



IBM Systems - iSeries

iSeries Access pentru Windows
Consola de operații

Versiunea 5 Ediția 4





IBM Systems - iSeries

iSeries Access pentru Windows
Consola de operații

Versiunea 5 Ediția 4

Notă

Înainte de a folosi aceste informații și produsul la care se referă, citiți informațiile din “Observații”, la pagina 107.

Ediția a șaptea (februarie 2006)

Această versiune nu rulează pe toate modelele RISC și nici pe modelele CISC.

© Copyright International Business Machines Corporation 2000, 2006. Toate drepturile rezervate.

Cuprins

Consola de operații 1

| | |
|---|----|
| Ce este nou | 1 |
| PDF-uri tipăribile | 2 |
| Planificarea pentru Consola de operații | 3 |
| Planificarea pentru configurație | 3 |
| Planificarea pentru instalarea sau modernizarea Consolei de operații | 22 |
| Planificarea pentru panoul de control | 23 |
| Pregătirea PC-ului pentru Consola de operații. | 29 |
| Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare de setare. | 29 |
| Efectuarea operațiilor preliminare necesare | 32 |
| Gestionarea Consolei de operații | 42 |
| Gestionarea configurației consolei | 42 |
| Gestionarea mai multor console. | 56 |
| Modificarea dintr-un tip de consolă în altul | 64 |
| Gestionarea consolei locale în rețea. | 76 |
| Taskuri comune | 85 |

| | |
|---|-----|
| Depanarea conexiunilor Consolei de operații | 92 |
| Depanarea pe baza mesajelor de stare | 92 |
| Depanarea problemelor legate de conexiune | 94 |
| Depanarea problemelor legate de autentificare | 99 |
| Depanarea problemelor legate de emulator | 99 |
| Depanarea pe baza datelor SRC (cod de referință sistem). | 100 |
| Depanarea problemelor panoului de control de la distanță și ale panoului de control virtual. | 103 |
| Depanarea problemelor legate de vrăjitorul de configurare | 104 |
| Depanarea altor probleme ale Consolei de operații | 105 |

Anexa. Observații 107

| | |
|----------------------------------|-----|
| Mărci comerciale. | 108 |
| Termenii și condițiile | 109 |

Consola de operații


Folosiți Consola de operații iSeries ca o consolă sistem pentru a accesa și a administra serverul iSeries.

IBM facilitează interacțiunea cu serverele care furnizează gestionarea consolelor care pot fi accesate prin terminale și PC-uri. Consola de operații este o componentă instalabilă a iSeries iSeries Access pentru Windows. Consola de operații vă permite accesul și controlul funcțiilor panoului de control, local sau la distanță prin unul sau mai multe PC-uri facilitând funcții administrative.

Consola de operații folosește emularea 5250, asigurată de iSeries Access pentru Windows sau IBM Personal Communications pentru a emula o consolă. Pentru a emula un panou de control server, Consola de operații oferă un panou de control grafic la distanță sau un panou de control virtual. În afară de atașarea directă prin cablu, Consola de operații poate folosi o rețea locală (LAN), cu conectivitate bazată TCP/IP, pentru a permite comunicațiile între un server PC și o consolă de operații. Permite conexiuni prin apel telefonic între PC-uri la distanță și PC-uri atașate direct la servere. Ca urmare, aceste PC-uri la distanță pot funcționa ca fiind o consolă.

Suportul Consolă de operații este disponibil de la V5R2 și edițiile ulterioare ale sistemului de operare i5/OS. Modelele 270 și 8xxIBM iSeries suportă numai consolele de operații ca console PC.

Autentificarea îmbunătățită și criptarea datelor furnizează securitatea de rețea pentru procedurile de consolă. Conexiunile în rețea ale Consolei de operații se bazează pe o versiune de SSL (Secured Sockets Layer) care permite autentificarea dispozitivelor și a utilizatorilor fără a utiliza certificate.

Dacă plănuiești să folosești Consola de operații pentru a gestiona  hardware-ul, vedeți informațiile Consolă de operații în Centrul de informare IBM Systems eServer.


Ce este nou

- | Treceți în revistă modificările aduse Consolei de operații.
- | În V5R4 au fost adăugate noi funcții pe partea de server, pentru a face mai ușoară gestionarea sistemului cu Consola de operații.
- | Serverul nu mai necesită o parolă la crearea unui ID de dispozitiv. Acum serverele pot accepta funcții de service pe consolă în modul D, chiar și atunci când un DASD este neinițializat. Acum serverul poate forța ieșirea la C6004508 în modul D cu funcția 21, dacă este necesar.
- | Opțiunea de preluare și recuperare poate avea efect imediat. De asemenea, funcțiile de preluare și recuperare sunt suportate în modul D. A fost modificată fereastra Console Information Status din timpul preluării sau recuperării consolei, pentru a face mai ușor de văzut dacă Take over the console este pe YES sau NO. În sfârșit, fereastra de semnare la DTS asociată cu preluarea/recuperarea (ATTENTION: This device can become the console) nu mai are taste PF, deoarece singura funcție permisă este semnarea.
- | Numai serverele model 270 și 8xx (iSeries) sunt suportate. Aceasta înseamnă că se poate folosi numai RPC paralel atașat direct. Deasemenea, în V5R4, plăcile pentru magistrala SPD nu mai sunt suportate, nici chiar în turnurile de migrare. Codul nu a fost înlăturat, astfel că utilizatorii îl pot folosi, dar nu există suport pentru utilizarea lui.
- | De asemenea, au fost adăugate caracteristici pentru Consola de operații și în funcționalitatea pe partea de client.
- | Consola de operații are acum mai multe funcții și adăugiri pentru funcții pe partea de client, pentru a fi mai ușor de folosit. În V5R4 există mai multe descrieri de eroare și mesaje de stare, pentru a facilita gestionarea și depanarea.
- | Consola de operații nu mai necesită o parolă la specificarea unui ID de dispozitiv.

- | Consola de operații funcționează mai ușor în rețea. Permite utilizatorului să specifice adresa IP de bază a conexiunii
- | consolei. În V5R4 Consola de operații nu mai suportă Windows NT.

PDF-uri tipăribile

Aflați cum puteți vizualiza sau tipări un PDF cu aceste informații.

Pentru a vizualiza sau descărca versiunea PDF a acestui document, selectați Consola de operații  (1,105 KB).

Manuale

- Twinaxial Console 

Consola twinax utilizează o interfață bazată pe linie de comandă pentru accesarea și gestionarea unui iSeries, nefiind necesară utilizarea unui calculator personal pe post de consolă. Accesați serverul iSeries folosind un ecranul, tastatura și cablurile twinax ale consolei.

Sit Web

- Situl Web iSeries Access 

Acest sit web conține informații online despre produsul iSeries Access și despre Consola de operații.

Alte informații

- iSeries Access pentru Windows

Folosiți aceste informații pentru a instala și configura iSeries Access pentru Windows atât pe serverul iSeries, cât și pe PC. Trebuie să realizați instalarea și configurarea atât pe server, cât și pe PC.

- Panoul de control

Lucrați cu sistemul folosind direct panoul de control. Prin intermediul panoului de control, puteți să porniți și să opriți sistemul, să realizați un IPL sau să determinați activitatea procesorului.

- Partițiile logice

Partițiile logice vă permit să distribuiți resursele unui server iSeries astfel încât să-l faceți să funcționeze ca și cum ar fi două sau mai multe servere independente.

- Modernizările

Folosiți informațiile din acest subiect pentru a moderniza caracteristicile hardware, pentru a moderniza la un model de server iSeries sau pentru a moderniza la o ediție curentă a sistemului de operare i5/OS. În timpul unei modernizări, serverul sursă și serverul destinație păstrează același număr de serie.

- Migrarea

Utilizați informațiile din acest subiect pentru a migra datele de pe un server iSeries sau o de pe o partiție pe alt server iSeries sau pe altă partiție. Atunci când realizați o migrare de date, serverul sursă și serverul destinație trebuie să aibă numere de serie diferite.

- Planificarea pentru hardware și software

Pentru a seta și a utiliza serverul fără probleme, este necesară o planificare corespunzătoare. Cu ajutorul ei, vă asigurați că nu vă lipsește nimic și că ați îndeplinit toate cerințele preliminare. Informațiile despre planificare din acest subiect vă ajută să evaluați serverul, să planificați necesitățile de alimentare, să tipăriți instrucțiunile pentru o cablare sau setare specială, să îndepliniți cerințele pentru PC și să faceți pregătirile pentru configurații unice, bazate pe modul în care va fi utilizat serverul (de exemplu, utilizarea serverelor în cluster, conexiuni prin Internet și montarea în dulap).

- Instrucțiuni de cablare


Puteți tipări instrucțiunile de cablare pentru serverul dumneavoastră.

Salvarea fișierelor PDF

Pentru a salva un PDF pe stația de lucru pentru vizualizare sau tipărire:

1. Faceți clic dreapta pe PDF în browser (faceți clic dreapta pe legătura de mai sus).
2. Faceți clic pe **Save Target As...** dacă folosiți Internet Explorer. Faceți clic pe **Save Link As...** dacă folosiți Netscape Communicator.
3. Navigați la directorul în care doriți să salvați fișierul PDF.
4. Faceți clic pe **Save**.

Descărcarea programului Adobe Acrobat Reader

Aveți nevoie de Adobe Acrobat Reader pentru a vizualiza sau tipări aceste PDF-uri. Puteți descărca o copie de pe situl Web Adobe (www.adobe.com/products/acrobat/readstep.html) .

Planificarea pentru Consola de operații

Înainte de a începe setarea Consolei de operații, trebuie să determinați cum să configurați cel mai bine Consola dumneavoastră de operații.

După ce terminați cerințele de planificare, puteți crea o listă de verificare pentru setare care prezintă cerințele preliminare pentru Consola de operații.

Concepte înrudite

“Pregătirea PC-ului pentru Consola de operații” la pagina 29

Folosiți aceste informații pentru a vă pregăti PC-ul pentru Consola de operații.

Planificarea pentru configurație

Pentru a vă planifica configurația dumneavoastră, ar trebui să aflați conectivitatea specifică ale configurațiilor Consolelor de operații. Scenariile oferă configurații specifice pentru a vă ajuta să selectați o configurație de consolă cel mai potrivit pentru nevoile dumneavoastră. Dacă planificați în viitor, puteți include caracteristici suplimentare în configurația dumneavoastră.

Important:

- Dacă telefonați unui reprezentant de service pentru a vă seta noul server, trebuie să aveți PC-ul pe care îl veți utiliza drept consolă gata pentru a fi conectat la serverul dumneavoastră iSeries. Aceasta include pregătirea tuturor cablurilor și instalarea tuturor programelor. De exemplu, trebuie să aveți deja instalat pe PC sistemul de operare Windows și iSeries Access pentru Windows.
- În cazul în care configurați Consola de operații pentru o partiție i5/OS pe care rulează Linux, vedeți Configurarea consolei LAN pentru o partiție oaspete.

Considerații de planificare a consolei

Sunt câteva elemente importante ce trebuie luate în considerație când plănuiți pentru Consola de operații pentru unu sau mai multe servere.

Următoarele informații se aplică pentru toate serverele:

- Spre deosebire de versiunile anterioare ale i5/OS, această ediție și următoarele ediții vor suporta numai tipul de consolă care este configurată curent. Dacă nu este specificat nici un tip de consolă, ca de exemplu atunci când este creată o nouă partiție, este luat în considerare mai întâi procesorul de I/E (IOP) sau hardware-ului de suport găsit în timpul procesului de creare. Dacă hardware-ul de suport conține mai mult de un tip de consolă, atunci prima stație de lucru consolă care se conectează va fi configurată pentru a deveni consolă.
- Există de asemenea un set special de opțiuni pentru consola numită **Permite consolei să fie preluată de altă consolă**. Acest set de funcții permit unei Console de operații să preia controlul de la un alt dispozitiv de consolă. Implicit această opțiune consolă este dezactivată.

- Când opțiunea este activată:
Primul dispozitiv Consolă de operații conectat devine consolă. Dispozitivele Consolă de operații conectate în LAN suplimentare vor avea un ecran DST special.
Toate celelalte conexiuni bazate pe 5250 vor avea noua fereastră Console Information Status.
Este disponibilă recuperarea consolei fără pierderea jobului.
- Când opțiunea este dezactivată:
Toate conexiunile bazate pe 5250 vor avea noua fereastră Console Information Status.
Nu este disponibilă recuperarea consolei fără pierderea jobului.
- Consola de operații, atașată direct sau la rețea (LAN) și stațiile de lucru twinax, pot coexista ca dispozitive de consolă, dacă vă amintiți aceste reguli:
 - La un moment dat poate fi activ doar un singur dispozitiv.
 - O stație de lucru twinax pe orice controler de stații de lucru twinax cu portul 0 (adresa 0 sau 1) sau cu portul 1 (adresa 0 sau 1) poate deveni un dispozitiv consolă, dacă consola twinax este selectată. Dacă este selectată consola twinax ca și mod de consolă, dispozitivele Consolă de operații nu pot fi pornite.
- Consola de operații permite mai multe conexiuni LAN către un singur server sau o partiție logică, dar doar o sesiune 5250 poate avea controlul la un server la un moment dat. O consolă activă este o interfață de comandă către un server (emulare 5250) sau IBM Personal Communications care interacționează în mod curent cu serverul. Mai multe dispozitive Consolă de operații pot avea date pe ecran, dar doar una este cu adevărat activă.
- Clientul (PC) permite de asemenea conexiuni ale consolei locale multiple dar permite doar o consolă locală atașată direct la configurarea serverului (sau o consolă locală atașată direct la server cu accesul la distanță permis) pentru un singur PC.
- Există un număr maxim de 26 de sesiuni emulator disponibile per PC.
- IBM vă recomandă să nu puneți consola dumneavoastră pe același IOP ca dispozitivele de stocare.
 - Pot fi configurații când acest lucru nu poate fi evitat.
 - În timpul folosirii intense a dispozitivelor de stocare, consola poate apare ca oprită temporar, dar își va relua funcționarea în curând. Dacă consola este plasată pe același IOP ca și dispozitivele de stocare, este recomandat cu tărie să activați noua opțiune de consolă, **Permite consolei să fie preluată de altă consolă**.

Următoarele informații sunt legate de preluarea și recuperarea consolei:

În V5R4 și ediții mai vechi, este un set de funcții ce permite unei Console conectată în LAN să preia controlul de la un alt dispozitiv de consolă. Folosiți informațiile următoare pentru a vă ajuta în determinarea dispozitivelor de consolă care sunt cele mai potrivite pentru mediul de lucru și cum să implementați aceste dispozitive, pentru a beneficia de noile funcții.

- **Preluarea** este procesul folosit de un dispozitiv consolă conectat în LAN pentru preluarea controlului de la dispozitivul de consolă curent. Utilizatorul care semnat pe PC și care dorește să preia controlul necesită autorizare specială și inițiază preluarea de la un meniu nou. Această funcție de preluare nu este folosită pentru consolele atașate direct.
- **Recuperarea** este procesul de recâștigare a controlului asupra jobului care rulează pe consolă, după ce s-a întâlnit o problemă cu consola. Procesul de recuperare poate avea loc la același dispozitiv consolă sau la un alt dispozitiv de consolă și poate fi facilitat de munca suplimentară pentru a activa un dispozitiv folosind o altă conectivitate. Face excepție consola twinax, care nu folosește același tip de emulare 5250 și deci nu poate recupera consola fără pierderi de date.

Când opțiunea de preluare este activată și dispozitivul este conectat corespunzător, fiecare dispozitiv capabil de consolă care rulează emularea 5250, indiferent de conectivitate, va prezenta un ecran de date, indiferent dacă este sau nu consola activă. Începând cu V5R3, mai mult de un singur dispozitiv vor avea date pe ecran, după ce a fost stabilită consola. Nu vor mai fi ecrane de consolă goale care să arate **Deconectat** la conectarea inițială a unui dispozitiv. Noua funcție permite jobului consolă să fie "transferat" la un alt dispozitiv, fără a duce la pierderea datelor.

Această funcție este realizată prin suspendarea fluxului de date către o consolă care a pierdut o conexiune sau a fost preluată, salvându-le pentru mai târziu și trimițându-le apoi către următorul dispozitiv care a devenit consolă, chiar și

dacă dispozitivul este aceeași consolă veche. Recuperabilitatea de fapt înseamnă preluarea consolei de la același dispozitiv sau de la altul calificat, indiferent de ce face vechea consolă.

Următoarele informații privesc partițiile primare și independente:

- Hardware-ul de suport pentru consolă poate fi necesar să se afle într-un slot specific, în funcție de model.
- Mai multe IOP capabile de suportarea unei stații de lucru consolă pot influența selecția adaptorului LAN necesar. Luați în considerare următoarele:
 - Faptul de a avea un al doilea IOP pe magistrală înaintea plăcii adaptorului intenționat pentru consolă, atunci când primul IOP conține o placă de adaptor twinax, ar putea duce la eșuarea furnizării unei console conectată în LAN. De exemplu, un model 890 utilizează locațiile de plăci eligibile C04 și de la C06 până la C10, iar dacă un IOP a fost plasat în C08 și un adaptor twinax precede acest IOP pe magistrală, atunci placa adaptor LAN aflată la C09 sau C10, nu va putea furniza o consolă conectată în LAN. Placa adaptorului LAN trebuie să fie într-o locație care este înaintea celui de-al doilea IOP, ca de exemplu C06 sau C07.
 - De obicei, locația plăcii folosite pentru configurațiile Consolei de operații atașată direct, referită comun ca slotul ECS (Suport client electronic), este aproape de începutul magistralei. Când locația plăcii este la un număr mic cum este C02, atunci C03 este mai depărtat de începutul magistralei decât C02. Când locația plăcii este la un număr mic cum este C07, atunci C06 este mai depărtat de începutul magistralei decât C07. Ar putea exista excepții la aceste scheme de numerotare bazate pe modele specifice și unități de expansiune. Luați legătura cu reprezentantul dumneavoastră dacă aveți întrebări despre amplasarea ECS-ului.

Următoarele informații privesc un mediu cu mai multe partiții:

- Dacă plănuieți folosirea Consolei de operații ca fiind consola primară sau ca rezervă, trebuie să urmăriți ca IOP-ul să suporte consola primară și Suport client electronic, chiar dacă nu plănuieți folosirea ECS. De exemplu, dacă planificați pentru o Consolă de operații cu atașare directă, trebuie să etichetați un IOP cu eticheta de consolă și cu eticheta de dispozitiv Consolă de operații. Același lucru este adevărat și dacă plănuieți să folosiți Consola de operații în LAN.
- Când sunt disponibile mai multe adaptoare pentru un singur IOP, adaptorul cu adresa de magistrală cea mai mică, va fi ales pentru folosință de către Consola de operații. De exemplu, ați etichetat un IOP ce are instalat două adaptoare LAN. Sistemul va folosi primul adaptor găsit în magistrală. Totuși, în timpul IPL primul adaptor nu ar putea fi gata în timp și sistemul poate alege al doilea adaptor. Aceasta poate preveni pornirea imediată a consolei sau nu ați putea să folosiți acea resursă pentru copul intenționat. IBM recomandă să instalați numai un adaptor consolă-capabilă care se potrivește cu configurarea pentru un singur IOP. Această situație va afecta de asemenea adaptorul asincron folosit de o consolă locală atașată la sistem.
- Termenul consolă alternativă se referă la un tip de consolă twinax localizat în alt IOP etichetat pentru consola alternativă. Consola de operații și consolele de tipul HMC nu folosesc resurse etichetate ca și consola alternativă.

Notă: Etichetarea aceluiași IOP atât drept consolă principală, cât și drept consolă alternativă poate duce la imposibilitatea de a selecta o consolă. Dacă aveți un adaptor twinax în același IOP ca și adaptorul consolei primare, luați în considerare posibilitatea ca adaptorul twinax să fie o consolă de rezervă, nu o consolă alternativă. Trebuie doar să schimbați modul de consolă pentru a beneficia de adaptorul twinax pentru consolă.

Referințe înrudite

“Preluarea sau recuperarea unei conexiuni Consolă de operații” la pagina 58

Folosiți aceste funcții pentru a prelua controlul unui alt dispozitiv consolă.

“Planificarea pentru consola de rezervă”

Iată unele sugestii în cazul în care doriți să planificați o rezervă pentru consola dumneavoastră:

Planificarea pentru consola de rezervă

Iată unele sugestii în cazul în care doriți să planificați o rezervă pentru consola dumneavoastră:

Cele mai multe planificări de sistem includ un nivel de redundanță pentru toleranța la defecte hardware, dar mulți nu iau în considerare consola când elaborează aceste planuri. Ar trebui să aveți un plan pentru salvarea de rezervă a informațiilor consolei, pentru a realiza o recuperare rapidă atunci când survine o pierdere neașteptată a consolei.

Considerente privind o consolă de rezervă:

- Locația adaptorului este fixată sau cel puțin limitată pentru serverele independente sau partițiile primare. În funcție de cerințele de hardware ale serverului dumneavoastră, puteți avea opțiuni limitate pentru tipurile de consolă. Încercați să adaptați cel puțin încă un tip de consolă, dacă este posibil.
- Luați în considerare folosirea opțiunii de preluare și recuperare ca parte a strategiei de consolă de rezervă. Însă hardware-ul folosit pentru noul mod de consolă trebuie să existe și să fie disponibil la momentul recuperării. Pentru mai multe informații privind preluarea consolei și recuperarea, vedeți: Preluarea sau recuperarea unei conexiuni de Consolă de operații..
- Dacă lucrați într-un mediu partiționat, considerați:
 - Într-un mediu LPAR, termenul "consolă alternativă" se referă la consola de tip twinax, localizată în alt IOP etichetat drept consola alternativă. Dacă este detectată o defecțiune a consolei principale, sistemul va încerca automat IOP-ul consolei alternative. Aceasta vă oferă un alt nivel de protecție. Etichetarea unui singur IOP atât pentru consola principală, cât și pentru consola alternativă poate duce la imposibilitatea de a selecta o consolă. Se poate avea în vedere o izolare suplimentară, prin plasarea IOP-ului consolei alternative pe o magistrală diferită, astfel încât defectările magistralei consolei principale să nu împiedice disponibilitatea consolei.
 - Modelele 270 și 8xx sunt etichetate pentru un tip de consolă doar la nivel de IOP. Plasarea a două adaptoare de rețea, de exemplu două 2849 sau 2771, pentru același IOP poate face uneori dificilă determinarea, în avans, a adaptorului care va fi utilizat pentru consolă. Pentru suportul Consolei de operații, IBM recomandă doar un singur adaptor de rețea pentru IOP-ul etichetat drept consola principală. Prima dată va fi încercat adaptorul cu adresa cea mai joasă din magistrală, iar dacă acel adaptor raportează lent sistemului, poate fi selectat alt adaptor în locul lui.
 - Luați în considerare un mediu de lucru cu resurse partajate, în care puteți alocă și dezaloca temporar de la o partiție un IOP care suportă consola. Multe medii de lucru au nevoie arareori de un dispozitiv de consolă permanent, astfel că puteți implementa acest concept pentru a reduce costul inițial al hardware-ului dedicat.
 - Dacă dispozitivul de stocare folosit ca sursă de încărcare se defectează și recuperarea sistemului include utilizarea mediului de distribuție pentru Codul intern licențiat IBM în locul unei salvări de rezervă a clientului, iar sistemul utilizează Consola de operații (LAN), este posibil să fie necesar să utilizați alt tip de consolă pentru partea inițială a recuperării sistemului.

Planificarea tipurilor de configurație pentru consolele de rezervă:

Când planificați configurarea unei console de rezervă, țineți minte că recuperarea din pierderea consolei depinde de mulți factori. Printre acești factori se numără modelul și seria, resursele hardware disponibile, tipul consolei anterioare și tipul noii console. Recuperarea poate consta în repararea consolei defecte sau în înlocuirea temporară cu un alt tip de consolă. Cele mai multe modificări ale tipului de consolă pot fi realizate fără IPL, dar pot exista situații în care IPL-ul să fie necesar. La folosirea funcțiilor de service ale consolei (65+21), înainte de executarea funcției trebuie instalat și făcut disponibil hardware-ul care suportă consola. De asemenea, trebuie să fi fost deja făcute etichetările resurselor pentru partiție.

Important: Dacă intenționați să folosiți consola locală Consola de operații în rețea (LAN) drept consolă de rezervă pentru alt tip de consolă, adaptorul de rețea trebuie să fie localizat într-un slot desemnat pentru consolă sau într-un IOP etichetat corect. Dacă nu a fost configurat anterior, va fi folosit procesul BOOTP pentru configurarea serverului. Pentru informații suplimentare despre setarea Consolei de operații în rețea (LAN), vedeți: Pregătirea pentru mediul de rețea.

Considerente privind configurarea unei console de rezervă:

- Dacă serverul dumneavoastră este accesat de la distanță, luați în considerare posibilitatea unei console externe sau a unui alt tip de conectivitate pentru consolă. Pentru o consolă locală din rețea se poate folosi ca rezervă o consolă locală pe un PC din rețea. Folosiți drept consolă de rezervă o consolă locală atașată direct la server, pentru eventualitatea în care adaptorul de rețea se defectează. Prin schimbarea tipului de consolă la o consolă locală atașată direct la server cu acces la distanță, puteți adăuga posibilitatea ca un PC la distanță să devină consolă.
- Într-un mediu LPAR sau cu mai multe servere, veți utiliza cel mai probabil configurații cu mai multe console locale în rețea pe un singur PC drept console primare. Luați în considerare folosirea de PC-uri suplimentare, care să

utilizeze o configurație de același tip. Evitați existența prea multor console pe același PC, dacă este posibil. Resursele PC-ului se pot epuiza rapid atunci când trebuie să suporte mai multe console și panouri de control la distanță.

- În medii complexe, luați în considerare configurații cu mai multe console locale în rețea, astfel încât fiecare PC să aibă un set de bază de responsabilități de consolă, și acoperirea prin suprapunere a configurațiilor de rezervă cu celelalte. De exemplu, dacă aveți un PC care suportă 10 console locale într-o configurație în rețea și un alt PC cu același număr de console primare pentru alte 10 partiții, în loc să asigurați rezerva fiecărui PC cu configurația celuilalt adăugați un al treilea PC și distribuiți cele 20 de console astfel încât două PC-uri să asigure rezerva pentru o parte a configurațiilor de consolă primară de pe fiecare PC. O altă idee ar fi un PC dedicat pentru a fi rezerva unui anumit număr de console, și care să nu fie conectat decât atunci când este necesar.
- Atunci când utilizați predominant console în rețea, luați în considerare setarea unei console locale atașate direct la server, pe un PC aflat într-un cărucior rulant, prevăzut cu un cablu de consolă. Dacă aveți adaptoare de suport, puteți aduce ușor căruciorul cu PC-ul în apropierea serverului sau a partiției care are nevoie de consolă. După conectarea cablului și modificarea valorii modului consolei, aveți o consolă pentru a înlocui consola curentă defectă. Același concept poate fi implementat pentru stațiile de lucru twinax, la fel de ușor.

Notă: Dacă s-au planificat mai multe console locale în rețea, asigurați-vă că ați creat pe server ID-uri de dispozitiv suplimentare pentru unelte de service, înainte de a începe configurarea PC-ului Consolă de operații. Fiecare PC care se conectează la același server sau partiție logică destinație trebuie să aibă un ID de dispozitiv unic pentru unelte de service.

În general, luați în considerare un nivel cât mai ridicat de redundanță pentru necesitățile dumneavoastră de consolă. Dacă vă puneți întrebarea, "Ce se întâmplă dacă eșuează" și aveți alte metode de a furniza o consolă și faceți de asemenea compromisuri și ajustări ale cerințelor de hardware necesare pentru diverse niveluri unde poate apărea un defect, veți reduce riscul de defectare a consolei cu consecințe catastrofale.

Pentru informații suplimentare despre comutarea între dispozitivele consolă, vedeți: Gestionarea mai multor console.

Referințe înrudite

"Considerații de planificare a consolei" la pagina 3

Sunt câteva elemente importante ce trebuie luate în considerație când plănuiți pentru Consola de operații pentru unu sau mai multe servere.

"Preluarea sau recuperarea unei conexiuni Consolă de operații" la pagina 58

Folosiți aceste funcții pentru a prelua controlul unui alt dispozitiv consolă.

"Pregătirea pentru mediul de rețea" la pagina 11

Aceste informații vă ajută la identificarea și la conformarea cu configurația minimă de rețea necesară pentru a seta o consolă locală Consolă de operații într-o configurație de rețea (LAN).

"Gestionarea mai multor console" la pagina 56

Gestionarea multiplelor dispozitive care pot devenii console

"Scenariu: Console pentru mai multe servere sau partiții" la pagina 10

Un scenariu care ia în discuție o situație în care doriți să gestionați mai multe servere sau partiții.

Scenarii: Selectarea configurației

Scenariile vă ajută să decideți ce configurație este potrivită pentru mediul dumneavoastră.

Următoarele scenarii vă ajută la alegerea configurației pentru Consola de operații. Țineți minte că aceste scenarii se aplică numai la sisteme fără partiții.

Scenariu: O singură consolă atașată direct la server fără suport la distanță:

Un scenariu care ia în discuție o situație în care ați putea dori o singură consolă atașată la server.

Compania dumneavoastră deține un server iSeries și doriți să utilizați un PC pentru a vă gestiona serverul. Vă trebuie o consolă conectată direct la serverul iSeries pentru a accesa fizic consola pentru a vă gestiona serverul iSeries.



Pentru acest scenariu, ar trebui să configurați **o consolă locală atașată direct la server**.

Avantaje:

- Administratorul va avea acces la această consolă în cazul unei defectări de rețea. Cu o consolă locală într-o configurație de rețea, o defectare a rețelei va avea ca efect pierderea posibilității de a vă accesa consola.
- Puteți folosi acest PC pentru a deveni consola iSeries pentru a realiza funcțiile panoului de control, sau ambele, cu condiția să aveți un cablu al panoului de control sau ați setat suportul panoului de control.
- Consola poate fi plasată sigur în spatele unor uși încuiate în camera serverului

Dezavantaje:

- Trebuie să fiți aproape de server pentru a gestiona sau pentru a accesa consola.
- Este nevoie de un cablu de consolă și de un cablu de panou de control la distanță pentru a suporta funcțiile corespunzătoare ale acestora.
- Această configurație nu oferă suport pentru conexiuni de la distanță.
- Această configurație nu suportă funcția panoului de control la distanță pentru partiții logice.
- Este permisă doar o singură configurație atașată direct pe PC.

Concepte înrudite

“Pregătirea PC-ului pentru Consola de operații” la pagina 29

Folosiți aceste informații pentru a vă pregăti PC-ul pentru Consola de operații.

“Planificarea pentru panoul de control” la pagina 23

Puteți utiliza conexiunea Consolei de operații pentru a accesa panoul de control iSeries fără a fi în fața serverului.

Referințe înrudite

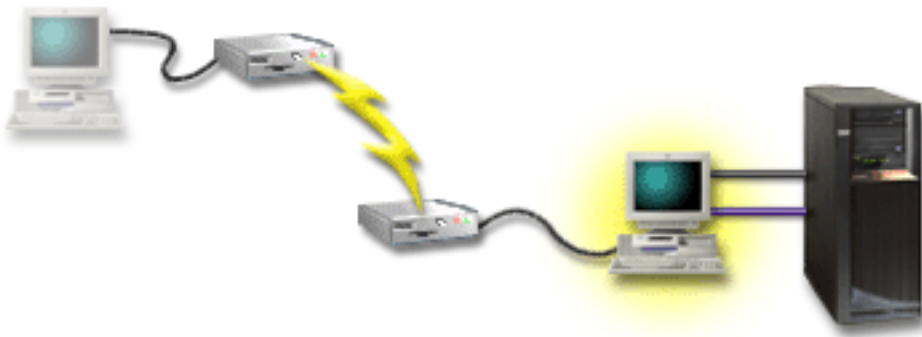
“Scenariu: O singură consolă atașată direct la server cu suport la distanță”

Un scenariu care ia în discuție posibilitatea de a apela prin apel telefonic consola de la o locație la distanță.

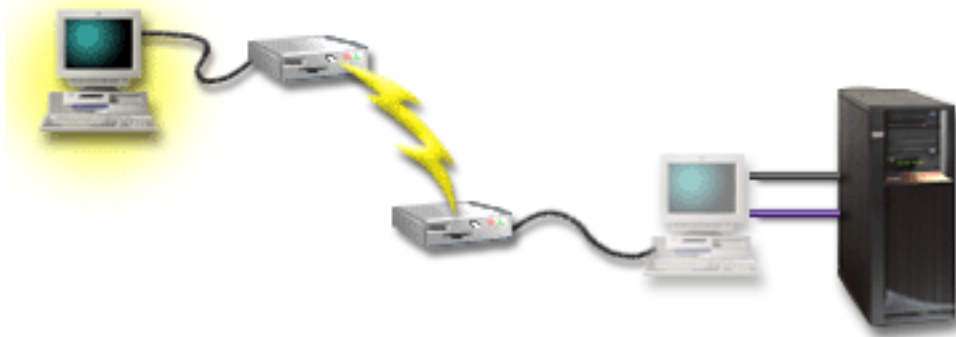
Scenariu: O singură consolă atașată direct la server cu suport la distanță:

Un scenariu care ia în discuție posibilitatea de a apela prin apel telefonic consola de la o locație la distanță.

Compania dumneavoastră deține un server iSeries și doriți să utilizați un PC pentru a vă gestiona serverul. Aveți nevoie de o consolă conectată la acest server iSeries care să vă permită gestionarea consolei de la o locație la distanță. Astfel veți putea efectua un IPL de acasă la sfârșitul săptămânii sau puteți verifica dacă jobul local pe care l-ați pornit s-a terminat.



Pentru acest scenariu, configurați o consolă locală **atașată direct la server cu posibilitatea de acces de la distanță** pe PC-ul atașat la server.



Apoi configurați o **consolă la distanță prin apel telefonic (dial-up)** pe PC-ul la distanță.

Avantaje:

- Administratorul nu va trebui să fie lângă server pentru a efectua operații de consolă
- Funcțiile panoului de control pot fi efectuate de la o locație la distanță în cazul în care acestea sunt setate pe un PC consolă locală.
- Puteți utiliza acest PC drept consolă iSeries, pentru a efectua funcții ale panoului de control sau pentru ambele.
- Consola la distanță poate obține accesul la serverul iSeries cu sau fără intervenția operatorului depinzând de configurația dumneavoastră.

Dezavantaje:

- Nu este permisă decât o singură conexiune de intrare la un moment dat.
- Aveți nevoie de un cablu de consolă și un cablu de control la distanță pentru a suporta funcțiile corespunzătoare ale acestora.
- Este permisă doar o singură configurație atașată direct pe PC.

Concepte înrudite

“Pregătirea PC-ului pentru Consola de operații” la pagina 29

Folosiți aceste informații pentru a vă pregăti PC-ul pentru Consola de operații.

Referințe înrudite

“Scenariu: O singură consolă atașată direct la server fără suport la distanță” la pagina 7

Un scenariu care ia în discuție o situație în care ați putea dori o singură consolă atașată la server.

“Îndeplinirea cerințelor de cablu pentru Consola de operații” la pagina 20

Îndeplinirea cerințelor de cablare a Consolei de operații furnizează informații pe serverele suportate, locațiile cablurilor și a plăcilor.

Scenariu: Console pentru mai multe servere sau partiții:

Un scenariu care ia în discuție o situație în care doriți să gestionați mai multe servere sau partiții.

Compania dumneavoastră deține un server iSeries și doriți să utilizați PC-ul pentru a vă gestiona serverul. Aveți nevoie să gestionați mai multe servere iSeries sau partiționate de la o singură consolă. Aveți o rețea securizată în care vă puteți configura consola.



Pentru acest scenariu, configurați o consolă locală într-o rețea.

Avantaje:

- Puteți configura un singur PC pentru a fi consola pentru mai multe servere sau partiții diferite atâta timp cât acestea sunt conectate la rețeaua pentru conexiunea de service. Sunt un maxim de 26 console active în același timp dar puteți avea un număr virtual nelimitat de configurații.
- Administratorul nu va trebui să fie fizic lângă server pentru a gestiona consola.
- Sunt disponibile opțiuni de securitate pentru a vă proteja conexiunile de consolă.
- O consolă locală pe rețea este conectivitatea de ales pentru partiții, într-un mediu LPAR.
- Pot fi configurate mai multe PC-uri drept consolă pentru un server sau, pentru o partiție, dar numai unul poate fi activ la un moment dat.

Dezavantaje:

- Nu este disponibilă nici o consolă în cazul în care se produce o defectare a rețelei, în afara cazului în care există o consolă de rezervă. Configurați o consolă locală atașată direct la server sau o consolă twinax ca rezervă.
- Serverul va avea nevoie de o placă LAN separată care să fie utilizată de către consolă sau de alte unelte de service.

Concepte înrudite

“Pregătirea PC-ului pentru Consola de operații” la pagina 29

Folosiți aceste informații pentru a vă pregăti PC-ul pentru Consola de operații.

Referințe înrudite

“Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații” la pagina 17

Această secțiune descrie cerințele de hardware pe care trebuie să le îndeplinească PC-ul și iSeries pentru a configura o Consolă de operații.

“Planificarea pentru consola de rezervă” la pagina 5

Iată unele sugestii în cazul în care doriți să planificați o rezervă pentru consola dumneavoastră:

Informații înrudite

Planificarea pentru partițiile logice

Pregătirea pentru mediul de rețea

Aceste informații vă ajută la identificarea și la conformarea cu configurația minimă de rețea necesară pentru a seta o consolă locală Consolă de operații într-o configurație de rețea (LAN).

Important: Important: Trebuie să instalați adaptorul LAN pentru Consola de operații în funcție de modelul iSeries.

Dacă serverul dumneavoastră este nou și ați comandat o consolă locală într-o configurație de rețea, adaptorul ar trebui să fie deja configurat pentru folosire de către server. Adaptorul LAN trebuie să fie dedicat pentru uneltele de service. Este recomandabil să restrângeți topologia LAN pentru consolele locale atașate în LAN la un mediu cu un singur inel fizic, hub, switch și ruter. În eventualitatea că o consolă locală din rețea este folosită într-o topologie mai mare, se recomandă difuzarea (broadcast) DHCP și filtrarea pachetelor. Acest lucru poate să se realizeze cel mai simplu prin conectarea PC-ului și a serverului cu un cablu de rețea în cruce sau folosind un hub ieftin care să aibă atașate doar PC-ul și serverul. Când aveți conectat la server doar un singur PC sau un număr mic de dispozitive folosind un hub și aceste dispozitive nu se conectează la altă rețea sau la internet, puteți folosi orice numere pentru adrese. Un exemplu ar fi 1.1.1.x sau 10.220.215.x (unde x poate fi de la 2 la 255, dar evitați x.x.x.1 deoarece poate crea probleme la unele hub-uri). Dacă totuși, aveți o rețea pe care o împart mulți utilizatori sau dispozitivele ies pe internet, atunci trebuie să consultați un administrator de rețea pentru adrese.

Securitatea în rețea

IBM recomandă tratarea consolei printr-o conexiune LAN cu aceleași considerente și controale de securitate fizică ca pe o consolă conectată direct la server sau ca pe o consolă twinax. De exemplu, luați în calcul configurarea unei console locale în rețea într-o rețea separată de rețeaua principală (sau rețeaua internă a companiei) și controlarea strictă a accesului la mașina care joacă rolul consolei.

Protocolul BOOTstrap

O consolă locală Consolă de operații într-o rețea utilizează protocolul BOOTTP (BOOTstrap Protocol) pentru a configura stiva de comunicații IP de service. Configurația stivei IP împreună cu numărul de serie al server sunt necesare în vrăjitorul de configurare a Consolei de operații. Server difuzează o cerere BOOTP. PC-ul Consolă de operații răspunde cu informațiile furnizate pe parcursul vrăjitorului de configurare. Apoi server memorează și utilizează informațiile de configurare pentru stiva de comunicații IP de service.

PC-ul Consolă de operații trebuie să fie plasat într-o rețea care este accesibilă serverului server. Aceasta poate fi aceeași rețea fizică sau o rețea care permite trecerea pachetelor de difuzare (broadcast). Aceasta este o cerință doar pentru prima setare; pentru funcționarea normală a consolei nu este necesară. IBM recomandă ca această setare să se producă în aceeași rețea fizică.

Cererea BOOTP poartă numărul de serie al serverului server și ID-ul. Numărul de serie al serverului server este asigurat pentru a asigura informațiile de configurare IP. Dacă întâmpinați probleme la configurarea stivei de comunicații IP de service, verificați că PC-ul Consolă de operații este în aceeași rețea fizică și că numărul de serie al server este corect în configurare.

Consola locală Consolă de operații pe rețea folosește porturile 2323, 3001, și 3002. Pentru a utiliza Consola de operații într-o rețea fizică diferită, ruterul și firewall-ul trebuie să permită traficul IP pe aceste porturi.

Succesul BOOTP este dependent de hardware-ul rețelei folosit pentru a conecta server și PC-ul. În unele cazuri puteți avea nevoie de un dispozitiv de consolă alternativ pentru a configura conexiunea în DST. Pentru a utiliza BOOTP, hardware-ul de rețea utilizat trebuie să fie capabil de negociere automată viteză și duplex, dacă se utilizează adaptorul Ethernet 2838 pentru conexiunea de consolă.

Referințe înrudite

“Planificarea pentru consola de rezervă” la pagina 5

Iată unele sugestii în cazul în care doriți să planificați o rezervă pentru consola dumneavoastră:

“Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații” la pagina 17

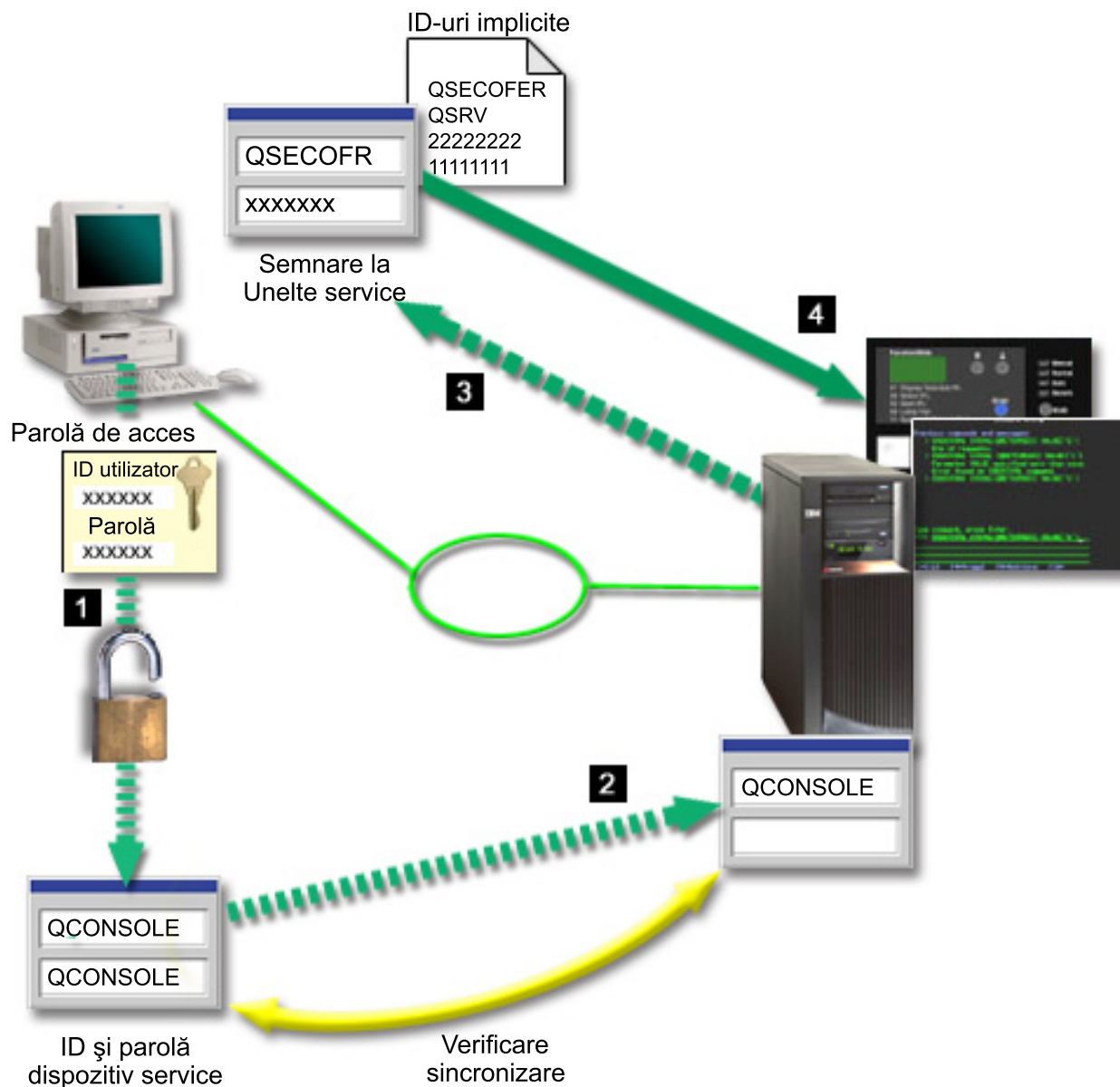
Această secțiune descrie cerințele de hardware pe care trebuie să le îndeplinească PC-ul și iSeries pentru a configura o Consolă de operații.

Securizarea configurației Consolei de operații

Securitatea consolei de operații constă din autentificarea dispozitivului de service, autentificarea utilizatorului, confidențialitatea datelor și integritatea datelor.

Consola de operații consolă locală atașată direct la server are implicate autentificarea dispozitivului, confidențialitatea datelor și integritatea datelor, datorită conexiunii sale punct la punct. Pentru a vă înregistra în ecranul consolei, este necesară securitatea autentificării utilizatorului. Pentru informații privind ID-ul și parola utilizatorului uneltelor de service mergeți la legătura ID-ul și parola utilizatorului uneltelor de service

Figura următoare are scopul de a vă oferi o privire de ansamblu asupra securității LAN a Consolei dumneavoastră de operații. Parola de acces (1), dacă este corectă, determină Consola de operații să trimită (2) ID-ul dispozitivului unelte de service (QCONSOLE) și parola criptată a acestuia, la server. Serverul verifică cele două valori (3) și dacă se potrivesc, actualizează atât dispozitivul, cât și DST-ul cu parola nouă criptată. Procesul de conectare validează apoi ID-ul și parola utilizatorului uneltelor de service înainte de trimiterea ecranului consolei de sistem către PC (4).



Securitatea consolei iSeries consistă în autentificarea dispozitivelor de service, autentificarea utilizatorului, protecția datelor, integritatea datelor, și criptarea datelor:

Autentificarea dispozitivului de service

Acest tip de securitate garantează că un dispozitiv fizic este consola. Consola de operații consolă locală atașată direct la server este o conexiune fizică similară unei console twinax. Cablul serial pe care îl utilizați pentru Consola de operații utilizând o conexiune directă poate fi securizat fizic similar unei conexiuni twinax pentru a controla accesul la dispozitivul de consolă fizic. Consola de operații consolă locală în rețea utilizează o versiune SSL (Secured Sockets Layer) care suportă autentificarea dispozitivului și a utilizatorului, dar fără a utiliza certificate.

