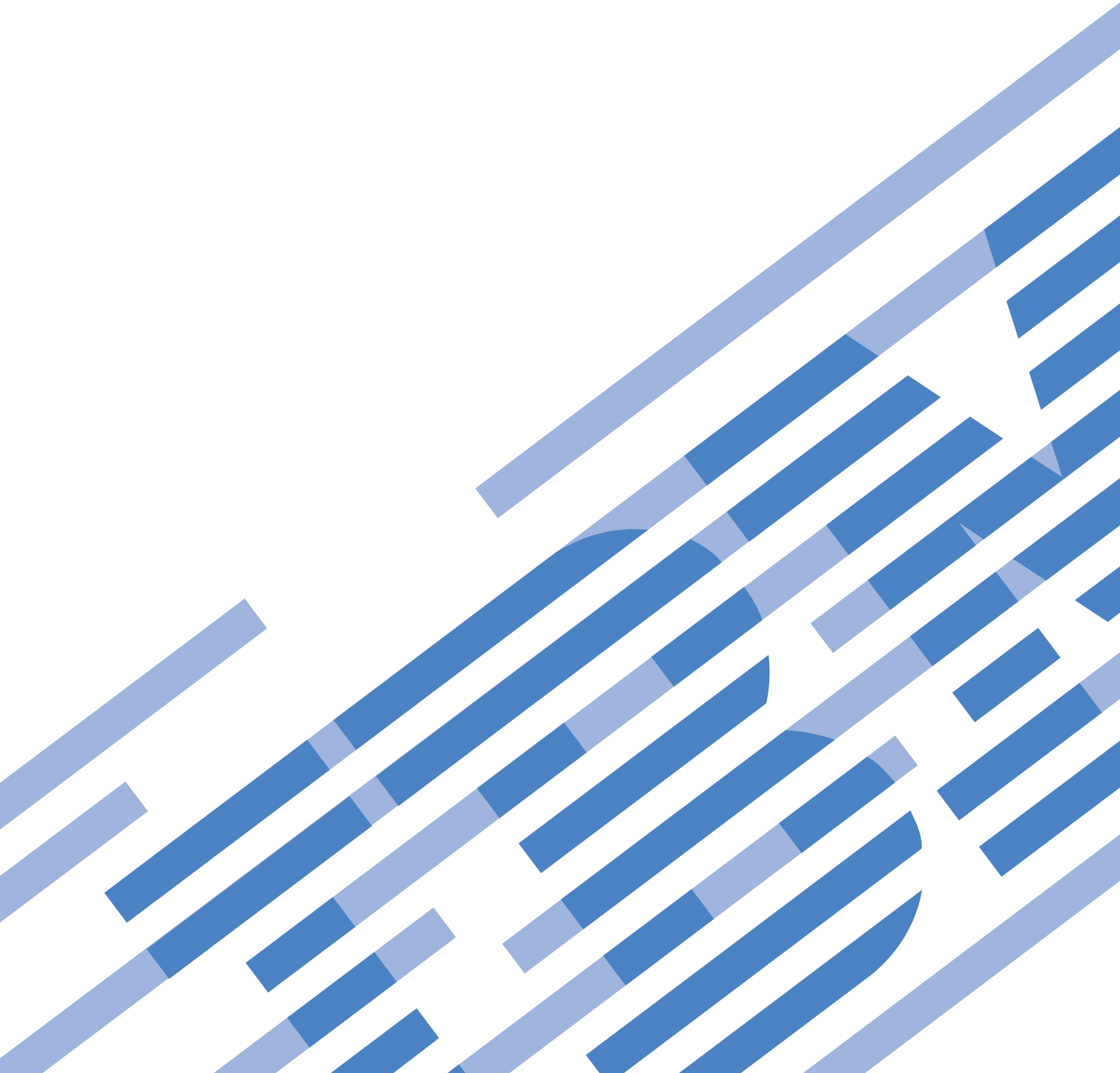




System i
Povezivanje na System i
Operacijsku konzolu

Verzija 6 Izdanje 1





System i
Povezivanje na System i
Operacijsku konzolu

Verzija 6 Izdanje 1

Napomena

Prije upotrebe ovih informacija i proizvoda koji one podržavaju, pročitajte informacije u Dodatak A, “Napomene za poglavlja o softveru”, na stranici 111 i *IBM Sistemi Sigurnosne informacije*, G229-9054.

Ovo izdanje se primjenjuje na verziju 6, izdanje 1, modifikaciju 0 od IBM i5/OS (broj proizvoda 5761–SS1) i na sva sljedeća izdanja i modifikacije, dok se drukčije ne označi u novim izdanjima. Ova verzija ne radi na svim modelima računala smanjenog seta instrukcija (RISC) niti ne radi na CISC modelima.

© **Autorsko pravo International Business Machines Corp. 2000, 2008. Sva prava pridržana.**

Napomene o sigurnosti i zaštiti okoline

Napomene o sigurnosti mogu biti ispisane u cijelom ovom vodiču:

- **OPASNOST** ove napomene upozoravaju na situaciju koja može biti smrtonosna ili izuzetno rizična za ljude.
- **OPREZ** ove napomene upozoravaju na situaciju koja može biti rizična za ljude zbog nekog od postojećih stanja.
- **Pažnja** ove napomene upozoravaju na mogućnost štete na programu, uređaju, sistemu ili podacima.

Sigurnosne informacije za svjetsku trgovinu

Neke zemlje zahtijevaju da informacije o sigurnosti koje se nalaze u publikacijama o proizvodu budu napisane u njihovom nacionalnom jeziku. Ako se ovo odnosi na vašu zemlju, knjižica s informacijama o sigurnosti će biti uključena u paketu s publikacijama koji se otprema zajedno s proizvodom. Knjižica sadrži sigurnosne informacije na vašem jeziku, s referencama na originalni tekst na američkom engleskom. Prije upotrebe publikacija na engleskom jeziku za instalaciju, rad ili servisiranje ovog proizvoda najprije se upoznajte s odgovarajućim sigurnosnim informacijama u ovoj knjižici. Također trebate u knjižici provjeriti sve one sigurnosne informacije koje ne razumijete u potpunosti u publikacijama na engleskom.

Sigurnosne informacije za laser

IBM System i modeli i System p poslužitelji mogu koristiti I/O kartice ili komponente koje su bazirane na optičkim vlaknima i koriste lasere ili LED-ove.

Laserska usklađenost

Svi laseri su potvrđeni u SAD i u potpunosti odgovaraju zahtjevima od DHHS 21 CFR Subchapter J za laserske proizvode klase 1. Izvan SAD-a, oni su potvrđeni tako da su u skladu s IEC 60825 kao laserski proizvod klase 1. Pogledajte naljepnicu na svakom dijelu radi brojeva potvrde lasera i informacija o odobrenju.

Pozor:

Ovaj proizvod može sadržavati jedan ili više od sljedećih uređaja: CD-ROM pogon, DVD-ROM pogon, DVD-RAM pogon ili laserski modul, koji su laserski proizvodi Klase 1. Uzmite u obzir sljedeće informacije:

- Nemojte uklanjati poklopce. Skidanje poklopaca laserskog proizvoda može za posljedicu imati izlaganje opasnom laserskom zračenju. Unutar uređaja nema dijelova koji se mogu servisirati.
- Upotreba kontrola, podešavanja ili izvedbe procedura različitih od ovdje navedenih, može rezultirati opasnom izlaganju radijaciji.

(C026)

Pozor:

Okoline obrade podataka mogu sadržavati opremu koja izvodi prijenos putem sistemskih veza pomoću laserskih modula koji rade na razinama snage većim od Klase 1. Zbog tog razloga, nikad ne gledajte u kraj optičkog vlakna kabela ili otvorene priključnice. (C027)

Pozor:

Ovaj proizvod sadrži laser Klase 1. Ne gledajte izravno s optičkim instrumentima. (C028)

Pozor:

Neki laserski proizvodi sadrže umetnutu lasersku diodu Klase 3A ili Klase 3B. Obratite pozornost na sljedeće: emitira se lasersko zračenje kod otvaranja. Ne gledajte u zraku, ne gledajte izravno s optičkim instrumentima i izbjegavajte izravno izlaganje zruci. (C030)

Recikliranje i odlaganje proizvoda

Ova jedinica se mora reciklirati ili odbaciti u skladu s primjenjivim lokalnim i državnim propisima. IBM potiče vlasnike opreme informacijske tehnologije (IT) da odgovorno recikliraju svoju opremu kad ona više ne bude potrebna. IBM u nekoliko zemalja nudi razne programe i usluge za vraćanje proizvoda, da pomogne vlasnicima opreme u recikliranju njihovih IT proizvoda. Informacije o IBM ponudama za recikliranje proizvoda se mogu naći na IBM Internet stranicama na <http://www.ibm.com/ibm/environment/products/prp.shtml>.

Esta unidad debe reciclarse o desecharse de acuerdo con lo establecido en la normativa nacional o local aplicable. IBM recomienda a los propietarios de equipos de tecnología de la información (TI) que reciclen responsablemente sus equipos cuando éstos ya no les sean útiles. IBM dispone de una serie de programas y servicios de devolución de productos en varios países, a fin de ayudar a los propietarios de equipos a reciclar sus productos de TI. Se puede encontrar información sobre las ofertas de reciclado de productos de IBM en el sitio web de IBM <http://www.ibm.com/ibm/environment/products/prp.shtml>.



EU Only

Bilješka: Ova oznaka se odnosi samo na zemlje u Europskoj Uniji (EU) i Norvešku.

Aparati su označeni u skladu s Europskom direktivom 2002/96/EC koja se odnosi na iskorištenu električnu i elektroničku opremu (WEEE). Direktiva određuje okosnicu za povrat i recikliranje iskorištenih aparata koja je primjenjiva u cijeloj Europskoj Uniji. Ova oznaka se primjenjuje na različite proizvode i označava da se proizvod ne smije baciti, nego odložiti u skladu s odredbama ove Direktive.

U skladu s Europskom WEEE direktivom, električna i elektronička oprema (EEE) se treba odvojeno skupljati radi ponovne upotrebe, recikliranja ili obnavljanja, nakon iskorištenja. Korisnici EEE opreme s WEEE oznakom prema Aneksu IV iz WEEE Direktive, kako je gore pokazano, ne smiju baciti istrošenu EEE opremu kao nesortirani gradski otpad, nego trebaju iskoristiti postojeće načine skupljanja za povrat, recikliranje i obnavljanje WEEE opreme. Suradnja korisnika je važna radi smanjenja mogućih učinaka takve opreme na okolinu i zdravlje ljudi, zbog moguće prisutnosti rizičnih tvari u EEE. Za ispravno skupljanje i postupanje, kontaktirajte vašeg lokalnog IBM predstavnika.

Program povrata baterija

Ovaj proizvod može sadržavati bateriju punjenu olovnim kiselinom, nikal kadmijem, nikal metal hidridom ili litij ionsku bateriju. Posavjetujte se s vašim priručnikom za korisnike ili servisnim priručnikom za informacije o specifičnoj bateriji. Baterija mora biti reciklirana ili odložena na odgovarajući način. Pogoni za recikliranje možda nisu dostupni u vašem području. Za informacije o zbrinjavanju baterija izvan Sjedinjenih Država otiđite na <http://www.ibm.com/ibm/environment/products/batteryrecycle.shtml> ili kontaktirajte lokalno odlagalište otpada.

U Sjedinjenim Državama je IBM uspostavio način skupljanja za ponovnu upotrebu, recikliranje ili ispravno zbrinjavanje iskorištenih IBM baterija i baterijskih uložaka iz IBM opreme. Za informacije o ispravnom zbrinjavanju tih baterija kontaktirajte IBM na 1-800-426-4333. Molimo pripremite IBM broj dijela koji je ispisan na bateriji, prije vašeg poziva.

Za Tajvan: Molimo reciklirajte baterije.



Za Europsku Uniju:



EU Only

Bilješka: Ova oznaka se odnosi samo na zemlje Europske zajednice (EU).

Baterije ili pakiranja za baterije su označena u skladu s Europskom direktivom 2006/66/EC koja se odnosi na baterije i akumulatore i istrošene baterije i akumulatore. Direktiva određuje okosnicu za povrat i recikliranje iskorištenih baterija i akumulatora, koja je primjenjiva za cijelu Europsku Uniju. Ta oznaka se primjenjuje na različite baterije radi označavanja da se baterija ne smije baciti, nego se mora na kraju upotrebe zbrinuti u skladu s ovom Direktivom.

U skladu s Europskom direktivom 2006/66/EC, na baterijama i akumulatorima se mora označiti da se oni moraju odvojeno skupljati i reciklirati na kraju svog vijeka trajanja. Oznaka na bateriji može također sadržavati i kemijski simbol za metal koji se nalazi u bateriji (Pb za olovo, Hg za živu i Cd za kadmij). Korisnici baterija i akumulatora ne smiju odbacivati baterije i akumulatore kao nerazvrstani gradski otpad, nego to moraju raditi u skladu s dostupnim načinima za povrat, recikliranje i zbrinjavanje baterija i akumulatora. Sudjelovanje korisnika je važno da bi se minimalizirali potencijalni učinci baterija i akumulatora na okolinu i ljudsko zdravlje zbog potencijalne prisutnosti rizičnih supstanci. Radi ispravnog skupljanja i obrade kontaktirajte vašeg lokalnog IBM predstavnika.

Za Kaliforniju: Perkloratni materijal - potrebno je posebno rukovanje. Pogledajte www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate.

Sljedeća napomena se daje u skladu sa California Code of Regulations Title 22, Division 4.5 Chapter 33. Najbolji načini upravljanja za perkloratne materijale. Ovaj proizvod/dio možda sadrži bateriju s litij-mangan dioksidom, a to je perkloratni materijal.

Sadržaj

Napomene o sigurnosti i zaštiti okoline iii

Operacijska konzola 1

Što je novo za V6R1	1
PDF datoteka za Operacijsku konzolu	2
Razmatranja planiranja za Operacijsku konzolu	2
Razmatranja planiranja za vašu konfiguraciju	2
Razmatranja planiranja konzole	2
Razmatranja planiranja za vašu rezervnu konzolu.	5
Provjera zahtjeva Operacijske konzole	7
Hardverski zahtjevi Operacijske konzole	7
Softverski zahtjevi Operacijske konzole	9
Zahtjevi kabliranja Operacijske konzole.	9
Provjera dostupnog komunikacijskog porta	10
Razmatranje planiranja za instalaciju ili nadogradnju vaše Operacijske konzole.	11
Pripreme za vašu mrežnu okolinu	12
Osiguranje vaše konfiguracije Operacijske konzole	13
Pripreme za vašu Operacijsku konzolu i System i Navigator konfiguraciju	17
Scenariji: Izbor vaše konfiguracije	18
Scenarij: Jedna konzola izravno spojena na sistem bez udaljene podrške	18
Scenarij: Jedna konzola izravno spojena na sistem s udaljenom podrškom	19
Scenarij: Konzole za više sistema ili particija	20
Razmatranja planiranja za vaš kontrolni panel	21
Udaljeni kontrolni panel	22
Virtualni kontrolni panel	23
Ograničenja virtualnog kontrolnog panela	23
Instaliranje virtualnog kontrolnog panela	24
Pripreme PC-a za Operacijsku konzolu	27
Dovršavanje kontrolne liste preduvjeta postavljanja	27
Postavljanje lokalne konzole izravno spojene na sistem	28
Dovršavanje kontrolne liste preduvjeta za Windows 2000: Lokalna konzola izravno spojena na sistem	28
Dovršavanje kontrolne liste preduvjeta za Windows XP: Lokalna konzola izravno spojena na sistem	28
Postavljanje izravno spojene lokalne konzole s dozvoljenim udaljenim pristupom	28
Dovršavanje kontrolne liste preduvjeta za Windows 2000: Izravno spojena lokalna konzola s dozvoljenim udaljenim pristupom.	28
Dovršavanje kontrolne liste preduvjeta za Windows XP: Izravno spojena lokalna konzola s dozvoljenim udaljenim pristupom	29
Postavljanje lokalne konzole na mreži	29
Dovršavanje kontrolne liste preduvjeta za Windows 2000: Lokalna konzola na mreži	29
Dovršavanje kontrolne liste preduvjeta za Windows XP: Lokalna konzola na mreži	29

Dovršavanje kontrolne liste preduvjeta za Windows Vistu: Lokalna konzola na mreži	30
Postavljanje udaljene konzole kroz podršku biranja Dovršavanje kontrolne liste preduvjeta za Windows 2000: Udaljena konzola kroz podršku biranja	30
Dovršavanje kontrolne liste preduvjeta za Windows XP: Udaljena konzola kroz podršku biranja	30
Dovršavanje potrebnih preduvjetnih zadataka.	30
Instaliranje System i Access za Windows	31
Primjena System i Access za Windows servisnih paketa	32
Instaliranje modema povezivanja Operacijske konzole	32
Instaliranje modema povezivanja Operacijske konzole za Windows 2000	32
Instaliranje modema povezivanja Operacijske konzole za Windows XP	33
Instaliranje PC modema	33
Instaliranje PC modema za Windows 2000	33
Instaliranje PC modema za Windows XP	34
Dopuštanje udaljenog pristupa	34
Dopuštanje udaljenog pristupa za Windows 2000	34
Dopuštanje udaljenog pristupa za Windows XP	34
Kreiranje i konfiguriranje dolaznih veza	35
Kreiranje i konfiguriranje dolaznih veza za Windows 2000	35
Kreiranje i konfiguriranje dolaznih veza za Windows XP	35
Instaliranje kabela Operacijske konzole	36
Konfiguriranje Operacijske konzole na PC-u	38
Konfiguriranje lokalne konzole na mreži (LAN) Konfiguriranje lokalne konzole izravno spojene na sistem	39
na sistem	41
Upravljanje Operacijskom konzolom	51
Preuzimanje ili obnavljanje veze Operacijske konzole	51
Detalji preuzimanja	52
Detalji obnavljanja	52
Omogućavanje preuzimanja konzole	53
Scenariji: Preuzimanje i obnavljanje	54
Scenarij: Samo uređaji spojeni preko LAN-a s omogućenim preuzimanjem	54
Scenarij: Normalni IPL i konfiguracije s dvojnomo povezanosti s omogućenim preuzimanjem	55
Scenarij: Obnavljanje konzole tražeći postavljanje novog tipa konzole	55
Scenarij: Kako obnoviti konzolu za vrijeme IPL-a D-načina s omogućenim preuzimanjem	56
Upravljanje vašom konfiguracijom konzole	56
Spajanje lokalne konzole na sistem	56
Spajanje na drugi sistem	56
Promjena konfiguracije konzole.	57
Promjena lokalne konzole	57
Promjena udaljene konzole	57

Promjena lokalne konzole na mreži (LAN)	57	Razmatranja o promjeni lozinke za ID uređaja servisnih alata	78
Brisanje konfiguracije konzole	58	Promjena lozinke ID-a uređaja servisnih alata na PC-u i sistemu	79
Brisanje lokalne konzole	58	Promjena pristupne lozinke	79
Brisanje udaljene konzole	58	Resinkroniziranje lozinke ID-a uređaja servisnih alata i PC-a	79
Windows 2000/XP korisnici	58	Resetiranje lozinke ID-a uređaja servisnih alata na sistemu	80
Promjena vrijednosti opcije Automatsko kreiranje ID-a uređaja	59	Resetiranje lozinke ID-a uređaja servisnih alata na PC-u	82
Upotreba stranice Svojstva	59	Kreiranje ID-ova uređaja servisnih alata na sistemu	83
Prilagodba prozora Operacijska konzola	60	Konfiguriranje imena hosta servisa (ime sučelja)	84
Upravljanje više konzola	61	Dealociranje ili poništavanje upotrebe LAN adaptorske kartice od strane Operacijske konzole	85
Višestruke lokalne PC konzole na mreži	61	Promjena mrežnih vrijednosti za Operacijsku konzolu (LAN)	86
Višestruke udaljene konzole kroz dial-up podržavaju povezivanje na istu lokalnu konzolu izravno pripojenu na sistem	61	Dovršavanje PC promjena	88
Prebacivanje s jednog tipa konzole na drugi kada je konzola trenutno dostupna	62	Uobičajeni zadaci	88
Prebacivanje s jednog tipa konzole na drugi kada trenutna konzola nije operativna.	62	Promjena definicija tipkovnice	88
Promjena iz jednog tipa konzole u drugi	63	Pokretanje sistema pomoću ručnog IPL-a	88
Promjena iz izravno spojene lokalne konzole u lokalnu konzolu na mreži (LAN)	63	Upotreba servisnih funkcija konzole (65 + 21)	89
Promjena konzole iz izravno spojene lokalne konzole u lokalnu konzolu na mreži (LAN) u neparticioniranom ili primarno particioniranom sistemu	63	Upotreba OPSCONSOLE makroa	91
Promjena konzole iz izravno spojene lokalne konzole u lokalnu konzolu na mreži u logičkoj particiji	64	Otključavanje ID-ova uređaja servisnih alata u SST	92
Konfiguriranje PC-a za upotrebu novog tipa konzole pri promjeni iz izravno spojene lokalne konzole u lokalnu konzolu na mreži	66	Promjena načina rada emulatora između 3179 i 3477	93
Promjena iz lokalne konzole na mreži (LAN) u izravno spoјenu lokalnu konzolu	67	Rješavanje problema povezivanja Operacijske konzole	93
Promjena konzole iz lokalne konzole na mreži (LAN) u izravno spoјenu lokalnu konzolu za neparticionirane sisteme ili primarnu particiju	67	Statusne poruke rješavanja problema	94
Promjena konzole iz lokalne konzole na mreži (LAN) u izravno spoјenu lokalnu konzolu za logičku particiju	68	Poruke o stanju kada se konfiguracija odvija normalno	94
Konfiguriranje PC-a za upotrebu novog tipa konzole	70	Poruke o stanju kad postoje problemi povezivanja	95
Promjena iz twinax konzole u Operacijsku konzolu	71	Rješavanje problema povezivanja	96
Promjena konzole iz twinax konzole u Operacijsku konzolu u neparticioniranim ili primarno particioniranim sistemima	71	Problemi povezivanja lokalne konzole	96
Promjena konzole iz twinax konzole u Operacijsku konzolu u logičkoj particiji	72	Konzola se ne uspijeva povezati.	96
Konfiguriranje PC-a za upotrebu novog tipa konzole nakon promjene iz twinax konzole u Operacijsku konzolu	73	Greške mrežnog povezivanja	97
Promjena iz Operacijske konzole u twinax konzolu	74	Poruka greške: povezivanje sa sistemom nije sigurno povezivanje	97
Promjena konzole iz Operacijske konzole u twinax konzolu u neparticioniranom ili primarno particioniranom sistemu	74	Status lokalne ili udaljene konzole ostaje Povezivanje.	97
Promjena konzole iz Operacijske konzole u twinax konzolu u logičkoj particiji	75	Konzola se ne uspijeva povezati i greška u otkrivanju porta	98
Izvođenje opsijskih koraka na PC-u pri promjeni iz Operacijske konzole u twinax konzolu	76	Pogoršanje performansi na lokalnoj konzoli	98
Upravljanje vašom lokalnom konzolom na mreži.	77	Ne može se napraviti povezivanje kada su instalirani infracrveni uređaji	98
Pojednostavljenje Operacijske konzole.	77	Neočekivana odspajanja	98
		Upotreba HyperTerminala za provjeru povezanosti klijenta i sistema	98
		Problemi povezivanja udaljene konzole	101
		Udaljena konzola preko biranja ne može se povezati s lokalnom konzolom.	101
		Nepodudarnost imena lokalne konzole kada se udaljena konzola povezuje s lokalnom konzolom	101
		Rješavanje problema s provjerom autentičnosti	101
		Greške provjere autentičnosti	101
		Rješavanje problema emulatora	101
		Prozor PC5250 ne prikazuje korisničke podatke	102
		Rješavanje problema podataka sistemskog referentnog koda	102
		Sistemski referentni kod A6nn500x	102
		Sistemski referentni kodovi A6005001, A6005004 i A6005007	102

Sistemski referentni kod A6005008	103
Sistemski referentni kod A6005082	104
Sistemski referentni kod A9002000	105
Sistemski referentni kod D1008065	105
Greška u automatskom prikazu D1008065 i D1008066 nakon pozivanja funkcije	106
IPL korak C6004031 traje duže od očekivanog	106
Rješavanje problema udaljenog kontrolnog panela i virtualnog kontrolnog panela	106
Udaljeni kontrolni panel se ne uspijeva pokrenuti	106
Ne može se koristiti funkcija načina	106
Problemi provjere autentičnosti	107
Rješavanje problema Čarobnjaka konfiguracije	107
Lokalna konzola ne otkriva kabel konzole	108
Stari mrežni podaci smetaju rekonfiguraciji mrežne povezanosti	108
Rješavanje drugih problema Operacijske konzole	108
Operacijska konzola ostaje u QCTL-u	108

Sistemski zahtjevi ne rade	108
Ne može se prijaviti zbog izgubljene ili istekle lozinke ili onemogućenog korisničkog ID-a	109
Korisnik ne može izvesti izabranu opciju.	109
Povezane informacije za Operacijsku konzolu	109

Dodatak A. Napomene za poglavlja o softveru 111

Informacije o sučelju programiranja	112
Zaštitni znaci	112
Termini i uvjeti	113

Dodatak B. Napomene za poglavlja o hardveru 115

Napomene o elektroničkom zračenju	116
Napomene za Klasu A	116

Operacijska konzola

Operacijska konzola se ponaša kao sistemska konzola namijenjena pristupu i administraciji vaših sistema.

IBM osiguravanjem konzola za upravljanje, kojima se može pristupiti kroz terminale i PC-e, olakšava interakciju s vašim sistemima. Operacijska konzola je instalabilna komponenta System i Access za Windows licencnog programa. Pomoću Operacijske konzole, možete pristupati i kontrolirati konzolu i funkcije kontrolnog panela bilo lokalno ili udaljeno kroz jedan ili više PC-a, što olakšava puno funkcija administracije.

Operacijska konzola koristi 5250 emulaciju koju je osigurao System i Access za Windows ili IBM Osobne komunikacije za emuliranje konzole. Za emuliranje sistemskog kontrolnog panela, Operacijska konzola osigurava grafički udaljeni kontrolni panel ili virtualni kontrolni panel. Za omogućavanje komunikacija između sistema i PC-a, Operacijska konzola može koristiti Mrežu lokalnog područja (LAN) i TCP/IP veze ili se može izravno spojiti pomoću kabela. Ona podržava dial-in veze s udaljenih PC računala na PC računala izravno spojena na sisteme. Tada udaljeni PC-evi mogu funkcionirati kao konzole, što omogućuje lakše sistemsko upravljanje i pristup.

- | Podrška Operacijske konzole je dostupna sa i5/OS V5R3 ili kasnija. IBM iSeries 8xx modeli podržavaju Operacijsku konzolu samo kao njihovu PC konzolu.

Poboljšana provjera autentičnosti i šifriranje podataka osigurava mrežnu sigurnost za procedure konzole. Mrežna povezivanja Operacijske konzole koriste raznolikost Sloja sigurnih utičnica (SSL) koji podržava provjeru autentičnosti korisnika i uređaja bez certifikata.

Ako Operacijsku konzolu planirate koristiti za upravljanje System i hardverom, pogledajte zbirku poglavlja Upravljanje Operacijskom konzolom u IBM Sistemski hardver Informacijski Centar.

Srodne informacije

 [Upravljanje Operacijskom konzolom](#)

Što je novo za V6R1

Pročitajte o novim i značajno promijenjenim informacijama za zbirku poglavlja Operacijska konzola.

Pojednostavljeno postavljanje konzole za mrežno spojene konzole



- | U ovom izdanju, početni proces postavljanja konzole je više automatiziran. Za vrijeme postavljanja, sistem automatski otkriva neke od vaših sistemskih postavki, na primjer, sistemski serijski broj ili vaša IP adresa ako ih je vaš sistem sposoban osigurati.
- | Tradicionalan čarobnjak za postavljanje je i dalje dostupan za korištenje, ako se sistem ne može kontaktirati.

Modeli koji nisu podržani

Od i5/OS V6R1, sljedeći hardverski modeli više nisu podržani: modeli 270, 820, 830 i 840.

Kako vidjeti što ima novo ili je promijenjeno

Da vam pomogne vidjeti tehničke promjene koje su napravljene, Informacijski centar koristi:

- Sliku  da označi gdje nova ili promijenjena informacija počinje.
- Sliku  da označi gdje nova ili promijenjena informacija završava.

U PDF datotekama, možete vidjeti revizijske crtice (|) u lijevoj margini nove i promijenjene informacije.

Za ostale informacije o tome što je novo ili promijenjeno u ovom izdanju, pogledajte Memorandum za korisnike.

PDF datoteka za Operacijsku konzolu

Možete pogledati i ispisati PDF datoteku s ovim informacijama.


Za gledanje ili spuštanje PDF verzije ovog dokumenta, izaberite Operacijska konzola (1,105 KB).

Spremanje PDF datoteka

Da spremite PDF na vašu radnu stanicu za gledanje ili ispis:

1. Desno kliknite PDF vezu u svom pretražitelju.
2. Kliknite opciju koja sprema lokalno PDF.
3. Pretražite do direktorija u koji želite spremiti PDF.
4. Kliknite **Spremi**.

Spuštanje Adobe Acrobat Readera

Za gledanje i ispis ovih PDF-ova, na sistemu trebate imati instaliran Adobe Reader. Besplatnu kopiju možete spustiti s Adobe Web stranice (www.adobe.com/products/acrobat/readstep.html) .

Razmatranja planiranja za Operacijsku konzolu

Prije početka postavljanja vaše Operacijske konzole, odredite kako ju najbolje konfigurirati.

Kada dovršite planiranje zahtjeva, možete kreirati kontrolnu listu postava koja će ispisati preduvjete Operacijske konzole za sistem.

Srodni koncepti

“Pripreme PC-a za Operacijsku konzolu” na stranici 27

Nakon što dovršite zahtjeve planiranja i znate koju konfiguraciju i koji PC operativni sistem ćete koristiti, za postavljanje Operacijske konzole možete proći kroz jednu od preddefiniranih kontrolnih listi. Također možete kreirati i dovršiti prilagođenu kontrolnu listu.

Razmatranja planiranja za vašu konfiguraciju

Da možete planirati za vašu konfiguraciju Operacijske konzole, morate saznati specifične tipove povezivanja koji su dozvoljeni od raznih konfiguracija Operacijske konzole.

Uključeni scenariji nude specifične konfiguracijske primjere koji će pomoći u izboru konfiguracijske konzole koja vam najviše odgovara. Ako planirate unaprijed, možete uključiti dodatna svojstva u konfiguraciju.

Važno:

- Ako nazovete predstavnika servisa da postavi vaš novi sistem, PC koji ćete koristiti kao konzolu mora spreman povezivanje s vašim sistemom. To znači imati spremne sve kablove i instaliran sav softver. Na primjer, na PC-u već morate imati instaliran operativni sistem Windows i System i Access za Windows.
- Ako konfigurirate Operacijsku konzolu za i5/OS logičku particiju koja izvodi operativni sistem Linux, pogledajte poglavlje Konfiguriranje LAN konzole za logičku particiju.

Srodne informacije

Konfiguriranje LAN konzole za logičku particiju

Razmatranja planiranja konzole

Kada planirate za Operacijsku konzolu za jedan ili više vaših sistema, razmotrite ove točke.

Sljedeće informacije se odnose na sve sisteme:

- 2 System i: Povezivanje na System i Operacijsku konzolu

- Za razliku od prethodnih verzija i5/OS, ovo izdanje i slijedna izdanja podržavat će samo tip konzole koji je trenutno konfiguriran. Ako nije specificiran tip konzole, kao kad se kreira nova logička particija, podržavajući hardverski IOP specificiran za vrijeme obrade kreiranja uzima prednost. Ako dostupan hardver sadrži više od jednog adaptora za izabrani tip konzole, tada će prva radna stanica konzole za spajanje biti konfigurirana da postane konzola.
- Također postoji i poseban skup opcija konzole nazvan **Dozvoli da obnavljanje konzole i konzola budu preuzeti od druge konzole**. Ovaj skup funkcija dozvoljava da Operacijska konzola preuzme kontrolu od drugog uređaja konzole. Default vrijednost ove opcije konzole je onemogućeno.
 - Kad se opcija omogućiti:

Prvi spojeni uređaj Operacijske konzole postaje konzola. Dodatni uređaji Operacijske konzole spojeni LAN-om imat će posebnu DST prijavu.

Sva druga povezivanja bazirana na 5250 imat će novi prozor **Informacijski status konzole**.

Obnavljanje konzole bez gubitka posla je dostupno.
 - Kad se opcija onemogućiti:

Svim povezivanjima baziranim na 5250 predstaviti će se novi prozor **Informacijski status konzole**.

Obnavljanje konzole bez gubitka posla nije dostupno.
- Operacijska konzola, direktno povezana na mrežu (LAN) i twinax radne stanice, mogu oboje biti uređaji konzole ako zapamtite ova pravila:
 - Samo jedan uređaj može biti aktivan u određenom trenutku.
 - Twinax radna stanica na bilo kojem adaptoru kontrolera twinax radne stanice s portom 0 (adresirano na 0 ili 1) ili portom 1 (adresirano na 0 ili 1) može postati uređaj konzole ako je twinax konzola odbrana kao tip konzole. Ako je Twinax konzola izabrana kao tip konzole, tada se može desiti da uređaji Operacijske konzole ne budu pokrenuti.
- Operacijska konzola dozvoljava više LAN veza na jedan sistem ili logičku particiju, ali samo jedna sesija 5250 istovremeno može imati kontrolu nad sistemom. Aktivna konzola je naredbeno sučelje za sistem, kroz 5250 emulaciju ili IBM Osobne komunikacije, koje trenutno međudjeluje sa sistemom. Više od jednog uređaja Operacijske konzole može imati podatke na ekranu, ali samo jedna je stvarno aktivna.
- IBM System i5 i eServer i5 modeli umjesto od 0, započinju brojati logičke particije od 1 (čak i ako je jedina particija. iSeries 8xx modeli započinju brojati logičke particije od 0. Da bi se konzola ispravno spojila, vaše logičke particije se također moraju umjesto od 0, brojati od 1. Ovo je posebno istinito ako se za konfiguriranje sistema s njegovim mrežnim podacima pouzdate na proces BOOTP.
- PC klijent također dozvoljava više veza lokalne konzole, ali za jedan PC dozvoljava samo jednu lokalnu konzolu izravno spojenu na sistemsku konfiguraciju (ili lokalnu konzolu izravno spojenu na sistem s dozvoljenim udaljenim pristupom).
- Dostupno je maksimalno 26 sesija emulatora Operacijske konzole po PC klijentu Operacijske konzole.
- Pokušajte izbjeći stavljanje vaše Operacijske konzole na isti IOP kao i memorijske uređaje.
 - Mogu postojati konfiguracije gdje se ovo ne može izbjeći.
 - Za vrijeme vrlo velike upotrebe memorijskih uređaja, konzola može izgledati kao da je privremeno prestala raditi, ali bi uskoro trebala nastaviti operacije. Ako je konzola postavljena na isti IOP kao i memorijski uređaji, omogućite opciju konzole **Dozvoli da obnavljanje konzole i konzola budu preuzeti od druge konzole**.

Sljedeće informacije pripadaju preuzimanju i obnavljanju konzole:

- Za i5/OS V5R3 ili kasnije, postoji poseban skup funkcija poznat kao preuzimanje i obnavljanje, koje dozvoljavaju Operacijskoj konzoli spojenoj preko LAN-a da preuzme kontrolu od drugog uređaja konzole. Za pomoć pri određivanju koji su uređaji konzole najbolji za vašu radnu okolinu i kako razviti te uređaje da iskoristite prednost tih funkcija, koristite sljedeće informacije.
- **Preuzimanje** je postupak koji se koristi za LAN-spojene uređaje konzole da preuzmu kontrolu od trenutnog uređaja konzole. Korisnik prijavljen na PC-u koji želi uzeti kontrolu treba posebno ovlaštenje i započinje preuzimanje s novog izbornika. Ova funkcija preuzimanja se ne koristi za izravno pripojene konzole.
- **Obnavljanje** je postupak ponovnog dobivanja kontrole od posla koji izvodi na konzoli nakon što se naišlo na problem s konzolom. Obrada obnavljanja može biti na istom uređaju konzole ili na nekom drugom i može se

iskoristiti s dodatnim poslom da bi se omogućio uređaj koji koristi drugu povezanost. Iznimka je twinax konzola koja ne koristi isti tip 5250 emulacije i zbog toga ne može obnoviti konzolu bez gubitka podataka.

Kad se opcija preuzimanja omogući i uređaj pravilno spoji, svakom uređaju sposobnom za konzolu koji izvodi emulaciju 5250, bez obzira na povezanost, bit će prikazan ekran podataka bez obzira da li je ili nije aktivna konzola. U V5R3 ili kasnijim izdanjima više od jednog uređaja će imati podatke na ekranu nakon uspostave konzole. Neće biti više praznih ekrana konzole pokazujući **Odspojeno** kad se na početku spaja uređaj. Ova nova funkcija sada dozvoljava da se posao na konzoli prenese na drugi uređaj bez gubitka podataka.

Ova funkcija se obavlja tako da se odgodi tok podataka na konzoli koja gubi vezu ili se preuzima, spremanjem daljnjih podataka i zatim slanjem podataka sljedećem uređaju koji treba postati konzola, čak i ako je uređaj ista prijašnja konzola. Mogućnost obnavljanja je u osnovi samo preuzimanje konzole od istog ili različitog kvalificiranog uređaja bez obzira što je prijašnja konzola izvodila.

Sljedeće informacije primjenjuju se na neovisne i primarne particije:

- Može biti potrebna konzola koja podržava hardver kako bi bila smještena u posebnu lokaciju, baziranu na modelu.
- Višestruki IOP-i sposobni podržavati radnu stanicu konzole mogu smetati pri izboru željenog LAN adaptera.
Razmotrite sljedeće:
 - Imajući drugi IOP na sabirnici prije vaše namjenske adaptorske kartice konzole, kad prvi IOP sadrži adaptorsku karticu twinax, može ne uspjeti pružanje LAN-spojene konzole. Na primjer, model 890 upotrebljava prihvatljivu lokaciju kartice C04 i C06 do C10 i ako je IOP postavljen u C08 i twinax adaptor je prethodio tom IOP-u na sabirnici, tada LAN adaptorska kartica smještena na C09 ili C10 neće uspjeti pribaviti LAN-povezanu konzolu. LAN adaptorska kartica mora biti smještena ispred drugog IOP-a, kao C06 ili C07.
 - Tipično, smještaj kartice korištene za konfiguracije izravno povezane Operacijske konzole, obično znan kao priključnica Elektroničke korisničke podrške (ECS), je pokraj početka sabirnice. Kada je lokacija kartice mali broj, na primjer C02, tada je C03 dalje od početka sabirnice nego C02. Kada je lokacija kartice visoki broj, na primjer C07, tada je C06 dalji od početka sabirnice nego C07. Mogu postojati izuzeci u ovoj shemi brojanja koje su bazirane na određenim modelima i jedinicama proširenja. Obratite se predstavniku servisa ako imate pitanja o postavljanju ECS-a.

Sljedeće informacije se odnose na više particionirana okruženja:

- Ako planirate koristiti Operacijsku konzolu kao primarnu konzolu ili kao rezervnu konzolu, morate označiti IOP za podršku primarne konzole i Elektroničku korisničku podršku (priključnica), čak i kada ne planirate koristiti Elektroničku korisničku podršku. Na primjer, ako planirate koristiti Operacijsku konzolu na izravnom povezivanju, morate označiti IOP s oznakom konzole i ECS-a. Ovi koraci su također potrebni ako planirate koristiti Operacijsku konzolu s LAN povezivanjem.
- Kada je dostupno više od jednog adaptera konzole za jedan IOP, za rad s Operacijskom konzolom izabrat će se adaptor s najmanjom sabirničkom adresom. Na primjer, označite IOP koji ima instalirana dva LAN adaptera. Sistem će koristiti prvi pronađeni adaptor na sabirnici. Međutim, za vrijeme IPL-a prvi adaptor možda neće biti spreman na vrijeme, a sistem nije mogao izabrati drugi adaptor. Ovo bi moglo spriječiti konzolu u neposrednom pokretanju ili možda nećete moći koristiti taj resurs u željenu svrhu. Preporuka je da instalirate samo jedan adaptor sposoban za konzolu koji se podudara s vašom konfiguracijom za jedan IOP. Ova situacija će također utjecati na asinkrone adaptore koje koristi lokalna konzola izravno pripojena sistemu.
- Izraz *zamjenska konzola* se odnosi na tip twinax konzole lociran u drugom IOP-u, označen kao zamjenska konzola. Operacijska konzola i konzole HMC tipa ne koriste resurse označene kao zamjenska konzola.

Bilješka: Označavanje istog IOP-a kao primarna konzola i zamjenska konzola može imati za posljedicu nesposobnost izbora konzole. Ako imate twinax adaptor u istom IOP-u kao adaptor vaše primarne konzole, razmotrite da twinax adaptor bude sigurnosna konzola, a ne zamjenska konzola. Morate samo promijeniti tip konzole da iskoristite prednost twinax adaptera za konzolu.

Srodne reference

“Preuzimanje ili obnavljanje veze Operacijske konzole” na stranici 51

Možete koristiti ove funkcije za preuzimanje kontrole od drugog uređaja konzole.

“Razmatranja planiranja za vašu rezervnu konzolu.”

Većina sistemskih planova uključuje razinu redundancije koja je dozvoljena u slučaju grešaka hardvera; međutim, puno ljudi ne razmatra konzolu u svojim planovima. Za brz oporavak od neočekivanog gubitka vaše konzole, morate planirati rezervnu konzolu.

Razmatranja planiranja za vašu rezervnu konzolu.:

Većina sistemskih planova uključuje razinu redundancije koja je dozvoljena u slučaju grešaka hardvera; međutim, puno ljudi ne razmatra konzolu u svojim planovima. Za brz oporavak od neočekivanog gubitka vaše konzole, morate planirati rezervnu konzolu.

Razmatranja za rezervnu konzolu

- Lokacija adaptora je čvrsta ili barem ograničena, za nezavisne sisteme ili primarne particije. Na osnovu hardverskih zahtjeva vašeg sistema, možete imati ograničen izbor tipova konzole. Pokušajte prilagoditi, ako je moguće, najmanje jedan dodatni tip konzole.
- Uzmite u obzir opciju preuzimanja i obnavljanja kao dio strategije za rezervnu konzolu. Međutim, hardver koji se koristi za novi tip konzole, mora postojati i biti dostupan za vrijeme obnavljanje.
- Ako radite u particioniranom okruženju, uzmite u obzir sljedeće:
 - U okolini logičke particije, izraz *zamjenska konzola* se odnosi na tip twinax konzole lociran u drugom input/output procesoru (IOP) koji je označen kao zamjenska konzola. Ako je otkrivena greška primarne konzole (samo twinax), sistem automatski pokušava izmijeniti IOP konzole. Ova funkcija daje vam drugu razinu zaštite. Označavanje jednog IOP-a kao i primarnu konzolu i zamjensku konzolu, može uzrokovati greške kada se izabire konzola. Daljnja izolacija se može planirati postavljanjem IOP-a zamjenske konzole na drugu sabirnicu, tako da greške sabirnice primarne konzole ne mogu napraviti konzolu nedostupnom.
 - Modeli 8xx su označeni za tip konzole samo na IOP razini. Označavanje IOP-a na kojem prijavu izvode dva slična adaptora konzole (na primjer, dva 2849s ili dva 2771s) za isti IOP može ponekad otežati određivanje koji će se adaptor koristiti za konzolu. Kada označavate IOP, provjerite da ima samo jedan adaptor sposoban za konzolu po povezivanju (na primjer, samo jedan 2849 i jedan 2771). Svaki adaptor može podržavati različiti tip konzole, ali samo jedan tip adaptora bi trebao biti prisutan. Najniže adresirani adaptor na sabirnici je prvi isproban za povezivanje. Ali ako je adaptor spor u izvještavanju sistemu, a prisutna su dva adaptora za isto povezivanje, umjesto njega može biti izabran drugi adaptor. Drugi primjer ovoga može biti da IOP ima i 2838 i 2849 Ethernet adaptor koji mu izvještavaju. Oni su različiti adaptori, ali imaju istu povezanost za konzolu.
 - Razmotrite okolinu dijeljenog resursa u kojoj možete dodijeliti i dealocirati IOP, koji podržava konzolu, particiji na povremenoj osnovi. Mnoge radne okoline rijetko trebaju konzolni uređaj cijelo vrijeme i primjenjujući ovaj koncept možete smanjiti početne troškove namjenskog hardvera.
 - Ako memorijski uređaj izvora punjenja ne uspije i ako obnavljanje sistema uključuje upotrebu medija Licencnog internog koda IBM distribucije umjesto sigurnosnog kopiranja korisnika, i ako sistem koristi Operacijsku konzolu (LAN), možda ćete morati koristiti drugi tip konzole za početni dio obnavljanja sistema.

Tipovi konfiguracije za rezervne konzole

Kod planiranja konfiguracije rezervne konzole ili konzola, zapamtite da obnavljanje od gubitka konzole ovisi o mnogo faktora. Neki faktori uključuju model i seriju, dostupne hardverske resurse, prethodni tip konzole i namijenjeni tip konzole. Obnavljanje se može sastojati od popravaka privremeno neispravne konzole ili privremene zamjene iste s drugim tipom konzole. Većina promjena tipa konzole može se izvesti bez potrebe za IPL-om, ali mogu postojati slučajevi u kojima će IPL i dalje biti potreban. Kad se koriste servisne funkcije konzole (65+21), hardver koji podržava konzolu mora biti instaliran i dostupan prije izvođenja funkcije. Sva partijska označavanja resursa moraju također biti napravljena.

Važno: Ako planirate koristiti lokalnu konzolu Operacijske konzole na LAN-u kao rezervnu konzolu za drugi tip konzole, mrežni adaptor mora biti lociran u određenoj priključnici konzole ili u ispravno označenom IOP-u. Ako nije prethodno konfiguriran, proces BOOTP se koristi za konfiguraciju sistema.

Razmatranja konfiguracije rezervne konzole

- Ako vašem sistemu pristupate daljinski, razmotrite off-site mogućnosti konzole ili drugi tip povezanosti na konzolu. Lokalna konzola na mreži može biti sigurnosno kopirana s dodatnom lokalnom konzolom na mrežnom PC računalu. Ako bi mrežni adaptor mogao biti neuspješan, razmotrite izravno pripajanje lokalne konzole na sistem kao sigurnosnu kopiju. Promjenom tipa konzole u izravno spojenu lokalnu konzolu s dozvoljenim udaljenim pristupom, udaljenom PC-u možete dodati sposobnost da postane konzola.
- U logičkoj particiji ili okolini s više sistema, vjerojatno ćete koristiti više lokalnih konzola na mrežnoj (LAN) konfiguraciji na jednom PC računalu kao vaše primarne konzole. Uzmite u obzir dodatne PC-ove koji koriste ovaj isti tip konfiguracije. Izbjegavajte podržavanje previše konzola na istom PC-u, ako je moguće. PC resursi se mogu lako nadjačati kad se podržavaju višestruke konzole i daljinski kontrolni paneli.
- Razmotrite višestruke lokalne konzole na mrežnim konfiguracijama u velikim okolinama tako da svaki PC ima jezgri skup odgovornosti konzole i pokrivenost preklapanjem s rezervnom konfiguracijom, jedan s drugim. Na primjer, ako imate PC koji podržava 10 lokalnih konzola u mrežnoj konfiguraciji i drugi PC s istim brojem primarnih konzola za drugih 10 particija, umjesto da radite rezervu za svaki PC s drugom konfiguracijom, dodat ćete treći PC i proširiti 20 konzola, tako da dva PC-a budu rezerva za dio konfiguracije primarne konzole svakog PC-a. Drugo razmatranje je namjenski PC koji bi bio rezerva za određen broj konzola, ali ne i spojen dok to ne bude potrebno.
- Kada većinom koristite konzole na mreži, razmotrite postavljanje lokalne konzole izravno pripojene na sistem na PC računalu i smjestite ju na pomična kolica s konzolnim kabelom. Ako imate adaptore za podršku, možete vrlo brzo pomaknuti kolica s PC računalom blizu sistema ili particije kojoj je potrebna konzola. Nakon spajanja kabla i promjene vrijednosti tipa konzole, imate konzolu za zamjenu trenutne konzole u kvaru. Ovaj isti koncept se primjenjuje i na twinax radne stanice.

Bilješka: Ako se planira više od jedne konzole na mrežu, pazite da kreirate dodatne ID-ove uređaja servisnih alata na sistemu prije nego počnete konfigurirati PC Operacijske konzole. Svaki PC koji se spaja na isti ciljni sistem ili logičku particiju mora imati jedinstveni ID uređaja servisnih alata.

U sažetku, razmotrite ugrađivanje redundancije što je više moguće u konfiguraciju konzole. Vašu izloženost katastrofalnom kvaru konzole možete smanjiti upotrebom još jedne metode da osigurate konzolu na mjestu ili izvođenjem kompromisa i prilagodbi različitih hardverskih zahtjeva potrebnih za svladavanje različitih razina kvarova.

Za više informacija o promjeni između uređaja konzole, pogledajte poglavlje Upravljanje više konzola.

Srodne reference

“Razmatranja planiranja konzole” na stranici 2

Kada planirate za Operacijsku konzolu za jedan ili više vaših sistema, razmotrite ove točke.

“Preuzimanje ili obnavljanje veze Operacijske konzole” na stranici 51

Možete koristiti ove funkcije za preuzimanje kontrole od drugog uređaja konzole.

“Pripreme za vašu mrežnu okolinu” na stranici 12

Da biste pripremili mrežno okruženje, morate identificirati i udovoljiti minimalnoj mrežnoj konfiguraciji potrebnoj za postavljanje konfiguracije Operacijske konzole lokalne konzole na mreži (LAN).

“Upravljanje više konzola” na stranici 61

Ako imate više od jedne radne stanice koja se sposobna da bude konzola za isti sistem ili particiju, može biti više načina upotrebe tih uređaja kao konzole, ovisno o vašoj konfiguraciji i okolnostima.

“Scenarij: Konzole za više sistema ili particija” na stranici 20

Ovaj scenarij raspravlja situaciju u kojoj želite upravljati većim brojem sistema ili particija.

“Preuzimanje ili obnavljanje veze Operacijske konzole” na stranici 51

Možete koristiti ove funkcije za preuzimanje kontrole od drugog uređaja konzole.

“Pripreme za vašu mrežnu okolinu” na stranici 12

Da biste pripremili mrežno okruženje, morate identificirati i udovoljiti minimalnoj mrežnoj konfiguraciji potrebnoj za postavljanje konfiguracije Operacijske konzole lokalne konzole na mreži (LAN).

Provjera zahtjeva Operacijske konzole

Prije upotrebe Operacijske konzole, provjerite da odgovarate svim hardverskim zahtjevima, softverskim zahtjevima i zahtjevima kabliranja za Operacijsku konzolu.

Hardverski zahtjevi Operacijske konzole:

Za konfiguraciju Operacijske konzole, morate dogovarati PC i System i hardverskim zahtjevima.

Bilješka: Ovo poglavlje pokriva samo modele 8xx i ranije. Za modele 5xx, otidite na poglavlje Hardverski zahtjevi Operacijske konzole u IBM Sistemski hardver Informacijski centar.

Tablica 1. PC zahtjevi - procesor i memorija

Operativni sistem (1,2)	PC Operacijske konzole
Windows 2000	<ul style="list-style-type: none">• Pentium 500 MHz preporučen• 128 MB memorije minimalno (256 MB preporučeno)
Windows XP Professional	<ul style="list-style-type: none">• Pentium 500 MHz (P6 ili ekvivalentni kompatibilni mikroprocesor)• Minimum 256 MB memorije
Windows Vista	<ul style="list-style-type: none">• Pentium 800 MHz• Minimum 512 MB memorije

Napomene:

1. Za bilo kakvu promjenu PC zahtjeva, pogledajte System i Access Web stranicu.
2. Ako vaš PC ima sposobnost upravljanja energijom, može isključiti PC. Kada je pokrenuto upravljanje energijom, PC može resetirati komunikacijski port, što može prekinuti bilo koju uspostavljenu vezu. Određeni tipovi upravljanja energijom na PC-u i u operativnom sistemu mogu uzrokovati da se pojavi sistemski referentni kod (SRC) 0000DDDD u System i kontrolnom panelu ili udaljenom kontrolnom panelu. Ovi SRC podaci bi se trebali očistiti kada se nastavi PC aktivnost.
3. Windows Vista podržava samo lokalnu konzolu na mreži.

Važno: IBM System i5 i eServer i5 modeli umjesto od 0, započinju brojati logičke particije od 1 (čak i ako je jedina particija). iSeries 8xx modeli započinju brojati logičke particije od 0. Da bi se konzola ispravno spojila, vaše logičke particije se također moraju umjesto od 0, brojati od 1. Ovo je posebno istinito ako se za konfiguriranje sistema s njegovim mrežnim podacima pouzdate na proces BOOTP.

Ako želite koristiti lokalnu konzolu Operacijske konzole na mreži (LAN), morate instalirati LAN adaptor za Operacijsku konzolu prema vašem modelu. IBM podržava lokalnu konzolu na mreži (LAN) samo na modelima 800, 810, 825, 870 i 890. Da pronađete specifikacije vašeg sistema, možete koristiti naredbu Pokaži hardverske resurse(DSPHDWRSC). Tablica 2 prikazuje podržane kartice za LAN povezivanje. Tablica 3 prikazuje ispravnu lokaciju za LAN karticu.

Bilješka: Podržane kartice i lokacije su samo za neparticionirane sisteme ili primarne particije. Za logičke particije u LPAR okolini, može se koristiti bilo koji adaptor podržan od Operacijske konzole.

Važno: Ako se pojavi opasnost gdje vaša LAN veza doživi neuspjeh, morate konfigurirati lokalnu konzolu Operacijske konzole izravno spoenu na sistem. Za upute, pogledajte poglavlje Razmatranja planiranja za vašu rezervnu konzolu. Tablica 3 pokazuje lokaciju za izravno kabliranu konzolu.

Tablica 2. Podržane kartice za LAN povezanost

Ime ili broj kartice	Opis
2744	PCI 100 Mbps Token ring adaptor

Tablica 2. Podržane kartice za LAN povezanost (nastavak)

Ime ili broj kartice	Opis
2838	PCI 100/10 Mbps Ethernet IOA
2849	PCI 100/10 Mbps Ethernet IOA
Integrirani Ethernet Port	PCI 100/10 Mbps Integrirani LAN IOA (samo model 825)
Bilješka: Integrirani Ethernet Port je jedino LAN-povezivanje za opciju Operacijska konzola lokalna konzola na mreži za model 825.	

Tablica 3. System i zahtjevi - lokacija LAN kartice

Model	Operacijska konzola (LAN) - lokacije LAN adaptora	Operacijska konzola (Izravno) - Lokacije asinkronih adaptora
800, 810	C06, drugi C05	C07
825	Integrirani Ethernet Port (C03, C02, C01) ⁽¹⁾	C06
870, 890	C04, C06, C07, C08, C09	C02

¹ Ove lokacije su dostupne samo ako Integrirani Ethernet port nije operativan.

Srodni zadaci

“Promjena konzole iz izravno spojene lokalne konzole u lokalnu konzolu na mreži (LAN) u neparticioniranom ili primarno particioniranom sistemu” na stranici 63

Za promjenu iz Operacijske konzole s izravno spojenom lokalnom konzolom u lokalnu konzolu na mreži (LAN), pomoću postojeće konzole slijedite ove korake na sistemu.

“Promjena konzole iz izravno spojene lokalne konzole u lokalnu konzolu na mreži u logičkoj particiji” na stranici 64

Za promjenu iz Operacijske konzole s izravno spojenom lokalnom konzolom u lokalnu konzolu na mreži (LAN), pomoću postojeće konzole slijedite ove korake na sistemu.

“Promjena konzole iz twinax konzole u Operacijsku konzolu u neparticioniranim ili primarno particioniranim sistemima” na stranici 71

Za promjenu iz twinax konzole u Operacijsku konzolu, na sistemu dovršite ove korake pomoću postojeće konzole.

“Promjena konzole iz twinax konzole u Operacijsku konzolu u logičkoj particiji” na stranici 72

za promjenu iz twinax konzole i Operacijsku konzolu, prije gašenja sistema ili obavljanje punjenja početnog programa (IPL), morate pomoću postojeće konzole izvesti ove korake na sistemu

Srodne reference

“Scenarij: Konzole za više sistema ili particija” na stranici 20

Ovaj scenarij raspravlja situaciju u kojoj želite upravljati većim brojem sistema ili particija.

“Pripreme za vašu mrežnu okolinu” na stranici 12

Da biste pripremili mrežno okruženje, morate identificirati i udovoljiti minimalnoj mrežnoj konfiguraciji potrebnoj za postavljanje konfiguracije Operacijske konzole lokalne konzole na mreži (LAN).

“Zahtjevi kabliranja Operacijske konzole” na stranici 9

Morate odgovarati ovim zahtjevima kabliranja za podržane modele, kabele i lokacije kartica.

