



System i

Připojení k produktu System i Operations Console

verze 6 vydání 1





System i

Připojení k produktu System i
Operations Console

verze 6 vydání 1

Poznámka

Předtím, než začnete používat tyto informace a jimi podporovaný produkt, přečtěte si informace obsažené v tématu Dodatek A, “Poznámky k tématům týkajícím se softwaru”, na stránce 115 a v publikaci *IBM Systems Safety Information*, G229-9054.

Toto vydání se vztahuje k verzi 6, vydání 1, modifikaci 0 operačního systému IBM i5/OS (číslo produktu 5761–SS1) a ke všem následujícím vydáním a modifikacím, dokud nebude v nových vydáních indikováno jinak. Tuto verzi nelze provozovat na všech modelech RISC, ani ji nelze provozovat na modelech CISC.

© Copyright International Business Machines Corporation 2000, 2008. Všechna práva vyhrazena.

Poznámky týkající se bezpečnosti a životního prostředí

V této příručce se můžete setkat s bezpečnostními upozorněními:

- **NEBEZPEČÍ** upozorňuje na situaci, která představuje potenciálně smrtelné nebezpečí nebo je pro člověka velmi nebezpečná.
- **VÝSTRAHA** upozorňuje na situaci, která je vzhledem k nějaké existující podmínce pro člověka potenciálně nebezpečná.
- **Upozornění** upozorňuje na možnost poškození programu, zařízení, systému nebo dat.

Bezpečnostní informace a světový obchod

Některé země vyžadují, aby bezpečnostní informace v příručkách k produktu byly prezentovány v jejich národních jazycích. Jestliže tento požadavek platí pro vaši zemi, je v balíku s příručkami dodávanými s produktem přiložena brožurka s informacemi o bezpečnosti. Brožurka obsahuje informace o bezpečnosti ve vašem národním jazyce s odkazy na zdroj v americké angličtině. Předtím, než použijete příručku v angličtině pro instalaci, provoz nebo údržbu produktu, jste povinni se obeznámit s příslušnými informacemi o bezpečnosti v brožurce. Měli byste ji také používat vždy, když jasně neporozumíte informacím v anglicky psaných příručkách.

Bezpečnostní informace pro zařízení obsahující laser

Modely IBM System i a servery System p mohou používat I/O karty nebo komponenty založené na optickém vláknu, které využívají laser nebo kontrolky (LED).

Shoda zařízení obsahujících laser

Všechny lasery jsou certifikované v USA, aby vyhovovaly požadavkům standardu 21 CFR podkapitoly J pro laserové produkty třídy 1. Mimo USA jsou certifikované tak, aby byly v souladu se standardem IEC 60825 jako laserový produkt třídy 1. U každého dílu si prohlédněte štítek, kde jsou uvedena certifikační čísla pro laser a informace o schválení.

POZOR:

Tento produkt může obsahovat jednu nebo více následujících jednotek: jednotku CD-ROM, DVD-ROM, DVD-RAM nebo laserový modul. Tyto jednotky představují laserová zařízení třídy 1. Pamatujte si tyto informace:

- **Neodstraňujte kryty.** Odstranění krytů u laserových zařízení může mít za následek nebezpečnou laserovou radiaci. Tato zařízení neobsahují žádné díly, které by bylo možno opravit nebo podrobit servisnímu zásahu.
- **Použití jiných ovládacích prvků, úprav nebo procedur, než které jsou uvedeny v tomto dokumentu, mohou mít za následek nebezpečnou laserovou radiaci.**

(C026)

POZOR:

Prostředí pro zpracování dat může obsahovat zařízení pro přenos přes systémová propojení prostřednictvím laserových modulů, které mohou být provozovány na úrovních vyšších, než je stanoveno pro zařízení třídy 1. Z tohoto důvodu se nikdy neďivejte do zakončení optického kabelu ani do otevřeného konektoru. (C027)

POZOR:

Tento produkt obsahuje laser třídy 1M. Nikdy se optickými nástroji na tento produkt neďivejte přímo. (C028)

POZOR:

Některé laserové produkty obsahují vestavěnou laserovou diodu třídy 3A nebo 3B. Pověšněte si následující informace: V otevřeném stavu dochází k laserové radiaci. Nedívejte se upřeně do paprsku, nedívejte se na diodu přímo optickými nástroji a vyvarujte se přímému vystavení paprsku. (C030)

Recyklace a likvidace produktů

Tato jednotka musí být recyklována nebo zlikvidována v souladu s místními i celostátními předpisy. IBM podporuje vlastníky zařízení v oblasti IT (informační technologie), aby odpovědně recyklovali svá zařízení, když je již nepotřebují. IBM v mnoha zemích nabízí širokou škálu programů a služeb určených k vrácení produktů, které vlastníkům zařízení pomohou s recyklací produktů z oblasti IT. Informace o nabídkách recyklace produktů najdete na webu IBM na adrese <http://www.ibm.com/ibm/environment/products/prp.shtml>.

Esta unidad debe reciclarse o desecharse de acuerdo con lo establecido en la normativa nacional o local aplicable. IBM recomienda a los propietarios de equipos de tecnología de la información (TI) que reciclen responsablemente sus equipos cuando éstos ya no les sean útiles. IBM dispone de una serie de programas y servicios de devolución de productos en varios países, a fin de ayudar a los propietarios de equipos a reciclar sus productos de TI. Se puede encontrar información sobre las ofertas de reciclado de productos de IBM en el sitio web de IBM <http://www.ibm.com/ibm/environment/products/prp.shtml>.



Pouze EU

Poznámka: Toto označení se vztahuje pouze na země Evropské Unie (EU) a Norsko.

Spotřebiče jsou označeny dle směrnice European Directive 2002/96/EC WEEE (waste electrical and electronic equipment). Tato směrnice stanovuje strukturu pro sběr a recyklaci použitých spotřebičů v rámci EU. Toto označení se vztahuje na různé produkty a uvádí, že na základě této směrnice produkt nesmí být po skončení doby životnosti vyhozen, ale musí být vrácen.

V souladu se směrnicí European WEEE Directive je třeba sběr elektrických a elektronických spotřebičů (EEE) provádět odděleně, a tyto spotřebiče musejí být na konci své životnosti znovu použity, recyklovány nebo repasovány. Uživatelé spotřebičů s označením WEEE podle článku IV směrnice WEEE (jak je uvedeno výše) nesmějí po dosloužení spotřebič vyhodit do netříděného komunálního odpadu, ale musejí použít strukturu pro sběr surovin, která umožňuje vrácení, recyklaci a repasování spotřebičů. Účast zákazníků v této struktuře je důležitá, protože minimalizuje potenciální negativní účinky těchto spotřebičů na životní prostředí a lidské zdraví vyvolané přítomností nebezpečných látek. Chcete-li se dozvědět více o správném sběru a zacházení s těmito zařízeními, obraťte se na zástupce IBM ve vaší zemi.

Program sběru baterií

Tento produkt může obsahovat utěsněné olovené, nikl-kadmiové, nikl-metal-hydridové, lithiové nebo lithium-ionové akumulátory. Informace týkající se konkrétního akumulátoru najdete v uživatelské příručce nebo v servisní příručce ke specifickému akumulátoru. Akumulátor musí být řádně recyklován nebo zlikvidován. Ve vaší oblasti se nemusí nacházet recyklační zařízení. Informace o likvidaci baterií mimo Spojené státy americké získáte na webové adrese <http://www.ibm.com/ibm/environment/products/batteryrecycle.shtml> nebo na vašem místním úřadu zabývajícím se likvidací odpadů.

Ve Spojených státech stanovila IBM metody sběru baterií ze zařízení IBM za účelem opětovného použití, recyklace nebo řádné likvidace použitých zapečetěných olovených, niklo-kadmiových a niklo-metalhydridových a jiných baterií, které nabízí IBM. Informace o řádné likvidaci takových baterií získáte na telefonním čísle IBM 1-800-426-4333. Než zavoláte, připravte si, prosím, číslo dílu IBM uvedené na baterii.

Pro Tchaj-Wan: Baterie je nutno recyklovat.



Pro Evropskou unii:



Pouze EU

Poznámka: Tato značka platí pouze pro země Evropské unie (EU).

Baterie nebo obaly baterií jsou označeny v souladu s Evropskou směrnicí 2006/66/EC týkající se baterií a akumulátorů a jejich likvidace. Směrnice určuje základní rámec pro vrácení a recyklaci použitých baterií a akumulátorů platný v zemích Evropské unie. Tato značka se používá u různých baterií a v souladu se směrnicí označuje, že baterie nemá být na konci své doby životnosti vyhozena, ale spíše vrácena.

V souladu s Evropskou směrnicí 2006/66/EC jsou baterie a akumulátory označeny výzvou, aby byly na konci své doby životnosti odděleně shromažďovány a recyklovány. Značka na baterii může také obsahovat chemický symbol kovu, který se v baterii nachází (Pb - olovo, Hg - rtuť a Cd - kadmium). Uživatelé baterií a akumulátorů je nesmějí na konci jejich životnosti vyhazovat jako netříděný komunální odpad, ale měli by využít dostupných možností pro sběr, vrácení, recyklaci a obnovu baterií a akumulátorů. Spoluúčast zákazníků je důležitá při úsilí o minimalizaci možného vlivu baterií a akumulátorů na životní prostředí a lidské zdraví vzhledem k tomu, že mohou obsahovat nebezpečné látky. Informace o správném zacházení a recyklaci zjistíte od svého lokálního zástupce IBM.

Pro Kalifornii: perchloráty - mohou vyžadovat speciální zacházení. Informace najdete na webu www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate.

Předchozí upozornění je v souladu s předpisy California Code of Regulations, titul 22, divize 4.5, kapitola 33. Nejlepší způsoby zacházení s perchlorátovým materiálem. Tento produkt/díl může obsahovat lithio-manganovou baterii, která obsahuje perchlorát.

Obsah

Poznámky týkající se bezpečnosti a životního prostředí iii

Operations Console 1

Co je nového ve verzi V6R1	1
Soubor ve formátu PDF pro produkt Operations Console	2
Pokyny týkající se plánování produktu Operations Console	2
Pokyny týkající se plánování konfigurace	2
Pokyny týkající se plánování konzoly	3
Pokyny týkající se plánování záložní konzoly	5
Ověření požadavků týkajících se produktu Operations Console	7
Požadavky na hardware produktu Operations Console	7
Požadavky produktu Operations Console na software	9
Požadavky produktu Operations Console na kabely	10
Ověření dostupnosti komunikačních portů	11
Plánování instalace nebo přechodu na vyšší verzi produktu Operations Console	11
Příprava prostředí sítě	13
Zabezpečení konfigurace produktu Operations Console	14
Příprava na konfiguraci produktů Operations Console a System i Navigator	18
Scénáře: Výběr konfigurace	19
Scénář: Jediná konzola přímo připojená k systému bez vzdálené podpory	19
Scénář: Jediná konzola přímo připojená k systému se vzdálenou podporou	20
Scénář: Konzoly pro více systémů nebo logických oblastí	21
Pokyny týkající se plánování ovládacího panelu	22
Vzdálený ovládací panel	23
Virtuální ovládací panel	24
Omezení virtuálního ovládacího panelu	24
Instalace virtuálního ovládacího panelu	25
Přípravy PC pro produkt Operations Console	28
Vytvoření kontrolního seznamu nezbytných předpokladů pro nastavení	29
Nastavení lokální konzoly přímo připojené k systému	29
Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro Windows 2000: Lokální konzola přímo připojená k systému	29
Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro Windows XP: Lokální konzola přímo připojená k systému	29
Nastavení přímo připojené lokální konzoly s povoleným vzdáleným přístupem	30
Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro Windows 2000: Lokální konzola přímo připojená k systému s povoleným vzdáleným přístupem	30

Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro Windows XP: Lokální konzola přímo připojená k systému s povoleným vzdáleným přístupem	30
Nastavení lokální konzoly připojené přes síť	30
Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro Windows 2000: Lokální konzola připojená přes síť	30
Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro Windows XP: Lokální konzola připojená přes síť	31
Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro Windows Vista: Lokální konzola připojená přes síť	31
Nastavení vzdálené konzoly připojené přes komutovanou linku	31
Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro Windows 2000: Vzdálená konzola připojená přes komutovanou linku	31
Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro Windows XP: Vzdálená konzola připojená přes komutovanou linku	32
Splnění nezbytných předpokladů	32
Instalace produktu System i Access for Windows	32
Použití servisního balíku produktu System i Access for Windows	33
Instalace modemu připojení produktu Operations Console	33
Instalace modemu připojení produktu Operations Console v operačním systému Windows 2000	34
Instalace modemu připojení produktu Operations Console v operačním systému Windows XP	34
Instalace PC modemu	35
Instalace PC modemu pro Windows 2000	35
Instalace PC modemu pro Windows XP	35
Povolení vzdáleného přístupu	35
Povolení vzdáleného přístupu v operačním systému Windows 2000	36
Povolení vzdáleného přístupu v operačním systému Windows XP	36
Vytvoření a konfigurace příchozích připojení	36
Vytvoření a konfigurace příchozích připojení pro operační systém Windows 2000	36
Vytvoření a konfigurace příchozích připojení pro operační systém Windows XP	37
Instalace kabelu produktu Operations Console	38
Konfigurace produktu Operations Console na PC (LAN)	40
Konfigurace lokální konzoly přímo připojené k systému	43
Správa produktu Operations Console	52
Převzetí nebo obnova připojení produktu Operations Console	53
Podrobnosti o převzetí	54
Podrobnosti o obnově	54
Povolení převzetí konzoly	55
Scénáře: Převzetí a obnova	56

Scénář: Zařízení připojená k síti LAN pouze s povoleným převzetím	56	Změna konzoly z twinaxiální konzoly na produkt Operations Console v nerozděleném systému nebo v systému s primární logickou oblastí	74
Scénář: Normální IPL a konfigurace duální konektivity s povoleným převzetím.	56	Změna konzoly z twinaxiální konzoly na produkt Operations Console v jedné logické oblasti	75
Scénář: Obnova konzoly vyžadující nové nastavení typu konzoly	57	Konfigurace PC pro používání nového typu konzoly po změně konzoly z twinaxiální konzoly na produkt Operations Console	76
Scénář: Jak obnovit konzolu během IPL v režimu D s povoleným převzetím	58	Změna z produktu Operations Console na twinaxiální konzolu	77
Správa konfigurace konzoly	58	Změna z produktu Operations Console na twinaxiální konzolu v nerozděleném systému nebo v systému s primární logickou oblastí	77
Připojení lokální konzoly k systému	58	Změna konzoly z produktu Operations Console na twinaxiální konzolu v jedné logické oblasti	78
Připojení k dalšímu systému	58	Provedení volitelných kroků na PC při změně z produktu Operations Console na twinaxiální konzolu	79
Změna konfigurace konzoly	59	Správa lokální konzoly připojené přes síť	80
Změna lokální konzoly	59	Zjednodušení, která přináší produkt Operations Console	80
Změna vzdálené konzoly	59	Pravidla pro změnu hesla pro ID zařízení servisních nástrojů	81
Změna lokální konzoly připojené přes síť (LAN)	59	Změna hesla pro ID zařízení servisních nástrojů na PC a v systému.	82
Odstranění konfigurace konzoly.	59	Změna hesla pro přístup	82
Odstranění lokální konzoly	60	Resynchronizace hesla pro PC a pro ID zařízení servisních nástrojů.	83
Odstranění vzdálené konzoly	60	Nastavení hesla pro ID servisních nástrojů v systému na původní hodnotu.	83
Uživatelé operačního systému Windows 2000/XP.	60	Nastavení hesla pro ID zařízení servisních nástrojů na PC na původní hodnotu.	86
Změna hodnoty volby automatického vytvoření ID zařízení	61	Vytvoření ID zařízení servisních nástrojů v systému	87
Použití stránky Vlastnosti	61	Konfigurace servisního hostitelského jména (jména rozhraní)	88
Přípůsobení okna produktu Operations Console.	62	Uvolnění nebo přemístění karty adaptéru LAN od produktu Operations Console	89
Správa více konzol	63	Změna síťových hodnot pro produkt Operations Console (LAN).	90
Více lokálních PC konzol v síti	63	Provádění změn na PC	91
Více vzdálených konzol, které se připojují pomocí komutované linky k téže lokální konzole přímo připojené k systému	63	Běžné úkoly	92
Přepnutí z jednoho typu konzoly na jiný typ v době, kdy je konzola aktuálně k dispozici.	63	Změna definic klávesnice	92
Přepnutí z jednoho typu konzoly na jiný typ v době, kdy aktuální konzola není funkční	64	Spuštění systému s použitím ručního IPL	92
Změna z jednoho typu konzoly na jiný typ	65	Použití funkcí pro servis konzoly (65 + 21)	94
Změna z přímo připojené lokální konzoly na lokální konzolu připojenou přes síť (LAN)	65	Použití makra OPSCONSOLE	95
Změna konzoly z přímo připojené lokální konzoly na lokální konzolu připojenou přes síť (LAN) v systému, který není rozdělen na logické oblasti, nebo v primární logické oblasti systému	65	Volba pro ID zařízení servisních nástrojů v SST není odemčena	96
Změna konzoly z přímo připojené lokální konzoly na lokální konzolu připojenou přes síť v logické oblasti	66	Změna režimu emulátoru z 3179 na 3477 a naopak	97
Konfigurace PC pro používání nového typu konzoly při změně z přímo připojené lokální konzoly na lokální konzolu připojenou přes síť	68	Odstraňování problémů s připojením produktu Operations Console	98
Změna z lokální konzoly připojené přes síť (LAN) na přímo připojenou lokální konzolu	69	Odstraňování problémů při zobrazení stavové zprávy	98
Změna z lokální konzoly připojené přes síť (LAN) na přímo připojenou lokální konzolu pro systém na logické oblasti nebo pro primární logickou oblast.	69	Stavové zprávy při normální funkci konfigurace	98
Změna z lokální konzoly připojené přes síť (LAN) na přímo připojenou lokální konzolu pro logickou oblast.	70	Stavové zprávy při problémech s připojením	99
Konfigurace PC pro používání nového typu konzoly	72	Odstraňování problémů s připojením	100
Změna z twinaxiální konzoly na produkt Operations Console	74	Problémy s připojením lokální konzoly	100
		Konzolu nelze připojit	100
		Chyby síťového připojení	101
		Chybová zpráva: Připojení k systému není zabezpečené	101
		Lokální nebo vzdálená konzola zůstává ve stavu Probíhá připojení.	102

Konzolu nelze připojit a selhává detekce portu	102
Snížení výkonu na lokální konzole	102
Nelze vytvořit připojení, když jsou nainstalována infračervená zařízení	102
Neočekávaná odpojení	102
Použití programu HyperTerminal k ověření konektivity mezi klientem a systémem	103
Problémy s připojením vzdálené konzoly	105
Vzdálená konzola připojená přes komutovanou linku se nepřipojí k lokální konzole	105
Nesrovnalost ve jméně lokální konzoly při připojování vzdálené konzoly k lokální konzole.	105
Odstraňování problémů s autentizací	105
Chyby autentizace	105
Odstraňování problémů s emulátorem	106
Okno PC5250 nezobrazuje uživatelská data	106
Odstraňování problémů s daty systémových referenčních kódů	106
Systémový referenční kód A6nn500x	106
Systémové referenční kódy A6005001, A6005004 a A6005007	107
Systémový referenční kód A6005008	107
Systémový referenční kód A6005082	109
Systémový referenční kód A9002000	109
Systémový referenční kód D1008065	109
Selhání automatického zobrazení kódů D1008065 a D1008066 po vyvolání funkce	110
Krok C6004031 při IPL trvá déle než obvykle	110
Odstraňování problémů se vzdáleným a virtuálním ovládacím panelem	110

Vzdálený ovládací panel se nespustil	110
Nelze použít funkci režimu	111
Problémy s autentizací	111
Odstraňování problémů s průvodcem konfigurací	112
Lokální konzola nezjistila kabel konzoly.	112
Starší data sítě kolidují s novou konfigurací připojenou přes síť	112
Odstraňování dalších problémů u produktu Operations Console	113
Operations Console zůstává v QCTL	113
Nefungují systémové požadavky	113
Není možné se přihlásit kvůli ukončení platnosti hesla nebo kvůli zablokovanému ID uživatele	113
Uživatel nemůže provést vybranou volbu	113
Informace související s produktem Operations Console	114

Dodatek A. Poznámky k tématům týkajícím se softwaru 115

Informace týkající se programovacího rozhraní	116
Ochranné známky	116
Ustanovení a podmínky	117

Dodatek B. Poznámky k tématům týkajícím se hardwaru 119

Poznámky týkající se elektronických emisí	120
Poznámky týkající se zařízení třídy A.	120

Operations Console

Produkt Operations Console je možné použít jako systémovou konzolu pro přístup k systémům a jejich správu.

Zařízení IBM vzájemně reagují se systémy pomocí řídicích konzol, ke kterým můžete mít přístup přes terminály a PC. Produkt Operations Console je instalovatelná komponenta licencovaného programu System i Access for Windows. Pomocí produktu Operations Console můžete přistupovat k funkcím konzoly a ovládacího panelu a řídit je lokálně nebo vzdáleně prostřednictvím jednoho nebo více PC provádějících mnoho administrativních funkcí.

Produkt Operations Console používá emulaci 5250 dodávanou buď prostřednictvím produktu System i Access for Windows, nebo prostřednictvím produktu IBM Personal Communications za účelem emulace konzoly. Jako emulace ovládacího panelu systému slouží v produktu Operations Console grafický vzdálený ovládací panel nebo virtuální ovládací panel. Ke komunikaci mezi systémem a PC může produkt Operations Console použít připojení přes síť LAN nebo připojení přes protokol TCP/IP a také přímé připojení prostřednictvím kabelu. Produkt Operations Console podporuje spojení vzdálených PC s počítači, které jsou přímo připojeny k systémům, přes komutovanou linku. Tyto vzdálené PC pak mohou fungovat jako konzola a umožňují tak snadnější přístup k systému a jeho správu.

- | Produkt Operations Console je podporován operačním systémem i5/OS V5R3 a novějšími verzemi. Modely IBM iSeries 8xx podporují produkt Operations Console pouze jako konzolu PC.

Ochranu dat v síti při používání konzoly zajišťují zdokonalené metody autentizace a šifrování dat. Při síťových připojeních používá produkt Operations Console protokol SSL (Secured Sockets Layer), který podporuje autentizaci zařízení a uživatele, ale bez používání certifikátů.

Pokud plánujete používat produkt Operations Console ke správě hardwaru systému System i, přečtěte si téma Správa produktu Operations Console v kolekci témat, které uvádí aplikace IBM Systems Hardware Information Center.

Související informace



Správa produktu Operations Console

Co je nového ve verzi V6R1

Přečtěte si o zásadně změněných informacích v kolekci témat produktu Operations Console.

Zjednodušení nastavení konzoly pro konzoly připojené přes síť


- | Proces počátečního nastavení konzoly je v tomto vydání mnohem více automatizovaný. Během nastavení systému se automaticky zjišťují určitá systémová nastavení, například sériové číslo systému nebo adresu IP, pokud je systém schopen tyto informace poskytnout.
- | Pokud není možné pracovat se systémem, můžete stále používat tradičního průvodce nastavením.

Modely, které nejsou podporovány

Vzhledem k operačnímu systému i5/OS verze V6R1 nejsou dále podporovány následující hardwarové modely: modely 270, 820, 830 a 840.

Jak lze zjistit, co je nové nebo co se změnilo

S cílem pomoci vám snadno rozpoznat, kde byly provedeny technické změny, používá Informační centrum následující označení:

- Obrázek  k označení místa, kde začínají nové nebo změněné informace.

- Obrázek  k označení místa, kde nové nebo změněné informace končí.

V souborech ve formátu PDF se u nových nebo změněných informací můžete setkat na levém okraji s revizními značkami ({}).

Další informace o tom, co je v tomto vydání nové nebo co se změnilo, naleznete v dokumentu Sdělení uživatelům.

Soubor ve formátu PDF pro produkt Operations Console

Soubor PDF obsahující tyto informace si můžete zobrazit nebo vytisknout.


Chcete-li si zobrazit nebo vytisknout tento dokument ve formátu PDF, vyberte si odkaz Operations Console (1105 KB).

Uložení souborů PDF

Chcete-li si uložit PDF na pracovní stanici za účelem prohlížení nebo tisku:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na odkaz na PDF ve vašem prohlížeči.
2. Klepněte na volbu pro lokální uložení souboru.
3. Vyhledejte adresář, kam chcete dokument ve formátu PDF uložit.
4. Klepněte na **Save** (Uložit).

Jak stáhnout produkt Adobe Reader

K prohlížení a tisku souborů ve formátu PDF potřebujete produkt Adobe Reader. Jeho kopii si můžete bezplatně stáhnout z webu společnosti Adobe (www.adobe.com/products/acrobat/readstep.html) .

Pokyny týkající se plánování produktu Operations Console

Než přikročíte k nastavení produktu Operations Console, měli byste určit, jak tento produkt co nejlépe nakonfigurovat.

Po splnění všech požadovaných úkolů týkajících se plánování můžete vytvořit kontrolní seznam pro instalaci, který bude obsahovat nezbytné předpoklady pro produkt Operations Console.

Související pojmy

“Přípravy PC pro produkt Operations Console” na stránce 28

Po splnění požadavků týkajících se plánování a poté, co budete vědět, jakou konfiguraci a operační systém PC budete používat, můžete projít jedním z předdefinovaných kontrolních seznamů pro nastavení produktu Operations Console. Máte také možnost vytvořit vlastní kontrolní seznam a provést úlohy v tomto seznamu.

Pokyny týkající se plánování konfigurace

Při plánování konfigurace byste si měli zjistit specifické typy připojení povolené různými konfiguracemi produktu Operations Console.

Uvedené scénáře popisují konkrétní konfigurace, podle nichž se můžete orientovat při výběru vaší konfigurace konzoly. Při plánování můžete do své konfigurace zahrnout i další funkce.

Důležité:

- Pokud pozvete k nastavení vašeho nového systému servisního technika, musí být PC, který má sloužit jako konzola, již připraven na připojení k systému. To znamená, že musí být připraveny všechny kabely a nainstalován veškerý potřebný software. Na PC musí být například nainstalován operační systém Windows a produkt System i Access for Windows.
- Pokud konfiguruje produkt Operations Console pro logickou oblast i5/OS, ve které je spuštěn operační systém Linux, prostudujte si téma Konfigurace konzoly LAN pro logickou oblast.

Související informace

Konfigurace konzoly LAN pro logickou oblast

Pokyny týkající se plánování konzoly

Při plánování produktu Operations Console pro jeden nebo více systémů, zvažte následující otázky.

Následující informace se týkají všech systémů:

- Na rozdíl od předchozích verzí operačního systému i5/OS podporuje toto a následující vydání pouze typ konzoly, který je aktuálně konfigurován. Jestliže není zadán žádný typ konzoly, např. když se vytváří nová logická oblast, má přednost podpůrný hardwarový procesor IOP zadáný v procesu tvorby. Jestliže dostupný hardware obsahuje více než jeden vybraný typ konzoly, pak bude jako konzola konfigurována konzolová pracovní stanice, která se připojí jako první.
- Najdete zde také novou volbu konzoly **Allow console recovery and console can be taken over by another console (Povolit obnovu konzoly a převzetí konzoly jinou konzolou)**. Tato sada funkcí umožňuje, aby produkt Operations Console převzal řízení od jiného zařízení konzoly. Předvolená hodnota této volby konzoly je zablokována.
 - Když je volba povolena:

První připojené zařízení Operations Console se stane konzolou. Další zařízení Operations Console připojená přes síť LAN budou mít speciální přihlášení DST.

Všechna jiná připojení založená na modelu 5250 budou mít nové okno Informace o stavu konzoly.

Je k dispozici obnova konzoly bez ztráty úlohy.
 - Když je tato volba zakázána:

Všechna připojení založená na modelu 5250 budou mít nové okno Informace o stavu konzoly.

Obnova konzoly bez ztráty úlohy není k dispozici.
- Produkt Operations Console s přímým i síťovým připojením (LAN) a twinaxiální pracovní stanice mohou současně existovat jako zařízení konzoly při dodržení těchto pravidel:
 - V jednom okamžiku může být aktivní pouze jedno zařízení.
 - Jestliže je vybrána twinaxiální konzola, může být zařízením konzoly některá twinaxiální pracovní stanice na libovolném řadiči twinaxiálních pracovních stanic s portem 0 (adresa 0 nebo 1) nebo s portem 1 (adresa 0 nebo 1). Pokud je jako typ konzoly zvolena twinaxiální konzola, pak nelze zařízení Operations Console spustit.
- Produkt Operations Console umožňuje více síťových připojení (LAN) k jednomu systému, ale řízení systému může mít v jednom okamžiku pouze jedna relace 5250. Aktivní konzola je rozhraní příkazového řádku k systému prostřednictvím emulace 5250 nebo produktu IBM Personal Communications, který je v daném okamžiku v interakci se systémem. Data na obrazovce může mít více než jedno zařízení Operations Console, ale pouze jedno je skutečně aktivní.
- Modely IBM System i5 a eServer i5 začínají číslování logických oblastí od 1 (i v případě, že existuje pouze jedna oblast) namísto od 0. Modely iSeries 8xx začínají číslování logických oblastí od 0. Aby se konzola připojila správně, musí číslování logických oblastí také začínat na hodnotě 1 místo 0. To platí zvláště tehdy, pokud spoléháte na to, že konfiguraci systému pomocí síťových dat provede proces BOOTP.
- Klientský PC také umožňuje připojit více lokálních konzol, ale pro jediný PC je povolena pouze jedna lokální konzola přímo připojená ke konfiguraci systému (nebo lokální konzola přímo připojená k systému s povoleným vzdáleným přístupem).
- Maximální počet relací emulátoru produktu Operations Console na jednom PC je 26.
- Pokuste se vyhnout vložení produktu Operations Console na stejný procesor IOP, na kterém jsou úložná zařízení.
 - Mohou existovat konfigurace, kdy se tomuto nelze vyhnout.
 - Během velmi vysokého využití úložných zařízení se může stát, že konzola dočasně přestane fungovat, ale zanedlouho by měla pokračovat v činnosti. Pokud je konzola umístěna na stejném procesoru IOP jako úložná zařízení, povolte volbu konzoly **Allow console recovery and console can be taken over by another console**.

Následující informace se týkají převzetí a obnovy konzoly:

l V operačním systému i5/OS verze V5R3 nebo novější existuje speciální sada funkcí, známá jako převzetí a obnova
l konzoly, která umožňuje produktu Operations Console připojenému přes síť LAN převzít řízení od jiného zařízení
l konzoly. Na základě následujících informací zjistíte, která zařízení konzoly jsou pro vaše pracovní prostředí nejlepší, a
l jak by měla být tato zařízení rozmístěna, aby bylo možné využívat výhod těchto funkcí.

- **Převzetí** je proces, který se používá k tomu, aby zařízení konzoly připojená přes síť LAN převzala řízení od aktuálního zařízení konzoly. Uživatel přihlášený k PC, který si přeje převzít kontrolu, musí mít speciální oprávnění a iniciuje převzetí z nové nabídky. Tato funkce převzetí se nepoužívá pro přímo připojené konzoly.
- **Obnova** je proces pro opětovné získání řízení úlohy, která je spuštěna na konzole poté, co byl zjištěn nějaký problém s konzolou. Proces obnovy může probíhat vůči stejnému zařízení konzoly nebo jinému zařízení konzoly a lze jej ještě více usnadnit, pokud povolíte zařízení využívající jiné konektivity. Výjimkou je twinaxiální konzola, která nepoužívá stejný typ emulace 5250, a tak nemůže obnovit konzolu bez ztráty dat.

Pokud je povolena volba převzetí a zařízení je řádně připojeno, pak na obrazovce každého zařízení podporujícího konzolu s emulací 5250, neohledně na konektivitu, budou zobrazena data (bez ohledu na to, zda se jedná, nebo nejedná o aktivní konzolu). Počínaje verzí V5R3 budou po vytvoření konzoly na obrazovce data více než jednoho zařízení. Při počátečním připojování zařízení již nebudou žádné prázdné obrazovky konzoly s nápisem **Odpojeno**. Tato nová funkce nyní umožňuje úloze na konzole, aby byla přenesena na jiné zařízení, aniž by přitom došlo ke ztrátě dat.

Této funkce se dosahuje pozastavením datového toku na konzole, která ztratila připojení nebo je ve stavu převzetí, uložením dalších dat a pak odesláním těchto dat na další zařízení, které se má stát konzolou, a to i tehdy, když toto zařízení je totožné s předchozí konzolou. Schopnost obnovy je v podstatě převzetí konzoly ze stejného nebo jiného kvalifikovaného zařízení, neohledně na to, jakou činnost vykonávala předchozí konzola.

Následující informace se týkají nezávislých a primárních logických oblastí:

- V závislosti na modelu se pro umístění hardwaru podporujícího konzolu může vyžadovat použití konkrétního slotu.
- Jestliže existuje více procesorů IOP, které podporují pracovní stanici konzoly, může docházet ke kolizi s výběrem požadovaného adaptéru LAN. Měli byste přihlídnout k těmto skutečnostem:
 - Jestliže je na sběrnici před plánovaným adaptérem konzoly umístěný druhý procesor IOP a první procesor IOP obsahuje twinaxiální adaptér, možná nebude možné použít konzolu připojenou přes síť LAN. Například model 890 používá pro adaptéry volitelné pozice C04 a C06 až C10. Jestliže byl procesor IOP připojen do pozice C08 a před ním je na sběrnici twinaxiální adaptér, pak adaptér LAN, který se nachází v pozici C09 nebo C10, nebude moci podporovat konzolu připojenou přes síť LAN. Adaptér LAN musí být umístěn před druhým procesorem IOP, například v pozici C06 nebo C07.
 - Obvykle se pozice, která slouží pro přímé připojení produktu Operations Console, běžně nazývaná jako slot ECS (Electronic Customer Support), nachází nedaleko začátku sběrnice. Má-li tato pozice nízké číslo, například C02, pak pozice C03 je dále od začátku sběrnice než C02. Má-li tato pozice vyšší číslo, například C07, pak pozice C06 je dále od začátku sběrnice než C07. Z tohoto schématu existují výjimky pro některé specifické modely a rozšiřující jednotky. Máte-li otázky týkající se umístění ECS, kontaktujte svého servisního zástupce.

Následující informace se týkají prostředí s více logickými oblastmi:

- Jestliže chcete používat produkt Operations Console jako primární konzolu nebo záložní konzolu, musíte procesor IOP označit tak, aby podporoval primární konzolu a elektronickou podporu zákazníka (ECS), a to i když nechcete používat ECS. Jestliže například plánujete přímé připojení produktu Operations Console, musíte označit procesor IOP příznakem konzoly a příznakem zařízení ECS. Totéž platí, jestliže plánujete použití produktu Operations Console v síti LAN.
- Když je pro jediný procesor IOP dostupný více než jeden síťový adaptér, pro produkt Operations Console se zvolí adaptér s nejnižší adresou sběrnice. Označíte například procesor IOP, který má instalovány dva síťové adaptéry LAN. Systém použije první adaptér nalezený na sběrnici. Během IPL však nemusí být první adaptér včas připraven a systém by mohl vybrat druhý adaptér. To by mohlo zabránit konzole v okamžitém spuštění nebo byste nemuseli být schopni použít prostředek pro zamýšlené účely. Doporučuje se, abyste instalovali pouze jeden adaptér podporující konzolu, který vyhovuje vaší konfiguraci pro jedno PC. Tato situace ovlivní také asynchronní adaptéry použité lokální konzolou přímo připojené k systému.

- Termín *alternativní konzola* slouží pro typ twinaxiální konzoly, která je přiřazena k jinému procesoru IOP a je označena jako alternativní konzola. Konzoly typu Operations Console a HMC nepoužívají prostředky označené jako alternativní konzola.

Poznámka: Když pro jeden procesor IOP uvedete příznaky jak pro primární konzolu, tak pro alternativní konzolu, může to vést k tomu, že nebude možné konzolu vybrat. Jestliže máte twinaxiální adaptér ve stejném procesoru IOP jako adaptér primární konzoly, zvažte, zda by twinaxiální adaptér mohl být záložní konzola, a ne alternativní konzola. Musíte pouze změnit typ konzoly, abyste pro konzolu využili výhod twinaxiálního adaptéru.

Související odkazy

“Převzetí nebo obnova připojení produktu Operations Console” na stránce 53

Tuto funkci můžete použít k převzetí kontroly nad jiným zařízením konzoly.

“Pokyny týkající se plánování záložní konzoly”

V mnoha plánech systémů je zahrnuta i určitá úroveň redundance pro případ poruchy hardwaru, některé plány však nepočítají s konzolou. Pokud chcete dosáhnout rychlé obnovy z neočekávané ztráty konzoly, musíte naplánovat záložní konzolu.

Pokyny týkající se plánování záložní konzoly:

V mnoha plánech systémů je zahrnuta i určitá úroveň redundance pro případ poruchy hardwaru, některé plány však nepočítají s konzolou. Pokud chcete dosáhnout rychlé obnovy z neočekávané ztráty konzoly, musíte naplánovat záložní konzolu.

Pokyny pro záložní konzolu

- Umístění adaptéru u nezávislých systémů nebo primárních oblastí je neměnné nebo alespoň omezené. Výběr typu konzoly může být omezen podle hardwarových požadavků systému. V rámci možností se pokuste umístit ještě alespoň jeden typ konzoly.
- Rozmyslete si, zda chcete použít novou volbu převzetí a obnovy jako součást své strategie záložní konzoly. Avšak hardware použitý pro nový typ konzoly musí existovat a musí být v době obnovy k dispozici.
- Pracujete-li v prostředí rozděleném na logické oblasti, zvažte následující:
 - V prostředí logických oblastí slouží termín *alternativní konzola* pro typ twinaxiální konzoly, umístěné na jiném procesoru IOP, která je značena jako alternativní konzola. Pokud dojde na primární (pouze twinaxiální) konzole k selhání, systém se automaticky pokusí použít procesor IOP alternativní konzoly. Tím získáváte další úroveň ochrany. Označíte-li jako primární i alternativní konzolu jediný procesor IOP, může tato situace vést k chybám při výběru konzoly. Je možné naplánovat ještě dokonalejší izolaci a umístit procesor IOP s alternativní konzolou na jinou sběrnici. Selhání sběrnice s primární konzolou potom nepřerušuje dostupnost konzoly.
 - U modelů 8xx existuje značení typu konzoly pouze na úrovni procesoru IOP. Značení procesoru IOP, kterému se vykazují dva podobné adaptéry konzoly (například dva adaptéry 2849 nebo dva adaptéry 2771), může tomuto procesoru IOP někdy komplikovat určení, který adaptér se má pro konzolu použít. Při značení procesoru IOP se ujistěte, že má pouze jedinou konektivitu adaptéru schopného práce s konzolou (například pouze jeden adaptér 2849 a jeden adaptér 2771). Každý adaptér může podporovat odlišný typ konzoly, ale pouze jeden typ adaptéru by měl být přítomen. Adaptér s nejnižší adresou na sběrnici je vybrán jako první. Pokud však bude odpovídat systému pomalu, může být místo něj vybrán jiný adaptér, pokud jsou k dispozici dva adaptéry se stejnou konektivitou. Jiným příkladem může být situace, kdy má adaptér IOP oba adaptéry Ethernet 2838 a 2849, které se mu vykazují. Jedná se o různé adaptéry, které ale pro konzolu mají stejnou konektivitu.
 - Zvažte použití prostředí se sdílenými prostředky, kde můžete dané logické oblasti přidělovat procesor IOP s podporou konzoly na určitou dobu a pak toto přidělení zrušit. Většina provozních prostředí zřídka potřebuje zařízení konzoly nepřetržitě po celou dobu, a tak můžete tímto způsobem snížit pořizovací náklady vynaložené na jednoúčelový hardware.
 - Jestliže selže úložné zařízení zaváděcího zdroje a k obnově systému je namísto uživatelské zálohy třeba použít distribuční médium IBM s licenčním interním kódem, pak i když v systému používáte produkt Operations Console (LAN), budete možná muset k zahájení obnovy systému použít jiný typ konzoly.

Typy konfigurace záložních konzol

Když plánujete konfiguraci záložní konzoly nebo konzol, pamatujte si, že obnova po ztrátě konzoly závisí na mnoha faktorech. K těm patří například model a řada, dostupné hardwarové prostředky, typ předchozí konzoly a typ nové plánované konzoly. Obnova může spočívat v tom, že se opraví konzola, u které došlo k selhání, anebo že se konzola dočasně nahradí jiným typem konzoly. Většinu změn týkajících se typu konzoly lze provést, aniž by bylo potřeba provést IPL, avšak mohou nastat okolnosti, za kterých bude provedení IPL nutné. Při používání funkce pro servis konzoly (65+21) musí být před provedením této funkce instalován hardware podporující konzolu a tento hardware musí být dostupný. Také musí být již provedeno každé označení logické oblasti prostředku.

Důležité: Máte-li v úmyslu používat lokální konzolu produktu Operations Console připojenou přes síť LAN jako záložní pro jiný typ konzoly, musí být síťový adaptér umístěn ve slotu určeném pro konzolu nebo na řádně značeném procesoru IOP. Pro konfiguraci systému, pokud nebyl dříve nakonfigurován, se použije proces BOOTP.

Pokyny ke konfiguraci záložní konzoly

- Podporuje-li váš systém vzdálený přístup, zvažte možnost fyzicky vzdálené konzoly nebo jiný typ konektivity konzoly. Lokální konzola připojená přes síť může být zálohována pomocí dalšího PC, který slouží jako lokální konzola připojená přes síť. V případě poruchy síťového adaptéru můžete také pro zálohu použít lokální konzolu přímo připojenou k systému. Změníte-li typ konzoly na lokální konzolu přímo připojenou k serveru s povoleným vzdáleným přístupem, budete moci jako konzolu používat vzdálený PC.
- V prostředí logických oblastí nebo v prostředí s více systémy, budete pravděpodobně na jediném PC jako svoje primární konzoly používat více lokálních konzol v konfiguraci sítě LAN. V takovém případě zvažte použití více PC s tímto typem konfigurace. Je-li to možné, vyhněte se podporování příliš mnoha konzol na jednom PC. Podporováním většího množství konzol a vzdálených ovládacích panelů můžete snadno přetížít prostředky daného PC.
- V prostředích s mnoha servery zvažte použití více konfigurací lokální konzoly připojené přes síť, takže každý PC bude mít základní sadu funkcí konzoly a tyto PC budou navzájem pokrývat i záložní konfigurace. Máte-li například PC, který podporuje 10 lokálních konzol v síti, a další PC se stejným počtem primárních konzol pro dalších 10 logických oblastí, můžete namísto zálohování jednoho PC pomocí konfigurací druhého přidat ještě třetí PC a rozvrhnout těchto 20 konzol tak, že dva PC vždy zálohují část konfigurací primárních konzol zbývajících PC. Dalším řešením je PC vyhrazený jako záloha pro určitý počet konzol, který se ale nepoužívá, pokud to není nutné.
- Jestliže používáte většinou konzoly v síti, zvažte možnost instalovat lokální konzolu přímo připojenou k systému na PC, který umístíte na vozík s kabelem konzoly. Máte-li příslušné adaptéry, můžete rychle přemístit vozík s tímto PC k systému nebo k logické oblasti, která potřebuje konzolu. Po připojení kabelu a změně hodnoty typu konzoly může tato konzola nahradit vadnou konzolu. Tatož koncepce se také vztahuje na twinaxiální pracovní stanice.

Poznámka: Plánujete-li více než jednu lokální konzolu připojenou přes síť, nezapomeňte před zahájením konfigurace PC s produktem Operations Console vytvořit v systému další ID zařízení servisních nástrojů. Každý PC, který se připojuje k témuž cílovému systému nebo logické oblasti, musí mít jedinečné ID zařízení servisních nástrojů.

V zásadě se snažte naplánovat co nejvíce redundance odpovídající vašim požadavkům. Riziko katastrofálního selhání konzoly je možné snížit, pokud pro poskytnutí alternativní konzoly použijete jinou metodu nebo zvažíte požadavky na hardware nezbytný k překonávání různých úrovní selhání a provedete nutná přizpůsobení.

Další informace o přepínání mezi zařízeními konzoly najdete v tématu Správa více konzol.

Související odkazy

“Pokyny týkající se plánování konzoly” na stránce 3

Při plánování produktu Operations Console pro jeden nebo více systémů, zvažte následující otázky.

“Převzetí nebo obnova připojení produktu Operations Console” na stránce 53

Tuto funkci můžete použít k převzetí kontroly nad jiným zařízením konzoly.

“Příprava prostředí sítě” na stránce 13

Tyto informace vám pomohou se zjištěním a dodržením minimální konfigurace sítě, která je nutná pro instalaci konfigurace lokální konzoly produktu Operations Console připojené přes síť (LAN).

“Správa více konzol” na stránce 63

Máte-li u jednoho systému nebo logické oblasti více než jednu pracovní stanici, která může fungovat jako konzola, můžete tuto pracovní stanici používat jako konzolu více způsoby, které závisí na konfiguraci a dalších podmínkách.

“Scénář: Konzoly pro více systémů nebo logických oblastí” na stránce 21

Tento scénář popisuje situaci, ve které chcete řídit více systémů nebo logických oblastí.

“Převzetí nebo obnova připojení produktu Operations Console” na stránce 53

Tuto funkci můžete použít k převzetí kontroly nad jiným zařízením konzoly.

“Příprava prostředí sítě” na stránce 13

Tyto informace vám pomohou se zjištěním a dodržením minimální konfigurace sítě, která je nutná pro instalaci konfigurace lokální konzoly produktu Operations Console připojené přes síť (LAN).

Ověření požadavků týkajících se produktu Operations Console

Před použitím produktu Operations Console si ověřte, zda jste splnili všechny požadavky na hardware, software a kabeláž týkající se produktu Operations Console.

Požadavky na hardware produktu Operations Console:

Pro účely konfigurace produktu Operations Console je nezbytné, abyste splnili požadavky hardware PC a produktu System i.

Poznámka: Toto téma se vztahuje pouze na modely 8xx a dřívější. V případě modelů 5xx přejděte na téma Požadavky na hardware produktu Operations Console v aplikaci IBM.

Tabulka 1. Požadavky na PC - procesor a paměť

Operační systém (1,2)	PC s produktem Operations Console
Windows 2000	<ul style="list-style-type: none">• Doporučeno Pentium 500 MHz• Minimální paměť 128 MB (doporučeno 256 MB)
Operační systém Windows XP Professional	<ul style="list-style-type: none">• Pentium 500 MHz (P6 nebo ekvivalentní kompatibilní mikroprocesor)• Minimální paměť 256 MB
Windows Vista	<ul style="list-style-type: none">• Pentium 800 MHz• Minimální paměť 512 MB

Poznámky:

1. Na webu produktu System i Access naleznete aktualizované požadavky na PC.
2. Má-li váš PC funkci řízení napájení, může tato funkce PC vypnout. PC by mohl při aktivaci této funkce resetovat komunikační port, což by ukončilo všechna již existující připojení. Určité typy správy napájení na PC a v operačním systému by mohly způsobit, že se na ovládacím panelu nebo na vzdáleném ovládacím panelu zobrazí systémový referenční kód (SRC) 0000DDDD. Tyto údaje SRC by se měly vymazat, jakmile se aktivita PC obnoví.
3. Operační systém Windows Vista podporuje pouze lokální konzolu připojenou přes síť.

Důležité: Modely IBM System i5 a eServer i5 začínají číslování logických oblastí od 1 namísto od 0 (to i v případě, že existuje pouze jediná logická oblast). Modely iSeries 8xx začínají číslování logických oblastí od 0. Pokud se má konzola připojit řádně, musí číslování logických oblastí začínat také od 1 namísto od 0. Platí to zvláště v případě, kdy se při konfiguraci systému pomoci síťových dat spoléháte na proces BOOTP.

Pokud chcete používat lokální konzolu produktu Operations Console připojenou přes síť (LAN), musíte pro produkt Operations Console nainstalovat adaptér LAN podle toho, jaký máte model. IBM podporuje lokální konzolu připojenou

l přes síť pouze u modelů 800, 810, 825, 870 a 890. Při zjišťování specifik vašeho systému můžete použít příkaz
 l DSPHDWRSC (Zobrazení hardwarových prostředků). Tabulka 2 uvádí podporované karty pro připojování přes síť
 l LAN. Tabulka 3 uvádí správné umístění karet LAN.

l **Poznámka:** Podporované karty a umístění jsou určeny pouze pro systémy, které nejsou rozděleny na logické oblasti,
 l nebo pro primární logické oblasti. Pro logické oblasti v prostředí LPAR lze použít libovolný adaptér, který
 l je podporován produktem Operations Console.

l **Důležité:** Pro případ naléhavosti při selhání připojení přes síť LAN musíte nakonfigurovat také lokální konzolu
 produktu Operations Console přímo připojenou k systému. Informace naleznete v tématu Pokyny týkající se
 plánování záložní konzoly. Tabulka 3 uvádí správné umístění kabelů přímo připojené konzoly.

Tabulka 2. Podporované karty pro připojování přes síť LAN

Jméno nebo číslo karty	Popis
2744	PCI 100 Mbps Token ring Adapter
2838	PCI 100/10 Mbps Ethernet IOA
2849	PCI 100/10 Mbps Ethernet IOA
Integrated Ethernet Port	PCI 100/10 Mbps Integrated LAN IOA (pouze model 825)
Poznámka: U modelu 825 je Integrated Ethernet Port jediný způsob připojení lokální konzoly produktu Operations Console připojené přes síť.	

Tabulka 3. Požadavky na systém System i - umístění karet LAN

Model	Operations Console (LAN) - umístění adaptéru v síti LAN	Operations Console (přímé připojení) - umístění asynchronního adaptéru
800, 810	C06, druhá C05	C07
825	Integrated Ethernet Port (C03, C02, C01) ⁽¹⁾	C06
870, 890	C04, C06, C07, C08, C09	C02

¹ Tato umístění jsou k dispozici pouze v případě, když port Integrated Ethernet Port není funkční.

Související úlohy

“Změna konzoly z přímo připojené lokální konzoly na lokální konzolu připojenou přes síť (LAN) v systému, který není rozdělen na logické oblasti, nebo v primární logické oblasti systému” na stránce 65

Ke změně produktu Operations Console z přímo připojené lokální konzoly na konzolu připojenou přes síť (LAN) je třeba pomocí stávající konzoly provést na straně systému tyto kroky.

“Změna konzoly z přímo připojené lokální konzoly na lokální konzolu připojenou přes síť v logické oblasti” na stránce 66

Ke změně produktu Operations Console z přímo připojené lokální konzoly na konzolu připojenou přes síť (LAN) je třeba pomocí stávající konzoly provést na straně systému tyto kroky.

“Změna konzoly z twinaxiální konzoly na produkt Operations Console v nerozděleném systému nebo v systému s primární logickou oblastí” na stránce 74

Ke změně z twinaxiální konzoly na produktu Operations Console je třeba pomocí stávající konzoly provést na straně systému tyto kroky.

“Změna konzoly z twinaxiální konzoly na produkt Operations Console v jedné logické oblasti” na stránce 75

Ke změně z twinaxiální konzoly na produkt Operations Console je třeba předtím, než systém vypnete nebo provedete IPL, provést pomocí stávající konzoly v systému tyto kroky.

Související odkazy

“Scénář: Konzoly pro více systémů nebo logických oblastí” na stránce 21

Tento scénář popisuje situaci, ve které chcete řídit více systémů nebo logických oblastí.

“Příprava prostředí sítě” na stránce 13

Tyto informace vám pomohou se zjištěním a dodržením minimální konfigurace sítě, která je nutná pro instalaci konfigurace lokální konzoly produktu Operations Console připojené přes síť (LAN).

“Požadavky produktu Operations Console na kabely” na stránce 10

Je nutné splnit následující požadavky na kabely týkající se podporovaných systémů, kabelů a umístění karet.

“Požadavky produktu Operations Console na software”

Při práci s produktem Operations Console musíte splnit následující požadavky na software.

“Změna z přímo připojené lokální konzoly na lokální konzolu připojenou přes síť (LAN)” na stránce 65

Ke změně produktu Operations Console z přímo připojené lokální konzoly na lokální konzolu připojenou přes síť (LAN) je třeba provést následující kroky na straně PC i systému.

“Změna z twinaxiální konzoly na produkt Operations Console” na stránce 74

Ke změně z twinaxiální konzoly na produkt Operations Console je třeba provést na straně PC i systému řadu kroků.

“Změna z produktu Operations Console na twinaxiální konzolu” na stránce 77

Ke změně z produktu Operations Console na twinaxiální konzolu je třeba provést na straně systému a volitelně i na straně PC řadu kroků.

“Pokyny týkající se plánování záložní konzoly” na stránce 5

V mnoha plánech systémů je zahrnuta i určitá úroveň redundance pro případ poruchy hardwaru, některé plány však nepočítají s konzolou. Pokud chcete dosáhnout rychlé obnovy z neočekávané ztráty konzoly, musíte naplánovat záložní konzolu.

Související informace



Web System i Access



Plánování přechodu na vyšší verzi

Příkaz DSPHWRSC (Zobrazení hardwarových prostředků)

Požadavky produktu Operations Console na software:

Při práci s produktem Operations Console musíte splnit následující požadavky na software.

- | Než budete pokračovat, ověřte si, zda jste splnili všechny požadavky produktu Operations Console na hardware podle své plánované konfigurace. Produkt Operations Console je podporován operačními systémy Windows 2000 Professional, Windows XP Professional a Windows Vista.

- | **Poznámka:** Operační systém Windows Vista je možné použít pouze pro lokální konzolu v síťové konfiguraci.
- | Operační systém Windows Vista nelze použít pro přímo připojenou lokální konzolu nebo pro vzdálenou konzolu.

Verze produktu System i Access for Windows musí být na lokální i vzdálené konzole na stejné úrovni.

- | Pro konzolu je nutné nainstalovat pouze produkt PC5250 nebo IBM Personal Communications V5.9 (minimálně V5.7 s CSD 1). Pro konfigurace, které používají pouze vzdálený ovládací panel, se toto nevyžaduje.

Poznámka: Spouštíte-li na PC nějaký software pro podporu SOCKS (PC přistupuje k Internetu přes ochrannou bariéru; jsou to například produkty Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client, NEC SOCKS 5 a další), nemůžete na ochrannou bariéru směřovat podsít s adresou 192.168.0.0. Produkt Operations Console používá adresy v rozmezí 192.168.0.0 až 192.168.0.255. Chybné směrování může způsobit selhání produktu Operations Console. Zkontrolujte konfiguraci SOCKS a ověřte, že záznam vypadá takto:

```
Direct    192.168.0.0    255.255.255.0
```

Šifrování dat lokální konzoly připojené přes síť

Chcete-li používat lokální konzolu připojenou přes síť, důrazně vám doporučujeme nainstalovat kryptografické produkty. Tato podpora může představovat samostatný produkt nebo může být k dispozici z jiného zdroje. V zájmu

maximálního zabezpečení použijte nejvýkonnější šifrování, které je k dispozici.

Související odkazy

“Požadavky na hardware produktu Operations Console” na stránce 7

Pro účely konfigurace produktu Operations Console je nezbytné, abyste splnili požadavky hardware PC a produktu System i.

Požadavky produktu Operations Console na kabely:

Je nutné splnit následující požadavky na kabely týkající se podporovaných systémů, kabelů a umístění karet.

Podle toho, jakou máte konfiguraci, je třeba nainstalovat do systému kabel nebo kartu. K připojení lokální konzoly přímo připojené k systému použijte příslušné kabely. K připojení lokální konzoly připojené přes síť je potřeba adaptér LAN.

Důležité: Podporované karty a umístění jsou určeny pouze pro systémy, které nejsou rozděleny na logické oblasti, nebo pro primární logické oblasti. Logické oblasti mohou podporovat přídavné adaptéry, zvláště v rozšiřujících jednotkách, a to podle schopností rozšiřující jednotky.

