



Systemy IBM - iSeries
iSeries Access for Windows
Operations Console

Wersja 5 Wydanie 4





Systemy IBM - iSeries
iSeries Access for Windows
Operations Console

Wersja 5 Wydanie 4

Uwaga

Przed skorzystaniem z tych informacji oraz produktu, którego dotyczą, należy zapoznać się z dodatkiem “Uwagi”, na stronie 111.

Wydanie siódme (luty 2006)

Wersja ta nie działa na wszystkich modelach komputerów z procesorem RISC ani na modelach z procesorem CISC.

© Copyright International Business Machines Corporation 2000, 2006. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Spis treści

Operations Console	1	Rozwiązywanie problemów dotyczących komunikatów o statusie	96
Co nowego	1	Rozwiązywanie problemów dotyczących połączenia	98
Drukowanie plików PDF	2	Rozwiązywanie problemów dotyczących uwierzytelniania	103
Planowanie Operations Console	3	Rozwiązywanie problemów dotyczących emulatora	103
Planowanie konfiguracji	3	Rozwiązywanie problemów dotyczących danych kodów SRC	104
Planowanie instalacji lub aktualizacji Operations Console	22	Rozwiązywanie problemów dotyczących zdalnego i wirtualnego panelu sterującego	107
Planowanie panelu sterującego	23	Rozwiązywanie problemów dotyczących kreatora konfiguracji	108
Przygotowanie komputera PC dla Operations Console	29	Rozwiązywanie innych problemów dotyczących Operations Console	109
Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych konfiguracji.	30	Dodatek. Uwagi	111
Wykonywanie zadań wymaganych wstępnie	33	Znaki towarowe	113
Zarządzanie Operations Console	42	Warunki	113
Zarządzanie konfiguracją konsoli	42		
Zarządzanie wieloma konsolami	58		
Zmiana typu konsoli	66		
Zarządzanie konsolą lokalną w sieci	78		
Typowe zadania	89		
Rozwiązywanie problemów dotyczących połączeń Operations Console	95		

Operations Console


Używanie konsoli Operations Console serwera iSeries jako konsoli systemowej umożliwiającej uzyskanie dostępu do serwerów iSeries i administrowanie nimi.

Firma IBM ułatwia użytkownikom interakcję z serwerami, dostarczając konsole zarządzające, do których dostęp można uzyskać za pomocą terminali i komputerów PC. Konsola Operations Console serwera iSeries jest komponentem instalacyjnym produktu iSeries Access for Windows. Konsola Operations Console umożliwia uzyskanie dostępu do funkcji panelu sterującego konsoli i sterowanie nimi lokalnie lub zdalnie za pomocą jednego lub większej liczby komputerów PC, co znacznie ułatwia wiele zadań administracyjnych.

Konsola Operations Console używa emulacji 5250 udostępnionej przez produkt iSeries Access for Windows lub IBM Personal Communications w celu emulowania konsoli. W celu zapewnienia emulacji panelu sterującego serwera, konsola Operations Console udostępnia graficzny, zdalny panel sterujący lub wirtualny panel sterujący. Aby umożliwić komunikację między serwerem i komputerem PC, konsola Operations Console może korzystać sieci lokalnej (LAN) i połączeń TCP/IP lub bezpośrednich połączeń kablowych. Konsola obsługuje połączenia modemowe między zdalnymi komputerami PC i komputerami PC podłączonymi bezpośrednio do serwerów. Wspomniane zdalne komputery PC mogą następnie funkcjonować jako konsola umożliwiająca łatwiejszy dostęp do serwera i zarządzanie nim.

Obsługa konsoli Operations Console jest dostępna począwszy od wydania V5R2 systemu operacyjnego i5/OS. Modele IBM iSeries 270 i 8xx obsługują konsolę Operations Console wyłącznie jako własną konsolę PC.

Rozbudowane uwierzytelnianie i szyfrowanie danych zapewnia ochronę sieciową procedur konsoli. Połączenia sieciowe konsoli Operations Console korzystają z wielu warstw Secured Sockets Layer (SSL) obsługujących uwierzytelnianie urządzeń i użytkowników bez certyfikatów.

Jeśli użytkownik planuje użycie konsoli Operations Console w celu zarządzania sprzętem  server, należy zapoznać się z informacjami zawartymi w sekcji Operations Console w Centrum informacyjnym Systemy IBM eServer - sprzęt dla systemów IBM.

Co nowego

- | Przegląd zmian dotyczących konsoli Operations Console.
- | W wydaniu V5R4 dodano nowe funkcje serwera, aby ułatwić zarządzanie systemem przy użyciu konsoli Operations Console.
- | Serwer nie wymaga już więcej hasła przy tworzeniu identyfikatora urządzenia. Serwery akceptują teraz funkcje serwisowe konsoli w trybie D nawet w przypadku obecności niezainicjowanej pamięci DASD. W razie potrzeby, serwer może obecnie wymusić wyjście pod adresem C6004508 w trybie D za pomocą funkcji 21.
- | Opcja przejmowania i odzyskiwania konsoli jest teraz wykonywana natychmiast. Funkcje przejmowania i odzyskiwania konsoli są teraz ponadto obsługiwane w trybie D. Wygląd okna Informacje o statusie konsoli podczas przejmowania i odzyskiwania konsoli został zmieniony, aby ułatwić sprawdzenie, czy dla opcji Przejmowanie konsoli określono wartość **TAK** czy **NIE**. Okno wpisywania się do narzędzi DST powiązane z komunikatem przejmowania / odzyskiwania konsoli (**UWAGA: urządzenie może stać się konsolą**) nie ma już więcej klawiszy PF, ponieważ jedyną dozwoloną funkcją okna jest wpisanie się.
- | Obsługiwane są wyłącznie modele serwerów 270 i 8xx (iSeries). Oznacza to, że mogą być używane wyłącznie równoległe, podłączone bezpośrednio RPC. W wydaniu V5R4 nie są już więcej obsługiwane starsze karty magistrali SPD, nawet w wieżach migracyjnych. Kod jest nadal obecny, przez co użytkownicy mogą go wykorzystywać, jego używanie nie jest jednak wspierane.


- | Również funkcje klienckie zostały rozszerzone dla konsoli Operations Console.
- | Konsola Operations Console ma teraz więcej funkcji i dodatków po stronie klienta, aby ułatwić jej używanie. W edycji V5R4 zawarto więcej opisowych komunikatów o błędach i komunikatów o statusie, aby ułatwić zarządzanie i rozwiązywanie problemów. Klient konsoli Operations Console nie wymaga już więcej hasła przy określaniu identyfikatora urządzenia.
- | Używanie funkcji konsoli Operations Console w sieci stało się prostsze. Użytkownik może określić bazowy adres IP połączenia konsoli. W wydaniu V5R4, konsola Operations Console nie obsługuje systemu Windows NT.

Drukowanie plików PDF

Przeglądanie i drukowanie poniższych informacji w formacie PDF.

Aby wyświetlić lub pobrać wersję PDF tego dokumentu, pobierz plik Operations Console  (1,105 KB).

Podręczniki

- Konsola twinax 
Konsola twinax korzysta z interfejsu wiersza komend, aby uzyskać dostęp do serwera iSeries, i nim zarządzać oraz nie wymaga użycia komputera osobistego działającego jako konsola. Dostęp do serwera iSeries uzyskuje się za pomocą ekranu konsoli, klawiatury i kabli twinaxowych.

Serwis WWW

- Serwis WWW produktu iSeries Access 
Ten serwis WWW oferuje informacje o produkcie iSeries Access i konsoli Operations Console.

Inne informacje

- iSeries Access for Windows
Informacje na temat instalowania i konfigurowania produktu iSeries Access for Windows na serwerze iSeries i komputerze PC. Wykonanie instalacji i konfiguracji jest potrzebne na serwerze i komputerze PC.
- Panel sterujący
Sterowanie systemem bezpośrednio za pomocą panelu sterującego. Panelu sterującego można używać do włączania i wyłączania systemu, wykonywania IPL i określania aktywności procesora.
- Partycje logiczne
Partycje logiczne umożliwiają rozproszenie zasobów na jednym serwerze iSeries w taki sposób, aby mógł on działać jak dwa lub większa liczba serwerów niezależnych.
- Aktualizacje i modernizacje
Informacje dostępne w tym temacie można wykorzystać przy modernizowaniu funkcji sprzętowych i różnych modeli serwerów iSeries oraz aktualizowaniu systemu operacyjnego i5/OS do nowszego wydania. Podczas aktualizacji serwer źródłowy i docelowy zachowują ten sam numer seryjny.
- Migracja
Informacje zamieszczone w tym temacie można wykorzystać przy migrowaniu z jednego serwera iSeries lub partycji na drugi serwer iSeries lub partycję. Podczas wykonywania migracji danych numery seryjne serwera źródłowego muszą być inne niż numery seryjne serwera docelowego.
- Planowanie sprzętu i oprogramowania
Dobre planowanie jest podstawą pomyślnej konfiguracji i używania serwera. Dzięki niemu wiemy, że mamy wszystkie potrzebne elementy i że zostały spełnione wszystkie wymagania wstępne. Informacje dotyczące planowania zawarte w tym temacie pomagają ustawić serwer, zaplanować wymagania dotyczące zasilania, wydrukować niezbędne instrukcje dotyczące okablowania lub konfigurowania, spełnić wszystkie wymagania

dotyczące komputera PC i przygotować środowisko unikalnych konfiguracji w oparciu o zamierzany sposób korzystania z serwera (na przykład łączenie serwerów w klastry, połączenia internetowe i instalowanie w stelażu przemysłowym).


- Instrukcje dotyczące okablowania
Instrukcje dotyczące okablowania serwera, które można wydrukować.

Zapisywanie plików w formacie PDF

Aby zapisać plik PDF na stacji roboczej w celu oglądania lub drukowania:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę pliku PDF w przeglądarce (kliknij prawym przyciskiem myszy powyższy odsyłacz).
2. Kliknij **Zapisz jako...**, jeśli używasz przeglądarki Internet Explorer. Kliknij **Zapisz odsyłacz jako...**, jeśli używasz przeglądarki Netscape Communicator.
3. Przejdź do katalogu, w którym chcesz zachować plik PDF.
4. Kliknij **Zapisz**.

Pobieranie programu Adobe Acrobat Reader

Aby wyświetlić lub wydrukować ten plik PDF, potrzebny jest program Adobe Acrobat Reader. Kopię programu można pobrać z serwisu WWW firmy Adobe (www.adobe.com/products/acrobat/readstep.html) .

Planowanie Operations Console

Przed rozpoczęciem konfigurowania konsoli Operations Console należy określić najbardziej odpowiednią konfigurację.

Po zakończeniu planowania można utworzyć konfiguracyjną listę kontrolną zawierającą wymagania wstępne dotyczące konsoli Operations Console dla danego systemu.

Pojęcia pokrewne

“Przygotowanie komputera PC dla Operations Console” na stronie 29

Informacje dotyczące przygotowania komputera PC do zainstalowania konsoli Operations Console.

Planowanie konfiguracji

Aby zaplanować konfigurację, należy określić specyficzne rodzaje połączeń dozwolone w ramach różnych konfiguracji konsoli Operations Console. Scenariusze opisują konkretne przykłady konfiguracyjne, które mogą być pomocne w wyborze odpowiedniej konfiguracji konsoli. Jeśli planowanie odbywa się z wyprzedzeniem, konfiguracja może zawierać dodatkowe opcje.

Ważne:

- Jeśli do skonfigurowania nowego serwera zostanie wezwany Inżynier Serwisu, należy przygotować komputer PC, który ma być używany jako konsola, i podłączyć go do serwera iSeries. Przygotowanie dotyczy wszystkich kabli i całego zainstalowanego oprogramowania. Na przykład, w komputerze PC powinien już być przygotowany system operacyjny Windows i program iSeries Access for Windows.
- Jeśli użytkownik konfiguruje konsolę Operations Console dla partycji systemu i5/OS z zainstalowanym systemem Linux, należy zapoznać się z informacjami zawartymi w sekcji Konfigurowanie konsoli LAN dla partycji gościnnej.

Uwagi dotyczące planowania konsoli

Podczas planowania konsoli Operations Console dla jednego lub większej liczby serwerów należy uwzględnić szereg ważnych aspektów.

Poniższe informacje dotyczą wszystkich serwerów:

- W odróżnieniu od wcześniejszych wersji systemu i5/OS, obecne wydanie oraz wszystkie kolejne wydania będą obsługiwały wyłącznie aktualnie skonfigurowany rodzaj konsoli. Jeśli nie określono żadnego typu konsoli, na przykład podczas tworzenia nowej partycji logicznej, używany jest obsługiwany procesor IOP określony podczas tworzenia partycji. Jeśli sprzęt zawiera więcej niż jeden typ konsoli, jako konsola zostanie skonfigurowana pierwsza stacja robocza konsoli, która nawiąże połączenie.
- Istnieje również specjalny zestaw opcji konsoli o nazwie **Umożliwienie przejmowania konsoli przez inną konsolę**. Ten zestaw funkcji umożliwi konsoli Operations Console przejęcie kontroli od innego urządzenia konsoli. Domyślnie, ta opcja konsoli jest wyłączona.
 - Gdy opcja jest włączona:

Pierwsze połączone urządzenie Operations Console staje się konsolą. Dodatkowe urządzenia Operations Console w sieci LAN wyświetlą specjalny ekran wpisania się do narzędzi DST.

Wszystkie inne połączenia oparte na terminalu 5250 będą wyświetlać nowe okno Informacje o statusie konsoli. Dostępne jest odzyskiwanie konsoli bez utraty zadania.
 - Gdy opcja jest wyłączona:

Wszystkie połączenia oparte na terminalu 5250 będą wyświetlać nowe okno Informacje statusu konsoli. Niedostępne jest odzyskiwanie konsoli bez utraty zadania.
- Konsola Operations Console podłączona bezpośrednio lub poprzez sieć (LAN) oraz twinaxowe stacje robocze mogą współistnieć jako urządzenia konsoli, jeśli przestrzegane będą poniższe reguły:
 - W danej chwili aktywne może być tylko jedno urządzenie.
 - Urządzeniem konsoli może być stacja robocza twinax podłączona do dowolnego adaptera kontrolera stacji roboczej twinax z portem 0 (o adresie 0 lub 1) lub z portem 1 (o adresie 0 lub 1), jeśli wybranym typem konsoli jest konsola twinax. Jeśli tryb konsoli skonfigurowano na konsolę twinax, nie będzie można uruchomić urządzeń Operations Console.
- Konsola Operations Console umożliwia wiele połączeń LAN z pojedynczym serwerem lub partycją logiczną, jednak w danej chwili tylko jedna sesja 5250 może sterować serwerem. Konsola aktywna jest interfejsem wiersza komend serwera przy użyciu emulacji terminalu 5250 lub produktu IBM Personal Communications współdziałającym obecnie z serwerem. Więcej niż jedno urządzenie Operations Console może wyświetlać dane, ale tylko jedno urządzenie jest faktycznie aktywne.
- Klientki komputer PC umożliwia również wiele połączeń z konsolą lokalną, ale tylko jedno bezpośrednie połączenie lokalnej konsoli do serwera (lub jedną konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera z obsługą dostępu zdalnego) dla pojedynczego komputera PC.
- Dla każdej konsoli Operations Console klienckiego komputera PC dostępnych jest maksymalnie 26 sesji emulatora Operations Console.
- Firma IBM zaleca, aby użytkownik nie umieszczał konsoli Operations Console w tym samym procesorze IOP, w którym umieszczono urządzenia pamięci masowej.
 - Można to zrobić, jeśli nie można tego uniknąć.
 - Podczas intensywnego wykorzystywania urządzeń pamięci masowej konsola może czasami sprawiać wrażenie, że nie pracuje, ale wkrótce powinna wznowić swoje działanie. Jeśli konsola jest umieszczona na tym samym procesorze IOP, co urządzenia pamięci masowej, zaleca się włączenie nowej opcji konsoli, **Umożliwienie przejmowania konsoli przez inną konsolę**.

Poniższe informacje dotyczą przejmowania i odzyskiwania konsoli:

Wydanie V5R4 i późniejsze wydania udostępniają specjalny zestaw funkcji do przejmowania i odzyskiwania konsoli, umożliwiający konsoli Operations Console podłączonej do sieci LAN przejęcie kontroli od innego urządzenia konsoli. Poniższe informacje pomogą określić, jakie urządzenia konsoli będą najlepsze dla środowiska roboczego użytkownika i jak rozlokować te zasoby, aby najlepiej skorzystać z nowych funkcji.

- **Przejmowanie konsoli** to proces stosowany dla urządzeń konsoli w sieci LAN, polegający na przejęciu roli bieżącego urządzenia konsoli w sieci LAN. Użytkownik wpisany na komputer PC, który ma przejąć konsolę, musi posiadać uprawnienia specjalne. Rozpoczyna proces przejmowania konsoli z nowego menu. Funkcja przejmowania konsoli nie dotyczy konsoli podłączonych bezpośrednio.

- **Odzyskiwanie** jest procesem odzyskania kontroli nad zadaniem działającym na konsoli po tym, jak w konsoli wystąpił problem. Proces odzyskiwania może zostać przeprowadzony w odniesieniu do tego samego lub innego urządzenia konsoli. Proces ten można ułatwić, udostępniając urządzenie korzystające z innego połączenia. Wyjątkiem jest konsola twinax, która nie korzysta z tego samego rodzaju emulacji terminalu 5250, a co za tym idzie nie umożliwia odzyskania konsoli bez utraty danych.

Gdy opcja przejmowania jest włączona i urządzenie jest poprawnie podłączone, na każdym urządzeniu mogącym pełnić funkcję konsoli z emulacją terminalu 5250, bez względu na rodzaj połączenia, zostanie wyświetlony ekran z danymi po nawiązaniu połączenia. Stanie się tak bez względu na to, czy dane urządzenie jest konsolą. Począwszy od wydania V5R3, więcej niż jedno urządzenie będzie wyświetlać dane na ekranie po ustanowieniu urządzenia konsoli. Nie będą się już pojawiać puste ekrany konsoli z napisem **Odlączona** na początku nawiązywania połączenia. Nowa funkcja pozwala teraz na przeniesienie zadania do innego urządzenia bez powodowania utraty danych.

Funkcja ta polega na zawieszeniu strumienia danych na konsoli, która traci połączenie lub jest przejmowana, zapisaniu dalszych danych i następnie przesłaniu tych danych do urządzenia, które ma przejąć rolę konsoli, nawet jeśli tym urządzeniem jest ta sama, stara konsola. Odzyskiwalność polega w istocie na przejęciu konsoli z tego samego lub innego kwalifikowanego urządzenia, bez względu na działania poprzedniej konsoli.

Poniższe informacje dotyczą partycji niezależnych lub podstawowych:

- W zależności od modelu może być wymagane umieszczenie sprzętu obsługującego konsolę w konkretnych gniazdach.
- Wiele procesorów IOP, które mogą obsługiwać stację roboczą konsoli, może współpracować z żądanym adapterem sieci LAN. Należy uwzględnić poniższe uwagi:
 - Jeśli drugi procesor IOP jest podłączony do magistrali przed kartą wybranego adaptera, a pierwszy procesor IOP zawiera kartę adaptera twinax, udostępnienie konsoli podłączonej poprzez sieć LAN może się nie udać. Na przykład, model 890 używa odpowiednich lokalizacji kart C04 i C06 do C10 i jeśli procesor IOP został umieszczony w C08, a adapter twinaxowy poprzedza ten procesor IOP na magistrali, karta adaptera sieci LAN umieszczona w C09 lub C10 nie udostępni konsoli podłączonej poprzez sieć LAN. Karta adaptera sieci LAN musi znajdować się w miejscu poprzedzającym drugi procesor IOP, w C06 lub C07.
 - Zwykle położenie karty używane w konfiguracji Operations Console z podłączeniem bezpośrednim, zwane gniazdem ECS (Electronic Customer Support), znajduje się blisko początku magistrali. Jeśli miejsce karty ma niski numer, na przykład C02, C03 znajduje się dalej od początku magistrali niż C02. Jeśli miejsce karty ma wysoki numer, na przykład C07, C06 znajduje się dalej od początku magistrali niż C07. Od tego schematu numeracji mogą istnieć wyjątki w zależności od danego modelu i jednostki rozszerzeń. W przypadku pytań dotyczących umiejscowienia ECS należy skontaktować się z przedstawicielem serwisu.

Poniższe informacje dotyczą środowiska z wieloma partycjami:

- Jeśli użytkownik planuje korzystanie z konsoli Operations Console jako konsoli podstawowej lub zapasowej, należy wybrać procesor IOP do obsługi konsoli podstawowej i elektronicznego wsparcia klienta (gniazdo), nawet jeśli użycie elektronicznego wsparcia klienta nie jest planowane. Na przykład, jeśli użytkownik planuje bezpośrednie połączenie z konsolą Operations Console, należy oznaczyć procesor IOP znacznikiem konsoli i znacznikiem ECS. Czynności te są również konieczne, jeśli użytkownik planuje używanie konsoli Operations Console w sieci LAN.
- Jeśli dla jednego procesora IOP dostępny jest jeden lub większa liczba adapterów konsoli, dla konsoli Operations Console zostanie wybrany adapter z najniższym adresem magistrali. Przykład: użytkownik oznacza procesor IOP z dwoma zainstalowanymi adapterami LAN. System wykorzysta pierwszy adapter znaleziony na magistrali. Podczas wykonywania procedury IPL pierwszy adapter może jednak nie być gotowy w odpowiednim czasie i system może wybrać drugi adapter. Może to uniemożliwić natychmiastowe uruchomienie konsoli lub użytkownik może nie być w stanie użyć tego zasobu w zamierzonym celu. Firma IBM zaleca zainstalowanie tylko jednego adaptera obsługującego konsolę, dopasowanego do konfiguracji z jednym procesorem IOP. Ma to również wpływ na adaptery asynchroniczne używane przez konsolę lokalną bezpośrednio podłączoną do systemu.
- Termin konsola alternatywna dotyczy konsoli twinax znajdującej się w innym procesorze IOP oznaczonym jako konsola alternatywna. Konsole Operations Console i HMC nie używają zasobów oznaczonych jako konsola alternatywna.

Uwaga: Oznaczenie pojedynczego procesora IOP jako konsoli podstawowej i jednocześnie alternatywnej może spowodować błąd, w wyniku którego wybranie konsoli nie będzie możliwe. Jeśli w tym samym procesorze IOP, co adapter konsoli podstawowej, istnieje adapter twinax, należy rozważyć adapter twinax jako konsolę zapasową, a nie alternatywną. W takim przypadku, aby wykorzystać adapter twinax dla konsoli, wystarczy zmienić tryb konsoli.

Odsyłacze pokrewne

“Przejmowanie lub odzyskiwanie połączenia konsoli Operations Console” na stronie 60

Funkcje umożliwiające sterowanie innym urządzeniem konsoli.

“Planowanie konsoli zapasowej”

Poniżej przedstawiono kilka sugestii, które można wykorzystać podczas planowania składowania konsoli.

Planowanie konsoli zapasowej

Poniżej przedstawiono kilka sugestii, które można wykorzystać podczas planowania składowania konsoli.

W większości planów systemowych zakłada się poziom nadmiarowości zabezpieczający przed wystąpieniem awarii sprzętu, ale wielu użytkowników nie uwzględnia awarii konsoli. Użytkownik powinien zaplanować składowanie informacji konsoli, aby móc szybko odtworzyć te informacje po nieoczekiwanej utracie konsoli.

Uwagi dotyczące konsoli zapasowej:

- Dla niezależnych serwerów lub partycji podstawowych położenie adaptera jest ustalone lub przynajmniej ograniczone. W zależności od wymagań sprzętowych serwera użytkownik może mieć do dyspozycji ograniczoną liczbę rodzajów konsoli. Należy dołączyć przynajmniej jeden dodatkowy typ konsoli.
- Należy rozważyć użycie opcji przejmowania i odzyskiwania jako części strategii składowania konsoli. Jednakże, sprzęt dla nowego trybu konsoli musi być dostępny w czasie odzyskiwania. Informacje na temat przejmowania i odzyskiwania konsoli zamieszczono w sekcji Przejmowanie lub odzyskiwanie połączenia konsoli Operations Console.
- W przypadku pracy w środowisku z partycjami należy uwzględnić następujące wskazówki:
 - W środowisku LPAR termin “konsola alternatywna” odnosi się do typu konsoli twinax znajdującej się w innym procesorze IOP oznaczonym jako konsola alternatywna. Jeśli wykryta zostanie awaria konsoli podstawowej, system automatycznie spróbuje użyć procesora IOP konsoli alternatywnej. Funkcja ta zapewnia kolejny poziom zabezpieczenia. Oznaczenie pojedynczego procesora IOP jako konsoli podstawowej i jednocześnie alternatywnej może spowodować błąd, w wyniku którego wybranie konsoli nie będzie możliwe. Dalszą izolację można zaplanować poprzez umieszczenie procesora IOP konsoli alternatywnej na innej magistrali, aby awarie magistrali konsoli podstawowej nie blokowały dostępu do konsoli.
 - Modele 270 i 8xx są oznaczone dla typu konsoli tylko na poziomie procesora IOP. Umieszczenie dwóch podobnych adapterów konsoli, na przykład dwóch adapterów 2849 lub 2771, dla tego samego procesora IOP może czasami utrudnić określenie, który adapter zostanie użyty dla konsoli. Firma IBM zaleca wykorzystanie tylko jednego adaptera konsoli dla procesora IOP oznaczonego jako konsola podstawowa do obsługi konsoli Operations Console. Najpierw zostanie podjęta próba użycia adaptera o najniższym adresie na magistrali, jeśli jednak czas oczekiwania systemu na reakcję adaptera będzie zbyt długi, system może wybrać inny adapter.
 - Należy wziąć pod uwagę środowisko zasobów współużytkowanych, w którym na określony czas można do partycji przydzielać i anulować przydział procesora IOP obsługującego konsolę. Wiele środowisk roboczych rzadko wymaga urządzenia konsoli dostępnego przez cały czas i dzięki temu można zmniejszyć początkowy koszt dedykowanego sprzętu.
 - Jeśli urządzenie pamięci źródła ładowania systemu ulegnie awarii i odzyskiwanie systemu będzie obejmowało użycie nośnika Licencjonowanego Kodu Wewnętrzny dystrybuowanego przez IBM zamiast kopii zapasowej klienta, a system używa Operations Console (LAN), być może w początkowej fazie odzyskiwania systemu trzeba będzie użyć innego typu konsoli.

Planowanie typów konfiguracji dla konsoli zapasowych:

Przy planowaniu konfiguracji konsoli zapasowej należy pamiętać o tym, że odzyskiwanie po utracie konsoli zależy od wielu czynników. Niektóre z nich to model i seria, dostępne zasoby sprzętowe, poprzedni typ konsoli i docelowy typ konsoli. Odzyskiwanie może polegać na naprawie chwilowo niesprawnej konsoli lub jej tymczasowej wymianie na

konsolę innego typu. Większość zmian typu konsoli można przeprowadzić bez konieczności wykonywania IPL, ale nadal mogą występować sytuacje, w których IPL może być niezbędny. Podczas używania funkcji serwisowych konsoli (65+21) sprzęt z obsługą konsoli musi być zainstalowany i dostępny przed uruchomieniem tych funkcji. Zakończone muszą być też wszystkie działania przydzielania partycji dla zasobów.

Ważne: Jeśli planuje się użycie konsoli lokalnej Operations Console w sieci (LAN) jako zapasowej dla konsoli innego typu, adapter sieciowy musi się znajdować w gnieździe przeznaczonym na konsolę lub w odpowiednio oznaczonym procesorze IOP. Jeśli wcześniej nie skonfigurowano serwera, protokół BOOTP zostanie użyty do jego skonfigurowania. Więcej informacji dotyczących konfigurowania konsoli Operations Console w sieci (LAN) zamieszczono w sekcji Przygotowanie środowiska sieciowego.

Uwagi dotyczące konfigurowania konsoli zapasowej:

- Jeśli dostęp do serwera odbywa się w sposób zdalny, należy rozważyć użycie konsoli poza siedzibą przedsiębiorstwa lub inny sposób połączenia z konsolą. Konsola lokalna w sieci może mieć dodatkową zapasową konsolę lokalną w sieci PC. Jeśli adapter sieciowy ulegnie awarii, należy wziąć pod uwagę użycie jako konsoli zapasowej konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera. Po zmianie typu konsoli na konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera z dostępem zdalnym, konsolą może być zdalny komputer PC.
- W środowisku partycjonowanym lub z kilkoma serwerami jako konsole podstawowe najczęściej wykorzystuje się kilka konfiguracji z konsolą lokalną pracującą w sieci na pojedynczym komputerze PC. Należy wziąć pod uwagę wykorzystanie dodatkowych komputerów PC używających konfiguracji tego samego typu. Jeśli jest to możliwe, należy unikać obsługi zbyt wielu konsoli na jednym komputerze PC. Zasoby PC można łatwo zablokować podczas używania kilku konsoli i zdalnych paneli sterujących.
- W dużych środowiskach należy wziąć pod uwagę użycie kilku konfiguracji konsoli lokalnej w sieci, aby każdy komputer PC mógł w pełni działać jako konsola i żeby wszystkie mogły wzajemnie tworzyć konfigurację zapasową. Na przykład, jeśli dany komputer PC obsługuje 10 lokalnych konsoli w sieci, a inny komputer PC z tą samą liczbą konsoli podstawowych obsługuje pozostałe 10 partycji, zamiast konfigurowania na każdym z nich konsoli zapasowych dla konsoli skonfigurowanych na drugim komputerze PC należy dodać trzeci komputer PC i na każdym z nich zdefiniować 20 konsoli, aby każda konsola podstawowa miała konsolę zapasową na dwóch komputerach PC. Innym rozwiązaniem jest dedykowany komputer PC, który pełni rolę konsoli zapasowej dla kilku konsoli, ale który nie jest podłączony, jeśli nie jest potrzebny.
- Podczas używania konsol połączonych w sieci, należy wziąć pod uwagę skonfigurowanie konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera na komputerze PC i umieszczenie go na wózku z kablem konsoli. Jeśli używasz zapasowych adapterów, możesz szybko przemieścić wózek z komputerem PC w pobliżu serwera lub partycji, jeśli potrzebna jest konsola. Po podłączeniu kabli i zmianie wartości trybu konsoli otrzymujemy konsolę, która może zastąpić tę, która uległa awarii. To samo rozwiązanie można zastosować dla twinaxowych stacji roboczych.

Uwaga: Jeśli w sieci planowanych jest kilka konsoli, przed rozpoczęciem konfigurowania komputera PC Operations Console na serwerze należy utworzyć identyfikatory urządzeń narzędzi serwisowych. Każdy komputer podłączony do tego samego serwera docelowego lub partycji logicznej musi mieć unikalny identyfikator urządzenia narzędzi serwisowych.

Podsumowując, podczas konfigurowania konsoli należy uwzględnić jak największą nadmiarowość. Aby zabezpieczyć się przed nieprzewidzianymi problemami, należy dążyć do kompromisu wynikającego z różnych wymagań sprzętowych, które są konieczne w celu przezwyciężenia awarii mogącej się pojawić na różnych poziomach, redukując tym samym jej prawdopodobieństwo.

Więcej informacji na temat przełączania się między urządzeniami konsoli zamieszczono w sekcji Zarządzanie wieloma konsolami.

Odsyłacze pokrewne

“Uwagi dotyczące planowania konsoli” na stronie 3

Podczas planowania konsoli Operations Console dla jednego lub większej liczby serwerów należy uwzględnić szereg ważnych aspektów.

“Przejmowanie lub odzyskiwanie połączenia konsoli Operations Console” na stronie 60

Funkcje umożliwiające sterowanie innym urządzeniem konsoli.

“Przygotowanie środowiska sieciowego” na stronie 11

Aby przygotować środowisko sieciowe, należy określić minimalną konfigurację sieci wymaganą w celu skonfigurowania konsoli lokalnej Operations Console w sieci (LAN).

“Zarządzanie wieloma konsolami” na stronie 58

Zarządzanie wieloma urządzeniami, które mogą działać jako konsole

“Scenariusz: konsole dla wielu serwerów lub partycji” na stronie 10

Scenariusz opisujący sytuację, w której można zarządzać kilkoma serwerami lub partycjami.

Scenariusze: wybór konfiguracji

Scenariusze ułatwiające wybór najlepszej konfiguracji dla danego środowiska.

Poniższe scenariusze ułatwiają wybór konfiguracji konsoli Operations console. Należy pamiętać, że scenariusze te dotyczą wyłącznie systemów bez partycji.

Scenariusz: pojedyncza konsola podłączona bezpośrednio do serwera bez obsługi zdalnej:

Scenariusz opisujący sytuację, w której pojedyncza konsola ma być podłączona bezpośrednio do serwera.

W firmie znajduje się serwer iSeries, który ma być zarządzany za pomocą komputera PC. Potrzebna jest jedna konsola bezpośrednio podłączona do serwera iSeries, aby uzyskać fizyczny dostęp do konsoli w celu zarządzania serwerem iSeries.



W tym scenariuszu należy skonfigurować **konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera**.

Zalety:

- W razie awarii sieci administrator będzie miał dostęp do konsoli. W przypadku konfiguracji z konsolą lokalną w sieci awaria sieci spowoduje utratę dostępu do konsoli.
- Jeśli podłączony został kabel panelu sterującego i skonfigurowano obsługę panelu sterującego, komputera PC można używać jako konsoli serwera iSeries, aby pełnił on funkcje panelu sterującego lub obie funkcje jednocześnie.
- Konsolę można bezpiecznie umieścić za zamkniętymi drzwiami w pomieszczeniu z serwerami.

Wady:

- Aby zarządzać konsolą lub jej używać, należy być w pobliżu serwera.
- Do obsługi odpowiednich funkcji wymagany jest kabel konsoli i kabel zdalnego panelu sterującego.
- Ta konfiguracja nie obsługuje połączeń zdalnych.
- Ta konfiguracja nie obsługuje funkcji zdalnego panelu sterującego dla partycji logicznych.
- Dla każdego komputera PC dozwolona jest tylko jedna konfiguracja z połączeniem bezpośrednim.

Pojęcia pokrewne

“Przygotowanie komputera PC dla Operations Console” na stronie 29

Informacje dotyczące przygotowania komputera PC do zainstalowania konsoli Operations Console.

“Planowanie panelu sterującego” na stronie 23

Połączenia konsoli Operations Console można użyć w celu uzyskania zdalnego dostępu do panelu sterującego iSeries.

Odsyłacze pokrewne

“Scenariusz: pojedyncza konsola podłączona bezpośrednio do serwera z obsługą zdalną”

Scenariusz opisujący możliwość połączeń modemowych z konsolą nawiązywanych z miejsca zdalnego.

Scenariusz: pojedyncza konsola podłączona bezpośrednio do serwera z obsługą zdalną:

Scenariusz opisujący możliwość połączeń modemowych z konsolą nawiązywanych z miejsca zdalnego.

W firmie znajduje się serwer iSeries, który ma być zarządzany za pomocą komputera PC. Potrzebna jest konsola podłączona do tego serwera iSeries, która umożliwi zarządzanie konsolą z miejsca zdalnego. W ten sposób można przeprowadzić IPL z domu podczas weekendu lub sprawdzić, czy uruchomione przez użytkownika zadanie zostało zakończone.



W tym scenariuszu należy skonfigurować konsolę lokalną **bezpośrednio podłączoną do serwera z włączonym dostępem zdalnym** na komputerze PC podłączonym do serwera.



Następnie należy skonfigurować **konsolę zdalną z obsługą połączeń modemowych** na zdalnym komputerze PC.

Zalety:

- Administrator nie musi znajdować się w pobliżu serwera, aby wykonywać zadania dotyczące konsoli.
- Funkcje panelu sterującego można wykonywać z miejsca zdalnego, jeśli zostały skonfigurowane na konsoli lokalnej PC.
- Komputera PC można użyć jako konsoli iSeries, a także do pełnienia funkcji panelu sterującego lub obu tych funkcji jednocześnie.
- Konsola zdalna może uzyskać dostęp do serwera iSeries z udziałem operatora lub bez, w zależności od konfiguracji.

Wady:

- W danej chwili dozwolone jest tylko jedno połączenie przychodzące.
- Do obsługi odpowiednich funkcji potrzebny jest kabel konsoli i kabel zdalnego panelu sterującego.
- Dla każdego komputera PC dozwolona jest tylko jedna konfiguracja z połączeniem bezpośrednim.

Pojęcia pokrewne

“Przygotowanie komputera PC dla Operations Console” na stronie 29

Informacje dotyczące przygotowania komputera PC do zainstalowania konsoli Operations Console.

Odsyłacze pokrewne

“Scenariusz: pojedyncza konsola podłączona bezpośrednio do serwera bez obsługi zdalnej” na stronie 8
Scenariusz opisujący sytuację, w której pojedyncza konsola ma być podłączona bezpośrednio do serwera.

“Spełnienie wymagań dotyczących podłączenia konsoli Operations Console” na stronie 20

Należy spełnić poniższe wymagania dotyczące podłączenia obsługiwanych serwerów, kabli i miejsca kart.

Scenariusz: konsole dla wielu serwerów lub partycji:

Scenariusz opisujący sytuację, w której można zarządzać kilkoma serwerami lub partycjami.

W firmie znajduje się serwer iSeries, który ma być zarządzany za pomocą komputera PC. Kilkoma serwerami iSeries lub serwerami partycjonowanymi trzeba zarządzać z jednej konsoli. Użytkownik dysponuje bezpieczną siecią, w której może skonfigurować konsolę.



W tym scenariuszu należy skonfigurować **konsolą lokalną w sieci**.

Zalety:

- Pojedynczy komputer PC można skonfigurować jako konsolę dla szeregu różnych serwerów lub partycji, jeśli są one podłączone do sieci połączeń serwisowych. W danej chwili może być maksymalnie 26 aktywnych konsoli, ale liczba konfiguracji jest praktycznie nieograniczona.
- Administrator nie będzie musiał znajdować się w pobliżu serwera, aby zarządzać konsolą.
- Opcje zabezpieczające umożliwiają ochronę połączeń konsoli.
- Konsola lokalna w sieci umożliwia opcjonalne podłączenie partycji w środowisku partycjonowanym.
- Jako konsole do serwera lub partycji można skonfigurować kilka komputerów PC, ale w danej chwili aktywny może być tylko jeden z nich.

Wady:

- W razie awarii sieci nie jest dostępna żadna konsola, chyba że użyta zostanie konsola zapasowa. Jako konsolę zapasową należy skonfigurować konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera lub konsolę twinax.
- Dla konsoli lub innych narzędzi serwisowych potrzebna będzie osobna karta sieciowa LAN.

Pojęcia pokrewne

“Przygotowanie komputera PC dla Operations Console” na stronie 29

Informacje dotyczące przygotowania komputera PC do zainstalowania konsoli Operations Console.

Odsyłacze pokrewne

“Spełnienie wymagań sprzętowych konsoli Operations Console” na stronie 17

Ta sekcja omawia wymagania dotyczące komputera PC i serwera iSeries dla konfiguracji Operations Console configuration.

“Planowanie konsoli zapasowej” na stronie 6

Poniżej przedstawiono kilka sugestii, które można wykorzystać podczas planowania składowania konsoli.

Informacje pokrewne

Planowanie partycji logicznych

Przygotowanie środowiska sieciowego

Aby przygotować środowisko sieciowe, należy określić minimalną konfigurację sieci wymaganą w celu skonfigurowania konsoli lokalnej Operations Console w sieci (LAN).

Ważne: Należy zainstalować adapter LAN dla konsoli Operations Console odpowiedni dla danego modelu iSeries.

Jeśli serwer jest nowy i zamówiono konfigurację konsoli lokalnej w sieci, karta powinna już być skonfigurowana na serwerze. Adapter LAN powinien być dedykowany dla narzędzi serwisowych. W przypadku kilku konsoli podłączonych do sieci LAN zalecane jest ograniczenie topologii sieci do pojedynczego, fizycznego pierścienia, koncentratora, przełącznika albo routera. W przypadku, gdy konsola lokalna w sieci jest używana w sieci o większej topologii, rozgłaszanie (DHCP) oraz filtrowanie pakietów jest zawsze zalecane. Może to być proste - wystarczy połączenie komputera PC i serwera za pomocą kabla krzyżowego lub użycie taniego koncentratora tylko z podłączonym komputerem PC i serwerem. Gdy istnieje tylko jeden komputer PC lub mała liczba urządzeń podłączonych do serwera za pomocą koncentratora i te urządzenia nie łączą się z inną siecią ani z Internetem, można użyć dowolnych liczbowych wartości adresów. Przykładem może być 1.1.1.x lub 10.220.215.x (gdzie x wynosi od 2 do 255, ale należy unikać wartości x.x.x.1, która może powodować problemy w niektórych koncentratorach). Jeśli jednak sieć jest współużytkowana przez wielu użytkowników lub urządzenia łączą się z Internetem, przy ustalaniu adresów należy skonsultować się z administratorem sieci.

Ochrona sieci

IBM zaleca traktowanie konsoli w połączeniach w sieci LAN według tych samych zasad dotyczących ochrony fizycznej, jak w przypadku konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera lub konsoli twinax. Na przykład, należy wziąć pod uwagę skonfigurowanie konsoli lokalnej w sieci innej niż główna (lub sieci intranet firmy) i ścisłą kontrolę dostępu do komputera działającego jako konsola.

BOOTstrap Protocol

Lokalna konsola Operations Console w sieci używa protokołu BOOTP w celu skonfigurowania stosu komunikacyjnego IP usług serwera. Kreator konfiguracji konsoli Operations Console wymaga skonfigurowania stosu IP oraz podania numeru seryjnego serwera i identyfikatora partycji. Serwer rozgłasza żądanie BOOTP. Komputer PC Operations Console jako odpowiedź wysyła informacje podane w kreatorze konfiguracji. Serwer zapisuje następnie parametry konfiguracyjne i używa ich dla stosu komunikacyjnego IP usług serwera.

Komputer z konsolą Operations Console musi się znajdować w sieci dostępnej dla serwera. Może to być fizycznie ta sama sieć lub sieć zezwalająca na rozgłaszanie pakietów. Stanowi to jednorazowy wymóg konfiguracyjny; nie jest on wymagany podczas zwykłej pracy konsoli Operations Console. Firma IBM zaleca, aby konfigurowanie zostało przeprowadzone w tej samej sieci fizycznej.

Żądanie protokołu BOOTP zawiera numer seryjny serwera i identyfikator partycji. Numer seryjny serwera jest używany w celu przypisania parametrów konfiguracyjnych protokołu IP. W przypadku problemów podczas

konfigurowania stosu komunikacyjnego IP usług serwera należy sprawdzić, czy komputer PC działający jako konsola Operations Console znajduje się w tej samej sieci fizycznej, a numer seryjny serwera i identyfikator partycji w konfiguracji są poprawne.

Konsola lokalna w sieci (LAN) używa portów 2323, 3001 i 3002. Aby używać Operations Console w innej sieci fizycznej, router i firewall muszą zezwalać na ruch IP na tych portach.

Poprawne działanie protokołu BOOTP zależy od sprzętu sieciowego użytego do połączenia serwera z komputerem PC. W niektórych przypadkach potrzebne może się okazać dodatkowe urządzenie konsoli, aby skonfigurować połączenie w DST. Jeśli dla połączeń konsoli Operations Console używany jest adapter ethernet 2838, aby można było korzystać z protokołu BOOTP, sprzęt sieciowy musi obsługiwać automatyczne uzgadnianie prędkości i tryb duplex.

Odsyłacze pokrewne

“Planowanie konsoli zapasowej” na stronie 6

Poniżej przedstawiono kilka sugestii, które można wykorzystać podczas planowania składowania konsoli.

“Spełnienie wymagań sprzętowych konsoli Operations Console” na stronie 17

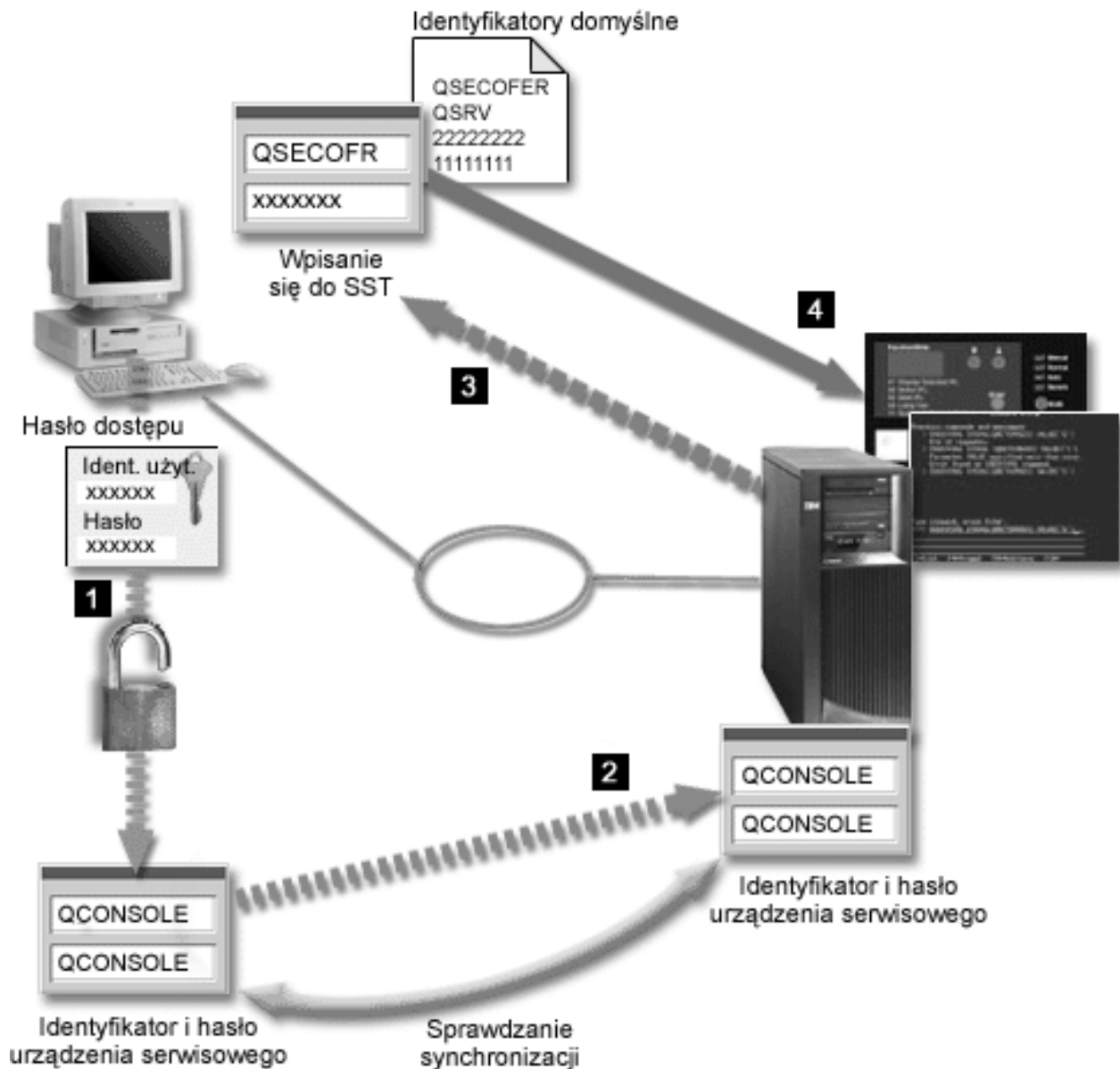
Ta sekcja omawia wymagania dotyczące komputera PC i serwera iSeries dla konfiguracji Operations Console configuration.

Konfiguracja ochrony Operations Console

Ochrona Operations Console składa się z uwierzytelniania urządzenia serwisowego, uwierzytelniania użytkownika, ochrony danych i integralności danych.

Konsola lokalna Operations Console podłączona bezpośrednio do serwera zapewnia bezpośrednie uwierzytelnianie urządzenia, ochronę danych i integralność danych poprzez połączenie punkt z punktem. Ochrona poprzez uwierzytelnianie użytkownika jest wymagana do wpisywania się na ekran konsoli. Aby uzyskać informacje na temat identyfikatorów użytkownika narzędzi serwisowych i haseł, kliknij odsyłacz do sekcji Identyfikatory użytkownika narzędzi serwisowych i hasła

Poniższy rysunek stanowi przegląd dotyczący ochrony Operations Console w sieci LAN. Hasło dostępu (1), jeśli jest poprawne, powoduje, że Operations Console wysyła (2) do serwera ID urządzenia narzędzi serwisowych (QCONSOLE) i swoje zaszyfrowane hasło. Serwer sprawdza dwie wartości (3) i jeśli są zgodne, aktualizuje zarówno urządzenie, jak i narzędzia DST nowym szyfrowanym hasłem. Proces połączenia sprawdza ID użytkownika narzędzi serwisowych i hasło przed wysłaniem ekranu konsoli systemowej na komputer PC (4).



Ochrona konsoli iSeries składa się z uwierzytelniania urządzenia serwisowego, uwierzytelniania użytkownika, ochrony danych, integralności danych i szyfrowania danych:

Uwierzytelnianie urządzenia serwisowego

Ochrona ta gwarantuje, że konsola jest jednym urządzeniem fizycznym. Konsola lokalna Operations Console podłączona bezpośrednio do serwera stanowi połączenie fizyczne podobne do konsoli twinax. Kabel szeregowy wykorzystywany dla Operations Console używający bezpośredniego połączenia może być fizycznie chroniony w sposób podobny do połączenia twinax w celu kontroli dostępu do fizycznego urządzenia konsoli. Konsola lokalna Operations Console używa w sieci wersji protokołu SSL (Secured Sockets Layer) obsługującej uwierzytelnianie urządzenia i użytkownika, jednak bez wykorzystania certyfikatów.

Uwierzytelnianie urządzeń

Uwierzytelnianie urządzeń opiera się na sprawdzaniu identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych. Identyfikatorami urządzeń narzędzi serwisowych można zarządzać za pomocą Dedicated Service Tools (DST) i System Service Tools (SST). Składają się one z identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych i jego hasła. System iSeries jest dostarczany z domyślnym identyfikatorem urządzenia narzędzi serwisowych QCONSOLE,

z domyślnym hasłem QCONSOLE. Konsola lokalna Operations Console w sieci szyfruje i zmienia hasło podczas każdego pomyślnego połączenia. Jeśli używana jest konsola lokalna w sieci (LAN), aby wstępnie skonfigurować serwer, należy użyć hasła domyślnego.

Ważne: Uwierzytelnianie urządzenia wymaga unikatowego identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych dla każdego komputera PC, który zostanie skonfigurowany z konsolą lokalną w połączeniu z siecią (LAN).

Podczas używania konsoli lokalnej Operations Console w sieci kreator konfiguracji dodaje odpowiednie informacje do komputera PC. Kreator konfiguracji wyświetla monit o podanie identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych i hasła dostępu. Hasło dostępu chroni dane identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych (identyfikator i hasło) na komputerze PC.

Podczas nawiązywania połączenia w sieci kreator konfiguracji Operations Console prosi o podanie hasła dostępu, aby uzyskać dostęp do identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych i jego hasła. Użytkownik zostanie również poproszony o podanie poprawnego identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych i hasła.

Uwaga: W przypadku korzystania z graficznego panelu sterującego w systemach z kluczem elektronicznym w partycji logicznej ustawienie trybu na chroniony może wymagać użycia menu LPAR na partycji podstawowej w celu wybrania innego trybu.

Uwierzytelnianie użytkownika

Ochrona ta zapewnia uwierzytelnianie osób używających urządzenia serwisowego. Wszystkie problemy dotyczące uwierzytelniania użytkownika są takie same bez względu na typ konsoli. Więcej informacji zawiera sekcja Narzędzia serwisowe.

Ochrona danych

Ochrona gwarantuje, że dane podczas ich przesyłania do odbiorcy można jedynie przeczytać. Konsola lokalna Operations Console podłączona bezpośrednio do serwera jest połączeniem fizycznym podobnym do konsoli twinax lub chronionego połączenia w sieci LAN służące do ochrony danych konsoli. Operations Console używająca bezpośredniego połączenia zapewnia ochronę danych podobną do ochrony w połączeniach twinaxowych. Jeśli połączenie fizyczne jest chronione poprzez uwierzytelnianie urządzenia serwisowego, dane konsoli są nadal chronione. Aby zapewnić prawidłową ochronę danych, do pomieszczenia z komputerami powinny mieć dostęp jedynie osoby uprawnione.

Konsola lokalna Operations Console używa w sieci chronionego połączenia sieciowego, jeśli zainstalowano odpowiednie narzędzia szyfrujące. Sesja konsoli używa najlepszego możliwego szyfrowania w zależności od narzędzi szyfrujących zainstalowanych na serwerze iSeries i komputerze PC z uruchomioną konsolą Operations Console. Jeśli nie zainstalowano żadnych narzędzi szyfrujących, dane nie będą szyfrowane.

Integralność danych

Ochrona zapewnia niezmiennosc danych podczas ich przesyłania do odbiorcy. Konsola lokalna Operations Console podłączona bezpośrednio do serwera zapewnia taką samą integralność danych, jak połączenie twinax. Jeśli połączenie fizyczne jest chronione, dane konsoli też są chronione. Konsola lokalna Operations Console używa w sieci chronionego połączenia sieciowego, jeśli zainstalowano odpowiednie narzędzia szyfrujące. Sesja konsoli używa najlepszego możliwego szyfrowania w zależności od narzędzi szyfrujących zainstalowanych na serwerze iSeries i komputerze PC z uruchomioną konsolą Operations Console. Jeśli nie zainstalowano żadnych narzędzi szyfrujących, dane nie będą szyfrowane.

