



Systemy IBM - iSeries

Instalowanie sprzętu i używanie panelu sterującego

Wersja 5 Wydanie 4





Systemy IBM - iSeries

Instalowanie sprzętu i używanie panelu sterującego

Wersja 5 Wydanie 4

Uwaga

Przed korzystaniem z poniższych informacji oraz z produktu, którego dotyczą, należy się zapoznać z informacjami zawartymi w dodatku “Uwagi”, na stronie 39 i podręczniku *IBM eServer Safety Information*, G229-9054.

Wydanie trzecie (luty 2006)

| To wydanie dotyczy wersji 5, wydania 4, modyfikacji 0 systemu operacyjnego IBM i5/OS (numer produktu 5722-SS1) oraz
| wszystkich kolejnych wydań i modyfikacji, o ile w nowych wydaniach nie podano inaczej. Wersja ta nie działa na wszystkich
| modelach komputerów z procesorem RISC ani na modelach z procesorem CISC.

© Copyright International Business Machines Corporation 2004, 2006. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Spis treści

Panel sterujący	1	Wykorzystanie funkcji API zdalnego panelu sterującego	24
Drukowanie plików PDF	1	Funkcje API związane z zasilaniem i testowaniem systemu	24
Opis panelu sterującego	2	Funkcje API związane z IPL.	26
Typy paneli sterujących	2	Inne funkcje API związane z działaniem systemu	31
Funkcje panelu sterującego	4	Funkcje API umożliwiające odczyt statusu systemu	33
Przyciski, kontrolki i indykatory na panelu sterującym	8		
Konfigurowanie panelu sterującego	11	Dodatek. Uwagi	39
Dostęp do funkcji panelu sterującego	11	Informacje dotyczące interfejsu programistycznego	41
Panel sterujący wyposażony w klucz elektroniczny	12	Znaki towarowe	41
Instrukcje dotyczące funkcji panelu sterującego i opis tych funkcji	13	Warunki.	41
Normalne funkcje panelu sterującego	13		
Dodatkowe funkcje panelu sterującego.	20		
Funkcje debugowania niskiego poziomu (o numerach od 57 do 70)	23		

Panel sterujący

Panel sterujący stanowi interfejs serwera iSeries. Z panelu sterującego można uruchamiać funkcje systemu, takie jak:

- włączenie i wyłączenie systemu,
- wykonanie ładowania programu początkowego (IPL),
- wyświetlenie i pobranie atrybutów lub kodów błędów w celu analizy problemu,
- określenie aktywności procesora.

Ważne:

- W systemie partycjonowanym dostęp do panelu sterującego można uzyskać jedynie z partycji podstawowej. We wszystkich partycjach dodatkowych korzysta się ze zdalnego panelu sterującego za pośrednictwem partycji podstawowej.
- Informacje tu zawarte odnoszą się tylko do modeli serwerów IBM 270 i 8xx. Informacje na temat innych modeli znajdują się w Centrum informacyjnym - sprzęt .

W poniższych tematach zamieszczono informacje na temat konfigurowania wirtualnego i zdalnego panelu sterującego, uzyskiwania dostępu do jego funkcji i wykorzystania funkcji API do obsługi zdalnego panelu sterującego z własnych programów.

Informacje pokrewne

Centrum informacyjne - sprzęt IBM eServer

Drukowanie plików PDF

W tym temacie opisano przeglądanie i drukowanie pliku PDF z tymi informacjami.

Aby wyświetlić lub pobrać wersję PDF tego dokumentu, wybierz temat Panel sterujący (około 335 kB).

Można otworzyć lub pobrać następujące tematy pokrewne:


- Podstawowe operacje w systemie (257 kB) obejmuje następujące zagadnienia:
 - Podstawowe operacje w systemie iSeries
 - Uruchamianie i zatrzymywanie systemu iSeries
 - Opis systemu OS/400
 - Analiza i zgłaszanie problemów występujących w systemie

Zapisywanie plików PDF

Aby zapisać plik PDF na danej stacji roboczej:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy PDF w przeglądarce (kliknij powyższy odsyłacz).
2. Kliknij opcję zapisania pliku PDF na komputerze lokalnym.
3. Przejdź do katalogu, w którym ma być zapisany plik PDF.
4. Kliknij przycisk **Zapisz**.

Pobieranie programu Adobe Reader

1. Do przeglądania lub drukowania plików PDF potrzebny jest program Adobe Reader. Jego bezpłatną kopię można pobrać z serwisu WWW firmy Adobe (www.adobe.com/products/acrobat/readstep.html) .

Opis panelu sterującego

Opis różnic między typami paneli sterujących. Zamieszczono tu także szczegółowe informacje odnośnie funkcji panelu.

W poniższych tematach wyjaśniono różnice między wirtualnym, zdalnym i fizycznym panelem sterującym. Podano także szczegółowe informacje na temat funkcji panelu sterującego.

Typy paneli sterujących

Porównanie różnych typów paneli (wirtualnego, zdalnego i fizycznego panelu sterującego) i wskazanie różnic między nimi.

Fizyczny panel sterujący, zdalny panel sterujący i wirtualny panel sterujący umożliwiają wykonanie prawie identycznego zestawu funkcji. Za pomocą panelu zdalnego i panelu wirtualnego można uruchamiać funkcje z komputera PC.

Więcej informacji na temat opcji panelu sterującego zawierają następujące tematy.

Fizyczny panel sterujący

Fizyczny panel sterujący jest interfejsem serwera iSeries. Za jego pomocą można uruchamiać funkcje, takie jak program IPL, włączenie i wyłączenie zasilania. Funkcje panelu sterującego mają zróżnicowany charakter, począwszy od funkcji wyświetlających dane statusu (na przykład szybkość IPL), a skończywszy na funkcjach przeznaczonych tylko dla inżynierów serwisu.

Uwaga: Jeśli w systemie istnieje wiele partycji, mogą nie zostać włączone partycje dodatkowe, które znajdują się w trybie wstrzymania (hold). Informacje na temat włączania i wyłączania systemu partycjonowanego zawiera sekcja Restartowanie i wyłączanie systemu z partycjami logicznymi w artykule Partycje logiczne.

Informacje na temat korzystania z fizycznego panelu sterującego zawiera sekcja Dostęp do funkcji panelu sterującego. Opis interfejsu panelu fizycznego znajduje się w sekcji Przyciski, kontrolki i indykatory na panelu sterującym.

Pojęcia pokrewne

“Przyciski, kontrolki i indykatory na panelu sterującym” na stronie 8
Opis wyglądu poszczególnych typów panelu sterującego.

Zadania pokrewne

Restartowanie i wyłączanie systemu z partycjami logicznymi
“Dostęp do funkcji panelu sterującego” na stronie 11
Szczegółowy opis czynności umożliwiających uzyskanie dostępu do funkcji panelu sterującego.

Zdalny panel sterujący

Zdalny panel sterujący udostępnia funkcje panelu sterującego na komputerze PC. Interfejs graficzny panelu zdalnego wygląda podobnie, jak interfejs panelu fizycznego.

Poniżej podano najważniejsze informacje na temat panelu zdalnego.

- Zdalny panel sterujący instaluje się za pomocą Operations Console.
- Korzystając z panelu zdalnego można zrestartować i wyłączyć serwer. Jeśli panel jest podłączony bezpośrednio do serwera, za jego pomocą można także włączyć serwer. Nie jest możliwe włączenie serwera, jeśli panel zdalny jest podłączony do niego za pośrednictwem sieci LAN. Korzystając ze zdalnego panelu sterującego można wykonać większość funkcji fizycznego panelu sterującego.
- Zdalny panel sterujący można podłączyć bezpośrednio do serwera za pomocą portu szeregowego lub portu równoległego, zależnie od modelu serwera. Połączenie między panelem i serwerem może być także zrealizowane w sieci LAN lub za pomocą modemu.
- Ze zdalnego panelu sterującego można korzystać w programach utworzonych przez administratora. Dostęp do panelu zapewniają funkcje API.

- Jeśli serwer jest wyposażony w klucz elektroniczny, przycisk zmiany trybu **Mode** działa identycznie, jak w przypadku fizycznego panelu sterującego, o ile klucz jest włożony.

Informacje na temat konfigurowania zdalnego panelu sterującego zawiera sekcja Konfigurowanie panelu sterującego. Informacje na temat korzystania ze zdalnego panelu sterującego znajdują się w sekcji Dostęp do funkcji panelu sterującego. Opis interfejsu panelu zdalnego zawiera natomiast sekcja Przyciski, kontrolki i indykatory na panelu sterującym.

Pojęcia pokrewne

“Konfigurowanie panelu sterującego” na stronie 11

Szczegółowe informacje na temat instalowania i konfigurowania zdalnego i wirtualnego panelu sterującego.

“Przyciski, kontrolki i indykatory na panelu sterującym” na stronie 8

Opis wyglądu poszczególnych typów panelu sterującego.

Zadania pokrewne

“Dostęp do funkcji panelu sterującego” na stronie 11

Szczegółowy opis czynności umożliwiających uzyskanie dostępu do funkcji panelu sterującego.

Wirtualny panel sterujący

Wirtualny panel sterujący można wykorzystywać zamiast zdalnego panelu sterującego w przypadku połączenia kablem równoległym. Podobnie jak panel zdalny, panel wirtualny umożliwia uruchamianie funkcji panelu sterującego na komputerze PC.

- | Graficzny interfejs panelu wirtualnego jest taki sam, jak interfejs panelu zdalnego. Ponadto, za pomocą panelu
- | wirtualnego można uruchomić większość funkcji uruchamianych z panelu zdalnego. Jeśli serwer jest wyposażony w
- | klucz elektroniczny, przycisk zmiany trybu **Mode** działa identycznie, jak w przypadku fizycznego panelu sterującego, o
- | ile klucz jest włożony.

Największa różnica między panelem zdalnym i wirtualnym polega na tym, że za pomocą panelu wirtualnego nie można włączyć serwera. Jeśli jednak serwer ma zostać włączony w określonym momencie, można użyć funkcji planowania IPL dostępnej w Asyście Operacyjnej. W tym celu należy nacisnąć przycisk **Attention**. Można także użyć komendy GO POWER i wybrać opcję 2 (Zmiana harmonogramu włączania i wyłączenia systemu).

Uwagi dotyczące wirtualnego panelu sterującego

Korzystając z wirtualnego panelu sterującego, należy być świadomym następujących warunków.

- Wirtualny panel sterujący musi być bezpośrednio podłączony z Operations Console do serwera za pomocą kabla szeregowego.
- Wirtualny panel sterujący jest dostępny tylko wtedy, gdy podłączono Operations Console.
- Nie można używać wirtualnego panelu sterującego zdalnie za pośrednictwem połączenia modemowego.
- Aby zainstalować panel wirtualny, należy uprzednio zainstalować poprawki PTF na serwerze i pakiety serwisowe na kliencie.
- Jeśli między komputerem PC i serwerem istnieje połączenie za pomocą kabla równoległego, wykorzystywane przez zdalny panel sterujący, należy je usunąć. Dopiero wówczas będzie możliwe korzystanie z panelu wirtualnego.
- W przypadku każdego połączenia odpowiadającego panelowi wirtualnemu musi istnieć unikalny profil urządzenia narzędzi serwisowych.
- Nie można stosować istniejącej nazwy sieciowej.
- Można uaktywnić kilka paneli wirtualnych i paneli zdalnych jednocześnie.
- | Aby skorzystać z funkcji zmiany trybu udostępnianej przez panel wirtualny, użytkownik narzędzi serwisowych
- | podczas uwierzytelnienia połączenia musi posiadać uprawnienie Partition remote panel key (Dostęp do przycisku
- | zdalnego panelu). Sposób sprawdzania, czy użytkownik narzędzi serwisowych ma takie uprawnienie, opisano w
- | sekcji Zmiana uprawnień użytkownika narzędzi serwisowych za pomocą narzędzi SST.

Który panel wybrać: wirtualny czy zdalny

W poniższej tabeli wymieniono modele serwerów, w przypadku których zaleca się korzystanie z wirtualnego panelu sterującego oraz modele, w przypadku których zaleca się używanie zdalnego panelu sterującego.

Wirtualny panel sterujący	Zdalny panel sterujący
270	170
800	250
810	6xx
820	7xx
825	Sxx
830	
840	
870	
890	

Wymagania wstępne, instrukcje instalowania i konfigurowania oraz inne informacje dotyczące wirtualnego panelu sterującego zawiera serwis WWW iSeries Access.

Informacje na temat korzystania z wirtualnego panelu sterującego znajdują się w sekcji Dostęp do funkcji panelu sterującego. Opis interfejsu wirtualnego panelu sterującego zawiera natomiast sekcja Przyciski, kontrolki i indykatory na panelu sterującym.

Pojęcia pokrewne

“Przyciski, kontrolki i indykatory na panelu sterującym” na stronie 8
Opis wyglądu poszczególnych typów panelu sterującego.

Zadania pokrewne

Zmiana uprawnień użytkownika narzędzi serwisowych za pomocą narzędzi SST.

“Dostęp do funkcji panelu sterującego” na stronie 11

Szczegółowy opis czynności umożliwiających uzyskanie dostępu do funkcji panelu sterującego.

Informacje pokrewne

Konsola iSeries Operations Console

Funkcje panelu sterującego

Tabelaryczny wykaz wszystkich funkcji panelu sterującego wraz z informacjami, jakie typy paneli obsługują poszczególne funkcje.

Istnieje kilka różnic w funkcjach zdalnego panelu sterującego, wirtualnego panelu sterującego i fizycznego panelu sterującego. Zasadnicza różnica polega na tym, że z fizycznego panelu sterującego i zdalnego panelu sterującego, jeśli podłączone są bezpośrednio do serwera, można uruchomić serwer iSeries. Nie można natomiast tego uczynić z wirtualnego panelu sterującego i zdalnego panelu sterującego, jeśli jest on połączony z serwerem za pośrednictwem sieci LAN.

W poniższej tabeli opisano wszystkie funkcje panelu sterującego i podano, czy są one obsługiwane przez panele wirtualny i zdalny.

Podano także kody funkcji panelu sterującego i opisy tych funkcji.