Následující tabulka uvádí přehled karet a kabelů, které byste měli mít pro produkt Operations Console k dispozici.

Tabulka 4. Karty a kabely produktu Operations Console

Model	Kód komponenty (karta)	Číslo dílu (kabel)
8xx	2742, 2745, 2771, 2793	97H7557, 39J5835

Vzdálený ovládací panel připojený pomocí paralelního kabelu není dále podporován.

Tato tabulka uvádí umístění adaptérů u jednotlivých modelů. Adaptér potřebujete u konfigurace lokální konzoly připojené přes síť.

Tabulka 5. Umístění karty

Model	Operations Console (přímé připojení) - umístění asynchronního adaptéru	Operations Console (LAN) - umístění adaptéru v síti LAN
800, 810	C07	C06, druhá C05
825	C06	Integrated Ethernet Port (C03, C02, C01 ⁽¹⁾)
870, 890	C02	C04, C06, C07, C08, C09,

¹ Tato umístění jsou k dispozici pouze v případě, když port Integrated Ethernet Port není funkční.

Poznámka: Tabulka konzoly se týká pouze primární nebo první logické oblasti. Pro sekundární logické oblasti lze použít libovolný podporovaný adaptér. Existují případy, kdy multifunkční procesor IOP (MFIO) nemusí v logické oblasti podporovat určité typy adaptérů IOA (input/output adapter). Máte-li pochybnosti, obraťte se na servisního zástupce.

Související odkazy

“Scénář: Jediná konzola přímo připojená k systému se vzdálenou podporou” na stránce 20

Tento scénář popisuje schopnost připojení ke konzole po komutované lince ze vzdáleného místa.

“Požadavky na hardware produktu Operations Console” na stránce 7

Pro účely konfigurace produktu Operations Console je nezbytné, abyste splnili požadavky hardware PC a produktu System i.

“Instalace kabelu produktu Operations Console” na stránce 38

Pokud se v konfiguracích vyskytuje lokální konzola přímo připojená k systému nebo přímo připojená konzola s povoleným vzdáleným přístupem, je nutné nainstalovat kabel produktu Operations Console.

Ověření dostupnosti komunikačních portů:

K tomu, aby průvodce konfigurací mohl úspěšně nastavit produkt Operations Console, je třeba ověřit, že máte k dispozici nějaký komunikační port.

- l Potřebujete konektor ke komunikačnímu rozhraní, kterým je například sériový port. Produkt Operations Console podporuje sériové porty COM 1. Jeden port COM je požadován pro podporu systémové konzoly.

Poznámka: Produkt Operations Console nepoužívá žádné vestavěné sériové porty umístěné v systémech.

Chcete-li zkontrolovat, že máte k dispozici komunikační port, zkontrolujte dokumentaci k PC nebo kontaktujte výrobce PC a ověřte, že máte potřebný komunikační port nebo porty. Při konfiguraci produktu Operations Console pak průvodce tento port pro konzolu vyhledá.

Do produktu Operations Console byla přidána podpora pro adaptér mezi rozhraním USB (Universal Serial Bus) a sériovým rozhraním. Adaptér se dává na PC konec sériového kabelu konzoly a připojuje se k USB portu na PC. Když je USB adaptér instalován podle návodu od výrobce, operační systém přiřadí k tomuto adaptéru sériový port, například COM4. Tento adaptér bude používán výhradně pro konzolu. Jak bylo uvedeno výše, produkt Operations Console podporuje sériové porty COM 1.

Měl by fungovat každý adaptér, ale IBM nemůže zaručit, že každý adaptér bude fungovat správně v každém prostředí PC. Pokud by došlo k selhání, můžete kontaktovat výrobce adaptéru, výrobce PC, svého poskytovatele hardwarových služeb nebo zkusit jiný adaptér.

- l Použití sériového adaptéru PCMCIA v notebooku je také podporováno, pokud je poskytován port v rozsahu podporovaném produktem Operations Console. IBM ovšem nezaručuje, že tyto adaptéry budou fungovat ve všech situacích.

Omezené použití

Adaptér musí být připojen přímo ke konektoru USB na PC. Použití rozbočovače USB nebo kabelů USB není podporováno, ale může v některých situacích fungovat.

Plánování instalace nebo přechodu na vyšší verzi produktu Operations Console

Při plánování instalace nebo přechodu na vyšší verzi produktu Operations Console potřebujete znát tyto informace.

- l Jestliže přecházíte na operační systém i5/OS verze V6R1 a zároveň chcete nahradit stávající konzolu produktem Operations Console, proveďte nejprve přechod na vyšší verzi systému a teprve potom migraci konzoly. Tím zabráníte konfliktu mezi stávající konzolou a produktem Operations Console.

Nezbytné předpoklady pro uživatele produktu Operations Console, kteří přecházejí na verzi V6R1 nebo ji instalují

- l Než budete instalovat nebo přecházet na verzi V6R1 vašeho softwaru (interní licenční kód i5/OS), musíte splnit níže uvedené podmínky:

1. Jestliže je v základní jednotce systému karta adaptéru 2771 a máte-li v úmyslu používat produkt Operations Console jako svou primární nebo záložní konzolu, musí být karta adaptéru umístěna podle navrženého zapojení kabelů podle modelů předtím, než se začne s instalací nebo přechodem na vyšší verzi. Jednotlivé modely mají různě preferované pozice:

Model	Operations Console - umístění asynchronního adaptéru
800, 810	C07
825	C06
870, 890	C02

2. Když obdržíte vyšší verzi operačního systému i5/OS, ukončí se platnost všech ID zahrnutých do operačního systému s výjimkou 11111111 (osm jedniček). Při všech přechodech na vyšší verze nebo instalacích je třeba vytvořit spojení mezi platformou System i a produktem Operations Console pomocí ID uživatele servisních nástrojů 11111111 (osm jedniček). Tak je zabráněno tomu, aby opakované selhání autentizace připojení klienta k systému způsobilo ukončení platnosti ID uživatele. To je důležité zejména u automatických instalací a přechodů na vyšší verzi.
3. Doporučuje se nejdříve přejít na verzi V6R1 produktu System i Access for Windows a teprve potom přejít na vyšší verzi operačního systému i5/OS.

Poznámka: Jestliže se vám nepovede provést některý z výše uvedených kroků, nemusí konzola při přechodu na vyšší verzi nebo při instalaci správně fungovat.

Důležité: Pokud předtím nebyla zadána žádná konzola, zobrazí se během ručního IPL systému dvě další obrazovky pro potvrzení nastavení typu konzoly. První obrazovka bude vyžadovat, abyste potvrdili aktuální typ konzoly a druhá obrazovka vás bude informovat, že tato hodnota dříve neexistovala (původní hodnota bude uvádět nulu) a bude se zobrazovat nová hodnota. Stisknutím klávesy Enter ukončíte práci a typ konzoly se nastaví automaticky. IPL pak pokračuje na obrazovce IPL or Install the System. Tato situace se s velkou pravděpodobností vyskytne během instalace nové logické oblasti, ale může k ní dojít během IPL v režimu A, za kterým následuje obnova licenčního interního kódu, nebo během přechodu na vyšší verzi nebo instalace, pokud je zjištěna nulová hodnota konzoly.

Migrace na produkt Operations Console před přechodem na vyšší verzi systému

Pokud v novém systému provádíte migraci z různých typů konzol na produkt Operations Console, je důležité, abyste před zahájením přechodu na vyšší verzi nakonfigurovali PC s produktem Operations Console. Funkce produktu Operations Console, které odpovídají plánované konektivité, by měly být zadány jako součást objednávky nového systému. Tímto způsobem zajistíte, aby v okamžiku, kdy instrukce přechodu na vyšší verzi požadují v novém systému funkce konzoly, bylo tyto funkce možné provést na novém zařízení s produktem Operations Console.

Také když se migruje dřívější zařízení zdroje zátěže, které se používalo s lokální konzolou Operations Console v síťové konfiguraci, a zařízení zdroje zátěže se stane v nové logické oblasti zdrojem zátěže, je nutné deaktivovat adaptér LAN dříve, než jej odstraníte ze staré logické oblasti a instalujete jej do nové logické oblasti.

- l Při provádění přechodu na vyšší verzi systému by mohla změna sériových čísel zabránit klientovi v odpovědi na požadavek BOOTP, pokud při konfiguraci servisního hostitelského jména v novém systému spoléháte na tuto metodu.
- l Pokud výsledek přechodu na vyšší verzi systému zahrnuje konzolu HMC (Hardware Management Console), ujistěte se, že ji používáte jako systémovou konzolu, dokud není přechod na vyšší verzi dokončen. Jelikož se některé přechody na vyšší verzi provádějí po etapách, mohlo by se stát, že vaše zamýšlená konzola bude mít v určité časové období nedostatek prostředků. Díky tomu, že konzola HMC používá virtuální zařízení, nebudete mít problémy s nedostatkem zařízení pro jiný typ konzoly.

Související úlohy

“Instalace produktu System i Access for Windows” na stránce 32

Než začnete používat produkt Operations Console, je nutné, abyste nainstalovali produkt System i Access for Windows.

“Uvolnění nebo přemístění karty adaptéru LAN od produktu Operations Console” na stránce 89

V průběhu migrace bude možná nutné uvolnit kartu LAN od používání produktem Operations Console. Kartu LAN musíte uvolnit (deaktivovat) v případě, že nechcete používat lokální konzolu produktu Operations Console v konfiguraci sítě nebo na serveru servisních nástrojů.

Související odkazy

“Instalace kabelu produktu Operations Console” na stránce 38

Pokud se v konfiguracích vyskytuje lokální konzola přímo připojená k systému nebo přímo připojená konzola s povoleným vzdáleným přístupem, je nutné nainstalovat kabel produktu Operations Console.

Související informace

Instalace, přechod na vyšší verzi nebo odstranění operačního systému i5/OS a souvisejícího softwaru

Příprava prostředí sítě

Tyto informace vám pomohou se zjištěním a dodržáním minimální konfigurace sítě, která je nutná pro instalaci konfigurace lokální konzoly produktu Operations Console připojené přes síť (LAN).

Důležité: Kartu LAN pro produkt Operations Console je třeba nainstalovat podle toho, jaký máte model.

Jestliže se jedná o nový model a vybrali jste si konfiguraci lokální konzoly připojené přes síť, je již adaptér alokovaný pro použití systémem. Adaptér LAN je vyhrazený pro servisní nástroje. Navrhujeme, abyste topologie LAN pro lokální konzoly připojené přes síť LAN omezili na prostředí s jednoduchým fyzickým prstencem, rozbočovačem, přepínačem nebo směrovačem. V případě, že se lokální konzola připojená přes síť používá ve větší topologii sítě, doporučujeme, abyste používali vysílání (DHCP) filtrováním paketů. To může být stejně jednoduché jako připojení PC a systému kříženým kabelem nebo levným rozbočovačem, ke kterému je připojen pouze PC a systém. V případě, že máte pouze jeden PC nebo malý počet zařízení připojených k systému rozbočovačem a tato zařízení se nepřipojují k jiné síti nebo Internetu, můžete pro adresy použít libovolná čísla, například *1.1.1.x* nebo *10.220.215.x* (kde *x* může mít hodnotu od 2 do 255. Vyhněte se používání čísel typu *x.x.x.1*, která mohou způsobit problémy u některých rozbočovačů). Pokud ovšem máte síť sdílenou řadou uživatelů, nebo ve které jsou zařízení připojena k Internetu, měli byste o adresy požádat administrátora sítě.

Zabezpečení ochrany dat v síti

Doporučuje se, abyste u konzoly připojené přes síť LAN používali stejná bezpečnostní pravidla a kontroly jako u lokální konzoly přímo připojené k systému nebo u twinaxiální konzoly. Můžete například zvážit samostatnou konfiguraci lokální konzoly připojené přes síť odděleně od hlavní sítě (nebo intranetu společnosti) a přísně řídit přístup k tomuto PC, které slouží jako konzola.

Protokol BOOTstrap

Lokální konzola produktu Operations Console připojená přes síť používá protokol BOOTP (BOOTstrap Protocol) ke konfiguraci zásobníku Service IP Communications Stack. Konfigurace zásobníku IP a sériové číslo systému jsou požadovány průvodcem konfigurací produktu Operations Console. Systém vyšle požadavek BOOTP. PC obsahující produkt Operations Console mu vrátí informaci zadanou v průvodci konfigurací. Systém potom tuto konfigurační informaci uloží a používá ji pro zásobník Service IP Communications Stack.

- | Systém provede požadavek BOOTP, když typ konzoly bude nastaven na produkt Operations Console (LAN) a systém neobdrží pro servisní hostitelské jméno (servisní rozhraní) platnou adresu IP.

PC obsahující produkt Operations Console musí být zapojen do sítě, ke které má přístup systém. Může to být tatáž fyzická síť, nebo síť, která povoluje přenosy paketů vysílání. Jedná se o požadavek při instalaci. Pro běžný provoz konzoly Operations Console se toto nevyžaduje. Doporučuje se, abyste provedli nastavení ve stejné fyzické síti.

- | Počínaje verzí V6R1 operačního systému i5/OS může produkt Operations Console zjišťovat systémy, které jsou schopné konfigurace s menší interakcí ze strany uživatele. Pokud je tato podmínka zjištěna, pokusí se PC a systém vzájemně vyměnit informace týkající se nové konfigurace. Je-li výměna informací úspěšná, použije systém tyto informace během nastavení připojení na PC. Tím se sníží počet chyb způsobených zadáním chybné adresy IP nebo nesprávného ID oblasti. K tomuto zjištění dochází pouze tehdy, pokud PC i systém mají kód ve verzi V6R1. V jiném případě dochází k tradičnímu požadavku BOOTP a všechna data systému musíte dodat vy.

Požadavek BOOTP obsahuje sériové číslo systému. Sériové číslo systému slouží k přiřazení informací o konfiguraci IP. Máte-li problémy s konfigurací zásobníku Service IP Communications Stack, ověřte, zda se PC s produktem Operations Console nachází v téže fyzické síti a zda je sériové číslo systému a ID logické oblasti v konfiguraci správně uvedeno.

Lokální konzola připojená přes síť (LAN) používá porty 2323, 3001 a 3002. K tomu, abyste mohli používat produkt Operations Console v jiné fyzické síti, musí směrovač i ochranná bariéra povolovat IP přenosy na těchto portech.

Úspěch požadavku BOOTP závisí na síťovém hardwaru, který je použitý pro spojení systému a PC. V některých případech budete možná ke konfiguraci připojení konzoly pomocí servisních nástrojů (SST) potřebovat jiné zařízení. Chcete-li používat požadavek BOOTP, musí být síťový hardware schopen podporovat automatické vyjednávání rychlosti a duplexu, jestliže se produktu Operations Console připojuje přes adaptér 2838 Ethernet Adapter.

Související odkazy

“Pokyny týkající se plánování záložní konzoly” na stránce 5

V mnoha plánech systémů je zahrnuta i určitá úroveň redundance pro případ poruchy hardwaru, některé plány však nepočítají s konzolou. Pokud chcete dosáhnout rychlé obnovy z neočekávané ztráty konzoly, musíte naplánovat záložní konzolu.

“Požadavky na hardware produktu Operations Console” na stránce 7

Pro účely konfigurace produktu Operations Console je nezbytné, abyste splnili požadavky hardware PC a produktu System i.

Zabezpečení konfigurace produktu Operations Console

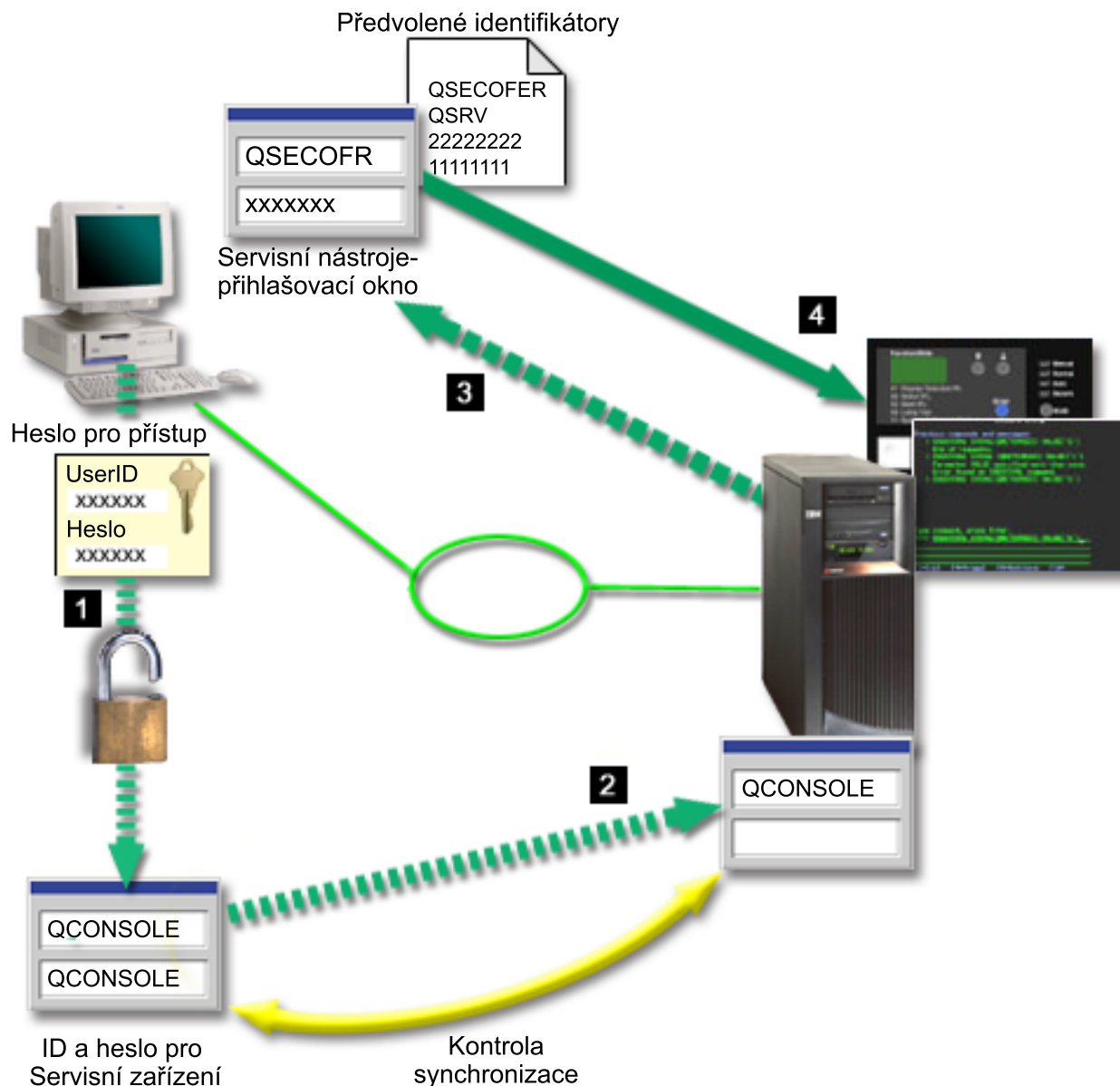
Zabezpečení ochrany dat u produktu Operations Console se skládá z autentizace servisního zařízení, autentizace uživatele, utajení dat a integrity dat.

Lokální konzola produktu Operations Console přímo připojená k systému má díky dvoubodovému spojení zajištěnu implicitní autentizaci zařízení, utajení dat a integritu dat. Autentizace uživatele se ověřuje na přihlašovací obrazovce konzoly.

- | Kód klienta produktu Operations Console vyžaduje při připojování lokální konzoly do síťové konfigurace méně interakce uživatele než předchozí vydání. Při výchozím nastavení nemusíte spravovat heslo pro přístup. To je nutné pouze v případě, že potřebujete zůstat v ručně spravovaném prostředí. Systém také spravuje ID zařízení servisních nástrojů. Další podrobnosti uvádí téma Zjednodušení, která přináší produkt Operations Console. Systém vyžaduje k úspěšnému připojení stejný proces, ale část tohoto procesu může provést produkt Operations Console.

Následující seznam obsahuje přehled zabezpečení sítě LAN u produktu Operations Console, jak jej znázorňuje Obrázek 1 na stránce 15.

1. Uživatel zadá správné heslo.
2. Produkt Operations Console odešle ID zařízení servisních nástrojů (QCONSOLE) a jeho zašifrované heslo do systému.
3. Systém tyto dvě hodnoty zkontroluje. Pokud se shodují, systém aktualizuje zařízení i nástroje DST novým šifrovaným heslem.
4. V procesu připojení se dále ověří ID a heslo uživatele servisních nástrojů a teprve pak je odeslána obrazovka systémové konzoly na PC.



Obrázek 1. Zabezpečení sítě LAN u produktu Operations Console

Zabezpečení konzoly systému System i se skládá z následujících prvků:

Autentizace servisního zařízení

Toto zabezpečení zaručí, že fyzické zařízení je konzola. Lokální konzola produktu Operations Console, která je přímo připojená k systému, je z hlediska fyzického připojení podobná twinaxiální konzole. Sériový kabel, který slouží k přímému připojení produktu Operations Console, lze fyzicky zabezpečit, podobně jako u twinaxiálního připojení, a kontrolovat tak přístup k fyzickému zařízení konzoly. Lokální konzola produktu Operations Console připojená přes síť používá protokol SSL (Secure Sockets Layer), který podporuje autentizaci zařízení a uživatele, ale bez používání certifikátů.

Autentizace zařízení

Autentizace zařízení je založena na ID zařízení servisních nástrojů. ID servisních nástrojů jsou spravována pomocí DST (Dedicated service tools) s SST (System service tools). DST obsahují ID zařízení servisních nástrojů a heslo pro ID zařízení servisních nástrojů. Výchozí ID zařízení servisních nástrojů je QCONSOLE a

výchozí heslo je QCONSOLE. Lokální konzola produktu Operations Console připojená přes síť při každém úspěšném připojení heslo zašifruje a změní. Při úvodním nastavení systému pomocí lokální konzoly připojené přes síť (LAN) musíte použít výchozí heslo.

Autentizace zařízení vyžaduje jedinečné ID zařízení servisních nástrojů pro každý PC, který bude konfigurován pomocí lokální konzoly připojené přes síť (LAN).

Při používání lokální konzoly produktu Operations Console připojené přes síť doplní průvodce konfigurací na PC všechny nezbytné informace. Průvodce konfigurací by mohl požadovat ID zařízení servisních nástrojů, pokud produkt Operations Console nemůže zjistit automatizovaný proces. Průvodce konfigurací již dále nevyzývá k zadání hesla pro přístup.

Při připojování přes síť vás produkt Operations Console vyzve k zadání hesla pro přístup, přes něž získáte přístup k zašifrovanému ID a heslu zařízení servisních nástrojů, pokud přebíráte ruční řízení hesla pro přístup. Budete potom vyzváni i k zadání platného ID a hesla uživatele servisních nástrojů.

Používáte-li grafický ovládací panel v systémech s elektronickým zámekem, bude možná nastavení režimu na Secure (Zabezpečený) vyžadovat volbu jiného režimu pomocí menu LPAR u primární logické oblasti.

Autentizace uživatele

Toto zabezpečení se týká toho, kdo používá servisní zařízení. Problematika autentizace uživatele je vždy stejná, bez ohledu na typ konzoly. Další informace najdete v tématu Servisní nástroje.

Utajení dat

Toto zabezpečení zajišťuje, že data konzoly může číst pouze určený příjemce. Lokální konzola produktu Operations Console, která je přímo připojená k systému, používá k ochraně dat konzoly fyzické připojení, podobně jako twinaxiální konzola, nebo zabezpečené připojení přes síť LAN. Produkt Operations Console s přímým připojením má stejné utajení dat jako twinaxiálně připojená konzola. Je-li zabezpečeno fyzické připojení tak, jak bylo uvedeno u autentizace servisního zařízení, jsou chráněna i data konzoly. Abyste data ochránili, povolte do místnosti s počítačem přístup jen oprávněným osobám.

Lokální konzola produktu Operations Console připojená přes síť používá zabezpečené síťové připojení, jestliže jsou nainstalovány příslušné kryptografické produkty. Relace konzoly používá nejprísnější šifrování, jaké dovolují kryptografické produkty nainstalované v systému a na PC obsahujícím produkt Operations Console. K šifrování dat může docházet pouze tehdy, pokud je v systému nainstalován kryptografický produkt.

Integrita dat

Toto zabezpečení zajišťuje, že se data konzoly nezmění během jejich cesty k příjemci. Lokální konzola produktu Operations Console přímo připojená k systému má stejnou integritu dat jako twinaxiální připojení. Je-li zabezpečeno fyzické připojení, jsou chráněna i data konzoly. Lokální konzola produktu Operations Console připojená přes síť používá zabezpečené síťové připojení, jestliže jsou nainstalovány příslušné kryptografické produkty. Relace konzoly používá nejprísnější šifrování, jaké dovolují kryptografické produkty nainstalované v systému a na PC obsahujícím produkt Operations Console. K šifrování dat může docházet pouze tehdy, pokud je v systému nainstalován kryptografický produkt.

Šifrování dat

Ochranu dat v síti při používání konzoly zajišťují zdokonalené metody autentizace a šifrování dat. Lokální konzola produktu Operations Console připojená přes síť používá verzi SSL, která podporuje autentizaci zařízení a uživatele, ale bez používání certifikátů.

Administrace

Administrace produktu Operations Console umožňuje správci systému řídit přístup k funkcím konzoly včetně vzdáleného ovládacího panelu a virtuálního ovládacího panelu. V případě lokální konzoly produktu Operations Console připojené přes síť se autentizace zařízení a uživatele řídí podle ID zařízení servisních nástrojů.

Důležité: Při správě lokální konzoly produktu Operations Console připojené přes síť zvažte následující situace:

- U vzdáleného ovládacího panelu vyžaduje výběr režimu autorizaci uživatele, který provádí autentizaci spojení, např. autorizaci poskytovanou QSECOFR. Volby režimu jsou Manual, Normal, Auto a Secure. Režimy Auto a Secure jsou k dispozici pouze v systémech s elektronickým zámekem. Také když se

připojuje vzdálený ovládací panel přes síť, musí mít ID zařízení servisních nástrojů oprávnění k datům ovládacího panelu v systému nebo logické oblasti, ke které se vzdálený panel připojuje.

- Dojde-li k nesrovnalosti u hesla pro ID zařízení servisních nástrojů mezi systémem a PC obsahujícím produkt Operations Console, mohlo by být nutné resynchronizovat heslo v systému. K této nesrovnalosti dojde, pokud je splněna jedna z následujících podmínek:
 - PC selže.
 - Rozhodnete se vyměnit PC za jiný PC.
 - Provedete přechod systému na vyšší verzi a systémová hodnota Autocreate service tools device IDs je nastavena na nulu, případně používáte licenční interní kód dřívější než i5/OS V6R1.

Další informace naleznete v tématu Zjednodušení, která přináší produkt Operations Console.

- Protože QCONSOLE je předvolené ID zařízení servisních nástrojů, pak rozhodnete-li se nepoužívat toto ID, doporučuje se, abyste dočasně nakonfigurovali připojení pomocí tohoto ID a úspěšně se připojili. Pak konfiguraci odstraňte, ale neobnovujte ID zařízení v systému. Tak zabráníte tomu, aby se do systému připojil někdo neoprávněný, kdo zná předvolené ID zařízení servisních nástrojů. Pokud byste později potřebovali tento ID zařízení použít, můžete ID obnovit pomocí ovládacího panelu nebo menu.
- Pokud implementujete nástroj pro síťové zabezpečení, který provádí testy portů na narušení, mějte na paměti, že produkt Operations Console používá pro normální operace porty 449, 2300, 2301, 2323, 3001 a 3002. Kromě toho je port 2301, který se používá pro konzolu v logické oblasti s operačním systémem Linux, také náchylný k testování. Kdyby nástroj pro síťové zabezpečení testoval některý z těchto portů, mohlo by to způsobit selhání konzoly, což by vyvolalo potřebu obnovy systému pomocí IPL. Tyto porty by proto měly být z bezpečnostních testů na narušení vyloučeny.

Rady týkající se ochrany dat

Při používání lokální konzoly produktu Operations Console připojené přes síť se doporučuje, abyste provedli následující úlohy:

1. Pokud jste v systému změnili hodnotu Autocreate service tools device IDs na 0, postupujte takto:
Vytvořte další ID zařízení servisních nástrojů pro všechny PC, které budou sloužit jako konzola, s atributy konzoly a ovládacího panelu.
Další informace naleznete v tématu Zjednodušení, která přináší produkt Operations Console.
2. Pro případ stavu nouze přidejte jeden nebo dva ID záložních zařízení. To není nutné, pokud používáte volbu Autocreate service tools device IDs a její hodnota není nula.
3. Zvolte heslo pro přístup, které není příliš triviální. To není nutné, pokud ponecháte správu tohoto hesla na produktu Operations Console.
4. Chraňte PC obsahující produkt Operations Console stejným způsobem, jako byste chránili twinaxiální konzolu nebo produkt Operations Console s přímým připojením.
5. Změňte heslo pro tato ID uživatelů DST: QSECOFR, 22222222 a QSRV.
6. Přidejte záložní ID uživatelů servisních nástrojů, kteří budou mít dostatečné oprávnění k povolování a zázakazu ID uživatelů a ID zařízení servisních nástrojů.

Související pojmy

“Zjednodušení, která přináší produkt Operations Console” na stránce 80

Produkt Operations Console může automaticky vytvářet ID zařízení servisních nástrojů, spravovat hesla pro přístup a vyhledávat systémy.

Související odkazy

“Resynchronizace hesla pro PC a pro ID zařízení servisních nástrojů” na stránce 83

Při výchozím nastavení systém vytváří a udržuje heslo pro ID zařízení servisních nástrojů a své heslo. Toto heslo byste neměli ručně resynchronizovat. Pokud je však volba Autocreate service tools device IDs nastavena na 0, musíte spravovat tato ID a jejich hesla ručně.

Související informace

ID a hesla uživatelů servisních nástrojů

Příprava na konfiguraci produktů Operations Console a System i Navigator

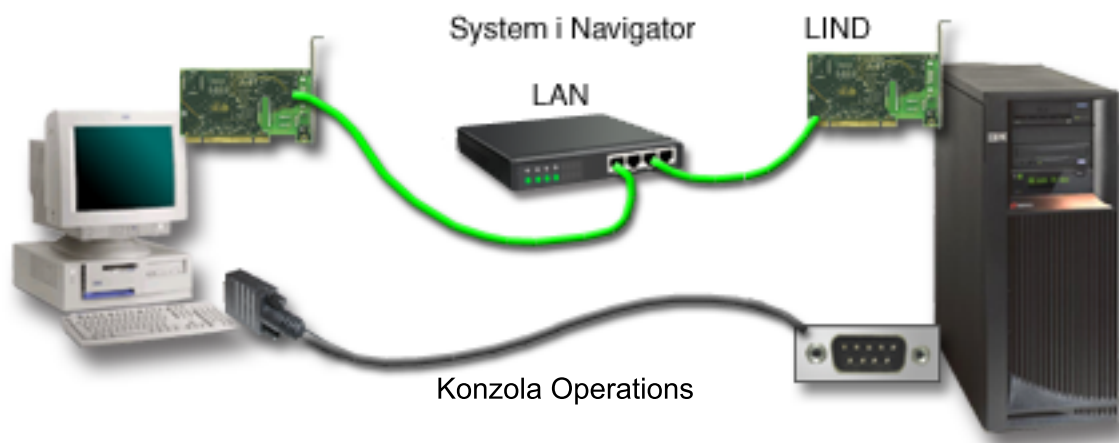
Oba produkty, System i Navigator a Operations Console, je možné spouštět na jediném PC. V závislosti na tom, jak je produkt Operations Console připojen k systému, jsou dostupné následující konfigurační volby.

System i Navigator je grafické rozhraní pro správu a administraci vašeho systému z pracovního plochy operačního systému Windows. Díky produktu System i Navigator je provoz a administrace systémů snadnější a produktivnější.

Produkt Operations Console umožňuje přístup a řízení konzoly systému System i a ovládacího panelu, případně obého, prostřednictvím lokálního nebo vzdáleného PC. Produkt Operations Console umožňuje kromě přímého připojení přes kabel i připojení nebo činnost konzoly prostřednictvím lokální sítě (LAN). Jeden PC může navázat několik spojení s několika systémy, a může tak být konzolou pro více systémů. Příkladem může být systém rozdělený na logické oblasti, který používá jediný PC jako konzolu pro všechny logické oblasti. Protože je každá logická oblast považována za samostatný systém, potřebujete samostatné připojení ke každé logické oblasti, u níž chcete konzolu použít. Produkt Operations Console umožňuje více připojení k jedinému systému, ale řízení systému může mít v jednom okamžiku pouze jeden PC. V závislosti na způsobu připojení produktu Operations Console můžete mít jednu z těchto možných typů konfigurace:

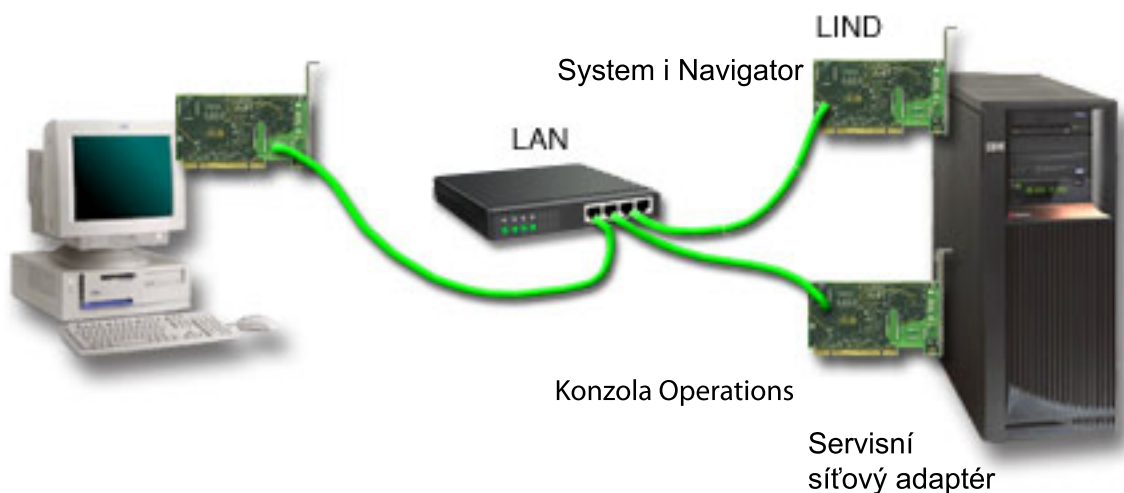
- Pokud PC používá produkt Operations Console jako lokální konzolu přímo připojenou k systému, je pro produkt System i Navigator vyžadováno připojení přes síť. K připojení k systému System i je třeba síťový adaptér a nakonfigurovaný popis linky (LIND) i5/OS.

Produkt Operations Console je připojen přes sériový kabel k asynchronní kartě na platformě System i. Produkt System i Navigator je připojen přes adaptér LAN na platformě System i. PC komunikuje s produktem Operations Console prostřednictvím komunikačního portu, zatímco s produktem System i Navigator komunikuje přes síť LAN.



Obrázek 2. Konfigurace produktů System i Navigator a Operations Console se samostatným připojením

- PC, který slouží jako lokální konzola připojená přes síť, může vyžadovat ještě další síťové připojení. Produkt System i Navigator požaduje síťové připojení k síťovému adaptéru a nakonfigurovaný popis linky (LIND) i5/OS. Produkt Operations Console používá servisní síťový adaptér, který je definován servisním hostitelským jménem (jménem rozhraní). Jestliže se síťový adaptér i nakonfigurovaný popis linky i5/OS a servisní síťový adaptér definovaný servisním hostitelským jménem (jménem rozhraní) nacházejí v téže síti, pak není na PC zapotřebí další adaptér LAN. Tato situace je znázorněna na následujícím obrázku.



Obrázek 3. Konfigurace produktů System i Navigator a Operations Console v téže síti

Související informace

System i Navigator

Scénáře: Výběr konfigurace

Uvedené scénáře vám pomohou při volbě konfigurace vhodné pro vaše prostředí.

Následující scénáře vám pomohou při výběru konfigurace produktu Operations Console. Mějte na paměti, že tyto scénáře se týkají pouze systémů nerozdělených na logické oblasti.

Scénář: Jediná konzola přímo připojená k systému bez vzdálené podpory:

Tento scénář popisuje situaci, kdy chcete mít jedinou konzolu připojenou k systému.

Vaše firma má produkt System i, k jehož řízení chcete používat PC. Potřebujete jednu konzolu přímo připojenou k systému, aby bylo možné řídit systém fyzicky přes konzolu.



V tomto scénáři byste měli nakonfigurovat lokální konzolu přímo připojenou k systému.

Výhody:

- Administrátor bude mít přístup ke své konzole i v případě poruchy sítě. U konfigurace lokální konzoly připojené přes síť ztratíte v případě poruchy sítě přístup ke konzole.
- Tento PC můžete používat jako konzolu systému System i.
- Konzola může být bezpečně umístěna za zamčenými dveřmi v místnosti u systému.

Nevýhody:

- Když chcete pracovat s konzolou, musíte se nacházet v blízkosti systému.
- Je vyžadován kabel konzoly.
- Tato konfigurace nepodporuje vzdálená připojení.
- Tato konfigurace nepodporuje přímo připojený ovládací panel.
- Tato konfigurace nepodporuje funkci vzdáleného ovládacího panelu pro logické oblasti.
- Je povolena pouze jedna přímo připojená konfigurace na jeden PC.

Související pojmy

“Přípravy PC pro produkt Operations Console” na stránce 28

Po splnění požadavků týkajících se plánování a poté, co budete vědět, jakou konfiguraci a operační systém PC budete používat, můžete projít jedním z předdefinovaných kontrolních seznamů pro nastavení produktu Operations Console. Máte také možnost vytvořit vlastní kontrolní seznam a provést úlohy v tomto seznamu.

“Pokyny týkající se plánování ovládacího panelu” na stránce 22

Chcete-li vytvořit připojení k ovládacímu panelu, je třeba, abyste měli nakonfigurovaný vzdálený ovládací panel nebo virtuální ovládací panel. Všechna ID, která chtějí získat přístup, musí mít správné oprávnění.

Související odkazy

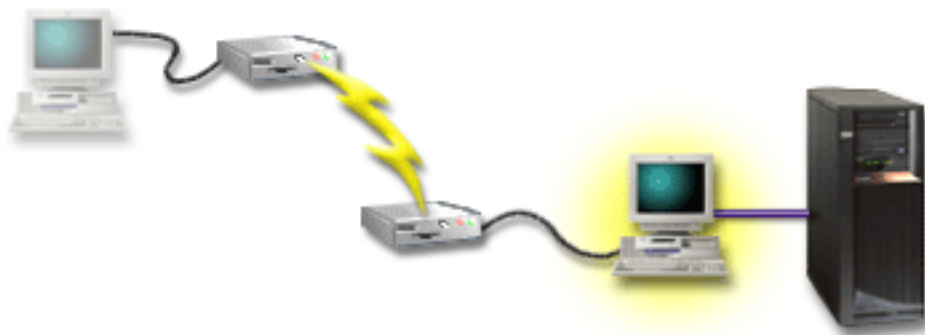
“Scénář: Jediná konzola přímo připojená k systému se vzdálenou podporou”

Tento scénář popisuje schopnost připojení ke konzole po komutované lince ze vzdáleného místa.

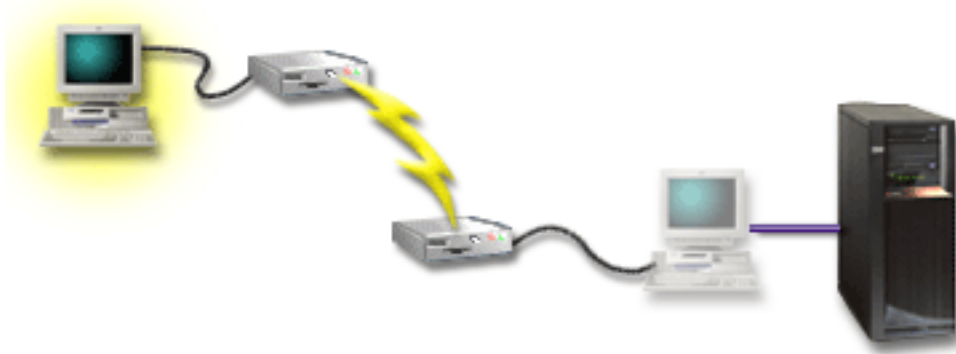
Scénář: Jediná konzola přímo připojená k systému se vzdálenou podporou:

Tento scénář popisuje schopnost připojení ke konzole po komutované lince ze vzdáleného místa.

Vaše firma má produkt System i, k jehož řízení chcete používat PC. Potřebujete konzolu připojenou k systému, která umožní spravovat konzolu ze vzdáleného místa. Potom můžete provádět IPL o víkendu z domova, nebo zkontrolovat, zda se dokončila úloha, kterou jste spustili.



Pro tento scénář nakonfigurujte na PC připojeném k systému přímo připojenou lokální konzolu s povoleným vzdáleným přístupem.



Potom na vzdáleném PC nakonfigurujete vzdálenou konzolu prostřednictvím podpory komutovaného připojení.

Výhody:

- Administrátor nemusí být při práci s konzolou v blízkosti systému.
- Tento PC můžete používat pouze jako konzolu systému System i.
- Vzdálená konzola může v závislosti na konfiguraci získávat přístup k systému prostřednictvím operátora, nebo bez něj.

Nevýhody:

- V jednom okamžiku je povoleno pouze jedno příchozí připojení.
- Je vyžadován kabel konzoly.
- Je povolena pouze jedna přímo připojená konfigurace na jeden PC.

Související pojmy

“Přípravy PC pro produkt Operations Console” na stránce 28

Po splnění požadavků týkajících se plánování a poté, co budete vědět, jakou konfiguraci a operační systém PC budete používat, můžete projít jedním z předdefinovaných kontrolních seznamů pro nastavení produktu Operations Console. Máte také možnost vytvořit vlastní kontrolní seznam a provést úlohy v tomto seznamu.

Související odkazy

“Scénář: Jediná konzola přímo připojená k systému bez vzdálené podpory” na stránce 19

Tento scénář popisuje situaci, kdy chcete mít jedinou konzolu připojenou k systému.

“Požadavky produktu Operations Console na kabely” na stránce 10

Je nutné splnit následující požadavky na kabely týkající se podporovaných systémů, kabelů a umístění karet.

Scénář: Konzoly pro více systémů nebo logických oblastí:

Tento scénář popisuje situaci, ve které chcete řídit více systémů nebo logických oblastí.

Vaše firma má produkt System i, k jehož řízení chcete používat PC. Potřebujete řídit více systémů nebo logických oblastí z jedné konzoly. Máte zabezpečenou síť, v níž můžete konzolu nakonfigurovat.



Pro tento scénář nakonfigurujte lokální konzolu připojenou přes síť.

Výhody:

- Můžete nakonfigurovat jediný PC, který bude sloužit jako konzola pro několik různých systémů nebo logických oblastí, pokud budou připojeny do sítě se servisním připojením. V jednom okamžiku může být aktivních maximálně 26 konzol, ale virtuálně může být počet konfigurací neomezený.
- Administrátor se nemusí fyzicky nacházet v blízkosti systému, aby mohl konzolu řídit.
- Pro připojení konzoly jsou k dispozici funkce zabezpečení ochrany dat.
- Lokální konzola připojená přes síť je jednou z možností připojení k logickým oblastem v prostředí LPAR.
- Jako konzolu pro systém nebo logickou oblast můžete nakonfigurovat více PC, v jednom okamžiku může však fungovat jako aktivní konzola pouze jeden z nich.

Nevýhody:

- V případě poruchy sítě není k dispozici žádná konzola, pokud nemáte připravenou záložní konzolu. Jako zálohu nakonfigurujte lokální konzolu, která je přímo připojená k systému, nebo twinaxiální konzolu.
- Váš systém bude potřebovat samostatnou kartu LAN, kterou by mohla používat konzola nebo jiné servisní nástroje.

Související pojmy

“Přípravy PC pro produkt Operations Console” na stránce 28

Po splnění požadavků týkajících se plánování a poté, co budete vědět, jakou konfiguraci a operační systém PC budete používat, můžete projít jedním z předdefinovaných kontrolních seznamů pro nastavení produktu Operations Console. Máte také možnost vytvořit vlastní kontrolní seznam a provést úlohy v tomto seznamu.

Související odkazy

“Požadavky na hardware produktu Operations Console” na stránce 7

Pro účely konfigurace produktu Operations Console je nezbytné, abyste splnili požadavky hardware PC a produktu System i.

“Pokyny týkající se plánování záložní konzoly” na stránce 5

V mnoha plánech systémů je zahrnuta i určitá úroveň redundance pro případ poruchy hardwaru, některé plány však nepočítají s konzolou. Pokud chcete dosáhnout rychlé obnovy z neočekávané ztráty konzoly, musíte naplánovat záložní konzolu.

Související informace

Plánování pro logické oblasti

Pokyny týkající se plánování ovládacího panelu

Chcete-li vytvořit připojení k ovládacímu panelu, je třeba, abyste měli nakonfigurovaný vzdálený ovládací panel nebo virtuální ovládací panel. Všechna ID, která chtějí získat přístup, musí mít správné oprávnění.

Jak vzdálený ovládací panel, tak i virtuální ovládací panel jsou grafická rozhraní ovládacího panelu. Vzdálený ovládací panel umožňuje vykonávat většinu funkcí ovládacího panelu z lokálního nebo vzdáleného místa. Virtuální ovládací panel umožňuje vykonávat většinu funkcí ovládacího panelu pouze z lokálního místa. Standardně mají tato povolení uživatelem vytvořené ID uživatele.

Aby mohl uživatel používat vzdálený ovládací panel nebo virtuální ovládací panel, musí mít povolený přístup k funkcím a vzdálenému ovládacímu panelu dané logické oblasti. Jestliže se používá lokální konzola připojená přes síť, pak ID zařízení servisních nástrojů musí být udělen přístup ke vzdálenému ovládacímu panelu dané logické oblasti, aby mohlo tuto funkci používat.

Předvolené hodnoty ID uživatelů a ID zařízení servisních nástrojů automaticky poskytují přístup k vzdálenému ovládacímu panelu logické oblasti, ale administrátor může toto nastavení zrušit (pro ID uživatele, pro ID zařízení nebo pro oba ID). Uživatel, který provádí autentizaci připojení, musí mít rovněž oprávnění k elektronickému zámku příslušné logické oblasti, aby mohl měnit režim.

Použijte tyto odkazy, chcete-li si prohlédnout volby ovládacího panel, seznámit se s porovnáním jednotlivých ovládacích panelů a vyhledat návod k instalaci:

- Chcete-li si prohlédnout volby ovládacího panelu, přečíst porovnání a návod k instalaci, přejděte na téma [Ovládací panel](#).
- Chcete-li vyřešit problémy se vzdáleným ovládacím panelem nebo virtuálním ovládacím panelem, přečtěte si téma [Odstraňování problémů se vzdáleným a virtuálním ovládacím panelem](#).

Související odkazy

“Scénář: Jediná konzola přímo připojená k systému bez vzdálené podpory” na stránce 19
Tento scénář popisuje situaci, kdy chcete mít jedinou konzolu připojenou k systému.

“Odstraňování problémů se vzdáleným a virtuálním ovládacím panelem” na stránce 110
Při úvodním připojování konzoly můžete narazit na problémy s přístupem k ovládacím panelům.

Vzdálený ovládací panel

Vzdálený ovládací panel se připojuje k systému přes lokální síť (LAN). Pomocí vzdáleného ovládacího panelu můžete vykonávat většinu funkcí ovládacího panelu z lokálního nebo vzdáleného místa.

- Při výchozím nastavení platí, že lokální konzola připojená přes síť již dále automaticky nevybírá vzdálený ovládací panel. Pokud chcete používat vzdálený ovládací panel, vyberte tuto funkci pomocí stránky **Vlastnosti**. Volba vzdáleného ovládacího panelu nemusí být k dispozici pro výběr, dokud není nastaveno první úspěšné připojení a dokud nejsou ověřena oprávnění.
- Konfigurace sítě LAN pro primární logickou oblast standardně konfiguruje vzdálené ovládací panely pro každou logickou oblast, ke které má ID zařízení oprávnění, ale nevybírají použití žádného z nich. Musíte zadat **Vlastnosti** a vybrat jeden nebo více vzdálených ovládacích panelů.
 - Vzdálený ovládací panel pro logické oblasti má k dispozici stejné funkce jako funkce, které poskytuje menu LPAR. To zahrnuje i zapnutí, pokud je primární oblast v provozu.
- Vzdálený ovládací panel, který je připojen přímo pomocí paralelního kabelu, není dále podporován.
- Virtuální ovládací panel vyžaduje, aby byla konzola přímo připojena přes sériový kabel. Aby bylo možné používat funkce ovládacího panelu, musí být konzola připojená. Vzdálený ovládací panel nemůže spustit systém, dokud neexistuje spojení s primární logickou oblastí a dokud není primární logická oblast aktivní. Virtuální ovládací panel také vyžaduje v systému ID zařízení servisních nástrojů.
- Konfigurace LAN pro sekundární logické oblasti obsahuje na počátku vzdálený ovládací panel, který je nakonfigurovaný, ale není vybraný. Vzdálený ovládací panel má méně funkcí než ovládací panel, který je přímo připojený k primární logické oblasti. Nemůže například zapínat sekundární logickou oblast.
 - Chcete-li docílit stejných funkcí, jaké má ovládací panel přiřazený k primární oblasti, vytvořte samostatnou konfiguraci vzdáleného ovládacího panelu a zadejte servisní hostitelské jméno (jméno rozhraní) primární oblasti. To však možná bude vyžadovat jiné ID zařízení servisních nástrojů.
- Každá konfigurace, kde ID zařízení nebude mít oprávnění, nebude dostupná nebo bude chybět.
 - ID zařízení nebude po prvním připojení dostupné, pokud bylo vybráno, ale nemělo příslušná oprávnění.

- ID zařízení bude po prvním připojení chybět, pokud nebylo vybráno a nemělo příslušná oprávnění.
- Poté, co ID zařízení získá oprávnění, zobrazí se znovu při příštím připojení v dialogovém okně **Vlastnosti**.

Virtuální ovládací panel

Virtuální ovládací panel se připojuje k systému přes sériový kabel. Pomocí virtuálního ovládacího panelu můžete vykonávat většinu funkcí ovládacího panelu pouze z lokálního místa.

Virtuální ovládací panel používá sériový kabel a připojení přímo připojené konzoly. V systému s virtuálním ovládacím panelem nejsou zapotřebí síťové adaptéry. Musíte však vytvořit konfiguraci, v níž je použita síťová cesta. Je rovněž třeba, abyste měli pro připojení virtuálního ovládacího panelu k dispozici nepoužité ID zařízení servisních nástrojů. Jestliže vaše konzola již používá síťovou konektivitu, měli byste použít volbu vzdáleného ovládacího panelu, která je pro tuto konfiguraci k dispozici, a ne virtuální ovládací panel.

- | V této části se setkáte s odkazy na jedinečná ID zařízení servisních nástrojů. Pokud v systému používáte verzi V6R1
- | produktu Operations Console a operačního systému i5/OS, dodá standardně volba Autocreate service tools device IDs
- | připojení s tímto jedinečným ID zařízení. Další informace uvádí téma Zjednodušení, která přináší produkt Operations
- | Console.

Virtuální ovládací panel umožňuje téměř stejné funkce jako vzdálený ovládací panel. Grafické rozhraní je stejné pro virtuální ovládací panel i pro vzdálený ovládací panel. Rozdíl je pouze v konektivitě. Kvůli rozdílům v konektivitě nelze například virtuální ovládací panel použít k vypnutí systému nebo logické oblasti. Virtuální ovládací panel může pracovat s produktem System i Access for Windows V6R1 nebo novějším, s produktem IBM eServer iSeries Access for Windows V5R4 nebo V5R3 nebo s produktem iSeries Access for Windows V5R2, který komunikuje se systémem System i s operačním systémem i5/OS V5R3 nebo novějším nebo s operačním systémem OS/400 V5R2.

Virtuální ovládací panel používá připojení TCP/IP na kabelu produktu Operations Console. Chcete-li používat virtuální ovládací panel, musíte mít nakonfigurovanou a připojenou konzolu, která je přímo připojena kabelem. Virtuální ovládací panel nelze použít jako náhradu v konfiguraci, kde se nachází pouze paralelně připojený vzdálený ovládací panel. Virtuální ovládací panel bude vyžadovat další konfiguraci.

Důležité: Doporučuje se, abyste pro klienta instalovali nejnovější servisní balík. Nejnovější servisní balík je možné nalézt na webu System i Access Service Packs.

Související pojmy

“Zjednodušení, která přináší produkt Operations Console” na stránce 80
Produkt Operations Console může automaticky vytvářet ID zařízení servisních nástrojů, spravovat hesla pro přístup a vyhledávat systémy.

Související odkazy

“Odstraňování problémů se vzdáleným a virtuálním ovládacím panelem” na stránce 110
Při úvodním připojování konzoly můžete narazit na problémy s přístupem k ovládacím panelům.

Související informace



Web System i Access Service Packs

Omezení virtuálního ovládacího panelu:

Předtím, než nainstalujete a začnete používat virtuální ovládací panel, zvažte tyto pokyny a omezení.

- Panel VCP je k dispozici pouze tehdy, když je konzola připojena.
- Než začnete konfigurovat připojení panelu VCP, musíte odstranit kabel paralelního vzdáleného ovládacího panelu, pokud je instalován.
- Pro každou konfiguraci panelu VCP musí existovat jedinečný ID zařízení servisních nástrojů.

Když máte například PC pojmenovaný DIRECT připojený přímým kabelem k serveru SERVER1 a chcete konfigurovat panel VCP. Jestliže neexistuje žádná konfigurace Operations Console (LAN) k tomuto systému, pak nebylo použito ID zařízení servisních nástrojů QCONSOLE. Proto můžete uvést QCONSOLE, když konfigurujete panel VCP.

Jiným příkladem by mohla být konzola připojená kabelem a pojmenovaná DIRECT, která je zálohou pro dvě PC s produktem Operations Console připojená k síti LAN a pojmenovaná LAN1 a LAN2. PC LAN1 použité v tomto příkladu používalo QCONSOLE jako ID zařízení servisních nástrojů během instalace a PC LAN2 používalo QCONSOLE2 jako uživatelem vytvořené ID zařízení servisních nástrojů během své instalace. Pro plánovanou konfiguraci VCP musíte vytvořit jiný ID zařízení servisních nástrojů, například QCONSOLE3, který se specifikuje při konfiguraci panelu VCP.

- Při vytváření další konfigurace VCP nemůžete použít existující síťové jméno (konfigurační jméno nelze použít opakovaně). Jestliže například máte konfiguraci pojmenovanou SERVER1, nemůžete panel VCP pojmenovat SERVER1. Jestliže je tedy PC plánovaný jako panel VCP připojen v síti, nemůžete použít žádné jméno, které již v síti existuje.
- Všechny panely VCP a vzdálené ovládací panely jsou aktivní ve stejnou dobu.
Pokud máte více PC (připojených do sítě LAN), které mohou být konzolou (v daný okamžik jen jeden), a tyto konfigurace také používají funkce vzdáleného ovládacího panelu, všechny aktivní vzdálené ovládací panely mohou řídit systém. Při práci s funkcemi ovládacího panelu buďte opatrní, jestliže má k funkcím přístup více PC.
- Použití virtuálního ovládacího panelu na vzdálené konzole není podporováno.
- Alternativou pro zapnutí systému v pozdější době namísto použití vzdáleného ovládacího panelu propojeného kabelem může být funkce plánování IPL v Provozním asistentovi systému i5/OS, který spustíte stisknutím klávesy Attention. Můžete také použít příkaz GO POWER operačního systému i5/OS a vybrat volbu **Změna plánu zapínání a vypínání**. Také u konfigurací sítě LAN připojených přímo k primární logické oblasti lze zapínat logickou oblast, pokud primární logická oblast zůstává aktivní.
- Hostitelský soubor na PC bude možná potřebovat ruční vyčištění.
Pokaždé, když vytvoříte na PC síťovou konfiguraci, data se uloží do souboru nazvaného hosts. Tento soubor lze použít pokaždé, když se PC pokusí připojit k síti. Každý záznam je mezi ostatními jedinečný svým jménem připojení. V současné době platí, že při odstranění konfigurace panelu VCP se neodstraní odpovídající záznam souboru hosts. Z tohoto textového souboru musíte příslušný řádek odstranit v textovém editoru ručně.
- Pokud máte model serveru, který používá elektronický zámek, bude mít tlačítko režimu po vložení elektronického zámku stejné funkce jako fyzický ovládací panel.
- ID uživatele servisních nástrojů použitý pro autentizaci připojení musí mít oprávnění typu **partition remote panel key**, aby uživatel mohl používat funkci režimu, kterou poskytuje panel VCP. Je předvoleno, že ID uživatelů servisních nástrojů QSECOFR, QSRV, 22222222 nebo 11111111 již mají toto oprávnění.