Szyfrowanie danych

Rozbudowane uwierzytelnianie i szyfrowanie danych zapewnia ochronę siecią procedur konsoli. Konsola lokalna Operations Console używa w sieci wersji protokołu SSL obsługującej uwierzytelnianie urządzeń i użytkowników, jednak bez wykorzystywania certyfikatów.

Administrowanie

Administrowanie Operations Console umożliwia administratorom systemów sterowanie dostępem do funkcji konsoli, włącznie ze zdalnym i wirtualnym panelem sterującym. Podczas używania konsoli lokalnej Operations Console w sieci uwierzytelnianie urządzeń i użytkowników jest sterowane poprzez identyfikatory urządzenia narzędzi serwisowych.

Ważne: W przypadku administrowania konsolą lokalną Operations Console w sieci należy uwzględnić poniższe informacje.

- Więcej informacji na temat identyfikatorów użytkowników narzędzi serwisowych zawiera sekcja Narzędzia serwisowe.
- W przypadku zdalnego panelu sterującego wybór trybu wymaga uwierzytelniania użytkownika uwierzytelniającego połączenie, tak jak w przypadku QSECOFR. Można wybrać jeden z następujących trybów: Manual, Normal, Auto, Secure. Auto i Secure są dostępne tylko na serwerach ze stacyjką. Również podczas łączenia się ze zdalnym panelem sterowania za pomocą sieci ID urządzenia narzędzi serwisowych musi mieć uprawnienia do danych panelu sterującego w systemie lub partycji, z którą zdalny panel sterowania się łączy.
- W przypadku niezgodności haseł urządzenia narzędzi serwisowych między serwerem iSeries i komputerem PC z uruchomioną konsolą Operations Console należy ponownie zsynchronizować hasła na komputerze PC i serwerze. Aby to zrobić, należy przejść do sekcji Resynchronizacja hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych i komputera PC. Niezgodność występuje na przykład wtedy, gdy komputer PC ulegnie awarii, a użytkownik podejmie decyzję o wymianie komputera PC na inny lub wtedy, gdy po awarii zostanie poddany modernizacji.
- Ponieważ QCONSOLE jest domyślnym ID urządzenia narzędzi serwisowych, to w przypadku, gdy identyfikator ten nie będzie używany, **szczególnie zalecane** jest, aby tymczasowo skonfigurować połączenie za pomocą tego ID i pomyślnie nawiązać połączenie. Następnie należy usunąć konfigurację, lecz NIE należy resetować identyfikatora urządzenia na serwerze. Uniemożliwi to dostęp osobom bez odpowiednich uprawnień, które używają domyślnego ID urządzenia narzędzi serwisowych. Jeśli zajdzie potrzeba użycia tego identyfikatora w przyszłości, można go będzie zresetować używając panelu sterującego lub menu.
- Jeśli używasz narzędzi do ochrony sieci, które sprawdzają porty zabezpieczając je przed atakami, należy zwrócić uwagę na to, że Operations Console używa portów 449, 2300, 2301, 2323, 3001 i 3002 do normalnej pracy. Poza tym port 2301, który jest używany przez konsolę na partycji z zainstalowanym systemem Linux, również jest wrażliwy na sondy. Jeśli narzędzie badało któryś z tych portów, może to spowodować utratę konsoli, co może z kolei spowodować konieczność odtwarzania IPL. Porty te należy wyłączyć z testów zabezpieczeń przeciw włamaniom.

Wskazówki dotyczące ochrony

W przypadku używania konsoli lokalnej Operations Console w sieci firma IBM zaleca:

1. Utworzenie dodatkowego identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych dla każdego komputera PC używanego jako konsola z atrybutami konsoli i panelu sterującego.
2. Dodanie jednego lub dwóch dodatkowych identyfikatorów urządzenia składającego, które mogą zostać użyte w przypadku awarii.
3. Zainstalowanie produktu Cryptographic Access Provider na serwerze iSeries server oraz produktu Client Encryption na komputerze PC z uruchomioną konsolą Operations Console.
4. Wybranie trudnego hasła dostępu.
5. Ochronę komputera PC z Operations Console w taki sam sposób, jak ochrona konsoli twinax lub konsoli Operations Console podłączonej bezpośrednio.
6. Zmianę hasła dla następujących identyfikatorów użytkowników DST: QSECOFR, 22222222 i QSRV.
7. Dodanie zapasowych identyfikatorów użytkowników narzędzi serwisowych z odpowiednim uwierzytelnianiem w celu włączenia lub wyłączenia identyfikatorów użytkownika i urządzenia narzędzi serwisowych.

Przygotowanie konfigurowania konsoli Operations Console i produktu iSeries Navigator

Przed przystąpieniem do konfigurowania konsoli Operations Console i produktu iSeries Navigator należy zapoznać się z poniższymi informacjami.

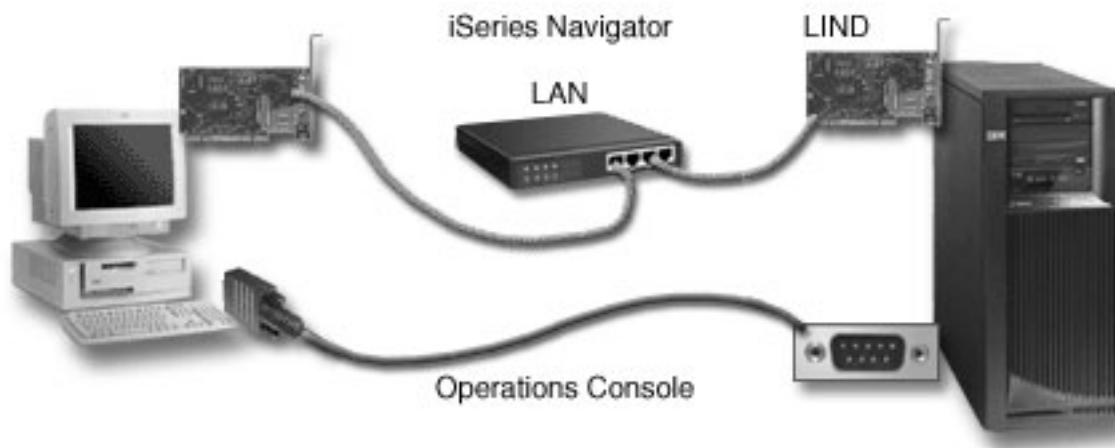
Zarówno produkt iSeries Navigator, jak i konsola Operations Console mogą zostać uruchomione na pojedynczym komputerze PC. W zależności od sposobu połączenia Operations Console z serwerem iSeries istnieją dwie możliwe konfiguracje sieci.

Produkt iSeries Navigator jest graficznym interfejsem użytkownika umożliwiającym zarządzanie i administrowanie serwerem iSeries z poziomu komputera desktop z systemem Windows. Produkt iSeries Navigator ułatwia pracę z serwerami iSeries i ich administrowanie oraz sprawia, że praca staje się wydajniejsza.

Operations Console umożliwia używanie lokalnego lub zdalnego komputera PC do połączenia i sterowania konsolą iSeries i/lub panelem sterującym. Operations Console została rozbudowana tak, aby obsługiwała połączenia lub operacje konsoli w sieci lokalnej (LAN), umożliwiając również bezpośrednie połączenia kablowe. Pojedynczy komputer PC może obsługiwać wiele połączeń z wieloma serwerami iSeries i może być konsolą dla wielu serwerów iSeries. Przykładem może być serwer z partycjami logicznymi używający tego samego komputera PC jako konsoli dla wszystkich partycji. Ponieważ każda partycja traktowana jest jako osobny serwer iSeries, należy nawiązać osobne połączenie z partycją, dla której ma działać dana konsola. Konsola Operations Console umożliwia wiele połączeń z pojedynczym serwerem iSeries, ale w danej chwili tylko jeden komputer PC może sterować serwerem iSeries. W oparciu o połączenia Operation Console można wybrać jedną z dwóch metod konfiguracji.

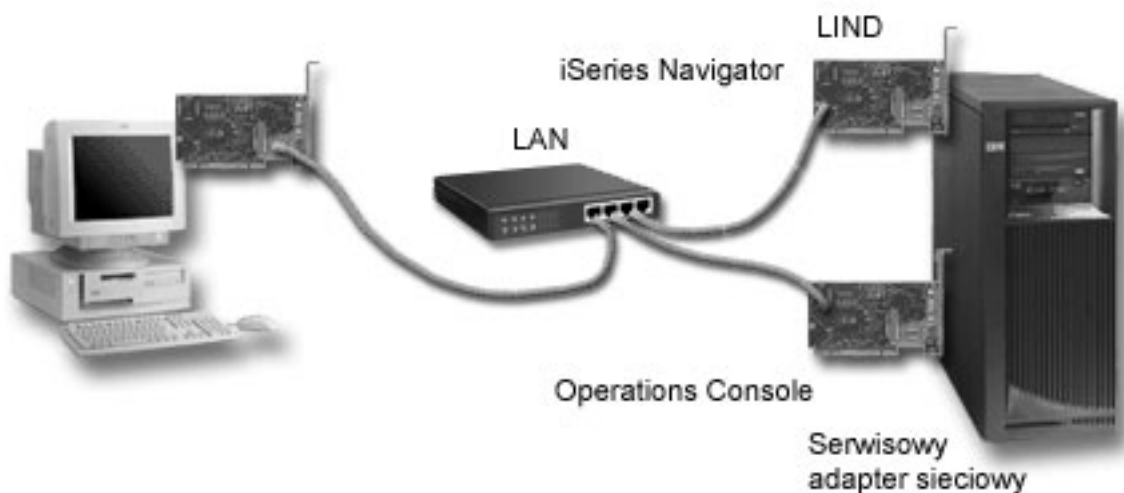
1. Komputer PC używający Operation Console jako konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera będzie wymagał połączenia sieciowego z iSeries Navigator. Aby nawiązać połączenie z produktem iSeries Navigator, w serwerze iSeries musi być zainstalowany adapter sieciowy i skonfigurowany opis linii (LIND) systemu i5/OS.

Konsola Operations Console nawiązująca połączenie poprzez kabel szeregowy podłączony do karty asynchronicznej w komputerze iSeries. Produkt iSeries Navigator podłączony jest poprzez adapter LAN w komputerze iSeries. Komputer PC łączy się z konsolą Operations Console poprzez port komunikacyjny podczas komunikowania z produktem iSeries Navigator przez łącze LAN.



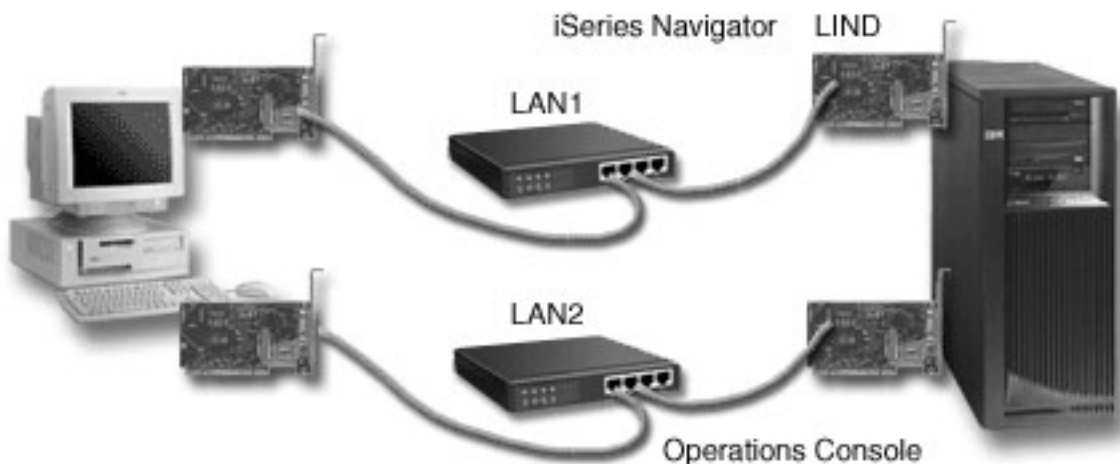
Rysunek 1. Konfiguracja produktu iSeries i konsoli Operations Console z oddzielnym połączeniem

2. Komputer PC używany jako konsola lokalna w sieci może wymagać dodatkowego połączenia w sieci. Produkt iSeries Navigator wymaga połączenia sieciowego z adapterem sieciowym i skonfigurowanego opisu linii (LIND) w systemie i5/OS. Konsola Operation Console używa serwisowego adaptera sieciowego, jak to zostało zdefiniowane przez nazwę hosta serwisowego (nazwę interfejsu). Jeśli adapter sieciowy, skonfigurowany opis linii w systemie i5/OS i serwisowy adapter sieciowy zdefiniowany przez podanie nazwy hosta serwisowego (nazwy interfejsu) znajdują się w tej samej sieci, w komputerze PC nie jest wymagany dodatkowy adapter LAN.



Rysunek 2. Konfiguracja produktu iSeries Navigator i konsoli Operations Console w tej samej sieci

Jeśli adapter sieciowy, skonfigurowany opis linii w systemie i5/OS i serwisowy adapter sieciowy zdefiniowany przez podanie nazwy hosta serwisowego (nazwy interfejsu) znajdują się jednak w odrębnych sieciach, w komputerze PC wymagany jest dodatkowy adapter LAN.



Rysunek 3. Konfiguracja produktu iSeries Navigator i konsoli Operations Console w oddzielnych sieciach

Informacje pokrewne

iSeries Navigator

Sprawdzanie wymagań dotyczących Operations Console

Informacje te umożliwiają sprawdzenie, czy spełnione zostały wszystkie wymagania dotyczące sprzętu, oprogramowania i okablowania dla Operations Console.

Spełnienie wymagań sprzętowych konsoli Operations Console:

Ta sekcja omawia wymagania dotyczące komputera PC i serwera iSeries dla konfiguracji Operations Console configuration.

Tabela 1 przedstawia wymagania dotyczące komputera PC dla każdego systemu operacyjnego.

Tabela 1. Wymagania dotyczące komputera PC requirements - procesor i pamięć

System operacyjny (1,2)	Komputer PC z konsolą Operations Console
Windows 2000	<ul style="list-style-type: none"> Zalecany procesor Pentium 500 MHz Minimum 128 MB pamięci (zalecane 256 MB)
Windows XP Professional	<ul style="list-style-type: none"> Pentium 500 MHz (procesor P6 lub jego odpowiednik) Minimum 256 MB pamięci

Uwaga:

1. Serwis WWW iSeries Access zawiera zaktualizowane wymagania dotyczące komputera PC.
2. Jeśli użytkownik używa produktu iSeries Navigator, należy zapoznać się z wymaganiami instalacyjnymi produktu iSeries Navigator.
3. Jeśli komputer PC może zarządzać zasilaniem, może zostać wyłączony. Jeśli działa zarządzanie zasilaniem, komputer PC może zresetować port komunikacyjny, powodując przerwanie wszystkich połączeń. Niektóre typy zarządzania zasilaniem w komputerach PC i systemach operacyjnych mogą spowodować wystąpienie kodu SRC 0000DDDD na panelu sterującym iSeries lub zdalnym panelu sterującym. Kod SRC powinien zniknąć po ponownym uruchomieniu komputera PC.

Jeśli użytkownik pragnie używać konsoli lokalnej Operations Console w sieci (LAN), należy zainstalować adapter sieci LAN dla konsoli Operations Console odpowiedni dla danego modelu iSeries. Firma IBM obsuguje konsolę lokalną w sieci (LAN) wyłącznie w modelach 270 i 8xx. Tabela 2 przedstawia listę obsługiwanych kart sieciowych LAN. Tabela 3 podaje prawidłowe położenie karty sieciowej LAN.

Uwaga: Obsługiwane karty i miejsca dotyczą tylko niepartycjonowanych serwerów i partycji podstawowych. Dla partycji logicznych w środowisku LPAR może być używany każdy obsługiwany adapter konsoli Operations Console.

Ważne: Na wypadek awarii połączenia LAN należy skonfigurować konsolę lokalną Operations Console podłączoną bezpośrednio do serwera. Patrz Planowanie konsoli zapasowej. Tabela 3 podaje również prawidłowe położenie dla konsoli bezpośrednio podłączonej za pomocą kabla.

Tabela 2. Obsługiwane karty sieciowe LAN

Nazwa lub numer karty	Opis
2744	PCI 100 Mbps Token ring Adapter
2838	PCI 100/10 Mbps Ethernet IOA
2849	PCI 100/10 Mbps Ethernet IOA
Integrated Ethernet Port	PCI 100/10 Mbps Integrated LAN IOA (tylko model 825)
Uwaga: Integrated Ethernet Port jest jedynym sposobem połączenia w sieci LAN dla konsoli lokalnej Operations Console w sieci dla modelu 825.	

Tabela 3. Wymagania dotyczące serweraiSeries - miejsce karty sieciowej LAN

Model	Miejsce karty konsoli Operations Console (LAN)	Miejsce karty (asynchronicznego) połączenia bezpośredniego konsoli Operations Console dla kabla
270	C06, drugi C05	C07
800, 810	C06, drugi C05	C07
820	C04, drugi C03, trzeci C11	C06

Tabela 3. Wymagania dotyczące serwera i Series - miejsce karty sieciowej LAN (kontynuacja)

Model	Miejsce karty konsoli Operations Console (LAN)	Miejsce karty (asynchronicznego) połączenia bezpośredniego konsoli Operations Console dla kabla
825	Integrated Ethernet Port, (C03, C02, C01) ⁽¹⁾	C06
830, SB2	C04, drugi C06, trzeci C10	C02
840, SB3	C04, drugi C06, trzeci C10	C02
870, 890	C04, C06, C07, C08, C09	C02
Uwaga: ¹ Miejsca te będą dostępne tylko wtedy, gdy wbudowany port sieci Ethernet nie działa.		

Przegląd wymagań dotyczących kabla zawiera sekcja Spełnienie wymagań dotyczących kabla konsoli Operations Console.

Zadania pokrewne

“Zmiana konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio na konsolę lokalną w sieci (LAN) na serwerze bez partycji lub z partycją podstawową” na stronie 67

Aby zmienić konsolę lokalną Operations Console podłączoną bezpośrednio na konsolę lokalną w sieci (LAN), wykonaj poniższe czynności na serwerze używając istniejącej konsoli.

“Zmiana konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio na konsolę lokalną w sieci na partycji logicznej” na stronie 67

Aby zmienić konsolę lokalną Operations Console podłączoną bezpośrednio na konsolę lokalną w sieci (LAN), wykonaj poniższe czynności na serwerze używając istniejącej konsoli.

“Zmiana konsoli twinax na konsolę Operations Console na serwerze bez partycji lub z partycją podstawową” na stronie 73

Aby zmienić konsolę twinax na konsolę Operations Console, wykonaj poniższe czynności na serwerze używając istniejącej konsoli.

“Zmiana konsoli twinax na konsolę Operations Console na partycji logicznej” na stronie 74

Aby zmienić konsolę twinax na konsolę Operations Console, należy wykonać poniższe czynności na serwerze używając istniejącej konsoli przed wyłączeniem serwera lub załadowaniem programu początkowego (IPL).

Odsyłacze pokrewne

“Scenariusz: konsole dla wielu serwerów lub partycji” na stronie 10

Scenariusz opisujący sytuację, w której można zarządzać kilkoma serwerami lub partycjami.

“Przygotowanie środowiska sieciowego” na stronie 11

Aby przygotować środowisko sieciowe, należy określić minimalną konfigurację sieci wymaganą w celu skonfigurowania konsoli lokalnej Operations Console w sieci (LAN).

“Spełnienie wymagań dotyczących podłączenia konsoli Operations Console” na stronie 20

Należy spełnić poniższe wymagania dotyczące podłączenia obsługiwanych serwerów, kabli i miejsca kart.

“Spełnienie wymagań programowych konsoli Operations Console”

Aby móc pracować z konsolą Operations Console, należy spełnić poniższe wymagania programowe.

“Zmiana konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera na konsolę lokalną w sieci (LAN)” na stronie 66

Aby zmienić podłączoną bezpośrednio konsolę lokalną Operations Console na konsolę lokalną w sieci (LAN), należy zmienić ustawienia komputera PC i serwera.

“Zmiana konsoli twinax na konsolę Operations Console” na stronie 73

Aby zmienić konsolę twinax na konsolę Operations Console, należy wykonać poniższe czynności na komputerze PC i serwerze.

“Zmiana konsoli Operations Console na konsolę twinax” na stronie 76

Aby zmienić konsolę Operations Console na konsolę twinax, należy wykonać czynności na serwerze i opcjonalnie na komputerze PC.

Spełnienie wymagań programowych konsoli Operations Console:

Aby móc pracować z konsolą Operations Console, należy spełnić poniższe wymagania programowe.

Przed rozpoczęciem należy sprawdzić, czy zostały spełnione wymagania sprzętowe konsoli Operations Console odpowiednie dla danej konfiguracji. Konsola Operations Console obsługiwana jest w systemach Windows 2000 Professional i Windows XP Professional.

Wersje iSeries Access for Windows dla konsoli lokalnej i zdalnej muszą być takie same, aby konsola Operations Console mogła działać poprawnie.

Produkty PC5250 lub IBM Personal Communications V5.8 (lub V5.7 z CSD 1) należy zainstalować tylko dla konsoli. Nie są one wymagane dla konfiguracji tylko ze zdalnym panelem sterującym.

Uwaga: Wykorzystując oprogramowanie włączające mechanizm SOCKS na komputerze PC (komputer PC łączy się z Internetem poprzez firewall, taki jak Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client, NEC SOCKS 5 lub inne), nie można kierować podsieci 192.168.0.0 do firewalla. Operations Console używa adresów z zakresu od 192.168.0.0 do 192.168.0.255. Nieprawidłowy routing powoduje nieprawidłowe działanie Operations Console. Sprawdź konfigurację SOCKS i upewnij się, czy zawiera pozycję:

```
Direct    192.168.0.0    255.255.255.0
```

Szyfrowanie danych dla konsoli lokalnej w sieci:

Aby używać konsoli lokalnej w sieci, należy zainstalować narzędzia szyfrujące. Mogą one być odrębnym produktem lub mogą być pobrane z innego źródła. Dla wzmocnienia ochrony należy używać możliwie silnego szyfrowania.

Odsyłacze pokrewne

“Spełnienie wymagań sprzętowych konsoli Operations Console” na stronie 17

Ta sekcja omawia wymagania dotyczące komputera PC i serwera iSeries dla konfiguracji Operations Console configuration.

Spełnienie wymagań dotyczących podłączenia konsoli Operations Console:

Należy spełnić poniższe wymagania dotyczące podłączenia obsługiwanych serwerów, kabli i miejsca kart.

W zależności od konfiguracji w serwerze należy zainstalować kabel lub kartę. Aby uzyskać połączenie z konsolą lokalną podłączoną bezpośrednio z serwerem, należy użyć odpowiednich kabli. Aby uzyskać połączenie z konsolą lokalną w sieci, potrzebny jest adapter sieci LAN.

Ważne: Obsługiwane karty i miejsca dotyczą tylko niepartycjonowanych serwerów i partycji podstawowych. Partycje logiczne mogą obsługiwać dodatkowe adaptory, szczególnie w wieżach migracyjnych, w zależności od możliwości wieży.

Poniższa tabela zawiera listę kart i kabli Operations Console potrzebnych podczas konfigurowania.

Tabela 4. Karty i kable konsoli Operations Console

Serwer	Kod opcji (karta)	Numer części (kabel)
9406 270, 8xx	2742, 2745, 2771, 2793	97H7557

Tabela 5. Kable zdalnego panelu sterującego

Serwer	Numer części (kabel)
9406 270, 8xx	53P5704 (1)

Uwaga: Etykieta na końcu każdego kabla określa miejsce podłączenia końcówki.

Zawiera ona listę położenia adaptera dla każdego modelu. Adapter jest potrzebny podczas konfigurowania konsoli lokalnej w sieci.

Tabela 6. Miejsce karty

Model	Miejsce karty (asynchronicznego) połączenia bezpośredniego konsoli Operations Console dla kabla	Miejsce karty konsoli Operations Console (LAN)
270	C07	C06, drugi C05
800, 810	C07	C06, drugi C05
820	C06	C04, drugi C03, trzeci C11
825	C06	Integrated Ethernet Port, (C03, C02, C01 ⁽¹⁾)
830, SB2	C02	C04, drugi C06, trzeci C10
840, SB3	C02	C04, drugi C06, trzeci C10
870, 890	C02	C04, C06, C07, C08, C09,

Uwaga: ¹ Miejsca te będą dostępne tylko wtedy, gdy wbudowany port sieci Ethernet nie działa.

Uwaga:

1. W przypadku konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera każda funkcja konsoli i zdalnego panelu sterującego wymaga specjalnego kabla.
2. Jeśli używasz elektronicznego wsparcia klienta, musisz przenieść okablowanie elektronicznego wsparcia klienta (ECS) na inny port komunikacyjny przed podjęciem próby zainstalowania Operations Console podłączonej bezpośrednio do serwera.

Uwaga: Konieczne może się okazać ponowne przypisanie zasobów ECS.

3. Tabela Konsola dotyczy tylko partycji podstawowej lub pierwszej. Każdy obsługiwany adapter może być używany w partycji logicznej. Istnieją sytuacje, w których procesor MFIO (Multi-function Input/Output Processor) może nie obsługiwać niektórych typów adapterów IOA (Input/Output Adapter) w partycji logicznej. W razie wątpliwości należy skontaktować się z Inżynierem Serwisu.

Odsyłacze pokrewne

“Scenariusz: pojedyncza konsola podłączona bezpośrednio do serwera z obsługą zdalną” na stronie 9
 Scenariusz opisujący możliwość połączeń modemowych z konsolą nawiązywanych z miejsca zdalnego.

“Spełnienie wymagań sprzętowych konsoli Operations Console” na stronie 17

Ta sekcja omawia wymagania dotyczące komputera PC i serwera iSeries dla konfiguracji Operations Console configuration.

“Instalowanie kabla konsoli Operations Console” na stronie 39
 Opis instalowania i usuwania kabla konsoli Operations Console

Sprawdzenie dostępności portu komunikacyjnego:

Sprawdzenie, czy port komunikacyjny jest dostępny dla konfiguracji konsoli Operations Console.

Aby kreator konfiguracji mógł pomyślnie skonfigurować konsolę Operations Console, należy sprawdzić, czy dostępny jest port komunikacyjny. Dla interfejsu komunikacyjnego potrzebne jest złącze, na przykład port szeregowy. Konsola Operations Console obsługuje porty szeregowy COM 1-9 i port LPT 1. Jeden port COM wymagany jest do obsługi konsoli systemowej, a jeden port LPT do obsługi zdalnego panelu sterującego.

Uwaga: Operations Console nie używa wbudowanych portów znajdujących się na serwerach.

Aby sprawdzić, czy port komunikacyjny jest dostępny, sprawdź dokumentację komputera PC lub skontaktuj się z producentem komputera i sprawdź, czy dostępny jest wymagany port lub porty komunikacyjne. Podczas konfigurowania konsoli Operations Console kreator wyszuka portu dla konsoli.

Dla konsoli Operations Console została dodana obsługa adaptera z portu Universal Serial Bus (USB) na port szeregowy. Adapter należy umieścić na końcu kabla szeregowego konsoli podłączonego do komputera PC i podłączyć do portu USB komputera. Przy instalowaniu adaptera USB należy przestrzegać wskazówek producenta. System operacyjny przypisze adapterowi port szeregowy, na przykład COM 4. Adapter będzie wykorzystywany wyłącznie przez konsolę. Konsola Operations Console obsługuje porty szeregowy COM 1-9.

Każdy adapter powinien działać, firma IBM nie może jednak zagwarantować, że każdy adapter będzie działał poprawnie w każdym środowisku PC. W przypadku wystąpienia awarii należy skontaktować się z producentem adaptera, komputera PC lub dostawcą usług sprzętowych bądź zastosować inny adapter.

Ograniczenia

Adapter musi być podłączony bezpośrednio do złącza USB komputera PC. Używanie koncentratora USB do współużytkowania połączeń i kabli przedłużających USB nie jest obsługiwane, urządzenia te mogą jednak działać poprawnie w niektórych okolicznościach.

Planowanie instalacji lub aktualizacji Operations Console

Informacje dotyczące planowania instalacji lub aktualizacji konsoli Operations Console.

Jeśli podczas aktualizowania do wydania V5R4 użytkownik pragnie zastąpić istniejącą konsolę konsolą Operations Console, przed migrowaniem konsoli należy zaktualizować system. Zapobiegnie to konfliktowi pomiędzy istniejącą konsolą i Operations Console.

Informacje i instrukcje dotyczące aktualizowania systemu i5/OS zawiera sekcja i5/OS Aktualizacje.

Informacje dotyczące wymagań wstępnych dla użytkowników konsoli Operations Console instalujących wydanie V5R4 lub aktualizujących istniejący system do wydania V5R4:

Przed zainstalowaniem wydania V5R4 systemu (i5/OS, Licencjonowany Kod Wewnętrzny) lub zaktualizowaniem go do wydania V5R4 należy spełnić poniższe warunki.

1. Jeśli model serwera iSeries ma w jednostce przetwarzania kartę adaptera 2771, a użytkownik planuje stosowanie konsoli Operations Console jako konsoli podstawowej lub zapasowej, przed zaktualizowaniem lub zainstalowaniem należy ją zainstalować w miejscu przewidzianym w danym modelu na połączenia kablowe w oparciu o poniższą tabelę. Każdy model ma inne preferowane miejsce:

Model systemu iSeries	Położenie karty asynchronicznej Operations Console dla kabla
270	C07
800, 810	C07
820	C06
825	C06
830, SB2	C02
840, SB3	C02
870, 890	C02

Zapamiętaj: Więcej informacji na temat połączeń kablowych dla różnych modeli serwera zamieszczono w sekcji Instalowanie kabla konsoli Operations Console.

2. Po otrzymaniu aktualizacji do najnowszego wydania systemu i5/OS wszystkie identyfikatory użytkownika dostarczone z systemem operacyjnym utracą ważność z wyjątkiem identyfikatora 11111111 (osiem jedynek). Aby przeprowadzić jakiegokolwiek czynności aktualizacyjne lub instalacyjne, należy nawiązać połączenie pomiędzy serwerem iSeries i konsolą Operations Console przy użyciu identyfikatora użytkownika narzędzi serwisowych

11111111. W ten sposób identyfikatory użytkowników, które utraciły ważność, nie będą zapobiegały ponownemu uwierzytelnieniu połączenia klienckiego z serwerem. Jest to szczególnie istotne w przypadku zautomatyzowanych czynności instalacyjnych i aktualizacyjnych.

3. Przed zaktualizowaniem systemu operacyjnego i5/OS zaleca się zaktualizowanie produktu iSeries Access for Windows do wydania V5R4. Więcej informacji na temat instalowania produktu iSeries Access for Windows zamieszczono w sekcji Instalowanie produktu iSeries Access for Windows.

Uwaga: Niewykonanie powyższych czynności może spowodować nieprawidłowe działanie konsoli podczas aktualizacji lub instalacji.

Ważne: Podczas ręcznego IPL serwera, jeśli wcześniej nie określono żadnej konsoli, wyświetlone zostaną dwa dodatkowe ekrany w celu potwierdzenia ustawień trybu konsoli. Pierwszy będzie wymagał naciśnięcia klawisza **F10** w celu zaakceptowania bieżącego typu konsoli, a drugi wyświetli informację o tym, że ta wartość wcześniej nie istniała (zero będzie oznaczało starą wartość), i wyświetli nową wartość. Naciśnięcie klawisza **Enter** spowoduje wyjście i automatyczne zapisanie trybu konsoli. Program IPL przejdzie następnie do ekranu IPL lub instalowanie systemu. Sytuacja taka jest najbardziej prawdopodobna podczas instalowania nowej partycji, może jednak również wystąpić przy pierwszym ręcznym IPL w wydaniu V5R4. Na przykład, podczas IPL w trybie A, po którym następuje odtwarzanie Licencjonowanego Kodu Wewnętrznego podczas aktualizowania lub instalowania, jeśli odnaleziona zostanie wartość konsoli równa zero.

Migrowanie do konsoli Operations Console przed modernizacją modelu serwera

Jeśli użytkownik migruje z innego typu konsoli do konsoli Operations Console na nowym serwerze iSeries, należy pamiętać, aby przed modernizacją modelu serwera skonfigurować nowy komputer PC dla konsoli Operations Console. Ze względu na to, że funkcje konsoli Operations Console zgodne z planowanymi połączeniami należy określić jako część zamówienia nowego serwera iSeries w miejscu instrukcji modernizacji modelu serwera, w którym wymagane są funkcje konsoli na nowym serwerze iSeries, użytkownik będzie je mógł wykonać na nowym urządzeniu Operations Console.

Ponadto, w przypadku migrowania poprzedniego urządzenia źródła ładowania systemu, które było używane z konsolą lokalną Operations Console w konfiguracji sieciowej, i to urządzenie źródła ładowania systemu ma się stać urządzeniem źródła ładowania systemu na nowej partycji, należy zdekonfigurować adapter LAN przed usunięciem urządzenia ze starej partycji i zainstalowaniem go na nowej partycji.

Instrukcje dotyczące dekonfigurowania adaptera LAN używanego przez konsolę Operations Console zamieszczono w sekcji Dekonfigurowanie karty LAN używanej przez konsolę Operations Console.

Zadania pokrewne

“Instalowanie produktu iSeries Access for Windows” na stronie 33

Przed rozpoczęciem korzystania z konsoli Operations Console należy zainstalować produkt iSeries Access for Windows.

“Dekonfigurowanie lub przenoszenie karty adaptera LAN używanej przez konsolę Operations Console” na stronie 85

Opis dekonfigurowania lub przenoszenia karty LAN

Odsyłacze pokrewne

“Instalowanie kabla konsoli Operations Console” na stronie 39

Opis instalowania i usuwania kabla konsoli Operations Console

Informacje pokrewne

Aktualizacje

Instalowanie wersji systemu i5/OS i oprogramowania pokrewnego

Planowanie panelu sterującego

Połączenia konsoli Operations Console można użyć w celu uzyskania zdalnego dostępu do panelu sterującego iSeries.

Aby nawiązać połączenie z panelem sterującym, należy skonfigurować zdalny (RCP) lub wirtualny (VCP) panel sterujący. Oba panele są interfejsami graficznymi panelu sterującego. Zdalny panel sterujący umożliwia lokalne lub zdalne wykonywanie większości funkcji panelu sterującego. Wirtualny panel sterujący umożliwia wyłącznie lokalne wykonywanie większości funkcji panelu sterującego. Utworzone przez użytkownika identyfikatory użytkowników otrzymują te uprawnienia domyślnie.

Aby używać zdalnego panelu sterującego lub wirtualnego panelu sterującego, konieczne są prawa dostępu do zdalnego panelu sterującego partycji oraz funkcji. Jeśli używana jest lokalna konsola w sieci, ID urządzenia narzędzi serwisowych również musi mieć prawa dostępu do zdalnego panelu sterującego partycji, aby korzystać z tej funkcji.

Użytkownicy i domyślne wartości identyfikatorów urządzeń narzędzi serwisowych mają automatycznie nadawane prawa dostępu do zdalnego panelu sterującego dla danej partycji, ale mogą one zostać odwołane przez administratora w odniesieniu do ID użytkownika, ID urządzenia lub do obu. Użytkownik uwierzytelniający połączenie musi mieć uprawnienia do zmiany trybu odpowiedniej blokady partycji.

Poniższe odsyłacze zawierają informacje na temat opcji panelu sterującego, porównania paneli sterujących i instrukcje konfiguracyjne:

- Opcje panelu sterującego, porównania i instrukcje konfiguracyjne: Panel sterujący.
- Rozwiązywanie problemów dotyczących zdalnego i wirtualnego panelu sterującego: Rozwiązywanie problemów dotyczących zdalnego i wirtualnego panelu sterującego.

Odsyłacze pokrewne

“Scenariusz: pojedyncza konsola podłączona bezpośrednio do serwera bez obsługi zdalnej” na stronie 8
Scenariusz opisujący sytuację, w której pojedyncza konsola ma być podłączona bezpośrednio do serwera.

“Sterowanie serwerem iSeries” na stronie 49

Sterowanie serwerem oznacza dysponowanie na komputerze PC aktywną konsolą lub funkcjonalnym zdalnym panelem sterującym (o ile został zainstalowany i skonfigurowany dla konsoli lokalnej) bądź oboma tymi elementami.

Zdalny panel sterujący (RCP)

Poniższe informacje mogą pomóc w określeniu, która konfiguracja zdalnego panelu sterującego najlepiej odpowiada wymaganiom użytkownika.

- Konsola lokalna w sieci domyślnie wybiera zdalny panel sterujący. Użyj Właściwości, aby usunąć zaznaczenie funkcji, jeśli nie chcesz używać zdalnego panelu sterującego.
- Podłączony bezpośrednio za pomocą kabla równoległego zdalny panel sterujący dysponuje wszystkimi dostępnymi funkcjami zdalnego panelu sterowania.
- Wirtualny panel sterowania wymaga, aby konsola była bezpośrednio podłączona poprzez kabel szeregowy i konsola powinna być podłączona, aby korzystać z funkcji panelu sterującego. Wirtualny panel sterujący nie może włączyć serwera, chyba że połączenie zostało nawiązane z partycją podstawową, a partycja podstawowa jest aktywna. Wirtualny panel sterowania również wymaga ID urządzenia narzędzi serwisowych na serwerze.
- Konfiguracje LAN dla partycji podstawowych domyślnie skonfigurują zdalne panele sterujące dla każdej partycji logicznej, do której istnieją uprawnienia identyfikatora urządzenia.
 - Zdalne panele sterowania dla partycji logicznych mają te same funkcje, które są dostępne w menu LPAR. Obejmują one włączanie podczas działania partycji podstawowej.
- Konfiguracje sieci LAN dla partycji logicznych będą miały początkowo zdalny panel sterowania, ale z mniejszą liczbą funkcji niż w przypadku bezpośredniego podłączenia do partycji podstawowej. Na przykład, nie będzie mogła włączyć partycji logicznej.
 - Aby uzyskać te same funkcje, jak te powiązane z partycją podstawową, utwórz oddzielną konfigurację dla zdalnego panelu sterującego i określ nazwę hosta usługi (nazwę interfejsu) partycji podstawowej. Jednak może to wymagać innego ID urządzenia narzędzi serwisowych.
- Każda konfiguracja, w przypadku której ID urządzenia nie jest autoryzowane, zostanie zablokowana lub jej nie będzie.
 - Niedostępne po pierwszym połączeniu, jeśli wybrano, ale nie autoryzowano.

– Brakujące po pierwszym połączeniu, jeśli nie wybrano i nie autoryzowano.

Bezpośrednio po autoryzacji ponownie pojawia się przy następnym połączeniu na karcie Właściwości.

Wirtualny panel sterujący (VCP)

Wirtualny panel sterujący (VCP) jest jednym ze sposobów uzyskania funkcji zdalnego panelu sterującego na komputerze PC.

W tym celu należy użyć kabla szeregowego i połączenia konsoli podłączonej bezpośrednio. Adaptery sieciowe dla komputera PC lub serwera z wirtualnym panelem sterującym nie są wymagane. Zostanie jednak utworzona konfiguracja korzystająca ze ścieżki sieciowej w kreatorze instalacyjnym konsoli Operations Console. Wymagany będzie także nieużywany identyfikator urządzenia narzędzi serwisowych dla wirtualnego panelu sterującego. Jeśli konsola już korzysta z połączenia sieciowego, należy użyć opcji zdalnego panelu sterującego, która jest dostępna dla takiej konfiguracji.

Wirtualny panel sterujący oferuje prawie wszystkie funkcje zdalnego panelu sterującego. Interfejs GUI jest taki sam dla wirtualnego i zdalnego panelu sterującego - panele różnią się jedynie połączeniami. Z tego względu wirtualny panel sterujący nie może być na przykład używany do włączania systemu lub partycji. Funkcja wirtualnego panelu sterującego jest dostępna począwszy od wersji V5R2 produktu Client Access Express Client w przypadku komunikacji z wydaniem V5R2 lub nowszym serwera iSeries.

Wirtualny panel sterujący korzysta z połączenia TCP/IP kabla konsoli Operations Console. Aby używać wirtualnego panelu sterującego, trzeba być połączonym ze skonfigurowaną i bezpośrednio podłączoną konsolą. Wirtualny panel sterujący nie może być użyty zamiast konfiguracji opartej na zdalnym panelu sterującym podłączonym równolegle. Wirtualny panel sterujący będzie wymagał dodatkowej konfiguracji.

Ważne: Zaleca się zainstalowanie najnowszego pakietu serwisowego dla klienta V5R4. Najnowszy pakiet serwisowy można pobrać z serwisu WWW:

<http://www-1.ibm.com/servers/eserver/series/clientaccess/casp.htm> 

Zapamiętaj: Więcej informacji na temat wirtualnego panelu sterującego zamieszczono w sekcji Rozwiązywanie problemów dotyczących zdalnego i wirtualnego panelu sterującego.

Odsyłacze pokrewne

“Rozwiązywanie problemów dotyczących zdalnego i wirtualnego panelu sterującego” na stronie 107

Podczas konfigurowania połączenia początkowego mogą wystąpić problemy z uzyskaniem dostępu do paneli sterujących.

Ograniczenia wirtualnego panelu sterującego (VCP):

Przed zainstalowaniem i używaniem wirtualnego panelu kontrolnego należy zapoznać się z poniższymi funkcjami i ograniczeniami panelu.

- Wirtualny panel sterujący jest dostępny tylko wtedy, gdy konsola jest podłączona.
- Przed skonfigurowaniem połączenia wirtualnego panelu sterującego należy usunąć równoległy kabel zdalnego panelu sterującego, jeśli był zainstalowany.
- Dla każdej konfiguracji wirtualnego panelu sterującego musi istnieć unikalny identyfikator urządzenia narzędzi serwisowych.

Przykład: komputer PC o nazwie DIRECT został bezpośrednio podłączony za pomocą kabla do serwera SERWER1. Użytkownik pragnie skonfigurować wirtualny panel sterujący. Jeśli nie istnieje konfiguracja konsoli Operations Console (LAN) na tym serwerze, identyfikator narzędzi serwisowych QCONSOLE nie był używany. Dlatego można podać QCONSOLE przy konfigurowaniu wirtualnego panelu sterującego.

Inna przykładowa sytuacja może zawierać konsolę podłączoną kablem o nazwie DIRECT, która jest konsolą zapasową dla komputerów PC o nazwie LAN1 i LAN2, pełniących funkcję konsoli Operations Console. W tym przykładzie LAN1 korzystał z identyfikatora narzędzi serwisowych QCONSOLE podczas konfigurowania, a LAN2 z identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych utworzonego przez użytkownika QCONSOLE2. Dla wybranej

konfiguracji wirtualnego panelu sterującego należy utworzyć inny identyfikator urządzenia narzędzi serwisowych, na przykład QCONSOLE3, który będzie podany przy konfigurowaniu wirtualnego panelu sterującego.

- Użytkownik nie może użyć ani ponownie wykorzystać istniejącej nazwy sieciowej w celu utworzenia dodatkowej konfiguracji wirtualnego panelu sterującego. Przykład: jeśli istnieje konfiguracja o nazwie SERWER1, wirtualnego panelu sterującego nie można nazwać SERWER1. Jeśli wybrany komputer PC z obsługą wirtualnego panelu sterującego znajduje się w sieci, nie można użyć nazwy, która istnieje już w tej sieci.
- Wszystkie zdalne i wirtualne panele sterujące są aktywne w tym samym czasie.

Jeśli istnieje wiele komputerów PC (podłączonych do sieci LAN), które mogą przejąć rolę konsoli, tylko jeden w danym momencie, i te konfiguracje również korzystają z funkcji zdalnego panelu sterującego, wszystkie aktywne zdalne panele sterujące mogą sterować serwerem. Należy postępować ostrożnie z funkcjami panelu sterującego, gdy wiele komputerów PC ma do nich dostęp.

- Użycie wirtualnego panelu sterującego w konsoli zdalnej nie jest obsługiwane.
- Alternatywnym rozwiązaniem dla późniejszego uruchamiania systemu zamiast używania zdalnego panelu sterującego podłączonego kablem jest użycie funkcji planowania IPL Asysty Operacyjnej dostępnej w systemie i5/OS po naciśnięciu klawisza **Attention** (Uwaga). Można również użyć komendy go power systemu i5/OS i wybrać opcję **Zmiana harmonogramu włączania i wyłączania systemu**. Konfiguracje LAN podłączone bezpośrednio do partycji podstawowej udostępniają możliwość włączenia partycji logicznej, o ile partycja podstawowa pozostaje aktywna.
- Plik hosts na komputerze PC może wymagać ręcznego wykonania procedury czyszczącej.
Przy każdym utworzeniu konfiguracji sieciowej na komputerze PC dane zostają zapisane w pliku zwanym hosts. Plik ten może być używany za każdym razem, gdy komputer PC podejmuje próbę połączenia się z siecią. Każda pozycja jest unikalna dzięki nazwie połączenia. W bieżącym wydaniu po usunięciu konfiguracji wirtualnego panelu sterującego odpowiadający mu wpis w pliku hosts nie będzie usunięty. Należy manualnie usunąć odpowiedni wpis z tego pliku za pomocą dowolnego edytora tekstowego.
- Jeśli istnieje model serwera korzystający z klucza elektronicznego, w momencie podłączenia klucza przycisk trybu będzie miał te same funkcje, co fizyczny panel sterujący.
- Aby skorzystać z funkcji zmiany trybu udostępnianej przez panel wirtualny, użytkownik narzędzi serwisowych podczas uwierzytelnienia połączenia musi posiadać uprawnienie **partition remote panel key** (dostęp do przycisku zdalnego panelu). Identyfikatory użytkownika narzędzi serwisowych QSECOFR, QSRV, 22222222 i 11111111 domyślnie mają to uprawnienie.

Uwaga: Systemy z kluczem elektronicznym wymagają włożenia klucza, zanim użytkownik będzie mógł użyć przycisku trybu. Na przykład, użytkownik posiada uprawnienie zdalnego klucza panelu, ale nie uzyskuje dostępu do funkcji trybu do chwili wprowadzenia klucza elektronicznego. W systemach bez klucza elektronicznego użyty identyfikator użytkownika wymaga tylko uprawnienia zdalnego klucza panelu.

Zadania pokrewne

“Instalowanie wirtualnego panelu sterującego”

Poniższe procedury określają sposób instalowania wirtualnego panelu sterującego.

Instalowanie wirtualnego panelu sterującego:

Poniższe procedury określają sposób instalowania wirtualnego panelu sterującego.

Odsyłacze pokrewne

“Ograniczenia wirtualnego panelu sterującego (VCP)” na stronie 25

Przed zainstalowaniem i używaniem wirtualnego panelu kontrolnego należy zapoznać się z poniższymi funkcjami i ograniczeniami panelu.

Tworzenie identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych przy użyciu istniejącej konsoli:

Wirtualny panel sterujący (VCP) wymaga dostępnego, nieużywanego wcześniej identyfikatora narzędzi serwisowych. Jeśli serwer nie korzysta z konsoli Operations Console w sieci LAN jako trybu konsoli, można użyć istniejącego identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych QCONSOLE. Jeśli wiadomo, że konsola Operations Console w sieci

LAN nie jest używana, można ominąć ten etap i przejść do następnego, w którym tworzony będzie identyfikator urządzenia narzędzi serwisowych. Aby sprawdzić bieżące ustawienia trybu konsoli, wykonaj następujące czynności:

Uwaga: To działanie może być również wykonane za pomocą narzędzi SST. Wybierz opcję **Praca z identyfikatorami użytkowników i urządzeniami narzędzi serwisowych** w menu głównym SST, a następnie omiń etap wyboru **narzędzi systemowych**.

1. Uruchom narzędzia DST.
2. Wybierz opcję **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
3. Wybierz opcję **Urządzenia systemowe**.
4. Wybierz opcję **Wybór konsoli** (Select Console).
5. Wartość w polu wejściowym to bieżące ustawienie trybu konsoli. Jeśli wartość nie wynosi 3, identyfikator urządzenia QCONSOLE jest prawdopodobnie dostępny i można go użyć do konfiguracji wirtualnego panelu sterującego.
6. Naciskaj przycisk **F3** do momentu powrotu do menu narzędzi DST.

Utwórz identyfikator urządzenia narzędzi serwisowych:

Aby utworzyć identyfikator urządzenia narzędzi serwisowych, wykonaj następujące czynności:

1. Uruchom narzędzia DST.
2. Wybierz opcję **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
3. Wybierz opcję **Identyfikatory urządzeń narzędzi serwisowych** (Service tools device IDs).

Uwaga: Domyślnie, opcja Identyfikatory urządzenia narzędzi serwisowych nie jest dostępna z narzędzi SST. Jeśli pojawi się komunikat **Użytkownik nie może wykonać wybranego działania**, oznacza to, że opcja nie została udostępniona. Działanie odblokowania może być wykonane tylko za pomocą narzędzi DST.

Aby odblokować tę opcję dla narzędzi SST, wykonaj następujące czynności:

- a. Uruchom narzędzia DST.
- b. Wybierz opcję **Uruchomienie narzędzia serwisowego**.
- c. Wybierz **Wyświetl/Zmień/Zrzucić**.
- d. Wybierz **Wyświetl/Zmień pamięć masową**.
- e. Wybierz **Dane Licencjonowanego kodu wewnętrznego (LIC)**.
- f. Wybierz **Zaawansowana analiza**. (Aby zobaczyć tę opcję, należy przewinąć stronę do góry.)
- g. Przewiń do dołu aż do znalezienia opcji **FLIGHTLOG**. Następnie wpisz wartość 1 obok opcji i naciśnij klawisz **Enter**. Bieżącym ekranem powinien być ekran Określanie opcji zaawansowanej analizy (Specify Advanced Analysis Options). Komenda powinna być wyświetlana jako FLIGHTLOG.
- h. Wpisz opcję **SEC UNLOCKDEVID**.

Uwaga: Jeśli ta opcja ma być później zabezpieczona, użyj opcji **SEC LOCKDEVID**.

4. Wprowadź wartość 1 obok pola **Identyfikator urządzenia**. Następnie wpisz nazwę identyfikatora urządzenia wirtualnego panelu sterującego i naciśnij klawisz **Enter**.
5. Opcjonalnie, wpisz opis. Następnie naciśnij klawisz **Enter**.
6. Utworzony został identyfikator urządzenia dla połączenia wirtualnego panelu sterującego z jednego komputera PC.
7. Użytkownik może sprawdzić atrybuty identyfikatora urządzenia, wybierając opcję 7 (Zmiana atrybutów). Domyślnie, dostęp do konsoli i zdalnego panelu partycji dla partycji 0 (bieżącej) będzie dozwolony.
8. Użyj PF3, aby przejść z powrotem do głównego menu narzędzi DST.

Sprawdzenie zezwoleń identyfikatora użytkownika:

Jeśli dla wirtualnego panelu sterującego używany jest identyfikator użytkownika narzędzi serwisowych inny niż **QSECOFR, QSRV, 22222222**, lub **11111111**, należy skonfigurować uprawnienia użytkownika narzędzi serwisowych

dla **Klucza zdalnego panelu partycji**, aby udostępnić funkcję zmiany trybu. Aby zweryfikować lub ustawić uprawnienie użytkownika narzędzi serwisowych, wykonaj następujące czynności:

1. Przejdź do głównego menu narzędzi DST.
2. Wybierz opcję **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
3. Wybierz opcję **Identyfikatory użytkowników narzędzi serwisowych** (Service tools user IDs).
4. Umieść kursor na użytkowniku, który ma zostać zweryfikowany lub którego uprawnienia mają zostać określone, a następnie wpisz wartość 7 w tym samym wierszu i naciśnij klawisz **Enter**.
5. Należy jedynie zweryfikować lub ustawić uprawnienia dla pozycji **Zdalny klucz panelu partycji**, czyli dla obecnie używanej partycji. Wpisz wartość 2 w wierszu partycji i naciśnij klawisz **Enter**, aby nadać uprawnienie do funkcji zmiany trybu.

Uwaga: Systemy z kluczem elektronicznym wymagają włożenia klucza, zanim użytkownik będzie mógł użyć przycisku trybu. Na przykład, użytkownik posiada uprawnienie zdalnego klucza panelu, ale nie uzyska dostępu do funkcji trybu do chwili wprowadzenia klucza elektronicznego. W systemach bez klucza elektronicznego, dla identyfikatora użytkownika wymagane jest tylko uprawnienie zdalnego klucza panelu.

6. Można teraz wyjść z powrotem do menu głównego narzędzi DST. Dodatkowo, można wyjść z narzędzi DST lub programu IPL, w zależności od metody wejścia do narzędzi DST.

Zmiana bieżącej konfiguracji tylko na konsolę:

Jeśli bieżące skonfigurowane połączenie z konsolą Operations Console zawiera zdalny panel sterowania, wykonaj następujące czynności, aby skonfigurować połączenie tylko dla konsoli. Jeśli konsola jest obecnie jedyną udostępnianą funkcją, omiń tę sekcję przejdź do następnej.

