



System i
Conectarea la System i
Consola de operații

Versiunea 6 Ediția 1





System i
Conectarea la System i
Consola de operații

Versiunea 6 Ediția 1

Notă

Înainte de a folosi aceste informații și produsul pe care îl suportă, citiți informațiile din Anexa A, “Observații pentru subiecte software”, la pagina 115 și manualul *IBM Systems Safety Information*, G229-9054.

Această ediție este valabilă pentru IBM i5/OS (număr de produs 5761) Versiunea 6, Ediția 1, Modificarea 0 și pentru toate edițiile și modificările ulterioare, până se indică altceva în noile ediții. Această versiune nu rulează pe toate modelele RISC și nici pe modelele CISC.

© Copyright International Business Machines Corporation 2000, 2008. Toate drepturile rezervate.

Observații de siguranță și de mediu

Pe parcursul acestui ghid pot apărea observații privind măsurile de siguranță:

- Observațiile **PERICOL** atrag atenția asupra unei situații care poate fi mortală sau extrem de periculoasă pentru oameni.
- Observațiile **PRUDENTĂ** atrag atenția asupra unei situații care poate fi periculoasă pentru oameni.
- Observațiile **Atenție** atrag atenția asupra posibilității deteriorării unui program, dispozitiv, sistem sau date.

Informații privind măsurile de siguranță pentru piața internațională

Câteva țări necesită prezentarea în limba lor națională a informațiilor privind măsurile de siguranță din publicațiile produsului. Dacă această cerință este valabilă pentru țara dumneavoastră, pachetul cu publicații livrat împreună cu produsul conține o broșură cu informații privind măsurile de siguranță. În această broșură, informațiile sunt prezentate în limba dumneavoastră națională, cu trimiteri la sursa în limba engleză americană. Înainte de a folosi publicația în limba engleză americană pentru instalarea, operarea sau service-ul acestui produs, trebuie să vă familiarizați cu informațiile privind măsurile de siguranță din această broșură. De asemenea, ar trebui să consultați broșura ori de câte ori vi se pare neclară vreo informație privind măsurile de siguranță din publicațiile în limba engleză americană.

Informații privind măsurile de siguranță pentru laser

Serverele model IBM System i și System p pot folosi plăci I/E sau caracteristici bazate pe fibre optice care utilizează laserul sau leduri.

Conformitatea laserului

Toate dispozitivele cu laser sunt certificate în Statele Unite cu privire la respectarea cerințelor din DHHS 21 CFR Subchapter J pentru produsele cu laser din clasa 1. În exteriorul Statelor Unite, ele sunt certificate cu privire la respectarea IEC 60825 ca produse cu laser din clasa 1. Vedeți eticheta de pe fiecare parte componentă pentru numerele certificării referitoare la laser și informațiile despre aprobare.

PRUDENTĂ:

Acest produs poate conține unul sau mai multe din următoarele dispozitive: unitate CD-ROM, unitate DVD-ROM, unitate DVD-RAM sau modul laser, care sunt produse laser de clasă 1. Luați la cunoștință următoarele informații:

- **Nu înlăturați capacele. Înlăturarea capacelor produselor cu laser poate avea ca rezultat expunerea la radiații laser periculoase. Nu sunt părți folositoare înăuntrul dispozitivului.**
- **Utilizarea controalelor sau a reglajelor sau a performanțelor procedurilor altele decât cele specificate ar putea duce la o expunere periculoasă de radiații.**

(C026)

PRUDENTĂ:

Mediile de procesare de date pot conține echipament care transmite legături la sistem cu module laser care funcționează la nivele de putere mai mari clasa 1. Din acest motiv, nu vă uitați niciodată în capătul unui cablu de fibră optică sau într-un receptor deschis. (C027)

PRUDENTĂ:

Acest produs conține un laser de clasă 1M. Nu vizualizați direct instrumentele optice. (C028)

PRUDENTĂ:

Unele produse laser conțin o diodă laser înglobată de clasă 3A sau clasă 3B. Rețineți că la deschidere vă expuneți la radiații laser. Nu vă concentrați privirea asupra fasciculului, nu priviți direct prin instrumente optice și evitați expunerea directă la fascicul. (C030)

Reciclarea și depozitarea la gunoi a produsului

Această unitate trebuie să fie reciclată sau depozitată la gunoi în conformitate cu reglementările locale și naționale în vigoare. IBM încurajează proprietarii de echipamente pentru tehnologia informației (IT) să-și recicleze în mod responsabil echipamentul atunci când acesta nu mai este necesar. În câteva țări, IBM oferă o varietate de programe și servicii de returnare a produselor, pentru ca proprietarii de echipamente să beneficieze de asistență la reciclarea produselor IT. Pentru informații privind ofertele de reciclare a produselor IBM, vizitați situl IBM de la <http://www.ibm.com/ibm/environment/products/prp.shtml>.

Esta unidad debe reciclarse o desecharse de acuerdo con lo establecido en la normativa nacional o local aplicable. IBM recomienda a los propietarios de equipos de tecnología de la información (TI) que reciclen responsablemente sus equipos cuando éstos ya no les sean útiles. IBM dispone de una serie de programas y servicios de devolución de productos en varios países, a fin de ayudar a los propietarios de equipos a reciclar sus productos de TI. Se puede encontrar información sobre las ofertas de reciclado de productos de IBM en el sitio web de IBM <http://www.ibm.com/ibm/environment/products/prp.shtml>.



EU Only

Notă: Această marcă este valabilă numai pentru țările din Uniunea Europeană (UE) și Norvegia.

Aparatele sunt etichetate în conformitate cu Directiva Europeană 2002/96/EC privind echipamentele electrice și electronice uzate (WEEE - Waste Electrical and Electronic Equipment). Directiva stabilește cadrul de lucru pentru returnarea și reciclarea aparatelor uzate, fiind valabilă în toată Uniunea Europeană. Această etichetă este aplicată pe diverse produse pentru a indica faptul că produsul respectiv nu se aruncă la gunoi, la sfârșitul duratei sale de viață fiind recuperat conform directivei.

În conformitate cu Directiva europeană WEEE, la sfârșitul duratei lor de viață produsele EEE (electrical and electronic equipment - echipamente electrice și electronice) urmează să fie colectate separat și apoi refolosite, reciclate sau recondiționate. La sfârșitul duratei de viață a produselor EEE care au marcajul WEEE din Anexa IV a Directivei WEEE, de mai sus, utilizatorii lor nu le vor arunca la gunoi ca deșeuri municipale nesortate, ci vor folosi cadrul de lucru oferit clienților pentru returnarea, reciclarea și recondiționarea produsele WEEE. Participarea clienților este importantă pentru minimizarea riscurilor pe care le prezintă produsele EEE pentru mediul înconjurător și pentru sănătatea oamenilor din cauza posibilei prezențe în aceste produse a unor substanțe periculoase. Pentru colectarea și tratarea corespunzătoare, luați legătura cu reprezentantul IBM local.

Programul de returnare a bateriilor

Acest produs poate conține baterii sigilate plumb-acid, nichel-cadmium, nichel-hidruură metalică, cu litiu sau cu ioni de litiu. Consultați manualul utilizatorului sau de service pentru informații de baterii specifice. Bateria trebuie să fie reciclată sau aruncată la gunoi în mod corespunzător. S-ar putea să nu aveți în zonă puncte de reciclare. Pentru informații privind modul de depozitare la gunoi a bateriilor în afara Statelor Unite, vizitați <http://www.ibm.com/ibm/environment/products/batteryrecycle.shtml> sau luați legătura cu organizația locală de colectare a deșeurilor.

În Statele Unite, IBM a stabilit un proces de returnare pentru refolosire, reciclare sau pentru colectarea corespunzătoare a acumulatorilor IBM uzate de tip plumb-acid, nichel-cadmium sau nichel-hidruură de metal și a altor baterii din

echipamentul IBM. Pentru informații privind modul în care se colectează aceste baterii, contactați IBM la 1-800-426-4333. Când telefonați vă rugăm să aveți disponibil numărul de componentă IBM, pe care îl puteți găsi pe baterie.

Pentru Taiwan: Vă rugăm să reciclați bateriile.



Pentru Uniunea Europeană:



Notă: Această marcă este valabilă numai pentru țările din Uniunea Europeană (UE).

Bateriile sau ambalajele bateriilor sunt etichetate conform Directivei europene 2006/66/EC, referitoare la baterii și acumulatori și bateriile și acumulatorii uzate. Directiva stabilește cadrul de lucru pentru returnarea și reciclarea bateriilor și acumulatorilor uzate, fiind valabilă în toată Uniunea Europeană. Această etichetă este aplicată pe diverse baterii pentru a indica faptul că bateria respectivă nu se aruncă la gunoi la sfârșitul duratei sale de viață, fiind recuperată conform directivei.

În conformitate cu Directiva europeană 2006/66/EC, bateriile și acumulatorii sunt etichetate pentru a se indica faptul că la sfârșitul duratei lor de viață urmează să fie colectate separat și apoi reciclate. Eticheta de pe baterie poate de asemenea să conțină simbolul chimic al metalului care intră în compoziția bateriei (Pb pentru plumb, Hg pentru mercur sau Cd pentru cadmiu). Cei care utilizează bateriile și acumulatorii, n-ar trebui să le arunce la gunoi ca deșeurii municipale nesortate, ci să folosească programul de colectare pe care îl au la dispoziție pentru returnarea, reciclarea și tratamentul aplicat bateriilor și acumulatorilor. Participarea clienților este importantă pentru minimizarea riscurilor pe care le prezintă bateriile și acumulatorii pentru mediul înconjurător și pentru sănătatea oamenilor din cauza posibilei prezențe în aceste produse a unor substanțe periculoase. Pentru colectarea și tratarea corespunzătoare, luați legătura cu reprezentantul IBM local.

Pentru California: Material cu perclorat - poate fi necesară o manipulare specială. Consultați www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate.

Anunțul se face în conformitate cu California Code of Regulations Title 22, Division 4.5 Chapter 33. Cele mai bune practici pentru materialele cu perclorat. Acest produs/parte componentă poate conține o baterie cu bioxid de mangan și litiu, în componența căreia intră o substanță pe bază de perclorat.

Cuprins

Observații de siguranță și de mediu . . . iii

Consola de operații 1

Ce este nou pentru V6R1	1
Fișier PDF pentru Consola de operații	2
Considerente de planificare pentru Consola de operații	2
Considerente de planificare pentru consola dumneavoastră	2
Considerente de planificare a consolei	3
Considerente de planificare pentru consola de rezervă	5
Verificarea cerințelor Consolei de operații	7
Cerințele hardware ale Consolei de operații	7
Cerințele software pentru Consola de operații	9
Cerințele de cablu pentru Consola de operații	10
Verificarea porturilor de comunicații disponibile	11
Considerente de planificare pentru instalarea sau modernizarea Consolei de operații	11
Pregătirea pentru mediul de rețea	13
Securitatea pentru configurația Consolei de operații	14
Pregătirea pentru configurarea Consolei dumneavoastră de operații și a Navigator System i	18
Scenarii: Selectarea configurației	19
Scenariu: O singură consolă atașată direct la sistem fără suport la distanță	19
Scenariu: O singură consolă atașată direct la sistem cu suport la distanță	20
Scenariu: Console pentru sisteme sau partiții multiple	21
Considerente de planificare pentru panoul dumneavoastră de control	22
Panoul de control la distanță	23
Panoul de control virtual	24
Limitări ale panoului de control virtual	24
Instalarea panoului de control virtual	25
Pregătiri PC pentru Consola de operații	28
Completarea listei de verificare a cerințelor preliminare	29
Setarea unei console locale atașată direct la sistem	29
Completarea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows 2000: Consolă locală atașată direct la sistem	29
Completarea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows XP: Consolă locală atașată direct la sistem	29
Setarea unei console locale atașată direct care permite acces de la distanță	30
Completarea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows 2000: Consolă locală atașată direct care permite acces de la distanță	30
Completarea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows XP: Consolă locală atașată direct care permite acces de la distanță	30
Setarea unei console locale în rețea	30

Completarea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows 2000: Consolă locală în rețea	31
Completarea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows XP: Consolă locală în rețea	31
Completarea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows Vista: Consolă locală în rețea	31
Setarea unei console de la distanță prin suport dial-up	31
Completarea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows 2000: Consolă la distanță prin suport dial-up	31
Completarea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows XP: Consolă la distanță prin suport dial-up	32
Efectuarea operațiilor cerute ca cerințe preliminare	32
Instalarea System i Access pentru Windows	32
Aplicare pachete service System i Access pentru Windows	33
Instalarea modemului de conexiune pentru Consola de operații	33
Instalarea modemului de conexiune pentru Consola de operații pentru Windows 2000	33
Instalarea modemului de conexiune pentru Consola de operații pentru Windows XP	34
Instalarea modemului PC	35
Instalarea modemului PC pentru Windows 2000	35
Instalarea modemului PC pentru Windows XP	35
Acordare acces de la distanță	35
Acordare acces de la distanță pentru Windows 2000	35
Acordare acces de la distanță pentru Windows XP	36
Crearea și configurarea conexiunilor de intrare	36
Crearea și configurarea conexiunilor de intrare pentru Windows 2000	36
Crearea și configurarea conexiunilor de intrare pentru Windows XP	37
Instalarea unui cablu pentru Consolă de operații	37
Configurarea Consolei de operații pentru PC	39
Configurarea unei console locale într-o rețea (LAN)	40
Configurarea unei console locale atașate direct la sistem	42
Gestionarea Consolei de operații	52
Preluarea sau recuperarea unei conexiuni la Consola de operații	52
Detalii de preluare	53
Detalii recuperare	54
Activare preluare consolă	55
Scenarii: Preluare și recuperare	55
Scenariu: Dispozitive conectate la LAN care au activată doar preluarea	55

Scenariu: Un IPL normal și configurații cu conectivitate duală, cu preluarea activată	56	Schimbarea consolei dintr-o consolă twinax într-o Consolă de operații pe o partiție logică	74
Scenariu: Recuperarea unei console care solicită o nouă setare de tip de consolă	57	Configurarea PC-ului pentru a folosi noul tip de consolă după modificarea dintr-o consolă twinax la o Consolă de operații	75
Scenariu: Cum se recuperează consola în timpul unui IPL mod D cu preluarea activată	57	Schimbarea dintr-o consolă de operații într-o consolă twinax	76
Gestionarea configurației de consolă	58	Schimbarea consolei de la o Consolă de operații la o consolă twinax într-un sistem nepartiționat sau cu partiție primară	76
Conectarea unei console locale la sistem	58	Schimbarea consolei dintr-o Consolă de operații într-o consolă twinax pe o partiție logică	77
Conectarea la un alt sistem	58	Realizarea pașilor opționali pe PC la modificarea dintr-o Consolă de operații într-o consolă twinax.	78
Modificarea unei configurații de consolă	58	Gestionarea consolei locale în rețea.	79
Modificarea unei console locale	59	Simplificarea Consolei de operații	79
Modificarea unei console la distanță	59	Considerente privind schimbarea parolelor pentru ID-ul dispozitivului de unelte de service	80
Modificarea unei console locale într-o rețea (LAN)	59	Schimbarea parolei ID-ului dispozitivului de unelte de service pentru PC și sistem	81
Ștergerea unei configurații de consolă	59	Modificarea parolei de acces.	81
Ștergerea unei console locale	60	Resincronizarea PC-ului și a parolei ID-ului dispozitivului de unelte de service	82
Ștergerea consolei la distanță	60	Resetarea parolei ID-ului dispozitivului de unelte de service în sistem.	82
Utilizatori Windows 2000/XP	60	Resetarea parolei ID-ului dispozitivului de unelte de service în PC.	85
Modificarea valorii opțiunii de creare automată ID dispozitiv	61	Crearea ID-urilor dispozitivelor de unelte de service în sistem.	85
Folosirea paginii de proprietăți	61	Configurarea unui nume gazdă de service (nume de interfață)	86
Personalizarea ferestrei Consolei de operații	62	Dealocarea sau mutarea plachetei adaptor LAN din folosirea de către Consolă de operații	88
Gestionarea de console multiple.	62	Modificarea valorilor de rețea pentru Consolă de operații (LAN)	89
Mai multe console PC locale în rețea	63	Completarea modificărilor PC	90
Mai multe console la distanță prin suport dial-up care se conectează la aceeași consolă locală atașată direct la sistem.	63	Taskuri comune	91
Comutarea de la un tip de consolă la altul când o consolă este disponibilă curent	63	Modificare definiții pentru tastatură	91
Comutarea dintr-un tip de consolă la altul, atunci când consola curentă nu este operațională	64	Pornirea sistemului prin folosirea unui IPL manual	91
Modificare dintr-un tip de consolă într-altul	65	Folosirea funcțiilor de service consolă (65 + 21)	92
Schimbarea dintr-o consolă locală atașată direct într-o consolă locală în rețea (LAN)	65	Folosirea macro-ului OPSCONSOLE	94
Schimbarea consolei de la o consolă locală atașată direct la o consolă locală în rețea pe o partiție primară	65	Deblocarea ID-urilor dispozitiv unelte de service în SST	95
Schimbarea consolei de la o consolă locală atașată direct la o consolă locală în rețea pe o partiție logică	66	Modificarea modului emulatorului între 3179 și 3477	96
Configurarea PC-ului pentru a folosi noul tip de consolă la schimbarea de la o consolă locală atașată direct la o consolă locală în rețea	67	Depanarea conexiunii Consolei de operații	96
Comutarea de la o consolă locală în rețea (LAN) la o consolă locală atașată direct	69	Depanare mesaj de stare	97
Schimbarea consolei pentru un sistem nepartiționat sau o partiție primară de la consolă locală în rețea (LAN) la o consolă locală atașată direct	69	Mesajele de stare când configurația rulează normal	97
Schimbarea consolei pentru o partiție logică de la consolă locală în rețea (LAN) la o consolă locală atașată direct	70	Mesajele de stare când există probleme de conexiune	98
Configurarea PC-ului pentru a folosi noul tip de consolă	71	Depanarea problemelor de conectare	99
Schimbarea dintr-o consolă twinax într-o Consolă de operații	73	Probleme de conexiune ale consolei locale	99
Schimbarea consolei dintr-o consolă twinax într-o Consolă de operații pe un sistem nepartiționat sau cu partiție primară	73	Consolă eșuează la conectare	99
		Erori conexiune rețea	100
		Mesaj de eroare: Conexiunea la sistem nu este o conexiune sigură	100
		Starea consolei locale sau la distanță rămâne Conectare	101
		Consolă eșuează la conectare și eșuează detectarea portului	101
		Degradarea performanței pe consola locală	101

Nu s-a putut realiza o conexiune când sunt instalate dispozitivele cu infraroșu.	101	Panoul de control de la distanță nu pornește	110
Deconectări neașteptate	101	Nu poate fi utilizată funcția de mod	110
Folosirea HyperTerminal pentru a valida conectivitatea dintre client și sistem	102	Probleme de autentificare	111
Probleme de conexiune ale consolei de la distanță	104	Depanarea problemelor la vrăjitorul de configurare	111
Consola la distanță prin apel telefonic nu se poate conecta la consola locală.	104	Consola locală nu detectează cablul de consolă	111
Numele consolei locale nu se potrivește atunci când consola la distanță se conectează la consola locală.	104	Vechile date de rețea interferează cu reconfigurarea conectivității rețelei	112
Depanarea problemelor de autentificare	104	Depanarea altor probleme la Consola de operații	112
Erori de autentificare	104	Consola de operații rămâne în QCTL	112
Depanarea problemelor la emulator	105	Cererile de sistem nu funcționează	112
Ecranul PC5250 nu afișează datele utilizatorului	105	Imposibilitatea de semnare din cauza unei parole expirate, pierdute sau dezactivarea ID-ului de utilizator	112
Depanare date cod de referință sistem.	105	Utilizatorul nu poate realiza opțiunea selectată	113
Cod de referință sistem A6mn500x	105	Informații înrudite pentru Consola de operații	113
Codurile de referință sistem A6005001, A6005004 și A6005007	106		
Cod de referință sistem A6005008	106	Anexa A. Observații pentru subiecte software	115
Codul de referință sistem A6005082	108	Informații despre interfața de programare	116
Codul de referință sistem A9002000	108	Mărci comerciale.	116
SRC (System reference code) D1008065.	108	Termenii și condițiile	117
Eșuarea afișării automate a D1008065 și D1008066 după apelarea funcției	109		
Pasul C6004031 din IPL durează prea mult	110	Anexa B. Observații pentru subiecte hardware	119
Depanarea problemelor la panoul de control la distanță și la panoul de control virtual	110	Observații pentru emisie electronică	120
		Observații privind Clasa A	120

Consola de operații

Consola de operații se comportă ca o consolă de sistem pentru ca dumneavoastră să vă accesați și să vă administrați sistemele.

IBM facilitează interacțiunea cu sistemele dumneavoastră prin furnizarea de console de gestiune care pot fi accesate prin terminale și PC-uri. Consola de operații este o componentă ce poate fi instalată a programului cu licență System i Access pentru Windows. Prin folosirea Consolei de operații, puteți accesa și controla consola și funcțiile de panou de control fie local, fie de la distanță, printr-unul sau mai multe PC-uri, care facilitează mai multe funcții administrative.

Consola de operații folosește emularea 5250, asigurată de System i Access pentru Windows sau IBM Personal Communications pentru a emula o consolă. Pentru a emula un panou de control pentru sistem, Consola de operații oferă un panou de control grafic la distanță sau un panoul de control virtual. Pentru a activa comunicațiile dintre un sistem și un PC, Consola de operații poate folosi un LAN (local area network) și conexiuni TCP/IP, sau poate folosi atașare directă prin cablu. Suportă conexiuni apel de intrare de la PC-uri la distanță la PC-uri care sunt atașate direct la sisteme. Aceste PC-uri la distanță pot apoi să funcționeze ca o consolă, care permite gestionarea și accesul mai ușor la sistem.

- | Suportul Consolă de operații este disponibil cu i5/OS V5R3, sau mai nou. Modelele IBM iSeries 8xx suportă doar
- | Consola de operații drept consolă pentru PC.

Autentificarea îmbunătățită și criptarea datelor furnizează securitatea de rețea pentru procedurile de consolă. Conexiunile în rețea ale Consolei de operații se bazează pe o versiune de SSL (Secured Sockets Layer) care permite autentificarea dispozitivelor și a utilizatorilor fără a utiliza certificate.

Dacă intenționați să folosiți Consola de operații pentru a gestiona hardware-ul pentru System i, consultați colecția de subiecte Gestionarea Consolei de operații din Centrul de informare IBM Systems Hardware.

Informații înrudite



Gestionarea Consolei de operații

Ce este nou pentru V6R1

Citiți despre informațiile noi sau modificate semnificativ pentru colecția de subiecte Consola de operații.

Setare simplificată a unei console pentru console conectate la rețea



- | Procesul de setare inițială a consolei este mai automatizat în această ediție. În timpul setării, sistemul detectează automat unele din setările dumneavoastră de rețea, de exemplu, numărul de serie al sistemului sau adresa dumneavoastră IP dacă sistemul este capabil de a le furniza.
- | Vrajitorul tradițional de setare este încă disponibil pentru utilizare, dacă sistemul nu este capabil să se conecteze.

Modele care nu sunt suportate

Începând cu i5/OS V6R1, următoarele modele de hardware nu mai sunt suportate: modelele 270, 820, 830 și 840.

Cum să vedeți noutățile sau modificările aduse

Pentru a vă ajuta să observați unde s-au făcut modificări tehnice, centrul de informare folosește:

- Imaginea  pentru marcarea locului unde încep informațiile noi sau cele modificate.
- Imaginea  pentru marcarea locului unde se termină informațiile noi sau cele modificate.

În fișiere PDF, se poate să observați bara de revizuire (I) în marginea din stânga a informațiilor noi sau modificate.

Pentru a găsi alte informații despre ce este nou sau modificat în această ediție, vedeți Memo către utilizatori.

Fișier PDF pentru Consola de operații

Puteți vizualiza și tipări un fișier PDF cu aceste informații.

Pentru a vizualiza sau descărca versiunea PDF a acestui document, selectați Consola de operații (1,105 KB).

Salvarea fișierelor PDF

Pentru a salva un PDF pe stația de lucru pentru vizualizare sau tipărire:

1. Faceți clic dreapta pe legătura la PDF din acest browser.
2. Faceți clic pe opțiunea care salvează PDF-ul în plan local.
3. Navigați până la directorul unde vreți să salvați fișierul PDF.
4. Faceți clic pe **Save**.

Descărcarea programului Adobe Reader

Aveți nevoie ca Adobe Reader să fie instalat pe sistemul dumneavoastră pentru a vizualiza sau tipări aceste PDF-uri.

Puteți descărca o copie gratuită de pe sit-ul Web de la Adobe, (www.adobe.com/products/acrobat/readstep.html) .

Considerente de planificare pentru Consola de operații

Înainte de începe setarea Consolei de operații, determinați modul cel mai bun de a o configura.

După ce terminați cerințele de planificare, puteți crea o listă de verificare pentru setare care prezintă cerințele preliminare pentru Consola de operații.

Concepte înrudite

“Pregătiri PC pentru Consola de operații” la pagina 28

După ce finalizați cerințele de planificare și știți ce configurație și ce sistem de operare PC veți folosi, puteți parcurge una din listele de verificare predefinite pentru setarea Consolei de operații. Puteți de asemenea crea o listă personalizată de verificare și să o finalizați pe aceea.

Considerente de planificare pentru consola dumneavoastră

Pentru a planifica configurația dumneavoastră pentru Consola de operații, trebuie să aflați care sunt tipurile specifice de conectivitate permise de către diversele configurații de Console de operații.

Scenariile oferă configurații specifice pentru a vă ajuta să selectați o configurație de consolă cel mai potrivit pentru nevoile dumneavoastră. Dacă planificați în viitor, puteți include caracteristici suplimentare în configurația dumneavoastră.

Important:

- Dacă apelați la un reprezentant de service pentru a vă seta noul sistem, PC-ul pe care îl veți folosi ca o consolă trebuie să fie pregătit pentru a fi conectat la sistemul dumneavoastră. Aceasta include pregătirea tuturor cablurilor și instalarea tuturor programelor. De exemplu, trebuie să aveți deja instalat pe PC sistemul de operare Windows și System i Access pentru Windows.
- Dacă configurați Consola de operații pentru o partiție logică i5/OS pe care rulează sistemul de operare Linux, consultați subiectul Configurarea consolei LAN pentru o partiție logică.

Informații înrudite

Configurare consolă LAN pentru o partiție logică

Considerente de planificare a consolei

Când planificați Consola de operații pentru unul sau mai multe din sistemele dumneavoastră, luați în considerare aceste puncte.

Următoarele informații se aplică tuturor sistemelor:

- Spre deosebire de versiunile anterioare ale i5/OS, această ediție și următoarele ediții vor suporta numai tipul de consolă care este configurată curent. Dacă nu este specificat nici un tip de consolă, ca de exemplu atunci când este creată o nouă partiție, este luat în considerare mai întâi procesorul de I/E (IOP) sau hardware-ului de suport găsit în timpul procesului de creare. Dacă hardware-ul disponibil conține mai mult de un adaptor pentru un tip de consolă selectat, atunci prima stație de lucru consolă care se va conecta va fi configurată pentru a deveni consolă.
- De asemenea, există un set special de opțiuni de consolă numite **Permitere recuperare consolă și consola poate fi preluată de o altă consolă**. Acest set de funcții permite unei Console de operații să preia controlul de la un alt dispozitiv de consolă. Implicit această opțiune consolă este dezactivată.
 - Când opțiunea este activată:

Primul dispozitiv Consolă de operații conectat devine consolă. Dispozitivele Consolă de operații conectate în LAN suplimentare vor avea un ecran DST special.

Toate celelalte conexiuni bazate pe 5250 vor avea noua fereastră Stare informații consolă.

Este disponibilă recuperarea consolei fără pierderea jobului.
 - Când opțiunea este dezactivată:

Toate conexiunile bazate pe 5250 vor avea noua fereastră Stare informații consolă.

Nu este disponibilă recuperarea consolei fără pierderea jobului.
- Consola de operații, atașată direct sau la rețea (LAN) și stațiile de lucru twinax, pot coexista ca dispozitive de consolă, dacă vă amintiți aceste reguli:
 - La un moment dat poate fi activ doar un singur dispozitiv.
 - O stație de lucru twinax pe orice controler de stații de lucru twinax cu portul 0 (adresa 0 sau 1) sau cu portul 1 (adresa 0 sau 1) poate deveni un dispozitiv consolă, dacă consola twinax este selectată. Dacă este selectat consolă twinax ca tip de consolă atunci dispozitivul Consolă de operații nu poate fi pornit.
- Consola de operații permite multiple conexiuni LAN la un singur sistem sau partiție logică, dar o singură sesiune 5250 poate deține controlul asupra unui sistem la un anumit moment. O consolă activă este interfața de comandă a unui sistem prin intermediul emulării 5250 sau prin IBM Personal Communications care în prezent interacționează cu sistemul. Mai mult de un dispozitiv Consolă de operații s-ar putea să aibă date pe ecran dar doar unul este cu adevărat activ.
- Modelele IBM System i5 și eServer i5 încep numerotarea partițiilor logice de la 1 (chiar dacă este singura partiție) în loc de 0. Modelele iSeries 8xx încep numerotarea partițiilor logice de la 0. Pentru ca consola să se conecteze corespunzător, partițiile dumneavoastră logice trebuie să fie numerotate începând de la 1 în loc de 0. Aceasta este valabilă mai ales dacă vă bazați pe procesul BOOTP pentru a configura sistemul cu datele sale de rețea.
- PC-ul client permite de asemenea multiple conexiuni de consolă locală dar permite doar o configurație de consolă locală atașată direct la sistem (sau consolă locală atașată direct la sistem care permite acces de la distanță) pentru un singur PC.
- Există un număr maxim de 26 de sesiuni emulator disponibile per PC.
- Încercați să evitați amplasarea Consolei de operații pe același IOP ca și dispozitivele de stocare.
 - Pot exista configurații când acestea nu pot fi evitate.
 - În timpul utilizării intense a dispozitivelor de stocare, consola s-ar putea să pară că nu mai funcționează temporar, dar ar trebui să reia operațiile în scurt timp. Dacă consola este amplasată pe același IOP ca și dispozitivele de stocare, activați opțiunea de consolă **Permitere recuperare consolă și consola poate fi preluată de o altă consolă**.

Următoarele informații sunt legate de preluarea și recuperarea consolei:

- Pentru i5/OS V5R3, sau mai nou, există un set special de funcții cunoscute ca preluare și recuperare consolă, care permite unei Console de operații conectată la LAN să preia controlul de la un alt dispozitiv consolă. Folosiți

Informațiile următoare pentru a vă ajuta în a determina ce dispozitive consolă sunt mai cele mai bune pentru mediul dumneavoastră de lucru și cum să implementați aceste dispozitive pentru a profita de aceste funcții.

- **Preluarea** este procesul folosit de un dispozitiv consolă conectat în LAN pentru preluarea controlului de la dispozitivul de consolă curent. Utilizatorul care semnat pe PC și care dorește să preia controlul necesită autorizare specială și inițiază preluarea de la un meniu nou. Această funcție de preluare nu este folosită pentru consolele atașate direct.
- **Recuperarea** este procesul de recâștigare a controlului asupra jobului care rulează pe consolă, după ce s-a întâlnit o problemă cu consola. Procesul de recuperare poate avea loc la același dispozitiv consolă sau la un alt dispozitiv de consolă și poate fi facilitat de munca suplimentară pentru a activa un dispozitiv folosind o altă conectivitate. Face excepție consola twinax, care nu folosește același tip de emulare 5250 și deci nu poate recupera consola fără pierderi de date.

Când opțiunea de preluare este activată și dispozitivul este conectat corespunzător, fiecare dispozitiv capabil de consolă care rulează emularea 5250, indiferent de conectivitate, va prezenta un ecran de date, indiferent dacă este sau nu consola activă. Începând cu V5R3, mai mult de un singur dispozitiv vor avea date pe ecran, după ce a fost stabilită consola. Nu vor mai fi ecrane de consolă goale care să arate **Deconectat** la conectarea inițială a unui dispozitiv. Noua funcție permite jobului consolă să fie "transferat" la un alt dispozitiv, fără a duce la pierderea datelor.

Această funcție este realizată prin suspendarea fluxului de date către o consolă care a pierdut o conexiune sau a fost preluată, salvându-le pentru mai târziu și trimițându-le apoi către următorul dispozitiv care a devenit consolă, chiar și dacă dispozitivul este aceeași consolă veche. Recuperabilitatea de fapt înseamnă preluarea consolei de la același dispozitiv sau de la altul calificat, indiferent de ce face vechea consolă.

Următoarele informații privesc partițiile primare și independente:

- Hardware-ul de suport pentru consolă poate fi necesar să se afle într-un slot specific, în funcție de model.
- Mai multe IOP capabile de suportarea unei stații de lucru consolă pot influența selecția adaptorului LAN necesar. Luați în considerare următoarele:
 - Faptul de a avea un al doilea IOP pe magistrală înaintea plăcii adaptorului intenționat pentru consolă, atunci când primul IOP conține o placă de adaptor twinax, ar putea duce la eșuarea furnizării unei console conectată în LAN. De exemplu, un model 890 utilizează locațiile de plăci eligibile C04 și de la C06 până la C10, iar dacă un IOP a fost plasat în C08 și un adaptor twinax precede acest IOP pe magistrală, atunci placa adaptor LAN aflată la C09 sau C10, nu va putea furniza o consolă conectată în LAN. Placa adaptorului LAN trebuie să fie într-o locație care este înaintea celui de-al doilea IOP, ca de exemplu C06 sau C07.
 - De obicei, locația plăcii folosite pentru configurațiile Consolei de operații atașată direct, referită comun ca slotul ECS (Suport client electronic), este aproape de începutul magistralei. Când locația plăcii este la un număr mic cum este C02, atunci C03 este mai depărtat de începutul magistralei decât C02. Când locația plăcii este la un număr mic cum este C07, atunci C06 este mai depărtat de începutul magistralei decât C07. Ar putea exista excepții la aceste scheme de numerotare bazate pe modele specifice și unități de expansiune. Luați legătura cu reprezentantul dumneavoastră dacă aveți întrebări despre amplasarea ECS-ului.

Următoarele informații privesc un mediu cu mai multe partiții:

- Dacă plănuți folosirea Consolei de operații ca fiind consola primară sau ca rezervă, trebuie să urmăriți ca IOP-ul să suporte consola primară și Suport client electronic, chiar dacă nu plănuți folosirea ECS. De exemplu, dacă planificați pentru o Consolă de operații cu atașare directă, trebuie să etichetați un IOP cu eticheta de consolă și cu eticheta de dispozitiv Consolă de operații. Același lucru este adevărat și dacă plănuți să folosiți Consola de operații în LAN.
- Când sunt disponibile mai multe adaptoare pentru un singur IOP, adaptorul cu adresa de magistrală cea mai mică, va fi ales pentru folosință de către Consola de operații. De exemplu, ați etichetat un IOP ce are instalat două adaptoare LAN. Sistemul va folosi primul adaptor găsit în magistrală. Totuși, în timpul IPL primul adaptor nu ar putea fi gata în timp și sistemul poate alege al doilea adaptor. Aceasta poate preveni pornirea imediată a consolei sau nu ați putea să folosiți acea resursă pentru copul intenționat. Se recomandă să instalați doar un adaptor capabil de consolă care se potrivește configurațiilor dumneavoastră pentru un singur IOP. Această situație va afecta deasemenea adaptorul asincron folosit de o consolă locală atașată la sistem.

- Termenul *consolă alternativă* se referă la un tip de consolă twinax aflată într-un alt IOP etichetat drept consolă alternativă. Consola de operații și consolele de tipul HMC nu folosesc resurse etichetate ca și consolă alternativă.

Notă: Etichetarea aceleiași IOP atât drept consolă principală, cât și drept consolă alternativă poate duce la imposibilitatea de a selecta o consolă. Dacă aveți un adaptor twinax în același IOP ca și adaptorul consolei primare, luați în considerare posibilitatea ca adaptorul twinax să fie o consolă de rezervă, nu o consolă alternativă. Trebuie numai să modificați tipul de consolă pentru a profita de adaptorul twinax pentru consolă.

Referințe înrudite

“Preluarea sau recuperarea unei conexiuni la Consola de operații” la pagina 52

Puteți folosi aceste funcții pentru a prelua controlul asupra unui alt dispozitiv consolă.

“Considerente de planificare pentru consola de rezervă”

Majoritatea planificărilor de sistem includ un nivel de redundanță pentru a permite evenimentele de defectare hardware; totuși, multe persoane nu iau în considerare consola în planificările lor. Pentru o recuperare rapidă dintr-o pierdere neașteptată a consolei dumneavoastră, trebuie să faceți planuri pentru o consolă de rezervă.

Considerente de planificare pentru consola de rezervă:

Majoritatea planificărilor de sistem includ un nivel de redundanță pentru a permite evenimentele de defectare hardware; totuși, multe persoane nu iau în considerare consola în planificările lor. Pentru o recuperare rapidă dintr-o pierdere neașteptată a consolei dumneavoastră, trebuie să faceți planuri pentru o consolă de rezervă.

Considerente pentru o consolă de rezervă

- Locația adaptorului este fixă, sau cel puțin limitată, pentru sisteme independente sau partiții primare. Pe baza cerințelor hardware ale sistemului dumneavoastră, s-ar putea să aveți alegeri limitate de tipuri de console. Încercați să adaptați cel puțin încă un tip de consolă, dacă este posibil.
- Luați în considerare folosirea opțiunii de preluare și recuperare ca parte a strategiei de consolă de rezervă. Totuși, hardware-ul folosit pentru noul tip de consolă trebuie să existe și să fie disponibil la momentul recuperării.
- Dacă lucrați într-un mediu partiționat, considerați:
 - Într-un mediu de partiție logică, termenul *consolă alternativă* se referă la tipul de consolă twinax aflat într-un alt IOP (input/output processor) care este etichetat drept consolă alternativă. Dacă este detectată o defectare a consolei primare (doar twinax), sistemul încearcă automat IOP-ul consolei alternative. Aceasta vă oferă un alt nivel de protecție. Etichetarea unui singur IOP atât ca consolă primară cât și ca cea alternativă poate duce la erori în momentul selectării unei console. O izolare mai puternică poate fi planificată prin amplasarea IOP-ului consolă alternativă pe o magistrală diferită, astfel încât defectări ale magistralei consolei primare să nu împiedice o consolă să fie disponibilă.
 - Modelele 8xx sunt etichetate pentru un tip de consolă doar la nivel de IOP. Etichetarea unui IOP care are două adaptoare de consolă similare care raportează la acesta (de exemplu, două 2849 sau două 2771) pentru același IOP poate face, uneori, dificilă determinarea, în avans, a adaptorului care va fi folosit pentru consolă. Când etichetați IOP-ul, asigurați-vă că acesta are doar un adaptor capabil de o singură consolă pe conectivitate (de exemplu, doar un 2849 și un 2771). Fiecare adaptor poate suporta un tip diferit de consolă, dar un singur tip de adaptor ar trebui să fie prezent. Adaptorul cu adresa cea mai de jos de pe magistrală este primul încercat. Dar dacă adaptorul raportează încet către sistem, un alt adaptor s-ar putea să fie selectat în locul lui, când sunt prezente două adaptoare ale aceleiași conectivități. Un alt exemplu pentru aceasta ar fi acela că IOP-ul are două adaptoare Ethernet, 2838 și 2849 care raportează către acesta. Sunt adaptoare diferite, dar au aceeași conectivitate pentru consolă.
 - Luați în considerare un mediu de lucru cu resurse partajate, în care puteți aloca și dealoca temporar de la o partiție un IOP care suportă consola. Multe medii de lucru au nevoie arareori de un dispozitiv de consolă permanent, astfel că puteți implementa acest concept pentru a reduce costul inițial al hardware-ului dedicat.
 - Dacă dispozitivul de stocare sursă de încărcare se defectează și recuperarea sistemului include utilizarea mediului de stocare IBM pentru distribuția LIC (Licensed Internal Code) în locul unei copii de rezervă a clientului și sistemul folosește Consola de operații (LAN), s-ar putea să fiți nevoiți să folosiți un alt tip de consolă pentru porțiunea inițială a recuperării sistemului.

Tipuri de configurații pentru console de rezervă

Când planificați configurarea unei console de rezervă, țineți minte că recuperarea din pierderea consolei depinde de mulți factori. Printre acești factori se numără modelul și seria, resursele hardware disponibile, tipul consolei anterioare și tipul noii console. Recuperarea poate consta în repararea consolei defecte sau în înlocuirea temporară cu un alt tip de consolă. Cele mai multe modificări ale tipului de consolă pot fi realizate fără IPL, dar pot exista situații în care IPL-ul să fie necesar. La folosirea funcțiilor de service ale consolei (65+21), înainte de executarea funcției trebuie instalat și făcut disponibil hardware-ul care suportă consola. De asemenea, trebuie să fi fost deja făcute etichetările resurselor pentru partiție.

Important: Dacă aveți de gând să folosiți consola locală Consola de operații pentru un LAN ca rezervă pentru un alt tip de consolă, placa de rețea trebuie să se afle într-un slot desemnat pentru consolă sau într-un IOP etichetat corespunzător. Dacă nu a fost configurat anterior, procesul BOOTP este folosit pentru a configura sistemul.

Considerente de configurare consolă de rezervă

- Dacă vă accesați sistemul de la distanță, luați în considerare capabilitatea externă a consolei sau un alt tip de conectivitate pentru consolă. O consolă locală în rețea poate fi susținută cu o consolă locală suplimentară pe un PC din rețea. Dacă placa de rețea s-ar defecta, luați în considerare o consolă locală atașată direct la sistem ca rezervă. Prin modificarea tipului consolei într-o consolă locală atașată direct care permite acces de la distanță, puteți adăuga abilitatea ca un PC la distanță să devină consola.
- Într-un mediu partiție logică sau de sisteme multiple, cel mai probabil veți folosi multiple console locale într-o configurație de rețea (LAN) pe un singur PC drept consola primară. Luați în considerare folosirea de PC-uri suplimentare, care să utilizeze o configurație de același tip. Evitați existența prea multor console pe același PC, dacă este posibil. Resursele PC-ului se pot epuiza rapid atunci când trebuie să suporte mai multe console și panouri de control la distanță.
- În medii complexe, luați în considerare configurații cu mai multe console locale în rețea, astfel încât fiecare PC să aibă un set de bază de responsabilități de consolă, și acoperirea prin suprapunere a configurațiilor de rezervă cu celelalte. De exemplu, dacă aveți un PC care suportă 10 console locale într-o configurație în rețea și un alt PC cu același număr de console primare pentru alte 10 partiții, în loc să asigurați rezerva fiecărui PC cu configurația celuilalt adăugați un al treilea PC și distribuiți cele 20 de console astfel încât două PC-uri să asigure rezerva pentru o parte a configurațiilor de consolă primară de pe fiecare PC. O altă idee ar fi un PC dedicat pentru a fi rezerva unui anumit număr de console, și care să nu fie conectat decât atunci când este necesar.
- Când cel mai des folosiți console într-o rețea, luați în considerare setarea unei console locale atașată direct la sistem pe un PC și amplasați-o pe un suport mobil cu un cablu de consolă. Dacă aveți adaptoare de suport, puteți deplasa rapid coșul cu PC-ul aproape de partiția sau sistemul care are nevoie de consolă. După conectarea cablului și modificarea valorii tipului de consolă, aveți o consolă care poate înlocui consola curentă defectată. Același concept se aplică de asemenea stațiilor de lucru twinax.

Notă: Dacă este planificată mai mult de o consolă locală în rețea, asigurați-vă că ați creat ID-uri de dispozitiv de unelte de service suplimentare în sistem înainte de a începe configurarea PC-ului Consolă de operații. Fiecare PC care se conectează la același sistem destinație sau partiție logică trebuie să aibă un ID dispozitiv unelte de service unic.

În general, luați în considerare un nivel cât mai ridicat de redundanță pentru necesitățile dumneavoastră de consolă. Puteți reduce riscul unei defectări catastrofice de consolă prin utilizarea unei alte metode de a furniza o consolă la schimb, sau prin a face compromisuri și corecții la diversele cerințe hardware necesare pentru a depăși diversele nivele de defectări.

Pentru informații suplimentare despre comutări între dispozitive consolă, consultați subiectul Gestionarea consolelor dumneavoastră multiple.

Referințe înrudite

“Considerente de planificare a consolei” la pagina 3

Când planificați Consola de operații pentru unul sau mai multe din sistemele dumneavoastră, luați în considerare aceste puncte.

“Preluarea sau recuperarea unei conexiuni la Consola de operații” la pagina 52

Puteți folosi aceste funcții pentru a prelua controlul asupra unui alt dispozitiv consolă.

“Pregătirea pentru mediul de rețea” la pagina 13

Aceste informații vă ajută la identificarea și la conformarea cu configurația minimă de rețea necesară pentru a seta o consolă locală Consolă de operații într-o configurație de rețea (LAN).

“Gestionarea de console multiple” la pagina 62

Dacă aveți mai mult de o stație de lucru care sunt capabile să fie consolă pe același sistem sau partiție, s-ar putea să existe mai multe moduri de a folosi acele dispozitive ca o consolă, depinde de configurația dumneavoastră și de circumstanțe.

“Scenariu: Console pentru sisteme sau partiții multiple” la pagina 21

Acest scenariu discută o situație în care doriți să gestionați mai multe sisteme sau partiții.

“Preluarea sau recuperarea unei conexiuni la Consola de operații” la pagina 52

Puteți folosi aceste funcții pentru a prelua controlul asupra unui alt dispozitiv consolă.

“Pregătirea pentru mediul de rețea” la pagina 13

Aceste informații vă ajută la identificarea și la conformarea cu configurația minimă de rețea necesară pentru a seta o consolă locală Consolă de operații într-o configurație de rețea (LAN).

Verificarea cerințelor Consolei de operații

Înainte de a folosi Consola de operații, asigurați-vă că ați îndeplinit toate cerințele hardware, software și de cablare pentru Consola de operații.

Cerințele hardware ale Consolei de operații:

Este necesar să îndepliniți cerințele PC și System i hardware pentru o configurație de Consolă de operații.

Notă: Acest subiect acoperă doar modelele 8xx și mai vechi. Pentru modelele 5xx, duceți-vă la subiectul Cerințele hardware pentru Consola de operații din Centrul de informare IBM Systems Hardware.

Tabela 1. Cerințele pentru PC - procesor și memorie

Sistem de operare (1,2)	PC Consolă de operații
Windows 2000	<ul style="list-style-type: none">• Se recomandă Pentium 500 MHz• Minimum 128 MB memorie (se recomandă 256 MB)
Windows XP Professional	<ul style="list-style-type: none">• Pentium 500 MHz (P6 sau un microprocesor compatibil echivalent)• Minimum 256 MB memorie
Windows Vista	<ul style="list-style-type: none">• Pentium 800 MHz• Minimum 512 MB memorie

Observații:

1. Consultați sit-ul Web System i Access pentru orice cerințe PC actualizate.
2. Dacă PC-ul dumneavoastră are capacități de gestionare a alimentării, aceasta poate opri PC-ul. PC-ul ar putea reseta portul de comunicații atunci când gestionarea alimentării este pornită, ceea ce poate duce la terminarea oricărei conexiuni deja stabilite. Anumite tipuri de gestionare a alimentării din PC și din sistemul de operare pot duce la apariția SRC-ului (system reference code) 0000DDDD în panoul de control System i sau în panoul de control la distanță. Aceste date SRC ar trebui să fie curățate când PC-ul își reia activitatea.
3. Windows Vista suportă doar o consolă locală în rețea.

Important: Modelele IBM System i5 și eServer i5 încep numerotarea partițiilor logice de la 1 (chiar dacă este singura partiție) în loc de 0. Modelele iSeries 8xx încep numerotarea partițiilor logice de la 0. Pentru realizarea unei conexiuni corespunzătoare a consolei, partițiile dumneavoastră logice trebuie de asemenea să înceapă numerotarea de la 1 în loc de 0. Aceasta este adevărată mai ales dacă vă bazați pe procesul BOOTP pentru a configura sistemul cu datele acestuia de rețea.

Dacă doriți să folosiți o consolă locală în rețea (LAN) Consolă de operații, trebuie să instalați adaptorului LAN pentru Consola de operații conform modelului dumneavoastră. IBM suportă o consolă locală în rețea (LAN) doar pentru modelele 800, 810, 825, 870 și 890. Pentru a afla caracteristicile sistemului dumneavoastră, puteți folosi comanda DSPHDWRSC (Display Hardware Resources - Afișare resurse hardware). Tabela 2 prezintă plăcile acceptate pentru conectivitatea LAN. Tabela 3 prezintă locația corectă a plăcii de LAN.

Notă: Plăcile și locațiile suportate sunt doar pentru sisteme nepartiționate sau partiții primare. Pentru partiții logice într-un mediu LPAR, poate fi folosit orice adaptor cu suport pentru Consola de operații.

Important: În cazul în care apare o urgență acolo unde eșuează conexiunea LAN, trebuie să configurați o consolă locală atașată direct la sistem Consolă de operații. Pentru instrucțiuni, consultați subiectul Considerente de planificare pentru consola de rezervă. Tabela 3 arată locația corectă pentru consola cablată direct.

Tabela 2. Tabela 2. Plăcile acceptate pentru conectivitate LAN

Nume sau număr plachetă	Descriere
2744	Adaptor Token Ring PCI 100 Mbps
2838	IOA Ethernet PCI 100/10 Mbps
2849	IOA Ethernet PCI 100/10 Mbps
Port Ethernet integrat	IOA LAN integrat PCI 100/10 Mbps (numai modelul 825)
Notă: În cazul modelului 825, Portul Ethernet integrat este singura opțiune de conectivitate LAN pentru consola locală Consolă de operații în rețea.	

Tabela 3. Cerințele System i - locație plachetă de rețea LAN

Model	Consola de operații (LAN) - locații adaptor LAN	Consola de operații (Direct) - locații adaptor asincron
800, 810	C06, a doua C05	C07
825	Port Ethernet integrat (C03, C02, C01) ⁽¹⁾	C06
870, 890	C04, C06, C07, C08, C09	C02
¹ Aceste locații sunt disponibile doar dacă portul Ethernet integrat nu este operațional.		

Operații înrudite

“Schimbarea consolei de la o consolă locală atașată direct la o consolă locală în rețea (LAN) într-un sistem nepartiționat sau cu partiție primară” la pagina 65

Pentru a schimba de la o Consolă de operații cu consolă locală atașată direct la o consolă locală în rețea (LAN), urmați acești pași în sistem, prin folosirea consolei existente.

“Schimbarea consolei de la o consolă locală atașată direct la o consolă locală în rețea pe o partiție logică” la pagina 66

Pentru a schimba de la o Consolă de operații cu o consolă locală atașată direct la o consolă locală în rețea (LAN), urmați acești pași în sistem prin folosirea consolei existente.

“Schimbarea consolei dintr-o consolă twinax într-o Consolă de operații pe un sistem nepartiționat sau cu partiție primară” la pagina 73

Pentru a modifica dintr-o consolă twinax într-o Consolă de operații, trebuie să folosiți consola existentă pentru a finaliza acești pași în sistem.

“Schimbarea consolei dintr-o consolă twinax într-o Consolă de operații pe o partiție logică” la pagina 74
Pentru a modifica dintr-o consolă twinax într-o Consolă de operații, trebuie să realizați acești pași în sistem prin folosirea consolei existente înainte de a opri sistemul sau de a face un IPL (initial program load).

Referințe înrudite

“Scenariu: Console pentru sisteme sau partiții multiple” la pagina 21

Acest scenariu discută o situație în care doriți să gestionați mai multe sisteme sau partiții.

“Pregătirea pentru mediul de rețea” la pagina 13

Aceste informații vă ajută la identificarea și la conformarea cu configurația minimă de rețea necesară pentru a seta o consolă locală Consolă de operații într-o configurație de rețea (LAN).

“Cerințele de cablu pentru Consola de operații” la pagina 10

Trebuie să îndepliniți aceste cerințe de cablu pentru modelele suportate, cabluri și locații de placă.

“Cerințele software pentru Consola de operații”

Trebuie să îndepliniți aceste cerințe software pentru a lucra cu Consola de operații.

“Schimbarea dintr-o consolă locală atașată direct într-o consolă locală în rețea (LAN)” la pagina 65

Pentru a face schimbarea de la o Consolă de operații cu o consolă locală atașată direct la o consolă locală în rețea (LAN), trebuie să modificați setările atât pentru PC cât și pentru sistem.

“Schimbarea dintr-o consolă twinax într-o Consolă de operații” la pagina 73

Pentru a modifica dintr-o consolă twinax într-o Consolă de operații, trebuie să realizați un set de pași atât pentru PC cât și pentru sistem.

“Schimbarea dintr-o consolă de operații într-o consolă twinax” la pagina 76

Pentru a modifica dintr-o Consolă de operații într-o consolă twinax, este nevoie să finalizați un set de pași în sistem și, opțional, pe PC.

“Considerente de planificare pentru consola de rezervă” la pagina 5

Majoritatea planificărilor de sistem includ un nivel de redundanță pentru a permite evenimentele de defectare hardware; totuși, multe persoane nu iau în considerare consola în planificările lor. Pentru o recuperare rapidă dintr-o pierdere neașteptată a consolei dumneavoastră, trebuie să faceți planuri pentru o consolă de rezervă.

Informații înrudite



Sit web System i Access



Modernizare planificare

comanda DSPHWRSC (Display Hardware Resources - Afișare resurse hardware)

Cerințele software pentru Consola de operații:

Trebuie să îndepliniți aceste cerințe software pentru a lucra cu Consola de operații.

Înainte de a continua, asigurați-vă că ați îndeplinit cerințele de hardware pentru Consola de operații specifice configurației dorite. Consola de operații este suportată pe Windows 2000 Professional, Windows XP Professional și Windows Vista.

Notă: Windows Vista poate fi folosit doar pentru o configurație de consolă locală în rețea. Nu puteți folosi Windows Vista pentru o consolă locală atașată direct sau pentru o consolă la distanță.

Versiunile System i Access pentru Windows, atât pentru consola locală cât și pentru consola la distanță, trebuie să fie la același nivel.

PC5250 sau IBM Personal Communications V5.9 (V5.7 cu minim CSD (CICS system definition data set) 1) trebuie să fie instalat doar pentru consolă. Nu este necesar pentru configurațiile care sunt folosite doar pentru panoul de control la distanță.

Notă: Dacă pe PC rulează un software care activează SOCKS (PC-ul accesează Internetul printr-un firewall, cum ar fi Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client, NEC SOCKS 5 sau altele), nu puteți ruta subrețeaua

pentru 192.168.0.0 la firewall. Consola de operații utilizează adresele de la 192.168.0.0 la 192.168.0.255. Rutarea incorectă duce la nefuncționarea Consolei de operații. Verificați configurația SOCKS și asigurați-vă că intrarea este:

Direct 192.168.0.0 255.255.255.0

Criptare de date pentru o consolă locală în rețea

Dacă utilizați o consolă locală în rețea, vă recomandăm insistent să instalați produse criptografice. Acest suport poate fi un produs separat sau poate fi disponibil de la altă sursă. Folosiți cea mai puternică criptare disponibilă pentru cea mai bună securitate.