Uwagi:

1. Niektóre funkcje mogą być niedostępne w pewnych systemach.
2. Symbol x oznacza dowolną cyfrę od 0 do 9, dowolną literę od A do F lub pusty znak.
3. Po wybraniu funkcji sprawdź w poniższej tabeli, czy jest to poprawna funkcja.

4. Jeśli nie możesz zmienić wyświetlacza *Function/Data* (Funkcja/Dane) lub zakończyć wybranej funkcji, skontaktuj się z przedstawicielem serwisu.

Kody funkcji panelu sterującego (32-znakowe)

Kod funkcji	Kod na zdalnym panelu sterującym	Czy funkcja jest dostępna na wirtualnym panelu sterującym?	Opis funkcji
01	01	Tak	<ol style="list-style-type: none"> Wyświetla bieżący typ programu IPL (a w niektórych typach systemów także tryb klucza logicznego). Wyświetla ustawienia szybkości IPL (IPL Speed Override) odpowiadające następnemu uruchomieniu IPL.
02	02	Tak	Określa typ programu IPL, tryb klucza logicznego i szybkość IPL.
03	03	Tak	Uruchamia program IPL ładowania systemu. Program ten korzysta z wybranych opcji IPL.
04	04	Tak	Test wszystkich wyświetlaczy i indicatorów. Powoduje ich zapalenie.
05	05	Nie	Kod SRC sieci SPCN. Wyświetla kod SRC na panelu sterującym.
07	Nie dotyczy	Nie dotyczy	Umożliwia wykonanie funkcji serwisu SPCN.
08	08	Tak	Umożliwia szybkie wyłączenie systemu. Informacje na temat szybkiego wyłączenia zasilania zawiera sekcja Zatrzymanie systemu w artykule Podstawowe operacje w systemie.
09 i 10	Nie dotyczy	Nie dotyczy	Zastrzeżona
11 - 19	11 - 19	Tak	Wyświetla kod SRC na panelu sterującym.
20	20	Tak	Wyświetla typ i model komputera, kod procesora, indikator klasy procesora i opis ścieżki IPL.
21	21	Tak	Powoduje wyświetlenie na konsoli systemowej ekranu Use Dedicated Service Tool (DST) (Użycie narzędzi DST). Aby opuścić ekran DST, wybierz opcję <i>Resume operating system display</i> (Przywróć ekran systemu operacyjnego).

Kod funkcji	Kod na zdalnym panelu sterującym	Czy funkcja jest dostępna na wirtualnym panelu sterującym?	Opis funkcji
22	22	Tak	Powoduje zrzut pamięci głównej systemu.
23	Nie dotyczy	Nie dotyczy	Zastrzeżona
24	Nie dotyczy	Nie dotyczy	Zastrzeżona
25	25	Tak	Umożliwia włączenie lub wyłączenie funkcji o numerach od 50 do 70 za pomocą przełączników serwisowych 1 i 2.
26	26	Tak	Umożliwia włączenie lub wyłączenie funkcji o numerach od 50 do 70 za pomocą przełączników serwisowych 1 i 2.
27 - 32	Nie dotyczy	Nie dotyczy	Zastrzeżona
33	33	Tak	Zmienia kolejność adresowania SPCN.
34	34	Tak	Powoduje ponowne uruchomienie programu IPL obsługującego zrzut pamięci głównej (MSD).
35 - 49	Nie dotyczy	Nie dotyczy	Zastrzeżona
50	Nie dotyczy	Nie dotyczy	Zatrzymanie systemowej jednostki przetwarzania.
51	Nie dotyczy	Nie dotyczy	W statusie systemowej jednostki przetwarzania wyświetlane są następujące informacje: zawartość rejestrów B0, adres NIA (Next Instruction Address - adres następnej instrukcji) i zawartość elementu TDE (Task Dispatching Element - element rozsyłający zadania).
52	Nie dotyczy	Nie dotyczy	Uruchomienie systemowej jednostki przetwarzania.
53	53	Nie	Umożliwia dekonfigurację procesora ulegającego nieregularnym awariom (funkcja Repeat Gard).
54 - 56	Nie dotyczy	Nie dotyczy	Zastrzeżona
57	Nie dotyczy	Nie dotyczy	Wyświetla adresy obszarów zawierających dane systemowe.
58	Nie dotyczy	Nie dotyczy	Ustawia pierwszą cyfrę adresu bazowego używanego w funkcji 62.
59	Nie dotyczy	Nie dotyczy	Ustawia drugą cyfrę adresu bazowego używanego w funkcji 62.

Kod funkcji	Kod na zdalnym panelu sterującym	Czy funkcja jest dostępna na wirtualnym panelu sterującym?	Opis funkcji
60	Nie dotyczy	Nie dotyczy	Ustawia trzecią cyfrę adresu bazowego używanego w funkcji 62.
61	Nie dotyczy	Nie dotyczy	Ustawia czwartą cyfrę adresu bazowego używanego w funkcji 62.
62	Nie dotyczy	Nie dotyczy	Wyświetla zawartość pamięci procesora serwisowego.
63	Nie dotyczy	Nie dotyczy	Śledzenie kodów SRC dotyczących statusu systemu.
64	Nie dotyczy	Nie dotyczy	Śledzenie kodów SRC dotyczących statusu diagnostyki procesora serwisowego.
65	65	Tak	Deaktywowanie obsługi zdalnej.
66	66	Tak	Aktywowanie obsługi zdalnej.
67	67	Tak	Reset/przeładowanie procesora IOP jednostki dyskowej można włączyć tylko za pomocą specjalnych kodów SRC jednostek dyskowych.
68	68	Tak	Wyłączenie układu zasilającego obsługi technicznej w trakcie pracy systemu.
69	69	Tak	Włączenie układu zasilającego obsługi technicznej w trakcie pracy systemu.
70	70	Nie	Umożliwia zrzut pamięci sterowania procesora serwisowego.
Włącznik zasilania (Power)	Włącznik zasilania (na ekranie) - umożliwia włączenie i wyłączenie serwera. (Serwera nie można włączyć ze zdalnego panelu sterującego podłączonego za pośrednictwem sieci LAN.)	Włącznik zasilania (na ekranie) - umożliwia tylko wyłączenie serwera.	OFF (WYŁ) - opóźnione wyłączenie zasilania ON (WŁ) - natychmiastowe włączenie zasilania (może być ustawione na określony moment)
Klucz elektroniczny	Patrz: uwaga	Patrz: uwaga	Przycisk zmiany trybu IPL - Manual (ręczny), Auto (automatyczny), Normal (normalny), Secure (chroniony)
Kontrolka alarmowa	Graficzna kontrolka alarmowa	Tak	Kontrolka alarmowa
Indykator zasilania	Indykator zasilania (na ekranie)	Indykator zasilania (na ekranie)	Świeci się, gdy system zasilania działa poprawnie.
<p>Uwaga: Zdalny panel sterujący i wirtualny panel sterujący rozpoznają obecność klucza elektronicznego. Jeśli serwer jest wyposażony w taki klucz i klucz jest umieszczony w gnieździe, przycisk zmiany trybu Mode jest dostępny w tych samych funkcjach co w przypadku fizycznego panelu sterującego. Zdalne panele sterujące podłączone do serwera za pomocą sieci LAN mogą korzystać z przycisku zmiany trybu, jeśli przyznano im uprawnienia specjalne.</p>			

Jeśli w powyższej tabeli nie występuje szukany kod funkcji, być może w chwili powstawania tego tekstu nie były dostępne informacje na temat dodatkowych opcji lub urządzeń. W takim przypadku poszukaj dodatkowych informacji dotyczących funkcji, której kod jest wyświetlany na panelu sterującym.

Więcej szczegółowych informacji na temat funkcji zawiera sekcja Instrukcje dotyczące funkcji panelu sterującego i opis tych funkcji.

Pojęcia pokrewne

“Instrukcje dotyczące funkcji panelu sterującego i opis tych funkcji” na stronie 13

Opis wszystkich funkcji panelu sterującego, ich zastosowania i sposobu ich wykorzystania oraz omówienie sytuacji, w których użycie funkcji jest konieczne.

Odsyłacze pokrewne

Zatrzymanie systemu

Przyciski, kontrolki i indykatory na panelu sterującym

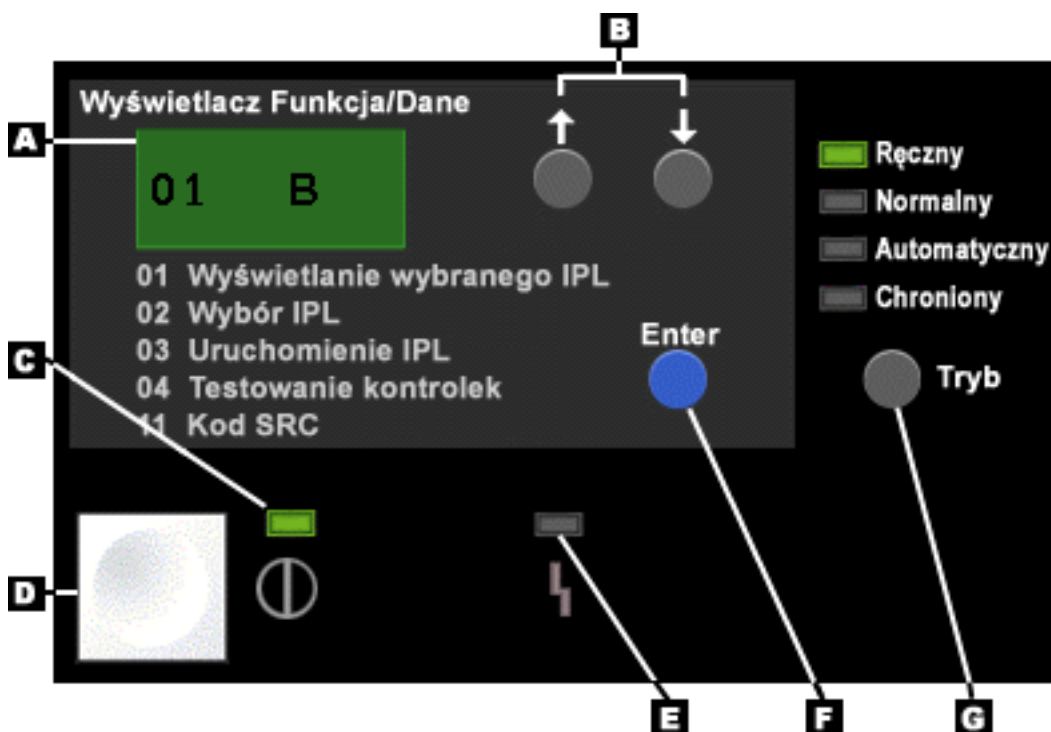
Opis wyglądu poszczególnych typów panelu sterującego.

Opis przycisków, kontrolki i indykatorów umieszczonych na panelu sterującym. Charakterystyka interfejsu wirtualnego panelu sterującego i zdalnego panelu sterującego. Interfejs obu typów paneli jest identyczny.

Na kolejnych rysunkach przedstawiono:

- Zdalny panel sterujący (wirtualny panel sterujący)
- Panel sterujący wyposażony w klucz elektroniczny
- Panel sterujący niezawierający klucza elektronicznego

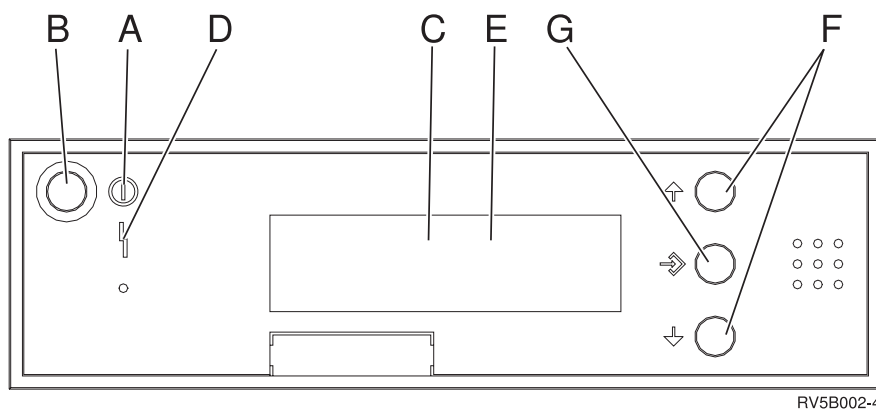
Zdalny panel sterujący (wirtualny panel sterujący)



(A)	Wyświetlacz Function/Data (Funkcja/Dane)
(B)	Przyciski Increment i Decrement (górną/dół)

(C)	Indykator zasilania (Power on)
(D)	Włącznik zasilania (Power)
(E)	Systemowa kontrolka alarmowa (System Attention)
(F)	Przycisk Enter
(G)	Przycisk zmiany trybu (Mode)

Fizyczny panel sterujący niezawierający klucza elektronicznego

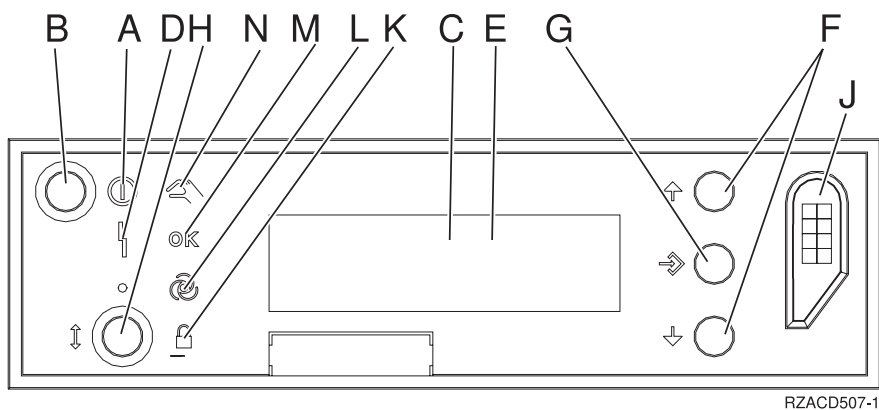


RV5B002-4

(A)	<p>Kontrolka zasilania (Power On)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Migająca kontrolka oznacza rozruch jednostki. • Kontrolka świecąca światłem ciągłym oznacza, że jednostka pracuje.
(B)	Włącznik zasilania (Power)
(C)	Aktywność procesora (Processor Activity)
(D)	Systemowa kontrolka alarmowa (System Attention)
(E)	Wyświetlacz Function/Data (Funkcja/Dane)
(F)	Przyciski Increment i Decrement (górze/dół)
(G)	Przycisk Enter

Fizyczny panel sterujący wyposażony w klucz elektroniczny

Klucz elektroniczny umożliwia operatorowi zabezpieczenie funkcji panelu sterującego przed niepożądanym dostępem i kontrolę danych dostępnych na panelu. Klucz umieszczony w blokadzie elektronicznej aktywuje przycisk zmiany trybu (Mode).