1. Aby możliwe było usunięcie zdalnego panelu sterującego z konfiguracji, status połączenia musi być określony jako **Odlączony**. Aby odłączyć konfigurację, wykonaj następujące czynności:
 - a. Jeśli konsola lokalna działa w trybie nienadzorowanym i użytkownik nie występował z żądaniem sterowania, w celu uzyskania sterowania serwerem iSeries należy wykonać następujące czynności:
 - 1) Wybierz nazwę konfiguracji (w oknie **Połączenie iSeries** (iSeries Connection)). Jest to nazwa używana przez konsolę Operations Console odnosząca się do określonego serwera iSeries.
 - 2) W menu **Połączenie** wybierz opcję **Zażądaj sterowania**.
 - b. Jeśli zostanie wyświetlone okno **Wpisywanie się do urządzenia usługowego**, kliknij przycisk **Anuluj**.
 - c. Wybierz nazwę konfiguracji (w oknie **Połączenie iSeries** (iSeries Connection)). Jest to nazwa używana przez konsolę Operations Console odnosząca się do określonego serwera iSeries.
 - d. W menu **Połączenie** wybierz opcję **Rozłącz**. Wyświetlony zostaje status połączenia **Odlączanie**, a po zakończeniu - status **Odlączony**.
2. Wybierz nazwę konfiguracji, jaka ma być zmieniona.
3. W menu **Połączenie** wybierz opcję **Właściwości**.
4. Wybierz zakładkę **Konfiguracja**.
5. Usuń zaznaczenie opcji **Zdalny panel sterujący**.
6. Kliknij przycisk **OK**.

Tworzenie nowej konfiguracji wirtualnego panelu sterującego (VCP):

Poniższe instrukcje określają sposób tworzenia nowej konfiguracji połączenia specjalnie dla wirtualnego panelu sterującego.

1. W menu **Połączenie** wybierz opcję **Nowe połączenie**.
2. Wybierz opcję **Dalej**. Jeśli pojawi się okno dotyczące wymagań wstępnych, wybierz **Yes**.
3. Pozostaw zaznaczoną opcję **Sieć LAN** i kliknij przycisk **Dalej**.
4. Wpisz nazwę połączenia z wirtualnym panelem sterującym i wybierz partycję, która ma być sterowana przez wirtualny panel sterujący, a następnie kliknij przycisk **Dalej**.

Uwaga: Jeśli komputer PC jest podłączony do sieci, nie stosuj nazwy, która już występuje w tej sieci.

5. Jeśli pole **Adres TCP/IP usługi** zawiera wartość, kliknij przycisk **Wstecz** i wprowadź inną nazwę. Podana nazwa została znaleziona w sieci użytkownika lub w pliku **hosts**. Jeśli nie jest podany żaden adres TCP/IP, wpisz **192.168.0.2**.

Uwaga: W niektórych przypadkach adres **192.168.0.n** mógł być używany wcześniej dla innego urządzenia niż konsola Operations Console. W takich przypadkach użytkownik mógł użyć innego adresu bazowego dla konsoli Operations Console, na przykład **192.168.1.n**. Należy wówczas użyć adresu bazowego, który jest obecnie przypisany do konsoli Operations Console, ale ostatnią wartość określić jako **2**. Na przykład, **192.168.1.2**. Aby sprawdzić bieżący adres bazowy, należy użyć programu **regedit** (lub innego programu do edycji rejestrów) i przejść do:

```
HKEY_LOCAL_MACHINE/Software/IBM/Client Access/CurrentVersion/AS400 Operations  
Console/LCS/HKEY_LOCAL_MACHINE/Software/IBM/Client Access/CurrentVersion/AS400  
Operations Console/LCS/
```

Rozwiń LCS i wybierz odpowiednią konfigurację. Sprawdź **Adres IP** klucza. Użyj adresu IP wyświetlonego na komputerze PC, aby sprawdzić poprawność adresu wirtualnego panelu sterującego.

6. Wpisz wartość **0.0.0.0** w polu **Adres bramy usługi 1**. W polu **Adres bramy usługi 2** nie ma potrzeby podawania żadnej wartości.
7. Wpisz numer seryjny w polu **iSeries serial number** (Numer seryjny iSeries). Numer ten **nie** musi być prawdziwym systemowym numerem seryjnym. Kliknij **Dalej**.
8. Wpisz nazwę identyfikatora urządzenia używanego do uwierzytelniania połączenia wirtualnego panelu sterującego. Domyślnie można użyć wartości QCONSOLE, jeśli nie jest ona używana. W innym przypadku, jeśli użytkownik utworzył określony identyfikator urządzenia, wpisz nazwę przypisaną mu podczas procesu tworzenia. Następnie kliknij przycisk **Next** (Dalej).
9. Wpisz hasło, a następnie wpisz je ponownie w celu potwierdzenia. Hasło to jest używane przez komputer PC dla połączenia z wirtualnym panelem sterującym i nie jest znane na serwerze. Na przykład, jeśli jako hasło zostało podane słowo **dostęp**, to słowo **dostęp** będzie później używane do wpisywania się. Kliknij **Dalej**.
10. Kliknij **Zakończ**.
11. Wybierz konfigurację wirtualnego panelu sterującego i przejdź do **Właściwości**. Przejdź do zakładki **Konfiguracja** i odznacz opcję konsoli. Następnie kliknij przycisk **OK**, aby zamknąć **Właściwości**.

Konfiguracja połączenia dla wirtualnego panelu sterującego została zakończona.

Uruchom połączenie dla konsoli (połączenie pierwotne). Wpisz się tak jak zwykle - jeśli będzie to wymagane - i zaczekaj na pojawienie się okna konsoli.

Można teraz ustanowić połączenie z wirtualnym panelem sterującym.

Zostanie wyświetlone okno **Wpisanie się do urządzenia serwisowego LAN** z dodatkowym polem. Pole **Hasło dostępu** określa miejsce wpisania hasła, które było wybrane podczas działania kreatora konfiguracji. Jeśli pamiętasz wcześniejszy przykład, hasło brzmiało **dostęp**. Wpisz użyte hasło w oknie **Określ hasło dostępu**.

Wpisz dowolny identyfikator użytkownika narzędzi serwisowych i hasło, określane jako identyfikator i hasło DST. Ponieważ jest to uwierzytelnienie połączenia, a nie konfigurowanie uprawnień roboczych, nie ma różnicy pomiędzy zastosowaniem wartości **11111111** a **11111111** lub **QSECOFR** a **??????**. Jeśli utworzono wcześniej dodatkowe identyfikatory użytkownika narzędzi serwisowych, można użyć jednego z nich.

Przygotowanie komputera PC dla Operations Console

Informacje dotyczące przygotowania komputera PC do zainstalowania konsoli Operations Console.

Przed rozpoczęciem konfigurowania konsoli Operations Console należy spełnić wymagania dotyczące planowania opisane w rozdziale Planowanie konsoli Operations Console. Spełnienie wymagań dotyczących planowania pozwala na wybór odpowiedniej konfiguracji. Jeśli wiadomo, która z konfiguracji zostanie utworzona i który system operacyjny zostanie użyty, można utworzyć listę kontrolną konfiguracji.

Czynności, które należy wykonać, aby utworzyć dostosowaną listę kontrolną:

Odpowiedz na pytania dotyczące konfiguracji

Pojęcia pokrewne

“Planowanie Operations Console” na stronie 3

Przed rozpoczęciem konfigurowania konsoli Operations Console należy określić najbardziej odpowiednią konfigurację.

Odsyłacze pokrewne

“Scenariusz: pojedyncza konsola podłączona bezpośrednio do serwera bez obsługi zdalnej” na stronie 8
Scenariusz opisujący sytuację, w której pojedyncza konsola ma być podłączona bezpośrednio do serwera.

“Scenariusz: pojedyncza konsola podłączona bezpośrednio do serwera z obsługą zdalną” na stronie 9
Scenariusz opisujący możliwość połączeń modemowych z konsolą nawiązywanych z miejsca zdalnego.

“Scenariusz: konsole dla wielu serwerów lub partycji” na stronie 10

Scenariusz opisujący sytuację, w której można zarządzać kilkoma serwerami lub partycjami.

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych konfiguracji

Są to dwa pytania, na podstawie których tworzona jest niestandardowa lista kontrolna, która zostanie użyta podczas konfigurowania Operations Console.

W celu zainstalowania wybranej konfiguracji na komputerze PC należy wypełnić listę kontrolną wymagań wstępnych Operations Console. Jeśli nie wiadomo, jaka konfiguracja jest potrzebna, należy przejść do rozdziału Planowanie Operations Console.

Uwaga: Jeśli używasz wydrukowanej zamiast interaktywnej wersji pytań, plik PDF zawiera pełną listę kontrolną oraz wszystkie zadania konfiguracji.

Wybierz konfigurację, którą zainstalujesz na komputerze PC:

Konfigurowanie konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera

Każdy system operacyjny ma unikalne wymagania wstępne dotyczące konfiguracji, które należy uwzględnić.

Wybierz system operacyjny, w którym zainstalowana zostanie Operations Console:

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows 2000: konsola lokalna podłączona bezpośrednio do serwera:

Wypełnij poniższą listę kontrolną w celu skonfigurowania konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera w systemie Windows 2000:

- ___ 1. Spełnienie wymagań sprzętowych konsoli Operations Console.
- ___ 2. Spełnienie wymagań programowych konsoli Operations Console.
- ___ 3. Spełnienie wymagań dotyczących okablowania konsoli Operations Console.
- ___ 4. Sprawdzenie dostępności portu komunikacyjnego.
- ___ 5. Instalowanie produktu iSeries Access for Windows.
- ___ 6. Instalowanie pakietów serwisowych produktu iSeries Access for Windows.
- ___ 7. Instalowanie sterownika Operations Console Connection Modem.
- ___ 8. Instalowanie kabli konsoli Operations Console.
- ___ 9. Konfigurowanie konsoli Operations Console na komputerze PC.

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows XP: konsola lokalna podłączona bezpośrednio do serwera:

Wypełnij poniższą listę kontrolną w celu skonfigurowania konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera w systemie Windows XP.

- ___ 1. Spełnienie wymagań sprzętowych konsoli Operations Console.
- ___ 2. Spełnienie wymagań programowych konsoli Operations Console.
- ___ 3. Spełnienie wymagań dotyczących okablowania konsoli Operations Console.
- ___ 4. Sprawdzenie dostępności portu komunikacyjnego.
- ___ 5. Instalowanie produktu iSeries Access for Windows.
- ___ 6. Instalowanie pakietów serwisowych produktu iSeries Access for Windows.
- ___ 7. Instalowanie sterownika Operations Console Connection Modem.
- ___ 8. Instalowanie kabli konsoli Operations Console.
- ___ 9. Konfigurowanie konsoli Operations Console na komputerze PC.

Konfigurowanie konsoli zdalnej podłączonej bezpośrednio do serwera z włączonym dostępem zdalnym

Każdy system operacyjny ma unikalne wymagania wstępne dotyczące konfiguracji, które należy uwzględnić.

Wybierz system operacyjny, w którym zainstalowana zostanie Operations Console:

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows 2000: konsola lokalna podłączona bezpośrednio do serwera z włączonym dostępem zdalnym:

Wypełnij poniższą listę kontrolną w celu skonfigurowania konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera z włączonym dostępem zdalnym w systemie Windows 2000:

- ___ 1. Spełnienie wymagań sprzętowych konsoli Operations Console.
- ___ 2. Spełnienie wymagań programowych konsoli Operations Console.
- ___ 3. Spełnienie wymagań dotyczących okablowania konsoli Operations Console.
- ___ 4. Sprawdzenie dostępności portu komunikacyjnego.
- ___ 5. Instalowanie produktu iSeries Access for Windows.
- ___ 6. Instalowanie pakietów serwisowych produktu iSeries Access for Windows.
- ___ 7. Instalowanie sterownika Operations Console Connection Modem.
- ___ 8. Instalowanie modemu w komputerze PC.
- ___ 9. Tworzenie i konfigurowanie połączeń przychodzących.
- ___ 10. Włączenie zdalnego dostępu.
- ___ 11. Zainstalowanie kabli Operations Console.
- ___ 12. Skonfigurowanie Operations Console na komputerze PC.

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows XP: konsola lokalna podłączona bezpośrednio do serwera z włączonym dostępem zdalnym:

Wypełnij poniższą listę kontrolną w celu skonfigurowania konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera z włączonym dostępem zdalnym w systemie Windows XP:

- ___ 1. Spełnienie wymagań sprzętowych konsoli Operations Console.
- ___ 2. Spełnienie wymagań programowych konsoli Operations Console.
- ___ 3. Spełnienie wymagań dotyczących okablowania konsoli Operations Console.
- ___ 4. Sprawdzenie dostępności portu komunikacyjnego.
- ___ 5. Instalowanie produktu iSeries Access for Windows.
- ___ 6. Instalowanie pakietów serwisowych produktu iSeries Access for Windows.
- ___ 7. Instalowanie sterownika Operations Console Connection Modem.
- ___ 8. Instalowanie modemu w komputerze PC.

- ___ 9. Tworzenie i konfigurowanie połączeń przychodzących.
- ___ 10. Włączenie zdalnego dostępu.
- ___ 11. Zainstalowanie kabli Operations Console.
- ___ 12. Skonfigurowanie Operations Console na komputerze PC.

Konfigurowanie konsoli lokalnej w sieci

Każdy system operacyjny ma unikalne wymagania wstępne dotyczące konfiguracji, które należy uwzględnić.

Wybierz system operacyjny, w którym ma być zainstalowana Operations Console:

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows 2000: konsola lokalna w sieci:

Wypełnij poniższą listę kontrolną w celu skonfigurowania konsoli lokalnej w sieci w systemie Windows 2000.

- ___ 1. Spełnienie wymagań sprzętowych konsoli Operations Console.
- ___ 2. Spełnienie wymagań programowych konsoli Operations Console.
- ___ 3. Instalowanie produktu iSeries Access for Windows.
- ___ 4. Instalowanie pakietów serwisowych produktu iSeries Access for Windows.
- ___ 5. Konfigurowanie nazwy hosta usługi (nazwy interfejsu) na serwerze.
- ___ 6. Tworzenie identyfikatorów urządzeń narzędzi serwisowych na serwerze.
- ___ 7. Konfigurowanie konsoli Operations Console na komputerze PC.

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows XP: konsola lokalna w sieci:

Wypełnij poniższą listę kontrolną w celu skonfigurowania konsoli lokalnej w sieci w systemie Windows XP.

- ___ 1. Spełnienie wymagań sprzętowych konsoli Operations Console.
- ___ 2. Spełnienie wymagań programowych konsoli Operations Console.
- ___ 3. Instalowanie produktu iSeries Access for Windows.
- ___ 4. Instalowanie pakietów serwisowych produktu iSeries Access for Windows.
- ___ 5. Konfigurowanie nazwy hosta usługi (nazwy interfejsu) na serwerze.
- ___ 6. Tworzenie identyfikatorów urządzeń narzędzi serwisowych na serwerze.
- ___ 7. Konfigurowanie konsoli Operations Console na komputerze PC.

Konfigurowanie konsoli zdalnej z obsługą połączeń modemowych

Każdy system operacyjny ma unikalne wymagania wstępne dotyczące konfiguracji, które należy uwzględnić.

Wybierz system operacyjny, w którym zainstalowana zostanie Operations Console:

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows 2000: konsola zdalna z obsługą połączeń modemowych:

Wypełnij poniższą listę kontrolną w celu skonfigurowania konsoli zdalnej z obsługą połączeń modemowych w systemie Windows 2000.

- ___ 1. Spełnienie wymagań sprzętowych konsoli Operations Console.
- ___ 2. Spełnienie wymagań programowych konsoli Operations Console.
- ___ 3. Instalowanie produktu iSeries Access for Windows.
- ___ 4. Instalowanie pakietów serwisowych produktu iSeries Access for Windows.
- ___ 5. Instalowanie modemu w komputerze PC.
- ___ 6. Konfigurowanie konsoli Operations Console na komputerze PC.

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows XP: konsola zdalna z obsługą połączeń modemowych:

Wypełnij poniższą listę kontrolną w celu skonfigurowania konsoli zdalnej z obsługą połączeń modemowych w systemie Windows XP.

- 1. Spełnienie wymagań sprzętowych konsoli Operations Console.
- 2. Spełnienie wymagań programowych konsoli Operations Console.
- 3. Instalowanie produktu iSeries Access for Windows.
- 4. Instalowanie pakietów serwisowych produktu iSeries Access for Windows.
- 5. Instalowanie modemu w komputerze PC.
- 6. Konfigurowanie konsoli Operations Console na komputerze PC.

Wykonywanie zadań wymaganych wstępnie

Wykonaj wszystkie zadania wymagane wstępnie dla konfiguracji i systemu operacyjnego. Ta sekcja zawiera listę wszystkich zadań, które należy wykonać przed skonfigurowaniem konsoli Operations Console.

Użyj listy kontrolnej zawierającej konkretne zadania. Lista kontrolna obejmuje tylko te zadania, które są potrzebne danemu systemowi operacyjnemu i typowi konfiguracji. Jeśli nie utworzyłeś jeszcze listy kontrolnej, przejdź do sekcji Konfigurowanie Operations Console.

Kompletna lista kontrolna wymagań wstępnych:

Instalowanie produktu iSeries Access for Windows

Przed rozpoczęciem korzystania z konsoli Operations Console należy zainstalować produkt iSeries Access for Windows.

Podczas instalowania produktu iSeries Access for Windows zainstalowany zostanie emulator 5250 lub produkt IBM Personal Communications V5.8 (minimum V5.7 CSD 1) oraz obsługa konsoli Operations Console. Serwis WWW iSeries Access zawiera zaktualizowane wymagania dotyczące komputera PC.

Aby sprawdzić, czy zainstalowano iSeries Access for Windows:

1. Kliknij **Start** i wybierz **Ustawienia**.
2. Kliknij **Panel sterowania**.
3. Dwukrotnie kliknij ikonę **Dodaj/Usuń programy**.
4. Poszukaj IBM iSeries Access for Windows.
5. Aby zamknąć okno Dodaj/usuń programy, kliknij **Anuluj**.
6. Zamknij Panel sterowania.

Jeśli użytkownik nie zainstalował produktu iSeries Access for Windows, należy użyć dysku CD-ROM Konfigurowanie i obsługa serwera *iSeries*, aby go zainstalować:

1. Włóż dysk CD-ROM *iSeries - Konfigurowanie i obsługa* do napędu.
2. Wybierz opcję **iSeries Access for Windows**, aby rozpocząć instalowanie.
3. Poczekaj, aż wyświetlone zostanie okno **IBM iSeries Access for Windows**.
4. Aby kontynuować program instalacyjny, kliknij **Dalej** i postępuj zgodnie z wyświetlanymi instrukcjami. Sekcja iSeries Access for Windows zawiera więcej informacji na ten temat.
5. Jeśli instalujesz iSeries Access for Windows pierwszy raz, musisz sprawdzić, czy dysponujesz minimalną konfiguracją dla Operations Console. Jeśli dodajesz tylko komponent Operations Console, dodaj jedynie komponenty niezbędne do przeprowadzenia tej minimalnej konfiguracji.
6. Aby zapewnić minimalną konfigurację, wybierz instalację **Niestandardową** lub **Pełną** i zaznacz przynajmniej następujące komponenty:

Uwaga: Komponent Operations Console jest niedostępny przy użyciu opcji instalacyjnych **Typowa** i **Użytkownik PC5250**.

a. **Wymagane programy.**

- b. **Emulator terminalu i drukarki 5250** (jeśli nie zainstalowano produktu IBM Personal Communications w wersji 5.8 lub minimum 5.7 CSD 1)

Nawet jeśli dla Operations Console nie potrzebujesz licencji na używanie 5250 Display Emulation, w oknie znajduje się informacja, że jest ona potrzebna.

Ważne: Jeśli konsola Operations Console ma obsługiwać wyłącznie zdalny panel sterujący, nie trzeba instalować emulatora.

c. **Operations Console.**

7. Kliknij **Dalej** i postępuj zgodnie z wyświetlanymi instrukcjami.
8. Zastosuj najnowszy pakiet serwisowy (program temporary fix (PTF)) dla iSeries Access for Windows.

Odsyłacze pokrewne

“Planowanie instalacji lub aktualizacji Operations Console” na stronie 22

Informacje dotyczące planowania instalacji lub aktualizacji konsoli Operations Console.

Stosowanie pakietów serwisowych iSeries Access for Windows:

Na komputerze PC powinna być zainstalowana najnowsza wersja poprawek PTF pakietu serwisowego dla produktu iSeries Access for Windows wraz z ostatnią wersją produktu iSeries Access for Windows .

Pakiety serwisowe są dostępne w postaci pliku wykonywalnego w poniższym serwisie WWW:

- Pakiety serwisowe dla produktu iSeries Access for Windows:

<http://www.ibm.com/servers/eserver/series/access/casp.htm> 

- Serwer FTP firmy IBM: <ftp://ftp.software.ibm.com>  Należy przejść do ścieżki katalogu as400/products/clientaccess/win32/v5r4m0/servicepack.

Odsyłacze pokrewne

“Rozwiązywanie problemów dotyczących komunikatów o statusie” na stronie 96

Jeśli podczas łączenia się z konsolą powstaną problemy z połączeniem, Operations Console wyświetla komunikaty o statusie, dzięki którym łatwiej je rozwiązać.

Instalowanie sterownika Operations Console Connection Modem

W zależności od konfiguracji konsoli może zaistnieć konieczność zainstalowania sterownika Operations Console Connection Modem.

Jeśli użytkownik konfiguruje konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera lub konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera z włączoną obsługą zdalną, należy zainstalować sterownik Operations Console Connection Modem.

Uwaga: Sterownik Operations Console Connection Modem nie jest modemem fizycznym, lecz logicznym sterownikiem urządzenia dostarczany z konsolą Operations Console, który umożliwia konsoli lokalnej nawiązywanie połączenia z serwerem iSeries. Jeśli jest on zainstalowany, jest on wyświetlany jako Operations Console Connection.

Instalowanie sterownika Operations Console Connection Modem w systemie Windows 2000:

Opis instalowania sterownika Operations Console Connection Modem w systemie Windows 2000.

Aby konsola lokalna komunikowała się z serwerem przy użyciu kabla Operations Console, zainstaluj Operations Console Connection Modem dostarczany z Operations Console. Użyj tych instrukcji, jeśli konfigurujesz konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera lub konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera bez obsługi zdalnego dostępu.

Aby zainstalować:

1. Kliknij kolejno polecenia **Start** → **Ustawienia** → **Panel sterowania**.
2. Kliknij dwukrotnie **Opcje telefonu i modemu** i kliknij zakładkę **Modem**, aby wyświetlić panel **Zainstaluj nowy modem**. Jeśli masz zainstalowane inne modemy, wyświetlony zostanie panel **Właściwości modemów** i kliknij **Dodaj**.
3. Kliknij zakładkę **Modemy**.
4. Kliknij **Dodaj**.
5. Wybierz **Nie wykrywaj mojego modemu; wybiorę go z listy**, a następnie kliknij **Dalej**.
6. Kliknij przycisk **Z dysku...**

Uwaga: Jeśli znasz pełną ścieżkę do sterownika Operations Console Connection (cwbpaoac.inf), wprowadź ją tutaj. Następnie przejdź do punktu 8. Jeśli nie znasz ścieżki, przejdź do punktu 7.

7. Kliknij przycisk **Przeglądaj...**

Przejdź do katalogu *napęd:\ścieżka\Client Access\Aoc\Inf\ cwbpaoac.inf*, gdzie *napęd*: oznacza dysk, na którym zainstalowano produkt iSeries Access for Windows.

Uwaga: Domyślną ścieżką instalacyjną jest C:\Program Files\Ibm\Client Access\Aoc\Inf\cwbpaoac.inf).
Kliknij **Otwórz**.

8. Kliknij przycisk **OK**. Na liście powinno znajdować się **Operations Console Connection**.
9. Kliknij **Dalej**.
10. Wybierz port komunikacyjny, na którym chcesz zainstalować kabel Operations Console (na przykład COM1).
11. Kliknij **Dalej**.
12. Jeśli wyświetlone zostanie okno Nie odnaleziono podpisu cyfrowego, kliknij **Tak**.
13. Kliknij **Zakończ**. Użytkownik powinien się teraz ponownie znajdować w zakładce **Modemy** folderu **Opcje telefonu i modemu**.
14. Kliknij przycisk **OK**.

Instalowanie sterownika Operations Console Connection Modem w systemie Windows XP:

Instalowanie sterownika Operations Console Connection Modem w systemie Windows XP

Aby konsola lokalna komunikowała się z serwerem przy użyciu kabla Operations Console, zainstaluj Operations Console Connection Modem dostarczany z Operations Console. Użyj tych instrukcji, jeśli konfigurujesz konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera lub konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera bez obsługi zdalnego dostępu.

Aby zainstalować:

1. Kliknij kolejno polecenia **Start** → **Ustawienia** → **Panel sterowania**.
2. Kliknij dwukrotnie **Opcje telefonu i modemu** i kliknij zakładkę **Modem**, aby wyświetlić panel **Zainstaluj nowy modem**. Jeśli masz zainstalowane inne modemy, wyświetlony zostanie panel **Właściwości modemów** i kliknij **Dodaj**.
3. Wybierz **Nie wykrywaj tego modemu; wybiorę go z listy**.
4. Kliknij **Dalej**.
5. Kliknij przycisk **Z dysku...**

Uwaga: Jeśli znasz pełną ścieżkę do sterownika Operations Console Connection (cwbpaoac.inf), wprowadź ją tutaj. Następnie przejdź do punktu 7. Jeśli nie znasz ścieżki, przejdź do punktu 6.

6. Kliknij przycisk **Przeglądaj...**

Przejdź do katalogu *napęd:\ścieżka\Client Access\Aoc\Inf\ cwbpaoac.inf*, gdzie *napęd*: oznacza dysk, na którym zainstalowano produkt iSeries Access for Windows.

Uwaga: Domyślną ścieżką instalacyjną jest C:\Program Files\Ibm\Client Access\Aoc\Inf\cwboaac.inf

7. Kliknij **Otwórz**, a następnie kliknij **OK**.
8. Kliknij **Dalej**.
9. Wybierz port komunikacyjny, do którego podłączony jest kabel Operations Console, a następnie kliknij **Dalej**.
10. Jeśli zostaniesz o to poproszony, wybierz **Kontynuuj**, aby kontynuować instalację.
11. Kliknij **Zakończ**, a następnie kliknij **OK**.

Instalowanie modemu w komputerze PC

Konieczne jest zainstalowanie modemu w komputerze PC

Instalowanie modemu w komputerze PC z systemem Windows 2000:

Wykonaj poniższe czynności, aby zainstalować modem w komputerze PC.

Jeśli instalujesz modem wymagający konkretnego sterownika, użyj instrukcji dostarczanych przez producenta modemu. W przeciwnym razie wykonaj następujące czynności:

1. Kliknij kolejno polecenia **Start** → **Ustawienia** → **Panel sterowania** → **Opcje telefonu i modemu**.
2. Jeśli aktywna jest karta **Modemy** folderu **Opcje telefonu i modemu**, kliknij przycisk **Add**, a następnie kliknij przycisk **Dalej**. W przeciwnym razie, jeśli otwarte jest okno Zainstaluj nowy modem, kliknij **Dalej**. Komputer PC powinien odnaleźć nowy modem i określić jego położenie.
3. Jeśli w oknie pojawi się odnaleziony przez system modem, kliknij **Dalej**, aby go zaakceptować. Komputer PC załaduje kod sterownika do jego obsługi.
4. Kliknij **Zakończ**, aby powrócić do folderu **Opcje telefonu i modemu**.
5. Zamknij folder **Opcje telefonu i modemu**.
6. Jeśli wyświetlony zostanie komunikat informujący o potrzebie restartu komputera PC przed użyciem modemu, kliknij **OK**. Następnie zrestartuj komputer PC. Możesz również zostać poproszony o restart komputera PC. Jeśli tak będzie, kliknij **Tak** lub **OK**, aby zrestartować komputer.

Uwaga: Jeśli nie zostanie wyświetlony monit o ponowne uruchomienie komputera PC, zrestartuj komputer w celu wymuszenia zapisania zmienionych danych.

Instalowanie modemu w komputerze PC z systemem Windows XP:

Wykonaj poniższe czynności, aby zainstalować modem w komputerze PC z systemem Windows XP

Jeśli instalujesz modem wymagający konkretnego sterownika, użyj instrukcji dostarczanych przez producenta modemu. W przeciwnym razie wykonaj następujące czynności:

1. Kliknij kolejno polecenia **Start** → **Ustawienia** → **Panel sterowania** → **Opcje telefonu i modemu**.
2. Jeśli aktywna jest karta **Modemy** folderu **Opcje telefonu i modemu**, kliknij przycisk **Add**, a następnie kliknij przycisk **Dalej**. W przeciwnym razie, jeśli otwarte jest okno Zainstaluj nowy modem, kliknij **Dalej**. Komputer PC powinien odnaleźć nowy modem i określić jego położenie.
3. Jeśli w oknie pojawi się odnaleziony przez system modem, kliknij **Dalej**, aby go zaakceptować. Komputer PC załaduje kod sterownika do jego obsługi.
4. Kliknij **Zakończ**, aby powrócić do folderu **Opcje telefonu i modemu**.
5. Zamknij folder **Opcje telefonu i modemu**.
6. Jeśli wyświetlony zostanie komunikat informujący o potrzebie restartu komputera PC przed użyciem modemu, kliknij **OK**. Następnie zrestartuj komputer PC. Możesz również zostać poproszony o restart komputera PC. Jeśli tak będzie, kliknij **Tak** lub **OK**, aby zrestartować komputer.

Uwaga: Jeśli nie zostanie wyświetlony monit o ponowne uruchomienie komputera PC, zrestartuj komputer w celu wymuszenia zapisania zmienionych danych.

Nadawanie uprawnień dostępu zdalnego

Aby konsola zdalna miała dostęp do konsoli lokalnej, należy nadać uprawnienie dostępu zdalnego.

Wykonaj następujące instrukcje w zależności od systemu operacyjnego:

Zadania pokrewne

“Nadawanie uprawnienia dostępu zdalnego w systemie Windows 2000”

Aby nadać uprawnienie dostępu zdalnego przez skonfigurowanie połączeń przychodzących systemu Windows 2000, wykonaj następujące czynności:

“Tworzenie i konfigurowanie połączeń przychodzących w systemie Windows 2000” na stronie 38

Aby utworzyć i skonfigurować połączenia przychodzące dla systemu Windows 2000, należy wykonać poniższe czynności.

Nadawanie uprawnienia dostępu zdalnego w systemie Windows 2000:

Aby nadać uprawnienie dostępu zdalnego przez skonfigurowanie połączeń przychodzących systemu Windows 2000, wykonaj następujące czynności:

1. Kliknij **Uruchom**.
2. Wybierz **Ustawienia**.
3. Wybierz **Panel sterowania**.
4. Wybierz **Network and Dial-up Connections**.

Uwaga: Jeśli nie ma Incoming Connections, należy je zainstalować. Aby zainstalować połączenia przychodzące, należy zapoznać się z sekcją Tworzenie i konfigurowanie połączeń przychodzących.

5. Kliknij **Połączenia przychodzące**.
6. Kliknij zakładkę **Użytkownicy**.
7. W polu **Users allowed to connect** zaznacz pole wyboru obok identyfikatora użytkownika, dla którego chcesz włączyć zdalny dostęp.

Zadania pokrewne

“Tworzenie i konfigurowanie połączeń przychodzących w systemie Windows 2000” na stronie 38

Aby utworzyć i skonfigurować połączenia przychodzące dla systemu Windows 2000, należy wykonać poniższe czynności.

Odsyłacze pokrewne

“Nadawanie uprawnień dostępu zdalnego”

Aby konsola zdalna miała dostęp do konsoli lokalnej, należy nadać uprawnienie dostępu zdalnego.

Nadawanie uprawnienia dostępu zdalnego w systemie Windows XP:

Aby nadać uprawnienie dostępu zdalnego przez skonfigurowanie połączeń przychodzących systemu Windows XP, wykonaj następujące czynności:

1. Kliknij **Uruchom**.
2. Wybierz **Ustawienia**.
3. Wybierz **Panel sterowania**.
4. Wybierz **Network and Dial-up Connections**.

Uwaga: Jeśli nie ma Incoming Connections, należy je zainstalować. Aby zainstalować połączenia przychodzące, należy zapoznać się z sekcją Tworzenie i konfigurowanie połączeń przychodzących.

5. Kliknij **Właściwości połączeń przychodzących**.
6. W polu **Users allowed to connect** zaznacz pole wyboru obok identyfikatora użytkownika, dla którego chcesz włączyć zdalny dostęp.

Zadania pokrewne

“Tworzenie i konfigurowanie połączeń przychodzących w systemie Windows XP”

Aby utworzyć i skonfigurować połączenia przychodzące dla systemu Windows 2000, należy wykonać poniższe czynności.

Tworzenie i konfigurowanie połączeń przychodzących

Opis tworzenia i konfigurowania połączeń przychodzących.

Tworzenie i konfigurowanie połączeń przychodzących w systemie Windows 2000:

Aby utworzyć i skonfigurować połączenia przychodzące dla systemu Windows 2000, należy wykonać poniższe czynności.

1. Kliknij kolejno polecenia **Start** → **Ustawienia** → **Panel sterowania**.
2. Wybierz **Network and Dial-up Connections**.
3. Kliknij **Make New Connection**. Wyświetlone zostanie okno Witamy w kreatorze połączeń sieciowych.
4. Kliknij **Dalej**.
5. Kliknij **Akceptuj połączenia przychodzące**. Następnie kliknij **Dalej**.
6. Zaznacz pole wyboru modemu PC, który będzie odbierał wywołania z konsoli zdalnej.
Sprawdź, czy zaznaczone zostało pole **Połączenie Operations Console**. Jeśli wybrano inne pola, nie zmieniaj ich.
Następnie kliknij **Dalej**.
7. Kliknij **Nie zezwalaj na wirtualne połączenia prywatne**. Następnie kliknij **Dalej**.

Uwaga: Jeśli masz wirtualną sieć prywatną (VPN), pozostaw to pole puste.
8. Wybierz lub dodaj użytkowników, którzy będą się łączyć telefonicznie z konsolą. Następnie kliknij **Dalej**.
9. Zaznacz pole **Protokół internetowy (TCP/IP)** (jeśli jest wymagany). Następnie kliknij **Właściwości**.
10. Sprawdź, czy zaznaczono pole wyboru **Pozwalaj programom wywołującym na dostęp do mojej sieci lokalnej**.
11. Jeśli sieć używa protokołu Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP), kliknij opcję **Przypisz automatycznie adresy TCP/IP za pomocą protokołu DHCP**. Przejdź do następnego punktu. Jeśli sieć nie używa DHCP, kliknij **Podaj adresy TCP/IP**. Wykonaj poniższe czynności, aby określić adresy:
 - a. W polu **Od** wpisz adres 192.168.0.5
 - b. W polu **Do** wpisz adres 192.168.0.24
 - c. Pole **Razem** zawiera wartość 20.
12. Zaznacz pole **Pozwól, aby komputer wywołujący określił własny adres**. Następnie kliknij **OK**.
13. Kliknij **Dalej**.
14. Kliknij **Zakończ**, aby zapisać Połączenia przychodzące.

Zadania pokrewne

“Nadawanie uprawnień dostępu zdalnego w systemie Windows 2000” na stronie 37

Aby nadać uprawnienie dostępu zdalnego przez skonfigurowanie połączeń przychodzących systemu Windows 2000, wykonaj następujące czynności:

Odsyłacze pokrewne

“Nadawanie uprawnień dostępu zdalnego” na stronie 37

Aby konsola zdalna miała dostęp do konsoli lokalnej, należy nadać uprawnienie dostępu zdalnego.

Tworzenie i konfigurowanie połączeń przychodzących w systemie Windows XP:

Aby utworzyć i skonfigurować połączenia przychodzące dla systemu Windows 2000, należy wykonać poniższe czynności.

1. Kliknij kolejno polecenia **Start** → **Ustawienia** → **Połączenia sieciowe**.
2. Kliknij **Kreator nowego połączenia**. Wyświetlone zostanie okno Witamy w kreatorze połączeń sieciowych.
3. Kliknij **Dalej**.

4. Kliknij **Skonfiguruj zaawansowane połączenie**. Następnie kliknij **Dalej**.
 5. Kliknij **Akceptuj połączenia przychodzące**. Następnie kliknij **Dalej**.
 6. Zaznacz pole wyboru modemu PC, który będzie odbierał wywołania z konsoli zdalnej.
Sprawdź, czy zaznaczone zostało pole Połączenie Operations Console. Jeśli wybrano inne pola, nie zmieniaj ich.
Następnie kliknij **Dalej**.
 7. Kliknij **Nie zezwalaj na wirtualne połączenia prywatne**. Następnie kliknij **Dalej**.
- Uwaga:** Jeśli masz wirtualną sieć prywatną (VPN), pozostaw to pole puste.
8. Wybierz lub dodaj użytkowników, którzy będą się łączyć telefonicznie z konsolą. Następnie kliknij **Dalej**.
 9. Zaznacz pole **Protokół internetowy (TCP/IP)** (jeśli jest wymagany). Następnie kliknij **Właściwości**.
 10. Sprawdź, czy zaznaczono pole wyboru **Pozwalaj programom wywołującym na dostęp do mojej sieci lokalnej**.
 11. Jeśli sieć używa protokołu Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP), kliknij opcję **Przypisz automatycznie adresy TCP/IP za pomocą protokołu DHCP**. Przejdź do następnego punktu. Jeśli sieć nie używa DHCP, kliknij **Podaj adresy TCP/IP**. Wykonaj poniższe czynności, aby określić adresy:
 - a. W polu **Od** wpisz adres 192.168.0.5
 - b. W polu **Do** wpisz adres 192.168.0.24
 - c. Pole **Razem** zawiera wartość 20.
 12. Zaznacz pole **Pozwól, aby komputer wywołujący określił własny adres**. Następnie kliknij **OK**.
 13. Kliknij **Dalej**.
 14. Kliknij **Zakończ**, aby zapisać Połączenia przychodzące.

Zadania pokrewne

“Nadawanie uprawnień dostępu zdalnego w systemie Windows XP” na stronie 37

Aby nadać uprawnienie dostępu zdalnego przez skonfigurowanie połączeń przychodzących systemu Windows XP, wykonaj następujące czynności:

Instalowanie kabla konsoli Operations Console

Opis instalowania i usuwania kabla konsoli Operations Console

Kabel jest potrzebny tylko konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera lub konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera z włączoną obsługą zdalną. Może zaistnieć konieczność zainstalowania lub usunięcia kabla konsoli Operations Console, kabla zdalnego panelu sterującego lub obu kabli w zależności od serwera i konfiguracji

W przypadku zmiany urządzenia konsoli, dla wartości systemowej QAUTOCFG serwera należy określić wartość **ON**. Aby sprawdzić lub ustawić wartość systemową na serwerze, należy wykonać jedną z poniższych czynności:

- Użyj komendy WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Podczas ręcznego wykonywania procedury IPL, w oknie Opcje IPL określ dla opcji **Ustaw główne opcje systemu** wartość **Y**. Następnie dla opcji **Włącz konfigurowanie automatyczne** określ wartość **Y**.

Przed wprowadzeniem zmian w produkcie należy przeczytać informacje w sekcji Uwagi na temat zagrożeń.

Ważne: Zakłada się, że serwer jest wyłączony. Serwera iSeries nie wolno włączać aż do momentu pojawienia się wyraźnej instrukcji.

Uwaga: Podczas usuwania jednego lub kilku kabli z komputera PC, serwera lub obu tych urządzeń można wykonać jedną z poniższych czynności.

Jeśli *skonfigurowałeś* komputery PC, które zostaną podłączone do jednostki systemowej:

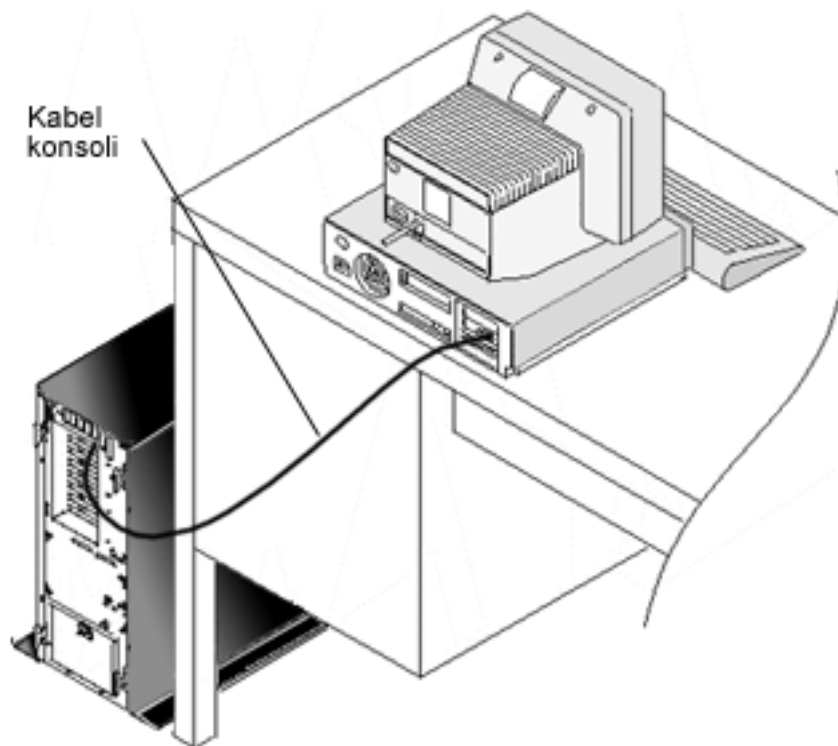
1. Wyłącz wszystkie komputery PC.
2. Odłącz kable zasilające komputerów PC z gniazd zasilających.

Jeśli *nie skonfigurowałeś* komputera PC, który zostanie użyty jako konsola systemowa:

1. Umieść komputer PC nie dalej niż 6 metrów od jednostki systemowej.
2. Postępuj zgodnie z instrukcjami dostarczonymi z komputerem PC, aby móc go skonfigurować.
3. Wyłącz wszystkie komputery PC.
4. Odłącz kable zasilające komputerów PC z gniazd zasilających.

Jeśli użytkownik pragnie używać funkcji konsoli (emulacji 5250 lub interfejsu komend serwera iSeries), należy zainstalować kabel konsoli Operations Console. Aby używać funkcji konsoli i zdalnego panelu sterującego, należy zainstalować kabel Operations Console i kabel zdalnego panelu sterującego.

Na rysunku przedstawiono jednostkę systemową, konsolę (komputer PC) i kabel Operations Console. Ma on pokazać ogólną konfigurację. Położenie portu i numery części mogą się różnić w zależności od systemu i konfiguracji.



Informacje dotyczące okablowania dostępne są w instrukcjach i rysunkach dotyczących instalowania kabli dla każdego modelu serwera. Wybierz serwer z listy:

Odsyłacze pokrewne

“Spełnienie wymagań dotyczących podłączenia konsoli Operations Console” na stronie 20

Należy spełnić poniższe wymagania dotyczące podłączenia obsługiwanych serwerów, kabli i miejsca kart.

“Planowanie instalacji lub aktualizacji Operations Console” na stronie 22

Informacje dotyczące planowania instalacji lub aktualizacji konsoli Operations Console.

“Nie można uruchomić zdalnego panelu sterującego” na stronie 107

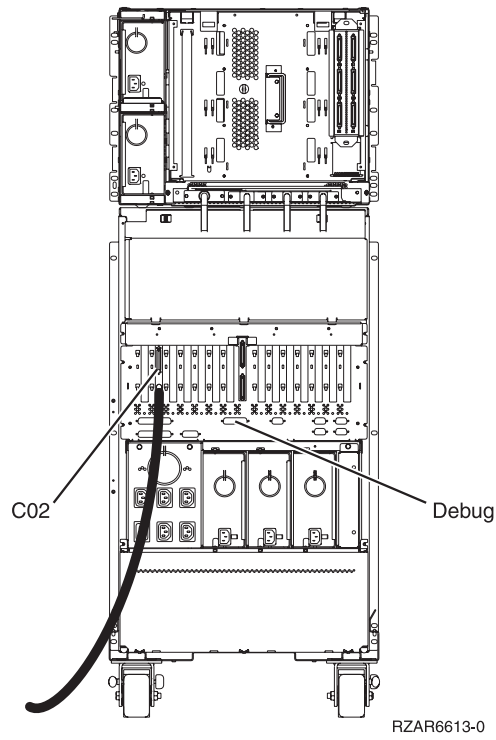
Jeśli nie możesz uruchomić zdalnego panelu sterującego:

“Kabel konsoli nie jest wykrywany przez konsolę lokalną” na stronie 109

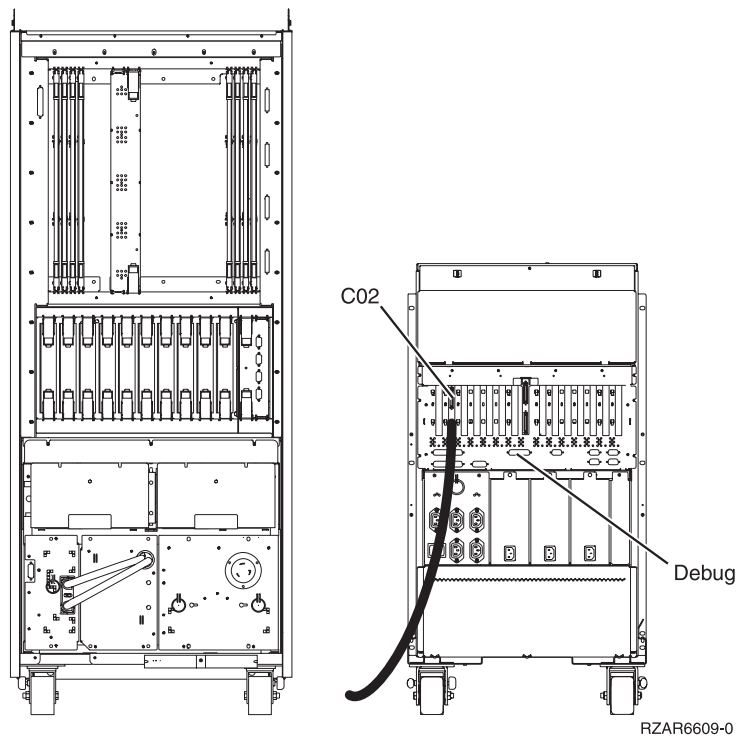
Rozwiązania problemów, gdy konsola lokalna nie wykrywa kabla Operations Console.

Podłączenie konsoli Operations Console w modelach 830 lub 840:

Ten rozdział można wydrukować za pomocą klawisza Print.



Rysunek 4. Model 830



Rysunek 5. Model 840

Konfigurowanie konsoli Operations Console na komputerze PC

Wykonaj poniższe czynności, aby skonfigurować konsolę Operations Console na komputerze PC.

Po przeprowadzeniu planowania Operations Console i wypełnieniu listy kontrolnej Konfigurowanie Operations Console można rozpocząć pracę z kreatorem konfiguracji Operations Console.

Uwaga: Aby utworzyć lub zmienić konfigurację, wymagane są uprawnienia administratora.

Aby go uruchomić:

1. Kliknij **Uruchom**.
2. Wybierz **Programy**.
3. Wybierz opcję **iSeries Access for Windows**.
4. Wybierz **Operations Console**.

Uwaga: Jeśli Operations Console nie pojawi się, należy przeprowadzić instalację selektywną iSeries Access for Windows. Kliknij kolejno polecenia **Start** → **Programy** → **IBM iSeries Access for Windows** → **Instalacja selektywna**.

Uruchamiany jest kreator konfiguracji i otwierane jest okno Operations Console. Wykonaj czynności wyświetlane przez kreatora i wprowadź wszystkie wymagane dane. Kliknij przycisk **Zakończ**, aby zapisać konfigurację i zakończyć pracę kreatora. Należy określić unikalną nazwę dla każdego skonfigurowanego połączenia, aby uniknąć nieprzewidywalnych błędów.

Uwaga: Dla niektórych ustawień kreator konfiguracji automatycznie konfiguruje połączenie konsoli i zdalnego panelu sterującego. Aby odznaczyć jedną z tych funkcji, należy przejść do **Właściwości** danego połączenia, wybrać kartę **Konfiguracja** i odznaczyć funkcję, która nie ma być uruchamiana dla tego połączenia. Można również użyć opcji **Właściwości**, aby dodać odpowiednią funkcję.

Wybierz nazwę połączenia, a następnie wykonaj jedną z poniższych czynności, aby je uruchomić.

1. Prawym przyciskiem myszy kliknij nazwę połączenia i wybierz **Połącz**.
2. Kliknij ikonę połączenia na pasku narzędzi.
3. Kliknij listę rozwijaną połączeń i wybierz **Połącz**.

Uwaga: Aby konsola mogła nawiązać połączenie, serwer musi być włączony.

Przejrzyj pomoc elektroniczną dotyczącą używania konsoli Operations Console, wybierając opcję **Pomoc** w menu Pomoc okna Operations Console.

Zarządzanie Operations Console

Poniższe informacje ułatwiają wykonywanie zadań związanych z zarządzaniem konfiguracjami konsoli Operations Console.

Po zakończeniu planowania konsoli Operations Console i skonfigurowaniu połączenia można skorzystać z opcji pomocnych przy zarządzaniu połączeniami konsoli lokalnej i zdalnej. Więcej informacji zamieszczono w sekcjach Planowanie i Konfigurowanie połączenia.

Zarządzanie konfiguracją konsoli

Zarządzanie konsolą lokalną i zdalną za pomocą zadań.

Zmiana konfiguracji konsoli

Zmianie konsoli lokalnej lub zdalnej w celu wykonania określonych działań podczas używania konsoli Operations Console

Podczas korzystania z oprogramowania Operations Console konieczna może być zmiana istniejącej konsoli lokalnej lub zdalnej.

Aby zmienić lub utworzyć konsolę lokalną, użytkownik musi należeć do grupy administratorów. Aby zmienić nazwę systemu, należy usunąć konfigurację i utworzyć ją ponownie, używając nowej nazwy.

Zadania pokrewne

“Usunięcie konfiguracji konsoli”

Usunięcie istniejącej konsoli lokalnej lub zdalnej podczas korzystania z konsoli Operations Console

Odsyłacze pokrewne

“Sterowanie serwerem iSeries” na stronie 49

Sterowanie serwerem oznacza dysponowanie na komputerze PC aktywną konsolą lub funkcjonalnym zdalnym panelem sterującym (o ile został zainstalowany i skonfigurowany dla konsoli lokalnej) bądź oboma tymi elementami.

Zmiana konsoli lokalnej:

Aby zmienić istniejącą konsolę lokalną:

1. Jeśli konsola lokalna jest podłączona do serwera, rozłącz ją zgodnie z opisem poniżej; w przeciwnym razie przejdź do czynności nr 2:
 - a. Jeśli konsola lokalna nie steruje serwerem, wykonaj poniższe czynności umożliwiające przejęcie sterowania; w przeciwnym razie przejdź do czynności 1b:
 - 1) W oknie Operations Console wybierz nazwę konfiguracji.
 - 2) W menu **Połączenie** kliknij opcję **Zażądaj sterowania**.
 - 3) Jeśli zostanie wyświetlone okno Wpisywanie się do urządzenia usługowego, kliknij przycisk **Anuluj**.
 - b. Wybierz nazwę konfiguracji.
 - c. W menu **Połączenie** kliknij **Rozłącz**. Status połączenia przyjmuje wartość Rozłączanie.
 - d. Poczekaj, aż status konsoli lokalnej przyjmie wartość Rozłączono.
2. Wybierz nazwę konfiguracji.
3. W menu **Połączenie** kliknij **Właściwości**.
4. Wybierz zakładkę **Konfiguracja**.
5. Wprowadź zmiany i kliknij **OK**.

Zmiana konsoli zdalnej:

Aby zmienić istniejącą konsolę zdalną, należy usunąć i ponownie utworzyć konfigurację połączenia.

Zmiana konsoli lokalnej w sieci (LAN)::

Ważne: Jeśli zmienione zostaną dane sieciowe, należy usunąć i ponownie utworzyć konfigurację połączenia. Przed próbą podłączenia nowej konfiguracji należy również zamknąć i restartować Operations Console. Wykonanie tej czynności spowoduje usunięcie z pamięci podręcznej wszystkich wartości powiązanych ze starymi konfiguracjami.

1. Wybierz nazwę konfiguracji.
2. Kliknij **Rozłącz**. Poczekaj, aż status konsoli zdalnej przyjmie wartość Rozłączono.
3. Wybierz nazwę konfiguracji.
4. W menu **Połączenie** kliknij **Właściwości**.
5. Wybierz zakładkę **Konfiguracja**.
6. Wprowadź zmiany i kliknij **OK**.

Usunięcie konfiguracji konsoli

Usunięcie istniejącej konsoli lokalnej lub zdalnej podczas korzystania z konsoli Operations Console

Podczas korzystania z oprogramowania Operations Console konieczne może być usunięcie istniejącej konsoli lokalnej lub zdalnej. Aby usunąć konsolę, trzeba należeć do grupy Administratorzy.

Uwaga: Można również użyć klawisza Delete na klawiaturze. Należy podświetlić konfigurację do usunięcia i nacisnąć klawisz Delete.