Referințe înrudite

“Cerințele hardware ale Consolei de operații” la pagina 7

Este necesar să îndepliniți cerințele PC și System i hardware pentru o configurație de Consolă de operații.

Cerințele de cablu pentru Consola de operații:

Trebuie să îndepliniți aceste cerințe de cablu pentru modelele suportate, cabluri și locații de placă.

În funcție de configurația dumneavoastră, trebuie să instalați un cablu sau o placă în sistem. Pentru a vă conecta consola locală atașată direct la sistem, trebuie să folosiți cablurile corecte. Pentru a conecta o consolă locală la o rețea, aveți nevoie de un adaptor LAN.

Important: Plăcile suportate și locațiile sunt doar pentru sisteme nepartiționate sau partiții primare. Partițiile logice pot suporta adaptoare suplimentare, mai ales în unități de extindere migrație, bazate pe capacitatea unității de extindere.

Acest tabel prezintă plăcile și cablurile pe care trebuie să le aveți la dispoziție pentru setarea Consolei de operații.

Tabela 4. Plăcile și cablurile pentru Consola de operații

Model	Cod caracteristică (plachetă)	Număr parte (cablu)
8xx	2742, 2745, 2771, 2793	97H7557, 39J5835

Panoul de control la distanță atașat prin cablu paralel nu mai este suportat.

Această tabelă listează locația adaptorului pentru fiecare model. Vă trebuie un adaptor dacă configurați o consolă locală pe o rețea.

Tabela 5. Locație placă

Model	Consola de operații (Direct) - Locații adaptor asincron	Consola de operații (LAN) - Locații adaptor LAN
800, 810	C07	C06, a doua C05
825	C06	Port Ethernet integrat (C03, C02, C01 ⁽¹⁾)
870, 890	C02	C04, C06, C07, C08, C09,

¹ Aceste locații sunt disponibile doar dacă Portul Ethernet integrat nu este operațional.

Notă: Tabela de consolă se aplică doar la partiția primară sau la prima partiție. Un adaptor suportat trebuie să fie folosit într-o partiție logică. Sunt cazuri în care IOP-ul multifuncțional (MFIOP) s-ar putea să nu suporte anumite tipuri de IOA (input/output adapter) într-o partiție logică. Dacă aveți dubii, luați legătura cu reprezentantul de service.

Referințe înrudite

“Scenariu: O singură consolă atașată direct la sistem cu suport la distanță” la pagina 20

Acest scenariu discută despre abilitatea de a efectua un apel de intrare la consolă de la o locație la distanță.

“Cerințele hardware ale Consolei de operații” la pagina 7

Este necesar să îndepliniți cerințele PC și System i hardware pentru o configurație de Consolă de operații.

“Instalarea unui cablu pentru Consolă de operații” la pagina 37

Trebuie să instalați un cablu pentru Consola de operații atunci când configurațiile dumneavoastră au o consolă locală atașată direct la sistem sau o consolă locală care este atașată direct care permite acces de la distanță.

Verificarea porturilor de comunicații disponibile:

Pentru ca vrăjitorul de configurare să configureze cu succes Consola de operații, trebuie să verificați că aveți un port de comunicații disponibil.

- | Aveți nevoie de un conector pentru o interfață de comunicații așa cum este un port serial. Consola de operații suportă
- | porturile seriale COM 1 - 9. Un port COM este necesare pentru suport consolă de sistem.

Notă: Consola de operații nu folosește nici un port serial înglobat localizat în sistem.

Pentru a vedea dacă aveți disponibil un port de comunicații, consultați documentația PC-ului sau luați legătura cu fabricatorul PC-ului pentru a verifica dacă aveți portul sau porturile de comunicație necesare. Când configurați Consola de operații, vrăjitorul va căuta acest port pentru consolă.

Consola de operații conține acum suport pentru a folosi adaptorul USB la port serial. Adaptorul va fi plasat la capătul dinspre PC al cablului serial de consolă și conectat la portul USB al PC-ului. La instalarea adaptorului USB, urmați instrucțiunile fabricantului, sistemul de operare va alocă un port serial adaptorului, COM 4, de exemplu. Acest adaptor va fi folosit exclusiv pentru consolă. Ca mai sus, Consola de operații suportă porturile seriale 1 - 9.

Orice adaptor ar trebui să funcționeze, dar IBM nu poate garanta că orice adaptor funcționează corect în orice mediu PC. Dacă apare un eșec, puteți contacta producătorul adaptorului, producătorul PC-ului, furnizorul de servicii hardware sau puteți încerca cu alt adaptor.

- | De asemenea, folosirea unui adaptor serial PCMCIA pe un laptop este de asemenea suportată atât timp cât portul de
- | comunicații furnizat se află în intervalul suportat de Consola de operații. Totuși, IBM nu garantează că toate
- | adaptoarele vor funcționa în toate situațiile.

Restricții la folosire

Adaptorul poate fi introdus direct într-un conector USB al PC-ului. Folosirea unui hub USB pentru partajarea conexiunilor sau suport de extensie ale cablurilor USB, nu este suportată, dar ar putea să funcționeze.

Considerente de planificare pentru instalarea sau modernizarea Consolei de operații

Pentru a face planuri pentru instalarea sau modernizarea Consolei de operații, este nevoie să cunoașteți aceste informații.

- | Dacă realizați o modernizare la i5/OS V6R1 și doriți să înlocuiți o consolă existentă cu Consola de operații,
- | modernizați sistemul înainte de a migra consola. Aceasta va preveni orice conflict între consola existentă și Consola de
- | operații.

Informații despre cerințele preliminare pentru utilizatorii de Consolă de operații care fac modernizarea la sau instalează V6R1

- | Trebuie să vă conformați cu următoarele înainte de vă moderniza sau instala software-ul (i5/OS Licensed Internal
- | Code) la V6R1:

1. Dacă sistemul dumneavoastră are o placă adaptor 2771 în unitatea de procesare și intenționați să folosiți Consola de operații, fie ca o consolă primară, fie ca o consolă de rezervă, trebuie să fie instalată în locația desemnată de model pentru conexiuni bazate pe tabela următoare, înainte de modernizare sau instalare. Fiecare model are o locație preferată diferită:

Model	Consola de operații - locații adaptor asincron
800, 810	C07
825	C06
870, 890	C02

- Când primiți modernizarea ediției i5/OS, toate ID-urile de utilizator incluse în sistemul de operare devin expirate, cu excepția lui 11111111 (1 de opt ori). Pentru toate modernizările și instalările, trebuie să stabiliți o conexiune între platforma System i și Consola de operații prin folosirea ID-ului de utilizator de unelte de service 11111111. Aceasta împiedică orice re-autentificare eșuată a conexiunii clientului la sistem cauzată de ID-uri expirate de utilizator. Acesta este important pentru instalările și modernizările automate.
- Se recomandă să modernizați System i Access pentru Windows la V6R1 înainte de a moderniza sistemul de operare i5/OS.

Notă: Dacă nu sunt efectuate acțiunile descrise anterior, este posibil ca funcționarea consolei să nu fie corectă în timpul modernizării sau al instalării.

Important: În timpul unui IPL manual al sistemului și dacă nici o consolă nu a fost specificată înainte, primiți două ecrane suplimentare pentru a confirma setarea tipului de consolă. Primul necesită să acceptați tipul curent de consolă și al doilea arată că o valoare nu a existat anterior (un zero este prezent pentru vechea valoare) și este afișată noua valoare. Apăsăți Enter pentru a ieși și pentru a seta automat tipul de consolă. IPL-ul continuă apoi la ecranul IPL sau Instalare sistem. Această situație este cel mai probabil să apară în timpul instalării unei noi partiții, dar poate apărea la primul dumneavoastră IPL manual, de exemplu, în timpul IPL-ului de mod A urmat de restaurarea Codului intern cu licență, sau în timpul modernizării sau instalării când este găsită o valoare de consolă de zero.

Migrarea la Consola de operații înainte de modernizarea sistemului

Dacă realizați o migrare de la un tip diferit de consolă la Consola de operații în noul dumneavoastră sistem, este important să vă configurați noul PC Consolă de operații înainte de a începe modernizarea. Caracteristicile Consolei de operații care se potrivesc cu conectivitatea pe care aveți de gând să o folosiți ar trebui specificate ca făcând parte din comanda dumneavoastră pentru noul sistem. În acest fel, la momentul, din instrucțiunile de modernizare, când sunt necesare funcții de consolă pentru noul sistem, le puteți realiza pe noul dumneavoastră dispozitiv Consolă de operații.

De asemenea, când migrați un dispozitiv sursă de încărcare vechi, care a fost folosit cu o consolă locală Consolă de operații într-o configurație de rețea și dispozitivul sursă de încărcare respectiv va deveni dispozitiv sursă de încărcare într-o partiție nouă, adaptorul LAN trebuie dezactivat înainte de a-l înlătura din partiția veche și a-l instala în partiția nouă.

Când vă modernizați sistemul, o modificare a numerelor seriale ale sistemului ar putea împiedica clientul în a răspunde cererii BOOTP dacă vă bazați pe această metodă pentru a configura numele gazdă de service în noul sistem.

Dacă rezultatul modernizării sistemului include un HMC (Hardware Management Console), asigurați-vă că folosiți aceasta ca pe consola sistemului până când modernizarea este finalizată. Pentru că unele modernizări sunt făcute pe etape, consola planuită ar putea duce lipsă de resursele necesare pentru o perioadă de timp. Deoarece HMC-ul folosește resurse virtuale, nu veți avea probleme cu o lipsă de resurse pentru un alt tip de consolă.

Operații înrudite

“Instalarea System i Access pentru Windows” la pagina 32

Înainte de a folosi Consola de operații, trebuie să instalați System i Access pentru Windows.

“Dealocarea sau mutarea plachetei adaptor LAN din folosirea de către Consola de operații” la pagina 88

În timpul unei migrări, s-ar putea să aveți nevoie să dealocați placheta LAN de la folosirea ei de către Consola de operații. Este nevoie să dealocați placheta LAN dacă nu intenționați să folosiți o configurație de consolă locală Consolă de operații în rețea sau serverul de unelte de service .

Referințe înrudite

“Instalarea unui cablu pentru Consolă de operații” la pagina 37

Trebuie să instalați un cablu pentru Consola de operații atunci când configurațiile dumneavoastră au o consolă locală atașată direct la sistem sau o consolă locală care este atașată direct care permite acces de la distanță.

Informații înrudite

Instalarea, modernizarea sau ștergerea i5/OS și a software-ului înrudit

Pregătirea pentru mediul de rețea

Aceste informații vă ajută la identificarea și la conformarea cu configurația minimă de rețea necesară pentru a seta o consolă locală Consolă de operații într-o configurație de rețea (LAN).

Important: Este nevoie să instalați adaptorul LAN pentru Consola de operații conform modelului dumneavoastră.

Dacă sistemul dumneavoastră este nou și ați ales o configurație de consolă locală în rețea, adaptorul este deja alocat pentru a fi folosit de către sistem. Adaptorul LAN este dedicat uneltelor de service. Se sugerează să restricționați topologiile LAN pentru console locale atașate la LAN la un singur mediu de înel fizic, de hub, de switch sau de ruter. În cazul în care consola locală în rețea este folosită într-o topologie de rețea mai mare, se sugerează să folosiți filtrarea de pachete broadcast (DHCP). Aceasta ar putea fi la fel de simplă ca și conectarea PC-ului și a sistemului prin folosirea unui cablu cu legăturile în cruciș (crossover) sau folosirea unui hub necostisitor doar cu PC-ul și sistemul atașate. Când aveți doar un PC sau un număr mic de dispozitive conectate la sistem care folosesc un hub, și aceste dispozitive nu se conectează la o altă rețea sau la Internet, puteți folosi orice numere naturale pentru adrese, de exemplu, *1.1.1.x* sau *10.220.215.x* (unde *x* poate fi între 2 și 255, dar evitați *x.x.x.1*, care poate provoca probleme în unele hub-uri). Totuși, dacă aveți o rețea pe care o împart mulți utilizatori, sau în care dispozitivele sunt conectate la Internet, atunci ar trebui să consultați un administrator de rețea pentru adrese.

Securitatea în rețea

Se sugerează să tratați consola printr-un LAN cu aceleași considerente de securitate fizică și controale ca și o consolă locală atașată direct la sistem sau o consolă twinax. De exemplu, luați în considerare configurarea unei console locale într-o rețea separat de rețeaua principală (sau de rețeaua internă a companiei) și controlați strict accesul la PC care are rolul de consolă.

Protocolul BOOTstrap

O Consolă locală în rețea folosește BOOTP (BOOTstrap Protocol) pentru a configura stivă de service de sistem pentru comunicații IP. Configurația stivei IP plus numărul de serie al sistemului și ID-ul de partiție sunt cerute în vrăjitorul de configurare a Consolei de operații. Sistemul difuzează o cerere BOOTP. PC-ul Consolă de operații răspunde cu informațiile furnizate pe parcursul vrăjitorului de configurare. Sistemul apoi memorează și folosește informațiile de configurație pentru stiva de service pentru comunicații IP.

| Sistemul va realiza un BOOTP atunci când tipul de consolă este setat pe Consola de operații (LAN) și sistemul nu
| conține o adresă IP validă pentru numele gazdă de service (interfață de service).

Consola de operații PC trebuie să fie plasată în rețea care poate fi accesată de către sistem. Aceasta poate fi aceeași rețea fizică sau o rețea care permite trecerea pachetelor de difuzare (broadcast). Aceasta este o cerință inițială de setare. Operarea normală a Consolei de operații nu necesită aceasta. Se sugerează ca această setare să survină pe aceeași rețea fizică.

| Începând cu i5/OS V6R1, Consola de operații poate detecta sisteme capabile de a fi configurate cu mai puțină
| interacțiune cu utilizatorul. Dacă această condiție este detectată, PC-ul și sistemul încearcă să schimbe informații pentru
| o nouă configurație. Dacă schimbul de informații are succes, sistemul folosește aceste informații în timpul setării
| conexiunii de la PC. Aceasta reduce greșelile cauzate de introducerea greșită a adresei IP sau a ID-ului partiției.
| Această detecție poate avea loc doar dacă atât pe PC cât și pe sistem rulează cod V6R1. Altfel, are loc un BOOTP
| standard și trebuie să livrați toate datele pentru sistem.

Cererea BOOTP transportă numărul de serie al sistemului și ID-ul de partiție. Numărul serial al sistemului și ID-ul de partiție sunt folosite pentru a aloca informațiile de configurație IP. Dacă aveți probleme în a configura stiva de service pentru comunicații IP, verificați dacă Consola de operații PC se află în aceeași rețea fizică și că numărul de serie al sistemului și ID-ul de partiție sunt corecte în configurație.

Consola locală Consolă de operații pe rețea folosește porturile 2323, 3001, și 3002. Pentru a utiliza Consola de operații într-o rețea fizică diferită, ruterul și firewall-ul trebuie să permită traficul IP pe aceste porturi.

Succesul BOOTP-ului este dependent de hardware-ul de rețea folosit pentru a conecta sistemul și PC-ul. În unele cazuri, s-ar putea să aveți nevoie de un alt dispozitiv pentru a configura o conexiune de consolă prin folosirea SST (system service tools). Pentru a folosi BOOTP, hardware-ul de rețea trebuie să fie capabil de negociere automată pentru viteză și duplex când se folosește Adaptorul Ethernet 2838 pentru conexiunea Consolei de operații.

Referințe înrudite

“Considerente de planificare pentru consola de rezervă” la pagina 5

Majoritatea planificărilor de sistem includ un nivel de redundanță pentru a permite evenimentele de defectare hardware; totuși, multe persoane nu iau în considerare consola în planificările lor. Pentru o recuperare rapidă dintr-o pierdere neașteptată a consolei dumneavoastră, trebuie să faceți planuri pentru o consolă de rezervă.

“Cerințele hardware ale Consolei de operații” la pagina 7

Este necesar să îndepliniți cerințele PC și System i hardware pentru o configurație de Consolă de operații.

Securitatea pentru configurația Consolei de operații

Securitatea consolei de operații constă din autentificarea dispozitivului de service, autentificarea utilizatorului, confidențialitatea datelor și integritatea datelor.

O consolă locală Consolă de operații atașată direct la sistem are autentificarea dispozitivului implicită, confidențialitatea datelor și integritatea datelor datorită conexiunii sale punct-la-punct. Pentru a vă înregistra în ecranul consolei, este necesară securitatea autentificării utilizatorului.

- | Codului clientului Consola de operații necesită mai puțină interacțiune din partea utilizatorului față de edițiile
- | anterioare la conectarea unei configurații de consolă locală în rețea. Implicit, nu trebuie să întrețineți parola de acces,
- | doar dacă trebuie să rămâneți într-un mediu întreținut manual. Sistemul poate, de asemenea, să întrețină ID-urile
- | dispozitivelor de unelte de service. Consultați subiectul Simplificare Consola de operații pentru mai multe
- | detalii. Sistemul necesită ca același proces să se conecteze cu succes, dar o parte din acesta poate fi realizat de către
- | Consola de operații.

Următoarea listă vă oferă o privire generală asupra securității Consolei de operații LAN așa cum se arată în Figura 1 la pagina 15.

1. Un utilizator introduce parola corectă.
2. Consola de operații trimite ID-ul dispozitivului de unelte de service (QCONSOLE) și parola sa cifrată la sistem.
3. Sistemul verifică cele două valori. Dacă se potrivesc, sistemul actualizează atât dispozitivul cât și DST-ul cu o parolă nouă cifrată.
4. Procesul de conexiune apoi validează ID-ul utilizatorului de unelte de service și parola înainte de a trimite ecranul consolă de sistem către PC.

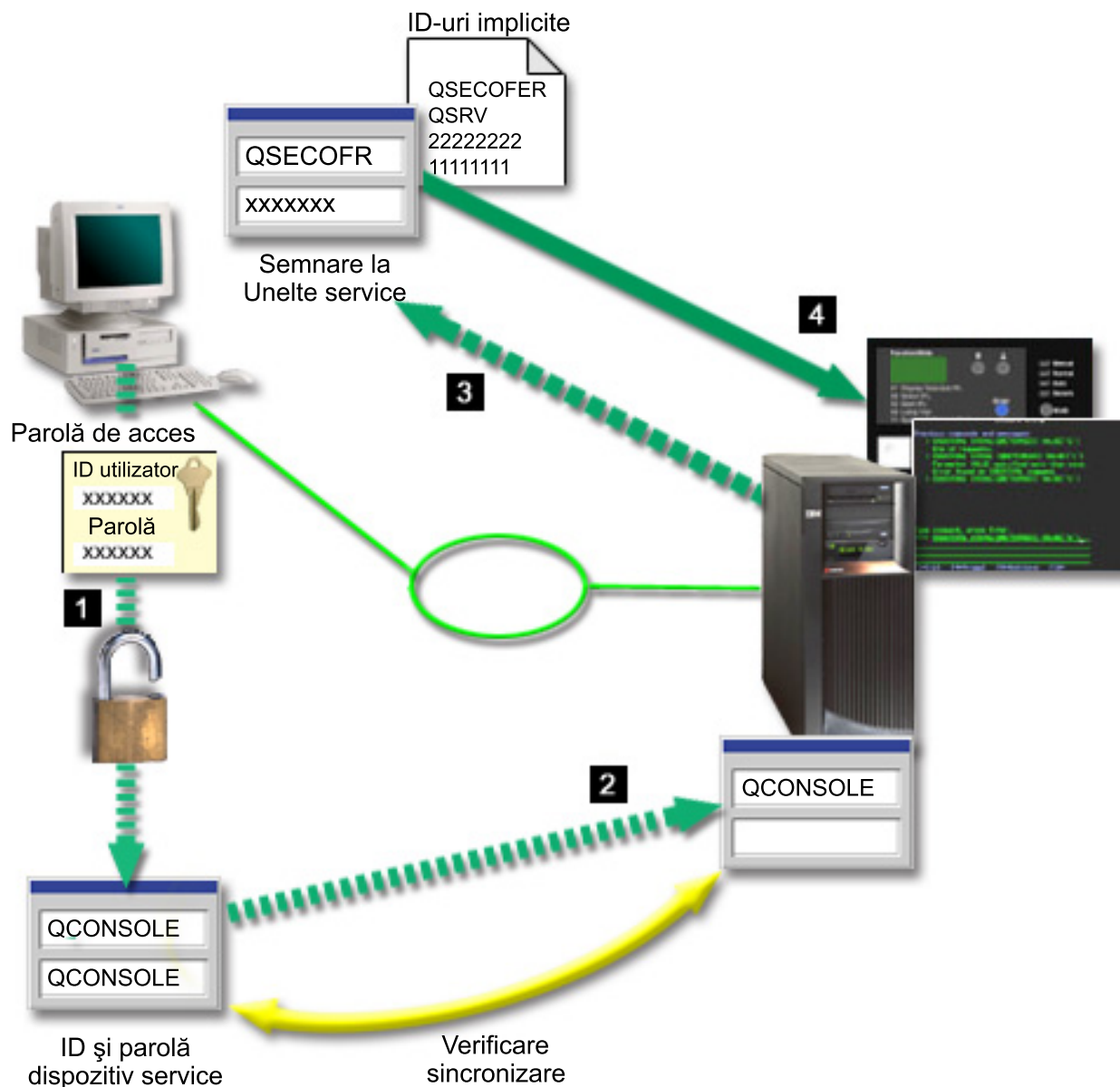


Figura 1. Securitatea LAN a Consolei de operații

Securitatea System i consolei constă în:

Autentificarea dispozitivului de service

Această securitate asigură că doar un dispozitiv fizic este consola. O consolă locală Consolă de operații care este atașată direct la sistem este o conexiune fizică similară cu o consolă twinax. Cablul serial pe care îl folosiți pentru Consola de operații prin folosirea unei conexiunii directe poate fi securizat în mod similar cu o conexiune twinax pentru a controla accesul la dispozitivul fizic consolă. Consola locală Consolă de operații în rețea folosește o versiune de SSL (Secure Sockets Layer) care suportă autentificare de dispozitiv și utilizator dar fără să folosească certificate.

Autentificarea dispozitivului

Autentificarea dispozitivului este bazată pe un ID dispozitiv de unelte de service. ID-urile dispozitivelor de unelte de service sunt administrate în DST (dedicated service tools) și SST (system service tools). Acestea constau dintr-un ID de dispozitiv de unelte de service și o parolă de ID dispozitiv de unelte de service. ID-ul implicit al dispozitivului de unelte de service este QCONSOLE și parola implicită este QCONSOLE. O

consolă locală Consolă de operații în rețea codifică și modifică parola în timpul fiecărei conexiuni. Trebuie să folosiți parola implicită pentru a vă seta inițial sistemul dacă folosiți o consolă locală în rețea (LAN).

Autentificarea dispozitivului necesită un ID unic de dispozitiv de unelte de service pentru fiecare PC care este configurat cu o conexiune de consolă locală în rețea (LAN).

La folosirea unei console locale Consolă de operații în rețea, vrăjitorul de configurare adaugă informațiile necesare în PC. Vrăjitorul de configurarea s-ar putea să ceară ID-ul dispozitivului de unelte de service dacă Consola de operații nu poate detecta procesul automatizat. Vrăjitorul de configurare nu mai cere o parolă de acces.

La stabilirea unei conexiuni de rețea, Consola de operații vă cere parola de acces pentru a accesa ID-ul și parola codificate ale dispozitivului de unelte de service dacă preluați controlul manual asupra parolei de acces. Vi se cere de asemenea un ID de utilizator de unelte de service și o parolă valide.

Când folosiți panoul de control grafic în sisteme cu cheie de IPL pe o partiție logică, setarea modului la Securizat s-ar putea să necesite să folosiți meniul LPAR de pe partiția primară pentru a selecta un alt mod.

Autentificarea utilizatorului

Acest tip de securitate furnizează siguranța asupra celui care utilizează dispozitivul de service. Toate problemele legate de autentificarea utilizatorului sunt aceleași, indiferent de tipul de consolă. Pentru informații suplimentare, consultați subiectul Unelte de service.

Confidențialitatea datelor

Acest tip de securitate furnizează încrederea că datele consolei pot fi citite doar de către destinatarul intenționat. O consolă locală Consolă de operații care este atașată direct la sistem folosește o conexiune fizică similară cu o consolă twinax sau o conexiune securizată de rețea pentru conectivitate LAN pentru a proteja datele de consolă. Consola de operații care folosește o conexiune directă are aceeași confidențialitate ca o conexiune twinax. Dacă conexiunea fizică este sigură așa cum s-a discutat la autentificarea dispozitivului de service, datele consolei rămân protejate. Pentru a proteja datele, asigurați-vă că doar persoane autorizate au acces la camera calculatorului.

Consola de operații consolă locală în rețea utilizează o conexiune de rețea sigură dacă sunt instalate produsele criptografice corespunzătoare. Sesiunea de consolă folosește cea mai puternică criptare posibilă, în funcție de produsele criptografice instalate pe sistem și pe PC-ul pe care rulează. Criptarea datelor poate avea loc doar dacă un produs criptografic este instalat în sistem.

Integritatea datelor

Acest tip de securitate furnizează asigurarea că datele de consolă nu s-au modificat pe parcursul până la destinatar. O consolă locală Consolă de operații care este atașată direct la sistem are aceeași integritate de date ca o conexiune twinax. Dacă conexiunea fizică este sigură, datele de consolă rămân protejate. O consolă locală Consolă de operații în rețea folosește o conexiune securizată de rețea dacă produsele criptografice corespunzătoare sunt instalate. Sesiunea de consolă folosește cea mai puternică criptare posibilă, în funcție de produsele criptografice instalate în sistem și PC pe care rulează Consola de operații. Criptarea datelor poate avea loc doar dacă un produs criptografic este instalat în sistem.

Criptarea datelor

Autentificarea îmbunătățită și criptarea datelor furnizează securitatea de rețea pentru procedurile de consolă. Consola de operații consolă locală în rețea utilizează o versiune a SSL care suportă autentificarea dispozitivului și a utilizatorului, dar fără a utiliza certificate.

Administrarea

Administrarea Consolei de operații permite administratorilor de sistem să controleze accesul la funcțiile de consolă, inclusiv panoul de control la distanță și panoul de control virtual. Când utilizați Consola de operații consolă locală în rețea, autentificarea dispozitivului și utilizatorului sunt controlate prin intermediul ID-urilor dispozitivelor de unelte de service și de utilizator de unelte de service.

Important: Luați în considerare următoarele situații atunci când administrați consola locală Consolă de operații într-o rețea:

- Pentru panoul de control la distanță, selecțiile modului necesită autorizarea de securitate pentru utilizatorul care autentifică conexiunea, așa cum este furnizată de către QSECOFR. Selecțiile de mod includ Manual, Normal, Auto și Securizat. Auto și Securizat sunt disponibile doar pentru sisteme cu cheie de IPL. De asemenea, la conectarea panoului de control la distanță prin folosirea unei rețele, ID-ul dispozitivului de unelte de service trebuie să aibă autorizare pentru datele panoul de control din sistemul sau de pe partiția la care se conectează panoul de control la distanță.
 - Când apare o nepotrivire a parolei ID-ului dispozitivului de unelte de service între sistem și Consola de operații PC, s-ar putea să fie necesar să resincronizați parola din sistem. O nepotrivire apare dacă are loc una din următoarele situații:
 - PC-ul dumneavoastră se defectează.
 - Vă decideți să schimbați PC-ul cu un altul.
 - Modernizați sistemul și Creare automată de ID-uri dispozitive de unelte de service în sistem este setată pe zero sau folosiți Cod intern licențiat mai vechi de i5/OS V6R1.
- Pentru informații suplimentare, consultați Simplificare Consola de operații.
- Deoarece QCONSOLE este un ID implicit de dispozitiv de unelte de service, dacă alegeți să nu folosiți acest ID de dispozitiv, se sugerează ca temporar să configurați o conexiune prin folosirea acestui ID pentru a vă conecta cu succes. Apoi, ștergeți configurația dar nu resetați ID-ul dispozitivului în sistem. Astfel se împiedică accesul neautorizat din partea cuiva care folosește cunoscutul ID implicit de dispozitiv de unelte de service. Dacă aveți nevoie să folosiți acest ID de dispozitiv mai târziu, îl puteți reseta prin folosirea panoului de control sau a meniurilor.
 - Dacă implementați o unealtă de securitate de rețea care sondează porturile pentru protecție împotriva intruziunilor, luați la cunoștință că Consola de operații folosește porturile 449, 2300, 2301, 2323, 3001 și 3002 pentru operații normale. În plus, portul 2301, care este folosit pentru consolă pe o partiție pe care rulează Linux, este de asemenea vulnerabil la sondări. Dacă unealta dumneavoastră ar sonda oricare din aceste porturi, poate duce la pierderea consolei, care poate avea ca rezultat recuperarea unui IPL. Aceste porturi ar trebui să fie excluse din testele de protecție a instruișilor.

Sugestii de protecție

La folosirea unei console locale Consolă de operații în rețea, se sugerează să finalizați următoarele taskuri:

1. Dacă ați modificat valoarea din Creare automată de ID-uri de dispozitive de unelte de service în sistem la 0, faceți următoarele:

Creați un ID de dispozitiv de unelte de service suplimentar pentru fiecare PC, care va fi folosit ca și consolă, cu atributele consolei și panoului de control.

Pentru informații suplimentare, consultați Simplificare Consola de operații.
2. Adăugați unul sau două dispozitive ID adiționale de rezervă pentru utilizarea lor în caz de urgență. Aceasta nu este necesară dacă folosiți opțiunea Creare automată de ID-uri de dispozitive de unelte de service și valoarea acesteia nu este zero.
3. Alegeți parole de acces care să nu fie triviale. Nu este necesar dacă lăsați Consola de operații să gestioneze această parolă.
4. Protejați PC-ul Consolei de operații în aceeași modalitate în care ați proteja o consolă twinax sau o Consolă de operații cu conectivitate directă.
5. Schimbați parola pentru următoarele ID-uri de utilizator DST: QSECOFR, 22222222 și QSRV.
6. Adăugați ID-uri utilizator de unelte de service de rezervă cu autoritatea suficientă pentru a activa sau pentru a dezactiva ID-uri de dispozitiv de unelte de service.

Concepte înrudite

“Simplificarea Consolei de operații” la pagina 79

Consola de operații poate crea automat ID-uri dispozitivelor de unelte de service, gestiona parole de acces și descoperi sisteme.

Referințe înrudite

“Resincronizarea PC-ului și a parolei ID-ului dispozitivului de unelte de service” la pagina 82

Implicit, sistemul creează și gestionează ID-urile dispozitivelor de unelte de service și parolele acestora. Nu ar trebui să resincronizați manual parola. Totuși, dacă opțiunea de sistem Creare automată ID-uri de dispozitive de unelte de service este setată pe 0, atunci trebuie să gestionați manual ID-urile și parolele acestora.

Informații înrudite

Service tools user IDs and passwords

Pregătirea pentru configurarea Consolei dumneavoastră de operații și a Navigator System i

Atât Navigator System i cât și Consola de operații pot fi rulate pe un singur PC. În funcție de cum conectați Consola de operații la sistemul dumneavoastră, aceste opțiuni de configurație pentru rețea sunt disponibile.

Navigator System i este interfața grafică pentru vă administra și gestiona sistemul de la desktop-ul dumneavoastră din Windows. Navigator System i face operarea și administrarea sistemelor mai ușoară și mai productivă.

Consola de operații vă permite să folosiți un PC local sau la distanță pentru a accesa și controla o consolă System i, un panou de control, sau ambele. Consola de operații activează conexiuni sau activități de consolă într-un LAN (local area network), împreună cu activarea conexiunilor cablate direct. Un singur PC poate avea multiple conexiuni la mai multe sisteme și poate fi consola pentru multiple sisteme. Un exemplu este un sistem partiționat logic care folosește același PC drept consola pentru toate partițiile. Deoarece fiecare partiție este considerată un sistem separat, aveți nevoie de o conexiune separată la partiția pentru care doriți să folosiți consola. Consola de operații permite conexiuni multiple la un singur sistem, dar doar un singur PC poate deține controlul sistemului la un moment dat. Pe baza conectivității Consolei de operații, puteți avea una din aceste metode de configurare:

- Dacă PC-ul folosește Consola de operații ca o consolă locală atașată direct la sistem, este necesară o conexiune de rețea pentru Navigator System i. Pentru a finaliza conexiunea System i, sistemul necesită un adaptor și o descriere de linie (LIND) i5/OS configurată.

Consola de operații este conectată printr-un cablu serial atașat la o placă asincronă de pe platforma System i. Navigator System i este conectat printr-un adaptor LAN de pe platforma System i. PC-ul comunică cu Consola de operații prin portul său de comunicații în timp ce comunică cu Navigator System i prin conectivitatea LAN.

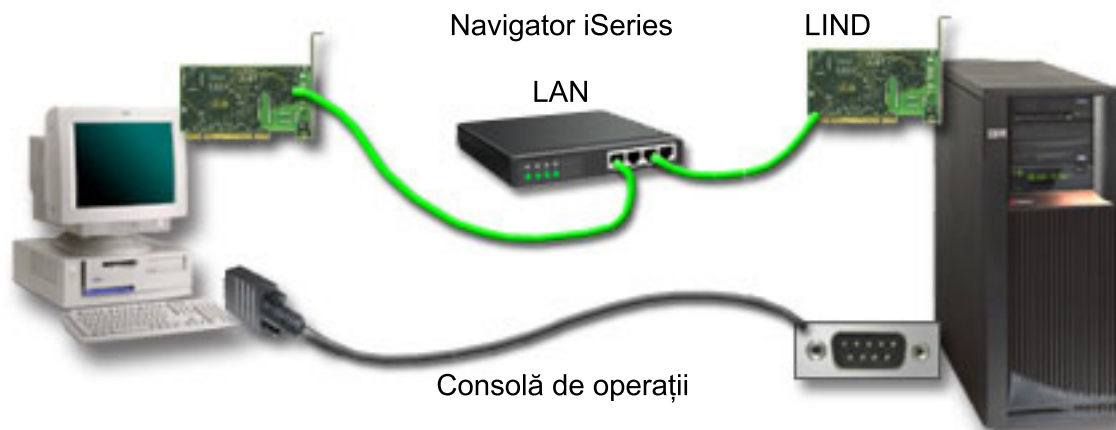


Figura 2. Configurația Navigator System i și a Consolei de operații prin conectivitate separată

- PC-ul folosit ca o consolă locală în rețea s-ar putea să necesite o conexiune suplimentară la rețea. Navigator System i necesită o conexiune rețea la adaptorul de rețea și o descriere de linie configurată i5/OS. Consola de operații folosește adaptorul de rețea de service așa cum este definit de numele gazdă de service (nume de interfață). Dacă adaptorul de rețea și descrierea de linie configurată i5/OS și adaptorul de rețea de service definit de către numele

gază de service (nume de interfață) sunt în aceeași rețea, nu este nevoie de un adaptor LAN suplimentar pentru PC. Aceasta este ilustrată în următoarea figură.

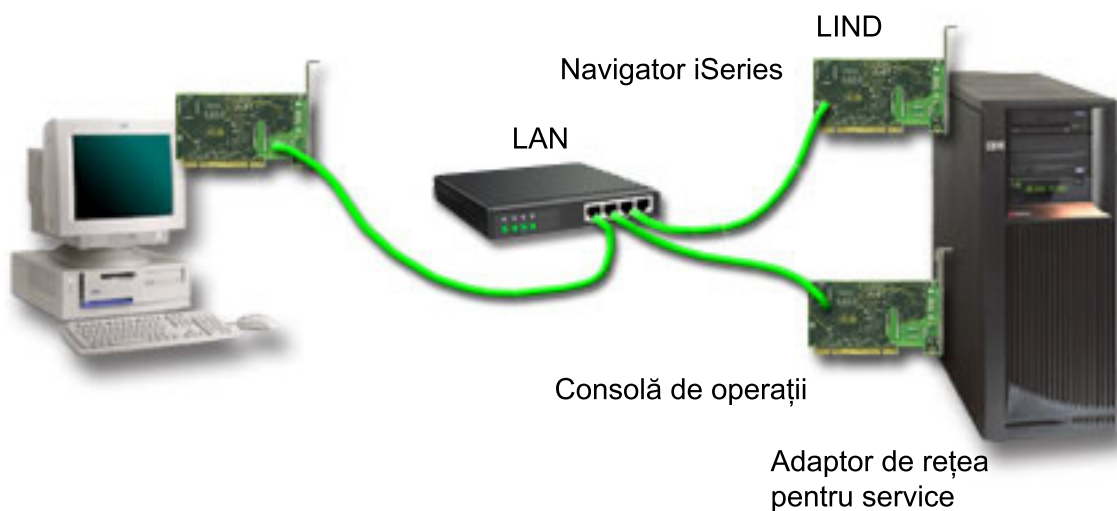


Figura 3. Configurarea Navigator System i și a Consolei de operații în aceeași rețea

Informații înrudite

Navigator System i

Scenarii: Selectarea configurației

Aceste scenarii vă ajută să vă decideți care configurație funcționează cel mai bine în mediul dumneavoastră.

Folosiți următoarele scenarii pentru a vă ajuta în a alege configurația de Consolă de operații. Țineți minte că aceste scenarii se aplică numai la sisteme fără partiții.

Scenariu: O singură consolă atașată direct la sistem fără suport la distanță:

Acest scenariu discută situația în care ați putea dori o singură consolă atașată la sistem.

Compania dumneavoastră deține un produs System i, și doriți să folosiți un PC pentru a vă gestiona sistemul. Aveți nevoie de o consolă conectată direct la sistem pentru a accesa fizic consola pentru a vă gestiona sistemul.



Pentru acest scenariu, ar trebui să configurați o consolă locală atașată direct la sistem.

Avantaje:

- Administratorul va avea acces la această consolă în cazul unei defectări de rețea. Cu o consolă locală în configurație de rețea, o defectare a rețelei va avea ca efect pierderea posibilității de a vă accesa consola.

- Puteți folosi acest PC ca pe o consolă System i.
- Consola poate fi amplasată în siguranță în spatele ușilor închise în camera de sistem.

Dezavantaje:

- Trebuie să închideți sistemul pentru a gestiona sau accesa consola.
- Este nevoie de un cablu de consolă.
- Această configurație nu oferă suport pentru conexiuni de la distanță.
- Această configurație nu suportă un panoul de control la distanță conectat direct.
- Această configurație nu suportă funcția panoului de control la distanță pentru partiții logice.
- Este permisă doar o singură configurație atașată direct pe PC.

Concepte înrudite

“Pregătiri PC pentru Consola de operații” la pagina 28

După ce finalizați cerințele de planificare și știți ce configurație și ce sistem de operare PC veți folosi, puteți parcurge una din listele de verificare predefinite pentru setarea Consolei de operații. Puteți de asemenea crea o listă personalizată de verificare și să o finalizați pe aceea.

“Considerente de planificare pentru panoul dumneavoastră de control” la pagina 22

Pentru a realiza o conexiune la panoul de control, trebuie să configurați un panou de control la distanță sau un panou de control virtual. Toate ID-urile care vor avea acces au nevoie de autorizare corectă.

Referințe înrudite

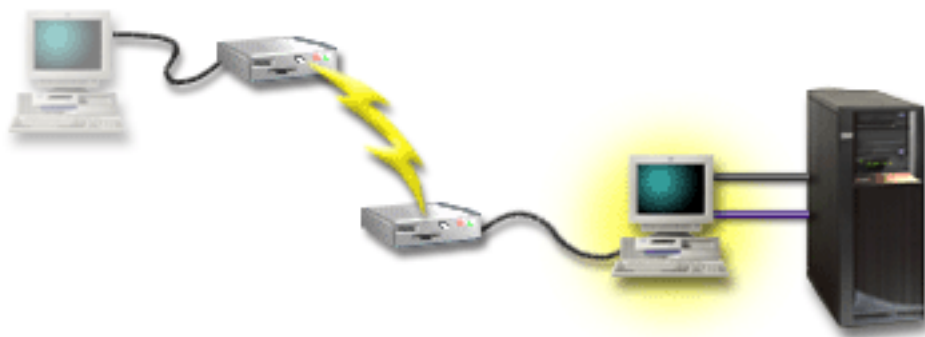
“Scenariu: O singură consolă atașată direct la sistem cu suport la distanță”

Acest scenariu discută despre abilitatea de a efectua un apel de intrare la consolă de la o locație la distanță.

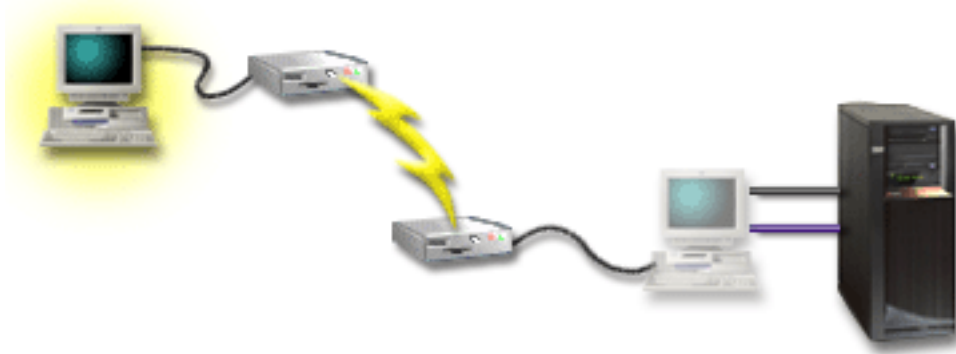
Scenariu: O singură consolă atașată direct la sistem cu suport la distanță:

Acest scenariu discută despre abilitatea de a efectua un apel de intrare la consolă de la o locație la distanță.

Compania dumneavoastră deține un produs System i, și doriți să folosiți un PC pentru a vă gestiona sistemul. Aveți nevoie de o consolă conectată la sistem, care vă permite să gestionați consola de la o locație la distanță. Atunci puteți realiza un IPL de acasă în timpul sfârșitului de săptămână sau să verificați să vedeți dacă job-ul pornit s-a finalizat.



Pentru acest scenariu, în PC-ul atașat la sistem, configurați o consolă locală atașată direct care permite acces de la distanță.



Apoi configurați o consolă la distanță prin dial-up în PC-ul de la distanță.

Avantaje:

- Administratorului nu trebuie să fie în apropierea sistemului pentru a realiza taskuri de consolă.
- Puteți folosi acest PC doar ca pe System i consolă.
- Consola la distanță poate obține acces la sistem cu sau fără intervenția operatorului în funcție de configurația dumneavoastră.

Dezavantaje:

- Nu este permisă decât o singură conexiune de intrare la un moment dat.
- Este nevoie de un cablu de consolă.
- Este permisă doar o singură configurație atașată direct pe PC.

Concepte înrudite

“Pregătiri PC pentru Consola de operații” la pagina 28

După ce finalizați cerințele de planificare și știți ce configurație și ce sistem de operare PC veți folosi, puteți parcurge una din listele de verificare predefinite pentru setarea Consolei de operații. Puteți de asemenea crea o listă personalizată de verificare și să o finalizați pe aceea.

Referințe înrudite

“Scenariu: O singură consolă atașată direct la sistem fără suport la distanță” la pagina 19

Acest scenariu discută situația în care ați putea dori o singură consolă atașată la sistem.

“Cerințele de cablu pentru Consola de operații” la pagina 10

Trebuie să îndepliniți aceste cerințe de cablu pentru modelele suportate, cabluri și locații de placă.

Scenariu: Console pentru sisteme sau partiții multiple:

Acest scenariu discută o situație în care doriți să gestionați mai multe sisteme sau partiții.

Compania dumneavoastră deține un produs System i, și doriți să folosiți un PC pentru a vă gestiona sistemul. Trebuie să gestionați mai multe sisteme sau partiții de la o consolă. Aveți o rețea securizată în care vă puteți configura consola.



Pentru acest scenariu, configurați o consolă locală în rețea.

Avantaje:

- Puteți configura un singur PC pentru a fi consola pentru mai multe sisteme sau partiții diferite atât timp cât sunt conectate la rețeaua cu conexiune de service. Un maxim de 26 de console pot fi active în același timp, dar se poate să aveți virtual un număr nelimitat de configurații.
- Administratorul nu trebuie să fie fizic în apropierea sistemului pentru a gestiona consola.
- Sunt disponibile opțiuni de securitate pentru a vă proteja conexiunile de consolă.
- O consolă locală pe rețea este conectivitatea de ales pentru partiții, într-un mediu LPAR.
- Mai multe PC-uri pot fi configurate ca o consolă pentru un sistem sau partiție, dar un singur PC se poate comporta ca o consolă activă la un anumit moment.

Dezavantaje:

- Nici o consolă nu este disponibilă când are loc o cădere de rețea doar dacă o consolă de rezervă este disponibilă. Configurați o consolă locală care este atașată direct la sistem sau o consolă twinax pentru rezervă.
- Sistemul dumneavoastră va avea nevoie de o placă LAN separată pentru a fi folosită de către consolă sau alte unelte de service.

Concepte înrudite

“Pregătiri PC pentru Consola de operații” la pagina 28

După ce finalizați cerințele de planificare și știți ce configurație și ce sistem de operare PC veți folosi, puteți parcurge una din listele de verificare predefinite pentru setarea Consolei de operații. Puteți de asemenea crea o listă personalizată de verificare și să o finalizați pe aceea.

Referințe înrudite

“Cerințele hardware ale Consolei de operații” la pagina 7

Este necesar să îndepliniți cerințele PC și System i hardware pentru o configurație de Consolă de operații.

“Considerente de planificare pentru consola de rezervă” la pagina 5

Majoritatea planificărilor de sistem includ un nivel de redundanță pentru a permite evenimentele de defectare hardware; totuși, multe persoane nu iau în considerare consola în planificările lor. Pentru o recuperare rapidă dintr-o pierdere neașteptată a consolei dumneavoastră, trebuie să faceți planuri pentru o consolă de rezervă.

Informații înrudite

Planificarea pentru partițiile logice

Considerente de planificare pentru panoul dumneavoastră de control

Pentru a realiza o conexiune la panoul de control, trebuie să configurați un panou de control la distanță sau un panou de control virtual. Toate ID-urile care vor avea acces au nevoie de autorizare corectă.

Atât panoul de control la distanță cât și panoul de control virtual sunt interfețe grafice ale panoului de control. Panoul de control la distanță vă permite să efectuați cele mai multe funcții ale panoului de control de la locație locală sau de la distanță. Panoul de control virtual vă permite să efectuați cele mai multe funcții ale panoului de control numai de la o locație locală. Implicit, utilizatorii creați vor avea aceste permisiuni.

Utilizatorului îi trebuie acordat accesul la panoul de control a partiției de la distanță și la funcțiile lui pentru a folosi panoul de control la distanță sau panoul de control virtual. Dacă o consolă locală în rețea este folosită, atunci ID-ul dispozitivului de unelte de service trebuie de asemenea să îi fie permis accesul la panoul de control la distanță a acelei partiții pentru a folosi această caracteristică.

Utilizatorii și ID-urile dispozitivelor uneltelor de service vor avea automat accesul la panoul de control la distanță pentru partiție dar poate fi setat la revocat de către un administrator pentru ID-ul utilizatorului, ID-ul dispozitivului sau pentru amândouă. Utilizatorul care a autentificat o conexiune trebuie să aibă autoritatea pentru cheia IPL a partiției respective pentru a modifica modul.

Folosiți aceste legături pentru a vedea opțiunile panoului de control, a vedea comparații și instrucțiuni de setare:

- Pentru a trece în revistă opțiunile panoului de control, a vedea comparații și a găsi instrucțiuni de setare consultați subiectul Panou de control.
- Pentru a rezolva problemele cu panoul de control la distanță sau panoul de control virtual, consultați subiectul Depanare probleme cu panoul de control la distanță și panoul de control virtual.

Referințe înrudite

“Scenariu: O singură consolă atașată direct la sistem fără suport la distanță” la pagina 19

Acest scenariu discută situația în care ați putea dori o singură consolă atașată la sistem.

“Depanarea problemelor la panoul de control la distanță și la panoul de control virtual” la pagina 110

Când vă setați conexiunea inițială, se poate să întâlniți probleme la accesarea panourilor dumneavoastră de control.

Panoul de control la distanță

Un panou de control la distanță se conectează la sistem printr-un LAN (local area network). Cu panoul de control la distanță, puteți realiza majoritatea funcțiilor panoului de control de la locație locală sau la distanță.

- Consola locală în rețea nu mai selectează automat funcția panoului de control la distanță în mod implicit. Folosiți **Proprietăți** pentru a selecta funcția dacă vreți să folosiți panoul de control la distanță. De asemenea, opțiunea panou de control la distanță s-ar putea să nu fie disponibilă pentru selectare decât după ce prima conexiune reușită s-a stabilit și autorizările sunt verificate.
- Configurările LAN pe partiția primară, implicit, configurează panouri de control la distanță pentru fiecare partiție logică la care ID-ul dispozitivului este autorizat dar nu selectați nici unul pentru folosire. Trebuie să intrați în **Proprietăți** și să selectați unul sau mai multe panouri de control la distanță.
 - Panourile de control la distanță pentru partițiile logice au aceleași funcții disponibile ca fiind furnizate de către un meniu LPAR. Acestea includ pornire alimentare, atâta timp cât partiția primară rămâne operațională.
- Un panou de control la distanță care este conectat direct, prin folosirea unui cablu paralel, nu mai este suportat.
- Un panou de control virtual are nevoie de o conexiune directă a consolei printr-un cablu serial. Consola trebuie să fie conectată pentru a folosi funcțiile panoului de control. Panoul de control virtual nu poate porni sistemul decât dacă conexiunea se face către o partiție primară și partiția primară este activă. Panoul de control virtual necesită de asemenea un ID de dispozitiv de unelte de service în sistem.
- Configurările LAN pentru partițiile logice au, inițial, un panoul de control la distanță configurat dar nu este selectat. Panoul de control la distanță are mai puține funcții decât unul care este conectat direct la partiția primară. De exemplu, panoul de control la distanță nu poate porni partiția logică. .
 - Pentru a obține aceleași funcții ca cele asociate partiției primare, creați o configurație separată pentru panoul de control la distanță și specificați numele gazdă service (nume interfață) pentru partiția primară. Însă pentru aceasta poate fi necesar un alt ID de dispozitiv de unelte de service.
- Orice configurație pentru care ID-ul dispozitivului nu este autorizat este dezactivată sau lipsește.
 - ID-ul dispozitivului este dezactivat după ce prima conexiune dacă a fost selectat dar nu a fost autorizat.
 - ID-ul dispozitivului lipsește după prima conexiune dacă nu a fost selectat și nu a fost autorizat.

După ce ID-ul dispozitivului este autorizat, acesta reapare în **Proprietăți**, la următoarea conexiune.

Panoul de control virtual

Un panou de control virtual se conectează la sistem printr-un cablu serial. Cu panoul de control virtual, puteți realiza majoritatea funcțiilor panoului de control doar de la o locație locală.

Panoul de control virtual folosește cablul serial și conexiunea unei console cablate direct. Nu există nici o cerință pentru adaptoare de rețea pentru PC sau sistem cu panoul de control virtual. Trebuie, totuși, să creați o configurație care folosește calea rețelei. Trebuie de asemenea să aveți un ID de dispozitiv de unelte de service nefolosit disponibil pentru conexiunea panoului de control virtual. Dacă consola dumneavoastră folosește deja conectivitatea rețelei, trebuie să folosiți opțiunea disponibilă a panoului de control la distanță pentru acea configurație mai degrabă decât panoul de control virtual.

În această secțiune veți observa referințe la un ID unic de dispozitiv de unelte de service. Dacă folosiți V6R1 atât pentru codul Consolei de operații cât și pentru i5/OS în sistem, implicit opțiunea Creare automată ID-uri de dispozitive de unelte de service livrează conexiunii acest ID de dispozitiv unic. Consultați Simplificare Consolă de operații pentru informații suplimentare.

Panoul de control virtual permite aceleași funcții ca și panoul de control la distanță. Interfața grafică este aceeași pentru panoul de control virtual așa cum este și pentru panoul de control la distanță. Doar conectivitatea este diferită. Datorită diferențelor de conectivitate, panoul de control virtual nu poate, de exemplu, să fie folosit pentru a porni un sistem sau o partiție. Funcția panou de control virtual poate funcționa cu System i Access pentru Windows V6R1, sau mai nou, IBM eServer iSeries Access pentru Windows V5R4 sau V5R3, sau iSeries Access pentru Windows V5R2 care comunică cu un produs System i pe care rulează i5/OS V5R3, sau mai nouă, sau OS/400 V5R2.

Panoul de control virtual folosește o conexiune TCP/IP pe cablul Consolei de operații. Trebuie să aveți o consolă cablată direct configurată și conectată pentru a putea folosi panoul de control virtual. Panoul de control virtual nu poate fi folosit pentru a înlocui o configurație doar panou de control la distanță conectat prin port paralel. Panoul de control virtual va necesita o configurare suplimentară.

Important: Se recomandă să instalați ultimul pachet service pentru client. Ultimul pachet service îl puteți găsi pe pagina Web System i Access Service Packs.

Concepte înrudite

“Simplificarea Consolei de operații” la pagina 79

Consola de operații poate crea automat ID-uri dispozitivelor de unelte de service, gestiona parole de acces și descoperi sisteme.

Referințe înrudite

“Depanarea problemelor la panoul de control la distanță și la panoul de control virtual” la pagina 110

Când vă setați conexiunea inițială, se poate să întâlniți probleme la accesarea panourilor dumneavoastră de control.

Informații înrudite



Sit web System i Access Service Packs

Limitări ale panoului de control virtual:

Înainte de a instala și utiliza un panou de control virtual, luați în considerare aceste caracteristici și limitări.

- VCP este disponibil doar când consola este conectată.
- Trebuie să înlăturați cablul paralel de panou de control de la distanță, dacă este instalat, înainte de a configura conexiunea VPN.
- Trebuie să existe un ID de dispozitiv de unelte de service unic pentru fiecare configurație VCP.

De exemplu, ați conectat un PC numit DIRECT la SERVER1 folosind un cablu direct și doriți să configurați un VCP. Dacă nu există nici o configurație de Consolă de operații (LAN) în acest sistem atunci ID-ul dispozitivului de unelte de service QCONSOLE nu a fost folosit. De aceea, puteți specifica QCONSOLE când configurați panoul de control virtual (VCP).

Un alt exemplu va implica o consolă cablată numită DIRECT care este o rezervă pentru PC-urile Consolă de operații conectate în LAN, numite LAN1 și LAN2. În acest exemplu LAN1 a folosit ID-ul dispozitivului de unelte de service QCONSOLE în timpul setării și LAN2 a folosit în timpul setării sale, un ID de dispozitiv de unelte de service creat de utilizator, QCONSOLE2. Pentru configurația dorită de VCP trebuie să creați un alt ID dispozitiv de unelte de service, cum ar fi QCONSOLE3, care să fie specificat când configurați VCP.

- Nu puteți folosi un nume de rețea existent când creați configurația VCP suplimentară (nu puteți reutiliza un nume de configurație) De exemplu, dacă aveți o configurație numită SERVER1, nu puteți numi SERVER1 VCP-ul. De asemenea, dacă PC-ul capabil VCP este în rețea, nu puteți folosi nici un nume care există deja în acea rețea.
- Toate VCP-urile și panourile de control la distanță sunt active în același timp.