RZACD507-1

(A)	Kontrolka zasilania (Power On) <ul style="list-style-type: none"> • Migająca kontrolka oznacza rozruch jednostki. • Kontrolka świecąca światłem ciągłym oznacza, że jednostka pracuje.
(B)	Włącznik zasilania (Power)
(C)	Aktywność procesora (Processor Activity)
(D)	Systemowa kontrolka alarmowa (System Attention)
(E)	Wyświetlacz Function/Data (Funkcja/Dane)
(F)	Przyciski Increment i Decrement (góra/dół)
(G)	Przycisk Enter
(H)	Przycisk zmiany trybu (Mode)
(J)	Gniazdo na klucz elektroniczny
(K)	Ochrona (Secure)
(L)	Automatyczny (Auto)
(M)	Normalny (Normal)
(N)	Ręczny (Manual)

Pojęcia pokrewne

“Fizyczny panel sterujący” na stronie 2

Fizyczny panel sterujący jest interfejsem serwera iSeries. Za jego pomocą można uruchamiać funkcje, takie jak program IPL, włączenie i wyłączenie zasilania. Funkcje panelu sterującego mają zróżnicowany charakter, począwszy od funkcji wyświetlających dane statusu (na przykład szybkość IPL), a skończywszy na funkcjach przeznaczonych tylko dla inżynierów serwisu.

“Zdalny panel sterujący” na stronie 2

Zdalny panel sterujący udostępnia funkcje panelu sterującego na komputerze PC. Interfejs graficzny panelu zdalnego wygląda podobnie, jak interfejs panelu fizycznego.

“Wirtualny panel sterujący” na stronie 3

Wirtualny panel sterujący można wykorzystywać zamiast zdalnego panelu sterującego w przypadku połączenia kablem równoległym. Podobnie jak panel zdalny, panel wirtualny umożliwia uruchamianie funkcji panelu sterującego na komputerze PC.

Zadania pokrewne

“Dostęp do funkcji panelu sterującego” na stronie 11

Szczegółowy opis czynności umożliwiających uzyskanie dostępu do funkcji panelu sterującego.

Konfigurowanie panelu sterującego

Szczegółowe informacje na temat instalowania i konfigurowania zdalnego i wirtualnego panelu sterującego.

Zdalny i wirtualny panel sterujący konfiguruje się za pomocą Operations Console. Aby można było korzystać z funkcji panelu sterującego, konieczne jest zainstalowanie konsoli Operations Console i skonfigurowanie zdalnego lub wirtualnego panelu sterującego. Poniżej podano szczegółowe instrukcje dotyczące instalowania i konfigurowania.

Instalowanie i konfigurowanie zdalnego panelu sterującego

Aby skonfigurować zdalny panel sterujący, należy zainstalować Operations Console. W trakcie pracy z kreatorem konfiguracji będzie można wybrać zdalny panel sterujący.

Uwagi na temat konfigurowania zdalnego panelu sterującego:

- Aby można było wykorzystać zdalny panel sterujący, potrzebny jest specjalny kabel. Konkretnie wymagania opisano w sekcji Instalowanie kabli Operations Console.
- Konsola lokalna nie obsługuje funkcji zdalnego panelu sterującego w przypadku połączenia modemowego. Funkcje te (w przypadku połączenia modemowego) obsługuje natomiast konsola zdalna, jeśli tylko na podłączonej konsoli lokalnej zainstalowano i skonfigurowano odpowiedni kabel.

Instalowanie i konfigurowanie wirtualnego panelu sterującego

Instrukcje dotyczące konfigurowania wirtualnego panelu sterującego są dostępne w serwisie WWW iSeries Access. Aby panel wirtualny mógł poprawnie działać, konsola lokalna musi być podłączona bezpośrednio do serwera. W celu podłączenia konsoli należy wykonać instrukcje dostępne w Operations Console. Korzystanie z wirtualnego panelu sterującego podlega pewnym ograniczeniom, które opisano w instrukcjach dotyczących instalacji. Należy się z nimi zapoznać.

- | Informacje na temat rozwiązywania problemów związanych ze zdalnym i wirtualnym panelem sterującym zawiera
- | sekcja Rozwiązywanie problemów z połączeniami Operations Console.

Pojęcia pokrewne

“Zdalny panel sterujący” na stronie 2

Zdalny panel sterujący udostępnia funkcje panelu sterującego na komputerze PC. Interfejs graficzny panelu zdalnego wygląda podobnie, jak interfejs panelu fizycznego.

Konsola Operations Console

Zadania pokrewne

Instalowanie okablowania konsoli Operations Console

Informacje pokrewne

Konsola iSeries Operations Console

Rozwiązywanie problemów z połączeniami Operations Console.

Dostęp do funkcji panelu sterującego

Szczegółowy opis czynności umożliwiających uzyskanie dostępu do funkcji panelu sterującego.

Podane tu instrukcje dotyczą fizycznego, zdalnego i wirtualnego panelu sterującego. Jeśli wykorzystuje się panel wirtualny lub zdalny, przyciski należy klikać na ekranie (dla uproszczenia w instrukcji mówi się tylko o naciskaniu przycisków w odniesieniu do panelu fizycznego). Aby skorzystać z panelu sterującego, wykonaj poniższe czynności.

1. Jeśli fizyczny panel sterujący jest wyposażony w klucz elektroniczny, włóż ten klucz i za pomocą przycisku zmiany trybu (Mode) wybierz tryb ręczny (Manual). Czynność tę należy wykonać nawet wtedy, gdy wykorzystuje się panel zdalny lub wirtualny.
- | 2. Wybierz numer funkcji, używając przycisków Increment (^ - góra) lub Decrement (V - dół).
3. Naciśnij (lub kliknij) przycisk Enter.

Pojęcia pokrewne

“Fizyczny panel sterujący” na stronie 2

Fizyczny panel sterujący jest interfejsem serwera iSeries. Za jego pomocą można uruchamiać funkcje, takie jak program IPL, włączenie i wyłączenie zasilania. Funkcje panelu sterującego mają zróżnicowany charakter, począwszy od funkcji wyświetlających dane statusu (na przykład szybkość IPL), a skończywszy na funkcjach przeznaczonych tylko dla inżynierów serwisu.

“Zdalny panel sterujący” na stronie 2

Zdalny panel sterujący udostępnia funkcje panelu sterującego na komputerze PC. Interfejs graficzny panelu zdalnego wygląda podobnie, jak interfejs panelu fizycznego.

“Wirtualny panel sterujący” na stronie 3

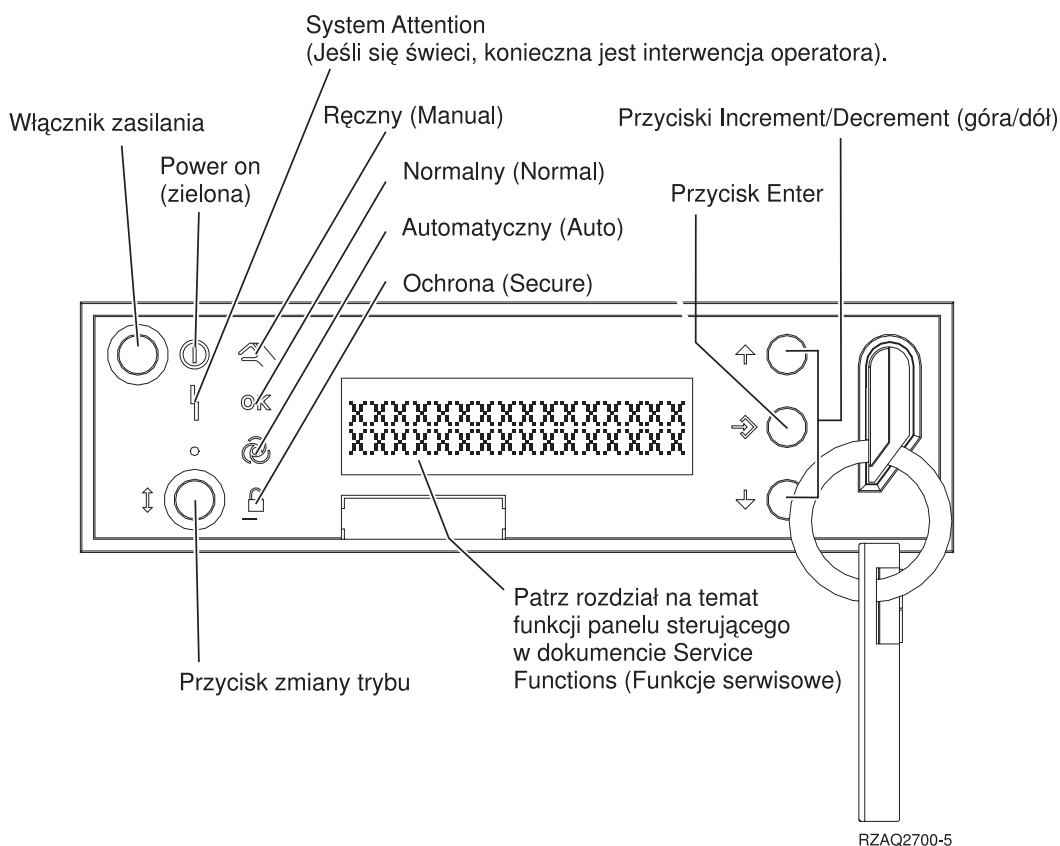
Wirtualny panel sterujący można wykorzystywać zamiast zdalnego panelu sterującego w przypadku połączenia kablem równoległym. Podobnie jak panel zdalny, panel wirtualny umożliwia uruchamianie funkcji panelu sterującego na komputerze PC.

“Przyciski, kontrolki i indykatory na panelu sterującym” na stronie 8

Opis wyglądu poszczególnych typów panelu sterującego.

Panel sterujący wyposażony w klucz elektroniczny

Uwaga: Interfejs wirtualnego i zdalnego panelu sterującego opisano w sekcji Przyciski, kontrolki i indykatory na panelu sterującym.



Na ilustracji przedstawiono następujące elementy panelu sterującego:

- Indykator zasilania
- Włącznik zasilania
- Systemowa kontrolka alarmowa (System Attention)
- Wyświetlacz Function/Data (Funkcja/Dane)

- Przyciski Increment i Decrement (góra/dół)
- Przycisk Enter
- Przycisk zmiany trybu
- Gniazdo na klucz elektroniczny

Instrukcje dotyczące funkcji panelu sterującego i opis tych funkcji

Opis wszystkich funkcji panelu sterującego, ich zastosowania i sposobu ich wykorzystania oraz omówienie sytuacji, w których użycie funkcji jest konieczne.

Przedstawiono tu szczegółowe informacje na temat wszystkich funkcji panelu sterującego i sposobu ich wykorzystania. Za pomocą zdalnego lub wirtualnego panelu sterującego można wykonać większość funkcji. Korzystając z fizycznego panelu sterującego można natomiast wykonać wszystkie funkcje.

Funkcje panelu sterującego można podzielić na trzy kategorie:

Funkcje standardowe

Są to funkcje panelu sterującego wykonywane najczęściej. Do tej kategorii należą wyświetlenie szybkości IPL lub uruchomienie programu IPL na serwerze. Inne przykłady to uruchomienie narzędzi DST czy zrzut pamięci głównej. Funkcje normalne mają numery z zakresu 01 - 49.

Funkcje dodatkowe

Dodatkowe funkcje panelu sterującego są wykonywane rzadziej niż funkcje normalne. Wykonują je tylko inżynierowie serwisu. Funkcje te mają numery z zakresu 50 - 70.

Funkcje debugowania niskiego poziomu

Są to funkcje, które mogą być wykonywane tylko przez inżynierów serwisu. Mają numery z zakresu 57 - 70.

Uwaga: W przykładach zamieszczonych w poniższych sekcjach ekran panelu sterującego może pomieścić 4 słowa (32 znaki). W przypadku paneli sterujących wyposażonych w ekran o szerokości 1 słowa (8 znaków) wyświetlanych jest tylko pierwszych 8 znaków.

Poniższe tematy zawierają szczegółowe informacje i instrukcje dotyczące korzystania z funkcji panelu sterującego.

Zadania pokrewne

“Funkcje panelu sterującego” na stronie 4

Tabelaryczny wykaz wszystkich funkcji panelu sterującego wraz z informacjami, jakie typy paneli obsługują poszczególne funkcje.

Normalne funkcje panelu sterującego

Instrukcje dotyczące wykorzystania funkcji o numerach z zakresu 01-49. Funkcje o numerach 21- 49 dostępne są po wybraniu trybu ręcznego.

W przypadku funkcji 01 i 02 należy skorzystać z odpowiednich instrukcji, w zależności od tego, czy serwer zawiera klucz elektroniczny czy nie. Instrukcje podane są kolejno dla obu typów konfiguracji.

Aby aktywować funkcje 01 i 02 na panelu sterującym, wykonaj następujące czynności:

1. Czy panel sterujący zawiera blokadę elektroniczną (klucz elektroniczny)?

Tak	Przejdź do następnego kroku.
-----	------------------------------

Nie	W systemie wyświetlony jest tryb IPL (tylko M lub N, to znaczy ręczny - Manual lub normalny - Normal). Pozostałe tryby IPL, automatyczny (Auto) i chroniony (Secure), nie są obsługiwane. Wykonaj instrukcje dotyczące funkcji 01 i 02 w przypadku systemu bez klucza elektronicznego .
-----	--

2. Włóż klucz.

Aby wybrać tryb IPL, naciśnij przycisk zmiany trybu. Wykonaj instrukcje dotyczące funkcji 01 i 02 w przypadku **systemu z kluczem elektronicznym**.

