



System i
Connexion à System i
Operations Console

Version 6.1





System i
Connexion à System i
Operations Console

Version 6.1

Important

Avant d'utiliser le présent document et le produit associé, prenez connaissance des informations générales figurant à l'Annexe A, «Remarques relatives aux rubriques logicielles», à la page 127 et dans le manuel *Consignes de sécurité IBM Systems*, GF11-0951.

Huitième édition - novembre 2007

Réf. US : RZAJ-R000-07

LE PRESENT DOCUMENT EST LIVRE EN L'ETAT SANS AUCUNE GARANTIE EXPLICITE OU IMPLICITE. IBM DECLINE NOTAMMENT TOUTE RESPONSABILITE RELATIVE A CES INFORMATIONS EN CAS DE CONTREFACON AINSI QU'EN CAS DE DEFAUT D'APTITUDE A L'EXECUTION D'UN TRAVAIL DONNE.

Ce document est mis à jour périodiquement. Chaque nouvelle édition inclut les mises à jour. Les informations qui y sont fournies sont susceptibles d'être modifiées avant que les produits décrits ne deviennent eux-mêmes disponibles. En outre, il peut contenir des informations ou des références concernant certains produits, logiciels ou services non annoncés dans ce pays. Cela ne signifie cependant pas qu'ils y seront annoncés.

Pour plus de détails, pour toute demande d'ordre technique, ou pour obtenir des exemplaires de documents IBM, référez-vous aux documents d'annonce disponibles dans votre pays, ou adressez-vous à votre partenaire commercial.

Vous pouvez également consulter les serveurs Internet suivants :

- <http://www.fr.ibm.com> (serveur IBM en France)
- <http://www.can.ibm.com> (serveur IBM au Canada)
- <http://www.ibm.com> (serveur IBM aux Etats-Unis)

*Compagnie IBM France
Direction Qualité
Tour Descartes
92066 Paris-La Défense Cedex 50*

© Copyright IBM France 2007. Tous droits réservés.

© Copyright International Business Machines Corporation 2000, 2008. All rights reserved.

Consignes de sécurité et de protection de l'environnement

Consignes de sécurité pouvant figurer dans le présent guide.

- Les consignes de type **DANGER** attirent votre attention sur un risque de blessures graves, voire mortelles.
- Les consignes de type **ATTENTION** attirent votre attention sur une situation potentiellement dangereuse en raison d'une condition existante.
- Les consignes de type **Avertissement** attirent votre attention sur les risques éventuels de dommages causés à un programme, une unité, un système ou des données.

Consignes de sécurité relatives au commerce international

Plusieurs pays exigent la présentation des consignes de sécurité indiquées dans les publications du produit dans leur langue nationale. Si votre pays en fait partie, un livret de consignes de sécurité est inclus dans l'ensemble des publications livré avec le produit. Ce livret contient les consignes de sécurité dans votre langue en faisant référence à la source en anglais (Etats-Unis). Avant d'utiliser une publication en version originale anglaise pour installer, faire fonctionner ou dépanner ce produit, vous devez vous familiariser avec les consignes de sécurité figurant dans ce livret. Vous devez également consulter ce livret chaque fois que les consignes de sécurité des publications en anglais (Etats-Unis) ne sont pas assez claires pour vous.

Consignes de sécurité relatives au laser

Les modèles IBM System i et les serveurs System p peuvent comprendre des cartes d'entrée-sortie ou des fonctions à base de fibres optiques, utilisant des lasers ou des diodes électroluminescentes (LED).

Conformité des lasers

Aux Etats-Unis, tous les appareils à laser sont certifiés conformes aux normes indiquées dans le sous-chapitre J du DHHS 21 CFR relatif aux produits à laser de classe 1. Dans les autres pays, ils sont certifiés être des produits à laser de classe 1 conformes aux normes CEI 60825. Consultez les étiquettes sur chaque pièce du laser pour les numéros d'accréditation et les informations de conformité.

ATTENTION :

Ce produit peut contenir des produits à laser de classe 1 : lecteur de CD-ROM, DVD-ROM, DVD-RAM ou module à laser. Prenez connaissance des informations suivantes :

- **Ne retirez pas les carters. En ouvrant le produit à laser, vous vous exposez au rayonnement dangereux du laser. Vous ne pouvez effectuer aucune opération de maintenance à l'intérieur.**
- **Pour éviter tout risque d'exposition au rayon laser, respectez les consignes de réglage et d'utilisation des commandes, ainsi que les procédures décrites dans le présent manuel.**

(C026)

ATTENTION :

Les installations informatiques peuvent comprendre des modules à laser fonctionnant à des niveaux de rayonnement excédant les limites de la classe 1. Il est donc recommandé de ne jamais examiner à l'oeil nu la section d'un cordon optique ni une prise de fibres optiques ouverte. (C027)

ATTENTION :

Ce produit contient un laser de classe 1M. Ne l'observez pas à l'aide d'instruments optiques. (C028)

ATTENTION :

Certains produits à laser contiennent une diode à laser intégrée de classe 3A ou 3B. Prenez connaissance des informations suivantes : Rayonnement laser lorsque le carter est ouvert. Evitez toute exposition directe au rayon laser. Evitez de regarder fixement le faisceau ou de l'observer à l'aide d'instruments optiques. (C030)

Recyclage ou mise au rebut des produits

Le recyclage et la mise au rebut de cette unité doivent s'effectuer conformément à la réglementation locale et nationale. IBM encourage les propriétaires de matériel informatique (IT) à recycler leur matériel dès lors que celui-ci n'est plus utilisé. IBM propose une gamme de programmes et services concernant le recyclage du matériel informatique. Des informations relatives à ces offres de recyclage sont disponibles sur le site Internet d'IBM à l'adresse <http://www.ibm.com/ibm/environment/products/prp.shtml>.

Esta unidad debe reciclarse o desecharse de acuerdo con lo establecido en la normativa nacional o local aplicable. IBM recomienda a los propietarios de equipos de tecnología de la información (TI) que reciclen responsablemente sus equipos cuando éstos ya no les sean útiles. IBM dispone de una serie de programas y servicios de devolución de productos en varios países, a fin de ayudar a los propietarios de equipos a reciclar sus productos de TI. Se puede encontrar información sobre las ofertas de reciclado de productos de IBM en el sitio web de IBM <http://www.ibm.com/ibm/environment/products/prp.shtml>.



UE uniquement

Remarque : Ce marquage s'applique uniquement aux pays de l'Union Européenne (EU) et à la Norvège.

Les appareils sont marqués conformément à la Directive européenne 2002/96/CE en matière des Déchets d'Équipements Électriques et Électroniques (DEEE). Cette directive, applicable à l'ensemble de l'Union Européenne, concerne la collecte et le recyclage des appareils usagés. Cette marque est apposée sur différents produits pour indiquer que ces derniers ne doivent pas être jetés, mais récupérés en fin de vie, conformément à cette directive.

Conformément à la Directive européenne DEEE, les équipements électriques et électroniques (EEE) doivent être collectés séparément et réutilisés, recyclés ou récupérés en fin de vie. Les utilisateurs d'équipements électriques et électroniques portant la marque DEEE, conformément à l'Annexe IV de la Directive DEEE ne doivent pas mettre au rebut ces équipements comme des déchets municipaux non triés, mais ils doivent utiliser la structure de collecte mise à disposition des clients pour le retour, le recyclage et la récupération des déchets d'équipements électriques et électroniques. La participation des clients est essentielle pour réduire tout effet potentiel des équipements électriques et électroniques sur l'environnement et la santé en raison de la présence possible de substances dangereuses dans ces équipements. Pour assurer une collecte et un traitement approprié, adressez-vous à votre interlocuteur IBM habituel.

Recyclage ou mise au rebut des piles et batteries

Ce produit peut contenir une batterie étanche au lithium-ion, au lithium, au nickel-métal-hydrure, au nickel-cadmium ou au plomb. Pour connaître les instructions spécifiques à votre batterie, consultez votre manuel d'utilisation ou de maintenance. Les piles et batteries doivent être rapportées à votre revendeur ou à votre partenaire commercial IBM qui se chargera de les faire recycler ou mettre au rebut selon la réglementation en vigueur. Il se peut qu'il n'existe aucune installation prévue à cet effet dans votre région. Pour les pays de l'union européenne, reportez-vous à la réglementation en vigueur relative à

l'obligation de collecte et recyclage des batteries usagées et à celle relative à l'obligation de collecte et recyclage des déchets de produits électriques et électroniques, ou visitez le site <http://www.ibm.com/ibm/environment/products/batteryrecycle.shtml>.

Aux Etats-Unis, IBM propose un programme de récupération des batteries étanches au nickel-métal-hydrure, au nickel-cadmium et au plomb provenant de l'équipement IBM. Pour toute information sur la mise au rebut de ces batteries, contactez IBM au numéro 1-800-426-4333 ou votre interlocuteur IBM habituel. Notez au préalable la référence IBM indiquée sur la batterie avant d'appeler.

A Taïwan, veuillez recycler les batteries.



Dans les pays de l'Union Européenne :



UE uniquement

Remarque : Ce marquage s'applique uniquement aux pays de l'Union Européenne (UE).

Les piles et batteries ainsi que leurs emballages sont étiquetés conformément à la directive européenne 2006/66/EC en matière de recyclage de ces matériaux. Cette directive détermine les modalités de reprise et de recyclage des batteries et accumulateurs usagés applicables au sein de l'Union européenne. Conformément à la directive, ladite étiquette précise que la batterie sur laquelle elle est apposée ne doit pas être jetée mais être récupérée en fin de vie.

Conformément à la directive européenne 2006/66/EC, les batteries et les accumulateurs doivent comporter une étiquette pour indiquer qu'ils doivent être collectés séparément et recyclés en fin de vie. L'étiquette apposée sur la batterie peut aussi comporter un symbole chimique indiquant le métal qu'elle renferme (Pb pour le plomb, Hg pour le mercure et Cd pour le cadmium). Les utilisateurs de batteries et d'accumulateurs ne doivent pas jeter ces éléments usagés comme des déchets municipaux mais utiliser les infrastructures de collecte mise à disposition des clients pour le retour, le recyclage et le traitement des batteries et des accumulateurs. La participation des clients est essentielle pour réduire tout effet potentiel des batteries et des accumulateurs sur l'environnement et la santé en raison de la présence possible de substances dangereuses. Pour assurer une collecte et un traitement approprié, adressez-vous à votre interlocuteur IBM habituel.

En Californie : Les équipements contenant du perchlorate nécessitent un traitement spécial. Pour plus d'informations, voir www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate.

La remarque susmentionnée a été ajoutée conformément à la réglementation californienne (Titre 22, Division 4.5, Chapitre 33 - Best Management Practices for Perchlorate Materials). Ce produit/composant peut comporter une batterie Li MnO₂, qui contient du perchlorate.

Table des matières

Consignes de sécurité et de protection de l'environnement. **iii**

Avis aux lecteurs canadiens. **xi**

Operations Console **1**

Nouveautés de la V6R1. 1

Operations Console - Fichier PDF 2

Considérations relatives à la planification d'Operations Console 2

 Considérations relatives à la planification de votre configuration 2

 Considérations relatives à la planification de votre console 3

 Considérations relatives à la planification d'une console de secours 5

 Vérification de la configuration requise pour Operations Console 8

 Configuration matérielle requise pour Operations Console 8

 Configuration logicielle requise pour Operations Console. 10

 Câbles requis pour Operations Console 11

 Vérification de la disponibilité du port de communication 12

 Considérations relatives à la planification de l'installation ou de la mise à niveau d'Operations Console 13

 Préparation de votre environnement réseau. 14

 Sécurité de la configuration Operations Console. 16

 Préparation de votre configuration Operations Console et System i Navigator 20

 Scénarios : Choix de configuration 21

 Scénario : Console unique directement connectée au système sans support à distance 22

 Scénario : Console unique directement connectée au système avec support à distance 23

 Scénario : Consoles pour plusieurs systèmes ou partitions. 24

 Considérations relatives à la planification d'un panneau de commande 25

 Panneau de commande éloigné. 26

 Panneau de commande virtuel 26

 Limitations du panneau de commande virtuel 27

 Installation du panneau de commande virtuel 28

Préparation du PC pour Operations Console 32

 Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour la configuration 32

 Installation et configuration d'une console locale directement connectée au système. 32

 Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows 2000 : Console locale directement connectée au système 32

 Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows XP : Console locale directement connectée au système. 33

 Installation et configuration d'une console locale directement connectée au système avec accès à distance admis. 33

 Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows 2000 : Console locale directement connectée avec accès à distance admis 33

 Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows XP : Console locale directement connectée avec accès à distance admis. 33

 Installation et configuration d'une console locale sur un réseau 34

 Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows 2000 : Console locale sur un réseau 34

 Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows XP : Console locale sur un réseau 34

 Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows Vista : Console locale sur un réseau 34

 Configuration d'une console éloignée via un accès commuté 35

 Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows 2000 : Console éloignée via un accès commuté 35

 Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows XP : Console éloignée via un accès commuté 35

 Exécution des tâches préalables requises. 35

 Installation de System i Access for Windows Application de service packs System i Access for Windows 36

 Installation du modem de connexion Operations Console. 37

 Installation du modem de connexion Operations Console pour Windows 2000. 37

 Installation du modem de connexion Operations Console pour Windows XP 38

 Installation du modem PC 38

 Installation du modem PC pour Windows 2000 38

 Installation du modem PC pour Windows XP 39

 Autorisation de l'accès à distance 39

Autorisation de l'accès à distance pour Windows 2000	39	Passage d'une console locale directement connectée à une console locale sur un réseau (local)	72
Autorisation de l'accès à distance pour Windows XP	40	Passage d'une console locale directement connectée à une console locale en réseau sur un système non partitionné ou comportant une partition principale	72
Création et configuration des connexions entrantes	40	Passage d'une console locale directement connectée à une console locale en réseau sur une partition logique	73
Création et configuration des connexions entrantes pour Windows 2000	40	Configuration du PC pour l'utilisation du nouveau type de console lors du passage d'une console locale directement connectée à une console locale sur un réseau (LAN)	75
Création et configuration des connexions entrantes pour Windows XP	41	Passage d'une console locale sur un réseau (LAN) à une console locale directement connectée	77
Installation d'un câble Operations Console	41	Passage d'une console locale sur un réseau à une console locale directement connectée pour un système non partitionné ou une partition principale	77
Configuration d'Operations Console sur le PC	43	Passage d'une console locale sur un réseau (LAN) à une console locale directement connectée pour une partition logique	78
Configuration d'une console locale sur un réseau (LAN)	45	Configuration du PC pour l'utilisation du nouveau type de console	80
Configuration d'une console locale directement connectée au système	47	Passage d'une console twinax à Operations Console	81
Gestion d'Operations Console	58	Passage d'une console twinax à une console Operations Console sur un système non partitionné ou comportant une partition principale	81
Reprise ou récupération d'une connexion Operations Console	58	Passage d'une console twinax à une console Operations Console sur une partition logique	82
Détails de la reprise	59	Configuration du PC pour l'utilisation du nouveau type de console après le passage d'une console twinax à une console Operations Console	84
Informations de récupération	60	Passage d'une console Operations Console à une console twinax	84
Activation de la reprise de la console	61	Passage d'une console Operations Console à une console twinax sur un système non partitionné ou comportant une partition principale	84
Scénarios : Reprise et récupération	61	Passage d'une console Operations Console à une console twinax sur une partition logique	85
Scénario : Unités connectées au réseau local uniquement avec option de reprise activée	61	Procédures facultatives sur le PC lors du passage d'une console Operations Console à une console twinax	87
Scénario : IPL normal et configurations à double connectivité avec option de reprise activée	62	Gestion de votre console locale sur le réseau	88
Scénario : Récupération d'une console nécessitant un nouveau type de console	63	Simplification d'Operations Console	88
Scénario : Récupération de la console pendant un IPL en mode D avec option de reprise activée	64	Considérations relatives à la modification du mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance	89
Gestion de la configuration de console	64	Modification du mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance sur le PC et sur le système	90
Connexion d'une console locale à un système	64	Modification du mot de passe d'accès	91
Connexion à un autre système	64		
Modification d'une configuration de console	65		
Modification d'une console locale	65		
Modification d'une console éloignée	66		
Modification d'une console locale sur un réseau (LAN)	66		
Suppression d'une configuration de console	66		
Suppression d'une console locale	66		
Suppression d'une console éloignée	67		
Utilisateurs Windows 2000/XP	67		
Modification de l'option de création automatique d'ID unité	67		
Utilisation de la page Propriétés	67		
Personnalisation de la fenêtre Operations Console	69		
Gestion de plusieurs consoles	69		
Plusieurs consoles PC locales sur un réseau	70		
Plusieurs consoles éloignées se connectant par liaison commutée à la même console locale directement connectée au système	70		
Changement de type de console lorsqu'une console est disponible	70		
Changement de type de console lorsque la console en cours n'est pas opérationnelle	71		
Changement de type de console	72		

Resynchronisation du PC et du mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance.	91	Identification et résolution des incidents d'authentification	116
Réinitialisation du mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance sur le système.	92	Erreurs d'authentification	116
Réinitialisation du mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance sur le PC	94	Identification et résolution des incidents d'émulation	117
Création d'ID unité d'outils de maintenance sur le système	95	La fenêtre PC5250 n'affiche pas les données utilisateur	117
Configuration d'un nom d'hôte de maintenance (nom d'interface)	96	Identification et résolution des incidents relatifs aux données de code SRC	117
Désallocation ou déplacement de la carte LAN utilisée par Operations Console.	98	Code SRC A6nn500x	117
Modification des valeurs réseau pour Operations Console (LAN)	99	Codes SRC A6005001, A6005004 et A6005007	118
Modifications sur le PC	101	Code SRC A6005008	118
Tâches courantes	101	Code SRC A6005082	120
Modification des définitions de clavier	101	Code SRC A9002000	120
Démarrage du système à l'aide d'un IPL manuel	102	Code SRC D1008065	121
Utilisation des fonctions de maintenance de console (65+21).	103	Echec de l'affichage automatique des codes D1008065 et D1008066 après appel de la fonction	122
Utilisation de la macro OPSCONSOLE	105	L'étape C6004031 de l'IPL prend plus de temps que prévu	122
Déverrouillage des ID unité d'outils de maintenance dans SST	106	Identification et résolution des incidents du panneau de commande éloigné ou virtuel	122
Modification du mode de l'émulateur entre 3179 et 3477	107	Echec au démarrage du panneau de commande éloigné	122
Identification et résolution des incidents de connexion d'Operations Console	108	Impossible d'utiliser la fonction de mode	123
Messages d'état relatifs à l'identification et la résolution des incidents	108	Incidents d'authentification.	123
Messages d'état lors du fonctionnement normal de la configuration	109	Identification et résolution des incidents de l'assistant de configuration	124
Messages d'état lors d'incidents de connexion	109	La console locale ne détecte pas le câble de console	124
Identification et résolution des incidents de connexion	110	D'anciennes données réseau interfèrent avec la reconfiguration de la connectivité réseau	124
Incidents de connexion de la console locale	111	Identification et résolution d'autres incidents liés à Operations Console.	124
Echec de connexion de la console.	111	Operations Console reste dans la file d'attente QCTL.	125
Erreurs de connexion réseau	111	Les appels système ne fonctionnent pas	125
Message d'erreur : La connexion au système n'est pas sécurisée	112	Ouverture de session impossible - motif : le mot de passe a expiré, vous avez oublié votre mot de passe ou l'ID utilisateur est désactivé	125
L'état de la console locale ou éloignée reste à Connexion en cours	112	L'utilisateur ne peut pas exécuter l'option sélectionnée	125
Echec de la connexion de la console et de la détection de port	112	Informations associées à Operations Console	126
Baisse des performances sur la console locale	113		
Connexion impossible avec des périphériques à infrarouge installés	113	Annexe A. Remarques relatives aux rubriques logicielles	127
Déconnexions imprévues	113	Documentation sur l'interface de programmation	129
Utilisation d'HyperTerminal pour valider la connectivité entre client et système	113	Marques	129
Incidents de connexion de la console éloignée	116	Dispositions	129
Echec de la connexion par liaison commutée de la console éloignée à la console locale	116	Annexe B. Remarques relatives aux rubriques matérielles	131
Non-concordance de noms lorsque la console éloignée tente de se connecter à la console locale	116	Bruits radioélectriques	132
		Notification relative aux appareils de classe A	132

Avis aux lecteurs canadiens

Le présent document a été traduit en France. Voici les principales différences et particularités dont vous devez tenir compte.

Illustrations

Les illustrations sont fournies à titre d'exemple. Certaines peuvent contenir des données propres à la France.

Terminologie

La terminologie des titres IBM peut différer d'un pays à l'autre. Reportez-vous au tableau ci-dessous, au besoin.

IBM France	IBM Canada
ingénieur commercial	représentant
agence commerciale	succursale
ingénieur technico-commercial	informaticien
inspecteur	technicien du matériel

Claviers

Les lettres sont disposées différemment : le clavier français est de type AZERTY, et le clavier français-canadien, de type QWERTY.

OS/2 - Paramètres canadiens

Au Canada, on utilise :

- les pages de codes 850 (multilingue) et 863 (français-canadien),
- le code pays 002,
- le code clavier CF.

Nomenclature

Les touches présentées dans le tableau d'équivalence suivant sont libellées différemment selon qu'il s'agit du clavier de la France, du clavier du Canada ou du clavier des États-Unis. Reportez-vous à ce tableau pour faire correspondre les touches françaises figurant dans le présent document aux touches de votre clavier.

France	Canada	Etats-Unis
 (Pos1)		Home
Fin	Fin	End
 (PgAr)		PgUp
 (PgAv)		PgDn
Inser	Inser	Ins
Suppr	Suppr	Del
Echap	Echap	Esc
Attn	Intrp	Break
Impr écran	ImpEc	PrtSc
Verr num	Num	Num Lock
Arrêt défil	Défil	Scroll Lock
 (Verr maj)	FixMaj	Caps Lock
AltGr	AltCar	Alt (à droite)

Recommandations à l'utilisateur

Ce matériel utilise et peut émettre de l'énergie radiofréquence. Il risque de parasiter les communications radio et télévision s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions du constructeur (instructions d'utilisation, manuels de référence et manuels d'entretien).

Si cet équipement provoque des interférences dans les communications radio ou télévision, mettez-le hors tension puis sous tension pour vous en assurer. Il est possible de corriger cet état de fait par une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorienter l'antenne réceptrice ;
- Déplacer l'équipement par rapport au récepteur ;
- Éloigner l'équipement du récepteur ;
- Brancher l'équipement sur une prise différente de celle du récepteur pour que ces unités fonctionnent sur des circuits distincts ;
- S'assurer que les vis de fixation des cartes et des connecteurs ainsi que les fils de masse sont bien serrés ;
- Vérifier la mise en place des obturateurs sur les connecteurs libres.

Si vous utilisez des périphériques non IBM avec cet équipement, nous vous recommandons d'utiliser des câbles blindés mis à la terre, à travers des filtres si nécessaire.

En cas de besoin, adressez-vous à votre détaillant.

Le fabricant n'est pas responsable des interférences radio ou télévision qui pourraient se produire si des modifications non autorisées ont été effectuées sur l'équipement.

L'obligation de corriger de telles interférences incombe à l'utilisateur.

Au besoin, l'utilisateur devrait consulter le détaillant ou un technicien qualifié pour obtenir de plus amples renseignements.

Brevets

Il est possible qu'IBM détienne des brevets ou qu'elle ait déposé des demandes de brevets portant sur certains sujets abordés dans ce document. Le fait qu'IBM vous fournisse le présent document ne signifie pas qu'elle vous accorde un permis d'utilisation de ces brevets. Vous pouvez envoyer, par écrit, vos demandes de renseignements relatives aux permis d'utilisation au directeur général des relations commerciales d'IBM, 3600 Steeles Avenue East, Markham, Ontario, L3R 9Z7.

Assistance téléphonique

Si vous avez besoin d'assistance ou si vous voulez commander du matériel, des logiciels et des publications IBM, contactez IBM direct au 1 800 465-1234.

Operations Console

Utilisez Operations Console en tant que console système pour accéder à vos systèmes et les administrer.

IBM facilite l'interaction avec vos systèmes en mettant à votre disposition des consoles de gestion pouvant être accessibles depuis les terminaux et les PC. Operations Console est un composant installable du logiciel sous licence System i Access for Windows. Operations Console permet d'accéder aux fonctions de la console et du panneau de commande et des les contrôler, que ce soit localement ou à distance, via un ou plusieurs PC, facilitant ainsi de nombreuses fonctions d'administration.

Operations Console utilise l'émulation 5250 de System i Access for Windows ou IBM Personal Communications pour émuler une console. Pour émuler un panneau de commande de système, Operations Console fournit un panneau de commande éloigné graphique ou un panneau de commande virtuel. Pour assurer la communication entre un système et un PC, Operations Console peut utiliser un réseau local (LAN) et des connexions TCP/IP ou une connexion directe par câble. Ce produit prend en charge les connexions à accès commuté entrant entre des PC éloignés et des PC directement connectés aux systèmes. Ces PC éloignés peuvent alors fonctionner en tant que console pour faciliter l'accès et la gestion du système.

- | Operations Console est pris en charge pour la version 5.3 du système d'exploitation i5/OS et les éditions suivantes. Les modèles IBM iSeries 8xx prennent en charge Operations Console uniquement comme console PC.

Une authentification et un chiffrement des données améliorés apportent une sécurité réseau aux procédures exécutées sur la console. Les connexions réseau d'Operations Console utilisent plusieurs couches SSL pouvant prendre en charge l'authentification de l'unité et de l'utilisateur sans utiliser de certificats.

Si vous avez l'intention d'utiliser Operations Console pour gérer des composants matériels System i, consultez l'ensemble de rubriques Gestion d'Operations Console de l'IBM Systems Hardware Information Center.

Information associée



Gestion d'Operations Console

Nouveautés de la V6R1

Consultez les informations nouvelles ou modifiées de façon significatives, relatives à l'ensemble de rubriques Operations Console.

Configuration de console simplifiée pour les consoles en réseau

- | Le processus de configuration initiale de la console a été davantage automatisée dans cette édition. Lors de la configuration, le système détecte automatiquement certaines des caractéristiques du système, notamment le numéro de série du système ou l'adresse IP si le système est à même de le fournir.
- | L'assistant de configuration standard peut toujours être utilisé lorsque le système ne peut pas être contacté.

Modèles non pris en charge

A compter du système d'exploitation i5/OS V6R1, les modèles suivants ne sont plus pris en charge : 270, 820, 830 et 840.

Informations nouvelles ou modifiées

Afin de vous aider à déterminer les modifications techniques apportées, l'Information Center utilise :

- L'image  indique le début d'informations nouvelles ou modifiées.
- L'image  indique la fin d'informations nouvelles ou modifiées.

Dans les fichiers PDF, vous verrez peut-être des barres de révision (|) dans la marge gauche des informations nouvelles ou modifiées.

Pour trouver d'autres informations concernant les nouveautés ou modifications apportées à cette édition, reportez-vous à la Note aux utilisateurs.

Operations Console - Fichier PDF

Vous pouvez visualiser et imprimer une version PDF de ces informations.

Pour afficher ou télécharger le PDF de cette rubrique, cliquez sur Operations Console (1 105 ko).

Enregistrement de fichiers PDF

Pour sauvegarder un PDF sur votre poste de travail afin de l'afficher ou de l'imprimer :

1. Cliquez sur le lien du PDF à l'aide du bouton droit de la souris.
2. Cliquez sur l'option permettant de sauvegarder le fichier PDF en local.
3. Naviguez jusqu'au répertoire où vous souhaitez sauvegarder le PDF.
4. Cliquez sur **Enregistrer**.

Téléchargement d'Adobe Reader

Adobe doit être installé sur votre système pour vous permettre de visualiser ou d'imprimer des fichiers PDF. Vous pouvez télécharger une version gratuite depuis le site Web d'Adobe

(www.adobe.com/fr/products/acrobat/readstep2.html)  .

Considérations relatives à la planification d'Operations Console

Avant d'installer Operations Console, vous devez déterminer la configuration la mieux adaptée.

Une fois que vous avez terminé les opérations de planification nécessaires, vous pouvez créer une liste de contrôle qui répertorie tous les éléments requis d'Operations Console pour le système.

Concepts associés

«Préparation du PC pour Operations Console», à la page 32

Lorsque vous avez déterminé les besoins liés à la planification et savez quelle configuration et quel système d'exploitation pour le PC vous allez utiliser, vous pouvez consulter l'une des listes de contrôle prédéfinies afin de configurer Operations Console. Vous pouvez également choisir de créer une liste de contrôle personnalisée.

Considérations relatives à la planification de votre configuration

Afin de planifier votre configuration Operations Console, recherchez les types de connexion spécifiques autorisés par les différentes configurations d'Operations Console.

Les scénarios présentés illustrent les différentes configurations possibles et vous aideront à sélectionner une configuration de console répondant à vos besoins. Vous pouvez anticiper vos besoins en ajoutant des paramètres supplémentaires dans votre configuration.

Important :

- Si vous faites appel à un technicien de maintenance pour installer le nouveau système, le PC que vous allez utiliser comme console doit pouvoir être connecté à votre système. Cela signifie que vous devez disposer de tous les câbles nécessaires et que tous les logiciels doivent être installés. Par exemple, le système d'exploitation Windows et System i Access for Windows doivent déjà être installés sur le PC.
- Si vous configurez Operations Console pour une partition logique du système d'exploitation i5/OS sous Linux, voir *Configuring the LAN console for a logical partition*.

Information associée

Configure the LAN console for a logical partition

Considérations relatives à la planification de votre console

Plusieurs éléments sont à prendre en compte lors de la planification d'Operations Console pour un ou plusieurs systèmes.

Les informations suivantes s'appliquent à tous les systèmes :

- Contrairement aux versions précédentes du système d'exploitation i5/OS, cette édition et les éditions suivantes ne prendront en charge que le type de console actuellement configuré. Si aucun type de console n'est défini, par exemple lors de la création d'une nouvelle partition logique, c'est le processeur d'E-S indiqué lors de la création qui est utilisé. Si le matériel disponible contient plusieurs adaptateurs pour un type de console sélectionné, le premier poste de travail console à se connecter sera configuré pour tenir lieu de console.
- Il existe un ensemble spécifique d'options de console conçu pour **Permettre à la console d'être remplacée par une autre console**. Cet ensemble de fonctions spéciales permet à Operations Console de prendre le contrôle à partir d'une autre console. Par défaut, la valeur de cette option est désactivée.
 - Lorsque l'option est activée :

La première unité Operations Console connectée tient lieu de console. Les unités Operations Console supplémentaires connectées au réseau local disposent d'une connexion DST spéciale.

Toutes les autres connexions utilisant l'émulateur 5250 disposent de la nouvelle fenêtre Etat des informations console.

Une fonction de récupération sans perte du travail est disponible.
 - Lorsque l'option est désactivée :

Toutes les connexions utilisant l'émulateur 5250 disposent de la nouvelle fenêtre Etat des informations console .

La fonction de récupération sans perte du travail n'est pas disponible.
- Operations Console, console locale directement connectée et consoles locales connectées à un réseau local (LAN), ainsi que les postes de travail twinax peuvent cohabiter en tant qu'unités de console, à condition de respecter les règles suivantes :
 - Une seule unité peut être active à la fois.
 - Un poste de travail twinax sur n'importe quel adaptateur de contrôleur de postes de travail twinax avec un port 0 (adresse 0 ou 1) ou avec un port 1 (adresse 0 ou 1) peut tenir lieu de console si une console twinax est le type de console sélectionné. Si la console twinax est sélectionnée comme type de console, alors il se peut que des unités d'Operations Console ne démarrent pas.
- Operations Console admet plusieurs connexions réseau local vers un seul système ou une seule partition logique, mais une seule session Operations Console 5250 peut avoir le contrôle d'un système à la fois. Une console active est l'interface de commande avec un système via une émulation 5250 ou IBM Personal Communications interagissant actuellement avec ce système. Il est possible que plusieurs unités Operations Console affichent des données mais une seule est réellement active.
- Les modèles IBM System i5 et eServer i5 débutent la numérotation des partitions logiques à 1 (même s'il n'existe qu'une seule partition) au lieu de 0. Les modèles iSeries 8xx débutent la numérotation des partitions logiques à 0. Pour que la console se connecte correctement, vos partitions logiques doivent

- | également débiter la numérotation à 1 au lieu de 0. Ceci est particulièrement important si vous utilisez le processus BOOTP pour configurer le système et ses données réseau.
- | • Le PC client admet également plusieurs connexions de console locale mais n'admet qu'une seule console locale directement connectée à la configuration du système (ou une console locale directement connectée au système avec accès à distance admis) pour un seul PC.
- | • 26 sessions d'émulation d'Operations Console au maximum sont disponibles par PC.
- | • Evitez d'installer Operations Console sur le même processeur d'E-S que les unités de stockage.
 - Dans certaines configurations, cette situation ne peut pas être évitée.
 - Lorsque des unités de stockage sont très sollicitées, la console peut sembler s'arrêter temporairement de fonctionner mais cela ne devrait durer qu'un court instant. Si la console est placée sur le même processeur d'E-S que les unités de stockage, activez l'option de console **Permettre à la console d'être remplacée par une autre console**.

Les informations suivantes s'appliquent à la procédure de reprise et de récupération de la console :

- | A partir de la version V5R3 du système d'exploitation i5/OS, un ensemble spécifique de fonctions, appelé
- | reprise et récupération de la console et qui permet à Operations Console connectée en réseau de prendre
- | le contrôle à partir d'une autre console. Utilisez les informations suivantes pour identifier les consoles les
- | mieux adaptées à votre environnement et déterminer la procédure de déploiement à suivre pour déployer
- | ces consoles et tirer parti de ces fonctions.
 - La **reprise** est la procédure utilisée par une console connectée au réseau local pour prendre le contrôle de la console active. L'utilisateur connecté au PC qui souhaite prendre le contrôle doit disposer de droits spéciaux et lancer la reprise à l'aide d'un nouveau menu. La fonction de reprise n'est pas utilisée pour les consoles directement connectées.
 - La **récupération** est le processus qui consiste à reprendre le contrôle d'un travail s'exécutant sur la console lorsqu'un incident s'est produit sur celle-ci. Le processus de récupération peut être effectué sur la même console ou sur une autre unité pouvant faire office de console. Ce processus peut être facilité via une autre opération consistant à activer une unité utilisant une connectivité. Toutefois, la console twinax n'utilise pas le même type d'émulation 5250 et, en conséquence, ne peut récupérer d'un incident survenu sur la console sans entraîner la perte de données.

Lorsque l'option de reprise est activée et que l'unité est correctement connectée, chaque unité utilisable comme console et dotée d'une émulation 5250 affiche des données, quel que soit son type de connectivité ou son état d'activation. Dans la version 5.3 et les suivantes, plusieurs unités peuvent afficher des données après l'établissement de la console. Désormais, aucun écran de console vierge n'indique l'état Déconnecté lors de la première connexion d'une unité. La nouvelle fonction permet désormais de transférer le travail de la console vers une autre unité sans entraîner la perte des données.

Cette fonction est exécutée par la mise en suspens du flot de données vers la console qui perd une connexion, ou qui est remplacée, la sauvegarde des données, puis l'envoi de ces données à l'unité suivante devant tenir lieu de console, même si cette unité est la même console que précédemment. La récupération consiste essentiellement à effectuer une reprise de la console en la remplaçant par la même unité ou une autre unité qualifiée pour jouer le rôle de console, quelle que soit l'opération exécutée par la console précédente.

Les informations suivantes s'appliquent aux partitions indépendantes et principales :

- Le matériel de support de la console peut devoir être situé à des emplacements spécifiques, en fonction du modèle.
- La présence de plusieurs processeurs d'E-S capables de prendre en charge un poste de travail de console peut empêcher la sélection de la carte LAN souhaitée. Tenez compte des points suivants :
 - Une console connectée au réseau local (LAN) risque de ne pas être utilisée si un deuxième processeur d'E-S est présent sur le bus avant la carte de console désirée alors que le premier processeur d'E-S contient une carte twinax. Par exemple, un modèle 890 utilise les emplacements de

carte admissibles C04 et C06 à C10. Si un processus d'E-S est placé en C08 et qu'il est précédé d'une carte twinax sur le bus, la carte LAN située en C09 ou C10 ne fournira pas de console connectée au réseau local. Il faut placer cette carte dans un emplacement précédant le deuxième processeur d'E-S (C06 ou C07 par exemple).

- En règle générale, l'emplacement de carte à utiliser pour les configurations Operations Console directement connectées, (généralement appelé emplacement des Téléservices) se trouve près du début du bus. Si l'emplacement de carte porte un numéro bas, par exemple C02, C03 est plus éloigné du début du bus que C02. Si l'emplacement de carte porte un numéro élevé, par exemple C07, C06 est plus éloigné du début du bus que C07. Il peut y avoir des exceptions à ce schéma en fonction de modèles spécifiques et d'unités d'extension. Contactez votre technicien de maintenance si vous avez des questions concernant les Téléservices.

Les informations suivantes s'appliquent aux environnements multipartitions :

- Si vous prévoyez d'utiliser Operations Console comme console principale ou de secours, vous devez référencer le processeur d'E-S pour que celui-ci prenne en charge la console principale et les Téléservices (emplacement) même si vous n'envisagez pas d'utiliser les Téléservices. Par exemple, si vous prévoyez d'utiliser Operations Console avec un accès direct, vous devez référencer un processeur d'E-S avec le code de console et le code des Téléservices. Il faudra en faire de même si vous envisagez d'utiliser le réseau local pour Operations Console.
- Lorsque plusieurs cartes de console sont disponibles pour un même processeur d'E-S, l'adaptateur doté de l'adresse de bus la plus basse est utilisé par Operations Console. Si vous avez, par exemple, référencé un processeur d'E-S sur lequel deux cartes LAN sont installées. Le système utilisera la première carte repérée sur le bus. Toutefois, lors d'un IPL, la première carte risque de ne pas être prête à temps et le système aura la possibilité de sélectionner la seconde carte. Ceci peut empêcher la console de démarrer immédiatement, voire même de vous empêcher d'utiliser cette ressource pour atteindre vos objectifs. Il est recommandé de n'installer qu'une seule carte de console compatible avec vos configurations pour un même processeur d'E-S. Cette situation affectera l'adaptateur asynchrone utilisé par une console locale directement connectée au système.
- Le terme *console secondaire* fait référence à un type de console twinax situé sur un autre processeur d'E-S référencé comme console secondaire. Les consoles de type Operations Console et HMC n'utilisent pas des ressources référencées en tant que console secondaire.

Remarque : Le référencement du même processeur d'E-S comme console principale et console secondaire peut empêcher la sélection d'une console. Si un adaptateur twinax figure dans le même processeur d'E-S que l'adaptateur de la console principale, l'adaptateur twinax doit être pris en compte comme console de secours et non comme console secondaire. Il vous suffit de modifier le type de la console pour bénéficier de l'adaptateur twinax.

Référence associée

«Reprise ou récupération d'une connexion Operations Console», à la page 58
Vous pouvez utiliser ces fonctions pour prendre le contrôle d'une autre console.

«Considérations relatives à la planification d'une console de secours»

La planification de la plupart des systèmes inclut un niveau de redondance permettant de faire face aux pannes matérielles. Toutefois, la console n'en fait pas toujours partie. Pour assurer une reprise rapide en cas de perte inattendue de la console, il est nécessaire de prévoir une console de secours.

Considérations relatives à la planification d'une console de secours :

La planification de la plupart des systèmes inclut un niveau de redondance permettant de faire face aux pannes matérielles. Toutefois, la console n'en fait pas toujours partie. Pour assurer une reprise rapide en cas de perte inattendue de la console, il est nécessaire de prévoir une console de secours.

Considérations à prendre en compte pour une console de secours

- L'emplacement de la carte est fixe, ou du moins limité pour l'utilisation de systèmes indépendants ou de partitions principales. En fonction des contraintes matérielles de votre système, le choix de vos types de console peut être restreint. Si possible, essayez de prévoir au moins un deuxième type de console.
- Envisagez d'intégrer l'option de reprise et de récupération à votre stratégie de console de secours. Toutefois, le matériel utilisé pour le nouveau type de console doit être opérationnel au moment de la récupération.
- Si vous utilisez un environnement multipartitions, tenez compte de ce qui suit :
 - Dans un environnement de partition logique, le terme *console secondaire* fait référence au type de console twinax situé sur un autre processeur d'E-S (IOP) référencé comme console secondaire. Lorsqu'une panne est détectée sur la console principale (twinax uniquement), le système essaie automatiquement d'utiliser le processeur d'E-S de la console secondaire. Cette fonction accroît le niveau de protection. Le référencement d'un même processeur d'E-S comme console principale et console secondaire peut entraîner des erreurs lors de la sélection d'une console. Vous pouvez améliorer le niveau de redondance en plaçant le processeur d'E-S de console secondaire sur un autre bus ; ainsi, même en cas de panne au niveau de la console principale, une console restera disponible.
 - Les modèles 8xx sont référencés comme type de console uniquement au niveau du processeur d'E-S. Baliser un processeur d'entrée-sortie qui comporte deux adaptateurs de console de type similaire (par exemple deux adaptateurs de type 2849 ou 2771) peut rendre difficile la détermination à l'avance de celui qui sera utilisé par la console. Lors du balisage du processeur d'E-S, assurez-vous qu'il ne comporte qu'un seul adaptateur pour console par connectivité (par exemple, seulement un 2849 et un 2771). Chaque adaptateur peut prendre en charge un type de console différent, mais un seul type d'adaptateur peut être présent. La première tentative s'effectue d'abord sur l'adaptateur doté de de l'adresse de bus la plus basse. Toutefois, si cet adaptateur ne communique pas assez rapidement avec le système, vous pouvez sélectionner un autre adaptateur, dans la mesure où deux adaptateurs de même connectivité sont présents. Autre exemple : un processeur d'E-S comporte des cartes Ethernet 2838 et 2849. Il s'agit d'adaptateurs différents, mais qui possèdent la même connectivité pour la console.
 - Choisissez un environnement de ressource partagée dans lequel vous pouvez allouer et désallouer une console prenant en charge le processeur d'E-S sur une partition à temps partiel. La plupart des postes de travail n'ont que très rarement besoin d'une console à temps plein et vous pouvez réduire votre coût initial de matériel dédié en intégrant ce concept.
 - Si l'unité de stockage de source IPL est défaillante, que la récupération du système inclut l'utilisation du support de microcode sous licence IBM de distribution au lieu d'une sauvegarde client et que le système utilise Operations Console (en réseau local), vous devrez peut-être utiliser un autre type de console pour la partie initiale de la récupération du système.

Types de configuration pour les consoles de secours

Lors de la planification des types de configuration pour des consoles de secours, gardez à l'esprit que l'exécution d'une récupération après la perte de la connexion de la console dépend de nombreux facteurs. Il est nécessaire de tenir compte du modèle et des séries, des ressources matérielles disponibles, du type de console précédent et du type de console prévu. La récupération peut consister à réparer la console défaillante ou à remplacer provisoirement celle-ci par un autre type de console. La plupart des modifications de type de console peuvent être effectuées sans recourir à un IPL. Toutefois, dans certains cas, un IPL sera nécessaire. Lorsque vous utilisez les fonctions de maintenance de la console (65+21), les composants matériels de la console doivent être installés et opérationnels avant leur exécution. Le référencement des ressources doit également avoir déjà été effectué.

Important : Si vous prévoyez d'utiliser la console locale Operations Console sur un réseau local comme solution de secours pour un autre type de console, l'adaptateur réseau doit être situé dans un

emplacement désigné pour une console ou un processeur d'E-S correctement référencé. Si le système n'a pas été configuré auparavant, le processus BOOTP est utilisé pour le configurer.

Considérations à prendre en compte pour la configuration d'une console de secours

- Si vous accédez à distance à votre système, étudiez la possibilité d'utiliser une console hors site ou un autre type de connectivité pour la console. Vous pouvez disposer d'une solution de secours pour une console locale sur un réseau en ayant recours à une console locale supplémentaire sur un PC du réseau. Pour parer à l'éventualité d'une panne de la carte de réseau, étudiez la possibilité d'utiliser une console locale directement connectée au système comme console de secours. En optant pour une console locale directement connectée avec accès à distance autorisé, vous pouvez permettre à un PC éloigné de faire office de console.
- Dans un environnement à partitions logiques ou à plusieurs systèmes, il est conseillé d'utiliser comme consoles principales plusieurs consoles locales dans des configurations de réseau sur un seul PC. Vous pouvez également utiliser des PC supplémentaires dotés du même type de configuration. Evitez d'utiliser le même PC pour un nombre important de consoles. Les ressources du PC risquent de ne pas être suffisantes si celui-ci prend en charge plusieurs consoles et panneaux de commande éloignés.
- Il est judicieux d'utiliser plusieurs consoles locales dans des configurations de réseau dans le cas d'environnements importants pour que chaque PC puisse assurer les tâches d'une console et pour qu'il y ait un chevauchement de la couverture assurée par les configurations de secours. Par exemple, supposons que votre PC accepte 10 consoles locales dans une configuration de réseau et que vous disposiez d'un autre PC prenant en charge le même nombre de consoles principales pour 10 autres partitions. Plutôt que de sauvegarder sur chaque PC la configuration de l'autre PC, vous pouvez ajouter un troisième PC et répartir les 20 consoles de telle sorte que deux PC détiennent une partie des copies de sauvegarde des configurations de console principale de chaque PC. Vous pouvez également utiliser un PC dédié comme console de secours pour plusieurs consoles mais qui ne sera connecté qu'en cas de besoin.
- Lorsque vous utilisez des consoles qui sont pour la plupart en réseau, pensez à configurer une console locale directement connectée au système sur un PC et placez ce dernier sur un chariot mobile avec un câble de console. Si vous disposez des adaptateurs nécessaires, vous pouvez placer ce chariot à proximité du système ou de la partition qui a besoin de la console. Une fois le câble connecté et la valeur de type console modifiée, vous disposez d'une console pour remplacer celle qui est en panne. Ce même concept s'applique également aux postes de travail twinax.

Remarque : Si vous prévoyez d'utiliser plusieurs consoles locales sur un réseau, créez des ID outils de maintenance supplémentaires sur le système avant de commencer à configurer le PC Operations Console. Chaque PC connecté au même système cible ou à la même partition logique doit avoir un ID unité d'outils de maintenance unique.

En résumé, pensez à mettre en place le plus de redondance possible dans votre configuration de console. Vous pouvez ainsi réduire les risques d'incident de console important en utilisant une autre méthode afin de mettre une console en place, ou en faisant des compromis et des ajustements afin de réunir toutes les conditions matérielles nécessaires à tous les niveaux pour faire face à une panne.

Pour plus d'informations sur le passage d'un type de console à un autre, reportez-vous à la rubrique Gestion de plusieurs consoles.

Référence associée

«Considérations relatives à la planification de votre console», à la page 3

Plusieurs éléments sont à prendre en compte lors de la planification d'Operations Console pour un ou plusieurs systèmes.

«Reprise ou récupération d'une connexion Operations Console», à la page 58

Vous pouvez utiliser ces fonctions pour prendre le contrôle d'une autre console.

«Préparation de votre environnement réseau», à la page 14

Pour planifier votre environnement réseau, vous devez identifier et utiliser la configuration de réseau minimale requise pour l'installation de la console locale Operations Console dans une configuration de réseau (LAN).

«Gestion de plusieurs consoles», à la page 69

Si vous avez plusieurs postes de travail capables de tenir lieu de console sur le même système ou la même partition, vous disposez de plusieurs méthodes pour utiliser ces unités comme consoles, en fonction de votre configuration et de la situation.

«Scénario : Consoles pour plusieurs systèmes ou partitions», à la page 24

Vous souhaitez gérer plusieurs systèmes ou partitions.

«Reprise ou récupération d'une connexion Operations Console», à la page 58

Vous pouvez utiliser ces fonctions pour prendre le contrôle d'une autre console.

«Préparation de votre environnement réseau», à la page 14

Pour planifier votre environnement réseau, vous devez identifier et utiliser la configuration de réseau minimale requise pour l'installation de la console locale Operations Console dans une configuration de réseau (LAN).

Vérification de la configuration requise pour Operations Console

Avant d'utiliser Operations Console, assurez-vous de disposer de l'ensemble de la configuration matérielle et logicielle, ainsi que des câbles requis pour Operations Console.

Configuration matérielle requise pour Operations Console :

Conditions matérielles requises sur le PC et le System i pour une configuration d'Operations Console.

Remarque : Cette rubrique porte uniquement sur les modèles 8xx et antérieurs. Pour les modèles 5xx, consultez la rubrique des conditions matérielles requises pour Operations Console de l'IBM Systems Hardware Information Center.

Tableau 1. Configuration requise pour le PC - Processeur et mémoire

Système d'exploitation (1,2)	PC Operations Console
Windows 2000	<ul style="list-style-type: none">• Pentium 500 MHz recommandé• 128 Mo de mémoire au minimum (256 Mo recommandés)
Windows XP Professionnel	<ul style="list-style-type: none">• Pentium 500 MHz (P6 ou microprocesseur compatible équivalent)• 256 Mo de mémoire au minimum
Windows Vista	<ul style="list-style-type: none">• Pentium 800 MHz• 512 Mo de mémoire au minimum

Remarques :

1. Voir le site Web System i Access pour toute mise à jour de la configuration requise sur le PC.
2. Si votre PC est doté de fonctions de gestion d'alimentation, celles-ci peuvent mettre le PC hors tension. Il est possible que le PC réinitialise le port de communication lorsque la gestion de l'alimentation démarre, ce qui peut mettre fin à toutes les connexions déjà établies. Certains types de gestion d'alimentation sur le PC et au niveau du système d'exploitation peuvent entraîner l'affichage du code SRC 0000DDDD sur le panneau de commande du System i ou sur le panneau de commande éloigné. Normalement, ce code SRC doit être mis à blanc à la reprise de l'activité du PC.
3. Windows Vista prend uniquement en charge une console locale en réseau.

Important : Les modèles IBM System i5 et eServer i5 débutent la numérotation des partitions logiques à 1 (même s'il n'existe qu'une seule partition) au lieu de 0. Les modèles iSeries 8xx débutent la numérotation des partitions logiques à 0. Pour que la console se connecte correctement, vos partitions logiques doivent également débiter la numérotation à 1 au lieu de 0. Ceci est particulièrement important si vous utilisez le processus BOOTP pour configurer le système et ses données réseau.

Si vous voulez utiliser la console locale Operations Console sur un réseau (local), vous devez installer la carte LAN pour Operations Console adaptée à votre modèle. IBM prend en charge une console locale sur un réseau local uniquement sur les modèles 800, 810, 825, 870 et 890. Pour déterminer les caractéristiques de votre système, vous pouvez utiliser la commande d'affichage des ressources matériel (DSPHDWRSC). Le tableau 2 indique les cartes prises en charge pour la connectivité LAN. Le tableau 3 indique l'emplacement correct pour la carte LAN.

Remarque : Les cartes et les emplacements pris en charge s'appliquent uniquement aux systèmes non partitionnés ou aux partitions principales. Pour les partitions logiques d'un environnement LPAR, vous pouvez utiliser n'importe quel adaptateur pris en charge par Operations Console.

Important : En cas d'urgence, si la connexion au réseau local échoue, vous devez configurer une console locale Operations Console directement connectée au système. Pour obtenir des instructions, reportez-vous à la rubrique Considérations relatives à la planification d'une console de secours. Le tableau 3 indique l'emplacement correct pour la console directement connectée.

Tableau 2. Cartes prises en charge pour une connectivité LAN

Nom ou numéro de la carte	Description
2744	Carte Tokenring 100 Mbit/s PCI
2838	Carte d'E-S PCI Ethernet 100/10 Mbit/s
2849	Carte d'E-S PCI Ethernet 100/10 Mbit/s
Port Ethernet intégré	Carte d'E-S LAN intégrée PCI Mbit/s (modèle 825 uniquement)
Remarque : Le port Ethernet intégré constitue la seule connectivité LAN pour la console locale Operations Console sur une option réseau pour le modèle 825.	

Tableau 3. Conditions requises pour le System i - Emplacement de carte LAN

Modèle	Operations Console (LAN) - Emplacements de carte de réseau local	Operations Console (Direct) - Emplacements de carte asynchrone
800, 810	C06, deuxième C05	C07
825	Port Ethernet intégré (C03, C02, C01 ⁽¹⁾)	C06
870, 890	C04, C06, C07, C08, C09	C02
¹ Ces emplacements sont disponibles uniquement si le port Ethernet intégré n'est pas opérationnel.		

Tâches associées

«Passage d'une console locale directement connectée à une console locale en réseau sur un système non partitionné ou comportant une partition principale», à la page 72

Pour passer d'Operations console avec une console locale directement connectée à une console locale sur un réseau (LAN), suivez ces étapes en utilisant la console existante.

«Passage d'une console locale directement connectée à une console locale en réseau sur une partition logique», à la page 73

Pour passer d'Operations console avec une console locale directement connectée à une console locale sur un réseau (LAN), suivez ces étapes en utilisant la console existante.

«Passage d'une console twinax à une console Operations Console sur un système non partitionné ou comportant une partition principale», à la page 81

Pour passer d'une console twinax à une console Operations Console, vous devez utiliser la console existante pour effectuer cette procédure sur le système.

«Passage d'une console twinax à une console Operations Console sur une partition logique», à la page 82

Pour passer d'une console twinax à une console Operations Console, vous devez exécuter cette procédure sur le système en utilisant la console existante avant de mettre le système hors tension ou d'effectuer un IPL.

Référence associée

«Scénario : Consoles pour plusieurs systèmes ou partitions», à la page 24

Vous souhaitez gérer plusieurs systèmes ou partitions.

«Préparation de votre environnement réseau», à la page 14

Pour planifier votre environnement réseau, vous devez identifier et utiliser la configuration de réseau minimale requise pour l'installation de la console locale Operations Console dans une configuration de réseau (LAN).

«Câbles requis pour Operations Console», à la page 11

Vous devez utiliser les câbles requis pour les emplacements de carte, les câbles et les modèles pris en charge.

«Configuration logicielle requise pour Operations Console»

Vous devez satisfaire la configuration logicielle pour utiliser Operations Console.

«Passage d'une console locale directement connectée à une console locale sur un réseau (local)», à la page 72

Pour passer d'un système Operations Console avec une console locale directement connectée à une console locale sur un réseau (local), vous devez modifier la configuration du PC et du système.