Poznámka: U systémů s elektronickým zámkem musí být elektronický zámek vložen předtím, než bude uživatel moci použít tlačítko režimu. Uživatel má například oprávnění typu remote panel key, ale funkci režimu nebude mít dostupnou, pokud elektronický zámek není vložený. U systémů bez elektronického zámku by použitý ID uživatele měl potřebovat pouze oprávnění typu remote panel key.

Související úlohy

“Instalace virtuálního ovládacího panelu”

Při instalaci virtuálního ovládacího panelu postupujte následujícím způsobem.

Instalace virtuálního ovládacího panelu:

Při instalaci virtuálního ovládacího panelu postupujte následujícím způsobem.

Související pojmy

“Zjednodušení, která přináší produkt Operations Console” na stránce 80

Produkt Operations Console může automaticky vytvářet ID zařízení servisních nástrojů, spravovat hesla pro přístup a vyhledávat systémy.

Související odkazy

“Omezení virtuálního ovládacího panelu” na stránce 24

Předtím, než nainstalujete a začnete používat virtuální ovládací panel, zvažte tyto pokyny a omezení.

Vytvoření ID zařízení servisních nástrojů pomocí existující konzoly:

- | Virtuální ovládací panel (VCP) vyžaduje dostupný, nepoužitý ID zařízení servisních nástrojů. Tato akce by standardně
- | neměla od uživatele vyžadovat žádný zásah a již dále nezávisí na typu konzoly. Chcete-li zkontrolovat aktuální
- | nastavení typu konzoly, postupujte následujícím způsobem:

Poznámka: Tuto práci lze také provést pomocí SST. Použijte volbu Work with Service Tools User IDs and Devices v hlavním menu SST (System Service Tools) a přeskočte krok výběru systémového zařízení.

1. Otevřete DST (Dedicated Service Tools).
2. Vyberte **Work with DST environment** → **System devices** → **Select Console**.
3. Hodnota ve vstupním poli je vaše momentální nastavení typu konzoly. Jestliže hodnota není 3, pak ID zařízení QCONSOLE bude pravděpodobně k dispozici pro použití s konfigurací VCP.
4. Opakovaným stisknutím klávesy F3 se vraťte do hlavního menu DST.

Vytvoření ID zařízení servisních nástrojů:

- | Při výchozím nastavení není nutné provádět toto nastavení ručně. Pokud jste však nastavili systémovou hodnotu
- | Autocreate service tools device IDs na hodnotu 0, budete možná muset provést tuto proceduru. Další informace
- | naleznete v tématu Zjednodušení, která přináší produkt Operations Console.

Chcete-li vytvořit ID zařízení servisních nástrojů, proveďte následující:

1. Otevřete DST (Dedicated Service Tools).
2. Vyberte **Work with DST environment** → **Service tools device IDs**.

Poznámka: Je předvoleno, že volba Service tools device IDs není dostupná z SST. Jestliže obdržíte zprávu **The user can not perform the option selected**, znamená to, že volba nebyla zpřístupněna. Metodu odemčení lze provádět pouze v DST.

Chcete-li tuto volbu odemknout pro použití v SST, proveďte následující:

- a. Otevřete DST (Dedicated Service Tools).
- b. Vyberte **Start a service tool** → **Display/Alter/Dump** → **Display/Alter storage** → **Licensed Internal Code (LIC) data** → **Advanced analysis**. (K zobrazení této volby musíte provést posun o stránku dolů.)
- c. Jděte na stránce dolů, až naleznete volbu **FLIGHTLOG**. Potom vedle této volby napište číslici 1 a stiskněte klávesu Enter. Mělo by být zobrazeno okno Specify Advanced Analysis Options. Příkaz by měl uvádět FLIGHTLOG.
- d. Zadejte volbu SEC UNLOCKDEVID.

Poznámka: Jestliže chcete tuto volbu zabezpečit pro pozdější použití, použijte volbu SEC LOCKDEVID.

3. Zadejte hodnotu 1 vedle pole **Device ID**. Pak zadejte jméno, kterým se má volat ID zařízení VCP, a stiskněte klávesu Enter.
4. Můžete také uvést popis. Pak stiskněte klávesu Enter.
5. Nyní jste vytvořili ID zařízení pro připojení VCP z jednoho PC.
6. Můžete také zkontrolovat atributy pro ID zařízení tím, že vyberete volbu 7 (Change attributes). Standardně jsou přiděleny konzola a vzdálený panel pro logickou oblast 0 (aktuální logická oblast).
7. Použijte funkci PF3 pro návrat do hlavní nabídky DST.

Kontrola oprávnění ID uživatele:

Jestliže používáte jiný ID uživatele servisních nástrojů než **QSECOFR**, **QSRV**, **2222222** nebo **1111111** pro použití s panelem VCP, musíte nastavit oprávnění uživatele servisních nástrojů na **Partition remote panel key**, aby byl možný přístup k funkci režimu. Chcete-li ověřit nebo nastavit toto oprávnění uživatele servisních nástrojů, proveďte následující:

1. Jděte do hlavní nabídky DST.
2. Vyberte **Work with DST environment** → **Service tools user IDs**.

3. Přesuňte kurzor na uživatele, kterého chcete ověřit nebo pro něhož chcete nastavit oprávnění, na stejný řádek napište číslici 7 a stiskněte klávesu Enter.
4. Musíte pouze ověřit nebo nastavit oprávnění pro záznam **Partition remote panel key**, což by měla být momentálně používaná logická oblast. Na řádek pro logickou oblast napište číslici 2 a stisknutím klávesy Enter udělte oprávnění funkcím režimu.

Poznámka: U systémů s elektronickým zámkem musí být elektronický zámek vložen předtím, než bude uživatel moci použít tlačítko režimu. Uživatel má například oprávnění typu remote panel key, ale funkci režimu nebude mít dostupnou, pokud elektronický zámek není vložený. U systémů bez elektronického zámku je pro ID uživatele zapotřebí pouze oprávnění typu Remote panel key.

5. Nyní se můžete vrátit do hlavní nabídky DST. Kromě toho můžete ukončit DST nebo IPL podle toho, jak jste se do DST dostali.

Změna aktuální konfigurace pouze konzoly:

Jestliže vaše momentální konfigurované připojení produktu Operations Console zahrnuje vzdálený ovládací panel, můžete následujícími kroky konfigurovat pouze připojení konzoly. Jestliže je konzola momentálně pouze jedinou poskytovanou funkcí, tuto část přeskočte a pokračujte další částí.

1. Chcete-li odstranit vzdálený ovládací panel z konfigurace, musí být připojení ve stavu **Odpojeno**. Chcete-li konfiguraci odpojit, postupujte podle těchto kroků:
 - a. Jestliže je vaše lokální konzola spuštěna v bezobslužném režimu a nevyžádali jste si řízení, získáte řízení systémem následujícím způsobem:
 - 1) Pod položkou **System i Připojení** vyberte jméno konfigurace. Je to jméno, které používá produkt Operations Console pro určitý systém.
 - 2) Z nabídky **Připojení** vyberte **Vyžádat řízení**.
 - b. Pokud se zobrazí přihlašovací okno **servisních nástrojů**, klepněte na tlačítko **Storno**.
 - c. Pod položkou **System i Připojení** vyberte jméno konfigurace. Je to jméno, které používá produkt Operations Console pro určitý systém.
 - d. V menu **Připojení** vyberte **Odpojit**. Stav připojení zobrazuje **Probíhá odpojení**. a po odpojení se zobrazí **Odpojeno**.
2. Vyberte jméno konfigurace, kterou chcete změnit.
3. V menu **Připojení** vyberte **Vlastnosti**.
4. Vyberte kartu **Konfigurace**.
5. Odstraňte zaškrtnutí z volby **Vzdálený ovládací panel**.
6. Vyberte **OK**.

Vytvoření nové konfigurace pro virtuální ovládací panel:

Pomocí následujících pokynů vytvořte novou konfiguraci připojení konkrétně pro virtuální ovládací panel (VCP):

1. V menu **Připojení** vyberte **Nové připojení**.
2. Vyberte **Další**. Jestliže se zobrazí okno s předem nutnými požadavky, vyberte **Ano**.
3. Volbu **Lokální síť (LAN)** ponechte zaškrtnutou a klepněte na tlačítko **Další**.
4. Zadejte jméno, které bude odkazovat na vaše připojení VCP.

Poznámky:

- Jestliže PC, s nímž pracujete, je připojen k síti, nepoužívejte jméno, které se již v síti používá.
 - Když nastavujete panel VCP v prostředí systému System i, zde neexistuje logická oblast 0.
5. Jestliže pole **Servisní adresa TCP/IP** obsahuje hodnotu, musíte použít tlačítko **Zpět** a zadat jiné jméno. Vámi používané jméno se již používá v síti nebo v **hostitelském** souboru. Jestliže není uvedena žádná adresa TCP/IP, napište **192.168.0.2**.

Poznámka: V některých případech je možné, že adresa **192.168.0.n** již byla dříve použita jiným způsobem než pro produkt Operations Console. V těchto případech může uživatel použít jinou základní adresu pro produkt Operations Console, například **192.168.1.n**. Jestliže je to tak, použijte základní adresu, která je již momentálně přiřazena produktu Operations Console, ale jako poslední hodnotu použijte **2**. Můžete například použít **192.168.1.2**. Chcete-li zkontrolovat momentální základní adresu, použijte program **regedit** (nebo jiný program pro úpravu registru) a přejděte na záznam:

```
HKEY_LOCAL_MACHINE/Software/IBM/Client Access/CurrentVersion/AS400 Operations Console/LCS/HKEY_LOCAL_MACHINE/Software/IBM/Client Access/CurrentVersion/AS400 Operations Console/LCS/
```

Rozbalte LCS a vyberte odpovídající konfiguraci. Zkontrolujte klíč **IP Address**. Použijte IP adresu ohlášenou na vašem PC k potvrzení platnosti adresy VCP.

6. Do pole **Adresa servisní komunikační brány** zadejte hodnotu **0.0.0.0**. Nepožaduje se od vás, abyste zadávali cokoli do pole **Adresa servisní komunikační brány 2**.
7. Do pole **System i sériové číslo** zadejte sériové číslo. Toto nemusí být skutečné sériové číslo systému. Potom vyberte logickou oblast, kterou bude VCP řídit, a klepněte na tlačítko **Další**.
8. Zadejte jméno ID zařízení, které budete používat pro autentizaci připojení VCP. Je předvoleno, že můžete použít jméno QCONSOLE, pokud se již nepoužívá. Pokud jste jinak vytvořili konkrétní ID zařízení, zadejte jméno a heslo, které jste mu přiřadili během vytváření. Pak klepněte na tlačítko **Další**.
9. Klepněte na **Dokončit**.
10. Vyberte konfiguraci VCP a přejděte na **Vlastnosti**. Vyberte kartu **Konfigurace** a zrušte volbu konzoly. Potom klepněte na **OK** a opusťte **Vlastnosti**.

Dokončili jste konfiguraci připojení VCP.

Spusťte připojení ke konzole (původní připojení). Normálně se přihlaste, pokud je to zapotřebí, a počkejte, až se zobrazí okno konzoly.

Nyní můžete připojit připojení VCP.

1. Potom se otevře přihlašovací okno **servisních nástrojů LAN**.

Zadejte libovolné ID uživatele pro servisní nástroje a heslo, obvykle označované jako ID uživatele DST. Jelikož zde se ověřuje připojení a nenastavují se zde žádná oprávnění k práci, není žádný rozdíl mezi tím, když použijete **11111111** a **11111111** nebo **QSECOFR** a **???????**. Pokud jste již dříve vytvořili další ID uživatelů servisních nástrojů, můžete použít také libovolné z těchto ID.

Přípravy PC pro produkt Operations Console

Po splnění požadavků týkajících se plánování a poté, co budete vědět, jakou konfiguraci a operační systém PC budete používat, můžete projít jedním z předdefinovaných kontrolních seznamů pro nastavení produktu Operations Console. Máte také možnost vytvořit vlastní kontrolní seznam a provést úlohy v tomto seznamu.

Související pojmy

“Pokyny týkající se plánování produktu Operations Console” na stránce 2

Než přikročíte k nastavení produktu Operations Console, měli byste určit, jak tento produkt co nejlépe nakonfigurovat.

Související odkazy

“Konfigurace PC pro používání nového typu konzoly po změně konzoly z twinaxiální konzoly na produkt Operations Console” na stránce 76

Ke změně z twinaxiální konzoly na produkt Operations Console je třeba nakonfigurovat PC pro používání nového typu konzoly.

“Scénář: Jediná konzola přímo připojená k systému bez vzdálené podpory” na stránce 19
Tento scénář popisuje situaci, kdy chcete mít jedinou konzolu připojenou k systému.

“Scénář: Jediná konzola přímo připojená k systému se vzdálenou podporou” na stránce 20
Tento scénář popisuje schopnost připojení ke konzole po komutované lince ze vzdáleného místa.

“Scénář: Konzoly pro více systémů nebo logických oblastí” na stránce 21
Tento scénář popisuje situaci, ve které chcete řídit více systémů nebo logických oblastí.

Vytvoření kontrolního seznamu nezbytných předpokladů pro nastavení

Je nutné vytvořit kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro konfiguraci, kterou budete na PC instalovat.

Jestliže si nejste jisti, kterou konfiguraci potřebujete, přečtěte si téma Plánování produktu Operations Console.

Poznámka: Namísto interaktivního interview můžete použít i tištěnou PDF verzi, která obsahuje celý kontrolní seznam a všechny potřebné úkoly pro nastavení.

Vyberte konfiguraci, kterou budete na PC instalovat:

Související pojmy

“Pokyny týkající se plánování produktu Operations Console” na stránce 2

Než přikročíte k nastavení produktu Operations Console, měli byste určit, jak tento produkt co nejlépe nakonfigurovat.

Nastavení lokální konzoly přímo připojené k systému

Je nutné, abyste provedli úlohy v jedinečném kontrolním seznamu nezbytných předpokladů, který je založen na používané konfiguraci a operačním systému.

Vyberte operační systém, pod kterým produkt Operations Console instalujete:

Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro Windows 2000: Lokální konzola přímo připojená k systému:

Provedením úkolů v následujícím kontrolním seznamu nastavte lokální konzolu přímo připojenou k systému pod operačním systémem Windows 2000.

- ___ 1. Splnění požadavků produktu Operations Console na hardware.
- ___ 2. Splnění požadavků produktu Operations Console na software.
- ___ 3. Splnění požadavků produktu Operations Console na kabely.
- ___ 4. Ověření dostupnosti komunikačních portů.
- ___ 5. Instalace produktu System i Access for Windows.
- ___ 6. Použití servisních balíků produktu System i Access for Windows.
- ___ 7. Instalace produktu Operations Console Connection Modem.
- ___ 8. Instalace kabelů produktu Operations Console.
- ___ 9. Konfigurace produktu Operations Console na PC.

Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro Windows XP: Lokální konzola přímo připojená k systému:

Provedením úkolů v následujícím kontrolním seznamu nastavte lokální konzolu přímo připojenou k systému pod operačním systémem Windows XP.

- ___ 1. Splnění požadavků produktu Operations Console na hardware.
- ___ 2. Splnění požadavků produktu Operations Console na software.
- ___ 3. Splnění požadavků produktu Operations Console na kabely.
- ___ 4. Ověření dostupnosti komunikačních portů.
- ___ 5. Instalace produktu System i Access for Windows.
- ___ 6. Použití servisních balíků produktu System i Access for Windows.
- ___ 7. Instalace produktu Operations Console Connection Modem.

- 8. Instalace kabelů produktu Operations Console.
- 9. Konfigurace produktu Operations Console na PC.

Nastavení přímo připojené lokální konzoly s povoleným vzdáleným přístupem

Je nutné, abyste provedli úlohy v jedinečném kontrolním seznamu nezbytných předpokladů, který je založen na používané konfiguraci a operačním systému.

Vyberte operační systém, pod kterým produkt Operations Console instalujete:

Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro Windows 2000: Lokální konzola přímo připojená k systému s povoleným vzdáleným přístupem:

Provedením úkolů v následujícím kontrolním seznamu nastavte lokální konzolu přímo připojenou k systému s povoleným vzdáleným přístupem pod operačním systémem Windows 2000.

- 1. Splnění požadavků produktu Operations Console na hardware.
- 2. Splnění požadavků produktu Operations Console na software.
- 3. Splnění požadavků produktu Operations Console na kabely.
- 4. Ověření dostupnosti komunikačních portů.
- 5. Instalace produktu System i Access for Windows.
- 6. Použití servisních balíků produktu System i Access for Windows.
- 7. Instalace produktu Operations Console Connection Modem.
- 8. Instalace PC modemu.
- 9. Vytvoření a konfigurace příchozích připojení.
- 10. Povolení vzdáleného přístupu.
- 11. Instalace kabelů produktu Operations Console.
- 12. Konfigurace produktu Operations Console na PC.

Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro Windows XP: Lokální konzola přímo připojená k systému s povoleným vzdáleným přístupem:

Provedením úkolů v následujícím kontrolním seznamu nastavte lokální konzolu přímo připojenou k systému s povoleným vzdáleným přístupem pod operačním systémem Windows XP.

- 1. Splnění požadavků produktu Operations Console na hardware.
- 2. Splnění požadavků produktu Operations Console na software.
- 3. Splnění požadavků produktu Operations Console na kabely.
- 4. Ověření dostupnosti komunikačních portů.
- 5. Instalace produktu System i Access for Windows.
- 6. Použití servisních balíků produktu System i Access for Windows.
- 7. Instalace produktu Operations Console Connection Modem.
- 8. Instalace PC modemu.
- 9. Vytvoření a konfigurace příchozích připojení.
- 10. Povolení vzdáleného přístupu.
- 11. Instalace kabelů produktu Operations Console.
- 12. Konfigurace produktu Operations Console na PC.

Nastavení lokální konzoly připojené přes síť

Je nutné, abyste provedli úlohy v jedinečném kontrolním seznamu nezbytných předpokladů, který je založen na používané konfiguraci a operačním systému.

Vyberte operační systém, pod kterým produkt Operations Console instalujete:

Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro Windows 2000: Lokální konzola připojená přes síť:

Provedením úkolů v následujícím kontrolním seznamu nastavte lokální konzolu připojenou přes síť pod operačním systémem Windows 2000.

- ___ 1. Splnění požadavků produktu Operations Console na hardware.
- ___ 2. Splnění požadavků produktu Operations Console na software.
- ___ 3. Instalace produktu System i Access for Windows.
- ___ 4. Použití servisních balíčků produktu System i Access for Windows.
- ___ 5. Konfigurace servisního hostitelského jména (jména rozhraní).
- ___ 6. Vytvoření ID zařízení servisních nástrojů v systému.
- ___ 7. Konfigurace produktu Operations Console na PC.

Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro Windows XP: Lokální konzola připojená přes síť:

Provedením úkolů v následujícím kontrolním seznamu nastavte lokální konzolu připojenou přes síť pod operačním systémem Windows XP.

- ___ 1. Splnění požadavků produktu Operations Console na hardware.
- ___ 2. Splnění požadavků produktu Operations Console na software.
- ___ 3. Instalace produktu System i Access for Windows.
- ___ 4. Použití servisních balíčků produktu System i Access for Windows.
- ___ 5. Konfigurace servisního hostitelského jména (jména rozhraní).
- ___ 6. Vytvoření ID zařízení servisních nástrojů v systému.
- ___ 7. Konfigurace produktu Operations Console na PC.

Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro Windows Vista: Lokální konzola připojená přes síť:

Provedením úkolů v následujícím kontrolním seznamu nastavte lokální konzolu připojenou přes síť pod operačním systémem Windows Vista.

- ___ 1. Splnění požadavků produktu Operations Console na hardware.
- ___ 2. Splnění požadavků produktu Operations Console na software.
- ___ 3. Instalace produktu System i Access for Windows.
- ___ 4. Použití servisních balíčků produktu System i Access for Windows.
- ___ 5. Konfigurace servisního hostitelského jména (jména rozhraní).
- ___ 6. Vytvoření ID zařízení servisních nástrojů v systému.
- ___ 7. Konfigurace produktu Operations Console na PC.

Nastavení vzdálené konzoly připojené přes komutovanou linku

Je nutné, abyste provedli úlohy v jedinečném kontrolním seznamu nezbytných předpokladů, který je založen na používané konfiguraci a operačním systému.

Vyberte operační systém, pod kterým produkt Operations Console instalujete:

Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro Windows 2000: Vzdálená konzola připojená přes komutovanou linku:

Provedením úkolů v následujícím kontrolním seznamu nastavte vzdálenou konzolu připojenou přes komutovanou linku pod operačním systémem Windows 2000.

- ___ 1. Splnění požadavků produktu Operations Console na hardware.
- ___ 2. Splnění požadavků produktu Operations Console na software.
- ___ 3. Instalace produktu System i Access for Windows.
- ___ 4. Použití servisních balíčků produktu System i Access for Windows.
- ___ 5. Instalace PC modemu.

6. Konfigurace produktu Operations Console na PC.

Kontrolní seznam nezbytných předpokladů pro Windows XP: Vzdálená konzola připojená přes komutovanou linku:

Provedením úkolů v následujícím kontrolním seznamu nastavte vzdálenou konzolu připojenou přes komutovanou linku pod operačním systémem Windows XP.

- 1. Splnění požadavků produktu Operations Console na hardware.
- 2. Splnění požadavků produktu Operations Console na software.
- 3. Instalace produktu System i Access for Windows.
- 4. Použití servisních balíčků produktu System i Access for Windows.
- 5. Instalace PC modemu.
- 6. Konfigurace produktu Operations Console na PC.

Splnění nezbytných předpokladů

Před konfigurací produktu Operations Console je nezbytné, abyste dokončili každou úlohu, která je nezbytným předpokladem pro danou konfiguraci a systém.

Použijte svůj kontrolní seznam, který obsahuje již konkrétní úkoly, které byste měli provést. Ve vašem kontrolním seznamu jsou pouze úkoly požadované pro váš operační systém a typ konfigurace. Jestliže jste si tento kontrolní seznam dosud nevytvořili, přečtěte si část “Přípravy PC pro produkt Operations Console” na stránce 28.

Prohlédněte si celý kontrolní seznam nezbytných předpokladů:

Instalace produktu System i Access for Windows

Než začnete používat produkt Operations Console, je nutné, abyste nainstalovali produkt System i Access for Windows.

- | Při instalaci produktu System i Access for Windows, se nainstaluje emulátor 5250 nebo IBM Personal Communications V5.9 (minimálně V5.7 CSD 1) a podpora produktu Operations Console. Na webu produktu System i Access naleznete aktuální požadavky na PC.

Při zjišťování, zda máte nainstalovaný produkt System i Access for Windows, postupujte následujícím způsobem:

- 1. Klepněte na **Start** a vyberte **Nastavení**.
- 2. Klepněte na **Ovládací panely**.
- | 3. Dvakrát klepněte na **Přidat nebo odebrat programy**. Pokud používáte operační systém Windows Vista, poklepejte na **Programy a funkce**.
- | 4. Vyhledejte IBM System i Access for Windows.
- 5. Okno Přidat nebo odebrat programy zavřete klepnutím na tlačítko **Storno**.
- 6. Zavřete Ovládací panely.

Jestliže produkt System i Access for Windows není nainstalovaný, nainstalujte jej pomocí *System i Access for Windows* DVD, SK3T-4098:

- 1. Vložte disk DVD *System i Access for Windows* do jednotky DVD.
- 2. Vybráním volby **System i Access for Windows** spusíte instalaci. Počkejte, dokud se nezobrazí okno **IBM System i Access for Windows**.
- 3. Pokračujte v instalačním programu klepnutím na **Další** a postupujte podle pokynů.
- 4. Pokud instalujete produkt System i Access for Windows poprvé, ujistěte se, že máte alespoň minimální konfiguraci pro spuštění produktu Operations Console. Jestliže přidáváte pouze produkt Operations Console, přidejte pouze komponenty, které jsou třeba ke splnění této minimální konfigurace.

5. K tomu, abyste zajistili minimální požadovanou konfiguraci, zvolte **Uživatelskou** nebo **Úplnou** instalaci a vyberte minimálně následující komponenty:
 - a. **Požadované programy.**
 - b. Produkt **5250 Display and Printer Emulator** (pokud není nainstalován produkt IBM Personal Communications (minimálně V5.9 nebo V5.7 CSD 1)).

K používání emulátoru 5250 pouze v rámci produktu Operations Console nepotřebujete licenci, i když informace v okně tvrdí opak.

Bude-li vaše konfigurace produktu Operations Console podporovat pouze vzdálený ovládací panel, nemusíte emulátor instalovat.
 - c. Produkt **Operations Console.**
6. Klepněte na **Další** a postupujte podle pokynů.
7. Použijte servisní balíky produktu System i Access for Windows.

Související odkazy

“Plánování instalace nebo přechodu na vyšší verzi produktu Operations Console” na stránce 11

Při plánování instalace nebo přechodu na vyšší verzi produktu Operations Console potřebujete znát tyto informace.

“Použití servisního balíku produktu System i Access for Windows”

Na PC byste měli mít nejnovější servisní balík PTF (program temporary fix) produktu System i Access for Windows a nejnovější úroveň produktu System i Access for Windows.

Související informace




Web System i Access

System i Access for Windows

Použití servisního balíku produktu System i Access for Windows:

Na PC byste měli mít nejnovější servisní balík PTF (program temporary fix) produktu System i Access for Windows a nejnovější úroveň produktu System i Access for Windows.

Servisní balíky jsou ve formátu spustitelném na PC k dispozici na těchto webových stránkách:

- Webová stránka servisního balíku produktu System i Access for Windows.
- Stránka IBM FTP: <ftp://ftp.software.ibm.com>  Navigujte na cestu k adresáři: as400/products/clientaccess/win32/v5r4m0/servicepack.

Související odkazy

“Odstraňování problémů při zobrazení stavové zprávy” na stránce 98

Dochází-li během připojování konzoly k problémům, produkt Operations Console zobrazuje stavové zprávy, které vám pomohou při odstraňování problémů s připojením.

Související informace



Web System i Access Service Packs

Instalace modemu připojení produktu Operations Console

V závislosti na konfiguraci konzoly může být nutné, abyste nainstalovali modem připojení produktu Operations Console.

Pokud konfiguruje lokální konzolu, která je přímo připojená k systému nebo která povoluje vzdálený přístup, musíte nainstalovat modem připojení produktu Operations Console.

Poznámka: Modem připojení produktu Operations Console není fyzický modem, ale logický ovladač zařízení, který je zahrnut do produktu Operations Console a umožňuje lokální konzole připojit se k systému. Pokud je modem připojení produktu Operations Console přítomen, je uveden v seznamu připojení produktu Operations Console.

Instalace modemu připojení produktu Operations Console v operačním systému Windows 2000:

Má-li lokální konzola komunikovat se systémem, musíte nainstalovat modem připojení produktu Operations Console, který je zahrnut do produktu Operations Console. Uvedené pokyny použijte pouze tehdy, pokud konfiguruje lokální konzolu, která je přímo připojená k systému nebo přímo připojenou lokální konzolu s povoleným vzdáleným přístupem.

Při instalaci modemu postupujte následujícím způsobem:

1. Klepněte na **Start** → **Nastavení** → **Ovládací panely**.
2. Dvakrát klepněte na **Možnosti telefonu a modemu** a klepněte na kartu **Modem**, aby se zobrazilo okno **Instalace nového modemu**. Máte-li již nainstalovány jiné modemy, objeví se okno **Modem - vlastnosti**, kde klepněte na **Přidat**.
3. Klepněte na kartu **Modemy**.
4. Klepněte na **Přidat**.
5. Vyberte **Nerozpoznávat modem, vyberu jej ze seznamu** a potom klepněte na **Další**.
6. Klepněte na položku **Z diskety**.

Poznámka: Znáte-li úplnou cestu k ovladači připojení produktu Operations Console (cwboaac.inf), zadejte ji. Potom pokračujte krokem 8. Neznáte-li cestu, pokračujte krokem 7.

7. Klepněte na **Procházet**.

Přejděte na adresář *jednotka:\path\Client Access\Aoc\Inf\cwboaac.inf*, kde *jednotka* je jednotka, v níž je nainstalován produkt System i Access for Windows.

Poznámka: Výchozí cesta při instalaci je C:\Program Files\Ibm\Client Access\Aoc\Inf\cwboaac.inf).

Klepněte na **Otevřít**.

8. Klepněte na **OK**. Mělo by se objevit **Operations Console Connection**.
9. Klepněte na **Další**.
10. Vyberte komunikační port, kam chcete zapojit kabel produktu Operations Console (například COM1).
11. Klepněte na **Další**.
12. Když se objeví okno se zprávou, že nebyl nalezen digitální podpis, klepněte na **Ano**.
13. Klepněte na **Dokončit**.
14. Klepněte na **OK**.

Instalace modemu připojení produktu Operations Console v operačním systému Windows XP:

Má-li lokální konzola komunikovat se systémem, musíte nainstalovat modem připojení produktu Operations Console, který je zahrnut do produktu Operations Console. Uvedené pokyny použijte pouze tehdy, pokud konfiguruje lokální konzolu, která je přímo připojená k systému nebo přímo připojenou lokální konzolu s povoleným vzdáleným přístupem.

Při instalaci postupujte takto:

1. Klepněte na **Start** → **Nastavení** → **Ovládací panely**.
2. Dvakrát klepněte na **Možnosti telefonu a modemu** a klepněte na kartu **Modem**, aby se zobrazilo okno **Instalace nového modemu**. Máte-li již nainstalovány jiné modemy, objeví se okno **Modem - vlastnosti**, kde klepněte na **Přidat**.
3. Vyberte **Nerozpoznávat modem, vyberu jej ze seznamu**.
4. Klepněte na **Další**.
5. Klepněte na **Z diskety**.

Poznámka: Znáte-li úplnou cestu k ovladači připojení produktu Operations Console (cwboaac.inf), zadejte ji. Potom pokračujte krokem 7. Neznáte-li cestu, pokračujte krokem 6.

6. Klepněte na **Procházet**.

Přejděte na adresář *jednotka:\path\Client Access\Aoc\Inf\cwboapaoc.inf*, kde *jednotka* je jednotka, v níž je nainstalován produkt System i Access for Windows.

Poznámka: Předvolená cesta při instalaci je C:\Program Files\Ibm\Client Access\Aoc\Inf\cwboapaoc.inf

7. Klepněte na **Otevřít** a potom na **OK**.
8. Klepněte na **Další**.
9. Vyberte komunikační port, v němž je zapojen kabel produktu Operations Console, a klepněte na **Další**.
10. Objeví-li se dotaz, vyberte **Přesto pokračovat** a pokračujte v instalaci.
11. Klepněte na **Dokončit** a potom klepněte na **OK**.

Instalace PC modemu

PC vyžaduje PC modem.

Instalace PC modemu pro Windows 2000:

Při instalaci PC modemu v systému s operačním systémem Windows 2000 postupujte takto:

Jestliže instalujete PC modem vyžadující specifické ovladače, držte se pokynů výrobce modemu. Jinak k instalaci PC modemu použijte tento postup:

1. Klepněte na **Start** → **Nastavení** → **Ovládací panely** → **Možnosti telefonu a modemu**.
2. Jste-li na kartě **Modemy** ve složce **Možnosti telefonu a modemu**, klepněte na **Přidat** a potom na **Další**. Jste-li v okně Instalace nového modemu, klepněte na **Další**. PC by měl vyhledat nový modem a oznámit vám jeho umístění.
3. Když se v okně objeví nalezený modem, klepnutím na **Další** jej potvrďte. PC nyní zavede kód ovladače pro tento modem.
4. Klepněte na **Dokončit**. Tím se vrátíte do složky **Možnosti telefonu a modemu**.
5. Zavřete složku **Možnosti telefonu a modemu**.
6. Pokud se zobrazí výzva k restartování PC, klepněte na **OK** a PC ukončete a restartujte.

Instalace PC modemu pro Windows XP:

Při instalaci PC modemu v systému s operačním systémem Windows XP postupujte takto:

Jestliže instalujete PC modem vyžadující specifické ovladače, držte se pokynů výrobce modemu. Jinak použijte tento postup:

1. Klepněte na **Start** → **Nastavení** → **Ovládací panely** → **Možnosti telefonu a modemu**.
2. Jste-li na kartě **Modemy** ve složce **Možnosti telefonu a modemu**, klepněte na **Přidat** a potom na **Další**. Jste-li v okně Instalace nového modemu, klepněte na **Další**. PC by měl vyhledat nový modem a oznámit vám jeho umístění.
3. Když se v okně objeví nalezený modem, klepnutím na **Další** jej potvrďte. PC potom zavede kód ovladače pro tento modem.
4. Klepněte na **Dokončit**. Tím se vrátíte do složky **Možnosti telefonu a modemu**.
5. Zavřete složku **Možnosti telefonu a modemu**.
6. Pokud se zobrazí výzva k restartování PC, klepněte na **OK** a PC ukončete a restartujte.

Povolení vzdáleného přístupu

Chcete-li mít přístup k lokální konzole, je třeba udělit povolení vzdáleného přístupu pro vzdálenou konzolu, aby měla přístup k lokální konzole.

V závislosti na svém operačním systému vyberte následující instrukce:

Související úlohy

“Povolení vzdáleného přístupu v operačním systému Windows 2000”

K povolení vzdáleného přístupu pomocí příchozích připojení v operačním systému Windows 2000 Incoming Connections použijte tento postup.

Povolení vzdáleného přístupu v operačním systému Windows 2000:

K povolení vzdáleného přístupu pomocí příchozích připojení v operačním systému Windows 2000 Incoming Connections použijte tento postup.

1. Klepněte na **Start**.
2. Vyberte **Nastavení**.
3. Vyberte **Ovládací panely**.
4. Vyberte **Telefonické připojení sítě**.
5. Klepněte na **Příchozí připojení**. Pokud pole **Příchozí připojení** dosud neexistuje, musíte vytvořit připojení a nakonfigurovat je.
6. Klepněte na kartu **Uživatelé**.
7. V poli **Uživatelům povoleno připojení** zaškrtněte políčko u ID uživatele, kterému chcete povolit vzdálený přístup.

Související úlohy

“Vytvoření a konfigurace příchozích připojení pro operační systém Windows 2000”

Při vytváření a konfiguraci příchozích připojení pro operační systém Windows 2000, postupujte následujícím způsobem:

Související odkazy

“Povolení vzdáleného přístupu” na stránce 35

Chcete-li mít přístup k lokální konzole, je třeba udělit povolení vzdáleného přístupu pro vzdálenou konzolu, aby měla přístup k lokální konzole.

Povolení vzdáleného přístupu v operačním systému Windows XP:

K povolení vzdáleného přístupu pomocí vlastností příchozích připojení v operačním systému Windows XP použijte tento postup.

1. Klepněte na **Start**.
2. Vyberte **Nastavení**.
3. Vyberte **Ovládací panely**.
4. Vyberte **Telefonické připojení sítě**.
5. Klepněte na **Vlastnosti příchozích připojení**. Pokud pole **Vlastnosti příchozích připojení** dosud neexistuje, musíte vytvořit připojení a nakonfigurovat je.
6. V poli **Uživatelům povoleno připojení** zaškrtněte políčko u ID uživatele, kterému chcete povolit vzdálený přístup.

Související úlohy

“Vytvoření a konfigurace příchozích připojení pro operační systém Windows XP” na stránce 37

Při vytváření a konfiguraci příchozích připojení pro operační systém Windows 2000, postupujte následujícím způsobem:

Vytvoření a konfigurace příchozích připojení

Zde uvedené informace umožňují vytvořit a nakonfigurovat příchozí připojení pro produkt Operations Console.

Vytvoření a konfigurace příchozích připojení pro operační systém Windows 2000:

Při vytváření a konfiguraci příchozích připojení pro operační systém Windows 2000, postupujte následujícím způsobem:

1. Klepněte na **Start** → **Nastavení** → **Ovládací panely**.
2. Vyberte **Telefonické připojení sítě**.
3. Klepněte na **Vytvořit nové připojení**. Objeví se uvítací okno Průvodce novým připojením.

4. Klepněte na **Další**.
5. Klepněte na **Přijímat příchozí připojení**. Potom klepněte na **Další**.
6. Zaškrtněte políčko u PC modemu, který bude přijímat volání vzdálené konzoly.
Zkontrolujte, zda není zaškrtnuto políčko Operation Console Connection. Ostatní zaškrťovací políčka ponechte tak, jak jsou.
Potom klepněte na **Další**.
7. Klepněte na **Zakázat virtuální privátní připojení**. Potom klepněte na **Další**. Jestliže máte síť VPN (virtual private network), ponechte toto políčko nezaškrtnuté.
8. Vyberte nebo přidejte všechny uživatele, kteří budou volat na lokální konzolu. Potom klepněte na **Další**.
9. Zaškrtněte políčko **Internet Protocol (TCP/IP)** (je-li třeba). Potom klepněte na **Vlastnosti**.
10. Zkontrolujte, zda je zaškrtnuto políčko **Povolit volajícímú přístup k mé lokální síti**.
11. Používá-li vaše síť protokol DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol), klepněte na **Specifikovat TCP/IP adresy automaticky pomocí DHCP**. Potom přejděte na další krok.
Jestliže vaše síť nepoužívá DHCP, klepněte na **Specifikovat TCP/IP adresy**. Potom specifikujte adresy takto:
 - a. Do pole **Od** napište tuto adresu: 192.168.0.5
 - b. Do pole **Do** napište tuto adresu: 192.168.0.24
 V poli **Celkem** se objeví hodnota 20.
12. Zaškrtněte políčko **Povolit volajícímú počítači specifikovat svou vlastní IP adresu**. Potom klepněte na **OK**.
13. Klepněte na **Další**.
14. Klepnutím na **Dokončit** uložíte nastavení příchozích připojení.

Vytvoření a konfigurace příchozích připojení pro operační systém Windows XP:

Při vytváření a konfiguraci příchozích připojení pro operační systém Windows 2000, postupujte následujícím způsobem:

1. Klepněte na **Start** → **Nastavení** → **Síťová připojení**.
2. Klepněte na **Průvodce vytvořením připojení**.
3. V uvítacím okně Průvodce novým připojením klepněte na tlačítko **Další**.
4. Klepněte na **Nastavit jiný typ připojení**. Potom klepněte na **Další**.
5. Klepněte na **Přijímat příchozí připojení**. Potom klepněte na **Další**.
6. Zaškrtněte políčko u PC modemu, který bude přijímat volání vzdálené konzoly.
Zkontrolujte, zda není zaškrtnuto políčko Operation Console Connection. Ostatní zaškrťovací políčka ponechte tak, jak jsou.
Potom klepněte na **Další**.
7. Klepněte na **Zakázat virtuální privátní připojení**. Potom klepněte na **Další**. Jestliže máte síť VPN (virtual private network), ponechte toto políčko nezaškrtnuté.
8. Vyberte nebo přidejte všechny uživatele, kteří budou volat na lokální konzolu. Potom klepněte na **Další**.
9. Zaškrtněte políčko **Internet Protocol (TCP/IP)** (je-li třeba). Potom klepněte na **Vlastnosti**.
10. Zkontrolujte, zda je zaškrtnuto políčko **Povolit volajícímú přístup k mé lokální síti**.
11. Používá-li vaše síť protokol DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol), klepněte na **Přiřadit TCP/IP adresy automaticky pomocí DHCP**. Potom přejděte na další krok.
Jestliže vaše síť nepoužívá DHCP, klepněte na **Specifikovat TCP/IP adresy**. Potom specifikujte adresy takto:
 - a. Do pole **Od** napište tuto adresu: 192.168.0.5
 - b. Do pole **Do** napište tuto adresu: 192.168.0.24
 V poli **Celkem** se objeví hodnota 20.
12. Zaškrtněte políčko **Povolit volajícímú počítači specifikovat svou vlastní IP adresu**. Potom klepněte na **OK**.
13. Klepněte na **Další**.

14. Klepnutím na **Dokončit** uložíte nastavení přichozích připojení.

Související úlohy

“Povolení vzdáleného přístupu v operačním systému Windows XP” na stránce 36

K povolení vzdáleného přístupu pomocí vlastností přichozích připojení v operačním systému Windows XP použijte tento postup.

Instalace kabelu produktu Operations Console

Pokud se v konfiguracích vyskytuje lokální konzola přímo připojená k systému nebo přímo připojená konzola s povoleným vzdáleným přístupem, je nutné nainstalovat kabel produktu Operations Console.

V závislosti na systému a konfiguraci bude možná nutné kabel produktu Operations Console instalovat nebo odebrat.

Pokud měníte zařízení konzoly, musí být systémová hodnota QAUTOCFG nastavena na ON. K ověření nebo nastavení této systémové hodnoty použijte jednu z následujících metod:

- Zadejte příkaz WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Při ručním IPL zadejte v okně Volby IPL do pole **Nastavení hlavních systémových voleb** hodnotu **Y**. Potom do pole **Umožnění automatické konfigurace** zadejte rovněž **Y**.

NEBEZPEČÍ

Elektrické napětí a proud z napájecích šňůr, telefonních a komunikačních kabelů jsou nebezpečné.

Jak se vyhnout úrazu elektrickým proudem:

- Nepřipojujte ani neodpojujte žádné kabely, ani neprovádějte instalaci, údržbu nebo rekonfiguraci tohoto produktu během bouře.
- Všechny napájecí šňůry připojujte k řádně zapojeným a uzemněným elektrickým zásuvkám. Zkontrolujte, zda zásuvka dodává správné napájení a fázovou rotaci podle výkonnostního štítku systému.
- Jakékoli vybavení, které bude připojeno k tomuto produktu, připojujte k řádně zapojeným zásuvkám.
- Je-li to možné, k připojování a odpojování signálních kabelů používejte výhradně jednu ruku.
- Nikdy nezapínejte žádné vybavení, pokud jsou na něm zjevné stopy poškození ohněm nebo vodou, případně poškození struktury.
- Před otevřením krytů zařízení odpojte připojené napájecí šňůry, telekomunikační systémy, sítě a modemy, pokud není v instalačních a konfiguračních procedurách uvedeno jinak.
- Při instalaci, přesunu a otevírání krytů tohoto produktu nebo připojených zařízení připojujte a odpojujte kabely způsobem, který je popsán níže.

Odpojení:

1. Vypněte (OFF) veškeré vybavení (pokud není v pokynech uvedeno jinak).
2. Vysuňte napájecí šňůru ze zásuvky.
3. Vysuňte signální kabely z konektorů.
4. Odpojte od zařízení všechny kabely.

Připojení:

1. Vypněte (OFF) veškeré vybavení (pokud není v pokynech uvedeno jinak).
2. Připojte k zařízením všechny kabely.
3. Připojte signální kabely ke konektorům.
4. Zasuňte napájecí šňůru do zásuvky.
5. Zapněte (ON) zařízení.

(D005)

Důležité: Předpokládá se, že je systém vypnutý. Nezapínejte systém, dokud k tomu nedostanete pokyn.

Poznámka: Následující pokyny můžete použít k odstranění jednoho nebo více kabelů z PC nebo systému, případně z obou.

Máte-li již nastaveny osobní počítače, které chcete připojit k systémové jednotce:

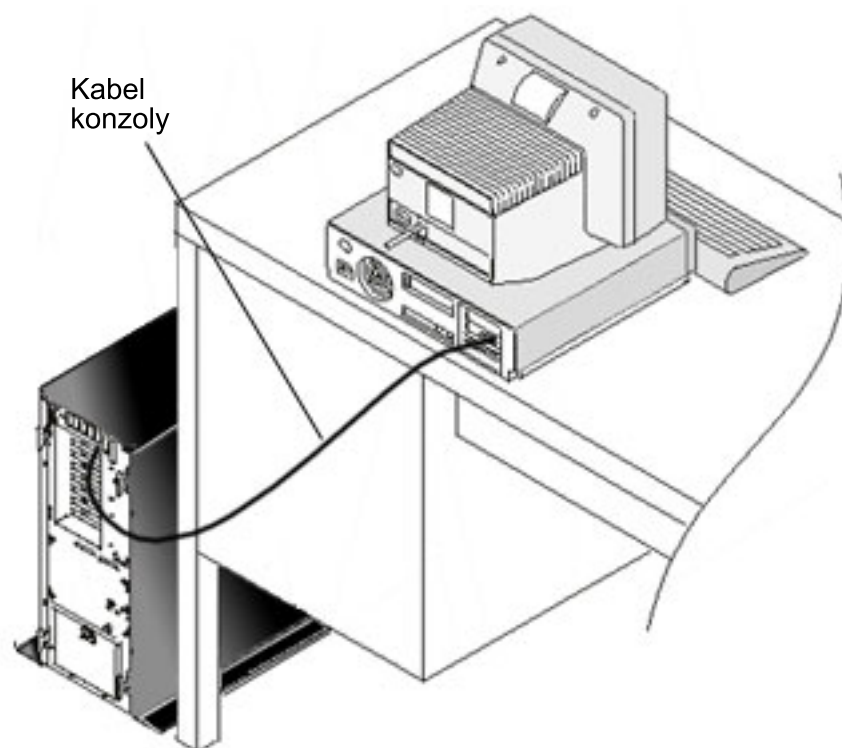
1. Vypněte všechny PC.
2. Vypojte všechny jejich napájecí šňůry ze zásuvky.

Nemáte-li dosud nastaveny PC, které chcete používat jako systémové konzoly:

1. Umístěte PC do vzdálenosti maximálně 6 metrů (20 stop) od systémové jednotky.
2. Nastavte PC pole pokynů, které byly u PC přiloženy.
3. Vypněte všechny PC.
4. Vypojte všechny jejich napájecí šňůry ze zásuvky.

Kabel produktu Operations Console je třeba nainstalovat, jestliže máte v úmyslu používat funkci konzoly (emulaci 5250 nebo rozhraní příkazového řádku k systému).

Tento obrázek představuje systémovou jednotku, konzolu (PC) a kabel produktu Operations Console. Slouží pouze pro obecný přehled. Umístění portů a čísla dílů se mohou lišit podle konkrétního systému a konfigurace.



Související odkazy

“Požadavky produktu Operations Console na kabely” na stránce 10

Je nutné splnit následující požadavky na kabely týkající se podporovaných systémů, kabelů a umístění karet.

“Plánování instalace nebo přechodu na vyšší verzi produktu Operations Console” na stránce 11

Při plánování instalace nebo přechodu na vyšší verzi produktu Operations Console potřebujete znát tyto informace.

Konfigurace produktu Operations Console na PC

Když dokončíte plánování produktu Operations Console a vytvoření kontrolního seznamu produktu Operations Console, můžete spustit průvodce konfigurací produktu Operations Console.

Poznámky:

- Pro tvorbu nebo změny konfigurace musíte mít oprávnění administrátora.

- Pokud instalujete produkt Operations Console v novém systému, zapněte v tomto okamžiku systém.

Při instalaci produktu Operations Console na PC postupujte následujícím způsobem:

1. Klepněte na **Start**.

2. Pokud používáte Windows XP nebo dřívější verzi operačního systému Windows, vyberte položku **Programy**. Jestliže používáte Windows Vista, vyberte **Všechny programy**.

3. Vyberte **IBM System i Access for Windows**. Předpokládá se, že je systém již zapnutý a že již probíhá (případně je dokončen) IPL.

Předtím, než budete pokračovat, počkejte alespoň 10 minut, aby se IPL dostal do použitelného stavu. To znamená, aby systém mohl odpovídat na dotazy, které vytváří PC během činnosti průvodce konfigurací. Pokud má systém výstražnou kontrolku s kódem SRC A6005008 nebo A9002000, pokračujte v průvodci konfigurací. Pokud se zobrazuje jiný kód SRC, mohlo by se jednat o problém s hardwarem, který by vám mohl znemožnit úspěšné dokončení tohoto procesu. V takovém případě byste mohli být v průběhu průvodce konfigurací požádáni o poskytnutí dalších údajů.

4. Vyberte **Operations Console**.

Pokud se produkt Operations Console nezobrazí, je třeba provést výběrovou instalaci produktu IBM System i Access for Windows. Klepněte na **Start** → **Programy** → **IBM System i Access for Windows** → **Výběrová instalace**. Postupujte podle pokynů průvodce a zadejte požadovaná data.

Důležité: Modely IBM System i a eServer i5 začínají číslování logických oblastí číslem 1 (to i v případě, že existuje pouze jedna logická oblast) namísto 0. Modely iSeries 8xx začínají číslování logických oblastí číslem 0. Pokud se má konzola připojit řádně, musí číslování logických oblastí začínat také od 1 namísto od 0. Platí to zvláště v případě, kdy se při konfiguraci systému pomocí síťových dat spoléháte na proces BOOTP.

5. Klepnutím na tlačítko **Ukončit** uložíte konfiguraci a ukončíte průvodce konfigurací. Je důležité, aby každé konfigurované připojení mělo jedinečné jméno, protože jinak může dojít k nepředvídatelným výsledkům.

Poznámka: Průvodce konfigurací automaticky konfiguruje připojení, aby bylo možné pro některé konfigurace použít konzolu a vzdálený ovládací panel. Vzdálený ovládací panel se již dále automaticky pro používání nekonfiguruje. Pokud některou z těchto funkcí konzoly a vzdáleného ovládacího panelu používat nechcete, zrušte označení funkce, která se pro toto připojení nemá spouštět, ve volbách připojení **Vlastnosti** → **karta Konfigurace**. Volbu **Vlastnosti** můžete rovněž použít pro přidání některé z těchto funkcí.

Při spuštění připojení zvýrazněte jméno připojení a potom použijte jednu z následujících metod:

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na jméno připojení a vyberte **Připojit**.
2. Klepněte na ikonu připojení na panelu nástrojů.
3. Klepněte na rozevírací seznam připojení a vyberte **Připojit**.

Můžete si zobrazit online nápovědu pro používání produktu Operations Console - z menu **Nápověda** v okně Operations Console vyberte položku **Nápověda**.

Související pojmy

“Pokyny týkající se plánování produktu Operations Console” na stránce 2

Než přikročíte k nastavení produktu Operations Console, měli byste určit, jak tento produkt co nejlépe nakonfigurovat.

“Přípravy PC pro produkt Operations Console” na stránce 28

Po splnění požadavků týkajících se plánování a poté, co budete vědět, jakou konfiguraci a operační systém PC budete používat, můžete projít jedním z předdefinovaných kontrolních seznamů pro nastavení produktu Operations Console. Máte také možnost vytvořit vlastní kontrolní seznam a provést úlohy v tomto seznamu.

Konfigurace lokální konzoly připojené přes síť (LAN):

Při vytváření lokální konzoly připojené přes síť (LAN) postupujte následujícím způsobem.

1. Klepněte na **Start** → **Programy** → **IBM System i Access for Windows** → **Operations Console**, čímž produkt Operations Console spustíte.
Poznámka: Pokud neexistuje žádná konfigurace, automaticky se spustí průvodce nastavením. Pokud má produkt Operations Console předchozí konfiguraci, otevře se existující konfigurace a průvodce nastavením se nespustí. V takovém případě klepněte na **Připojení** a vyberte možnost **Nové připojení**, abyste mohli spustit průvodce nastavením ručně.
2. V uvítacím okně klepněte na tlačítko **Další**.
3. Pokud se zobrazí dialogové okno Konfigurace připojení produktu Operations Console (Configure Operations Console Connection), klepněte na tlačítko **Další**. Pokud nechcete, aby se toto dialogové okno znovu zobrazovalo, můžete před klepnutím na tlačítko **Další** vybrat volbu **Tento dotaz znovu nezobrazovat**.
4. V okně **Výběr konfigurace** ponechte vybranou volbu **Lokální konzola připojená přes síť (LAN)**. Potom klepněte na **Další**.
5. V okně Zadání servisního hostitelského jména zadejte servisní hostitelské jméno (jméno servisního rozhraní) systému nebo oblasti, ke kterým se chcete připojit.
Při vytváření servisního hostitelského jména (servisního rozhraní) postupujte jedním z následujících způsobů:
 - S použitím aktuální konzoly nebo jiné pracovní stanice ručně přiřaďte jméno spolu s konfigurací sítě.
 - Nechte PC, aby přiřadil jméno a informace IP.Klepněte na **Další** a povolte tak systému vyhledat v síti systém. Pokud PC obdrží zpět informace ze sítě nebo z cílového servisního rozhraní, zobrazí se v poli **Servisní adresa TCP/IP** vrácenou adresu IP.
6. Ověřte, zda je vrácená adresa IP správná a potom klepněte na **Další**.
7. Ověřte data v povinných polích nebo do nich data doplňte. Potom klepněte na **Další**.
Číslování logických oblastí u modelů 8xx začíná od 0. Číslování logických oblastí u všech jiných modelů začíná hodnotou 1.
8. Pokud se jedná o první připojení konzoly k systému, přijměte výchozí ID zařízení servisních nástrojů QCONSOLE, které je uvedené v tomto poli. Pokud jste pro toto konfigurované připojení vytvořili specifické ID zařízení servisních nástrojů, zadejte je nyní. Potom klepněte na **Další**. Tím se dostanete do okna Dokončeno.
9. Klepnutím na tlačítko **Ukončit** uložíte konfiguraci a ukončíte průvodce nastavením.

Chcete-li s tímto nakonfigurovaným připojením používat funkci vzdáleného ovládacího panelu, je třeba vytvořit úspěšné připojení předtím, než můžete vybrat tuto volbu na stránce **Vlastnosti**. To umožní produktu Operations Console určit, že ID zařízení servisních nástrojů používané pro toto připojení má v systému oprávnění k funkcím vzdáleného ovládacího panelu.

Poznámka: Již nemusíte dále přiřazovat heslo pro přístup. Produkt Operations Console již toto přiřazení provedl a bude heslo automaticky spravovat. Pokud však na stránce **Vlastnosti** vyberete, že chcete toto heslo změnit, převeďte řízení od produktu Operations Console a na výzvu, která se zobrazí v okamžiku připojení, budete nuceni heslo ručně zadat. Další informace uvádí téma Zjednodušení, která přináší produkt Operations Console.

Související pojmy

“Zjednodušení, která přináší produkt Operations Console” na stránce 80

Produkt Operations Console může automaticky vytvářet ID zařízení servisních nástrojů, spravovat hesla pro přístup a vyhledávat systémy.

Související úlohy

“Konfigurace servisního hostitelského jména (jména rozhraní)” na stránce 88

Servisní hostitelské jméno (jméno rozhraní) je jméno, které identifikuje servisní připojení systému System i ve vaší síti, které je používáno servisními nástroji, což zahrnuje i konfiguraci lokální konzoly s produktem Operations Console připojenou přes síť.

