



System i

네트워킹 TCP/IP 설정

버전 6 릴리스 1





System i

네트워크 TCP/IP 설정

버전 6 릴리스 1

주!

이 정보와 이 정보가 지원하는 제품을 사용하기 전에, 73 페이지의 『주의사항』의 정보를 읽으십시오.

이 개정판은 새 개정판에 별도로 명시하지 않은 한, IBM i5/OS의 버전 6, 릴리스 1, 수정 0(제품 번호 5761-SS1) 및 모든 후속 릴리스와 수정에 적용됩니다. 이 버전은 모든 축약 명령어 세트 컴퓨터(RISC) 모델 및 CICS 모델에서 실행되지는 않습니다.

© Copyright International Business Machines Corporation 1998, 2008. All rights reserved.

목차

TCP/IP 설정	1	TCP/IP 사용자 정의	35
I 버전 6 릴리스 1의 새로운 사항	1	TCP/IP 일반 설정 변경	35
TCP/IP 설정에 대한 PDF 파일	2	IPv4 인터페이스 사용자 정의	38
인터넷 프로토콜 버전 6.	3	IPv6 인터페이스 사용자 정의	42
IPv6 개요	3	IPv4 라우트 사용자 정의.	47
IPv6 개념	4	IPv6 라우트 사용자 정의.	49
IPv4와 IPv6의 비교.	7	TCP/IP 연결 종료	52
사용할 수 있는 IPv6 기능	16	가상 이더넷을 외부 LAN에 연결하는 TCP/IP 기술	52
I 시나리오: IPv6 근거리 통신망(LAN) 작성	17	프록시 ARP(주소 해석 프로토콜) 메소드	53
IPv6 문제 해결	20	네트워크 주소 변환 방법	60
TCP/IP 설정 계획	21	TCP/IP 라우팅 메소드.	65
TCP/IP 구성 정보 수집	21	가상 이더넷 사용의 장점.	70
TCP/IP 보안 고려사항	21	TCP/IP 설정 관련 정보	70
TCP/IP 설치.	22	부록. 주의사항	73
TCP/IP 구성.	24	프로그래밍 인터페이스 정보.	75
TCP/IP 처음 구성	24	상표.	75
IPv6 구성.	29	조건.	75
오퍼레이팅 시스템이 제한 상태일 때 TCP/IP 구			
성	33		

TCP/IP 설정

이 주제에서는 i5/OS® 오퍼레이팅 시스템에서 TCP/IP를 구성하기 위한 툴과 프로시저를 제공합니다.

예를 들어, 이 정보를 사용하여 회선 설명, TCP/IP 인터페이스 및 라우트를 작성할 수 있습니다. TCP/IP 구성을 사용자 정의하는 방법을 찾고, 사용자의 네트워크에 들어오고 나가는 데이터의 경로를 지정할 수 있도록 해주는 다양한 TCP/IP 기술에 대해 알아봅니다.

- | 이 정보를 사용하여 TCP/IP를 구성하기 전에 필요한 하드웨어 구성요소를 모두 설치했는지 확인하십시오.
- | TCP/IP 구성에 필요한 초기 타스크를 완료했으면 TCP/IP 어플리케이션, 프로토콜 및 서비스로 시스템의 기능을 확장하여 사용자의 고유한 요구사항을 충족시킬 준비가 된 것입니다.

관련 정보

네트워킹: TCP/IP 어플리케이션, 프로토콜 및 서비스

네트워킹: TCP/IP 문제해결

버전 6 릴리스 1의 새로운 사항

- | TCP/IP 설정 주제 컬렉션에 관한 새로운 정보 및 현격하게 변경된 정보에 대해 알아보십시오.

IPv6 지원 확장 기능

- | TCP/IP 설정과 연관된 다음 기능들이 이제 IPv6에서 지원됩니다.

- | • 가상 IPv6 주소
- | • 호스트 표
- | • 정의역명 시스템 서버

TCP/IP 구성 확장 기능

- | TCP/IP 구성에 대한 다음 기능들이 이번 릴리스에서 강화되었습니다.

- | • TCP/IP 구성을 위한 EZ-설정 마법사가 제거되었습니다. TCP/IP를 처음 구성할 때 문자 기반 인터페이스를 사용해야 합니다.
- | • 호스트명 및 그와 관련된 IP 주소를 변환하는 데 호스트 표 대신 DNS 서버를 사용하여 구성할 수 있습니다.
- | • 오퍼레이팅 시스템이 제한 상태일 때 IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성을 구성하여 IPv6 인터페이스를 시작할 수 있습니다.
- | • IPv4 또는 IPv6 가상 인터페이스를 작성할 수 있습니다.
- | • IPv6을 시작하지 않고 TCP/IP를 시작한 경우, TCP/IP를 종료하지 않고도 나중에 IPv6을 시작할 수 있습니다.

| 문자 기반 인터페이스 확장 기능

| TCP/IP를 구성하고 사용자 정의하는 데 System i™ Navigator 외에도 문자 기반 인터페이스를 사용할 수 있습니다.

- | • IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성을 구성
- | • 수동으로 IPv4 및 IPv6 인터페이스 추가, 변경 및 제거
- | • IPv4 및 IPv6 인터페이스 시작 및 중단
- | • 수동으로 IPv4 및 IPv6 라우트 추가, 변경 및 제거
- | • IPv4 또는 IPv6 연결 시작 및 중단



| System i Navigator 확장 기능

| System i Navigator에서 이제는 IPv4와 IPv6 사이의 더욱 일관된 기능을 제공합니다.

- | • IPv6 스테이트리스 자동 구성 인터페이스가 이제 IPv6 인터페이스 창에서 리스트로 표시됩니다. 팝업 메뉴를 사용하여 시작하거나 중단할 수 있습니다.
- | • 우선 회선 설명 선택사항이 IPv6 인터페이스 등록정보 창의 옵션 탭에서 제공됩니다.
- | • 링크 상태(on-link 및 off-link 상태)라는 이름의 새로운 열이 IPv6 인터페이스 창에 표시됩니다.
- | • 사용 중일 때 IPv4 및 IPv6 인터페이스를 변경할 수 있습니다.
- | • 호스트 표 창에 IPv4 및 IPv6 주소가 모두 표시됩니다. 같은 호스트 표 항목에 관련된 호스트명을 추가, 편집 또는 제거하려는 경우, 이런 다중 작업을 동시에 완료할 수 있습니다.
- | • 인접 노드 캐시 메뉴가 검색 트리에서 개별 IPv6 인터페이스 또는 IPv6 회선의 팝업 메뉴로 이동되었습니다.
- | • IPv4 및 IPv6 속성 설정값에서 이제 IPv4 및 IPv6 공통 특성 설정값이 포함되어 있는 같은 창을 사용할 수 있습니다.

| 새로운 사항 또는 변경된 사항 참조 방법

| 기술적인 변경 사항을 표시하기 위해 본 정보는 다음과 같은 이미지를 사용합니다.

- | •  이미지는 새 정보나 변경된 정보가 시작됨을 표시합니다.
- | •  이미지는 새 정보나 변경된 정보가 끝남을 표시합니다.

| PDF 파일에서 새 정보나 변경된 정보의 왼쪽 여백에 개정 막대 (I)가 표시되는 것을 볼 수 있습니다.

TCP/IP 설정에 대한 PDF 파일

이 정보의 PDF를 보고 인쇄할 수 있습니다.


이 문서의 PDF 버전을 보거나 다운로드하려면 TCP/IP 설정(약 980 KB)을 선택하십시오.

PDF 파일 저장

PDF를 보거나 인쇄하기 위해 워크스테이션에 저장하려면 다음을 수행하십시오.

1. 사용자의 브라우저에서 PDF 링크를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하십시오.
2. PDF를 로컬로 저장하는 옵션을 클릭하십시오.
3. PDF를 저장할 디렉토리로 이동하십시오.
4. 저장을 클릭하십시오.

Adobe Reader 다운로드

이 PDF를 보거나 인쇄하려면 Adobe® Reader가 사용자의 시스템에 설치되어 있어야 합니다. Adobe 웹 사이트(www.adobe.com/products/acrobat/readstep.html)  에서 사본을 무료로 다운로드할 수 있습니다.

관련 참조

70 페이지의 『TCP/IP 설정 관련 정보』

제품 매뉴얼, IBM® Redbooks® 서적, 웹 사이트 및 기타 Information Center 주제 모음에 TCP/IP 설정 주제와 관련된 정보가 포함되어 있습니다. PDF 파일을 보거나 인쇄할 수 있습니다.

인터넷 프로토콜 버전 6

인터넷 프로토콜 버전 6(IPv6)은 미래의 인터넷에서 중요한 역할을 합니다. 이 주제에서는 IPv6에 대해 기술 하며 iOS 오퍼레이팅 시스템에서 어떻게 구현되고 있는지에 대해 설명합니다.

IPv6 개요

인터넷 프로토콜 버전 6(IPv6)이 인터넷 표준으로서 인터넷 프로토콜 버전 4(IPv4)를 대체하는 이유와 이를 활용할 수 있는 방법에 대해 설명합니다.

IPv6은 차세대 인터넷 프로토콜입니다. 대부분의 인터넷은 IPv4를 사용하며, 이 프로토콜은 20년 동안 신뢰할 수 있었으며 탄력적이었습니다. 그러나 IPv4에는 인터넷이 확대되면서 많은 문제점을 야기시킬 수 있는 제한 사항이 있습니다. IPv6은 IPv4의 갱신된 버전이며 인터넷 표준으로서 IPv4를 점진적으로 대체하고 있습니다.

확장된 IP 주소지정 기능

특히, 인터넷에 추가되는 모든 새로운 장치에 필요한 IPv4 주소의 부족 현상이 날로 심각해지고 있습니다. IPv6 확장 기능의 핵심은 IP 주소를 32비트에서 128비트로 확장하여 실제로 무한대의 고유한 IP 주소를 가능하게 하는 것입니다. 새로운 IPv6 주소 텍스트 형식은 다음과 같습니다.

```
xxxx:xxxx:xxxx:xxxx:xxxx:xxxx:xxxx:xxxx
```

여기서 각 x는 4비트를 나타내는 16진수입니다.

IPv6의 확장된 주소지정 기능은 주소 고갈 문제점에 대한 솔루션을 제공합니다. 많은 사람들이 휴대 전화 및 휴대용 컴퓨터 등과 같은 모바일 컴퓨터를 사용하게 됨에 따라, 무선 사용자의 증가하는 요구가 IPv4 주소 고

같은 원인이 되고 있습니다. IPv6의 확장된 IP 주소 기능은 점점 더 늘어나는 무선 장치에 충분한 IP 주소를 제공합니다.

더 단순한 IP 구성

IPv6은 네트워크상의 주소 구성 및 관리 작업을 간단하게 해주는 새로운 기능을 제공합니다. 네트워크를 구성하고 유지보수하는 일은 노동 집약적인 활동입니다. IPv6은 여러가지 네트워크 관리자의 작업을 자동화시켜 일부 작업부하를 줄여줍니다. 예를 들면, IPv6 자동 구성 기능은 인터페이스 주소 및 디폴트 라우트를 자동으로 구성합니다. 스테이트리스 자동 구성에서, IPv6은 기계의 MAC(Media Access Control) 주소와 로컬 라우터에서 제공된 네트워크 접두부를 취해 이 두 주소를 결합하여 새로운 고유 IPv6 주소를 작성합니다. 이 기능을 사용하면 DHCP(동적 호스트 구성 프로토콜) 서버가 필요하지 않습니다.

사이트 번호 재지정

IPv6을 사용하는 경우에는 다른 인터넷 서비스 제공자(ISP)로 변경할 때 장치 주소의 번호를 다시 정할 필요가 없습니다. 사이트 번호 재지정은 IPv6의 중요한 구조상의 요소로 대개 자동입니다. 사용자 IPv6 주소의 하위 절반은 일반적으로 이더넷 어댑터의 MAC 주소이기 때문에 변경되지 않고 유지됩니다. 새 IPv6 접두부가 ISP에 의해 할당되는데, 이 새로운 접두부는 네트워크에서 IPv6 라우터를 갱신하고, IPv6 스테이트리스 자동 구성이 새 접두부를 인식하도록 함으로써 모든 최종 호스트에 분배될 수 있습니다.

관련 개념

16 페이지의 『사용할 수 있는 IPv6 기능』

IBM은 i5/OS에서 IPv6을 단계적으로 구현하고 있습니다. IPv6 기능은 기존 TCP/IP 어플리케이션에 대해 투명하며 IPv4 기능과 공존합니다.

29 페이지의 『IPv6 구성』

사용자의 시스템에 IPv6 기능을 구성하는 데 이 지침을 사용할 수 있습니다.

관련 참조

7 페이지의 『IPv4와 IPv6의 비교』

IPv6과 IPv4의 차이점이 궁금하실 것입니다. 다음 표를 사용하여 IPv4와 IPv6 사이의 인터넷 프로토콜에서 IP 주소의 사용, IP 기능 및 다른 개념을 신속하게 찾아볼 수 있습니다.

IPv6 개념

사용자의 시스템에 IPv6을 구현하기 전에 IPv6 주소 형식, IPv6 주소 유형 및 인접 노드 발견 등과 같은 기본 IPv6 개념을 이해해야 합니다.

관련 개념

17 페이지의 『시나리오: IPv6 근거리 통신망(LAN) 작성』

이 시나리오는 사용자가 비즈니스에서 IPv6을 사용하는 상황을 이해하는 데 도움을 줍니다. IPv6 근거리 통신망(LAN) 설정에 필요한 전제조건에 대해 설명하고, 문자 기반 인터페이스를 사용한 IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성에 필요한 구성 단계를 보여줍니다.

IPv6 주소 형식

IPv6 주소의 크기 및 형식은 주소 지정 기능을 확장합니다.

IPv6 주소 크기는 128비트입니다. IPv6 주소의 우선 표시는 x:x:x:x:x:x:x:x입니다. 여기서 x는 16비트 여덟 조각으로 구성된 주소의 16진 값입니다. IPv6 주소의 범위는 0000:0000:0000:0000:0000:0000:0000:0000에서 ffff:ffff:ffff:ffff:ffff:ffff:ffff:ffff입니다.

이 우선 형식 외에 IPv6 주소는 두 개의 단축 형식으로 지정될 수 있습니다.

선행 0 생략

선행 0은 생략하고 IPv6 주소를 지정하십시오. 예를 들어, IPv6 주소

1050:0000:0000:0000:0005:0600:300c:326b는 1050:0:0:0:5:600:300c:326b로 쓸 수 있습니다.

이중 콜론

일련의 0 대신 이중 콜론(::)을 사용하여 IPv6 주소를 지정하십시오. 예를 들어, IPv6 주소

ff06:0:0:0:0:0:c3은 ff06::c3이라고 쓸 수 있습니다. IP 주소에서 이중 콜론은 한 번만 사용할 수 있습니다.

IPv6 주소용 대체 형식은 콜론과 점분리 표기법을 결합하여 IPv4 주소가 IPv6 주소에 내장될 수 있게 합니다. 가장 왼쪽의 96비트에 대해서는 16진 값이 지정되고, 내장 IPv4 주소를 나타내는 가장 오른쪽의 32비트에 대해서는 십진 값이 지정됩니다. 이 형식은 혼성 네트워크 환경에서 작업시 IPv6 노드와 IPv4 노드 사이의 호환성을 보장합니다.

IPv4 맵핑 IPv6 주소는 이 대체 형식을 사용합니다. 이 유형의 주소는 IPv4 노드를 IPv6 주소로 나타내는데 사용됩니다. 이를 통해 IPv6 어플리케이션이 IPv4 어플리케이션과 직접 통신할 수 있습니다. 예를 들면, 0:0:0:0:ffff:192.1.56.10 및 ::ffff:192.1.56.10/96(단축 형식)입니다.

다음 형식 모두 유효한 IPv6 주소 형식입니다. IPv4 맵핑 IPv6 주소를 제외하고 System i Navigator에서 이러한 IPv6 주소 형식을 지정할 수 있습니다.

IPv6 주소 유형

이 정보는 다른 IPv6 주소 유형의 범주를 나타내고 각각에 대한 사용법을 설명합니다.

IPv6 주소는 다음과 같은 기본 유형으로 분류됩니다.

유니캐스트 주소

유니캐스트 주소는 단일 인터페이스를 지정합니다. 유니캐스트 주소 목적지에 송신된 패킷은 한 호스트에서 목적지 호스트로 이동합니다.

두 가지 정규 유형의 유니캐스트 주소는 다음과 같습니다.

링크-로컬 주소

링크-로컬 주소는 단일 로컬 링크(로컬 네트워크)에서 사용하기 위해 설계되었습니다. 링크-로

컬 주소는 모든 인터페이스에서 자동으로 구성됩니다. 링크-로컬 주소에 사용되는 접두부는 fe80::/10입니다. 라우터는 링크-로컬 주소가 들어 있는 목적지나 소스 주소가 있는 패킷은 이송하지 않습니다.

글로벌 주소

글로벌 주소는 임의의 네트워크에서 사용하도록 설계되었습니다. 글로벌 주소에 사용된 접두부는 2진 001로 시작합니다.

특수 유형의 정의된 유니캐스트 주소는 다음과 같습니다.

미지정 주소

미지정 주소는 0:0:0:0:0:0:0:0입니다. 콜론 두 개를 사용하여 주소를 단축할 수 있습니다 (::). 미지정 주소는 주소가 없음을 나타내며 절대로 호스트에 할당되어서는 안 됩니다. 아직 주소가 할당되지 않은 IPv6 호스트가 이를 사용할 수도 있습니다. 예를 들어, 호스트가 다른 노드에서 주소를 사용하는지 확인하기 위해 패킷을 송신하는 경우 미지정된 주소를 자신의 소스 주소로 사용합니다.

루프백 주소

루프백 주소는 0:0:0:0:0:0:0:1입니다. 이 주소를 ::1로 단축할 수 있습니다. 루프백 주소는 노드가 자기 자신에게 패킷을 송신하는 경우 사용됩니다.

애니캐스트 주소

- | 애니캐스트 주소는 서로 다른 위치에서 모두 단일 주소를 공유하는 인터페이스 세트를 지정합니다. 애니캐스트 주소로 송신된 패킷은 애니캐스트 그룹의 가장 근접한 멤버로 이동합니다. i5/OS에서 애니캐스트 주소로 송신할 수는 있으나 애니캐스트 그룹의 멤버가 될 수는 없습니다.

멀티캐스트 주소

멀티캐스트 주소는 여러 위치에 있는 인터페이스 세트를 지정합니다. 멀티캐스트 주소에 사용되는 접두부는 ff입니다. 패킷을 멀티캐스트 주소로 송신하면 패킷의 한 사본의 그룹의 각 멤버에게 전달됩니다. i5/OS 오퍼레이팅 시스템에서는 현재 멀티캐스트 주소지정에 필요한 기본적인 지원을 제공합니다.

인접 노드 발견

인접 노드 발견을 사용하면 호스트와 라우터가 서로 통신할 수 있습니다.

IPv6 노드(호스트나 라우터)는 인접 노드 발견 기능을 사용하여 다른 IPv6 노드의 존재를 발견하고, 노드의 링크층 주소를 판별하고, IPv6 패킷을 이송할 수 있는 라우터를 발견하며, 활동 IPv6 인접 노드의 캐시를 유지보수합니다.

- | 주: i5/OS TCP/IP 스택에서는 라우터로서 인접 노드 발견을 지원하지 않습니다.

IPv6 노드는 다음과 같은 5개의 ICMPv6(Internet Control Message Protocol version 6) 메시지를 사용하여 다른 노드와 통신합니다.

라우터 요청

호스트가 이 메시지를 송신하여 라우터에게 라우터 광고를 생성하도록 요청합니다. 네트워크에서 호스트를 처음으로 사용할 수 있게 될 때 호스트가 초기 라우터 요청을 송신합니다.

라우터 광고

라우터는 주기적으로 또는 라우터 요청에 대한 응답으로 이러한 메시지를 송신합니다. 호스트는 라우터 광고에서 제공된 정보를 사용하여 자동으로 글로벌 인터페이스 및 연관 라우트를 작성합니다. 라우터 광고에는 최대 전송 단위 및 홉(hop) 한계와 같은 호스트에서 사용하는 기타 구성 정보도 들어 있습니다.

인접 노드 요청

노드는 이러한 메시지를 송신하여 인접 노드의 링크층 주소를 판별하거나 인접 노드에 여전히 도달할 수 있는지 확인합니다.

인접 노드 광고

노드는 인접 노드 요청에 대한 응답이나 주소 변경을 발표하기 위한 미요청 메시지로서 이러한 메시지를 송신합니다.

경로 재지정

라우터는 이 메시지를 사용하여 호스트에게 목적지에 대한 더 나은 첫 번째 홉(hop)을 알립니다.

인접 노드 발견 및 라우터 발견에 대한 자세한 정보는 RFC 2461을 참조하십시오. RFC 2461을 보려면 RFC

Editor(www.rfc-editor.org/rfcsearch.html)  를 참조하십시오.

스테이트리스 주소 자동 구성

스테이트리스 주소 자동 구성은 네트워크 관리자의 일부 작업을 자동화합니다.

스테이트리스 주소 자동 구성은 인터페이스에 대한 IPv6 주소를 자동으로 구성하기 위해 IPv6 노드(호스트나 라우터)가 사용하는 프로세스입니다. 노드는 주소 접두부를 노드의 MAC 주소에서 파생된 ID나 사용자 지정 인터페이스 ID와 결합하여 다양한 IPv6 주소를 빌드합니다. 접두부에는 링크-로컬 접두부(fe80::/10) 및 로컬 IPv6 라우터(있는 경우)에서 알려진 길이 64의 접두부가 포함됩니다.

노드는 중복 주소 감지를 수행하여 주소를 인터페이스에 할당하기 전에 주소가 고유한지 확인합니다. 노드는 새 주소로 인접 노드 요청 조화를 보내고 응답을 기다립니다. 노드가 응답을 수신하지 않으면 주소가 고유한 것으로 가정합니다. 노드가 인접 노드 광고의 형태로 응답을 수신하면 주소가 이미 사용 중인 것입니다. 노드가 임시 IPv6 주소가 고유하지 않음을 판별하면 자동 구성이 중단되며 인터페이스를 수동 구성해야 합니다.

관련 태스크

30 페이지의 『IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성을 구성』

IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성 기능을 이용하여 IPv6을 자동으로 구성할 수 있습니다.

IPv4와 IPv6의 비교

IPv6과 IPv4의 차이점이 궁금하실 것입니다. 다음 표를 사용하여 IPv4와 IPv6 사이의 인터넷 프로토콜에서 IP 주소의 사용, IP 기능 및 다른 개념을 신속하게 찾아볼 수 있습니다.

다음 리스트에서 속성을 선택하면 표의 비교사항으로 연결됩니다.

- 주소
- 주소 할당

- 주소 활성화 시간
- 주소 마스크
- 주소 접두부
- ARP(주소 해석 프로토콜)
- 주소 범위
- 주소 유형
- 통신 추적
- 구성
- DNS(정의역명 시스템)
- DHCP(동적 호스트 구성 프로토콜)
- FTP(파일 전송 프로토콜)
- 프래그먼트
- 호스트 표
- 인터페이스
- ICMP(인터넷 제어 메시지 프로토콜)
- IGMP(인터넷 그룹 관리 프로토콜)
- IP 헤더
- IP 헤더 옵션
- IP 헤더 프로토콜 바이트
- IP 헤더 서비스 유형(TOS) 바이트
- LAN 연결
- L2TP(계층 2 터널 프로토콜)
- 루프백 주소
- MTU(최대 전송 단위)
- Netstat
- NAT(네트워크 주소 변환)
- 네트워크 표
- 노드 정보 조회
- OSPF(최단 경로 먼저 열기)
- 패킷 필터링
- 패킷 이송
- PING
- PPP(지점 간 프로토콜)
- 포트 제한사항
- 포트
- 개인용 및 공용 주소
- 프로토콜 표
- QoS(서비스 품질)
- 번호 재지정
- 라우트

- RIP(라우팅 정보 프로토콜)
- 서비스 표
- SNMP(단순 네트워크 관리 프로토콜)
- 소켓 API
- 소스 주소 선택
- 시작 및 중단
- System i Navigator 지원
- Telnet
- 추적 라우트
- 전송층
- 미지정 주소
- VPN(가상 사설망)

설명	IPv4	IPv6
주소	<p>32비트 길이(4바이트). 주소는 주소 클래스에 따라 다른 네트워크 및 호스트 부분으로 구성됩니다. 몇개의 초기 비트에 따라 A, B, C, D 또는 E의 여러가지 주소 클래스가 정의됩니다. 총 IPv4 주소 수는 4 294 967 296개입니다.</p> <p>IPv4 주소의 텍스트 형태는 nnn.nnn.nnn.nnn입니다. 여기서 $0 \leq nnn \leq 255$이며, 각 n은 십진수입니다. 선행 0은 생략할 수 있습니다. 최대 인쇄 문자 수는 마스크를 세지 않고 15개입니다.</p>	<p>128비트 길이(16바이트). 기본 구조는 네트워크 번호용 64비트와 호스트 번호용 64비트입니다. 종종 IPv6 주소의 호스트 부분(또는 그 일부)은 MAC 주소나 인터페이스 ID에서 파생됩니다.</p> <p>서브네트 접두부에 따라 IPv6은 IPv4보다 복잡한 구조를 가집니다.</p> <p>IPv6 주소 수는 IPv4 주소 수보다 10^{28}(79,228,162,514,264,337,593,543,950,336)배 더 큼니다. IPv6 주소의 텍스트 형태는 xxxx:xxxx:xxxx:xxxx:xxxx:xxxx:xxxx:xxxx입니다. 여기서 x는 16진수이며 4비트를 나타냅니다. 선행 0은 생략할 수 있습니다. 임의 갯수의 0비트를 나타내기 위해 주소의 텍스트 형태에 이중 콜론(::)을 한 번 사용할 수 있습니다. 예를 들어, ::ffff:10.120.78.40은 IPv4가 맵핑된 IPv6 주소입니다.</p>
주소 할당	<p>원래, 주소는 네트워크 클래스에 의해 할당되었습니다. 주소 공간이 고갈됨에 따라 CIDR(Classless Inter-Domain Routing)을 사용하여 보다 작게 할당했습니다. 기관 및 국가 간에 할당 균형이 이루어지지 않았습니다.</p>	<p>할당은 가장 초기 스테이지에 있습니다. IETF(Internet Engineering Task Force) 및 IAB(Internet Architecture Board)는 모든 조직, 가정 또는 엔터티에 /48 서브네트 접두부 길이가 할당되도록 권장했습니다. 이는 조직에서 서브네팅을 할 수 있도록 16비트를 남겨 놓습니다. 주소 공간의 크기가 충분하므로 세계의 모든 사람이 고유한 /48 서브넷 접두부 길이를 가질 수 있습니다.</p>

설명	IPv4	IPv6
주소 활성 시간	DHCP를 사용하여 할당된 주소를 제외하고는 일반적으로 적용되는 개념이 아닙니다.	IPv6 주소에는 우선 지속 기간과 유효한 지속 기간의 두 가지 지속 기간이 있습니다. 우선 지속 기간은 항상 유효한 지속 기간보다 작거나 같습니다. 우선 지속 기간이 만기된 후에는 동등한 수준의 우선 주소를 사용할 수 있는 경우 이 주소가 새 연결에 대한 소스 IP 주소로 사용되지 않습니다. 유효한 지속 기간이 만기된 후에는 이 주소가 수신 패킷에 대해 유효한 목적지 IP 주소로 사용(인식)되지 않거나 소스 IP 주소로 사용되지 않습니다. 일부 IPv6 주소는 정의에 의해 무한 우선 지속 기간 및 무한 유효한 지속 기간을 가집니다. 링크-로컬이 그 예입니다(주소 범위 참조).
주소 마스크	호스트 부분으로부터 네트워크를 지정하는데 사용합니다.	미사용(주소 접두부 참조).
주소 접두부	종종 호스트 부분으로부터 네트워크를 지정하는데 사용합니다. 주소의 표시 형태에서 종종 /nn 접미부로 씁니다.	주소의 서브네트 접두부를 지정하는 데 사용합니다. 인쇄 형태 다음에 /nnn(최대 3자리 십진수, 0 <= nnn <= 128) 접미부로 씁니다. fe80::982:2a5c/10이 한 예입니다. 여기서 첫 번째 10비트는 서브네트 접두부로 이루어집니다.
ARP(주소 해석 프로토콜)	IPv4는 ARP(주소 해석 프로토콜)를 사용하여 IPv4 주소와 연관된 MAC 또는 링크 주소와 같은 물리적 주소를 찾습니다.	IPv6은 ICMPv6(Internet Control Message Protocol version 6)을 사용하여 스테이트리스 자동 구성 및 인접 노드 발견을 위한 알고리즘의 일부로서 IP 자체 내에 이러한 기능을 내장시킵니다. 따라서 ARP6과 같은 것은 없습니다.
주소 범위	유니캐스트 주소의 경우에는 이 개념이 적용되지 않습니다. 지정된 개인 주소 범위 및 루프백이 있습니다. 그 외의 주소는 글로벌로 가정합니다.	IPv6에서 주소 범위는 구조의 일부입니다. 유니캐스트 주소에는 링크-로컬 및 글로벌을 포함하여 두 가지의 정의된 범위가 있으며, 멀티캐스트 주소에는 14가지 범위가 있습니다. 소스와 목적지 둘 다에 대한 디폴트 주소 선택이 범위를 고려합니다. 범위 존은 특정 네트워크에서 범위의 인스턴스입니다. 그 결과 IPv6 주소는 존 ID와 함께 입력되거나 연관되어야 합니다. 구문은 %id입니다. 여기서 id는 번호(보통 작은 번호) 또는 이름입니다. 존 ID는 주소 뒤와 접두부 앞에 씁니다. 예를 들어, 2ba::1:2:14e:9a9b:c%3/48.
주소 유형	IPv4 주소는 유니캐스트 주소, 멀티캐스트 주소 및 브로드캐스트 주소의 세 가지 기본 유형으로 분류됩니다.	IPv6 주소는 유니캐스트 주소, 멀티캐스트 주소 및 애니캐스트 주소의 세 가지 기본 유형으로 분류됩니다. 설명은 IPv6 주소 유형을 참조하십시오.
통신 추적	통신 추적은 시스템에 들어가고 나오는 TCP/IP (및 기타) 패킷의 추적 세부사항을 수집하기 위한 틀입니다.	IPv6에도 동일하게 지원됩니다.