«Passage d'une console twinax à Operations Console», à la page 81

Pour passer d'une console twinax à Operations Console, vous devez exécuter une procédure sur le PC et le système.

«Passage d'une console Operations Console à une console twinax», à la page 84

Pour passer d'une console Operations Console à une console twinax, vous devez effectuer un ensemble d'étapes sur le système, et éventuellement sur le PC.

«Considérations relatives à la planification d'une console de secours», à la page 5

La planification de la plupart des systèmes inclut un niveau de redondance permettant de faire face aux pannes matérielles. Toutefois, la console n'en fait pas toujours partie. Pour assurer une reprise rapide en cas de perte inattendue de la console, il est nécessaire de prévoir une console de secours.

Information associée



Site Web System i Access



Upgrade planning

Display Hardware Resources (DSPHDWRSC) command

Configuration logicielle requise pour Operations Console :

Vous devez satisfaire la configuration logicielle pour utiliser Operations Console.

- | Avant de poursuivre, vérifiez que vous disposez de la configuration matérielle requise pour Operations Console correspondant à la configuration attendue. Operations Console est pris en charge sous Windows 2000 Professionnel, Windows XP Professionnel et Windows Vista.

- | **Remarque :** Windows Vista peut uniquement être utilisé pour une console locale dans une configuration de réseau. Vous ne pouvez pas utiliser Windows Vista pour une console locale connectée directement ou pour une console éloignée.

Les versions d'System i Access for Windows pour la console locale et la console éloignée doivent être au même niveau.

- | PC5250 ou IBM Personal Communications version 5.9 (version 5.7 avec CSD 1 minimum) doit être
- | uniquement installé sur la console. Ils ne sont pas obligatoires pour les configurations utilisées
- | uniquement pour le panneau de commande éloigné.

Remarque : Si vous exécutez un logiciel qui permet d'activer SOCKS sur votre PC (le PC accède à Internet via un pare-feu, tel que Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client, NEC SOCKS 5, etc.), vous ne pouvez pas router le sous-réseau correspondant à 192.168.0.0 jusqu'au pare-feu. Operations Console utilise les adresses comprises entre 192.168.0.0 et 192.168.0.255. Un routage incorrect provoque une erreur d'Operations Console. Vérifiez votre configuration SOCKS et assurez-vous que l'entrée est :

```
Direct 192.168.0.0 255.255.255.0
```

Chiffrement de données pour une console locale sur un réseau

Pour utiliser une console locale sur un réseau, nous vous conseillons vivement d'installer des produits de chiffrement. Il peut s'agir d'un produit distinct ou disponible via une autre source. Pour une sécurité optimale, utilisez le chiffrement le plus puissant.

Référence associée

«Configuration matérielle requise pour Operations Console», à la page 8
Conditions matérielles requises sur le PC et le System i pour une configuration d'Operations Console.

Câbles requis pour Operations Console :

Vous devez utiliser les câbles requis pour les emplacements de carte, les câbles et les modèles pris en charge.

Selon votre configuration, vous devez installer un câble ou une carte sur le système. Pour raccorder votre console locale directement connectée au système, vous devez utiliser les câbles adéquats. Pour connecter une console locale à un réseau, vous avez besoin d'une carte LAN.

Important : Les cartes et les emplacements pris en charge s'appliquent uniquement aux systèmes non partitionnés ou aux partitions principales. Les partitions logiques peuvent prendre en charge des adaptateurs supplémentaires (notamment sur les unités d'extension de migration) en fonction des capacités de l'unité d'extension.

Ce tableau répertorie les cartes et les câbles Operations Console dont vous avez besoin pour votre installation.

| *Tableau 4. Cartes et câbles requis pour Operations Console*

Modèle	Code dispositif (carte)	Référence (câble)
8xx	2742, 2745, 2771, 2793	97H7557, 39J5835

Le câble d'interface parallèle connecté au panneau de commande éloigné n'est plus pris en charge.

Ce tableau répertorie l'emplacement de la carte pour chaque modèle. Vous avez besoin d'une carte lorsque vous configurez une console locale sur un réseau.

Tableau 5. Emplacement de carte

Modèle	Operations Console (Direct) - Emplacements de carte asynchrone	Operations Console (LAN) - Emplacements de carte de réseau local
800, 810	C07	C06, deuxième C05
825	C06	Port Ethernet intégré (C03, C02, C01 ⁽¹⁾)
870, 890	C02	C04, C06, C07, C08, C09,

¹ Ces emplacements sont disponibles uniquement si le port Ethernet intégré n'est pas opérationnel.

Remarque : Le tableau Console ne concerne que la partition principale ou la première partition. Toute carte prise en charge peut être utilisée dans une partition secondaire. Dans certains cas, le processeur d'entrée-sortie multifonction (MFIOP) ne prend pas en charge certains adaptateurs d'E-S dans une partition logique. En cas de doute, contactez votre technicien de maintenance.

Référence associée

«Scénario : Console unique directement connectée au système avec support à distance», à la page 23
 Vous souhaitez pouvoir vous connecter par accès commuté à la console à partir d'un site éloigné.

«Configuration matérielle requise pour Operations Console», à la page 8

Conditions matérielles requises sur le PC et le System i pour une configuration d'Operations Console.

«Installation d'un câble Operations Console», à la page 41

Vous devez installer un câble Operations Console lorsque vos configurations comportent une console locale directement connectée au système (accessible ou non à distance).

Vérification de la disponibilité du port de communication :

Pour permettre à l'assistant de configuration de configurer Operations Console, vous devez vérifier qu'un port de communication est disponible.

Vous avez besoin d'un connecteur tel qu'un port série pour établir une interface de communication.

Operations Console prend en charge les ports COM série 1 à 9. Un port COM est requis pour la prise en charge de la console système.

Remarque : Operations Console n'utilise aucun port série intégré situé sur le système.

Pour vérifier qu'un port de communication est disponible sur votre système, consultez la documentation concernant votre PC ou renseignez-vous auprès de votre fabricant informatique pour savoir si vous disposez du port ou des ports de communication requis. Lorsque vous configurez Operations Console, l'assistant recherchera le port requis pour la console.

L'utilisation du port USB pour la prise en charge d'un adaptateur série a été ajouté à Operations Console. L'adaptateur est placé à l'extrémité du câble série de la console côté PC et connecté au port USB du PC. Lorsque vous installez l'adaptateur USB, suivez les instructions du fabricant, le système d'exploitation attribuera un port série à cet adaptateur, par exemple COM 4. Cet adaptateur sera utilisé en exclusivité pour la console. Comme indiqué précédemment, Operations Console prend en charge les ports COM série 1 à 9.

N'importe quel adaptateur devrait convenir mais IBM ne peut pas garantir que tous les adaptateurs fonctionnent correctement dans les environnements PC. Si un incident se produit, vous pouvez prendre contact avec le fabricant de l'adaptateur ou du PC, vous adresser au fournisseur de la configuration matérielle, ou essayer d'utiliser un autre adaptateur.

| De même, l'utilisation d'un adaptateur PCMCIA série sur un ordinateur portable est pris en charge dans
| la mesure où le port de communication fourni se trouve dans la plage prise en charge par Operations
| Console. Néanmoins, IBM ne garantit aucunement que tous les adaptateurs fonctionneront quelle que soit
| la situation.

Restrictions d'utilisation

L'adaptateur doit s'insérer directement dans un port USB sur le PC. Le support n'est pas assuré ni pour l'utilisation d'un concentrateur USB pour partager les connexions, ni pour l'utilisation de câbles d'extension USB. Toutefois, ces périphériques peuvent correctement fonctionner dans certaines situations.

Considérations relatives à la planification de l'installation ou de la mise à niveau d'Operations Console

Vous avez besoin de connaître ces informations pour planifier l'installation ou la mise à niveau d'Operations Console.

| Si vous effectuez une mise à niveau vers la version 6.1 du système d'exploitation i5/OS et que vous
| souhaitez remplacer une console existante par Operations Console, mettez à jour le système avant
| d'effectuer la migration de la console. Cela évitera tout conflit entre la console existante et Operations
| Console.

Informations préalables pour les utilisateurs d'Operations Console effectuant une installation ou une mise à niveau V6R1

| Avant d'installer ou de mettre à niveau votre logiciel (système d'exploitation i5/OS, microcode sous
| licence) vers la version 6.1 :

1. Si l'unité centrale de votre système contient une carte 2771 et que vous prévoyez d'utiliser Operations Console comme console principale ou comme console de secours, le câble doit être installé dans l'emplacement prévu pour la connexion (fonction du modèle) avant l'installation ou la mise à niveau. Cet emplacement est différent selon les modèles :

Modèle	Operations Console - Emplacements de carte asynchrone
800, 810	C07
825	C06
870, 890	C02

2. A réception de la mise à niveau du système d'exploitation i5/OS, tous les ID utilisateur fournis avec le système d'exploitation ont expiré, à l'exception de 1111111 (huit 1). Pour toutes les mises à niveau et installations, vous devez établir une connexion entre la plateforme System i et Operations Console à l'aide de l>ID utilisateur d'outils de maintenance de 1111111. Cette opération permet d'éviter tout échec de réauthentification de la connexion client au système qui serait due à des ID utilisateur périmés. Il est particulièrement important de respecter cette précaution pour les installations automatisées et les mises à niveau.
3. Il est recommandé de mettre à jour System i Access for Windows vers la V6R1 avant de procéder à la mise à niveau du système d'exploitation i5/OS.

Remarque : Si vous ne respectez pas les instructions ci-dessus, la console risque de ne pas fonctionner correctement pendant l'installation ou la mise à jour.

Important : Lors d'un IPL manuel du système, et si aucune console n'a été indiquée auparavant, deux écrans supplémentaires s'afficheront pour confirmer la définition du type de console. Le premier écran nécessite que vous acceptiez le type de console en cours et le second indique qu'aucune valeur n'existait auparavant (un zéro est précisé pour l'ancienne valeur) et la nouvelle valeur est affichée. Appuyez sur la touche Entrée pour sortir et définir

automatiquement le type de console. L'IPL se poursuit ensuite jusqu'à l'affichage de l'écran IPL ou Installation du système. Cela se produira plus probablement lors de l'installation d'une nouvelle partition, mais peut avoir lieu également pendant votre premier IPL manuel, par exemple lors d'un IPL en mode A faisant suite à la restauration du microcode sous licence, ou lors de la mise à niveau ou de l'installation, lorsqu'une valeur de console égale à zéro est détectée.

Migration vers Operations Console avant une mise à niveau du système

Si vous prévoyez de migrer d'un type de console différent il est important de configurer le nouveau PC Operations Console avant de débiter la mise à niveau. Les fonctions d'Operations Console correspondant à la connectivité de votre choix doivent être spécifiées dans le cadre de la migration pour votre nouveau système. De cette façon, vous pourrez effectuer toutes les fonctions requises sur le nouveau système dans les instructions de mise à niveau directement sur votre nouvelle unité Operations Console.

Lorsque vous migrez une ancienne unité de source IPL qui était utilisée avec une console locale Operations Console dans une configuration réseau et que cette unité devient le source IPL dans une nouvelle partition, la carte de réseau local doit être désallouée avant l'opération de suppression dans l'ancienne partition et l'opération d'installation dans la nouvelle partition.

| Lorsque vous mettez à niveau le système, un changement de numéro de série du système peut empêcher le client de répondre à la requête BOOTP si vous pensez utiliser cette méthode pour configurer le nom d'hôte de maintenance sur le nouveau système.

| Si le résultat de la mise à niveau du système inclut une console HMC (Hardware Management Console), veuillez à utiliser celle-ci comme console système jusqu'à la fin de la mise à niveau. Certaines mises à niveau nécessitant plusieurs étapes, votre future console risque de ne pas disposer des ressources nécessaires pendant un certain temps. La console HMC utilisant des ressources virtuelles, vous ne manquerez pas de ressources pour un autre type de console.

Tâches associées

«Installation de System i Access for Windows», à la page 35

Avant d'utiliser Operations Console, vous devez installer System i Access for Windows.

«Désallocation ou déplacement de la carte LAN utilisée par Operations Console», à la page 98

Au cours d'une migration, vous pouvez avoir besoin de désallouer la carte de réseau local (LAN) utilisée par Operations Console. Vous devez désallouer la carte LAN si vous n'avez pas prévu d'utiliser une console locale Operations Console dans une configuration de réseau ou sur le serveur des outils de maintenance.

Référence associée

«Installation d'un câble Operations Console», à la page 41

Vous devez installer un câble Operations Console lorsque vos configurations comportent une console locale directement connectée au système (accessible ou non à distance).

Information associée

Installation, mise à niveau ou suppression du système d'exploitation i5/OS et des logiciels associés

Préparation de votre environnement réseau

Pour planifier votre environnement réseau, vous devez identifier et utiliser la configuration de réseau minimale requise pour l'installation de la console locale Operations Console dans une configuration de réseau (LAN).

Important : Vous devez installer l'adaptateur de réseau local pour Operations Console selon le modèle de votre système.

Si votre système est neuf et que vous avez choisi une console locale dans une configuration de réseau, l'adaptateur est déjà configuré pour être utilisé par le système. La carte de réseau local (LAN) est

réservée aux outils de maintenance. Il est conseillé de limiter les topologies de réseau local définies pour les consoles locales connectées au réseau à un environnement unique et physique de concentrateurs, de commutateurs ou de routeurs. Si la console locale d'un réseau est utilisée dans une topologie réseau plus étendue, il est conseillé d'appliquer un filtrage de paquets avec diffusion DHCP. Il suffit parfois de connecter le PC et le système via un câble d'interconnexion ou d'utiliser un concentrateur auquel seuls le PC et le système sont connectés. Si vous possédez un seul PC ou un nombre limité d'unités connectées au système via un concentrateur et que ces unités ne sont pas connectées à un autre réseau ni à Internet, vous pouvez utiliser n'importe quelle valeur numérique pour les adresses. Vous pouvez, par exemple, indiquer *1.1.1.x* ou *10.220.215.x* (où *x* peut être compris entre 2 et 255. Evitez toutefois *x.x.x.1*, qui risque de générer des incidents dans certains concentrateurs). En revanche, si votre réseau est partagé par plusieurs utilisateurs ou si les unités accèdent à Internet, vous devez consulter un administrateur réseau pour connaître les adresses à utiliser.

Sécurité réseau

Il est conseillé de manipuler la console via une connexion LAN avec les mêmes précautions qu'une console directement connectée au système ou qu'une console twinax. Pensez, par exemple, à configurer une console locale sur un réseau distinct du réseau principal (ou de l'intranet de l'entreprise) et à l'accès strictement contrôlé par le PC qui tient lieu de console.

Protocole d'amorçage

Une console locale Operations Console sur un réseau utilise le protocole d'amorçage (BOOTP) pour configurer la pile de communication IP de maintenance du système. La configuration de la pile IP ainsi que le numéro de série du système et l'ID partition sont exigés par l'assistant de configuration d'Operations Console. Le système émet une requête bootp. Le PC Operations Console répond en utilisant les informations soumises au cours de l'exécution de l'assistant de configuration. Le système stocke, puis utilise les informations de communication pour la pile de communication IP de maintenance.

- | Le système exécute le protocole d'amorçage (BOOTP) lorsque le type de console est définie sur
- | Operations Console (LAN) et que le système ne comporte pas d'adresse IP valide pour le nom d'hôte de
- | maintenance (interface de maintenance).

Le PC Operations Console doit être placé dans un réseau accessible au système. Cela peut être le même réseau physique ou un réseau qui permet la circulation des paquets de diffusion générale. Ceci est requis uniquement lors de la configuration initiale et n'est pas nécessaire lors de l'exploitation normale d'Operations Console. Il est conseillé d'exécuter la configuration sur le même réseau physique.

- | A partir du système d'exploitation i5/OS V6R1, Operations Console est capable de détecter les systèmes
- | pouvant être configurés avec une intervention limitée de l'utilisateur. Lorsque cette condition est détectée,
- | le PC et le système tentent d'échanger des informations pour la nouvelle configuration. Si cet échange
- | d'informations aboutit, le système utilise les informations lors de la configuration de la connexion au PC.
- | Cette solution limite le risque d'erreurs dues à une mauvaise saisie de l'adresse IP ou de l'ID partition.
- | Cette détection est possible uniquement si le PC et le système exécutent le code de la V6R1. Sinon, une
- | amorce BOOTP a lieu et vous devez fournir toutes les données pour le système.

La requête BOOTP comporte le numéro de série du système et l'ID partition. Le numéro de série du système et l'ID partition sont utilisés pour attribuer les informations de configuration IP. Si vous ne parvenez pas à configurer la pile de communication IP de maintenance, vérifiez que le PC Operations Console se trouve sur le même réseau physique et que le numéro de série du système et l'ID partition sont entrés correctement dans la configuration.

Une console locale (en réseau local) utilise les ports 2323, 3001 et 3002. Pour utiliser Operations Console dans un autre réseau physique, le routeur et le pare-feu doivent autoriser le trafic IP sur ces ports.

La réussite de BOOTP dépend du matériel réseau utilisé pour connecter le système et le PC. Dans certains cas, il suffit d'utiliser une unité différente pour configurer une connexion de console à l'aide des outils SST (outils de maintenance du système). Pour que vous puissiez utiliser BOOTP, votre matériel réseau doit pouvoir exécuter des fonctions de négociation automatique de la vitesse et du mode duplex si vous utilisez la carte Ethernet 2838 pour la connexion Operations Console.

Référence associée

«Considérations relatives à la planification d'une console de secours», à la page 5

La planification de la plupart des systèmes inclut un niveau de redondance permettant de faire face aux pannes matérielles. Toutefois, la console n'en fait pas toujours partie. Pour assurer une reprise rapide en cas de perte inattendue de la console, il est nécessaire de prévoir une console de secours.

«Configuration matérielle requise pour Operations Console», à la page 8

Conditions matérielles requises sur le PC et le System i pour une configuration d'Operations Console.

Sécurité de la configuration Operations Console

La sécurité d'Operations Console comprend l'authentification de l'unité de maintenance, l'authentification de l'utilisateur, la confidentialité des données et l'intégrité des données.

Une console locale Operations Console directement connectée au système permet une authentification d'unité implicite, une confidentialité et une intégrité des données du fait de sa connexion point à point. L'authentification de l'utilisateur est obligatoire pour ouvrir une session sur l'écran de la console.

- | Le code client Operations Console nécessite une moins grande participation de l'utilisateur que dans les
- | éditions antérieures lors de la connexion d'une console locale sur une configuration réseau. Par défaut,
- | vous n'avez pas besoin de gérer le mot de passe d'accès, sauf si souhaitez conserver un environnement
- | géré manuellement. Le système peut également gérer les ID unité d'outils de maintenance. Pour plus de
- | détails, voir la rubrique Simplification d'Operations Console. Le système requiert le même processus pour
- | une connexion réussie, mais une partie de ce processus peut être exécutée par Operations Console.

La liste suivante fournit un aperçu de la sécurité du réseau local Operations Console comme illustré dans figure 1, à la page 17.

1. Un utilisateur entre le mot de passe correct.
2. Operations Console envoie l'ID unité d'outils de service (QCONSOLE) et le mot de passe correspondant chiffré au système.
3. Le système vérifie ces deux valeurs. S'ils correspondent, le système met à jour l'unité et les outils DST avec un nouveau mot de passe chiffré.
4. Le processus de connexion valide alors l'ID utilisateur et le mot de passe d'outils de maintenance avant d'envoyer l'écran de console système sur le PC.

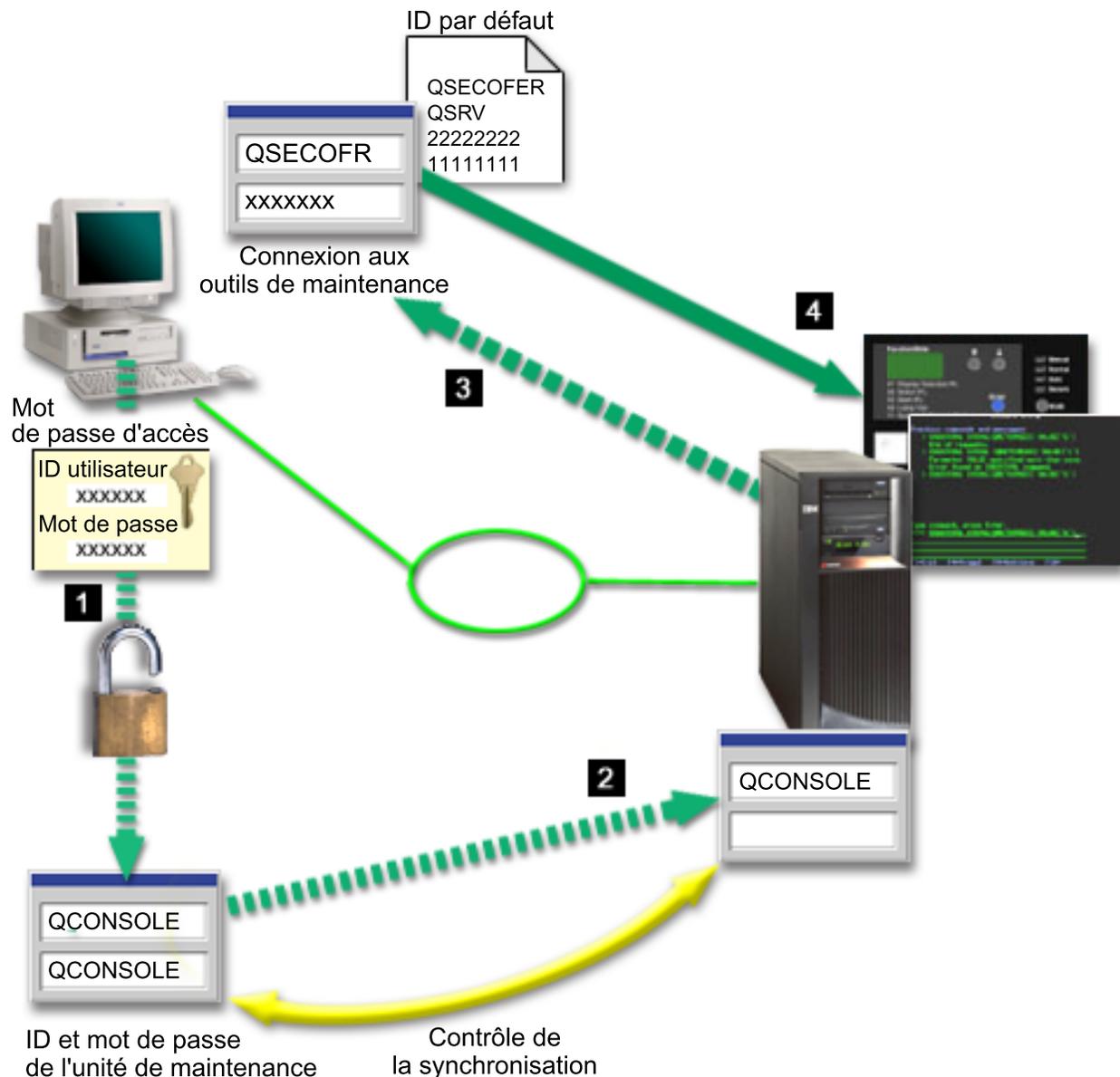


Figure 1. Sécurité du réseau local d'Operations Console

Le processus de sécurité de la console System i se décompose comme suit :

Authentification de l'unité de maintenance

Avec cette sécurité, il est vérifié que l'une des unités physiques tient lieu de console. Une console locale Operations Console directement connectée au système constitue une connexion physique similaire à une console twinax. Le câble série utilisé pour Operations Console avec connexion directe peut être sécurisé physiquement de la même façon qu'une connexion twinax pour contrôler l'accès à la console physique. La console locale Operations Console sur un réseau utilise une version de couche SSL qui prend en charge l'authentification de l'unité et de l'utilisateur sans recourir à des certificats.

Authentification de l'unité

L'authentification de l'unité se base sur l'ID unité d'outils de maintenance. Les ID unité d'outils de maintenance sont gérés dans les outils de maintenance en mode dédié (DST) et les outils de maintenance du système (SST). Ils sont constitués d'un ID unité d'outils de maintenance proprement dit et du mot de passe correspondant. L'ID unité d'outils de maintenance par défaut

est QCONSOLE et le mot de passe par défaut est également QCONSOLE. Une console locale Operations Console sur un réseau chiffre et modifie le mot de passe au cours de chaque connexion réussie. Vous devez utiliser le mot de passe par défaut pour effectuer la configuration initiale de votre système si vous utilisez une console locale sur un réseau (LAN).

L'authentification d'unité nécessite un ID d'unités d'outils de maintenance unique pour chaque PC configuré avec une connexion de console locale sur un réseau (LAN).

Lors de l'utilisation d'une console locale Operations Console sur un réseau, l'assistant de configuration ajoute les informations nécessaires au PC. L'assistant de configuration peut demander l'ID d'unités d'outils de maintenance si Operations Console ne parvient pas à détecter le processus automatisé. L'assistant de configuration n'affiche plus d'invite pour la saisie d'un mot de passe d'accès.

Lors d'une connexion réseau, Operations Console vous invite à entrer le mot de passe d'accès pour accéder à l'ID et au mot de passe d'unités d'outils de maintenance chiffrés si vous récupérez le contrôle du mot de passe d'accès. Vous êtes également invité à fournir un ID utilisateur d'outils de maintenance et le mot de passe correspondant.

Lorsque vous utilisez un panneau de commande graphique sur des systèmes munis d'une clé matérielle, pour passer en mode sécurisé sur une partition logique, il se peut que vous deviez utiliser le menu LPAR sur la partition principale pour sélectionner un autre mode.

Authentification de l'utilisateur

Cette sécurité permet de vérifier la validité de la personne qui utilise l'unité de maintenance. Tous les incidents liés à l'authentification de l'utilisateur sont les mêmes quel que soit le type de console. Pour plus d'informations, voir la rubrique Service tools.

Confidentialité des données

Cette sécurité permet de s'assurer que les données de la console seront bien lues par le destinataire souhaité. Une console locale Operations Console directement connectée au système utilise une connexion physique similaire à celle d'une console twinax ou d'une connexion de réseau sécurisée pour la connectivité LAN afin de protéger les données de la console. Operations Console avec une connexion directe garantit la même confidentialité de données qu'une connexion twinax. Si la connexion physique est sécurisée comme indiqué dans la rubrique concernant l'authentification des unités de maintenance, les données de la console seront protégées. Pour protéger les données, assurez-vous que seules les personnes autorisées pénètrent dans la salle informatique.

La console locale Operations Console sur un réseau utilise une connexion de réseau sécurisée lorsque les programmes de chiffrement appropriés sont installés. La session de la console utilise le niveau de chiffrement le plus élevé possible en fonction des programmes de chiffrement installés sur le système et le PC exécutant Operations Console. Le chiffrement des données peut avoir lieu uniquement si un produit cryptographique est installé sur le système.

Intégrité des données

Cette sécurité permet de s'assurer que les données de la console n'ont pas été modifiées lors de leur acheminement vers le destinataire. Une console locale Operations Console directement connectée au système offre la même intégrité de données qu'une connexion twinax. Si la connexion physique est sécurisée, les données de la console resteront protégées. Une console locale Operations Console sur un réseau utilise une connexion de réseau sécurisée lorsque les programmes de chiffrement appropriés sont installés. La session de la console utilise le niveau de chiffrement le plus élevé possible en fonction des programmes de chiffrement installés sur le système et le PC exécutant Operations Console. Le chiffrement des données peut avoir lieu uniquement si un produit cryptographique est installé sur le système.

Chiffrement des données

Une authentification et un chiffrement des données améliorés apportent une sécurité réseau aux

procédures exécutées sur la console. La console locale Operations Console sur un réseau utilise une version de couche SSL qui prend en charge l'authentification de l'unité et de l'utilisateur sans recourir à des certificats.

Administration

L'administration d'Operations Console permet aux administrateurs de contrôler l'accès aux fonctions de la console, y compris celles du panneau de commande éloigné et du panneau de commande virtuel. Lors de l'utilisation de la console locale Operations Console sur un réseau, les authentifications unité et utilisateur sont contrôlées au moyen des ID unité et utilisateur d'outils de maintenance.

Important : Tenez compte des éléments suivants lorsque vous administrez la console locale Operations Console sur un réseau :

- Pour la sélection du mode sur le panneau de commande éloigné, l'utilisateur qui authentifie la connexion doit obligatoirement disposer des droits de sécurité, tels que ceux conférés par QSECOFR. Les modes disponibles sont : Manuel, Normal, Auto, Sécurisé. Auto et Sécurisé ne sont disponibles que sur les systèmes munis d'une clé matérielle. En outre, pour la connexion au panneau de commande éloigné via un réseau, l'ID utilisateur d'outils de maintenance doit détenir les droits sur les données du panneau de commande sur la partition ou le système auquel est connecté le panneau de commande.
 - En cas de non-concordance au niveau de mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance entre le système et le PC Operations Console, vous devrez peut-être resynchroniser le mot de passe sur le système. Une non concordance a lieu si l'une des conditions suivantes se produit :
 - Votre PC tombe en panne.
 - Vous décidez de remplacer le PC par un autre.
 - Vous mettez à niveau le système et l'option de création automatique d'ID unité d'outils de maintenance sur le système est définie sur zéro, ou bien vous utilisez un microcode sous licence antérieur à celui du système d'exploitation i5/OS V6R1.
- Pour plus d'informations, voir la simplification d'Operations Console.
- QCONSOLE étant un ID unité d'outils de maintenance par défaut, si vous choisissez de ne pas utiliser cet ID unité, il est conseillé de configurer temporairement une connexion utilisant cet ID pour se connecter. Supprimez ensuite la configuration mais ne réinitialisez pas l'ID unité sur le système. Cela empêche tout accès non autorisé à l'aide de l'ID unité d'outils de maintenance par défaut connu. Si vous avez besoin d'utiliser ultérieurement cet ID unité, vous pouvez réinitialiser celui-ci à l'aide du panneau de commande ou des menus.
 - Si vous mettez en oeuvre un outil de sécurité réseau qui sonde les ports dans le cadre de la protection contre les accès non autorisés, gardez à l'esprit qu'Operations Console utilise les ports 449, 2300, 2301, 2323, 3001 et 3002 pour les opérations normales. En outre, le port 2301, qui est utilisé pour la console sur une partition exécutant Linux, est également vulnérable aux sondages. Si votre outil sonde l'un de ces ports, cela peut se traduire par une perte de la console susceptible d'entraîner l'exécution d'un IPL pour la récupération. Ces ports doivent être exclus des tests de protection contre les accès non autorisés.

Conseils de protection

Lors de l'utilisation de la console locale Operations Console sur un réseau, il est conseillé de suivre la procédure suivante :

1. Si vous avez changé la valeur de l'option de création automatique d'ID unité d'outils de maintenance en 0, procédez comme suit :
 - Créez un ID unité d'outils de maintenance supplémentaire pour chacun des PC utilisés comme console avec des attributs de console et de panneau de commande.

Pour plus d'informations, voir la simplification d'Operations Console.

2. Ajoutez un ou deux ID unité de secours supplémentaires pour pouvoir les utiliser en cas d'urgence. Cet ajout n'est pas nécessaire si vous utilisez l'option de création automatique d'ID unité d'outils de maintenance et si sa valeur est différente de zéro.
3. Choisissez des mots de passe d'accès difficiles à deviner. Ceci n'est pas nécessaire si vous laissez Operations Console gérer ce mot de passe.
4. Protégez le PC Operations Console de la même manière que vous protégeriez une console twinax ou une console Operations Console avec une connectivité directe.
5. Modifiez votre mot de passe pour les ID utilisateur DST suivants : QSECOFR, 22222222 et QSRV.
6. Ajoutez des ID utilisateur d'outils de maintenance de secours avec des droits d'accès suffisants pour pouvoir activer ou désactiver les ID utilisateur et unité d'outils de maintenance.

Concepts associés

«Simplification d'Operations Console», à la page 88

Operations Console permet de créer automatiquement des ID unité d'outils de maintenance, de gérer des mots de passe d'accès et de rechercher des systèmes.

Référence associée

«Resynchronisation du PC et du mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance», à la page 91

Par défaut, le système crée et gère les ID unité d'outils de maintenance et le mot de passe associé.

Vous n'avez pas besoin de resynchroniser manuellement le mot de passe. Toutefois, si l'option système de création automatique des ID d'unité d'outils de maintenance est définie sur 0, vous devez gérer manuellement ces ID et les mots de passe associés.

Information associée

Service tools user IDs and passwords

Préparation de votre configuration Operations Console et System i Navigator

System i Navigator et Operations Console peuvent être exécutés sur un seul PC. Selon le type de connexion Operations Console à votre système, vous disposez de différentes options de configuration de réseau.

System i Navigator est l'interface graphique de gestion et d'administration de votre système à partir de votre Bureau Windows. System i Navigator simplifie et optimise le fonctionnement et l'administration des systèmes.

Operations Console permet d'utiliser un PC local ou éloigné pour accéder à une console ou un panneau de commande System i, ou les deux, et de le/la/les gérer. Operations Console permet des connexions ou des opérations de console via un réseau local (LAN), outre les fonctions de connexion directe par câble déjà disponibles. Un seul PC peut être connecté à plusieurs systèmes et en être la console. Par exemple, un système comportant des partitions logiques peut utiliser un seul PC comme console pour toutes ses partitions. Chaque partition étant considérée comme un système, vous devez utiliser une connexion spécifique pour la partition pour laquelle vous souhaitez utiliser la console. Operations Console autorise plusieurs connexions à un seul système, mais un seul PC à la fois peut avoir le contrôle du système.

Différentes méthodes de configuration vous sont proposées, selon votre connectivité Operations Console :

- Si le PC utilise Operation Console comme console locale connectée directement au système, une connexion réseau pour System i Navigator est nécessaire. Pour réaliser la connexion au System i, le système a besoin d'un adaptateur réseau et d'une description de ligne (LIND) du système d'exploitation i5/OS configurée.

Operations Console est connecté via un câble série connecté à une carte asynchrone située sur la plateforme System i. System i Navigator est connecté via une carte de réseau local sur la plateforme System i. Le PC communique avec Operations Console via son port de communication et avec System i Navigator via la connectivité LAN.

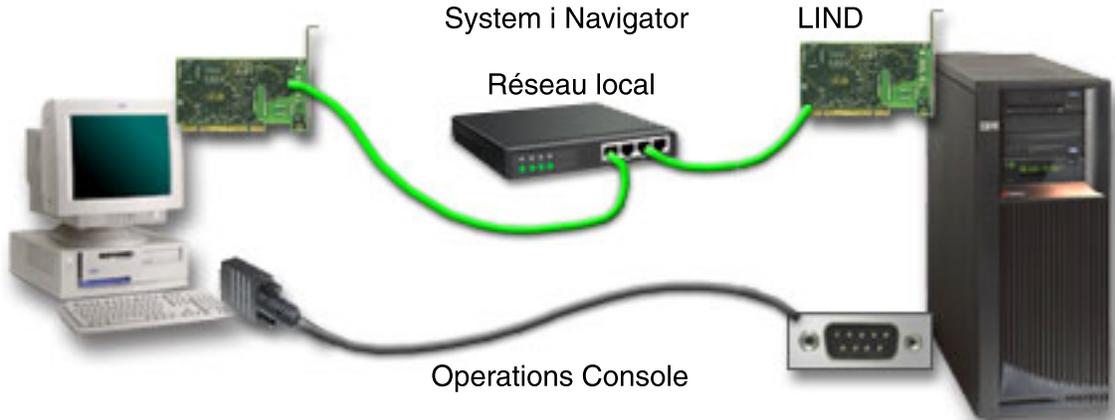


Figure 2. Configuration de System i Navigator et d'Operations Console avec une connectivité distincte

- Le PC utilisé comme console locale sur un réseau devra peut-être disposer d'une connexion réseau supplémentaire. System i Navigator nécessite une connexion réseau à l'adaptateur réseau et une description de ligne (LIND) du système d'exploitation i5/OS configurée. Operations Console utilise l'adaptateur réseau de maintenance, identifié par le nom d'hôte (nom d'interface). Si l'adaptateur réseau, la description de ligne du système d'exploitation i5/OS configurée et l'adaptateur du réseau de maintenance définis par le nom d'hôte (nom d'interface) se trouvent sur le même réseau, aucune carte de réseau local pour PC n'est requise. Voir l'illustration suivante.

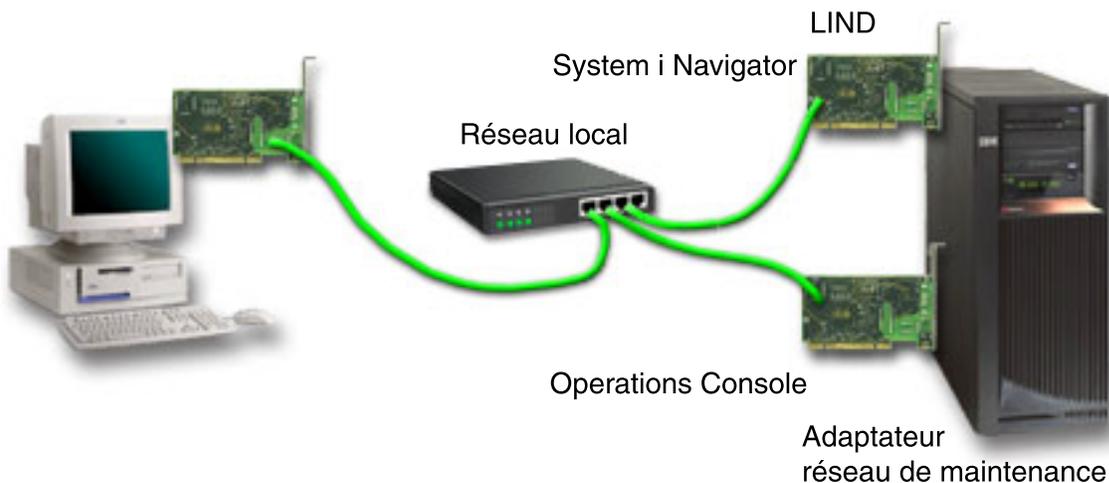


Figure 3. Configuration de System i Navigator et d'Operations Console sur un même réseau

Information associée

System i Navigator

Scénarios : Choix de configuration

Ces scénarios vous aident à choisir la configuration la mieux adaptée à votre environnement.

Les scénarios suivants vous aident à choisir la meilleure configuration Operations Console correspondant à vos besoins. N'oubliez pas que ces scénarios s'appliquent uniquement aux systèmes non partitionnés.

Scénario : Console unique directement connectée au système sans support à distance :

Vous souhaitez disposer d'une console unique connectée au système.

Votre entreprise possède un produit System i et vous voulez utiliser un PC pour gérer votre système. Vous devez disposer d'une console directement connectée au système pour accéder physiquement à la console afin de gérer votre système.



Dans ce scénario, vous devez configurer une console locale directement connectée au système.

Avantages :

- L'administrateur pourra accéder à sa console en cas de panne du réseau. Avec une console locale dans une configuration de réseau, vous vous retrouverez dans l'incapacité d'accéder à votre console en cas de panne réseau.
- Vous pouvez utiliser ce PC comme console System i.
- Par mesure de précaution, vous pouvez placer la console derrière des portes fermées à clé, dans la pièce où se trouve le système.

Inconvénients :

- Vous devez vous trouver près du système pour gérer la console ou y accéder.
- Un câble de console est nécessaire.
- Cette configuration ne prend pas en charge les connexions éloignées.
- Cette configuration ne prend pas en charge un panneau de commande éloigné directement connecté.
- Cette configuration ne prend pas en charge la fonction de panneau de commande éloigné pour les partitions logiques.
- Une seule configuration directement connectée est admise par PC.

Concepts associés

«Préparation du PC pour Operations Console», à la page 32

Lorsque vous avez déterminé les besoins liés à la planification et savez quelle configuration et quel système d'exploitation pour le PC vous allez utiliser, vous pouvez consulter l'une des listes de contrôle prédéfinies afin de configurer Operations Console. Vous pouvez également choisir de créer une liste de contrôle personnalisée.

«Considérations relatives à la planification d'un panneau de commande», à la page 25

Pour établir une connexion au panneau de commande, vous devez configurer un panneau de commande éloigné ou un panneau de commande virtuel. Tous les ID voulant avoir accès doivent disposer des droits appropriés.

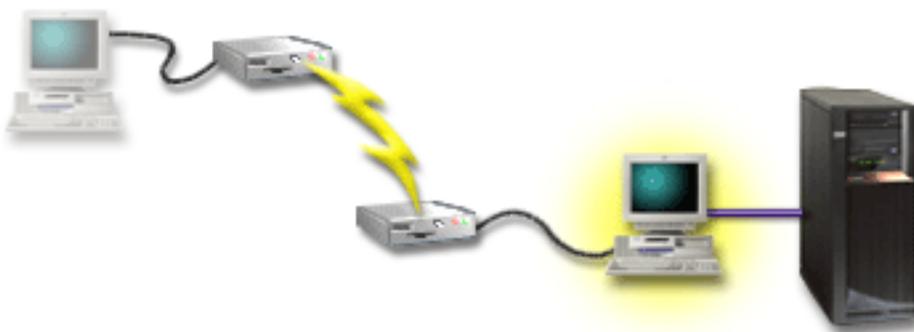
Référence associée

«Scénario : Console unique directement connectée au système avec support à distance»
Vous souhaitez pouvoir vous connecter par accès commuté à la console à partir d'un site éloigné.

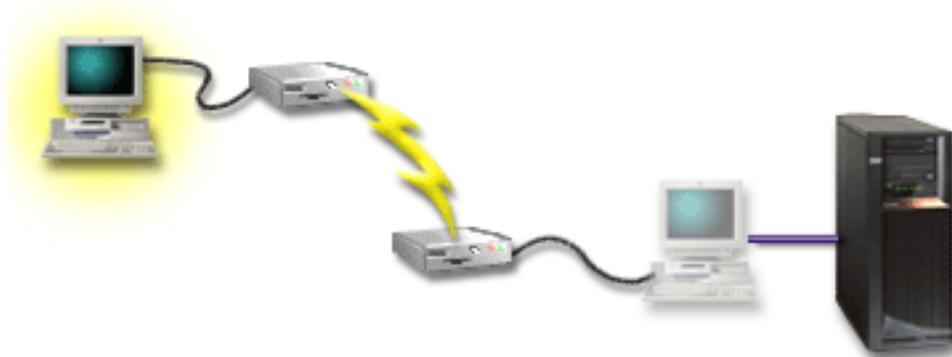
Scénario : Console unique directement connectée au système avec support à distance :

Vous souhaitez pouvoir vous connecter par accès commuté à la console à partir d'un site éloigné.

Votre entreprise possède un produit System i et vous voulez utiliser un PC pour gérer votre système. Vous devez disposer d'une console connectée au système qui vous permette de gérer la console à partir d'un site éloigné. Vous pouvez alors lancer un IPL depuis chez vous pendant le week-end ou vérifier si le travail que vous avez lancé est terminé.



Pour ce scénario, configurez sur le PC connecté directement au système une console locale directement connectée et accessible à distance.



Configurez ensuite sur le PC éloigné une console éloignée par liaison commutée.

Avantages :

- L'administrateur n'a pas besoin d'être près du système pour effectuer des tâches sur la console.
- Vous pouvez utiliser ce PC uniquement comme console System i.
- La console éloignée peut accéder au système avec ou sans intervention de l'opérateur, en fonction de votre configuration.

Inconvénients :

- Une seule connexion entrante est autorisée à la fois.
- Un câble de console est nécessaire.
- Une seule configuration directement connectée est admise par PC.

Concepts associés

«Préparation du PC pour Operations Console», à la page 32

Lorsque vous avez déterminé les besoins liés à la planification et savez quelle configuration et quel système d'exploitation pour le PC vous allez utiliser, vous pouvez consulter l'une des listes de contrôle prédéfinies afin de configurer Operations Console. Vous pouvez également choisir de créer une liste de contrôle personnalisée.

Référence associée

«Scénario : Console unique directement connectée au système sans support à distance», à la page 22
Vous souhaitez disposer d'une console unique connectée au système.

«Câbles requis pour Operations Console», à la page 11

Vous devez utiliser les câbles requis pour les emplacements de carte, les câbles et les modèles pris en charge.

Scénario : Consoles pour plusieurs systèmes ou partitions :

Vous souhaitez gérer plusieurs systèmes ou partitions.

Votre entreprise possède un produit System i et vous voulez utiliser un PC pour gérer votre système. Vous avez besoin de gérer plusieurs systèmes ou partitions depuis une console. Vous disposez d'un réseau sécurisé sur lequel vous pouvez configurer votre console.



Pour ce scénario, configurez une console locale sur un réseau.

Avantages :

- Vous pouvez configurer un PC unique comme console pour plusieurs systèmes ou partitions dans la mesure où ceux-ci sont connectés au réseau de connexion de maintenance. 26 consoles au maximum peuvent être actives simultanément, mais vous disposez d'un nombre quasi-illimité de configurations.
- L'administrateur n'a pas besoin de se trouver physiquement à proximité du système pour gérer la console.
- Des dispositifs de sécurité sont disponibles pour protéger vos connexions à la console.
- Une console locale sur un réseau correspond à la connectivité la mieux adaptée pour des partitions d'un environnement à partition logique.
- Plusieurs PC peuvent être configurés comme console pour un système ou une partition, mais un seul peut servir de console active à la fois.

Inconvénients :

- Aucune console n'est disponible en cas de panne du réseau à moins qu'une console de secours ne soit disponible. Configurez une console locale directement connectée au système ou une console twinax comme console de secours.
- Le système doit disposer d'une carte LAN distincte pour la console ou d'autres outils de maintenance.

Concepts associés

«Préparation du PC pour Operations Console», à la page 32

Lorsque vous avez déterminé les besoins liés à la planification et savez quelle configuration et quel système d'exploitation pour le PC vous allez utiliser, vous pouvez consulter l'une des listes de contrôle prédéfinies afin de configurer Operations Console. Vous pouvez également choisir de créer une liste de contrôle personnalisée.

Référence associée

«Configuration matérielle requise pour Operations Console», à la page 8

Conditions matérielles requises sur le PC et le System i pour une configuration d'Operations Console.

«Considérations relatives à la planification d'une console de secours», à la page 5

La planification de la plupart des systèmes inclut un niveau de redondance permettant de faire face aux pannes matérielles. Toutefois, la console n'en fait pas toujours partie. Pour assurer une reprise rapide en cas de perte inattendue de la console, il est nécessaire de prévoir une console de secours.

Information associée

Plan for logical partitions

Considérations relatives à la planification d'un panneau de commande

Pour établir une connexion au panneau de commande, vous devez configurer un panneau de commande éloigné ou un panneau de commande virtuel. Tous les ID voulant avoir accès doivent disposer des droits appropriés.

Panneau de commande éloigné et panneau de commande virtuel sont des interfaces graphiques du panneau de commande. Un panneau de commande éloigné permet d'accéder à la plupart des fonctions du panneau de commande depuis un site local ou éloigné. Le panneau de commande éloigné permet d'accéder à la plupart des fonctions du panneau de commande uniquement depuis un site local. Par défaut, les ID utilisateur créés par les utilisateurs auront ces droits.

L'utilisateur doit se voir accorder l'accès au panneau de commande éloigné et aux fonctions d'une partition pour utiliser le panneau de commande éloigné ou le panneau de commande virtuel. Si une console locale sur un réseau est utilisée, l'ID unité d'outils de maintenance doit avoir accès au panneau de commande éloigné de cette partition pour utiliser cette fonction.

Les valeurs par défaut d'ID utilisateur et unité d'outils de maintenance reçoivent automatiquement les droits d'accès au panneau de commande éloigné pour la partition mais un administrateur peut révoquer ces droits pour l'ID utilisateur, l'ID unité ou les deux. L'utilisateur qui authentifie la connexion doit également détenir des droits sur la clé correspondant à la partition pour modifier le mode.

Utilisez ces liens pour passer en revue les options de panneau de commande, afficher des comparaisons et rechercher des instructions de configuration :

- Pour passer en revue les options du panneau de commande, afficher des comparaisons et rechercher des instructions de configuration, reportez-vous à la rubrique Panneau de commande.
- Pour résoudre les incidents apparaissant sur les panneaux de commande éloigné et virtuel, consultez la rubrique Incidents du panneau de commande éloigné ou virtuel.

Référence associée

«Scénario : Console unique directement connectée au système sans support à distance», à la page 22
Vous souhaitez disposer d'une console unique connectée au système.

«Identification et résolution des incidents du panneau de commande éloigné ou virtuel», à la page 122
Vous pouvez rencontrer certaines difficultés pour accéder à vos panneaux de commande lors de la configuration de votre connexion initiale.

Panneau de commande éloigné

Un panneau de commande éloigné se connecte au système via un réseau local (LAN). Un panneau de commande éloigné permet d'accéder à la plupart des fonctions du panneau de commande depuis un site local ou éloigné.

- | • La console locale connectée à un réseau sélectionne automatiquement la fonction de panneau de commande éloigné par défaut. Utilisez les **Propriétés** pour sélectionner la fonction si vous souhaitez utiliser le panneau de commande éloigné. De même, l'option du panneau de commande éloigné peut ne pas être disponible tant que la première connexion n'a pas abouti et que les droits n'ont pas été vérifiés.
- | • Les configurations de réseau local (LAN) sur la partition principale configurent par défaut des panneaux de commande éloignés pour chaque partition logique pour laquelle l'ID unité est autorisé. Toutefois, leur utilisation n'est pas sélectionnée par défaut. Vous devez accéder aux **Propriétés** et sélectionner un ou plusieurs panneaux de commande éloignés.
 - | – Les panneaux de commande éloignés pour les partitions logiques disposent des mêmes fonctions que celles fournies par le menu LPAR. Cela comprend la mise sous tension dans la mesure où la partition principale reste opérationnelle.
- | • Un panneau de commande éloigné directement connecté via un câble parallèle n'est plus pris en charge.
- | • Un panneau de commande virtuel nécessite que la console soit directement connectée via le câble série. La console doit être connectée pour utiliser les fonctions du panneau de commande. Le panneau de commande virtuel ne met pas le système sous tension à moins que la connexion ne se fasse via une partition principale et que cette dernière est active. Le panneau de commande virtuel requiert également un ID unité d'outils de maintenance sur le système.
- | • Les configurations LAN sur des partitions logiques comprennent initialement un panneau de commande éloigné configuré mais non sélectionné. Le panneau de commande éloigné comporte moins de fonctions qu'un panneau de commande directement connecté à la partition principale. Par exemple, il ne peut pas mettre sous tension la partition logique. .
 - | – Pour obtenir les mêmes fonctions que celles associées à la partition principale, créez une configuration distincte pour le panneau de commande éloigné et indiquez le nom d'hôte de maintenance (nom d'interface) de la partition principale. Toutefois, un autre ID unité d'outils de maintenance peut être requis.
- | • Toute configuration dans laquelle l'ID unité n'est pas autorisé est désactivée ou absente.
 - | – L'ID unité est grisé après la première connexion s'il a été sélectionné mais n'est pas autorisé.
 - | – L'ID unité n'apparaît plus après la première connexion s'il n'a pas été sélectionné et n'est pas autorisé.

Une fois l'ID unité autorisé, il réapparaît dans les **Propriétés**, à la connexion suivante.

Panneau de commande virtuel

Un panneau de commande virtuel se connecte au système via un câble série. Le panneau de commande virtuel permet d'accéder à la plupart des fonctions du panneau de commande uniquement depuis un site local.

Le panneau de commande virtuel utilise le câble série et la connexion d'une console directement connectée. Il n'y a pas d'adaptateur de réseau particulier à utiliser sur le PC ou le système doté du panneau de commande virtuel. Vous devez néanmoins créer une configuration qui utilise le chemin réseau. Vous devez également posséder un ID unité d'outils de maintenance inutilisé pour la connexion au panneau de commande virtuel. Si la console utilise déjà la connectivité réseau, vous devez utiliser l'option disponible du panneau de commande éloigné pour cette configuration au lieu du panneau de commande virtuel.

- | Dans cette section, vous verrez des références à un ID unité d'outils de maintenance unique. Si vous
- | utilisez la V6R1 pour le code Operations Console et l'i5/OS sur le système, l'option Autocreate service
- | tools device IDs fournit par défaut la connexion avec cet ID unité unique. Voir la simplification
- | d'Operations Console pour plus d'informations.

Le panneau de commande virtuel permet d'utiliser presque toutes les fonctions du panneau de commande éloigné. L'interface graphique utilisateur est la même pour les panneaux de commande éloigné virtuel et éloigné. Seule la connectivité diffère. En raison de ces différences au niveau de la connectivité, le panneau de commande virtuel ne permet pas, par exemple, de mettre sous tension un système ou une partition. La fonction de panneau de commande virtuel permet de gérer System i Access for Windows V6R1 ou version ultérieure, IBM eServer iSeries Access for Windows V5R4 ou V5R3, ou iSeries Access for Windows V5R2 qui communique avec un produit System i exécutant le système d'exploitation i5/OS V5R3 ou ultérieur, ou OS/400 V5R2.

Le panneau de commande virtuel utilise une connexion TCP/IP via le câble Operations Console. Pour utiliser le panneau de commande virtuel, vous devez disposer d'une console directement connectée par câble et configurée. Le panneau de commande virtuel ne peut pas être utilisé pour remplacer la seule configuration d'un panneau de commande éloigné connecté en parallèle. Le panneau de commande virtuel requiert une configuration supplémentaire.

Important : Il est recommandé d'installer le dernier Service Pack pour le client. Le dernier service pack est disponible sur le site Web System i Access Service Packs.

Concepts associés

«Simplification d'Operations Console», à la page 88

Operations Console permet de créer automatiquement des ID unité d'outils de maintenance, de gérer des mots de passe d'accès et de rechercher des systèmes.

Référence associée

«Identification et résolution des incidents du panneau de commande éloigné ou virtuel», à la page 122
Vous pouvez rencontrer certaines difficultés pour accéder à vos panneaux de commande lors de la configuration de votre connexion initiale.

Information associée



Site Web System i Access Service Packs

Limitations du panneau de commande virtuel :

Avant d'installer et d'utiliser un panneau de commande virtuel, prenez en considération ces fonctions et limitations.