“Softverski zahtjevi Operacijske konzole” na stranici 9

Za rad s Operacijskom konzolom, morate udovoljiti ovim softverskim zahtjevima.

“Promjena iz izravno spojene lokalne konzole u lokalnu konzolu na mreži (LAN)” na stranici 63

Za promjenu iz Operacijske konzole s izravno spojenom lokalnom konzolom u lokalnu konzolu na mreži (LAN), morate promijeniti postavke i na PC-u i na sistemu.

“Promjena iz twinax konzole u Operacijsku konzolu” na stranici 71

Za promjenu iz twinax konzole u Operacijsku konzolu, morate obaviti skup koraka i na PC-u i na sistemu.

“Promjena iz Operacijske konzole u twinax konzolu” na stranici 74

Za promjenu iz Operacijske konzole u twinax konzolu, morate dovršiti skup koraka na sistemu i, opcijski, na PC-u.

“Razmatranja planiranja za vašu rezervnu konzolu.” na stranici 5

Većina sistemskih planova uključuje razinu redundancije koja je dozvoljena u slučaju grešaka hardvera; međutim, puno ljudi ne razmatra konzolu u svojim planovima. Za brz oporavak od neočekivanog gubitka vaše konzole, morate planirati rezervnu konzolu.

Srodne informacije



Web stranica System i Access



Planiranje nadogradnje

Naredba Prikaz hardverskih resursa (DSPHDWRSC)

Softverski zahtjevi Operacijske konzole:

Za rad s Operacijskom konzolom, morate udovoljiti ovim softverskim zahtjevima.

- | Prije nastavka provjerite jeste li zadovoljili hardverske zahtjeve Operacijske konzole za namjeravanu konfiguraciju.
- | Operacijska konzola je podržana na Windows 2000 Professional, Windows XP Professional i Windows Vista.

- | **Bilješka:** Windows Vista se može koristiti kao lokalna konzola samo na mrežnoj konfiguraciji. Ne možete koristiti Windows Vistu za izravno spojenu lokalnu konzolu ili za udaljenu konzolu.

System i Access za Windows verzije, i za lokalnu konzolu i za udaljenu konzolu, moraju biti na istoj razini.

- | PC5250 ili IBM Osobne komunikacije V5.9 (V5.7 sa CICS skup podataka definicije sistema (CSD) 1 minimum) treba biti instaliran samo za konzolu. Nije potrebno za konfiguracije koje se koriste samo za udaljeni kontrolni panel.

Bilješka: Ako izvodite bilo koji softver koji omogućava SOCKS na vašem PC-u (PC pristupa Internetu kroz vatrozid, kao što je Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client, NEC SOCKS 5 ili drugi), ne možete usmjeriti podmrežu za 192.168.0.0 na vatrozid. Operacijska konzola koristi adrese u rasponu od 192.168.0.0 do 192.168.0.255. Neispravno usmjeravanje uzrokuje neuspjeh Operacijske konzole. Provjerite SOCKS konfiguraciju i osigurajte da je upis:

```
Direct    192.168.0.0    255.255.255.0
```

Šifriranje podataka za lokalnu konzolu na mreži

Da bi koristili lokalnu konzolu na mreži, jako preporučamo da instalirate kriptografske proizvode. Ova podrška može biti odjeljeni proizvod ili može biti dostupan s drugog izvora. Upotrijebite najjače dostupno šifriranje za najbolju sigurnost.

Srodne reference

“Hardverski zahtjevi Operacijske konzole” na stranici 7

Za konfiguraciju Operacijske konzole, morate dogovarati PC i System i hardverskim zahtjevima.

Zahtjevi kabliranja Operacijske konzole:

Morate odgovarati ovim zahtjevima kabliranja za podržane modele, kabele i lokacije kartica.

Ovisno o vašoj konfiguraciji, morate na sistem instalirati kabel ili karticu. Za spajanje vaše lokalne konzole izravno spojene na sistem, morate koristiti ispravne kabele. Za spajanje lokalne konzole na mreži, trebate LAN adaptor.

Važno: Podržane kartice i lokacije su samo za neparticionirane sisteme ili primarne particije. Logičke particije mogu podržavati dodatne adaptore, posebno za jedinice proširenja migracije, na osnovu sposobnosti jedinice proširenja.

Ova tablica ispisuje kartice Operacijske konzole koje trebate imati dostupne za vaš postav.

Tablica 4. Kartice i kablovi Operacijske konzole

Model	Kod dodatka (kartica)	Broj dijela (kabel)
8xx	2742, 2745, 2771, 2793	97H7557, 39J5835

Udaljeni kontrolni panel spojen paralelnim kabelom više nije podržan.

Ova tablica daje popis lokacija adaptora za svaki model. Trebate adaptor ako konfigurirate lokalnu konzolu na mreži.

Tablica 5. Smještaj kartice

Model	Operacijska konzola (Izravno) - Lokacije asinkronih adaptora	Operacijska konzola (LAN) - lokacije LAN adaptora
800, 810	C07	C06, drugi C05
825	C06	Integrirani Ethernet Port (C03, C02, C01 ⁽¹⁾)
870, 890	C02	C04, C06, C07, C08, C09,
¹ Ove lokacije su dostupne samo ako Integrirani Ethernet port nije operativan.		

Bilješka: Tablica konzole pripada jedino primarnom dijelu prve particije. Bilo koji podržan adaptor može se koristiti u logičkoj particiji. Ovo su slučajevi kada u logičkoj particiji multifunkcijski IOP (MFIOP) ne može podržavati određene tipove ulaz/izlaz adaptora (IOA). Kada niste sigurni, kontaktirajte vašeg servisnog predstavnika.

Srodne reference

“Scenarij: Jedna konzola izravno spojena na sistem s udaljenom podrškom” na stranici 19

Ovaj scenarij raspravlja sposobnost da se konzola nazove iz udaljene lokacije.

“Hardverski zahtjevi Operacijske konzole” na stranici 7

Za konfiguraciju Operacijske konzole, morate dogovarati PC i System i hardverskim zahtjevima.

“Instaliranje kabela Operacijske konzole” na stranici 36

Kabel Operacijske konzole trebate instalirati kada vaše konfiguracije imaju lokalnu konzolu koja je izravno spojena na sistem ili lokalnu konzolu koja je izravno spojena s dozvoljenim udaljenim pristupom.

Provjera dostupnog komunikacijskog porta:

Da bi čarobnjak konfiguracije uspješno konfigurirao Operacijsku konzolu, morate provjeriti imate li dostupan komunikacijski port.

Trebate konektor za komunikacijsko sučelje, kao što je serijski port. Operacijska konzola podržava serijske COM portove 1 - 9. Za podršku systemske konzole, potreban je jedan COM port.

Bilješka: Operacijska konzola ne koristi bilo kakve umetnute serijske portove locirane na sisteme.

Da biste provjerili imate li dostupan komunikacijski port, provjerite dokumentaciju PC-a ili kod proizvođača PC-a da biste provjerili imate li potreban komunikacijski port ili portove. Kada konfigurirate Operacijsku konzolu čarobnjak će potražiti port za konzolu.

Dodana je podrška upotrebe Univerzalne serijske sabirnice (USB) prema adaptoru serijskog porta za Operacijsku konzolu. Adaptor će se smjestiti u PC-u na kraju serijskog kabela konzole i povezat će se s USB portom PC-a. Kada instalirate USB adaptor, slijedite upute proizvođača, operativni sistem će dodijeliti serijski port tom adaptoru, na primjer, COM 4. Ovaj adaptor će se koristiti isključivo za konzolu. Kao i gore, Operacijska konzola podržava serijske COM portove 1 - 9.

Trebao bi raditi svaki adaptor, ali IBM ne može jamčiti da će svaki adaptor raditi ispravno u svakom PC okruženju. Ako se desi greška, možete se obratiti proizvođaču adaptora, proizvođaču PC-a, dobavljaču hardverskog servisa ili možete isprobati drugi adaptor.

- | Također, korištenje serijskog PCMCIA adaptora na prijenosnom računalu je također podržano, sve dok je osiguran komunikacijski port unutar raspona koji podržava Operacijska konzola. Međutim, IBM ne jamči da će svi adaptori raditi u svim situacijama.

Ograničenja upotrebe

Adaptor mora biti uključen izravno u USB konektor na PC-u. Nije podržana upotreba USB huba za dijeljenje povezivanja niti upotreba USB proširenja, međutim ovi uređaji mogu ispravno raditi u nekim situacijama.

Razmatranje planiranja za instalaciju ili nadogradnju vaše Operacijske konzole

Za planiranje instalacije ili nadogradnje vaše Operacijske konzole, morate znati ove informacije.

- | Ako nadograđujete na i5/OS V6R1 i želite zamijeniti postojeću konzolu s Operacijskom konzolom, prije migriranja konzole nadogradite sistem. Time će se spriječiti svaki konflikt između postojeće konzole i Operacijske konzole.

Informacije preduvjeta za korisnike Operacijske konzole koji instaliraju ili nadograđuju na V6R1

- | Prije instaliranja ili nadogradnje vašeg softvera (i5/OS Licencni interni kod) na V6R1, morate pristati na sljedeće:
 1. Ako vaš sistem ima 2771 adaptor karticu u jedinici obrade i planirate koristiti Operacijsku konzolu kao primarnu konzolu ili kao rezervnu konzolu, prije nadogradnje ili instalacije, mora biti instaliran u lokaciju koju odredi model za povezivanja kablom na osnovu sljedeće tablice. Svaki model ima drugačiju preferiranu lokaciju:

Model	Operacijska konzola - Lokacije asinkronih adaptora
800, 810	C07
825	C06
870, 890	C02

2. Kada primite i5/OS izdanje nadogradnje, svi korisnički ID-ovi uključeni s operacijskim sistemom su istekli, osim za 11111111 (osam jedinica). Za sve nadogradnje ili instalacije, morate postaviti vezu između System i platforme i Operacijske konzole pomoću ID-a korisnika servisnih alata 11111111. Ovo sprečava bilo koji neuspjeh, ponovne provjere autentičnosti povezivanja klijenta na sistem, koji je uzrokovan s ID-ovima korisnika koji su istekli. To je posebno važno za automatizirane instalacije i nadogradnje.
3. Preporuka je da ažurirate System i Access za Windows na V6R1 prije nadogradnje i5/OS operativnog sistema.

Bilješka: Neuspjeh u izvođenju gornjih akcija može uzrokovati neispravan rad konzole za vrijeme nadogradnje ili instalacije.

Važno: Za vrijeme ručnog IPL-a sistema i ako konzola prije nije bila specificirana, primit ćete dva dodatna prikaza za potvrdu postavke tipa konzole. Prvi zahtjeva da prihvatite vaš trenutni tip konzole, a drugi prikazuje da vrijednost nije prethodno postojala (za staru vrijednost prisutna je nula) i prikazana je nova vrijednost. Za izlaz i automatsko postavljanje tipa konzole, pritisnite Enter. IPL nakon toga nastavlja s IPL-om ili ekranom Instaliraj sistem. Ovaj uvjet će se najvjerojatnije desiti za vrijeme instalacije nove particije, ali se može desiti na vašem prvom ručnom IPL-u, na primjer, za vrijeme IPL-a A-načina koji slijedi vraćanje Licencnog internog koda ili tokom nadogradnje ili instalacije kada je nađena vrijednost konzole nula.

Migriranje na Operacijsku konzolu prije nadogradnje sistema

Ako na sistemu migrirate iz drugog tipa konzole na Operacijsku konzolu, prije početka nadogradnje, važno je da konfigurirate PC Operacijske konzole. Mogućnosti Operacijske konzole koje se podudaraju s povezivanjem koju

planirate koristiti se moraju navesti kao dio narudžbe za vaš novi sistem. Na ovaj način, na točki u uputama nadogradnje gdje su funkcije konzole potrebne na novom sistemu, možete ih izvesti na vašem novom uređaju Operacijske konzole.

Također, prilikom migriranja prijašnjeg uređaja izvora učitavanja koji se koristio s konfiguracijom Operacijske konzole lokalne konzole na mreži u novoj particiji, LAN adaptor mora biti dealociran prije uklanjanja uređaja iz stare particije i instaliranja na novu.

- | Kada nadograđujete vaš sistem, promjena u sistemskim serijskim brojevima može spriječiti klijenta da odgovara
- | BOOTP zahtjevima, ako se pouzdate na ovu metodu za konfiguriranje imena host servisa na novom sistemu.

- | Ako rezultat vaše systemske nadogradnje uključuje Konzolu upravljanja hardverom (HMC), koristite ovo kao sistemsku
- | konzolu dok nadogradnja nije dovršena. Iz razloga što su nadogradnje stupnjevane, neko vrijeme vašoj namjenskoj
- | konzoli može nedostajati potrebnih resursa. Iz razloga što HMC koristi virtualne resurse, nećete imati probleme s
- | manjkom resursa za drugi tip konzole.

Srodni zadaci

“Instaliranje System i Access za Windows” na stranici 31

Prije upotrebe Operacijske konzole, morate instalirati System i Access za Windows.

“Dealociranje ili poništavanje upotrebe LAN adaptorske kartice od strane Operacijske konzole” na stranici 85

Za vrijeme migracije možda će biti potrebno dealocirati upotrebu LAN kartice od strane Operacijske konzole. LAN karticu je potrebno dealocirati ako ne planirate upotrebu lokalne Operacijske konzole na mrežnoj konfiguraciji ili na poslužitelju servisnih alata.

Srodne reference

“Instaliranje kabela Operacijske konzole” na stranici 36

Kabel Operacijske konzole trebate instalirati kada vaše konfiguracije imaju lokalnu konzolu koja je izravno spojena na sistem ili lokalnu konzolu koja je izravno spojena s dozvoljenim udaljenim pristupom.

Srodne informacije

Instaliranje, nadogradnja ili brisanje i5/OS i povezanog softvera

Pripreme za vašu mrežnu okolinu

Da biste pripremili mrežno okruženje, morate identificirati i udovoljiti minimalnoj mrežnoj konfiguraciji potrebnoj za postavljanje konfiguracije Operacijske konzole lokalne konzole na mreži (LAN).

Važno: Trebate instalirati LAN adaptor za Operacijsku konzolu prema vašem modelu.

Ako je vaš sistem nov i izaberete lokalnu konzolu na mrežnoj konfiguraciji, sistem je adaptor već dodijelio za upotrebu. LAN adaptor je namijenjen za servisne alate. Preporuka je da ograničite LAN topologije za LAN priključene lokalne konzole na jednostruku, fizički prsten, hub, preklopnik ili usmjerivač okolinu. U slučaju kada lokalnu konzolu na mreži koristi veća mrežna topologija, preporuka je da koristite emitirano (DHCP) filtriranje paketa. Jednostavno spojite PC i sistem pomoću crossover kabela ili koristite jeftini hub na koji je spojen samo PC i sistem. Kada imate jedan PC ili mali broj uređaja spojenih na sistema pomoću huba, i ti se uređaji ne spajaju na drugu mrežu ili Internet, za adrese možete koristiti bilo koje brojeve, na primjer, *1.1.1.x* ili *10.220.215.x* (gdje *x* može biti od 2 do 255, ali izbjegavajte *x.x.x.1*, što može uzrokovati probleme u nekim hubovima). Međutim, ako imate mrežu koju dijele puno korisnika ili u kojoj su uređaji spojeni na Internet, tada za adrese trebate konzultirati mrežnog administratora.

Mrežna sigurnost

Preporuka je da tretirate konzolu preko LAN veze s istim fizičkim sigurnosnim razmatranjima i kontrolama kao i za lokalnu konzolu izravno spojena na sistem ili twinax konzolu. Na primjer, razmotrite konfiguriranje lokalne konzole na mreži odvojeno od glavne mreže (ili Intranet poduzeća) i striktno kontrolirajte pristup PC-u koji glumi konzolu.

BOOTstrap protokol

Lokalna Operacijska konzola na mreži koristi BOOTstrap Protokol (BOOTP) za konfiguriranje IP komunikacijskog stoga sistemskog servisa. Čarobnjak konfiguracije Operacijske konzole zahtjeva konfiguraciju IP stoga plus sistemski serijski broj i ID particije. Sistem emitira BOOTP zahtjev. PC Operacijske konzole odgovara s informacijama poslanim za vrijeme čarobnjaka konfiguracije. Sistem zatim pohranjuje i koristi konfiguracijske informacije za IP komunikacijski stog servisa.

- | Sistem će izvesti BOOTP kada je tip konzole postavljen na Operacijsku konzolu(LAN) i sistem ne sadrži važeću IP adresu za ime hosta servisa (sučelje servisa).

PC Operacijske konzole mora biti postavljen na mreži kojoj sistem može pristupiti. To može biti ista fizička mreža ili mreža koja dopušta tok paketa emitiranja. Ovo je zahtjev početnog postavljanja. Normalna operacija Operacijske konzole ovo ne zahtjeva. Preporuka je da se ovo postavljenje nalazi na istoj fizičkoj mreži.

- | Počevši sa i5/OS V6R1, Operacijska konzola može biti konfigurirana s manje korisničke interakcije. Ako je uvjet otkriven, PC i sistem pokušavaju izmijeniti informacije za novu konfiguraciju. Ako je izmjena informacija uspješna, sistem koristi ove informacije tokom postavljanje veze na PC-u. Ovo smanjuje greške uzrokovane upisivanjem pogrešne IP adrese ili ID-a particije. Ovo otkrivanje se odvija samo ako i PC i sistem izvode V6R1 kod. Inače, odvija se tradicionalan BOOTP i morate dobiti sve podatke za sistem.

BOOTP zahtjev prenosi sistemski serijski broj i ID particije. Sistemski serijski broj i ID particije se koriste za dodjeljivanje informacija IP konfiguracije. Ako imate probleme s konfiguriranjem IP komunikacijskog stoga servisa, provjerite da je PC Operacijske konzole na istoj fizičkoj mreži, i da su u konfiguraciji sistemski serijski broj i ID particije ispravni.

Lokalna konzola na mreži (LAN) koristi portove 2323, 3001 i 3002. Za upotrebu Operacijske konzole na različitoj fizičkoj mreži, usmjerivač i vatrozid moraju dozvoliti IP promet na tim portovima.

Uspjeh BOOTP-a ovisi od mrežnom hardveru koji se koristi za povezivanje sistema i PC-a. U nekim slučajevima, trebate drugi uređaj za konfiguriranje veze konzole pomoću sistemskih servisnih alata (SST). Za upotrebu BOOTP-a, kada koristite 2838 Ethernet Adaptor za povezivanje Operacijske konzole, mrežni hardver mora biti sposoban da automatski pregovara o brzini i dupleksu.

Srodne reference

“Razmatranja planiranja za vašu rezervnu konzolu.” na stranici 5

Većina sistemskih planova uključuje razinu redundancije koja je dozvoljena u slučaju grešaka hardvera; međutim, puno ljudi ne razmatra konzolu u svojim planovima. Za brz oporavak od neočekivanog gubitka vaše konzole, morate planirati rezervnu konzolu.

“Hardverski zahtjevi Operacijske konzole” na stranici 7

Za konfiguraciju Operacijske konzole, morate dogovarati PC i System i hardverskim zahtjevima.

Osiguranje vaše konfiguracije Operacijske konzole

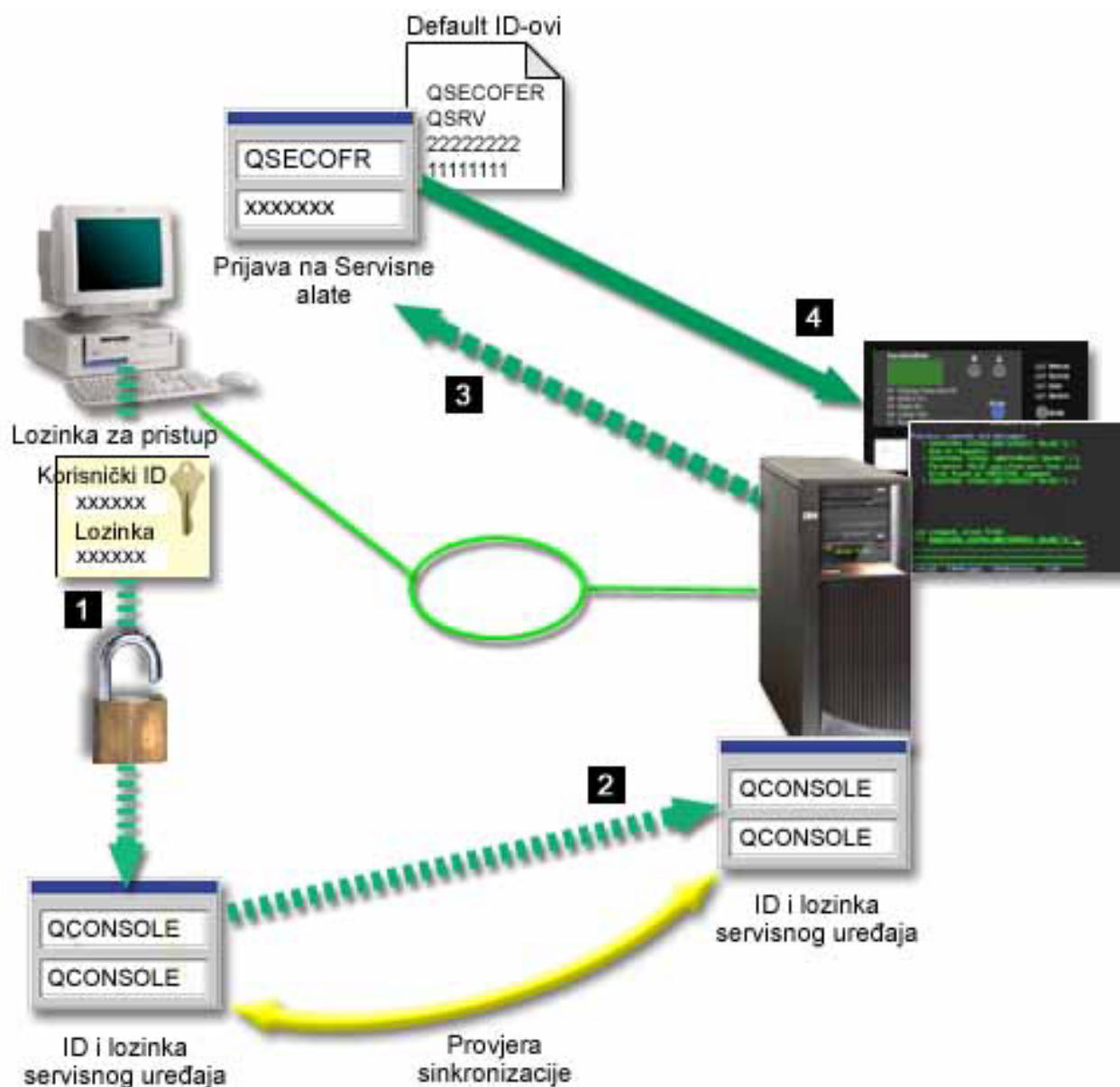
Osiguranje Operacijske konzole se sastoji od provjere autentičnosti servisnog uređaja, provjere autentičnosti korisnika, tajnosti podataka i integriteta podataka.

Lokalna konzola Operacijske konzole izravno spojena na sistem ima uključenu provjeru autentičnosti uređaja, privatnost podataka i integritet podataka zbog point-to-point veze. Sigurnost provjere autentičnosti korisnika je potrebna za prijavu na ekran konzole.

- | Kada se spajate na lokalnu konzolu na mrežnoj konfiguraciji, kod klijenta Operacijske konzole treba manje korisničke interakcije od prethodnog izdanja. Po defaultu, ne trebate održavati pristupnu lozinku osim ako trebate ostati u ručno održavanoj okolini. Sistem također može održavati ID-ove uređaja servisnih alata. Za više detalja, pogledajte poglavlje Pojednostavljenje Operacijske konzole. Sistem treba da se isti proces uspješno spoji, ali dio ovoga može obaviti Operacijska konzola.

Sljedeći popis daje pregled LAN sigurnosti Operacijske konzole kao što je pokazano u Slika 1.

1. Korisnik upisuje ispravnu lozinku.
2. Operacijska konzola sistemu šalje ID uređaja servisnih alata (QCONSOLE) i njegovu šifriranu lozinku.
3. Sistem provjerava dvije vrijednosti. Ako se podudaraju, sistem ažurira i uređaj i DST s novom šifriranom lozinkom.
4. Proces povezivanja zatim provjerava valjanost ID-a i lozinke korisnika servisnih alata prije slanja ekrana sistemske konzole PC-u.



Slika 1. Sigurnost LAN Operacijske konzole

Sigurnost System i konzole se sastoji od:

Provjera autentičnosti servisnog uređaja

Ova sigurnost jamči da je jedan fizički uređaj konzola. Lokalna konzola Operacijske konzole koja je izravno spojena na sistem je fizička veza slična twinax konzoli. Serijski kabel koji koristite za Operacijsku konzolu pomoću izravne veze, može se fizički osigurati slično twinax povezivanju za kontrolu pristupa na fizički

uređaj konzole. Lokalna konzola Operacijske konzole na mreži upotrebljava verziju Sloja sigurnih utičnica (SSL) koja podržava uređaj i provjeru autentičnosti korisnika, ali bez upotrebe certifikata.

Provjera autentičnosti uređaja

Provjera autentičnosti uređaja se temelji na ID-u uređaja servisnih alata. ID-evi uređaja servisnih alata su administrirani u Namjenskim servisnim alatima (DST) i Sistemskim servisnim alatima (SST). Sastoje se od ID-a uređaja servisnih alata i lozinke ID-a uređaja servisnih alata. Default ID uređaja servisnih alata je QCONSOLE i default lozinka je QCONSOLE. Lokalna konzola Operacijske konzole šifrira i mijenja lozinku na mreži tokom svakog uspješnog povezivanja. Ako koristite lokalnu konzolu na mreži (LAN), morate koristiti default lozinku za početno postavljanje sistema.

Provjera autentičnosti uređaja zahtijeva jedinstveni ID uređaja servisnih alata za svaki PC koji je konfiguriran s lokalnom konzolom na mrežnoj (LAN) vezi.

Kada na mreži koristite lokalnu konzolu Operacijske konzole, Čarobnjak konfiguracije PC-u dodaje potrebne informacije. Ako Operacijska konzola ne može otkriti automatiziranu obradu, Čarobnjak konfiguracije može tražiti ID uređaja servisnih alata. Čarobnjak konfiguracije više ne traži da se upiše pristupna lozinka.

Pri postavljanju mrežnog povezivanja, ako preuzmete ručnu kontrolu pristupne lozinke, Operacijska konzola vas traži da upišete pristupnu lozinku za pristup ID-u i lozinci uređaja servisnih alata. Također, od vas se traži da upišete ispravan korisnički ID i lozinku za servisne alate.

Kada koristite grafički kontrolni panel na sistemima s memorijskih štapićem na logičkoj particiji, postavljanje načina rada na Siguran može zahtijevati upotrebu LPAR izbornika na primarnoj particiji za izbor drugog načina rada.

Provjera autentičnosti korisnika

Ova sigurnost omogućuje osiguranje kao tko upotrebljava servisni uređaj. Svi problemi koji se odnose na provjeru autentičnosti korisnika su isti bez obzira na tip konzole. Za više informacija, pogledajte poglavlje Servisni alati.

Privatnost podataka

Ova sigurnost daje povjerenje da podatke konzole mogu čitati samo namjeravani primatelji. Za zaštitu podataka konzole, lokalna konzola Operacijske konzole koja je izravno spojena na sistem, za LAN povezivanje koristi fizičku vezu sličnu twinax konzoli ili osiguranu mrežnu vezu. Operacijska konzola pomoću izravne veze ima istu privatnost podataka kao i twinax veza. Ako je fizička veza sigurna kao što se raspravljalo pod provjera autentičnosti servisnog uređaja, podaci konzole ostaju zaštićeni. Za zaštitu podataka, osigurajte da samo ovlašteni ljudi imaju pristup sobi s računalom.

Lokalna konzola Operacijske konzole na mreži koristi sigurno mrežno povezivanje ako je instaliran prikladan kriptografski proizvod. Ovisno o kriptografskim proizvodima koji su instalirani na sistemu i PC-u koji izvodi Operacijsku konzolu, sesija konzole koristi najjače moguće šifriranje. Šifriranje podataka je moguće samo ako je kriptografski proizvod instaliran na sistem.

Integritet podataka

Ova sigurnost omogućuje povjerenje da se podaci konzole nisu mijenjali na putu do primatelja. Lokalna konzola Operacijske konzole koja je izravno spojena na sistem ima isti integritet podataka kao i twinax veza. Ako je fizička veza sigurna, podaci konzole ostaju zaštićeni. Lokalna konzola Operacijske konzole na mreži koristi sigurno mrežno povezivanje ako je instaliran prikladan kriptografski proizvod. Ovisno o kriptografskim proizvodima koji su instalirani na sistemu i PC-u koji izvodi Operacijsku konzolu, sesija konzole koristi najjače moguće šifriranje. Šifriranje podataka je moguće samo ako je kriptografski proizvod instaliran na sistem.

Šifriranje podataka

Poboljšana provjera autentičnosti i šifriranje podataka osigurava mrežnu sigurnost za procedure konzole. Lokalna konzola Operacijske konzole na mreži upotrebljava verziju SSL koja podržava uređaj i provjeru autentičnosti korisnika, ali bez upotrebe certifikata.

Administracija

Administracija Operacijske konzole dozvoljava sistemskim administratorima kontrolu pristupa funkcijama konzole, uključujući daljinski kontrolni panel i virtualni kontrolni panel. Prilikom korištenja lokalne konzole Operacijske konzole na mreži, provjera autentičnosti uređaja i korisnika kontrolirana je preko ID-a uređaja servisnih alata.

Važno: Razmotrite sljedeće situacije kada preko mreže administrirate lokalnu konzolu Operacijske konzole:

- Za udaljeni kontrolni panel, izbori načina zahtijevaju sigurnosno ovlaštenje za korisnike koji autoriziraju vezu, kao što pruža QSECOFR. Izbori načina rada uključuju Ručno, Normalno, Auto i Sigurno. Automatski i Siguran su samo dostupni na sistemima s memorijskim štapićem. Također, kada se pomoću mreže spajate na udaljeni kontrolni panel, ID uređaja servisnih alata ima ovlaštenje za podatke kontrolnog panela na sistemu ili na particiji na koju se spaja udaljeni kontrolni panel.
- Kada se desi nepodudarnost lozinke ID-a uređaja servisnih alata između sistema i Operacijske konzole PC-a, možda ćete trebati resinkronizirati lozinku na sistemu. Nepodudarnost se dogodi ako se desi jedan od sljedećih uvjeta:
 - Vaš PC doživi neuspjeh.
 - Odlučite da zamijenite PC s drugim.
 - Nadograđujete sistem i opcija Automatsko kreiranje ID-ova uređaja servisnih alata na sistemu je postavljena na nulu ili koristite Licencni interni kod raniji od i5/OS V6R1.

Za više informacija, pogledajte Pojednostavljenje Operacijske konzole.

- Iz razloga što je QCONSOLE default ID uređaja servisnih alata, ako odlučite da ne koristite ovaj ID uređaja, preporuka je da privremeno konfigurirate vezu pomoću ovo ID-a za uspješno spajanje. Zatim, obrišite konfiguraciju, ali nemojte resetirati ID uređaja na sistemu. Ovo sprečava neovlašten pristup pomoću poznatog default ID-a uređaja servisnih alata. Ako kasnije trebate koristiti ovaj ID uređaja, možete ga resetirati pomoću kontrolnog panela ili izbornika.
- Ako implementirate alat mrežne sigurnosti koji istražuje portove za zaštitu od upadanja, budite svjesni da za normalni rad Operacijska konzola koristi portove 449, 2300, 2301, 2323, 3001 i 3002. Dodatno, port 2301, koji se koristi za konzolu na particiji na kojoj se izvodi Linux, je također osjetljiv na istraživanja. Ako vaš alat istražuje bilo koji od tih portova, može uzrokovati gubitak konzole što može rezultirati obnavljanje IPL-a. Ti portovi mogu biti isključeni iz testova zaštite od neovlaštenog ulaza.

Savjeti za zaštitu

Kada na mreži koristite lokalnu konzole Operacijske konzole, preporuka je da dovršite sljedeće zadatke:

1. Ako ste promijenili vrijednost opcije Automatsko kreiranje ID-ova uređaja servisnih alata na sistemu na nulu, napravite sljedeće:

Kreirajte dodatni ID uređaja servisnih alata za svaki PC koji će biti korišten kao konzola s atributima konzole i kontrolnog panela.

Za više informacija, pogledajte Pojednostavljenje Operacijske konzole.

2. Dodajte jedan ili dva dodatna ID-a uređaja za rezervu da biste ga koristili u hitnom slučaju. Ovo nije potrebno ako koristite opciju Automatsko kreiranje ID-ova uređaja servisnih alata i njena vrijednost nije nula.
3. Izaberite netrivialne pristupne lozinke. Ovo nije potrebno ako dopustite da ovom lozinkom upravlja Operacijska konzola.
4. Zaštitite PC Operacijske konzole na isti način kako štitite twinax konzolu ili Operacijsku konzolu s izravnom povezanosti.
5. Promijenite lozinku za sljedeće korisničke ID-ove DST-a: QSECOFR, 22222222 i QSRV.
6. Dodajte rezervne ID-ove korisnika servisnih alata s dovoljno ovlaštenja da omogućite ili onemoguće ID-ove korisnika i uređaja servisnih alata.

Srodni koncepti

“Pojednostavljenje Operacijske konzole” na stranici 77

Operacijska konzola može automatski kreirati ID-ove uređaja servisnih alata, upravljati pristupnim lozinkama i otkrivati sisteme.

Srodne reference

“Resinkroniziranje lozinke ID-a uređaja servisnih alata i PC-a” na stranici 79

Po defaultu, sistem kreira i održava ID uređaja servisnih alata i njegovu lozinku. Nije potrebno ručno resinkronizirati lozinku. Međutim, ako je systemska opcija Automatski kreiranje ID-ova uređaja servisnih alata postavljena na 0, tada morate ručno upravljati ID-ovima i njihovim lozinkama.

Srodne informacije

ID-ovi i lozinke servisnih alata

Pripreme za vašu Operacijsku konzolu i System i Navigator konfiguraciju

I System i Navigator i Operacijska konzola se mogu izvoditi na jednom PC-u. Ovisno kako spajate Operacijsku konzolu na vaš sistem, dostupne su ove opcije mrežne konfiguracije.

System i Navigator je grafičko sučelje za upravljanje i administriranje vašeg sistema iz vašeg Windows desktopa. System i Navigator čini operacije i administraciju sistema lakšima i više produktivnim.

Operacijska konzola vam dozvoljava upotrebu lokalnog ili udaljenog PC-a za pristup i kontrolu System i konzole, kontrolnog panela ili i jednog i drugog. Operacijska konzola omogućuje povezivanje ili konzolne aktivnosti preko Mreže lokalnog područja (LAN), kao i omogućavanje izravnog kabliranog povezivanja. Jedan PC može imati više veza na više sistema i može biti konzola za višestruke sisteme. Na primjer, logički particionirani sistem koristi isti PC kao konzolu za sve particije. Iz razloga što se svaka particija smatra odvojenim sistemom, trebate odvojenu vezu za particiju na kojoj želite koristiti konzolu. Operacijska konzola dozvoljava više veza na jedan sistem, ali samo jedan PC istovremeno može imati kontrolu nad sistemom. Na osnovu povezanosti Operacijske konzole, možete imati jednu od ovih metoda konfiguriranja:

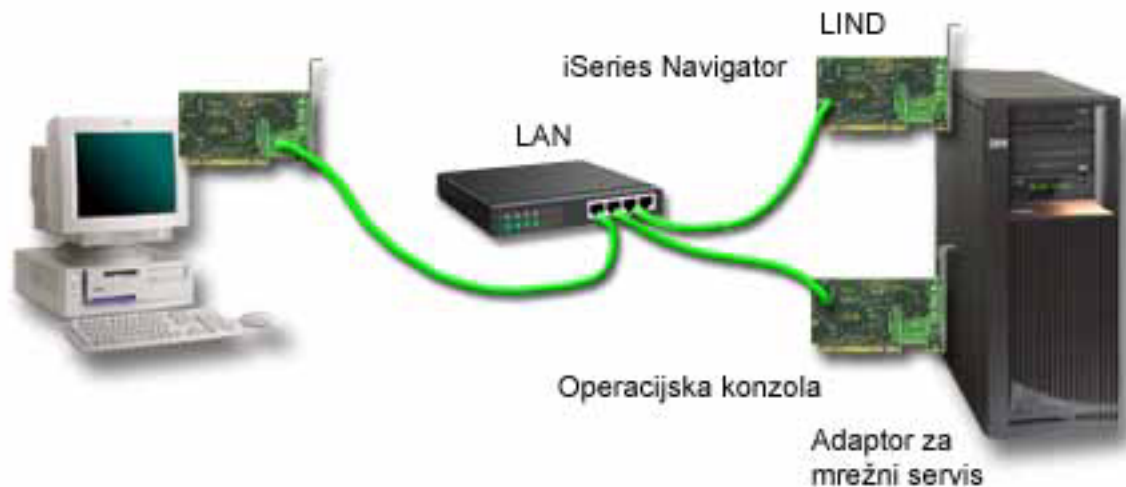
- Ako PC koristi Operacijsku konzolu kao lokalnu konzolu izravno spojen na sistem, za System i Navigator je potrebna mrežna veza. Da dovršite System i vezu, sistem treba mrežni adaptor i konfigurirani i5/OS opis linije (LIND).

Operacijska konzola je spojena preko serijskog kabla pripojenog asinkronoj kartici na System i platformi. System i Navigator je spojen kroz LAN adaptor na System i platformi. PC komunicira s Operacijskom konzolom kroz njezin komunikacijsku port, dok sa System i Navigator komunicira kroz LAN vezu.



Slika 2. Konfiguracija System i Navigator i Operacijske konzole preko odvojene povezanosti

- PC korišten kao lokalna konzola na mreži može trebati dodatnu mrežnu vezu. System i Navigator treba mrežnu vezu za mrežni adaptor i konfiguriran i5/OS opis linije. Operacijska konzola koristi servisni mrežni adaptor kao što je definirano od imena host servisa (ime sučelja). Ako su na istoj mreži, mrežni adaptor, konfigurirani i5/OS opis linije i servisni mrežni adaptor kao što je definirano od imena host servisa (ime sučelja), dodatni PC LAN adaptor nije potreban. Ovo je ilustrirano u sljedećoj slici.



Slika 3. Konfiguracija System i Navigator i Operacijske konzole na istoj mreži

Srodne informacije

System i Navigator

Scenariji: Izbor vaše konfiguracije

Ovi scenariji vam pomažu odrediti konfiguraciju koja najbolje radi u vašoj okolini.

Za pomoć pri izboru vaše konfiguracije Operacijske konzole, koristite sljedeće scenarije. Imajte na umu da se ovi scenariji odnose samo na neparticionirane sisteme.

Scenarij: Jedna konzola izravno spojena na sistem bez udaljene podrške:

Ovaj scenarij raspravlja situaciju u kojoj želite jednu konzolu spojiti na sistem.

Vaše poduzeće posjeduje System i proizvod, i vi želite koristiti PC za upravljanje vašim sistemom. Za upravljanje vašim sistemom, trebate samo jednu konzolu izravno spojenu na sistem za fizički pristup konzoli .



Za ovaj scenarij, trebali bi konfigurirati lokalnu konzolu izravno spojenu na sistem.

Prednosti:

- Administrator će imati pristup svojoj konzoli kad se desi greška na mreži. S lokalnom konzolom na mrežnoj konfiguraciji, greška na mreži će uzrokovati gubitak sposobnosti za pristup konzoli.
- Možete koristiti ovaj PC kao System i konzolu.
- Konzola može biti smještena iza zaključanih vrata u sistemskoj sobi.

Nedostaci:

- Za upravljanje ili pristup konzoli, morate biti blizu sistema.
- Potreban je konzolni kabel.
- Ova konfiguracija ne podržava daljinska povezivanja.
- Ova konfiguracija ne podržava izravno spojeni udaljeni kontrolni panel.
- Ova konfiguracija ne podržava funkciju kontrolnog panela za logičke particije.
- Samo jedna direktno pripojena konfiguracija se dozvoljava po PC-u.

Srodni koncepti

“Pripreme PC-a za Operacijsku konzolu” na stranici 27

Nakon što dovršite zahtjeve planiranja i znate koju konfiguraciju i koji PC operativni sistem ćete koristiti, za postavljanje Operacijske konzole možete proći kroz jednu od preddefiniranih kontrolnih listi. Također možete kreirati i dovršiti prilagođenu kontrolnu listu.

“Razmatranja planiranja za vaš kontrolni panel” na stranici 21

Da napravite vezu na kontrolni panel, morate konfigurirati udaljeni kontrolni panel ili virtualni kontrolni panel. Svi ID-ovi koji traže pristup trebaju prikladno ovlaštenje.

Srodne reference

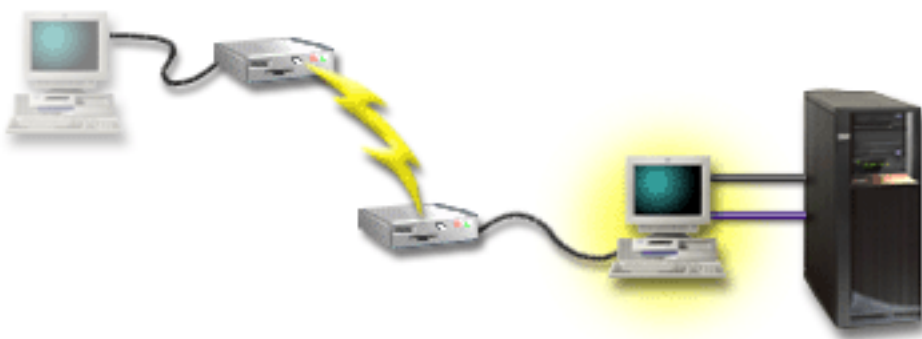
“Scenarij: Jedna konzola izravno spojena na sistem s udaljenom podrškom”

Ovaj scenarij raspravlja sposobnost da se konzola nazove iz udaljene lokacije.

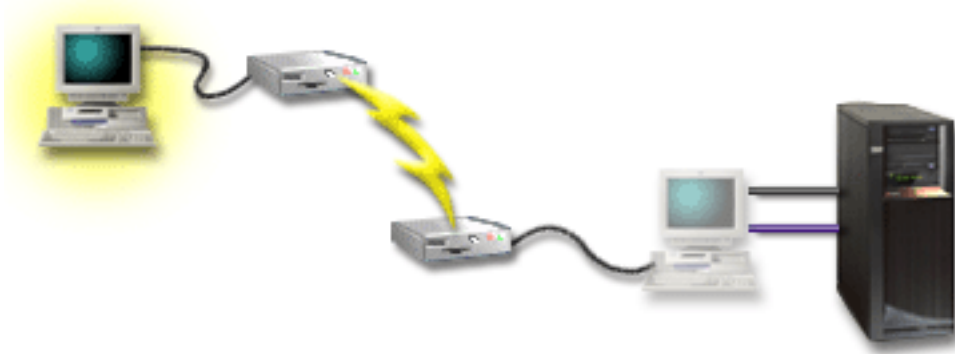
Scenarij: Jedna konzola izravno spojena na sistem s udaljenom podrškom:

Ovaj scenarij raspravlja sposobnost da se konzola nazove iz udaljene lokacije.

Vaše poduzeće posjeduje System i proizvod, i vi želite koristiti PC za upravljanje vašim sistemom. Trebate konzolu spojenu na ovaj sistem, koja dozvoljava upravljanje konzole iz udaljene lokacije. Zatim možete izvoditi IPL iz svog doma preko vikenda ili možete provjeriti da li je posao koji ste pokrenuli dovršen.



Za ovaj scenarij, na PC-u pripojenom na sistem konfigurirajte izravno pripojenu lokalnu konzolu s dozvoljenim udaljenim pristupom.



Zatim konfigurirajte udaljenu konzolu preko dial-upa na udaljenom PC računalu.

Prednosti:

- Administrator ne mora biti blizu sistema za obavljanje zadataka konzole.
- Ovaj PC možete koristiti samo kao System i konzolu.
- Ovisno o vašoj konfiguraciji, udaljena konzola može dobiti pristup za sistem s ili bez intervencije operatora.

Nedostaci:

- Samo jedan uređaj može biti aktivan u određeno vrijeme.
- Potreban je konzolni kabel.
- Samo jedna direktno pripojena konfiguracija se dozvoljava po PC-u.

Srodni koncepti

“Pripreme PC-a za Operacijsku konzolu” na stranici 27

Nakon što dovršite zahtjeve planiranja i znate koju konfiguraciju i koji PC operativni sistem ćete koristiti, za postavljanje Operacijske konzole možete proći kroz jednu od preddefiniranih kontrolnih listi. Također možete kreirati i dovršiti prilagođenu kontrolnu listu.

Srodne reference

“Scenarij: Jedna konzola izravno spojena na sistem bez udaljene podrške” na stranici 18

Ovaj scenarij raspravlja situaciju u kojoj želite jednu konzolu spojiti na sistem.

“Zahtjevi kabliranja Operacijske konzole” na stranici 9

Morate odgovarati ovim zahtjevima kabliranja za podržane modele, kabele i lokacije kartica.

Scenarij: Konzole za više sistema ili particija:

Ovaj scenarij raspravlja situaciju u kojoj želite upravljati većim brojem sistema ili particija.

Vaše poduzeće posjeduje System i proizvod, i vi želite koristiti PC za upravljanje vašim sistemom. Trebate upravljati s više sistema ili particija iz jedne konzole. Osigurali ste mrežu na kojoj možete konfigurirati konzolu.



Za ovaj scenarij, konfigurirajte lokalnu konzolu na mreži.

Prednosti:

- Možete konfigurirati jedan PC da bude konzola za nekoliko različitih sistema ili particija sve dok su spojeni na mrežu servisnih veza. Maksimum od 26 konzola može biti istovremeno aktivno, ali možete imati praktički beskonačan broj konfiguracija.
- Administrator ne mora biti fizički blizu sistema za upravljanje konzolom.
- Sigurnosna svojstva su dostupna da zaštitite povezivanja konzola.
- Lokalna konzola na mreži je povezanost izbora za particije u LPAR okruženju.
- Više PC-a može biti konfigurirano kao konzola za sistem ili particiju, ali istovremeno samo jedan PC može glumiti aktivnu konzolu.

Nedostaci:

- Kada se desi greška na mreži, nema dostupnih konzola osim ako je dostupna rezervna konzola. Za rezervu, konfigurirajte lokalnu konzolu koja je izravno spojena na sistem ili twinax konzolu.
- Vaš sistem će trebati odvojenu LAN karticu koju će koristiti konzola ili drugi servisni alati.

Srodni koncepti

“Pripreme PC-a za Operacijsku konzolu” na stranici 27

Nakon što dovršite zahtjeve planiranja i znate koju konfiguraciju i koji PC operativni sistem ćete koristiti, za postavljanje Operacijske konzole možete proći kroz jednu od preddefiniranih kontrolnih listi. Također možete kreirati i dovršiti prilagođenu kontrolnu listu.

Srodne reference

“Hardverski zahtjevi Operacijske konzole” na stranici 7

Za konfiguraciju Operacijske konzole, morate dogovarati PC i System i hardverskim zahtjevima.

“Razmatranja planiranja za vašu rezervnu konzolu.” na stranici 5

Većina sistemskih planova uključuje razinu redundancije koja je dozvoljena u slučaju grešaka hardvera; međutim, puno ljudi ne razmatra konzolu u svojim planovima. Za brz oporavak od neočekivanog gubitka vaše konzole, morate planirati rezervnu konzolu.

Srodne informacije

Planiranje logičkih particija

Razmatranja planiranja za vaš kontrolni panel

Da napravite vezu na kontrolni panel, morate konfigurirati udaljeni kontrolni panel ili virtualni kontrolni panel. Svi ID-ovi koji traže pristup trebaju prikladno ovlaštenje.

I udaljeni kontrolni panel i virtualni kontrolni panel su grafička sučelja za kontrolni panel. Udaljeni kontrolni panel dozvoljava vam izvođenje većine funkcija kontrolnog panela iz lokalne ili udaljene lokacije. Virtualni kontrolni panel dozvoljava izvođenje većine funkcija kontrolnog panela samo iz lokalne lokacije. Po defaultu, korisnički kreirani ID-ovi korisnika imaju ove dozvole.

Korisnicima mora biti dodijeljen pristup funkcijama particije udaljenog kontrolnog panela i funkcijama za korištenje udaljenog kontrolnog panela ili virtualnog kontrolnog panela. Za upotrebu ove funkcije, ako se lokalna konzola na mreži koristi, tada ID-u uređaja servisnih alata treba također biti dopušten pristup za udaljeni kontrolni panel te particije.

Defaultne vrijednosti korisnika i ID-ova uređaja servisnih alata automatski će dodijeliti pristup udaljenom kontrolnom panelu za particiju, ali ih može opozvati administrator za korisnički ID, ID uređaja ili oboje. Korisnik koji ima ovlaštenje za vezu mora također imati ovlaštenje nad blokiranje ključa odnosne particije, da bi promijenio način.

Koristite ove veze da biste pregledali opcije kontrolnog panela, pogledali usporedbe kontrolnih panela i pronašli upute za postav:

- Da pregledate opcije vašeg kontrolnog panela, pogledajte usporedbe i nađite upute postavljanja u poglavlju Kontrolni panel.
- Za rješavanje problema s udaljenim kontrolnim panelom ili virtualnim kontrolnim panelom, pogledajte poglavlje Rješavanje problema udaljenog i virtualnog kontrolnog panela.

Srodne reference

“Scenarij: Jedna konzola izravno spojena na sistem bez udaljene podrške” na stranici 18

Ovaj scenarij raspravlja situaciju u kojoj želite jednu konzolu spojiti na sistem.

“Rješavanje problema udaljenog kontrolnog panela i virtualnog kontrolnog panela” na stranici 106

Kada postavljate početnu vezu, možete naići na probleme kada pristupate vašim kontrolnim panelima.

Udaljeni kontrolni panel

Udaljeni kontrolni panel se spaja na sistem kroz Mrežu lokalnog područja (LAN). S udaljenim kontrolnim panelom, možete obaviti većinu funkcija kontrolnog panela iz lokalne ili udaljene lokacije.

- Lokalna konzola na mreži više po defaultu ne izabire automatski funkciju udaljenog kontrolnog panela. Da izaberete funkciju koristite **Svojstva**, ako želite koristiti udaljeni kontrolni panel. Također, opcija udaljenog kontrolnog panela može biti nedostupna za izbor sve dok nije uspostavljeno prvo uspješno povezivanje i provjerena ovlaštenja.
- Po defaultu, LAN konfiguracije za primarnu particiju, konfiguriraju udaljene kontrolne panele za svaku logičku particiju za koju je ID uređaja ovlašten, ali ne izabiru upotrebu bilo koje od njih. Morate ući u **Svojstva** i izabrati jedan ili više udaljenih kontrolnih panela.
 - Udaljeni kontrolni paneli za logičke particije imaju dostupne iste funkcije kao one koje pruža LPAR izbornik. Ovo obuhvaća uključivanje, sve dok primarna particija ostaje operativna.
- Udaljeni kontrolni panel koji je izravno spojen, pomoću paralelnog kabla, više nije podržan.
- Virtualni kontrolni panel zahtjeva da konzola bude izravno spojena pomoću serijskog kabla. Konzola mora biti spojena da koristi funkcije kontrolnog panela. Virtualni kontrolni panel ne može uključiti sistem osim ako je veza na primarnoj particiji i primarna particija je aktivna. Virtualni kontrolni panel na sistemu također zahtjeva ID uređaja servisnih alata.
- LAN konfiguracije za logičke particije inicijalno ima konfiguriran udaljeni kontrolni panel, ali nije izabran. Udaljeni kontrolni panel ima manje funkcija od onog koji je izravno spojen na primarnu particiju. Na primjer, udaljeni kontrolni panel ne može uključiti logičku particiju.
 - Da dobijete iste funkcije kao one pridružene primarnoj particiji, kreirajte odvojenu konfiguraciju za udaljeni kontrolni panel i navedite primarno ime host servisa (ime sučelja). Međutim, ovo može zahtijevati ID uređaja servisnih alata.
- Bilo koja konfiguracija, gdje ID uređaja nije ovlašten, je onemogućena ili nedostaje.
 - Ako je izabran, ali nije ovlašten, ID uređaja je onemogućen nakon prvog povezivanja.
 - Ako nije izabran i nije ovlašten, ID uređaja nedostaje nakon prvog povezivanja.Nakon što je ID uređaja ovlašten, na sljedećem povezivanju se pojavljuje u **Svojstva**.

Virtualni kontrolni panel

Virtualni kontrolni panel se spaja na sistem kroz serijski kabel. S virtualnim kontrolnim panelom, možete obaviti većinu funkcija kontrolnog panela samo iz lokalne lokacije.

Virtualni kontrolni panel koristi serijski kabel i vezu izravno kablirane konzole. Za mrežne adaptore na PC-u ili sistemu s virtualnim kontrolnim panelom nema nikakvih zahtjeva. Međutim, morate kreirati konfiguraciju koja koristi mrežnu stazu. Također morate imati dostupan nekorišten ID uređaja servisnih alata za vezu virtualnog kontrolnog panela. Ako vaša konzola već koristi mrežno povezivanje, bolje da koristite opciju udaljenog kontrolnog panela za tu konfiguracija nego virtualni kontrolni panel.

- | U ovom poglavlju, vidjet ćete reference za jedinstveni ID uređaja servisnih alata. Ako na sistemu koristite V6R1 i za kod Operacijske konzole i i5/OS, po defaultu opcija Automatsko kreiranje ID-ova uređaja servisnih alata dobavlja vezi
- | ovaj jedinstveni ID uređaja. Za više detalja, pogledajte Pojednostavljene Operacijske konzole.

Virtualni kontrolni panel dozvoljava skoro sve iste funkcije kao i udaljeni kontrolni panel. Grafičko sučelje je isto i za virtualni kontrolni panel i za udaljeni kontrolni panel. Različito je samo povezivanje. Na primjer, zbog razlike u povezivanju, virtualni kontrolni panel se ne može koristiti za uključivanje sistema ili particije. Virtualni kontrolni panel može raditi sa System i Access za Windows V6R1 ili kasnija, IBM eServer iSeries Access za Windows V5R4 ili V5R3 ili iSeries Access za Windows V5R2 koji komunicira sa System i proizvodom na kojem se izvodi i5/OS V5R3 ili kasnija ili OS/400 V5R2.

Virtualni kontrolni panel koristi TCP/IP povezivanje na kabelu Operacijske konzole. Za upotrebu virtualnog kontrolnog panela, morate imate instaliranu i spojenu izravno kabliranu konzolu. Virtualni kontrolni panel ne može biti korišten za zamjenu paralelno povezane samo-panel konfiguracije udaljene kontrole. Virtualni kontrolni panel će zahtijevati dodatnu konfiguraciju.

Važno: Preporuka je da instalirate zadnji servisni paket za klijenta. Zadnji servisni paket se može naći na Web stranici System i Access servisnih paketa.

Srodni koncepti

“Pojednostavljene Operacijske konzole” na stranici 77

Operacijska konzola može automatski kreirati ID-ove uređaja servisnih alata, upravljati pristupnim lozinkama i otkrivati sisteme.

Srodne reference

“Rješavanje problema udaljenog kontrolnog panela i virtualnog kontrolnog panela” na stranici 106

Kada postavljate početnu vezu, možete naići na probleme kada pristupate vašim kontrolnim panelima.

Srodne informacije



Web stranica System i Access Servisni paketi

Ograničenja virtualnog kontrolnog panela:

Prije instalacije i korištenja virtualnog kontrolnog panela, razmotrite ova svojstva i ograničenja.

- VCP je dostupan samo dok je konzola spojena.
- Morate ukloniti paralelni kabel udaljenog kontrolnog panela, ako je instaliran, prije konfiguriranja VCP veze.
- Mora postojati jedinstveni ID uređaja servisnih alata za svaku VCP konfiguraciju.

Na primjer, spojili ste PC s imenom DIRECT na SERVER1 pomoću izravnog kabla i želite konfigurirati VCP. Ako za ovaj sistema ne postoji konfiguracija Operacijske konzole (LAN), tada ID uređaja servisnih alata QCONSOLE nije bio korišten. Stoga, možete navesti QCONSOLE kad konfigurirate VCP.

Drugi primjer uključuje kabliranu konzolu nazvanu DIRECT koja je rezerva za PC-ove LAN spojene Operacijske konzole imenovane LAN1 i LAN2. U ovom primjeru LAN1 je upotrebljavala ID uređaja servisnih alata QCONSOLE za vrijeme postavljanja i LAN2 je upotrebljavala korisnički kreirani ID uređaja servisnih alata QCONSOLE2 za vrijeme svog postavljanja. Za namjeravanu VCP konfiguraciju morate kreirati drugi ID uređaja servisnih alata kao QCONSOLE3 da ga navede kad konfigurirate VCP.

- Ne možete koristiti ili ponovno koristiti postojeće mrežno ime kada kreirate dodatnu VCP konfiguraciju. Na primjer, ako imate konfiguraciju s imenom SERVER1, ne možete dati ime VCP SERVER1. Također, ako je predviđeni VCP-sposobni PC na mreži, ne možete koristiti nijedno ime koje već postoji na toj mreži.
- Svi VCP-i i udaljeni kontrolni paneli su istovremeno aktivni.