Související informace

Protokol Bootstrap

| *Připojení lokální konzoly k systému přes síť:*

| Připojení lokální konzoly k systému přes síť (LAN) vám umožní mít aktivní konzolu a funkční vzdálený ovládací panel (je-li nakonfigurován).

| Aktivní konzola je rozhraní příkazového řádku k platformě System i (emulace 5250), které je v daném okamžiku v interakci se systémem. Pomocí funkčního vzdáleného ovládacího panelu můžete provádět většinu funkcí vzdáleného panelu (v závislosti na logické oblasti, ke které jste připojeni), jako kdybyste byli přímo v systému.

| Pokud při provádění některých z uvedených kroků narazíte na problém, můžete nalézt možná řešení v tématu Chyby při síťovém připojení.

| Při připojování lokální konzoly k systému přes síť postupujte následujícím způsobem:

| 1. Otevřete produkt Operations Console, abyste mohli vytvořit připojení.

| a. Klepněte na **Start** a vyberte **Programy**.

| b. Vyberte **IBM System i Access for Windows**.

| c. Klepněte na **Operations Console**.

| Při výchozím nastavení se produkt Operations Console nepokusí automaticky připojit k systému lokální konzolu, která je připojená přes síť. Pokud jste na stránce Vlastností vybrali volbu **Spustit připojení při spouštění operační konzoly**, připojí se lokální konzola k systému automaticky.

| 2. Jestliže jste volbu **Spustit připojení při spouštění operační konzoly** ve vlastnostech nevybrali, připojte se k systému takto:

| a. Vyberte jméno konfigurace.

| b. V menu **Připojení** klepněte na **Připojit**.

| 3. V přihlašovací okně servisních nástrojů se přihlaste svým přiřazeným ID a heslem uživatele servisních nástrojů. Pokud se zobrazí přihlašovací obrazovka servisních nástrojů LAN (LAN Service Tools Sign-on), zadejte heslo a ID uživatele servisních nástrojů, aby bylo možné připojení lokální konzoly k systému autorizovat.

| **Poznámka:** Pokud jste přístupové heslo ručně změnili, nemůže je systém dále automaticky dodat a je třeba, abyste je zde zadali.

| Po úspěšném přihlášení se zpráva o stavu připojení změní na **Připojeno**.

| 4. Ověřte, že se objevila konzola i vzdálený ovládací panel.

| Chcete-li PC používat k přístupu k jinému systému, musíte se připojit k jinému systému.

| **Související úlohy**

| “Připojení k dalšímu systému” na stránce 58

| Po vytvoření dalšího připojení proveďte následující kroky, aby bylo možné připojit produkt Operations Console k dalšímu systému.

| **Související odkazy**

| “Chyby síťového připojení” na stránce 101

| Toto téma se týká řešení problémů v případě, kdy se nepodaří připojit lokální konzolu k systému prostřednictvím sítě.

| “Zabezpečení konfigurace produktu Operations Console” na stránce 14

| Zabezpečení ochrany dat u produktu Operations Console se skládá z autentizace servisního zařízení, autentizace uživatele, utajení dat a integrity dat.

| “Odstraňování problémů při zobrazení stavové zprávy” na stránce 98

| Dochází-li během připojování konzoly k problémům, produkt Operations Console zobrazuje stavové zprávy, které vám pomohou při odstraňování problémů s připojením.

| **Související informace**

| ID a hesla uživatelů servisních nástrojů

| Konfigurace lokální konzoly přímo připojené k systému:

| Chcete-li vytvořit novou lokální konzolu, která je přímo připojená k systému, postupujte následujícím způsobem.

- | 1. Klepněte na **Start** → **Programy** → **IBM System i Access for Windows** → **Operations Console**, čímž produkt Operations Console spustíte.

| **Poznámka:** Pokud neexistuje žádná konfigurace, automaticky se spustí průvodce nastavením.

| Pokud má produkt Operations Console předchozí konfiguraci, otevře se existující konfigurace a průvodce nastavením se nespustí. V takovém případě klepněte na **Připojení** a vyberte možnost **Nové připojení**, abyste mohli spustit průvodce nastavením ručně.

- | 2. V uvítacím okně klepněte na tlačítko **Další**.
- | 3. Pokud se zobrazí dialogové okno Konfigurace připojení produktu Operations Console, klepněte na tlačítko **Další**.
- | 4. V okně Vybrat konfiguraci vyberte buď **Lokální konzola přímo připojená k systému**, nebo **Lokální konzola přímo připojená s povoleným vzdáleným přístupem**. Potom klepněte na **Další**.
- | 5. V okně Určení jména připojení zadejte jméno pro toto připojení. Potom klepněte na **Další**.
- | 6. V okně Zjištění portu konzoly ponechte vybranou možnost **Zjistit komunikační port konzoly**. Klepněte na **Další**.
- | 7. Pokud se zobrazí okno Port nebyl nalezen, proveďte jednu z následujících akcí:
 - | • Klepněte na **Zpět**, aby se zjištění portu provedlo znovu, pokud jste našli možnou příčinu toho, že port nebyl nalezen a opravili jste ji.
 - | • Klepněte na **Další**, chcete-li port přiřadit ručně.
- | 8. V okně Výběr portu konzoly přijměte další dostupný port nebo vyberte jiný port, ke kterému jste měli připojený kabel konzoly. Operations Console používá porty COM 1 až 9. Po výběru portu klepněte na **Další**.
- | 9. Proveďte jeden z následujících kroků:
 - | • Pokud jste pro svůj typ konzoly vybrali **Přímo připojená lokální konzola**, přejděte na další krok.
 - | • Pokud jste pro svůj typ konzoly vybrali **Přímo připojená lokální konzola s povoleným vzdáleným přístupem**, otevře se okno Nastavení uživatelského přístupu. Klepněte na **Další**.
- | 10. V okně Dokončeno klepněte na tlačítko **Dokončit**.

| *Připojení lokální konzoly přímo připojené k systému:*

| Přímé připojení lokální konzoly s povoleným vzdáleným přístupem umožňuje připojování vzdálených konzol k systému. Umožňuje také systému System i udělovat řízení automaticky prvnímu žadateli nebo umožňuje ponechat řízení vám na lokální konzole, z níž je možné obsluhovat příchozí požadavky na řízení.

| Chcete-li připojit lokální konzolu, která je přímo připojená k systému (s povoleným nebo nepovoleným vzdáleným přístupem), postupujte následujícím způsobem:

- | 1. Otevřete produkt Operations Console, abyste mohli vytvořit připojení.
 - | a. Klepněte na **Start** a vyberte **Programy**.
 - | b. Vyberte **IBM System i Access for Windows**.
 - | c. Klepněte na **Operations Console**.

| Při výchozím nastavení se produkt Operations Console nepokusí automaticky připojit lokální konzolu, která je přímo připojená k systému. Avšak přímo připojená lokální konzola se vzdálenou podporou spuštěná v bezobslužném režimu se automaticky připojí. Pokud jste na stránce Vlastnosti vybrali volbu **Spustit připojení při spouštění operační konzoly**, připojí se lokální konzola k systému automaticky.

- | 2. Pokud jste konfiguraci lokální konzoly nastavili na spuštění v obsluhovaném režimu, postupujte následujícím způsobem:

- a. V přihlašovací okně servisních nástrojů se přihlaste svým přiřazeným ID a heslem uživatele servisních nástrojů. Produkt Operations Console vyžaduje platné ID uživatele a platné heslo, aby mohl autorizovat připojení PC k systému iSeries. Po úspěšném přihlášení se stav změní ze stavu Nevyřízená autorizace na stav Připojeno.
 - b. Ověřte, zda se konzola objevila.
 - c. Máte-li nainstalovaný a nakonfigurovaný virtuální ovládací panel, ověřte, zda se panel objevil.
3. Pokud jste konfiguraci lokální konzoly nastavili na spuštění v bezobslužném režimu, postupujte následujícím způsobem:
- a. Podívejte se, zda stav **Probíhá připojení konzoly** nepřetrvává déle než několik minut. Jestliže se tento stav nemění, znamená to, že došlo k nějakému problému s připojením.
 - b. Podívejte se, zda stav ukazuje Nevyřízená autorizace a zda se v poli Aktuální uživatel objevilo **SERVER**. Příchozí požadavky na řízení se budou vyřizovat automaticky.

Související odkazy

“Řízení systému System i” na stránce 46

Řízení systému znamená, že máte na PC aktivní konzolu.

“Výchozí uživatel (SERVER)” na stránce 47

SERVER je identifikační jméno, které produkt Operations Console přiřadí v případě, kdy řízení systému nemá žádný uživatel.

“Vzdálený ovládací panel se nespustil” na stránce 110

Pokud se nezdařilo spuštění vzdáleného ovládacího panelu, zkontrolujte tyto položky:

“Odstraňování problémů s autentizací” na stránce 105

Při úvodním připojování konzoly se můžete setkat s problémy s autentizací.

“Odstraňování problémů s emulátorem” na stránce 106

Při úvodním připojování konzoly můžete narazit na problémy s emulátorem.

“Řízení systému System i” na stránce 46

Řízení systému znamená, že máte na PC aktivní konzolu.

“Odstraňování problémů při zobrazení stavové zprávy” na stránce 98

Dochází-li během připojování konzoly k problémům, produkt Operations Console zobrazuje stavové zprávy, které vám pomohou při odstraňování problémů s připojením.

Připojení vzdálené konzoly k lokální konzole pomocí modemu:

Připojení vzdálené konzoly k lokální konzole se vzdálenou podporou umožňuje vzdálené konzole komunikovat se systémem přes lokální konzolu.

Uživatel vzdálené konzoly musí mít oprávnění k připojení k lokální konzole přes komutovanou linku. Toto oprávnění je nutné proto, aby operační systém lokální konzoly povolil mezi těmito PC spojení přes komutovanou linku.

Chcete-li připojit přímo připojenou lokální konzolu s povoleným vzdáleným přístupem, postupujte následujícím způsobem:

1. Otevřete produkt Operations Console, abyste mohli vytvořit připojení.
 - a. Klepněte na **Start** a vyberte **Programy**.
 - b. Vyberte **IBM System i Access for Windows**.
 - c. Klepněte na **Operations Console**. Předvolba u produktu Operations Console je nastavena tak, že se vzdálená konzola nepokouší automaticky připojit k přímo připojené lokální konzole.
2. Jestliže jste volbu **Spustit připojení při spuštění operační konzoly** nevybrali, připojte se k lokální konzole takto:
 - a. Vyberte jméno konfigurace.
 - b. V menu **Připojení** klepněte na **Připojit**.
3. Když se objeví přihlašovací okno, přihlaste se, aby operační systém lokální konzoly mohl ověřit, zda jste uživatel s oprávněním k připojení přes komutovanou linku.

| **Poznámka:** Jestliže se během asi jedné minuty nepřihlásíte do připojení vzdálené konzoly, komutované připojení se ukončí.

| 4. V přihlašovací okně servisních nástrojů se přihlaste svým ID a heslem uživatele servisních nástrojů.

| **Související úlohy**

| “Vyžádání řízení pro vzdálenou konzolu” na stránce 49

| Chcete-li, aby se stala vzdálená konzola aktivní konzolou, musíte od lokální konzoly vyžádat řízení. Aktivní konzola je rozhraní příkazového řádku, které v daném okamžiku komunikuje se systémem prostřednictvím emulace 5250.

| **Související odkazy**

| “Řízení systému System i” na stránce 46

| Řízení systému znamená, že máte na PC aktivní konzolu.

| “Vzdálená konzola připojená přes komutovanou linku se nepřipojí k lokální konzole” na stránce 105

| Zde jsou uvedena řešení problému, který nastane, pokud se modemu vzdálené konzoly nepodaří připojit k lokální konzole.

| “Odstraňování problémů s připojením produktu Operations Console” na stránce 98

| Při práci s produktem Operations Console se mohou objevit problémy. V této části uvádíme některá řešení běžných problémů, na něž můžete narazit při počátečním nastavení a správě svých konfigurací.

| *Úkoly týkající se předávání řízení mezi uživateli:*

| Pokud máte přímo připojenou lokální konzolu s povoleným vzdáleným přístupem nebo vzdálenou konzolu připojenou přes komutovanou linku, můžete provádět úlohy ostatních uživatelů.

| Můžete například udělit nebo odmítnout řízení konzoly, požádat o řízení konzoly a určit, který uživatel bude mít řízení konzoly.

| Přimo připojené lokální konzoly i lokální konzoly připojené přes síť LAN mohou mít současně zobrazená data na obrazovce. Tato funkce není přidružena k volbě konzoly **Allow console recovery and console can be taken over by another console**. Bez ohledu na konektivitu konzoly jsou data všech zařízení schopných pracovat jako konzola zobrazována na obrazovce. V následující části naleznete informace o vztahu mezi lokální konzolou připojenou přes vzdálený přístup a vzdálenou konzolou.

| **Související odkazy**

| “Převzetí nebo obnova připojení produktu Operations Console” na stránce 53

| Tuto funkci můžete použít k převzetí kontroly nad jiným zařízením konzoly.

| *Udělení nebo zamítnutí řízení pro vzdálenou konzolu:*

| Udělení řízení umožňuje jinému uživateli pracovat se systémem. Zamítnutí řízení znamená, že uživateli, který žádá o řízení, je odepřen přístup k systému a řízení má nadále stávající uživatel. Jestliže udělíte řízení jinému uživateli, relace vaší konzoly a okno vzdáleného ovládacího panelu se zavře.

| Když některá vzdálená konzola požádá o řízení a lokální konzola má řízení, objeví se na lokální konzole okno s požadavkem. V okně se zobrazí ID uživatele, kterým se žádající uživatel vzdálené konzoly přihlásil do operačního systému vzdálené konzoly (PC). Předvolba je nastavena na udělení řízení.

| **Poznámka:** Pokud nemá lokální konzola řízení v době, kdy vzdálený uživatel požaduje řízení, nezobrazí se na lokální konzole žádné okno. Vzdálenému uživateli je automaticky uděleno řízení.

| *Udělení řízení:*

| Pokud chcete některé vzdálené konzole udělit řízení, klepněte v okně s požadavkem na přístup k operační konzole na tlačítko **OK**.

| *Zamítnutí řízení:*

| Chcete-li zamítnout vzdálené konzole řízení, postupujte takto:

- | 1. V okně s požadavkem na přístup k operační konzole klepněte na **Zamítnout požadavek**.
- | 2. Do pole **Zpráva** můžete napsat důvod zamítnutí.
- | 3. Klepněte na **OK**.

| *Řízení systému System i:*

| Řízení systému znamená, že máte na PC aktivní konzolu.

| Aktivní konzola je rozhraní příkazového řádku, které v daném okamžiku komunikuje se systémem prostřednictvím emulace 5250. Z tohoto důvodu se řídicí PC se stává konzolou a může vykonávat funkce konzoly. V daném okamžiku může mít řízení pouze jeden PC.

| Pokud se lokální konzola pouští v **obsluhovaném režimu**, získáte řízení okamžitě po připojení k lokální konzole, která je přímo připojená k systému. Máte-li řízení na této lokální konzole, musíte vzdáleným konzolám potvrzovat nebo zamítnat požadavky na řízení.

| Pokud se konzola spouští v **bezobslužném režimu**, zobrazí se v poli **Aktuální uživatel** hodnota **SERVER** poté, co připojíte lokální konzolu přímo připojenou k systému. Produkt Operations Console automaticky udělí řízení prvnímu žadateli (lokální nebo vzdálené konzole).

| **Související úlohy**

| “Změna konfigurace konzoly” na stránce 59

| Při používání produktu Operations Console se může stát, že budete potřebovat změnit stávající lokální nebo vzdálenou konzolu, aby vyhovovala vašim požadavkům.

| “Odstranění konfigurace konzoly” na stránce 59

| Při používání produktu Operations Console se může stát, že budete potřebovat odstranit existující lokální nebo vzdálenou konzolu, aby byly splněny vaše specifické požadavky. Abyste mohli konzolu odstranit, musíte být členem skupiny administrátorů.

| “Připojení lokální konzoly přímo připojené k systému” na stránce 43

| Přímé připojení lokální konzoly s povoleným vzdáleným přístupem umožňuje připojování vzdálených konzol k systému. Umožňuje také systému System i udělovat řízení automaticky prvnímu žadateli nebo umožňuje ponechat řízení vám na lokální konzole, z níž je možné obsluhovat příchozí požadavky na řízení.

| “Připojení vzdálené konzoly k lokální konzole pomocí modemu” na stránce 44

| Připojení vzdálené konzoly k lokální konzole se vzdálenou podporou umožňuje vzdálené konzole komunikovat se systémem přes lokální konzolu.

| “Vyžádání a uvolnění řízení na lokální konzole” na stránce 48

| Pokud vaše lokální konzola se vzdálenou podporou nemá řízení systému System i, musíte, pokud chcete pracovat se systémem, vyžádat řízení na lokální konzole.

| “Odeslání zprávy na vzdálenou konzolu, která má řízení” na stránce 49

| Během používání produktu Operations Console se může stát, že budete potřebovat komunikovat s uživatelem, který má řízení systému System i. Produkt Operations Console umožňuje výměnu zpráv mezi lokální a vzdálenou konzolou, pokud jsou navzájem propojeny. Zprávu může iniciovat pouze uživatel, který nemá řízení.

| “Vyžádání řízení pro vzdálenou konzolu” na stránce 49

| Chcete-li, aby se stala vzdálená konzola aktivní konzolou, musíte od lokální konzoly vyžádat řízení. Aktivní konzola je rozhraní příkazového řádku, které v daném okamžiku komunikuje se systémem prostřednictvím emulace 5250.

| “Uvolnění řízení na vzdálené konzole” na stránce 50

| Uvolnění řízení systému System i na vzdálené konzole umožní vrátit řízení do stavu, ve kterém byla lokální konzola v okamžiku, kdy první vzdálená konzola požádala o řízení.

| “Odeslání zprávy na lokální nebo vzdálenou konzolu, která má řízení.” na stránce 50

| Během používání produktu Operations Console se může stát, že budete potřebovat komunikovat s uživatelem, který má řízení systému. Produkt Operations Console umožňuje výměnu zpráv mezi lokální a vzdálenou konzolou, pokud jsou navzájem propojeny. Zprávu může iniciovat pouze uživatel, který nemá řízení.

Související odkazy

“Výchozí uživatel (SERVER)”

SERVER je identifikační jméno, které produkt Operations Console přiřadí v případě, kdy řízení systému nemá žádný uživatel.

“Předávání řízení mezi uživateli” na stránce 51

Následující příklady znázorňují interakce mezi přímo připojenou lokální konzolou, která má povolený vzdálený přístup, a vzdálenou konzolou. Ilustrují, jak je po zahájení konfigurace systému Operations Console řízení systému System i předáváno mezi PC.

Výchozí uživatel (SERVER):

SERVER je identifikační jméno, které produkt Operations Console přiřadí v případě, kdy řízení systému nemá žádný uživatel.

Když řízení systému System i nemá žádný uživatel, v poli **Aktuální uživatel** se objeví SERVER. Produkt Operations Console automaticky udělí řízení prvnímu žadateli (lokální nebo vzdálené konzole).

Produkt Operations Console automaticky udělí řízení prvnímu žadateli v těchto případech:

- Bezprostředně poté, co uvolníte řízení na lokální konzole, která má vzdálenou podporu.
- Bezprostředně po připojení lokální konzoly, která je přímo připojená k systému s povoleným vzdáleným přístupem, pokud byla spuštěna v bezobslužném režimu.
- Když se v poli **Aktuální uživatel** objeví SERVER.

Související úlohy

“Připojení lokální konzoly přímo připojené k systému” na stránce 43

Přímé připojení lokální konzoly s povoleným vzdáleným přístupem umožňuje připojování vzdálených konzol k systému. Umožňuje také systému System i udělovat řízení automaticky prvnímu žadateli nebo umožňuje ponechat řízení vám na lokální konzole, z níž je možné obsluhovat příchozí požadavky na řízení.

“Vyžádání a uvolnění řízení na lokální konzole” na stránce 48

Pokud vaše lokální konzola se vzdálenou podporou nemá řízení systému System i, musíte, pokud chcete pracovat se systémem, vyžádat řízení na lokální konzole.

“Vyžádání řízení pro vzdálenou konzolu” na stránce 49

Chcete-li, aby se stala vzdálená konzola aktivní konzolou, musíte od lokální konzoly vyžádat řízení. Aktivní konzola je rozhraní příkazového řádku, které v daném okamžiku komunikuje se systémem prostřednictvím emulace 5250.

Související odkazy

“Řízení systému System i” na stránce 46

Řízení systému znamená, že máte na PC aktivní konzolu.

Identifikace uživatele, který má řízení systému:

Identifikace uživatele, který v daném okamžiku má řízení systému System i vám může pomoci určit, jak pokračovat, pokud chcete získat řízení vy. Tyto informace platí pro přímo připojenou lokální konzolu se vzdálenou podporou a pro vzdálenou konzolu.

Při identifikaci uživatele, který má řízení, postupujte následujícím způsobem:

1. V okně **System i Připojení Operations Console** najdete řádek, který uvádí podrobnosti o připojení pro danou konfiguraci.
2. Podívejte se na údaje **Aktuální uživatel/Jméno systému**. Tyto údaje se vztahují k uživateli, který má řízení. V poli **Aktuální uživatel** je uveden ID uživatele, jímž se uživatel s řízením přihlásil do operačního systému PC, který má řízení, nebo vytvořil připojení. V poli **Jméno systému** je uvedeno jméno PC, na němž pracuje uživatel, který má řízení.
3. Podívejte se na údaj **Lokální konzola**. Je to jméno PC, který je přímo připojen k systému.

4. Porovnáním údajů **Jméno systému** a **Lokální konzola** zjistíte následující možnosti:
- Když jsou údaje **Jméno systému** a **Lokální konzola** shodné, má řízení lokální konzola. Tento výsledek je užitečný pro uživatele, který se připojuje ze vzdálené konzoly.
 - Když se údaj **Jméno systému** a **Lokální konzola** liší, má řízení vzdálená konzola. Tento výsledek je užitečný pro uživatele, který se připojuje z lokální konzoly.
 - Když se jako **Aktuální uživatel/Jméno systému** zobrazuje údaj **SERVER**, znamená to, že řízení nemá žádný uživatel. Tento výsledek je užitečný jak pro uživatele lokální konzoly, tak pro uživatele vzdálené konzoly. Požadavek na řízení bude automaticky kladně vyřízen.

Vyžádání a uvolnění řízení na lokální konzole:

Pokud vaše lokální konzola se vzdálenou podporou nemá řízení systému System i, musíte, pokud chcete pracovat se systémem, vyžádat řízení na lokální konzole.

Vyžádání řízení pro lokální konzolu vrátí řízení zpátky ze vzdálené konzoly, pokud měla vzdálená konzola řízení. Po ukončení práce musíte řízení uvolnit, aby produkt Operations Console mohl automaticky udělit řízení dalšímu žadateli.

Související úlohy

“Identifikace uživatele, který má řízení systému” na stránce 47

Identifikace uživatele, který v daném okamžiku má řízení systému System i vám může pomoci určit, jak pokračovat, pokud chcete získat řízení vy. Tyto informace platí pro přímo připojenou lokální konzolu se vzdálenou podporou a pro vzdálenou konzolu.

“Odeslání zprávy na vzdálenou konzolu, která má řízení” na stránce 49

Během používání produktu Operations Console se může stát, že budete potřebovat komunikovat s uživatelem, který má řízení systému System i. Produkt Operations Console umožňuje výměnu zpráv mezi lokální a vzdálenou konzolou, pokud jsou navzájem propojeny. Zprávu může iniciovat pouze uživatel, který nemá řízení.

“Uvolnění řízení na vzdálené konzole” na stránce 50

Uvolnění řízení systému System i na vzdálené konzole umožní vrátit řízení do stavu, ve kterém byla lokální konzola v okamžiku, kdy první vzdálená konzola požádala o řízení.

Související odkazy

“Výchozí uživatel (SERVER)” na stránce 47

SERVER je identifikační jméno, které produkt Operations Console přiřadí v případě, kdy řízení systému nemá žádný uživatel.

“Řízení systému System i” na stránce 46

Řízení systému znamená, že máte na PC aktivní konzolu.

“Odstraňování problémů s autentizací” na stránce 105

Při úvodním připojování konzoly se můžete setkat s problémy s autentizací.

“Problémy s připojením lokální konzoly” na stránce 100

Při nastavování lokální konzoly by mohly nastat problémy s připojením. Selhání připojení je definováno jako problémy, které způsobí, že nedojde ke stavu **Připojeno** a emulátor se nespustí.

Vyžádání řízení pro lokální konzolu:

Chcete-li vyžádat řízení pro lokální konzolu, postupujte následujícím způsobem:

1. Identifikujte uživatele, který má řízení.
 - Jestliže má řízení některý uživatel vzdálené konzoly a vy si nechcete vynutit předání řízení zpět od této vzdálené konzoly, odešlete uživateli vzdálené konzoly zprávu s žádostí o uvolnění řízení.
2. Pokud nemá řízení žádný uživatel (v poli **Aktuální uživatel** se objeví **SERVER**) nebo pokud se řízení nevrátí k lokální konzole po uvolnění řízení vzdálenou konzolou, postupujte takto:
 - a. Vyberte jméno konfigurace.
 - b. V menu **Připojení** klepněte na **Vyžádat řízení**.
 - c. Máte-li nainstalovaný a nakonfigurovaný vzdálený ovládací panel, ověřte, zda se panel objevil.

- | d. V přihlašovací okně servisních nástrojů se přihlaste svým ID a heslem uživatele servisních nástrojů.
- | e. Ověřte, zda se konzola objevila.

| *Uvolnění řízení na lokální konzole:*

| Chcete-li uvolnit řízení, postupujte následujícím způsobem:

- | 1. Vyberte jméno konfigurace.
- | 2. V menu **Připojení** klepněte na **Uvolnit řízení**.

| V poli **Aktuální uživatel** se zobrazí hodnota **SERVER**. Konzola zmizí. Řízení bude automaticky uděleno prvnímu žadateli.

| *Odeslání zprávy na vzdálenou konzolu, která má řízení:*

| Během používání produktu Operations Console se může stát, že budete potřebovat komunikovat s uživatelem, který má řízení systému System i. Produkt Operations Console umožňuje výměnu zpráv mezi lokální a vzdálenou konzolou, pokud jsou navzájem propojeny. Zprávu může iniciovat pouze uživatel, který nemá řízení.

| Při odesílání zprávy uživateli, který má řízení, použijte uvedený postup:

- | 1. V okně Připojení produktu Operations Console vyberte jméno konfigurace.
- | 2. V menu **Připojení** klepněte na **Odeslání zprávy**.
- | 3. Napište zprávu.
- | 4. Klepněte na **Odeslat**.

| V tomto okamžiku může příjemce na zprávu odpovědět. Chcete-li na zprávu odpovědět, postupujte takto:

- | a. Napište odpověď.
- | b. Klepněte na **Odpovědět**.

| **Související odkazy**

| “Řízení systému System i” na stránce 46

| Řízení systému znamená, že máte na PC aktivní konzolu.

| *Vyžádání řízení pro vzdálenou konzolu:*

| Chcete-li, aby se stala vzdálená konzola aktivní konzolou, musíte od lokální konzoly vyžádat řízení. Aktivní konzola je rozhraní příkazového řádku, které v daném okamžiku komunikuje se systémem prostřednictvím emulace 5250.

| Vzdálená konzola musí být připojena k lokální konzole pomocí modemu.

| Chcete-li vyžádat řízení pro vzdálenou konzolu, postupujte následujícím způsobem:

- | 1. Identifikujte uživatele, který má řízení.
- | 2. Jestliže se v poli **Aktuální uživatel** objeví **SERVER**, postupujte takto:
 - | a. V okně Připojení produktu Operations Console vyberte jméno konfigurace.
 - | b. V menu **Připojení** klepněte na **Vyžádat řízení**. Jestliže žádný z uživatelů nemá aktivní konzolu, zobrazí se okno pro přihlášení.
 - | c. Pokud se otevře přihlašovací okno servisních nástrojů, přihlaste se svým ID a heslem uživatele servisních nástrojů. Po úspěšném přihlášení se objeví konzola.
- | 3. Jestliže má řízení lokální uživatel, postupujte takto:
 - | a. Odešlete na lokální konzolu zprávu s uvedením důvodu, proč potřebujete řízení.

| **Důležité:** Odeslání zprávy před požadavkem na řízení není povinné.

- | b. V menu **Připojení** klepněte na **Vyžádat řízení**. Pokud lokální uživatel udělí vzdálené konzole řízení, konzola zmizí. Pokud lokální uživatel odmítne předat řízení vzdálené konzole, zobrazí se okno, které bude označovat toto odmítnutí.

Související úlohy

“Připojení vzdálené konzoly k lokální konzole pomocí modemu” na stránce 44

Připojení vzdálené konzoly k lokální konzole se vzdálenou podporou umožňuje vzdálené konzole komunikovat se systémem přes lokální konzolu.

“Identifikace uživatele, který má řízení systému” na stránce 47

Identifikace uživatele, který v daném okamžiku má řízení systému System i vám může pomoci určit, jak pokračovat, pokud chcete získat řízení vy. Tyto informace platí pro přímo připojenou lokální konzolu se vzdálenou podporou a pro vzdálenou konzolu.

“Odeslání zprávy na lokální nebo vzdálenou konzolu, která má řízení.”

Během používání produktu Operations Console se může stát, že budete potřebovat komunikovat s uživatelem, který má řízení systému. Produkt Operations Console umožňuje výměnu zpráv mezi lokální a vzdálenou konzolou, pokud jsou navzájem propojeny. Zprávu může iniciovat pouze uživatel, který nemá řízení.

Související odkazy

“Výchozí uživatel (SERVER)” na stránce 47

SERVER je identifikační jméno, které produkt Operations Console přiřadí v případě, kdy řízení systému nemá žádný uživatel.

“Řízení systému System i” na stránce 46

Řízení systému znamená, že máte na PC aktivní konzolu.

“Odstraňování problémů s autentizací” na stránce 105

Při úvodním připojování konzoly se můžete setkat s problémy s autentizací.

Uvolnění řízení na vzdálené konzole:

Uvolnění řízení systému System i na vzdálené konzole umožní vrátit řízení do stavu, ve kterém byla lokální konzola v okamžiku, kdy první vzdálená konzola požádala o řízení.

Jestliže například lokální konzola udělila řízení první žádající vzdálené konzole, pak se po uvolnění řízení na této vzdálené konzole vrátí řízení zpět na lokální konzolu. Pokud však bylo řízení uděleno první žádající vzdálené konzole automaticky, pak může být po uvolnění řízení na vzdálené konzole řízení automaticky uděleno dalšímu žadateli.

Chcete-li uvolnit řízení na vzdálené konzole, postupujte následujícím způsobem:

1. V okně Připojení produktu Operations Console vyberte jméno konfigurace.
2. V menu **Připojení** klepněte na **Uvolnit řízení**. Okno vzdáleného ovládacího panelu (pokud bylo zobrazeno) se zavře.

Po uvolnění řízení na vzdálené konzole můžete ukončit připojení vzdálené konzoly k lokální konzole. Připojení ukončíte takto:

- a. Vyberte jméno konfigurace.
- b. V menu **Připojení** klepněte na **Odpojit**. Stavová zpráva uvádí, že **Probíhá odpojení**. Když stav uvádí hodnotu **Není připojeno k lokální konzole**, je řízení uvolněno.

Související úlohy

“Odstranění konfigurace konzoly” na stránce 59

Při používání produktu Operations Console se může stát, že budete potřebovat odstranit existující lokální nebo vzdálenou konzolu, aby byly splněny vaše specifické požadavky. Abyste mohli konzolu odstranit, musíte být členem skupiny administrátorů.

Související odkazy

“Řízení systému System i” na stránce 46

Řízení systému znamená, že máte na PC aktivní konzolu.

Odeslání zprávy na lokální nebo vzdálenou konzolu, která má řízení.:

| Během používání produktu Operations Console se může stát, že budete potřebovat komunikovat s uživatelem, který má řízení systému. Produkt Operations Console umožňuje výměnu zpráv mezi lokální a vzdálenou konzolou, pokud jsou navzájem propojeny. Zprávu může iniciovat pouze uživatel, který nemá řízení.

| Při odesílání zprávy uživateli, který má řízení, postupujte následujícím způsobem:

- | 1. V okně Připojení produktu Operations Console vyberte jméno konfigurace.
- | 2. V menu **Připojení** klepněte na **Odeslání zprávy**.
- | 3. Napište zprávu.
- | 4. Klepněte na **Odeslat**.

| V tomto okamžiku může příjemce na zprávu odpovědět následujícím způsobem:

- | a. Napište odpověď.
- | b. Klepněte na **Odpovědět**.

| **Související odkazy**

| “Řízení systému System i” na stránce 46

| Řízení systému znamená, že máte na PC aktivní konzolu.

| *Předávání řízení mezi uživateli:*

| Následující příklady znázorňují interakce mezi přímo připojenou lokální konzolou, která má povolený vzdálený přístup, a vzdálenou konzolou. Ilustrují, jak je po zahájení konfigurace systému Operations Console řízení systému System i předáváno mezi PC.

| **Předávání řízení mezi lokální konzolou, která má řízení, a vzdálenou konzolou**

| Tento příklad představuje interakci mezi přímo připojenou lokální konzolou s povoleným vzdáleným přístupem, která má řízení systému System i, a vzdálenou konzolou. Objasňuje, jak se předává řízení mezi lokální a vzdálenou konzolou, když vzdálená konzola požádá o řízení.

| Tyto interakce představují očekávané chování uživatelů lokální a vzdálené konzoly:

- | 1. Řízení systému má uživatel lokální konzoly. V současné chvíli musí tedy uživatel lokální konzoly zpracovávat všechny příchozí požadavky na řízení.
- | 2. V okamžiku, kdy vzdálená konzola požádá o řízení, uživatel lokální konzoly rozhodne, zda žadateli řízení udělí nebo zamítne. Když uživatel lokální konzoly požadavek potvrdí, je řízení předáno žadateli.
| Když uživatel lokální konzoly požadavek zamítne, zůstane řízení i nadále uživateli lokální konzoly.

| **Předávání řízení mezi lokální konzolou, která nemá řízení, a vzdálenými konzolami**

| Tento příklad představuje interakci mezi přímo připojenou lokální konzolou s povoleným vzdáleným přístupem, která nemá řízení systému System i, a vzdálenými konzolami, které požadují řízení. Objasňuje způsob, jakým se předává řízení mezi uživateli v případě, kdy řízení nemá žádný uživatel a některý uživatel vzdálené konzoly požádá o řízení.

| Tyto interakce představují očekávané chování uživatelů lokální a vzdálené konzoly:

- | • Řízení systému nemá žádný uživatel. Proto je v poli **Aktuální uživatel** uveden údaj **SERVER** a příchozí požadavky na řízení se vyřizují automaticky.
- | • V okamžiku, kdy vzdálená konzola požádá o řízení, je jí řízení uděleno.

| **Související odkazy**

| “Řízení systému System i” na stránce 46

| Řízení systému znamená, že máte na PC aktivní konzolu.

| *Aktivace asynchronní komunikační linky v systému:*

l Tyto pokyny se týkají pouze konfigurací lokální konzoly, která je přímo připojena a má či nemá povolenou vzdálenou podporu. Chcete-li v systému ručně aktivovat asynchronní komunikační linku, postupujte následujícím způsobem:

- l 1. Má-li váš systém elektronický zámek, zasuňte jej do slotu.
- l 2. Z ovládacího panelu přepněte systém na ruční režim.
- l 3. Pomocí tlačítek **Up** a **Down** vyberte funkci **25** a stiskněte klávesu Enter.
- l 4. Pomocí tlačítka **Up** vyberte funkci **26** a stiskněte klávesu Enter.
- l 5. Pomocí tlačítka **Down** vyberte funkci **66** a stiskněte klávesu Enter.

l Systém se pokusí inicializovat připojený modem. Je-li tento pokus úspěšný, zobrazí se v okně Function/Data kód D1008066. V případě neúspěšné inicializace modemu se zobrazí kód D1008065.

l **Související úlohy**

l “Selhání automatického zobrazení kódů D1008065 a D1008066 po vyvolání funkce” na stránce 110

l Při práci s modely, které mají na ovládacím panelu na displeji **Function/Data** dvojitý řádek, se může stát, že se automaticky nezobrazí výsledný kód SRC (System reference code).

l **Související odkazy**

l “Přepnutí z jednoho typu konzoly na jiný typ v době, kdy je konzola aktuálně k dispozici” na stránce 63

l Pokud víte předem, že budete potřebovat jiný typ konzoly, můžete pomocí aktuální konzoly provést změny nezbytné pro použití jiné konzoly.

l *Deaktivace asynchronní komunikační linky v systému:*

l Tyto pokyny se týkají pouze lokálních konzol, které jsou přímo připojené a mají či nemají povolenou vzdálenou podporu. Chcete-li v systému ručně deaktivovat asynchronní komunikační linku, postupujte následujícím způsobem:

- l 1. Jestliže systém není v ručním režimu nebo nejsou aktivovány rozšířené funkce, případně pokud platí obě dříve uvedené podmínky, postupujte následovně. V opačném případě přejděte na krok 2.
 - l a. Má-li váš systém elektronický zámek, zasuňte jej do slotu.
 - l b. Z ovládacího panelu přepněte systém na ruční režim.
 - l c. Pomocí tlačítek **Up** a **Down** vyberte funkci **25**. Stiskněte klávesu Enter.
 - l d. Pomocí tlačítka **Up** vyberte funkci **26**. Stiskněte klávesu Enter.
- l 2. Pomocí tlačítka **Down** vyberte funkci **65**. Stiskněte klávesu Enter.

l Po úspěšné deaktivaci se na displeji Function/Data zobrazí kód D1008065.

l **Související úlohy**

l “Selhání automatického zobrazení kódů D1008065 a D1008066 po vyvolání funkce” na stránce 110

l Při práci s modely, které mají na ovládacím panelu na displeji **Function/Data** dvojitý řádek, se může stát, že se automaticky nezobrazí výsledný kód SRC (System reference code).

l **Související odkazy**

l “Přepnutí z jednoho typu konzoly na jiný typ v době, kdy je konzola aktuálně k dispozici” na stránce 63

l Pokud víte předem, že budete potřebovat jiný typ konzoly, můžete pomocí aktuální konzoly provést změny nezbytné pro použití jiné konzoly.

Správa produktu Operations Console

Produkt Operation Console je možné spravovat prováděním takových úloh, jako je například změna konfigurace konzoly, přepínání mezi různými typy konzoly a změna hesla.

Po dokončení plánování produktu Operations Console a nastavení připojení máte k dispozici několik voleb, které vám pomohou spravovat připojení lokální a vzdálené konzoly.

Související pojmy

“Pokyny týkající se plánování produktu Operations Console” na stránce 2

Než přikročíte k nastavení produktu Operations Console, měli byste určit, jak tento produkt co nejlépe nakonfigurovat.

“Přípravy PC pro produkt Operations Console” na stránce 28

Po splnění požadavků týkajících se plánování a poté, co budete vědět, jakou konfiguraci a operační systém PC budete používat, můžete projít jedním z předdefinovaných kontrolních seznamů pro nastavení produktu Operations Console. Máte také možnost vytvořit vlastní kontrolní seznam a provést úlohy v tomto seznamu.

Převzetí nebo obnova připojení produktu Operations Console

Tuto funkci můžete použít k převzetí kontroly nad jiným zařízením konzoly.

Speciální sada funkcí obsažená v operačním systému i5/OS umožňuje, aby produkt Operations Console převzal řízení od jiného zařízení konzoly. Existují dvě hlavní akce, které můžete provést.

- **Převzetí** je proces, který se používá k tomu, aby zařízení podporující konzolu připojenou přes síť LAN převzalo řízení od aktuální konzoly připojené přes síť LAN. Tuto akci převzetí nelze použít u přímo připojených konzol.
- **Obnova** je proces pro opětovné získání řízení úlohy, která je spuštěna na konzole, poté, co byl zjištěn nějaký problém s konzolou. Proces obnovy může probíhat vůči stejnému zařízení konzoly nebo jinému zařízení konzoly a lze jej ještě více usnadnit, pokud povolíte zařízení využívající jiné konektivity. Výjimkou je twinaxiální konzola, která nepoužívá stejný typ emulace 5250, a tak nemůže obnovit konzolu.

Každé zařízení podporující konzolu s emulací 5250, neohledně na konektivitu, zobrazí po úspěšném připojení okno s daty (bez ohledu na to, zda se jedná o konzolu). Znamená to, že po zavedení konzoly bude mít data v okně více zařízení. Zařízení konzoly nebude již mít prázdné okno s nápisem **Odpojeno**. Tato akce umožňuje "přenesení" úlohy na konzole na jiné zařízení, aniž by přitom došlo ke ztrátě dat. Když je povolena volba převzetí konzoly, systém vykazuje při ztrátě konzoly lepší obnovitelnost.

Akce obnovy se provádí pozastavením datového toku do konzoly, která ztratí připojení nebo je ve stavu převzetí, uložením dalších dat a pak odesláním těchto dat do dalšího zařízení, které se stává konzolou, a to i tehdy, když toto zařízení je totožné s předchozí konzolou. Schopnost obnovy je v podstatě jen převzetí konzoly ze stejného nebo jiného kvalifikovaného zařízení, bez ohledu na to, jakou činnost vykonávala předchozí konzola.

Předvolené nastavení pro funkci převzetí a obnovy konzoly je **neaktivní**. Je-li takto funkce vypnuta, všechna zařízení podporující konzolu zobrazí obrazovku **Informace o stavu konzoly** pokaždé, když se nejedná o aktivní konzolu.

Mezi výhody těchto funkcí patří snadnost použití a redundance. Zařízení schopná fungovat jako konzola mohou být na různých místech na pracovišti nebo na více pracovištích a mohou uživatelům umožňovat volný pohyb a řízení systému z libovolného z těchto zařízení. Bez ohledu na předchozí aktivitu konzoly začne nová konzola přesně od stejného místa, dokonce i během procesu restartování systému nebo instalace operačního systému i5/OS. Když je povolena volba převzetí konzoly, systém vykazuje při ztrátě konzoly lepší obnovitelnost.

Související odkazy

“Pokyny týkající se plánování konzoly” na stránce 3

Při plánování produktu Operations Console pro jeden nebo více systémů, zvažte následující otázky.

“Pokyny týkající se plánování záložní konzoly” na stránce 5

V mnoha plánech systémů je zahrnuta i určitá úroveň redundance pro případ poruchy hardwaru, některé plány však nepočítají s konzolou. Pokud chcete dosáhnout rychlé obnovy z neočekávané ztráty konzoly, musíte naplánovat záložní konzolu.

“Úkoly týkající se předávání řízení mezi uživateli” na stránce 45

Pokud máte přímo připojenou lokální konzolu s povoleným vzdáleným přístupem nebo vzdálenou konzolu připojenou přes komutovanou linku, můžete provádět úlohy ostatních uživatelů.

“Správa více konzol” na stránce 63

Máte-li u jednoho systému nebo logické oblasti více než jednu pracovní stanici, která může fungovat jako konzola, můžete tuto pracovní stanici používat jako konzolu více způsoby, které závisejí na konfiguraci a dalších podmínkách.

Podrobnosti o převzetí

V tomto tématu jsou uvedeny další informace o funkcích převzetí konzoly.

- Tato akce musí být povolena, jestliže chcete konzolu převzít nebo být chráněni před ztrátou konzoly pomocí akce obnovy.
- Volbu **Allow console recovery and console can be taken over by another console** je možné povolit na obrazovce Select Console v DST nebo SST.
- Tato funkce nezahrnuje podporu pro twinaxiální konzoly. Tuto funkci mohou používat pouze pracovní stanice s produktem Operations Console, které používají emulaci 5250.
- Protože k zařízení může být připojen pouze jeden produkt Operations Console, funkci převzetí nelze použít. Avšak každé zařízení konzoly založené na emulaci 5250 lze použít k obnově po ztrátě konzoly tím, že se změní typ konzoly. To může vyžadovat změnu alokace hardwaru, aby byl nový typ konzoly podporován.
- ID uživatele DST použitý k přihlášení ke způsobilému zařízení musí mít také uživatelské oprávnění k zabezpečení servisního nástroje, což je nová funkce pro verzi V5R4.
- Převzetí mohou provádět pouze zařízení se stejnými atributy (například 24x80 nebo 27x132). Jestliže je například zařízení LAN1 spuštěno v režimu 24x80 a zařízení LAN2 v režimu 27x132 a LAN1 je konzola, na zařízení se v poli **Take over the console** zobrazí **NO**.
- Data na obrazovce Informace o stavu konzoly se nemění. Momentálně neexistuje metoda, jak data automaticky obnovovat. Můžete ručně provést obnovu všech polí kromě pole Take over the console, a to stisknutím klávesy Enter. Uživatel bude muset ukončit tuto obrazovku a znovu se přihlásit, aby se změnilo i pole Take over the console.
- Počínaje touto verzí není převzetí podporováno v IPL v režimu D. Dvě zařízení nemohou být spojena (s daty) ve stejnou dobu během IPL v režimu D.
- Je-li převzetí povoleno, stále je respektován typ konzoly. Na každé pracovní stanici, schopné fungovat jako konzola, se zobrazí buď přihlašovací okno DST, nebo okno Informace o stavu konzoly. Pokud je typ konzoly nastaven na LAN, bude například přímo připojená lokální konzola při připojení zobrazovat okno Informace o stavu konzoly, aniž by se zobrazilo přihlašovací okno DST, ale v poli Take over the console bude uvedeno **NO**, což ukazuje, že existující konzolu nelze převzít. Tuto konzolu lze však použít pro akci obnovy.

Související odkazy

“Podrobnosti o obnově”

V tomto tématu jsou uvedeny další informace o funkcích obnovy konzoly.

Podrobnosti o obnově

V tomto tématu jsou uvedeny další informace o funkcích obnovy konzoly.

- Obnova konzoly pomocí zařízení se stejnou konektivitou konzoly je přímo svázána s volbou převzetí. Jestliže nechcete používat převzetí, ale chcete používat obnovu ze ztráty konzoly, musíte i tak povolit volbu převzetí.
- Při obnově konzoly se používá funkce převzetí. Obnovu lze provádět ze stejného zařízení nebo jiného zařízení se stejnou konektivitou. Jestliže například používáte síť LAN s produktem Operations Console a máte více PC nastavených jako konzola a existující konzola selže, můžete použít funkci převzetí, a to ze stejného PC poté, co odstraníte důvod předchozího selhání, nebo z jiného PC. Nehledě na činnost předchozí konzoly začne nová konzola na stejné úloze a stejném kroku jako původní konzola. Úloha pokračuje dokonce i tehdy, když konzola nebyla funkční. Tomuto scénáři neodpovídá použití přímo připojené konzoly k obnově ztráty konzoly připojené k síti LAN.
- Obnovitelnost konzoly pomocí jiné konektivity konzoly poskytuje uživateli další volby. Jestliže máte plán zálohovací konzoly, v němž je zapotřebí změnit typ konzoly, zvažte následující okolnosti:
 - Pro usnadnění adaptace obnovy můžete umístit všechny adaptéry podporující konzolu na stejný procesor IOP. Tím se snižuje počet kroků potřebných k provedení obnovy.
 - Změna typu konzoly může být okamžitá, což závisí na metodě použité k provedení změny. Toto jsou příklady:
 - Použití DST nebo SST ke změně typu konzoly by umožnilo změnu typu konzoly pouze při dalším IPL. Provedení této akce s vynucením DST (funkce 21) pomocí tohoto ovládacího panelu nebo nabídky LPAR nemusí vždy fungovat.
 - Změna příznaků v prostředí LPAR bude také vyžadovat IPL, aby došlo ke změně konzoly.
 - Avšak použití funkcí pro servis konzoly (65+21) přinutí systém, aby provedl vyhledání, a aktivuje okamžitě vhodný hardware i úlohy.

- V době obnovy musí být k dispozici podporující hardware pro každý typ konzoly, který chcete použít pro obnovu. Pokud například chcete, aby lokální přímo připojená konzola byla schopna obnovit lokální konzolu v síti, obě karty adaptérů musejí být umístěny na příslušných místech nebo musejí mít řádné příznaky pro logické oblasti. Aby to bylo možné, musíte také změnit typ konzoly, ať již pomocí dostupného menu nebo použitím funkcí pro servis konzoly (65+21).

Chcete-li provést obnovu u jiného typu konzoly, musíte nastavit nový typ konzoly **dříve**, než se pokusíte o převzetí. To znamená, že podpůrný hardware musí být již k dispozici, včetně příznaků jakékoli logické oblasti, nebo musíte přesunout podpůrný hardware, fyzicky nebo logicky, než se pokusíte o obnovu. Pak budete muset použít jednu z metod ke změně typu konzoly na požadované nastavení. Můžete použít existující pracovní stanici a nástroje SST (jsou-li dostupné), nativní makro nebo funkce pro servis konzoly (65+21).

- Ve verzi V5R4 je nyní v IPL v režimu D s funkcí převzetí konzoly podporováno převzetí konzoly z jednoho zařízení do jiného.

Jestliže změňte hodnotu typu konzoly během IPL v režimu D, například pomocí funkcí 65+21, měli byste být schopni připojit jiné zařízení, má-li nový typ konzoly podpůrný hardware a zařízení.

Související odkazy

“Podrobnosti o převzetí” na stránce 54

V tomto tématu jsou uvedeny další informace o funkcích převzetí konzoly.

“Použití funkcí pro servis konzoly (65 + 21)” na stránce 94

Funkce pro servis konzoly (65+21) jsou funkce pro nouzovou obnovu konzoly.

Povolení převzetí konzoly

Předtím, než je možné povolit převzetí konzoly, musíte mít oprávnění k převzetí konzoly (Take over console).

Pomocí následující procedury udělíte oprávnění k převzetí konzoly a potom pokračujte dále, abyste převzetí konzoly povolili.

Při udělování oprávnění k převzetí konzoly uživateli postupujte následujícím způsobem:

Poznámka: Chcete-li provést některou z následujících procedur pomocí SST, vyberte volbu Work with service tools user IDs and Devices všude, kde se říká, že máte vybrat volbu Work with DST environment a přeskočte **Select System Devices**.

1. Otevřete DST (Dedicated Service Tools) nebo SST (System Service Tools).
2. Vyberte **Work with DST environment**.
3. Vyberte volbu **Service tools user IDs**.
4. Na řádek před požadovaným ID uživatele napište 7 a stiskněte klávesu Enter.
5. Posouvejte seznamem dolů, dokud nenaleznete volbu **Take over console**. Na tento řádek umístěte 2, čímž uživateli přidělíte toto oprávnění, a stiskněte klávesu Enter.

Chcete-li tuto proceduru zopakovat pro další ID uživatelů, zopakujte kroky 4 a 5.

Toto oprávnění se použije při dalším přihlášení ID uživatele.

Poznámka: Když se uživatel přihlásí na zařízení, které dokáže převzít konzolu, aktualizuje se stav pole Take over the console. K tomu, aby se změna projevila, musí uživatel, který má oprávnění k převzetí konzoly, ukončit okno Informace o stavu konzoly klávesou F3 nebo F12 a znovu se přihlásit.

Při povolování převzetí a obnovy konzoly postupujte následujícím způsobem:

- a. Otevřete DST (Dedicated Service Tools) nebo SST (System Service Tools).
- b. Vyberte **Work with DST environment**.
- c. Vyberte položku **System devices** (pokud používáte SST, tento krok přeskočte).
- d. Vyberte **Select Console**.
- e. Do sloupce volby **Allow console recovery and console can be taken over by another console** napište číslici 1 a stiskněte klávesu Enter.

Volba převzetí konzoly se stane okamžitě aktivní.

Scénáře: Převzetí a obnova

Pomocí těchto scénářů lépe porozumíte volbám převzetí a obnovy.

Scénář: Zařízení připojená k síti LAN pouze s povoleným převzetím:

Tento scénář popisuje činnosti během IPL, pokud je povoleno převzetí konzoly a je k dispozici více než jedno zařízení připojené k síti LAN.

Zařízení LAN mají název LAN1, LAN2 a LAN3. IPL se provádí v režimu bez obsluhy (Normal).

Pokud se ve chvíli během IPL, když se určuje zařízení konzoly, připojuje více než jedno zařízení, panují víceméně podmínky jako na závodech. První připojené zařízení, které má typ uvedený v nastavení typu konzoly (v našem příkladu LAN), se stane konzolou a budou se na něm zobrazovat obvyklé obrazovky konzoly.

Řekněme, že v našem případě je prvním připojeným zařízením LAN1. Během IPL bude toto zařízení zobrazovat změny stavu IPL stejně jako každá jiná konzola a případně také přihlašovací okno i5/OS. Zařízení LAN2 a LAN3 budou zobrazovat speciální přihlašovací obrazovku DST s novým řádkem dat uvádějícím ATTENTION: This device can become the console. Zbytek okna bude stejný jako každé jiné přihlašovací okno DST. Na zařízení LAN2 se přihlásí uživatel s oprávněním převzít konzolu. Tomuto uživateli se nyní zobrazí stejná obrazovka Informace o stavu konzoly a pole Take over the console bude uvádět hodnotu YES, což znamená, že převzetí je možné. Na zařízení LAN3 se přihlásí uživatel bez oprávnění pro převzetí konzoly. Pole Take over the console bude nyní zobrazovat hodnotu NO, protože uživatel nemá oprávnění potřebné pro převzetí.

V tomto okamžiku vyhovělo pouze jedno zařízení všem podmínkám pro převzetí konzoly. V dolní části obrazovky je volba F10 (Take over console connection). Po stisku klávesy F10 se zobrazí obrazovka Take over Console Connection From Another User. Jedná se o potvrzující obrazovku, která uživateli dává poslední šanci zrušit převzetí. Pokud zvolíte hodnotu 1 a pak stisknete klávesu Enter, dojde k převzetí. Téměř okamžitě se na zařízení LAN1 zobrazí speciální přihlašovací obrazovka DST a na zařízení LAN2, které inicializovalo převzetí, se zobrazí přesně tatáž obrazovka, která byla na zařízení LAN1 v okamžiku převzetí. Pokud byla spuštěna nějaká úloha, vůbec nelze poznat, že došlo k této akci. Ve skutečnosti je možné, že původní konzola mohla právě nainstalovat licenční interní kód nebo operační systém i5/OS nebo dokonce mohlo probíhat kompletní ukládání systému ve stavu omezení a systém by to nepoznal. Můžete dokonce odpojit připojení konzoly, později se vrátit, znovu se připojit a stejně se zobrazí obrazovka s daty aktuální úlohy. Jestliže úloha odeslala velké množství obrazovkových dat a nebude možné je doručit, data se uloží na pozdější dobu. Když autorizovaný uživatel (který má oprávnění pro převzetí konzoly) znovu konzolu z vhodného zařízení připojí, uživateli by se mohly zobrazovat rychlé aktualizace obrazovky, dokud nejsou doručena všechna uložená data. Odpojení a opětovné připojení se ve skutečnosti považuje za obnovu (ne za převzetí).

Data přítomná na zařízení LAN3 se po převzetí nezmění. Momentálně neexistuje metoda, jak data automaticky obnovovat. Pokud by však uživatel na zařízení LAN3 stiskl Enter, došlo by k ruční aktualizaci všech polí kromě pole Take over the console. Uživatel bude muset ukončit tuto obrazovku a znovu se přihlásit, aby se změnilo i toto pole.

Scénář: Normální IPL a konfigurace duální konektivity s povoleným převzetím:

Toto je popis toho, co se děje během IPL, když je povoleno převzetí konzoly a používá se konektivita s více než jedním produktem Operations Console. To znamená, že je připojené přímo připojené zařízení konzoly (pouze jediné) a dále jsou připojena tři zařízení LAN s produktem Operations Console.

Typ konzoly je nastaven na Operations Console LAN (3). Přímě připojený PC bude známý jako CABLED a jednotlivé LAN PC budou označeny jako LAN1, LAN2 a LAN3. IPL se provádí v režimu bez obsluhy.

- | Když je zařízení konzoly určováno v operaci IPL, mohlo by být současně připojeno více než jedno zařízení. První
- | připojené zařízení, které má typ uvedený v nastavení typu konzoly (v našem příkladu LAN), se stane konzolou a budou
- | se na něm zobrazovat obvyklé obrazovky konzoly. Každé další zařízení, které se připojí, obdrží jednu nebo dvě
- | obrazovky.