Uwaga: Funkcja, której symbol jest wyświetlany, będzie aktywowana dopiero po naciśnięciu przycisku Enter znajdującego się na panelu sterującym.

Aby wybrać numer funkcji, naciśnij przycisk Increment (^ - góra) lub przycisk Decrement (V - dół), które znajdują się na panelu sterującym. Jeśli na wyświetlaczu pojawi się właściwy numer funkcji, na panelu sterującym naciśnij przycisk Enter. Spowoduje to aktywowanie wybranej funkcji.

Funkcja 01 - wyświetlenie typu i szybkości IPL (w systemach z kluczem elektronicznym)

Funkcja ta umożliwi wyświetlenie wartości określających typ i szybkość następnego programu IPL.

- Wyświetlany jest typ IPL (A, B, C lub D).
- Wyświetlana jest szybkość IPL (F, S, SE, V=F lub V=S).

Po wybraniu tej funkcji wyświetlane są bieżące wartości typu i szybkości IPL (symbol _ reprezentuje jeden znak):

W poniższej tabeli zamieszczono opis funkcji 01 w systemach zawierających klucz elektroniczny.

Funkcja 01 w systemie zawierającym klucz elektroniczny

Wyświetlacz Function/Data (Funkcja/Dane)	Czynność lub opis
0 1 _	Aby wyświetlić numer 01, użyj przycisków Increment (góra) i Decrement (dół).
0 1 _ _ A _ _ _ _ V = F _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _	Poprawne wartości typu IPL to A, B, C i D. Poprawne wartości szybkości IPL to F, S, SE, V=F i V=S.
0 1 _	Aby zmienić wyświetlany numer funkcji, użyj przycisków Increment (góra) i Decrement (dół).

Funkcja 01 - wyświetlenie typu IPL, trybu logicznego i szybkości IPL (w systemach bez klucza elektronicznego)

Funkcja ta umożliwi wyświetlenie wartości określających typ IPL, tryb logiczny i szybkość następnego programu IPL.

- Wyświetlany jest typ IPL (A, B, C lub D).
- Wyświetlany jest poprawny tryb logiczny (M lub N).
- Wyświetlana jest szybkość IPL (F, S, SE, V=F lub V=S).

W poniższej tabeli zamieszczono opis funkcji 01 w systemach niezawierających klucza elektronicznego.

Funkcja 01 w systemach bez klucza elektronicznego

Wyświetlacz Function/Data (Funkcja/Dane)	Czynność lub opis
0 1 _	Aby wyświetlić numer 01, użyj przycisków Increment (góra) i Decrement (dół).

Wyświetlacz Function/Data (Funkcja/Dane)	Czynność lub opis
0 1 _ _ A _ _ M _ _ V = F _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _	Poprawne wartości typu IPL to A, B, C i D. Poprawne wartości trybu logicznego to M i N. Poprawne wartości szybkości IPL to F, S, SE, V=F i V=S.
0 1 _	Aby zmienić wyświetlany numer funkcji, użyj przycisków Increment (górze) i Decrement (dół).

Funkcja 02 z użyciem klucza elektronicznego - wybór typu IPL i szybkości IPL (w systemach z kluczem elektronicznym)

Aby można było użyć funkcji 02, system musi działać w trybie ręcznym (Manual). Zmianę typu IPL można wykonać, gdy system jest włączony lub wyłączony. Zmianę ustawień szybkości IPL trzeba natomiast wykonywać, gdy system jest wyłączony.

W poniższej tabeli przedstawiono sposób zmiany typu IPL na serwerach iSeries przy włączonym zasilaniu.

Wybór typu IPL za pomocą funkcji 02 przy włączonym zasilaniu w systemach z kluczem elektronicznym

Wyświetlacz Function/Data (Funkcja/Dane)	Czynność lub opis
0 2 _	Aby wyświetlić numer 02, użyj przycisków Increment (górze) i Decrement (dół).
0 2 _ _ A < _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _	Aby uruchomić funkcję 02, naciśnij przycisk Enter. Bieżący typ IPL jest zaznaczony za pomocą wskaźnika.
0 2 _ _ B < _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _	Aby zmienić wyświetlany typ IPL, użyj przycisków Increment (górze) i Decrement (dół).
0 2 _	Aby wybrać typ IPL i zakończyć funkcję 02, naciśnij przycisk Enter.
0 1 _	Aby zmienić wyświetlany numer funkcji, użyj przycisków Increment (górze) i Decrement (dół).

W poniższej tabeli przedstawiono sposób zmiany typu i szybkości IPL w systemach iSeries 400 przy wyłączonym zasilaniu.

Wybór typu i szybkości IPL za pomocą funkcji 02 przy wyłączonym zasilaniu w systemach z kluczem elektronicznym

Wyświetlacz Function/Data (Funkcja/Dane)	Czynność lub opis
0 2 _	Aby wyświetlić numer 02, użyj przycisków Increment (górze) i Decrement (dół).
0 2 _ _ A < _ _ _ _ _ V _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _	Aby uruchomić funkcję 02, naciśnij przycisk Enter: <ul style="list-style-type: none"> Wyświetlany jest bieżący typ IPL, oznaczony za pomocą wskaźnika. Wyświetlana jest także bieżąca szybkość IPL.
0 2 _ _ B < _ _ _ _ _ V _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _	Aby zmienić wyświetlany typ i szybkość IPL, użyj przycisków Increment (górze) i Decrement (dół).

Wyświetlacz Function/Data (Funkcja/Dane)	Czynność lub opis
0 2 _ _ B _ _ _ _ _ V _ < _ _ _ _ _ _	Aby wybrać typ IPL, naciśnij przycisk Enter. <ul style="list-style-type: none"> Wyświetlany jest bieżący typ IPL. Wyświetlana jest bieżąca szybkość IPL, oznaczona za pomocą wskaźnika.
0 2 _ _ B _ _ _ _ _ S _ < _ _ _ _ _ _	Aby zmienić wyświetlaną szybkość IPL, użyj przycisków Increment (górze) i Decrement (dół).
0 2 _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _	Aby wybrać szybkość IPL i zakończyć funkcję 02, naciśnij przycisk Enter.
0 1 _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _	Aby zmienić wyświetlany numer funkcji, użyj przycisków Increment (górze) i Decrement (dół).

Funkcja 02 bez klucza elektronicznego - wybór typu IPL, ustawień szybkości IPL i trybu logicznego (w systemach bez klucza elektronicznego).

Funkcję 02 można uruchomić, gdy ustawiono tryb normalny (Normal) lub ręczny (Manual). Umożliwia ona zmianę typu IPL i trybu logicznego, gdy system jest włączony lub wyłączony. Aby można było zmienić ustawienia szybkości IPL, system musi być wyłączony.

Przy włączonym zasilaniu

Gdy w systemie nie ma klucza elektronicznego i system jest włączony, funkcja 02 umożliwia zmianę typu IPL i trybu logicznego. W poniższej tabeli przedstawiono sposób zmiany tych wartości.

Wybór typu IPL i trybu logicznego za pomocą funkcji 02 przy włączonym zasilaniu w systemach bez klucza elektronicznego

Wyświetlacz Function/Data (Funkcja/Dane)	Czynność lub opis
0 2 _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _	Aby wyświetlić numer 02, użyj przycisków Increment (górze) i Decrement (dół).
0 2 _ _ A < _ M _ _ _ _ _ _ _ _ _ _	Aby uruchomić funkcję 02, naciśnij przycisk Enter. <ul style="list-style-type: none"> Bieżący typ IPL jest zaznaczony za pomocą wskaźnika. Wyświetlany jest bieżący tryb logiczny.
0 2 _ _ B < _ M _ _ _ _ _ _ _ _ _ _	Aby zmienić wyświetlany typ IPL, użyj przycisków Increment (górze) i Decrement (dół).
0 2 _ _ B _ _ M < _ _ _ _ _ _ _ _ _ _	Aby wybrać typ IPL, naciśnij przycisk Enter.
0 2 _ _ B _ _ N < _ _ _ _ _ _ _ _ _ _	Aby zmienić wyświetlany tryb logiczny, użyj przycisków Increment (górze) i Decrement (dół).
0 2 _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _	Aby wybrać tryb logiczny i zakończyć funkcję 02, naciśnij przycisk Enter.
0 1 _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _	Aby zmienić wyświetlany numer funkcji, użyj przycisków Increment (górze) i Decrement (dół).

Przy wyłączonym zasilaniu

Gdy w systemie nie ma klucza elektronicznego i system jest wyłączony, funkcja 02 umożliwia zmianę typu IPL, trybu logicznego i indykatorów szybkości IPL. W poniższej tabeli przedstawiono sposób zmiany tych wartości za pomocą funkcji 02.

Zmiana typu IPL, trybu logicznego i szybkości IPL za pomocą funkcji 02 przy wyłączonym zasilaniu w systemach bez klucza elektronicznego

Wyświetlacz Function/Data (Funkcja/Dane)	Czynność lub opis
0 2 _	Aby wyświetlić numer 02, użyj przycisków Increment (górze) i Decrement (dół).
0 2 _ _ A < _ M _ _ _ _ V _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _	Aby uruchomić funkcję 02, naciśnij przycisk Enter. <ul style="list-style-type: none"> Bieżący typ IPL jest zaznaczony za pomocą wskaźnika. Wyświetlany jest bieżący tryb logiczny. Wyświetlana jest także bieżąca szybkość IPL.
0 2 _ _ B < _ M _ _ _ _ V _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _	Aby zmienić wyświetlany typ IPL, użyj przycisków Increment (górze) i Decrement (dół).
0 2 _ _ B _ _ M < _ _ _ V _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _	Aby wybrać typ IPL, naciśnij przycisk Enter. <ul style="list-style-type: none"> Wyświetlany jest bieżący typ IPL. Bieżący tryb logiczny jest zaznaczony za pomocą wskaźnika. Wyświetlana jest także bieżąca szybkość IPL.
0 2 _ _ B _ _ N < _ _ _ V _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _	Aby zmienić wyświetlany tryb logiczny, użyj przycisków Increment (górze) i Decrement (dół).
0 2 _ _ B _ _ N _ _ _ _ V _ < _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _	Aby wybrać tryb logiczny, naciśnij przycisk Enter. <ul style="list-style-type: none"> Wyświetlany jest bieżący typ IPL. Wyświetlany jest bieżący tryb logiczny. Wyświetlana jest bieżąca szybkość IPL, oznaczona za pomocą wskaźnika.
0 2 _ _ B _ _ N _ _ _ _ S _ < _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _	Aby zmienić wyświetlaną szybkość IPL, użyj przycisków Increment (górze) i Decrement (dół).
0 2 _	Aby wybrać szybkość IPL i zakończyć funkcję 02, naciśnij przycisk Enter.
0 1 _	Aby zmienić wyświetlany numer funkcji, użyj przycisków Increment (górze) i Decrement (dół).

Funkcja 03 - uruchomienie IPL

Funkcja 03 jest dostępna tylko wtedy, gdy przycisk zmiany trybu ustawiono w pozycji ręczny (Manual) i wyłączono zasilanie systemu.

Po wybraniu tej funkcji i naciśnięciu przycisku Enter nastąpi uruchomienie IPL wybranego typu. Zostanie załadowany cały Licencjonowany Kod Wewnętrzny.

Ważne: Przed uruchomieniem IPL nie nastąpi zamknięcie systemu. Użycie tej funkcji może więc spowodować utratę danych.

Funkcja 04 - testowanie kontrolek

Funkcja ta umożliwi sprawdzenie, czy nie przepaliła się któraś z kontrolki na panelu sterującym i czy wszystkie znaki pojawiające się na wyświetlaczu *Function/Data* (Funkcja/Dane) są poprawne. Po uruchomieniu testu wszystkie kontrolki i indykatory znajdujące się na panelu sterującym zaczynają migać.

Testowanie trwa aż do momentu wykonania innej funkcji panelu sterującego lub czynności związanych z włączeniem lub wyłączeniem zasilania. Testowanie kontrolki umieszczonej na panelu sterującym jednostki rozszerzeń trwa 25 sekund. Kontrolki te nie migają w trakcie testu.

Aby sprawdzić, czy wszystkie kontrolki znajdujące się na panelu sterującym działają poprawnie, wykonaj poniższe czynności. Jeśli nie można ich wykonać poprawnie, należy skontaktować się z przedstawicielem serwisu.

1. Włącz zasilanie systemu.
2. Korzystając z przycisków Increment (^ - góra) lub Decrement (V - dół) umieszczonych na panelu sterującym, przejdź do funkcji 04.

Naciśnij przycisk Enter umieszczony na panelu sterującym.

3. Czy wszystkie kontrolki i indykatory znajdujące się na panelu sterującym migają?

Tak	Przejdź do następnego kroku.
Nie	Należy wymienić panel sterujący lub moduł wymienny wyposażony w funkcje panelu sterującego (tylna płyta montażowa jednostki systemowej - MB1 lub karta tower CB1). Skontaktuj się z przedstawicielem serwisu.

4. Czy zapalają się wszystkie kontrolki na panelu sterującym jednostki rozszerzeń?

Tak	Koniec.
Nie	Wymień panel sterujący jednostki rozszerzeń.

Kontrolki na panelu sterującym działają poprawnie.

Funkcja 05 - kod SRC SPCN

Funkcja 05 wyświetla informacje na temat awarii zasilania i informacyjne kody SRC podczas obsługi technicznej jednostki dyskowej w trakcie jej pracy. Informacje mają następujący format:

Format kodów SRC SPCN

Format
13, 17
Funkcja IOP SRC

05	1RRU rrrr
----	-----------

RR = Numer ramki zawierającej jednostkę, która uległa awarii
U = Port SPCN, do którego podłączona jest ta jednostka
rrrr = Kod odniesienia jednostki (URC)

RBAFH500-0

Funkcja 07

Funkcji 07 powinni używać tylko autoryzowani przedstawiciele serwisu IBM.