Ako imate više PC-a (spojenih preko LAN-a) koji mogu postati konzola, jedna po jedna, i te konfiguracije također koriste funkcije udaljenog kontrolnog panela, svi aktivni RCP-ovi mogu kontrolirati sistem. Pažljivo upotrebljavajte funkcije kontrolnog panela kad više PC-ova ima pristup tim funkcijama.

- Upotreba virtualnog kontrolnog panela na udaljenoj konzoli se ne podržava.
- Alternativa napajanju kontrolnog sistema kasnije (umjesto upotrebe kabliranog udaljenog kontrolnog panela) može se osigurati upotrebom funkcije raspoređivanja IPL-a u Operacijskom pomoćniku, dostupnom u i5/OS pritiskom tipke Attention. Također možete koristiti naredbu i5/OS GO POWER i izabrati opciju **Promijeni raspored uključenja i isključenja**. Isto tako, LAN povezane konfiguracije koje se povezuju izravno na primarnu particiju osiguravaju sposobnost uključenja logičke particije sve dok primarna particija ostaje aktivna.
- Datoteka hosts na PC-u možda treba ručno čišćenje.
Svaki puta kad kreirate mrežnu konfiguraciju na PC-u, podaci se spremaju u datoteku nazvanu hosts. Ova datoteka se može upotrebljavati svaki puta kad se PC pokušava spojiti na mrežu. Svaki unos je jedinstven od svih ostalih po imenu veze. Trenutno, ako izbrisete konfiguraciju virtualnog kontrolnog panela, odgovarajući host zapisi nisu izbrisani. Morate ručno izbrisati odgovarajući red s ove tekstualne datoteke koristeći bilo koji editor teksta.
- Ako imate model poslužitelja koji upotrebljava ključ u obliku štapića, gumb za način će raditi s istim funkcijama kao fizički kontrolni panel kad se umetne ključ u obliku štapića.
- ID korisnika servisnih alata koji se upotrebljava za provjeru ovlaštenja veze mora imati povlasticu **ključ udaljenog panela particije** za korištenje funkcije načina koju pruža VCP. Korisnički ID-ovi servisnih alata QSECOFR, QSRV, 22222222 ili 11111111 već imaju defaultno tu dozvolu.

Bilješka: Sistemi s ključem u obliku štapića zahtijevaju da ključ u obliku štapića bude umetnut prije nego korisnik postane prihvatljiv za korištenje gumba za način. Na primjer, korisnik ima povlasticu ključa udaljenog kontrolnog panela, ali neće imati dostupnu funkciju načina dok nije prisutan ključ u obliku štapića. Za sisteme bez ključa u obliku štapića korisnički ID koji se koristi zahtjevat će samo povlasticu ključa udaljenog panela.

Srodni zadaci

“Instaliranje virtualnog kontrolnog panela”

Za instalaciju virtualnog kontrolnog panela, slijedite ove korake.

Instaliranje virtualnog kontrolnog panela:

Za instalaciju virtualnog kontrolnog panela, slijedite ove korake.

Srodni koncepti

“Pojednostavljenje Operacijske konzole” na stranici 77

Operacijska konzola može automatski kreirati ID-ove uređaja servisnih alata, upravljati pristupnim lozinkama i otkrivati sisteme.

Srodne reference

“Ograničenja virtualnog kontrolnog panela” na stranici 23

Prije instalacije i korištenja virtualnog kontrolnog panela, razmotrite ova svojstva i ograničenja.

Kreiranje ID-a uređaja servisnih alata pomoću postojeće konzole:

- | Virtualni kontrolni panel (VCP) treba dostupan, nekoristeni ID uređaja servisnih alata. Po defaultu ovo ne zahtijeva
- | nikakvu intervenciju od strane korisnika i nema nikakvog utjecaja na tip konzole. Za provjeru trenutne postavke tipa
- | konzole, slijedite ove korake:

Bilješka: Ovaj rad se može također izvesti koristeći SST. Koristite opciju “Rad s ID-ovima korisnika servisnih alata i Uređajima” na glavnom izborniku Sistemskih servisnih alata(SST) i preskočite korak “Izbor sistemskih uređaja”.

1. Pristup Namjenskim servisnim alatima (DST).
2. Izaberite **Rad s DST okolinom** → **Sistemske uređaji** → **Izbor konzole**.
3. Vrijednost ulaznog polja je vaša trenutna postavka tipa konzole. Ako vrijednost nije 3, tada je ID uređaja QCONSOLE vjerojatno dostupan za korištenje s VCP konfiguracijom.
4. Stiskajte F3 dok se ne vratite na glavni DST izbornik.

Kreiranje ID-a uređaja servisnih alata:

Po defaultu, ne trebate raditi ovo ručno postavljanje. Međutim, ako postavite opciju Automatski kreiraj ID-ove uređaja servisnih alata na 0, tada morate izvesti ovu proceduru. Za više informacija, pogledajte Pojednostavljeno Operacijske konzole.

Da kreirate ID uređaja servisnih alata slijedite ove korake:

1. Pristup Namjenskim servisnim alatima (DST).
2. Izaberite **Rad s DST okolinom** → **ID-ovi uređaja servisnih alata**.

Bilješka: Defaultno opcija ID-ova uređaja servisnih alata nije dostupna sa SST-a. Ako primite poruku **Korisnik ne može izvesti izabranu opciju**, to znači da opcija nije učinjena dostupnom. Metoda otključavanja se može izvesti samo u DST-u.

Da otključate ovu opciju za korištenje u SST-u, učinite sljedeće:

- a. Pristup Namjenskim servisnim alatima (DST).
- b. Izaberite **Pokreni servisni alata** → **Prikaži/Izmjeni/Odbaci** → **Prikaz/Alter storage** → **Licensed Internal Code (LIC) data** → **Advanced analysis**. (Da vidite ovu opciju morate ići stranicu dolje.)
- c. Okrećite stranice prema dolje dok ne nađete opciju **FLIGHTLOG**. Zatim, pokraj opcije postavite 1 i pritisnite Enter. Trebate biti na prozoru Specificiranje opcija napredne analize. Naredba treba izgledati kao FLIGHTLOG.
- d. Unesite opciju SEC UNLOCKDEVID.

Bilješka: Ako želite osigurati ovu opciju kasnije upotrijebite opciju SEC LOCKDEVID.

3. Unesite 1 pokraj polja **ID uređaja**. Zatim unesite ime za poziv ID-a uređaja VCP-a i pritisnite Enter.
4. Opcijski, unesite opis. Zatim pritisnite Enter.
5. Sada ste kreirali ID uređaja za VCP vezu od jednog PC-a.
6. Možete provjeriti atribut za ID uređaja izborom opcije 7 (Promjena atributa). Po defaultu će se dodijeliti konzola i udaljeni panel particije za particiju 0 (trenutna particija).
7. Upotrijebite PF3 da odete natrag u glavni izbornik DST-a.

Provjera ID-a korisnika za povlastice:

Ako koristite ID korisnika servisnog alata drugačiji od **QSECOFR**, **QSRV**, **22222222**, ili **11111111** za korištenje s VCP-om, morate postaviti povlastice korisnika servisnih alata za **Ključ udaljenog panela particije** da biste dozvolili pristup funkciji načina. Da provjerite ili postavite tu povlasticu korisnika servisnih alata, učinite sljedeće:

1. Idite u glavni izbornik DST-a
2. Izaberite **Rad s DST okolinom** → **ID-ovi korisnika servisnih alata**.
3. Premjestite kursor na korisnika za kojeg želite provjeriti ili postaviti povlastice, i na istoj liniji postavite 7 i pritisnite Enter.
4. Trebate samo provjeriti ili postaviti povlasticu za unos **Ključ udaljenog panela particije**, koji može biti particija koja se trenutno koristi. Postavite 2 na liniju za particiju, i za dopuštanje dozvole funkcijama načina rada pritisnite Enter.

Bilješka: Sistemi s ključem u obliku štapića zahtijevaju da ključ u obliku štapića bude umetnut prije nego korisnik postane prihvatljiv za korištenje gumba za način. Na primjer, korisnik ima povlasticu ključa udaljenog

kontrolnog panela, ali neće imati dostupnu funkciju načina dok nije prisutan ključ u obliku štapića. Za sisteme bez ključa u obliku štapića potrebna je samo povlastica ključa udaljenog panela.

5. Sada možete izaći natrag u glavni izbornik DST-a. Osim toga, možete izaći iz DST-a ili IPL-a ovisno kako ste unijeli DST.

Promjena trenutne konfiguracije samo za konzolu:

Ako vaša veza konfigurirana za Operacijsku konzolu sadrži udaljeni kontrolni panel, koristite sljedeće korake za konfiguriranje veze samo za konzolu. Ako je konzola trenutno jedina osigurana funkcija, preskočite ovaj odlomak i nastavite sa sljedećim.

1. Za uklanjanje udaljenog kontrolnog panela iz konfiguracije, status veze mora biti **Odspojeno**. Da odspojite konfiguraciju, slijedite ove korake:
 - a. Ako se vaša lokalna konzola izvodi u nenadziranom načinu rada i niste zatražili kontrolu, da dobijete kontrolu napravite sljedeće:
 - 1) Pod **System iVeza**, izaberite ime konfiguracije. To je ime koje Operacijska konzola koristi da se obrati određenom sistemu.
 - 2) Na izborniku **Povezivanje**, izaberite **Zahtjev za kontrolom**.
 - b. Ako se pojavi prozor **Prijava servisnih alata**, izaberite **Opoziv**.
 - c. Pod **System i Veza**, izaberite ime konfiguracije. To je ime koje Operacijska konzola koristi da se obrati određenom sistemu.
 - d. Na izborniku **Povezivanje** izaberite **Odspajanje**. Status veze pokazuje **Odspajanje** sve dok ne dovrši sa statusom **Odspojeno**.
2. Izaberite ime konfiguracije koje želite promijeniti.
3. Iz izbornika **Povezivanje** izaberite **Svojstva**.
4. Izaberite karticu **Konfiguracija**.
5. Uklonite oznaku s opcije **Udaljeni kontrolni panel**.
6. Izaberite **OK**.

Kreiranje nove konfiguracije za virtualni kontrolni panel:

Za kreiranje nove konfiguracije veze specifične za virtualni kontrolni panel (VCP), koristite sljedeće upute:

1. Iz izbornika **Veza**, izaberite **Nova veza**.
2. Izaberite **Sljedeće**. Ako se pojavi prozor tražeći preduvjete izaberite **Da**.
3. Ostavite opciju **Mreža lokalnog područja (LAN)** izabranom i kliknite **Sljedeće**.
4. Upišite ime koje će se odnositi na vašu VCP vezu.

Napomene:

- Ako je PC s kojim radite spojen na mrežu, ne upotrijebite ime koje se može naći na mreži.
 - Kada VPC postavljate u System i okolini, nema particije 0.
5. Ako polje **Adresa TCP/IP servisa** sadrži vrijednost, morat ćete koristiti **Natrag** i unijeti drugo ime. Ime koje ste koristili pronađeno je na mreži ili u datoteci **hosts**. Ako nema TCP/IP adrese na popisu, unesite **192.168.0.2**.

Bilješka: U nekim slučajevima, adresa **192.168.0.n** može biti ranije korištena za nešto drugo nego za Operacijsku konzolu. U tim slučajevima korisnik je možda morao koristiti drugu baznu adresu za Operacijsku konzolu, kao što je **192.168.1.n**. Ako je tako, upotrijebite osnovnu adresu trenutno dodijeljenu Operacijskoj konzoli, ali stavite zadnju vrijednost **2**. Na primjer, upotrijebite **192.168.1.2**. Da provjerite trenutnu osnovnu adresu upotrijebite **regedit** (ili drugi program za uređivanje registra) i idite u:

```
HKEY_LOCAL_MACHINE/Software/IBM/Client Access/CurrentVersion/AS400 Operations  
Console/LCS/HKEY_LOCAL_MACHINE/Software/IBM/Client Access/CurrentVersion/AS400  
Operations Console/LCS/
```


Proširite LCS i izaberite odgovarajuću konfiguraciju. Provjerite ključ**IP adrese**. Koristite IP adresu objavljenu na vašem PC-u da provjeriti valjanost VCP adrese.

6. Unesite vrijednost **0.0.0.0** u polje **Adresa 1 prilaza servisa**. Ne trebate ništa unijeti u polje **Adresa 2 prilaza servisa**.
7. U polje **System iserijski broj**, upišite serijski broj. Ovo ne mora biti stvarni sistemski serijski broj. Zatim, izaberite particiju koju će VPC kontrolirati i kliknite **Sljedeće**.
8. Unesite ime ID uređaja kojeg ćete koristiti za provjeru autentičnosti VCP veze. Defaultno možete koristiti QCONSOLE ako se ne koristi. Inače, ako ste kreirali određeni ID uređaja, unesite ime koje ste dodijelili za vrijeme obrade stvaranja. Zatim kliknite **Sljedeće**.
9. Kliknite **Završi**.
10. Izaberite VCP konfiguraciju i idite na **Svojstva**. Izaberite karticu **Konfiguracija** i poništite izbor opcije konzole. Zatim kliknite **OK** da biste izašli iz **Svojstva**.

Dovršili ste konfiguraciju za VCP vezu.

Pokrenite vezu za konzolu (vaša originalna veza). Prijavite se normalno, ako je potrebno, i čekajte da se pojavi prozor konzole.

Sada možete spojiti VCP vezu.

Zatim se otvara prozor **LAN prijava servisnih alata**.

Unesite bilo koji korisnički ID servisnih alata, obično poznat kao korisnički ID DST-a i lozinku. Budući je to provjera ovlaštenja veze, a ne postavljanje nekog ovlaštenja za rad, nema razlike između korištenja **11111111** i **11111111** ili **QSECOFR** i **???????**. Ako ste prethodno kreirali dodatne ID-ove korisnika servisnih alata, također možete koristiti bilo koji od njih.

Pripreme PC-a za Operacijsku konzolu

Nakon što dovršite zahtjeve planiranja i znate koju konfiguraciju i koji PC operativni sistem ćete koristiti, za postavljanje Operacijske konzole možete proći kroz jednu od predefiniраниh kontrolnih listi. Također možete kreirati i dovršiti prilagođenu kontrolnu listu.

Srodni koncepti

“Razmatranja planiranja za Operacijsku konzolu” na stranici 2

Prije početka postavljanja vaše Operacijske konzole, odredite kako ju najbolje konfigurirati.

Srodne reference

“Konfiguriranje PC-a za upotrebu novog tipa konzole nakon promjene iz twinax konzole u Operacijsku konzolu” na stranici 73

Za promjenu iz twinax konzole u Operacijsku konzolu, morate konfigurirati PC za korištenje novog tipa konzole.

“Scenarij: Jedna konzola izravno spojena na sistem bez udaljene podrške” na stranici 18

Ovaj scenarij raspravlja situaciju u kojoj želite jednu konzolu spojiti na sistem.

“Scenarij: Jedna konzola izravno spojena na sistem s udaljenom podrškom” na stranici 19

Ovaj scenarij raspravlja sposobnost da se konzola nazove iz udaljene lokacije.

“Scenarij: Konzole za više sistema ili particija” na stranici 20

Ovaj scenarij raspravlja situaciju u kojoj želite upravljati većim brojem sistema ili particija.

Dovršavanje kontrolne liste preduvjeta postavljanja

Trebate dovršiti kontrolnu listu preduvjeta Operacijske konzole za konfiguraciju koju ćete instalirati na vašem PC-u.

Ako niste sigurni koju konfiguraciju trebate, pogledajte poglavlje Razmatranja planiranja za Operacijsku konzolu.

Bilješka: Ako radite s ispisanim PDF-om radije nego da upotrebljavate interaktivni intervju, PDF uključuje cijelu kontrolnu listu i sve zadatke postava.

Izaberite konfiguraciju koju ćete instalirati na PC-u.

Srodni koncepti

“Razmatranja planiranja za Operacijsku konzolu” na stranici 2

Prije početka postavljanja vaše Operacijske konzole, odredite kako ju najbolje konfigurirati.

Postavljanje lokalne konzole izravno spojene na sistem

Morate dovršiti jedinstven skup kontrolne liste preduvjeta na osnovu konfiguracije i operativnog sistema kojeg koristite.

Izaberite operativni sistem na kojem instalirate Operacijsku konzolu:

Dovršavanje kontrolne liste preduvjeta za Windows 2000: Lokalna konzola izravno spojena na sistem:

Morate dovršiti ovu kontrolnu listu za postavljanje lokalne konzole koja je izravno spojena na sistem na Windows 2000.

- ___ 1. Zadovoljite hardverske zahtjeve Operacijske konzole.
- ___ 2. Zadovoljite softverske zahtjeve Operacijske konzole.
- ___ 3. Zadovoljite zahtjeve kabliranja Operacijske konzole.
- ___ 4. Provjerite dostupan komunikacijski port.
- ___ 5. Instalirajte System i Access za Windows.
- ___ 6. Primijenite System i Access za Windows servisne pakete.
- ___ 7. Instalirajte modem povezivanja Operacijske konzole.
- ___ 8. Instalacija kablova Operacijske konzole.
- ___ 9. Konfiguriranje Operacijske konzole na PC-u.

Dovršavanje kontrolne liste preduvjeta za Windows XP: Lokalna konzola izravno spojena na sistem:

Morate dovršiti ovu kontrolnu listu za postavljanje lokalne konzole koja je izravno spojena na sistem na Windows XP.

- ___ 1. Zadovoljite hardverske zahtjeve Operacijske konzole.
- ___ 2. Zadovoljite softverske zahtjeve Operacijske konzole.
- ___ 3. Zadovoljite zahtjeve kabliranja Operacijske konzole.
- ___ 4. Provjerite dostupan komunikacijski port.
- ___ 5. Instalirajte System i Access za Windows.
- ___ 6. Primijenite System i Access za Windows servisne pakete.
- ___ 7. Instalirajte modem povezivanja Operacijske konzole.
- ___ 8. Instalacija kablova Operacijske konzole.
- ___ 9. Konfiguriranje Operacijske konzole na PC-u.

Postavljanje izravno spojene lokalne konzole s dozvoljenim udaljenim pristupom

Morate dovršiti jedinstven skup kontrolne liste preduvjeta na osnovu konfiguracije i operativnog sistema kojeg koristite.

Izaberite operativni sistem na kojem instalirate Operacijsku konzolu:

Dovršavanje kontrolne liste preduvjeta za Windows 2000: Izravno spojena lokalna konzola s dozvoljenim udaljenim pristupom:

Morate dovršiti ovu kontrolnu listu za postavljanje izravno spojene lokalne konzole s dozvoljenim udaljenim pristupom na Windows 2000.

- ___ 1. Zadovoljite hardverske zahtjeve Operacijske konzole.
- ___ 2. Zadovoljite softverske zahtjeve Operacijske konzole.
- ___ 3. Zadovoljite zahtjeve kabliranja Operacijske konzole.
- ___ 4. Provjerite dostupan komunikacijski port.
- ___ 5. Instalirajte System i Access za Windows.
- ___ 6. Primijenite System i Access za Windows servisne pakete.
- ___ 7. Instalirajte modem povezivanja Operacijske konzole.
- ___ 8. Instalirajte PC modem.
- ___ 9. Kreirajte i konfigurirajte dolazna povezivanja.
- ___ 10. Dodjela daljinskog pristupa .
- ___ 11. Instalacija kablova Operacijske konzole .
- ___ 12. Konfiguracija Operacijske konzole na PC-u .

Dovršavanje kontrolne liste preduvjeta za Windows XP: Izravno spojena lokalna konzola s dozvoljenim udaljenim pristupom:

Morate dovršiti ovu kontrolnu listu za postavljanje izravno spojene lokalne konzole s dozvoljenim udaljenim pristupom na Windows XP.

- ___ 1. Zadovoljite hardverske zahtjeve Operacijske konzole.
- ___ 2. Zadovoljite softverske zahtjeve Operacijske konzole.
- ___ 3. Zadovoljite zahtjeve kabliranja Operacijske konzole.
- ___ 4. Provjerite dostupan komunikacijski port.
- ___ 5. Instalirajte System i Access za Windows.
- ___ 6. Primijenite System i Access za Windows servisne pakete.
- ___ 7. Instalirajte modem povezivanja Operacijske konzole.
- ___ 8. Instalirajte PC modem.
- ___ 9. Kreirajte i konfigurirajte dolazna povezivanja.
- ___ 10. Dodjela daljinskog pristupa .
- ___ 11. Instalacija kablova Operacijske konzole .
- ___ 12. Konfiguracija Operacijske konzole na PC-u .

Postavljanje lokalne konzole na mreži

Morate dovršiti jedinstven skup kontrolne liste preduvjeta na osnovu konfiguracije i operativnog sistema kojeg koristite.

Izaberite operativni sistem na kojem instalirate Operacijsku konzolu:

Dovršavanje kontrolne liste preduvjeta za Windows 2000: Lokalna konzola na mreži:

Morate dovršiti ovu kontrolnu listu za postavljanje lokalne konzole na mreži na Windows 2000.

- ___ 1. Zadovoljite hardverske zahtjeve Operacijske konzole.
- ___ 2. Zadovoljite softverske zahtjeve Operacijske konzole.
- ___ 3. Instalirajte System i Access za Windows.
- ___ 4. Primijenite System i Access za Windows servisne pakete.
- ___ 5. Konfigurirajte ime hosta servisa (ime sučelja).
- ___ 6. Na sistemu kreirajte ID-ove uređaja servisnih alata.
- ___ 7. Konfiguriranje Operacijske konzole na PC-u.

Dovršavanje kontrolne liste preduvjeta za Windows XP: Lokalna konzola na mreži:

Morate dovršiti ovu kontrolnu listu za postavljanje lokalne konzole na mreži na Windows XP.

- ___ 1. Zadovoljite hardverske zahtjeve Operacijske konzole.
- ___ 2. Zadovoljite softverske zahtjeve Operacijske konzole.
- ___ 3. Instalirajte System i Access za Windows.
- ___ 4. Primijenite System i Access za Windows servisne pakete.
- ___ 5. Konfigurirajte ime hosta servisa (ime sučelja).
- ___ 6. Na sistemu kreirajte ID-ove uređaja servisnih alata.
- ___ 7. Konfiguriranje Operacijske konzole na PC-u.

Dovršavanje kontrolne liste preduvjeta za Windows Vistu: Lokalna konzola na mreži:

Morate dovršiti ovu kontrolnu listu za postavljanje lokalne konzole na mreži na Windows Visti.

- ___ 1. Zadovoljite hardverske zahtjeve Operacijske konzole.
- ___ 2. Zadovoljite softverske zahtjeve Operacijske konzole.
- ___ 3. Instalirajte System i Access za Windows.
- ___ 4. Primijenite System i Access za Windows servisne pakete.
- ___ 5. Konfigurirajte ime hosta servisa (ime sučelja).
- ___ 6. Na sistemu kreirajte ID-ove uređaja servisnih alata.
- ___ 7. Konfiguriranje Operacijske konzole na PC-u.

Postavljanje udaljene konzole kroz podršku biranja

Morate dovršiti jedinstven skup kontrolne liste preduvjeta na osnovu konfiguracije i operativnog sistema kojeg koristite.

Izaberite operativni sistem na kojem instalirate Operacijsku konzolu:

Dovršavanje kontrolne liste preduvjeta za Windows 2000: Udaljena konzola kroz podršku biranja:

Morate dovršiti ovu kontrolnu listu za postavljanje udaljene konzole kroz biranje na Windows 2000.

- ___ 1. Zadovoljite hardverske zahtjeve Operacijske konzole.
- ___ 2. Zadovoljite softverske zahtjeve Operacijske konzole.
- ___ 3. Instalirajte System i Access za Windows.
- ___ 4. Primijenite System i Access za Windows servisne pakete.
- ___ 5. Instalirajte PC modem.
- ___ 6. Konfiguracija Operacijske konzole na PC-u.

Dovršavanje kontrolne liste preduvjeta za Windows XP: Udaljena konzola kroz podršku biranja:

Morate dovršiti ovu kontrolnu listu za postavljanje udaljene konzole kroz biranje na Windows XP.

- ___ 1. Zadovoljite hardverske zahtjeve Operacijske konzole.
- ___ 2. Zadovoljite softverske zahtjeve Operacijske konzole.
- ___ 3. Instalirajte System i Access za Windows.
- ___ 4. Primijenite System i Access za Windows servisne pakete.
- ___ 5. Instalirajte PC modem.
- ___ 6. Konfiguracija Operacijske konzole na PC-u.

Dovršavanje potrebnih preduvjetnih zadataka

Prije konfiguriranja Operacijske konzole, trebate dovršiti svaki preduvjetni zadatak za vašu konfiguraciju i operativni sistem.

Koristite vašu kontrolnu listu koje ste kreirali, a koja ispisuje određene zadatke koje trebate dovršiti. Vaša kontrolna lista ispisuje samo one zadatke koje trebate bazirano na vašem operativnom sistemu i tipu konfiguracije. Ako već niste kreirali kontrolnu listu, pogledajte “Pripreme PC-a za Operacijsku konzolu” na stranici 27.

Pogledajte cijelu kontrolnu listu preduvjeta:

Instaliranje System i Access za Windows

Prije upotrebe Operacijske konzole, morate instalirati System i Access za Windows.

- | Za vrijeme instalacije System i Access za Windows, vi instalirate 5250 emulator ili IBM Osobne komunikacije V5.9
- | (V5.7 CSD 1 minimum) i podršku Operacijske konzole. Pogledajte System i Access Web stranicu za najnovije PC
- | zahtjeve.

Za provjeru da li ste instalirali System i Access za Windows, slijedite ove korake:

1. Kliknite **Start** i izaberite **Settings**.
2. Kliknite **Control Panel**.
- | 3. Dva puta kliknite na **Add/Remove Programs**. Ako koristite Windows Vistu, dva puta kliknite **Programs and**
- | **Features**.
4. Potražite IBM System i Access za Windows.
5. Da zatvorite Add/Remove Programs, kliknite **Cancel**.
6. Zatvorite Control Panel.

Ako nemate instaliran System i Access za Windows, da ga instalirate *System i Access za Windows* DVD, SK3T-4098:

1. Umetnite u DVD pogon DVD *System i Access za Windows*.
2. Za pokretanje instalacije, izaberite opciju **System i Access za Windows**. Pričekajte dok se ne pojavi prozor **IBM System i Access za Windows**.
3. Da nastavite s programom za postav, kliknite **Sljedeće** i slijedite promptove.
4. Ako instalirate System i Access za Windows prvi put, provjerite da imate najmanje minimum konfiguraciju za izvođenje Operacijske konzole. Ako samo dodajete komponente Operacijske konzole, dodajte samo komponente koje su nužne da zadovoljite ovu minimalnu konfiguraciju.
5. Da osigurate odvijanje minimalne konfiguracije, izaberite **Prilagođena** ili **Puna** instalacija, i izaberite barem sljedeće komponente:
 - a. **Potrebni programi**
 - | b. **5250 Emulator Ekrana i Pisača** (ako IBM Osobne komunikacije (V5.9 ili V5.7 CICS skup podataka
 - | definicije sistema (CSD) 1 minimum) nije instaliran)
 - | Samo za Operacijsku konzolu, ne trebate imati licencu za upotrebu 5250 Emulacije Ekrana, iako prozor kaže da
 - | trebate.
 - | Ako će konfiguracija Operacijske konzole podržavati samo udaljeni kontrolni panel, ne morate instalirati
 - | emulator.
 - c. **Operacijska konzola**.
6. Kliknite **Sljedeće** i slijedite promptove.
7. Primijenite System i Access za Windows servisne pakete.

Srodne reference

“Razmatranje planiranja za instalaciju ili nadogradnju vaše Operacijske konzole” na stranici 11
Za planiranje instalacije ili nadogradnje vaše Operacijske konzole, morate znati ove informacije.

“Primjena System i Access za Windows servisnih paketa” na stranici 32

Trebate imati najnoviji Servisni paket privremeni popravak programa (PTF) za System i Access za Windows i najnoviju razinu System i Access za Windows na vašem PC-u.

Srodne informacije



Web stranica System i Access

Primjena System i Access za Windows servisnih paketa:

Trebate imati najnoviji Servisni paket privremeni popravak programa (PTF) za System i Access za Windows i najnoviju razinu System i Access za Windows na vašem PC-u.

Servisni paketi su dostupni u PC izvedivom obliku na sljedećim Web stranicama:

- System i Access za Windows Web stranica servisnih paketa.
- IBM FTP stranica: <ftp://ftp.software.ibm.com> Pomaknite se do staze direktorija: `as400/products/clientaccess/win32/v5r4m0/servicepack`.

Srodne reference

“Statusne poruke rješavanja problema” na stranici 94

Ako nađete na probleme s povezivanjem kada povežete konzolu, Operacijska konzola pruža poruke o statusu da vam pomogne u uklanjanju pogrešaka povezivanja.

Srodne informacije



Web stranica System i Access Servisni paketi

Instaliranje modema povezivanja Operacijske konzole

Ovisno o vašoj konfiguraciji konzole, možda ćete trebati instalirati modem povezivanja Operacijske konzole.

Ako konfigurirate lokalnu konzolu koja je izravno spojena na sistem ili onu koja dozvoljava udaljeni pristup, morate instalirati modem povezivanja Operacijske konzole.

Bilješka: Modem povezivanja Operacijske konzole nije fizički modem, nego logički pogonitelj uređaja koji je uključen s Operacijskom konzolom i dozvoljava lokalnoj konzoli spajanje na sistem. Kada je prisutan modem povezivanja Operacijske konzole, izlistan je kao veza Operacijske konzole.

Instaliranje modema povezivanja Operacijske konzole za Windows 2000:

Da bi lokalna konzola mogla komunicirati sa sistemom, morate instalirati modem povezivanja Operacijske konzole koji je uključen s Operacijskom konzolom. Ove upute koristite samo ako konfigurirate lokalnu konzolu koja je izravno spojena na sistem ili lokalnu konzolu koja je izravno povezana s dozvoljenim udaljenim pristupom.

Za instalaciju modema, slijedite ove korake:

1. Kliknite **Start** → **Settings** → **Control Panel**.
2. Dvaput kliknite na **Phone and Modem Options** i kliknite na karticu **Modem** da prikazete panel **Install New Modem**. Ako imate instalirane druge modeme, prikazat će se **Modems Properties** panel i vi trebate kliknuti na **Add**.
3. Kliknite na karticu **Modems**.
4. Kliknite **Add**.
5. Izaberite **Don't detect my modem; I will select it from a list**, zatim kliknite **Next**.
6. Kliknite **Have Disk**.

Bilješka: Ako znate punu stazu do pogonitelja za Povezivanje Operacijske konzole (`cwbopaoc.inf`), unesite ju ovdje. Zatim idite na korak 8. Ako ne znate stazu, nastavite s korakom 7.

7. Kliknite **Pregled**.

Navigirajte na `pogon:\path\Client Access\Aoc\Inf\cwbopaoc.inf`, gdje *pogon* označava pogon gdje je instaliran System i Access za Windows.

Bilješka: Default instalacijska staza je `C:\Program Files\Ibm\Client Access\Aoc\Inf\cwbopaoc.inf`.

Kliknite **Otvori**.

8. Kliknite **OK**. **Povezivanje Operacijske konzole** trebalo bi biti ispisano.
9. Kliknite **Sljedeće**.
10. Izaberite komunikacijski port gdje namjeravate instalirati kabel Operacijske konzole (na primjer, COM1).
11. Kliknite **Sljedeće**.
12. Ako se pojavi prozor Digitalni potpis nije pronađen, kliknite **Da**.
13. Kliknite **Završi**.
14. Kliknite **OK**.

Instaliranje modema povezivanja Operacijske konzole za Windows XP:

Da bi lokalna konzola mogla komunicirati sa sistemom, morate instalirati modem povezivanja Operacijske konzole koji je uključen s Operacijskom konzolom. Ove upute koristite samo ako konfigurirate lokalnu konzolu koja je izravno spojena na sistem ili lokalnu konzolu koja je izravno povezana s dozvoljenim udaljenim pristupom.

Za instalaciju, slijedite ove korake:

1. Kliknite **Start** → **Settings** → **Control Panel**.
2. Dvaput kliknite na **Phone and Modem Options** i kliknite na karticu **Modem** da prikazete panel **Install New Modem**. Ako imate instalirane druge modeme, prikazat će se **Modems Properties** panel i vi trebate kliknuti na **Add**.
3. Izaberite **Don't detect my modem; I will select it from a list**.
4. Kliknite **Sljedeće**.
5. Kliknite **Have Disk**.

Bilješka: Ako znate punu stazu do pogonitelja za Povezivanje Operacijske konzole (cwbopaoc.inf), unesite ju ovdje. Zatim idite na korak 7. Ako ne znate stazu, nastavite s korakom 6.

6. Kliknite **Pregled**.
Navigirajte na *pogon:\path\Client Access\Aoc\Inf\cwbopaoc.inf*, gdje *pogon* označava pogon gdje je instaliran System i Access za Windows.

Bilješka: Default instalacijska staza je C:\Program Files\Ibm\Client Access\Aoc\Inf\cwbopaoc.inf

7. Kliknite **Otvori**, zatim kliknite **OK**.
8. Kliknite **Sljedeće**.
9. Izaberite komunikacijski port na koji je spojen kabel Operacijske konzole i kliknite **Sljedeće**.
10. Ako dobijete izbor, izaberite **Nastavi u svakom slučaju** da nastavite instalaciju.
11. Kliknite **Završetak** i zatim kliknite **OK**.

Instaliranje PC modema

Vaš PC treba PC modem.

Instaliranje PC modema za Windows 2000:

Za instaliranje PC modema na vaš sistem na kojem se izvodi Windows 2000, slijedite ove korake.

Ako instalirate PC modem koji treba određene pogonitelje, koristite upute koje dostavljaju proizvođači modema. Inače, pratite ove upute:

1. Kliknite **Start** → **Settings** → **Control Panel** → **Phone and Modem Options**.
2. Ako se trenutno nalazite na kartici **Modems** foldera **Phone and Modem Options**, kliknite **Add**, a zatim kliknite **Next**. Inače, ako ste u prozoru Install New Modem, kliknite **Next**. PC treba pronaći novi modem i prijaviti njegovu lokaciju.
3. Kada prozor pokaže modem koji je pronašao, kliknite **Next** da ga prihvatite. PC sada učitava kod za pogonitelja da ga može podržavati.

4. Kliknite **Finish** da biste se vratili u folder **Phone and Modem Options**.
5. Zatvorite folder **Phone and Modem Options**.
6. Kada vas se traži da ponovno pokrenete vaš PC, kliknite **OK**, ugasite i ponovno pokrenite vaš PC.

Instaliranje PC modema za Windows XP:

Za instaliranje PC modema na vaš sistem na kojem se izvodi Windows XP, slijedite ove korake.

Ako instalirate PC modem koji treba određene pogonitelje, koristite upute koje dostavljaju proizvođači modema. Inače, pratite ove korake:

1. Kliknite **Start** → **Settings** → **Control Panel** → **Phone and Modem Options**.
2. Ako se trenutno nalazite na kartici **Modems** foldera **Phone and Modem Options**, kliknite **Add**, a zatim kliknite **Next**. Inače, ako ste u prozoru Install New Modem window, kliknite **Next**. PC treba pronaći novi modem i prijaviti njegovu lokaciju.
3. Kada prozor pokaže modem koji je pronašao, kliknite **Next** da ga prihvatite. PC će sada učitati kod za pogonitelj da ga može podržavati.
4. Kliknite **Finish** da biste se vratili u folder **Phone and Modem Options**.
5. Zatvorite folder **Phone and Modem Options**.
6. Kada vas se traži da ponovno pokrenete vaš PC, kliknite **OK**, ugasite i ponovno pokrenite vaš PC.

Dopuštanje udaljenog pristupa

Da bi udaljena konzola imala pristup lokalnoj konzoli, morate dopustiti udaljeni pristup.

Izaberite sljedeće upute na temelju operativnog sistema:

Srodni zadaci

“Dopuštanje udaljenog pristupa za Windows 2000”

Za dopuštanje udaljenog pristupa pomoću Windows 2000 Incoming Connections, slijedite ove korake.

Dopuštanje udaljenog pristupa za Windows 2000:

Za dopuštanje udaljenog pristupa pomoću Windows 2000 Incoming Connections, slijedite ove korake.

1. Kliknite **Start**.
2. Izaberite **Settings**.
3. Izaberite **Control Panel**.
4. Izaberite **Network and Dial-up Connections**.
5. Kliknite **Incoming Connections**. Ako polje **Incoming Connections** ne postoji, morate kreirati i konfigurirati vezu.
6. Kliknite na karticu **Users**.
7. U polju **Users allowed to connect**, izaberite okvir za označavanje koji je pokraj korisničkog ID-a za koji želite dodijeliti daljinski pristup.

Srodni zadaci

“Kreiranje i konfiguriranje dolaznih veza za Windows 2000” na stranici 35

Za kreiranje i konfiguriranje dolaznih veza za Windows 2000, dovršite ove korake:

Srodne reference

“Dopuštanje udaljenog pristupa”

Da bi udaljena konzola imala pristup lokalnoj konzoli, morate dopustiti udaljeni pristup.

Dopuštanje udaljenog pristupa za Windows XP:

Za dopuštanje udaljenog pristupa pomoću Windows XP Incoming Connections Properties, slijedite ove korake.

1. Kliknite **Start**.
2. Izaberite **Settings**.

3. Izaberite **Control Panel**.
4. Izaberite **Network and Dial-up Connections**.
5. Kliknite **Incoming Connection Properties**. Ako polje **Incoming Connections Properties** ne postoji, morate kreirati i konfigurirati vezu.
6. U polju **Users allowed to connect**, izaberite okvir za označavanje koji je pokraj korisničkog ID-a za koji želite dodijeliti daljinski pristup.

Srodni zadaci

“Kreiranje i konfiguriranje dolaznih veza za Windows XP”

Za kreiranje i konfiguriranje dolaznih veza za Windows 2000, dovršite ove korake:

Kreiranje i konfiguriranje dolaznih veza

Ovdje su informacije o kreiranju i konfiguriranju dolaznih veza za Operacijsku konzolu.

Kreiranje i konfiguriranje dolaznih veza za Windows 2000:

Za kreiranje i konfiguriranje dolaznih veza za Windows 2000, dovršite ove korake:

1. Kliknite **Start** → **Settings** → **Control Panel**.
2. Izaberite **Network and Dial-up Connections**.
3. Kliknite **Make New Connection**. Pojavljuje se prozor dobrodošlice za čarobnjaka mrežnog povezivanja.
4. Kliknite **Sljedeće**.
5. Kliknite **Prihvatanje dolaznih povezivanja**. Zatim kliknite **Sljedeće**.
6. Izaberite kućicu za označavanje za PC modem koji će primati pozive od strane udaljene konzole.
Osigurajte da kućica za označavanje Povezivanje Operacijske konzole, nije označena. Ako su druge kućice označene, nemojte ih mijenjati.
Zatim kliknite **Sljedeće**.
7. Kliknite **Nemojte dozvoliti virtualna privatna povezivanja**. Zatim kliknite **Sljedeće**. Ako imate virtualnu privatnu mrežu (VPN), ostavite ovu kućicu za označavanje neoznačenom.
8. Izaberite ili dodajte bilo kojeg korisnika za nazivanje lokalne konzole. Zatim kliknite **Sljedeće**.
9. Izaberite kućicu za označavanje **Internet Protokol (TCP/IP)** (ako je potrebno). Zatim kliknite **Svojtva**.
10. Uvjerite se da je izabrana kućica za označavanje **Dozvoljavam pozivateljima da pristupe mojoj mreži lokalnog područja**.
11. Ako vaša mreža koristi Protokol dinamičke konfiguracije hosta (DHCP), kliknite **Automatsko navođenje TCP/IP adrese korištenjem DHCP**. Zatim, otidite na sljedeći korak.
Ako vaša mreža ne koristi DHCP, kliknite **Navođenje TCP/IP adresa**. Zatim, napravite sljedeće da navedete adrese:
 - a. U polje **Od**, upišite ovu adresu: 192.168.0.5
 - b. U polje **Za**, upišite ovu adresu: 192.168.0.24
Polje **Ukupno** pokazuje 20.
12. Izaberite potvrdni okvir **Dozvoli pozivajućem računalu da specificira vlastitu IP adresu**. Zatim kliknite **OK**.
13. Kliknite **Sljedeće**.
14. Za spremanje dolaznih veza, kliknite **Završi**.

Kreiranje i konfiguriranje dolaznih veza za Windows XP:

Za kreiranje i konfiguriranje dolaznih veza za Windows 2000, dovršite ove korake:

1. Kliknite **Start** → **Settings** → **Network Connections**.
2. Kliknite **New Connection Wizard**.
3. U prozoru Dobrodošli u Network Connection Wizard, kliknite **Sljedeće**.
4. Kliknite **Postavljanje naprednog povezivanja**. Zatim kliknite **Sljedeće**.

5. Kliknite **Prihvatanje dolaznih povezivanja**. Zatim kliknite **Sljedeće**.
6. Izaberite kućicu za označavanje za PC modem koji će primati pozive od strane udaljene konzole.
Osigurajte da kućica za označavanje Povezivanje Operacijske konzole, nije označena. Ako su druge kućice označene, nemojte ih mijenjati.
Zatim kliknite **Sljedeće**.
7. Kliknite **Nemojte dozvoliti virtualna privatna povezivanja**. Zatim kliknite **Sljedeće**. Ako imate virtualnu privatnu mrežu (VPN), ostavite ovu kućicu za označavanje neoznačenom.
8. Izaberite ili dodajte bilo kojeg korisnika koji će nazivati lokalnu konzolu. Zatim kliknite **Sljedeće**.
9. Izaberite kućicu za označavanje **Internet Protokol (TCP/IP)** (ako je potrebno). Zatim kliknite **Svojtva**.
10. Uvjerite se da je izabrana kućica za označavanje **Dozvoljavam pozivateljima da pristupe mojoj mreži lokalnog područja**.
11. Ako vaša mreža koristi Protokol dinamičke konfiguracije hosta (DHCP), kliknite **Automatsko dodjeljivanje TCP/IP adrese korištenjem DHCP**. Zatim, otidite na sljedeći korak.
Ako vaša mreža ne koristi DHCP, kliknite **Navođenje TCP/IP adresa**. Zatim, napravite sljedeće da navedete adrese:
 - a. U polje **Od**, upišite ovu adresu: 192.168.0.5
 - b. U polje **Za**, upišite ovu adresu: 192.168.0.24Polje **Ukupno** pokazuje 20.
12. Izaberite potvrdni okvir **Dozvoli pozivajućem računalu da specificira vlastitu IP adresu**. Zatim kliknite **OK**.
13. Kliknite **Sljedeće**.
14. Za spremanje dolaznih veza, kliknite **Završi**.

Srodni zadaci

“Dopuštanje udaljenog pristupa za Windows XP” na stranici 34

Za dopuštanje udaljenog pristupa pomoću Windows XP Incoming Connections Properties, slijedite ove korake.

Instaliranje kabela Operacijske konzole

Kabel Operacijske konzole trebate instalirati kada vaše konfiguracije imaju lokalnu konzolu koja je izravno spojena na sistem ili lokalnu konzolu koja je izravno spojena s dozvoljenim udaljenim pristupom.

Ovisno o vašem sistemu i konfiguraciji, možda ćete morati instalirati ili ukloniti kabel Operacijske konzole.

Ako mijenjate uređaj konzole, sistemska vrijednost QAUTOCFG mora biti postavljena na Uključeno. Za provjeru ili postavljanje ove sistemske vrijednosti, koristite jednu od sljedećih metoda:

- Koristite naredbu WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Za vrijeme ručnog IPL-a, u prozoru Opcije IPL-a, za **Postavljanje glavnih sistemskih opcija**, izaberite **Y**. Zatim za **Omogućavanje automatske konfiguracije**, izaberite **Y**.

OPASNOST

Električni napon i struja iz napajanja, telefona i komunikacijskih kablova predstavlja opasnost.

Da izbjegnute rizik od električnog udara:

- Za vrijeme grmljavine, nemojte spajati ili odspajati bilo koje kablove, izvoditi instalaciju, održavanje ili rekonfiguraciju ovog proizvoda.
- Spojite sve strujne kablove u ispravnu ožičenu i uzemljenu električnu utičnicu. Osigurajte da je utičnica napajana odgovarajućim naponom i frekvencijom u skladu s nazivnom pločicom sistema.
- Oprema koja će biti povezana s ovim proizvodom mora bit spojena na ispravnu ožičenu utičnicu.
- Kada je moguće, koristite samo jednu ruku kada spajate ili odspajate signalne kablove.
- Nikada ne uključujte opremu ako postoji dokaz vatre, vode ili strukturalnog oštećenja.
- Odspojite električne žice, telekomunikacijske sisteme, mreže ili modeme prije nego otvarate poklopce uređaja, osim ako drugačije nije upućeno u instalacijskim i konfiguracijskim procedurama.
- Kada instalirate, premještate ili otvarate poklopce ovog proizvoda ili povezanih uređaja, spajajte i odspajajte kablove na način opisan dolje.

Za odspajanje:

1. Isključite sve (osim ako niste upućeni drugačije).
2. Uklonite električne žice iz utičnice.
3. Uklonite signalne kablove iz konektora.
4. Uklonite sve kablove iz uređaja.

Za spajanje:

1. Isključite sve (osim ako niste upućeni drugačije).
2. Spojite sve kablove na uređaje.
3. Spojite signalne kablove u konektore.
4. Spojite električne žice u utičnicu.
5. Uključite uređaj.

(D005)

Važno: Pretpostavka je da je sistem isključen. Nemojte uključivati sistem dok vas se ne uputi da ga uključite.

Bilješka: Možete koristiti sljedeće upute ako uklanjate jedan ili više kabela iz PC-a, sistema ili oboje.

Ako ste *postavili* bilo koje osobno računalo koje će biti povezano na sistemsku jedinicu:

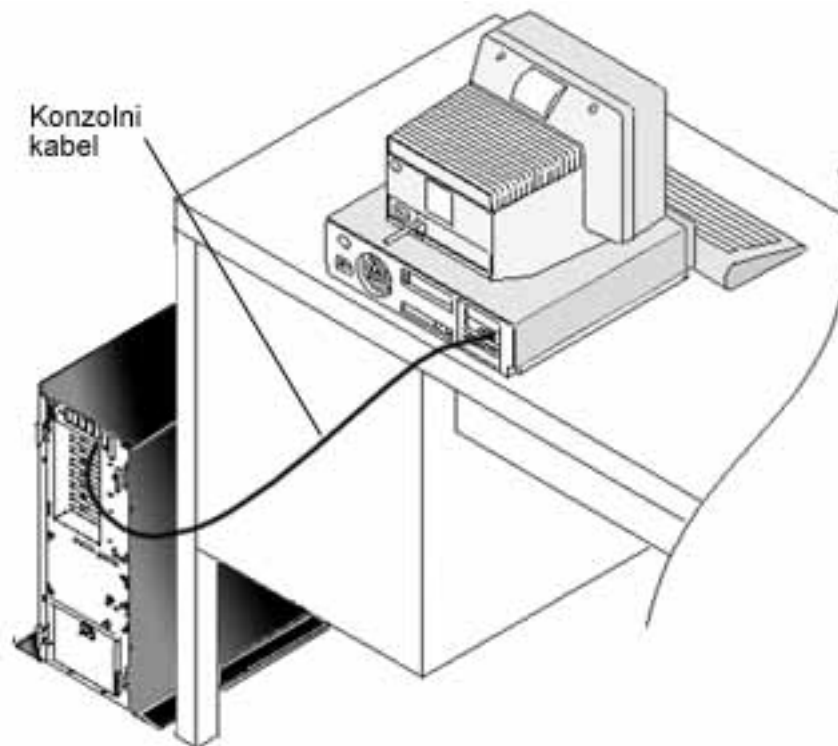
1. Isključite sve PC-eve.
2. Isključite sve PC-ove kablove za napajanje iz električnih utičnica.

Ako niste *postavili* PC koji će biti korišten kao vaša sistemka konzola:

1. Postavite PC ne dalje od 6 metara (20 stopa) udaljeno od systemske jedinice.
2. Slijedite upute koje dolaze s PC-om da ga postavite.
3. Isključite sve PC-eve.
4. Isključite sve PC-ove kablove za napajanje iz električnih utičnica.

Ako želite koristiti funkciju konzole, trebate instalirati kabel Operacijske konzole(5250 emulacija ili komandno sučelje za sistem).

Ova slika je pregled vaše systemske jedinice, konzole (PC) i kabla Operacijske konzole. Ovaj pregled je namijenjen da vam pokaže općenito postavljanje. Lokacija porta i brojevi dijelova mogu biti različiti ovisno o sistemu i konfiguraciji koju imate.



Srodne reference

“Zahtjevi kabliranja Operacijske konzole” na stranici 9

Morate odgovarati ovim zahtjevima kabliranja za podržane modele, kabele i lokacije kartica.

“Razmatranje planiranja za instalaciju ili nadogradnju vaše Operacijske konzole” na stranici 11

Za planiranje instalacije ili nadogradnje vaše Operacijske konzole, morate znati ove informacije.

Konfiguriranje Operacijske konzole na PC-u

Kada ste dovršili vaše planiranje Operacijske konzole i vašu kontrolnu listu Postavljanje Operacijske konzole, spremni ste za pokretanje Čarobnjaka konfiguracije Operacijske konzole.

Napomene:

- Morate imati administratorske ovlasti da kreirate ili promijenite konfiguraciju.
- Ako instalirate Operacijsku konzolu za novi sistem, u ovom trenutku uključite sistem.

Za konfiguriranje Operacijske konzole na PC-u, slijedite ove korake:

1. Kliknite **Start**.

2. Ako koristite Windows XP ili raniji Windows operativni sistem, izaberite **Programs**. Ako koristite Windows Vistu, izaberite **All Programs**.

3. Izaberite **IBM System i Access za Windows**. Pretpostavka je da je sistem uključen i da je u procesu IPL-a ili je već završio IPL.

Prije nastavljanja, dopustite najmanje 10 minuta da IPL proces dosegne upotrebljivo stanje. Ovo se radi da se sistemu osigura da može odgovoriti na upit koji PC izvodi za vrijeme čarobnjaka konfiguracije. Ako sistem ima upaljeno svjetlo pažnje sa SRC-om A6005008 ili A9002000, nastavite sa Čarobnjakom konfiguracije. Ako dobijete drugi SRC/SRC, možda imate hardverski problem koji sprečava da se ovaj proces uspješno završi. U ovom slučaju, možda ćete morati osigurati dodatne podatke tokom Čarobnjaka konfiguracije.

4. Izaberite **Operacijska konzola**.

Ako se Operacijska konzola ne pojavi, morate dovršiti IBM System i Access za Windows selektivno postavljanje. Kliknite **Start** → **Programs** → **IBM System i Access za Windows** → **Selective Setup**. Pratite korake čarobnjaka i unesite sve potrebne podatke.

Važno: Modeli IBM System i i eServer i5 umjesto od 0, započinju brojati logičke particije od 1 (čak i ako je jedina particija). iSeries 8xx modeli započinju brojati logičke particije od 0. Da bi se konzola ispravno spojila, vaše logičke particije se također moraju umjesto od 0, brojati od 1. Ovo je posebno istinito ako se za konfiguriranje sistema s njegovim mrežnim podacima pouzdate na proces BOOTP.

5. Kliknite **Završi** da biste spremili konfiguraciju i izašli iz čarobnjaka za konfiguraciju. Važno je da svaka konfigurirana veza ima jedinstveno ime ili se može desiti nepredvidivi rezultat.

Bilješka: Čarobnjak konfiguracije automatski konfigurira vezu za korištenje konzole i udaljenog kontrolnog panela za neke konfiguracije. Udaljeni kontrolni panel više nije automatski konfiguriran za upotrebu. Ako ne želite koristiti jednu od tih funkcija konzole i udaljenog kontrolnog panela, koristite **Svojstva** → **Konfiguracija tabulator** veze za ukidanje označenosti funkcije koju ne želite pokrenuti za ovo povezivanje. Također možete koristiti **Svojstva** da biste dodali ove funkcije.

Za pokretanje povezivanja, osvjetlite ime veze i zatim koristite jednu od ovih metoda:

1. Desno kliknite na ikonu ime povezivanja i izaberite **Povezati**.
2. Kliknite na ikonu za povezivanje na traci s alatima.
3. Kliknite na padajuću listu veza i izaberite **Poveži**.

Pogledajte online pomoć koja je pridružena korištenju Operacijske konzole, tako da izaberete **Pomoć** s izbornika Pomoć za Operacijsku konzolu.

Srodni koncepti

“Razmatranja planiranja za Operacijsku konzolu” na stranici 2

Prije početka postavljanja vaše Operacijske konzole, odredite kako ju najbolje konfigurirati.

“Pripreme PC-a za Operacijsku konzolu” na stranici 27

Nakon što dovršite zahtjeve planiranja i znate koju konfiguraciju i koji PC operativni sistem ćete koristiti, za postavljanje Operacijske konzole možete proći kroz jednu od preddefiniranih kontrolnih listi. Također možete kreirati i dovršiti prilagođenu kontrolnu listu.

Konfiguriranje lokalne konzole na mreži (LAN):

Za kreiranje lokalne konzole na mreži (LAN), slijedite ove korake.

1. Za pokretanje Operacijske konzole, kliknite **Start** → **Programs** → **IBM System i Access za Windows** → **Operations Console**.

Bilješka: Ako ne postoji konfiguracija, čarobnjak konfiguracije se automatski pokreće. Ako Operacijska konzola ima prethodnu konfiguraciju, otvara se s postojećom konfiguracijom i čarobnjak konfiguracije se ne pokreće. U tom slučaju, da ručno pokrenete čarobnjaka za postavljanje, kliknite **Povezivanje** i zatim **Nova veza**.

2. U prozoru dobrodošlice, kliknite **Sljedeće**.
3. Ako dobijete dijalog Konfiguracija veze Operacijske konzole, kliknite **Sljedeće**. Ako želite da se ovaj dijalog više ne pojavljuje, možete izabrati opciju **Nemoj me više pitati** prije nego kliknete **Sljedeće**.
4. Na prozoru **Izaberite konfiguraciju**, ostavite izabranim **Lokalna konzola na mreži (LAN)**. Zatim kliknite **Sljedeće**.
5. Na prozoru **Navedite ime hosta servisa**, upišite ime hosta servisa (ime sučelja servisa) sistema ili particije na koju se želite spojiti.

Za kreiranje imena host servisa (sučelje servisa), koristite jedan od sljedećih načina:

- Ručno dodijelite ime pokraj mrežne konfiguracije pomoću trenutne konzole ili druge radne stanice.
- Neka PC dodijeli ime i IP informacije.

- | Da dozvolite sistemu da traži sisteme na mreži, kliknite **Sljedeće**. Ako PC primi informacije od mreže ili sučelja ciljnog servisa, **TCP/IP Adresa servisa** pokazuje vraćenu IP adresu.
- | 6. Provjerite da je prikazana IP adresa ispravna, zatim kliknite **Sljedeće**.
- | 7. Provjerite ili dobavite podatke za sva potrebna polja. Zatim kliknite **Sljedeće**.
Numeriranje particija na modelima 8xx započinje na 0. Numeriranje particija na svim drugim modelima započinje na 1.
- | 8. Ako je ovo prvo konzolno povezivanje za sistem, prihvatite default ID uređaja servisnih alata QCONSOLE koji je sadržan u polju. Ako ste kreirali specifičan ID uređaja servisnih alata za ovu konfiguriranu vezu, sada ga upišite. Zatim kliknite **Sljedeće**. Ovo vas vodi na prozor **Dovrši**.
- | 9. Za spremanje konfiguracije i izlazak iz čarobnjaka za postavljanje, kliknite **Završi**.

| Ako s ovom konfiguriranom vezom planirate koristiti funkciju udaljenog kontrolnog panela, morate napraviti uspješno povezivanje prije nego možete izabrati opciju **Svojtva**. Ovo Operacijskoj konzoli dozvoljava da odredi da li ID uređaja servisnih alata koji se koristi za ovu vezu ima dozvolu za funkcije udaljenog kontrolnog panela na sistemu.

| **Bilješka:** Više ne trebate dodijeliti pristupnu lozinku. Operacijska konzola je napravila ovu dodjelu i automatski će je upravljati. Međutim, ako izaberete da promijenite ovu lozinku u **Svojtva**, preuzet ćete kontrolu od Operacijske konzole i za vrijeme povezivanja, kada se to od vas bude tražilo, morat ćete ju ručno upisivati. Za više detalja, pogledajte Pojednostavljenje Operacijske konzole.

| **Srodni koncepti**

| “Pojednostavljenje Operacijske konzole” na stranici 77
Operacijska konzola može automatski kreirati ID-ove uređaja servisnih alata, upravljati pristupnim lozinkama i otkrivati sisteme.

| **Srodni zadaci**

| “Konfiguriranje imena hosta servisa (ime sučelja)” na stranici 84
Ime hosta servisa (ime sučelja) je ime koje identificira System i vezu servisa na vašoj mreži koja se koristi za servisne alate, što uključuje konfiguraciju lokalne konzole Operacijske konzole na mreži (LAN).

| **Srodne informacije**

| Bootstrap protokol

| *Spajanje lokalne konzole na mreži na sistem:*

| Spajanje lokalne konzole na mreži (LAN) na sistem vam omogućuje da imate aktivnu konzolu i funkcionalan kontrolni panel (ako je konfigurirano).

| Aktivna konzola je naredbeno sučelje za System i platformu (5250 emulacija) koja trenutno međudjeluje sa sistemom. Funkcionalni udaljeni kontrolni panel možete koristiti za izvođenje većine funkcija kontrolnog panela (ovisno o particiji na koju ste spojeni) kao da ste na sistemu.

| Ako imate problema s izvođenjem nekih od ovih koraka, za moguće rješenje pogledajte poglavlje **Greške mrežnog povezivanja**.

| Za spajanje lokalne konzole na mreži na sistem, slijedite ove korake:

- | 1. Za početak povezivanja, otvorite Operacijsku konzolu.
 - | a. Kliknite **Start** i izaberite **Programs**.
 - | b. Izaberite **IBM System i Access za Windows**.
 - | c. Kliknite **Operacijska konzola**.

| Po defaultu, Operacijska konzola ne pokušava automatski povezati lokalnu konzolu na mreži na sistem. Lokalna konzola se automatski spaja na sistem ako ste na stranici **Svojtva** odabrali **Pokreni povezivanje kada se pokrene Operacijska konzola**.