V tomto případě předpokládáme, že prvním připojeným zařízením je LAN1. Během IPL toto zařízení zobrazuje změny stavu IPL stejně jako každá jiná konzola. Zařízení LAN2 a LAN3 zobrazují speciální přihlašovací obrazovku DST s daty uvádějícími "ATTENTION: This device can become the console". Zbytek okna je stejný jako každé jiné přihlašovací okno DST. Zařízení známé jako CABLED se na začátku nepřipojí, protože se nejedná o typ konzoly LAN. Jestliže byste však funkci 66 aktivovali asynchronní linku, uživateli by se zobrazila obrazovka Informace o stavu konzoly uvádějící data, která se vztahují k aktuální konzole. Pole Take over the console uvádí hodnotu NO, protože zařízení není správného typu (typ konzoly je nastaven na LAN). Na zařízení LAN2 se přihlásí uživatel s oprávněním převzít konzolu. Tomuto uživateli se nyní zobrazí stejná obrazovka s informacemi o stavu konzoly, ale pole Take over the console uvádí hodnotu YES, což znamená, že převzetí je možné. Na zařízení LAN3 se přihlásí uživatel bez oprávnění pro převzetí konzoly. Pole Take over the console nyní zobrazuje hodnotu NO, protože uživatel nemá oprávnění potřebné pro převzetí.

V tomto okamžiku vyhovělo pouze jedno zařízení všem podmínkám pro převzetí konzoly. V dolní části obrazovky je volba F10=Take over console connection. Po stisku klávesy F10 se zobrazí obrazovka Take over Console Connection From Another User. Jedná se o potvrzující obrazovku, která uživateli dává poslední šanci zrušit převzetí. Pokud zvolíte hodnotu 1 a stisknete klávesu Enter, dojde k převzetí. Téměř okamžitě se na zařízení LAN zobrazí speciální přihlašovací obrazovka DST a na zařízení LAN2, které inicializovalo převzetí, se zobrazí přesně stejná obrazovka, která byla na zařízení LAN1 v okamžiku převzetí. Pokud byla spuštěna nějaká úloha, vůbec nelze poznat, že došlo k této akci. Ve skutečnosti je možné, že původní konzola mohla nainstalovat licenční interní kód nebo operační systém i5/OS nebo dokonce mohlo probíhat kompletní ukládání systému ve stavu omezení a systém by to nepoznal. Můžete dokonce odpojit připojení konzoly a později se vrátit, znovu se připojit, a zobrazí se obrazovka dat aktuální úlohy a úloha bude probíhat zcela nerušeně. Jestliže úloha odeslala velké množství obrazovkových dat a nebude možné je doručit, data se ukládají na pozdější dobu. Když konzolu znovu připojí oprávněný uživatel a zařízení, uživateli se mohou zobrazovat rychlé aktualizace obrazovky, dokud nebudou doručena všechna uložená data. Odpojení a opětovné připojení se vlastně považuje za obnovu (ne za převzetí).

Scénář: Obnova konzoly vyžadující nové nastavení typu konzoly:

Někdy by mohly nastat situace, v nichž bude nutné změnit typ konzoly, aby bylo možné provést obnovu po chybě konzoly. Příkladem toho může být ztráta síťového připojení během normálního provozu.

Typ konzoly lze změnit několika metodami, k nimž patří:

- nabídky DST nebo SST (prodleva)
- nativní makra (prodleva)
- funkce pro servis konzoly (65+21) (okamžité)

Pouze metoda s funkcemi pro servis konzoly (65+21) automaticky ukončí staré připojení a aktivuje všechny prostředky pro novou volbu. Ostatní metody by mohly vyžadovat ruční kroky k aktivaci vhodných prostředků pro novou konzolu. Tyto změny také vyžadují, aby přidružené prostředky byly k dispozici ve stavu, v jakém je lze používat. Předpokládáme například, že používáte produkt Operations Console v síti LAN a síť selže, konzolu používala vaše logická oblast a nemáte asynchronní komunikační kartu pro procesor IOP označený pro konzolu. Musíte buď přemístit kartu, nebo změnit značky procesoru IOP, aby přímo připojená konzola mohla pracovat. Pokud tuto změnu nepožadujete okamžitě, můžete také vyčkat, až se změna projeví při dalším IPL a procesor IOP s novými značkami umožní připojení pro přímo připojenou konzolu. V tomto případě se ale pokusíme změnit konektivitu konzoly a přejít na jiné zařízení okamžitě. Doporučenou metodou pro okamžitou změnu je metoda s funkcemi pro servis konzoly (65+21). Po úspěšném provedení této metody se uživatel musí znovu přihlásit. Jelikož se tento scénář zabývá přechodem z konzoly připojené přes síť LAN na přímo připojenou konzolu, na nové konzole se nezobrazí speciální přihlašovací obrazovka ani obrazovka Informace o stavu konzoly. Je to jediná platná konzola poté, co došlo ke změně typu konzoly. Jakmile bude problém se sítí odstraněn, zařízení připojená k síti LAN přejdou přímo na obrazovku Informace o stavu konzoly a nebudou moci převzít řízení jako konzola, aniž by se změnil typ konzoly zpět na síť LAN. Převzetí není k dispozici, když je zařízení přímo připojené jako konzola, protože systém povoluje pouze jedno připojení tohoto typu.

- | Jinou okolností, kterou je nutné zvážit při výběru metody pro změnu typu konzoly, je dostupnost jiné pracovní stanice.
- | Jestliže instalujete připojení pomocí konzoly, pak jedinou metodou, která je vám dostupná, jsou funkce pro servis konzoly (65+21).

Scénář: Jak obnovit konzolu během IPL v režimu D s povoleným převzetím:

V tomto scénáři můžete instalovat licenční interní kód jako součást akce obnovy systému, pokud konfigurovaná konzola byla lokální konzolou v síti. Avšak zařízení se nestane aktivní a budete mít kód A6005008 SRC. Systém je velký a trvá dlouho, než se dostanete do tohoto bodu a nechcete začínat znovu.

Správný adaptér pro asynchronní komunikaci je k dispozici bez dalších změn konfigurace, takže můžete ke změně typu konzoly použít funkce pro servis konzoly (65+21). Tím automaticky spouštíte komunikační adaptér přidružený k lokální konzole přímo připojené k systému. Pokud chcete použít PC, který jste používali pro konzolu připojenou k síti, jednoduše odpojte síťovou konfiguraci a vytvořte konfiguraci lokální konzoly přímo připojené k systému (nebo použijte dříve vytvořenou konfiguraci). Jakmile jsou funkce pro servis konzoly (65+21) úspěšně dokončeny, připojte přímo připojené konfigurované připojení. Toto zařízení by se mělo stát konzolou automaticky a budete na kroku, který jste původně očekávali. Jestliže k selhání sítě došlo před tím, než stará konzola obdržela obrazovku s určením jazyka, zobrazí se tato obrazovka na nové konzole. Jestliže k selhání došlo poté, co jste zahájili akci, nová konzola tuto akci buď provede, nebo pokud by tato akce byla již dokončena, zobrazí její výsledky.

Správa konfigurace konzoly

Správa konfigurací lokální i vzdálené konzoly se provádí pomocí následujících úloh.

Připojení lokální konzoly k systému

Lokální konzolu je možné připojit k systému přes síť, nebo je možné ji připojit přímo. Po vytvoření připojení se můžete připojit k dalšímu systému.

Připojení k dalšímu systému:

Po vytvoření dalšího připojení proveďte následující kroky, aby bylo možné připojit produkt Operations Console k dalšímu systému.

Při používání produktu Operations Console můžete mít více konfigurací a připojovat se současně k několika systémům. Pokud se připojíte k jinému systému jako lokální konzola připojená přes síť (LAN), jako přímo připojená lokální konzola nebo jako vzdálená konzola připojená přes komutovanou linku, budete moci pracovat s dalším systémem ve vaší síti nebo ve vzdáleném umístění. Produkt Operations Console povoluje pouze jednu konfiguraci přímo připojené lokální konzoly, ale umožňuje konfiguraci několika konzol připojených přes síť nebo několika vzdálených konzol.

Předpokládejme, že další připojení již bylo vytvořeno.

Chcete-li se připojit k dalšímu systému, postupujte takto:

1. V okně **Připojení produktu Operations Console** vyberte jméno konfigurace, kterou chcete připojit.
2. V menu **Připojení** klepněte na **Připojit**.

Poznámky:

1. Jestliže máte nakonfigurovanou lokální konzolu přímo připojenou k systému nebo jednu nebo více vzdálených konzol, musíte odpojit konfiguraci aktuálně připojené lokální konzoly, abyste mohli vytvořit vzdálené připojení k jiné přímo připojené lokální konzole serveru s povoleným vzdáleným přístupem. Produkt Operations Console nepodporuje možnost mít v jednom okamžiku aktivní lokální konzolu, která je přímo připojená k systému, a zároveň připojenou vzdálenou konzolu.
2. I když má PC, který používáte, více konfigurací vzdálené konzoly, může být v jednom okamžiku připojena pouze jedna.
3. Všechny podporované operační systémy na PC mohou připojovat více konfigurací přes síť tak, že jediný PC slouží jako konzola pro více systémů nebo logických oblastí.

Změna konfigurace konzoly

Při používání produktu Operations Console se může stát, že budete potřebovat změnit stávající lokální nebo vzdálenou konzolu, aby vyhovovala vašim požadavkům.

K tomu, abyste mohli změnit nebo vytvořit lokální konzolu, musíte být členem skupiny administrátorů. Pokud měníte jméno systému, je třeba konfiguraci odstranit a znovu ji vytvořit s použitím nového jména.

Související úlohy

“Odstranění konfigurace konzoly”

Při používání produktu Operations Console se může stát, že budete potřebovat odstranit existující lokální nebo vzdálenou konzolu, aby byly splněny vaše specifické požadavky. Abyste mohli konzolu odstranit, musíte být členem skupiny administrátorů.

Související odkazy

“Řízení systému System i” na stránce 46

Řízení systému znamená, že máte na PC aktivní konzolu.

Změna lokální konzoly:

Ke změně stávající lokální konzoly použijte tento postup:

1. Je-li vaše lokální konzola připojena k systému, odpojte ji níže uvedeným způsobem. Jinak přejděte na krok 2.
 - a. Jestliže lokální konzola nemá řízení, vyžádejte si řízení níže uvedeným způsobem. Jinak přejděte na krok 1b.
 - 1) V okně produktu Operations Console vyberte jméno konfigurace.
 - 2) V menu **Připojení** klepněte na **Vyžádat řízení**.
 - 3) Jestliže se zobrazí přihlašovací okno servisních zařízení, klepněte na **Storno**.
 - b. Vyberte jméno konfigurace.
 - c. V menu **Připojení** klepněte na **Odpojit**. Stavová zpráva uvádí, že **Probíhá odpojení**.
 - d. Vyčkejte, až se stav lokální konzoly změní na **Odpojeno**.
2. Vyberte jméno konfigurace.
3. V menu **Připojení** klepněte na **Vlastnosti**.
4. Vyberte kartu **Konfigurace**.
5. Proveďte změny a klepněte na **OK**.

Změna vzdálené konzoly:

Ke změně stávající vzdálené konzoly je potřeba odstranit konfiguraci připojení a znovu ji vytvořit.

Změna lokální konzoly připojené přes síť (LAN):

Důležité: Jestliže dojde ke změně dat sítě, je potřeba odstranit konfiguraci připojení a znovu ji vytvořit. Předtím, než se pokusíte připojit novou konfiguraci, je potřeba rovněž zavřít a restartovat produkt Operations Console. Tím se z rychlé vyrovnávací paměti odstraní všechny hodnoty starších konfigurací.

1. Vyberte jméno konfigurace.
2. Klepněte na **Odpojit**. Vyčkejte, až se stav vzdálené konzoly změní na **Odpojeno**.
3. Vyberte jméno konfigurace.
4. V menu **Připojení** klepněte na **Vlastnosti**.
5. Vyberte kartu **Konfigurace**.
6. Proveďte změny a klepněte na **OK**.

Odstranění konfigurace konzoly

Při používání produktu Operations Console se může stát, že budete potřebovat odstranit existující lokální nebo vzdálenou konzolu, aby byly splněny vaše specifické požadavky. Abyste mohli konzolu odstranit, musíte být členem skupiny administrátorů.

Poznámka: Můžete také použít klávesu Delete na klávesnici. Konfiguraci, kterou chcete odstranit, pouze zvýrazníte a stisknete klávesu Delete.

Související úlohy

“Změna konfigurace konzoly” na stránce 59

Při používání produktu Operations Console se může stát, že budete potřebovat změnit stávající lokální nebo vzdálenou konzolu, aby vyhovovala vašim požadavkům.

“Uvolnění řízení na vzdálené konzole” na stránce 50

Uvolnění řízení systému System i na vzdálené konzole umožní vrátit řízení do stavu, ve kterém byla lokální konzola v okamžiku, kdy první vzdálená konzola požádala o řízení.

Související odkazy

“Řízení systému System i” na stránce 46

Řízení systému znamená, že máte na PC aktivní konzolu.

Odstranění lokální konzoly:

K odstranění existující lokální konzoly použijte tento postup:

1. Je-li vaše lokální konzola připojena k systému, odpojte ji níže uvedeným způsobem. Jinak přejděte na krok 2.
 - a. Jestliže lokální konzola nemá řízení, vyžádejte si řízení níže uvedeným způsobem. Jinak přejděte na krok 1b.
 - 1) V okně produktu Operations Console vyberte jméno konfigurace.
 - 2) V menu **Připojení** klepněte na **Vyžádat řízení**.
 - 3) Jestliže se objeví přihlašovací okno servisního zařízení, klepněte na **Zrušit**.
 - b. V okně produktu Operations Console vyberte jméno konfigurace.
 - c. V menu **Připojení** klepněte na **Odpojit**. Stavová zpráva uvádí, že Probíhá odpojení.
 - d. Vyčkejte, až se stav lokální konzoly změní na Odpojeno.
2. V okně produktu Operations Console vyberte jméno konfigurace.
3. V menu **Připojení** klepněte na **Odstranit**.
4. Klepnutím na **Ano** odstranění potvrďte.

Odstranění vzdálené konzoly:

K odstranění existující vzdálené konzoly použijte tento postup:

1. Je-li vaše vzdálená konzola připojena k lokální konzole, odpojte ji takto:
 - a. Má-li vzdálená konzola řízení, řízení uvolněte.
 - b. Vyberte jméno konfigurace.
 - c. V menu **Připojení** klepněte na **Odpojit**. Stavová zpráva uvádí, že Probíhá odpojení.
 - d. Vyčkejte, až se stav vzdálené konzoly změní na Není připojeno k lokální konzole.
2. Vyberte jméno konfigurace.
3. V menu **Připojení** klepněte na **Odstranit**.
4. Klepnutím na **Ano** odstranění potvrďte.

Uživatelé operačního systému Windows 2000/XP:

Někdy je potřeba při každém odstranění záznamu konfigurace v produktu Operations Console odstranit i síťový objekt. Chcete-li ověřit, že síťový objekt neexistuje, postupujte takto:

1. V prostředí Ovládacích panelů otevřete složku **Telefonické připojení sítě**.
2. Jestliže jste odstranili konfiguraci lokální konzoly, hledejte ikonu se stejným jménem jako má systém, k němuž se tato konzola připojuje.
Jestliže jste odstranili konfiguraci vzdálené konzoly, hledejte ikonu se stejným jménem, jako má PC lokální konzoly, kterou jste používali k připojení k systému.

3. Jestliže tato ikona existuje, je třeba odstranit síťový objekt takto:
 - a. Klepněte na ikonu pravým tlačítkem myši.
 - b. Vyberte **Odstranit**.

Změna hodnoty volby automatického vytvoření ID zařízení

Toto téma vás provede procesem změny hodnoty používané lokálními konzolami připojenými přes síť k automatické správě ID zařízení servisních nástrojů.

Chcete-li změnit hodnotu volby automatického vytvoření ID zařízení servisních nástrojů, postupujte následujícím způsobem:

1. Otevřete **DST (Dedicated Service Tools)**.
2. Vyberte **Work with DST environment**.
3. Vyberte **Service tools security data**.
4. Změňte hodnotu pro volbu **Autocreate service tools device IDs**.

Je-li tato hodnota nastavena na nulu, tuto funkci jste zablokovali a budete muset ID zařízení servisních nástrojů ručně vytvářet a spravovat. To zahrnuje opakovanou synchronizaci PC a systému, pokud přidružené heslo přestane být synchronizováno. Maximální povolená hodnota je 49.

5. V oblasti **Selection** vyberte volbu 11. Stisknutím klávesy Enter tuto novou hodnotu uložíte.

Použití stránky Vlastnosti

Na stránce Vlastnosti naleznete informace o systému přidruženém k připojené konfiguraci a můžete zde provést změny do existující konfigurace.

Je-li zobrazené číslo logické oblasti****, je v konfigurovaném připojení chyba. Chybou může být špatné ID logické oblasti nebo dokonce špatná IP adresa servisního jména hostitele.

Karta **Obecné** obsahuje informace o systému, ke kterému jste připojeni. Pole **Adresář protokolu** uvádí cestu k datovým protokolům produktu Operations Console a je jediným polem, které lze editovat. Pokud jsou pro toto konfigurované připojení použita ID automaticky vytvářených zařízení, zobrazí se okamžitě nad cestou k souborům žurnálu jméno ID servisních nástrojů použité pro připojení a karta ID zařízení se nezobrazí.

Karta **Konfigurace** obsahuje volby, pomocí kterých lze změnit používané funkce a způsob připojení dané konfigurace. Volby, které nejsou pro přiřazenou konfiguraci k dispozici, budou vypnuty. Vzdálená konzola nemá kartu **Konfigurace**. Chcete-li provádět změny u vzdálené konzoly, je potřeba připojení odstranit a znovu je vytvořit.

Answer BOOTP je volba, která umožňuje systémovému administrátorovi určit, která konfigurace pro daný PC zajistí data IP pro systém. Volbu BOOTP by mohly používat nové systémy nebo logické oblasti, které se pokouší používat lokální konzolu v síti. Pokud může data odesílat více PC nebo více konfigurací, odešle data PC, který má odpovědět na paket všesměrového vysílání. Administrátor může získat větší flexibilitu, neboť může řídit, které PC by mělo odeslat tato data.

Adresa IP může být dodána pro konzolu při použití přímo připojené lokální konzoly se vzdálenou podporou, nebo bez ní. Uživatelé je tak poskytnuta vhodná metoda, když je předvolená adresa již používána na PC.

Poznámka: V síťové konfiguraci je pouze pro konzolu nakonfigurována počáteční lokální konzola. Vzdálený ovládací panel není automaticky povolen. V tomto okamžiku můžete podle potřeby zapnout nebo vypnout všechny funkce. Volba ovládacího panelu není dostupná, dokud není konfigurované připojení poprvé úspěšně připojeno a dokud nejsou ověřena oprávnění.

Pokud konfigurované připojení podporuje automatické vytváření ID servisních nástrojů, nezobrazuje se karta **ID zařízení**. Jestliže se zobrazuje karta **ID zařízení**, není na PC dále povoleno resetování hesla ID servisních nástrojů. PC automaticky provede veškerá nezbytná resetování. ID zařízení servisních nástrojů pro systém musí být resetováno samostatně pouze tehdy, pokud je volba Autocreate service tools device IDs nastavena na nulu. Další informace naleznete v tématu Zjednodušení, která přináší produkt Operations Console.

- | Karta **Přístupové heslo** je místem, kde můžete změnit přístupové heslo. Přístupové heslo je součástí autentizace
- | zařízení při jeho připojování. Pokud ručně změníte toto heslo, nebude systém dále spravovat heslo pro přístup a vy jej
- | možná budete muset zadat pokaždé, když se budete připojovat. Další informace naleznete v tématu Zjednodušení, která
- | přináší produkt Operations Console.

Při práci se stránkou Vlastnosti můžete využívat nápovědu ve formě otazníku **?**, pomocí které získáte další informace. Klepněte na symbol otazníku **?** a symbol otazníku **?** se připojí ke kurzoru. Přesuňte symbol otazníku **?** na pole, o kterém potřebujete další informace, a znovu klepněte. Zobrazí se dialogové okno kontextové nápovědy s informacemi týkajícími se vybraného pole.

Související pojmy

“Zjednodušení, která přináší produkt Operations Console” na stránce 80

Produkt Operations Console může automaticky vytvářet ID zařízení servisních nástrojů, spravovat hesla pro přístup a vyhledávat systémy.

Související odkazy

“Příprava prostředí sítě” na stránce 13

Tyto informace vám pomohou se zjištěním a dodržením minimální konfigurace sítě, která je nutná pro instalaci konfigurace lokální konzoly produktu Operations Console připojené přes síť (LAN).

Přizpůsobení okna produktu Operations Console

Produkt Operations Console poskytuje více flexibility, pokud s ním komunikujete prostřednictvím jeho grafického rozhraní. Okno produktu Operations Console můžete přizpůsobit a zobrazovat a pracovat s informacemi, které jsou pro vás nejdůležitější.

Při počátečním spuštění produktu Operations Console se zobrazí rozevírací nabídka s volbami:

- **Show Warnings (Zobrazení varovných zpráv)** Pomocí této volby lze zabránit zobrazování mnoha běžných dialogových oken. Například se nebude zobrazovat dialogové okno s potvrzením funkce odstranění, pokud toto nebude vybráno.
- **Prerequisite Warning (Upozornění na nezbytné požadavky)** Pomocí této volby lze vypnout dialog objevující se v rámci průvodce konfigurací, který se týká nezbytných požadavků.
- **Use Single Sign-On (Použití jediného přihlášení)** Tato volba umožňuje sdílet společná přihlašovací data při připojování více konfigurací současně. Díky tomu lze použít jedno přihlašovací dialogové okno namísto více oken pro každé připojení.
- **Double-Click (Poklepání)** K této volbě jsou přiřazeny dvě položky. První položka, znaménko plus (+), slouží pro rozbalení nebo sbalení stromového členění. Pomocí této funkce můžete namísto jednoho klepnutí používat pro rozbalení resp. sbalení dvojí klepnutí (tzv. poklepání). Druhá položka se týká způsobu spuštění připojení: namísto dvojího klepnutí na jméno konfigurace musí uživatel používat jiný způsob.

Pokud znáte starší vydání produktu Operations Console, možná jste staré tlačítko používali ke změně konfigurace. Druhé tlačítko vás přenese na stránku **vlastností** vybrané konfigurace. Všechny změny do konfigurace produktu Operations Console se provádějí prostřednictvím stránky **Vlastnosti**.

Ikona pro nakonfigurovaná připojení používá červený nebo zelený indikátor k rozlišení toho, které konfigurace jsou připojeny a které nikoli. Znaménko plus (+) u každého nakonfigurovaného připojení je standardní funkcí Windows pro rozbalování a sbalování. Každé nakonfigurované připojení se rozbálí do samostatných funkcí přiřazených k tomuto konkrétnímu připojení.

Při konfiguraci připojení můžete využít funkci přetažení pomocí myši. Můžete rovněž přizpůsobit seznam tak, aby se zobrazoval požadovaným způsobem. To vám umožní seskupit konfigurace tak, aby bylo možno současně provádět běžné funkce pro více připojení. Kromě funkce přetáhnutí myši zde můžete použít standardní metody Windows pro výběr více než jednoho připojení. Připojení, která budou pravděpodobně sdílet určité funkce, lze např. seskupit do horní části seznamu.

Správa více konzol

Máte-li u jednoho systému nebo logické oblasti více než jednu pracovní stanici, která může fungovat jako konzola, můžete tuto pracovní stanici používat jako konzolu více způsoby, které závisejí na konfiguraci a dalších podmínkách.

Jestliže je například typ konzoly nastaven na hodnotu 3, což je produkt Operations Console (LAN), nebude se moci při pokusu o připojení stát konzolou lokální konzola přímo připojená k systému.

Související odkazy

“Pokyny týkající se plánování záložní konzoly” na stránce 5

V mnoha plánech systémů je zahrnuta i určitá úroveň redundance pro případ poruchy hardwaru, některé plány však nepočítají s konzolou. Pokud chcete dosáhnout rychlé obnovy z neočekávané ztráty konzoly, musíte naplánovat záložní konzolu.

“Převzetí nebo obnova připojení produktu Operations Console” na stránce 53

Tuto funkci můžete použít k převzetí kontroly nad jiným zařízením konzoly.

Více lokálních PC konzol v síti

l Pokud je již pracovní stanice konzolou a jiná lokální konzola v síti se pokouší stát konzolou, je připojení úspěšné a konzola pokoušející se připojit zobrazí přihlašovací okno nebo okno se stavem.

l Které okno se zobrazí, závisí na tom, zda je volba **Allow console recovery and console can be taken over by another console** povolena, nebo ne. Pokud je tato volba povolena, potom se zobrazí přihlašovací okno, aby bylo možné ověřit, zda máte oprávnění provést operaci převzetí. Jestliže tato volba povolena není, potom se zobrazí okno s informacemi o stavu konzoly. Důvod se zobrazí v dolní části okna. V takovém případě není převzetí povoleno.

Obrazovka Informace o stavu konzoly zobrazuje na základě posledního úspěšného připojení, které zařízení je aktuálně konzolou. Může být připojeno mnoho připojení tohoto typu, ale pouze jedno může být aktivní konzola. Ani když ponecháte nově připojený PC v tomto stavu, nemůže se na něj automaticky přenést aktivita. V tomto případě máte dvě možnosti:

- Odpojit připojení z okna produktu Operations Console. K odpojení použijte tento postup:
 1. Vyberte jméno připojení, které chcete odpojit.
 2. Klepněte na **Připojení** → **Odpojit**.
- Odpojit relaci emulátoru. K odpojení použijte tento postup:
 1. V okně emulátoru klepněte na položku **Komunikace**.
 2. Vyberte **Odpojit**.

Při příštím pokusu o připojení pomocí produktu Operations Console nebo emulátoru se tento PC může stát aktivní konzolou, pokud žádné jiné zařízení nebude právě fungovat jako aktivní konzola. Je na vás, abyste určili, zda tento způsob je či není správnou metodou řízení činnosti konzol.

Více vzdálených konzol, které se připojují pomocí komutované linky k téže lokální konzole přímo připojené k systému

V tomto prostředí je pouze jedné vzdálené konzole povoleno připojit se k lokální konzole.

Uživatelé musejí vymyslet jiné uspořádání, kdy se k lokální konzole bude moci připojit i jiná vzdálená konzola. Pokud je to častým požadavkem, je nejjednodušší přidělit každé konzole určitý časový úsek, kdy bude mít přístup k lokální konzole. Když uplyne čas vyhrazený první vzdálené konzole, uvolní tato konzola řízení a odpojí se. Potom se v příslušnou dobu připojí další vzdálená konzola a požádá o řízení. To předpokládá, že lokální konzola neměla řízení v okamžiku, kdy první vzdálená konzola požádala o řízení.

Přepnutí z jednoho typu konzoly na jiný typ v době, kdy je konzola aktuálně k dispozici

Pokud víte předem, že budete potřebovat jiný typ konzoly, můžete pomocí aktuální konzoly provést změny nezbytné pro použití jiné konzoly.

Jestliže již byly pro typ cílové konzoly zadány a nakonfigurovány hardwarové prostředky, které mají sloužit jako konzola, pak provedení změny spočívá jednoduše v zadání nového typu konzoly a aktivaci přidružených hardwarových prostředků. Jestliže však hardware použitý pro cílový typ konzoly bude vyžadovat přidělení hardwaru nebo konfiguraci, budete muset použít informace v tématu **Změna z jednoho typu konzoly na jiný typ**.

Příkladem může být plánovaný výpadek sítě, kterou používá konzola připojená přes síť LAN. Budete provádět nějaké změny infrastruktury, které vyžadují více než jeden den. Máte už také nainstalovaný kabel konzoly mezi asynchronním adaptérem serveru a PC. Ke změně typu konzoly na hodnotu 2, tj. produkt Operations Console (přímo připojený), můžete použít buď DST nebo SST. Asynchronní adaptér v té době nebude aktivní, protože typ konzoly je nastaven na LAN, takže budete muset asynchronní kartu spustit ručně pomocí funkce 66 na ovládacím panelu nebo na vzdáleném ovládacím panelu. Když je komunikační linka aktivována, můžete odpojit konzolu připojenou přes síť LAN, vytvořit konfiguraci pro přímo připojenou lokální konzolu, pokud tato ještě není vytvořena, a spustit připojení. Pokud budete chtít přepnout zpátky na konzolu připojenou přes síť LAN, pouze pomocí přímo připojené konzoly otevřete DST nebo SST a změňte typ konzoly na hodnotu 3, odpojíte stávající konzolu a restartujete konzolu připojenou přes síť LAN. Protože se konfigurace hardwarových prostředků nezměnila, není potřeba provádět další změny. Mohli byste ručně deaktivovat asynchronní adaptér, nebo pouze počkejte na další IPL. Při IPL se asynchronní adaptér nespustí, protože typ konzoly je nyní nastaven na LAN.

Poznámka: Chcete-li aktivovat novou konzolu bez IPL, mohli byste provést funkci pro servis konzoly 65+21+21. Jakmile aktualizujete typ konzoly, odpojí funkce pro servis konzoly aktuální konzolu a restartuje typ konzoly, který jste zadali.

Související úlohy

“Aktivace asynchronní komunikační linky v systému” na stránce 51

Tyto pokyny se týkají pouze konfigurací lokální konzoly, která je přímo připojena a má či nemá povolenou vzdálenou podporu. Chcete-li v systému ručně aktivovat asynchronní komunikační linku, postupujte následujícím způsobem:

“Deaktivace asynchronní komunikační linky v systému” na stránce 52

Tyto pokyny se týkají pouze lokálních konzol, které jsou přímo připojené a mají či nemají povolenou vzdálenou podporu. Chcete-li v systému ručně deaktivovat asynchronní komunikační linku, postupujte následujícím způsobem:

Související odkazy

“Změna z jednoho typu konzoly na jiný typ” na stránce 65

V závislosti na tom, jak je nastaveno připojení konzoly, můžete provést změnu na odlišný typ konzoly.

Přepnutí z jednoho typu konzoly na jiný typ v době, kdy aktuální konzola není funkční

Pokud vznikne problém s aktuální konzolou, můžete použít ke změně typu konzoly jednu z uvedených metod.

- Používáte-li jako konzolu PC připojený přes síť LAN a máte-li nastaven další PC jako konzolu, budete moci používat tento druhý PC jako konzolu, dokud se problém s první konzolou nevyřeší.
- Použijete SST (System Service Tools) z jiné pracovní stanice.
- Použijte funkce pro servis konzoly (65+21).
- Použijete odpovídající nativní makro z jiné pracovní stanice.

Poznámka: Před připojením s jinou konektivitou je nutno provést veškeré alokace hardwaru a konfigurace. Například jestliže používáte sdílený procesor IOP v prostředí s logickými oblastmi (LPAR), můžete dealokovat a alokovat prostředek z jedné logické oblasti do jiné, pokud váš hardware tuto metodu podporuje. Jestliže jste naplánovali záložní konzolu, část této činnosti, nebo celá tato činnost již zřejmě bude provedena. Jestliže nemáte naplánovanou záložní konzolu, budou některé úkoly vyžadovat jeden nebo více IPL, aby se systém dostal do stavu, kdy lze použít novou konzolu.

Použijme stejný příklad konfigurace jako výše (přepnutí z konzoly připojené přes síť LAN na přímo připojenou konzolu) a předpokládejme, že bylo provedeno kompletní přiřazení hardwaru a konfigurace. Stávající konzolu (připojenou přes síť LAN) odpojíte funkcí 65+21, nativním makrem nebo SST z jiné pracovní stanice, abyste nastavili režim konzoly na hodnotu 2 (přímo připojená konzola); a pak připojíte lokální přímo připojenou konzolu. Jestliže jste

však použili nativní makro nebo SST z jiné pracovní stanice, budete možná také muset aktivovat asynchronní adaptér. Použití funkcí pro servis konzoly (65+21) nebo nativního makra OPSCONSOLE RESTART automaticky aktivuje adaptér.

Poznámka: Existuje několik funkcí pro servis konzoly (65+21), které mohou být zapotřebí k obnově nebo ladění problému s produktem Operations Console, a to v závislosti na typu problému, připojení použitým pro stávající konzolu, typu cílové konzoly a současném stavu systému. Pokud si nejste jisti ohledně kterékoliv funkce nebo akce obnovy, obraťte se na vašeho poskytovatele servisu.

Související odkazy

“Použití funkcí pro servis konzoly (65 + 21)” na stránce 94

Funkce pro servis konzoly (65+21) jsou funkce pro nouzovou obnovu konzoly.

Změna z jednoho typu konzoly na jiný typ

V závislosti na tom, jak je nastaveno připojení konzoly, můžete provést změnu na odlišný typ konzoly.

Jako součást migrace možná budete potřebovat uvolnit adaptér LAN od produktu Operations Console. Pokyny týkající se uvolnění nebo přesunu adaptéru LAN naleznete v tématu Uvolnění nebo přemístění karty adaptéru LAN.

Související úlohy

“Uvolnění nebo přemístění karty adaptéru LAN od produktu Operations Console” na stránce 89

V průběhu migrace bude možná nutné uvolnit kartu LAN od používání produktem Operations Console. Kartu LAN musíte uvolnit (deaktivovat) v případě, že nechcete používat lokální konzolu produktu Operations Console v konfiguraci sítě nebo na serveru servisních nástrojů.

Související odkazy

“Přepnutí z jednoho typu konzoly na jiný typ v době, kdy je konzola aktuálně k dispozici” na stránce 63

Pokud víte předem, že budete potřebovat jiný typ konzoly, můžete pomocí aktuální konzoly provést změny nezbytné pro použití jiné konzoly.

Související informace

Elektronická podpora zákazníka (ECS)

Změna z přímo připojené lokální konzoly na lokální konzolu připojenou přes síť (LAN)

Ke změně produktu Operations Console z přímo připojené lokální konzoly na lokální konzolu připojenou přes síť (LAN) je třeba provést následující kroky na straně PC i systému.

Než začnete, ověřte si, zda jste splnili všechny požadavky produktu Operations Console na hardware PC i systému.

Související odkazy

“Požadavky na hardware produktu Operations Console” na stránce 7

Pro účely konfigurace produktu Operations Console je nezbytné, abyste splnili požadavky hardware PC a produktu System i.

Změna konzoly z přímo připojené lokální konzoly na lokální konzolu připojenou přes síť (LAN) v systému, který není rozdělen na logické oblasti, nebo v primární logické oblasti systému:

Ke změně produktu Operations Console z přímo připojené lokální konzoly na konzolu připojenou přes síť (LAN) je třeba pomocí stávající konzoly provést na straně systému tyto kroky.

1. Otevřete DST (Dedicated Service Tools) nebo SST (System Service Tools).
2. Vyberte **Work with DST environment**. Dříve než můžete použít volbu **SST ID zařízení servisních nástrojů**, musíte zrušit její uzamčení.
3. Vyberte položku **System Devices** (pokud používáte SST, tento krok přeskočte).
4. Vyberte **Select Console**.

5. Vyberte **Operations Console (LAN)**. Měla by se objevit obrazovka Verify Operations Console Adapters. Je zde uveden prostředek nalezený systémem, který by měl sloužit k připojení přes síť LAN. Obdržíte-li zprávu, že adaptér LAN nabyl nalezen, znamená to, že jste nesplnili příslušné požadavky na hardware pro produkt Operations Console.
6. Stisknutím klávesy F11 nakonfigurujte adaptér.
7. Zadejte příslušné údaje o síti.
8. Stisknutím klávesy F7 tyto údaje uložte.
9. Stisknutím F14 aktivujte adaptér pro použití produktem Operations Console.
10. Stisknutím klávesy F3 se vraťte do hlavního menu DST.

Systém je nyní nakonfigurován pro použití lokální konzoly produktu Operations Console připojené přes síť, když provedete akci pro vyhledání nové konzoly. To by mohlo zahrnovat IPL, nativní makro nebo funkci konzoly (65+21). NEPROVÁDEJTE přepnutí na novou konzolu, dokud neprovedete všechny nezbytné konfigurace PC.

Systémová hodnota QAUTOCFG musí být nastavena na ON. K ověření nebo nastavení této systémové hodnoty použijte jednu z následujících metod:

- Zadejte příkaz WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Při ručním IPL vyberte v okně Volby IPL v poli **Nastavení hlavních systémových voleb** hodnotu **Y**. Potom u volby **Umožnění automatické konfigurace** vyberte **Y**.

Pokračujte tématem Konfigurace PC pro používání nového typu konzoly.

Související úlohy

“Konfigurace PC pro používání nového typu konzoly při změně z přímo připojené lokální konzoly na lokální konzolu připojenou přes síť” na stránce 68

Ke změně produktu Operations Console z přímo připojené lokální konzoly na lokální konzolu připojenou přes síť (LAN) je třeba nakonfigurovat PC pro používání nového typu konzoly.

Související odkazy

“Požadavky na hardware produktu Operations Console” na stránce 7

Pro účely konfigurace produktu Operations Console je nezbytné, abyste splnili požadavky hardware PC a produktu System i.

Související informace

Přístup k servisním nástrojům

Změna konzoly z přímo připojené lokální konzoly na lokální konzolu připojenou přes síť v logické oblasti:

Ke změně produktu Operations Console z přímo připojené lokální konzoly na konzolu připojenou přes síť (LAN) je třeba pomocí stávající konzoly provést na straně systému tyto kroky.

Poznámka: Jestliže potřebujete přidat nebo přemístit některé adaptéry, abyste splnili požadavky na hardware pro produkt Operations Console, proveďte to dříve, než přikročíte ke změně konzoly.

1. Otevřete DST (Dedicated Service Tools) nebo SST (System Service Tools). Před použitím volby SST "ID zařízení servisních nástrojů" musíte tuto volbu nejdříve aktivovat.
2. Vyberte **Work with System Partitions**.
3. Vyberte **Work with partition configuration**.
4. Vyberte **Select Console Resource** v logické oblasti.
5. Stiskněte klávesu F9 (**Change capability filter**).
6. Vyberte **Any Console**.
7. Pomocí jedné z následujících možností vyberte procesor IOP, který bude podporovat plánovanou konzolu:
 - Nachází-li se adaptér, který se má použít pro plánovanou konzolu, pod stejným procesorem IOP jako adaptér předcházející konzoly, je procesor IOP konzoly již správně označen. Pokračujte krokem 8.

- Nachází-li se adaptér, který se má použít pro plánovanou konzolu, pod jiným procesorem IOP než stávající nakonfigurovaná konzola, uveďte před tento procesor IOP číslo 1. Tím jej označíte jako procesor IOP konzoly.
8. Ověřte adaptér pro ECS (Electronic Customer Support) a volitelnou alternativní konzolu (pouze twinaxiální konzolu).

Poznámka: Výběr alternativní konzoly se týká pouze případu, kdy má být alternativní konzolou twinaxiální pracovní stanice a typ konzoly je rovněž twinaxiální konzola. Alternativní konzola musí být pod jiným procesorem IOP než je procesor IOP označený pro použití produktem Operations Console. Produkt Operations Console nelze používat jako alternativní konzolu.

- Při ověření procesoru IOP konzoly pro ECS postupujte takto:

Poznámka: Používáte-li jako typ konzoly produkt Operations Console, musíte také označit stejný procesor IOP používaný pro konzolu jako procesor IOP pro ECS.

- a. Opakovaně stiskněte klávesu F12, až se dostanete do okna **Work with Partition Configuration**.
- b. Zadejte **9** před logickou oblast, která má být označena pro ECS.
- c. Podívejte se na symboly na řádce, kde je označený procesor IOP konzoly (značkou pro konzolu je symbol <), a zjistěte, zda je zde symbol pro ECS, kterým je + (znaménko plus). Jestliže je zde zobrazen symbol +, je procesor IOP řádně označen pro ECS. Pokračujte krokem 9.
- d. Označení procesoru IOP konzoly pro ECS: Zadejte číslici **1** před procesor IOP, který má být označen pro ECS.

Poznámka: Jestliže budete jako budoucí konzolu používat produkt Operations Console, měli byste nyní vidět u procesoru IOP konzoly jak symbol <, tak symbol +.

9. Stisknutím klávesy F3 se vraťte do hlavního menu DST.
10. Vyberte **Work with DST environment**.
11. Vyberte položku **System Devices** (pokud používáte SST, tento krok přeskočte).
12. Vyberte **Select Console**.
13. Vyberte **Operations Console (LAN)**:
 - a. Objeví se obrazovka Verify Operations Console Adapters. Je zde uveden prostředek nalezený systémem, který by měl sloužit k připojení přes síť LAN. Obdržíte-li zprávu **No valid LAN adapter available**, která informuje, že není dostupný žádný adaptér LAN, znamená to, že jste nesplnili požadavky na hardware pro produkt Operations Console. V takovém případě se stisknutím klávesy F3 vraťte do hlavního menu DST a proveďte uvedený postup znovu od kroku 1.
 - b. Stisknutím klávesy F11 nakonfigurujte adaptér.
 - c. Zadejte příslušné údaje o síti.
 - d. Stisknutím klávesy F7 tyto údaje uložte.
 - e. Stisknutím F14 aktivujte adaptér pro použití produktem Operations Console.
14. Opakovaným stisknutím klávesy F3 se vraťte do hlavního menu DST.

Systém je nyní nakonfigurován pro použití lokální konzoly produktu Operations Console připojené přes síť, když provedete akci pro vyhledání nové konzoly. To by mohlo zahrnovat IPL, nativní makro nebo funkci konzoly (65+21). **NEPROVÁDĚJTE** přepnutí na novou konzolu, dokud neprovedete všechny nezbytné konfigurace PC. Jestliže nemáte v úmyslu používat konfiguraci přímo připojené lokální konzoly jako záložní konzolu, ještě tuto konzolu ani její adaptér neodstraňujte ani nepřemisťujte. Mohla by se vám hodit k ladění problémů.

Systémová hodnota QAUTOCFG musí být nastavena na ON. K ověření nebo nastavení této systémové hodnoty použijte jednu z následujících metod:

- Zadejte příkaz WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Při ručním IPL vyberte v okně Volby IPL v poli **Nastavení hlavních systémových voleb** hodnotu **Y**. Potom u volby **Umožnění automatické konfigurace** vyberte **Y**.

Související úlohy

“Konfigurace PC pro používání nového typu konzoly při změně z přímo připojené lokální konzoly na lokální konzolu připojenou přes síť”

Ke změně produktu Operations Console z přímo připojené lokální konzoly na lokální konzolu připojenou přes síť (LAN) je třeba nakonfigurovat PC pro používání nového typu konzoly.

Související odkazy

“Požadavky na hardware produktu Operations Console” na stránce 7

Pro účely konfigurace produktu Operations Console je nezbytné, abyste splnili požadavky hardware PC a produktu System i.

Související informace

Přístup k servisním nástrojům

Konfigurace PC pro používání nového typu konzoly při změně z přímo připojené lokální konzoly na lokální konzolu připojenou přes síť:

Ke změně produktu Operations Console z přímo připojené lokální konzoly na lokální konzolu připojenou přes síť (LAN) je třeba nakonfigurovat PC pro používání nového typu konzoly.

Na PC proveďte tyto kroky:

1. Odpojte aktuálně připojenou konzolu. Postupujte při tom takto:
 - a. Pod položkou **System i Připojení** vyberte jméno konfigurace. Je to jméno, které používá produkt Operations Console pro určitý systém.
 - b. V menu Připojení klepněte na **Odpojit**. Stavová zpráva uvádí, že **Probíhá odpojení**.
 - c. Počkejte, až se stav změní na **Odpojeno**.

2. Nakonfigurujte nový typ konzoly. Doporučuje se, abyste provedli IPL a přesvědčili se, že se nevyskytly žádné chyby.

Až se ujistíte, že nová konzola správně funguje, můžete přikročit k plánovanému odstranění nebo přemístění požadovaných adaptérů nebo konfigurací.

NEBEZPEČÍ

Elektrické napětí a proud z napájecích šňůr, telefonních a komunikačních kabelů jsou nebezpečné.

Jak se vyhnout úrazu elektrickým proudem:

- Nepřipojujte ani neodpojujte žádné kabely, ani neprovádějte instalaci, údržbu nebo rekonfiguraci tohoto produktu během bouře.
- Všechny napájecí šňůry připojujte k řádně zapojeným a uzemněným elektrickým zásuvkám. Zkontrolujte, zda zásuvka dodává správné napájení a fázovou rotaci podle výkonnostního štítku systému.
- Jakékoli vybavení, které bude připojeno k tomuto produktu, připojujte k řádně zapojeným zásuvkám.
- Je-li to možné, k připojování a odpojování signálních kabelů používejte výhradně jednu ruku.
- Nikdy nezapínejte žádné vybavení, pokud jsou na něm zjevné stopy poškození ohněm nebo vodou, případně poškození struktury.
- Před otevřením krytů zařízení odpojte připojené napájecí šňůry, telekomunikační systémy, sítě a modemy, pokud není v instalačních a konfiguračních procedurách uvedeno jinak.
- Při instalaci, přesunu a otevírání krytů tohoto produktu nebo připojených zařízení připojujte a odpojujte kabely způsobem, který je popsán níže.

Odpojení:

1. Vypněte (OFF) veškeré vybavení (pokud není v pokynech uvedeno jinak).
2. Vysuňte napájecí šňůru ze zásuvky.
3. Vysuňte signální kabely z konektorů.
4. Odpojte od zařízení všechny kabely.

Připojení:

1. Vypněte (OFF) veškeré vybavení (pokud není v pokynech uvedeno jinak).
2. Připojte k zařízením všechny kabely.
3. Připojte signální kabely ke konektorům.
4. Zasuňte napájecí šňůru do zásuvky.
5. Zapněte (ON) zařízení.

(D005)

Jestliže nebudete používat připojení přes kabel jako záložní konzolu, můžete v tomto okamžiku odpojit od PC kabel konzoly, kabel vzdáleného ovládacího panelu, nebo oba tyto kabely. Abyste se vyhnuli potenciálním chybám, před odpojováním kabelů ze systému nebo jejich zapojováním systém vypněte.

Při odstranění stávající konfigurace, pokud nechcete používat připojení přes kabel jako záložní konzolu, postupujte takto:

- a. Pod položkou **System i Připojení** vyberte jméno konfigurace.
- b. V menu **Připojení** klepněte na **Odstranit**.
- c. Klepnutím na **Ano** odstranění potvrďte.

Související pojmy

“Přípravy PC pro produkt Operations Console” na stránce 28

Po splnění požadavků týkajících se plánování a poté, co budete vědět, jakou konfiguraci a operační systém PC budete používat, můžete projít jedním z předdefinovaných kontrolních seznamů pro nastavení produktu Operations Console. Máte také možnost vytvořit vlastní kontrolní seznam a provést úlohy v tomto seznamu.

Změna z lokální konzoly připojené přes síť (LAN) na přímo připojenou lokální konzolu

Pomocí jednoho z postupů, které jsou uvedeny v této sekci, proveďte změnu konzoly z lokální konzoly připojené přes síť (LAN) na lokální konzolu přímo připojenou k systému.

Změna z lokální konzoly připojené přes síť (LAN) na přímo připojenou lokální konzolu pro systém na logické oblasti nebo pro primární logickou oblast:

Při migraci z lokální konzoly produktu Operations Console připojené přes síť (LAN) na lokální konzolu, která je přímo připojená, je třeba pomocí stávající konzoly provést v systému tyto kroky.

1. Otevřete DST (Dedicated Service Tools) nebo SST (System Service Tools). Před použitím volby SST "ID zařízení servisních nástrojů" musíte tuto volbu nejdříve aktivovat.
2. Vyberte **Work with DST environment**.
3. Vyberte položku **System Devices** (pokud používáte SST, tento krok přeskočte).
4. Vyberte **Select Console**.
5. Vyberte **Operations console (LAN)**. Objeví se obrazovka Verify Operations Console Adapters. Je zde uveden prostředek nalezený systémem, který by měl sloužit k připojení přes síť LAN.

Poznámka: Pokud bude tento prostředek použitý pro server servisních nástrojů (připojení produktu System i) nebo pokud hodláte používat lokální konzolu připojenou přes síť (LAN) jako záložní konzolu, pak není potřeba provádět operaci výmazu. V takovém případě pokračujte krokem 12.

6. Stisknutím klávesy F11 nakonfigurujte adaptér.
7. Stisknutím klávesy F6 proveďte operaci výmazu.
8. Stisknutím klávesy F7 uložte nové hodnoty.
9. Jestliže tento prostředek v současné době nepoužíváte pro připojení konzoly, uvolněte adaptér stisknutím klávesy F13. Při příštím IPL budete vyzváni k použití jiného typu konzoly nebo jiného prostředku.

Poznámka: Provádíte-li tuto práci z lokální konzoly připojené přes síť, dojde deaktivací k ukončení připojení konzoly a k jejímu restartování budete muset provést IPL.

10. Dvojným stisknutím klávesy F12 zavřete toto okno. Měli byste se vrátit do okna **Work with System Devices**. Jestliže používáte SST, vrátíte se na obrazovku Work with Service Tools User IDs and Devices.
11. Vyberte **Select Console**.
12. Vyberte **Operations console (direct)**.

Důležité: Typ konzoly je třeba změnit na jiný než Operations Console (LAN), jinak by se adaptér při příštím IPL opět alokoval.

13. Stisknutím klávesy F3 se vraťte do hlavního menu DST.

Server je nyní nakonfigurován na používání vaší plánované konzoly.

Jestliže nemáte v úmyslu používat lokální konzolu připojenou přes síť (LAN) jako záložní konzolu, nemusíte ještě adaptér LAN odstraňovat ani přemísťovat. Setkáte-li se u nového typu konzoly s problémem, možná byste mohli tento prostředek potřebovat k odladění tohoto problému. Až bude vaše nová konzola bez problémů fungovat, můžete adaptér LAN ze systému odstranit nebo jej přemístit do jiného umístění.

Systémová hodnota QAUTOCFG musí být nastavena na ON. K ověření nebo nastavení této systémové hodnoty použijte jednu z následujících metod:

- Zadejte příkaz WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Při ručním IPL vyberte v okně Volby IPL v poli **Nastavení hlavních systémových voleb** hodnotu **Y**. Potom u volby **Umožnění automatické konfigurace** vyberte **Y**.

Související úlohy

“Konfigurace PC pro používání nového typu konzoly” na stránce 72

Po změně z lokální konzoly připojené přes síť na přímo připojenou lokální konzolu je nutno nakonfigurovat PC pro používání nového typu konzoly.

Související informace

Přístup k servisním nástrojům

Změna z lokální konzoly připojené přes síť (LAN) na přímo připojenou lokální konzolu pro logickou oblast:

Při migraci z lokální konzoly produktu Operations Console připojené přes síť (LAN) na lokální konzolu, která je přímo připojená, je třeba pomocí stávající konzoly provést v systému tyto kroky.

Poznámka: Jestliže potřebujete přidat nebo přemístit některé adaptéry, abyste splnili požadavky na hardware pro produkt Operations Console, proveďte to dříve, než přikročíte k migraci.

1. Otevřete DST (Dedicated Service Tools) nebo SST (System Service Tools).
2. Vyberte **Work with System Partitions**.
3. Vyberte **Work with partition configuration**.
4. Vyberte **Select Console Resource** v logické oblasti.
5. Stiskněte klávesu F9 (**Change capability filter**).
6. Vyberte **Any Console** (volba 4).
7. Pomocí jedné z následujících možností vyberte procesor IOP, který bude podporovat plánovanou konzolu:
 - Nachází-li se adaptér, který se má použít pro plánovanou konzolu, pod stejným procesorem IOP jako adaptér předcházející konzoly, je procesor IOP konzoly již správně označen. Pokračujte krokem 8.
 - Nachází-li se adaptér, který se má použít pro plánovanou konzolu, pod jiným procesorem IOP než stávající nakonfigurovaná konzola, uveďte před tento procesor IOP číslo **1**. Tím jej označíte jako procesor IOP konzoly.
8. Ověřte adaptér pro ECS (Electronic Customer Support) a volitelnou alternativní konzolu.
 - K ověření označení pro alternativní konzolu najdete procesor IOP s twinaxiálním adaptérem, který se bude používat pro alternativní konzolu. Jestliže se na stejné řádce nachází symbol **>** (větší než), pak je procesor IOP označen správně. Jestliže symbol **>** na této řádce není, zadejte před procesor IOP vybíraný jako alternativní konzola volbu **2**.

Poznámka: Výběr alternativní konzoly se týká pouze případu, kdy má být alternativní konzolou twinaxiální pracovní stanice a typ konzoly je rovněž twinaxiální konzola. Alternativní konzola musí být pod jiným procesorem IOP než je procesor IOP označený pro použití produktem Operations Console. Produkt Operations Console nelze používat jako alternativní konzolu.

- Při ověření procesoru IOP konzoly pro ECS postupujte takto:

Poznámka: Používáte-li jako typ konzoly produkt Operations Console, musíte také označit stejný procesor IOP používaný pro konzolu jako procesor IOP pro ECS, i když nepoužíváte ECS.

- a. Opakovaně tiskněte klávesu F12, až se dostanete do okna **Work with Partition Configuration**.
- b. Zadejte **9** před logickou oblast, která má být označena pro ECS.
- c. Podívejte se na symboly na řádce, kde je označený procesor IOP konzoly (značkou pro konzolu je symbol **<**), a zjistěte, zda je zde symbol pro ECS, kterým je **+** (znaménko plus). Jestliže je zde zobrazen symbol **+**, je procesor IOP řádně označen pro ECS. Pokračujte krokem 9.
- d. Označení procesoru IOP konzoly pro ECS: Zadejte číslici **1** před procesor IOP, který má být označen pro ECS.

Poznámka: Jestliže budete jako budoucí konzolu používat produkt Operations Console, měli byste nyní vidět u procesoru IOP konzoly jak symbol **<**, tak symbol **+**.

9. Stisknutím klávesy F3 se vraťte do hlavního menu DST.
10. Vyberte položku **Work with** (pokud používáte SST, tento krok přeskočte).
11. Vyberte položku **System Devices** (pokud používáte SST, tento krok přeskočte).
12. Vyberte **Select Console**.
13. Vyberte **Operations Console (LAN)**: Objeví se obrazovka Verify Operations Console Adapters. Je zde uveden prostředek nalezený systémem, který by měl sloužit k připojení přes síť LAN.

Poznámka: Pokud bude tento prostředek použitý pro server servisních nástrojů (připojení produktu System i) nebo pokud hodláte používat lokální konzolu připojenou přes síť (LAN) jako záložní konzolu, pak není potřeba provádět operaci výmazu. V takovém případě pokračujte krokem 17.

14. Stisknutím klávesy F6 proveďte operaci výmazu.
15. Stisknutím klávesy F7 uložte nové hodnoty.
16. Jestliže tento prostředek v současné době nepoužíváte pro připojení konzoly, uvolněte adaptér stisknutím klávesy F13. Při příštím IPL budete vyzváni k použití jiného typu konzoly nebo jiného prostředku.

Poznámka: Provádíte-li tuto práci z lokální konzoly připojené přes síť, dojde deaktivací k ukončení připojení konzoly a k jejímu restartování bude nutné provést IPL.

17. Dvojitým stisknutím klávesy F12 zavřete toto okno. Měli byste se vrátit do okna **Work with System Devices**. Jestliže používáte SST, vrátíte se na obrazovku Work with Service Tools User IDs and Devices.
18. Vyberte **Select Console**.
19. Vyberte **Operations console (direct)**.

Důležité: Typ konzoly je třeba změnit na jiný než Operations Console (LAN), jinak by se adaptér při příštím IPL opět alokoval.

20. Opakovaným stisknutím klávesy F3 se vraťte do hlavního menu DST.

Server je nyní nakonfigurován na používání vaší plánované konzoly.

Jestliže nemáte v úmyslu používat konfiguraci přímo připojené lokální konzoly jako záložní konzolu, ještě adaptér LAN neodstraňujte ani nepřemísťujte. Setkáte-li se u nového typu konzoly s problémem, možná byste mohli tento prostředek potřebovat k odladění tohoto problému. Až bude vaše nová konzola bez problémů fungovat, můžete jej ze systému odstranit nebo jej přemístit do jiného umístění.