Autentificarea dispozitivului

Autentificarea dispozitivului este bazată pe un ID dispozitiv unelte de service. ID-urile dispozitivelor uneltelor de service sunt administrate în Unelte de service dedicate (DST) și în Unelte de service ale sistemului (SST). Acestea constau dintr-un ID de dispozitiv unelte de service și o parolă de ID dispozitiv unelte de service. iSeries este livrat cu un ID dispozitiv unelte de service implicit care este QCONSOLE cu o parolă implicită QCONSOLE. Consola de operații consolă locală într-o rețea utilizează, criptează și modifică parola

în timpul fiecărei conexiuni cu succes. Trebuie să folosiți parola implicită pentru a seta inițial serverul dumneavoastră dacă folosiți o consolă locală pe o rețea (LAN).

Important: Autentificarea dispozitivului necesită un ID de dispozitiv al uneltelor de service unic pentru fiecare PC care va fi configurat cu o consolă locală pe o conexiune de rețea (LAN).

Când utilizați Consola de operații consolă locală într-o rețea, vrăjitorul de configurare adaugă informațiile necesare pentru PC. Vrăjitorul de configurare cere ID-ul dispozitivului de unelte de service, parola pentru ID-ul dispozitivului de unelte de service și o parolă de acces. Parola de acces protejează informațiile despre ID-ul dispozitivului unelte de service (ID-ul și parola dispozitivului de unelte de service) pe PC.

La stabilirea unei conexiuni de rețea, vrăjitorul de configurare a Consolei de operații vă cere parola de acces pentru a accesa ID-ul și parola dispozitivului de unelte de service. Utilizatorul va fi de asemenea interogat pentru un ID și o parolă de dispozitiv de unelte de service valide.

Notă: Când folosiți panoul de control grafic pe sistemele cu cheie de IPL, pe o partiție logică, setarea modului la secure (securizat) poate necesita folosirea meniului LPAR pe partiția primară, pentru a selecta alt mod.

Autentificarea utilizatorului

Acest tip de securitate furnizează siguranța asupra celui care utilizează dispozitivul de service. Toate problemele legate de autentificarea utilizatorului sunt aceleași, indiferent de tipul de consolă. Pentru informații, vedeți Unelte de service.

Confidențialitatea datelor

Acest tip de securitate furnizează încrederea că datele consolei pot fi citite doar de către destinatarul intenționat. Consola de operații consolă locală atașată direct la server utilizează o conexiune fizică similară unei console twinax sau unei conexiuni de rețea sigură pentru interconectarea LAN, pentru a proteja datele consolei. Consola de operații care utilizează o conexiune directă are aceeași confidențialitate a datelor ca aceea a unei conexiuni twinax. Dacă conexiunea fizică este sigură așa cum s-a discutat la autentificarea dispozitivului de service, datele consolei rămân protejate. Pentru a proteja datele, asigurați-vă că în camera calculatorului intră doar persoanele autorizate.

Consola de operații consolă locală într-o rețea utilizează o conexiune de rețea sigură dacă sunt instalate produsele criptografice corespunzătoare. Sesiunea de consolă utilizează cea mai puternică criptare posibilă, în funcție de produsele criptografice instalate pe iSeries și pe PC-ul pe care rulează Consola de operații. Dacă nu este instalat nici un produs criptografic, nu se va realiza criptarea datelor.

Integritatea datelor

Acest tip de securitate furnizează asigurarea că datele de consolă nu s-au modificat pe parcursul până la destinatar. Consola de operații consolă locală atașată direct la server prezintă aceeași integritate a datelor ca și o conexiune twinax. Dacă conexiunea fizică este sigură, datele de consolă rămân protejate. Consola de operații consolă locală într-o rețea utilizează o conexiune de rețea sigură dacă sunt instalate produsele criptografice corespunzătoare. Sesiunea de consolă utilizează cea mai puternică criptare posibilă, în funcție de produsele criptografice instalate pe iSeries și pe PC-ul pe care rulează Consola de operații. Dacă nu este instalat nici un produs criptografic, nu se va realiza criptarea datelor.

Criptarea datelor

Autentificarea îmbunătățită și criptarea datelor furnizează securitatea de rețea pentru procedurile de consolă. Consola de operații consolă locală în rețea utilizează o versiune a SSL care suportă autentificarea dispozitivului și a utilizatorului, dar fără a utiliza certificate.

Administrarea

Administrarea Consolei de operații permite administratorilor de sistem să controleze accesul la funcțiile de consolă, inclusiv panoul de control la distanță și panoul de control virtual. Când utilizați Consola de operații consolă locală într-o rețea, autentificarea dispozitivului și utilizatorului sunt controlate prin intermediul ID-urilor de dispozitiv de unelte de service și de utilizator unelte de service.

Important: Important: Luați în considerare următoarele când administrați consola locală Consolă de operații într-o rețea:

- Pentru informații suplimentare despre ID-urile de utilizator de unelte de service, vedeți Unelte de service.
- Pentru panoul de control la distanță, selecțiile modului necesită autorizarea de securitate pentru utilizatorul care autentifică conexiunea, așa cum este furnizată de către QSECOFR. Selectările modului includ: Manual, Normal, Auto, Sigur. Auto și Sigur sunt disponibile doar pe serverele cu lăcaș de cheie. De asemenea, când vă conectați la panoul de la distanță folosind o rețea, ID-ul dispozitivului uneltelor de service trebuie să aibă autoritatea pentru datele panoului de control pe sistemul sau pe partiția la care se conectează panoul de control la distanță.
- Atunci când apare o nepotrivire de parolă pentru dispozitivul de unelte de service între serverul iSeries și PC-ul consolă de operații, trebuie să resincronizați parolele de pe PC și de pe server. Pentru a face acest lucru, consultați Resincronizarea PC-ului și a parolei ID-ului de dispozitiv unelte de service. O nepotrivire va apărea dacă, de exemplu, PC-ul dumneavoastră se defectează, dacă decideți să schimbați PC-ul cu un altul sau dacă îl modernizați.
- De vreme ce QCONSOLE este un ID de dispozitiv unelte de service implicit, dacă alegerea dumneavoastră nu este de a nu folosi acest ID de dispozitiv, este **recomandat cu intensitate** să configurați temporar o conexiune folosind acest ID și să vă conectați cu succes. Apoi, ștergeți configurația, dar NU resetați ID-ul dispozitivului pe server. Aceasta va împiedica o accesare neautorizată de la cineva care folosește ID-ul dispozitivului uneltelor de service implicit cunoscut. Dacă aveți nevoie să folosiți acest ID de dispozitiv mai târziu, poate fi resetat la acel moment folosind panoul de control sau meniu.
- Dacă implementați o unealtă de securitate pe rețea care verifică porturile pentru protecția de intruziuni, rețineți că porturile pe care le folosește Consola de operații pentru operațiile normale 449, 2300, 2301, 2323, 3001, și 3002. În plus, portul 2301 care este folosit pentru consola pe o partiție rulând Linux este vulnerabil la probe. Dacă unealta dumneavoastră testează oricare din aceste porturi, poate duce la pierderea consolei, ceea ce poate rezulta într-un IPL pentru recuperare. Aceste porturi ar trebui să fie excluse din testele de protecție a instruișilor.

Sugestii de protecție

Când utilizați Consola de operații consolă locală într-o rețea, IBM recomandă următoarele:

1. Creați un ID de dispozitiv unelte de service suplimentar pentru fiecare PC, care va fi folosit ca și consolă, cu atributele consolei și panoului de control.
2. Adăugați unul sau două dispozitive ID adiționale de rezervă pentru utilizarea lor în caz de urgență.
3. Instalați programe Cryptographic Access Provider pe serverul iSeries și instalați Client Encryption pe PC-ul Consolei de operații.
4. Alegeți o parolă de acces nebanală.
5. Protejați PC-ul Consolei de operații în aceeași modalitate în care ați proteja o consolă twinax sau o Consolă de operații cu conectivitate directă.
6. Schimbați parola pentru următoarele ID-uri de utilizator DST: QSECOFR, 2222222 și QSRV.
7. Adăugați ID-uri utilizator unelte de service de rezervă cu autoritatea suficientă pentru a activa sau pentru a dezactiva ID-uri de dispozitiv de unelte de service.

Pregătirea pentru a configura Consola de operații și Navigator iSeries

Înainte de a configura Consola de operații și Navigator iSeries, familiarizați-vă cu aceste informații.

Navigator iSeries și Consola de operații pot fi rulate împreună de pe un singur PC. În funcție de cum aveți conectată Consola de operații la serverul iSeries, există două opțiuni posibile de configurație a rețelei.

Navigator iSeries este interfața grafică de utilizator pentru gestionarea și administrarea serverului iSeries de pe desktop-ul Windows. Navigator iSeries face mai ușoare și mai productive operarea și administrarea serverelor iSeries.

Consola de operații vă permite să folosiți un PC local sau la distanță pentru a accesa și controla o consolă iSeries, un panou de control sau ambele. Consola de operații a fost îmbunătățită, fiind acum posibile conexiuni sau activități ale consolei printr-o rețea locală (LAN), în afara conexiunilor prin cablare directă. Un singur PC poate avea mai multe conexiuni la mai multe servere iSeries și poate fi consolă pentru mai multe servere iSeries. Un exemplu este un server partiționat logic care utilizează același PC ca și consolă pentru toate partițiile. De vreme ce fiecare partiție este considerată ca fiind un server iSeries separat, trebuie să faceți o conexiune separată pentru partiția pentru care vreți să folosiți consola. Consola de operații permite mai multe conexiuni pentru un singur server iSeries, dar doar un PC poate avea controlul la un server iSeries la un moment dat. În funcție de conectivitatea Consolei de operații, puteți avea una din două metode de configurare.

1. PC-ul care folosește Consola de operații ca fiind o consolă locală atașată direct la server va necesita o conexiune de rețea pentru Navigator iSeries. Pentru a efectua conexiunea Navigator iSeries, iSeries va trebui să aibă un adaptor de rețea și să fie configurat pentru descrierea liniei (LIND) i5/OS.

Consola de operații care se conectează printr-un cablu serial atașat la o plachetă asincronă pe mașina iSeries. Navigator iSeries este conectat printr-un adaptor LAN pe mașina iSeries. PC-ul va intra în comunicare cu Consola de operații prin port său de comunicații, iar cu Navigator iSeries comunică prin conectivitatea LAN.

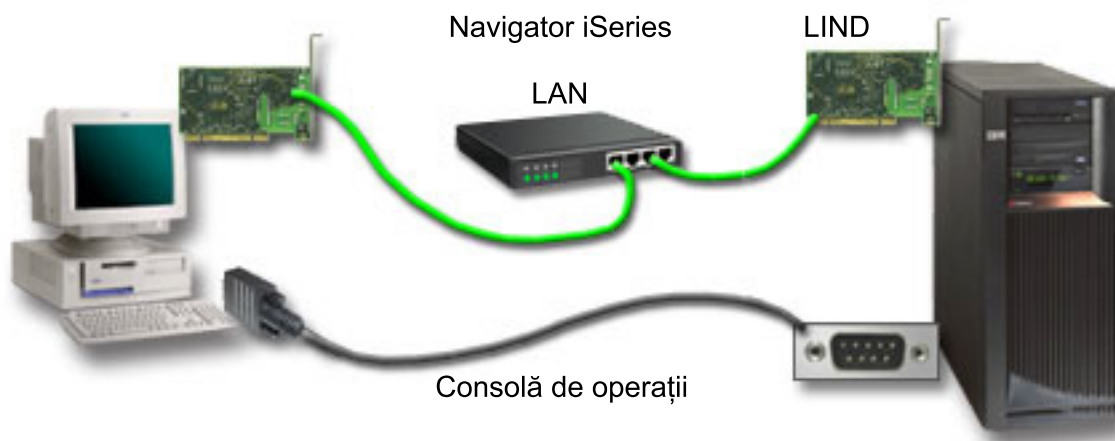


Figura 1. Configurarea Navigator iSeries și a Consolei de operații peste conectivități separate.

2. PC-ul utilizat drept consolă locală într-o rețea poate necesita o conexiune de rețea separată. Navigator iSeries necesită o conexiune de rețea pentru adaptorul de rețea și descrierea de linie configurată i5/OS (LIND). Consola de operații va folosi adaptorul de rețea de service, așa cum este definit de către numele de gazdă service (numele interfeței). Dacă adaptorul de rețea și descrierea de linie (LIND) i5/OS configurată și adaptorul de rețea de service, așa cum este definit de către numele de gazdă pentru service (numele interfeței) sunt pe aceeași rețea, nu este necesar un adaptor suplimentar de LAN în PC.

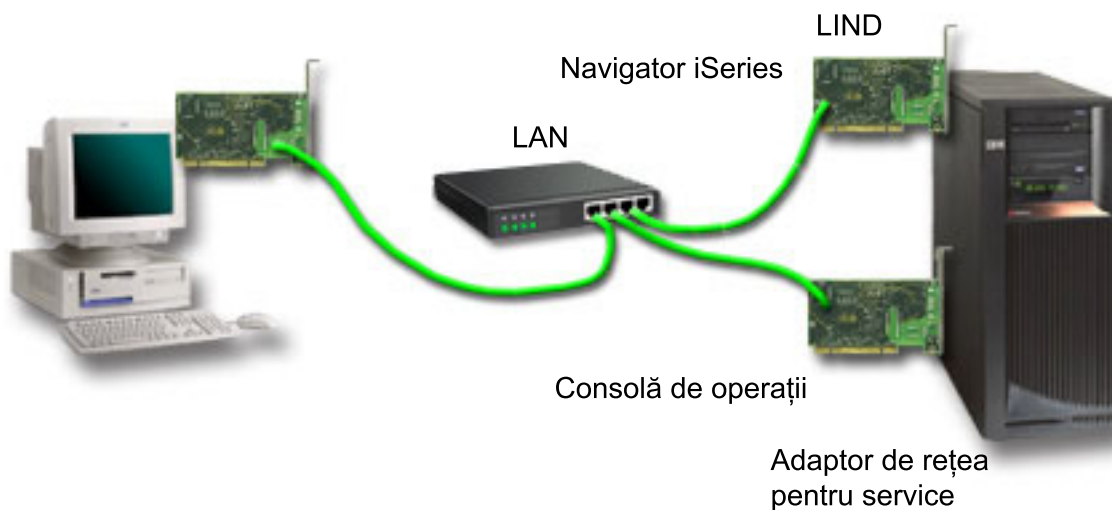


Figura 2. Configurarea Navigator iSeries și a Consolei de operații în aceeași rețea

Însă dacă adaptorul de rețea și descrierea de linie (LIND) i5/OS configurată și adaptorul de rețea de service, așa cum este definit de către numele de gazdă pentru service (numele interfeței) sunt în aceeași rețea, atunci este necesar un adaptor suplimentar de LAN în PC.

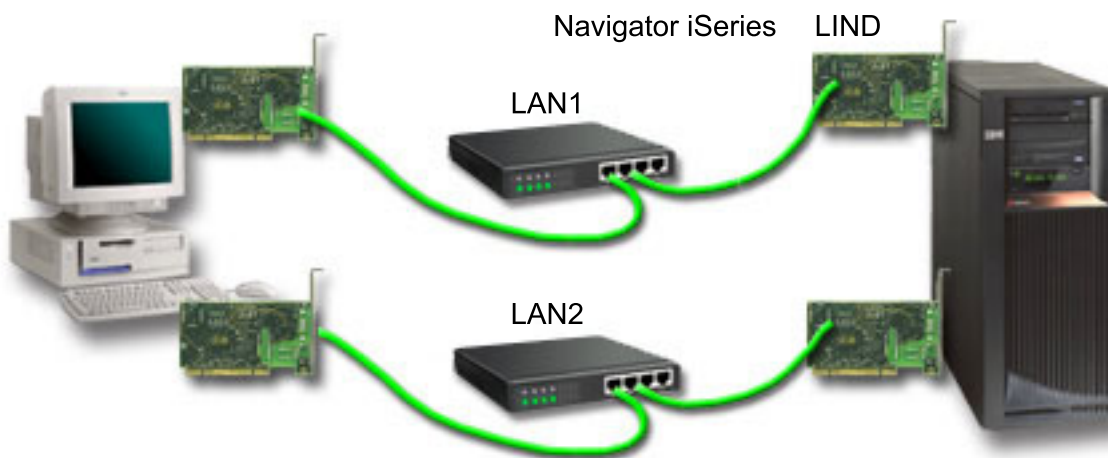


Figura 3. Configurarea Navigator iSeries și a Consolei de operații în rețele separate

Informații înrudite

Navigator iSeries

Verificarea cerințelor Consolei de operații

Folosiți aceste informații pentru a verifica că îndepliniți toate cerințele hardware, software și de cablare pentru Consola de operații.

Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații:

Această secțiune descrie cerințele de hardware pe care trebuie să le îndeplinească PC-ul și iSeries pentru a configura o Consolă de operații.

Tabela 1 prezintă cerințele pentru PC per sistem de operare.

Tabela 1. Cerințele pentru PC - procesor și memorie

| Sistem de operare (1,2) | PC Consolă de operații |
|-------------------------|---|
| Windows 2000 | <ul style="list-style-type: none"> • Se recomandă Pentium 500 MHz • Minim 128 MB memorie (se recomandă 256 MB) |
| Windows XP Professional | <ul style="list-style-type: none"> • Pentium 500 MHz (P6 sau un microprocesor compatibil echivalent) • Minim 256 MB memorie |

Notă:

1. Vedeți site-ul web iSeries Access pentru orice actualizări ale cerințelor PC.
2. Dacă folosiți Navigator iSeries, consultați cerințele de instalare pentru a instala Navigator iSeries.
3. Dacă PC-ul este prevăzut cu capacitatea de gestionare a alimentării, aceasta poate opri PC-ul. La pornirea gestionarului alimentării, PC-ul poate reseta portul de comunicație, ceea ce are ca rezultat întreruperea conexiunilor stabilite. Anumite tipuri de gestionare a alimentării de pe PC și din sistemul de operare pot determina afișarea codului de referință sistem (SRC) 0000DDDD pe panoul de control sau panoul de control de la distanță iSeries. Aceste date SRC ar trebui să dispară la reluarea activității PC-ului.

Dacă vreți să folosiți o Consolă de operații locală în rețea (LAN), trebuie să instalați adaptorul LAN pentru Consola de operații conform modelului dumneavoastră iSeries. IBM suportă o consolă locală pe o rețea (LAN) doar pe modelele 270 și 8xx. Tabela 2 prezintă plăcile acceptate pentru conectivitatea LAN. Tabela 3 prezintă locația corectă a plăcii de LAN.

Notă: Adaptoarele suportate și locațiile sunt doar pentru serverele nepartiționate sau pentru partițiile primare. Pentru partițiile logice într-un mediu LPAR, poate fi folosit orice adaptor suportat de Consolă de operații.

Important: Dacă intervine o urgență și nu se poate folosi conexiunea LAN, trebuie să configurați o consolă locală Consolă de operații atașată direct la server. Consultați Planificarea consolei de rezervă. Tabela 3 prezintă de asemenea locația corectă pentru consola legată direct.

Tabela 2. Plăcile acceptate pentru conectivitate LAN

| Nume sau număr plachetă | Descriere |
|---|--|
| 2744 | Adaptor Token Ring PCI 100 Mbps |
| 2838 | IOA Ethernet PCI 100/10 Mbps |
| 2849 | IOA Ethernet PCI 100/10 Mbps |
| Port Ethernet integrat | IOA LAN integrat PCI 100/10 Mbps (numai modelul 825) |
| Notă: În cazul modelului 825, Portul Ethernet integrat este singura opțiune de conectivitate LAN pentru consola locală Consolă de operații în rețea. | |

Tabela 3. Cerințele pentru iSeries - locație placă LAN

| Model | Consola de operații (LAN) locație placă consolă | Locația pentru cablu a plăcii asincrone pentru Consola de operații |
|----------|--|--|
| 270 | C06, a doua C05 | C07 |
| 800, 810 | C06, a doua C05 | C07 |
| 820 | C04, a doua C03, a treia C11 | C06 |
| 825 | Port Ethernet integrat, (C03, C02, C01) ⁽¹⁾ | C06 |
| 830, SB2 | C04, a doua C06, a treia C10 | C02 |

Tabela 3. Tabela 3. Cerințele pentru iSeries - locație placă LAN (continuare)

| Model | Consola de operații (LAN) locație placă consolă | Locația pentru cablu a plăcii asincrone pentru Consola de operații |
|--|---|--|
| 840, SB3 | C04, a doua C06, a treia C10 | C02 |
| 870, 890 | C04, C06, C07, C08, C09 | C02 |
| Notă: ¹ Aceste locații sunt disponibile numai dacă Portul Ethernet integrat nu este operațional. | | |

Pentru a trece în revistă cerințele de cablu, consultați: Îndeplinirea cerințelor de cablu pentru Consola de operații.

Operații înrudite

“Schimbarea unei console de la o consolă locală atașată direct la o consolă locală în rețea (LAN) pe un server nepartiționat sau cu o partiție primară” la pagina 65

Pentru a modifica dintr-o Consolă de operații cu consola locală atașată direct la o consolă locală la rețea (LAN), urmați acești pași pe server folosind consola existentă.

“Modificarea consolei dintr-o consolă locală atașată direct într-o consolă locală la rețea într-o partiție logică” la pagina 65

Pentru a modifica dintr-o Consolă de operații cu o consolă locală atașată direct la o consolă locală la rețea (LAN), urmați acești pași pe server folosind consola existentă.

“Modificarea consolei dintr-o consolă twinax într-o Consolă de operații într-un server nepartiționat sau cu o partiție primară” la pagina 70

Pentru a modifica dintr-o consolă twinax într-o Consolă de operații, trebuie să realizați acești pași pe server folosind consola existentă.

“Modificarea consolei dintr-o consolă twinax într-o Consolă de operații într-o partiție logică” la pagina 71

Pentru modificarea dintr-o twinax într-o Consolă de operații, trebuie să realizați acești pași pe server folosind consola existentă în ordine să opriți și să realizați o încărcare inițială a programului (IPL).

Referințe înrudite

“Scenariu: Console pentru mai multe servere sau partiții” la pagina 10

Un scenariu care ia în discuție o situație în care doriți să gestionați mai multe servere sau partiții.

“Pregătirea pentru mediul de rețea” la pagina 11

Aceste informații vă ajută la identificarea și la conformarea cu configurația minimă de rețea necesară pentru a seta o consolă locală Consolă de operații într-o configurație de rețea (LAN).

“Îndeplinirea cerințelor de cablu pentru Consola de operații” la pagina 20

Îndeplinirea cerințelor de cablare a Consolei de operații furnizează informații pe serverele suportate, locațiile cablurilor și a plăcilor.

“Îndeplinirea cerințelor de software pentru Consola de operații”

Îndeplinirea cerințelor Consolei de operații furnizează cerințele software pentru lucrul cu Consola de operații.

“Modificarea dintr-o consolă locală direct atașată la o consolă locală la o rețea (LAN)” la pagina 64

Pentru a modifica dintr-o Consolă de operații cu o consolă locală atașată direct la o consolă locală la rețea (LAN), trebuie să realizați următorii pași pe PC și pe server.

“Modificarea dintr-o consolă twinax într-o Consolă de operații” la pagina 70

Pentru a modifica dintr-un twinax în Consola de operații, trebuie să realizați pașii pe atât PC cât și pe server.

“Modificarea dintr-o consolă de operații într-o consolă twinax” la pagina 73

Pentru a modifica dintr-o Consolă de operații într-o consolă twinax, trebuie să realizați pașii pe server, și opțional, pe PC.

Îndeplinirea cerințelor de software pentru Consola de operații:

Îndeplinirea cerințelor Consolei de operații furnizează cerințele software pentru lucrul cu Consola de operații.

Înainte de a continua, asigurați-vă că ați îndeplinit cerințele de hardware pentru Consola de operații specifice configurației dorite. Consola de operații este suportată pe Stațiile cu Windows 2000 Professional și Windows XP Professional.

Versiunile de iSeries Access pentru Windows, atât pentru consola locală, cât și pentru consola la distanță, trebuie să fie la același nivel pentru funcționarea corespunzătoare a Consolei de operații.

PC5250 sau IBM Personal Communications (V5.7 CSD 1 minim) trebuie să fie instalate, doar pentru consolă. Nu sunt necesare pentru configurările care au doar panoul de control la distanță.

Notă: Dacă pe PC rulează un software care activează SOCKS (PC-ul accesează Internetul printr-un firewall, cum ar fi Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client, NEC SOCKS 5 sau altele), nu puteți ruta subrețeaua pentru 192.168.0.0 la firewall. Consola de operații utilizează adresele de la 192.168.0.0 la 192.168.0.255. Rutarea incorectă duce la nefuncționarea Consolei de operații. Verificați configurația SOCKS și asigurați-vă că intrarea este:

Direct 192.168.0.0 255.255.255.0

Criptarea datelor pentru o consolă locală în rețea:

Dacă utilizați o consolă locală în rețea, vă recomandăm insistent să instalați produse criptografice. Acest suport poate fi un produs separat sau poate fi disponibil de la altă sursă. Folosiți cea mai puternică criptare disponibilă pentru cea mai bună securitate.

Referințe înrudite

“Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații” la pagina 17

Această secțiune descrie cerințele de hardware pe care trebuie să le îndeplinească PC-ul și iSeries pentru a configura o Consolă de operații.

Îndeplinirea cerințelor de cablu pentru Consola de operații:

Îndeplinirea cerințelor de cablare a Consolei de operații furnizează informații pe serverele suportate, locațiile cablurilor și a plăcilor.

În funcție de configurație, poate fi necesară instalarea unui cablu sau a unei plăci pe server. Pentru a conecta consola locală atașată direct la server, trebuie să utilizați cablurile corespunzătoare. Pentru a conecta o consolă locală pe o rețea vă trebuie un adaptor LAN.

Important: Adaptoarele suportate și locațiile sunt doar pentru serverele nepartiționate sau pentru partițiile primare. Partițiile logice pot suporta adaptoare suplimentare, mai ales în tururile de migrare, în funcție de capacitățile turnului.

Acest tabel prezintă plăcile și cablurile pe care trebuie să le aveți la dispoziție pentru setarea Consolei de operații.

Tabela 4. Plăcile și cablurile pentru Consola de operații

| Server | Cod caracteristică (plachetă) | Număr parte (cablu) |
|---------------|-------------------------------|---------------------|
| 9406 270, 8xx | 2742, 2745, 2771, 2793 | 97H7557 |

Tabela 5. Panoul de control la distanță

| Server | Număr parte (cablu) |
|---------------|---------------------|
| 9406 270, 8xx | 53P5704 (1) |

Notă: Folosiți eticheta pe fiecare capăt al cablului pentru a determina unde ar trebui conectat fiecare capăt.

Această tabelă listează locația adaptorului pentru fiecare model. Vă trebuie un adaptor dacă configurați o consolă locală pe o rețea.

Tabela 6. Locație placă

| Model | Locația pentru cablu a plăcii asincrone pentru Consola de operații | Consola de operații (LAN) locație placă consolă |
|--|--|---|
| 270 | C07 | C06, a doua C05 |
| 800, 810 | C07 | C06, a doua C05 |
| 820 | C06 | C04, a doua C03, a treia C11 |
| 825 | C06 | Porturile Ethernet integrate, (C03, C02, C01 ⁽¹⁾) |
| 830, SB2 | C02 | C04, a doua C06, a treia C10 |
| 840, SB3 | C02 | C04, a doua C06, a treia C10 |
| 870, 890 | C02 | C04, C06, C07, C08, C09, |
| Notă: ¹ Aceste locații sunt disponibile numai dacă Portul Ethernet integrat nu este operațional. | | |

Notă:

1. În cazul unei console locale atașate direct la server, este nevoie de un cablu special pentru consolă și de unul pentru panoul de control de la distanță.
2. Dacă folosiți suportul ECS, trebuie să mutați cablarea ECS la alt port de comunicații înainte de a încerca instalarea Consolei de operații atașată direct.

Notă: S-ar putea să fie nevoie să reasignați resursele ECS.

3. Tabela de consolă se aplică doar la partiția primară sau la prima partiție. Un adaptor suportat trebuie să fie folosit într-o partiție logică. Există cazuri în care MFIOOP-ul nu poate suporta anumite tipuri de IOA într-o partiție logică. Dacă aveți dubii, luați legătura cu reprezentantul de service.

Referințe înrudite

- “Scenariu: O singură consolă atașată direct la server cu suport la distanță” la pagina 8
Un scenariu care ia în discuție posibilitatea de a apela prin apel telefonic consola de la o locație la distanță.
- “Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații” la pagina 17
Această secțiune descrie cerințele de hardware pe care trebuie să le îndeplinească PC-ul și iSeries pentru a configura o Consolă de operații.
- “Instalarea unui cablu pentru Consola de operații” la pagina 38
Cum se instalează sau se înlătură un cablu pentru Consola de operații

Verificarea porturilor de comunicație disponibile:

Verificați dacă există un port de comunicație disponibil pentru configurația Consolei de operații.

Pentru ca vrăjitorul de configurare să configureze cu succes Consola de operații, trebuie să verificați că aveți un port de comunicații disponibil. Aveți nevoie de un conector pentru o interfață de comunicații, ca de exemplu un port serial. Consola de operații suportă porturile seriale COM 1-9 și portul LPT 1. Un port COM este necesar pentru suportul consolei de sistem și un port LPT este necesar pentru suportul panoului de control la distanță.

Notă: Consola de operații nu folosește vreun port serial inclus în servere.

Pentru a vedea dacă aveți disponibil un port de comunicații, consultați documentația PC-ului sau luați legătura cu fabricatorul PC-ului pentru a verifica dacă aveți portul sau porturile de comunicație necesare. Când configurați Consola de operații, vrăjitorul va căuta acest port pentru consolă.

Consola de operații conține acum suport pentru a folosi adaptorul USB la port serial. Adaptorul va fi plasat la capătul dinspre PC al cablului serial de consolă și conectat la portul USB al PC-ului. Când este instalat un adaptor USB urmând

instrucțiunile producătorului, se va asigura un port serial la acel adaptor, de exemplu COM4. Acest adaptor va fi folosit exclusiv pentru consolă. Consola de operații suportă porturile seriale COM 1-9.

Orice adaptor ar trebui să funcționeze, dar IBM nu poate garanta că orice adaptor funcționează corect în orice mediu PC. Dacă apare un eșec, puteți contacta producătorul adaptorului, producătorul PC-ului, furnizorul de servicii hardware sau puteți încerca cu alt adaptor.

Restricții la folosire

Adaptorul poate fi introdus direct într-un conector USB al PC-ului. Folosirea unui hub USB pentru partajarea conexiunilor sau suport de extensie ale cablurilor USB, nu este suportată, dar ar putea să funcționeze.

Planificarea pentru instalarea sau modernizarea Consolei de operații

Pentru a instala sau moderniza Consola de operații, trebuie să citiți următoarele informații.

Dacă modernizați la V5R4 și vreți să înlocuiți o consolă existentă cu Consola de operații, modernizați sistemul înainte de migrarea consolei. Aceasta va preveni orice conflict între consola existentă și Consola de operații.

Pentru informații și instrucțiuni în modernizare i5/OS vedeți: i5/OS Modernizări.

Informațiile cerințelor preliminare pentru utilizatorii Console de operații care modernizează, sau instalează V5R4:

Trebuie să respectați următoarele înainte de modernizarea sau instalarea software-ului (i5/OS, sistem de operare, LIC) la V5R4:

1. Dacă iSeries are o plachetă 2771 în unitatea de procesare și plănuiți să folosiți Consola de operații, fie ca și consolă primară, fie ca și consolă de rezervă, trebuie să fie instalat, înainte de modernizare sau de instalare, în locația desemnată de către model pentru conexiunile cablului. Fiecare model are o locație preferată diferită:

| Model iSeries | Locația pentru cablu a plăcii asincrone pentru Consola de operații |
|---------------|--|
| 270 | C07 |
| 800, 810 | C07 |
| 820 | C06 |
| 825 | C06 |
| 830, SB2 | C02 |
| 840, SB3 | C02 |
| 870, 890 | C02 |

De reținut: Puteți găsi mai multe informații despre conexiunile prin cablu pentru modele de server în: Instalarea cablului Consolei de operații.

2. Când primiți modernizarea i5/OS, toate ID-urile de utilizator care au fost livrate cu sistemul de operare sunt expirate, exceptând 11111111 (opt cifre 1). Pentru toate modernizările și instalările trebuie să stabiliți o conexiune între serverul iSeries și PC-ul Consolei de operații folosind ID-ul de utilizator de unelte service 11111111. În acest fel se evită situația în care ID-urile de utilizator expirate livrate împiedică o re-autentificare cu succes a conexiunii client la server. Acesta este important pentru instalările și modernizările automate.
3. Este recomandat să actualizați iSeries Access pentru Windows la V5R4, înainte de a moderniza sistemul de operare i5/OS. Pentru mai multe informații despre instalarea iSeries Access pentru Windows, vedeți: Instalare iSeries Access pentru Windows.

Notă: Eșecul la îndeplinirea acțiunilor de mai sus poate împiedica consola să lucreze corect în timpul modernizării sau instalării.

Important: Important: În timpul unui IPL manual a serverului și dacă nici o consolă nu a fost specificată înainte, veți primi două ecrane suplimentare pentru a confirma setările modului consolă. Primul va necesita **F10** pentru acceptarea tipului de consolă curent și al doilea va arăta că o valoare nu există anterior (un zero va fi prezent pentru valoarea veche) și noua valoare va fi arătată. Apăsând **Enter** se va ieși și se va seta automat modul consolei. IPL-ul va continua atunci cu ecranul IPL sau Instalarea sistemului. Această condiție apare cel mai ales în timpul instalării unei noi partiții, dar poate apare la primul IPL manual la V5R4. De exemplu, în timpul unui IPL mod A urmat de restaurarea Codului intern licențiat în timpul modernizării sau instalării, când a fost găsită o valoare a consolei de 0.

Migrarea la Consola de operații înainte de modernizarea modelului dumneavoastră de server

Migrați la Consola de operații înainte de modernizarea modelului de server. Dacă migrați de la alt tip de consolă la Consola de operații pe noul server iSeries, este important să configurați noul PC pentru Consola de operații înainte de a începe modernizarea modelului de server. Deoarece caracteristicile Consolei de operații care se potrivesc cu conectivitatea planificată ar trebui să fie specificate în comanda pentru noul server iSeries, la pasul din instrucțiunile de modernizare unde sunt necesare funcțiile consolei pentru noul server iSeries le veți putea realiza pe Consola de operații.

De asemenea, când migrați un dispozitiv sursă de încărcare vechi, care a fost folosit cu o consolă locală Consolă de operații într-o configurație de rețea și dispozitivul sursă de încărcare respectiv va deveni dispozitiv sursă de încărcare într-o partiție nouă, adaptorul LAN trebuie dezactivat înainte de a-l înlătura din partiția veche și a-l instala în partiția nouă.

Pentru instrucțiuni privind dezalocarea adaptorului de LAN de la Consola de operații, vedeți: Dezactivarea plăcii LAN utilizate de Consola de operații.

Operații înrudite

“Instalarea software-ului iSeries Access pentru Windows” la pagina 32

Pentru a putea utiliza Consola de operații, trebuie să instalați iSeries Access pentru Windows.

“Dezactivarea sau mutarea plachetei LAN de la folosirea de către Consola de operații” la pagina 82

Cum și când să dezactivați sau să mutați o placă LAN

Referințe înrudite

“Instalarea unui cablu pentru Consola de operații” la pagina 38

Cum se instalează sau se înlătură un cablu pentru Consola de operații

Informații înrudite

Modernizările

Instalarea i5/OS și software-ul înrudit

Planificarea pentru panoul de control

Puteți utiliza conexiunea Consolei de operații pentru a accesa panoul de control iSeries fără a fi în fața serverului.

Pentru a face această conexiune în panoul de control trebuie să configurați un panou de control la distanță sau un panou de control VCP. Ambele, RCP și VCP sunt o interfață grafică pentru panoul de control. Panoul de control la distanță vă permite să efectuați cele mai multe funcții ale panoului de control de la locație locală sau de la distanță. Panoul de control virtual vă permite să efectuați cele mai multe funcții ale panoului de control numai de la o locație locală. Implicit, utilizatorii creați vor avea aceste permisiuni.

Utilizatorului îi trebuie acordat accesul la panoul de control a partiției de la distanță și la funcțiile lui pentru a folosi panoul de control la distanță sau panoul de control virtual. Dacă o conexiune locală pe o rețea este utilizată atunci iD-ului dispozitivului de service trebuie să-i fie acordat accesul în panoul de control a partiției pentru a folosi această caracteristică.

Utilizatorii și ID-urile dispozitivelor uneltelor de service vor avea automat accesul la panoul de control la distanță pentru partiție dar poate fi setat la revocat de către un administrator pentru ID-ul utilizatorului, ID-ul dispozitivului sau pentru amândouă. Utilizatorul care a autentificat o conexiune trebuie să aibă autoritatea pentru cheia IPL a partiției respective pentru a modifica modul.

Folosiți aceste legături pentru a vedea opțiunile panoului de control, a vedea comparații și instrucțiuni de setare:

- Pentru a trece în revistă opțiunile panoului de control, vedeți comparațiile și instrucțiunile de setare din Control Panel.
- Pentru a rezolva problemele cu panoul de control de la distanță și cu panoul de control virtual: Depanarea problemelor legate de panoul de control de la distanță și panoul de control virtual.

Referințe înrudite

“Scenariu: O singură consolă atașată direct la server fără suport la distanță” la pagina 7

Un scenariu care ia în discuție o situație în care ați putea dori o singură consolă atașată la server.

“Controlul serverului iSeries” la pagina 48

Controlul serverului înseamnă că aveți pe PC o consolă activă, un panou de control la distanță funcțional (dacă este instalat și configurat pe consola locală) sau ambele.

Panoul de control de la distanță (RCP)

Următoarele informații pot fi de ajutor pentru a determina care configurație a panoului de control este cea mai bună pentru dumneavoastră.

- Consola locală în rețea va selecta implicit panoul de control de la distanță. Folosiți proprietățile pentru a deselecta funcția dacă nu vreți să folosiți panoul de control la distanță.
- Un panou de control la distanță care este conectat direct, folosind cablul serial sau paralel are toate funcțiile panoului de control la distanță disponibile.
- Pentru un panou de control virtual este necesară conectarea directă a consolei printr-un cablu serial și conectarea consolei pentru a folosi funcțiile panoului de control. VCP nu poate porni serverul deoarece conexiunea la partiția principală și partiția principală nu este activă. Panoul de control virtual necesită de asemenea un ID de dispozitiv al uneltelor de service pe server.
- Configurațiile LAN către primar, vor configura, implicit, panourile de control la distanță pentru fiecare partiție logică pentru care este autorizat ID-ul de dispozitiv.
 - Panourile de control la distanță pentru partițiile logice au aceleași funcții disponibile ca fiind furnizate de către un meniu LPAR. Aceasta include pornirea, atâta vreme cât primarul stă operațional.
- Configurațiile LAN pentru partițiile logice vor avea inițial un panou de control la distanță, dar cu funcții mai puține decât unul conectat direct la partiția primară. De exemplu, nu va fi capabil să pornească partiția logică.
 - Pentru a obține aceleași funcții ca acelea asociate primarului, creați o configurație separată pentru panoul de control la distanță și specificați numele gazdei de service primar (numele interfeței). Însă pentru aceasta poate fi necesar un alt ID de dispozitiv de unelte de service.
- O configurație în care ID-ul de dispozitiv nu este autorizat va fi scrisă cu gri sau va lipsi.
 - Va fi scrisă cu gri după prima conectare dacă a fost selectată, dar nu a fost autorizată.
 - Va lipsi după prima conectare dacă nu a fost selectată și nu a fost autorizată.După ce a fost autorizat, va reapărea în Proprietăți, la următoarea conectare.

Panoul de control virtual (VCP)

Panoul de control virtual (VCP) este unul din modurile în care obțineți pe PC funcțiile panoului de control de la distanță (RCP).

Acest lucru este realizat prin folosirea cablului serial și conexiunea cu o consolă cablată direct. Pentru VCP nu există cerințe pentru adaptoare de rețea pe PC sau server. Totuși, veți crea o configurație care folosește calea de rețea în vrăjitorul de instalare a Consolei de operații. De asemenea vi se va cere să aveți un ID de dispozitiv unelte de service disponibil pentru conexiunea VCP. Dacă deja consola folosește conectivitatea în rețea, ar trebui să folosiți opțiunea disponibilă pentru panoul de control de la distanță pentru acea configurație, nu VCP.

VCP permite aproape toate funcțiile RCP. GUI-ul pentru VCP este identic cu cel pentru RCP - numai conexiunea este diferită. VCP permite aproximativ aceleași funcții ca și RCP, dar datorită conectivității sale, nu poate fi folosit, de exemplu, pentru pornirea unui sistem sau a unei partiții. Funcția VCP va opera pentru comunicația dintre Client Access Express V5R2 sau o versiune mai nouă și un server iSeries V5R2 sau mai nou.

VCP folosește o conexiune TCP/IP prin cablul Consolei de operații. Trebuie să aveți configurată și conectată o consolă cablată direct, pentru a putea folosi panoul de control virtual. VCP nu poate fi folosit pentru a înlocui o configurație numai RCP conectată paralel. VCP va necesita o configurație suplimentară.

Important: Este recomandabil să instalați ultimul pachet de service pentru clientul V5R4. Ultimul pachet de service poate fi găsit la:

<http://www-1.ibm.com/servers/eserver/series/clientaccess/casp.htm>

De reținut: Pentru informații suplimentare despre panoul de control virtual, vedeți: Depanarea problemelor legate de panoul de control la distanță și panoul de control virtual.

Referințe înrudite

“Depanarea problemelor panoului de control de la distanță și ale panoului de control virtual” la pagina 103
Când setați conexiunea inițială s-ar putea să întâlniți probleme la accesarea panourilor de control.

Limitările panoului de control virtual (VCP):

Ar trebui să luați în considerare următoarele caracteristici și limitări înainte de instalarea și folosirea panoul de control virtual.

- VCP este disponibil doar când consola este conectată.
- Trebuie să înlăturați cablul paralel de panou de control de la distanță, dacă este instalat, înainte de a configura conexiunea VPN.
- Trebuie să existe un ID de dispozitiv unelte de service unic pentru fiecare configurație VCP.

De exemplu, ați conectat un PC numit DIRECT la SERVER1 folosind un cablu direct și doriți să configurați un VCP. Dacă nu există nici o configurație consolă de operații (LAN) la acest server, atunci ID-ul dispozitiv unelte de service QCONSOLE nu a fost folosit. De aceea, puteți specifica QCONSOLE când configurați panoul de control virtual (VCP).

Un alt exemplu va implica o consolă cablată numită DIRECT care este o rezervă pentru PC-urile Consolă de operații conectate în LAN, numite LAN1 și LAN2. În acest exemplu LAN1 a folosit ID-ul de dispozitiv unelte de service QCONSOLE în timpul setării și LAN2 a folosit în timpul setării sale, un ID dispozitiv unelte de service creat de utilizator, QCONSOLE2. Pentru configurația dorită de VCP trebuie să creați un alt ID dispozitiv de unelte service, cum ar fi QCONSOLE3, care să fie specificat când configurați VCP.

- Nu puteți folosi un nume de rețea existent când creați configurația VCP suplimentară (nu puteți reutiliza un nume de configurație) De exemplu, dacă aveți o configurație numită SERVER1, nu puteți numi SERVER1 VCP-ul. De asemenea, dacă PC-ul capabil VCP este în rețea, nu puteți folosi nici un nume care există deja în acea rețea.
- Toate VCP-urile și RCP-urile sunt active în același moment.

Dacă aveți mai multe PC-uri (conectate în LAN) care pot deveni consolă, unul după altul, și aceste configurații folosesc de asemenea și funcții de panou de control de la distanță, toate RCP-urile active pot controla serverul. Aveți grijă când lucrați cu funcțiile panoului de control când mai multe PC-uri au acces la funcții.

- Folosirea panoului de control virtual la o consolă de la distanță nu este suportat.
- O soluție alternativă pentru pornirea sistemului la un moment ulterior, în locul folosirii unui panou de control de la distanță cablat, este folosirea funcției de planificare a IPL-ului din Operational Assistant, disponibilă în i5/OS apăsând tasta **Atenție**. Puteți să folosiți și comanda i5/OS go power și să selectați opțiunea **Change power on and off schedule**. De asemenea, configurațiile conectate în LAN care leagă direct la o partiție primară vor furniza posibilitatea de pornire a unei partiții logice, atâta timp cât partiția primară rămâne activă.
- Fișierele hosts pe PC s-ar putea să aibă nevoie de o curățenie manuală.

De fiecare dată când creați o configurație de rețea pe PC, datele sunt salvate într-un fișier numit hosts. Acest fișier poate fi folosit de fiecare dată când PC-ul încearcă să se conecteze la rețea. Fiecare intrare este unică față de celelalte prin numele conexiunii. În mod curent, dacă ștergeți configurația VCP intrarea din hosts nu este ștearsă. Trebuie să ștergeți linia corespunzătoare manual din acest fișier bazat pe text folosind editorul de text.

- Dacă aveți un model de server care folosește cheie de IPL, butonul mod va funcționa cu aceleași funcții ca și panoul de control fizic, atunci când este introdusă cheia.
- ID-ul de utilizator unelte de service folosit pentru autentificarea conexiunii trebuie să aibă privilegiul **partition remote panel key (cheie panou de la distanță partiție)** pentru a folosi funcția de mod furnizată de VCP. ID-urile de utilizator unelte de service QSECOFR, QSRV, 22222222 sau 11111111 au această permisiune implicit.

Notă: Sistemele cu cheie de IPL trebuie să aibă cheia introdusă înainte ca utilizatorul să poată folosi butonul de mod. De exemplu, utilizatorul are privilegiul de cheie panou de la distanță, dar nu va avea funcția de mod disponibilă până când nu este introdusă cheia. Pentru sistemele fără cheie, ID-ul de utilizator folosit va cere doar privilegiul cheie de panou de la distanță.

Operații înrudite

“Instalarea panoului de control virtual”

Folosiți procedurile de mai jos pentru a instala panoul de control virtual.

Instalarea panoului de control virtual:

Folosiți procedurile de mai jos pentru a instala panoul de control virtual.

Referințe înrudite

“Limitările panoului de control virtual (VCP)” la pagina 25

Ar trebui să luați în considerare următoarele caracteristici și limitări înainte de instalarea și folosirea panoul de control virtual.