Dacă aveți multiple PC-uri (conectate LAN) care pot deveni consola, câte unul pe rând, și acele configurații folosesc de asemenea funcțiile panoului de control la distanță, toate RCP-urile active pot controla sistemul. Aveți grijă când lucrați cu funcțiile panoului de control când mai multe PC-uri au acces la funcții.

- Folosirea panoului de control virtual la o consolă de la distanță nu este suportat.
- O alternativă de pornire a alimentării sistemului la un moment ulterior, în loc de a folosi un panou de control la distanță cablat, poate fi furnizată prin folosirea funcției de planificare IPL în Asistent operațional, disponibil în i5/OS, prin apăsarea tastei Atenție. Puteți de asemenea folosi din i5/OS comanda GO POWER și selectați opțiunea **Modificare planificare de pornire și oprire alimentare**. De asemenea, configurațiile conectate la LAN care se conectează direct la o partiție primară vor furniza abilitatea de a porni o partiție logică atâta timp cât partiția primară rămâne activă.
- Fișierele hosts pe PC s-ar putea să aibă nevoie de o curățenie manuală.

De fiecare dată când creați o configurație de rețea pe PC, datele sunt salvate într-un fișier numit hosts. Acest fișier poate fi folosit de fiecare dată când PC-ul încearcă să se conecteze la rețea. Fiecare intrare este unică față de celelalte prin numele conexiunii. Momentan, dacă ștergeți o configurație de panou de control virtual, intrarea gazdelor corespunzătoare nu este ștearsă. Trebuie să ștergeți linia corespunzătoare manual din acest fișier bazat pe text folosind editorul de text.

- Dacă aveți un model de server care folosește cheie de IPL, butonul mod va funcționa cu aceleași funcții ca și panoul de control fizic, atunci când este introdusă cheia.
- ID-ul de utilizator de unelte de service folosit pentru autentificarea conexiunii trebuie să aibă privilegiul **partition remote panel key (cheie panou de la distanță partiție)** pentru a folosi funcția de mod furnizată de VCP. ID-urile de utilizator de unelte de service QSECOFR, QSRV, 22222222 sau 11111111 au această permisiune implicit.

Notă: Sistemele cu cheie de IPL trebuie să aibă cheia introdusă înainte ca utilizatorul să poată folosi butonul de mod. De exemplu, utilizatorul are privilegiul de cheie panou de la distanță, dar nu va avea funcția de mod disponibilă până când nu este introdusă cheia. Pentru sistemele fără cheie, ID-ul de utilizator folosit va cere doar privilegiul cheie de panou de la distanță.

Operații înrudite

“Instalarea panoului de control virtual”

Urmați acești pași pentru a instala panoul de control virtual.

Instalarea panoului de control virtual:

Urmați acești pași pentru a instala panoul de control virtual.

Concepte înrudite

“Simplificarea Consolei de operații” la pagina 79

Consola de operații poate crea automat ID-uri dispozitivelor de unelte de service, gestiona parole de acces și descoperi sisteme.

Referințe înrudite

“Limitări ale panoului de control virtual” la pagina 24

Înainte de a instala și utiliza un panou de control virtual, luați în considerare aceste caracteristici și limitări.

Crearea unui ID de dispozitiv de unelte de service folosind o consolă existentă:

VCP necesită un ID de dispozitiv de unelte de service nefolosit. Implicit, acesta nu ar trebui să necesite vreo intervenție din partea utilizatorului și nu mai are nici o legătură cu tipul de consolă. Pentru a verifica setarea curentă a tipului de consolă, urmați acești pași:

Notă: Acest lucru poate fi de asemenea verificat folosind SST. Folosiți opțiunea "Work with Service Tools User IDs and Devices" din meniul principal SST (System Service Tools) și săriți peste pasul "Selectare dispozitive de sistem".

1. Accesați DST (Dedicated Service Tools).
2. Selectați **Work with DST environment** → **System devices** → **Select Console**.
3. Valoare din câmpul de intrare este setarea curentă pentru tipul de consolă. Dacă valoarea nu este 3, atunci ID-ul de dispozitiv QCONSOLE probabil este disponibil pentru utilizare cu configurația VCP.
4. Apăsați F3 până când vă întoarceți la meniul principal DST.

Crearea unui ID de dispozitiv de unelte de service:

Implicit, nu este nevoie să faceți această setare manuală. Totuși, dacă setați opțiunea Autocreare ID-uri de dispozitive de unelte de service la valoarea 0, atunci este posibil să fiți nevoiți să realizați această procedură. Pentru informații suplimentare, consultați Simplificarea Consolei de operații.

Pentru a crea un ID de dispozitiv de unelte de service urmați acești pași:

1. Accesați DST (Dedicated Service Tools).
2. Selectați **Work with DST environment** → **Service tools device IDs**.

Notă: Implicit, opțiunea Service tools device IDs nu este disponibilă din SST. Dacă recepționați mesajul **The user can not perform the option selected** (Utilizatorul nu poate realiza opțiunea selectată), acesta indică faptul că opțiunea nu a fost făcută disponibilă. Deblocarea poate fi realizată numai în DST.

Pentru a debloca această opțiune pentru a fi folosită în SST, faceți următoarele:

- a. Accesați DST (Dedicated Service Tools).
- b. Selectați **Start a service tool** → **Display/Alter/Dump** → **Display/Alter storage** → **Licensed Internal Code (LIC) data** → **Advanced analysis**. (Trebuie să tastați PgDn pentru a vedea această opțiune.)
- c. Tastați PgDn până găsiți opțiunea **FLIGHTLOG**. Apoi, puneți un 1 lângă opțiune și apăsați Enter. Veți ajunge în fereastra Specify Advanced Analysis Options. Comanda va arăta ca FLIGHTLOG.
- d. Introduceți opțiunea SEC UNLOCKDEVID.

Notă: Dacă vreți mai târziu să securizați această opțiune folosiți opțiunea SEC LOCKDEVID.

3. Introduceți 1 lângă câmpul **Device ID**. Apoi introduceți un nume pentru a denumi ID-ul de dispozitiv al VCP-ului și apăsați Enter.
4. Opțional, introduceți o descriere. Apoi apăsați Enter.
5. Ați creat acum un ID dispozitiv pentru conexiunea VCP de pe un PC.
6. Opțional, puteți verifica atributele pentru ID-ul dispozitiv selectând opțiunea 7 (Change attributes - Modificare atribute). Implicit, se vor acorda consola și panoul de la distanță al partiției pentru partiția 0 (partiția curentă).
7. Apăsați F3 pentru a vă întoarce la meniul principal DST.

Verificare ID-ului de utilizator pentru permisie:

Dacă folosiți un ID de utilizator de unelte de service altul decât **QSECOFR**, **QSRV**, **22222222**, sau **11111111** pentru VCP, trebuie să setați privilegiile de utilizator de unelte de service pentru **Partition remote panel key** (Cheie panou de la distanță partiție) pentru a permite accesul la funcția de mod. Pentru a verifica sau a seta acest privilegiu de utilizator de unelte de service, faceți următoarele:

1. Mergeți la meniul principal DST.
2. Selectați **Work with DST environment** → **Service tools user IDs**.

3. Mutați cursorul pe utilizatorul pe care doriți să îl verificați sau pentru care vreți să setați privilegiile și puneți un 7 pe aceeași linie și apăsați Enter.
4. Trebuie să verificați sau să setați privilegiul numai pentru intrarea **Partition remote panel key**, care va fi partiția folosită curent. Puneți un 2 pe linia pentru partiție și apăsați Enter pentru a acorda permisiile funcțiilor de mod.

Notă: Sistemele cu cheie de IPL trebuie să aibă cheia introdusă înainte ca utilizatorul să poată folosi butonul de mod. De exemplu, utilizatorul are privilegiul de cheie panou de la distanță, dar nu va avea funcția de mod disponibilă până când nu este introdusă cheia. Pentru sistemele fără cheie, este necesar doar privilegiul cheie de panou de la distanță pentru ID-ul de utilizator.

5. Puteți acum să vă întoarceți la meniul principal DST. În plus, puteți ieși din DST sau IPL, în funcție de cum ați intrat în DST.

Modificarea configurației curente doar pentru consolă:

Dacă conexiunea Consolă de operații configurată curent include panoul de control de la distanță, folosiți pașii următori pentru a configura conexiunea doar pentru consolă. Dacă consola este singura funcție care este oferită, săriți această secțiune și continuați cu următoarea secțiune.

1. Pentru a înlătura panoul de control la distanță din configurație, starea conexiunii trebuie să fie **Deconectat**. Pentru a deconecta configurația, urmați acești pași:
 - a. Dacă consola dumneavoastră locală rulează în modul nesupravegheat și nu ați cerut controlul, realizați următoarele pentru a obține controlul sistemului:
 - 1) Sub **System i Conexiune**, selectați numele configurației. Acesta este numele pe care Consola de operații îl folosește pentru a se referi la un anumit sistem.
 - 2) Din meniul **Conexiuni**, selectați **Cerere control**.
 - b. Dacă apare fereastra **Semnare unelte de service**, selectați **Anulare**.
 - c. Sub **System i Conexiune**, selectați numele configurației. Acesta este numele pe care Consola de operații îl folosește pentru a se referi la un anumit sistem.
 - d. Din meniul **Conexiune**, selectați **Deconectare**. Starea conexiunii arată **Deconectare** până se termină când starea arată **Deconectat**.
2. Selectați numele configurației pe care vreți să o modificați.
3. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Proprietăți**.
4. Selectați fișa **Configurație**.
5. Scoateți bifa din opțiunea **Panou de control de la distanță**.
6. Selectați **OK**.

Crearea unei noi configurații pentru panoul de control virtual:

Folosiți următoarele instrucțiuni pentru a crea o nouă configurație de conexiune specifică pentru VCP (virtual control panel):

1. Din meniul **Conexiune**, selectați **Conexiune nouă**.
2. Selectați **Următorul**. Dacă apare fereastra care întreabă de cerințele preliminare, selectați **Da**.
3. Lăsați opțiunea **LAN (Local Area Network)** selectată și faceți clic pe **Următorul**.
4. Introduceți un nume pentru a vă referi la conexiune dumneavoastră VCP.

Observații:

- dacă PC-ul cu care lucrați este conectat la o rețea, nu folosiți un nume care să se găsească în acea rețea.
 - Când setați VCP-ul în mediul System i, nu există partiția 0.
5. Dacă câmpul **Adresă TCP/IP de service** conține o valoare, va trebui să folosiți butonul **Înapoi** pentru a introduce un alt nume. Numele pe care l-ați folosit a fost găsit în rețea sau în fișierul **hosts**. Dacă nu este listată nici o adresă TCP/IP, introduceți **192.168.0.2**.

Notă: În anumite cazuri, adresa **192.168.0.n** a fost folosită anterior pentru altceva decât Consola de operații. În aceste cazuri utilizatorul poate fi nevoit să folosească altă adresă de bază pentru Consola de operații, cum ar fi **192.168.1.n**. Dacă acesta este cazul, folosiți adresa de bază asignată curent Consolei de operații, dar faceți din ultimul număr un **2**. De exemplu, folosiți **192.168.1.2**. Pentru a verifica adresa de bază curentă, folosiți **regedit** (sau alt program de editare registry) și navigați la:

```
HKEY_LOCAL_MACHINE/Software/IBM/Client Access/CurrentVersion/AS400 Operations  
Console/LCS/HKEY_LOCAL_MACHINE/Software/IBM/Client Access/CurrentVersion/AS400  
Operations Console/LCS/
```

Expandati LCS și selectati configurația corespunzătoare. Verificați **Adresa IP**. folosiți adresa IP raportată pe PC pentru a valida adresa VCP.

6. Introduceți valoarea **0.0.0.0** în câmpul **Adresă gateway service 1**. Nu este necesar să introduceți ceva în câmpul **Adresă gateway service 2**.
7. Introduceți un număr de serie în câmpul **Număr de serie System i**. Acesta nu trebuie să fie adevăratul număr de serie al sistemului. Apoi, selectați partiția pe care o va controla VCP și faceți clic pe **Următorul**.
8. Introduceți numele pentru ID-ul de dispozitiv pe care-l veți folosi pentru autentificarea conexiunii VCP. Implicit, puteți folosi QCONSOLE dacă nu a fost folosit. Altfel, dacă ați creat un ID de dispozitiv specific, introduceți numele pe care ați asignat în timpul procesului de creare. Apoi, faceți clic pe **Următorul**.
9. Faceți clic pe **Finish**.
10. Selectați configurația VCP și mergeți la **Properties**. Selectați fișa **Configurație** și deselectați opțiunea consolă. Apoi faceți clic pe **OK** pentru a ieși din **Properties**.

Ați terminat configurarea pentru conexiunea VCP.

Porniți o conexiune pentru consolă (conexiunea dumneavoastră originală). Semnați-vă normal, dacă vi se cere, și așteptați să apară fereastra de consolă.

Acum puteți conecta conexiunea VCP.

Apoi se deschide fereastra **Semnare unelte de service LAN**.

Introduceți orice ID de utilizator de unelte de service și o parolă, valori numite în mod obișnuit ID de utilizator și parolă DST. Deoarece acest lucru autentifică conexiunea și nu setează nici o autorizare pentru lucru, nu există nici o diferență dacă folosiți **11111111** și **11111111** sau **QSECOFR** și **???????**. Dacă ați creat anterior ID-uri suplimentare de utilizator de unelte de service, puteți folosi, la fel de bine, oricare din ele.

Pregătiri PC pentru Consola de operații

După ce finalizați cerințele de planificare și știți ce configurație și ce sistem de operare PC veți folosi, puteți parcurge una din listele de verificare predefinite pentru setarea Consolei de operații. Puteți de asemenea crea o listă personalizată de verificare și să o finalizați pe aceea.

Concepte înrudite

“Considerente de planificare pentru Consola de operații” la pagina 2

Înainte de începe setarea Consolei de operații, determinați modul cel mai bun de a o configura.

Referințe înrudite

“Configurarea PC-ului pentru a folosi noul tip de consolă după modificarea dintr-o consolă twinax la o Consolă de operații” la pagina 75

Pentru a modifica dintr-o consolă twinax într-o Consolă de operații, trebuie să configurați PC-ul să folosească noul tip de consolă.

“Scenariu: O singură consolă atașată direct la sistem fără suport la distanță” la pagina 19

Acest scenariu discută situația în care ați putea dori o singură consolă atașată la sistem.

“Scenariu: O singură consolă atașată direct la sistem cu suport la distanță” la pagina 20
Acest scenariu discută despre abilitatea de a efectua un apel de intrare la consolă de la o locație la distanță.
“Scenariu: Console pentru sisteme sau partiții multiple” la pagina 21
Acest scenariu discută o situație în care doriți să gestionați mai multe sisteme sau partiții.

Completarea listei de verificare a cerințelor preliminare

Trebuie să completați lista de verificare a cerințelor preliminare pentru Consola de operații pentru configurația pe care o veți instala pe PC-ul dumneavoastră.

Dacă nu sunteți sigur de ce configurație aveți nevoie, consultați subiectul Considerente de planificare pentru Consola de operații.

Notă: Dacă folosiți un PDF tipărit, nu interviul interactiv, puteți găsi în PDF lista completă de verificare și toate operațiile de setare.

Selectați configurația pe care o veți instala pe PC:

Concepte înrudite

“Considerente de planificare pentru Consola de operații” la pagina 2
Înainte de începe setarea Consolei de operații, determinați modul cel mai bun de a o configura.

Setarea unei console locale atașată direct la sistem

Este necesar să completați lista unică de verificare a cerințelor preliminare pentru setare pe baza configurației și a sistemului de operare pe care le folosiți.

Selectați sistemul de operare pe care instalați Consola de operații:

Completarea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows 2000: Consolă locală atașată direct la sistem:

Trebuie să completați această listă de verificare pentru a seta o consolă locală care este atașată direct la sistem în Windows 2000.

- ___ 1. Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații.
- ___ 2. Îndeplinirea cerințelor de software pentru Consola de operații.
- ___ 3. Îndeplinirea cerințelor de cablu pentru Consola de operații.
- ___ 4. Verificarea porturilor de comunicație disponibile.
- ___ 5. Instalarea System i Access pentru Windows.
- ___ 6. Aplicarea pachetelor de service System i Access pentru Windows.
- ___ 7. Instalarea modemului de conexiune a consolei de operații.
- ___ 8. Instalarea cablurilor Consolei de operații.
- ___ 9. Configurarea Consolei de operații pe PC.

Completarea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows XP: Consolă locală atașată direct la sistem:

Trebuie să completați această listă de verificare pentru a seta o consolă locală care este atașată direct la sistem în Windows XP.

- ___ 1. Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații.
- ___ 2. Îndeplinirea cerințelor de software pentru Consola de operații.
- ___ 3. Îndeplinirea cerințelor de cablu pentru Consola de operații.
- ___ 4. Verificarea porturilor de comunicație disponibile.
- ___ 5. Instalarea System i Access pentru Windows.
- ___ 6. Aplicarea pachetelor service System i Access pentru Windows.

- 7. Instalarea Modemului de conexiune a consolei de operații.
- 8. Instalarea cablurilor Consolei de operații.
- 9. Configurarea Consolei de operații pe PC.

Setarea unei console locale atașată direct care permite acces de la distanță

Este necesar să completați lista unică de verificare a cerințelor preliminare pentru setare pe baza configurației și a sistemului de operare pe care le folosiți.

Selectați sistemul de operare pe care instalați Consola de operații:

Completarea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows 2000: Consolă locală atașată direct care permite acces de la distanță:

Trebuie să completați această listă de verificare pentru a seta o consolă locală atașată direct care permite acces de la distanță în Windows 2000.

- 1. Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații.
- 2. Îndeplinirea cerințelor de software pentru Consola de operații.
- 3. Îndeplinirea cerințelor de cablu pentru Consola de operații.
- 4. Verificarea porturilor de comunicație disponibile.
- 5. Instalarea System i Access pentru Windows.
- 6. Aplicarea pachetelor service System i Access pentru Windows.
- 7. Instalarea Modemului de conexiune a consolei de operații.
- 8. Instalarea modemului PC.
- 9. Crearea și configurarea conexiunilor care intră.
- 10. Acordarea dreptului de acces de la distanță.
- 11. Instalarea cablurilor Consolei de operații.
- 12. Configurarea Consolei de operații pe PC.

Completarea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows XP: Consolă locală atașată direct care permite acces de la distanță:

Trebuie să completați această listă de verificare pentru a seta o consolă locală atașată direct care permite acces de la distanță în Windows XP.

- 1. Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații.
- 2. Îndeplinirea cerințelor de software pentru Consola de operații.
- 3. Îndeplinirea cerințelor de cablu pentru Consola de operații.
- 4. Verificarea porturilor de comunicație disponibile.
- 5. Instalarea System i Access pentru Windows.
- 6. Aplicarea pachetelor de service System i Access pentru Windows.
- 7. Instalarea Modemului de conexiune a consolei de operații.
- 8. Instalarea modemului PC.
- 9. Crearea și configurarea conexiunilor care intră.
- 10. Acordarea dreptului de acces de la distanță.
- 11. Instalarea cablurilor Consolei de operații.
- 12. Configurarea Consolei de operații pe PC.

Setarea unei console locale în rețea

Este necesar să completați lista unică de verificare a cerințelor preliminare pentru setare pe baza configurației și a sistemului de operare pe care le folosiți.

Selectați sistemul de operare pe care instalați Consola de operații:

Completarea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows 2000: Consolă locală în rețea:

Trebuie să completați această listă de verificare pentru a seta o consolă locală în rețea în Windows 2000.

- ___ 1. Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații.
- ___ 2. Îndeplinirea cerințelor de software pentru Consola de operații.
- ___ 3. Instalarea System i Access pentru Windows.
- ___ 4. Aplicarea pachetelor de service System i Access pentru Windows.
- ___ 5. Configurarea unui nume gazdă de service (nume de interfață).
- ___ 6. Crearea ID-urilor dispozitivelor de unelte de service în sistem.
- ___ 7. Configurarea Consolei de operații pe PC.

Completarea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows XP: Consolă locală în rețea:

Trebuie să completați această listă de verificare pentru a seta o consolă locală în rețea în Windows XP.

- ___ 1. Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații.
- ___ 2. Îndeplinirea cerințelor de software pentru Consola de operații.
- ___ 3. Instalarea System i Access pentru Windows.
- ___ 4. Aplicarea pachetelor de service System i Access pentru Windows.
- ___ 5. Configurarea unui nume gazdă de service (nume de interfață).
- ___ 6. Crearea ID-urilor dispozitivelor de unelte de service în sistem.
- ___ 7. Configurarea Consolei de operații pe PC.

Completarea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows Vista: Consolă locală în rețea:

Trebuie să completați această listă de verificare pentru a seta o consolă locală în rețea în Windows Vista.

- ___ 1. Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații.
- ___ 2. Îndeplinirea cerințelor de software pentru Consola de operații.
- ___ 3. Instalarea System i Access pentru Windows.
- ___ 4. Aplicarea pachetelor de service System i Access pentru Windows.
- ___ 5. Configurarea unui nume gazdă de service (nume de interfață).
- ___ 6. Crearea ID-urilor dispozitivelor de unelte de service în sistem.
- ___ 7. Configurarea Consolei de operații pe PC.

Setarea unei console de la distanță prin suport dial-up

Trebuie să completați lista unică de verificare a cerințelor preliminare de setare pe baza configurației și a sistemului de operare pe care le folosiți.

Selectați sistemul de operare pe care instalați Consola de operații:

Completarea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows 2000: Consolă la distanță prin suport dial-up:

Trebuie să completați această listă de verificare pentru a seta o consolă la distanță prin dial-up în Windows 2000.

- ___ 1. Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații.
- ___ 2. Îndeplinirea cerințelor de software pentru Consola de operații.
- ___ 3. Instalarea System i Access pentru Windows.
- ___ 4. Aplicarea pachetelor de service System i Access pentru Windows.
- ___ 5. Instalarea modemului PC.
- ___ 6. Configurarea Consolei de operații pe PC.

Completarea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows XP: Consolă la distanță prin suport dial-up:

Trebuie să completați această listă de verificare pentru a seta o consolă la distanță prin dial-up în Windows XP.

- ___ 1. Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații.
- ___ 2. Îndeplinirea cerințelor de software pentru Consola de operații.
- ___ 3. Instalarea System i Access pentru Windows.
- ___ 4. Aplicarea pachetelor de service System i Access pentru Windows.
- ___ 5. Instalarea modemului PC.
- ___ 6. Configurarea Consolei de operații pe PC.

Efectuarea operațiilor cerute ca cerințe preliminare

Înainte de a configura Consola de operații, trebuie să efectuați fiecare operație de cerințe preliminare pentru configurația dumneavoastră și pentru sistemul de operare.

Folosiți lista de verificare creată, în care sunt prezentate operațiile specifice pe care trebuie să le efectuați. Lista de verificare prezintă numai operațiile cerute pentru tipul dumneavoastră de configurare și de sistem de operare. Dacă nu ați creat încă o listă de verificare, consultați “Pregătiri PC pentru Consola de operații” la pagina 28.

Vedeți întreaga listă de verificare:

Instalarea System i Access pentru Windows

Înainte de a folosi Consola de operații, trebuie să instalați System i Access pentru Windows.

- | În timpul instalării System i Access pentru Windows, instalați un emulator 5250 sau IBM Personal Communications
- | V5.9 (minim V5.7 CSD 1) și suport pentru Consola de operații. Consultați sit-ul Web System i Access pentru cerințe
- | PC la zi.

Pentru a verifica dacă aveți instalat System i Access pentru Windows, urmați acești pași:

- 1. Faceți clic pe **Start** și selectați **Settings**.
- 2. Faceți clic pe **Control Panel**.
- | 3. Faceți dublu clic pe **Add/Remove Programs**. Dacă folosiți Windows Vista, faceți dublu clic pe **Programs and**
- | **Features**.
- 4. Căutați IBM System i Access pentru Windows.
- 5. Pentru a închide Add/Remove Programs, faceți clic pe **Cancel**.
- 6. Închideți Control Panel.

Dacă nu aveți instalat System i Access pentru Windows, folosiți DVD-ul *System i Access pentru Windows*, SK3T-4098 pentru a-l instala:

- 1. Introduceți DVD-ul *System i Access pentru Windows* în unitatea pentru DVD.
- 2. Selectați opțiunea **System i Access pentru Windows** pentru a porni instalarea. Așteptați până când apare fereastra **IBM System i Access pentru Windows**.
- 3. Faceți clic **Următor** pentru ca programul de setare să continue și apoi urmați prompt-urile.
- 4. Dacă instalați System i Access pentru Windows pentru prima dată, asigurați-vă că aveți cel puțin o configurație minimă pentru rularea Consolei de operații. Dacă doar adăugați Consola de operații, nu trebuie decât să adăugați componentele necesare pentru configurația minimă.
- 5. Pentru a vă asigura că are loc configurația minimă, selectați modul de instalare **Personalizat** sau **Complet** și selectați cel puțin următoarele componente:
 - a. **Programe necesare**
 - | b. **Emulator 5250 pentru ecran și imprimantă** (dacă IBM Personal Communications (V5.9 sau minim V5.7
 - | CSD 1 (CICS system definition data set)) nu este instalat)

Nu aveți nevoie de licență pentru a folosi Emularea 5250 pentru ecran doar pentru Consola de operații, chiar dacă fereastra spune că aveți.

Important: În cazul în care configurația Consolei de operații trebuie să asigure suport numai pentru panoul de control la distanță, nu aveți nevoie de emulator.

c. Consola de operații.

6. Faceți clic pe **Următor** și urmați prompt-urile.
7. Aplicați pachetele service System i Access pentru Windows.

Referințe înrudite

“Considerente de planificare pentru instalarea sau modernizarea Consolei de operații” la pagina 11
Pentru a face planuri pentru instalarea sau modernizarea Consolei de operații, este nevoie să cunoașteți aceste informații.

“Aplicare pachete service System i Access pentru Windows”

Trebuie să aveți cel mai nou PTF (program temporary fix) de pachet service pentru System i Access pentru Windows și cel mai nou nivel de System i Access pentru Windows pe PC-ul dumneavoastră.

Informații înrudite


 Sit web System i Access

System i Access pentru Windows

Aplicare pachete service System i Access pentru Windows:

Trebuie să aveți cel mai nou PTF (program temporary fix) de pachet service pentru System i Access pentru Windows și cel mai nou nivel de System i Access pentru Windows pe PC-ul dumneavoastră.

Pachetele de service sunt disponibile în format executabil pentru PC pe următoarele site-uri Web:

- Sit-ul Web pentru pachete service System i Access pentru Windows.
- IBM FTP site: <ftp://ftp.software.ibm.com>  Navigați jos pe calea directorului: `as400/products/clientaccess/win32/v5r4m0/servicepack`.

Referințe înrudite

“Depanare mesaj de stare” la pagina 97

Dacă ați întâlnit probleme la conectarea unei console, Consola de operații vă oferă mesaje de stare pentru a vă ajuta la depanarea conexiunilor.

Informații înrudite

 Sit web System i Access Service Packs

Instalarea modemului de conexiune pentru Consola de operații

În funcție de configurația dumneavoastră de consolă, s-ar putea să fiți nevoiți să instalați modemul de conexiune pentru Consola de operații.

Dacă configurați o consolă locală care este atașată direct la sistem sau una care permite acces de la distanță, trebuie să instalați modemul de conexiune pentru Consola de operații.

Notă: Modemul de conexiune pentru Consola de operații nu este un modem fizic, ci un driver de dispozitiv logic care este inclus cu Consola de operații și permite unei console locale să se conecteze la un sistem. Când modemul de conexiune pentru Consola de operații este prezent, acesta este listat ca o conexiune Consolă de operații.

Instalarea modemului de conexiune pentru Consola de operații pentru Windows 2000:

Pentru ca o consolă locală să comunice cu sistemul, trebuie să instalați modemul de conexiune pentru Consola de operații care este inclus cu Consola de operații. Folosiți aceste instrucțiuni doar dacă configurați o consolă locală care este atașată direct la sistem sau o consolă locală care este atașată direct care permite acces de la distanță.

Pentru a instala modemul, urmați acești pași:

1. Faceți clic pe **Start** → **Settings** → **Control Panel**.
2. Faceți dublu clic pe **Phone and Modem Options** și apoi faceți clic pe fișa **Modem** pentru a afișa panoul **Install New Modem**. Dacă aveți instalate alte modemuri, va apărea panoul **Modems Properties** și va trebui să faceți clic pe **Add**.
3. Faceți clic pe fișa **Modems**.
4. Faceți clic pe **Add**.
5. Selectați **Don't detect my modem; I will select it from a list** și apoi faceți clic pe **Next**.
6. Faceți clic pe **Have Disk**.

Notă: Dacă știți calea completă la driver-ul Conexiune Consolă de operații (cwbopaoc.inf), introduceți-o aici.
Apoi, duceți-vă la pasul 8. Dacă nu cunoașteți calea, continuați cu pasul 7.

7. Faceți clic pe **Browse**.
Navigați până la *drive:*\path\Client Access\Aoc\Inf\cwbopaoc.inf, unde *drive* este unitatea pe care este instalat System i Access pentru Windows.

Notă: Calea implicită de instalare este C:\Program Files\Ibm\Client Access\Aoc\Inf\cwbopaoc.inf).

Faceți clic pe **Open**.

8. Faceți clic pe **OK**. Ar trebui să fie afișat **Conexiune Consolă de operații**.
9. Faceți clic pe **Next**.
10. Selectați portul de comunicație la care urmează să instalați cablul Consolei de operații (de exemplu COM1).
11. Faceți clic pe **Următorul**.
12. Dacă apare fereastra Digital Signature Not Found, faceți clic pe **Yes**.
13. Faceți clic pe **Finish**.
14. Faceți clic pe **OK**.

Instalarea modemului de conexiune pentru Consola de operații pentru Windows XP:

Pentru ca o consolă locală să comunice cu sistemul, trebuie să instalați modemul de conexiune pentru Consola de operații care este inclus cu Consola de operații. Folosiți aceste instrucțiuni doar dacă configurați o consolă locală care este atașată direct la sistem sau o consolă locală care este atașată direct care permite acces de la distanță.

Pentru a instala, urmați acești pași:

1. Faceți clic pe **Start** → **Settings** → **Control Panel**.
2. Faceți dublu clic pe **Phone and Modem Options** și apoi faceți clic pe fișa **Modem** pentru a afișa panoul **Install New Modem**. Dacă aveți instalate alte modemuri, va apărea panoul **Modems Properties** și va trebui să faceți clic pe **Add**.
3. Selectați **Don't detect my modem; I will select it from a list**.
4. Faceți clic pe **Următorul**.
5. Faceți clic pe **Have Disk**.

Notă: Dacă știți calea completă la driver-ul Conexiune Consolă de operații (cwbopaoc.inf), introduceți-o aici.
Apoi treceți la pasul 7. Dacă nu cunoașteți calea, continuați cu pasul 6.

6. Faceți clic pe **Browse**.
Navigați până la *drive:*\path\Client Access\Aoc\Inf\cwbopaoc.inf, unde *drive* este unitatea pe care este instalat System i Access pentru Windows.

Notă: Calea implicită de instalare este C:\Program Files\Ibm\Client Access\Aoc\Inf\cwbopaoc.inf

7. Faceți clic pe **Open**, apoi pe **OK**.
8. Faceți clic pe **Next**.

9. Selectați portul de comunicație la care este atașat cablul Consolei de operații, apoi faceți clic pe **Next**.
10. Dacă vi se cere, selectați **Continue Anyway** pentru a continua instalarea.
11. Faceți clic pe **Finish** și apoi pe **OK**.

Instalarea modemului PC

PC-ul dumneavoastră necesită un modem PC.

Instalarea modemului PC pentru Windows 2000:

Pentru a instala modemul PC în sistemul pe care rulează Windows 2000, urmați acești pași.

Dacă instalați pe PC un modem care necesită driver-e specifice, folosiți instrucțiunile producătorului. În caz contrar, parcurgeți următorii pași:

1. Faceți clic pe **Start** → **Settings** → **Control Panel** → **Phone and Modem Options**.
2. Dacă momentan vă aflați pe fișa **Modems** din folderul **Phone and Modem Options**, faceți clic pe **Add** iar apoi faceți clic pe **Next**. În caz contrar, dacă sunteți în fereastra Install New Modem, faceți clic pe **Next**. PC-ul ar trebui să găsească noul modem și să-i raporteze locația.
3. După ce fereastra afișează modemul găsit, faceți clic pe **Next** pentru a-l accepta. PC-ul acum încarcă codul de driver pentru a-l suporta.
4. Faceți clic pe **Finish** pentru a vă întoarce la folderul **Phone and Modem Options**.
5. Închideți folderul **Phone and Modem Options**.
6. Când sunteți abordat pentru a vă reporni PC-ul, faceți clic pe **OK** și opriți și reporniți-vă PC-ul.

Instalarea modemului PC pentru Windows XP:

Pentru a instala modemul PC în sistemul pe care rulează Windows XP, urmați acești pași.

Dacă instalați pe PC un modem care necesită driver-e specifice, folosiți instrucțiunile producătorului. În caz contrar, parcurgeți următorii pași:

1. Faceți clic pe **Start** → **Settings** → **Control Panel** → **Phone and Modem Options**.
2. Dacă vă aflați în pagina **Modemuri** din folderul **Opțiuni de Modem și Telefon**, faceți clic pe **Adaugă** și apoi pe **Următorul**. În caz contrar, dacă sunteți în fereastra Install New Modem, faceți clic pe **Următorul**. PC-ul ar trebui să găsească noul modem și să-i raporteze locația.
3. După ce fereastra afișează modemul găsit, faceți clic pe **Următorul** pentru a-l accepta. În continuare, PC-ul încarcă programul driver care-i asigură suportul.
4. Faceți clic pe **Finish** pentru a reveni în folderul **Phone and Modem Options**.
5. Închideți folderul **Phone and Modem Options**.
6. Când sunteți abordat pentru a vă reporni PC-ul, faceți clic pe **OK**, opriți și reporniți-vă PC-ul.

Acordare acces de la distanță

Este necesar să acordați acces de la distanță pentru ca o consolă de la distanță să aibă acces la consola locală.

Selectați următoarele instrucțiuni în funcție de sistemul de operare:

Operații înrudite

“Acordare acces de la distanță pentru Windows 2000”

Pentru a acorda acces de la distanță prin folosirea Windows 2000 Incoming Connections, urmați acești pași:

Acordare acces de la distanță pentru Windows 2000:

Pentru a acorda acces de la distanță prin folosirea Windows 2000 Incoming Connections, urmați acești pași:

1. Faceți clic pe **Start**.
2. Selectați **Settings**.

3. Selectați **Control Panel**.
4. Select **Network and Dial-up Connections**.
5. Faceți clic pe **Incoming Connections**. Dacă nu există câmpul **Incoming Connections**, trebuie să creați o conexiune și să o configurați.
6. Faceți clic pe fișa **Users**.
7. În câmpul **Users allowed to connect**, selectați caseta de bifare din dreptul fiecărui ID de utilizator pentru care vreți să acordați permisiunea de acces de la distanță.

Operații înrudite

“Crearea și configurarea conexiunilor de intrare pentru Windows 2000”

Pentru a crea și configura conexiuni de intrare pentru Windows 2000, finalizați acești pași:

Referințe înrudite

“Acordare acces de la distanță” la pagina 35

Este necesar să acordați acces de la distanță pentru ca o consolă de la distanță să aibă acces la consola locală.

Acordare acces de la distanță pentru Windows XP:

Pentru a acorda acces de la distanță prin folosirea Windows XP Incoming Connections, urmați acești pași:

1. Faceți clic pe **Start**.
2. Selectați **Settings**.
3. Selectați **Control Panel**.
4. Selectați **Network and Dial-up Connections**.
5. Faceți pe **Incoming Connection Properties**. Dacă nu există câmpul **Incoming Connections**, trebuie să creați o conexiune și să o configurați.
6. În câmpul **Users allowed to connect**, selectați caseta de bifare din dreptul fiecărui ID de utilizator pentru care vreți să acordați permisiunea de acces de la distanță.

Operații înrudite

“Crearea și configurarea conexiunilor de intrare pentru Windows XP” la pagina 37

Pentru a crea și configura conexiuni de intrare pentru Windows XP, finalizați acești pași:

Crearea și configurarea conexiunilor de intrare

Aici aflați cum să creați și să configurați conexiuni de intrare pentru Consola de operații.

Crearea și configurarea conexiunilor de intrare pentru Windows 2000:

Pentru a crea și configura conexiuni de intrare pentru Windows 2000, finalizați acești pași:

1. Faceți clic pe **Start** → **Settings** → **Control Panel**.
2. Selectați **Network and Dial-up Connections**.
3. Faceți clic pe **Make New Connection**. Apare fereastra Welcome to the Network Connection Wizard.
4. Faceți clic pe **Next**.
5. Faceți clic pe **Accept incoming connections**. Apoi, faceți clic pe **Next**.
6. Selectați caseta de bifare a modemului de PC care urmează să primească apelurile de la consola la distanță.
Asigurați-vă că este selectată caseta de bifare Conexiune Consolă de operații. Dacă sunt selectate și alte casete de bifare, nu le modificați.
Apoi, faceți clic pe **Next**.
7. Faceți clic pe **Do not allow virtual private connections**. Apoi, faceți clic pe **Next**. Dacă aveți o rețea privată virtuală (VPN), lăsați această casetă de bifare neselectată.
8. Selectați sau adăugați utilizatorii care apelează consola locală. Apoi, faceți clic pe **Next**.
9. Selectați caseta de bifare **Internet Protocol (TCP/IP)** (dacă este necesar). Apoi faceți clic pe **Properties**.
10. Asigurați-vă că este selectată caseta de bifare **Allow callers to access my local area network**.

11. Dacă rețeaua dumneavoastră utilizează DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol), faceți clic pe **Specify TCP/IP addresses automatically using DHCP**. Apoi treceți la pasul următor.
Dacă rețeaua dumneavoastră nu utilizează DHCP, faceți clic pe **Specify TCP/IP addresses**. Apoi, specificați adresele în felul următor:
 - a. În câmpul **From**, tastați această adresă: 192.168.0.5
 - b. În câmpul **To**, tastați această adresă: 192.168.0.24Câmpul **Total** afișează 20.
12. Selectați caseta de bifare **Allow calling computer to specify its own IP address**. Apoi faceți clic pe **OK**.
13. Faceți clic pe **Next**.
14. Faceți clic pe **Finish** pentru a salva conexiunile de intrare.

Crearea și configurarea conexiunilor de intrare pentru Windows XP:

Pentru a crea și configura conexiuni de intrare pentru Windows XP, finalizați acești pași:

1. Faceți clic pe **Start** → **Settings** → **Network Connections**.
2. Faceți clic pe **New Connection Wizard**.
3. În fereastra Welcome to the Network Connection Wizard, faceți clic pe **Next**.
4. Faceți clic pe **Set up an advanced connection**. Apoi, faceți clic pe **Next**.
5. Faceți clic pe **Accept incoming connections**. Apoi, faceți clic pe **Next**.
6. Selectați caseta de bifare a modemului de PC care urmează să primească apelurile de la consola la distanță.
Asigurați-vă că este selectată caseta de bifare Conexiune Consolă de operații. Dacă sunt selectate și alte casete de bifare, nu le modificați.
Apoi, faceți clic pe **Next**.
7. Faceți clic pe **Do not allow virtual private connections**. Apoi, faceți clic pe **Next**. Dacă aveți o rețea privată virtuală (VPN), lăsați această casetă de bifare neselectată.
8. Selectați sau adăugați utilizatorii care apelează consola locală. Apoi, faceți clic pe **Next**.
9. Selectați caseta de bifare **Internet Protocol (TCP/IP)** (dacă este necesar). Apoi faceți clic pe **Properties**.
10. Asigurați-vă că este selectată caseta de bifare **Allow callers to access my local area network**.
11. Dacă rețeaua dumneavoastră utilizează DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol), faceți clic pe **Assign TCP/IP addresses automatically using DHCP**. Apoi treceți la pasul următor.
Dacă rețeaua dumneavoastră nu utilizează DHCP, faceți clic pe **Specify TCP/IP addresses**. Apoi, specificați adresele în felul următor:
 - a. În câmpul **From**, tastați această adresă: 192.168.0.5
 - b. În câmpul **To**, tastați această adresă: 192.168.0.24Câmpul **Total** afișează 20.
12. Selectați caseta de bifare **Allow calling computer to specify its own IP address**. Apoi faceți clic pe **OK**.
13. Faceți clic pe **Next**.
14. Faceți clic pe **Finish** pentru a salva conexiunile de intrare.

Operații înrudite

“Acordare acces de la distanță pentru Windows XP” la pagina 36

Pentru a acorda acces de la distanță prin folosirea Windows XP Incoming Connections, urmați acești pași:

Instalarea unui cablu pentru Consolă de operații

Trebuie să instalați un cablu pentru Consola de operații atunci când configurați rețeaua dumneavoastră sau o consolă locală atașată direct la sistem sau o consolă locală care este atașată direct care permite acces de la distanță.

S-ar putea să fiți nevoiți să instalați sau să înlăturați cablul pentru Consola de operații în funcție de sistemul și configurația dumneavoastră.

Dacă schimbați dispozitivul consolă, valoarea de sistem QAUTOCFG trebuie să fie setată pe pornit. Folosiți una din următoarele metode pentru a verifica sau seta această valoare de sistem:

- Folosiți comanda WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- În timpul unui IPL manual, în fereastra Opțiuni IPL, pentru **Setare opțiuni majore sistem**, selectați Y. Apoi pentru **Activare configurare automată**, selectați Y.

PERICOL

Voltajul și curentul electric de la cablurile de alimentare, telefon și comunicații sunt periculoase.

Pentru a evita riscul de electrocutare:

- Nu conectați sau deconectați nici un cablu sau nu realizați instalarea, întreținerea sau reconfigurarea acestui produs în timpul unei furtuni cu descărcări electrice.
- Conectați toate cablurile de alimentare la o priză cablată și împământată corespunzător. Asigurați-vă că priza furnizează voltagul și faza corespunzătoare, în conformitate cu plăcuța cu specificațiile tehnice nominale.
- Conectați orice echipament care va fi atașat la acest produs la prize cablate corespunzător.
- Când este posibil, folosiți o singură mână pentru a conecta sau deconecta cablurile de semnal.
- Niciodată să nu porniți vreun echipament atunci când există semne de foc, apă sau deteriorări structurale.
- Deconectați cablurile de alimentare, sistemele de telecomunicații, rețelele și modemurile atașate înainte de a deschide carcasa dispozitivului, doar dacă nu vi se dau alte instrucțiuni în procedurile de instalare și configurare.
- Conectați și deconectați cablurile așa cum este descris mai jos la instalarea, mutarea sau deschiderea carcasei acestui produs sau a dispozitivelor atașate.

Pentru deconectare:

1. Opriți totul (doar dacă nu vi se dau alte instrucțiuni).
2. Scoateți toate cablurile de alimentare din priză.
3. Scoateți cablurile de semnal din conectori.
4. Scoateți toate cablurile din dispozitive.

Pentru conectare:

1. Opriți totul (doar dacă nu vi se dau alte instrucțiuni).
2. Conectați toate cablurile la dispozitive.
3. Conectați cablurile de semnal la conectori.
4. Conectați cablurile de alimentare la priză.
5. Porniți dispozitivul.

(D005)

Important: Se presupune că sistemul este oprit. Nu porniți sistemul până nu vi se dă această instrucțiune.

Notă: Puteți folosi următoarele instrucțiuni dacă scoateți unul sau mai multe cabluri din PC, sistem sau ambele.

Dacă ați **setat** vreun calculator personal care va fi conectat la unitatea de sistem:

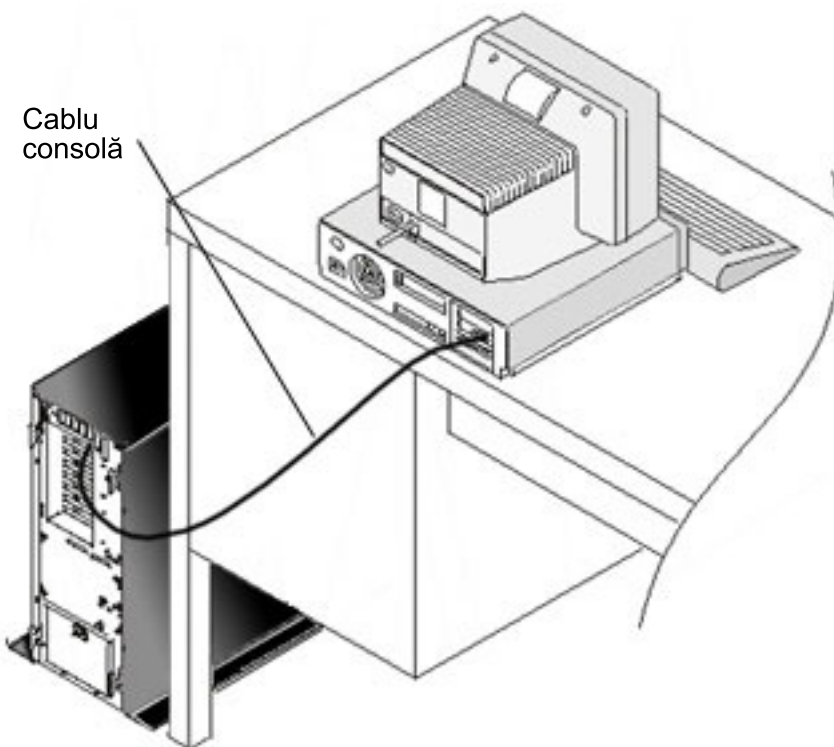
1. Opriți toate PC-urile.
2. Scoateți toate cablurile de alimentare ale PC-urilor din prizele electrice.

Dacă **nu ați setat** PC-ul care va fi utilizat ca și consolă sistem:

1. Plasați PC-ul la mai puțin de 6 metri (20 de picioare) de unitatea sistem.
2. Urmați instrucțiunile care au venit cu PC-ul, pentru a îl seta.
3. Opriți toate PC-urile.
4. Scoateți toate cablurile de alimentare ale PC-urilor din prizele electrice.

Trebuie să instalați cablul pentru Consola de operații dacă doriți să folosiți funcția de consolă (emularea 5250 sau interfața de comandă la sistem).

Acest grafic reprezintă o privire generală asupra unității sistem, consolei (PC) și cablului pentru Consola de operații. Această privire generală are intenția de a prezenta o setare generală. Locația porturilor și numerele de componente ar putea fi diferite în funcție de sistemul și de configurația pe care le aveți.



Referințe înrudite

“Cerințele de cablu pentru Consola de operații” la pagina 10

Trebuie să îndepliniți aceste cerințe de cablu pentru modelele suportate, cabluri și locații de placă.

“Considerente de planificare pentru instalarea sau modernizarea Consolei de operații” la pagina 11

Pentru a face planuri pentru instalarea sau modernizarea Consolei de operații, este nevoie să cunoașteți aceste informații.

Configurarea Consolei de operații pentru PC

După ce ați finalizat planificarea Consolei de operații și lista de verificare pentru setare a Consolei de operații, sunteți pregătit pentru a începe vrăjitorul de configurare a Consolei de operații.

Observații:

- Trebuie să aveți drepturi de administrator pentru a crea sau pentru a modifica o configurație.
- Dacă instalați Consola de operații pentru un nou sistem, porniți alimentarea sistemul în acest moment.

Pentru a configura Consola de operații pentru PC, urmați acești pași:

1. Faceți clic pe **Start**.
2. Dacă folosiți Windows XP sau un sistem de operare Windows mai vechi, selectați **Programs**. Dacă folosiți Windows Vista, selectați **All programs**.
3. Selectați **IBM System i Access pentru Windows**. Se presupune că sistemul este pornit și este în procesul de sau a finalizat un IPL.
Lăsați să treacă cel puțin 10 minute pentru ca procesul IPL să ajungă într-o stare utilizabilă înainte de a continua. Aceasta se face pentru a se asigura că sistemul poate răspunde interogării pe care o realizează PC-ul în timpul vrăjitorului de configurare. Dacă sistemul are o lumină de atenționare, fie cu un SRC de A6005008, fie A9002000,

continuați vrăjitorul de configurare. Dacă primiți un alt SRC, s-ar putea să aveți o problemă hardware care împiedică finalizarea cu succes a acestui proces. În acest caz, s-ar putea să vi se ceară să furnizați date suplimentare în timpul vrăjitorului de configurare.

4. Selectați **Consola de operații**.

Dacă nu apare Consola de operații, trebuie să finalizați o setare selectivă pentru IBM System i Access pentru Windows. Faceți clic pe **Start** → **Programs** → **IBM System i Access pentru Windows** → **Setare selectivă**. Parcurgeți pașii vrăjitorului și introduceți datele necesare.

Important: Modelele IBM System i și eServer i5 încep numerotarea partițiilor logice de la 1 (chiar dacă este o singură partiție) în loc de 0. Modelele iSeries 8xx încep numerotarea partițiilor logice cu numărul 0. Pentru o conectare corectă a consolei, partițiile dumneavoastră logice trebuie să înceapă numerotarea de la 1 în loc de 0. Aceasta este adevărată mai ales dacă vă bazați pe procesul BOOTP pentru a configura sistemul cu datele sale de rețea.

- Faceți clic pe **Sfârșit** pentru a salva configurația și a ieși din vrăjitorul de configurare. Este important ca fiecare conexiune configurată să aibă un nume unic, altfel pot apărea rezultate neprevăzute.

Notă: Vrăjitorul de configurare configurează automat conexiunea pentru a folosi consola și panoul de control la distanță, pentru unele configurații. Panoul de control la distanță nu mai este configurat automat pentru utilizare. Dacă nu doriți să folosiți una dintre aceste funcții de consolă și panou de control la distanță, folosiți fișa conexiunii **Proprietăți** → **Configurație** pentru a deselecta funcția care nu doriți să pornească pentru această conexiune. Puteți de asemenea să folosiți **Proprietăți** pentru a adăuga una dintre aceste funcții.

Pentru a vă porni conexiunea, evidențiați numele conexiunii și apoi folosiți una dintre aceste metode::

- Faceți clic dreapta pe numele conexiunii și selectați **Conectare**.
- Faceți clic pe pictograma conexiunii din bara de unelte.
- Faceți clic pe lista derulantă a conexiunii și selectați **Conectare**.

Pentru a vizualiza ajutorul online despre utilizarea Consolei de operații, selectați **Ajutor** din meniul Ajutor al ferestrei Consola de operații.

Concepte înrudite

“Considerente de planificare pentru Consola de operații” la pagina 2

Înainte de începe setarea Consolei de operații, determinați modul cel mai bun de a o configura.

“Pregătiri PC pentru Consola de operații” la pagina 28

După ce finalizați cerințele de planificare și știți ce configurație și ce sistem de operare PC veți folosi, puteți parcurge una din listele de verificare predefinite pentru setarea Consolei de operații. Puteți de asemenea crea o listă personalizată de verificare și să o finalizați pe aceea.

Configurarea unei console locale într-o rețea (LAN):

Pentru a crea o consolă locală în rețea (LAN), urmați acești pași:

- Faceți clic pe **Start** → **Programs** → **IBM System i Access pentru Windows** → **Consola de operații** pentru a porni Consola de operații.

Notă: Dacă nu există o configurație, vrăjitorul de setare pornește automat. Dacă Consola de operații are o configurație anterioară, se deschid configurațiile existente și nu pornește vrăjitorul de setare. Într-un astfel de caz, faceți clic pe **Conexiune** și selectați **Conexiune nouă** pentru a porni manual vrăjitorul de setare.

- În fereastra Bine ați venit, apăsați **Următorul**.
- Dacă primiți dialogul Configurare conexiune Consola de operații, faceți clic pe **Următorul**. Dacă doriți să nu mai vedeți acest dialog din nou, puteți selecta opțiunea **Nu mă mai întreba** înainte de a face clic pe **Următorul**.
- În fereastra **Selectare configurație**, lăsați selectat **Consolă locală în rețea (LAN)**. Apoi, faceți clic pe **Următorul**.
- În fereastra Specificați nume gazdă service, introduceți numele gazdă pentru service (nume interfață service) al sistemului sau partiției la care doriți să vă conectați.

- Pentru a crea numele gazdă de service (interfață service), folosiți unul din următoarele moduri:
- Asignați manual numele împreună cu configurația de rețea prin folosirea consolei curente sau a unei alte stații de lucru.
 - Lăsați PC-ul să asigneze numele și informațiile IP.
- Faceți clic pe **Următorul** pentru a permite sistemului să caute sistemul în rețea. Dacă PC-ul primește înapoi informații din rețea sau de la interfața de service destinație, **Service adresă TCP/IP** afișează adresa IP returnată.
6. Verificați dacă adresa IP afișată este corectă, și apoi faceți clic pe **Următorul**.
 7. Verificați sau livrați datele pentru toate câmpurile necesare. Apoi, faceți clic pe **Următorul**.
Numerotarea partițiilor la modelele 8xx pornește de la 0. Numerotarea partițiilor la alte modele pornește de la 1.
 8. Dacă aceasta este prima conexiune de consolă la sistem, acceptați ID-ul de dispozitiv de unelte de service QCONSOLE implicit furnizat în acest câmp. Dacă ați creat un ID de dispozitiv de unelte de service specific pentru această conexiune configurată, introduceți-l acum. Apoi, faceți clic pe **Următorul**. Acesta vă duce la fereastra Finalizare.
 9. Faceți clic pe **Sfârșit** pentru a salva configurația și a ieși din vrăjitorul de setare.

Dacă aveți de gând să folosiți funcția panou de control la distanță cu această conexiune configurată, este necesar să realizați cu succes o conexiune înainte de a putea selecta opțiunea din **Proprietăți**. Aceasta permite Consolei de operații să determine dacă ID-ul dispozitivului de unelte de service care este folosit pentru această conexiune are permisiune pentru funcțiile panou de control la distanță în sistem.

Notă: Nu mai este nevoie să asignați o parolă de acces. Consola de operații a făcut această asignare și o va gestiona automat. Dacă, totuși, selectați să modificați această parolă din **Proprietăți**, veți prelua controlul de la Consola de operații și va trebui să o introduceți manual când vi se va cere la momentul unei conexiuni. Consultați Simplificare Consola de operații pentru informații suplimentare.

Concepte înrudite

“Simplificarea Consolei de operații” la pagina 79

Consola de operații poate crea automat ID-uri dispozitivelor de unelte de service, gestiona parole de acces și descoperi sisteme.

Operații înrudite

“Configurarea unui nume gazdă de service (nume de interfață)” la pagina 86

Numele gazdă de service (nume de interfață) este numele care identifică conexiunea de service System i din rețea folosită pentru unelte de service, care include o configurație de consolă locală Consolă de operații în rețea (LAN).

Informații înrudite

Protocol bootstrap

Conectarea unei console locale dintr-o rețea la un sistem:

Conectarea unei console locale dintr-o rețea (LAN) la un sistem vă permite să aveți o consolă activă și un panou de control funcțional la distanță (dacă este configurat).