Systémová hodnota QAUTOCFG musí být nastavena na ON. K ověření nebo nastavení této systémové hodnoty použijte jednu z následujících metod:

- Zadejte příkaz WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Při ručním IPL vyberte v okně Volby IPL v poli **Nastavení hlavních systémových voleb** hodnotu **Y**. Potom u volby **Umožnění automatické konfigurace** vyberte **Y**.

Související úlohy

“Konfigurace PC pro používání nového typu konzoly”

Po změně z lokální konzoly připojené přes síť na přímo připojenou lokální konzolu je nutno nakonfigurovat PC pro používání nového typu konzoly.

Související informace

Přístup k servisním nástrojům

Konfigurace PC pro používání nového typu konzoly:

Po změně z lokální konzoly připojené přes síť na přímo připojenou lokální konzolu je nutno nakonfigurovat PC pro používání nového typu konzoly.

NEBEZPEČÍ

Elektrické napětí a proud z napájecích šňůr, telefonních a komunikačních kabelů jsou nebezpečné.

Jak se vyhnout úrazu elektrickým proudem:

- Nepřipojujte ani neodpojujte žádné kabely, ani neprovádějte instalaci, údržbu nebo rekonfiguraci tohoto produktu během bouře.
- Všechny napájecí šňůry připojujte k řádně zapojeným a uzemněným elektrickým zásuvkám. Zkontrolujte, zda zásuvka dodává správné napájení a fázovou rotaci podle výkonnostního štítku systému.
- Jakékoli vybavení, které bude připojeno k tomuto produktu, připojujte k řádně zapojeným zásuvkám.
- Je-li to možné, k připojování a odpojování signálních kabelů používejte výhradně jednu ruku.
- Nikdy nezapínejte žádné vybavení, pokud jsou na něm zjevné stopy poškození ohněm nebo vodou, případně poškození struktury.
- Před otevřením krytů zařízení odpojte připojené napájecí šňůry, telekomunikační systémy, sítě a modemy, pokud není v instalačních a konfiguračních procedurách uvedeno jinak.
- Při instalaci, přesunu a otevírání krytů tohoto produktu nebo připojených zařízení připojujte a odpojujte kabely způsobem, který je popsán níže.

Odpojení:

1. Vypněte (OFF) veškeré vybavení (pokud není v pokynech uvedeno jinak).
2. Vysuňte napájecí šňůru ze zásuvky.
3. Vysuňte signální kabely z konektorů.
4. Odpojte od zařízení všechny kabely.

Připojení:

1. Vypněte (OFF) veškeré vybavení (pokud není v pokynech uvedeno jinak).
2. Připojte k zařízením všechny kabely.
3. Připojte signální kabely ke konektorům.
4. Zasuňte napájecí šňůru do zásuvky.
5. Zapněte (ON) zařízení.

(D005)

Na PC proveďte tyto kroky PC:

Poznámka: Pokud jste ještě nepřipojili kabely nutné pro tento typ připojení, udělejte to nyní.

Doporučuje se, abyste před odebráním karet adaptérů nebo kabelů systém vypnuli.

1. Odpojte aktuálně připojenou konzolu. Postupujte při tom takto:
 - a. Pod položkou **System i Připojení** vyberte jméno konfigurace. Je to jméno, které používá produkt Operations Console pro určitý systém.
 - b. V menu Připojení klepněte na **Odpojit**. Stavová zpráva uvádí, že **Probíhá odpojení**.
 - c. Počkejte, až se stav změní na **Odpojeno**.
2. Chcete-li nakonfigurovat nový typ konzoly, přečtěte si téma Nastavení lokální konzoly přímo připojené k systému. Doporučujeme provést řízený IPL, abyste se přesvědčili, že se nevyskytly žádné chyby. Také je vhodné vymazat starou konfiguraci, dokud vám nebude fungovat připojení za použití nové konfigurace.

Až se přesvědčíte, že nová konzola správně funguje, můžete přikročit k plánovanému odstranění nebo přemístění požadovaných adaptérů nebo konfigurací.

Chcete-li vymazat stávající konfiguraci, pokud nechcete používat připojení přes kabel jako záložní konzolu, postupujte takto:

- a. Pod položkou **System i Připojení** vyberte jméno konfigurace.
- b. V menu Připojení klepněte na **Odstranit**.
- c. Klepnutím na **Ano** odstranění potvrďte.

Související odkazy

“Nastavení lokální konzoly přímo připojené k systému” na stránce 29

Je nutné, abyste provedli úlohy v jedinečném kontrolním seznamu nezbytných předpokladů, který je založen na používané konfiguraci a operačním systému.

Změna z twinaxiální konzoly na produkt Operations Console

Ke změně z twinaxiální konzoly na produkt Operations Console je třeba provést na straně PC i systému řadu kroků.

Než začnete, ověřte si, zda jste splnili všechny požadavky produktu Operations Console na hardware PC i systému.

Související odkazy

“Požadavky na hardware produktu Operations Console” na stránce 7

Pro účely konfigurace produktu Operations Console je nezbytné, abyste splnili požadavky hardware PC a produktu System i.

Změna konzoly z twinaxiální konzoly na produkt Operations Console v nerozděleném systému nebo v systému s primární logickou oblastí:

Ke změně z twinaxiální konzoly na produktu Operations Console je třeba pomocí stávající konzoly provést na straně systému tyto kroky.

1. Otevřete DST (Dedicated Service Tools) nebo SST (System Service Tools). Před použitím volby SST "ID zařízení servisních nástrojů" musíte tuto volbu nejdříve aktivovat.
2. Vyberte **Work with DST environment**.
3. Vyberte položku **System Devices** (pokud používáte SST, tento krok přeskočte).
4. Vyberte **Select Console**.
5. Vyberte nový typ konzoly.
 - Jestliže jste vybrali volbu Operations Console (LAN), pokračujte takto:
 - a. Objeví se obrazovka Verify Operations Console Adapters. Je zde uveden prostředek nalezený systémem, který by měl sloužit k připojení přes síť LAN. Obdržíte-li zprávu, že adaptér LAN nebyl nalezen, je třeba splnit požadavky na hardware pro produkt Operations Console.
 - b. Stisknutím klávesy F11 nakonfigurujte adaptér.
 - c. Zadejte příslušné údaje o síti.
 - d. Stisknutím klávesy F7 tyto údaje uložte.
 - e. Stisknutím F14 aktivujte adaptér pro použití produktem Operations Console.
 - Jestliže jste vybrali volbu Operations Console (direct), pokračujte krokem 6.
6. Opakovaným stisknutím klávesy F3 se vraťte do hlavního menu DST.

| Server je nyní nakonfigurován na používání vaší plánované konzoly. Abyste mohli používat novou konzolu, je třeba
| provést IPL systému.

Jestliže nemáte v úmyslu twinaxiální zařízení použít jako záložní konzolu, ještě konzolu ani její adaptér neodstraňujte. Mohla by se vám hodit k ladění problémů.

Systémová hodnota QAUTOCFG musí být nastavena na ON. K ověření nebo nastavení této systémové hodnoty použijte jednu z následujících metod:

- Zadejte příkaz WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Při ručním IPL vyberte v okně Volby IPL v poli **Nastavení hlavních systémových voleb** hodnotu **Y**. Potom u volby **Umožnění automatické konfigurace** vyberte **Y**.

Související odkazy

“Požadavky na hardware produktu Operations Console” na stránce 7

Pro účely konfigurace produktu Operations Console je nezbytné, abyste splnili požadavky hardware PC a produktu System i.

“Konfigurace PC pro používání nového typu konzoly po změně konzoly z twinaxiální konzoly na produkt Operations Console” na stránce 76

Ke změně z twinaxiální konzoly na produkt Operations Console je třeba nakonfigurovat PC pro používání nového typu konzoly.

Související informace

Přístup k servisním nástrojům

Změna konzoly z twinaxiální konzoly na produkt Operations Console v jedné logické oblasti:

Ke změně z twinaxiální konzoly na produkt Operations Console je třeba předtím, než systém vypnete nebo provedete IPL, provést pomocí stávající konzoly v systému tyto kroky.

Poznámka: Jestliže potřebujete přidat nebo přemístit některé adaptéry, abyste splnili požadavky na hardware pro produkt Operations Console, proveďte to dříve, než přikročíte k migraci. V tuto chvíli však nepřemísťujte ani neodstraňujte twinaxiální adaptér ze stávajícího procesoru IOP.

1. Otevřete DST (Dedicated Service Tools) nebo SST (System Service Tools). Před použitím volby SST "ID zařízení servisních nástrojů" musíte tuto volbu nejdříve aktivovat.
2. Vyberte **Work with System Partitions**.
3. Vyberte **Work with partition configuration**.
4. Vyberte **Select Console Resource** v logické oblasti.
5. Stiskněte klávesu F9 (**Change capability filter**).
6. Vyberte **Any Console**.
7. Pomocí jedné z následujících možností vyberte procesor IOP, který bude podporovat plánovanou konzolu:
 - Nachází-li se adaptér, který se má použít pro plánovanou konzolu, pod stejným procesorem IOP jako adaptér předcházející konzoly, je procesor IOP konzoly již správně označen. Pokračujte krokem 8.
 - Nachází-li se adaptér, který se má použít pro plánovanou konzolu, pod jiným procesorem IOP než stávající nakonfigurovaná konzola, uveďte před tento procesor IOP číslo 1. Tím jej označíte jako procesor IOP konzoly.
8. Ověřte adaptér pro ECS (Electronic Customer Support) a volitelnou alternativní konzolu (pouze twinaxiální konzolu).

Poznámka: Výběr alternativní konzoly se týká pouze případu, kdy má být alternativní konzolou twinaxiální pracovní stanice a typ konzoly je rovněž twinaxiální konzola. Alternativní konzola **musí** být pod jiným procesorem IOP než je procesor IOP označený pro použití produktem Operations Console. Produkt Operations Console nelze používat jako alternativní konzolu.

- Při ověření procesoru IOP konzoly pro ECS postupujte takto:

Poznámka: Používáte-li jako typ konzoly produkt Operations Console, musíte také označit stejný procesor IOP používaný pro konzolu jako procesor IOP pro ECS, i když nepoužíváte ECS.

- a. Opakovaně stiskněte klávesu F12, až se dostanete do okna **Work with Partition Configuration**.
- b. Zadejte 9 před logickou oblast, která má být označena pro ECS.
- c. Podívejte se na symboly na řádce, kde je označený procesor IOP konzoly (značkou pro konzolu je symbol <), a zjistěte, zda je zde symbol pro ECS, kterým je + (znaménko plus). Jestliže je zde zobrazen symbol +, je procesor IOP řádně označen pro ECS. Pokračujte krokem 9.
- d. Označení procesoru IOP konzoly pro ECS: Zadejte číslici 1 před procesor IOP, který má být označen pro ECS.

Poznámka: Jestliže budete jako budoucí konzolu používat produkt Operations Console, měli byste nyní vidět u procesoru IOP konzoly jak symbol <, tak symbol +.

9. Stisknutím klávesy F3 se vraťte do hlavního menu DST.
10. Vyberte **Work with DST environment**.
11. Vyberte položku **System Devices** (pokud používáte SST, tento krok přeskočte).

12. Vyberte **Select Console**.
13. Ze zobrazených možností vyberte typ nové konzole.
 - Jestliže vyberete Operations Console (direct), volbu 2, pokračujte krokem 14.
 - Jestliže vyberete Operations Console (LAN), volbu 3, postupujte takto:
 - a. Objeví se obrazovka Verify Operations Console Adapters. Je zde uveden prostředek nalezený systémem, který by měl sloužit k připojení přes síť LAN. Obrázíte-li zprávu **No valid LAN adapter available**, která informuje, že není dostupný žádný adaptér LAN, znamená to, že jste nesplnili hardwarové požadavky pro produkt Operations Console. V takovém případě se stisknutím klávesy F3 vraťte do hlavního menu DST a proveďte uvedený postup znovu od kroku 1.
 - b. Stisknutím klávesy F11 nakonfigurujte adaptér.
 - c. Zadejte příslušné údaje o síti.
 - d. Stisknutím klávesy F7 tyto údaje uložte.
 - e. Stisknutím F14 aktivujte adaptér pro použití produktem Operations Console.
14. Opakovaným stisknutím klávesy F3 se vraťte do hlavního menu DST.

| Server je nyní nakonfigurován na používání vaší plánované konzoly. Abyste mohli používat novou konzolu, je třeba provést IPL systému.

I když nemáte v úmyslu twinaxiální zařízení použít jako alternativní konzolu, ještě tuto konzolu ani její adaptér neodstraňujte ani nepřemísťujte. Mohla by se vám hodit k ladění problémů.

Systémová hodnota QAUTOCFG musí být nastavena na ON. K ověření nebo nastavení této systémové hodnoty použijte jednu z následujících metod:

- Zadejte příkaz WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Při ručním IPL vyberte v okně Volby IPL v poli **Nastavení hlavních systémových voleb** hodnotu **Y**. Potom u volby **Umožnění automatické konfigurace** vyberte **Y**.

Související odkazy

“Požadavky na hardware produktu Operations Console” na stránce 7

Pro účely konfigurace produktu Operations Console je nezbytné, abyste splnili požadavky hardware PC a produktu System i.

“Konfigurace PC pro používání nového typu konzoly po změně konzoly z twinaxiální konzoly na produkt Operations Console”

Ke změně z twinaxiální konzoly na produkt Operations Console je třeba nakonfigurovat PC pro používání nového typu konzoly.

Související informace

Přístup k servisním nástrojům

Konfigurace PC pro používání nového typu konzoly po změně konzoly z twinaxiální konzoly na produkt Operations Console:

Ke změně z twinaxiální konzoly na produkt Operations Console je třeba nakonfigurovat PC pro používání nového typu konzoly.

Doporučuje se provést IPL, abyste se přesvědčili, že se nevyskytly žádné chyby. Potom již můžete dle potřeby odstranit nebo přemístit plánovaný hardware.

Doporučuje se, abyste před odebráním karet adaptérů nebo kabelů systém vypnuli.

Poznámka: Jestliže jste právě dokončili migraci konzoly z jednoho typu na jiný a nová konzola odmítá v operačním systému i5/OS fungovat, odstraňte pomocí jiné pracovní stanice ručně popis radiče a zařízení, které byly přidruženy k původnímu typu konzoly.

Související pojmy

“Přípravy PC pro produkt Operations Console” na stránce 28

Po splnění požadavků týkajících se plánování a poté, co budete vědět, jakou konfiguraci a operační systém PC budete používat, můžete projít jedním z předdefinovaných kontrolních seznamů pro nastavení produktu Operations Console. Máte také možnost vytvořit vlastní kontrolní seznam a provést úlohy v tomto seznamu.

Změna z produktu Operations Console na twinaxiální konzolu

Ke změně z produktu Operations Console na twinaxiální konzolu je třeba provést na straně systému a volitelně i na straně PC řadu kroků.

Než začnete, zkontrolujte, zda jste splnili všechny požadavky produktu Operations Console na hardware PC i systému.

Související odkazy

“Požadavky na hardware produktu Operations Console” na stránce 7

Pro účely konfigurace produktu Operations Console je nezbytné, abyste splnili požadavky hardware PC a produktu System i.

Změna z produktu Operations Console na twinaxiální konzolu v nerozděleném systému nebo v systému s primární logickou oblastí:

Ke změně z produktu Operations Console na twinaxiální konzolu je třeba provést pomocí stávající konzoly v systému tyto kroky:

1. Otevřete DST (Dedicated Service Tools) nebo SST (System Service Tools).
2. Vyberte **Work with DST environment**.
3. Vyberte položku **System Devices** (pokud používáte SST, tento krok přeskočte).
4. Vyberte **Select Console**.
5. Jestliže v současnosti používáte lokální konzolu produktu Operations Console připojenou přes síť (LAN), vyberte Operations Console (LAN) a pomocí následujících kroků zrušte alokaci síťového adaptéru.

Poznámka: Pokud bude tento prostředek použitý pro server servisních nástrojů (připojení produktu System i) nebo pokud hodláte používat lokální konzolu připojenou přes síť (LAN) jako záložní konzolu, pak není potřeba provádět operaci výmazu. V takovém případě pokračujte krokem 5e.

- a. Vyberte **Operations Console (LAN)**. Měl by se zobrazit adaptér LAN, který se v současné chvíli používá.
 - b. Stiskněte klávesu F11.
 - c. Stisknutím klávesy F6 vymažte konfigurační data.
 - d. Stisknutím klávesy F7 uložte novou hodnotu. **Volitelně** můžete stisknutím klávesy F13 deaktivovat síťovou kartu.
 - e. Dvojnásobným stisknutím klávesy F12 zavřete toto okno.
 - f. Vyberte **Select Console**.
6. Vyberte **Twinaxial**.
 7. Stisknutím klávesy F3 se vraťte do hlavního menu DST.

| Server je nyní nakonfigurován na používání vaší plánované konzoly. Abyste mohli používat novou konzolu, je třeba provést IPL systému.

Jestliže nemáte v úmyslu používat konfiguraci přímo připojené lokální konzoly jako záložní konzolu, ještě tuto konzolu ani její adaptér neodstraňujte ani nepřemísťujte. Mohla by se vám hodit k ladění problémů.

Systémová hodnota QAUTOCFG musí být nastavena na ON. K ověření nebo nastavení této systémové hodnoty v systému použijte tento postup:

- Zadejte příkaz WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Při ručním IPL vyberte v okně Volby IPL v poli **Nastavení hlavních systémových voleb** hodnotu **Y**. Potom u volby **Umožnění automatické konfigurace** vyberte **Y**.

Související úlohy

“Uvolnění nebo přemístění karty adaptéru LAN od produktu Operations Console” na stránce 89

V průběhu migrace bude možná nutné uvolnit kartu LAN od používání produktem Operations Console. Kartu LAN musíte uvolnit (deaktivovat) v případě, že nechcete používat lokální konzolu produktu Operations Console v konfiguraci sítě nebo na serveru servisních nástrojů.

“Provedení volitelných kroků na PC při změně z produktu Operations Console na twinaxiální konzolu” na stránce 79

Jestliže PC již nebude používat produkt Operations Console, proveďte tyto kroky:

Související informace

Přístup k servisním nástrojům

Změna konzoly z produktu Operations Console na twinaxiální konzolu v jedné logické oblasti:

Ke změně z produktu Operations Console na twinaxiální konzolu je třeba provést v systému pomocí existující konzoly tyto kroky:

Poznámka: Jestliže potřebujete přidat nebo přemístit některé adaptéry, abyste splnili požadavky na hardware pro twinaxiální konzolu, proveďte to dříve, než přikročíte ke změně konzoly. V tuto chvíli však nepřemísťujte ani neodstraňujte twinaxiální adaptér ze stávajícího procesoru IOP.

1. Otevřete DST (Dedicated Service Tools) nebo SST (System Service Tools). Před použitím volby SST "ID zařízení servisních nástrojů" musíte tuto volbu nejdříve aktivovat.
2. Vyberte **Work with System Partitions**.
3. Vyberte **Work with partition configuration**.
4. Vyberte **Select Console Resource** v logické oblasti.
5. Stiskněte klávesu F9 (**Change capability filter**).
6. Vyberte **Any Console**.
7. Pomocí jedné z následujících možností vyberte procesor IOP, který bude podporovat plánovanou konzolu:
 - Nachází-li se adaptér, který se má použít pro plánovanou konzolu, pod stejným procesorem IOP jako adaptér předcházející konzoly, je procesor IOP konzoly již správně označen. Pokračujte krokem 8.
 - Nachází-li se adaptér, který se má použít pro plánovanou konzolu, pod jiným procesorem IOP než stávající nakonfigurovaná konzola, uveďte před tento procesor IOP číslo **1**. Tím jej označíte jako procesor IOP konzoly.
8. Ověřte adaptér pro použití jako volitelná alternativní konzola. K ověření označení pro alternativní konzolu najdete procesor IOP s twinaxiálním adaptérem, který se bude používat pro alternativní konzolu. Jestliže se na stejné řádce nachází symbol > (větší než), pak je procesor IOP označen správně. Jestliže symbol > na této řádce není, zadejte před procesor IOP vybíraný jako alternativní konzola volbu 2.

Poznámka: Výběr alternativní konzoly se týká pouze případu, kdy má být alternativní konzolou twinaxiální pracovní stanice a typ konzoly je rovněž twinaxiální konzola. Alternativní konzola **musí** být pod jiným procesorem IOP než je procesor IOP označený pro použití produktem Operations Console. Produkt Operations Console nelze používat jako alternativní konzolu. **Neoznačujte** stejný procesor IOP pro konzolu a alternativní konzolu.

9. Stisknutím klávesy F3 se vraťte do hlavního menu DST.
10. Vyberte **Work with DST environment**.
11. Vyberte položku **System Devices** (pokud používáte SST, tento krok přeskočte).
12. Vyberte **Select Console**.
13. Jestliže v současnosti používáte lokální konzolu produktu Operations Console připojenou přes síť (LAN), vyberte Operations Console (LAN) a pomocí následujících kroků zrušte alokaci síťového adaptéru.

Poznámka: Pokud bude tento prostředek použitý pro server servisních nástrojů (připojení produktu System i) nebo pokud hodláte používat lokální konzolu připojenou přes síť (LAN) jako záložní konzolu, pak není potřeba provádět operaci výmazu. V takovém případě pokračujte krokem 13e.

- a. Vyberte **Operations Console (LAN)**. Měl by se zobrazit adaptér LAN, který se v současné chvíli používá.

- b. Stiskněte klávesu F11.
- c. Stisknutím klávesy F6 vymažte konfigurační data.
- d. Stisknutím klávesy F7 uložte novou hodnotu.
- e. Dvojím stisknutím klávesy F12 zavřete toto okno.
- f. Vyberte **Console**.

14. Vyberte **Twinaxial**.

15. Stisknutím klávesy F3 se vraťte do hlavního menu DST.

Server je nyní nakonfigurován na používání vaší plánované konzoly. Abyste mohli používat novou konzolu, je třeba provést IPL systému.

Jestliže nemáte v úmyslu používat produkt Operations Console jako záložní konzolu, ještě tuto konzolu ani její adaptér neodstraňujte ani nepřemísťujte. Mohla by se vám hodit k ladění problémů.

Systémová hodnota QAUTOCFG musí být nastavena na ON. K ověření nebo nastavení této systémové hodnoty v systému použijte jednu z následujících metod:

- Zadejte příkaz WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Při ručním IPL vyberte v okně Volby IPL v poli **Nastavení hlavních systémových voleb** hodnotu **Y**. Potom u volby **Umožnění automatické konfigurace** vyberte **Y**.

Pokračujte tématem Provedení volitelných kroků na PC při změně z produktu Operations Console na twinaxiální konzolu.

Související úlohy

“Provedení volitelných kroků na PC při změně z produktu Operations Console na twinaxiální konzolu”
Jestliže PC již nebude používat produkt Operations Console, proveďte tyto kroky:

Související informace

Přístup k servisním nástrojům

Provedení volitelných kroků na PC při změně z produktu Operations Console na twinaxiální konzolu:

Jestliže PC již nebude používat produkt Operations Console, proveďte tyto kroky:

Důležité: Tyto kroky proveďte tehdy, jste-li si jisti, že nemáte žádné problémy s twinaxiální konzolou.

1. Odpojte aktuálně připojenou konzolu. Postupujte při tom takto:
 - a. Vyberte konfigurační jméno (v položce System i Připojení). Je to jméno, které používá produkt Operations Console pro určitý systém.
 - b. V menu Připojení klepněte na **Odpojit**. Stavová zpráva uvádí, že **Probíhá odpojení**.
 - c. Počkejte, až se stav změní na **Odpojeno**.
2. Kabelem připojte twinaxiální konzolu k systému a zapněte twinaxiální konzolu i systém.
3. Provedením IPL se přesvědčte, že se nevyskytly žádné chyby. Potom již můžete dle potřeby odstranit nebo přemístit plánovaný hardware. Po úspěšném nastavení nové konzoly odstraňte stávající konfiguraci, pokud nechcete používat připojení přes kabel jako záložní konzolu. Konfiguraci odstraníte takto:
 - a. Vyberte konfigurační jméno (v položce System i Připojení).
 - b. V menu Připojení klepněte na **Odstranit**.
 - c. Klepnutím na **Ano** odstranění potvrďte.
 - d. Odinstalujte produkt System i Access for Windows.
4. V tomto okamžiku můžete vypnout PC a potom odstranit hardware a kabely, které již nebudete potřebovat. Před odpojením kabelů nebo adaptérů od systému se doporučuje, abyste systém vypnuli.

Poznámka: Jestliže jste právě dokončili migraci konzoly z jednoho typu na jiný a nová konzola odmítá v operačním systému i5/OS fungovat, odstraňte pomocí jiné pracovní stanice ručně popis řadiče a zařízení, které byly přidruženy k původnímu typu konzoly.

Související úlohy

“Změna z produktu Operations Console na twinaxiální konzolu v nerozděleném systému nebo v systému s primární logickou oblastí” na stránce 77

Ke změně z produktu Operations Console na twinaxiální konzolu je třeba provést pomocí stávající konzoly v systému tyto kroky:

“Změna konzoly z produktu Operations Console na twinaxiální konzolu v jedné logické oblasti” na stránce 78

Ke změně z produktu Operations Console na twinaxiální konzolu je třeba provést v systému pomocí existující konzoly tyto kroky:

Správa lokální konzoly připojené přes síť

Poté, co nakonfigurujete lokální konzolu v síti, můžete tuto konzolu spravovat prováděním takových úloh, jako je správa hesla ID zařízení servisních nástrojů a hesla k přístupu, vytvoření ID zařízení servisních nástrojů a konfigurace servisního hostitelského jména.

l Zjednodušení, která přináší produkt Operations Console

l Produkt Operations Console může automaticky vytvářet ID zařízení servisních nástrojů, spravovat hesla pro přístup a vyhledávat systémy.

l Produkt Operations Console automatizuje práci s ID zařízení servisních nástrojů. Při výchozím nastavení je systém nastaven pro správu maximálně 49 ID zařízení servisních nástrojů, navíc k ID QCONSOLE. Při přidávání PC, který se má připojit k systému nebo logické oblasti, již dále nemusíte ručně vytvářet nové ID zařízení. Produkt Operations Console přebírá řízení aktivit souvisejících s heslem pro přístup. Proces ověření (autentizace) zůstává stejný, ale pokud je tato funkce aktivní, nebudete během připojování vyzváni k zadání hesla pro přístup. Pro úspěšné připojení však musíte zadat ID a heslo uživatele servisních nástrojů. Tato funkce nemá vliv na přímo připojenou lokální konzolu ani na žádný jiný typ konzoly.

l Volba Autocreate service tools device IDs

l Při výchozím nastavení nastavuje operační systém i5/OS volbu **Autocreate service tools device IDs** na hodnotu 10. Tato předvolba vám poskytuje 11 automaticky spravovaných připojení. Výchozím ID je QCONSOLE a potom dalších 10 ID zařízení servisních nástrojů. Tato ID se zobrazují jako QCONSOLE00, QCONSOLE 01, během libovolného nastavení systémové hodnoty. Je doporučeno ponechat alespoň jedno ID nepoužité, abyste si nemuseli pamatovat, že je nutné zvýšit hodnotu, pokud se pokusíte přidat další připojení. Tato ID zařízení servisních nástrojů jsou uvedena na obrazovce Work with Service Tools Device IDs, takže zde můžete sledovat, kolik ID je vytvořeno. Je uvedeno i ID zařízení QCONSOLE, které je možné běžně používat. Pokud například vytvoříte ID zařízení servisních nástrojů se jménem QCONSOLE02, je toto ID přiděleno při ustanovení třetího připojení, které má použít automaticky vytvářená ID zařízení, jako by bylo vytvořeno automaticky.

l Předvolbu volby **Autocreate service tools device IDs** můžete změnit provedením pokynů v tématu Změna hodnoty volby Autocreate service device IDs.

l Tato funkce se použije pro každé nově nakonfigurované připojení, které vytvoříte. To znamená, že pokud jste přecházeli z předchozí verze na vyšší verzi produktu Operations Console na PC, budou aktuální konfigurace zachovány a budou dále fungovat tak, jak fungovaly dosud. Pokud ovšem PC a systém přestanou být synchronizovány, tato funkce sama automaticky provede zotavení z tohoto problému namísto odeslání chybové zprávy požadující jejich synchronizaci.

l Při vytváření lokální konzoly připojené přes nakonfigurované síťové připojení, musíte zadat jméno servisního rozhraní (servisní hostitelské jméno). Toto jméno závisí na okolnostech daného připojení. Pokud se například jedná o nový systém a toto je první konzola, která se má připojit, potom by toto jméno mohlo být libovolné nebo to mohlo být jméno, které přidělí server DHCP.

| Automatická správa hesla pro přístup

- | Při výchozím nastavení nemůžete při vytváření konfigurace produktu Operations Console změnit heslo pro přístup.
- | Heslo pro přístup se generuje automaticky a je dodáno procesu připojení ve vhodný okamžik. Toto heslo nemusíte znát, protože jej automaticky spravuje systém.
- | Pokud ovšem chcete změnit heslo pro přístup, můžete to provést na stránce **Vlastnosti**. Změna tohoto hesla způsobí, že se automatický proces dodání tohoto hesla vypne. Budete pak muset zadávat toto heslo pro přístup pro každé připojení, které vyžaduje heslo pro přístup.
- | Proces přihlášení vyžaduje pro ověření uživatele zadání platného ID a hesla uživatele servisních nástrojů.

| Automatické zjišťování systémů.

- | Při spuštění produktu Operations Console se zahájí vyhledávání kvalifikovaných systémů. *Kvalifikovaný systém* je jakýkoli systém s operačním systémem i5/OS V6R1. Nemusí mít jako typ konzoly produkt Operations Console. Pokud PC získá odezvu ze sítě pro jakýkoli kvalifikovaný systém, produkt Operations Console pro tento systém vytvoří konfiguraci. Zachová také všechna dříve vytvořená připojení. Kvalifikovaný systém musí mít nastavenou hodnotu pro volbu **Autocreate service tools device IDs**, která má předvolbu 10. Pokud je tato hodnota nula, systém by se nemusel vykazovat správně a z tohoto důvodu by nemusel být zobrazen v uvedeném automaticky generovaném seznamu systémů. Tato funkce automatického zjišťování se vyskytne pokaždé při spuštění produktu Operations Console nebo může být provedena na vyžádání současným stisknutím kláves Alt, Shift a W. Tato akce způsobí, že produkt Operations Console zahájí nové vyhledávání vhodných systémů.

- | **Důležité:** Skutečnost, že je systém uveden v seznamu konfigurovaných připojení, nezaručuje, že je možné tento systém připojit. Ve výjimečných případech existují podmínky, ve kterých je systém schopen vyhovět požadavkům týkajícím se vykazování, ale nevyhoví požadavkům na připojení.

| Související úlohy

- | “Změna hodnoty volby automatického vytvoření ID zařízení” na stránce 61
- | Toto téma vás provede procesem změny hodnoty používané lokálními konzolami připojenými přes síť k automatické správě ID zařízení servisních nástrojů.
- | “Vytvoření ID zařízení servisních nástrojů v systému” na stránce 87
- | Pro lokální konzolu připojenou přes síť budete muset v systému nastavit ID servisních nástrojů.

Pravidla pro změnu hesla pro ID zařízení servisních nástrojů

Než budete měnit heslo pro ID zařízení servisních nástrojů, je nezbytné, abyste se seznámili s následujícími pokyny.

- | Při výchozím nastavení jsou ID zařízení servisních nástrojů spravována systémem. Pokud jste se rozhodli nastavit volbu Autocreate service tools device IDs na hodnotu 0, potom je nutné, abyste tato ID zařízení spravovali ručně.
- | Pokud si zvolíte ruční správu ID zařízení, zvažte následující informace.

Poznámka: Předtím, než můžete použít volbu SST, musíte zrušit její uzamčení.

- Heslo pro ID zařízení servisních nástrojů na PC musí být stejné jako heslo pro ID zařízení servisních nástrojů v systému. Jestliže změníte jedno heslo, musíte změnit i druhé.
- Při výchozím nastavení PC automaticky vytváří a spravuje heslo pro přístup a během vytváření konfigurace nelze toto heslo nastavit. Pokud ovšem potřebujete přístupové heslo ručně spravovat, můžete toto heslo změnit na stránce **Vlastnosti** a při vytváření připojení potom možná budete muset toto heslo dodat.
- Produkt Operations Console mění a znovu šifruje heslo pro ID zařízení servisních nástrojů při každém úspěšném připojení.
- Jestliže odstraníte lokální konzolu připojenou přes síť poté, co jste provedli alespoň jedno úspěšné připojení, je třeba nastavit heslo pro ID zařízení servisních nástrojů v systému na původní hodnotu, dříve než tento profil znovu použijete pro novou konfiguraci lokální konzoly připojené přes síť. Jestliže konfigurace používá jako ID zařízení

l hodnotu QCONSOLE, neresetujte toto ID zařízení do té doby, dokud nejste znovu připraveni je použít. Při výchozím nastavení nemusíte tato hesla spravovat, pokud se nerozhodnete nastavit systémovou volbu Autocreate service tools device IDs na hodnotu 0.

Související pojmy

“Zjednodušení, která přináší produkt Operations Console” na stránce 80

Produkt Operations Console může automaticky vytvářet ID zařízení servisních nástrojů, spravovat hesla pro přístup a vyhledávat systémy.

Související úlohy

“Volba pro ID zařízení servisních nástrojů v SST není odemčena” na stránce 96

Pomocí volby Work with service tools user IDs and Devices můžete v SST (System service tools) změnit konfigurační data produktu Operations Console.

Související odkazy

“Resynchronizace hesla pro PC a pro ID zařízení servisních nástrojů” na stránce 83

Při výchozím nastavení systém vytváří a udržuje heslo pro ID zařízení servisních nástrojů a své heslo. Toto heslo byste neměli ručně resynchronizovat. Pokud je však volba Autocreate service tools device IDs nastavena na 0, musíte spravovat tato ID a jejich hesla ručně.

“Změna hesla pro ID zařízení servisních nástrojů na PC a v systému”

Nemá žádný smysl měnit heslo pro ID zařízení servisních nástrojů, pokud nejsou hesla v systému a na PC synchronizovaná.

Změna hesla pro ID zařízení servisních nástrojů na PC a v systému

Nemá žádný smysl měnit heslo pro ID zařízení servisních nástrojů, pokud nejsou hesla v systému a na PC synchronizovaná.

l Při výchozím nastavení je ID zařízení servisních nástrojů a jeho heslo spravováno systémem. V důsledku toho nepotřebujete synchronizovat hesla ID zařízení ručně.

Můžete provést opakovanou synchronizaci hesla PC a hesla ID zařízení servisních nástrojů tak, aby byla znovu shodná. Protože se hesla fakticky mění při každém úspěšném připojení, nedoporučuje se heslo měnit ručně, s výjimkou provádění synchronizace.

Související pojmy

“Zjednodušení, která přináší produkt Operations Console” na stránce 80

Produkt Operations Console může automaticky vytvářet ID zařízení servisních nástrojů, spravovat hesla pro přístup a vyhledávat systémy.

Související odkazy

“Pravidla pro změnu hesla pro ID zařízení servisních nástrojů” na stránce 81

Než budete měnit heslo pro ID zařízení servisních nástrojů, je nezbytné, abyste se seznámili s následujícími pokyny.

“Resynchronizace hesla pro PC a pro ID zařízení servisních nástrojů” na stránce 83

Při výchozím nastavení systém vytváří a udržuje heslo pro ID zařízení servisních nástrojů a své heslo. Toto heslo byste neměli ručně resynchronizovat. Pokud je však volba Autocreate service tools device IDs nastavena na 0, musíte spravovat tato ID a jejich hesla ručně.

Změna hesla pro přístup

Heslo pro přístup k informacím o ID zařízení servisních nástrojů můžete změnit kdykoliv po vytvoření konfigurace nové lokální konzoly připojené přes síť. Jestliže pracujete v prostředí s logickými oblastmi, můžete změnit toto heslo pro příslušnou logickou oblast.

l Při výchozím nastavení systém automaticky vytváří a udržuje heslo pro přístup. Pokud ve **Vlastnostech** heslo pro přístup ručně změníte, přebíráte nad tímto heslem kontrolu a je možné, že jej budete poskytnout pokaždé, když se budete chtít připojit.

Poznámka: Heslo rozlišuje malá a velká písmena a může obsahovat až 128 smíšených znaků. Je důležité, abyste si heslo zapamatovali. Použijete je v průběhu připojování, abyste se mohli přihlásit v přihlašovacím okně servisních nástrojů LAN.

Chcete-li ke změně hesla použít vlastnosti připojení, postupujte takto:

1. Vyberte jméno připojení, pro něž chcete heslo změnit.
2. Klepněte na **Připojení** → **Vlastnosti**.
3. Vyberte kartu **Heslo pro přístup**.
4. Jako **Aktuální heslo** zadejte stávající heslo, které používáte.
5. Do pole **Nové heslo** a **Potvrzení hesla** zadejte nové heslo a klepněte na **OK**.

Související pojmy

“Zjednodušení, která přináší produkt Operations Console” na stránce 80

Produkt Operations Console může automaticky vytvářet ID zařízení servisních nástrojů, spravovat hesla pro přístup a vyhledávat systémy.

Resynchronizace hesla pro PC a pro ID zařízení servisních nástrojů

Při výchozím nastavení systém vytváří a udržuje heslo pro ID zařízení servisních nástrojů a své heslo. Toto heslo byste neměli ručně resynchronizovat. Pokud je však volba Autocreate service tools device IDs nastavena na 0, musíte spravovat tato ID a jejich hesla ručně.

Dojde-li k nesrovnalosti u hesla pro ID zařízení servisních nástrojů mezi systémem a PC obsahujícím produkt Operations Console, je třeba resynchronizovat heslo prostřednictvím procesu obnovy na PC i v systému.

Poznámka: K resetování hesla pomocí zařízení servisních nástrojů je třeba použít DST (Dedicated Service Tools) nebo SST (System Service Tools). Máte-li již nějaké zařízení konzoly, můžete je použít. Jinak můžete dočasně připojit jinou konzolu, například:

- Použít jinou lokální konzolu připojenou přes síť (LAN), je-li k dispozici.
- Znovu nakonfigurovat tutéž lokální konzolu připojenou přes síť (LAN) pomocí nepoužitého ID zařízení servisních nástrojů pro naléhavé případy.
- Použít lokální konzolu produktu Operations Console, která je přímo připojena k systému (je-li k dispozici kabel produktu Operations Console).
- Použít twinaxiálně připojenou konzolu.
- Použít ovládací panel nebo vzdálený ovládací panel a nastavit na původní hodnotu QCONSOLE.

Související úlohy

“Vytvoření ID zařízení servisních nástrojů v systému” na stránce 87

Pro lokální konzolu připojenou přes síť budete muset v systému nastavit ID servisních nástrojů.

Související odkazy

“Pravidla pro změnu hesla pro ID zařízení servisních nástrojů” na stránce 81

Než budete měnit heslo pro ID zařízení servisních nástrojů, je nezbytné, abyste se seznámili s následujícími pokyny.

Nastavení hesla pro ID servisních nástrojů v systému na původní hodnotu:

Tato procedura je nezbytná pouze pokud je systémová volba Autocreate service tools device IDs nastavena na 0 a systém dále nespravuje ID zařízení servisních nástrojů.

Při nastavování hesla pro ID servisních nástrojů na původní hodnotu v systému postupujte následujícím způsobem.

Poznámka: Chcete-li provést následující kroky pomocí SST (System Service Tools), pak vždy, když se má vybrat volba **Work with DST environment**, vyberte volbu **Work with service tools user IDs and Devices** a přeskočte krok **Select System devices**. Předtím, než můžete použít volbu SST, musíte zrušit její uzamčení.

Související úlohy

“Volba pro ID zařízení servisních nástrojů v SST není odemčena” na stránce 96

Pomocí volby Work with service tools user IDs and Devices můžete v SST (System service tools) změnit konfigurační data produktu Operations Console.

“Nastavení hesla pro ID zařízení servisních nástrojů na PC na původní hodnotu” na stránce 86

Pro připojení na klientském PC již dále není nutné ručně resetovat heslo pro ID zařízení servisních nástrojů.

Související informace

Přístup k servisním nástrojům

Použití relace konzoly s dalším zařízením:

Můžete-li spustit relaci konzoly nebo získat přístup k SST z jiného zařízení, nastavte heslo pro ID servisních nástrojů na původní hodnotu.

Když to uděláte, heslo pro ID zařízení servisních nástrojů bude stejné jako jméno ID zařízení servisních nástrojů velkými písmeny. Při nastavení hesla pro ID zařízení servisních nástrojů na původní hodnotu postupujte takto:

1. Otevřete DST (Dedicated Service Tools) nebo SST (System Service Tools).
2. Z hlavního menu DST proveďte tyto kroky:
 - a. Vyberte **Work with DST environment**.
 - b. Vyberte **Service tools device IDs**.
3. Před ID zařízení servisních nástrojů, které chcete nastavit na původní hodnotu, napište 2 a potom stiskněte klávesu Enter.
4. Dalším stisknutím klávesy Enter toto nastavení potvrďte.

Poznámka: Když takto obnovíte heslo pomocí DST, bude heslo pro ID zařízení servisních nástrojů stejné jako jméno ID zařízení servisních nástrojů velkými písmeny. Jestliže odstraníte a vytvoříte ID zařízení, je také třeba odstranit a vytvořit připojení na PC.

Použití nepoužitého ID zařízení servisních nástrojů:

Jestliže nemáte žádné zařízení (PC nebo další terminál), kterým byste se mohli přihlásit do systému, ale máte nepoužité ID zařízení servisních nástrojů, proveďte na PC následující postup.

1. Odstraňte stávající konfiguraci takto:
 - a. Vyberte konfigurační jméno (v položce System i Připojení).
 - b. V menu **Připojení** klepněte na **Odstranit**.
 - c. Klepnutím na **Ano** odstranění potvrďte, pokud jste k tomu vyzváni.
2. Pomocí nepoužitého ID zařízení servisních nástrojů vytvořte novou konfiguraci.
3. Pomocí jedné z výše uvedených metod nastavte po připojení na původní hodnotu ID zařízení servisních nástrojů, které selhalo.

Použití ovládacího panelu nebo vzdáleného ovládacího panelu pro nastavení hesla pro ID zařízení servisních nástrojů QCONSOLE na původní hodnotu:

Jestliže nemůžete k přihlášení použít jiné zařízení servisních nástrojů (PC nebo další terminál) ani ID zařízení servisních nástrojů a používáte ID zařízení servisních nástrojů QCONSOLE, musíte k nastavení hesla pro ID zařízení servisních nástrojů na původní hodnotu použít ovládací panel nebo vzdálený ovládací panel. Postupujte následujícím způsobem.

1. Přepněte systém do ručního režimu. Systémy bez elektronického zámku zobrazí na displeji Function/Data údaj 01 B.

Poznámka: Systémy s elektronickým zámekem by měly na displeji Function/Data zobrazit režim Manual a údaj 01 B.

2. Následující informace vám pomohou zjistit, jak nastavení probíhá a zda je úspěšné:

Poznámka: Má-li váš systém nový ovládací panel s dvouřádkovým displejem Function/Data, můžete pomocí funkce 11 zobrazit výsledky (D1008065). Jestliže systém nevrací referenční kód D1008065, počkejte asi 15 sekund, až se dokončí úvodní funkce 65, a potom spusťte funkci 11.

Na dvouřádkovém displeji ovládacího panelu (modely 8xx) se zobrazují údaje tímto způsobem:

```
XXXXXXXXXXXXXXXXXX  
XXXXXXXXXXXXXXXXXX
```

Každé slovo má 8 znaků, současně jsou zobrazena 4 slova pro funkce 12 až 19. Když požádáte například o funkci 12, zobrazí se:

```
slovo__12slovo__13  
slovo__14slovo__15
```

Když požádáte o funkci 13, zobrazí se:

```
slovo__16slovo__17  
slovo__18slovo__19
```

Ovládací panel s jednořádkovým displejem a vzdálený řídicí panel zobrazuje údaje takto:

```
XXXXXXX
```

Každé slovo má 8 znaků a zobrazují se jednotlivě. Chcete-li slovo 17, musíte požádat o funkci 17.

K datům poskytnutým ve slovech lze přistupovat mnoha různými metodami.

Důležité: K tomu, abyste věděli, kde v průběhu operace právě jste, objevují se vám tyto informace:

- Slovo 17 SRC D1008065 bude obsahovat pořadové číslo funkce 65, kterou jste právě provedli. Když toto číslo dosáhne hodnoty 7, dokončí se nastavení hesla pro ID zařízení servisních nástrojů na původní hodnotu. Slovo 18 bude potom nastaveno na hodnotu 00000000.
- Slovo 18 bude mít hodnotu 00000001, dokud nezadáte sedmou funkci 65. Když se provede nastavení hesla na původní hodnotu, toto slovo se změní na hodnotu 00000000, pokud neuplynulo více než pět minut.

Poznámka: Pokud zadáte funkci 65 více než sedmkrát, počet se začne počítat znovu.

3. K nastavení ID zařízení servisních nástrojů QCONSOLE na původní hodnotu vyberte jeden z následujících postupů, podle typu dělení na logické oblasti:

- U nezávislých systémů nebo primárních logických oblastí, postupujte následujícím způsobem:
 - a. Na ovládacím panelu nastavte pomocí tlačítek Up nebo Down na displeji Function/Data číslo funkce **25**. Stiskněte tlačítko Enter. Na displeji Function/Data by se měl zobrazit údaj **25 00**.
 - b. Jedním stisknutím tlačítka Up zvyšte hodnotu na **26**. Potom stiskněte tlačítko Enter. Systém pravděpodobně odpoví tak, že na displeji Function/Data zobrazí údaj **01 B**.

Poznámka: Jestliže systém odpoví zobrazením hodnot **65 FF**, znovu zopakujte kroky a a b.

- c. Pomocí tlačítka Down snižte hodnotu na **65** a stiskněte tlačítko Enter. Systém odpoví zobrazením **65 00**. Po provedení funkce systém vrátí referenční kód D1008065. Opakujte tento krok tak dlouho, až zadáte sedmkrát funkci 65. Na provedení tohoto úkolu budete mít pět minut. Když zadáte sedmou funkci 65 a systém zjistí, že uplynulo více než pět minut, nastavení ID na původní hodnotu se neprovede a počet zadaných funkcí se vrátí na nulu. Zkontrolujte slovo17 a ověřte, že systém zpracoval všechny požadavky. Rychlé zadání funkcí 65 může způsobit, že systém opomene některé vstupy.
- U sekundárních logických oblastí proveďte z konzoly primární oblasti tyto kroky:
 - a. Otevřete DST (Dedicated Service Tools) nebo SST (System Service Tools).

Poznámka: Předtím, než můžete použít volbu SST, musíte zrušit její uzamčení.

- b. Vyberte **Work with system partitions**.
- c. Vyberte **Work with partition status**.

Poznámka: Pokud logická oblast, ve které se provádí nastavení ID na původní hodnotu, není v ručním režimu, zadejte před dalším pokračováním do oblasti výběru pro tuto oblast hodnotu 10, čímž u této logické oblasti vynutíte ruční režim.

- d. Na řádek u logické oblasti, pro kterou chcete provést nastavení na původní hodnotu, zadejte 65 a stiskněte klávesu Enter.
- e. Opakujte tento krok tak dlouho, až zadáte sedmkrát funkci 65. Na provedení tohoto úkolu budete mít pět minut. Když zadáte sedmou funkci 65 a systém zjistí, že uplynulo více než pět minut, nastavení ID na původní hodnotu se neprovede a počet zadaných funkcí se vrátí na nulu.

Pokračujte nastavení hesla pro ID zařízení servisních nástrojů na původní hodnotu na PC.

Nastavení hesla pro ID zařízení servisních nástrojů na PC na původní hodnotu:

Pro připojení na klientském PC již dále není nutné ručně resetovat heslo pro ID zařízení servisních nástrojů.

Pokud je v systému heslo nastaveno na původní hodnotu, potom se příští připojení provedené klientem bude automaticky pokoušet nastavit heslo na původní hodnotu, pokud aktuální hodnota hesla selže. Jestliže bude připojení úspěšné, je nově vygenerované heslo uloženo pro další připojení.

Jestliže máte podezření, že automatický proces selhal a chcete heslo ručně resetovat, proveďte jednu z úloh popsaných v následujících dílčích tématech:

Související úlohy

“Nastavení hesla pro ID servisních nástrojů v systému na původní hodnotu” na stránce 83

Tato procedura je nezbytná pouze pokud je systémová volba Autocreate service tools device IDs nastavena na 0 a systém dále nespravuje ID zařízení servisních nástrojů.

Odstranění a opětovné vytvoření konfigurace:

Chcete-li konfiguraci odstranit a znovu vytvořit, postupujte následujícím způsobem.

1. Pokud je připojena konzola, odpojte ji tímto způsobem:
 - a. Vyberte konfigurační jméno (v položce System i Připojení). Je to jméno, které používá produkt Operations Console pro určitý systém.
 - b. V menu **Připojení** klepněte na **Odpojit**. Stavová zpráva uvádí, že Probíhá odpojení.
 - c. Počkejte, až se stav změní na **Odpojeno**.
2. Odstraňte tuto konfiguraci:
 - a. Vyberte jméno konfigurace (v položce Připojení System i), kterou chcete odstranit.
 - b. V menu **Připojení** klepněte na **Odstranit**.
 - c. Klepnutím na **Ano** odstranění potvrďte, pokud jste k tomu vyzváni.
3. Znovu vytvořte konfiguraci s heslem pro ID zařízení servisních nástrojů, které jste předtím nastavili na původní hodnotu, nebo s novým ID zařízení servisních nástrojů.

Nastavení hesla na původní hodnotu:

Chcete-li nastavit na původní hodnotu heslo pro totéž ID zařízení servisních nástrojů, postupujte následujícím způsobem.

1. Vyberte jméno připojení, u něhož chcete provést změnu, a poté vyberte **Připojení** → **> Vlastnosti**.
2. Vyberte kartu **ID zařízení**.
3. Klepněte na **Nastavit na původní hodnotu** a potom klepněte na **OK**.
4. Otevře se okno **Heslo pro přístup**. Zadejte stávající heslo pro přístup a klepněte na **OK**.

Vytvoření ID zařízení servisních nástrojů v systému

Pro lokální konzolu připojenou přes síť budete muset v systému nastavit ID servisních nástrojů.

- | Při výchozím nastavení jsou ID zařízení servisních nástrojů automaticky spravována systémem. Tuto proceduru je nutné provést pouze tehdy, pokud je systémová volba Autocreate service tools device IDs nastavena na hodnotu 0.

Poznámka: Chcete-li provést následující kroky pomocí SST (System Service Tools), pak vždy, když se má vybrat volba **Work with DST environment**, vyberte volbu **Work with service tools user IDs and Devices** a přeskočte krok 3. Před použitím volby SST musíte tuto volbu odemknout.

1. Otevřete DST (Dedicated service tools) nebo SST (System service tools).
2. Vyberte **Work with DST environment**.
3. Vyberte **Service tools device IDs**.
4. Pomocí volby 1 vytvořte nové ID zařízení servisních nástrojů a do prvního prázdného pole zadejte jméno tohoto ID zařízení servisních nástrojů. Stiskněte klávesu Enter.
5. Můžete zadat popis. Stiskněte klávesu Enter. Tím jste dokončili vytvoření ID zařízení servisních nástrojů.

Poznámka: Předtím, než je pro přidruženou logickou oblast k dispozici vzdálený kontrolní panel a všechny jeho funkce, musí mít ID zařízení a ID uživatele servisních nástrojů řádná oprávnění. Chcete-li ověřit nebo změnit atributy ID zařízení servisních nástrojů, můžete stisknout klávesu F5 (změna atributů na obrazovce "Create Service Tools Device ID") nebo napište číslici 7 před ID zařízení na obrazovce "Work with Service Tools Device IDs".

6. Chcete-li vytvořit další ID zařízení servisních nástrojů, opakujte postup od kroku 4.
7. Po vytvoření všech požadovaných ID zařízení servisních nástrojů stiskněte klávesu F3.

Poznámky:

1. Když nastavíte ID zařízení servisních nástrojů na původní hodnotu, heslo bude stejné jako jméno ID zařízení servisních nástrojů zapsané velkými písmeny.
2. Jestliže máte ke konzole připojen více než jeden PC, je třeba, abyste vytvořili několik ID zařízení servisních nástrojů.
3. Někdy je nutné heslo pro ID zařízení servisních nástrojů změnit proto, že je třeba provést novou synchronizaci hesla mezi PC a systémem. Dojde-li k nesrovnalosti u hesla pro ID zařízení servisních nástrojů mezi systémem a PC obsahujícím produkt Operations Console, je třeba resynchronizovat heslo prostřednictvím procesu obnovy na PC i v systému.
4. ID QCONSOLE by v obnoveném stavu nemělo být v systému ponecháno. Je to pokládáno za ohrožení bezpečnosti.

Související pojmy

“Zjednodušení, která přináší produkt Operations Console” na stránce 80

Produkt Operations Console může automaticky vytvářet ID zařízení servisních nástrojů, spravovat hesla pro přístup a vyhledávat systémy.

Související odkazy

“Resynchronizace hesla pro PC a pro ID zařízení servisních nástrojů” na stránce 83

Při výchozím nastavení systém vytváří a udržuje heslo pro ID zařízení servisních nástrojů a své heslo. Toto heslo byste neměli ručně resynchronizovat. Pokud je však volba Autocreate service tools device IDs nastavena na 0, musíte spravovat tato ID a jejich hesla ručně.

Související informace

ID a hesla uživatelů servisních nástrojů

Přístup k servisním nástrojům

Konfigurace servisního hostitelského jména (jména rozhraní)

Servisní hostitelské jméno (jméno rozhraní) je jméno, které identifikuje servisní připojení systému System i ve vaší síti, které je používáno servisními nástroji, což zahrnuje i konfiguraci lokální konzoly s produktem Operations Console připojenou přes síť.

Servisní hostitelské jméno (jméno rozhraní) se použije vždy, když se konzola nebo vzdálený ovládací panel připojuje prostřednictvím sítě. Jedním z důvodů pro přidání této funkce je rozdělení systému na logické oblasti. Ačkoliv primární oblast může mít nesíťovou konzolu, mohla by být potřeba používat vzdálený ovládací panel sekundární logické oblasti.

Bez ohledu na to, kterou metodu použijete k implementaci konfiguračních dat, skutečné jméno a přidružená adresa použitá pro servisní hostitelské jméno závisí na prostředí sítě, do kterého bude systém umístěn. Metoda implementace nezávisí na tom, zda konfigurované připojení je první připojení. Při zadávání jména pro servisního hostitele se řiďte následujícími pokyny:

- U malých síťových infrastruktur, ve kterých je připojeno pouze málo zařízení, můžete obvykle zadat jako jméno a přidruženou adresu cokoli, co si přejete. Když nastavujete malou síť, můžete zadat jméno a rozsah adresy.
- U velkých síťových infrastruktur spravovaných personálem IT může být vyžadováno specifické jméno. To umožňuje vyhnout se záměnám s ostatními zařízeními v téže síti a může být použito k informování vybavení síťové infrastruktury o tom, jaké je jméno připojení a jakou adresu bude připojení používat ke komunikaci v síti. Také je možné zadat původní jméno, ale adresu byste mohli dostat od administrátora sítě.