Crearea unui ID de dispozitiv unelte de service folosind o consolă existentă:

VCP necesită un ID de dispozitiv unelte de service nefolosit. Dacă serverul nu folosește Consola de operații (LAN) pentru modul de consolă, puteți folosi ID-ul de dispozitiv unelte de service, QCONSOLE. Dacă știți că nu este folosită Consola de operații (LAN), puteți sări peste secțiunea de mai jos pentru crearea unui ID de dispozitiv de unelte de service. Pentru a verifica setarea curentă pentru modul consolă, faceți următoarele:

Notă: Acest lucru poate fi de asemenea verificat folosind SST. Folosiți opțiunea Work with service tools user IDs and Devices pe meniul principal SST (System Service Tools) și săriți pasul **Selectați System devices**.

1. Accesați DST (Dedicated Service Tools).
2. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
3. Selectați **System devices**.
4. Selectați **Selectați Console**.
5. Valoarea din câmpul de intrare este setarea curentă pentru modul consolă. Dacă valoarea nu este 3, atunci probabil ID-ul de dispozitiv QCONSOLE este disponibil pentru folosire cu configurația VCP.
6. Apăsați **F3** până ajungeți înapoi în meniul principal DST.

Crearea unui ID de dispozitiv unelte de service:

Pentru a crea un ID de dispozitiv unelte de service urmați acești pași:

1. Accesați DST (Dedicated Service Tools).
2. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
3. Selectați **ID-uri dispozitiv de unelte service**.

Notă: Implicit, opțiunea Service tools device IDs nu este disponibilă din SST. Dacă recepționați mesajul **The user can not perform the option selected** (Utilizatorul nu poate realiza opțiunea selectată), acesta indică faptul că opțiunea nu a fost făcută disponibilă. Deblocarea poate fi realizată numai în DST.

Pentru a debloca această opțiune pentru a fi folosită în SST, faceți următoarele:

- a. Accesați DST (Dedicated Service Tools).
- b. Selectați **Start a service tool**.
- c. Selectați **Afișare/Alterare/Dump**.
- d. Selectați **Display/Alter storage**.
- e. Selectați date **Cod intern licențiat (LIC)**.
- f. Selectați **Analiză avansată**. (Va trebui să apăsați pagină jos pentru a vedea această opțiune)
- g. Tastați PgDn până găsiți opțiunea **FLIGHTLOG**. Apoi, plasați un 1 lângă opțiune și apăsați pe **Enter**. Veți ajunge în fereastra Specify Advanced Analysis Options. Comanda va arăta ca FLIGHTLOG.
- h. Introduceți opțiunea **SEC UNLOCKDEVID**.

Notă: Dacă vreți mai târziu să securizați această opțiune folosiți opțiunea **SEC LOCKDEVID**.

4. Introduceți 1 lângă câmpul **Device ID**. Apoi introduceți un nume pentru ID-ul de dispozitiv al VCP-ului și apăsați **Enter**.
5. Opțional, introduceți o descriere. Apoi apăsați **Enter**.
6. Ați creat acum un ID dispozitiv pentru conexiunea VCP de pe un PC.
7. Opțional, puteți verifica atributele pentru ID-ul dispozitiv selectând opțiunea 7 (Change attributes - Modificare atribute). Implicit, se vor acorda consola și panoul de la distanță al partiției pentru partiția 0 (partiția curentă).
8. Apăsați F3 pentru a vă întoarce la meniul principal DST.

Verificarea ID-ului de utilizator pentru permisiuni:

Dacă folosiți un ID de utilizator unelte de service altul decât **QSECOFR, QSRV, 22222222**, sau **11111111** pentru VCP, trebuie să setați privilegiile de utilizator unelte de service pentru **Partition remote panel key** (Cheie panou de la distanță partiție) pentru a permite accesul la funcția de mod. Pentru a verifica sau a seta acest privilegiu utilizator unelte de service, faceți următoarele:

1. Mergeți la meniul principal DST.
2. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
3. Selectați **Service tools user IDs**.
4. Mutați cursorul la utilizatorul pentru care vreți să verificați sau să setați privilegiile și plasați un 7 în aceeași linie și apăsați **Enter**.
5. Trebuie să verificați sau să setați privilegiul numai pentru intrarea **Partition remote panel key**, care va fi partiția folosită curent. Plasați un 2 pe linie pentru partiție și apăsați **Enter** pentru a acorda permisiunea la funcțiile de mod.

Notă: Sistemele cu cheie de IPL trebuie să aibă cheia introdusă înainte ca utilizatorul să poată folosi butonul de mod. De exemplu, utilizatorul are privilegiul de cheie panou de la distanță, dar nu va avea funcția de mod disponibilă până când nu este introdusă cheia. Pentru sistemele fără cheie, este necesar doar privilegiul cheie de panou de la distanță pentru ID-ul de utilizator.

6. Puteți acum să vă întoarceți la meniul principal DST. În plus, puteți ieși din DST sau IPL, în funcție de cum ați intrat în DST.

Modificarea configurației curente numai pentru consolă:

Dacă conexiunea Consolă de operații configurată curent include panoul de control de la distanță, folosiți pașii următori pentru a configura conexiunea doar pentru consolă. Dacă consola este singura funcție care este oferită, săriți această secțiune și continuați cu următoarea secțiune.

1. Pentru a înlătura panoul de control de la distanță din configurație, starea conexiunii trebuie să fie **Deconectat**. Pentru a deconecta configurația, urmați acești pași:

- a. În cazul în care consola locală rulează în modul nesupravegheat și nu ați cerut controlul, faceți următoarele pentru a obține controlul asupra serverului iSeries:
 - 1) Selectați numele configurație (sub **Conexiune iSeries**). Acesta este numele pe care Consola de operații îl utilizează pentru a se referi la un anumit server iSeries.
 - 2) Din meniul **Conexiuni**, selectați **Cerere control**.
 - b. Dacă apare fereastra **Semnare dispozitiv service**, apăsați **Anulare**.
 - c. Selectați numele configurație (sub **Conexiune iSeries**). Acesta este numele pe care Consola de operații îl utilizează pentru a se referi la un anumit server iSeries.
 - d. Din meniul **Conexiune**, selectați **Deconectare**. Starea conexiunii arată **Deconectare** până se termină când starea arată **Deconectat**.
2. Selectați numele configurației pe care vreți s-o modificați.
 3. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Proprietăți**.
 4. Selectați fișa **Configurație**.
 5. Scoateți bifa din opțiunea **Panou de control de la distanță**.
 6. Selectați **OK**.

Crearea unei configurații pentru panoul de control virtual (VCP):

Folosiți următoarele instrucțiuni pentru a crea o nouă configurație de conexiune special pentru panoul de control virtual.

1. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Conexiune nouă**.
2. Selectați **Următorul**. Dacă apare fereastra care întreabă de cerințele preliminare, selectați **Da**.
3. Lăsați opțiunea **LAN (Local Area Network)** selectată și faceți clic pe **Următorul**.
4. Introduceți un nume cu care să vă referiți la conexiunea VCP și faceți partiția selectată VCP, apoi faceți clic pe **Următorul**.

Notă: dacă PC-ul cu care lucrați este conectat la o rețea, nu folosiți un nume care să se găsească în acea rețea.

5. Dacă câmpul **Adresă TCP/IP de service** conține o valoare, va trebui să folosiți butonul **Înapoi** pentru a introduce un alt nume. Numele pe care l-ați folosit a fost găsit în rețea sau în fișierul **hosts**. Dacă nu este listată nici o adresă TCP/IP, introduceți **192.168.0.2**.

Notă: În anumite cazuri, adresa **192.168.0.n** a fost folosită anterior pentru altceva decât Consola de operații. În aceste cazuri utilizatorul poate fi nevoit să folosească altă adresă de bază pentru Consola de operații, cum ar fi **192.168.1.n**. Dacă acesta este cazul, folosiți adresa de bază asignată curent Consolei de operații, dar faceți din ultimul număr un **2**. De exemplu, folosiți **192.168.1.2**. Pentru a verifica adresa de bază curentă, folosiți **regedit** (sau alt program de editare registry) și navigați la:

HKEY_LOCAL_MACHINE/Software/IBM/Client Access/CurrentVersion/AS400 Operations
Console/LCS/HKEY_LOCAL_MACHINE/Software/IBM/Client Access/CurrentVersion/AS400
Operations Console/LCS/

Expandăți LCS și selectați configurația corespunzătoare. Verificați **Adresa IP**. folosiți adresa IP raportată pe PC pentru a valida adresa VCP.

6. Introduceți valoarea **0.0.0.0** în câmpul **Adresă gateway service 1**. Nu este necesar să introduceți ceva în câmpul **Adresă gateway service 2**.
7. Introduceți un număr de serie în câmpul **Număr de serie iSeries**. **Nu** trebuie să fie numărul de serie al sistemului real. Faceți clic pe **Următorul**.
8. Introduceți numele pentru ID-ul de dispozitiv pe care-l veți folosi pentru autentificarea conexiunii VCP. Implicit, puteți folosi QCONSOLE dacă nu a fost folosit. Altfel, dacă ați creat un ID de dispozitiv specific, introduceți numele pe care ați asignat în timpul procesului de creare. Apoi, faceți clic pe **Următorul**.

9. Introduceți o parolă și apoi introduceți-o încă o dată pentru confirmare. Această parolă este folosită doar de către PC pentru conexiunea VCP și nu este cunoscută serverului. De exemplu, dacă ați introdus **access** ca parolă, veți folosi mai târziu **access** pentru a vă semna. Faceți clic pe **Următorul**.
10. Faceți clic pe **Finish**.
11. Selectați configurația VCP și mergeți la **Properties**. Selectați fișa **Configuration** și deselectați opțiunea consolă. Apoi faceți clic pe **OK** pentru a ieși din **Properties**.

Ați terminat configurarea pentru conexiunea VCP.

Porniți o conexiune pentru consolă (conexiunea dumneavoastră originală). Semnați-vă normal, dacă vi se cere, și așteptați să apară fereastra de consolă.

Acum puteți conecta conexiunea VCP.

Va apărea fereastra **LAN Service Device Sign-on** cu un câmp în plus. Câmpul **Access password** este cel în care ați introdus parola pe care ați ales-o în timpul vrăjitorului de setare. Dacă vă amintiți exemplul folosit anterior, parola era **access**. Introduceți parola pe care ați folosit-o în fereastra **Specify Access Password**.

Introduceți orice ID de utilizator de unelte de service și o parolă, valori numite în mod obișnuit ID de utilizator și parolă DST. Deoarece acest lucru autentifică conexiunea și nu setează nici o autorizare pentru lucru, nu există nici o diferență dacă folosiți **11111111** și **11111111** sau **QSECOFR** și **??????**. Dacă ați creat anterior ID-uri de utilizator unelte de service, le puteți folosi pe acestea.

Pregătirea PC-ului pentru Consola de operații

Folosiți aceste informații pentru a vă pregăti PC-ul pentru Consola de operații.

Înainte de a începe operațiile de setare a Consolei de operații, realizați planificarea conform cerințelor din Planificarea pentru Consola de operații. După ce terminați planificarea, veți ști ce configurație veți crea. Știind ce configurație veți realiza și ce sistem de operare pentru PC veți folosi, puteți alcătui o listă de verificare.

Pentru a crea lista de verificare personalizată:

Parcurgeți interviul de setare

Concepte înrudite

“Planificarea pentru Consola de operații” la pagina 3

Înainte de a începe setarea Consolei de operații, trebuie să determinați cum să configurați cel mai bine Consola dumneavoastră de operații.

Referințe înrudite

“Scenariu: O singură consolă atașată direct la server fără suport la distanță” la pagina 7

Un scenariu care ia în discuție o situație în care ați putea dori o singură consolă atașată la server.

“Scenariu: O singură consolă atașată direct la server cu suport la distanță” la pagina 8

Un scenariu care ia în discuție posibilitatea de a apela prin apel telefonic consola de la o locație la distanță.

“Scenariu: Console pentru mai multe servere sau partiții” la pagina 10

Un scenariu care ia în discuție o situație în care doriți să gestionați mai multe servere sau partiții.

Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare de setare

În acest interviu răspundeți la două întrebări și apoi vă este creată o listă personalizată de verificare, pe care o veți folosi la finalizarea setării Consolei de operație.

Trebuie să parcurgeți lista de verificare a cerințelor preliminare pentru configurația de Consolă de operații pe care o veți instala pe PC. Dacă nu sunteți sigur cu privire la configurația de care aveți nevoie, consultați Planificarea pentru Consola de operații.

Notă: Dacă folosiți un PDF tipărit, nu interviul interactiv, puteți găsi în PDF lista completă de verificare și toate operațiile de setare.

Selectați configurația pe care o veți instala pe PC:

Setarea unei console locale atașate direct la server

Fiecare dintre sistemele de operare folosite impune condiții preliminare de setare unice.

Selectați sistemul de operare pe care instalați Consola de operații:

Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows 2000: Consolă locală atașată direct la server:

Parcurgeți următoarea listă de verificare pentru a seta o consolă locală atașată direct la server pe Windows 2000:

- ___ 1. Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații.
- ___ 2. Îndeplinirea cerințelor de software pentru Consola de operații.
- ___ 3. Îndeplinirea cerințelor de cablu pentru Consola de operații.
- ___ 4. Verificarea porturilor de comunicație disponibile.
- ___ 5. Instalarea iSeries Accesarea pentru Windows.
- ___ 6. Aplicarea pachetelor de service pentru iSeries Access pentru Windows.
- ___ 7. Instalarea Modemului de conexiune a consolei de operații.
- ___ 8. Instalarea cablurilor Consolei de operații.
- ___ 9. Configurarea Consolei de operații pe PC.

Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows XP: Consolă locală atașată direct la server:

Parcurgeți următoarea listă de verificare pentru a seta o consolă locală atașată direct la server pe Windows XP.

- ___ 1. Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații.
- ___ 2. Îndeplinirea cerințelor de software pentru Consola de operații.
- ___ 3. Îndeplinirea cerințelor de cablu pentru Consola de operații.
- ___ 4. Verificarea porturilor de comunicație disponibile.
- ___ 5. Instalarea iSeries Accesarea pentru Windows.
- ___ 6. Aplicarea pachetelor de service pentru iSeries Access pentru Windows.
- ___ 7. Instalarea Modemului de conexiune a consolei de operații.
- ___ 8. Instalarea cablurilor Consolei de operații.
- ___ 9. Configurarea Consolei de operații pe PC.

Setarea unei console locale atașate direct la server, cu permisiune de acces de la distanță

Fiecare dintre sistemele de operare folosite impune condiții preliminare de setare unice.

Selectați sistemul de operare pe care instalați Consola de operații:

Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows 2000: Consolă locală atașată direct la server cu permisiune de acces de la distanță:

Parcurgeți următoarea listă de verificare pentru a seta o consolă locală atașată direct la server cu permisiune de acces de la distanță pe Windows 2000:

- ___ 1. Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații.
- ___ 2. Îndeplinirea cerințelor de software pentru Consola de operații.
- ___ 3. Îndeplinirea cerințelor de cablu pentru Consola de operații.

- 4. Verificarea porturilor de comunicație disponibile.
- 5. Instalarea iSeries Accesarea pentru Windows.
- 6. Aplicarea pachetelor de service pentru iSeries Access pentru Windows.
- 7. Instalarea Modemului de conexiune a consolei de operații.
- 8. Instalarea modemului PC.
- 9. Crearea și configurarea conexiunilor care intră.
- 10. Acordarea dreptului de acces de la distanță.
- 11. Instalarea cablurilor Consolei de operații.
- 12. Configurarea Consolei de operații pe PC.

Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows XP: Consolă locală atașată direct la server cu permisiune de acces de la distanță:

Parcurgeți următoarea listă de verificare pentru a seta o consolă locală atașată direct la server cu permisiune de acces de la distanță pe Windows XP:

- 1. Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații.
- 2. Îndeplinirea cerințelor de software pentru Consola de operații.
- 3. Îndeplinirea cerințelor de cablu pentru Consola de operații.
- 4. Verificarea porturilor de comunicație disponibile.
- 5. Instalarea iSeries Accesarea pentru Windows.
- 6. Aplicarea pachetelor de service pentru iSeries Access pentru Windows.
- 7. Instalarea Modemului de conexiune a consolei de operații.
- 8. Instalarea modemului PC.
- 9. Crearea și configurarea conexiunilor care intră.
- 10. Acordarea dreptului de acces de la distanță.
- 11. Instalarea cablurilor Consolei de operații.
- 12. Configurarea Consolei de operații pe PC.

Setarea unei console locale în rețea

Fiecare dintre sistemele de operare folosite impune condiții preliminare de setare unice.

Selectați sistemul de operare pe care instalați Consola de operații:

Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows 2000: Consolă locală în rețea:

Parcurgeți următoarea listă de verificare pentru a seta o consolă locală în rețea pe Windows 2000.

- 1. Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații.
- 2. Îndeplinirea cerințelor de software pentru Consola de operații.
- 3. Instalarea iSeries Accesarea pentru Windows.
- 4. Aplicarea pachetelor de service pentru iSeries Acces pentru Windows.
- 5. Configurarea unui nume de gazdă de service (nume interfață) pe server.
- 6. Crearea pe server a ID-urilor de dispozitiv pentru unelte service.
- 7. Configurarea Consolei de operații pe PC.

Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows XP: Consolă locală în rețea:

Parcurgeți următoarea listă de verificare pentru a seta o consolă locală în rețea pe Windows XP.

- 1. Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații.
- 2. Îndeplinirea cerințelor de software pentru Consola de operații.
- 3. Instalarea iSeries Accesarea pentru Windows.
- 4. Aplicarea pachetelor de service pentru iSeries Acces pentru Windows.

- ___ 5. Configurarea unui nume de gazdă de service (nume interfață) pe server.
- ___ 6. Crearea pe server a ID-urilor de dispozitiv pentru unelte service.
- ___ 7. Configurarea Consolei de operații pe PC.

Setarea unei console la distanță prin suport de apel telefonic

Fiecare dintre sistemele de operare folosite impune condiții preliminare de setare unice.

Selectați sistemul de operare pe care instalați Consola de operații:

Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows 2000: Consolă la distanță prin suport pentru apel telefonic:

Parcurgeți următoarea listă de verificare pentru a seta o consolă la distanță prin apel telefonic pe Windows 2000.

- ___ 1. Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații.
- ___ 2. Îndeplinirea cerințelor de software pentru Consola de operații.
- ___ 3. Instalarea iSeries Accesarea pentru Windows.
- ___ 4. Aplicarea pachetelor de service pentru iSeries Acces pentru Windows.
- ___ 5. Instalarea modemului PC.
- ___ 6. Configurarea Consolei de operații pe PC.

Parcurgerea listei de verificare a cerințelor preliminare pentru Windows XP: Consolă la distanță prin suport pentru apel telefonic:

Parcurgeți următoarea listă de verificare pentru a seta o consolă la distanță prin apel telefonic pe Windows XP.

- ___ 1. Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații.
- ___ 2. Îndeplinirea cerințelor de software pentru Consola de operații.
- ___ 3. Instalarea iSeries Accesarea pentru Windows.
- ___ 4. Aplicarea pachetelor de service pentru iSeries Acces pentru Windows.
- ___ 5. Instalarea modemului PC.
- ___ 6. Configurarea Consolei de operații pe PC.

Efectuarea operațiilor preliminare necesare

Efectuați fiecare operație preliminară necesară pentru configurare și sistemul de operare. Aceasta este o secțiune de referință, aici fiind prezentate toate operațiile pe care trebuie să le efectuați înainte de a configura Consola de operații.

Folosiți lista de verificare creată, în care sunt prezentate operațiile specifice pe care trebuie să le efectuați. Lista de verificare prezintă numai operațiile cerute pentru tipul dumneavoastră de configurare și de sistem de operare. Dacă încă nu ați creat o listă de verificare, citiți Setarea Consolei de operații.

Vedeți întreaga listă de verificare:

Instalarea software-ului iSeries Access pentru Windows

Pentru a putea utiliza Consola de operații, trebuie să instalați iSeries Access pentru Windows.

În timpul instalării iSeries Access pentru Windows, veți instala un emulator 5250 IBM Personal Communications V5.8 (V5.7 CSD 1 minimum) și suport Consola Operații. Vedeți situl Web iSeries Access pentru actualizări ale cerințelor de PC.

Pentru a verifica dacă este instalat iSeries Access pentru Windows:

1. Faceți clic pe **Start** și selectați **Settings**.
2. Faceți clic pe **Control Panel**.

3. Faceți dublu clic pe **Add/Remove Programs**.
4. Căutați **IBM iSeries Access pentru Windows**.
5. Pentru a închide Add/Remove Programs, faceți clic pe **Cancel**.
6. Închideți Control Panel.

Dacă nu aveți instalat iSeries Access pentru Windows, instalați-l folosind CD-ROM-ul Setare și operații *iSeries*:

1. Introduceți CD-ROM-ul *iSeries Setare și operații* în unitatea CD-ROM.
2. Porniți instalarea selectând opțiunea **iSeries Access pentru Windows**.
3. Așteptați până apare fereastra **IBM iSeries Access pentru Windows**.
4. Faceți clic **Următor** pentru ca programul de setare să continue și apoi urmați prompt-urile.
Referiți-vă la iSeries Access pentru Windows pentru mai asistență ulterioară.
5. Dacă este prima dată când instalați iSeries Access pentru Windows, trebuie să verificați că aveți cel puțin configurația minimă pentru a rula Consola de operații. Dacă doar adăugați Consola de operații, nu trebuie decât să adăugați componentele necesare pentru configurația minimă.
6. Pentru a asigura configurația minimă, selectați o instalare **Personalizată** sau **Completă** și apoi selectați cel puțin componentele următoare:

Notă: Componenta Consolei de operații nu este disponibilă folosind opțiunile **Tipical** sau **Utilizator PC5250**.

a. Programe necesare

- b. **Ecranul 5250 sau emulatorul de imprimantă** (dacă IBM Personal Communications (V5.7 CSD 1 minim) nu este instalat)

Chiar dacă pe ecran apare un mesaj care vă anunță că aveți nevoie de licență, nu aveți nevoie de aceasta dacă utilizați Emulator terminal 5250 numai pentru Consola de operații.

Important: Important: În cazul în care configurația Consolei de operații trebuie să asigure suport numai pentru panoul de control la distanță, nu aveți nevoie de emulator.

c. Consola de operații.

7. Faceți clic pe **Următor** și urmați prompt-urile.
8. Aplicați cel mai recent pachet de service (corecție temporară program - PTF) pentru iSeries Access pentru Windows.

Referințe înrudite



“Planificarea pentru instalarea sau modernizarea Consolei de operații” la pagina 22

Pentru a instala sau moderniza Consola de operații, trebuie să citiți următoarele informații.

Aplicarea pachetelor de service pentru iSeries Accesarea pentru Windows:

Trebuie să aveți pe PC cel mai recent pachet de service (PTF) pentru iSeries Access pentru Windows și ultimul nivel al iSeries Access pentru Windows.

Pachetele de service sunt disponibile în format executabil pentru PC pe următoarele site-uri Web:

- Pagina iSeries Access pentru Windows Service Packs: <http://www.ibm.com/servers/eserver/iseries/access/casp.htm>

- IBM FTP site: <ftp://ftp.software.ibm.com>  Navigați jos pe calea directorului: [as400/products/clientaccess/win32/v5r4m0/servicepack](ftp://ftp.software.ibm.com/as400/products/clientaccess/win32/v5r4m0/servicepack).

Referințe înrudite

“Depanarea pe baza mesajelor de stare” la pagina 92

Dacă ați întâlnit probleme la conectarea unei console, Consola de operații vă oferă mesaje de stare pentru a vă ajuta la depanarea conexiunilor.

Instalarea modemului Conexiune Consolă de operații

Ați putea fi nevoit să instalați modemul consolei de operații, depinzând de configurația consolei.

Dacă configurați o consolă locală direct atașată la server sau o consolă locală atașată direct la server cu accesul la distanță permis, trebuie să instalați modemul Conexiune Consolă de operații.

Notă: Modemul Conexiune Consolă de operații nu este un modem fizic, ci este un driver logic care vine cu Consola de operații și permite unei console locale să se conecteze la un server iSeries. Când este prezent, în fereastra Remote Access Setup apare Conexiune Consolă de operații.

Instalarea modemului conexiunii Consolei de operații pentru Windows 2000:

Cum să instalați modemul consolei de operații pe un sistem cu Windows 2000.

Trebuie să instalați modemul Conexiune Consolă de operații, care este livrat împreună cu Consola de operații, pentru a permite unei console locale să comunice cu serverul. Folosiți aceste instrucțiuni numai în situația în care configurați o consolă locală atașată direct la server sau o consolă locală atașată direct la server cu permisiune de acces de la distanță.

Pentru a instala:

1. Faceți clic pe **Start** → **Settings** → **Control Panel**.
2. Faceți dublu clic pe **Phone and Modem Options** și apoi faceți clic pe fișa **Modem** pentru a afișa panoul **Install New Modem**. Dacă aveți instalate alte modeme, va apărea panoul **Modems Properties** și va trebui să faceți clic pe **Add**.
3. Faceți clic pe fișa **Modems**.
4. Faceți clic pe **Add**.
5. Selectați **Don't detect my modem; I will select it from a list** și apoi faceți clic pe **Next**.
6. Faceți clic pe **Have Disk...**

Notă: Dacă știți calea completă la driver-ul Conexiune Consolă de operații (cwbopaoc.inf), introduceți-o aici. Apoi, duceți-vă la pasul 8. Dacă nu cunoașteți calea, continuați cu pasul 7.

7. Faceți clic pe **Browse...**

Navigați la *unitate:*\cale\Client Access\Aoc\Inf\cwbopaoc.inf unde *unitate:* este unitatea pe care s-a instalat iSeries Acces pentru Windows.

Notă: Notă: Calea implicită de instalare este C:\Program Files\Ibm\Client Access\Aoc\Inf\cwbopaoc.inf. Faceți clic pe **Open**.

8. Faceți clic pe **OK**. Ar trebui să fie afișat **Conexiune Consolă de operații**.
9. Faceți clic pe **Următorul**.
10. Selectați portul de comunicație la care urmează să instalați cablul Consolei de operații (de exemplu COM1).
11. Faceți clic pe **Următorul**.
12. Dacă apare fereastra Digital Signature Not Found, faceți clic pe **Yes**.
13. Faceți clic pe **Finish**. Veți reveni în pagina **Modems** din folderul **Opțiuni modem și telefon**.
14. Faceți clic pe **OK**.

Instalarea modemului conexiunii Consolei de operații pentru Windows XP:

Cum să instalați modemul consolei de operații pe un sistem Windows XP

Trebuie să instalați modemul Conexiune Consolă de operații, care este livrat împreună cu Consola de operații, pentru a permite unei console locale să comunice cu serverul. Folosiți aceste instrucțiuni numai în situația în care configurați o consolă locală atașată direct la server sau o consolă locală atașată direct la server cu permisiune de acces de la distanță.

Pentru a instala:

1. Faceți clic pe **Start** → **Settings** → **Control Panel**.
2. Faceți dublu clic pe **Phone and Modem Options** și apoi faceți clic pe fișa **Modem** pentru a afișa panoul **Install New Modem**. Dacă aveți instalate alte modemuri, va apărea panoul **Modems Properties** și va trebui să faceți clic pe **Add**.
3. Selectați **Don't detect my modem; I will select it from a list**.
4. Faceți clic pe **Următorul**.
5. Faceți clic pe **Have Disk...**

Notă: Dacă știți calea completă la driver-ul Conexiune Consolă de operații (cwbopaoc.inf), introduceți-o aici. Apoi treceți la pasul 7. Dacă nu cunoașteți calea, continuați cu pasul 6.

6. Faceți clic pe **Browse...**

Navigați la *unitate:\cale*Client Access\Aoc\Inf\cwbopaoc.inf unde *unitate:* este unitatea pe care s-a instalat iSeries Acces pentru Windows.

Notă: Calea implicită este: C:\Program Files\Ibm\Client Access\Aoc\Inf\cwbopaoc.inf

7. Faceți clic pe **Open**, apoi pe **OK**.
8. Faceți clic pe **Următorul**.
9. Selectați portul de comunicație la care este atașat cablul Consolei de operații, apoi faceți clic pe **Următorul**.
10. Dacă vi se cere, selectați **Continue Anyway** pentru a continua instalarea.
11. Faceți clic pe **Finish** și apoi pe **OK**.

Instalarea modemului pe PC

PC-ul dumneavoastră necesită un modem

Instalarea modemului pe PC pentru Windows 2000:

Parcurgeți pașii următori pentru a instala modemul PC.

Dacă instalați pe PC un modem care necesită driver-e specifice, folosiți instrucțiunile producătorului. În caz contrar, parcurgeți următorii pași:

1. Faceți clic pe **Start** → **Settings** → **Control Panel** → **Phone and Modem Options**.
2. Dacă vă aflați în pagina **Modems** din folderul **Phone and Modem Options**, faceți clic pe **Add** și apoi pe **Next**. În caz contrar, dacă sunteți în fereastra Install New Modem, faceți clic pe **Next**. PC-ul ar trebui să găsească noul modem și să-i raporteze locația.
3. După ce fereastra afișează modemul găsit, faceți clic pe **Next** pentru a-l accepta. În continuare, PC-ul încarcă programul driver care-i asigură suportul.
4. Faceți clic pe **Finish** pentru a reveni în folderul **Phone and Modem Options**.
5. Închideți folderul **Phone and Modem Options**.
6. Dacă apare un mesaj care vă anunță că trebuie să reporniți PC-ul pentru a putea utiliza modemul, faceți clic pe **OK**. Apoi, opriți și reporniți PC-ul. Dacă nu, s-ar putea să vi se ceară permisiunea de a reporni PC-ul. În această situație, faceți clic pe **Da** sau pe **OK** pentru a opri PC-ul.

Notă: Notă: Dacă nu vi se propune să reporniți PC-ul, reporniți-l dumneavoastră, pentru a forța rescrierea datelor modificate.

Instalarea modemului pe PC pentru Windows XP:

Parcurgeți pașii următori pentru a instala modemul PC pe un sistem Windows XP

Dacă instalați pe PC un modem care necesită driver-e specifice, folosiți instrucțiunile producătorului. În caz contrar, parcurgeți următorii pași:

1. Faceți clic pe **Start** → **Settings** → **Control Panel** → **Phone and Modem Options**.
2. Dacă vă aflați în pagina **Modemuri** din folderul **Opțiuni de Modem și Telefon**, faceți clic pe **Adaugă** și apoi pe **Următorul**. În caz contrar, dacă sunteți în fereastra Install New Modem, faceți clic pe **Următorul**. PC-ul ar trebui să găsească noul modem și să-i raporteze locația.
3. După ce fereastra afișează modemul găsit, faceți clic pe **Următorul** pentru a-l accepta. În continuare, PC-ul încarcă programul driver care-i asigură suportul.
4. Faceți clic pe **Finish** pentru a reveni în folderul **Phone and Modem Options**.
5. Închideți folderul **Phone and Modem Options**.
6. Dacă apare un mesaj care vă anunță că trebuie să reporniți PC-ul pentru a putea utiliza modemul, faceți clic pe **OK**. Apoi, opriți și reporniți PC-ul. Dacă nu, s-ar putea să vi se ceară permisiunea de a reporni PC-ul. În această situație, faceți clic pe **Da** sau pe **OK** pentru a opri PC-ul.

Notă: Notă: Dacă nu vi se propune să reporniți PC-ul, reporniți-l dumneavoastră, pentru a forța rescrierea datelor modificate.

Acordarea permisiunii de acces de la distanță

Pentru ca o consolă la distanță să aibă acces la consola locală, trebuie să acordați permisiunea de acces de la distanță.

Selectați următoarele instrucțiuni în funcție de sistemul de operare:

Operații înrudite

“Acordarea permisiunii de acces de la distanță Windows 2000”

Pentru a acorda permisiunea de acces de la distanță folosind Incoming Connections din Windows 2000 urmați pașii:

“Crearea și configurarea conexiunilor care intră pentru Windows 2000” la pagina 37

Parcurgeți pașii următori pentru a crea și configura conexiunile care intră pentru Windows 2000.

Acordarea permisiunii de acces de la distanță Windows 2000:

Pentru a acorda permisiunea de acces de la distanță folosind Incoming Connections din Windows 2000 urmați pașii:

1. Faceți clic pe **Start**.
2. Selectați **Settings**.
3. Selectați **Control Panel**.
4. Select **Network and Dial-up Connections**.

Notă: Dacă nu există Incoming Connections, trebuie să-l instalați. Pentru instalarea Incoming Connections, vedeți: Creați și configurați incoming connections .

5. Faceți clic pe **Incoming Connections**.
6. Faceți clic pe fișa **Users**
7. În câmpul **Users allowed to connect**, selectați caseta de bifare din dreptul fiecărui ID de utilizator pentru care vreți să acordați permisiunea de acces de la distanță.

Operații înrudite

“Crearea și configurarea conexiunilor care intră pentru Windows 2000” la pagina 37

Parcurgeți pașii următori pentru a crea și configura conexiunile care intră pentru Windows 2000.

Referințe înrudite

“Acordarea permisiunii de acces de la distanță”

Pentru ca o consolă la distanță să aibă acces la consola locală, trebuie să acordați permisiunea de acces de la distanță.

Acordarea permisiunii de acces de la distanță pentru Windows XP:

Pentru a acorda permisiunea de acces de la distanță folosind Incoming Connections din Windows XP urmați pașii:

1. Faceți clic pe **Start**.

2. Selectați **Settings**.
3. Selectați **Control Panel**.
4. Selectați **Conexiunile Network și Dial-up**.

Notă: Dacă nu există Incoming Connections, trebuie să-l instalați. Pentru instalarea conexiunilor care intră, vedeți: Crearea și configurarea conexiunilor care intră.

5. Faceți pe **Incoming Connection Properties**.
6. În câmpul **Users allowed to connect**, selectați caseta de bifare din dreptul fiecărui ID de utilizator pentru care vreți să acordați permisiunea de acces de la distanță.

Operații înrudite

“Crearea și configurarea conexiunilor care intră pentru Windows XP” la pagina 38

Parcurgeți pașii următori pentru a crea și configura conexiunile care intră pentru Windows 2000.

Crearea și configurarea conexiunilor care intră

Cum să creați și configurați conexiunile care intră.

Crearea și configurarea conexiunilor care intră pentru Windows 2000:

Parcurgeți pașii următori pentru a crea și configura conexiunile care intră pentru Windows 2000.

1. Faceți clic pe **Start** → **Settings** → **Control Panel**.
 2. Selectați **Network and Dial-up Connections**.
 3. Faceți clic pe **Make New Connection**. Apare fereastra Welcome to the Network Connection Wizard.
 4. Faceți clic pe **Next**.
 5. Faceți clic pe **Accept incoming connections**. Apoi, faceți clic pe **Next**.
 6. Selectați caseta de bifare a modemului de PC care urmează să primească apelurile de la consola la distanță. Asigurați-vă că este selectată caseta de bifare Conexiune Consolă de operații. Dacă sunt selectate și alte casete de bifare, nu le modificați. Apoi, faceți clic pe **Next**.
 7. Faceți clic pe **Do not allow virtual private connections**. Apoi, faceți clic pe **Next**.
- Notă:** Dacă aveți o rețea privată virtuală (VPN), lăsați această casetă de bifare neselectată.
8. Selectați sau adăugați utilizatorii care apelează consola locală. Apoi, faceți clic pe **Next**.
 9. Selectați caseta de bifare **Internet Protocol (TCP/IP)** (dacă este necesar). Apoi faceți clic pe **Properties**.
 10. Asigurați-vă că este selectată caseta de bifare **Allow callers to access my local area network**.
 11. Dacă rețeaua dumneavoastră utilizează DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol), faceți clic pe **Specify TCP/IP addresses automatically using DHCP**. Apoi treceți la pasul următor. Dacă rețeaua dumneavoastră nu utilizează DHCP, faceți clic pe **Specify TCP/IP addresses**. Apoi, specificați adresele în felul următor:
 - a. În câmpul **From**, tastați adresa 192.168.0.5
 - b. În câmpul **To**, tastați adresa 192.168.0.24
 - c. În câmpul **Total** este afișat 20
 12. Selectați caseta de bifare **Allow calling computer to specify its own IP address**. Apoi faceți clic pe **OK**.
 13. Faceți clic pe **Next**.
 14. Faceți clic pe **Finish** pentru a salva Incoming Connections.

Operații înrudite

“Acordarea permisiunii de acces de la distanță Windows 2000” la pagina 36

Pentru a acorda permisiunea de acces de la distanță folosind Incoming Connections din Windows 2000 urmați pașii:

Referințe înrudite

“Acordarea permisiunii de acces de la distanță” la pagina 36

Pentru ca o consolă la distanță să aibă acces la consola locală, trebuie să acordați permisiunea de acces de la distanță.

Crearea și configurarea conexiunilor care intră pentru Windows XP:

Parcurgeți pașii următori pentru a crea și configura conexiunile care intră pentru Windows 2000.

1. Faceți clic pe **Start** → **Setări** → **Conexiuni Network**.
2. Faceți clic pe **New Connection Wizard**. Apare fereastra Welcome to the Network Connection Wizard.
3. Faceți clic pe **Next**.
4. Faceți clic pe **Set up an advanced connection**. Apoi, faceți clic pe **Next**.
5. Faceți clic pe **Accept incoming connections**. Apoi, faceți clic pe **Next**.
6. Selectați caseta de bifare a modemului de PC care urmează să primească apelurile de la consola la distanță. Asigurați-vă că este selectată caseta de bifare Conexiune Consolă de operații. Dacă sunt selectate și alte casete de bifare, nu le modificați. Apoi, faceți clic pe **Next**.
7. Faceți clic pe **Do not allow virtual private connections**. Apoi, faceți clic pe **Next**.

Notă: Dacă aveți o rețea privată virtuală (VPN), lăsați această casetă de bifare neselectată.
8. Selectați sau adăugați utilizatorii care apelează consola locală. Apoi, faceți clic pe **Next**.
9. Selectați caseta de bifare **Internet Protocol (TCP/IP)** (dacă este necesar). Apoi faceți clic pe **Properties**.
10. Asigurați-vă că este selectată caseta de bifare **Allow callers to access my local area network**.
11. Dacă rețeaua dumneavoastră utilizează DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol), faceți clic pe **Assign TCP/IP addresses automatically using DHCP**. Apoi treceți la pasul următor. Dacă rețeaua dumneavoastră nu utilizează DHCP, faceți clic pe **Specify TCP/IP addresses**. Apoi, specificați adresele în felul următor:
 - a. În câmpul **From**, tastați adresa 192.168.0.5
 - b. În câmpul **To**, tastați adresa 192.168.0.24
 - c. În câmpul **Total** este afișat 20
12. Selectați caseta de bifare **Allow calling computer to specify its own IP address**. Apoi faceți clic pe **OK**.
13. Faceți clic pe **Next**.
14. Faceți clic pe **Finish** pentru a salva Incoming Connections.

Operații înrudite

“Acordarea permisiunii de acces de la distanță pentru Windows XP” la pagina 36

Pentru a acorda permisiunea de acces de la distanță folosind Incoming Connections din Windows XP urmați pașii:

Instalarea unui cablu pentru Consola de operații

Cum se instalează sau se înlătură un cablu pentru Consola de operații

Un cablu este necesar doar pentru o consolă locală atașată direct la server sau pentru o consolă locală atașată direct la server cu acces la distanță care permite configurații. Puteți fi nevoit să instalați sau să înlăturați un cablu pentru Consola de operații, cablul pentru panoul de control la distanță sau ambele, în funcție de serverul dumneavoastră

Dacă schimbați dispozitivul de consolă, valoarea serverului QAUTOCFG trebuie setată pe **ON**. Utilizați una dintre metodele următoare pentru a verifica sau seta această valoare de sistem pe server:

- Folosiți comanda WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- În timpul unui IPL manual, în fereastra Opțiuni IPL, pentru **Setare opțiuni majore sistem**, selectați **Y**. Apoi pentru **Activare configurare automată**, selectați **Y**.

Înainte de a face modificări produsului, asigurați-vă că ați citit informațiile din Observații despre pericole.

Important: Important: Se presupune că serverul este oprit. Nu porniți serverul iSeries până nu vi se dau instrucțiuni în acest sens.

Notă: Puteți de asemenea utiliza instrucțiunile următoare dacă înlăturați unul sau mai multe cabluri de la PC, server sau ambele.

Dacă ați **setat** vreun calculator personal care va fi conectat la unitatea de sistem:

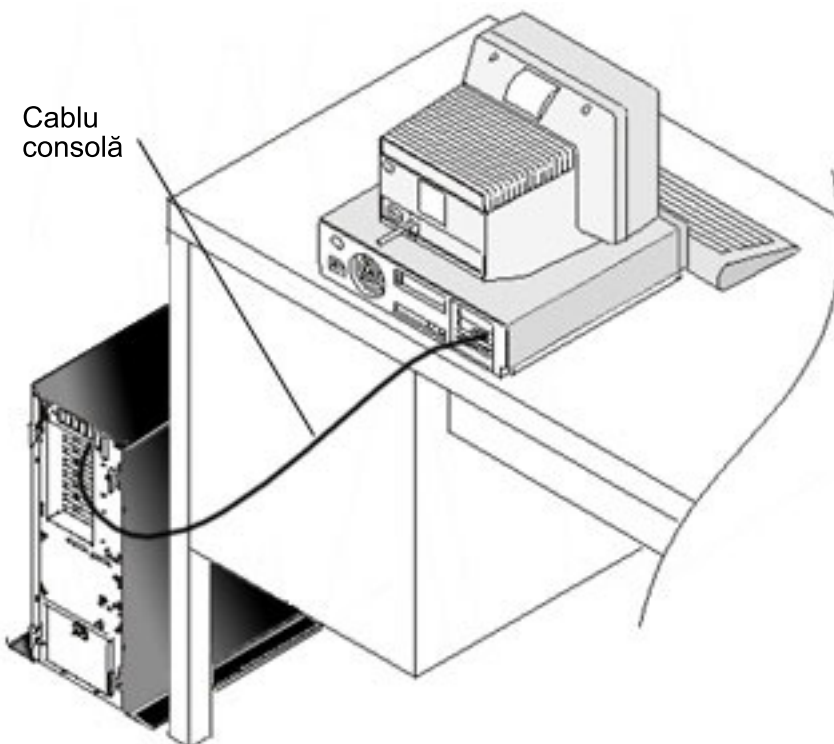
1. Opriți toate PC-urile.
2. Scoateți toate cablurile de alimentare ale PC-urilor din prizele electrice.

Dacă **nu ați setat** PC-ul care va fi utilizat ca și consolă sistem:

1. Plasați PC-ul la mai puțin de 6 metri (20 de picioare) de unitatea sistem.
2. Urmați instrucțiunile care au venit cu PC-ul, pentru a îl seta.
3. Opriți toate PC-urile.
4. Scoateți toate cablurile de alimentare ale PC-urilor din prizele electrice.

Trebuie să instalați cablul pentru Consola de operații dacă doriți să utilizați funcția de consolă (emularea 5250 sau interfața de comandă pentru serverul iSeries). Dacă doriți să utilizați funcția de consolă și funcția de panou de control la distanță, trebuie să instalați cablul pentru Consola de operații și cablul pentru panoul de control la distanță.

Acest grafic reprezintă o privire generală asupra unității sistem, consolei (PC) și cablului pentru Consola de operații. Această privire generală are intenția de a prezenta o setare generală. Locația porturilor și numerele de componente ar putea fi diferite în funcție de sistemul și de configurația pe care le aveți.



Informația de cablare este disponibilă cu instrucțiuni și grafice pentru instalarea cablurilor dumneavoastră pentru fiecare model de server. Selectați serverul dumneavoastră din această listă:

Referințe înrudite

“Îndeplinirea cerințelor de cablu pentru Consola de operații” la pagina 20

Îndeplinirea cerințelor de cablare a Consolei de operații furnizează informații pe serverele suportate, locațiile cablurilor și a plăcilor.

“Planificarea pentru instalarea sau modernizarea Consolei de operații” la pagina 22

Pentru a instala sau moderniza Consola de operații, trebuie să citiți următoarele informații.

“Panoul de control de la distanță nu pornește” la pagina 103

Dacă panoul de control de la distanță nu pornește, verificați următoarele:

“Consola locală nu detectează cablul de consolă” la pagina 104

Acestea sunt soluții pentru problemele care apar când consola locală nu detectează prezenta cablului Consolei de operații.

Cablarea unei Console de operații la un Model 830 sau la un Model 840:

Tipăriți acest subiect folosind tasta Print.

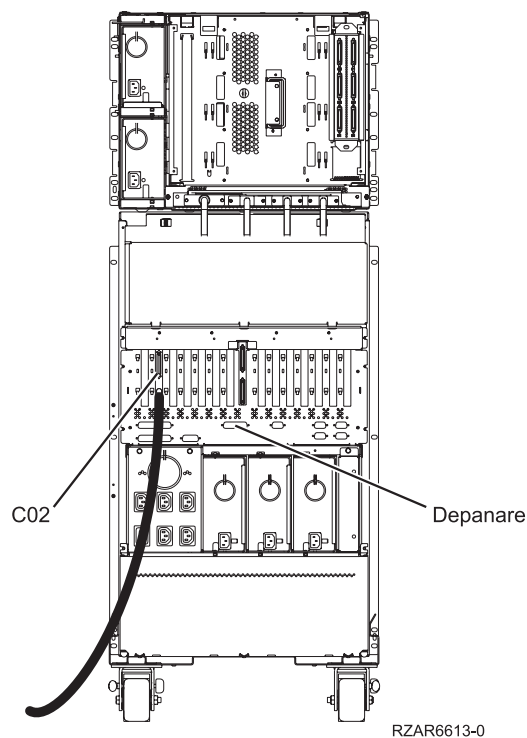


Figura 4. Modelul 830

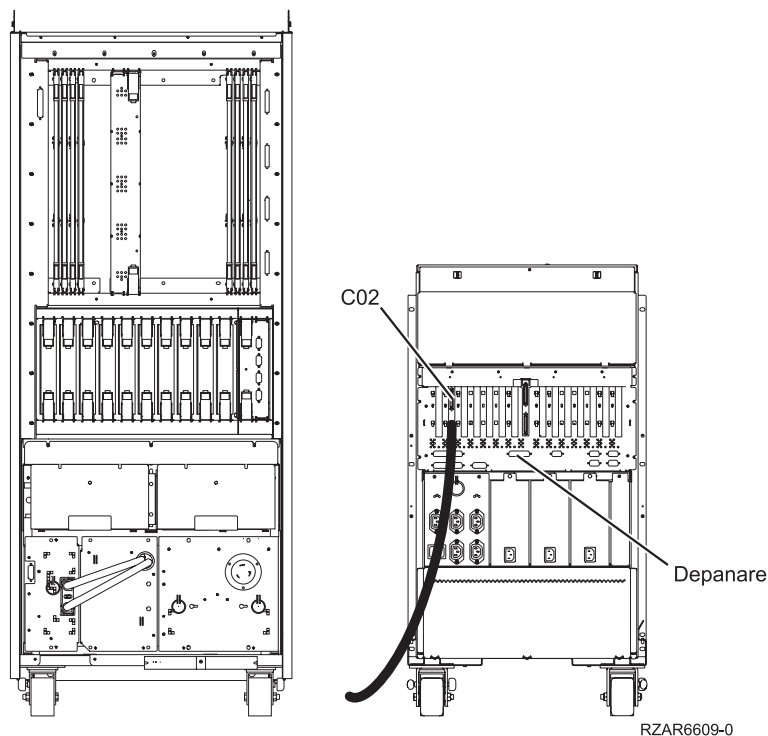


Figura 5. Modelul 840

Configurarea Consolei de operații pe PC

Urmați acești pași pentru configurarea Consolei de operații pe PC.