O consolă activă este o interfață de comandă pentru o platformă System i (emulare 5250) care interacționează curent cu sistemul. Puteți folosi un panou de control funcțional la distanță pentru a realiza majoritatea funcțiilor panou de control (în funcție de partiția la care sunteți conectat) ca și cum ați fi la sistem.

Dacă aveți probleme când realizați unii din acești pași, consultați subiectul Erori de conexiune la rețea pentru posibile soluții.

Pentru a conecta o consolă locală în rețea la un sistem, urmați acești pași:

1. Deschideți Consola de operații pentru a porni conexiunea.
 - a. Apăsăți **Start** și selectați **Programs**.
 - b. Selectați **IBM System i Access pentru Windows**.
 - c. Apăsăți **Consola de operații**.

- | Implicit, Consola de operații nu încercă automat să se conecteze o consolă locală în rețea la un sistem. Dacă ați selectat **Pornire conexiune când pornește Consola de operații** din pagina Proprietăți, consola locală se conectează automat la sistem.
- | 2. Dacă nu ați selectat **Pornire conexiune când pornește Consola de operații** din Proprietăți, trebuie să vă conectați la sistem după cum urmează:
- | a. Selectați numele configurării.
- | b. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Conectare**.
- | 3. În fereastra Semnare unelte de service, semnați-vă prin folosirea ID-ului de utilizator de unelte de service și a parolei alocate. Dacă vedeți fereastra Semnare unelte de service LAN, introduceți parola de acces, ID-ul de utilizator de unelte de service și parola de unelte de service pentru a autoriza conexiunea dintre consola locală și sistem.

| **Notă:** Dacă ați modificat manual parola de acces, sistemul nu o mai poate livra automat și trebuie să o introduceți aici.

| După ce v-ați semnat cu succes, starea conexiunii arată **Conectat**.

- | 4. Confirmați faptul că panoul de control la distanță și consola, dacă sunt configurate, apar.

| Pentru a vă folosi PC-ul pentru a accesa un alt sistem, este nevoie să vă conectați la un alt sistem.

Operații înrudite

| “Conectarea la un alt sistem” la pagina 58

| După ce s-a creat o altă conexiune, puteți realiza acești pași pentru a conecta Consola de operații la un alt sistem.

Referințe înrudite

| “Erori conexiune rețea” la pagina 100

| Acestea sunt soluții la problemele care apar când o consolă locală eșuează conexiunea la un sistem într-o rețea.

| “Securitatea pentru configurația Consolei de operații” la pagina 14

| Securitatea consolei de operații constă din autentificarea dispozitivului de service, autentificarea utilizatorului, confidențialitatea datelor și integritatea datelor.

| “Depanare mesaj de stare” la pagina 97

| Dacă ați întâlnit probleme la conectarea unei console, Consola de operații vă oferă mesaje de stare pentru a vă ajuta la depanarea conexiunilor.

Informații înrudite

| Service tools user IDs and passwords

Configurarea unei console locale atașate direct la sistem:

| Pentru a crea o nouă consolă locală care este atașată direct la sistem, urmați acești pași.

- | 1. Faceți clic pe **Start** → **Programs** → **IBM System i Access pentru Windows** → **Consola de operații** pentru a porni Consola de operații.

| **Notă:** Dacă nu există o configurație, vrăjitorul de setare pornește automat.

| Dacă Consola de operații are o configurație anterioară, se deschide configurația existentă și nu pornește vrăjitorul de setare. Într-un astfel de caz, faceți clic pe **Conexiune** și selectați **Conexiune nouă** pentru a porni manual vrăjitorul de setare.

- | 2. În fereastra Bine ați venit, apăsați **Următorul**.
- | 3. Dacă vedeți dialogul Configurare conexiune Consolă de operații, faceți clic pe **Următorul**.
- | 4. În fereastra Selectare configurație, selectați fie **Consolă locală atașată direct la sistem** sau **Consolă locală atașată direct care permite acces de la distanță**. Apoi, faceți clic pe **Următorul**.
- | 5. În fereastra Specificare nume conexiune, introduceți un nume pentru această conexiune. Apoi, faceți clic pe **Următorul**.
- | 6. În fereastra Detectare port consolă, lăsați selectată opțiunea **Detectare port de comunicații consolă**. Apăsați **Următorul**.

7. Dacă vedeți fereastra Nu s-a găsit port, acționați într-unul din următoarele moduri:
 - Faceți clic pe **Înapoi** pentru a încerca din nou, dacă ați găsit un posibil motiv pentru eroarea Nu s-a găsit port și corectați-o.
 - Faceți clic pe **Următorul** pentru a alocă manual portul.
8. În fereastra Selectare port consolă, acceptați acest următorul port disponibil, sau selectați un alt port unde aveți atașat cablul de consolă. Consola de operații folosește porturile COM de la 1 la 9. După selectarea unui port, faceți clic pe **Următorul**.
9. Faceți unul din următorii pași:
 - Dacă ați selectat **Consolă locală atașată direct** pentru tipul de consolă, săriți peste următorul pas.
 - Dacă ați selectat **Consolă locală atașată direct care permite acces de la distanță** pentru tipul de consolă, se va deschide fereastra Setare acces utilizator. Apăsați **Următorul**.
10. În fereastra Finalizare, faceți clic pe **Sfârșit**.

Conectarea unei console locale atașată direct la sistem:

Conectarea unei console locale care este atașată direct care permite acces de la distanță dă posibilitatea consolelor la distanță să se conecteze la sistem. De asemenea permite acordarea automată a controlului asupra System i primului solicitant, sau vă permite să aveți control de la consola locală pentru a trata cererile de control de intrare.

Pentru a conecta o consolă locală care este atașată direct la sistem (cu sau fără acces de la distanță permis), urmați acești pași:

1. Deschideți Consola de operații pentru a porni conexiunea.
 - a. Apăsați **Start** și selectați **Programs**.
 - b. Selectați **IBM System i Access pentru Windows**.
 - c. Apăsați **Consola de operații**.

Implicit, Consola de operații nu încercă automat să se conecteze o consolă locală care este atașată direct la sistem. Totuși, o consolă locală atașată direct cu suport la distanță care rulează în modul nesupravegheat se conectează automat. Dacă ați selectat **Pornire conexiune când pornește Consola de operații din Proprietăți**, consola locală se conectează automat la sistem.

2. Dacă vă setați configurația de consolă locală să pornească în modul supravegheat, finalizați următorii pași:
 - a. În fereastra Semnare unelte de service, semnați-vă prin folosirea ID-ului de utilizator de unelte de service și a parolei alocate. Consola de operații necesită un ID de utilizator de unelte de service și o parolă valide pentru a autoriza conexiune dintre sistem și PC. După ce reușește semnarea, starea se modifică de la Autorizație în așteptare la Conectat.
 - b. Confirmați apariția consolei.
 - c. Dacă ați instalat și configurat panoul de control virtual, confirmați faptul că acesta apare.
3. Dacă vă setați configurația de consolă locală să pornească în modul nesupravegheat, finalizați următorii pași:
 - a. Verificați dacă starea **Conectare consolă** nu rămâne așa pentru mai mult decât câteva minute. Dacă nu se modifică, aveți o problemă de conectare.
 - b. Verificați dacă starea arată Autorizație în așteptare și că apare **SERVER** în câmpul **Utilizator curent**. Cererile de control primite vor fi rezolvate automat.

Referințe înrudite

“Controlul asupra System i” la pagina 45

Control asupra sistemului dumneavoastră înseamnă a avea o consolă activă la un PC.

“Utilizator implicit (SERVER)” la pagina 46

SERVER este un nume de identificare pe care Consola de operații îl alocă atunci când nici un utilizator nu are control asupra unui sistem.

“Panoul de control de la distanță nu pornește” la pagina 110

Dacă panoul dumneavoastră de control de la distanță nu pornește, verificați aceste elemente.

- | “Depanarea problemelor de autentificare” la pagina 104
- | Când vă setați conexiunea inițială, se poate să întâlniți probleme de autentificare.
- | “Depanarea problemelor la emulator” la pagina 105
- | Când setați conexiunea inițială s-ar putea să întâlniți probleme de emulator.
- | “Controlul asupra System i” la pagina 45
- | Control asupra sistemului dumneavoastră înseamnă a avea o consolă activă la un PC.
- | “Depanare mesaj de stare” la pagina 97
- | Dacă ați întâlnit probleme la conectarea unei console, Consola de operații vă oferă mesaje de stare pentru a vă ajuta la depanarea conexiunilor.

| *Conectarea unei console la distanță la o consolă locală prin modem:*

| Conectarea unei console la distanță la o consolă locală cu suport la distanță permite consolei la distanță să comunice cu un sistem prin intermediul consolei locale.

| Apoi utilizatorul consolei la distanță trebuie să aibă autorizare de dial-in la consola locală. Aveți nevoie de autorizare astfel încât sistemul de operare de pe consola locală să permită conexiunea dial-in între PC-uri.

| Pentru a conecta consola la distanță la consola locală care este atașată direct care permite acces de la distanță, urmați acești pași:

- | 1. Deschideți Consola de operații pentru a porni conexiunea.
 - | a. Apăsăți **Start** și selectați **Programs**.
 - | b. Selectați **IBM System i Access pentru Windows**.
 - | c. Apăsăți **Consola de operații**. Implicit, Consola de operații nu încercă automat să conecteze o consolă la distanță la o consolă locală atașată direct.
- | 2. Dacă nu ați selectat **Pornire conexiune la pornirea Consolei de operații**, trebuie să porniți conexiunea la consola locală după cum urmează:
 - | a. Selectați numele configurării.
 - | b. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Conectare**.
- | 3. Dacă apare fereastra Logare utilizator, semnați-vă astfel încât sistemul de operare de la consola locală să verifice dacă sunteți utilizatorul cu autorizarea dial-in.

| **Notă:** Dacă nu vă înregistrați în conexiunea de consolă la distanță în aproximativ un minut, Dial-up Networking va termina conexiunea.

- | 4. Dacă apare fereastra Semnare unelte de service, semnați-vă prin folosirea ID-ului de utilizator de unelte de service și a parolei dumneavoastră.

| **Operații înrudite**

| “Cererea controlului de la consola la distanță” la pagina 49
Pentru a obține o consolă activă de la consola la distanță, trebuie să cereți controlul de la consola locală. O consolă activă este o interfață de comandă care în prezent interacționează cu un sistem printr-o emulare 5250.

| **Referințe înrudite**

- | “Controlul asupra System i” la pagina 45
- | Control asupra sistemului dumneavoastră înseamnă a avea o consolă activă la un PC.
- | “Consola la distanță prin apel telefonic nu se poate conecta la consola locală” la pagina 104
- | Aici sunt soluțiile unei probleme care apare atunci când un modem de consolă la distanță nu reușește să stabilească o conexiune cu o consolă locală.
- | “Depanarea conexiunii Consolei de operații” la pagina 96
- | Pot apare probleme în timpul sesiunii Consolei de operații. Aici sunt câteva soluții la problemele obișnuite care se întâlnesc în timpul setării și gestionării configurațiilor.

| *Taskuri de control pentru utilizatori:*

| Dacă aveți o consolă locală atașată direct care permite acces de la distanță sau o consolă la distanță prin suport dial-up, puteți realiza alte taskuri pentru utilizatori.

| De exemplu, puteți acorda sau refuza controlul asupra consolei, cere controlul consolei și determina care utilizator deține controlul asupra consolei.

| Atât consolele atașate direct și consolele locale atașate la LAN pot avea date pe ecran în același timp. Aceasta nu este asociată cu opțiunea de consolă **Permitere recuperare consolă și consola poate fi preluată de o altă consolă**. Indiferent de conectivitatea consolei, toate dispozitivele capabile de consolă sunt prezentate cu date de afișare. Următoarele informații acoperă relațiile între o consolă locală atașată direct cu acces de la distanță și o consolă la distanță.

| **Referințe înrudite**

| “Preluarea sau recuperarea unei conexiuni la Consola de operații” la pagina 52

| Puteți folosi aceste funcții pentru a prelua controlul asupra unui alt dispozitiv consolă.

| *Acordarea sau refuzarea controlului unei console la distanță:*

| Acordarea controlului permite unui alt utilizator să lucreze cu sistemul. Refuzarea controlului interzice accesul unui utilizator solicitant la sistem și permite utilizatorului curent să continue în a avea control. Când acordați control unui alt utilizator, sesiunea dumneavoastră de consolă și fereastra panoul de control de la distanță se închid.

| Atunci când o consolă la distanță cere controlul, apare fereastra Cerere consolă de operații la consola locală. Fereastra arată ID-ul utilizatorului de unelte de service cu care s-a semnat utilizatorul consolei la distanță pe sistemul de operare al consolei la distanță (PC). Implicit se acordă controlul.

| **Notă:** Dacă consola locală nu deține controlul în momentul în care utilizatorul cere control, nu este afișat nici un dialog la consola locală. Implicit se acordă automat controlul.

| *Acordarea controlului:*

| Pentru a acorda control unei console la distanță, în fereastra Cerere consolă de operații, apăsați **OK**.

| *Refuzarea controlului:*

| Pentru a refuza controlul unei console la distanță, urmați acești pași:

- | 1. În fereastra Cerere consolă de operații, apăsați **Refuzare cerere**.
- | 2. În câmpul **Mesaj**, puteți tasta o explicație pentru refuz.
- | 3. Faceți clic pe **OK**.

| *Controlul asupra System i:*

| Control asupra sistemului dumneavoastră înseamnă a avea o consolă activă la un PC.

| O consolă activă este o interfață de comandă care în prezent interacționează cu un sistem printr-o emulare 5250. Astfel, PC-ul care deține controlul devine consolă și poate realiza funcții de consolă. Doar un singur PC poate avea control în același timp.

| Dacă consola dumneavoastră pornește în **mod supravegheat**, aveți control imediat după ce conectați o consolă locală care este atașată direct la sistem. Atunci când aveți control pe această consolă, trebuie să fiți prezent pentru acordarea sau refuzarea controlului consolelor la distanță solicitante.

| Dacă consola dumneavoastră pornește în **mod nesupravegheat**, apare **SERVER** în câmpul **Utilizator curent** după ce vă conectați la o consolă locală care este atașată direct la sistem. Consola de operații acordă control automat primului solicitant (consolă locală sau la distanță).

| **Operații înrudite**

“Modificarea unei configurații de consolă” la pagina 58

S-ar putea să aveți nevoie să modificați o consolă locală sau la distanță existentă pentru a vă îndeplini cerințele în timpul folosirii Consolei de operații.

“Ștergerea unei configurații de consolă” la pagina 59

S-ar putea să fiți nevoiți să ștergeți o consolă locală sau o consolă la distanță existente pentru vă îndeplini cerințele specifice în timpul folosirii Consolei de operații. Trebuie să fiți un membru al grupului de administratori pentru a șterge o consolă.

“Conectarea unei console locale atașată direct la sistem” la pagina 43

Conectarea unei console locale care este atașată direct care permite acces de la distanță dă posibilitatea consolelor la distanță să se conecteze la sistem. De asemenea permite acordarea automată a controlului asupra System i primului solicitant, sau vă permite să aveți control de la consola locală pentru a trata cererile de control de intrare.

“Conectarea unei console la distanță la o consolă locală prin modem” la pagina 44

Conectarea unei console la distanță la o consolă locală cu suport la distanță permite consolei la distanță să comunice cu un sistem prin intermediul consolei locale.

“Cererea și eliberarea controlului de la consola locală” la pagina 47

Când consola dumneavoastră locală cu suport la distanță nu deține controlul asupra System i, trebuie să cereți controlul de la consola centrală pentru a lucra cu un sistem.

“Trimiterea unui mesaj la o consolă la distanță care deține controlul” la pagina 48

La folosirea Consolei de operații, s-ar putea să fiți nevoiți să comunicați cu utilizatorul care deține controlul asupra System i. Consola de operații permite schimbul de mesaje între o consolă locală și o consolă la distanță atunci când sunt conectate. Doar utilizatorul care nu are control poate iniția un mesaj.

“Cererea controlului de la consola la distanță” la pagina 49

Pentru a obține o consolă activă de la consola la distanță, trebuie să cereți controlul de la consola locală. O consolă activă este o interfață de comandă care în prezent interacționează cu un sistem printr-o emulare 5250.

“Eliberarea controlului pe consola la distanță” la pagina 50

Eliberarea System i controlului pe consola la distanță permite controlului să revină la stare în care era consola când prima consolă la distanță a cerut control.

“Trimiterea unui mesaj la o consolă locală sau la distanță care deține controlul” la pagina 50

În timpul folosirii Consolei de operații, s-ar putea să fiți nevoiți să comunicați cu utilizatorul care deține controlul. Consola de operații permite schimbul de mesaje între o consolă locală și o consolă la distanță atunci când sunt conectate. Doar utilizatorul care nu are control poate iniția un mesaj.

Referințe înrudite

“Utilizator implicit (SERVER)”

SERVER este un nume de identificare pe care Consola de operații îl alocă atunci când nici un utilizator nu are control asupra unui sistem.

“Transfer de control între utilizatori” la pagina 50

Aceste exemple arată interacțiunea dintre o consolă locală care este atașată direct care permite acces de la distanță și o consolă la distanță. Acestea ilustrează cum controlul asupra System i este transferat între PC-uri după începerea unei configurații de Consolă de operații.

Utilizator implicit (SERVER):

SERVER este un nume de identificare pe care Consola de operații îl alocă atunci când nici un utilizator nu are control asupra unui sistem.

Când nici un utilizator nu are controlul asupra System i, apare SERVER în câmpul **Utilizator curent**. Consola de operații acordă control automat primului solicitant (consolă locală sau la distanță).

Consola de operații acordă automat control primului care cere în cazurile următoare:

- Imediat după ce eliberați controlul la o consolă locală cu suport la distanță.
- Imediat după conectarea unei console locale care este atașată direct care permite acces de la distanță, dacă este pornit în modul nesupravegheat.
- Atunci când apare SERVER în câmpul **Utilizator curent**.

Operații înrudite

“Conectarea unei console locale atașată direct la sistem” la pagina 43

Conectarea unei console locale care este atașată direct care permite acces de la distanță dă posibilitatea consolelor la distanță să se conecteze la sistem. De asemenea permite acordarea automată a controlului asupra System i primului solicitant, sau vă permite să aveți control de la consola locală pentru a trata cererile de control de intrare.

“Cererea și eliberarea controlului de la consola locală”

Când consola dumneavoastră locală cu suport la distanță nu deține controlul asupra System i, trebuie să cereți controlul de la consola centrală pentru a lucra cu un sistem.

“Cererea controlului de la consola la distanță” la pagina 49

Pentru a obține o consolă activă de la consola la distanță, trebuie să cereți controlul de la consola locală. O consolă activă este o interfață de comandă care în prezent interacționează cu un sistem printr-o emulare 5250.

Referințe înrudite

“Controlul asupra System i” la pagina 45

Control asupra sistemului dumneavoastră înseamnă a avea o consolă activă la un PC.

Identificarea utilizatorului cu control asupra unui sistem:

Identificarea utilizatorului care deține controlul asupra System i la orice moment vă poate ajuta în a determina cum să procedați atunci când doriți să obțineți controlul. Aceste informații se aplică pentru o consolă locală atașată direct cu suport la distanță și o consolă la distanță.

Pentru a identifica utilizatorul care deține controlul, urmați acești pași:

1. În fereastra **Conexiune Consolă de operații System i**, căutați linia care afișează detaliile conexiunii pentru configurația în cauză.
2. Identificați valorile **Utilizator curent/Nume sistem**. Aceste valori sunt ale utilizatorului care deține controlul. **Utilizator curent** afișează ID-ul utilizatorului cu care utilizatorul care deține controlul s-a înregistrat în sistemul de operare de pe PC-ul în control sau care a finalizat conexiunea. **Nume sistem** arată numele PC-ului de unde are control utilizatorul.
3. Identificați valoarea **Nume consolă locală**. Este numele PC-ului care este atașat direct la sistem.
4. Comparați **Nume sistem** cu **Consolă locală**, după cum urmează:
 - Consola locală deține controlul dacă **Nume sistem** și **Consolă locală** sunt identice. Această comparație este folositoare pentru utilizatorul consolei la distanță.
 - O consolă la distanță are control dacă **Nume sistem** și **Consolă locală** sunt diferite. Această comparație este folositoare pentru utilizatorul consolei locale.
 - Nici un utilizator nu are controlul dacă **SERVER** apare ca valori **Utilizator curent/Nume sistem**. Acest lucru este folositor atât pentru utilizatorul consolei locale, cât și pentru cel al consolei la distanță. O cerere de control va fi acordată în mod automat.

Cererea și eliberarea controlului de la consola locală:

Când consola dumneavoastră locală cu suport la distanță nu deține controlul asupra System i, trebuie să cereți controlul de la consola centrală pentru a lucra cu un sistem.

Cererea controlului la consola locală forțează controlul înapoi dintr-o consolă la distanță, dacă consola la distanță are controlul. După ce ați terminat lucrul, trebuie să eliberați controlul pentru a permite Consolei de operații să acorde automat controlul consolei care îl cere.

Operații înrudite

“Identificarea utilizatorului cu control asupra unui sistem”

Identificarea utilizatorului care deține controlul asupra System i la orice moment vă poate ajuta în a determina cum să procedați atunci când doriți să obțineți controlul. Aceste informații se aplică pentru o consolă locală atașată direct cu suport la distanță și o consolă la distanță.

“Trimiterea unui mesaj la o consolă la distanță care deține controlul”

La folosirea Consolei de operații, s-ar putea să fiți nevoiți să comunicați cu utilizatorul care deține controlul asupra System i. Consola de operații permite schimbul de mesaje între o consolă locală și o consolă la distanță atunci când sunt conectate. Doar utilizatorul care nu are control poate iniția un mesaj.

“Eliberarea controlului pe consola la distanță” la pagina 50

Eliberarea System i controlului pe consola la distanță permite controlului să revină la stare în care era consola când prima consolă la distanță a cerut control.

Referințe înrudite

“Utilizator implicit (SERVER)” la pagina 46

SERVER este un nume de identificare pe care Consola de operații îl alocă atunci când nici un utilizator nu are control asupra unui sistem.

“Controlul asupra System i” la pagina 45

Control asupra sistemului dumneavoastră înseamnă a avea o consolă activă la un PC.

“Depanarea problemelor de autentificare” la pagina 104

Când vă setați conexiunea inițială, se poate să întâlniți probleme de autentificare.

“Probleme de conexiune ale consolei locale” la pagina 99

Când vă setați consola locală, se poate să întâlniți probleme la conectare. Eșecul la conectare este definit ca probleme care duc ca starea să nu ajungă la **Conectat** și ca emulatorul să nu pornească.

Cererea controlului de la consola locală:

Pentru a cere controlul de la consola locală, urmați acești pași:

1. Identificați utilizatorul care deține controlul.

Dacă o consolă la distanță deține controlul și nu doriți să forțați controlul înapoi de la consola la distanță, trimiteți un mesaj către consola la distanță prin care cereți utilizatorului să elibereze controlul.

2. Dacă nici un utilizator nu deține controlul (apare **SERVER** în câmpul **Utilizator curent**) sau dacă controlul nu s-a întors la consola locală după ce consola la distanță a eliberat controlul, faceți următorii pași:

a. Selectați numele configurării.

b. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Cerere control**.

c. Dacă ați instalat și configurat panoul de control la distanță, confirmați că acesta apare.

d. Dacă apare fereastra semnare Unelte de service, semnați-vă prin utilizarea ID-ului de utilizator unelte de service și a parolei.

e. Confirmați apariția consolei.

Eliberarea controlului de la consola locală:

Pentru a elibera controlul, urmați acești pași:

1. Selectați numele configurării.

2. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Eliberare control**.

Apare **SERVER** în câmpul **Utilizator curent**. Consola dispare. Controlul este acordat automat primului solicitant.

Trimiterea unui mesaj la o consolă la distanță care deține controlul:

La folosirea Consolei de operații, s-ar putea să fiți nevoiți să comunicați cu utilizatorul care deține controlul asupra System i. Consola de operații permite schimbul de mesaje între o consolă locală și o consolă la distanță atunci când sunt conectate. Doar utilizatorul care nu are control poate iniția un mesaj.

Pentru a trimite un mesaj utilizatorului care deține controlul, urmați acești pași:

1. Selectați numele configurării din fereastra Conexiune consolă de operații.

2. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Trimitere mesaj**.

3. Introduceți mesajul.

| 4. Apăsați **Trimite**.

| În acest moment, receptorul poate răspunde:

| a. Introduceți răspunsul.

| b. Apăsați **Răspuns**.

| **Referințe înrudite**

| “Controlul asupra System i” la pagina 45

| Control asupra sistemului dumneavoastră înseamnă a avea o consolă activă la un PC.

| *Cererea controlului de la consola la distanță:*

| Pentru a obține o consolă activă de la consola la distanță, trebuie să cereți controlul de la consola locală. O consolă activă este o interfață de comandă care în prezent interacționează cu un sistem printr-o emulare 5250.

| Consola la distanță trebuie să fie conectată la consola locală prin modem.

| Pentru a cere control la consola la distanță, finalizați acești pași:

| 1. Identificați utilizatorul care deține controlul.

| 2. Dacă apare **SERVER** în câmpul **Utilizator curent**, faceți următorii pași:

| a. Selectați numele configurării din fereastra Conexiune consolă de operații.

| b. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Cerere control**. Dacă nici un utilizator nu are o consolă activă, se deschide o fereastră de semnare.

| c. Dacă se deschide fereastra Semnare unelte de service, înregistrați-vă folosindu-vă ID-ul de utilizator unelte de service și parola. După ce ați realizat semnarea cu succes, apare consola.

| 3. Dacă utilizatorul local deține controlul, faceți următorii pași:

| a. Trimiteți un mesaj către consola locală explicând de ce aveți nevoie să dețineți controlul.

| **Important:** Important : Nu este neapărat necesar să trimiteți un mesaj înainte de a cere controlul.

| b. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Cerere control**. Dacă utilizatorul local acordă control consolei la distanță, apare consola. Dacă utilizatorul local refuză să acorde control consolei la distanță, se deschide o fereastră care indică refuzul.

| **Operații înrudite**

| “Conectarea unei console la distanță la o consolă locală prin modem” la pagina 44

| Conectarea unei console la distanță la o consolă locală cu suport la distanță permite consolei la distanță să comunice cu un sistem prin intermediul consolei locale.

| “Identificarea utilizatorului cu control asupra unui sistem” la pagina 47

| Identificarea utilizatorului care deține controlul asupra System i la orice moment vă poate ajuta în a determina cum să procedați atunci când doriți să obțineți controlul. Aceste informații se aplică pentru o consolă locală atașată direct cu suport la distanță și o consolă la distanță.

| “Trimiterea unui mesaj la o consolă locală sau la distanță care deține controlul” la pagina 50

| În timpul folosirii Consolei de operații, s-ar putea să fiți nevoiți să comunicați cu utilizatorul care deține controlul. Consola de operații permite schimbul de mesaje între o consolă locală și o consolă la distanță atunci când sunt conectate. Doar utilizatorul care nu are control poate iniția un mesaj.

| **Referințe înrudite**

| “Utilizator implicit (SERVER)” la pagina 46

| SERVER este un nume de identificare pe care Consola de operații îl alocă atunci când nici un utilizator nu are control asupra unui sistem.

| “Controlul asupra System i” la pagina 45

| Control asupra sistemului dumneavoastră înseamnă a avea o consolă activă la un PC.

| “Depanarea problemelor de autentificare” la pagina 104

| Când vă setați conexiunea inițială, se poate să întâlniți probleme de autentificare.

| *Eliberarea controlului pe consola la distanță:*

| Eliberarea System i controlului pe consola la distanță permite controlului să revină la stare în care era consola când prima consolă la distanță a cerut control.

| De exemplu, în cazul în care consola locală a acordat controlul primei console la distanță care a cerut controlul, eliberarea controlului pe consola la distanță permite consolei locale recâștigarea controlului. Totuși, dacă a fost acordat automat control primei console la distanță care a cerut acces, eliberarea controlului la consola la distanță permite următorului solicitant primirea automată a controlului.

| Pentru a elibera controlul pe consola la distanță, urmați acești pași:

- | 1. Selectați numele configurării din fereastra Conexiune consolă de operații.
- | 2. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Eliberare control**. Fereastra panoului de control la distanță (dacă este prezent) și consola se închid.
| După ce eliberați controlul pe consola la distanță, puteți încheia conexiunea consolei la distanță la consola locală. Pentru a termina conexiunea, urmați acești pași:
 - | a. Selectați numele configurării.
 - | b. Din meniul **Conexiuni**, apăsați **Deconectare**. Starea conexiunii va arăta **Deconectare în curs**. Când starea afișează **Fără conexiune la consola locală**, controlul este eliberat.

| **Operații înrudite**

| “Ștergerea unei configurații de consolă” la pagina 59
| S-ar putea să fiți nevoiți să ștergeți o consolă locală sau o consolă la distanță existente pentru vă îndeplini cerințele specifice în timpul folosirii Consolei de operații. Trebuie să fiți un membru al grupului de administratori pentru a șterge o consolă.

| **Referințe înrudite**

| “Controlul asupra System i” la pagina 45
| Control asupra sistemului dumneavoastră înseamnă a avea o consolă activă la un PC.

| *Trimiterea unui mesaj la o consolă locală sau la distanță care deține controlul:*

| În timpul folosirii Consolei de operații, s-ar putea să fiți nevoiți să comunicați cu utilizatorul care deține controlul. Consola de operații permite schimbul de mesaje între o consolă locală și o consolă la distanță atunci când sunt conectate. Doar utilizatorul care nu are control poate iniția un mesaj.

| Pentru a trimite un mesaj utilizatorului care deține controlul, urmați acești pași:

- | 1. Selectați numele configurării din fereastra Conexiune consolă de operații.
- | 2. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Trimitere mesaj**.
- | 3. Introduceți mesajul.
- | 4. Apăsați **Trimite**.

| În acest moment, receptorul poate răspunde după cum urmează:

- | a. Introduceți răspunsul.
- | b. Apăsați **Răspuns**.

| **Referințe înrudite**

| “Controlul asupra System i” la pagina 45
| Control asupra sistemului dumneavoastră înseamnă a avea o consolă activă la un PC.

| *Transfer de control între utilizatori:*

| Aceste exemple arată interacțiunea dintre o consolă locală care este atașată direct care permite acces de la distanță și o consolă la distanță. Acestea ilustrează cum controlul asupra System i este transferat între PC-uri după începerea unei configurații de Consolă de operații.

| **Tranferul controlului între o consolă locală care deține controlul și o consolă la distanță**

| Acest exemplu arată interacțiunea dintre o consolă locală atașată direct care permite acces de la distanță care deține controlul asupra System i și o consolă la distanță. Ilustrează modul în care controlul este transferat între consola locală și cea la distanță atunci când consola la distanță cere controlul.

| Aceste instrucțiuni arată comportamentul așteptat de la utilizatorii consolei locale și de la cei ai consolei la distanță.

- | 1. Utilizatorul consolei locale deține controlul asupra unui sistem. În acest moment, utilizatorul consolei locale trebuie să gestioneze toate cererile de control care vin.
- | 2. Atunci când o consolă la distanță cere control, utilizatorul consolei locale decide dacă să acorde sau să refuze controlul către solicitant. În cazul în care utilizatorul consolei locale acordă control, acesta este acordat solicitantului.
| În cazul în care utilizatorul consolei locale refuză controlul solicitantului, utilizatorul consolei locale continuă să dețină controlul.

| **Transferul controlului între o consolă locală care nu deține controlul și console la distanță**

| Acest exemplu arată interacțiunile dintre o consolă locală atașată direct care permite acces de la distanță care nu deține controlul asupra System i și console la distanță care cer controlul. Acest exemplu ilustrează modul în care transferul controlului apare atunci când nici un utilizator nu are control și o consolă la distanță cere control.

| Aceste instrucțiuni arată comportamentul așteptat de la utilizatorii consolei locale și de la cei ai consolei la distanță.

- | • Nici un utilizator nu deține controlul asupra unui sistem. Prin urmare, apare **SERVER** în câmpul **Utilizator curent** iar cererile de intrare pentru control sunt aprobate automat.
- | • Când o consolă la distanță cere controlul, controlul este acordat consolei la distanță.

| **Referințe înrudite**

| “Controlul asupra System i” la pagina 45

| Control asupra sistemului dumneavoastră înseamnă a avea o consolă activă la un PC.

| *Activarea liniei asincrone de comunicații din sistem:*

| Aceste instrucțiuni se aplică doar configurațiilor unei console locale care este legată direct cu sau fără suport la distanță activat. Pentru a activa manual linia asincronă de comunicații din sistem, urmați acești pași:

- | 1. Dacă sistemul dumneavoastră folosește o cheie de IPL, inserați-o acum în slotul pentru cheie.
- | 2. Puneți sistemul în modul manual prin folosirea panoului de control al sistemului.
- | 3. Prin folosirea **Up** și **Down**, selectați funcția **25** și apăsați Enter.
- | 4. Folosiți **Up** pentru a selecta funcția **26** și apăsați Enter.
- | 5. Folosiți **Down** pentru a selecta funcția **66** și apăsați Enter.

| Sistemul încearcă să inițializeze modemul atașat. Dacă are succes, fereastra Function/Data afișează D1008066. Dacă nu a putut inițializa linia afișează D1008065.

| **Operații înrudite**

| “Eșuarea afișării automate a D1008065 și D1008066 după apelarea funcției” la pagina 109

| Când se lucrează cu modele care au o linie dublă pentru porțiunea de afișare **Function/Data** a panoului de control, panoul de control se poate să nu afișeze automat SRC-ul (system reference code) rezultat.

| **Referințe înrudite**

| “Comutarea de la un tip de consolă la altul când o consolă este disponibilă curent” la pagina 63

| Dacă știți dinainte că veți avea nevoie de un alt tip de consolă, puteți folosi consola curentă pentru a efectua modificările necesare pentru a utiliza o consolă diferită.

| *Dezactivarea liniei asincrone de comunicații din sistem:*

l Aceste instrucțiuni se aplică doar consolelor locale care sunt atașate direct cu sau fără suport la distanță activat. Pentru
l a dezactiva manual linia asincronă de comunicații din sistem, urmați acești pași:

- l 1. Dacă sistemul dumneavoastră nu se află în modul manual, dacă funcțiile extinse nu sunt activate sau ambele, urmați
l acești pași. Altfel, mergeți la pasul 2.
 - l a. Dacă sistemul dumneavoastră folosește o cheie de IPL, inserați-o în slotul pentru cheie.
 - l b. Puneți sistemul în modul manual prin folosirea panoului de control al sistemului.
 - l c. Folosind butoanele **Up** și **Down**, selectați funcția **25**. Apăsăți Enter.
 - l d. Folosiți butonul **Up** pentru a selecta funcția **26**. Apăsăți Enter.
- l 2. Folosiți butonul **Down** pentru a selecta funcția **65**. Apăsăți Enter.

l Dacă dezactivarea a avut succes, fereastra Function/Data afișează D1008065.

l **Operații înrudite**

l “Eșuarea afișării automate a D1008065 și D1008066 după apelarea funcției” la pagina 109

l Când se lucrează cu modele care au o linie dublă pentru porțiunea de afișare **Function/Data** a panoului de control,
l panoul de control se poate să nu afișeze automat SRC-ul (system reference code) rezultat.

l **Referințe înrudite**

l “Comutarea de la un tip de consolă la altul când o consolă este disponibilă curent” la pagina 63

l Dacă știți dinainte că veți avea nevoie de un alt tip de consolă, puteți folosi consola curentă pentru a efectua
l modificările necesare pentru a utiliza o consolă diferită.

Gestionarea Consolei de operații

Vă puteți gestiona Consola de operații prin realizarea de taskuri cum sunt modificarea configurației consolei, comutarea între diferite tipuri de console și modificarea parolelor.

După ce finalizați planificarea Consolei de operații și vă setați conexiunea, aveți mai multe opțiuni pentru a vă ajuta să vă gestionați conexiunile de console locale și la distanță.

Concepte înrudite

“Considerente de planificare pentru Consola de operații” la pagina 2

Înainte de începe setarea Consolei de operații, determinați modul cel mai bun de a o configura.

“Pregătiri PC pentru Consola de operații” la pagina 28

După ce finalizați cerințele de planificare și știți ce configurație și ce sistem de operare PC veți folosi, puteți parcurge una din listele de verificare predefinite pentru setarea Consolei de operații. Puteți de asemenea crea o listă personalizată de verificare și să o finalizați pe aceea.

Preluarea sau recuperarea unei conexiuni la Consola de operații

Puteți folosi aceste funcții pentru a prelua controlul asupra unui alt dispozitiv consolă.

Un set special de funcții inclus în i5/OS permite unei Console de operații să preia controlul de la un alt dispozitiv consolă. Cele două acțiuni principale pe care le puteți executa:

- **Preluarea** este procesul folosit pentru ca un dispozitiv capabil de consolă conectat la LAN să preia controlul de la dispozitivul consolă curent conectat la LAN. Această acțiune de preluare nu poate fi folosită cu consolele atașate direct.
- **Recuperarea** este procesul de recâștigare a controlului asupra jobului care rulează pe consolă, după ce s-a întâlnit o problemă cu consola. Procesul de recuperare poate avea loc la același dispozitiv consolă sau la un alt dispozitiv de consolă și poate fi facilitat de munca suplimentară pentru a activa un dispozitiv folosind o altă conectivitate. Face excepție consola twinax, care nu folosește același tip de emulare 5250 și deci nu poate recupera consola.

Fiecărui dispozitiv capabil consolă pe care rulează o emulare 5250, indiferent de conectivitate, îi va fi atribuită o fereastră de date indiferent dacă este consola atunci când reușește conexiune. Aceasta înseamnă că mai mult de un dispozitiv va avea date în fereastră după ce s-a stabilit consola. Un dispozitiv consolă nu va avea o fereastră goală care

afișează **Deconectat**. Această nouă acțiune permite jobului consolă să fie "transferat" la un alt dispozitiv, fără a duce la pierderea datelor. Când opțiunea de consolă pentru preluare este activă, sistemul are de asemenea o recuperare îmbunătățită din pierderi pentru consolă.

Acțiunea de recuperare este realizată prin suspendarea fluxului de date către o consolă care a pierdut o conexiune sau a fost preluată, salvându-le pentru mai târziu și trimițându-le apoi către următorul dispozitiv care a devenit consolă, chiar și dacă dispozitivul este aceeași consolă veche. Recuperabilitatea de fapt înseamnă preluarea consolei de la același dispozitiv sau de la altul calificat, indiferent de ce face vechea consolă.

Setarea implicită pentru funcția de preluare sau recuperare este **dezactivat**. Dacă această funcție este dezactivată, toate dispozitivele capabile de consolă vor deschide fereastra **Stare informații consolă** oricând nu sunt consola activă.

Printre avantajele acestor funcții se numără redundanța și comoditatea. Dispozitivele capabile de consolă pot fi amplasate în apropierea unei locații sau a mai multor locații, permițând utilizatorilor să se deplaseze și să aibă control asupra sistemului de la oricare din aceste dispozitive. Oricare era activitatea anterioară a consolei, noua consolă se află în exact același loc, chiar și în timpul procesului de resetare a sistemului sau a instalării sistemului de operare i5/OS. Când opțiunea de consolă pentru preluare este activă, sistemul are de asemenea o recuperare îmbunătățită din pierderi pentru consolă.

Referințe înrudite

"Considerente de planificare a consolei" la pagina 3

Când planificați Consola de operații pentru unul sau mai multe din sistemele dumneavoastră, luați în considerare aceste puncte.

"Considerente de planificare pentru consola de rezervă" la pagina 5

Majoritatea planificărilor de sistem includ un nivel de redundanță pentru a permite evenimentele de defectare hardware; totuși, multe persoane nu iau în considerare consola în planificările lor. Pentru o recuperare rapidă dintr-o pierdere neașteptată a consolei dumneavoastră, trebuie să faceți planuri pentru o consolă de rezervă.

"Taskuri de control pentru utilizatori" la pagina 44

Dacă aveți o consolă locală atașată direct care permite acces de la distanță sau o consolă la distanță prin suport dial-up, puteți realiza alte taskuri pentru utilizatori.

"Gestionarea de console multiple" la pagina 62

Dacă aveți mai mult de o stație de lucru care sunt capabile să fie consolă pe același sistem sau partiție, s-ar putea să existe mai multe moduri de a folosi acele dispozitive ca o consolă, depinde de configurația dumneavoastră și de circumstanțe.

Detalii de preluare

Aici găsiți informații suplimentare despre funcția de preluare consolă.

- Această acțiune trebuie activată, dacă vreți să preluați consola sau să fiți protejat la pierderea datelor consolei folosind acțiunea de recuperare.
- Opțiunea **Permite recuperare consolă și consola poate fi preluată de o altă consolă** este activată în fereastra **Selectare consolă** în DST sau SST.
- Această funcție nu include suport pentru consolele twinax. Numai stațiile de lucru Consolă de operații, care folosesc emularea 5250, pot folosi această funcție.
- Deoarece, poate exista un singur dispozitiv Consolă de operații atașat direct, funcția de preluare nu poate fi folosită. Totuși, orice dispozitiv consolă bazat pe emularea 5250 poate fi folosit pentru a recupera o pierdere a consolei prin modificarea tipului de consolă. Acest lucru s-ar putea să necesite o realocare de hardware pentru a suporta noul tip de consolă.
- ID-ul de utilizator DST folosit la semnarea pe un dispozitiv eligibil trebuie să aibă și privilegiul de utilizator de preluare a consolei, o opțiune nouă pentru V5R4.
- Numai dispozitivele cu aceleași atribute (de exemplu: 24x80 cu 80 sau 27x132 cu 132) pot realiza o preluare. De exemplu, dacă un dispozitiv LAN1 rulează în modul 24x80 cu 80 și LAN2 rulează în modul 27x132 cu 132, iar LAN1 este consola, LAN2 va vedea **NU** în câmpul **Preluare consolă**.

- Datele din ecranul Stare informații consolă nu se modifică. În acest moment, nu există nici o metodă de a împrăști automat datele. Puteți face o reimprospătare manuală pentru toate câmpurile, cu excepția câmpului Preluare consolă, apăsând pe Enter. Utilizatorul trebuie să iasă din acest ecran și să se semneze din nou pentru a vedea o modificare în acest câmp.
- Preluarea nu este suportată la un IPL în modul D. Două dispozitive, care au date, nu pot fi conectate în același moment în timpul unui IPL mod D.
- Respectarea tipului de consolă este încă onorat atunci când este activă preluarea. Dar, fiecare stație de lucru capabilă consolă va prezenta fie un ecran de semnare, fie fereastra Stare informații consolă. Dacă tipul de consolă este setat pe LAN, de exemplu, o consolă locală atașată direct, dacă este conectată va prezenta fereastra Stare informații consolă fără să afișeze fereastra de semnare DST dar câmpul Preluare consolă va afișa NU pentru a indica faptul că nu poate prelua consola existentă. Dar, poate fi folosită pentru acțiunea de recuperare.

Referințe înrudite

“Detalii recuperare”

Aici sunt informațiile suplimentare despre funcția de recuperare consolă.

Detalii recuperare

Aici sunt informațiile suplimentare despre funcția de recuperare consolă.

- Recuperarea unei console folosind un dispozitiv cu aceeași conectivitate de consolă este direct legată de opțiunea de preluare. Dacă nu doriți capabilitatea de preluare, dar doriți recuperarea din pierderea consolei, trebuie totuși să activați opțiunea de preluare.
- Recuperarea consolei folosește funcția de preluare. Recuperarea poate fi de la același dispozitiv sau de la un dispozitiv cu aceeași conectivitate. De exemplu, dacă folosiți Consola de operații în LAN și aveți mai multe PC-uri setate să fie consolă și consola existentă eșuează, puteți folosi funcția de preluare de la același PC, după corectarea motivelor eșecului, sau de la alt PC. Indiferent de ce făcea vechea consolă, noua consolă va fi în același job, la același pas, așa cum a fost consola originală. Jobul continuă, chiar dacă consola nu a fost operațională. Folosirea unei console atașate direct pentru recuperarea pierderii unei console conectate în LAN, nu este potrivită acestui scenariu.
- Posibilitatea de recuperare a unei console folosind o conectivitate de consolă diferită oferă opțiuni suplimentare pentru utilizator. Dacă aveți o planificare de consolă de rezervă care include nevoia unei modificări a tipului de consolă, luați în considerare următoarele:
 - Pentru o ușurare a adaptării recuperării, puteți amplasa toate adaptoarele cu suport consolă pentru a fi folosite de același IOP. Aceasta reduce numărul de pași necesari pentru realizarea unei recuperări.
 - Schimbarea tipului de consolă poate avea loc imediat, în funcție de metoda folosită pentru a face modificarea. Exemplele pot fi:
 - Prin folosirea DST sau SST pentru a modifica tipul de consolă ar permite consolei să modifice doar următorul IPL. Urmând această acțiune cu o forțare de DST (funcția 21), folosind panoul de control sau meniul LPAR, s-ar putea să nu funcționeze întotdeauna:
 - Schimbarea etichetelor în mediul LPAR va necesita, de asemenea, un IPL care să ducă la schimbarea consolei.
 - Totuși, prin folosirea funcțiilor de service (65+21), forțează sistemul să efectueze această căutare și activează imediat hardware-ul și operațiile corespunzătoare.
 - Hardware-ul de suport pentru fiecare tip de consolă pe care vreți să o folosiți pentru recuperare, trebuie să fie disponibil la momentul recuperării. De exemplu, dacă vreți o consolă locală atașată direct să fie capabilă să recupereze o consolă locală din rețea, amândouă plăcile adaptor trebuie să se afle în locațiile lor respective sau să fie etichetate corect pentru partițiile logice. Pentru ca aceasta să fie finalizată, trebuie, de asemenea, să modificați tipul consolei, fie prin folosirea unui meniu disponibil, fie prin folosirea funcțiilor de service (65+21).
Pentru a realiza o recuperare prin folosirea unui alt tip de consolă, trebuie să setați noul tip de consolă **înainte** de a încerca preluarea. Aceasta înseamnă că fie hardware-ul de suport trebuie să fie disponibil deja, inclusiv orice etichetare de partiție logică, fie trebuie să mutați hardware-ul de suport, fizic sau logic, înainte de a încerca recuperarea. Atunci, va trebui să folosiți una din metodele de modificare a tipului de consolă la setarea dorită. Puteți folosi o stație de lucru existentă și SST, dacă sunt disponibile, macroinstrucțiunea nativă sau funcțiile de service consolă (65+21) documentate în Folosirea funcțiilor de service consolă (65 + 21).
 - În V5R4 sunt suportate un IPL de mod D cu funcția de preluare, un dispozitiv consolă care preia un altul.

Dacă modificați valoarea tipului de consolă în timpul unui IPL de mod D, de exemplu prin folosirea 65+21, ar trebui să puteți să conectați un alt dispozitiv atâta timp cât noul tip de consolă are suport hardware și un dispozitiv.

Referințe înrudite

“Detalii de preluare” la pagina 53

Aici găsiți informații suplimentare despre funcția de preluare consolă.

“Folosirea funcțiilor de service consolă (65 + 21)” la pagina 92

Funcțiile de service consolă (65+21) sunt funcțiile pentru recuperare de urgență consolă.

Activare preluare consolă

Înainte de a putea activa preluarea de consolă, este necesar să aveți privilegiul de Preluare consolă.

Folosiți procedura următoare pentru a acorda privilegiul de Preluare consolă și apoi continuați cu următoarea procedură pentru a activa preluarea de consolă.

Pentru a adăuga privilegiul de Preluare consolă unui utilizator, realizați pașii următori:

Notă: Pentru a realiza oricare din procedurile de mai jos folosind SST, selectați opțiunea Work with service tools user IDs and Devices peste tot unde se spune să se selecteze Work with DST environment și săriți peste pasul Selectați **System Devices**.

1. Accesați DST (Dedicated Service Tools) sau SST (System Service Tools).
2. Selectați **Work with DST environment**.
3. Selectați **Service tools user IDs**.
4. Tastați un 7 la linia din fața ID-ului de utilizator dorit și apăsați Enter.
5. Defilați în jos până când găsiți opțiunea **Preluare consolă** și puneți un 2 la acea linie pentru a acorda utilizatorului acest privilegiu și apăsați Enter.

Pentru a repeta această procedură pentru alte ID-uri de utilizator, repetați pașii 4 și 5.

Acest privilegiu va fi folosit la semnarea viitoare a acestui ID de utilizator.

Notă: Când un utilizator semnează la un dispozitiv capabil de preluarea consolei, starea câmpului Preluare consolă este actualizată. Pentru a reflecta o modificare, cum ar fi acordarea unui utilizator privilegiul de Preluare consolă, utilizatorul ar trebui să iasă din fereastra Stare informații consolă, prin folosirea tastelor F3 sau F12 și să se semneze din nou.

Pentru a activa preluarea și recuperarea consolei, realizați următoarele:

- a. Accesați DST (Dedicated Service Tools) sau SST (System Service Tools).
- b. Selectați **Work with DST environment**.
- c. Selectați **System devices** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
- d. Selectați **Select Console**.
- e. Tastați un 1 în coloana de opțiuni pentru **Allow console recovery and console can be taken over by another console** și apăsați Enter.

Opțiunea de preluare consolă va avea efect imediat.

Scenarii: Preluare și recuperare

Aceste scenarii vă pot ajuta să înțelegeți opțiunile de preluare și recuperare.

Scenariu: Dispozitive conectate la LAN care au activată doar preluarea:

Acest scenariu descrie ce se întâmplă în timpul unui IPL când este activată preluarea și mai mult de un dispozitiv conectat la LAN este disponibil.

Dispozitivele LAN se numesc LAN1, LAN2 și LAN3. IPL este realizat în modul nesupravegheat.

În momentul din cadrul IPL-ului când se determină dispozitivul de consolă, există o condiție de competiție dacă mai mult de un dispozitiv este conectat la momentul dat. Primul dispozitiv care se conectează, de tipul specificat de către setarea tipului de consolă (LAN în exemplul nostru), devine consola și îi vor fi prezentate obișnuitele ecrane de consolă.

De exemplu, să zicem LAN1 este primul dispozitiv conectat. În timpul IPL-ului acest dispozitiv va arăta modificările de stare IPL la fel ca orice altă consolă și eventual ecranul de semnare i5/OS. LAN2 și LAN3 vor arăta un ecran de semnare DST special cu o nouă linie de date pe care scrie **ATENȚIE: Acest dispozitiv poate deveni o consolă**. Restul ferestrei va fi la fel cu orice fereastră de semnare DST. La LAN2 semnează un utilizator cu privilegiul de preluare consolă. Acestui utilizator îi va fi prezentat același ecran **Informații de stare consolă** și câmpul de preluare consolă va afișa un **DA** care indică faptul că preluarea este posibilă. La LAN3 semnează un utilizator fără privilegiul de preluare consolă. Câmpul de preluare consolă va afișa un **NU** din moment ce utilizatorul nu are autorizarea necesară pentru preluare.

În acest punct, doar un dispozitiv a îndeplinit toate condițiile pentru o preluare de consolă. În josul ferestrei este F10 (Preluare conexiune consolă). Apăsarea lui F10 prezintă utilizatorului fereastra **Preluare conexiune consolă** de la un alt utilizator. Aceasta este o fereastră de confirmare care îi dă utilizatorului o ultimă șansă de a anula preluarea. Prin selectarea lui 1 și apoi apăsarea tastei Enter în acest moment face ca preluarea să aibă loc. Aproape imediat, LAN1 primește fereastra specială de semnare DST și LAN2, dispozitivul care a inițiat preluarea, are exact aceeași fereastră pe care o avea LAN1 când a avut loc transferul. Jobul, dacă rula ceva, nu cunoaște că această acțiune a avut loc. De fapt, consola originală putea să instaleze Cod intern licențiat sau sistemul de operare i5/OS sau putea să ruleze o salvare completă de sistem în stare restricționată și sistemul nu are cunoștință de ele. Puteți chiar să deconectați conexiunea consolei și să reveniți mai târziu, vă reconectați și încă mai puteți obține datele de fereastră ale jobului curent. Dacă o cantitate mare de date de fereastră au fost trimise de job și nu au putut fi livrate, datele vor fi memorate până mai târziu. Când o consolă este reconectată de un utilizator autorizat (are privilegiul de preluare consolă) de la un dispozitiv eligibil, utilizatorul ar putea observa reîmprospătări rapide ale ferestrei până când datele memorate au fost livrate. De fapt, realizarea unei deconectări și a unei reconectări este considerată o recuperare (nu o preluare).

Datele prezente la LAN3 nu se vor modifica după preluare. În acest moment, nu există nici o metodă de a împrospăta automat datele. Totuși, dacă utilizatorul de la LAN3 apasă pe Enter, are loc o reîmprospătare a tuturor câmpurilor, cu excepția câmpului **Preluare consolă**. Utilizatorul trebuie să iasă din acest ecran și să se semneze din nou pentru a vedea o modificare în acest câmp.

Scenariu: Un IPL normal și configurații cu conectivitate duală, cu preluarea activată:

Aceasta este o descriere cu ce se întâmplă în timpul unui IPL când preluarea consolei este activată și se folosește mai mult de o conectivitate **Consolă de operații**. Aceasta înseamnă, că un dispozitiv de consolă atașat direct, din care poate fi doar unul singur, este conectat și mai sunt conectate alte trei dispozitive LAN consolă de operații.

Tipul de consolă este setat pe **Consola de operații LAN (3)**. PC-ul atașat direct va fi cunoscut ca și **CABLED** și PC-urile LAN vor fi etichetate LAN1, LAN2 și LAN3. IPL este realizat în modul **nesupravegheat**.

| Când dispozitivul de consolă este determinat într-o operațiune IPL, mai mult de un dispozitiv se pot conecta la un moment dat. Primul dispozitiv care se conectează, de tipul specificat de către setarea tipului de consolă (LAN în exemplul nostru), devine consola și îi vor fi prezentate obișnuitele ecrane de consolă. Fiecare dispozitiv adițional care se conectează va avea unul din cele două ecrane.

| Pentru acest exemplu, LAN1 se presupune a fi primul dispozitiv conectat. În timpul IPL-ului, acest dispozitiv afișează modificările de stare ale IPL-ului ca orice altă consolă. LAN2 și LAN3 prezintă o semnare DST specială cu date care declară "**ATENȚIE: Acest dispozitiv poate deveni consolă**". Restul ferestrei este același ca al oricărei alte ferestre de semnare DST. Dispozitivul cunoscut sub numele de **CABLED** nu se conectează inițial deoarece nu este un tip de consolă de LAN. Dacă linia asincronă de comunicații ar fi să fie activată cu o funcție 66, totuși utilizatorul ar vedea pe ecranul **Informații de stare consolă** date înrudite cu consola curentă. Câmpul **Preluare consolă** nu afișează nimic pentru că nu este de tipul corect (tipul de consolă este setat pe LAN). La LAN2, se înregistrează un utilizator cu privilegiul de utilizator de preluare consolă. Acestui utilizator îi este acum prezentat ecranul **Informații de stare consolă** dar câmpul

| Preluare consolă afișează un da care indică faptul că preluarea este posibilă. La LAN3 semnează un utilizator fără
| privilegiul de preluare consolă. Câmpul Preluare consolă afișează nu deoarece utilizatorul nu are autorizarea corectă
| pentru preluare.