- Le panneau de commande virtuel est disponible uniquement lorsque la console est connectée.
- Vous devez retirer le câble parallèle du panneau de commande éloigné avant de configurer la connexion du panneau de commande virtuel.
- Vous devez disposer d'un seul ID unité d'outils de maintenance pour chaque configuration du panneau de commande virtuel.

Par exemple, vous avez connecté un PC appelé DIRECT au système SERVEUR1 à l'aide d'un câble direct et vous souhaitez configurer un panneau de commande virtuel. Si aucune configuration Operations Console (LAN) n'est définie pour ce système, l'ID unité d'outils de maintenance QCONSOLE n'a pas encore été utilisé. Vous pouvez donc indiquer QCONSOLE lors de la configuration du panneau de commande virtuel.

Autre exemple : une console câblée appelée DIRECT correspond au système de secours des PC Operations Console LAN1 et LAN2 connectés au réseau local. Dans cet exemple, le système LAN1 a utilisé l'ID unité d'outils de maintenance QCONSOLE lors de l'installation et le système LAN2 a utilisé l'ID unité d'outils de maintenance créé par l'utilisateur QCONSOLE2 lors de son installation. Vous devez créer un autre ID unité d'outils de maintenance, par exemple QCONSOLE3, que vous indiquez lors de la configuration du panneau de commande virtuel.

- Vous ne pouvez pas utiliser ou réutiliser un nom de réseau existant lorsque vous créez la configuration supplémentaire du panneau de commande virtuel. Par exemple, si vous disposez d'une configuration appelée SERVEUR1, vous ne pouvez pas attribuer ce nom au panneau de commande virtuel. De la même manière, si le PC sélectionné pour le panneau de commande virtuel est connecté à un réseau, vous ne pouvez pas utiliser un nom déjà défini sur ce réseau.
- Les panneaux de commande virtuels et éloignés sont tous actifs en même temps.
Si vous possédez plusieurs PC (connectés à un réseau local) utilisables en tant que console (un seul à la fois) et que ces configurations utilisent également les fonctions du panneau de commande éloigné, tous les panneaux de commande éloignés actifs peuvent contrôler le système. Lorsque plusieurs PC peuvent accéder aux fonctions du panneau de commande, prenez garde en utilisant celles-ci.
- L'utilisation d'un panneau de commande virtuel sur la console éloignée n'est pas prise en charge.
- Plutôt que d'utiliser le panneau de commande éloigné relié par câble, vous pouvez mettre le système sous tension ultérieurement à l'aide de la fonction de planification d'IPL d'Operations Assistant, disponible sous le système d'exploitation i5/OS, en appuyant sur la touche Attention. Vous pouvez également utiliser la commande du système d'exploitation i5/OS GO POWER et sélectionner l'option **Modification du planning de mise sous/hors tension**. Les configurations connectées à une partition principale via le réseau local permettent de mettre sous tension une partition logique tant que la partition principale reste active.
- Le fichier hosts disponible sur le PC peut nécessiter un nettoyage manuel.
Chaque fois que vous créez une configuration réseau sur le PC, les données sont sauvegardées dans un fichier appelé hosts. Ce fichier peut être utilisé chaque fois que le PC tente de se connecter au réseau. Chaque entrée se distingue des autres par son nom de connexion. A l'heure actuelle, la suppression d'une configuration du panneau de commande virtuel n'entraîne pas la suppression de l'entrée correspondante dans le fichier hosts. Vous devez supprimer manuellement la ligne concernée de ce fichier texte à l'aide d'un éditeur de texte.
- Si le modèle de serveur est doté d'une clé matérielle, le bouton de sélection du mode utilise les mêmes fonctions que le panneau de commande physique lorsque la clé matérielle est insérée.
- L'ID utilisateur d'outils de maintenance indiqué pour authentifier la connexion doit posséder les droits relatifs à la **clé du panneau de commande éloigné de partition** pour utiliser la fonction de sélection du mode fournie par le panneau de commande virtuel. Les ID utilisateur des outils de maintenance QSECOFR, QSRV, 22222222 ou 11111111 possèdent déjà ces droits.

Remarque : Sur les systèmes dotés d'une clé matérielle, vous devez insérer la clé pour que l'utilisateur soit habilité à activer le bouton de sélection du mode. Par exemple, l'utilisateur dispose des droits relatifs à la clé du panneau de commande éloigné de partition mais ne peut pas utiliser la fonction de sélection du mode tant que la clé matérielle n'est pas insérée. Sur les systèmes qui n'utilisent pas de clé matérielle, l'ID utilisateur requiert uniquement les droits relatifs à la clé du panneau de commande éloigné de partition.

Tâches associées

«Installation du panneau de commande virtuel»

Suivez cette procédure pour installer le panneau de commande virtuel.

Installation du panneau de commande virtuel :

Suivez cette procédure pour installer le panneau de commande virtuel.

Concepts associés

«Simplification d'Operations Console», à la page 88

Operations Console permet de créer automatiquement des ID unité d'outils de maintenance, de gérer des mots de passe d'accès et de rechercher des systèmes.

Référence associée

«Limitations du panneau de commande virtuel», à la page 27

Avant d'installer et d'utiliser un panneau de commande virtuel, prenez en considération ces fonctions et limitations.

Création de l'ID unité d'outils de maintenance à l'aide d'une console existante :

- | Le panneau de commande virtuel requiert l'utilisation d'un ID unité d'outils de maintenance disponible.
- | Par défaut, aucune intervention de l'utilisateur n'est requise, pas plus qu'un type de console particulier.
- | Pour vérifier le type en cours de la console, procédez comme suit :

Remarque : Cette opération peut également être effectuée à l'aide de SST. Utilisez l'option "Work with Service Tools User IDs and Devices" du menu principal de SST (System Service Tools) et ignorez l'étape de sélection d'unité système ("Select System Devices).

1. Accédez à Dedicated Service Tools (DST).
2. Sélectionnez **Work with DST environment** → **System devices** → **Select Console**.
3. La valeur indiquée dans cette zone de saisie représente le type de console en cours. Si la valeur est différente de 3, l'ID unité QCONSOLE peut probablement être utilisé avec la configuration du panneau de commande virtuel.
4. Appuyez sur F3 jusqu'à ce que vous reveniez au menu principal DST.

Création d'un ID unité d'outils de maintenance à l'aide d'une console existante :

- | Par défaut, vous n'avez pas besoin d'effectuer cette configuration manuellement. Toutefois, si vous
- | définissez l'option de création automatique d'ID unité d'outils de maintenance sur la valeur de 0, vous
- | devrez peut-être exécuter cette procédure. Pour plus d'informations, voir la simplification d'Operations
- | Console.

Pour créer un ID unité d'outils de maintenance, procédez comme suit :

1. Accédez à Dedicated Service Tools (DST).
2. Sélectionnez **Work with DST environment** → **Service tools device IDs**.

Remarque : Par défaut, l'option Service Tools device IDs n'est pas disponible à partir de SST. Si le message **The user can not perform the option selected** apparaît, cela signifie que l'option n'est pas disponible. La procédure de déverrouillage ne peut être effectuée que dans DST.

Pour déverrouiller cette option et l'utiliser dans SST, procédez comme suit :

- a. Accédez à Dedicated Service Tools (DST).
- b. Sélectionnez **Start a service tool** → **Display/Alter/Dump** → **Display/Alter storage** → **Licensed Internal Code (LIC) data** → **Advanced analysis**. (Vous devez faire défiler l'écran pour voir cette option.)
- c. Faites défiler l'écran vers le bas pour localiser l'option **FLIGHTLOG**. Tapez ensuite 1 en regard de l'option et appuyez sur la touche Entrée. La fenêtre Specify Advanced Analysis Options doit s'afficher. La commande doit afficher le titre FLIGHTLOG.
- d. Entrez l'option SEC UNLOCKDEVID.

Remarque : Si vous souhaitez sécuriser cette option ultérieurement, utilisez l'option SEC LOCKDEVID.

3. Tapez 1 en regard de la zone **ID unité** . Entrez ensuite un nom pour l'ID unité du panneau de commande virtuel et appuyez sur la touche Entrée.
4. Vous pouvez également entrer une description. Appuyez ensuite sur la touche Entrée.
5. Vous venez de créer un ID unité pour la connexion du panneau de commande virtuel à partir d'un PC.
6. Vous pouvez également vérifier les attributs de l'ID unité en sélectionnant l'option 7 (Change attributes). Par défaut, la console et le panneau éloigné pour la partition 0 (partition en cours) sont affectés.
7. Utilisez PF3 pour revenir au menu principal des outils DST.

Vérification des droits de l'ID utilisateur :

Si vous souhaitez indiquer un ID utilisateur d'outils de maintenance différent de **QSECOFR**, **QSRV**, **22222222**, ou **11111111** pour le panneau de commande virtuel, vous devez définir les droits de **clé de panneau de commande éloigné de partition** pour permettre l'accès à la fonction de sélection du mode. Pour vérifier ou définir les droits des outils de maintenance, procédez comme suit :

1. Accédez au menu principal des outils DST.
2. Sélectionnez **Work with DST environment** → **Service tools user IDs**.
3. Placez le curseur sur l'utilisateur pour lequel vous souhaitez vérifier ou modifier les droits, tapez 7 sur la même ligne, puis appuyez sur la touche Entrée.
4. Vous n'avez à vérifier ou à définir les droits que pour l'entrée **Partition remote panel key**, qui correspond à la partition en cours d'utilisation. Tapez 2 sur la ligne de la partition et appuyez sur la touche Entrée pour accorder l'accès aux fonctions de gestion du mode.

Remarque : Sur les systèmes dotés d'une clé matérielle, vous devez insérer la clé pour que l'utilisateur soit habilité à activer le bouton de sélection du mode. Par exemple, l'utilisateur dispose des droits relatifs à la clé du panneau de commande éloigné de partition mais ne peut pas utiliser la fonction de sélection du mode tant que la clé matérielle n'est pas insérée. Sur les systèmes qui n'utilisent pas de clé matérielle, seuls les droits relatifs à la clé du panneau de commande éloigné sont nécessaires.

5. Vous pouvez à présent revenir au menu principal des outils de maintenance en mode dédié (DST). Vous pouvez aussi quitter les outils DST ou effectuer un IPL en fonction de la méthode utilisée pour accéder aux outils DST.

Modification de la configuration pour la console uniquement :

Si la connexion Operations Console en cours inclut le panneau de commande éloigné, utilisez les instructions ci-dessous afin de configurer la connexion uniquement pour la console. Si la console est la seule fonction disponible, ignorez cette étape et passez à la section suivante.

1. Pour supprimer le panneau de commande éloigné de la configuration, l'état de la connexion doit être **Déconnecté**. Pour déconnecter la configuration, procédez comme suit :
 - a. Si la console locale s'exécute en mode automatique et que n'avez pas demandé à prendre le contrôle, procédez comme suit pour prendre le contrôle du système :
 - 1) Sous **System iConnexion**, sélectionnez le nom de configuration. Il s'agit du nom utilisé par Operations Console pour désigner un système spécifique.
 - 2) Dans le menu **Connexion**, sélectionnez **Demande de contrôle**.
 - b. Si la fenêtre **Connexion aux outils de maintenance** apparaît, sélectionnez **Annulation**.
 - c. Sous **System iConnexion**, sélectionnez le nom de configuration. Il s'agit du nom utilisé par Operations Console pour désigner un système spécifique.
 - d. Dans le menu **Connexion**, sélectionnez **Déconnexion**. L'état de la connexion est **Déconnexion** jusqu'à ce qu'elle passe à l'état **Déconnecté**.
2. Sélectionnez le nom de configuration à modifier.
3. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Propriétés**.
4. Sélectionnez l'onglet **Configuration**.
5. Décochez l'option **Panneau de commande éloigné**.
6. Sélectionnez **OK**.

Création d'une nouvelle configuration pour le panneau de commande virtuel :

Pour créer une configuration de connexion pour le panneau de commande virtuel, procédez comme suit :

1. Dans le menu **Connexion**, sélectionnez **Nouvelle connexion**.

2. Cliquez sur **Suivant**. Si la fenêtre s'affiche pour vous demander si vous disposez de la configuration prérequis, sélectionnez **Oui**.
3. Laissez l'option **Réseau local** sélectionnée et cliquez sur **Suivant**.
4. Entrez un nom pour désigner la connexion du panneau de commande virtuel.

Remarques :

- Si le PC que vous utilisez est connecté à un réseau, n'indiquez pas de nom qui existe déjà sur le réseau.
 - Dans le cas d'une configuration du panneau de commande virtuel en environnement System i, il n'existe pas de partition 0.
5. Si la zone **Adresse TCP/IP de maintenance** contient une valeur, vous devez utiliser le bouton **Précédent** et entrer un autre nom. Le nom que vous avez utilisé existe déjà sur le réseau ou dans le fichier **hosts**. Si aucune adresse TCP/IP n'est indiquée, entrez **192.168.0.2**.

Remarque : Dans certains cas, l'adresse **192.168.0.n** a pu être utilisée pour un autre processus qu'Operations Console. L'utilisateur a alors sans doute dû utiliser une adresse de base différente pour Operations Console, par exemple **192.168.1.n**. Dans ce cas, utilisez l'adresse de base actuellement affectée à Operations Console en remplaçant la dernière valeur par **2**. Par exemple, utilisez **192.168.1.2**. Pour vérifier l'adresse de base en cours, utilisez **regedit** (ou un autre programme d'édition du registre) et accédez à :

```
HKEY_LOCAL_MACHINE/Software/IBM/Client Access/CurrentVersion/AS400
Operations Console/LCS/HKEY_LOCAL_MACHINE/Software/IBM/Client
Access/CurrentVersion/AS400 Operations Console/LCS/
```

Développez LCS et sélectionnez la configuration appropriée. Vérifiez la clé **Adresse IP**. Utilisez l'adresse IP indiquée sur votre PC pour valider l'adresse du panneau de commande virtuel.

6. Entrez la valeur **0.0.0.0** dans la zone **Adresse de passerelle de maintenance 1**. Il n'est pas nécessaire d'indiquer une valeur dans la zone **Adresse de passerelle de maintenance 2**.
7. Entrez un numéro de série dans la zone **Numéro de série du System i**. Il n'est pas nécessaire d'indiquer le numéro de série réel du système. Sélectionnez ensuite la partition qui sera contrôlée via le panneau de commande virtuel et cliquez sur **Suivant**.
8. Entrez le nom de l'ID unité que vous devez utiliser pour l'authentification de la connexion du panneau de commande virtuel. Par défaut, vous pouvez utiliser l'ID QCONSOLE s'il n'a pas été utilisé. Si vous avez créé votre propre ID unité, entrez le nom que vous lui avez attribué lors de la procédure de création. Cliquez ensuite sur **Suivant**.
9. Cliquez sur **Terminer**.
10. Sélectionnez la configuration du panneau de commande virtuel et allez dans **Propriétés**. Cliquez sur l'onglet **Configuration** et désélectionnez l'option de la console. Puis cliquez sur **OK** pour sortir des **Propriétés**.

Vous venez de terminer la configuration de la connexion du panneau de commande virtuel.

Etablissez une connexion pour la console (connexion d'origine). Si nécessaire, connectez-vous comme vous le faites habituellement et attendez l'affichage de la fenêtre de la console.

Vous pouvez à présent établir la connexion du panneau de commande virtuel.

1. La fenêtre **Connexion aux outils de maintenance LAN** s'ouvre ensuite.

Entrez l'ID utilisateur et le mot de passe des outils de maintenance, généralement appelé ID utilisateur et mot de passe des outils DST. Comme il s'agit de l'authentification d'une connexion et non de la définition

des droits pour le travail, il n'y a pas de différence entre 11111111 et 11111111 ou QSECOFR et ???????. Si vous avez déjà créé d'autres ID utilisateur d'outils de maintenance, vous pouvez également les utiliser.

Préparation du PC pour Operations Console

Lorsque vous avez déterminé les besoins liés à la planification et savez quelle configuration et quel système d'exploitation pour le PC vous allez utiliser, vous pouvez consulter l'une des listes de contrôle prédéfinies afin de configurer Operations Console. Vous pouvez également choisir de créer une liste de contrôle personnalisée.

Concepts associés

«Considérations relatives à la planification d'Operations Console», à la page 2
Avant d'installer Operations Console, vous devez déterminer la configuration la mieux adaptée.

Référence associée

«Configuration du PC pour l'utilisation du nouveau type de console après le passage d'une console twinax à une console Operations Console», à la page 84

Pour passer d'une console twinax à une console Operations Console, vous devez configurer le PC pour que ce dernier puisse utiliser le nouveau type de console.

«Scénario : Console unique directement connectée au système sans support à distance», à la page 22
Vous souhaitez disposer d'une console unique connectée au système.

«Scénario : Console unique directement connectée au système avec support à distance», à la page 23
Vous souhaitez pouvoir vous connecter par accès commuté à la console à partir d'un site éloigné.

«Scénario : Consoles pour plusieurs systèmes ou partitions», à la page 24
Vous souhaitez gérer plusieurs systèmes ou partitions.

Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour la configuration

Vous devez exécuter les tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis par Operations Console pour la configuration à mettre en place sur le PC.

Si vous n'êtes pas sûr de la configuration à adopter, reportez-vous à la rubrique des considérations relatives à la planification d'Operations Console.

Remarque : Si vous utilisez un PDF imprimé à la place du questionnaire interactif, le PDF comprend la liste de contrôle complète et toutes les tâches d'installation et de configuration.

Sélectionnez la configuration à installer sur le PC :

Concepts associés

«Considérations relatives à la planification d'Operations Console», à la page 2
Avant d'installer Operations Console, vous devez déterminer la configuration la mieux adaptée.

Installation et configuration d'une console locale directement connectée au système

Vous devez suivre la liste de contrôle des éléments prérequis pour l'installation et la configuration qui sont propres au système d'exploitation utilisé.

Sélectionnez le système d'exploitation sur lequel installer Operations Console :

Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows 2000 : Console locale directement connectée au système :

Vous devez exécuter les tâches de la liste de contrôle suivante pour installer et configurer une console locale directement connectée au système sous Windows 2000.

- 1. Configuration matérielle requise pour Operations Console
- 2. Configuration logicielle requise pour Operations Console
- 3. Câbles requis pour Operations Console
- 4. Vérification de la disponibilité du port de communication
- 5. Installation de System i Access for Windows.
- 6. Application de services packs System i Access for Windows.
- 7. Installation du modem de connexion Operations Console
- 8. Installation des câbles d'Operations Console
- 9. Configuration d'Operations Console sur le PC

Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows XP : Console locale directement connectée au système :

Vous devez exécuter les tâches de la liste de contrôle suivante pour installer et configurer une console locale directement connectée au système sous Windows XP.

- 1. Configuration matérielle requise pour Operations Console
- 2. Configuration logicielle requise pour Operations Console
- 3. Câbles requis pour Operations Console
- 4. Vérification de la disponibilité du port de communication
- 5. Installation de System i Access for Windows.
- 6. Application de services packs System i Access for Windows.
- 7. Installation du modem de connexion Operations Console
- 8. Installation des câbles d'Operations Console
- 9. Configuration d'Operations Console sur le PC

Installation et configuration d'une console locale directement connectée au système avec accès à distance admis

Vous devez suivre la liste de contrôle des éléments prérequis pour l'installation et la configuration qui sont propres au système d'exploitation utilisé.

Sélectionnez le système d'exploitation sur lequel installer Operations Console :

Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows 2000 : Console locale directement connectée avec accès à distance admis :

Vous devez exécuter les tâches suivantes de la liste de contrôle pour installer et configurer une console locale directement connectée avec accès à distance admis sous Windows 2000.

- 1. Configuration matérielle requise pour Operations Console
- 2. Configuration logicielle requise pour Operations Console
- 3. Câbles requis pour Operations Console
- 4. Vérification de la disponibilité du port de communication
- 5. Installation de System i Access for Windows.
- 6. Application de services packs System i Access for Windows.
- 7. Installation du modem de connexion Operations Console
- 8. Installation du modem PC
- 9. Création et configuration des connexions entrantes
- 10. Autorisation de l'accès à distance
- 11. Installation des câbles d'Operations Console
- 12. Configuration d'Operations Console sur le PC

Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows XP : Console locale directement connectée avec accès à distance admis :

Vous devez exécuter les tâches suivantes de la liste de contrôle pour installer et configurer une console locale directement connectée avec accès à distance admis sous Windows XP.

- 1. Configuration matérielle requise pour Operations Console
- 2. Configuration logicielle requise pour Operations Console
- 3. Câbles requis pour Operations Console
- 4. Vérification de la disponibilité du port de communication
- 5. Installation de System i Access for Windows.
- 6. Application de services packs System i Access for Windows.
- 7. Installation du modem de connexion Operations Console
- 8. Installation du modem PC
- 9. Création et configuration des connexions entrantes
- 10. Autorisation de l'accès à distance
- 11. Installation des câbles d'Operations Console
- 12. Configuration d'Operations Console sur le PC

Installation et configuration d'une console locale sur un réseau

Vous devez suivre la liste de contrôle des éléments prérequis pour l'installation et la configuration qui sont propres au système d'exploitation utilisé.

Sélectionnez le système d'exploitation sur lequel installer Operations Console :

Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows 2000 : Console locale sur un réseau :

Exécutez cette liste de contrôle pour installer et configurer une console locale sur un réseau Windows 2000.

- 1. Configuration matérielle requise pour Operations Console
- 2. Configuration logicielle requise pour Operations Console
- 3. Installation de System i Access for Windows.
- 4. Application de services packs System i Access for Windows.
- 5. Configuration d'un nom d'hôte de maintenance (nom d'interface)
- 6. Création des ID unité d'outils de maintenance sur le système
- 7. Configuration d'Operations Console sur le PC

Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows XP : Console locale sur un réseau :

Exécutez cette liste de contrôle pour installer et configurer une console locale sur un réseau Windows XP.

- 1. Configuration matérielle requise pour Operations Console
- 2. Configuration logicielle requise pour Operations Console
- 3. Installation de System i Access for Windows.
- 4. Application de services packs System i Access for Windows.
- 5. Configuration d'un nom d'hôte de maintenance (nom d'interface)
- 6. Création des ID unité d'outils de maintenance sur le système
- 7. Configuration d'Operations Console sur le PC

Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows Vista : Console locale sur un réseau :

Vous devez exécuter cette liste de contrôle pour installer et configurer une console locale sur un réseau Windows Vista.

- 1. Configuration matérielle requise pour Operations Console
- 2. Configuration logicielle requise pour Operations Console
- 3. Installation de System i Access for Windows.
- 4. Application de services packs System i Access for Windows.
- 5. Configuration d'un nom d'hôte de maintenance (nom d'interface)
- 6. Création des ID unité d'outils de maintenance sur le système
- 7. Configuration d'Operations Console sur le PC

Configuration d'une console éloignée via un accès commuté

Vous devez suivre la liste de contrôle des éléments prérequis pour l'installation et la configuration qui sont propres au système d'exploitation utilisé.

Sélectionnez le système d'exploitation sur lequel installer Operations Console :

Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows 2000 : Console éloignée via un accès commuté :

Vous devez exécuter cette liste de contrôle pour installer et configurer une console éloignée via un accès commuté Windows 2000.

- 1. Configuration matérielle requise pour Operations Console
- 2. Configuration logicielle requise pour Operations Console
- 3. Installation de System i Access for Windows.
- 4. Application de services packs System i Access for Windows.
- 5. Installation du modem PC
- 6. Configuration d'Operations Console sur le PC

Exécution des tâches de la liste de contrôle des éléments prérequis pour Windows XP : Console éloignée via un accès commuté :

Vous devez exécuter cette liste de contrôle pour installer et configurer une console éloignée via un accès commuté Windows XP.

- 1. Configuration matérielle requise pour Operations Console
- 2. Configuration logicielle requise pour Operations Console
- 3. Installation de System i Access for Windows.
- 4. Application de services packs System i Access for Windows.
- 5. Installation du modem PC
- 6. Configuration d'Operations Console sur le PC

Exécution des tâches préalables requises

Avant de configurer Operations Console, vous devez exécuter chacune des tâches prérequis pour votre configuration et votre système d'exploitation.

Utilisez la liste de contrôle que vous avez créée et qui récapitule les tâches qui sont propres à votre situation. Votre liste de contrôle répertorie uniquement les tâches correspondant à votre système d'exploitation et à votre type de configuration. Si vous n'avez pas encore créé de liste de contrôle, voir «Préparation du PC pour Operations Console», à la page 32.

Afficher toute la liste de contrôle :

Installation de System i Access for Windows

Avant d'utiliser Operations Console, vous devez installer System i Access for Windows.

Lors de l'installation de System i Access for Windows, vous installez un émulateur 5250 ou IBM Personal Communications version 5.9 (V5.7 CSD 1 minimum) et la prise en charge Operations Console. Visitez le site Web System i Access pour connaître les dernières mises à jour de configuration pour le PC.

Pour vérifier que System i Access for Windows est bien installé, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Démarrer**, puis sélectionnez **Paramètres**.
2. Cliquez sur **Panneau de configuration**.
3. Cliquez deux fois sur **Ajout/Suppression de programmes**. Si vous utilisez Windows Vista, cliquez deux fois sur **Programmes et fonctionnalités**.
4. Recherchez IBM System i Access for Windows.
5. Pour refermer la fenêtre Ajout/Suppression de programmes, cliquez sur **Annuler**.
6. Fermez le Panneau de configuration.

Si System i Access for Windows n'est pas installé, utilisez DVD *System i Access for Windows*, SK3T-4098 pour l'installer :

1. Insérez le DVD *System i Access for Windows* dans l'unité de DVD-ROM.
2. Sélectionnez l'option **System i Access for Windows** pour démarrer l'installation. Attendez que la fenêtre **IBM System i Access for Windows** s'affiche.
3. Afin de poursuivre le programme d'installation, cliquez sur **Suivant** et suivez les invites.
4. Si vous installez System i Access for Windows pour la première fois, assurez-vous que vous possédez une configuration minimale permettant l'exécution d'Operations Console. Si vous ajoutez seulement le composant Operations Console, n'ajoutez que les éléments nécessaires à cette configuration minimale.
5. Pour garantir la configuration minimale, sélectionnez l'installation **Personnalisée** ou **Complète** et au moins les composants suivants :
 - a. **Logiciels requis**
 - b. **Emulateur 5250 pour l'affichage et l'impression** (si IBM Personal Communications (V5.9 ou V5.7 CSD 1 minimum) n'est pas installé)

Vous n'avez pas besoin de licence pour utiliser l'émulateur d'affichage 5250 uniquement pour Operations Console, contrairement à ce que vous indique la fenêtre.

Si votre configuration d'Operations Console prend uniquement en charge le panneau de commande éloigné, vous n'avez pas besoin d'installer d'émulateur.
 - c. **Operations Console**.
6. Cliquez sur **Suivant** et suivez les invites.
7. Appliquez les service packs System i Access for Windows.

Référence associée

«Considérations relatives à la planification de l'installation ou de la mise à niveau d'Operations Console», à la page 13

Vous avez besoin de connaître ces informations pour planifier l'installation ou la mise à niveau d'Operations Console.

«Application de service packs System i Access for Windows»

Vous devez disposer de la dernière PTF (modification provisoire du logiciel) pour System i Access for Windows et du dernier niveau de System i Access for Windows sur votre PC.

Information associée

 Site Web System i Access
System i Access for Windows

Application de service packs System i Access for Windows :

Vous devez disposer de la dernière PTF (modification provisoire du logiciel) pour System i Access for Windows et du dernier niveau de System i Access for Windows sur votre PC.

Les Service Pack sont disponibles au format PC sur les sites Internet suivants :

- Site Web des service packs System i Access for Windows.
- Le site FTP d'IBM : <ftp://ftp.software.ibm.com>  Développez l'arborescence jusqu'au répertoire : [as400/products/clientaccess/win32/v5r4m0/servicepack](ftp://ftp.software.ibm.com/as400/products/clientaccess/win32/v5r4m0/servicepack).

Référence associée

«Messages d'état relatifs à l'identification et la résolution des incidents», à la page 108

Si vous rencontrez des difficultés lors d'une tentative de connexion à une console, Operations Console affiche des messages d'état afin de vous aider à identifier et à résoudre les incidents liés aux connexions.

Information associée



Site Web System i Access Service Packs

Installation du modem de connexion Operations Console

En fonction de la configuration de votre console, vous pouvez avoir à installer le modem de connexion Operations Console.

Si vous configurez une console locale connectée directement au système ou une console locale connectée directement au système et accessible à distance, vous devez installer le modem de connexion Operations Console.

Remarque : Le modem de connexion Operations Console n'est pas un modem matériel, mais un pilote d'unité logique fourni avec Operations Console afin de permettre la connexion d'une console locale à un système. Lorsque le modem de connexion Operations Console est présent, il figure dans la liste en tant que connexion Operations Console.

Installation du modem de connexion Operations Console pour Windows 2000 :

Pour qu'une console locale puisse communiquer avec le système, vous devez installer le modem de connexion Operations Console fourni avec Operations Console. Utilisez ces instructions uniquement si vous configurez une console locale directement connectée au système ou une console locale connectée directement au système et accessible à distance.

Pour installer le modem, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Démarrer** → **Paramètres** → **Panneau de configuration**.
2. Cliquez deux fois sur **Options de modems et téléphonie**, puis cliquez sur l'onglet **Modem** pour afficher l'écran **Installation d'un nouveau modem**. Si vous avez d'autres modems installés, l'écran **Propriétés du modem** apparaît et vous devez cliquer sur **Ajouter**.
3. Cliquez sur l'onglet **Modems**.
4. Cliquez sur **Ajouter**.
5. Sélectionnez l'option **Ne pas détecter mon modem. Proposer le choix dans une liste**, puis cliquez sur **Suivant**.
6. Cliquez sur **Disque fourni**.

Remarque : Si vous connaissez le chemin d'accès complet jusqu'au pilote de connexion Operations Console (cwbpoc.inf), indiquez-le. Passez ensuite à l'étape 8. Si vous ne connaissez pas le chemin d'accès, passez à l'étape 7.

7. Cliquez sur **Parcourir**.

Accédez à : *unité*:\path\Client Access\Aoc\Inf\cwbopaoc.inf, où *unité* est le nom de l'unité sur laquelle System i Access for Windows est installé.

Remarque : Le chemin d'installation par défaut est C:\Program Files\Ibm\Client Access\Aoc\Inf\cwbopaoc.inf.

Cliquez sur **Ouvrir**.

8. Cliquez sur **OK. Connexion Operations Console** apparaît.
9. Cliquez sur **Suivant**.
10. Sélectionnez le port de communication où vous allez installer le câble Operations Console (par exemple, COM1).
11. Cliquez sur **Suivant**.
12. Si le système indique qu'il ne peut pas trouver la signature numérique, cliquez sur **Oui**.
13. Cliquez sur **Terminer**.
14. Cliquez sur **OK**.

Installation du modem de connexion Operations Console pour Windows XP :

Pour qu'une console locale puisse communiquer avec le système, vous devez installer le modem de connexion Operations Console fourni avec Operations Console. Utilisez ces instructions uniquement si vous configurez une console locale directement connectée au système ou une console locale connectée directement au système et accessible à distance.

Pour effectuer l'installation, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Démarrer** → **Paramètres** → **Panneau de configuration**.
2. Cliquez deux fois sur **Options de modems et téléphonie**, puis cliquez sur l'onglet **Modem** pour afficher l'écran **Installation d'un nouveau modem**. Si vous avez d'autres modems installés, l'écran **Propriétés du modem** apparaît et vous devez cliquer sur **Ajouter**.
3. Sélectionnez l'option **Ne pas détecter mon modem. Proposer le choix dans une liste**.
4. Cliquez sur **Suivant**.
5. Cliquez sur **Disque fourni**.

Remarque : Si vous connaissez le chemin d'accès complet jusqu'au pilote de connexion Operations Console (cwbopaoc.inf), indiquez-le. Passez ensuite à l'étape 7. Si vous ne connaissez pas le chemin d'accès, passez à l'étape 6.

6. Cliquez sur **Parcourir**.

Accédez à : *unité*:\path\Client Access\Aoc\Inf\cwbopaoc.inf, où *unité* est le nom de l'unité sur laquelle System i Access for Windows est installé.

Remarque : Le chemin d'accès par défaut de l'installation est C:\Program Files\Ibm\Client Access\Aoc\Inf\cwbopaoc.inf.

7. Cliquez sur **Ouvrir**, puis sur **OK**.
8. Cliquez sur **Suivant**.
9. Sélectionnez le port de communication sur lequel est connecté le câble Operations Console, puis cliquez sur **Suivant**.
10. Si vous y êtes invité, sélectionnez **Voulez-vous continuer ?** pour continuer l'installation.
11. Cliquez sur **Terminer**, puis sur **OK**.

Installation du modem PC

Votre PC nécessite un modem PC.

Installation du modem PC pour Windows 2000 :

Suivez cette procédure pour installer le modem PC sur votre système d'exploitation fonctionnant sous Windows 2000.

Si vous installez un modem PC qui requiert des pilotes spécifiques, utilisez les instructions fournies par le fabricant du modem. Sinon, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Démarrer** → **Paramètres** → **Panneau de configuration** → **Options de modem et de téléphonie**.
2. Si vous vous trouvez dans l'onglet **Modems** du dossier **Options de modems et téléphonie**, cliquez sur **Ajouter**, puis sur **Suivant**. Si vous vous trouvez dans la fenêtre Installation d'un nouveau modem, cliquez sur **Suivant**. Le PC détecte le nouveau modem et signale son emplacement.
3. Lorsque la fenêtre indique que le modem est localisé, cliquez sur **Suivant** pour accepter. Le PC charge à présent le code pilote pour le prendre en charge.
4. Cliquez sur **Terminer** pour revenir au dossier **Options de modem et de téléphonie**.
5. Fermez le dossier **Options de modems et téléphonie**.
6. Lorsque vous êtes invité à redémarrer le PC, cliquez sur **OK**, puis arrêtez et redémarrez le PC.

Installation du modem PC pour Windows XP :

Suivez cette procédure pour installer le modem PC sur votre système d'exploitation fonctionnant sous Windows XP.

Si vous installez un modem de PC qui requiert des pilotes spécifiques, utilisez les instructions fournies par le fabricant du modem. Sinon, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Démarrer** → **Paramètres** → **Panneau de configuration** → **Options de modem et de téléphonie**.
2. Si vous vous trouvez dans le dossier **Modems** du dossier **Options de modems et téléphonie**, cliquez sur **Ajouter**, puis sur **Suivant**. Si vous vous trouvez dans la fenêtre Installation d'un nouveau modem, cliquez sur **Suivant**. Le PC détecte le nouveau modem et signale son emplacement.
3. Lorsque la fenêtre indique que le modem est localisé, cliquez sur **Suivant** pour accepter. Le PC charge le code pilote pour le prendre en charge.
4. Cliquez sur **Terminer** pour revenir au dossier **Options de modem et de téléphonie**.
5. Fermez le dossier **Options de modems et téléphonie**.
6. Lorsque vous êtes invité à redémarrer le PC, cliquez sur **OK**, puis arrêtez et redémarrez le PC.

Autorisation de l'accès à distance

Vous devez autoriser l'accès à distance d'une console éloignée pour lui permettre d'accéder à la console locale.

Sélectionnez les instructions suivantes en fonction de votre système d'exploitation :

Tâches associées

«Autorisation de l'accès à distance pour Windows 2000»

Pour autoriser l'accès à distance à l'aide des connexions entrantes Windows 2000, suivez cette procédure.

Autorisation de l'accès à distance pour Windows 2000 :

Pour autoriser l'accès à distance à l'aide des connexions entrantes Windows 2000, suivez cette procédure.

1. Cliquez sur **Démarrer**.
2. Sélectionnez **Paramètres**.
3. Sélectionnez **Panneau de configuration**.
4. Sélectionnez **Connexions réseau et accès à distance**.

5. Cliquez sur **Connexions entrantes**. Si la zone **Connexions entrantes** n'existe pas, vous devez créer une connexion et la configurer.
6. Cliquez sur l'onglet **Utilisateurs**.
7. Dans la zone **Utilisateurs autorisés à se connecter**, cochez la case en regard de l'ID utilisateur auquel vous souhaitez accorder un accès à distance.

Tâches associées

«Création et configuration des connexions entrantes pour Windows 2000»

Pour créer et configurer des connexions entrantes pour Windows 2000, suivez cette procédure.

Référence associée

«Autorisation de l'accès à distance», à la page 39

Vous devez autoriser l'accès à distance d'une console éloignée pour lui permettre d'accéder à la console locale.

Autorisation de l'accès à distance pour Windows XP :

Pour autoriser l'accès à distance à l'aide des connexions entrantes Windows XP, suivez cette procédure.

1. Cliquez sur **Démarrer**.
2. Sélectionnez **Paramètres**.
3. Sélectionnez **Panneau de configuration**.
4. Sélectionnez **Connexions réseau et accès à distance**.
5. Cliquez sur **Propriétés des connexions entrantes**. Si la zone **Propriétés des connexions entrantes** n'existe pas, vous devez créer une connexion et la configurer.
6. Dans la zone **Utilisateurs autorisés à se connecter**, cochez la case en regard de l'ID utilisateur auquel vous souhaitez accorder un accès à distance.

Tâches associées

«Création et configuration des connexions entrantes pour Windows XP», à la page 41

Pour créer et configurer des connexions entrantes pour Windows 2000, suivez cette procédure.

Création et configuration des connexions entrantes

Procédure de création et de configuration de connexions entrantes pour Operations Console.

Création et configuration des connexions entrantes pour Windows 2000 :

Pour créer et configurer des connexions entrantes pour Windows 2000, suivez cette procédure.

1. Cliquez sur **Démarrer** → **Paramètres** → **Panneau de configuration**.
2. Sélectionnez **Connexions réseau et accès à distance**.
3. Cliquez sur **Etablir une nouvelle connexion**. La fenêtre Bienvenue de l'Assistant Connexion réseau s'affiche.
4. Cliquez sur **Suivant**.
5. Cliquez sur **Accepter les connexions entrantes**. Cliquez ensuite sur **Suivant**.
6. Cochez la case correspondant au modem PC qui va recevoir les appels provenant de la console éloignée.
Vérifiez que la case Connexion Operations Console n'est pas cochée. Si d'autres cases sont cochées, ne les modifiez pas.
Cliquez ensuite sur **Suivant**.
7. Cliquez sur **Ne pas autoriser les connexions privées virtuelles**. Cliquez ensuite sur **Suivant**. Si vous ne possédez pas de réseau privé virtuel (VPN), ne cochez pas cette case.
8. Sélectionnez ou ajoutez tous les utilisateurs qui vont accéder par liaison commutée à la console locale. Cliquez ensuite sur **Suivant**.
9. Si nécessaire, cochez la case **Protocole Internet (TCP/IP)**. Cliquez ensuite sur **Propriétés**.

10. Vérifiez que la case **Autoriser les appelants à accéder à mon réseau local** est cochée.
11. Si votre réseau utilise le protocole DHCP, cliquez sur **Attribuer les adresses TCP/IP automatiquement avec DHCP**. Passez à l'étape suivante.
Si votre réseau n'utilise pas le protocole DHCP, cliquez sur **Spécifier des adresses TCP/IP**. Puis, procédez comme suit pour spécifier les adresses :
 - a. Dans la zone **De**, tapez l'adresse 192.168.0.5
 - b. Dans la zone **A**, tapez l'adresse 192.168.0.24
 La zone **Total** indique 20.
12. Cochez la case **Permettre à l'ordinateur qui appelle de préciser son adresse IP**. Cliquez sur **OK**.
13. Cliquez sur **Suivant**.
14. Cliquez sur **Terminer** pour sauvegarder les connexions entrantes.

Création et configuration des connexions entrantes pour Windows XP :

Pour créer et configurer des connexions entrantes pour Windows 2000, suivez cette procédure.

1. Cliquez sur **Démarrer** → > **Paramètres** → > **Connexions réseau**.
2. Cliquez sur **Assistant Nouvelle connexion**.
3. Dans la fenêtre de bienvenue de l'assistant Connexion réseau, cliquez sur **Suivant**.
4. Cliquez sur **Configurer une connexion avancée**. Cliquez ensuite sur **Suivant**.
5. Cliquez sur **Accepter les connexions entrantes**. Cliquez ensuite sur **Suivant**.
6. Cochez la case correspondant au modem PC qui va recevoir les appels provenant de la console éloignée.
Vérifiez que la case Connexion Operations Console n'est pas cochée. Si d'autres cases sont cochées, ne les modifiez pas.
Cliquez ensuite sur **Suivant**.
7. Cliquez sur **Ne pas autoriser les connexions privées virtuelles**. Cliquez ensuite sur **Suivant**. Si vous ne possédez pas de réseau privé virtuel (VPN), ne cochez pas cette case.
8. Sélectionnez ou ajoutez tous les utilisateurs qui vont accéder par liaison commutée à la console locale. Cliquez ensuite sur **Suivant**.
9. Si nécessaire, cochez la case **Protocole Internet (TCP/IP)**. Cliquez ensuite sur **Propriétés**.
10. Vérifiez que la case **Autoriser les appelants à accéder à mon réseau local** est cochée.
11. Si votre réseau utilise le protocole DHCP, cliquez sur **Attribuer les adresses TCP/IP automatiquement avec DHCP**. Passez à l'étape suivante.
Si votre réseau n'utilise pas le protocole DHCP, cliquez sur **Spécifier des adresses TCP/IP**. Puis, procédez comme suit pour spécifier les adresses :
 - a. Dans la zone **De**, tapez l'adresse 192.168.0.5
 - b. Dans la zone **A**, tapez l'adresse 192.168.0.24
 La zone **Total** indique 20.
12. Cochez la case **Permettre à l'ordinateur qui appelle de préciser son adresse IP**. Cliquez sur **OK**.
13. Cliquez sur **Suivant**.
14. Cliquez sur **Terminer** pour sauvegarder les connexions entrantes.

Tâches associées

«Autorisation de l'accès à distance pour Windows XP», à la page 40

Pour autoriser l'accès à distance à l'aide des connexions entrantes Windows XP, suivez cette procédure.

Installation d'un câble Operations Console

Vous devez installer un câble Operations Console lorsque vos configurations comportent une console locale directement connectée au système (accessible ou non à distance).

Selon votre système et votre configuration, vous pouvez devoir installer ou retirer le câble Operations Console.

Si vous modifiez la console, la valeur système QAUTOCFG doit être définie sur ON. Utilisez l'une des méthodes suivantes pour vérifier ou définir cette valeur système :

- Utilisez la commande WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Lors d'un IPL manuel, sélectionnez **O** pour **Définition des options principales du système** et **O** pour **Configuration automatique** dans la fenêtre Options IPL.

DANGER

La tension et le courant électriques provenant de l'alimentation, du téléphone et des câbles de transmission peuvent présenter un danger.

Pour éviter tout risque de choc électrique :

- Ne manipulez aucun câble et n'effectuez aucune opération d'installation, d'entretien ou de reconfiguration de ce produit au cours d'un orage.
- Branchez tous les cordons d'alimentation sur un socle de prise de courant correctement câblé et mis à la terre. Vérifiez que la tension et l'ordre des phases des prises de courant correspondent aux informations de la plaque d'alimentation électrique du système.
- Branchez tout équipement connecté à ce produit sur des socles de prise de courant correctement câblés.
- Lorsque cela est possible, n'utilisez qu'une seule main pour connecter ou déconnecter les câbles d'interface.
- Ne mettez jamais un équipement sous tension en cas d'incendie ou d'inondation, ou en présence de dommages matériels.
- Avant de retirer les carters de l'unité, mettez celle-ci hors tension et déconnectez ses cordons d'alimentation, ainsi que les câbles qui la relient aux réseaux, aux systèmes de télécommunication et aux modems (sauf instruction contraire mentionnée dans les procédures d'installation et de configuration).
- Lorsque vous installez, que vous déplacez, ou que vous manipulez le présent produit ou des périphériques qui lui sont raccordés, reportez-vous aux instructions ci-dessous pour connecter et déconnecter les différents cordons.

Déconnexion :

1. Mettez toutes les unités hors tension (sauf mention contraire).
2. Retirez les cordons d'alimentation des prises.
3. Débranchez les câbles d'interface des connecteurs.
4. Débranchez tous les câbles des unités.

Connexion :

1. Mettez toutes les unités hors tension (sauf mention contraire).
2. Branchez tous les câbles sur les unités.
3. Branchez les câbles d'interface sur les connecteurs.
4. Branchez les cordons d'alimentation sur des prises.
5. Mettez les unités sous tension.

(D005)

Important : Il est supposé que le système est hors tension. Ne mettez pas le système sous tension avant d'y être invité.

Remarque : Si vous retirez un ou plusieurs câbles de votre PC ou de votre système (ou des deux) vous pouvez utiliser les instructions suivantes.

Si vous *avez configuré* des PC devant être connectés à l'unité centrale :

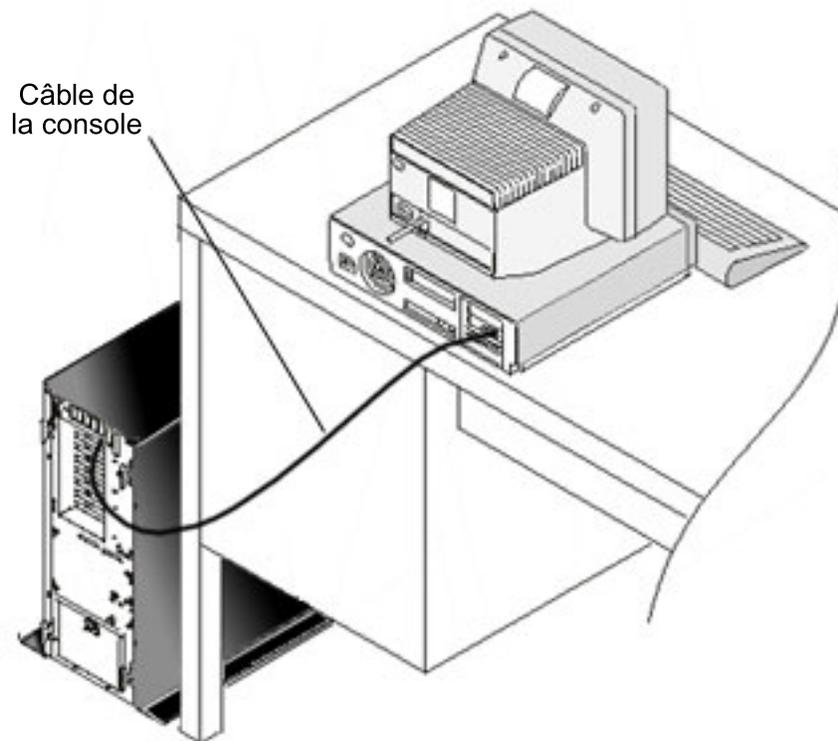
1. Mettez tous les PC hors tension.
2. Débranchez tous les cordons d'alimentation des prises de courant.

Si vous *n'avez pas configuré* le PC qui fera office de console système :

1. Placez le PC à moins de six mètres de l'unité centrale.
2. Suivez les instructions de configuration fournies avec le PC.
3. Mettez tous les PC hors tension.
4. Débranchez tous les cordons d'alimentation des prises de courant.

Vous devez installer le câble Operations Console si vous voulez utiliser la fonction console (émulation 5250 ou interface de commande avec le système).

Cette figure présente votre unité centrale, la console (PC) et le câble Operations Console. Elle est conçue pour illustrer une installation générale. L'emplacement des ports et les numéros de référence peuvent être différents selon votre système et sa configuration.



Référence associée

«Câbles requis pour Operations Console», à la page 11

Vous devez utiliser les câbles requis pour les emplacements de carte, les câbles et les modèles pris en charge.

«Considérations relatives à la planification de l'installation ou de la mise à niveau d'Operations Console», à la page 13

Vous avez besoin de connaître ces informations pour planifier l'installation ou la mise à niveau d'Operations Console.

Configuration d'Operations Console sur le PC

Lorsque vous avez terminé la planification d'Operations Console et la définition de votre liste de contrôle de l'installation d'Operations Console, vous pouvez démarrer l'assistant de configuration d'Operations Console.

Remarques :

- Vous devez disposer des droits administrateur pour créer ou modifier une configuration.

- Si vous installez Operations Console pour un nouveau système, mettez celui-ci sous tension à ce stade.

Pour configurer Operations Console sur le PC, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Démarrer**.
2. Si vous utilisez Windows XP ou une version antérieure du système d'exploitation Windows, sélectionnez **Programmes**. Si vous utilisez Windows Vista, sélectionnez **Tous les programmes**.
3. Sélectionnez **IBM System i Access for Windows**. Il est supposé que le système est sous tension et qu'un IPL a été effectué ou est en cours.

Comptez au moins 10 minutes pour que la procédure d'IPL soit à un stade où le système est utilisable avant de continuer. Vous êtes ainsi certain que le système peut répondre à l'analyse lancée par le PC lors de l'exécution de l'assistant de configuration. Si le système affiche un voyant d'avertissement accompagné d'un code SRC A6005008 ou A9002000, continuez la procédure de l'assistant de configuration. Si le code SRC est différent, il est possible qu'un incident matériel empêche le bon déroulement de cette procédure. Dans ce cas, vous devrez peut-être fournir des données supplémentaires lors de l'exécution de l'assistant de configuration.

4. Sélectionnez **Operations Console**.

Si Operations Console ne s'affiche pas, vous devez effectuer une installation personnalisée d'IBM System i Access for Windows. Cliquez sur **Démarrer** → **Programmes** → **IBM System i Access for Windows** → **Installation personnalisée**. Progresser dans l'assistant et entrez les données requises.

Important : Les modèles IBM System i et eServer i5 débutent la numérotation des partitions logiques à 1 (même s'il n'existe qu'une seule partition) au lieu de 0. Les modèles iSeries 8xx débutent la numérotation des partitions logiques à 0. Pour que la console se connecte correctement, vos partitions logiques doivent également débiter la numérotation à 1 au lieu de 0. Ceci est particulièrement important si vous utilisez le processus BOOTP pour configurer le système et ses données réseau.

5. Cliquez sur **Terminer** pour sauvegarder la configuration et quitter l'assistant de configuration. Il est nécessaire que chaque connexion configurée possède un nom unique. Dans le cas contraire, des résultats imprévisibles risquent de se produire.

Remarque : L'assistant de configuration configure automatiquement la connexion pour utiliser la console et le panneau de commande éloigné dans certaines configurations. Le panneau de commande éloigné n'est plus configuré automatiquement. Si vous ne souhaitez pas recourir à l'une des fonctions de console ou de panneau de commande éloigné, utilisez l'onglet **Propriétés** → **Configuration** afin de désélectionner cette fonction pour cette connexion. Vous pouvez également aller dans **Propriétés** pour ajouter certaines de ces fonctions.

Pour ouvrir une connexion, mettez son nom en surbrillance, puis utilisez l'une des méthodes suivantes :

1. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le nom de la connexion et sélectionnez **Connexion**.
2. Dans la barre d'outils, cliquez sur l'icône de connexion.
3. Cliquez sur la liste déroulante de connexion, puis sélectionnez **Connexion**.

Affichez l'aide en ligne correspondant à l'utilisation d'Operations Console en sélectionnant **Aide** dans le menu Aide de la fenêtre Operations Console.

Concepts associés

«Considérations relatives à la planification d'Operations Console», à la page 2

Avant d'installer Operations Console, vous devez déterminer la configuration la mieux adaptée.

«Préparation du PC pour Operations Console», à la page 32

Lorsque vous avez déterminé les besoins liés à la planification et savez quelle configuration et quel

système d'exploitation pour le PC vous allez utiliser, vous pouvez consulter l'une des listes de contrôle prédéfinies afin de configurer Operations Console. Vous pouvez également choisir de créer une liste de contrôle personnalisée.

| **Configuration d'une console locale sur un réseau (LAN) :**

| Procédure de création d'une console locale sur un réseau (LAN).

| 1. Cliquez sur **Démarrer** → **Programmes** → **IBM System i Access for Windows** → **Operations Console** pour démarrer Operations Console.

| **Remarque :** Si aucune configuration n'existe, un assistant d'installation et configuration démarre automatiquement. Si une configuration existe déjà, Operations Console l'ouvre en utilisant cette configuration et ne démarre pas l'assistant d'installation et configuration. Dans ce cas de figure, cliquez sur **Connexion** et sélectionnez **Nouvelle connexion** pour lancer manuellement l'assistant.

| 2. Dans la fenêtre d'accueil, cliquez sur **Suivant**.

| 3. Si la boîte de dialogue de configuration de connexion Operations Console s'affiche, cliquez sur **Suivant**. Si vous ne souhaitez plus afficher cette boîte de dialogue, vous pouvez sélectionner l'option **Ne plus afficher ce message** avant de cliquer sur **Suivant**.

| 4. Dans la fenêtre **Choix d'une configuration**, laissez l'option **Console locale en réseau (local)** sélectionnée. Cliquez ensuite sur **Suivant**.

| 5. Dans la fenêtre **Nom hôte de maintenance**, entrez le nom d'hôte de maintenance (nom de l'interface de maintenance) du système ou de la partition auquel ou à laquelle vous voulez vous connecter. pour créer le nom d'hôte de maintenance (interface de maintenance), utilisez l'une des méthodes suivantes :

- | • Attribuez manuellement le nom et la configuration réseau à via la console en cours ou un autre poste de travail.
- | • Laissez le PC affecter les informations de nom et d'adresse IP.

| Cliquez sur **Suivant** pour que le système recherche le système sur le réseau. Si le PC reçoit des informations du réseau ou de l'interface de maintenance cible, la zone **Adresse TCP/IP de maintenance** indique l'adresse IP renvoyée.

| 6. Vérifiez que cette adresse est correcte, puis cliquez sur **Suivant**.

| 7. Veillez à renseigner toutes les zones obligatoires. Cliquez ensuite sur **Suivant**.

| La numérotation des partitions sur les modèles 8xx débute à 0. Pour tous les autres modèles, elle commence à 1.

| 8. S'il s'agit de la première connexion de la console au système, acceptez l'ID unité d'outils de maintenance par défaut QCONSOLE fourni. Si vous avez créé un ID spécifique pour la connexion configurée, entrez-le. Cliquez ensuite sur **Suivant**. La fenêtre **Terminé** s'affiche alors.

| 9. Cliquez sur **Terminer** pour sauvegarder la configuration et quitter l'assistant d'installation et configuration.

| Si vous prévoyez d'utiliser la fonction de panneau de commande éloigné avec la connexion configurée, vous devez faire aboutir la connexion avant de pouvoir sélectionner l'option dans la fenêtre **Propriétés**. Cette opération permet à Operations Console de contrôler que l'ID unité d'outils de maintenance utilisé pour la connexion dispose des droits sur les fonctions du panneau de commande éloigné sur le système.

| **Remarque :** Il n'est plus nécessaire d'affecter un mot de passe d'accès. Operations Console s'en charge ainsi que de la gestion. Toutefois, si vous décidez de modifier ce mot de passe dans les **Propriétés**, vous reprenez le contrôle sur Operations Console et devrez saisir manuellement ce mot de passe lors de la connexion. Voir la simplification d'Operations Console pour plus d'informations.

| **Concepts associés**

«Simplification d'Operations Console», à la page 88

Operations Console permet de créer automatiquement des ID unité d'outils de maintenance, de gérer des mots de passe d'accès et de rechercher des systèmes.