Funkcja 08 - szybkie wyłączenie

Z funkcji 08 można korzystać tylko wtedy, gdy przycisk zmiany trybu ustawiono w pozycji ręczny (Manual) i zasilanie systemu jest włączone.

Użyj jej, jeśli system zawiesi się i nie można go wyłączyć.

Wybranie funkcji 08 i naciśnięcie przycisku Enter spowoduje wyświetlenie kodu SRC 11 A1xx 8008. Oznacza on, że wybrano funkcję 08. Aby potwierdzić chęć wyłączenia zasilania, należy jeszcze raz wybrać funkcję 08 i nacisnąć przycisk Enter. Informacje na temat szybkiego wyłączenia zasilania zawiera sekcja Zatrzymywanie systemu w artykule Podstawowe operacje w systemie.

Ważne: Przed uruchomieniem IPL nie jest wykonywane zamknięcie systemu. Użycie tej funkcji może więc spowodować utratę danych.

Ważne: Jeśli w ostatnim programie IPL zostało zmienione hasło systemu, szybkie wyłączenie zasilania może spowodować utratę tego hasła.

Funkcje 09 i 10 - zastrzeżone

Funkcje zastrzeżone dla przyszłych operacji panelu sterującego.

Funkcje 11-19 - kod SRC

Funkcje o numerach od 11 do 19, jeśli są włączone, reprezentują słowa kodu SRC.

Należy zapisać kody SRC opisujące błąd i skontaktować się przedstawicielem serwisu.

Funkcja 20 - typ i model systemu, kod opcji, poziom sprzętu i opis ścieżki IPL

Funkcja ta wyświetla typ i model komputera, kod procesora, poziom sprzętu i opis ścieżki IPL w następującym formacie:

t m m m c c c c _ _ _ _ _ _ _ _
h h h h _ _ _ _ i i i i i i i i

Wartości *t* określają typ komputera:

1	9401
2	9402
4	9404
6	9406

Wartości *m* określają model:

mmm	Numer modelu (na przykład 820)
-----	--------------------------------

Wartości *k* określają kod procesora dostępnego w systemie:

cccc	Kod opcji procesora (na przykład 23A4)
------	--

Wartości *ssss* określają poziom sprzętu procesora:

hhhh	Poziom sprzętu procesora (na przykład 1025)
------	---

Wartości *iiiiiii* określają opis włączenia systemu, czyli opis ścieżki restartu:

iiiiiii	Opis ścieżki restartu (na przykład 00000001 oznacza, że system włączono za pomocą białego przycisku umieszczonego na panelu sterującym).
---------	--

Należy zapisać podane informacje i kod SRC.

Funkcja 21 - udostępnianie narzędzi DST

Funkcja ta udostępnia narzędzia DST na ekranie konsoli systemowej. Na konsoli podstawowej lub konsoli alternatywnej zostanie wyświetlony ekran *Use Dedicated Service Tools (DST)* (*Użycie narzędzi DST*).

Aby zakończyć narzędzia DST i powrócić do systemu operacyjnego, na ekranie *Use Dedicated Service Tools (DST)* (*Użycie narzędzi DST*) wybierz opcję *Resume operating system display* (*Przywróć ekran systemu operacyjnego*).

Funkcja 22 - zrzut pamięci głównej

Funkcja umożliwia zrzut na dysk danych zapisanych w pamięci głównej i danych procesora.

Uwaga: Przed uruchomieniem funkcji 22 należy sprawdzić, czy dostępna jest funkcja 34 (po wybraniu funkcji 34 na panelu powinny pojawić się znaki 00). Jeśli tak, zostanie podjęta próba uruchomienia programu IPL wykonującego zrzut pamięci głównej. Wywołanie funkcji 34 spowoduje ponowne uruchomienie programu IPL, tak więc oryginalny zrzut nie zostanie utracony. Jeśli funkcja 34 nie jest włączona (po jej wybraniu na panelu pojawiają się znaki >FF), należy uruchomić funkcję 22.

Wybranie funkcji 22 i naciśnięcie przycisku Enter spowoduje wyświetlenie kodu SRC 11 A1xx 3022. Oznacza on, że wybrano funkcję 22. Aby wykonać zrzut pamięci głównej i danych procesora, należy ponownie wybrać funkcję 22 i nacisnąć przycisk Enter.

Używaj tej funkcji tylko w przypadku, gdy konieczne jest wykonanie zrzutu pamięci głównej, na przykład wtedy, gdy system zawiesił się lub po wystąpieniu awarii systemu operacyjnego.

Ważne: Przed wykonaniem zrzutu pamięci głównej nie jest wykonywane zamknięcie systemu. Użycie tej funkcji może więc spowodować utratę danych.

Funkcje 25 i 26 - przełączniki serwisowe 1 i 2

Za pomocą funkcji 25 ustawia się przełącznik serwisowy 1. Uruchomienie tej funkcji to pierwszy krok, który trzeba wykonać w celu ustawienia zakresu funkcji serwisowych (numery od 50 do 99).

Za pomocą funkcji 26 ustawia się przełącznik serwisowy 2. Uruchomienie tej funkcji to drugi krok, który trzeba wykonać w celu ustawienia zakresu funkcji serwisowych (numery od 50 do 99).

Funkcja 33 - zmiana kolejności adresowania SPCN

Funkcja ta ustawia we właściwej kolejności adresy stelaży, tak aby odzwierciedlały położenie stelaży w sieci SPCN. Należy jej użyć po dodaniu lub usunięciu stelaża z systemu.

Funkcja 34 - ponowne uruchomienie programu IPL zrzutu pamięci głównej (MSD)

Funkcja 34 jest dostępna tylko w przypadku programów IPL obsługujących zrzut pamięci głównej. Można jej użyć, gdy system zawiesił się w trakcie działania programu. Spowoduje to próbę ponownego uruchomienia programu IPL bez utraty oryginalnych danych zrzutu.

Dodatkowe funkcje panelu sterującego

Funkcje dodatkowe (o numerach od 50 do 70) dostępne są w systemie po wybraniu trybu ręcznego (Manual), następnie funkcji 25 (przełącznik serwisowy 1) i funkcji 26 (przełącznik serwisowy 2). W przypadku funkcji 51 i funkcji o numerach od 57 do 64 wykorzystuje się **podfunkcje**.

Uwagi:

1. Jeśli funkcja nie wyświetla żadnych danych, na wyświetlaczu pojawiają się znaki FF.

2. Dostęp do niektórych funkcji o wyższych numerach (od 50 do 70) ze zdalnego lub wirtualnego panelu sterującego może być niemożliwy lub zależny od sposobu podłączenia panelu.
3. W przypadku funkcji nieobsługiwanych przez zdalny lub wirtualny panel sterujący na wyświetlaczu pojawiają się znaki FF.

Aby udostępnić funkcje o numerach od 50 do 70:

1. Wybierz funkcję 25 i naciśnij przycisk Enter. Na wyświetlaczu pojawi się napis 25 00.
2. Za pomocą przycisku Increment (góra) wybierz funkcję 26 i naciśnij przycisk Enter. Przez chwilę na wyświetlaczu pojawi się napis 26 00. Następnie, po włączeniu funkcji dodatkowych, na wyświetlaczu pojawia się zwykle napis 01 B.

Funkcje o numerach od 50 do 70 są dostępne.

Można wyłączyć funkcje dodatkowe wybierając i zatwierdzając funkcję 25 25 (przełącznik serwisowy 1) lub funkcję 26 (przełącznik serwisowy 2).

Aby wyłączyć dostęp do funkcji dodatkowych (o numerach od 50 do 70), wybierz funkcję 25 i naciśnij przycisk Enter. W ten sposób dostęp do funkcji dodatkowych zostanie zablokowany.

Korzystanie z podfunkcji

Aby skorzystać z podfunkcji, wykonaj następujące czynności:

1. Za pomocą przycisków Increment/Decrement (góra/dół) wybierz odpowiednią funkcję i naciśnij przycisk Enter. Obok numeru funkcji pojawią się dwie gwiazdki (**), na przykład 57**. Gwiazdki te oznaczają, że dostępne są podfunkcje danej funkcji.
2. Naciśnij przycisk Increment (góra). Zostanie wyświetlony numer pierwszej podfunkcji, na przykład 5700.
3. Po jego wyświetleniu naciśnij przycisk Enter. Zostaną wyświetlone dane dotyczące podfunkcji.
4. Naciśnij przycisk Increment (góra). Zostanie wyświetlony numer następnej podfunkcji, na przykład 5701.
5. Po jego wyświetleniu naciśnij przycisk Enter. Zostaną wyświetlone dane dotyczące wybranej podfunkcji.
6. Aby uzyskać dane dotyczące poszczególnych podfunkcji, powtórz powyższe czynności.
7. Naciskając przycisk Increment/Decrement (góra/dół) powróć do ekranu z gwiazdkami, na przykład 57**.
8. Aby opuścić podfunkcje, naciśnij przycisk Enter.

Funkcja 50 - zatrzymanie procesora systemowego

Funkcja powoduje zatrzymanie procesora systemowego.

Ważne: Uruchomienie tej funkcji może spowodować niewłaściwe zamknięcie systemu. Należy jej używać tylko na wyraźne żądanie serwisu.

Funkcja 51 - status procesora systemowego

Funkcja wyświetla następujące wartości:

- Adres następnej instrukcji (NIA)
- Bieżący adres elementu TDE (task dispatching element)

Dane są wyświetlane w porcjach po 8 znaków. Aby wyświetlić poszczególne słowa danych (od 00 do 0F) wybierz numer podfunkcji i zatwierdź go za pomocą przycisku Enter.

W poniższej tabeli przedstawiono przykładowe dane podfunkcji zawierające adresy NIA i TDE.

Przykładowe dane podfunkcji

Funkcja	Podfunkcja	Na wyświetlaczu
51	**	Subfunction mode entered (Tryb wyboru podfunkcji)
51	00, 01	NIA (8 bytes) (Adres NIA - 8 bajtów)
51	02, 03	Current TDE (8 bytes) (Bieżący element TDE - 8 bajtów)

Funkcja 52 - uruchomienie procesora systemowego

Funkcja powoduje uruchomienie procesora systemowego (jeśli uprzednio został zatrzymany).

Funkcja 53 - funkcja Repeat Gard

Funkcja wyświetla następujące wartości:

- Clear memory, processor, L3 repeat GARD (Wyczyść funkcję Repeat Gard pamięci, procesora, L3)
- Enable memory, processor, L3 repeat GARD (Włącz funkcję Repeat Gard pamięci, procesora, L3)
- Disable memory, processor, L3 repeat GARD (Wyłącz funkcję Repeat Gard pamięci, procesora, L3)
- View enable/disable status (Pokaż status funkcji)

Funkcja ta na stałe dekonfiguruje procesor, który uległ chwilowej awarii. Dekonfiguracja następuje podczas następnego programu IPL. Funkcja przydaje się, gdy procedury diagnostyczne IPL nie mogą wykryć awarii procesora i automatycznie wykonać jego dekonfiguracji. Należy wymienić procesor lub wyczyścić funkcję Repeat Gard, jeśli chce się go używać w dalszym ciągu.

Ważne: Funkcja ta może spowodować dekonfigurację poprawnie działającego procesora, jeśli nastąpiła awaria zasilania. Należy jej używać tylko na wyraźne żądanie serwisu.

W poniższej tabeli przedstawiono przykładowe dane podfunkcji zawierające informacje o funkcji Repeat Gard.

Przykładowe dane podfunkcji

Funkcja	Podfunkcja	Na wyświetlaczu
53	**	Subfunction mode entered (Tryb wyboru podfunkcji)
53	00	Clear memory, processor, L3 repeat GARD (Wyczyść funkcję Repeat Gard pamięci, procesora, L3)
53	01	Enable memory, processor, L3 Repeat GARD (Włącz funkcję Repeat Gard pamięci, procesora, L3)
53	02	Disable memory, processor, L3 Repeat GARD (Wyłącz funkcję Repeat Gard pamięci, procesora, L3)
53	03	View enable/disable status (E=Enabled, D=Disabled) (Pokaż status funkcji: E - włączona, D - wyłączona)

Funkcje debugowania niskiego poziomu (o numerach od 57 do 70)

Aby włączyć te funkcje, należy wybrać tryb ręczny (Manual), a następnie funkcje 25 i 26.

Poniżej przedstawiono listę wszystkich funkcji debugowania niskiego poziomu wraz z opisem.

Funkcja 57 - wyświetlenie adresów obszarów danych związanych z diagnostyką procesora serwisowego. Korzystając z tych adresów można wyświetlić dane debugowania za pomocą funkcji 62.

Funkcja 58 - ustawienie pierwszego znaku adresu bazowego dla funkcji 62.

Funkcja 59 - ustawienie drugiego znaku adresu bazowego dla funkcji 62.

Funkcja 60 - ustawienie trzeciego znaku adresu bazowego dla funkcji 62.

Funkcja 61 - ustawienie czwartego znaku adresu bazowego dla funkcji 62.

Funkcja 62 - wyświetlenie pamięci procesora serwisowego. Funkcja umożliwia wyświetlenie zawartości pamięci procesora serwisowego począwszy od adresu, który ustawiono w funkcjach 58 - 61.

Funkcja 63 - śledzenie kodów SRC statusu systemu. Funkcja śledzenia kodów SRC statusu systemu udostępnia ostatnie 25 kodów SRC statusu (kody te zwykle są związane z programem IPL lub wyłączeniem zasilania). Aby obejrzeć kod SRC, wpisz odpowiadający mu numer podfunkcji. Numery mają postać liczb szesnastkowych z zakresu od 00 do 18 i odpowiadają kolejnym kodom SRC. Ostatniemu kodowi SRC statusu odpowiada numer podfunkcji 18.

Funkcja 64 - śledzenie kodów SRC statusu diagnostyki. Funkcja śledzenia kodów SRC statusu diagnostyki udostępnia ostatnie 25 kodów SRC statusu (kody te zwykle są związane z funkcją procesora serwisowego odpowiadającą za analizę problemów i zrzut pamięci głównej). Aby obejrzeć kod SRC, wpisz odpowiadający mu numer podfunkcji. Ostatniemu kodowi SRC statusu odpowiada numer funkcji 18 (szesnastkowo). Dodatkowe dane ostatniego kodu SRC są dostępne przez podfunkcje o numerach od 19 do 1A.