În acest punct numai un singur dispozitiv are îndeplinite condițiile pentru o preluare de consolă. În partea de jos a ecranului există F10=Preluare conexiune de consolă. Apăsând F10 va apărea ecranul Preluare conexiune consolă de la alt utilizator. Acesta este un ecran de confirmare care îi dă utilizatorului ultima posibilitate pentru a anula preluarea. Selectând 1 și apăsând Enter în acest moment, va face să aibă loc preluarea. Aproape imediat, LAN1 va primi ecranul de semnare DST special, iar LAN2, dispozitivul care a inițiat preluarea, va avea același ecran pe care-l avea LAN1 când a avut loc transferul. Jobul, dacă rula ceva, nici nu știe că această acțiune a avut loc. De fapt consola originală putea să instaleze Cod intern licențiat sau i5/OS sau chiar să ruleze o salvare completă de sistem în stare restricționată și sistemul nu ar lua la cunoștință de ele. Puteți chiar să deconectați conexiunea consolei și să reveniți mai târziu, s-o reconectați, și veți obține datele de ecran ale jobului curent, iar jobului nu-i va lipsi nimic. Dacă a fost trimisă o mare cantitate de date ecran de către job și ele nu au putut fi livrate, datele vor fi memorate până mai târziu. Când consola se reconectează, de către un utilizator autorizat, utilizatorul poate vedea mai multe reîmprospătări ale ecranului până când au fost livrate toate datele memorate. De fapt, efectuarea unei deconectări și a unei reconectări este considerată o recuperare (nu o preluare).

Scenariu: Recuperarea unei console care solicită o nouă setare de tip de consolă:

Uneori s-ar putea să fiți nevoiți să modificați tipul consolei pentru a efectua o recuperare dintr-o eroare de consolă. Un astfel de exemplu ar putea fi pierderea conexiunii la rețea în timpul operațiilor normale.

Tipul de consolă se poate modifica prin folosirea uneia din următoarele metode:

- Meniuri DST sau SST (întârziat)
- Macroinstrucțiuni native (întârziat)
- Funcții de service consolă (65+21) (imediat)

Numai metoda funcțiilor de service consolă (65+21) va întrerupe vechea conexiune și va activa toate resursele pentru noua alegere. Celelalte metode s-ar putea să necesite pași manuali pentru a activa resursele corespunzătoare pentru noua consolă. Aceste modificări necesită de asemenea ca resursele asociate să fie disponibile într-o stare în care pot fi folosite. De exemplu, se presupune că folosiți Consola de operații LAN și rețeaua cade, consola era folosită de partiția dumneavoastră logică și nu aveți o placă asincronă de comunicații pe IOP-ul marcat pentru consolă. Dacă sunteți nevoiți să mutați o placă, fie să modificați etichetarea IOP pentru a permite unei console atașate direct să funcționeze. Dacă modificarea nu este cerută imediat, puteți de asemenea să așteptați ca modificarea să își facă efectul în timpul următorului IPL, caz în care un IOP nou etichetat permite consolei atașate direct să se conecteze. În acest exemplu, totuși, încercăm să modificăm conectivitatea consolei și folosim chiar acum un alt dispozitiv. Metoda funcțiilor de service consolă (65+21) este metoda recomandată pentru modificarea imediată. După ce aceasta s-a realizat cu succes, utilizatorul trebuie să se semneze din nou. Deoarece acest scenariu este de la LAN la consola atașată direct, noua consolă nu poate obține fereastra specială de semnare sau fereastra Informații de stare consolă. Este singura consolă validă după modificarea tipului de consolă. Când problema de rețea s-a rezolvat, dispozitivele conectate la LAN se duc direct la fereastra Informații de stare consolă și nu pot prelua controlul în rol de consolă fără modificarea tipului de consolă înapoi la LAN. Preluarea nu este disponibilă atunci când un dispozitiv este conectat direct în rol de consolă, deoarece doar o conexiune de acest tip este permisă de către sistem.

| Un alt considerent pentru alegerea metodei de schimbare a tipului de consolă este disponibilitatea unei alte stații de
| lucru. Dacă instalați conexiunea prin folosirea consolei, atunci singura metodă disponibilă pentru dumneavoastră sunt
| funcțiile service de consolă (65+21).

Scenariu: Cum se recuperează consola în timpul unui IPL mod D cu preluarea activată:

În acest scenariu trebuie să instalați LIC-ul ca parte a unei acțiuni de recuperare sistem și consola configurată este o consolă locală în rețea. Dar, dispozitivul nu a devenit activ și aveți un cod SRC A6005008. Sistemul este mare și îi ia un timp îndelungat ca să ajungă până în acest punct și nu vreți să porniți din nou.

Adaptorul asincron de comunicații corespunzător este disponibil fără alte modificări de configurație, astfel că puteți folosi funcțiile de service consolă (65+21) pentru a modifica tipul de consolă. Acestea pornesc automat adaptorul de comunicații asociat consolei locale atașate direct la sistem. Dacă doriți să folosiți PC-ul pe care îl foloseați pentru consola legată la rețea, pur și simplu deconectați configurația de rețea și creați (sau folosiți configurații create anterior) o configurație de consolă locală atașată direct la sistem. După ce funcțiile de service consolă (65+21) s-au finalizat cu succes, conectați conexiunea configurată atașată direct. Acest dispozitiv va deveni automat consola și veți ajunge la pasul așteptat inițial. Dacă căderea rețelei a precedat obținerea ecranului de limbă de către vechea consolă, noua consolă va prezenta acest ecran. Dacă căderea a avut loc după ce ați început o acțiune, noua consolă fie va rula aceeași acțiune, fie acțiunea ar putea să fie finalizată, caz în care veți observa rezultatele acelei acțiuni.

Gestionarea configurației de consolă

Vă puteți gestiona configurațiile de consolă locală și la distanță cu aceste taskuri.

Conectarea unei console locale la sistem

Puteți conecta o consolă locală în rețea la un sistem sau să conectați direct o consolă locală la un sistem. După ce creați o conexiune, vă puteți conecta la un alt sistem.

Conectarea la un alt sistem:

După ce s-a creat o altă conexiune, puteți realiza acești pași pentru a conecta Consola de operații la un alt sistem.

Când folosiți Consola de operații, puteți avea multiple configurații și să vă conectați la mai multe sisteme în același timp. Prin conectarea la un alt sistem ca o consolă locală în rețea (LAN), o consolă locală atașată direct sau o consolă la distanță care folosește suport dial-up, puteți lucra cu un alt sistem din rețeaua dumneavoastră sau de la o locație la distanță. Consola de operații permite doar o configurație de consolă locală atașată direct, dar permite mai mult de o configurație de rețea sau la distanță.

Se presupune că a fost deja creată o conexiune suplimentară.

Urmați acești pași pentru a vă conecta la un alt sistem:

1. În fereastra **Conexiune consolă de operații**, selectați numele configurării pentru care faceți conectarea.
2. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Conexiune**.

Observații:

1. Dacă aveți o consolă locală care este atașată direct la sistem și una sau mai multe console la distanță configurate, trebuie să deconectați configurația de consolă locală conectată curent pentru a face conexiunea la distanță cu consola locală atașată direct care permite acces de la distanță a unui alt sistem. Consola de operații nu suportă o consolă locală care este atașată direct la sistem și o conexiune de ieșire a unei console la distanță să fie active în același timp.
2. Dacă PC-ul pe care îl folosiți are mai multe configurări de consolă la distanță, una singură poate fi conectată la un moment dat.
3. Toate sistemele de operare suportate de PC pot conecta mai multe configurări de rețea în același timp permițând ca un singur PC să fie consola pentru mai multe sisteme sau partiții.

Modificarea unei configurații de consolă

S-ar putea să aveți nevoie să modificați o consolă locală sau la distanță existentă pentru a vă îndeplini cerințele în timpul folosirii Consolei de operații.

Trebuie să fiți un membru al grupului de administratori pentru a modifica sau crea o consolă locală. Dacă modificați un nume de sistem, trebuie să ștergeți configurația și să o re-creați cu noul nume.

Operații înrudite

“Ștergerea unei configurații de consolă”

S-ar putea să fiți nevoiți să ștergeți o consolă locală sau o consolă la distanță existente pentru vă îndeplini cerințele specifice în timpul folosirii Consolei de operații. Trebuie să fiți un membru al grupului de administratori pentru a șterge o consolă.

Referințe înrudite

“Controlul asupra System i” la pagina 45

Control asupra sistemului dumneavoastră înseamnă a avea o consolă activă la un PC.

Modificarea unei console locale:

Pentru a modifica o consolă locală existentă, urmați acești pași:

1. Dacă consola dumneavoastră locală este conectată la un sistem, deconectați-o după cum urmează; altfel, mergeți la pasul 2:
 - a. În cazul în care consola locală nu deține controlul, efectuați următoarele pentru a cere controlul; altfel, mergeți la pasul 1b:
 - 1) Selectați numele configurării din fereastra Consolei de operații.
 - 2) Din meniul **Conexiune**, apăsați **Cerere control**.
 - 3) Dacă apare fereastra Semnare unelte de service, faceți clic pe **Anulare**.
 - b. Selectați numele configurării.
 - c. Din meniul **Conexiuni**, apăsați **Deconectare**. Starea conexiunii arată Deconectare în curs.
 - d. Așteptați până când starea arată Deconectat la consola locală.
2. Selectați numele configurării.
3. Din meniul **Conexiuni**, faceți clic pe **Proprietăți**.
4. Selectați fișa **Configurație**.
5. Faceți modificările și faceți clic pe **OK**.

Modificarea unei console la distanță:

Pentru a modifica o consolă la distanță existentă, trebuie să ștergeți și să re-creați configurația conexiunii.

Modificarea unei console locale într-o rețea (LAN):

Important: Dacă datele de rețea vor fi modificate, trebuie să ștergeți și să re-creați configurația conexiunii. De asemenea, consola de operații ar trebui să fie închisă și repornită înainte să încercați să vă conectați la o configurație nouă. Această acțiune va înlătura toate valorile din cache asociate cu orice configurații vechi.

1. Selectați numele configurării.
2. Apăsați **Deconectare**. Așteptați până când starea arată Deconectat la consola de la distanță.
3. Selectați numele configurării.
4. Din meniul **Conexiuni**, faceți clic pe **Proprietăți**.
5. Selectați fișa **Configurație**.
6. Faceți modificările și faceți clic pe **OK**.

Ștergerea unei configurații de consolă

S-ar putea să fiți nevoiți să ștergeți o consolă locală sau o consolă la distanță existente pentru vă îndeplini cerințele specifice în timpul folosirii Consolei de operații. Trebuie să fiți un membru al grupului de administratori pentru a șterge o consolă.

Notă: Puteți de asemenea să folosiți tasta de ștergere de la tastatură. Doar evidențiați configurația pe care vreți să o ștergeți și apăsați tasta Delete.

Operații înrudite

“Modificarea unei configurații de consolă” la pagina 58

S-ar putea să aveți nevoie să modificați o consolă locală sau la distanță existentă pentru a vă îndeplini cerințele în timpul folosirii Consolei de operații.

“Eliberarea controlului pe consola la distanță” la pagina 50

Eliberarea System i controlului pe consola la distanță permite controlului să revină la stare în care era consola când prima consolă la distanță a cerut control.

Referințe înrudite

“Controlul asupra System i” la pagina 45

Control asupra sistemului dumneavoastră înseamnă a avea o consolă activă la un PC.

Ștergerea unei console locale:

Pentru a șterge o consolă locală existentă, urmați acești pași:

1. Dacă consola dumneavoastră locală este conectată la un sistem, deconectați-o după cum urmează; altfel, mergeți la pasul 2:
 - a. În cazul în care consola locală nu deține controlul, efectuați următoarele pentru a cere controlul; altfel, mergeți la pasul 1b:
 - 1) Selectați numele configurării din fereastra Consolei de operații.
 - 2) Din meniul **Conexiune**, apăsați **Cerere control**.
 - 3) Dacă apare fereastra Semnare dispozitiv service, apăsați **Anulare**.
 - b. Selectați numele configurării din fereastra Consolei de operații.
 - c. Din meniul **Conexiuni**, apăsați **Deconectare**. Starea conexiunii arată Deconectare în curs.
 - d. Așteptați până când starea arată Deconectat la consola locală.
2. Selectați numele configurării din fereastra Consolei de operații.
3. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Ștergere**.
4. Faceți clic pe **Da** pentru a confirma ștergerea.

Ștergerea consolei la distanță:

Pentru a șterge o consolă la distanță existentă, urmați acești pași:

1. În cazul în care consola la distanță este conectată la o consolă locală, deconectați-vă după cum urmează:
 - a. Dacă o consolă la distanță are controlul, eliberați controlul.
 - b. Selectați numele configurării.
 - c. Din meniul **Conexiuni**, apăsați **Deconectare**. Starea conexiunii arată Deconectare în curs.
 - d. Așteptați până când starea arată Neconectat la consola locală pe consola la distanță.
2. Selectați numele configurării.
3. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Ștergere**.
4. Faceți clic pe **Da** pentru a confirma ștergerea.

Utilizatori Windows 2000/XP:

Se poate să fie necesar să ștergeți obiectele de rețea de fiecare dată când ștergeți o intrare de configurare în Consola de operații. Faceți următoarele pentru a verifica că obiectele de rețea nu există:

1. Deschideți folderul **Network and Dial-up Connections** în Control Panel.
2. Dacă ați șters o configurație de consolă locală, căutați o pictogramă cu numele sistemului la care se conectează consola locală.

Altfel, dacă ați șters o configurație de consolă la distanță, căutați o pictogramă cu numele calculatorului consolei la distanță pe care îl foloseați pentru a vă conecta la sistem.
3. Dacă există icoana, trebuie să ștergeți obiectele de rețea după cum urmează:

- a. Faceți clic dreapta pe iconă.
- b. Selectați **Delete**.

Modificarea valorii opțiunii de creare automată ID dispozitiv

Acest subiect vă îndrumă prin procesul de modificare a valorii folosită de consolele locale într-o rețea pentru a gestiona automat ID-uri de dispozitive de unelte de service.

Pentru a modifica valoarea opțiunii creare automată ID dispozitiv de unelte de service, urmați acești pași:

1. Accesați **DST (Dedicated Service Tools - Unelte de service dedicate)**.
2. Selectați **Work with DST environment**.
3. Selectați **Date de securitate de unelte de service**.
4. Modificați valoarea opțiunii **Creare automată ID-uri dispozitive de unelte de service**.

Dacă setați valoarea la zero, dezactivați această funcție și va trebui să creați și să gestionați manual ID-urile dispozitivelor de unelte de service. Aceasta include resincronizarea PC-ului și sistemului dacă parola asociată se desincronizează. Valoarea maximă permisă este 49.

5. Selectați opțiunea 11 din zona **Selectie**. Apoi, apăsați Enter pentru a salva noua valoare.

Folosirea paginii de proprietăți

În pagina Proprietăți, puteți găsi informații despre sistemul asociat cu configurația conectată și să faceți modificări la o configurație existentă.

Dacă numărul partiției arată ****, există o eroare de configurare asociată cu conexiunea configurată. Eroarea ar putea fi un ID de partiție greșit sau poate chiar adresa IP greșită de nume de gazdă pentru serviciu.

Fișa **General** conține informații despre sistemul la care sunteți conectat. Câmpul **Director istoric** vă arată calea către istoricele datelor Consolei de operații și este singurul câmp pe care puteți să-l modificați. Dacă este folosită crearea automată de ID-uri de dispozitive pentru această conexiune configurată, numele ID dispozitiv de unelte de service folosit pentru conexiune este afișat imediat deasupra căii fișierelor de istoric și fișa ID dispozitiv nu este afișată.

Fișa **Configurație** conține opțiuni care de fapt modifică ce funcții sunt folosite și cum se conectează configurația. Opțiunile care nu sunt disponibile pentru configurația asociată sunt dezactivate. Consola de la distanță nu are o fișă **Configurație**. Pentru a face modificări la consola de la distanță, trebuie mai întâi să ștergeți și apoi să recreați conexiunea consolei de la distanță.

Răspunde la BOOTP este opțiunea care permite administratorului de sistem să determine care configurație pentru un anumit PC livrează datele IP către sistem. Sistemele noi sau partițiile logice care încearcă să folosească o consolă locală în rețea ar putea să folosească BOOTP. Dacă sunt permise mai mult de un PC sau configurație pentru a livra datele, primul PC care răspunde la pachetele de difuzare (broadcast) livrează aceste date. Controlul asupra cărui PC livrează aceste date ar putea permite administratorului flexibilitate suplimentară.

O adresă IP poate fi livrată pentru consolă când se folosește o consolă locală atașată direct cu sau fără suport la distanță. Aceasta oferă utilizatorului o metodă convenabilă când adresa implicită este deja folosită pe PC.

Notă: O configurație inițială de consolă locală în rețea este configurată doar pentru consolă. Panoul de control de la distanță nu este activat automat. De aici porniți sau opriți oricare din funcții după cum aveți nevoie. De asemenea, opțiunea de panou de control de la distanță nu este disponibilă până când conexiunea configurată nu este conectată cu succes pentru prima dată și permisiunile au fost verificate.

Dacă conexiunea configurată suportă creare automată de ID-uri dispozitive de unelte de service, fișa **ID dispozitiv** nu este prezentă. Dacă fișa **ID dispozitiv** este prezentă, atunci nu mai se permite resetarea parolei ID-ului de dispozitiv de unelte de service pe PC. PC-ul tratează automat orice resetări necesare. ID-ul dispozitivului de unelte de service ale sistemului trebuie să fie resetat separat doar dacă opțiunea Creare automată de ID-uri dispozitive de unelte de service nu a fost setată pe zero. Pentru informații suplimentare, consultați Simplificare Consola de operații.

- | Fișa **Parolă acces** este locul unde puteți modifica parola de acces. Parola de acces este folosită, în parte, pentru a
- | autentifica dispozitivele care realizează conexiunea. Dacă modificați manual această parolă, sistemul nu va mai
- | gestiona parola de acces și s-ar putea să fiți nevoiți să o introduceți de fiecare dată când faceți o conexiune. Pentru
- | informații suplimentare, consultați Simplificare Consola de operații.

În timp ce vă aflați pe pagina Proprietăți, puteți folosi ? pentru a obține mai multe informații. Apăsați pe ? și ? este atașat cursorului. Mutați ? în câmpul pentru care vreți mai multe informații și faceți clic din nou. Apare o fereastră de dialog de ajutor sensibilă la context care conține informații cu privire doar la acel câmp.

Concepte înrudite

“Simplificarea Consolei de operații” la pagina 79

Consola de operații poate crea automat ID-uri dispozitivelor de unelte de service, gestiona parole de acces și descoperi sisteme.

Referințe înrudite

“Pregătirea pentru mediul de rețea” la pagina 13

Aceste informații vă ajută la identificarea și la conformarea cu configurația minimă de rețea necesară pentru a seta o consolă locală Consolă de operații într-o configurație de rețea (LAN).

Personalizarea ferestrei Consolei de operații

Consola de operații vă oferă mai multă flexibilitate când interacționați cu aceasta prin intermediul interfeței grafice. Puteți personaliza fereastra Consolei de operații pentru a vedea și interacționa cu informațiile care sunt cele mai importante pentru dumneavoastră.

La pornirea inițială a Consolei de operații, meniul derulant **Opțiuni** este disponibil.

- **Afișare avertizări** Această opțiune poate fi folosită pentru a împiedica afișarea multora dintre ferestrele de dialog comune. De exemplu, fereastra de confirmare a ștergerii unei funcții nu va fi afișată dacă aceasta nu este selectată.
- **Avertizare cerințe preliminare** Folosind această opțiune, poate fi dezactivat dialogul privind cerințele prezentat în timpul vrăjitorului de configurare.
- **Folosire semnare unică (SSO)** Această opțiune oferă posibilitatea de a partaja datele de semnare comune când se conectează mai multe configurații în același moment. Aceasta permite folosirea unei singure ferestre de dialog pentru semnare, în loc de a folosi una pentru fiecare conexiune.
- **Clic dublu** Această opțiune are două elemente asociate cu ea. Primul este pentru expandarea sau restrângerea structurii arborescente, controlul + (semnul plus). În loc de a folosi un singur clic pentru expandare sau restrângere, puteți modifica funcția pentru a folosi dublu clic. Al doilea element necesită ca utilizatorul să folosească altă metodă pentru pornirea unei conexiuni în loc de dublu clic pe numele conexiunii.

Dacă sunteți familiarizat cu edițiile mai vechi ale Consolei de operații, poate că ați folosit al doilea buton pentru a modifica o configurație. Al doilea buton vă duce la pagina **Proprietăți** a configurației selectate. Toate modificările aduse la configurația Consolei de operații se realizează prin intermediul paginii **Proprietăți**.

Pictograma pentru conexiuni configurate folosește un indicator roșu sau verde pentru a arăta care configurații sunt conectate și care nu. Semnul plus (+) de lângă fiecare conexiune configurată este o funcție standard Windows pentru expandare și restrângere. Fiecare conexiune configurată este expandată în funcții separate, asociate conexiunii respective.

Puteți folosi funcțiile de tragere și plasare pentru a configura conexiuni. Puteți personaliza lista pentru a apărea așa cum doriți dumneavoastră să apară. Aceasta vă permite de asemenea să grupați configurațiile împreună, astfel că o funcție comună poate fi executată simultan pe mai multe conexiuni. Pe lângă tragere și plasare, metodele standard Windows de etichetare pentru selectarea mai multor conexiuni se aplică și aici. De exemplu, conexiunile care partajează funcțiile cel mai frecvent pot fi grupate la începutul listei.

Gestionarea de console multiple

Dacă aveți mai mult de o stație de lucru care sunt capabile să fie consolă pe același sistem sau partiție, s-ar putea să existe mai multe moduri de a folosi acele dispozitive ca o consolă, depinde de configurația dumneavoastră și de circumstanțe.

De exemplu, dacă tipul de consolă este setat pentru Consola de operații (LAN), care are valoare 3, o consolă locală atașată direct, valoarea 2, nu poate deveni consola când se încearcă o conexiune.

Referințe înrudite

“Considerente de planificare pentru consola de rezervă” la pagina 5

Majoritatea planificărilor de sistem includ un nivel de redundanță pentru a permite evenimentele de defectare hardware; totuși, multe persoane nu iau în considerare consola în planificările lor. Pentru o recuperare rapidă dintr-o pierdere neașteptată a consolei dumneavoastră, trebuie să faceți planuri pentru o consolă de rezervă.

“Preluarea sau recuperarea unei conexiuni la Consola de operații” la pagina 52

Puteți folosi aceste funcții pentru a prelua controlul asupra unui alt dispozitiv consolă.

Mai multe console PC locale în rețea

l Când o stație de lucru este deja o consolă și o altă consolă locală în rețea încearcă să devină consola, conexiune are
l succes și consolei care încearcă să se conecteze îi este prezentată o fereastră de semnare sau o fereastră de stare.

l Care fereastră o vedeți depinde de faptul dacă opțiunea **Permitere recuperare consolă și consola poate fi preluată de
l o altă consolă** este sau nu activă. Dacă opțiunea este activată, atunci veți primi o fereastră de semnare pentru a verifica
l dacă aveți permisiunea pentru a realiza o operațiune de preluare. Dacă opțiunea nu este activată, atunci veți primi
l fereastra Informații de stare consolă. Motivul va fi afișat în partea de jos a ferestrei. În acest caz, preluarea nu este
l activată.

Fereastra Informații de stare consolă arată care dispozitiv este în prezent consola, pe baza ultimei conexiuni reușite. Pot fi realizate astfel mai multe conexiuni de acest tip, dar doar una poate fi consola activă. De asemenea, dacă se lasă PC-ul abia conectat în această stare, nu se va permite ca activitățile consolei să fie transferate automat la acest PC. În acest caz aveți două opțiuni.

- Deconectați conexiunea folosind fereastra Consola de operații. Pentru a deconecta conexiunea, urmați acești pași:
 1. Selectați numele conexiunii pe care vreți să o deconectați.
 2. Apăsați **Conexiune** → **Proprietăți**.
- Deconectați sesiunea de emulare. Pentru a deconecta emulatorul, urmați acești pași:
 1. În fereastra emulatorului, apăsați **Comunicații**.
 2. Selectați **Deconectare**.

Dacă nici un dispozitiv nu se comportă drept consolă data viitoare când se realizează o conexiune, fie prin Consola de operații, fie prin emulator, acest PC va deveni consolă. Depinde de dumneavoastră pentru a determina dacă această metodă este sau nu cea corectă pentru a gestiona activitățile consolei.

Mai multe console la distanță prin suport dial-up care se conectează la aceeași consolă locală atașată direct la sistem

În acest mediu doar consola la distanță are dreptul să se conecteze la consola locală.

Utilizatorii vor trebui să realizeze o metodă prin care o altă consolă la distanță poate accesa consola locală. Dacă acest lucru este necesar regulat, este posibil să fie mai ușor realizarea unei asignări de perioadă de timp în care fiecare consolă la distanță să aibă acces la consola locală. Atunci când expiră timpul pentru prima consolă la distanță, aceasta ar elibera controlul și s-ar deconecta. Următoare consolă s-ar conecta în timpul asignat ei și ar cere controlul. Aceasta presupune că respectiva consolă locală nu avea control atunci când prima consolă la distanță avea controlul.

Comutarea de la un tip de consolă la altul când o consolă este disponibilă curent

Dacă știți dinainte că veți avea nevoie de un alt tip de consolă, puteți folosi consola curentă pentru a efectua modificările necesare pentru a utiliza o consolă diferită.

Dacă resursele hardware pentru tipul de consolă vizată au fost deja specificate și configurate pentru a fi folosite ca o consolă, efectuarea modificării poate fi la fel de simplă ca specificarea noului tip de consolă și activarea resurselor hardware asociate. Totuși, dacă hardware-ul folosit pentru tipul consolei destinație va necesita alocarea de hardware sau configurare, trebuie să folosiți informațiile corespunzătoare în **Schimbarea dintr-un tip de consolă într-altul**.

Un exemplu ar fi pierderea planificată a rețelei folosită de către consola conectată LAN. Ați face modificări de infrastructură mai mult decât odată pe zi. De asemenea aveți cablul consolei deja instalat între adaptorul asincron al serverului și PC. Puteți folosi fie DST, fie SST pentru a modifica tipul de consolă la un 2 pentru Consola de operații (direct). Adaptorul asincron de comunicații nu va fi activ acum din moment ce tipul de consolă este setat pentru LAN astfel că va trebui să porniți manual placa asincronă cu o funcție 66 de la panoul de control sau panoul de control la distanță. O dată ce linia de comunicații este activă puteți deconecta consola conectată la LAN și să creați o configurație pentru consola locală atașată direct, dacă o configurație nu există deja, și să porniți o conexiune. Pentru a comuta înapoi la consola conectată la LAN va trebui doar să folosiți consola atașată direct pentru a intra în DST sau în SST și pentru a modifica tipul consolei la un 3, deconectați consola existentă și reporniți consola conectată la LAN. Din moment ce configurația resurselor hardware nu s-a modificat, nu este nevoie pentru alte modificări. Puteți dezactiva adaptorul asincron de comunicații manual sau puteți aștepta până la următorul IPL. IPL-ul nu va porni adaptorul asincron de comunicații deoarece tipul de consolă este setat acum pentru LAN.

Notă: Pentru a activa noua consolă fără un IPL, ați putea să realizați funcțiile de service consolă 65+21+21. O dată ce tipul de consolă a fost actualizat, realizarea funcției service de consolă va deconecta consola curentă și va reporni tipul de consolă pe care tocmai l-ați justificat.

Operații înrudite

“Activarea liniei asincrone de comunicații din sistem” la pagina 51

Aceste instrucțiuni se aplică doar configurațiilor unei console locale care este legată direct cu sau fără suport la distanță activat. Pentru a activa manual linia asincronă de comunicații din sistem, urmați acești pași:

“Dezactivarea liniei asincrone de comunicații din sistem” la pagina 51

Aceste instrucțiuni se aplică doar consolelor locale care sunt atașate direct cu sau fără suport la distanță activat. Pentru a dezactiva manual linia asincronă de comunicații din sistem, urmați acești pași:

Referințe înrudite

“Modificare dintr-un tip de consolă într-altul” la pagina 65

În funcție de cum este setată conexiunea consolei dumneavoastră, puteți schimba la un tip diferit de consolă.

Comutarea dintr-un tip de consolă la altul, atunci când consola curentă nu este operațională

Dacă aveți o problemă cu consola curentă, puteți folosi una din aceste metode pentru a modifica tipul de consolă.

- Dacă folosiți un PC conectat la LAN pentru consolă și aveți un alt PC setat să fie consolă, puteți folosi celălalt PC pentru consolă până când problema cu prima consolă este rezolvată.
- Folosiți SST din altă stație de lucru.
- Folosiți funcțiile de service ale consolei (65+21).
- Folosiți macroinstrucțiunea nativă corespunzătoare de pe altă stație de lucru.

Notă: Înainte de conectarea cu un alt tip de conectivitate vor trebui să fie realizate alocările sau configurațiile hardware. De exemplu, dacă folosiți un IOP partajat în mediul LPAR puteți dealoca și alocă resursa dintr-o partiție într-alta, dacă hardware-ul dumneavoastră suportă această metodă. Dacă ați planificat o consolă de rezervă, o parte sau întregul lucru poate să fie deja făcut. Dacă nu aveți o consolă de rezervă în loc, unele taskuri se poate să necesite unul sau mai multe IPL-uri pentru a duce sistemul într-o stare, unde puteți folosi consola nouă.

Folosind același exemplu de configurație de mai sus (LAN la direct) și cu presupunerea că toate configurațiile și hardware-ul au fost finalizate, veți deconecta consola existentă (conectată la LAN); folosiți funcțiile de service consolă (65+21), macro-ul nativ sau SST-ul de la altă stație de lucru pentru a seta tipul consolei la 2 pentru console atașate direct; apoi conectați consola locală atașată direct. Dar, dacă ați folosit macroinstrucțiunea nativă sau SST de la altă stație de lucru, trebuie să activați și adaptorul asincron. Folosind funcțiile de service ale consolei (65+21) sau macro nativ OPSCONSOLE RESTART, acestea activează automat adaptorul.

Notă: Sunt mai multe funcții de service consolă (65+21) de care s-ar putea să fie nevoie pentru a recupera sau depana o problemă a Consolei de operații în funcție de problemă, de conectivitatea folosită pentru consola curentă, de tipul consolei destinație și de starea curentă a sistemului. Dacă nu sunteți sigur de o acțiune sau funcție de recuperare, luați legătura cu furnizorul de servicii pentru ajutor.

Referințe înrudite

“Folosirea funcțiilor de service consolă (65 + 21)” la pagina 92

Funcțiile de service consolă (65+21) sunt funcțiile pentru recuperare de urgență consolă.

Modificare dintr-un tip de consolă într-altul

În funcție de cum este setată conexiunea consolei dumneavoastră, puteți schimba la un tip diferit de consolă.

Ca parte componentă a migrației dumneavoastră, s-ar putea să fiți nevoiți să dealocați adaptorul LAN de la folosirea lui de către Consola de operații. Pentru instrucțiuni de dealocare sau mutare a adaptorului LAN, consultați subiectul Dealocarea sau mutarea plachetei adaptor LAN.

Operații înrudite

“Dealocarea sau mutarea plachetei adaptor LAN din folosirea de către Consola de operații” la pagina 88

În timpul unei migrări, s-ar putea să aveți nevoie să dealocați placheta LAN de la folosirea ei de către Consola de operații. Este nevoie să dealocați placheta LAN dacă nu intenționați să folosiți o configurație de consolă locală Consolă de operații în rețea sau serverul de unelte de service .

Referințe înrudite

“Comutarea de la un tip de consolă la altul când o consolă este disponibilă curent” la pagina 63

Dacă știți dinainte că veți avea nevoie de un alt tip de consolă, puteți folosi consola curentă pentru a efectua modificările necesare pentru a utiliza o consolă diferită.

Informații înrudite

Suport electronic clienți

Schimbarea dintr-o consolă locală atașată direct într-o consolă locală în rețea (LAN)

Pentru a face schimbarea de la o Consolă de operații cu o consolă locală atașată direct la o consolă locală în rețea (LAN), trebuie să modificați setările atât pentru PC cât și pentru sistem.

Înainte de a începe, asigurați-vă că ați îndeplinit toate cerințele hardware ale Consolei de operații pentru PC și sistem.

Referințe înrudite

“Cerințele hardware ale Consolei de operații” la pagina 7

Este necesar să îndepliniți cerințele PC și System i hardware pentru o configurație de Consolă de operații.

Schimbarea consolei de la o consolă locală atașată direct la o consolă locală în rețea (LAN) într-un sistem nepartitionat sau cu partiție primară:

Pentru a schimba de la o Consolă de operații cu consolă locală atașată direct la o consolă locală în rețea (LAN), urmați acești pași în sistem, prin folosirea consolei existente.

1. Accesați DST (Dedicated Service Tools) sau SST (System Service Tools).
2. Selectați **Lucrul cu mediul DST**. Trebuie să deschideți opțiunea SST **Service tools device IDs** înainte de a fi inutilizabilă.
3. Selectați **System Devices** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
4. Selectați **Select Console**.
5. Selectați **Operations Console (LAN)**. Apare fereastra Verify Operations Console Adapters. Aceasta este resursa găsită de sistem pentru a fi utilizată pentru conexiunea dumneavoastră LAN. Dacă primiți un mesaj care afirmă că nu a fost găsit adaptorul LAN, nu ați îndeplinit cerințele preliminare hardware pentru Consola de operații.
6. Apăsați F11 pentru a configura adaptorul.
7. Introduceți datele de rețea corespunzătoare.
8. Apăsați F7 pentru a memora datele.
9. Apăsați F14 pentru a activa adaptorul pentru a fi utilizat de Consola de operații.
10. Apăsați F3 pentru a vă întoarce la meniul principal DST.

Sistemul este acum configurat pentru a fi utilizat cu Consola de operații consolă locală în rețea când o acțiune este făcută pentru a căuta o nouă consolă. Aceasta ar putea include un IPL, macro nativ, sau funcția consolei service (65+21). NU încercați să schimbați consola nouă până nu ați satisfăcut orice configurări necesare ale PC-ului.

Valoarea de sistem QAUTOCFG trebuie să fie setată pe pornit. Folosiți una din următoarele metode pentru a verifica sau seta această valoare de sistem:

- Folosiți comanda WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- În timpul unui IPL manual, în fereastra Opțiuni IPL, selectați **Y** pentru **Setare opțiuni majore sistem**. Apoi, pentru **Activare configurație automată**, selectați **Y**.

Continuați cu Configurare PC pentru a folosi noul tip de consolă.

Operații înrudite

“Configurarea PC-ului pentru a folosi noul tip de consolă la schimbarea de la o consolă locală atașată direct la o consolă locală în rețea” la pagina 67

Pentru a modifica dintr-o Consolă de operații cu consola locală atașată direct la o consolă locală în rețea (LAN), trebuie să configurați PC-ul pentru a folosi noul tip de consolă.

Referințe înrudite

“Cerințele hardware ale Consolei de operații” la pagina 7

Este necesar să îndepliniți cerințele PC și System i hardware pentru o configurație de Consolă de operații.

Informații înrudite

Accesare unelte de service

Schimbarea consolei de la o consolă locală atașată direct la o consolă locală în rețea pe o partiție logică:

Pentru a schimba de la o Consolă de operații cu o consolă locală atașată direct la o consolă locală în rețea (LAN), urmați acești pași în sistem prin folosirea consolei existente.

Notă: Dacă trebuie să adăugați sau să înlăturați adaptoare pentru a satisface cerințele hardware pentru Consola de operații, faceți acest lucru înainte să începeți acești pași.

1. Accesați DST (Dedicated Service Tools) sau SST (System Service Tools). Trebuie să deschideți opțiunea SST "Service tools device IDs" înainte de a fi inutilizabilă.
2. Selectați **Lucrul cu partiții sistem**.
3. Selectați **Lucru cu configurație partiții**.
4. Alegeți **Selectarea resurselor consolei** pe partiția logică.
5. Apăsăți F9 pentru **Modificare filtru de capabilitate**.
6. Selectați **Orice consolă**.
7. Pentru a selecta IOP-ul care va suporta consola intenționată, faceți una din următoarele:
 - Dacă adaptorul care va fi folosit pentru consola intenționată este sub același IOP ca și adaptorul de consolă anterior, IOP-ul consolei este deja etichetat corect. Mergeți la pasul 8.
 - Dacă adaptorul care va fi folosit pentru consola intenționată este sub un IOP diferit decât consola configurată curent, puneți un 1 în fața IOP-ului pentru a îl selecta ca fiind IOP-ul pentru consolă.
8. Verificați un adaptor pentru ECS (Electronic Customer Support) și o consolă alternativă opțională (doar consola twinax).

Notă: Selecția unei console alternative se aplică doar când stațiile de lucru twinax vor fi consola alternativă. Consola alternativă trebuie să se afle sub un alt IOP decât IOP-ul marcat pentru folosire de către Consola de operații. Consola de operații nu poate fi folosită ca fiind o consolă alternativă.

- Pentru verificarea IOP-ului consolei pentru ECS, realizați următorii pași:

Notă: Dacă folosiți Consola de operații ca fiind tipul dumneavoastră de consolă, trebuie să etichetați IOP-ul folosit pentru consolă și ca IOP-ul pentru ECS.

- a. Apăsați F12 până când ajungeți la fereastra **Lucru cu Configurație partiții**.
- b. Introduceți un **9** în fața partiției pentru a fi etichetată pentru ECS.
- c. Căutați simbolurile de pe aceeași linie cu IOP-ul etichetat pentru consolă (eticheta de consolă este simbolul <) pentru simbolul ECS, care este simbolul + (semnul plus). Dacă simbolul + este arătat, IOP-ul este etichetat corect pentru ECS. Mergeți la pasul 9.
- d. Pentru a eticheta IOP-ul consolei pentru ECS, introduceți un **1** în fața IOP-ului care va fi etichetat pentru ECS.

Notă: Dacă folosiți Consola de operații ca și consola intenționată, ar trebuie acum să vedeți atât un <, cât și un + asociate cu IOP-ul consolei.

9. Apăsați F3 pentru a vă întoarce la meniul principal DST.
10. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
11. Selectați **System Devices** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
12. Selectați **Select Console**.
13. Selectați **Operations Console (LAN)**:
 - a. Apare fereastra Verify Operations Console Adapters. Aceasta este resursa găsită de către sistem pentru a fi folosită de către conexiunile dumneavoastră LAN. Dacă primiți mesajul **Nu este disponibil nici un adaptor LAN valid** nu ați satisfăcut cerințele hardware pentru Consola de operații. Dacă da, folosiți F3 pentru a vă întoarce la meniul principal DST, apoi, porniți din nou acest subiect la pasul 1.
 - b. Apăsați F11 pentru a configura adaptorul.
 - c. Introduceți datele de rețea corespunzătoare.
 - d. Apăsați F7 pentru a memora datele.
 - e. Apăsați F14 pentru a activa adaptorul pentru a fi utilizat de Consola de operații.
14. Apăsați F3 până când vă întoarceți la meniul principal DST.

Sistemul este acum configurat pentru a fi utilizat cu Consola de operații consolă locală în rețea când o acțiune este făcută pentru a căuta o nouă consolă. Aceasta ar putea include un IPL, macro nativ, sau funcția consolei service (65+21). NU încercați să schimbați consola nouă până nu ați satisfăcut orice configurări necesare ale PC-ului. Dacă nu plănuți să folosiți configurația consolei locale atașată direct ca fiind consola de rezervă, nu înlăturați sau mutați adaptorul ei la acest moment. Puteți avea nevoie de aceasta pentru a rezolva o problemă.

Valoarea de sistem QAUTOCFG trebuie să fie setată pe pornit. Folosiți una din următoarele metode pentru a verifica sau seta această valoare de sistem:

- Folosiți comanda WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- În timpul unui IPL manual, în fereastra Opțiuni IPL, selectați **Y** pentru **Setare opțiuni majore sistem**. Apoi, pentru **Activare configurație automată**, selectați **Y**.

Operații înrudite

“Configurarea PC-ului pentru a folosi noul tip de consolă la schimbarea de la o consolă locală atașată direct la o consolă locală în rețea”

Pentru a modifica dintr-o Consolă de operații cu consola locală atașată direct la o consolă locală în rețea (LAN), trebuie să configurați PC-ul pentru a folosi noul tip de consolă.

Referințe înrudite

“Cerințele hardware ale Consolei de operații” la pagina 7

Este necesar să îndepliniți cerințele PC și System i hardware pentru o configurație de Consolă de operații.

Informații înrudite

Accesare unelte de service

Configurarea PC-ului pentru a folosi noul tip de consolă la schimbarea de la o consolă locală atașată direct la o consolă locală în rețea:

Pentru a modifica dintr-o Consolă de operații cu consola locală atașată direct la o consolă locală în rețea (LAN), trebuie să configurați PC-ul pentru a folosi noul tip de consolă.

Urmați acești pași pe PC:

1. Întrerupeți conexiunea curentă de consolă. Pentru a o întrerupe, efectuați următoarele:
 - a. Sub **Conexiune System i**, selectați numele configurației. Acesta este numele pe care Consola de operații îl folosește pentru a se referi la un anumit sistem.
 - b. Din meniul Conexiune, apăsați **Deconectare**. Starea conexiunii arată **Deconectare în curs**.
 - c. Așteptați ca starea să arate **Deconectat**.
2. Configurați noul tip de consolă. Este de preferat să realizați un IPL (initial program load) pentru a fi siguri că nu există erori.

O dată ce sunteți mulțumit că noua consolă funcționează corect, puteți continua cu orice planuri de mutare sau înlăturare a oricărui adaptor sau configurație.

PERICOL

Voltajul și curentul electric de la cablurile de alimentare, telefon și comunicații sunt periculoase.

Pentru a evita riscul de electrocutare:

- Nu conectați sau deconectați nici un cablu sau nu realizați instalarea, întreținerea sau reconfigurarea acestui produs în timpul unei furtuni cu descărcări electrice.
- Conectați toate cablurile de alimentare la o priză cablată și împământată corespunzător. Asigurați-vă că priza furnizează voltajul și faza corespunzătoare, în conformitate cu plăcuța cu specificațiile tehnice nominale.
- Conectați orice echipament care va fi atașat la acest produs la prize cablate corespunzător.
- Când este posibil, folosiți o singură mână pentru a conecta sau deconecta cablurile de semnal.
- Niciodată să nu porniți vreun echipament atunci când există semne de foc, apă sau deteriorări structurale.
- Deconectați cablurile de alimentare, sistemele de telecomunicații, rețelele și modemurile atașate înainte de a deschide carcasa dispozitivului, doar dacă nu vi se dau alte instrucțiuni în procedurile de instalare și configurare.
- Conectați și deconectați cablurile așa cum este descris mai jos la instalarea, mutarea sau deschiderea carcasei acestui produs sau a dispozitivelor atașate.

Pentru deconectare:

1. Opriți totul (doar dacă nu vi se dau alte instrucțiuni).
2. Scoateți toate cablurile de alimentare din priză.
3. Scoateți cablurile de semnal din conectori.
4. Scoateți toate cablurile din dispozitive.

Pentru conectare:

1. Opriți totul (doar dacă nu vi se dau alte instrucțiuni).
2. Conectați toate cablurile la dispozitive.
3. Conectați cablurile de semnal la conectori.
4. Conectați cablurile de alimentare la priză.
5. Porniți dispozitivul.

(D005)

Dacă nu folosiți conexiunea cablată ca o consolă de rezervă, puteți înlătura cablul de consolă, cablul pentru panoul de control la distanță sau ambele cabluri de la PC în acest moment. Pentru a evita posibile erori, opriți sistemul înainte de a înlătura sau adăuga cabluri la sistem.

Pentru a șterge configurația curentă dacă nu veți folosi conexiunea cablată ca o consolă de rezervă, faceți următoarele:

- a. Sub **Conexiune System i**, selectați numele configurației.
- b. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Ștergere**.
- c. Faceți clic pe **Da** pentru a confirma ștergerea.

Concepte înrudite

“Pregătiri PC pentru Consola de operații” la pagina 28

După ce finalizați cerințele de planificare și știți ce configurație și ce sistem de operare PC veți folosi, puteți parcurge una din listele de verificare predefinite pentru setarea Consolei de operații. Puteți de asemenea crea o listă personalizată de verificare și să o finalizați pe aceea.

Comutarea de la o consolă locală în rețea (LAN) la o consolă locală atașată direct

Puteți folosi una din procedurile din aceste subiecte pentru a face schimbarea de la o consolă locală în rețea (LAN) la o consolă locală care este atașată direct la sistem.

Schimbarea consolei pentru un sistem nepartiționat sau o partiție primară de la consolă locală în rețea (LAN) la o consolă locală atașată direct:

Pentru a migra o consolă locală Consolă de operații în rețea (LAN) la o consolă locală atașată direct, urmați acești pași în sistem prin folosirea consolei existente.

1. Accesați DST (Dedicated Service Tools) sau SST (System Service Tools). Trebuie să deschideți opțiunea SST "Service tools device IDs" înainte de a fi inutilizabilă.
2. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
3. Selectați **System Devices** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
4. Selectați **Select Console**.
5. Selectați **Operations console (LAN)**. Apare fereastra Verify Operations Console Adapters. Aceasta este resursa găsită de sistem pentru a fi utilizată de conexiunea dumneavoastră LAN.

Notă: Dacă această resursă va fi folosită pentru serverul unelte de service (Conexiuni System i) sau intenționați să folosiți consola locală în rețea (LAN) ca o consolă de rezervă, nu este nevoie să realizați operațiunea de curățare. Dacă una din aceste alegeri este adevărată, continuați cu pasul 12.

6. Apăsați F11 pentru a configura adaptorul.
7. Apăsați F6 pentru a realiza o operațiune de curățare.
8. Apăsați F7 pentru a memora noile valori.
9. Dacă nu folosiți în prezent această resursă pentru conexiunea consolei, apăsați F13 pentru a dezactiva adaptorul. Va fi necesar să folosiți alt tip de consolă sau resursă pe următorul IPL.

Notă: Dacă faceți acest lucru dintr-o consolă locală pe o conexiune de rețea această dezactivare va cauza ca conexiunile consolei să fi închise și se poate să nu le reporniți fără IPL.

10. Apăsați F12 de două ori pentru a părăsi această fereastră. Ar trebui să vă fi întors în fereastra **Work with System Devices**. Dacă folosiți SST, sunteți întorși în ecranul Work with Service Tools User IDs and Devices.
11. Selectați **Select Console**.
12. Selectați **Operations console (direct)**.

Important: Important: Trebuie să modificați tipul de consolă în ceva diferit de Consolă de operații (LAN) sau adaptorul va fi realocat la următorul IPL.

13. Apăsați F3 pentru a vă întoarce la meniul principal DST.

Sistemul este acum configurat pentru folosire de către tipul de consolă dorit.

Dacă nu intenționați să folosiți configurația consolei locale în rețea (LAN) ca o consolă de rezervă, nu este nevoie să înlăturați sau să mutați adaptorul LAN în acest moment. Dacă întâlniți o problemă cu alegerea dumneavoastră pentru noua consolă, s-ar putea să aveți nevoie de această resursă pentru a depana problema. Când reușiți să faceți noua consolă aleasă să funcționeze, puteți înlătura adaptorul LAN din sistem sau să îl mutați la altă locație.

Valoarea de sistem QAUTOCFG trebuie să fie setată pe pornit. Folosiți una din următoarele metode pentru a verifica sau seta această valoare de sistem:

- Folosiți comanda WRKSYSVAL QAUTOCFG.

- În timpul unui IPL manual, în fereastra Opțiuni IPL, selectați **Y** pentru **Setare opțiuni majore sistem**. Apoi, pentru **Activare configurație automată**, selectați **Y**.

Operații înrudite

“Configurarea PC-ului pentru a folosi noul tip de consolă” la pagina 71

După modificarea dintr-o consolă locală pe o rețea într-o consolă locală direct atașată, trebuie să configurați PC-ul să folosească noul tip de consolă.

Informații înrudite

Accesare unelte de service

Schimbarea consolei pentru o partiție logică de la consolă locală în rețea (LAN) la o consolă locală atașată direct:

Pentru a migra Consola de operații cu o consolă locală în rețea (LAN) la o consolă locală care este atașată direct, urmați acești pași în sistem prin folosirea consolei existente.

Notă: Dacă aveți nevoie să adăugați sau să mutați adaptoare pentru a satisface cerințele hardware pentru Consola de operații, realizați acestea înainte de a începe pașii de migrare.

1. Accesați **DST (Dedicated Service Tools)** sau **SST (System Service Tools)**.
2. Selectați **Gestionare partiții sistem**.
3. Selectați **Gestionare configurație partiții**.
4. Alegeți **Selectarea resurselor consolei** pe partiția logică.
5. Apăsăți **F9** pentru **Modificare filtru de capabilitate**.
6. Selectați **Orice consolă** (opțiunea 4).
7. Pentru a selecta IOP-ul care va suporta consola intenționată, faceți una din următoarele:
 - Dacă adaptorul care va fi folosit pentru consola intenționată este sub același IOP ca și adaptorul de consolă anterior, IOP-ul consolei este deja etichetat corect. Mergeți la pasul 8.
 - Dacă adaptorul care va fi folosit pentru consola intenționată este sub un IOP diferit decât consola configurată curent, puneți un **1** în fața IOP-ului pentru a îl selecta ca fiind IOP-ul pentru consolă.
8. Verificați un adaptor pentru ECS și o consolă alternativă opțională.
 - Pentru a verifica eticheta pentru o consolă alternativă, găsiți IOP-ul cu adaptorul twinax care va fi folosit pentru consola alternativă. Este corect etichetat dacă vedeți un simbol **>** (mai mare) pe aceeași linie. Dacă **>** nu este pe aceeași linie, introduceți o opțiune **2** în fața IOP-ului care este selectat ca și consolă alternativă.

Notă: Selecția unei console alternative se aplică doar când stațiile de lucru twinax vor fi consola alternativă.

Consola alternativă trebuie să se afle sub un alt IOP decât IOP-ul marcat pentru folosire de către Consola de operații. Consola de operații nu poate fi folosită ca fiind o consolă alternativă.

- Pentru verificarea IOP-ului consolei pentru ECS, realizați următorii pași:

Notă: Dacă folosiți Consola de operații ca fiind tipul dumneavoastră de consolă, trebuie să etichetați IOP-ul folosit pentru consolă și ca IOP-ul pentru ECS.

- a. Apăsăți **F12** până când ajungeți la fereastra **Work with Partition Configuration**.
- b. Introduceți un **9** în fața partiției pentru a fi etichetat pentru ECS.
- c. Căutați simbolurile de pe aceeași linie cu IOP-ul etichetat pentru consolă (eticheta de consolă este simbolul **<**), pentru simbolul ECS care este simbolul **+** (semnul plus). Dacă simbolul **+** este arătat, IOP-ul este etichetat corect pentru ECS. Mergeți la pasul 9.
- d. Pentru a eticheta IOP-ul consolei pentru ECS, introduceți un **1** în fața IOP-ului care va fi etichetat pentru ECS.

Notă: Dacă folosiți Consola de operații ca și consola intenționată, ar trebuie acum să vedeți atât un **<**, cât și un **+** asociate cu IOP-ul consolei.

9. Apăsăți **F3** pentru a vă întoarce la meniul principal **DST**.
10. Selectați **Work with DST environment** (săriți acest pas dacă folosiți **SST**).

11. Selectați **System Devices** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
12. Selectați **Select Console**.
13. Selectați **Operations Console (LAN)**: Apare fereastra Verify Operations Console Adapters. Aceasta este resursa găsită de către sistem pentru a fi folosită de către conexiunile dumneavoastră LAN.

Notă: Dacă această resursă va fi folosită pentru serverul unelte de service (Conexiuni System i) sau intenționați să folosiți consola locală în rețea (LAN) ca o consolă de rezervă, nu este nevoie să realizați operațiunea de curățare. Dacă una din aceste alegeri este adevărată, continuați cu pasul 17.

14. Apăsați F6 pentru a realiza operațiunea de curățare.
15. Apăsați F7 pentru a memora noile valori.
16. Dacă nu folosiți în prezent această resursă pentru conexiunea consolei, apăsați F13 pentru a dezactiva adaptorul. Va fi necesar să folosiți alt tip de consolă sau resursă pe următorul IPL.

Notă: Dacă efectuați acest lucru de la o conexiune de consolă locală în rețea, această dezactivare va duce la terminarea conexiunii dumneavoastră de consolă și nu o veți mai putea reporni fără un IPL.

17. Apăsați F12 de două ori pentru a părăsi această fereastră. Trebuie să vă întoarceți la fereastra **Work with System Devices**. Dacă folosiți SST, sunteți întorși în ecranul Work with Service Tools User IDs and Devices.
18. Selectați **Select Console**.
19. Selectați **Operations console (direct)**.

Important: Important: Trebuie să modificați tipul de consolă în ceva diferit de Consolă de operații (LAN) sau adaptorul va fi realocat la următorul IPL.

20. Apăsați F3 până când vă întoarceți la meniul principal DST.

Sistemul este acum configurat pentru folosire de către tipul de consolă dorit.

Dacă nu plănuți să folosiți configurația pentru consola locală pe o rețea (LAN) ca o consolă de rezervă, nu înlăturați sau mutați adaptorul LAN la acest moment. Dacă întâlniți o problemă cu alegerea dumneavoastră pentru noua consolă, s-ar putea să aveți nevoie de această resursă pentru a depana problema. Când reușiți să faceți noua consolă să funcționeze, o puteți înlătura din sistem sau muta la altă locație.

Valoarea de sistem QAUTOCFG trebuie să fie setată pe pornit. Folosiți una din următoarele metode pentru a verifica sau seta această valoare de sistem:

- Folosiți comanda WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- În timpul unui IPL manual, în fereastra Opțiuni IPL, selectați **Y** pentru **Setare opțiuni majore sistem**. Apoi, pentru **Activare configurație automată**, selectați **Y**.

Operații înrudite

“Configurarea PC-ului pentru a folosi noul tip de consolă”

După modificarea dintr-o consolă locală pe o rețea într-o consolă locală direct atașată, trebuie să configurați PC-ul să folosească noul tip de consolă.

Informații înrudite

Accesare unelte de service

Configurarea PC-ului pentru a folosi noul tip de consolă:

După modificarea dintr-o consolă locală pe o rețea într-o consolă locală direct atașată, trebuie să configurați PC-ul să folosească noul tip de consolă.

PERICOL

Voltajul și curentul electric de la cablurile de alimentare, telefon și comunicații sunt periculoase.