설명	IPv4	IPv6
구성	다른 시스템과 통신하려면 먼저 새로 설치된 시스템을 구성해야 합니다. 즉, IP 주소와 라우터를 할당해야 합니다.	구성은 필요한 기능에 따라 선택적입니다. IPv6은 모든 이더넷 어댑터와 함께 사용할 수 있으며 루프백 인터페이스를 통해 실행할 수 있습니다. IPv6 인터페이스는 IPv6 상태 비저장 자동 구성을 사용하여 자체적으로 구성됩니다. IPv6 인터페이스는 수동으로도 구성할 수 있습니다. 따라서, 네트워크 유형과 IPv6 라우터 존재 여부에 따라 시스템이 로컬 및 리모트인 다른 IPv6 시스템과 통신할 수 있습니다.
DNS(정의역명 시스템)	어플리케이션은 호스트명을 승인한 후 DNS를 사용하여 소켓 API <code>gethostbyname()</code> 를 사용하여 IP 주소를 확보합니다. 어플리케이션은 또한 IP 주소를 승인한 후 DNS를 사용하여 <code>gethostbyaddr()</code> 를 사용하여 호스트명을 확보합니다. IPv4의 경우 반전 찾아보기를 위한 정의역은 <code>in-addr.arpa</code> 입니다.	IPv6에도 동일하게 지원됩니다. AAAA(4중 A) 레코드 유형과 반전 찾아보기(IP-to-name)를 사용하여 IPv6에 대한 지원을 합니다. 어플리케이션은 DNS에서 IPv6 주소를 승인할지 말지를 선택한 후 IPv6을 사용하여 통신하거나 하지 않을 수 있습니다. 소켓 API <code>gethostbyname()</code> 은 IPv4만 지원합니다. IPv6의 경우, 새 <code>getaddrinfo()</code> API를 사용하여 IPv6만 또는 IPv4 및 IPv6 주소를 확보할 수 있습니다(어플리케이션 선택사항). IPv6의 경우, 반전 찾아보기에 사용되는 정의역은 <code>ip6.arpa</code> 이며, 이것이 없으면 <code>ip6.int</code> 를 사용합니다. (자세한 내용은 API <code>getnameinfo()</code> -소켓 주소용으로 이름 정보 가져오기를 참조하십시오.)
DHCP(동적 호스트 구성 프로토콜)	DHCP는 동적으로 IP 주소 및 기타 구성 정보를 확보하는데 사용됩니다. i5/OS는 IPv4용 DHCP 서버를 지원합니다.	DHCP의 i5/OS 구현은 IPv6을 지원하지 않습니다.
FTP(파일 전송 프로토콜)	FTP를 사용하여 네트워크 간에 파일을 송수신할 수 있습니다.	FTP의 i5/OS 구현은 IPv6을 지원하지 않습니다.
프래그먼트	패킷이 이동할 다음 링크에 대해 너무 큰 경우에는 송신자(호스트나 라우터)가 패킷을 프래그먼트화합니다.	IPv6의 경우, 소스 노드에서만 프래그먼트화가 발생하며 리어셈블리는 목적지 노드에서만 수행됩니다. 프래그먼트 확장자 헤더가 사용됩니다.
호스트 표	인터넷 주소를 호스트명과 연관시키는 구성 가능한 표(예: 루프백의 경우 127.0.0.1)입니다. 소켓 이름 분석기는 DNS 찾아보기 전이나 DNS 찾아보기에 실패한 후(호스트명 탐색 우선 순위에 의해 결정) 이 표를 사용합니다.	IPv6에도 동일하게 지원됩니다.
인터페이스	IPv4 주소로 명명되지 않은 경우, TCP/IP가 패킷을 송수신하기 위해 사용하며 항상 IPv4 주소와 밀접하게 연관되는 개념적이거나 논리적인 엔티티이며, 논리적 인터페이스라고도 부릅니다. IPv4 인터페이스는 STRTCPIFC 및 ENDTCPIFC 명령을 사용하거나 System i Navigator를 사용하여 서로 독립적으로 그리고 TCP/IP와 관계없이 시작하고 중단할 수 있습니다.	IPv6에도 동일하게 지원됩니다.

설명	IPv4	IPv6
ICMP(Internet Control Message Protocol)	IPv4는 ICMP를 사용하여 네트워크 정보를 통신합니다.	IPv6에서도 유사하게 사용되나, ICMPv6(Internet Control Message Protocol version 6)는 몇가지 새로운 속성을 제공합니다. 목적지 도달 불가능, 에코 요청 및 응답과 같은 기본 오류 유형은 똑같이 남아 있습니다. 새로운 유형 및 코드가 인접 노드 발견 및 관련 기능을 지원하기 위해 추가되었습니다.
IGMP(Internet Group Management Protocol)	IPv4 라우터는 IGMP를 사용하여 특정 멀티캐스트 그룹에 대한 통신을 원하는 호스트를 찾으며, IPv4 호스트는 IGMP를 사용하여 IPv4 라우터에게 기존 멀티캐스트 그룹 리스너(호스트상의)를 알려줍니다.	IPv6의 경우에는 IDMP가 MLD(multicast listener discovery) 프로토콜로 대체되었습니다. MLD는 IPv4에서 IGMP가 하는 것과 기본적으로 동일한 기능을 하나, 몇가지 MLD 고유의 ICMPv6 유형 값을 추가하여 ICMPv6을 사용합니다.
IP 헤더	현재의 IP 옵션에 따라 20-60바이트의 가변 길이.	40바이트의 고정 길이. IP 헤더 옵션이 없습니다. 일반적으로, IPv6 헤더는 IPv4 헤더보다 간단합니다.
IP 헤더 옵션	(전송 헤더 앞에) IP 헤더에 덧붙이는 여러가지 옵션입니다.	IPv6 헤더에는 옵션이 없습니다. 대신, IPv6은 추가(선택적) 확장 헤더를 추가합니다. 확장 헤더는 AH 및 ESP(IPv4에서 변경되지 않았음), 홉(hop)별, 라우팅, 프래그먼트 및 목적지입니다. 현재 IPv6은 일부 확장자 헤더를 지원합니다.
IP 헤더 프로토콜 바이트	전송층 또는 패킷 페이로드의 프로토콜 코드(예: ICMP).	IPv6 헤더 바로 다음에 오는 헤더 유형. IPv4 프로토콜 필드와 동일한 값을 사용합니다. 그러나 구조상의 효과는 현재 정의된 다음 헤더 범위를 허용하는 것이며, 쉽게 확장됩니다. 다음 헤더는, 전송 헤더, 확장 헤더 또는 ICMPv6입니다.
IP 헤더 서비스 유형 (TOS) 바이트	QoS 및 차별 서비스에서 통신 클래스를 지정하기 위해 사용합니다.	IPv6 통신량 클래스를 나타내기 위해 서로 다른 코드를 사용합니다. 현재 IPv6은 TOS를 지원하지 않습니다.
LAN 연결	LAN 연결은 IP 인터페이스에서 물리적 네트워크에 도달하기 위해 사용합니다. 여러 가지 유형이 있습니다(예: 토큰링 및 이더넷). 물리적 인터페이스, 링크 또는 회선이라고 합니다.	IPv6은 모든 이더넷 어댑터와 함께 사용할 수 있으며 논리 파티션 사이에서 가상 이더넷을 통해 지원됩니다.
L2TP(계층 2 터널 프로토콜)	L2TP는 가상 PPP로 여겨질 수 있으며 지원되는 모든 회선 유형에서 작동합니다.	현재 L2TP의 i5/OS 구현은 IPv6을 지원하지 않습니다.
루프백 주소	루프백 주소는 노드가 자기 자신에게 패킷을 송신하는 데에만 사용될 수 있으며 주소가 127.*.*.(일반적으로 127.0.0.1)인 인터페이스입니다. 물리적 인터페이스(회선 설명)는 *LOOPBACK으로 명명됩니다.	개념은 IPv4의 경우와 동일합니다. 단일 루프백 주소는 0000:0000:0000:0000:0000:0000:0000:0001 또는 ::1(단축 버전)입니다. 가상 물리적 인터페이스는 *LOOPBACK이라고 합니다.
MTU(최대 전송 단위)	링크의 최대 전송 단위는 이더넷이나 모뎀과 같은 특정 링크 유형이 지원하는 최대 바이트 수입니다. IPv4의 경우, 일반적인 최소값은 576입니다.	IPv6에는 1280바이트의 MTU에 하한 경계 한계가 있습니다. 즉, IPv6은 이 한계 아래에서 패킷을 프래그먼트화하지 않습니다. MTU가 1280바이트 미만의 링크를 통해 IPv6을 송신하기 위해서는 링크층이 IPv6 패킷을 투명하게 프래그먼트하고 디프래그먼트해야 합니다.
Netstat	Netstat는 TCP/IP 연결, 인터페이스 또는 라우터의 상태를 보기 위한 툴입니다. System i Navigator 및 문자 기반 인터페이스를 이용하여 사용할 수 있습니다.	IPv6에도 동일하게 지원됩니다.

설명	IPv4	IPv6
NAT(네트워크 주소 변환)	TCP/IP에 통합된 기본 방화벽 기능으로 System i Navigator를 사용하여 구성됩니다.	현재, NAT는 IPv6을 지원하지 않습니다. 보다 일반적으로 말하면, IPv6은 NAT를 필요로 하지 않습니다. IPv6의 확장된 주소 공간은 주소 부족 문제점을 없애며 번호 매김을 더 쉽게 해줍니다.
네트워크 표	System i Navigator에서, 네트워크 이름을 마스크 없이 IP 주소와 연관시키는 구성 가능한 표입니다. 예를 들면, 호스트 네트워크 14와 IP 주소 1.2.3.4.입니다.	현재, IPv6용으로 이 표에 변경된 사항은 없습니다.
노드 정보 조회	존재하지 않습니다.	내용이 있는 것을 제외하고 ping처럼 작동해야 하는 간단하고 편리한 네트워크 툴. IPv6 노드는 또 다른 IPv6 노드에서 목표의 DNS명, IPv6 유니캐스트 주소 또는 IPv4 주소를 조회할 수도 있습니다. 현재, 지원되지 않습니다.
OSPF(최단 경로 먼저 열기)	OSPF는 RIP에 우선하여 더 큰 자율적인 시스템 네트워크 내에서 사용되는 라우터 프로토콜입니다.	IPv6에도 동일하게 지원됩니다.
패킷 필터링	패킷 필터링은 TCP/IP에 통합된 기본 방화벽 기능입니다. System i Navigator를 사용하여 구성됩니다.	패킷 필터링은 IPv6을 지원하지 않습니다.
패킷 이송	i5/OS TCP/IP 스택은 로컬이 아닌 IP 주소에 대해 수신하는 IP 패킷을 이송하도록 구성할 수 있습니다. 보통, 인바운드 인터페이스와 아웃바운드 인터페이스는 서로 다른 LAN에 연결됩니다.	패킷 이송은 IPv6에서 제한적으로 지원됩니다. i5/OS TCP/IP 스택에서는 라우터로서 인접 노드 발견을 지원하지 않습니다.
PING	PING은 도달 가능성을 테스트하는 기본적인 TCP/IP 툴입니다. System i Navigator 및 문자 기반 인터페이스를 이용하여 사용할 수 있습니다.	IPv6에도 동일하게 지원됩니다.
PPP(지점 간 프로토콜)	PPP는 다양한 모뎀 및 회선 유형을 통한 전화 접속 인터페이스를 지원합니다.	현재 PPP의 i5/OS 구현은 IPv6을 지원하지 않습니다.
포트 제한사항	고객은 이러한 i5/OS 창을 사용하여 TCP 또는 UDP(User Datagram Protocol)에 대해 선택된 포트 번호나 포트 번호 범위를 특정 프로파일에만 사용할 수 있도록 구성할 수 있습니다.	IPv6에 대한 포트 제한사항은 IPv4에 대한 경우와 동일합니다.
포트	TCP와 UDP에는 각각 1-65535 범위의 포트 번호로 식별되는 별도의 포트 공간이 있습니다.	IPv6의 경우, 포트는 IPv4와 동일하게 작동합니다. 새 주소 그룹이 있으므로 이제 네 개의 별도 포트 공간이 있습니다. 예를 들어, 어플리케이션이 바인드할 수 있는 두 개의 TCP 포트 80 공간(하나는 AF_INET에, 다른 하나는 AF_INET6에)이 있습니다.

설명	IPv4	IPv6
개인용 및 공용 주소	IETF RFC 1918에 의해 개인용으로 지정된 세 가지 주소 범위 즉, 10.*.*.* (10/8), 172.16.0.0에서 172.31.255.255 (172.16/12) 및 192.168.*.* (192.168/16)을 제외한 모든 IPv4 주소가 공용입니다. 개인 주소 정의역은 일반적으로 조직 내에서 사용됩니다. 개인 주소는 인터넷을 통해 라우트될 수 없습니다.	IPv6에도 유사한 개념이 있으나, 중요한 차이점이 있습니다. 주소는 공용 주소이거나 이전에는 anonymous라는 용어를 사용했던 임시 주소입니다. RFC 3041을 참조하십시오. IPv4 개인 주소와는 달리, 임시 주소는 글로벌로 라우트될 수 있습니다. 동기 역시 다릅니다. IPv6 임시 주소는 통신을 시작할 때 클라이언트의 신원을 보호하기 위한 것입니다(개인 보호에 대한 배려). 임시 주소의 지속 기간은 제한되어 있으며, 링크(MAC) 주소인 인터페이스 ID를 포함하지 않습니다. 일반적으로 공용 주소와 구분이 가능하지 않습니다. IPv6은 자체 구조화된 범위 지정을 사용하여 제한된 주소 범위를 표기합니다(주소 범위 참조).
프로토콜 표	System i Navigator에서, 프로토콜 표는 프로토콜 이름을 할당된 프로토콜 번호(예: UDP, 17)와 연관시키는 구성 가능한 표입니다. 시스템은 IP, TCP, UDP, ICMP의 몇 가지 항목과 함께 제공됩니다.	이 표는 변경 없이 IPv6에 사용할 수 있습니다.
QoS(서비스 품질)	서비스 품질을 사용하여 TCP/IP 어플리케이션을 위한 패킷 우선순위 및 대역폭을 요청할 수 있습니다.	현재 QoS의 i5/OS 구현은 IPv6을 지원하지 않습니다.
번호 재지정	번호 재지정은 수동 재구성을 통해 수행되며, DHCP에서는 예외일 수도 있습니다. 일반적으로, 번호 재지정은 사이트나 조직에서 가능하면 피해야 할 어렵고 문제가 많은 프로세스입니다.	번호 재지정은 IPv6의 중요한 구조상의 요소이며, 주로 자동입니다(특히 /48 접두부 내에서).
라우트	논리적으로, IP 주소 세트(하나만 포함할 수도 있음)를 실제 인터페이스 및 단일 다음 홉(hop) IP 주소에 매핑시키는 것입니다. 목적지 주소가 세트의 일부로서 정의되는 IP 패킷은 회선을 사용하여 다음 홉(hop)으로 이동됩니다. IPv4 라우트는 IPv4 인터페이스와 연관되므로, IPv4 주소와 연관됩니다. 디폴트 라우트는 *DFTRROUTE입니다.	개념적으로 IPv4와 유사합니다. 한 가지 중요한 차이점은 IPv6 라우트는 인터페이스가 아니라 물리적 인터페이스(예: interface ETH03)에 연관(바인드)된다는 점입니다. 라우트가 물리적 인터페이스와 연관되는 한 가지 이유는 IPv6에 대한 소스 주소 선택 기능이 IPv4와 다르다는 것입니다. 소스 주소 선택을 참조하십시오.
RIP(라우팅 정보 프로토콜)	RIP는 routed 디면에서 지원되는 라우팅 프로토콜입니다.	현재, RIP는 IPv6을 지원하지 않습니다.
서비스 표	i5/OS에서 서비스명을 포트 및 프로토콜과 연관시키는 구성 가능한 표, 예를 들면, 서비스명 FTP, 포트 21, TCP 및 사용자 데이터그램 프로토콜(UDP). 많은 수의 잘 알려진 서비스가 서비스 표에 나열됩니다. 많은 어플리케이션이 이 표를 사용하여 어느 포트를 사용할지 판별합니다.	IPv6용으로 이 표에 변경된 사항은 없습니다.
SNMP(단순 네트워크 관리 프로토콜)	SNMP는 시스템 관리를 위한 프로토콜입니다.	현재 SNMP의 i5/OS 구현은 IPv6을 지원하지 않습니다.

설명	IPv4	IPv6
소켓 API	어플리케이션은 이러한 API를 통해 TCP/IP를 사용합니다. IPv6을 필요로 하지 않는 어플리케이션은 IPv6을 지원하기 위한 소켓 변경에 영향을 받지 않습니다.	IPv6은 어플리케이션이 이제 새로운 주소 그룹인 AF_INET6을 통해 IPv6을 사용할 수 있도록 소켓을 향상시킵니다. 기존 IPv4 어플리케이션이 IPv6 및 API 변경의 영향을 전혀 받지 않도록 확장 기능이 설계되었습니다. IPv4와 IPv6 동시 통신 또는 IPv6 전용 통신을 지원하려는 어플리케이션은 ::ffff:a.b.c.d 형태의 IPv4 맵핑 IPv6 주소를 사용하여 쉽게 조정될 수 있습니다. 여기서 a.b.c.d는 클라이언트의 IPv4 주소입니다. 새 API에는 텍스트에서 2진수로, 2진수에서 텍스트로의 IPv6 주소 변환 지원도 포함되어 있습니다. IPv6 소켓 확장 기능에 대한 자세한 정보는 AF_INET6 주소 제품군 사용을 참조하십시오.
소스 주소 선택	어플리케이션이 소스 IP를 지정할 수도 있습니다(보통, bind()를 사용하여). INADDR_ANY에 바인드하는 경우에는 라우트를 기반으로 소스 IP에 바인드합니다.	IPv4의 경우처럼 어플리케이션이 bind()를 사용하여 소스 IPv6 주소를 지정할 수 있습니다. IPv4와 마찬가지로, in6addr_any를 사용하여 시스템이 IPv6 소스 주소를 선택하게 할 수도 있습니다. 그러나 IPv6 회선에 많은 IPv6 주소가 있기 때문에 소스 IP를 선택하는 내부 메커니즘이 다릅니다.
시작 및 중단	STRTCP 또는 ENDTCP 명령을 사용하여 IPv4를 시작하거나 종료합니다. IPv4는 TCP/IP를 시작하기 위해 STRTCP 명령을 실행할 때 항상 시작됩니다.	STRTCP 또는 ENDTCP 명령의 STRIP6 매개변수를 사용하여 IPv6을 시작하거나 종료합니다. IPv6은 TCP/IP가 시작되었을 때 시작되지 않을 수 있습니다. IPv6은 나중에 개별적으로 시작할 수 있습니다. 모든 IPv6 인터페이스는 AUTOSTART 매개변수가 *YES(디폴트)로 설정된 경우 자동으로 시작됩니다. IPv6은 IPv4 없이 사용되거나 구성될 수 없습니다. IPv6 루프백 인터페이스, ::1은 IPv6이 시작되면 자동으로 정의되고 활성화됩니다.
System i Navigator 지원	System i Navigator에서는 TCP/IP에 대한 완전한 구성 솔루션을 제공합니다.	IPv6에도 동일하게 지원됩니다.
Telnet	Telnet을 사용하여 마치 리모트 컴퓨터에 직접 연결되어 있는 것처럼 로그인하여 사용할 수 있습니다.	IPv6에도 동일하게 지원됩니다.
추적 라우트	추적 라우트는 경로 판별을 하는 기본 TCP/IP 툴입니다. System i Navigator 및 문자 기반 인터페이스를 이용하여 사용할 수 있습니다.	IPv6에도 동일하게 지원됩니다.
전송층	TCP, UDP, RAW.	동일한 전송이 IPv6에 있습니다.
미지정 주소	명확히 지정되지 않은 것. 소켓 프로그래밍은 INADDR_ANY로 0.0.0.0을 사용합니다.	::/128(128개의 0비트)로 정의됩니다. 일부 인접 노드 발견 패킷 및 소켓과 같은 여러가지 다른 문맥에서 소스 IP로 사용됩니다. 소켓 프로그래밍은 in6addr_any로 ::/128을 사용합니다.
VPN(가상 사설망)	VPN(IPsec 사용)을 사용하여 기존 공용 네트워크를 통해 보안이 된 사설망을 확장할 수 있습니다.	IPv6에도 동일하게 지원됩니다. 자세한 내용은 VPN(가상 사설망)을 참조하십시오.

관련 개념

3 페이지의 『IPv6 개요』

인터넷 프로토콜 버전 6(IPv6)이 인터넷 표준으로서 인터넷 프로토콜 버전 4(IPv4)를 대체하는 이유와 이를 활용할 수 있는 방법에 대해 설명합니다.

사용할 수 있는 IPv6 기능

IBM은 i5/OS에서 IPv6을 단계적으로 구현하고 있습니다. IPv6 기능은 기존 TCP/IP 어플리케이션에 대해 투명하며 IPv4 기능과 공존합니다.

IPv6의 영향을 받는 기본 i5/OS 기능은 다음과 같습니다.

구성

- TCP/IP를 시작할 때 디폴트로 IPv6이 시작됩니다. TCP/IP를 시작할 때 IPv6이 시작되는 것을 원하지 않는 경우, TCP/IP 시작(STRTCP) 명령에 대한 STRIP6 매개변수를 *NO로 설정할 수 있습니다. 두 번째 STRTCP 명령에 대해 STRIP6 (*YES)를 지정하면 나중에 IPv6을 시작할 수 있습니다.
- IPv6을 구성하면 IPv6 네트워크를 통해 IPv6 패킷을 전송하게 됩니다. 네트워크에 IPv6을 구성하는 상황을 설명하는 시나리오는 17 페이지의 『시나리오: IPv6 근거리 통신망(LAN) 작성』을 참조하십시오.
- 가상 IPv6 인터페이스를 구성하고 IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성을 수행할 수 있습니다. 이 기능에 대한 자세한 정보는 29 페이지의 『IPv6 구성』을 참조하십시오.
- 이제 TCP/IP를 구성하고 사용자 정의하는 데 System i Navigator 외에 문자 기반 인터페이스를 사용할 수 있습니다.

소켓

IPv6 API(Application Programming Interfaces) 및 툴을 사용하여 소켓 어플리케이션을 개발하고 테스트하십시오. IPv6은 어플리케이션이 새로운 주소 그룹인 AF_INET6을 사용하는 IPv6을 사용할 수 있도록 소켓 기능을 확장시킵니다. 이러한 확장 기능은 기존 IPv4 어플리케이션에 영향을 미치지 않습니다. IPv4와 IPv6 통신을 동시에 사용하거나 IPv6 통신만 사용하는 어플리케이션을 작성할 수 있습니다.

DNS(정의역명 시스템)

DNS에서는 AAAA 주소와 반전 찾아보기를 위한 새로운 정의역 IP6.ARPA를 지원합니다(IP-이름). 어플리케이션은 DNS에서 IPv6 주소를 승인할지 말지를 선택한 후 IPv6을 사용하여 통신하거나 하지 않을 수 있습니다.

TCP/IP 문제 해결

IPv6 네트워크에 대해 PING, netstat, 라우트 추적 및 통신 추적과 같은 표준 문제 해결 툴을 사용하십시오. 이러한 툴이 이제 IPv6 주소 형식을 지원합니다. IPv4 및 IPv6 네트워크에 대한 문제점 해결에 TCP/IP 문제 해결을 참조하십시오.

관련 개념

3 페이지의 『IPv6 개요』

인터넷 프로토콜 버전 6(IPv6)이 인터넷 표준으로서 인터넷 프로토콜 버전 4(IPv4)를 대체하는 이유와 이를 활용할 수 있는 방법에 대해 설명합니다.

| 시나리오: IPv6 근거리 통신망(LAN) 작성

| 이 시나리오는 사용자가 비즈니스에서 IPv6을 사용하는 상황을 이해하는 데 도움을 줍니다. IPv6 근거리 통신망(LAN) 설정에 필요한 전제조건에 대해 설명하고, 문자 기반 인터페이스를 사용한 IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성에 필요한 구성 단계를 보여줍니다.

| 주: 이 시나리오에서 IP 주소 x:x:x:x:x:x:x:x는 링크-로컬 IP 주소를 나타냅니다.

| 상황

| 사용자의 비즈니스가 오래지 않아 현저한 성장을 하게 될 것으로 예상됩니다. 이는 대체로 현재 IPv4 네트워크를 사용하고 있는 계정 부서에 영향을 미치게 됩니다. IPv6을 사용하게 되면 IP 주소의 가능성을 확장하게 되고, IPv6이 결국 인터넷 표준으로서 IPv4를 대체하게 되기 때문에, 귀사의 재무 업무에 IPv6을 구현하는 것이 매우 중요합니다. 연결에 IPv6을 사용하는 새로운 클라이언트/서버 기반 계정 어플리케이션은 이미 구매했습니다.

| 목표

| IPv6으로 사용자의 시스템을 구성한 후에, 귀사의 계정 부서에서는 IPv6 네트워크를 통해 계정 어플리케이션의 사용을 시작할 수 있습니다.

| 세부사항

| 비즈니스에 의한 필요에 따라, 시스템 A에 설치된 계정 어플리케이션은 리모트 시스템 B에 있는 어플리케이션의 다른 인스턴스에 연결해야 합니다. 이는 클라이언트에서 어플리케이션을 실행하고, 양쪽 시스템에 저장된 데이터를 공유 및 전송할 수 있도록 합니다. 다음 그림은 이 시나리오에서의 네트워크 설정을 보여줍니다. 두 개의 System i 제품과 두 개의 클라이언트 워크스테이션이 이더넷 어댑터를 사용하여 사이트 이더넷 LAN에 연결되어 있습니다.

계정 부서 IPv6 네트워크



- 시스템 A 및 시스템 B 제품은 모두 i5/OS 버전 5 릴리스 4 이상에서 실행됩니다.
- 시스템 A의 현재 IPv4 주소는 192.168.34.1 입니다.
- 시스템 A는 멀리 떨어져 있는 시스템 B에 연결되어 있어야 합니다.
- 두 클라이언트 워크스테이션은 IPv6 LAN에 연결되어 있어야 합니다.
 - 클라이언트 A의 현재 IPv4 주소는 192.168.1.2 입니다.
 - 클라이언트 B의 현재 IPv4 주소는 192.168.1.3 입니다.

전제조건 및 가정

- 이 시나리오에서는 다음 하드웨어 전제조건이 이 네트워크 환경에서 충족되었다고 가정합니다.
- 모든 케이블링 및 하드웨어 설정이 네트워크에 맞게 완료되었습니다.
- 이더넷 어댑터(이 시나리오에서는 2838)가 구성되어 있습니다.
- IPv6 LAN을 작성하려면 사용자의 시스템에 다음 소프트웨어 구성요소가 설치되어 있어야 합니다.
- Windows®용 System i Access
- 네트워크 구성요소가 있는 System i Navigator

구성

- 사용자의 시스템에 IPv6 구성을 시작하기 전에 다음 작업을 완료해야 합니다.
- IPv4 주소를 사용해서 TCP/IP가 구성되어 있어야 합니다.
- TCP/IP를 처음 구성할 때 이더넷 회선 설명이 구성되어 있어야 합니다.