Funkcja 65 - deaktywowanie obsługi zdalnej. Funkcja ta umożliwia deaktywowanie sesji obsługi zdalnej lub programu Operations Console. Jej działanie polega na zwolnieniu portu komunikacyjnego wykorzystywanego w sesji obsługi zdalnej lub przez program Operations Console.

Funkcja 66 - aktywowanie obsługi zdalnej. Funkcja ta umożliwia aktywowanie sesji obsługi zdalnej lub programu Operations Console. Działanie funkcji polega na aktywowaniu portu komunikacyjnego wykorzystywanego w tej sesji lub w programie Operations Console.

Funkcja 67 - reset/przeładowanie procesora IOP jednostki dyskowej. Funkcja ta nie jest dostępna we wszystkich typach systemów. Umożliwia ona uruchomienie zrzutu danych procesora IOP jednostki dyskowej i reset/przeładowanie tego procesora. Funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy na panelu sterującym wyświetlane są odpowiednie kody SRC i procesor IOP obsługuje funkcję resetu/przeładowania.

Funkcja 68 - wyłączenie układu zasilającego procesor IOP/adapter IOA jednostki dyskowej. Funkcja ta jest dostępna tylko za pomocą specjalnych kodów SRC jednostki dyskowej, na przykład kodów alarmowych SRC tej jednostki.

Funkcja 69 - włączenie układu zasilającego procesor IOP/adapter IOA jednostki dyskowej. Funkcja ta jest dostępna tylko wtedy, gdy układ zasilający jest wyłączony.

Funkcja 70 - zrzut pamięci sterowania procesora serwisowego. Funkcja ta umożliwia zapisanie w pamięci nieulotnej zawartości pamięci sterowania procesora serwisowego. Takie dane można później wykorzystać w protokole błędów.

Wykorzystanie funkcji API zdalnego panelu sterującego

Za pomocą przedstawionych tu funkcji API można uzyskać zdalny dostęp do panelu sterującego z własnego programu. Poprzez funkcje API dostępnych jest wiele komend i pytań, umożliwiających odczytanie bieżących ustawień systemu.

Zdalny panel sterujący, stanowiący element Operations Console, udostępnia zestaw funkcji API, które administrator systemu może wykorzystać w celu sterowania serwerem za pomocą własnych programów. Funkcje te umożliwiają komunikację programów z systemowym panelem sterującym i uruchamianie typowych funkcji panelu.

Funkcje API można używać tylko w przypadku, gdy zdalny panel sterujący jest podłączony do konsoli za pomocą kabla szeregowego. Nie można używać funkcji API z wirtualnego panelu sterującego lub zdalnego panelu sterującego, który jest podłączony do konsoli za pomocą kabla równoległego.

Dostęp do funkcji API zdalnego panelu sterującego uzyskuje się za pomocą standardowego interfejsu gniazd TCP/IP. Połączenie przez gniazdo może być zrealizowane w dowolnym języku programowania, który obsługuje gniazda w systemie Windows (na przykład Java, C/C++, Visual Basic).

Aby uzyskać dostęp do funkcji API zdalnego panelu sterującego, należy wykonać następujące czynności:

1. Uruchom Operations Console z funkcją zdalnego panelu sterującego.
2. Z własnego programu otwórz połączenie przez gniazdo z tym samym komputerem PC i portem 2150.
3. Wyślij jedną z obsługiwanych komend, które przedstawiono poniżej.
4. Odbierz strumień bajtów, który jest wysyłany w tym samym połączeniu.
5. Jeśli to potrzebne, powtórz kroki 3 i 4 w ramach tego samego połączenia.
6. Zamknij połączenie po zakończeniu pracy.

W programie trzeba będzie zinterpretować strumień bajtów wysyłany przez serwer. Strumień ten ma określony format, jednakowy dla wszystkich komend. Strumień zawiera co najmniej 4 bajty. W przypadku niektórych komend zwracane są dodatkowe dane.

Pierwsze dwa bajty (0 i 1) zawierają status wykonania komendy, zwykle jest to wartość określająca pomyślne lub niepomyślne zakończenie. Następne dwa bajty (2 i 3) należy interpretować jako 16-bitową liczbę N, określającą liczbę dodatkowych bajtów, następujących po pierwszych czterech. Jeśli N jest większe od zera, strumień zawiera kolejne bajty od 4 do 4 + N. Są to dodatkowe dane związane z wywoływana komendą, na przykład wartości TRUE lub FALSE.

Uwaga: Jeśli uruchamia się komendę, której nie opisano poniżej, kod powrotu zapisany na bajtach 0 i 1 będzie miał wartość 32 (0x20). Oznacza to, że komenda nie jest obsługiwana.

Z własnych programów można wywoływać następujące funkcje API panelu sterującego.

Funkcje API związane z zasilaniem i testowaniem systemu

Te funkcje API informują o sposobach włączania i wyłączania systemu oraz wykonywania i zerowania testów kontrolek panelu.

Włączenie zasilania systemu (PowerOn)

Aby z poziomu programu włączyć system, należy użyć funkcji API **PowerOn** (należy zachować wielkość liter w nazwie funkcji).

Nie ma ograniczeń odnośnie stosowania tej komendy.

Ta funkcja zwraca następujące informacje:

Bajty 0 i 1	Bajty 2 i 3	Bajty od 4 do 4 + N
16-bitowy kod powrotu 0 - wykonanie komendy zakończyło się powodzeniem 1 - wykonanie komendy zakończyło się niepowodzeniem	16-bitowa długość danych dodatkowych N = 0	Nie dotyczy

Testowanie kontrolek na panelu (DoLampTest)

Aby z poziomu programu uruchomić test kontrolki umieszczonej na panelu sterującym, należy użyć funkcji API **DoLampTest** (należy zachować wielkość liter w nazwie funkcji).

Nie ma ograniczeń odnośnie stosowania tej komendy.

Ta funkcja zwraca następujące informacje:

Bajty 0 i 1	Bajty 2 i 3	Bajty od 4 do 4 + N
16-bitowy kod powrotu 0 => wykonanie komendy zakończyło się powodzeniem 1 => wykonanie komendy zakończyło się niepowodzeniem	16-bitowa długość danych dodatkowych N = 0	Nie dotyczy

Zerowanie wyników testu kontrolki (ClearLampTest)

Aby z poziomu programu wyczyścić wyniki testu kontrolki, należy użyć funkcji API **ClearLampTest** (należy zachować wielkość liter w nazwie funkcji).

Nie ma ograniczeń odnośnie stosowania tej komendy.

Ta funkcja zwraca następujące informacje:

Bajty 0 i 1	Bajty 2 i 3	Bajty od 4 do 4 + N
16-bitowy kod powrotu 0 => wykonanie komendy zakończyło się powodzeniem 1 => wykonanie komendy zakończyło się niepowodzeniem	16-bitowa długość danych dodatkowych N = 0	Nie dotyczy

Wyłączenie systemu (PowerOff)

Aby z poziomu programu wyłączyć system, należy użyć funkcji API **PowerOff** (należy zachować wielkość liter w nazwie funkcji).

Funkcję można uruchomić, jeśli do szczeliny włożono klucz elektroniczny (w przypadku systemów wyposażonych w taki klucz).

Ta funkcja zwraca następujące informacje:

Bajty 0 i 1	Bajty 2 i 3	Bajty od 4 do 4 + N
16-bitowy kod powrotu 0 => wykonanie komendy zakończyło się powodzeniem 1 => wykonanie komendy zakończyło się niepowodzeniem 2 => brak klucza	16-bitowa długość danych dodatkowych N = 0	Nie dotyczy

Funkcje API związane z IPL

Te funkcje API informują, w jaki sposób ustawiać tryby, rodzaje i szybkości IPL oraz jak uruchomić IPL.

Ustawienie ręcznego trybu IPL (SetIPLModeManual)

Aby z poziomu programu ustawić ręczny (Manual) tryb IPL, należy użyć funkcji API **SetIPLModeManual** (należy zachować wielkość liter w nazwie funkcji).

Aby uruchomić tę komendę:

- Należy włożyć klucz (w systemach wyposażonych w klucz elektroniczny).

Ta funkcja zwraca następujące informacje:

Bajty 0 i 1	Bajty 2 i 3	Bajty od 4 do 4 + N
16-bitowy kod powrotu 0 => wykonanie komendy zakończyło się powodzeniem 1 => wykonanie komendy zakończyło się niepowodzeniem 2 => brak klucza	16-bitowa długość danych dodatkowych N = 0	Nie dotyczy

Ustawienie normalnego trybu IPL (SetIPLModeNormal)

Aby z poziomu programu ustawić wartość trybu IPL na normalny (Normal), należy użyć funkcji API **SetIPLModeNormal** (należy zachować wielkość liter w nazwie funkcji).

Aby uruchomić tę komendę:

- Należy włożyć klucz (w systemach wyposażonych w klucz elektroniczny).

Ta funkcja zwraca następujące informacje:

Bajty 0 i 1	Bajty 2 i 3	Bajty od 4 do 4 + N
16-bitowy kod powrotu 0 => wykonanie komendy zakończyło się powodzeniem 1 => wykonanie komendy zakończyło się niepowodzeniem 2 => brak klucza	16-bitowa długość danych dodatkowych N = 0	Nie dotyczy

Ustawienie automatycznego trybu IPL (SetIPLModeAuto)

Aby z poziomu programu ustawić wartość trybu IPL na automatyczny (Auto), należy użyć funkcji API **SetIPLModeAuto** (należy zachować wielkość liter w nazwie funkcji).

Aby uruchomić tę komendę:

- Należy włożyć klucz (w systemach wyposażonych w klucz elektroniczny).

Ta funkcja zwraca następujące informacje:

Bajty 0 i 1	Bajty 2 i 3	Bajty od 4 do 4 + N
16-bitowy kod powrotu 0 => wykonanie komendy zakończyło się powodzeniem 1 => wykonanie komendy zakończyło się niepowodzeniem 2 => brak klucza	16-bitowa długość danych dodatkowych N = 0	Nie dotyczy

Ustawienie chronionego trybu IPL (SetIPLModeSecure)

Aby z poziomu programu ustawić chroniony (Secure) tryb IPL, należy użyć funkcji API **SetIPLModeSecure** (należy zachować wielkość liter w nazwie funkcji).

Aby uruchomić tę komendę:

- Należy włożyć klucz (w systemach wyposażonych w klucz elektroniczny).

Ta funkcja zwraca następujące informacje:

Bajty 0 i 1	Bajty 2 i 3	Bajty od 4 do 4 + N
16-bitowy kod powrotu 0 => wykonanie komendy zakończyło się powodzeniem 1 => wykonanie komendy zakończyło się niepowodzeniem 2 => brak klucza	16-bitowa długość danych dodatkowych N = 0	Nie dotyczy

Ustawienie typu IPL na A (SetIPLTypeA)

Aby z poziomu programu ustawić wartość typu IPL na A, należy użyć funkcji API **SetIPLTypeA** (należy zachować wielkość liter w nazwie funkcji).

Aby uruchomić tę komendę:

- Należy włożyć klucz (w systemach wyposażonych w klucz elektroniczny).
- System musi znajdować się w trybie ręcznym (Manual).

Ta funkcja zwraca następujące informacje:

Bajty 0 i 1	Bajty 2 i 3	Bajty od 4 do 4 + N
16-bitowy kod powrotu 0 => wykonanie komendy zakończyło się powodzeniem 1 => wykonanie komendy zakończyło się niepowodzeniem 2 => brak klucza 4 => bieżącym trybem nie jest tryb ręczny (Manual)	16-bitowa długość danych dodatkowych N = 0	Nie dotyczy

Ustawienie typu IPL na B (SetIPLTypeB)

Aby z poziomu programu ustawić wartość typu IPL na B, należy użyć funkcji API **SetIPLTypeB** (należy zachować wielkość liter w nazwie funkcji).

Aby uruchomić tę komendę:

- Należy włożyć klucz (w systemach wyposażonych w klucz elektroniczny).
- System musi znajdować się w trybie ręcznym (Manual).

Ta funkcja zwraca następujące informacje:

Bajty 0 i 1	Bajty 2 i 3	Bajty od 4 do 4 + N
16-bitowy kod powrotu 0 => wykonanie komendy zakończyło się powodzeniem 1 => wykonanie komendy zakończyło się niepowodzeniem 2 => brak klucza 4 => bieżącym trybem nie jest tryb ręczny (Manual)	16-bitowa długość danych dodatkowych N = 0	Nie dotyczy

Ustawienie typu IPL na C (SetIPLTypeC)

Aby z poziomu programu ustawić wartość typu IPL na C, należy użyć funkcji API **SetIPLTypeC** (należy zachować wielkość liter w nazwie funkcji).

Aby uruchomić tę komendę:

- Należy włożyć klucz (w systemach wyposażonych w klucz elektroniczny).
- System musi znajdować się w trybie ręcznym (Manual).

Ta funkcja zwraca następujące informacje:

Bajty 0 i 1	Bajty 2 i 3	Bajty od 4 do 4 + N
16-bitowy kod powrotu 0 => wykonanie komendy zakończyło się powodzeniem 1 => wykonanie komendy zakończyło się niepowodzeniem 2 => brak klucza 4 => bieżącym trybem nie jest tryb ręczny (Manual)	16-bitowa długość danych dodatkowych N = 0	Nie dotyczy

Ustawienie typu IPL na D (SetIPLTypeD)

Aby z poziomu programu ustawić wartość typu IPL na D, należy użyć funkcji API **SetIPLTypeD** (należy zachować wielkość liter w nazwie funkcji).

Aby uruchomić tę komendę:

- Należy włożyć klucz (w systemach wyposażonych w klucz elektroniczny).
- System musi znajdować się w trybie ręcznym (Manual).

Ta funkcja zwraca następujące informacje:

Bajty 0 i 1	Bajty 2 i 3	Bajty od 4 do 4 + N
16-bitowy kod powrotu 0 => wykonanie komendy zakończyło się powodzeniem 1 => wykonanie komendy zakończyło się niepowodzeniem 2 => brak klucza 4 => bieżącym trybem nie jest tryb ręczny (Manual)	16-bitowa długość danych dodatkowych N = 0	Nie dotyczy

Uruchomienie IPL (StartIPL)

Aby z poziomu programu uruchomić IPL, należy użyć funkcji API **StartIPL** (należy zachować wielkość liter w nazwie funkcji).