Pentru a evita riscul de electrocutare:

- Nu conectați sau deconectați nici un cablu sau nu realizați instalarea, întreținerea sau reconfigurarea acestui produs în timpul unei furtuni cu descărcări electrice.
- Conectați toate cablurile de alimentare la o priză cablată și împământată corespunzător. Asigurați-vă că priza furnizează voltajul și faza corespunzătoare, în conformitate cu plăcuța cu specificațiile tehnice nominale.
- Conectați orice echipament care va fi atașat la acest produs la prize cablate corespunzător.
- Când este posibil, folosiți o singură mână pentru a conecta sau deconecta cablurile de semnal.
- Niciodată să nu porniți vreun echipament atunci când există semne de foc, apă sau deteriorări structurale.
- Deconectați cablurile de alimentare, sistemele de telecomunicații, rețelele și modemurile atașate înainte de a deschide carcasa dispozitivului, doar dacă nu vi se dau alte instrucțiuni în procedurile de instalare și configurare.
- Conectați și deconectați cablurile așa cum este descris mai jos la instalarea, mutarea sau deschiderea carcasei acestui produs sau a dispozitivelor atașate.

Pentru deconectare:

1. Opriți totul (doar dacă nu vi se dau alte instrucțiuni).
2. Scoateți toate cablurile de alimentare din priză.
3. Scoateți cablurile de semnal din conectori.
4. Scoateți toate cablurile din dispozitive.

Pentru conectare:

1. Opriți totul (doar dacă nu vi se dau alte instrucțiuni).
2. Conectați toate cablurile la dispozitive.
3. Conectați cablurile de semnal la conectori.
4. Conectați cablurile de alimentare la priză.
5. Porniți dispozitivul.

(D005)

Realizați următorii pași pe PC:

Notă: Dacă nu ați conectat cablurile pentru acest tip de conexiune, conectați acum cablurile.

Este de preferat să opriți sistemul când scoateți plăci adaptor sau cabluri.

1. Întrerupeți conexiunea curentă de consolă. Pentru a o întrerupe, efectuați următoarele:
 - a. Sub **Conexiune System i**, selectați numele configurației. Acesta este numele pe care Consola de operații îl folosește pentru a se referi la un anumit sistem.
 - b. Din meniul Conexiune, apăsați **Deconectare**. Starea conexiunii arată **Deconectare în curs**.
 - c. Așteptați ca starea să arate **Deconectat**.
2. Pentru a configura noul tip de consolă, consultați subiectul Setare consolă locală atașată direct la sistem. Este recomandat să realizați o încărcare a programului inițial supravegheată (IPL) pentru a fi sigur că nu există erori. De asemenea, se poate să nu fie nevoie să ștergeți configurația veche până când aveți o conexiune realizată cu succes folosind noua configurație.

Odată ce sunteți mulțumit că noua consolă funcționează corect puteți începe planurile pentru a muta sau înlătura orice adaptor sau configurații.

Pentru a șterge configurația curentă dacă nu veți utiliza conexiunea prin cablu ca și consolă de rezervă, efectuați următoarele:

 - a. Sub **Conexiune System i**, selectați numele configurației.
 - b. Din meniul Conexiune, faceți clic pe **Ștergere**.
 - c. Faceți clic pe **Da** pentru a confirma ștergerea.

Referințe înrudite

“Setarea unei console locale atașată direct la sistem” la pagina 29

Este necesar să completați lista unică de verificare a cerințelor preliminare pentru setare pe baza configurației și a sistemului de operare pe care le folosiți.

Schimbarea dintr-o consolă twinax într-o Consolă de operații

Pentru a modifica dintr-o consolă twinax într-o Consolă de operații, trebuie să realizați un set de pași atât pentru PC cât și pentru sistem.

Înainte de a începe, asigurați-vă că ați îndeplinit toate cerințele hardware ale Consolei de operații pentru PC și sistem.

Referințe înrudite

“Cerințele hardware ale Consolei de operații” la pagina 7

Este necesar să îndepliniți cerințele PC și System i hardware pentru o configurație de Consolă de operații.

Schimbarea consolei dintr-o consolă twinax într-o Consolă de operații pe un sistem nepartiționat sau cu partiție primară:

Pentru a modifica dintr-o consolă twinax într-o Consolă de operații, trebuie să folosiți consola existentă pentru a finaliza acești pași în sistem.

1. Accesați DST (Dedicated Service Tools) sau SST (System Service Tools). Trebuie să deschideți opțiunea SST "Service tools device IDs" înainte de a fi inutilizabilă.
2. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
3. Selectați **System Devices** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
4. Selectați **Select Console**.
5. Selectați noul tip de consolă.
 - Dacă selectați o Consolă de operații (LAN), realizați următoarele:
 - a. Apare fereastra Verify Operations Console Adapters. Aceasta este resursa găsită de sistem pentru a fi utilizată pentru conexiunea dumneavoastră LAN. Dacă primiți un mesaj care afirmă că nu a fost găsit adaptorul LAN, trebuie să îndepliniți cerințele hardware pentru Consola de operații pentru Consola de operații.
 - b. Apăsați F11 pentru a configura adaptorul.
 - c. Introduceți datele de rețea corespunzătoare.
 - d. Apăsați F7 pentru a memora datele.
 - e. Apăsați F14 pentru a activa adaptorul pentru a fi utilizat de Consola de operații.
 - Dacă ați selectat o Consolă de operații (directă), continuați cu pasul 6.
6. Apăsați F3 până când vă întoarceți la meniul principal DST.

| Sistemul este acum configurat pentru folosire de către tipul de consolă dorit. Trebuie să realizați un IPL (initial program
| load) pentru sistem astfel încât acesta să poată folosi noua consolă.

Dacă nu plănuți să folosiți dispozitivul twinax ca fiind o consolă de rezervă nu îl înlăturați și nici pe adaptorul lui la acest moment. Puteți avea nevoie de aceasta pentru a depana o problemă.

Valoarea de sistem QAUTOCFG trebuie să fie setată pe pornit. Folosiți una din următoarele metode pentru a verifica sau seta această valoare de sistem:

- Folosiți comanda WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- În timpul unui IPL manual, în fereastra Opțiuni IPL, selectați **Y** pentru **Setare opțiuni majore sistem**. Apoi, pentru **Activare configurație automată**, selectați **Y**.

Referințe înrudite

“Cerințele hardware ale Consolei de operații” la pagina 7

Este necesar să îndepliniți cerințele PC și System i hardware pentru o configurație de Consolă de operații.

“Configurarea PC-ului pentru a folosi noul tip de consolă după modificarea dintr-o consolă twinax la o Consolă de operații” la pagina 75

Pentru a modifica dintr-o consolă twinax într-o Consolă de operații, trebuie să configurați PC-ul să folosească noul tip de consolă.

Informații înrudite

Accesare unelte de service

Schimbarea consolei dintr-o consolă twinax într-o Consolă de operații pe o partiție logică:

Pentru a modifica dintr-o consolă twinax într-o Consolă de operații, trebuie să realizați acești pași în sistem prin folosirea consolei existente înainte de a opri sistemul sau de a face un IPL (initial program load).

Notă: Dacă aveți nevoie să înlăturați sau să mutați adaptoare pentru a satisface cerințele hardware pentru Consola de operații, faceți acest lucru înainte de a începe acești pași de migrare. Nu mutați sau înlăturați adaptorul twinax de la procesorul sau de intrare ieșire (IOP) curent în acest moment.

1. Accesați DST (Dedicated Service Tools) sau SST (System Service Tools). Trebuie să deschideți opțiunea SST "Service tools device IDs" înainte de a fi inutilizabilă.
2. Selectați **Lucrul cu partiții sistem**.
3. Selectați **Lucru cu configurație partiții**.
4. Alegeți **Selectarea resurselor consolei** pe partiția logică.
5. Apăsăți F9 pentru **Modificare filtru de capabilitate**.
6. Selectați **Orice consolă**.
7. Pentru a selecta IOP-ul care va suporta consola intenționată, faceți una din următoarele:
 - Dacă adaptorul care va fi folosit pentru consola intenționată este sub același IOP ca și adaptorul de consolă anterior, IOP-ul consolei este deja etichetat corect. Mergeți la pasul 8.
 - Dacă adaptorul care va fi folosit pentru consola intenționată este sub un IOP diferit decât consola configurată curent, puneți un 1 în fața IOP-ului pentru a îl selecta ca fiind IOP pentru consolă.
8. Verificați un adaptor pentru ECS (Electronic Customer Support) și o consolă alternativă opțională (doar consola twinax).

Notă: Selectarea unei console alternative este valabilă numai când stațiile de lucru twinax urmează să fie consolă alternativă și consola este de asemenea consolă twinax. Consola alternativă **trebuie** să fie sub un IOP diferit decât IOP-ul etichetat pentru folosire de către Consola de operații. Consola de operații nu poate fi folosită ca fiind o consolă alternativă.

- Pentru verificarea IOP-ului consolei pentru ECS, realizați următorii pași:

Notă: Dacă folosiți Consola de operații ca fiind tipul dumneavoastră de consolă, trebuie să etichetați IOP-ul folosit pentru consolă și ca IOP-ul pentru ECS.

- a. Apăsăți F12 până când ajungeți la fereastra **Lucru cu Configurație partiții**.
- b. Introduceți un 9 în fața partiției pentru a fi etichetată pentru ECS.
- c. Căutați simbolurile de pe aceeași linie cu IOP-ul etichetat pentru consolă (eticheta de consolă este simbolul <) pentru simbolul ECS care este simbolul + (semnul plus). Dacă simbolul + este arătat, IOP-ul este etichetat corect pentru ECS. Mergeți la pasul 9.
- d. Pentru a eticheta IOP-ul consolei pentru ECS, introduceți un 1 în fața IOP-ului care va fi etichetat pentru ECS.

Notă: Dacă folosiți Consola de operații ca și consola intenționată, ar trebuie acum să vedeți atât un <, cât și un + asociate cu IOP-ul consolei.

9. Apăsăți F3 pentru a vă întoarce la meniul principal DST.
10. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
11. Selectați **System Devices** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
12. Selectați **Select Console**.

13. Utilizați una dintre următoarele opțiuni de consolă pentru a selecta noul tip de consolă.
 - Dacă ați selectat Operations Console (direct), opțiunea 2, continuați cu pasul 14.
 - Dacă ați selectat Operations Console (LAN), opțiunea 3, faceți următoarele:
 - a. Apare fereastra Verify Operations Console Adapters. Aceasta este resursa găsită de sistem pentru a fi utilizată pentru conexiunea dumneavoastră LAN. Nu ați satisfăcut cerințele hardware pentru Consola de operații dacă primiți mesajul **Nu este disponibil nici un adaptor LAN valid** pentru Consola de operații. Dacă da, folosiți F3 pentru a vă întoarce la meniul principal DST, apoi, porniți din nou acest subiect de la pasul 1.
 - b. Apăsăți F11 pentru a configura adaptorul.
 - c. Introduceți datele de rețea corespunzătoare.
 - d. Apăsăți F7 pentru a memora datele.
 - e. Apăsăți F14 pentru a activa adaptorul pentru a fi utilizat de Consola de operații.
14. Apăsăți F3 până când vă întoarceți la meniul principal DST.

l Sistemul este acum configurat pentru folosire de către tipul de consolă dorit. Trebuie să realizați un IPL (initial program load) pentru sistem astfel încât acesta să poată folosi noua consolă.

Dacă nu plănuieți să folosiți dispozitivul twinax ca fiind o consolă de rezervă nu îl înlăturați și nici pe adaptorul lui la acest moment. Puteți avea nevoie de aceasta pentru a depana o problemă.

Valoarea de sistem QAUTOCFG trebuie să fie setată pe pornit. Folosiți una din următoarele metode pentru a verifica sau seta această valoare de sistem:

- Folosiți comanda WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- În timpul unui IPL manual, în fereastra Opțiuni IPL, selectați **Y** pentru **Setare opțiuni majore sistem**. Apoi, pentru **Activare configurație automată**, selectați **Y**.

Referințe înrudite

“Cerințele hardware ale Consolei de operații” la pagina 7

Este necesar să îndepliniți cerințele PC și System i hardware pentru o configurație de Consolă de operații.

“Configurarea PC-ului pentru a folosi noul tip de consolă după modificarea dintr-o consolă twinax la o Consolă de operații”

Pentru a modifica dintr-o consolă twinax într-o Consolă de operații, trebuie să configurați PC-ul să folosească noul tip de consolă.

Informații înrudite

Accesare unelte de service

Configurarea PC-ului pentru a folosi noul tip de consolă după modificarea dintr-o consolă twinax la o Consolă de operații:

Pentru a modifica dintr-o consolă twinax într-o Consolă de operații, trebuie să configurați PC-ul să folosească noul tip de consolă.

Este de preferat să realizați un IPL (initial program load) pentru a vă asigura că nu sunt erori. Apoi, mai târziu, înlăturați sau mutați componentele hardware pe care le-ați planificat.

Este de preferat să opriți sistemul când scoateți plăci adaptor sau cabluri.

Notă: Dacă noua consolă nu funcționează în i5/OS puteți fi nevoit să utilizați o altă stație de lucru pentru a șterge manual descrierea de dispozitiv și de controler asociate cu fostul dispozitiv consolă.

Concepte înrudite

“Pregătiri PC pentru Consola de operații” la pagina 28

După ce finalizați cerințele de planificare și știți ce configurație și ce sistem de operare PC veți folosi, puteți parcurge una din listele de verificare predefinite pentru setarea Consolei de operații. Puteți de asemenea crea o listă personalizată de verificare și să o finalizați pe aceea.

Schimbarea dintr-o consolă de operații într-o consolă twinax

Pentru a modifica dintr-o Consolă de operații într-o consolă twinax, este nevoie să finalizați un set de pași în sistem și, opțional, pe PC.

Înainte de a începe, asigurați-vă că ați îndeplinit toate cerințele hardware ale Consolei de operații pentru PC și sistem.

Referințe înrudite

“Cerințele hardware ale Consolei de operații” la pagina 7

Este necesar să îndepliniți cerințele PC și System i hardware pentru o configurație de Consolă de operații.

Schimbarea consolei de la o Consolă de operații la o consolă twinax într-un sistem nepartiționat sau cu partiție primară:

Pentru a modifica de la o Consolă de operații la o consolă twinax, urmați acești pași în sistem prin folosirea consolei existente.

1. Accesați DST (Dedicated Service Tools) sau SST (System Service Tools).
2. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
3. Selectați **System Devices** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
4. Selectați **Select Console**.
5. Dacă folosiți curent Consola de operații ca fiind consola locală pe o rețea (LAN), selectați Operations Console (LAN) și urmați pașii pentru a dealoca adaptorul de rețea:

Notă: Dacă această resursă va fi folosită pentru serverul unelte de service (Conexiuni System i) sau intenționați să folosiți consola locală în rețea (LAN) ca o consolă de rezervă, nu este nevoie să realizați operațiunea de curățare. Dacă una din aceste alegeri este adevărată, continuați cu pasul 5e.

- a. Selectați **Consolă de operații (LAN)**. Ar trebui să fie afișat adaptorul LAN folosit în mod curent.
 - b. Apăsați F11.
 - c. Apăsați F6 pentru a curăța datele de configurație.
 - d. Apăsați F7 pentru a memora această nouă valoare. **Opțional**, puteți dezactiva placa de rețea prin apăsarea lui F13.
 - e. Apăsați F12 de două ori pentru a părăsi această fereastră.
 - f. Selectați **Select Console**.
6. Selectați **Twinax**.
 7. Apăsați F3 pentru a vă întoarce la meniul principal DST.

| Sistemul este acum configurat pentru folosire de către tipul de consolă dorit. Trebuie să realizați un IPL (initial program load) pentru sistem astfel încât acesta să poată folosi noile console.

Dacă nu plănuieți să folosiți configurația consolei locale atașată direct ca fiind consola de rezervă, nu o înlăturați și nu o mutați pe ea sau adaptorul ei în acest moment. Puteți avea nevoie de aceasta pentru a depana o problemă.

Valoarea de sistem QAUTOCFG trebuie să fie setată pe pornit. Folosiți una din următoarele metode pentru a verifica sau seta această valoare de sistem:

- Folosiți comanda WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- În timpul unui IPL manual, în fereastra Opțiuni IPL, selectați **Y** pentru **Setare opțiuni majore sistem**. Apoi, pentru **Activare configurație automată**, selectați **Y**.

Operații înrudite

“Dealocarea sau mutarea plachetei adaptor LAN din folosirea de către Consola de operații” la pagina 88

În timpul unei migrări, s-ar putea să aveți nevoie să dealocați placheta LAN de la folosirea ei de către Consola de operații. Este nevoie să dealocați placheta LAN dacă nu intenționați să folosiți o configurație de consolă locală Consolă de operații în rețea sau serverul de unelte de service .

“Realizarea pașilor opționali pe PC la modificarea dintr-o Consolă de operații într-o consolă twinax.” la pagina 78
Dacă PC-ul nu va fi utilizat pentru Consola de operații, urmați acești pași:

Informații înrudite

Accesare unelte de service

Schimbarea consolei dintr-o Consolă de operații într-o consolă twinax pe o partiție logică:

Pentru a modifica dintr-o Consolă de operații într-o consolă twinax, trebuie să urmați acești pași în sistem prin folosirea consolei existente.

Notă: Dacă aveți nevoie să adăugați sau să mutați adaptoare pentru a satisface cerințele hardware pentru consola twinax, faceți acest lucru înainte să porniți acești pași. Nu mutați sau înlăturați adaptorul twinax de la procesorul sau de intrare ieșire (IOP) curent în acest moment.

1. Accesați DST (Dedicated Service Tools) sau SST (System Service Tools). Trebuie să deschideți opțiunea SST "Service tools device IDs" înainte de a fi inutilizabilă.
2. Selectați **Lucrul cu partiții sistem**.
3. Selectați **Lucru cu configurație partiții**.
4. Alegeți **Selectarea resurselor consolei** pe partiția logică.
5. Apăsăți F9 pentru **Modificare filtru de capabilitate**.
6. Selectați **Orice consolă**.
7. Pentru a selecta IOP-ul care va suporta consola intenționată, faceți una din următoarele:
 - Dacă adaptorul care va fi folosit pentru consola intenționată este sub același IOP ca și adaptorul de consolă anterior, IOP-ul consolei este deja etichetat corect. Mergeți la pasul 8.
 - Dacă adaptorul care va fi folosit pentru consola intenționată este sub un IOP diferit decât consola configurată curent, puneți un **1** în fața IOP-ului pentru a îl selecta ca fiind IOP pentru consolă.
8. Verificați un adaptor pentru folosirea lui ca o consolă alternativă opțională. Pentru a verifica eticheta pentru o consolă alternativă, găsiți IOP-ul cu adaptorul twinax care va fi folosit pentru consola alternativă. Este corect etichetat dacă vedeți un simbol **>** (mai mare) pe aceeași linie. Dacă **>** nu este pe aceeași linie, introduceți o opțiune **2** în fața IOP-ului care este selectat ca și consolă alternativă.

Notă: Selecția unei console alternative se aplică doar când stațiile de lucru twinax vor fi consola alternativă și tipul consolei este deasemenea o consolă twinax. Consola alternativă **trebuie** să fie sub un IOP diferit decât IOP-ul etichetat pentru folosire de către Consola de operații. Consola de operații nu poate fi folosită ca fiind o consolă alternativă. **Nu** etichetați același IOP pentru consolă și pentru consola alternativă.

9. Apăsăți F3 pentru a vă întoarce la meniul principal DST.
10. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
11. Selectați **System Devices** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
12. Selectați **Select Console**.
13. Dacă utilizați curent Consola de operații consolă locală în rețea (LAN), selectați Consolă de operații consolă locală în rețea (LAN) și urmați acești pași pentru a dealoca adaptorul de rețea:

Notă: Dacă această resursă va fi folosită pentru serverul unelte de service (Conexiuni System i) sau intenționați să folosiți consola locală în rețea (LAN) ca o consolă de rezervă atunci nu este nevoie să realizați operațiunea de curățare. Dacă una din aceste alegeri este adevărată, continuați cu pasul 13e.

- a. Selectați **Consolă de operații (LAN)**. Ar trebui să fie afișat adaptorul LAN folosit în mod curent.
- b. Apăsăți F11.
- c. Apăsăți F6 pentru a curăța datele de configurație.
- d. Apăsăți F7 pentru a memora această nouă valoare.
- e. Apăsăți F12 de două ori pentru a părăsi această fereastră.
- f. Selectați **Console**.

14. Selectați **Twinax**.

15. Apăsăți F3 pentru a vă întoarce la meniul principal DST.

| Sistemul este acum configurat pentru folosire de către tipul de consolă dorit. Trebuie să realizați un IPL (initial program
| load) pentru sistem astfel încât acesta să poată folosi noua consolă.

Dacă nu plănuți să folosiți Consola de operații ca fiind consola de rezervă, nu o înlăturați sau o mutați pe ea sau pe adaptorul ei la acest moment. Puteți avea nevoie de aceasta pentru a rezolva o problemă.

Valoarea de sistem QAUTOCFG trebuie să fie setată pe pornit. Folosiți una din următoarele metode pentru a verifica sau seta această valoare de sistem în sistem:

- Folosiți comanda WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- În timpul unui IPL manual, în fereastra Opțiuni IPL, selectați **Y** pentru **Setare opțiuni majore sistem**. Apoi, pentru **Activare configurație automată**, selectați **Y**.

Continuați cu Realizarea pașilor opționali pe PC la modificarea dintr-o Consolă de operații într-o consolă twinax.

Operații înrudite

“Realizarea pașilor opționali pe PC la modificarea dintr-o Consolă de operații într-o consolă twinax.”

Dacă PC-ul nu va fi utilizat pentru Consola de operații, urmați acești pași:

Informații înrudite

Accesare unelte de service

Realizarea pașilor opționali pe PC la modificarea dintr-o Consolă de operații într-o consolă twinax.:

Dacă PC-ul nu va fi utilizat pentru Consola de operații, urmați acești pași:

Important: Efectuați acești pași numai după ce sunteți sigur că nu sunt probleme cu consola twinax.

1. Întrerupeți conexiunea curentă de consolă. Pentru a o întrerupe, efectuați următoarele:
 - a. Selectați numele configurației (sub Conexiune System i). Acesta este numele pe care Consola de operații îl folosește pentru a se referi la un anumit sistem.
 - b. Din meniul Conexiune, apăsați **Deconectare**. Starea conexiunii arată **Deconectare în curs**.
 - c. Așteptați ca starea să arate **Deconectat**.
2. Cablați consola twinax la sistem și porniți alimentarea pentru consola twinax și pentru sistem.
3. Efectuați un IPL (Initial Program Load) pentru a vă asigura că nu sunt erori. Apoi, mai târziu, înlăturați sau mutați componentele hardware pe care le-ați planificat. Când sunteți mulțumit cu noua dumneavoastră consolă ștergeți configurația curentă dacă nu veți utiliza conexiunea prin cablu drept o consolă de rezervă. Pentru a șterge configurația, efectuați următoarele:
 - a. Selectați numele de configurație (sub Conexiune System i).
 - b. Din meniul Conexiune, faceți clic pe **Ștergere**.
 - c. Faceți clic pe **DA** pentru a confirma ștergerea.
 - d. Dezinstalați System i Access pentru Windows.
4. Opriți PC-ul și înlăturați orice hardware și cabluri de care nu mai este nevoie în acest moment. Se recomandă să opriți sistemul înainte de a înlătura vreun cablu sau adaptor din sistem.

Notă: Dacă noua consolă nu funcționează în i5/OS puteți fi nevoit să utilizați o altă stație de lucru pentru a șterge manual descrierea de dispozitiv și de controler asociate cu fostul dispozitiv consolă.

Operații înrudite

“Schimbarea consolei de la o Consolă de operații la o consolă twinax într-un sistem nepartitionat sau cu partiție primară” la pagina 76

Pentru a modifica de la o Consolă de operații la o consolă twinax, urmați acești pași în sistem prin folosirea consolei existente.

“Schimbarea consolei dintr-o Consolă de operații într-o consolă twinax pe o partiție logică” la pagina 77
Pentru a modifica dintr-o Consolă de operații într-o consolă twinax, trebuie să urmați acești pași în sistem prin folosirea consolei existente.

Gestionarea consolei locale în rețea

După ce configurați o consolă locală în rețea, vă puteți gestiona consola prin realizarea de taskuri cum sunt gestionarea parolei pentru ID-ul dispozitiv de unelte de service și parola de acces, crearea unui ID dispozitiv de unelte de service și configurarea unui nume gazdă de service.

Simplificarea Consolei de operații

Consola de operații poate crea automat ID-uri dispozitivelor de unelte de service, gestiona parole de acces și descoperi sisteme.

Consola de operații automatizează lucrul cu ID-urile dispozitivelor de unelte de service. Sistemul, implicit, este setat pentru a întreține până la 10 ID-uri de dispozitive de unelte de service cu o valoare maximă de 49 în plus față de QCONSOLE. Nu mai sunteți nevoit să creați manual un nou ID de dispozitiv când adăugați un PC pentru a se conecta la un sistem sau partiție. De asemenea, Consola de operații preia controlul asupra activității parolei de acces pentru dumneavoastră. Procesul de autentificare rămâne același, dar când această funcție este activă, nu sunteți rugat să introduceți parola de acces în timpul unei conexiuni. Totuși, trebuie să furnizați un ID de utilizator DST și o parolă pentru a vă conecta cu succes. Această funcție nu afectează o consolă locală care este atașată direct sau orice alt tip de consolă.

Creare automată de ID-uri de dispozitive unelte de service

Implicit, sistemul de operare i5/OS setează valoarea opțiunii **Creare automată de ID-uri de dispozitive unelte de service** la 10. Această valoare implicită vă oferă 11 conexiuni de gestionat automat. Aveți QCONSOLE ca ID implicit și apoi 10 ID-uri suplimentare de dispozitive unelte de service. Acestea sunt afișate ca QCONSOLE00, QCONSOLE01 până la oricare valoare este setată. Se recomandă să aveți cel puțin una liberă astfel încât să nu trebuiască să țineți minte să măriți valoarea dacă încercați să adăugați o conexiune suplimentară. Aceste ID-uri ale dispozitivelor de unelte de service sunt listate în fereastra Lucru cu ID-uri de dispozitive de unelte de service astfel încât să puteți urmări cât de multe sunt create. Totuși, ID-ul de dispozitiv QCONSOLE este listat și poate fi folosit în mod normal. De exemplu, dacă creați un ID de dispozitiv de unelte de service cu numele QCONSOLE02, când se stabilește a treia conexiune pentru a folosi ID-urile de dispozitiv create automat, ID-ul este dat ca și cum ar fi creat automat.

Puteți modifica valoarea implicită a opțiunii **Creare automată de ID-uri de dispozitive unelte de service** prin realizarea instrucțiunilor din subiectul Modificarea valorii opțiunii de creare automată ID de dispozitiv.

Această funcție este folosită pentru orice conexiune nouă configurată pe care o creați. Asta înseamnă ca dacă ați realizat o modernizare de la o ediție anterioară a Consolei de operații pentru PC, configurațiile dumneavoastră curente sunt reținute și continuă să funcționeze așa cum o făceau și înainte. Totuși, dacă PC-ul și sistemul își pierd sincronizarea, în loc să afișeze un mesaj de eroare pentru resincronizarea lor, această funcție recuperează automat problema.

Când creați o consolă locală în conexiune configurată în rețea, trebuie să introduceți numele interfeței de service (numele gazdă de service). Numele pe care îl folosiți depinde de circumstanțele conexiunii. De exemplu, dacă acesta este un sistem nou și aceasta este prima consolă care se conectează, atunci numele poate fi oricum doriți să îl numiți sau poate fi ceea ce un server DHCP i-a atribuit.

Gestionare automată a parolei de acces

Implicit, nu puteți seta o parolă de acces când creați o configurație de Consolă de operații. O parolă de acces este generată automat și furnizată procesului de conectare la momentul corespunzător. Nu sunteți nevoit să cunoașteți această parolă deoarece este gestionată automat de către sistem.

Totuși, dacă doriți să modificați parola de acces, puteți face asta din pagina **Proprietăți**. Modificarea acestei parole duce la dezactivarea procesului automat de livrare a parolei. Sunteți nevoit să vă introduceți parola de acces pentru orice conexiune care necesită o parolă de acces.

l Procesul de semnare necesită introducerea unui ID de utilizator DST și a unei parole valide pentru a autentifica
l utilizatorul.

l **Descoperirea automată a sistemelor**

l Când Consola de operații pornește, începe o căutare pentru sisteme calificate. Un *sistem calificat* este un sistem pe care
l rulează i5/OS V6R1. Nu trebuie să aibă Consola de operații ca tip de consolă. Dacă PC-ul primește un răspuns de la
l rețea pentru oricare sisteme calificate, Consola de operații creează o configurație pentru acel sistem. De asemenea
l păstrează orice conexiuni configurate deja existente. Un sistem calificat trebuie să aibă o valoare setată pentru opțiunea
l **Creare automată de ID-uri de dispozitive unelte de service**, care are o valoare implicită de 10. Dacă această valoare
l este zero, sistemul s-ar putea să nu raporteze corect și prin urmare se poate să nu apară în această listă generată automat
l de sisteme. Această funcție de descoperire automată are loc în orice moment Consola de operații începe sau când este
l realizată la cerere prin ținerea apăsată a tastei Alt, tastei Shift și apoi apăsarea tastei W. Aceasta cauzează începerea
l unei căutări pentru sisteme eligibile de către Consola de operații.

l **Important:** Dacă un sistem apare în lista de conexiuni configurate, aceasta nu garantează că vă puteți conecta la
l sistem. În unele cazuri rare, sunt situații în care sistemul este capabil să satisfacă cerințele pentru a raporta
l dar nu îndeplinește toate cerințele pentru o conexiune.

l **Operații înrudite**

l “Modificarea valorii opțiunii de creare automată ID dispozitiv” la pagina 61

l Acest subiect vă îndrumă prin procesul de modificare a valorii folosită de consolele locale într-o rețea pentru a
l gestiona automat ID-uri de dispozitive de unelte de service.

l “Crearea ID-urilor dispozitivelor de unelte de service în sistem” la pagina 85

l Va trebui să setați ID-uri de dispozitive de unelte de service în sistem pentru o configurație de consolă locală în
l rețea.

Considerente privind schimbarea parolelor pentru ID-ul dispozitivului de unelte de service

Trebuie să examinați aceste considerente înainte de a reseta parola pentru ID-ul dispozitivului de unelte de service.

l Implicit, sistemul și PC-ul gestionează automat ID-urile dispozitivelor de unelte de service. Dacă alegeți să setați
l opțiunea Creare automată ID-uri pentru dispozitive de unelte de service la 0, atunci trebuie să gestionați manual aceste
l ID-uri de dispozitive. Luați în considerare următoarele informații dacă alegeți să gestionați manual ID-urile
l dispozitivelor.

Notă: Trebuie să deblocați opțiunea SST, înainte ca opțiunea să poată fi folosită.

- Parola pentru ID-ul dispozitivului de unelte de service din PC trebuie să fie aceeași cu parola pentru ID-ul dispozitivului de unelte de service din sistem. Dacă modificați una din valori, trebuie să o modificați și pe cealaltă.
- Implicit, PC-ul creează și gestionează automat parola de acces și nu puteți seta această parolă în timpul creării unei configurații. Totuși, dacă trebuie să gestionați manual parola de acces, puteți modifica parola din pagina **Proprietăți** și s-ar putea să fiți nevoiți să furnizați această parolă când realizați o conexiune.
- Consola de operații se modifică și recriează parola ID-ului dispozitivului de unelte de service în timpul fiecărei conexiuni cu succes.
- Dacă ștergeți configurația consolei locale dintr-o rețea după realizarea cu succes a cel puțin unei conexiuni, trebuie să resetați parola pentru ID-ul dispozitivului de unelte de service din sistem înainte de a putea reutiliza profilul pentru o nouă configurație de consolă locală în rețea. Dacă configurația folosește QCONSOLE ca ID al dispozitivului, nu resetați ID-ul dispozitivului până când nu sunteți pregătit să îl folosiți. Implicit nu sunteți nevoit să gestionați aceasta decât dacă ați ales să setați opțiunea de sistem Creare automată ID-uri pentru dispozitive de unelte de service la 0.

l **Concepte înrudite**

l “Simplificarea Consolei de operații” la pagina 79

l Consola de operații poate crea automat ID-uri dispozitivelor de unelte de service, gestiona parole de acces și
l descoperi sisteme.

l **Operații înrudite**

“Deblocarea ID-urilor dispozitiv unelte de service în SST” la pagina 95

Cu opțiunea Lucru cu dispozitive și ID-uri de utilizator de unelte de service, puteți modifica datele de configurație Consolă de operații din SST (system service tools) .

Referințe înrudite

“Resincronizarea PC-ului și a parolei ID-ului dispozitivului de unelte de service” la pagina 82

Implicit, sistemul creează și gestionează ID-urile dispozitivelor de unelte de service și parolele acestora. Nu ar trebui să resincronizați manual parola. Totuși, dacă opțiunea de sistem Creare automată ID-uri de dispozitive de unelte de service este setată pe 0, atunci trebuie să gestionați manual ID-urile și parolele acestora.

“Schimbarea parolei ID-ului dispozitivului de unelte de service pentru PC și sistem”

Nu există nici un avantaj în modificarea parolei ID-ului dispozitivului de unelte de service decât dacă parolele de pe PC și sistem nu sunt sincronizate.

Schimbarea parolei ID-ului dispozitivului de unelte de service pentru PC și sistem

Nu există nici un avantaj în modificarea parolei ID-ului dispozitivului de unelte de service decât dacă parolele de pe PC și sistem nu sunt sincronizate.

- | Implicit, sistemul gestionează ID-urile de dispozitiv de unelte de service și parolele acestora. Ca rezultat, nu este
- | necesar să resincronizați manual parolele pentru ID dispozitiv.

Puteți resincroniza PC-ul și parola ID-ului dispozitivului de unelte de service pentru a le face pe amândouă din nou aceleași. Din moment ce această parolă este modificată la fiecare conexiune cu succes, modificarea manuală a parolei, cu excepția resincronizării, nu este recomandată.

Concepte înrudite

“Simplificarea Consolei de operații” la pagina 79

Consola de operații poate crea automat ID-uri dispozitivelor de unelte de service, gestiona parole de acces și descoperi sisteme.

Referințe înrudite

“Considerente privind schimbarea parolelor pentru ID-ul dispozitivului de unelte de service” la pagina 80

Trebuie să examinați aceste considerente înainte de a reseta parola pentru ID-ul dispozitivului de unelte de service.

“Resincronizarea PC-ului și a parolei ID-ului dispozitivului de unelte de service” la pagina 82

Implicit, sistemul creează și gestionează ID-urile dispozitivelor de unelte de service și parolele acestora. Nu ar trebui să resincronizați manual parola. Totuși, dacă opțiunea de sistem Creare automată ID-uri de dispozitive de unelte de service este setată pe 0, atunci trebuie să gestionați manual ID-urile și parolele acestora.

Modificarea parolei de acces

Puteți modifica parola folosită pentru accesarea informațiilor ID-ului dispozitivului de unelte de service în orice moment după crearea unei noi consolei locale pe configurația rețelei. Dacă ați lucrat cu partiții, puteți modifica această parolă din partiția corespunzătoare.

- | Implicit, sistemul creează și gestionează automat o parolă de acces. Dacă modificați manual parola de acces din
- | **Proprietăți**, preluați controlul asupra acestei parole și s-ar putea să fiți nevoiți să o furnizați de fiecare dată când
- | realizați o conexiune.

- | **Notă:** Parola este sensibilă la majuscule și poate fi de maxim 128 de caractere. Este important să vă amintiți această
- | parolă. Trebuie să folosiți această parolă în timpul procesului de conexiune pentru a vă semna prin intermediul
- | ferestrei Semnare unelte de service LAN.

Pentru a folosi proprietățile conexiunii pentru a modifica parola de acces, urmați acești pași:

1. Selectați numele conexiunii pentru care veți modifica parola de acces.
2. Apăsați **Conexiune** → **Proprietăți**.
3. Selectați fișa **Parolă de acces**.
4. Pentru **Parolă curentă** introduceți ce folosiți curent pentru parola de acces.
5. Introduceți noua parolă în câmpurile **Parolă nouă** și **Confirmare parolă** și apoi apăsați **OK**.

Concepte înrudite

“Simplificarea Consolei de operații” la pagina 79

Consola de operații poate crea automat ID-uri dispozitivelor de unelte de service, gestiona parole de acces și descoperi sisteme.

Resincronizarea PC-ului și a parolei ID-ului dispozitivului de unelte de service

- | Implicit, sistemul creează și gestionează ID-urile dispozitivelor de unelte de service și parolele acestora. Nu ar trebui să
- | resincronizați manual parola. Totuși, dacă opțiunea de sistem Creare automată ID-uri de dispozitive de unelte de service
- | este setată pe 0, atunci trebuie să gestionați manual ID-urile și parolele acestora.

Când are loc o nepotrivire a parolei ID-ului dispozitivului de unelte de service între sistem și Consola de operații PC, trebuie să resincronizați parola prin efectuarea unor pași de recuperare atât pentru PC cât și pentru sistem.

Notă: trebuie să accesați DST-ul (Dedicated Service Tools) sau SST-ul (System Service Tools) pentru a reseta cu ajutorul dispozitivului uneltele de service. Dacă este deja prezent un dispozitiv consolă, îl puteți folosi. Altfel, s-ar putea să fiți nevoiți să atașați temporar o altă consolă cum ar fi:

- Folosirea unei console locale diferite din rețea (LAN), dacă este disponibilă.
- Reconfigurarea aceleiași console de pe rețea (LAN) folosind un ID dispozitiv de unelte de service de urgență nefolosit.
- Folosirea console locale Consolă de operații care este atașată direct la sistem (dacă un cablu de Consolă de operații este disponibil).
- Folosirea unei console atașată cu cablu twinax.
- Folosiți Control panel sau panoul de control la distanță pentru a reseta QCONSOLE.

Operații înrudite

“Crearea ID-urilor dispozitivelor de unelte de service în sistem” la pagina 85

Va trebui să setați ID-uri de dispozitive de unelte de service în sistem pentru o configurație de consolă locală în rețea.

Referințe înrudite

“Considerente privind schimbarea parolelor pentru ID-ul dispozitivului de unelte de service” la pagina 80

Trebuie să examinați aceste considerente înainte de a reseta parola pentru ID-ul dispozitivului de unelte de service.

Resetarea parolei ID-ului dispozitivului de unelte de service în sistem.:

- | Această procedură este necesară doar dacă opțiunea de sistem Creare automată de ID-uri dispozitive de unelte de
- | service este setată la 0 și sistemul nu mai gestionează ID-urile dispozitivelor de unelte de service.

Pentru a reseta parola unui ID dispozitiv de unelte de service, trebuie să realizați acești pași.

Notă: Pentru a realiza următoarea procedură prin folosirea SST-ului, selectați opțiunea **Lucrul cu Dispozitive și ID-uri de utilizator de unelte de service** oriunde vi se spune să selectați **Lucrul cu mediul DST** și săriți peste pasul **Selectare dispozitive de sistem**. Trebuie să deblocați opțiunea SST, înainte ca opțiunea să poată fi folosită.

Operații înrudite

“Deblocarea ID-urilor dispozitiv unelte de service în SST” la pagina 95

Cu opțiunea Lucru cu dispozitive și ID-uri de utilizator de unelte de service, puteți modifica datele de configurație Consolă de operații din SST (system service tools) .

“Resetarea parolei ID-ului dispozitivului de unelte de service în PC.” la pagina 85

Nu mai este nevoie să resetați manual parola ID-ului dispozitivului de unelte de service a unei conexiuni pentru PC-ul client.

Informații înrudite

Accesare unelte de service

Folosirea unei console atașată cu cablu twinax:

Dacă puteți să obțineți o sesiune de consolă sau să accesați SST-ul prin folosirea unui alt dispozitiv, resetați parola ID-ului dispozitivului de unelte de service.

Aceasta face ca parola ID-ului dispozitivului de unelte de service să devină numele ID-ului dispozitivului de unelte de service, cu litere mari. Pentru a reseta ID-ul dispozitivului de unelte de service, urmați acești pași:

1. Accesați DST (Dedicated Service Tools) sau SST (System Service Tools).
2. Din meniul principal DST, faceți următorii pași:
 - a. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
 - b. Selectați **ID-uri dispozitiv de unelte de service**.
3. Tastați 2 în fața ID-ului dispozitivului de unelte de service care va fi resetat, iar apoi apăsați Enter.
4. Apăsați Enter din nou pentru a confirma resetarea.

Notă: Atunci când resetați parola în DST, parola ID-ului dispozitivului de unelte de service devine numele ID-ului dispozitivului de unelte de service, cu litere mari. Dacă ștergeți și creați un ID de dispozitiv, mai trebuie să ștergeți și să creați conexiunea în PC.

Folosirea unui ID de dispozitiv de unelte de service nefolosit:

Dacă nu aveți un alt dispozitiv (PC sau alt terminal) pentru a-l semna în sistem, dar aveți un ID de dispozitiv de unelte de service nefolosit, realizați următoarele în PC.

1. Ștergeți configurația curentă după cum urmează:
 - a. Selectați numele configurației (sub Conexiune System i).
 - b. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Ștergere**.
 - c. Faceți clic pe **Da** pentru a confirma ștergerea dacă este afișată.
2. Folosiți ID-ul dispozitivului de unelte de service nefolosit pentru a crea o nouă configurație.
3. Folosiți una din metodele anterioare pentru a reseta ID-ul dispozitivului de unelte de service care eșuează după conectare.

Folosiți Control panel sau panoul de control la distanță pentru a reseta serviciul QCONSOLE parola ID:

Dacă nu puteți folosi un alt dispozitiv de unelte de service (PC sau alt terminal) sau ID dispozitiv de unelte de service pentru înregistrare și folosiți ID-ul de dispozitiv de unelte de service QCONSOLE, trebuie să folosiți panoul de control sau panoul de control la distanță pentru a reseta parola ID-ului dispozitivului de unelte de service prin urmărirea acestor pași.

1. Treceți sistemul în mod manual. Sistemele fără o cheie de IPL afișează 01 B pe ecranul Function/Data.

Notă: Sistemele cu cheie ar trebui să arate modul ca manual și să afișeze 01 B pe ecranul Function/Data.

2. Folosiți informațiile următoare pentru a vă ajuta să determinați progresul și gradul de succes al resetării:

Notă: Dacă sistemul dumneavoastră folosește noul ecran cu două linii Function/Data din panoul de control, s-ar putea să fiți nevoiți să efectuați o funcție 11 pentru a afișa rezultatele (D1008065). Lăsați să treacă cel puțin 15 secunde pentru ca funcția inițială 65 să se finalizeze înainte de a efectua o funcție 11 dacă ecranul nu răspunde la D1008065.

Ecranul cu două linii din panoul de control prezintă datele așa (modele 8xx):

```
XXXXXXXXXXXXXXXXXX  
XXXXXXXXXXXXXXXXXX
```

Fiecare cuvânt are 8 caractere dar sunt afișate câte 4 cuvinte o dată pentru funcțiile de la 12 la 19. De exemplu, dacă cereți funcția 12 vi se va furniza:

cuvânt__12cuvânt__13
cuvânt__14cuvânt__15

Dacă cereți funcția 13 vi se va furniza:

cuvânt__16cuvânt__17
cuvânt__18cuvânt__19

Afișajul pe un singur rând al panoului de control prezintă datele în aceste fel:

xxxxxxx

Fiecare cuvânt are 8 caractere și va fi afișat individual. Dacă doriți cuvântul 17, trebuie să cereți funcția 17. Datele furnizate în cuvinte pot fi accesate folosind diferite metode.

Important: Important: Înainte de a ști unde vă aflați în cadrul procesului, sunt furnizate informațiile următoare:

- Cuvântul 17 al SRC D1008065 va conține numărul funcțiilor 65 pe care le-ați efectuat. Când contorul ajunge la 7, va avea loc resetarea parolei ID-ului dispozitivului de unelte de service. Cuvântul 18 va fi setat la 00000000.
- Cuvântul 18 va arăta 00000001 până când veți introduce a șaptea funcție 65. După finalizarea resetării, acest cuvânt va fi setat la 00000000 doar dacă au trecut mai mult de cinci minute.

Notă: Dacă introduceți funcția 65 mai mult de șapte ori, numărarea va începe de la început.

3. Folosiți una din metodele următoare pentru a reseta ID-ul dispozitivului de unelte de service QCONSOLE în funcție de tipul partiției:

- Pentru sisteme independente sau partiții primare, urmați acești pași:
 - a. Din panoul de control, folosiți butoanele Up sau Down astfel încât ecranul Function/Data să arate **25**. Apoi apăsați butonul Enter. Ecranul Function/Data ar trebui să indice **25 00**.
 - b. Folosiți butonul Up o dată pentru a incrementa datele la **26**. Apoi, apăsați butonul Enter. Sistemul va răspunde ce mai probabil afișând **01 B** în ecranul Function/Data.

Notă: Dacă sistemul răspunde cu **65 FF** repetați din nou pașii a și b.

- c. Folosind butonul Down, decremențați până la **65** și apoi apăsați butonul Enter. Sistemul va răspunde cu **65 00**. După procesarea funcției sistemul va răspunde cu D1008065. Repetați acest pas astfel încât să introduceți 7 funcții 65. Aveți la dispoziție cinci minute pentru a finaliza această operație. Când a șaptea 65 este introdusă și dacă au trecut mai mult de cinci minute, resetarea nu va fi procesată și contorul se va întoarce la zero. Verificați WORD17 pentru a verifica că sistemul a tratat fiecare cerere. Introducând 65 repede ar putea cauza sistemul să piardă intrările.
- Pentru partiții secundare, urmați acești pași prin folosirea consolei de pe partiția principală:
 - a. Accesați DST (Dedicated Service Tools) sau SST (System Service Tools).

Notă: Trebuie să deblocați opțiunea SST, înainte ca opțiunea să poată fi folosită.

- b. Selectați **Lucrul cu partițiile de sistem**.
- c. Selectați **Lucrul cu starea partițiilor**.

Notă: Dacă partiția pe care se va face resetarea nu se află în modul manual, trebuie să treceți forțat partiția în modul manual prin plasarea unui 10 pe linia pentru zona de selecție partiție înainte de a continua.

- d. Introduceți un 65 pe linie pentru partiția care se va reseta, apoi apăsați Enter.
- e. Repetați acest pas astfel încât să introduceți 7 funcții 65. Aveți la dispoziție cinci minute pentru a finaliza această operație. Când a șaptea 65 este introdusă și dacă au trecut mai mult de cinci minute, resetarea nu va fi procesată și contorul se va întoarce la zero.

Continuați cu resetarea parolei ID-ului de dispozitiv de unelte de service în PC.

Resetarea parolei ID-ului dispozitivului de unelte de service în PC.:

Nu mai este nevoie să resetați manual parola ID-ului dispozitivului de unelte de service a unei conexiuni pentru PC-ul client.

Dacă parola este resetată în sistem, următoarea conexiune realizată de către client încearcă automat să reseteze parola dacă folosirea valorilor curente eșuează. Dacă are succes, parola nou generată este salvată pentru următoarea conexiune.

Dacă suspectați că procesul automat a eșuat și doriți să resetați manual parola, finalizați una din operațiile descrise în subiectele secundare.

Operații înrudite

“Resetarea parolei ID-ului dispozitivului de unelte de service în sistem.” la pagina 82

Această procedură este necesară doar dacă opțiunea de sistem Creare automată de ID-uri dispozitive de unelte de service este setată la 0 și sistemul nu mai gestionează ID-urile dispozitivelor de unelte de service.

Ștergerea configurației și re-crearea ei:

Pentru a șterge configurația și pentru a o re-crea, urmați acești pași.

1. Dacă este conectată consola, deconectați-o prin urmărirea acestor pași:
 - a. Selectați numele configurației (sub Conexiune System i). Acesta este numele pe care Consola de operații îl folosește pentru a se referi la un anumit sistem.
 - b. Din meniul **Conexiuni**, apăsați **Deconectare**. Starea conexiunii va arăta **Deconectare**.
 - c. Așteptați ca starea să arate **Deconectat**.
2. Ștergeți configurația:
 - a. Selectați numele configurației (sub Conexiune System i pe care vreți să o ștergeți).
 - b. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Ștergere**.
 - c. Faceți clic pe **Da** pentru a confirma ștergerea dacă este afișată.
3. Re-creați configurația cu ID-ul dispozitivului de unelte de service pe care l-ați resetat anterior sau cu noul ID de dispozitiv de unelte de service.

Resetarea parolei:

Pentru a reseta parola pentru același ID de dispozitiv de unelte de service, urmați acești pași.

1. Selectați numele conexiunii pentru care veți face modificarea și apoi selectați **Conexiune** → **Proprietăți**.
2. Selectați fișa **ID dispozitiv**.
3. Faceți clic pe butonul **Resetare**, și apoi faceți clic pe **OK**.
4. Se deschide fereastra **Parola de acces**. Introduceți parola de acces curentă și apoi apăsați **OK**.

Crearea ID-urilor dispozitivelor de unelte de service în sistem

Va trebui să setați ID-uri de dispozitive de unelte de service în sistem pentru o configurație de consolă locală în rețea.

| Implicit, sistemul întreține automat ID-urile dispozitivelor de unelte de service. Sunteți nevoit să realizați această
| procedură dacă opțiunea de sistem Creare automată de ID-uri de dispozitiv de unelte de service este setată la 0.

Notă: Pentru a realiza următoarea procedură prin folosirea SST (system service tools), selectați opțiunea **Lucru cu Dispozitive și ID-uri de utilizatori unelte de service** oridune vi se spune să selectați **Lucru cu mediul DST** și săriți peste Pasul 3. Trebuie să deblocați opțiunea SST înainte ca opțiunea să poată fi folosită.

1. Accesați DST (dedicated service tools) sau SST (system service tools).
2. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
3. Selectați **ID-uri dispozitiv de unelte de service**.

4. Folosiți opțiunea 1 pentru a crea noul ID de dispozitiv unelte de service și introduceți noul nume de ID al dispozitivului de unelte de service în primul câmp gol. Apăsăți Enter.
5. Puteți introduce o descriere. Apăsăți ENTER. Ați terminat crearea ID-ului dispozitivului de unelte de service.

Notă: ID-ul dispozitivului și ID-ul utilizatorului uneltelor de service trebuie să aibă autoritățile corespunzătoare acordate înainte ca panoul de control la distanță și de toate funcțiile sale să fie disponibile pentru partițiile asociate. Pentru a verifica sau modifica atributele ID-ului dispozitivului de unelte de service puteți apăsa pe F5 (modificare atribute) din ecranul "Creare ID de dispozitiv de unelte de service" sau introduceți un 7 în fața ID-ului dispozitivului în ecranul "Lucru cu ID-uri de dispozitive de unelte de service".

6. Pentru a crea ID-uri ale dispozitivului de unelte de service suplimentare, repetați pașii începând de la pasul 4.
7. Apăsăți F3 după ce ați terminat de creat ID-urile dispozitivelor de unelte de service.

Observații:

1. Dacă resetați un ID de dispozitiv de unelte de service, parola devine numele ID-ului dispozitivului de unelte de service cu majuscule.
2. Dacă aveți mai mult de un PC conectat la consola dumneavoastră, trebuie să creați mai multe ID-uri de dispozitive de unelte de service.
3. Uneori parola ID-ului dispozitivului de unelte de service trebuie modificată, așa cum parola trebuie să fie resincronizată între PC și sistem. Când are loc o nepotrivire a parolei ID-ului dispozitivului de unelte de service între sistem și Consola de operații PC, trebuie să resincronizați parola prin efectuarea unor pași de recuperare atât pentru PC cât și pentru sistem.
4. QCONSOLE nu poate fi lăsată într-o stare reset în sistem. Acesta este considerat o expunere a securității.

Concepte înrudite

"Simplificarea Consolei de operații" la pagina 79

Consola de operații poate crea automat ID-uri dispozitivelor de unelte de service, gestiona parole de acces și descoperi sisteme.

Referințe înrudite

"Resincronizarea PC-ului și a parolei ID-ului dispozitivului de unelte de service" la pagina 82

Implicit, sistemul creează și gestionează ID-urile dispozitivelor de unelte de service și parolele acestora. Nu ar trebui să resincronizați manual parola. Totuși, dacă opțiunea de sistem Creare automată ID-uri de dispozitive de unelte de service este setată pe 0, atunci trebuie să gestionați manual ID-urile și parolele acestora.

Informații înrudite

ID-uri de utilizator și parole pentru uneltele de service

Accesare unelte de service

Configurarea unui nume gazdă de service (nume de interfață)

Numele gazdă de service (nume de interfață) este numele care identifică conexiunea de service System i din rețea folosită pentru unelte de service, care include o configurație de consolă locală Consolă de operații în rețea (LAN).

Aveți nevoie de un nume gazdă de service (nume de interfață) de fiecare dată când o consolă sau un panou de control la distanță este conectat prin folosirea unei conexiuni de rețea. Un motiv pentru a adăuga această funcție este dat atunci când un sistem a fost partiționat logic. Deși partiția primară poate avea o consolă neconectată la rețea, un panou de control la distanță pe o partiție secundară ar fi de dorit.

Indiferent de ce metodă folosiți pentru a implementa datele de configurație, numele real și adresa asociată folosite pentru numele gazdă de service depinde de mediul rețelei în care va fi amplasat sistemul. Metoda de implementare nu influențează cu nimic dacă conexiunea configurată este prima conexiune. Urmați aceste indicații când introduceți numele pentru gazda de service:

- Pentru infrastructuri mici de rețea în care doar câteva dispozitive sunt conectate, de obicei puteți specifica orice pentru numele și adresa asociată. Când setați o rețea mică, puteți specifica numele și un interval de adrese.

- Pentru infrastructuri mari de rețele gestionate de personal IT, un nume specific poate fi necesar. Aceasta evită confuzia cu alte dispozitive din aceeași rețea, și poate fi folosit pentru a permite echipamentului din infrastructura rețelei să cunoască în avans care este numele conexiunii și ce adresă va folosi conexiune pentru a comunica în rețea. Alternativ, s-ar putea să aveți capacitatea de a specifica un nume original, dar adresa v-ar putea fi atribuită de către administratorul rețelei.

Sunt două metode pentru a crea un nume gazdă de service (nume de interfață):

- Un nume gazdă de service (nume de interfață) nu poate fi creat în timpul procesului de manufacturare pentru un sistem care are ordonată configurația de consolă locală Consola de operații în rețea (LAN). Adaptorul LAN este instalat și este specificat tipul corect de consolă. Apoi, când utilizatorul obține sistemul, vrăjitorul de configurare Consola de operații, după finalizare, livrează sistemului parametrii de rețea ai clientului, inclusiv numele gazdă de service (nume de interfață). În timpul conexiunii inițiale, aceste date termină configurarea sistemului pentru rețea. Acest proces mai este cunoscut și ca *BOOTP*.
- A doua metodă pentru a crea un nume de gazdă de serviciu (nume de interfață) este prin folosirea unei console existente. Această metodă poate fi folosită în timpul unei migrări sau modernizări înainte de a deconecta vechea consolă. Când utilizați următoarea procedură, fie puteți verifica, fie crea configurația pentru conexiunea de service System i. Puteți găsi numele gazdei de service (numele de interfață) ducându-vă în Uneltele de service dedicate (DST), sau Uneltele de service de sistem (SST) în partiția pe care ați configurat-o și ați folosit ecranul Configurarea adaptorului de unelte de service. Introduceți același nume pe PC ca și numele gazdei de service existent (numele de interfață) definit în DST sau SST.