Tâches associées

«Configuration d'un nom d'hôte de maintenance (nom d'interface)», à la page 96

Le nom d'hôte de maintenance (nom d'interface) est le nom qui identifie la connexion System i sur le réseau utilisé pour les outils de maintenance, réseau qui comprend une console locale Operations Console dans une configuration de réseau local (LAN).

Information associée

Bootstrap Protocol

Connexion d'une console locale en réseau à un système :

La connexion d'une console locale d'un réseau (LAN) à un système permet d'avoir une console active et un panneau de commande éloigné opérationnel (s'il est configuré).

Une console active est une interface de commande avec une plateforme System i (émulation 5250) interagissant avec le système. Vous pouvez utiliser un panneau de commande éloigné opérationnel pour exécuter la plupart des fonctions de panneau de commande (selon les partitions qui y sont connectées), comme si vous étiez sur le système.

Si vous rencontrez des difficultés en exécutant l'une de ces étapes, voir la rubrique Erreurs de connexion au réseau pour consulter les solutions possibles.

Pour connecter une console locale en réseau à un système, procédez comme suit :

1. Ouvrez Operations Console pour lancer la connexion.
 - a. Cliquez sur **Démarrer**, puis sélectionnez **Programmes**.
 - b. Sélectionnez **IBM System i Access for Windows**.
 - c. Cliquez sur **Operations Console**.

Par défaut, Operations Console ne tente pas de connecter automatiquement une console locale en réseau à un système. Si vous avez sélectionné **Lancer la connexion à chaque démarrage d'Operations Console** dans la page Propriétés, la console locale se connecte automatiquement au système.

2. Si vous n'avez pas sélectionné **Lancer la connexion à chaque démarrage d'Operations Console** dans Propriétés, vous devez vous connecter au système comme suit :

- a. Sélectionnez le nom de configuration.
- b. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Connexion**.

3. Dans la fenêtre de connexion aux outils de maintenance, connectez-vous en utilisant votre mot de passe et votre ID utilisateur des outils de maintenance. Si la fenêtre de connexion aux outils de maintenance du réseau local s'affiche, entrez votre mot de passe d'accès, vos ID utilisateur des outils de maintenance et mot de passe afin d'autoriser la connexion entre la console local et le système.

Remarque : Si vous avez modifié manuellement le mot de passe d'accès, le système peut plus le fournir automatiquement et vous devez l'entrer ici.

Une fois que vous vous êtes connecté, l'état de connexion affiche **Connecté**.

4. Vérifiez que la console et le panneau de commande, s'ils sont configurés, apparaissent.

Pour accéder à un autre système depuis votre PC, vous devez vous connecter à un autre système.

Tâches associées

«Connexion à un autre système», à la page 64

Après la création d'une nouvelle connexion, effectuez cette procédure afin de connecter Operations Console à un autre système.

Référence associée

«Erreurs de connexion réseau», à la page 111

Les solutions proposées vous aideront à résoudre les incidents qui surviennent lorsqu'une console locale ne parvient pas à se connecter à un système via un réseau.

«Sécurité de la configuration Operations Console», à la page 16

La sécurité d'Operations Console comprend l'authentification de l'unité de maintenance, l'authentification de l'utilisateur, la confidentialité des données et l'intégrité des données.

«Messages d'état relatifs à l'identification et la résolution des incidents», à la page 108

Si vous rencontrez des difficultés lors d'une tentative de connexion à une console, Operations Console affiche des messages d'état afin de vous aider à identifier et à résoudre les incidents liés aux connexions.

Information associée

Service tools user IDs and passwords

Configuration d'une console locale directement connectée au système :

Procédure de création d'une console locale directement connectée au système.

1. Cliquez sur **Démarrer** → **Programmes** → **IBM System i Access for Windows** → **Operations Console** pour démarrer Operations Console.

Remarque : Si aucune configuration n'existe, un assistant d'installation et configuration démarre automatiquement.

Si une configuration existe déjà, Operations Console l'ouvre et ne démarre pas l'assistant d'installation et configuration. Dans ce cas de figure, cliquez sur **Connexion** et sélectionnez **Nouvelle connexion** pour lancer manuellement l'assistant.

2. Dans la fenêtre d'accueil, cliquez sur **Suivant**.
3. Si la boîte de dialogue de configuration de connexion Operations Console s'affiche, cliquez sur **Suivant**.
4. Dans la fenêtre Choix d'une configuration, sélectionnez **Console locale connectée directement au système** ou **Console locale connectée directement au système et accessible à distance**. Cliquez ensuite sur **Suivant**.
5. Dans la fenêtre Nom de connexion, entrez un nom pour la connexion. Cliquez ensuite sur **Suivant**.
6. Dans la fenêtre Sélection du port de communication de la console, laissez l'option **Détecter le port de communication pour la console** sélectionnée. Cliquez sur **Suivant**.
7. Si la fenêtre Port non trouvé s'affiche, effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Cliquez sur **Précédent** afin d'effectuer une nouvelle tentative, si vous pensez connaître la raison pour laquelle le port est introuvable, et corrigez l'erreur.
 - Cliquez sur **Suivant** pour affecter manuellement le port.
8. Dans la fenêtre Sélection du port de communication de la console, acceptez le prochain port disponible ou bien sélectionnez un autre port auquel le câble de console est connecté. Operations Console utilise les ports COM 1 à 9. Une fois le port sélectionné, cliquez sur **Suivant**.
9. Effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Si vous avez sélectionné **Console locale connectée directement au système** comme type de console, ignorez l'étape suivante.
 - Si vous avez sélectionné **Console locale connectée directement au système et accessible à distance** comme type de console, la fenêtre Définition d'un accès utilisateur s'ouvre. Cliquez sur **Suivant**.
10. Dans la fenêtre Terminé, cliquez sur **Terminer**.

Connexion d'une console locale directement connectée au système :

La connexion d'une console locale directement connectée et accessible à distance permet à des consoles éloignées de se connecter au système. Elle permet aussi au premier demandeur de bénéficier du contrôle du System i ou vous permet de contrôler la console locale pour traiter les demandes de contrôle entrantes.

Pour vous connecter à une console locale directement connectée au système (accessible ou non à distance), procédez comme suit :

1. Ouvrez Operations Console pour lancer la connexion.
 - a. Cliquez sur **Démarrer**, puis sélectionnez **Programmes**.
 - b. Sélectionnez **IBM System i Access for Windows**.
 - c. Cliquez sur **Operations Console**.

Par défaut, Operations Console ne tente pas de connecter automatiquement une console locale directement connectée à un système. Toutefois, une console locale connectée directement et avec support à distance en mode sans opérateur se connectera automatiquement. Si vous avez sélectionné **Lancer la connexion à chaque démarrage d'Operations Console** dans la page **Propriétés**, la console locale se connecte automatiquement au système.

2. Si vous définissez la configuration de votre console locale afin qu'elle démarre en Mode sans opérateur, procédez comme suit :
 - a. Dans la fenêtre de connexion aux outils de maintenance, connectez-vous en utilisant votre mot de passe et votre ID utilisateur des outils de maintenance. L'ID utilisateur et le mot de passe d'outils de maintenance doivent être corrects pour qu'Operations Console autorise la connexion entre le système et le PC. Une fois que vous vous êtes connecté, l'état Autorisation en instance passe à Connecté.
 - b. Vérifiez que la console apparaît.
 - c. Si vous avez installé et configuré le panneau de commande virtuel, vérifiez qu'il apparaît bien.
3. Si vous définissez la configuration de votre console locale afin qu'elle démarre en mode sans opérateur, procédez comme suit :
 - a. Vérifiez que l'état **Connexion de console** ne reste pas affiché plus de quelques minutes. Sinon, il s'agit peut-être d'un incident de connexion.
 - b. Vérifiez que l'état affiche Autorisation en instance et que SERVEUR apparaît dans la zone **Utilisateur en cours**. Les demandes de contrôle entrantes seront automatiquement accordées.

Référence associée

«Contrôle de System i», à la page 50

Le contrôle de votre système signifie que vous disposez d'une console active sur un PC.

«Utilisateur par défaut (SERVEUR)», à la page 51

SERVEUR est un nom d'identification qu'Operations Console attribue lorsqu'aucun utilisateur ne contrôle le système.

«Echec au démarrage du panneau de commande éloigné», à la page 122

Si le panneau de commande éloigné ne démarre pas, vérifiez ces éléments.

«Identification et résolution des incidents d'authentification», à la page 116

Des incidents d'authentification peuvent survenir lors de la configuration de votre connexion initiale.

«Identification et résolution des incidents d'émulation», à la page 117

Des incidents d'émulation peuvent survenir lors de la configuration de votre connexion initiale.

«Contrôle de System i», à la page 50

Le contrôle de votre système signifie que vous disposez d'une console active sur un PC.

«Messages d'état relatifs à l'identification et la résolution des incidents», à la page 108

Si vous rencontrez des difficultés lors d'une tentative de connexion à une console, Operations Console affiche des messages d'état afin de vous aider à identifier et à résoudre les incidents liés aux connexions.

Connexion d'une console éloignée à une console locale à l'aide d'un modem :

| La connexion d'une console éloignée à une console locale avec un support à distance permet à la console éloignée de communiquer avec un système par l'intermédiaire de la console locale.

| L'utilisateur de la console éloignée doit disposer des droits d'accès à la console locale. Vous devez disposer des droits requis pour que le système d'exploitation de la console locale autorise les connexions à accès commuté entre les PC.

| Pour vous connecter à la console locale directement connectée au système et accessible à distance, procédez comme suit :

- | 1. Ouvrez Operations Console pour lancer la connexion.
 - | a. Cliquez sur **Démarrer**, puis sélectionnez **Programmes**.
 - | b. Sélectionnez **IBM System i Access for Windows**.
 - | c. Cliquez sur **Operations Console**. Par défaut, Operations Console n'essaie pas de connecter automatiquement une console éloignée à la console locale directement connectée.
- | 2. Si vous n'avez pas sélectionné **Lancer la connexion à chaque démarrage d'Operations Console**, vous devez établir la connexion à la console locale comme suit :
 - | a. Sélectionnez le nom de configuration.
 - | b. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Connexion**.
- | 3. Si la fenêtre Connexion utilisateur apparaît, identifiez-vous et le système d'exploitation vérifiera auprès de la console locale que vous êtes un utilisateur disposant de droits à l'accès commuté.

| **Remarque :** Si vous ne réussissez pas à vous connecter à la connexion de console éloignée en une minute environ, le réseau commuté met fin à la connexion.

- | 4. Si la fenêtre d'ouverture de session des outils de maintenance s'affiche, connectez-vous à l'aide de vos ID utilisateur d'outils de maintenance et mot de passe.

| **Tâches associées**

| «Demande de contrôle au niveau de la console éloignée», à la page 54
Pour qu'une console éloignée devienne active, vous devez demander le contrôle depuis la console locale. Une console active est une interface de commande interagissant avec un système via une émulation 5250.

| **Référence associée**

| «Contrôle de System i», à la page 50
Le contrôle de votre système signifie que vous disposez d'une console active sur un PC.
«Echec de la connexion par liaison commutée de la console éloignée à la console locale», à la page 116
Essayez les solutions suivantes si le modem de la console éloignée ne parvient pas à établir la connexion avec la console locale.
«Identification et résolution des incidents de connexion d'Operations Console», à la page 108
Des incidents peuvent survenir au cours d'une session Operations Console. Vous trouverez ci-dessous des solutions possibles aux incidents courants d'installation et de gestion de vos configurations.

| *Tâches de contrôle entre les utilisateurs :*

| Si vous disposez d'une console locale connectée directement au système et autorisant l'accès à distance ou d'une console éloignée connectée par liaison commutée, vous avez la possibilité d'effectuer d'autres tâches utilisateur.

| Par exemple, vous pouvez accorder ou refuser le contrôle de la console, demander le contrôle de la console, ou encore déterminer l'utilisateur qui détient le contrôle de la console.

| Les consoles connectées directement au système et les consoles locales connectées au réseau peuvent comporter des données sur l'affichage au même moment. Cette fonction est indépendante de l'option **Permettre à la console d'être remplacée par une autre console**. Toutes les unités pouvant tenir lieu de

| console, quelle que soit leur connectivité, comportent des données d'affichage. Les informations suivantes
| présentent la relation entre la console locale directement connectée et accessible à distance et une console
| éloignée.

| **Référence associée**

| «Reprise ou récupération d'une connexion Operations Console», à la page 58
| Vous pouvez utiliser ces fonctions pour prendre le contrôle d'une autre console.

| *Accord ou refus de contrôle à une console éloignée :*

| L'accord de contrôle autorise un autre utilisateur à gérer le système. Le refus du contrôle prive le
| demandeur de l'accès au système et permet à l'utilisateur en cours de garder le contrôle. Lorsque vous
| accordez le contrôle à un autre utilisateur, votre session de console et la fenêtre du panneau de
| commande éloigné se ferment.

| Lorsqu'une console éloignée demande le contrôle, et qu'une console locale a le contrôle, la fenêtre
| Demande de contrôle Operations Console apparaît sur la console locale. La fenêtre affiche l'ID utilisateur
| des outils de maintenance avec lequel l'utilisateur de la console éloigné demandant le contrôle s'est
| connecté au système d'exploitation de la console éloignée (PC). Le contrôle est accordé par défaut.

| **Remarque :** Si la console locale n'a pas le contrôle au moment où l'utilisateur éloigné demande le
| contrôle, aucune boîte de dialogue ne s'affiche au niveau de la console locale. Le contrôle est
| automatiquement accordé à l'utilisateur éloigné.

| *Autorisation du contrôle :*

| Pour accorder le contrôle à une console éloignée, cliquez sur **OK** dans la fenêtre Demande de contrôle
| Operations Console.

| *Refus de contrôle :*

| Pour refuser le contrôle à une console éloignée, procédez comme suit :

- | 1. Dans la fenêtre Demande de contrôle Operations Console, cliquez sur **Demande rejetée**.
- | 2. Dans la zone **Message**, vous pouvez indiquer les raisons du refus.
- | 3. Cliquez sur **OK**.

| *Contrôle de System i :*

| Le contrôle de votre système signifie que vous disposez d'une console active sur un PC.

| Une console active est une interface de commande interagissant avec un système via une émulation 5250.
| Ainsi, le PC détenant le contrôle devient la console et peut exécuter les fonctions de celle-ci. Un seul PC
| peut disposer du contrôle à un moment donné.

| Si votre console locale démarre en **mode avec opérateur**, vous avez le contrôle immédiatement après la
| connexion d'une console locale directement connectée au système. Lorsque vous contrôlez cette console
| locale, vous devez être présent pour accorder ou refuser le contrôle aux consoles éloignées qui en font la
| demande.

| Si votre console locale démarre en **mode sans opérateur**, SERVEUR apparaît dans la zone **Utilisateur en**
| **cours** après la connexion d'une console locale directement connectée au système. Operations Console
| accorde automatiquement le contrôle au premier demandeur (qu'il s'agisse d'une console locale ou
| éloignée).

| **Tâches associées**

«Modification d'une configuration de console», à la page 65

Vous pouvez avoir besoin de modifier une console locale ou éloignée existante pour répondre à vos besoins lors de l'utilisation d'Operations Console.

«Suppression d'une configuration de console», à la page 66

Vous pouvez avoir besoin de supprimer une console locale ou éloignée existante pour faire face à des besoins précis lors de l'utilisation d'Operations Console. Vous devez être un membre du groupe Administrateurs pour supprimer une console.

«Connexion d'une console locale directement connectée au système», à la page 47

La connexion d'une console locale directement connectée et accessible à distance permet à des consoles éloignées de se connecter au système. Elle permet aussi au premier demandeur de bénéficier du contrôle du System i ou vous permet de contrôler la console locale pour traiter les demandes de contrôle entrantes.

«Connexion d'une console éloignée à une console locale à l'aide d'un modem», à la page 48

La connexion d'une console éloignée à une console locale avec un support à distance permet à la console éloignée de communiquer avec un système par l'intermédiaire de la console locale.

«Demande ou libération de contrôle sur la console locale», à la page 52

Lorsqu'une console locale avec un support éloigné n'a pas le contrôle du System i, vous devez demander le contrôle sur la console locale pour utiliser un système.

«Envoi d'un message à une console éloignée disposant du contrôle», à la page 54

Lorsque vous utilisez Operations Console, vous pouvez être amené à communiquer avec l'utilisateur qui détient le contrôle du System i. Operations Console permet à une console locale et à une console éloignée d'échanger des messages lorsqu'elles sont connectées. Seul l'utilisateur qui ne dispose pas du contrôle peut envoyer un message.

«Demande de contrôle au niveau de la console éloignée», à la page 54

Pour qu'une console éloignée devienne active, vous devez demander le contrôle depuis la console locale. Une console active est une interface de commande interagissant avec un système via une émulation 5250.

«Libération de contrôle au niveau de la console éloignée», à la page 55

La libération du contrôle du System i sur la console éloignée permet au contrôle de revenir à son état initial, c'est-à-dire celui dans lequel il était sur la console locale lorsque la première éloignée a demandé le contrôle.

«Envoi d'un message à une console locale ou éloignée détenant le contrôle», à la page 55

Lorsque vous utilisez Operations Console, vous pouvez être amené à communiquer avec l'utilisateur qui détient le contrôle. Operations Console permet à une console locale et à une console éloignée d'échanger des messages lorsqu'elles sont connectées. Seul l'utilisateur qui ne dispose pas du contrôle peut envoyer un message.

Référence associée

«Utilisateur par défaut (SERVEUR)»

SERVEUR est un nom d'identification qu'Operations Console attribue lorsqu'aucun utilisateur ne contrôle le système.

«Transfert de contrôle entre les utilisateurs», à la page 56

Les exemples suivants montrent les interactions entre une console locale directement connectée et accessible à distance et une console éloignée. Ils illustrent la manière dont le contrôle du System i est transféré entre les PC après le début d'une configuration Operations Console.

Utilisateur par défaut (SERVEUR) :

SERVEUR est un nom d'identification qu'Operations Console attribue lorsqu'aucun utilisateur ne contrôle le système.

Si aucun utilisateur n'a le contrôle du System i, SERVEUR apparaît dans la zone **Utilisateur en cours**. Operations Console accorde automatiquement le contrôle au premier demandeur (qu'il s'agisse d'une console locale ou éloignée).

- | Operations Console accorde automatiquement le contrôle au premier demandeur dans les cas suivants :
- | • Immédiatement après que vous libérez le contrôle d'une console locale avec un support éloigné.
 - | • Immédiatement après la connexion d'une console locale directement connectée et accessible à distance, si elle a été lancée en mode sans contrôle opérateur.
 - | • Lorsque SERVEUR apparaît dans la zone **Utilisateur en cours**.

| **Tâches associées**

| «Connexion d'une console locale directement connectée au système», à la page 47

| La connexion d'une console locale directement connectée et accessible à distance permet à des consoles éloignées de se connecter au système. Elle permet aussi au premier demandeur de bénéficier du contrôle du System i ou vous permet de contrôler la console locale pour traiter les demandes de contrôle entrantes.

| «Demande ou libération de contrôle sur la console locale»

| Lorsqu'une console locale avec un support éloigné n'a pas le contrôle du System i, vous devez demander le contrôle sur la console locale pour utiliser un système.

| «Demande de contrôle au niveau de la console éloignée», à la page 54

| Pour qu'une console éloignée devienne active, vous devez demander le contrôle depuis la console locale. Une console active est une interface de commande interagissant avec un système via une émulation 5250.

| **Référence associée**

| «Contrôle de System i», à la page 50

| Le contrôle de votre système signifie que vous disposez d'une console active sur un PC.

| *Identification de l'utilisateur dans le contrôle d'un système :*

| L'identification de l'utilisateur qui possède le contrôle du System i à un moment donné peut vous aider à déterminer les opérations à effectuer pour prendre le contrôle. Ces informations s'appliquent à une console locale directement connectée avec un accès et une console éloignées.

| Pour identifier l'utilisateur détenant le contrôle, procédez comme suit :

- | 1. Dans la fenêtre **Connexion Operations Console System i**, recherchez la ligne affichant les détails de connexion correspondant à la configuration en question.
- | 2. Identifiez les valeurs **Utilisateur en cours/Nom du système**. Ces valeurs correspondent à l'utilisateur qui dispose du contrôle. **Utilisateur en cours** affiche l'ID utilisateur avec lequel l'utilisateur détenant le contrôle s'est connecté au système d'exploitation du PC ou a établi sa connexion. **Nom du système** indique le nom du PC de l'utilisateur qui dispose du contrôle.
- | 3. Identifiez la valeur **Console Locale**. Il s'agit du nom du PC directement connecté au système.
- | 4. Comparez les valeurs **Nom du système** et **Console Locale** comme suit :
 - | • La console locale détient le contrôle si les valeurs **Nom du système** et **Console Locale** sont identiques. Cette comparaison est utile à l'utilisateur connecté à la console éloignée.
 - | • Une console éloignée détient le contrôle si les valeurs **Nom du système** et **Console locale** sont différentes. Cette information s'avère utile pour l'utilisateur de la console locale.
 - | • Aucun utilisateur ne détient le contrôle si SERVEUR apparaît comme valeur d'**Utilisateur en cours/Nom du système**. L'utilisateur de la console locale et à l'utilisateur de la console éloignée savent alors que le contrôle est disponible. Une demande de contrôle sera automatiquement accordée.

| *Demande ou libération de contrôle sur la console locale :*

| Lorsqu'une console locale avec un support éloigné n'a pas le contrôle du System i, vous devez demander le contrôle sur la console locale pour utiliser un système.

| Si vous demandez le contrôle sur la console locale, la console éloignée (si elle détenait le contrôle) vous retransmet obligatoirement le contrôle. Une fois votre travail terminé, vous devez libérer le contrôle pour permettre à Operations Console d'accorder automatiquement le contrôle à un demandeur.

| **Tâches associées**

| «Identification de l'utilisateur dans le contrôle d'un système», à la page 52

| L'identification de l'utilisateur qui possède le contrôle du System i à un moment donné peut vous aider à déterminer les opérations à effectuer pour prendre le contrôle. Ces informations s'appliquent à une console locale directement connectée avec un accès et une console éloignées.

| «Envoi d'un message à une console éloignée disposant du contrôle», à la page 54

| Lorsque vous utilisez Operations Console, vous pouvez être amené à communiquer avec l'utilisateur qui détient le contrôle du System i. Operations Console permet à une console locale et à une console éloignée d'échanger des messages lorsqu'elles sont connectées. Seul l'utilisateur qui ne dispose pas du contrôle peut envoyer un message.

| «Libération de contrôle au niveau de la console éloignée», à la page 55

| La libération du contrôle du System i sur la console éloignée permet au contrôle de revenir à son état initial, c'est-à-dire celui dans lequel il était sur la console locale lorsque la première éloignée a demandé le contrôle.

| **Référence associée**

| «Utilisateur par défaut (SERVEUR)», à la page 51

| SERVEUR est un nom d'identification qu'Operations Console attribue lorsqu'aucun utilisateur ne contrôle le système.

| «Contrôle de System i», à la page 50

| Le contrôle de votre système signifie que vous disposez d'une console active sur un PC.

| «Identification et résolution des incidents d'authentification», à la page 116

| Des incidents d'authentification peuvent survenir lors de la configuration de votre connexion initiale.

| «Incidents de connexion de la console locale», à la page 111

| Des incidents de connexion peuvent survenir lors de la configuration de votre console locale. L'échec de la connexion survient lorsque l'état ne passe pas à **Connecté** et que l'émulateur ne démarre pas.

| *Demande de contrôle sur la console locale :*

| Pour demander le contrôle sur la console locale, procédez comme suit :

- | 1. Identifiez l'utilisateur qui a le contrôle.
 - | Si l'utilisateur d'une console éloignée a le contrôle et que vous ne voulez pas forcer le contrôle à quitter la console éloignée, envoyez un message à la console éloignée en demandant à l'utilisateur de libérer le contrôle.
- | 2. Si aucun utilisateur n'a le contrôle (SERVEUR apparaît dans la zone **Utilisateur en cours**) ou si le contrôle n'est pas retourné à la console locale après que la console éloignée l'a libéré, procédez comme suit :
 - | a. Sélectionnez le nom de configuration.
 - | b. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Demande de contrôle**.
 - | c. Si vous avez installé et configuré le panneau de commande éloigné, vérifiez qu'il apparaît bien.
 - | d. Si la fenêtre d'ouverture de session des outils de maintenance s'affiche, connectez-vous à l'aide de vos ID utilisateur d'outils de maintenance et mot de passe.
 - | e. Vérifiez que la console apparaît.

| *Libération du contrôle sur la console locale :*

| Pour libérer le contrôle, procédez comme suit :

- | 1. Sélectionnez le nom de configuration.
- | 2. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Libérer le contrôle**.

| SERVEUR apparaît dans la zone **Utilisateur en cours**. La console disparaît. Le contrôle est
| automatiquement accordé au premier demandeur.

| *Envoi d'un message à une console éloignée disposant du contrôle :*

| Lorsque vous utilisez Operations Console, vous pouvez être amené à communiquer avec l'utilisateur qui
| détient le contrôle du System i. Operations Console permet à une console locale et à une console éloignée
| d'échanger des messages lorsqu'elles sont connectées. Seul l'utilisateur qui ne dispose pas du contrôle
| peut envoyer un message.

| Pour envoyer un message à l'utilisateur ayant le contrôle, procédez comme suit :

- | 1. Sélectionnez le nom de configuration dans la fenêtre de connexion d'Operations Console.
- | 2. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Envoi de message**.
- | 3. Entrez le message.
- | 4. Cliquez sur **Envoyer**.

| A ce stade, le destinataire peut répondre comme suit :

- | a. Il tape la réponse.
- | b. Il clique sur **Répondre**.

| **Référence associée**

| «Contrôle de System i», à la page 50

| Le contrôle de votre système signifie que vous disposez d'une console active sur un PC.

| *Demande de contrôle au niveau de la console éloignée :*

| Pour qu'une console éloignée devienne active, vous devez demander le contrôle depuis la console locale.
| Une console active est une interface de commande interagissant avec un système via une émulation 5250.

| La console éloignée doit être connectée à la console locale via un modem.

| Pour demander le contrôle sur la console éloignée, procédez comme suit :

- | 1. Identifiez l'utilisateur qui a le contrôle.
- | 2. Si SERVEUR apparaît dans la zone **Utilisateur en cours**, procédez comme suit :
 - | a. Sélectionnez le nom de configuration dans la fenêtre de connexion d'Operations Console.
 - | b. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Demande de contrôle**. Si aucun utilisateur n'a de console active, une fenêtre de connexion s'ouvre.
 - | c. Si la fenêtre d'ouverture de session des outils de maintenance s'ouvre, connectez-vous à l'aide de vos ID utilisateur d'outils de maintenance et mot de passe. Une fois que vous êtes connecté, la console apparaît.
- | 3. Si l'utilisateur local détient le contrôle, procédez comme suit :
 - | a. Envoyez un message à la console locale en expliquant pourquoi vous demandez à avoir le contrôle.

| **Important :** Il n'est pas nécessaire d'envoyer un message avant de demander le contrôle.

- | b. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Demande de contrôle**. Si l'utilisateur local accorde le contrôle à la console éloignée, la console s'affiche. Si l'utilisateur local refuse d'accorder le contrôle à la console éloignée, une fenêtre indique ce refus.

| **Tâches associées**

| «Connexion d'une console éloignée à une console locale à l'aide d'un modem», à la page 48

| La connexion d'une console éloignée à une console locale avec un support à distance permet à la console éloignée de communiquer avec un système par l'intermédiaire de la console locale.

«Identification de l'utilisateur dans le contrôle d'un système», à la page 52

L'identification de l'utilisateur qui possède le contrôle du System i à un moment donné peut vous aider à déterminer les opérations à effectuer pour prendre le contrôle. Ces informations s'appliquent à une console locale directement connectée avec un accès et une console éloignés.

«Envoi d'un message à une console locale ou éloignée détenant le contrôle»

Lorsque vous utilisez Operations Console, vous pouvez être amené à communiquer avec l'utilisateur qui détient le contrôle. Operations Console permet à une console locale et à une console éloignée d'échanger des messages lorsqu'elles sont connectées. Seul l'utilisateur qui ne dispose pas du contrôle peut envoyer un message.

Référence associée

«Utilisateur par défaut (SERVEUR)», à la page 51

SERVEUR est un nom d'identification qu'Operations Console attribue lorsqu'aucun utilisateur ne contrôle le système.

«Contrôle de System i», à la page 50

Le contrôle de votre système signifie que vous disposez d'une console active sur un PC.

«Identification et résolution des incidents d'authentification», à la page 116

Des incidents d'authentification peuvent survenir lors de la configuration de votre connexion initiale.

Libération de contrôle au niveau de la console éloignée :

La libération du contrôle du System i sur la console éloignée permet au contrôle de revenir à son état initial, c'est-à-dire celui dans lequel il était sur la console locale lorsque la première éloignée a demandé le contrôle.

Par exemple, si la console locale a accordé le contrôle à la première console éloignée qui le demandait, la libération du contrôle sur la console éloignée permet à la console locale de recouvrer le contrôle.

Toutefois, si le contrôle a été accordé automatiquement à la première console éloignée qui le demande, la libération de contrôle sur la console éloignée permet au prochain demandeur d'obtenir automatiquement le contrôle.

Pour libérer le contrôle de la console éloignée, procédez comme suit :

1. Sélectionnez le nom de configuration dans la fenêtre de connexion d'Operations Console.
2. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Libérer le contrôle**. Le panneau de commande éloigné (le cas échéant) et la console se ferment.

Une fois que vous avez libéré le contrôle au niveau de la console éloignée, vous pouvez interrompre la connexion de la console éloignée à la console locale. Pour arrêter la connexion, procédez comme suit :

- a. Sélectionnez le nom de configuration.
- b. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Déconnexion**. L'état de connexion affiche **Déconnexion**. Lorsque l'état est **Non connecté** à une console locale, le contrôle est libéré.

Tâches associées

«Suppression d'une configuration de console», à la page 66

Vous pouvez avoir besoin de supprimer une console locale ou éloignée existante pour faire face à des besoins précis lors de l'utilisation d'Operations Console. Vous devez être un membre du groupe Administrateurs pour supprimer une console.

Référence associée

«Contrôle de System i», à la page 50

Le contrôle de votre système signifie que vous disposez d'une console active sur un PC.

Envoi d'un message à une console locale ou éloignée détenant le contrôle :

| Lorsque vous utilisez Operations Console, vous pouvez être amené à communiquer avec l'utilisateur qui détient le contrôle. Operations Console permet à une console locale et à une console éloignée d'échanger des messages lorsqu'elles sont connectées. Seul l'utilisateur qui ne dispose pas du contrôle peut envoyer un message.

| Pour envoyer un message à l'utilisateur ayant le contrôle, procédez comme suit :

- | 1. Sélectionnez le nom de configuration dans la fenêtre de connexion d'Operations Console.
- | 2. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Envoi de message**.
- | 3. Entrez le message.
- | 4. Cliquez sur **Envoyer**.

| A ce stade, le destinataire peut répondre comme suit :

- | a. Il tape la réponse.
- | b. Il clique sur **Répondre**.

| **Référence associée**

| «Contrôle de System i», à la page 50

| Le contrôle de votre système signifie que vous disposez d'une console active sur un PC.

| *Transfert de contrôle entre les utilisateurs :*

| Les exemples suivants montrent les interactions entre une console locale directement connectée et accessible à distance et une console éloignée. Ils illustrent la manière dont le contrôle du System i est transféré entre les PC après le début d'une configuration Operations Console.

| **Transfert de contrôle entre une console locale détenant le contrôle et une console éloignée**

| Cet exemple montre les interactions entre une console locale directement connectée, accessible à distance et qui détient le contrôle sur le System i et une console éloignée. Il illustre la manière dont le contrôle est transféré entre la console locale et la console éloignée lorsque cette dernière demande le contrôle.

| Ces interactions montrent le comportement prévu des utilisateurs de la console locale et de la console éloignée :

- | 1. L'utilisateur de la console locale détient le contrôle sur un système. A ce stade, l'utilisateur de la console locale doit traiter toutes les demandes de contrôle entrantes.
- | 2. Lorsqu'une console éloignée demande le contrôle, l'utilisateur de la console locale décide s'il accorde ou refuse le contrôle au demandeur. Si l'utilisateur de la console locale accorde le contrôle, ce dernier est transféré au demandeur.
| Si l'utilisateur de la console locale refuse le contrôle au demandeur, il garde le contrôle.

| **Transfert de contrôle entre une console locale ne détenant pas le contrôle et des consoles éloignées**

| Cet exemple montre les interactions entre une console locale directement connectée, accessible à distance et qui n'a pas le contrôle sur le System i et des consoles éloignées demandant le contrôle. Il illustre la manière dont le contrôle est transféré lorsqu'aucun utilisateur n'a le contrôle et qu'une console éloignée demande le contrôle.

| Ces interactions montrent le comportement prévu des utilisateurs de la console locale et de la console éloignée :

- | • Aucun utilisateur n'a le contrôle d'un système. Par conséquent, SERVEUR apparaît dans la zone **Utilisateur en cours**, et les demandes de contrôle entrantes sont automatiquement accordées.
- | • Lorsqu'une console éloignée demande le contrôle, le contrôle lui est accordé.

| **Référence associée**

| «Contrôle de System i», à la page 50
| Le contrôle de votre système signifie que vous disposez d'une console active sur un PC.

| *Activation de la ligne asynchrone sur le système :*

| Ces instructions s'appliquent uniquement à des configurations sur une console locale directement
| connectée, que le support à distance soit ou non activé. Pour activer manuellement les communications
| asynchrones sur le système, procédez comme suit :

- | 1. Si votre système utilise une clé matérielle, insérez-la dans l'orifice prévu à cet effet.
- | 2. Mettez le système en mode manuel à l'aide du panneau de commande du système.
- | 3. En utilisant les flèches **haut** et **bas**, sélectionnez la fonction 25 et appuyez sur la touche Entrée.
- | 4. Utilisez la flèche **haut** pour sélectionner la fonction 26 et appuyez sur sur la touche Entrée.
- | 5. Utilisez la flèche **bas** pour sélectionner la fonction 66 et appuyez sur sur la touche Entrée.

| Le système tente d'initialiser le modem connecté. Si cette opération aboutit, la fenêtre Fonctions/Données
| affiche D1008066. Si le modem n'a pas pu être initialisé, D1008065 s'affiche.

| **Tâches associées**

| «Echec de l'affichage automatique des codes D1008065 et D1008066 après appel de la fonction», à la
| page 122
| Si vous utilisez des modèles offrant un affichage de l'écran **Fonction/Données** sur deux lignes, le code
| SRC correspondant ne s'affichera peut-être pas automatiquement sur le panneau de commande.

| **Référence associée**

| «Changement de type de console lorsqu'une console est disponible», à la page 70
| Si vous savez à l'avance que vous allez avoir besoin d'un autre type de console, vous pouvez utiliser
| la console en cours pour effectuer les modifications nécessaires afin d'utiliser une autre console.

| *Désactivation de la ligne asynchrone sur le système :*

| Ces instructions s'appliquent uniquement à des consoles locales directement connectées, que le support à
| distance soit ou non activé. Pour désactiver manuellement les communications asynchrones sur le
| système, procédez comme suit :

- | 1. Si votre système n'est pas en mode manuel et/ou si les fonctions avancées ne sont pas activées,
| procédez comme suit. Sinon, passez à l'étape 2.
 - | a. Si votre système utilise une clé matérielle, insérez-la dans l'orifice prévu à cet effet.
 - | b. Mettez le système en mode manuel à l'aide du panneau de commande du système.
 - | c. En utilisant les flèches **haut** et **bas**, sélectionnez la fonction 25. Appuyez sur la touche Entrée.
 - | d. Utilisez la flèche **haut** pour sélectionner la fonction 26. Appuyez sur la touche Entrée.
- | 2. Utilisez la flèche **bas** pour sélectionner la fonction 65. Appuyez sur la touche Entrée.

| Si la désactivation réussit, D1008065 apparaît dans la fenêtre Fonction/Données.

| **Tâches associées**

| «Echec de l'affichage automatique des codes D1008065 et D1008066 après appel de la fonction», à la
| page 122
| Si vous utilisez des modèles offrant un affichage de l'écran **Fonction/Données** sur deux lignes, le code
| SRC correspondant ne s'affichera peut-être pas automatiquement sur le panneau de commande.

| **Référence associée**

| «Changement de type de console lorsqu'une console est disponible», à la page 70
| Si vous savez à l'avance que vous allez avoir besoin d'un autre type de console, vous pouvez utiliser
| la console en cours pour effectuer les modifications nécessaires afin d'utiliser une autre console.

Gestion d'Operations Console

Vous pouvez gérer Operation Console en effectuant des tâches telles que la modification de la configuration de console, le changement de type de console ou la modification des mots de passe.

Une fois la planification et la connexion de la console accomplies, vous pouvez utiliser différentes options pour gérer les connexions de console locale et éloignée.

Concepts associés

«Considérations relatives à la planification d'Operations Console», à la page 2

Avant d'installer Operations Console, vous devez déterminer la configuration la mieux adaptée.

«Préparation du PC pour Operations Console», à la page 32

Lorsque vous avez déterminé les besoins liés à la planification et savez quelle configuration et quel système d'exploitation pour le PC vous allez utiliser, vous pouvez consulter l'une des listes de contrôle prédéfinies afin de configurer Operations Console. Vous pouvez également choisir de créer une liste de contrôle personnalisée.

Reprise ou récupération d'une connexion Operations Console

Vous pouvez utiliser ces fonctions pour prendre le contrôle d'une autre console.

Sous i5/OS, un ensemble d'actions spécifique permet de prendre le contrôle à partir d'une autre console. Vous pouvez effectuer deux types d'opération :

- La **reprise** est la procédure exécutée par une unité utilisable comme console et connectée au réseau local pour prendre le contrôle de la console active connectée au réseau local. Cette opération ne peut pas être effectuée avec les consoles directement connectées.
- La **récupération** est le processus qui consiste à reprendre le contrôle d'un travail s'exécutant sur la console lorsqu'un incident s'est produit sur celle-ci. Le processus de récupération peut être effectué sur la même console ou sur une autre unité pouvant faire office de console. Ce processus peut être facilité via une autre opération consistant à activer une unité utilisant une connectivité. Toutefois, la console twinax n'utilise pas le même type d'émulation 5250 et, en conséquence, ne peut récupérer d'un incident survenu sur la console.

Chaque unité pouvant faire office de console et exécutant l'émulation 5250, quelle que soit sa connectivité, comporte un écran de données (qu'il s'agisse ou non de la console) lorsque sa connexion aboutit. Plusieurs unités présentent des données à l'écran après l'établissement de la console. Une console n'aura pas d'écran vide affichant Déconnecté. Cette action permet de "transférer" un travail de la console vers une autre unité sans entraîner de perte des données. Lorsque l'option de reprise de console est activée, le système dispose également d'une capacité de récupération étendue suite à une perte de la console.

La récupération est effectuée par la mise en suspens du flot de données vers la console qui perd une connexion, ou qui est remplacée, la sauvegarde des autres données, puis l'envoi de ces données à l'unité suivante devant tenir lieu de console, même si cette unité est la même console que précédemment. La récupération consiste essentiellement à effectuer une reprise de la console en la remplaçant par la même unité ou une autre unité qualifiée pour jouer le rôle de console, quelle que soit l'opération exécutée par la console précédente.

La fonction de reprise et de récupération de console est **désactivée** par défaut. Lorsque cette fonction est désactivée, toutes les unités pouvant faire office de console qui ne correspondent pas à la console active ouvrent une fenêtre Etat des informations console.

Ces fonctions présentent deux avantages : commodité et redondance. Les unités pouvant faire office de console peuvent être réparties sur un ou plusieurs sites, permettant ainsi aux utilisateurs de se déplacer et de prendre le contrôle du système à partir de n'importe laquelle de ces unités. Quelle que soient les opérations exécutées par la console précédente, la nouvelle console reprend ces opérations au même

stade, même pendant le processus de redémarrage du système ou d'installation du système d'exploitation i5/OS. Lorsque l'option de reprise de console est activée, le système dispose également d'une capacité de récupération étendue suite à une perte de la console.

Référence associée

«Considérations relatives à la planification de votre console», à la page 3

Plusieurs éléments sont à prendre en compte lors de la planification d'Operations Console pour un ou plusieurs systèmes.

«Considérations relatives à la planification d'une console de secours», à la page 5

La planification de la plupart des systèmes inclut un niveau de redondance permettant de faire face aux pannes matérielles. Toutefois, la console n'en fait pas toujours partie. Pour assurer une reprise rapide en cas de perte inattendue de la console, il est nécessaire de prévoir une console de secours.

«Tâches de contrôle entre les utilisateurs», à la page 49

Si vous disposez d'une console locale connectée directement au système et autorisant l'accès à distance ou d'une console éloignée connectée par liaison commutée, vous avez la possibilité d'effectuer d'autres tâches utilisateur.

«Gestion de plusieurs consoles», à la page 69

Si vous avez plusieurs postes de travail capables de tenir lieu de console sur le même système ou la même partition, vous disposez de plusieurs méthodes pour utiliser ces unités comme consoles, en fonction de votre configuration et de la situation.

Détails de la reprise

Informations complémentaires sur la fonction de reprise de la console.

- Cette fonction doit être activée si vous souhaitez effectuer une reprise de la console ou vous protéger en cas de défaillance de la console en exécutant une fonction de reprise.
- L'option **Permettre à la console d'être remplacée par une autre console** est activée dans la fenêtre Select Console des outils DST ou SST.
- Cette fonction ne prend pas en charge les consoles twinax. Seuls les postes de travail Operations Console, qui utilisent l'émulation 5250, peuvent tirer parti de cette fonction.
- Comme une seule unité Operations Console peut être directement connectée, la fonction de reprise ne peut pas être utilisée. Toutefois, en cas de perte de la connexion de la console, toutes les consoles dotées d'une émulation 5250 peuvent effectuer une récupération en changeant de type de console. Cette opération peut requérir une réallocation des composants matériels pour prendre en charge le nouveau type de console.
- L'ID utilisateur DST (outils de maintenance en mode dédié) utilisé pour pouvoir vous connecter à une unité doit également disposer des droits utilisateur de reprise de la console, l'une des nouveautés de la version 5.4.
- Seules les unités ayant les mêmes attributs (par exemple : 24x80 ou 27x132) peuvent effectuer une reprise. Par exemple, si l'unité LAN1 s'exécute en mode 24x80 et LAN2 s'exécute en mode 27x132, et que LAN1 est la console, alors LAN2 verra s'afficher **NON** dans la zone de **Reprise de console**.
- Les données sur l'écran Etat des informations console ne changent pas. Actuellement, aucune méthode ne permet de régénérer automatiquement les données. En appuyant sur la touche Entrée, vous pouvez provoquer manuellement une régénération de toutes les zones sauf celle de reprise de console. L'utilisateur doit quitter cet écran et se connecter de nouveau pour voir apparaître des modifications dans cette zone.
- Nouveau dans cette édition, la fonction de reprise est prise en charge dans un IPL. En effet, deux unités peuvent être connectées simultanément avec des données pendant un IPL en mode D.
- Le type de console reste appliqué lorsque l'opération de reprise est activée. Cependant, chaque poste de travail pouvant faire office de console affichera soit un écran d'ouverture de session DST, soit la fenêtre Etat des informations console. Si le type de console correspond à LAN, par exemple, une console locale directement connectée affiche la fenêtre Etat des informations console sans ouvrir la fenêtre de connexion des outils DST mais la zone de reprise de console indique **NON** pour préciser qu'elle ne peut pas remplacer la console existante. Elle peut cependant être utilisée pour une action de récupération.

Référence associée

«Informations de récupération»

Informations complémentaires sur la fonction de récupération de la console.

Informations de récupération

Informations complémentaires sur la fonction de récupération de la console.

- La récupération de la console à l'aide d'une unité dotée de la même connectivité de console est directement liée à l'option de reprise. Vous devez activer l'option de reprise si vous souhaitez, même sans l'utiliser, pouvoir effectuer une récupération suite à la perte de la console.
- La récupération de console utilise la fonction de reprise. La récupération peut être effectuée depuis la même unité ou une autre unité dotée de la même connectivité. Par exemple, si vous utilisez Operations Console LAN, que plusieurs PC sont configurés pour tenir lieu de console et que la console existante connaît une défaillance, vous pouvez utiliser la fonction de reprise à partir du même PC (après avoir résolu l'incident) ou d'un autre PC. Quel que soit le travail exécuté par la console précédente, celui-ci est repris par la nouvelle console au même stade. Le travail se poursuit même si la console n'était pas opérationnelle. L'utilisation d'une console directement connectée pour la récupération d'une console connectée au réseau local n'est pas adaptée à ce scénario.
- La capacité de récupération de la console utilisant une connectivité différente fournit des options supplémentaires pour l'utilisateur. Si la planification de votre console de secours implique le changement du type de console, prenez en compte les éléments suivants :
 - Pour faciliter l'adaptation de la récupération, placez tous les adaptateurs prenant en charge la console de manière à ce qu'ils soient utilisés avec le même processeur d'E-S. Cela réduit le nombre d'étapes nécessaires pour effectuer une récupération.
 - Le changement du type de console peut être immédiat, en fonction de la méthode utilisée pour effectuer cette opération. Par exemple :
 - Les outils de maintenance en mode dédié (DST) ou de maintenance du système (SST) permettent de changer le type de console uniquement lors du prochain IPL. La fonction 21 à l'aide du panneau de commande ou du menu LPAR pour exécuter une procédure forcée n'est pas toujours exécutable.
 - La modification des références dans l'environnement LPAR requiert également un IPL pour changer de console.
 - Toutefois, l'utilisation des fonctions de maintenance de la console (65+21) permet de forcer le système à effectuer cette recherche, ainsi que d'activer la configuration matérielle et les tâches appropriées.
 - Le matériel de support pour chaque type de console que vous souhaitez utiliser pour la récupération doit être disponible au moment de la récupération. Par exemple, si vous souhaitez qu'une console locale directement connectée effectue la reprise d'une console locale sur un réseau, les deux adaptateurs doivent se trouver dans leurs emplacements respectifs ou être correctement référencés pour des partitions logiques. Pour cela, vous devez également modifier le type de console à l'aide d'un menu disponible ou des fonctions de maintenance de la console (65+21).

Pour effectuer une récupération en utilisant un autre type de console, vous devez le définir **avant** la reprise. Le matériel de support doit donc déjà être disponible, y compris le référencement des partitions logiques, ou vous devez déplacer le matériel de support, physiquement ou logiquement, avant de tenter une récupération. Ensuite, vous devrez utiliser l'une des deux méthodes permettant de modifier le type de console avec les valeurs souhaitées. Vous pouvez utiliser un poste de travail existant et les outils de maintenance du système SST, le cas échéant, la macro native ou les fonctions de maintenance de console (65+21).
 - Dans la version 5.4, un IPL en mode D avec la fonction de reprise, une console en remplaçant une autre, est pris en charge.
 - | Si vous modifiez la valeur du type de console lors d'un IPL en mode D, en utilisant par exemple
 - | 65+21, vous pouvez connecter une autre unité dans la mesure où un matériel et une unité
 - | compatibles sont disponibles pour le nouveau type.

Référence associée

«Détails de la reprise», à la page 59

Informations complémentaires sur la fonction de reprise de la console.

«Utilisation des fonctions de maintenance de console (65+21)», à la page 103

Les fonctions de maintenance de la console (65+21) sont des fonctions de récupération de la console de secours.

Activation de la reprise de la console

Pour activer l'option de reprise de la console, vous devez disposer des droits de reprise de la console.

Procédez comme suit pour accorder ces droits de reprise de la console, puis pour activer l'option de reprise de la console.

Pour attribuer les droits de reprise de la console, procédez comme suit :

Remarque : Pour exécuter l'une des procédures suivantes à l'aide des outils de maintenance du système (SST), sélectionnez l'option **Work with service tools user IDs and Devices** à la place de **Work with DST environment** et ignorez l'étape de sélection de **System Devices**.

1. Accédez aux outils **Dedicated Service Tools (DST)** ou **System Service Tools (SST)**.
2. Sélectionnez **Work with DST environment**.
3. Sélectionnez **Service tools user IDs**.
4. Tapez 7 sur la ligne en regard de l'ID utilisateur désiré et appuyez sur la touche Entrée.
5. Faites défiler l'écran vers le bas jusqu'à ce que vous trouviez l'option **Take over console** et tapez 2 sur cette ligne pour accorder à l'utilisateur les droits correspondants, puis appuyez sur la touche Entrée.

Si vous souhaitez en faire de même pour d'autres ID utilisateur, répétez les étapes 4 et 5.

Ce droit sera utilisé à la prochaine connexion de l'ID utilisateur.

Remarque : Lorsqu'un utilisateur se connecte à une unité capable de prendre le contrôle de la console, l'état de la zone de reprise de la console est mis à jour. Pour qu'une modification soit prise en compte, par exemple l'attribution des droits de remplacement de la console, l'utilisateur doit quitter la fenêtre Etat des informations console à l'aide des touches F3 ou F12 et se reconnecter.

Pour activer la reprise et la récupération de la console, procédez comme suit :

- a. Accédez aux outils **Dedicated Service Tools (DST)** ou **System Service Tools (SST)**.
- b. Sélectionnez **Work with DST environment**.
- c. Sélectionnez **System devices** (ignorez cette étape si vous utilisez SST).
- d. Sélectionnez **Select Console**.
- e. Indiquez 1 dans la colonne d'option **Allow console recovery and console can be taken over by another console** et appuyez sur la touche Entrée.

L'option de reprise de la console prendra immédiatement effet.

Scénarios : Reprise et récupération

Ces scénarios peuvent vous aider à maîtriser les options de reprise et de récupération.

Scénario : Unités connectées au réseau local uniquement avec option de reprise activée :

Ce scénario décrit ce qui se produit pendant un IPL, lorsque l'option de reprise de la console est activée et que plusieurs unités connectées au réseau local sont disponibles.

Les unités de réseau local s'appellent LAN1, LAN2 et LAN3. L'IPL est effectué en mode automatique (Normal).

L'IPL comprend une phase d'identification de la console et pendant laquelle une condition d'indétermination a lieu si plusieurs unités se connectent en même temps. La première unité qui se connecte et dont le type correspond à celui indiqué par le mode console (LAN, dans notre exemple) tient lieu de console et affiche les écrans de console standard.

Supposons que LAN1 soit la première unité connectée. Pendant l'IPL, cette unité affiche les changements d'état de la procédure comme n'importe quelle autre console, puis la fenêtre de connexion du système d'exploitation i5/OS. LAN2 et LAN3 affichent un écran de connexion DST spécial avec une nouvelle ligne de données indiquant ATTENTION: This device can become the console. Le reste de la fenêtre sera identique à n'importe quelle autre fenêtre de connexion DST. Sur LAN2, un utilisateur détenant les droits de reprise de la console se connecte. A présent, il va voir le même écran Etat des informations console et la zone de reprise de la console affiche un OUI indiquant que la reprise est possible. Sur LAN3, un utilisateur sans les droits de reprise de la console se connecte. La zone de reprise de la console affiche NON puisque l'utilisateur ne définit pas les droits appropriés pour la reprise.

A ce stade, une seule unité a rempli toutes les conditions pour une reprise de console. Au bas de l'écran, F10 (Remplacer la connexion console) s'affiche. En appuyant sur F10, l'utilisateur voit apparaître l'écran de reprise de la connexion de console à partir d'un autre utilisateur. C'est un écran de confirmation qui donne à l'utilisateur une dernière possibilité d'annuler la reprise. A ce stade, si l'utilisateur sélectionne 1 et appuie sur Entrée, la reprise a lieu. Presque immédiatement, LAN1 obtient l'écran de connexion DST spécial et LAN2, l'unité qui a lancé la reprise, dispose exactement du même écran que LAN1 au moment où le transfert a eu lieu. Tout travail qui était en cours d'exécution se poursuit comme si de rien n'était. Cette opération est transparente pour le système même si une opération aussi complexe que l'installation du microcode sous licence ou du système d'exploitation i5/OS, ou encore l'exécution d'une sauvegarde complète du système à l'état restreint avait lieu sur le console d'origine. Vous pouvez même déconnecter la connexion console et vous reconnecter ultérieurement ; vous obtenez les données écran du travail en cours sans aucun signe d'interruption. Si un volume important de données écran a été envoyé par le travail et que ces données n'ont pas pu arriver à destination, celles-ci sont stockées pour plus tard. Lorsqu'une console est reconnectée par un utilisateur autorisé (détenant les droits de reprise de console) à partir d'une unité pouvant faire office de console, cet utilisateur peut voir une suite de régénérations d'écran rapides jusqu'à ce que toutes les données stockées arrivent à destination. En réalité, le fait de se déconnecter, puis de se reconnecter est considéré comme une récupération et non une reprise.

Les données présentes sur LAN3 ne sont pas modifiées après la reprise. Actuellement, aucune méthode ne permet de régénérer automatiquement les données. Cependant, si l'utilisateur sur LAN3 appuie sur Entrée, une régénération manuelle de toutes les zones à l'exception de la zone de reprise de console a lieu. L'utilisateur doit quitter cet écran et se connecter de nouveau pour voir le changement intervenu dans cette zone.

Scénario : IPL normal et configurations à double connectivité avec option de reprise activée :

La présente section décrit ce qui se produit pendant un IPL, lorsque l'option de reprise de la console est activée et que plusieurs connectivités Operations Console sont en cours d'utilisation. En d'autres termes, la configuration comprend une seule console connectée directement, ainsi que trois unités Operations Console en réseau local.