Existují dva způsoby, jak servisní hostitelské jméno (jméno rozhraní) vytvořit:

- U systémů, které byly objednány s konfigurací lokální konzoly produktu Operations Console, nelze vytvořit servisní hostitelské jméno (jméno rozhraní) během výrobního procesu. Je nainstalován adaptér LAN a specifikován příslušný typ konzoly. Potom, když uživatel získá systém, dodá průvodce konfigurací produktu Operations Console (po svém dokončení) systému parametry sítě zákazníka, včetně servisního hostitelského jména (jména rozhraní). Během počátečního připojení tato data dokončí konfiguraci sítě. Tento proces je také znám jako *BOOTP*.
- Druhým způsobem je vytvoření servisního hostitelského jména (jména rozhraní) prostřednictvím existující konzoly. Tento způsob by se měl použít při migraci nebo přechodu na vyšší verzi, ještě než odpojíte starou konzolu. Pomocí níže uvedeného postupu můžete ověřit nebo vytvořit konfiguraci pro servisní připojení systému System i. Servisní hostitelské jméno (jméno rozhraní) zjistíte tak, že otevřete DST (Dedicated Service Tools) v logické oblasti, kterou konfiguruje, a zobrazíte okno Configure Service Tools Adapter. Na PC zadejte stejné jméno, které je definované v DST nebo SST jako existující servisní hostitelské jméno (jméno rozhraní).

Poznámka: K provedení tohoto úkolu bude možná třeba dočasně změnit typ konzoly. K ověření servisního hostitelského jména nebo dat můžete použít také volbu týkající se servisních nástrojů adaptéru LAN.

Servisní hostitelské jméno (jméno rozhraní) vytvoříte takto:

| **Poznámka:** Pokud chcete provést následující kroky pomocí SST (System Service Tools), potom vždy, když se má
| vybrat volba **Work with service tools user IDs and Devices**, vyberte volbu **Work with DST**
| **environment**. Všimněte si také, že pokud používáte jiný typ konzoly než Operations Console (LAN),
| můžete k vytvoření nebo změně servisního hostitelského jména nebo jeho dat použít volbu **Configure**
| **service tools LAN adapter**.

1. Otevřete DST (Dedicated Service Tools) nebo SST (System Service Tools).
2. Vyberte **Work with DST environment**.
3. Vyberte položku **System devices** (pokud používáte SST, tento krok přeskočte).
4. Vyberte **Select Console**.
5. Vyberte volbu **Operations Console (LAN)** a stiskněte klávesu Enter. Měla by se objevit obrazovka Verify Operations Console Adapters.
6. Stisknutím klávesy F11 zahajete konfiguraci.
7. Jméno je uvedeno v poli Service host name (interface name). Jestliže vytváříte nové servisní připojení, postupujte takto:
 - a. Do příslušných polí zadejte údaje o síti.

- b. Stisknutím klávesy F7 konfiguraci uložte.
- c. Stisknutím klávesy F14 aktivujte adaptér LAN.
- d. Stisknutím klávesy F3 ukončíte práci.

Související odkazy

“Příprava prostředí sítě” na stránce 13

Tyto informace vám pomohou se zjištěním a dodržením minimální konfigurace sítě, která je nutná pro instalaci konfigurace lokální konzoly produktu Operations Console připojené přes síť (LAN).

Související informace

ID a hesla uživatelů servisních nástrojů

Přístup k servisním nástrojům

Uvolnění nebo přemístění karty adaptéru LAN od produktu Operations Console

V průběhu migrace bude možná nutné uvolnit kartu LAN od používání produktem Operations Console. Kartu LAN musíte uvolnit (deaktivovat) v případě, že nechcete používat lokální konzolu produktu Operations Console v konfiguraci sítě nebo na serveru servisních nástrojů.

Poté, co je karta LAN uvolněna, ji můžete přemístit nebo použít pro jiné účely. K uvolnění musíte také použít jiný typ konzoly, než je lokální konzola produktu Operations Console připojená přes síť (LAN), protože následující kroky způsobí její odpojení. Adaptér LAN, který je přidružen k lokální konzole produktu Operations Console připojené přes síť (LAN), uvolněte tímto postupem:

Poznámka: Pokud chcete provést následující kroky pomocí SST (System Service Tools), potom vždy, když se má vybrat volba **Work with service tools user IDs and Devices**, vyberte volbu **Work with DST environment**.

1. Otevřete DST (Dedicated Service Tools) nebo SST (System Service Tools).
2. Vyberte **Work with DST environment**.
3. Vyberte položku **System devices** (pokud používáte SST, tento krok přeskočte).
4. Vyberte **Select Console**.
5. Vyberte **Operations Console (LAN)**. Má se zobrazit aktuálně používaný adaptér LAN.
6. Stiskněte klávesu F11.
7. Stisknutím klávesy F6 proveďte výmaz.
8. Stisknutím klávesy F7 uložte nové hodnoty.
9. Jestliže tento prostředek nepoužíváte pro připojení konzoly, uvolněte adaptér stisknutím klávesy F13. Při příštím IPL budete vyzváni k použití jiného typu konzoly nebo jiného prostředku.

Poznámka: Po ukončení práce v tomto okně nezasídlujte konfiguraci znovu. Kdybyste zadali konfiguraci znovu, mohl by se adaptér LAN opět alokovat k produktu Operations Console.

10. Dvojným stisknutím klávesy F12 zavřete toto okno. Měli byste se vrátit do okna **Work with System Devices**. Jestliže používáte SST, vrátíte se na obrazovku Work with Service Tools User IDs and Devices.
11. Vyberte **Select Console**.
12. Vyberte typ konzoly, který chcete používat.

Důležité: Typ konzoly je třeba změnit na jiný než Operations Console (LAN), jinak by se adaptér při příštím IPL opět alokoval.

Související úlohy

“Změna z produktu Operations Console na twinaxiální konzolu v nerozděleném systému nebo v systému s primární logickou oblastí” na stránce 77

Ke změně z produktu Operations Console na twinaxiální konzolu je třeba provést pomocí stávající konzoly v systému tyto kroky:

Související odkazy

“Plánování instalace nebo přechodu na vyšší verzi produktu Operations Console” na stránce 11
Při plánování instalace nebo přechodu na vyšší verzi produktu Operations Console potřebujete znát tyto informace.
“Změna z jednoho typu konzoly na jiný typ” na stránce 65
V závislosti na tom, jak je nastaveno připojení konzoly, můžete provést změnu na odlišný typ konzoly.

Související informace

Přístup k servisním nástrojům

Změna síťových hodnot pro produkt Operations Console (LAN)

Pokud chcete provést nějakou změnu u síťového adaptéru, který slouží pro produkt Operations Console (LAN), například zadat novou adresu IP, postupujte následujícím způsobem.

Poznámka: Pokud chcete provést následující kroky pomocí SST (System Service Tools), potom vždy, když se má vybrat volba **Work with service tools user IDs and Devices**, vyberte volbu **Work with DST environment**.

1. Otevřete DST (Dedicated Service Tools) nebo SST (System Service Tools).
2. Vyberte **Work with DST environment**.
3. Vyberte položku **System Devices** (pokud používáte SST, tento krok přeskočte).
4. Vyberte **Select Console**.
5. Vyberte **Operations Console (LAN)**. Měl by se zobrazit adaptér LAN, který se v současné chvíli používá.
6. Stiskněte klávesu F11.
7. K provedení změny použijte některý z následujících způsobů:
 - Jedná-li se o jednoduchou změnu například IP adresy, zadejte nové hodnoty a pokračujte krokem 8.
 - Chcete-li změnit kartu, stisknutím klávesy F6 proveďte vymazání. Pak pokračujte krokem 8.
8. Stisknutím klávesy F7 uložte nové hodnoty.
9. Opakovaně tiskněte klávesu F3, dokud se nezobrazí hlavní menu DST.

Důležité: Jestliže změna neovlivnila síťovou adresu IP nebo servisní hostitelské jméno (jméno rozhraní), můžete tento postup nyní ukončit.

Pokud jste provedli změnu, která způsobila, že síťová IP adresa nebo servisní hostitelské jméno (jméno rozhraní) se u aktuálně konfigurovaného připojení liší, musí se tato změna promítnout na všechny PC, které se k tomuto servisnímu hostitelskému jménu (jméno rozhraní) připojují. Protože nelze modifikovat síťovou adresu IP nebo servisní hostitelské jméno (jméno rozhraní) konfigurace stávajícího připojení na klientovi, budete muset aktuální připojení odstranit a znovu vytvořit nové připojení s použitím nové síťové adresy IP. Pokračujte dalším krokem.

10. V systému nastavte na původní hodnotu heslo pro ID zařízení servisních nástrojů. Postupujte takto:

Poznámka: Předtím, než můžete použít volbu SST, musíte zrušit její uzamčení.

- a. Vyberte **Work with DST environment**.
- b. Vyberte **Service tools device IDs**.
- c. Před ID zařízení servisních nástrojů, které chcete nastavit na původní hodnotu, napište číslici 2 a potom stiskněte klávesu Enter.
- d. Dalším stisknutím klávesy Enter toto nastavení potvrďte.

Poznámka: Když takto obnovíte heslo pomocí DST, bude heslo pro ID zařízení stejné jako jméno ID zařízení velkými písmeny.

Důležité: Jestliže se pomocí síťového připojení připojuje k tomuto servisnímu hostitelskému jménu (jméno rozhraní) více než jeden PC, budete muset odstranit konfigurace, a tudíž obnovit ID zařízení servisních nástrojů na původní hodnotu také pro tato PC. Chcete-li obnovit další ID zařízení servisních nástrojů na původní hodnotu, opakujte tento krok.

- e. Opakovaně tiskněte klávesu F3, dokud se nezobrazí hlavní menu DST.

11. Existují dvě metody, pomocí kterých lze provést nezbytné úkony pro povolení nové IP adresy nebo servisního hostitelského jména (jména rozhraní). První metodou je provedení IPL. Tuto metodu doporučujeme, protože budete mít větší kontrolu nad tím, kdy provedete zbývající úkony na PC. Dokud neprovedete IPL nebo ruční zásah, bude systém nadále používat původní hodnoty. Druhou metodou je provedení ručního zásahu. Abyste provedli změny v síti, použijte jeden z níže uvedených postupů.

- **Použití IPL**

Tato metoda vyžaduje, aby se před navázáním dalšího připojení pomocí produktu Operations Console připojeného přes síť provedla rekonfigurace klienta. Pokud v současné době používáte konzolu připojenou přes síť, pomocí níž byste obvykle spustili IPL, doporučuje se, abyste provedli řízený IPL, a budete moci klienta rekonfigurovat během úvodních kroků IPL. Mohli byste například jako konzolu použít jiný PC namísto toho, který máte v současné době připojený. Pomocí popsaného postupu byste na tomto PC provedli konfiguraci a po spuštění IPL byste mohli odpojit připojení aktuální PC konzoly a vytvořit připojení na druhém PC s nově vytvořenou konfigurací. Tímto způsobem byste mohli provést rekonfiguraci stávajícího klienta, až by se vám to hodilo, kdykoliv před příštím připojením k systému.

- a. Spusťte v systému řízený IPL.
- b. Pokračujte dokončením změn na PC.

- **Provedení ručního zásahu**

Z hlavního menu DST nebo SST proveďte tyto kroky.

Poznámka:

- a. Chcete-li provést následující kroky pomocí SST (System Service Tools), pak vždy, když se má vybrat volba **Work with DST environment**, vyberte volbu **Work with service tools user IDs and Devices** a přeskočte krok **Select System Devices**.
- a. Vyberte **Work with DST environment**.
- b. Vyberte položku **System Devices** (pokud používáte SST, tento krok přeskočte).
- c. Vyberte **Select Console**.
- d. Vyberte **Operations Console (LAN)**. Měl by se zobrazit adaptér LAN, který se v současné chvíli používá.
- e. Stiskněte klávesu F11.
- f. Stisknutím klávesy F17 deaktivujete a znovu aktivujete adaptér LAN.

Poznámka: To způsobí, že všechny PC konzoly připojené přes síť LAN se dostanou do stavu **Probíhá připojení konzoly**. Pokud je připojena více než jedna PC konzola připojená přes síť LAN, bude výběr dalšího zařízení konzoly nepředvídatelný.

- g. Pokračujte dokončením změn na PC.

PC je nyní připraven vytvořit připojení. Jestliže jste již provedli IPL systému, můžete se nyní znovu připojit s použitím nových dat sítě.

Související úlohy

“Volba pro ID zařízení servisních nástrojů v SST není odemčena” na stránce 96

Pomocí volby **Work with service tools user IDs and Devices** můžete v SST (System service tools) změnit konfigurační data produktu Operations Console.

“Spuštění systému s použitím ručního IPL” na stránce 92

Systém je možné spustit provedením ručního zavedení inicializačního programu (IPL).

“Provádění změn na PC”

Poté, co provedete změny síťových hodnot pro produkt Operations Console (LAN), je třeba, abyste tyto změny provedli také na PC.

Související informace

Přístup k servisním nástrojům

Provádění změn na PC:

Poté, co provedete změny síťových hodnot pro produkt Operations Console (LAN), je třeba, abyste tyto změny provedli také na PC.

1. K odstranění staré konfigurace použijte tento postup:
 - a. Vyberte konfigurační jméno (v položce System i Připojení). Je to jméno, které používá produkt Operations Console pro určitý systém.
 - b. V menu Připojení klepněte na **Odpojit**. Stavová zpráva uvádí, že Probíhá odpojení.
 - c. Počkejte, až se stav změní na Odpojeno.
 - d. Vyberte konfigurační jméno (v položce System i Připojení).
 - e. V menu Připojení klepněte na **Odstranit**.
 - f. Klepnutím na **Ano** odstranění potvrďte, pokud jste k tomu vyzváni.
2. Zavřete a restartujte produkt Operations Console, abyste z PC odstranili data sítě, která jsou spojena s původní konfigurací.

Poznámka: Také se doporučuje, abyste na PC odstranili nebo upravili soubor **hostitelských systémů**. Můžete provést vyhledání pro **hostitelské systémy** a pak dvakrát klepnout na nalezený soubor, čímž se spustí předvolený editor.

3. Pomocí následujících kroků vytvořte novou konfiguraci:
 - a. V menu Připojení vyberte **Nová konfigurace**.
 - b. Pokračujte v konfiguraci a v příslušném okamžiku zadejte nové údaje pro IP adresu nebo servisní hostitelské jméno.
 - c. Potom dokončete novou konfiguraci.

Běžné úkoly

Pomocí produktu Operations Console můžete provádět řadu úloh, například změnu definic klávesnice, spuštění systému za použití ručního IPL a aktivaci nebo deaktivaci asynchronní komunikační linky. Tyto úlohy správy nezávisí na specifickém druhu konektivity.

Změna definic klávesnice

Pokud změníte definice klávesnice, může systém poté, co stisknete nějakou klávesu, provést akci, která se liší od výchozího nastavení.

Při změně definic klávesnice postupujte následujícím způsobem:

1. Pomocí rozevírací nabídky v okně emulátoru proveďte tyto kroky:
 - a. Klepněte na **Upravit**.
 - b. Klepněte na **Preference**.
 - c. Klepněte na **Klávesnice**.
2. Klepněte na **Uživatelsky definovaná**.
3. Klepněte na **Procházet** a přejděte do adresáře, kde byl nainstalován produkt System i Access for Windows. Potom rozbalte položku **Client Access** → **Emulátor** → **Soukromý**.

Poznámka: Používáte-li produkt IBM, bude předvolená cesta **Documents and Settings** → **User Name** → **Application Data** → **IBM** → **Personal Communications**.

4. Vyberte svoji volbu:
5. Poklepejte na **OK**.

Spuštění systému s použitím ručního IPL

Systém je možné spustit provedeném ručního zavedení inicializačního programu (IPL).

Tyto pokyny předpokládají, že je systém vypnutý. Pokud je systém zapnutý, použijte některou z metod, které jsou k dispozici pro spuštění ručního IPL.

K provedení ručního IPL použijte tento postup:

1. Podívejte se na ovládacím panelu na displej Function/Data. U systémů s elektronickým zámekem by se měl na displeji Function/Data objevit režim **Manual** a údaj **01 B**.
Systém bez elektronického zámku zobrazí na displeji Function/Data údaj **01 BM**.
2. Je-li systém v ručním režimu se spuštěním IPL na straně B, přejděte na krok 8. Pokud systém není v ručním režimu nebo není nastaveno spuštění IPL na straně B, pokračujte krokem 3.
3. Svítí-li displej Function/Data, pokračujte krokem 4. Jestliže displej Function/Data nesvítí, pak než zavoláte hardwarový servis, nejprve proveďte tyto kontroly:
 - Přesvědčte se, že funguje elektrická zásuvka tak, že do ní připojíte nějaké zařízení s odpovídajícím napětím.
 - Ověřte si, že napájecí šňůra je správně připojena v zásuvce i v systémové jednotce.
4. Pomocí tlačítek **Up** nebo **Down** zobrazte na displeji Function/Data číslo funkce **02**.

Poznámka: Používá-li váš systém elektronický zámek, zasuňte jej a pomocí tlačítka **Mode** vyberte režim **Manual**.

5. Na ovládacím panelu stiskněte tlačítko **Enter**.
6. Pomocí tlačítek **Up** nebo **Down** zobrazte na displeji Function/Data údaj **B M**. Má-li váš systém elektronický zámek, vyberte **B**. Na displeji Function/Data by se měl zobrazit údaj **02 B**.
7. Na ovládacím panelu stiskněte tlačítko **Enter**.
8. Na ovládacím panelu stiskněte tlačítko **Power**. Nyní vyčkejte asi 10 až 45 minut, než se systém zapne a pokročí v IPL tak daleko, abyste mohli pokračovat podle následujících pokynů. Na displeji Function/Data byste měli vidět, jak se údaje mění. Poslední krok IPL může trvat až 30 minut a po jeho dokončení kontrolka **Attention** zhasne.
9. Na několik minut (až 30) se na displeji Function/Data objeví referenční kód x6004031 nebo x6004508 (kde x je libovolné písmeno).
10. Když systém dokončil úvodní fázi ručního IPL, měly by se na displeji objevit hodnoty **01 B** a v tomto okamžiku byste měli mít konzolu k dispozici.

Poznámka: Některé kódy SRC se mohou zobrazit, aniž by se zapnula kontrolka Attention. Příkladem je kód x6xx450x (kde x může být jakékoli písmeno nebo číslo). Tyto kódy SRC obvykle označují, že systém zjistil neočekávaný stav a na konzole mohou být data označující tento stav. Tento stav a výsledná data konzoly předcházejí obrazovce IPL or Install the System.

Jestliže stále svítí kontrolka **Attention**, přejděte na krok 11.

Jestliže kontrolka **Attention** nesvítí, ale stále nemáte konzolu, zvažte tyto skutečnosti:

- Systém možná nepokročil v IPL tak daleko, abyste mohli pokračovat v postupu podle pokynů. Počkejte alespoň 30 minut a teprve potom pokračujte.
 - Když po uplynutí těchto 30 minut nepozorujete žádnou aktivitu systému a kontrolka Attention se nerozsvítila, přečtěte si informace řešení problémů a o jejich nahlašování v tématu Odstraňování problémů a servis.
 - Po vyřešení tohoto problému proveďte tento postup znovu od začátku.
11. Uvidíte-li na displeji Function/Data systémový referenční kód (SRC) x6xx500x (kde x je libovolné písmeno nebo číslo), přečtěte si část Odstraňování problémů s daty systémových referenčních kódů. Jestliže na displeji Function/Data nevidíte systémový referenční kód (SRC) x6xx500x (kde x je libovolné písmeno nebo číslo), přečtěte si informace o práci s problémy a o jejich nahlašování v tématu Odstraňování problémů a servis.

Poznámka: Pokud pracujete s problémem souvisejícím s konzolou, je nejčastějším ohlášeným kódem SRC A6005008. Pokud se objeví libovolný referenční kód A600500x (kde x může být libovolné číslo), můžete při ladění nebo provádění změn pokračovat kteroukoli funkcí pro servis konzoly (65-21).

Související odkazy

“Odstraňování problémů s daty systémových referenčních kódů” na stránce 106

Pokud obdržíte některý z těchto systémových referenčních kódů (SRC), mohlo by to znamenat problémy s konfigurací produktu Operations Console.

Použití funkcí pro servis konzoly (65 + 21)

Funkce pro servis konzoly (65+21) jsou funkce pro nouzovou obnovu konzoly.

- Poznámka:** Tato servisní funkce vyžaduje znalost funkcí ovládacího panelu. Nesprávné použití této servisní funkce může způsobit nestabilitu systému. Pokud jste znepokojeni představou nestabilního systému, požádejte o pomoc místní podporu.

S funkcemi pro servis konzoly (65+21) jsou k dispozici následující funkce:

- Změna hodnoty typu konzoly (01-03)

Funkce pro servis konzoly (65+21) můžete použít ke změně typu konzoly z její aktuální hodnoty na jinou.

Předpokládejme například, že jste si objednali systém s produktem Operations Console LAN, ale nyní máte problém s jeho uvedením do provozu. Pokud jste obdrželi kabel konzoly pro přímo připojenou konzolu, budete možná chtít změnit hodnotu z 3 (LAN) na 2 (přímo připojená).

- Vymazání prostředku a konfigurace adaptéru LAN používaného produktem Operations Console (C3)

Tuto volbu můžete použít k odstranění přiřazení adaptéru LAN používaného produktem Operations Console. Pomocí této volby můžete opravit chybu v konfiguraci. Předpokládejme například, že jste udělali chybu při zápisu a zadali jste adresu IP jiného zařízení. V okamžiku připojení klient nakonfiguroval adaptér LAN systému, který má používat konzola, ale konzole se připojení nezdaří, protože druhé zařízení je aktivní. Tato volba vymaže síťová data systému týkající se konzoly a umožní odstranit konfiguraci klienta, takže jej můžete znovu spustit, což umožní opětovné fungování procesu BOOTP.

V závislosti na vašem záměru ohledně vymazání konfigurace adaptéru LAN byste také mohli chtít ukončit a opět spustit adaptér LAN. V tomto případě by bylo výhodné po použití funkce vymazání provést deaktivaci a aktivaci (A3) adaptéru LAN, což ušetří čas v porovnání s nutností provést IPL.

- Deaktivace a následná aktivace adaptéru LAN používaného produktem Operations Console (A3)

Pomocí této volby můžete resetovat adaptér LAN používaný produktem Operations Console v případě, že nějaký problém sítě způsobí, že se systém dostane do špatného stavu a konzola se nebude moci stát aktivní. To vynutí deaktivaci adaptéru LAN a opětovné spuštění zálohování. Problém se tím možná odstraní za předpokladu, že byl vyřešen původní problém, který způsobil selhání připojení.

Za určitých okolností lze tuto volbu použít namísto IPL, např. po vymazání obsahu konfigurace adaptéru LAN.

- Výpis obsahu automatických trasovačů pro produkt Operations Console do protokolů VLOG (DD)

Poznámka: Tato volba nebude funkční, provedete-li IPL v režimu D.

Tato volba vám umožňuje získat užitečné ladicí informace ohledně selhání připojení konzoly pro pracovníky podpory. Tato metoda je méně invazivní než provádění výpisu z hlavní paměti, což by si vynutilo IPL. Pomocí funkcí pro servis konzoly (65+21) se provádí shromáždění všech protokolů automatických trasovačů z různých částí kódu použitého produktem Operations Console. Sada protokolů VLOG se vytvoří pro hlavní kód 4A00 a pro vedlejší kód 0500. Tyto protokoly VLOG lze pak zaslat vašemu poskytovateli servisu k analýze.

Poznámka: Pokud je to možné, proveďte na systému IPL, abyste zajistili, že všechny protokoly VLOG budou vytvořeny, i když IPL selže. Záměrem je, aby licenční interní kód spustil úlohy VLOG před provedením výpisu automatických trasovačů.

Zde je stručný přehled, jak se s touto funkcí pracuje:

Poznámka: Jestliže systém není v ručním režimu ani nejsou aktivovány rozšířené funkce, postupujte takto:

1. Má-li váš systém elektronický zámek, zasuňte jej do slotu.
2. Z ovládacího panelu přepněte systém na ruční režim.
3. Pomocí tlačítek **Up** a **Down** vyberte funkci **25**. Stiskněte klávesu Enter.
4. Pomocí tlačítka **Up** vyberte funkci **26**. Stiskněte klávesu Enter.

Pomocí následujících kódů můžete sledovat svůj postup:

A6nn 500x

Kde *nn* znamená:

00 = Není definovaná žádná konzola

01 = Twinaxiální konzola

02 = Přímou připojená konzola produktu Operations Console

03 = Konzola produktu Operations Console připojená přes síť (LAN)

C3 = Vymazání obsahu konfigurace LAN

A3 = Deaktivace a následná aktivace adaptéru LAN pro produkt Operations Console

DD = Výpis obsahu automatických trasovačů pro konzolu do sady protokolů VLOG

Poznámky:

1. Vyberete-li funkci 02, automaticky se aktivuje asynchronní adaptér používaný pro přímé připojení produktu Operations Console.
2. Vyberete-li funkci 03, budete zřejmě muset provést i funkci A3, abyste v ojedinělých případech aktivovali adaptér LAN. Jestliže je konzola připojena v síti LAN, emulátor může navíc přejít do stavu Disconnected (Odpojen). Pokud k tomu dojde, můžete jej znovu spustit klepnutím na položku **Communication** a volbou **Connect**.

Kde x znamená:

A6nn 500A

Zobrazujete aktuální nastavení typu konzoly.

A6nn 500B

Zadali jste podruhé funkci 65+21, takže jste v editačním režimu.

A6nn 500C

Zadali jste druhou funkci 21, takže jste potvrdili určitou operaci, např. nastavení konzoly na jinou hodnotu.

A6nn 500D

Po vstupu do editačního režimu jste čekali příliš dlouho a operace se nepotvrdila, takže chcete-li provést plánovanou změnu, musíte znovu vstoupit do editačního režimu. Funkce 21 v tomto případě vynutí přechod konzoly do DST, neprovede danou operaci.

Příkladem změny konzoly může být:

Typ konzoly je 01 (twinaxiální) a chcete použít LAN (03).

65 - 21 = A601 500A Jste v režimu zobrazení a typ konzoly je 01

65 - 21 = A602 500B Zadali jste editační režim a zvýšili počet o jedno

65 - 21 = A603 500B Znovu jste zvýšili počet o jedno

21 = A603 500C Vyvolali jste operaci (nastavení typu konzoly na 03)

Související odkazy

“Příprava prostředí sítě” na stránce 13

Tyto informace vám pomohou se zjištěním a dodržením minimální konfigurace sítě, která je nutná pro instalaci konfigurace lokální konzoly produktu Operations Console připojené přes síť (LAN).

Použití makra OPSCONSOLE

Makro OPSCONSOLE je nástroj pro ladění a analýzu na straně systému zajišťující shromažďování dat pro práci související s konzolou nebo pro její řízení.

Makra dodávaná IBM představují pokročilé nástroje pro ladění a analýzu, trvale uložené v paměti systému. Tyto nástroje by se měly používat pouze pod vedením pracovníků podpory, neboť při jejich nesprávném použití může dojít k nepředvídatelným problémům se systémem. Jestliže nejste v oblasti servisních nástrojů zbehlí, obraťte se před použitím

těchto nástrojů na vašeho poskytovatele servisu se žádostí o pomoc. Tyto pokyny předpokládají, že nemáte zařízení konzoly, ale máte jinou pracovní stanici schopnou používat SST (system service tools).

Poznámka: Nesprávné použití maker dodávaných IBM může vést ke změně, která bude vyžadovat kompletně nové zavedení systému. Důrazně doporučujeme, abyste tato makra dodávaná IBM používali pouze tehdy, pokud si to vyžádají pracovníci podpory.

Chcete-li použít makra dodávaná IBM produktu Operations Console, postupujte takto:

1. Otevřete **SST (System Service Tools)**.
2. Vyberte **Start a service tool**.
3. Vyberte **Display/Alter/Dump**.
4. Vyberte **Display/Alter storage**.
5. Vyberte **Licensed Internal Code (LIC) data**.
6. Vyberte **Advanced analysis**. (K zobrazení této volby musíte provést posun o stránku dolů.)
7. Jděte na stránce dolů, až naleznete volbu **OPSCONSOLE**. Pak napište vedle této volby 1 a stiskněte klávesu Enter. Měli byste se nacházet v okně **Specify Advanced Analysis Options**. Příkaz by měl ukazovat **OPSCONSOLE**.
8. Zadejte příslušnou volbu a všechny požadované parametry v poli Options. Podle funkce, kterou provádíte, použijte následující volby:
 - Deaktivujte komunikační adaptér pro lokální konzolu (přímo připojenou) = **deactdirect**.
 - Aktivujte komunikační adaptér pro lokální konzolu (přímo připojenou) = **actdirect**.
 - Deaktivujte adaptér LAN pro lokální konzolu připojenou přes síť (LAN) = **deactlan**.
 - Aktivujte adaptér LAN pro lokální konzolu připojenou přes síť (LAN) = **actlan**.
 - Restartuje konzolu (libovolnou konzolu) = **restart**.

Poznámka: Pokud potřebujete vypnout aktuální konzolu a umožnit systému, aby určit, zda konzolu spustit nebo restartovat, použijte volbu **restart**. Volbu **restart** můžete použít pro opravu problému s původní konzolou nebo při přepínání z jednoho typu konzoly na jiný.

Volba pro ID zařízení servisních nástrojů v SST není odemčena

Pomocí volby Work with service tools user IDs and Devices můžete v SST (System service tools) změnit konfigurační data produktu Operations Console.

Na obrazovce Work with Service Tools User IDs And Devices vyberte volbu Service tools device IDs. Předvolbou je uzamčení této volby, aby se zabránilo neoprávněným změnám stávajících ID zařízení servisních nástrojů, vytváření nových ID nebo výmazu ID. Chcete-li tuto volbu SST odemknout, musíte použít nějaké nativní makro v DST (Dedicated service tools). Při odemykání volby menu Service tools device IDs proveďte následující úlohy:

Poznámka: Při výchozím nastavení je volba Service tools device IDs uzamčena. Jestliže obdržíte zprávu The user can not perform the option selected, znamená to, že volba nebyla odemčena.

1. Otevřete **DST (Dedicated Service Tools)**.
2. Vyberte **Start a service tool**.
3. Vyberte **Display/Alter/Dump**.
4. Vyberte **Display/Alter storage**.
5. Vyberte **Licensed Internal Code (LIC) data**.
6. Vyberte **Advanced analysis**.
7. Jděte na stránce dolů, až naleznete volbu **FLIGHTLOG**. Napište vedle této volby 1 a stiskněte Enter. Měla by být zobrazena obrazovka Specify Advanced Analysis Options. Příkaz by měl ukazovat **FLIGHTLOG**.
8. Zadejte volbu **SEC UNLOCKDEVID** do pole Options.

Poznámka: Jestliže chcete tuto volbu zamknout, aby ji nebylo možné později použít, zadejte volbu **SEC LOCKDEVID**.

Související úlohy

“Nastavení hesla pro ID servisních nástrojů v systému na původní hodnotu” na stránce 83

Tato procedura je nezbytná pouze pokud je systémová volba Autocreate service tools device IDs nastavena na 0 a systém dále nespravuje ID zařízení servisních nástrojů.

“Změna síťových hodnot pro produkt Operations Console (LAN)” na stránce 90

Pokud chcete provést nějakou změnu u síťového adaptéru, který slouží pro produkt Operations Console (LAN), například zadat novou adresu IP, postupujte následujícím způsobem.

Související odkazy

“Pravidla pro změnu hesla pro ID zařízení servisních nástrojů” na stránce 81

Než budete měnit heslo pro ID zařízení servisních nástrojů, je nezbytné, abyste se seznámili s následujícími pokyny.

“Není možné se přihlásit kvůli ukončení platnosti hesla nebo kvůli zablokovanému ID uživatele” na stránce 113

Tyto informace je možné využít při opravě problému s funkcí převzetí.

| Změna režimu emulátoru z 3179 na 3477 a naopak

| Existují situace, ve kterých možná budete chtít změnit režim emulátoru z aktuálního nastavení na širší nebo užší nastavení podle toho, co si prohlédnete.

| Výchozí nastavení emulátoru je 24 X 80 (3179), takže prohlížení souboru pro souběžný tisk nebo protokolu VLOG vyžaduje, abyste k přesouvání dat v okně doprava a doleva používali klávesnici. V tomto případě by mohlo být vhodnější používat režim 27 X 132 (3477).

| **Poznámka:** Během přechodu z jednoho režimu do druhého se konzola odpojí a znovu připojí.

| Při změně režimu emulátoru postupujte následujícím způsobem:

- | 1. V okně emulátoru klepněte na položku **Komunikace**.
- | 2. Vyberte **Konfigurovat** a potom klepněte na **Parametry relace**.
- | 3. Vyberte požadovanou velikost obrazovky a klepněte na **OK**.
- | 4. Klepnutím na **OK** ukončíte připojení.
- | 5. Klepnutím na **OK** zavřete relaci emulátoru.

| Pokud není povolena volba **Allow console recovery and console can be taken over by another console**, konzola se vrátí na přihlašovací okno a je ve správném režimu. Tyto pokyny nemusíte dále číst.

| Pokud volba **Allow console recovery and console can be taken over by another console** povolena je, konzola se vrátí na přihlašovací okno, ale okno Informace o stavu konzoly se neotevře a volba převzetí řízení je velmi pravděpodobně nastavena na hodnotu NO. Je to způsobeno změnou atributů emulátoru a nový typ konzoly se při připojení neshoduje s aktuální konzolou. V tomto okamžiku je třeba, abyste provedli jednu z následujících akcí:

- | • Pomocí servisních nástrojů (SST) z jiné pracovní stanice spusíte makro OPSCONSOLE RESTART.
- | • Pomocí funkcí pro servis konzoly (65+21) spusíte funkce 65, 21, 21, které konzolu znovu spustí.

| Konzola se znovu zavře, ale během dvou nebo tří minut by se měla znovu připojit.

| Související úlohy

| “Použití makra OPSCONSOLE” na stránce 95

| Makro OPSCONSOLE je nástroj pro ladění a analýzu na straně systému zajišťující shromažďování dat pro práci související s konzolou nebo pro její řízení.

| Související odkazy

| “Použití funkcí pro servis konzoly (65 + 21)” na stránce 94

| Funkce pro servis konzoly (65+21) jsou funkce pro nouzovou obnovu konzoly.

Odstraňování problémů s připojením produktu Operations Console

Při práci s produktem Operations Console se mohou objevit problémy. V této části uvádíme některá řešení běžných problémů, na něž můžete narazit při počátečním nastavení a správě svých konfigurací.

- | Klient produktu Operations Console (PC) uchovává sadu protokolů, které je možné zabalit, aby je mohli využít pracovníci oddělení vývoje IBM a pomoci zákazníkům s jejich problémy. Tyto protokoly nejsou určeny pro koncové uživatele. Podrobnosti týkající se toho, co má být zachycováno a v jakém formátu, se často mění, aby byly poskytované informace aktuální vzhledem k typům nahlašovaných problémů. Pokud nahlásíte problém svému poskytovateli servisu, budete možná požádáni o zaslání specifických protokolů z PC a rovněž dat, která byla zachycena systémem.

Dialogové okno Nastavení

Produkt Operations Console má vestavěno dialogové okno nastavení, které lze aktivovat pomocí horké klávesy a které obsahuje speciální volby pro odstraňování problémů. Okno Nastavení se aktivuje stisknutím a držením kláves **Alt** a **Shift** a dále stisknutím klávesy **s** (**ALT+Shift+s**). Pak se všechny tři klávesy uvolní. Pro vašeho poskytovatele servisu mohou být velmi užitečné volby pro rozdělení souborů protokolů, zejména pokud máte více konfigurací připojení. Když se protokoly rozdělí tak, aby každá konfigurace měla svůj vlastní protokol, je mnohem snadnější najít problém. Když se problém týká pouze jednoho připojení, aktivity dalších připojení nejsou v protokolu zobrazeny.

Doporučuje se, aby uživatel neprováděl žádné jiné změny ani nezapínal žádné jiné funkce bez předchozí rady vašeho poskytovatele servisu. Nesprávné použití voleb v tomto okně může způsobit nepředvídatelné chování některého nebo všech konfigurovaných připojení.

Jestliže připojení nereaguje správně, je k dispozici také funkce aktivovaná kombinací kláves k zachycení dat na obrazovce. Chcete-li zachytit data na obrazovce, vyberte konfiguraci a stiskněte kombinaci **Ctrl+C**. Tím se vypíše obsah posledních deseti obrazovkových vyrovnávacích pamětí (tři obrazovky dat) a časové označení, kdy byly přijaty do protokolu připojení. Tento protokol mohou využívat pracovníci podpory nebo rozvoje, aby zjistili, jaké byly poslední aktualizace emulátoru. Aktivace tohoto procesu podruhé beze změn na obrazovce již nevytvoří žádná další data ukládaná do protokolu připojení.

Odstraňování problémů při zobrazení stavové zprávy

Dochází-li během připojování konzoly k problémům, produkt Operations Console zobrazuje stavové zprávy, které vám pomohou při odstraňování problémů s připojením.

Stavová zpráva vás informuje, zda máte či nemáte problémy s připojením. Zobrazuje se v okně produktu Operations Console v oblasti Podrobnosti o připojení pod nápisem **Stav**.

Než začnete s odstraňováním problému s připojením, proveďte následující kroky:

- Nainstalujte nejnovější servisní balík pro systém System i Access for Windows.
- Jestliže vaše lokální konzola umožňuje připojení vzdálených konzol, zkontrolujte, zda máte na lokální i vzdálené konzole stejné servisní balíky.

Související odkazy

“Použití servisního balíku produktu System i Access for Windows” na stránce 33

Na PC byste měli mít nejnovější servisní balík PTF (program temporary fix) produktu System i Access for Windows a nejnovější úroveň produktu System i Access for Windows.

Stavové zprávy při normální funkci konfigurace

Tyto stavové zprávy umožňují zjistit, zda nemáte problémy s konfigurací.

Následující stavové zprávy indikují, že nemáte problémy s připojením:

Probíhá připojení

Tato stavová zpráva se objeví na lokální konzole během úvodního připojování k lokální konzole.

Probíhá připojení konzoly nebo Probíhá připojení vzdáleného ovládacího panelu

Tato stavová zpráva představuje normální stav během úvodního připojování konzoly k systému. Pokud je tato zpráva zobrazena po dobu delší než několik minut, podívejte se na zprávu **Probíhá připojení konzoly** v seznamu stavových zpráv, které indikují problémy s připojením.

Nevyřízená autorizace

Tato stavová zpráva se může objevit během úvodního připojování k systému při zobrazení přihlašovacího okna servisních nástrojů. Tento stav zůstane až do úspěšného přihlášení prvního uživatele buď lokální, nebo vzdálené konzoly. Po úspěšném přihlášení tohoto uživatele se dalším uživatelům připojeným přes komutovanou linku již přihlašovací okno a tento stav nezobrazí, dokud zůstane lokální konzola připojena k systému. Lokální konzola připojená přes síť (LAN) může zobrazit přihlašovací obrazovku servisních nástrojů nebo přihlašovací obrazovku servisních nástrojů sítě LAN v závislosti na tom, zda jste převzali řízení hesla pro přístup. Při dalších připojeních k těmto systémům již uživatel není znovu vyzván k přihlášení.

Připojeno

Tato zpráva se objeví na lokální konzole po dokončení úvodního přihlašování k systému (uživatel je úspěšně přihlášen k produktu Operations Console). Tato zpráva se rovněž objeví na vzdálené konzole v okamžiku, kdy je dokončeno připojování k lokální konzole.

Probíhá odpojení

Tato stavová zpráva se objeví na lokální konzole, když se uživatel lokální konzoly odpojí od systému a PC ukončuje připojení. Na vzdálené konzole se tento stav může objevit, když se uživatel systému vzdálené konzoly odpojí od lokální konzoly a PC ukončuje připojení.

Odpojeno

Tato stavová zpráva se zobrazí na lokální konzole poté, co se uživatel lokální konzoly odpojí od systému a PC již dále se systémem nekomunikuje.

Není připojeno k lokální konzole

Tato stavová zpráva se objeví na vzdálené konzole, když tento PC není připojen k lokální konzole.

Pokud zpráva, kterou jste obdrželi, není v tomto přehledu uvedena, podívejte se do přehledu uvedeném v tématu **Stavové zprávy při problémech s připojením**.

Související odkazy

“Stavové zprávy při problémech s připojením”

Tyto stavové zprávy umožňují zjistit, zda nemáte problémy s konfigurací.

Stavové zprávy při problémech s připojením

Tyto stavové zprávy umožňují zjistit, zda nemáte problémy s konfigurací.

Tyto stavové zprávy indikují, že máte problémy s připojením:

Vzdálený ovládací panel není k dispozici

Tato stavová zpráva se může objevit během úvodního připojování k systému. Objeví se v případě, kdy je nějaký problém s kabelem vzdáleného ovládacího panelu a s připojením a vy se rozhodnete pokus o připojení neopakovat.

Probíhá připojení vzdáleného ovládacího panelu

Tato stavová zpráva se objeví, když připojení selže na počátku procesu nebo když dojde k přerušení práce po úvodním připojení. Je možné, že je odpojen kabel vzdáleného ovládacího panelu. Jakmile problém vyřešíte, tato stavová zpráva zmizí.

Probíhá připojení konzoly

Tato stavová zpráva představuje normální stav během úvodního připojování konzoly k systému. Pokud je zobrazena po dobu delší než několik minut, znamená to, že připojení selhalo. Tato zpráva se objeví také v případě, kdy dojde k přerušení připojení po jeho navázání, například v důsledku odpojení kabelu.

Probíhá připojení konzoly nebo Probíhá připojení vzdáleného ovládacího panelu

Tato stavová zpráva se objeví, když připojení konzoly a vzdáleného ovládacího panelu selže nebo přestane

fungovat, například v důsledku odpojení kabelu produktu Operations Console nebo vzdáleného ovládacího panelu. Jakmile problém vyřešíte, tato stavová zpráva zmizí.

Konzola není k dispozici

Tato stavová zpráva se objeví, když dojde k problému během úvodního připojování k systému a vy se rozhodnete pokus o připojení neopakovat. Zpráva se obvykle objeví v případě, kdy není k dispozici modem pro připojení produktu Operations Console, ale kabel produktu Operations Console je připojen. Modem pro připojení produktu Operations Console není fyzický modem, ale logický ovladač zařízení, který je dodáván s produktem Operations Console a umožňuje lokální konzole připojení k systému.

Konzola není k dispozici nebo Vzdálený ovládací panel není k dispozici

Tato stavová zpráva se objeví, když dojde k problému během úvodního připojování k systému a vy se rozhodnete pokus o připojení neopakovat. Zpráva indikuje problém s připojením konzoly, který může být způsoben například tím, že není k dispozici modem pro připojení produktu Operations Console nebo je odpojen kabel konzoly. Modem pro připojení produktu Operations Console není fyzický modem, ale logický ovladač zařízení, který je dodáván s produktem Operations Console a umožňuje lokální konzoly připojení k systému. Zpráva také označuje problém s připojením vzdáleného ovládacího panelu, například proto, že je odpojen kabel vzdáleného ovládacího panelu.

Poznámka: Pokud je konfigurováno spuštění lokální konzoly v bezobslužném režimu, nebude mít tato lokální konzola řízení a nebude možné ji běžným způsobem odpojit.

Pokud zde není uvedena stavová zpráva, kterou jste obdrželi, podívejte se do přehledu v tématu Stavové zprávy při normální funkci konfigurace.

Související odkazy

“Vzdálený ovládací panel se nespustil” na stránce 110

Pokud se nezdařilo spuštění vzdáleného ovládacího panelu, zkontrolujte tyto položky:

“Odstraňování problémů s připojením”

Při úvodním připojování konzoly se můžete setkat s problémy s připojením své konfigurace produktu Operations Console.

“Lokální konzola nezjistila kabel konzoly” na stránce 112

Zde jsou možná řešení problémů v případě, kdy lokální konzola nezjistí přítomnost kabelu produktu Operations Console.

“Stavové zprávy při normální funkci konfigurace” na stránce 98

Tyto stavové zprávy umožňují zjistit, zda nemáte problémy s konfigurací.

Odstraňování problémů s připojením

Při úvodním připojování konzoly se můžete setkat s problémy s připojením své konfigurace produktu Operations Console.

Problémy s připojením lokální konzoly

Při nastavování lokální konzoly by mohly nastat problémy s připojením. Selhání připojení je definováno jako problémy, které způsobí, že nedojde ke stavu **Připojeno** a emulátor se nespustí.

- | Některé problémy s připojením mohou vyžadovat použití funkcí pro servis konzoly (65+21) k provedení změn do systému nebo k provedení specifické funkce předtím, než je možné vytvořit připojení.

Související odkazy

“Odstraňování problémů s emulátorem” na stránce 106

Při úvodním připojování konzoly můžete narazit na problémy s emulátorem.

Konzolu nelze připojit:

Za určitých okolností se nepodaří vytvořit připojení konzoly, která je přímo připojená k serveru.

Mohlo by to být v důsledku deaktivace komunikačního adaptéru, například v případě nastalé výjimky. To se stává během IPL a na ovládacím panelu by se mohl zobrazit s tím přidružený systémový referenční kód (SRC) a zároveň by se mohla rozsvítit kontrolka Attention. Komunikační linku můžete obnovit spuštěním funkce **65** a potom funkce **66** z ovládacího panelu nebo ze vzdáleného ovládacího panelu. Při resetování asynchronního komunikačního adaptéru byste měli nejprve deaktivovat asynchronní komunikační linku a potom ji znovu aktivovat.

Při deaktivaci asynchronní komunikační linky v systému postupujte následujícím způsobem:

1. Jestliže systém není v ručním režimu nebo nejsou aktivovány rozšířené funkce, případně obojí, postupujte takto:
 - a. Má-li váš systém elektronický zámek, zasuňte jej do slotu.
 - b. Z ovládacího panelu přepněte systém na ruční režim.
 - c. Pomocí tlačítek **Up** a **Down** vyberte funkci **25**.
 - d. Stiskněte klávesu Enter.
 - e. Pomocí tlačítka **Up** vyberte funkci **26**.
 - f. Stiskněte klávesu Enter.
2. Pomocí tlačítka **Down** vyberte funkci **65**.
3. Stiskněte klávesu Enter. Po úspěšné deaktivaci se na displeji Function/Data zobrazí kód D1008065.

Při aktivaci komunikační linky v systému postupujte následujícím způsobem:

1. Pomocí tlačítka **Down** vyberte funkci **66**.
2. Stiskněte klávesu Enter.

Systém se pokusí linku inicializovat. Je-li tento pokus úspěšný, zobrazí se v okně Function/Data kód D1008066. V případě neúspěšné inicializace se zobrazí kód D1008065.

Související úlohy

“Selhání automatického zobrazení kódů D1008065 a D1008066 po vyvolání funkce” na stránce 110

Při práci s modely, které mají na ovládacím panelu na displeji **Function/Data** dvojitý řádek, se může stát, že se automaticky nezobrazí výsledný kód SRC (System reference code).

Chyby síťového připojení:

Toto téma se týká řešení problémů v případě, kdy se nepodaří připojit lokální konzolu k systému prostřednictvím sítě.

Vyzkoušejte následující možná řešení:

- Zkontrolujte, zda funguje síť.
 - Ověřte si, že zadáváte správné heslo, které systému umožňuje přístup k informacím o servisním zařízení během práce s průvodcem konfigurací. Dále si ověřte, že jste zadali správné ID a heslo uživatele servisních nástrojů.
 - Používáte-li typ sítě Ethernet, můžete speciálním propojovacím kabelem dočasně přímo propojit PC s adaptérem. Tím izolujete PC a systém od všech potenciálních problémů v síti, které by mohly mít vliv na správnou funkci.
- Tento *propojovací kabel* je standardní síťový kabel, který má překřížené dráty pro vysílání a příjem. To umožňuje, aby jeho konce virtuálně fungovaly tak, jako kdyby byl mezi nimi rozbočovač, prepínač nebo směrovač. Použití propojovacího kabelu může také vyžadovat nestandardní konfiguraci sítě v systému a na PC.

Chybová zpráva: Připojení k systému není zabezpečené:

Může vám přijít chybová zpráva: Připojení k systému není zabezpečené.

Tyto zprávy se běžně objeví během IPL v režimu D (instalační). Při tomto typu IPL se neprovádí autentizace a není podporován vzdálený ovládací panel (LAN).

Související odkazy

“Chyby autentizace” na stránce 105

Během připojování lokální konzoly k systému se můžete setkat s problémy s připojením lokální konzoly. Zde jsou

uvedena možná řešení chyb, při nichž produkt Operations Console nemůže navázat spojení mezi systémem a lokální konzolou (PC). Těmito chybami jsou problémy s konfigurací softwaru nebo neznámá ID uživatele servisních nástrojů.

Lokální nebo vzdálená konzola zůstává ve stavu Probíhá připojení:

Zde jsou uvedena řešení problémů, které brání lokální konzole v připojení k serveru nebo které brání vzdálené konzole v připojení k lokální konzole v důsledku nesprávné konfigurace hardwaru nebo softwaru.

- Zkontrolujte, zda jsou systémové prostředky PC bez konfliktů adres nebo požadavků na přerušení (IRQ). Produkt Operations Console používá adresy v rozmezí 192.168.0.0 až 192.168.0.255. Jestliže na PC spouštíte software pro podporu SOCKS, zkontrolujte konfiguraci SOCKS. Záznam musí vypadat takto:

```
Direct 192.168.0.0      255.255.255.0
```

PC s podporou SOCKS přistupuje k Internetu přes ochrannou bariéru; jsou to například produkty Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client a další.

- Ověřte, zda jsou správná jména systému i lokální konzoly.
- Používáte-li typ sítě Ethernet, můžete speciálním propojovacím kabelem dočasně přímo propojit PC s adaptérem. Tím izolujete PC a systém od všech potenciálních problémů v síti, které by mohly mít vliv na správnou funkci. Tento *propojovací kabel* je standardní síťový kabel, který má překřížené dráty pro vysílání a příjem. To umožňuje, aby jeho konce virtuálně fungovaly tak, jako kdyby byl mezi nimi rozbočovač, přepínač nebo směrovač.

Konzolu nelze připojit a selhává detekce portu:

Pokud se nepodaří připojit konzolu a detekce portu selhává, mohou existovat následující příčiny tohoto problému.

- Produkty RealPlayer a RealJukebox mohou rušit detekci a používání portu.
- Některé ovladače nebo software PDA mohou také bránit v připojení nebo v detekci portu.

Snížení výkonu na lokální konzole:

Nejpravděpodobnější příčinou snížení výkonu je, že komunikační port nemá čip UART s vyrovnávací pamětí (čip sériového portu Universal Asynchronous Receive/Transmit).

Přejděte na **Rozšířená** nastavení sériového portu a zkontrolujte, zda je zaškrtnuto použití vyrovnávací paměti čipu UART. Zkontrolujte Přijímající vyrovnávací paměť a zajistěte, aby nebyla nastavena úplně vpravo.

Pokud to nepomůže a máte podezření, že na PC možná není čip UART s vyrovnávací pamětí, můžete se pokusit snížit rychlost připojení mezi PC a systémem. V závislosti na operačním systému můžete upravit registr, objekt telefonického připojení sítě nebo záznam v telefonním seznamu, případně použít všechny tři možnosti.

Problém v případě portu bez vyrovnávací paměti spočívá v tom, že při vysoké rychlosti vstupují data do portu UART rychleji, než je schopen zvládnout, což způsobí promeškání paketu dat, takže pokus opakuje po uplynutí 30 sekund. K tomuto problému dochází zřídka, ale může přetrvávat. Snížením rychlosti se zmenší riziko přetečení dat, a tak nedochází k opakování pokusů po 30 sekundách.

Nelze vytvořit připojení, když jsou nainstalována infračervená zařízení:

Jestliže PC, u kterého jsou problémy s připojením, má nainstalována infračervená zařízení, musí být v některých případech tato zařízení znepřístupněna.

Většina těchto zařízení funguje přes port **COM1**, ale neukážou, že používají přidružené hardwarové prostředky. K odstranění tohoto problému je někdy třeba provést při konfiguraci produktu Operations Console více pokusů.

Neočekávaná odpojení:

Jestliže PC, lokální konzola nebo oba mají funkci řízení napájení, neměla by být povolena.

Většina PC, zvláště notebooky, obnovují při načasované aktivaci řízení napájení původní nastavení komunikačních portů. Tím se může stávající připojení ukončit. Proto se lokální konzola, která přejde do režimu spořiče obrazovky, může od serveru odpojit, a tím odpojit i aktivní vzdálenou konzolu.

Použití programu HyperTerminal k ověření konektivity mezi klientem a systémem:

HyperTerminal je aplikace Windows, která umožňuje připojení k různým prostředkům. Je součástí instalačních médií všech operačních systémů Windows, neinstaluje se však automaticky. Když se konzola přímo připojená k systému nemůže připojit, můžete pomocí programu HyperTerminal zjistit, zda má tento PC se systémem spojení.

Poznámky:

1. Data se zobrazují pomalu, takže počkejte alespoň 15 - 20 sekund na dokončení operace a teprve potom přejděte na další krok. Také si pamatujte, že při některých krocích se data v okně nezobrazují. Chvilí počkejte a potom pokračujte dále.
2. Následující příklad byl proveden na PC s operačním systémem Windows 2000. Ostatní operační systémy se mohou trochu lišit v označení voleb. Důležitou součástí tohoto testu je získání odezvy na příkaz NEGOTIATE na konci ukázky.
3. Použití programu HyperTerminal nemusí u některých PC a systémů správně fungovat. Výsledkem bývá běžně selhání s chybou. Pokud procedura pracuje podle očekávání, jsou výsledky důvěryhodné. Pokud však selže, je přesto možné, že daná konektivita funguje podle očekávání. Tento problém závisí na řadě faktorů, které nejsou omezeny na charakteristiky sériového portu a adaptér použitý v systému.

Instalace programu HyperTerminal:

Při instalaci programu HyperTerminal postupujte takto:

1. Pomocí myši vyberte cestu:

- **Start** → **Programy** → **Příslušenství** → **Komunikace** → **HyperTerminal**
- **Start** → **Programy** → **Komunikace** → **HyperTermiAccessories**

Poznámka: Hledejte spustitelný program, nikoli jedno z předem definovaných připojení nebo složku.

2. Pokud HyperTerminal nenaleznete, nainstalujte jej podle těchto pokynů:
 - a. Vložte instalační médium do jednotky (například CD do jednotky CD-ROM) a počkejte, až se spustí program. Potom toto okno zavřete. Jestliže se program nespustil nebo instalační médium není CD-ROM, přejděte na další krok.
 - b. Klepněte na **Start** → **Nastavení** → **Ovládací panely**.
 - c. Dvakrát klepněte na **Přidat nebo odebrat programy**.
 - d. Klepněte na **Nastavení Windows**.
 - e. Vyberte **Komunikace**.
 - f. Klepněte na **Podrobnosti**.
 - g. Klepnutím zaškrtněte políčko před položkou HyperTerminal.
 - h. Klepněte na **OK**.
 - i. Klepněte na **Použít**.
 - j. Řiďte se pokyny, které se objevují na obrazovce. Když se objeví okno, kde byste mohli nahradit nový soubor starším, klepněte na **Ano**, abyste zachovali novější soubor.

Související úlohy

“Použití programu HyperTerminal”

Při používání programu HyperTerminal postupujte takto.

Použití programu HyperTerminal:

Při používání programu HyperTerminal postupujte takto.

Pokud nemáte program HyperTerminal nainstalovaný, přečtěte si téma Instalace programu HyperTerminal.

1. Pomocí myši vyberte cestu:
 - **Start → Programy → Příslušenství → HyperTerminal**
 - **Start → Programy → Příslušenství → Komunikace → HyperTerminal**
2. V okně Připojení k zadejte jméno, vyberte ikonu a klepněte na **OK**.
3. Zobrazí se nové okno Připojení k. Klepněte na šipku na konci řádku v poli **Připojit pomocí**:
4. Vyberte komunikační port, který má sloužit pro konzolu. Mohl by být uveden jako **direct to COMn** (kde n je 1 až 4). Klepněte na **OK**.

Poznámka: Pokud máte problémy při přístupu k sériovému portu PC, mohli byste vypnout PC a potom jej znovu spustit, a resetovat tak hardwarový port.

5. Zobrazí se okno Vlastnosti COMn. Změňte rychlost na **9600**. Klepněte na **OK**.

Poznámka: Pokud neupravíte rychlost na 9600, bude text nesrozumitelný a dojde k nežádoucím výsledkům.