Aby uruchomić tę komendę:

- Należy włożyć klucz (w systemach wyposażonych w klucz elektroniczny).
- System musi znajdować się w trybie ręcznym (Manual).
- Należy włączyć system.

Ta funkcja zwraca następujące informacje:

Bajty 0 i 1	Bajty 2 i 3	Bajty od 4 do 4 + N
16-bitowy kod powrotu 0 => wykonanie komendy zakończyło się powodzeniem 1 => wykonanie komendy zakończyło się niepowodzeniem 2 => brak klucza 4 => bieżącym trybem nie jest tryb ręczny (Manual) 16 => system jest wyłączony	16-bitowa długość danych dodatkowych N = 0	Nie dotyczy

Ustawienie krótkiego IPL (SetIPLSpeedFast)

Aby z poziomu programu ustawić krótki IPL, należy użyć funkcji API **SetIPLSpeedFast** (należy zachować wielkość liter w nazwie funkcji).

Aby uruchomić tę komendę:

- Należy włożyć klucz (w systemach wyposażonych w klucz elektroniczny).
- System musi znajdować się w trybie ręcznym (Manual).
- Należy wyłączyć system.

Ta funkcja zwraca następujące informacje:

Bajty 0 i 1	Bajty 2 i 3	Bajty od 4 do 4 + N
16-bitowy kod powrotu 0 => wykonanie komendy zakończyło się powodzeniem 1 => wykonanie komendy zakończyło się niepowodzeniem 2 => brak klucza 4 => bieżącym trybem nie jest tryb ręczny (Manual) 8 => system jest włączony	16-bitowa długość danych dodatkowych N = 0	Nie dotyczy

Ustawienie długiego IPL (SetIPLSpeedSlow)

Aby z poziomu programu ustawić długi IPL, należy użyć funkcji API **SetIPLSpeedSlow** (należy zachować wielkość liter w nazwie funkcji).

Aby uruchomić tę komendę:

- Należy włożyć klucz (w systemach wyposażonych w klucz elektroniczny).
- System musi znajdować się w trybie ręcznym (Manual).
- Należy wyłączyć system.

Ta funkcja zwraca następujące informacje:

Bajty 0 i 1	Bajty 2 i 3	Bajty od 4 do 4 + N
16-bitowy kod powrotu 0 => wykonanie komendy zakończyło się powodzeniem 1 => wykonanie komendy zakończyło się niepowodzeniem 2 => brak klucza 4 => bieżącym trybem nie jest tryb ręczny (Manual) 8 => system jest włączony	16-bitowa długość danych dodatkowych N = 0	Nie dotyczy

Ustawienie szybkości IPL na wartość domyślną (SetIPLSpeedDefault)

Aby z poziomu programu ustawić szybkość IPL na wartość domyślną, należy użyć funkcji API **SetIPLSpeedDefault** (należy zachować wielkość liter w nazwie funkcji).

Aby uruchomić tę komendę:

- Należy włożyć klucz (w systemach wyposażonych w klucz elektroniczny).
- System musi znajdować się w trybie ręcznym (Manual).
- Należy wyłączyć system.

Ta funkcja zwraca następujące informacje:

Bajty 0 i 1	Bajty 2 i 3	Bajty od 4 do 4 + N
16-bitowy kod powrotu 0 => wykonanie komendy zakończyło się powodzeniem 1 => wykonanie komendy zakończyło się niepowodzeniem 2 => brak klucza 4 => bieżącym trybem nie jest tryb ręczny (Manual) 8 => system jest włączony	16-bitowa długość danych dodatkowych N = 0	Nie dotyczy

Inne funkcje API związane z działaniem systemu

Te funkcje API informują o sposobach uruchamiania narzędzi DST, zrzutu pamięci głównej i wyłączenia pamięci głównej z podtrzymaniem zasilania.

Uruchamianie narzędzi DST na konsoli podstawowej lub alternatywnej (StartDST)

Z poziomu programu można uruchomić narzędzia DST na konsoli podstawowej lub alternatywnej. Służy do tego funkcja API **StartDST** (należy zachować wielkość liter w nazwie funkcji).

Aby uruchomić tę komendę:

- Należy włożyć klucz (w systemach wyposażonych w klucz elektroniczny).
- System musi znajdować się w trybie ręcznym (Manual).

- Należy włączyć system.

Ta funkcja zwraca następujące informacje:

Bajty 0 i 1	Bajty 2 i 3	Bajty od 4 do 4 + N
16-bitowy kod powrotu 0 => wykonanie komendy zakończyło się powodzeniem 1 => wykonanie komendy zakończyło się niepowodzeniem 2 => brak klucza 4 => bieżącym trybem nie jest tryb ręczny (Manual) 16 => system jest wyłączony	16-bitowa długość danych dodatkowych N = 0	Nie dotyczy

Uruchomienie zrzutu pamięci głównej (StartMSD)

Aby z poziomu programu uruchomić zrzut pamięci głównej, należy użyć funkcji API **StartMSD** (należy zachować wielkość liter w nazwie funkcji).

Aby uruchomić tę komendę:

- Należy włożyć klucz (w systemach wyposażonych w klucz elektroniczny).
- System musi znajdować się w trybie ręcznym (Manual).
- Należy włączyć system.

Ta funkcja zwraca następujące informacje:

Bajty 0 i 1	Bajty 2 i 3	Bajty od 4 do 4 + N
16-bitowy kod powrotu 0 => wykonanie komendy zakończyło się powodzeniem 1 => wykonanie komendy zakończyło się niepowodzeniem 2 => brak klucza 4 => bieżącym trybem nie jest tryb ręczny (Manual) 16 => system jest wyłączony	16-bitowa długość danych dodatkowych N = 0	Nie dotyczy

Wyłączenie pamięci głównej z podtrzymaniem zasilania (DisableCPM)

Aby z poziomu programu wyłączyć pamięć główną z podtrzymaniem zasilania (CPM), należy użyć funkcji API **DisableCPM** (należy zachować wielkość liter w nazwie funkcji).

Aby uruchomić tę komendę:

- Należy włożyć klucz (w systemach wyposażonych w klucz elektroniczny).
- System musi znajdować się w trybie ręcznym (Manual).
- Należy wyłączyć system.

Ta funkcja zwraca następujące informacje:

Bajty 0 i 1	Bajty 2 i 3	Bajty od 4 do 4 + N
16-bitowy kod powrotu 0 => wykonanie komendy zakończyło się powodzeniem 1 => wykonanie komendy zakończyło się niepowodzeniem 2 => brak klucza 4 => bieżącym trybem nie jest tryb ręczny (Manual) 8 => system jest włączony	16-bitowa długość danych dodatkowych N = 0	Nie dotyczy

Funkcje API umożliwiające odczyt statusu systemu

Te funkcje API informują o statusie systemu.

Czy pamięć CPM jest obecna w systemie?(GetCPMPresent)

Z poziomu programu można sprawdzić, czy w systemie obecna jest pamięć główna z podtrzymaniem zasilania. Służy do tego funkcja API **GetCPMPresent** (należy zachować wielkość liter w nazwie funkcji).

Nie ma ograniczeń odnośnie stosowania tej komendy.

Ta funkcja zwraca następujące informacje:

Bajty 0 i 1	Bajty 2 i 3	Bajty od 4 do 4 + N
16-bitowy kod powrotu 0 => wykonanie komendy zakończyło się powodzeniem 1 => wykonanie komendy zakończyło się niepowodzeniem	16-bitowa długość danych dodatkowych N N - długość zwracanego łańcucha znaków ASCII (bez znaku NULL kończącego łańcuch)	Wartość True lub False

Czy włączono funkcję CPM?(GetCPMEnabled)

Z poziomu programu można sprawdzić, czy w systemie włączono pamięć główną z podtrzymaniem zasilania (CPM). Służy do tego funkcja API **GetCPMEnabled** (należy zachować wielkość liter w nazwie funkcji).

Nie ma ograniczeń odnośnie stosowania tej komendy.

Ta funkcja zwraca następujące informacje:

Bajty 0 i 1	Bajty 2 i 3	Bajty od 4 do 4 + N
16-bitowy kod powrotu 0 => wykonanie komendy zakończyło się powodzeniem 1 => wykonanie komendy zakończyło się niepowodzeniem	16-bitowa długość danych dodatkowych N N - długość zwracanego łańcucha znaków ASCII (bez znaku NULL kończącego łańcuch)	Wartość True lub False

Sprawdzanie, czy klucz jest włożony(GetKeyInserted)

Aby z poziomu programu sprawdzić, czy klucz jest włożony, należy użyć funkcji API **GetKeyInserted** (należy zachować wielkość liter w nazwie funkcji).

Nie ma ograniczeń odnośnie stosowania tej komendy.

Ta funkcja zwraca następujące informacje:

Bajty 0 i 1	Bajty 2 i 3	Bajty od 4 do 4 + N
16-bitowy kod powrotu 0 => wykonanie komendy zakończyło się powodzeniem 1 => wykonanie komendy zakończyło się niepowodzeniem	16-bitowa długość danych dodatkowych N N - długość zwracanego łańcucha znaków ASCII (bez znaku NULL kończącego łańcuch)	Wartość True lub False

Sprawdzanie, czy zasilanie jest włączone(GetPowerOn)

Aby z poziomu programu sprawdzić, czy system jest włączony, należy użyć funkcji API **GetPowerOn** (należy zachować wielkość liter w nazwie funkcji).

Nie ma ograniczeń odnośnie stosowania tej komendy.

Ta funkcja zwraca następujące informacje:

Bajty 0 i 1	Bajty 2 i 3	Bajty od 4 do 4 + N
16-bitowy kod powrotu 0 => wykonanie komendy zakończyło się powodzeniem 1 => wykonanie komendy zakończyło się niepowodzeniem	16-bitowa długość danych dodatkowych N N - długość zwracanego łańcucha znaków ASCII (bez znaku NULL kończącego łańcuch)	Wartość True lub False

Sprawdzanie, czy świeci się kontrolka alarmowa(GetAttentionLight)

Aby z poziomu programu sprawdzić, czy zapalona jest kontrolka alarmowa, należy użyć funkcji API **GetAttentionLight** (należy zachować wielkość liter w nazwie funkcji).

Nie ma ograniczeń odnośnie stosowania tej komendy.

Ta funkcja zwraca następujące informacje:

Bajty 0 i 1	Bajty 2 i 3	Bajty od 4 do 4 + N
16-bitowy kod powrotu 0 => wykonanie komendy zakończyło się powodzeniem 1 => wykonanie komendy zakończyło się niepowodzeniem	16-bitowa długość danych dodatkowych N N - długość zwracanego łańcucha znaków ASCII (bez znaku NULL kończącego łańcuch)	Wartość True lub False

Sprawdzanie, czy obecna jest sieć SPCN(GetSPCNPresent)

Z poziomu programu można sprawdzić, czy w systemie dostępna jest sieć SPCN (System Power Control Network). Służą do tego funkcja API **GetSPCNPresent** (należy zachować wielkość liter w nazwie funkcji).

Nie ma ograniczeń odnośnie stosowania tej komendy.

Ta funkcja zwraca następujące informacje:

Bajty 0 i 1	Bajty 2 i 3	Bajty od 4 do 4 + N
16-bitowy kod powrotu 0 => wykonanie komendy zakończyło się powodzeniem 1 => wykonanie komendy zakończyło się niepowodzeniem	16-bitowa długość danych dodatkowych N N - długość zwracanego łańcucha znaków ASCII (bez znaku NULL kończącego łańcuch)	Wartość True lub False

Odczyt trybu IPL (GetIPLMode)

Aby z poziomu programu odczytać tryb IPL ustawiony w systemie, należy użyć funkcji API **GetIPLMode** (należy zachować wielkość liter w nazwie funkcji).

Nie ma ograniczeń odnośnie stosowania tej komendy.

Ta funkcja zwraca następujące informacje:

Bajty 0 i 1	Bajty 2 i 3	Bajty od 4 do 4 + N
16-bitowy kod powrotu 0 => wykonanie komendy zakończyło się powodzeniem 1 => wykonanie komendy zakończyło się niepowodzeniem	16-bitowa długość danych dodatkowych N N - długość zwracanego łańcucha znaków ASCII (bez znaku NULL kończącego łańcuch)	Manual, Normal, Auto lub Secure

Odczyt typu IPL (GetIPLType)

Aby z poziomu programu odczytać typ IPL ustawiony w systemie, należy użyć funkcji API **GetIPLType** (należy zachować wielkość liter w nazwie funkcji).

Nie ma ograniczeń odnośnie stosowania tej komendy.

Ta funkcja zwraca następujące informacje:

Bajty 0 i 1	Bajty 2 i 3	Bajty od 4 do 4 + N
16-bitowy kod powrotu 0 => wykonanie komendy zakończyło się powodzeniem 1 => wykonanie komendy zakończyło się niepowodzeniem	16-bitowa długość danych dodatkowych N N - długość zwracanego łańcucha znaków ASCII (bez znaku NULL kończącego łańcuch)	A, B, C lub D

Odczyt szybkości IPL (GetIPLSpeed)

Aby z poziomu programu odczytać szybkość IPL ustawioną w systemie, należy użyć funkcji API **GetIPLSpeed** (należy zachować wielkość liter w nazwie funkcji).

Nie ma ograniczeń odnośnie stosowania tej komendy.

Ta funkcja zwraca następujące informacje:

Bajty 0 i 1	Bajty 2 i 3	Bajty od 4 do 4 + N
16-bitowy kod powrotu 0 => wykonanie komendy zakończyło się powodzeniem 1 => wykonanie komendy zakończyło się niepowodzeniem	16-bitowa długość danych dodatkowych N N - długość zwracanego łańcucha znaków ASCII (bez znaku NULL końącego łańcuch)	Slow, Fast, V=Slow lub V=Fast UWAGA: Wartości zaczynające się od znaków "V=" określają szybkości domyślne IPL.