Le type de console a la valeur correspondant à Operations Console LAN (3). Le PC directement connecté s'appelle CABLED et les PC en réseau local s'appellent LAN1, LAN2 et LAN3. L'IPL est effectué en mode automatique.

- | Lorsque la console est identifiée au cours d'un IPL, plusieurs unités peuvent se connecter en même
- | temps. La première unité qui se connecte et dont le type correspond à celui indiqué par le mode console
- | (LAN, dans notre exemple) tient lieu de console et affiche les écrans de console standard. Sur chaque
- | unité supplémentaire qui se connecte affiche l'un des deux écrans.

| Supposons, pour cet exemple, que LAN1 soit la première unité connectée. Pendant l'IPL, cette unité
| affiche les changements d'état de la procédure comme n'importe quelle autre console. LAN2 et LAN3
| affichent un écran de connexion DST spécial avec des données indiquant "ATTENTION: This device can
| become the console". Le reste de la fenêtre sera identique à n'importe quelle autre fenêtre de connexion
| DST. L'unité CABLED ne se connecte pas lors de la phase initiale car il ne s'agit pas d'une console de
| type LAN. Si la ligne asynchrone est activée à l'aide d'une fonction 66, l'utilisateur verra l'écran Etat des
| informations de console afficher les données concernant la console en cours. La zone de reprise de
| console affiche NON car le type de l'unité est incorrect (type de console LAN). Sur LAN2, un utilisateur
| détenant les droits de reprise de la console se connecte. A présent, il va voir le même écran Etat des
| informations de console, mais la zone de reprise de la console affiche OUI pour indiquer que la reprise
| est possible. Sur LAN3, un utilisateur sans les droits de reprise de la console se connecte. La zone de
| reprise de la console affiche NON puisque l'utilisateur ne détient pas les droits appropriés pour la
| reprise.

A ce stade, une seule unité a rempli toutes les conditions pour une reprise de console. Au bas de l'écran, F10 = Remplacer la connexion console s'affiche. En appuyant sur F10, l'utilisateur voit apparaître l'écran de reprise de la connexion de console à partir d'un autre utilisateur. C'est un écran de confirmation qui donne à l'utilisateur une dernière possibilité d'annuler la reprise. A ce stade, si l'utilisateur sélectionne 1 et appuie sur Entrée, la reprise a lieu. Presque immédiatement, LAN1 obtient l'écran de connexion DST spécial et LAN2, l'unité qui a lancé la reprise, dispose exactement du même écran que LAN1 au moment où le transfert a eu lieu. Tout travail qui était en cours d'exécution se poursuit comme si de rien n'était. Cette opération est transparente pour le système même si une opération aussi complexe que l'installation du microcode sous licence ou du système d'exploitation i5/OS ou même l'exécution d'une sauvegarde complète du système à l'état restreint avait lieu sur le console d'origine. Vous pouvez même déconnecter la connexion console et vous reconnecter ultérieurement ; vous obtenez les données écran du travail en cours sans aucun signe d'interruption. Si un volume important de données écran a été envoyé par le travail et que ces données n'ont pas pu arriver à destination, celles-ci sont stockées pour plus tard. Lorsqu'une console est reconnectée par un utilisateur autorisé à partir d'une unité pouvant faire office de console, cet utilisateur peut voir une suite de régénérations d'écran rapides jusqu'à ce que toutes les données stockées arrivent à destination. En réalité, le fait de se déconnecter, puis de se reconnecter est considéré comme une récupération et non une reprise.

Scénario : Récupération d'une console nécessitant un nouveau type de console :

Dans certains cas, vous pouvez être amené à modifier le type de console pour effectuer une récupération suite à une erreur de console. Par exemple, vous perdez votre réseau au cours d'opérations normales.

Le type de console peut être changé à l'aide d'une des méthodes suivantes :

- Menus DST ou SST (effet différé)
- Macros natives (effet différé)
- Fonctions de maintenance de la console (65+21) (effet immédiat)

Seule la méthode de fonctions de maintenance de la console (65+21) met automatiquement fin à l'ancienne connexion et active toutes les ressources pour la nouvelle option. Les autres méthodes peuvent nécessiter des opérations manuelles afin d'activer les ressources appropriées pour la nouvelle console. Ces modifications nécessitent aussi que les ressources associées soient disponibles dans un état où elles sont utilisables. Supposons, par exemple, que vous utilisiez le mode Operations Console LAN et qu'un incident se produise sur le réseau. La console était utilisée par la partition logique et vous ne possédez pas d'adaptateur de transmission asynchrone sur le processeur d'E-S référencé pour la console. Vous devez alors déplacer une carte ou modifier le référencement du processeur d'E-S pour permettre le fonctionnement d'une console connectée directement. Si la modification n'est pas immédiatement nécessaire, vous pouvez également attendre qu'elle soit prise en compte lors du prochain IPL. Dans ce cas, un processeur d'E-S doté d'une nouvelle référence permet la connexion de la console connectée directement. Dans cet exemple cependant, le but est de modifier la connectivité de la console et d'utiliser une autre unité tout de suite. La méthode recommandée pour la modification immédiate est la méthode

de fonction de maintenance de console (65+21). Une fois que l'opération a abouti, l'utilisateur doit se reconnecter. Comme ce scénario permet de passer du mode LAN à une console directement connectée, la nouvelle console ne peut pas afficher l'écran de connexion spécial ou l'écran d'état des informations de console. Il s'agit de la seule console opérationnelle une fois le type de console changé. Une fois l'incident réseau résolu, les unités connectées au réseau local affichent directement l'écran Etat des informations console et ne peuvent pas prendre le contrôle en tant que consoles sans revenir au type de console LAN. La fonction de reprise n'est pas disponible lorsqu'une unité est connectée directement en tant que console, puisqu'une seule connexion de ce type est autorisée par le système.

- | Pour choisir la méthode de modification du type de console, vous devez également prendre en compte la
- | disponibilité ou non d'un autre poste de travail. Si vous effectuez l'installation de la connexion à l'aide de
- | la console, la seule méthode disponible est l'utilisation des fonctions de maintenance de la console
- | (65+21).

Scénario : Récupération de la console pendant un IPL en mode D avec option de reprise activée :

Dans ce scénario, vous étiez sans doute en train d'installer le microcode sous licence dans le cadre d'une opération de récupération du système et la console configurée est une console locale connectée à un réseau. Toutefois, l'unité ne s'est pas activée et vous avez reçu un code SRC A6005008. Le système est de grande taille et il lui faut beaucoup de temps pour parvenir à ce point. Vous ne voulez donc pas recommencer.

L'adaptateur de communications asynchrone approprié est disponible sans modification supplémentaire de la configuration. Vous pouvez donc utiliser les fonctions de maintenance de la console (65+21) pour modifier le type de console. Cette méthode lance automatiquement l'adaptateur de communication associé à la console locale directement connectée au système. Si vous souhaitez utiliser le PC que vous utilisiez comme console connectée au réseau, il suffit de déconnecter la configuration réseau et de créer une console locale directement connectée à la configuration du système (ou d'utiliser une configuration existante). Une fois que les fonctions de maintenance de la console (65+21) ont été exécutées, vous pouvez connecter la console directement connectée. Cette unité doit devenir automatiquement la console et vous vous retrouvez à l'étape prévue à l'origine. Si l'incident réseau s'est produit avant que l'ancienne console n'accède à l'écran de langue, cet écran s'affiche sur la nouvelle console. Si l'incident s'est produit après le démarrage d'une action, la nouvelle console exécute cette action, ou les résultats de cette action s'affichent si cette dernière est terminée.

Gestion de la configuration de console

Vous pouvez gérer les configurations de vos consoles locale et éloignée par le biais de ces tâches.

Connexion d'une console locale à un système

Vous pouvez connecter une console locale sur un réseau à un système, ou bien directement connecter une console locale à un système. Après que vous avez créé une connexion, vous pouvez vous connecter à un autre système.

Connexion à un autre système :

Après la création d'une nouvelle connexion, effectuez cette procédure afin de connecter Operations Console à un autre système.

Lorsque vous utilisez Operations Console, vous pouvez avoir plusieurs configurations et vous connecter à plusieurs systèmes simultanément. Le fait de vous connecter à un autre système en tant que console locale sur un réseau (local), console locale connectée directement ou console éloignée via un accès commuté, vous permet de gérer un autre système sur votre réseau ou à partir d'un lieu éloigné. Operations Console n'autorise qu'une seule configuration de console locale connectée directement, mais permet d'avoir plusieurs réseaux ou plusieurs configuration éloignées.

Il est supposé que la connexion supplémentaire a déjà été créée.

Procédez comme suit pour vous connecter à un autre système :

1. Dans la fenêtre de connexion **Operations Console**, sélectionnez le nom de configuration avec lequel vous souhaitez vous connecter.
2. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Connexion**.

Remarques :

1. Si vous avez une console locale directement connectée au système et une ou plusieurs consoles éloignées configurées, vous devez vous déconnecter de la configuration actuellement utilisée pour pouvoir vous connecter à une autre console locale directement connectée au système et accessible à distance. Operations Console n'accepte pas qu'une console locale connectée directement au système et une connexion à une console éloignée sortante soient actives simultanément.
2. Même si le PC que vous utilisez possède plusieurs configurations de console éloignée, une seule peut être connectée à la fois.
3. Tous les systèmes d'exploitation des PC pris en charge peuvent se connecter à plusieurs configurations de réseau à la fois, permettant ainsi à un PC unique d'être la console de plusieurs systèmes ou partitions.

Modification d'une configuration de console

Vous pouvez avoir besoin de modifier une console locale ou éloignée existante pour répondre à vos besoins lors de l'utilisation d'Operations Console.

Pour cela, vous devez être un membre du groupe Administrateurs pour modifier ou créer une console locale. Si vous modifiez un nom de système, vous devez supprimer la configuration et la recréer avec un nouveau nom.

Tâches associées

«Suppression d'une configuration de console», à la page 66

Vous pouvez avoir besoin de supprimer une console locale ou éloignée existante pour faire face à des besoins précis lors de l'utilisation d'Operations Console. Vous devez être un membre du groupe Administrateurs pour supprimer une console.

Référence associée

«Contrôle de System i», à la page 50

Le contrôle de votre système signifie que vous disposez d'une console active sur un PC.

Modification d'une console locale :

Pour modifier une console locale existante, procédez comme suit :

1. Si votre console locale est connectée à un système, déconnectez-la comme suit. Sinon, passez à l'étape 2 :
 - a. Si la console locale n'a pas le contrôle, faites la demande de contrôle ci-après. Sinon, passez à l'étape 1b.
 - 1) Sélectionnez le nom de configuration dans la fenêtre Operations Console.
 - 2) Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Demande de contrôle**
 - 3) Si la fenêtre de connexion aux outils de maintenance apparaît, cliquez sur **Annulation**.
 - b. Sélectionnez le nom de configuration.
 - c. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Déconnexion**. L'état de connexion affiche **Déconnexion**.
 - d. Attendez que l'état affiche **Non connecté** sur la console locale.
2. Sélectionnez le nom de configuration.
3. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Propriétés**.
4. Sélectionnez l'onglet **Configuration**.
5. Apportez vos modifications et cliquez sur **OK**.

Modification d'une console éloignée :

Pour modifier une console éloignée existante, vous devez supprimer et recréer la configuration de connexion.

Modification d'une console locale sur un réseau (LAN) :

Important : Si des données réseau sont modifiées, vous devez supprimer, puis recréer la configuration de connexion. En outre, vous devez fermer et redémarrer Operations Console avant de tenter de connecter une nouvelle configuration. Cette action supprimera toutes les valeurs associées aux anciennes configurations qui sont placées dans la mémoire cache.

1. Sélectionnez le nom de configuration.
2. Cliquez sur **Déconnexion**. Attendez que l'état affiche Non connecté pour la console éloignée.
3. Sélectionnez le nom de configuration.
4. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Propriétés**.
5. Sélectionnez l'onglet **Configuration**.
6. Apportez vos modifications et cliquez sur **OK**.

Suppression d'une configuration de console

Vous pouvez avoir besoin de supprimer une console locale ou éloignée existante pour faire face à des besoins précis lors de l'utilisation d'Operations Console. Vous devez être un membre du groupe Administrateurs pour supprimer une console.

Remarque : Vous pouvez également utiliser la touche de suppression de caractères du clavier. Il suffit de mettre en évidence la configuration à supprimer et d'appuyer sur la touche de suppression.

Tâches associées

«Modification d'une configuration de console», à la page 65

Vous pouvez avoir besoin de modifier une console locale ou éloignée existante pour répondre à vos besoins lors de l'utilisation d'Operations Console.

«Libération de contrôle au niveau de la console éloignée», à la page 55

La libération du contrôle du System i sur la console éloignée permet au contrôle de revenir à son état initial, c'est-à-dire celui dans lequel il était sur la console locale lorsque la première éloignée a demandé le contrôle.

Référence associée

«Contrôle de System i», à la page 50

Le contrôle de votre système signifie que vous disposez d'une console active sur un PC.

Suppression d'une console locale :

Pour supprimer une console locale existante, procédez comme suit :

1. Si votre console locale est connectée à un système, déconnectez-la comme suit. Sinon, passez à l'étape 2 :
 - a. Si la console locale n'a pas le contrôle, faites la demande de contrôle ci-après. Sinon, passez à l'étape 1b :
 - 1) Sélectionnez le nom de configuration dans la fenêtre Operations Console.
 - 2) Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Demande de contrôle**.
 - 3) Si la fenêtre de connexion à l'unité de maintenance apparaît, cliquez sur **Annulation**.
 - b. Sélectionnez le nom de configuration dans la fenêtre Operations Console.
 - c. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Déconnexion**. L'état de connexion affiche **Déconnexion**.
 - d. Attendez que l'état affiche Non connecté pour la console locale.
2. Sélectionnez le nom de configuration dans la fenêtre Operations Console.

3. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Suppression**.
4. Cliquez sur **Oui** pour confirmer la suppression.

Suppression d'une console éloignée :

Pour supprimer une console éloignée existante, procédez comme suit :

1. Si votre console éloignée est connectée à une console locale, déconnectez-vous comme suit :
 - a. Si la console éloignée a le contrôle, libérez le contrôle.
 - b. Sélectionnez le nom de configuration.
 - c. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Déconnexion**. L'état de connexion affiche **Déconnexion**.
 - d. Attendez que l'état affiche **Non connecté** à une console locale pour la console éloignée.
2. Sélectionnez le nom de configuration.
3. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Suppression**.
4. Cliquez sur **Oui** pour confirmer la suppression.

Utilisateurs Windows 2000/XP :

Vous pouvez avoir besoin de supprimer l'objet réseau chaque fois que vous supprimez un élément de configuration Operations Console. Procédez comme suit pour vérifier que l'objet réseau n'existe pas :

1. Ouvrez le dossier **Connexions réseau et accès à distance** situé dans le Panneau de configuration.
2. Si vous avez supprimé une configuration de console locale, recherchez l'icône qui porte le nom du système auquel la console locale se connecte.
Sinon, si vous avez supprimé une configuration de console éloignée, recherchez l'icône qui porte le nom de l'ordinateur de la console éloignée que vous avez utilisée pour vous connecter au système.
3. Si l'icône existe, il faut que vous supprimiez l'objet réseau comme suit :
 - a. Cliquez sur l'icône à l'aide du bouton droit de la souris.
 - b. Sélectionnez **Suppression**.

Modification de l'option de création automatique d'ID unité

Cette rubrique détaille le processus de modification de la valeur utilisée par les consoles locales d'un réseau pour gérer automatiquement les ID unité d'outils de maintenance.

Pour modifier la valeur de l'option de création automatique d'ID unité d'outils de maintenance, procédez comme suit :

1. Accédez à **Dedicated Service Tools (DST)**.
2. Sélectionnez **Work with DST environment**.
3. Sélectionnez **Service tools security data**.
4. Modifiez la valeur de l'option **Autocreate service tools device IDs**.
Si vous définissez la valeur sur zéro, vous désactivez la fonction et n'aurez pas à créer et gérer manuellement les ID unité d'outils de maintenance. Ceci inclut la resynchronisation du PC et du système si le mot de passe associé n'est plus synchronisé. La valeur maximale autorisée est 49.
5. Sélectionnez l'option 11 dans la zone **Selection**. Appuyez ensuite sur la touche Entrée pour sauvegarder la nouvelle valeur.

Utilisation de la page Propriétés

La page Propriétés fournit des informations concernant le système associé à la configuration connectée et permet de modifier une configuration existante.

Si le numéro de partition affiche ****, une erreur de configuration associée à la connexion configurée est survenue. L'erreur peut se rapporter à un faux ID partition, voire une fausse adresse IP du nom d'hôte de maintenance.

| L'onglet **Général** comporte des informations sur le système auquel vous êtes connecté. La zone
| **Répertoire des historiques** affiche le chemin d'accès aux historiques de données Operations Console.
| C'est la seule zone que vous pouvez modifier. Si la fonction de création automatique d'ID unité est
| utilisée pour cette connexion configurée, le nom d'ID unité d'outils de maintenance utilisé pour la
| connexion s'affiche immédiatement au-dessus du chemin d'accès aux fichiers historique et l'onglet ID
| unité n'est pas visible.

L'onglet **Configuration** contient des options permettant de modifier les fonctions utilisées et le mode de connexion de la configuration. Les options non disponibles pour la configuration associée sont désactivées. La console éloignée ne dispose pas d'onglet **Configuration**. Pour modifier la console éloignée, vous devez d'abord supprimer puis recréer la connexion existante.

L'option **Répondre via bootp** permet à l'administrateur système de déterminer quelle configuration, pour un PC donné, fournit les données IP au système. Les nouveaux systèmes ou partitions logiques qui tentent d'utiliser une console locale sur un réseau peuvent utiliser BOOTP. Si plusieurs PC ou configurations peuvent fournir ces données, le premier PC qui répond au paquet de diffusion générale envoie les données. Le contrôle du PC depuis lequel les données sont envoyées, peut fournir davantage de flexibilité à l'administrateur.

Une adresse IP est disponible pour la console lors de l'utilisation d'une console locale directement connectée avec ou sans accès à distance. Il s'agit d'une solution pratique pour l'utilisateur si l'adresse par défaut est déjà utilisée sur le PC.

| **Remarque :** La configuration initiale d'une console locale sur un réseau concerne uniquement la console.
| Le panneau de commande éloigné n'est pas automatiquement activé. Vous devez activer ou
| désactiver les fonctions en fonction de vos besoins. De même, l'option du panneau de
| commande éloigné n'est pas disponible tant que la connexion configurée n'a pas abouti une
| première fois et que les droits n'ont pas été contrôlés.

| Si la connexion configurée prend en charge les ID unité d'outils, l'onglet **ID unité** est absent. Dans le cas
| contraire, vous ne pouvez plus procéder à une réinitialisation du mot de passe d'ID unité d'outils de
| maintenance sur le PC. Le PC gère automatiquement toute réinitialisation nécessaire. L'ID unité d'outils
| de maintenance du système doit être réinitialisé séparément uniquement si l'option de création
| automatique d'ID unité d'outils de maintenance a pour valeur zéro. Pour plus d'informations, voir la
| simplification d'Operations Console.

| C'est à partir de l'onglet **Mot de passe d'accès** que vous pouvez modifier le mot de passe d'accès. Ce
| mot de passe est utilisé entre autres pour authentifier l'unité établissant la connexion. Si vous modifiez
| manuellement ce mot de passe, le système ne gère plus le mot de passe d'accès et vous devrez peut-être
| l'indiquer à chaque connexion. Pour plus d'informations, voir la simplification d'Operations Console.

Lorsque vous vous trouvez dans la page Propriétés, vous pouvez utiliser ? pour obtenir plus d'informations. Cliquez sur ?, le signe ? est alors lié à votre curseur. Placez le ? sur la zone sur laquelle vous souhaitez plus d'informations et cliquez à nouveau. Une boîte de dialogue d'aide contextuelle s'affiche avec des détails concernant uniquement cette zone.

Concepts associés

«Simplification d'Operations Console», à la page 88

Operations Console permet de créer automatiquement des ID unité d'outils de maintenance, de gérer des mots de passe d'accès et de rechercher des systèmes.

Référence associée

«Préparation de votre environnement réseau», à la page 14

Pour planifier votre environnement réseau, vous devez identifier et utiliser la configuration de réseau minimale requise pour l'installation de la console locale Operations Console dans une configuration de réseau (LAN).

Personnalisation de la fenêtre Operations Console

Operations Console fournit davantage de flexibilité si vous interagissez avec via son interface graphique. Vous pouvez personnaliser l'écran Operations Console de façon à afficher et modifier les informations qui sont les plus importantes pour vous.

Lors du démarrage initial d'Operations Console, un menu déroulant **Options** est disponible.

- **Affichage d'avertissements.** Cette option permet d'empêcher l'affichage de nombreuses boîtes de dialogue courantes. Par exemple, la fenêtre de confirmation de suppression n'apparaîtra pas si cela n'est pas sélectionné.
- **Avertissements sur les éléments prérequis.** Cette option permet de désactiver la boîte de dialogue concernant les composants requis affichée au cours de l'assistant de configuration.
- **Utilisation d'une connexion unique.** Cette option permet le partage de données de connexion communes lors d'une connexion simultanée à plusieurs configurations. Cela permet d'utiliser une boîte de dialogue de connexion unique au lieu d'une fenêtre par connexion.
- **Double Clic.** Cette option est associée à deux autres options. La première permet de développer ou de réduire l'arborescence, il s'agit de la commande + (signe plus). Vous pouvez modifier cette fonction pour utiliser un double clic au lieu d'un simple clic pour développer ou réduire l'arborescence. Pour la deuxième option, l'utilisateur doit utiliser une méthode autre que le double clic sur le nom de la configuration pour lancer une connexion.

Si vous êtes familiarisé avec des éditions antérieures d'Operations Console, il se peut que vous ayez utilisé le second bouton pour modifier la configuration. Ce nouveau bouton vous permet d'accéder à la page **Propriétés** de la configuration sélectionnée. Désormais, toutes les modifications de configuration sont effectuées à l'aide de la page **Propriétés**.

L'icône des connexions configurées utilise un indicateur vert ou verte pour indiquer quelles configurations sont ou non connectées. Le signe plus (+) est une fonction Windows standard permettant de développer et de réduire l'arborescence. Le développement de chaque connexion configurée permet d'afficher les fonctions qui lui sont associées.

Vous pouvez utiliser les fonctions de glisser-déposer pour configurer des connexions. Vous pouvez également personnaliser la liste pour lui donner l'apparence souhaitée. Vous pouvez ainsi regrouper des configurations pour pouvoir exécuter une fonction commune sur plusieurs connexions simultanément. En plus de cette fonction de déplacement par glissement, les méthodes de marquage Windows standard peuvent être utilisées pour sélectionner plusieurs connexions, s'appliquent ici. Les connexions susceptibles de partager des fonctions peuvent être, par exemple, regroupées en haut de la liste.

Gestion de plusieurs consoles

Si vous avez plusieurs postes de travail capables de tenir lieu de console sur le même système ou la même partition, vous disposez de plusieurs méthodes pour utiliser ces unités comme consoles, en fonction de votre configuration et de la situation.

Par exemple, si le type console est défini pour Operations Console (LAN), correspondant à la valeur 3, une console locale directement connectée, correspondant à la valeur 2, ne peut pas tenir lieu de console lors d'une tentative de connexion.

Référence associée

«Considérations relatives à la planification d'une console de secours», à la page 5

La planification de la plupart des systèmes inclut un niveau de redondance permettant de faire face aux pannes matérielles. Toutefois, la console n'en fait pas toujours partie. Pour assurer une reprise rapide en cas de perte inattendue de la console, il est nécessaire de prévoir une console de secours.

«Reprise ou récupération d'une connexion Operations Console», à la page 58

Vous pouvez utiliser ces fonctions pour prendre le contrôle d'une autre console.

Plusieurs consoles PC locales sur un réseau

l Lorsqu'un poste de travail tient déjà lieu de console et qu'une autre console locale sur un réseau tente de
l devenir la console attirée, la connexion aboutit et la tentative de connexion de la console s'affiche avec
l une fenêtre de connexion ou une fenêtre d'état.

l La fenêtre affichée diffère selon que l'option **Permettre à la console d'être remplacée par une autre**
l **console** est activée ou non. Si l'option est activée, c'est la fenêtre d'ouverture de session qui s'affiche,
l pour vérifier que vous possédez les droits requis pour effectuer une opération de reprise. Si l'option est
l désactivée, c'est la fenêtre d'état des informations sur la console qui s'affiche. La raison est indiquée au
l bas de l'écran. Dans le cas présent, l'option de reprise n'est pas activée.

Cet écran indique l'unité qui tient actuellement lieu de console en fonction de la dernière connexion réussie. De nombreuses connexions de ce type peuvent être connectées, mais une seule d'entre elles peut être la console active. Par ailleurs, le fait de laisser le PC nouvellement connecté à cet état ne permettra pas le transfert automatique des activités de console vers ce PC. Dans ce cas, vous avez deux options.

- Vous déconnecter en utilisant la fenêtre Operations Console. Pour vous déconnecter, procédez comme suit :
 1. Sélectionnez le nom de la connexion que vous voulez interrompre.
 2. Cliquez sur **Connexion** → **Déconnexion**.
- Déconnecter la session de l'émulateur. Pour déconnecter l'émulateur, procédez comme suit :
 1. Dans la fenêtre de l'émulateur, cliquez sur **Communication**.
 2. Sélectionnez **Déconnexion**.

Si aucune unité ne joue le rôle de console au prochain établissement de connexion via Operations Console ou l'émulateur, ce PC deviendra la console. C'est à vous qu'il incombe de déterminer si cette méthode est la meilleure façon de gérer les activités de la console.

Plusieurs consoles éloignées se connectant par liaison commutée à la même console locale directement connectée au système

Dans cet environnement, une seule console éloignée peut se connecter à la fois à la console locale.

Les utilisateurs doivent se mettre d'accord sur un moyen pour permettre à une autre console éloignée d'accéder à la console locale. Le cas échéant, il est facile d'affecter de façon périodique à chaque console éloignée un délai pendant lequel celle-ci a accès à la console locale. Lorsque le délai est dépassé pour la première console éloignée, celle-ci libère le contrôle et se déconnecte. Ensuite, la console suivante se connecte selon le délai attribué et demande de contrôle. Cela suppose que la console locale n'avait pas le contrôle lorsque la première console éloignée a reçu le contrôle.

Changement de type de console lorsqu'une console est disponible

Si vous savez à l'avance que vous allez avoir besoin d'un autre type de console, vous pouvez utiliser la console en cours pour effectuer les modifications nécessaires afin d'utiliser une autre console.

Si les ressources matérielles pour le type de console cible ont déjà été définies et configurées pour une utilisation en tant que console, il suffit d'indiquer le nouveau type de console et d'activer la ressource matérielle associée. En revanche, si le matériel utilisé pour le type de console cible doit être alloué ou configuré, vous devez vous reporter aux informations appropriées de la section **Changement de type de console**.

Par exemple, une perte du réseau utilisé par la console connectée au réseau local pourrait être planifiée. Vous allez effectuer des modifications d'infrastructure nécessitant plusieurs jours. Le câble de console peut également être installé entre l'adaptateur asynchrone du serveur et le PC. Vous pouvez utiliser les outils de maintenance en mode dédié (DST) ou les outils de maintenance du système (SST) pour changer le type de console en la valeur 2 correspondant à Operations Console (direct). L'adaptateur asynchrone ne sera pas actif à ce stade, car le type de console correspond à LAN. Vous devez donc le démarrer

manuellement avec une fonction 66 sur le panneau de commande ou le panneau de commande éloigné. Une fois que la ligne de transmission est active, vous pouvez déconnecter la console connectée au réseau local, créer une configuration pour la console locale connectée directement si celle-ci n'existe pas encore, puis établir une connexion. Pour revenir à la console connectée au réseau local, vous devez utiliser la console connectée pour accéder aux outils DST ou SST et changer le type de console en 3, déconnecter la console existante et redémarrer la console connectée au réseau local. Comme la configuration des ressources matérielles n'a pas été modifiée, aucune autre modification n'est requise. Vous pouvez désactiver manuellement l'adaptateur de transmission asynchrone ou simplement attendre le prochain IPL. L'IPL ne lancera pas l'adaptateur asynchrone car le type de console est désormais défini pour le réseau local (LAN).

Remarque : Pour activer la nouvelle console sans lancer d'IPL, vous pouvez effectuer les fonctions de maintenance de la console 65+21+21. Une fois que le type de la console a été mis à jour, le fait d'exécuter les fonctions de maintenance de la console entraînera la déconnexion de la console en cours et la réinitialisation du type de console que vous avez spécifié.

Tâches associées

«Activation de la ligne asynchrone sur le système», à la page 57

Ces instructions s'appliquent uniquement à des configurations sur une console locale directement connectée, que le support à distance soit ou non activé. Pour activer manuellement les communications asynchrones sur le système, procédez comme suit :

«Désactivation de la ligne asynchrone sur le système», à la page 57

Ces instructions s'appliquent uniquement à des consoles locales directement connectées, que le support à distance soit ou non activé. Pour désactiver manuellement les communications asynchrones sur le système, procédez comme suit :

Référence associée

«Changement de type de console», à la page 72

Selon le type de configuration de votre connexion de console, vous avez la possibilité de passer à un autre type de console.

Changement de type de console lorsque la console en cours n'est pas opérationnelle

En cas d'incident sur la console en cours, vous pouvez utiliser l'une des méthodes suivantes pour changer le type de console.

- Si vous utilisez un PC connecté au réseau local en tant que console et qu'un autre PC est configuré pour tenir lieu de console, vous pouvez utiliser cet autre PC comme console jusqu'à ce que l'incident lié à la première console soit résolu.
- Utilisez les outils SST à partir d'un autre poste de travail.
- Utilisez les fonctions de maintenance de la console (65+21).
- Utilisez la macro native appropriée à partir d'un autre poste de travail.

Remarque : Toutes les allocations ou configurations de matériel doivent avoir été effectuées avant la connexion avec une autre connectivité. Par exemple, si vous utilisez un processeur d'E-S partagé dans un environnement à partitionnement logique, vous pouvez désallouer et allouer la ressource pour la transférer d'une partition à une autre, si votre matériel prend en charge cette méthode. Si vous avez prévu une console de secours, certaines de ces tâches ont peut-être déjà été exécutées. Si vous ne disposez pas d'une console de secours, certaines tâches peuvent nécessiter un ou plusieurs IPL pour amener le système à un état où vous pourrez utiliser une nouvelle console.

En utilisant le même exemple de configuration présenté ci-dessus (réseau local vers connexion directe) et en supposant que toutes les allocations de matériel et toutes les configurations ont été effectuées, vous devez déconnecter la console existante (connectée au réseau local). Utilisez ensuite les fonctions de maintenance de la console (65 + 21), une macro native ou les outils SST d'un autre poste de travail pour affecter la valeur 2 au type de console pour une connexion directe. Enfin, rattachiez la console locale

connectée directement. Toutefois, si vous utilisez la macro native ou les outils SST à partir d'un autre poste de travail, vous pouvez également être amené à activer l'adaptateur asynchrone. L'utilisation des fonctions de maintenance de la console (65+21) ou de la macro native OPSCONSOLE RESTART active automatiquement l'adaptateur.

Remarque : Plusieurs fonctions de maintenance de la console (65 + 21) peuvent être nécessaires pour effectuer une reprise ou résoudre un incident lié à Operations Console en fonction de la nature de cet incident, de la connectivité utilisée pour la console en cours, du type de console cible et de l'état en cours du système. Si vous avez des doutes sur une fonction ou une action de reprise, demandez de l'aide à votre prestataire de maintenance.

Référence associée

«Utilisation des fonctions de maintenance de console (65+21)», à la page 103

Les fonctions de maintenance de la console (65+21) sont des fonctions de récupération de la console de secours.

Changement de type de console

Selon le type de configuration de votre connexion de console, vous avez la possibilité de passer à un autre type de console.

Pendant la migration, il peut être nécessaire de désallouer la carte de réseau local utilisée par Operations Console. Pour savoir comment désallouer ou déplacer la carte de réseau local (LAN), voir la rubrique Désallocation ou déplacement de la carte de réseau local (LAN).

Tâches associées

«Désallocation ou déplacement de la carte LAN utilisée par Operations Console», à la page 98
Au cours d'une migration, vous pouvez avoir besoin de désallouer la carte de réseau local (LAN) utilisée par Operations Console. Vous devez désallouer la carte LAN si vous n'avez pas prévu d'utiliser une console locale Operations Console dans une configuration de réseau ou sur le serveur des outils de maintenance.

Référence associée

«Changement de type de console lorsqu'une console est disponible», à la page 70

Si vous savez à l'avance que vous allez avoir besoin d'un autre type de console, vous pouvez utiliser la console en cours pour effectuer les modifications nécessaires afin d'utiliser une autre console.

Information associée

Electronic customer support

Passage d'une console locale directement connectée à une console locale sur un réseau (local)

Pour passer d'un système Operations Console avec une console locale directement connectée à une console locale sur un réseau (local), vous devez modifier la configuration du PC et du système.

Avant de démarrer, assurez-vous que vous possédez l'ensemble de la configuration matérielle requise pour Operations Console sur le PC et le système.

Référence associée

«Configuration matérielle requise pour Operations Console», à la page 8

Conditions matérielles requises sur le PC et le System i pour une configuration d'Operations Console.

Passage d'une console locale directement connectée à une console locale en réseau sur un système non partitionné ou comportant une partition principale :

Pour passer d'Operations console avec une console locale directement connectée à une console locale sur un réseau (LAN), suivez ces étapes en utilisant la console existante.

1. Accédez aux outils Dedicated Service Tools (DST) ou System Service Tools (SST).

2. Sélectionnez **Work with DST environment**. Vous devez déverrouiller l'option **SST Service tools device IDs** pour qu'elle soit utilisable.
3. Sélectionnez **System Devices** (ignorez cette étape si vous utilisez SST).
4. Sélectionnez **Select Console**.
5. Sélectionnez **Operations Console (LAN)**. La fenêtre Vérification des adaptateurs d'Operations Console s'affiche. Il s'agit de la ressource localisée par le système qui sera utilisée pour votre connexion de réseau local (LAN). Si vous obtenez un message indiquant que la carte LAN n'a pas pu être localisée, vous ne disposez pas de l'ensemble de la configuration matérielle requise pour Operations Console.
6. Appuyez sur la touche F11 pour configurer l'adaptateur.
7. Entrez les données réseau appropriées.
8. Appuyez sur la touche F7 pour sauvegarder les données.
9. Appuyez sur la touche F14 pour activer l'adaptateur utilisé par Operations Console.
10. Appuyez sur la touche F3 pour revenir au menu principal DST.

Le système est désormais configuré pour l'utilisation de la console locale Operations Console sur un réseau lorsqu'une action est prise pour rechercher une nouvelle console. Il peut inclure un IPL, la macro native ou la fonction de maintenance de console (65+21). Ne passez pas à la nouvelle console avant d'avoir effectué toutes les configurations nécessaires sur le PC.

La valeur QAUTOCFG du système doit être définie sur ON. Utilisez l'une des méthodes suivantes pour vérifier ou définir cette valeur système :

- Utilisez la commande WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Lors d'un IPL manuel, dans la fenêtre Options IPL, sélectionnez **O** pour **Définition des principales options système**. Puis, pour **Configuration automatique**, sélectionnez **O**.

Passez à la section Configuration du PC pour l'utilisation du nouveau type de console.

Tâches associées

«Configuration du PC pour l'utilisation du nouveau type de console lors du passage d'une console locale directement connectée à une console locale sur un réseau (LAN)», à la page 75

Pour passer d'un système Operations Console avec une console locale directement connectée à une console locale sur un réseau (LAN), vous devez configurer le PC pour utiliser le nouveau type de console.

Référence associée

«Configuration matérielle requise pour Operations Console», à la page 8

Conditions matérielles requises sur le PC et le System i pour une configuration d'Operations Console.

Information associée

Access service tools

Passage d'une console locale directement connectée à une console locale en réseau sur une partition logique :

Pour passer d'Operations console avec une console locale directement connectée à une console locale sur un réseau (LAN), suivez ces étapes en utilisant la console existante.

Remarque : Si vous devez ajouter ou déplacer des adaptateurs pour réunir les conditions matérielles nécessaires à l'utilisation d'Operations Console, faites-le avant de commencer ces opérations.

1. Accédez aux outils Dedicated Service Tools (DST) ou System Service Tools (SST). Vous devez déverrouiller l'option SST "Service tools device IDs" pour que l'option soit utilisable.
2. Sélectionnez **Work with System Partitions**.
3. Sélectionnez **Work with partition configuration**.

4. Sélectionnez **Select Console Resource** dans la partition logique.
5. Appuyez sur la touche F9 pour modifier le filtre de fonctions (**Change capability filter**).
6. Sélectionnez **Any Console**.
7. Pour sélectionner le processeur d'E-S qui prendra en charge la console souhaitée, effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Si l'adaptateur à utiliser pour la console souhaitée se trouve sur le même processeur d'E-S que l'adaptateur twinax, le processeur d'E-S de console est déjà correctement référencé. Passez à l'étape 8.
 - Si l'adaptateur à utiliser pour la console souhaitée se trouve sur un processeur d'E-S autre que celui de la console actuellement configurée, tapez 1 devant le processeur d'E-S pour le sélectionner comme processeur d'E-S de la console.
8. Effectuez les vérifications nécessaires pour un adaptateur associé aux Téléservices et une console secondaire facultative (console twinax uniquement).

Remarque : La sélection d'une console secondaire est applicable uniquement lorsque des postes de travail twinax doivent tenir lieu de console secondaire et que le type de console est également de type twinax. La console secondaire doit dépendre d'un processeur d'E-S autre que celui référencé pour être utilisé par Operations Console. Operations Console ne peut pas être utilisé comme console secondaire.

- Pour vérifier le processeur d'E-S de console pour les Téléservices, procédez comme suit :

Remarque : Si vous utilisez Operations Console comme type de console, vous devez également référencer pour les Téléservices le processeur d'E-S déjà utilisé pour la console.

- a. Appuyez sur la touche F12 jusqu'à ce que la fenêtre **Work with Partition Configuration** s'affiche.
- b. Entrez un **9** en regard de la partition à référencer pour les Téléservices.
- c. Parmi les symboles figurant sur la même ligne que le processus d'E-S de console référencé (la référence de console est le symbole <), recherchez le symbole des Téléservices, lequel correspond au signe +. Si le symbole + s'affiche, le processeur d'E-S est correctement référencé pour les Téléservices. Passez à l'étape 9.
- d. Pour référencer le processeur d'E-S de console pour les Téléservices, entrez **1** en regard du processeur d'E-S souhaité.

Remarque : Si vous devez utiliser Operations Console comme console, un < et un + doivent être associés au processeur d'E-S de la console.

9. Appuyez sur la touche F3 pour revenir au menu principal DST.
10. Sélectionnez **Work with DST environment**.
11. Sélectionnez **System Devices** (ignorez cette étape si vous utilisez SST).
12. Sélectionnez **Select Console**.
13. Sélectionnez **Operations Console (LAN)**:
 - a. La fenêtre Vérification des adaptateurs d'Operations Consoles apparaît. Il s'agit de la ressource localisée par le système qui sera utilisée pour votre connexion de réseau local (LAN). Si vous obtenez le message **No valid LAN adapter available**, vous ne disposez pas de la configuration matérielle requise pour Operations Console. Dans ce cas, appuyez sur la touche F3 pour quitter le menu principal DST, puis revenez à l'étape 1 de cette section.
 - b. Appuyez sur la touche F11 pour configurer l'adaptateur.
 - c. Entrez les données réseau appropriées.
 - d. Appuyez sur la touche F7 pour sauvegarder les données.
 - e. Appuyez sur la touche F14 pour activer l'adaptateur utilisé par Operations Console.
14. Appuyez sur la touche F3 jusqu'à ce que vous retourniez au menu principal DST.

Le système est désormais configuré pour l'utilisation de la console locale Operations Console sur un réseau lorsqu'une action est prise pour rechercher une nouvelle console. Il peut inclure un IPL, la macro native ou la fonction de maintenance de console (65+21). Ne passez pas à la nouvelle console avant d'avoir effectué toutes les configurations nécessaires sur le PC. Si vous ne prévoyez pas d'utiliser la configuration de console locale directement connectée comme console de secours, ne retirez pas et ne déplacez pas l'adaptateur correspondant pour le moment. Vous pourriez en avoir besoin en cas d'incident.

La valeur QAUTOCFG du système doit être définie sur ON. Utilisez l'une des méthodes suivantes pour vérifier ou définir cette valeur système :

- Utilisez la commande WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Lors d'un IPL manuel, dans la fenêtre Options IPL, sélectionnez **O** pour **Définition des principales options système**. Puis, pour **Configuration automatique**, sélectionnez **O**.

Tâches associées

«Configuration du PC pour l'utilisation du nouveau type de console lors du passage d'une console locale directement connectée à une console locale sur un réseau (LAN)»

Pour passer d'un système Operations Console avec une console locale directement connectée à une console locale sur un réseau (LAN), vous devez configurer le PC pour utiliser le nouveau type de console.

Référence associée

«Configuration matérielle requise pour Operations Console», à la page 8

Conditions matérielles requises sur le PC et le System i pour une configuration d'Operations Console.

Information associée

Access service tools

Configuration du PC pour l'utilisation du nouveau type de console lors du passage d'une console locale directement connectée à une console locale sur un réseau (LAN) :

Pour passer d'un système Operations Console avec une console locale directement connectée à une console locale sur un réseau (LAN), vous devez configurer le PC pour utiliser le nouveau type de console.

Effectuez les opérations ci-après sur le PC :

1. Désactivez la connexion de console en cours. Pour la déconnecter, procédez comme suit :
 - a. Sous **System iConnexion**, sélectionnez le nom de configuration. Il s'agit du nom utilisé par Operations Console pour désigner un système spécifique.
 - b. Dans le menu Connexion, cliquez sur **Déconnexion**. L'état de connexion affiche **Déconnexion**.
 - c. Attendez que l'état affiche **Déconnecté**.
2. Configurez le nouveau type de console. Il est recommandé d'effectuer un IPL pour vérifier qu'aucune erreur n'est survenue.

Une fois que vous êtes sûr que la nouvelle console fonctionne correctement, vous pouvez effectuer un déplacement ou une suppression d'adaptateur ou de configuration.

DANGER

La tension et le courant électriques provenant de l'alimentation, du téléphone et des câbles de transmission peuvent présenter un danger.

Pour éviter tout risque de choc électrique :

- Ne manipulez aucun câble et n'effectuez aucune opération d'installation, d'entretien ou de reconfiguration de ce produit au cours d'un orage.
- Branchez tous les cordons d'alimentation sur un socle de prise de courant correctement câblé et mis à la terre. Vérifiez que la tension et l'ordre des phases des prises de courant correspondent aux informations de la plaque d'alimentation électrique du système.
- Branchez tout équipement connecté à ce produit sur des socles de prise de courant correctement câblés.
- Lorsque cela est possible, n'utilisez qu'une seule main pour connecter ou déconnecter les câbles d'interface.
- Ne mettez jamais un équipement sous tension en cas d'incendie ou d'inondation, ou en présence de dommages matériels.
- Avant de retirer les carters de l'unité, mettez celle-ci hors tension et déconnectez ses cordons d'alimentation, ainsi que les câbles qui la relient aux réseaux, aux systèmes de télécommunication et aux modems (sauf instruction contraire mentionnée dans les procédures d'installation et de configuration).
- Lorsque vous installez, que vous déplacez, ou que vous manipulez le présent produit ou des périphériques qui lui sont raccordés, reportez-vous aux instructions ci-dessous pour connecter et déconnecter les différents cordons.

Déconnexion :

1. Mettez toutes les unités hors tension (sauf mention contraire).
2. Retirez les cordons d'alimentation des prises.
3. Débranchez les câbles d'interface des connecteurs.
4. Débranchez tous les câbles des unités.

Connexion :

1. Mettez toutes les unités hors tension (sauf mention contraire).
2. Branchez tous les câbles sur les unités.
3. Branchez les câbles d'interface sur les connecteurs.
4. Branchez les cordons d'alimentation sur des prises.
5. Mettez les unités sous tension.

(D005)

Si vous n'utilisez pas la connexion câblée pour la console de secours, vous pouvez retirer le câble de console, le câble du panneau de commande éloigné, ou les deux câbles du PC au cours de cette étape-là. Afin d'éviter toute erreur potentielle, mettez le système hors tension avant de retirer ou d'ajouter des câbles.

Pour supprimer la configuration en cours si vous ne prévoyez pas d'utiliser la connexion câblée pour la console de secours, procédez comme suit :

- a. Sous **System iConnexion**, sélectionnez le nom de configuration.
- b. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Suppression**.
- c. Cliquez sur **Oui** pour confirmer la suppression.

Concepts associés

«Préparation du PC pour Operations Console», à la page 32

Lorsque vous avez déterminé les besoins liés à la planification et savez quelle configuration et quel système d'exploitation pour le PC vous allez utiliser, vous pouvez consulter l'une des listes de contrôle prédéfinies afin de configurer Operations Console. Vous pouvez également choisir de créer une liste de contrôle personnalisée.

Passage d'une console locale sur un réseau (LAN) à une console locale directement connectée

Utilisez l'une des procédures de ces rubriques pour passer d'une console locale en réseau (LAN) à une console locale connectée directement au système.

Passage d'une console locale sur un réseau à une console locale directement connectée pour un système non partitionné ou une partition principale :

Pour faire migrer une console locale Operations Console sur un réseau (LAN) vers une console locale directement connectée, procédez comme suit sur le système en utilisant la console existante.

1. Accédez aux outils Dedicated Service Tools (DST) ou System Service Tools (SST). Vous devez déverrouiller l'option SST "Service tools device IDs" pour que l'option soit utilisable.
2. Sélectionnez **Work with DST environment**.
3. Sélectionnez **System Devices** (ignorez cette étape si vous utilisez SST).
4. Sélectionnez **Select Console**.
5. Sélectionnez **Operations console (LAN)**. La fenêtre Vérification des adaptateurs d'Operations Console apparaît. Il s'agit de la ressource localisée par le système qui sera utilisée pour votre connexion de réseau local (LAN).

Remarque : Si cette ressource doit être utilisée par le serveur des outils de maintenance (connexions System i) ou si vous envisagez d'utiliser la console locale sur un réseau (LAN) comme console de secours, vous n'avez pas besoin d'effectuer la mise à blanc. Passez alors directement à l'étape 12.

6. Appuyez sur la touche F11 pour configurer l'adaptateur.
7. Appuyez sur la touche F6 pour effectuer une mise à blanc.
8. Appuyez sur la touche F7 pour sauvegarder les nouvelles valeurs.
9. Si vous n'utilisez pas actuellement cette ressource pour la console, appuyez sur la touche F13 pour désactiver l'adaptateur. Vous devrez utiliser un autre type de console ou une autre ressource lors du prochain IPL.

Remarque : Si vous exécutez cette tâche à partir d'une console locale sur une connexion réseau, cette désactivation va entraîner la fermeture de la connexion de console et vous ne serez peut-être pas en mesure de redémarrer sans IPL.

10. Appuyez sur la touche F12 deux fois pour quitter la fenêtre. Vous devez revenir dans la fenêtre **Work with System Devices**. Si vous utilisez SST, vous revenez à l'écran Work with Service Tools User IDs and Devices.
11. Sélectionnez **Select Console**.
12. Sélectionnez **Operations console (direct)**.

Important : Vous devez remplacer le type de console par une console autre qu'Operations Console (LAN) ou l'adaptateur sera à nouveau alloué au prochain IPL.

13. Appuyez sur la touche F3 pour revenir au menu principal DST.

Le système est désormais configuré pour utiliser la console souhaitée.

Si vous ne prévoyez pas d'utiliser la configuration de console locale sur un réseau (LAN) comme console de secours, ne retirez pas et ne déplacez pas la carte de réseau local pour le moment. Si vous êtes confronté à un incident lié à votre sélection de nouvelle console, vous pouvez avoir besoin de cette ressource pour déboguer l'incident. Une fois que votre nouvelle console fonctionne, vous pourrez enlever l'adaptateur réseau du système ou le déplacer.

La valeur QAUTOCFQ du système doit être définie sur ON. Utilisez l'une des méthodes suivantes pour vérifier ou définir cette valeur système :

- Utilisez la commande WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Lors d'un IPL manuel, dans la fenêtre Options IPL, sélectionnez **O** pour **Définition des principales options système**. Puis, pour **Configuration automatique**, sélectionnez **O**.

Tâches associées

«Configuration du PC pour l'utilisation du nouveau type de console», à la page 80

Après être passé d'une console locale sur un réseau à une console locale directement connectée, vous devez configurer le PC pour utiliser le nouveau type de console :

Information associée

Access service tools

Passage d'une console locale sur un réseau (LAN) à une console locale directement connectée pour une partition logique :

Pour faire migrer Operations Console avec une console locale sur un réseau (LAN) vers une console locale directement connectée, procédez comme suit sur le système en utilisant la console existante.

Remarque : Si vous devez ajouter ou déplacer des adaptateurs pour réunir les conditions matérielles nécessaires à l'utilisation d'Operations Console, faites-le avant de commencer la migration.

1. Accédez aux outils Dedicated Service Tools (DST) ou System Service Tools (SST).
2. Sélectionnez **Work with System Partitions**.
3. Sélectionnez **Work with partition configuration**.
4. Sélectionnez **Select Console Resource** dans la partition logique.
5. Appuyez sur la touche F9 pour modifier le filtre de fonctions (**Change capability filter**).
6. Sélectionnez **Any Console** (option 4).
7. Pour sélectionner le processeur d'E-S qui prendra en charge la console souhaitée, effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Si l'adaptateur à utiliser pour la console souhaitée se trouve sur le même processeur d'E-S que l'adaptateur twinax, le processeur d'E-S de console est déjà correctement référencé. Passez à l'étape 8.
 - Si l'adaptateur à utiliser pour la console souhaitée se trouve sur un processeur d'E-S autre que celui de la console actuellement configurée, tapez **1** devant le processeur d'E-S pour le sélectionner comme processeur d'E-S de la console.
8. Vérifiez un adaptateur pour les Téléservices et une console secondaire facultative.
 - Pour vérifier le référencement pour une console secondaire, recherchez le processeur d'E-S avec l'adaptateur twinax qui sera utilisé pour cette console secondaire. Il est correctement référencé si un symbole > (supérieur à) s'affiche sur la même ligne. Si le symbole > n'apparaît pas sur cette ligne, entrez l'option **2** en regard du processeur d'E-S sélectionné comme console secondaire.

Remarque : La sélection d'une console secondaire est applicable uniquement lorsque des postes de travail twinax doivent tenir lieu de console secondaire et que le type de console est également de type twinax. La console secondaire doit dépendre d'un processeur d'E-S autre que celui référencé pour être utilisé par Operations Console. Operations Console ne peut pas être utilisé comme console secondaire.

- Pour vérifier le processeur d'E-S de console pour les Téléservices, procédez comme suit :

Remarque : Si vous utilisez Operations Console comme type de console, vous devez également référencer pour les Téléservices, le processeur d'E-S déjà utilisé pour la console.

- a. Appuyez sur la touche F12 jusqu'à ce que la fenêtre **Work with Partition Configuration** s'affiche.
- b. Entrez un 9 en regard de la partition à référencer pour les Téléservices.

- c. Examinez les symboles figurant sur la même ligne que le processeur d'E-S de console référencé (la référence de console est le symbole <) et recherchez le symbole des Téléservices, lequel correspond au signe +. Si le symbole + s'affiche, le processeur d'E-S est correctement référencé pour les Téléservices. Passez à l'étape 9.
- d. Pour référencer le processeur d'E-S de console pour les Téléservices, entrez 1 en regard du processeur d'E-S souhaité.

Remarque : Si vous devez utiliser Operations Console comme console, un < et un + doivent être associés au processeur d'E-S de la console.

9. Appuyez sur la touche F3 pour revenir au menu principal DST.
10. Sélectionnez **Work with DST environment** (ignorez cette étape si vous utilisez SST).
11. Sélectionnez **System Devices** (ignorez cette étape si vous utilisez SST).
12. Sélectionnez **Select Console**.
13. Sélectionnez **Operations Console (LAN)**: La fenêtre Vérification des adaptateurs d'Operations Console apparaît. Il s'agit de la ressource localisée par le système qui sera utilisée pour votre connexion de réseau local (LAN).

Remarque : Si cette ressource doit être utilisée par le serveur des outils de maintenance (connexions System i) ou si vous envisagez d'utiliser la console locale sur un réseau (LAN) comme console de secours, vous n'avez pas besoin d'effectuer la mise à blanc. Passez alors directement à l'étape 17.

14. Appuyez sur la touche F6 pour effectuer une mise à blanc.
15. Appuyez sur la touche F7 pour sauvegarder les nouvelles valeurs.
16. Si vous n'utilisez pas actuellement cette ressource pour la console, appuyez sur la touche F13 pour désactiver l'adaptateur. Vous devrez utiliser un autre type de console ou une autre ressource lors du prochain IPL.

Remarque : Si vous exécutez cette tâche à partir d'une console locale sur une connexion réseau, cette désactivation va entraîner la fermeture de la connexion de console et vous ne serez peut-être pas en mesure de redémarrer sans IPL.

17. Appuyez sur la touche F12 deux fois pour quitter la fenêtre. Vous devez revenir dans la fenêtre **Work with System Devices**. Si vous utilisez SST, vous revenez à l'écran Work with Service Tools User IDs and Devices.
18. Sélectionnez **Select Console**.
19. Sélectionnez **Operations console (direct)**.

Important : Vous devez remplacer le type de console par une console autre qu'Operations Console (LAN) ou l'adaptateur sera à nouveau alloué au prochain IPL.

20. Appuyez sur la touche F3 jusqu'à ce que vous retourniez au menu principal DST.

Le système est désormais configuré pour utiliser la console souhaitée.

Si vous ne prévoyez pas d'utiliser la configuration de console locale sur un réseau (LAN) comme console de secours, ne retirez pas et ne déplacez pas la carte de réseau local pour le moment. Si vous êtes confronté à un incident lié à votre sélection de nouvelle console, vous pouvez avoir besoin de cette ressource pour déboguer l'incident. Une fois que votre nouvelle console fonctionne, vous pourrez enlever l'adaptateur du système ou le déplacer.