- | 2. Ako u **Svojtstvima** niste izabrali **Pokreni povezivanje kada se Operacijska konzola pokrene**, na sistem se trebate spojiti na sljedeći način:

- a. Izaberite konfiguracijsko ime.
 - b. Na izborniku **Povezivanje**, kliknite na **Poveži**.
3. U prozoru Prijava servisnih alata, prijavite se pomoću dodijeljenog ID-a korisnika servisnih alata i lozinke. Ako vidite prozor LAN prijava servisnih alata, upišite pristupnu lozinku, ID korisnika servisnih alata i lozinku servisnih alata, za ovlaštenje povezivanje lokalne konzole i sistema.

Bilješka: Ako ste ručno primijenili pristupnu lozinku, sistem ju više ne može automatski dobiti i ovdje ju morate upisati.

Nakon što se uspješno prijavite, status povezivanja pokazuje **Povezano**.

4. Potvrdite da se pojavljuje konzola i udaljeni kontrolni panela ako je konfigurirano.

Da koristite PC za pristup drugom sistemu, morate se spojiti na drugi sistem.

Srodni zadaci

“Spajanje na drugi sistem” na stranici 56

Nakon što je kreirana druga veza, za spajanje Operacijske konzole na drugi sistem, možete izvesti ove korake.

Srodne reference

“Greške mrežnog povezivanja” na stranici 97

Ovdje su rješenja za probleme koji se dešavaju kada se lokalna konzola ne uspije spojiti na sistem preko mreže.

“Osiguranje vaše konfiguracije Operacijske konzole” na stranici 13

Osiguranje Operacijske konzole se sastoji od provjere autentičnosti servisnog uređaja, provjere autentičnosti korisnika, tajnosti podataka i integriteta podataka.

“Statusne poruke rješavanja problema” na stranici 94

Ako nađete na probleme s povezivanjem kada povezujete konzolu, Operacijska konzola pruža poruke o statusu da vam pomogne u uklanjanju pogrešaka povezivanja.

Srodne informacije

ID-ovi i lozinke servisnih alata

Konfiguriranje lokalne konzole izravno spojene na sistem:

Za kreiranje nove lokalne konzole koja je izravno spojena na sistem, slijedite ove korake.

1. Za pokretanje Operacijske konzole, kliknite **Start → Programs → IBM System i Access za Windows → Operations Console**.

Bilješka: Ako ne postoji konfiguracija, čarobnjak konfiguracije se automatski pokreće.

Ako Operacijska konzola ima prethodnu konfiguraciju, otvara postojeću konfiguraciju i ne pokreće čarobnjaka konfiguracije. U tom slučaju, da ručno pokrenete čarobnjaka za postavljanje, kliknite **Povezivanje** i zatim **Nova veza**.

2. U prozoru dobrodošlice, kliknite **Sljedeće**.

3. Ako vidite dijalog Konfiguracija veze Operacijske konzole, kliknite **Sljedeće**.

4. U prozoru Izbor konfiguracije, izaberite **Lokalna konzola izravno spojena na sistem** ili **Lokalna konzola izravno spojena s dozvoljenim udaljenim pristupom**. Zatim kliknite **Sljedeće**.

5. U prozoru Navedite ime veze, upišite ime za ovo povezivanje. Zatim kliknite **Sljedeće**.

6. U prozoru Otkrivanje porta konzole, ostavite opciju **Otkrij komunikacijski port konzole** izabranom. Kliknite **Sljedeće**.

7. Ako vidite prozor Port nije nađen, izvedite jednu od sljedećih akcija:

- Ako ste našli mogući razlog greške Port nije nađen i ispravili ju, za ponovni pokušaj kliknite **Natrag**.
- Za ručnu dodjelu porta, kliknite **Sljedeće**.

8. U prozoru Izaberi port konzole, prihvatite ovaj sljedeći dostupan port ili izaberite drugi port gdje imate pripojen konzolni kabel. Operacijska konzola koristi COM portove od 1 do 9. Nakon odabira porta, kliknite **Sljedeće**.

9. Napravite jedan od sljedećih koraka:

- | • Ako ste za vaš tip konzole izabrali **Lokalna konzola izravno spojena**, preskočite na sljedeći korak.
 - | • Ako ste za vaš tip konzole izabrali **Lokalna konzola izravno spojena s dozvoljenim udaljenim pristupom**, otvara se prozor Postavke pristupa korisnika. Kliknite **Sljedeće**.
- | 10. U prozoru Dovořavanje, kliknite **Završi**.

| *Povezivanje lokalne konzole izravno spojene na sistem:*

| Povezivanje lokalne konzole koja je izravno spojena s dozvoljenim udaljenim pristupom, omogućuje udaljenim konzolama spajanje na sistem. Također dozvoljava da se System i kontrola automatski dopusti prvom zahtjevatelju ili vam na lokalnoj konzoli dozvoljava da imate kontrolu upravljanja ulaznim zahtjevima za kontrolu.

| Za povezivanje lokalne konzole koja je izravno spojena na sistem (sa dozvoljenim ili nedozvoljenim udaljenim pristupom), slijedite ove korake:

- | 1. Za početak povezivanja, otvorite Operacijsku konzolu.
 - | a. Kliknite **Start** i izaberite **Programs**.
 - | b. Izaberite **IBM System i Access za Windows**.
 - | c. Kliknite **Operacijska konzola**.

| Po defaultu, Operacijska konzola ne pokušava automatski povezati lokalnu konzolu koja je izravno povezana. Međutim, automatski se povezuje lokalna konzola koja je izravno spojena s udaljenom podrškom koja se izvodi u nenadziranom načinu rada. Lokalna konzola se automatski spaja na sistem ako ste izabrali **Pokreni povezivanje kada se pokrene Operacijska konzola u Svojstvima**.

- | 2. Ako ste postavili vašu konfiguraciju lokalne konzole da se pokrene u nadziranom načinu rada, dovršite sljedeće korake:
 - | a. U prozoru Prijava servisnih alata, prijavite se pomoću dodijeljenog ID-a korisnika servisnih alata i lozinke. Operacijska konzola treba važeći ID korisnika servisnih alata i lozinku za ovlaštenje povezivanje između sistema i PC-a. Nakon što ste uspješno prijavljeni, status se promjeni iz Autorizacija u toku u Spojeno.
 - | b. Potvrdite da se konzola pojavljuje.
 - | c. Ako ste instalirali i konfigurirali virtualni kontrolni panel, potvrdite da se pojavljuje.
- | 3. Ako ste postavili vašu konfiguraciju lokalne konzole da se pokrene u nenadziranom načinu rada, dovršite sljedeće korake:
 - | a. Provjerite da status **Povezivanje konzole** ne ostaje duže od nekoliko minuta. Ako se on ne mijenja, onda postoji problem s povezivanjem.
 - | b. Provjerite da status pokazuje Autorizacija u toku i da se **SERVER** pojavljuje u polju **Trenutni korisnik**. Dolazni kontrolni zahtjevi bit će automatski dopušteni.

| **Srodne reference**

| “System i kontrola” na stranici 44

| Kontrola vašeg sistema znači imati aktivnu konzolu na PC-u.

| “Defaultni korisnik (SERVER)” na stranici 45

| SERVER je identifikacijsko ime koje Operacijska konzola pridruži kada nema korisnika koji ima kontrolu nad sistemom.

| “Udaljeni kontrolni panel se ne uspijeva pokrenuti” na stranici 106

| Ako se vaš udaljeni kontrolni panel se uspijeva pokrenuti, provjerite ove stavke.

| “Rješavanje problema s provjerom autentičnosti” na stranici 101

| Kada postavljate početnu vezu, možete naići na probleme s provjerom autentičnosti.

| “Rješavanje problema emulatora” na stranici 101

| Kada postavljate vaše inicijalno povezivanje možete naići na probleme s emulatorom.

| “System i kontrola” na stranici 44

| Kontrola vašeg sistema znači imati aktivnu konzolu na PC-u.

| “Statusne poruke rješavanja problema” na stranici 94
| Ako nađete na probleme s povezivanjem kada povezujete konzolu, Operacijska konzola pruža poruke o statusu da
| vam pomogne u uklanjanju pogrešaka povezivanja.

| *Spajanje udaljene konzole s lokalnom konzolom pomoću modema:*

| Spajanje udaljene konzole na lokalnu konzolu s udaljenom podrškom, dozvoljava udaljenoj konzolu da komunicira sa
| sistemom kroz lokalnu konzolu.

| Korisnik udaljene konzole mora imati dial-in ovlaštenje na lokalnoj konzoli. Potrebno vam je ovo ovlaštenje da bi
| operativni sistem na lokalnoj konzoli dozvolio povezivanje biranjem između PC-a.

| Za spajanje udaljene konzole na lokalnu konzolu koja je izravno spojena s dozvoljenim udaljeni pristupom, slijedite
| ove korake:

- | 1. Za početak povezivanja, otvorite Operacijsku konzolu.
 - | a. Kliknite **Start** i izaberite **Programs**.
 - | b. Izaberite **IBM System i Access za Windows**.
 - | c. Kliknite **Operacijska konzola**. Po defaultu, Operacijska konzola ne pokušava automatski povezati udaljenu s
| lokalnom konzolom koja je izravno povezana.
- | 2. Ako niste izabrali **Pokreni povezivanje kada se Operacijska konzola pokrene**, trebate pokrenuti povezivanje na
| lokalnu konzolu kako slijedi:
 - | a. Izaberite konfiguracijsko ime.
 - | b. Na izborniku **Povezivanje**, kliknite na **Poveži**.
- | 3. Ako se pojavi Korisnički prozor za prijavu, prijavite se tako da operativni sistem na lokalnoj konzoli provjeri da li
| ste vi korisnik s dial-in ovlaštenjem.

| **Bilješka:** Ako niste prijavljeni na udaljenu konzolu u približno minuti, Dial-up networking završava vezu.

- | 4. Ako se pojavi prozor Prijava servisnih alata, prijavite se pomoću ID-a korisnika servisnih alata i lozinke.

| **Srodni zadaci**

| “Zahtjev kontrole na udaljenoj konzoli” na stranici 47

| Da dobijete aktivnu konzolu na udaljenoj konzoli, morate zahtijevati kontrolu od lokalne konzole. Aktivna konzola
| je naredbeno sučelje koje trenutno međudjeluje sa sistemom kroz 5250 emulaciju.

| **Srodne reference**

| “System i kontrola” na stranici 44

| Kontrola vašeg sistema znači imati aktivnu konzolu na PC-u.

| “Udaljena konzola preko biranja ne može se povezati s lokalnom konzolom” na stranici 101

| Ovdje su rješenja za problem koji se pojavljuje kada modem udaljene konzole ne uspijeva uspostaviti povezivanje s
| lokalnom konzolom.

| “Rješavanje problema povezivanja Operacijske konzole” na stranici 93

| Mogu se desiti problemi za vrijeme sesije Operacijske konzole. Sljedeća poglavlja su neka rješenja uobičajenih
| problema na koje se nailazi za vrijeme početnog postavljanja i upravljanja konfiguracijama.

| *Kontrola zadataka između korisnika:*

| Ako imate izravno spojenu lokalnu konzolu s dozvoljenim udaljenim pristupom ili udaljenu konzolu kroz podršku
| biranja, možete izvoditi zadatke drugih korisnika.

| Na primjer, možete dopustiti ili odbiti kontrolu konzole, zahtijevati kontrolu konzole i odrediti koji korisnik ima
| kontrolu nad konzolom.

| Izravno spojena lokalna konzola i lokalna konzola spojena preko LAN-a mogu imati istovremeno podatke na ekranu.

| Ovo nije povezano s opcijom konzole **Dozvoli da obnavljanje konzole i konzola budu preuzeti od druge konzole**.

| Bez obzira na povezanost konzole, svi uređaji sposobni za konzolu su prisutni s podacima na ekranu. Sljedeće informacije objašnjavaju odnos između izravno pripojene lokalne konzole s udaljenim pristupom i udaljene konzole.

| **Srodne reference**

| “Preuzimanje ili obnavljanje veze Operacijske konzole” na stranici 51

| Možete koristiti ove funkcije za preuzimanje kontrole od drugog uređaja konzole.

| *Dopuštanje ili odbijanje kontrole udaljene konzole:*

| Dopuštanje kontrole dozvoljava drugom korisniku da radi sa sistemom. Odbijanje kontrole zabranjuje zahtjeve pristupa korisnika sistemu i dozvoljava trenutnom korisniku da i dalje ima kontrolu. Kada dopustite kontrolu drugom korisniku, vaša sesija konzole i prozor udaljenog kontrolnog panela se zatvaraju.

| Kada udaljena konzola zahtijeva kontrolu, a lokalna konzola ima kontrolu, pojavljuje se prozor Zahtjev Operacijske konzole na lokalnoj konzoli. Prozor pokazuje korisnički ID servisnih alata s kojim je korisnik udaljene konzole koji zahtijeva prijavljen na operativni sistem udaljene konzole (PC). Defaultno je postavljeno da se dodjeljuje kontrola.

| **Bilješka:** Ako lokalna konzola nema kontrolu u vrijeme kada udaljeni korisnik zatraži kontrolu, nema prisutnog dijaloga na lokalnoj konzoli. Udaljenom korisniku se automatski dodjeljuje kontrola.

| *Dodjela kontrole:*

| Da dodate kontrolu udaljenoj konzoli, u prozoru Zahtjev Operacijske konzole kliknite **OK**.

| *Odbijanje kontrole:*

| Da odbijete kontrolu udaljenoj konzoli, slijedite ove korake:

- | 1. U prozoru Zahtjev Operacijske konzole, kliknite **Odbaci zahtjev**.
- | 2. U polje **Poruka**, možete upisati objašnjenje odbijanja.
- | 3. Kliknite **OK**.

| *System i kontrola:*

| Kontrola vašeg sistema znači imati aktivnu konzolu na PC-u.

| Aktivna konzola je naredbeno sučelje koje trenutno međudjeluje sa sistemom kroz 5250 emulaciju. Zbog toga, PC koji ima kontrolu postaje konzola i može izvoditi funkcije konzole. Samo jedan PC može imati kontrolu u jednom trenutku.

| Ako se vaša lokalna konzola pokrene u **nadziranom načinu rada**, kontrolu imate odmah nakon što spojite lokalnu konzolu koja je izravno spojena na sistem. Kada imate kontrolu na ovoj lokalnoj konzoli, morate biti prisutni da biste dodijelili ili odbili kontrolu zahtijevajućim udaljenim konzolama.

| Ako se vaša lokalna konzola pokrene u **nenadziranom načinu rada**, nakon što spojite lokalnu konzolu koja je izravno spojena na sistem, **SERVER** se pojavljuje u polju **Trenutni korisnik**. Operacijska konzola automatski dodjeljuje kontrolu prvom zahtjevatelju (lokalnoj konzoli ili udaljenoj konzoli).

| **Srodni zadaci**

| “Promjena konfiguracije konzole” na stranici 57

| Možda ćete trebati promijeniti postojeću lokalnu ili udaljenu konzolu, da odgovara vašim potrebama za vrijeme upotrebe Operacijske konzole.

| “Brisanje konfiguracije konzole” na stranici 58

| Možda ćete trebati izbrisati postojeću lokalnu ili udaljenu konzolu, da odgovara vašim potrebama za vrijeme upotrebe Operacijske konzole. Morate biti član Administratorske grupe da bi obrisali konzolu.

| “Povezivanje lokalne konzole izravno spojene na sistem” na stranici 42

| Povezivanje lokalne konzole koja je izravno spojena s dozvoljenim udaljenim pristupom, omogućuje udaljenim

konzolama spajanje na sistem. Također dozvoljava da se System i kontrola automatski dopusti prvom zahtjevatelju ili vam na lokalnoj konzoli dozvoljava da imate kontrolu upravljanja ulaznim zahtjevima za kontrolu.

“Spajanje udaljene konzole s lokalnom konzolom pomoću modema” na stranici 43

Spajanje udaljene konzole na lokalnu konzolu s udaljenom podrškom, dozvoljava udaljenju konzolu da komunicira sa sistemom kroz lokalnu konzolu.

“Zahtijevanje i otpuštanje kontrole na lokalnoj konzoli” na stranici 46

Kada vaša lokalna konzola s udaljenom podrškom nema System i kontrolu, za rad sa sistemom, trebate zahtijevati kontrolu na lokalnoj konzoli.

“Slanje poruke udaljenoj konzoli koja ima kontrolu” na stranici 47

Kada koristite Operacijsku konzolu, možda ćete trebati komunicirati s korisnikom koji ima System i kontrolu.

Operacijska konzola dozvoljava lokalnoj konzoli i udaljenoj konzoli da izmjenjuju poruke kada su povezane.

Poruku može započeti samo korisnik koji nema kontrolu.

“Zahtjev kontrole na udaljenoj konzoli” na stranici 47

Da dobijete aktivnu konzolu na udaljenoj konzoli, morate zahtijevati kontrolu od lokalne konzole. Aktivna konzola je naredbeno sučelje koje trenutno međudjeluje sa sistemom kroz 5250 emulaciju.

“Otpuštanje kontrole na udaljenoj konzoli” na stranici 48

Otpuštanje System i kontrole na udaljenoj konzoli dozvoljava kontroli da se vrati u stanje, u kojoj je lokalna konzola bila, kada je prva udaljena konzola zatražila kontrolu.

“Slanje poruke lokalnoj ili udaljenoj konzoli koja ima kontrolu” na stranici 49

Dok koristite Operacijsku konzolu, možda ćete trebati komunicirati s korisnikom koji ima kontrolu. Operacijska konzola dozvoljava lokalnoj konzoli i udaljenoj konzoli da izmjenjuju poruke kada su povezane. Poruku može započeti samo korisnik koji nema kontrolu.

Srodne reference

“Defaultni korisnik (SERVER)”

SERVER je identifikacijsko ime koje Operacijska konzola pridruži kada nema korisnika koji ima kontrolu nad sistemom.

“Prijenos kontrole između korisnika” na stranici 49

Ovi primjeri pokazuju interakcije između lokalne konzole koja je izravno spojena s dozvoljenim udaljenim pristupom i udaljene konzole. Oni ilustriraju kako se System i kontrola prenosi između PC-eva nakon započinjanja konfiguracije Operacijske konzole.

Defaultni korisnik (SERVER):

SERVER je identifikacijsko ime koje Operacijska konzola pridruži kada nema korisnika koji ima kontrolu nad sistemom.

Kada nema korisnika koji ima kontrolu System i, SERVER se pojavljuje u polju **Trenutni korisnik**. Operacijska konzola automatski dodjeljuje kontrolu prvom zahtjevatelju (lokalnoj konzoli ili udaljenoj konzoli).

Operacijska konzola automatski dodjeljuje kontrolu prvom zahtjevatelju u sljedećim slučajevima:

- Trenutno nakon što otpustite kontrolu na lokalnoj konzoli koja ima udaljenu podršku.
- Trenutno nakon povezivanja lokalne konzole koja je izravno spojena s dozvoljenim udaljenim pristupom, ako je pokrenuto u nenadziranom načina rada.
- Kada se SERVER pojavi u polju **Trenutni korisnik**.

Srodni zadaci

“Povezivanje lokalne konzole izravno spojene na sistem” na stranici 42

Povezivanje lokalne konzole koja je izravno spojena s dozvoljenim udaljenim pristupom, omogućuje udaljenim konzolama spajanje na sistem. Također dozvoljava da se System i kontrola automatski dopusti prvom zahtjevatelju ili vam na lokalnoj konzoli dozvoljava da imate kontrolu upravljanja ulaznim zahtjevima za kontrolu.

“Zahtijevanje i otpuštanje kontrole na lokalnoj konzoli” na stranici 46

Kada vaša lokalna konzola s udaljenom podrškom nema System i kontrolu, za rad sa sistemom, trebate zahtijevati kontrolu na lokalnoj konzoli.

“Zahtjev kontrole na udaljenoj konzoli” na stranici 47

Da dobijete aktivnu konzolu na udaljenoj konzoli, morate zahtijevati kontrolu od lokalne konzole. Aktivna konzola je naredbeno sučelje koje trenutno međudjeluje sa sistemom kroz 5250 emulaciju.

Srodne reference

“System i kontrola” na stranici 44

Kontrola vašeg sistema znači imati aktivnu konzolu na PC-u.

Identificiranje korisnika koji ima kontrolu sistema:

Identificiranje korisnika koji ima System i kontrolu u danom trenutku vam pomaže da odredite kako nastaviti kada dobijete kontrolu. Ova informacija se odnosi samo na izravno spojenu lokalnu konzolu s udaljenom podrškom i udaljenu konzolu.

Za identifikaciju korisnika koji ima kontrolu, slijedite ove korake:

1. U prozoru **System i Veze Operacijske konzole**, potražite red koji pokazuje detalje veze za dotičnu konfiguraciju.
2. Identificirajte vrijednosti **Trenutni korisnik/Ime sistema**. Ove vrijednosti pripadaju korisniku koji ima kontrolu. **Trenutni korisnik** pokazuje korisnički ID s kojim se korisnik koji ima kontrolu prijavio na operativni sistem PC-a u kontroli ili onoga koji je dovršio povezivanje. **Ime sistema** pokazuje ime PC-a na kojem korisnik ima kontrolu.
3. Identificirajte vrijednost **Lokalna konzola**. To je ime PC-a koji je izravno spojen na sistem.
4. Usporedite vrijednosti **Ime sistema** i **Lokalna konzola** kako slijedi:
 - Lokalna konzola ima kontrolu ako su vrijednosti **Ime sistema** i **Lokalna konzola** iste. Ova usporedba je korisna za povezane korisnike udaljene konzole.
 - Udaljena konzola ima kontrolu ako su vrijednosti **Ime sistema** i **Lokalna konzola** različite. Ova usporedba je korisna za korisnike lokalne konzole.
 - Niti jedan korisnik nema kontrolu ako se pojavi **SERVER** kao vrijednosti za **Trenutni korisnik/Ime sistema**. Ovo je jednako korisno za korisnike lokalne konzole i udaljene konzole. Zahtjev za kontrolom će automatski biti dodijeljen.

Zahtijevanje i otpuštanje kontrole na lokalnoj konzoli:

Kada vaša lokalna konzola s udaljenom podrškom nema System i kontrolu, za rad sa sistemom, trebate zahtijevati kontrolu na lokalnoj konzoli.

Zahtijevanje kontrole na lokalnoj konzoli prisiljava vraćanje konzole s udaljene konzole ako ona ima kontrolu. Nakon što završite s radom, morate otpustiti kontrolu da dozvolite Operacijskoj konzoli da automatski dodijeli kontrolu onome koji traži.

Srodni zadaci

“Identificiranje korisnika koji ima kontrolu sistema”

Identificiranje korisnika koji ima System i kontrolu u danom trenutku vam pomaže da odredite kako nastaviti kada dobijete kontrolu. Ova informacija se odnosi samo na izravno spojenu lokalnu konzolu s udaljenom podrškom i udaljenu konzolu.

“Slanje poruke udaljenoj konzoli koja ima kontrolu” na stranici 47

Kada koristite Operacijsku konzolu, možda ćete trebati komunicirati s korisnikom koji ima System i kontrolu. Operacijska konzola dozvoljava lokalnoj konzoli i udaljenoj konzoli da izmjenjuju poruke kada su povezane. Poruku može započeti samo korisnik koji nema kontrolu.

“Otpuštanje kontrole na udaljenoj konzoli” na stranici 48

Otpuštanje System i kontrole na udaljenoj konzoli dozvoljava kontroli da se vrati u stanje, u kojoj je lokalna konzola bila, kada je prva udaljena konzola zatražila kontrolu.

Srodne reference

“Defaultni korisnik (SERVER)” na stranici 45

SERVER je identifikacijsko ime koje Operacijska konzola pridruži kada nema korisnika koji ima kontrolu nad sistemom.

- | “System i kontrola” na stranici 44
- | Kontrola vašeg sistema znači imati aktivnu konzolu na PC-u.
- | “Rješavanje problema s provjerom autentičnosti” na stranici 101
- | Kada postavljate početnu vezu, možete naići na probleme s provjerom autentičnosti.
- | “Problemi povezivanja lokalne konzole” na stranici 96
- | Kada postavljate vašu lokalnu konzolu, možete naići na probleme pri povezivanju. Neuspjeh u povezivanju je definiran kao problemi koji rezultiraju time da status ne ide u **Povezano** i emulator se ne pokreće.

| *Zahtijevanje kontrole na lokalnoj konzoli:*

| Za otpuštanje kontrole na lokalnoj konzoli, slijedite ove korake:

- | 1. Identificirajte korisnika koji ima kontrolu.
 - | Ako korisnik udaljene konzole ima kontrolu i ne želite na silu preuzeti kontrolu od udaljene konzole, pošaljite udaljenoj konzoli poruku u kojoj korisnika tražite otpuštanje kontrole.
- | 2. Ako nema korisnika koji ima kontrolu (SERVER se pojavljuje u polju **Trenutni korisnik**) ili nakon što je udaljena konzola otpustila kontrolu i kontrola se nije vratila na lokalnu konzolu, napravite sljedeće korake:
 - | a. Izaberite konfiguracijsko ime.
 - | b. Iz izbornika **Povezivanje** kliknite **Zatraži kontrolu**.
 - | c. Ako ste instalirali i konfigurirali daljinski kontrolni panel, potvrdite da se pojavljuje.
 - | d. Ako se pojavi prozor Prijava servisnih alata, prijavite se pomoću ID-a korisnika servisnih alata i lozinke.
 - | e. Potvrdite da se konzola pojavljuje.

| *Otpuštanje kontrole na lokalnoj konzoli:*

| Za otpuštanje kontrole, slijedite ove korake:

- | 1. Izaberite konfiguracijsko ime.
- | 2. Na izborniku **Povezivanje**, kliknite **Otpuštanje kontrole**.
 - | SERVER se pojavljuje u polju **Trenutni korisnik**. Konzola nestaje. Kontrola se automatski dopušta prvom zahtjevatelju.

| *Slanje poruke udaljenoj konzoli koja ima kontrolu:*

| Kada koristite Operacijsku konzolu, možda ćete trebati komunicirati s korisnikom koji ima System i kontrolu. Operacijska konzola dozvoljava lokalnoj konzoli i udaljenoj konzoli da izmjenjuju poruke kada su povezane. Poruku može započeti samo korisnik koji nema kontrolu.

| Za slanje poruke korisniku koji ima kontrolu, dovršite sljedeće korake:

- | 1. Izaberite ime konfiguracije iz prozora Konfiguriranje Operacijske konzole.
- | 2. Na izborniku **Povezivanje**, kliknite na **Slanje poruke**.
- | 3. Upišite poruku.
- | 4. Kliknite **Slanje**.

| U ovom trenutku, primalac može odgovoriti sljedeće:

- | a. Upišite odgovor.
- | b. Kliknite **Odgovor**.

| **Srodne reference**

- | “System i kontrola” na stranici 44
- | Kontrola vašeg sistema znači imati aktivnu konzolu na PC-u.

| *Zahtjev kontrole na udaljenoj konzoli:*

l Da dobijete aktivnu konzolu na udaljenoj konzoli, morate zahtijevati kontrolu od lokalne konzole. Aktivna konzola je naredbeno sučelje koje trenutno međudjeluje sa sistemom kroz 5250 emulaciju.

l Udaljena konzola mora biti spojena na lokalnu konzolu pomoću modema.

l Za zahtjev kontrole na udaljenoj konzoli, dovršite ove korake:

- l 1. Identificirajte korisnika koji ima kontrolu.
- l 2. Ako se **SERVER** pojavi u polju **Trenutni korisnik**, napravite sljedeće korake:
 - l a. Izaberite ime konfiguracije iz prozora Konfiguriranje Operacijske konzole.
 - l b. Iz izbornika **Povezivanje** kliknite **Zatraži kontrolu**. Ako nema korisnika koji ima aktivnu konzolu, otvara se prozor za prijavu.
 - l c. Ako se otvori prozor Prijava servisnih alata, prijavite se pomoću ID-a korisnika servisnih alata i lozinke. Nakon što se uspješno prijavite, pojavljuje se konzola.
- l 3. Ako lokalni korisnik ima kontrolu, napravite sljedeće korake:
 - l a. Pošaljite poruku lokalnoj konzoli s objašnjenjem zašto trebate kontrolu.

l **Važno:** Nije potrebno slati poruku prije zahtijevanja kontrole.

- l b. Iz izbornika **Povezivanje** kliknite **Zatraži kontrolu**. Ako lokalni korisnik dopusti kontrolu udaljenoj konzoli, pojavljuje se konzola. Ako lokalni korisnik odbije dati kontrolu udaljenoj konzoli, otvara se prozor koji označava odbijanje.

l **Srodni zadaci**

l “Spajanje udaljene konzole s lokalnom konzolom pomoću modema” na stranici 43

l Spajanje udaljene konzole na lokalnu konzolu s udaljenom podrškom, dozvoljava udaljenoj konzoli da komunicira sa sistemom kroz lokalnu konzolu.

l “Identificiranje korisnika koji ima kontrolu sistema” na stranici 46

l Identificiranje korisnika koji ima System i kontrolu u danom trenutku vam pomaže da odredite kako nastaviti kada dobijete kontrolu. Ova informacija se odnosi samo na izravno spojenu lokalnu konzolu s udaljenom podrškom i udaljenu konzolu.

l “Slanje poruke lokalnoj ili udaljenoj konzoli koja ima kontrolu” na stranici 49

l Dok koristite Operacijsku konzolu, možda ćete trebati komunicirati s korisnikom koji ima kontrolu. Operacijska konzola dozvoljava lokalnoj konzoli i udaljenoj konzoli da izmjenjuju poruke kada su povezane. Poruku može započeti samo korisnik koji nema kontrolu.

l **Srodne reference**

l “Defaultni korisnik (SERVER)” na stranici 45

l SERVER je identifikacijsko ime koje Operacijska konzola pridruži kada nema korisnika koji ima kontrolu nad sistemom.

l “System i kontrola” na stranici 44

l Kontrola vašeg sistema znači imati aktivnu konzolu na PC-u.

l “Rješavanje problema s provjerom autentičnosti” na stranici 101

l Kada postavljate početnu vezu, možete naići na probleme s provjerom autentičnosti.

l *Otpuštanje kontrole na udaljenoj konzoli:*

l Otpuštanje System i kontrole na udaljenoj konzoli dozvoljava kontroli da se vrati u stanje, u kojoj je lokalna konzola bila, kada je prva udaljena konzola zatražila kontrolu.

l Na primjer, ako je lokalna konzola dodijelila kontrolu prvoj udaljenoj konzoli koja je zahtijevala, otpuštanje kontrole na udaljenoj konzoli omogućava lokalnoj konzoli da ponovno dobije kontrolu. Međutim, ako je kontrola bila automatski dodijeljena prvoj udaljenoj konzoli koja je zahtijevala, otpuštanje na udaljenoj konzoli dozvoljava da sljedećem zahtjevatelju kontrola bude automatski dodijeljena.

l Za otpuštanje kontrole na udaljenoj konzoli, slijedite ove korake:

1. Izaberite ime konfiguracije iz prozora Konfiguriranje Operacijske konzole.
2. Na izborniku **Povezivanje**, kliknite na **Otpuštanje kontrole**. Prozor daljinskog kontrolnog panela (ako je prisutan) i konzola se zatvaraju.
Nakon što otpustite kontrolu na udaljenoj konzoli, možete zaustaviti vezu udaljene konzole na lokalnu konzolu. Da završite povezivanje, slijedite ove korake:
 - a. Izaberite konfiguracijsko ime.
 - b. Na izborniku **Povezivanje**, kliknite na **Odspajanje**. Status povezivanja pokazuje Odspajam. Kada status pokazuje Nije povezano na lokalnu konzolu, kontrola je otpuštena.

Srodni zadaci

“Brisanje konfiguracije konzole” na stranici 58

Možda ćete trebati izbrisati postojeću lokalnu ili udaljenu konzolu, da odgovara vašim potrebama za vrijeme upotrebe Operacijske konzole. Morate biti član Administratorske grupe da bi obrisali konzolu.

Srodne reference

“System i kontrola” na stranici 44

Kontrola vašeg sistema znači imati aktivnu konzolu na PC-u.

Slanje poruke lokalnoj ili udaljenoj konzoli koja ima kontrolu:

Dok koristite Operacijsku konzolu, možda ćete trebati komunicirati s korisnikom koji ima kontrolu. Operacijska konzola dozvoljava lokalnoj konzoli i udaljenoj konzoli da izmjenjuju poruke kada su povezane. Poruku može započeti samo korisnik koji nema kontrolu.

Za slanje poruke korisniku koji ima kontrolu, slijedite korake:

1. Izaberite ime konfiguracije iz prozora Konfiguriranje Operacijske konzole.
2. Na izborniku **Povezivanje**, kliknite na **Slanje poruke**.
3. Upišite poruku.
4. Kliknite **Slanje**.

U ovom trenutku, primalac može odgovoriti sljedeće:

- a. Upišite odgovor.
- b. Kliknite **Odgovor**.

Srodne reference

“System i kontrola” na stranici 44

Kontrola vašeg sistema znači imati aktivnu konzolu na PC-u.

Prijenos kontrole između korisnika:

Ovi primjeri pokazuju interakcije između lokalne konzole koja je izravno spojena s dozvoljenim udaljenim pristupom i udaljene konzole. Oni ilustriraju kako se System i kontrola prenosi između PC-eva nakon započinjanja konfiguracije Operacijske konzole.

Prijenos kontrole između lokalne konzole koja ima kontrolu i udaljene konzole

Ovaj primjer pokazuje interakcije između izravno spojene lokalne konzole s dozvoljenim udaljenim pristupom koja ima System i kontrolu i udaljene konzole. To ilustrira kako se kontrola prenosi između lokalne konzole i udaljene konzole kada udaljena konzola zahtijeva kontrolu.

Ova međudjelovanja pokazuju očekivano ponašanje od korisnika lokalne konzole i udaljene konzole:

1. Korisnik lokalne konzole ima kontrolu nad sistemom. U ovom trenutku, korisnik lokalne konzole mora rukovati sa svim dolaznim zahtjevima za kontrolom.
2. Kada udaljena konzola zahtijeva kontrolu, korisnik lokalne konzole odlučuje da li dodjeljuje ili odbija kontrolu zahtjevatelju. Ako korisnik lokalne konzole dodjeljuje kontrolu, kontrola je dodijeljena zahtjevatelju.

| Ako korisnik lokalne konzole odbije dati kontrolu zahtjevatelju, korisnik lokalne konzole nastavlja imati kontrolu.

| **Prijenos kontrole između lokalne konzole koja nema kontrolu i udaljene konzole**

| Ovaj primjer pokazuje interakcije između izravno spojene lokalne konzole s dozvoljenim udaljenim pristupom koja nema System i kontrolu i udaljene konzole koja zahtjeva kontrolu. Ovo ilustrira kako se prijenos kontrole događa kada nema korisnika koji ima kontrolu, a udaljena konzola zahtjeva kontrolu.

| Ova međudjelovanja pokazuju očekivano ponašanje od korisnika lokalne konzole i udaljene konzole:

- | • Nema korisnika koji ima kontrolu nad sistemom. Stoga, SERVER se pojavljuje u polju **Trenutni korisnik** i dolazni zahtjevi za kontrolu se automatski dopuštaju.
- | • Kada udaljena konzola zahtjeva kontrolu, kontrola je dopuštena za udaljenu konzolu.

| **Srodne reference**

| “System i kontrola” na stranici 44

| Kontrola vašeg sistema znači imati aktivnu konzolu na PC-u.

| *Aktiviranje asinkrone komunikacijske linije na sistemu:*

| Ove upute se primjenjuju samo na konfiguracije lokalne konzole koja je izravno spojena s ili bez omogućenom udaljenom podrškom. Za ručno aktiviranje asinkrone komunikacijske linije na sistemu, dovršite ove korake:

- | 1. Ako vaš sistem koristi memorijski štapić, sad ga umetnite u priključnicu.
- | 2. Pomoću sistemskog kontrolnog panela, postavite sistem u ručni način rada.
- | 3. Pomoću **Gore** i **Dolje**, izaberite funkciju 25 i pritisnite Enter.
- | 4. Koristite **Gore** da izaberete funkciju 26 i pritisnite Enter.
- | 5. Koristite **Dolje** da izaberete funkciju 66 i pritisnite Enter.

| Sistem pokušava inicijalizirati spojeni modem. Ako je uspješno, ekran Funkcija/Podaci pokazuje D1008066. Ako sistem nije mogao inicijalizirati modem, prikazuje D1008065.

| **Srodni zadaci**

| “Greška u automatskom prikazu D1008065 i D1008066 nakon pozivanja funkcije” na stranici 106

| Kod rada s modelima s dvostrukim redom za dio ekrana **Funkcija/Podaci** kontrolnog panela, kontrolni panel možda neće automatski prikazati rezultirajući sistemski referentni kod (SRC).

| **Srodne reference**

| “Prebacivanje s jednog tipa konzole na drugi kada je konzola trenutno dostupna” na stranici 62

| Ako unaprijed znate da ćete trebati drugi tip konzole možete pomoću trenutne konzole napraviti potrebne promjene za upotrebu s drugom konzolom.

| *Deaktiviranje asinkrone komunikacijske linije na sistemu:*

| Ove upute se primjenjuju samo na lokalne konzole koje su izravno spojene s ili bez omogućene udaljene podrške. Za ručno deaktiviranje asinkrone komunikacijske linije na sistemu, dovršite ove korake:

- | 1. Ako vaš sistem nije u ručnom načinu, ako proširene funkcije nisu aktivirane ili oboje, slijedite ove korake. Inače, idite na Korak 2.
 - | a. Ako vaš sistem koristi memorijski štapić, umetnite ga u priključnicu.
 - | b. Pomoću sistemskog kontrolnog panela, postavite sistem u ručni način rada.
 - | c. Pomoću **Gore** i **Dolje** izaberite funkciju 25. Pritisnite Enter.
 - | d. Koristite **Gore** da biste izabrali funkciju 26. Pritisnite Enter.
- | 2. Koristite **Dolje** za izbor funkcije 65. Pritisnite Enter.

| Ako je deaktiviranje uspješno, prozor Funkcija/Podaci pokazuje D1008065.

| **Srodni zadaci**

“Greška u automatskom prikazu D1008065 i D1008066 nakon pozivanja funkcije” na stranici 106
Kod rada s modelima s dvostrukim redom za dio ekrana **Funkcija/Podaci** kontrolnog panela, kontrolni panel možda neće automatski prikazati rezultirajući sistemski referentni kod (SRC).

Srodne reference

“Prebacivanje s jednog tipa konzole na drugi kada je konzola trenutno dostupna” na stranici 62
Ako unaprijed znate da ćete trebati drugi tip konzole možete pomoću trenutne konzole napraviti potrebne promjene za upotrebu s drugom konzolom.

Upravljanje Operacijskom konzolom

Možete upravljati vašom Operacijskom konzolom izvođenjem zadataka kao što su promjena konfiguracije konzole, promjena između različitih tipova konzola i promjena lozinki.

Nakon što dovršite planiranje Operacijske konzole i postavite vašu vezu, imate nekoliko opcija koje vam pomažu upravljati vašim lokalnim vezama i vezama udaljene konzole.

Srodni koncepti

“Razmatranja planiranja za Operacijsku konzolu” na stranici 2

Prije početka postavljanja vaše Operacijske konzole, odredite kako ju najbolje konfigurirati.

“Pripreme PC-a za Operacijsku konzolu” na stranici 27

Nakon što dovršite zahtjeve planiranja i znate koju konfiguraciju i koji PC operativni sistem ćete koristiti, za postavljanje Operacijske konzole možete proći kroz jednu od predefiniраниh kontrolnih listi. Također možete kreirati i dovršiti prilagođenu kontrolnu listu.

Preuzimanje ili obnavljanje veze Operacijske konzole

Možete koristiti ove funkcije za preuzimanje kontrole od drugog uređaja konzole.

Poseban skup funkcija koje su uključene u i5/OS dozvoljavaju Operacijskoj konzoli da preuzme kontrolu od drugog uređaja konzole. Dvije glavne akcije koje možete napraviti su:

- **Preuzimanje** je postupak koji se koristi za uređaje koji su spojeni preko LAN-a i sposobni za konzolu da preuzmu kontrolu od uređaja konzole koje je povezan preko LAN-a. Ova akcija preuzimanja ne može se koristiti s izravno pripojenim konzolama.
- **Obnavljanje** je postupak ponovnog dobivanja kontrole od posla koji izvodi na konzoli nakon što se naišlo na problem s konzolom. Obrada obnavljanja može biti na istom uređaju konzole ili na nekom drugom i može se iskoristiti s dodatnim poslom da bi se omogućio uređaj koji koristi drugu povezanost. Iznimka je twinax konzola koja ne koristi isti tip 5250 emulacije i zbog toga ne može obnoviti konzolu.

Svakom uređaju koji je sposoban za konzolu i izvodi 5250 emulaciju će, neovisno o povezanosti, biti prezentiran prozor podataka, bez obzira da li se konzola uspješno povezuje. To znači da će više od jednog uređaja imati podatke na prozoru nakon uspostave konzole. Uređaj konzole neće imati prazan prozor na kojem je pokazano **Odsposjeno**. Ova akcija dozvoljava da se posao na konzoli “prenese” na drugi uređaj bez gubitka podataka. Kada je omogućena opcija konzole za preuzimanje, sistem također ima poboljšano obnavljanje od gubitka konzole.

Ova funkcija se obavlja tako da se odgodi tok podataka na konzoli koja gubi vezu ili se preuzima, spremanjem daljnjih podataka i zatim slanjem podataka sljedećem uređaju koji treba postati konzola, čak i ako je uređaj ista prijašnja konzola. Mogućnost obnavljanja je u osnovi samo preuzimanje konzole od istog ili različitog kvalificiranog uređaja bez obzira što je prijašnja konzola izvodila.

Defaultna postavka za funkciju preuzimanja konzole i obnavljanja je **onemogućeno**. Ako je ova funkcija onemogućena, svi uređaji koji su sposobni za konzolu će otvoriti prozor **Informacije statusa konzole** uvijek kada nisu aktivne konzole.

Prednosti ovih funkcija uključuju prikladnost i redundanciju. Uređaji sposobni za konzolu mogu biti smješteni oko lokacije ili na više lokacija, tako omogućujući korisnicima kretanje okolo i postizanje kontrole nad sistemom s bilo kojeg od ovih uređaja. Bez obzira koja je aktivnost bila prethodne konzole, nova konzola je na istom mjestu, čak i

tokom procesa ponovnog pokretanja sistema ili instaliranje i5/OS operativnog sistema. Kada je omogućena opcija konzole za preuzimanje, sistem također ima poboljšano obnavljanje od gubitka konzole.

Srodne reference

“Razmatranja planiranja konzole” na stranici 2

Kada planirate za Operacijsku konzolu za jedan ili više vaših sistema, razmotrite ove točke.

“Razmatranja planiranja za vašu rezervnu konzolu.” na stranici 5

Većina sistemskih planova uključuje razinu redundancije koja je dozvoljena u slučaju grešaka hardvera; međutim, puno ljudi ne razmatra konzolu u svojim planovima. Za brz oporavak od neočekivanog gubitka vaše konzole, morate planirati rezervnu konzolu.

“Kontrola zadataka između korisnika” na stranici 43

Ako imate izravno spojenu lokalnu konzolu s dozvoljenim udaljenim pristupom ili udaljenu konzolu kroz podršku biranja, možete izvoditi zadatke drugih korisnika.

“Upravljanje više konzola” na stranici 61

Ako imate više od jedne radne stanice koja se sposobna da bude konzola za isti sistem ili particiju, može biti više načina upotrebe tih uređaja kao konzole, ovisno o vašoj konfiguraciji i okolnostima.

Detalji preuzimanja

Ovdje su dodatni detalji o funkciji preuzimanja konzole.

- Ova funkcija mora biti omogućena ako želite preuzeti konzolu ili biti zaštićeni od gubitka konzole pomoću funkcije obnavljanja.
- Opcija **Dozvoli da obnavljanje konzole i konzola budu preuzeti od druge konzole** je omogućena u DST-u ili SST-u na prozoru Izbor konzole.
- Ova funkcija ne uključuje podršku za twinax konzole. Samo radne stanice Operacijske konzole, koje koriste emulaciju 5250, mogu koristiti ovu funkciju.
- Budući da može biti samo jedan izravno pripojeni uređaj Operacijske konzole, funkcija preuzimanja se ne može koristiti. Međutim, bilo koji uređaj koji se bazira na 5250 emulaciji se može koristiti za obnavljanje gubitka konzole pomoću promjene tipa konzole. Ovo može zahtijevati ponovnu dodjelu hardvera za podršku novog tipa konzole.
- DST korisnički ID korišten za prijavu na prihvatljivom uređaju mora imati korisničku povlasticu konzole preuzimanja, što je nova značajka za V5R4.
- Samo uređaji s istim atributima (na primjer: 24x80 ili 27x132) mogu izvesti preuzimanje. Na primjer, ako se uređaj LAN1 izvodi u načinu 24x80, a LAN2 se izvodi u načinu 27x132, te je LAN1 konzola, LAN2 će vidjeti **NE** u polju **Preuzimanje konzole**.
- Podaci na ekranu Status informacija konzole se ne mijenjaju. Trenutno, ne postoji način za automatsko osvježavanje podataka. Možete ručno pokrenuti osvježavanje svih polja, osim polja Preuzimanje konzole, pritiskom gumba Enter. Korisnik će trebati izaći iz ovog ekrana i ponovno se prijaviti da vidi promjene u tom polju.
- Počevši od ovog izdanja, preuzimanje je podržano u IPL-u D-načina. Dva uređaja mogu biti povezana s podacima, istovremeno za vrijeme IPL-a D-načina.
- O poštivanju tipa konzole i dalje se vodi računa kada je omogućeno preuzimanje. Međutim, svaka radna stanica sposobna za konzolu će prikazati DST prijavu ili prozor Statusa informacija konzole. Ako je tip konzole postavljen na LAN, na primjer, izravno spojena lokalna konzola, kada je spojena, će predstavljati prozor Informacije statusa konzole bez da je prikazan prozor DST prijave, ali polje Preuzimanje konzole će pokazivati **NE** da naznači da ne može preuzeti postojeću konzolu. Međutim, to se može upotrijebiti za akciju obnavljanja.

Srodne reference

“Detalji obnavljanja”

Ovdje su dodatne informacije o funkciji obnavljanje konzole.

Detalji obnavljanja

Ovdje su dodatne informacije o funkciji obnavljanje konzole.

- Obnavljanje konzole koristeći uređaj s istom povezanosti konzole je izravno povezano s opcijom preuzimanja. Ako ne želite sposobnost preuzimanja, ali želite obnavljanje od gubitka konzole, morate ipak omogućiti opciju preuzimanja.

- Obnavljanje konzole upotrebljava funkciju preuzimanja. Obnavljanje može biti od istog uređaja ili drugog uređaja iste povezanosti. Na primjer, ako koristite LAN Operacijsku konzolu i imate više PC-ova postavljenih da budu konzola i postojeća konzola ne uspije, možete upotrijebiti funkciju preuzimanja s istog PC-a, nakon korigiranja razloga kvara ili s drugog PC-a. Bez obzira što je prethodna konzola radila, nova konzola će biti u istom poslu, u istom koraku kao što bi bila originalna konzola. Posao se nastavlja čak i ako konzola nije bila operativna. Korištenje izravno pripojene konzole za obnavljanje gubitka LAN-spojene konzole nije prikladno za ovaj scenarij.
- Sposobnost obnavljanja konzole koristeći različite povezanosti konzole pruža dodatne opcije korisniku. Ako imate rezervni plan konzole koji uključuje promjenu tipa konzole, razmotrite sljedeće:
 - Za olakšanje prilagodbe obnavljanja, možete postaviti sve adaptore podržane od konzole za upotrebu od istog IOP-a. Time se smanjuje broj koraka potrebnih za obavljanje obnavljanja.
 - Promjena tipa konzole može biti trenutna, ovisno od metode koja se koristi za promjenu. Primjeri su sljedeći:
 - Upotreba DST-a ili SST-a za promjenu tipa konzole dozvoljava promjenu konzole na sljedećem IPL-u. Sljedeći ovu akciju s prisilnim DST-om (funkcija 21) upotreba kontrolnog panela ili LPAR izbornika možda neće uvijek raditi.
 - Promjena oznaka u LPAR okolini će također trebati IPL za promjenu konzole.
 - Međutim, upotreba servisnih funkcija konzole (65+21), prisiljava sistema da napravi ovo pretraživanje i trenutno aktivira prikladan hardver i zadatke.
 - Hardverska podrška za svaki tip konzole koji želite koristiti za obnavljanje mora biti dostupna u vrijeme obnavljanja. Na primjer, ako želite da izravno pripojena lokalna konzola može obnoviti lokalnu konzolu na mreži, obje adaptorske kartice moraju biti smještene u svoje pojedinačne lokacije ili trebaju biti ispravno označene za logičke particije. Da bi se ovo dovršilo, također trebate promijeniti tip konzole pomoću dostupnog izbornika ili servisnih funkcija konzole (65+21).
Da bi se postiglo obnavljanje pomoću drugog tipa konzole, morate postaviti novi tip konzole **prije** pokušaja preuzimanja. To znači da ili hardverska podrška mora biti već dostupna, uključujući sve oznake logičke particije ili morate pomaknuti hardversku podršku, fizičku ili logičku, prije pokušaja obnavljanja. Tada, trebate koristiti jednu od metoda za promjenu tipa konzole na željenu postavku. Možete koristiti postojeću radnu stanicu i SST, ako je dostupno, lokalni makro ili servisne funkcije konzole (65+21).
 - U V5R4, podržan je D-način rada IPL-a s funkcijom preuzimanja, jedan uređaj konzole preuzima za drugoga. Ako promijenite vrijednost tipa konzole tokom D-način rada IPL-a, na primjer, pomoću 65+21, trebali bi moći spojiti drugi uređaj sve dok novi tip konzole ima podržan hardver i uređaj.

Srodne reference

“Detalji preuzimanja” na stranici 52

Ovdje su dodatni detalji o funkciji preuzimanja konzole.

“Upotreba servisnih funkcija konzole (65 + 21)” na stranici 89

Funkcije Operacijske konzole (65+21) hitne funkcije obnavljanja konzole.

Omogućavanje preuzimanja konzole

Prije nego što možete omogućiti preuzimanje konzole, morate imati povlasticu Preuzimanje konzole.

Koristite sljedeću proceduru za dopuštanje povlastice Preuzimanje konzole, i zatim za omogućavanje preuzimanja konzole, nastavite sa sljedećom procedurom.

Za dodavanje korisniku povlasticu Preuzimanje konzole, izvedite sljedeće korake:

Bilješka: Za izvođenje bilo kojeg od sljedećih postupaka, koristeći SST, izaberite opciju Rad s korisničkim ID-ovima servisnih alata i uređajima svugdje gdje se kaže izaberite Rad s DST okolinom i preskočite korak Izbor **Sistemske uređaja**.

1. Pristup Namjenskim servisnim alatima (DST) ili Sistemskim servisnim alatima (SST).
2. Izaberite **Rad s DST okolinom**.
3. Izaberite **Korisnički ID-ovi Servisnih alata**.
4. Upišite 7 na liniju ispred željenog korisničkog ID-a i pritisnite Enter.

5. Za dopuštanje korisniku ovu povlasticu, ključite dolje dok ne nađete opciju **Preuzimanje konzole** i postavite na tu liniju 2, zatim pritisnite Enter.

Da biste ponovili ovu proceduru za dodatne korisničke ID-ove, ponovite korake 4 i 5.

Ova povlastica će se koristiti sljedeći puta kod prijave korisničkog ID-a.

Bilješka: Kad se korisnik prijavi na uređaj sposoban za preuzimanje konzole, status Preuzimanja polja konzole se ažurira. Da bi se promjena odrazila, kao što je dopuštanje korisniku povlasticu Preuzimanje kontrole, korisnik pomoću F3 ili F12 treba izaći iz prozora Informacije statusa konzole i ponovno se prijaviti.

Za omogućavanje preuzimanja i obnavljanja konzole, izvedite sljedeće:

- a. Pristup Namjenskim servisnim alatima (DST) ili Sistemskim servisnim alatima (SST).
- b. Izaberite **Rad s DST okolinom**.
- c. Izaberite **Sistemski alati** (preskočite ovaj korak ako koristite SST).
- d. Izaberite **Izbor konzole**.
- e. Upišite 1 u stupcu opcije za **Dozvoli da obnavljanje konzole i konzola budu preuzeti od druge konzole** i pritisnite Enter.

Opcija preuzimanja konzole će odmah imati učinak.

Scenariji: Preuzimanje i obnavljanje

Ovi scenariji vam pomažu da razumijete opcije preuzimanja i obnavljanja.

Scenarij: Samo uređaji spojeni preko LAN-a s omogućenim preuzimanjem:

Ovaj scenarij opisuje što se događa za vrijeme IPL-a kada je omogućeno preuzimanje kontrole i dostupno je više od jednog uređaja koji je spojen preko LAN-a.

LAN uređaji su nazvani LAN1, LAN2 i LAN3. IPL se izvodi u nenadziranom (Normalnom) načinu.

U točki u IPL-u kad se određuje uređaj konzole, nastupa više ili manje uvjet trke ako se više od jednog uređaja spajaju u određeno vrijeme. Prvi uređaj za spajanje, tipa kojeg je specificirala postavka tipa konzole (u našem primjeru LAN), postaje konzola i bit će prisutna s uobičajenim ekranima konzole.

U našem primjeru recimo LAN1 prvi uređaj je spojen. Za vrijeme IPL-a ovaj uređaj će prikazati promjene IPL statusa kao i svaka druga konzola i eventualno i5/OS prozor prijave. LAN2 i LAN3 će pokazati poseban ekran DST prijave s novim redom podataka poručujući PAŽNJA: Ovaj uređaj može postati konzola. Ostatak prozora će biti isti kao svaki drugi prozor DST prijave. Na LAN2 korisnik s povlasticom korisnika može preuzeti prijave konzole. Korisniku će biti prezentirana isti ekran Informacije statusa konzole i polje preuzimanja konzole će pokazivati DA, što označava da je preuzimanje moguće. Na LAN3, prijavljuje se korisnik bez povlastice za preuzimanje konzole. Polje preuzimanja konzole će pokazivati NE jer korisnik nema ispravno ovlaštenje za preuzimanje.

U ovoj točki, samo jedan uređaj zadovoljava sve uvjete za preuzimanje konzole. Na dnu ekrana je F10 (Veza preuzimanja konzole). Pritisak na F10 će predstaviti korisnika s prozorom Preuzimanje povezivanja konzole od drugog korisnika. Ovo je prozor potvrde koji korisniku daje posljednju šansu za opozivanje preuzimanja. U ovoj točki, Izborom 1 i zatim pritiskom na Enter, desit će se preuzimanje. Skoro trenutačno, LAN1 dobiva poseban prozor DST prijave, a LAN2, uređaj koji je započeo preuzimanje, imat će isti prozor kojeg je imao LAN1 kada je počeo prijenos. Posao, ako se nešto izvodilo, ne zna da je nastupila ova akcija. Naime, originalna konzola je mogla instalirati Licencni interni kod ili i5/OS operativni sistem ili je mogla izvoditi potpuno spremanje sistema u ograničenom stanju, i sistem to ne bi znao. Možete čak odspojiti vezu konzole i vratiti se kasnije, ponovno spojiti, i dalje možete dobiti podatke ekrana trenutnog posla. Ako je posao poslao veliku količinu podataka prozora i ne može ih isporučiti, podaci će biti pohranjeni za kasnije. Kada konzolu ponovno spaja ovlašteni korisnik (koji ima povlasticu preuzimanja konzole) iz prihvatljivog uređaja, korisnik može vidjeti brzo osvježavanje ekrana sve dok se svi pohranjeni podaci ne isporuče. Zapravo, odspajanje i ponovno spajanje se smatra obnavljanjem (ne preuzimanje).