관련 개념

- 4 페이지의 『IPv6 개념』
- 사용자의 시스템에 IPv6을 구현하기 전에 IPv6 주소 형식, IPv6 주소 유형 및 인접 노드 발견 등과 같은 기본 IPv6 개념을 이해해야 합니다.

| 관련 태스크

| 24 페이지의 『TCP/IP 처음 구성』

| 새로운 시스템 설정을 하는 경우, 네트워크에 연결을 구축해야 하며 IPv4를 사용하여 TCP/IP를 처음 구성해야 합니다.

| IPv6 스택 시작

| 문자 기반 인터페이스를 사용해서 먼저 IPv6 스택을 켜야 합니다. IPv6을 시작하기 전에는 IPv6 서비스를 사용할 수 없습니다.

| IPv6 스택이 시작되었는지 확인

| 대체적으로 TCP/IP를 처음 구성할 때 IPv6 스택이 시작되어 있어야 합니다.

| IPv6 스택이 시작되었는지 여부를 확인하려면 다음 단계를 완료하십시오.

- | 1. 명령행에서 NETSTAT를 입력하고 Enter를 눌러서 TCP/IP 네트워크 상태에 대한 작업 메뉴에 액세스하십시오.
- | 2. 옵션 10(TCP/IP 스택 상태 표시)을 지정하고 Enter를 누르십시오.
- | 3. IPv6 스택 상태 프롬프트에서 값이 활성화인지 확인하십시오.

| IPv6 스택 시작

| IPv6 스택의 상태가 활동이 아닌 경우, IPv6이 시작되지 않은 것입니다.

| IPv6 스택을 시작하려면 다음 단계를 완료하십시오.

- | 1. 명령행에서 STRTCP(TCP/IP 시작 명령)를 입력하고 F4(프롬프트)를 눌러 추가 매개변수의 리스트를 확인하십시오.
- | 2. IPv6 시작 프롬프트에서 *YES를 지정한 다음 Enter를 누르십시오.

| 주: IPv6을 나중에 시작하기 위해 TCP/IP를 종료할 필요는 없습니다.

| IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성을 구성

| 사용자의 시스템에 IPv6을 구성하는 데에는 몇가지 방법이 있습니다. 이 주제에서는 문자 기반 인터페이스를 사용해서 IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성을 구성하는 방법에 대해 설명합니다.

| IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성에서는 주어진 회선 설명에 대해 새 IPv6 인터페이스를 자동으로 작성하기 때문에 기존 이더넷 회선 설명을 구성해야 합니다. 이 예에서 사용된 회선 설명 이름은 Eth08입니다.

| 문자 기반 인터페이스를 사용해서 IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성을 구성하려면 다음 단계를 따르십시오.

| 주: ADDTCPIFC 명령을 실행하려면 *IOSYSCFG 특수 권한이 있어야 합니다.

- | 1. 명령행에서 ADDTCPIFC(TCP/IP 인터페이스 추가 명령)를 입력하고 F4(프롬프트)를 눌러 TCP/IP 인터페이스 추가 메뉴에 액세스하십시오.
- | 2. 인터넷 주소 프롬프트에 *IP6SAC를 지정하십시오.

- | 3. 회선 설명 프롬프트에 Eth08을 지정하고 Enter를 눌러서 선택적 매개변수의 리스트를 확인하십시오.
- | 4. 값을 지정하거나 다음 표에 따라 선택적 매개변수의 디폴트 값을 그대로 두십시오.

| 표 1. IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성에 대한 입력 값

매개변수명	입력 값
최대 전송 단위	*LIND
인터페이스 ID	*LIND
DAD 최대 전송	2
개인용 부가 제품	*YES
텍스트 '설명'	ETHLINE IPv6 SAC interface

- | 5. 값이 모두 올바르게 지정되었는지 확인하고 Enter를 누르십시오.

| IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성이 완료되었습니다.

| IPv6 인터페이스 시작

| IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성을 구성한 후에 네트워크에서 사용 가능하도록 IPv6 인터페이스를 시작해야 합니다.

| 문자 기반 인터페이스를 사용해서 IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성을 시작하려면 다음 단계를 따르십시오.

- | 1. 명령행에서 STRTCPIFC(TCP/IP 인터페이스 시작 명령)를 입력하고 F4(프롬프트)를 눌러 TCP/IP 인터페이스 시작 메뉴에 액세스하십시오.
- | 2. 인터넷 주소 프롬프트에 *IP6SAC를 입력하고 Enter를 누르십시오.
- | 3. 회선 설명 프롬프트에 Eth08을 지정하고 Enter를 누르십시오.

| IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성이 시작되었으며 링크-로컬 IPv6 주소가 사용자의 시스템에 할당되었습니다.

| 주: 로컬 라우터 광고 접두부에 따라 하나 이상의 글로벌 IPv6 주소가 할당될 수 있습니다.

| IPv6 문제 해결

i5/OS에 IPv6을 구성했으면 IPv4에서와 동일한 몇가지 문제 해결 툴을 사용할 수 있습니다.

예를 들어, 라우트 추적 및 PING과 같은 툴은 IPv4 및 IPv6 주소 형식을 모두 승인하므로 두 유형의 네트워크에 대한 연결 및 라우트를 테스트하는데 사용할 수 있습니다. 또한 통신 추적 기능을 사용하여 IPv4 및 IPv6 통신 회선에서 데이터를 추적할 수 있습니다.

IPv4 및 IPv6에 관련된 문제점을 해결하는 기술을 제공하는 일반 문제 해결 안내서는 TCP/IP 문제 해결을 참조하십시오.

관련 정보

통신 추적

TCP/IP 설정 계획

시스템 설치 및 구성을 시작하기 전에 잠시 운영 계획을 세우십시오. 이 주제는 i5/OS에서 TCP/IP의 설치 및 구성을 준비할 수 있도록 도와줍니다.

이 주제의 계획 지침은 IPv4를 사용한 기본 TCP/IP 설정에 관련된 것입니다. IPv6을 구성하려는 경우, 설정 요구사항 및 구성 지침은 IPv6 구성을 참조하십시오.

TCP/IP 구성 정보 수집

TCP/IP 설정 시 필요한 기본 구성 정보를 수집하고 기록해야 합니다.

다음 표에는 TCP/IP 구성에 필요한 정보가 나열되어 있습니다. 이 페이지를 인쇄하여 사용자 시스템과 사용자가 연결하고 있는 TCP/IP 네트워크에 관한 구성 정보를 기록하십시오. 나중에 TCP/IP를 구성할 때 이 정보를 참조해야 합니다.

표 2. TCP/IP 구성 필수 정보

필수 정보	시스템	예
사용자의 시스템에 설치된 통신 어댑터의 유형 (이 표 아래의 지침 참조)		이더넷
자원명		CMN01
사용자 시스템의 IP 주소		199.5.83.158
사용자 시스템의 서브네트 마스크		255.255.255.0
게이트웨이 주소		199.5.83.129
사용자 시스템의 호스트명 및 정의역명		sys400.xyz.company.com
정의역명 서버의 IP 주소		199.4.191.76

다음 지침을 따라 위 표의 값을 판별할 수 있습니다.

- 사용자의 통신 어댑터 정보 및 자원명(표에서 처음 두 행)을 판별하려면 다음 단계를 따르십시오.
 1. 명령행에서 GO HARDWARE를 입력하고 Enter를 눌러서 하드웨어 자원 메뉴에 액세스하십시오.
 2. 옵션 1(통신 자원에 대한 작업)을 선택한 다음 Enter를 누르십시오. 통신 자원이 자원명별로 나열됩니다. 자원에 대한 작업을 하거나 추가 정보를 보려면 화면에 나오는 지침을 따르십시오.
- 이들 용어 중에 잘 모르는 용어가 있는 경우, 기본 설치 및 구성 프로시저에 대한 정보는 IBM Redbooks

서적 IBM i5/OS IP 네트워크: 동적  을 참조하십시오.

관련 태스크

22 페이지의 『TCP/IP 설치』

기본 TCP/IP 지원이 i5/OS 오퍼레이팅 시스템에 포함되며 시스템을 네트워크에 연결할 수 있도록 합니다.

TCP/IP 보안 고려사항

System i 플랫폼에 TCP/IP 구성을 계획할 때 보안 요구사항을 고려해야 합니다.

다음과 같은 보안 전략을 이용하여 TCP/IP가 노출되는 것을 제한할 수 있습니다.

- 필요한 **TCP/IP** 어플리케이션만 시작합니다.

TCP/IP 어플리케이션마다 자체적인 고유 보안 노출을 가지고 있습니다. 특정 어플리케이션에 대한 요구를 거부하는 데 있어서 라우터의 영향을 받지 않습니다. 2차적인 보안 수단으로서 필요없는 어플리케이션은 그 자동시작 값을 NO로 설정하십시오.

- **TCP/IP** 어플리케이션이 실행되는 시간을 제한합니다.

서버 실행 시간을 줄임으로써 노출을 제한하십시오. 가능하다면 업무 시간 이외에는 FTP 및 Telnet 등의 TCP/IP 서버를 중단시키십시오.

- **TCP/IP** 어플리케이션을 시작하고 변경할 수 있는 사용자를 제어합니다.

TCP/IP 구성 설정을 변경하기 위해서는 디폴트로 *IOSYSCFG 권한이 필요합니다. *IOSYSCFG 권한이 없는 사용자의 경우 *ALLOBJ 권한 또는 TCP/IP 시작 명령에 대한 명시적 권한이 필요합니다. 사용자에게 특수 권한을 부여하는 것은 곧 보안 노출을 의미합니다. 각 사용자에게 특수 권한을 부여할 필요가 있는지를 평가하고 특수 권한을 최소 범위로 유지하십시오. 또한 특수 권한을 가지고 있는 사용자를 계속 추적하고 그 권한에 대한 요구도 정기적으로 검토하십시오. 이렇게 하면 업무 시간 이외에 발생할 가능성이 있는 서버 액세스도 제한할 수 있습니다.

- **TCP/IP** 라우팅을 제어합니다.

- IP 이송을 허용하지 않음으로써 해커가 다른 보안 시스템을 공격하기 위해 웹 서버를 사용할 수 없게 합니다.
- 공용 웹 서버에 대한 라우트(인터넷 서비스 제공자에 대한 디폴트 라우트)를 하나만 정의합니다.
- 웹 서버의 TCP/IP 호스트 표에 내부 보안 시스템의 호스트명 및 IP 주소를 구성하지 않습니다. 이 표에는 연결할 필요가 있는 기타 공용 서버의 이름만 넣으십시오.

- 리모트, 대화식 사인 온을 위해 설계된 **TCP/IP** 서버를 제어합니다.

FTP 및 Telnet 등의 어플리케이션은 외부 공격에 매우 취약합니다. 노출을 제어하는 방법에 대한 세부사항은 사인 온 값: 사인 온 개요의 대화식 사인 온 제어에 대한 주제를 읽어보십시오.

관련 정보

System i 및 인터넷 보안

TCP/IP 보안 계획

TCP/IP 보안 설정

TCP/IP 설치

기본 TCP/IP 지원이 i5/OS 오퍼레이팅 시스템에 포함되며 시스템을 네트워크에 연결할 수 있도록 합니다.

Telnet, FTP(File Transfer Protocol) 및 SMTP(Simple Mail Transfer Protocol) 등과 같은 TCP/IP 어플리케이션을 사용하고자 하는 경우, i5/OS용 IBM TCP/IP 연결 유틸리티를 설치해야 합니다. TCP/IP 유틸리티는 따로 설치 가능한 라이선스가 있는 프로그램입니다.

시스템에 TCP/IP 유틸리티를 설치하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. TCP/IP용 설치 매체를 사용자의 시스템에 삽입하십시오.
 - a. 설치 매체가 CD-ROM이면 CD-ROM을 광 장치에 넣으십시오.
 - b. 설치 매체가 테이프이면 테이프 드라이브에 넣으십시오.
2. 명령행에서 GO LICPGM을 입력하고 Enter를 눌러 라이선스가 있는 프로그램에 대한 작업 메뉴에 액세스하십시오.
3. 옵션 11(라이선스가 있는 프로그램 설치)을 선택하고 Enter를 눌러 라이선스가 있는 프로그램과 그에 대한 선택적 기능의 리스트를 확인하십시오.
4. 5761TC1(i5/OS용 IBM TCP/IP 연결 유틸리티) 다음의 옵션 열에 1(설치)을 입력한 다음 Enter를 누르십시오.
5. 라이선스가 있는 프로그램의 설치 확인 표시 화면에서 Enter를 누르고 계속하십시오.
6. 설치 옵션 표시 화면에서 다음 선택사항에 필요한 항목을 채워넣은 다음 Enter를 눌러서 제출하십시오.

표 3. 설치 옵션 표시 화면의 선택사항

설치 옵션	설명
설치 장치	CD-ROM 장치에서 설치하면 Q0PT를 입력하십시오. 테이프 드라이브에서 설치하면 TAP01을 입력하십시오.
설치할 오브젝트	프로그램, 언어 오브젝트 또는 두 가지 모두를 설치할지 여부를 결정하는 이 옵션을 지정할 수 있습니다.
승인되지 않은 계약	이 옵션은 소프트웨어 계약이 이전에 승인되지 않은 경우에만 적용됩니다. 2를 지정하면 소프트웨어 계약을 승인 또는 부인할 것인지 프롬프트됩니다.
자동 IPL	이 옵션은 설치 프로세스가 성공적으로 완료되었을 때 시스템이 자동 IPL을 수행하는지 여부를 판별합니다.

i5/OS용 IBM TCP/IP 연결 유틸리티 설치가 완료되면 라이선스가 있는 프로그램에 대한 작업 메뉴 또는 사인 온 표시 화면이 나타납니다.

7. 옵션 50(메시지 로그 표시)을 선택하여 i5/OS용 IBM TCP/IP 연결 유틸리티가 성공적으로 설치되었는지 확인하십시오. 오류가 발생하는 경우, 라이선스가 있는 프로그램에 대한 작업 표시 화면의 맨 아래에 다음 메시지가 표시됩니다.

라이선스가 있는 프로그램에 대한 작업 기능이 완료되지 않았습니다.

문제가 발생하는 경우, i5/OS용 IBM TCP/IP 연결 유틸리티를 다시 설치하십시오.

주: 설치하려는 기타 라이선스 프로그램은 다음과 같습니다.

- Windows용 IBM System i Access (5761-XE1): 이 프로그램에서는 일부 TCP/IP 구성요소를 구성하는 데 사용되는 System i Navigator 지원을 제공합니다.
- i5/OSIBM HTTP Server (5761-DG1): 이 프로그램에서는 웹 서버 지원을 제공합니다.
- TCP/IP 어플리케이션 중 일부의 경우 추가 라이선스 프로그램을 설치해야 사용할 수 있습니다. 필요한 프로그램을 알아보려면 원하는 특정 어플리케이션의 설정 지침을 검토하십시오.

관련 참조

21 페이지의 『TCP/IP 구성 정보 수집』

TCP/IP 설정 시 필요한 기본 구성 정보를 수집하고 기록해야 합니다.

TCP/IP 구성

1 TCP/IP를 처음 구성하는 것이거나, IPv6에 대해 추가 구성을 수행하는 것일 수 있습니다. 이 주제에서는 다른 상황에서 TCP/IP를 구성하는 방법에 대한 지침을 제공합니다.

1 이 정보를 사용하여 TCP/IP를 구성하기 전에 필요한 하드웨어 구성요소를 모두 설치했는지 확인하십시오.

TCP/IP 처음 구성

1 새로운 시스템 설정을 하는 경우, 네트워크에 연결을 구축해야 하며 IPv4를 사용하여 TCP/IP를 처음 구성해야 합니다.

1 TCP/IP를 처음 구성할 때 문자 기반 인터페이스를 사용해야 합니다. 예를 들어, System i Navigator가 실행되기 전에 기본 TCP/IP 구성을 필요로 하는 PC에서 System i Navigator를 사용하려면 문자 기반 인터페이스를 처음 사용해서 기본 구성을 수행해야 합니다.

문자 기반 인터페이스를 사용하여 시스템을 구성할 때는 구성 타스크를 선택하기 위해 TCP/IP 구성 메뉴에 자주 액세스해야 합니다. 시스템 구성을 시작하기 전에 잠시 시간을 갖고 다음 지침을 따라 메뉴를 검토하십시오.

1. 명령행에서 GO TCPADM을 입력하고 Enter를 눌러서 TCP/IP 관리 메뉴에 액세스하십시오.
2. 옵션 1(TCP/IP 구성)을 지정하고 Enter를 눌러서 TCP/IP 구성 메뉴(CFGTCP)에 액세스하십시오.

주: 이 섹션에서 설명된 구성 단계를 수행하려면 사용자 프로파일에 *IOSYSCFG 특수 권한이 있어야 합니다.

관련 개념

17 페이지의 『시나리오: IPv6 근거리 통신망(LAN) 작성』

이 시나리오는 사용자가 비즈니스에서 IPv6을 사용하는 상황을 이해하는 데 도움을 줍니다. IPv6 근거리 통신망(LAN) 설정에 필요한 전제조건에 대해 설명하고, 문자 기반 인터페이스를 사용한 IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성에 필요한 구성 단계를 보여줍니다.

35 페이지의 『TCP/IP 사용자 정의』

System i Navigator 및 문자 기반 인터페이스에서는 또한 사용자의 TCP/IP 구성을 사용자 정의하는 데 사용할 수 있는 많은 옵션을 제공합니다.

관련 참조

29 페이지의 『IPv6 구성 계획』

IPv6을 구성하려면 먼저 시스템에 TCP/IP를 구성해야 합니다. 여기에서는 IPv6에 대해 i5/OS를 구성하는데 필요한 하드웨어와 소프트웨어 요구사항 및 전제조건에 대한 내용이 소개됩니다.

관련 정보

사용자 프로파일

*IOSYSCFG 특수 권한

1단계: 회선 설명 구성(이더넷)

- 1 TCP/IP용 통신 오브젝트로서 이더넷 회선 설명을 작성해야 합니다.

이더넷 회선에 대한 회선 설명을 구성하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. 명령행에서 CRTLINETH(회선 설명 작성 명령)를 입력하고 F4(프롬프트)를 눌러 회선 설명 작성(이더넷) 메뉴에 액세스하십시오.
2. 회선 설명 프롬프트에서 회선 이름(임의의 이름 사용)을 지정하십시오.
3. 자원명 프롬프트에서 자원명을 지정하십시오.
4. 추가 매개변수의 리스트를 보려면 Enter를 여러번 누르십시오.
5. 변경하려는 추가 매개변수에 대한 값을 지정한 다음 Enter를 눌러서 제출하십시오.

2단계: IP 데이터그램 이송 켜기

IP 패킷이 각기 다른 서브네트 사이로 이송되도록 하려면 IP 데이터그램 이송을 켜야 합니다.

IP 데이터그램 이송을 켜려면 다음 단계를 따르십시오.

1. 명령행에서 CFGTCP(TCP/IP 구성 명령)를 입력하고 Enter를 눌러 TCP/IP 구성 메뉴에 액세스하십시오.
2. 옵션 3(TCP/IP 속성 변경)을 선택한 다음 Enter를 누르십시오.
3. IP 데이터그램 이송 프롬프트에 *YES를 입력한 다음 Enter를 누르십시오.

3단계: 인터페이스 구성

- 1 사용자의 네트워크 어댑터에 IPv4 주소를 할당해서 IPv4 인터페이스를 구성해야 합니다.

TCP/IP 인터페이스를 구성하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. 명령행에서 CFGTCP(TCP/IP 구성 명령)를 입력하고 Enter를 눌러 TCP/IP 구성 메뉴에 액세스하십시오.
2. 옵션 1(TCP/IP 인터페이스에 대한 작업)을 지정한 다음 Enter를 누르십시오.
3. TCP/IP 인터페이스에 대한 작업 메뉴에서 *Opt* 프롬프트에 1(추가)을 지정하고 Enter를 눌러서 TCP/IP 인터페이스 추가 메뉴에 액세스하십시오.
4. 인터넷 주소 프롬프트에서 사용자의 시스템을 나타내고자 하는 유효한 IPv4 주소를 지정하십시오.
5. 회선 설명 프롬프트에서 1단계에서 정의한 회선 이름을 지정하십시오.
6. 서브네트 마스크 프롬프트에서 서브네트 마스크에 유효한 IPv4 주소를 지정하고 Enter를 누르십시오.
7. 인터페이스를 시작하려면 구성된 인터페이스에 대해 TCP/IP 인터페이스에 대한 작업 메뉴에서 9(시작)를 입력한 다음 Enter를 누르십시오.

4단계: 디폴트 라우트 구성

- | 사용자의 시스템에 리모트 네트워크가 가능하도록 하려면 이 정보를 사용하여 디폴트 라우트를 구성하십시오.
- | 사용자의 네트워크가 다수의 상호연결된 네트워크로 구성되었을 수 있기 때문에 다른 네트워크의 리모트 시스템과 통신하려면 사용자의 시스템에 적어도 하나의 라우트를 정의해야 합니다. 리모트 네트워크에서 사용자의 시스템에 도달하려고 하는 TCP/IP 클라이언트가 제대로 기능하도록 하기 위해서는 라우팅 항목도 추가해야 합니다.

최소한 하나의 디폴트 라우트(*DFTRROUTE)에 대한 항목이 항상 있도록 라우팅 표가 정의될 수 있게 계획해야 합니다. 라우팅 표의 어느 항목에도 일치되는 것이 없는 경우에는 첫 번째로 사용할 수 있는 디폴트 라우트 항목에 지정된 IP 라우터로 자료가 송신됩니다.

디폴트 라우트를 구성하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. 명령행에서 CFGTCP(TCP/IP 구성 명령)를 입력하고 Enter를 눌러 TCP/IP 구성 메뉴에 액세스하십시오.
2. 옵션 2(TCP/IP 라우트에 대한 작업)를 선택하고 Enter를 누르십시오.
3. *Opt* 프롬프트에 1(추가)을 선택하고 Enter를 눌러서 TCP/IP 라우트 추가(ADDTCPRTE) 메뉴에 액세스하십시오.
4. 라우트 목적지 프롬프트에 *DFTRROUTE를 입력하고 서브네트 마스크 프롬프트에 *NONE을 입력하십시오.
5. 다음 홈 프롬프트에서 라우트에 대한 게이트웨이의 IP 주소를 지정한 다음 Enter를 누르십시오.

5단계: TCP/IP 정의역 정의

- | 라우팅 항목을 지정한 후에 네트워크 내에서 통신을 허용하려면 로컬 정의역 및 호스트명을 정의해야 하며, 호스트명과 IP 주소를 연관시키려면 DNS 서버를 사용해야 합니다.

로컬 정의역 및 호스트명이 사용자의 시스템과 연관된 기본 이름입니다. 이 이름들은 그 밖의 네트워크 어플리케이션(예: 전자 우편)을 설정할 때 필요합니다.

IP 주소보다는 쉽게 기억되는 이름을 사용하기 원하는 경우, IP 주소를 결정하는 데 DNS 서버나 호스트 표를 사용하거나, 둘 다 사용해야 합니다. 시스템에서 어떤 메소드를 사용하기를 선호하는지 나타내려면 호스트명 탐색 우선순위를 구성해야 합니다.

TCP/IP 정의역을 정의하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. 명령행에서 CFGTCP(TCP/IP 구성 명령)를 입력하고 Enter를 눌러 TCP/IP 구성 메뉴에 액세스하십시오.
2. 옵션 12(TCP/IP 정의역 정보 변경)를 선택한 다음 Enter를 누르십시오.
3. 호스트명 프롬프트에서 사용자의 로컬 호스트명으로 정의한 이름을 지정하십시오.
4. 정의역명 프롬프트에서 사용자의 로컬 정의역명으로 정의한 이름을 지정하십시오.
5. 호스트명 탐색 우선순위 프롬프트에서 다음 중 한가지 방식으로 값을 설정하십시오.
 - *REMOTE로 값 설정(권장사항). 시스템이 DNS 서버에서 먼저 호스트명을 자동으로 탐색하도록 결정합니다. 시스템은 응답을 얻을 때까지 각 DNS 서버를 조회합니다.
 - *LOCAL로 값 설정. 시스템이 호스트 표에서 먼저 호스트명을 탐색하도록 결정합니다.

| 주: 호스트명 탐색 우선순위가 *LOCAL로 설정되어 있는 경우, 사용자의 시스템에 대해 호스트 표 항목을
| 정의해야 합니다. 자세한 내용은 6단계: 호스트 표 정의를 참조하십시오.

| 6. 정의역명 서버 프롬프트에서 사용자의 DNS 서버를 나타내는 IP 주소를 지정한 다음 Enter를 누르십시오.

| TCP/IP 정의역 정보를 정의한 후에 구성을 변경하는 데 문자 기반 인터페이스 또는 System i Navigator를
| 사용할 수 있습니다.

| 관련 태스크

| 35 페이지의 『TCP/IP 정의역 변경』

| 로컬 정의역 및 호스트명을 사용자 정의하고, DNS 서버를 추가하거나 제거하고, 호스트명 탐색 우선순위
| 변경 등을 할 수 있습니다.

| 관련 정보

| 정의역명 시스템

6단계: 호스트 표 정의

| IP 주소를 결정하는 데 DNS 서버가 아니라 호스트 표를 사용하고자 할 수 있습니다. DNS 서버만 사용하는
| 경우에는 이 단계를 무시할 수 있습니다.

| DNS 서버처럼, 호스트 표는 사용자의 시스템에 쉽게 기억되는 이름을 사용할 수 있도록 IP 주소를 호스트명
| 과 연관하는 데 사용됩니다. 호스트 표는 IPv4 및 IPv6 주소를 모두 지원합니다.

| 문자 기반 인터페이스를 사용하여 호스트 표를 정의하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. 명령행에서 CFGTCP(TCP/IP 구성 명령)를 입력하고 Enter를 눌러 TCP/IP 구성 메뉴에 액세스하십시오.
2. 옵션 10(TCP/IP 호스트 표 항목에 대한 작업)을 선택한 다음 Enter를 누르십시오.
3. Opt 프롬프트에 1(추가)을 지정하고 Enter를 눌러서 TCP/IP 호스트 표 항목 추가 메뉴에 액세스하십시오.
4. 인터넷 주소 프롬프트에 3단계에서 정의한 IP 주소를 지정하십시오.
5. 호스트명 프롬프트에서 연관된 완전한 로컬 호스트명을 지정한 다음 Enter를 누르십시오. 필요한 경우, 둘 이
| 상의 호스트명에 필요한 공간을 만들려면 + 더 많은 값 프롬프트 옆에 더하기 부호(+)를 지정하십시오.

주: 하나의 호스트 표 항목(IP 주소)에 65개까지 호스트명을 지정할 수 있습니다.

6. 이름으로 통신하려는 네트워크에 있는 각각의 다른 호스트에 대해 1 - 5단계를 반복하고, 각각에 대한 항
| 목을 추가하십시오.

| 호스트 표를 정의한 후 구성을 변경하는 데 문자 기반 인터페이스나 System i Navigator를 사용할 수 있습니
| 다.

관련 태스크

36 페이지의 『호스트 표 항목 사용자 정의』

호스트 표 항목을 추가, 편집 또는 제거할 수 있습니다. 호스트 표는 IPv4 및 IPv6 주소를 모두 지원합니
| 다.

7단계: TCP/IP 시작

TCP/IP 서비스를 사용할 준비가 되도록 하려면 TCP/IP를 시작해야 합니다.

TCP/IP를 시작하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. 명령행에서 STRTCP(TCP/IP 시작 명령)를 입력하고 F4(프롬프트)를 눌러 TCP/IP 시작 메뉴에 액세스하십시오.
2. 선택적으로 시작하려는 추가 장치에 대해 *YES를 지정하고, 그렇지 않은 경우에는 *NO를 지정하십시오.
3. TCP/IP를 시작하려면 Enter를 누르십시오.

STRTCP(TCP/IP 시작) 명령은 TCP/IP 처리를 초기화하고 활성화하며, TCP/IP 인터페이스를 시작하고, 서버 작업을 시작합니다. STRTCP 명령은 AUTOSTART *YES인 TCP/IP 인터페이스 및 서버만 시작합니다.

네트워크 설정을 변경해야 할 때 구성을 변경하는 데 System i Navigator 또는 문자 기반 인터페이스를 사용할 수 있습니다.