Zadania pokrewne

“Zmiana konfiguracji konsoli” na stronie 42

Zmianie konsoli lokalnej lub zdalnej w celu wykonania określonych działań podczas używania konsoli Operations Console

“Zwolnienie sterowania za pomocą konsoli zdalnej” na stronie 54

Opis zwalniania sterowania serwerem przez użytkownika korzystającego z konsoli zdalnej.

Odsyłacze pokrewne

“Sterowanie serwerem iSeries” na stronie 49

Sterowanie serwerem oznacza dysponowanie na komputerze PC aktywną konsolą lub funkcjonalnym zdalnym panelem sterującym (o ile został zainstalowany i skonfigurowany dla konsoli lokalnej) bądź oboma tymi elementami.

Usunięcie konsoli lokalnej:

Aby usunąć istniejącą konsolę lokalną:

1. Jeśli konsola lokalna jest podłączona do serwera, rozłącz ją zgodnie z opisem poniżej; w przeciwnym razie przejdź do czynności nr 2:
 - a. Jeśli konsola lokalna nie steruje serwerem, wykonaj poniższe czynności umożliwiające przejęcie sterowania; w przeciwnym razie przejdź do czynności 1b:
 - 1) W oknie Operations Console wybierz nazwę konfiguracji.
 - 2) W menu **Połączenie** kliknij opcję **Zażądaj sterowania**.
 - 3) Jeśli zostanie wyświetlone okno Wpisywanie się do urządzenia usługowego, kliknij przycisk **Anuluj**.
 - b. W oknie Operations Console wybierz nazwę konfiguracji.
 - c. W menu **Połączenie** kliknij **Rozłącz**. Status połączenia przyjmuje wartość **Rozłączanie**.
 - d. Poczekaj, aż status połączenia konsoli lokalnej przyjmie wartość **Rozłączono**.
2. W oknie Operations Console wybierz nazwę konfiguracji.
3. W menu **Połączenie** kliknij **Usuń**.
4. Kliknij przycisk **Tak**, aby potwierdzić operację usuwania.

Usunięcie konsoli zdalnej:

Aby usunąć istniejącą konsolę zdalną:

1. Jeśli konsola zdalna jest podłączona do konsoli lokalnej, rozłącz ją:
 - a. Jeśli konsola zdalna steruje serwerem, zwolnij sterowanie.
 - b. Wybierz nazwę konfiguracji.
 - c. W menu **Połączenie** kliknij **Rozłącz**. Status połączenia przyjmuje wartość **Rozłączanie**.
 - d. Poczekaj, aż status konsoli zdalnej przyjmie wartość **Nie połączono z konsolą lokalną**.
2. Wybierz nazwę konfiguracji.
3. W menu **Połączenie** kliknij **Usuń**.
4. Kliknij przycisk **Tak**, aby potwierdzić operację usuwania.

Użytkownicy systemów Windows 2000/XP::

Podczas każdego usuwania pozycji konfiguracji w programie Operations Console konieczne może być usunięcie obiektu sieciowego. Aby sprawdzić, czy obiekt sieciowy istnieje:

1. W Panelu sterowania otwórz folder **Połączenia sieciowe i telefoniczne**.
2. Jeśli usunięto konfigurację konsoli lokalnej, należy znaleźć ikonę z nazwą systemu iSeries, z którym łączyła się ta konsola lokalna.
Jeśli usunięto konfigurację konsoli zdalnej, należy znaleźć ikonę z nazwą komputera konsoli lokalnej używanego do łączenia się z systemem iSeries.
3. Jeśli szukana ikona istnieje, musisz usunąć obiekt sieciowy:
 - a. Prawym przyciskiem myszy kliknij daną ikonę.
 - b. Wybierz **Usuń**.

Podłączenie konsoli lokalnej do serwera

Wykonaj poniższe czynności, aby podłączyć konsolę lokalną do serwera

Podłączenie konsoli lokalnej znajdującej się w sieci do serwera:

Instrukcje umożliwiające podłączenie konsoli lokalnej znajdującej się w sieci do serwera iSeries.

Dzięki podłączeniu do serwera konsoli lokalnej znajdującej się w sieci LAN dysponujemy konsolą aktywną i funkcjonalnym zdalnym panelem sterującym (po skonfigurowaniu). Aktywna konsola jest interfejsem komend dla serwera iSeries (emulacja terminalu 5250) współdziałającym z serwerem. Funkcjonalny zdalny panel sterujący umożliwia wykonanie większości funkcji panelu sterującego (w zależności od podłączonej partycji), tak jakby użytkownik pracował bezpośrednio na serwerze.

Jeśli podczas wykonywania niektórych z poniższych działań pojawiają się problemy, możliwych rozwiązań należy poszukać w sekcji Błędy połączenia sieciowego znajdującej się w części dotyczącej rozwiązywania problemów.

Wykonaj następujące czynności, aby podłączyć konsolę lokalną znajdującą się w sieci do serwera:

1. Otwórz program Operations Console, aby uruchomić połączenie.
 - a. Kliknij **Start** i wybierz **Programy**.
 - b. Wybierz **IBM iSeries Access for Windows**.
 - c. Kliknij **Operations Console**.

Domyślnie, konsola Operations Console nie łączy automatycznie konsoli lokalnej znajdującej się w sieci z serwerem iSeries. Jeśli w oknie Właściwości użytkownik zaznaczył opcję **Uaktywnij połączenie podczas uruchamiania konsoli Operations Console**, konsola lokalna automatycznie nawiąże połączenie z serwerem iSeries. Status połączenia ma wartość **Łączenie** przed zmianą na wartość **Łączenie z konsolą**.
2. Jeśli w oknie Właściwości nie wybrałeś opcji **Uaktywnij połączenie podczas uruchamiania Operations Console**, musisz połączyć się z serwerem:
 - a. Wybierz nazwę konfiguracji.
 - b. W menu **Połączenie** kliknij **Połącz**.
3. Wpisz się w oknie Wpisywanie się do urządzenia usługowego LAN, używając hasła dostępu umożliwiając serwerowi uzyskanie dostępu do informacji o urządzeniu usługowym. Musisz także podać swój identyfikator i hasło narzędzi serwisowych.
Program Operations Console wymaga poprawnego hasła dostępu, identyfikatora i hasła narzędzi serwisowych do autoryzacji połączenia między konsolą lokalną a serwerem. Więcej informacji zawiera sekcja Narzędzia serwisowe. Rysunek przedstawiający opisywaną koncepcję w formie graficznej znajduje się w sekcji Ochrona konfiguracji Operations Console.
Po pomyślnym wpisaniu się status połączenia ma wartość **Połączono**.
4. Sprawdź, czy konsola i zdalny panel sterujący zostały wyświetlone, o ile je wcześniej skonfigurowano.

Jeśli zostały wyświetlone inne komunikaty statusu, sprawdź ich opis i możliwe rozwiązania w sekcji Rozwiązywanie problemów z komunikatami statusu.

Aby użyć komputera PC do uzyskania dostępu do innego serwera iSeries, należy nawiązać połączenie z innym serwerem.

Nawiązywanie połączenia z innym serwerem:

Zakładając, że utworzone zostało inne połączenie, należy wykonać poniższe czynności w celu połączenia konsoli Operations Console z innym serwerem.

Podczas korzystania z programu Operations Console można korzystać jednocześnie z wielu konfiguracji i łączyć się z wieloma serwerami. Nawiązanie połączenia z innym serwerem jako konsola lokalna w sieci LAN za pomocą obsługi lokalnego lub zdalnego połączenia modemowego umożliwi pracę z innym serwerem w sieci lub z miejscem zdalnym. Operations Console dopuszcza tylko jedną konfigurację konsoli lokalnej podłączanej bezpośrednio, ale jednocześnie pozwala na korzystanie z większej liczby konfiguracji sieciowych lub zdalnych.

Przyjęto, że dodatkowe połączenie zostało już utworzone.

Aby nawiązać połączenie z innym serwerem, wykonaj następujące czynności:

1. W oknie **Połączenie Operations Console** wybierz nazwę konfiguracji, z którą chcesz nawiązać połączenie.
2. W menu **Połączenie** kliknij **Połącz**.

Uwaga:

1. Jeśli konsola lokalna podłączona jest do serwera bezpośrednio, a użytkownik skonfigurował jedną lub większą liczbę konsoli zdalnych, aby nawiązać połączenie zdalne z podłączoną bezpośrednio konsolą lokalną innego serwera z obsługą zdalnego dostępu, należy rozłączyć bieżące połączenie z konsolą lokalną. Operations Console nie obsługuje aktywnych jednocześnie konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera i wychodzącego połączenia konsoli zdalnej.
2. Jeśli używany komputer PC dysponuje wieloma konfiguracjami konsol zdalnych, w danej chwili połączenie może być nawiązane tylko z jedną z nich.
3. Wszystkie obsługiwane systemy operacyjne komputerów PC mogą jednocześnie nawiązywać połączenie z wieloma konfiguracjami sieci, dzięki czemu jeden komputer PC może być konsolą obsługującą wiele systemów lub partycji.

Podłączenie konsoli lokalnej bezpośrednio do serwera:

Instrukcje dotyczące bezpośredniego podłączania konsoli lokalnej i umożliwienia konsolom zdalnym nawiązywania połączenia z serwerem

Podłączenie konsoli lokalnej bezpośrednio do serwera z dozwolonym dostępem zdalnym umożliwia konsolom zdalnym nawiązywanie połączenia z tym serwerem. Podłączenie takie pozwala również na automatyczne przekazanie sterowania serwerem iSeries pierwszemu requesterowi lub umożliwia sterowanie obsługą nadchodzących żądań sterowania za pomocą konsoli lokalnej.

Aby podłączyć konsolę lokalną podłączaną bezpośrednio do serwera (z dozwolonym lub nie zdalnym dostępem):

1. Otwórz program Operations Console, aby uruchomić połączenie.
 - a. Kliknij **Start** i wybierz **Programy**.
 - b. Wybierz **IBM iSeries Access for Windows**.
 - c. Kliknij **Operations Console**.

Domyślnie, konsola Operations Console nie podejmuje automatycznie próby połączenia konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio z serwerem iSeries. Jednak lokalna konsola podłączona bezpośrednio ze zdalną obsługą działającą w trybie nienadzorowanym automatycznie nawiąże połączenie. Jeśli w oknie Właściwości użytkownik zaznaczył opcję **Uaktywnij połączenie podczas uruchamiania konsoli Operations Console**, konsola lokalna automatycznie nawiąże połączenie z serwerem iSeries. Status połączenia ma wartość **Łączenie** przed zmianą na **Łączenie z konsolą**.

2. Jeśli konfiguracja konsoli lokalnej została ustawiona tak, że będzie się uruchamiać w trybie nadzorowanym:
 - a. Jeśli zainstalowałeś i skonfigurowałeś zdalny panel sterujący, potwierdź, że został on wyświetlony. Jeśli nie został wyświetlony, przeczytaj sekcję Nie można uruchomić zdalnego panelu sterującego znajdującą się w części dotyczącej rozwiązywania problemów.
 - b. Wpisz się w oknie Wpisywanie się do urządzenia usługowego, używając przypisanego identyfikatora i hasła użytkownika narzędzi serwisowych. Operations Console wymaga poprawnego identyfikatora i hasła użytkownika narzędzi serwisowych do autoryzacji połączenia między serwerem a komputerem PC. Jeśli podczas wpisywania się napotkasz problemy, przeczytaj sekcję Rozwiązywanie problemów z uwierzytelnianiem. Po pomyślnym wpisaniu się, status zmieni się z **Autoryzacja w toku** na **Połączono**.
 - c. Potwierdź wyświetlenie konsoli. Jeśli emulator nie zostanie wyświetlony, patrz sekcja Rozwiązywanie problemów z emulatorem.
3. Jeśli konfiguracja konsoli lokalnej została ustawiona tak, że będzie się uruchamiać w trybie nienadzorowanym:
 - a. Upewnij się, że status **Łączenie z konsolą** nie jest wyświetlany dłużej niż przez kilka minut. Jeśli status ten pozostaje niezmieniony, oznacza to, że wystąpił problem z połączeniem. Aby znaleźć rozwiązanie problemu, przeczytaj sekcję Nie można uruchomić kabla zdalnego panelu sterującego.
 - b. Sprawdź, czy wyświetlany jest status **Autoryzacja w toku** i czy w polu **Bieżący użytkownik** pojawia się wartość **SERWER**. Przychodzące żądania sterowania zostaną przyznane automatycznie.

Jeśli zostały wyświetlone inne komunikaty statusu, sprawdź ich opis i możliwe rozwiązania w sekcji Rozwiązywanie problemów z komunikatami statusu.

Odsyłacze pokrewne

“Sterowanie serwerem iSeries” na stronie 49

Sterowanie serwerem oznacza dysponowanie na komputerze PC aktywną konsolą lub funkcjonalnym zdalnym panelem sterującym (o ile został zainstalowany i skonfigurowany dla konsoli lokalnej) bądź oboma tymi elementami.

“Użytkownik domyślny (SERWER)” na stronie 50

SERWER jest nazwą identyfikującą przypisywaną przez Operations Console, gdy serwerem nie steruje żaden użytkownik.

Podłączenie konsoli zdalnej do konsoli lokalnej za pomocą modemu

Instrukcje umożliwiające podłączenie konsoli zdalnej do podłączonej bezpośrednio konsoli lokalnej z obsługą dostępu zdalnego.

Podłączenie konsoli zdalnej do konsoli lokalnej z obsługą zdalną umożliwia konsoli zdalnej komunikowanie się z serwerem za pomocą konsoli lokalnej. Użytkownik konsoli zdalnej musi mieć uprawnienie do nawiązywania połączeń przychodzących na konsoli lokalnej. Uprawnienie to jest potrzebne, aby system operacyjny konsoli lokalnej zezwolił na połączenie modemowe między komputerami PC.

Aby podłączyć konsolę zdalną do podłączonej bezpośrednio konsoli lokalnej z dozwolonym dostępem zdalnym:

1. Otwórz program Operations Console, aby uruchomić połączenie.
 - a. Kliknij **Start** i wybierz **Programy**.
 - b. Wybierz **IBM iSeries Access for Windows**.
 - c. Kliknij **Operations Console**. Domyślnie Operations Console nie podejmuje automatycznie próby połączenia zdalnej konsoli z lokalną konsolą z bezpośrednim połączeniem.
 - Jeśli w oknie Właściwości użytkownik zaznaczył opcję **Uaktywnij połączenie podczas uruchamiania konsoli Operations Console**, konsola lokalna automatycznie nawiąże połączenie z serwerem iSeries. Status połączenia ma wartość **Łączenie** przed zmianą na **Łączenie z konsolą**.
 - Jeśli podczas konfigurowania konsoli zdalnej wybrałeś opcję **Uaktywnij połączenie podczas uruchamiania Operations Console**, konsola zdalna automatycznie uruchamia połączenie z konsolą lokalną.
2. Jeśli w oknie nie wybrałeś opcji **Uaktywnij połączenie podczas uruchamiania Operations Console**, musisz połączyć się z konsolą zdalną:
 - a. Wybierz nazwę konfiguracji.

- b. W menu **Połączenie** kliknij **Połącz**.
3. Jeśli zostanie wyświetlone okno Logowanie użytkownika, wpisz się, aby system operacyjny na konsoli lokalnej sprawdził, czy masz uprawnienia do nawiązywania połączeń przychodzących. Po pomyślnym wpisaniu się status połączenia ma wartość **Połączono**.

Uwaga: Jeśli nie wpiszesz się w ciągu jednej minuty od połączenia ze zdalną konsolą, Dial-Up Networking zakończy połączenie.

4. Jeśli zostanie wyświetlone okno Wpisywanie się do urządzenia serwisowego (Service Device Sign-on), wpisz się używając identyfikatora i hasła użytkownika narzędzi serwisowych.
5. Jeśli zainstalowałeś i skonfigurowałeś zdalny panel sterujący, potwierdź, że został on wyświetlony. Jeśli nie został wyświetlony, przeczytaj sekcję Konsola zdalna używająca połączenia modemowego nie łączy się z konsolą lokalną znajdującą się w części dotyczącej rozwiązywania problemów. Jeśli panel został wyświetlony, znajduje się on w trybie tylko do odczytu i niemożliwe jest sterowanie serwerem iSeries za pomocą konsoli zdalnej. Aby móc sterować serwerem, należy wysłać odpowiednie żądanie za pomocą konsoli lokalnej.

Jeśli napotkasz inne problemy z połączeniem, poszukaj rozwiązań w sekcji Rozwiązywanie problemów z połączeniami Operations Console.

Zadania pokrewne

“Żądanie sterowania za pomocą konsoli zdalnej” na stronie 53

Opis żądania sterowania serwerem przez użytkownika korzystającego z konsoli zdalnej, jeśli sterowanie następowało za pomocą konsoli lokalnej.

Odsyłacze pokrewne

“Sterowanie serwerem iSeries” na stronie 49

Sterowanie serwerem oznacza dysponowanie na komputerze PC aktywną konsolą lub funkcjonalnym zdalnym panelem sterującym (o ile został zainstalowany i skonfigurowany dla konsoli lokalnej) bądź oboma tymi elementami.

“Wyświetlenie zdalnego panelu sterującego w trybie tylko do odczytu” na stronie 51

Wyświetlenie zdalnego panelu sterującego w trybie tylko do odczytu umożliwia obejrzenie zdalnego panelu sterującego w sytuacji, gdy użytkownik nie steruje serwerem iSeries.

Zadania sterowania między użytkownikami

Opisane poniżej zadania dotyczą tylko konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera z dozwolonym dostępem zdalnym lub konsoli zdalnej z konfiguracjami obsługującymi połączenia modemowe.

Użytkownik może skorzystać z funkcji umożliwiającej zarówno konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio, jak i konsolom lokalnym w sieci LAN jednoczesne wyświetlanie danych na ekranie. Nie jest to związane z opcją konsoli **Umożliwienie przejmowania konsoli przez inną konsolę**. Niezależnie od połączeń konsoli, wszystkie urządzenia mogące pełnić funkcję konsoli wyświetlają dane na ekranie. Poniższe informacje dotyczą relacji pomiędzy konsolą lokalną podłączoną bezpośrednio z dozwolonym dostępem zdalnym a konsolą zdalną.

Odsyłacze pokrewne

“Przejmowanie lub odzyskiwanie połączenia konsoli Operations Console” na stronie 60

Funkcje umożliwiające sterowanie innym urządzeniem konsoli.

Przyznawanie lub odrzucanie żądania sterowania konsoli zdalnej:

Przyznawanie lub odrzucanie żądań sterowania, gdy użytkownik steruje konsolą

Przyznanie sterowania serwerem iSeries umożliwia innemu użytkownikowi korzystanie z serwera. Odrzucenie żądania sterowania serwerem oznacza odrzucenie żądania uzyskania dostępu do serwera przez danego użytkownika i pozwala bieżącemu użytkownikowi nadal sterować serwerem. Przyznanie sterowania innemu użytkownikowi powoduje zamknięcie używanej sesji konsoli i okna zdalnego panelu sterującego.

Uwaga: Połączenie zostaje zachowane, a zdalny panel sterujący jest dostępny w trybie tylko do odczytu, jeśli został on zainstalowany i skonfigurowany na konsoli lokalnej.

Gdy konsola zdalna wysyła żądanie sterowania serwerem, a konsola lokalna steruje serwerem, na konsoli lokalnej zostanie wyświetlone okno żądania konsoli Operations Console. W oknie tym podany jest identyfikator użytkownika narzędzi serwisowych, którego żądający użytkownik konsoli zdalnej użył do wpisania się do systemu operacyjnego konsoli zdalnej (PC). Wartość domyślna jest ustawiona tak, aby przyznano sterowanie.

Uwaga: Jeśli konsola lokalna nie steruje serwerem w chwili, gdy użytkownik zdalny wysyła żądanie sterowania, na konsoli lokalnej nie zostanie wyświetlone okno dialogowe. Uprawnienie sterowania zostaje automatycznie przyznane użytkownikowi zdalnemu.

Przyznawanie sterowania:

Aby przyznać sterowanie konsoli zdalnej, w oknie żądania Operations Console kliknij przycisk **OK**.

Odrzucanie żądania sterowania:

Aby odrzucić żądanie sterowania serwerem konsoli zdalnej:

1. W oknie żądania Operations Console kliknij **Odrzuć żądanie**.
2. W polu **Komunikat** użytkownik może wpisać powód odrzucenia.
3. Kliknij przycisk **OK**.

Sterowanie serwerem iSeries:

Sterowanie serwerem oznacza dysponowanie na komputerze PC aktywną konsolą lub funkcjonalnym zdalnym panelem sterującym (o ile został zainstalowany i skonfigurowany dla konsoli lokalnej) bądź oboma tymi elementami.

Konsola aktywna jest interfejsem komend serwera korzystającym z emulacji terminalu 5250, współdziałającym z serwerem. Funkcjonalny zdalny panel sterujący umożliwia wykonanie funkcji panelu sterującego za pomocą komputera PC. Tak więc komputer PC, któremu przyznano sterowanie, staje się konsolą i może wykonywać funkcje zdalnego panelu sterującego. W danym momencie sterowanie może być przyznane tylko jednemu komputerowi PC.

Jeśli konsola lokalna została uruchomiona w **trybie nadzorowanym**, użytkownik przejmuje sterowanie natychmiast po nawiązaniu połączenia z konsolą lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera. Gdy użytkownik uzyskał sterowanie na tej konsoli lokalnej, musi on być stale obecny, aby przyznawać lub odrzucać sterowanie, którego żądają konsole zdalne.

Jeśli konsola lokalna została uruchomiona w **trybie nienadzorowanym**, po nawiązaniu połączenia z konsolą lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera w polu **Użytkownik bieżący** wyświetlana jest wartość **SERWER**. Operations Console automatycznie przyznaje sterowanie pierwszemu requesterowi (konsola lokalna lub zdalna).

Pojęcia pokrewne

“Planowanie panelu sterującego” na stronie 23

Połączenia konsoli Operations Console można użyć w celu uzyskania zdalnego dostępu do panelu sterującego iSeries.

Zadania pokrewne

“Zmiana konfiguracji konsoli” na stronie 42

Zmianie konsoli lokalnej lub zdalnej w celu wykonania określonych działań podczas używania konsoli Operations Console

“Usunięcie konfiguracji konsoli” na stronie 43

Usunięcie istniejącej konsoli lokalnej lub zdalnej podczas korzystania z konsoli Operations Console

“Podłączenie konsoli lokalnej bezpośrednio do serwera” na stronie 46

Instrukcje dotyczące bezpośredniego podłączania konsoli lokalnej i umożliwienia konsolom zdalnym nawiązywania połączenia z serwerem

“Podłączenie konsoli zdalnej do konsoli lokalnej za pomocą modemu” na stronie 47

Instrukcje umożliwiające podłączenie konsoli zdalnej do podłączonej bezpośrednio konsoli lokalnej z obsługą dostępu zdalnego.

“Żądanie i zwolnienie sterowania za pomocą konsoli lokalnej” na stronie 52

Opis żądania i zwalniania sterowania serwerem przez użytkownika korzystającego z konsoli lokalnej.

“Wysyłanie komunikatu do sterującej konsoli zdalnej” na stronie 53

Podczas korzystania z konsoli Operations Console może zaistnieć potrzeba porozumienia się z użytkownikiem sterującym serwerem iSeries. Operations Console umożliwia wysyłanie komunikatów między konsolą lokalną i zdalną, jeśli są one podłączone. Komunikat może zainicjować tylko użytkownik, który nie steruje serwerem.

“Żądanie sterowania za pomocą konsoli zdalnej” na stronie 53

Opis żądania sterowania serwerem przez użytkownika korzystającego z konsoli zdalnej, jeśli sterowanie następowało za pomocą konsoli lokalnej.

“Zwolnienie sterowania za pomocą konsoli zdalnej” na stronie 54

Opis zwalniania sterowania serwerem przez użytkownika korzystającego z konsoli zdalnej.

“Wysyłanie komunikatu do sterującej konsoli lokalnej lub zdalnej” na stronie 55

Podczas korzystania z konsoli Operations Console może zaistnieć potrzeba porozumienia się z użytkownikiem sterującym serwerem.

Odsyłacze pokrewne

“Użytkownik domyślny (SERWER)”

SERWER jest nazwą identyfikującą przypisywaną przez Operations Console, gdy serwerem nie steruje żaden użytkownik.

“Wyświetlenie zdalnego panelu sterującego w trybie tylko do odczytu” na stronie 51

Wyświetlenie zdalnego panelu sterującego w trybie tylko do odczytu umożliwia obejrzenie zdalnego panelu sterującego w sytuacji, gdy użytkownik nie steruje serwerem iSeries.

“Przekazywanie sterowania między użytkownikami” na stronie 55

Przykłady przekazywania sterowania serwerem między użytkownikami lokalnymi i zdalnymi.

Użytkownik domyślny (SERWER):

SERWER jest nazwą identyfikującą przypisywaną przez Operations Console, gdy serwerem nie steruje żaden użytkownik.

Jeśli żaden użytkownik nie steruje serwerem iSeries, w polu **Bieżący użytkownik** wyświetlana jest wartość SERWER. Ponadto Operations Console automatycznie przyznaje sterowanie pierwszemu requesterowi (konsola lokalna lub zdalna).

Operations Console automatycznie przyznaje sterowanie pierwszemu requesterowi w następujących sytuacjach:

- natychmiast po zwolnieniu sterowania na konsoli lokalnej z obsługą dostępu zdalnego,
- natychmiast po podłączeniu konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio z włączonym dostępem zdalnym, jeśli został on uruchomiony w trybie nienadzorowanym,
- jeśli w polu **Bieżący użytkownik** zostanie wyświetlona wartość SERWER.

Zadania pokrewne

“Podłączenie konsoli lokalnej bezpośrednio do serwera” na stronie 46

Instrukcje dotyczące bezpośredniego podłączania konsoli lokalnej i umożliwienia konsolom zdalnym nawiązywania połączenia z serwerem

“Żądanie i zwolnienie sterowania za pomocą konsoli lokalnej” na stronie 52

Opis żądania i zwalniania sterowania serwerem przez użytkownika korzystającego z konsoli lokalnej.

“Żądanie sterowania za pomocą konsoli zdalnej” na stronie 53

Opis żądania sterowania serwerem przez użytkownika korzystającego z konsoli zdalnej, jeśli sterowanie następowało za pomocą konsoli lokalnej.

Odsyłacze pokrewne

“Sterowanie serwerem iSeries” na stronie 49

Sterowanie serwerem oznacza dysponowanie na komputerze PC aktywną konsolą lub funkcjonalnym zdalnym panelem sterującym (o ile został zainstalowany i skonfigurowany dla konsoli lokalnej) bądź oboma tymi elementami.

Identyfikowanie użytkownika sterującego serwerem:

Wykonaj poniższe czynności, aby zidentyfikować użytkownika sterującego serwerem.

Umiejętność zidentyfikowania użytkownika sterującego w danej chwili serwerem iSeries może być pomocna, jeśli użytkownik pragnie przejąć sterowanie serwerem. Poniższe informacje odnoszą się do konsoli lokalnej połączonej bezpośrednio z obsługą zdalnego dostępu i do konsoli zdalnej.

Aby zidentyfikować użytkownika sterującego serwerem:

1. W oknie **Połączenie konsoli Operations Console systemu iSeries** znajdź wiersz zawierający szczegóły połączenia odpowiedniej konfiguracji.
2. Znajdź wartości **Bieżący użytkownik/Nazwa systemu** values. Określają one użytkownika, który steruje serwerem. Wartość **Bieżący użytkownik** określa identyfikator użytkownika, którego użytkownik sterujący serwerem użył w celu wpisania się do systemu operacyjnego sterującego komputera PC lub za pomocą którego zakończył połączenie. Wartość **Nazwa systemu** określa nazwę komputera PC, na którym zalogowany jest użytkownik sterujący serwerem.
3. Odszukaj wartość **Konsola lokalna**. Jest to nazwa komputera podłączonego bezpośrednio do interesującego nas serwera.
4. Porównaj wartości znajdujące się w polach **Nazwa systemu** i **Konsola lokalna**:
 - Konsola lokalna steruje serwerem, jeśli wartości **Nazwa systemu** i **Konsola lokalna** są takie same. To porównanie jest przydatne, gdy podłączony jest użytkownik konsoli zdalnej.
 - Konsola zdalna steruje serwerem, jeśli wartości **Nazwa systemu** i **Konsola lokalna** są różne. To porównanie jest przydatne, gdy podłączony jest użytkownik konsoli lokalnej.
 - Jeśli w polach **Bieżący użytkownik/Nazwa systemu** wyświetlana jest wartość **SERWER**, oznacza to, że żaden użytkownik nie steruje serwerem. Informacja ta jest przydatna zarówno dla użytkownika konsoli lokalnej, jak i zdalnej. Żądanie sterowania zostanie przyznane automatycznie.

Wyświetlenie zdalnego panelu sterującego w trybie tylko do odczytu:

Wyświetlenie zdalnego panelu sterującego w trybie tylko do odczytu umożliwia obejrzenie zdalnego panelu sterującego w sytuacji, gdy użytkownik nie steruje serwerem iSeries.

Można na przykład zobaczyć postęp wykonywania programu IPL na serwerze w miejscu zdalnym. Zdalny panel sterujący należy zainstalować i skonfigurować na konsoli lokalnej. Panel ten można wyświetlić w trybie tylko do odczytu w następujących sytuacjach:

- na konsoli lokalnej, jeśli użytkownik konsoli lokalnej nie steruje serwerem,
- na konsoli zdalnej po nawiązaniu połączenia przez konsolę zdalną z konsolą lokalną lub gdy konsola lokalna zażąda sterowania,
- na konsoli zdalnej po zwolnieniu sterowania przez konsolę zdalną na rzecz konsoli lokalnej.

Aby wyświetlić zdalny panel sterujący, w menu **Połączenie** kliknij **Zdalny panel sterujący**.

Wyświetlenie zdalnego panelu sterującego w trybie tylko do odczytu umożliwia obejrzenie zdalnego panelu sterującego w sytuacji, gdy użytkownik nie steruje serwerem iSeries.

Zadania pokrewne

“Podłączenie konsoli zdalnej do konsoli lokalnej za pomocą modemu” na stronie 47

Instrukcje umożliwiające podłączenie konsoli zdalnej do podłączonej bezpośrednio konsoli lokalnej z obsługą dostępu zdalnego.

“Zwolnienie sterowania za pomocą konsoli zdalnej” na stronie 54

Opis zwalniania sterowania serwerem przez użytkownika korzystającego z konsoli zdalnej.

“Żądanie i zwolnienie sterowania za pomocą konsoli lokalnej” na stronie 52

Opis żądania i zwalniania sterowania serwerem przez użytkownika korzystającego z konsoli lokalnej.

Odsyłacze pokrewne

“Sterowanie serwerem iSeries” na stronie 49

Sterowanie serwerem oznacza dysponowanie na komputerze PC aktywną konsolą lub funkcjonalnym zdalnym panelem sterującym (o ile został zainstalowany i skonfigurowany dla konsoli lokalnej) bądź oboma tymi elementami.

Żądanie i zwolnienie sterowania za pomocą konsoli lokalnej:

Opis żądania i zwalniania sterowania serwerem przez użytkownika korzystającego z konsoli lokalnej.

Jeśli konsola lokalna z obsługą zdalnego dostępu nie steruje serwerem iSeries, użytkownik musi zażądać sterowania za pomocą konsoli lokalnej, aby móc pracować z serwerem. Zażądanie sterowania z konsoli lokalnej wymusza przekazanie sterowania z konsoli zdalnej do lokalnej, jeśli konsolą sterującą jest konsola zdalna. Po zakończeniu pracy z serwerem należy zwolnić sterowanie, co spowoduje, że program Operations Console będzie mógł automatycznie przyznać sterowanie requesterowi.

Odsyłacze pokrewne

“Użytkownik domyślny (SERWER)” na stronie 50

SERWER jest nazwą identyfikującą przypisywaną przez Operations Console, gdy serwerem nie steruje żaden użytkownik.

“Wyświetlenie zdalnego panelu sterującego w trybie tylko do odczytu” na stronie 51

Wyświetlenie zdalnego panelu sterującego w trybie tylko do odczytu umożliwia obejrzenie zdalnego panelu sterującego w sytuacji, gdy użytkownik nie steruje serwerem iSeries.

“Sterowanie serwerem iSeries” na stronie 49

Sterowanie serwerem oznacza dysponowanie na komputerze PC aktywną konsolą lub funkcjonalnym zdalnym panelem sterującym (o ile został zainstalowany i skonfigurowany dla konsoli lokalnej) bądź oboma tymi elementami.

Żądanie sterowania za pomocą konsoli lokalnej::

Aby zażądać sterowania z konsoli lokalnej:

1. Zidentyfikuj użytkownika sterującego serwerem.
2. Jeśli sterowanie nie jest przyznane żadnemu użytkownikowi (w polu **Bieżący użytkownik** wyświetlana jest wartość **SERWER**, wykonaj następujące czynności:
 - a. Wybierz nazwę konfiguracji.
 - b. W menu **Połączenie** kliknij opcję **Zażądaj sterowania**.
 - c. Jeśli zainstalowałeś i skonfigurowałeś zdalny panel sterujący, potwierdź, że został on wyświetlony. Jeśli nie został on wyświetlony, zapoznaj się ze wskazówkami zawartymi w sekcji Nie można uruchomić zdalnego panelu sterującego. Po wyświetleniu zdalnego panelu sterującego może zostać wyświetlone okno wpisywania się.
 - d. Jeśli zostanie wyświetlone okno Wpisywanie się do urządzenia serwisowego (Service Device Sign-on), wpisz się używając identyfikatora i hasła użytkownika narzędzi serwisowych. Operations Console wymaga poprawnego identyfikatora i hasła użytkownika narzędzi serwisowych do autoryzacji połączenia między serwerem a komputerem PC. Jeśli podczas wpisywania się napotkasz problemy, przeczytaj sekcję Rozwiązywanie problemów z uwierzytelnianiem.
 - e. Potwierdź wyświetlenie konsoli. Jeśli nie zostanie ona wyświetlona, zapoznaj się ze wskazówkami zawartymi w części poświęconej rozwiązywaniu problemów w sekcjach Nie można uruchomić zdalnego panelu sterującego oraz Problemy z połączeniem konsoli lokalnej.

Jeśli sterowanie zostało przyznane użytkownikowi konsoli zdalnej i **nie chcesz** wymuszać odebrania sterowania tej konsoli zdalnej, wyślij komunikat do konsoli zdalnej, prosząc jej użytkownika o zwolnienie sterowania. Aby zażądać sterowania za pomocą konsoli lokalnej w sytuacji, gdy konsola zdalna zwolniła sterowanie, ale konsola lokalna go nie odzyskała, zapoznaj się ze wskazówkami opisanymi w czynności 2.

Jeśli sterowanie zostało przyznane użytkownikowi konsoli zdalnej, a użytkownik **chce** wymusić odebranie sterowania za pomocą konsoli zdalnej, zapoznaj się ze wskazówkami opisanymi w czynności 2. Na konsoli zdalnej zostanie zamknięte okno zdalnego panelu sterującego oraz konsola, a następnie zostanie wyświetlony komunikat informujący o przejęciu sterowania przez konsolę lokalną. Dopóki konsola zdalna pozostanie połączona, użytkownik tej konsoli może wyświetlać zdalny panel sterujący w trybie tylko do odczytu.

Zwolnienie sterowania za pomocą konsoli lokalnej::

Aby zwolnić sterowanie:

1. Wybierz nazwę konfiguracji.
2. W menu **Połączenie** kliknij **Zwolnij sterowanie**.

W tym momencie, w polu **Bieżący użytkownik** zostanie wyświetlona wartość **SERWER**. Okno zdalnego panelu sterującego oraz zdalna konsola zostaną zamknięte. Sterowanie jest automatycznie przyznawane pierwszemu requesterowi. Zdalny panel sterujący jest nadal dostępny w trybie tylko do odczytu.

Wysyłanie komunikatu do sterującej konsoli zdalnej:

Podczas korzystania z konsoli Operations Console może zaistnieć potrzeba porozumienia się z użytkownikiem sterującym serwerem iSeries. Operations Console umożliwia wysyłanie komunikatów między konsolą lokalną i zdalną, jeśli są one podłączone. Komunikat może zainicjować tylko użytkownik, który nie steruje serwerem.

Aby wysłać komunikat do użytkownika sterującego serwerem:

1. W oknie Operations Console wybierz nazwę konfiguracji.
2. W menu **Połączenie** kliknij **Wyślij komunikat**.
3. Wpisz treść komunikatu.
4. Kliknij **Wyślij**.

Aby odpowiedzieć na komunikat:

- a. Wpisz odpowiedź.
- b. Kliknij **Odpowiedz**.

Odsyłacze pokrewne

“Sterowanie serwerem iSeries” na stronie 49

Sterowanie serwerem oznacza dysponowanie na komputerze PC aktywną konsolą lub funkcjonalnym zdalnym panelem sterującym (o ile został zainstalowany i skonfigurowany dla konsoli lokalnej) bądź oboma tymi elementami.

Żądanie sterowania za pomocą konsoli zdalnej:

Opis żądania sterowania serwerem przez użytkownika korzystającego z konsoli zdalnej, jeśli sterowanie następowało za pomocą konsoli lokalnej.

Żądanie sterowania serwerem iSeries za pomocą konsoli zdalnej umożliwia korzystanie z aktywnej konsoli i funkcjonalnego zdalnego panelu sterującego na konsoli zdalnej. Konsola aktywna jest interfejsem wiersza komend do obsługi serwera (emulacja terminalu 5250), który umożliwia interaktywną pracę z tym serwerem. Funkcjonalny zdalny panel sterujący umożliwia pracę z panelem sterującym tak, jakby użytkownik pracował przy samym serwerze.

Konsola zdalna musi być połączona z konsolą lokalną za pomocą modemu.

Aby zażądać sterowania z konsoli zdalnej:

1. Zidentyfikuj użytkownika sterującego serwerem.
2. Jeśli w polu **Bieżący użytkownik** wyświetlana jest wartość **SERWER**, należy wykonać następujące czynności:
 - a. W oknie Operations Console wybierz nazwę konfiguracji.

- b. W menu **Połączenie** kliknij opcję **Zażądaj sterowania**. Jeśli na konsoli lokalnej zainstalowano i skonfigurowano zdalny panel sterujący, jest on uruchamiany. Następnie, jeśli żaden użytkownik nie ma aktywnej konsoli, może zostać wyświetlone okno wpisywania się.
 - c. Jeśli zostanie wyświetlone okno Wpisywanie się do urządzenia serwisowego (Service Device Sign-on), wpisz się używając identyfikatora i hasła użytkownika narzędzi serwisowych. Operations Console wymaga poprawnego identyfikatora i hasła użytkownika do autoryzacji połączenia między serwerem a komputerem PC. Jeśli podczas wpisywania się napotkasz problemy, przeczytaj sekcję Rozwiązywanie problemów z uwierzytelnianiem. Po pomyślnym wpisaniu się wyświetlana jest konsola.
3. Jeśli sterowanie zostało przyznane lokalnemu użytkownikowi:
- a. Wyślij komunikat do konsoli lokalnej z wyjaśnieniem, dlaczego użytkownik musi uzyskać sterowanie.

Ważne: Nie trzeba wysyłać komunikatu przed zażądaniem sterowania.

- b. W menu **Połączenie** kliknij opcję **Zażądaj sterowania**. Jeśli lokalny użytkownik przyzna sterowanie zdalnej konsoli, zdalny panel sterujący staje się dostępny (o ile został zainstalowany i skonfigurowany na konsoli lokalnej) i wyświetlana jest konsola. Jeśli lokalny użytkownik odrzuci żądanie sterowania konsoli zdalnej, zostanie wyświetlone okno z informacją o odrzuceniu.

Zadania pokrewne

“Podłączenie konsoli zdalnej do konsoli lokalnej za pomocą modemu” na stronie 47

Instrukcje umożliwiające podłączenie konsoli zdalnej do podłączonej bezpośrednio konsoli lokalnej z obsługą dostępu zdalnego.

Odsyłacze pokrewne

“Użytkownik domyślny (SERWER)” na stronie 50

SERWER jest nazwą identyfikującą przypisywaną przez Operations Console, gdy serwerem nie steruje żaden użytkownik.

“Sterowanie serwerem iSeries” na stronie 49

Sterowanie serwerem oznacza dysponowanie na komputerze PC aktywną konsolą lub funkcjonalnym zdalnym panelem sterującym (o ile został zainstalowany i skonfigurowany dla konsoli lokalnej) bądź oboma tymi elementami.

Zwolnienie sterowania za pomocą konsoli zdalnej:

Opis zwalniania sterowania serwerem przez użytkownika korzystającego z konsoli zdalnej.

Zwolnienie sterowania serwerem iSeries za pomocą konsoli zdalnej umożliwia przywrócenie sterowania do stanu, w którym znajdowała się konsola lokalna, gdy pierwsza konsola lokalna zażądała sterowania.

Na przykład, jeśli konsola lokalna przyznała sterowanie pierwszej żądającej konsoli zdalnej, zwolnienie sterowania z konsoli zdalnej powoduje odzyskanie sterowania przez konsolę lokalną. Jeśli jednak sterowanie zostało nadane pierwszej żądającej konsoli zdalnej automatycznie, zwolnienie sterowania na konsoli zdalnej umożliwia automatyczne przyznanie sterowania kolejnemu requesterowi.

Aby zwolnić sterowanie przyznane konsoli zdalnej:

1. W oknie Operations Console wybierz nazwę konfiguracji.
2. W menu **Połączenie** kliknij **Zwolnij sterowanie**. Okno zdalnego panelu sterującego (jeśli było wyświetlane) oraz konsola zostają zamknięte.

Po zwolnieniu sterowania z konsoli zdalnej możesz:

 - wyświetlić zdalny panel sterujący w trybie tylko do odczytu:
 - a. Wybierz nazwę konfiguracji.
 - b. W menu **Połączenie** kliknij **Zdalny panel sterujący**.
 - zakończyć połączenie konsoli zdalnej z konsolą lokalną:
 - a. Wybierz nazwę konfiguracji.
 - b. W menu **Połączenie** kliknij **Rozłącz**. Status połączenia przyjmuje wartość **Rozłączanie**.

c. Poczekaj, aż status konsoli przyjmie wartość **Nie połączono z konsolą lokalną**.

Zadania pokrewne

“Usunięcie konfiguracji konsoli” na stronie 43

Usunięcie istniejącej konsoli lokalnej lub zdalnej podczas korzystania z konsoli Operations Console

Odsyłacze pokrewne

“Wyświetlenie zdalnego panelu sterującego w trybie tylko do odczytu” na stronie 51

Wyświetlenie zdalnego panelu sterującego w trybie tylko do odczytu umożliwia obejrzenie zdalnego panelu sterującego w sytuacji, gdy użytkownik nie steruje serwerem iSeries.

“Sterowanie serwerem iSeries” na stronie 49

Sterowanie serwerem oznacza dysponowanie na komputerze PC aktywną konsolą lub funkcjonalnym zdalnym panelem sterującym (o ile został zainstalowany i skonfigurowany dla konsoli lokalnej) bądź oboma tymi elementami.

Wysyłanie komunikatu do sterującej konsoli lokalnej lub zdalnej:

Podczas korzystania z konsoli Operations Console może zaistnieć potrzeba porozumienia się z użytkownikiem sterującym serwerem.

Operations Console umożliwia wysyłanie komunikatów między konsolą lokalną i zdalną, jeśli są one podłączone. Komunikat może zainicjować tylko użytkownik, który nie steruje serwerem.

Aby wysłać komunikat do użytkownika sterującego serwerem:

1. W oknie Operations Console wybierz nazwę konfiguracji.
2. W menu **Połączenie** kliknij **Wyślij komunikat**.
3. Wpisz treść komunikatu.
4. Kliknij **Wyślij**.

Aby odpowiedzieć na komunikat:

- a. Wpisz odpowiedź.
- b. Kliknij **Odpowiedz**.

Odsyłacze pokrewne

“Sterowanie serwerem iSeries” na stronie 49

Sterowanie serwerem oznacza dysponowanie na komputerze PC aktywną konsolą lub funkcjonalnym zdalnym panelem sterującym (o ile został zainstalowany i skonfigurowany dla konsoli lokalnej) bądź oboma tymi elementami.

Przekazywanie sterowania między użytkownikami:

Przykłady przekazywania sterowania serwerem między użytkownikami lokalnymi i zdalnymi.

Poniższe przykłady ilustrują interakcje między konsolą lokalną podłączoną bezpośrednio z dozwolonym dostępem zdalnym a konsolą zdalną. Pokazują one, w jaki sposób przekazywane jest sterowanie serwerem iSeries między komputerami PC po rozpoczęciu konfigurowania konsoli Operations Console.

Przekazywanie sterowania pomiędzy sterującą konsolą lokalną i konsolą zdalną

Ten przykład ilustruje interakcje zachodzące między konsolą lokalną podłączoną bezpośrednio z dozwolonym dostępem zdalnym i sterującą serwerem iSeries a konsolą zdalną. Pokazano w nim, w jaki sposób sterowanie jest przekazywane między konsolą lokalną a konsolą zdalną, gdy ta druga zażąda sterowania.

Interakcje te ilustrują oczekiwane zachowanie się użytkowników konsoli lokalnej i konsoli zdalnej.

1. Serwerem steruje użytkownik konsoli lokalnej. W chwili obecnej musi on obsługiwać wszystkie przychodzące żądania przyznania sterowania.

2. Gdy konsola zdalna żąda przyznania sterowania, użytkownik konsoli lokalnej decyduje, czy przyznać sterowanie, czy też je odrzucić. Jeśli użytkownik konsoli lokalnej przyzna sterowanie, requester otrzyma je.

Jeśli użytkownik konsoli lokalnej odrzuci żądanie sterowania, nadal będzie on sterował systemem.

Przekazywanie sterowania pomiędzy konsolą lokalną, która nie ma przyznanego sterowania, i konsolami zdalnymi

Ten przykład ilustruje interakcje między konsolą lokalną podłączoną bezpośrednio z włączonym dostępem zdalnym, która nie ma przyznanego sterowania serwerem iSeries, i konsolami zdalnymi żądającymi sterowania. Pokazuje on sposób obsługi sterowania, gdy żaden użytkownik nie steruje serwerem, a konsola zdalna zażąda sterowania.

Interakcje te ilustrują oczekiwane zachowanie się użytkowników konsoli lokalnej i konsoli zdalnej.

- Żaden użytkownik nie steruje serwerem. Z tego względu w polu **Bieżący użytkownik** wyświetlana jest wartość **SERWER**, a przychodzące żądania sterowania są przyznawane automatycznie.
- Gdy konsola zdalna żąda sterowania, jest ono jej przyznawane.

Odsyłacze pokrewne

“Sterowanie serwerem iSeries” na stronie 49

Sterowanie serwerem oznacza dysponowanie na komputerze PC aktywną konsolą lub funkcjonalnym zdalnym panelem sterującym (o ile został zainstalowany i skonfigurowany dla konsoli lokalnej) bądź oboma tymi elementami.

Korzystanie ze strony Właściwości

Weryfikacja i zmiana informacji o serwerze i konfiguracjach połączeń.

Strona Właściwości zawiera informacje na temat serwera powiązanego z połączoną konfiguracją. W tym miejscu użytkownik wprowadza zmiany w istniejącej konfiguracji.

Jeśli numer partycji jest wyświetlany jako ****, wystąpił błąd konfiguracyjny połączenia. Błąd może polegać na błędnym identyfikatorze partycji, a nawet błędnym adresie IP nazwy hosta serwisowego.

Zakładka **Ogólne** zawiera informacje dotyczące serwera, z którym zostało nawiązane połączenie. Pole **Katalog plików protokołu** zawiera ścieżkę do protokołów danych konsoli Operations Console i jest jedynym polem, które użytkownik może zmieniać.

Zakładka **Konfiguracja** będzie zawierać opcje zmieniające używane funkcje oraz sposób łączenia się konfiguracji. Opcje niedostępne dla powiązanej konfiguracji zostaną zablokowane. Konsola zdalna nie ma zakładki **Konfiguracja**. Aby wprowadzić zmiany w konsoli zdalnej, należy najpierw usunąć, a następnie ponownie utworzyć połączenie konsoli zdalnej.

Opcja **Answer BOOTP** (Odpowiedź BOOTP) umożliwia administratorowi systemu określenie, która konfiguracja dla danego komputera PC będzie źródłem danych IP dla serwera. Nowe serwery lub partycje logiczne próbujące użyć konsoli lokalnej w sieci mogą używać protokołu BOOTP. Jeśli dane mogą być dostarczane przez wiele komputerów PC lub konfiguracji, pierwszy komputer PC, który odpowie na pakiet rozgłaszania, dostarczy odpowiednie dane. Możliwość określenia, który komputer PC ma dostarczyć te dane, oferuje administratorowi dodatkową elastyczność. Więcej informacji na temat protokołu BOOTP zamieszczono w sekcji “Przygotowanie środowiska sieciowego” na stronie 11.

W przypadku używania podłączonej bezpośrednio konsoli lokalnej lub podłączonej bezpośrednio konsoli lokalnej z obsługą zdalną, dla konsoli może zostać dostarczony adres IP. W ten sposób użytkownik uzyskuje wygodne narzędzie w sytuacji, gdy domyślny adres jest już wykorzystywany na komputerze PC.

Uwaga: Początkowa konsola lokalna w sieci skonfiguruje zarówno konsolę, jak też zdalny panel sterujący. Jest to miejsce, w którym można wyłączyć jedną z funkcji.

Zakładka **ID urządzenia** została zmieniona w celu udostępnienia jednego przycisku do resetowania hasła ID urządzenia narzędzi serwisowych na komputerze PC. ID urządzenia narzędzi serwisowych należy również osobno zresetować. Powiązanego ID urządzenia narzędzi serwisowych dla konfiguracji nie można zmieniać na tej stronie. Aby użyć innego ID urządzenia narzędzi serwisowych, należy usunąć istniejącą konfigurację i utworzyć nową, korzystając z nowego ID urządzenia.

Hasło można zmienić na karcie **Hasło dostępu**. Hasło dostępu jest używane po części do uwierzytelniania urządzenia nawiązującego połączenie.

W zakładce Właściwości można skorzystać z opcji pomocy **?**, która zawiera więcej informacji. Kliknij opcję **?**. Opcja **?** jest teraz przypisana do kursora. Przesuń opcję **?** na pole, na temat którego chcesz uzyskać więcej informacji, i kliknij ponownie lewym przyciskiem myszy. Wyświetlone zostanie okno dialogowe pomocy kontekstowej zawierające informacje dotyczące tego pola.

Dostosowywanie okna Operations Console

Opcje dostosowywania informacji wyświetlanych przez konsolę Operations Console

W tym wydaniu konsola Operations Console została rozszerzona, oferując użytkownikom większą elastyczność obsługi konsoli Operations Console przy użyciu interfejsu GUI. Używając tych nowych funkcji można dostosować okno konsoli Operations Console w taki sposób, aby użytkownik mógł wyświetlać najważniejsze dla niego informacje.

Podczas pierwszego uruchomienia Operations Console można zauważyć kilka małych zmian. Pierwszą zmianą jest nowa opcja menu rozwijanego, **Opcje**. Zmiany w wydaniu V5R3 zostały również wymienione poniżej, aby nowy użytkownik mógł się zapoznać z niektórymi możliwościami okna konsoli Operations Console.

- **Wyświetl ostrzeżenia** Ta opcja może być używana w celu uniknięcia wyświetlania wielu wspólnych okien dialogowych. Na przykład, okno dialogowe potwierdzenia funkcji usunięcia nie zostanie wyświetlone, jeśli nie zostanie wybrane.
- **Ostrzeżenie dotyczące wymagań wstępnych** Okno dialogowe wyświetlane podczas pracy kreatora konfiguracji dotyczące wymagań można wyłączyć przy użyciu tej opcji.
- **Użyj pojedynczego logowania** Ta opcja umożliwi współużytkowanie danych logowania podczas łączenia się kilkoma konfiguracjami w tym samym czasie. Umożliwia to korzystanie z okna dialogowego pojedynczego wpisywania się zamiast osobnych okien dla każdego połączenia.
- **Dwukrotne kliknięcie** Ta opcja zawiera dwie pozycje, które są z nią powiązane. Pierwsza, element sterujący + (znak plus), służy do rozwijania lub zwijania struktury drzewa. Zamiast pojedynczego kliknięcia w rozwinięcia lub zwinienia drzewa można używać dwukrotnego kliknięcia. Druga pozycja wymaga, aby użytkownik korzystał z innej metody uruchamiania połączenia zamiast dwukrotnego kliknięcia nazwy konfiguracji.

Drugi przycisk na pasku narzędzi ma inną funkcję. W starszych wydaniach konsoli Operations Console drugi przycisk służył do zmieniania konfiguracji. Obecnie, drugi przycisk otwiera stronę **Właściwości** wybranej konfiguracji.

Wszystkie zmiany w konfiguracji konsoli Operations Console są obecnie wprowadzane za pomocą strony **Właściwości**.

Ikona skonfigurowanych połączeń jest inna. Użycie czerwonego lub zielonego indykatora ułatwia sprawdzenie, które konfiguracje są połączone, a które nie. Inną widoczną zmianą w konsoli Operations Console jest dodanie znaku + (plus) po lewej stronie ikony każdego skonfigurowanego połączenia. Znak + jest standardową funkcją rozwijania i zwijania w systemie Windows. Każde skonfigurowane połączenie jest rozwijane na osobne funkcje powiązane z tym połączeniem. Jeśli na przykład połączenie zostało nawiązane z pierwszą partycją systemu z wieloma partycjami LPAR, mogą zostać również wyświetlone oddzielne pozycje zdalnego panelu sterującego każdej partycji. Powinno to ułatwić administrowanie połączeniami.