Notă: Se poate să fiți nevoit să modificați temporar tipul consolei pentru a finaliza acest lucru. De asemenea puteți folosi orice opțiune cu privire la adaptorul LAN de unelte de service pentru a verifica numele gazdă de service sau datele.

Pentru a crea un nume de gazdă de serviciu (nume de interfață):

Notă: Pentru a realiza procedura următoare folosind SST, selectați opțiunea **Lucrul cu ID-uri și dispozitive ale utilizatorilor de unelte de service** oriunde este afișată selecția **Lucrul cu mediul DST**. De asemenea, luați la cunoștință că dacă folosiți un tip de consolă, altul decât Consola de operații (LAN), puteți folosi opțiunea **Configurare adaptor LAN de unelte de service** pentru a crea sau modifica numele gazdă de service sau datele acestuia.

1. Accesați DST (Dedicated Service Tools) sau SST (System Service Tools).
2. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
3. Selectați **System devices** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
4. Selectați **Select Console**.
5. Selectați **Operations Console (LAN)** și apăsați Enter. Aceasta ar trebui să afișeze Verify Operations Console Adapters.
6. Apăsați F11 pentru configurare.
7. Câmpul numelui gazdei de service (numele de interfață) conține numele. Dacă creați o conexiune de service nouă urmați pașii următori:
 - a. Introduceți datele rețelei în câmpurile corespunzătoare.
 - b. Memorați configurația prin apăsarea lui F7.
 - c. Activați adaptorul LAN prin apăsarea lui F14.
 - d. Apăsați F3 pentru a ieși.

Referințe înrudite

“Pregătirea pentru mediul de rețea” la pagina 13

Aceste informații vă ajută la identificarea și la conformarea cu configurația minimă de rețea necesară pentru a seta o consolă locală Consolă de operații într-o configurație de rețea (LAN).

Informații înrudite

Service tools user IDs and passwords

Dealocarea sau mutarea plachetei adaptor LAN din folosirea de către Consola de operații

În timpul unei migrări, s-ar putea să aveți nevoie să dealocați placheta LAN de la folosirea ei de către Consola de operații. Este nevoie să dealocați placheta LAN dacă nu intenționați să folosiți o configurație de consolă locală Consolă de operații în rețea sau serverul de unelte de service .

După ce placheta LAN este dealocată, o puteți muta sau folosi în alte scopuri. Trebuie, de asemenea, să folosiți un tip de consolă, altul decât o consolă locală Consolă de operații în rețea (LAN) sau pașii următori vor duce la deconectarea consolei. Uurmați acești pași pentru a dezactiva adaptorul de LAN asociat în mod curent cu o consolă locală Consolă de operații în rețea (LAN):

Notă: Pentru a realiza procedura următoare folosind SST, selectați opțiunea **Lucrul cu ID-uri și dispozitive ale utilizatorilor de unelte de service** oriunde este afișată selecția **Lucrul cu mediu DST**.

1. Accesați DST (Dedicated Service Tools) sau SST (System Service Tools).
2. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
3. Selectați **System devices** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
4. Selectați **Select Console**.
5. Selectați **Operations Console (LAN)**. Adaptorul LAN curent folosit trebuie să fie afișat.
6. Apăsați F11.
7. Apăsați F6 pentru a realiza o curățire.
8. Apăsați F7 pentru a memora noile valori.
9. Dacă nu folosiți aceste resurse pentru consolă, apăsați F13 pentru a dealoca adaptorul. Va fi necesar să folosiți alt tip de consolă sau resursă pe următorul IPL.

Notă: După ce ieșiți din această fereastră, nu intrați în configurație din nou. Intrând în configurație din nou se poate să se realoce resursa adaptorului LAN în Consola de operații.

10. Apăsați F12 de două ori pentru a părăsi această fereastră. Ar trebui să vă fi întors în fereastra **Work with System Devices**. Dacă folosiți SST, sunteți întorși în ecranul Work With Service Tools User IDs and Devices.
11. Selectați **Select Console**.
12. Selectați tipul de consolă pe care vreți să îl folosiți.

Important: Important: Trebuie să modificați tipul de consolă în ceva diferit de Consolă de operații (LAN) sau adaptorul va fi realocat la următorul IPL.

Operații înrudite

“Schimbarea consolei de la o Consola de operații la o consolă twinax într-un sistem nepartiționat sau cu partiție primară” la pagina 76

Pentru a modifica de la o Consolă de operații la o consolă twinax, urmați acești pași în sistem prin folosirea consolei existente.

Referințe înrudite

“Considerente de planificare pentru instalarea sau modernizarea Consolei de operații” la pagina 11

Pentru a face planuri pentru instalarea sau modernizarea Consolei de operații, este nevoie să cunoașteți aceste informații.

“Modificare dintr-un tip de consolă într-altul” la pagina 65

În funcție de cum este setată conexiunea consolei dumneavoastră, puteți schimba la un tip diferit de consolă.

Informații înrudite

Accesare unelte de service

Modificarea valorilor de rețea pentru Consola de operații (LAN)

Dacă trebuie să aduceți o modificare la placa de rețea folosită pentru Consola de operații (LAN), cum ar fi o nouă adresă IP, folosiți aceste instrucțiuni.

Notă: Pentru a realiza procedura următoare folosind SST, selectați opțiunea **Lucrul cu ID-uri și dispozitive ale utilizatorilor de unelte de service** oriunde este afișată selecția **Lucrul cu mediul DST**.

1. Accesați DST (Dedicated Service Tools) sau SST (System Service Tools).
2. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
3. Selectați **System Devices** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
4. Selectați **Select Console**.
5. Selectați **Operations Console (LAN)**. Ar trebui să fie afișat adaptorul LAN folosit în mod curent.
6. Apăsăți F11.
7. Folosiți una din metodele următoare pentru a efectua modificarea:
 - Dacă faceți o modificare simplă, cum ar fi o adresă IP, introduceți noile valori și continuați cu pasul 8.
 - Dacă modificați placa adaptor apăsați F6 pentru a realiza o curățare. Continuați cu pasul 8.
8. Apăsăți F7 pentru a memora noile valori.
9. Apăsăți F3 până când apare meniul principal DST.

Important: Dacă modificarea nu afectează adresa de IP a rețelei sau sau numele gazdei de service (numele interfeței) puteți ieși din aceste instrucțiuni acum.

Dacă faceți o modificare care face ca adresa IP a rețelei sau numele gazdei de service (numele interfeței) să fie diferit pentru conexiunile configurate curent, această modificare trebuie să fie reflectată pe toate PC-urile care se conectează la acest nume al gazdei de serviciu (numele interfeței). Din moment ce nu puteți modifica adresa IP a rețelei sau numele gazdei de service (numele interfeței) unei configurații ale unei conexiuni existente de la client va trebui să ștergeți conexiunea curentă și să creați din nou o conexiune nouă folosind noua adresă IP a rețelei. Continuați cu următorul pas.

10. Resetați parola ID-ului dispozitivului de unelte de service în sistem. Pentru a face acest lucru, urmați acești pași:

Notă: Trebuie să deblocați opțiunea SST, înainte ca opțiunea să poată fi folosită.

- a. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
- b. Selectați **ID-uri dispozitive de unelte de service**.
- c. Tastați 2 în fața ID-ului dispozitivului de unelte de service de resetat și apăsați Enter.
- d. Apăsăți Enter din nou pentru a confirma resetare.

Notă: Atunci când resetați parola în DST, parola ID-ului dispozitivului devine numele ID-ului dispozitivului, cu litere mari.

Important: Dacă mai multe PC-uri se conectează la acest nume de gazdă de serviciu (nume de interfață) folosind o conexiune de rețea, trebuie să ștergeți configurația și, va urmare, să resetați de asemenea ID-urile dispozitivelor uneltelor de service ale acelor PC-uri. Pentru a reseta alt ID de dispozitiv al uneltelor de service, repetați acest pas.

- e. Apăsăți F3 până când apare meniul principal DST.
11. Sunt două metode pentru completarea lucrului necesar pentru a permite o nouă adresă IP sau nume de gazdă de serviciu (nume de interfață). Primul este folosind un IPL. Acesta este metoda recomandată pentru că aveți mai mult control când faceți lucrul rămas pe PC. Sistemul va continua să folosească valorile vechi până când la un IPL sau o intervenție manuală. Metoda a doua este să realizeze intervenția manuală la acest moment. Realizați unul din seturile de pași de mai sus pentru a completa modificările rețelei.
 - **Folosirea unui IPL**

Această metodă necesită ca configurările clienților să fie terminate înainte de stabilirea conexiunii următoare folosind Consola de operații în rețea. Dacă folosiți curent consola conectată via LAN va trebui normal să porniți

un IPL, este recomandat ca IPL-ul să fie un IPL așteptat, și puteți reconfigura clientul în timpul pașilor inițiali ai IPL-ului. Puteți, de exemplu, să folosiți un PC diferit ca fiind consola în locul unuia deja conectat. Puteți face să configurați PC-ul folosind pașii de aici, apoi după ce IPL-ul a fost pornit puteți deconecta conexiunea PC a consolei și începe o conexiune la alt PC cu configurația nou creată. În această manieră puteți reconfigura clientul existent oricând doriți, înainte de următoarea conexiune la sistem.

- a. Porniți un IPL supravegheat în sistem.
- b. Continuați cu finalizarea modificărilor la PC.

- **Realizați intervenția manuală**

Realizați acești pași din meniul principal DST sau SST.

Notă:

- a. Pentru a realiza oricare din procedurile de mai jos folosind SST, selectați opțiunea **Work with service tools user IDs and Devices** peste tot unde apare **Work with DST environment** și săriți peste pasul **Selectare System Devices**.
- a. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
- b. Selectați **System Devices** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
- c. Selectați **Select Console**.
- d. Selectați **Operations Console (LAN)**. Ar trebui să fie afișat adaptorul LAN folosit în mod curent.
- e. Apăsăți F11.
- f. Apăsăți F17 pentru a dezactiva și reactiva placheta adaptor LAN.

Notă: Aceasta va face ca toate LAN-urile conectate la consola PC-ului să se ducă la **Consolă conectare** ca o stare. De asemenea, dacă mai mult de o LAN conectată la consola PC este conectată, selecția următorului dispozitiv consolă este imprecis.

- g. Continuați cu finalizarea modificărilor la PC

PC-ul este acum gata să facă o conexiune. Dacă ați realizat deja o IPL pe sistem, sunteți acum gata să vă reconectați folosind noile date ale rețelei.

Operații înrudite

“Deblocarea ID-urilor dispozitiv unelte de service în SST” la pagina 95

Cu opțiunea **Lucru cu dispozitive și ID-uri de utilizator de unelte de service**, puteți modifica datele de configurație **Consolă de operații** din SST (system service tools) .

“Pornirea sistemului prin folosirea unui IPL manual” la pagina 91

Vă puteți porni sistemul prin realizarea unui IPL (initial program load) manual.

“Completarea modificărilor PC”

După efectuarea modificărilor la valorile rețelei pentru **Consola de operații (LAN)**, trebuie să completați modificările la PC.

Informații înrudite

Accesare unelte de service

Completarea modificărilor PC:

După efectuarea modificărilor la valorile rețelei pentru **Consola de operații (LAN)**, trebuie să completați modificările la PC.

1. Pentru a șterge configurația veche, realizați acești pași:
 - a. Selectați numele de configurație (din **Conexiune System i**). Acesta este numele pe care **Consola de operații** îl folosește pentru a se referi la un anumit sistem.
 - b. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Deconectare**. Starea conexiunii arată **Deconectare în curs**.
 - c. Așteptați ca starea să arate **Deconectat**.
 - d. Selectați numele de configurație (din **Conexiune System i**).

- e. Din meniul Conexiune, faceți clic pe **Ștergere**.
 - f. Faceți clic pe **Da** pentru a confirma ștergerea dacă este afișată.
2. Închideți și redeschideți Consola de operații pentru a șterge complet PC-ul de date de rețea asociate cu configurarea pe care o modificați.

Notă: Este de asemenea sugerat să înlăturați sau să modificați intrarea veche în fișierul **hosts** pe PC. Puteți face o căutare pentru a găsi **hosts** apoi faceți dublu-clic pe fișier când este găsit pentru a-l deschide cu editorul implicit.

3. Creați o configurare nouă folosind pașii următori:
 - a. Din meniul Conexiune, selectați **Configurare nouă**.
 - b. Continuați configurarea și introduceți noua dată IP sau numele gazdei de service în timpul corespunzător.
 - c. Efectuați restul configurării.

Taskuri comune

Cu Consola de operații, puteți realiza multe taskuri, cum ar fi modificarea definițiilor pentru tastatură, pornirea sistemului prin folosirea unui IPL manual și activarea sau dezactivarea liniei de comunicații asincrone. Aceste taskuri de gestiune nu depind de o anumită conectivitate.

Modificare definiții pentru tastatură

Dacă vă modificați definițiile pentru tastatură, sistemul poate realiza o acțiune care este diferită de setarea implicită când apăsați o tastă.

Pentru a vă modifica definițiile pentru tastatură, urmați acești pași:

1. În fereastra emulatorului, folosind meniul derulant, efectuați următoarele:
 - a. Apăsați **Editare**.
 - b. Apăsați **Preferințe**.
 - c. Apăsați **Tastatură**.
2. Apăsați **Definită de utilizator**.
3. Apăsați **Răsfoire**, și apoi navigați acolo unde a fost instalat System i Access pentru Windows. Apoi, expandați **Acces client** → **Emulator** → **Privat**.

Notă: Dacă folosiți IBM Personal Communications calea implicită ar fi **Documente și setări** → **Nume utilizator** → **Date aplicație** → **IBM** → **Personal Communications**

4. Selectați opțiunea dorită.
5. Apăsați **OK** de două ori.

Pornirea sistemului prin folosirea unui IPL manual

Vă puteți porni sistemul prin realizarea unui IPL (initial program load) manual.

Aceste instrucțiuni presupun că sistemul este oprit. Dacă sistemul este pornit, folosiți una din diversele metode disponibile pentru a porni manual IPL-ul.

Pentru a efectua un IPL manual, efectuați pașii următori:

1. Uitați-vă la ecranul Function/Data din panoul de control. Sistemele cu cheie ar trebuie să afișeze modul ca **Manual** și **01 B** pe ecranul Function/Data.
Sistemele fără o cheie ar trebui să afișeze ca **01 BM** în ecranul Funcții/Date.
2. Dacă sistemul este în modul **Manual** și va face IPL pe partea B, mergeți la pasul 8. Dacă sistemul nu este în modul **Manual** sau nu este setat pentru a face IPL pe partea B, continuați cu pasul 3.
3. Dacă ecranul Function/Data este iluminat, continuați cu pasul 4. Dacă ecranul Function/Data nu este iluminat, efectuați următoarele înainte de a vă suna reprezentantul de service hardware:
 - Verificați dacă priza electrică funcționează prin verificarea cu un dispozitiv corespunzător.

- Verificați cablul electric pentru a fi înfipt sigur în unitatea sistemului și în priză.
4. Apăsăți butoanele **Up** sau **Down** până când apare **02** în ecranul Function/Data.

Notă: Dacă sistemul dumneavoastră folosește o cheie, introduceți cheia și selectați **Manual** folosind butonul **Mode**.

5. Apăsăți **Enter** în panoul de control.
6. Apăsăți butoanele **Up** sau **Down** până când apare **B M** în ecranul Function/Data. Dacă sistemul folosește o cheie, selectați **B**. Ecranul Function/Data ar trebui să indice **02 B**.
7. Apăsăți **Enter** în panoul de control.
8. Apăsăți **Alimentare** în panoul de control. Sistemul are nevoie între 10 și 45 de minute pentru a se alimenta și a trece printr-un IPL. Ar trebui să vedeți cum datele se modifică pe ecranul Function/Data. Ultimul pas al IPL poate dura up minute înainte de aprinderea luminii de **Atenție**.
9. Codurile de referință x6004031 sau x6004508 (unde x poate fi orice literă) vor apare în ecranul Function/Data pentru 30 minute.
10. Când sistemul a efectuat faza inițială a IPL-ului manual ar trebui să arate ca **01 B** și aveți o consolă.

Notă: Unele SRC-uri (system reference codes) pot fi afișate fără ca lumina de atenție să fie pornită. Un exemplu este x6xx450x (unde x poate fi orice număr sau literă). Aceste coduri SRC indică de obicei că sistemul a detectat o situație neașteptată, și consola s-ar putea să aibă date care indică această situație. Această situație și datele rezultante de consolă preced IPL-ul sau fereastra Instalare sistem.

Dacă s-a aprins ledul de **atenție**, mergeți la pasul 11.

Dacă ledul de **atenție** nu s-a aprins și nu aveți o consolă, luați în considerare următoarele:

- Sistemul dumneavoastră nu a progresat destul cu IPL-ul pentru a continua cu aceste instrucțiuni. Așteptați cel puțin 30 de minute înainte de a trece mai departe.
 - Dacă, după 30 de minute, nu observați nici o activitate de sistem și lumina de Atenție nu s-a aprins: Consultați informațiile despre tratarea și raportarea problemelor de sistem din subiectul Depanare și service.
 - Atunci când problema a fost rezolvată, porniți din nou de la începutul acestei secțiuni.
11. Dacă vedeți SRC-ul (System Reference Code) x6xx500x (unde x-ul poate fi o literă sau un număr) pe ecranul Function/Data, atunci duceți-vă la subiectul Depanare date SRC (system reference code) pentru detalii. Dacă nu vedeți SRC-ul (System Reference Code) x6xx500x (unde x-ul poate fi orice literă sau număr) pe ecranul Function/Data, atunci consultați informațiile despre tratarea și raportarea problemelor de sistem din subiectul Depanare și service.

Notă: Dacă lucrați cu o consolă problemă cel mai întâlnit cod SRC raportat ar fi A6005008. Dacă vedeți orice referință al codului A600500x (unde x poate fi un număr) atunci puteți continua orice funcții ale consolei (65+21) pentru a face modificări.

Referințe înrudite

“Depanare date cod de referință sistem” la pagina 105

Dacă primiți oricare din aceste SRC-uri (system reference codes), s-ar putea să aveți unele probleme în configurația dumneavoastră a Consolei de operații.

Folosirea funcțiilor de service consolă (65 + 21)

Funcțiile de service consolă (65+21) sunt funcțiile pentru recuperare de urgență consolă.

- | **Notă:** Aceasta este o funcție de service care necesită o familiarizare cu funcțiile panoului de control. Folosirea
| necorespunzătoare poate face ca sistemul să devină instabil. Contactați suportul dumneavoastră local pentru
| ajutor dacă sunteți îngrijorat în legătură cu destabilizarea sistemului dumneavoastră.

Următoarele funcții sunt disponibile folosind funcțiile de service consolă (65+21):

- Modificați valoarea tipului de consolă (01-03)

Puteți folosi funcțiile de service consolă (65+21) pentru a modifica tipul de consolă de la valoarea curentă la alta. De exemplu, se presupune că ați ordonat sistemului dumneavoastră cu Consola de operații LAN, dar aveți probleme în a-l face să funcționeze. Dacă ați primit cablul de consolă pentru o consolă atașată direct, ar fi bine să modificați valoarea de la un 3 (LAN) la un 2 (direct).

- Ștergeți resursa și configurația pentru adaptorul LAN folosit de către Consola de operații (C3)

Cu această opțiune, puteți disocia adaptorul LAN folosit curent pentru Consola de operații. Puteți folosi această opțiune pentru a evita o greșeală în configurație. De exemplu, se presupune că ați tastat greșit și ați introdus adresa unui alt IP de dispozitiv. În momentul conexiunii, clientul a configurat adaptorul LAN al sistemului pentru a fi folosit de către consolă, dar consola nu reușește să se conecteze deoarece celălalt dispozitiv este activ. Această opțiune curăță datele de rețea pentru consolă din sistem și vă permite să ștergeți configurația clientului, astfel încât să puteți să o luați de la început și să faceți ca BOOTP să funcționeze din nou.

În funcție de intenția dumneavoastră de a șterge configurația adaptorului LAN, puteți de asemenea să opriți și să reporniți adaptorul LAN. În exemplul de aici ar putea beneficia de funcția de ștergere cu o dezactivare și activare pentru a salva timpul de manevrare cu IPL.

- Dezactivarea urmată de o activare a adaptorului de rețea folosit de către Consola de operații (A3)

Cu această opțiune, puteți reseta adaptorul LAN folosit de către Consola de operații, atunci când o problemă de rețea face ca sistemul să treacă într-o stare greșită și consola nu poate deveni activă. Aceasta dezactivează forțat adaptorul LAN, și apoi îl pornește din nou. Aceasta ar putea rezolva problema, cu condiția că problema originală care a dus la eșuarea conexiunii a fost soluționată.

Această opțiune poate fi folosită în locul unui IPL pentru unele situații, ca de exemplu după o ștergere a configurației adaptorului LAN.

- Operații de dump a înregistrărilor înrudite cu Consola în vlogs (DD)

Notă: Această opțiune nu va funcționa dacă sistemul realizează IPL în mod D.

Această opțiune vă va permite să capturați informații de depanare valoroase privind eșuarea conexiunii consolei pentru personalul de suport. Această metodă este mai puțin invazivă decât realizarea unui dump de stocare principal care va forța un IPL. Prin folosirea funcțiilor de service consolă (65+21) este făcută o încercare pentru a obține toate istoricele 'înregistrărilor de zbor' pentru multe părți ale codului folosit de către Consola de operații. Un set de vlog-uri este creat pentru codul major 4A000 și pentru codul minor 0500. Aceste vlog-uri pot fi apoi trimise către furnizorul de service pentru analiză.

Notă: Când este posibil, realizați un IPL pe sistem pentru a fi sigur că toate vlog-urile au fost create, chiar și dacă IPL-ul va eșua. Scopul este ca LIC să pornească taskurile vlog înainte de a efectua dump-ul înregistratoarelor de zbor.

Următoarea este o prezentare a modului de lucru al acestei funcții:

Notă: Dacă sistemul dumneavoastră nu este în modul manual, și funcțiile extinse nu sunt activate, sau amândouă, urmați acești pași:

1. Dacă sistemul dumneavoastră folosește o cheie de IPL, inserați-o în slotul pentru cheie.
2. Puneți sistemul în modul manual prin folosirea panoului de control al sistemului.
3. Folosind butoanele **Up** și **Down**, selectați funcția **25**. Apăsăți Enter.
4. Folosiți butonul **Up** pentru a selecta funcția **26**. Apăsăți Enter.

Următoarele coduri vă vor permite să depistați progresul dumneavoastră:

A6nn 500x

Unde *nn* înseamnă:

00 = Nici o consolă nu a fost definită

01 = Consolă twinax

02 = Atașare directă a Consolei de operații

03 = Consolă de operații LAN

C3 = Ștergere configurare LAN

A3 = Dezactivare urmată de o activare a adaptorului consolei de operații LAN

DD = Dump pentru toate 'înregistrările de zbor' legate de consolă într-un set de vlog-uri

Observații:

1. Selectând 02, se va activa automat adaptorul asincron folosit pentru atașarea directă a Consolei de operații.
2. Selectând 03 s-ar putea, în rare cazuri, să necesite de asemenea o funcție A3 pentru activarea adaptorului LAN. De asemenea, dacă o consolă cu conectare la LAN este conectată, emulatorul poate trece în starea Deconectat. Dacă acesta este cazul, puteți să-l porniți din nou făcând clic pe **Comunicații** și selectând **Conectare**.

Unde x înseamnă:

A6nn 500A

Afișați setarea curentă a tipului de consolă.

A6nn 500B

Ați făcut a doua pereche de 65+21, așa că sunteți în modul editare.

A6nn 500C

Ați executat a doua 21, pentru a cauza o acțiune, ca de exemplu setarea consolei la altă valoare.

A6nn 500D

Ați așteptat prea mult după intrarea în modul editare pentru a cauza o acțiune așa că trebuie să reentrați în modul de editare din nou, dacă intenționați să face o modificare. Un 21 la acest moment va forța consola la DST, nu cauzează o acțiune.

Un exemplu de consolă ar putea fi:

Tipul consolei este 01 (twinax) și dumneavoastră vreți să folosiți LAN(03).

65 - 21 = A601 500A Vă aflați în modul de afișare și tipul de consolă este 01

65 - 21 = A602 500B Ați introdus modul de editare și ați incrementat contorul

65 - 21 = A603 500B Ați incrementat contorul din nou

21 = A603 500C Ați invocat acțiunea (setare tip de consolă pe 03)

Referințe înrudite

“Pregătirea pentru mediul de rețea” la pagina 13

Aceste informații vă ajută la identificarea și la conformarea cu configurația minimă de rețea necesară pentru a seta o consolă locală Consolă de operații într-o configurație de rețea (LAN).

Folosirea macro-ului OPSCONSOLE

Macro-ul OPSCONSOLE este unealta de parte sistem pentru depanare și analiză pentru colectarea datelor pentru sau gestionarea lucrului legat de consolă.

Macro-urile livrate de IBM sunt unelte avansate de depanare și analiză aflate în sistem. Aceste unelte sunt menite pentru a fi folosite doar cu îndrumarea personalului de suport, deoarece folosirea necorespunzătoare a acestor unelte poate cauza probleme imprevizibile la sistemul dumneavoastră. Dacă nu vă simțiți confortabil în zona uneltelor de service, ar trebui să apelați la furnizorul dumneavoastră de servicii pentru ajutor înainte de a folosi aceste unelte. Aceste instrucțiuni presupun că nu aveți un dispozitiv consolă dar aveți o altă stație de lucru capabilă de a folosi SST-ul (system service tools).

Notă: Folosirea necorespunzătoare a macro-urilor livrate de IBM ar putea duce la o modificare ce necesită o reîncărcare completă a sistemului. Este foarte important să folosiți aceste macro-uri livrate de IBM doar la cererea unui reprezentant de suport.

Pentru a folosi suportul de macro livrat de IBM pentru Consola de operații, urmați acești pași:

1. Accesați **Unelte de service de sistem (SST)**.
2. Selectați **Start a service tool**.
3. Selectați **Afișare/Alterare/Dump**.
4. Selectați **Display/Alter storage**.
5. Selectați date **Cod intern licențiat (LIC)**.
6. Selectați **Analiză avansată**. (Va trebui să apăsați pagină jos pentru a vedea această opțiune)
7. Apăsați pagină jos până când găsiți opțiunea **OPSCONSOLE**. Apoi, plasați un 1 lângă opțiune și apăsați pe Enter. Ar trebui să fiți pe fereastra **Specificarea opțiunilor de analiză avansate**. Comanda ar trebui să arate ca **OPSCONSOLE**.
8. Introduceți opțiunea corespunzătoare și orice parametrii necesari în câmpul Opțiuni. Folosiți opțiunile următoare bazate pe funcția pe care o rulați:
 - Dezactivați adaptorul de comunicații pentru o consolă locală (atașată direct) = **deactdirect**
 - Activați adaptorul de comunicații pentru o consolă locală (atașată direct) = **actdirect**
 - Dezactivați adaptorul LAN pentru consola de rețea LAN = **deactlan**
 - Activați adaptorul LAN pentru consola de rețea LAN = **actlan**
 - Reporniți dispozitivul consolă (orice consolă) = **restart**

Notă: Folosiți opțiunea **restart** când aveți nevoie să înlăturați consola curentă din serviciu și să permiteți sistemului să determine dacă să pornească sau să repornească o consolă. Puteți folosi opțiunea **restart** să corectați problema cu consola originală sau să schimbați de la un tip de consolă la alta.

Deblocarea ID-urilor dispozitiv unelte de service în SST

Cu opțiunea Lucru cu dispozitive și ID-uri de utilizator de unelte de service, puteți modifica datele de configurație Consolă de operații din SST (system service tools) .

Din ecranul Work with Service Tools User IDs And Devices (Gestionare ID-uri utilizator și dispozitive de unelte de service) , selectați opțiunea Service tools device IDs. Implicit această opțiune este blocată pentru a împiedica modificări neautorizate la ID-urile dispozitivelor de unelte de service existente, crearea de noi ID-uri sau ștergerea de ID-uri. Pentru a debloca această opțiune SST, trebuie să folosiți un macro nativ an DST (dedicated service tools). Pentru a debloca opțiunea de meniu ID-uri dispozitive de unelte de service, finalizați următoarele taskuri:

Notă: Implicit, opțiunea ID-uri dispozitiv de unelte de service este blocată. Dacă recepționați mesajul Utilizatorul nu poate realiza opțiunea selectată, indică faptul că opțiunea nu a fost deblocată.

1. Accesați **DST (Dedicated Service Tools - Unelte de service dedicate)**.
2. Selectați **Start a service tool**.
3. Selectați **Display/Alter/Dump**.
4. Selectați **Display/Alter storage**.
5. Selectați date **Cod intern licențiat (LIC)**.
6. Selectați **Analiză avansată**.
7. Tastați PgDn până găsiți opțiunea **FLIGHTLOG**. Plasați un 1 lângă opțiune și apăsați Enter. Veți ajunge în ecranul Specify Advanced Analysis Options. Comanda ar trebui să arate ca **FLIGHTLOG**.
8. Introduceți opțiunea **SEC UNLOCKDEVID** în câmpul Opțiuni.

Notă: Dacă vreți să blocați această opțiune pentru a împiedica folosirea ulterioară, introduceți opțiunea **SEC LOCKDEVID**.

Operații înrudite

“Resetarea parolei ID-ului dispozitivului de unelte de service în sistem.” la pagina 82

Această procedură este necesară doar dacă opțiunea de sistem Creare automată de ID-uri dispozitive de unelte de service este setată la 0 și sistemul nu mai gestionează ID-urile dispozitivelor de unelte de service.

“Modificarea valorilor de rețea pentru Consola de operații (LAN)” la pagina 89

Dacă trebuie să aduceți o modificare la placa de rețea folosită pentru Consola de operații (LAN), cum ar fi o nouă adresă IP, folosiți aceste instrucțiuni.

Referințe înrudite

“Considerente privind schimbarea parolelor pentru ID-ul dispozitivului de unelte de service” la pagina 80

Trebuie să examinați aceste considerente înainte de a reseta parola pentru ID-ul dispozitivului de unelte de service.

“Imposibilitatea de semnare din cauza unei parole expirate, pierdute sau dezactivarea ID-ului de utilizator” la pagina 112

Puteți folosi aceste informații pentru a corecta o problemă atunci când funcția de preluare nu funcționează.

Modificarea modului emulatorului între 3179 și 3477

Sunt momente când s-ar putea să fiți nevoiți să modificați modul emulatorului de la setarea curentă în ceva mai lat sau mai îngust în funcție de ce vizualizați.

Implicit, emulatorul este setat la 24 X 80 (3179), astfel că vizualizarea unui fișier spool sau vlog necesită folosirea tastaturii pentru a vă deplasa la stânga sau la dreapta în fereastră. În acest caz, s-ar putea să fie mai comod folosirea modului 27 X 132 (3477).

Notă: În timpul tranziției de la un mod la altul, consola este deconectată și reconectată.

Pentru a modifica modul emulatorului, urmați acești pași:

1. În fereastra emulatorului, apăsați **Comunicații**.
2. Selectați **Configurare** și apoi apăsați **Parametrii de sesiune**.
3. Selectați dimensiune dorită de ecran și apăsați **OK**.
4. Apăsați **OK** pentru a opri conexiune.
5. Apăsați **OK** pentru a închide sesiunea de emulator.

Dacă opțiunea **Permitere recuperare consolă și consola poate fi preluată de o altă consolă** nu este activată, consola se întoarce la fereastra de semnare și este în modul corect. Puteți părăsi aceste instrucțiuni.

Dacă opțiunea **Permitere recuperare consolă și consola poate fi preluată de o altă consolă** este activă, consola se întoarce la fereastra de semnare, dar fereastra Stare informații consolă nu se deschide și opțiunea de preluare a controlului este, cel mai probabil, setată pe nu. Aceasta se datorează unei modificări a atributelor emulatorului iar noul tip de consolă nu se potrivește cu cel al consolei curente când s-a conectat. În acest punct, trebuie să acționați într-unul din următoarele moduri:

- Folosiți SST (system service tools) de la o altă stație de lucru pentru a rula macro-ul OPSCONSOLE RESTART.
- Folosiți funcțiile de service consolă (65+21) pentru a rula funcțiile 65, 21, 21, care repornesc consola.

Consola se închide din nou, dar ar trebui să se reconecteze în două sau trei minute.

Operații înrudite

“Folosirea macro-ului OPSCONSOLE” la pagina 94

Macro-ul OPSCONSOLE este unealta de parte sistem pentru depanare și analiză pentru colectarea datelor pentru sau gestionarea lucrului legat de consolă.

Referințe înrudite

“Folosirea funcțiilor de service consolă (65 + 21)” la pagina 92

Funcțiile de service consolă (65+21) sunt funcțiile pentru recuperare de urgență consolă.

Depanarea conexiunii Consolei de operații

Pot apare probleme în timpul sesiunii Consolei de operații. Aici sunt câteva soluții la problemele obișnuite care se întâlnesc în timpul setării și gestionării configurațiilor.

- | Clientul Consolă de operații (PC) păstrează un set de istorice care pot fi făcute wrap pentru a fi folosite de dezvoltarea
- | IBM în a ajuta la soluționarea problemelor clienților. Aceste istorice nu se intenționează a fi folosite de către
- | utilizatorul final. Detalii despre ce se capturează și formatul acestora se schimbă des pentru a ține pasul cu tipurile de
- | probleme care sunt raportate. Dacă raportați o problemă furnizorului de servicii, s-ar putea să fiți rugat să trimiteți
- | istorice specifice de pe PC, cât și date capturate de către sistem.

Fereastra de dialog de setări

Consola de operații are o fereastră dialog de setări implicită, activată prin taste, care are opțiuni speciale folosite pentru a ajuta depanarea problemelor. Fereastra de setări este activată prin apăsarea tastelor **Alt** și **Shift** și ținerea lor apăsată, apăsând apoi tasta **s**, înainte de a le elibera pe toate trei (**ALT+Shift+s**). Opțiunea de a despărți fișierele de log poate fi foarte utilă pentru furnizorul dumneavoastră de servicii, în special dacă aveți mai multe configurații de conexiuni. Divizarea istoricelor în așa fel încât fiecare configurație să aibă propriul său istoric face ușoară găsirea problemelor. Când doar o conexiune are probleme, activitățile din celelalte conexiuni nu sunt vizibile în log.

Este foarte recomandat ca utilizatorul să nu facă nici o altă modificare sau pornire a oricăreia alte funcții fără sfatul de la furnizorul dumneavoastră de servicii. Folosirea necorespunzătoare a opțiunilor din această fereastră poate cauza comportări neprevizibile pe oricare din toate conexiunile configurate.

Există de asemenea o funcție tastă-fierbinte-activată pentru a captura datele de pe ecran, atunci când conexiunea nu răspunde corect. Pentru a captura datele de pe ecran, selectați configurația și apăsați **Ctrl+C**. Aceasta va face dump la conținutul ultimelor zece buffer-e de ecran (trei buffer-e de date) și a amprentei de timp când au intrat în istoricul conexiunii. Acest istoric poate fi folosit de către personalul de suport sau dezvoltare pentru a vedea care au fost ultimele actualizări la emulator. Activarea acestui proces pentru a doua oară fără modificări la ecran, nu va produce date în plus la istoricul conexiunii.

Depanare mesaj de stare

Dacă ați întâlnit probleme la conectarea unei console, Consola de operații vă oferă mesaje de stare pentru a vă ajuta la depanarea conexiunilor.

Un mesaj de stare indică dacă aveți sau nu o problemă de conexiune. Este afișat în **Stare** în zona Detalii conexiune a ferestrei Consola de operații.

Faceți următoarele înainte de a începe să depanați conexiunea:

- Instalați ultimele pachete service pentru System i Access pentru Windows.
- Dacă consola locală permite consolelor la distanță să se conecteze la ea, asigurați-vă că aveți același pachet service la consola locală și la consola la distanță.

Referințe înrudite

“Aplicare pachete service System i Access pentru Windows” la pagina 33

Trebuie să aveți cel mai nou PTF (program temporary fix) de pachet service pentru System i Access pentru Windows și cel mai nou nivel de System i Access pentru Windows pe PC-ul dumneavoastră.

Mesajele de stare când configurația rulează normal

Aceste mesaje de stare vă ajută să identificați dacă aveți probleme de conexiune.

Aceste mesaje de stare arată că nu aveți probleme de conectare:

Conectare

Acest mesaj de stare apare la consola la distanță în timpul unei conexiuni inițiale la consola locală.

Conectare consolă sau Conectare panou de control la distanță

Acest mesaj de stare este starea normală în timp ce consola realizează conexiunea inițială la un sistem. Dacă este arătat pentru mai mult de două minute, vedeți **Conectare consolă** din lista de mesaje de stare care indică probleme conexiune.

Autorizare în curs

Această stare apare în timpul unei conexiuni inițiale la un sistem atunci când apare fereastra Semnare unelte de service. Această stare se păstrează până când primul utilizator se înregistrează cu succes, fie la o consolă locală sau la o consolă la distanță. După de utilizatorul se semnează cu succes, fereastra de semnare și această stare nu mai apar altor utilizatori care apelează de intrare atât timp cât consola locală rămâne conectată la sistem. O consolă locală în rețea (LAN) poate prezenta fereastra Semnare Unelte de service sau fereastra Semnare Unelte de service LAN, depinde de faptul dacă ați preluat controlul asupra parolei de acces. Conexiuni următoare la același sistem nu mai promptează utilizatorul din nou.

Conectat

Această stare apare la consola locală după finalizarea unei conexiuni inițiale la sistem (utilizatorul s-a înregistrat cu succes la Consola de operații). Această stare apare de asemenea la consola la distanță când s-a realizat o conexiune la consola locală.

Deconectare

Această stare apare la consola locală când utilizatorul consolei locale se deconectează de la un sistem și PC-ul deconectează conexiunea. Această stare va apare la consola de la distanță când utilizatorul consolei de la distanță se deconectează de la consola locală și PC-ul deconectează conexiunea.

Deconectat

Această stare apare la consola locală după ce utilizatorul de la consola locală se deconectează de la un sistem și PC-ul nu mai comunică cu sistemul.

Nu este conectat la consola locală

Această stare apare la consola la distanță atunci când PC-ul nu este conectat la consola locală.

Dacă mesajul de stare pe care l-ați primit nu este listat, consultați subiectul Mesaje de stare când aveți probleme de conexiune.

Referințe înrudite

“Mesajele de stare când există probleme de conexiune”

Aceste mesaje de stare vă ajută să identificați dacă aveți probleme de conexiune.

Mesajele de stare când există probleme de conexiune

Aceste mesaje de stare vă ajută să identificați dacă aveți probleme de conexiune.

Aceste mesaje de stare arată că aveți probleme de conexiune:

Panoul de control la distanță nu este disponibil

Această stare apare în timpul unei conexiuni inițiale la un sistem. Indică când există o problemă cu cablul panoului de control la distanță și cu conexiunea și ați ales să nu mai reîncercați conectarea.

Conectare panou de control la distanță

Această stare apare atunci când conexiunea eșuează în timpul conexiunii inițiale sau încetează să mai funcționeze după conexiune inițială. Cablul panoului de control la distanță este posibil să fie deconectat. Aceasta stare dispăre când rezolvați problema.

Conectare consolă

Acest mesaj de stare este starea normală în timp ce consola realizează conexiunea inițială la un sistem. Dacă este arătat pentru mai mult de două minute conexiunea a eșuat. Arată de asemenea când conexiunea nu mai lucrează după conectarea inițială, posibil din cauza deconectării cablului.

Conectare consolă sau Conectare panou de control la distanță

Această stare apare când conexiunile consolei și panoului de control la distanță eșuează sau încetează să mai funcționeze, posibil din cauza deconectării cablului Consolei de operații și a cablului panoului de control la distanță. Aceasta stare dispăre când rezolvați problema.

Consolă nedisponibilă

Această stare apare atunci când există o problemă în timpul conexiunii inițiale la un sistem, și dumneavoastră alegeți să nu reîncercați conexiunea. De obicei arată când modemul de conexiune al Consolei de operații nu

este disponibil, dar cablul Consolei de operații este conectat. Modemul de conexiune al Consolei de operații nu este un modem fizic ci un driver de dispozitiv logic care vine cu Consola de operații și permite unei console locale să se conecteze la un sistem.

Consola sau panoul de control la distanță nu este disponibil

Această stare apare atunci când este o problemă în timpul conexiunii inițiale la un sistem, și dumneavoastră alegeți să nu reîncercați conexiunea pentru consolă și panoul de control la distanță. Indică faptul că este o problemă cu conexiunea consolei, posibil din cauză că modemul de conexiune al Consolei de operații este indisponibil sau din cauza deconectării cablului de consolă. Modemul de conexiune al Consolei de operații nu este un modem fizic ci un driver de dispozitiv logic care vine cu Consola de operații și permite unei console locale să se conecteze la un sistem. Indică de asemenea că este o problemă cu conexiunea de panou de control la distanță, posibil din cauza deconectării cablului panoului de control la distanță.

Notă: Dacă consola locală este configurată să pornească în modul nesupravegheat, consola locală nu deține controlul și nu se poate deconecta normal.

Dacă mesajul de stare pe care l-ați primit nu este listat aici, consultați subiectul Mesaje de stare când configurația funcționează normal.

Referințe înrudite

“Panoul de control de la distanță nu pornește” la pagina 110

Dacă panoul dumneavoastră de control de la distanță nu pornește, verificați aceste elemente.

“Depanarea problemelor de conectare”

Când vă setați conexiunea inițială, se poate să întâlniți probleme la conectarea configurației dumneavoastră Consolă de operații.

“Consola locală nu detectează cablul de consolă” la pagina 111

Acestea sunt soluții pentru problemele care apar când consola locală nu detectează prezenta cablului Consolei de operații.

“Mesajele de stare când configurația rulează normal” la pagina 97

Aceste mesaje de stare vă ajută să identificați dacă aveți probleme de conexiune.

Depanarea problemelor de conectare

Când vă setați conexiunea inițială, se poate să întâlniți probleme la conectarea configurației dumneavoastră Consolă de operații.

Probleme de conexiune ale consolei locale

Când vă setați consola locală, se poate să întâlniți probleme la conectare. Eșecul la conectare este definit ca probleme care duc ca starea să nu ajungă la **Conectat** și ca emulatorul să nu pornească.

- | Unele probleme de conexiune s-ar putea să necesite folosirea funcțiilor de service consolă (65+21) pentru a realiza
- | modificările la sistem sau pentru a realiza o funcție specifică înainte de a realiza o conexiune.

Referințe înrudite

“Depanarea problemelor la emulator” la pagina 105

Când setați conexiunea inițială s-ar putea să întâlniți probleme de emulator.

Consola eșuează la conectare:

În anumite circumstanțe, o consolă atașată direct va eșua conectarea.

Aceasta poate fi rezultatul faptului că adaptorul de comunicații al sistemului este dezactivat din unele motive, cum ar fi o excepție care a avut loc. Aceasta va apărea cel mai probabil în timpul unui IPL și se poate să aibă un SRC (system reference code) asociat în panoul de control împreună cu lumina de atenție. Puteți reseta linia de comunicații prin executarea unei funcții **65** urmată de o funcție **66** pe panoul de control sau pe panoul de control la distanță. Pentru a reseta adaptorul asincron de comunicații, ar trebui mai întâi să dezactivați linia asincronă de comunicații și apoi să o activați din nou.

Pentru a dezactiva linia asincronă de comunicații din sistem, urmați acești pași:

1. Dacă sistemul nu este în modul manual, dacă funcțiile extinse nu sunt activate sau amândouă, urmați acești pași:
 - a. Dacă sistemul dumneavoastră folosește o cheie de IPL, inserați-o în slotul pentru cheie.
 - b. Puneți sistemul în modul manual prin folosirea panoului de control al sistemului.
 - c. Folosind butoanele **Up** și **Down**, selectați funcția **25**.
 - d. Apăsăți Enter.
 - e. Folosiți butonul **Up** pentru a selecta funcția **26**.
 - f. Apăsăți Enter.
2. Folosiți butonul **Down** pentru a selecta funcția **65**.
3. Apăsăți ENTER. Dacă dezactivarea a avut succes, fereastra Function/Data afișează D1008065.

Pentru a activa linia de comunicații din sistem, urmați acești pași:

1. Folosiți butonul **Down** pentru a selecta funcția **66**.
2. Apăsăți Enter.

Sistemul încearcă să inițializeze linia. Dacă are succes, fereastra Function/Data afișează D1008066. Dacă nu a putut inițializa linia afișează D1008065.

Operații înrudite

“Eșuarea afișării automate a D1008065 și D1008066 după apelarea funcției” la pagina 109

Când se lucrează cu modele care au o linie dublă pentru porțiunea de afișare **Function/Data** a panoului de control, panoul de control se poate să nu afișeze automat SRC-ul (system reference code) rezultat.

Erori conexiune rețea:

Acestea sunt soluții la problemele care apar când o consolă locală eșuează conexiunea la un sistem într-o rețea.

Încercați aceste posibile soluții:

- Asigurați-vă că rețeaua lucrează.
- Verificați dacă furnizați parola corectă care permite sistemului să vă acceseze informațiile dispozitivelor de service în timpul vrăjitorului de configurare. De asemenea, verificați că ați dat pentru uneltele de service id-ul utilizator și parola corecte.
- Dacă folosiți Ethernet pentru rețeaua dumneavoastră, puteți folosi un cablu încrucișat (crossover) pentru a conecta temporar PC-ul direct la adaptor. Acest cablu izolează PC-ul și sistemul de orice probleme potențiale din rețeaua dumneavoastră care ar putea interfera cu operațiile corespunzătoare.

| Un *cablu crossover* este un cablu standard de rețea dar are firele de semnal de transmitere și primire inversate.

| Astfel, virtual, se permite fiecărui capăt să se comporte ca și cum un hub, switch sau ruter ar fi între ele. Utilizarea

| unui cablu crossover se poate să necesite o configurație de rețea non-standard la sistem și PC.

Mesaj de eroare: Conexiunea la sistem nu este o conexiune sigură:

Puteți primi acest mesaj de eroare: Conexiunea la sistem nu este o conexiune sigură.

Aceste mesaje apar în mod corespunzător în timpul modului D (instalare) IPL. Nu se realizează autentificare și panoul de control la distanță (LAN) nu este suportat pentru acest tip de IPL.

Referințe înrudite

“Erori de autentificare” la pagina 104

În timp ce conectați o consolă locală la un sistem, se poate să întâlniți probleme de conexiune ale consolei locale. Acestea sunt soluții pentru erorile care apar atunci când Consola de operații nu poate finaliza o conexiune între un sistem și o consolă locală (PC). Erorile constau în probleme de configurare software sau ID-uri de utilizator de uneltele de service ce nu pot fi recunoscute.

Starea consolei locale sau la distanță rămâne Conectare:

Acestea sunt soluții pentru problemele care împiedică consola locală de a se conecta la sistem sau împiedică consola la distanță din a se conecta la o consolă locală datorită hardware-ului necorespunzător sau configurațiilor software.

- Verificați că resursele de pe PC nu au conflicte de adrese sau cereri de întrerupere. Consola de operații folosește adrese în intervalul de la 192.168.0.0 la 192.168.0.255. Dacă rulați software care activează PC SOCKS, verificați configurația SOCKS și asigurați-vă că intrarea este:

Direct 192.168.0.0 255.255.255.0

Un **PC SOCKS-enabled** accesează Internetul printr-un firewall, cum ar fi Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client sau altele.

- Verificați dacă numele sistemului și numele consolei locale sunt corecte.
- Dacă folosiți Ethernet pentru rețeaua dumneavoastră, puteți folosi un cablu încrucișat (crossover) pentru a conecta temporar PC-ul direct la adaptor. Acest cablu izolează PC-ul și sistemul de orice probleme potențiale din rețeaua dumneavoastră care ar putea interfera cu operațiile corespunzătoare.

Un *cablu crossover* este un cablu standard de rețea dar are firele de semnal de transmitere și primire inversate. Astfel, virtual, se permite fiecărui capăt să se comporte ca și cum un hub, switch sau ruter ar fi între ele.

Consola eșuează la conectare și eșuează detectarea portului:

Dacă nu se conectează consola și detecția portului eșuează, aici sunt prezentate câteva motive posibile.

- Uneori RealPlayer și RealJukebox interferează cu detectarea și folosirea portului.
- Câteva drivere sau software PDA pot de asemenea împiedica conexiunile sau detectarea portului.

Degradarea performanței pe consola locală:

Cel mai probabil motiv pentru degradarea performanței este că portul de comunicare nu rulează peste un cip de port serial UART (Universal Asynchronous Receive/Transmit) cu buffer.

Mergeți la setările **Avansat** pentru portul serial și verificați dacă marcajul de bifare este bifat pentru a folosi un UART pus în buffer. Asigurați-vă că setarea Receive Buffer nu este stabilită la setarea cea mai din dreapta.

Dacă asta nu vă ajută și aveți suspiciuni că PC-ul se poate să nu aibă UART-ul cu buffer, puteți încerca să încetiniți conexiunea dintre PC și sistem. În funcție de sistemul de operare, s-ar putea să fiți nevoiți să modificați regiștrii, obiectul DUN, intrarea din cartea de telefoane sau toate trei.

Problema când UART-ul nu are buffer este că datele de intrare de viteză ridicată către UART vin mai repede decât acesta le poate trata, ceea ce cauzează pierderea pachetelor de date rezultând într-o reîncercare după 30 de secunde. Aceasta se poate întâmpla aleatoriu, dar nu va dispărea. Viteza mai mică reduce riscul de pierdere a datelor și nu mai sunt necesare reîncercările la 30 de secunde.

Nu s-a putut realiza o conexiune când sunt instalate dispozitivele cu infraroșu:

Dacă PC-ul care are probleme cu conexiunea are dispozitive infraroșii, se poate să fie nevoie să dezactivați dispozitivele în unele cazuri.

Majoritatea acestor dispozitive lucrează de pe **COM1**, dar nu arată că ar folosi resursele hardware asociate. S-ar putea să fie necesare unele experimentări pentru a izola problema din timpul configurării Consolei de operații.

Deconectări neașteptate:

Dacă PC-ul, consola locală sau la distanță sau amândouă, au capacități de gestionare alimentare, trebuie să dezactivați această funcție.

Majoritatea PC-urilor, și mai ales laptop-urile, resetează porturile de comunicații când se pornește gestionarea alimentării după un anumit timp. Aceasta poate deconecta conexiunea stabilă. Prin urmare, o consolă locală care trece în modul de economisire alimentare se poate deconecta de la sistem și poate deconecta o consolă la distanță activă.

Folosirea HyperTerminal pentru a valida conectivitatea dintre client și sistem:

HyperTerminal este o aplicație Windows folosită pentru conectarea la diverse surse. Este livrată de către toate sistemele de operare Windows în mediul de instalare, deși se poate să nu fie instalat automat. Când consola locală atașată direct la sistem nu se conectează, puteți folosi HyperTerminal pentru a determina dacă PC-ul are conectivitate la sistem.

Observații:

1. Datele apar încet destul de încet, așa că permiteți 15 - 20 secunde unei acțiuni ca să se termine înainte de a vă muta la următorul pas. Țineți cont că unii pași s-ar putea să nu ofere date ferestrelor. Așteptați puțin și apoi continuați.
2. Următorul exemplu s-a realizat pe un PC cu Windows 2000. Alte sisteme de operare s-ar putea să aibă diferențe sensibile în prezentarea opțiunilor. Partea importantă a acestui test este de a obține un răspuns de la NEGOTIATE la sfârșitul documentului.
3. Utilizarea HyperTerminal s-ar putea să nu funcționeze corespunzător pentru unele PC-uri și sisteme. Rezultatul este de obicei o eșuare falsă. Dacă procedura funcționează după așteptări, rezultatul este de încredere. Dar dacă acesta eșuează, este încă posibil ca conectivitatea să funcționeze conform așteptărilor. Problema depinde de diverși factori care nu sunt limitați la caracteristicile portului serial și la adaptorul folosit în sistem.

Instalare HyperTerminal:

Pentru a instala HyperTerminal, urmați acești pași:

1. Faceți clic pe calea.
 - **Start** → **Programe** → **Accesorii** → **Comunicații** → **HyperTerminal**
 - **Start** → **Programe** → **Comunicații** → **HyperTermiAccessories**

Notă: Doriți executabilul și nu una din conexiunile predefinite sau folderul.

2. Dacă nu se găsește, folosiți aceste instrucțiuni pentru a le instala:
 - a. Introduceți suportul de instalare, dacă este CD în unitatea CD-ROM și așteptați ca programul să înceapă. Apoi, închideți fereastra. Dacă programul nu pornește automat sau mediu de instalare nu este un CD-ROM, continuați cu pasul următor.
 - b. Faceți clic pe **Start** → **Settings** → **Control Panel**.
 - c. Faceți dublu clic pe **Add/Remove Programs**.
 - d. Faceți clic pe **Windows Setup**.
 - e. Selectați **Communications**.
 - f. Faceți clic pe **Details**.
 - g. Puneți o bifă în caseta din fața HyperTerminal făcând clic în casetă.
 - h. Faceți clic pe **OK**.
 - i. Apăsați **Apply**.
 - j. Urmăriți instrucțiunile din orice prompturi care pot apărea. Dacă vi se arată ferestre în care trebuie să înlocuiți un fișier mai nou cu unul mai vechi, faceți clic pe **Yes** pentru a păstra fișierul mai nou.

Operații înrudite

“Folosirea HyperTerminal”

Pentru folosirea HyperTerminal, urmați acești pași.

Folosirea HyperTerminal:

Pentru folosirea HyperTerminal, urmați acești pași.

Dacă nu aveți instalat HyperTerminal, consultați subiectul Instalare HyperTerminal.

1. Faceți clic pe calea:
 - **Start → Programs → Accessories → HyperTerminal**
 - **Start → Programs → Accessories → Communications → HyperTerminal**
2. În fereastra Connect to, introduceți un nume, selectați o pictogramă și apoi faceți clic pe **OK**.
3. Va apărea o nouă fereastră Connect To. Faceți clic pe săgeata de la capătul liniei pentru **Connect using**:
4. Selectați portul de comunicații folosit pentru consolă. S-ar putea să fie listat ca **direct to COMn** (unde n este de la 1 până la 4). Faceți clic pe **OK**.

Notă: Dacă aveți probleme în a accesa portul serial al PC-ului, s-ar putea să fiți nevoiți să opriți alimentarea PC-ului și apoi să îl reporniți pentru a reseta portul hardware.

5. Va apărea o fereastră COMn Properties. Modificați viteza la 9600. Faceți clic pe **OK**.

Notă: Eșecul de a seta viteza la 9600 va avea ca rezultat un text neinteligibil și nu veți vedea rezultatele dorite.