관련 개념

29 페이지의 『IPv6 구성』

사용자의 시스템에 IPv6 기능을 구성하는 데 이 지침을 사용할 수 있습니다.

35 페이지의 『TCP/IP 사용자 정의』

System i Navigator 및 문자 기반 인터페이스에서는 또한 사용자의 TCP/IP 구성을 사용자 정의하는 데 사용할 수 있는 많은 옵션을 제공합니다.

8단계: TCP/IP 연결 테스트

TCP/IP 구성을 처음으로 완료한 다음에 이 프로시저를 사용하여 TCP/IP 구성을 테스트하십시오.

i5/OS용 IBM TCP/IP 연결 유틸리티 라이선스가 있는 프로그램을 설치하고 시스템에 TCP/IP를 구성한 후에 TCP/IP 연결이 잘 되는지 여부를 테스트해야 합니다.

명령 프롬프트를 사용하여 TCP/IP 테스트

네트워크에 대한 TCP/IP 연결을 테스트하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. TCP/IP 통신이 구성되어 각각의 워크스테이션에서 시작되었는지 확인하십시오. 사용자의 워크스테이션 벤더에서 제공하는 문서를 사용하십시오.
2. 워크스테이션에서 명령 프롬프트를 열고 ping 명령 뒤에 구성된 인터페이스의 IP 주소를 입력하십시오. 예를 들어, IP 주소가 192.168.34.1인 경우 다음과 같이 입력하십시오.

```
ping 192.168.34.1
```

패킷이 사용자의 시스템에 송신되었음을 확인하는 메시지를 받게 됩니다. 이로서 워크스테이션에서 시스템에 액세스 가능한지를 확인하게 됩니다. 네트워크에 대한 연결이 실패하는 경우, 자세한 정보는 TCP/IP 문제 해결을 참조하십시오.

System i Navigator를 사용하여 TCP/IP 테스트

- | 다른 방법으로, TCP/IP 연결을 테스트하는 데 System i Navigator를 사용할 수 있습니다.
- | • System i Navigator에서 **사용자의 시스템** → **네트워크** → **TCP/IP** 구성을 선택하십시오.
- | • **TCP/IP** 구성을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 **유틸리티** → **Ping**을 선택하십시오.
- | • TCP/IP 연결 테스트를 완료하려면 Ping 마법사의 단계를 따르십시오.

IPv6 구성

사용자의 시스템에 IPv6 기능을 구성하는 데 이 지침을 사용할 수 있습니다.

네트워크에서 IPv6을 사용하면 차세대 인터넷의 장점을 누릴 수 있습니다. IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성 기능을 사용하거나 수동으로 IPv6 인터페이스를 구성함으로써 기존 회선에 IPv6을 구성할 수 있습니다.

관련 개념

3 페이지의 『IPv6 개요』

인터넷 프로토콜 버전 6(IPv6)이 인터넷 표준으로서 인터넷 프로토콜 버전 4(IPv4)를 대체하는 이유와 이를 활용할 수 있는 방법에 대해 설명합니다.

관련 태스크

28 페이지의 『7단계: TCP/IP 시작』

TCP/IP 서비스를 사용할 준비가 되도록 하려면 TCP/IP를 시작해야 합니다.

IPv6 구성 계획

- | IPv6을 구성하려면 먼저 시스템에 TCP/IP를 구성해야 합니다. 여기에서는 IPv6에 대해 i5/OS를 구성하는 데 필요한 하드웨어와 소프트웨어 요구사항 및 전제조건에 대한 내용이 소개됩니다.

하드웨어 및 소프트웨어 요구사항

- | 인터넷 회선에서 IPv6을 구성하려면 시스템이 다음 요구사항을 충족해야 합니다.
- | • i5/OS 버전 5 릴리스 4 이상
- | • Windows용 System i Access
- | • 네트워크 구성요소가 있는 System i Navigator
- | • IPv6 가능 라우터(인접한 LAN 밖으로 IPv6 통신량을 송신하려는 경우)

구성 전제조건

- | IPv6을 구성하려면 먼저 다음 항목들을 구성해야 합니다.
- | • IPv4를 사용해서 TCP/IP가 구성되어 있어야 합니다. 자세한 내용은 TCP/IP 처음 구성을 참조하십시오.
- | • IPv6이 시작되어 있어야 합니다. IPv6 스택이 시작되었는지 여부를 확인하려면 다음 단계를 완료하십시오.
 1. 명령행에서 NETSTAT를 입력하고 Enter를 눌러서 TCP/IP 네트워크 상태에 대한 작업 메뉴에 액세스하십시오.
 2. 옵션 10(TCP/IP 스택 상태 표시)을 지정하고 Enter를 누르십시오.
 3. IPv6 스택 상태 프롬프트에서 값이 활동인지 확인하십시오.

- | 4. IPv6 스택 상태의 값이 활동이 아닌 경우, 다음 단계를 완료하여 IPv6을 시작하십시오.
- | a. 명령행에서 STRTCP(TCP/IP 시작 명령)를 입력하고 F4(프롬프트)를 눌러 TCP/IP 시작 메뉴에 액세스하십시오.
- | b. IPv6 시작 프롬프트에서 *YES를 입력한 다음 Enter를 누르십시오.

| 주: IPv6을 나중에 시작하기 위해 TCP/IP를 종료할 필요는 없습니다.

| 관련 태스크

24 페이지의 『TCP/IP 처음 구성』

새로운 시스템 설정을 하는 경우, 네트워크에 연결을 구축해야 하며 IPv4를 사용하여 TCP/IP를 처음 구성해야 합니다.

IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성을 구성

| IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성 기능을 이용하여 IPv6을 자동으로 구성할 수 있습니다.

| IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성에서는 주어진 회선 설명에 대해 새 IPv6 인터페이스를 자동으로 작성하고 그 인터페이스에 IPv6 주소를 할당합니다. System i Navigator의 마법사나 문자 기반 인터페이스를 사용해서 IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성을 수행할 수 있습니다.

| System i Navigator를 사용하여 IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성을 구성

| System i Navigator를 사용하여 IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성을 구성하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. System i Navigator에서 **사용자의 시스템** → **네트워크** → **TCP/IP 구성** → 회선을 펼치십시오.
2. 오른쪽 분할영역에서 회선 중 하나를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성** → **구성을 선택하십시오**.
3. 자동 구성을 완료하려면 새 IPv6 인터페이스 마법사의 단계를 따르십시오.
4. 자동 구성으로 작성한 IPv6 인터페이스를 시작하려면 방금 구성한 회선을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성** → **시작을 선택하십시오**.

주: TCP/IP를 시작할 때 IPv6이 자동으로 시작하도록 하려면 IPv6용 회선 구성 표시 화면에서 **TCP/IP**가 시작하면 **시작**을 선택하십시오.

| 상태가 활동으로 변경되면 IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성을 구성하고 시작한 것입니다.

| 문자 기반 인터페이스를 사용하여 IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성을 구성

| 문자 기반 인터페이스를 사용하여 IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성을 구성하려면 다음 단계를 따르십시오.

| 주: ADDTCPIFC 명령을 실행하려면 *IOSYSCFG 특수 권한이 있어야 합니다.

- | 1. 명령행에서 ADDTCPIFC(TCP/IP 인터페이스 추가 명령)를 입력하고 F4(프롬프트)를 눌러 TCP/IP 인터페이스 추가 메뉴에 액세스하십시오.
- | 2. 인터넷 주소 프롬프트에 *IP6SAC를 입력하십시오.

- | 3. 회선 설명 프롬트에서 회선 이름(임의의 이름 사용)을 지정하고 Enter를 눌러 선택적 매개변수의 리스트를 확인하십시오.
- | 4. 선택적 매개변수를 지정한 다음 Enter를 누르십시오.
- | IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성을 시작하려면 다음 단계를 따르십시오.
- | 1. 명령행에서 STRTCPIFC(TCP/IP 인터페이스 시작 명령)를 입력하고 F4(프롬트)를 눌러 TCP/IP 인터페이스 시작 메뉴에 액세스하십시오.
- | 2. 인터넷 주소 프롬트에 *IP6SAC를 입력하고 Enter를 누르십시오.
- | 3. 회선 설명 프롬트에서 앞의 구성 단계에서 정의한 회선 이름을 지정한 다음 Enter를 누르십시오.
- | IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성이 완료되고 시작되었습니다.

관련 개념

7 페이지의 『스테이트리스 주소 자동 구성』

스테이트리스 주소 자동 구성은 네트워크 관리자의 일부 작업을 자동화합니다.

관련 태스크

33 페이지의 『특정 TCP/IP 인터페이스 시작』

사용자의 소켓 사용 가능 어플리케이션에 필요한 특정 IPv4 또는 IPv6 인터페이스를 시작해야 합니다.

관련 정보

*IOSYSCFG 특수 권한

IPv6 인터페이스 수동으로 작성

- | 가상 IPv6 인터페이스 또는 근거리 통신망(LAN)을 수동으로 작성해서 IPv6을 구성할 수 있습니다. System i Navigator 또는 문자 기반 인터페이스를 사용하여 구성을 수행할 수 있습니다.

System i Navigator를 사용하여 IPv6 인터페이스 작성

System i Navigator를 사용하여 IPv6 인터페이스를 작성하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. System i Navigator에서 **사용자의 시스템** → **네트워크** → **TCP/IP 구성** → **IPv6**을 펼치십시오.
- | 2. 인터페이스를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 다음 단계 중 하나를 완료하십시오.
 - | • 근거리 통신망(LAN)을 위해 IPv6 인터페이스를 작성하려면 **새 인터페이스** → **근거리 통신망(LAN)**을 선택하십시오.
 - | • 가상 IPv6 인터페이스를 작성하려면 **새 인터페이스** → **가상 IP**를 선택하십시오.
3. 새 IPv6 인터페이스를 작성하려면 새 IPv6 인터페이스 마법사의 단계를 따르십시오. 구성을 완료하고 나면 오른쪽 창에 새 인터페이스가 나타나게 됩니다.

주: 새 인터페이스 메뉴 항목은 *IOSYSCFG 특수 권한이 있는 경우에만 사용 가능합니다.

4. 인터페이스를 시작하려면 오른쪽 분할영역에서 새 IPv6 인터페이스를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 다음 시작을 선택하십시오.

또한 새 IPv6 인터페이스 마법사에서 TCP/IP가 시작하면 시작 선택란에 체크표시하면 다음에 TCP/IP를 시작할 때 새 IPv6 인터페이스가 자동으로 시작됩니다.

문자 기반 인터페이스를 사용하여 IPv6 인터페이스 구성

문자 기반 인터페이스를 사용하여 보통의 IPv6 인터페이스를 작성하려면 다음 단계를 따르십시오.

주: ADDTCPIFC 명령을 실행하려면 *IOSYSCFG 특수 권한이 있어야 합니다.

1. 명령행에서 ADDTCPIFC(TCP/IP 인터페이스 추가 명령)를 입력하고 F4(프롬프트)를 눌러 TCP/IP 인터페이스 추가 메뉴에 액세스하십시오.

2. 인터넷 주소 프롬프트에서 유효한 IPv6 주소를 지정하십시오.

3. 회선 설명 프롬프트에서 회선 이름(임의의 이름 사용)을 지정하고 Enter를 눌러 선택적 매개변수의 리스트를 확인하십시오.

4. 필요로 하는 기타 선택적 매개변수를 지정하고 Enter를 누르십시오.

문자 기반 인터페이스를 사용하여 가상 IPv6 인터페이스를 작성하려면 다음 단계를 따르십시오.

주: ADDTCPIFC 명령을 실행하려면 *IOSYSCFG 특수 권한이 있어야 합니다.

1. 명령행에서 ADDTCPIFC(TCP/IP 인터페이스 추가 명령)를 입력하고 F4(프롬프트)를 눌러 TCP/IP 인터페이스 추가 메뉴에 액세스하십시오.

2. 인터넷 주소 프롬프트에서 유효한 IPv6 주소를 지정하십시오.

3. 회선 설명 프롬프트에서 *VIRTUALIP를 입력하고 Enter를 눌러 선택적 매개변수의 리스트를 확인하십시오.

4. 우선 회선 설명 프롬프트에서 다음 단계 중 하나를 완료하십시오.

- 우선 회선 설명을 지금 지정하고 싶지 않은 경우에는 디폴트 값을 *NONE으로 두십시오.

- + 더 많은 값 프롬프트 옆에 더하기 부호(+)를 입력하고 Enter를 누르십시오. 그리고 나서 매개변수 PREFLIND에 더 많은 값 지정 메뉴에서 우선 회선 설명(임의의 이름 사용)을 하나씩 지정하고 Enter를 누르십시오.

주: 선호하는 순서대로 회선 설명을 10개까지 지정할 수 있습니다. 각 회선 설명은 최소한 하나의 IPv6 인터페이스에서는 사용되어야 합니다.

5. 모든 기타 선택적 매개변수를 올바르게 지정했는지 확인하고 Enter를 누르십시오.

작성한 IPv6 인터페이스를 시작하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. 명령행에서 STRTCPIFC(TCP/IP 인터페이스 시작 명령)를 입력하고 F4(프롬프트)를 눌러 TCP/IP 인터페이스 시작 메뉴에 액세스하십시오.

2. 인터넷 주소 프롬프트에 정의한 IPv6 주소를 지정하고 Enter를 누르십시오.

IPv6 인터페이스 작성 및 시작이 완료되었습니다.

관련 정보

*IOSYSCFG 특수 권한

오퍼레이팅 시스템이 제한 상태일 때 TCP/IP 구성

- | 오퍼레이팅 시스템이 제한 상태일 때 TCP/IP를 구성해야 하는 경우 이 주제에 요약된 단계를 실행하십시오.
- | 사용자의 시스템에 IPv4와 IPv6 주소를 모두 사용할 수 있습니다.

- | 네트워크 관리자로서 사용자들이 구성을 변경하지 못하도록 해야하는 상황에 직면할 수 있습니다. 이런 경우
- | 오퍼레이팅 시스템이 제한 상태에 있어야 합니다. 제한 상태에서 TCP/IP를 구성하려면 특수한 매개변수를 사
- | 용해서 먼저 TCP/IP를 시작해야 하며, 그리고 나서 시스템에 액세스를 허용하는 특정 IPv4 또는 IPv6 인터페
- | 이스를 시작해야 합니다.

오퍼레이팅 시스템이 제한 상태에서 실행 중일 때 다음 제한이 적용됩니다.

- 네트워크 서버 설명(NWSD) 또는 네트워크 인터페이스 설명(NWID)에 접속되지 않는 인터페이스만 시작할 수 있습니다.
- TCP/IP 서버는 사용 중인 서브시스템이 있어야 하기 때문에 TCP/IP 서버(STRTCP SVR 명령)를 시작할 수 없습니다.

- | 오퍼레이팅 시스템이 제한 상태일 때 TCP/IP를 구성하려면 다음 작업을 완료하십시오.

| 특수한 매개변수를 사용하여 TCP/IP 시작

- | 제한 상태에서 IPv4 또는 IPv6 인터페이스를 구성하기 전에 TCP/IP를 시작하려면 특수한 매개변수를 사용해야 합니다.

- | 오퍼레이팅 시스템이 제한 상태일 때 TCP/IP를 시작하려면 다음 단계를 완료하십시오.

- | 1. 명령행에서 STRTCP(TCP/IP 시작 명령)를 입력하고 F4(프롬프트)를 눌러 TCP/IP 시작 메뉴에 액세스하십시오.
- | 2. 어플리케이션 서버 시작, TCP/IP 인터페이스 시작, 및 지점간 프로파일 매개변수 시작에 *NO를 지정하십시오.
- | 3. 제한 상태일 때 IPv6 인터페이스를 구성할 수 있는 IPv6 매개변수 시작에 *YES를 지정하십시오.
- | 4. Enter를 눌러 구성을 제출하십시오.

- | 주: 위의 명령으로 TCP/IP는 시작하지만 TCP/IP 어플리케이션 서버나 IP 인터페이스를 시작하지 않습니다.

| 특정 TCP/IP 인터페이스 시작

- | 사용자의 소켓 사용 가능 어플리케이션에 필요한 특정 IPv4 또는 IPv6 인터페이스를 시작해야 합니다.

- | 제한 상태에서 TCP/IP를 시작한 후, IPv4 및 IPv6 인터페이스를 수동으로 구성하거나 IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성을 정상적인 방식으로 실행할 수 있습니다. 대안으로, 이전에 구성한 기존 IPv4 또는 IPv6 인터페이스를 사용할 수 있습니다.

- | 특정 IPv4 또는 IPv6 인터페이스를 시작하려면 다음 단계를 완료하십시오.

- | 1. 시작하려는 인터페이스가 가상 IP 주소를 지정하거나, *ELAN, *TRLAN, 또는 *DDI의 회선 설명을 사용하는지를 확인하십시오.

- | a. 명령행에서 CFGTCP(TCP/IP 구성 명령)를 입력하고 F4(프롬프트)를 눌러 TCP/IP 구성 메뉴에 액세스하
| 십시오.
- | b. 옵션 1(TCP/IP 인터페이스에 대한 작업)을 지정한 다음 Enter를 누르십시오.
- | c. 회선 설명 및 회선 유형 열을 확인하십시오.
 - | • 시작하려는 IPv4 인터페이스에 대해, 회선 설명 열이 *VIRTUALIP이거나 회선 유형 열이 *ELAN,
| *TRLAN, 또는 *DDI인지 확인하십시오.
 - | • 시작하려는 IPv6 인터페이스에 대해, 회선 설명 열이 *VIRTUALIP이거나 회선 유형 열이 *ELAN
| 인지 확인하십시오.
- | 2. 시작하려는 인터페이스가 NWID 또는 NWSID에 접속되지 않았는지 확인하십시오.
 - | a. 명령행에서 DSPLIND(회선 설명 표시 명령)를 입력하고 F4(프롬프트)를 눌러 회선 설명 표시 메뉴에 액세
| 스하십시오.
 - | b. 회선 설명 프롬프트에서 인터페이스의 회선 이름을 지정하고 Enter를 누르십시오.
 - | c. 회선 설명 표시 메뉴에서 자원명이 *NWID도 *NWSID도 아닌지 확인하십시오.

인터페이스가 NWID 또는 NWSID에 접속되어 있는 경우 다른 인터페이스를 선택할 것을 권장합니다.
- | 3. 인터페이스를 시작하십시오.
 - | a. 명령행에서 STRTCPIFC(TCP/IP 인터페이스 시작 명령)를 입력하고 F4(프롬프트)를 눌러 TCP/IP 인터페
| 이스 시작 메뉴에 액세스하십시오.
 - | b. 인터넷 주소 프롬프트에 인터페이스의 IPv4 또는 IPv6 주소를 입력하고 Enter를 누르십시오.

주: *AUTOSTART가 인터넷 주소에 지정되지 않았는지 확인하십시오.

관련 태스크

- | 38 페이지의 『IPv4 인터페이스 추가』
근거리 통신망(LAN) 인터페이스, 광역 네트워크 인터페이스 및 가상 IPv4 인터페이스를 포함하여 사용자
의 시스템에 IPv4 인터페이스를 작성하는 데 System i Navigator 또는 문자 기반 인터페이스를 사용할
수 있습니다.
- | 42 페이지의 『IPv6 인터페이스 추가』
근거리 통신망(LAN) 인터페이스와 가상 IPv6 인터페이스를 포함하여 사용자의 시스템에 IPv6 인터페이스
를 작성하는 데 System i Navigator 또는 문자 기반 인터페이스를 사용할 수 있습니다.
- | 30 페이지의 『IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성을 구성』
IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성 기능을 이용하여 IPv6을 자동으로 구성할 수 있습니다.

인터페이스 확인

이제 시작한 인터페이스가 활동 상태인지 확인하십시오.

인터페이스를 확인하려면 사용자의 어플리케이션에 대한 특정 인터페이스를 Ping해야 합니다.

- | 워크스테이션에서 명령 프롬프트를 열고 ping 명령 뒤에 구성한 인터페이스의 IP 주소를 입력하십시오.

몇몇의 TCP/IP 관련 유틸리티만이 제한 상태에서 작동 가능합니다. 그러나 Ping과 Netstat는 사용할 수 있습니다.

관련 정보

Ping

Netstat

TCP/IP 사용자 정의

System i Navigator 및 문자 기반 인터페이스에서는 또한 사용자의 TCP/IP 구성을 사용자 정의하는 데 사용할 수 있는 많은 옵션을 제공합니다.

TCP/IP를 구성한 후에, 그 구성을 사용자 정의할 것인지 결정할 수 있습니다. 네트워크가 커짐에 따라 등록정보를 변경하고 인터페이스를 추가하거나, 시스템에 라우트를 추가해야 할 수도 있습니다. IPv6 어플리케이션을 사용하려면 시스템에 IPv6을 구성해야 합니다. 이 섹션에서는 사용자의 TCP/IP 구성을 관리하기 위한 시작점을 제공합니다. System i Navigator 또는 문자 기반 인터페이스를 사용하여 타스크를 완료할 수 있습니다.

관련 태스크

24 페이지의 『TCP/IP 처음 구성』

새로운 시스템 설정을 하는 경우, 네트워크에 연결을 구축해야 하며 IPv4를 사용하여 TCP/IP를 처음 구성해야 합니다.

28 페이지의 『7단계: TCP/IP 시작』

TCP/IP 서비스를 사용할 준비가 되도록 하려면 TCP/IP를 시작해야 합니다.

TCP/IP 일반 설정 변경

System i Navigator 또는 문자 기반 인터페이스를 사용하여 TCP/IP 일반 설정을 보고 변경할 수 있습니다.

예를 들어, 호스트 또는 정의역명, 이름 서버, 호스트 표 항목, 시스템 속성, 포트 제한사항, 서버 또는 클라이언트 연결에 대한 등록 정보를 변경할 수 있습니다. 일반 등록정보나 IPv4 또는 IPv6에 고유한 등록정보(예: 전송)를 변경할 수도 있습니다.

TCP/IP 정의역 변경

로컬 정의역 및 호스트명을 사용자 정의하고, DNS 서버를 추가하거나 제거하고, 호스트명 탐색 우선순위 변경 등을 할 수 있습니다.

System i Navigator 또는 문자 기반 인터페이스를 사용하여 호스트 정의역 정보를 보고 변경할 수 있습니다.

System i Navigator를 사용하여 TCP/IP 정의역 변경

System i Navigator를 사용하여 호스트 정의역 정보를 변경하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. System i Navigator에서 **사용자의 시스템** → **네트워크** → **TCP/IP 구성**을 펼치십시오.

- | 2. **TCP/IP** 구성을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 등록정보를 선택하여 TCP/IP 구성 등록정보 창을 여십시오.
- | 3. **호스트 정의역** 정보 탭을 선택하고 지침을 따라 호스트 정의역 정보를 사용자 정의하십시오.

| 문자 기반 인터페이스를 사용하여 **TCP/IP** 정의역 변경

- | 문자 기반 인터페이스를 사용하여 호스트 정의역 정보를 변경하려면 다음 단계를 따르십시오.
- | 1. 명령행에서 CFGTCP(TCP/IP 구성 명령)를 입력하고 Enter를 눌러 TCP/IP 구성 메뉴에 액세스하십시오.
- | 2. 옵션 12(TCP/IP 정의역 정보 변경)를 선택하고 Enter를 누르십시오.
- | 3. TCP/IP 정의역 변경 메뉴에서 호스트명, 정의역명 및 DNS 서버를 변경하고 정의역 탐색 리스트 및 호스트명 탐색 우선순위를 필요한만큼 지정하십시오.
- | 4. Enter를 누르십시오.

| 관련 태스크

- | 26 페이지의 『5단계: TCP/IP 정의역 정의』
- | 라우팅 항목을 지정한 후에 네트워크 내에서 통신을 허용하려면 로컬 정의역 및 호스트명을 정의해야 하며, 호스트명과 IP 주소를 연관시키려면 DNS 서버를 사용해야 합니다.

| **호스트 표 항목 사용자 정의**

- | 호스트 표 항목을 추가, 편집 또는 제거할 수 있습니다. 호스트 표는 IPv4 및 IPv6 주소를 모두 지원합니다.
- | System i Navigator 또는 문자 기반 인터페이스를 사용하여 호스트 표 항목을 보고 사용자 정의할 수 있습니다.

| **System i Navigator**를 사용하여 호스트 표 항목 사용자 정의

- | System i Navigator를 사용하여 호스트 표 항목을 사용자 정의하려면 다음 단계를 따르십시오.
- | 1. System i Navigator에서 **사용자의 시스템** → **네트워크** → **TCP/IP** 구성을 펼치십시오.
- | 2. **TCP/IP** 구성을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 호스트 표를 선택하여 호스트 표 창을 여십시오.
- | 호스트 표 창에는 각 항목(IPv4 및 IPv6 주소)의 호스트명이 표시됩니다. 각 호스트 표 항목에는 호스트명이 65개까지 포함될 수 있습니다.
- | 3. 호스트 표 창을 사용하여 호스트 표 항목을 추가, 편집 또는 제거하십시오.

| 문자 기반 인터페이스를 사용하여 호스트 표 항목 사용자 정의

- | 문자 기반 인터페이스를 사용하여 호스트 표 항목을 사용자 정의하려면 다음 단계를 따르십시오.
- | 1. 명령행에서 CFGTCP(TCP/IP 구성 명령)를 입력하고 Enter를 눌러 TCP/IP 구성 메뉴에 액세스하십시오.
- | 2. 옵션 10(TCP/IP 호스트 표 항목에 대한 작업)을 선택한 다음 Enter를 누르십시오.
- | 3. 다음 태스크를 수행하여 호스트 표를 사용자 정의하십시오.
 - 호스트 표 항목을 추가하려면 *Opt* 프롬프트에 첫 번째 행에서 1(추가)을 입력한 다음 Enter를 누르십시오.

- | • 호스트명을 변경하려면 변경하려는 행 옆에 2(변경)를 입력한 다음 Enter를 누르십시오.
 - | • 호스트 표 항목을 제거하려면 제거하려는 행 옆에 4(제거)를 입력한 다음 Enter를 누르십시오.
 - | • 호스트 표 항목을 이름 변경하려면 이름 변경하려는 행 옆에 7(이름 변경)을 입력한 다음 Enter를 누르십시오.
- | 4. 변경을 모두 완료한 후에 Enter를 누르십시오.

| 관련 태스크

| 27 페이지의 『6단계: 호스트 표 정의』

| IP 주소를 결정하는 데 DNS 서버가 아니라 호스트 표를 사용하고자 할 수 있습니다. DNS 서버만 사용하는 경우에는 이 단계를 무시할 수 있습니다.

| IPv4 등록정보 변경

| System i Navigator를 사용하여 IPv4 설정값을 보고 변경할 수 있습니다.

| System i Navigator를 사용하여 IPv4 등록정보를 보고 변경하려면 다음 단계를 완료하십시오.

- | 1. System i Navigator에서 **사용자의 시스템** → **네트워크** → **TCP/IP 구성** → **IPv4**를 펼치십시오.
- | 2. **IPv4**를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 등록정보를 선택하여 TCP/IP 속성 창을 여십시오.
- | 3. 창의 맨 위에서 다음 탭 중 하나를 선택하여 등록정보를 변경하십시오.
 - | • IPv4 특정 등록정보를 변경하려면 **IPv4** 탭을 선택하십시오.
 - | • IPv6 공통 등록정보를 변경하려면 **IPv6** 탭을 선택하십시오.

| IPv6 등록정보 변경

| System i Navigator를 사용해서 IPv6 설정값을 보고 변경할 수 있습니다.

| System i Navigator를 사용해서 IPv6 등록정보를 보고 변경하려면 다음 단계를 완료하십시오.

- | 1. System i Navigator에서 **사용자의 시스템** → **네트워크** → **TCP/IP 구성** → **IPv6**를 펼치십시오.
- | 2. **IPv6**를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 등록정보를 선택하여 TCP/IP 속성 창을 여십시오.
- | 3. 창의 맨 위에서 다음 탭 중 하나를 선택하여 등록정보를 변경하십시오.
 - | • IPv6 특정 등록정보를 변경하려면 **IPv6** 탭을 선택하십시오.
 - | • IPv4 공통 등록정보를 변경하려면 **IPv4** 탭을 선택하십시오.

| 기타 TCP/IP 속성 변경

| TCP/IP와 연관된 ARP(주소 해석 프로토콜) 및 사용자 데이터그램 프로토콜(UDP)에 대한 속성 변경 등과 같은 TCP/IP에 대한 추가 구성을 수행할 수 있습니다.

| System i Navigator 또는 문자 기반 인터페이스를 사용하여 TCP/IP에 대한 추가 구성을 변경 또는 수행할 수 있습니다.

| System i Navigator를 사용하여 기타 TCP/IP 속성 변경

| System i Navigator의 TCP/IP 속성 페이지에 다음과 같은 방법으로 액세스할 수 있습니다.