Po rozwinięciu skonfigurowanego połączenia i kliknięciu prawym przyciskiem myszy konfiguracji zdalnego panelu sterującego użytkownik zobaczy, że udostępniona została nowa opcja. Opcja historii SRC umożliwia odtworzenie wszystkich lub części zapisanych kodów SRC serwera. Może to być bardzo przydatne przy debugowaniu niektórych problemów od IPL do aktywności panelu sterującego.

Do skonfigurowanych połączeń dodano funkcje oparte na metodzie "przeciągnij i upuść", aby ułatwić zarządzanie. Teraz można dostosować wygląd listy do swoich upodobań i przyzwyczajeń. Umożliwi to pogrupowanie konfiguracji, aby typowe funkcje mogły być wykonywane w kilku połączeniach jednocześnie. Oprócz dodania funkcji opartych na metodzie "przeciągnij i upuść" dostępne są również standardowe metody oznaczania systemu Windows służące do wybierania wielu połączeń. Połączenia, które częściej współużytkują te same funkcje, mogą być grupowane na przykład na początku listy.

Dodatkowe funkcje umożliwiają obecnie wyświetlanie wybranych kolumn danych w odpowiedniej kolejności. Używając metody "przeciągnij i upuść" użytkownik może umieścić dowolną kolumnę w najdogodniejszej pozycji. Można nawet określić, które kolumny zostaną wyświetlone. Wyjątkiem jest kolumna zawierająca połączenia serwera iSeries, której pozycji nie można zmienić. Wybierz menu rozwijane **Wybierz kolumny** w menu **Widok**. Następnie należy wybrać kolumny, które mają być wyświetlane, klikając tytuł kolumny. Zaznaczenie pola obok tytułu kolumny spowoduje jej wyświetlenie na ekranie. Jednocześnie można zaznaczyć lub usunąć zaznaczenie tylko jednej kolumny. Procedurę tę należy powtórzyć w celu dodania lub usunięcia dodatkowych kolumn.

Zarządzanie wieloma konsolami

Zarządzanie wieloma urządzeniami, które mogą działać jako konsole

Jeśli użytkownik używa więcej niż jednej stacji roboczej mogącej być konsolą dla tego samego serwera lub partycji, to, w zależności od konfiguracji i innych okoliczności, może wykorzystać te stacje jako konsole na wiele różnych sposobów.

Na przykład, jeśli dla trybu konsoli określono wartość 3 (konsola Operations Console w sieci LAN), podłączona bezpośrednio konsola lokalna o wartości 2 nie będzie mogła stać się konsolą przy próbie nawiązania połączenia.

Odsyłacze pokrewne

"Planowanie konsoli zapasowej" na stronie 6

Poniżej przedstawiono kilka sugestii, które można wykorzystać podczas planowania składowania konsoli.

"Przejmowanie lub odzyskiwanie połączenia konsoli Operations Console" na stronie 60

Funkcje umożliwiające sterowanie innym urządzeniem konsoli.

Wiele lokalnych konsoli PC w sieci

Konfigurowanie wielu konsoli lokalnych PC w sieci w celu zarządzania serwerem

Gdy stacja robocza jest już konsolą i inna konsola lokalna w sieci podejmuje próbę przejęcia roli konsoli, połączenie zostanie nawiązane i zostanie wyświetlony ekran Informacje o statusie konsoli.

Ekran ten informuje użytkownika, które urządzenie pełni obecnie funkcję konsoli w oparciu o ostatnie pomyślne połączenie. Możliwe jest nawiązanie wielu tego typu połączeń, ale tylko jedno z nich będzie połączeniem aktywnej konsoli. Ponadto pozostawienie w tym stanie podłączonego komputera PC nie pozwoli na automatyczne przekazanie mu aktywności konsoli. W tej sytuacji istnieją dwa wyjścia.

- Rozłącz połączenie w oknie Operations Console:
 1. Wybierz nazwę połączenia, które chcesz rozłączyć.
 2. Kliknij kolejno opcje **Połączenie** → **Rozłącz**.
- Rozłącz sesję emulatora:
 1. W oknie emulatora kliknij przycisk **Połączenie**.
 2. Wybierz **Rozłącz**.

Jeśli żadne urządzenie nie działa jako konsola, podczas następnego nawiązania połączenia za pomocą Operations Console lub emulatora ten komputer PC zostanie konsolą. O tym, czy ta metoda zarządzania aktywnością konsoli jest odpowiednia, decydują użytkownicy.

Wiele konsoli zdalnych z obsługą połączeń modemowych łączących się z tą samą konsolą lokalną bezpośrednio podłączoną do serwera

W tym środowisku tylko jedna konsola zdalna może połączyć się w danej chwili z konsolą lokalną.

Użytkownicy muszą wypracować sposób, w który inna konsola zdalna będzie mogła uzyskać dostęp do konsoli lokalnej. Jeśli uzyskiwanie dostępu jest wymagane regularnie, każdej konsoli zdalnej można przypisać czas, w którym będzie mogła uzyskać dostęp do konsoli lokalnej. Gdy upłynie czas przeznaczony dla pierwszej konsoli zdalnej, zwolni ona sterowanie i rozłączy się. Kolejna konsola zdalna połączy się w przypisanym jej czasie i zażąda sterowania. W opisywanej sytuacji przyjęto, że konsola lokalna nie miała przyznanego sterowania w chwili, gdy pierwsza konsola zdalna je uzyskała.

Przełączanie z jednego typu konsoli na inny, gdy konsola jest dostępna

Jeśli od razu wiadomo, że potrzebny będzie inny typ konsoli, można użyć bieżącej konsoli w celu wprowadzenia zmian dla innej konsoli.

Jeśli zasoby sprzętowe dla docelowego typu konsoli zostały już wcześniej określone i skonfigurowane jako konsola, wprowadzenie zmian może sprowadzać się do określenia nowego trybu konsoli i aktywowania odpowiedniego zasobu sprzętowego. Jeśli jednak sprzęt używany dla docelowego typu konsoli będzie wymagał przydzielenia lub zmiany konfiguracji, należy postępować zgodnie ze wskazówkami zawartymi w sekcji **Zmiana typu konsoli**.

Przykładem może być planowana utrata sieci używanej przez konsolę podłączoną poprzez LAN. Użytkownik zamierza wprowadzić w infrastrukturze pewne zmiany i przewiduje, że prace będą trwały dłużej niż jeden dzień. Zainstalowano również kabel konsoli pomiędzy asynchronicznym adapterem komunikacyjnym serwera i komputerem PC. Do zmiany trybu konsoli na 2 dla konsoli Operations Console podłączonej bezpośrednio można użyć narzędzi DST lub SST. Asynchroniczny adapter komunikacyjny nie będzie w tym czasie aktywny, ponieważ wybrano ustawienie trybu konsoli sieci LAN; należy wówczas manualnie uruchomić kartę adaptera asynchronicznego za pomocą funkcji 66 w panelu sterującym lub zdalnym panelu sterującym. Po aktywowaniu linii komunikacyjnej można odłączyć konsolę podłączoną poprzez LAN i, jeśli trzeba, utworzyć konfigurację dla bezpośredniego podłączenia konsoli lokalnej, a następnie uruchomić połączenie. Aby powrócić do konsoli podłączonej przez sieć LAN, wystarczy użyć konsoli podłączonej bezpośrednio: uruchomić narzędzia DST lub SST i zmienić tryb konsoli na 3, a następnie odłączyć istniejącą konsolę i restartować konsolę podłączoną poprzez LAN. Ponieważ konfiguracja zasobu sprzętowego nie zmieniła się, nie ma potrzeby wprowadzania dalszych zmian. Użytkownik może ręcznie dezaktywować asynchroniczny adapter komunikacyjny lub poczekać do następnego IPL. IPL nie uruchomi asynchronicznego adaptera komunikacyjnego, ponieważ wybrano ustawienie trybu konsoli sieci LAN.

Uwaga: Aby aktywować nową konsolę bez IPL, można wykonać funkcję serwisową konsoli 65+21+21. Po zaktualizowaniu trybu konsoli uruchomienie funkcji serwisowej konsoli spowoduje odłączenie bieżącej konsoli i zrestartowanie określonego przez użytkownika typu konsoli. Aby uzyskać więcej informacji, kliknij odsyłacz do dokumentów o funkcjach serwisowych konsoli.

Zadania pokrewne

“Aktywowanie asynchronicznej linii komunikacyjnej na serwerze” na stronie 90
Manualne aktywowanie asynchronicznej linii komunikacyjnej do użycia z konsolą Operations Console.

“Deaktywowanie asynchronicznej linii komunikacyjnej na serwerze” na stronie 91
Deaktywowanie asynchronicznej linii komunikacyjnej na serwerze

Odsyłacze pokrewne

“Zmiana typu konsoli” na stronie 66
Jeśli istnieje już połączenie konsoli, można zmienić typ konsoli w jeden z poniższych sposobów.

Przełączanie z jednego typu konsoli na drugi, gdy konsola nie działa

Jeśli wystąpi problem z bieżącą konsolą, można użyć jednego z poniższych sposobów, aby zmienić tryb konsoli.

- Jeśli używasz komputera PC podłączonego do sieci LAN dla konsoli i masz inny komputer PC skonfigurowany jako konsola, spróbuj go używać jako konsoli do momentu rozwiązania problemu z pierwszą konsolą.
- Użyj narzędzi SST z innej stacji roboczej.
- Użyj funkcji serwisowych konsoli (65+21).

- Użyj odpowiedniego rodzimego makro z innej stacji roboczej.

Uwaga: Wszystkie przydziały lub konfiguracje sprzętu należy wykonać przed nawiązaniem nowego połączenia. Wykorzystując na przykład współużytkowany procesor IOP w środowisku LPAR, można zwolnić zasób w jednej partycji i przydzielić go innej, o ile metodę tę jest w stanie obsłużyć posiadany sprzęt. Jeśli planowano konsolę zapasową, niektóre lub wszystkie zadania mogły już zostać wykonane. W przypadku braku zapasowej konsoli niektóre zadania wymagają jednego lub kilku operacji IPL w celu wprowadzenia systemu w stan, w którym można użyć nowej konsoli.

Używając tego samego przykładu konfiguracji, który został opisany powyżej (przejście z konsoli w sieci LAN do podłączonej bezpośrednio) i zakładając, że wszelkie działania konfiguracyjne zostały zakończone, można odłączyć istniejącą konsolę (połączoną poprzez LAN); należy użyć funkcji (65+21), rodzimego makro lub narzędzia SST innej stacji roboczej w celu skonfigurowania wartości 2 dla trybu konsoli w przypadku konsoli podłączonych bezpośrednio; następnie należy podłączyć bezpośrednio konsolę lokalną. Jeśli jednak użyto rodzimego makra lub narzędzi SST innej stacji roboczej, może zaistnieć konieczność aktywowania asynchronicznego adaptera komunikacyjnego. Użycie funkcji serwisowych konsoli (65+21) lub rodzimego makra OPSCONSOLE RESTART spowoduje automatyczne aktywowanie adaptera.

Uwaga: Istnieje szereg funkcji serwisowych (65+21), które mogą być potrzebne podczas odzyskiwania lub debugowania problemu dotyczącego konsoli Operations Console w zależności od rodzaju problemu, połączeń używanych dla bieżącej konsoli, docelowego typu konsoli i bieżącego stanu systemu. Jeśli nie wiesz, jakiej użyć funkcji lub metody odzyskiwania, skontaktuj się z dostawcą usług w celu uzyskania pomocy.

Odsyłacze pokrewne

“Używanie funkcji serwisowych konsoli (65 + 21)” na stronie 91
Funkcje odzyskiwania konsoli awaryjnej i ich wykorzystanie

Przejmowanie lub odzyskiwanie połączenia konsoli Operations Console

Funkcje umożliwiające sterowanie innym urządzeniem konsoli.

Specjalny zestaw funkcji systemu i5/OS umożliwia konsoli Operations Console przejęcie kontroli od innego urządzenia konsoli. Użytkownik może wykonać dwa podstawowe działania:

- **Przejmowanie konsoli** to proces stosowany dla urządzeń w sieci LAN mogących pełnić funkcję konsoli, polegający na przejęciu kontroli bieżącego urządzenia konsoli w sieci LAN. Działanie przejmowania konsoli nie może być wykonane z konsolami podłączonymi bezpośrednio.
- **Odzyskiwanie** jest procesem odzyskania kontroli nad zadaniem działającym na konsoli po tym, jak w konsoli wystąpił problem. Proces odzyskiwania może zostać przeprowadzony w odniesieniu do tego samego lub innego urządzenia konsoli. Proces ten można ułatwić, udostępniając urządzenie korzystające z innego połączenia. Wyjątkiem jest konsola twinax, która nie korzysta z tego samego rodzaju emulacji terminalu 5250, a co za tym idzie nie umożliwia odzyskania konsoli.

Na każdym urządzeniu z możliwością pełnienia funkcji konsoli i emulacją terminalu 5250 zostanie wyświetlony ekran z danymi po pomyślnym nawiązaniu połączenia bez względu na rodzaj połączenia, niezależnie od tego, czy dane urządzenie jest konsolą. Oznacza to, że obecnie więcej niż jedno urządzenie będzie wyświetlać dane na ekranie po ustanowieniu urządzenia konsoli. Urządzenie konsoli nie będzie wyświetlać pustego ekranu z komunikatem **Odłączone**. To działanie umożliwi “przekazanie” zadania innemu urządzeniu bez utraty danych. Kiedy opcja przejmowania konsoli jest włączona, jednym z jej efektów dla serwera jest zwiększona odzyskiwalność w przypadku utraty konsoli.

Działanie odzyskiwania polega na zawieszeniu strumienia danych na konsolę która traci połączenie lub jest przejmowana, zapisaniu dalszych danych i następnie przesłaniu tych danych do następnego urządzenia, które ma przejąć rolę konsoli, nawet jeśli tym urządzeniem jest ta sama, stara konsola. Odzyskiwalność polega w istocie na przejęciu konsoli z tego samego lub innego kwalifikowanego urządzenia, bez względu na jego wcześniejsze działania.

Ustawienie domyślne funkcji przejmowania i odzyskiwania konsoli ma wartość **wyłączona**. Jeśli funkcja ta jest wyłączona, wszystkie urządzenia z możliwością pełnienia funkcji konsoli wyświetlą ekran **Informacje o statusie konsoli**, jeśli nie są konsolą aktywną.

Do zalet tych funkcji zalicza się wygodę i nadmiarowość. Urządzenia mogące pełnić funkcję konsoli mogą zostać rozmieszczone na terenie ośrodka lub wielu ośrodków, umożliwiając użytkownikom poruszanie się i sterowanie systemem za pomocą dowolnego urządzenia. Bez względu na to, jakie działanie było wykonywane przez poprzednią konsolę, nowa konsola bezpośrednio przejmie jej zadanie, nawet podczas restartowania serwera lub instalowania systemu i5/OS. Kiedy opcja przejmowania konsoli jest włączona, jednym z jej efektów dla serwera jest zwiększona odzyskiwalność w przypadku utraty konsoli.

Odsyłacze pokrewne

“Uwagi dotyczące planowania konsoli” na stronie 3

Podczas planowania konsoli Operations Console dla jednego lub większej liczby serwerów należy uwzględnić szereg ważnych aspektów.

“Planowanie konsoli zapasowej” na stronie 6

Poniżej przedstawiono kilka sugestii, które można wykorzystać podczas planowania składowania konsoli.

“Zadania sterowania między użytkownikami” na stronie 48

Opisane poniżej zadania dotyczą tylko konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera z dozwolonym dostępem zdalnym lub konsoli zdalnej z konfiguracjami obsługującymi połączenia modemowe.

“Zarządzanie wieloma konsolami” na stronie 58

Zarządzanie wieloma urządzeniami, które mogą działać jako konsole

Szczegóły przejmowania konsoli:

Poniżej przedstawiono ważne informacje dotyczące funkcji przejmowania konsoli.

- Ta funkcja musi być włączona, jeśli użytkownik pragnie przejąć konsolę lub zapewnić ochronę przed utratą konsoli przy użyciu funkcji odzyskiwania.
- Opcja **Umożliwienie przejmowania konsoli przez inną konsolę** jest włączona w ekranie wyboru konsoli narzędzi DST lub SST.
- Funkcja ta nie dotyczy konsoli twinax. Dostępna jest tylko dla stacji roboczych Operations Console z emulacją terminalu 5250.
- Skoro może istnieć tylko jedno bezpośrednio podłączone urządzenie Operations Console, funkcja przejmowania nie może zostać użyta. Jednakże, dowolne urządzenie z obsługą emulacji terminalu 5250 może być użyte do odzyskiwania utraconej konsoli poprzez zmianę trybu konsoli. Może to wymagać ponownego przydzielenia sprzętu w celu obsługi nowego trybu konsoli.
- Identyfikator użytkownika narzędzi DST używany do wpisywania się do uprawnionego urządzenia musi mieć również uprawnienie użytkownika do przejęcia konsoli, co jest nową funkcją wydania V5R4.
- Tylko urządzenia o takich samych atrybutach (na przykład 24x80 lub 27x132) mogą przejmować konsolę. Przykład: jeśli urządzenie LAN1 jest uruchomione w trybie 24x80, a urządzenie LAN2 w trybie 27x132, a urządzenie LAN1 jest konsolą, dla urządzenia LAN2 zostanie wyświetlona wartość **NIE** w polu **Przejmowanie konsoli**.
- Dane ekranu **Informacje o statusie konsoli** nie ulegają zmianie. Obecnie brak metody automatycznego odświeżenia danych. Można manualnie odświeżyć wszystkie pola poza polem **Przejmowanie konsoli** za pomocą klawisza Enter. Użytkownik musi wyjść z tego ekranu i wpisać się ponownie, aby zobaczyć wprowadzone zmiany.
- Poczynając od tego wydania, przejmowanie konsoli jest obsługiwane w trybie D programu IPL. Istnieje możliwość jednoczesnego podłączenia dwóch urządzeń wraz z danymi podczas IPL w trybie D.
- Tryb konsoli jest w dalszym ciągu honorowany, gdy włączona jest opcja przejmowania konsoli. Jednakże, każda stacja robocza mogąca stać się konsolą wyświetli ekran wpisania się do narzędzi DST lub okno **Informacje statusu konsoli**. Na przykład, jeśli wybrano ustawienie trybu konsoli LAN, na stacji roboczej pełniącej funkcję konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio zostanie wyświetlone okno **Informacje o statusie konsoli** bez wyświetlania okna wpisania się do narzędzi DST, w polu **Przejmowanie konsoli** zostanie jednak wyświetlona wartość **NIE**, aby wskazać, że przejęcie istniejącej konsoli jest niemożliwe. Stacja robocza mogłaby być jednak użyta w procesie odzyskiwania.

Odsyłacze pokrewne

“Szczegóły odzyskiwania konsoli”

Poniżej zamieszczono kilka informacji dotyczących działania odzyskiwania konsoli.

Szczegóły odzyskiwania konsoli:

Poniżej zamieszczono kilka informacji dotyczących działania odzyskiwania konsoli.

- Odzyskiwanie konsoli za pomocą urządzenia z taką samą dołączalnością jest bezpośrednio związane z opcją przejmowania konsoli. Jeśli możliwość przejmowania nie jest potrzebna, lecz potrzebna jest możliwość odzyskiwania po utracie konsoli, należy i tak włączyć opcję przejmowania konsoli.
- Odzyskiwanie konsoli korzysta z funkcji przejmowania. Działanie odzyskiwania może być wykonane z tego samego lub innego urządzenia z taką samą dołączalnością. Na przykład, jeśli używana jest konsola Operations Console w sieci LAN i kilka komputerów PC skonfigurowanych z opcją pełnienia funkcji konsoli, a wystąpi awaria istniejącej konsoli, można użyć funkcji przejmowania z tego samego komputera PC, po usunięciu przyczyny awarii, lub z innego komputera PC. Bez względu na zadanie wykonywane przez poprzednią konsolę, nowa konsola będzie wykonywać to samo zadanie na tym samym etapie, na jakim byłaby poprzednia konsola. Zadanie jest kontynuowane, mimo że konsola nie działała. Użycie konsoli podłączonej bezpośrednio do odzyskiwania utraconej konsoli w sieci LAN nie odpowiada temu scenariuszowi.
- Odzyskiwalność konsoli za pomocą innego połączenia z konsolą udostępnia dodatkowe opcje. Jeśli istnieje plan konsoli zapasowej, który zakłada zmianę trybu konsoli, należy wziąć pod uwagę, co następuje:
 - Dla ułatwienia procesu odzyskiwania zalecane jest umieszczenie wszystkich adapterów z obsługą konsoli na tym samym procesorze IOP. Ogranicza to liczbę etapów niezbędnych do przeprowadzenia odzyskiwania.
 - Zmiana trybu konsoli może być natychmiastowa, w zależności od użytej metody. Na przykład:
 - Użycie narzędzi DST lub SST do zmiany trybu konsoli umożliwia zmianę dopiero przy następnym IPL. Wykonanie tego działania poprzez wymuszenie DST (funkcja 21) za pomocą panelu sterującego lub menu partycji logicznej nie zawsze przynosi oczekiwane rezultaty.
 - Zmiana znaczników w środowisku partycji logicznych będzie również wymagać wykonania IPL, aby zmiana konsoli została przeprowadzona.
 - Jednakże, użycie funkcji serwisowych konsoli (65+21) wymusza wykonanie wyszukiwania przez system, aktywuje odpowiedni sprzęt oraz zadania i jest natychmiastowe.
 - Sprzęt obsługujący każdy typ konsoli używany przy odzyskiwaniu musi być dostępny w czasie odzyskiwania. Na przykład, jeśli konsola lokalna podłączona bezpośrednio ma być zdolna do odzyskiwania konsoli lokalnej w sieci, obydwie karty adaptera muszą być umieszczone w ich położeniach lub być poprawnie oznaczone dla partycji logicznych. Aby wykonać tę operację, użytkownik musi zmienić tryb konsoli za pomocą dostępnego menu lub za pomocą funkcji serwisowych konsoli (65+21).

Aby wykonać odzyskiwanie z innym trybem konsoli, należy zmienić tryb konsoli **przed** podjęciem próby przejmowania. Oznacza to, że albo odpowiedni sprzęt musi być już dostępny, łącznie z oznaczeniami partycji logicznych, albo należy przenieść odpowiedni sprzęt, fizycznie lub logicznie, przed podjęciem próby odzyskiwania. Następnie należy użyć jednej z metod zmiany trybu konsoli na żądane ustawienie. Można użyć istniejącej stacji roboczej i rodzimego makra SST, jeśli jest dostępne, lub funkcji serwisowych konsoli (65+21).

Więcej informacji na temat funkcji serwisowych konsoli zamieszczono w sekcji Korzystanie z funkcji serwisowych konsoli (65+21).

- W wydaniu V5R4 obsługiwana jest obecnie funkcja przejmowania konsoli w przypadku jednego urządzenia konsoli przejmującego rolę drugiego podczas wykonywania procedury IPL w trybie D.
Jeśli dokonana będzie zmiana wartości trybu konsoli podczas procedury IPL typu D, na przykład za pomocą funkcji (65+21), powinno być możliwe podłączenie innego urządzenia, o ile nowa konsola posiada obsługujący je sprzęt.

Odsyłacze pokrewne

“Szczegóły przejmowania konsoli” na stronie 61

Poniżej przedstawiono ważne informacje dotyczące funkcji przejmowania konsoli.

“Używanie funkcji serwisowych konsoli (65 + 21)” na stronie 91

Funkcje odzyskiwania konsoli awaryjnej i ich wykorzystanie

Włączanie przejmowania konsoli:

Procedury nadawania uprawnień i narzędzia umożliwiające przejście konsoli

Aby umożliwić przejście konsoli, użytkownik musi mieć uprawnienie przejścia konsoli. Należy zastosować poniższą procedurę, aby nadać uprawnienie przejścia konsoli, a następnie przejść do następnej procedury, aby umożliwić przejście konsoli.

Aby nadać użytkownikowi uprawnienie przejścia konsoli, wykonaj poniższe czynności.

Uwaga: Aby wykonać jedną z następujących procedur za pomocą narzędzi SST, wybierz opcję Work with service tools user IDs and Devices (Praca z identyfikatorami użytkowników i urządzeniami narzędzi serwisowych), we wszystkich odnośnych miejscach wybierz Work with DST environment (Praca ze środowiskiem DST) i omiń etap wyboru **narzędzi systemowych**.

1. Otwórz narzędzia DST lub SST.
2. Wybierz opcję **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
3. Wybierz opcję **Identyfikatory użytkowników narzędzi serwisowych** (Service tools user IDs).
4. Wpisz wartość 7 w wierszu przed odpowiednim identyfikatorem użytkownika i naciśnij klawisz **Enter**.
5. Przewiń w dół, aby znaleźć opcję **Przejmij konsolę** i wpisz wartość 2 w odpowiednim wierszu, aby nadać użytkownikowi uprawnienie, a następnie naciśnij klawisz **Enter**.

Aby powtórzyć tę procedurę dla dodatkowych identyfikatorów użytkowników, powtórz czynności 4 i 5.

To uprawnienie będzie używane przy następnym wpisaniu identyfikatora użytkownika.

Uwaga: Gdy użytkownik wpisuje się do urządzenia zdolnego do przejmowania konsoli, status pola Przejście konsoli jest aktualizowany. Aby dana zmiana (na przykład nadanie użytkownikowi uprawnienia przejścia konsoli) została wprowadzona, należy wyjść z okna Informacje o statusie konsoli za pomocą klawisza **F3** lub **F12** i wpisać się ponownie.

Aby włączyć przejmowanie i odzyskiwanie konsoli, wykonaj następujące czynności:

- a. Otwórz narzędzia DST lub SST.
- b. Wybierz opcję **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
- c. Wybierz **System devices** (Urządzenia systemowe); pomiń ten etap, jeśli używane są narzędzia SST.
- d. Wybierz opcję **Wybór konsoli** (Select Console).
- e. Wpisz wartość 1 obok opcji **Zezwalaj na przejmowanie konsoli przez inną konsolę** i naciśnij klawisz **Enter**.

Zmiana opcji przejścia konsoli zostaje uwzględniona natychmiast.

Scenariusze:

Poniższe scenariusze ułatwiają zrozumienie opcji odzyskiwania i przejmowania konsoli.

Scenariusz: Urządzenia w sieci LAN z włączoną tylko opcją przejmowania konsoli:

Jest to opis tego, co się dzieje podczas IPL, gdy włączona jest opcja przejmowania konsoli i dostępne jest więcej niż jedno urządzenie w sieci LAN.

Urządzenia LAN będą określane jako LAN1, LAN2 i LAN3. IPL wykonywany jest w trybie nienadzorowanym (Normalnym).

W momencie, gdy określane jest urządzenie konsoli podczas IPL, jeśli więcej niż jedno urządzenie nawiązuje połączenie, zachodzi warunek zbliżony do warunku wyścigu. Pierwsze urządzenie, które ustanowi połączenie, z typem określonym przez ustawienia trybu konsoli (w tym przykładzie - LAN), staje się konsolą i wyświetli typowy ekran konsoli.

W poniższym przykładzie przyjmujemy, że pierwszym podłączonym urządzeniem jest LAN1. Podczas IPL to urządzenie będzie wyświetlać zmiany statusu IPL podobnie jak każda inna konsola, a następnie wyświetli okno wpisania się do systemu i5/OS. Urządzenia LAN2 i LAN3 wyświetlą specjalny ekran wpisania się do narzędzi DST z nowym wierszem danych o treści **UWAGA: to urządzenie może stać się konsolą**. Reszta okna będzie wyglądała tak samo, jak każde inne okno wpisania się do narzędzi DST. Do urządzenia LAN2 wpisuje się użytkownik z uprawnieniem przejęcia konsoli. Dla tego użytkownika zostanie wyświetlony ten sam ekran **Informacje o statusie konsoli**, a w polu **Przejmowanie konsoli** zostanie wyświetlona wartość **TAK** oznaczająca, że przejęcie konsoli jest możliwe. Do urządzenia LAN3 wpisuje się użytkownik nie posiadający uprawnień przejęcia konsoli. W polu **Przejmowanie konsoli** zostanie wyświetlona wartość **NIE**, ponieważ użytkownik nie posiada odpowiedniego uprawnienia przejęcia konsoli.

Na tym etapie tylko jedno urządzenie spełniło wszystkie warunki przejmowania konsoli. Na dole ekranu znajduje się wskazówka F10=Przejęcie połączenia konsoli. Naciśnięcie klawisza F10 spowoduje wyświetlenie ekranu **Take over Console Connection From Another User** (Przejęcie połączenia konsoli od innego użytkownika). Jest to ekran potwierdzenia, który daje ostatnią szansę anulowania operacji. Wybranie 1 i naciśnięcie klawisza Enter spowoduje wykonanie przejmowania konsoli. W tym momencie na urządzeniu LAN1 zostanie wyświetlony specjalny ekran wpisania się do narzędzi DST, a na urządzeniu LAN2, które zainicjowało przejęcie, zostanie wyświetlony ten sam ekran, który był wyświetlany na urządzeniu LAN1 w momencie transferu. Zadanie, jeśli jakieś było uruchomione, nie otrzymuje nawet informacji o tym działaniu. Na pierwotnej konsoli mógł być instalowany Licencjonowany Kod Wewnętrzny lub system i5/OS, a nawet mogło być wykonywane pełne składowanie systemu w stanie zastrzeżonym, a informacje na ten temat nie trafiłyby do serwera. Możliwe jest nawet odłączenie połączenia konsoli i późniejszy powrót, ponowne połączenie, po czym zostaną wyświetlone dane bieżącego zadania w niezmienionym stanie. Jeśli duża ilość danych ekranowych była wysłana przez zadanie i nie może być dostarczona, dane będą składowane do późniejszego etapu. Po ponownym nawiązaniu połączenia z konsolą przez autoryzowanego użytkownika (z uprawnieniem przejęcia konsoli) z uprawnionego urządzenia użytkownik może zauważyć szybkie odświeżanie ekranu do momentu dostarczenia wszystkich składowanych danych. Odłączenie i ponowne połączenie uważane jest za odzyskiwanie (a nie przejęcie konsoli).

Dane LAN3 nie ulegną zmianie po procedurze przejmowania. Obecnie brak metody automatycznego odświeżenia danych. Jednakże, jeśli użytkownik LAN3 naciśnie klawisz Enter, dokona manualnego odświeżenia wszystkich pól poza polem **Przejęcie konsoli**. Użytkownik musi wyjść z tego ekranu i ponownie wpisać się, aby widoczne były zmiany w tym polu.

Scenariusz: Normalny IPL i konfiguracje dwupołączeniowe z aktywnym przejmowaniem konsoli:

Jest to opis działania podczas IPL, gdy włączone jest przejmowanie konsoli i używane jest więcej niż jedno połączenie **Operations Console**. Czyli urządzenie podłączone bezpośrednio, jakie może być tylko jedno, jest podłączone, a także trzy urządzenia **Operations Console**.

Tryb konsoli skonfigurowany jest na **Operations Console** w sieci LAN (3). Bezpośrednio podłączony komputer PC jest nazwany urządzeniem **OKABLOWANYM**, a komputery PC w sieci LAN - urządzeniami LAN1, LAN2 i LAN3. IPL jest wykonywany w trybie nienadzorowanym.

W momencie, gdy określone jest urządzenie konsoli podczas IPL, jeśli więcej niż jedno urządzenie nawiązuje połączenie, zachodzi warunek zbliżony do warunku wyścigu. Pierwsze urządzenie, które ustanowi połączenie, z typem określonym przez ustawienia trybu konsoli, (w tym przykładzie - LAN), staje się konsolą i wyświetli typowy ekran konsoli. Każde dodatkowe urządzenie, które nawiąże połączenie, wyświetli jeden z dwu ekranów.

W poniższym przykładzie przyjmujemy, że pierwszym podłączonym urządzeniem jest LAN1. Podczas IPL to urządzenie będzie wyświetlać zmiany statusu IPL podobnie jak każda inna konsola, a następnie wyświetli okno wpisania się do systemu i5/OS. LAN2 i LAN3 wyświetlą specjalny ekran wpisania się do DST z nowym wierszem danych o treści **"UWAGA: To urządzenie może stać się konsolą"**. Reszta okna będzie wyglądała tak samo, jak każde inne okno wpisania się do narzędzi DST. Urządzenie nazwane **OKABLOWANYM** nie nawiąże na początku połączenia, ponieważ nie spełnia ono warunku trybu konsoli LAN. Jeśli asynchroniczna linia komunikacyjna zostałaby jednak aktywowana za pomocą funkcji 66, zostałyby wyświetlony nowy ekran **Informacje statusu konsoli**, na którym wyświetlane są dane związane z bieżącą konsolą. Pole **Take over the console** (**Przejęcie konsoli**) będzie wyświetlać

wartość NIE, gdyż typ urządzenia jest niepoprawny (tryb konsoli jest skonfigurowany jako LAN). Do urządzenia LAN2 wpisuje się użytkownik z uprawnieniem przejścia konsoli. Zostanie wyświetlony ten sam ekran Informacje o statusie konsoli, a w polu Przejmowanie konsoli pojawi się wartość TAK, oznaczająca, że przejście konsoli jest możliwe. Do urządzenia LAN3 wpisuje się użytkownik nie posiadający uprawnień przejścia konsoli. Pole Take over the console (Przejmowanie konsoli) wyświetli wartość NIE, jako że użytkownik nie posiada odpowiedniego uprawnienia do wykonania procedury przejmowania.

Na tym etapie tylko jedno urządzenie spełniło wszystkie warunki przejmowania konsoli. Na dole ekranu znajduje się wskazówka F10=Przejście połączenia konsoli. Naciśnięcie klawisza F10 spowoduje wyświetlenie ekranu Take over Console Connection From Another User (Przejście połączenia konsoli od innego użytkownika). Jest to ekran potwierdzenia, który daje ostatnią szansę anulowania operacji. Wybranie 1 i naciśnięcie klawisza Enter spowoduje wykonanie przejmowania konsoli. W tym momencie na urządzeniu LAN1 zostanie wyświetlony specjalny ekran wpisania się do narzędzi DST, a na urządzeniu LAN2, które zainicjowało przejście, zostanie wyświetlony ten sam ekran, który był wyświetlany na urządzeniu LAN1 w momencie transferu. Zadanie, jeśli jakieś było uruchomione, nie otrzymuje nawet informacji o tym działaniu. Na pierwotnej konsoli mógł być instalowany Licencjonowany Kod Wewnętrzny lub system i5/OS, a nawet mogło być wykonywane pełne składowanie systemu w stanie zastrzeżonym, a informacje na ten temat nie trafiłyby do serwera. Możliwe jest nawet odłączenie połączenia konsoli i późniejszy powrót, ponowne połączenie, po czym zostaną wyświetlone dane bieżącego zadania w niezmienionym stanie. Jeśli duża ilość danych ekranowych była wysłana przez zadanie i nie może być dostarczona, dane będą składowane do późniejszego etapu. Po ponownym nawiązaniu połączenia przez konsolę, przez uprawnionego użytkownika i urządzenie, użytkownik może zauważyć szybkie odświeżenia ekranu do momentu dostarczenia wszystkich składowanych danych. Odłączenie i ponowne połączenie uważane jest za odzyskiwanie (a nie przejście konsoli).

Scenariusz: Odzyskiwanie konsoli wymagające określenia nowego trybu konsoli:

Istnieją przypadki, w których potrzebna będzie zmiana trybu konsoli w celu odzyskania po błędzie konsoli. Przykładem takiej sytuacji jest utrata połączenia z siecią podczas zwykłych czynności.

Tryb konsoli może być zmieniony za pomocą jednej z kilku metod takich jak:

- Menu DST lub SST (opóźniony)
- Rodzime makro (opóźniony)
- Funkcje serwisowe konsoli (65+21) (natychmiastowy)

Tylko metoda funkcji serwisowych konsoli (65+21) automatycznie zatrzyma stare połączenie i aktywuje wszystkie zasoby dla nowego wyboru. Dwie pozostałe metody mogą wymagać dodatkowych działań w celu aktywowania odpowiednich zasobów dla nowej konsoli. Te zmiany wymagają także, aby odpowiednie zasoby były dostępne i znajdowały się w stanie, w jakim mogą być użyte. Na przykład, jeśli używana jest konsola Operations Console w sieci LAN i nastąpi problem z siecią, konsola była używana przez partycję logiczną i brak karty komunikacji asynchronicznej procesora IOP oznaczonego dla konsoli. W takim wypadku trzeba byłoby albo przenieść kartę, albo zmienić znaczniki procesora IOP, aby umożliwić działanie konsoli podłączonej bezpośrednio. Jeśli zmiana nie musi nastąpić natychmiast, można też poczekać z jej przeprowadzeniem do następnego IPL, w którym to przypadku nowo oznaczony procesor IOP zezwoli bezpośrednio podłączonej konsoli na połączenie. W tym przykładzie podejmowana jest próba zmiany połączenia konsoli i użycia innego urządzenia. Metodą zalecaną w przypadku natychmiastowej zmiany jest metoda funkcji serwisowych konsoli (65+21). Po zakończeniu tej operacji użytkownik musi wpisać się ponownie. Skoro ten scenariusz zakłada zmianę typu połączenia z sieci LAN na konsolę podłączoną bezpośrednio, nowa konsola nie wyświetli specjalnego ekranu wpisania się ani ekranu Status informacji konsoli, gdyż jest jedyną poprawną konsolą po zmianie trybu konsoli. Po usunięciu problemu z siecią urządzenia w sieci LAN przejdą bezpośrednio do ekranu Informacje o statusie konsoli i nie będą w stanie przejąć roli konsoli bez zmiany trybu z powrotem na LAN. Przejmowanie nie jest dozwolone, gdy urządzenie jest podłączone bezpośrednio jako konsola, gdyż tylko jedno połączenie tego typu jest dozwolone na serwerze.

Kolejnym aspektem wyboru metody zmiany trybu konsoli jest dostępność innej stacji roboczej. Jeśli przebiega instalacja z użyciem konsoli, jedyną dostępną metodą będzie użycie funkcji serwisowych konsoli (65+21).

Scenariusz: odzyskiwanie konsoli podczas IPL trybu D z włączonym przejmowaniem konsoli:

W tym scenariuszu instalowany jest Licencjonowany Kod Wewnętrzny w ramach działania odzyskiwania systemu i skonfigurowaną konsolą była konsola lokalna w sieci. Jednakże, urządzenie nie stało się aktywne i otrzymano kod SRC A6005008. System jest duży, dotarcie do tego punktu zabiera dużo czasu i nie ma sensu wykonywanie wszystkiego od początku.

Odpowiedni adapter komunikacji asynchronicznej jest dostępny bez konieczności dokonywania zmian konfiguracyjnych, można więc użyć funkcji serwisowych konsoli (65+21) do zmiany trybu konsoli. Uruchamia to automatycznie adapter komunikacyjny przypisany do konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera. Jeśli ma być używany komputer PC używany wcześniej jako konsola w sieci, należy odłączyć konfigurację sieciową i utworzyć (lub użyć wcześniejszej konfiguracji) konfigurację konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera. Po pomyślnym zakończeniu funkcji serwisowych konsoli (65+21) zostaje nawiązane połączenie z bezpośrednio podłączonym skonfigurowanym połączeniem. Urządzenie to powinno automatycznie przejąć rolę konsoli, a działania powinny znajdować się na oczekiwanym etapie. Jeśli awaria sieci poprzedzała pojawienie się ekranu wyboru języka w starej konsoli, nowa konsola wyświetli ten ekran. Jeśli błąd wystąpił po rozpoczęciu działania, nowa konsola będzie kontynuować to działanie lub działanie może być zakończone; w drugim przypadku widoczne będą jego wyniki.

Zmiana typu konsoli

Jeśli istnieje już połączenie konsoli, można zmienić typ konsoli w jeden z poniższych sposobów.

Elektroniczne wsparcie klienta

Jeśli użytkownik używa obecnie elektronicznego wsparcia klienta (ECS) i musi podłączyć konsolę bezpośrednio, przed rozpoczęciem instalowania konsoli lokalnej Operations Console podłączonej bezpośrednio do serwera należy przenieść okablowanie elektronicznego wsparcia klienta na inny port komunikacyjny.

Uwaga: Może to wymagać zmiany informacji o zasobach używanych dla elektronicznego wsparcia klienta. W ramach migracji może zaistnieć potrzeba zdekonfigurowania adaptera LAN dla konsoli Operations Console. Instrukcje dotyczące dekonfigurowania i przenoszenia adaptera LAN zamieszczono w sekcji Dekonfigurowanie i przenoszenie karty adaptera LAN.

Więcej informacji na temat obsługi ECS zamieszczono w rozdziale Elektroniczne wsparcie klienta.

Zadania pokrewne

“Dekonfigurowanie lub przenoszenie karty adaptera LAN używanej przez konsolę Operations Console” na stronie 85

Opis dekonfigurowania lub przenoszenia karty LAN

Odsyłacze pokrewne

“Przełączanie z jednego typu konsoli na inny, gdy konsola jest dostępna” na stronie 59

Jeśli od razu wiadomo, że potrzebny będzie inny typ konsoli, można użyć bieżącej konsoli w celu wprowadzenia zmian dla innej konsoli.

Informacje pokrewne

Elektroniczne wsparcie klienta

Zmiana konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera na konsolę lokalną w sieci (LAN)

Aby zmienić podłączoną bezpośrednio konsolę lokalną Operations Console na konsolę lokalną w sieci (LAN), należy zmienić ustawienia komputera PC i serwera.

Przed rozpoczęciem należy sprawdzić, czy zostały spełnione wszystkie wymagania sprzętowe konsoli Operations Console w odniesieniu do komputera PC i serwera.

Odsyłacze pokrewne

“Spełnienie wymagań sprzętowych konsoli Operations Console” na stronie 17

Ta sekcja omawia wymagania dotyczące komputera PC i serwera iSeries dla konfiguracji Operations Console configuration.

Zmiana konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio na konsolę lokalną w sieci (LAN) na serwerze bez partycji lub z partycją podstawową:

Aby zmienić konsolę lokalną Operations Console podłączoną bezpośrednio na konsolę lokalną w sieci (LAN), wykonaj poniższe czynności na serwerze używając istniejącej konsoli.

1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST) lub System Service Tools (SST).
2. Wybierz opcję **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment). Przed użyciem opcji narzędzi SST **Identyfikatory urządzenia narzędzi serwisowych** należy ją odblokować.
3. Wybierz **System Devices** (Urządzenia systemowe); pomiń ten etap, jeśli używane są narzędzia SST.
4. Wybierz opcję **Wybór konsoli** (Select Console).
5. Wybierz **Operations Console (LAN)**. Okno Verify Operations Console Adapters. Jest to odnaleziony przez system zasób konsoli, który ma być używany dla połączeń LAN. Jeśli wyświetlony zostanie komunikat informujący o tym, że nie znaleziono adaptera sieci LAN, wymagania sprzętowe konsoli Operations Console nie zostały spełnione.
6. Naciśnij klawisz **F11**, aby skonfigurować adapter.
7. Podaj odpowiednie parametry sieci.
8. Naciśnij klawisz **F7**, aby zapisać dane.
9. Naciśnij klawisz **F14**, aby uaktywnić adapter używany przez Operations Console.
10. Naciśnij klawisz **F3**, aby powrócić do menu głównego DST.

System jest teraz skonfigurowany i może być używany przez konsolę lokalną Operations Console w sieci po podjęciu działania mającego na celu wyszukanie nowej konsoli. Takim działaniem może być wykonanie IPL, rodzimego makra lub funkcji serwisowej konsoli (65+21). NIE należy podejmować działań mających na celu przełączenie na nową konsolę przed spełnieniem wszystkich odpowiednich wymagań konfiguracyjnych komputera PC.

Dla wartości systemowej QAUTOCFG serwera iSeries należy określić wartość **ON**. Aby sprawdzić lub skonfigurować tę wartość systemową na serwerze iSeries, wykonaj jedną z poniższych czynności:

- Użyj komendy WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Podczas ręcznego IPL, w oknie Opcje IPL określ wartość **Y** dla opcji **Ustaw główne opcje systemu**. Następnie w polu **Enable automatic configuration** (Umożliwienie automatycznej konfiguracji) wybierz **Y**.

Przejdź do sekcji Konfigurowanie komputera PC dla nowego typu konsoli.

Odsyłacze pokrewne

“Spełnienie wymagań sprzętowych konsoli Operations Console” na stronie 17

Ta sekcja omawia wymagania dotyczące komputera PC i serwera iSeries dla konfiguracji Operations Console configuration.

Zmiana konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio na konsolę lokalną w sieci na partycji logicznej:

Aby zmienić konsolę lokalną Operations Console podłączoną bezpośrednio na konsolę lokalną w sieci (LAN), wykonaj poniższe czynności na serwerze używając istniejącej konsoli.

Uwaga: Jeśli musisz dodać lub usunąć adaptery, aby spełnić wymagania dotyczące sprzętu dla Operations Console, zrób to przed wykonaniem poniższych czynności.

1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST) lub System Service Tools (SST). Przed użyciem opcji narzędzi SST "Identyfikatory urządzenia narzędzi serwisowych" należy ją odblokować.
2. Wybierz **Work with System Partitions** (Praca z partycjami systemu).
3. Wybierz **Work with partition configuration** (Praca z konfiguracją partycji).
4. Wybierz **Select Console Resource** (Wybór zasobu konsoli) na partycji logicznej.
5. Naciśnij klawisz **F9**, aby wybrać opcję **Change capability filter** (Zmiana filtra możliwości).
6. Wybierz **Any Console** (Dowolna konsola).

7. Aby wybrać procesor IOP, który będzie obsługiwał wybraną konsolę, wykonaj jedną z poniższych czynności:
 - Jeśli adapter, który ma być używany przez wybraną konsolę, działa pod kontrolą tego samego procesora IOP, co adapter poprzedniej konsoli, procesor IOP konsoli jest już poprawnie oznaczony. Przejdź do etapu 8.
 - Jeśli adapter, który ma być używany dla danej konsoli, działa pod kontrolą innego procesora IOP niż bieżąca skonfigurowana konsola, przed procesorem IOP wpisz 1, aby wybrać go jako procesor IOP konsoli.
8. Sprawdź adapter dla elektronicznego wsparcia klienta (ECS) i opcjonalną konsolę alternatywną (tylko konsola twinax).

Uwaga: Wybór alternatywnej konsoli ma sens tylko wtedy, jeśli rolę konsoli alternatywnej przejmują stacje robocze twinax, a jako typ konsoli również wybrano konsolę twinax. Konsola alternatywna **musi** działać pod kontrolą procesora IOP innego niż używany przez Operations Console. Konsoli Operations Console nie można używać jako konsoli alternatywnej.

- Aby sprawdzić procesor IOP dla ECS, wykonaj następujące czynności:

Uwaga: Jeśli używanym typem konsoli jest konsola Operations Console, procesor IOP używany przez konsolę należy również oznaczyć jako IOP dla ECS.

- a. Naciskaj **F12** do momentu przejścia do okna **Praca z konfiguracją partycji** (Work with Partition Configuration).
- b. Wpisz **9** przed partycją, którą chcesz oznaczyć dla ECS.
- c. Sprawdź, jakie symbole znajdują się w tym samym wierszu, co oznaczony procesor IOP konsoli (znacznikiem konsoli jest symbol <) i poszukaj symbolu ECS, którym jest znak + (plus). Jeśli pojawi się symbol +, procesor IOP jest poprawnie oznaczony dla ECS. Przejdź do punktu 9.
- d. Aby oznaczyć procesor IOP konsoli dla ECS, wpisz **1** przed procesorem IOP, który ma być oznaczony jako używany przez ECS.

Uwaga: Jeśli Operation Console będzie używana jako wybrana konsola, powinny zostać wyświetlone znaki < i + powiązane z procesorem IOP konsoli.

9. Naciśnij klawisz **F3**, aby wyjść z głównego menu DST.
10. Wybierz opcję **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
11. Wybierz **System Devices** (Urządzenia systemowe); pomini ten etap, jeśli używane są narzędzia SST.
12. Wybierz opcję **Wybór konsoli** (Select Console).
13. Wybierz **Operations Console (LAN)**.
 - a. Wyświetlone zostanie okno Weryfikacja adapterów Operations Console (Verify Operations Console Adapters). Jest to zasób wykryty przez system, który ma być używany dla połączeń LAN. Wyświetlenie komunikatu **Nie znaleziono odpowiedniego adaptera LAN** oznacza, że nie zostały spełnione wymagania sprzętowe konsoli Operations Console. Jeśli tak jest, naciśnij klawisz **F3**, aby wyjść do menu głównego DST, a następnie rozpocznij ponownie od punktu 1.
 - b. Naciśnij klawisz **F11**, aby skonfigurować adapter.
 - c. Podaj odpowiednie parametry sieci.
 - d. Naciśnij klawisz **F7**, aby zapisać dane.
 - e. Naciśnij klawisz **F14**, aby uaktywnić adapter używany przez Operations Console.
14. Naciskaj **F3** tak długo, aż powrócisz do menu głównego DST.

System jest teraz skonfigurowany i może być używany przez konsolę lokalną Operations Console w sieci po podjęciu działania mającego na celu wyszukanie nowej konsoli. Takim działaniem może być wykonanie IPL, rodzimego makra lub funkcji serwisowej konsoli (65+21). **NIE** należy podejmować działań mających na celu przełączenie na nową konsolę przed spełnieniem wszystkich odpowiednich wymagań konfiguracyjnych komputera PC. Jeśli użytkownik nie planuje używania konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio jako konsoli zapasowej, usunięcie lub przeniesienie adaptera nie jest konieczne na tym etapie. Może on być potrzebny w celu debugowania błędów.

Dla wartości systemowej QAUTOCFG serwera iSeries należy określić wartość **ON**. Aby sprawdzić lub skonfigurować tę wartość systemową na serwerze iSeries, wykonaj jedną z poniższych czynności:

- Użyj komendy WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Podczas ręcznego IPL w oknie Opcje IPL (IPL Options) wybierz **Y** w polu **Set major system options** (Ustawienie głównych opcji systemowych). Następnie w polu **Enable automatic configuration** (Umożliwienie automatycznej konfiguracji) wybierz **Y**.

Przejdź do sekcji Konfigurowanie komputera PC do używania nowego typu konsoli podczas zmiany konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio na konsolę lokalną w sieci LAN

Odsyłacze pokrewne

“Spełnienie wymagań sprzętowych konsoli Operations Console” na stronie 17

Ta sekcja omawia wymagania dotyczące komputera PC i serwera iSeries dla konfiguracji Operations Console configuration.

Konfigurowanie komputera PC w celu używania nowego typu konsoli podczas zmiany konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio na konsolę lokalną w sieci:

Aby zmienić Operations Console z konsolą lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera na konsolę lokalną w sieci (LAN), należy tak skonfigurować komputer PC, aby używał nowego typu konsoli.

Wykonaj następujące czynności na komputerze PC:

1. Przerwij bieżące połączenie z konsolą. Aby przerwać połączenie:
 - a. Wybierz nazwę konfiguracji (w oknie połączeń iSeries). Jest to nazwa używana przez konsolę Operations Console odnosząca się do określonego serwera iSeries.
 - b. Z menu Połączenie wybierz **Rozłącz**. Status połączenia przyjmuje wartość **Rozłączanie**.
 - c. Poczekaj, aż status zmieni się na **Rozłączony**.
2. Aby skonfigurować nowy typ konsoli, przejdź do sekcji Konfigurowanie Operations Console. Aby mieć pewność, że nie ma błędów, zaleca się przeprowadzenie IPL.

Jeśli nowa konsola działa poprawnie, można kontynuować przenoszenie lub usuwanie adaptera bądź konfiguracji.

Jeśli konsola zapasowa nie będzie podłączona kablem, możesz usunąć kabel konsoli, kabel zdalnego panelu sterującego lub oba kable z komputera PC. Przed usunięciem lub dodaniem kabli zalecane jest wyłączenie systemu iSeries.

Jeśli połączenie kablami nie będzie już używane jako konsola zapasowa, aby usunąć bieżącą konfigurację:

 - a. Wybierz nazwę konfiguracji (w oknie połączeń iSeries).
 - b. W menu **Połączenie** kliknij **Usuń**.
 - c. Kliknij przycisk **Tak**, aby potwierdzić operację usuwania.

Uwaga: Przed usunięciem kart adaptera lub kabli zalecane jest wyłączenie systemu iSeries.

Zmiana konsoli lokalnej w sieci (LAN) na konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio

Użyj jednej z procedur opisanych w tej sekcji, aby zmienić konsolę lokalną w sieci (LAN) na konsolę lokalną bezpośrednio podłączoną do serwera

Dokładny opis działań umożliwiających skonfigurowanie komputera PC w taki sposób, aby korzystał on z nowego typu konsoli:

Zmiana konsoli lokalnej w sieci (LAN) na konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio dla serwera bez partycji lub dla partycji podstawowej:

Aby migrować konsolę lokalną Operations Console w sieci (LAN) do konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio, wykonaj poniższe czynności na serwerze przy użyciu istniejącej konsoli.