După ce ați terminat planificarea Consolei de operații și lista de verificare pentru setarea Consolei de operații, puteți lansa vrăjitorul de configurare a Consolei de operații.

Notă: Trebuie să aveți drepturi de administrator pentru a crea sau pentru a modifica o configurație.

Pentru a accesa vrăjitorul:

1. Faceți clic pe **Start**.
2. Selectați **Programs**.
3. Selectați **IBM iSeries Access pentru Windows**.
4. Selectați **Consola de operații**.

Notă: Dacă nu apare Consola de operații, trebuie să realizați o setare selectivă a iSeries Access pentru Windows. Faceți clic pe **Start** → **Programs** → **IBM iSeries Access pentru Windows** → **Setare selectivă**.

Se deschid vrăjitorul de configurare și fereastra Consolei de operații. Parcurgeți pașii vrăjitorului și introduceți datele necesare. Faceți clic pe **Finish** pentru a salva configurația și a ieși din vrăjitorul de configurare. Este important ca fiecare conexiune configurată să aibă un nume unic, altfel pot apărea rezultate neprevăzute.

Notă: Vrăjitorul de configurare configurează automat conexiunea pentru a folosi consola și panoul de control la distanță, pentru unele configurații. Dacă nu doriți să folosiți una din aceste funcții folosiți **fișa Configurație** din **Proprietăți** pentru a deselecta funcția care doriți să nu fie pornită pentru această conexiune. Puteți deasemenea să folosiți **Proprietăți** pentru a adăuga una dintre aceste funcții.

Evidențiați numele conexiunii și apoi folosiți una dintre metodele următoare pentru a porni conexiunea.

1. Faceți clic dreapta pe numele conexiunii și selectați **Connect**.
2. Faceți clic pe icoana conexiunii din bara de unelte.
3. Faceți clic pe lista derulantă a conexiunii și selectați **Connect**.

Notă: Pentru a se realiza conectarea consolei, serverul trebuie să fie pornit.

Pentru a vizualiza ajutorul online despre utilizarea Consolei de operații, selectați **Ajutor** din meniul Ajutor al ferestrei Consola de operații.

Gestionarea Consolei de operații

Aceste subiecte vă ajută la efectuarea cu succes task-urile necesare atunci când vă gestionați configurațiile consolei de operații:

După ce ați terminat planificarea consolei de operații și ați setat conexiunea, aveți disponibile opțiuni de ajutor pentru a vă ajuta să gestionați conexiunile consolei locale și la distanță. Pentru mai multe informații despre vedeați, Planificarea și setarea conexiunii.

Gestionarea configurației consolei

Gestionați consola locală și la distanță folosind aceste task-uri.

Modificarea configurației consolei

Schimbarea consolei la distanță sau locale pentru necesități specifice în timp ce Consola de operații este folosită

Este posibil să fie nevoie să modificați consola locală sau cea la distanță pentru a îndeplini cerințele specifice în timpul utilizării Consolei de operații.

Trebuie să fiți un membru al grupului de administratori pentru a modifica sau crea o consolă locală. Dacă modificați un nume de sistem, trebuie să ștergeți configurația și să o recreați cu numele nou.

Operații înrudite

“Ștergerea configurației consolei” la pagina 43

Ștergerea unei console locale sau la distanță existentă în timp ce folosiți Consola de operații

Referințe înrudite

“Controlul serverului iSeries” la pagina 48

Controlul serverului înseamnă că aveți pe PC o consolă activă, un panou de control la distanță funcțional (dacă este instalat și configurat pe consola locală) sau ambele.

Schimbarea unei console locale:

Pentru a modifica o consolă locală existentă, urmați acești pași:

1. În cazul în care consola locală este conectată la un server, deconectați-o după cum urmează; altfel, mergeți la pasul 2 :
 - a. În cazul în care consola locală nu deține controlul, efectuați următoarele pentru a cere controlul; altfel, mergeți la pasul 1b:
 - 1) Selectați numele configurării din fereastra Consolei de operații.
 - 2) Din meniul **Conexiune**, apăsați **Cerere control**.
 - 3) Dacă apare fereastra Semnare dispozitiv service, apăsați **Anulare**.
 - b. Selectați numele configurării.
 - c. Din meniul **Conexiuni**, apăsați **Deconectare**. Starea conexiunii arată Deconectare în curs.
 - d. Așteptați până când starea arată Deconectat la consola locală.
2. Selectați numele configurării.

3. Din meniul **Conexiuni**, faceți clic pe **Proprietăți**.
4. Selectați fișa **Configurație**.
5. Faceți modificările și faceți clic pe **OK**.

Schimbarea unei console la distanță:

Pentru a modifica o consolă existentă la distanță, trebuie să ștergeți și să recreați configurația conexiunii.

Schimbarea consolei locale în rețea (LAN):

Important: Dacă datele de rețea vor fi modificate, trebuie să ștergeți și să recreați configurația de conexiune. De asemenea, consola de operații ar trebui să fie închisă și repornită înainte să încercați să vă conectați la o configurație nouă. Această acțiune va înlătura toate valorile din cache asociate cu orice configurații vechi.

1. Selectați numele configurației.
2. Apăsați **Deconectare**. Așteptați până când starea arată **Deconectat** la consola de la distanță.
3. Selectați numele configurației.
4. Din meniul **Conexiuni**, faceți clic pe **Proprietăți**.
5. Selectați fișa **Configurație**.
6. Faceți modificările și faceți clic pe **OK**.

Ștergerea configurației consolei

Ștergerea unei console locale sau la distanță existentă în timp ce folosiți Consola de operații

Este posibil să fie nevoie să ștergeți consola locală sau cea la distanță pentru a îndeplini cerințele specifice în timpul utilizării Consolei de operații. Trebuie să fiți un membru al grupului de administratori pentru a șterge o consolă.

Notă: Puteți de asemenea să folosiți tasta de ștergere de la tastatură. Doar evidențiați configurația pe care vreți să o ștergeți și apăsați tasta Delete.

Operații înrudite

“Modificarea configurației consolei” la pagina 42

Schimbarea consolei la distanță sau locale pentru necesități specifice în timp ce Consola de operații este folosită

“Eliberarea controlului la consola la distanță” la pagina 53

Cum eliberează controlul serverului utilizatorul consolei la distanță.

Referințe înrudite

“Controlul serverului iSeries” la pagina 48

Controlul serverului înseamnă că aveți pe PC o consolă activă, un panou de control la distanță funcțional (dacă este instalat și configurat pe consola locală) sau ambele.

Ștergerea unei console locale:

Pentru a șterge o consolă locală existentă, urmați acești pași:

1. În cazul în care consola locală este conectată la un server, deconectați-o după cum urmează; altfel, mergeți la pasul 2 :
 - a. În cazul în care consola locală nu deține controlul, efectuați următoarele pentru a cere controlul; altfel, mergeți la pasul 1b:
 - 1) Selectați numele configurației din fereastra Consolei de operații.
 - 2) Din meniul **Conexiune**, apăsați **Cerere control**.
 - 3) Dacă apare fereastra Semnare dispozitiv service, apăsați **Anulare**.
 - b. Selectați numele configurației din fereastra Consolei de operații.
 - c. Din meniul **Conexiuni**, apăsați **Deconectare**. Starea conexiunii arată **Deconectare în curs**.
 - d. Așteptați până când starea arată **Deconectat** la consola locală.

2. Selectați numele configurării din fereastra Consolei de operații.
3. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Ștergere**.
4. Faceți clic pe **Da** pentru a confirma ștergerea.

Ștergerea consolei la distanță:

Pentru a șterge o consolă la distanță existentă, urmați acești pași:

1. În cazul în care consola la distanță este conectată la o consolă locală, deconectați-vă după cum urmează:
 - a. acă o consolă la distanță are control, eliberați controlul.
 - b. Selectați numele configurării.
 - c. Din meniul **Conexiuni**, apăsați **Deconectare**. Starea conexiunii arată **Deconectare** în curs.
 - d. Așteptați până când starea arată **Neconectat** la consola locală pe consola la distanță.
2. Selectați numele configurării.
3. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Ștergere**.
4. Faceți clic pe **Da** pentru a confirma ștergerea.

Utilizatori Windows 2000/XP::

Se poate să fie necesar să ștergeți obiectele de rețea de fiecare dată când ștergeți o intrare de configurare în Consola de operații. Faceți următoarele pentru a verifica că obiectele de rețea nu există:

1. Deschideți folderul **Network and Dial-up Connections** în Control Panel.
2. Dacă ați șters o configurare a consolei locale, căutați o icoană care are numele sistemului iSeries la care se conectează consola locală.
Altfel, dacă ați șters o configurare a unei console la distanță, căutați o icoană care are numele calculatorului consolei locale folosită pentru conectarea la sistemul iSeries.
3. Dacă există icoana, trebuie să ștergeți obiectele de rețea după cum urmează:
 - a. Faceți clic dreapta pe icoană.
 - b. Selectați **Delete**.

Conectarea unei console locale la server

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a conecta o consolă locală la un server

Conectarea unei console locale de pe rețea la un server:

Efectuați pașii următori pentru conectarea unei console locale din rețea la un server iSeries.

Conectarea unei console locale din rețea (LAN) la un server vă permite să aveți o consolă activă și un panou de control la distanță funcțional (dacă este configurat). O consolă activă este o interfață de comandă la un server iSeries (emulare 5250) care interacționează în mod curent cu serverul. Un panou de control la distanță funcțional vă permite să efectuați cele mai multe funcții de panou de control (în funcție de partiția la care se face conexiunea) ca și cum ați fi la server.

Dacă aveți probleme la efectuarea oricăruia din acești pași, consultați **Erori de conexiune în rețea** din subiectul de depanare pentru soluții posibile.

Efectuați pașii următori pentru conectarea unei console locale din rețea la un server iSeries:

1. Deschideți Consola de operații pentru a porni conexiunea:
 - a. Apăsați **Start** și selectați **Programs**.
 - b. Selectați **IBM iSeries Access pentru Windows**.
 - c. Apăsați **Consola de operații**.

Implicit, Consola de operații nu încercă să conecteze automat o consolă locală din rețea la un server iSeries. Dacă ați selectat **Pornire conexiune la pornirea Consolei de operații** din Proprietăți, consola locală se conectează automat la serverul iSeries. Starea conexiunii arată **Conectare în curs** înainte de a se schimba în **Conectare consolă**.

2. Dacă nu ați selectat **Pornire conexiune la pornirea Consolei de operații** din Proprietăți, trebuie să vă conectați la server după cum urmează:
 - a. Selectați numele configurării.
 - b. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Conectare**.
3. În fereastra Înregistrare servicii LAN, înregistrați-vă folosind parola de acces care permite serverului să acceseze informațiile de service a dispozitivului. Trebuie de asemenea să furnizați ID-ul de utilizator de unelte de service asignat și parola.

Consola de operații are nevoie de o parolă de acces validă și parolă de unelte de service pentru a autoriza conexiunea între consola locală și server. Pentru informații suplimentare, consultați Unelte de service. Pentru vizualizarea acestui concept, vedeți Securizarea configurației a consolei de operații.

După ce v-ați semnat cu succes, starea conexiunii arată **Conectat**.
4. Confirmați faptul că panoul de control la distanță și consola, dacă sunt configurate, apar.

Dacă întâlniți alte mesaje de stare, consultați Depanarea mesajelor de stare pentru descrierea lor și pentru soluții posibile la problemele descrise de aceste mesaje.

Pentru a vă folosi PC-ul pentru accesul la alt server iSeries, trebuie să realizați Conectarea la alt server.

Conectarea la un alt server:

Presupunem că o altă conexiune a fost creată, urmați acești pași pentru conectarea consolei de operație.

Atunci când se folosește Consola de operații puteți avea configurații multiple și vă puteți conecta la mai multe servere în același timp. Conectarea la alt server drept consolă locală în rețea (LAN), o consolă locală atașată direct sau o consolă la distanță folosind suportul de apel telefonic vă permite să lucrați cu alt server în rețeaua dumneavoastră sau la locația de la distanță. Consola de operații permite doar o configurație de consolă locală atașată direct dar permite mai mult de o rețea sau o configurare la distanță.

Se presupune că a fost deja creată o conexiune suplimentară.

Efectuați pașii următori pentru conectarea la alt server:

1. În fereastra **Conexiune consolă de operații**, selectați numele configurării pentru care faceți conectarea.
2. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Conexiune**.

Notă:

1. Dacă aveți o consolă locală atașată direct la server și configurate una sau mai multe console la distanță, trebuie să deconectați configurarea conectată în mod curent înainte de a face conexiunea la alt server. Consola de operații nu suportă în același timp consola locală atașată direct la server și o conexiune de consolă la distanță.
2. Dacă PC-ul pe care îl folosiți are mai multe configurări de consolă la distanță, una singură poate fi conectată la un moment dat.
3. Toate sistemele de operare suportate de PC pot conecta mai multe configurări de rețea în același timp permițând ca un singur PC să fie consola pentru mai multe sisteme sau partiții.

Conectarea unei console locale atașată direct la server:

Instrucțiuni pentru conectarea la o consolă locală direct atașată cu accesul la distanță permis la un server permite consolelor la distanță să se conecteze la un server.

Conectarea la o consolă locală direct atașată cu accesul la distanță permis la un server permite consolelor la distanță să se conecteze la un server. Permite de asemenea acordarea automată a controlului iSeries către primul care cere acest lucru sau vă permite să aveți control la consola locală pentru a gestiona cererile de control permise.

Realizați pașii următori pentru a conecta consola locală direct atașată la un server (cu sau fără accesul la distanță permis):

1. Deschideți Consola de operații pentru a porni conexiunea:
 - a. Apăsați **Start** și selectați **Programs**.
 - b. Selectați **IBM iSeries Access pentru Windows**.
 - c. Apăsați **Consola de operații**.

Implicit, Consola de operații nu încearcă automat să conecteze o consolă locală direct atașată la un server iSeries. Totuși, o consolă locală atașată direct cu un suport la distanță rulând în modul nesupravegheat se va conecta automat. Dacă ați selectat **Pornire conexiune la pornirea Consolei de operații** din Proprietăți, consola locală se conectează automat la serverul iSeries. Starea conexiunii arată **Conectare în curs** înainte de a se schimba în **Conectare consolă**.
2. Dacă ați setat configurarea consolei locale pentru a porni în Mod supravegheat, faceți următoarele:
 - a. Dacă ați instalat și configurat panoul de control la distanță, confirmați că acesta apare. Dacă nu apare, consultați Panoul de control la distanță nu pornește din subiectul de depanare.
 - b. În fereastra Semnare dispozitiv service, semnați-vă folosind ID-ul de utilizator unelte de service asigurat și parola. Consola de operații are nevoie de un ID și parolă de utilizator de unelte service valide pentru a autoriza conexiunea între server și PC. Dacă aveți probleme atunci când vă semnați, consultați Depanarea problemelor legate de autentificare. După ce v-ați semnat cu succes, starea se schimbă din **Autorizare în așteptare în Conectat**.
 - c. Confirmați apariția consolei. Dacă emulatorul nu apare, consultați Depanarea problemelor legate de emulator.
3. Dacă ați setat configurarea consolei locale pentru a porni în Mod supravegheat, faceți următoarele:
 - a. Verificați dacă starea **Conectare consolă** nu rămâne așa pentru mai mult decât câteva minute. Dacă nu se modifică, aveți o problemă de conectare. Pentru a găsi o soluție posibilă, consultați Panoul de control la distanță nu pornește.
 - b. Verificați că starea arată **Autorizare în așteptare** și că **SERVER** apare în câmpul **Utilizator curent**. Cererile de control permise vor fi rezolvate automat.

Dacă întâlniți alte mesaje de stare, consultați Depanarea mesajelor de stare pentru descrierea lor și pentru soluții posibile la problemele descrise de aceste mesaje.

Referințe înrudite

“Controlul serverului iSeries” la pagina 48

Controlul serverului înseamnă că aveți pe PC o consolă activă, un panou de control la distanță funcțional (dacă este instalat și configurat pe consola locală) sau ambele.

“Utilizator implicit (SERVER)” la pagina 49

SERVER este un nume de identificare pe care Consola de operații îl asignează atunci când nici un utilizator nu are controlul asupra serverului.

Conectarea unei console la distanță la o consolă locală prin modem

Efectuați pașii următori pentru a conecta consola la distanță la consola locală atașată direct cu permiterea accesului la distanță.

Conectarea unei console la distanță la o consolă locală cu suport la distanță permite consolei la distanță să comunice cu serverul folosind consola locală. Apoi utilizatorul consolei la distanță trebuie să aibă autorizare de dial-in la consola locală. Aveți nevoie de autorizare astfel încât sistemul de operare de pe consola locală să permită conexiunea dial-in între PC-uri.

Efectuați pașii următori pentru a conecta consola la distanță la consola locală atașată direct cu permiterea accesului la distanță.

1. Deschideți Consola de operații pentru a porni conexiunea:
 - a. Apăsați **Start** și selectați **Programs**.
 - b. Selectați **IBM iSeries Access pentru Windows**.
 - c. Apăsați **Consola de operații**. Implicit, Consola de operații nu încercă automat să conecteze o consolă la distanță la o consolă locală atașată direct.
 - Dacă ați selectat **Pornire conexiune la pornirea Consolei de operații** din Proprietăți, consola locală se conectează automat la serverul iSeries. Starea conexiunii arată **Conectare în curs** înainte de a se schimba în **Conectare consolă**.
 - Dacă ați selectat **Pornire conexiune la pornirea Consolei de operații** atunci când ați configurat consola la distanță, consola la distanță pornește conexiunea la consola locală în mod automat.
2. Dacă nu ați selectat **Pornire conexiune la pornirea Consolei de operații**, trebuie să porniți conexiunea la consola locală după cum urmează:
 - a. Selectați numele configurării.
 - b. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Conectare**.
3. Dacă apare fereastra User Logon, semnați-vă astfel încât sistemul de operare de la consola locală să verifice dacă sunteți utilizatorul cu autorizarea dial-in. După ce v-ați semnat cu succes, starea conexiunii arată **Conectat**.

Notă: Dacă nu vă înregistrați în conexiunea de consolă la distanță în aproximativ un minut, Dial-up Networking va termina conexiunea.

4. Dacă apare fereastra Semnare dispozitiv service, semnați-vă folosind ID-ul de utilizator unelte de service asignat și parola.
5. Dacă ați instalat și configurat panoul de control la distanță, confirmați că acesta apare. Dacă nu apare, consultați Consola la distanță prin apel telefonic nu se conectează la consola locală din subiectul de depanare. Dacă apare, panoul de control la distanță este doar în mod citire și nu aveți control iSeries la consola la distanță. Pentru a obține control, trebuie să Cereți controlul de la consola locală.

Dacă întâlniți alte probleme de conectare, consultați Depanarea conexiunilor Consolei de operații pentru a găsi o soluție posibilă.

Operații înrudite

“Cererea controlului la consola la distanță” la pagina 52

Cum cere controlul serverului utilizatorul consolei la distanță de la consola locală.

Referințe înrudite

“Controlul serverului iSeries” la pagina 48

Controlul serverului înseamnă că aveți pe PC o consolă activă, un panou de control la distanță funcțional (dacă este instalat și configurat pe consola locală) sau ambele.

“Afișarea panoului de control la distanță doar în mod citire” la pagina 50

Afișarea panoului de control la distanță în modul doar-citire vă permite să vedeți panoul de control la distanță când nu aveți control iSeries

Task-uri de control pentru utilizatori

Aceste task-uri de control sunt doar pentru consola locală atașată direct la server cu permiterea accesului la distanță sau pentru o consolă la distanță prin configurări suport apel telefonic.

Există o funcție care va permite consolei locale atașate direct, cât și consolelor locale atașate prin LAN să aibă date pe ecran în același moment de timp. Aceasta nu este asociată cu opțiunea consolei **Permite consolei să fie preluată de altă consolă**. În ciuda conectivității consolei, toate dispozitivele console capabile sunt prezente cu date pe ecran. Următoarele informații acoperă relațiile între o consolă locală atașată direct cu acces de la distanță și o consolă la distanță.

Referințe înrudite

“Preluarea sau recuperarea unei conexiuni Consolă de operații” la pagina 58

Folosiți aceste funcții pentru a prelua controlul unui alt dispozitiv consolă.

Acordarea sau refuzarea controlului unei console la distanță:

Acordarea și refuzarea cererilor de control când aveți controlul consolei

Acordarea controlului permite altui utilizator să lucreze cu serverul. Refuzarea controlului refuză accesul unui utilizator la server și permite utilizatorului curent să dețină în continuare controlul. Atunci când acordați controlul altui utilizator, sesiunea dumneavoastră de consolă și fereastra panoului de control la distanță se închid.

Notă: Rămâneți conectat și panoul de control la distanță, dacă este instalat și configurat la consola locală, este disponibil doar în mod citire.

Atunci când o consolă la distanță cere controlul, apare fereastra Cerere consolă de operații la consola locală. Fereastra arată ID-ul utilizatorului de unelte service cu care s-a semnat utilizatorul consolei la distanță pe sistemul de operare al consolei la distanță (PC). Implicit se acordă controlul.

Notă: Dacă o consolă locală nu este în control în acel moment, cererea de control al utilizatorului nu există dialog prezentat la consola locală. Implicit se acordă automat controlul.

Acordarea controlului:

Pentru a acorda control unei console la distanță, în fereastra Cerere consolă de operații, apăsați **OK**.

Refuzarea controlului:

Pentru a refuza controlul unei console la distanță, urmați acești pași:

1. În fereastra Cerere consolă de operații, apăsați **Refuzare cerere**.
2. (Opțional) În câmpul **Mesaj**, introduceți o explicație a refuzului.
3. Faceți clic pe **OK**.

Controlul serverului iSeries:

Controlul serverului înseamnă că aveți pe PC o consolă activă, un panou de control la distanță funcțional (dacă este instalat și configurat pe consola locală) sau ambele.

O consolă activă este o interfață de comandă către un server (emulare 5250) care interacționează în mod curent cu serverul. Un panou de control la distanță funcțional vă permite să efectuați funcții asupra panoului de control de pe PC. Astfel, PC-ul care deține controlul devine consolă și poate efectua funcții asupra panoului de control la distanță. Doar un singur PC poate avea control în același timp.

În cazul în care consola dumneavoastră locală pornește în **modul supravegheat**, aveți control imediat după ce ați conectat o consolă locală direct atașată la server. Atunci când aveți control pe această consolă, trebuie să fiți prezent pentru acordarea sau refuzarea controlului consolelor la distanță solicitante.

În cazul în care consola dumneavoastră locală pornește în **modul nesupravegheat**, apare **SERVER** în câmpul **Current User** după ce v-ați conectat la o consolă locală atașată direct la server. Consola de operații acordă control automat primului solicitant (consolă locală sau la distanță).

Concepte înrudite

“Planificarea pentru panoul de control” la pagina 23

Puteți utiliza conexiunea Consolei de operații pentru a accesa panoul de control iSeries fără a fi în fața serverului.

Operații înrudite

“Modificarea configurației consolei” la pagina 42

Schimbarea consolei la distanță sau locale pentru necesități specifice în timp ce Consola de operații este folosită

“Ștergerea configurației consolei” la pagina 43

Ștergerea unei console locale sau la distanță existentă în timp ce folosiți Consola de operații

“Conectarea unei console locale atașată direct la server” la pagina 45

Instrucțiuni pentru conectarea la o consolă locală direct atașată cu accesul la distanță permis la un server permite consolelor la distanță să se conecteze la un server.

“Conectarea unei console la distanță la o consolă locală prin modem” la pagina 46

Efectuați pașii următori pentru a conecta consola la distanță la consola locală atașată direct cu permiterea accesului la distanță.

“Cerere și eliberare de control la consola locală” la pagina 51

Cum eliberează utilizatorul consola la distanță al serverului.

“Trimiterea unui mesaj la o consola la distanță care deține controlul” la pagina 52

În timpul folosirii Consolei de operații, este posibil să fie nevoie să comunicați cu utilizatorul care deține controlul iSeries. Consola de operații permite schimbul de mesaje între o consolă locală și o consolă la distanță atunci când sunt conectate. Doar utilizatorul care nu are control poate iniția un mesaj.

“Cererea controlului la consola la distanță” la pagina 52

Cum cere controlul serverului utilizatorul consolei la distanță de la consola locală.

“Eliberarea controlului la consola la distanță” la pagina 53

Cum eliberează controlul serverului utilizatorul consolei la distanță.

“Trimiterea unui mesaj la o consola locală sau la distanță ce deține controlul” la pagina 53

În timpul folosirii Consolei de operații, este posibil să fie nevoie să comunicați cu utilizatorul care deține controlul.

Referințe înrudite

“Utilizator implicit (SERVER)”

SERVER este un nume de identificare pe care Consola de operații îl asignează atunci când nici un utilizator nu are controlul asupra serverului.

“Afișarea panoului de control la distanță doar în mod citire” la pagina 50

Afișarea panoului de control la distanță în modul doar-citire vă permite să vedeți panoul de control la distanță când nu aveți control iSeries

“Transferul controlului între utilizatori” la pagina 54

Exemple de transferuri de control între utilizatori locali sau la distanță.

Utilizator implicit (SERVER):

SERVER este un nume de identificare pe care Consola de operații îl asignează atunci când nici un utilizator nu are controlul asupra serverului.

Când nici un utilizator nu are control iSeries, SERVER apare în câmpul **Utilizator curent**. În plus, Consola de operații acordă automat control primului care cere (consolă locală sau la distanță).

Consola de operații acordă automat control primului care cere în cazurile următoare:

- Imediat după ce ați eliberat controlul la o consolă locală cu suport la distanță.
- Imediat după conectarea la o consolă locală atașată direct cu permiterea accesului la distanță, dacă aceasta a pornit în mod nesupravegheat.
- Atunci când apare SERVER în câmpul **Utilizator curent**.

Operații înrudite

“Conectarea unei console locale atașată direct la server” la pagina 45

Instrucțiuni pentru conectarea la o consolă locală direct atașată cu accesul la distanță permis la un server permite consolelor la distanță să se conecteze la un server.

“Cerere și eliberare de control la consola locală” la pagina 51

Cum eliberează utilizatorul consola la distanță al serverului.

“Cererea controlului la consola la distanță” la pagina 52

Cum cere controlul serverului utilizatorul consolei la distanță de la consola locală.

Referințe înrudite

“Controlul serverului iSeries” la pagina 48

Controlul serverului înseamnă că aveți pe PC o consolă activă, un panou de control la distanță funcțional (dacă este instalat și configurat pe consola locală) sau ambele.

Identificarea utilizatorului ce are controlul asupra unui server:

Aflați despre identificarea utilizatorului care deține controlul serverului.

Identificarea utilizatorului care are control iSeries la un moment dat vă poate ajuta să determinați modul în care să procedați atunci când doriți să obțineți controlul. Aceste informații se aplică la o consolă locală, atașată direct cu suport la distanță și o consolă la distanță.

Efectuați pașii următori pentru a identifica utilizatorul care are controlul:

1. În fereastra **iSeries Operations Console Connection**, căutați linia care arată detaliile de conexiune pentru configurarea respectivă.
2. Identificați valorile **Current User/System Name**. Aceste valori sunt ale utilizatorului care deține controlul. **Current User** arată ID-ul de utilizator cu care utilizatorul în control a semnat pe sistemul de operare al PC-ului în control sau a terminat conexiunea. **System Name** arată numele PC-ului de unde are control utilizatorul.
3. Identificați valoarea **Local Console Name**. Este numele PC-ului care este atașat direct la server.
4. Comparați **System Name** cu **Local Console**, după cum urmează:
 - Consola locală deține controlul dacă **System Name** și **Local console** sunt identice. Această comparație este folosită pentru utilizatorul consolei la distanță.
 - O consolă la distanță are control dacă **System Name** și **Local Console** sunt diferite. Această comparație este folosită pentru utilizatorul consolei locale.
 - Nici un utilizator nu are controlul dacă **SERVER** apare ca valori **Current User/System Name**. Acest lucru este folosit atât pentru utilizatorul consolei locale, cât și pentru cel al consolei la distanță. O cerere de control va fi acordată în mod automat.

Afișarea panoului de control la distanță doar în mod citire:

Afișarea panoului de control la distanță în modul doar-citire vă permite să vedeți panoul de control la distanță când nu aveți control iSeries

De exemplu, puteți vedea progresul IPL-ului pe server dintr-o locație la distanță. Panoul de control la distanță trebuie să fie instalat și configurat pe consola locală. Puteți afișa panoul de control la distanță doar în mod citire în cazurile următoare:

- La o consolă locală dacă utilizatorul consolei locale nu are controlul.
- La o consolă la distanță după ce se conectează consola la distanță la o consolă locală sau cere controlul o consolă locală.
- La o consolă la distanță după ce consola la distanță eliberează controlul către o consolă locală.

Pentru a afișa panoul de control la distanță, din meniul **Conexiune**, apăsați **Panou de control la distanță**.

Afișarea panoului de control la distanță în modul doar-citire vă permite să vedeți panoul de control la distanță când nu aveți control iSeries.

Operații înrudite

“Conectarea unei console la distanță la o consolă locală prin modem” la pagina 46

Efectuați pașii următori pentru a conecta consola la distanță la consola locală atașată direct cu permiterea accesului la distanță.

“Eliberarea controlului la consola la distanță” la pagina 53

Cum eliberează controlul serverului utilizatorul consolei la distanță.

“Cerere și eliberare de control la consola locală” la pagina 51

Cum eliberează utilizatorul consola la distanță al serverului.

Referințe înrudite

“Controlul serverului iSeries” la pagina 48

Controlul serverului înseamnă că aveți pe PC o consolă activă, un panou de control la distanță funcțional (dacă este instalat și configurat pe consola locală) sau ambele.

Cerere și eliberare de control la consola locală:

Cum eliberează utilizatorul consola la distanță al serverului.

Când consola dumneavoastră locală cu suport la distanță nu are control iSeries, trebuie să cereți controlul la consola locală pentru a lucra cu un server. Cererea controlului la consola locală forțează controlul înapoi dintr-o consolă la distanță dacă consola la distanță are controlul. După ce ați terminat lucrul, trebuie să eliberați controlul pentru a permite Consolei de operații să acorde automat controlul consolei care îl cere.

Referințe înrudite

“Utilizator implicit (SERVER)” la pagina 49

SERVER este un nume de identificare pe care Consola de operații îl asignează atunci când nici un utilizator nu are controlul asupra serverului.

“Afișarea panoului de control la distanță doar în mod citire” la pagina 50

Afișarea panoului de control la distanță în modul doar-citire vă permite să vedeți panoul de control la distanță când nu aveți control iSeries

“Controlul serverului iSeries” la pagina 48

Controlul serverului înseamnă că aveți pe PC o consolă activă, un panou de control la distanță funcțional (dacă este instalat și configurat pe consola locală) sau ambele.

Cererea controlului la consola locală::

Efectuați pașii următori pentru a cere controlul la consola locală:

1. Identificați utilizatorul care are control.
2. Dacă nici un utilizator nu are control (apare SERVER în câmpul **Utilizator curent**), efectuați următoarele:
 - a. Selectați numele configurării.
 - b. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Cerere control**.
 - c. Dacă ați instalat și configurat panoul de control la distanță, confirmați că acesta apare. Dacă nu apare, consultați Panoul de control la distanță nu pornește. După ce panoul de control la distanță a apărut, este posibil să apară o fereastră de semnare.
 - d. Dacă apare fereastra Semnare dispozitiv service, semnați-vă folosind ID-ul de utilizator unelte de service asignat și parola. Consola de operații are nevoie de un ID și parolă de utilizator de unelte service valide pentru a autoriza conexiunea între server și PC. Dacă aveți probleme atunci când vă semnați, consultați Depanarea problemelor legate de autentificare.
 - e. Confirmați apariția consolei. Dacă nu apare, consultați Panoul de control la distanță nu pornește din informațiile de depanare și Probleme de conexiune ale consolei locale.

Dacă un utilizator de consolă la distanță are control și dumneavoastră **nu doriți** să forțați revenirea controlului de la consola la distanță, Trimiteți un mesaj la consola la distanță cerând utilizatorului să elibereze controlul. Pentru a cere control la consola locală, după ce consola la distanță a eliberat controlul și acesta nu a revenit consolei locale, efectuați pașii de la la.

Dacă un utilizator de consolă la distanță are control și dumneavoastră doriți **să** forțați revenirea controlului de la consola la distanță, efectuați pașii 2. La consola la distanță, fereastra panoului de control la distanță și consola se închid și apare un mesaj care arată preluarea controlului de către consola locală. Atât timp cât consola la distanță rămâne conectată, utilizatorul consolei la distanță poate Afișa panoul de control la distanță doar în mod citire.

Eliberarea controlului la consola locală::

Pentru a elibera controlul, efectuați următoarele:

1. Selectați numele configurării.
2. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Eliberare control**.

În acest moment apare **SERVER** în câmpul **Utilizator curent**. Fereastra panoului de control la distanță și consola dispar. Controlul este acordat automat primei console care îl cere. Panoul de control la distanță este încă disponibil doar în mod citire.

Trimiterea unui mesaj la o consola la distanță care deține controlul:

În timpul folosirii Consolei de operații, este posibil să fie nevoie să comunicați cu utilizatorul care deține controlul iSeries. Consola de operații permite schimbul de mesaje între o consolă locală și o consolă la distanță atunci când sunt conectate. Doar utilizatorul care nu are control poate iniția un mesaj.

Efectuați pașii următori pentru a trimite un mesaj către utilizatorul care are control:

1. Selectați numele configurării din fereastra Conexiune consolă de operații.
2. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Trimitere mesaj**.
3. Introduceți mesajul.
4. Apăsați **Trimite**.

În acest moment, receptorul poate răspunde:

- a. Introduceți răspunsul.
- b. Apăsați **Răspuns**.

Referințe înrudite

“Controlul serverului iSeries” la pagina 48

Controlul serverului înseamnă că aveți pe PC o consolă activă, un panou de control la distanță funcțional (dacă este instalat și configurat pe consola locală) sau ambele.

Cererea controlului la consola la distanță:

Cum cere controlul serverului utilizatorul consolei la distanță de la consola locală.

Cererea controlului iSeries la consola la distanță vă permite să aveți o consolă activă și un panou de control la distanță funcțional pe consola la distanță. O consolă activă este o interfață de comandă către un server (emulare 5250) care interacționează în mod curent cu serverul. Un panou de control la distanță funcțional vă permite să acționați asupra panoului de control ca și cum ați fi la server.

Trebuie să aveți conectată consola la distanță la o consolă locală prin modem.

Efectuați pașii următori pentru a cere controlul la consola la distanță:

1. Identificați utilizatorul care are control.
2. Dacă **SERVER** apare în câmpul **Utilizator curent**, faceți următoarele:
 - a. Selectați numele configurării din fereastra Conexiune consolă de operații.
 - b. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Cerere control**. Dacă panoul de control la distanță este instalat și configurat la consola locală, acesta devine funcțional. Apoi, dacă nici un utilizator nu are o consolă activă, apare o fereastră de semnare.
 - c. Dacă apare fereastra Semnare dispozitiv service, semnați-vă folosind ID-ul de utilizator unelte de service asignat și parola. Consola de operații are nevoie de un ID și parole valide pentru a autoriza conexiunea între server și PC. Pentru probleme la semnare, consultați Depanarea problemelor legate de autentificare . După ce ați realizat semnarea cu succes, apare consola.
3. Dacă utilizatorul local are controlul, faceți următoarele:
 - a. Trimiteți un mesaj la consola locală explicând de ce aveți nevoie de control.

Important: Important : Nu este neapărat necesar să trimiteți un mesaj înainte de a cere controlul.

- b. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Cerere control**. Dacă utilizatorul local acordă control consolei de la distanță, panoul de control de la distanță devine funcțional (dacă este instalat și configurat la consola locală) și consola apare. Dacă utilizatorul local refuză să acorde control consolei la distanță, o fereastră apare indicând refuzul.

Operații înrudite

“Conectarea unei console la distanță la o consolă locală prin modem” la pagina 46

Efectuați pașii următori pentru a conecta consola la distanță la consola locală atașată direct cu permiterea accesului la distanță.

Referințe înrudite

“Utilizator implicit (SERVER)” la pagina 49

SERVER este un nume de identificare pe care Consola de operații îl asignează atunci când nici un utilizator nu are controlul asupra serverului.

“Controlul serverului iSeries” la pagina 48

Controlul serverului înseamnă că aveți pe PC o consolă activă, un panou de control la distanță funcțional (dacă este instalat și configurat pe consola locală) sau ambele.

Eliberarea controlului la consola la distanță:

Cum eliberează controlul serverului utilizatorul consolei la distanță.

Eliberarea controlului iSeries pe o consolă la distanță permite revenirea controlului în starea în care era pe consola locală atunci când prima consolă la distanță a cerut control.

De exemplu, în cazul în care consola locală a acordat controlul primei console la distanță care a cerut controlul, eliberarea controlului pe consola la distanță permite consolei locale recâștigarea controlului. Totuși, dacă a fost acordat automat control primei console la distanță care a cerut acces, eliberarea controlului la consola la distanță permite următorului solicitant primirea automată a controlului.

Pentru a elibera controlul pe consola la distanță, faceți următoarele:

1. Selectați numele configurării din fereastra Conexiune consolă de operații.
2. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Eliberare control**. Fereastra panoului de control la distanță (dacă este prezent) și consola se închid.

După ce eliberați controlul la consola la distanță, puteți face următoarele:

- Afișați panoul de control la distanță doar în mod citire. Pentru a îl afișa, urmați acești pași:

a. Selectați numele configurării.

b. Din meniul **Conexiuni**, apăsați **Panou de control la distanță**.

- Terminați conexiunea consolei la distanță către consola locală. Pentru a termina conexiunea, urmați acești pași:

a. Selectați numele configurării.

b. Din meniul **Conexiuni**, apăsați **Deconectare**. Starea conexiunii va arăta Deconectare în curs.

c. Așteptați până când starea arată Neconectat la consola locală.

Operații înrudite

“Ștergerea configurației consolei” la pagina 43

Ștergerea unei console locale sau la distanță existentă în timp ce folosiți Consola de operații

Referințe înrudite

“Afișarea panoului de control la distanță doar în mod citire” la pagina 50

Afișarea panoului de control la distanță în modul doar-citire vă permite să vedeți panoul de control la distanță când nu aveți control iSeries

“Controlul serverului iSeries” la pagina 48

Controlul serverului înseamnă că aveți pe PC o consolă activă, un panou de control la distanță funcțional (dacă este instalat și configurat pe consola locală) sau ambele.

Trimiterea unui mesaj la o consola locală sau la distanță ce deține controlul:

În timpul folosirii Consolei de operații, este posibil să fie nevoie să comunicați cu utilizatorul care deține controlul.

Consola de operații permite schimbul de mesaje între o consolă locală și o consolă la distanță atunci când sunt conectate. Doar utilizatorul care nu are control poate iniția un mesaj.

Efectuați pașii următori pentru a trimite un mesaj către utilizatorul care are control:

1. Selectați numele configurării din fereastra Conexiune consolă de operații.
2. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Trimitere mesaj**.
3. Introduceți mesajul.
4. Apăsați **Trimite**.

În acest moment, receptorul poate răspunde:

- a. Introduceți răspunsul.
- b. Apăsați **Răspuns**.

Referințe înrudite

“Controlul serverului iSeries” la pagina 48

Controlul serverului înseamnă că aveți pe PC o consolă activă, un panou de control la distanță funcțional (dacă este instalat și configurat pe consola locală) sau ambele.

Transferul controlului între utilizatori:

Exemple de transferuri de control între utilizatori locali sau la distanță.

Exemplele următoare arată interacțiunile între o consolă locală atașată direct cu permiterea accesului la distanță și o consolă la distanță. Aceste exemple ilustrează modul în care este transferat controlul serverului iSeries între PC-uri după începerea unei configurări a Consolei de operații.

Transferul controlului între o consolă locală ce are controlul și o consolă la distanță

Acest exemplu arată interacțiunile între o consolă locală atașată direct cu permiterea accesului la distanță care are control iSeries și o consolă la distanță. Ilustrează modul în care controlul este transferat între consola locală și cea la distanță atunci când consola la distanță cere controlul.

Aceste instrucțiuni arată comportamentul așteptat de la utilizatorii consolei locale și de la cei ai consolei la distanță.

1. Utilizatorul consolei locale are controlul unui server. În acest moment, utilizatorul consolei locale trebuie să gestioneze toate cererile de control care vin.
2. Atunci când o consolă la distanță cere control, utilizatorul consolei locale decide dacă să acorde sau să refuze controlul către solicitant. În cazul în care utilizatorul consolei locale acordă control, acesta este acordat solicitantului.

În cazul în care utilizatorul consolei locale refuză controlul solicitantului, utilizatorul consolei locale continuă să dețină controlul.

Transferul controlului între o consolă locală care nu deține controlul și consolele la distanță.

Acest exemplu arată interacțiunile între o consolă locală atașată direct cu permiterea accesului la distanță care nu are control iSeries și console la distanță care cer control. Acest exemplu ilustrează modul în care transferul controlului apare atunci când nici un utilizator nu are control și o consolă la distanță cere control.

Aceste instrucțiuni arată comportamentul așteptat de la utilizatorii consolei locale și de la cei ai consolei la distanță.

- Nici un utilizator nu are controlul serverului. De aceea, **SERVER** apare în câmpul **Utilizator curent** și cererile de control primite vor fi automat acordate.
- Atunci când o consolă la distanță cere control, controlul va fi acordat consolei la distanță.

Referințe înrudite

“Controlul serverului iSeries” la pagina 48

Controlul serverului înseamnă că aveți pe PC o consolă activă, un panou de control la distanță funcțional (dacă este instalat și configurat pe consola locală) sau ambele.

Folosirea paginii de proprietăți

Verificați și schimbați informațiile despre server și configurațiile de conexiune.

În pagina de proprietăți, veți găsi informații despre serverul asociat cu configurația conectată. Aici puteți face modificări pentru o conexiune existentă.

Dacă numărul partiției arată ****, există o eroare de configurare asociată cu conexiunea configurată. Eroarea ar putea fi un ID greșit sau poate chiar adresa IP greșită de nume gazdă.

Fișa **General** conține informații despre serverul conectat la o conexiune asociată. Câmpul **Log Directory** vă arată calea către istoricele datelor Consolei de operații și este singurul câmp pe care puteți să-l modificați.

Fișa **Configuration** conține opțiuni care modifică funcțiile folosite sau modul în care se conectează configurația. Opțiunile nedisponibile pentru configurația asociată vor fi colorate în gri. Consola de la distanță nu are o fișă **Configuration**. Pentru a face modificări consolei la distanță, trebuie să ștergeți și să creați din nou conexiunea.

Answer BOOTP este o opțiune care permite administratorului serverului să determine ce configurație livrează datele IP la server pentru un anumit PC. Serverele noi sau partițiile logice care încearcă să folosească o consolă locală în rețea pot folosi BOOTP. Dacă mai mult de un PC sau configurare este permis pentru a livra date, primul PC care răspunde la pachetul difuzat va livra aceste date. Faptul că se controlează ce PC trebuie să transmită aceste date permite administratorului mai multă flexibilitate. Pentru informații suplimentare despre BOOTP, vedeți: “Pregătirea pentru mediul de rețea” la pagina 11.

Poate fi livrată o adresă IP pentru console când se folosește o consolă locală atașată direct și o consolă locală atașată direct cu suport la distanță. Aceasta oferă utilizatorului o metodă convenabilă când adresa implicită este deja folosită pe PC.

Notă: O consolă locală inițială în rețea va configura atât consola, cât și panoul de control la distanță. Aici puteți opri una dintre funcțiile pe care nu vreți să le mai folosiți.

Fișa **Device ID** a fost modificată pentru a permite resetarea cu un singur buton a parolei ID-ului dispozitivului de unelte de service. De asemenea, trebuie să fie resetat separat ID-ul dispozitivului de unelte de service al serverului. ID-ul dispozitivului de unelte de service asociat pentru configurație nu poate fi modificat folosind această pagină. Pentru a folosi un ID de dispozitiv de service diferit trebuie să ștergeți această configurație și să creați o configurație nouă folosind ID-ul dispozitivului nou.

Fișa **Access Password** este locul unde puteți modifica parola de acces. Parola de acces este folosită, în parte, pentru a autentifica dispozitivele care realizează conexiunea.

În pagina de proprietăți puteți folosi ? pentru a obține mai multe informații. Apăsați pe ? și ? este atașat cursorului. Mutați ? în câmpul pentru care vreți mai multe informații și faceți clic din nou. Va apărea o fereastră de dialog de ajutor sensibilă la context, conținând informațiile referitoare la acel câmp.

Personalizarea ferestrei Consolei de operații

Folosiți caracteristicile de flexibilitate pentru a personaliza informațiile afișate de Consola de operații

Consola de operații a fost îmbunătățită în această ediție, utilizatorul având mai multă flexibilitate în timpul interacționării cu Consola de operații prin interfața grafică (GUI). Folosind noile caracteristici, puteți modifica fereastra Consolei de operații, astfel încât să vedeți și să interacționați cu informațiile cele mai importante pentru dumneavoastră.

La pornirea inițială a Consolei de operații, puteți observa unele modificări minore. Prima modificare este existența unui nou element derulant disponibil, **Options**. De asemenea, aici sunt prezentate modificările făcute în V4R3, pentru a-i ajuta pe utilizatorii noi să folosească unele dintre capacitățile ferestrei Consolei de operații.

- **Show Warnings** Această opțiune poate fi folosită pentru a împiedica afișarea multora dintre ferestrele de dialog comune. De exemplu, fereastra de confirmare a ștergerii unei funcții nu va fi afișată dacă aceasta nu este selectată.
- **Prerequisite Warning** Folosind această opțiune, poate fi dezactivat dialogul privind cerințele prezentat în timpul vrăjitorului de configurare.
- **Use Single Sign-on** Această opțiune oferă posibilitatea de a partaja datele de semnare comune când se conectează mai multe configurații în același moment. Aceasta permite folosirea unei singure ferestre de dialog pentru semnare, în loc de a folosi una pentru fiecare conexiune.
- **Double-Click** Această opțiune are două elemente asociate cu ea. Primul este pentru expandarea sau restrângerea structurii arborescente, controlul + (semnul plus). În loc de a folosi un singur clic pentru expandare sau restrângere, puteți modifica funcția pentru a folosi dublu clic. Al doilea element necesită ca utilizatorul să folosească altă metodă pentru pornirea unei conexiuni în loc de dublu clic pe numele conexiunii.

Al doilea buton din bara de unelte și-a schimbat funcționalitatea. Dacă sunteți familiarizat cu edițiile mai vechi ale Consolei de operații, poate că ați folosit al doilea buton pentru a modifica o configurație. Acum, al doilea buton vă duce la pagina **Proprietăți** a configurației selectate. Toate modificările configurației Consolei de operații sunt acum făcute folosind pagina **Proprietăți**.