- | • TCP/IP 구성 등록정보 창에 액세스하려면 다음 단계를 따르십시오.
- | 1. System i Navigator에서 **사용자의 시스템** → **네트워크** → **TCP/IP 구성**을 펼치십시오.
- | 2. **TCP/IP 구성**을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 등록정보를 선택하여 TCP/IP 구성 등록정보 창을 여십시오.
- | 3. 서비스 품질, 포트 제한, 시작할 서버 또는 **SOCKS** 탭을 선택하고 설정을 변경하기 위한 지침을 따르십시오.
- | • TCP/IP 속성 창에 액세스하려면 다음 단계를 따르십시오.
- | 1. System i Navigator에서 **사용자의 시스템** → **네트워크** → **TCP/IP 구성** → **IPv4(또는 IPv6)**를 펼치십시오.
- | 2. **IPv4(또는 IPv6)**를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 등록정보를 선택하여 TCP/IP 속성 창을 여십시오.
- | 3. **일반** 또는 **전송** 탭을 선택하고 설정을 변경하기 위한 지침을 따르십시오.

| 문자 기반 인터페이스를 사용하여 기타 **TCP/IP 속성 변경**

- | 문자 기반 인터페이스를 사용하여 TCP/IP 속성 변경 표시 화면에 액세스하려면 다음 단계를 따르십시오.
- | 1. 명령행에서 CFGTCP(TCP/IP 구성 명령)를 입력하고 Enter를 눌러 TCP/IP 구성 메뉴에 액세스하십시오.
- | 2. 옵션 3(TCP/IP 속성 변경)을 선택한 다음 Enter를 누르십시오.
- | 3. 필요한 설정을 변경하고 Enter를 누르십시오.

| **IPv4 인터페이스 사용자 정의**

| 사용자의 시스템에 IPv4 인터페이스를 추가하거나 기존 IPv4 인터페이스를 변경 또는 제거하려고 합니다. 이러한 작업을 수행하는 방법에 대한 자세한 지침을 찾아볼 수 있습니다.

| System i Navigator 또는 문자 기반 인터페이스를 사용하여 IPv4 인터페이스를 사용자 정의하기 위한 다음 작업을 수행할 수 있습니다.

| **IPv4 인터페이스 추가**

| 근거리 통신망(LAN) 인터페이스, 광역 네트워크 인터페이스 및 가상 IPv4 인터페이스를 포함하여 사용자의 시스템에 IPv4 인터페이스를 작성하는 데 System i Navigator 또는 문자 기반 인터페이스를 사용할 수 있습니다.

| **System i Navigator를 사용하여 IPv4 인터페이스 작성**

- | System i Navigator를 사용하여 IPv4 인터페이스를 작성하려면 다음 단계를 따르십시오.
- | 1. System i Navigator에서 **사용자의 시스템** → **네트워크** → **TCP/IP 구성** → **IPv4**를 펼치십시오.
- | 2. 인터페이스를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 다음 단계를 완료하십시오.
 - | • 근거리 통신망(LAN) 인터페이스를 작성하려면 새 인터페이스 → 근거리 통신망(LAN)을 선택하십시오.
 - | • 광역 네트워크 인터페이스를 작성하려면 새 인터페이스 → 광역 네트워크를 선택하십시오.

- 가상 인터페이스를 작성하려면 새 인터페이스 → 가상 IP를 선택하십시오.
3. IPv4 인터페이스를 작성하려면 새 IPv4 인터페이스 마법사의 단계를 따르십시오. 구성을 완료하면 새 인터페이스가 오른쪽 분할영역에 표시됩니다.

주: 새 인터페이스 메뉴 항목은 *IOSYSCFG 특수 권한이 있는 경우에만 사용 가능합니다.

문자 기반 인터페이스를 사용하여 IPv4 인터페이스 작성

주: ADDTCPIFC 명령을 실행하려면 *IOSYSCFG 특수 권한이 있어야 합니다.

문자 기반 인터페이스를 사용하여 보통의 IPv4 인터페이스를 작성하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. 명령행에서 ADDTCPIFC(TCP/IP 인터페이스 추가 명령)를 입력하고 F4(프롬프트)를 눌러 TCP/IP 인터페이스 추가 메뉴에 액세스하십시오.
2. 인터넷 주소 프롬프트에서 유효한 IPv4 주소를 지정하십시오.
3. 회선 설명 프롬프트에서 회선 이름(임의의 이름 사용)을 지정하고 Enter를 눌러 선택적 매개변수의 리스트를 확인하십시오.
4. 필요로 하는 기타 선택적 매개변수를 지정하고 Enter를 누르십시오.

문자 기반 인터페이스를 사용하여 가상 IPv4 인터페이스를 작성하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. 명령행에서 ADDTCPIFC(TCP/IP 인터페이스 추가 명령)를 입력하고 F4(프롬프트)를 눌러 TCP/IP 인터페이스 추가 메뉴에 액세스하십시오.
2. 인터넷 주소 프롬프트에서 유효한 IPv4 주소를 지정하십시오.
3. 회선 설명 프롬프트에서 *VIRTUALIP를 입력하고 Enter를 눌러 선택적 매개변수의 리스트를 확인하십시오.
4. 우선 인터페이스 프롬프트에서 다음 단계 중 하나를 완료하십시오.
 - 우선 인터페이스를 지금 지정하고 싶지 않은 경우에는 디폴트 값 *NONE을 그대로 두십시오.
 - + 더 많은 값 프롬프트 옆에 더하기 부호(+)를 입력하고 Enter를 누르십시오. 그리고 나서 매개변수 PREFIFC에 더 많은 값 지정 메뉴에서 우선 IPv4 인터페이스를 나타내는 유효한 IPv4 주소를 하나씩 지정하고 Enter를 누르십시오.

주: 선호하는 순서대로 IPv4 인터페이스를 10개까지 지정할 수 있습니다. 각 인터페이스는 보통의 IPv4 인터페이스여야 합니다.

5. 모든 기타 선택적 매개변수를 올바르게 지정했는지 확인하고 Enter를 눌러서 제출하십시오.

관련 태스크

33 페이지의 『특정 TCP/IP 인터페이스 시작』

사용자의 소켓 사용 가능 어플리케이션에 필요한 특정 IPv4 또는 IPv6 인터페이스를 시작해야 합니다.

관련 정보

*IOSYSCFG 특수 권한

| IPv4 인터페이스 시작

| 작성했을 때 자동으로 시작되지 않았거나 이전에 종료된 IPv4 인터페이스를 시작할 수 있습니다. System i Navigator 또는 문자 기반 인터페이스를 사용하여 타스크를 수행할 수 있습니다.

| System i Navigator를 사용하여 IPv4 인터페이스 시작

| System i Navigator를 사용하여 IPv4 인터페이스를 시작하려면 다음 단계를 따르십시오.

- | 1. System i Navigator에서 **사용자의 시스템** → **네트워크** → **TCP/IP 구성** → **IPv4**를 펼치십시오.
- | 2. 인터페이스를 선택하여 오른쪽 분할영역에 표시되는 IPv4 인터페이스의 리스트를 확인하십시오.
- | 3. 시작하려는 IPv4 인터페이스를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 시작을 선택하십시오.

| 인터페이스의 상태가 사용 중이 되면 IPv4 인터페이스를 시작한 것입니다.

| 문자 기반 인터페이스를 사용하여 IPv4 인터페이스 시작

| 문자 기반 인터페이스를 사용하여 IPv4 인터페이스를 시작하려면 다음 단계를 따르십시오.

- | 1. 명령행에서 STRTCPIFC(TCP/IP 인터페이스 시작 명령)를 입력하고 F4(프롬프트)를 눌러 TCP/IP 인터페이스 시작 메뉴에 액세스하십시오.
- | 2. 인터넷 주소 프롬프트에서 다음 단계 중 하나를 완료하십시오.
 - | • 한 개의 IPv4 인터페이스를 시작하려면 유효한 IPv4 주소를 지정하고 Enter를 누르십시오.
 - | • 인터페이스를 작성하거나 변경할 때 자동으로 모든 인터페이스가 시작되도록 하려면 *AUTOSTART를 입력하고 Enter를 누르십시오.

| IPv4 인터페이스 변경

| System i Navigator 또는 문자 기반 인터페이스를 사용하여 기존 IPv4 인터페이스의 등록정보를 변경할 수 있습니다.

| System i Navigator를 사용하여 IPv4 인터페이스 변경

| System i Navigator를 사용하여 기존 IPv4 인터페이스를 변경하려면 다음 단계를 따르십시오.

- | 1. System i Navigator에서 **사용자의 시스템** → **네트워크** → **TCP/IP 구성** → **IPv4**를 펼치십시오.
- | 2. 인터페이스를 선택하여 오른쪽 분할영역에 표시되는 IPv4 인터페이스의 리스트를 확인하십시오.
- | 3. 변경하려는 IPv4 인터페이스를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 등록정보를 선택하십시오.
- | 4. IPv4 등록정보 창에서 변경하려는 등록정보의 값을 지정하십시오.

| IPv4 인터페이스가 활동 상태일 때 IPv4 인터페이스의 등록정보를 변경할 수 있습니다.

| 문자 기반 인터페이스를 사용하여 IPv4 인터페이스 변경

| 주: CHGTCPIFC 명령을 실행하려면 *IOSYSCFG 특수 권한이 있어야 합니다.

| 문자 기반 인터페이스를 사용하여 기존 IPv4 인터페이스를 변경하려면 다음 단계를 따르십시오.

- | 1. 명령행에서 CHGTCPIFC(TCP/IP 인터페이스 변경 명령)를 입력하고 F4(프롬프트)를 눌러 TCP/IP 인터페이스 변경 메뉴에 액세스하십시오.
- | 2. 인터넷 주소 프롬프트에서 변경하려는 인터페이스의 IPv4 주소를 지정하고 Enter를 눌러서 선택적 매개변수의 리스트를 확인하십시오.
- | 3. 변경하려는 선택적 매개변수를 지정하고, 변경하지 않으려는 매개변수에 대해서는 디폴트 값을 *SAME으로 그대로 두십시오.
- | 4. 모든 매개변수를 올바르게 지정했는지 확인하고 Enter를 누르십시오.
- | 관련 정보
- | *IOSYSCFG 특수 권한

| IPv4 인터페이스 종료

| 구성된 IPv4 인터페이스를 종료해야할 수 있습니다. System i Navigator 또는 문자 기반 인터페이스를 사용하여 작업을 완료할 수 있습니다.

| System i Navigator를 사용하여 IPv4 인터페이스 종료

- | System i Navigator를 사용하여 기존 IPv4 인터페이스를 종료하려면 다음 단계를 따르십시오.
- | 1. System i Navigator에서 **사용자의 시스템** → **네트워크** → **TCP/IP 구성** → **IPv4**를 펼치십시오.
- | 2. 인터페이스를 선택하여 오른쪽 분할영역에 표시되는 IPv4 인터페이스의 리스트를 확인하십시오.
- | 3. 종료하려는 IPv4 인터페이스를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **중단**을 선택하십시오.
- | 인터페이스의 상태가 비활동이 되면 IPv4 인터페이스를 종료한 것입니다.

| 문자 기반 인터페이스를 사용하여 IPv4 인터페이스 종료

- | 문자 기반 인터페이스를 사용하여 기존 IPv4 인터페이스를 종료하려면 다음 단계를 따르십시오.
- | 1. 명령행에서 ENDTCPIFC(TCP/IP 인터페이스 종료 명령)를 입력하고 F4(프롬프트)를 눌러 TCP/IP 인터페이스 종료 메뉴에 액세스하십시오.
- | 2. 인터넷 주소 프롬프트에서 종료하려는 인터페이스의 IPv4 주소를 지정하고 Enter를 누르십시오.

| IPv4 인터페이스 제거

| 구성된 IPv4 인터페이스를 제거해야할 수 있습니다. System i Navigator 또는 문자 기반 인터페이스를 사용하여 작업을 완료할 수 있습니다.

| 요구사항:

| IPv4 인터페이스를 제거하기 전에 먼저 종료해야 합니다. 즉, 제거하려는 IPv4 인터페이스의 상태가 비활동이여야 한다는 의미입니다. IPv4 인터페이스를 종료하는 방법에 대한 내용은 『IPv4 인터페이스 종료』를 참조하십시오.

| System i Navigator를 사용하여 IPv4 인터페이스 제거

- | System i Navigator를 사용하여 기존 IPv4 인터페이스를 제거하려면 다음 단계를 따르십시오.
- | 1. System i Navigator에서 **사용자의 시스템** → **네트워크** → **TCP/IP 구성** → **IPv4**를 펼치십시오.
- | 2. 인터페이스를 선택하여 오른쪽 분할영역에 표시되는 IPv4 인터페이스의 리스트를 확인하십시오.
- | 3. 제거하려는 IPv4 인터페이스를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 삭제를 선택하십시오.
- | 4. 삭제 확인 창에서 **예**를 클릭하십시오.

| 문자 기반 인터페이스를 사용하여 **IPv4** 인터페이스 제거

| 주: RMVTCPIFC 명령을 실행하려면 *IOSYSCFG 특수 권한이 있어야 합니다.

- | 문자 기반 인터페이스를 사용하여 기존 IPv4 인터페이스를 제거하려면 다음 단계를 따르십시오.
- | 1. 명령행에서 RMVTCPIFC(TCP/IP 인터페이스 제거 명령)를 입력하고 F4(프롬프트)를 눌러 TCP/IP 인터페이스 제거 메뉴에 액세스하십시오.
- | 2. 인터넷 주소 프롬프트에서 제거하려는 인터페이스의 IPv4 주소를 지정하고 Enter를 누르십시오.

| 관련 정보
 | *IOSYSCFG 특수 권한

| IPv6 인터페이스 사용자 정의

| 사용자의 시스템에 IPv6 인터페이스를 추가하거나 기존 IPv6 인터페이스를 변경, 제거, 시작 또는 중단하려고 합니다. 이러한 작업을 수행하는 방법에 대한 자세한 지침을 찾아볼 수 있습니다.

| System i Navigator 또는 문자 기반 인터페이스를 사용해서 IPv6 인터페이스를 사용자 정의할 수 있습니다.

| IPv6 인터페이스 추가

| 근거리 통신망(LAN) 인터페이스와 가상 IPv6 인터페이스를 포함하여 사용자의 시스템에 IPv6 인터페이스를 작성하는 데 System i Navigator 또는 문자 기반 인터페이스를 사용할 수 있습니다.

| System i Navigator를 사용하여 IPv6 인터페이스 작성

- | System i Navigator를 사용하여 새 IPv6 인터페이스를 작성하려면 다음 단계를 따르십시오.
- | 1. System i Navigator에서 **사용자의 시스템** → **네트워크** → **TCP/IP 구성** → **IPv6**을 펼치십시오.
- | 2. 인터페이스를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 다음 단계 중 하나를 완료하십시오.
 - | • 근거리 통신망(LAN) 인터페이스를 작성하려면 새 인터페이스 → 근거리 통신망(LAN)을 선택하십시오.
 - | • 가상 인터페이스를 작성하려면 새 인터페이스 → 가상 IP를 선택하십시오.
- | 3. IPv6 인터페이스를 작성하려면 새 IPv6 인터페이스 마법사의 단계를 따르십시오. 구성을 완료하면 인터페이스가 오른쪽 분할영역에 표시됩니다.

| 주: 새 인터페이스 메뉴 항목은 *IOSYSCFG 특수 권한이 있는 경우에만 사용 가능합니다.

| 문자 기반 인터페이스를 사용하여 **IPv6** 인터페이스 작성

- | 주: ADDTCPIFC 명령을 실행하려면 *IOSYSCFG 특수 권한이 있어야 합니다.
- | 문자 기반 인터페이스를 사용하여 보통의 IPv6 인터페이스를 작성하려면 다음 단계를 따르십시오.
- | 1. 명령행에서 ADDTCPIFC(TCP/IP 인터페이스 추가 명령)를 입력하고 F4(프롬프트)를 눌러 TCP/IP 인터페이스 추가 메뉴에 액세스하십시오.
- | 2. 인터넷 주소 프롬프트에서 유효한 IPv6 주소를 지정하십시오.
- | 3. 회선 설명 프롬프트에서 회선 이름(임의의 이름 사용)을 지정하고 Enter를 눌러 선택적 매개변수의 리스트를 확인하십시오.
- | 4. 기타 선택적 매개변수를 지정하고 Enter를 누르십시오.

- | 문자 기반 인터페이스를 사용하여 가상 IPv6 인터페이스를 작성하려면 다음 단계를 따르십시오.
- | 1. 명령행에서 ADDTCPIFC(TCP/IP 인터페이스 추가 명령)를 입력하고 F4(프롬프트)를 눌러 TCP/IP 인터페이스 추가 메뉴에 액세스하십시오.
- | 2. 인터넷 주소 프롬프트에서 유효한 IPv6 주소를 지정하십시오.
- | 3. 회선 설명 프롬프트에서 *VIRTUALIP를 입력하고 Enter를 눌러 선택적 매개변수의 리스트를 확인하십시오.
- | 4. 우선 회선 설명 프롬프트에서 다음 단계 중 하나를 완료하십시오.
 - | • 우선 회선 설명을 지금 지정하고 싶지 않은 경우에는 디폴트 값 *NONE을 그대로 두십시오.
 - | • + 더 많은 값 프롬프트 옆에 더하기 부호(+)를 입력하고 Enter를 누르십시오. 그리고 나서 매개변수 PREFLIND에 더 많은 값 지정 메뉴에서 우선 회선 설명(임의의 이름 사용)을 하나씩 지정하고 Enter를 누르십시오.

- | 주: 선호하는 순서대로 회선 설명을 10개까지 지정할 수 있습니다. 각 회선 설명은 최소한 하나의 IPv6 인터페이스에서는 사용되어야 합니다.
- | 5. 모든 기타 선택적 매개변수를 올바르게 지정했는지 확인하고 Enter를 누르십시오.

| **관련 태스크**

| 33 페이지의 『특정 TCP/IP 인터페이스 시작』

| 사용자의 소켓 사용 가능 어플리케이션에 필요한 특정 IPv4 또는 IPv6 인터페이스를 시작해야 합니다.

| **관련 정보**

| *IOSYSCFG 특수 권한

| **IPv6 인터페이스 시작**

| 작성했을 때 자동으로 시작되지 않았거나 이전에 종료된 IPv6 인터페이스를 시작할 수 있습니다. System i Navigator 또는 문자 기반 인터페이스를 사용하여 태스크를 수행할 수 있습니다.

| **System i Navigator를 사용하여 IPv6 인터페이스 시작**

- | System i Navigator를 사용하여 IPv6 인터페이스를 시작하려면 다음 단계를 따르십시오.
- | 1. System i Navigator에서 **사용자의 시스템** → **네트워크** → **TCP/IP 구성** → **IPv6**을 펼치십시오.
- | 2. 인터페이스를 선택하여 오른쪽 분할영역에 표시되는 IPv6 인터페이스의 리스트를 확인하십시오.

- | 3. 다음 두 단계 중 하나를 실행하여 인터페이스를 시작하십시오.
- | • 보통의 IPv6 인터페이스의 경우, 시작하려는 인터페이스를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 시작을 선택하십시오.
- | • IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성으로 작성한 인터페이스의 경우, 시작하려는 인터페이스를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 스테이트리스 주소 자동 구성 시작을 선택하십시오.
- | 인터페이스의 상태가 사용 중이 되면 IPv6 인터페이스를 시작한 것입니다.

| 문자 기반 인터페이스를 사용하여 IPv6 인터페이스 시작

| 문자 기반 인터페이스를 사용하여 IPv6 인터페이스를 시작하려면 다음 단계를 따르십시오.

- | 1. 명령행에서 STRTCPIFC(TCP/IP 인터페이스 시작 명령)를 입력하고 F4(프롬프트)를 눌러 TCP/IP 인터페이스 시작 메뉴에 액세스하십시오.
- | 2. 인터넷 주소 프롬프트에서 다음 단계 중 하나를 완료하십시오.
 - | • 보통의 IPv6 인터페이스를 시작하려면 유효한 IPv6 주소를 지정하고 Enter를 누르십시오.
 - | • IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성으로 작성한 인터페이스를 시작하려면 다음 단계를 완료하십시오.
 - | a. *IP6SAC를 입력하고 Enter를 누르십시오.
 - | b. 회선 설명 프롬프트에서 IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성에 회선 이름을 지정하고 Enter를 누르십시오.
 - | • 인터페이스를 작성하거나 변경할 때 자동으로 모든 인터페이스가 시작되도록 하려면 *AUTOSTART를 입력하고 Enter를 누르십시오.

| IPv6 인터페이스 변경

| System i Navigator 또는 문자 기반 인터페이스를 사용하여 기존 IPv6 인터페이스의 등록정보를 변경할 수 있습니다.

| System i Navigator를 사용하여 IPv6 인터페이스 변경

| System i Navigator를 사용하여 기존 IPv6 인터페이스를 변경하려면 다음 단계를 따르십시오.

- | 1. System i Navigator에서 **사용자의 시스템** → **네트워크** → **TCP/IP 구성** → **IPv6**을 펼치십시오.
- | 2. 인터페이스를 클릭하여 IPv6 인터페이스의 리스트를 확인하십시오.
- | 3. 변경하려는 IPv6 인터페이스를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 등록정보를 선택하여 IPv6 인터페이스 등록정보 창을 표시하십시오.
- | 4. IPv6 인터페이스 등록정보 창에서 변경하려는 등록정보의 값을 지정하십시오.

| 주:

- | • IPv6 인터페이스가 활동 상태일 때 IPv6 인터페이스의 등록정보를 변경할 수 있습니다.
- | • 가상 IPv6 인터페이스를 변경하려는 경우, 우선 회선 설명을 변경하고 싶으면 옵션 탭을 선택할 수 있습니다.

| 문자 기반 인터페이스를 사용하여 IPv6 인터페이스 변경

| 주: CHGTCPIFC 명령을 실행하려면 *IOSYSCFG 특수 권한이 있어야 합니다.

| 문자 기반 인터페이스를 사용하여 기존 IPv6 인터페이스를 변경하려면 다음 단계를 따르십시오.

- | 1. 명령행에서 CHGTCPIFC(TCP/IP 인터페이스 변경 명령)를 입력하고 F4(프롬프트)를 눌러 TCP/IP 인터페이스 변경 메뉴에 액세스하십시오.
- | 2. 인터넷 주소 프롬프트에서 다음 단계 중 하나를 완료하십시오.
 - | • 보통의 IPv6 인터페이스를 변경하려면 변경하려는 인터페이스의 IPv6 주소를 지정하고 Enter를 누르십시오.
 - | • IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성으로 작성한 인터페이스를 변경하려면 *IP6SAC를 입력하십시오.
- | 3. 회선 설명 프롬프트에서 회선 이름을 지정하고 Enter를 눌러 선택적 매개변수의 리스트를 확인하십시오.
- | 4. 변경하려는 선택적 매개변수를 지정하고, 변경하지 않으려는 매개변수에 대해서는 디폴트 값을 *SAME으로 그대로 두십시오.
- | 5. 모든 매개변수를 올바르게 지정했는지 확인하고 Enter를 누르십시오.

| 관련 정보

| *IOSYSCFG 특수 권한

| IPv6 인터페이스 종료

| 구성된 IPv6 인터페이스를 종료해야 할 수 있습니다. System i Navigator 또는 문자 기반 인터페이스를 사용하여 작업을 완료할 수 있습니다.

| System i Navigator를 사용하여 IPv6 인터페이스 종료

| System i Navigator를 사용하여 기존 IPv6 인터페이스를 종료하려면 다음 단계를 따르십시오.

- | 1. System i Navigator에서 **사용자의 시스템** → **네트워크** → **TCP/IP 구성** → **IPv6**을 펼치십시오.
- | 2. 인터페이스를 선택하여 오른쪽 분할영역에 표시되는 IPv6 인터페이스의 리스트를 확인하십시오.
- | 3. 인터페이스를 종료하려면 다음 단계 중 하나를 수행하십시오.
 - | • 보통의 IPv6 인터페이스의 경우, 종료하려는 인터페이스를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **중단**을 선택하십시오.
 - | • IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성으로 작성한 인터페이스의 경우, 종료하려는 인터페이스를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **스테이트리스 주소 자동 구성 중단**을 선택하십시오.

| 문자 기반 인터페이스를 사용하여 IPv6 인터페이스 종료

| 문자 기반 인터페이스를 사용하여 기존 IPv6 인터페이스를 종료하려면 다음 단계를 따르십시오.

- | 1. 명령행에서 ENDTCPIFC(TCP/IP 인터페이스 종료 명령)를 입력하고 F4(프롬프트)를 눌러 TCP/IP 인터페이스 종료 메뉴에 액세스하십시오.
- | 2. 인터넷 주소 프롬프트에서 다음 단계 중 하나를 완료하십시오.

- 보통의 IPv6 인터페이스를 종료하려면 종료하려는 인터페이스의 IPv6 주소를 지정하고 Enter를 누르십시오.
- IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성으로 작성한 인터페이스를 종료하려면 *IP6SAC를 입력하고 회선 설명 프롬프트에서 인터페이스의 회선 이름을 지정하고 Enter를 누르십시오.

IPv6 인터페이스 제거

구성한 IPv6 인터페이스를 제거해야 할 수 있습니다. System i Navigator 또는 문자 기반 인터페이스를 사용하여 작업을 완료할 수 있습니다.

요구사항:

IPv6 인터페이스를 제거하기 전에 먼저 종료해야 합니다. 즉, 제거하려는 IPv6 인터페이스의 상태가 비활동이어야 한다는 의미입니다. IPv6 인터페이스를 종료하는 방법에 대한 내용은 45 페이지의 『IPv6 인터페이스 종료』를 참조하십시오.

System i Navigator를 사용하여 IPv6 인터페이스 제거

System i Navigator를 사용하여 기존 IPv6 인터페이스를 제거하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. System i Navigator에서 **사용자의 시스템** → **네트워크** → **TCP/IP 구성** → **IPv6**을 펼치십시오.
2. 인터페이스를 선택하여 오른쪽 분할영역에 표시되는 IPv6 인터페이스의 리스트를 확인하십시오.
3. 인터페이스를 제거하려면 다음 단계 중 하나를 수행하십시오.
 - 보통의 IPv6 인터페이스의 경우, 제거하려는 인터페이스를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 삭제를 선택하십시오.
 - IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성으로 작성한 인터페이스의 경우, 종료하려는 인터페이스를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 스테이트리스 주소 자동 구성 제거를 선택하십시오.
4. 삭제 확인 창에서 **예**를 클릭하십시오.

문자 기반 인터페이스를 사용하여 IPv6 인터페이스 제거

주: RMVTCPIFC 명령을 실행하려면 *IOSYSCFG 특수 권한이 있어야 합니다.

문자 기반 인터페이스를 사용하여 기존 IPv6 인터페이스를 제거하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. 명령행에서 RMVTCPIFC(TCP/IP 인터페이스 제거 명령)를 입력하고 F4(프롬프트)를 눌러 TCP/IP 인터페이스 제거 메뉴에 액세스하십시오.
2. 인터넷 주소 프롬프트에서 다음 단계 중 하나를 완료하십시오.
 - 보통의 IPv6 인터페이스를 제거하려면 제거하려는 인터페이스의 IPv6 주소를 지정하고 Enter를 누르십시오.
 - IPv6 스테이트리스 주소 자동 구성으로 작성한 인터페이스를 제거하려면 *IP6SAC를 입력하고 회선 설명 프롬프트에서 인터페이스의 회선 이름을 지정하고 Enter를 누르십시오.

관련 정보

| *IOSYSCFG 특수 권한

| IPv4 라우트 사용자 정의

| 사용자의 시스템에 IPv4 라우트를 추가하거나 기존 IPv4 라우트를 변경 또는 제거하려고 합니다. 이러한 작업을 수행하는 방법에 대한 자세한 지침을 찾아볼 수 있습니다.

| System i Navigator 또는 문자 기반 인터페이스를 사용하여 IPv4 라우트를 사용자 정의할 수 있습니다.

| IPv4 라우트 추가

| System i Navigator의 마법사를 사용하거나 문자 기반 인터페이스를 사용하여 사용자의 시스템에 대한 새 IPv4 라우트를 작성할 수 있습니다.

| 라우트 정보를 변경할 때 변경 정보는 즉시 유효합니다.

| System i Navigator를 사용하여 새 IPv4 라우트 작성

| System i Navigator를 사용하여 새 IPv4 라우트를 작성하려면 다음 단계를 따르십시오.