Podaci koji su prisutni na LAN3 se neće promijeniti nakon preuzimanja. Trenutno, ne postoji način za automatsko osvježavanje podataka. Međutim, ako je korisnik kod LAN3 pritisnuo Enter, desit će se ručno osvježavanje svih polja osim polja preuzimanja konzole. Korisnik će trebati izaći iz ovog ekrana i ponovno se prijaviti da vidi promjene u tom polju.

Scenarij: Normalni IPL i konfiguracije s dvojnomo povezanosti s omogućenim preuzimanjem:

Ovo je opis onoga što se dešava za vrijeme IPL-a kad je preuzimanje konzole omogućeno i kad se koriste više od jedne povezanosti Operacijske konzole. To znači, izravno pripojeni uređaj konzole, od kojih može biti samo jedan, je spojen i spojena su tri LAN uređaja Operacijske konzole.

Tip konzole je postavljene na Operacijska konzola LAN (3). Izravno pripojeni PC bit će poznat kao CABLED, a PC-i bit će označeni kao LAN1, LAN2 i LAN3. IPL se izvodi u nenadziranom načinu.

- | Kada se u IPL operaciji određuje uređaj konzole, više od jednog uređaja se istovremeno može povezati. Prvi uređaj za
- | povezivanje, tipa specificiranog od postavke tipa konzole(u našem primjeru LAN), postaje konzola i bit će predstavljen
- | s uobičajenim ekranima konzole. Svakom dodatnom uređaju koji se spaja će biti prikazan jedan od dvaju ekrana.

- | Za ovaj primjer, pretpostavimo da je prvi povezan uređaj LAN1. Za vrijeme IPL-a, ovaj uređaj pokazuje promjenu IPL
- | statusa kao i bilo koja druga konzola. LAN2 i LAN3 predstavljaju posebnu DST prijavu koja poručuje "PAŽNJA: Ovaj
- | uređaj može postati konzola". Ostatak prozora je isti kao svaki drugi prozor DST prijave. Uređaj poznat kao
- | KABLIRAN se inicijalno ne povezuje jer nije konzola tipa LAN. Ako će asinkrone komunikacijske linije biti
- | aktivirane s funkcijom 66, korisnik bi vidio ekran Informacije statusa konzole koji pokazuje podatke koji se odnose na
- | trenutnu konzolu. Polje Preuzmi konzolu pokazuje ne, jer nije ispravnog tipa (tip konzole je postavljen na LAN). Na
- | LAN2, prijavljuje se korisnik s korisničkom povlasticom preuzimanja konzole. Ovaj korisnik je sada predstavljen s
- | istim ekranom Informacija statusa konzole, ali polje Preuzmi konzolu pokazuje da, što znači da je preuzimanje moguće.
- | Na LAN3, prijavljuje se korisnik bez povlastice za preuzimanje konzole. Polje Preuzmi konzolu pokazuje ne, jer
- | korisnik nema ispravno ovlaštenje za preuzimanje.

U toj točki samo jedan uređaj zadovoljava sve uvjete za preuzimanje konzole. Na dnu ekrana je F10=Spajanje preuzimanja konzole. Pritisak na F10 će predstaviti korisnika s ekranom Preuzimanje povezivanja konzole od drugog korisnika. Ovo je ekran potvrde koji korisniku daje posljednju šansu za opozivanje preuzimanja. Izborom 1 i pritiskom na Enter u ovoj točki desit će se preuzimanje. Skoro trenutačno, LAN1 će dobiti poseban ekran DST prijave, a LAN2, uređaj koji je započeo preuzimanje, imat će isti ekran kojeg je imao LAN1 kada je počeo prijenos. Posao, ako se nešto izvodilo, čak i ne zna da je nastupila ova akcija. Naime, originalna konzola je mogla instalirati Licencni interni kod ili i5/OS ili čak izvoditi potpuno spremanje sistema i ograničenom stanju, i sistem to ne bi znao. Možete čak odspojiti vezu konzole i vratiti se kasnije, ponovno spojiti i dobit ćete podatke ekrana trenutnog posla i posao neće nikada ništa opaziti. Ako je posao poslao veliku količinu podataka ekrana i ne može ih isporučiti, podaci će biti pohranjeni za kasnije. Kad konzolu ponovno spaja ovlašteni korisnik i uređaj, korisnik može vidjeti brzo osvježavanje ekrana sve dok se svi pohranjeni podaci ne isporuče. Zapravo, odspajanje i ponovno spajanje se može smatrati obnavljanjem (ne preuzimanje).

Scenarij: Obnavljanje konzole tražeći postavljanje novog tipa konzole:

Katkada ćete morati promijeniti tip konzole za oporavak od greške konzole. Primjer za to može biti gubitak vaše mreže za vrijeme normalnog rada.

Tip konzole se može promijeniti pomoću jedne od sljedećih metoda:

- DST ili SST izbornici (odgođeni)
- Lokalni makroi (odgođeni)
- Servisne funkcije konzole (65+21) (Trenutne).

Samo način (65+21) servisnih funkcija konzole će automatski skinuti stare veze i aktivirati sve resurse za nove izbore. Druge metode mogu zahtijevati ručne korake za aktiviranje prikladnih resursa za novu konzolu. Ove promjene trebaju također pridružene resurse dostupne u stanju gdje ih se može koristiti. Na primjer, pretpostavite da koristite LAN

Operacijsku konzolu i mreža doživi neuspjeh, da je konzolu koristila vaša logička particija i da nemate asinkronu komunikacijsku karticu na IOP-u označenom za konzolu. Za dozvolu rada izravno spojene konzole, morate ili premjestiti karticu ili promijeniti IOP označavanje. Ako promjena nije potrebna trenutno, možete pričekati učinak promjene tokom sljedećeg IPL-a, u tom slučaju novo označeni IOP dozvoljava spajanje izravno spojene konzole. U ovom primjeru, međutim, pokušavamo promijeniti povezanost konzole i upravo sada koristiti drugi uređaj. Preporučena metoda za trenutnu promjenu je metoda (65+21) servisnih funkcija konzole. Nakon što je ovo uspješno izvedeno, korisnik se mora ponovno prijaviti. Iz razloga što je ovaj scenarij iz LAN u izravno spojenu konzolu, nova konzola ne može dobiti posebni prozor prijave ili prozor Informacije statusa konzole. Jedina je važeća konzola nakon promjene tipa konzole. Kada je mrežni problem popravljen, uređaji spojeni preko LAN-a idu izravno u prozor Informacije statusa konzole, i ne mogu preuzeti kontrolu kao konzola bez promjene tipa konzole natrag u LAN. Preuzimanje nije dostupno kada je uređaj izravno spojen kao konzola, jer sistem dozvoljava samo jednu vezu ovoga tipa.

- | Drugo razmatranje odabira metode promjene tipa konzole je dostupnost druge radne stanice. Ako vezu instalirate pomoću konzole, tada je jedina dostupna metoda funkcije servisa konzole (65+21).

Scenarij: Kako obnoviti konzolu za vrijeme IPL-a D-načina s omogućenim preuzimanjem:

U ovom scenariju instalirate Licencni interni kod kao dio akcije obnavljanja sistema i konfigurirana konzola je bila lokalna konzola na mreži. Međutim, uređaj nije postao aktivan i imate SRC kod A6005008. Sistem je veliki i treba puno vremena da dođe na ovu točku i vi ne želite ponovno početi.

Prikladni asinkroni komunikacijski prilagodnik je dostupan bez daljnjih promjena konfiguracije, pa za promjenu tipa konzole možete koristiti funkcije servisa konzole (65+21). Ovo automatski pokreće komunikacijski adaptor pridružen lokalnoj konzoli izravno spojenoj na sistem. Ako želite koristiti PC koji ste koristili za mrežno spojenu konzolu, jednostavno odspojite mrežnu konfiguraciju i kreirajte (ili koristite prethodno kreiranu konfiguraciju) konfiguraciju lokalne konzole izravno spojene na sistem. Nakon što su funkcije servisa konzole (65+21) uspješno dovršene, spajate se na izravno pripojenu konfiguriranu vezu. Ovaj uređaj treba postati konzola automatski i bit ćete u prvobitno očekivanom koraku. Ako je kvar na mreži prethodio staroj konzoli koja je dohvaćala ekran jezika, nova konzola će predstaviti taj ekran. Ako se greška dogodila nakon što ste pokrenuli akciju, nova konzola će ili izvoditi tu akciju ili će akcija biti dovršena, u tom slučaju vidjet ćete rezultate te akcije.

Upravljanje vašom konfiguracijom konzole

S ovim zadacima može upravljati vašim lokalnim i udaljenim konfiguracijama konzole.

Spajanje lokalne konzole na sistem

Možete spojiti lokalnu konzolu na mreži na sistem ili izravno spojiti lokalnu konzolu na sistem. Nakon što kreirate vezu, možete se spojiti na drugi sistem.

Spajanje na drugi sistem:

Nakon što je kreirana druga veza, za spajanje Operacijske konzole na drugi sistem, možete izvesti ove korake.

Kada koristite Operacijsku konzolu, možete istovremeno imati više konfiguracija i povezivanja na nekoliko sistema. Spajanjem na drugi sistem kao lokalna konzola na mreži (LAN), izravno spojena lokalna konzola ili udaljena konzola pomoću podrške biranja, možete raditi s drugim sistemom u vašoj mreži ili na udaljenoj lokaciji. Operacijska konzola dozvoljava samo jednu konfiguraciju izravno spojene lokalne konzole, ali dozvoljava više od jedne mrežne ili udaljene konfiguracije.

Pretpostavlja se da je već kreirano dodatno povezivanje.

za spajanje na drugi sistem, slijedite ove korake:

1. Na prozoru **Povezivanje Operacijske konzole**, izaberite ime konfiguracije s kojom se želite povezati.
2. Na izborniku **Povezivanje**, kliknite na **Poveži**.

Napomene:

1. Ako imate lokalnu konzolu koja je izravno spojena na sistem i jednu ili više konfiguriranih udaljenih konzola, da napravite udaljenu vezu na izravno spojenu lokalnu konzolu s dozvoljenim udaljenim pristupom drugog sistema, morate odspojiti trenutno spojenu konfiguraciju lokalne konzole. Operacijska konzola ne podržava da istovremeno budu aktivna lokalna konzola koja je izravno spojena na sistem i izlazna veza udaljene konzole.
2. Ako PC koji koristite ima višestruke konfiguracije udaljene konzole, samo jedna može biti povezana u jednom trenutku.
3. Svi podržani PC operativni sistemi mogu povezati višestruke mrežne konfiguracije u isto vrijeme dozvoljavajući jednom PC-u da bude konzola za višestruke sisteme ili particije.

Promjena konfiguracije konzole

Možda ćete trebati promijeniti postojeću lokalnu ili udaljenu konzolu, da odgovara vašim potrebama za vrijeme upotrebe Operacijske konzole.

Da biste to postigli, morate biti član Administratorske grupe za mijenjanje ili kreiranje lokalne konzole. Ako mijenjate sistemsko ime, morate izbrisati i ponovno kreirati konfiguraciju s novim imenom.

Srodni zadaci

“Brisanje konfiguracije konzole” na stranici 58

Možda ćete trebati izbrisati postojeću lokalnu ili udaljenu konzolu, da odgovara vašim potrebama za vrijeme upotrebe Operacijske konzole. Morate biti član Administratorske grupe da bi obrisali konzolu.

Srodne reference

“System i kontrola” na stranici 44

Kontrola vašeg sistema znači imati aktivnu konzolu na PC-u.

Promjena lokalne konzole:

Da promijenite postojeću lokalnu konzolu, slijedite ove korake:

1. Ako je vaša konzola spojena na sistem, odspojite ju kako slijedi; inače, otiđite na korak 2:
 - a. Ako lokalna konzola nema kontrolu, učinite sljedeće da biste zatražili kontrolu; inače, idite na korak 1b:
 - 1) Izaberite ime konfiguracije iz prozora Operacijske konzole.
 - 2) Iz izbornika **Povezivanje** kliknite **Zatraži kontrolu**.
 - 3) Ako se pojavi prozor Prijava servisnih alata, kliknite **Opoziv**.
 - b. Izaberite konfiguracijsko ime.
 - c. Na izborniku **Povezivanje**, kliknite na **Odspajanje**. Status povezivanja pokazuje Odsparjam.
 - d. Pričekajte dok status pokaže **Odspojeno** na lokalnoj konzoli.
2. Izaberite konfiguracijsko ime.
3. Na izborniku **Veza** kliknite **Svojtva**.
4. Izaberite karticu **Konfiguracija**.
5. Napravite promjene i kliknite **OK**.

Promjena udaljene konzole:

Za promjenu postojeće udaljene konzole, morate izbrisati i ponovno kreirati konfiguraciju povezivanja.

Promjena lokalne konzole na mreži (LAN):

Important: Ako će se mijenjati mrežni podaci, morate izbrisati i ponovno kreirati konfiguraciju povezivanja. Također, Operacijska konzola treba biti zatvorena i restartana prije pokušaja povezivanja nove konfiguracije. Ova akcija će ukloniti sve vrijednosti spremljene u predmemoriju koji su povezani sa starom konfiguracijom.

1. Izaberite konfiguracijsko ime.
2. Kliknite **Odspajanje**. Pričekajte dok status ne pokaže **Odspojen** na udaljenoj konzoli.

3. Izaberite konfiguracijsko ime.
4. Na izborniku **Veza** kliknite **Svojstva**.
5. Izaberite karticu **Konfiguracija**.
6. Napravite promjene i kliknite **OK**.

Brisanje konfiguracije konzole

Možda ćete trebati izbrisati postojeću lokalnu ili udaljenu konzolu, da odgovara vašim potrebama za vrijeme upotrebe Operacijske konzole. Morate biti član Administratorske grupe da bi obrisali konzolu.

Bilješka: Možete koristiti i tipku **Brisanje** na tipkovnici. Jednostavno osvjetlite konfiguraciju koju želite brisati i pritisnite tipku **Brisanje**.

Srodni zadaci

“Promjena konfiguracije konzole” na stranici 57

Možda ćete trebati promijeniti postojeću lokalnu ili udaljenu konzolu, da odgovara vašim potrebama za vrijeme upotrebe Operacijske konzole.

“Otpuštanje kontrole na udaljenoj konzoli” na stranici 48

Otpuštanje System i kontrole na udaljenoj konzoli dozvoljava kontroli da se vrati u stanje, u kojoj je lokalna konzola bila, kada je prva udaljena konzola zatražila kontrolu.

Srodne reference

“System i kontrola” na stranici 44

Kontrola vašeg sistema znači imati aktivnu konzolu na PC-u.

Brisanje lokalne konzole:

Da obrišete postojeću lokalnu konzolu, slijedite ove korake:

1. Ako je vaša konzola spojena na sistem, odspojite ju kako slijedi; inače, otiđite na korak 2:
 - a. Ako lokalna konzola nema kontrolu, učinite sljedeće da biste zatražili kontrolu; inače, idite na korak 1b:
 - 1) Izaberite ime konfiguracije iz prozora Operacijske konzole.
 - 2) Iz izbornika **Povezivanje** kliknite **Zatraži kontrolu**.
 - 3) Ako se pojavi prozor za prijavu na Uređaj za servis, kliknite **Opoziv**.
 - b. Izaberite ime konfiguracije iz prozora Operacijske konzole.
 - c. Na izborniku **Povezivanje**, kliknite na **Odspajanje**. Status povezivanja pokazuje **Odspajam**.
 - d. Pričekajte dok status povezivanja pokaže **Odspojeno** na lokalnoj konzoli.
2. Izaberite ime konfiguracije iz prozora Operacijske konzole.
3. Na izborniku **Povezivanje**, kliknite na **Brisanje**.
4. Kliknite **Da** da biste potvrdili brisanje.

Brisanje udaljene konzole:

Da obrišete postojeću udaljenu konzolu, slijedite ove korake:

1. Ako je vaša udaljena konzola povezana na lokalnu konzolu, odspojite ju kako slijedi:
 - a. Ako udaljena konzola ima kontrolu, otpustite je.
 - b. Izaberite konfiguracijsko ime.
 - c. Na izborniku **Povezivanje**, kliknite na **Odspajanje**. Status povezivanja pokazuje **Odspajam**.
 - d. Pričekajte dok status ne pokaže **Nije povezano** na lokalnu konzolu na udaljenoj konzoli.
2. Izaberite konfiguracijsko ime.
3. Na izborniku **Povezivanje**, kliknite na **Brisanje**.
4. Kliknite **Da** da biste potvrdili brisanje.

Windows 2000/XP korisnici:

Trebate obrisati mrežni objekt svakog puta kada brišete unos konfiguracije u Operacijskoj konzoli. Napravite sljedeće da provjerite da mrežni objekt ne postoji:

1. Otvorite folder **Mreža i telefonska veza** u Kontrolnom panelu.
2. Ako ste izbrisali konfiguraciju lokalne konzole, potražite ikonu koja ima ime sistema na koju se lokalna konzola spajala.
Inače, ako ste izbrisali konfiguraciju udaljene konzole, potražite ikonu koja ima ime računala ili ime udaljene konzole koje ste koristili za povezivanje na sistem.
3. Ako ikona postoji, trebete obrisati mrežne objekte kako slijedi:
 - a. Desno kliknite na ikonu.
 - b. Izaberite **Briši**.

Promjena vrijednosti opcije Automatsko kreiranje ID-a uređaja

Ovo poglavlje vas vodi kroz proces promjene vrijednosti koju koriste lokalne konzole na mreži za automatsko upravljanje ID-ova uređaja servisnih alata.

Za promjenu vrijednosti opcije Automatsko kreiranje ID-ova uređaja servisnih alata, slijedite ove korake:

1. Pristupite **Namjenskim servisnim alatima (DST)**.
2. Izaberite **Rad s DST okolinom**.
3. Izaberite **Sigurnosni podaci servisnih alata**.
4. Promijenite vrijednost za opciju **Automatsko kreiranje ID-ova uređaja servisnih alata**.
Ako ovu vrijednost postavite na nulu, onemogućujete ovu funkciju i morat ćete ručno kreirati i upravljati ID-ovima uređaja servisnih alata. Ovo uključuje ponovno sinkroniziranje PC-a i sistema ako pridružena lozinka ispadne iz sinkronizacije. Maksimalno dozvoljena vrijednost je 49.
5. U području **Izbor**, izaberite opciju 11. Zatim, za spremanje nove vrijednosti pritisnite Enter.

Upotreba stranice Svojstva

Na stranici Svojstva, možete pronaći informacije o sistemu pridruženom spojenoj konfiguraciji i raditi promjene na postojećoj konfiguraciji.

Ako broj particije pokazuje *****, tada postoji konfiguracijska greška pridružena s konfiguriranim povezivanjem. Greška može biti krivi ID particije ili kriva IP adresa imena servisnog hosta.

Tabulator **Općenito** sadrži informacije o sistemu na koji ste spojeni. Polje **Direktorij dnevnika** pokazuje stazu do podatkovnog dnevnika Operacijske konzole i jedino je polje koje možete uređivati. Ako se za ovu konfiguriranu vezu koristi opcija Automatsko kreiranje ID-ova uređaja, ime ID-a uređaja servisnih alata koje se koristi za povezivanje je odmah prikazano iznad staze do datoteka dnevnika i tabulator ID Uređaja nije pokazan.

Tabulator **Konfiguracija** sadrži opcije koje stvarno mijenjaju koje funkcije se koriste i kako se konfiguracija spaja. Opcije koje nisu dostupne za pridruženu konfiguraciju su onemogućene. Udaljena konzola nema karticu **Konfiguracija**. Da napravite promjene na udaljenoj konzoli, morate prvo izbrisati i zatim ponovno kreirati vezu udaljene konzole.

Odgovor BOOTP je opcija koja dozvoljava sistemskom administratoru da odredi koja konfiguracija za dani PC dobavlja sistemu IP podatke. Nove sistemske ili logičke particije koje pokušavaju koristiti lokalnu konzolu na mreži možda koriste BOOTP. Ako je dozvoljenu više od jednom PC-u ili konfiguraciji da dobavlja podatke, prvi PC koji odgovori na emitiranje paketa dobavlja ove podatke. Kontroliranje PC-a koji dobavlja ove podatke može omogućiti administratoru dodatnu fleksibilnost.

IP adresa može biti dobavljana konzoli pomoću izravno spojene lokalne konzole s ili bez udaljene podrške. Ovo je da se korisniku osigura prikladna metoda kada se defaultna adresa već koristi na PC-u.

l **Bilješka:** Inicijalna lokalna konzola na mrežnoj konfiguraciji je konfigurirana samo za konzolu. Udaljeni kontrolni
l panel nije automatski To je tamo gdje po potrebi uključujete ili isključujete bilo koju funkciju. Također,
l opcija udaljenog kontrolnog panela nije dostupna sve dok po prvi put konfigurirano povezivanje nije
l uspješno izvedeno i dok nisu provjerene dozvole.

l Ako konfigurirano povezivanje podržava automatsko kreiranje ID-ova uređaja servisnih alata, tabulator **ID uređaja**
l nije prisutan. Ako je prisutan tabulator **ID uređaja**, tada se na PC-u više ne dozvoljava resetiranje ID-a uređaja
l servisnih alata. PC automatski rukuje potrebnim resetiranjima. ID uređaja servisnih alata sistema mora biti odvojeno
l resetiran samo ako je opcija Automatsko kreiranje ID-ova uređaja servisnih alata ostavljena na nulu. Za više
l informacija, pogledajte Pojednostavljenje Operacijske konzole.

l Na kartici **Lozinka pristupa** možete promijeniti lozinku pristupa. Lozinka pristupa korištena je, u dijelu, za provjeru
l autentičnosti uređaja koji stvara vezu. Ako ručno promijenite ovu lozinku, sistem više ne upravlja pristupnom lozinkom
l i vi ćete ju morati upisati svaki put kada napravite povezivanje. Za više informacija, pogledajte Pojednostavljenje
l Operacijske konzole.

Dok ste na stranici Svojstva, možete koristiti ? pomoć za više informacija. Kliknite ?, ? sada pripojen vašem kursoru.
Premjestite ? na polje za koje želite više informacija i ponovno kliknite. Pojavljuje se prozor dijaloga pomoći s
osjetljivošću na kontekst koji sadrži informacije koje se odnose samo na to polje.

Srodni koncepti

“Pojednostavljenje Operacijske konzole” na stranici 77

Operacijska konzola može automatski kreirati ID-ove uređaja servisnih alata, upravljati pristupnim lozinkama i otkrivati sisteme.

Srodne reference

“Pripreme za vašu mrežnu okolinu” na stranici 12

Da biste pripremili mrežno okruženje, morate identificirati i udovoljiti minimalnoj mrežnoj konfiguraciji potrebnoj za postavljanje konfiguracije Operacijske konzole lokalne konzole na mreži (LAN).

Prilagodba prozora Operacijska konzola

Operations Console osigurava više fleksibilnosti pri interakciji s njom kroz njeno grafičko sučelje. Možete prilagoditi prozor Operacijska konzola tako da gledate i međudjelujete s informacijama koje su vama najvažnije.

Na početnom pokretanju Operacijske konzole, dostupan je padajući izbornik **Opcije** .

- **Prikaz upozorenja** Ova opcija može se koristiti za sprječavanje prikaza većine zajedničkih prozora dijaloga. Na primjer, prozor funkcijskog dijaloga potvrde brisanja funkcije neće biti prikazan ako ovo nije izabrano.
- **Preduvjet upozorenja** Dijalog koji je predstavljen za vrijeme čarobnjaka konfiguracije koji se tiče zahtjeva, može se isključiti koristeći ovu opciju.
- **Koristi jednostruku prijavu** Ova opcija pruža mogućnost dijeljenja zajedničkih podataka prijave kod povezivanja višestrukih konfiguracija u isto vrijeme. Ovo dopušta korištenje pojedinačnog dijaloga prijave umjesto jednog za svaku vezu.
- **Dvostruki klik** Ova opcija sadrži dvije pridružene stavke. Prva je za proširenje ili sažimanje strukture stabla, kontrola + (znak plus). Umjesto jednog klika za proširenje ili sažimanje, možete promijeniti funkciju da koristi dvostruki klik. Druga stavka zahtijeva od korisnika da koristi drugu metodu za pokretanje veze, umjesto dvostrukog klika na imenu konfiguracije.

Ako ste upoznati sa starijim izdanjima Operacijske konzole, možda ste koristili drugi gumb za promjenu konfiguracije. Drugi gumb vas vodi na stranicu **Svojstva** izabrane konfiguracije. Sve promjene na konfiguraciji Operacijske konzole se rade kroz stranicu **Svojstva**.

Ikona, za konfigurirane veze, koristi crveni ili zeleni indikator da pokaže koje su konfiguracije spojene, a koje nisu spojene. + (znak plus) pokraj svake konfigurirane veze je standardna Windows funkcija proširi i skupi. Svako konfigurirano povezivanje proširuje se u odijeljene funkcije pridružene tom povezivanju.

Za konfiguriranje veza, možete koristiti funkcije povlačenja i ispuštanja. Možete prilagoditi listu da se prikazuje na način koji vi želite. Ovo će vam omogućiti grupiranje konfiguracija tako da se može izvesti zajednička funkcija na višestrukim vezama u isto vrijeme. Dodatno, uz povlačenje i ispuštanje, ovdje se primjenjuju standardne Windows metode označavanja za izbor više od jedne veze. Na primjer veze koje vjerojatno dijele funkcije mogu se grupirati na vrh popisa.

Upravljanje više konzola

Ako imate više od jedne radne stanice koja se sposobna da bude konzola za isti sistem ili particiju, može biti više načina upotrebe tih uređaja kao konzole, ovisno o vašoj konfiguraciji i okolnostima.

Na primjer, ako je tip konzole postavljen za Operacijsku konzolu (LAN), koja ima vrijednost 3, lokalna konzola izravno spojena, vrijednost 2, ne može postati konzola pri pokušaju povezivanja.

Srodne reference

“Razmatranja planiranja za vašu rezervnu konzolu.” na stranici 5

Većina sistemskih planova uključuje razinu redundancije koja je dozvoljena u slučaju grešaka hardvera; međutim, puno ljudi ne razmatra konzolu u svojim planovima. Za brz oporavak od neočekivanog gubitka vaše konzole, morate planirati rezervnu konzolu.

“Preuzimanje ili obnavljanje veze Operacijske konzole” na stranici 51

Možete koristiti ove funkcije za preuzimanje kontrole od drugog uređaja konzole.

Višestruke lokalne PC konzole na mreži

- | Kada je radna stanica već konzola i druga lokalna konzola na mreži pokušava postati konzola, povezivanje je uspješno i konzoli koja se pokušava spojiti je predstavljen prozor za prijavu ili statusni prozor.
- | Koji prozor vi vidite ovisi o tome da li je opcija **Dozvoli da obnavljanje konzole i konzola budu preuzeti od druge konzole** omogućena ili nije. Ako je opcija omogućena, tada vam je predstavljen prozor za prijavu gdje se provjerava vaša dozvola za izvođenje operacije preuzimanja. Ako je opcija onemogućena, tada vam je predstavljen prozor
- | Informacije statusa konzole. Razlog će biti prikazan na dnu prozora. U ovom slučaju, preuzimanje nije omogućeno.

Prozor Informacije statusa konzole pokazuje, na osnovu zadnjeg uspješnog spajanja, koji uređaj je trenutno konzola. Puno veza tog tipa mogu se spojiti, ali samo jedna može biti aktivna konzola. Također, ostavljajući novo povezani PC u ovom stanju neće dozvoliti konzolne aktivnosti da se automatski prenesu na taj PC. U tom slučaju imate dva izbora.

- Odspojite povezivanje koristeći prozor Operacijske konzole. Da se odspojite povezivanje, slijedite ove korake:
 1. Izabiranje imena povezivanja koje želite odspojiti.
 2. Kliknite **Povezivanje** → **Odspajanje**.
- Odspojite sesiju emulatora. Da odspojite emulator, slijedite ove korake:
 1. U prozoru emulatora, kliknite **Komunikacija**.
 2. Izaberite **Odspajanje**.

Ako se nijedan uređaj ne ponaša kao konzola, sljedeći put kada se napravi povezivanje bilo kroz Operacijsku konzolu bilo kroz emulator, ovaj PC će postati konzola. Na vama je da odlučite da li je ova metoda ispravan način upravljanja aktivnostima konzole.

Višestruke udaljene konzole kroz dial-up podržavaju povezivanje na istu lokalnu konzolu izravno pripojenu na sistem

U ovom okruženju dozvoljeno je samo povezivanje udaljene konzole s lokalnom konzolom.

Na korisnicima je ostavljeno uređenje neke druge udaljene konzole koja može pristupiti lokalnoj konzoli. Ako je ovo potrebno kao redovita pojava to može biti jednako jednostavno kao dodjeljivanje vremenskog perioda u kojem će svaka udaljena konzola pristupati lokalnoj konzoli. Kada istekne vrijeme za prvu udaljenu konzolu, ona će otpustiti kontrolu i odspojiti se. Sljedeća udaljena konzola će se tada povezati na svoje dodijeljeno vrijeme i zahtijevati kontrolu. Ovo podrazumijeva da lokalna konzola nema kontrolu kada prva udaljena dobije kontrolu.

Prebacivanje s jednog tipa konzole na drugi kada je konzola trenutno dostupna

Ako unaprijed znate da ćete trebati drugi tip konzole možete pomoću trenutne konzole napraviti potrebne promjene za upotrebu s drugom konzolom.

Ako su hardverski resursi za ciljni tip konzole već specificirani i konfigurirani za upotrebu kao konzola, promjene koje napravite mogu biti navođenje novog tipa konzole i aktiviranje pridruženog hardverskog. Međutim, ako će hardver koji se koristio za ciljni tip konzole zahtijevati dodjelu ili konfiguraciju, morat ćete koristiti odgovarajuće informacije u **Promjena iz jednog tipa konzole u drugi.**

Primjer bi bio planiranje gubitka mreže koju koristi vaša konzola povezana na LAN. Radit ćete neke infrastrukturne promjene koje zahtijevaju više od jednog dana. Također imate instaliran i kabel konzole između adaptora asinkrone komunikacije poslužitelja i PC-a. Za Operacijsku konzolu (Izravno), promjena tipa konzole u 2 se može napraviti pomoću DST-a ili SST-a. Asinkroni komunikacijski prilagodnik u ovo vrijeme neće biti aktivan budući da je tip konzole postavljen na LAN, pa trebate ručno pokrenuti asinkronu karticu s funkcijom 66 na kontrolnom panelu ili udaljenom kontrolnom panelu. Jednom kada je komunikacijska linija aktivna, možete odspojiti konzolu koja je spojena preko LAN-a i kreirati konfiguraciju za izravno spojevu lokalnu konzolu, ako konfiguracija već ne postoji, i pokrenuti povezivanje. Za povratak na konzolu spojevu preko LAN-a, trebate pomoću izravno spojene konzole upisati DST ili SST i promijeniti tip konzole na 3, odspojiti postojeću konzolu i ponovno pokrenuti konzolu spojevu preko LAN-a. Budući da konfiguracija hardverskih resursa nije promijenjena, nema potreba za daljnjim promjenama. Mogli bi deaktivirati asinkroni komunikacijski prilagodnik ili pričekati do sljedećeg IPL-a. IPL neće pokrenuti asinkroni komunikacijski prilagodnik jer je tip konzole sada postavljen za LAN.

Bilješka: Za aktiviranje nove konzole bez IPL-a, mogli bi izvesti funkciju servisa konzole 65+21+21. jednom kada je tip konzole promijenjen, izvođenje funkcije servisa konzole će odspojiti trenutnu konzolu i ponovno pokrenuti tip konzole kojeg ste upravo specificirali.

Srodni zadaci

“Aktiviranje asinkrone komunikacijske linije na sistemu” na stranici 50

Ove upute se primjenjuju samo na konfiguracije lokalne konzole koja je izravno spojena s ili bez omogućenom udaljenom podrškom. Za ručno aktiviranje asinkrone komunikacijske linije na sistemu, dovršite ove korake:

“Deaktiviranje asinkrone komunikacijske linije na sistemu” na stranici 50

Ove upute se primjenjuju samo na lokalne konzole koje su izravno spojene s ili bez omogućene udaljene podrške. Za ručno deaktiviranje asinkrone komunikacijske linije na sistemu, dovršite ove korake:

Srodne reference

“Promjena iz jednog tipa konzole u drugi” na stranici 63

Ovisno o tome kako je postavljena vaša veza konzole, možete promijeniti u drugi tip konzole.

Prebacivanje s jednog tipa konzole na drugi kada trenutna konzola nije operativna

Ako razvijete problem s trenutnom konzolom, za promjenu tipa konzole možete koristiti jednu od ovih metoda.

- Ako koristite PC povezan na LAN ili konzolu i imate drugi PC postavljen da bude konzola, možete koristiti drugi PC za konzolu dok ne bude riješen problem s prvom konzolom.
- SST s druge radne stanice.
- Koristite servisne funkcije konzole (65+21).
- Koristite prikladan domaći makro s druge radne stanice.

Bilješka: Sva hardverska dodjeljivanja ili konfiguracije će se morati obaviti prije povezivanja s drugom povezanosti. Na primjer, ako koristite dijeljeni IOP u LPAR okruženju, možete dealocirati i dodijeliti resurs s jedne particije drugoj, ako vaš hardver podržava ovu metodu. Ako planirate rezervnu konzolu, dio ili sav posao je možda već napravljen. Ako nemate rezervnu konzolu na mjestu, neki zadaci mogu zahtijevati jedan ili više IPL-ova za dovođenje sistema u stanje kad možete koristiti novu konzolu.

Upotrebom gore navedenog primjera konfiguracije (LAN ili izravno) i uz pretpostavku da je izveden sav hardver i konfiguracije, izveli bi odspajanje postojeće konzole (LAN-povezane); koristite funkcije servisa konzole (65+21), lokalni makro ili SST s druge radne stanice za postav tipa konzole na 2 za izravno pripojene konzole; zatim povežite lokalnu konzolu uz izravno pripajanje. Međutim, ako ste koristili lokalni makro ili SST s druge radne stanice, možda

ćete morati aktivirati i asinkroni komunikacijski adaptor. Korištenje servisnih funkcija konzole (65+21) ili lokalnog makroa OPSCONSOLE RESTART automatski aktivira adaptor.

Bilješka: Postoji nekoliko funkcija servisa konzole (65+21) koje mogu biti potrebne za obnavljanje ili debugiranje problema Operacijske konzole, ovisno o problemu, povezanosti koja se koristi za trenutnu konzolu, tipu ciljane konzole i trenutnom stanju sistema. Ako ste nesigurni u upotrebi bilo koje funkcije ili akcije obnavljanja, kontaktirajte vašeg dobavljača servisa za pomoć.

Srodne reference

“Upotreba servisnih funkcija konzole (65 + 21)” na stranici 89
Funkcije Operacijske konzole (65+21) hitne funkcije obnavljanja konzole.

Promjena iz jednog tipa konzole u drugi

Ovisno o tome kako je postavljena vaša veza konzole, možete promijeniti u drugi tip konzole.

Kao dio vaše migracije, možda ćete morati dealocirati LAN adaptor od Operacijske konzole koja ga koristi. Za upute o dealociranju ili premještanju LAN adaptora, pogledajte poglavlje Dealociranje ili premještanje LAN adaptor kartice.

Srodni zadaci

“Dealociranje ili poništavanje upotrebe LAN adaptorske kartice od strane Operacijske konzole” na stranici 85
Za vrijeme migracije možda će biti potrebno dealocirati upotrebu LAN kartice od strane Operacijske konzole. LAN karticu je potrebno dealocirati ako ne planirate upotrebu lokalne Operacijske konzole na mrežnoj konfiguraciji ili na poslužitelju servisnih alata.

Srodne reference

“Prebacivanje s jednog tipa konzole na drugi kada je konzola trenutno dostupna” na stranici 62
Ako unaprijed znate da ćete trebati drugi tip konzole možete pomoću trenutne konzole napraviti potrebne promjene za upotrebu s drugom konzolom.

Srodne informacije

Elektronička korisnička podrška

Promjena iz izravno spojene lokalne konzole u lokalnu konzolu na mreži (LAN)

Za promjenu iz Operacijske konzole s izravno spojenom lokalnom konzolom u lokalnu konzolu na mreži (LAN), morate promijeniti postavke i na PC-u i na sistemu.

Prije nego započnete, provjerite da ste zadovoljili sve hardverske zahtjeve Operacijske konzole za PC i sistem.

Srodne reference

“Hardverski zahtjevi Operacijske konzole” na stranici 7
Za konfiguraciju Operacijske konzole, morate dogovarati PC i System i hardverskim zahtjevima.

Promjena konzole iz izravno spojene lokalne konzole u lokalnu konzolu na mreži (LAN) u neparticioniranom ili primarno particioniranom sistemu:

Za promjenu iz Operacijske konzole s izravno spojenom lokalnom konzolom u lokalnu konzolu na mreži (LAN), pomoću postojeće konzole slijedite ove korake na sistemu.

1. Pristup Namjenskim servisnim alatima (DST) ili Sistemskim servisnim alatima (SST).
2. Izaberite **Rad s DST okolinom**. Morate otključati SST opciju **ID-ovi uređaja servisnih alata** prije nego postane upotrebljiva.
3. Izaberite **Sistemski uređaji** (preskočite ovaj korak ako koristite SST).
4. Izaberite **Izbor konzole**.
5. Izaberite **Operacijska konzola (LAN)**. Prozor Provjeri adaptore Operacijske konzole. To je resurs kojeg je našao sistem i koji se treba upotrijebiti za LAN povezivanje. Ako dobijete poruku koja kaže da LAN adaptor nije pronađen, niste zadovoljili hardverske zahtjeve za Operacijsku konzolu.
6. Za konfiguriranje adaptora, pritisnite F11.

7. Unesite odgovarajuće mrežne podatke.
8. Za pohranu podataka, pritisnite F7.
9. Da aktivirate adaptor za korištenje od Operacijske konzole, pritisnite F14.
10. Za povratak na glavni DST izbornik, pritisnite F3.

Sistem je sada konfiguriran za korištenje od Operacijske konzole lokalne konzole na mreži kada je poduzeta akcija za traženje nove konzole. Ovo može uključiti IPL, lokalni makro ili konzolnu servisnu funkciju (65+21). NEMOJTE poduzimati akcije za prebacivanje na novu konzolu dok niste zadovoljili sve potrebne PC konfiguracije.

Sistemska vrijednost QAUTOCFG mora biti postavljena na Uključeno. Za provjeru ili postavljanje ove sistemske vrijednosti, koristite jednu od sljedećih metoda:

- Koristite naredbu WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Za vrijeme ručnog IPL-a, u prozoru IPL opcije izaberite **Y** za **Postavi glavne sistemske opcije**. Zatim za **Omogućavanje automatske konfiguracije**, izaberite **Y**.

Za upotrebu novog tipa konzole, nastavite s Konfiguriraj PC.

Srodni zadaci

“Konfiguriranje PC-a za upotrebu novog tipa konzole pri promjeni iz izravno spojene lokalne konzole u lokalnu konzolu na mreži” na stranici 66

Za promjenu s Operacijske konzole s lokalnom konzolom izravno povezanom na lokalnu konzolu na mreži (LAN), morate konfigurirati PC za korištenje novog tipa konzole:

Srodne reference

“Hardverski zahtjevi Operacijske konzole” na stranici 7

Za konfiguraciju Operacijske konzole, morate dogovarati PC i System i hardverskim zahtjevima.

Srodne informacije

Access servisni alati

Promjena konzole iz izravno spojene lokalne konzole u lokalnu konzolu na mreži u logičkoj particiji:

Za promjenu iz Operacijske konzole s izravno spojenom lokalnom konzolom u lokalnu konzolu na mreži (LAN), pomoću postojeće konzole slijedite ove korake na sistemu.

Bilješka: Ako trebate dodati ili premjestiti adaptore da zadovoljite potrebe hardvera za Operacijsku konzolu, napravite to prije pokretanja ovih koraka.

1. Pristup Namjenskim servisnim alatima (DST) ili Sistemskim servisnim alatima (SST). Morate otključati SST opciju "ID-ovi uređaja servisnih alata" prije korištenja.
2. Izaberite **Rad sa sistemskim particijama**.
3. Izaberite **Rad s konfiguracijom particije**.
4. Izaberite **Izbor resursa konzole** na logičkoj particiji.
5. Pritisnite F9 za **Promjenu sposobnosti filtera**.
6. Izaberite **Svaka konzola**.
7. Za izbor IOP-a koji će podržati vašu namjeravanu konzolu, napravite jedno od sljedećeg:
 - Ako je adaptor za korištenje za namjeravanu konzolu pod istim IOP-om kao prethodni adaptor konzole, IOP konzole je već ispravno označen. Idite na korak 8.
 - Ako je adaptor koji se treba koristiti za namijenjenu konzolu pod drugačijim IOP-om od trenutno konfigurirane konzole, postavite 1 ispred IOP-a da biste ga izabrali kao IOP konzole.
8. Provjerite adaptor za Elektroničku korisničku podršku (ECS) i neobveznu zamjensku konzolu (samo twinax konzola).

Bilješka: Izbor alternativne konzole odnosi se samo kada twinax radne stanice trebaju biti alternativna konzola i kada je tip konzole također twinax konzola. Zamjenska konzola mora biti pod različitim IOP-om od IOP-a označenog za korištenje od strane Operacijske konzole. Operacijska konzola ne može biti korištena kao zamjenska konzola.

- Da provjerite IOP konzole za ECS, izvedite sljedeće korake:

Bilješka: Ako koristite Operacijsku konzolu kao vaš tip konzole, morate također označiti isti IOP korišten za konzolu kao IOP za ECS.

- a. Stiskajte F12 dok ne stignete na prozor **Rad s konfiguracijom particije**.
- b. Unesite **9** ispred particije da označite ESC.
- c. Pogledajte simbole na istom retku u kojem je označeni IOP konzole (oznaka konzole je simbol <) za ECS simbol, koji je + (predznak plus). Ako je prikazan znak +, IOP je ispravno označen za ECS. Pređite na korak 9.
- d. Da označite IOP konzole za ECS, unesite **1** ispred IOP-a da bude označen za ECS.

Bilješka: Ako ćete koristiti Operacijsku konzolu kao namjeravanu konzolu, trebate vidjeti < i + pridruženo s IOP-om konzole.

9. Za izlaz na glavni DST izbornik, pritisnite F3.
10. Izaberite **Rad s DST okolinom**.
11. Izaberite **Sistemske uređaji** (preskočite ovaj korak ako koristite SST).
12. Izaberite **Izbor konzole**.
13. Izaberite **Operacijska konzola (LAN)**:
 - a. Pojavi se prozor Provjera adaptora Operacijske konzole. To je resurs kojeg je našao sistem za vaše LAN povezivanje. Ako primite poruku **Nema dostupnog važjećeg LAN adaptora**, niste zadovoljili hardverske zahtjeve za Operacijsku konzolu. Ako je tako, koristite F3 za izlazak na glavni DST izbornik, zatim, započnite ponovno ovo poglavlje na koraku 1.
 - b. Za konfiguriranje adaptora, pritisnite F11.
 - c. Unesite odgovarajuće mrežne podatke.
 - d. Za pohranu podataka, pritisnite F7.
 - e. Da aktivirate adaptor za korištenje od Operacijske konzole, pritisnite F14.
14. Stiskajte F3 dok se ne vratite na glavni DST izbornik.

Sistem je sada konfiguriran za korištenje od Operacijske konzole lokalne konzole na mreži kada je poduzeta akcija za traženje nove konzole. Ovo može uključiti IPL, lokalni makro ili konzolnu servisnu funkciju (65+21). NEMOJTE poduzimati akcije za prebacivanje na novu konzolu dok niste zadovoljili sve potrebne PC konfiguracije. Ako ne planirate koristiti konfiguraciju lokalne konzole izravno pripojene kao rezervnu konzolu, trenutno ne trebate ukloniti ili premjestiti adaptor. Možda će vam biti potreban za otkrivanje problema.

Sistemska vrijednost QAUTOCFG mora biti postavljena na Uključeno. Za provjeru ili postavljanje ove sistemske vrijednosti, koristite jednu od sljedećih metoda:

- Koristite naredbu WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Za vrijeme ručnog IPL-a, na prozoru IPL opcije, izaberite **Y** za **Postav glavne sistemske opcije**. Zatim za **Omogućavanje automatske konfiguracije**, izaberite **Y**.

Srodni zadaci

“Konfiguriranje PC-a za upotrebu novog tipa konzole pri promjeni iz izravno spojene lokalne konzole u lokalnu konzolu na mreži” na stranici 66

Za promjenu s Operacijske konzole s lokalnom konzolom izravno povezanom na lokalnu konzolu na mreži (LAN), morate konfigurirati PC za korištenje novog tipa konzole:

Srodne reference

“Hardverski zahtjevi Operacijske konzole” na stranici 7

Za konfiguraciju Operacijske konzole, morate dogovarati PC i System i hardverskim zahtjevima.

Srodne informacije

Access servisni alati

Konfiguriranje PC-a za upotrebu novog tipa konzole pri promjeni iz izravno spojene lokalne konzole u lokalnu konzolu na mreži:

Za promjenu s Operacijske konzole s lokalnom konzolom izravno povezanom na lokalnu konzolu na mreži (LAN), morate konfigurirati PC za korištenje novog tipa konzole:

Pratite ove korake na PC-u:

1. Odspojite trenutnu vezu konzole. Da odspojite, napravite sljedeće:
 - a. Pod **System iVeza**, izaberite ime konfiguracije. To je ime koje Operacijska konzola koristi da se obrati određenom sistemu.
 - b. Iz izbornika Povezivanje, kliknite **Odspajanje**. Status povezivanja pokazuje **Odspajam**.
 - c. Pričekajte da status pokaže **Odspojeno**.
2. Konfigurirajte novi tip konzole. Preferira se da izvedete punjenje početnog programa (IPL) da budete sigurni da nema grešaka.

Jednom kada ste zadovoljni s radom nove konzole, možete nastaviti s bilo kakvim planovima za premještanje ili uklanjanje adaptora ili konfiguracija.

OPASNOST

Električni napon i struja iz napajanja, telefona i komunikacijskih kablova je opasan.

Da izbjegnute rizik od električnog udara:

- Za vrijeme grmljavine, nemojte spajati ili odspajati bilo koje kablove, izvoditi instalaciju, održavanje ili rekonfiguraciju ovog proizvoda.
- Spojite sve strujne kablove u ispravnu ožičenu i uzemljenu električnu utičnicu. Osigurajte da je utičnica napajana odgovarajućim naponom i frekvencijom u skladu s nazivnom pločicom sistema.
- Oprema koja će biti povezana s ovim proizvodom mora bit spojena na ispravnu ožičenu utičnicu.
- Kada je moguće, koristite samo jednu ruku kada spajate ili odspajate signalne kablove.
- Nikada ne uključujte opremu ako postoji dokaz vatre, vode ili strukturalnog oštećenja.
- Odspojite električne žice, telekomunikacijske sisteme, mreže ili modeme prije nego otvarate poklopce uređaja, osim ako drugačije nije upućeno u instalacijskim i konfiguracijskim procedurama.
- Kada instalirate, premješate ili otvarate poklopce ovog proizvoda ili povezanih uređaja, spajajte i odspajajte kablove na način opisan dolje.

Za odspajanje:

1. Isključite sve (osim ako niste upućeni drugačije).
2. Uklonite električne žice iz utičnice.
3. Uklonite signalne kablove iz konektora.
4. Uklonite sve kablove iz uređaja.

Za spajanje:

1. Isključite sve (osim ako niste upućeni drugačije).
2. Spojite sve kablove na uređaje.
3. Spojite signalne kablove u konektore.
4. Spojite električne žice u utičnicu.
5. Uključite uređaj.

(D005)

Ako ne koristite kabliranu vezu kao rezervnu konzolu, u ovo vrijeme, iz PC-a možete ukloniti kabel konzole, kabel udaljenog kontrolnog panela ili oba kabla. Da izbjegnute potencijalne greške, prije uklanjanja ili dodavanja kabela sistemu, isključite sistem.

Za brisanje trenutne konfiguracije, ako ćete koristiti kabliranu vezu kao rezervnu konzolu, napravite sljedeće:

- a. Pod **System iVeza**, izaberite ime konfiguracije.
- b. Na izborniku **Povezivanje**, kliknite na **Brisanje**.
- c. Kliknite **Da** da biste potvrdili brisanje.

Srodni koncepti

“Pripreme PC-a za Operacijsku konzolu” na stranici 27

Nakon što dovršite zahtjeve planiranja i znate koju konfiguraciju i koji PC operativni sistem ćete koristiti, za postavljanje Operacijske konzole možete proći kroz jednu od predefiniраниh kontrolnih listi. Također možete kreirati i dovršiti prilagođenu kontrolnu listu.

Promjena iz lokalne konzole na mreži (LAN) u izravno spojenu lokalnu konzolu

Možete koristiti jednu od procedura u ovim poglavljima za promjenu iz lokalne konzole na mreži (LAN) u lokalnu konzolu koja je izravno spojena na sistem.

Promjena konzole iz lokalne konzole na mreži (LAN) u izravno spojenu lokalnu konzolu za neparticionirane sisteme ili primarnu particiju:

Za migriranje lokalne konzole Operacijske konzole na mreži (LAN) u lokalnu konzolu koja je izravno spojena, slijedite ove korake na sistemu pomoću postojeće konzole.

1. Pristup Namjenskim servisnim alatima (DST) ili Sistemskim servisnim alatima (SST). Morate otključati SST opciju "ID-ovi uređaja servisnih alata" prije korištenja.
2. Izaberite **Rad s DST okolinom**.
3. Izaberite **Sistemski uređaji** (preskočite ovaj korak ako koristite SST).
4. Izaberite **Izbor konzole**.
5. Izaberite **Operacijska konzola (LAN)**. Pojavi se prozor Provjera adaptera Operacijske konzole. To je resurs kojeg je našao sistem i koji se treba upotrijebiti za LAN povezivanje.

Bilješka: Ako će se ovaj resurs koristiti za poslužitelja servisnih alata (System i Veze) ili ako planirate koristiti lokalnu konzolu na mreži (LAN) kao rezervnu konzolu, ne morate napraviti operaciji čišćenja. Ako je jedan od izbora istina, nastavite s korakom 12.

6. Za konfiguriranje adaptera, pritisnite F11.
7. Za izvođenje operacije čišćenja, pritisnite F6.
8. Za pohranu novih vrijednosti, pritisnite F7.
9. Ako trenutno ne koristite ovaj resurs za konzolno povezivanje, za deaktiviranje adaptera pritisnite F13. Trebat ćete koristiti drugi tip konzole ili resursa na sljedećem IPL-u.

Bilješka: Ako radite ovaj posao s lokalne konzole na mreži, tada će ova deaktivacija na mrežnoj vezi uzrokovati zatvaranje vaše konzolne veze i nećete ju moći ponovno pokrenuti bez IPL-a.

10. Za izlaz iz ovog prozora, pritisnite dvaput F12. Trebali bi biti vraćeni na prozor **Rad sa sistemskim uređajima**. Ako koristite SST, to vas vraća na Rad s korisničkim ID-ovima servisnih alata i uređajima.
11. Izaberite **Izbor konzole**.
12. Izaberite **Operacijska konzola (izravno)**.

Važno: Morate promijeniti tip konzole u nešto drugačije od Operacijske konzole (LAN) ili će se realocirati adaptor kod sljedećeg IPL-a.

13. Za povratak na glavni DST izbornik, pritisnite F3.

Sistem je sada konfiguriran za korištenje od strane namjeravanog tipa konzole.

Ako ne planirate koristiti lokalnu konzolu na mrežnoj (LAN) konfiguraciji kao sigurnosnu konzolu, u ovom trenutku, ne trebate ukloniti ne ili premjestiti LAN adaptor. Ako naiđete na problem s vašim novim izborom konzole, možda ćete trebati ovaj resurs za debugiranje problema. Kada vaš novi izbor konzole proradi, možete ukloniti LAN adaptor iz sistema ili ga premjestiti na drugu lokaciju.

Sistemska vrijednost QAUTOCFG mora biti postavljena na Uključeno. Za provjeru ili postavljanje ove sistemske vrijednosti, koristite jednu od sljedećih metoda:

- Koristite naredbu WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Za vrijeme ručnog IPL-a, na prozoru IPL opcije, izaberite **Y** za **Postav glavne sistemske opcije**. Zatim za **Omogućavanje automatske konfiguracije**, izaberite **Y**.

Srodni zadaci

“Konfiguriranje PC-a za upotrebu novog tipa konzole” na stranici 70

Za promjenu s lokalne konzole na mreži s lokalnom konzolom izravno povezanom, morate konfigurirati PC za korištenje novog tipa konzole.

Srodne informacije

Access servisni alati

Promjena konzole iz lokalne konzole na mreži (LAN) u izravno spojenu lokalnu konzolu za logičku particiju:

Za migriranje Operacijske konzole s lokalnom konzolom na mreži (LAN) u lokalnu konzolu koja je izravno spojena, slijedite ove korake na sistemu pomoću postojeće konzole.

Bilješka: Ako trebate dodati ili premjestiti adaptore da zadovoljite potrebe hardvera za Operacijsku konzolu, napravite to prije pokretanja ovih migracijskih koraka.

1. Pristup Namjenskim servisnim alatima (DST) ili Sistemskim servisnim alatima (SST).
2. Izaberite **Rad sa sistemskim particijama**.
3. Izaberite **Rad s konfiguracijom particije**.
4. Izaberite **Izbor resursa konzole** na logičkoj particiji.
5. Pritisnite F9 za **Promjenu sposobnosti filtera**.
6. Izaberite **Bilo koja konzola** (opcija 4).
7. Za izbor IOP-a koji će podržati vašu namjeravanu konzolu, napravite jedno od sljedećeg:
 - Ako je adaptor za korištenje za namjeravanu konzolu pod istim IOP-om kao prethodni adaptor konzole, IOP konzole je već ispravno označen. Idite na korak 8.
 - Ako je adaptor koji se treba koristiti za namijenjenu konzolu pod drugačijim IOP-om od trenutno konfigurirane konzole, postavite **1** ispred IOP-a da biste ga izabrali kao IOP konzole.
8. Provjerite adaptor za Elektroničku korisničku podršku (ECS) i opsijsku zamjensku konzolu.
 - Za provjeru označavanja za zamjensku konzolu, nađite IOP s twinax adaptorom koji će biti korišten kao zamjenska konzola. Pravilno je označen ako vidite simbol **>** (veće od) na istoj liniji. Ako **>** nije na ovoj liniji, unesite opciju **2** ispred IOP-a koji je izabran kao alternativna konzola.

Bilješka: Izbor alternativne konzole odnosi se samo kada twinax radne stanice trebaju biti alternativna konzola i kada je tip konzole također twinax konzola. Zamjenska konzola mora biti pod različitim IOP-om od IOP-a označenog za korištenje od strane Operacijske konzole. Operacijska konzola ne može biti korištena kao zamjenska konzola.

- Da provjerite IOP konzole za ECS, izvedite sljedeće korake:

Bilješka: Ako koristite Operacijsku konzolu kao tip konzole, morate također označiti isti IOP korišten za konzolu kao IOP za ECS čak i kada ne koristite ECS.

- a. Stiskajte F12 dok ne stignete na prozor **Rad s konfiguracijom particije**.
- b. Unesite **9** ispred particije da označite ESC.

- c. Pogledajte simbole na istom redu u kojem je označeni IOP konzole (oznaka konzole je simbol <) za ECS simbol, koji je + (predznak plus). Ako je prikazan znak +, IOP je ispravno označen za ECS. Pređite na korak 9.
- d. Da označite IOP konzole za ECS, unesite 1 ispred IOP-a da bude označen za ECS.

Bilješka: Ako ćete koristiti Operacijsku konzolu kao namjeravanu konzolu, trebate vidjeti < i + pridruženo s IOP-om konzole.

9. Za povratak na glavni DST izbornik, pritisnite F3.
10. Izaberite **Rad s DST okolinom** (preskočite ovaj korak ako koristite SST).
11. Izaberite **Sistemske uređaji** (preskočite ovaj korak ako koristite SST).
12. Izaberite **Izbor konzole**.
13. Izaberite **Operacijska konzola (LAN)**: Pojavi se prozor Provjera adaptora Operacijske konzole. To je resurs kojeg je našao sistem za vaše LAN povezivanje.

Bilješka: Ako će se ovaj resurs koristiti za poslužitelja servisnih alata (System i Veze) ili ako planirate koristiti lokalnu konzolu na mreži (LAN) kao rezervnu konzolu, ne morate napraviti operaciji čišćenja. Ako je bilo koji od ovih izbora istinit, nastavite s korakom 17.

14. Za izvođenje operacije čišćenja, pritisnite F6.
15. Za pohranu novih vrijednosti, pritisnite F7.
16. Ako trenutno ne koristite ovaj resurs za konzolno povezivanje, za deaktiviranje adaptora pritisnite F13. Trebat ćete koristiti drugi tip konzole ili resursa na sljedećem IPL-u.

Bilješka: Ako radite ovaj posao s lokalne konzole na mrežnoj vezi, tada će ova deaktivacija na mrežnoj vezi uzrokovati zatvaranje vaše konzolne veze i nećete ju moći ponovno pokrenuti bez IPL-a.