Puteți observa că icoana pentru configurarea conexiunilor este diferită. Folosirea unui indicator roșu sau verde face mai ușor pentru dumneavoastră să vedeți care configurații sunt conectate și care nu sunt conectate. Altă modificare vizibilă este semnul + (plus) din stânga icoanei fiecărei conexiuni configurate. Semnul + este un standard Windows pentru funcția de expandare și restrângere. Fiecare conexiune configurată este expandată în funcții separate, asociate conexiunii respective. Dacă, de exemplu, conexiunea este pentru prima partiție a unui sistem partiționat cu mai multe LPAR-uri, este posibil de asemenea să vedeți intrări separate pentru un panou de control la distanță pentru fiecare partiție. Aceasta funcționalitate suplimentară este menită să facă mai ușoară administrarea conexiunilor.

Când conexiunea configurată este în modul expandat și faceți clic dreapta pe o configurație de panoul de control la distanță, veți vedea că este disponibilă o nouă opțiune. Opțiunea de istorie SRC vă permite să extrageți toate sau o parte din SRC-urile înregistrate, lansate de către server. Aceste informații pot fi foarte folositoare când se depunează anumite probleme, de la IPL-uri până la activitatea panoului de control.

Au fost adăugate funcțiile tragere și plasare conexiunilor configurate, pentru a facilita gestionarea. Acum aveți posibilitatea să personalizați lista, pentru a apărea așa cum doriți să apară. Aceasta vă permite de asemenea să grupați configurațiile împreună, astfel că o funcție comună poate fi executată simultan pe mai multe conexiuni. Pe lângă tragere și plasare, aici se aplică metodele de etichetare (tagging) standard din Windows pentru selectarea mai multor conexiuni. De exemplu, conexiunile care partajează funcțiile cel mai frecvent pot fi grupate la începutul listei.

Funcții adiționale vă permit acum să plasați coloanele de date în ordinea pe care o doriți să o aveți. Folosind metoda de tragere și plasare, puteți aranja orice coloană în poziția cea mai utilă pentru dumneavoastră. Aveți chiar posibilitatea să selectați ce coloane să apară pe ecran. Face excepție coloana Conexiuni iSeries, care își menține poziția fixă. Din meniul **View**, selectați meniul derulant **Choose Columns**. Apoi, selectați coloanele care vreți să apară și daceți clic pe titlul coloanei pentru includerea sau neinclusiunea ei. O bifă lângă titlu o include în afișaj. Doar o coloană poate fi selectată sau deselectată la un moment de timp. Repetați această procedură pentru a adăuga sau șterge alte coloane.

Gestionarea mai multor console

Gestionarea multiplelor dispozitive care pot devenii console

Dacă aveți mai mult decât o stație de lucru care este capabilă să fie consola pe același server sau partiție, se poate să fie mai mult de o cale de a folosi aceste dispozitive ca fiind console, depinzând de configurația dumneavoastră și de circumstanțe.

De exemplu, dacă modul consolă este setat pentru Operații consolă (LAN) care are o valoare de 3, o consolă locală direct atașată nu va fi disponibilă pentru a începe consola când o conexiune este încercată.

Referințe înrudite

“Planificarea pentru consola de rezervă” la pagina 5

Iată unele sugestii în cazul în care doriți să planificați o rezervă pentru consola dumneavoastră:

“Preluarea sau recuperarea unei conexiuni Consolă de operații” la pagina 58

Folosiți aceste funcții pentru a prelua controlul unui alt dispozitiv consolă.

Mai multe console PC locale în rețea

Setarea mai multor console locale în rețea pentru gestionarea serverului

Atunci când o stație de lucru este deja consolă și o altă consolă locală de pe rețea încearcă să devină consolă, conectarea se va realiza cu succes și utilizatorului i se va prezenta ecranul Console Information Status.

Acest ecran va informa utilizatorul care dispozitiv este consola curentă bazată pe ultima conexiune de succes. Pot fi realizate astfel mai multe conexiuni de acest tip, dar doar una poate fi consola activă. De asemenea, dacă se lasă PC-ul abia conectat în această stare, nu se va permite ca activitățile consolei să fie transferate automat la acest PC. În acest caz aveți două opțiuni.

- Deconectați conexiunea folosind fereastra Consola de operații. Pentru a deconecta conexiunea, urmați acești pași:
 1. Selectați numele conexiunii pe care vreți să o deconectați.
 2. Apăsați **Conexiune** → **Proprietăți**.
- Deconectați sesiunea de emulare. Pentru a deconecta emulatorul, urmați acești pași:
 1. În fereastra emulatorului, apăsați **Comunicații**.
 2. Selectați **Deconectare**.

Dacă nici un dispozitiv nu se comportă drept consolă data viitoare când se realizează o conexiune, fie prin Consola de operații, fie prin emulator, acest PC va deveni consolă. Depinde de utilizatori să determine dacă această metodă este sau nu un mod corect de a gestiona activitățile consolei.

Mai multe console la distanță prin suport apel telefonic ce se conectează la aceeași consolă locală atașată direct la server.

În acest mediu doar consola la distanță are dreptul să se conecteze la consola locală.

Utilizatorii vor trebui să realizeze o metodă prin care o altă consolă la distanță poate accesa consola locală. Dacă acest lucru este necesar regulat, este posibil să fie mai ușor realizarea unei asignări de perioadă de timp în care fiecare consolă la distanță să aibă acces la consola locală. Atunci când expiră timpul pentru prima consolă la distanță, aceasta ar elibera controlul și s-ar deconecta. Următoare consolă s-ar conecta în timpul asignat ei și ar cere controlul. Aceasta presupune că respectiva consolă locală nu avea control atunci când prima consolă la distanță avea controlul.

Comutarea de la un tip de consolă la altul când o consolă este disponibilă curent

Dacă știți în avans că vă trebuie un tip de consolă diferit puteți folosi consola curentă pentru a face modificări pentru folosirea cu o consolă diferită.

Dacă resursele hardware pentru tipul consolei destinație au fost deja specificate și configurate pentru folosirea ca o consolă, facerea modificărilor poate fi atât de simplu ca specificarea modului de consolă nou și activarea resursei de hardware asociate. Totuși, dacă hardware-ul folosit pentru tipul consolei destinație va necesita alocarea de hardware sau configurare, trebuie să folosiți informațiile corespunzătoare în **Modificarea dintr-un tip de consolă într-altul**.

Un exemplu ar fi pierderea planificată a rețelei folosită de către consola conectată LAN. Ați face modificări de infrastructură mai mult decât odată pe zi. De asemenea aveți cablul consolei deja instalat între adaptorul asincron al serverului și PC. Puteți folosi fie DST sau SST pentru a modifica modul consolei în 2 pentru Consola de operații directe. Adaptorul asincron nu va fi activat la acest moment de vreme ce modul consolă este setat pentru LAN, așa încât trebuie să porniți manual placa asincronă cu o funcție 66 pe panoul de control sau pe panoul de control la distanță. Odată ce linia de comunicație este activată puteți să deconectați consola conectată în LAN și să recreați o configurație

pentru consola locală atașată direct, dacă o configurație nu există deja, și porni o conexiune. Pentru a comuta înapoi la consola conectată LAN, trebuie doar să folosiți consola atașată direct pentru a intra în DST sau SST și a modifica modul consolei la 3, să deconectați consola existentă și să reporniți consola conectată LAN. De vreme ce configurația de resurse hardware nu s-a modificat, nu există nevoia de modificări ulterioare. Puteți dezactiva manual adaptorul comunicațiilor asincron sau așteptați până la următorul IPL. IPL-ul nu va porni adaptorul asincron, pentru că modul consolă este acum setat pentru LAN.

Notă: Pentru activarea consolei noi fără un IPL puteți realiza funcția consolei 65+21+21. Odată ce modul de consolă a fost modernizată folosind funcția consolă service va deconecta consola curentă și repornirea tipului de consolă specificat. Vedeți legătura la documentele funcției consolei service.

Operații înrudite

“Activarea liniei de comunicații asincron pe server” la pagina 87

Cum să activați manual liniile de comunicații asincron pentru folosirea Consolei de operații.

“Dezactivarea liniei de comunicații asincron pe server” la pagina 87

Dezactivați linia de comunicații asincron pe server

Referințe înrudite

“Modificarea dintr-un tip de consolă în altul” la pagina 64

Dacă aveți deja o conexiune de consolă, puteți modifica într-un tip de consolă diferit în următoarele feluri.

Comutarea dintr-un tip de consolă la altul, atunci când consola curentă nu este operațională

Dacă aveți o problemă cu consola curentă, puteți să folosiți una din metodele următoare de a modifica modul consolei.

- Dacă folosiți un PC conectat la LAN pentru consolă și aveți un alt PC setat să fie consolă, puteți folosi celălalt PC pentru consolă până când problema cu prima consolă este rezolvată.
- Folosiți SST din altă stație de lucru.
- Folosiți funcțiile de service ale consolei (65+21).
- Folosiți macroinstrucțiunea nativă corespunzătoare de pe altă stație de lucru.

Notă: Înainte de conectarea cu un alt tip de conectivitate vor trebui să fie realizate alocările sau configurările hardware. De exemplu, dacă folosiți un IOP partajat în mediul LPAR puteți dealoca și alocă resursa dintr-o partiție într-alta, dacă hardware-ul dumneavoastră suportă această metodă. Dacă ați planificat o consolă de rezervă, o parte sau întregul lucru poate să fie deja făcut. Dacă nu aveți o consolă de rezervă în loc, unele task-uri se poate să necesite unul sau mai multe IPL-uri pentru a duce sistemul într-o stare, unde puteți folosi consola nouă.

Folosirea aceluiași exemplu de configurare de mai sus (de la LAN la direct) și presupunând că tot hardware-ul și configurările au fost făcute, trebuie să deconectați consola existentă (conectată LAN); folosiți funcțiile de service consolă (65+21), macro-ul nativ sau SST de la o altă stație de lucru, pentru a seta modul consolei la 2 pentru atașarea directă; apoi conectați consola locală atașată direct. Dar, dacă ați folosit macroinstrucțiunea nativă sau SST de la altă stație de lucru, trebuie să activați și adaptorul asincron. Folosind funcțiile de service ale consolei (65+21) sau macro nativ OPSCONSOLE RESTART, acestea activează automat adaptorul.

Notă: Sunt mai multe funcții de service consolă (65+21) de care s-ar putea să fie nevoie ca să fie recuperată sau depanată o problemă de Consolă de operații depinzând de problemă, conectivitatea folosită pentru consola curentă, tipul consolei destinație și de starea curentă a sistemului. Dacă nu sunteți siguri de funcții sau de acțiunea de recuperare contactați furnizorul dumneavoastră de service pentru asistență.

Referințe înrudite

“Folosirea funcțiilor de service consolă (65 + 21)” la pagina 88

Funcțiile de recuperare urgentă ale consolei și utilizările lor

Preluarea sau recuperarea unei conexiuni Consolă de operații

Folosiți aceste funcții pentru a prelua controlul unui alt dispozitiv consolă.

Un set special de funcții inclus în i5/OS, permit unei Console de operații să preia controlul de la un alt dispozitiv de consolă. Cele două acțiuni principale pe care le puteți executa:

- **Preluarea** este procesul folosit de un dispozitiv capabil de consolă conectat în LAN pentru preluarea controlului de la dispozitivul de consolă curent conectat în LAN. Această acțiune de preluare nu poate fi folosită cu consolele atașate direct.
- **Recuperarea** este procesul de recâștigare a controlului asupra jobului care rulează pe consolă, după ce s-a întâlnit o problemă cu consola. Procesul de recuperare poate avea loc la același dispozitiv consolă sau la un alt dispozitiv de consolă și poate fi facilitat de munca suplimentară pentru a activa un dispozitiv folosind o altă conectivitate. Face excepție consola twinax, care nu folosește același tip de emulare 5250 și deci nu poate recupera consola.

Orice dispozitiv capabil de consolă care rulează emularea 5250, indiferent de conectivitate, va prezenta un ecran de date (dacă este sau nu este consolă), când se conectează cu succes. Aceasta înseamnă că acum mai multe dispozitive vor avea date pe ecran după ce a fost stabilită consola. Un dispozitiv consolă nu va avea un ecran gol care să arate **Disconnected**. Această nouă acțiune permite jobului consolă să fie "transferat" la un alt dispozitiv, fără a duce la pierderea datelor. Când este activată opțiunea consolă pentru preluare, și serverul are o capacitate de recuperare îmbunătățită la pierderea consolei.

Acțiunea de recuperare este realizată prin suspendarea fluxului de date către o consolă care a pierdut o conexiune sau a fost preluată, salvându-le pentru mai târziu și trimițându-le apoi către următorul dispozitiv care a devenit consolă, chiar și dacă dispozitivul este aceeași consolă veche. Recuperabilitatea de fapt înseamnă preluarea consolei de la același dispozitiv sau de la altul calificat, indiferent de ce face vechea consolă.

Setarea implicită pentru funcția de preluare sau recuperare este **dezactivat**. Dacă această funcție este dezactivată, toate dispozitivele consolă-capabilă vor arăta ecranul oricând nu sunt console activate **Console Information Status**.

Printre avantajele acestor funcții se numără redundanța și comoditatea. Dispozitivele capabile de a fi consolă (capabile consolă) pot fi împrăștiate într-o locație sau pe mai multe locații, permițând utilizatorilor să se mute de la un loc la altul și să preia controlul asupra sistemului de la oricare din aceste dispozitive. Indiferent de ce activitate făcea vechea consolă, noua consolă va fi exact în același loc, chiar și în timpul unui process sau a unei instalări i5/OS. Când este activată opțiunea consolă pentru preluare, și serverul are o capacitate de recuperare îmbunătățită la pierderea consolei.

Referințe înrudite

“Considerații de planificare a consolei” la pagina 3

Sunt câteva elemente importante ce trebuie luate în considerație când plănuieți pentru Consola de operații pentru unu sau mai multe servere.

“Planificarea pentru consola de rezervă” la pagina 5

Iată unele sugestii în cazul în care doriți să planificați o rezervă pentru consola dumneavoastră:

“Task-uri de control pentru utilizatori” la pagina 47

Aceste task-uri de control sunt doar pentru consola locală atașată direct la server cu permiterea accesului la distanță sau pentru o consolă la distanță prin configurări suport apel telefonic.

“Gestionarea mai multor console” la pagina 56

Gestionarea multiplilor dispozitive care pot devenii console

Detalii preluare:

Acestea sunt câteva fapte privitoare la acțiunea de preluare a consolei, pe care trebuie să le înțelegeți.

- Această acțiune trebuie activată, dacă vreți să preluați consola sau să fiți protejat la pierderea datelor consolei folosind acțiunea de recuperare.
- Opțiunea **Permite consolei să fie preluată de altă consolă** este activată pe ecranul Selectare consolă din DST sau SST.
- Această funcție nu include suport pentru consolele twinax. Numai stațiile de lucru Consolă de operații, care folosesc emularea 5250, pot folosi această funcție.

- Deoarece, poate exista un singur dispozitiv Consolă de operații atașat direct, funcția de preluare nu poate fi folosită. Totuși, orice dispozitiv bazat pe emularea 5250 poate fi folosit pentru recuperarea consolei, prin schimbarea modului consolei. Acest lucru poate cere o realocare a hardware-ului pentru a suporta noul mod de consolă.
- ID-ul de utilizator DST folosit la semnarea pe un dispozitiv eligibil trebuie să aibă și privilegiul de utilizator de preluare a consolei, o opțiune nouă pentru V5R4.
- Numai dispozitivele cu aceleași atribute (de exemplu: 24x80 cu 80 sau 27x132 cu 132) pot realiza o preluare. De exemplu, dacă un dispozitiv LAN1 rulează în modul 24x80 cu 80 și LAN2 rulează în modul 27x132 cu 132, iar LAN1 este consola, LAN2 va vedea **NO** în câmpul **Take over the console**.
- Datele din ecranul Console Information Status nu se modifică. În acest moment, nu există nici o metodă de a împropăta automat datele. Puteți face o reîmpropătare manuală pentru toate câmpurile, cu excepția câmpului Preluare consolă (Take over the console), apăsând pe Enter. Utilizatorul trebuie să iasă din acest ecran și să se semneze din nou pentru a vedea o modificare în acest câmp.
- Preluarea nu este suportată la un IPL în modul D. Două dispozitive, care au date, nu pot fi conectate în același moment în timpul unui IPL mod D.
- Respectarea modului consolei este onorată în continuare când este activată preluarea. Dar, fiecare stație de lucru capabilă consolă va prezenta fie un ecran de semnare, fie fereastra Console Information Status. Dacă modul de consolă este setat la LAN, de exemplu, o stație de lucru consolă locală atașată direct va prezenta fereastra Console Information Status fără să mai afișeze fereastra de semnare DST, dar câmpul Preluare consolă va arăta **NO** pentru a indica faptul că nu poate prelua consola existentă. Dar, poate fi folosită pentru acțiunea de recuperare.

Referințe înrudite

“Detalii recuperare”

Acestea sunt câteva fapte privitoare la acțiunea de recuperare a consolei, pe care trebuie să le înțelegeți.

Detalii recuperare:

Acestea sunt câteva fapte privitoare la acțiunea de recuperare a consolei, pe care trebuie să le înțelegeți.

- Recuperarea unei console folosind un dispozitiv cu aceeași conectivitate de consolă este direct legată de opțiunea de preluare. Dacă nu doriți capabilitatea de preluare, dar doriți recuperarea din pierderea consolei, trebuie totuși să activați opțiunea de preluare.
- Recuperarea consolei folosește funcția de preluare. Recuperarea poate fi de la același dispozitiv sau de la un dispozitiv cu aceeași conectivitate. De exemplu, dacă folosiți Consola de operații în LAN și aveți mai multe PC-uri setate să fie consolă și consola existentă eșuează, puteți folosi funcția de preluare de la același PC, după corectarea motivelor eșecului, sau de la alt PC. Indiferent de ce făcea vechea consolă, noua consolă va fi în același job, la același pas, așa cum a fost consola originală. Jobul continuă, chiar dacă consola nu a fost operațională. Folosirea unei console atașate direct pentru recuperarea pierderii unei console conectate în LAN, nu este potrivită acestui scenariu.
- Posibilitatea de recuperare a unei console folosind o conectivitate de consolă diferită oferă opțiuni suplimentare pentru utilizator. Dacă aveți un plan de rezervă pentru consolă care implică necesitatea schimbării modului consolei, luați în considerare următoarele:
 - Este recomandat să plasați toate adaptoarele care suportă folosirea consolelor pe același IOP, pentru ușurința recuperării adaptoarelor. Aceasta reduce numărul de pași necesari pentru realizarea unei recuperări.
 - Modificarea modului consolei poate fi imediat dependentă de metoda folosită pentru schimbare. Exemplele pot fi:
 - Folosirea DST sau SST pentru a schimba modul consolei, va permite schimbarea consolei numai la următorul IPL. Urmând această acțiune cu o forțare de DST (funcția 21), folosind panoul de control sau meniul LPAR, s-ar putea să nu funcționeze întotdeauna:
 - Schimbarea etichetelor în mediul LPAR va necesita, de asemenea, un IPL care să ducă la schimbarea consolei.
 - Dar, folosirea funcțiilor de service consolă (65+21) forțează sistemul să facă această căutare și activează hardware-ul și task-urile corespunzătoare, iar acțiunea este imediată.
 - Hardware-ul de suport pentru fiecare tip de consolă pe care vreți să o folosiți pentru recuperare, trebuie să fie disponibil la momentul recuperării. De exemplu, dacă vreți o consolă locală atașată direct să fie capabilă să recupereze o consolă locală din rețea, amândouă plăcile adaptor trebuie să se afle în locațiile lor respective sau să

fie etichetate corect pentru partițiile logice. Pentru ca acest lucru să fie realizat, utilizatorul trebuie să schimbe modul consolei, fie folosind un meniu disponibil, fie folosind funcțiile de service consolă (65+21).

Pentru a realiza o recuperare folosind un mod de consolă diferit, trebuie să setați noul mod de consolă **înainte** de a încerca preluarea. Aceasta înseamnă că fie hardware-ul de suport trebuie să fie disponibil deja, inclusiv orice etichetare de partiție logică, fie trebuie să mutați hardware-ul de suport, fizic sau logic, înainte de a încerca recuperarea. Atunci, va trebui să folosiți una din metodele pentru schimbarea modului consolei la setarea dorită. Puteți folosi o stație de lucru existentă și SST, dacă sunt disponibile, macroinstrucțiunea nativă sau funcțiile de service consolă (65+21) documentate în Folosirea funcțiilor de service consolă (65 + 21).

Pentru detalii în utilizarea aceste funcții, vedeți secțiunea: Folosirea funcțiilor serviciului consolei (65+21).

– Într-un V5R4, mod D IPL funcția de preluare, un dispozitiv consolă să preia un altul, nu este suportată.

Dacă modificați valoarea modului consolei în timpul unui IPL mod D, folosind de exemplu 65+21, veți putea să conectați un alt dispozitiv, atât timp cât noul mod consolă are hardware de suport și un dispozitiv.

Referințe înrudite

“Detalii preluare” la pagina 59

Acestea sunt câteva fapte privitoare la acțiunea de preluare a consolei, pe care trebuie să le înțelegeți.

“Folosirea funcțiilor de service consolă (65 + 21)” la pagina 88

Funcțiile de recuperare urgentă ale consolei și utilizările lor

Activare preluare consolă:

Procedură pentru activarea permisiunilor și unelte pentru a permite preluarea consolei

Înainte de a putea activa preluarea consolei, trebuie să aveți privilegiul de preluarea a consolei. Folosiți procedura de mai jos pentru a acorda privilegiul de preluare a consolei și apoi continuați cu următoarea procedură pentru a activa preluarea consolei.

Pentru a adăuga privilegiul de securitate unelte de service la un utilizator, realizați următoarele:

Notă: Pentru a realiza oricare din procedurile de mai jos folosind SST, selectați opțiunea Work with service tools user IDs and Devices peste tot unde se spune să se selecteze Work with DST environment și săriți peste pasul Selectați **System Devices**.

1. Accesați DST (Dedicated Service Tools) sau SST (System Service Tools).
2. Selectați **Work with DST environment**.
3. Selectați **Service tools user IDs**.
4. Introduceți 7 în fața liniei cu ID-ul de utilizator dorit și apăsați **Enter**.
5. Derulați până când găsiți opțiunea **Take over console** și plasați un 2 pe acea linie pentru a acorda acest privilegiu utilizatorului și apoi apăsați **Enter**.

Pentru a repeta această procedură pentru alte ID-uri de utilizator, repetați pașii 4 și 5.

Acest privilegiu va fi folosit la semnarea viitoare a acestui ID de utilizator.

Notă: Când un utilizator semnează la un dispozitiv capabil de preluarea consolei, starea câmpului Preluare consolă este actualizată. Pentru a reflecta modificarea, cum ar fi acordarea privilegiului de securitate unelte de take unui utilizator, utilizatorul trebuie să iasă din fereastra Console Information Status, folosind g **F3** sau **F12** și să se semneze din nou.

Pentru a activa preluarea sau recuperarea, realizați următoarele:

- a. Accesați DST (Dedicated Service Tools) sau SST (System Service Tools).
- b. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
- c. Selectați **System devices** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
- d. Selectați **Selectați Console**.
- e. Puneți un 1 în opțiunea **Permite consolei să fie preluată de altă consolă** și apăsați **Enter**.

Opțiunea de preluare a consolei va avea efect imediat.

Scenarii:

Următoarele scenarii vă vor ajuta să înțelegeți opțiunile de preluare și recuperare.

Scenariu: Dispozitive conectate în LAN doar cu preluarea activată:

Aceasta este o descriere cu ce se întâmplă în timpul unui IPL când preluarea consolei este activată și sunt disponibile mai multe dispozitive conectate în LAN.

Dispozitivele LAN vor fi numite LAN1, LAN2 și LAN3. IPL este realizat în modul nesupravegheat.

În momentul din cadrul IPL-ului când se determină dispozitivul de consolă, există o condiție de competiție dacă mai mult de un dispozitiv este conectat la momentul dat. Primul dispozitiv de conectat, din tipul specificat pentru setarea modului consolei (LAN în acest exemplu), devine consola și i se vor prezenta ecranele de consolă uzuale.

De exemplu, să zicem LAN1 este primul dispozitiv conectat. În timpul IPL-ului acest dispozitiv va arăta modificările de stare IPL la fel ca orice altă consolă și eventual ecranul de semnare i5/OS. LAN2 și LAN3 vor arăta un ecran de semnare DST special cu o nouă linie de date pe care scrie **ATENȚIE: Acest dispozitiv poate deveni o consolă.** Restul ferestrei va fi la fel cu orice fereastră de semnare DST. La LAN2 semnează un utilizator cu privilegiul de securitate unelte de take. Acestui utilizator i se va prezenta același ecran Console Information Status și câmpul take over the console (Preluare consolă) va arăta **Da**, indicând că este posibilă preluarea. La LAN3 semnează un utilizator fără privilegiul de securitate unelte de take. Câmpul take over the console va arăta **NO**, deoarece utilizatorul nu are autorizarea corectă pentru preluare.

În acest punct numai un singur dispozitiv are îndeplinite condițiile pentru o preluare de consolă. În partea de jos a ecranului există F10=Take over console connection. Apăsând F10 va apărea ecranul Take over Console Connection From Another User. Acesta este un ecran de confirmare care îi dă utilizatorului ultima posibilitate pentru a anula preluarea. Selectând 1 și apăsând Enter în acest moment, va face să aibă loc preluarea. Aproape imediat, LAN1 va primi ecranul de semnare DST special, iar LAN2, dispozitivul care a inițiat preluarea, va avea același ecran pe care-l avea LAN1 când a avut loc transferul. Jobul, dacă rula ceva, nici nu știe că această acțiune a avut loc. De fapt, consola originală putea să instaleze codul intern cu licență (LIC) sau i5/OS, sau să ruleze o salvare de sistem completă într-o stare restrictivă, iar serverul tot n-ar fi știut. Puteți chiar să deconectați conexiunea consolei și să reveniți mai târziu, s-o reconectați, și veți obține datele de ecran ale jobului curent, iar jobului nu-i va lipsi nimic. Dacă a fost trimisă o mare cantitate de date ecran de către job și ele nu au putut fi livrate, datele vor fi memorate până mai târziu. Când consola se reconectează, de către un utilizator autorizat (are privilegiul de securitate unelte de take) de la un dispozitiv eligibil, utilizatorul poate vedea mai multe reîmprospătări ale ecranului până când au fost livrate toate datele memorate. De fapt, efectuarea unei deconectări și a unei reconectări este considerată o recuperare (nu o preluare).

Datele prezente la LAN3 nu se vor modifica după preluare. În acest moment, nu există nici o metodă de a împrospăta automat datele. Totuși, dacă utilizatorul de la LAN3 apasă pe Enter, are loc o reîmprospătare a tuturor câmpurilor, cu excepția câmpului Take over the console. Utilizatorul trebuie să iasă din acest ecran și să se semneze din nou pentru a vedea o modificare în acest câmp.

Scenariu: Un IPL normal și configurații cu conectivitate duală, cu preluarea activată:

Aceasta este o descriere cu ce se întâmplă în timpul unui IPL când preluarea consolei este activată și se folosește mai mult de o conectivitate Consolă de operații. Aceasta înseamnă, că un dispozitiv de consolă atașat direct, din care poate fi doar unul singur, este conectat și mai sunt conectate alte trei dispozitive LAN consolă de operații.

Modul de consolă este setat la Operations Console LAN (3). PC-ul atașat direct va fi cunoscut ca și CABLED și PC-urile LAN vor fi etichetate LAN1, LAN2 și LAN3. IPL este realizat în modul nesupravegheat.

În momentul din cadrul IPL-ului când se determină dispozitivul de consolă, există o condiție de competiție dacă mai mult de un dispozitiv este conectat la momentul dat. Primul dispozitiv de conectat, din tipul specificat pentru setarea

modului consolei (LAN în acest exemplu), devine consola și i se vor prezenta ecranele de consolă uzuale. Fiecare dispozitiv adițional care se conectează va avea unul din cele două ecrane.

De exemplu, să zicem LAN1 este primul dispozitiv conectat. În timpul IPL-ului acest dispozitiv va arăta modificările de stare IPL la fel ca orice altă consolă și eventual ecranul de semnare i5/OS. LAN2 și LAN3 vor prezenta un ecran de semnare DST special cu o nouă linie de date pe care scrie "ATTENTION: This device can become the console". Restul ferestrei va fi la fel cu orice fereastră de semnare DST. Dispozitivul cunoscut ca și CABLED nu se va conecta inițial, deoarece nu îndeplinește modul consolei care este LAN. Dacă linia asincronă ar fi activată totuși cu o funcție 66, el va ajunge direct la noul ecran Console Information Status, unde utilizatorul poate vedea date în legătură cu consola curentă. Câmpul Take over the console (Preluare consolă) va arăta NO, deoarece nu este de tipul corect (modul consolă este setat la LAN). La LAN2 semnează un utilizator cu privilegiul de securitate unelte de take. Acestui utilizator i se va prezenta același ecran Console Information Status, dar câmpul Take over the console (Preluare consolă) va arăta YES, indicând că este posibilă preluarea. La LAN3 semnează un utilizator fără privilegiul consolei de securitate unelte de take. Câmpul Take over the console va arăta NO, deoarece utilizatorul nu are autorizarea corectă pentru preluare.

În acest punct numai un singur dispozitiv are îndeplinite condițiile pentru o preluare de consolă. În partea de jos a ecranului există F10=Take over console connection. Apăsând F10 va apărea ecranul Take over Console Connection From Another User. Acesta este un ecran de confirmare care îi dă utilizatorului ultima posibilitate pentru a anula preluarea. Selectând 1 și apăsând Enter în acest moment, va face să aibă loc preluarea. Aproape imediat, LAN1 va primi ecranul de semnare DST special, iar LAN2, dispozitivul care a inițiat preluarea, va avea același ecran pe care-l avea LAN1 când a avut loc transferul. Jobul, dacă rula ceva, nici nu știe că această acțiune a avut loc. De fapt, consola originală putea să instaleze codul intern cu licență (LIC) sau i5/OS, sau să ruleze o salvare de sistem completă într-o stare restrictivă, iar serverul tot n-ar fi știut. Puteți chiar să deconectați conexiunea consolei și să reveniți mai târziu, s-o reconectați, și veți obține datele de ecran ale jobului curent, iar jobului nu-i va lipsi nimic. Dacă a fost trimisă o mare cantitate de date ecran de către job și ele nu au putut fi livrate, datele vor fi memorate până mai târziu. Când consola se reconectează, de către un utilizator autorizat, utilizatorul poate vedea mai multe reîmprospătări ale ecranului până când au fost livrate toate datele memorate. De fapt, efectuarea unei deconectări și a unei reconectări este considerată o recuperare (nu o preluare).

Scenariu: Recuperarea consolei cu necesitatea setării unui nou mod de consolă:

Pot exista cazuri în care poate fi necesar să modificați modul de consolă, pentru a putea recupera dintr-o eroare de consolă. Un astfel de exemplu ar putea fi pierderea conexiunii la rețea în timpul operațiilor normale.

Modul consolă poate fi modificat, folosind una din următoarele metode, care includ:

- Meniuri DST sau SST (întârziat)
- Macroinstrucțiuni native (întârziat)
- Funcții de service consolă (65+21) (imediat)

Numai metoda funcțiilor de service consolă (65+21) va întrerupe vechea conexiune și va activa toate resursele pentru noua alegere. Celelalte două metode pot cere pași manuali pentru activarea resurselor corespunzătoare pentru noua consolă. Aceste modificări necesită de asemenea ca resursele asociate să fie disponibile într-o stare în care pot fi folosite. De exemplu, folosiți Consola de operații în LAN și cade rețeaua, consola a fost folosită de partiția logică și nu aveți o placă de comunicații asincrone pe procesorul de intrare/ieșire (IOP) etichetat pentru consolă. Va trebui să mutați o placă sau să modificați etichetarea IOP-ului, pentru a permite funcționarea unei console atașate direct. Dacă modificarea nu este necesară imediat, ați putea aștepta ca modificarea să aibă efect după următorul IPL, caz în care noul IOP etichetat va permite conectarea consolei cu atașare directă. În acest exemplu, totuși, încercăm să modificăm conectivitatea consolei și folosim chiar acum un alt dispozitiv. Metoda funcțiilor de service consolă (65+21) este metoda recomandată pentru modificarea imediată. O dată ce a fost realizată cu succes, utilizatorul trebuie să semneze din nou. Deoarece scenariul este de la LAN la consola atașată direct noua consolă nu va avea ecranul de semnare special sau ecranul Console Information Status, deoarece este singura consolă validă, după schimbarea modului consolei. Când problema rețelei a fost rezolvată, dispozitivele conectate în LAN vor trece direct în ecranul Console Information Status și nu vor putea să preia controlul ca și consolă, fără modificarea modului de consolă înapoi la LAN. Preluarea nu este disponibilă când un dispozitiv este conectat direct ca și consolă, deoarece doar o singură conexiune de acest tip este permisă de server.

Un alt considerent pentru alegerea metodei de modificare a modului de consolă, va fi disponibilitatea unei alte stații de lucru. Dacă instalați folosind consola, atunci singura metodă disponibilă este metoda funcțiilor de service consolă (65+21).

Scenariu: Cum se recuperează consola în timpul unui IPL mod D cu preluarea activată:

În acest scenariu trebuie să instalați LIC-ul ca parte a unei acțiuni de recuperare sistem și consola configurată este o consolă locală în rețea. Dar, dispozitivul nu a devenit activ și aveți un cod SRC A6005008. Sistemul este mare și îi ia un timp îndelungat ca să ajungă până în acest punct și nu vreți să porniți din nou.

Adaptorul pentru comunicațiile asincrone corespunzător este disponibil fără modificări ulterioare de configurații, așa că puteți folosi funcțiile de service consolă (65+21) pentru a modifica modul consolă. Acest lucru pornește automat adaptorul de comunicații asociat cu consola locală atașată direct la server. Dacă vreți să folosiți PC-ul pe care l-ați folosit pentru consola atașată în rețea, pur și simplu deconectați configurația de rețea și creați (sau folosiți o configurație creată anterior) o consolă locală atașată direct la configurația serverului. După terminarea cu succes a funcțiilor (65+21), conectați conexiunea configurată atașată direct. Acest dispozitiv va deveni automat consola și veți ajunge la pasul așteptat inițial. Dacă căderea rețelei a precedat obținerea ecranului de limbă de către vechea consolă, noua consolă va prezenta acest ecran. Dacă eșecul s-a întâmplat după ce ați început o acțiune, fie noua consolă va rula această acțiune, fie acțiunea s-a terminat, caz în care veți vedea rezultatele acelei acțiuni.

Modificarea dintr-un tip de consolă în altul

Dacă aveți deja o conexiune de consolă, puteți modifica într-un tip de consolă diferit în următoarele feluri.

Suport electronic clienți

Dacă utilizați curent suportul electronic clienți și trebuie să atașați consola direct, trebuie să mutați cablul pentru suportul electronic clienți pe un alt port de comunicații înainte de a încerca să instalați o Consolă de operații consolă locală atașată direct la server.

Notă: Aceasta necesită ca dumneavoastră să modificați informațiile resursei folosite pentru suportul electronic al clienților. Ca parte a migrării, puteți fi nevoit să Dezactivați placa LAN utilizată de Consola de operații. Pentru instrucțiuni în dealocarea sau mutarea adaptorului LAN, vedeți: Dealocarea sau mutarea plăcii adaptorului LAN.

Pentru mai multe informații despre ECR accesați subiectul: Suportul electronic pentru clienți.

Operații înrudite

“Dezactivarea sau mutarea plachetei LAN de la folosirea de către Consola de operații” la pagina 82
Cum și când să dezactivați sau să mutați o placă LAN

Referințe înrudite

“Comutarea de la un tip de consolă la altul când o consolă este disponibilă curent” la pagina 57
Dacă știți în avans că vă trebuie un tip de consolă diferit puteți folosi consola curentă pentru a face modificări pentru folosirea cu o consolă diferită.

Informații înrudite

Suport electronic clienți

Modificarea dintr-o consolă locală direct atașată la o consolă locală la o rețea (LAN)

Pentru a modifica dintr-o Consolă de operații cu o consolă locală atașată direct la o consolă locală la rețea (LAN), trebuie să realizați următorii pași pe PC și pe server.

Înainte de a începe, asigurați-vă că ați îndeplinit toate Cerințele preliminare pentru Consola de operații pentru PC și pentru server pentru PC sau server.

Referințe înrudite

“Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații” la pagina 17
Această secțiune descrie cerințele de hardware pe care trebuie să le îndeplinească PC-ul și iSeries pentru a configura o Consolă de operații.

Schimbarea unei console de la o consolă locală atașată direct la o consolă locală în rețea (LAN) pe un server nepartitionat sau cu o partiție primară:

Pentru a modifica dintr-o Consolă de operații cu consola locală atașată direct la o consolă locală la rețea (LAN), urmați acești pași pe server folosind consola existentă.

1. Accesați Unelte de service dedicate (DST) sau Unelte de service de sistem (SST).
2. Selectați **Lucrul cu mediul DST**. Trebuie să deschideți opțiunea SST **Service tools device IDs** înainte de a fi inutilizabilă.
3. Selectați **System Devices** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
4. Selectați **Selectați Console**.
5. Selectați **Consolă de operații (LAN)**. Apare fereastra Verificare adaptoare Consolă de operații. Aceasta este resursa găsită de sistem pentru a fi utilizată pentru conexiunea dumneavoastră LAN. Dacă primiți un mesaj care afirmă că nu a fost găsit adaptorul LAN, nu ați îndeplinit cerințele preliminare hardware pentru Consola de operații.
6. Apăsați **F11** pentru a configura adaptorul.
7. Introduceți datele de rețea corespunzătoare.
8. Apăsați **F7** pentru a memora datele.
9. Apăsați **F14** pentru a activa adaptorul pentru a fi utilizat de către Consola de operații.
10. Apăsați **F3** pentru a vă întoarce la meniul principal DST.

Sistemul este acum configurat pentru a fi utilizat cu Consola de operații consolă locală în rețea când o acțiune este făcută pentru a căuta o nouă consolă. Aceasta ar putea include un IPL, macro nativ, sau funcția consolei service (65+21). NU încercați să schimbați consola nouă până nu ați satisfăcut orice configurări necesare ale PC-ului.

Valoarea de sistem iSeries, QAUTOCFG, trebuie să fie setată pe **ON**. Utilizați una dintre metodele următoare pentru a verifica sau seta această valoare de sistem pe serverul iSeries:

- Folosiți comanda WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- În timpul unui IPL manual, în fereastra Opțiuni IPL, selectați **Y** pentru **Setare opțiuni majore sistem**. Apoi, pentru **Activare configurație automată**, selectați **Y**.

Continuați cu Configurarea PC-ului pentru a utiliza noul tip de consolă.

Referințe înrudite

“Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații” la pagina 17

Această secțiune descrie cerințele de hardware pe care trebuie să le îndeplinească PC-ul și iSeries pentru a configura o Consolă de operații.

Modificarea consolei dintr-o consolă locală atașată direct într-o consolă locală la rețea într-o partiție logică:

Pentru a modifica dintr-o Consolă de operații cu o consolă locală atașată direct la o consolă locală la rețea (LAN), urmați acești pași pe server folosind consola existentă.

Notă: Dacă trebuie să adăugați sau să înlăturați adaptoare pentru a satisface cerințele hardware pentru Consola de operații, faceți acest lucru înainte să începeți acești pași.

1. Accesați Unelte de service dedicate (DST) sau Unelte de service de sistem (SST). Trebuie să deschideți opțiunea SST "Service tools device IDs" înainte de a fi inutilizabilă.
2. Selectați **Lucrul cu partiții sistem**.
3. Selectați **Lucrul cu configurație partiții**.
4. Alegeți **Selectarea resurselor consolei** pe partiția logică.
5. Apăsați **F9** pentru **Modificare filtru capacitate**.
6. Selectați **Orice consolă**.
7. Pentru a selecta IOP-ul care va suporta consola intenționată, faceți una din următoarele:

- Dacă adaptorul care va fi folosit pentru consola intenționată este sub același IOP ca și adaptorul de consolă anterior, IOP-ul consolei este deja etichetat corect. Mergeți la pasul 8.
 - Dacă adaptorul care va fi folosit pentru consola intenționată este sub un IOP diferit decât consola configurată curent, puneți un 1 în fața IOP-ului pentru a îl selecta ca fiind IOP-ul pentru consolă.
8. Verificați un adaptor pentru ECS (Electronic Customer Support) și o consolă alternativă opțională (doar consola twinax).

Notă: Selecția unei console alternative se aplică doar când stațiile de lucru twinax vor fi consola alternativă. Consola alternativă **trebuie** să fie sub un IOP diferit decât IOP-ul etichetat pentru folosire de către Consola de operații. Consola de operații nu poate fi folosită ca fiind o consolă alternativă.

- Pentru verificarea IOP-ului consolei pentru ECS, realizați următorii pași:

Notă: Dacă folosiți Consola de operații ca fiind tipul dumneavoastră de consolă, trebuie să etichetați IOP-ul folosit pentru consolă și ca IOP-ul pentru ECS.

- Apăsați **F12** până când ajungeți la fereastra **Lucrul cu configurațiile de partiții**.
- Introduceți un **9** în fața partiției pentru a fi etichetată pentru ECS.
- Căutați simbolurile de pe aceeași linie cu IOP-ul etichetat pentru consolă (eticheta de consolă este simbolul <) pentru simbolul ECS, care este simbolul + (semnul plus). Dacă simbolul + este arătat, IOP-ul este etichetat corect pentru ECS. Mergeți la pasul 9.
- Pentru a eticheta IOP-ul consolei pentru ECS, introduceți un **1** în fața IOP-ului care va fi etichetat pentru ECS.

Notă: Dacă folosiți Consola de operații ca și consola intenționată, ar trebuie acum să vedeți atât un <, cât și un + asociate cu IOP-ul consolei.

- Apăsați **F3** pentru a vă întoarce la meniul principal DST.
- Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
- Selectați **System Devices** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
- Selectați **Selectați Console**.
- Selectați **Consolă de operații (LAN)**:
 - Apare fereastra Verificare adaptoare Consolă de operații. Acesta este resursa găsită de către sistem pentru a fi folosită de către conexiunile dumneavoastră LAN. Dacă primiți mesajul **Nu este disponibil nici un adaptor LAN valid** nu ați satisfăcut cerințele hardware pentru Consola de operații. Dacă este așa, utilizați **F3** pentru a vă întoarce la meniul principal DST, apoi, începeți din nou acest subiect de la pasul 1.
 - Apăsați **F11** pentru a configura adaptorul.
 - Introduceți datele de rețea corespunzătoare.
 - Apăsați **F7** pentru a memora datele.
 - Apăsați **F14** pentru a activa adaptorul pentru a fi utilizat de către Consola de operații.
- Apăsați **F3** până ajungeți în meniul principal DST.

Sistemul este acum configurat pentru a fi utilizat cu Consola de operații consolă locală în rețea când o acțiune este făcută pentru a căuta o nouă consolă. Aceasta ar putea include un IPL, macro nativ, sau funcția consolei service (65+21). NU încercați să schimbați consola nouă până nu ați satisfăcut orice configurări necesare ale PC-ului. Dacă nu planuiți să folosiți configurația consolei locale atașată direct ca fiind consola de rezervă, nu înlăturați sau mutați adaptorul ei la acest moment. Puteți avea nevoie de aceasta pentru a rezolva o problemă.

Valoarea de sistem iSeries, QAUTOCFG, trebuie să fie setată pe **ON**. Utilizați una dintre metodele următoare pentru a verifica sau seta această valoare de sistem pe serverul iSeries:

- Folosiți comanda WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- În timpul unui IPL manual, în fereastra Opțiuni IPL, selectați **Y** pentru **Setare opțiuni majore sistem**. Apoi, pentru **Activare configurație automată**, selectați **Y**.

Continuați cu Configurarea PC-ului pentru a folosi tipul nou al consolei când se modifică dintr-o consolă locală atașată direct la o consolă locală în rețea (LAN)

Referințe înrudite

“Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații” la pagina 17

Această secțiune descrie cerințele de hardware pe care trebuie să le îndeplinească PC-ul și iSeries pentru a configura o Consolă de operații.

Configurarea PC-ului pentru a folosi tipul nou al consolei când se modifică dintr-o consolă locală atașată direct la o consolă locală la o rețea:

Pentru a modifica dintr-o Consolă de operații cu consola locală atașată direct la o consolă locală în rețea (LAN), trebuie să configurați PC-ul pentru a folosi noul tip de consolă.

Urmați acești pași pe PC:

1. Întrerupeți conexiunea curentă de consolă. Pentru a o întrerupe, efectuați următoarele:
 - a. Selectați numele configurației (sub Conexiune iSeries). Acesta este numele pe care Consola de operații îl utilizează pentru a se referi la un anumit server iSeries.
 - b. Din meniul Conexiune, apăsați **Deconectare**. Starea conexiunii arată **Deconectare în curs**.
 - c. Așteptați ca starea să arate **Deconectat**.
2. Pentru a configura un tip nou de consolă, vedeți Setarea Consolei de operații. Este recomandat să efectuați un IPL pentru a fi sigur că nu au fost erori.

Odată ce sunteți mulțumit că noua consolă funcționează corect puteți începe planurile pentru a muta sau înlătura orice adaptor sau configurații.

Dacă nu veți folosi conexiunea cablată ca fiind consola de rezervă, puteți să înlăturați cablul de consolă, cablul de panou de control la distanță, sau ambele cabluri de la PC la acest moment. Este recomandat să opriți iSeries înainte să înlăturați sau să adăugați cabluri din iSeries.

Pentru a șterge configurația curentă dacă nu veți utiliza conexiunea prin cablu ca și consolă de rezervă, efectuați următoarele:

- a. Selectați numele configurației (sub Conexiune iSeries).
- b. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Ștergere**.
- c. Faceți clic pe **DaFaceți clic pe** pentru a confirma ștergerea.

Notă: Este recomandat să opriți serverul iSeries când înlăturați plăci adaptor sau cabluri.

Modificarea dintr-o consolă locală la o rețea (LAN) într-o consolă locală atașată direct

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a migra dintr-o consolă locală pe rețea într-o consolă atașată direct la server.

Găsiți pașii specifici pentru configurarea PC-ului pentru a utiliza noul tip de consolă:

Modificarea consolei dintr-o consolă locală la rețea (LAN) într-o consolă locală atașată direct pentru un server nepartiționat sau pentru o partiție primară:

Pentru a migra Consola de operații într-o rețea (LAN) într-o consolă locală atașată direct, urmați acești pași pe server folosind consola existentă.

1. Accesați Unelte de service dedicate (DST) sau Unelte de service de sistem (SST). Trebuie să deschideți opțiunea SST "Service tools device IDs" înainte de a fi inutilizabilă.
2. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
3. Selectați **System Devices** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
4. Selectați **Selectați Console**.
5. Selectați **Consola de operații (LAN)**. Apare fereastra Verificare adaptoare Consolă de operații. Aceasta este resursa găsită de sistem pentru a fi utilizată pentru conexiunea dumneavoastră LAN.