- | 1. System i Navigator에서 **사용자의 시스템** → **네트워크** → **TCP/IP 구성** → **IPv4**를 펼치십시오.
- | 2. 라우트를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 새 라우트를 선택하십시오.
- | 3. 새 IPv4 라우트를 구성하려면 새 IPv4 라우트 마법사의 단계를 따르십시오.

| 문자 기반 인터페이스를 사용하여 새 IPv4 라우트 작성

| 문자 기반 인터페이스를 사용하여 새 IPv4 라우트를 작성하려면 다음 단계를 따르십시오.

- | 1. 명령행에서 ADDTCPRTE(TCP/IP 라우트 추가 명령)를 입력하고 F4(프롬프트)를 눌러 TCP/IP 라우트 추가 메뉴에 액세스하십시오.

| 주: ADDTCPRTE 명령을 실행하려면 *IOSYSCFG 특수 권한이 있어야 합니다.

- | 2. 라우트 목적지 프롬프트에서 다음 단계 중 하나를 완료하십시오.

- 디폴트 IPv4 라우트를 작성하려면 *DFTRROUTE를 입력하고 Enter를 누르십시오.

주: 디폴트 IPv4 라우트를 구성하려면 서브네트 마스크 매개변수에 *NONE을 지정해야 합니다.

- 보통의 IPv4 라우트를 작성하려면 라우트 목적지의 IPv4 주소를 지정하고 Enter를 누르십시오.

그러면 선택적 매개변수의 리스트가 표시됩니다.

- | 3. 다음 휴 프롬프트에서 라우트에 대한 게이트웨이의 IPv4 주소를 지정하십시오.
- | 4. 필요로 하는 기타 선택적 매개변수를 지정하고 Enter를 누르십시오.

| 관련 정보

| *IOSYSCFG 특수 권한

| IPv4 라우트 변경

| System i Navigator 또는 문자 기반 인터페이스를 사용하여 기존 IPv4 라우트의 등록정보를 변경할 수 있습니다.

| System i Navigator를 사용하여 IPv4 라우트 변경

| System i Navigator를 사용하여 기존 IPv4 라우트의 등록정보를 변경하려면 다음 단계를 따르십시오.

- | 1. System i Navigator에서 **사용자의 시스템** → **네트워크** → **TCP/IP 구성** → **IPv4**를 펼치십시오.
- | 2. 라우트를 선택하여 IPv4 라우트의 리스트를 확인하십시오.
- | 3. 변경하려는 IPv4 라우트를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 등록정보를 선택하십시오.
- | 4. IPv4 라우트 창에서 변경하려는 IPv4 라우트 등록정보의 값을 지정하십시오.

| 문자 기반 인터페이스를 사용하여 IPv4 라우트 변경

| 문자 기반 인터페이스를 사용하여 기존 IPv4 라우트의 등록정보를 변경하려면 다음 단계를 따르십시오.

- | 1. 명령행에서 CHGTCPRTE(TCP/IP 라우트 변경 명령)를 입력하고 F4(프롬프트)를 눌러 TCP/IP 라우트 변경 메뉴에 액세스하십시오.

| 주: CHGTCPRTE 명령을 실행하려면 *IOSYSCFG 특수 권한이 있어야 합니다.

- | 2. 라우트 목적지 프롬프트에서 다음 단계 중 하나를 완료하십시오.
 - | • 디폴트 IPv4 라우트를 변경하려면 *DFTRROUTE를 입력하고 Enter를 누르십시오.

| 주: 디폴트 IPv4 라우트를 구성하려면 서브네트 마스크 매개변수에 *NONE을 지정해야 합니다.

- | • 보통의 IPv4 라우트를 변경하려면 변경하려는 라우트 목적지의 IPv4 주소를 지정하고 Enter를 누르십시오.

| 그러면 선택적 매개변수의 리스트가 표시됩니다.

- | 3. 다음 휴 프롬프트에서 라우트에 대한 게이트웨이의 IPv4 주소를 지정하십시오.
- | 4. 변경하려는 기타 선택적 매개변수를 지정하고, 변경하지 않으려는 매개변수에 대해서는 디폴트 값을 *SAME으로 그대로 두십시오.
- | 5. 모든 매개변수를 올바르게 지정했는지 확인하고 Enter를 누르십시오.

| 관련 정보

| *IOSYSCFG 특수 권한

| IPv4 라우트 제거

| 구성된 IPv4 라우트를 삭제해야 할 수 있습니다. System i Navigator 또는 문자 기반 인터페이스를 사용하여 작업을 완료할 수 있습니다.

| System i Navigator를 사용하여 IPv4 라우트 제거

| System i Navigator를 사용하여 기존 IPv4 라우트를 삭제하려면 다음 단계를 따르십시오.

- | 1. System i Navigator에서 **사용자의 시스템** → **네트워크** → **TCP/IP 구성** → **IPv4**를 펼치십시오.
- | 2. 라우트를 선택하여 IPv4 라우트의 리스트를 확인하십시오.
- | 3. 제거하려는 IPv4 라우트를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 삭제를 선택하십시오.
- | 4. 삭제 확인 창에서 예를 누르십시오.

| 문자 기반 인터페이스를 사용하여 IPv4 라우트 제거

| 문자 기반 인터페이스를 사용하여 기존 IPv4 라우트를 삭제하려면 다음 단계를 따르십시오.

- | 1. 명령행에서 RMVTCPRTE(TCP/IP 라우트 제거 명령)를 입력하고 F4(프롬프트)를 눌러 TCP/IP 라우트 제거 메뉴에 액세스하십시오.

| 주: RMVTCPRTE 명령을 실행하려면 *IOSYSCFG 특수 권한이 있어야 합니다.

- | 2. 라우트 목적지 프롬프트에서 다음 단계 중 하나를 완료하십시오.

- | • 디폴트 IPv4 라우트를 삭제하려면 *DFTRROUTE를 입력하고 Enter를 누르십시오.
- | • 보통의 IPv4 라우트를 삭제하려면 라우트 목적지의 IPv4 주소를 지정하고 Enter를 누르십시오.

| 그러면 선택적 매개변수의 리스트가 표시됩니다.

- | 3. 다음 힙 프롬프트에서 라우트에 대한 게이트웨이의 IPv4 주소를 지정하십시오.
- | 4. 삭제하려는 IPv4 라우트를 식별하는 데 도움이 되는 기타 선택적 매개변수를 지정하고 Enter를 누르십시오.

| 관련 정보

| *IOSYSCFG 특수 권한

| IPv6 라우트 사용자 정의

| 사용자의 시스템에 IPv6 라우트를 추가하거나 기존 IPv6 라우트를 변경 또는 제거하려고 합니다. 이러한 작업을 수행하는 방법에 대한 자세한 지침을 찾아볼 수 있습니다.

| System i Navigator 또는 문자 기반 인터페이스를 사용하여 IPv6 라우트를 사용자 정의하기 위한 다음 작업을 수행할 수 있습니다.

| IPv6 라우트 추가

| System i Navigator의 마법사를 사용하거나 문자 기반 인터페이스를 사용하여 사용자의 시스템에 대한 IPv6 라우트를 작성할 수 있습니다. 하나의 IPv6 디폴트 라우트만 구성할 수 있습니다.

| 라우트 정보를 변경할 때 변경 정보는 즉시 유효합니다.

| System i Navigator

| System i Navigator를 사용하여 IPv6 라우트를 작성하려면 다음 단계를 따르십시오.

- | 1. System i Navigator에서 **네트워크** → **TCP/IP 구성** → **IPv6**을 펼치십시오.
- | 2. 라우트를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 새 라우트를 선택하십시오.

| 3. 새 IPv6 라우트를 작성하려면 새 IPv6 라우트 마법사의 단계를 따르십시오.

| 문자 기반 인터페이스를 사용하여 IPv6 라우트 작성

| 주: ADDTCP RTE 명령을 실행하려면 *IOSYSCFG 특수 권한이 있어야 합니다.

| 문자 기반 인터페이스를 사용하여 IPv6 라우트를 작성하려면 다음 단계를 따르십시오.

| 1. 명령행에서 ADDTCP RTE(TCP/IP 라우트 추가 명령)를 입력하고 F4(프롬프트)를 눌러 TCP/IP 라우트 추가 메뉴에 액세스하십시오.

| 2. 라우트 목적지 프롬프트에서 라우트 목적지의 IPv6 주소를 지정하고 Enter를 눌러 선택적 매개변수의 리스트를 확인하십시오.

| 3. 다음 힙 프롬프트에서 라우트에 대한 게이트웨이의 IPv6 주소를 지정하십시오.

| 4. 바인딩 회선 설명 프롬프트에서 이 라우트가 바인드될 회선 이름을 지정하십시오.

| 5. 필요로 하는 기타 선택적 매개변수를 지정하고 Enter를 누르십시오.

| 문자 기반 인터페이스를 사용하여 새 디폴트 IPv6 라우트를 작성하려면 다음 단계를 따르십시오.

| 1. 명령행에서 ADDTCP RTE(TCP/IP 라우트 추가 명령)를 입력하고 F4(프롬프트)를 눌러 TCP/IP 라우트 추가 메뉴에 액세스하십시오.

| 2. 라우트 목적지 프롬프트에서 *DFT6ROUTE를 입력하고 Enter를 눌러 선택적 매개변수의 리스트를 확인하십시오.

| 3. 다음 힙 프롬프트에서 라우트에 대한 게이트웨이의 IPv6 주소를 지정하십시오.

| 4. 주소 접두부 길이 프롬프트에서 *DFT6ROUTE(0의 값에 해당함)를 입력하십시오.

| 5. 바인딩 회선 설명 프롬프트에서 이 라우트가 바인드될 회선 이름을 지정하십시오.

| 6. 필요로 하는 기타 선택적 매개변수를 지정하고 Enter를 누르십시오.

| 관련 정보

| *IOSYSCFG 특수 권한

| IPv6 라우트 변경

| System i Navigator 또는 문자 기반 인터페이스를 사용하여 기존 IPv6 라우트의 등록정보를 변경할 수 있습니다.

| System i Navigator를 사용하여 IPv6 라우트 변경

| System i Navigator를 사용하여 기존 IPv6 라우트의 등록정보를 변경하려면 다음 단계를 따르십시오.

| 1. System i Navigator에서 **사용자의 시스템** → **네트워크** → **TCP/IP 구성** → **IPv6**을 펼치십시오.

| 2. 라우트를 선택하여 IPv6 라우트의 리스트를 확인하십시오.

| 3. 변경하려는 IPv6 라우트를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 등록정보를 선택하십시오.

| 4. IPv6 라우트 등록정보 창에서 원하는 IPv6 등록정보 값을 지정하십시오.

| 문자 기반 인터페이스를 사용하여 IPv6 라우트 변경

- | 문자 기반 인터페이스를 사용하여 기존 IPv6 라우트의 등록정보를 변경하려면 다음 단계를 따르십시오.
- | 1. 명령행에서 CHGTCPRTE(TCP/IP 라우트 변경 명령)를 입력하고 F4(프롬프트)를 눌러 TCP/IP 라우트 변경 메뉴에 액세스하십시오.
- | 주: CHGTCPRTE 명령을 실행하려면 *IOSYSCFG 특수 권한이 있어야 합니다.
- | 2. 라우트 목적지 프롬프트에서 다음 단계 중 하나를 완료하십시오.
 - 디폴트 IPv6 라우트를 변경하려면 *DFT6ROUTE를 입력하고 Enter를 누르십시오.
 - 주: 디폴트 IPv4 라우트를 구성하려면 서브네트 마스크 매개변수에 *NONE을 지정해야 합니다.
 - 보통의 IPv6 라우트를 변경하려면 변경하려는 라우트 목적지의 IPv6 주소를 지정하고 Enter를 누르십시오.
- | 그러면 선택적 매개변수의 리스트가 표시됩니다.
- | 3. 변경하려는 기타 선택적 매개변수를 지정하고, 변경하지 않으려는 매개변수에 대해서는 디폴트 값을 *SAME으로 그대로 두십시오.
- | 4. 모든 매개변수를 올바르게 지정했는지 확인하고 Enter를 누르십시오.
- | 관련 정보
- | *IOSYSCFG 특수 권한

| IPv6 라우트 제거

| 구성된 IPv6 라우트를 삭제해야 할 수 있습니다. System i Navigator 또는 문자 기반 인터페이스를 사용하여 작업을 완료할 수 있습니다.

| System i Navigator를 사용하여 IPv6 라우트 제거

- | System i Navigator를 사용하여 기존 IPv6 라우트를 삭제하려면 다음 단계를 따르십시오.
- | 1. System i Navigator에서 **사용자의 시스템** → **네트워크** → **TCP/IP 구성** → **IPv6**을 펼치십시오.
- | 2. 라우트를 선택하여 IPv6 라우트의 리스트를 확인하십시오.
- | 3. 제거하려는 IPv6 라우트를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 삭제를 선택하십시오.
- | 4. 삭제 확인 창에서 예를 누르십시오.

| 문자 기반 인터페이스를 사용하여 IPv6 라우트 제거

- | 문자 기반 인터페이스를 사용하여 기존 IPv6 라우트를 삭제하려면 다음 단계를 따르십시오.
- | 1. 명령행에서 RMVTCPRTE(TCP/IP 라우트 제거 명령)를 입력하고 F4(프롬프트)를 눌러 TCP/IP 라우트 제거 메뉴에 액세스하십시오.
- | 주: RMVTCPRTE 명령을 실행하려면 *IOSYSCFG 특수 권한이 있어야 합니다.
- | 2. 라우트 목적지 프롬프트에서 다음 단계 중 하나를 완료하십시오.
 - 디폴트 IPv6 라우트를 삭제하려면 *DFTRROUTE를 입력하고 Enter를 누르십시오.

- | • 보통의 IPv6 라우트를 삭제하려면 라우트 목적지의 IPv6 주소를 지정하고 Enter를 누르십시오.
- | 그러면 선택적 매개변수의 리스트가 표시됩니다.
- | 3. 다음 옵션 프롬프트에서 라우트에 대한 게이트웨이의 IPv6 주소를 지정하십시오.
- | 4. 바인딩 회선 설명 프롬프트에서 이 라우트가 바인드될 회선 이름을 지정하십시오.
- | 5. 삭제하려는 IPv6 라우트를 식별하는 데 도움이 되는 기타 선택적 매개변수를 지정하고 Enter를 누르십시오.
- | 오.
- | 관련 정보
- | *IOSYSCFG 특수 권한

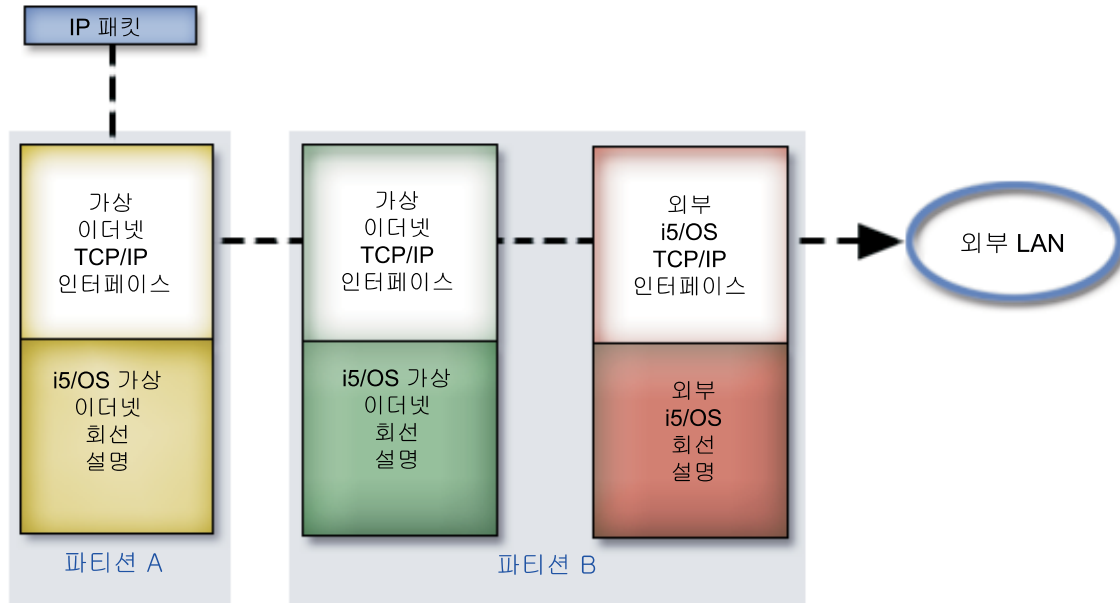
| TCP/IP 연결 종료

- | 어떤 상황에서는 TCP/IP 연결을 종료해야 할 수 있습니다. 이 주제에서는 IPv4 또는 IPv6 TCP 연결을 종료하는 프로시저를 제공합니다.
- | 문자 기반 인터페이스를 사용하여 IPv4 또는 IPv6 TCP 연결을 종료하려면 다음 단계를 따르십시오.
- | 1. 명령행에서 ENDTCPNN(TCP/IP 연결 종료 명령)을 입력하고 F4(프롬프트)를 눌러 TCP/IP 연결 종료 메뉴에 액세스하십시오.
- | 2. 프로토콜 프롬프트에서 *TCP를 지정하십시오.
- | 3. 로컬 인터넷 주소 및 로컬 포트 프롬프트에서 사용자의 로컬 인터넷에 유효한 IPv4 또는 IPv6 주소를 지정 한 다음 Enter를 누르십시오.
- | 4. 리모트 인터넷 주소 및 리모트 포트 프롬프트에서, 리모트 인터넷에 유효한 IPv4 또는 IPv6 주소 및 포트 번호를 지정한 다음 Enter를 누르십시오.
- | TCP/IP 연결을 종료했습니다.

가상 이더넷을 외부 LAN에 연결하는 TCP/IP 기술

- | 다양한 TCP/IP 기술을 사용하여 가상 이더넷 네트워크를 외부 LAN에 연결할 수 있습니다. 파티션간 통신을 위해 네트워크 카드를 사용하는 것의 대안으로 가상 이더넷을 사용할 수 있습니다.

파티션 간 통신에 가상 이더넷 네트워크를 사용하는 경우, 이 파티션이 실제 외부 LAN과 통신할 수 있어야 합니다. TCP/IP 통신이 가상 이더넷 네트워크와 외부 LAN 사이에 흐를 수 있게 해야 합니다. 다음 그림은 IP 패킷의 논리적 흐름을 보여줍니다.



파티션 A에 의해 시작된 IP 통신량은 자기 가상 이더넷 인터페이스에서 파티션 B의 가상 이더넷 인터페이스로 이동합니다. 가상 이더넷을 외부 LAN에 연결하는 데 사용되는 TCP/IP 기술을 구현하여 IP 패킷이 외부 인터페이스에서 계속 목적지로 향하도록 할 수 있습니다.

가상 이더넷과 외부 LAN을 연결하는 세 가지 방법이 있습니다. 각 방법은 TCP/IP 및 사용자 환경의 지식에 따라 실행 가능성에 약간의 차이가 있습니다. 다음 방법 중 하나를 선택하십시오.

- 프록시 ARP(주소 해석 프로토콜) 메소드
- NAT(Network address translation) 메소드
- TCP/IP 라우팅 메소드


프록시 ARP(주소 해석 프로토콜) 메소드

이 프록시 ARP(주소 해석 프로토콜) 메소드는 투명한 서브네팅을 사용하여 파티션의 가상 인터페이스와 외부 인터페이스를 연관시킵니다.

프록시 ARP 기능은 TCP/IP 스택으로 빌드됩니다. 필요한 IP 주소가 있을 경우, 이 방법을 사용하는 것이 권장됩니다.

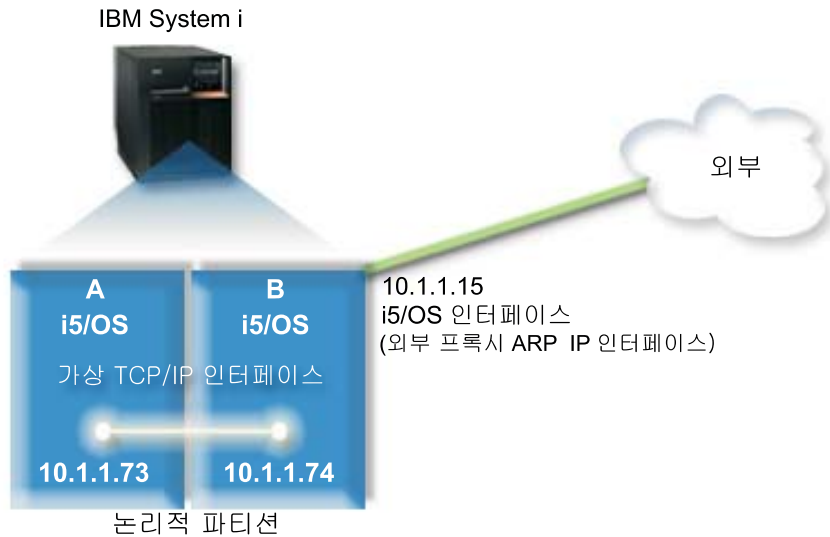
| 주: IPv6에서는 ARP 메소드가 지원되지 않습니다.

투명한 서브네팅에 대한 자세한 정보를 배울 수 있습니다.

- | • IBM i5/OS IP 네트워크: 동적 
- | 이 IBM Redbooks 서적에서는 i5/OS에서 조작 시에 자체 구성되고, 고장 방지 기능이 있으며 안전하고 효율적인 IP 네트워크를 설계하는 방법에 대해 설명하고 있습니다.
- TCP/IP 라우팅 및 작업부하 균형 조절

이 주제는 라우팅 및 작업부하 균형 조절에 대한 기술과 지침을 제공합니다.

프록시 ARP 메소드를 사용할 것을 선택하는 경우, 서브네트와 TCP/IP에 대해 이해해야 합니다. 사용자 네트워크가 라우팅할 수 있는 IP 주소의 연속적인 블록을 확보해야 합니다. 이 IP 주소 블록을 서브네팅합니다. 이 예에서는 연속적인 네 개의 IP 주소 블록(10.1.1.72에서 10.1.1.75까지)이 사용됩니다. IP 주소 네 개로 이루어진 블록이므로 이러한 주소에 대한 서브네트 마스크는 255.255.255.252입니다. 이 그림에 표시되는 것처럼 파티션의 각 가상 TCP/IP 인터페이스에 하나를 지정합니다.



이 예에서, 파티션 A의 TCP/IP 통신량은 가상 이더넷을 지나 파티션 B의 10.1.1.74 인터페이스로 진행합니다. 10.1.1.74가 외부 프록시 ARP 인터페이스 10.1.1.15와 연관되므로 패킷은 프록시 ARP 인터페이스를 사용하여 가상 이더넷의 밖에서도 계속됩니다.

프록시 ARP 연결 메소드를 사용하도록 가상 이더넷을 구성하려면 다음 구성 작업을 완료하십시오.

1단계: 가상 이더넷 작동

가상 인터페이스를 외부 인터페이스와 연관시키려면, 먼저 논리 파티션이 가상 이더넷에 관여할 수 있도록 해야 합니다.

- | 이 구성 프로시저는 모델 800, 810, 825, 870 및 890에 적용됩니다. 8xx를 제외한 모델에 대한 가상 이더넷
- | 을 설정하려는 경우, 지침은 IBM Systems Hardware Information Center에서 i5/OS 논리 파티션을 위한 가
- | 상 이더넷을 참조하십시오.

가상 이더넷을 작동할 수 있게 하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. 1차 파티션(파티션 A)의 명령행에서 STRSST(서비스 툴 시작 명령)를 입력하고 Enter를 누르십시오.
2. 서비스 툴 ID와 암호를 입력하십시오.
3. SST(시스템 서비스 툴) 창에서 옵션 5(시스템 파티션에 대한 작업)를 선택하십시오.
4. 시스템 파티션에 대한 작업 창에서 옵션 3(파티션 구성에 대한 작업)을 선택하십시오.

5. F10(가상 이더넷에 대한 작업)을 누르십시오.
6. 파티션 A와 파티션 B에 대한 적합한 열에 1을 입력하여 파티션이 가상 이더넷을 통해 서로 통신할 수 있게 하십시오.
7. 시스템 서비스 툴(SST)을 나가서 명령행으로 돌아가십시오.

관련 정보

i5/OS, AIX® 및 Linux® 파티션을 IBM eServer™ i5 시스템에 통합

2단계: 이더넷 회선 설명 작성

사용 중인 모델에 따라서 두 가지 방법 중 하나로 이 단계를 수행해야 합니다. 사용하고 있는 특정 모델에 적합한 프로시저를 선택하십시오.

모델 8xx에 대한 이더넷 회선 설명 작성:

- | 시스템에서 가상 이더넷을 사용할 수 있도록 다음 단계를 사용하여 모델 8xx에 대한 이더넷 회선 설명을 작성 하십시오.
- | 이 구성 프로시저는 모델 800, 810, 825, 870 및 890에 적용됩니다.

가상 이더넷을 지원하는 새로운 이더넷 회선 설명을 구성하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. 파티션 A의 명령행에서 WRKHDWRSC *CMN을 입력하고 Enter를 누르십시오.
2. 통신 자원에 대한 작업 창에서 적합한 가상 이더넷 포트 옆의 옵션 7(자원 세부사항 표시)을 선택하십시오.

268C로 식별되는 이더넷 포트가 가상 이더넷 자원입니다. 논리 파티션에 연결된 각 가상 이더넷에 대한 포트가 하나 있습니다.

3. 자원 세부사항 표시 창에서 아래로 화면이동하여 포트 주소를 찾으십시오. 포트 주소는 논리 파티션의 구성 중에 사용자가 선택한 가상 이더넷에 대응합니다.
4. 통신 자원에 대한 작업 창에서 적합한 가상 이더넷 포트 옆의 옵션 5(구성 설명에 대한 작업)를 선택한 다음 Enter를 누르십시오.
5. 구성 설명에 대한 작업 창에서 옵션 1(작성)을 선택한 다음 Enter를 눌러서 회선 설명 이더넷 작성 (CRTLINETH) 창을 표시하십시오.

- a. 회선 설명 프롬프트에 VETH0을 입력하십시오.

이름 VETH0은 임의적이지만 논리 파티션이 통신할 수 있도록 한 가상 이더넷 페이지의 번호 지정된 열에 해당합니다. 회선 설명과 연관된 가상 이더넷에 대해 동일한 이름을 사용하는 경우, 가상 이더넷 구성을 쉽게 추적할 수 있습니다.

- b. 회선 속도 프롬프트에 1G를 입력하십시오.
- c. 양방향 전송 프롬프트에 *FULL을 입력한 다음 Enter를 누르십시오.
- d. 최대 프레임 크기 프롬프트에서 8996을 입력하고 Enter를 누르십시오.

프레임 크기를 8996으로 변경하면, 가상 이더넷을 통한 자료 전송이 개선됩니다.

회선 설명이 작성되었음을 나타내는 메시지가 표시될 것입니다.

- 회선 설명을 연결변환하십시오. WRKCFGSTS *LIN을 입력한 다음 VETH0에 대해 옵션 1(연결변환)을 선택하십시오.
- 1 - 6단계를 반복하지만, 파티션 B의 명령행에서 단계를 수행하여 파티션 B에 대한 이더넷 회선 설명을 작성하십시오.

회선 설명 이름이 임의적이긴 하지만 가상 이더넷과 연관된 모든 회선 설명에 대해 동일한 이름을 사용하는 것이 바람직합니다. 이 시나리오에서 모든 회선 설명은 VETH0으로 명명됩니다.

8xx를 제외한 모델에 대한 이더넷 회선 설명 작성:

- 시스템에서 가상 이더넷을 사용할 수 있도록 다음 단계를 사용하여 8xx를 제외한 모델에 대한 이더넷 회선 설명을 작성하십시오.
- 이 구성 프로시저는 모델 515, 520, 525, 550, 570, 595 등에 적용됩니다.

가상 이더넷을 지원하는 새로운 이더넷 회선 설명을 구성하려면 다음 단계를 따르십시오.

- 파티션 A의 명령행에서 WRKHDWRSC *CMN을 입력하고 Enter를 누르십시오.
- 통신 자원에 대한 작업 창에서 적합한 가상 이더넷 포트 옆의 옵션 7(자원 세부사항 표시)을 선택하십시오.

268C로 식별되는 이더넷 포트는 가상 이더넷 자원입니다. 각 가상 이더넷 어댑터에 포트가 한 개 있습니다. 268C로 식별되는 각 포트는 HMC를 사용하여 가상 이더넷을 작성할 때(1단계) 작성되는 연관된 위치 코드를 갖습니다.