1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST) lub System Service Tools (SST). Przed użyciem opcji narzędzi SST "Identyfikatory urządzenia narzędzi serwisowych" należy ją odblokować.
2. Wybierz opcję **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
3. Wybierz **System Devices** (Urządzenia systemowe); pomini ten etap, jeśli używane są narzędzia SST.
4. Wybierz opcję **Wybór konsoli** (Select Console).
5. Wybierz **Operations Console (LAN)**. Wyświetlone zostanie okno Weryfikacja adapterów Operations Console (Verify Operations Console Adapters). Jest to odnaleziony przez system zasób konsoli, który ma być używany dla połączeń LAN.

Uwaga: Jeśli ten zasób będzie używany przez serwer narzędzi serwisowych (połączenia iSeries Navigator) lub planowane jest użycie konsoli lokalnej w sieci LAN jako konsoli zapasowej, nie ma potrzeby usuwania zawartości. Jeśli tak jest, przejdź do punktu 12.

6. Naciśnij klawisz **F11**, aby skonfigurować adapter.
7. Naciśnij klawisz **F6**, aby wykonać kasowanie.
8. Naciśnij klawisz **F7**, aby zapisać nowe wartości.
9. Jeśli nie używasz tego zasobu w konsoli, naciśnij klawisz **F13**, aby deaktywować adapter. Podczas kolejnego IPL konieczne będzie użycie zasobu lub konsoli innego typu.

Uwaga: Jeśli zadanie to jest wykonywane z konsoli lokalnej w sieci, deaktywacja spowoduje zamknięcie połączenia konsoli i uniemożliwienie jej restartu bez IPL.

10. Aby wyjść z bieżącego ekranu, dwukrotnie naciśnij dwukrotnie klawisz **F12**. Użytkownik powinien się teraz ponownie znajdować w oknie **Praca z urządzeniami systemowymi**. Jeśli używane są narzędzia SST, nastąpi powrót do okna Praca z identyfikatorami użytkownika i urządzeniami narzędzi serwisowych (Work with Service Tools User IDs and Devices).
11. Wybierz opcję **Wybór konsoli** (Select Console).
12. Wybierz **Operations Console (bezpośrednio)**.

Ważne: Typ konsoli należy zmienić na inny niż Operations Console (LAN). W przeciwnym razie dla adaptera zostanie zmieniony przydział pamięci podczas następnego wykonania procedury IPL.

13. Naciśnij klawisz **F3**, aby powrócić do menu głównego DST.

System jest skonfigurowany i może być używany przez wybrany typ konsoli.

Jeśli użytkownik nie planuje używania konsoli lokalnej w sieci (LAN) jako konsoli zapasowej, usunięcie lub przeniesienie adaptera nie jest konieczne na tym etapie. W razie wystąpienia problemu z nową konsolą, ten zasób może być wymagany podczas debugowania problemu. Po uruchomieniu nowej konsoli można go usunąć z serwera lub przenieść w inne miejsce.

Dla wartości systemowej QAUTOCFG serwera iSeries należy określić wartość **ON**. Aby sprawdzić lub skonfigurować tę wartość systemową na serwerze iSeries, wykonaj jedną z poniższych czynności:

- Użyj komendy WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Podczas ręcznego IPL w oknie Opcje IPL (IPL Options) wybierz **Y** w polu **Set major system options** (Ustawienie głównych opcji systemowych). Następnie w polu **Enable automatic configuration** (Umożliwienie automatycznej konfiguracji) wybierz **Y**.

Przejdź do sekcji Konfigurowanie komputera PC dla nowego typu konsoli.

Zmiana konsoli lokalnej w sieci (LAN) na konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio dla partycji logicznej:

Aby migrować konsolę lokalną Operations Console w sieci (LAN) do konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio, wykonaj poniższe czynności na serwerze za pomocą istniejącej konsoli.

Uwaga: Jeśli musisz dodać lub usunąć adaptery, aby spełnić wymagania dotyczące sprzętu dla Operations Console, zrób to przed wykonaniem poniższych czynności migracji.

1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST) lub System Service Tools (SST).
2. Wybierz **Work with System Partitions** (Praca z partycjami systemu).
3. Wybierz **Work with partition configuration** (Praca z konfiguracją partycji).
4. Wybierz **Select Console Resource** (Wybór zasobu konsoli) na partycji logicznej.
5. Naciśnij klawisz **F9**, aby wybrać opcję **Change capability filter** (Zmiana filtru możliwości).
6. Wybierz **Dowolna konsola** (Any Console - opcja 4).
7. Aby wybrać procesor IOP, który będzie obsługiwał wybraną konsolę, wykonaj jedną z poniższych czynności:
 - Jeśli adapter, który ma być używany przez wybraną konsolę, działa pod kontrolą tego samego procesora IOP, co adapter poprzedniej konsoli, procesor IOP konsoli jest już poprawnie oznaczony. Przejdź do etapu 8.
 - Jeśli adapter, który ma być używany dla danej konsoli, działa pod kontrolą innego procesora IOP niż bieżąca skonfigurowana konsola, przed procesorem IOP wpisz **1**, aby wybrać go jako procesor IOP konsoli.
8. Sprawdź adapter dla elektronicznego wsparcia klienta (ECS) i opcjonalną konsolę alternatywną.
 - Aby sprawdzić oznaczenie dla konsoli alternatywnej, poszukaj procesora IOP z adapterem twinaxowym, który będzie używany dla konsoli alternatywnej. Jest on poprawnie oznaczony, jeśli w tym samym wierszu wyświetlany jest znak **>**. Jeśli znak **>** znajduje się w innym wierszu, wprowadź opcję **2** przed procesorem IOP wybranym jako konsola alternatywna.

Uwaga: Wybór alternatywnej konsoli ma sens tylko wtedy, jeśli rolę konsoli alternatywnej przejmują stacje robocze twinax, a jako typ konsoli również wybrano konsolę twinax. Konsola alternatywna **musi** działać pod kontrolą procesora IOP innego niż używany przez Operations Console. Konsoli Operations Console nie można używać jako konsoli alternatywnej.

- Aby sprawdzić procesor IOP dla ECS, wykonaj następujące czynności:

Uwaga: Jeśli używanym typem konsoli jest konsola Operations Console, procesor IOP używany przez konsolę należy również oznaczyć jako procesor IOP dla obsługi ECS, nawet jeśli obsługa ECS nie jest używana.

- a. Naciskaj **F12** do momentu przejścia do okna **Praca z konfiguracją partycji** (Work with Partition Configuration).
- b. Wpisz **9** przed partycją, którą chcesz oznaczyć dla ECS.
- c. Sprawdź, jakie symbole znajdują się w tym samym wierszu, co oznaczony procesor IOP konsoli (znacznikiem konsoli jest symbol **<**) i poszukaj symbolu ECS, którym jest znak **+** (plus). Jeśli pojawi się symbol **+**, procesor IOP jest poprawnie oznaczony dla ECS. Przejdź do punktu 9.
- d. Aby oznaczyć procesor IOP konsoli dla ECS, wpisz **1** przed procesorem IOP, który ma być oznaczony jako używany przez ECS.

Uwaga: Jeśli Operation Console będzie używana jako wybrana konsola, powinny zostać wyświetlone znaki **< i +** powiązane z procesorem IOP konsoli.

9. Naciśnij klawisz **F3**, aby powrócić do menu głównego DST.
10. Wybierz opcję **Work with DST environment** (Praca w środowisku DST); pomini ten etap, jeśli używane są narzędzia SST.
11. Wybierz **System Devices** (Urządzenia systemowe); pomini ten etap, jeśli używane są narzędzia SST.
12. Wybierz opcję **Wybór konsoli** (Select Console).
13. Wybierz **Operations Console (LAN)**. Wyświetlone zostanie okno Weryfikacja adapterów Operations Console (Verify Operations Console Adapters). Jest to zasób wykryty przez system, który ma być używany dla połączeń LAN.

Uwaga: Jeśli ten zasób będzie używany dla serwera narzędzi serwisowych (połączenia iSeries Navigator) lub planowane jest użycie konsoli lokalnej w sieci LAN jako konsoli zapasowej, nie ma potrzeby usuwania zawartości. Jeśli zachodzi jeden z powyższych przypadków, przejdź do czynności 17.

14. Naciśnij klawisz **F6**, aby wykonać kasowanie.
15. Naciśnij klawisz **F7**, aby zapisać nowe wartości.
16. Jeśli zasób **nie** jest obecnie używany dla połączenia konsoli, naciśnij klawisz **F13**, aby dezaktywować adapter. Podczas kolejnego IPL konieczne będzie użycie zasobu lub konsoli innego typu.

Uwaga: Jeśli zadanie to jest wykonywane z konsoli lokalnej w sieci, deaktywacja spowoduje zamknięcie połączenia konsoli i uniemożliwienie jej restartu bez IPL.

17. Aby wyjść z bieżącego ekranu, dwukrotnie naciśnij dwukrotnie klawisz **F12**. Użytkownik powinien powrócić do okna **Praca z urządzeniami systemowymi**. Jeśli używane są narzędzia SST, nastąpi powrót do okna Praca z identyfikatorami użytkownika i urządzeniami narzędzi serwisowych (Work with Service Tools User IDs and Devices).
18. Wybierz opcję **Wybór konsoli** (Select Console).
19. Wybierz **Operations Console (bezpośrednio)**.

Ważne: Typ konsoli należy zmienić na inny niż Operations Console (LAN). W przeciwnym razie dla adaptera zostanie zmieniony przydział pamięci podczas następnego wykonania procedury IPL.

20. Naciskaj **F3** tak długo, aż powrócisz do menu głównego DST.

System jest skonfigurowany i może być używany przez wybrany typ konsoli.

Jeśli nie jest planowane użycie konfiguracji konsoli lokalnej w sieci LAN jako konsoli zapasowej, nie należy w tym momencie usuwać ani przenosić adaptera sieci LAN. W razie wystąpienia problemu z nową konsolą, ten zasób może być wymagany podczas debugowania problemu. Po uruchomieniu nowej konsoli można go usunąć z serwera lub przenieść w inne miejsce.

Dla wartości systemowej QAUTOCFG serwera iSeries należy określić wartość **ON**. Aby sprawdzić lub skonfigurować tę wartość systemową na serwerze iSeries, wykonaj jedną z poniższych czynności:

- Użyj komendy WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Podczas ręcznego IPL w oknie Opcje IPL (IPL Options) wybierz **Y** w polu **Set major system options** (Ustawienie głównych opcji systemowych). Następnie w polu **Enable automatic configuration** (Umożliwienie automatycznej konfiguracji) wybierz **Y**.

Przejdź do sekcji Konfigurowanie komputera PC w celu używania nowego typu konsoli podczas zmiany konsoli lokalnej w sieci (LAN) na konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio.

Konfigurowanie komputera PC dla nowego typu konsoli:

Po zmianie lokalnej konsoli w sieci na lokalną konsolę podłączoną bezpośrednio należy skonfigurować komputer PC, aby używać nowej konsoli.

Wykonaj poniższe czynności na komputerze PC:

Uwaga: Jeśli nie podłączono kabli dla tego typu połączenia, należy je podłączyć teraz.

Przed usunięciem kart adaptera lub kabli zalecane jest wyłączenie systemu iSeries.

1. Przerwij bieżące połączenie z konsolą. Aby przerwać połączenie:
 - a. Wybierz nazwę konfiguracji (w oknie połączeń iSeries). Jest to nazwa używana przez konsolę Operations Console odnosząca się do określonego serwera iSeries.
 - b. Z menu Połączenie wybierz **Rozłącz**. Status połączenia przyjmuje wartość **Rozłączanie**.
 - c. Poczekaj, aż status zmieni się na **Rozłączony**.

2. Aby skonfigurować nowy typ konsoli, zapoznaj się z sekcją Konfigurowanie lokalnej konsoli podłączonej bezpośrednio do serwera. Aby mieć pewność, że nie ma błędów, zaleca się przeprowadzenie nadzorowanego IPL. Użytkownik może również nie usuwać starej konfiguracji do momentu pomyślnego połączenia przy użyciu nowej konfiguracji.

Jeśli nowa konsola działa poprawnie, można kontynuować przenoszenie lub usuwanie adaptera bądź konfiguracji.

Jeśli połączenie kablami nie będzie już używane jako konsola zapasowa, aby usunąć bieżącą konfigurację:

- a. Wybierz nazwę konfiguracji (w oknie połączeń iSeries).
- b. W menu Połączenie kliknij **Usuń**.
- c. Kliknij przycisk **Tak**, aby potwierdzić operację usuwania.

Zmiana konsoli twinax na konsolę Operations Console

Aby zmienić konsolę twinax na konsolę Operations Console, należy wykonać poniższe czynności na komputerze PC i serwerze.

Przed rozpoczęciem należy sprawdzić, czy zostały spełnione wszystkie wymagania sprzętowe konsoli Operations Console w odniesieniu do komputera PC i serwera iSeries.

Odsyłacze pokrewne

“Spełnienie wymagań sprzętowych konsoli Operations Console” na stronie 17

Ta sekcja omawia wymagania dotyczące komputera PC i serwera iSeries dla konfiguracji Operations Console configuration.

Zmiana konsoli twinax na konsolę Operations Console na serwerze bez partycji lub z partycją podstawową:

Aby zmienić konsolę twinax na konsolę Operations Console, wykonaj poniższe czynności na serwerze używając istniejącej konsoli.

1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST) lub System Service Tools (SST). Przed użyciem opcji narzędzi SST "Identyfikatory urządzenia narzędzi serwisowych" należy ją odblokować.
2. Wybierz opcję **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
3. Wybierz **System Devices** (Urządzenia systemowe); pominięty ten etap, jeśli używane są narzędzia SST.
4. Wybierz opcję **Wybór konsoli** (Select Console).
5. Wybierz nowy typ konsoli.
 - Jeśli wybierzesz Operations Console w sieci (LAN):
 - a. Wyświetlone zostanie okno Weryfikacja adapterów Operations Console (Verify Operations Console Adapters). Jest to odnaleziony przez system zasób konsoli, który ma być używany dla połączeń LAN. Jeśli wyświetlony zostanie komunikat informujący o tym, że nie znaleziono adaptera sieci LAN, należy spełnić wymagania sprzętowe konsoli Operations Console.
 - b. Naciśnij klawisz **F11**, aby skonfigurować adapter.
 - c. Podaj odpowiednie parametry sieci.
 - d. Naciśnij klawisz **F7**, aby zapisać dane.
 - e. Naciśnij klawisz **F14**, aby uaktywnić adapter używany przez Operations Console.
 - Jeśli wybierzesz konsolę Operations Console (połączenie bezpośrednie), przejdź do punktu 6.
6. Naciskaj **F3** tak długo, aż powrócisz do menu głównego DST.

System jest skonfigurowany i może być używany przez wybrany typ konsoli.

Jeśli nie planujesz używania urządzenia twinax jako konsoli alternatywnej, nie usuwaj go ani jego adaptera. Być może trzeba będzie debugować problem.

Dla wartości systemowej QAUTOCFG serwera iSeries należy określić wartość **ON**. Aby sprawdzić lub skonfigurować tę wartość systemową na serwerze iSeries, wykonaj jedną z poniższych czynności:

- Użyj komendy WRKSYSVAL QAUTOCFG.

- Podczas ręcznego IPL, w oknie IPL określ wartość **Y** dla opcji **Ustaw główne opcje systemu**. Następnie w polu **Enable automatic configuration** (Umożliwienie automatycznej konfiguracji) wybierz **Y**.

Przejdź do sekcji Konfigurowanie komputera PC.

Odsyłacze pokrewne

“Spełnienie wymagań sprzętowych konsoli Operations Console” na stronie 17

Ta sekcja omawia wymagania dotyczące komputera PC i serwera iSeries dla konfiguracji Operations Console configuration.

Zmiana konsoli twinax na konsolę Operations Console na partycji logicznej:

Aby zmienić konsolę twinax na konsolę Operations Console, należy wykonać poniższe czynności na serwerze używając istniejącej konsoli przed wyłączeniem serwera lub załadowaniem programu początkowego (IPL).

Uwaga: Jeśli konieczne jest dodanie lub przeniesienie adapterów w celu spełnienia wymogów sprzętowych konsoli Operations Console, czynności te należy wykonać przed wykonaniem poniższych czynności migracyjnych. Nie przenoś ani nie usuwaj teraz adaptera twinax z jego bieżącego procesora IOP.

1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST) lub System Service Tools (SST). Przed użyciem opcji narzędzi SST "Identyfikatory urządzenia narzędzi serwisowych" należy ją odblokować.
2. Wybierz **Work with System Partitions** (Praca z partycjami systemu).
3. Wybierz **Work with partition configuration** (Praca z konfiguracją partycji).
4. Wybierz **Select Console Resource** (Wybór zasobu konsoli) na partycji logicznej.
5. Naciśnij klawisz **F9**, aby wybrać opcję **Change capability filter** (Zmiana filtru możliwości).
6. Wybierz **Any Console** (Dowolna konsola).
7. Aby wybrać procesor IOP, który będzie obsługiwał wybraną konsolę, wykonaj jedną z poniższych czynności:
 - Jeśli adapter, który ma być używany przez wybraną konsolę, działa pod kontrolą tego samego procesora IOP, co adapter poprzedniej konsoli, procesor IOP konsoli jest już poprawnie oznaczony. Przejdź do etapu 8.
 - Jeśli adapter, który ma być używany dla wybranej konsoli, działa pod kontrolą innego procesora IOP niż bieżąca skonfigurowana konsola, przed procesorem IOP wpisz 1, aby go wybrać jako procesor IOP konsoli.
8. Sprawdź adapter elektronicznego wsparcia klienta (ECS) i opcjonalną konsolę alternatywną (wyłącznie konsola twinax).

Uwaga: Wybór alternatywnej konsoli ma sens tylko wtedy, jeśli rolę konsoli alternatywnej przejmują stacje robocze twinax, a jako typ konsoli również wybrano konsolę twinax. Konsola alternatywna **musi** działać pod kontrolą procesora IOP innego niż używany przez Operations Console. Konsoli Operations Console nie można używać jako konsoli alternatywnej.

- Aby sprawdzić procesor IOP dla ECS, wykonaj następujące czynności:

Uwaga: Jeśli używanym typem konsoli jest konsola Operations Console, procesor IOP używany przez konsolę należy również oznaczyć jako procesor IOP dla obsługi ECS, nawet jeśli obsługa ECS nie jest używana.

- a. Naciśnij **F12** do momentu przejścia do okna **Praca z konfiguracją partycji** (Work with Partition Configuration).
- b. Wpisz 9 przed partycją, którą chcesz oznaczyć dla ECS.
- c. Sprawdź, jakie symbole znajdują się w tym samym wierszu, co oznaczony procesor IOP konsoli (znacznikiem konsoli jest symbol <), i poszukaj symbolu ECS, którym jest + (znak plus). Jeśli pojawi się symbol +, procesor IOP jest poprawnie oznaczony dla ECS. Przejdź do punktu 9.
- d. Aby oznaczyć procesor IOP konsoli dla ECS, wpisz 1 przed procesorem IOP, który ma być oznaczony jako używany przez ECS.

Uwaga: Jeśli Operation Console będzie używana jako wybrana konsola, powinny zostać wyświetlone znaki < i + powiązane z procesorem IOP konsoli.

9. Naciśnij klawisz **F3**, aby wyjść z głównego menu DST.

10. Wybierz opcję **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
11. Wybierz **System Devices** (Urządzenia systemowe); pominiń ten etap, jeśli używane są narzędzia SST.
12. Wybierz opcję **Wybór konsoli** (Select Console).
13. Użyj jednej z poniższych konsoli, aby wybrać nowy typ konsoli.
 - Jeśli wybierzesz Operations Console (połączenie bezpośrednie), opcja 2, przejdź do punktu 14.
 - Jeśli wybierzesz Operations Console w sieci (LAN), opcję 3:
 - a. Wyświetlone zostanie okno Weryfikacja adapterów Operations Console (Verify Operations Console Adapters). Jest to odnaleziony przez system zasób konsoli, który ma być używany dla połączeń LAN. Wyświetlenie komunikatu **Nie znaleziono odpowiedniego adaptera LAN** oznacza, że nie zostały spełnione wymagania sprzętowe konsoli Operations Console. Jeśli tak jest, naciśnij klawisz **F3**, aby wyjść do menu głównego DST, a następnie ponownie rozpocznij pracę od punktu 1 opisanego powyżej.
 - b. Naciśnij klawisz **F11**, aby skonfigurować adapter.
 - c. Podaj odpowiednie parametry sieci.
 - d. Naciśnij klawisz **F7**, aby zapisać dane.
 - e. Naciśnij klawisz **F14**, aby uaktywnić adapter używany przez Operations Console.
14. Naciskaj **F3** tak długo, aż powrócisz do menu głównego DST.

System jest skonfigurowany i może być używany przez wybrany typ konsoli.

Jeśli użytkownik nie planuje używania urządzenia twinax jako konsoli zapasowej, nie należy usuwać ani przenosić adaptera na tym etapie. Być może trzeba będzie debugować problem.

Dla wartości systemowej QAUTOCFG serwera iSeries należy określić wartość **ON**. Aby sprawdzić lub skonfigurować tę wartość systemową na serwerze iSeries, wykonaj jedną z poniższych czynności:

- Użyj komendy WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Podczas ręcznego IPL, w oknie IPL określ wartość **Y** dla opcji **Ustaw główne opcje systemu**. Następnie w polu **Enable automatic configuration** (Umożliwienie automatycznej konfiguracji) wybierz **Y**.

Przejdź do sekcji Konfigurowanie komputera PC do używania nowego typu konsoli po zmianie konsoli twinax na konsolę Operations Console.

Odsyłacze pokrewne

“Spełnienie wymagań sprzętowych konsoli Operations Console” na stronie 17

Ta sekcja omawia wymagania dotyczące komputera PC i serwera iSeries dla konfiguracji Operations Console configuration.

Konfigurowanie komputera PC w celu używania nowego typu konsoli po zmianie konsoli twinax na konsolę Operations Console:

Aby zmienić konsolę twinax na Operations Console, należy skonfigurować komputer PC, tak aby używał nowego typu konsoli.

Aby skonfigurować nowy typ konsoli, przejdź do sekcji Konfigurowanie Operations Console.

Aby mieć pewność, że nie ma błędów, zaleca się przeprowadzenie IPL. Następnie w późniejszym terminie usuń lub przenieś sprzęt.

Przed usunięciem kart adaptera lub kabli zalecane jest wyłączenie systemu iSeries.

Uwaga: Jeśli nowa konsola nie działa poprawnie w systemie i5/OS, konieczne może być użycie innej stacji roboczej w celu ręcznego usunięcia kontrolera i opisu urządzenia powiązanego z poprzednim urządzeniem konsoli.

Zmiana konsoli Operations Console na konsolę twinax

Aby zmienić konsolę Operations Console na konsolę twinax, należy wykonać czynności na serwerze i opcjonalnie na komputerze PC.

Przed rozpoczęciem należy sprawdzić, czy zostały spełnione wszystkie wymagania sprzętowe konsoli Operations Console w odniesieniu do komputera PC i serwera iSeries.

Odsyłacze pokrewne

“Spełnienie wymagań sprzętowych konsoli Operations Console” na stronie 17

Ta sekcja omawia wymagania dotyczące komputera PC i serwera iSeries dla konfiguracji Operations Console configuration.

Zmiana konsoli Operations Console na konsolę twinax na serwerze bez partycji lub z partycją podstawową:

Aby zmienić konsolę Operations Console na konsolę twinax, wykonaj poniższe czynności na serwerze używając istniejącej konsoli.

1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST) lub System Service Tools (SST).
2. Wybierz opcję **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
3. Wybierz **System Devices** (Urządzenia systemowe); pominiń ten etap, jeśli używane są narzędzia SST.
4. Wybierz opcję **Wybór konsoli** (Select Console).
5. Jeśli używasz Operations Console w sieci (LAN), wybierz ją i wykonaj poniższe czynności w celu zwolnienia adaptera sieciowego:

Uwaga: Jeśli ten zasób będzie używany dla serwera narzędzi serwisowych (połączenia iSeries Navigator) lub planowane jest użycie konsoli lokalnej w sieci LAN jako konsoli zapasowej, nie ma potrzeby usuwania zawartości. Jeśli zachodzi jeden z powyższych przypadków, przejdź do czynności 5e.

- a. Wybierz **Operations Console (LAN)**. Powinien zostać wyświetlony używany w danej chwili adapter sieci LAN.
 - b. Naciśnij klawisz **F11**.
 - c. Naciśnij klawisz **F6**, aby wyczyścić dane konfiguracji.
 - d. Naciśnij klawisz **F7**, aby zapisać nową wartość. **Alternatywnie** można dezaktywować kartę sieciową naciskając klawisz **F13**.
 - e. Aby wyjść z bieżącego ekranu, dwukrotnie naciśnij dwukrotnie klawisz **F12**.
 - f. Wybierz opcję **Wybór konsoli** (Select Console).
6. Wybierz **Twinax**.
 7. Naciśnij klawisz **F3**, aby powrócić do menu głównego DST.

System jest skonfigurowany i może być używany przez wybrany typ konsoli.

Jeśli nie planujesz używania konfiguracji konsoli lokalnej bezpośrednio podłączonej do serwera jako konsoli alternatywnej, nie usuwaj teraz ani nie przenoś jej ani jej adapteru. Być może trzeba będzie debugować problem.

Dla wartości systemowej QAUTOCFG serwera iSeries należy określić wartość **ON**. Aby sprawdzić lub skonfigurować tę wartość systemową na serwerze iSeries, wykonaj jedną z poniższych czynności:

- Użyj komendy WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Podczas ręcznego IPL w oknie Opcje IPL (IPL Options) wybierz **Y** w polu **Set major system options** (Ustawienie głównych opcji systemowych). Następnie w polu **Enable automatic configuration** (Umożliwienie automatycznej konfiguracji) wybierz **Y**.

Przejdź do sekcji Wykonanie opcjonalnych działań na komputerze PC.

Zadania pokrewne

“Dekonfigurowanie lub przenoszenie karty adaptera LAN używanej przez konsolę Operations Console” na stronie 85

Opis dekonfigurowania lub przenoszenia karty LAN

Zmiana konsoli Operations Console na konsolę twinax na partycji logicznej:

Aby zmienić konsolę Operations Console na kabel twinax, wykonaj poniższe czynności na serwerze używając istniejącej konsoli.

Uwaga: Jeśli musisz dodać lub usunąć adaptery, aby spełnić wymagania dotyczące sprzętu dla konsoli twinax, zrób to przed wykonaniem poniższych czynności. Nie przenoś ani nie usuwaj adaptera twinax z bieżącego procesora IOP na tym etapie.

1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST) lub System Service Tools (SST). Przed użyciem opcji narzędzi SST "Identyfikatory urządzenia narzędzi serwisowych" należy ją odblokować.
2. Wybierz **Work with System Partitions** (Praca z partycjami systemu).
3. Wybierz **Work with partition configuration** (Praca z konfiguracją partycji).
4. Wybierz **Select Console Resource** (Wybór zasobu konsoli) na partycji logicznej.
5. Naciśnij klawisz **F9**, aby wybrać opcję **Change capability filter** (Zmiana filtru możliwości).
6. Wybierz **Any Console** (Dowolna konsola).
7. Aby wybrać procesor IOP, który będzie obsługiwał wybraną konsolę, wykonaj jedną z poniższych czynności:
 - Jeśli adapter, który ma być używany przez wybraną konsolę, działa pod kontrolą tego samego procesora IOP, co adapter poprzedniej konsoli, procesor IOP konsoli jest już poprawnie oznaczony. Przejdź do etapu 8.
 - Jeśli adapter, który ma być używany dla wybranej konsoli, działa pod kontrolą innego procesora IOP niż bieżąca skonfigurowana konsola, przed procesorem IOP wpisz **1**, aby go wybrać jako procesor IOP konsoli.
8. Sprawdzanie adaptera przeznaczonego na opcjonalną konsolę alternatywną. Aby sprawdzić oznaczenie dla konsoli alternatywnej, poszukaj procesora IOP z adapterem twinaxowym, który będzie używany dla konsoli alternatywnej. Jest on poprawnie oznaczony, jeśli w tym samym wierszu wyświetlany jest znak **>**. Jeśli znak **>** znajduje się w innym wierszu, wprowadź opcję **2** przed procesorem IOP wybranym jako konsola alternatywna.

Uwaga: Wybór alternatywnej konsoli ma sens tylko wtedy, jeśli rolę konsoli alternatywnej przejmują stacje robocze twinax, a jako typ konsoli również wybrano konsolę twinax. Konsola alternatywna **musi** działać pod kontrolą procesora IOP innego niż używany przez Operations Console. Konsoli Operations Console nie można używać jako konsoli alternatywnej. **NIE** należy oznaczać tego samego procesora IOP dla konsoli i konsoli alternatywnej.

9. Naciśnij klawisz **F3**, aby wyjść z głównego menu DST.
10. Wybierz opcję **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
11. Wybierz **System Devices** (Urządzenia systemowe); pominiń ten etap, jeśli używane są narzędzia SST.
12. Wybierz opcję **Wybór konsoli** (Select Console).
13. Jeśli używasz konsoli lokalnej Operations Console w sieci (LAN), wybierz ją i wykonaj poniższe czynności w celu zwolnienia adaptera sieciowego:

Uwaga: Jeśli ten zasób będzie używany dla serwera narzędzi serwisowych (połączenia iSeries Navigator) lub planowane jest użycie konsoli lokalnej w sieci LAN jako konsoli zapasowej, nie ma potrzeby usuwania zawartości. Jeśli zachodzi jeden z powyższych przypadków, przejdź do czynności 13e.

- a. Wybierz **Operations Console (LAN)**. Powinien zostać wyświetlony używany w danej chwili adapter sieci LAN.
- b. Naciśnij klawisz **F11**.
- c. Naciśnij klawisz **F6**, aby wyczyścić dane konfiguracji.
- d. Naciśnij klawisz **F7**, aby zapisać nową wartość.
- e. Aby wyjść z bieżącego ekranu, dwukrotnie naciśnij dwukrotnie klawisz **F12**.
- f. Wybierz opcję **Console** (Konsola).

14. Wybierz **Twinax**.
15. Naciśnij klawisz **F3**, aby powrócić do menu głównego DST.

System jest skonfigurowany i może być używany przez wybrany typ konsoli.

Jeśli nie planujesz używania Operations Console jako konsoli zapasowej, nie usuwaj teraz ani nie przenoś jej ani jej adapteru. Może on być potrzebny w celu debugowania błędów.

Dla wartości systemowej QAUTOCFG serwera iSeries należy określić wartość **ON**. Aby sprawdzić lub skonfigurować tę wartość systemową na serwerze iSeries, wykonaj jedną z poniższych czynności:

- Użyj komendy WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Podczas ręcznego IPL w oknie Opcje IPL (IPL Options) wybierz **Y** w polu **Set major system options** (Ustawienie głównych opcji systemowych). Następnie w polu **Enable automatic configuration** (Umożliwienie automatycznej konfiguracji) wybierz **Y**.

Przejdź do sekcji Wykonanie opcjonalnych działań na komputerze PC podczas zmiany konsoli z Operations Console na konsolę twinax.

Wykonanie opcjonalnych czynności na komputerze PC przy zmianie konsoli Operations Console na konsolę twinax:

Jeśli komputer PC nie będzie używany przez konsolę Operations Console, wykonaj poniższe czynności:

Ważne: Wykonaj te czynności dopiero po sprawdzeniu, czy nie ma żadnych problemów z konsolą twinax.

1. Przerwij bieżące połączenie z konsolą. Aby przerwać połączenie:
 - a. Wybierz nazwę konfiguracji (w oknie połączeń iSeries). Jest to nazwa, której Operations Console używa podczas odwoływania się do konkretnego serwera.
 - b. Z menu Połączenie wybierz **Rozłącz**. Status połączenia przyjmuje wartość **Rozłączanie**.
 - c. Poczekaj, aż status zmieni się na **Rozłączony**.
2. Połącz kablem konsolę twinax z serwerem i włącz zasilanie konsoli twinax oraz serwera.
3. Przeprowadź IPL, aby upewnić się, że nie ma błędów. Następnie w późniejszym terminie usuń lub przenieś sprzęt. Jeśli nowa konsola działa poprawnie, usuń bieżącą konfigurację, jeśli konsola zapasowa nie będzie używać połączenia za pomocą kabla. Aby usunąć konfigurację:
 - a. Wybierz nazwę konfiguracji (w oknie połączeń iSeries).
 - b. W menu Połączenie kliknij **Usuń**.
 - c. Kliknij przycisk **Tak**, aby potwierdzić operację usuwania.
 - d. Zdeinstaluj produkt iSeries Access for Windows.

Wyłącz komputer PC i usuń sprzęt i kable, które nie są już potrzebne. Przed usunięciem lub dodaniem kabli zalecane jest wyłączenie systemu iSeries.

Uwaga: Jeśli nowa konsola nie działa poprawnie w systemie i5/OS, konieczne może być użycie innej stacji roboczej w celu ręcznego usunięcia kontrolera i opisu urządzenia powiązanego z poprzednim urządzeniem konsoli.

Zarządzanie konsolą lokalną w sieci

Zamieszczone poniżej instrukcje mają zastosowanie tylko wtedy, jeśli w sieci skonfigurowana została konsola lokalna.

Uwagi dotyczące zmiany haseł identyfikatorów urządzeń narzędzi serwisowych

Przed wyzerowaniem hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych należy uwzględnić poniższe wskazówki.

Uwaga: Aby możliwe było użycie tej opcji, należy odblokować opcję SST.

- hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na komputerze PC musi być takie samo, jak hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na serwerze, jeśli zostanie zmienione jedno, należy zmienić pozostałe,
- Operations Console szyfruje hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych po kliknięciu **Dalej** w oknie **Hasło dostępu**,
- jeśli w konfiguracji sieci tworzona jest nowa konsola lokalna (ale nie została jeszcze podłączona) i po wyświetleniu okna Hasło dostępu zostanie kliknięty przycisk **Anuluj**, można ponownie utworzyć konfigurację z tym samym identyfikatorem urządzenia narzędzi serwisowych,
- Operations Console zmienia i ponownie szyfruje hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych podczas każdego pomyślnego połączenia,
- Jeśli konsola lokalna znajdująca się w konfiguracji sieci zostanie usunięta po pomyślnym nawiązaniu co najmniej jednego połączenia, należy zresetować hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na serwerze przed ponownym wykorzystaniem profilu dla nowej konsoli lokalnej w konfiguracji sieci.

Zadania pokrewne

“Używanie identyfikatorów urządzenia narzędzi serwisowych dla narzędzi SST” na stronie 95
Zmiana danych konfiguracyjnych konsoli Operations Console przy użyciu systemowych narzędzi serwisowych (SST) za pomocą opcji Praca z identyfikatorami użytkowników narzędzi serwisowych i urządzeniami.

Odsyłacze pokrewne

“Resynchronizacja hasła na komputerze PC i hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych” na stronie 80
Czynności, które należy wykonać w celu resynchronizacji hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych. Jeśli hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na serwerze i komputerze PC z Operations Console nie są zgodne, należy je zsynchronizować, uwzględniając zarówno komputer PC, jak i serwer.

“Zmiana hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na komputerze PC i serwerze”

Zmiana hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych nie przynosi żadnych korzyści, chyba że hasła na komputerze PC i serwerze są rozsynchronizowane.

Zmiana hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na komputerze PC i serwerze

Zmiana hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych nie przynosi żadnych korzyści, chyba że hasła na komputerze PC i serwerze są rozsynchronizowane.

W takiej sytuacji należy nadać im takie same wartości, korzystając z sekcji Resynchronizacja hasła na komputerze PC i hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych. Ponieważ to hasło jest zmieniane podczas każdego pomyślnego połączenia, nie zaleca się ręcznej jego zmiany, oprócz sytuacji, gdy wymagana jest synchronizacja.

Odsyłacze pokrewne

“Uwagi dotyczące zmiany haseł identyfikatorów urządzeń narzędzi serwisowych” na stronie 78

Przed wyzerowaniem hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych należy uwzględnić poniższe wskazówki.

Zmiana hasła dostępu

Zmiana hasła dostępu po utworzeniu nowej konfiguracji

Hasło używane do uzyskania dostępu do informacji o identyfikatorze urządzenia narzędzi serwisowych można zmienić w dowolnym momencie po utworzeniu w sieci konfiguracji nowej konsoli lokalnej. Podczas pracy z partycjami można zmienić to hasło dla odpowiedniej partycji.

Uwaga: Wielkości liter w hasle są rozróżniane, a jego długość wynosi maksymalnie 128 znaków. Hasło to należy bezwzględnie zapamiętać. Używa się go podczas nawiązywania połączenia w celu wpisania się w oknie **Wpisywanie się do urządzenia serwisowego LAN**.

Aby użyć właściwości połączenia do zmiany hasła dostępu:

1. Wybierz nazwę połączenia, dla którego chcesz zmienić hasło dostępu.
2. Kliknij kolejno polecenia **Połączenie** → **Właściwości**.

3. Wybierz zakładkę **Hasło dostępu**.
4. W polu **Current Password** (Bieżące hasło) wpisz bieżące hasło dostępu.
5. Wprowadź nowe hasło w polach **Nowe hasło** i **Potwierdź hasło**, a następnie kliknij przycisk **OK**.

Resynchronizacja hasła na komputerze PC i hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych

Czynności, które należy wykonać w celu resynchronizacji hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych. Jeśli hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na serwerze i komputerze PC z Operations Console nie są zgodne, należy je zsynchronizować, uwzględniając zarówno komputer PC, jak i serwer.

Jeśli hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na serwerze i komputerze PC z Operations Console nie są zgodne, należy je zsynchronizować, uwzględniając zarówno komputer PC, jak i serwer.

Uwaga: Aby zresetować hasło za pomocą urządzenia narzędzi serwisowych, należy uzyskać dostęp do narzędzi DST i SST. Jeśli urządzenie konsoli jest już dostępne, można je wykorzystać. W przeciwnym razie być może trzeba będzie tymczasowo podłączyć inną konsolę, taką jak:

- użycie innej konsoli lokalnej w sieci (LAN), jeśli jest dostępna,
- ponowne skonfigurowanie tej samej konsoli lokalnej w sieci (LAN) za pomocą nieużywanego awaryjnego identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych,
- użycie konsoli lokalnej Operations Console podłączonej bezpośrednio do serwera (jeśli dostępny jest kabel Operations Console),
- użycie konsoli podłączonej za pomocą kabla twinax,
- użycie panelu sterującego lub zdalnego panelu sterującego w celu resetowania QCONSOLE.

Zadania pokrewne

“Tworzenie identyfikatorów urządzeń narzędzi serwisowych na serwerze” na stronie 83

Opis konfigurowania identyfikatorów urządzenia narzędzi serwisowych na serwerze w przypadku korzystania z konsoli lokalnej w sieci

Odsyłacze pokrewne

“Uwagi dotyczące zmiany haseł identyfikatorów urządzeń narzędzi serwisowych” na stronie 78

Przed wyzerowaniem hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych należy uwzględnić poniższe wskazówki.

Resetowanie hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na serwerze:

Aby zresetować hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na serwerze, wykonaj jedną z poniższych czynności.

Uwaga: Aby wykonać tę procedurę za pomocą narzędzi SST, wybierz opcję **Praca z identyfikatorami użytkowników i urządzeniami narzędzi serwisowych**, we wszystkich odnośnych polach wybierz **Praca ze środowiskiem DST** i pominięty etap wyboru **narzędzi systemowych**. Aby możliwe było użycie tej opcji, należy odblokować opcję SST.

Zadania pokrewne

“Używanie identyfikatorów urządzenia narzędzi serwisowych dla narzędzi SST” na stronie 95

Zmiana danych konfiguracyjnych konsoli Operations Console przy użyciu systemowych narzędzi serwisowych (SST) za pomocą opcji Praca z identyfikatorami użytkowników narzędzi serwisowych i urządzeniami.

Informacje pokrewne

Panel sterujący

Używanie sesji konsoli z innym urządzeniem:

Jeśli użytkownik może uzyskać dostęp do sesji konsoli lub narzędzia SST za pomocą innego urządzenia, należy wykonać jedną z następujących czynności:

Zresetuj hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych. W ten sposób hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych przyjmuje wartość nazwy identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych pisanej wielkimi literami. Aby zresetować identyfikator urządzenia narzędzi serwisowych:

1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST) lub System Service Tools (SST).
2. W menu głównym DST:
 - a. Wybierz opcję **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
 - b. Wybierz opcję **Identyfikatory urządzeń narzędzi serwisowych** (Service tools device IDs).
3. Obok identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych, który ma być zresetowany, wpisz 2 i naciśnij klawisz **Enter**.
4. Ponownie naciśnij klawisz **Enter**, aby potwierdzić resetowanie.

Uwaga: Podczas resetowania hasła w DST hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych przyjmuje wartość nazwy identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych pisanej wielkimi literami. Jeśli identyfikator urządzenia zostanie usunięty i utworzony, należy również usunąć i utworzyć połączenie na komputerze PC.

Korzystanie z nieużywanego identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych:

Jeśli użytkownik nie dysponuje innym urządzeniem (komputerem PC lub innym terminalem), aby wpisać się do systemu, lecz ma nieużywany identyfikator urządzenia narzędzi serwisowych, należy wykonać następujące czynności na komputerze PC:

1. Usuń bieżącą konfigurację:
 - a. Wybierz nazwę konfiguracji (w oknie połączeń iSeries).
 - b. W menu **Połączenie** kliknij **Usuń**.
 - c. Kliknij przycisk **Tak**, aby potwierdzić operację usuwania.
2. Utwórz nową konfigurację i podczas konfigurowania wykorzystaj nieużywany identyfikator urządzenia narzędzi serwisowych.
3. Do resetowania błędnego identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych po nawiązaniu połączenia użyj jednej z metod opisanych powyżej.

Użycie panelu sterującego lub zdalnego panelu sterującego w celu zresetowania hasła identyfikatora urządzenia serwisowego QCONSOLE:

Jeśli nie można użyć innego urządzenia narzędzi serwisowych (komputera PC lub innego terminalu) ani identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych w celu wpisania się, a użytkownik korzysta z identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych QCONSOLE, należy użyć panelu sterującego lub zdalnego panelu sterującego, aby zresetować hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych za pomocą następujących czynności:

1. Zmień tryb systemu na Manual (Ręczny). W systemach bez stacyjki na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) zostanie wyświetlona wartość 01 B.

Uwaga: W systemach ze stacyjką wyświetlacz Function/Data (Funkcja/Dane) powinien wskazywać wartości Manual i 01 B.

2. Skorzystaj z poniższych informacji, aby określić zaawansowanie i stan resetowania:

Uwaga: Jeśli w systemie używany jest nowy dwuwierszowy panel sterujący Function/Data (Funkcja/Dane), w celu wyświetlenia wyników (D1008065) konieczne może być wykonanie funkcji 11. Jeśli na wyświetlaczu nie została wyświetlona wartość D1008065, zanim wykonasz funkcję 11, odczekaj co najmniej 15 sekund na zakończenie początkowej funkcji 65.

Dane na panelu sterującym z dwuwierszowym wyświetlaczem są wyświetlane w postaci (modele 270 i 8xx):

XXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXX

Każde słowo składa się z 8 znaków, ale w przypadku słów od 12 do 18 jednocześnie wyświetlane są 4 słowa. Na przykład, żądanie wyświetlenia słowa 12 spowoduje wyświetlenie:

słowo__12słowo__13
słowo__14słowo__15

Żądanie wyświetlenia słowa 13 spowoduje wyświetlenie:

słowo__16słowo__17
słowo__18słowo__19

Dane na panelu sterującym z jednowierszowym wyświetlaczem i zdalnym panelu sterującym są wyświetlane w postaci:

xxxxxxx

Każde słowo ma długość 8 znaków i jest wyświetlane pojedynczo. Jeśli chcemy wyświetlić słowo 17, należy wywołać funkcję 17.

Dostęp do danych można uzyskać na wiele różnych sposobów.

Ważne: Informacje pomocne w określeniu stopnia zaawansowania procesu:

- Słowo 17 kodu SRC D1008065 zawiera numer wykonanej funkcji 65. Gdy licznik przyjmie wartość 7, nastąpi zresetowanie hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych. Słowo 18 przybierze wartość 00000000.
- Słowo 18 będzie wskazywało 00000001 do momentu wprowadzenia siódmej funkcji 65. Po zakończeniu resetowania, słowo przybierze wartość 00000000, chyba że upłynęło więcej niż 5 minut.

Uwaga: Jeśli funkcja 65 zostanie wprowadzona więcej niż siedem razy, uruchomiony zostanie licznik.

3. W zależności od typu partycji wybierz jeden z następujących sposobów, aby zresetować identyfikator urządzenia narzędzi serwisowych QCONSOLE:
 - W przypadku systemów niezależnych lub partycji podstawowych należy wykonać jedną z poniższych czynności:
 - a. Na panelu sterującym użyj przycisku Up (górze) lub Down (dół), aby wyświetlacz Function/Data (Funkcja/Dane) wskazywał wartość **25**. Następnie naciśnij klawisz Enter. Na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) powinna zostać wyświetlona wartość **25 00**.
 - b. Jeden raz kliknij przycisk Up (górze), aby zwiększyć wyświetlaną wartość do **26**. Następnie naciśnij klawisz Enter. Na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) system wyświetli najprawdopodobniej wartość **01 B**.

Uwaga: Jeśli system wyświetli wartość **65 FF**, powtórz działania a i b.

- c. Używając przycisku Down (dół), zmniejsz wyświetlaną wartość do **65**, a następnie naciśnij klawisz Enter. System wyświetli wartość **65 00**. Po przetworzeniu funkcji system wyświetli wartość D1008065. Powtórz tę czynność, aby wprowadzić siedem funkcji 65. Na wykonanie tego zadania masz 5 minut. Jeśli po wprowadzeniu po raz siódmy wartości 65 okaże się, że upłynęło więcej niż 5 minut, resetowanie nie zostanie wykonane, a licznik przyjmie wartość zero. Sprawdź wartość WORD17, aby sprawdzić, czy system przetworzył wszystkie żądania. Szybkie wprowadzenie wartości 65 może sprawić, że system pominie pozycje.
- W przypadku partycji dodatkowych poniższe czynności wykonaj za pomocą konsoli na partycji podstawowej:
 - a. Uruchom Dedicated Service Tools (DST) lub System Service Tools (SST).

Uwaga: Aby możliwe było użycie tej opcji, należy odblokować opcję SST.

- b. Wybierz opcję **Praca z partycjami systemowymi**.

- c. Wybierz opcję **Praca ze statusem partycji**.

Uwaga: Jeśli partycja, na której zostanie wykonana operacja resetowania, nie jest w trybie ręcznym, przed kontynuacją należy wymusić tryb ręczny partycji poprzez wpisanie wartości 10 w wierszu obszaru wyboru partycji.

- d. W wierszu partycji, która ma być resetowana, wpisz 65 i naciśnij klawisz Enter.
- e. Powtórz tę czynność, aby wprowadzić siedem funkcji 65. Na wykonanie tego zadania masz 5 minut. Jeśli po wprowadzeniu po raz siódmy funkcji 65 okaże się, że upłynęło więcej niż 5 minut, resetowanie nie zostanie wykonane, a licznik przyjmie wartość zero.

Kontynuuj od sekcji **Resetowanie hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na komputerze PC**.

Resetowanie hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na komputerze PC:

Poczynając od wydania V5R4 nie ma już potrzeby manualnego resetowania hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na klienckim komputerze PC.

Jeśli hasło zostało zresetowane na serwerze, następne połączenie nawiązane przez klienta automatycznie sprawdzi wersję zresetowaną hasła na wypadek błędu użycia bieżącej wartości hasła. Jeśli działanie przebiegnie pomyślnie, nowo utworzone hasło zostanie zapisane dla następnego połączenia.

Jeśli prawdopodobne jest, że automatyczny proces nie powiódł się i należy manualnie resetować hasło, wykonaj jedną z poniższych czynności:

Usuwanie i ponowne tworzenie konfiguracji:

Aby usunąć konfigurację i utworzyć ją ponownie:

1. Jeśli połączenie jest nawiązane, rozłącz je:
 - a. Wybierz nazwę konfiguracji (w oknie połączeń iSeries). Jest to nazwa używana przez Operations Console do odwoływania się do konkretnego systemu.
 - b. W menu **Połączenie** kliknij **Rozłącz**. Status połączenia przyjmuje wartość **Rozłączanie**.
 - c. Poczekaj, aż status zmieni się na **Rozłączony**.
2. Usuń konfigurację:
 - a. W oknie połączeń iSeries wybierz nazwę konfiguracji, która ma zostać usunięta.
 - b. W menu **Połączenie** kliknij **Usuń**.
 - c. Kliknij przycisk **Tak**, aby potwierdzić operację usuwania.
3. Ponownie utwórz konfigurację, używając zresetowanego wcześniej identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych lub nowego identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych.

Resetowanie hasła:

Aby zresetować hasło dla tego samego identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych:

1. Wybierz nazwę połączenia, w którym będą wprowadzane zmiany, a następnie kliknij kolejno opcje **Połączenie** → **Właściwości**.
2. Wybierz zakładkę **Identyfikator urządzenia**.
3. Kliknij przycisk **Resetuj**, a następnie kliknij **OK**.
4. Zostanie wyświetlone okno **Hasło dostępu**. Wpisz bieżące hasło dostępu i kliknij przycisk **OK**.

Tworzenie identyfikatorów urządzeń narzędzi serwisowych na serwerze

Opis konfigurowania identyfikatorów urządzenia narzędzi serwisowych na serwerze w przypadku korzystania z konsoli lokalnej w sieci

Dla konsoli lokalnej w sieci należy skonfigurować identyfikatory urządzenia narzędzi serwisowych na serwerze.

Uwaga: Aby wykonać poniższą procedurę za pomocą narzędzi SST, zamiast opcji **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment) należy zawsze wybrać opcję **Praca z identyfikatorami użytkowników i urządzeniami narzędzi serwisowych** (Work with service tools user IDs and Devices) i przejść do czynności 3. Przed użyciem opcji SST należy ją odblokować.

1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST) lub System Service Tools (SST).
2. Wybierz opcję **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
3. Wybierz opcję **Identyfikatory urządzeń narzędzi serwisowych** (Service tools device IDs).
4. Użyj opcji 1, aby utworzyć nowy identyfikator urządzenia narzędzi serwisowych i w pierwszym pustym polu nazwy wpisz nazwę nowego identyfikatora. Naciśnij klawisz **Enter**.
5. Możesz wpisać opis. Naciśnij klawisz **Enter**. Tworzenie identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych zostało zakończone.

Uwaga:

- ID urządzenia i ID użytkownika narzędzi serwisowych muszą mieć poprawne uprawnienia nadane zanim zdalny panel sterowania i wszystkie jego funkcje staną się dostępne dla odpowiedniej partycji. Aby sprawdzić lub zmienić atrybuty identyfikatorów urządzenia narzędzi serwisowych, można nacisnąć klawisz **F5** (zmień atrybuty na ekranie "Tworzenie identyfikatorów urządzenia narzędzi serwisowych" lub wprowadź wartość **7** obok identyfikatora urządzenia na ekranie "Praca z identyfikatorami urządzenia narzędzi serwisowych").
6. Aby utworzyć dodatkowe identyfikatory urządzeń narzędzi serwisowych, powtarzaj działania od czwartego.
 7. Po zakończeniu tworzenia identyfikatorów naciśnij klawisz **F3**.

Uwaga:

1. Po zresetowaniu identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych, hasło przyjmuje wartość nazwy identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych pisanej wielkimi literami.
2. Jeśli do konsoli podłączony jest więcej niż jeden komputer PC, należy utworzyć kilka identyfikatorów urządzeń narzędzi serwisowych.
3. Czasem konieczna jest zmiana hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych. Typową sytuacją wymagającą zmiany hasła jest resynchronizowanie haseł na komputerze PC i serwerze. Jeśli hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na serwerze i komputerze PC z Operations Console nie są zgodne, należy je zsynchronizować, uwzględniając zarówno komputer PC, jak i serwer.
4. QCONSOLE nie powinna zostawać w stanie resetowania na serwerze. Jest to traktowane jako ryzyko naruszenia ochrony.

Odsyłacze pokrewne

"Resynchronizacja hasła na komputerze PC i hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych" na stronie 80 Czynności, które należy wykonać w celu resynchronizacji hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych. Jeśli hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na serwerze i komputerze PC z Operations Console nie są zgodne, należy je zsynchronizować, uwzględniając zarówno komputer PC, jak i serwer.

Informacje pokrewne

Narzędzia serwisowe

Konfigurowanie nazwy hosta usługi (nazwy interfejsu)

Nazwa hosta usługi (nazwa interfejsu) iSeries jest nazwą identyfikującą połączenie usługi iSeries w sieci używane przez narzędzia serwisowe, w tym konsolę lokalną Operations Console w konfiguracji sieci (LAN).

Nazwę tę przypisuje system lub administrator sieci. Jest ona potrzebna za każdym razem, gdy za pomocą połączenia sieciowego nawiązywane jest połączenie z konsolą lub zdalnym panelem sterującym. Jednym z powodów dodania tej funkcji jest sytuacja, gdy serwer został podzielony na partycje logiczne i chociaż partycja podstawowa może mieć konsolę inną niż sieciowa, zostanie użyty zdalny panel sterujący nawiązujący połączenie z partycją dodatkową.

Poniżej opisano dwie dostępne metody tworzenia nazwy hosta usługi (hosta interfejsu).