17. Za izlaz iz ovog prozora, pritisnite dvaput F12. Trebali bi biti vraćeni na prozor **Rad sa sistemskim uređajima**. Ako koristite SST, to vas vraća na Rad s korisničkim ID-ovima servisnih alata i uređajima.
18. Izaberite **Izbor konzole**.
19. Izaberite **Operacijska konzola (izravno)**.

Važno: Morate promijeniti tip konzole u nešto drugačije od Operacijske konzole (LAN) ili će se realocirati adaptor kod sljedećeg IPL-a.

20. Stiskajte F3 dok se ne vratite na glavni DST izbornik.

Sistem je sada konfiguriran za korištenje od strane namjeravanog tipa konzole.

Ako ne planirate koristiti lokalnu konzolu na mrežnoj (LAN) konfiguraciji kao sigurnosnu konzolu, ne uklanjajte ili ne premještajte sada LAN adaptor. Ako nađete na problem s vašim novim izborom konzole, možda ćete trebati ovaj resurs za debugiranje problema. Kada vaš novi izbor konzole proradi, možete ga ukloniti iz sistema ili ga premjestiti na drugu lokaciju.

Sistemska vrijednost QAUTOCFG mora biti postavljena na Uključeno. Za provjeru ili postavljanje ove sistemske vrijednosti, koristite jednu od sljedećih metoda:

- Koristite naredbu WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Za vrijeme ručnog IPL-a, na prozoru IPL opcije, izaberite **Y** za **Postav glavne sistemske opcije**. Zatim za **Omogućavanje automatske konfiguracije**, izaberite **Y**.

Srodni zadaci

“Konfiguriranje PC-a za upotrebu novog tipa konzole” na stranici 70

Za promjenu s lokalne konzole na mreži s lokalnom konzolom izravno povezanom, morate konfigurirati PC za korištenje novog tipa konzole.

Srodne informacije

Access servisni alati

Konfiguriranje PC-a za upotrebu novog tipa konzole:

Za promjenu s lokalne konzole na mreži s lokalnom konzolom izravno povezanom, morate konfigurirati PC za korištenje novog tipa konzole.

OPASNOST

Električni napon i struja iz napajanja, telefona i komunikacijskih kablova je opasana.

Da izbjegnute rizik od električnog udara:

- Za vrijeme grmljavine, nemojte spajati ili odspajati bilo koje kablove, izvoditi instalaciju, održavanje ili rekonfiguraciju ovog proizvoda.
- Spojite sve strujne kablove u ispravnu ožičenu i uzemljenu električnu utičnicu. Osigurajte da je utičnica napajana odgovarajućim naponom i frekvencijom u skladu s nazivnom pločicom sistema.
- Oprema koja će biti povezana s ovim proizvodom mora bit spojena na ispravnu ožičenu utičnicu.
- Kada je moguće, koristite samo jednu ruku kada spajate ili odspajate signalne kablove.
- Nikada ne uključujte opremu ako postoji dokaz vatre, vode ili strukturalnog oštećenja.
- Odspojite električne žice, telekomunikacijske sisteme, mreže ili modeme prije nego otvarate poklopce uređaja, osim ako drugačije nije upućeno u instalacijskim i konfiguracijskim procedurama.
- Kada instalirate, premještate ili otvarate poklopce ovog proizvoda ili povezanih uređaja, spajajte i odspajajte kablove na način opisan dolje.

Za odspajanje:

1. Isključite sve (osim ako niste upućeni drugačije).
2. Uklonite električne žice iz utičnice.
3. Uklonite signalne kablove iz konektora.
4. Uklonite sve kablove iz uređaja.

Za spajanje:

1. Isključite sve (osim ako niste upućeni drugačije).
2. Spojite sve kablove na uređaje.
3. Spojite signalne kablove u konektore.
4. Spojite električne žice u utičnicu.
5. Uključite uređaj.

(D005)

Izvedite sljedeće korake na PC-u:

Bilješka: Ako već niste povezali kablove za ovaj tip povezivanja, povežite ih sada.

Preporuka je da isključite sistem kada uklanjate kartice adaptora ili kablove.

1. Odspojite trenutnu vezu konzole. Da odspojite, napravite sljedeće:
 - a. Pod **System iVeza**, izaberite ime konfiguracije. To je ime koje Operacijska konzola koristi da se obrati određenom sistemu.
 - b. Iz izbornika Povezivanje, kliknite **Odspajanje**. Status povezivanja pokazuje **Odspajam**.
 - c. Pričekajte da status pokaže **Odspojeno**.
2. Za konfiguriranje novog tipa konzole, pogledajte poglavlje Postavljanje lokalne konzole izravno spojene na sistem. Preporuča se da izvedete praćeno punjenje početnog programa (IPL). Također, nećete moći brisati vašu staru konfiguraciju dok ne budete imali uspješnu vezu koristeći novu konfiguraciju.

Kad budete zadovoljni s radom nove konzole, možete nastaviti s bilo kojim planom za pomicanje ili uklanjanje bilo kojeg adaptora ili konfiguracija.

Da izbrišete trenutnu konfiguraciju, ako nećete upotrebljavati kablirano povezivanje kao rezervnu konzolu, napravite sljedeće:

- a. Pod **System iVeza**, izaberite ime konfiguracije.
- b. Iz izbornika Povezivanje kliknite **Izbriši**.
- c. Kliknite **Da** da biste potvrdili brisanje.

Srodne reference

“Postavljanje lokalne konzole izravno spojene na sistem” na stranici 28

Morate dovršiti jedinstven skup kontrolne liste preduvjeta na osnovu konfiguracije i operativnog sistema kojeg koristite.

Promjena iz twinax konzole u Operacijsku konzolu

Za promjenu iz twinax konzole u Operacijsku konzolu, morate obaviti skup koraka i na PC-u i na sistemu.

Prije nego započnete, provjerite da ste zadovoljili sve hardverske zahtjeve Operacijske konzole za PC i sistem.

Srodne reference

“Hardverski zahtjevi Operacijske konzole” na stranici 7

Za konfiguraciju Operacijske konzole, morate dogovarati PC i System i hardverskim zahtjevima.

Promjena konzole iz twinax konzole u Operacijsku konzolu u neparticioniranim ili primarno particioniranim sistemima:

Za promjenu iz twinax konzole u Operacijsku konzolu, na sistemu dovršite ove korake pomoću postojeće konzole.

1. Pristup Namjenskim servisnim alatima (DST) ili Sistemskim servisnim alatima (SST). Morate otključati SST opciju “ID-ovi uređaja servisnih alata” prije korištenja.
2. Izaberite **Rad s DST okolinom**.
3. Izaberite **Sistemski uređaji** (preskočite ovaj korak ako koristite SST).
4. Izaberite **Izbor konzole**.
5. Izaberite novi tip konzole.
 - Ako ste izabrali Operacijsku konzolu (LAN), napravite sljedeće:
 - a. Pojavi se prozor Provjera adaptora Operacijske konzole. To je resurs kojeg je našao sistem i koji se treba upotrijebiti za LAN povezivanje. Ako primite poruku koja kaže da LAN adaptor nije pronađen, morate zadovoljiti hardverske zahtjeve za Operacijsku konzolu.
 - b. Za konfiguriranje adaptora, pritisnite F11.
 - c. Unesite odgovarajuće mrežne podatke.
 - d. Za pohranu podataka, pritisnite F7.
 - e. Da aktivirate adaptor za korištenje od Operacijske konzole, pritisnite F14.
 - Ako ste izabrali Operacijsku konzolu (direct), nastavite s korakom 6.
6. Stiskajte F3 dok se ne vratite na glavni DST izbornik.

| Sistem je sada konfiguriran za korištenje od strane namjeravanog tipa konzole. Morate napraviti punjenje početnog programa (IPL) sistema tako da može koristiti novu konzolu.

Ako ne planirate upotrebljavati twinax uređaj kao zamjensku konzolu, sada ne uklanjajte niti nju niti njen adaptor. Možete ju trebati za debugiranje problema.

Sistemska vrijednost QAUTOCFG mora biti postavljena na Uključeno. Za provjeru ili postavljanje ove sistemske vrijednosti, koristite jednu od sljedećih metoda:

- Koristite naredbu WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Za vrijeme ručnog IPL-a, na prozoru IPL opcije, izaberite **Y** za **Postav glavne sistemske opcije**. Zatim za **Omogućavanje automatske konfiguracije**, izaberite **Y**.

Srodne reference

“Hardverski zahtjevi Operacijske konzole” na stranici 7

Za konfiguraciju Operacijske konzole, morate dogovarati PC i System i hardverskim zahtjevima.

“Konfiguriranje PC-a za upotrebu novog tipa konzole nakon promjene iz twinax konzole u Operacijsku konzolu” na stranici 73

Za promjenu iz twinax konzole u Operacijsku konzolu, morate konfigurirati PC za korištenje novog tipa konzole.

Srodne informacije

Access servisni alati

Promjena konzole iz twinax konzole u Operacijsku konzolu u logičkoj particiji:

za promjenu iz twinax konzole i Operacijsku konzolu, prije gašenja sistema ili obavljanje punjenja početnog programa (IPL), morate pomoću postojeće konzole izvesti ove korake na sistemu

Bilješka: Ako trebate dodati ili premjestiti adaptore da zadovoljite hardverske zahtjeve Operacijske konzole, to napravite prije ovih koraka migracije. Ne premještajte ili ne uklanjajte sada twinax adaptor s njegovog trenutnog ulaznog i izlaznog procesora (IOP).

1. Pristup Namjenskim servisnim alatima (DST) ili Sistemskim servisnim alatima (SST). Morate otključati SST opciju "ID-ovi uređaja servisnih alata" prije korištenja.
2. Izaberite **Rad sa sistemskim particijama**.
3. Izaberite **Rad s konfiguracijom particije**.
4. Izaberite **Izbor resursa konzole** na logičkoj particiji.
5. Pritisnite F9 za **Promjenu sposobnosti filtera**.
6. Izaberite **Svaka konzola**.
7. Za izbor IOP-a koji će podržati vašu namjeravanu konzolu, napravite jedno od sljedećeg:
 - Ako je adaptor za korištenje za namjeravanu konzolu pod istim IOP-om kao prethodni adaptor konzole, IOP konzole je već ispravno označen. Idite na korak 8.
 - Ako je adaptor za korištenje za namjeravanu konzolu pod različitim IOP-om od trenutno konfigurirane konzole, smjestite 1 ispred IOP-a da ga izaberete kao IOP konzole.
8. Provjerite adaptor za Elektroničku korisničku podršku (ECS) i opsijsku zamjensku konzolu (samo twinax konzola).

Bilješka: Izbor zamjenske konzole odnosi se samo kada twinax radne stanice trebaju biti zamjenska konzola i kada je tip konzole također twinax konzola. Zamjenska konzola **mora** biti pod različitim IOP-om od IOP-a označenog za korištenje od strane Operacijske konzole. Operacijska konzola ne može biti korištena kao zamjenska konzola.

- Da provjerite IOP konzole za ECS, izvedite sljedeće korake:

Bilješka: Ako koristite Operacijsku konzolu kao tip konzole, morate također označiti isti IOP korišten za konzolu kao IOP za ECS čak i kada ne koristite ECS.

- a. Stiskajte F12 dok ne stignete na prozor **Rad s konfiguracijom particije**.
- b. Unesite 9 ispred particije da označite ESC.
- c. Pogledajte simbole u istom redu kao označen IOP konzole (oznaka konzole je simbol <) za ECS simbol koji je + (znak plus). Ako je prikazan znak +, IOP je ispravno označen za ECS. Pređite na korak 9.
- d. Da označite IOP konzole za ECS, unesite 1 ispred IOP-a da bude označen za ECS.

Bilješka: Ako ćete koristiti Operacijsku konzolu kao namjeravanu konzolu, trebate vidjeti < i + pridruženo s IOP-om konzole.

9. Za izlaz na glavni DST izbornik, pritisnite F3.
 10. Izaberite **Rad s DST okolinom**.
 11. Izaberite **Sistemski uređaji** (preskočite ovaj korak ako koristite SST).
 12. Izaberite **Izbor konzole**.
- 72** System i: Povezivanje na System i Operacijsku konzolu

13. Upotrijebite jedan od sljedećih izbora konzole da izaberete novi tip konzole.
 - Ako ste izabrali Operacijsku konzolu (izravnu), opciju 2, nastavite s korakom 14.
 - Ako ste izabrali Operacijsku konzolu (LAN), opciju 3, napravite sljedeće:
 - a. Pojavi se prozor Provjera adaptora Operacijske konzole. To je resurs kojeg je našao sistem i koji se treba upotrijebiti za LAN povezivanje. Ako primite poruku **Nema dostupnog važećeg LAN adaptora**, niste zadovoljili hardverske zahtjeve za Operacijsku konzolu. Ako je tako, koristite F3 za izlazak na glavni DST izbornik, zatim, započnite ponovno ovo poglavlje na gornjem koraku 1.
 - b. Za konfiguriranje adaptora, pritisnite F11.
 - c. Unesite odgovarajuće mrežne podatke.
 - d. Za pohranu podataka, pritisnite F7.
 - e. Da aktivirate adaptor za korištenje od Operacijske konzole, pritisnite F14.
14. Stiskajte F3 dok se ne vratite na glavni DST izbornik.

l Sistem je sada konfiguriran za korištenje od strane namjeravanog tipa konzole. Morate napraviti punjenje početnog
l programa (IPL) sistema tako da može koristiti novu konzolu.

Ako ne planirate upotrebljavati twinax uređaj kao rezervnu konzolu, sada ne uklanjajte niti nju niti njen adaptor. Možete ju trebati za debugiranje problema.

Sistemska vrijednost QAUTOCFG mora biti postavljena na Uključeno. Za provjeru ili postavljanje ove sistemske vrijednosti, koristite jednu od sljedećih metoda:

- Koristite naredbu WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Za vrijeme ručnog IPL-a, na prozoru IPL opcije, izaberite **Y** za **Postav glavne sistemske opcije**. Zatim za **Omogućavanje automatske konfiguracije**, izaberite **Y**.

Srodne reference

“Hardverski zahtjevi Operacijske konzole” na stranici 7

Za konfiguraciju Operacijske konzole, morate dogovarati PC i System i hardverskim zahtjevima.

“Konfiguriranje PC-a za upotrebu novog tipa konzole nakon promjene iz twinax konzole u Operacijsku konzolu”

Za promjenu iz twinax konzole u Operacijsku konzolu, morate konfigurirati PC za korištenje novog tipa konzole.

Srodne informacije

Access servisni alati

Konfiguriranje PC-a za upotrebu novog tipa konzole nakon promjene iz twinax konzole u Operacijsku konzolu:

Za promjenu iz twinax konzole u Operacijsku konzolu, morate konfigurirati PC za korištenje novog tipa konzole.

Preferira se da izvedete punjenje početnog programa (IPL) da budete sigurni da nema grešaka. Zatim kasnije, uklonite ili premjestite sav hardver za koji ste planirali.

Preporuka je da isključite sistem kada uklanjate kartice adaptora ili kabele.

Bilješka: Ako nova konzola ne uspije proraditi u i5/OS, možda ćete morati koristiti drugu radnu stanicu da biste ručno izbrisali kontroler i opis uređaja pridružen starom uređaju konzole.

Srodni koncepti

“Pripreme PC-a za Operacijsku konzolu” na stranici 27

Nakon što dovršite zahtjeve planiranja i znate koju konfiguraciju i koji PC operativni sistem ćete koristiti, za postavljanje Operacijske konzole možete proći kroz jednu od preddefiniranih kontrolnih listi. Također možete kreirati i dovršiti prilagođenu kontrolnu listu.

Promjena iz Operacijske konzole u twinax konzolu

Za promjenu iz Operacijske konzole u twinax konzolu, morate dovršiti skup koraka na sistemu i, opcijski, na PC-u.

Prije nego započnete, provjerite da ste zadovoljili sve hardverske zahtjeve Operacijske konzole za PC i sistem.

Srodne reference

“Hardverski zahtjevi Operacijske konzole” na stranici 7

Za konfiguraciju Operacijske konzole, morate dogovarati PC i System i hardverskim zahtjevima.

Promjena konzole iz Operacijske konzole u twinax konzolu u neparticioniranom ili primarno particioniranom sistemu:

Za promjenu iz Operacijske konzole u twinax konzolu, pomoću postojeće konzole na sistemu slijedite ove korake.

1. Pristup Namjenskim servisnim alatima (DST) ili Sistemskim servisnim alatima (SST).
2. Izaberite **Rad s DST okolinom**.
3. Izaberite **Sistemski uređaji** (preskočite ovaj korak ako koristite SST).
4. Izaberite **Izbor konzole**.
5. Ako trenutno upotrebljavate lokalnu konzolu Operacijske konzole na mreži (LAN), izaberite Operacijsku konzolu (LAN) i slijedite ove korake da dealocirate mrežni adaptor:

Bilješka: Ako će se ovaj resurs koristiti za poslužitelja servisnih alata (System i Veze) ili ako planirate koristiti lokalnu konzolu na mreži (LAN) kao rezervnu konzolu, ne morate napraviti operaciji čišćenja. Ako je bilo koji od ovih izbora istinit, nastavite s korakom 5e.

- a. Izaberite **Operacijska konzola (LAN)**. LAN adaptor trenutno u upotrebi može biti prikazan.
 - b. Pritisnite F11.
 - c. Za čišćenje konfiguracijskih podataka, pritisnite F6.
 - d. Za pohranu ove nove vrijednosti, pritisnite F7. **Opcijski**, možete deaktivirati mrežnu karticu pritiskom na F13.
 - e. Za izlaz iz ovog prozora, pritisnite dvaput F12.
 - f. Izaberite **Izbor konzole**.
6. Izaberite **Twinax**.
 7. Za povratak na glavni DST izbornik, pritisnite F3.

| Sistem je sada konfiguriran za korištenje od strane namjeravanog tipa konzole. Morate napraviti punjenje početnog
| programa (IPL) sistema tako da može koristiti novu konzolu.

Ako ne planirate upotrebljavati konfiguraciju direktno pripojene lokalne konzole kao zamjensku konzolu, sada ju ne uklanjajte i ne premještajte niti nju niti njen adaptor. Možete ju trebati za debugiranje problema.

Sistemska vrijednost QAUTOCFG mora biti postavljena na Uključeno. Za provjeru ili postavljanje ove sistemske vrijednosti na sistemu, koristite jedno od sljedećeg:

- Koristite naredbu WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Za vrijeme ručnog IPL-a, na prozoru IPL opcije, izaberite **Y** za **Postav glavne sistemske opcije**. Zatim za **Omogućavanje automatske konfiguracije**, izaberite **Y**.

Srodni zadaci

“Dealociranje ili poništavanje upotrebe LAN adaptorske kartice od strane Operacijske konzole” na stranici 85

Za vrijeme migracije možda će biti potrebno dealocirati upotrebu LAN kartice od strane Operacijske konzole. LAN karticu je potrebno dealocirati ako ne planirate upotrebu lokalne Operacijske konzole na mrežnoj konfiguraciji ili na poslužitelju servisnih alata.

“Izvođenje opcijskih koraka na PC-u pri promjeni iz Operacijske konzole u twinax konzolu” na stranici 76

Ako se PC neće upotrebljavati za Operacijsku konzolu, slijedite ove korake:

Srodne informacije

Promjena konzole iz Operacijske konzole u twinax konzolu u logičkoj particiji:

Za promjenu iz Operacijske konzole u twinax kabel, pomoću postojeće konzole na sistemu slijedite ove korake.

Bilješka: Ako trebate dodati ili premjestiti adaptore da zadovoljite potrebe hardvera za twinax konzolu, napravite to prije pokretanja tih koraka. Ne premještajte ili ne uklanjajte sada twinax adaptor iz njegovog trenutnog ulaznog i izlaznog procesora (IOP).

1. Pristup Namjenskim servisnim alatima (DST) ili Sistemskim servisnim alatima (SST). Morate otključati SST opciju "ID-ovi uređaja servisnih alata" prije korištenja.
2. Izaberite **Rad sa sistemskim particijama**.
3. Izaberite **Rad s konfiguracijom particije**.
4. Izaberite **Izbor resursa konzole** na logičkoj particiji.
5. Pritisnite F9 za **Promjenu sposobnosti filtera**.
6. Izaberite **Svaka konzola**.
7. Za izbor IOP-a koji će podržati vašu namjeravanu konzolu, napravite jedno od sljedećeg:
 - Ako je adaptor za korištenje za namjeravanu konzolu pod istim IOP-om kao prethodni adaptor konzole, IOP konzole je već ispravno označen. Idite na korak 8.
 - Ako je adaptor za korištenje za namjeravanu konzolu pod različitim IOP-om od trenutno konfigurirane konzole, smjestite **1** ispred IOP-a da ga izaberete kao IOP konzole.
8. Provjerite adaptor za korištenje kao neobvezna zamjenska konzola. Za provjeru označavanja za zamjensku konzolu, nađite IOP s twinax adaptorom koji će biti korišten kao zamjenska konzola. Pravilno je označen ako vidite simbol **>** (veće od) na istoj liniji. Ako **>** nije na ovoj liniji, unesite opciju **2** ispred IOP-a koji je izabran kao alternativna konzola.

Bilješka: Izbor alternativne konzole odnosi se samo kada twinax radne stanice trebaju biti alternativna konzola i kada je tip konzole također twinax konzola. Zamjenska konzola **mora** biti pod različitim IOP-om od IOP-a označenog za korištenje od strane Operacijske konzole. Operacijska konzola ne može biti korištena kao zamjenska konzola. **ne** označavajte isti IOP za konzolu i zamjensku konzolu.

9. Za izlaz na glavni DST izbornik, pritisnite F3.
10. Izaberite **Rad s DST okolinom**.
11. Izaberite **Sistemski uređaji** (preskočite ovaj korak ako koristite SST).
12. Izaberite **Izbor konzole**.
13. Ako trenutno upotrebljavate lokalnu konzolu Operacijske konzole na mreži (LAN), izaberite lokalnu konzolu Operacijske konzole na mreži (LAN) i slijedite ove korake da dealocirate mrežni adaptor:

Bilješka: Ako će se ovaj resurs koristiti za poslužitelja servisnih alata (System i Veze) ili ako planirate koristiti lokalnu konzolu na mreži (LAN) kao rezervnu konzolu, tada ne morate napraviti operaciji čišćenja. Ako je jedan od izbora istina, nastavite s korakom 13e.

- a. Izaberite **Operacijska konzola (LAN)**. LAN adaptor trenutno u upotrebi može biti prikazan.
 - b. Pritisnite F11.
 - c. Za čišćenje konfiguracijskih podataka, pritisnite F6.
 - d. Za pohranu ove nove vrijednosti, pritisnite F7.
 - e. Za izlaz iz ovog prozora, pritisnite dvaput F12.
 - f. Izaberite **Konzolu**.
14. Izaberite **Twinax**.
 15. Za povratak na glavni DST izbornik, pritisnite F3.

- | Sistem je sada konfiguriran za korištenje od strane namjeravanog tipa konzole. Morate napraviti punjenje početnog
- | programa (IPL) sistema tako da može koristiti novu konzolu.

Ako ne planirate upotrebljavati Operacijsku konzolu kao zamjensku konzolu, sada je ne uklanjajte i ne premještajte niti nju niti njen adaptor. Možda će vam biti potreban za otkrivanje problema.

Sistemska vrijednost QAUTOCFG mora biti postavljena na Uključeno. Za provjeru ili postavljanje ove sistemske vrijednosti na sistemu, koristite jednu od sljedećih metoda:

- Koristite naredbu WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Za vrijeme ručnog IPL-a, na prozoru IPL opcije, izaberite **Y** za **Postav glavne sistemske opcije**. Zatim za **Omogućavanje automatske konfiguracije**, izaberite **Y**.

Kada radite promjenu iz Operacijske konzole u twinax konzolu, na PC-u nastavite s izvođenjem opsijskih koraka.

Srodni zadaci

“Izvođenje opsijskih koraka na PC-u pri promjeni iz Operacijske konzole u twinax konzolu”

Ako se PC neće upotrebljavati za Operacijsku konzolu, slijedite ove korake:

Srodne informacije

Access servisni alati

Izvođenje opsijskih koraka na PC-u pri promjeni iz Operacijske konzole u twinax konzolu:

Ako se PC neće upotrebljavati za Operacijsku konzolu, slijedite ove korake:

Važno: Izvedite ove korake samo nakon što provjerite da nema problema s twinax konzolom.

1. Odspojite trenutnu vezu konzole. Da odspojite, napravite sljedeće:
 - a. Izaberite ime konfiguracije (pod System i Povezivanje). To je ime koje Operacijska konzola koristi da se obrati određenom sistemu.
 - b. Iz izbornika Povezivanje, kliknite **Odspajanje**. Status povezivanja pokazuje **Odspajam**.
 - c. Pričekajte da status pokaže **Odspojeno**.
2. Kablirajte twinax konzolu do sistema i uključite twinax konzolu i sistemu .
3. Izvedite punjenje početnog programa (IPL) da budete sigurni da nema grešaka. Zatim kasnije, uklonite ili premjestite sav hardver za koji ste planirali. Kad budete zadovoljni s novom konzolom izbrišite trenutnu konfiguraciju, ako nećete upotrebljavati povezivanje kabelom kao rezervnu konzolu. Da izbrišete konfiguraciju, napravite sljedeće:
 - a. Izaberite ime konfiguracije (pod System i Povezivanje).
 - b. Iz izbornika Povezivanje kliknite **Izbriši**.
 - c. Kliknite **Da** da biste potvrdili brisanje.
 - d. Deinstalirajte System i Access za Windows.
4. Isključite PC i uklonite bilo koji hardver i kabele koji sada nisu potrebni. Preporuka je da isključite sistem prije uklanjanja kablova ili adaptora iz sistema.

Bilješka: Ako nova konzola ne uspije proraditi u i5/OS, možda ćete morati koristiti drugu radnu stanicu da biste ručno izbrisali kontroler i opis uređaja pridružen starom uređaju konzole.

Srodni zadaci

“Promjena konzole iz Operacijske konzole u twinax konzolu u neparticioniranom ili primarno particioniranom sistemu” na stranici 74

Za promjenu iz Operacijske konzole u twinax konzolu, pomoću postojeće konzole na sistemu slijedite ove korake.

“Promjena konzole iz Operacijske konzole u twinax konzolu u logičkoj particiji” na stranici 75

Za promjenu iz Operacijske konzole u twinax kabel, pomoću postojeće konzole na sistemu slijedite ove korake.

Upravljanje vašom lokalnom konzolom na mreži

Nakon što konfigurirate lokalnu konzolu na mreži, možete upravljati vašom konzolom izvođenjem zadataka kao što su upravljanje lozinkom ID-a uređaja servisnih alata i pristupnom lozinkom, kreiranje ID-a uređaja servisnih alata i konfiguriranje imena host usluge.

Pojednostavljenje Operacijske konzole

Operacijska konzola može automatski kreirati ID-ove uređaja servisnih alata, upravljati pristupnim lozinkama i otkrivati sisteme.

Operacijska konzola automatizira rad s ID-ovima uređaja servisnih alata. Po defaultu, dodatno uz QCONSOLE, sistem je postavljen da održava do deset ID-ova uređaja servisnih alata od maksimalne vrijednosti 49. Za spajanje u sistem ili particiju, više ne morate ručno kreirati novi ID uređaja kada dodajete PC. Također, Operacijska konzola preuzima kontrolu aktivnosti pristupne lozinke. Proces provjere autentičnosti ostaje isti, ali kada je ova funkcija aktivna, tokom povezivanja vas se ne traži da upišete pristupnu lozinku. Međutim, za uspješno povezivanje, morate osigurati DST korisnički ID i lozinku. Ova funkcija ne utječe na lokalnu konzolu koja je izravno spojena ili bilo koji drugi tip konzole.

Automatsko kreiranje ID-ova uređaja servisnih alata

Po defaultu, i5/OS operativni sistem postavlja vrijednost opciju **Automatsko kreiranje ID-ova uređaja servisnih alata** na 10. Ova default vrijednost vam daje 11 veza kojima će se automatski upravljati. Imate QCONSOLE kao default ID i zatim 10 dodatnih ID-ova uređaja servisnih alata. Oni se prikazuju kao QCONSOLE00, QCONSOLE 01, do bilo koje vrijednosti koju postavite. Preporuka je da imate najmanje jedan u rezervi, pa ne trebate pamtiti da povećate vrijednost ako pokušate dodati dodatnu vezu. Ovi ID-evi uređaja servisnih alata su izlistani u prozoru Rad s ID-ovima uređaja servisnih alata, pa možete pratiti koliko ih je kreirano. Međutim, ID uređaja QCONSOLE je izlistan i može se normalno koristiti. Na primjer, ako ste kreirali ID uređaja servisnih alata s imenom QCONSOLE02, kada je treća veza postavljena da koristi automatsko kreiranje ID-ova uređaja, ID je dan kao da je kreiran automatski.

Možete promijeniti default vrijednost opcije **Automatsko kreiranje ID-ova uređaja servisnih alata** izvođenjem uputa u poglavlju Promjena vrijednosti opcije Automatsko kreiranje ID-a uređaja.

Ova funkcija se koristi za bilo koju konfiguriranu vezu koju kreirate. Ovo znači da ako ste nadogradili prethodno izdanje Operacijske konzole na PC-u, vaše trenutne konfiguracije su zadržane i nastavljaju s radom kao i prije. Međutim, ako PC i sistem izađu iz sinkronizacije, umjesto izdavanja poruke greške da ih treba resinkronizirati, ova funkcija automatski oporavi problem.

Kada kreirate lokalnu konzolu na mrežno konfiguriranoj vezi, morate upisati ime sučelja servisa (ime host servisa). Ime koje koristite ovisi o okolnostima za vezu. Na primjer, ako je ovo novi sistem i ovo je prva konzola za spajanje, tada ime možete sami odabrati po želji ili može biti ime koje mu da DHCP.

Automatsko upravljanje pristupnom lozinkom

Po defaultu, kada kreirate konfiguraciju Operacijske konzole, ne možete postaviti pristupnu lozinku. Pristupna lozinka se automatski generira i dobavlja procesu povezivanja u prikladno vrijeme. Ne morate znati ovu lozinku budući da njome automatski upravlja sistem.

Međutim, ako želite promijeniti pristupnu lozinku, to možete napraviti na stranici **Svojtva**. Promjena ove lozinke uzrokuje da automatski proces dobavljanja lozinke bude onemogućen. Morate upisati vašu pristupnu lozinku za bilo koju vezu koja zahtjeva pristupnu lozinku.

Proces prijave zahtjeva, za provjeru autentičnosti korisnika, da se upiše važeći DST korisnički ID i lozinka.

Automatsko otkrivanje sistema

Kada se pokrene Operacijska konzola, započinje potraga za kvalificiranim sistemima. *Kvalificirani sistem* je bilo koji sistem na kojem se izvodi i5/OS V6R1. Ne mora imati Operacijsku konzolu kao tip konzole. Ako PC dobije odaziv od

l mreže za bilo koji kvalificirani sistem, Operacijska konzola kreira konfiguraciju za taj sistem. Također sačuva bilo koje konfigurirane veze koje već postoje. Kvalificirani sistem mora imati postavljenu vrijednost za opciju **Automatsko kreiranje ID-ova uređaja servisnih alata**, koja ima default vrijednost 10. Ako je ova vrijednost nula, sistem se može neispravno prijaviti i može se desiti da ne bude pokazan u ovoj automatsko generiranoj listi sistema. Ova funkcija automatskog otkrivanja se događa svaki put kada se pokrene Operacijska konzola ili pri kada se izvodi na zahtjev, pritiskom tipke alt, tipka shift i zatim pritiskom tipke w. Ovo uzrokuje da Operacijska konzola počne tražiti prihvatljive sisteme.

l **Važno:** Ako se sistem pojavi u popisu konfiguriranih veza, ne jamči se da se na taj sistem može spojiti. U rijetkim slučajevima, postoje uvjeti u kojima sistem može zadovoljiti zahtjevima da se prijavi, ali ne odgovora svim zahtjevima za povezivanje.

l **Srodni zadaci**

l “Promjena vrijednosti opcije Automatsko kreiranje ID-a uređaja” na stranici 59

l Ovo poglavlje vas vodi kroz proces promjene vrijednosti koju koriste lokalne konzole na mreži za automatsko upravljanje ID-ova uređaja servisnih alata.

l “Kreiranje ID-ova uređaja servisnih alata na sistemu” na stranici 83

l Za lokalnu konzolu na mrežnoj konfiguraciji, morate postaviti ID-ove uređaja servisnih alata na sistemu .

Razmatranja o promjeni lozinki za ID uređaja servisnih alata

Morate pregledati ova razmatranja prije nego resetirate lozinku ID-a uređaja servisnih alata.

l Po defaultu, sistem i PC automatski održavaju ID-e uređaja servisnih alata. Ako ste odabrali postavljanje opcije Automatski kreiraj ID-ove uređaja servisnih alata na 0, tada morate ručno upravljati tim ID-ovima uređaja. Razmotrite sljedeće informacije ako izaberete ručno upravljanje ID-ovima uređaja.

Bilješka: Morate otključati SST opciju prije upotrebljivosti opcije.

- Lozinka ID-a uređaja servisnih alata na PC-u mora biti ista kao lozinka ID-a uređaja servisnih alata na sistemu. Ako promijenite jednu, morate promijeniti i drugu.
- Po defaultu, PC automatski kreira u upravlja pristupnom lozinkom i ne možete postaviti ovu lozinku za vrijeme kreiranja konfiguracije. Međutim, ako trebate ručno upravljati pristupnom lozinkom, možete promijeniti lozinku na stranici **Svojsva** i možda ćete trebati dobiti ovu lozinku kada se radi povezivanje.
- Operacijska konzola mijenja i ponovno šifrira lozinku ID uređaja servisnih alata za vrijeme svakog uspješnog povezivanja.
- Ako obrišete lokalnu konzolu na mrežnoj konfiguraciji nakon što napravite najmanje jedno uspješno povezivanje, na sistemu morate resetirati lozinku ID-a uređaja servisnih alata prije nego ponovno koristite profil za novu lokalnu konzolu na mrežnoj konfiguraciji. Ako konfiguracija koristi QCONSOLE kao ID uređaja, nemojte resetirati ID uređaja sve dok ga niste spremni ponovno koristiti. Po defaultu, ne morate upravljati time osim ako niste izabrali postavljanje opcije Automatski kreiraj ID-ove uređaja servisnih alata na 0.

l **Srodni koncepti**

l “Pojednostavljenje Operacijske konzole” na stranici 77

l Operacijska konzola može automatski kreirati ID-ove uređaja servisnih alata, upravljati pristupnim lozinkama i otkrivati sisteme.

l **Srodni zadaci**

l “Otključavanje ID-ova uređaja servisnih alata u SST” na stranici 92

l S opcijom Rad s ID-ovima korisnika servisnih alata i Uređaja, iz sistemskih servisnih alata (SST) možete promijeniti konfiguracijske podatke Operacijske konzole.

l **Srodne reference**

l “Resinkroniziranje lozinke ID-a uređaja servisnih alata i PC-a” na stranici 79

l Po defaultu, sistem kreira i održava ID uređaja servisnih alata i njegovu lozinku. Nije potrebno ručno resinkronizirati lozinku. Međutim, ako je sistemski opcija Automatski kreiranje ID-ova uređaja servisnih alata postavljena na 0, tada morate ručno upravljati ID-ovima i njihovim lozinkama.

l “Promjena lozinke ID-a uređaja servisnih alata na PC-u i sistemu” na stranici 79

l Promjena lozinke ID-a uređaja servisnih alata nema prednosti, osim ako lozinke na PC-u i sistemu nisu usklađene.

Promjena lozinke ID-a uređaja servisnih alata na PC-u i sistemu

Promjena lozinke ID-a uređaja servisnih alata nema prednosti, osim ako lozinke na PC-u i sistemu nisu usklađene.

- | Po defaultu, sistem upravlja ID-ovima uređaja servisnih alata i njihovim lozinkama. Kao rezultat, ne morate ručno resinkronizirati lozinke ID-a uređaja.

Da ih napravite ponovno istima, možete resinkronizirati lozinke ID-a uređaja servisnih alata i PC-a. Kako se ova lozinka u stvari mijenja svaki put kod uspješnog povezivanja, ručno mijenjanje lozinke, osim za sinkronizaciju, nije preporučljivo.

Srodni koncepti

“Pojednostavljenje Operacijske konzole” na stranici 77

Operacijska konzola može automatski kreirati ID-ove uređaja servisnih alata, upravljati pristupnim lozinkama i otkrivati sisteme.

Srodne reference

“Razmatranja o promjeni lozinke za ID uređaja servisnih alata” na stranici 78

Morate pregledati ova razmatranja prije nego resetirate lozinku ID-a uređaja servisnih alata.

“Resinkroniziranje lozinke ID-a uređaja servisnih alata i PC-a”

Po defaultu, sistem kreira i održava ID uređaja servisnih alata i njegovu lozinku. Nije potrebno ručno resinkronizirati lozinku. Međutim, ako je systemska opcija Automatski kreiranje ID-ova uređaja servisnih alata postavljena na 0, tada morate ručno upravljati ID-ovima i njihovim lozinkama.

Promjena pristupne lozinke

Možete promijeniti lozinku korištenu za pristup informacijama ID-a uređaja servisnih alata u bilo koje vrijeme nakon kreiranja nove lokalne konzole na mrežnoj konfiguraciji. Ako radite s particijama, možete promijeniti ovu lozinku za odgovarajuću particiju.

- | Po defaultu, sistem automatski kreira i održava pristupnu lozinku. Ako ručno promijenite pristupnu lozinku u **Svojevima**, vi preuzimate kontrolu nad lozinkom i morate ju osigurati svaki put kada radite povezivanje.

- | **Bilješka:** Lozinka je osjetljiva na veličinu slova i može biti maksimalno do 128 znakova velikih i malih slova. Važno je da upamtite ovu lozinku. Morate koristiti ovu lozinku tokom procesa povezivanja za prijavu kroz prozor LAN prijava servisnih alata.

Da upotrijebite svojstva povezivanja za promjenu lozinke za pristup, slijedite ove korake:

1. Izaberite ime povezivanja za koje ćete mijenjati lozinku za pristup.
2. Kliknite **Povezivana** → **Svojstva**.
3. Izaberite karticu **Lozinka pristupa**.
4. Za **Trenutnu lozinku** upišite trenutnu lozinku za pristup.
5. Upišite novu lozinku u polja **Nova lozinka** i **Potvrda lozinke** i zatim kliknite na **OK**.

Srodni koncepti

“Pojednostavljenje Operacijske konzole” na stranici 77

Operacijska konzola može automatski kreirati ID-ove uređaja servisnih alata, upravljati pristupnim lozinkama i otkrivati sisteme.

Resinkroniziranje lozinke ID-a uređaja servisnih alata i PC-a

- | Po defaultu, sistem kreira i održava ID uređaja servisnih alata i njegovu lozinku. Nije potrebno ručno resinkronizirati lozinku. Međutim, ako je systemska opcija Automatski kreiranje ID-ova uređaja servisnih alata postavljena na 0, tada morate ručno upravljati ID-ovima i njihovim lozinkama.

Kada se desi nepodudarnost lozinke ID-a uređaja servisnih alata između sistema i Operacijske konzole PC-a, morate resinkronizirati lozinku izvođenjem sljedećih koraka na PC-u i sistemu:

Bilješka: Za resetiranje pomoću uređaja servisnih alata, trebate pristupiti Namjenskim servisnim alatima(DST) ili Sistemskim servisnim alatima (SST). Ako je uređaj konzole već prisutan, možete ga koristiti. Inače, trebali bi privremeno spojiti drugu konzolu kao što je:

- Upotreba različite lokalne konzole na mreži (LAN), ako je dostupna.
- Rekonfiguriranje iste lokalne konzole na mreži (LAN) upotrebom nekorisćenog ID-a uređaja servisnih alata za slučaj opasnosti.
- Upotreba lokalne konzole Operacijske konzole koja je izravno spojena na sistem(ako kablirana Operacijska konzola nije dostupna).
- Upotreba twinax spojene konzole.
- Koristite Kontrolni panel ili udaljeni kontrolni panel za resetiranje QCONSOLE.

Srodni zadaci

“Kreiranje ID-ova uređaja servisnih alata na sistemu” na stranici 83

Za lokalnu konzolu na mrežnoj konfiguraciji, morate postaviti ID-ove uređaja servisnih alata na sistemu .

Srodne reference

“Razmatranja o promjeni lozinke za ID uređaja servisnih alata” na stranici 78

Morate pregledati ova razmatranja prije nego resetirate lozinku ID-a uređaja servisnih alata.

Resetiranje lozinke ID-a uređaja servisnih alata na sistemu:

- | Ova procedura je potrebna samo ako je sistemska opcija Automatsko kreiranje ID-ova uređaja servisnih alata postavljena na 0 i sistem više ne održava ID-ove uređaja servisnih alata.

Za resetiranje lozinke ID-a uređaja servisnih alata na sistemu, morate izvesti sljedeće korake:

Bilješka: Za izvođenje sljedeće procedure pomoću SST-a, izaberite opciju **Rad s korisničkim ID-ovima servisnih alata i Uređajima** svugdje gdje se kaže **Rad s DST okolinom** i preskočite korak **Izbor sistemskih uređaja**. Morate otključati SST opciju prije upotrebljivosti opcije.

Srodni zadaci

“Otključavanje ID-ova uređaja servisnih alata u SST” na stranici 92

S opcijom Rad s ID-ovima korisnika servisnih alata i Uređaja, iz sistemskih servisnih alata (SST) možete promijeniti konfiguracijske podatke Operacijske konzole.

“Resetiranje lozinke ID-a uređaja servisnih alata na PC-u” na stranici 82

Više ne trebate ručno resetirati lozinku povezivanja ID-a uređaja servisnih alata na klijent PC-u.

Srodne informacije

Access servisni alati

Upotreba sesije konzole s drugim uređajem:

Ako dobijete sesiju konzole ili pristup SST-u pomoću druge konzole, resetirajte lozinku ID-a uređaja servisnih alata.

Radeći to, lozinka ID uređaja servisnih alata postaje ime ID uređaja servisnih alata, pisano velikim slovima. Za resetiranje ID-a uređaja servisnih alata, slijedite ove korake:

1. Pristup Namjenskim servisnim alatima (DST) ili Sistemskim servisnim alatima (SST).
2. Iz glavnog DST izbornika, napravite sljedeće korake:
 - a. Izaberite **Rad s DST okolinom**.
 - b. Izaberite **ID-ovi uređaja servisnih alata**.
3. Upišite 2 ispred ID-a uređaja servisnih alata koji će se resetirati i zatim pritisnite Enter.
4. Za potvrdu resetiranja, ponovno pritisnite Enter.

Bilješka: Kada resetirate lozinku u DST-u, lozinka ID uređaja servisnih alata postaje ime ID uređaja servisnih alata, pisano velikim slovima. Ako brišete i kreirate ID uređaja, također trebate brisati i kreirati vezu na PC-u.

Upotreba neiskorištenog ID-a uređaja servisnih alata:

Ako nemate drugi uređaj (PC ili drugi terminal) za prijavu na sistem, ali imate nekorišten ID uređaja servisnih alata, na PC-u napravite sljedeće.

1. Obrišite trenutnu konfiguraciju kako slijedi:
 - a. Izaberite ime konfiguracije (pod System i Povezivanje).
 - b. Na izborniku **Povezivanje**, kliknite na **Brisanje**.
 - c. Kliknite **Da** da potvrdite brisanje ako se to traži.
2. Za kreiranje nove konfiguracije, upotrijebite nekorišten ID uređaja servisnog alata.
3. Koristite jednu od prethodnih metoda za resetiranje ID-a uređaja servisnih alata koji nije uspio nakon spajanja:

Upotreba kontrolnog panela ili udaljenog kontrolnog panela za resetiranje QCONSOLE lozinke ID-a servisnog uređaja:

Ako za prijavu ne možete koristiti drugi uređaj servisnih alata (PC ili drugi terminal) ili ID uređaja servisnih alata i koristite ID uređaja servisnih alata QCONSOLE, morate upotrijebiti kontrolni panel ili udaljeni kontrolni panel za resetiranje lozinke ID-a uređaja servisnih alata, to napravite pomoću sljedećih koraka.

1. Postavite sistem u Ručni način. Sistemi bez memorijskog štapića pokazuju 01 B na ekranu Funkcija/Podaci.

Bilješka: Sistemi s ključem u obliku štapića će prikazati način kao Ručni i 01 B na ekranu Funkcija/Podaci.

2. Koristite sljedeće informacije kao pomoć u određivanju vašeg napretka i uspjeha u resetiranju:

Bilješka: Ako vaš sistem koristi novi kontrolni panel dvorednog ekrana Funkcija/Podaci, za prikaz rezultata možda ćete morati izvesti funkciju 11 (D1008065). Ako ekran ne odgovori s D1008065, dopustite barem 15 sekundi da se završi inicijalna funkcija 65 prije upotrebe funkcije 11.

Kontrolni panel dvorednog ekrana prikazuje podatke na sljedeći način (modeli 8xx):

```
XXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXX
```

Svaka riječ je 8 znakova, ali 4 riječi su istovremeno prikazane za funkcije 12 do 19. Na primjer, zahtijevanje funkcije 12 će vam osigurati:

```
word__12word__13
word__14word__15
```

Zahtijevanje funkcije 13 će vam osigurati:

```
word__16word__17
word__18word__19
```

Kontrolni panel s jednorednim prikazom i udaljeni kontrolni panel predstavljaju podatke slične ovim:

```
xxxxxxx
```

Svaka riječ ima samo 8 znakova i prikazuje se pojedinačno. Ako želite riječ 17, trebate zahtijevati funkciju 17. Dobivenim podacima u riječima može se pristupiti koristeći puno različitih metoda.

Important: Da biste znali gdje se nalazite u obradi, osigurane su sljedeće informacije:

- Riječ 17 od SRC D1008065 će sadržavati broj funkcija 65 koje ste napravili. Kada se brojanjem dosegne 7, nastupit će resetiranje lozinke ID-a uređaja servisnih alata. Riječ 18 će se tada postaviti na 00000000.
- Riječ 18 će pokazivati 00000001 dok ne unesete sedmu funkciju 65. Kada je resetiranje dovršeno, ova riječ će biti postavljena na 00000000, osim ako je proteklo više od pet minuta.

Bilješka: Ako unesete funkciju 65 više od sedam puta, brojanje će ponovno početi.

3. Koristite jednu od sljedećih metoda da resetirate QCONSOLE ID uređaja servisnih alata ovisno o tipu particije:
 - Za nezavisne sistemske ili primarne particije, slijedite ove korake:
 - a. S kontrolnog panela, koristite gumb Gore ili Dolje tako da ekran Funkcija/Podaci pokaže **25**. Zatim pritisnite gumb Enter. Ekran Funkcija/Podaci treba prikazati **25 00**.
 - b. Koristite gumb Gore jednom da povećate podatke na **26**. Zatim, pritisnite gumb Enter. Sistem će najvjerojatnije odgovoriti s **01 B** na ekranu Funkcija/Podaci.

Bilješka: Ako sistem odgovori sa **65 FF** ponovite opet korake a i b.

- c. Koristeći gumb Dolje, smanjite podatak na **65** i zatim pritisnite gumb Enter. Sistem će odgovoriti sa **65 00**. Nakon obrade funkcije sistem će odgovoriti s D1008065. Ponovite ovaj korak tako da unesete 7 puta funkcije 65. Imat ćete pet minuta za dovršavanje ovog zadatka. Kada je unesen sedmi 65 i ako je proteklo više od pet minuta, resetiranje se neće nastaviti i brojanje će se vratiti na nulu. Provjerite WORD17 da biste provjerili rukuje li sistem svakim zahtjevom. Brzo unošenje 65-ica može uzrokovati da sistem promaši unose.
- Za sekundarne particije, pomoću konzole na primarnoj particiji slijedite ove korake:
 - a. Pristup Namjenskim servisnim alatima (DST) ili Sistemskim servisnim alatima (SST).

Bilješka: Morate otključati SST opciju prije upotrebljivosti opcije.

- b. Izaberite **Rad s particijama sistema**.
- c. Izaberite **Rad sa statusom particija**.

Bilješka: Ako particija za koju će se izvesti resetiranje nije u ručnom načinu rada, prije nastavka, morate prisiliti particiju u ručni način rada tako da postavite 10 na liniju za područje odabira particije.

- d. Unesite 65 na redu za particiju za resetiranje i tada pritisnite Enter.
- e. Ponovite ovaj korak tako da unesete 7 puta funkcije 65. Imat ćete pet minuta za dovršavanje ovog zadatka. Kada je unesen sedmi 65 i ako je proteklo više od pet minuta, resetiranje se neće nastaviti i brojanje će se vratiti na nulu.

Nastavite s resetiranjem lozinke ID-a uređaja servisnih alata na PC-u.

Resetiranje lozinke ID-a uređaja servisnih alata na PC-u:

Više ne trebate ručno resetirati lozinku povezivanja ID-a uređaja servisnih alata na klijent PC-u.

Ako je lozinka resetirana na sistemu i upotreba trenutne vrijednosti ne uspije, sljedeće povezivanje koju napravi klijent, automatski se pokušava resetirati lozinka. Ako je uspješno, novo generirana lozinka je spremljena za sljedeće povezivanje.

Ako sumnjate da automatski proces nije uspio i želite ručno resetirati lozinku, dovršite jedan od zadataka opisanih u podpoglavljima.

Srodni zadaci

“Resetiranje lozinke ID-a uređaja servisnih alata na sistemu” na stranici 80

Ova procedura je potrebna samo ako je sistemska opcija Automatsko kreiranje ID-ova uređaja servisnih alata postavljena na 0 i sistem više ne održava ID-ove uređaja servisnih alata.

Brisanje i ponovno kreiranje konfiguracije:

Za brisanje i ponovno kreiranje konfiguracije, slijedite ove korake.

1. Ako je konzola spojena, odspojite ju izvođenjem ovih zadataka:
 - a. Izaberite ime konfiguracije (pod System i Povezivanje). To je ime koje Operacijska konzola koristi da se obrati određenom sistemu.
 - b. Na izborniku **Povezivanje**, kliknite na **Odspajanje**. Status povezivanja pokazuje Odspajam.
 - c. Pričekajte da status pokaže Odspojeno.
2. Obrišite konfiguraciju:
 - a. Izaberite ime konfiguracije (pod System i Povezivanje) koju želite izbrisati.
 - b. Na izborniku **Povezivanje**, kliknite na **Brisanje**.
 - c. Kliknite **Da** da potvrdite brisanje ako se to traži.
3. Ponovno kreirajte konfiguraciju s ID-om uređaja servisnih alata kojega ste prethodno resetirali ili s novim ID-om uređaja servisnih alata.

Resetiranje lozinke:

Za resetiranje lozinke za isti ID uređaja servisnih alata, slijedite ove korake.

1. Izaberite ime veze za koju ćete raditi promjenu i zatim izaberite **Povezivanje** → **Svojstva**.
2. Izaberite karticu **ID uređaja**.
3. Kliknite gumb **Reset** i tada kliknite na **OK**.
4. Otvara se prozor **Pristupna lozinka**. Unesite trenutnu lozinku za pristup i zatim kliknite **OK**.

Kreiranje ID-ova uređaja servisnih alata na sistemu

Za lokalnu konzolu na mrežnoj konfiguraciji, morate postaviti ID-ove uređaja servisnih alata na sistemu .

- | Po defaultu, sistem automatski upravlja ID-ovima uređaja servisnih alata. Ovu proceduru morate napraviti samo ako je
| sistemska opcija Automatsko kreiranje ID-ova uređaja servisnih alata, postavljena na 0.

Bilješka: Za izvođenje sljedeće procedure pomoću Sistemskih servisnih alata (SST), izaberite opciju **Rad s ID-ovima korisnika servisnih alata i Uređajima** svugdje gdje imate izbor **Rad s DST okolinom** i preskočite Korak 3. Morate otključati opciju SST prije nego je opcija upotrebljiva.

1. Pristupite Namjenskim servisnim alatima (DST) ili Sistemskim servisnim alatima (SST).
2. Izaberite **Rad s DST okolinom**.
3. Izaberite **ID-ovi uređaja servisnih alata**.
4. Koristite opciju 1 da kreirate novi ID uređaja servisnih alata i unesite novo ime ID uređaja servisnih alata u prvo prazno polje za ime. Pritisnite Enter.
5. Možete upisati opis. Pritisnite Enter. Završili ste s kreiranjem ID-a uređaja servisnih alata.

Bilješka: ID uređaja i ID uređaja servisnih alata moraju imati dodijeljena prikladna ovlaštenja prije udaljenog kontrolnog panela i dostupne sve njegove funkcije za pridruženu particiju. Za provjeru ili promjenu atributa ID-a uređaja servisnih alata možete pritisnuti F5 (promjena atributa na ekranu "Kreiraj ID uređaja servisnih alata" ili upišite 7 ispred ID-a uređaja na ekranu "Rad s ID-ima uređaja servisnih alata").

6. Da kreirate dodatne ID-ove uređaja servisnih alata, ponovite korake počevši od koraka 4.
7. Kada ste završili kreiranje ID-ova uređaja servisnih alata, pritisnite F3.

Napomene:

1. Ako resetirate ID uređaja servisnih alata, lozinka postaje ime vašeg ID-a uređaja servisnih alata u velikim slovima.
2. Ako na vašu konzolu imate spojeno više od jednog PC-a, morate kreirati nekoliko ID-ova uređaja servisnih alata.
3. Ponekad se lozinka ID-a uređaja servisnih alata mora promijeniti, primjerice, kada lozinka treba biti ponovno sinkronizirana između PC-a i sistema. Kada se desi nepodudarnost lozinke ID-a uređaja servisnih alata između sistema i Operacijske konzole PC-a, morate resinkronizirati lozinku izvođenjem koraka obnavljanja i na PC-u i na sistemu.

4. QCONSOLE se ne može ostaviti u resetiranom stanju na sistemu. Ovo se smatra izlaganjem sigurnosti.

Srodni koncepti

“Pojednostavljenje Operacijske konzole” na stranici 77

Operacijska konzola može automatski kreirati ID-ove uređaja servisnih alata, upravljati pristupnim lozinkama i otkrivati sisteme.

Srodne reference

“Resinkroniziranje lozinke ID-a uređaja servisnih alata i PC-a” na stranici 79

Po defaultu, sistem kreira i održava ID uređaja servisnih alata i njegovu lozinku. Nije potrebno ručno resinkronizirati lozinku. Međutim, ako je sistemska opcija Automatski kreiranje ID-ova uređaja servisnih alata postavljena na 0, tada morate ručno upravljati ID-ovima i njihovim lozinkama.

Srodne informacije

ID-ovi i lozinke servisnih alata

Access servisni alati

Konfiguriranje imena hosta servisa (ime sučelja)

Ime hosta servisa (ime sučelja) je ime koje identificira System i vezu servisa na vašoj mreži koja se koristi za servisne alate, što uključuje konfiguraciju lokalne konzole Operacijske konzole na mreži (LAN).

Trebate ime hosta servisa (ime sučelja) svaki put kada se konzola ili udaljeni kontrolni panel, kontaktira pomoću mrežne veze. Jedan razlog za dodavanje ove funkcije je kada je sistem logički particioniran. Iako primarna particija može imati konzolu koja nije mrežna, udaljeni kontrolni panel za sekundarnu particiju bi mogao biti poželjan.

Bez obzira na metodu koju koristite za implementiranje konfiguracijskih podataka, stvarno ime i pridružena veza koji se koriste za ime hosta servisa, ovise o mrežnoj okolini u kojoj će sistem biti postavljen. Metoda implementacije nema utjecaja na to da li je konfigurirana veza prva veza. Kada upisujete ime za host servisa, slijedite ove upute:

- Za male mrežne infrastrukture u kojima je spojeno samo nekoliko uređaja, možete navesti bilo što za ime i pridruženu adresu. Kada postavite malu mrežu, možete navesti ime i raspon adresa.
- Za velike mrežne infrastrukture kojima upravljaju IT stručnjaci, potrebno je specifično ime. Ovo izbjegava zbrku s drugim uređajima na istoj mreži, i može se koristiti da se dozvoli opremi mrežne infrastrukture da unaprijed zna ime veze i koju će adresu veza koristiti za komunikaciju na mreži. Alternativno, možete specificirati originalno ime, ali vam adresu može dati mrežni administrator.

Postoje dvije metode za kreiranje imena hosta servisa (ime sučelja):

- Ime hosta servisa (ime sučelja) ne može biti kreirano za vrijeme obrade manufakture za sistem s naručenom lokalnom Operacijskom konzolom na mrežnoj (LAN) konfiguraciji. LAN adaptor je instaliran i ispravan tip konzole je naveden. Tada, kada korisnik dobavi sistem, Čarobnjak konfiguracije Operacijske konzole, kada je dovršen, dobavlja sistemu mrežne parametre korisnika, uključujući ime hosta servisa (ime sučelja). Za vrijeme inicijalnog povezivanja, ovi podaci dovršavaju sistemska konfiguraciju za mrežu. Ovaj proces je poznat kao *BOOTP*.
- Druga metoda kreiranja imena hosta servisa (ime sučelja) je korištenje postojeće konzole. Ova metoda se može koristiti za vrijeme migracije ili ažuriranja prije odspajanja vaše stare konzole. Kada koristite sljedeću proceduru, možete ili provjeriti ili kreirati konfiguraciju za System i servisno povezivanje. Možete pronaći ime hosta servisa (ime sučelja) tako da odete u Namjenske servisne alate (DST) ili Sistemske servisne alate (SST) na particiji koju konfigurirate i tako da koristite prikaz Konfiguriranje adaptor servisa alata. Unesite isto ime na PC-u kao postojeće ime hosta servisa (ime sučelja) definirano u DST ili SST.