6. Se va deschide fereastra HyperTerminal. În partea din stânga-jos starea va fi raportată ca și **Connected** și timpul va crește.
7. În fereastra de date ați putea avea:
 - Nimic
 - Neinteligibil
 - +++ATH0
8. Faceți **Disconnect**.
9. Selectați **Fișier → Proprietăți**.
10. Trebuie să fiți în **Properties** pentru conexiunea pe care ați creat-o. Selectați fișa **Settings**.
11. Faceți clic pe **ASCII Setup**.
12. Modificați următoarele setări astfel încât să fie o bifă în caseta de bifare:
 - **Send line ends with line feeds**
 - **Echo typed characters locally**
 - **Append line feeds to incoming line ends**
 - **Wrap lines that exceed terminal width**
13. Faceți clic pe **OK**. Faceți clic pe **OK**.
14. Faceți **Connect**.
15. De la panoul de control al sistemului, introduceți funcția **65** (trebuie să duceți sistemul într-o stare cunoscută).

Notă: S-ar putea să fiți nevoiți să introduceți funcțiile **25** și **26** pentru a avea acces la funcțiile superioare.
16. Panoul de control al sistemului poate afișa D1008065 după un timp. De asemenea, în fereastra HyperTerminal, s-ar putea să recepționați unele date.
17. De la panoul de control al sistemului, introduceți funcția **66**. S-ar putea să vedeți D1008066. De asemenea, în fereastra HyperTerminal, s-ar putea să recepționați unele date.
18. Folosind majusculele introduceți **NEGOTIATE 1** în fereastra HyperTerminal. Apăsăți **ENTER**. Fereastra de date HyperTerminal va afișa 115200.

Notă: Dacă nu se întoarce nimic, repetați **NEGOTIATE 1**.

Dacă o valoare de viteză este întoarsă, ați avut schimb de date în ambele direcții și aveți conectivitate totală. Dacă Consola de operații nu se va conecta, mai mult ca sigur că aveți o problemă de setare pe partea de client.

Dacă nu este returnată o valoare de viteză, ați putea încerca să opriți PC-ul, porniți-l din nou și repetați testul. Alternativ, puteți încerca să vă conectați din nou la consolă. În cazuri rare, sistemul ar avea nevoie de un IPL. Pentru cele mai bune rezultate, se sugerează să urmați acești pași:

- a. Opriți sistemul.
- b. Opriți PC-ul.
- c. Porniți PC-ul.
- d. Porniți o conexiune pentru consolă.
- e. Porniți sistemul.

Dacă procesul de mai sus nu va rezolva problema de conexiune, va trebui să contactați furnizorul de service pentru asistență.

Operații înrudite

“Instalare HyperTerminal” la pagina 102

Pentru a instala HyperTerminal, urmați acești pași:

Probleme de conexiune ale consolei de la distanță

Când vă setați consola de la distanță, se poate să întâlniți probleme de conexiune. Soluțiile posibile de depanare includ aceste subiecte.

Consola la distanță prin apel telefonic nu se poate conecta la consola locală:

Aici sunt soluțiile unei probleme care apare atunci când un modem de consolă la distanță nu reușește să stabilească o conexiune cu o consolă locală.

În timpul ce aveți conectată o consolă la distanță la o consolă locală, se poate să întâlniți probleme de conectare a consolelor la distanță. Acestea sunt soluții la o problemă care apare când un modem consolă la distanță nu poate stabili o conexiune cu o consolă locală.

- Dacă modemul dumneavoastră PC este listat ca o opțiune **Standard Modem** în folderul **Modems**, configurați-l cu un fabricant și model diferit.
- Dacă aveți un modem OEM (original equipment manufacturer), s-ar putea ca modemul dumneavoastră OEM să nu fie configurat corect. Dacă acesta este cazul, încercați să-l configurați folosind setări de modem similare.

Numele consolei locale nu se potrivește atunci când consola la distanță se conectează la consola locală:

Aici sunt unele motive pentru o posibilă nepotrivire de nume consolă atunci când consola la distanță se conectează la consola locală.

Este important ca utilizatorul la ambele capete să verifice coloana **Consola locală** din fereastra Consola de operații. Numele trebuie să fie aceleași.

Ceea ce TCP/IP folosește pentru un nume este extras și plasat acolo. Atunci când este configurată consola la distanță asigurați-vă că numele consolei locale este același. Este posibil să existe două nume diferite de sistem pe același PC. Numele folosit pentru Consola de operații este luat din intrarea de DNS din serviciul TCP/IP.

Depanarea problemelor de autentificare

Când vă setați conexiunea inițială, se poate să întâlniți probleme de autentificare.

Erori de autentificare

În timp ce conectați o consolă locală la un sistem, se poate să întâlniți probleme de conexiune ale consolei locale. Acestea sunt soluții pentru erorile care apar atunci când Consola de operații nu poate finaliza o conexiune între un sistem și o consolă locală (PC). Erorile constau în probleme de configurare software sau ID-uri de utilizator de unelte de service ce nu pot fi recunoscute.

- 1 Următoarea sugestie este validă doar dacă opțiunea de sistem Creare automată de ID-uri de dispozitive unelte de service are valoarea 0 și nu mai doriți ca sistemul să întrețină automat ID-urile dispozitivelor de unelte de service.

Indiciu: Verificați dacă introduceți un ID de utilizator de unelte de service și o parolă valide când folosiți vrăjitorul de configurare.

Se poate să primiți un mesaj de eroare cu privire la o conexiune securizată.

Concepte înrudite

“Simplificarea Consolei de operații” la pagina 79

Consola de operații poate crea automat ID-uri dispozitivelor de unelte de service, gestiona parole de acces și descoperi sisteme.

Referințe înrudite

“Mesaj de eroare: Conexiunea la sistem nu este o conexiune sigură” la pagina 100

Puteți primi acest mesaj de eroare: Conexiunea la sistem nu este o conexiune sigură.

Depanarea problemelor la emulator

Când setați conexiunea inițială s-ar putea să întâlniți probleme de emulator.

Dacă fereastra emulatorului nu a pornit și starea conexiunii nu este Conectat, referiți-vă la subiectul Probleme de conexiune ale consolei locale.

Referințe înrudite

“Probleme de conexiune ale consolei locale” la pagina 99

Când vă setați consola locală, se poate să întâlniți probleme la conectare. Eșecul la conectare este definit ca probleme care duc ca starea să nu ajungă la **Conectat** și ca emulatorul să nu pornească.

Ecranul PC5250 nu afișează datele utilizatorului

Aceasta se poate să fie cauzat de către un UART nebufferat pentru conexiunea serială în PC.

Consultați subiectul Degradarea performanței la consola locală. Problema afectează o consolă locală atașată direct.

Referințe înrudite

“Degradarea performanței pe consola locală” la pagina 101

Cel mai probabil motiv pentru degradarea performanței este că portul de comunicare nu rulează peste un cip de port serial UART (Universal Asynchronous Receive/Transmit) cu buffer.

Depanare date cod de referință sistem

Dacă primiți oricare din aceste SRC-uri (system reference codes), s-ar putea să aveți unele probleme în configurația dumneavoastră a Consolei de operații.

Vedeți secțiunea de jos pentru a găsi informații despre codurile sistemelor de referință și opțiunile de depanare.

- | SRC-urile (system reference code) legate de consolă s-ar putea să necesite folosirea funcțiilor de service consolă
- | (65+21) pentru a modifica o setare sau pentru a realiza o funcție.

Cod de referință sistem A6nn500x

Acestea sunt SRC-urile (system reference codes - coduri de referință sistem) folosite pentru a accesa tipuri de consolă și operații de consolă.

Aceste SRC-uri sunt asociate cu operația metodei panoului de control pentru a modifica tipul de consolă sau realizarea unei operații de consolă atunci când consola sau altă stație de lucru este indisponibilă.

De reținut: nn poate fi o desemnare alfanumerică.

- A6nn 500A - Afișați setarea curentă pentru tip de consolă.
- A6nn 500B - Ați făcut a doua pereche de 65+21, așa că sunteți în modul editare.
- A6nn 500C - Ați executat o secundă 21 pentru a cauza o acțiune, ca de exemplu setarea consolei la altă valoare.

- A6nn 500D - Ați așteptat prea mult după introducerea modului de editare pentru a cauza o acțiune așa că trebuie să reintrați în modul editare dacă intenționați să faceți o modificare. Un 21 la acest moment va forța consola la DST, nu cauzează o acțiune.

Referințe înrudite

“Folosirea funcțiilor de service consolă (65 + 21)” la pagina 92

Funcțiile de service consolă (65+21) sunt funcțiile pentru recuperare de urgență consolă.

Codurile de referință sistem A6005001, A6005004 și A6005007

Aceste SRC-uri (system reference codes) pot fi afișate pentru console twinax.

A6005001

O resursă consolă (controler) nu a fost găsită la IPL manual.

A6005004

Un dispozitiv consolă nu a fost găsit în timpul unui IPL manual. S-a găsit un controler twinax, dar nu poate fi folosit. Aceasta doar indică prezența controlerului. Nu indică dacă controlerul este defect sau nu.

A6005007

Un dispozitiv consolă nu a fost găsit în timpul unui IPL manual. Acest SRC mai indică și prezența de hardware care poate indica un alt tip de consolă, altul decât twinax sau s-a găsit Consola de operații (Direct) . Un exemplu ar fi vechea consolă asincronă, care nu mai este suportată. Aceasta nu indică o defectare a acelu hardware sau că este consola intenționată.

Aceste SRC-uri, cât și lumina de atenție, sunt resetate când o consolă este detectată și devine activă. Dacă unul din aceste SRC-uri există pentru un timp îndelungat s-ar putea să fiți nevoiți să realizați un IPL pentru a încerca să găsiți un dispozitiv de consolă, în funcție de mai mulți factori, inclusiv modelul și hardware-ul prezent. Puteți forța sistemul să încerce să găsească din nou consola prin folosirea funcției 21 de la panoul de control, panoul de control la distanță sau panoul de control virtual. Puteți de asemenea să folosiți funcțiile 65+21 pentru a obține recuperări de date sau de reîncercări.

Cod de referință sistem A6005008

Folosiți acest tabel dacă ați primit SRC-ul (system reference code) A6005008. Dacă un IPL nu găsește o consolă și tipul consolei este stabilit la orice în afară de 1, sistemul va afișa codul A6005008.

- Dacă încercați să folosiți o consolă twinax singurele date relevante în acest SRC sunt în cuvântul 16. Folosiți următorul tabel pentru a determina eșuarea twinax. Primele 4 caractere ale acestui cuvânt conțin ultimele caractere ale tipului de eroare original. De exemplu, dacă cuvântul 16 conține 50010001, SRC-ul legat de twinax ar fi A6005001 și tipul consolei este setat pentru a folosi o consolă twinax. Referiți-vă la acel SRC.
- Dacă încercați să folosiți Consola de operații, selectați secțiunea corespunzătoare din tabela următoare făcând referire la această listă:
 - Consola locală în rețea folosește cuvintele 13, 14 și 15.
 - Consola locală care este atașată direct la sistem folosește cuvintele 17, 18 și 19.

Notă: Dacă tocmai ați înlocuit adaptorul LAN asociat Consolei de operații (LAN), trebuie să așteptați cel puțin 35 de minute pentru ca sistemul să găsească și să folosească noul adaptor LAN. În acest caz, când sistemul este satisfăcut, începe să folosească noul adaptor. Consola ar trebui să pornească iar SRC-ul nu mai este afișat.

LAN			
Dacă valoarea cuvântului 13 este:	Defect	Cuvântul 14 înseamnă:	Cuvântul 15 înseamnă:
1	Nici un HW suportat nu a fost detectat sau HW detectat nu este așteptat (de exemplu, ați înlocuit LAN ION încât numărul de serie este diferit)		În unele cazuri numărul de serie al adaptorului așteptat poate fi arătat.
2	LAN IOA nu a raportat		
3	Eroare hardware	Coduri de eroare comune: 53001A80,53002AC0 Rețea, cablu, sau adaptorul LAN pot fi neoperaționale. Cod de eroare: 00000000 . Acest cod de eroare indică faptul că adaptorul a raportat, dar nu a fost încă inițializat. Aceasta nu este considerată o eroare, la acest moment. Adaptorul va fi activat în scurt timp. Pentru alte coduri de eroare contactați furnizorul dumneavoastră de service.	Poziția plăcii sau numărul de serie al adaptorului
4	Stare BOOTP: Dacă încercările sunt zero, atunci BOOTP este pregătit când este apelat. Dacă încercările au o valoare, atunci PC-ul nu a răspuns	Încercări	Poziția plăcii sau numărul de serie al adaptorului
5	Conexiunea LAN a sistemului este activă dar PC-ul nu a reușit să se conecteze. PC-ul și sistemul sunt în aceeași rețea și folosesc același protocol? Poate PC-ul să dea ping sistemului? (ping serverhostname)	Adresă IP	Poziția plăcii sau numărul de serie al adaptorului
 	Cuvântul 16	Cuvântul 16 sub forma xxxx yy zz înseamnă următoarele: <ul style="list-style-type: none"> • xxxx unde: <ul style="list-style-type: none"> – SRC-ul înrudit twinax este reprezentat prin primele 4 caractere. • yy unde: <ul style="list-style-type: none"> – 0A = Fără etichetă IOP de consolă • zz unde: <ul style="list-style-type: none"> – 00 = Nedefinit de utilizator (valoare implicită veche) – 01 = Twinax – 02 = Consolă de operații (Direct) – 03 = Consolă de operații (LAN) – 04 = HMC (Hardware Management Console) sau Thin Console 	

Cablu			
Dacă valoarea cuvântului 17 este:	Defect	Cuvântul 18 înseamnă:	Cuvântul 19 înseamnă:
1	Placa async nu a fost detectată		
2	Nu s-a detectat nici un cablu	Poziție plachetă	Tip plachetă
3	S-a detectat un cablu greșit	Poziție plachetă	Id cablu
4	Port folosit	Poziție plachetă	Tip plachetă
FA	Nu este configurat pentru cablu direct		

Notă: Este de așteptat ca un IPL de mod D cu o nouă sursă de încărcare DASD (direct access storage device) să afișeze valoarea tipului de consolă de 00. Exemple când acest lucru se întâmplă sunt atunci când o copie de dată dintr-un DASD care nu a copiat toate datele sau instalați o partiție logică nouă. De asemenea, sunt momente când DASD-ul raportează târziu și valoarea tipului de consolă nu a fost extrasă la timp. În aceste cazuri puteți folosi funcția de service consolă pentru a seta o valoare a tipului de consolă sau încercați să contactați consola din nou.

Codul de referință sistem A6005082

Aici sunt unele motive posibile pentru primirea SRC-ului (system reference code) A6005082.

- Dacă sistemul afișează acest SRC, acesta înseamnă de obicei că a fost găsită o consolă dar s-a pierdut conexiunea consolei.
- Dacă consola este reassignată și sistemul poate localiza o consolă, SRC-ul nu mai este afișat.
- Tipul de consolă nu afectează acest SRC.
- Emise numai prin supraveghera mod IPL.

Codul de referință sistem A9002000

Aici sunt unele motive posibile pentru primirea SRC-ului (system reference code) A9002000.

- Dacă sistemul afișează acest SRC, acesta înseamnă de obicei că nu a fost găsită o consolă prin i5/OS.
- Valoarea de sistem QAUTOCFG trebuie să fie setată pe **ON**. i5/OS nu poate crea noul dispozitiv de consolă dacă este oprit.
- Dacă doar migrați consola de la un tip la altul și noua consolă eșuează să lucreze în i5/OS trebuie să folosiți altă stație de lucru pentru a șterge manual controlerul și descrierea dispozitivului asociat cu dispozitivul de consolă vechi.

Notă: Puteți folosi funcțiile de service consolă (65+21) pentru a ajuta la o recuperare sau pentru a strânge date de depanare.

| SRC (System reference code) D1008065

| Când o încercare de activare a adaptorului asincron de comunicații eșuează, s-ar putea să primiți aceste coduri retur
| obișnuite pentru SRC (system reference code) D1008065.

Valorile Cuvântului 13 pentru indicatorii de stare 0000zznn sunt afișate diferit în funcție de nivelul de cod al sistemului.

Tabela 6. Valorile Cuvântului 13 pentru indicatorii de stare 0000zznn

zz înseamnă:	nn înseamnă:
<ul style="list-style-type: none">10 - Port de cablu20 - Port integrat de modemFF - Nu s-a găsit adaptor suportat	<ul style="list-style-type: none">00 - S-a primit starea OK de la modem01 - Timeout CTS02 - S-a primit starea Conectat de la client PC03 - Cerere de oprire07 - S-a primit funcția 66 în timp ce era activ08 - Eșuare găsim port, s-a găsit adaptor16 - Eșuare găsim port, nu s-a găsit adaptor

Cuvântul 14 (funcția de panou 12 și primele 8 cifre din stânga jos dacă folosiți panoul de control sau panoul de control la distanță) conține motivul pentru care este returnat un SRC de D1008065. O activare reușită are loc, de obicei, când valoarea tipului de consolă este setată pe Consola de operații (Direct), o valoare de 2. Numai zerourile indică faptul că serverul a reușit să activeze adaptorul asincron de comunicații dar din unele motive nu a reușit să detecteze situația corectă a PC-ului. Motivul cel mai des întâlnit pentru aceasta este acela că portul serial al PC-ului se află într-o stare neașteptată. Prin oprirea PC-ului și apoi pornirea din nou a acestuia s-ar putea să rezolve această situație. O instalare instabilă de System i Access pentru Windows se poate de asemenea să cauzeze această situație. Încercați să dezinstalați și apoi să reinstalați produsul. Înlăturarea modemului de conexiune Consolă de operații și reinstalarea acestuia poate de asemenea să corecteze problema.

Tabela 7. Valori ale Cuvântului 14

Dacă valoare Cuvântului 14 este:	Cuvântul 14 înseamnă:
00000000	Activare reușită
00000001	Nu s-a găsit port
00000002	Nici un cablu nu este atașat
00000004	Activarea a eșuat (vedeți Cuvântul 15)

Tabela 8. Valori ale Cuvântului 15

Dacă valoare Cuvântului 15 este:	Cuvântul 15 înseamnă:
CC100301	Resursa se poate să fie folosită
CC10031A	Nepotrivire de cablu sau codul de țară sau regiune nu este setat (Folosiți comanda CHGNETA (Change Network Attributes - Modificare atribute de rețea) pentru a seta codurile de țară sau regiune, dacă este nevoie.)

Informații înrudite

comanda CHGNETA (Change Network Attributes - Modificare atribute rețea)

Eșuarea afișării automate a D1008065 și D1008066 după apelarea funcției

Când se lucrează cu modele care au o linie dublă pentru porțiunea de afișare **Function/Data** a panoului de control, panoul de control se poate să nu afișeze automat SRC-ul (system reference code) rezultat.

În aceste cazuri trebuie să efectuați o funcție **11** pentru a determina dacă funcția **65** sau **66** s-a terminat cu succes. Dacă funcția nu s-a terminat cu succes, cu alte cuvinte dacă SRC-ul nu a fost afișat automat:

1. Folosind panoul de control sau panoul de control la distanță, apăsați butoanele Up sau Down până se afișează 11.
2. Apăsați **Enter**.

Operații înrudite

“Consola eșuează la conectare” la pagina 99

În anumite circumstanțe, o consolă atașată direct va eșua conectarea.

Pasul C6004031 din IPL durează prea mult

Sistemul de operare i5/OS poate detecta resursa hardware pentru o consolă.

În funcție de ce alte resurse capabile de consolă pot fi găsite plus timpul necesar pentru a parcurge magistrala, această activitate a mărit timpul petrecut la acest pas IPL din procesul de pornire.

Depanarea problemelor la panoul de control la distanță și la panoul de control virtual

Când vă setați conexiunea inițială, se poate să întâlniți probleme la accesarea panourilor dumneavoastră de control.

Referințe înrudite

“Panoul de control virtual” la pagina 24

Un panou de control virtual se conectează la sistem printr-un cablu serial. Cu panoul de control virtual, puteți realiza majoritatea funcțiilor panoului de control doar de la o locație locală.

Panoul de control de la distanță nu pornește

Dacă panoul dumneavoastră de control de la distanță nu pornește, verificați aceste elemente.

- Verificați să fie cablurile conectate corect.

Notă: Panourile de control la distanță conectate direct nu mai sunt suportate.

- Verificați că resursele de pe PC nu au conflicte de adrese sau cereri de întrerupere. Consola de operații utilizează adresele de la 192.168.0.0 la 192.168.0.255. Dacă rulați software care activează PC SOCKS, verificați configurația SOCKS și asigurați-vă că intrarea este:

Direct 192.168.0.0 255.255.255.0

Un PC SOCKS-enabled accesează Internetul printr-un firewall, cum ar fi Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client, sau altele.

- Dacă sunteți conectat printr-o rețea, alt motiv pentru care panoul de control la distanță eșuează să pornească poate fi că fie ID-ul utilizatorului sau ID-ul dispozitivului uneltelor de service care au fost folosite nu au permisiunile pentru a folosi panoul de control la distanță.

Referințe înrudite

“Instalarea unui cablu pentru Consolă de operații” la pagina 37

Trebuie să instalați un cablu pentru Consola de operații atunci când configurațiile dumneavoastră au o consolă locală atașată direct la sistem sau o consolă locală care este atașată direct care permite acces de la distanță.

Nu poate fi utilizată funcția de mod

Când nu puteți folosi funcția de mod, ar trebui să verificați dacă conexiunea autentificată are privilegiile corecte pentru a folosi funcția de mod într-un panou de control la distanță.

- | Dacă nu puteți folosi funcția de mod într-un panou de control la distanță sau un panou de comandă virtual, verificați
- | dacă utilizatorul care a autentificat conexiunea (Semnare unelte de service) are privilegiul **Cheia partiției panoului la**
- | **distanță** pentru partiția la care este conectat utilizatorul.

Pentru a fi sigur că aveți privilegiile corecte pentru conexiunea la partiție, urmați pași:

1. Accesați Unelte de service dedicate (DST - Dedicated Service Tools).
2. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
3. Selectați **Service tools user profiles**.
4. Selectați **Change privileges** (opțiunea 7).

Acelui utilizator îi trebuie acordat acest privilegiu, de către, **cheia partiției la distanță** pentru a putea folosi funcția mod. De asemenea, dacă sistemul are cheie, cheia trebuie să fie introdusă înainte ca funcția să poată fi activă.

Informații înrudite

Accesare unelte de service

Probleme de autentificare

Aici sunt două probleme obișnuite legate de autentificare și sugestii pentru corectarea lor.

- | Implicit, sistemul creează și menține automat o parolă de acces. Dacă modificați manual parola de acces din
- | **Proprietăți**, preluați controlul asupra acestei parole și trebuie să o furnizați de fiecare dată când faceți o conexiune.
- | Aceasta duce la creșterea șanselor de a întâlni următoarele probleme de autentificare.
 - Eșec la autentificare.
Mesaj de eroare: The current access password entered is not valid. Vă rugăm alegeți o parolă de acces validă.
- | Acest mesaj de obicei înseamnă că parola de acces pe care ați introdus-o în fereastra Semnare unelte de service
- | pentru LAN nu este aceeași cu parola pe care ați introdus-o când ați alocat manual parola de acces din **Proprietăți**.
- | Asigurați-vă că caps lock nu este activ și reintroduceți parola de acces folosind parola pe care ați alocat-o, luând în
- | considerare orice sensibilitate la majuscule pe care s-ar putea să o fi folosit.
- Eșec la conectarea panoului de control virtual (VCP).
Mesaj de eroare: Parola ID dispozitiv unelte de service pentru PC și parola ID dispozitiv unelte de service pentru System i nu se potrivesc. Fie ID-ul dispozitiv unelte de service (nume) este deja în folosință, fie parolele trebuie resetate pe acest PC și System i.
Aceasta indică faptul că parola ID dispozitiv unelte service este incorectă.
Parola ID dispozitiv memorată în PC nu se mai potrivește cu valoarea memorată în sistem. În unele cazuri mai rare, această parolă se desincronizează și este nevoie să resetati valoarea la valorile implicite originale atât pentru PC cât și pentru sistem.

Concepte înrudite

“Simplificarea Consolei de operații” la pagina 79

Consola de operații poate crea automat ID-uri dispozitivelor de unelte de service, gestiona parole de acces și descoperi sisteme.

Referințe înrudite

“Resincronizarea PC-ului și a parolei ID-ului dispozitivului de unelte de service” la pagina 82

Implicit, sistemul creează și gestionează ID-urile dispozitivelor de unelte de service și parolele acestora. Nu ar trebui să resincronizați manual parola. Totuși, dacă opțiunea de sistem Creare automată ID-uri de dispozitive de unelte de service este setată pe 0, atunci trebuie să gestionați manual ID-urile și parolele acestora.

Depanarea problemelor la vrăjitorul de configurare

Aici sunt soluțiile problemelor întâlnite în timpul completării vrăjitorului de configurare a Consolei de operații.

Consola locală nu detectează cablul de consolă

Acestea sunt soluții pentru problemele care apar când consola locală nu detectează prezenta cablului Consolei de operații.

Un mesaj de stare de Se conectează sau Indisponibil este prezent de obicei:

- Verificați că cablul este conectat corect.
- Pentru consolă, verificați dacă adaptorul de comunicații din sistem este localizat corect.
- Verificați că numărul de părți pentru cablul de Consolă de operații este corect.
- Verificați dacă sistemul este într-o stare astfel încât consola să poată fi activă. De exemplu, consola este activă după un IPL manual. După ce realizați IPL-ul, SRC-urile (system reference code) B6004031, B6004501 sau B600500X (unde x este un număr) indică faptul că sistemul se află în starea corespunzătoare.
- Verificați că resursele de pe PC nu au conflicte de adrese sau cereri de întrerupere. Consola de operații utilizează adresele de la 192.168.0.0 la 192.168.0.255. Dacă rulați software care activează PC SOCKS, verificați configurația SOCKS și asigurați-vă că intrarea este:

Direct 192.168.0.0 255.255.255.0

Un PC SOCKS-enabled accesează Internetul printr-un firewall, cum ar fi Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client, sau altele.

Referințe înrudite

“Instalarea unui cablu pentru Consolă de operații” la pagina 37

Trebuie să instalați un cablu pentru Consola de operații atunci când configurațiile dumneavoastră au o consolă locală atașată direct la sistem sau o consolă locală care este atașată direct care permite acces de la distanță.

Vechile date de rețea interferează cu reconfigurarea conectivității rețelei

Dacă configurați o consolă locală în rețea (LAN) și utilizatorul continuă să primească o adresă IP veche, ceea ce poate fi greșit dar nu puteți ajunge la ea fără să modificați numele, s-ar putea să fiți nevoiți să editați fișierele **gazde** din PC. Se poate să fie nevoie să editați fișierul și să înlăturați intrarea în cauză.

Observații:

1. Este de asemenea sugerat să înlăturați sau să modificați intrarea veche în fișierul **hosts** pe PC. Puteți face o căutare pentru a găsi **hosts** apoi faceți dublu-clic pe fișier când este găsit pentru a-l deschide cu editorul implicit.
2. Consola de operații ar trebui închisă și repornită înainte de a încerca o conexiune cu o nouă configurație. Această acțiune va înlătura toate valorile din cache asociate cu orice configurații vechi.

Depanarea altor probleme la Consola de operații

Aici sunt unele probleme ale Consolei de operații care nu au fost acoperite în celelalte secțiuni de depanare.

Consola de operații rămâne în QCTL

Această situație apare de obicei după o migrare, dar poate fi întâlnită în orice moment al lucrului cu resurse. QCONSOLE rămâne în QCTL când v-ați fi așteptat să fie reassignat ca o altă stație de lucru.

Asigurați-vă că sistemul nu a realizat un IPL cu **DEBUG** pornit. O bună indicație ar fi ca nu este pornit nici un alt subsistem interactiv și altele ar putea să lipsească și ele. Verificați că valoarea SYSVAL QIPLTYPE 0.

Notă: Dacă noua consolă nu funcționează în i5/OS puteți fi nevoiți să utilizați o altă stație de lucru pentru a șterge manual descrierea de dispozitiv și de controler asociate cu fostul dispozitiv consolă.

Cererile de sistem nu funcționează

Aici sunt soluțiile pentru atunci când cererile de sistem nu funcționează.

Când se folosește Consola de operații, **SYSREQ** este egal cu **Shift+ESC** așa cum este definit ca implicit pentru emularea PC5250.

Multe tastaturi au tasta **Print Screen** etichetată ca **SYSREQ** și este activată prin folosirea acestei taste cu tasta **Ctrl**, dar Windows rezervă această cheie pentru funcția **Print Screen**.

Trebuie să remapați tastatura folosind sistemul de operare, nu PC5250, pentru a o modifica.

Imposibilitatea de semnare din cauza unei parole expirate, pierdute sau dezactivarea ID-ului de utilizator

Puteți folosi aceste informații pentru a corecta o problemă atunci când funcția de preluare nu funcționează.

Dacă aveți ecranul de înscriere DTS special dar găsiți imposibil de înscris deoarece ID-ul sau parola au fost dezactivate, puteți merge la primii pași pentru recuperare:

1. Fiți siguri că nu mai există alte dispozitive (PC-uri), care, normal sunt eligibile să devină consolele conectate.
2. Folosiți funcțiile de service ale consolei (65+21) folosind 65, 21, 21.

Aceasta va cauza pierderea temporară a consolei. Dispozitivul ar trebui să devină consola cu ecranul de semnare, presupunând că se potrivește cu setările curente de consolă. De exemplu, dacă sistemului i s-a făcut IPL la introducerea comenzii, atunci ați vedea ecranul de semnare i5/OS. Puteți să vă înscrieți folosind id-ul utilizatorului cu autoitate pentru a continua recuperarea id-ul DTS-ului care are probleme.

Operații înrudite

“Deblocarea ID-urilor dispozitiv unelte de service în SST” la pagina 95

Cu opțiunea Lucru cu dispozitive și ID-uri de utilizator de unelte de service, puteți modifica datele de configurație Consolă de operații din SST (system service tools) .

Utilizatorul nu poate realiza opțiunea selectată

Aici găsiți o soluție pe care o puteți încerca atunci când primiți mesajul: Utilizatorul nu poate realiza opțiunea selectată.

Puteți primi acest mesaj în următoarele circumstanțe:

- Lucrați cu o configurație de consolă locală în rețea (LAN).
- Ați făcut o încercare de a accesa opțiunea **ID-uri de dispozitive unelte de service** în fereastra Lucru cu dispozitive și ID-uri de utilizatori de unelte de service în SST.

Acest mesaj de eroare indică faptul că opțiunea nu este deblocată. Trebuie să deblocați opțiunea înainte de a continua.

Operații înrudite

“Deblocarea ID-urilor dispozitiv unelte de service în SST” la pagina 95

Cu opțiunea Lucru cu dispozitive și ID-uri de utilizator de unelte de service, puteți modifica datele de configurație Consolă de operații din SST (system service tools) .

Informații înrudite pentru Consola de operații

Situri Web și alte colecții de subiecte din centrul de informare conțin informații care au legătură cu colecția de subiecte Consola de operații. Puteți vizualiza sau tipări oricare dintre aceste fișiere PDF.

Situl Web

- Situl Web System i Access  (www.ibm.com/servers/eserver/series/access)

Acest sit Web include informații online de produs despre System i Access și Consola de operații.

Alte informații

- System i Access pentru Windows: Instalarea și setarea

Această colecție de subiecte descrie cum să instalați și să configurați System i Access pentru Windows atât pe sistem, cât și pe PC. Instalarea și configurarea sunt necesare atât pentru sistem, cât și pentru PC.

- Partițiile logice

Partițiile logice vă permit să distribuiți resurse într-un singur sistem pentru a-l face să funcționeze ca și cum ar fi două sau mai multe sisteme independente.

- Migrarea datelor

Această colecție de subiecte descrie cum să migrați date de la un sistem sau partiție la un alt sistem sau la altă partiție. Când se realizează o migrare de date, sistemul sursă și sistemul destinație trebuie să aibă numere seriale diferite.

Anexa A. Observații pentru subiecte software

Aceste informații au fost elaborate pentru produse și servicii oferite în S.U.A.

Este posibil ca IBM să nu ofere în alte țări produsele, serviciile sau caracteristicile discutate în acest document. Luați legătura cu reprezentantul IBM local pentru informații despre produsele și serviciile disponibile în zona dumneavoastră. Referirea la un produs, program sau serviciu IBM nu înseamnă că se afirmă sau că se sugerează faptul că poate fi folosit numai acel produs, program sau serviciu IBM. Poate fi folosit în loc orice produs, program sau serviciu care este echivalent din punct de vedere funcțional și care nu încalcă dreptul de proprietate intelectuală al IBM. Însă evaluarea și verificarea modului în care funcționează un produs, program sau serviciu non-IBM ține de responsabilitatea utilizatorului.

IBM poate avea brevete sau aplicații în curs de brevetare care să acopere subiectele descrise în acest document. Oferirea acestui document nu vă conferă nici o licență cu privire la aceste brevete. Puteți trimite întrebări cu privire la licențe, în scris, la:

IBM Director of Licensing
IBM Corporation
North Castle Drive
Armonk, NY 10504-1785
U.S.A.

Pentru întrebări privind licența pentru informațiile DBCS (double-byte character set), contactați departamentul IBM de Proprietate intelectuală din țara dumneavoastră sau trimiteți întrebările în scris la:

IBM World Trade Asia Corporation
Licensing
2-31 Roppongi 3-chome, Minato-ku
Tokyo 106-0032, Japan

Următorul paragraf nu se aplică în cazul Marii Britanii sau al altor țări unde asemenea prevederi nu sunt în concordanță cu legile locale: INTERNATIONAL BUSINESS MACHINES CORPORATION OFERĂ ACEASTĂ PUBLICAȚIE “CA ATARE”, FĂRĂ NICI UN FEL DE GARANȚIE, EXPRESĂ SAU IMPLICITĂ, INCLUSIV, DAR NELIMITÂNDU-SE LA ELE, GARANȚIILE IMPLICITE DE NEÎNCĂLCARE A UNOR DREPTURI SAU NORME, DE VANDABILITATE SAU DE POTRIVIRE PENTRU UN ANUMIT SCOP. Unele state nu permit declinarea responsabilității pentru garanțiile exprese sau implicite în anumite tranzacții și de aceea este posibil ca aceste clauze să nu fie valabile în cazul dumneavoastră.

Aceste informații pot include inexactități tehnice sau erori tipografice. Se efectuează modificări periodice la informațiile incluse aici; aceste modificări vor fi încorporate în noi ediții ale publicației. IBM poate aduce îmbunătățiri și/sau modificări produsului (produselor) descris în această publicație în orice moment, fără notificare.

Referirile din aceste informații la adrese de site-uri Web non-IBM sunt făcute numai pentru a vă ajuta, fără ca prezența lor să însemne un gir acordat acestor site-uri Web. Materialele de pe siturile Web respective nu fac parte din materialele pentru acest produs IBM, iar utilizarea acestor situri Web se face pe propriul risc.

IBM poate utiliza sau distribui oricare dintre informațiile pe care le furnizați, în orice mod considerat adecvat, fără ca aceasta să implice vreo obligație față de dumneavoastră.

Posesorii de licențe pentru acest program care doresc să aibă informații despre el în scopul de a permite: (I) schimbul de informații între programe create independent și alte programe (inclusiv acesta) și (II) utilizarea mutuală a informațiilor care au fost schimbate, vor contacta:

IBM Corporation
Software Interoperability Coordinator, Department YBWA

3605 Highway 52 N
Rochester, MN 55901
U.S.A.

Aceste informații pot fi disponibile cu respectarea termenilor și condițiilor corespunzătoare, iar în unele cazuri cu plata unei taxe.

- | Programul cu licență descris în acest document și în toate articolele cu licență disponibile pentru acesta sunt furnizate
- | de către IBM sub termenii Contractului IBM cu Clientul, Contractului IBM de licență internațională a programului,
- | Contractului IBM de licență pentru cod mașină sau orice contract echivalent între noi.

Toate datele de performanță din acest document au fost determinate într-un mediu controlat. De aceea, rezultatele obținute în alte medii de funcționare pot fi diferite. Unele măsurători s-ar putea să fi fost făcute pe sisteme la nivel de dezvoltare și nu există nici o garanție că aceste măsurători vor fi identice pe sistemele disponibile pe piață. Mai mult de atât, unele măsurători s-ar putea să fi fost estimate prin extrapolare. Rezultatele reale pot fi diferite. Utilizatorii acestui document trebuie să verifice datele aplicabile pentru mediul lor specific.

Informațiile privind produsele non-IBM au fost obținute de la furnizorii acestor produse, din anunțurile lor publicate sau din alte surse disponibile publicului. IBM nu a testat aceste produse și nu poate confirma acuratețea performanțelor, compatibilitatea sau oricare alte pretenții legate de produsele non-IBM. Întrebări legate de capacitățile produselor non-IBM le veți adresa furnizorilor acestor produse.

Toate declarațiile privind direcțiile de viitor și intențiile IBM-ului pot fi schimbate sau se poate renunța la ele, fără notificare prealabilă și reprezintă doar scopuri și obiective.

Aceste informații conțin exemple de date și rapoarte folosite în operațiile comerciale de zi cu zi. Pentru a fi cât mai complete, exemplele includ nume de persoane, de companii, de mărci și de produse. Toate aceste nume sunt fictive și orice asemănare cu nume sau adrese folosite de o întreprindere reală este pură coincidență.

LICENȚĂ - COPYRIGHT:

Aceste informații conțin exemple de programe de aplicații în limbaje sursă, care ilustrează tehnici de programare pe diferite platforme de operare. Puteți copia, modifica și distribui aceste exemple de programe sub orice formă fără ca IBM să pretindă vreo plată, când o faceți în scopul dezvoltării, folosirii, promovării și distribuirii programelor de aplicații conform cu interfața de programare a aplicațiilor pentru platforma de operare pentru care au fost scrise exemplele de program. Aceste exemple nu au fost testate amănunțit în toate condițiile. De aceea, IBM nu poate garanta sau sugera fiabilitatea, suportul pentru service sau funcționarea acestor programe.

Fiecare copie sau porțiune din aceste exemple de program sau orice lucrare derivată din acestea trebuie să includă un anunț de copyright de genul următor:

© (numele companiei dumneavoastră) (anul). Unele porțiuni din acest cod sunt derivate din IBM Corp. Sample Programs. © Copyright IBM Corp. _introduceți anul sau anii_. Toate drepturile rezervate.

Dacă vizualizați aceste informații folosind o copie electronică, fotografiile și ilustrațiile color s-ar putea să nu apară.

| Informații despre interfața de programare

Această publicare Consolă de operații documentează anumite Interfețe de programare care permit clientului să scrie programe pentru a obține serviciile IBM i5/OS.

Mărci comerciale

Următorii termeni sunt mărci comerciale deținute de International Business Machines Corporation în Statele Unite, în alte țări sau ambele:

eServer
Hummingbird
i5/OS
IBM
IBM (logo)
iSeries
OS/400
System i
System i5

- | Adobe, logo-ul Adobe, PostScript și logo-ul PostScript sunt fie mărci comerciale înregistrate fie mărci comerciale ale
- | Adobe Systems Incorporated în Statele Unite, și/sau alte țări.

Pentium este o marcă comercială a Intel Corporation în Statele unite și alte țări.

Linux este o marcă comercială a Linus Torvalds în Statele unite, alte țări sau ambele.

Microsoft, Windows și Windows NT sunt mărci comerciale ale Microsoft Corporation în Statele unite, alte țări sau ambele.

Alte nume de companii, produse sau servicii pot fi mărci comerciale sau mărci de serviciu ale altora.

Termenii și condițiile

Permisunile pentru utilizarea acestor publicații sunt acordate în conformitate cu următorii termeni și condiții.

Utilizare personală: Puteți reproduce aceste publicații pentru utilizarea personală, necomercială, cu condiția ca toate anunțurile de proprietate să fie păstrate. Nu puteți distribui, afișa sau realiza obiecte derivate din aceste publicații sau dintr-o porțiune a lor fără consimțământul explicit al IBM.

Utilizare comercială: Puteți reproduce, distribui și afișa aceste publicații doar în cadrul întreprinderii dumneavoastră, cu condiția ca toate anunțurile de proprietate să fie păstrate. Nu puteți să realizați lucrări derivate din aceste informații, nici să reproduceți, să distribuiți sau să afișați aceste informații sau o porțiune a lor în afara întreprinderii dumneavoastră fără consimțământul explicit al IBM.

Cu excepția a ceea ce este acordat explicit prin această permisiune, nu sunt acordate alte permisiuni, licențe sau drepturi, explicit sau implicit, pentru Publicații sau alte informații, date, software sau altă proprietate intelectuală conțină în acestea.

IBM își rezervă dreptul de a retrage permisiunile acordate aici oricând consideră că folosirea publicațiilor este în detrimentul intereselor sale sau când personalul IBM constată că instrucțiunile de mai sus nu sunt urmate corespunzător.

Nu puteți descărca, exporta sau reexporta aceste informații decât în deplină conformitate cu legile și regulamentele aplicabile, inclusiv toate legile și regulamentele de export ale Statelor Unite.

IBM NU ACORDĂ NICI O GARANȚIE PENTRU CONȚINUTUL ACESTOR PUBLICAȚII. ACESTE PUBLICAȚII SUNT FURNIZATE "CA ATARE", FĂRĂ NICI UN FEL DE GARANȚIE, EXPLICITĂ SAU IMPLICITĂ, INCLUZÂND, DAR FĂRĂ A SE LIMITA LA ELE, GARANȚIILE IMPLICITE DE VANDABILITATE, DE NEÎNCĂLCARE A UNOR DREPTURI SAU NORME ȘI DE POTRIVIRE PENTRU UN ANUMIT SCOP.

Anexa B. Observații pentru subiecte hardware

Aceste informații au fost elaborate pentru produse și servicii oferite în S.U.A.

Este posibil ca producătorul să nu ofere în alte țări serviciile, caracteristicile sau produsele discutate în acest document. Luați legătura cu reprezentantul producătorului pentru informații despre produsele și serviciile disponibile în zona dumneavoastră. Referirea la un produs, program sau serviciu al producătorului nu înseamnă că se afirmă sau se sugerează faptul că poate fi folosit numai acel produs, program sau serviciu. Poate fi folosit în loc orice produs, program sau serviciu care este echivalent din punct de vedere funcțional și care nu încalcă dreptul de proprietate intelectuală al producătorului. Însă evaluarea și verificarea modului în care funcționează un produs, program sau serviciu este responsabilitatea utilizatorului.

Producătorul poate avea brevete sau aplicații în curs de brevetare care să acopere subiectele descrise în acest document. Faptul că vi se furnizează acest document nu înseamnă că vi se acordă licența pentru aceste brevete. Puteți trimite întrebări referitoare la licență, în scris, producătorului.

Paragraful următor nu se aplică pentru Marea Britanie sau orice altă țară unde astfel de prevederi incompatibile cu legile locale: ACESTE INFORMAȚII SUNT FURNIZATE “CA ATARE” FĂRĂ NICI UN FEL DE GARANȚIE, EXPRESĂ SAU IMPLICITĂ, INCLUSIV, DAR NELIMITÂNDU-SE LA ELE, GARANȚIILE IMPLICITE DE NEÎNCĂLCARE A UNOR DREPTURI SAU NORME, DE VANDABILITATE SAU DE POTRIVIRE PENTRU UN ANUMIT SCOP. Unele state nu permit declinarea responsabilității pentru garanțiile exprese sau implicite în anumite tranzacții și de aceea este posibil ca aceste clauze să nu fie valabile în cazul dumneavoastră.

Aceste informații pot include inexactități tehnice sau erori tipografice. Se efectuează modificări periodice la informațiile incluse aici; aceste modificări vor fi încorporate în noi ediții ale publicației. Este posibil ca producătorul să aducă îmbunătățiri și/sau schimbări produselor și/sau programelor descrise în această publicație, oricând și fără notificare.

Referirile din aceste informații la adrese de situri Web care nu sunt proprietatea producătorului au fost făcute numai pentru a vă ajuta, prezența lor neînsemnând un gir acordat acelor situri Web. Materialele aflate pe acele situri Web nu fac parte din materialele pentru acest produs, iar utilizarea acestor situri Web o faceți pe propriul dumneavoastră risc.

Producătorul poate utiliza sau distribui oricare dintre informațiile pe care le furnizați, în orice mod considerat adecvat, fără ca aceasta să implice vreo obligație pentru dumneavoastră.

Toate datele de performanță din acest document au fost determinate într-un mediu controlat. De aceea, rezultatele obținute în alte medii de funcționare pot fi diferite. Unele măsurători s-ar putea să fi fost făcute pe sisteme la nivel de dezvoltare și nu există nici o garanție că aceste măsurători vor fi identice pe sistemele disponibile pe piață. Mai mult de atât, unele măsurători s-ar putea să fi fost estimate prin extrapolare. Rezultatele reale pot fi diferite. Utilizatorii acestui document trebuie să verifice datele aplicabile pentru mediul lor specific.

Informațiile privind produsele care nu au fost realizate de acest producător sunt obținute de la furnizorii acestor produse, din anunțurile lor publicate sau din alte surse disponibile public. Acest producător nu a testat aceste produse și nu poate confirma nivelul performanței, compatibilitatea sau alte pretense calități ale produselor care nu au fost realizate de el. Întrebările despre capacitățile produselor care nu au fost realizate de acest producător trebuie să fie adresate furnizorilor acelor produse.

Toate declarațiile privind direcția viitoare sau intențiile producătorului pot fi schimbate sau retractate fără notificare, reprezentând doar scopuri și obiective.

Prețurile de producător prezentate sunt prețurile cu amănuntul sugerate de producător, sunt actuale și pot fi modificate fără notificare. Prețurile dealer-ului pot fi diferite.

Aceste informații sunt doar în scop de planificare. Informațiile menționate aici se pot modifica înainte ca produsele descrise să devină disponibile pe piață.

Aceste informații conțin exemple de date și rapoarte folosite în operațiile comerciale de zi cu zi. Pentru a fi cât mai complete, exemplele includ nume de persoane, de companii, de mărci și de produse. Toate aceste nume sunt fictive și orice asemănare cu nume sau adrese folosite de o întreprindere reală este pură coincidență.

Dacă vizualizați aceste informații în format electronic, este posibil să nu apară fotografiile și ilustrațiile color.

Desenele și specificațiile incluse aici nu pot fi reproduse, în întregime sau parțial, decât cu permisiunea scrisă a producătorului.

Producătorul a pregătit aceste informații pentru a fi folosite cu mașinile indicate. Producătorul nu sugerează în nici un fel că acestea pot fi utilizate pentru alte scopuri.

Sistemele de calcul ale producătorului conțin mecanisme proiectate pentru a reduce posibilitatea pierderii sau coruperii nedetectate a datelor. Însă acest risc nu poate fi eliminat. Utilizatorii care se confruntă cu opriri neplanificate, căderi ale sistemului, fluctuații sau căderi de tensiune sau eșecul în funcționarea unei componente trebuie să verifice acuratețea operațiilor efectuate și a datelor salvate sau transmise de către sistem la sau aproape de momentul întreruperii sau defecțiunii. În plus, utilizatorii trebuie să stabilească proceduri care să asigure existența unei verificări independente a datelor, pentru ca ele să poată fi considerate sigure în operațiile critice și sensibile. Utilizatorii trebuie să viziteze periodic site-urile web de suport ale producătorului pentru a obține informații actualizate și corecții aplicabile sistemului și software-ului respectiv.

Observații pentru emisie electronică

Observații privind Clasa A

Următoarele declarații de Clasă A se aplică modelelor IBM System i cu excepția celor care sunt identificate în mod specific drept Clasă B.

Declarația FCC (Federal Communications Commission)

Notă: Acest echipament a fost testat și s-a constatat că respectă limitele pentru un dispozitiv digital de Clasă A, conform Părții 15 a Regulilor FCC. Aceste limite au fost impuse pentru a asigura o protecție rezonabilă împotriva interferențelor dăunătoare atunci când echipamentul funcționează într-un mediu comercial. Acest echipament generează, utilizează și poate radia energie de frecvență radio, iar atunci când nu este instalat și utilizat conform manualului cu instrucțiuni poate produce interferențe care să afecteze comunicațiile radio. Funcționarea acestui echipament în zone rezidențiale este probabil să cauzeze interferențe dăunătoare, caz în care utilizatorul trebuie să corecteze interferența pe cheltuiala sa.

Pentru a respecta limitele FCC privind emisia, trebuie să fie utilizate cabluri și conectori cu ecranare și împământare corespunzătoare. IBM nu își asumă responsabilitatea pentru niciun fel de interferențe provocate de folosirea altor cabluri și conectori decât cele recomandate sau apărute ca urmare a modificărilor neautorizate ale acestui echipament. Modificările sau schimbările neautorizate pot anula autorizarea utilizatorului de a folosi acest echipament.

Acest dispozitiv îndeplinește Partea 15 din regulile FCC. Funcționarea este subiectul următoarelor două condiții: (1) acest dispozitiv nu poate cauza interferențe dăunătoare și (2) acest dispozitiv poate accepta orice interferență recepționată, inclusiv interferențe care pot cauza o funcționare nedorită.

Declarație de conformitate cu Industry Canada

Acest aparat digital de clasă A este conform specificației canadiene ICES-003.

Avis de conformité à la réglementation d'Industrie Canada

Cet appareil numérique de la classe A respecte est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Declarație de conformitate pentru Comunitatea Europeană

- | Acest produs este în conformitate cu cerințele de protecție ale Directivei Consiliului UE 2004/108/EC asupra
- | aproximării legilor statelor membre cu privire la compatibilitatea electromagnetică. IBM nu poate accepta
- | responsabilitatea pentru nerespectarea normelor de protecție ca urmare a unei modificări nerecomandate a produsului,
- | inclusiv utilizarea de plăci opționale neavând marca IBM.

Acest produs a fost testat și s-a constatat că respectă limitele pentru echipamentele de tehnologia informației din Clasa A, în conformitate cu Standardul european EN 55022. Limitele pentru echipamentele de clasă A au fost concepute pentru medii comerciale și industriale, astfel încât să asigure o protecție rezonabilă împotriva interferențelor cu dispozitive de comunicație licențiate.

Contact pentru Comunitatea Europeană:
IBM Technical Regulations
Str. Pascal 100, Stuttgart, Germania 70569
Tele: 0049 (0)711 785 1176
Fax: 0049 (0)711 785 1283
E-mail: tjahn@de.ibm.com

Avertisment: Acesta este un produs din Clasa A. Într-un mediu casnic acest produs poate cauza interferențe radio, caz în care utilizatorul trebuie să ia măsurile necesare.

Declarație privind VCCI - Japonia

この装置は、情報処理装置等電波障害自主規制協議会（VCCI）の基準に基づくクラスA情報技術装置です。この装置を家庭環境で使用すると電波妨害を引き起こすことがあります。この場合には使用者が適切な対策を講ずるよう要求されることがあります。

Cele ce urmează reprezintă un rezumat al declarației în japoneză privind VCCI din caseta de mai sus.

Acesta este un produs de tip Echipament IT Clasa A, realizat în conformitate cu standardele Voluntary Control Council for Interference by Information Technology Equipment (VCCI). Într-un mediu domestic, acest produs poate cauza interferențe radio, caz în care poate fi necesar ca utilizatorul să întreprindă acțiunile adecvate.

Declarație privind interferența electromagnetică - Republica Populară Chineză

声 明
此为 A 级产品, 在生活环境中,
该产品可能会造成无线电干扰。
在这种情况下, 可能需要用户对其
干扰采取切实可行的措施。

Declarație: Acesta este un produs din Clasa A. Într-un mediu domestic acest produs poate cauza interferențe radio, caz în care utilizatorul poate fi nevoit să întreprindă o acțiune concretă.

Declarație privind interferența electromagnetică - Taiwan

警告使用者：
這是甲類的資訊產品，在居住的環境中使用時，可能會造成射頻干擾，在這種情況下，使用者會被要求採取某些適當的對策。

Cele ce urmează reprezintă un rezumat al declarației pentru Taiwan privind emisiia electromagnetică.

Avertisment: Acesta este un produs din Clasa A. Într-un mediu domestic acest produs poate cauza interferențe radio, caz în care utilizatorul poate fi nevoit să ia măsurile adecvate.

Informații de contact **IBM Taiwan:**

台灣IBM 產品服務聯絡方式：
台灣國際商業機器股份有限公司
台北市松仁路7號3樓
電話：0800-016-888

Declarație privind interferența electromagnetică - Coreea

이 기기는 업무용으로 전자파적합등록을 한 기기이오니 판매자 또는 사용자는 이점을 주의하시기 바라며, 만약 잘못 판매 또는 구입하였을 때에는 가정용으로 교환하시기 바랍니다.

Vă rugăm să rețineți că acest echipament a obținut înregistrarea EMC pentru uz comercial. În eventualitatea că a fost vândut sau cumpărat din greșală, vă rugăm să-l înlocuiți cu un echipament certificat pentru utilizarea la domiciliu.

Declarație de conformitate pentru Comunitatea Europeană

Deutschsprachiger EU Hinweis: Hinweis für Geräte der Klasse A EU-Richtlinie zur Elektromagnetischen Verträglichkeit

| Dieses Produkt entspricht den Schutzanforderungen der EU-Richtlinie 2004/108/EG zur Angleichung der
| Rechtsvorschriften über die elektromagnetische Verträglichkeit in den EU-Mitgliedsstaaten und hält die Grenzwerte der
| EN 55022 Klasse A ein.

Um dieses sicherzustellen, sind die Geräte wie in den Handbüchern beschrieben zu installieren und zu betreiben. Des Weiteren dürfen auch nur von der IBM empfohlene Kabel angeschlossen werden. IBM übernimmt keine Verantwortung für die Einhaltung der Schutzanforderungen, wenn das Produkt ohne Zustimmung der IBM verändert bzw. wenn Erweiterungskomponenten von Fremdherstellern ohne Empfehlung der IBM gesteckt/eingebaut werden.

EN 55022 Klasse A Geräte müssen mit folgendem Warnhinweis versehen werden: "Warnung: Dieses ist eine Einrichtung der Klasse A. Diese Einrichtung kann im Wohnbereich Funk-Störungen verursachen; in diesem Fall kann vom Betreiber verlangt werden, angemessene Maßnahmen zu ergreifen und dafür aufzukommen."

Deutschland: Einhaltung des Gesetzes über die elektromagnetische Verträglichkeit von Geräten

| Dieses Produkt entspricht dem “Gesetz über die elektromagnetische Verträglichkeit von Geräten (EMVG)”. Dies ist die
| Umsetzung der EU-Richtlinie 2004/108/EG in der Bundesrepublik Deutschland.

| **Zulassungsbescheinigung laut dem Deutschen Gesetz über die elektromagnetische Verträglichkeit von Geräten
| (EMVG) (bzw. der EMC EG Richtlinie 2004/108/EG) für Geräte der Klasse A.**

Dieses Gerät ist berechtigt, in Übereinstimmung mit dem Deutschen EMVG das EG-Konformitätszeichen - CE - zu
führen.

| Verantwortlich für die Konformitätserklärung nach des EMVG ist die IBM Deutschland GmbH, 70548 Stuttgart.

| Generelle Informationen:

Das Gerät erfüllt die Schutzanforderungen nach EN 55024 und EN 55022 Klasse A.

| **Declarație privind interferența electromagnetică - Rusia**

**ВНИМАНИЕ! Настоящее изделие относится к классу А.
В жилых помещениях оно может создавать
радиопомехи, для снижения которых необходимы
дополнительные меры**



Tipărit în S.U.A.