- 자원 세부사항 표시 창에서 아래로 화면이동하여 이 가상 이더넷에 작성된 특정 위치 코드와 관련이 있는 268C 자원을 찾으십시오.
- 통신 자원에 대한 작업 창에서 적합한 가상 이더넷 자원 옆의 옵션 5(구성 설명에 대한 작업)를 선택한 다음 Enter를 누르십시오.
- 구성 설명에 대한 작업 창에서 옵션 1(작성)을 선택한 다음 Enter를 눌러서 회선 설명 이더넷 작성 (CRTLINETH) 창을 표시하십시오.

- a. 회선 설명 프롬프트에 VETH0을 입력하십시오.

회선 설명 및 연관된 가상 이더넷에 대해 VETH0 같은 동일한 이름을 사용하는 경우, 가상 이더넷 구성을 쉽게 추적할 수 있습니다.

- b. 회선 속도 프롬프트에 1G를 입력하십시오.
- c. 양방향 전송 프롬프트에 *FULL을 입력한 다음 Enter를 누르십시오.
- d. 최대 프레임 크기 프롬프트에서 8996을 입력하고 Enter를 누르십시오.

프레임 크기를 8996으로 변경하면, 가상 이더넷을 통한 자료 전송이 개선됩니다.

회선 설명이 작성되었음을 나타내는 메시지가 표시될 것입니다.

6. 회선 설명을 연결변환하십시오. WRKCFGSTS *LIN을 입력한 다음 VETH0에 대해 옵션 1(연결변환)을 선택하십시오.
7. 1 - 6단계를 반복하지만, 파티션 B의 명령행에서 단계를 수행하여 파티션 B에 대한 이더넷 회선 설명을 작성하십시오.

회선 설명 이름이 임의적이긴 하지만 가상 이더넷과 연관된 모든 회선 설명에 대해 동일한 이름을 사용하는 것이 바람직합니다. 이 시나리오에서 모든 회선 설명은 VETH0으로 명명됩니다.

3단계: IP 데이터그램 이송 커기

패킷이 서로 다른 서브네트로 이송될 수 있도록 IP 데이터그램 이송을 커십시오.

IP 데이터그램 이송을 커려면 다음 단계를 따르십시오.

1. 파티션 B의 명령행에서 CHGTCPA(TCP/IP 속성 변경 명령)를 입력하고 F4(프롬프트)를 눌러 TCP/IP 속성 변경 메뉴에 액세스하십시오.
2. IP 데이터그램 이송 프롬프트에 *YES를 입력하고 Enter를 누르십시오.

4단계: 프록시 ARP를 작동할 수 있게 하는 인터페이스 작성

프록시 ARP를 작동할 수 있도록 하려면 외부 인터페이스를 작성해야 합니다.

프록시 ARP를 작동할 수 있게 하는 TCP/IP 인터페이스를 작성하려면 다음 단계를 완료하십시오.

1. 사용자 네트워크가 라우트할 수 있는 IP 주소의 연속적인 블록을 확보하십시오.

이 가상 이더넷에 두 개의 파티션이 있으므로 4개 주소의 블록이 필요합니다. 블록에 있는 첫 번째 IP 주소의 네 번째 세그먼트는 반드시 4로 나누어져야 합니다. 이 블록의 첫 번째와 마지막 IP 주소는 서브네트이며 브로드캐스트 IP 주소는 사용할 수 없습니다. 두 번째 및 세 번째 IP 주소는 파티션 A 및 파티션 B의 가상 이더넷에 대한 TCP/IP 인터페이스에 사용할 수 있습니다. 이 프로시저의 경우 IP 주소 블록은 서브네트 마스크가 255.255.255.252인 10.1.1.72에서 10.1.1.75까지입니다.

또한 외부 TCP/IP 주소에 대한 하나의 IP 주소가 필요합니다. 이 IP 주소는 연속적인 주소의 블록에 속할 필요는 없지만 동일한 원본 서브네트 마스크 255.255.255.0 안에 있어야 합니다. 이 프로시저에서 외부 IP 주소는 10.1.1.15입니다.

2. 파티션 B에 대한 i5/OS TCP/IP 인터페이스를 작성하십시오. 이 인터페이스는 외부 프록시 ARP IP 인터페이스로 알려져 있습니다. 이 인터페이스를 작성하려면 다음 단계를 완료하십시오.
 - a. 파티션 B의 명령행에서 CFGTCP(TCP/IP 구성 명령)를 입력한 다음 Enter를 눌러 TCP/IP 구성 창을 확인하십시오.
 - b. 옵션 1(TCP/IP 인터페이스에 대한 작업)을 선택한 다음 Enter를 누르십시오.
 - c. 옵션 1(추가)을 선택한 다음 Enter를 눌러 TCP/IP 인터페이스 추가(ADDTCPIFC) 창을 확인하십시오.
 - d. 인터넷 주소 프롬프트에 '10.1.1.15'를 입력하십시오.

- e. 회선 설명 프롬프트에 회선 설명 이름(예: ETHLINE)을 입력하십시오.
 - f. 서브넷 마스크 프롬프트에 255.255.255.0을 입력하십시오.
3. 인터페이스를 시작하십시오. TCP/IP 인터페이스에 대한 작업 창에서 인터페이스별로 옵션 9(시작)를 선택하십시오.

5단계: 가상 TCP/IP 인터페이스 작성

파티션 A와 파티션 B 모두에 가상 TCP/IP 인터페이스를 지정해야 합니다.

파티션 A에 가상 인터페이스를 작성하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. 파티션 A의 명령행에서 CFGTCP(TCP/IP 구성 명령)를 입력한 다음 Enter를 눌러 TCP/IP 구성 창을 확인하십시오.
2. 옵션 1(TCP/IP 인터페이스에 대한 작업)을 선택한 다음 Enter를 누르십시오.
3. 옵션 1(추가)을 선택한 다음 Enter를 눌러 TCP/IP 인터페이스 추가(ADDTCPIFC) 창을 확인하십시오.
4. 인터넷 주소 프롬프트에 '10.1.1.73'을 입력하십시오.
5. 회선 설명 프롬프트에 회선 설명 이름(예: VETH0)을 입력하십시오.
6. 서브넷 마스크 프롬프트에 255.255.255.252를 입력하십시오.
7. TCP/IP 인터페이스에 대한 작업 창에서 인터페이스별로 옵션 9(시작)를 입력하여 시작하십시오.

파티션 B에 가상 인터페이스를 작성하려면 파티션 B의 명령행에서 위의 단계를 반복하십시오. 4단계에서 인터넷 주소 프롬프트에 10.1.1.74를 입력하십시오.

6단계: 우선 인터페이스 리스트 작성

우선 인터페이스 리스트를 작성하여 가상 이더넷 프로кси ARP(주소 해석 프로토콜) 에이전트 선택에 대해 우선 인터페이스가 될 어댑터 및 IP 주소를 제어할 수 있습니다.

System i Navigator를 사용하여 우선 인터페이스 리스트 작성

System i Navigator를 사용하여 우선 인터페이스 리스트를 작성하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. System i Navigator에서 **사용자의 시스템** → **네트워크** → **TCP/IP 구성** → **IPv4**를 펼치십시오.
2. 인터페이스를 선택하여 오른쪽 분할영역에 표시되는 인터페이스의 리스트를 확인하십시오.
3. 인터페이스 리스트에서, 우선 인터페이스 리스트를 작성하려는 가상 이더넷 인터페이스를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 다음 **등록정보**를 클릭하십시오.
4. **확장** 탭을 클릭하고 다음 단계를 완료하십시오.

- a. 사용 가능한 인터페이스 리스트에서 인터페이스 주소를 선택하고 **추가**를 클릭하십시오.

제거를 클릭하여 오른쪽 분할영역의 우선 인터페이스 리스트에서 인터페이스를 제거할 수도 있고 위로 이동 및 아래로 이동을 클릭하여 인터페이스를 리스트에서 위아래로 이동하여 순서를 변경할 수 있습니다.

- b. **프로кси ARP 사용** 선택란을 선택하여 리스트가 작동할 수 있도록 하십시오.

c. 확인을 클릭하여 작성한 우선 인터페이스 리스트를 저장하십시오.

문자 기반 인터페이스를 사용하여 우선 인터페이스 리스트 작성

문자 기반 인터페이스를 사용하여 우선 인터페이스 리스트를 작성하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. 명령행에서 CHGTCPIFC(TCP/IP 인터페이스 변경 명령)를 입력하고 F4(프롬프트)를 눌러 TCP/IP 인터페이스 변경 메뉴에 액세스하십시오.
2. 인터넷 주소 프롬프트에서 우선 인터페이스 리스트를 작성하려는 가상 이더넷 IPv4 인터페이스를 지정한 다음 Enter를 눌러서 선택적 매개변수의 리스트를 확인하십시오.
3. 우선 인터페이스 프롬프트에서 + 더 많은 값 옆에 더하기 부호(+)를 입력한 다음 Enter를 누르십시오.
4. 선호하는 순서대로 우선 IPv4 인터페이스를 10개까지 지정하십시오. 첫 번째 인터페이스가 가장 우선되는 것입니다.
5. Enter를 두 번 누르십시오.

주:

1. 우선 인터페이스 리스트에서는 인터페이스가 10개만 지원됩니다. 10개 이상을 구성하면 리스트에서 처음 10개까지 절단합니다.
2. 우선 인터페이스 리스트를 작성하려는 인터페이스는 리스트를 구성하는 동안 비활성 상태여야 합니다. 우선 인터페이스 리스트에 나열된 인터페이스는 리스트 구성 시 비활성 상태가 아니어도 좋습니다.

7단계: 디폴트 라우트 작성

디폴트 라우트를 작성하여 패킷이 가상 이더넷 네트워크에서 나갈 수 있도록 합니다.

디폴트 라우트를 작성하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. 파티션 A의 명령행에서 CFGTCP(TCP/IP 구성 명령)를 입력하고 Enter를 누르십시오.
2. 옵션 2(TCP/IP 라우트에 대한 작업)를 선택한 다음 Enter를 누르십시오.
3. 옵션 1(추가)을 선택한 다음 Enter를 누르십시오.
4. 라우트 목적지 프롬프트에 *DFTRROUTE를 입력하십시오.
5. 서브넷 마스크 프롬프트에 *NONE을 입력하십시오.
6. 다음 홉 프롬프트에 10.1.1.74를 입력하십시오.

파티션 A의 패킷은 이 디폴트 라우트를 사용하여 가상 이더넷을 통해 10.1.1.74 인터페이스로 이동합니다. 10.1.1.74가 외부 프록시 ARP 인터페이스 10.1.1.15와 연관되므로 패킷은 프록시 ARP 인터페이스를 사용하여 가상 이더넷 외부까지 계속됩니다.

8단계: 네트워크 통신 확인

사용자의 네트워크 통신을 확인할 수 있습니다.

사용자의 네트워크 통신을 확인하려면 ping 명령을 사용하십시오.

- 파티션 A에서 가상 이더넷 인터페이스 10.1.1.74 및 외부 호스트를 ping하십시오.

- 외부 i5/OS 호스트에서 가상 이더넷 인터페이스 10.1.1.73 및 10.1.1.74를 ping하십시오.

관련 정보

Ping

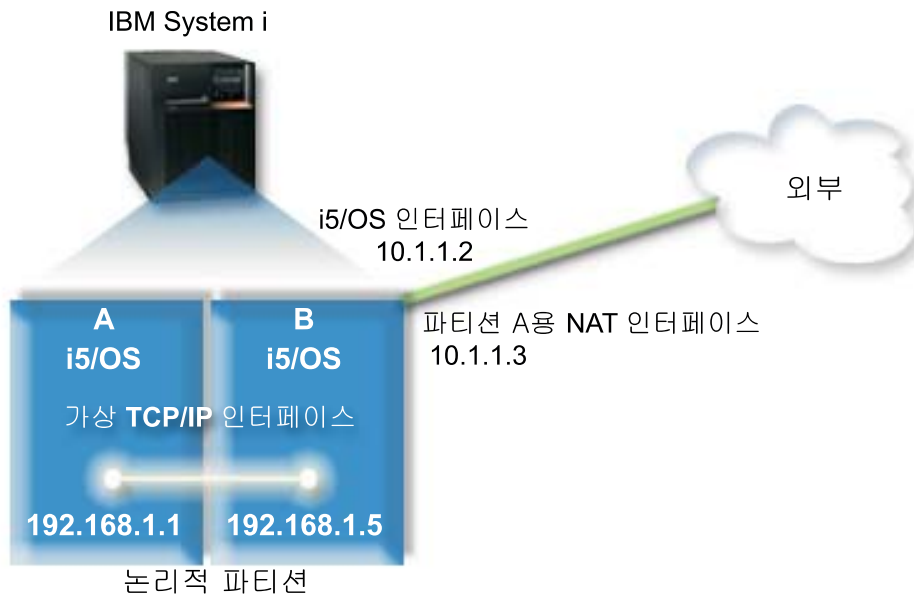
네트워크 주소 변환 방법

i5/OS 패킷 필터링을 사용하여 파티션과 외부 네트워크 사이의 통신을 라우트할 수 있습니다.

네트워크 주소 변환(NAT)은 사용자의 가상 이더넷 네트워크와 외부 네트워크 사이에서 통신을 라우트할 수 있습니다. NAT의 이 특정한 형태를 정적 NAT라고 부르며, 가상 이더넷 네트워크로 들어오고 나가는 인바운드 및 아웃바운드 IP 통신을 둘 다 허용합니다. 사용자의 가상 이더넷 네트워크가 외부 클라이언트가 시작하는 통신을 수신할 필요가 없는 경우에는 가면(masquerade) NAT 같은 NAT의 다른 형태도 작동합니다. TCP/IP 라우팅 및 프록시 ARP 메소드와 마찬가지로, 기존 i5/OS 네트워크 연결을 활용할 수 있습니다. IP 패킷 규칙을 사용할 것이므로 사용자 자신의 규칙을 작성하고 적용하는 데 System i Navigator를 사용해야 합니다.

- 1 주: IPv6에서는 NAT 메소드가 지원되지 않습니다.

다음 그림은 NAT를 사용하여 가상 이더넷 네트워크를 외부 네트워크에 연결하는 예입니다. 10.1.1.x 네트워크는 외부 네트워크를 표시하는 반면, 192.168.1.x 네트워크는 가상 이더넷 네트워크를 표시합니다.



이 예에서 시스템에 대한 모든 기존 TCP/IP 통신은 10.1.1.2 인터페이스를 통해 실행됩니다. 새 인터페이스 10.1.1.3이 10.1.1.x 네트워크와 192.168.1.x 네트워크 사이의 통신을 위해 작성됩니다. 이것이 정적 맵 시나리오이므로, 인바운드 통신은 10.1.1.3 인터페이스에서 192.168.1.5 인터페이스로 변환됩니다. 아웃바운드 통신은 192.168.1.5 인터페이스에서 외부 10.1.1.3 인터페이스로 변환됩니다. 파티션 A와 파티션 B는 각각 가상 인터페이스 192.168.1.1과 192.168.1.5를 사용하여 서로 통신합니다.

정적 NAT가 작동하게 하려면 먼저 i5/OS 및 TCP/IP 통신을 설정해야 합니다. 그런 다음 일부 IP 패킷 규칙을 작성하고 적용합니다. NAT 메소드를 사용하도록 가상 이더넷을 구성하려면 다음 구성 작업을 완료하십시오.

1단계: 가상 이더넷 작동

가상 인터페이스를 외부 인터페이스와 연관시키려면, 먼저 논리 파티션이 가상 이더넷에 관여할 수 있도록 해야 합니다.

- | 이 구성 프로시저는 모델 800, 810, 825, 870 및 890에 적용됩니다. 8xx를 제외한 모델에 대한 가상 이더넷을 설정하려는 경우, 지침은 IBM Systems Hardware Information Center에서 i5/OS 논리 파티션을 위한 가상 이더넷을 참조하십시오.

가상 이더넷을 작동할 수 있게 하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. 1차 파티션(파티션 A)의 명령행에서 STRSST(서비스 툴 시작 명령)를 입력하고 Enter를 누르십시오.
2. 서비스 툴 ID와 암호를 입력하십시오.
3. SST(시스템 서비스 툴) 창에서 옵션 5(시스템 파티션에 대한 작업)를 선택하십시오.
4. 시스템 파티션에 대한 작업 창에서 옵션 3(파티션 구성에 대한 작업)을 선택하십시오.
5. F10(가상 이더넷에 대한 작업)을 누르십시오.
6. 파티션 A와 파티션 B에 대한 적합한 열에 1을 입력하여 파티션이 가상 이더넷을 통해 서로 통신할 수 있게 하십시오.
7. 시스템 서비스 툴(SST)을 나가서 명령행으로 돌아가십시오.

관련 정보

i5/OS, AIX® 및 Linux® 파티션을 IBM eServer™ i5 시스템에 통합

2단계: 이더넷 회선 설명 작성

사용 중인 모델에 따라서 두 가지 방법 중 하나로 이 단계를 수행해야 합니다. 사용하고 있는 특정 모델에 적합한 프로시저를 선택하십시오.

모델 8xx에 대한 이더넷 회선 설명 작성:

- | 시스템에서 가상 이더넷을 사용할 수 있도록 다음 단계를 사용하여 모델 8xx에 대한 이더넷 회선 설명을 작성하십시오.
- | 이 구성 프로시저는 모델 800, 810, 825, 870 및 890에 적용됩니다.

가상 이더넷을 지원하는 새로운 이더넷 회선 설명을 구성하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. 파티션 A의 명령행에서 WRKHDWRSC *CMN을 입력하고 Enter를 누르십시오.
2. 통신 자원에 대한 작업 창에서 적합한 가상 이더넷 포트 옆의 옵션 7(자원 세부사항 표시)을 선택하십시오.

268C로 식별되는 이더넷 포트가 가상 이더넷 자원입니다. 논리 파티션에 연결된 각 가상 이더넷에 대한 포트가 하나 있습니다.

3. 자원 세부사항 표시 창에서 아래로 화면이동하여 포트 주소를 찾으십시오. 포트 주소는 논리 파티션 구성 중에 사용자가 선택한 가상 이더넷에 해당됩니다.
4. 통신 자원에 대한 작업 창에서 적합한 가상 이더넷 포트 옆의 옵션 5(구성 설명에 대한 작업)를 선택한 다음 Enter를 누르십시오.
5. 구성 설명에 대한 작업 창에서 옵션 1(작성)을 선택한 다음 Enter를 눌러서 회선 설명 이더넷 작성 (CRTLINETH) 창을 표시하십시오.
 - a. 회선 설명 프롬프트에 VETH0을 입력하십시오.

이름 VETH0은 임의적이지만 논리 파티션이 통신할 수 있도록 한 가상 이더넷 페이지의 번호 지정된 열에 해당합니다. 회선 설명과 연관된 가상 이더넷에 대해 동일한 이름을 사용하는 경우, 가상 이더넷 구성을 쉽게 추적할 수 있습니다.

- b. 회선 속도 프롬프트에 1G를 입력하십시오.
- c. 양방향 전송 프롬프트에 *FULL을 입력한 다음 Enter를 누르십시오.
- d. 최대 프레임 크기 프롬프트에서 8996을 입력하고 Enter를 누르십시오.

프레임 크기를 8996으로 변경하면, 가상 이더넷을 통한 자료 전송이 개선됩니다.

회선 설명이 작성되었음을 나타내는 메시지가 표시될 것입니다.

6. 회선 설명을 연결변환하십시오. WRKCFGSTS *LIN을 입력한 다음 VETH0에 대해 옵션 1(연결변환)을 선택하십시오.
7. 1 - 6단계를 반복하지만, 파티션 B의 명령행에서 단계를 수행하여 파티션 B에 대한 이더넷 회선 설명을 작성하십시오.

회선 설명 이름이 임의적이긴 하지만 가상 이더넷과 연관된 모든 회선 설명에 대해 동일한 이름을 사용하는 것이 바람직합니다. 이 시나리오에서 모든 회선 설명은 VETH0으로 명명됩니다.

8xx를 제외한 모델에 대한 이더넷 회선 설명 작성:

- | 시스템에서 가상 이더넷을 사용할 수 있도록 다음 단계를 사용하여 8xx를 제외한 모델에 대한 이더넷 회선 설명을 작성하십시오.
- | 이 구성 프로시저는 모델 515, 520, 525, 550, 570, 595 등에 적용됩니다.

가상 이더넷을 지원하는 새로운 이더넷 회선 설명을 구성하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. 파티션 A의 명령행에서 WRKHDWRSC *CMN을 입력하고 Enter를 누르십시오.
2. 통신 자원에 대한 작업 창에서 적합한 가상 이더넷 포트 옆의 옵션 7(자원 세부사항 표시)을 선택하십시오.

268C로 식별되는 이더넷 포트는 가상 이더넷 자원입니다. 각 가상 이더넷 어댑터에 포트가 한 개 있습니다. 268C로 식별되는 각 포트는 HMC를 사용하여 가상 이더넷을 작성할 때(1단계) 작성되는 연관된 위치 코드를 갖습니다.

3. 자원 세부사항 표시 창에서 아래로 화면이동하여 이 가상 이더넷에 작성된 특정 위치 코드와 관련이 있는 268C 자원을 찾으십시오.
4. 통신 자원에 대한 작업 창에서 적합한 가상 이더넷 자원 옆의 옵션 5(구성 설명에 대한 작업)를 선택한 다음 Enter를 누르십시오.
5. 구성 설명에 대한 작업 창에서 옵션 1(작성)을 선택한 다음 Enter를 눌러서 회선 설명 이더넷 작성 (CRTLINETH) 창을 표시하십시오.

- a. 회선 설명 프롬프트에 VETH0을 입력하십시오.

회선 설명 및 연관된 가상 이더넷에 대해 VETH0 같은 동일한 이름을 사용하는 경우, 가상 이더넷 구성을 쉽게 추적할 수 있습니다.

- b. 회선 속도 프롬프트에 1G를 입력하십시오.
- c. 양방향 전송 프롬프트에 *FULL을 입력한 다음 Enter를 누르십시오.
- d. 최대 프레임 크기 프롬프트에서 8996을 입력하고 Enter를 누르십시오.

프레임 크기를 8996으로 변경하면, 가상 이더넷을 통한 자료 전송이 개선됩니다.

회선 설명이 작성되었음을 나타내는 메시지가 표시될 것입니다.

6. 회선 설명을 연결변환하십시오. WRKCFGSTS *LIN을 입력한 다음 VETH0에 대해 옵션 1(연결변환)을 선택하십시오.
7. 1 - 6단계를 반복하지만, 파티션 B의 명령행에서 단계를 수행하여 파티션 B에 대한 이더넷 회선 설명을 작성하십시오.

회선 설명의 이름이 임의적이긴 하지만, 가상 이더넷과 연관된 모든 회선 설명에 대해 동일한 이름을 사용하는 것이 좋습니다. 이 시나리오에서 모든 회선 설명은 VETH0으로 명명됩니다.

3단계: IP 데이터그램 이송 크기

패킷이 서로 다른 서브네트로 이송될 수 있도록 IP 데이터그램 이송을 켜십시오.

IP 데이터그램 이송을 켜려면 다음 단계를 따르십시오.

1. 파티션 A의 명령행에서 CHGTCPA(TCP/IP 속성 변경 명령)를 입력하고 F4(프롬프트)를 눌러 TCP/IP 속성 변경 메뉴에 액세스하십시오.
2. IP 데이터그램 이송 프롬프트에 *YES를 입력하고 Enter를 누르십시오.

4단계: 인터페이스 작성

사용자의 가상 이더넷 네트워크와 외부 네트워크 사이에서 통신을 허용하려면 사용자의 시스템에 여러개의 TCP/IP 인터페이스를 작성해야 합니다.

TCP/IP 인터페이스를 작성하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. 파티션 B에 시스템과의 일반 통신을 위해 i5/OS TCP/IP 인터페이스를 작성하고 시작하십시오.
 - a. 파티션 B의 명령행에서 CFGTCP(TCP/IP 구성 명령)를 입력한 다음 Enter를 눌러 TCP/IP 구성 창을 확인하십시오.
 - b. 옵션 1(TCP/IP 인터페이스에 대한 작업)을 선택한 다음 Enter를 누르십시오.
 - c. 옵션 1(추가)을 선택한 다음 Enter를 눌러 TCP/IP 인터페이스 추가(ADDTCPIFC) 창을 확인하십시오.
 - d. 인터넷 주소 프롬프트에 '10.1.1.2'를 입력하십시오.
 - e. 회선 설명 프롬프트에 ETHLINE을 입력하십시오.
 - f. 서브네트 마스크 프롬프트에 255.255.255.0을 입력하십시오.
 - g. 인터페이스를 시작하십시오. TCP/IP 인터페이스에 대한 작업 창에서 인터페이스별로 옵션 9(시작)를 선택하십시오.
2. 파티션 B에 대해 외부 네트워크에 연결하는 다른 TCP/IP 인터페이스를 작성하고 시작하십시오. 기존의 외부 TCP/IP 인터페이스와 동일한 회선 설명을 사용해야 합니다.

인터페이스를 작성하려면 위의 단계를 반복하십시오. 인터넷 주소 프롬프트에 10.1.1.3을 지정하고 다른 프롬프트에 같은 값을 사용하십시오. 이 인터페이스가 결국에는 사용자의 파티션에 대한 주소 변환을 수행합니다.

3. 파티션 A에 가상 이더넷을 위한 i5/OS TCP/IP 인터페이스를 작성하고 시작하십시오.
 - a. 파티션 A의 명령행에서 CFGTCP(TCP/IP 구성 명령)를 입력하고 Enter를 눌러 TCP/IP 구성 창을 확인하십시오.
 - b. 옵션 1(TCP/IP 인터페이스에 대한 작업)을 선택한 다음 Enter를 누르십시오.
 - c. 옵션 1(추가)을 선택하고 Enter를 눌러 TCP/IP 인터페이스 추가(ADDTCPIFC) 창을 확인하십시오.
 - d. 인터넷 주소 프롬프트에 192.168.1.1을 입력하십시오.
 - e. 회선 설명 프롬프트에 VETH0을 입력하십시오.
 - f. 서브네트 마스크 프롬프트에 255.255.255.0을 입력하십시오.
 - g. 인터페이스를 시작하십시오. TCP/IP 인터페이스에 대한 작업 창에서 인터페이스별로 옵션 9(시작)를 선택하십시오.
4. 파티션 B에 가상 이더넷을 위한 i5/OS TCP/IP 인터페이스를 작성하고 시작하십시오.

파티션 B에서 위의 단계를 반복하여 인터페이스를 작성하십시오. 인터넷 주소 프롬프트에 192.168.1.5를 지정하고 다른 프롬프트에 같은 값을 사용하십시오.

5단계: 패킷 규칙 작성

파티션 A의 개인용 주소를 파티션 B의 공용 주소로 맵핑하는 패킷 규칙을 작성하는 데 System i Navigator의 주소 변환 마법사를 사용하십시오.

패킷 규칙을 작성하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. System i Navigator에서, 사용자의 시스템 → 네트워크 → IP 정책을 펼치십시오.

2. 패킷 규칙을 오른쪽 마우스 버튼으로 클릭하고 규칙 편집기를 선택하십시오.
3. 마법사 메뉴에서 주소 변환을 선택하십시오.
4. 마법사의 지시에 따라 패킷 규칙을 작성하십시오.
 - 주소 변환 맵핑을 선택하십시오.
 - 개인용 IP 주소 192.168.1.1을 입력하십시오.
 - 공용 IP 주소 10.1.1.3을 입력하십시오.
 - 인터페이스가 구성되는 회선을 선택하십시오(예: ETHLINE).
5. 파일 메뉴에서 규칙 활성화를 선택하십시오.

6단계: 네트워크 통신 확인

사용자의 네트워크 통신을 확인할 수 있습니다.

사용자의 네트워크 통신을 확인하려면 ping 명령을 사용하십시오.

- 파티션 A에서 가상 이더넷 인터페이스 192.168.1.5 및 외부 호스트를 ping하십시오.
- 외부 i5/OS 호스트에서 가상 이더넷 인터페이스 192.168.1.1 및 192.168.1.5의 각각을 ping하십시오.