Bilješka: Za dovršavanje ovog rada, možda ćete trebati privremeno promijeniti tip konzole. Za provjeru imena hosta servisa ili podataka, možete također koristiti bilo koju opciju koja pripada LAN adaptoru servisnih alata.

Da kreirate ime hosta servisa (ime sučelja):

- | **Bilješka:** Da izvedete sljedeću proceduru koristeći SST, izaberite opciju **Rad s korisničkim ID-ovima i uređajima servisnih alata** gdje god je izbor **Rad s DST okruženjem**. Opaska, ako koristite tip konzole drugačiji od

Operacijske konzole (LAN), za kreiranje ili promjenu imena hosta servisa ili njegovih podataka, možete koristiti opciju **Konfiguriranje LAN adaptora servisnih alata**.

1. Pristup Namjenskim servisnim alatima (DST) ili Sistemskim servisnim alatima (SST).
2. Izaberite **Rad s DST okolinom**.
3. Izaberite **Sistemski alati** (preskočite ovaj korak ako koristite SST).
4. Izaberite **Izbor konzole**.
5. Izaberite **Operacijska konzola (LAN)** i pritisnite Enter. Ovo može pokazati Provjeru adaptora Operacijske konzole.
6. Za konfiguriranje pritisnite F11.
7. Polje imena hosta servisa (imena sučelja) sadrži ime. Ako kreirate novo servisno povezivanje slijedite ove korake:
 - a. Unesite mrežne podatke u odgovarajuća polja.
 - b. Za pohranu vaše konfiguracije, pritisnite F7.
 - c. Aktivirajte LAN adaptor pritiskanjem F14.
 - d. Pritisnite F3 za izlaz.

Srodne reference

“Pripreme za vašu mrežnu okolinu” na stranici 12

Da biste pripremili mrežno okruženje, morate identificirati i udovoljiti minimalnoj mrežnoj konfiguraciji potrebnoj za postavljanje konfiguracije Operacijske konzole lokalne konzole na mreži (LAN).

Srodne informacije

ID-ovi i lozinke servisnih alata

Access servisni alati

Dealociranje ili poništavanje upotrebe LAN adaptorske kartice od strane Operacijske konzole

Za vrijeme migracije možda će biti potrebno dealocirati upotrebu LAN kartice od strane Operacijske konzole. LAN karticu je potrebno dealocirati ako ne planirate upotrebu lokalne Operacijske konzole na mrežnoj konfiguraciji ili na poslužitelju servisnih alata.

Nakon dealociranja LAN kartice, karticu možete premjestiti ili koristiti u druge svrhe. Također morate koristiti tip konzole različit od lokalne Operacijske konzole na mreži (LAN) ili će sljedeći koraci uzrokovati odspajanje konzole. Pratite ove korake da biste dealocirali LAN adaptor koji je trenutno pridružen Operacijskoj konzoli lokalne konzole na mreži (LAN):

Bilješka: Da izvedete sljedeću proceduru koristeći SST, izaberite opciju **Rad s korisničkim ID-ovima i uređajima servisnih alata** gdje god je izbor **Rad s DST okruženjem**.

1. Pristup Namjenskim servisnim alatima (DST) ili Sistemskim servisnim alatima (SST).
2. Izaberite **Rad s DST okolinom**.
3. Izaberite **Sistemski alati** (preskočite ovaj korak ako koristite SST).
4. Izaberite **Izbor konzole**.
5. Izaberite **Operacijska konzola (LAN)**. Trebao bi se prikazati LAN adaptor trenutno u upotrebi.
6. Pritisnite F11.
7. Pritisnite F6 za izvođenje brisanja.
8. Pritisnite F7 za pohranu novih vrijednosti.
9. Ako ne koristite ovaj resurs za konzolu, pritisnite F13 da dealocirate adaptor. Od vas će biti zahtijevana upotreba drugog tipa konzole ili resursa na sljedećem IPL-u.

Bilješka: Nakon što izađete iz ovog prozora, nemojte ponovno ući u konfiguraciju. Ponovno unošenje konfiguracije realocirat će resurs LAN adaptora na Operacijsku konzolu.

10. Dvaput pritisnite F12 za izlaz iz ovog prozora. Trebali bi biti vraćeni na prozor **Rad sa sistemskim uređajima**. Ako koristite SST, to vas vraća na Rad s korisničkim ID-ovima i uređajima servisnih alata.

11. Izaberite **Izbor konzole**.
12. Izaberite tip konzole koji želite koristiti.

Važno: Morate promijeniti tip konzole u nešto drugačije od Operacijske konzole (LAN) ili će se realocirati adaptor kod sljedećeg IPL-a.

Srodni zadaci

“Promjena konzole iz Operacijske konzole u twinax konzolu u neparticioniranom ili primarno particioniranom sistemu” na stranici 74

Za promjenu iz Operacijske konzole u twinax konzolu, pomoću postojeće konzole na sistemu slijedite ove korake.

Srodne reference

“Razmatranje planiranja za instalaciju ili nadogradnju vaše Operacijske konzole” na stranici 11
Za planiranje instalacije ili nadogradnje vaše Operacijske konzole, morate znati ove informacije.

“Promjena iz jednog tipa konzole u drugi” na stranici 63

Ovisno o tome kako je postavljena vaša veza konzole, možete promijeniti u drugi tip konzole.

Srodne informacije

Access servisni alati

Promjena mrežnih vrijednosti za Operacijsku konzolu (LAN)

Ako trebate napraviti promjenu na mrežnom adaptoru za Operacijsku konzolu(LAN), kao što je nova IP adresa, koristite ove upute.

Bilješka: Da izvedete sljedeću proceduru koristeći SST, izaberite opciju **Rad s korisničkim ID-ovima i uređajima servisnih alata** gdje god je izbor **Rad s DST okruženjem**.

1. Pristup Namjenskim servisnim alatima (DST) ili Sistemskim servisnim alatima (SST).
2. Izaberite **Rad s DST okolinom**.
3. Izaberite **Sistemski uređaji** (preskočite ovaj korak ako koristite SST).
4. Izaberite **Izbor konzole**.
5. Izaberite **Operacijska konzola (LAN)**. LAN adaptor trenutno u upotrebi može biti prikazan.
6. Pritisnite F11.
7. Koristite jednu od sljedećih metoda da napravite promjene:
 - Ako radite jednostavnu promjenu, kao što je IP adresa, unesite nove vrijednosti i nastavite s korakom 8.
 - Ako ćete mijenjati karticu adaptora, pritisnite F6 za izvođenje čišćenja. Nastavite s korakom 8.
8. Za pohranu novih vrijednosti, pritisnite F7.
9. Stiskajte F3 sve dok se ne pojavi glavni DST izbornik.

Važno: Ako promjena nije utjecala na mrežnu IP adresu ili ime servisnog hosta (ime sučelja) može sada izaći iz ovih uputa.

Ako radite promjene koje se odražavaju na mrežnu IP adresu ili ime hosta servisa (ime sučelja) tako da bude različita za trenutno konfigurirana stanja, ova promjena mora se odraziti na sve PC-ove koji se povezuju na ovo ime hosta servisa (ime sučelja). Budući da ne možete modificirati mrežnu IP adresu ili ime host servisa (ime sučelja) postojeće konfiguracije povezivanja na klijentu, morate pomoću nove mrežne IP adrese izbrisati trenutnu vezu i ponovno kreirati novu vezu. Nastavite sa sljedećim korakom.

10. Na sistemu, resetirajte lozinku ID-a uređaja servisnih alata. Da to napravite, slijedite ove korake:

Bilješka: Morate otključati SST opciju prije upotrebljivosti opcije.

- a. Izaberite **Rad s DST okolinom**.
- b. Izaberite **ID-ovi uređaja servisnih alata**.
- c. Upišite 2 ispred ID-a uređaja servisnih alata koji će se resetirati i pritisnite Enter.
- d. Za potvrdu resetiranja, ponovno pritisnite Enter.

Bilješka: Kada resetirate lozinku u DST-u, lozinka ID uređaja postaje ime ID uređaja, u velikim slovima.

Važno: Ako se više od jednog PC-a poveže s ovim imenom servisnog hosta (ime sučelja) pomoću mrežnog povezivanja, morat ćete izbrisati konfiguracije i zbog toga resetirati ID-ove uređaja servisnih alata tih PC-a. Da resetirate drugi ID uređaja servisnih alata, ponovite ovaj korak.

e. Stiskajte F3 sve dok se ne pojavi glavni DST izbornik.

11. Postoje dvije metode za dovršavanje potrebnog posla da biste dozvolili novu IP adresu ili ime servisnog hosta (ime sučelja). Prva je korištenje IPL-a. Ovo je preporučena metoda, jer tako imate više kontrole kada radite preostali posao na PC-u. Sistem će nastaviti s korištenjem starih vrijednosti do ručnog IPL-a ili ručne intervencije. Druga metoda je izvođenje ručne intervencije u ovom trenutku. Izvedite jedan niz koraka da dovršite mrežne promjene.

• **Korištenje IPL-a**

Ova metoda zahtijeva od klijenta dovršenje rekonfiguracije prije postavljanja sljedeće veze pomoću Operacijske konzole na mreži. Ako trenutno koristite konzolu povezanu putem LAN-a tako da normalno pokrenete IPL, preporučeno je da IPL bude praćeni IPL i možete rekonfigurirati klijenta za vrijeme početnih stupnjeva IPL-a. Možete, na primjer, koristiti drugi PC kao konzolu, umjesto onoga kojeg imate trenutno povezanog. Možete konfigurirati taj PC koristeći ovdje prikazane korake, tada nakon što je IPL pokrenut možete odspojiti vezu trenutne konzole PC-a i pokrenuti vezu na drugom PC-u s novo kreiranom konfiguracijom. Na ovaj način, mogli bi konfigurirati postojeći klijent u vaše slobodno vrijeme, prije sljedećeg povezivanja na sistem.

- a. Pokrenite nadzirani IPL na sistemu.
b. Nastavite s dovršavanjem PC promjena.

• **Izvedite ručnu intervenciju**

Izvedite ove korake iz DST ili SST glavnog izbornika.

Bilješka:

- a. Za izvođenje sljedećeg postupka koristeći SST izaberite opciju **Rad s korisničkim ID-ovima servisnih alata i uređajima** svugdje gdje se kaže izaberite **Rad s DST okolinom** i preskočite korak Izbor **sistemskih uređaja**.

- a. Izaberite **Rad s DST okolinom**.
b. Izaberite **Sistemski uređaji** (preskočite ovaj korak ako koristite SST).
c. Izaberite **Izbor konzole**.
d. Izaberite **Operacijska konzola (LAN)**. LAN adaptor trenutno u upotrebi može biti prikazan.
e. Pritisnite F11.
f. Za deaktiviranje ili ponovno aktiviranje LAN adaptor kartice, pritisnite F17.

Bilješka: Ovo će uzrokovati sve PC konzole na LAN-u da imaju Spajanje konzole kao status. Također, ako je povezana više od jedne PC konzole na LAN, izbor sljedeće konzole je nepredvidiv.

- g. Nastavite s dovršavanjem PC promjena

PC je sada spreman za povezivanje. Ako ste već izveli IPL nad sistemom, spremni ste ponovno se spojiti koristeći nove mrežne podatke.

Srodni zadaci

“Otključavanje ID-ova uređaja servisnih alata u SST” na stranici 92

S opcijom Rad s ID-ovima korisnika servisnih alata i Uređaja, iz sistemskih servisnih alata (SST) možete promijeniti konfiguracijske podatke Operacijske konzole.

“Pokretanje sistema pomoću ručnog IPL-a” na stranici 88

Možete pokrenuti vaš sistem izvođenjem ručnog punjenja početnog programa (IPL).

“Dovršavanje PC promjena” na stranici 88

Nakon promjena na mrežnim vrijednostima za Operacijsku konzolu (LAN), trebate dovršiti promjene na PC-u.

Srodne informacije

Access servisni alati

Dovršavanje PC promjena:

Nakon promjena na mrežnim vrijednostima za Operacijsku konzolu (LAN), trebate dovršiti promjene na PC-u.

1. Da obrišete staru konfiguraciju, izvedite ove korake:
 - a. Izaberite ime konfiguracije (pod System i Povezivanje). To je ime koje Operacijska konzola koristi da se obrati određenom sistemu.
 - b. Iz izbornika Povezivanje, kliknite **Odspajanje**. Status povezivanja pokazuje Odsparjam.
 - c. Pričekajte da status pokaže Odsparjeno.
 - d. Izaberite ime konfiguracije (pod System i Povezivanje).
 - e. Iz izbornika Povezivanje kliknite **Izbriši**.
 - f. Kliknite **Da** da potvrdite brisanje ako se to traži.
2. Zatvorite i ponovno otvorite Operacijsku konzolu kako bi očistili PC od mrežnih podataka povezanih s konfiguracijom koju mijenjate.

Bilješka: Također se preporuča da uklonite stari unos u datoteci **hosts** na PC-u. Možete tražiti **hosts** i onda dvostruko kliknuti datoteku kada ju nađete da pokrenete defaultni editor.

3. Kreirajte novu konfiguraciju koristeći sljedeće korake:
 - a. Na izborniku Povezivanje, izaberite **Nova konfiguracija**.
 - b. Nastavite s konfiguracijom i unesite nove IP podatke ili ime servisnog hosta u prikladnom trenutku.
 - c. Dovršite ostatak nove konfiguracije.

Uobičajeni zadaci

S Operacijskom konzolom možete obaviti puno zadataka, kao što su promjena definicija tipkovnice, pokretanje sistema pomoću ručnog IPL-a i aktiviranje i deaktiviranje asinkrone komunikacijske linije. Ovi zadaci upravljanja ne ovise o specifičnoj povezanosti.

Promjena definicija tipkovnice

Ako promijenite definicije tipkovnice, kada pritisnete tipku, sistem može izvesti akciju koja je različita od default postavke.

Za promjenu definicija tipkovnice, slijedite ove korake:

1. U prozoru emulatora, koristeći padajući izbornik, napravite sljedeće:
 - a. Kliknite **Uređivanje**.
 - b. Kliknite **Preference**.
 - c. Kliknite **Tipkovnica**.
2. Kliknite **Korisnički definirano**.
3. Kliknite **Pregled** i zatim navigirajte do mjesta gdje je instaliran System i Access za Windows. Zatim, proširite **Client Access** → **Emulator** → **Privatno**.

Bilješka: Ako koristite IBM Osobne komunikacije, default staza bi bila **Documents and Settings** → **User Name** → **Application Data** → **IBM** → **Personal Communications**

4. Napravite vaš izbor.
5. Dvaput kliknite **OK**.

Pokretanje sistema pomoću ručnog IPL-a

Možete pokrenuti vaš sistem izvođenjem ručnog punjenja početnog programa (IPL).

Ove upute pretpostavljaju da je sistem isključen. Ako je sistem uključen, za pokretanje ručnog IPL-a koristite jednu od raznih dostupnih metoda.

Da izvedete ručni IPL, slijedite ove korake:

1. Na kontrolnom panelu, gledajte ekran Funkcija/Podaci. Sistemi s ključem u obliku štapića mogu pokazati način kao Ručni i 01 B u ekranu Funkcija/Podaci.
Sistemi bez ključa u obliku štapića prikazat će 01 BM na ekranu Funkcija/Podaci.
2. Ako je sistem u Ručnom načinu i napraviti će IPL na strani B, idite na korak 8. Ako sistem nije u Ručnom načinu ili nije postavljen za IPL na strani B, nastavite s korakom 3.
3. Ako je osvijetljen ekran Funkcija/podaci, nastavite s korakom 4. Ako ekran Funkcija/Podaci nije osvijetljen, napravite sljedeće prije nego pozovete vašeg predstavnika za servis hardvera:
 - Potvrdite da električna utičnica funkcionira tako da utaknete prikladan uređaj za mjerenje napona.
 - Provjerite da je kabel za struju čvrsto uključen u sistemsku jedinicu i električnu utičnicu.
4. Pritisnite **Gore** ili **Dolje** dok se ne pojavi 02 na ekranu Funkcija/podaci.

Bilješka: Ako vaš sistem ima ključ u obliku štapića umetnite ga sada i izaberite **Ručni** pomoću gumba **Način**.

5. Pritisnite Enter na kontrolnom panelu.
6. Pritisnite Gore ili Dolje dok se ne pojavi B M na ekranu Funkcija/podaci. Ako sistem koristi memorijski štapić, izaberite **B**. Ekran Funkcija/podaci trebao bi prikazati 02 B.
7. Pritisnite Enter na kontrolnom panelu.
8. Na kontrolnom panelu, pritisnite **Paljenje**. Sistemu treba otprilike 10 do 45 minuta da se upali i nastavi s IPL-om dovoljno dugo da bi nastavio s ovim uputama. Trebate vidjeti da se mijenjaju podaci na ekranu Funkcija/Podaci. Posljednji korak IPL-a može potrajati do 30 minuta ili se može uključiti svjetlo **Pažnja**.
9. Referentni kod x6004031 ili x6004508 (gdje x može biti bilo koje slovo) pojaviti će se na ekranu Funkcija/podaci i ostat će do 30 minuta.
10. Kada sistem dovrši početnu fazu ručnog IPL-a, trebao bi prikazati 01 B i vi imate konzolu.

Bilješka: Neki sistemski referentni kodovi (SRC) mogu biti prikazani bez da je upaljeno svjetlo pažnje. Jedan primjer je x6xx450x (gdje x može biti bilo koje slovo ili broj). Ovi SRC kodovi tipično označavaju da je sistem otkrio neočekivan uvjet, i konzola može imati podatke koji pokazuju ovaj uvjet. Ovaj uvjet i rezultirajući podaci konzole prethode prozoru IPL-a ili Instaliranje sistema.

Ako svijetli **Pažnja**, idite na korak 11.

Ako svjetlo **Pažnja** ne svijetli i nemate konzolu, tada uzmite u obzir sljedeće:

- Vaš sistem možda nije napredovao kroz IPL dovoljno daleko da bi nastavili s ovim uputama. Pričekajte najmanje 30 minuta prije nego idete bilo kuda dalje.
 - Kao nakon 30 minuta ne vidite bilo kakvu sistemsku aktivnost i Svjetlo pažnje ne svijetli: Pogledajte informacije o upravljanju i izvještavanju sistemskih problema u poglavlju Rješavanje problema i servis.
 - Kada je problem riješen, počnite ponovno od početka ovog odlomka.
11. Ako vidite sistemski referentni kod (SRC) x6xx500x gdje x može biti bilo koje slovo ili broj) u prikazu Funkcija/Podaci, tada za više detalja pogledajte poglavlje Rješavanje problema podataka sistemskog referentnog koda (SRC). Ako ne vidite sistemski referentni kod (SRC) x6xx500x (gdje x može biti bilo koje slovo ili broj) u prikazu Funkcija/Podaci, tada pogledajte informacije o rukovanju i izvještavanju sistemskih problema u poglavlju Rješavanje problema i servis.

Bilješka: Ako radite s problemom vezanim uz konzolu, najčešći SRC kod koji se izvještava bit će A6005008. Ako vidite bilo koji referentni kod A600500x (gdje x može biti bilo koji broj), možete nastaviti s bilo kojom konzolnom servisnom funkcijom (65+21) da biste otkrili pogreške ili napravili promjene.

Srodne reference

“Rješavanje problema podataka sistemskog referentnog koda” na stranici 102

Ako primite bilo koji od ovih sistemskih referentnih kodova (SRC), možete imati neke probleme u vašoj konfiguraciji Operacijske konzole.

Upotreba servisnih funkcija konzole (65 + 21)

Funkcije Operacijske konzole (65+21) hitne funkcije obnavljanja konzole.

Bilješka: Ovo je servisna funkcija koja zahtjeva da ste upoznati s funkcijama kontrolnog panela. Nepravilna upotreba ove servisne funkcije može uzrokovati nestabilnost sistema. Ako mislite da bi mogli vaš sistem učiniti nestabilnim zbog nepravilne upotrebe, nazovite vašu lokalnu podršku za pomoć.

Sljedeće funkcije su dostupne sa servisnim funkcijama konzole (65+21):

- Promijenite vrijednost tipa konzole (01-03)

Za promjenu tipa konzole iz njene trenutne vrijednosti u drugu, možete koristiti funkcije servisa konzole. Na primjer, pretpostavite da ste naručili vaš sistem s LAN-om za Operacijsku konzolu, ali imate problema s njegovim pokretanjem. Ako ste primili kabel konzole za izravno spojenu konzolu, možda ćete htjeti promijeniti vrijednost iz 3 (LAN) u 2 (Izravno).

- Očistite resurs i konfiguraciju za LAN adaptor kojeg koristi Operacijska konzola (C3)

Pomoću ove opcije možete odspojiti trenutni LAN adaptor koji se koristi za Operacijsku konzolu. Moći ćete koristiti ovu opciju da spriječite grešku u konfiguraciji. Na primjer, pretpostavite da ste napravili grešku pri upisivanju i upisali IP adresu drugog uređaja. U vrijeme povezivanja, klijent je konfigurirao LAN adaptor sistema za upotrebu od konzole, ali konzole se ne uspijeva spojiti jer je drugi uređaj aktivan. Ova opcija briše mrežne podatke za konzolu na sistemu i omogućuje vam brisanje konfiguracije klijenta da bi imali mogućnost ponovnog pokretanja i da možete natjerati BOOTP da ponovno proradi.

Ovisno o vašem nastojanju u brisanju konfiguracije LAN adaptera, moći ćete također željeti zaustaviti i ponovno pokrenuti LAN adaptor. Ovaj primjer bi imao koristi da nakon funkcije čišćenja slijedi funkcija deaktiviranja i aktiviranja (A3) da biste uštedjeli vrijeme izvođenja IPL-a.

- Deaktiviranje nakon kojeg slijedi aktiviranje LAN adaptera kojeg koristi Operacijska konzola (A3)

S ovom opcijom možete resetirati LAN adaptor, koji koristi Operacijska konzola, kada neki mrežni problem uzrokuje da sistem dođe u neispravno stanje i konzola ne može postati aktivna. Ovo prisili da se LAN adaptor deaktivira, i zatim ga ponovno pokrene. Ovo može riješiti problem, uz ispunjen uvjet da je riješen početni problem koji je uzrokovao kvar na vezi.

Ova opcija može se koristiti u nekim slučajevima umjesto IPL-a, kao npr. brisanje konfiguracije LAN adaptera.

- Dump letećih slogova Operacijske konzole u dnevnik (DD)

Bilješka: Ova opcija neće raditi ako sistem izvodi IPL u D-načinu rada.

Ova opcija omogućit će vam hvatanje vrijednih debug informacija vezanih uz grešku povezivanja konzole za osoblje podrške. Ova metoda je manje nametljiva od izvođenja dumpa glavne memorije koji bi prisilio izvođenje IPL-a. Koristeći servisne funkcije konzole (65+21) pokušava se skupiti sve dnevnik letećih slogova od puno dijelova koda kojeg koristi Operacijska konzola. Kreira se skup dnevnika za glavnu šifru 4A00 i sporednu šifru 0500. Ti dnevnici mogu tada biti poslani vašem dobavljaču servisa na analizu.

Bilješka: Kad je moguće izvedite IPL na sistemu da se zajamči da su svi dnevnici kreirani čak i ako IPL ne uspije. Namjera je da je LIC pokrenuo zadatke dnevnika prije izvođenja dumpa letećih slogova.

Sljedeće je pregled rada te funkcije:

Bilješka: Ako vaš sistem nije u ručnom načinu i proširene funkcije nisu aktivirane ili oboje, slijedite ove korake:

1. Ako vaš sistem koristi memorijski štapić, umetnite ga u priključnicu.
2. Pomoću sistemskog kontrolnog panela, postavite sistem u ručni način rada.
3. Pomoću **Gore** i **Dolje** izaberite funkciju **25**. Pritisnite Enter.
4. Koristite **Gore** da biste izabrali funkciju **26**. Pritisnite Enter.

Sljedeći kodovi omogućit će vam praćenje vašeg napretka:

A6nn 500x

Gdje *nn* znači:

00 = Nema definirane konzole
01 = Twinax konzola
02 = Izravno povezana Operacijska konzola
03 = LAN Operacijska konzola
C3 = Brisanje LAN konfiguracije
A3 = Deaktiviranje nakon čega slijedi aktiviranje adaptora LAN Operacijske konzole
DD = Dump svih letećih zapisivača vezanih uz konzolu u skup dnevnika

Napomene:

1. Izbor 02 će automatski aktivirati adaptor asinkrone komunikacijske za Operacijsku konzolu izravno pripojenu.
2. Izbor 03 može također trebati funkciju A3 za aktiviranje LAN adaptora u rijetkim slučajevima. Također, ako je povezana konzola spojena preko LAN-a, emulator može otići u stanje Odspojeno. Ako je tako, možete ga pokrenuti ponovno klikom na **Komunikacija** i izborom **Poveži**.

Gdje x znači:

A6nn 500A

Prikazujete trenutnu postavku tipa konzole.

A6nn 500B

Vi ste napravili drugi par 65+21 tako da ste u načinu uređivanja.

A6nn 500C

Izveli ste drugi 21 za uzrokovanje akcije, kao postavljanje konzole na drugu vrijednost.

A6nn 500D

Čekali ste predugo nakon ulaza u način uređivanja za akciju tako da ćete morati ponovno ući u način uređivanja ako namjeravate izvesti promjenu. Sada će 21 prisiliti konzolu za DST, a ne uzrokovati akciju.

Primjer promjene konzole:

tip konzole je 01 (twinax) i želite koristiti LAN (03).

65 - 21 = A601 500A Vi ste u načinu prikaza i tip konzole je 01

65 - 21 = A602 500B Ušli ste u način za uređivanje i povećali brojač

65 - 21 = A603 500B Ponovno ste povećali brojač

21 = A603 500C Dozvali ste akciju (postavlja tip konzole na 03)

Srodne reference

“Pripreme za vašu mrežnu okolinu” na stranici 12

Da biste pripremili mrežno okruženje, morate identificirati i udovoljiti minimalnoj mrežnoj konfiguraciji potrebnoj za postavljanje konfiguracije Operacijske konzole lokalne konzole na mreži (LAN).

Upotreba OPSCONSOLE makroa

Makro OPSCONSOLE je alat za ispravljanje grešaka i analizu sa strane sistema radi prikupljanja podataka o poslu ili za upravljanje poslom na konzoli.

IBM dobavljeni makroi su napredni debug alati i alati analize koji su trajno smješteni na sistemu. Ovi alati su namijenjeni za upotrebu samo sa smjernicama osoblja za podršku, jer neprikladno korištenje ovih alata može uzrokovati nepredvidive problema s vašim sistemom. Ako niste sigurni u području servisnih alata, prije upotrebe ovih alata, trebali bi pozvati vašeg dobavljača servisa da vam pomogne. Ove upute pretpostavljaju da nemate uređaj konzole, ali imate drugu radnu stanicu koja je sposobna koristiti Sistemske servisne alate (SST).

Bilješka: Nepravilna upotreba IBM dobavljenih makroa može rezultirati promjenama koje zahtijevaju potpuno ponovno punjenje sistema. Preporuka je da koristite ove IBM dobavljene makroe samo na zahtjev predstavnika podrške.

Za upotrebu podrške IBM dobavljenih makroa Operacijske konzole, slijedite ove korake:

1. Pristupite **Sistemskim servisnim alatima (SST)**.
2. Izaberite **Pokreni servisni alat**.
3. Izaberite **Prikaz/Promjena/Dump**.
4. Izaberite **memoriju Prikaz/Promjena**.
5. Izaberite **Podaci licencnog internog koda (LIC)**.
6. Izaberite **Napredne analize**. (Treat ćete ići stranicu dolje da vidite ovu opciju)
7. Idite stranicu dolje dok ne nađete **OPSCONSOLE** opciju. Tada smjestite 1 pokraj opcije i pritisnite Enter. Trebali bi biti u prozoru **Specificiranje opcija napredne analize**. Naredba bi trebala biti prikazana kao **OPSCONSOLE**.
8. Unesite prikladnu opciju i bilo koje potrebne parametre u polje Opcije. Koristite sljedeće opcije ovisno o funkcijama koje izvodite:
 - Deaktiviraj komunikacijski adaptor za lokalnu konzolu (izravno pripojeno) = **deactdirect**
 - Aktiviraj komunikacijski adaptor za lokalnu konzolu (izravno pripojeno) = **actdirect**
 - Deaktiviraj LAN adaptor za lokalnu konzolu na mreži (LAN) = **deactlan**
 - Aktiviraj LAN adaptor za lokalnu konzolu na mreži (LAN) = **actlan**
 - Ponovno pokreni uređaj konzole (bilo koja konzola) = **restart**

Bilješka: Kada trebate ukloniti konzolu od servisa i sistemu dopustiti određivanje da li da pokrene ili ponovno pokrene konzolu, koristite opciju **restart**. Možete koristiti opciju **restart** da biste ispravili problem s originalnom konzolom ili kod prebacivanja s jednog tipa konzole na drugi.

Otključavanje ID-ova uređaja servisnih alata u SST

S opcijom Rad s ID-ovima korisnika servisnih alata i Uređaja, iz sistemskih servisnih alata (SST) možete promijeniti konfiguracijske podatke Operacijske konzole.

S prikaza Rad s korisničkim ID-ovima servisnih alata i Uređajima, izaberite opciju ID-ovi uređaja Servisnih alata. Defaultno je ova opcija zaključana da se spriječe neovlaštene promjene na postojećim ID-ovima uređaja servisnih alata, kreiranje novih ID-ova ili brisanje ID-ova. Za otključavanje ove SST opcije, morate koristiti lokalni makro u namjenskim servisnim alatima (DST). Za otključavanje opcije izbornika ID-ova uređaja servisnih alata, dovršite sljedeće zadatke:

Bilješka: Po defaultu, opcija ID-ova uređaja servisnih alata je zaključana. Ako primite poruku Korisnik ne može izvesti izabranu opciju, to znači da opcija nije otključana.

1. Pristupite **Namjenskim servisnim alatima (DST)**.
2. Izaberite **Pokreni servisni alat**.
3. Izaberite **Prikaz/Promjena/Dump**.
4. Izaberite **memoriju Prikaz/Promjena**.
5. Izaberite **Podaci licencnog internog koda (LIC)**.
6. Izaberite **Napredne analize**.
7. Okrećite stranice prema dolje dok ne nađete opciju **FLIGHTLOG**. Smjestite 1 odmah do opcije i pritisnite Unos. Trebate biti na prikazu Navedite opcije Napredne analize. Naredba bi se trebala pokazati kao **FLIGHTLOG**.
8. Unesite opciju **SEC UNLOCKDEVID** u polje Opcije.

Bilješka: Ako želite zaključati ovu opciju da spriječite kasnije korištenje, unesite opciju **SEC LOCKDEVID**.

Srodni zadaci

“Resetiranje lozinke ID-a uređaja servisnih alata na sistemu” na stranici 80

Ova procedura je potrebna samo ako je sistemska opcija Automatsko kreiranje ID-ova uređaja servisnih alata postavljena na 0 i sistem više ne održava ID-ove uređaja servisnih alata.

“Promjena mrežnih vrijednosti za Operacijsku konzolu (LAN)” na stranici 86
Ako trebate napraviti promjenu na mrežnom adaptoru za Operacijsku konzolu(LAN), kao što je nova IP adresa, koristite ove upute.

Srodne reference

“Razmatranja o promjeni lozinki za ID uređaja servisnih alata” na stranici 78

Morate pregledati ova razmatranja prije nego resetirate lozinku ID-a uređaja servisnih alata.

“Ne može se prijaviti zbog izgubljene ili istekle lozinke ili onemogućenog korisničkog ID-a” na stranici 109

Kada funkcija preuzimanja ne radi, možete koristiti ove informacije za rješavanje problema.

| Promjena načina rada emulatora između 3179 i 3477

| Ponekad, možda ćete trebati promijeniti način rada emulatora od njegove trenutne postavke i nešto širi ili užu, ovisno o tome što gledate.

| Po defaultu, emulator je postavljen na 24 X 80 (3179), pa gledanje datoteka u redu čekanja ili uloga zahtijeva da koristite tipkovnicu za premještanje desno i lijevo u prozoru. U ovom slučaju, može biti prikladnije da koristite način rada 27 X 132 (3477).

| **Bilješka:** Tokom prijelaza iz jednog načina rada u drugi, konzola je odspojena i ponovno spojena.

| Za promjenu načina rada emulatora, slijedite ove korake:

- | 1. U prozoru emulatora, kliknite **Komunikacije**.
- | 2. Izaberite **Konfiguriraj** i zatim kliknite **Parametri sesije**.
- | 3. Izaberite željenu veličinu ekrana i kliknite **OK**.
- | 4. Za kraj veze, kliknite **OK**.
- | 5. Za zatvaranje sesije emulatora, kliknite **OK**.

| Ako je onemogućena opcija **Dozvoli da obnavljanje konzole i konzola budu preuzeti od druge konzole**, konzola se vraća na prozor za prijavu i u ispravnom je načinu rada. Možete izaći iz ovih uputa.

| Ako je omogućena opcija **Dozvoli da obnavljanje konzole i konzola budu preuzeti od druge konzole**, konzola se vraća na prozor za prijavu, ali se ne otvara prozor Informacija o statusu konzole i opcija za preuzimanje kontrole je najvjerojatnije postavljena na Ne. Ovo je zbog promjene u atributima emulatora i novi tip konzole se ne podudara s trenutnom konzolom kada se spojila. U ovoj trenutku, trebate napraviti jednu od sljedećih akcija:

- | • Koristiti Sistemske servisne alate (SST) iz druge radne stanice za pokretanje makroa OPSCONSOLE RESTART.
- | • Koristiti servisne funkcije konzole (65+21) za izvođenje funkcija 65, 21, 21, koje ponovno pokreću konzolu.

| Konzola se ponovno zatvara, ali bi se trebala ponovno spojiti u dvije ili tri minute.

| Srodni zadaci

| “Upotreba OPSCONSOLE makroa” na stranici 91

| Makro OPSCONSOLE je alat za ispravljanje grešaka i analizu sa strane sistema radi prikupljanja podataka o poslu ili za upravljanje poslom na konzoli.

| Srodne reference

| “Upotreba servisnih funkcija konzole (65 + 21)” na stranici 89

| Funkcije Operacijske konzole (65+21) hitne funkcije obnavljanja konzole.

Rješavanje problema povezivanja Operacijske konzole

Mogu se desiti problemi za vrijeme sesije Operacijske konzole. Sljedeća poglavlja su neka rješenja uobičajenih problema na koje se nailazi za vrijeme početnog postavljanja i upravljanja konfiguracijama.

| Klijent Operacijske konzole (PC) čuva skup dnevnika koji može biti poslan na upotrebu IBM razvoju kao pomoć u rješavanju problema korisnika. Ovi dnevnik nisu namijenjeni za upotrebu od krajnjih korisnika. Detalji o tome što

uhvatiti i u kojem formatu često se mijenjaju radi prilagodbe s tipovima problema koji se prijavljuju. Ako vašem dobavljaču servisa prijavite problem, može vas se tražiti da pošaljete određene dnevnik iz PC-a, kao i podatke koje je sistem uhvatio.

Prozor dijaloga postavki

Operacijska konzola ima ugrađen, hotkey aktiviran dijalog prozor postavljanja koji ima posebne opcije korištene kao pomoć za rješavanje problema. Prozor Postavljanja aktiviran je pritiskom i držanjem tipki **Alt** i **shift**, te pritiskom na **s** tipku prije otpuštanja svih triju tipki (**ALT+Shift+s**). Opcije podjele datoteka dnevnika mogu biti od velike pomoći vašem dobavljaču servisa, posebno ako imate više konfiguracija povezivanja. Podjela dnevnika tako da svaka konfiguracija ima svoj vlastiti dnevnik olakšava pronalaženje problema. Kada samo jedna veza ima problem, aktivnost u drugim vezama nije vidljiva u dnevniku.

Vrlo je preporučljivo da korisnik ne radi druge promjene ili isključuje druge funkcije bez savjeta vašeg dobavljača servisa. Neispravno korištenje opcija na ovom prozoru može uzrokovati nepredvidljivo ponašanje bilo koje ili svih konfiguriranih veza.

Postoji i funkcija koja se aktivira s vrućom tipkom za hvatanje podataka ekrana kad veza ne odgovara ispravno. Da biste uhvatili ekranske podatke, izaberite konfiguraciju i pritisnite **Ctrl+C**. To će dumpati sadržaje zadnjih deset međuspremnik ekrana (tri ekrana podataka) i vremensku oznaku koju su primili u dnevniku veza. Ovaj dnevnik može koristiti podrška ili razvoj da vidi koja su bila zadnja ažuriranja emulatora. Aktiviranjem ove obrade po drugi put bez promjena ekrana neće proizvesti više podataka za dnevnik veze.

Statusne poruke rješavanja problema

Ako naidete na probleme s povezivanjem kada povezujete konzolu, Operacijska konzola pruža poruke o statusu da vam pomogne u uklanjanju pogrešaka povezivanja.

Poruka o statusu ukazuje da li imate problem s povezivanjem ili ne. Prikazano je pod **Status**, u području detalja Povezivanje prozora Operacijske konzole.

Uradite sljedeće prije nego počnete ispravljati pogreške povezivanja:

- Instalirajte zadnji Servisni paket za System i Access za Windows.
- Ako vaša lokalna konzola dozvoljava udaljenim konzolama da se na nju povežu, provjerite da imate isti servisni paket na lokalnoj i udaljenoj konzoli.

Srodne reference

“Primjena System i Access za Windows servisnih paketa” na stranici 32

Trebate imati najnoviji Servisni paket privremeni popravak programa (PTF) za System i Access za Windows i najnoviju razinu System i Access za Windows na vašem PC-u.

Poruke o stanju kada se konfiguracija odvija normalno

Ove poruke statusa vam pomažu identificirati eventualne probleme povezivanja.

Ove poruke o statusu ukazuju da nemate probleme s povezivanjem.

Povezivanje

Ovaj status se pojavljuje na udaljenoj konzoli tokom inicijalnog povezivanja na lokalnu konzolu.

Povezivanje konzole ili Povezivanje udaljenog kontrolnog panela

Ova statusna poruka je normalni status dok konzola radi inicijalno povezivanje na sistem. Ako se to pokazuje duže od nekoliko minuta, pogledajte Povezivanje konzole u popisu poruka o statusu koji ukazuju na probleme s povezivanjem.

Čekanje autorizacije

Ovaj status se pojavljuje tokom inicijalnog povezivanja na sistem kada se pojavi prozor Prijava servisnih alata.

Ovaj status ostaje sve dok se prvi korisnik uspješno prijavi, bilo na lokalnoj konzoli ili udaljenoj konzoli.

Nakon što se korisnik uspješno prijavio, prozor prijave i ovaj status se ne pojavljuju drugim korisnici koji su

nazvali, sve dok je lokalna konzola spojena na sistem. Lokalna konzola preko mreže (LAN) može prezentirati prozor Prijava servisnih alata ili prozor LAN prijava servisnih alata, ovisno o tome da li ste preuzeli kontrolu pristupne lozinke. Naredne veze na isti sistem od korisnika ne traže ponovnu prijavu.

Povezano

Ovaj status se pojavljuje na lokalnoj konzoli nakon što je dovršeno inicijalno povezivanje na sistem (korisnik se uspješno prijavio na Operacijsku konzolu). Ovaj status se također pojavljuje na udaljenoj konzoli kada je povezivanje s lokalnom konzolom završeno.

Odspajanje

Ovaj status se pojavljuje na lokalnoj konzoli kada se korisnik lokalne konzole odspoji od sistema i PC prekida povezivanje. Ovaj status će se pojaviti na udaljenoj konzoli kada se korisnik na udaljenoj konzoli odspoji s lokalne konzole i kada PC prekine povezivanje.

Odspojeno

Ovaj status se pojavljuje na lokalnoj konzoli nakon što se korisnik lokalne konzole odspoji od sistema i PC više ne komunicira sa sistemom.

Nije povezano s lokalnom konzolom

Ovaj status se pojavljuje na udaljenoj konzoli kada PC nije spojen na lokalnu konzolu.

Ako statusna poruka koju ste primili nije izlistana, pogledajte poglavlje Statusne poruke kada imate probleme s povezivanjem.

Srodne reference

“Poruke o stanju kad postoje problemi povezivanja”

Ove poruke statusa vam pomažu identificirati eventualne probleme povezivanja.

Poruke o stanju kad postoje problemi povezivanja

Ove poruke statusa vam pomažu identificirati eventualne probleme povezivanja.

Ove poruke o statusu ukazuju da imate probleme s povezivanjem:

Udaljeni kontrolni panel nije dostupan

Ovaj status se pojavljuje tokom inicijalnog povezivanja na sistem. To se pokazuje kada postoji problem s kablom daljinskog kontrolnog panela i povezivanjem i vi izabirete da nećete ponovno pokušati povezivanje.

Povezivanje udaljenog kontrolnog panela

Ovaj status se pojavljuje kada dođe do greške povezivanja tokom inicijalnog povezivanja ili kada prestane raditi nakon inicijalnog povezivanja. Moguće je da je kabel daljinskog kontrolnog panela odspojen. Ovaj status nestaje kada riješite problem.

Povezivanje konzole

Ovaj status je normalni status dok konzola radi inicijalno povezivanje na sistem. Ako se to pokazuje duže od nekoliko minuta, povezivanje nije uspjelo. To također pokazuje kada povezivanje prestane raditi nakon inicijalnog povezivanja, moguće zato, jer je kabel odspojen.

Povezivanje konzole ili Povezivanje udaljenog kontrolnog panela

Ovaj status se pojavljuje kada povezivanja konzole ili udaljenog kontrolnog panela prestanu raditi, vjerojatno su kabeli Operacijske konzole i kabeli udaljenog kontrolnog panela odspojeni. Ovaj status nestaje kada riješite problem.

Konzola nije dostupna

Ovaj status se pokazuje kada postoji problem tokom inicijalnog spajanja na sistem i vi izabirete da nećete ponovno pokušati povezivanje. Ovo je tipično pokazano kada modem povezivanja Operacijske konzole nije dostupan, ali je kabel Operacijske konzole pripojen. Modem povezivanja Operacijske konzole nije fizički modem, nego logički pogonitelj uređaja koji dolazi s Operacijskom konzolom i dozvoljava lokalnoj konzoli spajanje na sistem.

Konzola nije dostupna ili Udaljeni kontrolni panel nije dostupan

Ovaj status se pokazuje kada postoji problem tokom inicijalnog spajanja na sistem i vi izabirete da nećete ponovno pokušati povezivanje za konzolu ili udaljeni kontrolni panel. To ukazuje da postoji problem s

povezivanjem konzole, vjerojatno zato što modem povezivanja Operacijske konzole nije dostupan ili je kabel konzole odspojen. Modem povezivanja Operacijske konzole nije fizički modem, nego logički pogonitelj uređaja koji dolazi s Operacijskom konzolom i dozvoljava lokalnoj konzoli spajanje na sistem. To također ukazuje da postoji problem s povezivanjem daljinskog kontrolnog panela, možda zato što je kabel daljinskog kontrolnog panela odspojen.

Bilješka: Ako je lokalna konzola konfigurirana da se pokrene u nenadziranom načinu rada, lokalna konzola nema kontrolu i ne može se normalno odspojiti.

Ako statusna poruka koju ste primili nije ovdje izlistana, pogledajte poglavlje Statusne poruke kada se konfiguracija normalno izvodi.

Srodne reference

“Udaljeni kontrolni panel se ne uspijeva pokrenuti” na stranici 106

Ako se vaš udaljeni kontrolni panel se uspijeva pokrenuti, provjerite ove stavke.

“Rješavanje problema povezivanja”

Kada postavljate početnu vezu, možete naići na probleme povezivanja vaše konfiguracije Operacijske konzole.

“Lokalna konzola ne otkriva kabel konzole” na stranici 108

To su rješenja za slučaj kada lokalna konzola ne otkriva prisustvo kabla Operacijske konzole.

“Poruke o stanju kada se konfiguracija odvija normalno” na stranici 94

Ove poruke statusa vam pomažu identificirati eventualne probleme povezivanja.

Rješavanje problema povezivanja

Kada postavljate početnu vezu, možete naići na probleme povezivanja vaše konfiguracije Operacijske konzole.

Problemi povezivanja lokalne konzole

Kada postavljate vašu lokalnu konzolu, možete naići na probleme pri povezivanju. Neuspjeh u povezivanju je definiran kao problemi koji rezultiraju time da status ne ide u **Povezano** i emulator se ne pokreće.

- | Neki problemi povezivanja mogu zahtijevati upotrebu funkcija servisa konzole (65+21) da bi se napravile promjene
- | sistema ili da se napravi specifična funkcija prije nego što se napravi povezivanje.

Srodne reference

“Rješavanje problema emulatora” na stranici 101

Kada postavljate vaše inicijalno povezivanje možete naići na probleme s emulatorom.

Konzola se ne uspijeva povezati:

Pod određenim okolnostima, izravno spojena konzola se neće uspjeti spojiti.

Ovo može biti rezultat deaktiviranja, iz nekog razloga, komunikacijskog adaptora sistema, na primjer, nastupio je izuzetak. Ovo će se najvjerojatnije pojaviti tokom IPL-a i može imati pridružen sistemski referentni kod (SRC) na kontrolnom panelu uz svjetlo pažnje. Možete resetirati komunikacijsku liniju izvođenjem funkcije **65** nakon koje slijedi funkcija **66** na kontrolnom panelu ili daljinskom kontrolnom panelu. Za resetiranje asinkronog komunikacijskog prilagodnika, trebate prvo deaktivirati asinkronu komunikacijsku liniju i zatim ju ponovno aktivirati.

Za deaktiviranje asinkrone komunikacijske linije na sistemu, dovršite ove korake:

1. Ako vaš sistem nije u ručnom načinu, ako proširene funkcije nisu aktivirane ili oboje, slijedite ove korake:
 - a. Ako vaš sistem koristi memorijski štapić, umetnite ga u priključnicu.
 - b. Pomoću sistemskog kontrolnog panela, postavite sistem u ručni način rada.
 - c. Pomoću **Gore** i **Dolje** izaberite funkciju **25**.
 - d. Pritisnite Enter.
 - e. Koristite **Gore** da biste izabrali funkciju **26**.
 - f. Pritisnite Enter.

2. Koristite **Dolje** za izbor funkcije **65**.
3. Pritisnite Enter. Ako je deaktiviranje uspješno, prozor Funkcija/Podaci pokazuje D1008065.

Za aktiviranje komunikacijske linije na sistemu, dovršite ove korake:

1. Koristite **Dolje** za izbor funkcije **66**.
2. Pritisnite Enter.

Sistem pokušava inicijalizirati liniju. Ako je uspješno, ekran Funkcija/Podaci pokazuje D1008066. Ako ne može inicijalizirati liniju, pokazuje D1008065.

Srodni zadaci

“Greška u automatskom prikazu D1008065 i D1008066 nakon pozivanja funkcije” na stranici 106
Kod rada s modelima s dvostrukim redom za dio ekrana **Funkcija/Podaci** kontrolnog panela, kontrolni panel možda neće automatski prikazati rezultirajući sistemski referentni kod (SRC).

Greške mrežnog povezivanja:

Ovdje su rješenja za probleme koji se dešavaju kada se lokalna konzola ne uspije spojiti na sistem preko mreže.

Pokušajte ova moguća rješenja:

- Provjerite da mreža radi.
 - Za vrijeme Čarobnjaka konfiguracije, provjerite da ste osigurali ispravnu lozinku koja sistemu dozvoljava pristup informacijama servisnog uređaja. Također, provjerite da imate ispravan korisnički ID i lozinku za servisne alate.
 - Ako za vašu mrežu koristite Ethernet, privremeno za izravno spajanje PC-a na adaptor možete koristiti crossover kabel. Ovaj kabel izolira PC i sistem od bilo kakvih potencijalnih problema na vašoj mreži koji mogu smetati pravim operacijama.
- | *Crossover kabel* je standardni mrežni kabel, ali ima obrnute signalne žice prijenosa i primanja. Ovo svakom kraju
| dozvoljava da glumi kao da je između njih hub, preklopnik ili usmjerivač. Upotreba crossover kabela može
| zahtijevati nestandardnu mrežnu konfiguraciju na sistemu i PC-u.

Poruka greške: povezivanje sa sistemom nije sigurno povezivanje:

Možete primiti ovu poruku greške: Povezivanje na sistem nije sigurno povezivanje.

Ova poruka pojavljuje se za vrijeme D-načina (instalacije) IPL-a. Provjera autentičnosti nije izvedena i daljinski kontrolni panel (LAN) nije podržan za ovaj IPL tip.

Srodne reference

“Greške provjere autentičnosti” na stranici 101
Kada povezujete lokalnu konzolu sa sistemom, možete naići na probleme pri povezivanju lokalne konzole. Postoje rješenja za greške koje se dese kada Operacijska konzola ne može dovršiti povezivanje sistema i lokalne konzole (PC). Greške se sastoje od softverskih problema konfiguracije i neprepoznatih korisničkih ID-ova servisnih alata.

Status lokalne ili udaljene konzole ostaje Povezivanje:

Ovo su rješenja za probleme koji sprečavaju lokalnu konzolu od spajanja na sistem ili sprečavaju udaljenu konzolu od spajanja na lokalnu konzolu zbog neprikladnih hardverskih ili softverskih konfiguracija.

- Provjerite da su PC resursi slobodni od adresnih sukoba ili sukoba zahtjeva za prekidom (IRQ). Operacijska konzola koristi adrese u rasponu od 192.168.0.0 do 192.168.0.255. Ako izvodite bilo koji softver koji čini vaš PC SOCKS-omogućenim, provjerite vašu SOCKS konfiguraciju i osigurajte da je vaš upis:

Direct 192.168.0.0 255.255.255.0

SOCKS-omogućen PC pristupa Internetu kroz vatrozid, kao što je Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client ili drugi.

- Provjerite da je ime sistema i ime lokalne konzole ispravno.

- Ako za vašu mrežu koristite Ethernet, privremeno za izravno spajanje PC-a na adaptor možete koristiti crossover kabel. Ovaj kabel izolira PC i sistem od bilo kakvih potencijalnih problema na vašoj mreži koji mogu smetati pravim operacijama.

Crossover kabel je standardni mrežni kabel, ali ima obrnute signalne žice prijenosa i primanja. Ovo svakom kraju dozvoljava da glumi kao da je između njih hub, preklopnik ili usmjerivač.

Konzola se ne uspijeva povezati i greška u otkrivanju porta:

Ako se konzola ne uspije povezati i ne uspije otkrivanje porta, slijede mogući razlozi.

- Ponekad RealPlayer ili RealJukebox smetaju kod otkrivanja i upotrebe porta.
- Neki PDA pogonitelji ili softver mogu također spriječiti povezivanje ili otkrivanje porta.

Pogoršanje performansi na lokalnoj konzoli:

Najvjerojatniji razlog za slabljenje performansi je što komunikacijski port ne izvodi buferirani UART (Universal Asynchronous Receive/Transmit, čip serijskog porta).

Otiđite na **Napredne** postavke za serijski port i provjerite da je kontrolna oznaka, upotreba UART-a u međuspremniku, označena. Provjerite da Receive Buffer postavka nije postavljena na najdesniju postavku.

Ako vam to ne pomogne i sumnjate da PC nema UART u međuspremniku, možete probati usporiti vezu između PC-a i sistema. Ovisno o operativnom sistemu, možda ćete morati promijeniti registar, objekt DUN, unos u telefonski imenik ili svo troje.

Problem kada UART nije u međuspremniku je u tome da su podaci brzih unosa u UART-u brži nego što se može rukovati njima, što uzrokuje nedostatak paketa podataka, što uzrokuje 30 sekundi ponovnog pokušavanja. Ovo se može desiti nasumce, ali će biti postojano. Manja brzina smanjuje izlaganje prelijevanju podataka i zbog toga nema više ponovnih pokušaja svakih 30 sekunda.

Ne može se napraviti povezivanje kada su instalirani infracrveni uređaji:

Ako PC koji ima probleme s povezivanjem sadrži infracrvene uređaje, trebat ćete u nekim slučajevima onemogućiti infracrveno.

Većina ovih uređaja rade s **COM1**, ali ne uspijevaju se pokazati kao da koriste pridružene hardverske resurse. Trebat ćete izvesti neka eksperimentiranja da izolirate problem za vrijeme konfiguriranja Operacijske konzole.

Neočekivana odspajanja:

Ako PC, lokalna ili udaljena konzola ili oboje, ima sposobnosti upravljanja energijom, ova funkcija bi trebala biti onemogućena.

Većina PC-eva, a posebno prijenosna računala, nakon specificiranog vremena, resetira komunikacijski port kada se pokrene upravljanje energije. Ovo potencijalno može odspojiti uspostavljenu vezu. Stoga, lokalna konzola, koja odlazi u način rada čuvanja energije, se može odspojiti od sistema i odspojiti aktivnu udaljenu konzolu.

Upotreba HyperTerminala za provjeru povezanosti klijenta i sistema:

HyperTerminal je Windows aplikacija koja se koristi za spajanje na razne izvore. Dobavljena je sa svim Windows operativnim sistemima, iako ne mora biti automatski instalirana, dostupna je na instalacijskom mediju. Kada se lokalna konzola izravno spojena na sistem ne može spojiti, pomoću HyperTerminala možete odrediti da li je PC povezan sa sistemom.

Napomene:

1. Podaci se sporo pojavljuju pa budite sigurni da ste dozvolili 15 - 20 sekundi da se akcija dovrši prije nego pređete na sljedeći korak. Isto tako imajte na umu da neki koraci ne daju podatke u prozor. Malo pričekajte i onda nastavite.
2. Sljedeći primjer je izveden na PC-u s Windows 2000. Ostali operativni sistemi mogu imati manje razlike u prikazivanju opcija. Važan dio ovog testa je dobivanje odgovora natrag od NEGOTIATE na kraju dokumenta.
3. Upotreba HyperTerminala možda neće ispravno raditi za neke PC-e ili sisteme. Rezultat je obično lažna greška. Ako procedura radi kao što je očekivano, rezultatu se može vjerovati. Ali ako ne uspije, i dalje je vjerojatno da povezanost radi kao što je i očekivano. Ovaj problem ovisi o raznim faktorima koji nisu ograničeni na karakteristike serijskog porta i adaptora koji se koristi u sistemu.

Instaliranje HyperTerminala:

Za instalaciju HyperTerminala, slijedite ove korake.

1. Kliknite na vašu stazu.

- **Start** → **Programs** → **Accessories** → **Communications** → **HyperTerminal**
- **Start** → **Programs** → **Communications** → **HyperTermiAccessoriesnal**

Bilješka: Želite izvedbeno povezivanje, a ne jedno od preddefiniranih povezivanja ili folder.

2. Ako nije nađeno, koristite ove upute da to instalirate:

- a. Postavite instalacijski medij, ako se radi o CD-ROM-u, u pogon CD-ROM-a i pričekajte da započne program. Zatim, zatvorite prozor. Ako program ne krene automatski ili instalacijski medij nije CD-ROM, nastavite sa sljedećim korakom.
- b. Kliknite **Start** → **Settings** → **Control Panel**.
- c. Dva puta kliknite na **Add/Remove Programs**.
- d. Kliknite **Windows Setup**.
- e. Izaberite **Communications**.
- f. Kliknite **Details**.
- g. Postavite oznaku u kućicu koja je ispred HyperTerminala tako da kliknete na kućicu.
- h. Kliknite **OK**.
- i. Kliknite **Apply**.
- j. Slijedite upute u bilo kojem promptu koji se može pojaviti. Ako vam je prikazan prozor u kojem možete zamijeniti novu datoteku s jednom starijom, kliknite **Da** da zadržite noviju datoteku.

Srodni zadaci

“Upotreba HyperTerminala”

Da biste koristili HyperTerminal, slijedite ove korake.

Upotreba HyperTerminala:

Da biste koristili HyperTerminal, slijedite ove korake.

Ako niste instalirali HyperTerminal, pogledajte poglavlje Instalacija HyperTerminala.

1. Kliknite na vašu stazu:
 - **Start** → **Programs** → **Accessories** → **HypertTerminal**
 - **Start** → **Programs** → **Accessories** → **Communications** → **HypertTerminal**
2. U prozoru Spajanje na, upišite ime, izaberite ikonu i zatim kliknite **OK**.
3. Pojavit će se novi prozor Spajanje na. Kliknite na malu strelicu na kraju reda za **Spajanje preko:**
4. Izaberite komunikacijski port koji se koristi za konzolu. On može također biti u popisu kao **direktni na COMn** (gdje je n od 1 do 4). Kliknite **OK**.

Bilješka: Ako imate problema s pristupanjem serijskom portu PC-a, za resetiranje hardverskog porta možda ćete morati isključiti i ponovno uključiti PC.

- Pojavit će se prozor COMn Svojtva. Promijenite brzinu na **9600**. Kliknite **OK**.

Bilješka: Ako ne postavite brzinu na 9600 dobit ćete nejasan tekst i nećete vidjeti željene rezultate.