Notă: Dacă această resursă nu va fi folosită pentru serverul de unelte de service (conexiunile Navigator iSeries) sau dacă planificați să folosiți consola locală la o rețea (LAN) ca fiind o consolă de rezervă, atunci nu trebuie să faceți ștergerea. Dacă una din aceste alegeri este adevărată, continuați cu pasul 12.

6. Apăsăți **F11** pentru a configura adaptorul.
7. Apăsăți **F6** pentru curățare..
8. Apăsăți **F7** pentru a memora noile valori..
9. Dacă nu folosiți curent această resursă pentru consola de conexiuni, apăsați **F13** pentru a dezactiva adaptorul. Va fi necesar să folosiți alt tip de consolă sau resursă pe următorul IPL.

Notă: Dacă faceți acest lucru dintr-o consolă locală pe o conexiune de rețea această dezactivare va cauza ca conexiunile consolei să fi închise și se poate să nu le reporniți fără IPL.

10. Apăsăți **F12** de două ori pentru a ieși din această fereastră. Ar trebui să vă fi întors în fereastra **Lucrul cu dispozitive sistem** . Dacă folosiți SST, sunteți întorși în ecranul Work with Service Tools User IDs and Devices.
11. Selectați **Selectați Console**.
12. Selectați **Consola de operații (directă)**.

Important: Important: Trebuie să modificați tipul de consolă în ceva diferit de Consolă de operații (LAN) sau adaptorul va fi realocat la următorul IPL.

13. Apăsăți **F3** pentru a vă întoarce la meniul principal DST.

Sistemul este acum configurat pentru folosire de către tipul de consolă dorit.

Dacă nu plănuți să folosiți configurația pentru consola locală pe o rețea (LAN) ca o consolă de rezervă, nu înlăturați sau mutați adaptorul LAN la acest moment. Dacă ați întâlnit o problemă cu alegerea tipului nou de consolă se poate să necesitați această resursă de depanare problema. Când noua consolă aleasă va funcționa o puteți înlătura de pe server și muta pe altă locație.

Valoarea de sistem iSeries, QAUTOCFG, trebuie să fie setată pe **ON**. Utilizați una dintre metodele următoare pentru a verifica sau seta această valoare de sistem pe serverul iSeries:

- Folosiți comanda WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- În timpul unui IPL manual, în fereastra Opțiuni IPL, selectați **Y** pentru **Setare opțiuni majore sistem**. Apoi, pentru **Activare configurație automată**, selectați **Y**.

Continuați cu Configurarea PC-ului pentru a utiliza noul tip de consolă

Modificarea consolei din consola locală pe o rețea (LAN) într-o consolă locală atașată direct pentru o partiție logică:

Pentru migrarea Consolei de operații cu o consolă locală pe o rețea (LAN) pentru o consolă locală atașată direct, urmați acești pași pe server folosind consola existentă.

Notă: Dacă aveți nevoie să adăugați sau să mutați adaptoare pentru a satisface cerințele hardware pentru Consola de operații, realizați acestea înainte de a începe pașii de migrare.

1. Accesați Unelte de service dedicate (DST) sau Unelte de service de sistem (SST).
2. Selectați **Gestionare partiții sistem**.
3. Selectați **Gestionare configurație partiții**.
4. Alegeți **Selectarea resurselor consolei** pe partiția logică.
5. Apăsăți **F9** pentru **Modificare filtru capabilitate**.
6. Selectați **Orice consolă** (opțiunea 4).
7. Pentru a selecta IOP-ul care va suporta consola intenționată, faceți una din următoarele:
 - Dacă adaptorul care va fi folosit pentru consola intenționată este sub același IOP ca și adaptorul de consolă anterior, IOP-ul consolei este deja etichetat corect. Mergeți la pasul 8.

- Dacă adaptorul care va fi folosit pentru consola intenționată este sub un IOP diferit decât consola configurată curent, puneți un **1** în fața IOP-ului pentru a îl selecta ca fiind IOP-ul pentru consolă.
8. Verificați un adaptor pentru ECS și o consolă alternativă opțională.
- Pentru a verifica eticheta pentru o consolă alternativă, găsiți IOP-ul cu adaptorul twinax care va fi folosit pentru consola alternativă. Este corect etichetat dacă vedeți un simbol **>** (mai mare) pe aceeași linie. Dacă **>** nu este pe aceeași linie, introduceți o opțiune **2** în fața IOP-ului care este selectat ca și consolă alternativă.

Notă: Selecția unei console alternative se aplică doar când stațiile de lucru twinax vor fi consola alternativă. Consola alternativă **trebuie** să fie sub un IOP diferit decât IOP-ul etichetat pentru folosire de către Consola de operații. Consola de operații nu poate fi folosită ca fiind o consolă alternativă.

- Pentru verificarea IOP-ului consolei pentru ECS, realizați următorii pași:

Notă: Dacă folosiți Consola de operații ca fiind tipul dumneavoastră de consolă, trebuie să etichetați IOP-ul folosit pentru consolă și ca IOP-ul pentru ECS.

- Apăsați **F12** până când ajungeți la fereastra **Lucrul cu configurațiile de partiții**.
- Introduceți un **9** în fața partiției pentru a fi etichetată pentru ECS.
- Căutați simbolurile de pe aceeași linie cu IOP-ul etichetat pentru consolă (eticheta de consolă este simbolul **<**), pentru simbolul ECS care este simbolul **+** (semnul plus). Dacă simbolul **+** este arătat, IOP-ul este etichetat corect pentru ECS. Mergeți la pasul 9.
- Pentru a eticheta IOP-ul consolei pentru ECS, introduceți un **1** în fața IOP-ului care va fi etichetat pentru ECS.

Notă: Dacă folosiți Consola de operații ca și consola intenționată, ar trebuie acum să vedeți atât un **<**, cât și un **+** asociate cu IOP-ul consolei.

- Apăsați **F3** pentru a vă întoarce la meniul principal DST.
- Selectați **Work with DST environment** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
- Selectați **System Devices** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
- Selectați **Selectați Console**.
- Selectați **Consolă de operații (LAN)**: Apare fereastra Verificare adaptoare Consolă de operații. Acesta este resursa găsită de către sistem pentru a fi folosită de către conexiunile dumneavoastră LAN.

Notă: Dacă această resursă este folosită pentru serverul de unelte de service (conexiuni Navigator iSeries) sau plănuiți să folosiți consola locală pe o rețea (LAN) ca fiind consola de rezervă, atunci nu trebuie să realizați ștergerea. Dacă una din aceste alegeri este adevărată, continuați cu pasul 17.

- Apăsați **F6** pentru curățare.
- Apăsați **F7** pentru a memora noile valori.
- Dacă **nu** folosiți curent această resursă pentru consola de conexiuni, apăsați **F13** pentru a dezactiva adaptorul. Va fi necesar să folosiți alt tip de consolă sau resursă pe următorul IPL.

Notă: Dacă faceți acest lucru dintr-o consolă locală pe o conexiune de rețea această dezactivare va cauza ca conexiunile consolei să fi închise și se poate să nu le reporniți fără IPL.

- Apăsați **F12** de două ori pentru a ieși din această fereastră. Trebuie să vă întoarceți la fereastra **Lucrul cu dispozitive de sistem**. Dacă folosiți SST, sunteți întorși în ecranul Work with Service Tools User IDs and Devices.
- Selectați **Selectați Console**.
- Selectați **Consola de operații (directă)**.

Important: Important: Trebuie să modificați tipul de consolă în ceva diferit de Consolă de operații (LAN) sau adaptorul va fi realocat la următorul IPL.

- Apăsați **F3** până ajungeți în meniul principal DST.

Sistemul este acum configurat pentru folosire de către tipul de consolă dorit.

Dacă nu plănuieți să folosiți configurația pentru consola locală pe o rețea (LAN) ca o consolă de rezervă, nu înlăturați sau mutați adaptorul LAN la acest moment. Dacă ați întâlnit o problemă cu alegerea tipului nou de consolă se poate să necesitați această resursă de depanare problema. Când aveți tipul nou de consolă lucrând puteți să o înlăturați din server sau puteți să o mutați pe altă locație.

Valoarea de sistem iSeries, QAUTOCFG, trebuie să fie setată pe **ON**. Utilizați una dintre metodele următoare pentru a verifica sau seta această valoare de sistem pe serverul iSeries:

- Folosiți comanda WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- În timpul unui IPL manual, în fereastra Opțiuni IPL, selectați **Y** pentru **Setare opțiuni majore sistem**. Apoi, pentru **Activare configurație automată**, selectați **Y**.

Continuați cu Configurarea PC-ului pentru a folosi tipul nou al consolei când se modifică dintr-o consolă locală în rețea (LAN) la o consolă locală atașată direct.

Configurarea PC-ului pentru a utiliza noul tip de consolă:

După modificarea dintr-o consolă locală pe o rețea într-o consolă locală direct atașată, trebuie să configurați PC-ul să folosească noul tip de consolă.

Realizați următorii pași pe PC:

Notă: Dacă nu ați conectat cablurile pentru acest tip de conexiune, conectați acum cablurile.

Este recomandat să opriți serverul iSeries când înlăturați plăci adaptor sau cabluri.

1. Întrerupeți conexiunea curentă de consolă. Pentru a o întrerupe, efectuați următoarele:
 - a. Selectați numele configurației (sub Conexiune iSeries). Acesta este numele pe care Consola de operații îl utilizează pentru a se referi la un anumit server iSeries.
 - b. Din meniul Conexiune, apăsați **Deconectare**. Starea conexiunii arată **Deconectare în curs**.
 - c. Așteptați ca starea să arate **Deconectat**.
2. Pentru a configura noul tip de conexiune, vedeți Setarea unei console locale direct atașată la server. Este recomandat să realizați o încărcare a programului inițial supravegheată (IPL) pentru a fi sigur că nu există erori. De asemenea, se poate să nu fie nevoie să ștergeți configurația veche până când aveți o conexiune realizată cu succes folosind noua configurație.

Odată ce sunteți mulțumit că noua consolă funcționează corect puteți începe planurile pentru a muta sau înlătura orice adaptor sau configurații.

Pentru a șterge configurația curentă dacă nu veți utiliza conexiunea prin cablu ca și consolă de rezervă, efectuați următoarele:

- a. Selectați numele configurației (sub Conexiune iSeries).
- b. Din meniul Conexiune, faceți clic pe **Ștergere**.
- c. Faceți clic pe **Da** pentru a confirma ștergerea.

Modificarea dintr-o consolă twinax într-o Consolă de operații

Pentru a modifica dintr-un twinax în Consola de operații, trebuie să realizați pașii pe atât PC cât și pe server.

Înainte de a începe, asigurați-vă că ați îndeplinit toate Cerințele preliminare pentru Consola de operații pentru PC și pentru server pentru PC și server iSeries.

Referințe înrudite

“Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații” la pagina 17

Această secțiune descrie cerințele de hardware pe care trebuie să le îndeplinească PC-ul și iSeries pentru a configura o Consolă de operații.

Modificarea consolei dintr-o consolă twinax într-o Consolă de operații într-un server nepartiționat sau cu o partiție primară:

Pentru a modifica dintr-o consolă twinax într-o Consolă de operații, trebuie să realizați acești pași pe server folosind consola existentă.

1. Accesați Unelte de service dedicate (DST) sau Unelte de service de sistem (SST). Trebuie să deschideți opțiunea SST "Service tools device IDs" înainte de a fi inutilizabilă.
2. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
3. Selectați **System Devices** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
4. Selectați **Selectați Console**.
5. Selectați noul tip de consolă.
 - Dacă selectați o Consolă de operații (LAN), realizați următoarele:
 - a. Apare fereastra Verificare adaptoare Consolă de operații. Aceasta este resursa găsită de sistem pentru a fi utilizată pentru conexiunea dumneavoastră LAN. Dacă primiți un mesaj care afirmă că nu a fost găsit adaptorul LAN, trebuie să îndepliniți cerințele hardware pentru Consola de operații pentru Consola de operații.
 - b. Apăsați **F11** pentru a configura adaptorul.
 - c. Introduceți datele de rețea corespunzătoare.
 - d. Apăsați **F7** pentru a memora datele.
 - e. Apăsați **F14** pentru a activa adaptorul pentru a fi utilizat de către Consola de operații.
 - Dacă ați selectat o Consolă de operații (directă), continuați cu pasul 6.
6. Apăsați **F3** până ajungeți în meniul principal DST.

Sistemul este acum configurat pentru folosire de către tipul de consolă dorit.

Dacă nu plănuți să folosiți dispozitivul twinax ca fiind o consolă de rezervă nu îl înlăturați și nici pe adaptorul lui la acest moment. Puteți avea nevoie de aceasta pentru a depana o problemă.

Valoarea de sistem iSeries, QAUTOCFG, trebuie să fie setată pe **ON**. Utilizați una dintre metodele următoare pentru a verifica sau seta această valoare de sistem pe serverul iSeries:

- Folosiți comanda WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- În timpul unui IPL manual, în fereastra Opțiuni IPL, selectați **Y** pentru **Setare opțiuni majore sistem**. Apoi, pentru **Activare configurație automată**, selectați **Y**.

Continuați cu Configurarea PC-ului.

Referințe înrudite

"Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații" la pagina 17

Această secțiune descrie cerințele de hardware pe care trebuie să le îndeplinească PC-ul și iSeries pentru a configura o Consolă de operații.

Modificarea consolei dintr-o consolă twinax într-o Consolă de operații într-o partiție logică:

Pentru modificarea dintr-o twinax într-o Consolă de operații, trebuie să realizați acești pași pe server folosind consola existentă în ordine să opriri și să realizați o încărcare inițială a programului (IPL).

Notă: Dacă aveți nevoie să adăugați sau să mutați adaptoare pentru a satisface cerințele hardware pentru Consola de operații, înainte de a începe realizați următorii pași de migrare. Nu mutați sau înlăturați adaptorul twinax de la procesorul sau de intrare ieșire (IOP) curent în acest moment.

1. Accesați Unelte de service dedicate (DST) sau Unelte de service de sistem (SST). Trebuie să deschideți opțiunea SST "Service tools device IDs" înainte de a fi inutilizabilă.
2. Selectați **Lucrul cu partiții sistem**.
3. Selectați **Lucru cu configurație partiții**.
4. Alegeți **Selectarea resurselor consolei** pe partiția logică.
5. Apăsați **F9** pentru **Modificare filtru capabilitate**.

6. Selectați **Orice consolă**.
7. Pentru a selecta IOP-ul care va suporta consola intenționată, faceți una din următoarele:
 - Dacă adaptorul care va fi folosit pentru consola intenționată este sub același IOP ca și adaptorul de consolă anterior, IOP-ul consolei este deja etichetat corect. Mergeți la pasul 8.
 - Dacă adaptorul care va fi folosit pentru consola intenționată este sub un IOP diferit decât consola configurată curent, puneți un 1 în fața IOP-ului pentru a îl selecta ca fiind IOP pentru consolă.
8. Verificați un adaptor pentru ECS (Electronic Customer Support) și o consolă alternativă opțională (doar consola twinax).

Notă: Selectarea unei console alternative este valabilă numai când stațiile de lucru twinax urmează să fie consolă alternativă și consola este de asemenea consolă twinax. Consola alternativă **trebuie** să fie sub un IOP diferit decât IOP-ul etichetat pentru folosire de către Consola de operații. Consola de operații nu poate fi folosită ca fiind o consolă alternativă.

- Pentru verificarea IOP-ului consolei pentru ECS, realizați următorii pași:

Notă: Dacă folosiți Consola de operații ca fiind tipul dumneavoastră de consolă, trebuie să etichetați IOP-ul folosit pentru consolă și ca IOP-ul pentru ECS.

- a. Apăsați **F12** până când ajungeți la fereastra **Lucrul cu configurațiile de partiții**.
- b. Introduceți un 9 în fața partiției pentru a fi etichetată pentru ECS.
- c. Căutați simbolurile de pe aceeași linie cu IOP-ul etichetat pentru consolă (eticheta de consolă este simbolul <) pentru simbolul ECS care este simbolul + (semnul plus). Dacă simbolul + este arătat, IOP-ul este etichetat corect pentru ECS. Mergeți la pasul 9.
- d. Pentru a eticheta IOP-ul consolei pentru ECS, introduceți un 1 în fața IOP-ului care va fi etichetat pentru ECS.

Notă: Dacă folosiți Consola de operații ca și consola intenționată, ar trebuie acum să vedeți atât un <, cât și un + asociate cu IOP-ul consolei.

9. Apăsați **F3** pentru a vă întoarce la meniul principal DST.
10. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
11. Selectați **System Devices** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
12. Selectați **Selectați Console**.
13. Utilizați una dintre următoarele opțiuni de consolă pentru a selecta noul tip de consolă.
 - Dacă ați selectat Consola de operații (directă), opțiunea 2, continuați cu pasul 14.
 - Dacă ați selectat Consola de operații (LAN), opțiunea 3, faceți următoarele:
 - a. Apare fereastra Verificare adaptoare Consolă de operații. Aceasta este resursa găsită de sistem pentru a fi utilizată pentru conexiunea dumneavoastră LAN. nu ați satisfăcut cerințele hardware pentru Consola de operații. Dacă primiți mesajul **Nu este disponibil nici un adaptor LAN valid** pentru Consola de operații. Dacă este așa, utilizați **F3** pentru a vă întoarce la meniul principal DST, apoi, începeți din nou acest subiect de la pasul 1.
 - b. Apăsați **F11** pentru a configura adaptorul.
 - c. Introduceți datele de rețea corespunzătoare.
 - d. Apăsați **F7** pentru a memora datele.
 - e. Apăsați **F14** pentru a activa adaptorul pentru a fi utilizat de către Consola de operații.
14. Apăsați **F3** până ajungeți în meniul principal DST.

Sistemul este acum configurat pentru folosire de către tipul de consolă dorit.

Dacă nu plănuți să folosiți dispozitivul twinax ca fiind o consolă de rezervă nu îl înlăturați și nici pe adaptorul lui la acest moment. Puteți avea nevoie de aceasta pentru a depana o problemă.

Valoarea de sistem iSeries, QAUTOCFG, trebuie să fie setată pe **ON**. Utilizați una dintre metodele următoare pentru a verifica sau seta această valoare de sistem pe serverul iSeries:

- Folosiți comanda WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- În timpul unui IPL manual, în fereastra Opțiuni IPL, selectați **Y** pentru **Setare opțiuni majore sistem**. Apoi, pentru **Activare configurație automată**, selectați **Y**.

Continuați cu Configurați PC-ul pentru a folosi noul tip de consolă după modificarea dintr-o consolă twinax într-o consolă de operații.

Referințe înrudite

“Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații” la pagina 17

Această secțiune descrie cerințele de hardware pe care trebuie să le îndeplinească PC-ul și iSeries pentru a configura o Consolă de operații.

Configurarea PC-ului pentru a folosi noul tip de consolă după modificarea dintr-o consolă twinax într-o consolă de operații:

Pentru a modifica dintr-o consolă twinax într-o Consolă de operații, trebuie să configurați PC-ul să folosească noul tip de consolă.

Pentru a configura un tip nou de consolă, vedeți Setarea Consolei de operații.

Este recomandat să realizați o încărcare inițială a programului (IPL) pentru a vă asigura că nu sunt erori. Apoi, mai târziu, înlăturați sau mutați componentele hardware pe care le-ați planificat.

Este recomandat să opriți serverul iSeries când înlăturați plăci adaptor sau cabluri.

Notă: Dacă noua consolă nu funcționează în i5/OS puteți fi nevoit să utilizați o altă stație de lucru pentru a șterge manual descrierea de dispozitiv și de controler asociate cu fostul dispozitiv consolă.

Modificarea dintr-o consolă de operații într-o consolă twinax

Pentru a modifica dintr-o Consolă de operații într-o consolă twinax, trebuie să realizați pașii pe server, și opțional, pe PC.

Înainte de a începe, asigurați-vă că ați îndeplinit toate Cerințele preliminare pentru Consola de operații pentru PC și pentru server pentru PC și server iSeries.

Referințe înrudite

“Îndeplinirea cerințelor de hardware pentru Consola de operații” la pagina 17

Această secțiune descrie cerințele de hardware pe care trebuie să le îndeplinească PC-ul și iSeries pentru a configura o Consolă de operații.

Modificarea consolei dintr-o Consolă de operații într-o consolă twinax într-un server nepartiționat sau partiționat primar:

Pentru a modifica dintr-o Consolă de operații într-o consolă twinax, urmați acești pași pe server folosind consola existentă.

1. Accesați Unelte de service dedicate (DST) sau Unelte de service de sistem (SST).
2. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
3. Selectați **System Devices** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
4. Selectați **Selectați Console**.
5. Dacă folosiți curent Consola de operații ca fiind consola locală pe o rețea (LAN), selectați Consola de operații (LAN) și urmați pașii pentru a dealoca adaptorul de rețea:

Notă: Dacă această resursă este folosită pentru serverul de unelte de service (conexiuni Navigator iSeries) sau plănuiți să folosiți consola locală pe o rețea (LAN) ca fiind consola de rezervă, atunci nu trebuie să realizați ștergerea. Dacă una din aceste alegeri este adevărată, continuați cu pasul 5e.

- a. Selectați **Consolă de operații (LAN)**. Ar trebui să fie afișat adaptorul LAN folosit în mod curent.
 - b. Apăsați **F11**.
 - c. Apăsați **F6** pentru a șterge datele de configurare.
 - d. Apăsați **F7** pentru a memora această valoare nouă. **Opțional**, puteți dezactiva placa de rețea prin apăsarea **F13**.
 - e. Apăsați **F12** de două ori pentru a ieși din această fereastră.
 - f. Selectați **Selectați Console**.
6. Selectați **Twinax**.
7. Apăsați **F3** pentru a vă întoarce la meniul principal DST.

Sistemul este acum configurat pentru folosire de către tipul de consolă dorit.

Dacă nu plănuiți să folosiți configurația consolei locale atașată direct ca fiind consola de rezervă, nu o înlăturați și nu o mutați pe ea sau adaptorul ei în acest moment. Puteți avea nevoie de aceasta pentru a depana o problemă.

Valoarea de sistem iSeries, QAUTOCFG, trebuie să fie setată pe **ON**. Utilizați una dintre metodele următoare pentru a verifica sau seta această valoare de sistem pe serverul iSeries:

- Folosiți comanda WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- În timpul unui IPL manual, în fereastra Opțiuni IPL, selectați **Y** pentru **Setare opțiuni majore sistem**. Apoi, pentru **Activare configurație automată**, selectați **Y**.

Continuați cu Efectuare pași suplimentari pe PC.

Operații înrudite

“Dezactivarea sau mutarea plachetei LAN de la folosirea de către Consola de operații” la pagina 82

Cum și când să dezactivați sau să mutați o placă LAN

Modificarea consolei dintr-o Consolă de operații într-o consolă twinax la o partiție logică:

Pentru modificarea dintr-o Consolă de operații într-un cablu twinax, urmați acești pași pe server folosind consola existentă.

Notă: Dacă aveți nevoie să adăugați sau să mutați adaptoare pentru a satisface cerințele hardware pentru consola twinax, faceți acest lucru înainte să porniți acești pași. Nu mutați sau înlăturați adaptorul twinax de la procesorul sau de intrare ieșire (IOP) curent în acest moment.

1. Accesați Unelte de service dedicate (DST) sau Unelte de service de sistem (SST). Trebuie să deschideți opțiunea SST "Service tools device IDs" înainte de a fi inutilizabilă.
2. Selectați **Lucrul cu partiții sistem**.
3. Selectați **Lucrul cu configurație partiții**.
4. Alegeți **Selectarea resurselor consolei** pe partiția logică.
5. Apăsați **F9** pentru **Modificare filtru capabilitate**.
6. Selectați **Orice consolă**.
7. Pentru a selecta IOP-ul care va suporta consola intenționată, faceți una din următoarele:
 - Dacă adaptorul care va fi folosit pentru consola intenționată este sub același IOP ca și adaptorul de consolă anterior, IOP-ul consolei este deja etichetat corect. Mergeți la pasul 8.
 - Dacă adaptorul care va fi folosit pentru consola intenționată este sub un IOP diferit decât consola configurată curent, puneți un **1** în fața IOP-ului pentru a îl selecta ca fiind IOP pentru consolă.
8. Verificați un adaptor pentru folosirea lui ca o consolă alternativă opțională. Pentru a verifica eticheta pentru o consolă alternativă, găsiți IOP-ul cu adaptorul twinax care va fi folosit pentru consola alternativă. Este corect

etichetat dacă vedeți un simbol > (mai mare) pe aceeași linie. Dacă > nu este pe aceeași linie, introduceți o opțiune 2 în fața IOP-ului care este selectat ca și consolă alternativă.

Notă: Selecția unei console alternative se aplică doar când stațiile de lucru twinax vor fi consola alternativă și tipul consolei este deasemenea o consolă twinax. Consola alternativă **trebuie** să fie sub un IOP diferit decât IOP-ul etichetat pentru folosire de către Consola de operații. Consola de operații nu poate fi folosită ca fiind o consolă alternativă. **Nu** etichetați același IOP pentru consolă și pentru consola alternativă.

9. Apăsați **F3** pentru a vă întoarce la meniul principal DST.
10. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
11. Selectați **System Devices** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
12. Selectați **Selectați Console**.
13. Dacă utilizați curent Consola de operații consolă locală în rețea (LAN), selectați Consolă de operații consolă locală în rețea (LAN) și urmați acești pași pentru a dealoca adaptorul de rețea:

Notă: Dacă această resursă este folosită pentru serverul de unelte de service (conexiuni Navigator iSeries) sau plănuiți să folosiți consola locală pe o rețea (LAN) ca fiind consola de rezervă, atunci nu trebuie să realizați ștergerea. Dacă una din aceste alegeri este adevărată, continuați cu pasul 13e.

- a. Selectați **Consolă de operații (LAN)**. Ar trebui să fie afișat adaptorul LAN folosit în mod curent.
 - b. Apăsați **F11**.
 - c. Apăsați **F6** pentru a șterge datele de configurare.
 - d. Apăsați **F7** pentru a memora această valoare nouă.
 - e. Apăsați **F12** de două ori pentru a ieși din această fereastră.
 - f. Selectați **Console**.
14. Selectați **Twinax**.
 15. Apăsați **F3** pentru a vă întoarce la meniul principal DST.

Sistemul este acum configurat pentru folosire de către tipul de consolă dorit.

Dacă nu plănuiți să folosiți Consola de operații ca fiind consola de rezervă, nu o înlăturați sau o mutați pe ea sau pe adaptorul ei la acest moment. Puteți avea nevoie de aceasta pentru a rezolva o problemă.

Valoarea de sistem iSeries, QAUTOCFG, trebuie să fie setată pe **ON**. Utilizați una dintre metodele următoare pentru a verifica sau seta această valoare de sistem pe serverul iSeries:

- Folosiți comanda WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- În timpul unui IPL manual, în fereastra Opțiuni IPL, selectați **Y** pentru **Setare opțiuni majore sistem**. Apoi, pentru **Activare configurație automată**, selectați **Y**.

Continuați cu Realizați pașii opționali pe PC când se modifică dintr-o Consolă de operații într-o consolă twinax.

Realizați pașii opționali pe PC când se modifică dintr-o Consolă de operații într-o consolă twinax:

Dacă PC-ul nu va fi utilizat pentru Consola de operații, urmați acești pași:

Important: Efectuați acești pași numai după ce sunteți sigur că nu sunt probleme cu consola twinax.

1. Întrerupeți conexiunea curentă de consolă. Pentru a o întrerupe, efectuați următoarele:
 - a. Selectați numele configurației (sub Conexiune iSeries). Acesta este numele pe care Consola de operații îl utilizează pentru a se referi la un anumit server.
 - b. Din meniul Conexiune, apăsați **Deconectare**. Starea conexiunii arată **Deconectare în curs**.
 - c. Așteptați ca starea să arate **Deconectat**.
2. Legați consola twinax prin cablu la server și porniți consola twinax și serverul.

3. Efectuați un IPL (Initial Program Load) pentru a vă asigura că nu sunt erori. Apoi, mai târziu, înlăturați sau mutați componentele hardware pe care le-ați planificat. Când sunteți mulțumit cu noua dumneavoastră consolă ștergeți configurația curentă dacă nu veți utiliza conexiunea prin cablu drept o consolă de rezervă. Pentru a șterge configurația, efectuați următoarele:
 - a. Selectați numele configurației (sub Conexiune iSeries).
 - b. Din meniul Conexiune, faceți clic pe **Ștergere**.
 - c. Faceți clic pe **DA** pentru a confirma ștergerea.
 - d. Dezinstalarea iSeries Access pentru Windows.

Opriiți PC-ul și eliminați componentele hardware și cablurile de care nu mai aveți nevoie în acest moment. Este recomandat să opriiți serverul iSeries înainte de a înlătura orice cabluri sau adaptoare de pe iSeries.

Notă: Dacă noua consolă nu funcționează în i5/OS puteți fi nevoit să utilizați o altă stație de lucru pentru a șterge manual descrierea de dispozitiv și de controler asociate cu fostul dispozitiv consolă.

Gestionarea consolei locale în rețea

Aceste instrucțiuni sunt valabile doar dacă veți configura o consolă locală în rețea.

Considerente privind schimbarea parolelor pentru ID-ul dispozitivului de unelte service

Revedeți aceste considerente înainte de a modifica parola ID-ului dispozitivului de unelte service.

Notă: Trebuie să deblocați opțiunea SST, înainte ca opțiunea să poată fi folosită.

- Parola ID-ului dispozitivului de unelte service de pe PC trebuie să fie la fel ca parola ID-ului dispozitivului de unelte service de pe server. Dacă modificați una din valori, trebuie să o modificați și pe cealaltă.
- Consola de operații criptează parola ID-ului dispozitivului de unelte service atunci când apăsați **Următor** în fereastra **Parolă de acces**.
- Dacă creați o consolă locală nouă într-o configurare de rețea (nu v-ați conectat încă) și apăsați **Anulare** după fereastra Parolă acces, puteți recrea configurarea cu același ID de dispozitiv de unelte service.
- Consola de operații se modifică și recriptează parola ID-ului dispozitivului de unelte service în timpul fiecărei conexiuni cu succes.
- Dacă ștergeți consola locală într-o configurație de rețea, după ce ați făcut cel puțin o conectare reușită, trebuie să resetați parola ID-ului dispozitivului de unelte service de pe server înainte de a folosi profilul pentru o consolă locală nouă în configurație de rețea.

Operații înrudite

“Folosirea ID-urilor de dispozitiv unelte service în SST (System Service Tools)” la pagina 91

Puteți modifica datele de configurație ale Consolei de operații din SST folosind opțiunea Work with service tools user IDs și Devices.

Referințe înrudite

“Resincronizarea PC-ului cu parola pentru ID-ul dispozitivului de unelte service” la pagina 77

Pașii necesari pentru resincronizarea parolei ID-ului dispozitivului de unelte service. Atunci când apare o nepotrivire în parola ID-ului dispozitivului de unelte service între server și PC-ul Consolă de operații, trebuie să resincronizați parola prin efectuarea pașilor de recuperare atât pe PC cât și pe server.

“Schimbarea parolei pentru ID-ul de dispozitiv de unelte de service pe PC și pe server”

În mod curent nu există nici un avantaj în modificarea parolei ID-ului dispozitivului de unelte service decât dacă parolele de pe PC și de pe server s-au desincronizat.

Schimbarea parolei pentru ID-ul de dispozitiv de unelte de service pe PC și pe server

În mod curent nu există nici un avantaj în modificarea parolei ID-ului dispozitivului de unelte service decât dacă parolele de pe PC și de pe server s-au desincronizat.

Dacă sunteți în această situație, folosiți subiectul Resincronizarea parolei ID-ului dispozitivului de unelte service și a PC-ului pentru a le face din nou aceleași. Din moment ce această parolă este modificată la fiecare conexiune cu succes, modificarea manuală a parolei, cu excepția resincronizării, nu este recomandată.

Referințe înrudite

“Considerente privind schimbarea parolelor pentru ID-ul dispozitivului de unelte service” la pagina 76
Revedeți aceste considerente înainte de a modifica parola ID-ului dispozitivului de unelte service.

Schimbarea parolei de acces

Cum să schimbați parola după crearea unei noi configurații

Puteți modifica parola folosită pentru accesarea informațiilor ID-ului dispozitivului unelte de service în orice moment după crearea unei noi consolei locale pe configurația rețelei. Dacă ați lucrat cu partiții, puteți modifica această parolă din partiția corespunzătoare.

Notă: Parola este sensibilă la majuscule și poate fi de maxim 128 de caractere. Este important să vă amintiți această parolă. Veți folosi această parolă în timpul procesului de conectare pentru înregistrare în fereastra de **Înregistrare dispozitiv service**.

Pentru a folosi proprietățile conexiunii pentru a modifica parola de acces, urmați acești pași:

1. Selectați numele conexiunii pentru care veți modifica parola de acces.
2. Apăsați **Conexiune** → **Proprietăți**.
3. Selectați fișa **Parolă de acces**.
4. Pentru **Parolă curentă** introduceți ce folosiți curent pentru parola de acces.
5. Introduceți noua parolă în câmpurile **New Password** și **Confirm password** și apoi apăsați **OK**.

Resincronizarea PC-ului cu parola pentru ID-ul dispozitivului de unelte service

Pașii necesari pentru resincronizarea parolei ID-ului dispozitivului de unelte service. Atunci când apare o nepotrivire în parola ID-ului dispozitivului de unelte service între server și PC-ul Consolă de operații, trebuie să resincronizați parola prin efectuarea pașilor de recuperare atât pe PC cât și pe server.

Atunci când apare o nepotrivire în parola ID-ului dispozitivului de unelte service între server și PC-ul Consolă de operații, trebuie să resincronizați parola prin efectuarea pașilor de recuperare atât pe PC cât și pe server.

Notă: Trebuie să accesați Unelte de service dedicate (DST) sau unelte de service de sistem (SST), pentru a realiza resetarea folosind dispozitivul de unelte de service. Dacă este deja prezent un dispozitiv consolă, îl puteți folosi. Altfel, este posibil să fie nevoie de atașarea temporară a altei console:

- Folosirea unei console locale diferite din rețea (LAN), dacă este disponibilă.
- Reconfigurarea aceleiași console de pe rețea (LAN) folosind un ID dispozitiv de unelte service de urgență nefolosit.
- Folosirea unei console locale Consolă de operații atașată direct la server (dacă este disponibil cablul Consolei de operații).
- Folosirea unei console atașată cu cablu twinax.
- Folosiți Control panel sau panoul de control la distanță pentru a reseta QCONSOLE.

Operații înrudite

“Crearea ID-urilor de dispozitiv de unelte service pe server” la pagina 80

Trebuie să setați ID-urile dispozitivului de unelte service pe server dacă folosiți o consolă locală într-o configurație de rețea

Referințe înrudite

“Considerente privind schimbarea parolelor pentru ID-ul dispozitivului de unelte service” la pagina 76
Revedeți aceste considerente înainte de a modifica parola ID-ului dispozitivului de unelte service.

Resetarea parolei ID-ului dispozitivului de unelte service pe server:

Pentru a reseta parola ID-ului dispozitivului de unelte service pe server, efectuați următoarele.

Notă: Pentru a realiza oricare din procedurile de mai jos folosind SST, selectați opțiunea **Lucrul cu ID-uri utilizator și dispozitive unelte de service** peste tot unde apare selectare **Lucrul cu mediu DST** și săriți peste pasul **Selectare Dispozitive sistem**. Trebuie să deblocați opțiunea SST, înainte ca opțiunea să poată fi folosită.

Operații înrudite

“Folosirea ID-urilor de dispozitiv unelte service în SST (System Service Tools)” la pagina 91

Puteți modifica datele de configurație ale Consolei de operații din SST folosind opțiunea Work with service tools user IDs și Devices.

Informații înrudite

Panou de control

Folosirea unei console atașată cu cablu twinax:

Dacă puteți obține o sesiune de consolă folosind un alt dispozitiv, faceți una din următoarele:

Resetați parola ID-ului dispozitivului de unelte service. Aceasta face ca parola ID-ului dispozitivului de unelte service să devină numele ID-ului dispozitivului de unelte service, cu litere mari. Pentru a reseta ID-ul dispozitivului de unelte service, efectuați pașii următori:

1. Accesați Unelte de service dedicate (DST) sau Unelte de service de sistem (SST).
2. Din meniul principal al DST, efectuați următoarele:
 - a. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
 - b. Selectați **ID-uri dispozitiv de unelte service**.
3. Introduceți 2 în fața ID-ului dispozitivului de unelte service pentru a reseta și apăsați **Enter**.
4. Apăsați **Enter** din nou pentru a confirma resetarea.

Notă: Atunci când resetați parola în DST, parola ID-ului dispozitivului de unelte service devine numele ID-ului dispozitivului de unelte service, cu litere mari. Dacă ștergeți și creați un ID de dispozitiv, trebuie să ștergeți și să creați conexiunea la PC.

Folosirea unui ID de dispozitiv unelte de service nefolosit:

Dacă nu aveți alt dispozitiv pentru semnare pe sistem, dar aveți un ID nefolosit al dispozitivului de unelte service, efectuați următoarele pe PC:

1. Ștergeți configurația curentă după cum urmează:
 - a. Selectați numele configurației (sub Conexiune iSeries).
 - b. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Ștergere**.
 - c. Faceți clic pe **Da** pentru a confirma ștergerea dacă este afișată.
2. Creați o configurație nouă și folosiți ID-ul nefolosit al dispozitivului de unelte service în timpul configurării.
3. Folosiți una din metodele de mai sus pentru a reseta ID-ul dispozitivului de unelte service care nu funcționează după conectare.

Folosiți Control panel sau panoul de control la distanță pentru a reseta serviciul QCONSOLE parola ID:

Dacă nu puteți folosi alte dispozitive ale uneltelor de sistem sau ID-uri de dispozitive ale uneltelor de service pentru a vă înregistra și dacă folosiți ID-ul dispozitivului unelte de service QCONSOLE, trebuie să folosiți panoul de control sau panoul de control la distanță pentru a reseta parola ID-ului dispozitivului unelte de service prin executarea următorilor pași:

1. Treceți sistemul în mod manual. Sistemele fără cheie vor afișa 01 B pe ecranul Function/Data.

Notă: Sistemele cu cheie ar trebui să arate modul ca manual și să afișeze 01 B pe ecranul Function/Data.

2. Folosiți informațiile următoare pentru a vă ajuta să determinați progresul și gradul de succes al resetării:

Notă: Dacă sistemul dumneavoastră folosește noul panou de control cu două linii Function/Data, va trebui să efectuați o funcție 11 înainte de a a fișa rezultatele (D1008065). Lăsați cel puțin 15 secunde primei funcții 65 înainte de a efectua o funcție 11 în cazul în care ecranul nu răspunde cu D1008065.

Afișajul pe două rânduri al panoului de control prezintă datele în acest fel (modelele 270 și 8xx):

```
XXXXXXXXXXXXXXXXXX  
XXXXXXXXXXXXXXXXXX
```

Fiecare cuvânt are 8 caractere dar sunt afișate 4 cuvinte în același timp pentru cuvinte de la 12 la 19. De exemplu, cerând cuvântul 12 vi se va furniza:

```
cuvânt__12cuvânt__13  
cuvânt__14cuvânt__15
```

Cerând cuvântul 13 vi se va furniza:

```
cuvânt__16cuvânt__17  
cuvânt__18cuvânt__19
```

Afișajul pe un singur rând al panoului de control prezintă datele în aceste fel:

```
XXXXXXX
```

Fiecare cuvânt are 8 caractere și va fi afișat individual. Dacă doriți cuvântul 17, trebuie să cereți funcția 17. Datele furnizate în cuvinte pot fi accesate folosind diferite metode.

Important: Important: Înainte de a ști unde vă aflați în cadrul procesului, sunt furnizate informațiile următoare:

- Cuvântul 17 al SRC D1008065 va conține numărul funcțiilor 65 pe care le-ați efectuat. Atunci când ajunge la 7 va avea loc resetarea parolei ID-ului dispozitivului de unelte service. Cuvântul 18 va fi setat la 00000000.
- Cuvântul 18 va arăta 00000001 până când veți introduce a șaptea funcție 65. Atunci când resetarea s-a efectuat, cuvântul va fi setat la 00000000, cu excepția cazului în care au trecut mai mult de 5 minute.

Notă: Dacă introduceți funcția 65 mai mult de șapte ori, numărarea va începe de la început.

3. Folosiți una din metodele următoare pentru a reseta ID-ul dispozitivului de unelte service QCONSOLE în funcție de tipul partiției:

- Pentru sisteme independente sau partiții primare, urmați acești pași:
 - a. Din panoul de control, folosiți butoanele Up sau Down astfel încât ecranul Function/Data să arate **25**. Apoi apăsați butonul Enter. Ecranul Function/Data ar trebui să indice **25 00**.
 - b. Folosiți butonul Up o dată pentru a incrementa datele la **26**. Apoi, apăsați butonul Enter. Sistemul va răspunde ce mai probabil afișând **01 B** în ecranul Function/Data.

Notă: Dacă sistemul răspunde cu **65 FF** repetați din nou pașii a și b.

- c. Folosind butonul Down, decremențați până la **65** și apoi apăsați butonul Enter. Sistemul va răspunde cu **65 00**. După procesarea funcției sistemul va răspunde cu D1008065. Repetați acest pas astfel încât să introduceți 7 funcții 65. Aveți 5 minute pentru a efectua acest task. Dacă a șaptea funcție 65 este introdusă și s-au scurs mai mult de 5 minute, resetarea nu va fi procesată și numerotarea va reveni la zero. Verificați WORD17 pentru a verifica că sistemul a tratat fiecare cerere. Introducând 65 repede ar putea cauza sistemul să piardă intrările.
- Pentru partiții secundare urmați acești pași folosind consola de pe partiția primară:
 - a. Accesați Unelte de service dedicate (DST) sau Unelte de service de sistem (SST).

Notă: Trebuie să deblocați opțiunea SST, înainte ca opțiunea să poată fi folosită.

- b. Selectați **Lucrul cu partițiile de sistem**.
- c. Selectați **Lucrul cu starea partițiilor**.

Notă: Dacă resetarea partiției care va fi realizată nu este în modul manual, puneți un a 10 în zona de selecție înainte să continuați.

- d. Introduceți un 65 pe linie pentru partiția care se va reseta, apoi apăsați Enter.
- e. Repetați acest pas astfel încât să introduceți 7 funcții 65. Aveți 5 minute pentru a efectua acest task. Dacă a șaptea funcție 65 este introdusă și s-au scurs mai mult de 5 minute, resetarea nu va fi procesată și numerotarea va reveni la zero.

Continuați cu Resetarea parolei ID-ului dispozitivului de unelte service pe PC .

Resetarea parolei ID-ului dispozitivului de unelte service pe PC:

În V5R4, nu mai este nevoie să resetati manual o parolă ID de dispozitiv unelte de service a conexiunii pe PC-ul client.

Dacă parola a fost resetată pe server, atunci următoarea conectare care se face de către client va încerca automat o versiune reset a parolei, în cazul în care a avut loc un eșec la folosirea valorii curente. Dacă a avut succes, noua parolă generată va fi salvată pentru următoarea conectare.

Dacă suspectați că procesul automat a eșuat și vreți să resetati manual parola, completați unul din următoarele task-uri:

Ștergerea configurației și recrearea ei:

Pentru a șterge configurația și a o recrea, urmați acești pași:

1. Dacă sunteți conectat, deconectați-vă după cum urmează:
 - a. Selectați numele configurației (sub Conexiune iSeries). Acesta este numele pe care Consola de operații îl folosește pentru a se referi la un anumit sistem.
 - b. Din meniul **Conexiuni**, apăsați **Deconectare**. Starea conexiunii va arăta **Deconectare**.
 - c. Așteptați ca starea să arate **Deconectat**.
2. Ștergeți configurația:
 - a. Selectați numele configurației (sub Conexiune iSeries) pe care doriți să o ștergeți.
 - b. Din meniul **Conexiune**, apăsați **Ștergere**.
 - c. Faceți clic pe **Da** pentru a confirma ștergerea dacă este afișată.
3. Recreați configurația cu parola ID-ului dispozitivului de unelte service pe care ați resetat-o anterior sau cu noul ID al dispozitivului de unelte service.

Resetarea parolei:

Pentru a reseta parola pentru același ID de dispozitiv al uneltelor de service, urmați acești pași:

1. Selectați numele conexiunii pentru care veți efectua modificarea și apoi apăsați **Conexiune** → **Proprietăți**.
2. Selectați fișa **ID dispozitiv**.
3. Faceți clic pe butonul **Resetare**, și apoi faceți clic pe **OK**.
4. Va apare fereastra **Parolă de acces**. Introduceți parola de acces curentă și apoi apăsați **OK**.

Crearea ID-urilor de dispozitiv de unelte service pe server

Trebuie să setați ID-urile dispozitivului de unelte service pe server dacă folosiți o consolă locală într-o configurare de rețea

Trebuie să setați ID-urile dispozitivului de unelte service pe server pentru o consolă locală într-o configurare de rețea.

Notă: Pentru a realiza oricare din procedurile de mai jos folosind SST, selectați opțiunea **Lucrul cu ID-uri utilizator și dispozitive unelte de service** peste tot unde apare selectare **Lucrul cu mediu DST** și săriți peste pasul 3. Trebuie să deschideți opțiunea SST înainte ca opțiunea să fie utilizabilă.

1. Accesați Unelte de service dedicate (DST) sau Unelte de service de sistem (SST).
2. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
3. Selectați **ID-uri dispozitiv de unelte service**.
4. Folosiți opțiunea 1 pentru a crea noul ID de dispozitiv unelte service și introduceți noul nume de ID al dispozitivului de unelte service în primul câmp gol. Apăsăți **Enter**.
5. Puteți introduce o descriere. Apăsăți **Enter**. Ați terminat crearea ID-ului dispozitivului de unelte service.

Notă:

- ID-ul dispozitivului și ID-ul utilizatorului uneltelor de service trebuie să aibă autoritățile corespunzătoare acordate înainte ca panoul de control la distanță și de toate funcțiile sale să fie disponibile pentru partițiile asociate. Pentru verificarea sau schimbarea atributelor ID-ului dispozitivului uneltelor service puteți apăsa **F5** (schimbarea atributelor la "Crearea ID-ului dispozitivului de unelte service" 7 în fața dispozitivului ID în fereastra "Lucrul cu ID-ului dispozitivului de unelte service").
6. Pentru a crea ID-uri ale dispozitivului de unelte service suplimentare, repetați pașii începând de la pasul 4.
 7. Apăsăți **F3** atunci când ați terminat de creat ID-urile dispozitivului de unelte service.