La valeur QAUTOCFG du système doit être définie sur ON. Utilisez l'une des méthodes suivantes pour vérifier ou définir cette valeur système :

- Utilisez la commande WRKSYSVAL QAUTOCFG.

- Lors d'un IPL manuel, dans la fenêtre Options IPL, sélectionnez **O** pour **Définition des principales options système**. Puis, pour **Configuration automatique**, sélectionnez **O**.

Tâches associées

«Configuration du PC pour l'utilisation du nouveau type de console»

Après être passé d'une console locale sur un réseau à une console locale directement connectée, vous devez configurer le PC pour utiliser le nouveau type de console :

Information associée

Access service tools

Configuration du PC pour l'utilisation du nouveau type de console :

Après être passé d'une console locale sur un réseau à une console locale directement connectée, vous devez configurer le PC pour utiliser le nouveau type de console :

DANGER

La tension et le courant électriques provenant de l'alimentation, du téléphone et des câbles de transmission peuvent présenter un danger.

Pour éviter tout risque de choc électrique :

- Ne manipulez aucun câble et n'effectuez aucune opération d'installation, d'entretien ou de reconfiguration de ce produit au cours d'un orage.
- Branchez tous les cordons d'alimentation sur un socle de prise de courant correctement câblé et mis à la terre. Vérifiez que la tension et l'ordre des phases des prises de courant correspondent aux informations de la plaque d'alimentation électrique du système.
- Branchez tout équipement connecté à ce produit sur des socles de prise de courant correctement câblés.
- Lorsque cela est possible, n'utilisez qu'une seule main pour connecter ou déconnecter les câbles d'interface.
- Ne mettez jamais un équipement sous tension en cas d'incendie ou d'inondation, ou en présence de dommages matériels.
- Avant de retirer les carters de l'unité, mettez celle-ci hors tension et déconnectez ses cordons d'alimentation, ainsi que les câbles qui la relient aux réseaux, aux systèmes de télécommunication et aux modems (sauf instruction contraire mentionnée dans les procédures d'installation et de configuration).
- Lorsque vous installez, que vous déplacez, ou que vous manipulez le présent produit ou des périphériques qui lui sont raccordés, reportez-vous aux instructions ci-dessous pour connecter et déconnecter les différents cordons.

Déconnexion :

1. Mettez toutes les unités hors tension (sauf mention contraire).
2. Retirez les cordons d'alimentation des prises.
3. Débranchez les câbles d'interface des connecteurs.
4. Débranchez tous les câbles des unités.

Connexion :

1. Mettez toutes les unités hors tension (sauf mention contraire).
2. Branchez tous les câbles sur les unités.
3. Branchez les câbles d'interface sur les connecteurs.
4. Branchez les cordons d'alimentation sur des prises.
5. Mettez les unités sous tension.

(D005)

Effectuez les opérations ci-après sur le PC :

Remarque : Si vous n'avez pas connecté les câbles pour ce type de connexion, connectez-les maintenant.

Il est recommandé de mettre hors tension le système avant de retirer les adaptateurs ou les câbles.

1. Désactivez la connexion de console en cours. Pour la déconnecter, procédez comme suit :
 - a. Sous **System iConnexion**, sélectionnez le nom de configuration. Il s'agit du nom utilisé par Operations Console pour désigner un système spécifique.
 - b. Dans le menu Connexion, cliquez sur **Déconnexion**. L'état de connexion affiche **Déconnexion**.
 - c. Attendez que l'état affiche **Déconnecté**.
2. Pour configurer le nouveau type de console, voir Installation et configuration d'une console locale directement connectée au système. Il est recommandé d'effectuer un IPL avec opérateur pour vérifier qu'aucune erreur n'est survenue. En outre, vous souhaitez peut-être ne pas supprimer votre ancienne configuration tant qu'une connexion n'aura pas abouti avec la nouvelle configuration.

Une fois que vous êtes sûr que la nouvelle console fonctionne correctement, vous pouvez effectuer un déplacement ou une suppression d'adaptateur ou de configuration.

Pour supprimer la configuration en cours si vous ne prévoyez pas d'utiliser la connexion câblée pour la console de secours, procédez comme suit :

- a. Sous **System iConnexion**, sélectionnez le nom de configuration.
- b. Dans le menu Connexion, cliquez sur **Suppression**.
- c. Cliquez sur **Oui** pour confirmer la suppression.

Référence associée

«Installation et configuration d'une console locale directement connectée au système», à la page 32
Vous devez suivre la liste de contrôle des éléments prérequis pour l'installation et la configuration qui sont propres au système d'exploitation utilisé.

Passage d'une console twinax à Operations Console

Pour passer d'une console twinax à Operations Console, vous devez exécuter une procédure sur le PC et le système.

Avant de démarrer, assurez-vous que vous possédez l'ensemble de la configuration matérielle requise pour Operations Console sur le PC et le système.

Référence associée

«Configuration matérielle requise pour Operations Console», à la page 8
Conditions matérielles requises sur le PC et le System i pour une configuration d'Operations Console.

Passage d'une console twinax à une console Operations Console sur un système non partitionné ou comportant une partition principale :

Pour passer d'une console twinax à une console Operations Console, vous devez utiliser la console existante pour effectuer cette procédure sur le système.

1. Accédez aux outils Dedicated Service Tools (DST) ou System Service Tools (SST). Vous devez déverrouiller l'option SST "Service tools device IDs" pour que l'option soit utilisable.
2. Sélectionnez **Work with DST environment**.
3. Sélectionnez **System Devices** (ignorez cette étape si vous utilisez SST).
4. Sélectionnez **Select Console**.
5. Sélectionnez le nouveau type de console.
 - Si vous avez sélectionné une console Operations Console sur un réseau (LAN), procédez comme suit :
 - a. La fenêtre Vérification des adaptateurs d'Operations Consoles apparaît. Il s'agit de la ressource localisée par le système qui sera utilisée pour votre connexion de réseau local (LAN). Si un message vous indique la carte de réseau locale n'a pu être localisée, vous devez disposer de la configuration matérielle requise pour Operations Console.
 - b. Appuyez sur la touche F11 pour configurer l'adaptateur.

- c. Entrez les données réseau appropriées.
 - d. Appuyez sur la touche F7 pour sauvegarder les données.
 - e. Appuyez sur la touche F14 pour activer l'adaptateur utilisé par Operations Console.
 - Si vous avez sélectionné Operations Console (direct), passez à l'étape 6.
6. Appuyez sur la touche F3 jusqu'à ce que vous retourniez au menu principal DST.

Le système est désormais configuré pour utiliser la console souhaitée. Vous devez effectuer un IPL du système pour qu'il puisse utiliser la nouvelle console.

Si vous ne prévoyez pas d'utiliser l'unité twinax comme console de secours, ne la retirez pas et ne retirez pas son adaptateur pour le moment. Vous pourriez en avoir besoin en cas d'incident.

La valeur QAUTOCFG du système doit être définie sur ON. Utilisez l'une des méthodes suivantes pour vérifier ou définir cette valeur système :

- Utilisez la commande WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Lors d'un IPL manuel, dans la fenêtre Options IPL, sélectionnez **O** pour **Définition des principales options système**. Puis, pour **Configuration automatique**, sélectionnez **O**.

Référence associée

«Configuration matérielle requise pour Operations Console», à la page 8
Conditions matérielles requises sur le PC et le System i pour une configuration d'Operations Console.

«Configuration du PC pour l'utilisation du nouveau type de console après le passage d'une console twinax à une console Operations Console», à la page 84

Pour passer d'une console twinax à une console Operations Console, vous devez configurer le PC pour que ce dernier puisse utiliser le nouveau type de console.

Information associée

Access service tools

Passage d'une console twinax à une console Operations Console sur une partition logique :

Pour passer d'une console twinax à une console Operations Console, vous devez exécuter cette procédure sur le système en utilisant la console existante avant de mettre le système hors tension ou d'effectuer un IPL.

Remarque : Si vous devez ajouter ou déplacer des adaptateurs pour réunir les conditions matérielles nécessaires à l'utilisation d'Operations Console, faites-le avant de commencer la migration. Ne retirez pas l'adaptateur twinax de son processeur d'E-S et ne le déplacez pas pour le moment.

1. Accédez aux outils Dedicated Service Tools (DST) ou System Service Tools (SST). Vous devez déverrouiller l'option SST "Service tools device IDs" pour que l'option soit utilisable.
2. Sélectionnez **Work with System Partitions**.
3. Sélectionnez **Work with partition configuration**.
4. Sélectionnez **Select Console Resource** dans la partition logique.
5. Appuyez sur la touche F9 pour modifier le filtre de fonctions (**Change capability filter**).
6. Sélectionnez **Any Console**.
7. Pour sélectionner le processeur d'E-S qui prendra en charge la console souhaitée, effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Si l'adaptateur à utiliser pour la console souhaitée se trouve sur le même processeur d'E-S que l'adaptateur twinax, le processeur d'E-S de console est déjà correctement référencé. Passez à l'étape 8.

- Si l'adaptateur à utiliser pour la console souhaitée se trouve sur un processeur d'E-S autre que celui de la console actuellement configurée, tapez 1 devant le processeur d'E-S pour le sélectionner comme processeur d'E-S de la console.
8. Effectuez les vérifications nécessaires pour l'adaptateur associé aux Téléservices et une console secondaire facultative (console twinax uniquement).

Remarque : La sélection d'une console secondaire est applicable uniquement lorsque des postes de travail twinax doivent tenir lieu de console secondaire et que la console est également de type twinax. La console secondaire **doit** dépendre d'un processeur d'E-S autre que celui référencé pour être utilisé par Operations Console. Operations Console ne peut pas être utilisé comme console secondaire.

- Pour vérifier le processeur d'E-S de console pour les Téléservices, procédez comme suit :

Remarque : Si vous utilisez Operations Console comme type de console, vous devez également référencer pour les Téléservices, le processeur d'E-S déjà utilisé pour la console.

- a. Appuyez sur la touche F12 jusqu'à ce que la fenêtre **Work with Partition Configuration** s'affiche.
- b. Entrez un 9 en regard de la partition à référencer pour les Téléservices.
- c. Examinez les symboles figurant sur la même ligne que le processeur d'E-S de console référencé (la référence de console est le symbole <) et recherchez le symbole des Téléservices qui est le signe +. Si le symbole + s'affiche, le processeur d'E-S est correctement référencé pour les Téléservices. Passez à l'étape 9.
- d. Pour référencer le processeur d'E-S de console pour les Téléservices, entrez 1 en regard du processeur d'E-S souhaité.

Remarque : Si vous devez utiliser Operations Console comme console, un < et un + doivent être associés au processeur d'E-S de la console.

9. Appuyez sur la touche F3 pour revenir au menu principal DST.
10. Sélectionnez **Work with DST environment**.
11. Sélectionnez **System Devices** (ignorez cette étape si vous utilisez SST).
12. Sélectionnez **Select Console**.
13. Sélectionnez le nouveau type de console :
 - Si vous avez sélectionné l'option 2 Operations Console (direct), passez à l'étape 14.
 - Si vous avez sélectionné l'option 3 Operations Console (LAN), procédez comme suit :
 - a. La fenêtre Vérification des adaptateurs d'Operations Consoles apparaît. Il s'agit de la ressource localisée par le système qui sera utilisée pour votre connexion de réseau local (LAN). Si vous obtenez le message **No valid LAN adapter available**, vous ne disposez pas de la configuration matérielle requise pour Operations Console. Dans ce cas, appuyez sur la touche F3 pour quitter le menu principal DST, puis revenez à l'étape 1 de cette section.
 - b. Appuyez sur la touche F11 pour configurer l'adaptateur.
 - c. Entrez les données réseau appropriées.
 - d. Appuyez sur la touche F7 pour sauvegarder les données.
 - e. Appuyez sur la touche F14 pour activer l'adaptateur utilisé par Operations Console.
14. Appuyez sur la touche F3 jusqu'à ce que vous retourniez au menu principal DST.

| Le système est désormais configuré pour utiliser la console souhaitée. Vous devez effectuer un IPL du système pour qu'il puisse utiliser la nouvelle console.

Si vous ne prévoyez pas d'utiliser l'unité twinax comme console de secours, ne la retirez pas et ne retirez pas son adaptateur pour le moment. Vous pourriez en avoir besoin en cas d'incident.

La valeur QAUTOCFG du système doit être définie sur ON. Utilisez l'une des méthodes suivantes pour vérifier ou définir cette valeur système :

- Utilisez la commande WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Lors d'un IPL manuel, dans la fenêtre Options IPL, sélectionnez **O** pour **Définition des principales options système**. Puis, pour **Configuration automatique**, sélectionnez **O**.

Référence associée

«Configuration matérielle requise pour Operations Console», à la page 8
Conditions matérielles requises sur le PC et le System i pour une configuration d'Operations Console.
«Configuration du PC pour l'utilisation du nouveau type de console après le passage d'une console twinax à une console Operations Console»
Pour passer d'une console twinax à une console Operations Console, vous devez configurer le PC pour que ce dernier puisse utiliser le nouveau type de console.

Information associée

Access service tools

Configuration du PC pour l'utilisation du nouveau type de console après le passage d'une console twinax à une console Operations Console :

Pour passer d'une console twinax à une console Operations Console, vous devez configurer le PC pour que ce dernier puisse utiliser le nouveau type de console.

Il est préférable d'effectuer un IPL pour vérifier qu'aucune erreur n'est survenue. Vous pouvez ensuite retirer ou déplacer des composants matériels comme vous l'aviez prévu.

Il est recommandé de mettre hors tension le système avant de retirer les adaptateurs ou les câbles.

Remarque : Si la nouvelle console ne fonctionne pas sous le système d'exploitation i5/OS, vous devrez peut-être supprimer manuellement le contrôleur et la description d'unité associés à l'ancienne console.

Concepts associés

«Préparation du PC pour Operations Console», à la page 32
Lorsque vous avez déterminé les besoins liés à la planification et savez quelle configuration et quel système d'exploitation pour le PC vous allez utiliser, vous pouvez consulter l'une des listes de contrôle prédéfinies afin de configurer Operations Console. Vous pouvez également choisir de créer une liste de contrôle personnalisée.

Passage d'une console Operations Console à une console twinax

Pour passer d'une console Operations Console à une console twinax, vous devez effectuer un ensemble d'étapes sur le système, et éventuellement sur le PC.

Avant de démarrer, assurez-vous que vous possédez l'ensemble de la configuration matérielle requise pour Operations Console sur le PC et le système.

Référence associée

«Configuration matérielle requise pour Operations Console», à la page 8
Conditions matérielles requises sur le PC et le System i pour une configuration d'Operations Console.

Passage d'une console Operations Console à une console twinax sur un système non partitionné ou comportant une partition principale :

Pour passer d'une console Operations Console à une console twinax, suivez ces étapes sur le système en utilisant la console existante.

1. Accédez aux outils Dedicated Service Tools (DST) ou System Service Tools (SST).
2. Sélectionnez **Work with DST environment**.

3. Sélectionnez **System Devices** (ignorez cette étape si vous utilisez SST).
4. Sélectionnez **Select Console**.
5. Si vous utilisez actuellement une console locale Operations Console sur un réseau (LAN), sélectionnez Operations Console (LAN) et procédez comme suit pour désallouer l'adaptateur de réseau :

Remarque : Si cette ressource doit être utilisée par le serveur des outils de maintenance (connexions System i) ou si vous envisagez d'utiliser la console locale sur un réseau (LAN) comme console de secours, vous n'avez pas besoin d'effectuer la mise à blanc. Passez alors directement à l'étape 5e.

- a. Sélectionnez **Operations Console (LAN)**. L'adaptateur LAN actuellement utilisé doit apparaître.
 - b. Appuyez sur la touche F11.
 - c. Appuyez sur la touche F6 pour mettre à blanc les données de configuration.
 - d. Appuyez sur la touche F7 pour sauvegarder cette nouvelle valeur. **En option**, vous pouvez désactiver la carte réseau en appuyant sur la touche F13.
 - e. Appuyez sur la touche F12 deux fois pour quitter la fenêtre.
 - f. Sélectionnez **Select Console**.
6. Sélectionnez **Twinaxial**.
 7. Appuyez sur la touche F3 pour revenir au menu principal DST.

l Le système est désormais configuré pour utiliser la console souhaitée. Vous devez effectuer un IPL du système pour qu'il puisse utiliser la nouvelle console.

Si vous ne prévoyez pas d'utiliser la configuration de console locale directement connectée comme console de secours, ne retirez pas l'adaptateur et ne la déplacez pas pour le moment. Vous pourriez en avoir besoin en cas d'incident.

La valeur QAUTOCFG du système doit être définie sur ON. Exécutez l'une des actions suivantes pour vérifier ou définir cette valeur système sur le système :

- Utilisez la commande WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Lors d'un IPL manuel, dans la fenêtre Options IPL, sélectionnez **O** pour **Définition des principales options système**. Puis, pour **Configuration automatique**, sélectionnez **O**.

Tâches associées

«Désallocation ou déplacement de la carte LAN utilisée par Operations Console», à la page 98
Au cours d'une migration, vous pouvez avoir besoin de désallouer la carte de réseau local (LAN) utilisée par Operations Console. Vous devez désallouer la carte LAN si vous n'avez pas prévu d'utiliser une console locale Operations Console dans une configuration de réseau ou sur le serveur des outils de maintenance.

«Procédures facultatives sur le PC lors du passage d'une console Operations Console à une console twinax», à la page 87

Si le PC ne doit pas être utilisé pour Operations Console, suivez cette procédure.

Information associée

Access service tools

Passage d'une console Operations Console à une console twinax sur une partition logique :

Pour passer d'une console Operations Console à une console twinax, vous devez exécuter cette procédure sur le système en utilisant la console existante.

Remarque : Si vous devez ajouter ou déplacer des adaptateurs pour réunir les conditions matérielles nécessaires à l'utilisation de la console twinax, faites-le avant de commencer ces opérations. Ne retirez pas l'adaptateur twinax de son processeur d'E-S et ne le déplacez pas pour le moment.

1. Accédez aux outils Dedicated Service Tools (DST) ou System Service Tools (SST). Vous devez déverrouiller l'option SST "Service tools device IDs" pour que l'option soit utilisable.
2. Sélectionnez **Work with System Partitions**.
3. Sélectionnez **Work with partition configuration**.
4. Sélectionnez **Select Console Resource** dans la partition logique.
5. Appuyez sur la touche F9 pour modifier le filtre de fonctions (**Change capability filter**).
6. Sélectionnez **Any Console**.
7. Pour sélectionner le processeur d'E-S qui prendra en charge la console souhaitée, effectuez l'une des opérations suivantes :
 - Si l'adaptateur à utiliser pour la console souhaitée se trouve sur le même processeur d'E-S que l'adaptateur twinax, le processeur d'E-S de console est déjà correctement référencé. Passez à l'étape 8.
 - Si l'adaptateur à utiliser pour la console souhaitée se trouve sur un processeur d'E-S autre que celui de la console actuellement configurée, tapez **1** devant le processeur d'E-S pour le sélectionner comme processeur d'E-S de la console.
8. Vérifiez que vous disposez d'un adaptateur à utiliser comme console secondaire. Pour vérifier le référencement pour une console secondaire, recherchez le processeur d'E-S avec l'adaptateur twinax qui sera utilisé pour cette console secondaire. Il est correctement référencé si un symbole > (supérieur à) s'affiche sur la même ligne. Si le symbole > n'apparaît pas sur cette ligne, entrez l'option 2 en regard du processeur d'E-S sélectionné comme console secondaire.

Remarque : La sélection d'une console secondaire est applicable uniquement lorsque des postes de travail twinax doivent tenir lieu de console secondaire et que le type de console est également de type twinax. La console secondaire **doit** dépendre d'un processeur d'E-S autre que celui référencé pour être utilisé par Operations Console. Operations Console ne peut pas être utilisé comme console secondaire. Ne référencez **pas** le même processeur d'E-S pour la console et la console secondaire.

9. Appuyez sur la touche F3 pour revenir au menu principal DST.
10. Sélectionnez **Work with DST environment**.
11. Sélectionnez **System Devices** (ignorez cette étape si vous utilisez SST).
12. Sélectionnez **Select Console**.
13. Si vous utilisez actuellement une console locale Operations Console sur un réseau (LAN), sélectionnez Console locale Operations Console sur un réseau (LAN) et procédez comme suit pour désallouer l'adaptateur de réseau :

Remarque : Si cette ressource doit être utilisée par le serveur des outils de maintenance (connexions System i) ou si vous envisagez d'utiliser la console locale sur un réseau (LAN) comme console de secours, vous n'avez pas besoin d'effectuer la mise à blanc. Passez alors à l'étape 13e.

- a. Sélectionnez **Operations Console (LAN)**. L'adaptateur LAN actuellement utilisé doit apparaître.
- b. Appuyez sur la touche F11.
- c. Appuyez sur la touche F6 pour mettre à blanc les données de configuration.
- d. Appuyez sur la touche F7 pour sauvegarder cette nouvelle valeur.
- e. Appuyez sur la touche F12 deux fois pour quitter la fenêtre.
- f. Sélectionnez **Console**.
14. Sélectionnez **Twinax**.
15. Appuyez sur la touche F3 pour revenir au menu principal DST.

| Le système est désormais configuré pour utiliser la console souhaitée. Vous devez effectuer un IPL du système pour qu'il puisse utiliser la nouvelle console.

Si vous ne prévoyez pas d'utiliser Operations Console en tant que console de secours, ne la retirez pas et ne retirez pas son adaptateur pour le moment. Vous pourriez en avoir besoin en cas d'incident.

La valeur QAUTOCFG du système doit être définie sur ON. Exécutez l'une des actions suivantes pour vérifier ou définir cette valeur système sur le système :

- Utilisez la commande WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Lors d'un IPL manuel, dans la fenêtre Options IPL, sélectionnez **O** pour **Définition des principales options système**. Puis, pour **Configuration automatique**, sélectionnez **O**.

Passer à la section Procédures facultatives sur le PC lors du passage d'une console Operations Console à une console twinax.

Tâches associées

«Procédures facultatives sur le PC lors du passage d'une console Operations Console à une console twinax»

Si le PC ne doit pas être utilisé pour Operations Console, suivez cette procédure.

Information associée

Access service tools

Procédures facultatives sur le PC lors du passage d'une console Operations Console à une console twinax :

Si le PC ne doit pas être utilisé pour Operations Console, suivez cette procédure.

Important : Assurez-vous que la console twinax fonctionne correctement avant d'effectuer cette procédure.

1. Désactivez la connexion de console en cours. Pour la déconnecter, procédez comme suit :
 - a. Sélectionnez le nom de configuration (sous la connexion System i). Il s'agit du nom utilisé par Operations Console pour désigner un système spécifique.
 - b. Dans le menu Connexion, cliquez sur **Déconnexion**. L'état de connexion affiche **Déconnexion**.
 - c. Attendez que l'état affiche **Déconnecté**.
2. Connectez la console twinax au système, puis mettez sous tension la console twinax et le système.
3. Effectuez un IPL pour vous assurer de l'absence d'erreurs. Vous pouvez ensuite retirer ou déplacer des composants matériels comme vous l'aviez prévu. Lorsque vous êtes satisfait de votre nouvelle console, supprimez la configuration en cours si vous ne prévoyez pas d'utiliser la connexion câblée comme console de secours. Pour supprimer cette configuration, procédez comme suit :
 - a. Sélectionnez le nom de configuration (sous la connexion System i).
 - b. Dans le menu Connexion, cliquez sur **Suppression**.
 - c. Cliquez sur **Oui** pour confirmer la suppression.
 - d. Désinstallez System i Access for Windows.
4. Mettez le PC hors tension et retirez tout matériel ou câble qui n'est plus nécessaire à ce stade. Il est recommandé de mettre le système hors tension avant de retirer les câbles ou les adaptateurs associés.

Remarque : Si la nouvelle console ne fonctionne pas sous le système d'exploitation i5/OS, vous devrez peut-être supprimer manuellement le contrôleur et la description d'unité associés à l'ancienne console.

Tâches associées

«Passage d'une console Operations Console à une console twinax sur un système non partitionné ou comportant une partition principale», à la page 84

Pour passer d'une console Operations Console à une console twinax, suivez ces étapes sur le système en utilisant la console existante.

«Passage d'une console Operations Console à une console twinax sur une partition logique», à la page 85

Pour passer d'une console Operations Console à une console twinax, vous devez exécuter cette procédure sur le système en utilisant la console existante.

Gestion de votre console locale sur le réseau

Après avoir configuré une console locale en réseau, vous pouvez gérer celle-ci par le biais de tâches telles que la gestion du mot de passe d'ID unité d'outils de maintenance et du mot de passe d'accès, la création d'ID unité d'outils de maintenance ou la configuration d'un nom d'hôte de maintenance.

Simplification d'Operations Console

Operations Console permet de créer automatiquement des ID unité d'outils de maintenance, de gérer des mots de passe d'accès et de rechercher des systèmes.

Operations Console automatise la gestion des ID unité d'outils de maintenance. Par défaut, le système gère, en plus de QCONSOLE, jusqu'à dix ID unité d'outils de maintenance d'une valeur maximale de 49. Vous n'avez plus besoin de créer manuellement un ID unité lors de l'ajout d'un PC pour une connexion à un système ou une partition. De même, Operations Console prend le contrôle de l'activité de mot de passe d'accès. Le processus d'authentification reste le même, mais lorsque cette fonction est active, vous n'êtes plus invité à entrer le mot de passe d'accès lors d'une connexion. Toutefois, vous devez fournir un ID utilisateur d'outils de maintenance en mode dédié et le mot de passe associé pour que la connexion aboutisse. Cette fonction n'a aucune incidence sur une console locale connectée directement au système ou sur tout autre type de console.

Création automatique d'ID unité d'outils de maintenance

Par défaut, le système d'exploitation i5/OS définit la valeur de l'option **Création automatique d'ID unité d'outils de maintenance** sur 10. Cette valeur par défaut vous donne 11 connexions pouvant être automatiquement gérées. Vous disposez de l'ID par défaut QCONSOLE, ainsi que de 10 ID unité d'outils de maintenance supplémentaires. Ceux-ci s'affichent en tant que QCONSOLE00, QCONSOLE 01, et ainsi de suite jusqu'à la valeur définie. Il est recommandé de disposer d'au moins une unité de secours afin de ne pas avoir à se souvenir d'augmenter la valeur si vous tentez d'ajouter une connexion supplémentaire. Ces ID unité d'outils de maintenance sont répertoriés dans la fenêtre Gestion des ID unité d'outils de maintenance pour vous permettre de conserver la trace des différents ID créés. Toutefois, l'ID unité QCONSOLE y figure également et peut être utilisé normalement. Si, par exemple, vous créez un ID unité d'outils de maintenance portant le nom de QCONSOLE02, lors de l'établissement de la troisième connexion à utiliser les ID unité créés automatiquement, l'ID est fourni comme s'il avait été créé automatiquement.

Vous pouvez changer la valeur par défaut de l'option **Création automatique d'ID unité d'outils de maintenance** en suivant les instructions de la rubrique Modification de la valeur de l'option de création automatique d'ID unité d'outils de maintenance.

Cette fonction est utilisée pour toute connexion nouvellement configurée que vous créez. En d'autres termes, si vous avez effectué une mise à niveau à partir d'une édition antérieure d'Operations Console sur le PC, vos configurations en cours sont conservées et restent fonctionnelles tout comme avant. Toutefois, si le PC et le système ne sont plus synchronisés, plutôt que d'émettre un message d'erreur signalant qu'ils doivent être resynchronisés, cette fonction remédie automatiquement au problème.

Lorsque vous créez une console locale sur une connexion configurée en réseau, vous devez entrer le nom de l'interface de maintenance (nom d'hôte de maintenance). Le nom utilisé dépend des circonstances de la connexion. Si, par exemple, il s'agit d'un nouveau système et de la première console à être connectée, vous pouvez choisir le nom qui vous convient ou bien il peut s'agir du nom fourni par le serveur DHCP.

| **Gestion automatique du mot de passe d'accès**

| Par défaut, vous ne pouvez pas définir de mot de passe d'accès lorsque vous créez une configuration
| Operations Console. Un mot de passe d'accès est automatiquement généré et fourni lors du processus de
| connexion, au moment opportun. Vous n'avez pas besoin de connaître ce mot de passe car il est
| automatiquement géré par le système.

| Toutefois, si vous souhaitez changer le mot de passe d'accès, vous pouvez le faire sur la page **Propriétés**.
| Lorsque vous modifiez ce mot de passe, le processus automatisé qui consiste à fournir le mot de passe est
| désactivé. Vous devez alors fournir votre mot de passe d'accès à chaque connexion qui requiert ce mot de
| passe.

| Le processus d'ouverture de session nécessite qu'un ID utilisateur des outils de maintenance en mode
| dédié et son mot de passe valides soient entrés afin d'authentifier l'utilisateur.

| **Recherche automatique de systèmes**

| Au démarrage d'Operations Console, une recherche des systèmes qualifiés est lancée. Un *système qualifié*
| est un système exécutant le système d'exploitation i5/OS V6R1. Ce système ne dispose pas
| nécessairement d'Operations Console comme type de console. Si le PC obtient une réponse du réseau
| pour un système qualifié, Operations Console crée une configuration pour ce système. Il conserve
| également toute connexion configurée pré-existante. Un système qualifié doit posséder une valeur définie
| pour l'option **Création automatique d'ID unité d'outils de maintenance**, dont la valeur par défaut est
| 10. Si cette valeur est zéro, le système ne pourra pas se signaler correctement et ne figurera peut-être pas
| dans la liste auto-générée des systèmes. Cette fonction de recherche automatique est lancée à chaque
| démarrage d'Operations Console ou bien à la demande, en maintenant la touche Alt, la touche Maj et en
| appuyant sur w. Cette combinaison de touche entraîne le démarrage d'une nouvelle recherche, par
| Operations Console, des systèmes admissibles.

| **Important :** Si un système est répertorié dans la liste des connexions configurées, cela ne signifie pas
| pour autant que le système soit accessible. Il arrive, dans de rares cas, que le système
| réponde aux conditions requises pour être répertoriés sans toutefois satisfaire la totalité des
| exigences pour une connexion.

| **Tâches associées**

| «Modification de l'option de création automatique d'ID unité», à la page 67
| Cette rubrique détaille le processus de modification de la valeur utilisée par les consoles locales d'un
| réseau pour gérer automatiquement les ID unité d'outils de maintenance.
| «Création d'ID unité d'outils de maintenance sur le système», à la page 95
| Vous avez besoin de définir les ID unités des outils de maintenance sur le système pour une console
| locale sur une configuration de réseau.

Considérations relatives à la modification du mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance

Passez en revue ces informations avant de réinitialiser le mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance.

| Par défaut, le système gère automatiquement les ID unité d'outils de maintenance. Si vous choisissez de
| définir l'option de création automatique des ID d'unité d'outils de maintenance sur 0, vous devez gérer
| manuellement ces ID. Dans ce cas, prenez en considération les informations suivantes.

Remarque : Vous devez déverrouiller l'option SST pour que l'option soit utilisable.

- Le mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance sur le PC doit être le même que celui sur le système. Si vous en modifiez un, vous devez également modifier l'autre mot de passe.
- Par défaut, le PC crée et gère automatiquement le mot de passe d'accès, et vous ne pouvez pas définir ce mot de passe lors de la création d'une configuration. Toutefois, si vous devez gérer manuellement le

- | mot de passe d'accès, vous pouvez changer le mot de passe sur la page **Propriétés** et vous devrez
- | peut-être fournir ce mot de passe lors d'une connexion.
- Operations Console modifie et chiffre à nouveau le mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance à chaque connexion ayant abouti.
- | • Si vous supprimez la console locale sur une configuration de réseau après avoir réussi à établir au
- | moins une connexion, vous devez réinitialiser le mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance
- | sur le système avant de réutiliser le profil d'une nouvelle console locale sur une configuration de
- | réseau. Si la configuration utilise QCONSOLE comme ID unité, ne réinitialisez pas l'ID unité tant que
- | vous n'êtes pas prêt à l'utiliser. Par défaut, vous n'avez pas besoin de gérer cet ID, sauf si vous décidez
- | de définir l'option système de création automatique des ID unité d'outils de maintenance sur 0.

Concepts associés

«Simplification d'Operations Console», à la page 88

Operations Console permet de créer automatiquement des ID unité d'outils de maintenance, de gérer des mots de passe d'accès et de rechercher des systèmes.

Tâches associées

«Déverrouillage des ID unité d'outils de maintenance dans SST», à la page 106

L'option Work with service tools user IDs and Devices option permet de modifier les données de configuration d'Operations Console depuis les outils de maintenance du système (SST).

Référence associée

«Resynchronisation du PC et du mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance», à la page 91

Par défaut, le système crée et gère les ID unité d'outils de maintenance et le mot de passe associé.

Vous n'avez pas besoin de resynchroniser manuellement le mot de passe. Toutefois, si l'option système de création automatique des ID d'unité d'outils de maintenance est définie sur 0, vous devez gérer manuellement ces ID et les mots de passe associés.

«Modification du mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance sur le PC et sur le système»

La modification du mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance ne présente aucun avantage, sauf si les mots de passe sur le PC et le système ne font pas l'objet d'une synchronisation.

Modification du mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance sur le PC et sur le système

La modification du mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance ne présente aucun avantage, sauf si les mots de passe sur le PC et le système ne font pas l'objet d'une synchronisation.

- | Par défaut, le système gère les ID unité d'outils de maintenance et le mot de passe associé. De ce fait, il
- | n'est pas nécessaire de resynchroniser manuellement les mots de passe d'ID unité.

Vous pouvez resynchroniser le PC et le mot de passe d'ID unité d'outils de maintenance pour qu'ils soient de nouveau identiques. Comme le mot de passe a été modifié à chaque connexion réussie, il n'est pas recommandé de le changer manuellement (sauf pour la synchronisation).

Concepts associés

«Simplification d'Operations Console», à la page 88

Operations Console permet de créer automatiquement des ID unité d'outils de maintenance, de gérer des mots de passe d'accès et de rechercher des systèmes.

Référence associée

«Considérations relatives à la modification du mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance», à la page 89

Passez en revue ces informations avant de réinitialiser le mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance.

«Resynchronisation du PC et du mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance», à la page 91

Par défaut, le système crée et gère les ID unité d'outils de maintenance et le mot de passe associé.

Vous n'avez pas besoin de resynchroniser manuellement le mot de passe. Toutefois, si l'option système de création automatique des ID d'unité d'outils de maintenance est définie sur 0, vous devez gérer manuellement ces ID et les mots de passe associés.

Modification du mot de passe d'accès

Vous pouvez modifier le mot de passe utilisé pour accéder à l'ID unité d'outils de maintenance à n'importe quel moment après la création d'une nouvelle console locale dans une configuration de réseau. Si vous utilisez des partitions, vous pouvez modifier ce mot de passe pour la partition correspondante.

| Par défaut, le système crée et gère automatiquement un mot de passe d'accès. Si vous changez
| manuellement ce mot de passe d'accès sous **Propriétés**, vous en prenez le contrôle et pouvez être amené
| à le fournir à chaque nouvelle connexion.

| **Remarque :** Le mot de passe doit respecter la casse et peut être de 128 caractères au maximum
| (majuscules et minuscules). Il est important de se rappeler ce mot de passe. Vous devez
| utiliser ce mot de passe pendant la procédure de connexion pour vous identifier dans la
| fenêtre Connexion à l'unité de maintenance de réseau local.

Pour utiliser les propriétés de connexion afin de modifier le mot de passe, procédez comme suit :

1. Sélectionnez le nom de la connexion pour laquelle vous allez modifier le mot de passe.
2. Cliquez sur **Connexion** → **Propriétés**.
3. Sélectionnez l'onglet **Mot de passe d'accès**.
4. Pour **Mot de passe actuel** entrez le mot de passe d'accès que vous utilisez actuellement.
5. Entrez le nouveau mot de passe dans les zones **Nouveau mot de passe** et **Confirmation de mot de passe**, puis cliquez sur **OK**.

Concepts associés

«Simplification d'Operations Console», à la page 88

Operations Console permet de créer automatiquement des ID unité d'outils de maintenance, de gérer des mots de passe d'accès et de rechercher des systèmes.

Resynchronisation du PC et du mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance

| Par défaut, le système crée et gère les ID unité d'outils de maintenance et le mot de passe associé. Vous
| n'avez pas besoin de resynchroniser manuellement le mot de passe. Toutefois, si l'option système de
| création automatique des ID d'unité d'outils de maintenance est définie sur 0, vous devez gérer
| manuellement ces ID et les mots de passe associés.

En cas de non-concordance au niveau de mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance entre le système et le PC Operations Console, vous devez resynchroniser le mot de passe en exécutant la procédure de récupération sur le PC et le système.

Remarque : Vous devez accéder aux outils de maintenance en mode dédié (DST) ou aux outils de maintenance du système (SST) pour effectuer la réinitialisation en utilisant l'unité d'outils de maintenance. Si vous disposez déjà d'une unité console, vous pouvez l'utiliser. Sinon, vous devrez peut-être connecter temporairement une autre console pour pouvoir effectuer les tâches suivantes :

- Utiliser une autre console locale sur un réseau (LAN), le cas échéant.
- Reconfigurer la même console locale sur un réseau local (LAN) en utilisant un ID unité d'outils de maintenance inutilisé de secours.
- Utiliser une console locale Operations Console directement connectée au système (si un câble Operations Console est disponible).
- Utiliser une console connectée par un câble twinax.
- Utiliser le panneau de commande ou le panneau de commande éloigné pour réinitialiser QCONSOLE.

Tâches associées

«Création d'ID unité d'outils de maintenance sur le système», à la page 95

Vous avez besoin de définir les ID unités des outils de maintenance sur le système pour une console locale sur une configuration de réseau.

Référence associée

«Considérations relatives à la modification du mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance», à la page 89

Passez en revue ces informations avant de réinitialiser le mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance.

Réinitialisation du mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance sur le système :

- | Cette procédure est nécessaire si l'option système de création automatique d'ID unité d'outils de
- | maintenance est définie sur 0 et si le système ne gère plus ces ID.

Pour réinitialiser le mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance, vous devez effectuer cette procédure.

Remarque : Pour exécuter la procédure suivante à l'aide des outils SST, sélectionnez l'option **Work with service tools user IDs and Devices** à la place de **Work with DST environment** et ignorez l'étape **Select System devices**. Vous devez déverrouiller l'option SST pour qu'elle soit utilisable.

Tâches associées

«Déverrouillage des ID unité d'outils de maintenance dans SST», à la page 106

L'option **Work with service tools user IDs and Devices** option permet de modifier les données de configuration d'Operations Console depuis les outils de maintenance du système (SST).

«Réinitialisation du mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance sur le PC», à la page 94

Vous n'avez plus besoin de réinitialiser manuellement un mot de passe d'ID unité d'outils de maintenance des connexions sur le PC du client.

Information associée

Access service tools

Utilisation d'une session console avec une autre unité :

Si vous pouvez obtenir une session console ou accéder aux outils de maintenance SST en utilisant une autre unité, réinitialisez le mot de pas d'ID unité d'outils de maintenance.

Ainsi, le mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance devient l'ID unité d'outils de maintenance (en majuscule). Pour réinitialiser l'ID unité d'outils de maintenance, suivez cette procédure :

1. Accédez aux outils Dedicated Service Tools (DST) ou System Service Tools (SST).
2. Dans le menu principal DST, procédez comme suit :
 - a. Sélectionnez **Work with DST environment**.
 - b. Sélectionnez **Service tools device IDs**.
3. Tapez 2 en regard de l'ID unité d'outils de maintenance à réinitialiser, puis appuyez sur la touche Entrée.
4. Appuyez de nouveau sur Entrée pour confirmer la réinitialisation.

Remarque : Lorsque vous réinitialisez le mot de passe dans DST, le mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance devient l'ID unité d'outils de maintenance en majuscule. Si vous supprimez et créez un ID unité, vous devez également supprimer et créer la connexion sur le PC.

Utilisation d'un ID unité d'outils de maintenance non utilisé :

Si vous ne disposez pas d'une unité (PC ou tout autre terminal) à connecter au système, mais que vous voulez un ID unité d'outils de maintenance non utilisé, procédez comme suit sur le PC.

1. Supprimez la configuration en cours comme suit :
 - a. Sélectionnez le nom de configuration (sous la connexion System i).
 - b. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Suppression**.
 - c. Cliquez sur **Oui** pour confirmer la suppression lorsque vous y êtes invité.
2. Utilisez l'ID unité d'outil de maintenance inutilisé pour créer une nouvelle configuration.
3. Utilisez l'une des méthodes sus-mentionnées pour réinitialiser l'ID unité d'outils de maintenance défaillant après la connexion.

Utilisation du panneau de commande ou du panneau de commande éloigné pour réinitialiser le mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance QCONSOLE :

Si vous ne pouvez pas utiliser une autre unité d'outils de maintenance (PC ou tout autre terminal) ou un autre ID des outils de maintenance pour vous connecter et que vous vous servez de l'ID unité d'outils de maintenance QCONSOLE, vous devez utiliser le panneau de commande ou le panneau de commande éloigné pour réinitialiser le mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance en procédant comme suit.

1. Placez le système en mode manuel. Les systèmes sans clé matérielle affichent 01 B dans la fenêtre Fonctions/Données.

Remarque : Les systèmes avec une clé matérielle doivent afficher le mode manuel et 01 B dans la fenêtre Fonctions/Données.

2. Utilisez les informations ci-après pour déterminer votre progression et savoir si la réinitialisation a abouti.

Remarque : Si votre système utilise le nouveau panneau de commande Fonctions/Données sur deux lignes, vous devrez peut-être exécuter une fonction 11 pour afficher les résultats (D1008065). Patientez au moins 15 secondes pour permettre à la fonction initiale 65 de s'achever avant d'exécuter une fonction 11 si l'écran n'a pas renvoyé le message D1008065.

Le panneau de commande sur deux lignes présente les données comme suit (modèles 8xx) :

```
XXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXX
```

Chaque mot comprend huit caractères, mais quatre mots sont affichés à la fois pour les fonctions 12 à 19. Par exemple, la demande de la fonction 12 renvoie :

```
mot_12mot_13
mot_14mot_15
```

La demande de la fonction 13 renvoie :

```
mot_16mot_17
mot_18mot_19
```

Le panneau de commande sur une ligne et le panneau de commande éloigné présentent les données comme suit :

```
XXXXXXX
```

Chaque mot comprend 8 caractères seulement et est affiché individuellement. Si vous voulez le mot 17, vous devez demander la fonction 17.

Vous disposez d'un grand nombre de méthodes pour accéder aux données fournies dans ces mots.

Important : Pour vous permettre de savoir où vous en êtes, les informations suivantes sont fournies :

- Le mot 17 du code de référence D1008065 contient le nombre de fonctions 65 que vous avez exécutées. Lorsque ce nombre arrive à 7, la réinitialisation du mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance a lieu. Le mot 18 prend ensuite la valeur 00000000.
- Le mot 18 affiche 00000001 jusqu'à ce que vous ayez entré la septième fonction 65. Une fois la réinitialisation terminée, ce mot prend la valeur 00000000 sauf si plus de cinq minutes se sont écoulées.

Remarque : Si vous entrez la fonction 65 plus de sept fois, le compteur est remis à zéro.

3. Utilisez l'une des méthodes suivantes pour réinitialiser l'ID unité d'outils de maintenance QCONSOLE en fonction du type de partition :

- Pour les systèmes indépendants ou les partitions principales, procédez comme suit :
 - a. A partir du panneau de commande, utilisez les flèches haut et bas pour que la fenêtre Fonctions/Données affiche 25. Appuyez sur le bouton Entrée. La fenêtre Fonctions/Données doit afficher la mention 25 00.
 - b. Utilisez la flèche haut une fois pour modifier les données en 26. Ensuite, appuyez sur le bouton Entrée. Le système répondra probablement par un 01 B dans la fenêtre Fonctions/Données.

Remarque : Si le système répond avec 65 FF, recommencez les étapes a et b.

- c. En utilisant la flèche bas, modifiez les données en 65, puis appuyez sur le bouton Entrée. Le système répondra avec 65 00. Après le traitement de la fonction, le système répondra avec D1008065. Recommencez cette étape de façon à taper 7 fonctions 65. Vous aurez cinq minutes pour exécuter cette tâche. Lorsque le septième 65 est entré et si plus de cinq minutes se sont écoulées, la réinitialisation n'est pas effectuée et le compteur revient à zéro. Vérifiez MOT17 pour vous assurer que le système a traité chaque demande. Si vous entrez rapidement 65, le système risque de ne pas enregistrer les entrées.
- Pour les partitions secondaires, procédez comme suit en utilisant la console sur la partition principale :
 - a. Accédez aux outils Dedicated Service Tools (DST) ou System Service Tools (SST).

Remarque : Vous devez déverrouiller l'option SST pour que l'option soit utilisable.

- b. Sélectionnez **Work with system partitions**.
- c. Sélectionnez **Work with partition status**.

Remarque : Si la partition sur laquelle la réinitialisation a lieu n'est pas en mode manuel, vous devez entrer un 10 sur la ligne pour la zone de sélection de partition avant de continuer.

- d. Entrez 65 sur la ligne correspondant à la partition à réinitialiser, puis appuyez sur Entrée.
- e. Recommencez cette étape de façon à taper 7 fonctions 65. Vous aurez cinq minutes pour exécuter cette tâche. Lorsque le septième 65 est entré et si plus de cinq minutes se sont écoulées, la réinitialisation n'est pas effectuée et le compteur revient à zéro.

Passez à la réinitialisation du mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance sur le PC.

Réinitialisation du mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance sur le PC :

Vous n'avez plus besoin de réinitialiser manuellement un mot de passe d'ID unité d'outils de maintenance des connexions sur le PC du client.

Si le mot de passe est réinitialisé sur le système, la prochaine connexion établie par le client tente automatiquement d'utiliser le mot de passe réinitialisé en cas d'erreur avec la valeur en cours. En cas de réussite, le mot de passe nouvellement généré est sauvegardé pour la prochaine connexion.

Si vous pensez que le processus automatique a échoué et que vous souhaitez réinitialiser le mot de passe manuellement, exécutez l'une des tâches décrites dans les sous-rubriques.

Tâches associées

«Réinitialisation du mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance sur le système», à la page 92
Cette procédure est nécessaire si l'option système de création automatique d'ID unité d'outils de maintenance est définie sur 0 et si le système ne gère plus ces ID.

Suppression et création d'une nouvelle configuration :

Pour supprimer la configuration et la recréer, procédez comme suit.

1. Si la console est connectée, déconnectez-la en procédant comme suit :
 - a. Sélectionnez le nom de configuration (sous la connexion System i). Il s'agit du nom utilisé par Operations Console pour désigner un système spécifique.
 - b. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Déconnexion**. L'état de connexion affiche **Déconnexion**.
 - c. Attendez que l'état affiche **Déconnecté**.
2. Supprimez la configuration :
 - a. Sélectionnez le nom de configuration (sous la connexion System i) que vous voulez supprimer.
 - b. Dans le menu **Connexion**, cliquez sur **Suppression**.
 - c. Cliquez sur **Oui** pour confirmer la suppression lorsque vous y êtes invité.
3. Recréez la configuration avec le mot de passe de l'ID des outils de maintenance que vous avez réinitialisé auparavant ou avec le nouvel ID.

Réinitialisation du mot de passe :

Pour réinitialiser le mot de passe pour le même ID unité d'outils de maintenance, procédez comme suit.

1. Sélectionnez le nom de la connexion sur laquelle vous allez effectuer la modification, puis sélectionnez **Connexion** → **Propriétés**.
2. Sélectionnez l'onglet **ID unité**.
3. Cliquez sur **Réinitialisation**, puis sur **OK**.
4. La fenêtre **Mot de passe d'accès** s'ouvre. Entrez le mot de passe en cours, puis cliquez sur **OK**.

Création d'ID unité d'outils de maintenance sur le système

Vous avez besoin de définir les ID unités des outils de maintenance sur le système pour une console locale sur une configuration de réseau.

| Par défaut, le système gère automatiquement les ID unité d'outils de maintenance. Cette procédure est
| nécessaire uniquement si l'option système de création automatique d'ID unité d'outils de maintenance est
| définie sur 0.

Remarque : Pour exécuter la procédure suivante à l'aide des outils SST, sélectionnez l'option **Work with service tools user IDs and Devices** chaque fois que vous devez sélectionner **Work with DST environment** et ignorez l'étape 3. Vous devez déverrouiller l'option SST pour que cette fonction soit utilisable.

1. Accédez aux outils de maintenance en mode dédié (DST) ou aux outils de maintenance du système (SST).
2. Sélectionnez **Work with DST environment**.
3. Sélectionnez **Service tools device IDs**.
4. Utilisez l'option 1 pour créer un nouvel ID unité d'outils de maintenance et entrez le nouveau nom ID unité d'outils de maintenance dans la première zone de nom à blanc. Appuyez sur la touche Entrée.
5. Vous pouvez entrer une description. Appuyez sur la touche Entrée. Vous avez terminé la création d'un ID unité d'outils de maintenance.

Remarque : Les droits appropriés doivent être accordés à l'ID unité et l'ID utilisateur des outils de maintenance pour que le panneau de commande éloigné et toutes ses fonctions soient disponibles pour la partition associée. Pour vérifier ou modifier les attributs de l'ID unité d'outils de maintenance, vous pouvez appuyer sur la touche F5 (change attributes) dans l'écran "Create Service Tools Device ID" ou tapez 7 en regard de l'ID unité au niveau de l'écran "Work with Service Tools Device IDs").

6. Pour créer des ID supplémentaires, répétez les étapes à partir de l'étape 4.
7. Appuyez sur la touche F3 lorsque vous avez terminé de créer vos ID unité d'outils de maintenance.

Remarques :

1. Si vous réinitialisez un ID unité d'outils de maintenance, le mot de passe devient le nom de votre ID en majuscule.
2. Si plusieurs PC sont connectés à votre console, vous devez créer plusieurs ID unité d'outils de maintenance.
3. Parfois, le mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance doit être modifié, par exemple lorsque le mot de passe doit être resynchronisé entre le PC et le système. En cas de non-concordance au niveau de mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance entre le système et le PC Operations Console, vous devez resynchroniser le mot de passe en exécutant la procédure de récupération sur le PC et le système.
4. QCONSOLE ne doit pas rester à l'état réinitialisé sur le système. Ceci pour des raisons de sécurité.

Concepts associés

«Simplification d'Operations Console», à la page 88

Operations Console permet de créer automatiquement des ID unité d'outils de maintenance, de gérer des mots de passe d'accès et de rechercher des systèmes.

Référence associée

«Resynchronisation du PC et du mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance», à la page 91

Par défaut, le système crée et gère les ID unité d'outils de maintenance et le mot de passe associé.

Vous n'avez pas besoin de resynchroniser manuellement le mot de passe. Toutefois, si l'option système de création automatique des ID d'unité d'outils de maintenance est définie sur 0, vous devez gérer manuellement ces ID et les mots de passe associés.

Information associée

Service tools user IDs and passwords

Access service tools

Configuration d'un nom d'hôte de maintenance (nom d'interface)

Le nom d'hôte de maintenance (nom d'interface) est le nom qui identifie la connexion System i sur le réseau utilisé pour les outils de maintenance, réseau qui comprend une console locale Operations Console dans une configuration de réseau local (LAN).

Vous avez besoin d'un nom d'hôte de maintenance (nom d'interface) à chaque fois qu'une console ou un panneau de commande se connecte en utilisant une connexion réseau. L'ajout de cette fonction est en outre nécessaire lorsqu'un système comporte des partitions logiques. Bien que la partition principale puisse avoir une console non connectée au réseau, il peut être souhaitable de disposer d'un panneau de commande éloigné pour une partition secondaire.

Quelle que soit la méthode utilisée pour mettre en oeuvre les données de configuration, le nom réel et l'adresse associée utilisés pour le nom d'hôte de maintenance dépendent de l'environnement réseau dans lequel le système sera placé. La méthode d'implémentation ne prend pas en compte le fait que la connexion configurée soit ou non la première connexion. Suivez ces instructions lors de la saisie du nom de l'hôte de maintenance.

- Pour les petites infrastructures réseau où seules quelques unités sont connectées, vous pouvez généralement indiquer les nom et adresse associée de votre choix. Lorsque vous configurez un réseau de petite taille, vous pouvez indiquer le nom et une plage d'adresses.
- Pour des infrastructures réseau de grande taille gérées par du personnel informatique, un nom spécifique peut être requis. Cette solution évite les risque de confusion avec d'autres unités d'un même réseau, et peut être utilisée pour permettre à l'équipement de l'infrastructure réseau de connaître à l'avance le nom de connexion et l'adresse qui sera utilisée pour communiquer sur le réseau. Autre solution : vous pourrez peut-être indiquer le nom de votre choix, mais l'adresse vous sera fournie par l'administrateur réseau.

Il existe deux méthodes pour créer un nom d'hôte de maintenance (nom d'interface) :

- Un nom d'hôte de maintenance (nom d'interface) ne peut pas être créé pendant le processus de fabrication pour un système pour lequel une console locale Operations Console dans une configuration de réseau (LAN) est commandée. La carte de réseau local (LAN) est installée et le type de console correct est spécifié. Lorsque l'utilisateur accède ensuite au système, l'assistant de configuration d'Operations Console, une fois terminé, fournis au système les paramètres réseau du client, notamment le nom d'hôte de maintenance (nom d'interface). Lors de la première initiale, ces données permettent de terminer la configuration système pour le réseau. Ce processus porte également le nom de *BOOTP*.
- La seconde méthode de création d'un nom d'hôte de maintenance (nom d'interface) consiste à se servir d'une console existante. Cette méthode peut être utilisée au cours d'une migration ou d'une mise à niveau avant de déconnecter votre ancienne console. Lorsque vous utilisez la procédure suivante, vous pouvez aussi vérifier ou créer la configuration pour la connexion System i. Vous pouvez trouver le nom d'hôte de maintenance (nom d'interface) en accédant aux outils de maintenance en mode dédié (DST) ou aux outils de maintenance du système (SST) sur la partition que vous configurez et utiliser l'écran Configure Service Tools Adapter. Entrez sur le PC un nom identique au nom d'hôte de maintenance (nom d'interface) existant défini dans DST ou SST.