- Pierwsza z nich jest wykorzystywana podczas procesu produkcji systemu, dla którego zamówiono konsolę lokalną Operations Console w konfiguracji sieci (LAN). Instalowany jest adapter LAN i podawany jest poprawny typ konsoli. Następnie, gdy użytkownik otrzymuje system, kreator konfiguracji Operations Console jest dostarczany z parametrami sieci klienta, w tym z nazwą hosta usługi (nazwa interfejsu), a podczas połączenia początkowego te dane uzupełniają ostatecznie konfigurację serwera w sieci. Proces ten jest również znany pod nazwą BOOTP. Więcej informacji na temat procesu BOOTP zamieszczono w sekcji Przygotowanie środowiska sieciowego.
- Druga metoda tworzenia nazwy hosta usługi (nazwa interfejsu) wykorzystuje istniejącą konsolę. Metody tej można używać podczas migracji lub aktualizacji przed odłączeniem starej konsoli. Używając poniższej procedury, można sprawdzić lub utworzyć konfigurację połączenia usługi iSeries. Nazwę hosta usługi (nazwę interfejsu) można znaleźć przechodząc do narzędzi DST lub SST na skonfigurowanej partycji i używając ekranu Konfigurowanie adaptera narzędzi serwisowych (Configure Service Tools Adapter). Na komputerze PC należy wprowadzić taką samą nazwę, jak istniejąca nazwa hosta usługi (nazwa interfejsu) zdefiniowana w narzędziach DST lub SST.

Uwaga: W celu wykonania tego zadania konieczna może być tymczasowa zmiana typu konsoli. Można również użyć wszystkich opcji odnoszących się do adaptera LAN narzędzi serwisowych, aby zweryfikować nazwę hosta serwisowego lub dane.

Uwaga: Aby wykonać poniższą procedurę za pomocą narzędzi SST, zamiast opcji **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment) należy zawsze wybrać opcję **Praca z identyfikatorami użytkowników i urządzeniami narzędzi serwisowych** (Work with service tools user IDs and Devices). Należy również pamiętać o tym, że w przypadku używania trybu konsoli innego niż Operations Console (LAN) można skorzystać z opcji **Konfiguruj adapter LAN narzędzi serwisowych**, aby utworzyć lub zmienić nazwę hosta serwisowego lub jego dane.

Aby utworzyć nazwę hosta usługi (nazwa interfejsu):

1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST) lub System Service Tools (SST).
2. Wybierz opcję **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
3. Wybierz **System devices** (Urządzenia systemowe); pominiń ten etap, jeśli używane są narzędzia SST.
4. Wybierz opcję **Wybór konsoli** (Select Console).
5. Wybierz **Operations Console (LAN)** i naciśnij klawisz **Enter**. Powinien zostać wyświetlony ekran Weryfikacja adapterów Operations Console (Verify Operations Console Adapters).
6. Naciśnij klawisz **F11**, aby wykonać konfigurację.
7. Pole nazwy hosta usługi (nazwa interfejsu) zawiera nazwę. Jeśli tworzysz nowe połączenie usługi:
 - a. W odpowiednich polach wpisz dane sieciowe.
 - b. Zapisz konfigurację, naciskając klawisz **F7**.
 - c. Aktywuj adapter LAN, naciskając klawisz **F14**.
 - d. Naciśnij klawisz **F3**, aby wyjść.

Więcej informacji na temat narzędzi serwisowych zamieszczono w artykule Narzędzia serwisowe.

Informacje pokrewne

Narzędzia serwisowe

Dekonfigurowanie lub przenoszenie karty adaptera LAN używanej przez konsolę Operations Console

Opis dekonfigurowania lub przenoszenia karty LAN

Podczas migracji konieczne może być zdekonfigurowanie karty LAN, aby nie była ona używana przez konsolę Operations Console. Użytkownik powinien zdekonfigurować kartę LAN, jeśli nie planuje używania konsoli lokalnej Operations Console w sieci lub na serwerze narzędzi serwisowych.

Po zdekongfigurowaniu karty LAN można ją przenieść lub używać do innych celów. Należy używać typu konsoli innego niż konsola lokalna Operations Console w sieci (LAN). W przeciwnym razie wykonanie poniższych czynności spowoduje odłączenie konsoli. Wykonaj poniższe czynności, aby zdekongfigurować adapter LAN powiązany aktualnie z konsolą lokalną Operations Console w sieci (LAN).

Uwaga: Aby wykonać poniższą procedurę za pomocą narzędzi SST, zamiast opcji **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment) należy zawsze wybrać opcję **Praca z identyfikatorami użytkowników i urządzeniami narzędzi serwisowych** (Work with service tools user IDs and Devices).

1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST) lub System Service Tools (SST).
2. Wybierz opcję **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
3. Wybierz **System devices** (Urządzenia systemowe); pomiń ten etap, jeśli używane są narzędzia SST.
4. Wybierz opcję **Wybór konsoli** (Select Console).
5. Wybierz **Operations Console (LAN)**. Powinien zostać wyświetlony używany w danej chwili adapter sieci LAN.
6. Naciśnij klawisz **F11**.
7. Naciśnij klawisz **F6**, aby wykonać kasowanie.
8. Naciśnij klawisz **F7**, aby zapisać nowe wartości.
9. Jeśli użytkownik nie używa tego zasobu w konsoli, naciśnij klawisz **F13**, aby zdekongfigurować adapter. Podczas kolejnego IPL konieczne będzie użycie zasobu lub konsoli innego typu.

Uwaga: Po zamknięciu tego okna nie należy ponownie wprowadzać konfiguracji. Ponowne wprowadzenie konfiguracji spowoduje zmniejszenie przydziału pamięci zasobu adaptera LAN konsoli Operations Console.

10. Aby wyjść z bieżącego ekranu, dwukrotnie naciśnij dwukrotnie klawisz **F12**. Użytkownik powinien się teraz ponownie znajdować w oknie **Praca z urządzeniami systemowymi**. Jeśli używane są narzędzia SST, nastąpi powrót do okna Praca z identyfikatorami użytkownika i urządzeniami narzędzi serwisowych (Work With Service Tools User IDs and Devices).
11. Wybierz opcję **Wybór konsoli** (Select Console).
12. Wybierz typ konsoli, którego chcesz używać.

Ważne: Typ konsoli należy zmienić na inny niż Operations Console (LAN). W przeciwnym razie dla adaptera zostanie zmieniony przydział pamięci podczas następnego wykonania procedury IPL.

Zadania pokrewne

“Zmiana konsoli Operations Console na konsolę twinax na serwerze bez partycji lub z partycją podstawową” na stronie 76

Aby zmienić konsolę Operations Console na konsolę twinax, wykonaj poniższe czynności na serwerze używając istniejącej konsoli.

Odsyłacze pokrewne

“Planowanie instalacji lub aktualizacji Operations Console” na stronie 22

Informacje dotyczące planowania instalacji lub aktualizacji konsoli Operations Console.

“Zmiana typu konsoli” na stronie 66

Jeśli istnieje już połączenie konsoli, można zmienić typ konsoli w jeden z poniższych sposobów.

Zmiana wartości sieciowych dla konsoli Operations Console (LAN)

Instrukcje umożliwiające zmianę konfiguracji adaptera sieciowego konsoli Operations Console

Poniższe instrukcje umożliwiają zmienienie konfiguracji adaptera sieciowego używanego przez konsolę Operations Console (LAN), na przykład nadanie nowego adresu IP.

Uwaga: Aby wykonać poniższą procedurę za pomocą narzędzi SST, zamiast opcji **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment) należy zawsze wybrać opcję **Praca z identyfikatorami użytkowników i urządzeniami narzędzi serwisowych** (Work with service tools user IDs and Devices).

1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST) lub System Service Tools (SST).

2. Wybierz opcję **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
3. Wybierz **System Devices** (Urządzenia systemowe); pomiń ten etap, jeśli używane są narzędzia SST.
4. Wybierz opcję **Wybór konsoli** (Select Console).
5. Wybierz **Operations Console (LAN)**. Powinien zostać wyświetlony używany w danej chwili adapter sieci LAN.
6. Naciśnij klawisz **F11**.
7. Aby wprowadzić zmianę, wykonaj jedną z poniższych czynności:
 - jeśli wprowadzasz prostą zmianę, taką jak zmiana adresu IP, wpisz nowe wartości i kontynuuj od punktu 8,
 - jeśli zmieniasz kartę adaptera, naciśnij klawisz **F6**, aby wykonać kasowanie; kontynuuj od punktu 8.
8. Naciśnij klawisz **F7**, aby zapisać nowe wartości.
9. Naciskaj **F3**, aż pojawi się menu główne narzędzi DST.

Ważne: Jeśli zmiana nie miała wpływu na adres sieciowy IP lub nazwę hosta usługi (nazwę interfejsu), można teraz zakończyć te instrukcje.

Jeśli wprowadzono zmianę, która spowodowała, że adres sieciowy IP lub nazwa hosta usługi (nazwa interfejsu) różni się od bieżących skonfigurowanych połączeń, należy ją wprowadzić na wszystkich komputerach PC łączących się z tą nazwą hosta usługi (nazwą interfejsu). Ponieważ nie można zmieniać sieciowego adresu IP lub nazwy hosta usługi (nazwy interfejsu) istniejącej konfiguracji połączenia na kliencie, należy usunąć bieżące połączenie i utworzyć nowe, używając nowego sieciowego adresu IP. Przejdź do następnej czynności.

10. Na serwerze zresetuj hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych. W tym celu:

Uwaga: Aby możliwe było użycie tej opcji, należy odblokować opcję SST.

- a. Wybierz opcję **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
- b. Wybierz opcję **Identyfikatory urządzeń narzędzi serwisowych** (Service tools device IDs).
- c. Wpisz 2 obok identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych, który ma być wyzerowany, a następnie naciśnij klawisz **Enter**.
- d. Ponownie naciśnij klawisz **Enter**, aby potwierdzić resetowanie.

Uwaga: Podczas resetowania hasła w DST hasło identyfikatora urządzenia przyjmuje wartość nazwy identyfikatora urządzenia pisanej wielkimi literami.

Ważne: Jeśli za pomocą połączenia sieciowego z nazwą hosta usługi (nazwą interfejsu) łączy się więcej niż jeden komputer PC, użytkownik musi usunąć konfiguracje, a tym samym wyzerować identyfikatory urządzeń narzędzi serwisowych tych komputerów. Aby zresetować inny identyfikator urządzenia narzędzi serwisowych, należy powtórzyć tę czynność.

- e. Naciskaj **F3**, aż pojawi się menu główne narzędzi DST.

11. Istnieją dwie metody wykonania niezbędnych zadań w celu udostępnienia nowego adresu IP lub nazwy hosta usługi (nazwy interfejsu). Najpierw należy wykonać IPL. Ta metoda jest zalecana, ponieważ użytkownik może wówczas dokładniej sterować wykonywaniem pozostałych zadań na komputerze PC. System nadal będzie używał starych wartości do momentu przeprowadzenia IPL lub ręcznej interwencji. Drugą metodą jest przeprowadzenie w tej chwili ręcznej interwencji. Wykonaj jeden z poniższych zestawów czynności w celu wprowadzenia zmian sieci.

- **Używając IPL**

Ta metoda wymaga, aby rekonfiguracja klienta przed nawiązaniem połączenia z siecią za pomocą Operations Console została zakończona. Jeśli używasz konsoli połączonej poprzez LAN, zalecane jest, aby IPL był nienadzorowany i aby można było przeprowadzić rekonfigurację klienta podczas początkowej fazy IPL. Można na przykład użyć innego komputera PC jako konsoli zamiast tego, z którym obecnie nawiązane jest połączenie. Konfigurację można przeprowadzić na komputerze PC, używając poniższych wskazówek, następnie po uruchomieniu IPL można rozłączyć się z komputerem PC i rozpocząć połączenie z innym komputerem PC z nowo utworzoną konfiguracją. W ten sposób można zmienić konfigurację istniejącego klienta przed następnym połączeniem się z serwerem.

- a. Uruchom nienadzorowany IPL na serwerze. Patrz sekcja Uruchamianie systemu za pomocą ręcznego IPL.

b. Przejdź do sekcji Wprowadzanie zmian w kliencie.

• **Przeprowadź ręczną interwencję**

Wykonaj te działania z głównego menu DST lub SST.

Uwaga:

- a. Aby wykonać następującą procedurę za pomocą narzędzi SST, wybierz opcję **Praca z identyfikatorami użytkowników i urządzeniami narzędzi serwisowych**, we wszystkich odnośnych polach wybierz **Praca ze środowiskiem DST** i pomiń etap wyboru **narzędzi systemowych**.
- a. Wybierz opcję **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
- b. Wybierz **System Devices** (Urządzenia systemowe); pomiń ten etap, jeśli używane są narzędzia SST.
- c. Wybierz opcję **Wybór konsoli** (Select Console).
- d. Wybierz **Operations Console (LAN)**. Powinien zostać wyświetlony używany w danej chwili adapter sieci LAN.
- e. Naciśnij klawisz **F11**.
- f. Naciśnij klawisz **F17**, aby deaktywować lub ponownie aktywować kartę adaptera sieci LAN.

Uwaga: Spowoduje to zmianę statusu wszystkich połączonych przez LAN komputerów PC konsoli na **Podłączanie konsoli**. Jeśli również kilka komputerów PC konsoli jest podłączonych przez sieć LAN, wybór następnego urządzenia konsoli jest nieprzewidywalny.

g. Przejdź do sekcji Wprowadzanie zmian w kliencie

Komputer PC jest teraz gotowy do nawiązania połączenia. Jeśli IPL systemu został już wykonany, można ponownie nawiązać połączenie za pomocą nowych danych sieciowych.

Zadania pokrewne

“Używanie identyfikatorów urządzenia narzędzi serwisowych dla narzędzi SST” na stronie 95

Zmiana danych konfiguracyjnych konsoli Operations Console przy użyciu systemowych narzędzi serwisowych (SST) za pomocą opcji Praca z identyfikatorami użytkowników narzędzi serwisowych i urządzeniami.

Wprowadzanie zmian na komputerze PC:

Wykonaj poniższe czynności, aby wprowadzić zmiany na komputerze PC.

1. Aby usunąć starą konfigurację, wykonaj następujące czynności:
 - a. Wybierz nazwę konfiguracji (w oknie połączeń iSeries). Jest to nazwa używana przez konsolę Operations Console odnosząca się do określonego serwera iSeries.
 - b. Z menu Połączenie wybierz **Rozłącz**. Status połączenia przyjmuje wartość **Rozłączanie**.
 - c. Poczekaj, aż status zmieni się na **Rozłączony**.
 - d. Wybierz nazwę konfiguracji (w oknie połączeń iSeries).
 - e. W menu Połączenie kliknij **Usuń**.
 - f. Kliknij przycisk **Tak**, aby potwierdzić operację usuwania.
2. Zamknij i ponownie otwórz Operations Console, aby na komputerze PC wyczyścić dane sieciowe powiązane ze zmienioną konfiguracją.

Uwaga: Zaleca się również usunięcie lub zmianę starej pozycji w pliku **hosts** na komputerze PC. Można wyszukać plik **hosts** i kliknąć go dwukrotnie, aby uruchomić domyślny edytor.

3. Utwórz nową konfigurację:
 - a. W menu **Połączenie** wybierz **Nowa konfiguracja**.
 - b. Kontynuuj konfigurację, wpisując w odpowiednim miejscu dane dotyczące nowego adresu IP lub nazwy hosta usługi.
 - c. Przeprowadź konfigurację do końca.

Typowe zadania

Zadania związane z zarządzaniem niezależne od określonej metody połączeń.

Zmiana definicji klawiatury

Sposób modyfikowania i zmieniania definicji klawiatury.

Użytkownik może w prosty sposób zmienić definicje klawiatury:

1. W oknie emulatora użyj listy rozwijalnej:
 - a. Kliknij **Edycja**.
 - b. Kliknij **Preferencje**.
 - c. Kliknij **Klawiatura**.
2. Kliknij **Zdefiniowana przez użytkownika**.
3. Kliknij przycisk **Przeglądaj** i przejdź do miejsca, w którym zainstalowano program iSeries Access for Windows. W folderze **Client Access** przejdź do folderu **Emulator**, a następnie do folderu **Private**.

Uwaga: Jeśli użytkownik korzysta z produktu IBM Personal Communications, ścieżką domyślną jest: **Documents and Settings** → **Nazwa użytkownika** → **Application Data** → **IBM** → **Personal Communications**

4. Dokonaj wyboru.
5. Kliknij przycisk **OK**.
6. Jeszcze raz kliknij przycisk **OK**.

Uruchomienie systemu za pomocą ręcznego IPL

Informacje podane w tej sekcji umożliwiają uruchomienie serwera poprzez wykonanie ręcznego ładowania programu początkowego (IPL).

W instrukcjach tych przyjęto, że serwer jest wyłączony. Jeśli serwer jest włączony, należy użyć jednej z wielu dostępnych metod uruchamiania ręcznego IPL.

Aby wykonać ręczny IPL:

1. Sprawdź wartości wyświetlane na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) w panelu sterującym serwera iSeries. Systemy ze stacyjką na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) powinny wyświetlać tryb **Manual** (Ręczny) i **01 B**.
W systemach bez klucza elektronicznego na wyświetlaczu Function/Data powinny zostać wyświetlone wartości **01 BM**.
2. Jeśli system znajduje się w trybie **Manual** (Ręczny) i wykona IPL z obszaru **B**, przejdź do czynności 8. Jeśli system nie znajduje się w trybie **Manual** (Ręczny) lub nie wybrano trybu IPL z obszaru **B**, przejdź do czynności 3.
3. Jeśli wyświetlacz Function/Data (Funkcja/Dane) zaświeci się, przejdź do czynności 4. Jeśli wyświetlacz ten nie zaświeci się, przed zadzwonieniem do Inżyniera Serwisu sprzętowego wykonaj następujące czynności:
 - sprawdź, czy gniazdo elektryczne działa poprawnie, podłączając odpowiednie urządzenie sprawdzające napięcie,
 - sprawdź, czy kabel zasilający jest prawidłowo podłączony do jednostki systemowej i gniazda zasilającego.
4. Naciskaj klawisz **Up** (górze) lub **Down** (dół) do momentu, gdy na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) zostanie wyświetlona wartość **02**.

Uwaga: Jeśli w systemie jest stacyjka, włóż kluczyk i wybierz **Manual** (Ręczny) za pomocą przycisku **Mode** (Tryb).

5. Naciśnij klawisz **Enter** panelu sterującego serwera iSeries.
6. Naciskaj klawisz **Up** (górze) lub **Down** (dół) do momentu, gdy na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) zostanie wyświetlona wartość **B M**. Jeśli system korzysta z klucza elektronicznego, wybierz opcję **B**. Na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) powinna zostać wyświetlona wartość **02 B**.
7. Naciśnij klawisz **Enter** panelu sterującego serwera iSeries.

- Naciśnij klawisz **Power** panelu sterującego serwera iSeries. Włączenie systemu i wykonanie IPL w stopniu umożliwiającym kontynuowanie tych instrukcji może potrwać około 10 do 30 minut. Dane wyświetlane na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) powinny się zmieniać. Ostatnie działanie IPL może potrwać do 30 minut. Może również zaświecić się kontrolka alarmowa **Attention**.
- Na wyświetlaczu Function/Data będzie wyświetlany kod odniesienia x6004031 lub x6004508 (gdzie x może być dowolną literą) przez maksymalnie 30 minut.
- Gdy system zakończy początkową fazę ręcznego IPL, powinien zostać wyświetlony kod 01 B, a konsola powinna stać się dostępna.

Uwaga: Istnieją inne kody SRC, które mogą być wyświetlane bez zapalanej kontrolki alarmowej. Przykładem jest x6xx450x (gdzie x może być dowolną literą lub cyfrą). Te kody SRC zwykle oznaczają, że serwer wykrył nieoczekiwany warunek i konsola może zawierać dane wskazujące ten warunek. Dane tego warunku i konsoli wynikowej poprzedzają ekran IPL lub instalacja systemu (IPL or Install the System).

Jeśli świeci się kontrolka alarmowa **Attention**, przejdź do czynności 11.

Jeśli kontrolka alarmowa **Attention** nie świeci się i konsola nie jest dostępna, należy uwzględnić następujące możliwości:

- system być może nie wykonał IPL do momentu umożliwiającego kontynuowanie wykonywania tych instrukcji; odczekaj co najmniej 30 minut przed wykonaniem kolejnych czynności,
 - jeśli po 30 minutach nie można stwierdzić żadnej aktywności systemu, a kontrolka Attention nie świeci się, przeczytaj informacje dotyczące obsługi i zgłaszania problemów z systemem znajdujące się w części Rozwiązywanie problemów i obsługa,
 - po rozwiązaniu problemu rozpocznij pracę jeszcze raz, przechodząc na początek tej sekcji.
- Jeśli na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) wyświetlany jest kod SRC x6xx500x (gdzie x oznacza dowolną literę lub cyfrę, przejdź do sekcji Rozwiązywanie problemów z danymi SRC. Jeśli na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) nie jest wyświetlany kod SRC x6xx500x (gdzie x oznacza dowolną literę lub cyfrę, zapoznaj się z informacjami dotyczącymi obsługi i zgłaszania problemów z systemem znajdującymi się w sekcji Rozwiązywanie problemów i obsługa.

Uwaga: Jeśli wystąpił błąd konsoli, najczęściej zgłaszanym kodem SRC jest kod A6005008. Jeśli wyświetlony został kod odniesienia A600500x (gdzie x może być dowolną liczbą), użytkownik może rozpocząć wykonywanie dowolnych funkcji serwisowych konsoli (65+21) w celu debugowania lub dokonania zmian.

Aktywowanie asynchronicznej linii komunikacyjnej na serwerze

Manualne aktywowanie asynchronicznej linii komunikacyjnej do użycia z konsolą Operations Console.

Poniższe informacje odnoszą się wyłącznie do konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio oraz do konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio w przypadku konfiguracji z włączoną obsługą zdalnego dostępu. Poniższe instrukcje umożliwiają ręczne aktywowanie asynchronicznej linii komunikacyjnej na serwerze.

- Jeśli w serwerze jest stacyjka, włóż kluczyk do szczeliny klucza.
- Używając panelu sterującego serwera, zmień jego tryb na **Manual** (Ręczny).
- Używając klawiszy **Up** (góra) i **Down** (dół), wybierz funkcję 25 i naciśnij klawisz **Enter**.
- Użyj klawisza **Up** (góra), aby wybrać funkcję 26 i naciśnij klawisz **Enter**.
- Użyj klawisza **Down** (dół), aby wybrać funkcję 66 i naciśnij klawisz **Enter**.

System próbuje zainicjować podłączony modem. Jeśli inicjowanie powiedzie się, na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) zostanie wyświetlona wartość D1008066. Jeśli inicjowanie modemu nie powiedzie się, zostanie wyświetlona wartość D1008065.

Jeśli odpowiedni kod odniesienia nie zostanie wyświetlony, należy zapoznać się z sekcją Wartości D1008065 i D1008066 nie są wyświetlane automatycznie po wywołaniu funkcji.

Odsyłacze pokrewne

“Przełączanie z jednego typu konsoli na inny, gdy konsola jest dostępna” na stronie 59

Jeśli od razu wiadomo, że potrzebny będzie inny typ konsoli, można użyć bieżącej konsoli w celu wprowadzenia zmian dla innej konsoli.

Deaktywowanie asynchronicznej linii komunikacyjnej na serwerze

Deaktywowanie asynchronicznej linii komunikacyjnej na serwerze

Poniższe instrukcje dotyczą wyłącznie konsoli lokalnych podłączonych bezpośrednio oraz konsoli lokalnych podłączonych bezpośrednio z włączoną obsługą dostępu zdalnego. Instrukcje te umożliwiają ręczne dezaktywowanie asynchronicznej linii komunikacyjnej na serwerze

1. Jeśli system nie pracuje w trybie Manual (Ręczny) lub rozszerzenie funkcji nie zostało aktywowane (albo zaszyły oba te warunki), wykonaj następujące czynności:
 - a. Jeśli w serwerze jest stacyjka, włóż kluczyk do szczeliny klucza.
 - b. Używając panelu sterującego serwera, zmień jego tryb na **Manual** (Ręczny).
 - c. Wybierz funkcję **25** za pomocą klawiszy **Up** (góra) i **Down** (dół). Naciśnij klawisz **Enter**.
 - d. Użyj klawisza **Up** (góra), aby wybrać funkcję **26**. Naciśnij klawisz **Enter**.
2. Użyj klawisza **Down** (dół), aby wybrać funkcję **65**. Naciśnij klawisz **Enter**.

Jeśli deaktywowanie powiedzie się, na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Data) zostanie wyświetlona wartość D1008065. Jeśli w ciągu kilku minut nie zostanie wyświetlony oczekiwany kod odniesienia, przejdź do sekcji Brak automatycznego wyświetlania komunikatów D1008065 i D1008066 po wywołaniu funkcji.

Odsyłacze pokrewne

“Przełączanie z jednego typu konsoli na inny, gdy konsola jest dostępna” na stronie 59

Jeśli od razu wiadomo, że potrzebny będzie inny typ konsoli, można użyć bieżącej konsoli w celu wprowadzenia zmian dla innej konsoli.

Używanie funkcji serwisowych konsoli (65 + 21)

Funkcje odzyskiwania konsoli awaryjnej i ich wykorzystanie

Ten zestaw funkcji powinien być używany wyłącznie w przypadku nieoczekiwanej awarii konsoli, jeśli inne stacje robocze, które można by wykorzystać w celu odzyskiwania lub debugowania, są niedostępne. Nieprawidłowe użycie może uniemożliwić korzystanie z wybranej konsoli. Wszystkie przydziały lub konfiguracje sprzętu należy wykonać przed użyciem funkcji (65+21). Wykorzystując na przykład współużytkowany procesor IOP w środowisku LPAR, można zwolnić zasób w jednej partycji i przydzielić go innej, o ile metodą tę jest w stanie obsłużyć posiadany sprzęt.

Funkcje serwisowe konsoli (65+21) są standardowymi funkcjami panelu sterującego. Można je wprowadzić za pomocą fizycznego panelu sterującego, dowolnego zdalnego panelu sterowania z graficznym interfejsem użytkownika dla konsoli Operations Console lub menu LPAR na partycji podstawowej. Ponieważ pierwszą funkcją jest funkcja 65, która dezaktywuje linię komunikacyjną używaną przez konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio, status połączenia za pomocą kabla szeregowego można sprawdzić na ekranie **Nawiązywanie połączenia z konsolą**.

Ważne: Aby móc korzystać z tych funkcji, serwer musi znajdować się na odpowiednio zaawansowanym etapie wykonywania procedury IPL, aby kod mógł zostać wykonany poprawnie. Jeśli urządzenie konsoli jest dostępne, użytkownik powinien użyć w miarę możliwości tej konsoli do wykonywania wszystkich funkcji serwisowych konsoli. Jeśli urządzenie konsoli jest niedostępne, należy wykonać funkcje dopiero po wyświetleniu kodu odniesienia (SRC). Kod SRC przybiera zwykle wartość A6005008.

Za pomocą funkcji serwisowych konsoli (65+21) można wykonywać następujące czynności:

- Zmiana wartości trybu konsoli (01-03)

Za pomocą funkcji (65+21) można dokonać zmiany trybu konsoli z wartości bieżącej na inną. Na przykład, zamówiono serwer z Operations Console LAN, ale wystąpiły problemy z jego uruchomieniem. Ponieważ odebrano kabel konsoli do bezpośredniego podłączenia konsoli, należy zmienić wartość z 3 (LAN) na 2 (kierunkowy).

- Usunąć zasób i konfigurację adaptera LAN używanego przez konsolę Operations Console (C3)

Ta opcja umożliwia oddzielenie bieżącego adaptera sieci używanego dla Operations Console. Można jej użyć, aby wycofać pomyłkę w konfiguracji. Na przykład, jeśli nie zauważono błędu i wprowadzono inny adres IP urządzenia. W momencie połączenia klienta skonfigurowanego z adapterem LAN serwera konsola zgłosi błąd połączenia, ponieważ aktywne będzie inne urządzenie. Ta opcja wyczyści dane sieciowe serwera dla konsoli i umożliwi usunięcie konfiguracji klienta i jej ponowne uruchomienie umożliwiając ponowną pracę BOOTP. Więcej informacji na temat protokołu BOOTP zawiera sekcja Przygotowanie środowiska sieciowego.

W zależności od celu czyszczenia konfiguracji adaptera sieci LAN można również zatrzymać i zrestartować adapter. W niniejszym przykładzie opisana została funkcja usuwania, w ramach której w celu skrócenia czasu trwania operacji zamiast wykonania procedury IPL przeprowadza się funkcję dezaktywacji i aktywacji (A3).

- Dezaktywuj, a następnie aktywuj adapter LAN używany przez konsolę Operations Console (A3)

Ta opcja umożliwi resetowanie adaptera sieci LAN używanego przez Operations Console w przypadku problemów z siecią spowodowanych przejściem serwera w zły stan i niemożliwością uaktywnienia konsoli. Wymusi to deaktywację adaptera sieci LAN, a następnie ponowne uruchomienie składowania. Może to spowodować usunięcie problemu umożliwiając usunięcie problemu z połączeniem.

Ta opcja może być w niektórych sytuacjach używana zamiast IPL, jak na przykład po czyszczeniu konfiguracji adaptera LAN.

- Zrzuc zawartość rejestratorów przebiegu przetwarzania konsoli Operations Console do protokołów vlog (DD)

Uwaga: Opcja ta nie będzie działać, jeśli system wykona procedurę IPL w trybie D.

Ta opcja umożliwi przechwycenie wartościowych informacji debugowania dotyczących awarii połączenia z konsolą przeznaczonych dla pracowników serwisu. Ta metoda jest mniej inwazyjna od wykonania zrzutu pamięci głównej, co wymusiłoby wykonanie procedury IPL. Za pomocą funkcji serwisowych konsoli (65+21) można podjąć próbę zebrania wszystkich protokołów rejestratorów przebiegu przetwarzania z wielu części kodu, używanych przez konsolę Operations Console. Zestaw plików vlogs jest tworzony dla głównego kodu 4A00 i kodu dodatkowego 0500. Protokoły te można następnie wysłać do dostawcy usług w celu ich analizy.

Uwaga: Jeśli to możliwe, wykonaj IPL systemu w celu upewnienia się, że wszystkie pliki vlog zostaną utworzone, nawet jeśli IPL się nie powiedzie. W założeniu kod LIC uruchomił zadania vlog przed wykonaniem zrzutu rejestratorów przebiegu przetwarzania.

Poniżej przedstawiono przegląd działania tej funkcji:

Uwaga: Jeśli system nie pracuje w trybie Manual (Ręczny) lub rozszerzenie funkcji nie zostało aktywowane (albo zaszły oba te warunki), wykonaj następujące czynności:

1. Jeśli w serwerze jest stacyjka, włóż kluczyk do szczeliny klucza.
2. Używając panelu sterującego serwerem, zmień jego tryb na **Manual (Ręczny)**.
3. Używając klawiszy **Up** (góra) i **Down** (dół), wybierz funkcję **25**. Naciśnij klawisz **Enter**.
4. Użyj klawisza **Up** (góra), aby wybrać funkcję **26**. Naciśnij klawisz **Enter**.

Funkcja 65 jest wykonywana z jednej z metod wejściowych. Użytkownik ma w przybliżeniu 45 sekund na wprowadzenie funkcji 21 w systemie w celu połączenia dwóch funkcji. Jeśli nie, funkcja 21 jest wymuszeniem DST na konsoli. W zależności od stanu bieżącego IPL można zauważyć zmianę w konsoli, przyjmując, że konsola jest nadal dostępna po wykonaniu funkcji 65. Jeśli 65 i 21 wprowadzono w czasie krótszym niż 45 sekund, na panelu sterującym powinien pojawić się kod SRC (System Reference Code) A6nn500A. Wartość nn jest zależna od używanego aktualnie typu konsoli (01 - 03). Powtórzenie funkcji 65 i 21 wprowadza system w tryb edycji, w którym można wprowadzać zmiany lub wykonać działanie. Po wprowadzeniu drugiej pary 65+21 na panelu sterującym zostanie wyświetlony kod SRC A6nn500B oznaczający, że użytkownik jest w trybie edycji. Każda powtórzona funkcja (65+21) w trybie edycji zwiększy licznik nn kodu SRC do poziomu wartości przedstawiającej działanie, jakie ma być wykonane. W tym momencie należy wprowadzić tylko funkcję 21, która spowoduje wykonanie wybranej funkcji. Powinien zostać wyświetlony kod SRC A6nn500C wskazujący, że funkcja została pomyślnie wprowadzona. Zawsze wtedy, gdy czas od wykonania funkcji 65 do wykonania funkcji 21 lub między wykonywaniem kolejnych funkcji 21 przekroczy 45 sekund, może zostać wyświetlony kod SRC A6nn500D oznaczający przekroczenie limitu czasu, a system wyjdzie z

trybu edycji. Jeśli użytkownik chce wprowadzać zmiany, należy zrestartować operacje. Ten kod SRC zostanie zresetowany po około 3 minutach. Można anulować tryb edycji, wykonując funkcję 66. Funkcja 66 nie musi zakończyć się powodzeniem.

Poniższe kody umożliwią śledzenie stopnia zaawansowania:

A6nn 500x

Gdzie nn oznacza:

00 = Nie zdefiniowano konsoli

01 = Konsola twinax

02 = Konsola Operations Console podłączona bezpośrednio

03 = Operations Console w sieci (LAN)

C3 = Usuwanie konfiguracji sieci LAN

A3 = Deaktywacja, po której następuje aktywowanie adaptera LAN Operations Console

DD = Zrzut wszystkich rejestratorów przebiegu przetwarzania powiązanych z konsolą do zestawu plików vlogs

Uwaga:

1. Wybranie wartości 02 spowoduje automatyczne aktywowanie asynchronicznego adaptera komunikacyjnego używanego przez podłączoną bezpośrednio konsolę Operations Console.
2. Wybranie 03 może również wymagać funkcji A3 do aktywowania adaptera sieci LAN; zdarza się to jednak rzadko. Należy zauważyć, że jeśli podłączona zostanie konsola w sieci LAN, stan emulatora może się zmienić w stan Disconnected (Odłączony). W takim wypadku można go uruchomić ponownie klikając opcję **Komunikacja** i wybierając opcję **Połącz**.

Gdzie x oznacza:

A6nn 500A

Wyświetlane są bieżące ustawienia trybu konsoli.

A6nn 500B

Wykonano drugą operację (65+21), więc użytkownik jest w trybie edycji.

A6nn 500C

Wykonano drugą operację 21 w celu wykonania działania, takiego jak ustawienie innej wartości konsoli.

A6nn 500D

Oczekiwano zbyt długo po wejściu w tryb edycji w celu spowodowania działania. Należy ponownie wejść w tryb edycji w celu wprowadzenia zmian. Operacja 21 w tym momencie wymusi wykonanie DST na konsoli, a nie wykonanie działania.

Jeśli użytkownik nie chce wprowadzać zmian po wejściu w tryb edycji, może poczekać 3 minuty po których powinien zostać wyświetlony kod zakończenia informujący o braku oczekujących zmian, lub wykonać funkcję 66, aby anulować wszystkie oczekujące zmiany i wyjść z trybu edycji.

Uwaga: Między funkcjami 65 i 21 jest 45 sekund na uruchomienie zmian trybu wyświetlania lub trybu edycji. Jeśli czas między tymi dwoma kodami przekroczy wspomniany limit, funkcja 21 stanie się żądaniem wymuszenia konsoli DST.

Przykład zmiany konsoli:

Typem konsoli jest 01 (twinax) i chcesz używać sieci LAN (03).

65 - 21 = A601 500A Jesteś w trybie wyświetlania a trybem konsoli jest 01

65 - 21 = A602 500B Wszedłeś do trybu edycji i zwiększyłeś licznik

65 - 21 = A603 500B Ponownie zwiększyłeś licznik
21 = A603 500C Wywołałeś działanie (ustaw tryb konsoli na 03)

Jeśli adapter sieci LAN ma już poprawną konfigurację, na przykład jest to wcześniej skonfigurowany adapter sieci LAN używany z serwerem narzędzi serwisowych, można utworzyć lokalną konsolę w konfiguracji sieci klienta, jeśli jeszcze nie istnieje. Następnie można wyłączyć urządzenie twinax i połączyć się z konfiguracją Operations Console LAN.

Uwaga: Aby zresetować konsolę bez zmiany wartości trybu konsoli, można uruchomić funkcje 65 - 21 - 21. Serwer powinien zwrócić wartość A6nn500A po pierwszym wykonaniu funkcji 21 i wartość A6nn500C po drugim wykonaniu funkcji 21. Spowoduje to porzucenie połączenia z konsolą podczas procesu resetowania. Używanie tej funkcji nie jest zalecane, jeśli konsola już działa. Funkcja ta nie poprawia błędów konsoli, a raczej zeruje sprzęt związany ze skonfigurowanym połączeniem konsoli.

Odsyłacze pokrewne

“Przełączanie z jednego typu konsoli na drugi, gdy konsola nie działa” na stronie 59

Jeśli wystąpi problem z bieżącą konsolą, można użyć jednego z poniższych sposobów, aby zmienić tryb konsoli.

“Szczegóły odzyskiwania konsoli” na stronie 62

Poniżej zamieszczono kilka informacji dotyczących działania odzyskiwania konsoli.

“Kody SRC A6nn500x” na stronie 104

Kody SRC używane w celu uzyskania dostępu do trybów i zadań konsoli

Rozwiązywanie problemów za pomocą makra OPSCONSOLE

Korzystanie z serwerowego narzędzia do debugowania i analizowania umożliwiającego rozwiązywanie problemów bez urządzenia konsoli.

Rodzime makro są zaawansowanymi narzędziami debugowania i analizy znajdującym się na serwerze. Narzędzia te są używane tylko przez pracowników wsparcia technicznego, ponieważ nieprawidłowe ich użycie może spowodować nieoczekiwane problemy z systemem. Jeśli nie jesteś doświadczonym użytkownikiem narzędzi serwisowych, powinieneś skontaktować się z dostawcą usług w celu uzyskania pomocy przed korzystaniem z tych narzędzi. W instrukcjach tych przyjęto, że użytkownik nie ma urządzenia konsoli, ale ma inną stację roboczą korzystającą z narzędzi SST (System Service Tools).

Uwaga: Nieprawidłowe użycie rodzimych makro może spowodować zmianę wymagającą przeładowania systemu. Zaleca się używanie tych makr wyłącznie zgodnie z zaleceniami przedstawiciela serwisu.

Aby skorzystać z obsługi rodzimego makro konsoli Operations Console, wykonaj następujące czynności:

1. Uruchom **Systemowe narzędzia serwisowe (SST)**.
2. Wybierz opcję **Uruchomienie narzędzia serwisowego**.
3. Wybierz **Wyświetl/Zmień/Zrzuć**.
4. Wybierz **Wyświetl/Zmień pamięć masową**.
5. Wybierz **Dane Licencjonowanego kodu wewnętrznego (LIC)**.
6. Wybierz **Zaawansowana analiza**. (Aby zobaczyć tę opcję, należy przewinąć stronę do góry.)
7. Przewijaj strony go góry do momentu wystąpienia opcji **OPSCONSOLE**. Następnie umieść 1 obok opcji i naciśnij klawisz Enter. Bieżącym oknem powinno być okno **Określanie opcji zaawansowanej analizy**. Komendą powinna być **OPSCONSOLE**.
8. W polu Opcje wprowadź odpowiednie opcje i parametry. Użyj poniższych opcji na podstawie uruchamianej funkcji:
 - Dezaktywuj adapter komunikacyjny konsoli lokalnej (podłączonej bezpośrednio) = **deactdirect**
 - Aktywuj adapter komunikacyjny konsoli lokalnej (podłączonej bezpośrednio) = **actdirect**
 - Dezaktywuj adapter LAN konsoli lokalnej w sieci (LAN) = **deactlan**
 - Aktywuj adapter LAN konsoli lokalnej w sieci (LAN) = **actlan**
 - Zrestartuj urządzenie konsoli (dowolna konsola) = **restart**

Uwaga: Użyj opcji **restart** (opcja w razie konieczności wyłączenia bieżącej konsoli i umożliwienia serwerowi określenie i uruchomienie lub zrestartowanie konsoli). Opcję **restart** można stosować, aby naprawić problem z konsolą pierwotną lub podczas zmiany jednej konsoli na inną.

Używanie identyfikatorów urządzenia narzędzi serwisowych dla narzędzi SST

Zmiana danych konfiguracyjnych konsoli Operations Console przy użyciu systemowych narzędzi serwisowych (SST) za pomocą opcji Praca z identyfikatorami użytkowników narzędzi serwisowych i urządzeniami.

Z ekranu Praca z identyfikatorami użytkowników narzędzi serwisowych i urządzeniami wybierz opcję Identyfikatory urządzenia narzędzi serwisowych. Domyślnie, ta opcja jest zablokowana, aby zapobiec nieautoryzowanym zmianom w istniejących identyfikatorach urządzenia narzędzi serwisowych, tworzeniu nowych identyfikatorów i ich usuwaniu. Aby odblokować tę opcję SST, niezbędne jest rodzime makro w narzędziach DST. Aby odblokować opcję menu Identyfikatory urządzenia narzędzi systemowych, wykonaj następujące czynności:

Uwaga: Domyślnie, opcja identyfikatorów urządzenia narzędzi serwisowych jest zablokowana. Jeśli pojawi się komunikat Użytkownik nie może wykonać wybranego działania, oznacza to, że opcja nie została odblokowana.

1. Uruchom **Dedicated Service Tools (DST)**.
2. Wybierz opcję **Uruchomienie narzędzia serwisowego**.
3. Wybierz **Wyświetl/Zmień/Zrzuć**.
4. Wybierz **Wyświetl/Zmień pamięć masową**.
5. Wybierz **Dane Licencjonowanego kodu wewnętrznego (LIC)**.
6. Wybierz **Zaawansowana analiza**.
7. Przewiń do dołu aż do znalezienia opcji **FLIGHTLOG**. Umieść wartość 1 obok opcji i naciśnij klawisz Enter. Bieżącym ekranem powinien być ekran Specify Advanced Analysis Options (Określanie opcji zaawansowanej analizy). Komenda powinna być wyświetlona jako **FLIGHTLOG**.
8. Wprowadź opcję **SEC UNLOCKDEVID** w polu Opcje.

Uwaga: Jeśli ta opcja ma być zablokowana, aby uniemożliwić późniejsze użycie, wpisz opcję SEC LOCKDEVID.

Zadania pokrewne

“Resetowanie hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na serwerze” na stronie 80
Aby zresetować hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na serwerze, wykonaj jedną z poniższych czynności.

“Zmiana wartości sieciowych dla konsoli Operations Console (LAN)” na stronie 86
Instrukcje umożliwiające zmianę konfiguracji adaptera sieciowego konsoli Operations Console

Odsyłacze pokrewne

“Uwagi dotyczące zmiany haseł identyfikatorów urządzeń narzędzi serwisowych” na stronie 78
Przed wyzerowaniem hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych należy uwzględnić poniższe wskazówki.

Rozwiązywanie problemów dotyczących połączeń Operations Console

Rozwiązywanie problemów z połączeniami, uwierzytelnianiem i emulatorem powstałych podczas korzystania z oprogramowania Operations Console.

Podczas sesji Operations Console mogą wystąpić różne problemy. Poniżej podano rozwiązania najczęściej występujących problemów, które można napotkać podczas konfigurowania wstępnego i zarządzania konfiguracjami.

Okno dialogowe Ustawienia

Konsola Operations Console ma wbudowane - uruchamiane klawiszem skrótów - okno dialogowe ustawień zawierające specjalne opcje używane jako pomoc w rozwiązywaniu problemów. Okno Ustawienia jest aktywowane po naciśnięciu i przytrzymaniu klawiszy **Alt** i **shift**, a następnie naciśnięciu klawisza **s** przed zwolnieniem wszystkich trzech klawiszy

(**ALT+Shift+s**). Opcje podziału plików protokołu mogą być bardzo pomocne dla dostawcy usług, szczególnie jeśli istnieje wiele konfiguracji połączeń. Podział protokołów tak, aby każda konfiguracja miała swój własny protokół, ułatwia określenie problemu. W przypadku, gdy problem wystąpił tylko w jednym połączeniu, działania w innych połączeniach nie są zapisywane w protokole.

Zaleca się, aby nie wprowadzać żadnych innych zmian w innych funkcjach bez pomocy dostawy usług. Niewłaściwe użycie opcji w tym oknie może spowodować nieprzewidywalne zachowanie w niektórych lub wszystkich skonfigurowanych połączeniach.

Istnieje również funkcja aktywowana kombinacją klawiszy umożliwiająca przechwycenie danych na ekranie w przypadku, gdy połączenie nie odpowiada w poprawny sposób. Aby przechwycić dane ekranowe, wybierz konfigurację i naciśnij klawisze **Ctrl+C**. Spowoduje to zrzut zawartości ostatnich dziesięciu buforów ekranu (trzech ekranów danych) oraz daty i godziny otrzymania ich w protokole połączenia. Protokół ten może być później używany przez dział wsparcia lub dział programistyczny w celu sprawdzenia najnowszych aktualizacji emulatora. Aktywowanie tego procesu po raz drugi bez zmian w ekranie nie spowoduje pojawienia się nowych danych w protokole połączenia.

Rozwiązywanie problemów dotyczących komunikatów o statusie

Jeśli podczas łączenia się z konsolą powstaną problemy z połączeniem, Operations Console wyświetla komunikaty o statusie, dzięki którym łatwiej je rozwiązać.

Komunikat o statusie wskazuje, czy istnieje problem z połączeniem. Jest on wyświetlany w polu **Status** w obszarze szczegółów połączenia okna Konsola Operations Console systemu iSeries.

Przed rozpoczęciem rozwiązywania problemów z połączeniem:

- sprawdź, czy został zainstalowany najnowszy pakiet serwisowy produktu iSeries Access for Windows.
- jeśli konsola lokalna zezwala konsolom zdalnym na połączenie się z nią, sprawdź, czy na konsolach lokalnej i zdalnej zainstalowano te same wersje pakietów serwisowych.

Odsyłacze pokrewne

“Stosowanie pakietów serwisowych iSeries Access for Windows” na stronie 34

Na komputerze PC powinna być zainstalowana najnowsza wersja poprawek PTF pakietu serwisowego dla produktu iSeries Access for Windows wraz z ostatnią wersją produktu iSeries Access for Windows.

Komunikaty o statusie wyświetlane, gdy konfiguracja funkcjonuje normalnie

Podane niżej komunikaty o statusie pomagają stwierdzić, czy istnieją problemy z połączeniem.

Wyświetlenie jednego z poniższych komunikatów o statusie oznacza, że nie istnieją problemy z połączeniem:

Łączenie

Ten komunikat jest wyświetlany na konsoli zdalnej podczas początkowego połączenia z konsolą lokalną.

Łączenie z konsolą lub Łączenie ze zdalnym panelem sterującym

Ten komunikat o statusie jest zwykłym statusem konsoli podczas nawiązywania połączenia początkowego z serwerem iSeries. Jeśli komunikat ten jest wyświetlany przez kilka minut, przeczytaj informacje dotyczące komunikatu **Łączenie z konsolą**, które zostały podane w komunikatach o statusie wskazujących na istnienie problemów z połączeniem.

Autoryzacja w toku

Ten komunikat zostaje wyświetlony podczas początkowego połączenia z serwerem iSeries, gdy wyświetlane jest okno Wpisywanie się do urządzenia serwisowego. Status ten jest wyświetlany do momentu, gdy pierwszy użytkownik (na konsoli lokalnej lub zdalnej) pomyślnie wpisze się do systemu. Po pomyślnym wpisaniu się użytkownika ani okno wpisywania się, ani ten status nie będą wyświetlane innym użytkownikom nawiązującym połączenia przychodzące przez cały czas, gdy konsola lokalna będzie połączona z serwerem. Konsola lokalna połączona przez sieć (LAN) będzie zawsze wyświetlać ekran Wpisywanie się do urządzenia serwisowego (LAN Service Device Sign-on) podczas pierwszego nawiązywania połączenia. Podczas kolejnych połączeń z tym samym serwerem okno to nie będzie wyświetlane.

Połączono

Ten komunikat jest wyświetlany na konsoli lokalnej po zakończeniu nawiązywania początkowego połączenia z serwerem iSeries (użytkownik pomyślnie wpisał się do konsoli Operations Console). Status ten jest wyświetlany także na konsoli zdalnej, gdy połączenie z konsolą lokalną zostało nawiązane.

Rozłączanie

Ten komunikat jest wyświetlany na konsoli lokalnej, gdy użytkownik tej konsoli rozłączy się z serwerem iSeries i komputer PC rozłącza połączenie. Status ten zostanie wyświetlony na konsoli zdalnej, gdy użytkownik takiej konsoli rozłączy się z konsolą lokalną, a komputer PC rozłącza połączenie.

Rozłączono

Ten komunikat jest wyświetlany na konsoli lokalnej wtedy, gdy użytkownik tej konsoli rozłączy się z serwerem iSeries, a komputer PC nie komunikuje się z tym serwerem.

Brak połączenia z konsolą lokalną

Ten komunikat jest wyświetlany na konsoli zdalnej, gdy komputer PC nie jest połączony z konsolą lokalną.

Jeśli pojawiający się komunikat o statusie nie został wymieniony powyżej, przejdź do sekcji Komunikaty o statusie wyświetlane, gdy istnieją problemy z połączeniem.

Komunikaty o statusie wyświetlane, gdy istnieją problemy z połączeniem

Podane niżej komunikaty o statusie pomagają stwierdzić, czy istnieją problemy z połączeniem.

Wyświetlenie jednego z poniższych komunikatów o statusie oznacza, że istnieją problemy z połączeniem:

Zdalny panel sterujący jest niedostępny

Ten komunikat zostaje wyświetlony podczas początkowego połączenia z serwerem iSeries. Oznacza on, że wystąpił problem z kablem zdalnego panelu sterującego i połączeniem, oraz że wybrano nieponawianie połączenia. Aby znaleźć rozwiązanie problemu, przeczytaj sekcję Nie można uruchomić zdalnego panelu sterującego.

Łączenie ze zdalnym panelem sterującym

Ten komunikat jest wyświetlany, gdy nawiązanie połączenia nie powiedzie się podczas połączenia początkowego lub przestanie działać po połączeniu początkowym. Prawdopodobnie kabel zdalnego panelu sterującego został odłączony. Aby znaleźć możliwe rozwiązania, przejdź do sekcji Rozwiązywanie problemów dotyczących połączenia. Status ten zniknie po rozwiązaniu problemu.

Łączenie z konsolą

Ten komunikat jest zwykłym statusem konsoli podczas nawiązywania początkowego połączenia z serwerem iSeries. Jeśli jest on wyświetlany przez wiele minut, oznacza to, że połączenie nie powiodło się. Komunikat ten jest także wyświetlany, gdy połączenie przestanie działać po połączeniu początkowym, a to prawdopodobnie dlatego, że został odłączony kabel. Aby znaleźć możliwe rozwiązania, przejdź do sekcji Rozwiązywanie problemów dotyczących połączenia.

Łączenie z konsolą lub Łączenie ze zdalnym panelem sterującym

Ten komunikat jest wyświetlany, gdy połączenia konsoli i zdalnego panelu sterującego nie powiodą się lub przestaną działać, a to prawdopodobnie dlatego, że kabel Operations Console i kabel zdalnego panelu sterującego zostały odłączone. Aby znaleźć możliwe rozwiązania, przejdź do sekcji Rozwiązywanie problemów dotyczących połączenia. Status ten zniknie po rozwiązaniu problemu.

Konsola niedostępna

Ten komunikat jest wyświetlany wtedy, gdy wystąpił problem z początkowym połączeniem z serwerem iSeries i wybrano nieponawianie połączenia. Jest on zwykle wyświetlany wtedy, gdy sterownik Operations Console Connection Modem jest niedostępny, ale kabel konsoli Operations Console jest podłączony. Sterownik Operations Console Connection Modem nie jest modemem fizycznym, lecz logicznym sterownikiem urządzenia dostarczonym z konsolą Operations Console i umożliwiającym konsoli lokalnej nawiązywanie połączenia z serwerem. Aby znaleźć możliwe rozwiązania, przejdź do sekcji Rozwiązywanie problemów dotyczących połączenia.

Konsola niedostępna lub Zdalny panel sterujący niedostępny

Ten komunikat jest wyświetlany wtedy, gdy wystąpił problem podczas początkowego połączenia z serwerem

iSeries i wybrano nieponawianie połączenia dla konsoli i zdalnego panelu sterującego. Oznacza on, że wystąpił problem z połączeniem konsoli spowodowany prawdopodobnie niedostępnością sterownika Operations Console Connection Modem lub odłączeniem kabla konsoli. Sterownik Operations Console Connection Modem nie jest modemem fizycznym, lecz logicznym sterownikiem urządzenia dostarczany z konsolą Operations Console i umożliwiającym konsoli lokalnej nawiązywanie połączenia z serwerem. Komunikat ten wskazuje także, że wystąpił problem z połączeniem zdalnego panelu sterującego spowodowany prawdopodobnie odłączeniem kabla tego zdalnego panelu sterującego. Aby znaleźć rozwiązanie, przejdź do sekcji Konsola lokalna nie wykryła kabli i Nie można uruchomić zdalnego panelu sterującego. W każdym przypadku użytkownik wybrał jako Nie w odpowiedzi na poprzedni komunikat umożliwiający ponowienie funkcji, która zakończyła się niepowodzeniem.