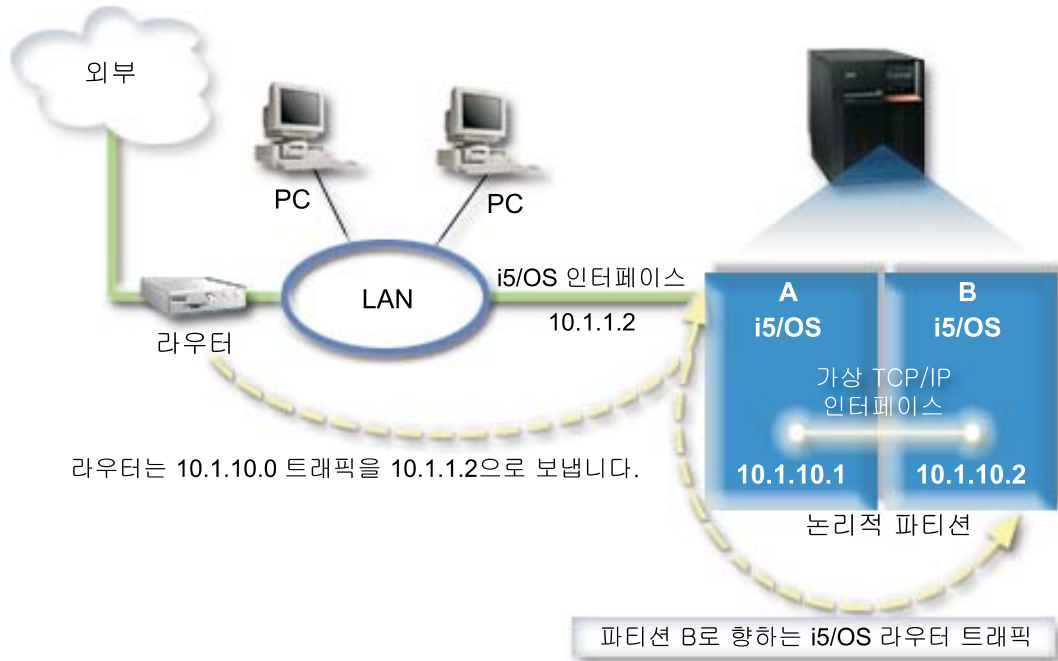
관련 정보

Ping

TCP/IP 라우팅 메소드

표준 TCP/IP 라우팅이 임의의 다른 LAN에 대한 라우팅을 정의하는 것과 같은 방식으로 가상 이더넷에 대한 통신을 라우트하는 데 사용됩니다. 이것은 네트워크 전체의 라우팅 정보를 갱신하도록 요구합니다.

- | 또한 다양한 라우팅 기술을 사용하여 i5/OS를 통해 사용자의 파티션에 대한 통신량을 라우트할 수 있습니다.
- | 이 솔루션은 시스템에서 구성하는 것이 어렵지는 않지만, 사용자의 네트워크 토폴로지에 따라서는 구현하는 것
- | 이 효과적이지 않을 수도 있습니다. TCP/IP 라우팅 메소드는 IPv4와 IPv6에서 모두 지원됩니다. 다음 그림은
- | IPv4 네트워크를 보여줍니다.



기존의 TCP/IP 인터페이스(10.1.1.2)는 LAN에 연결됩니다. LAN은 라우터를 통해 리모트 네트워크에 연결됩니다. 파티션 B의 가상 TCP/IP 인터페이스는 10.1.10.2로 주소지정되고 파티션 A의 가상 TCP/IP 인터페이스는 10.1.10.1로 주소지정됩니다. i5/OS에서 IP 데이터그램 이송을 켜면 i5/OS와 파티션 B 사이에서 IP 패킷이 라우트됩니다. 파티션 B에 대한 TCP/IP 연결을 정의하는 경우 라우터 주소는 10.1.10.1이어야 합니다.

이러한 유형의 라우팅의 어려움은 IP 패킷을 시스템에 가져오는 것입니다. 이 시나리오에서, 110.1.10.0 네트워크로 목적지가 지정되는 패킷을 110.1.1.2 인터페이스로 전달하도록 라우터에서 라우트를 정의할 수 있습니다. 이것은 리모트 네트워크 클라이언트에 대해 작동합니다. 로컬 LAN 클라이언트가 동일한 라우터를 다음 홉(hop)으로 인식하는 경우에는 로컬 LAN 클라이언트(System i 플랫폼과 동일한 LAN에 연결된 클라이언트)에 대해서도 작동합니다. 그렇지 않은 경우, 각 클라이언트에는 10.1.10.0 통신량을 i5/OS 10.1.1.2 인터페이스로 보내는 라우트가 있어야 하는데, 그런 점 때문에 이 메소드가 실행 불가능할 수 있습니다. LAN 클라이언트가 여러 개 있으면 라우트를 여러 개 정의해야 합니다.

TCP/IP 라우팅 메소드를 사용하도록 가상 이더넷을 구성하려면 다음 지침을 사용하십시오.

1단계: 가상 이더넷 작동

가상 인터페이스를 외부 인터페이스와 연관시키려면, 먼저 논리 파티션이 가상 이더넷에 관여할 수 있도록 해야 합니다.

- | 이 구성 프로시저는 모델 800, 810, 825, 870 및 890에 적용됩니다. 8xx를 제외한 모델에 대한 가상 이더넷을 설정하려는 경우, 지침은 IBM Systems Hardware Information Center에서 i5/OS 논리 파티션을 위한 가상 이더넷을 참조하십시오.

가상 이더넷을 작동할 수 있게 하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. 1차 파티션(파티션 A)의 명령행에서 STRSST(서비스 툴 시작 명령)를 입력하고 Enter를 누르십시오.
2. 서비스 툴 ID와 암호를 입력하십시오.
3. SST(시스템 서비스 툴) 창에서 옵션 5(시스템 파티션에 대한 작업)를 선택하십시오.
4. 시스템 파티션에 대한 작업 창에서 옵션 3(파티션 구성에 대한 작업)을 선택하십시오.
5. F10(가상 이더넷에 대한 작업)을 누르십시오.
6. 파티션 A와 파티션 B에 대한 적합한 열에 1을 입력하여 파티션이 가상 이더넷을 통해 서로 통신할 수 있게 하십시오.
7. 시스템 서비스 툴(SST)을 나가서 명령행으로 돌아가십시오.

관련 정보

i5/OS, AIX® 및 Linux® 파티션을 IBM eServer™ i5 시스템에 통합

2단계: 이더넷 회선 설명 작성

사용 중인 시스템 모델에 따라서 두 가지 방법 중 하나로 이 단계를 수행해야 합니다. 사용하고 있는 특정 모델에 적합한 프로시저를 선택하십시오.

모델 8xx에 대한 이더넷 회선 설명 작성:

- | 시스템에서 가상 이더넷을 사용할 수 있도록 다음 단계를 사용하여 모델 8xx에 대한 이더넷 회선 설명을 작성 하십시오.
- | 이 구성 프로시저는 모델 800, 810, 825, 870 및 890에 적용됩니다.

가상 이더넷을 지원하는 새로운 이더넷 회선 설명을 구성하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. 파티션 A의 명령행에서 WRKHDWRSC *CMN을 입력하고 Enter를 누르십시오.
2. 통신 자원에 대한 작업 창에서 적합한 가상 이더넷 포트 옆의 옵션 7(자원 세부사항 표시)을 선택하십시오.

268C로 식별되는 이더넷 포트가 가상 이더넷 자원입니다. 논리 파티션에 연결된 각 가상 이더넷에 대한 포트가 하나 있습니다.

3. 자원 세부사항 표시 창에서 아래로 화면이동하여 포트 주소를 찾으십시오. 포트 주소는 논리 파티션의 구성 중에 사용자가 선택한 가상 이더넷에 대응합니다.
4. 통신 자원에 대한 작업 창에서 적합한 가상 이더넷 포트 옆의 옵션 5(구성 설명에 대한 작업)를 선택한 다음 Enter를 누르십시오.
5. 구성 설명에 대한 작업 창에서 옵션 1(작성)을 선택한 다음 Enter를 눌러서 회선 설명 이더넷 작성 (CRTLINETH) 창을 표시하십시오.
 - a. 회선 설명 프롬프트에 VETH0을 입력하십시오.

이름 VETH0은 임의적이지만 논리 파티션이 통신할 수 있도록 한 가상 이더넷 페이지의 번호 지정된 열에 해당합니다. 회선 설명과 연관된 가상 이더넷에 대해 동일한 이름을 사용하는 경우, 가상 이더넷 구성을 쉽게 추적할 수 있습니다.

- b. 회선 속도 프롬프트에 1G를 입력하십시오.
- c. 양방향 전송 프롬프트에 *FULL을 입력한 다음 Enter를 누르십시오.
- d. 최대 프레임 크기 프롬프트에서 8996을 입력하고 Enter를 누르십시오.

프레임 크기를 8996으로 변경하면, 가상 이더넷을 통한 자료 전송이 개선됩니다.

회선 설명이 작성되었음을 나타내는 메시지가 표시될 것입니다.

- 6. 회선 설명을 연결변환하십시오. WRKCFGSTS *LIN을 입력한 다음 VETH0에 대해 옵션 1(연결변환)을 선택하십시오.
- 7. 1 - 6단계를 반복하지만, 파티션 B의 명령행에서 단계를 수행하여 파티션 B에 대한 이더넷 회선 설명을 작성하십시오.

회선 설명 이름이 임의적이긴 하지만 가상 이더넷과 연관된 모든 회선 설명에 대해 동일한 이름을 사용하는 것이 바람직합니다. 이 시나리오에서 모든 회선 설명은 VETH0으로 명명됩니다.

8xx를 제외한 모델에 대한 이더넷 회선 설명 작성:

- | 시스템에서 가상 이더넷을 사용할 수 있도록 다음 단계를 사용하여 8xx를 제외한 모델에 대한 이더넷 회선 설명을 작성하십시오.
- | 이 구성 프로시저는 모델 515, 520, 525, 550, 570, 595 등에 적용됩니다.

가상 이더넷을 지원하는 새로운 이더넷 회선 설명을 구성하려면 다음 단계를 따르십시오.

- 1. 파티션 A의 명령행에서 WRKHDWRSC *CMN을 입력하고 Enter를 누르십시오.
- 2. 통신 자원에 대한 작업 창에서 적합한 가상 이더넷 포트 옆의 옵션 7(자원 세부사항 표시)을 선택하십시오.

268C로 식별되는 이더넷 포트는 가상 이더넷 자원입니다. 각 가상 이더넷 어댑터에 포트가 한 개 있습니다. 268C로 식별되는 각 포트는 HMC를 사용하여 가상 이더넷을 작성할 때(1단계) 작성되는 연관된 위치 코드를 갖습니다.

- 3. 자원 세부사항 표시 창에서 아래로 화면이동하여 이 가상 이더넷에 작성된 특정 위치 코드와 관련이 있는 268C 자원을 찾으십시오.
- 4. 통신 자원에 대한 작업 창에서 적합한 가상 이더넷 자원 옆의 옵션 5(구성 설명에 대한 작업)를 선택한 다음 Enter를 누르십시오.
- 5. 구성 설명에 대한 작업 창에서 옵션 1(작성)을 선택한 다음 Enter를 눌러서 회선 설명 이더넷 작성 (CRTLINETH) 창을 표시하십시오.
 - a. 회선 설명 프롬프트에 VETH0을 입력하십시오.

회선 설명 및 연관된 가상 이더넷에 대해 VETH0 같은 동일한 이름을 사용하는 경우, 가상 이더넷 구성을 쉽게 추적할 수 있습니다.

- b. 회선 속도 프롬프트에 1G를 입력하십시오.

- c. 양방향 전송 프롬프트에서 *FULL을 입력한 다음 Enter를 누르십시오.
- d. 최대 프레임 크기 프롬프트에서 8996을 입력하고 Enter를 누르십시오.

프레임 크기를 8996으로 변경하면, 가상 이더넷을 통한 자료 전송이 개선됩니다.

회선 설명이 작성되었음을 나타내는 메시지가 표시될 것입니다.

- 6. 회선 설명을 연결변환하십시오. WRKCFGSTS *LIN을 입력한 다음 VETH0에 대해 옵션 1(연결변환)을 선택하십시오.
- 7. 1 - 6단계를 반복하지만, 파티션 B의 명령행에서 단계를 수행하여 파티션 B에 대한 이더넷 회선 설명을 작성하십시오.

회선 설명 이름이 임의적이긴 하지만 가상 이더넷과 연관된 모든 회선 설명에 대해 동일한 이름을 사용하는 것이 바람직합니다. 이 시나리오에서 모든 회선 설명은 VETH0으로 명명됩니다.

3단계: IP 데이터그램 이송 크기

패킷이 서로 다른 서브네트로 이송될 수 있도록 IP 데이터그램 이송을 켜십시오.

IP 데이터그램 이송을 켜려면 다음 단계를 따르십시오.

- 1. 파티션 A의 명령행에서 CHGTCPA(TCP/IP 속성 변경 명령)를 입력하고 F4(프롬프트)를 눌러 TCP/IP 속성 변경 메뉴에 액세스하십시오.
- 2. IP 데이터그램 이송 프롬프트에 *YES를 입력하고 Enter를 누르십시오.

4단계: 인터페이스 작성

사용자의 가상 이더넷 네트워크와 외부 네트워크 사이에서 통신을 허용하려면 사용자의 시스템에 여러개의 TCP/IP 인터페이스를 작성해야 합니다.

TCP/IP 인터페이스를 작성하려면 다음 단계를 따르십시오.

- 1. 파티션 A에 i5/OS TCP/IP 인터페이스를 작성하십시오. 인터페이스를 작성하려면 다음 단계를 수행하십시오.
 - a. 파티션 A의 명령행에서 CFGTCP(TCP/IP 구성 명령)를 입력한 다음 Enter를 눌러 TCP/IP 구성 창을 확인하십시오.
 - b. 옵션 1(TCP/IP 인터페이스에 대한 작업)을 선택한 다음 Enter를 누르십시오.
 - c. 옵션 1(추가)을 선택한 다음 Enter를 눌러 TCP/IP 인터페이스 추가(ADDTCPIFC) 창을 확인하십시오.
 - d. 인터넷 주소 프롬프트에 '10.1.1.2'를 입력하십시오.
 - e. 회선 설명 프롬프트에 회선 설명 이름(예: ETHLINE)을 입력하십시오.
 - f. 서브네트 마스크 프롬프트에 255.255.255.0을 입력하십시오.
- 2. 인터페이스를 시작하십시오. TCP/IP 인터페이스에 대한 작업 창에서 인터페이스별로 옵션 9(시작)를 선택하십시오.
- 3. 2와 3단계를 반복하여 파티션 A와 파티션 B에서 TCP/IP 인터페이스를 작성하고 시작하십시오.

이들 인터페이스는 가상 이더넷에 사용됩니다. 이러한 인터페이스에 대해 IP 주소 10.1.10.1 및 10.1.10.2를 사용하고 서브네트 마스크 255.255.255.0을 사용하십시오.

가상 이더넷 사용의 장점

- 가상 이더넷은 논리 파티션 간에 효율적인 통신을 제공하며 경제적인 네트워크를 구축할 수 있는 이점이 있습니다. i5/OS 오퍼레이팅 시스템에서 가상 이더넷의 장점을 활용할 수 있습니다.

가상 이더넷을 사용하면 추가로 하드웨어를 구매하지 않고 논리 파티션 사이에 고속 통신을 설정할 수 있습니다. 작동할 수 있는 16 포트의 각각에 대해 시스템이 자원 유형 268C를 갖는 CMNxx 같은 가상 이더넷 통신 포트를 작성합니다. 그러면 동일한 근거리 통신망(LAN)에 할당되는 논리 파티션은 해당 링크를 통해 통신할 수 있게 됩니다. 실제 시스템에서는 최대 16개의 상이한 가상 근거리 통신망(LAN)을 구성할 수 있습니다. 가상 이더넷은 1Gb 이더넷 어댑터를 사용하는 것과 동일한 기능을 제공합니다. 토큰링 또는 이더넷 10Mbps 및 100Mbps 근거리 통신망(LAN)은 가상 이더넷이 지원되지 않습니다.



가상 이더넷은 실질적인 이점을 제공하는 경제적인 네트워킹 솔루션입니다.

- 경제적: 잠재적으로 여러분의 네트워킹 하드웨어가 필요없습니다. 여러분의 실제 LAN 카드를 설치하지 않고도 시스템에 파티션을 추가하여 외부 LAN과 통신할 수 있습니다. 현재 시스템에 추가 LAN 카드를 설치하여 사용할 수 있는 카드 슬롯이 제한되어 있는 경우, 가상 이더넷 사용은 시스템을 업그레이드하기 위한 요구 사항 없이 LAN으로 접속된 파티션을 동작하는 기능을 제공합니다.
- 유연성: 파티션 사이의 선택적인 통신 경로 구성을 가능케 하는 최대 16개의 개별 연결을 구성할 수 있습니다. 추가된 유연성을 위해 구성 모델은 논리 파티션이 가상 이더넷과 실제 LAN 연결을 모두 구현할 수 있도록 허용합니다. 이것은 방화벽 어플리케이션을 호스트하기 위해 Linux® 파티션을 사용할 때 바람직한 기능입니다.
- 고속: 가상 이더넷은 1GB 이더넷 연결을 에뮬레이트하고 파티션 사이의 빠르고 편리한 통신 방법을 제공합니다. 이것은 상이한 논리 파티션에서 실행하는 여러 어플리케이션을 통합할 기회를 향상시킵니다.
- 융통성: 파티션이 실행되는 서버가 i5/OS인지 Linux인지 관계없이 모두 동일한 가상 이더넷에 연결될 수 있습니다.
- 축소된 경합: 파티션간 통신에 가상 이더넷을 사용함으로써, 외부 LAN에서 통신량이 줄어듭니다. 충돌 기반 표준인 이더넷의 경우, 이것이 특히 다른 LAN 사용자를 위한 서비스 저하를 막는 데 도움이 됩니다.




TCP/IP 설정 관련 정보

제품 매뉴얼, IBM Redbooks 서적, 웹 사이트 및 기타 Information Center 주제 모음에 TCP/IP 설정 주제와 관련된 정보가 포함되어 있습니다. PDF 파일을 보거나 인쇄할 수 있습니다.

IBM Redbooks

- TCP/IP 자습서 및 기술 개요  (약 7.5 MB)
- IBM i5/OS IP 네트워크: 동적  (약 14.8 MB)

웹 사이트

- The Internet Engineering Task Force (IETF)  (<http://www.ietf.org/>)
IPv6을 포함하여 인터넷 프로토콜을 개발하는 그룹에 대해 배울 수 있습니다.
- IP 버전 6 (IPv6)  (<http://playground.sun.com/pub/ipng/html/ipng-main.html>)
현재 IPv6 스펙 및 IPv6에 대한 여러가지 소스 참조가 나와 있습니다.
- IPv6 Forum  (www.ipv6forum.com)
최근의 IPv6 개발에 대해 알리는 뉴스 및 이벤트에 대해 나와 있습니다.

기타 정보

- TCP/IP 어플리케이션, 프로토콜 및 서비스: 이 주제에는 구성 범위 그 이상의 TCP/IP 어플리케이션 및 서비스에 대한 정보가 포함되어 있습니다.
- TCP/IP 문제 해결: 이 주제에는 TCP/IP 연결 또는 IPv4 및 IPv6 모두에 대한 통신량과 관련된 문제점을 해결할 수 있도록 도움을 주는 정보가 포함되어 있습니다.
- 시스템 보안 계획 및 설정: 이 주제에는 System i 제품에 보안을 계획하고 설정하는 데 대한 정보가 포함되어 있습니다.

관련 참조

2 페이지의 『TCP/IP 설정에 대한 PDF 파일』
이 정보의 PDF를 보고 인쇄할 수 있습니다.

부록. 주의사항

이 정보는 미국에서 제공되는 제품과 서비스용으로 작성된 것입니다.

IBM은 다른 국가에서 이 책에 기술된 제품, 서비스 또는 기능을 제공하지 않을 수도 있습니다. 현재 사용할 수 있는 제품 및 서비스에 대한 정보는 한국 IBM 담당자에게 문의하십시오. 이 책에서 IBM 제품, 프로그램 또는 서비스를 언급했다고 해서 해당 IBM 제품, 프로그램 또는 서비스만을 사용할 수 있다는 것을 의미하지는 않습니다. IBM의 지적 재산권을 침해하지 않는 한, 기능상으로 동등한 제품, 프로그램 또는 서비스를 대신 사용할 수도 있습니다. 그러나 비IBM 제품, 프로그램 또는 서비스의 운영에 대한 평가 및 검증은 사용자의 책임입니다.

IBM은 이 책에서 다루고 있는 특정 내용에 대해 특허를 보유하고 있거나 현재 특허 출원 중일 수 있습니다. 이 책을 제공한다고 해서 특허에 대한 라이선스까지 부여하는 것은 아닙니다. 라이선스에 대한 의문사항은 다음으로 문의하십시오.

135-270

서울특별시 강남구 도곡동 467-12, 군인공제회관빌딩

한국 아이.비.엠 주식회사

고객만족센터

전화번호: 080-023-8080

2바이트(DBCS) 정보에 관한 라이선스 문의는 한국 IBM 담당자에게 문의하거나 다음 주소로 서면 문의하시기 바랍니다.

IBM World Trade Asia Corporation

Licensing

2-31 Roppongi 3-chome, Minato-ku

Tokyo 106-0032, Japan

다음 단락은 현지법과 상충하는 영국이나 기타 국가에서는 적용되지 않습니다. IBM은 타인의 권리 비침해, 상품성 및 특정 목적에의 적합성에 대한 묵시적 보증을 포함하여(단, 이에 한하지 않음) 묵시적이든 명시적이든 일체의 보증없이 이 책을 『현상태대로』 제공합니다. 일부 국가에서는 특정 거래에서 명시적 또는 묵시적 보증의 면책사항을 허용하지 않으므로, 이 사항이 적용되지 않을 수도 있습니다.

이 정보에는 기술적으로 부정확한 내용이나 인쇄상의 오류가 있을 수 있습니다. 이 정보는 주기적으로 변경되며, 이 변경사항은 최신판에 통합됩니다. IBM은 이 책에서 설명한 제품 및/또는 프로그램을 사전 통고없이 언제든지 개선 및/또는 변경할 수 있습니다.

이 정보에서 비 IBM의 웹 사이트는 단지 편의상 제공된 것으로, 어떤 방식으로든 이들 웹 사이트를 옹호하고자 하는 것은 아닙니다. 해당 웹 사이트의 자료는 본 IBM 제품 자료의 일부가 아니므로 해당 웹 사이트 사용으로 인한 위험은 사용자 본인이 감수해야 합니다.

IBM은 귀하의 권리를 침해하지 않는 범위 내에서 적절하다고 생각하는 방식으로 귀하가 제공한 정보를 사용하거나 배포할 수 있습니다.

(1) 독립적으로 작성된 프로그램과 기타 프로그램(본 프로그램 포함) 간의 정보 교환 및 (2) 교환된 정보의 상호 이용을 목적으로 정보를 원하는 프로그램 라이선스 사용자는 다음 주소로 문의하십시오.

135-270

서울특별시 강남구 도곡동 467-12, 군인공제회관빌딩
한국 아이.비.엠 주식회사
고객만족센터

이러한 정보는 해당 조항 및 조건에 따라(예를 들면, 사용료 지불 포함) 사용할 수 있습니다.

이 정보에 기술된 라이선스가 부여된 프로그램 및 프로그램에 대해 사용 가능한 모든 라이선스가 부여된 자료는 IBM이 IBM 기본 계약, IBM 프로그램 라이선스 계약(IPLA) 또는 이와 동등한 계약에 따라 제공한 것입니다.

본 문서에 포함된 모든 성능 데이터는 제한된 환경에서 산출된 것입니다. 따라서 다른 운영 환경에서 얻어진 결과는 상당히 다를 수 있습니다. 일부 성능은 개발 레벨 상태의 시스템에서 측정되었을 수 있으므로 이러한 측정치가 일반적으로 사용되고 있는 시스템에서도 동일하게 나타날 것이라고는 보증할 수 없습니다. 또한, 일부 성능은 추정을 통해 측정되었을 수도 있으므로 실제 결과는 다를 수 있습니다. 이 문서의 사용자는 해당 데이터를 사용자의 특정 환경에서 검증해야 합니다.

비IBM 제품에 관한 정보는 해당 제품의 공급업체, 공개 자료 또는 기타 범용 소스로부터 얻은 것입니다. IBM에서는 이러한 제품들을 테스트하지 않았으므로, 비IBM 제품과 관련된 성능의 정확성, 호환성 또는 기타 청구에 대해서는 확신할 수 없습니다. 비IBM 제품의 성능에 대한 의문사항은 해당 제품의 공급업체에 문의하십시오.

IBM의 향후 방향 또는 의도에 관한 모든 언급은 별도의 통지없이 변경될 수 있습니다.

이 정보에는 일상의 비즈니스 운영에서 사용되는 자료 및 보고서에 대한 예제가 들어 있습니다. 이들 예제에는 개념을 가능한 완벽하게 설명하기 위해 개인, 회사, 상표 및 제품의 이름이 사용될 수 있습니다. 이들 이름은 모두 가공의 것이며 실제 기업의 이름 및 주소와 유사하더라도 이는 전적으로 우연입니다.

저작권 라이선스:

이 정보에는 여러 운영 플랫폼에서의 프로그래밍 기법을 보여주는 원시 언어로 된 샘플 응용프로그램이 들어 있습니다. 귀하는 이러한 샘플 프로그램의 작성 기준이 된 운영 플랫폼의 응용프로그램 프로그래밍 인터페이스(API)에 부합하는 응용프로그램을 개발, 사용, 판매 또는 배포할 목적으로 추가 비용없이 이들 샘플 프로그램을 어떠한 형태로든 복사, 수정 및 배포할 수 있습니다. 이러한 샘플 프로그램은 모든 조건하에서 완전히 테스트된 것은 아닙니다. 그러므로 IBM은 이 프로그램들의 신뢰성, 서비스 및 기능을 보장할 수 없습니다.

이러한 샘플 프로그램 또는 파생 제품의 각 사본이나 그 일부에는 반드시 다음과 같은 저작권 표시가 포함되어야 합니다.

© (귀하의 회사명) (연도). 이 코드의 일부는 IBM Corp.의 샘플 프로그램에서 파생됩니다. © Copyright IBM Corp. _연도_. All rights reserved.

이 정보를 소프트웨어로 보는 경우에는 사진과 컬러 삽화가 제대로 나타나지 않을 수도 있습니다.

프로그래밍 인터페이스 정보

본 TCP/IP 설정 출판 문서는 고객이 프로그램을 작성하여 IBM i5/OS의 서비스를 제공 받도록 하는 프로그래밍 인터페이스입니다.

상표

다음 용어는 미국 또는 기타 국가에서 사용되는 IBM Corporation의 등록상표입니다.

eServer
i5/OS
IBM
IBM(로고)
iSeries
Redbooks
System i

Adobe, Adobe 로고, PostScript 및 PostScript 로고는 미국 및/또는 기타 국가에서 사용되는 Adobe Systems Incorporated의 상표 또는 등록상표입니다.

Linux는 미국 또는 기타 국가에서 사용되는 Linus Torvalds의 등록상표입니다.

Microsoft, Windows, Windows NT 및 Windows 로고는 미국 또는 기타 국가에서 사용되는 Microsoft Corporation의 상표입니다.

기타 회사, 제품 및 서비스 이름은 해당 회사의 상표 또는 서비스표입니다.

조건

다음 조건에 따라 본 문서를 사용할 수 있습니다.

개인적 사용: 모든 소유권 사항을 표시하는 경우에 한하여 귀하는 본 문서를 개인적, 비상업적 용도로 복제할 수 있습니다. 귀하는 IBM의 명시적 동의 없이 본 문서 또는 그 일부를 배포 또는 전시하거나 2차적 저작물을 만들 수 없습니다.

상업적 사용: 모든 소유권 사항을 표시하는 경우에 한하여 귀하는 본 문서를 귀하 사업장 내에서만 복제, 배포 및 전시할 수 있습니다. 귀하는 IBM의 명시적 동의 없이 본 문서의 2차적 저작물을 만들거나 본 문서 또는 그 일부를 복제, 배포 또는 전시 할 수 없습니다.

본 허가에서 명시적으로 부여된 경우를 제외하고, 본 문서나 본 문서에 포함된 정보, 데이터, 소프트웨어 또는 기타 지적 재산권에 대한 어떠한 허가나 라이선스 또는 권한도 명시적 또는 묵시적으로 부여되지 않습니다.

IBM은 본 문서의 사용이 IBM의 이익을 해친다고 판단되거나 위에서 언급된 지시사항이 준수되지 않는다고 판단하는 경우 언제든지 이 사이트에서 부여한 허가를 철회할 수 있습니다.

미국 수출법 및 관련 규정을 포함하여 모든 적용 가능한 법률 및 규정을 철저히 준수하는 경우에만 귀하는 본 정보를 다운로드, 송신 또는 재송신할 수 있습니다.

IBM은 본 문서의 내용에 대해 어떠한 보증도 제공하지 않습니다. 본 문서는 상품성, 무해함 및 특정 목적에 의 적합성에 대한 보증을 포함하여(단, 이에 한하지 않음) 명시적이든 묵시적이든 일체의 보증 없이 "현상태대로" 제공됩니다.

IBM