Remarque : Vous pouvez avoir à modifier temporairement le type de console pour effectuer cette tâche. Vous pouvez également utiliser l'une des options relative à la carte de réseau local (LAN) pour outils de maintenance pour vérifier le nom d'hôte de maintenance ou les données.

Pour créer un nom d'hôte de maintenance (nom d'interface), procédez comme suit :

| **Remarque :** Pour exécuter la procédure suivante à l'aide d'outils de maintenance du système (SST),
 | sélectionnez l'option **Work with service tools user IDs and Devices** chaque fois que vous
 | devez sélectionner **Work with DST environment**. Notez également que si vous utilisez un
 | type de console autre qu'Operations Console (LAN), vous pouvez utiliser l'option **Configure**
 | **service tools LAN adapter** pour créer ou modifier le nom d'hôte de maintenance ou les
 | données correspondantes.

1. Accédez aux outils Dedicated Service Tools (DST) ou System Service Tools (SST).
2. Sélectionnez **Work with DST environment**.
3. Sélectionnez **System devices** (ignorez cette étape si vous utilisez SST).
4. Sélectionnez **Select Console**.
5. Sélectionnez **Operations Console (LAN)** et appuyez sur la touche Entrée. L'écran Vérification des adaptateurs d'Operations Console doit s'afficher.
6. Appuyez sur la touche F11 pour lancer la configuration.
7. La zone de nom d'hôte de maintenance (nom d'interface) contient le nom. Si vous créez une nouvelle connexion, procédez comme suit :
 - a. Entrez les données réseau dans les zones appropriées.
 - b. Sauvegardez votre configuration en appuyant sur la touche F7.
 - c. Activez la carte de réseau local (LAN) en appuyant sur la touche F14.

d. Appuyez sur la touche F3 pour quitter.

Référence associée

«Préparation de votre environnement réseau», à la page 14

Pour planifier votre environnement réseau, vous devez identifier et utiliser la configuration de réseau minimale requise pour l'installation de la console locale Operations Console dans une configuration de réseau (LAN).

Information associée

Service tools user IDs and passwords

Access service tools

Désallocation ou déplacement de la carte LAN utilisée par Operations Console

Au cours d'une migration, vous pouvez avoir besoin de désallouer la carte de réseau local (LAN) utilisée par Operations Console. Vous devez désallouer la carte LAN si vous n'avez pas prévu d'utiliser une console locale Operations Console dans une configuration de réseau ou sur le serveur des outils de maintenance.

Après avoir désalloué la carte LAN, vous pouvez la déplacer ou l'utiliser dans un autre but. Vous devez également utiliser un type de console autre qu'une console locale Operations Console sur un réseau (LAN). Sinon, la procédure ci-dessous risque d'entraîner la déconnexion de la console. Procédez comme suit pour désallouer la carte LAN actuellement associée à une console Operations Console sur un réseau local (LAN) :

Remarque : Pour exécuter la procédure suivante à l'aide des outils de maintenance du système (SST), sélectionnez l'option **Work with service tools user IDs and Devices** chaque fois que vous devez sélectionner **Work with DST environment**.

1. Accédez aux outils Dedicated Service Tools (DST) ou System Service Tools (SST).
2. Sélectionnez **Work with DST environment**.
3. Sélectionnez **System devices** (ignorez cette étape si vous utilisez SST).
4. Sélectionnez **Select Console**.
5. Sélectionnez **Operations Console (LAN)**. L'adaptateur LAN actuellement utilisé doit apparaître.
6. Appuyez sur la touche F11.
7. Appuyez sur la touche F6 pour effectuer une mise à blanc.
8. Appuyez sur la touche F7 pour sauvegarder les nouvelles valeurs.
9. Si vous n'utilisez pas cette ressource, appuyez sur la touche F13 pour désallouer l'adaptateur. Vous devrez utiliser un autre type de console ou une autre ressource lors du prochain IPL.

Remarque : Une fois que vous avez fermé cette fenêtre, n'entrez pas à nouveau la configuration. Sinon, vous risquez de réallouer à Operations Console la ressource de carte LAN.

10. Appuyez sur la touche F12 deux fois pour quitter la fenêtre. Vous devez revenir dans la fenêtre **Work with System Devices**. Si vous utilisez SST, vous revenez à l'écran Work With Service Tools User IDs and Devices.
11. Sélectionnez **Select Console**.
12. Sélectionnez le type de console à utiliser.

Important : Vous devez remplacer le type de console par une console autre qu'Operations Console (LAN) ou l'adaptateur sera à nouveau alloué au prochain IPL.

Tâches associées

«Passage d'une console Operations Console à une console twinax sur un système non partitionné ou comportant une partition principale», à la page 84

Pour passer d'une console Operations Console à une console twinax, suivez ces étapes sur le système en utilisant la console existante.

Référence associée

«Considérations relatives à la planification de l'installation ou de la mise à niveau d'Operations Console», à la page 13

Vous avez besoin de connaître ces informations pour planifier l'installation ou la mise à niveau d'Operations Console.

«Changement de type de console», à la page 72

Selon le type de configuration de votre connexion de console, vous avez la possibilité de passer à un autre type de console.

Information associée

Access service tools

Modification des valeurs réseau pour Operations Console (LAN)

Si vous devez modifier l'adaptateur réseau utilisé pour Operations Console (LAN), comme une nouvelle adresse IP, suivez ces instructions.

Remarque : Pour exécuter la procédure suivante à l'aide des outils de maintenance du système (SST), sélectionnez l'option **Work with service tools user IDs and Devices** chaque fois que vous devez sélectionner **Work with DST environment**.

1. Accédez aux outils Dedicated Service Tools (DST) ou System Service Tools (SST).
2. Sélectionnez **Work with DST environment**.
3. Sélectionnez **System Devices** (ignorez cette étape si vous utilisez SST).
4. Sélectionnez **Select Console**.
5. Sélectionnez **Operations Console (LAN)**. L'adaptateur LAN actuellement utilisé doit apparaître.
6. Appuyez sur la touche F11.
7. Pour effectuer la modification, utilisez l'une des méthodes suivantes :
 - Si la modification ne concerne qu'un élément (adresse IP, par exemple), entrez les nouvelles valeurs, puis passez à l'étape 8.
 - Si vous devez changer la carte, appuyez sur la touche F6 pour effectuer une mise à blanc. Passez ensuite à l'étape 8.
8. Appuyez sur la touche F7 pour sauvegarder les nouvelles valeurs.
9. Appuyez sur la touche F3 jusqu'à ce que le menu principal DST s'affiche.

Important : Si la modification n'a pas affecté l'adresse IP du réseau ou le nom d'hôte de maintenance (nom d'interface), vous pouvez arrêter cette procédure à ce stade.

Si vous avez effectué une modification qui se traduit par une différence dans l'adresse IP du réseau ou le nom d'hôte de maintenance (nom d'interface) par rapport aux valeurs définies pour les connexions actuellement configurées, cette modification doit être reportée sur tous les PC qui se connectent à ce nom d'hôte de maintenance (nom d'interface). Comme vous ne pouvez pas modifier l'adresse IP du réseau ou le nom d'hôte de maintenance (nom d'interface) de la configuration d'une connexion existante sur le client, vous devez supprimer la connexion en cours et en recréer une nouvelle en utilisant la nouvelle adresse IP de réseau. Passez à l'étape suivante.

10. Réinitialisez le mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance sur le système. Pour cela, procédez comme suit :

Remarque : Vous devez déverrouiller l'option SST pour qu'elle soit utilisable.

- a. Sélectionnez **Work with DST environment**.
- b. Sélectionnez **Service tools device IDs**.
- c. Tapez 2 en regard de l'ID unité d'outils de maintenance à réinitialiser, puis appuyez sur la touche Entrée.
- d. Appuyez de nouveau sur Entrée pour confirmer la réinitialisation.

Remarque : Lorsque vous réinitialisez le mot de passe dans DST, le mot de passe de l'ID unité devient l'ID unité en majuscule.

Important : Si plusieurs PC se connectent à ce nom d'hôte de maintenance (nom d'interface) en utilisant une connexion réseau, vous devez supprimer les configurations et donc réinitialiser également les ID unité d'outils de maintenance de ces PC. Répétez cette étape pour réinitialiser chaque ID.

e. Appuyez sur la touche F3 jusqu'à ce que le menu principal DST s'affiche.

11. Deux méthodes permettent d'exécuter les tâches nécessaires pour activer une nouvelle adresse IP ou un nouveau nom d'hôte de maintenance (nom d'interface). La première consiste à effectuer un IPL. Cette méthode est recommandée car vous aurez un meilleur contrôle sur les autres tâches à exécuter sur le PC. Le système va continuer à utiliser les anciennes valeurs jusqu'à l'IPL ou toute intervention manuelle. La deuxième méthode consiste à intervenir manuellement à ce stade. Pour terminer les modifications du réseau, exécutez l'une ou l'autre des procédures ci-après.

• **Utilisation d'un IPL**

Pour cette méthode, la reconfiguration client doit être terminée avant l'établissement de la connexion suivante utilisant Operations Console sur un réseau. Si vous utilisez actuellement la console connectée via le réseau local, vous allez tout naturellement lancer un IPL. Il est recommandé d'exécuter un IPL sous contrôle opérateur. Vous pourrez alors reconfigurer le client lors des étapes initiales de l'IPL. Vous pourriez, par exemple, utiliser un autre PC comme console à la place de celui actuellement connecté. Vous pouvez effectuer la configuration sur ce PC en utilisant les étapes de cette procédure, puis, après le démarrage de l'IPL, vous pouvez déconnecter la connexion du PC tenant lieu de console en cours et établir une connexion sur l'autre PC avec la configuration nouvellement créée. Ainsi, vous pouvez reconfigurer le client existant à votre convenance, avant la connexion suivante au système.

- a. Lancez un IPL sous contrôle opérateur sur le système.
- b. Poursuivez avec les modifications sur le PC.

• **Intervention manuelle**

Exécutez ces étapes à partir du menu principal DST ou SST.

Remarque :

- a. Pour exécuter la procédure suivante à l'aide des outils SST, sélectionnez l'option **Work with service tools user IDs and Devices** à la place de **Work with DST environment** et ignorez l'étape de sélection de **System Devices**.
- a. Sélectionnez **Work with DST environment**.
- b. Sélectionnez **System Devices** (ignorez cette étape si vous utilisez SST).
- c. Sélectionnez **Select Console**.
- d. Sélectionnez **Operations Console (LAN)**. L'adaptateur LAN actuellement utilisé doit apparaître.
- e. Appuyez sur la touche F11.
- f. Appuyez sur la touche F17 pour désactiver et réactiver la carte LAN.

Remarque : Tous les PC console connectés au réseau local vont passer à l'état Connexion à la console. Si plusieurs PC console sont connectés, la sélection de la prochaine unité console est imprévisible.

- g. Poursuivez avec les modifications sur le PC.

Le PC est maintenant prêt à établir une connexion. Si vous avez déjà effectué un IPL sur le système, vous êtes maintenant prêt à vous reconnecter en utilisant les nouvelles données réseau.

Tâches associées

«Déverrouillage des ID unité d'outils de maintenance dans SST», à la page 106

L'option Work with service tools user IDs and Devices option permet de modifier les données de configuration d'Operations Console depuis les outils de maintenance du système (SST).

«Démarrage du système à l'aide d'un IPL manuel», à la page 102

Vous pouvez utiliser cette section pour démarrer votre système en exécutant un IPL (procédure de chargement initial).

«Modifications sur le PC»

Après avoir apporté des modifications aux valeurs réseau pour Operations Console (LAN), vous devez répercuter ces changements sur le PC.

Information associée

Access service tools

Modifications sur le PC :

Après avoir apporté des modifications aux valeurs réseau pour Operations Console (LAN), vous devez répercuter ces changements sur le PC.

1. Pour supprimer l'ancienne configuration, effectuez les opérations suivantes :
 - a. Sélectionnez le nom de configuration (sous la connexion System i). Il s'agit du nom utilisé par Operations Console pour désigner un système spécifique.
 - b. Dans le menu Connexion, cliquez sur **Déconnexion**. L'état de connexion affiche Déconnexion.
 - c. Attendez que l'état affiche Déconnecté.
 - d. Sélectionnez le nom de configuration (sous la connexion System i).
 - e. Dans le menu Connexion, cliquez sur **Suppression**.
 - f. Cliquez sur **Oui** pour confirmer la suppression lorsque vous y êtes invité.
2. Fermez puis rouvrez Operations Console pour purger le PC des données réseau associées à la configuration en cours de modification.

Remarque : Il est également conseillé d'enlever ou de modifier l'ancien poste du fichier **hosts** sur le PC. Vous pouvez effectuer une recherche sur **hosts**, puis cliquer deux fois sur le fichier trouvé pour lancer l'éditeur par défaut.

3. Pour créer une nouvelle configuration, procédez comme suit :
 - a. Dans le menu Connexion, cliquez sur **Nouvelle configuration**.
 - b. Continuez la configuration et entrez les nouvelles données IP ou le nouveau nom d'hôte de maintenance au moment approprié.
 - c. Terminez la nouvelle configuration.

Tâches courantes

Operations Console permet d'effectuer de nombreuses tâches, telles que changer les définitions de clavier, démarrer le système via un IPL manuel, ou encore activer/désactiver la ligne de communication asynchrone. Ces tâches de gestion ne dépendent pas d'une connectivité spécifique.

Modification des définitions de clavier

Si vous modifiez les définitions de clavier, le système risque d'effectuer une action différente de celle du paramètre par défaut lorsque vous appuyez sur une touche.

Pour modifier les définitions de clavier, procédez comme suit :

1. Dans la fenêtre de l'émulateur, procédez comme suit en utilisant le menu déroulant :
 - a. Cliquez sur **Edition**.
 - b. Cliquez sur **Préférences**.
 - c. Cliquez sur **Clavier**.

2. Cliquez sur **Défini par l'utilisateur**.
3. Cliquez sur **Survolt**, et accédez à l'emplacement où System i Access for Windows a été installé. Développez ensuite **Client Access** → **Émulateur** → **Privé**.

Remarque : Si vous utilisez IBM Personal Communications, le chemin d'accès par défaut est le suivant : **Documents and Settings** → **(Nom d'utilisateur)** → **Application Data** → **IBM** → **Personal Communications**

4. Sélectionnez votre option.
5. Cliquez sur **OK** deux fois.

Démarrage du système à l'aide d'un IPL manuel

Vous pouvez utiliser cette section pour démarrer votre système en exécutant un IPL (procédure de chargement initial).

Dans ces instructions, il est supposé que le système est hors tension. Si le système est sous tension, utilisez l'une des méthodes permettant de lancer un IPL manuel.

Pour effectuer un IPL manuel, procédez comme suit :

1. Observez la fenêtre Fonctions/Données sur le panneau de commande. Les systèmes avec une clé matérielle afficheront le mode Manuel et 01 B dans la fenêtre Fonctions/Données.
Les systèmes sans clé matérielle afficheront 01 BM dans la fenêtre Fonctions/Données.
2. Si le système est en mode Manuel et que l'IPL est effectué sur le côté B, passez à l'étape 8. Si le système n'est pas en mode Manuel ou n'est pas défini pour exécuter un IPL sur le côté B, passez à l'étape 3.
3. Si la fenêtre Fonctions/Données est allumée, passez à l'étape 4. Si la fenêtre Fonctions/Données n'est pas allumée, procédez comme suit avant d'appeler le responsable de la maintenance matérielle.
 - Vérifiez que la prise de courant fonctionne en y branchant un appareil de tension appropriée.
 - Assurez-vous que le cordon d'alimentation est bien branché dans l'unité centrale et la prise de courant.
4. Appuyez sur la flèche **haut** ou **bas** jusqu'à ce que 02 apparaisse dans la fenêtre Fonctions/Données.

Remarque : Si votre système utilise une clé matérielle, insérez-la maintenant et sélectionnez **Manuel** en utilisant le bouton **Mode**.

5. Appuyez sur Entrée sur le panneau de commande.
6. Appuyez sur la flèche haut ou bas jusqu'à ce que B M apparaisse dans la fenêtre Fonctions/Données. Si votre système utilise une clé matérielle, sélectionnez **B**. La fenêtre Fonctions/Données doit afficher la mention 02 B.
7. Appuyez sur Entrée sur le panneau de commande.
8. Appuyez sur l'interrupteur d'**alimentation** du panneau de commande. Il faut environ 10 à 45 minutes pour que le système se mette sous tension et que l'IPL soit suffisamment avancé pour que vous puissiez continuer ces instructions. Les modifications des données apparaissent normalement dans la fenêtre Fonctions/Données. La dernière étape de l'IPL peut prendre 5 minutes avant que le voyant **Attention** ne s'allume.
9. Le code de référence x6004031 ou x6004508 (x correspondant à une lettre) s'affiche dans la fenêtre Fonctions/Données pendant 30 minutes maximum.
10. Lorsque le système a terminé la phase initiale de l'IPL, il doit afficher 01 B. Vous disposez désormais d'une console.

Remarque : Certains codes SRC peuvent s'afficher sans que le voyant d'avertissement ne soit allumé. *x6xx450x* (x représentant une lettre ou un chiffre) en constitue un exemple. Ces codes SRC indiquent généralement que le système a détecté une condition imprévue, et

que la console peut disposer de données indiquant cette condition. Cette condition et les données de console qui en résultent précèdent l'écran d'IPL ou d'installation du système.

Si le voyant **Attention** est allumé, passez à l'étape 11.

Si le voyant **Attention** n'est pas allumé et que vous n'avez pas de console, voici ce qui a pu se produire :

- Votre système n'a peut-être pas pu se charger. Attendez au moins 30 minutes avant de continuer.
- Si, après 30 minutes, vous ne décelez aucune activité du système et que le voyant Attention n'est pas allumé, consultez les informations relatives au traitement et au signalement des incidents système de la rubrique Maintenance et assistance.
- Une fois le problème résolu, recommencez depuis le début de cette section.

11. Si vous voyez un code SRC x6xx500x (où x peut être un chiffre ou une lettre) dans la fenêtre Fonctions/Données, passez à la section Identification des incidents signalés par des codes SRC. Si vous ne voyez pas de code SRC de type x6xx500x (où x peut être un chiffre ou une lettre) dans la fenêtre Fonctions/Données, consultez les informations sur le traitement et le signalement des incidents système de la rubrique Maintenance et assistance.

Remarque : Si vous utilisez une console signalant un incident, le code SRC le plus courant sera A6005008. Si vous voyez un code de référence de type A600500x (où x peut correspondre à un chiffre ou à un nombre), vous pouvez effectuer n'importe quelle fonction de maintenance sur la console (65+21) pour déboguer l'incident ou faire des modifications.

Référence associée

«Identification et résolution des incidents relatifs aux données de code SRC», à la page 117

Si vous recevez l'un des codes SRC suivants, il peut exister des incidents liés à votre configuration Operations Console.

Utilisation des fonctions de maintenance de console (65+21)

Les fonctions de maintenance de la console (65+21) sont des fonctions de récupération de la console de secours.

- | **Remarque :** L'utilisation de cette fonction de maintenance implique une bonne connaissance des
| fonctions du panneau de commande. Tout usage inapproprié de cette fonction de
| maintenance peut provoquer l'instabilité du système. Contactez votre support local pour
| obtenir une assistance si vous craignez de rendre votre système instable.

Les fonctions suivantes sont disponibles via les fonctions de maintenance de la console (65+21) :

- Modifier la valeur du type console (01-03)

Vous pouvez utiliser les fonctions de maintenance de la console (65+21) pour modifier la valeur en cours du type de console. Supposons, par exemple, que vous avez commandé votre système avec Operations Console LAN mais rencontrez des difficultés pour faire fonctionner la console. Si vous avez reçu le câble de console pour une console directement connectée, vous allez devoir remplacer la valeur 3 (LAN) par 2 (direct).

- Mettre à blanc la ressource et la configuration correspondant à la carte de réseau local (LAN) utilisée par Operations (C3) Console

Cette option permet de dissocier la carte LAN en cours utilisée pour Operations Console. Vous pouvez l'utiliser pour résoudre une erreur de configuration. Supposons, par exemple, que vous ayez fait une erreur de frappe et entré l'adresse IP d'une autre unité. Au moment de la connexion, le client a configuré la carte de réseau local du système pour une utilisation par la console mais la console n'a pas réussi à se connecter parce que l'autre unité est active. Cette option met à blanc les données réseau du système pour la console et permet de supprimer la configuration du client afin de recommencer depuis le début en réexécutant BOOTP.

Selon ce que vous avez prévu pour la mise à blanc de la configuration de la carte LAN, vous pouvez également avoir besoin d'arrêter et de redémarrer ce dernier. Dans cet exemple, vous avez tout intérêt à faire suivre la mise à blanc par une désactivation et une activation (A3) pour gagner du temps en évitant de devoir effectuer un IPL.

- Désactiver puis activer la carte LAN utilisée par Operations Console (A3)

Cette option permet de réinitialiser la carte LAN utilisée par Operations Console dans le cas d'un incident réseau provoqué par un état incorrect du système entraînant l'impossibilité d'activer la console. Elle force une désactivation de la carte LAN et un redémarrage du système. Cela peut permettre de résoudre l'incident dans la mesure où l'erreur d'origine ayant entraîné l'échec de la connexion a été corrigée.

Cette option peut être utilisée à la place d'un IPL dans certains cas, par exemple, après une mise à blanc de la configuration de la carte LAN.

- Clicher des historiques des événements liés à Operations Console dans des fichiers vlog (DD)

Remarque : Cette option ne peut pas fonctionner si l'IPL du système est effectué en mode D.

Cette option permet d'effectuer de précieuses captures d'informations de débogage concernant un échec de connexion de console à l'intention du personnel de support. Cette méthode est moins contraignante qu'un cliché de mémoire principale qui force l'exécution d'un IPL. Lorsque vous utilisez les fonctions de maintenance de la console (65+21), le système tente de collecter tous les historiques des événements à partir des nombreux éléments du code utilisé par Operations Console. Un jeu de fichiers vlog est créé pour le code d'événement majeur 4A00 et le code d'événement mineur 0500. Ces fichiers vlog peuvent ensuite être envoyés à votre prestataire de maintenance en vue d'une analyse.

Remarque : Dans la mesure du possible, effectuez un IPL sur le système pour garantir la création de tous les fichiers vlogs, même en cas d'échec de l'IPL. L'objectif est que le microcode sous licence lance les tâches relatives aux fichiers vlog avant d'effectuer le cliché des historiques des événements.

Voici une présentation de ces fonctions :

Remarque : Si votre système n'est pas en mode manuel et que les fonctions avancées ne sont pas activées (ou les deux), procédez comme suit :

1. Si votre système utilise une clé matérielle, insérez-la dans l'orifice prévu à cet effet.
2. Mettez le système en mode manuel à l'aide du panneau de commande du système.
3. En utilisant les flèches **haut** et **bas**, sélectionnez la fonction **25**. Appuyez sur la touche Entrée.
4. Utilisez **haut** pour sélectionner la fonction **26**. Appuyez sur la touche Entrée.

Les codes suivants vous permettront de suivre le déroulement des opérations :

A6nn 500x

où *nn* représente :

00 = Aucune console définie

01 = Console twinax

02 = Console Operations Console directement connectée

03 = Console Operations Console LAN

C3 = Mise à blanc de la configuration LAN

A3 = Désactivation suivie d'une activation de l'adaptateur Operations Console LAN

DD = Cliché de tous les historiques des événements de console dans un jeu de fichiers vlog

Remarques :

1. La sélection de 02 active automatiquement l'adaptateur asynchrone utilisé pour une connexion directe Operations Console.
2. La sélection de 03 peut également nécessiter une fonction A3 pour activer la carte de réseau local (LAN) dans certains cas exceptionnels. De plus, si une console rattachée au réseau local est connectée, l'émulateur peut passer à l'état Déconnecté. Dans ce cas, vous pouvez redémarrer en cliquant sur **Communication** et en sélectionnant **Connexion**.

Où x représente :

A6nn 500A

Vous affichez la valeur de type console en cours.

A6nn 500B

Vous avez effectué une deuxième combinaison 65 + 21 ; vous vous trouvez donc en mode édition.

A6nn 500C

Vous avez exécuté une deuxième fonction 21 pour provoquer une action, telle que la modification de la valeur de console.

A6nn 500D

Vous avez attendu trop longtemps pour entrer en mode édition pour pouvoir provoquer une action. Vous devez donc passer à nouveau en mode édition si vous souhaitez effectuer une modification. Une fonction 21 à ce stade forcera l'entrée de la console en mode DST mais ne provoquera pas d'action.

Voici un exemple d'une modification au niveau de la console :

Le type de console est 01 (twinx) et vous souhaitez utiliser le type LAN (03).

65 - 21 = A601 500A Vous êtes en mode affichage et le type de console est 01
 65 - 21 = A602 500B Vous êtes passé en mode édition et vous avez incrémenté le compteur
 65 - 21 = A603 500B Vous avez à nouveau incrémenté le compteur
 21 = A603 500C Vous avez appelé l'action (modification du type de console en 03)

Référence associée

«Préparation de votre environnement réseau», à la page 14

Pour planifier votre environnement réseau, vous devez identifier et utiliser la configuration de réseau minimale requise pour l'installation de la console locale Operations Console dans une configuration de réseau (LAN).

Utilisation de la macro OPSCONSOLE

La macro OPSCONSOLE est un outil de débogage et d'analyse côté système destiné à collecter des données ou à la gestion de travail lié à la console.

Les macros fournies par IBM sont des outils avancés de débogage et d'analyse qui résident sur le système. Ces outils sont conçus pour être utilisés uniquement selon les instructions du personnel de support, car une utilisation inappropriée peut provoquer des incidents imprévisibles sur votre système. Si vous ne vous sentez pas à l'aise dans le domaine d'outils de maintenance, demandez de l'aide à votre prestataire de maintenance avant d'utiliser ces outils. Ces instructions supposent que vous ne disposez pas d'une unité console mais d'un autre poste de travail capable d'utiliser les outils de maintenance du système (SST).

Remarque : Une utilisation incorrecte des macros fournies par IBM pourrait entraîner une modification nécessitant un rechargement complet du système. Il est fortement recommandé d'utiliser ces macros à la demande d'un technicien de maintenance.

Pour utiliser la fonction de macro fournie par IBM Operations Console, procédez comme suit :

1. Accédez aux **outils de maintenance dédiés (SST)**.
2. Sélectionnez **Démarrer un outil de maintenance**.
3. Sélectionnez **Afficher/Modifier/Vider**.
4. Sélectionnez **Afficher/Modifier le stockage**.
5. Sélectionnez **Données de microcode sous licence (LIC)**.
6. Sélectionnez **Analyse avancée**. (Vous devez faire défiler l'écran pour voir cette option.)
7. Faites défiler l'écran vers l'avant pour localiser l'option **OPSCONSOLE**. Tapez 1 en regard de cette option et appuyez sur Entrée. La fenêtre **Définir les options d'analyse avancée** doit s'afficher. La commande doit apparaître en tant que **OPSCONSOLE**.
8. Entrez l'option appropriée et les paramètres requis dans la zone Options. Utilisez les options suivantes selon la fonction que vous exécutez :
 - Désactivation de l'adaptateur de communication pour une console locale (connectée directement) = **deactdirect**
 - Activation de l'adaptateur de communication pour une console locale (connectée directement) = **actdirect**
 - Désactivation de l'adaptateur LAN pour une console locale (en réseau local) = **deactlan**
 - Activation de l'adaptateur LAN pour une console locale (en réseau local) = **actlan**
 - Redémarrage de la console (n'importe quelle console) = **restart**

Remarque : Utilisez l'option **restart** lorsque vous avez besoin de désinstaller la console en cours et de permettre au système d'identifier et de démarrer ou de redémarrer une console. Vous pouvez utiliser l'option **restart** afin de remédier à un incident lié à la console d'origine ou pour passer d'un type de console à un autre.

Déverrouillage des ID unité d'outils de maintenance dans SST

L'option Work with service tools user IDs and Devices option permet de modifier les données de configuration d'Operations Console depuis les outils de maintenance du système (SST).

Dans l'écran Work with Service Tools User IDs and Devices, sélectionnez l'option Service tools device IDs. Par défaut, cette option est verrouillée pour empêcher les utilisateurs de modifier, de créer ou de supprimer des ID unité d'outils de maintenance. Pour déverrouiller l'option SST, vous devez exécuter une macro native dans les outils de maintenance en mode dédié (DST). Pour déverrouiller l'option de menu d'ID unité d'outils de maintenance, exécutez les tâches suivantes :

Remarque : Par défaut, l'option service tools device IDs est verrouillée. Si le message The user can not perform the option selected apparaît, cela signifie que l'option est toujours verrouillée.

1. Accédez à **Dedicated Service Tools (DST)**.
2. Sélectionnez **Démarrer un outil de maintenance**.
3. Sélectionnez **Afficher/Modifier/Vider**.
4. Sélectionnez **Afficher/Modifier le stockage**.
5. Sélectionnez **Données de microcode sous licence (LIC)**.
6. Sélectionnez **Analyse avancée**.
7. Faites défiler l'écran vers le bas pour localiser l'option **FLIGHTLOG**. Tapez 1 en regard de l'option et appuyez sur Entrée. Vous revenez à l'écran Specify Advanced Analysis Options. La commande doit apparaître en tant que **FLIGHTLOG**.
8. Entrez l'option **SEC UNLOCKDEVID** dans la zone Options.

Remarque : Pour verrouiller l'option, tapez **SEC LOCKDEVID**.

Tâches associées

«Réinitialisation du mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance sur le système», à la page 92
Cette procédure est nécessaire si l'option système de création automatique d'ID unité d'outils de maintenance est définie sur 0 et si le système ne gère plus ces ID.

«Modification des valeurs réseau pour Operations Console (LAN)», à la page 99

Si vous devez modifier l'adaptateur réseau utilisé pour Operations Console (LAN), comme une nouvelle adresse IP, suivez ces instructions.

Référence associée

«Considérations relatives à la modification du mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance», à la page 89

Passez en revue ces informations avant de réinitialiser le mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance.

«Ouverture de session impossible - motif : le mot de passe a expiré, vous avez oublié votre mot de passe ou l'ID utilisateur est désactivé», à la page 125

Vous pouvez utiliser ces informations lorsque la fonction de reprise ne s'exécute pas.

| **Modification du mode de l'émulateur entre 3179 et 3477**

| Il peut arriver que vous ayez besoin de modifier le mode de l'émulateur en remplaçant le paramètre en cours par un autre plus large ou plus étroit en fonction de la visualisation.

| Par défaut, l'émulateur est défini sur 24 X 80 (3179), si bien que la visualisation d'un fichier spoule ou vlog nécessite d'utiliser le clavier pour faire défiler vers la gauche ou la droite dans la fenêtre. Dans ce cas, il peut être plus pratique d'utiliser le mode 27 X 132 (3477).

| **Remarque :** Lors du passage d'un mode à un autre, la console est déconnectée puis reconnectée.

| Pour changer le mode de l'émulateur, procédez comme suit :

- | 1. Dans la fenêtre de l'émulateur, cliquez sur **Communications**.
- | 2. Select **Configuration**, puis cliquez sur **Paramètres de la session**.
- | 3. Sélectionnez la taille d'écran souhaitée et cliquez sur **OK**.
- | 4. Cliquez sur **OK** pour terminer la connexion.
- | 5. Cliquez sur **OK** pour fermer la session de l'émulateur.

| Si l'option **permettant la reprise et la récupération de la console par une autre console** n'est pas activée, la console affiche de nouveau la fenêtre d'ouverture de session et se trouve dans le mode approprié. Vous pouvez quitter les instructions.

| Si cette option est activée, la console affiche à nouveau la fenêtre d'ouverture de session, mais la fenêtre d'état des informations de console ne s'ouvre pas et l'option permettant la récupération de console est vraisemblablement définie sur non. Cela est dû à une modification des attributs de l'émulateur, et le nouveau type de console de correspond à celui de la console en cours. A ce stade, vous devez effectuer l'une des actions suivantes :

- | • Utiliser les outils de maintenance du système (SST) depuis un autre poste de travail afin d'exécuter la macro OPSCONSOLE RESTART.
- | • Utiliser les outils de maintenance de la console (65+21) afin d'exécuter les fonctions 65, 21, 21, ce qui permet de redémarrer la console.

| La console se ferme de nouveau, mais elle doit se reconnecter après deux ou trois minutes.

| **Tâches associées**

| «Utilisation de la macro OPSCONSOLE», à la page 105

| La macro OPSCONSOLE est un outil de débogage et d'analyse côté système destiné à collecter des données ou à la gestion de travail lié à la console.

| **Référence associée**

- | «Utilisation des fonctions de maintenance de console (65+21)», à la page 103
- | Les fonctions de maintenance de la console (65+21) sont des fonctions de récupération de la console de secours.

Identification et résolution des incidents de connexion d'Operations Console

Des incidents peuvent survenir au cours d'une session Operations Console. Vous trouverez ci-dessous des solutions possibles aux incidents courants d'installation et de gestion de vos configurations.

- | Le client Operations Console (PC) conserve un ensemble de journaux pouvant être encapsulés pour une utilisation par le développement IBM lors de la résolution d'incidents client. Ces journaux ne sont pas destinés à une utilisation par l'utilisateur final. Les détails concernant les éléments à capturer et la modification de présentation changent fréquemment afin de garantir l'adéquation avec les types d'incidents signalés. Si vous contactez votre fournisseur de services suite à un incident, vous devrez peut-être envoyer des journaux spécifiques provenant du PC, ainsi que les données capturées par le système.

Boîte de dialogue Paramètres

Operations Console dispose d'une boîte de dialogue de paramètres intégrée qui est activée par un raccourci. Celle-ci comporte des options spéciales permettant de faciliter l'identification des incidents. La fenêtre Paramètres est activée en appuyant sur les touches **Alt** et **Maj** et en les maintenant enfoncées, puis en appuyant sur la touche **s** avant de relâcher ces trois touches (**Alt+Maj+s**). Les options permettant de scinder les fichiers historique peut s'avérer précieuse pour votre prestataire de maintenance, en particulier si vous disposez de nombreuses configurations de connexion. Le fait de scinder les historiques par configuration facilite la détection des incidents. Lorsqu'un incident se produit sur une connexion, l'activité des autres connexions n'apparaît pas dans l'historique.

Il est vivement conseillé à l'utilisateur de ne pas apporter d'autres modifications ou de ne pas activer d'autres fonctions sans demander conseil à son prestataire de maintenance. Une utilisation inappropriée des options de cette fenêtre peut entraîner un comportement imprévisible sur certaines connexions, voire sur l'ensemble des connexions configurées.

Une fonction activée à l'aide d'un raccourci est également disponible pour capturer les données d'écran lorsque la connexion ne répond pas correctement. Pour capturer les données d'écran, sélectionnez la configuration puis appuyez sur **Ctrl+C**. Cette opération exporte le contenu des dix dernières mémoires tampon d'écran (trois écrans de données) et l'horodatage reçus dans le journal des connexions. Ce journal permet à l'équipe de support ou de développement de déterminer les dernières mises à jour apportées à l'émulateur. Si cette procédure est activée une deuxième fois sans modifications de l'écran, le journal des connexions ne contient pas de données supplémentaires.

Messages d'état relatifs à l'identification et la résolution des incidents

Si vous rencontrez des difficultés lors d'une tentative de connexion à une console, Operations Console affiche des messages d'état afin de vous aider à identifier et à résoudre les incidents liés aux connexions.

Un message d'état indique s'il s'agit ou non d'un incident de connexion. Il est affiché sous Etat dans la zone de détails Connexion de la fenêtre Operations Console.

Avant de résoudre un incident de connexion, procédez comme suit :

- Installez le dernier service pack pour System i Access for Windows.
- Si des consoles éloignées sont autorisées à se connecter à votre console locale, assurez-vous d'avoir installé les mêmes Service Pack sur la console locale et sur les consoles éloignées.

Référence associée

«Application de service packs System i Access for Windows», à la page 36
Vous devez disposer de la dernière PTF (modification provisoire du logiciel) pour System i Access for Windows et du dernier niveau de System i Access for Windows sur votre PC.

Messages d'état lors du fonctionnement normal de la configuration

Ces messages d'état vous permettent d'identifier des éventuelles incidents de connexion.

Ces messages d'état vous indiquent l'absence d'incidents de connexion.

Connexion en cours

Ce message s'affiche sur la console éloignée lors d'une connexion initiale à la console locale.

Connexion à la console ou Connexion au panneau de commande éloigné

Ce message d'état indique l'état normal d'une console lors de la connexion initiale à un système. Si ce message ne disparaît pas au bout de quelques minutes, reportez-vous à la section Connexion de la console, figurant dans la liste des messages d'état indiquant des incidents de connexion.

Autorisation en cours

Ce état s'affiche lors d'une connexion initiale à un système, lorsque la fenêtre de connexion des outils de maintenance apparaît. Ce message reste affiché jusqu'à ce qu'un utilisateur (de la console locale ou éloignée) réussisse à se connecter. Dès qu'une connexion aboutit, les autres utilisateurs ne voient plus la fenêtre de connexion et ce message d'état (et ce, tant que la console locale reste connectée au système). Une console locale sur un réseau (LAN) peut afficher la fenêtre de connexion des outils de maintenance ou des outils de maintenance LAN selon que vous avez ou non pris le contrôle du mot de passe d'accès. Elle ne réapparaît pas lorsque l'utilisateur tente de se connecter par la suite.

Connecté

Ce message d'état s'affiche sur la console locale après une connexion initiale à un système (lorsque l'utilisateur a été authentifié par Operations Console). Ce message apparaît aussi sur la console éloignée lorsque celle-ci réussit à se connecter à la console locale.

Déconnexion en cours

Ce message d'état s'affiche sur la console locale lorsque l'utilisateur se déconnecte d'un système et que le PC est en train de se déconnecter. Il apparaît également sur la console éloignée lorsque l'utilisateur se déconnecte de la console locale et que le PC est en train de se déconnecter.

Déconnecté

Ce message d'état s'affiche sur la console locale après que l'utilisateur s'est déconnecté d'un système et que le PC ne communique plus avec ce système.

Non connecté à la console locale

Ce message d'état s'affiche sur la console éloignée lorsque le PC n'est pas connecté à la console locale.

Si le message d'état que vous avez reçu n'apparaît pas dans la liste ci-dessus, voir Messages d'état lors d'incidents de connexion.

Référence associée

«Messages d'état lors d'incidents de connexion»

Ces messages d'état vous permettent d'identifier des éventuelles incidents de connexion.

Messages d'état lors d'incidents de connexion

Ces messages d'état vous permettent d'identifier des éventuelles incidents de connexion.

Ces messages d'état vous indiquent la présence d'incidents de connexion.

Panneau de commande éloigné indisponible

Ce message d'état s'affiche lors d'une connexion initiale à un système. Il indique un incident relatif au câble du panneau de commande éloigné et à la connexion, et apparaît lorsque vous décidez de ne pas tenter une nouvelle connexion.

Connexion au panneau de commande éloigné

Ce message d'état s'affiche lorsque la connexion initiale échoue ou lorsque la connexion est interrompue après la connexion initiale. Il se peut que le câble du panneau de commande éloigné soit déconnecté. Ce message disparaît lorsque l'incident est résolu.

Connexion de la console

Ce message d'état indique l'état normal d'une console lors de la connexion initiale à un système. S'il ne disparaît pas au bout de 2 à 3 minutes, la connexion a échoué. Il signale également l'interruption de la connexion après la connexion initiale, probablement due à la déconnexion du câble.

Connexion à la console ou Connexion au panneau de commande éloigné

Ce message d'état s'affiche lorsque les connexions à la console et au panneau de commande éloigné ont échoué ou ont été interrompues, si le câble Operations Console et le câble du panneau de commande éloigné, sont déconnectés par exemple. Ce message disparaît lorsque l'incident est résolu.

Console indisponible

Cet état s'affiche lorsqu'un incident survient au cours d'une connexion à un système, et que vous décidez de ne pas tenter une nouvelle connexion. Il apparaît généralement lorsque le modem de connexion Operations Console est indisponible bien que le câble Operations Console soit connecté. Le modem de connexion Operations Console n'est pas un modem matériel, mais un pilote d'unité logique fourni avec Operations Console afin de permettre la connexion d'une console locale à un système.

Console indisponible ou panneau de commande éloigné indisponible

Ce message d'état s'affiche lorsqu'un incident survient au cours d'une connexion initiale à un système, et que vous décidez de tenter une nouvelle connexion pour la console et le panneau de commande éloigné. Il signale un incident de connexion de la console, si le modem de connexion Operations Console est indisponible ou que le câble de la console est déconnecté par exemple. Le modem de connexion Operations Console n'est pas un modem matériel, mais un pilote d'unité logique fourni avec Operations Console afin de permettre la connexion d'une console locale à un système. Ce message signale également un incident de connexion du panneau de commande éloigné, si le câble du panneau est déconnecté par exemple.

Remarque : Si la console locale est configurée pour démarrer en mode sans contrôle opérateur, elle ne contrôle pas la connexion et ne pourra pas se déconnecter normalement.

Si le message d'état que vous avez reçu n'apparaît pas dans la liste ci-dessus, voir Messages d'état lors d'incidents de connexion.

Référence associée

«Echec au démarrage du panneau de commande éloigné», à la page 122

Si le panneau de commande éloigné ne démarre pas, vérifiez ces éléments.

«Identification et résolution des incidents de connexion»

Des incidents de connexion de votre configuration Operations Console peuvent survenir lors de la configuration de votre connexion initiale.

«La console locale ne détecte pas le câble de console», à la page 124

Les solutions indiquées peuvent vous aider à résoudre les incidents qui surviennent lorsque la console locale ne détecte pas la présence du câble Operations Console.

«Messages d'état lors du fonctionnement normal de la configuration», à la page 109

Ces messages d'état vous permettent d'identifier des éventuelles incidents de connexion.

Identification et résolution des incidents de connexion

Des incidents de connexion de votre configuration Operations Console peuvent survenir lors de la configuration de votre connexion initiale.

Incidents de connexion de la console locale

Des incidents de connexion peuvent survenir lors de la configuration de votre console locale. L'échec de la connexion survient lorsque l'état ne passe pas à **Connecté** et que l'émulateur ne démarre pas.

- | Certains incidents de connexion peuvent nécessiter l'utilisation des fonctions de maintenance de la
- | console (65+21) afin de procéder à des modifications du système ou pour exécuter une fonction spécifique
- | avant d'effectuer une connexion.

Référence associée

«Identification et résolution des incidents d'émulation», à la page 117

Des incidents d'émulation peuvent survenir lors de la configuration de votre connexion initiale.

Echec de connexion de la console :

Dans certaines circonstances, une console directement connectée au système ne parvient pas à se connecter.

Cet incident peut être dû à la désactivation (pour une raison quelconque, telle qu'une exception) de l'adaptateur de communications du système. Cet incident est susceptible de se produire le plus souvent au cours d'un IPL et est accompagné d'un code SRC apparaissant sur le panneau de commande avec le voyant d'alerte. Vous pouvez réinitialiser la ligne de transmission en exécutant les fonctions **65** puis **66** sur le panneau de commande local ou éloigné. Pour réinitialiser l'adaptateur de transmission asynchrone, vous devez d'abord désactiver la ligne de communication asynchrone puis la réactiver.

Pour désactiver les communications asynchrones sur le système, procédez comme suit :

1. Si votre système n'est pas en mode manuel et/ou si les fonctions avancées ne sont pas activées :
 - a. Si votre système utilise une clé matérielle, insérez-la dans l'orifice prévu à cet effet.
 - b. Mettez le système en mode manuel à l'aide du panneau de commande du système.
 - c. En utilisant les flèche **haut** et **bas**, sélectionnez la fonction **25**.
 - d. Appuyez sur la touche Entrée.
 - e. Utilisez **haut** pour sélectionner la fonction **26**.
 - f. Appuyez sur la touche Entrée.
2. Utilisez **bas** pour sélectionner la fonction **65**.
3. Appuyez sur la touche Entrée. Si la désactivation réussit, D1008065 apparaît dans la fenêtre Fonction/Données.

Pour activer les communications asynchrones sur le système, procédez comme suit :

1. Utilisez **bas** pour sélectionner la fonction **66**.
2. Appuyez sur la touche Entrée.

Le système tente d'initialiser la ligne. Si cette opération aboutit, la fenêtre Fonctions/Données affiche D1008066. Si elle échoue, D1008065 s'affiche.

Tâches associées

«Echec de l'affichage automatique des codes D1008065 et D1008066 après appel de la fonction», à la page 122

Si vous utilisez des modèles offrant un affichage de l'écran **Fonction/Données** sur deux lignes, le code SRC correspondant ne s'affichera peut-être pas automatiquement sur le panneau de commande.

Erreurs de connexion réseau :

Les solutions proposées vous aideront à résoudre les incidents qui surviennent lorsqu'une console locale ne parvient pas à se connecter à un système via un réseau.

Essayez les solutions suivantes :

- Assurez-vous que le réseau fonctionne.
- Vérifiez que, lors de l'utilisation de l'assistant de configuration, vous avez fourni le mot de passe correct permettant au système d'accéder à vos informations d'unité de maintenance. De même, vérifiez que vous avez fourni le mot de passe et l'ID utilisateur d'outils de maintenance corrects.
- Si vous utilisez la technologie Ethernet pour votre réseau, utilisez provisoirement un câble d'interconnexion pour relier directement le PC à l'adaptateur. Vous pourrez ainsi protéger le PC et le système contre les incidents de réseau susceptibles d'affecter le déroulement des opérations.

Un *câble d'interconnexion* est un câble réseau standard, dont les fils de transmission et de réception sont inversés. Les deux extrémités du câble agissent comme si elles étaient séparées par un concentrateur, un commutateur ou un routeur. L'utilisation d'un câble d'interconnexion peut également nécessiter une configuration de réseau non-standard au niveau du système et du PC.

Message d'erreur : La connexion au système n'est pas sécurisée :

Vous pouvez recevoir le message suivant : La connexion au système n'est pas sécurisée.

Ces messages apparaissent lors d'un IPL à partir de la zone machine D (installation). L'authentification n'est pas effectuée et le panneau de commande éloigné (LAN) n'est pas pris en charge pour ce type d'IPL.

Référence associée

«Erreurs d'authentification», à la page 116

Des incidents de connexion à la console locale peuvent survenir lorsque vous tentez de connecter celle-ci à un système. Essayez ces solutions si Operations Console ne parvient pas à établir la connexion entre le système et la console locale (PC). Les erreurs d'authentification sont des incidents de configuration logicielle ou de reconnaissance d'ID utilisateur d'outils de maintenance.

L'état de la console locale ou éloignée reste à Connexion en cours :

Solutions proposées lorsqu'un matériel inapproprié ou des configurations logicielles incorrectes empêchent la console locale de se connecter au système ou empêchent la console éloignée de se connecter à la console locale.

- Vérifiez qu'il n'existe aucun conflit d'adresses ou d'IRQ dans les ressources du PC. Operations Console utilise les adresses comprises entre 192.168.0.0 et 192.168.0.255. Si vous exécutez un logiciel permettant de rendre votre PC compatible SOCKS, vérifiez votre configuration SOCKS et assurez-vous que l'entrée est la suivante :

```
Direct    192.168.0.0    255.255.255.0
```

Un **PC compatible SOCKS** accède à Internet via un pare-feu tel que Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client, etc.

- Vérifiez que le nom du système et le nom de la console locale sont corrects.
- Si vous utilisez la technologie Ethernet pour votre réseau, utilisez provisoirement un câble d'interconnexion pour relier directement le PC à l'adaptateur. Vous pourrez ainsi protéger le PC et le système contre les incidents de réseau susceptibles d'affecter le déroulement des opérations.

Un *câble d'interconnexion* est un câble réseau standard, dont les fils de transmission et de réception sont inversés. Les deux extrémités du câble agissent comme si elles étaient séparées par un concentrateur, un commutateur ou un routeur.

Echec de la connexion de la console et de la détection de port :

Si votre console ne parvient pas à établir la connexion et que la détection de port échoue, il existe différentes causes possibles.

- Parfois, RealPlayer ou RealJukebox empêche la détection des ports et leur utilisation.

- Certains pilotes ou logiciels d'assistant numériques personnels (PDA) peuvent aussi produire le même effet.

Baisse des performances sur la console locale :

La raison la plus probable d'une baisse des performances est que le port de communication n'exécute pas un UART (circuit émetteur-récepteur universel asynchrone) en mémoire tampon.

Ouvrez les paramètres **avancés** du port série et vérifiez si l'option d'utilisation d'une UART en mémoire tampon est cochée. Assurez-vous que le paramètre de tampon de réception n'est pas réglé sur la valeur la plus à droite.

Si l'incident persiste et que vous pensez ne pas avoir d'UART en mémoire tampon sur votre PC, vous pouvez essayer de diminuer la vitesse de la connexion entre le PC et le système. Selon le système d'exploitation que vous possédez, vous serez amené à modifier le registre, l'objet DUN (Accès réseau à distance), le poste d'annuaire, ou ces trois éléments.

Lorsque l'UART n'est pas mis en mémoire tampon, la vitesse élevée de connexion envoie des données dans l'UART plus vite que ce dernier ne peut les traiter, entraînant des pertes de paquets de données et une nouvelle tentative de transmission toutes les 30 secondes. Ceci peut se produire de manière aléatoire, mais de façon récurrente. Une vitesse réduite réduit les risques de surcharge de données et élimine toute nouvelle tentative de transmission toutes les 30 secondes.

Connexion impossible avec des périphériques à infrarouge installés :

Si le PC ne parvenant pas à se connecter est relié à des périphériques à infrarouge, il vous faudra peut-être désactiver ces derniers.

Ils utilisent en général le port **COM1** mais le système ne les fait pas apparaître comme utilisant les ressources matérielles associées. Effectuez des essais durant la configuration d'Operations Console afin d'isoler l'incident.

Déconnexions imprévues :

Si le PC, la console, locale ou éloignée, ou les deux sont dotés de fonctions de gestion de l'alimentation, désactivez-les.

En général, les PC et plus particulièrement les ordinateurs portables réinitialisent les ports de communication lors du démarrage de la gestion de l'alimentation à l'issue du délai défini. Si une connexion a été établie, elle risque de s'interrompre. Aussi, au moment où se déclenche le mode d'économie d'énergie sur une console locale, celle-ci peut être brusquement déconnectée du système et provoquer la déconnexion d'une console éloignée active.

Utilisation d'HyperTerminal pour valider la connectivité entre client et système :

HyperTerminal est une application Windows utilisée pour la connexion à différentes sources. Elle est fournie sur le support d'installation de tous les systèmes d'exploitation Windows mais n'est pas nécessairement installée automatiquement. Lorsque la console locale directement connectée au système ne se connecte pas, HyperTerminal permet de déterminer si le PC dispose de la connectivité requise pour le système.

Remarques :

1. Les données mettant un certain temps à apparaître, il vous faudra peut-être patienter 15 à 20 secondes avant que l'étape en cours se termine pour passer à la suivante. De plus, certaines étapes ne sont pas toujours accompagnées de données à l'écran. Patientez quelques instants avant de continuer.

2. Dans l'exemple suivant, un PC Windows 2000 est utilisé. De légères différences dans la présentation des options peuvent se présenter selon les systèmes d'exploitation. Le but de ce test est d'obtenir une réponse de NEGOTIATE à la fin du document.
3. Il est possible que l'utilisation d'HyperTerminal ne fonctionne pas correctement pour certains PC et systèmes. Le résultat est généralement un faux incident. Si la procédure fonctionne comme prévu, le résultat est fiable. Mais en cas d'échec, il est encore possible que la connectivité fonctionne comme prévu. Ce problème dépend de différents facteurs qui ne sont pas limités aux caractéristiques du port série et à l'adaptateur utilisé sur le système.

Installation d'HyperTerminal :

Pour installer HyperTerminal, procédez comme suit.

1. Sélectionnez l'un des chemins suivants :

- **Démarrer** → **Programmes** → **Accessoires** → **Communications** → **HyperTerminal**
- **Démarrer** → **Programmes** → **Communications** → **HyperTermiAccessories**

Remarque : Vous devez utiliser le fichier exécutable et non pas les connexions prédéfinies ou le dossier.

2. Si l'exécutable est introuvable, installez-le en procédant comme suit :
 - a. Insérez le support d'installation. S'il s'agit d'un CD-ROM, insérez-le dans l'unité de CD-ROM, puis attendez le lancement du programme d'installation. Fermez la fenêtre. Si le programme n'a pas démarré automatiquement ou si le support n'est pas un CD-ROM, passez à l'étape suivante.
 - b. Cliquez sur **Démarrer** → **Paramètres** → **Panneau de configuration**.
 - c. Cliquez deux fois sur **Ajout/Suppression de programmes**.
 - d. Cliquez sur **Windows Setup**.
 - e. Sélectionnez **Communications**.
 - f. Cliquez sur **Détails**.
 - g. Cochez la case HyperTerminal.
 - h. Cliquez sur **OK**.
 - i. Cliquez sur **Appliquer**.
 - j. Suivez les instructions à l'écran. Si le système vous propose de remplacer un fichier par un autre plus ancien, cliquez sur **Oui** pour conserver le fichier le plus récent.

Tâches associées

«Utilisation d'HyperTerminal»

Pour utiliser HyperTerminal, procédez comme suit.

Utilisation d'HyperTerminal :

Pour utiliser HyperTerminal, procédez comme suit.

Si vous n'avez pas installé HyperTerminal, reportez-vous à la rubrique Installation d'HyperTerminal.

1. Sélectionnez l'un des chemins suivants :
 - **Démarrer** → **Programmes** → **Accessoires** → **HyperTerminal**
 - **Démarrer** → **Programmes** → **Accessoires** → **Communications** → **HyperTerminal**
2. Dans la fenêtre Description de la connexion, entrez un nom, sélectionnez une icône, puis cliquez sur **OK**.
3. Une nouvelle fenêtre Connexion apparaît. Cliquez sur la flèche en regard de **Se connecter en utilisant** :
4. Sélectionnez le port de communication utilisé par la console. Il figure parfois sous **COMn** (où n est compris entre 1 et 4). Cliquez sur **OK**.

Remarque : Si un incident survient lors de l'accès au port série du PC, vous devrez peut-être mettre hors tension puis redémarrer le PC afin de réinitialiser le port matériel.

5. La fenêtre Propriétés de COMn apparaît. Réglez la vitesse sur 9600. Cliquez sur **OK**.

Remarque : Si vous ne réglez pas la vitesse sur 9600 bits/seconde, des caractères inintelligibles s'afficheront et vous n'obtiendrez pas les résultats souhaités.