Odczyt danych o typie i modelu systemu (GetType&Model)

Aby z poziomu programu odczytać typ i model systemu, należy użyć funkcji API **GetType&Model** (należy zachować wielkość liter w nazwie funkcji).

Nie ma ograniczeń odnośnie stosowania tej komendy.

Ta funkcja zwraca następujące informacje:

Bajty 0 i 1	Bajty 2 i 3	Bajty od 4 do 4 + N
16-bitowy kod powrotu 0 => wykonanie komendy zakończyło się powodzeniem 1 => wykonanie komendy zakończyło się niepowodzeniem	16-bitowa długość danych dodatkowych N N - długość zwracanego łańcucha znaków ASCII (bez znaku NULL końącego łańcuch)	ZZZZZZZZ (Łańcuch znaków ASCII określający typ i model systemu).

Odczyt kodu SRC sieci SPCN (GetSPCNSRC)

Z poziomu programu można odczytać kod SRC sieci SPCN, jeśli jest on dostępny. Służy do tego funkcja API **GetSPCNSRC** (należy zachować wielkość liter w nazwie funkcji).

Nie ma ograniczeń odnośnie stosowania tej komendy.

Ta funkcja zwraca następujące informacje:

Bajty 0 i 1	Bajty 2 i 3	Bajty od 4 do 4 + N
16-bitowy kod powrotu 0 => wykonanie komendy zakończyło się powodzeniem 1 => wykonanie komendy zakończyło się niepowodzeniem	16-bitowa długość danych dodatkowych N N - długość zwracanego łańcucha cyfr szesnastkowych (bez znaku NULL końącego łańcuch)	0x'XXXXXXXX' UWAGA: Łańcuch cyfr szesnastkowych zaczyna się od 4 bajtu.

Odczyt wszystkich kodów SRC od 1 do 9 (GetSRCs)

Z poziomu programu można pobrać wszystkie kody SRC, jeśli są one dostępne, i zapisać je w słowach od 1 do 9. Służy do tego funkcja API **GetSRCs** (należy zachować wielkość liter w nazwie funkcji).

Uwaga: W wersji V4R4 i starszych słowa od 1 do 9 odpowiadają funkcjom od 11 do 19.

Nie ma ograniczeń odnośnie stosowania tej komendy.

Ta funkcja zwraca następujące informacje:

Bajty 0 i 1	Bajty 2 i 3	Bajty od 4 do 4 + N
16-bitowy kod powrotu 0 => wykonanie komendy zakończyło się powodzeniem 1 => wykonanie komendy zakończyło się niepowodzeniem	16-bitowa długość danych dodatkowych N N - długość zwracanego łańcucha cyfr szesnastkowych (bez znaku NULL kończącego łańcuch)	0x'XXXXXXXX' UWAGA: Łańcuch cyfr szesnastkowych zaczyna się od 4 bajtu.

Dodatek. Uwagi

Niniejsza publikacja została przygotowana z myślą o produktach i usługach oferowanych w Stanach Zjednoczonych.

IBM może nie oferować w innych krajach produktów, usług lub opcji, omawianych w tej publikacji. Informacje o produktach i usługach dostępnych w danym kraju można uzyskać od lokalnego przedstawiciela IBM. Odwołanie do produktu, programu lub usługi IBM nie oznacza, że można użyć wyłącznie tego produktu, programu lub usługi. Zamiast nich można zastosować ich odpowiednik funkcjonalny pod warunkiem, że nie narusza to praw własności intelektualnej IBM. Jednakże cała odpowiedzialność za ocenę przydatności i sprawdzenie działania produktu, programu lub usługi pochodzących od producenta innego niż IBM spoczywa na użytkowniku.

IBM może posiadać patenty lub złożone wnioski patentowe na towary i usługi, o których mowa w niniejszej publikacji. Przedstawienie niniejszej publikacji nie daje żadnych uprawnień licencyjnych do tychże patentów. Pisemne zapytania w sprawie licencji można przysyłać na adres:

IBM Director of
Licensing
IBM Corporation
North Castle Drive
Armonk, NY 10504-1785
USA

Zapytania w sprawie licencji na informacje dotyczące zestawów znaków dwubajtowych (DBCS) należy kierować do lokalnych działów własności intelektualnej IBM (IBM Intellectual Property Department) lub zgłaszać na piśmie pod adresem:

IBM World Trade Asia Corporation
Licensing
2-31 Roppongi 3-chome, Minato-ku
Tokio 106-0032, Japonia

Poniższy akapit nie obowiązuje w Wielkiej Brytanii, a także w innych krajach, w których jego treść pozostaje w sprzeczności z przepisami prawa miejscowego: INTERNATIONAL BUSINESS MACHINES CORPORATION DOSTARCZA TĘ PUBLIKACJĘ W STANIE, W JAKIM SIĘ ZNAJDUJE "AS IS" BEZ UDZIELANIA JAKICHKOLWIEK GWARANCJI (W TYM TAKŻE RĘKOJMI), WYRAŻNYCH LUB DOMNIEMANYCH, A W SZCZEGÓLNOŚCI DOMNIEMANYCH GWARANCJI PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ, PRZYDATNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU ORAZ GWARANCJI, ŻE PUBLIKACJA NIE NARUSZA PRAW STRON TRZECICH. Ustawodawstwa niektórych krajów nie dopuszczają zastrzeżeń dotyczących gwarancji wyraźnych lub domniemanych w odniesieniu do pewnych transakcji; w takiej sytuacji powyższe zdanie nie ma zastosowania.

Informacje zawarte w niniejszej publikacji mogą zawierać nieścisłości techniczne lub błędy drukarskie. Informacje te są okresowo aktualizowane, a zmiany te zostaną ujęte w kolejnych wydaniach tej publikacji. IBM zastrzega sobie prawo do wprowadzania ulepszeń i/lub zmian w produktach i/lub programach opisanych w tej publikacji w dowolnym czasie, bez wcześniejszego powiadomienia.

Wszelkie wzmianki w tej publikacji na temat stron internetowych innych firm zostały wprowadzone wyłącznie dla wygody użytkowników i w żadnym wypadku nie stanowią zachęty do ich odwiedzania. Materiały dostępne na tych stronach nie są częścią materiałów opracowanych dla tego produktu IBM, a użytkownik korzysta z nich na własną odpowiedzialność.

IBM ma prawo do używania i rozpowszechniania informacji przysłanych przez użytkownika w dowolny sposób, jaki uzna za właściwy, bez żadnych zobowiązań wobec ich autora.

Licencjodawcy tego programu, którzy chcieliby uzyskać informacje na temat programu w celu: (i) wdrożenia wymiany informacji między niezależnie utworzonymi programami i innymi programami (łącznie z tym opisywanym) oraz (ii) wspólnego wykorzystywania wymienianych informacji, powinni skontaktować się z:

IBM Corporation
Software Interoperability Coordinator, Department YBWA
3605 Highway 52 N
Rochester, MN 55901
USA

Informacje takie mogą być udostępnione, o ile spełnione zostaną odpowiednie warunki, w tym, w niektórych przypadkach, uiszczenie odpowiedniej opłaty.

- | Licencjonowany program opisany w niniejszej publikacji oraz wszystkie inne licencjonowane materiały dostępne dla
- | tego programu są dostarczane przez IBM na warunkach określonych w Umowie IBM z Klientem, Międzynarodowej
- | Umowie Licencyjnej IBM na Program lub w innych podobnych umowach zawartych między IBM i użytkownikami.

Wszelkie dane dotyczące wydajności zostały zebrane w kontrolowanym środowisku. W związku z tym rezultaty uzyskane w innych środowiskach operacyjnych mogą się znacząco różnić. Niektóre pomiary mogły być dokonywane na systemach będących w fazie rozwoju i nie ma gwarancji, że pomiary te wykonane na ogólnie dostępnych systemach dadzą takie same wyniki. Niektóre z pomiarów mogły być estymowane przez ekstrapolację. Rzeczywiste wyniki mogą być inne. Użytkownicy powinni we własnym zakresie sprawdzić odpowiednie dane dla ich środowiska.

Informacje dotyczące produktów firm innych niż IBM pochodzą od dostawców tych produktów, z opublikowanych przez nich zapowiedzi lub innych powszechnie dostępnych źródeł. Firma IBM nie testowała tych produktów i nie może potwierdzić dokładności pomiarów wydajności, kompatybilności ani żadnych innych danych związanych z tymi produktami. Pytania dotyczące produktów firm innych niż IBM należy kierować do dostawców tych produktów.

Niniejsza informacja służy jedynie do celów planowania. Informacja ta podlega zmianom do chwili, gdy produkty, których ona dotyczy, staną się dostępne.

Publikacja ta zawiera przykładowe dane i raporty używane w codziennych operacjach działalności gospodarczej. W celu kompleksowego ich zilustrowania, podane przykłady zawierają nazwiska osób prywatnych, nazwy przedsiębiorstw oraz nazwy produktów. Wszystkie te nazwy są fikcyjne i jakiegokolwiek ich podobieństwo do nazwisk, nazw i adresów używanych w rzeczywistych przedsiębiorstwach jest całkowicie przypadkowe.

LICENCJA W ZAKRESIE PRAW AUTORSKICH:

Niniejsza publikacja zawiera przykładowe aplikacje w kodzie źródłowym, ilustrujące techniki programowania w różnych systemach operacyjnych. Użytkownik może kopiować, modyfikować i dystrybuować te programy przykładowe w dowolnej formie bez uiszczania opłat na rzecz IBM, w celu projektowania, używania, sprzedaży lub dystrybucji aplikacji zgodnych z aplikacyjnym interfejsem programowym dla tego systemu operacyjnego, dla którego napisane zostały programy przykładowe. Kody te nie zostały kompleksowo przetestowane we wszelkich możliwych warunkach. IBM nie może zatem gwarantować ani sugerować niezawodności, użyteczności i funkcjonalności tych programów.

Każda kopia programu przykładowego lub jakiegokolwiek jego fragment, jak też jakiegokolwiek prace pochodne muszą zawierać następujące uwagi dotyczące praw autorskich:

© (nazwa przedsiębiorstwa użytkownika, rok). Fragmenty tego kodu pochodzą z programów przykładowych IBM Corp. © Copyright IBM Corp. (wpisać rok lub lata). Wszelkie prawa zastrzeżone.

W przypadku przeglądania niniejszych informacji w formie elektronicznej, zdjęcia i kolorowe ilustracje mogą nie być wyświetlane.

Informacje dotyczące interfejsu programistycznego

Niniejsza publikacja opisuje planowane interfejsy programistyczne, pozwalające na pisanie programów umożliwiających korzystanie z usług systemu operacyjnego IBM i5/OS.

Znaki towarowe

Następujące nazwy są znakami towarowymi International Business Machines Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach:

- | AIX
- | AIX 5L
- | e(logo)server
- | eServer
- | i5/OS
- | IBM
- | IBM (logo)
- | iSeries
- | pSeries
- | xSeries
- | zSeries

- | Intel, logo Intel Inside, MMX oraz Pentium są znakami towarowymi Intel Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

Microsoft, Windows, Windows NT oraz logo Windows są znakami towarowymi Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

Java oraz wszystkie znaki towarowe dotyczące języka Java są znakami towarowymi Sun Microsystems, Inc. w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

- | Linux jest znakiem towarowym Linusa Torvaldsa w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

UNIX jest zastrzeżonym znakiem towarowym The Open Group w Stanach Zjednoczonych i w innych krajach.

Nazwy innych przedsiębiorstw, produktów i usług mogą być znakami towarowymi lub znakami usług innych podmiotów.

Warunki

Zezwolenie na korzystanie z tych publikacji jest przyznawane na poniższych warunkach.

Użytek osobisty: Użytkownik ma prawo kopiować te publikacje do własnego, niekomercyjnego użytku pod warunkiem zachowania wszelkich uwag dotyczących praw własności. Użytkownik nie ma prawa dystrybuować ani wyświetlać tych publikacji czy ich części, ani też wykonywać na ich podstawie prac pochodnych bez wyraźnej zgody IBM.

Użytek służbowy: Użytkownik ma prawo kopiować te publikacje, dystrybuować je i wyświetlać wyłącznie w ramach przedsiębiorstwa Użytkownika pod warunkiem zachowania wszelkich uwag dotyczących praw własności. Użytkownik nie ma prawa wykonywać na podstawie tych publikacji ani ich fragmentów prac pochodnych, kopiować ich, dystrybuować ani wyświetlać poza przedsiębiorstwem Użytkownika bez wyraźnej zgody IBM.

Z wyjątkiem zezwoleń wyraźnie udzielonych w niniejszym dokumencie, nie udziela się jakichkolwiek innych zezwoleń, licencji ani praw, wyraźnych czy domniemanych, odnoszących się do tych publikacji czy jakichkolwiek informacji, danych, oprogramowania lub innej własności intelektualnej, o których mowa w niniejszym dokumencie.

IBM zastrzega sobie prawo do anulowania zezwolenia przyznanego w niniejszym dokumencie w każdej sytuacji, gdy, według uznania IBM, korzystanie z tych publikacji jest szkodliwe dla IBM lub jeśli IBM uzna, że warunki niniejszego dokumentu nie są przestrzegane.

Użytkownik ma prawo pobierać, eksportować lub reeksportować niniejsze informacje pod warunkiem zachowania bezwzględnej i pełnej zgodności z obowiązującym prawem i przepisami, w tym ze wszelkimi prawami i przepisami eksportowymi Stanów Zjednoczonych.

IBM NIE UDZIELA JAKICHKOLWIEK GWARANCJI, W TYM TAKŻE RĘKOJMI, DOTYCZĄCYCH TREŚCI TYCH PUBLIKACJI. PUBLIKACJE TE SĄ DOSTARCZANE W STANIE, W JAKIM SIĘ ZNAJDUJĄ ("AS IS") BEZ UDZIELANIA JAKICHKOLWIEK GWARANCJI, W TYM TAKŻE RĘKOJMI, WYRAŻNYCH CZY DOMNIEMANYCH, A W SZCZEGÓLNOŚCI DOMNIEMANYCH GWARANCJI PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ, PRZYDATNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU ORAZ NIENARUSZANIA PRAW STRON TRZECICH.

IBM