Uwaga: Jeśli konsola lokalna została skonfigurowana pod kątem uruchomienia w trybie nienadzorowanym, konsolą tą nie będzie można sterować i nie będzie się ona mogła w normalny sposób rozłączyć.

Jeśli wyświetlany komunikat o statusie nie został wymieniony powyżej, przejdź do sekcji Komunikaty o statusie wyświetlane, gdy konfiguracja funkcjonuje normalnie.

Rozwiązywanie problemów dotyczących połączenia

Podczas konfigurowania połączenia początkowego mogą wystąpić problemy z połączeniem się z konfiguracją Operations Console.

Problemy z połączeniem konsoli lokalnej

Podczas konfigurowania konsoli lokalnej mogą wystąpić problemy z połączeniem. Jako niepowodzenie połączenia definiuje się problemy, w wyniku których status nie zmienił się na **Połączono**, a emulator nie został uruchomiony.

Odsyłacze pokrewne

“Rozwiązywanie problemów dotyczących emulatora” na stronie 103

Podczas konfigurowania połączenia początkowego mogą wystąpić problemy z emulatorem.

Połączenie konsoli nie powiodło się:

W pewnych sytuacjach nawiązanie połączenia z konsolą podłączaną bezpośrednio do serwera może się nie powieść.

Może to wynikać z deaktywowania adaptera komunikacyjnego serwera na przykład wtedy, gdy wystąpi wyjątek. Sytuacja ta występuje najczęściej podczas IPL i może spowodować wyświetlenie na panelu sterującym powiązanego kodu SRC wraz z włączeniem kontrolki alarmowej. Linię komunikacyjną można zresetować, wykonując w panelu sterującym lub zdalnym panelu sterującym funkcję **65**, a następnie funkcję **66**. Aby zresetować asynchroniczny adapter komunikacyjny, wykonaj następujące czynności:

Aby dezaktywować asynchroniczną linię komunikacyjną na serwerze, wykonaj następujące czynności:

1. Jeśli system nie pracuje w trybie Manual (Ręczny) lub rozszerzenie funkcji nie zostało aktywowane (albo zaszyły oba te warunki), wykonaj następujące czynności:
 - a. Jeśli w serwerze jest stacyjka, włóż kluczyk do szczeliny klucza.
 - b. Używając panelu sterującego serwera, zmień jego tryb na Manual (Ręczny).
 - c. Używając klawiszy **Up** (góra) i **Down** (dół), wybierz funkcję **25**.
 - d. Naciśnij klawisz **Enter**.
 - e. Użyj klawisza **Up** (góra), aby wybrać funkcję **26**.
 - f. Naciśnij klawisz **Enter**.
2. Użyj klawisza **Down** (dół), aby wybrać funkcję **65**.
3. Naciśnij klawisz **Enter**. Jeśli deaktywowanie powiedzie się, na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Data) zostanie wyświetlona wartość D1008065.

Aby aktywować linię komunikacyjną na serwerze:

 - a. Użyj klawisza **Down** (dół), aby wybrać funkcję **66**.

b. Naciśnij klawisz **Enter**.

System próbuje zainicjować linię. Jeśli inicjowanie powiedzie się, na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) zostanie wyświetlona wartość D1008066. Jeśli inicjowanie linii nie powiedzie się, zostanie wyświetlona wartość D1008065.

Zadania pokrewne

“Brak automatycznego wyświetlania komunikatów D1008065 i D1008066 po wywołaniu funkcji” na stronie 107
Podczas pracy z modelami dysponującymi dwoma wierszami wyświetlacza **Function/Data** (Funkcja/Dane), po wywołaniu funkcji 65 lub 66 panel sterujący może nie wyświetlić automatycznie wynikowego kodu SRC.

Błędy połączenia sieciowego:

Rozwiązania problemów występujących w sytuacji, gdy konsola lokalna nie może połączyć się z serwerem przez sieć.

Możliwe rozwiązania:

- Sprawdź, czy sieć działa.
- Sprawdź, czy podczas pracy z kreatorem konfiguracji zostało podane poprawne hasło, umożliwiające serwerowi uzyskanie dostępu do informacji o urządzeniu serwisowym; ponadto sprawdź, czy podany identyfikator i hasło użytkownika narzędzi serwisowych są poprawne.
- Jeśli używana jest sieć Ethernet, możesz do bezpośredniego połączenia komputera PC do karty adaptera tymczasowo użyć kabla krzyżowego; spowoduje to oddzielenie komputera PC i serwera od potencjalnych problemów występujących w sieci zakłócających prawidłową pracę.

Uwaga: Kabel krzyżowy jest standardowym kablem sieciowym, w którym przewody sygnałów przesyłania i odbierania zostały odwrócone. Dzięki temu każda końcówka może wirtualnie działać jako koncentrator, przełącznik lub router.

Komunikat o błędzie: Połączenie z systemem nie jest połączeniem chronionym:

Czasami wyświetlany jest komunikat o błędzie: Połączenie z systemem nie jest połączeniem chronionym.

Komunikaty te są wyświetlane podczas IPL w trybie D (instalacja). Podczas IPL tego typu uwierzytelnianie nie jest wykonywane, a zdalny panel sterujący (LAN) nie jest obsługiwany.

Odsyłacze pokrewne

“Problemy dotyczące uwierzytelniania” na stronie 103

Rozwiązania problemu, gdy komputer PC nie może zakończyć połączenia między konsolą lokalną a serwerem.

Status konsoli lokalnej lub zdalnej ma cały czas wartość Łączenie:

Rozwiązania problemów uniemożliwiających konsoli lokalnej nawiązanie połączenia z serwerem lub uniemożliwiających konsoli zdalnej nawiązanie połączenia z konsolą lokalną z powodu niepoprawnych konfiguracji sprzętu lub oprogramowania:

- Sprawdź, czy w zasobach komputera PC nie występują konflikty adresów lub przerw IRQ; Operations Console używa adresów z zakresu od 192.168.0.0 do 192.168.0.255. Jeśli uruchamiasz oprogramowanie, które włącza mechanizm SOCKS komputera PC, sprawdź konfigurację SOCKS i upewnij się, że użyto pozycji:

Direct 192.168.0.0 255.255.255.0

Komputer PC z włączoną obsługą mechanizmu SOCKS uzyskuje dostęp do Internetu przez zaporę firewall, taką jak Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client lub inną.

- Sprawdź, czy nazwa serwera iSeries i nazwa konsoli lokalnej są poprawne.
- Jeśli używana jest sieć Ethernet, możesz do bezpośredniego połączenia komputera PC do karty adaptera tymczasowo użyć kabla krzyżowego; spowoduje to oddzielenie komputera PC i serwera od potencjalnych problemów występujących w sieci zakłócających prawidłową pracę.

Uwaga: Kabel krzyżowy jest standardowym kablem sieciowym, w którym przewody sygnałów przesyłania i odbierania zostały odwrócone. Dzięki temu każda końcówka może wirtualnie działać jako koncentrator, przełącznik lub router.

Połączenie konsoli i wykrycie portu nie powiodło się:

Jeśli połączenie konsoli i wykrycie portu nie powiodło się, istnieje kilka możliwych przyczyn.

- czasami programy RealPlayer i RealJukebox zakłócają detekcję i używanie portów,
- niektóre sterowniki i oprogramowanie PDA także mogą uniemożliwić nawiązywanie połączenia lub detekcję portów.

Spadek wydajności konsoli lokalnej:

Najczęstszą przyczyną spadku wydajności konsoli lokalnej jest niewykorzystywanie buforowanego układu UART (układ scalony portu szeregowego Universal Asynchronous Receive/Transmit).

Przejdź do ustawień **Zaawansowane** używanego portu szeregowego i sprawdź, czy zaznaczono pole wyboru buforowanego układu UART. Upewnij się, że ustawienie bufora odbiorczego nie jest skonfigurowane na skrajnie prawą wartość.

Jeśli wykonanie powyższych czynności nie pomoże i można podejrzewać, że w używanym komputerze PC nie ma buforowanego układu UART, IBM zaleca ograniczenie szybkości połączenia między komputerem PC a serwerem. W zależności od używanego systemu operacyjnego, należy zmienić rejestr, obiekt DUN, pozycję książki adresowej lub wszystkie te elementy.

Problem z portem UART, który nie jest buforowany, polega na tym, że przesyłanie ze zbyt dużą szybkością powoduje zapchanie układu UART danymi, co z kolei powoduje ponowienie przesyłania brakującego pakietu danych po 30 sekundach. Sytuacja ta może występować rzadko, ale regularnie. Mniejsza szybkość ogranicza możliwość przepełnienia danymi, a co za tym idzie ponowieniami przesyłania danych co 30 sekund.

Nie można nawiązać połączenia, gdy zainstalowane są urządzenia na podczerwień:

Jeśli w komputerze PC, w którym występują problemy z połączeniem, są zainstalowane urządzenia wykorzystujące fale podczerwone, w pewnych sytuacjach wymagane będzie ich wyłączenie.

Większość urządzeń tego typu wykorzystuje port **COM1**, ale nie sygnalizują one użycia powiązanych zasobów sprzętowych. Podczas konfigurowania Operations Console konieczne może być eksperymentowanie z tymi urządzeniami.

Nieoczekiwane rozłączenia:

Jeśli w komputerze PC, na konsoli lokalnej lub zdalnej, bądź wszystkich tych obiektach używane są funkcje zarządzania zasilaniem, należy je wyłączyć.

Większość komputerów PC, a szczególnie komputerów klasy laptop, po określonym czasie resetuje porty komunikacyjne podczas wywołania zarządzania zasilaniem. Powoduje to rozłączenie nawiązanego połączenia. Dlatego konsola lokalna przechodząca w tryb oszczędzania energii może rozłączyć połączenie z serwerem i aktywną konsolę zdalną.

Korzystanie z programu HyperTerminal w celu sprawdzenia połączeń między klientem i serwerem:

HyperTerminal jest aplikacją dostępną w systemie Windows służącą do nawiązania połączenia z różnymi źródłami. Aplikacja ta jest dostępna na nośnikach instalacyjnych wszystkich systemów operacyjnych Windows, ale może nie zostać zainstalowana automatycznie. Gdy konsola lokalna podłączona bezpośrednio do serwera nie nawiązuje z nim połączenia, do określenia, czy komputer PC ma połączenie z serwerem można użyć aplikacji HyperTerminal.

Uwaga:

1. Ponieważ dane nie są wyświetlane natychmiast, przed przejściem do kolejnego etapu należy odczekać około 15-20 sekund na zakończenie czynności. Należy także pamiętać, że wykonanie niektórych czynności nie powoduje wyświetlenia danych w oknie. Poczekaj krótką chwilę, a następnie przejdź dalej.
2. Poniższy przykład dotyczy komputera PC z zainstalowanym systemem operacyjnym Windows 2000. Opcje dostępne w innych systemach operacyjnych mogą odbiegać od opcji przedstawionych poniżej. Istotną częścią poniższego testu jest uzyskanie odpowiedzi od NEGOTIATE (końcowa część opisu).

Instalowanie programu HyperTerminal:

Aby zainstalować program HyperTerminal, wykonaj następujące czynności:

1. Wybierz ścieżkę.
 - **Start** → **Programy** → **Akcesoria** → **Komunikacja** → **HyperTerminal**
 - **Start** → **Programy** → **Komunikacja** → **HyperTerminal**

Uwaga: Potrzebny jest plik wykonywalny, a nie jedno z predefiniowanych połączeń lub folder.

2. Jeśli program jest niedostępny, zainstaluj go:
 - a. Jeśli nośnikiem instalacyjnym jest dysk CD-ROM, umieść go w napędzie i poczekaj na uruchomienie programu. Następnie zamknij program. Jeśli program nie został automatycznie uruchomiony, lub nośnik instalacyjny nie jest dyskiem CD-ROM, kontynuuj od następnego punktu.
 - b. Kliknij kolejno polecenia **Start** → **Ustawienia** → **Panel sterowania**.
 - c. Dwukrotnie kliknij ikonę **Dodaj/Usuń programy**.
 - d. Kliknij polecenie **Instalator systemu Windows**.
 - e. Wybierz **Komunikacja**.
 - f. Kliknij **Szczegóły**.
 - g. Zaznacz pole wyboru obok aplikacji HyperTerminal, klikając je.
 - h. Kliknij przycisk **OK**.
 - i. Kliknij przycisk **Zastosuj**.
 - j. Postępuj zgodnie z wyświetlanymi instrukcjami. Jeśli zostanie wyświetlone okno, w którym określa się, czy nowszy plik ma być zastąpiony starszym, kliknij **Tak**, aby zachować nowszy plik.

Zadania pokrewne

“Korzystanie z programu HyperTerminal”

Aby używać programu HyperTerminal, wykonaj następujące czynności.

Korzystanie z programu HyperTerminal:

Aby używać programu HyperTerminal, wykonaj następujące czynności.

Jeśli aplikacja HyperTerminal nie została zainstalowana, przejdź do sekcji Instalowanie aplikacji HyperTerminal.

1. Wybierz ścieżkę:
 - **Start** → **Programy** → **Akcesoria** → **HypertTerminal**
 - **Start** → **Programy** → **Akcesoria** → **Komunikacja** → **HypertTerminal**
2. W oknie **Opis połączenia** wpisz nazwę połączenia, wybierz ikonę i kliknij przycisk **OK**.
3. Zostanie wyświetlone nowe okno **Łączenie z**. Rozwiń listę rozwijalną **Połącz używając**:
4. Wybierz port komunikacyjny używany przez konsolę. Może on być także dostępny pod nazwą **bezpośrednio z COMn** (gdzie n oznacza liczbę od 1 do 4). Kliknij przycisk **OK**.
5. Zostanie wyświetlone okno **Właściwości: COMn**. Zmień szybkość transferu na 9600. Kliknij przycisk **OK**.

Uwaga: Nieustawienie szybkości transmisji na wartość 9600 spowoduje wyświetlanie nieczytelnych tekstów i brak oczekiwanych rezultatów.

6. Zostanie otwarte okno **HyperTerminal**. W lewym dolnym rogu wyświetlany jest status **Połączony** wraz z czasem połączenia.
7. W oknie danych może zostać wyświetlone:
 - brak danych,
 - dane nieczytelne.
 - +++ATH0.
8. Wybierz opcję **Odłącz**.
9. Wybierz kolejno polecenia **Plik** → **Właściwości**.
10. Powinno zostać wyświetlone okno **Właściwości** utworzonego wcześniej połączenia. Wybierz zakładkę **Ustawienia**.
11. Kliknij przycisk **Ustawienia ASCII**.
12. Zmień następujące ustawienia, tak aby ich pola wyboru były zaznaczone:
 - **Wyślij końce wierszy ze znakiem wysuwu wiersza**
 - **Lokalne echo wpisywanych znaków**
 - **Dołącz znaki nowego wiersza do końców przychodzących wierszy**
 - **Zawijaj wiersze przekraczające szerokość terminalu**
13. Kliknij przycisk **OK**. Kliknij przycisk **OK**.
14. Wybierz opcję **Wywołaj**.
15. Na panelu sterującym serwera wpisz funkcję **65** (należy zmienić stan serwera na znany).

Uwaga: Aby uzyskać dostęp do górnych funkcji, konieczne może być wpisanie funkcji **25** i **26**.

16. Po chwili na panelu sterującym serwera może zostać wyświetlony komunikat D1008065. Ponadto w oknie **HyperTerminal** mogą pojawić się dane.
17. Na panelu sterującym serwera wpisz funkcję **66**. Może zostać wyświetlony komunikat D1008066. Ten kod odniesienia może się nie pojawić we wszystkich przypadkach. Ponadto w oknie **HyperTerminal** mogą pojawić się dane.
18. W oknie aplikacji HyperTerminal wpisz wielkimi literami **NEGOTIATE 1**. Naciśnij klawisz **Enter**. W oknie danych HyperTerminal zostanie wyświetlona wartość **115200**.

Uwaga: Jeśli nie zostanie zwrócona żadna wartość, ponownie wpisz **NEGOTIATE 1**.

Jeśli zostanie zwrócona szybkość połączenia, oznacza to, że dane zostały przesłane w obu kierunkach i nawiązano pełną łączność. Jeśli nie zostanie nawiązane połączenie z Operations Console, prawdopodobnie oznacza to, że na kliencie istnieje problem z konfiguracją.

Jeśli wartość szybkości nie została zwrócona, można wyłączyć komputer PC, a następnie włączyć go ponownie i powtórzyć test. Można też ponownie próbować nawiązania połączenia z konsolą. Dostyc rzadko wymagane jest wykonanie IPL serwera. Aby osiągnąć najlepsze rezultaty, wykonaj poniższe czynności, zachowując ich kolejność:

- a. Wyłącz serwer.
- b. Wyłącz komputer PC.
- c. Włącz komputer PC.
- d. Uruchom połączenie konsoli.
- e. Włącz serwer.

Jeśli wykonanie tych czynności nie rozwiąże problemów z połączeniem, w celu uzyskania pomocy należy skontaktować się z dostawcą usług.

Zadania pokrewne

“Instalowanie programu HyperTerminal” na stronie 101

Aby zainstalować program HyperTerminal, wykonaj następujące czynności:

Problemy z połączeniem konsoli zdalnej

Rozwiązywanie problemów dotyczących połączenia z konsolą zdalną.

Podczas konfigurowania konsoli zdalnej mogą wystąpić problemy z połączeniem. Poniżej wymieniono możliwe rozwiązania problemów.

Konsola zdalna używająca połączenia modemowego nie może nawiązać połączenia z konsolą lokalną:

Rozwiązanie problemu, gdy modem konsoli zdalnej nie może nawiązać połączenia z konsolą lokalną.

Gdy konsola zdalna nawiązuje połączenie z konsolą lokalną, mogą pojawić się problemy z połączeniem. Poniżej podano rozwiązanie problemu, gdy modem konsoli zdalnej nie może nawiązać połączenia z konsolą lokalną:

- jeśli modem zainstalowany w komputerze PC jest wymieniony w folderze **Modemy** jako **Modem standardowy**, skonfiguruj go, używając innego modelu i producenta,
- jeśli w komputerze PC został zainstalowany modem w wersji OEM, być może nie został on poprawnie skonfigurowany; w takiej sytuacji skonfiguruj go, używając konfiguracji podobnego modemu.

Niezgodność nazwy konsoli lokalnej, gdy łączy się z nią konsola zdalna:

Przyczyny ewentualnej niezgodności nazwy konsoli, gdy konsola zdalna łączy się z konsolą lokalną.

Użytkownicy po obu stronach muszą sprawdzić dane w kolumnie **Konsola lokalna** znajdującej się w oknie Operations Console. Nazwy muszą być takie same.

Umieszczona jest w niej pobrana nazwa używana przez TCP/IP. Po skonfigurowaniu konsoli zdalnej należy sprawdzić, czy nazwa konsoli lokalnej jest taka sama. Na tym samym komputerze mogą istnieć dwie różne nazwy systemu. Nazwa używana w Operations Console jest pobierana z pozycji DNS w usłudze TCP/IP.

Rozwiązywanie problemów dotyczących uwierzytelniania

Podczas konfigurowania połączenia początkowego mogą wystąpić problemy z uwierzytelnianiem.

Problemy dotyczące uwierzytelniania

Rozwiązania problemu, gdy komputer PC nie może zakończyć połączenia między konsolą lokalną a serwerem.

Gdy konsola lokalna nawiązuje połączenie z serwerem, mogą pojawić się problemy z połączeniem. Poniżej podano rozwiązania błędów występujących wtedy, gdy Operations Console nie może zakończyć połączenia między serwerem a konsolą lokalną (PC). Błędy polegają na problemach z konfiguracją oprogramowania lub nierozpoznawalnych identyfikatorach użytkowników narzędzi serwisowych.

Wskazówka: Upewnij się, że podczas pracy z kreatorem konfiguracji wprowadzasz poprawne identyfikator i hasło użytkownika narzędzi serwisowych.

Może także zostać wyświetlony komunikat o błędzie dotyczący połączenia chronionego. Więcej informacji na temat tego błędu zawiera sekcja Komunikat o błędzie: połączenie z systemem nie jest połączeniem chronionym

Odsyłacze pokrewne

“Komunikat o błędzie: Połączenie z systemem nie jest połączeniem chronionym” na stronie 99

Czasami wyświetlany jest komunikat o błędzie: Połączenie z systemem nie jest połączeniem chronionym.

Rozwiązywanie problemów dotyczących emulatora

Podczas konfigurowania połączenia początkowego mogą wystąpić problemy z emulatorem.

Jeśli okno emulatora nie zostało wyświetlone, a status połączenia nie ma wartości **Połączono**, należy zapoznać się z informacjami zawartymi w temacie Problemy z połączeniem konsoli lokalnej.

Odsyłacze pokrewne

“Problemy z połączeniem konsoli lokalnej” na stronie 98

Podczas konfigurowania konsoli lokalnej mogą wystąpić problemy z połączeniem. Jako niepowodzenie połączenia definiuje się problemy, w wyniku których status nie zmienił się na **Połączono**, a emulator nie został uruchomiony.

W oknie emulatora PC5250 nie są wyświetlane dane użytkownika

Ten problem może być spowodowany używaniem niebuforowanego układu UART dla połączenia szeregowego w komputerze PC.

Patrz sekcja Zmniejszenie wydajności na konsoli lokalnej. Ten problem ma wpływ na bezpośrednie podłączenie konsoli lokalnej.

Rozwiązywanie problemów dotyczących danych kodów SRC

Rozwiązywanie problemów dotyczących danych kodów SRC odbieranych na serwerze.

Wyświetlenie jednego z poniższych kodów SRC może oznaczać wystąpienie problemów z konfiguracją konsoli Operations Console.

W poniższych sekcjach zamieszczono informacje dotyczące określonych kodów SRC i opcji rozwiązywania problemów.

Kody SRC A6nn500x

Kody SRC używane w celu uzyskania dostępu do trybów i zadań konsoli

Te kody SRC są powiązane z działaniem panelu sterującego prowadzącym do zmiany trybu konsoli lub wykonania zadania konsoli, gdy konsola lub inna stacja robocza jest dostępna.

Zapamiętaj: nn może być oznaczeniem alfanumerycznym.

- A6nn 500A - Wyświetlane są bieżące ustawienia trybu konsoli.
- A6nn 500B - Wykonano drugą operację 65+21, więc użytkownik jest w trybie edycji.
- A6nn 500C - Wykonano drugą operację 21 w celu wykonania działania, takiego jak ustawienie innej wartości konsoli.
- A6nn 500D - Użytkownik czekał zbyt długo po wejściu w tryb edycji w celu spowodowania działania. Aby wprowadzić zmiany, należy ponownie wejść w tryb edycji. Operacja 21 wymusi w tym momencie uruchomienie narzędzi DST konsoli, a nie wykonanie akcji.

Więcej informacji na temat korzystania z tej funkcji zawiera sekcja: Korzystanie z funkcji serwisowych konsoli (65+21).

Odsyłacze pokrewne

“Używanie funkcji serwisowych konsoli (65 + 21)” na stronie 91

Funkcje odzyskiwania konsoli awaryjnej i ich wykorzystanie

Kody SRC A6005001, A6005004 i A6005007

Wymienione poniżej kody SRC mogą być wyświetlane na konsolach twinaksowych.

A6005001

Podczas ręcznego IPL nie znaleziono zasobu konsoli (kontrolera).

A6005004

Podczas ręcznego IPL nie znaleziono urządzenia konsoli. Kontroler twinaksowy został znaleziony, ale nie może być używany. Oznacza to tylko, że kontroler istnieje, ale nie musi być uszkodzony.

A6005007

Podczas ręcznego IPL nie znaleziono urządzenia konsoli. Ten kod SRC wskazuje także istnienie sprzętu oznaczające, że znaleziono konsolę inną niż twinax lub Operations Console (podłączana bezpośrednio). Na przykład, może to być stara konsola asynchroniczna, która nie jest już obsługiwana. Kod ten nie oznacza ani awarii sprzętu, ani że jest to odpowiednia konsola.

Te kody SRC oraz kontrolka alarmowa zostaną zresetowane po wykryciu i aktywowaniu konsoli. W celu ponownego znalezienia urządzenia konsoli konieczne może być wykonanie IPL, jeśli jeden z wymienionych kodów SRC jest wyświetlany przez dłuższy czas. Zależy to od wielu czynników, takich jak model, używany sprzęt itp. Serwer można zmusić do próby ponownego znalezienia konsoli przez wykonanie funkcji 21 na panelu sterującym, zdalnym bądź też wirtualnym panelu sterującym. Można użyć również funkcji 65+21 do zbierania danych lub próby wykonania działania.

Kod SRC A6005008

Poniższa tabela jest przydatna, gdy zostaną wyświetlone kody SRC A6005008. Jeśli program IPL nie znalazł konsoli, a typ konsoli ma inną wartość niż a 1, system wyświetli kod A6005008.

- Jeśli użytkownik próbuje użyć konsoli twinax, jedyną istotną daną w tym kodzie SRC jest słowo 16. Poniższa tabela pomoże określić awarię konsoli twinax. Pierwsze 4 znaki tego słowa zawierają ostatnie 4 znaki oryginalnego typu awarii. Na przykład, jeśli słowo 16 zawiera 50010001, kod SRC dotyczący konsoli twinax ma postać A6005001, a typ konsoli jest ustawiony na użycie konsoli twinax. Patrz odpowiedni kod SRC.
- Jeśli użytkownik próbuje użyć Operations Console, z poniższej tabeli należy wybrać odpowiednią sekcję:
 - konsola lokalna w sieci używa słów 13, 14 i 15,
 - konsola lokalna podłączona bezpośrednio do serwera używa słów 17, 18 i 19.

Uwaga: Jeśli właśnie został wymieniony adapter LAN powiązany z Operations Console (LAN), należy odczekać przynajmniej 35 minut, aż serwer znajdzie i użyje nowej karty adaptera LAN. W takiej sytuacji po spełnieniu wymagań serwera rozpocznie on korzystanie z nowego adaptera, konsola powinna zostać uruchomiona, a omawiany kod SRC nie będzie już wyświetlany.

LAN			
Jeśli wartością słowa 13 jest:	Awaria	Słowo 14 oznacza:	Słowo 15 oznacza:
1	Wykryto nieobsługiwany sprzęt lub wykryty sprzęt nie jest oczekiwany (na przykład zamieniono adapter we/wy LAN, więc numer seryjny jest inny)		W niektórych przypadkach może zostać wyświetlony numer seryjny oczekiwanego adaptera.
2	Raportowanie adaptera IOA LAN nie powiodło się		
3	Błąd sprzętu	Typowe kody błędów: 53001A80,53002AC0 Sieć, kabel lub adapter LAN może nie działać. Kod błędu: 00000000 . Kod ten wskazuje, że adapter został zgłoszony, lecz nie został jeszcze zainicjowany. Na tym etapie nie jest to uważane za błąd. Adapter powinien zostać wkrótce aktywowany. W przypadku innych kodów błędów należy skontaktować się z dostawcą usług.	Położenie karty lub numer seryjny adaptera

LAN			
Jeśli wartością słowa 13 jest:	Awaria	Słowo 14 oznacza:	Słowo 15 oznacza:
4	Status BOOTP: Jeśli liczba prób wynosi zero, protokół BOOTP jest gotowy po wywołaniu. Jeśli liczba prób zawiera jakąś wartość, oznacza to, że komputer PC nie odpowiedział	Liczba prób	Położenie karty lub numer seryjny adaptera
5	Połączenie LAN serwera jest aktywne, ale komputer PC nie może się połączyć - Czy komputer PC i serwer znajdują się w tej samej sieci? Czy używany jest ten sam protokół? Czy komputer PC może wysłać komendę ping do serwera? (ping nazwa_serwera_hosta)	Adres IP	Położenie karty lub numer seryjny adaptera
Słowo 16		Kod SRC dotyczący konsoli twinax jest reprezentowany przez 4 pierwsze znaki. Wartość typu konsoli jest reprezentowana przez 4 ostatnie znaki w postaci xxxx xxxx. <ul style="list-style-type: none"> • 00 = niezdefiniowane przez użytkownika (stara wartość domyślna), należy zapoznać się z poniższą wskazówką. • 01 = twinax • 02 = Operations Console (połączenie bezpośrednie) • 03 = Operations Console (LAN) 	

Kabel			
Jeśli wartością słowa 17 jest:	Awaria	Słowo 18 oznacza:	Słowo 19 oznacza:
1	Nie wykryto karty asynchronicznej		
2	Nie wykryto kabli	Pozycja karty	Typ karty
3	Wykryto niepoprawny kabel	Pozycja karty	Identyfikator kabla
4	Używany port	Pozycja karty	Typ karty
FA	Nie skonfigurowano dla kabla połączenia bezpośredniego		

Uwaga: Oczekuje się, że IPL trybu D z nowym źródłem ładowania systemu DASD przyjmie wartość trybu konsoli 00. Może do tego dojść w sytuacji, gdy kopia danych z błędnego źródła ładowania systemu DASD nie skopiowała wszystkich danych lub użytkownik instaluje nową partycję logiczną. Źródło ładowania systemu DASD może również zgłosić się zbyt późno i wartość trybu konsoli nie zostanie wczytana w odpowiednim czasie. W takich wypadkach można użyć funkcji serwisowej konsoli, aby określić wartość trybu konsoli lub podjąć kolejną próbę nawiązania połączenia z konsolą.

Kod SRC A9002000

Możliwe przyczyny wyświetlenia kodu SRC A9002000:

- Jeśli system i5/OS wyświetla ten kod SRC, oznacza to zwykle, że konsola nie została znaleziona.
- Dla wartości systemowej QAUTOCFG serwera iSeries należy określić wartość on **ON**. System i5/OS nie może utworzyć nowego urządzenia konsoli, jeśli wartość ta jest wyłączona.

- Jeśli niedawno migrowano typ konsoli na inny, a nowa konsola nie działa poprawnie w systemie i5/OS, konieczne może być użycie innej stacji roboczej w celu ręcznego usunięcia kontrolera i opisu urządzenia powiązanego z poprzednim urządzeniem konsoli.

Uwaga: W niektórych przypadkach można użyć funkcji serwisowej konsoli (65+21), aby przy jej pomocy dokonać odzyskiwania lub gromadzenia danych odzyskiwania.

Kod SRC A6005082

Możliwe przyczyny wyświetlenia kodu SRC A6005082:

- konsola została znaleziona, a następnie serwer utracił połączenie z nią,
- jeśli przypisanie konsoli zostało zmienione i serwer może ją odnaleźć, kod SRC nie będzie dłużej wyświetlany,
- typ konsoli nie wpływa na ten kod SRC.
- kod jest wyświetlany wyłącznie w trybie nadzorowanym programów IPL.

Brak automatycznego wyświetlania komunikatów D1008065 i D1008066 po wywołaniu funkcji

Podczas pracy z modelami dysponującymi dwoma wierszami wyświetlacza **Function/Data** (Funkcja/Dane), po wywołaniu funkcji 65 lub 66 panel sterujący może nie wyświetlić automatycznie wynikowego kodu SRC.

W takiej sytuacji należy uruchomić funkcję **11**, aby określić, czy funkcja **65** lub **66** została wykonana pomyślnie. Jeśli funkcja nie została pomyślnie zakończona, tzn. jeśli kod SRC nie został wyświetlony automatycznie, należy wykonać następujące czynności:

1. Na panelu sterującym lub zdalnym panelu sterującym naciskaj przyciski Up (góra) lub Down (dół), aż zostanie wyświetlona wartość 11.
2. Naciśnij klawisz **Enter**.

Zadania pokrewne

“Połączenie konsoli nie powiodło się” na stronie 98

W pewnych sytuacjach nawiązanie połączenia z konsolą podłączaną bezpośrednio do serwera może się nie powieść.

Etap IPL C6004031 trwa dłużej, niż oczekiwano

System operacyjny i5/OS może wykryć zasoby sprzętowe konsoli.

W zależności od innych znalezionych zasobów z możliwością pełnienia funkcji konsoli i czasu potrzebnego na przesłanie informacji do magistrali wzrasta czas wykonania tej czynności IPL w ramach procesu uruchamiania.

Rozwiązywanie problemów dotyczących zdalnego i wirtualnego panelu sterującego

Podczas konfigurowania połączenia początkowego mogą wystąpić problemy z uzyskaniem dostępu do paneli sterujących.

Odsyłacze pokrewne

“Wirtualny panel sterujący (VCP)” na stronie 25

Wirtualny panel sterujący (VCP) jest jednym ze sposobów uzyskania funkcji zdalnego panelu sterującego na komputerze PC.

Nie można uruchomić zdalnego panelu sterującego

Jeśli nie możesz uruchomić zdalnego panelu sterującego:

- Sprawdź, czy kable są podłączone poprawnie;
- Sprawdź, czy w zasobach komputera PC nie występują konflikty adresów lub przerwań IRQ; Operations Console używa adresów z zakresu od 192.168.0.0 do 192.168.0.255. Jeśli uruchamiasz oprogramowanie, które włącza mechanizm SOCKS komputera PC, sprawdź konfigurację SOCKS i upewnij się, że użyto pozycji:

Direct 192.168.0.0 255.255.255.0

Komputer PC z włączoną obsługą mechanizmu SOCKS uzyskuje dostęp do Internetu przez zaporę firewall, taką jak Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client lub inną.

- Jeśli łączysz się przez sieć, inną przyczyną niepowodzenia uruchomienia zdalnego panelu sterującego może być używanie ID użytkownika lub ID urządzenia narzędzi serwisowych, który nie ma uprawnień do używania zdalnego panelu sterującego.

Odsyłacze pokrewne

“Instalowanie kabla konsoli Operations Console” na stronie 39

Opis instalowania i usuwania kabla konsoli Operations Console

Nie można używać funkcji trybu

Sprawdź, czy uwierzytelnione połączenie ma odpowiednie uprawnienia, aby używać funkcji zmiany trybu zdalnego panelu sterującego.

Jeśli na zdalnym lub wirtualnym panelu sterującym nie można używać funkcji trybu, należy sprawdzić, czy użytkownik, który uwierzytelnił połączenie (Wpisywanie się do urządzenia usługowego) dla połączonej partycji ma uprawnienia **Partition remote panel key**.

Aby sprawdzić, czy użytkownik posiada odpowiednie uprawnienia w celu nawiązania połączenia z partycją, należy wykonać następujące czynności:

1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST).
2. Wybierz opcję **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
3. Wybierz opcję **Profile użytkowników narzędzi serwisowych**.
4. Wybierz **Zmiana uprawnień** (Change privileges - opcja 7).

Aby użytkownik mógł używać funkcji zmiany trybu, należy mu nadać uprawnienie **Partition remote panel key** (Dostęp do przycisku zdalnego panelu) dla określonych partycji. Jeśli system obsługuje klucz elektroniczny, należy go włożyć, zanim funkcja zmiany trybu będzie aktywna.

Problemy z uwierzytelnianiem

Dwa często występujące problemy z uwierzytelnianiem i możliwe sposoby ich naprawy.

- Brak uwierzytelnienia.

Komunikat o błędzie: Podane hasło nie jest poprawne. Wpisz poprawne hasło dostępu.

Ten komunikat oznacza zwykle, że hasło dostępu wprowadzone w oknie **Service Device Sign-on** (Logowanie do urządzenia serwisowego) jest inne od hasła wprowadzonego w oknie **Specify Access Password** (Określanie hasła dostępu) w kreatorze konfiguracji. Sprawdź, czy nie jest włączony klawisz Caps Lock i ponownie wprowadź hasło dostępu z uwzględnieniem małych i wielkich liter.

- Błąd połączenia z wirtualnym panelem sterującym.

Komunikat o błędzie: Hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych komputera PC i serwera iSeries są niezgodne. Identyfikator (nazwa) urządzenia narzędzi serwisowych jest już używany lub hasła muszą zostać WYZEROWANE na tym komputerze PC i na serwerze iSeries.

Oznacza to, że hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych jest niepoprawne.

Hasło identyfikatora urządzenia serwisowego na komputerze PC nie jest już zgodne z wartością przechowywaną na serwerze. Rzadko hasło ulega desynchronizacji i konieczne jest wyzerowanie wartości do wartości domyślnych na komputerze PC i serwerze. Instrukcje dotyczące zerowania haseł zawiera sekcja Resynchronizacja hasła na komputerze PC i hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych.

Rozwiązywanie problemów dotyczących kreatora konfiguracji

Rozwiązania problemów, które można napotkać podczas pracy z kreatorem konfiguracji konsoli Operations Console.

Podczas konfigurowania połączenia początkowego mogą wystąpić problemy z kreatorem konfiguracji. Poniżej wymieniono możliwe problemy z kreatorem.

Kabel konsoli nie jest wykrywany przez konsolę lokalną

Rozwiązania problemów, gdy konsola lokalna nie wykrywa kabla Operations Console.

Zwykle wyświetlany jest komunikat o statusie **Łączenie** lub **Niedostępny**:

- Sprawdź, czy kabel jest podłączony poprawnie;
- Dla konsoli sprawdź, czy karta adaptera komunikacyjnego na serwerze jest podłączona poprawnie.
- Sprawdź, czy numery PN kabla Operations Console są poprawne.
- Sprawdź, czy serwer znajduje się w stanie umożliwiającym aktywność konsoli; na przykład konsola jest aktywna po ręcznym IPL; po wykonaniu IPL kody SRC B6004031, B6004501 i B600500X (gdzie x jest liczbą) wskazują, że serwer znajduje się w odpowiednim stanie.
- Sprawdź, czy w zasobach komputera PC nie występują konflikty adresów lub przerwania IRQ; Operations Console używa adresów z zakresu od 192.168.0.0 do 192.168.0.255. Jeśli uruchamiasz oprogramowanie, które włącza mechanizm SOCKS komputera PC, sprawdź konfigurację SOCKS i upewnij się, że użyto pozycji:

```
Direct 192.168.0.0 255.255.255.0
```

Komputer PC z włączoną obsługą mechanizmu SOCKS uzyskuje dostęp do Internetu przez zaporę firewall, taką jak Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client lub inną.

Odsyłacze pokrewne

“Instalowanie kabla konsoli Operations Console” na stronie 39

Opis instalowania i usuwania kabla konsoli Operations Console

Stare dane sieciowe kolidują z rekonfiguracją łączności sieciowej

Jeśli użytkownik konfiguruje konsolę lokalną w sieci (LAN) i przez cały czas uzyskuje stary adres IP, który może być niepoprawny, lecz nie można się do niego dostać bez zmienienia nazwy, konieczna może być edycja pliku **hosts** na komputerze PC. Być może konieczna będzie edycja tego pliku i usunięcie zbędnej pozycji.

Uwaga:

1. Zaleca się również usunięcie lub zmianę starej pozycji w pliku **hosts** na komputerze PC. Można wyszukać plik **hosts** i kliknąć go dwukrotnie, aby uruchomić domyślny edytor.
2. Przed próbą podłączenia nowej konfiguracji należy zamknąć i restartować Operations Console. Wykonanie tej czynności spowoduje usunięcie z pamięci podręcznej wszystkich wartości powiązanych ze starymi konfiguracjami.

Rozwiązywanie innych problemów dotyczących Operations Console

Problemy z konsolą Operations Console, które nie zostały omówione w pozostałych sekcjach dotyczących rozwiązywania problemów

Te sekcje zawierają rozwiązania dodatkowych problemów, z którymi użytkownik może się spotkać podczas połączenia z konsolą Operations Console.

Istnieje możliwość wystąpienia następujących problemów:

Operations Console pozostaje w QCTL

Ten problem występuje zwykle po migracji, ale może też wystąpić w dowolnym momencie podczas pracy z zasobami. QCONSOLE nadal pozostaje w QCTL, kiedy oczekiwano ponownego przypisania do innej stacji roboczej.

Należy upewnić się, że nie zostało wykonane IPL systemu z włączoną opcją **DEBUG**. Dobrą wskazówką jest to, że żaden inny podsystem interaktywny nie został uruchomiony, jeśli takie istnieją. Podobnie może być z innymi podsystemami. Sprawdź wartość systemową SYSVAL QIPLTYPE, która powinna wynosić 0.

Uwaga: Jeśli nowa konsola nie działa poprawnie w systemie i5/OS, konieczne może być użycie innej stacji roboczej w celu ręcznego usunięcia kontrolera i opisu urządzenia powiązanego z poprzednim urządzeniem konsoli.

Żądania systemowe nie działają

Rozwiązania problemów, gdy żądania systemowe nie działają.

Podczas używania konsoli Operations Console, klawisz **SYSREQ** odpowiada kombinacji klawiszy **Shift+ESC**, co zdefiniowano jako wartość domyślną dla sesji PC5250.

Większość klawiatur jest wyposażonych w klawisz **Print Screen**, oznaczony również jako **SYSREQ** i aktywowany naciśnięciem tego klawisza w połączeniu z klawiszem **Ctrl**, system Windows rezerwuje jednak ten klawisz dla funkcji **Print Screen**.

Aby to zmienić, należy zmienić odwzorowanie klawiatury za pomocą systemu operacyjnego, a nie emulatora PC5250.

Nie można się zalogować ze względu na utracone hasło, utracenie ważności przez hasło lub wyłączony identyfikator użytkownika

Poniższe informacje umożliwiają naprawienie problemów związanych a funkcją przejmowania konsoli.

Jeśli został wyświetlony specjalny ekran wpisywania się do narzędzi DST, użytkownik nie może się jednak zalogować ze względu na wyłączony identyfikator użytkownika lub utracenie ważności przez hasło, można wykonać pierwsze czynności związane z odzyskiwaniem:

1. Sprawdź, czy nie są podłączone żadne inne urządzenia (komputery PC), które są zwykle uprawnione do pełnienia roli konsoli.
2. Wykonaj funkcje serwisowe konsoli (65+21) przy użyciu funkcji 65, 21, 21.

Spowoduje to tymczasową utratę konsoli. Następnie, urządzenie powinno stać się konsolą i wyświetlić ekran wpisywania się odpowiedni dla stanu systemu, zakładając, że urządzenie jest zgodne z bieżącym ustawieniem typu konsoli. Na przykład, jeśli wykonano IPL do stanu wprowadzania komend, powinien być widoczny ekran wpisywania się systemu i5/OS. Użytkownik może się następnie wpisać przy użyciu dowolnego identyfikatora użytkownika z odpowiednimi uprawnieniami do kontynuowania odzyskiwania identyfikatora użytkownika narzędzi DST, w przypadku którego wystąpił problem.

Więcej informacji na temat identyfikatorów użytkowników i haseł narzędzi DST zamieszczono w sekcji Identyfikatory użytkowników i hasła narzędzi serwisowych.

Dodatek. Uwagi

Niniejsza publikacja została przygotowana z myślą o produktach i usługach oferowanych w Stanach Zjednoczonych.

IBM może nie oferować w innych krajach produktów, usług lub opcji, omawianych w tej publikacji. Informacje o produktach i usługach dostępnych w danym kraju można uzyskać od lokalnego przedstawiciela IBM. Odwołanie do produktu, programu lub usługi IBM nie oznacza, że można użyć wyłącznie tego produktu, programu lub usługi. Zamiast nich można zastosować ich odpowiednik funkcjonalny pod warunkiem, że nie narusza to praw własności intelektualnej IBM. Jednakże, cała odpowiedzialność za ocenę przydatności i sprawdzenie działania produktu, programu lub usługi pochodzących od producenta innego niż IBM spoczywa na użytkowniku.

IBM może posiadać patenty lub złożone wnioski patentowe na towary i usługi, o których mowa w niniejszej publikacji. Przedstawienie tej publikacji nie daje żadnych uprawnień licencyjnych do tychże patentów. Pisemne zapytania w sprawie licencji można przysyłać na adres:

IBM Director of Licensing
IBM Corporation
North Castle Drive
Armonk, NY 10504-1785
USA

Zapytania dotyczące zestawów znaków dwubajtowych (DBCS) należy kierować do lokalnych działów własności intelektualnej IBM (IBM Intellectual Property Department) lub wysłać je na piśmie na adres:

IBM World Trade Asia Corporation
Licensing
2-31 Roppongi 3-chome, Minato-ku
Tokio 106-0032, Japonia

Poniższy akapit nie obowiązuje w Wielkiej Brytanii, a także w innych krajach, w których jego treść pozostaje w sprzeczności z przepisami prawa miejscowego: INTERNATIONAL BUSINESS MACHINES CORPORATION DOSTARCZA TĘ PUBLIKACJĘ W STANIE, W JAKIM SIĘ ZNAJDUJE (“ AS IS”), BEZ UDZIELANIA JAKICHKOLWIEK GWARANCJI (W TYM TAKŻE RĘKOJMI), WYRAŻNYCH LUB DOMNIEMANYCH, A W SZCZEGÓLNOŚCI DOMNIEMANYCH GWARANCJI PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ ORAZ PRZYDATNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU LUB GWARANCJI, ŻE PUBLIKACJA TA NIE NARUSZA PRAW STRON TRZECICH. Ustawodawstwa niektórych krajów nie dopuszczają zastrzeżeń dotyczących gwarancji wyraźnych lub domniemanych w odniesieniu od pewnych transakcji; w takiej sytuacji powyższe zdanie nie ma zastosowania.

Informacje zawarte w tej publikacji mogą zawierać nieścisłości lub błędy drukarskie. Informacje te są okresowo aktualizowane, a zmiany te zostaną ujęte w kolejnych wydaniach tej publikacji. IBM zastrzega sobie prawo do wprowadzania ulepszeń i/lub zmian w produktach i/lub programach opisanych w tej publikacji w dowolnym czasie, bez wcześniejszego powiadomienia.

Wszelkie wzmianki w tej publikacji na temat stron internetowych innych firm zostały wprowadzone wyłącznie dla wygody użytkowników i w żadnym wypadku nie stanowią zachęty do ich odwiedzania. Materiały dostępne na tych stronach nie są częścią materiałów opracowanych dla tego produktu IBM, a użytkownik korzysta z nich na własną odpowiedzialność.

IBM ma prawo do korzystania i rozpowszechniania informacji przysłanych przez użytkownika w dowolny sposób, jaki uzna za właściwy, bez żadnych zobowiązań wobec ich autora.

Informacji na temat możliwości stosowania tego programu, takich jak: (i) wymiana informacji między niezależnie stworzonymi programami a innymi programami (włącznie z tym programem) czy (ii) wspólne używanie wymienianych informacji, można uzyskać pod adresem:

IBM Corporation
Software Interoperability Coordinator, Department YBWA
3605 Highway 52 N
Rochester, MN 55901
U.S.A.

Informacje takie mogą być udostępnione, o ile spełnione zostaną odpowiednie warunki, w tym, w niektórych przypadkach, uiszczenie odpowiedniej opłaty.

- | Licencjonowany program opisany w niniejszej publikacji oraz wszystkie inne licencjonowane materiały dostępne dla
- | tego programu są dostarczane przez IBM na warunkach określonych w Umowie IBM z Klientem, Międzynarodowej
- | Umowie Licencyjnej IBM na Program lub w innych podobnych umowach zawartych między IBM i użytkownikami.

Wszelkie dane dotyczące wydajności zostały zebrane w kontrolowanym środowisku. W związku z tym rezultaty uzyskane w innych środowiskach operacyjnych mogą się znacząco różnić. Niektóre pomiary mogły być dokonywane na systemach będących w fazie rozwoju i nie ma gwarancji, że pomiary te wykonane na ogólnie dostępnych systemach dadzą takie same wyniki. Niektóre z pomiarów mogły być estymowane przez ekstrapolację. Rzeczywiste wyniki mogą być inne. Użytkownicy powinni we własnym zakresie sprawdzić odpowiednie dane dla ich środowiska.

Informacje dotyczące produktów innych firm pochodzą od dostawców tych produktów, z opublikowanych przez nich zapowiedzi lub innych powszechnie dostępnych źródeł. IBM nie testował tych produktów i nie może potwierdzić dokładności pomiarów wydajności, kompatybilności ani żadnych innych danych związanych z tymi produktami. Pytania dotyczące możliwości produktów innych firm należy kierować do dostawców tych produktów.

Wszelkie stwierdzenia dotyczące przyszłych kierunków rozwoju i zamierzeń firmy IBM mogą zostać zmienione lub wycofane bez powiadomienia.

Wszelkie ceny podawane przez IBM są propozycjami cen detalicznych; ceny te są aktualne i podlegają zmianom bez wcześniejszego powiadomienia. Ceny podawane przez dealerów mogą być inne.

Niniejsza informacja służy jedynie do celów planowania. Informacja ta podlega zmianom do chwili, gdy produkty, których ona dotyczy, staną się dostępne.

Publikacja ta zawiera przykładowe dane i raporty używane w codziennych operacjach działalności gospodarczej. W celu kompleksowego ich zilustrowania, podane przykłady zawierają nazwiska osób prywatnych, nazwy przedsiębiorstw oraz nazwy produktów. Wszystkie te nazwy są fikcyjne i jakiegokolwiek ich podobieństwo do nazwisk, nazw i adresów używanych w rzeczywistych przedsiębiorstwach jest całkowicie przypadkowe.

LICENCJA W ZAKRESIE PRAW AUTORSKICH:

Niniejsza publikacja zawiera przykładowe aplikacje w kodzie źródłowym, ilustrujące techniki programowania w różnych systemach operacyjnych. Użytkownik może kopiować, modyfikować i dystrybuować te programy przykładowe w dowolnej formie bez uiszczania opłat na rzecz IBM, w celu projektowania, używania, sprzedaży lub dystrybucji aplikacji zgodnych z aplikacyjnym interfejsem programowym dla tego systemu operacyjnego, dla którego napisane zostały programy przykładowe. Programy przykładowe nie zostały gruntownie przetestowane. IBM nie może zatem gwarantować lub sugerować niezawodności, użyteczności i funkcjonalności tych programów.

Każda kopia programu przykładowego lub jakiegokolwiek jego fragment, jak też jakiegokolwiek prace pochodne muszą zawierać następujące uwagi dotyczące praw autorskich:

© (nazwa przedsiębiorstwa użytkownika, rok). Fragmenty tego kodu pochodzą z przykładowych IBM Corp. © Copyright IBM Corp. (wpisać rok lub lata). Wszelkie prawa zastrzeżone.

W przypadku przeglądania niniejszych informacji w formie elektronicznej, zdjęcia i kolorowe ilustracje mogą nie być wyświetlane.

Znaki towarowe

Następujące nazwy są znakami towarowymi International Business Machines Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach:

- | eServer
- | Hummingbird
- | i5/OS
- | IBM
- | iSeries

- | Intel, logo Intel Inside, MMX oraz Pentium są znakami towarowymi Intel Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

Microsoft, Windows, Windows NT oraz logo Windows są znakami towarowymi Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

- | Linux jest znakiem towarowym Linusa Torvaldsa w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

Nazwy innych przedsiębiorstw, produktów i usług mogą być znakami towarowymi lub znakami usług innych podmiotów.

Warunki

Zezwolenie na korzystanie z tych publikacji jest przyznawane na poniższych warunkach.

Użytek osobisty: Użytkownik ma prawo kopiować te publikacje do własnego, niekomercyjnego użytku pod warunkiem zachowania wszelkich uwag dotyczących praw własności. Użytkownik nie ma prawa dystrybuować ani wyświetlać tych publikacji czy ich części, ani też wykonywać na ich podstawie prac pochodnych bez wyraźnej zgody IBM.

Użytek służbowy: Użytkownik ma prawo kopiować te publikacje, dystrybuować je i wyświetlać wyłącznie w ramach przedsiębiorstwa Użytkownika pod warunkiem zachowania wszelkich uwag dotyczących praw własności. Użytkownik nie ma prawa wykonywać na podstawie tych publikacji ani ich fragmentów prac pochodnych, kopiować ich, dystrybuować ani wyświetlać poza przedsiębiorstwem Użytkownika bez wyraźnej zgody IBM.

Z wyjątkiem zezwoleń wyraźnie udzielonych w niniejszym dokumencie, nie udziela się jakichkolwiek innych zezwoleń, licencji ani praw, wyraźnych czy domniemanych, odnoszących się do tych publikacji czy jakichkolwiek informacji, danych, oprogramowania lub innej własności intelektualnej, o których mowa w niniejszym dokumencie.

IBM zastrzega sobie prawo do anulowania zezwolenia przyznanego w niniejszym dokumencie w każdej sytuacji, gdy, według uznania IBM, korzystanie z tych publikacji jest szkodliwe dla IBM lub jeśli IBM uzna, że warunki niniejszego dokumentu nie są przestrzegane.

Użytkownik ma prawo pobierać, eksportować lub reeksportować niniejsze informacje pod warunkiem zachowania bezwzględnej i pełnej zgodności z obowiązującym prawem i przepisami, w tym ze wszelkimi prawami i przepisami eksportowymi Stanów Zjednoczonych.

IBM NIE UDZIELA JAKICHKOLWIEK GWARANCJI, W TYM TAKŻE RĘKOJMI, DOTYCZĄCYCH TREŚCI TYCH PUBLIKACJI. PUBLIKACJE TE SĄ DOSTARCZANE W STANIE, W JAKIM SIĘ ZNAJDUJĄ ("AS IS") BEZ UDZIELANIA JAKICHKOLWIEK GWARANCJI, W TYM TAKŻE RĘKOJMI, WYRAŹNYCH CZY DOMNIEMANYCH, A W SZCZEGÓLNOŚCI DOMNIEMANYCH GWARANCJI PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ, PRZYDATNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU ORAZ NIENARUSZANIA PRAW STRON TRZECICH.

IBM