6. Otevře se okno HyperTerminal. Stav v levém dolním rohu by měl ukazovat **Připojeno** a čas narůstat.
7. V okně s údaji se může zobrazit:
 - Nic
 - Nesrozumitelné údaje
 - +++ATH0
8. Proveďte **odpojení**.
9. Vyberte **Soubor → Vlastnosti**.
10. Měli byste být v okně **vlastností** připojení, které jste právě vytvořili. Vyberte kartu **Nastavení**.
11. Klepněte na **ASCII Setup**.
12. Změňte nastavení u následujících položek tak, aby byla políčka zaškrtnutá:
 - **Send line ends with line feeds**
 - **Echo typed characters locally**
 - **Append line feeds to incoming line ends**
 - **Wrap lines that exceed terminal width**
13. Klepněte na **OK**. Klepněte na **OK**.
14. Proveďte **připojení**.
15. Na ovládacím panelu systému zadejte funkci **65** (systém musíte uvést do známého stavu).

Poznámka: Možná budete muset zadat funkci **25** a **26**, abyste získali přístup k vyšším funkcím.

16. Na ovládacím panelu systému se po krátké chvíli může zobrazit kód D1008065. Také v okně HyperTerminal se mohou zobrazit nějaké údaje.
17. Na ovládacím panelu systému zadejte funkci **66**. Mohl by se zobrazit kód D1008066. Také v okně HyperTerminal se mohou zobrazit nějaké údaje.
18. Do okna HyperTerminal napište velkými písmeny **NEGOTIATE 1**. Stiskněte klávesu Enter. V okně HyperTerminal se zobrazí kód 115200.

Poznámka: Jestliže se nevrátí žádná hodnota, opakujte příkaz **NEGOTIATE 1**.

Vrátí-li se údaj o rychlosti, znamená to, že proběhla výměna dat v obou směrech a že máte plnou konektivitu. Jestliže se konzola produktu Operations Console nepřipojila, je pravděpodobně problém v nastavení na straně klienta.

Jestliže se nevrátí údaj o rychlosti, zkuste počítač vypnout a znovu zapnout, a pak test zopakovat. Jinou možností je zopakování pokusu o připojení konzoly. Ve výjimečných případech může systém vyžadovat IPL. K dosažení nejlepších výsledků doporučujeme, abyste postupovali následujícím způsobem:

- a. Vypněte systém.

- b. Vypněte PC.
- c. Zapněte PC.
- d. Spusťte připojování konzoly.
- e. Zapněte systém.

Jestliže ani tento postup problém s připojením nevyřeší, obraťte se o pomoc na servisního zástupce.

Související úlohy

“Instalace programu HyperTerminal” na stránce 103

Při instalaci programu HyperTerminal postupujte takto:

Problémy s připojením vzdálené konzoly

Při nastavování vzdálené konzoly by mohly nastat problémy s připojením. Tato témata zahrnují možná řešení problémů.

Vzdálená konzola připojená přes komutovanou linku se nepřipojí k lokální konzole:

Zde jsou uvedena řešení problému, který nastane, pokud se modemu vzdálené konzoly nepodaří připojit k lokální konzole.

Během připojování vzdálené konzoly k lokální konzole můžete narazit na problémy s připojením vzdálené konzoly. Zde je několik možných řešení problému, když se modem vzdálené konzoly nemůže připojit k lokální konzole.

- Je-li váš PC modem uveden ve složce **Modemy** jako **Standardní modem**, nakonfigurujte jej jako jiný model od jiného výrobce.
- Pokud máte modem od dodavatele základních zařízení (OEM), je možné, že váš modem není správně konfigurovaný. V takovém případě jej zkuste znovu konfigurovat a použijte přitom nastavení podobného modemu.

Nesrovnalost ve jméně lokální konzoly při připojování vzdálené konzoly k lokální konzole:

Zde jsou uvedeny některé příčiny možných nesrovnalostí ve jméně konzoly při připojování vzdálené konzoly k lokální konzole.

Je důležité, aby uživatelé na obou koncích zkontrolovali jméno ve sloupci **Lokální konzola** v okně produktu Operations Console. Jména musí být stejná.

To, co je zde uvedeno, používá protokol TCP/IP jako jméno. Když potom konfiguruje vzdálenou konzolu, musí být uvedeno stejné jméno lokální konzoly. Na jednom PC mohou být dvě různá jména systému. Jméno, které slouží pro produkt Operations Console, pochází ze záznamu DNS služby TCP/IP.

Odstraňování problémů s autentizací

Při úvodním připojování konzoly se můžete setkat s problémy s autentizací.

Chyby autentizace

Během připojování lokální konzoly k systému se můžete setkat s problémy s připojením lokální konzoly. Zde jsou uvedena možná řešení chyb, při nichž produkt Operations Console nemůže navázat spojení mezi systémem a lokální konzolou (PC). Těmito chybami jsou problémy s konfigurací softwaru nebo neznámá ID uživatele servisních nástrojů.

Následující rada je platná pouze v případě, že systémová volba Autocreate service tools device IDs má hodnotu 0 a vy nechcete, aby systém dále automaticky spravoval ID zařízení servisních nástrojů.

Tip: Zkontrolujte, zda jste při používání průvodce konfigurací zadali platné ID a heslo uživatele servisních nástrojů.

Mohla by se také objevit chybová zpráva týkající se zabezpečeného připojení.

Související pojmy

“Zjednodušení, která přináší produkt Operations Console” na stránce 80
Produkt Operations Console může automaticky vytvářet ID zařízení servisních nástrojů, spravovat hesla pro přístup a vyhledávat systémy.

Související odkazy

“Chybová zpráva: Připojení k systému není zabezpečené” na stránce 101
Může vám přijít chybová zpráva: Připojení k systému není zabezpečené.

Odstraňování problémů s emulátorem

Při úvodním připojování konzoly můžete narazit na problémy s emulátorem.

Pokud se okno emulátoru nespustí a stav připojení je Připojeno, přečtěte si téma Problémy s připojením lokální konzoly.

Související odkazy

“Problémy s připojením lokální konzoly” na stránce 100
Při nastavování lokální konzoly by mohly nastat problémy s připojením. Selhání připojení je definováno jako problémy, které způsobí, že nedojde ke stavu **Připojeno** a emulátor se nespustí.

Okno PC5250 nezobrazuje uživatelská data

Může to být způsobeno tím, že na sériovém portu PC není UART s vyrovnávací pamětí.

Další informace najdete v tématu Snížení výkonu na lokální konzole. Tento problém se týká pouze přímo připojené lokální konzoly.

Související odkazy

“Snížení výkonu na lokální konzole” na stránce 102
Nejpravděpodobnější příčinou snížení výkonu je, že komunikační port nemá čip UART s vyrovnávací pamětí (čip sériového portu Universal Asynchronous Receive/Transmit).

Odstraňování problémů s daty systémových referenčních kódů

Pokud obdržíte některý z těchto systémových referenčních kódů (SRC), mohlo by to znamenat problémy s konfigurací produktu Operations Console.

Přečtěte si níže uvedená témata a najděte informace o konkrétních kódech SRC a odstraňování problémů.

- | Systémové referenční kódy související s konzolou by mohly ke změně nastavení nebo k provedení funkce vyžadovat
- | použití funkcí pro servis konzoly (65+21).

Systémový referenční kód A6nn500x

Toto jsou systémové referenční kódy (SRC), které se používají k přístupu k typům konzoly a k úlohám konzoly.

Tyto kódy SRC mají souvislost s činností ovládacího panelu při změně typu konzoly nebo provádění úkolů konzoly v případě, že konzola nebo jiná pracovní stanice není dostupná.

Zapamatujte si: nn může být libovolné alfanumerické určení.

- A6nn 500A - Zobrazujete aktuální nastavení typu konzoly.
- A6nn 500B - Zadali jste druhou funkci 65+21, takže jste v editačním režimu.
- A6nn 500C - Zadali jste druhou funkci 21, takže jste potvrdili určitou operaci, například nastavení konzoly na jinou hodnotu.
- A6nn 500D - Po vstupu do editačního režimu jste čekali příliš dlouho, abyste potvrdili operaci, takže chcete-li provést plánovanou změnu, musíte znovu vstoupit do editačního režimu. Funkce 21 v tomto případě vynutí přechod konzoly do DST, neprovede danou operaci.

Související odkazy

“Použití funkcí pro servis konzoly (65 + 21)” na stránce 94

Funkce pro servis konzoly (65+21) jsou funkce pro nouzovou obnovu konzoly.

Systémové referenční kódy A6005001, A6005004 a A6005007

Tyto systémové referenční kódy (SRC) se mohou zobrazit u twinaxiálních konzol.

A6005001

Při ručním IPL nebyl nalezen prostředek (řadič) konzoly.

A6005004

Při ručním IPL nebylo nalezeno zařízení konzoly. Byl nalezen twinaxiální řadič, ale nemusí být použit. Tento kód pouze indikuje, že řadič existuje. Neznamena to, že by tento řadič byl vadný.

A6005007

Při ručním IPL nebylo nalezeno zařízení konzoly. Tento kód SRC ještě indikuje přítomnost hardwaru, což může znamenat, že byla nalezena jiná než twinaxiální konzola nebo přímo připojená konzola produktu Operations Console. Příkladem může být stará, asynchronní konzola, která již není podporována. Tento kód neznamena poruchu tohoto hardwaru ani to, že se jedná o požadovanou konzolu.

Tyto kódy SRC, stejně jako kontrolka Attention, se vynulují v okamžiku, kdy je konzola zjištěna a aktivována. Pokud se některý z těchto kódů SRC zobrazuje dlouhou dobu, bude možná nutné, abyste provedli IPL a pokusili se tak vyhledat zařízení konzoly. Závise to na mnoha faktorech, například na modelu a přítomném hardwaru. Pokud zadáte z ovládacího panelu, ze vzdáleného ovládacího panelu nebo z virtuálního ovládacího panelu funkci 21, systém se znovu pokusí konzolu vyhledat. Ke shromáždění dat a pokusu o obnovu můžete také použít funkce 65+21.

Systémový referenční kód A6005008

Pokud se zobrazí systémový referenční kód (SRC) A6005008, použijte zde uvedenou tabulku. Systém zobrazí kód A6005008 v případě, že při IPL není nalezena konzola a typ konzoly je nastaven na jakoukoli hodnotu kromě 1.

- Jedná-li se o twinaxiální konzolu, pak jediným údajem, který se týká SRC, je slovo 16. Pomocí následující tabulky můžete určit selhání twinaxiální konzoly. První 4 znaky tohoto slova představují poslední 4 znaky z původního typu chyby. Pokud například slovo 16 obsahuje znaky 50010001, měl by být kód SRC související s twinaxiálním připojením A6005001 a typ konzoly nastaven na twinaxiální konzolu. Vyhledejte si tento kód SRC.
- Pokud se pokoušíte použít produkt Operations Console, vyberte si pomocí tohoto seznamu odpovídající část v následující tabulce:
 - Lokální konzola připojená přes síť používá slova 13, 14 a 15.
 - Lokální konzola, která je přímo připojená k systému, používá slova 17, 18 a 19.

Poznámka: Pokud jste právě vyměnili adaptér LAN, který byl přidružen k produktu Operations Console (LAN), počkejte alespoň 35 minut, než systém vyhledá a použije nový síťový adaptér LAN. V takovém případě, pokud jsou uspokojeny nároky systému, začne systém používat nový adaptér. Konzola by se měla spustit a tento kód SRC se již nebude dále zobrazovat.

LAN			
Je-li hodnota Slova 13:	Chyba	Slovo 14 znamená:	Slovo 15 znamená:
1	Nebyl zjištěn podporovaný hardware nebo zjištěný hardware nebyl očekáván (např. jste nahradili IOA síť LAN, takže sériové číslo je odlišné)		V některých případech se může zobrazit sériové číslo očekávaného adaptéru.
2	IOA síť LAN se neohlásil		

LAN			
Je-li hodnota Slova 13:	Chyba	Slovo 14 znamená:	Slovo 15 znamená:
3	Chyba hardwaru	Běžné chybové kódy: 53001A80, 53002AC0. Síť, kabel nebo adaptér LAN zřejmě nejsou provozuschopné. Chybový kód: 00000000 . Tento chybový kód ukazuje, že adaptér byl zjištěn, ale ještě není inicializován. V této chvíli se to nepovažuje za chybu. Adaptér by měl být aktivován krátce. V případě jiných chybových kódů se obraťte na vašeho poskytovatele servisu.	Umístění karty nebo sériové číslo adaptéru.
4	Stav BOOTP: Jsou-li pokusy nula, je BOOTP připraven na volání. Mají-li pokusy nějakou hodnotu, PC neodpovídal.	Pokusy	Umístění karty nebo sériové číslo adaptéru.
5	Připojení systému do sítě (LAN) je aktivní, ale PC se nepřipojil . Jsou PC a systém v téže síti a používají tentýž protokol? Může PC testovat spojení se systémem? (ping serverhostname)	IP adresa	Umístění karty nebo sériové číslo adaptéru.
Slovo 16		Slovo 16 ve formátu xxxx yy zz má následující význam: <ul style="list-style-type: none"> • xxxx kde: <ul style="list-style-type: none"> – SRC pro twinaxiální konzolu představují první 4 znaky. • yy kde: <ul style="list-style-type: none"> – 0A = Žádná značka procesoru IOP konzoly • zz kde: <ul style="list-style-type: none"> – 00 = Nebyla uživatelem definována (původní předvolená hodnota) – 01 = Twinaxiální – 02 = Operations Console (přímo připojená) – 03 = Operations Console (LAN) – 04 = Konzola HMC (Hardware Management Console) nebo konzola Thin Console 	

Kabel			
Je-li hodnota Slova 17:	Chyba	Slovo 18 znamená:	Slovo 19 znamená:
1	Nebyla zjištěna asynchronní karta		
2	Nebyly zjištěny kabely	Umístění karty	Typ karty
3	Byl zjištěn chybný kabel	Umístění karty	ID kabelu
4	Port se používá	Umístění karty	Typ karty
FA	Není konfigurována pro přímý kabel		

Poznámka: Očekává se, že IPL v režimu D s úložným zařízením nového závaděcího zdroje (DASD) zobrazí hodnotu typu konzoly OO. Příkladem situace, při níž by k tomu mohlo dojít, je případ, kdy se při kopírování dat ze selhávajícího DASD nezkopírovala všechna data, nebo instalace nové logické oblasti. Stává se také, že DASD reaguje pozdě a hodnota typu konzoly není obdržena včas. V takových případech můžete pomocí funkce pro servis konzoly nastavit hodnotu typu konzoly nebo se pokuste konzolu znovu kontaktovat.

Systémový referenční kód A6005082

Zde jsou uvedeny možné příčiny vrácení systémového referenčního kódu A6005082:

- Zobrazí-li systém tento kód SRC, obvykle to znamená, že konzola byla nalezena, ale potom server připojení konzoly ztratil.
- Pokud je obnoveno přiřazení konzoly a systém dokáže konzolu nalézt, kód SRC se dále nezobrazuje.
- Tento kód SRC není závislý na typu konzoly.
- Zobrazí se pouze v IPL s obsluhovaným režimem.

Systémový referenční kód A9002000

Zde jsou uvedeny možné příčiny vrácení systémového referenčního kódu A9002000:

- Pokud systém zobrazí tento kód SRC, obvykle to znamená, že operační systém i5/OS nenalezl konzolu.
- Systémová hodnota QAUTOCFG musí být nastavena na **ON**. Pokud je tato hodnota nastavena na OFF, nemůže operační systém i5/OS vytvořit nové zařízení konzoly.
- Jestliže jste právě provedli migraci konzoly z jednoho typu na jiný typ a nová konzola odmítá v operačním systému i5/OS fungovat, pomocí jiné pracovní stanice ručně odstraňte popis řadiče a zařízení, které byly přidruženy k původnímu typu konzoly.

Poznámka: Možná budete moci použít funkce pro servis konzoly (65+21), které vám pomohou při obnově nebo při shromáždění ladících dat.

Systémový referenční kód D1008065

Pokud se nezdaří aktivovat asynchronní komunikační adaptér, mohou se pro systémový referenční kód (SRC) D1008065 zobrazit tyto obecné návratové kódy.

Hodnoty Slova 13 pro indikátory stavu 0000zznn se zobrazují odlišně v závislosti na úrovni kódu systému.

Tabulka 6. Hodnoty Slova 13 pro indikátory stavu 0000zznn

zz znamená:	nn znamená:
<ul style="list-style-type: none"> • 10 - port kabelu • 20 - port integrovaného modemu • FF - nalezen nepodporovaný adaptér 	<ul style="list-style-type: none"> • 00 - od modemu obdržen stav OK • 01 - časový limit CTS • 02 - od klienta PC obdržen stav Připojeno • 03 - požadavek na zastavení • 07 - při aktivitě obdržena funkce 66 • 08 - nalezení portu se nezdařilo, adaptér nalezen • 16 - nalezení portu se nezdařilo, adaptér nenalezen

Slovo 14 (funkce panelu 12 a prvních 8 číslic zleva, pokud používáte funkce nebo vzdálený ovládací panel) obsahuje příčinu vrácení kódu SRC D1008065. K úspěšné aktivaci obvykle dochází, když je hodnota typu konzoly nastavena na Operations Console (přímo připojená), s hodnotou 2. Samé nuly indikují, že server byl schopen aktivovat asynchronní komunikační adaptér, ale z určitých důvodů nedokázal zjistit správný stav na PC. Obecnou příčinou této situace je, že sériový port na PC se nachází v neočekávaném stavu. Vypnutím a opakovaným zapnutím PC je možné tento stav vymazat. Tento stav by mohla také způsobit nestabilní instalace produktu System i Access for Windows. Pokuste se tento produkt odinstalovat a znovu nainstalovat. Tento stav může být také napraven odebráním modemu připojení produktu Operations Console a jeho přeinstalací.

Tabulka 7. Hodnoty Slova 14

Je-li hodnota Slova 14:	Slovo 14 znamená:
00000000	Úspěšná aktivace
00000001	Port nenalezen
00000002	Žádný kabel nepřipojen
00000004	Aktivace selhala (viz Slovo 15)

Tabulka 8. Hodnoty Slova 15

Je-li hodnota Slova 15:	Slovo 15 znamená:
CC100301	Prostředek může být používán
CC10031A	Nesrovnalosti v kabeláži nebo nenastavený kód země nebo oblasti (v případě potřeby nastavte kód země nebo oblasti pomocí příkazu CHGNETA (Změna atributů sítě)).

Související informace

Příkaz CHGNETA (Změna atributů sítě)

Selhání automatického zobrazení kódů D1008065 a D1008066 po vyvolání funkce

Při práci s modely, které mají na ovládacím panelu na displeji **Function/Data** dvojitý řádek, se může stát, že se automaticky nezobrazí výsledný kód SRC (System reference code).

V takovém případě byste měli pomocí funkce **11** zjistit, zda se funkce **65** nebo **66** úspěšně provedla. Pokud se funkce úspěšně neprovedla, tedy pokud se kód SRC nezobrazil automaticky:

1. Na ovládacím panelu nebo na vzdáleném ovládacím panelu pomocí tlačítek Up nebo Down zobrazte číslo funkce 11.
2. Stiskněte klávesu **Enter**.

Související úlohy

“Konzolu nelze připojit” na stránce 100

Za určitých okolností se nepodaří vytvořit připojení konzoly, která je přímo připojená k serveru.

Krok C6004031 při IPL trvá déle než obvykle

Operační systém i5/OS může zjistit hardwarový prostředek pro konzolu.

V závislosti na tom, které další prostředky související s konzolou se vyhledávají, a na době, po kterou trvá cesta na sběrnici, se tím zvýší časová náročnost tohoto kroku IPL.

Odstraňování problémů se vzdáleným a virtuálním ovládacím panelem

Při úvodním připojování konzoly můžete narazit na problémy s přístupem k ovládacím panelům.

Související odkazy

“Virtuální ovládací panel” na stránce 24

Virtuální ovládací panel se připojuje k systému přes sériový kabel. Pomocí virtuálního ovládacího panelu můžete vykonávat většinu funkcí ovládacího panelu pouze z lokálního místa.

Vzdálený ovládací panel se nespustil

Pokud se nezdařilo spuštění vzdáleného ovládacího panelu, zkontrolujte tyto položky:

- Zkontrolujte, zda jsou kabely řádně připojeny.

Poznámka: Přímě připojené vzdálené ovládací panely již nejsou dále podporovány.

- Zkontrolujte, zda jsou systémové prostředky PC bez konfliktů adres nebo požadavků na přerušení (IRQ). Produkt Operations Console používá adresy v rozmezí 192.168.0.0 až 192.168.0.255. Jestliže na PC spouštíte software pro podporu SOCKS, zkontrolujte konfiguraci SOCKS. Záznam musí vypadat takto:

Direct 192.168.0.0 255.255.255.0

PC s podporou SOCKS přistupuje k Internetu přes ochrannou bariéru, jako například Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client a další.

- Jestliže se připojujete přes síť, pak dalším důvodem proč se vzdálený ovládací panel nespustí může být to, že buď použitý ID uživatele, nebo použitý ID zařízení servisních nástrojů nemá oprávnění k používání vzdáleného ovládacího panelu.

Související odkazy

“Instalace kabelu produktu Operations Console” na stránce 38

Pokud se v konfiguracích vyskytuje lokální konzola přímo připojená k systému nebo přímo připojená konzola s povoleným vzdáleným přístupem, je nutné nainstalovat kabel produktu Operations Console.

Nelze použít funkci režimu

Když nemůžete použít funkci režimu, měli byste zkontrolovat, zda ověřované spojení má správná oprávnění pro použití funkce režimu na vzdáleném ovládacím panelu.

- | Pokud se vám nedaří spustit na vzdáleném nebo virtuálním ovládacím panelu funkci režimu, zkontrolujte, zda uživatel, který ověřoval připojení (Service Tools Sign-on), má oprávnění **Partition remote panel key** pro oblast, k níž se tento uživatel přihlašuje.

Chcete-li se ujistit, že máte správná oprávnění pro připojení k logické oblasti, postupujte takto:

1. Otevřete DST (Dedicated Service Tools).
2. Vyberte **Work with DST environment**.
3. Vyberte **Service tools user profiles**.
4. Vyberte **Change privileges** (volba 7).

K tomu, aby mohl uživatel používat funkci režimu, musí mít uděleno oprávnění **Partition remote panel key** pro danou logickou oblast. Používá-li systém elektronický zámek, musí se před aktivací funkce režimu zasunout do slotu.

Související informace

Přístup k servisním nástrojům

Problémy s autentizací

V tomto tématu jsou uvedeny dva obecné problémy související s ověřením (autentizací) a rovněž návrhy, jak tyto problémy napravit.

- | Při výchozím nastavení systém automaticky vytváří a udržuje heslo pro přístup. Pokud na stránce **Vlastnosti** heslo pro přístup ručně změníte, přebíráte nad tímto heslem kontrolu a musíte jej poskytnout pokaždé, když se chcete připojit. To zvyšuje riziko vzniku následujících problémů s autentizací.

- Selhání autentizace.

Chybová zpráva: Aktuální zadané přístupové heslo není platné. Zadejte platné heslo pro přístup.

- | Tato chybová zpráva obvykle znamená, že vámi zadané heslo pro přístup v přihlašovacím okně servisních nástrojů LAN není stejné jako heslo, které jste zadali při ručním přiřazení hesla na stránce **Vlastnosti**. Ujistěte se, že klávesa **caps lock** není aktivní a znovu napište vámi zadané přístupové heslo, přičemž berte v úvahu původně použité velikosti písmen.

- Nepodařilo se připojit VCP.

Chybová zpráva: Heslo pro zařízení servisních nástrojů na PC a heslo pro ID zařízení servisních nástrojů v systému System i se neshodují. ID (jméno) zařízení servisních nástrojů se buď již nepoužívá, nebo hesla musejí být na tomto PC a v systému System i RESETOVÁNA.

To ukazuje, že heslo pro ID zařízení servisních nástrojů je nesprávné.

Heslo pro ID zařízení servisních nástrojů uložené na PC se již neshoduje s hodnotou uloženou v systému. Výjimečně dochází k porušení synchronizace těchto hesel a pak musíte na PC i v systému resetovat obě hesla na předvolenou hodnotu.

Související pojmy

“Zjednodušení, která přináší produkt Operations Console” na stránce 80

Produkt Operations Console může automaticky vytvářet ID zařízení servisních nástrojů, spravovat hesla pro přístup a vyhledávat systémy.

Související odkazy

“Resynchronizace hesla pro PC a pro ID zařízení servisních nástrojů” na stránce 83

Při výchozím nastavení systém vytváří a udržuje heslo pro ID zařízení servisních nástrojů a své heslo. Toto heslo byste neměli ručně resynchronizovat. Pokud je však volba Autocreate service tools device IDs nastavena na 0, musíte spravovat tato ID a jejich hesla ručně.

Odstraňování problémů s průvodcem konfigurací

Toto téma obsahuje řešení problémů, k nimž může dojít při práci s průvodcem konfigurací produktu Operations Console.

Lokální konzola nezjistila kabel konzoly

Zde jsou možná řešení problémů v případě, kdy lokální konzola nezjistí přítomnost kabelu produktu Operations Console.

Obvykle se objeví stavová zpráva **Probíhá připojení** nebo **Není k dispozici**:

- Zkontrolujte, zda je kabel řádně připojený.
- U konzoly ověřte, zda je v systému správně zapojen komunikační adaptér.
- Ověřte, zda máte správná čísla dílů pro kabel produktu Operations Console.
- Ověřte, zda je systém v takovém stavu, aby mohla být konzola aktivní. Konzola je aktivní například po ručním provedení IPL. Po provedení IPL indikují referenční kódy systému (SRC) B6004031, B6004501 nebo B600500X (kde x je číslo), že je systém v náležitém stavu.
- Zkontrolujte, zda jsou systémové prostředky PC bez konfliktů adres nebo požadavků na přerušení (IRQ). Produkt Operations Console používá adresy v rozmezí 192.168.0.0 až 192.168.0.255. Jestliže na PC spouštíte software pro podporu SOCKS, zkontrolujte konfiguraci SOCKS. Záznam musí vypadat takto:

```
Direct 192.168.0.0 255.255.255.0
```

PC s podporou SOCKS přistupuje k Internetu přes ochrannou bariéru, jako například Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client a další.

Související odkazy

“Instalace kabelu produktu Operations Console” na stránce 38

Pokud se v konfiguracích vyskytuje lokální konzola přímo připojená k systému nebo přímo připojená konzola s povoleným vzdáleným přístupem, je nutné nainstalovat kabel produktu Operations Console.

Starší data sítě kolidují s novou konfigurací připojenou přes síť

Pokud konfiguruje lokální konzolu připojenou přes síť a uživatel stále dostává starou adresu IP, která může být chybná, ale vy se k ní nemůžete dostat, aniž byste změnili jméno, můžete na PC upravit soubor hostitelských systémů (**hosts**). Při úpravě tohoto souboru můžete příslušný záznam odstranit.

Poznámky:

1. Také se doporučuje, abyste na PC odstranili nebo upravili soubor **hostitelských systémů**. Můžete provést vyhledání pro **hostitelské systémy** a pak dvakrát klepnout na nalezený soubor, čímž se spustí předvolený editor.
2. Než se pokusíte novou konfigurací připojit, měli byste produkt Operations Console zavřít a restartovat. Tím se z rychlé vyrovnávací paměti odstraní všechny hodnoty starších konfigurací.

Odstraňování dalších problémů u produktu Operations Console

Zde jsou uvedeny problémy s produktem Operations Console, které nejsou popsány v ostatních částech týkajících se odstraňování problémů.

Operations Console zůstává v QCTL

K této situaci dochází obvykle po migraci, ale může nastat kdykoli během práce se systémovými prostředky. QCONSOLE stále zůstává v QCTL, i když se očekávalo, že bude nově přiřazena, jako jiné pracovní stanice.

Zkontrolujte, zda systém neprovedl IPL se zapnutou volbou **DEBUG**. Dobrou indikací je, že se nespustil žádný další interaktivní subsystém (pokud existuje), a další mohou také chybět. Hodnota SYSVAL QIPLTYPE by měla být nastavena na 0.

Poznámka: Jestliže jste právě dokončili migraci konzoly z jednoho typu na jiný a nová konzola odmítá v operačním systému i5/OS fungovat, odstraňte pomocí jiné pracovní stanice ručně popis radiče a zařízení, které byly přidruženy k původnímu typu konzoly.

Nefungují systémové požadavky

V tomto tématu jsou uvedena řešení v případě, kdy nefungují systémové požadavky.

Při používání produktu Operations Console se **SYSREQ** rovná **Shift+ESCSYSREQ**, což je předvolba v emulaci PC5250.

Většina klávesnic má klávesu **Print Screen**, označovanou také jako **SYSREQ**. Aktivace se provádí stisknutím této klávesy spolu s klávesou **Ctrl**, avšak operační systém Windows má tuto klávesu vyhrazenou pro funkci **Print Screen**.

K tomu, abyste to změnili, musíte přemapovat klávesnici prostřednictvím operačního systému, nikoli PC5250.

Není možné se přihlásit kvůli ukončení platnosti hesla nebo kvůli zablokovanému ID uživatele

Tyto informace je možné využít při opravě problému s funkcí převzetí.

Pokud je zobrazená speciální přihlašovací obrazovka DST, ale nemůžete se přihlásit kvůli heslu, u něhož skončila platnost, nebo kvůli zablokovanému ID uživatele, můžete se pokusit o první kroky obnovy:

1. Ujistěte se, že nejsou připojena žádná další zařízení (PC), která se běžně mohou stát konzolou.
2. Proveďte funkce pro servis konzoly (65+21) pomocí funkcí 65, 21, 21.

Tím způsobíte dočasnou ztrátu konzoly. Zařízení by se potom mělo stát konzolou s přihlašovací obrazovkou odpovídající stavu systému podle aktuálního typu nastavení konzoly. Pokud byl například proveden IPL systému pro zadání příkazů, potom se zobrazí obrazovka pro přihlášení operačního systému i5/OS. Následně se můžete přihlásit pomocí libovolného ID uživatele s oprávněním k pokračování v obnově ID uživatele DST, se kterým je problém.

Související úlohy

“Volba pro ID zařízení servisních nástrojů v SST není odemčena” na stránce 96

Pomocí volby Work with service tools user IDs and Devices můžete v SST (System service tools) změnit konfigurační data produktu Operations Console.

| **Uživatel nemůže provést vybranou volbu**

| V tomto tématu najdete řešení situace, kdy se zobrazí zpráva The user cannot perform the option selected (Uživatel nemůže provést vybranou volbu).

| Tuto zprávu můžete obdržet za následujících okolností:

- | • Pracujete s lokální konzolou v síťové konfiguraci (LAN).
- | • Pokusili jste se použít volbu **Service tools device IDs** na obrazovce Work With Service Tools User IDs and Devices v SST.

| Tato chybová zpráva označuje, že tato volba není odemčená. Předtím, než budete pokračovat, je nutné tuto volbu odemknout.

| **Související úlohy**


| “Volba pro ID zařízení servisních nástrojů v SST není odemčena” na stránce 96

| Pomocí volby Work with service tools user IDs and Devices můžete v SST (System service tools) změnit konfigurační data produktu Operations Console.

Informace související s produktem Operations Console

Informace, které se vztahují ke kolekci témat Operations Console, naleznete na webech a v jiných kolekcích témat ostatních informačních center. Kterýkoli ze souborů ve formátu PDF si můžete zobrazit a vytisknout.

Webové stránky

- System i Access Web  (www.ibm.com/servers/eserver/series/access)
Tento web obsahuje online informace o produktech System i Access a Operations Console.

Další informace

- System i Access for Windows: Instalace a nastavení
Tato kolekce témat popisuje jak nainstalovat a konfigurovat produkt System i Access for Windows v systému a na PC. Instalaci a konfiguraci je nutné provést v systému i na PC.
- Logické oblasti
Logické oblasti umožňují distribuovat prostředky v rámci jediného systému a umožňují mu tak fungovat, jakoby se jednalo o dva nebo více nezávislých systémů.
- Migrace dat
Tato kolekce témat popisuje proces migrace dat z jednoho systému nebo logické oblasti do jiného systému nebo logické oblasti. Při migraci dat musí mít zdrojový systém jiné sériové číslo než cílový systém.

Dodatek A. Poznámky k tématům týkajícím se softwaru

Tyto informace platí pro produkty a služby nabízené v USA.

IBM nemusí v ostatních zemích nabízet produkty, služby a funkce popsané v tomto dokumentu. Informace o produktech a službách, které jsou momentálně dostupné ve vašem regionu, můžete získat od místního zástupce IBM. Žádný odkaz na produkt, program nebo službu IBM neznamená a ani z něj nelze vyvozovat, že smí být použit pouze uvedený produkt, program či služba IBM. Použit lze jakýkoliv funkčně ekvivalentní produkt, program či službu neporušující práva IBM na duševnímu vlastnictví. Za vyhodnocení a ověření činnosti libovolného produktu, programu či služby jiného výrobce než IBM však odpovídá uživatel.

IBM může mít patenty nebo podané žádosti o patent, které zahrnují předmět tohoto dokumentu. Získání tohoto dokumentu uživateli neposkytuje licenci na tyto patenty. Písemné dotazy ohledně licencí můžete zaslat na adresu:

IBM Director of Licensing
IBM Česká republika, spol. s r.o.
North Castle Drive
Armonk, NY 10504-1785
U.S.A.

Pokud máte zájem o licenci v zemi s dvoubajtovou znakovou sadou (DBCS), kontaktujte zastoupení společnosti IBM ve vaší zemi nebo písemně zastoupení společnosti IBM na adrese:

IBM World Trade Asia Corporation
Licensing
2-31 Roppongi 3-chome, Minato-ku
Tokyo 106-0032, Japan

Následující odstavec neplatí pro Velkou Británii a další země, ve kterých tato opatření nejsou v souladu s místními právními předpisy: IBM POSKYTUJE TUTO PUBLIKACI “ JAK JE” (AS-IS), BEZ JAKÝCHKOLI ZÁRUK, VYJÁDŘENÝCH VÝSLOVNĚ NEBO VYPLÝVAJÍCÍCH Z OKOLNOSTÍ VČETNĚ, A TO ZEJMÉNA, ZÁRUK NEPORUŠOVÁNÍ PRÁV TŘETÍCH STRAN, PRODEJNOSTI NEBO VHODNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL VYPLÝVAJÍCÍCH Z OKOLNOSTÍ. Právní řady některých zemí nepřipouštějí vyloučení záruk vyjádřených výslovně nebo vyplývajících z okolností v určitých transakcích, a proto se na vás výše uvedené omezení nemusí vztahovat.

Tato publikace může obsahovat technické nepřesnosti nebo typografické chyby. Informace zde uvedené jsou pravidelně aktualizovány a v nových vydáních této publikace již budou tyto změny zahrnuty. IBM má právo kdykoliv bez upozornění zdokonalovat nebo měnit produkty a programy popsané v této publikaci.

Jakékoli odkazy v této publikaci na webové stránky jiných společností než IBM jsou poskytovány pouze pro pohodlí uživatele a nemohou být žádným způsobem vykládány jako doporučení těchto webových stránek ze strany IBM. Materiály obsažené na takovýchto webových stránkách nejsou součástí materiálů k tomuto produktu IBM a tyto webové stránky mohou být používány pouze na vlastní nebezpečí.

IBM může použít nebo distribuovat jakékoli informace, které jí sdělíte, libovolným způsobem, který společnost považuje za odpovídající, bez vzniku jakýchkoliv závazků vůči vám.

Držitelé licence na tento program, kteří si přejí mít přístup i k informacím o programu za účelem (i) výměny informací mezi nezávisle vytvořenými programy a jinými programy (včetně tohoto) a (ii) vzájemného použití sdílených informací, mohou kontaktovat:

IBM Česká republika, spol. s r.o.
Software Interoperability Coordinator, Department YBWA
Česká republika

Rochester, MN 55901
U.S.A.

Informace tohoto typu mohou být dostupné za odpovídajících podmínek. V některých případech připadá v úvahu zaplacení poplatku.

- | Zde popsany licencovaný program a všechny licencované materiály, které jsou pro něj k dispozici, poskytuje IBM na
- | základě smlouvy IBM Customer Agreement, Mezinárodní licenční smlouvy IBM na programy, smlouvy IBM License
- | Agreement for Machine Code, nebo jiné ekvivalentní smlouvy mezi námi.

Všechna zde obsažená data týkající se výkonu byla zjištěna v řízeném prostředí. Výsledky získané v jiných provozních prostředích se proto mohou významně lišit. Některá měření mohla být prováděna v systémech na úrovni vývoje a nelze tedy zaručit, že tato měření budou ve všeobecně dostupných systémech stejná. Kromě toho mohla být některá měření odhadnuta prostřednictvím extrapolace. Skutečné výsledky se mohou lišit. Uživatelé tohoto dokumentu by si měli ověřit použitelnost dat pro svoje specifické prostředí.

Informace týkající se produktů jiných společností byly získány od dodavatelů těchto produktů, z jejich tištěných materiálů nebo z jiných veřejně dostupných zdrojů. IBM nezkoumala tyto produkty a nemůže tudíž potvrdit spolehlivost, kompatibilitu a další konstatování, vztahující se k těmto produktům. Dotazy na možnosti produktů pocházejících z jiného zdroje než od IBM adresujte dodavatelům těchto produktů.

Veškerá prohlášení týkající budoucích trendů nebo strategií IBM podléhají změnám bez předchozího upozornění a představují pouze cíle a záměry.

Informace obsahují příklady dat a zpráv, které jsou běžně používány v denních obchodních činnostech. Abyste si udělali co neúplnější představu, obsahují příklady názvy konkrétních podniků, firemních značek a produktů. Všechna tato jména a názvy jsou zcela fiktivní a jakákoliv podobnost se jmény či adresami existujících společností je zcela náhodná.

COPYRIGHT

Tyto informace obsahují vzorové aplikační programy ve zdrojovém jazyce, které demonstrují techniku programování na různých operačních systémech. Tyto vzorové programy můžete kopírovat, modifikovat a distribuovat jakýmkoliv způsobem, aniž by Vám vznikl finanční závazek vůči IBM, a to pro účely vývoje, užívání, marketingu nebo distribuce aplikačních programů, které jsou v souladu s rozhraním API pro operační platformu, pro kterou byly tyto vzorové programy napsány. Tyto příklady nebyly přísně testovány za všech podmínek. IBM proto nemůže zaručit nebo potvrdit spolehlivost, obsluhovatelnost nebo funkčnost těchto produktů.

Každá kopie nebo oblast těchto vzorových programů nebo odvozených prací musí zahrnovat níže uvedenou copyrightovou výhradu:

© (jméno Vaší společnosti) (rok). Části tohoto kódu jsou odvozeny ze vzorových programů IBM Corp. Sample Programs. © Copyright IBM Corp. _zadejte rok nebo roky_. Všechna práva vyhrazena.

Jestliže si prohlížíte tyto informace ve formě softcopy, nemusí se zobrazit fotografie a barevné ilustrace.

| Informace týkající se programovacího rozhraní

Tato publikace Operations Console dokumentuje zamýšlená programovací rozhraní, která zákazníkům umožňují psát programy za účelem získání služeb operačního systému IBM i5/OS.

Ochranné známky

Následující výrazy jsou ochranné známky společnosti International Business Machines Corporation ve Spojených státech a případně v dalších jiných zemích:

eServer
Hummingbird
i5/OS
IBM
IBM (logo)
iSeries
OS/400
System i
System i5

- | Adobe, logo Adobe, PostScript a logo PostScript jsou buď registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti Adobe Systems Incorporated ve Spojených státech anebo jiných zemích.

Pentium je ochranná známka společnosti Intel Corporation ve Spojených státech a jiných zemích.

Linux je registrovaná ochranná známka, jejímž majitelem je Linus Torvalds, ve Spojených státech a případně v dalších jiných zemích.

Microsoft, Windows a Windows NT jsou ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech a případně v dalších jiných zemích.

Názvy jiných společností, produktů či služeb mohou být ochrannými známkami nebo značkami služeb jiných společností.

Ustanovení a podmínky

Oprávnění k užívání těchto publikací je uděleno na základě následujících ustanovení a podmínek.

Osobní použití: Pokud zachováte všechny výhrady týkající se vlastnických práv, můžete tyto publikace kopírovat pro své osobní nekomerční použití. Tyto publikace ani jakékoli jejich části nesmíte bez výslovného souhlasu IBM distribuovat, prezentovat ani z nich vytvářet odvozená díla.

Komerční použití: Pokud zachováte všechny výhrady týkající se vlastnických práv, můžete tyto publikace kopírovat, distribuovat a prezentovat výhradně uvnitř svého podniku. Bez výslovného souhlasu IBM nesmíte z těchto publikací vytvářet odvozená díla ani je (nebo jejich části) nesmíte kopírovat, distribuovat či prezentovat mimo rámec svého podniku.

Kromě oprávnění, která jsou zde výslovně udělena, se na publikace nebo jakékoli informace, data, software a další duševní vlastnictví obsažené v těchto publikacích nevztahují žádná další vyjádřená ani odvozená oprávnění, povolení či práva.

IBM si vyhrazuje právo odvolat oprávnění zde udělená, kdykoli usoudí, že používání publikací poškozuje jeho zájmy nebo že výše uvedené pokyny nejsou řádně dodržovány.

Tyto informace můžete stahovat, exportovat či reexportovat pouze při dodržení všech příslušných zákonů a nařízení včetně veškerých vývozních zákonů a nařízení USA.

IBM NEPOSKYTUJE ŽÁDNOU ZÁRUKU, POKUD JDE O OBSAH TĚCHTO PUBLIKACÍ. TYTO PUBLIKACE JSOU POSKYTOVÁNY NA BÁZI "JAK JSOU" (AS-IS), BEZ JAKÝCHKOLIV ZÁRUK, VYJÁDŘENÝCH VÝSLOVNĚ NEBO VYPLÝVAJÍCÍCH Z OKOLNOSTÍ VČETNĚ, A TO ZEJMÉNA, ZÁRUK PRODEJNOSTI, NEPORUŠENÍ PRÁV TŘETÍCH STRAN A VHODNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL VYPLÝVAJÍCÍCH Z OKOLNOSTÍ.

Dodatek B. Poznámky k tématům týkajícím se hardwaru

Tyto informace platí pro produkty a služby nabízené v USA.

Výrobce nemusí v ostatních zemích nabízet produkty, služby a funkce popsané v tomto dokumentu. Informace o produktech a službách, které jsou momentálně ve vaší zemi dostupné, můžete získat od zástupce výrobce ve vaší zemi. Žádný odkaz na produkt, program nebo službu výrobce neznamená a ani z něj nelze vyvozovat, že smí být použit pouze uvedený produkt, program či služba výrobce. Použití lze jakýkoli funkčně ekvivalentní produkt, program či službu neporušující práva výrobce k duševnímu vlastnictví. Za vyhodnocení a ověření činnosti libovolného produktu, programu či služby od jiného dodavatele však odpovídá uživatel.

Výrobce může mít patenty nebo podané žádosti o patent, které zahrnují předmět tohoto dokumentu. Získání tohoto dokumentu uživateli neposkytuje licenci na tyto patenty. Písemné dotazy ohledně licencí můžete zaslat na adresu:

Následující odstavec se netýká Velké Británie nebo kterékoliv jiné země, kde taková opatření odporují místním zákonům: TATO PUBLIKACE JE POSKYTOVÁNA TAKOVÁ, JAKÁ JE, BEZ JAKÝCHKOLIV ZÁRUK, VYJÁDŘENÝCH VÝSLOVNĚ NEBO VYPLÝVAJÍCÍCH Z OKOLNOSTÍ VČETNĚ, A TO ZEJMÉNA, ZÁRUKY NEPORUŠENÍ PRÁV TŘETÍCH STRAN, PRODEJNOSTI NEBO VHODNOSTI PRO URČITÝ ÚČEL VYPLÝVAJÍCÍCH Z OKOLNOSTÍ. Právní řády některých zemí nepřipouštějí vyloučení záruk vyjádřených výslovně nebo vyplývajících z okolností v určitých transakcích, a proto se na vás výše uvedené omezení nemusí vztahovat.

Tato publikace může obsahovat technické nepřesnosti nebo typografické chyby. Informace zde uvedené jsou pravidelně aktualizovány a v nových vydáních této publikace již budou tyto změny zahrnuty. Výrobce má právo kdykoliv bez upozornění zdokonalovat nebo měnit produkty anebo programy popsané v této publikaci.

Veškeré odkazy v těchto informacích na webové stránky, které nevlastní výrobce, jsou poskytovány pouze pro potřeby uživatele a žádným způsobem neslouží jako doporučení těchto webových stránek. Materiály na těchto webových stránkách nejsou součástí materiálů pro daný produkt a lze je používat pouze na vlastní nebezpečí.

Výrobce může použít nebo distribuovat jakékoliv informace, které mu sdělíte, libovolným způsobem, který výrobce považuje za odpovídající, aniž by mu tím vznikl jakýkoliv závazek vůči Vám.

Všechna zde obsažená data týkající se výkonu byla zjištěna v řízeném prostředí. Výsledky získané v jiných provozních prostředích se proto mohou významně lišit. Některá měření mohla být prováděna v systémech na úrovni vývoje a nelze tedy zaručit, že tato měření budou ve všeobecně dostupných systémech stejná. Kromě toho mohla být některá měření odhadnuta prostřednictvím extrapolace. Skutečné výsledky se mohou lišit. Uživatelé tohoto dokumentu by si měli ověřit použitelnost dat pro svoje specifické prostředí.

Informace týkající se produktů jiných společností byly získány od dodavatelů těchto produktů, z jejich tištěných materiálů nebo z jiných veřejně dostupných zdrojů. Výrobce netestoval tyto produkty a nemůže tudíž potvrdit spolehlivost, kompatibilitu a další prohlášení vztahující se k produktům od jiných dodavatelů. Dotazy, které se týkají vlastností produktů od jiných dodavatelů, musí být adresovány příslušným dodavatelům.

Všechna prohlášení o dalším postupu a zamýšlené činnosti výrobce mohou být změněna nebo zrušena bez předchozího oznámení a představují pouze záměry a cíle společnosti.

Všechny uváděné ceny výrobce jsou maloobchodní ceny navržené výrobcem, jsou nyní platné a podléhají změnám bez předchozího upozornění. Ceny prodejců se mohou lišit.

Tyto informace slouží pouze pro účely plánování. Informace zde uvedené se mohou změnit dříve, než budou produkty popsané v této publikaci učiněny všeobecně dostupnými.

Informace obsahují příklady dat a zpráv, které jsou běžně používány v denních obchodních činnostech. Abyste si udělali co neúplnější představu, obsahují příklady názvy konkrétních podniků, firemních značek a produktů. Všechna tato jména a názvy jsou zcela fiktivní a jakákoliv podobnost se jmény či adresami existujících společností je zcela náhodná.

Jestliže si prohlížíte tyto informace ve formě softcopy, nemusí se zobrazit fotografie a barevné ilustrace.

Nákresy a specifikace uváděné v této publikaci nesmí být reprodukovány, celé ani jejich části, bez písemného souhlasu výrobce.

Tyto informace jsou určeny pro použití na konkrétních vyjmenovaných strojích. Výrobce nečiní žádná prohlášení o vhodnosti pro jakýkoli jiný účel.

Počítačové systémy výrobce obsahují mechanismy pro snížení rizika nezjištěného poškození nebo ztráty dat. Toto riziko však nelze zcela vyloučit. Uživatelé, u nichž dojde k neplánovaným výpadkům a poruchám systému, kolísání či výpadkům proudu nebo poruchám komponent, musí ověřit přesnost provedených operací a dat ukládaných nebo přenášených systémem v době výpadku či poruchy nebo krátce před ní. Kromě toho musí vytvořit procedury zajišťující nezávislé ověřování dat předtím, než tato data vstoupí do citlivých nebo důležitých operací. Uživatelé by měli pravidelně prohlížet webové stránky výrobce týkající se podpory a zjišťovat, zda se neobjeví aktualizované informace a PTF pro jejich systém a související software.

Poznámky týkající se elektronických emisí

Poznámky týkající se zařízení třídy A

Následující prohlášení pro třídu A se vztahují pouze na modely IBM System i, s výjimkou těch, které jsou výslovně uvedeny jako produkty třídy B.

Prohlášení o shodě s FCC (Federal Communications Commission)

Poznámka: Toto zařízení bylo testováno a vyhovuje limitům pro digitální zařízení třídy A dle směrnic FCC, část 15. Limity byly stanoveny tak, aby poskytovaly dostatečnou ochranu proti škodlivému rušení instalací v komerčním prostředí. Toto zařízení vytváří, používá a může vysílat vysokofrekvenční vlny, a pokud není instalováno a používáno v souladu s instrukcemi, může způsobit škodlivé rušení rádiových komunikací. Používání tohoto vybavení v obytných oblastech může způsobit škodlivé rušení a v tom případě bude uživatel povinen rušení odstranit na vlastní náklady.

Musí se používat řádně izolované a uzemněné kabely a konektory tak, aby byly dodrženy limity vyzařování dle FCC. Společnost IBM nezodpovídá za rušení rozhlasu ani televize způsobené použitím jiných kabelů a konektorů než se doporučuje nebo neoprávněnými změnami či modifikacemi tohoto vybavení. Neoprávněné změny nebo modifikace by mohly zbavit uživatele práva používat toto zařízení.

Toto zařízení je v souladu se směrnicemi FCC, část 15. Provoz je podmíněn splněním dvou následujících podmínek: (1) toto zařízení nesmí způsobit škodlivé rušení a (2) musí být odolné proti všemu rušení, včetně rušení, které by mohlo způsobit nežádoucí funkci zařízení.

Prohlášení o shodě s kanadskou průmyslovou vyhláškou

Toto zařízení třídy A je ve shodě s kanadskou normou ICES-003.

Avis de conformité à la réglementation d'Industrie Canada

Cet appareil numérique de la classe A respecte est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Prohlášení o shodě se směrnicemi Evropského společenství

- | Tento výrobek odpovídá požadavkům na ochranu podle směrnice Rady Evropského společenství číslo 2004/108/EC o
- | sblížení zákonů členských států týkajících se elektromagnetické kompatibility. Společnost IBM nemůže přijmout
- | zodpovědnost za jakákoli nedodržení bezpečnostních požadavků vyplývajících z nedoporučených úprav tohoto produktu,
- | včetně jeho použití s kartami od jiného výrobce než IBM.

Tento produkt byl testován a shledán vyhovujícím limitům pro zařízení IT třídy A podle standardu EN 55022. Limity třídy A byly odvozeny pro domácí a průmyslové prostředí, aby byla zajištěna dostatečná ochrana proti interferenci s licencovanými komunikačními zařízeními.

Kontaktní informace Evropského společenství: IBM Technical Regulations
Pascalstr. 100, Stuttgart, Germany 70569
Tel: 0049 (0)711 785 1176
Fax: 0049 (0)711 785 1283
E-mail: tjahn@de.ibm.com

Upozornění: Toto je produkt třídy A. V domácím prostředí může tento produkt způsobit rušení a v tom případě může být nezbytné, aby uživatel učinil odpovídající opatření.

Prohlášení o shodě s VCCI - Japonsko

この装置は、情報処理装置等電波障害自主規制協議会（VCCI）の基準に基づくクラスA情報技術装置です。この装置を家庭環境で使用すると電波妨害を引き起こすことがあります。この場合には使用者が適切な対策を講ずるよう要求されることがあります。

Zde je shrnutí výše uvedeného japonského prohlášení o shodě s VCCI.

Toto je produkt třídy A podle standardu VCCI (Voluntary Control Council for Interference by Information Technology Equipment). Používání tohoto vybavení v obytných oblastech může vyvolávat rušení rádiových vln. Uživatel může být v takových případech povinen provést příslušná opatření.

Prohlášení o EMI (Electromagnetic Interference) - Čínská lidová republika

声 明
此为 A 级产品, 在生活环境中,
该产品可能会造成无线电干扰。
在这种情况下, 可能需要用户对其
干扰采取切实可行的措施。

Prohlášení: Toto je produkt třídy A. Používání tohoto vybavení v obytných oblastech může vyvolávat rušení rádiových vln. Uživatel může být v takových případech povinen provést příslušná opatření.

Prohlášení o EMI (Electromagnetic Interference) - Tchaj-wan

警告使用者：
這是甲類的資訊產品，在
居住的環境中使用時，可
能會造成射頻干擾，在這種
情況下，使用者會被要求
採取某些適當的對策。

Zde je shrnutí výše uvedeného tchaj-wanského prohlášení o EMI.

Upozornění: Toto je produkt třídy A. Používání tohoto vybavení v obytných oblastech může vyvolávat rušení rádiových vln. Uživatel může být v takových případech povinen provést příslušná opatření.

Kontaktní informace IBM Tchaj-wan

台灣IBM 產品服務聯絡方式：
台灣國際商業機器股份有限公司
台北市松仁路7號3樓
電話：0800-016-888

Prohlášení o EMI (Electromagnetic Interference) - Korea

이 기기는 업무용으로 전자파적합등록을 한 기기이오니 판매자 또는 사용자는 이점을 주의하시기 바라며, 만약 잘못 판매 또는 구입하였을 때에는 가정용으로 교환하시기 바랍니다.

Povšimněte si prosím, že tento produkt získal registraci EMC pro komerční použití. V případě, že byl prodán nebo zakoupen omylem, vyměňte jej laskavě za produkt certifikovaný pro domácí použití.

Prohlášení o shodě - Německo

Deutschsprachiger EU Hinweis: Hinweis für Geräte der Klasse A EU-Richtlinie zur Elektromagnetischen Verträglichkeit

- | Dieses Produkt entspricht den Schutzanforderungen der EU-Richtlinie 2004/108/EG zur Angleichung der
- | Rechtsvorschriften über die elektromagnetische Verträglichkeit in den EU-Mitgliedsstaaten und hält die Grenzwerte der
- | EN 55022 Klasse A ein.

Um dieses sicherzustellen, sind die Geräte wie in den Handbüchern beschrieben zu installieren und zu betreiben. Des Weiteren dürfen auch nur von der IBM empfohlene Kabel angeschlossen werden. IBM übernimmt keine Verantwortung für die Einhaltung der Schutzanforderungen, wenn das Produkt ohne Zustimmung der IBM verändert bzw. wenn Erweiterungskomponenten von Fremdherstellern ohne Empfehlung der IBM gesteckt/eingebaut werden.

EN 55022 Klasse A Geräte müssen mit folgendem Warnhinweis versehen werden: "Warnung: Dieses ist eine Einrichtung der Klasse A. Diese Einrichtung kann im Wohnbereich Funk-Störungen verursachen; in diesem Fall kann vom Betreiber verlangt werden, angemessene Maßnahmen zu ergreifen und dafür aufzukommen."

Deutschland: Einhaltung des Gesetzes über die elektromagnetische Verträglichkeit von Geräten

- | Dieses Produkt entspricht dem "Gesetz über die elektromagnetische Verträglichkeit von Geräten (EMVG)". Dies ist die
- | Umsetzung der EU-Richtlinie 2004/108/EG in der Bundesrepublik Deutschland.

- | **Zulassungsbescheinigung laut dem Deutschen Gesetz über die elektromagnetische Verträglichkeit von Geräten (EMVG) (bzw. der EMC EG Richtlinie 2004/108/EG) für Geräte der Klasse A.**

Dieses Gerät ist berechtigt, in Übereinstimmung mit dem Deutschen EMVG das EG-Konformitätszeichen - CE - zu führen.

- | Verantwortlich für die Konformitätserklärung nach des EMVG ist die IBM Deutschland GmbH, 70548 Stuttgart.

- | Generelle Informationen:

Das Gerät erfüllt die Schutzanforderungen nach EN 55024 und EN 55022 Klasse A.

| **Prohlášení o EMI (Electromagnetic Interference) - Rusko**

ВНИМАНИЕ! Настоящее изделие относится к классу А.
В жилых помещениях оно может создавать радиопомехи, для снижения которых необходимы дополнительные меры



Vytištěno v Dánsku společností IBM Danmark A/S.