6. La fenêtre HyperTerminal apparaît. Dans le coin inférieur gauche, le message d'état indique **Connecté** et le temps de connexion écoulé commence à défiler.
7. Les situations suivantes peuvent se produire. La fenêtre de données :
 - Est vide
 - Ne contient que des caractères inintelligibles
 - Contient +++ATH0
8. Cliquez sur **Se déconnecter**.
9. Sélectionnez **Fichier** → **Propriétés**.
10. La fenêtre **Propriétés** de la connexion que vous venez d'établir s'affiche. Sélectionnez l'onglet **Paramètres**.
11. Cliquez sur **Configuration ASCII**.
12. Assurez-vous que les paramètres suivants sont cochés. Cochez-les si ce n'est pas le cas :
 - **Envoyer les fins de ligne avec saut de ligne**
 - **Reproduire localement les caractères entrés**
 - **Ajouter les sauts de ligne à la fin des lignes entrantes**
 - **Retour automatique à la ligne**
13. Cliquez sur **OK**. Cliquez sur **OK**.
14. Cliquez sur **Se connecter**.
15. Sur le panneau de commande du système, exécutez la fonction **65** (vous devez mettre le système dans un état connu).

Remarque : Il vous faudra peut-être exécuter les fonctions **25** et **26** avant d'accéder aux fonctions supérieures.

16. D1008065 peut s'afficher sur le panneau de commande du système au bout d'un bref moment. De même, quelques données peuvent également apparaître dans la fenêtre d'HyperTerminal.
17. Sur le panneau de commande du système, exécutez la fonction **66**. D1008066 peut s'afficher. De même, quelques données peuvent également apparaître dans la fenêtre d'HyperTerminal.
18. Tapez **NEGOTIATE 1** en majuscules dans la fenêtre d'HyperTerminal. Appuyez sur la touche Entrée. 115200 s'affiche dans la fenêtre HyperTerminal.

Remarque : Si aucun message n'est renvoyé, tapez à nouveau **NEGOTIATE 1**.

Si une valeur de débit est renvoyée, des données ont été échangées dans les deux sens et la connectivité est optimale. Si Operations Console ne se connecte pas, l'incident est vraisemblablement lié à la configuration côté client.

Si aucune valeur de vitesse n'est renvoyée, vous pouvez essayer de mettre le PC hors tension, de nouveau sous tension, puis de recommencer le test. Ou bien, vous pouvez essayer à nouveau de vous connecter à la console. Dans de rares cas, le système peut nécessiter un IPL. Pour un résultat optimal, nous vous suggérons de procéder comme suit :

- a. Mettez le système hors tension.
- b. Mettez le PC hors tension.
- c. Mettez le PC sous tension.
- d. Etablissez une connexion pour la console.
- e. Mettez le système sous tension.

Si vous ne parvenez toujours pas à résoudre votre incident de connexion, contactez votre prestataire de services.

Tâches associées

«Installation d'HyperTerminal», à la page 114

Pour installer HyperTerminal, procédez comme suit.

Incidents de connexion de la console éloignée

Des incidents de connexion peuvent survenir lors de la configuration de votre console éloignée. Les solutions éventuelles pour résoudre les incidents sont indiquées dans les rubriques suivantes.

Echec de la connexion par liaison commutée de la console éloignée à la console locale :

Essayez les solutions suivantes si le modem de la console éloignée ne parvient pas à établir la connexion avec la console locale.

Des incidents de connexion provenant de la console éloignée peuvent survenir lorsque vous tentez de connecter celle-ci à une console locale. Essayez les solutions suivantes si le modem de la console éloignée ne parvient pas à établir la connexion avec la console locale :

- Si le modem de votre PC figure comme **Modem standard** dans le dossier **Modems**, configurez-le sous un nom de fabricant et de modèle différent.
- S'il s'agit d'un modem OEM, il est peut-être configuré de façon incorrecte. Le cas échéant, essayez de le configurer à l'aide de paramètres de configuration de modem similaires.

Non-concordance de noms lorsque la console éloignée tente de se connecter à la console locale :

Découvrez certaines raisons possibles d'une non-concordance des noms de console lors d'une tentative de connexion de la console éloignée à la console locale.

Il est important que l'utilisateur de chaque console vérifie la colonne **Console locale** de la fenêtre Operations Console. Les noms doivent être identiques.

La valeur utilisée comme nom par TCP/IP est extraite et est placée dans cette colonne. Lors de la configuration de la console éloignée, assurez-vous que le nom de la console locale est le même. Il se peut en effet que deux noms de système différents existent pour le même PC. Le nom utilisé par Operations Console est extrait du poste DNS du service TCP/IP.

Identification et résolution des incidents d'authentification

Des incidents d'authentification peuvent survenir lors de la configuration de votre connexion initiale.

Erreurs d'authentification

Des incidents de connexion à la console locale peuvent survenir lorsque vous tentez de connecter celle-ci à un système. Essayez ces solutions si Operations Console ne parvient pas à établir la connexion entre le système et la console locale (PC). Les erreurs d'authentification sont des incidents de configuration logicielle ou de reconnaissance d'ID utilisateur d'outils de maintenance.

- | Le conseil suivant est valable uniquement si l'option système de création automatique d'ID unité d'outils
- | de maintenance est définie sur 0 et si vous ne souhaitez plus que le système gère automatiquement ces
- | ID.

Conseil : Vérifiez que vous avez fourni un ID et un mot de passe utilisateur d'outils de maintenance corrects lors de l'exécution de l'assistant de configuration.

Vous recevrez peut-être également un message d'erreur relatif à une connexion sécurisée.

Concepts associés

«Simplification d'Operations Console», à la page 88

Operations Console permet de créer automatiquement des ID unité d'outils de maintenance, de gérer des mots de passe d'accès et de rechercher des systèmes.

Référence associée

«Message d'erreur : La connexion au système n'est pas sécurisée», à la page 112

Vous pouvez recevoir le message suivant : La connexion au système n'est pas sécurisée.

Identification et résolution des incidents d'émulation

Des incidents d'émulation peuvent survenir lors de la configuration de votre connexion initiale.

Si la fenêtre de l'émulateur n'apparaît pas et que l'état de la connexion n'est pas Connecté, voir la rubrique Incidents de connexion de la console locale.

Référence associée

«Incidents de connexion de la console locale», à la page 111

Des incidents de connexion peuvent survenir lors de la configuration de votre console locale. L'échec de la connexion survient lorsque l'état ne passe pas à **Connecté** et que l'émulateur ne démarre pas.

La fenêtre PC5250 n'affiche pas les données utilisateur

L'incident est peut-être dû à l'utilisation d'un UART non mis en mémoire tampon pour la connexion série du PC.

Consultez la rubrique Baisse des performances sur la console locale. Cet incident affecte uniquement une console locale directement connectée.

Référence associée

«Baisse des performances sur la console locale», à la page 113

La raison la plus probable d'une baisse des performances est que le port de communication n'exécute pas un UART (circuit émetteur-récepteur universel asynchrone) en mémoire tampon.

Identification et résolution des incidents relatifs aux données de code SRC

Si vous recevez l'un des codes SRC suivants, il peut exister des incidents liés à votre configuration Operations Console.

Consultez les sections ci-dessous pour trouver des informations concernant les options de résolution d'incidents et les codes SRC spécifiques.

- | Les codes SRC relatifs à la console peuvent nécessiter l'utilisation des fonctions de maintenance de console (65+21) afin de modifier un paramètre ou exécuter une fonction.

Code SRC A6nn500x

Codes SRC utilisés pour accéder aux types de console et aux tâches de console.

Ces codes SRC sont associés au fonctionnement du panneau de commande pour modifier le type de console ou exécuter une tâche de console lorsque la console ou un autre poste de travail ne sont pas disponibles.

A faire : nn peut représenter n'importe quel caractère alphanumérique.

- A6nn 500A - Vous affichez le paramètre de type de console en cours.
- A6nn 500B - Vous avez effectué une deuxième combinaison 65+21. Vous vous trouvez donc en mode édition.
- A6nn 500C - Vous avez exécuté une deuxième fonction 21 pour déclencher une action, telle que la modification de la valeur de console.

- A6nn 500D - Vous avez attendu trop longtemps après être passé en mode édition pour pouvoir déclencher une action. Vous devez donc passer à nouveau en mode édition si vous souhaitez effectuer une modification. Une fonction 21 à ce stade forcera le passage de la console en mode DST mais ne déclenchera pas d'action.

Référence associée

«Utilisation des fonctions de maintenance de console (65+21)», à la page 103

Les fonctions de maintenance de la console (65+21) sont des fonctions de récupération de la console de secours.

Codes SRC A6005001, A6005004 et A6005007

Ces codes SRC peuvent s'afficher pour des consoles twinax.

A6005001

Une ressource de console (contrôleur) n'a pas été détectée lors d'un IPL manuel.

A6005004

Une console n'a pas été détectée lors d'un IPL manuel. Un contrôleur twinax a été détecté, mais est inutilisable. Ce code SRC indique l'existence d'un contrôleur. Il n'indique pas si ce contrôleur fonctionne correctement ou non.

A6005007

Une console n'a pas été détectée lors d'un IPL manuel. Ce code SRC indique aussi l'existence de matériel pouvant correspondre à une console d'un type autre que twinax ou Operations Console (direct). Il s'agit peut-être d'une console asynchrone qui n'est plus prise en charge. Ce code SRC n'indique pas de panne du matériel et n'indique pas non plus qu'il s'agit de la console prévue.

Ces codes SRC et le voyant d'alerte qui les accompagne disparaissent dès que la console est détectée et devient active. Si l'un des codes SRC subsiste pendant une période prolongée, vous devrez peut-être exécuter un IPL afin de rechercher une console en fonction de nombreux facteurs, y compris le modèle et le matériel présent. Vous pouvez obliger le système à essayer de trouver une nouvelle fois une console en exécutant une fonction 21 depuis le panneau de commande, le panneau de commande éloigné ou le panneau de commande virtuel. Vous pouvez également utiliser les fonctions 65+21 pour collecter des données ou effectuer une tentative de récupération.

Code SRC A6005008

Utilisez le tableau de cette section si vous recevez le code SRC A6005008. Si la console reste introuvable après un IPL et qu'elle a été définie sur une valeur autre que 1, le système affiche le code SRC A6005008.

- Si vous tentez d'utiliser une console twinax, la seule donnée appropriée pour ce code est le mot 16. Utilisez le tableau suivant pour déterminer l'origine de l'échec de la console twinax. Les quatre premiers caractères de ce mot correspondent aux quatre derniers caractères du type d'échec initial. Par exemple, si le mot 16 contient 50010001, le code SRC relatif au matériel twinax est A6005001 et la console est définie comme console twinax. Reportez-vous à ce code SRC.
- Si vous essayez d'utiliser Operations Console, sélectionnez la section appropriée du tableau ci-dessous en vous référant à cette liste :
 - Une console locale en réseau utilise les mots 13, 14 et 15.
 - Une console locale directement connectée au système utilise les mots 17, 18 et 19.

Remarque : Si vous venez de remplacer la carte de réseau local associée à Operations Console (LAN), vous devrez attendre au moins 35 minutes pour que le système détecte la nouvelle carte LAN et soit en mesure de l'utiliser. Dans ce cas, une fois que le système a détecté la carte, il commence à l'utiliser. La console doit démarrer, et le code SRC disparaît.

Réseau local			
Si la valeur du mot 13 est :	Incident	Le mot 14 signifie :	Le mot 15 signifie :
1	Aucun matériel pris en charge détecté ou matériel détecté imprévu (par exemple, vous avez remplacé l'adaptateur d'E-S LAN et le numéro de série est différent)		Dans certains cas, le numéro de série de l'adaptateur attendu peut s'afficher.
2	Adaptateur d'E-S LAN non détecté		
3	Erreur matérielle	Codes d'erreur courants : 53001A80,53002AC0 Le réseau, le câble ou l'adaptateur LAN peut ne pas être opérationnel. Code d'erreur : 00000000. Ce code d'erreur indique l'adaptateur concerné mais il n'a pas encore été initialisé. Cela n'est pas considéré comme une erreur à ce stade. L'adaptateur devrait être rapidement activé. Pour les autres codes d'erreur, adressez-vous à votre prestataire de maintenance.	Position de la carte ou numéro de série de l'adaptateur
4	Etat BOOTP : Si les tentatives ont une valeur égale à 0, BOOTP est prêt dès l'appel. Si les tentatives ont une valeur autre que 0, le PC n'a pas répondu.	Tentatives	Position de la carte ou numéro de série de l'adaptateur
5	La connexion LAN du système est active mais le PC n'a pas réussi à se connecter. Le PC et le système sont-ils sur le même réseau et utilisent-ils le même protocole ? Le PC peut-il exécuter une commande ping sur le système ? (ping serverhostname)	Adresse IP	Position de la carte ou numéro de série de l'adaptateur

Réseau local			
Si la valeur du mot 13 est :	Incident	Le mot 14 signifie :	Le mot 15 signifie :
Mot 16		Le mot 16 sous la forme xxxx yy zz signifie : <ul style="list-style-type: none"> • xxxx où : <ul style="list-style-type: none"> - Le code SRC relatif au matériel twinax est représenté par les quatre premiers caractères. • yy où : <ul style="list-style-type: none"> - 0A = pas de balise IOP de la console • zz où : <ul style="list-style-type: none"> - 00 = non défini par l'utilisateur (ancienne valeur par défaut) - 01 = twinax - 02 = Operations Console (Direct) - 03 = Operations Console (LAN) - 04 = Console HMC ou console Thin Console 	

Câble			
Si la valeur du mot 17 est :	Incident	Le mot 18 signifie :	Le mot 19 signifie :
1	Carte async non détectée		
2	Aucun câble détecté	Position de la carte	Type de carte
3	Câble incorrect détecté	Position de la carte	ID câble
4	Port actuellement utilisé	Position de la carte	Type de carte
FA	Non configuré pour un câble direct		

Remarque : Normalement, la nouvelle unité de stockage de source IPL exécuté en mode D affiche la valeur du type console 00. C'est le cas lors de la copie de données à partir d'une unité de stockage défaillante, toutes les données n'ayant pas été copiées, ou lorsqu'une nouvelle partition logique est en cours d'installation. Néanmoins, il arrive que l'unité de stockage prenne du temps à signaler une erreur ou que la valeur du type console n'ait pas été extraite à temps. Dans ce cas, vous pouvez utiliser la fonction de maintenance de la console pour définir une valeur du type console ou tenter à nouveau de contacter la console.

Code SRC A6005082

Fournit différentes raisons possibles de l'affichage de ce code.

- Si le système affiche ce code SRC, cela signifie généralement que le système a détecté une console mais qu'il a perdu la connexion avec la console.
- Si vous réaffectez la console et que le système parvient à la situer, le code SRC disparaît.
- Le type de console n'affecte pas ce code SRC.
- Uniquement émis lors d'un IPL en mode avec opérateur.

Code SRC A9002000

Fournit différentes raisons possibles de l'affichage de ce code.

- Si le système affiche ce code SRC, cela signifie généralement qu'une console n'a pas été détectée par le système d'exploitation i5/OS.
- La valeur QAUTOCFQ du système doit être définie sur **ON**. Le système d'exploitation i5/OS ne peut pas créer de console si la valeur est OFF.

- Si vous venez de faire migrer un type de console vers un autre et que la nouvelle console ne fonctionne pas sur le système d'exploitation i5/OS, vous devrez peut-être utiliser un autre poste de travail pour supprimer manuellement le contrôleur et la description d'unité de l'ancienne console.

Remarque : Vous pouvez parfois utiliser les fonctions de maintenance de la console (65+21) pour vous aider à effectuer une récupération ou collecter des données de débogage.

Code SRC D1008065

En cas d'échec d'une tentative d'activation de la carte de communication asynchrone, il est possible que le code SRC D1008065 s'affiche.

Les valeurs du mot 13 pour les indicateurs d'état 0000zznn s'affichent différemment selon le niveau de code du système.

Tableau 6. Valeurs du mot 13 pour les indicateurs d'état 0000zznn

zz signifie :	nn signifie :
<ul style="list-style-type: none"> • 10 - Port du câble • 20 - Port du modem intégré • FF - Adaptateur pris en charge introuvable 	<ul style="list-style-type: none"> • 00 - Réception d'état OK du modem • 01 - Délai d'attente CTS • 02 - Réception d'état connexion du client PC • 03 - Demande d'arrêt • 07 - Réception fonction 66 pendant activité • 08 - Echec de recherche de port, adaptateur trouvé • 16 - Echec de recherche de port, adaptateur introuvable

Le mot 14 (fonction de panneau 12 et les 8 premiers chiffres en bas à gauche si vous utilisez le panneau de commande ou le panneau de commande éloigné) comporte la raison pour laquelle un code SRC D1008065 a été renvoyé. Une activation a généralement lieu quand la valeur du type de console est défini sur Operations Console (Direct), une valeur de 2. Tous les zéros indiquent que le système a pu activer la carte de communication asynchrone, mais que pour certaines raisons, il n'est pas parvenu à détecter la condition adéquate sur le PC. La raison la plus courante est que le port série sur le PC présente un état imprévu. Mettre le PC hors puis sous tension peut permettre de réinitialiser la condition. Une installation System i Access for Windows instable peut également engendrer cette condition. Essayez de désinstaller puis de réinstaller le produit. La suppression du modem de connexion Operations Console et sa réinstallation peut également permettre de corriger cette condition.

Tableau 7. Valeurs du mot 14

Si la valeur du mot 14 est :	Le mot 14 signifie :
00000000	Activation réussie
00000001	Port introuvable
00000002	Aucun câble connecté
00000004	Echec de l'activation (voir Mot 15)

Tableau 8. Valeurs du mot 15

Si la valeur du mot 15 est :	Le mot 15 signifie :
CC100301	Ressource peut-être utilisée actuellement
CC10031A	Non concordance du câble ou bien code pays ou région non défini (Utilisez la commande CHGNETA pour définir le code pays ou région le cas échéant.)

Information associée

Echec de l'affichage automatique des codes D1008065 et D1008066 après appel de la fonction

Si vous utilisez des modèles offrant un affichage de l'écran **Fonction/Données** sur deux lignes, le code SRC correspondant ne s'affichera peut-être pas automatiquement sur le panneau de commande.

Dans ce cas, lancez la fonction **11** pour déterminer si la fonction **65** ou **66** a été exécutée correctement. Si son exécution a échoué, c'est-à-dire si le code SRC ne s'est pas affiché automatiquement :

1. Sur le panneau de commande ou le panneau de commande éloigné, appuyez sur les flèches de sélection vers le haut ou vers le bas jusqu'à ce que la fonction 11 apparaisse.
2. Appuyez sur **Entrée**.

Tâches associées

«Echec de connexion de la console», à la page 111

Dans certaines circonstances, une console directement connectée au système ne parvient pas à se connecter.

L'étape C6004031 de l'IPL prend plus de temps que prévu

Le système d'exploitation i5/OS peut être en train de détecter les ressources matérielles d'une console.

Certains facteurs, tels que la détection d'autres ressources pouvant fonctionner avec la console ou la longueur du bus, peuvent augmenter la durée de cette phase de l'IPL lors du processus de démarrage.

Identification et résolution des incidents du panneau de commande éloigné ou virtuel

Vous pouvez rencontrer certaines difficultés pour accéder à vos panneaux de commande lors de la configuration de votre connexion initiale.

Référence associée

«Panneau de commande virtuel», à la page 26

Un panneau de commande virtuel se connecte au système via un câble série. Le panneau de commande virtuel permet d'accéder à la plupart des fonctions du panneau de commande uniquement depuis un site local.

Echec au démarrage du panneau de commande éloigné

Si le panneau de commande éloigné ne démarre pas, vérifiez ces éléments.

- Vérifiez que les câbles sont correctement connectés.

Remarque : Les panneaux de commande éloignés directement connectés ne sont plus pris en charge.

- Vérifiez qu'il n'existe aucun conflit d'adresses ou d'IRQ dans les ressources du PC. Operations Console utilise les adresses comprises entre 192.168.0.0 et 192.168.0.255. Si vous exécutez un logiciel permettant de rendre votre PC compatible SOCKS, vérifiez votre configuration SOCKS et assurez-vous que l'entrée est la suivante :

```
Direct 192.168.0.0 255.255.255.0
```

Un PC compatible SOCKS accède à Internet via un pare-feu tel que Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client, etc.

- Si vous vous connectez via un réseau, le démarrage du panneau de commande éloigné peut échouer pour une autre raison, à savoir que l'ID utilisateur ou l'ID unité d'outils de maintenance ne détient pas les droits d'utilisation du panneau de commande éloigné.

Référence associée

«Installation d'un câble Operations Console», à la page 41

Vous devez installer un câble Operations Console lorsque vos configurations comportent une console locale directement connectée au système (accessible ou non à distance).

Impossible d'utiliser la fonction de mode

Lorsque vous ne parvenez pas à utiliser la fonction de mode, vous devez vous assurer que l'utilisateur authentifié pour la connexion détient les droits requis pour utiliser la fonction de mode sur un panneau de commande éloigné.

- | Si vous n'arrivez pas à utiliser la fonction de mode sur un panneau de commande éloigné ou un panneau de commande virtuel, vérifiez que l'utilisateur qui a été authentifié pour la connexion (Ouverture de session sur les outils de maintenance) possède le droit de **clé de panneau de commande éloigné de partition** sur la partition à laquelle l'utilisateur est connecté.

Pour vous assurer que vous détenez les droits appropriés sur la partition pour laquelle la connexion est active, procédez comme suit :

1. Accédez à Dedicated Service Tools (DST).
2. Sélectionnez **Work with DST environment**.
3. Sélectionnez **Service tools user profiles**.
4. Sélectionnez **Change privileges** (option 7).

Cet utilisateur doit disposer de ce droit, **Clé de panneau de commande éloigné de partition** par partition, pour pouvoir utiliser la fonction de mode. De même, si le système prend en charge la clé matérielle, celle-ci doit être insérée avant l'activation de la fonction de mode.

Information associée

Access service tools

Incidents d'authentification

Deux incidents d'authentification classiques et les solutions proposées pour les résoudre.

- | Par défaut, le système crée et gère automatiquement un mot de passe d'accès. Si vous changez manuellement ce mot de passe d'accès sous **Propriétés**, vous en prenez le contrôle et devez le fournir à chaque nouvelle connexion. Cette solution accroît les risques d'incidents d'authentification suivants.

- Echec de l'authentification.

Message d'erreur : The current access password entered is not valid. Please enter the valid access password.

- | En général, ce message signifie que le mot de passe d'accès indiqué dans la fenêtre de connexion des outils de maintenance réseau n'est pas le même que celui saisi lorsque vous avez affecté manuellement le mot de passe d'accès sous **Propriétés**. Vérifiez que la touche Verr num n'est pas activée et entrez une nouvelle fois le mot de passe en utilisant la valeur définie et en respectant la distinction entre les majuscules et les minuscules.

- Echec de la connexion au panneau de commande virtuel.

Message d'erreur : The PC service tools device ID password and the System i service tools device ID password do not match. Either the service tools device ID (name) is already in use or the passwords must be RESET on this PC and the System i.

Ce message indique que le mot de passe associé à l'ID unité d'outils de maintenance est incorrect.

L'ID unité d'outils de maintenance stocké sur le PC ne correspond plus à la valeur enregistrée sur le système. Dans certains cas exceptionnels, ce mot de passe n'est plus synchronisé et vous devez rétablir les valeurs par défaut initiales sur le PC et le système.

Concepts associés

«Simplification d'Operations Console», à la page 88

Operations Console permet de créer automatiquement des ID unité d'outils de maintenance, de gérer des mots de passe d'accès et de rechercher des systèmes.

Référence associée

«Resynchronisation du PC et du mot de passe de l'ID unité d'outils de maintenance», à la page 91

Par défaut, le système crée et gère les ID unité d'outils de maintenance et le mot de passe associé.

Vous n'avez pas besoin de resynchroniser manuellement le mot de passe. Toutefois, si l'option système de création automatique des ID d'unité d'outils de maintenance est définie sur 0, vous devez gérer manuellement ces ID et les mots de passe associés.

Identification et résolution des incidents de l'assistant de configuration

Présentation des solutions pour résoudre les incidents liés à l'utilisation de l'assistant de configuration Operations Console.

La console locale ne détecte pas le câble de console

Les solutions indiquées peuvent vous aider à résoudre les incidents qui surviennent lorsque la console locale ne détecte pas la présence du câble Operations Console.

Un message d'état du type Connexion en cours ou Indisponible est généralement présent :

- Vérifiez que le câble est correctement connecté.
- Pour la console, vérifiez que l'adaptateur de communication sur le système est à un emplacement correct.
- Vérifiez que les numéros de référence du câble Operations Console sont corrects.
- Vérifiez que le système est dans un état permettant à la console d'être active. Par exemple, la console est active après un IPL manuel. Une fois l'IPL exécuté, les codes SRC B6004031, B6004501 ou B600500X (où x est un nombre) indiquent que le système est à l'état approprié.
- Vérifiez qu'il n'existe aucun conflit d'adresses ou d'IRQ dans les ressources du PC. Operations Console utilise les adresses comprises entre 192.168.0.0 et 192.168.0.255. Si vous exécutez un logiciel permettant de rendre votre PC compatible SOCKS, vérifiez votre configuration SOCKS et assurez-vous que l'entrée est la suivante :

Direct 192.168.0.0 255.255.255.0

Un PC compatible SOCKS accède à Internet via un pare-feu tel que Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client, etc.

Référence associée

«Installation d'un câble Operations Console», à la page 41

Vous devez installer un câble Operations Console lorsque vos configurations comportent une console locale directement connectée au système (accessible ou non à distance).

D'anciennes données réseau interfèrent avec la reconfiguration de la connectivité réseau

Si vous configurez une console locale en réseau local et que l'utilisateur conserve son ancienne adresse IP, laquelle est peut-être fautive mais vous ne pouvez y accéder sans changer le nom, vous devrez peut-être modifier le fichier **hosts** sur le PC. Dans ce cas, supprimez le poste en question.

Remarques :

1. Il est également conseillé d'enlever ou de modifier l'ancien poste du fichier **hosts** sur le PC. Vous pouvez effectuer une recherche sur **hosts**, puis cliquer deux fois sur le fichier trouvé pour lancer l'éditeur par défaut.
2. Quittez et redémarrez Operations Console avant d'essayer de connecter une nouvelle configuration. Cette action supprimera toutes les valeurs associées aux anciennes configurations qui sont placées dans la mémoire cache.

Identification et résolution d'autres incidents liés à Operations Console

Description de certains autres incidents possibles avec Operations Console et qui n'ont pas été traités dans les sections de résolution des incidents.

Operations Console reste dans la file d'attente QCTL

En général, cet incident survient après une migration, mais il peut se produire chaque fois que vous utilisez des ressources. QCONSOLE reste dans la file d'attente QCTL alors que vous pensiez qu'elle était affectée comme autre poste de travail.

Assurez-vous qu'un IPL n'a pas été lancé alors que **DEBUG** était activé. Le fait qu'aucun autre sous-système interactif n'a été lancé (le cas échéant) et que d'autres peuvent être absents constitue un indice. Vérifiez que SYSVAL QIPLTYPE est au niveau 0.

Remarque : Si la nouvelle console ne fonctionne pas sous le système d'exploitation i5/OS, vous devrez peut-être supprimer manuellement le contrôleur et la description d'unité associés à l'ancienne console.

Les appels système ne fonctionnent pas

Présentation des solutions proposées lorsque les appels système ne fonctionnent pas.

Lorsque vous utilisez Operations Console, **SYSREQ** correspond à **Maj+Echap** selon la valeur par défaut pour l'émulation PC5250.

La plupart des claviers possèdent une touche **Impr écran**, portant également le nom de **SYSREQ**, est activé à l'aide de cette touche et de la touche **Ctrl**, mais Windows réserve cette touche pour exécuter la fonction **Impr écran**.

Vous devez redéfinir le clavier en utilisant le système d'exploitation, et non PC5250 pour le modifier.

Ouverture de session impossible - motif : le mot de passe a expiré, vous avez oublié votre mot de passe ou l'ID utilisateur est désactivé

Vous pouvez utiliser ces informations lorsque la fonction de reprise ne s'exécute pas.

Si vous disposez de l'écran d'ouverture de session DST correspondant et que vous ne parvenez pas à vous connecter car le mot de passe ou l'ID utilisateur a expiré ou est désactivé, vous pouvez tenter la reprise en procédant comme suit :

1. Assurez-vous qu'aucun autre périphérique (PC) pouvant normalement tenir lieu de console n'est connecté.
2. Effectuez les fonctions de maintenance de la console (65+21) en utilisant 65, 21, 21.

La console a provisoirement été déconnectée. Par conséquent, l'unité devra tenir lieu de console avec un écran d'ouverture de session approprié à l'état du système, en admettant qu'elle correspond au type de console actuel. Par exemple, si un IPL du système a été lancé pour exécuter une entrée, l'écran d'ouverture de session i5/OS s'affiche. Vous pouvez alors vous connecter en utilisant n'importe quel ID utilisateur disposant des droits pour continuer la reprise de l'ID utilisateur des outils DST défectueux.

Tâches associées

«Déverrouillage des ID unité d'outils de maintenance dans SST», à la page 106

L'option Work with service tools user IDs and Devices option permet de modifier les données de configuration d'Operations Console depuis les outils de maintenance du système (SST).

L'utilisateur ne peut pas exécuter l'option sélectionnée

| Solution à tenter quand un message de type L'utilisateur ne peut pas exécuter l'option sélectionnée (the user cannot perform the option selected) s'affiche.

| Vous pouvez recevoir ce type de message dans les circonstances suivantes :

- | • Vous utilisez une configuration de console locale en réseau.
- | • Vous avez tenté d'accéder à l'option **Service tools device IDs** de la fenêtre Work With Service Tools User IDs and Devices des outils de maintenance du système (SST).

| Ce message d'erreur indique que l'option n'est pas déverrouillée. Vous devez d'abord la déverrouiller
| pour continuer.

| **Tâches associées**

| «Déverrouillage des ID unité d'outils de maintenance dans SST», à la page 106

| L'option Work with service tools user IDs and Devices option permet de modifier les données de
| configuration d'Operations Console depuis les outils de maintenance du système (SST).

Informations associées à Operations Console

Des sites Web et d'autres ensembles de rubriques d'Information Center comportent des informations connexes à l'ensemble de rubriques sur Operations Console. Vous pouvez visualiser ou imprimer les fichiers PDF correspondants.

Site Web

- Site Web System i Access  (www.ibm.com/servers/eserver/iserries/access)
Ce site Web comporte des informations produit concernant System i Access et Operations Console.

Autres informations

- System i Access for Windows : Installation et configuration
Cet ensemble de rubriques décrit l'installation et la configuration d'System i Access for Windows sur le système et le PC. Ces deux étapes doivent être exécutées sur le système et sur le PC.
- Logical partitions
Les partitions logiques permettent de distribuer les ressources au sein d'un système unique pour que ce dernier fonctionne comme s'il s'agissait de plusieurs systèmes indépendants.
- Data migrations
Cet ensemble de rubriques décrit la migration de données d'un système ou d'une partition vers un autre système ou une autre partition. Lors d'une migration de données, les systèmes source et cible doivent posséder des numéros de série différents.

Annexe A. Remarques relatives aux rubriques logicielles

Le présent document peut contenir des informations ou des références concernant certains produits, logiciels ou services du fabricant non annoncés dans ce pays.

Le présent document peut contenir des informations ou des références concernant certains produits, logiciels ou services IBM non annoncés dans ce pays. Pour plus de détails, référez-vous aux documents d'annonce disponibles dans votre pays, ou adressez-vous à votre partenaire commercial IBM. Toute référence à un produit, logiciel ou service IBM n'implique pas que seul ce produit, logiciel ou service puisse être utilisé. Tout autre élément fonctionnellement équivalent peut être utilisé, s'il n'enfreint aucun droit d'IBM. Il est de la responsabilité de l'utilisateur d'évaluer et de vérifier lui-même les installations et applications réalisées avec des produits, logiciels ou services non expressément référencés par IBM.

IBM peut détenir des brevets ou des demandes de brevet couvrant les produits mentionnés dans le présent document. La remise de ce document ne vous donne aucun droit de licence sur ces brevets ou demandes de brevet. Si vous désirez recevoir des informations concernant l'acquisition de licences, veuillez en faire la demande par écrit à l'adresse suivante :

IBM Director of Licensing
IBM Corporation
North Castle Drive
Armonk, NY 10504-1785
U.S.A.

Pour le Canada, veuillez adresser votre courrier à :

IBM Director of Commercial Relations
IBM Canada Ltd.
3600 Steeles Avenue East
Markham, Ontario
L3R 9Z7
Canada

Les informations sur les licences concernant les produits utilisant un jeu de caractères double octet peuvent être obtenues par écrit à l'adresse suivante :

IBM World Trade Asia Corporation
Licensing
2-31 Roppongi 3-chome, Minato-ku
Tokyo 106-0032, Japon

Le paragraphe suivant ne s'applique ni au Royaume-Uni, ni dans aucun pays dans lequel il serait contraire aux lois locales. LES PUBLICATIONS SONT LIVREES «EN L'ETAT» SANS AUCUNE GARANTIE EXPLICITE OU IMPLICITE. IBM DECLINE NOTAMMENT TOUTE RESPONSABILITE RELATIVE A CES PUBLICATIONS EN CAS DE CONTREFAÇON AINSI QU'EN CAS DE DEFAUT D'APTITUDE A L'EXECUTION D'UN TRAVAIL DONNE. Certaines juridictions n'autorisent pas l'exclusion des garanties implicites, auquel cas l'exclusion ci-dessus ne vous sera pas applicable.

Le présent document peut contenir des inexactitudes ou des coquilles. Il est mis à jour périodiquement. Chaque nouvelle édition inclut les mises à jour. IBM peut, à tout moment et sans préavis, modifier les produits et logiciels décrits dans ce document.

Les références à des sites Web non IBM sont fournies à titre d'information uniquement et n'impliquent en aucun cas une adhésion aux données qu'ils contiennent. Les éléments figurant sur ces sites Web ne font pas partie des éléments du présent produit IBM et l'utilisation de ces sites relève de votre seule responsabilité.

IBM pourra utiliser ou diffuser, de toute manière qu'elle jugera appropriée et sans aucune obligation de sa part, tout ou partie des informations qui lui seront fournies.

Les licenciés souhaitant obtenir des informations permettant : (i) l'échange des données entre des logiciels créés de façon indépendante et d'autres logiciels (dont celui-ci), et (ii) l'utilisation mutuelle des données ainsi échangées, doivent adresser leur demande à :

IBM Corporation
Software Interoperability Coordinator, Department YBWA
3605 Highway 52 N
Rochester, MN 55901
U.S.A.

Ces informations peuvent être soumises à des conditions particulières, prévoyant notamment le paiement d'une redevance.

- | Le logiciel sous licence décrit dans ce document et tous les éléments sous licence disponibles s'y rapportant sont fournis par IBM conformément aux dispositions du Livret Contractuel IBM, des Conditions Internationales d'Utilisation de Logiciels IBM, des Conditions d'Utilisation du Code Machine ou de tout autre contrat équivalent.

Les données de performance indiquées dans ce document ont été déterminées dans un environnement contrôlé. Par conséquent, les résultats peuvent varier de manière significative selon l'environnement d'exploitation utilisé. Certaines mesures évaluées sur des systèmes en cours de développement ne sont pas garanties sur tous les systèmes disponibles. En outre, elles peuvent résulter d'extrapolations. Les résultats peuvent donc varier. Il incombe aux utilisateurs de ce document de vérifier si ces données sont applicables à leur environnement d'exploitation.

Les informations concernant des produits non IBM ont été obtenues auprès des fournisseurs de ces produits, par l'intermédiaire d'annonces publiques ou via d'autres sources disponibles. IBM n'a pas testé ces produits et ne peut confirmer l'exactitude de leurs performances ni leur compatibilité. Elle ne peut recevoir aucune réclamation concernant des produits non IBM. Toute question concernant les performances de produits non IBM doit être adressée aux fournisseurs de ces produits.

Toute instruction relative aux intentions d'IBM pour ses opérations à venir est susceptible d'être modifiée ou annulée sans préavis, et doit être considérée uniquement comme un objectif.

Le présent document peut contenir des exemples de données et de rapports utilisés couramment dans l'environnement professionnel. Ces exemples mentionnent des noms fictifs de personnes, de sociétés, de marques ou de produits à des fins illustratives ou explicatives uniquement. Toute ressemblance avec des noms de personnes, de sociétés ou des données réelles serait purement fortuite.

LICENCE DE COPYRIGHT :

Le présent logiciel peut contenir des exemples de programme d'application en langage source destinés à illustrer les techniques de programmation sur différentes plateformes d'exploitation. Vous avez le droit de copier, de modifier et de distribuer ces exemples de programmes sous quelque forme que ce soit et sans paiement d'aucune redevance à IBM, à des fins de développement, d'utilisation, de vente ou de distribution de programmes d'application conformes aux interfaces de programmation des plateformes pour lesquels ils ont été écrits ou aux interfaces de programmation IBM. Ces exemples de programmes n'ont pas été rigoureusement testés dans toutes les conditions. Par conséquent, IBM ne peut garantir expressément ou implicitement la fiabilité, la maintenabilité ou le fonctionnement de ces programmes.

Toute copie totale ou partielle de ces programmes exemples et des oeuvres qui en sont dérivées doit comprendre une notice de copyright, libellée comme suit :

© (nom de votre entreprise) (année). Des segments de code sont dérivés des Programmes exemples d'IBM Corp. © Copyright IBM Corp. _entrez l'année ou les années_. All rights reserved.

Si vous visualisez ces informations en ligne, il se peut que les photographies et illustrations en couleur n'apparaissent pas à l'écran.

Documentation sur l'interface de programmation

La publication Operations Console décrit des interfaces de programmation qui permettent au Client d'écrire des programmes pouvant utiliser les services d'IBM.

Marques

Les termes qui suivent sont des marques d'International Business Machines Corporation aux Etats-Unis et/ou dans certains autres pays :

eServer
Hummingbird
i5/OS
IBM
IBM (logo)
iSeries
OS/400
System i
System i5

| Adobe, le logo Adobe, PostScript et le logo PostScript sont des marques d'Adobe Systems Incorporated
| aux Etats-Unis et/ou dans certains autres pays.

Pentium est une marque d'Intel Corporation aux Etats-Unis et/ou dans certains autres pays.

Linux est une marque de Linus Torvalds aux Etats-Unis et/ou dans certains autres pays.

Microsoft, Windows et Windows NT sont des marques de Microsoft Corporation aux Etats-Unis et/ou dans certains autres pays.

Les autres noms de sociétés, de produits et de services peuvent appartenir à des tiers.

Dispositions

Les droits d'utilisation relatifs à ces publications sont soumis aux dispositions suivantes.

Usage personnel : Vous pouvez reproduire ces publications pour votre usage personnel, non commercial, sous réserve que toutes les mentions de propriété soient conservées. Vous ne pouvez distribuer ou publier tout ou partie de ces publications ou en faire des oeuvres dérivées sans le consentement exprès d'IBM.

Usage commercial : Vous pouvez reproduire, distribuer et afficher ces publications uniquement au sein de votre entreprise, sous réserve que toutes les mentions de propriété soient conservées. Vous ne pouvez reproduire, distribuer, afficher ou publier tout ou partie de ces publications en dehors de votre entreprise, ou en faire des oeuvres dérivées, sans le consentement exprès du fabricant.

Excepté les droits d'utilisation expressément accordés dans ce document, aucun autre droit, licence ou autorisation, implicite ou explicite, n'est accordé pour ces publications ou autres informations, données, logiciels ou droits de propriété intellectuelle contenus dans ces publications.

IBM se réserve le droit de retirer les autorisations accordées ici si, à sa discrétion, l'utilisation des publications s'avère préjudiciable à ses intérêts ou que, selon son appréciation, les instructions susmentionnées n'ont pas été respectées.

Vous ne pouvez télécharger, exporter ou réexporter ces informations qu'en total accord avec toutes les lois et règlements applicables dans votre pays, y compris les lois et règlements américains relatifs à l'exportation.

IBM N'OCTROIE AUCUNE GARANTIE SUR LE CONTENU DE CES PUBLICATIONS. LES PUBLICATIONS SONT LIVREES EN L'ETAT SANS AUCUNE GARANTIE EXPLICITE OU IMPLICITE. IBM DECLINE NOTAMMENT TOUTE RESPONSABILITE RELATIVE A CES PUBLICATIONS EN CAS DE CONTREFAÇON AINSI QU'EN CAS DE DEFAUT D'APTITUDE A L'EXECUTION D'UN TRAVAIL DONNE.

Annexe B. Remarques relatives aux rubriques matérielles

Le présent document peut contenir des informations ou des références concernant certains produits, logiciels ou services du fabricant non annoncés dans ce pays.

Le présent document peut contenir des informations ou des références concernant certains produits, logiciels ou services du fabricant non annoncés dans ce pays. Pour plus de détails, référez-vous aux documents d'annonce disponibles dans votre pays, ou adressez-vous à votre partenaire commercial. Toute référence à un produit, logiciel ou service du fabricant n'implique pas que seul ce produit, logiciel ou service puisse être utilisé. Tout autre élément fonctionnellement équivalent peut être utilisé, s'il n'enfreint aucun droit du fabricant. Il est de la responsabilité de l'utilisateur d'évaluer et de vérifier lui-même les installations et applications réalisées avec des produits, logiciels ou services.

Le fabricant peut détenir des brevets ou des demandes de brevet couvrant les produits mentionnés dans le présent document. La remise de ce document ne vous donne aucun droit de licence sur ces brevets ou demandes de brevet. Si vous désirez recevoir des informations concernant l'acquisition de licences, veuillez en faire la demande par écrit au fabricant.

Le paragraphe suivant ne s'applique ni au Royaume-Uni, ni dans aucun pays dans lequel il serait contraire aux lois locales. CES INFORMATIONS SONT LIVREES «EN L'ETAT» SANS AUCUNE GARANTIE EXPLICITE OU IMPLICITE. LE FABRICANT DECLINE NOTAMMENT TOUTE RESPONSABILITE RELATIVE A CES PUBLICATIONS EN CAS DE CONTREFAÇON AINSI QU'EN CAS DE DEFAUT D'APTITUDE A L'EXECUTION D'UN TRAVAIL DONNE. Certaines juridictions n'autorisent pas l'exclusion des garanties implicites, auquel cas l'exclusion ci-dessus ne vous sera pas applicable.

Le présent document peut contenir des inexactitudes ou des coquilles. Il est mis à jour périodiquement. Chaque nouvelle édition inclut les mises à jour. Le fabricant peut, à tout moment et sans préavis, modifier les produits et logiciels décrits dans ce document.

Les références à des sites Web non détenus par le fabricant sont fournies à titre d'information uniquement et n'impliquent en aucun cas une adhésion aux données qu'ils contiennent. Les éléments figurant sur ces sites Web ne font pas partie des éléments du présent produit et l'utilisation de ces sites relève de votre seule responsabilité.

Le fabricant pourra utiliser ou diffuser, de toute manière qu'elle jugera appropriée et sans aucune obligation de sa part, tout ou partie des informations qui lui seront fournies.

Les données de performance indiquées dans ce document ont été déterminées dans un environnement contrôlé. Par conséquent, les résultats peuvent varier de manière significative selon l'environnement d'exploitation utilisé. Certaines mesures évaluées sur des systèmes en cours de développement ne sont pas garanties sur tous les systèmes disponibles. En outre, elles peuvent résulter d'extrapolations. Les résultats peuvent donc varier. Il incombe aux utilisateurs de ce document de vérifier si ces données sont applicables à leur environnement d'exploitation.

Les informations concernant des produits autres que ceux du fabricant ont été obtenues auprès des fournisseurs de ces produits, par l'intermédiaire d'annonces publiques ou via d'autres sources disponibles. Le fabricant n'a pas testé ces produits et ne peut confirmer l'exactitude de leurs performances ni leur compatibilité. Il ne peut recevoir aucune réclamation concernant des produits dont il n'est pas le fabricant. Toute question concernant les performances de produits autres que ceux du fabricant doit être adressée aux fournisseurs de ces produits.

Toute instruction relative aux intentions du fabricant pour ses opérations à venir est susceptible d'être modifiée ou annulée sans préavis, et doit être considérée uniquement comme un objectif.

Tous les tarifs indiqués sont les prix de vente actuels suggérés par le fabricant et sont susceptibles d'être modifiés sans préavis. Les tarifs appliqués peuvent varier selon les revendeurs.

Ces informations sont fournies uniquement à titre de planification. Elles sont susceptibles d'être modifiées avant la mise à disposition des produits décrits.

Le présent document peut contenir des exemples de données et de rapports utilisés couramment dans l'environnement professionnel. Ces exemples mentionnent des noms fictifs de personnes, de sociétés, de marques ou de produits à des fins illustratives ou explicatives uniquement. Toute ressemblance avec des noms de personnes, de sociétés ou des données réelles serait purement fortuite.

Si vous visualisez ces informations en ligne, il se peut que les photographies et illustrations en couleur n'apparaissent pas à l'écran.

Les figures et les spécifications contenues dans le présent document ne doivent pas être reproduites, même partiellement, sans l'autorisation écrite du fabricant.

Le fabricant a préparé ce document pour une utilisation avec les machines spécifiques mentionnées. Ce document n'est exploitable dans aucun autre but.

Les ordinateurs du fabricant contiennent des mécanismes conçus pour réduire les risques d'altération ou de perte de données. Ces risques, cependant, ne peuvent pas être éliminés. En cas de rupture de tension, de défaillances système, de fluctuations ou de rupture de l'alimentation ou d'incidents au niveau des composants, l'utilisateur doit s'assurer de l'exécution rigoureuse des opérations, et que les données ont été sauvegardées ou transmises par le système au moment de la rupture de tension ou de l'incident (ou peu de temps avant ou après). De plus, ces utilisateurs doivent établir des procédures qui assurent une vérification indépendante des données pour permettre une utilisation fiable de ces dernières dans le cadre d'opérations vitales. Ces utilisateurs doivent enfin consulter régulièrement sur les sites Web de support du fabricant les mises à jour et les correctifs applicables au système et aux logiciels associés.

Bruits radioélectriques

Notification relative aux appareils de classe A

Les instructions suivantes concernant les appareils de classe A s'appliquent aux modèles IBM System i, à l'exception des modèles spécifiquement identifiés appartenant à la classe B.

Recommandation de la Federal Communications Commission (FCC) [Etats-Unis]

Remarque : Cet appareil respecte les limites des caractéristiques d'immunité des appareils numériques définies par la classe A, conformément au chapitre 15 de la réglementation de la FCC. La conformité aux spécifications de cette classe offre une garantie acceptable contre les perturbations électromagnétiques dans les zones commerciales. Ce matériel génère, utilise et peut émettre de l'énergie radiofréquence. Il risque de parasiter les communications radio s'il n'est pas installé conformément aux instructions du constructeur. L'exploitation faite en zone résidentielle peut entraîner le brouillage des réceptions radio et télé, ce qui obligerait le propriétaire à prendre les dispositions nécessaires pour en éliminer les causes.

Utilisez des câbles et connecteurs correctement blindés et mis à la terre afin de respecter les limites de rayonnement définies par la réglementation de la FCC. IBM ne peut pas être tenue pour responsable du brouillage des réceptions radio ou télévision résultant de l'utilisation de câbles ou connecteurs inadaptés ou de modifications non autorisées apportées à cet appareil. Toute modification non autorisée pourra annuler le droit d'utilisation de cet appareil.

Cet appareil est conforme aux restrictions définies dans le chapitre 15 de la réglementation de la FCC. Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) il ne peut pas causer de perturbations

électromagnétiques gênantes et (2) il doit accepter toutes les perturbations reçues, y compris celles susceptibles d'occasionner un fonctionnement indésirable.

Avis de conformité à la réglementation d'Industrie Canada

Cet appareil numérique de la classe A est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Avis de conformité aux exigences de l'Union européenne

- | Le présent produit satisfait aux exigences de protection énoncées dans la directive 2004/108/CE du
- | Conseil concernant le rapprochement des législations des Etats membres relatives à la compatibilité
- | électromagnétique. IBM décline toute responsabilité en cas de non-respect de cette directive résultant
- | d'une modification non recommandée du produit, y compris l'ajout de cartes en option non IBM.

Ce produit respecte les limites des caractéristiques d'immunité des appareils de traitement de l'information définies par la classe A de la norme européenne EN 55022 (CISPR 22). La conformité aux spécifications de la classe A offre une garantie acceptable contre les perturbations avec les appareils de communication agréés, dans les zones commerciales et industrielles.

Pour contacter l'Union européenne :
IBM Technical Regulations
Pascalstr. 100, Stuttgart, Allemagne 70569
Tél. : 0049 (0)711 785 1176
Fax : 0049 (0)711 785 1283
E-mail : tjahn@de.ibm.com

Avertissement : Ce matériel appartient à la classe A. Il est susceptible d'émettre des ondes radioélectriques risquant de perturber les réceptions radio. Son emploi dans une zone résidentielle peut créer des interférences. L'utilisateur devra alors prendre les mesures nécessaires pour les supprimer.

Avis de conformité aux exigences du Voluntary Control Council for Interference (VCCI) - Japon

この装置は、情報処理装置等電波障害自主規制協議会（VCCI）の基準に基づくクラスA情報技術装置です。この装置を家庭環境で使用すると電波妨害を引き起こすことがあります。この場合には使用者が適切な対策を講ずるよう要求されることがあります。

Voici un résumé de la recommandation du VCCI japonais figurant dans l'encadré ci-dessus.

Ce produit de la classe A respecte les limites des caractéristiques d'immunité définies par le Voluntary Control Council for Interference (VCCI) japonais. Il est susceptible d'émettre des ondes radioélectriques risquant de perturber les réceptions radio. Son emploi dans une zone résidentielle peut créer des perturbations électromagnétiques. L'utilisateur devra alors prendre les mesures nécessaires pour en éliminer les causes.

Avis d'interférences électromagnétiques (EMI) - République populaire de Chine

声 明
此为 A 级产品,在生活环境
中,该产品可能会造成无线电干
扰。在这种情况下,可能需要用
户对其干扰采取切实可行的措
施。

Ce matériel appartient à la classe A. Il est susceptible d'émettre des ondes radioélectriques risquant de perturber les réceptions radio. L'utilisateur devra alors prendre les mesures nécessaires pour en éliminer les causes.

Avis d'interférences électromagnétiques (EMI) - Taïwan

警告使用者：
這是甲類的資訊產品，在居住的環境中使用時，可能會造成射頻干擾，在這種情況下，使用者會被要求採取某些適當的對策。

Voici un résumé de la recommandation du EMI taiwanais dans l'encadré ci-dessus.

Avertissement : Ce matériel appartient à la classe A. Il est susceptible d'émettre des ondes radioélectriques risquant de perturber les réceptions radio. Son emploi dans une zone résidentielle peut créer des interférences. L'utilisateur devra alors prendre les mesures nécessaires pour les supprimer.

IBM Taïwan - Contact :

台灣IBM 產品服務聯絡方式：
台灣國際商業機器股份有限公司
台北市松仁路7號3樓
電話：0800-016-888

Avis d'interférences électromagnétiques (EMI) - Corée

이 기기는 업무용으로 전자파적합등록을 한 기기이오니 판매자 또는 사용자는 이점을 주의하시기 바라며, 만약 잘못 판매 또는 구입하였을 때에는 가정용으로 교환하시기 바랍니다.

Veillez noter que cet équipement a obtenu la certification relative à la compatibilité électromagnétique pour un usage commercial. Dans l'éventualité où cet équipement aurait été par erreur vendu ou acheté pour un usage domestique, merci de l'échanger contre un équipement certifié pour un usage domestique.

Avis de conformité aux exigences de l'Allemagne

Deutschsprachiger EU Hinweis: Hinweis für Geräte der Klasse A EU-Richtlinie zur Elektromagnetischen Verträglichkeit

| Dieses Produkt entspricht den Schutzanforderungen der EU-Richtlinie 2004/108/EG zur Angleichung der
| Rechtsvorschriften über die elektromagnetische Verträglichkeit in den EU-Mitgliedsstaaten und hält die
| Grenzwerte der EN 55022 Klasse A ein.

Um dieses sicherzustellen, sind die Geräte wie in den Handbüchern beschrieben zu installieren und zu betreiben. Des Weiteren dürfen auch nur von der IBM empfohlene Kabel angeschlossen werden. IBM übernimmt keine Verantwortung für die Einhaltung der Schutzanforderungen, wenn das Produkt ohne Zustimmung der IBM verändert bzw. wenn Erweiterungskomponenten von Fremdherstellern ohne Empfehlung der IBM gesteckt/eingebaut werden.

EN 55022 Klasse A Geräte müssen mit folgendem Warnhinweis versehen werden: «Warnung: Dieses ist eine Einrichtung der Klasse A. Diese Einrichtung kann im Wohnbereich Funk-Störungen verursachen; in diesem Fall kann vom Betreiber verlangt werden, angemessene Maßnahmen zu ergreifen und dafür aufzukommen.»

Deutschland: Einhaltung des Gesetzes über die elektromagnetische Verträglichkeit von Geräten

- | Dieses Produkt entspricht dem «Gesetz über die elektromagnetische Verträglichkeit von Geräten (EMVG)». Dies ist die Umsetzung der EU-Richtlinie 2004/108/EG in der Bundesrepublik Deutschland.
- | **Zulassungsbescheinigung laut dem Deutschen Gesetz über die elektromagnetische Verträglichkeit von Geräten (EMVG) (bzw. der EMC EG Richtlinie 2004/108/EG) für Geräte der Klasse A.**

Dieses Gerät ist berechtigt, in Übereinstimmung mit dem Deutschen EMVG das EG-Konformitätszeichen - CE - zu führen.

- | Verantwortlich für die Konformitätserklärung nach des EMVG ist die IBM Deutschland GmbH, 70548 Stuttgart.

- | Generelle Informationen:

Das Gerät erfüllt die Schutzanforderungen nach EN 55024 und EN 55022 Klasse A.

- | **Avis d'interférences électromagnétiques (EMI) - Russie**

**ВНИМАНИЕ! Настоящее изделие относится к классу А.
В жилых помещениях оно может создавать радиопомехи, для снижения которых необходимы дополнительные меры**

IBM