- Otvorit će se prozor HyperTerminala. U donjem lijevom uglu status bi trebao biti **Povezan** i vrijeme će se povećavati.
- U prozoru za podatke možete dobiti:
 - Ništa
 - Nejasno
 - +++ATH0
- Napravite **Odspajanje**.
- Odaberite **Datoteka** → **Svojtva**.
- Treballi bi se nalaziti u **Svojtstvima** za povezivanje koje ste upravo kreirali. Izaberite karticu **Postavke**.
- Kliknite **ASCII postav**.
- Promijenite sljedeće postavke tako da postavite kvačicu u kućicu za označavanje:
 - Slanje završetaka reda s pomakom na idući red**
 - Jeka lokalno upisanih znakova**
 - Pridodavanje pomaka na idući red na dolazećim završecima reda**
 - Prelamanje redova koji prelaze širinu terminala**
- Kliknite **OK**. Kliknite **OK**.
- Napravite **Povezivanje**.
- U sistemskom kontrolnom panelu, upišite funkciju **65** (morate staviti sistem u poznato stanje).

Bilješka: Da bi imali pristup gornjim funkcijama, morate upisati funkcije **25** i **26**.

- Nakon nekog vremena, sistemski kontrolni panel može pokazivati D1008065. Također, u prozoru HyperTerminala, možete primiti neke podatke.
- Na sistemskom kontrolnom panelu, upišite funkciju **66**. Možda ćete vidjeti D1008066. Također, u prozoru HyperTerminala, možete primiti neke podatke.
- Koristeći velika slova, upišite **NEGOTIATE 1** u HyperTerminal prozor. Pritisnite Enter. Prozor podataka HyperTerminal prikazuje 115200.

Bilješka: Ako se ništa ne vrati, ponovite **NEGOTIATE 1**.

Ako je vraćena vrijednost brzine, tada imate zamijenjene podatke u oba smjera i potpunu povezanost. Ako se Operacijska konzola neće povezati, vrlo je vjerojatno da imate probleme s postavljanjem na strani klijenta.

Ako vrijednost brzine nije vraćena, možete pokušati isključiti PC, natrag ga uključiti i ponoviti test. Alternativno, možete se probati ponovno spojiti na konzolu. U rijetkim slučajevima, sistem može trebati IPL. Za najbolje rezultate, preporuka je da slijedite ove korake:

- Isključite sistem.
- Isključite PC.
- Uključite PC.
- Pokrenite povezivanje za konzolu.
- Uključite sistem.

Ako gornji postupak ne uspijeva riješiti vaš problem s povezivanjem, trebate kontaktirati vašeg servisera za daljnju pomoć.

Srodni zadaci

“Instaliranje HyperTerminala” na stranici 99

Za instalaciju HyperTerminala, slijedite ove korake.

Problemi povezivanja udaljene konzole

Kada postavljate vašu udaljenu konzolu, možete naići na probleme pri povezivanju. Ova poglavlja uključuju moguća rješenja problema.

Udaljena konzola preko biranja ne može se povezati s lokalnom konzolom:

Ovdje su rješenja za problem koji se pojavljuje kada modem udaljene konzole ne uspijeva uspostaviti povezivanje s lokalnom konzolom.

Kada povezujete udaljenu konzolu s lokalnom konzolom, možete naići na probleme povezivanja lokalne konzole. Ovo su rješenja za problem koji se pojavljuje kada modem udaljene konzole ne uspijeva uspostaviti povezivanje s lokalnom konzolom.

- Ako je vaš PC modem na popisu kao **Standard Modem** opcija u folderu **Modems**, konfigurirajte ga s različitim proizvođačem i modelom.
- Ako imate modem originalnog proizvođača opreme (OEM), vaš OEM modem možda neće biti ispravno konfiguriran. Ako je to slučaj, pokušajte ga konfigurirati koristeći postavljanje za neki slični modem.

Nepodudarnost imena lokalne konzole kada se udaljena konzola povezuje s lokalnom konzolom:

Ovdje su navedeni neki razlozi za moguću nepodudarnost imena konzole kada se udaljena konzola povezuje s lokalnom konzolom

Važno je da korisnik na oba kraja označi stupac **Lokalna konzola** u prozoru Operacijske konzole. Imena moraju biti jednaka.

Ono što TCP/IP koristi kao ime je dohvaćeno i postavljeno ovdje. Kada je zatim udaljena konzola konfigurirana, provjerite da je ime lokalne konzole isto. Moguće je da imate dva različita systemska imena na istom PC-u. Ime korišteno za Operacijsku konzolu je uzeto iz DNS upisa iz TCP/IP usluge.

Rješavanje problema s provjerom autentičnosti

Kada postavljate početnu vezu, možete naići na probleme s provjerom autentičnosti.

Greške provjere autentičnosti

Kada povezujete lokalnu konzolu sa sistemom, možete naići na probleme pri povezivanju lokalne konzole. Postoje rješenja za greške koje se dese kada Operacijska konzola ne može dovršiti povezivanje sistema i lokalne konzole (PC). Greške se sastoje od softverskih problema konfiguracije i neprepoznatih korisničkih ID-ova servisnih alata.

- | Sljedeći savjet je važeći samo ako systemska opcija Automatsko kreiranje ID-ova uređaja servisnih alata ima vrijednost
- | 0 i više ne želite sa sistem automatski održava ID-ove uređaja servisnih alata.

Savjet: Kada koristite Čarobnjaka konfiguracije, provjerite da upisujete važeći korisnički ID i lozinku servisnih alata.

Također možete primiti poruku greške vezanu uz osigurano povezivanje.

Srodni koncepti

“Pojednostavljenje Operacijske konzole” na stranici 77

Operacijska konzola može automatski kreirati ID-ove uređaja servisnih alata, upravljati pristupnim lozinkama i otkrivati sisteme.

Srodne reference

“Poruka greške: povezivanje sa sistemom nije sigurno povezivanje” na stranici 97

Možete primiti ovu poruku greške: Povezivanje na sistem nije sigurno povezivanje.

Rješavanje problema emulatora

Kada postavljate vaše inicijalno povezivanje možete naići na probleme s emulatorom.

Ako se prozor emulatora nije pokrenuo i status povezivanja nije Povezano, pogledajte poglavlje Problemi povezivanja lokalne konzole.

Srodne reference

“Problemi povezivanja lokalne konzole” na stranici 96

Kada postavljate vašu lokalnu konzolu, možete naići na probleme pri povezivanju. Neuspjeh u povezivanju je definiran kao problemi koji rezultiraju time da status ne ide u **Povezano** i emulator se ne pokreće.

Prozor PC5250 ne prikazuje korisničke podatke

Ovo može biti uzrokovano UART-om bez međuspremnik za serijsku vezu u PC-u.

Pogledajte poglavlje Pogoršanje performansi na lokalnoj konzoli. Ovaj problem utječe jedino na izravno pripojenu lokalnu konzolu.

Srodne reference

“Pogoršanje performansi na lokalnoj konzoli” na stranici 98

Najvjerojatniji razlog za slabljenje performansi je što komunikacijski port ne izvodi buferirani UART (Universal Asynchronous Receive/Transmit, čip serijskog porta).

Rješavanje problema podataka sistemskog referentnog koda

Ako primite bilo koji od ovih sistemskih referentnih kodova (SRC), možete imati neke probleme u vašoj konfiguraciji Operacijske konzole.

Pogledajte donju sekciju da biste pronašli informacije o specifičnim sistemskim referentnim kodovima i opcijama za rješavanje problema.

- | Za promjenu postavke ili izvođenja funkcije, sistemski referentni kodovi koji se odnose na konzolu zahtijevaju
- | upotrebu funkcija servisa konzole (65+21).

Sistemski referentni kod A6nn500x

Ovo su sistemski referentni kodovi (SRC) koji se koriste za pristupanje tipovima i zadacima konzole.

Ovi SRC-ovi su pridruženi operaciji metode kontrolnog panela za promjenu tipa konzole ili obavljanje zadatka konzole kada konzola ili druga radna stanica nije dostupna.

Zapamtite: nn može biti bilo koja alfanumerička oznaka.

- A6nn 500A - Prikazujete trenutnu postavku tipa konzole.
- A6nn 500B - napravili ste drugi 65+21 pa se nalazite u načinu uređivanja.
- A6nn 500C - izveli ste drugi 21 za uzrokovanje akcije, kao što je postavljanje konzole na drugu vrijednost.
- A6nn 500D - čekali ste predugo nakon ulaza u način uređivanja za akciju tako da ćete morati ponovno ući u način uređivanja ako namjeravate izvesti promjenu. Sada će 21 prisiliti konzolu za DST, a ne uzrokovati akciju.

Srodne reference

“Upotreba servisnih funkcija konzole (65 + 21)” na stranici 89

Funkcije Operacijske konzole (65+21) hitne funkcije obnavljanja konzole.

Sistemski referentni kodovi A6005001, A6005004 i A6005007

Ovi sistemski referentni kodovi (SRC) mogu biti prikazani za twinax konzole.

A6005001

Resurs konzole (kontroler) nije pronađen za vrijeme ručnog IPL-a.

A6005004

Uređaj konzole nije bio pronađen za vrijeme ručnog IPL-a. Twinax kontroler je bio pronađen, ali ne može biti korišten. Ovo samo ukazuje na prisutnost kontrolera. To ne ukazuje da je kontroler možda pokvaren.

A6005007

Uređaj konzole nije bio pronađen za vrijeme ručnog IPL-a. Ovaj SRC također označava prisutnost hardvera koji može značiti da je nađen neki drugi tip konzole, osim twinax i Operacijske konzole (Izravno). Primjer bi bio stara asinkrona konzola, koja više nije podržana. Ovo ne označava kvar na tom hardveru ili da se radi o namjeravanoj konzoli.

Ovi SRC-ovi, kao i svjetla pažnje, su resetirani kada je konzola otkrivena i postane aktivna. Ako jedan od tih SRC-ova postoji duže vrijeme, možda ćete morati obaviti IPL za pokušaj nalaženja uređaja konzole, ovisno o puno faktora, uključujući model i prisutni hardver. Možete natjerati sistema da pokuša ponovno pronaći konzolu pomoću funkcije 21 iz kontrolnog panela, udaljenog kontrolnog panela ili virtualnog kontrolnog panela. Možete koristiti 65+21 funkcije za sakupljanje podataka ili pokušaj obnavljanja.

Sistemska referentni kod A6005008

Ako ste primili sistemska referentni kod (SRC) A6005008, koristite ovu tablicu. Ako IPL nije pronašao konzolu i ako je tip konzole postavljen na bilo što osim 1, sistem će prikazati kod A6005008.

- Ako pokušavate koristiti twinax konzolu, jedini relevantan podatak u ovom SRC-u je riječ 16. Za određivanje twinax greške, koristite sljedeću tablicu. Prva 4 znaka ove riječi sadrže posljednja 4 znaka originalnog tipa greške. Na primjer, ako riječ 16 sadrži 50010001, SRC koji se odnosi na twinax bi bio A6005001 i tip konzole je postavljen da koristi twinax konzolu. Pogledajte taj SRC.
- Ako pokušate koristiti Operacijsku konzolu, izaberite prikladnu sekciju u sljedećoj tablici, gledajući ovu listu,:
 - Lokalna konzola na mreži koristi riječi 13, 14 i 15.
 - Lokalna konzola koja je izravno spojena na sistem koristi riječi 17, 18 i 19.

Bilješka: Ako ste upravo zamijenili LAN adaptor pridružen Operacijskoj konzoli (LAN), morate čekati najmanje 35 minuta da sistem otkrije i koristi novi LAN adaptor. U ovom slučaju, kada je sistem zadovoljen, počinje koristiti novi adaptor. Konzola bi se trebala pokrenuti i SRC više nije prikazan.

LAN			
Ako je vrijednost riječi 13:	Greška	Riječ 14 znači:	Riječ 15 znači:
1	Nije pronađen podržan HW ili pronađen HW nije očekivani (na primjer, zamijenili ste LAN IOA tako da je serijski broj različit)		U nekim slučajevima, može biti prikazan serijski broj očekivanog adaptora.
2	LAN IOA nije uspio izvijestiti		
3	Greška hardvera	Zajednički kodovi greške: 53001A80,53002AC0 Mreža, kabel ili LAN adaptor ne mogu biti operativni. Kod greške: 00000000 . Ovaj kod greške pokazuje da je adaptor izvještavao, ali se nije još inicijalizirao. Ovo se sada ne smatra greškom. Adaptor se treba aktivirati uskoro. Za daljnje kodove greške, kontaktirajte vašeg dobavljača servisa.	Položaj kartice ili serijski broj adaptora.

LAN			
Ako je vrijednost riječi 13:	Greška	Riječ 14 znači:	Riječ 15 znači:
4	BOOTP status: Ako su pokušaji nula, tada je BOOTP spreman kada ga se pozove. Ako pokušaji imaju vrijednost, tada PC nije odgovorio	Pokušaji	Položaj kartice ili serijski broj adaptora.
5	Sistemska LAN veza je aktivna, ali PC se može spojiti. Jesu li PC i sistem na istoj mreži i koriste li isti protokol? Može li PC pingati sistem? (ping ime_hosta_poslužitelja)	IP adresa	Položaj kartice ili serijski broj adaptora.
Riječ 16		Riječ 16 u obliku xxxx yy zz označava sljedeće: <ul style="list-style-type: none"> • xxxx gdje: <ul style="list-style-type: none"> – Twinax-povezan SRC predstavljen je s prva 4 znaka. • yy gdje: <ul style="list-style-type: none"> – 0A = Nema IOP oznake konzole • zz gdje: <ul style="list-style-type: none"> – 00 = Nije definirano od korisnika (stara default vrijednost) – 01 = Twinax – 02 = Operacijska konzola (Izravno) – 03 = Operacijska konzola (LAN) – 04 = Konzola upravljanja hardverom (HMC) ili Tanka konzola 	

Kabel			
Ako je vrijednost riječi 17:	Greška	Riječ 18 znači:	Riječ 19 znači:
1	Asinkrona kartica nije otkrivena		
2	Nijedan kabel nije otkriven	Pozicija kartice	Tip kartice
3	Otkriven krivi kabel	Pozicija kartice	ID kabela
4	Port u upotrebi	Pozicija kartice	Tip kartice
FA	Nije konfigurirano za izravan kabel		

Bilješka: Očekuje se da će IPL D-načina s izravnim pristupom memorijskom uređaju (DASD) za novi izvor punjenja prikazati vrijednost tipa konzole 00. Primjeri kada se ovo može desiti jesu kada kopiranje podataka DASD-a u kvaru nije kopiralo sve podatke ili kada instalirate novu logičku particiju. Također, postoje vremena kada DASD kasni s izvještavanjem i vrijednost tipa konzole nije dohvaćena na vrijeme. U tim slučajevima možete koristiti funkciju servisa konzole za postavljanje vrijednosti tipa konzole ili ponovno pokušati kontaktirati konzolu.

Sistemska referentni kod A6005082

Ovdje su neki mogući razlozi primanja sistemskog referentnog koda (SRC) A6005082.

- Ako sistem prikazuje ovaj, to tipično znači da je konzola nađena, ali se izgubila konzolna veza.
- Ako je konzola ponovno pridružena i sistem može locirati konzolu, SRC više nije prikazan.
- Tip konzole ne utječe na ovaj SRC.

- Izdaje se samo u nadziranom načinu IPL-ova.

Sistemska referentni kod A9002000

Ovdje su neki mogući razlozi primanja sistemskog referentnog koda (SRC) A9002000.

- Ako sistem prikazuje ovaj SRC, to tipično znači da konzolu nije našao i5/OS.
- Sistemska vrijednost QAUTOCFG mora biti postavljena na **Uključeno**. i5/OS ne može kreirati novi uređaj konzole ako je isključeno.
- Ako ste upravo migrirali konzolu iz jednog tipa u drugi i nova konzola ne uspijeva raditi u i5/OS, možda ćete morati koristiti drugu radnu stanicu da biste ručno izbrisali kontroler i opis uređaja pridružen starom uređaju konzole.

Bilješka: Možda ćete moći koristiti funkcije servisa konzole (65+21) za pomoć u obnavljanju ili za skupljanje debug podataka.

Sistemska referentni kod D1008065

Kada pokušaj aktiviranja asinkronog komunikacijskog prilagodnika ne uspije, možda ćete dobiti ove zajedničke povratne kodove za sistemski referentni kod (SRC) D1008065.

Vrijednosti Riječi 13 za statusne indikatore 0000zznn se različito prikazuju ovisno o razini koda sistema.

Tablica 6. Vrijednosti Riječi 13 za statusne indikatore 0000zznn

zz znači:	nn znači:
<ul style="list-style-type: none"> • 10 - Kabelski port • 20 - Port integriranog modema • FF - Nema nadenog podržanog adaptora 	<ul style="list-style-type: none"> • 00 - Od modema je primljen status OK • 01 - CTS timeout • 02 - Od PC klijenta je primljen status povezivanja • 03 - Zaustavi zahtjev • 07 - Primljena funkcija 66 dok je aktivno • 08 - Neuspjeh nalaženja porta, naden adaptor • 16 - Neuspjeh nalaženja porta, adaptor nije naden

Riječ 14 (ako koristite kontrolni panel ili udaljeni kontrolni panel, funkcija panela 12 i prvih dolje-lijevo 8 znamenki) sadrži razlog vraćanja SRC-a od D1008065. Uspješna aktivacija se tipično desi kada je vrijednost tipa konzole postavljena na Operacijska konzola (Izravno), vrijednost 2. Sve nule označava da je poslužitelj aktivirati asinkroni komunikacijski prilagodnik, ali iz nekog razloga ne može otkriti ispravan uvjet na PC-u. Najčešći razlog tome je da je serijski port na PC-u u neočekivanom stanju. Gašenje i ponovno paljenje PC-a može očistiti ovaj uvjet. Nestabilna System i Access za Windows instalacija također može biti uzrok ovog uvjeta. Pokušajte deinstalirati i reinstalirati proizvod. Uklanjanje i reinstaliranje modema povezivanja Operacijske konzole također može ispraviti ovaj uvjet.

Tablica 7. Riječ 14 vrijednosti

Ako je vrijednost riječi 14:	Riječ 14 znači:
00000000	Uspješna aktivacija
00000001	Port nije naden
00000002	Nema pripojenog kabela
00000004	Aktivacija nije uspjela (pogledajte Riječ 15)

Tablica 8. Riječ 15 vrijednosti

Ako je vrijednost riječi 15:	Riječ 15 znači:
CC100301	Resurs je možda u upotrebi
CC10031A	Nepodudarnost kabela ili kod zemlje ili regije nije postavljen (Ako je potrebno, za postavljanje koda zemlje ili regije, upotrijebite naredbu Promijeni mrežne attribute (CHGNETA).)

| Srodne informacije

| Naredba Promjena mrežnih atributa (CHGNETA)

Greška u automatskom prikazu D1008065 i D1008066 nakon pozivanja funkcije

Kod rada s modelima s dvostrukim redom za dio ekrana **Funkcija/Podaci** kontrolnog panela, kontrolni panel možda neće automatski prikazati rezultirajući sistemski referentni kod (SRC).

U tom slučaju, morate izvesti funkciju **11** kako bi odredili da li je funkcija **65** ili **66** uspješno završena. Ako se funkcija nije uspješno izvela, tj. ako se SRC nije automatski prikazao:

1. Koristeći kontrolni panel ili daljinski kontrolni panel, pritisnite gumb Gore ili Dolje dok se 11 ne pokaže.
2. Pritisnite **Enter**.

Srodni zadaci

“Konzola se ne uspijeva povezati” na stranici 96

Pod određenim okolnostima, izravno spojena konzola se neće uspjeti spojiti.

IPL korak C6004031 traje duže od očekivanog

i5/OS operativni sistem , može otkriti hardverski resurs za konzolu.

Ovisno o tome koji drugi resursi sposobni za konzolu mogu biti pronađeni, plus vrijeme potrebno za prolaz sabirnicom, ova aktivnost povećava količinu vremena potrošenu na ovom IPL koraku u startup obradi.

Rješavanje problema udaljenog kontrolnog panela i virtualnog kontrolnog panela

Kada postavljate početnu vezu, možete naići na probleme kada pristupate vašim kontrolnim panelima.

Srodne reference

“Virtualni kontrolni panel” na stranici 23

Virtualni kontrolni panel se spaja na sistem kroz serijski kabel. S virtualnim kontrolnim panelom, možete obaviti većinu funkcija kontrolnog panela samo iz lokalne lokacije.

Udaljeni kontrolni panel se ne uspijeva pokrenuti

Ako se vaš udaljeni kontrolni panel se uspijeva pokrenuti, provjerite ove stavke.

- Provjerite da su kablovi ispravno spojeni.

Bilješka: Izravno spojeni udaljeni kontrolni paneli više nisu podržani.

- Provjerite da su PC resursi slobodni od adresnih sukoba ili sukoba zahtjeva za prekidom (IRQ). Operacijska konzola koristi adrese u rasponu od 192.168.0.0 do 192.168.0.255. Ako izvodite bilo koji softver koji čini vaš PC SOCKS-omogućenim, provjerite vašu SOCKS konfiguraciju i osigurajte da je vaš upis:

Direct 192.168.0.0 255.255.255.0

SOCKS-omogućeni PC pristupa Internetu kroz vatrozid, kao što je Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client ili drugi.

- Ako se povezujete putem mreže, još jedan razlog neuspjeha udaljenog kontrolnog panela može biti da ID korisnika ili ID uređaja servisnih alata nema dozvolu za korištenje udaljenog kontrolnog panela.

Srodne reference

“Instaliranje kabela Operacijske konzole” na stranici 36

Kabel Operacijske konzole trebate instalirati kada vaše konfiguracije imaju lokalnu konzolu koja je izravno spojena na sistem ili lokalnu konzolu koja je izravno spojena s dozvoljenim udaljenim pristupom.

Ne može se koristiti funkcija načina

Kada nemate mogućnost upotrebe funkcije načina, provjerite da li veza provjerene autentičnosti ima ispravne povlastice za upotrebu funkcije načina na udaljenom kontrolnom panelu.

- | Ako nemate mogućnost upotrebe funkcije načina na udaljenom kontrolnom panelu ili virtualnom kontrolnom panelu,
- | provjerite da li korisnik koji je provjerio autentičnost veze (Prijava servisnih alata) ima povlasticu **Ključ udaljenog panela particije** za particiju na koju je korisnik povezan.

Da biste osigurali ispravne povlastice za povezivanje s particijom, pratite ove korake:

1. Pristupite Namjenskim servisnim alatima (DST).
2. Izaberite **Rad s DST okolinom**.
3. Izaberite **Korisnički profili servisnih alata**.
4. Izaberite **Promjena povlastica** (opcija 7).

Tom korisniku se mora dodijeliti povlastica, **Ključ particije udaljenog panela** od particije, da bi se mogla koristiti funkcija načina. Ako sistem podržava memorijski štapić, tada se mora umetnuti prije aktiviranja funkcije načina.

Srodne informacije

Access servisni alati

Problemi provjere autentičnosti

Ovdje su dva česta problema vezana uz provjeru autentičnosti i sugestije za njihovo rješavanje.

- | Po defaultu, sistem automatski kreira i održava pristupnu lozinku. Ako ručno promijenite pristupnu lozinku u **Svojevima**, vi preuzimate kontrolu nad lozinkom i morate ju osigurati pri svakom povezivanju. Ovo povećava prilike
- | susretanja sljedećih problema provjere autentičnosti.

- Greška u provjeri ovlaštenja.

Poruka o greški: Trenutno upisana lozinka za pristup nije važeća. Unesite važeću pristupnu lozinku.

- | Ova poruka tipično označava da pristupna lozinka, koju ste upisali u prozor LAN prijave servisnih alata, nije ista kao
- | lozinka koju ste upisali kada ste ručno dodijelili pristupnu lozinku u **Svojevima**. Provjerite da tipka caps lock nije
- | aktivna i ponovno upišite pristupnu lozinku koju ste dodijelili, ako ste ih koristili, uzmite u obzir bilo koje znakove
- | koji su osjetljivi na velika i mala slova.

- Greška u povezivanju VCP-a.

Poruka greške: Lozinka ID-a uređaja servisnih alata i lozinka System i ID-a uređaja servisnih alata se ne podudara. Ili je ID uređaja servisnih alata (ime) već u upotrebi ili lozinke moraju biti RESETIRANE na System i i na ovom PC-u.

Ovo označava da lozinka ID-a uređaja servisnih alata nije ispravna.

Lozinka ID-a servisnog uređaja koja je pohranjena na PC-u se više ne podudara s vrijednosti koja je pohranjena na sistemu. U rijetkim slučajevima, lozinka izađe iz sinkronizacije i morate resetirati vrijednost natrag na originalne default vrijednosti i na PC-u i na sistemu.

Srodni koncepti

“Pojednostavljenje Operacijske konzole” na stranici 77

Operacijska konzola može automatski kreirati ID-ove uređaja servisnih alata, upravljati pristupnim lozinkama i otkrivati sisteme.

Srodne reference

“Resinkroniziranje lozinke ID-a uređaja servisnih alata i PC-a” na stranici 79

Po defaultu, sistem kreira i održava ID uređaja servisnih alata i njegovu lozinku. Nije potrebno ručno resinkronizirati lozinku. Međutim, ako je systemska opcija Automatski kreiranje ID-ova uređaja servisnih alata postavljena na 0, tada morate ručno upravljati ID-ovima i njihovim lozinkama.

Rješavanje problema Čarobnjaka konfiguracije

Ovdje su rješenja problema na koje ste naišli za vrijeme dovršavanja Čarobnjaka konfiguracije Operacijske konzole.

Lokalna konzola ne otkriva kabel konzole

To su rješenja za slučaj kada lokalna konzola ne otkriva prisustvo kabla Operacijske konzole.

Tipično je prisutna statusna poruka **Povezivanje** ili **Nedostupno**:

- Provjerite da je kabel ispravno spojen.
- Za konzolu, provjerite da je komunikacijski adaptor na sistemu ispravno lociran.
- Provjerite da su brojevi dijelova za kabel operacijske konzole ispravni.
- Provjerite da je sistem u stanju u kojem konzola može biti aktivna. Na primjer, konzola je aktivna nakon ručnog punjenja početnog programa (IPL-a). Nakon što izvedete IPL, sistemski referentni kodovi (SRC) B6004031, B6004501 ili B600500X (gdje je x broj) označavaju da je sistem u ispravnom stanju.
- Provjerite da su PC resursi slobodni od adresnih sukoba ili sukoba zahtjeva za prekidom (IRQ). Operacijska konzola koristi adrese u rasponu od 192.168.0.0 do 192.168.0.255. Ako izvodite bilo koji softver koji čini vaš PC SOCKS-omogućenim, provjerite vašu SOCKS konfiguraciju i osigurajte da je vaš upis:

```
Direct 192.168.0.0 255.255.255.0
```

SOCKS-omogućeni PC pristupa Internetu kroz vatrozid, kao što je Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client ili drugi.

Srodne reference

“Instaliranje kabela Operacijske konzole” na stranici 36

Kabel Operacijske konzole trebate instalirati kada vaše konfiguracije imaju lokalnu konzolu koja je izravno spojena na sistem ili lokalnu konzolu koja je izravno spojena s dozvoljenim udaljenim pristupom.

Stari mrežni podaci smetaju rekonfiguraciji mrežne povezanosti

Ako konfigurirate lokalnu konzolu na mreži (LAN) i korisnik stalno dobiva staru IP adresu, što može biti krivo, ali ne možete to riješiti bez promjene imena, možda ćete trebati urediti **hosts** datoteku na PC-u. Možda ćete trebati urediti datoteku i ukloniti zapis u pitanju.

Napomene:

1. Također se preporuča da uklonite stari unos u datoteci **hosts** na PC-u. Možete tražiti **hosts** i onda dvostruko kliknuti datoteku kada ju nađete da pokrenete defaultni editor.
2. Operacijska konzola treba biti zatvorena i restartana prije pokušaja povezivanja nove konfiguracije. Ova akcija će ukloniti sve vrijednosti spremljene u predmemoriju koji su povezani sa starom konfiguracijom.

Rješavanje drugih problema Operacijske konzole

Ovdje su neki problemi s vašom Operacijskom konzolom koji nisu pokriveni u drugim poglavljima rješavanja problema.

Operacijska konzola ostaje u QCTL-u

Ova situacija se tipično pojavljuje nakon migracije, ali se može naći u bilo koje vrijeme rada s resursima. QCONSOLE i dalje ostaje u QCTL kada biste očekivali da bude ponovno dodijeljena kao druga radna stanica.

Provjerite da sistem nije obavio IPL s uključenom opcijom **DEBUG**. Postoji dobra indikacija da nije pokrenut nijedan drugi interaktivni podsistem, ako je prisutan, a ostali mogu također biti odsutni. Provjerite je li SYSVAL QIPLTYPE 0.

Bilješka: Ako nova konzola ne uspije proraditi u i5/OS, možda ćete morati koristiti drugu radnu stanicu da biste ručno izbrisali kontroler i opis uređaja pridružen starom uređaju konzole.

Sistemske zahtjevi ne rade

Ovdje su rješenja kada sistemski zahtjevi ne rade

Prilikom korištenja Operacijske konzole, **SYSREQ** odgovara **Shift+ESC** i definiran je kao default za PC5250 emulaciju.

Većina tipkovnica ima tipku **Print Screen** koja je također označena kao **SYSREQ** i bila bi aktivirana tom tipkom **Ctrl**, međutim Windows rezervira ovu tipku za funkciju **Print Screen**.

Morate ponovno mapirati tipkovnicu pomoću operativnog sistema, ne PC5250, da biste je mogli promijeniti.

Ne može se prijaviti zbog izgubljene ili istekle lozinke ili onemogućenog korisničkog ID-a

Kada funkcija preuzimanja ne radi, možete koristiti ove informacije za rješavanje problema.

Ako imate poseban ekran DST prijave, ali se ne možete prijaviti zbog onemogućenog korisničkog ID-a ili istekle lozinke, možete pokušati prve korake obnavljanje tako što ćete napraviti sljedeće:

1. Budite sigurni da nema povezanih drugih uređaja (PC-a) koji su prihvatljivi da budu konzola.
2. Izvedite servisne funkcije konzole (65+21) pomoću 65, 21, 21.

Time će konzola biti privremeno izgubljena. Uređaj bi trebao postati konzola s ekranom prijave prikladnim za stanje sistema, pod pretpostavkom da odgovara trenutnoj postavci za tip konzole. Na primjer, ako je IPL sistema izveden prilikom unosa naredbe, trebali bi vidjeti i5/OS ekran prijave. Zatim se možete prijaviti pomoću bilo kojeg korisničkog ID-a s ovlaštenjem za nastavak obnavljanja DST korisničkog ID-a koji ima problem.

Srodni zadaci

“Otključavanje ID-ova uređaja servisnih alata u SST” na stranici 92

S opcijom Rad s ID-ovima korisnika servisnih alata i Uređaja, iz sistemskih servisnih alata (SST) možete promijeniti konfiguracijske podatke Operacijske konzole.

Korisnik ne može izvesti izabranu opciju

Kada primite poruku korisnik ne može izvesti izabranu opciju, ovdje je rješenje koje možete probati.

Ovu poruku možete primiti pod sljedećim okolnostima:

- Radite s lokalnom konzolom na mrežnoj (LAN) konfiguraciji.
- Unutar SST-a, napravili ste pokušaj pristupanja opciji **ID-evi uređaja servisnih alata** na prozoru Rad s ID-ovima korisnika servisnih alata i Uređaja.

Ova poruka greške pokazuje da opcija nije otključana. Prije nastavka morate otključati opciju.

Srodni zadaci

“Otključavanje ID-ova uređaja servisnih alata u SST” na stranici 92

S opcijom Rad s ID-ovima korisnika servisnih alata i Uređaja, iz sistemskih servisnih alata (SST) možete promijeniti konfiguracijske podatke Operacijske konzole.

Povezane informacije za Operacijsku konzolu

Web stranice i druge zbirke poglavlja informacijskog centra sadrže informacije koje se odnose na zbirku poglavlja Operacijske konzole. Možete pogledati ili ispisati bilo koju od PDF datoteka.

Web stranica

- System i Access Web stranica  (www.ibm.com/servers/eserver/series/access)

Ova Web stranica uključuje online informacije o proizvodu System i Access i Operacijskoj konzoli.

Ostale informacije

- System i Access za Windows: Instalacija i postavljanje

Ova zbirka poglavlja opisuje kako instalirati i konfigurirati System i Access za Windows na sistemu i PC-u. Instalacija i konfiguracija su potrebni i na sistemu i na PC-u.

- Logičke particije

Logičke particije vam dozvoljavaju distribuciju resursa unutar jednog sistema da bi radio kao dva ili više nezavisna sistema.

- Migracije podataka

Ova zbirka poglavlja opisuje migriranje podataka iz jednog sistema ili particije na drugi sistem ili particiju. Kada izvodite migraciju podataka, izvorni sistem i ciljni sistem moraju imati različite serijske brojeve.

Dodatak A. Napomene za poglavlja o softveru

Ove informacije su razvijene za proizvode i usluge koji se nude u SAD.

IBM možda ne nudi proizvode, usluge ili dodatke o kojima se raspravlja u ovom dokumentu u drugim zemljama. Za informacije o proizvodima i uslugama koji su trenutno dostupni u vašem području kontaktirajte vašeg lokalnog IBM predstavnika. Bilo koje upućivanje na neki IBM proizvod, program ili uslugu, nema namjeru tvrditi da se samo taj IBM proizvod, program ili usluga mogu koristiti. Bilo koji funkcionalno ekvivalentan proizvod, program ili usluga koji ne narušava nijedno IBM pravo na intelektualno vlasništvo, se može koristiti kao zamjena. Međutim, na korisniku je odgovornost da procijeni i provjeri rad bilo kojeg ne-IBM proizvoda, programa ili usluge.

IBM može imati patente ili molbe za patente koje su još u toku, a koje pokrivaju predmet o kojem se govori u ovom dokumentu. Posjedovanje ovog dokumenta vam ne daje nikakvo pravo na te patente. Možete poslati upit za licence, u pismenom obliku, na:

IBM Director of Licensing
IBM Corporation
North Castle Drive
Armonk, NY 10504-1785
U.S.A.

Za upite o licenci u vezi s dvobajtnim (DBCS) informacijama, kontaktirajte IBM odjel intelektualnog vlasništva u vašoj zemlji ili pošaljite upite, u pisanom obliku na adresu:

IBM World Trade Asia Corporation
Licensing
2-31 Roppongi 3-chome, Minato-ku
Tokyo 106-0032, Japan

Sljedeći odlomak se ne primjenjuje na Ujedinjeno Kraljevstvo ili bilo koju drugu zemlju gdje su takve izjave nekonzistentne s lokalnim zakonima: INTERNATIONAL BUSINESS MACHINES CORPORATION DAJE OVU PUBLIKACIJU "KAKVA JE ", BEZ IKAKVIH JAMSTAVA, BILO IZRAVNIH ILI POSREDNIH, UKLJUČUJUĆI, ALI NE OGRANIČAVAJUĆI SE NA, UKLJUČENA JAMSTVA O NE-POVREĐIVANJU, PROĐI NA TRŽIŠTU ILI SPOSOBNOSTI ZA ODREĐENU SVRHU. Neke zemlje ne dozvoljavaju odricanje od izravnih ili posrednih jamstava u određenim transakcijama, zbog toga se ova izjava možda ne odnosi na vas.

Ove informacije mogu sadržavati tehničke netočnosti ili tipografske pogreške. Povremeno se rade promjene na ovim informacijama; te promjene će biti uključene u nova izdanja ove publikacije. IBM može raditi poboljšanja i/ili promjene u proizvodu(ima) i/ili programu/ima opisanim u ovoj publikaciji, bilo kad, bez prethodne obavijesti.

Bilo koje upućivanje u ovim informacijama na ne-IBM Web stranice, služi samo kao pomoć i ni na kakav način ne služi za promicanje tih Web stranica. Materijali na tim Web stranicama nisu dio materijala za ovaj IBM proizvod i upotreba tih Web stranica je na vaš osobni rizik.

IBM može koristiti ili distribuirati sve informacije koje vi dobavite, na bilo koji način za koji smatra da je prikladan i bez ikakvih obveza prema vama.

Vlasnici licence za ovaj program, koji žele imati informacije o njemu u svrhu omogućavanja: (i) izmjene informacija između neovisno kreiranih programa i drugih programa (uključujući i ovaj) i (ii) uzajamne upotrebe informacija koje su bile izmijenjene, trebaju kontaktirati:

IBM Corporation
Software Interoperability Coordinator, Department YBWA
3605 Highway 52 N

Rochester, MN 55901
U.S.A.

Takve informacije mogu biti dostupne, uz odgovarajuće termine i uvjete, uključujući u nekim slučajevima i plaćanje pristojbe.

- | Licencni program opisan u ovom dokumentu i sav licencni materijal koji je za njega dostupan IBM daje pod uvjetima
- | IBM ugovora s kupcem, IBM međunarodnog ugovora za programske licence, IBM ugovora o licenci za strojni kod ili
- | bilo kojeg ekvivalentnog ugovora između nas.

Podaci o performansama sadržani u ovom dokumentu su utvrđeni u kontroliranom okruženju. Zbog toga se rezultati dobiveni u nekom drugom operativnom okruženju mogu značajno razlikovati. Neka mjerenja su možda napravljena na sistemima razvojne razine i zbog toga nema jamstva da će ta mjerenja biti ista na općenito dostupnim sistemima. Osim toga, neka mjerenja su možda procijenjena ekstrapoliranjem. Stvarni rezultati se mogu razlikovati. Korisnici ovog dokumenta bi trebali provjeriti primjenjivost podataka na njihovo specifično okruženje.

Informacije koje se tiču ne-IBM proizvoda su dobivene od dobavljača tih proizvoda, njihovih objavljenih najava ili drugih dostupnih javnih izvora. IBM nije testirao te proizvode i ne može potvrditi koliko su točne tvrdnje o performansama, kompatibilnosti ili druge tvrdnje koje se odnose na ne-IBM proizvode. Pitanja o sposobnostima ne-IBM proizvoda bi trebala biti adresirana na dobavljače tih proizvoda.

Sve izjave u vezi budućih IBM namjera ili smjernica su podložne promjeni ili povlačenju bez prethodne obavijesti, te predstavljaju samo ciljeve i namjere.

Ove informacije sadrže primjere podataka i izvještaje koji se koriste u dnevnim poslovnim operacijama. Da ih se što bolje objasni, primjeri uključuju imena pojedinaca, poduzeća, trgovačkih marki i proizvoda. Sva ta imena su izmišljena i svaka sličnost s imenima i adresama koja koriste stvarna poduzeća je potpuno slučajna.

AUTORSKO PRAVO LICENCE:

Ove informacije sadrže primjere aplikacijskih programa u izvornom jeziku, koji ilustriraju tehnike programiranja na različitim operativnim platformama. Možete kopirati, modificirati i distribuirati te primjere programa u bilo kojem obliku, bez plaćanja IBM-u, za svrhe razvoja, upotrebe, marketinga ili distribucije aplikacijskih programa, u skladu sa sučeljem programiranja aplikacija za operativnu platformu za koju su primjeri programa napisani. Ti primjeri nisu bili temeljito testirani u svim uvjetima. IBM, zbog toga, ne može jamčiti ili potvrditi pouzdanost, upotrebljivost ili funkcioniranje tih programa.

Svaka kopija ili bilo koji dio tih primjera programa ili iz njih izvedenih radova, mora uključivati sljedeću napomenu o autorskom pravu:

© (ime vašeg poduzeća) (godina). Dijelovi ovog koda su izvedeni iz IBM Corp. primjera programa. © Autorsko pravo IBM Corp. _unesite godinu ili godine_. Sva prava pridržana.

Ako ove informacije gledate na nepostojanoj kopiji, fotografije i ilustracije u boji se možda neće vidjeti.

| Informacije o sučelju programiranja

Ova publikacija za Operacijsku konzolu je predviđena za sučelja programiranja koja korisniku omogućuju pisanje programa za dobivanje usluga iz IBM i5/OS.

Zaštitni znaci

Sljedeći termini su zaštitni znaci International Business Machines Corporation u Sjedinjenim Državama, drugim zemljama ili oboje:

eServer
Hummingbird
i5/OS
IBM
IBM (logo)
iSeries
OS/400
System i
System i5

- | Adobe, Adobe logo, PostScript i PostScript logo su registrirani zaštitni znaci ili zaštitni znaci Adobe Systems
- | Incorporated u Sjedinjenim Državama i drugim zemljama.

Pentium je zaštitni znak Intel Corporation u Sjedinjenim Državama i drugim zemljama.

Linux je registrirani zaštitni znak Linus Torvaldsa u Sjedinjenim Državama, drugim zemljama ili oboje.

Microsoft, Windows i Windows NT su zaštitni znaci Microsoft Corporation u Sjedinjenim Državama, drugim zemljama ili oboje.

Ostala imena poduzeća, proizvoda ili usluga mogu biti zaštitni znaci ili oznake usluga drugih.

Termini i uvjeti

Dozvole za upotrebu ovih publikacija se dodjeljuju prema sljedećim terminima i uvjetima.

Osobna upotreba: Možete reproducirati ove publikacije za vašu osobnu, nekomercijalnu upotrebu, uz uvjet da su sve napomene o vlasništvu sačuvane. Ne smijete distribuirati, prikazivati ili raditi izvedena djela iz ovih publikacija ili bilo kojeg njihovog dijela, bez izričite suglasnosti IBM-a.

Komercijalna upotreba: Možete reproducirati, distribuirati i prikazivati ove publikacije samo unutar vašeg poduzeća uz uvjet da su sve napomene o vlasništvu sačuvane. Ne smijete raditi izvedena dijela iz ovih publikacija ili kopirati, distribuirati ili prikazivati te publikacije ili bilo koji njihov dio izvan vašeg poduzeća, bez izričite suglasnosti IBM-a.

Osim kako je izričito dodijeljeno u ovoj dozvoli, nisu dane nikakve dozvole, licence ili prava, niti izričita niti posredna, na publikacije ili bilo koje podatke, softver ili bilo koje drugo intelektualno vlasništvo sadržano unutar.

IBM rezervira pravo da bilo kad, po vlastitom nahođenju, povuče ovdje dodijeljene dozvole, ako je upotreba publikacija štetna za njegove interese ili je ustanovljeno od strane IBM-a da gornje upute nisu bile ispravno slijedene.

Ne smijete spustiti, eksportirati ili reeksportirati ove informacije, osim kod potpune usklađenosti sa svim primjenjivim zakonima i propisima, uključujući sve zakone i propise o izvozu Sjedinjenih Država.

IBM NE DAJE NIKAKVA JAMSTVA NA SADRŽAJ OVIH PUBLIKACIJA. PUBLIKACIJE SE DAJU "KAKVE JESU" I BEZ JAMSTAVA BILO KOJE VRSTE, IZRAVNIH ILI POSREDNIH, UKLJUČUJUĆI, ALI NE OGRANIČAVAJUĆI SE NA, POSREDNA JAMSTVA PROĐE NA TRŽIŠTU, NEKRŠENJA I PRIKLADNOSTI ZA ODREĐENU SVRHU.

Dodatak B. Napomene za poglavlja o hardveru

Ove informacije su razvijene za proizvode i usluge koji se nude u SAD.

Proizvođač možda ne nudi proizvode, usluge ili komponente o kojima se raspravlja u ovom dokumentu u drugim zemljama. Posavjetujte se s predstavnikom proizvođača radi informacija o proizvodima i uslugama koji su trenutno dostupni u vašem području. Bilo koje upućivanje na proizvod, program ili uslugu proizvođača nema namjeru tvrditi da se može koristiti samo taj proizvod, program ili usluga. Bilo koji funkcionalno jednak proizvod, program ili usluga, koji ne krše neko pravo intelektualnog vlasništva proizvođača se mogu koristiti kao zamjena. Međutim, na korisniku je odgovornost da procijeni i provjeri rad bilo kojeg takvog proizvoda, programa ili usluge.

Proizvođač možda ima patente ili molbe za patentiranje koje su na čekanju, koji pokrivaju predmet koji se opisuje u ovom dokumentu. Posjedovanje ovog dokumenta vam ne daje nikakve licence na te patente. Proizvođaču možete poslati upit za licence, u pismenom obliku.

Sljedeći paragraf se ne primjenjuje na Veliku Britaniju ili neku drugu zemlju gdje ovakve odredbe nisu u skladu s lokalnim zakonom: OVE INFORMACIJE SE DOSTAVLJAJU "KAKVE JESU", BEZ IKAKVIH JAMSTAVA, IZRAVNIH ILI POSREDNIH, UKLJUČUJUĆI, ALI NE OGRANIČAVAJUĆI SE NA, POSREDNA JAMSTVA O NE-KRŠENJU, PROĐI NA TRŽIŠTU ILI SPOSOBNOSTI ZA ODREĐENU SVRHU. Neke zemlje ne dozvoljavaju odricanje od izravnih ili posrednih jamstava u određenim transakcijama, zbog toga se ova izjava možda ne odnosi na vas.

Ove informacije mogu sadržavati tehničke netočnosti ili tipografske pogreške. Povremeno se rade promjene na ovim informacijama; te promjene će biti uključene u nova izdanja ove publikacije. Proizvođač može u bilo koje vrijeme napraviti poboljšanja i/ili promjene na proizvodu(ima) i/ili programu(ima) opisanim u ovoj publikaciji, bez prethodne obavijesti.

Bilo koje pozivanje u ovim informacijama na Web stranice koje nisu u vlasništvu proizvođača je u svrhu boljeg informiranja korisnika i ni na koji način ne služi u svrhu promicanja tih Web stranica. Materijali na tim Web stranicama nisu dio materijala za ovaj proizvod, a upotreba tih Web stranica je isključivo vaša odgovornost.

Proizvođač može koristiti ili distribuirati bilo koje informacije koje vi dobavite, na bilo koji način koji on smatra prikladnim, bez obveze prema vama.

Podaci o performansama sadržani u ovom dokumentu su utvrđeni u kontroliranom okruženju. Zbog toga se rezultati dobiveni u nekom drugom operativnom okruženju mogu značajno razlikovati. Neka mjerenja su možda napravljena na sistemima razvojne razine i zbog toga nema jamstva da će ta mjerenja biti ista na općenito dostupnim sistemima. Osim toga, neka mjerenja su možda procijenjena ekstrapoliranjem. Stvarni rezultati se mogu razlikovati. Korisnici ovog dokumenta bi trebali provjeriti primjenjivost podataka na njihovo specifično okruženje.

Informacije koje se odnose na proizvode drugih proizvođača su dobivene od dobavljača tih proizvoda, njihovih objavljenih najava ili drugih javno dostupnih izvora. Ovaj proizvođač nije testirao te proizvode i ne može potvrditi njihovu točnost izvedbe, usklađenost ili bilo koje druge zahtjeve koji se odnose na proizvod koji je napravio netko drugi. Pitanja o sposobnostima proizvoda koje nije proizveo ovaj proizvođač, trebaju biti upućena dobavljačima tih proizvoda.

Sve izjave koje se odnose na buduća usmjerenja ili namjere proizvođača su podložne promjenama ili povlačenju bez najave i predstavljaju samo ciljeve.

Sve prikazane cijene proizvođača su maloprodajne cijene koje je predložio proizvođač, one su trenutne i podložne promjenama bez najave. Cijene kod zastupnika se mogu razlikovati.

Koristite ove informacije samo za potrebe planiranja. Ovdje navedene informacije su podložne promjeni prije nego što opisani proizvodi postanu dostupni.

Ove informacije sadrže primjere podataka i izvještaje koji se koriste u dnevnim poslovnim operacijama. Da ih se što bolje objasni, primjeri uključuju imena pojedinaca, poduzeća, trgovačkih marki i proizvoda. Sva ta imena su izmišljena i svaka sličnost s imenima i adresama koja koriste stvarna poduzeća je potpuno slučajna.

Ako ove informacije pregledavate na nepostojanoj kopiji, možda se neće vidjeti fotografije i ilustracije u boji.

Crteži i specifikacije koji se ovdje nalaze neće biti u potpunosti ili djelomično reproducirani bez pismene dozvole proizvođača.

Proizvođač je pripremio ove informacije za upotrebu sa specifičnim, označenim strojevima. Proizvođač ne tvrdi da su one prikladne za bilo koju drugu svrhu.

Računalni sistemi proizvođača sadrže mehanizme koji su namijenjeni smanjenju mogućnosti neotkrivenog gubitka ili oštećenja podataka. Taj rizik se ipak ne može sasvim eliminirati. Korisnici koji imaju problema s neplaniranim ispadima iz pogona, sistemskim kvarovima, nestabilnim naponom, gubicima napajanja ili kvarovima komponenti moraju provjeriti točnost izvedenih operacija i podataka spremljenih ili prenesenih od strane sistema u vrijeme ili blizu vremena gubitka napajanja ili kvara. Dodatno, korisnici moraju uspostaviti postupke za osiguranje nezavisne provjere podataka, prije upotrebe takvih podataka u osjetljivim i kritičnim operacijama. Korisnici trebaju povremeno provjeravati proizvođačeve Web stranice za podršku, radi ažuriranih informacija i popravaka koji su primjenjivi na sistem i povezani softver.

Napomene o elektroničkom zračenju

Napomene za Klasu A

Sljedeće izjave za Klasu A se primjenjuju na IBM System i modele s izuzetkom onih koji su specifično određeni za Klasu B.

Izjava Federalne komunikacijske komisije (FCC)

Napomena: Ova oprema je testirana i udovoljava ograničenjima za digitalne uređaje Klase A, u skladu s Dijelom 15 FCC pravila. Ta ograničenja su oblikovana za osiguranje razumne zaštite od štetne interferencije kada oprema radi u komercijalnom okruženju. Ova oprema generira, koristi i može emitirati radio frekventnu energiju i ako nije instalirana ili se ne koristi u skladu s uputama za upotrebu, može uzrokovati štetne interferencije s radio komunikacijama. Rad ove opreme u stambenom području vjerojatno može uzrokovati štetne interferencije, u takvom slučaju korisnik treba ispraviti interferencije na vlastiti trošak.

Moraju se koristiti ispravno zaštićeni i uzemljeni kablovi i konektori radi usklađenosti s FCC granicama zračenja. IBM nije odgovoran za bilo koje radio ili televizijske smetnje uzrokovane upotrebom drugih, nepreporučenih kablova i konektora ili neovlaštenim promjenama ili preinakama ove opreme. Neovlaštene promjene ili modifikacije mogu poništiti korisnikovo ovlaštenje za upotrebu opreme.

Ovaj uređaj je u skladu s dijelom 15 FCC pravila. Rad je podložan sljedećim dvama uvjetima: (1) ovaj uređaj ne može uzrokovati štetne interferencije i (2) ovaj uređaj mora prihvatiti vanjske interferencije, uključujući one koje mogu uzrokovati neželjen rad.

Izjava o usklađenosti Industry Kanada

Ovi digitalni aparati Klase A su u skladu s Kanadskim ICES-003.

Avis de conformité à la réglementation d'Industrie Canada

Cet appareil numérique de la classe A respecte est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Izjava o usklađenosti Europske Unije

- | Ovaj proizvod je u skladu sa zahtjevima zaštite Direktive Vijeća EU 2004/108/EC u aproksimaciji zakona Zemalja
- | članica koje se odnose na elektromagnetsku kompatibilnost. IBM ne može prihvatiti odgovornost za bilo kakvo
- | nezadovoljavanje propisa o zaštiti ako je to posljedica nepreporučenih preinaka proizvoda, uključujući i ugradnju
- | ne-IBM opcijskih kartica.

Ovaj proizvod je testiran i odgovara ograničenjima za opremu informacijske tehnologije Klase A, u skladu s europskim standardom EN 55022. Ograničenja za opremu Klase A su određena za komercijalna i industrijska okruženja radi osiguranja razumne zaštite od interferencije kod licenciranih komunikacijskih uređaja.

Kontakt za Europsku Uniju:
IBM Technical Regulations
Pascalstr. 100, Stuttgart, Germany 70569
Tele: 0049 (0)711 785 1176
Fax: 0049 (0)711 785 1283
E-mail: tjahn@de.ibm.com

Upozorenje: Ovo je proizvod Klase A. U kućnom okruženju ovaj proizvod može uzrokovati radio interferencije u kojem slučaju se od korisnika očekuje da poduzme određene mjere.

VCCI Izjava - Japan

この装置は、情報処理装置等電波障害自主規制協議会（VCCI）の基準に基づくクラスA情報技術装置です。この装置を家庭環境で使用すると電波妨害を引き起こすことがあります。この場合には使用者が適切な対策を講ずるよう要求されることがあります。

Sljedeće je sažetak VCCI japanske izjave iz gornjeg kvadrata.

Ovo je proizvod Klase A opreme informacijske tehnologije i u skladu je sa standardima Dobrovoljnog kontrolnog vijeća za interferencije kod opreme informacijske tehnologije (VCCI). U kućnom okruženju ovaj proizvod može uzrokovati radio interferencije u kojem slučaju se od korisnika očekuje da poduzme određene mjere.

Izjava o elektromagnetskoj interferenciji (EMI) - Narodna Republika Kina

声 明
此为 A 级产品，在生活环境中，
该产品可能会造成无线电干扰。
在这种情况下，可能需要用户对其
干扰采取切实可行的措施。

Deklaracija: Ovo je proizvod klase A. U kućnom okruženju ovaj proizvod može uzrokovati radio smetnje u kojem slučaju se od korisnika očekuje da poduzme određene mjere.

Izjava o elektromagnetskoj interferenciji (EMI) - Tajvan

警告使用者：
這是甲類的資訊產品，在居住的環境中使用時，可能會造成射頻干擾，在這種情況下，使用者會被要求採取某些適當的對策。

Sljedeće je sažetak gornje EMI tajvanske izjave.

Upozorenje: Ovo je proizvod klase A. U kućnom okruženju ovaj proizvod može uzrokovati radio interferencije u kojem slučaju se od korisnika očekuje da poduzme određene mjere.

IBM Tajvan kontakt informacije:

台灣IBM 產品服務聯絡方式：
台灣國際商業機器股份有限公司
台北市松仁路7號3樓
電話：0800-016-888

Izjava o elektromagnetskoj interferenciji (EMI) - Koreja

이 기기는 업무용으로 전자파적합등록을 한 기기이오니 판매자 또는 사용자는 이점을 주의하시기 바라며, 만약 잘못 판매 또는 구입하였을 때에는 가정용으로 교환하시기 바랍니다.

Ova oprema je dobila EMC registraciju za komercijalnu upotrebu. Ako se ona slučajno ili greškom proda ili kupi, molimo zamijenite ju za opremu koja je odobrena za kućnu upotrebu.

Izjava o usklađenosti za Njemačku

Deutschsprachiger EU Hinweis: Hinweis für Geräte der Klasse A EU-Richtlinie zur Elektromagnetischen Verträglichkeit

- | Dieses Produkt entspricht den Schutzanforderungen der EU-Richtlinie 2004/108/EG zur Angleichung der
- | Rechtsvorschriften über die elektromagnetische Verträglichkeit in den EU-Mitgliedsstaaten und hält die Grenzwerte der
- | EN 55022 Klasse A ein.

Um dieses sicherzustellen, sind die Geräte wie in den Handbüchern beschrieben zu installieren und zu betreiben. Des Weiteren dürfen auch nur von der IBM empfohlene Kabel angeschlossen werden. IBM übernimmt keine Verantwortung für die Einhaltung der Schutzanforderungen, wenn das Produkt ohne Zustimmung der IBM verändert bzw. wenn Erweiterungskomponenten von Fremdherstellern ohne Empfehlung der IBM gesteckt/eingebaut werden.

EN 55022 Klasse A Geräte müssen mit folgendem Warnhinweis versehen werden: “Warnung: Dieses ist eine Einrichtung der Klasse A. Diese Einrichtung kann im Wohnbereich Funk-Störungen verursachen; in diesem Fall kann vom Betreiber verlangt werden, angemessene Maßnahmen zu ergreifen und dafür aufzukommen.”

Deutschland: Einhaltung des Gesetzes über die elektromagnetische Verträglichkeit von Geräten

| Dieses Produkt entspricht dem "Gesetz über die elektromagnetische Verträglichkeit von Geräten (EMVG)". Dies ist die Umsetzung der EU-Richtlinie 2004/108/EG in der Bundesrepublik Deutschland.

| **Zulassungsbescheinigung laut dem Deutschen Gesetz über die elektromagnetische Verträglichkeit von Geräten (EMVG) (bzw. der EMC EG Richtlinie 2004/108/EG) für Geräte der Klasse A.**

Dieses Gerät ist berechtigt, in Übereinstimmung mit dem Deutschen EMVG das EG-Konformitätszeichen - CE - zu führen.

| Verantwortlich für die Konformitätserklärung nach des EMVG ist die IBM Deutschland GmbH, 70548 Stuttgart.

| Generelle Informationen:

Das Gerät erfüllt die Schutzanforderungen nach EN 55024 und EN 55022 Klasse A.

| **Izjava o elektromagnetskoj interferenciji (EMI) - Rusija**

**ВНИМАНИЕ! Настоящее изделие относится к классу А.
В жилых помещениях оно может создавать радиопомехи, для снижения которых необходимы дополнительные меры**



Tiskano u Hrvatskoj