Notă:

1. Dacă trebuie să resetați ID-ul dispozitivului de unelte service, parola devine numele ID-ului dispozitivului de unelte service cu litere mari.
2. Dacă aveți mai mult decât un PC conectat la consolă, trebuie să creați mai multe ID-uri de dispozitive de unelte de service.
3. Uneori parola ID-ului dispozitivului de unelte service trebuie schimbată, cum ar fi cazul în care parola trebuie resincronizată între PC și server. Atunci când apare o nepotrivire în parola ID-ului dispozitivului de unelte service între server și PC-ul Consolă de operații, trebuie să resincronizați parola prin efectuarea pașilor de recuperare atât pe PC cât și pe server.
4. QCONSOLE nu trebuie să fie lăsat într-o stare de reset pe server. Acesta este considerat o expunere a securității.

Referințe înrudite

"Resincronizarea PC-ului cu parola pentru ID-ului dispozitivului de unelte service" la pagina 77

Pașii necesari pentru resincronizarea parolei ID-ului dispozitivului de unelte service. Atunci când apare o nepotrivire în parola ID-ului dispozitivului de unelte service între server și PC-ul Consolă de operații, trebuie să resincronizați parola prin efectuarea pașilor de recuperare atât pe PC cât și pe server.

Informații înrudite

Unelte Service

Configurarea numelui gazdei de service (nume interfață)

Numele gazdei de service iSeries (numele interfeței) este numele care identifică conexiunea de service iSeries în rețeaua dumneavoastră care este folosită pentru uneltele de service, care include și o configurație de Consolă de operații locală pe rețea (LAN).

Acesta este asignat de către administratorul dumneavoastră de sistem sau de rețea. Vă trebuie un nume al gazdei de service (nume al interfeței) oricând o consolă sau un panou de control la distanță este conectat folosind o conexiune de rețea. Un motiv pentru adăugarea acestei funcții este când un server a fost partiționat logic și prin primar poate să aibă o consolă neconectată la rețea, un panou de control la distanță la o partiție secundară, atunci poate fi preferată.

Sunt două metode pentru a crea un nume de gazdă de serviciu (nume de interfață).

- Prima este în timpul procesului de construire pentru un sistem care are comandată consola locală Consolă de operații într-o configurare de rețea (LAN). Adaptorul LAN este instalat și este specificat tipul corect de consolă. Apoi, când utilizatorul obține faptul că vrăjitorul de configurare a Consolei de operații a sistemului este furnizat cu parametrii

rețelei ai clientului, incluzând numele gazdei de service (numele interfeței), și în timpul conexiunii inițiale aceste date termină configurația serverului pentru rețea. Acest proces mai este cunoscut și ca BOOTP. Pentru mai multe detalii despre procesul BOOTP, mergeți la secțiunea: Pregătirea mediului de rețea.

- A doua metodă pentru a crea un nume de gazdă de serviciu (nume de interfață) este prin folosirea unei console existente. Această metodă poate fi folosită în timpul unei migrări sau modernizări înainte de a deconecta vechea consolă. Atunci când se folosește procedura următoare, puteți fie verifica, fie crea configurarea pentru conexiunea de service iSeries. Puteți găsi numele gazdei de service (numele de interfață) ducându-vă în Uneltele de service dedicate (DST), sau Uneltele de service de sistem (SST) în partiția pe care ați configurat-o și ați folosit ecranul Configurarea adaptorului de unelte de service. Introduceți același nume pe PC ca și numele gazdei de service existent (numele de interfață) definit în DST sau SST.

Notă: Este posibil să fie nevoie să modificați temporar tipul de consolă pentru a termina. Puteți deasemenea să folosiți orice opțiune cu privire la adaptorul uneltelor service LAN pentru a verifica serviciul de nume gazdă sau date.

Notă: Pentru a realiza procedura următoare folosind SST, selectați opțiunea **Lucrul cu ID-uri și dispozitive ale utilizatorilor de unelte de service** oriunde este afișată selecția **Lucrul cu mediu DST**. Notă dacă folosiți modul consolă altul Consola de operații (LAN) puteți folosi opțiunea **Configurarea adaptorului uneltelor service LAN** pentru crearea sau schimbarea numele gazdă sau datele.

Pentru a crea un nume de gazdă de serviciu (nume de interfață):

1. Accesați Unelte de service dedicate (DST) sau Unelte de service de sistem (SST).
2. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
3. Selectați **System devices** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
4. Selectați **Selectați Console**.
5. Selectați **Consolă operații (LAN)** și apăsați **Enter**. Aceasta ar trebui să afișeze Verificare adaptoare consolă de operații.
6. Apăsați **F11** pentru configurare.
7. Câmpul numelui gazdei de service (numelui de interfață) conține numele. Dacă creați o conexiune de service nouă urmați pașii următori:
 - a. Introduceți datele rețelei în câmpurile corespunzătoare.
 - b. Memorați configurația dumneavoastră apăsând **F7**.
 - c. Activați adaptorul LAN prin apăsarea **F14**.
 - d. Apăsați **F3** pentru ieșire.

Pentru mai multe informații despre uneltele service, vedeți articolul: Unelte service.

Informații înrudite

Unelte Service

Dezactivarea sau mutarea plachetei LAN de la folosirea de către Consola de operații

Cum și când să dezactivați sau să mutați o placă LAN

În timpul unei migrări este posibil să aveți nevoie să dezactivați interfața LAN de la folosirea de către Consola de operații. Ar trebui să dezactivați interfața LAN dacă nu planificați folosirea consolei locale Consolă de operații într-o configurație de rețea.

O dată ce placa LAN este dezactivată o puteți muta sau o puteți folosi pentru alte scopuri. Trebuie să folosiți de asemenea un tip de consolă diferit de consolă locală Consolă de operații în rețea (LAN) sau pașii de mai jos vor provoca deconectarea consolei. Urmăriți acești pași pentru a dezactiva adaptorul de LAN asociat în mod curent cu o consolă locală Consolă de operații în rețea (LAN):

Notă: Pentru a realiza procedura următoare folosind SST, selectați opțiunea **Lucrul cu ID-uri și dispozitive ale utilizatorilor de unelte de service** oriunde este afișată selecția **Lucrul cu mediu DST**.

1. Accesați Unelte de service dedicate (DST) sau Unelte de service de sistem (SST).
2. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
3. Selectați **System devices** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
4. Selectați **Selectați Console**.
5. Selectați **Consolă de operații (LAN)**. Ar trebui să fie afișat adaptorul LAN folosit în mod curent.
6. Apăsați **F11**.
7. Apăsați **F6** pentru curățare.
8. Apăsați **F7** pentru a memora noile valori.
9. Dacă nu folosiți această resursă pentru consolă, apăsați pe **F13** pentru dezactivarea adaptorului. Va fi necesar să folosiți alt tip de consolă sau resursă pe următorul IPL.

Notă: După ce ieșiți din această fereastră, nu intrați în configurație din nou. Intrând în configurație din nou se poate să se realoce resursa adaptorului LAN în Consola de operații.

10. Apăsați **F12** de două ori pentru a ieși din această fereastră. Ar trebui să vă fi întors în fereastra **Lucrul cu dispozitive sistem**. Dacă folosiți SST, sunteți întorși în ecranul Work With Service Tools User IDs and Devices.
11. Selectați **Selectați Console**.
12. Selectați tipul de consolă pe care vreți să îl folosiți.

Important: Important: Trebuie să modificați tipul de consolă în ceva diferit de Consolă de operații (LAN) sau adaptorul va fi realocat la următorul IPL.

Operații înrudite

“Modificarea consolei dintr-o Consolă de operații într-o consolă twinax într-un server nepartiționat sau partiționat primar” la pagina 73

Pentru a modifica dintr-o Consolă de operații într-o consolă twinax, urmați acești pași pe server folosind consola existentă.

Referințe înrudite

“Planificarea pentru instalarea sau modernizarea Consolei de operații” la pagina 22

Pentru a instala sau moderniza Consola de operații, trebuie să citiți următoarele informații.

“Modificarea dintr-un tip de consolă în altul” la pagina 64

Dacă aveți deja o conexiune de consolă, puteți modifica într-un tip de consolă diferit în următoarele feluri.

Modificarea valorilor de rețea pentru Consola de operații (LAN)

Folosiți instrucțiunile pentru a face modificări în configurația dumneavoastră existentă.

Dacă trebuie să faceți o modificare adaptorului de rețea folosit pentru Consola de operații (LAN), ca de exemplu o nouă adresă IP folosiți aceste instrucțiuni.

Notă: Pentru a realiza procedura următoare folosind SST, selectați opțiunea **Lucrul cu ID-uri și dispozitive ale utilizatorilor de unelte de service** oriunde este afișată selecția **Lucrul cu mediu DST**.

1. Accesați Unelte de service dedicate (DST) sau Unelte de service de sistem (SST).
2. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
3. Selectați **System Devices** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
4. Selectați **Selectați Console**.
5. Selectați **Consolă de operații (LAN)**. Ar trebui să fie afișat adaptorul LAN folosit în mod curent.
6. Apăsați **F11**.
7. Folosiți una din metodele următoare pentru a efectua modificarea:
 - Dacă faceți o modificare simplă, cum ar fi o adresă IP, introduceți noile valori și continuați cu pasul 8.
 - Dacă veți schimba placa adaptorului, apăsați **F6** pentru a efectua o curățare. Continuați cu pasul 8.
8. Apăsați **F7** pentru a memora noile valori.

9. Apăsați **F3** până când apare meniul principal DST.

Important: Dacă modificarea nu afectează adresa de IP a rețelei sau numele gazdei de service (numele interfeței) puteți ieși din aceste instrucțiuni acum.

Dacă faceți o modificare care face ca adresa IP a rețelei sau numele gazdei de service (numele interfeței) să fie diferit pentru conexiunile configurate curent, această modificare trebuie să fie reflectată pe toate PC-urile care se conectează la acest nume al gazdei de serviciu (numele interfeței). De vreme ce nu puteți modifica adresa IP a rețelei sau numele gazdei de service (numele interfeței) sau o configurație a conexiunii existente pe client trebuie să ștergeți conexiunea curentă și să recreați o conexiune nouă folosind adresa IP a rețelei nouă. Continuați cu următorul pas.

10. Resetați parola ID-ului dispozitivului de unelte service de pe server. Pentru a face acest lucru, urmați acești pași:

Notă: Trebuie să deblocați opțiunea SST, înainte ca opțiunea să poată fi folosită.

- a. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
- b. Selectați **ID-uri dispozitiv de unelte service**.
- c. Introduceți 2 în fața ID-ului dispozitivului de unelte service pentru a reseta și apăsați **Enter**.
- d. Apăsați **Enter** din nou pentru a confirma resetarea.

Notă: Atunci când resetați parola în DST, parola ID-ului dispozitivului devine numele ID-ului dispozitivului, cu litere mari.

Important: Dacă mai multe PC-uri se conectează la acest nume de gazdă de serviciu (nume de interfață) folosind o conexiune de rețea, trebuie să ștergeți configurația și, va urma, să resetați de asemenea ID-urile dispozitivelor uneltelor de service ale acelor PC-uri. Pentru a reseta alt ID de dispozitiv al uneltelor de service, repetați acest pas.

- e. Apăsați **F3** până când apare meniul principal DST.

11. Sunt două metode pentru completarea lucrului necesar pentru a permite o nouă adresă IP sau nume de gazdă de serviciu (nume de interfață). Primul este folosind un IPL. Acesta este metoda recomandată pentru că aveți mai mult control când faceți lucrul rămas pe PC. Sistemul va continua să folosească valorile vechi până când la un IPL sau o intervenție manuală. Metoda a doua este să realizeze intervenția manuală la acest moment. Realizați unul din seturile de pași de mai sus pentru a completa modificările rețelei.

• **Folosirea unui IPL**

Această metodă necesită ca configurările clienților să fie terminate înainte de stabilirea conexiunii următoare folosind Consola de operații pe o rețea. Dacă folosiți curent consola conectată via LAN va trebui normal să porniți un IPL, este recomandat ca IPL-ul să fie un IPL așteptat, și puteți reconfigura clientul în timpul pașilor inițiali ai IPL-ului. Puteți, de exemplu, să folosiți un PC diferit ca fiind consola în locul unuia deja conectat. Puteți face să configurați PC-ul folosind pașii de aici, apoi după ce IPL-ul a fost pornit puteți deconecta conexiunea PC a consolei și începe o conexiune la alt PC cu configurația nou creată. În această manieră puteți reconfigura clientul existent, înainte de reconectarea la server.

- a. Porniți un IPL așteptat pe server. Vedeți Pornirea sistemului folosind un IPL manual.
- b. Duceți-vă la Completarea modificărilor clientului.

• **Realizați intervenția manuală**

Realizați acești pași din meniul principal DST sau SST.

Notă:

- a. Pentru a realiza oricare din procedurile de mai jos folosind SST, selectați opțiunea **Work with service tools user IDs and Devices** peste tot unde apare **Work with DST environment** și săriți peste pasul **Selectare System Devices**.
- a. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
- b. Selectați **System Devices** (săriți acest pas dacă folosiți SST).
- c. Selectați **Selectați Console**.

- d. Selectați **Consolă de operații (LAN)**. Ar trebui să fie afișat adaptorul LAN folosit în mod curent.
- e. Apăsați **F11**.
- f. Apăsați **F17** pentru a dezactiva și reactiva placa adaptor LAN.

Notă: Aceasta va face ca toate LAN-urile conectate la consola PC-ului să se ducă la **Consolă conectare** ca o stare. De asemenea, dacă mai mult de o LAN conectată la consola PC este conectată, selecția următorului dispozitiv consolă este imprecis.

- g. Continuați cu Completarea modificărilor clientului

PC-ul este acum gata să facă o conexiune. Dacă ați realizat deja o IPL pe sistem, sunteți acum gata să vă reconectați folosind noile date ale rețelei.

Operații înrudite

“Folosirea ID-urilor de dispozitiv unelte service în SST (System Service Tools)” la pagina 91

Puteți modifica datele de configurație ale Consolei de operații din SST folosind opțiunea Work with service tools user IDs și Devices.

Completarea modificărilor PC:

Realizați următorii pași pentru a efectua modificările pe PC.

1. Pentru a șterge configurația veche, realizați acești pași:
 - a. Selectați numele configurației (sub Conexiune iSeries). Acesta este numele pe care Consola de operații îl utilizează pentru a se referi la un anumit server iSeries.
 - b. Din meniul Conexiune, apăsați **Deconectare**. Starea conexiunii arată Deconectare în curs.
 - c. Așteptați ca starea să arate Deconectat.
 - d. Selectați numele configurației (sub Conexiune iSeries).
 - e. Din meniul Conexiune, faceți clic pe **Ștergere**.
 - f. Faceți clic pe **Da** pentru a confirma ștergerea dacă este afișată.
2. Închideți și redeschideți Consola de operații pentru a șterge complet PC-ul de date de rețea asociate cu configurarea pe care o modificați.

Notă: Este de asemenea sugerat să înlăturați sau să modificați intrarea veche în fișierul **hosts** pe PC. Puteți face o căutare pentru a găsi **hosts** apoi faceți dublu-clic pe fișier când este găsit pentru a-l deschide cu editorul implicit.

3. Creați o configurare nouă folosind pașii următori:
 - a. Din meniul Conexiune, selectați **Configurare nouă**.
 - b. Continuați configurarea și introduceți noua dată IP sau numele gazdei de service în timpul corespunzător.
 - c. Efectuați restul configurării.

Taskuri comune

Gestionarea task-urilor care nu depind de o conectivitate specifică.

Modificarea definițiilor tastaturii

Folosiți aceste instrucțiuni pentru a modifica definițiile tastaturii.

Puteți modifica ușor definiția tastaturii:

1. În fereastra emulatorului, folosind meniul derulant, efectuați următoarele:
 - a. Apăsați **Editare**.
 - b. Apăsați **Preferințe**.
 - c. Apăsați **Tastatură**.
2. Apăsați **Definită de utilizator**.

3. Apăsați **Răsfoire** și apoi mergeți în locul în care este instalat iSeries Access pentru Windows. Apoi, din folderul **Client Access** mergeți în folderul **Emulator** urmat de folderul **Private**.

Notă: Dacă folosiți IBM Personal Communications calea implicită ar fi: **Documente și Setări** → **Nume utilizator** → **Application Data** → **IBM** → **Comunicații Personale**

4. Selectați opțiunea dorită.
5. Faceți clic pe **OK**.
6. Faceți clic din nou pe **OK**.

Pornirea sistemului cu un IPL manual

Folosiți această secțiune pentru a porni serverul iSeries prin efectuarea unui IPL manual.

Aceste instrucțiuni presupun că serverul este oprit. Dacă serverul este pornit, folosiți una din metodele variate disponibile pentru a porni IPL manual.

Pentru a efectua un IPL manual, efectuați pașii următori:

1. Uitați-vă la ecranul Function/Data de pe panoul de control iSeries. Sistemele cu cheie ar trebuie să afișeze modul ca **Manual** și **01 B** pe ecranul Function/Data.

Sistemele fără o cheie ar trebui să afișeze ca **01 BM** în ecranul Funcții/Date.

2. Dacă sistemul este în modul **Manual** și va face IPL pe partea **B**, mergeți la pasul 8. Dacă sistemul nu este în modul **Manual** sau nu este setat pentru a face IPL pe partea **B**, continuați cu pasul 3.
3. Dacă ecranul Function/Data este iluminat, continuați cu pasul 4. Dacă ecranul Function/Data nu este iluminat, efectuați următoarele înainte de a vă suna reprezentantul de service hardware:
 - Verificați dacă priza electrică funcționează prin verificarea cu un dispozitiv corespunzător.
 - Verificați cablul electric pentru a fi înfipt sigur în unitatea sistemului și în priză.
4. Apăsați butoanele **Up** sau **Down** până când apare **02** în ecranul Function/Data.

Notă: Dacă sistemul dumneavoastră folosește o cheie, introduceți cheia și selectați **Manual** folosind butonul **Mode**.

5. Apăsați butonul **Enter** de pe panoul de control iSeries.
6. Apăsați butoanele **Up** sau **Down** până când apare **B M** în ecranul Function/Data. Dacă sistemul folosește o cheie, selectați **B**. Ecranul Function/Data ar trebui să indice **02 B**.
7. Apăsați butonul **Enter** de pe panoul de control iSeries.
8. Apăsați butonul **Power** de pe panoul de control iSeries. Sistemul are nevoie între 10 și 45 de minute pentru a se alimenta și a trece printr-un IPL. Ar trebui să vedeți cum datele se modifică pe ecranul Function/Data. Ultimul pas al IPL poate dura up minute înainte de aprinderea luminii de **Atenție**.
9. Codurile de referință x6004031 sau x6004508 (unde x poate fi orice literă) vor apare în ecranul Function/Data pentru 30 minute.
10. Când sistemul a efectuat faza inițială a IPL-ului manual ar trebui să arate ca **01 B** și aveți o consolă.

Notă: Sunt alte coduri SRC care pot fi afișate fără afișarea luminii de atenționare. Un exemplu este x6xx450x (unde x poate fi orice literă sau număr). Aceste coduri SRC de obicei indică faptul că serverul a detectat o condiție neașteptată și consola poate avea date care indică această condiție. Această condiție și datele consolei rezultate preced ecranul IPL sau Instalarea sistemului.

Dacă s-a aprins ledul de **atenție**, mergeți la pasul 11.

Dacă ledul de **atenție** nu s-a aprins și nu aveți o consolă, luați în considerare următoarele:

- Sistemul dumneavoastră nu a progresat destul cu IPL-ul pentru a continua cu aceste instrucțiuni. Așteptați cel puțin 30 de minute înainte de a trece mai departe.
- Dacă, după 30 de minute, nu observați nici o activitate a sistemului și ledul de atenție nu este aprins, consultați informațiile referitoare la tratarea și raportarea problemelor de sistem din **Depanare și service**.
- Atunci când problema a fost rezolvată, porniți din nou de la începutul acestei secțiuni.

11. Dacă vedeți codul de referință sistem (SRC) x6xx500x (unde x poate fi orice literă sau cifră) pe ecranul Function/Data, atunci mergeți la Depanarea datelor SRC. Dacă nu vedeți codul de referință sistem (SRC) x6xx500x (unde x poate fi orice literă sau cifră) pe ecranul Function/Data, atunci consultați informațiile despre tratarea și raportarea problemelor de sistem din Depanare și service.

Notă: Dacă lucrați cu o consolă problemă cel mai întâlnit cod SRC raportat ar fi A6005008. Dacă vedeți orice referință al codului A600500x (unde x poate fi un număr) atunci puteți continua orice funcții ale consolei (65+21) pentru a face modificări.

Activarea liniei de comunicații asincron pe server

Cum să activați manual liniile de comunicații asincron pentru folosirea Consolei de operații.

Aceste informații se aplică numai la o consolă locală, atașată direct la o consolă locală, atașată direct cu suport la distanță și o consolă la distanță. Folosiți aceste instrucțiuni pentru a activa manual linia de comunicații asincron pe server:

1. Dacă serverele dumneavoastră folosesc o cheie, introduceți acum cheia în slot.
2. Configurați serverul în mod manual folosind panoul de control.
3. Folosind butoanele **Up** și **Down**, selectați funcția 25 și apăsați butonul **Enter**.
4. Folosiți butonul **Up** pentru a selecta funcția 26 și apăsați butonul **Enter**.
5. Folosiți butonul **Down** pentru a selecta funcția 66 și apăsați butonul **Enter**.

Sistemul încearcă să inițializeze modemul atașat. Dacă are succes, fereastra Function/Data afișează D1008066. Dacă nu a putut inițializa linia afișează D1008065.

Dacă codul de referință așteptat nu apare, mergeți în secțiunea: Eșuare în afișarea automată a D1008065 și D1008066 după apelarea funcției.

Referințe înrudite

“Comutarea de la un tip de consolă la altul când o consolă este disponibilă curent” la pagina 57

Dacă știți în avans că vă trebuie un tip de consolă diferit puteți folosi consola curentă pentru a face modificări pentru folosirea cu o consolă diferită.

Dezactivarea liniei de comunicații asincron pe server

Dezactivați linia de comunicații asincron pe server

Aceste instrucțiuni se aplică numai la o consolă locală, atașată direct la o consolă locală, atașată direct cu suport la distanță și o consolă la distanță. Folosiți aceste instrucțiuni pentru a dezactiva manual linia de comunicații asincron pe server:

1. Dacă sistemul dumneavoastră nu este în mod manual, dacă funcțiile extinse nu sunt activate sau ambele, efectuați pașii următori:
 - a. Mai întâi, dacă serverele dumneavoastră folosesc o cheie, introduceți cheia în slot.
 - b. Configurați serverul în mod **manual** folosind panoul de control.
 - c. Folosind butoanele **Up** și **Down**, selectați funcția 25. Apăsați **Enter**.
 - d. Folosiți butonul **Up** pentru a selecta funcția 26. Apăsați **Enter**.
2. Folosiți butonul **Down** pentru a selecta funcția 65. Apăsați **Enter**.

Dacă dezactivarea a avut succes, fereastra Function/Data afișează D1008065. Consultați Eroare la afișarea D1008065 și D1008066 în mod automat după apelarea funcției în cazul în care codul de referință așteptat nu apare în câteva minute.

Referințe înrudite

“Comutarea de la un tip de consolă la altul când o consolă este disponibilă curent” la pagina 57

Dacă știți în avans că vă trebuie un tip de consolă diferit puteți folosi consola curentă pentru a face modificări pentru folosirea cu o consolă diferită.

Folosirea funcțiilor de service consolă (65 + 21)

Funcțiile de recuperare urgentă ale consolei și utilizările lor

Această funcție ar trebui folosită numai în circumstanțele când o eșuare neașteptată a consolei s-a produs și nu mai sunt disponibile alte stații de lucru pentru recuperare sau depanare. Folosirea necorespunzătoare poate rezulta în inabilitatea de a folosi o consolă intenționată. Orice alocare sau configurare de hardware trebuie să fie efectuate înaintea folosirii funcțiilor de service consolă (65+21). De exemplu, dacă utilizați un IOP partajat în orice mediu LPAR puteți dealoca și aloca resursa dintr-o partiție într-alta, dacă hardware-ul dumneavoastră suportă această metodă.

Funcțiile de service consolă (65+21) sunt funcții standard ale panoului de control. Ele pot fi introduse la panoul de control fizic, la oricare din conectivitățile de panou de control la distanță furnizând o interfață de utilizator grafică în Consola de operații sau folosind meniurile LPAR pe partiția primară. De vreme ce prima funcție este 65, care este o dezactivare a liniei de comunicație folosită de către consola locală atașată direct, puteți vedea starea conectivității folosind un cablu serial, duceți-vă la **Conectarea consolei**.

Important: Important: Pentru a folosi aceste funcții, serverul trebuie să fie destul de departe cu IPL-ul pentru ca acest cod să ruleze corespunzător. Dacă un dispozitiv consolă este disponibilă, ar trebui să folosiți acea consolă pentru a realiza orice funcții de service pentru console, dacă este posibil. Dacă nu există disponibil un dispozitiv de consolă, realizați aceste funcții numai după ce a fost afișat un SRC de eroare. Acest SRC, normal este un A6005008.

Următoarele funcții sunt disponibile folosind funcțiile de service consolă (65+21):

- Modificarea valorii modului consolei (01-03)

Puteți folosi funcțiile de service consolă (65+21) pentru a modifica modul consolei din valoarea curentă la altă valoare. De exemplu, ați ordonat serverului dumneavoastră cu Consola de operații LAN dar nu puți să-l faceți să meargă. De vreme ce ați primit cablul consolei pentru o consolă atașată direct trebuie să modificați valoarea de la 3 (LAN) la 2 (direct).

- Ștergeți resursa și configurația pentru adaptorul LAN folosit de către Consola de operații (C3)

Această opțiune vă permite să deasociați adaptorul LAN curent folosit de către Consola de operații. Puteți folosi această opțiune pentru a evita o greșeală în configurație. De exemplu, n-ați văzut o eroare și ați introdus în alt dispozitiv adresa IP a dispozitivului. La momentul de conectare clientul a configurat adaptorul LAN al serverului pentru folosire de către consolă dar consola a eșuat în a se conecta pentru că alt dispozitiv este activ. Această opțiune va șterge datele de rețea ale serverului pentru consolă și vă va permite să ștergeți configurația clientului și să porniți din nou, permițând BOOTP să lucreze din nou. Vedeți Pregătirea pentru mediul de rețea pentru mai multe informații despre BOOTP.

În funcție de intenția dumneavoastră de a șterge configurația adaptorului LAN, puteți de asemenea să opriți și să reporniți adaptorul LAN. În exemplul de aici ar putea beneficia de funcția de ștergere cu o dezactivare și activare pentru a salva timpul de manevrare cu IPL.

- Dezactivarea urmată de o activare a adaptorului de rețea folosit de către Consola de operații (A3)

Această opțiune va permite resetarea adaptorului LAN folosit de către Consola de operații în eventualitatea în care rețeaua a cauzat ca serverul să fie într-o stare proastă și consola să nu poată deveni activă. Aceasta va face ca adaptorul LAN să se dezactiveze și apoi să pornească din nou. Aceasta ar putea să lămurească problema, cu condiția ca problema originală care a cauzat eșuarea conexiunii să fi fost corectată.

Această opțiune poate fi folosită în locul unui IPL pentru unele situații, ca de exemplu după o ștergere a configurației adaptorului LAN.

- Operații de dump a înregistrărilor înrudite cu Consola în vlogs (DD)

Notă: Această opțiune nu va merge dacă sistemul IPLed este în modul D.

Această opțiune vă va permite să capturați informații de depanare valoroase privind eșuarea conexiunii consolei pentru personalul de suport. Această metodă este mai puțin invazivă decât realizarea unui dump de stocare principal care va forța un IPL. Prin folosirea funcțiilor de service consolă (65+21) este făcută o încercare pentru a obține toate

istoricele 'înregistrărilor de zbor' pentru multe părți ale codului folosit de către Consola de operații. Un set de vlog-uri este creat pentru codul major 4A000 și pentru codul minor 0500. Aceste vlog-uri pot fi apoi trimise către furnizorul de service pentru analiză.

Notă: Când este posibil, realizați un IPL pe sistem pentru a fi sigur că toate vlog-urile au fost create, chiar și dacă IPL-ul va eșua. Scopul este ca LIC să pornească task-urile vlog înainte de a efectua dump-ul înregistratoarelor de zbor.

Următoarea este o prezentare a modului de lucru al acestei funcții:

Notă: Dacă sistemul dumneavoastră nu este în modul manual, și funcțiile extinse nu sunt activate, sau amândouă, urmați acești pași:

1. Mai întâi, dacă serverele dumneavoastră folosesc o cheie, introduceți cheia în slot.
2. Configurați serverul în mod manual folosind panoul de control.
3. Folosind butoanele **Up** și **Down**, selectați funcția **25**. Apăsăți **Enter**.
4. Folosiți butonul **Up** pentru a selecta funcția **26**. Apăsăți **Enter**.

O funcție 64 este realizată prin una din metodele de intrare. Aveți aproximativ 45 de secunde pentru a introduce o funcție 21 pentru sistem pentru a împerechea cele două funcții. Dacă nu, funcția 21 este o forțare a DST-ului la consolă. Depinzând de starea IPL-ului curent puteți sau nu puteți vedea o modificare la consolă, presupunând faptul că consola este încă prezentă după 65. Dacă 65 și 21 sunt introduse în mai puțin de 45 de secunde un Cod de referință sistem (SRC) de A6nn500A ar trebui să apară pe panoul de control. Valoarea unui nn depinde de tipul consolei pe care este bazat momentan, 01 prin 03. Repetând 65 și 21 pune sistemul într-un mod de editare în care puteți face o modificare sau cauza o acțiune să fie realizată. După ce a doua pereche 65+21 este introdusă, panoul de control va răspunde cu SRC-ul A6nn500B pentru a indica faptul că sunteți în modul de editare. Fiecare 65+21 repetată în modul de editare, va incrementa nn pentru SRC, până când atingeți valoarea care reprezintă acțiunea pe care vreți să o realizați. În acest moment introduceți doar un singur 21 care va cauza ca funcția selectată să fie realizată. SRC-ul ar trebui atunci să devină A6nn500C pentru a indica faptul că funcția a fost lansată cu succes. Dacă la orice moment de timp expiră cele 45 de secunde între 65 și 21, sau între 21 succesive, SRC-ul A6nn500D va fi prezentat indicând o condiție de timeout și sistemul nu va mai fi în modul de editare. Dacă intenționați să faceți o modificare trebuie să reporniți operațiile. Acest SRC se va reseta în aproximativ 3 minute. Puteți anula modul de editare prin realizarea unei funcții 66. Funcția 66 nu trebuie să se termine cu succes.

Următoarele coduri vă vor permite să depistați progresul dumneavoastră:

A6nn 500x

Unde nn înseamnă:

- 00 = Nici o consolă nu a fost definită
- 01 = Consolă twinax
- 02 = Atașare directă a Consolei de operații
- 03 = Consolă de operații LAN
- C3 = Ștergere configurare LAN
- A3 = Dezactivare urmată de o activare a adaptorului consolei de operații LAN
- DD = Dump pentru toate 'înregistrările de zbor' legate de consolă într-un set de vlog-uri

Notă:

1. Selectând 02, se va activa automat adaptorul asincron folosit pentru atașarea directă a Consolei de operații.
2. Selectând 03 s-ar putea, în rare cazuri, să necesite de asemenea o funcție A3 pentru activarea adaptorului LAN. De asemenea, dacă este conectată consola LAN, emulatorul ar putea trece în starea Deconectat. Dacă acesta este cazul, puteți să-l porniți din nou făcând clic pe **Comunicații** și selectând **Conectare**.

Unde x înseamnă:

A6nn 500A

Afișați setările modului consolă curent.

A6nn 500B

Ați făcut a doua pereche de 65+21, așa că sunteți în modul editare.

A6nn 500C

Ați executat a doua 21, pentru a cauza o acțiune, ca de exemplu setarea consolei la altă valoare.

A6nn 500D

Ați așteptat prea mult după intrarea în modul editare pentru a cauza o acțiune așa că trebuie să reîntrați în modul de editare din nou, dacă intenționați să face o modificare. Un 21 la acest moment va forța consola la DST, nu cauzează o acțiune.

Dacă nu vreți să face o modificare după intrarea în modul editare puteți aștepta 3 minute și acest cod de terminare ar trebui să apară indicând faptul că o modificare nu mai este în așteptare sau ați făcut o funcție 66 pentru a anula orice modificări în așteptare și ați ieșit din modul de editare.

Notă: Aveți 45 de secunde între o 65 și 21 pentru a porni modificările modului de afișare sau modului de editare. Dacă timpul între aceste coduri au depășit această limită 21 va intra într-o cerere forțare DST la consolă.

Un exemplu de consolă ar putea fi:

Tipul consolei este 01 (twinax) și dumneavoastră vreți să folosiți LAN(03).

65 - 21 = A601 500A Sunteți în modul de afișare și modul de consolă este 01

65 - 21 = A602 500B Ați introdus modul de editare și ați incrementat contorul

65 - 21 = A603 500B Ați incrementat contorul din nou

21 = A603 500C Ați invocat acțiunea (ați setat modul consolă la 03)

Dacă adaptorul LAN are deja o configurație validă, de exemplu ați configurat anterior adaptorul LAN pentru folosire cu serverul de unelte de service, atunci sunteți gata să creați o consolă locală pe o configurație de rețea la client, dacă una nu există deja. Puteți apoi opri dispozitivul twinax și conecta configurația Consolei de operații LAN.

Notă: Pentru a reseta consola fără modificarea valorii modului de consolă, puteți efectua secvența 65 - 21 - 21. Serverul va răspunde cu A6nn500A după primul 21 și un A6nn500C după al doilea 21. Aceasta va duce la întreruperea conexiunii la consolă în timpul procesului de resetare. Este recomandabil să nu folosiți această funcție, când aveți deja o consolă care funcționează. Această funcție nu va corecta toate erorile asociate cu un eșec de consolă, dar în schimb resetează hardware-ul asociat cu conexiunea de consolă configurată.

Referințe înrudite

“Comutarea dintr-un tip de consolă la altul, atunci când consola curentă nu este operațională” la pagina 58
Dacă aveți o problemă cu consola curentă, puteți să folosiți una din metodele următoare de a modifica modul consolei.

“Detalii recuperare” la pagina 60

Acestea sunt câteva fapte privitoare la acțiunea de recuperare a consolei, pe care trebuie să le înțelegeți.

“SRCs A6nn500x” la pagina 100

Codurile de sistem de referință folosite pentru accesarea modurilor de consolă și task-urile de consolă

Depanarea folosind macro-ul OPSCONSOLE

Utilizând utilitarul de analiză și depanare pentru depanări fără un dispozitiv consolă.

Macro-urile native sunt unelte avansate de depanare și analiză care rezidă pe server. Aceste unelte sunt intenționate să fie folosite sub direcția personalului de suport de vreme ce o folosire necorespunzătoare a acestor unelte pot cauza probleme imprecise sistemului dumneavoastră. Dacă nu cunoașteți zona de unelte de service ar trebui să sunați furnizorul dumneavoastră de service pentru asistență înainte de folosirea acestor unelte. Aceste instrucțiuni presupun că nu aveți un dispozitiv consolă dar aveți alte stații de lucru capabile de folosirea Uneltelor de service sistem (SST).

Notă: Folosirea necorespunzătoare a macroinstrucțiunilor native, poate duce la o modificare care necesită o reîncărcare totală de sistem. Este în mod expres recomandat să folosiți aceste macroinstrucțiuni native numai la cererea reprezentantului de suport.

Pentru a folosi suportul de macro nativ al Consolei de operații, urmați acești pași:

1. Accesați **Unelte de service de sistem (SST)**.
2. Selectați **Start a service tool**.
3. Selectați **Afișare/Alterare/Dump**.
4. Selectați **Display/Alter storage**.
5. Selectați date **Cod intern licențiat (LIC)**.
6. Selectați **Analiză avansată**. (Va trebui să apăsați pagină jos pentru a vedea această opțiune)
7. Apăsați pagină jos până când găsiți opțiunea **OPSCONSOLE**. Apoi, plasați un 1 lângă opțiune și apăsați pe Enter. Ar trebui să fiți pe fereastra **Specificarea opțiunilor de analiză avansate**. Comanda ar trebui să arate ca **OPSCONSOLE**.
8. Introduceți opțiunea corespunzătoare și orice parametrii necesari în câmpul Opțiuni. Folosiți opțiunile următoare bazate pe funcția pe care o rulați:
 - Dezactivați adaptorul de comunicații pentru o consolă locală(atașată direct) = **dezactidirect**
 - Activați adaptorul de comunicații pentru o consolă locală(atașată direct) = **actdirect**
 - Dezactivați adaptorul LAN pentru consola de rețea LAN = **deactlan**
 - Activați adaptorul LAN pentru consola de rețea LAN = **actlan**
 - Reporniți dispozitivul consolă(orice consolă) = **restart**

Notă: Folosiți opțiunea **restart** când trebuie să opriți consola actuală și să permiteți serverului să determine și să pornească sau repornească consola. Puteți folosi opțiunea **restart** să corectați problema cu consola originală sau să schimbați de la un tip de consolă la alta.

Folosirea ID-urilor de dispozitiv unelte service în SST (System Service Tools)

Puteți modifica datele de configurație ale Consolei de operații din SST folosind opțiunea Work with service tools user IDs și Devices.

Din ecranul Work with Service Tools User IDs And Devices (Gestionare ID-uri utilizator și dispozitive unelte de service), selectați opțiunea Service tools device IDs. Implicit această opțiune este blocată pentru a împiedica modificări neautorizate la ID-urile de dispozitive unelte de service existente, crearea de noi ID-uri sau ștergerea de ID-uri. Pentru a debloca această opțiune SST, trebuie să folosiți o macroinstrucțiune nativă în DST (Dedicated Service Tools). Pentru deschiderea meniului ID-urilor de dispozitiv unelte service, urmați pași:

Notă: Implicit, opțiunea Service tools device IDs (ID-uri de dispozitiv unelte service) este blocată. Dacă recepționați mesajul Utilizatorul nu poate realiza opțiunea selectată, indică faptul că opțiunea nu a fost deblocată.

1. Accesați **DST (Dedicated Service Tools - Unelte service dedicate)**.
2. Selectați **Start a service tool**.
3. Selectați **Display/Alter/Dump**.
4. Selectați **Display/Alter storage**.
5. Selectați date **Cod intern licențiat (LIC)**.
6. Selectați **Analiză avansată**.
7. Tastați PgDn până găsiți opțiunea **FLIGHTLOG**. Plasați un 1 lângă opțiune și apăsați Enter. Veți ajunge în ecranul Specify Advanced Analysis Options. Comanda ar trebui să arate ca **FLIGHTLOG**.
8. Introduceți opțiunea **SEC UNLOCKDEVID** în câmpul Opțiuni.

Notă: Dacă vreți să blocați această opțiune pentru a împiedica folosirea ulterioară, introduceți opțiunea **SEC LOCKDEVID**.

Operații înrudite

“Resetarea parolei ID-ului dispozitivului de unelte service pe server” la pagina 77

Pentru a reseta parola ID-ului dispozitivului de unelte service pe server, efectuați următoarele.

“Modificarea valorilor de rețea pentru Consola de operații (LAN)” la pagina 83

Folosiți instrucțiunile pentru a face modificări în configurația dumneavoastră existentă.

Referințe înrudite

“Considerente privind schimbarea parolelor pentru ID-ul dispozitivului de unelte service” la pagina 76

Revedeți aceste considerente înainte de a modifica parola ID-ului dispozitivului de unelte service.

Depanarea conexiunilor Consolei de operații

Rezolvați problemele legate de conectare, autentificare și emulare care apar la utilizarea Consolei de operații.

Pot apare probleme în timpul sesiunii Consolei de operații. Aici sunt câteva soluții la problemele obișnuite care se întâlnesc în timpul setării și gestionării configurațiilor.

Fereastra de dialog de setări

Consola de operații are o fereastră dialog de setări implicită, activată prin taste, care are opțiuni speciale folosite pentru a ajuta depanarea problemelor. Fereastra de setări este activată prin apăsarea și ținerea apăsată pe **Alt** și **shift** apoi, apăsând tastă înainte de eliberarea celor trei taste (**ALT+Shift+s**). Opțiunea de a despărți fișierele de log poate fi foarte utilă pentru furnizorul dumneavoastră de servicii, în special dacă aveți mai multe configurații de conexiuni. Divizarea istoricelor în așa fel încât fiecare configurație să aibă propriul său istoric face ușoară găsirea problemelor. Când doar o conexiune are probleme, activitățile din celelalte conexiuni nu sunt vizibile în log.

Este foarte recomandat ca utilizatorul să nu facă nici o altă modificare sau pornire a oricăreia alte funcții fără sfatul de la furnizorul dumneavoastră de servicii. Folosirea necorespunzătoare a opțiunilor din această fereastră poate cauza comportări neprevizibile pe oricare din toate conexiunile configurate.

Există de asemenea o funcție tastă-fierbinte-activată pentru a captura datele de pe ecran, atunci când conexiunea nu răspunde corect. Pentru a captura datele de pe ecran, selectați configurația și apăsați **Ctrl+C**. Aceasta va face dump la conținutul ultimelor zece buffer-e de ecran (trei buffer-e de date) și a amprentei de timp când au intrat în istoricul conexiunii. Acest istoric poate fi folosit de către personalul de suport sau dezvoltare pentru a vedea care au fost ultimele actualizări la emulator. Activarea acestui proces pentru a doua oară fără modificări la ecran, nu va produce date în plus la istoricul conexiunii.

Depanarea pe baza mesajelor de stare

Dacă ați întâlnit probleme la conectarea unei console, Consola de operații vă oferă mesaje de stare pentru a vă ajuta la depanarea conexiunilor.

Un mesaj de stare indică dacă aveți sau nu o problemă de conexiune. Este afișat sub **Stare** în zona Detalii conexiune din fereastra Consolă de operații iSeries.

Faceți următoarele înainte de a începe să depanați conexiunea:

- Asigurați-vă că aveți ultimul Pachet service pentru iSeries Access pentru Windows.
- Dacă consola locală permite consolelor la distanță să se conecteze la ea, asigurați-vă că aveți același pachet service la consola locală și la consola la distanță.

Referințe înrudite

“Aplicarea pachetelor de service pentru iSeries Accesarea pentru Windows” la pagina 33

Trebuie să aveți pe PC cel mai recent pachet de service (PTF) pentru iSeries Access pentru Windows și ultimul nivel al iSeries Access pentru Windows.

Mesajele de stare când configurația rulează normal

Următoarele mesaje de stare vă ajută să identificați dacă aveți sau nu probleme de conexiune.

Aceste mesaje de stare arată că nu aveți probleme de conectare:

Conectare

Acest mesaj apare la consola la distanță în timpul unei conectări inițiale la consola locală.

Conectare consolă sau Conectare panou de control la distanță

Acest mesaj de stare reprezintă starea normală în timp ce consola realizează conexiunea inițială la serverul iSeries. Dacă este arătat pentru mai mult de două minute, vedeți **Conectare consolă** din lista de mesaje de stare care indică probleme de conexiune.

Autorizare în curs

Acesta apare în timpul conexiunii inițiale la un server iSeries atunci când apare fereastra de semnare la dispozitiv service. Această stare rămâne până când un prim utilizator (fie la o consolă locală sau la distanță) se loghează cu succes. După ce utilizatorul se semnează cu succes, fereastra de semnare și această stare nu va mai apare altor utilizatori prin apel telefonic (dial-in) atât timp cât consola locală rămâne conectată la server. O consolă locală peste o rețea (LAN) va trimite întotdeauna fereastra Semnare dispozitiv de service LAN, prima dată când este făcută o conexiune. Următoarele conexiuni la același server nu vor mai avea prompt pentru utilizator.

Conectat

Acesta apare la consola locală după ce o conexiune inițială la serverul iSeries s-a finalizat (utilizatorul s-a semnat cu succes la Consola de operații). Această stare apare de asemenea la consola la distanță când s-a realizat o conexiune la consola locală.

Deconectare

Acesta apare la consola locală când utilizatorul consolei locale se deconectează de la un server iSeries și PC-ul deconectează conexiunea. Această stare va apare la consola de la distanță când utilizatorul consolei de la distanță se deconectează de la consola locală și PC-ul deconectează conexiunea.

Deconectat

Acesta apare la consola locală după ce utilizatorul consolei a deconectat de la un server iSeries și PC-ul nu mai comunică cu serverul.

Nu este conectat la consola locală

Acesta apare la consola la distanță când PC-ul nu este conectat la consola locală.

Dacă mesajul de stare primit nu este listat, vedeți Mesaje de stare când aveți probleme de conexiune.

Mesajele de stare când există probleme de conexiune

Următoarele mesaje de stare vă ajută să identificați dacă aveți sau nu probleme de conexiune.

Aceste mesaje de stare arată că aveți probleme de conexiune:

Panoul de control la distanță nu este disponibil

Acesta apare în timpul conexiunii inițiale la un server iSeries. Indică când există o problemă cu cablul panoului de control la distanță și cu conexiunea și ați ales să nu mai reîncercați conectarea. Pentru a găsi o soluție posibilă, vedeți Panoul de control la distanță nu poate porni.

Conectare panou de control la distanță

Acesta apare când conexiunea eșuează în timpul conexiunii inițiale sau se oprește după conectarea inițială. Cablul panoului de control la distanță este posibil să fie deconectat. Pentru a găsi o posibilă soluție, vedeți Depanarea problemelor legate de conexiune. Această stare dispăre când rezolvați problema.

Conectare consolă

Aceasta reprezintă starea normală în timp ce consola realizează conexiunea inițială la serverul iSeries. Dacă este arătat pentru mai mult de două minute conexiunea a eșuat. Arată de asemenea când conexiunea nu mai lucrează după conectarea inițială, posibil din cauza deconectării cablului. Pentru a găsi o posibilă soluție, vedeți Depanarea problemelor legate de conexiune.

Conectare consolă sau Conectare panou de control la distanță

Acesta apare când conexiunile consolă și panou de control la distanță eșuează sau se oprește, posibil din cauza deconectării cablurilor de consolă și de panou control la distanță. Pentru a găsi o posibilă soluție, vedeți Depanarea problemelor legate de conexiune. Aceasta stare dispăre când rezolvați problema.

Consolă nedisponibilă

Acesta apare când există o problemă cu conexiunea inițială la un server iSeries și ați ales să nu reîncercați conectarea. Uzual se arată când modemul de conexiuni a Consolei de operații AS400 nu este disponibil, dar cablul Consolei de operații este atașat. Conexiunea modemului Consolei de operații nu este un modem fizic dar este un driver de dispozitiv logic care vine cu Consola de operații și permite unei console locale să se conecteze la un server. Pentru a găsi o posibilă soluție, vedeți Depanarea problemelor legate de conexiune.

Consola sau panoul de control la distanță nu este disponibil

Acesta apare când există o problemă cu conexiunea inițială la un server iSeries și ați ales să nu reîncercați conectarea pentru consolă și pentru panoul de control la distanță. Arată că este o problemă cu conexiunea consolei, posibil din cauză că nu este disponibil modemul de conexiune Consolă de operații AS400 sau cablul consolă este deconectat. Conexiunea modemului Consolei de operații nu este un modem fizic dar este un driver de dispozitiv logic care vine cu Consola de operații și permite unei console locale să se conecteze la un server. Indică de asemenea că este o problemă cu conexiunea de panou de control la distanță, posibil din cauza deconectării cablului panoului de control la distanță. Pentru a găsi o posibilă soluție, vedeți Consola locală nu detectează cablurile și Panoul de control la distanță nu poate porni. În fiecare caz utilizatorul selectează Nu la un mesaj anterior permițând utilizatorului să reintroducă funcția care eșuează.

Notă: Dacă consola locală este configurată să pornească în mod nesupravegheat, consola locală nu va fi sub control și nu va putea să se deconecteze normal.

Dacă mesajul de stare primit nu este listat, vedeți Mesaje de stare când configurația rulează normal.

Depanarea problemelor legate de conexiune

Când setați conexiunea inițială s-ar putea să întâlniți probleme la conectarea configurației Consolă de operații.

Probleme de conexiune ale consolei locale

Când setați consola locală puteți întâlni probleme la conectare. Eșecul la conectare este definit ca probleme care duc ca starea să nu ajungă la **Conectat** și ca emulatorul să nu pornească.

Referințe înrudite

“Depanarea problemelor legate de emulator” la pagina 99

Când setați conexiunea inițială s-ar putea să întâlniți probleme de emulator.

Consola eșuează la conectare:

Sub diferite circumstanțe o consolă atașată direct eșuează la conectare.

Acesta poate fi rezultatul adaptorului de comunicații al serverului care este dezactivat din diverse motive, cum ar fi de exemplu o excepție care a avut loc. Acest lucru va apare, cel mai probabil, în timpul unui IPL și s-ar putea să aibă un SRC asociat pe panoul de control împreună cu led-ul de atenționare. Puteți reseta linia de comunicații prin executarea unei funcții **65** urmată de o funcție **66** pe panoul de control sau pe panoul de control la distanță. Pentru a reseta adaptorul de comunicații asincron, faceți următoarele:

Pentru a dezactiva linia de comunicații pe server, efectuați următoarele:

1. Dacă sistemul nu este în modul manual, dacă funcțiile extinse nu sunt activate sau amândouă, urmați acești pași:
 - a. Mai întâi, dacă serverele dumneavoastră folosesc o cheie, introduceți cheia în slot.
 - b. Puneți serverul în modul manual prin folosirea panoului de control al sistemului.
 - c. Folosind butoanele **Up** și **Down**, selectați funcția **25**.
 - d. Apăsati **Enter**.
 - e. Folosiți butonul **Up** pentru a selecta funcția **26**.

- f. Apăsați **Enter**.
2. Folosiți butonul **Down** pentru a selecta funcția **65**.
3. Apăsați **Enter**. Dacă dezactivarea a avut succes, fereastra Function/Data afișează D1008065.
Pentru a activa linia de comunicație pe server, faceți următoarele:
 - a. Folosiți butonul **Down** pentru a selecta funcția **66**.
 - b. Apăsați **Enter**.

Sistemul încearcă să inițializeze linia. Dacă are succes, fereastra Function/Data afișează D1008066. Dacă nu a putut inițializa linia afișează D1008065.

Operații înrudite

“Eșuarea afișării automate a D1008065 și D1008066 după apelarea funcției” la pagina 102

Când se lucrează cu modele care au o linie dublă pentru afișarea **Function/Data**, după apelul funcției 65 sau 66, panoul de control nu poate afișa automat codul rezultat SRC.

Erori conexiune rețea:

Acestea sunt soluții la problemele care apar când o consolă locală eșuează să se conecteze la un server prin intermediul unei rețele.

Încercați aceste posibile soluții:

- Asigurați-vă că rețeaua lucrează.
- Verificați că ați dat parola corectă care permite serverului în timpul vrăjitorului de configurare să acceseze informațiile dispozitivului dumneavoastră de service. De asemenea, verificați că ați dat pentru uneltele de service id-ul utilizator și parola corecte.
- Dacă folosiți Ethernet pentru rețeaua dumneavoastră, puteți folosi un cablu în cruce pentru a conecta temporar direct PC-ul la placa de adaptor. Aceasta va izola PC-ul și serverul de orice probleme potențiale în rețea care ar putea să interfereze cu operația corespunzătoare.

Notă: Un cablu în cruce este un cablu standard de rețea, dar are firele de semnal transmisie și recepție inversate. Practic aceasta permite ca fiecare capăt să acționeze ca și cum un hub, switch sau ruter este între ele.

Mesaj de eroare: Conexiunea la sistem nu este o conexiune sigură:

Puteți primi acest mesaj de eroare: Conexiunea la sistem nu este o conexiune sigură.

Aceste mesaje apar în mod corespunzător în timpul modului D (instalare) IPL. Nu se realizează autentificare și panoul de control la distanță (LAN) nu este suportat pentru acest tip de IPL.

Referințe înrudite

“Erori de autentificare” la pagina 99

Soluții atunci când PC-ul nu poate finaliza o conexiune între consola locală și server.

Starea consolei locale sau la distanță rămâne Conectare:

Acestea sunt soluții la problemele care împiedică consola locală să se conecteze la server sau împiedică consola la distanță să se conecteze la consola locală datorită unor configurații hardware sau software necorespunzătoare.

- Verificați că resursele de pe PC nu au conflicte de adrese sau cereri de întrerupere. Consola de operații folosește adrese în intervalul de la 192.168.0.0 la 192.168.0.255. Dacă rulați software care activează PC SOCKS, verificați configurația SOCKS și asigurați-vă că intrarea este:

Direct 192.168.0.0 255.255.255.0

Un **PC SOCKS-enabled** accesează Internetul printr-un firewall, cum ar fi Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client sau altele.

- Verificați că numele serverului iSeries și numele consolei locale sunt corecte.

- Dacă folosiți Ethernet pentru rețeaua dumneavoastră, puteți folosi un cablu în cruce pentru a conecta temporar direct PC-ul la placa de adaptor. Aceasta va izola PC-ul și serverul de orice probleme potențiale în rețea care ar putea să interfereze cu operația corespunzătoare.

Notă: Un cablu în cruce este un cablu standard de rețea, dar are firele de semnal transmisie și recepție inversate. Practic aceasta permite ca fiecare capăt să acționeze ca și cum un hub, switch sau ruter este între ele.

Consola eșuează la conectare și eșuează detectarea portului:

Dacă nu se conectează consola și detecția portului eșuează, aici sunt prezentate câteva motive posibile.

- Uneori RealPlayer și RealJukebox interferează cu detectarea și folosirea portului.
- Câteva drivere sau software PDA pot de asemenea împiedica conexiunile sau detectarea portului.

Degradarea performanței pe consola locală:

Cel mai probabil motiv pentru degradarea performanței este că portul de comunicare nu rulează peste un cip de port serial UART (Universal Asynchronous Receive/Transmit) cu buffer.

Duceți-vă în setările **Avansate** pentru portul serial și verificați că există bifa pentru a folosi un UART cu buffer. Asigurați-vă că setarea Receive Buffer nu este stabilită la setarea cea mai din dreapta.

Dacă aceasta nu ajută și suspectați că există posibilitatea ca PC-ul să nu aibă într-adevăr UART cu buffer, IBM recomandă să încetiniți conexiunea între PC și server. În funcție de sistemul de operare, s-ar putea să trebuiască să modificați în registry, obiectul DUN sau intrarea din cartea de telefon sau toate trei.

Problema când UART-ul nu este bufferat este că intrările de viteză ridicată a datelor către UART mai repede decât pot fi manevrate, care cauzează pierderea pachetelor de date rezultând într-o reîncercare după 30 de secunde. Aceasta se poate întâmpla aleatoriu, dar nu va dispărea. Viteza mai mică reduce riscul de pierdere a datelor și nu mai sunt necesare reîncercările la 30 de secunde.

Nu s-a putut realiza o conexiune când sunt instalate dispozitivele cu infraroșu:

Dacă PC-ul care are probleme cu conexiunea are dispozitive infraroșii, se poate să fie nevoie să dezactivați dispozitivele în unele cazuri.

Majoritatea acestor dispozitive lucrează de pe **COM1**, dar nu arată că ar folosi resursele hardware asociate. S-ar putea să fie necesare unele experimentări pentru a izola problema din timpul configurării Consolei de operații.

Deconectări neașteptate:

Dacă PC-ul, consola locală sau la distanță sau amândouă, au capabilități de gestionare alimentare, trebuie să dezactivați această funcție.

Multe PC-uri și în special laptop-urile, resetează portul de comunicații când se apelează gestiunea de putere după timpul specificat. Aceasta s-ar putea să deconecteze conexiunea. De aceea, o consolă locală care intră într-un mod de salvare de energie s-ar putea să deconecteze atât serverul, cât și o consolă la distanță activă.

Folosirea HyperTerminal pentru a valida conectivitatea dintre client și server:

HyperTerminal este o aplicație Windows folosită pentru conectarea la diferite surse și este livrată de toate sistemele de operare Windows pe mediul de instalare, deși s-ar putea să nu fie automat instalate. Când consola locală atașată direct la server nu se conectează, puteți folosi HyperTerminal pentru a determina dacă PC-ul are conectivitate la server.

Notă:

1. Datele apar încet destul de încet, așa că permiteți 15 - 20 secunde unei acțiuni ca să se termine înainte de a vă muta la următorul pas. Țineți cont că unii pași s-ar putea să nu ofere date ferestrelor. Așteptați puțin și apoi continuați.
2. Următorul exemplu s-a realizat pe un PC cu Windows 2000. Alte sisteme de operare s-ar putea să aibă diferențe sensibile în prezentarea opțiunilor. Partea importantă a acestui test este de a obține un răspuns de la NEGOTIATE la sfârșitul documentului.

Instalarea HyperTerminal:

Pentru instalarea HyperTerminal, urmați acești pași:

1. Faceți clic pe calea.
 - **Start** → **Programe** → **Accesorii** → **Comunicații** → **HyperTerminal**
 - **Start** → **Programe** → **Comunicații** → **HyperTermiAccessories**

Notă: Doriți executabilul și nu una din conexiunile predefinite sau folderul.

2. Dacă nu se găsește, folosiți aceste instrucțiuni pentru a le instala:
 - a. Introduceți suportul de instalare, dacă este CD în unitatea CD—ROM și așteptați ca programul să înceapă. Apoi, închideți fereastra. Dacă programul nu pornește automat sau mediu de instalare nu este un CD-ROM, continuați cu pasul următor.
 - b. Faceți clic pe **Start** → **Settings** → **Control Panel**.
 - c. Faceți dublu clic pe **Add/Remove Programs**.
 - d. Faceți clic pe **Windows Setup**.
 - e. Selectați **Communications**.
 - f. Faceți clic pe **Details**.
 - g. Puneți o bifă în caseta din fața HyperTerminal făcând clic în casetă.
 - h. Faceți clic pe **OK**.
 - i. Apăsați **Apply**.
 - j. Urmăriți instrucțiunile din orice prompturi care pot apărea. Dacă vi se arată ferestre în care trebuie să înlocuiți un fișier mai nou cu unul mai vechi, faceți clic pe **Yes** pentru a păstra fișierul mai nou.

Operații înrudite

“Folosirea HyperTerminal”

Pentru folosirea HyperTerminal, urmați acești pași.

Folosirea HyperTerminal:

Pentru folosirea HyperTerminal, urmați acești pași.

Dacă nu ați instalat HyperTerminal, vedeți subiectul Instalare HyperTerminal.

1. Faceți clic pe calea:
 - **Start** → **Programs** → **Accessories** → **HypertTerminal**
 - **Start** → **Programs** → **Accessories** → **Communications** → **HypertTerminal**
2. În fereastra **Connect To** introduceți un nume, selectați o icoană și apoi faceți clic pe **OK**.
3. Va apare o nouă fereastră **Connect To**. Faceți clic pe săgeata de la capătul liniei pentru **Connect using:**
4. Selectați portul de comunicații folosit pentru consolă. S-ar putea să fie listat ca **direct to COMn** (unde n este de la 1 până la 4). Faceți clic pe **OK**.
5. Va apare o fereastră **COMn Properties**. Modificați viteza la **9600**. Faceți clic pe **OK**.

Notă: Eșecul de a seta viteza la 9600 va avea ca rezultat un text neinteligibil și nu veți vedea rezultatele dorite.

6. Se va deschide fereastra **HyperTerminal**. În partea din stânga-jos starea va fi raportată ca și **Connected** și timpul va crește.

7. În fereastra de date ați putea avea:
 - Nimic
 - Neinteligibil
 - +++ATH0
8. Faceți **Disconnect**.
9. Selectați **File** → **Properties**.
10. Trebuie să fiți în **Properties** pentru conexiunea pe care ați creat-o. Selectați fișa **Settings**.
11. Faceți clic pe **ASCII Setup**.
12. Modificați următoarele setări astfel încât să fie o bifă în caseta de bifare:
 - **Send line ends with line feeds**
 - **Echo typed characters locally**
 - **Append line feeds to incoming line ends**
 - **Wrap lines that exceed terminal width**
13. Faceți clic pe **OK**. Faceți clic pe **OK**.
14. Faceți **Connect**.
15. La panoul de control al serverului introduceți o funcție **65** (trebuie să duceți serverul într-o stare cunoscută).

Notă: S-ar putea să introduceți o funcție **25** și **26** pentru a avea acces la funcțiile cu numere mari.

16. Ecranul panoului de control poate afișa D1008065 după un anumit timp. De asemenea, în fereastra **HyperTerminal**, puteți obține ceva date.
17. La panoul de control al serverului introduceți o funcție **66**. S-ar putea să obțineți D1008066. Acest cod de referință se poate să nu apară în toate cazurile. De asemenea, în fereastra **HyperTerminal**, puteți obține ceva date.
18. Folosind majusculile introduceți **NEGOTIATE 1** în fereastra HyperTerminal. Apăsăți **Enter**. Fereastra de date HyperTerminal va afișa 115200.

Notă: Dacă nu se întoarce nimic, repetați **NEGOTIATE 1**.

Dacă o valoare de viteză este întoarsă, ați avut schimb de date în ambele direcții și aveți conectivitate totală. Dacă Consola de operații nu se va conecta, mai mult ca sigur că aveți o problemă de setare pe partea de client.

Dacă o valoare de viteză nu a fost întoarsă, trebuie să opriți PC-ul, să-l porniți din nou, și să repetați testul. Sau încercați să conectați consola din nou. Rareori s-ar putea să trebuiască să faceți IPL la server. Pentru cele mai bune rezultate este recomandabil să faceți următoarele în ordinea indicată:

- a. Opriți serverul.
- b. Opriți PC-ul.
- c. Porniți PC-ul.
- d. Porniți o conexiune pentru consolă.
- e. Porniți serverul.

Dacă procesul de mai sus nu va rezolva problema de conexiune, va trebui să contactați furnizorul de service pentru asistență.

Operații înrudite

“Instalarea HyperTerminal” la pagina 97

Pentru instalarea HyperTerminal, urmați acești pași:

Probleme de conexiune ale consolei de la distanță

Soluții de depanare pentru problemele de conexiune întâlnite în timpul unei configurării consolei la distanță.

Când setați consola la distanță puteți întâlni probleme la conectare. Soluțiile posibile de depanare includ.

Consola la distanță prin apel telefonic nu se poate conecta la consola locală:

Soluții la problemele care apar când o consolă la distanță nu se poate stabili o conexiune cu consola locală.

În timpul ce aveți conectată o consolă la distanță la o consolă locală, se poate să întâlniți probleme de conectare a consolelor la distanță. Acestea sunt soluții la o problemă care apare când un modem consolă la distanță nu poate stabili o conexiune cu o consolă locală.

- Dacă modemul dumneavoastră PC este listat ca o opțiune **Standard Modem** în folderul **Modems**, configurați-l cu un fabricant și model diferit.
- Dacă aveți un modem OEM (original equipment manufacturer), s-ar putea ca modemul dumneavoastră OEM să nu fie configurat corect. Dacă acesta este cazul, încercați să-l configurați folosind setări de modem similare.

Numele consolei locale nu se potrivește atunci când consola la distanță se conectează la consola locală:

Motive pentru o nepotrivire de nume consolă la conectarea consolei la distanță la consola locală.

Este important ca utilizatorul la ambele capete să verifice coloana **Consola locală** din fereastra Consola de operații. Numele trebuie să fie aceleași.

Ceea ce TCP/IP folosește pentru un nume este extras și plasat acolo. Atunci când este configurată consola la distanță asigurați-vă că numele consolei locale este același. Este posibil să existe două nume diferite de sistem pe același PC. Numele folosit pentru Consola de operații este luat din intrarea de DNS din serviciul TCP/IP.

Depanarea problemelor legate de autentificare

Când setați conexiunea inițială s-ar putea să întâlniți probleme de autentificare.

Erori de autentificare

Soluții atunci când PC-ul nu poate finaliza o conexiune între consola locală și server.

Când conectați o consolă locală la un server, s-ar putea să întâlniți probleme de conectare consolă locală. Acestea sunt soluții la erori care apar când Consola de operații nu poate realiza o conexiune între un server și o consolă locală (PC). Erorile consistă în probleme de configurare software sau id-uri de utilizator unelte de service care nu sunt recunoscute.

Indiciu: Verificați că ați introdus un id de utilizator de unelte service valid și o parolă validă în timpul vrăjitorului de configurare.

Puteți de asemenea recepționa un mesaj de eroare privind o conexiune sigură. Pentru informații despre această eroare mergeți la: Mesaj eroare: Conexiunea la sistem nu este o conexiune sigură

Referințe înrudite

“Mesaj de eroare: Conexiunea la sistem nu este o conexiune sigură” la pagina 95

Puteți primi acest mesaj de eroare: Conexiunea la sistem nu este o conexiune sigură.

Depanarea problemelor legate de emulator

Când setați conexiunea inițială s-ar putea să întâlniți probleme de emulator.

Dacă fereastra emulator nu pornește și starea conexiunii nu este **Conectat**, vedeți subiectul Probleme conexiune consola locală.

Referințe înrudite

“Probleme de conexiune ale consolei locale” la pagina 94

Când setați consola locală puteți întâlni probleme la conectare. Eșecul la conectare este definit ca probleme care duc ca starea să nu ajungă la **Conectat** și ca emulatorul să nu pornească.

Ecranul PC5250 nu afișează datele utilizatorului

Aceasta se poate să fie cauzat de către un UART nebufferat pentru conexiunea serială în PC.

Vedeți Degradarea performanței pe consola locală. Problema afectează o consolă locală atașată direct.

Depanarea pe baza datelor SRC (cod de referință sistem)

Depanarea pe baza datelor SRC (cod de referință sistem).

Pot să fie probleme cu configurarea Consolei de operații dacă primiți unul din următoarele coduri de referință sistem (SRC-uri).

Vedeți secțiunea de jos pentru a găsi informații despre codurile sistemelor de referință și opțiunile de depanare.

SRCs A6nn500x

Codurile de sistem de referință folosite pentru accesarea modurilor de consolă și task-urile de consolă

Aceste coduri SRC sunt asociate cu operația metodei de panou de control pentru modificarea modului consolei sau realizarea unui task de consolă când consola sau alte stații de lucru nu este disponibilă.

De reținut: nn poate fi o desemnare alfanumerică.

- A6nn 500A Afișați setările modului consolei curente.
- A6nn 500B - Ați făcut a doua pereche de 65+21, așa că sunteți în modul editare.
- A6nn 500C - Ați executat o secundă 21 pentru a cauza o acțiune, ca de exemplu setarea consolei la altă valoare.
- A6nn 500D - Ați așteptat prea mult după introducerea modului de editare pentru the cauza o acțiune așa că trebuie să reintrați în modul editare dacă intenționați să faceți o modificare. Un 21 la acest moment va forța consola la DST, nu cauzează o acțiune.

Pentru detalii în utilizarea aceste funcții, vedeți secțiunea: Folosirea funcțiilor serviciului consolei (65+21).

Referințe înrudite

“Folosirea funcțiilor de service consolă (65 + 21)” la pagina 88

Funcțiile de recuperare urgentă ale consolei și utilizările lor

SRCs A6005001, A6005004, și A6005007

Următoarele coduri de referință pot fi afișate pentru console twinax.

A6005001

O resursă consolă (controler) nu a fost găsită la IPL manual.

A6005004

Un dispozitiv consolă nu a fost găsit în timpul unui IPL manual. S-a găsit un controler twinax, dar nu poate fi folosit. Aceasta doar indică prezența controlerului. Nu indică dacă controlerul este defect sau nu.

A6005007

Un dispozitiv consolă nu a fost găsit în timpul unui IPL manual. Acest cod de referință indică de asemenea că s-a detectat prezența unui hardware care poate indica un alt tip de consolă decât twinax sau Consolă de operații (direct). Un exemplu ar fi consola asincronă care nu mai este suportată. Nu indică un defect al acelu hardware sau că aceasta este consola dorită.

Aceste coduri de referință, ca și led-ul de atenționare, se vor reseta când este detectată și devine activă consola. Dacă unul din aceste coduri de referință există pentru o lungă perioadă de timp, este posibil să fie necesar un IPL în încercarea de a găsi din nou un dispozitiv consolă, în funcție de mai mulți factori, incluzând modelul, hardware-ul prezent, etc. Puteți forța serverul să încerce să găsească consola din nou prin executarea funcției 21 de pe panoul de control, de pe panoul de control la distanță sau de pe panoul de control virtual. Puteți de asemenea să folosiți funcțiile 65+21 pentru a obține recuperări de date sau de reîncercări.

Cod de referință sistem A6005008

Folosiți această tabelă dacă ați primit codurile de referință A6005008. Dacă un IPL nu găsește o consolă și tipul consolei este stabilit la orice în afară de 1, sistemul va afișa codul A6005008.

- Dacă încercați să folosiți o consolă twinax singurele date relevante în acest SRC sunt în cuvântul 16. Folosiți tabelă de mai jos pentru a determina defectul twinax. Primele 4 caractere ale acestui cuvânt conțin ultimele caractere ale tipului de eroare original. De exemplu, dacă cuvântul 16 conține 50010001, codul SRC în legătură cu twinax va fi A6005001 și tipul consolei este stabilit la consolă twinax. Referiți-vă la acel cod SRC.
- Dacă încercați să folosiți Consolă de operații selectați secțiunea corespunzătoare din tabelă de mai jos, după cum urmează:
 - Consola locală în rețea folosește cuvintele 13, 14 și 15.
 - Consolă locală atașată direct la server folosește cuvintele 17, 18 și 19.

Notă: Dacă tocmai ați schimbat adaptorul de rețea (LAN) asociat cu Consola de operații în rețea (LAN), trebuie să așteptați cel puțin 35 de minute pentru ca serverul să găsească și să folosească noua plachetă de rețea. În acest caz, când serverul va fi satisfăcut va începe să folosească noul adaptor, consola va porni, iar codul de referință va dispărea.

| LAN | | | |
|-----------------------------------|---|---|---|
| Dacă valoarea cuvântului 13 este: | Defect | Cuvântul 14 înseamnă: | Cuvântul 15 înseamnă: |
| 1 | Nici un HW suportat nu a fost detectat sau HW detectat nu este așteptat (de exemplu, ați înlocuit LAN ION încât numărul serial este diferit) | | În unele cazuri numărul serial al adaptorului așteptat poate fi arătat. |
| 2 | LAN IOA nu a raportat | | |
| 3 | Eroare hardware | Coduri de eroare comune: 53001A80,53002AC0 Rețea, cablu, sau adaptorul LAN pot fi neoperaționale. Cod de eroare: 00000000 . Acest cod de eroare indică faptul că adaptorul a raportat, dar nu a fost încă inițializat. Aceasta nu este considerată o eroare, la acest moment. Adaptorul va fi activat în scurt timp. Pentru alte coduri de eroare contactați furnizorul dumneavoastră de service. | Poziția plăcii sau numărul de serie al adaptorului |
| 4 | Stare BOOTP: Dacă încercările sunt zero, atunci BOOTP este pregătit când este apelat. Dacă încercările au o valoare, atunci PC-ul nu a răspuns | Încercări | Poziția plăcii sau numărul de serie al adaptorului |
| 5 | Conexiunea LAN a serverului este activă dar PC-ul a eșuat să se conecteze - Este serverul PC & pe aceeași rețea? Folosiți același protocol? Poate PC-ul să facă ping la server? (ping serverhostname) | Adresă IP | Poziția plăcii sau numărul de serie al adaptorului |

| LAN | | | |
|-----------------------------------|--------|---|-----------------------|
| Dacă valoarea cuvântului 13 este: | Defect | Cuvântul 14 înseamnă: | Cuvântul 15 înseamnă: |
| Cuvântul 16 | | SRC-ul înrudit twinax este reprezentat prin primele 4 caractere. Valoarea tipului consolei este reprezentată prin ultimele 4 caractere în forma xxxx xxxx. <ul style="list-style-type: none"> • 00 = Nedefinită de utilizator (valoarea implicită veche). • 01 = Twinax • 02 = Consola de operații (directă) • 03 = Consolă de operații (LAN) | |

| Cablul | | | |
|-----------------------------------|--|-----------------------|-----------------------|
| Dacă valoarea cuvântului 17 este: | Defect | Cuvântul 18 înseamnă: | Cuvântul 19 înseamnă: |
| 1 | Placa async nu a fost detectată | | |
| 2 | Nu s-a detectat nici un cablu | Poziție plachetă | Tip plachetă |
| 3 | S-a detectat un cablu greșit | Poziție plachetă | Id cablu |
| 4 | Port folosit | Poziție plachetă | Tip plachetă |
| FA | Nu este configurat pentru cablu direct | | |

Notă: Este de așteptat ca IPL D mode cu o sursă nouă DASD care arată modul de consolă cu valoarea 00. Exemple când acest lucru se întâmplă sunt atunci când o copie de dată dintr-un DASD care nu a copiat toate datele sau instalați o partiție logică nouă. De asemenea, sunt momente când DSAD raportează târziu că modul consolă nu a fost extras la timp. În aceste cazuri puteți folosi funcțiile consolei service pentru a seta o valoare de modul consolă sau încerca să contacteze din nou consola.

Codul de referință sistem A9002000

Principalele motive pentru care primiți codul de referință sistem A9002000:

- Dacă sistemul afișează acest cod SRC, înseamnă uzual că o consolă nu a fost găsită de către i5/OS.
- Valoarea de sistem iSeries, trebuie să fie setată pe **ON**. i5/OS nu este capabil să creeze noul dispozitiv consolă dacă este oprit.
- Dacă doar migrați consola de la un tip la altul și noua consolă eșuează să lucreze în i5/OS trebuie să folosiți altă stație de lucru pentru a șterge manual controlerul și descrierea dispozitivului asociat cu dispozitivul de consolă vechi.

Notă: Este posibil să puteți folosi funcțiile de service consolă (65+21) pentru ajutor la o recuperare sau la strângerea datelor de depanare.

Codul de referință sistem A6005082

Principalele motive pentru care primiți codul de referință sistem A6005082:

- Dacă sistemul afișează acest cod SRC, înseamnă uzual că o consolă a fost găsită, și că apoi serverul a pierdut conexiunea consolei.
- Dacă consola este reassignată și serverul poate localiza o consolă, codul SRC va dispărea.
- Tipul consolei nu afectează acest cod SRC.
- Emise numai prin supraveghera mod IPL.

Eșuarea afișării automate a D1008065 și D1008066 după apelarea funcției

Când se lucrează cu modele care au o linie dublă pentru afișarea **Function/Data**, după apelul funcției 65 sau 66, panoul de control nu poate afișa automat codul rezultat SRC.

În aceste cazuri trebuie să efectuați o funcție **11** pentru a determina dacă funcția **65** sau **66** s-a terminat cu succes. Dacă funcția nu s-a terminat cu succes, cu alte cuvinte dacă SRC-ul nu a fost afișat automat:

1. Folosind panoul de control sau panoul de control la distanță, apăsați butoanele Up sau Down până se afișează 11.
2. Apăsați **Enter**.

Operații înrudite

“Consola eșuează la conectare” la pagina 94

Sub diferite circumstanțe o consolă atașată direct eșuează la conectare.

Pasul C6004031 din IPL durează prea mult

Sistemul de operare i5/OS poate detecta resursele hardware pentru o consolă.

În funcție de ce alte resurse capabile de consolă se pot găsi și cât timp îi trebuie să parcurgă magistrala, această activitate a crescut timpul necesar pentru acest pas IPL.

Depanarea problemelor panoului de control de la distanță și ale panoului de control virtual

Când setați conexiunea inițială s-ar putea să întâlniți probleme la accesarea panourilor de control.

Referințe înrudite

“Panoul de control virtual (VCP)” la pagina 24

Panoul de control virtual (VCP) este unul din modulele în care obțineți pe PC funcțiile panoului de control de la distanță (RCP).

Panoul de control de la distanță nu pornește

Dacă panoul de control de la distanță nu pornește, verificați următoarele:

- Verificați să fie cablurile conectate corect.
- Verificați că resursele de pe PC nu au conflicte de adrese sau cereri de întrerupere. Consola de operații utilizează adresele de la 192.168.0.0 la 192.168.0.255. Dacă rulați software care activează PC SOCKS, verificați configurația SOCKS și asigurați-vă că intrarea este:
Direct 192.168.0.0 255.255.255.0
Un PC SOCKS-enabled accesează Internetul printr-un firewall, cum ar fi Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client, sau altele.
- Dacă sunteți conectat printr-o rețea, alt motiv pentru care panoul de control la distanță eșuează să pornească poate fi că fie ID-ul utilizatorului sau ID-ul dispozitivului uneltelor de service care au fost folosite nu au permisiunile pentru a folosi panoul de control la distanță.

Referințe înrudite

“Instalarea unui cablu pentru Consola de operații” la pagina 38

Cum se instalează sau se înlătură un cablu pentru Consola de operații

Nu poate fi utilizată funcția de mod

Verificați ca conexiunea autenticată are privilegiile corecte pentru a folosi modul funcție pe un panou de control la distanță.

Dacă nu sunteți capabili să folosiți funcția de mod pe un panou de control la distanță sau panou de control virtual, verificați că utilizatorul care a autentificat conexiunea (Înregistrare dispozitiv service) are privilegiul **Chei panou la distanță partiționat** pentru a se conecta la partiție.

Pentru a fi sigur că aveți privilegiile corecte pentru conexiunea la partiție, urmați pași:

1. Accesați DST (Dedicated Service Tools - Unelte service dedicate).
2. Selectați **Lucrul cu mediul DST**.
3. Selectați **Service tools user profiles**.
4. Selectați **Change privileges** (opțiunea 7).

Acelui utilizator îi trebuie acordat acest privilegiu, de către, **cheia partiției la distanță** pentru a putea folosi funcția mod. De asemenea, dacă sistemul are cheie, cheia trebuie să fie introdusă înainte ca funcția să poată fi activă.

Probleme de autentificare

Elementele următoare reprezintă două probleme legate de autentificare și sugestiile pentru a le corecta.

- Eșec la autentificare.

Mesaj de eroare: The current access password entered is not valid. Vă rugăm alegeți o parolă de acces validă.

Tipic, acest mesaj înseamnă că parola de acces pe care ați introdus-o în fereastra **Service Device Sign-on** nu este aceeași cu parola pe care ați specificat-o în fereastra **Specify Access Password** în timpul vrăjitorului de configurare. Asigurați-vă că tasta **caps lock** nu este activă și reintroduceți parola de acces folosind parola pe care ați desemnat-o, ținând cont de literele mari și mici folosite.

- Eșec la conectarea panoului de control virtual (VCP).

Mesaj de eroare: Parola uneltelor de service PC și parola uneltelor service iService nu sunt la fel. Ori dispozitivul de unelte de service ID (name) este deja folosit sau parola trebuie să fie resetată pe acest PC în sistemul iSeries.

Acest mesaj arată că parola ID-ului de dispozitiv unelte de service este incorectă.

Parola ID-ului de dispozitiv de service memorată pe PC, nu se mai este aceeași cu valoarea memorată pe server. Mai rar această parolă se desincronizează și veți avea nevoie să resetați valoarea înapoi la valorile implicite originale de pe PC și de pe server. Pentru instrucțiuni despre resetarea parolei profilului dispozitivului, vedeți: Resincronizarea PC-ului și parolei ID-ului dispozitivului de unelte de service..

Depanarea problemelor legate de vrăjitorul de configurare

Acest subiect include soluții la probleme întâlnite în timp ce se parcurge vrăjitorul de configurare Consolă de operații.

Când setați conexiunea inițială s-ar putea să întâlniți probleme în timpul vrăjitorului de configurare. Problemele de vrăjitor care pot apărea:

Consola locală nu detectează cablul de consolă

Acestea sunt soluții pentru problemele care apar când consola locală nu detectează prezenta cablului Consolei de operații.

Un mesaj de stare Conectare sau Nedisponibilă este prezent și el în mod obișnuit:

- Verificați că cablul este conectat corect.
- Pentru consolă, verificați că placa adaptor de comunicații pe server este lcoalizată corect.
- Verificați că numărul de părți pentru cablul de Consolă de operații este corect.
- Verificați că serverul este într-o stare în care poate să fie activă consola. De exemplu, consola este activă după un IPL manual. După ce ați realizat IPL, codurile SRC B6004031, B6004501 sau B600500X (unde x este un număr) indică faptul că serverul este într-o stare corectă.
- Verificați că resursele de pe PC nu au conflicte de adrese sau cereri de întrerupere. Consola de operații utilizează adresele de la 192.168.0.0 la 192.168.0.255. Dacă rulați software care activează PC SOCKS, verificați configurația SOCKS și asigurați-vă că intrarea este:

Direct 192.168.0.0 255.255.255.0

Un PC SOCKS-enabled accesează Internetul printr-un firewall, cum ar fi Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client, sau altele.

Referințe înrudite

“Instalarea unui cablu pentru Consola de operații” la pagina 38

Cum se instalează sau se înlătură un cablu pentru Consola de operații

Vechile date de rețea interferează cu reconfigurarea conectivității rețelei

Dacă configurați o consolă locală în rețea și utilizatorul continuă să primească o adresă IP veche, care s-ar putea să fie greșită, dar nu puteți să ajungeți la el decât dacă schimbați numele, s-ar putea să trebuiască să editați fișierul **hosts** de pe PC. S-ar putea să fie nevoie să editați fișierul și să ștergeți intrarea de care este vorba.

Notă:

1. Este de asemenea sugerat să înlăturați sau să modificați intrarea veche în fișierul **hosts** pe PC. Puteți face o căutare pentru a găsi **hosts** apoi faceți dublu-clic pe fișier când este găsit pentru a-l deschide cu editorul implicit.
2. Consola de operații ar trebui închisă și repornită înainte de a încerca o conexiune cu o nouă configurație. Această acțiune va înlătura toate valorile din cache asociate cu orice configurații vechi.

Depanarea altor probleme ale Consolei de operații

Probleme cu Consola de operații care nu sunt acoperite în secțiunea depanări

Acest subiect include soluții la problemele emulatorului apărute în timpul unei conexiuni Consolă de operații.

Ați putea întâlni următoarele probleme:

Consola de operații rămâne în QCTL

Această situație apare în mod obișnuit după o migrare, dar poate fi găsită în orice moment în care lucrați cu resursele. QCONSOLE rămâne în QCTL când v-ați fi așteptat să fie reassignat ca o altă stație de lucru.

Fiți sigur că sistemul nu a fost pornit (IPL) cu **DEBUG** activat. O bună indicație ar fi ca nu este pornit nici un alt subsistem interactiv și altele ar putea să lipsească și ele. Verificați că valoarea **SYSVAL QIPLTYPE 0**.

Notă: Dacă noua consolă nu funcționează în i5/OS puteți fi nevoit să utilizați o altă stație de lucru pentru a șterge manual descrierea de dispozitiv și de controler asociate cu fostul dispozitiv consolă.

Cererile de sistem nu vor funcționa

Soluții pentru când cererile sistem nu vor funcționa.

Când se folosește Consola de operații, **SYSREQ** este egal cu **Shift+ESC** așa cum este definit ca implicit pentru emularea PC5250.

Multe tastaturi au tasta **Print Screen** etichetată ca **SYSREQ** și este activată prin folosirea acestei taste cu tasta **Ctrl**, dar Windows rezervă această cheie pentru funcția **Print Screen**.

Trebuie să remapați tastatura folosind sistemul de operare , nu PC5250, pentru a o modifica.

Imposibilitatea să vă semațideoarece o parolă expirată, pierdută sau dezactivată ID-ul de utilizator

Folosiți aceste informații pentru corectarea problemelor când funcția takeover este în funcțiune.

Dacă aveți ecranul de înscriere DTS special dar găsiți imposibil de înscris deoarece ID-ul sau parola au fost dezactivate, puteți merge la primi pași pentru recuperare:

1. Fiți sigur că nu mai există alte dispozitive (PC-uri), care, normal sunt eligibile să devină consolele conectate.
2. Folosiți funcțiile de service ale consolei (65+21) folosind 65, 21, 21.

Aceasta va cauza pierderea temporară a consolei. Dispozitivul ar trebui să devină consolă cu ecranul de înscriere presupunând că se potrivește cu setările consolei. De exemplu, dacă sistemul a fost IPLed, atunci ar trebui să vedeți ecranul i5/OS pornit. Puteți să vă înscrieți folosind id-ul utilizatorului cu autoitate pentru a continua recuperarea id-ul DTS-ului care are probleme.

Pentru mai multe informații despre id-ul DTS-ului și parola vedeți secțiunea: ID-ul și parola uneltelor service.

Anexa. Observații

Aceste informații au fost elaborate pentru produse și servicii oferite în S.U.A.

Este posibil ca IBM să nu ofere în alte țări produsele, serviciile sau caracteristicile discutate în acest document. Luați legătura cu reprezentantul IBM local pentru informații despre produsele și serviciile disponibile în zona dumneavoastră. Referirea la un produs, program sau serviciu IBM nu înseamnă că se afirmă sau că se sugerează faptul că poate fi folosit numai acel produs, program sau serviciu IBM. Poate fi folosit în loc orice produs, program sau serviciu care este echivalent din punct de vedere funcțional și care nu încalcă dreptul de proprietate intelectuală al IBM. Însă evaluarea și verificarea modului în care funcționează un produs, program sau serviciu non-IBM ține de responsabilitatea utilizatorului.

IBM poate avea brevete sau aplicații în curs de brevetare care să acopere subiectele descrise în acest document. Oferirea acestui document nu vă conferă nici o licență cu privire la aceste brevete. Puteți trimite întrebări cu privire la licențe, în scris, la:

IBM Director of Licensing
IBM Corporation
North Castle Drive
Armonk, NY 10504-1785
U.S.A.

Pentru întrebări privind licența pentru informațiile DBCS (double-byte character set), contactați departamentul IBM de Proprietate intelectuală din țara dumneavoastră sau trimiteți întrebările în scris la:

IBM World Trade Asia Corporation
Licensing
2-31 Roppongi 3-chome, Minato-ku
Tokyo 106-0032, Japan

Următorul paragraf nu se aplică în cazul Marii Britanii sau al altor țări unde asemenea prevederi nu sunt în concordanță cu legile locale: INTERNATIONAL BUSINESS MACHINES CORPORATION OFERĂ ACEASTĂ PUBLICAȚIE “CA ATARE”, FĂRĂ NICI UN FEL DE GARANȚIE, EXPRESĂ SAU IMPLICITĂ, INCLUSIV, DAR NELIMITÂNDU-SE LA ELE, GARANȚIILE IMPLICITE DE NEÎNCĂLCARE A UNOR DREPTURI SAU NORME, DE VANDABILITATE SAU DE POTRIVIRE PENTRU UN ANUMIT SCOP. Unele state nu permit declinarea responsabilității pentru garanțiile exprese sau implicite în anumite tranzacții și de aceea este posibil ca aceste clauze să nu fie valabile în cazul dumneavoastră.

Aceste informații pot include inexactități tehnice sau erori tipografice. Se efectuează modificări periodice la informațiile incluse aici; aceste modificări vor fi încorporate în noi ediții ale publicației. IBM poate aduce îmbunătățiri și/sau modificări produsului (produselor) descris în această publicație în orice moment, fără notificare.

Referirile din aceste informații la adrese de site-uri Web non-IBM sunt făcute numai pentru a vă ajuta, fără ca prezența lor să însemne un gir acordat acestor site-uri Web. Materialele de pe siturile Web respective nu fac parte din materialele pentru acest produs IBM, iar utilizarea acestor situri Web se face pe propriul risc.

IBM poate utiliza sau distribui oricare dintre informațiile pe care le furnizați, în orice mod considerat adecvat, fără ca aceasta să implice vreo obligație față de dumneavoastră.

Posesorii de licențe pentru acest program care doresc să aibă informații despre el în scopul de a permite: (I) schimbul de informații între programe create independent și alte programe (inclusiv acesta) și (II) utilizarea mutuală a informațiilor care au fost schimbate, vor contacta:

IBM Corporation
Software Interoperability Coordinator, Department YBWA

3605 Highway 52 N
Rochester, MN 55901
U.S.A.

Aceste informații pot fi disponibile cu respectarea termenilor și condițiilor corespunzătoare, iar în unele cazuri cu plata unei taxe.

- | Programul cu licență descris în aceste informații și toate materialele cu licență disponibile pentru acesta sunt furnizate
- | de către IBM conform termenilor din Contractul IBM cu Clientul, Contractul de Licență IBM pentru Programele
- | Internaționale, Contractul de Licență IBM pentru Codul Mașină, sau orice contract echivalent dintre noi.

Toate datele de performanță din acest document au fost determinate într-un mediu controlat. De aceea, rezultatele obținute în alte medii de funcționare pot fi diferite. Unele măsurători s-ar putea să fi fost făcute pe sisteme la nivel de dezvoltare și nu există nici o garanție că aceste măsurători vor fi identice pe sistemele disponibile pe piață. Mai mult de atât, unele măsurători s-ar putea să fi fost estimate prin extrapolare. Rezultatele reale pot fi diferite. Utilizatorii acestui document trebuie să verifice datele aplicabile pentru mediul lor specific.

Informațiile privind produsele non-IBM au fost obținute de la furnizorii acestor produse, din anunțurile lor publicate sau din alte surse disponibile publicului. IBM nu a testat aceste produse și nu poate confirma acuratețea performanțelor, compatibilitatea sau oricare alte pretenții legate de produsele non-IBM. Întrebări legate de capacitățile produselor non-IBM le veți adresa furnizorilor acestor produse.

Toate declarațiile privind direcțiile de viitor și intențiile IBM-ului pot fi schimbate sau se poate renunța la ele, fără notificare prealabilă și reprezintă doar scopuri și obiective.

Toate prețurile IBM arătate sunt prețurile cu amănuntul sugerate de IBM, sunt curente și pot fi modificate fără notificare. Prețurile dealer-ului pot fi diferite.

Aceste informații sunt doar în scop de planificare. Informațiile menționate aici se pot modifica înainte ca produsele descrise să devină disponibile pe piață.

Aceste informații conțin exemple de date și rapoarte folosite în operațiile comerciale de zi cu zi. Pentru a fi cât mai complete, exemplele includ nume de persoane, de companii, de mărci și de produse. Toate aceste nume sunt fictive și orice asemănare cu nume sau adrese folosite de o întreprindere reală este pură coincidență.

LICENȚĂ - COPYRIGHT:

Aceste informații conțin exemple de programe de aplicații în limbaje sursă, care ilustrează tehnici de programare pe diferite platforme de operare. Puteți copia, modifica și distribui aceste exemple de programe sub orice formă fără ca IBM să pretindă vreo plată, când o faceți în scopul dezvoltării, folosirii, promovării și distribuirii programelor de aplicații conform cu interfața de programare a aplicațiilor pentru platforma de operare pentru care au fost scrise exemplele de program. Aceste exemple nu au fost testate amănunțit în toate condițiile. De aceea, IBM nu poate garanta sau sugera fiabilitatea, suportul pentru service sau funcționarea acestor programe.

Fiecare copie sau porțiune din aceste exemple de program sau orice lucrare derivată din acestea trebuie să includă un anunț de copyright de genul următor:

© (numele companiei dumneavoastră) (anul). Unele porțiuni din acest cod sunt derivate din IBM Corp. Sample Programs. © Copyright IBM Corp. _introduceți anul sau anii_. Toate drepturile rezervate.

Dacă vizualizați aceste informații folosind o copie electronică, fotografiile și ilustrațiile color s-ar putea să nu apară.

Mărci comerciale

Următorii termeni sunt mărci comerciale deținute de International Business Machines Corporation în Statele Unite, în alte țări sau ambele:

- | eServer
- | Hummingbird
- | i5/OS
- | IBM
- | iSeries

- | Intel, Intel Inside (logo-urile), MMX și Pentium sunt mărci comerciale deținute de Intel Corporation în Statele Unite, în alte țări sau ambele.

Microsoft, Windows, Windows NT și logo-ul Windows sunt mărci comerciale deținute de Microsoft Corporation în Statele Unite, în alte țări sau ambele.

- | Linux este marcă comercială a Linus Torvalds în Statele Unite, în alte țări sau ambele.

Alte nume de companii, produse sau servicii pot fi mărci comerciale sau mărci de serviciu ale altora.

Termenii și condițiile

Permisunile pentru utilizarea acestor publicații sunt acordate în conformitate cu următorii termeni și condiții.

Utilizare personală: Puteți reproduce aceste publicații pentru utilizarea personală, necomercială, cu condiția ca toate anunțurile de proprietate să fie păstrate. Nu puteți distribui, afișa sau realiza lucrări derivate din aceste publicații sau dintr-o porțiune a lor fără consimțământul explicit al IBM.

Utilizare comercială: Puteți reproduce, distribui și afișa aceste publicații doar în cadrul întreprinderii dumneavoastră, cu condiția ca toate anunțurile de proprietate să fie păstrate. Nu puteți să realizați lucrări derivate din aceste informații, nici să reproduceți, să distribuiți sau să afișați aceste informații sau o porțiune a lor în afara întreprinderii dumneavoastră fără consimțământul explicit de la IBM.

În afara celor acordate expres prin această permisiune, nu se acordă nici o altă permisiune, licență sau drept, explicite sau implicite, pentru aceste publicații sau orice informații, date, software sau alte elemente pe care le conțin și care reprezintă o proprietate intelectuală.

IBM își păstrează dreptul de a retrage permisiunile acordate aici oricând, la discreția sa, dacă folosirea publicațiilor este în detrimentul intereselor sale sau, după cum este determinat de IBM sau dacă instrucțiunile de mai sus nu sunt urmate corespunzător.

Nu puteți descărca, exporta sau reexporta aceste informații decât respectând integral legile și reglementările în vigoare, precum și legile și reglementările din Statele Unite privind exportul.

IBM NU OFERĂ GARANȚII DESPRE CONȚINUTUL ACESTOR PUBLICAȚII. PUBLICAȚIILE SUNT FURNIZATE "CA ATARE", FĂRĂ NICI UN FEL DE GARANȚIE, EXPLICITĂ SAU IMPLICITĂ, INCLUZÂND, DAR FĂRĂ A SE LIMITA LA ELE, GARANȚIILE IMPLICITE DE VANDABILITATE, DE NEÎCĂLCARE A UNOR DREPTURI SAU NORME ȘI DE POTRIVIRE PENTRU UN ANUMIT SCOP.



Tipărit în S.U.A.