



IBM Systems - iSeries

プログラミング  
DDS 表示装置ファイル

バージョン 5 リリース 4







**IBM Systems - iSeries**

**プログラミング  
DDS 表示装置ファイル**

バージョン 5 リリース 4

お願い

本書および本書で紹介する製品をご使用になる前に、319ページの『特記事項』に記載されている情報をお読みください。

本書は、IBM i5/OS (プロダクト番号 5722-SS1) バージョン 5、リリース 4、モディフィケーション 0、また、改訂版で断りがない限り、それ以降のすべてのリリースおよびモディフィケーションに適用されます。このバージョンは、すべての RISC モデルで稼動するとは限りません。また、CISC モデルでは稼動しません。

本マニュアルに関するご意見やご感想は、次の URL からお送りください。今後の参考にさせていただきます。

<http://www.ibm.com/jp/manuals/main/mail.html>

なお、日本 IBM 発行のマニュアルはインターネット経由でもご購入いただけます。詳しくは

<http://www.ibm.com/jp/manuals/> の「ご注文について」をご覧ください。

(URL は、変更になる場合があります)

お客様の環境によっては、資料中の円記号がバックスラッシュと表示されたり、バックスラッシュが円記号と表示されたりする場合があります。

原 典： IBM Systems - iSeries  
Programming DDS for display files  
Version 5 Release 4

発 行： 日本アイ・ピー・エム株式会社

担 当： ナショナル・ランゲージ・サポート

第1刷 2006.2

この文書では、平成明朝体™W3、平成明朝体™W7、平成明朝体™W9、平成角ゴシック体™W3、平成角ゴシック体™W5、および平成角ゴシック体™W7を使用しています。この(書体\*)は、(財)日本規格協会と使用契約を締結し使用しているものです。フォントとして無断複製することは禁止されています。

注\* 平成明朝体™W3、平成明朝体™W7、平成明朝体™W9、平成角ゴシック体™W3、  
平成角ゴシック体™W5、平成角ゴシック体™W7

© Copyright International Business Machines Corporation 2001, 2006. All rights reserved.

© Copyright IBM Japan 2006

# 目次

<b>DDS 表示装置ファイル</b> . . . . .	<b>1</b>	表示装置ファイルの CHRID (文字識別コード) キーワード . . . . .	77
印刷可能な PDF . . . . .	1	表示装置ファイルの CLEAR (消去) キーワード . . . . .	78
DDS 用の表示装置ファイルの定義 . . . . .	1	表示装置ファイルの CLRL (行の消去) キーワード . . . . .	79
DDSの資料で使用される表記規則および用語 . . . . .	2	表示装置ファイルの CMP (比較) キーワード . . . . .	81
表示装置ファイルの定位置項目 (1 から 44 桁目)	3	表示装置ファイルの CNTFLD (継続入力フィールド) キーワード . . . . .	81
表示装置ファイルの DDS キーワード項目 (45 から 80 桁目) . . . . .	34	表示装置ファイルの COLOR (カラー) キーワード . . . . .	83
表示装置ファイルの ALARM (音響警報) キーワード . . . . .	34	表示装置ファイルの COMP (比較) キーワード . . . . .	87
表示装置ファイルの ALIAS (別名) キーワード . . . . .	34	表示装置ファイルの CSRINPONLY (入力可能位置にのみカーソル移動) キーワード . . . . .	88
表示装置ファイルの ALTHELP (代替ヘルプ・キー) キーワード . . . . .	35	表示装置ファイルの CSRLOC (カーソル位置) キーワード . . . . .	89
表示装置ファイルの ALTNAME (代替レコード名) キーワード . . . . .	36	表示装置ファイルの DATE (日付) キーワード . . . . .	90
表示装置ファイルの ALTPAGEDWN/ALTPAGEUP (代替次ページ/代替前ページ) キーワード . . . . .	37	表示装置ファイルの DATFMT (日付形式) キーワード . . . . .	91
表示装置ファイルの ALWGPH (図形表示) キーワード . . . . .	39	表示装置ファイルの DATSEP (日付区切り記号) キーワード . . . . .	93
表示装置ファイルの ALWROL (ロール可能) キーワード . . . . .	40	表示装置ファイルの DFT (デフォルト値) キーワード . . . . .	94
表示装置ファイルの ASSUME (想定) キーワード . . . . .	42	表示装置ファイルの DFTVAL (デフォルト値) キーワード . . . . .	95
表示装置ファイルの AUTO (自動) キーワード . . . . .	43	表示装置ファイルの DLTCHK (検査削除) キーワード . . . . .	96
表示装置ファイルの BLANKS (ブランク) キーワード . . . . .	43	表示装置ファイルの DLTEDT (編集削除) キーワード . . . . .	97
表示装置ファイルの BLINK (明滅) キーワード . . . . .	46	表示装置ファイルの DSPATR (表示属性) キーワード . . . . .	97
表示装置ファイルの BLKFOLD (ブランク改行) キーワード . . . . .	46	表示装置ファイルの DSPMOD (表示モード) キーワード . . . . .	104
表示装置ファイルの CAnn (コマンド・アテンション) キーワード . . . . .	47	表示装置ファイルの DSPRL (右から左へ表示) キーワード . . . . .	106
表示装置ファイルの CFnn (コマンド機能) キーワード . . . . .	49	表示装置ファイルの DSPSIZ (画面サイズ) キーワード . . . . .	106
表示装置ファイルの CHANGE (変更) キーワード . . . . .	51	表示装置ファイルの DUP (複写) キーワード . . . . .	112
表示装置ファイルの ICHCACCEL (アクセラレーター・テキスト選択) キーワード . . . . .	52	表示装置ファイルの EDTCDE (編集コード) キーワード . . . . .	115
表示装置ファイルの CHCAVAIL (選択可能項目のカラー/表示属性) キーワード . . . . .	53	表示装置ファイルの EDTMSK (編集マスク) キーワード . . . . .	119
表示装置ファイルの CHCCTL (選択項目制御) キーワード . . . . .	56	表示装置ファイルの EDTWRD (編集語) キーワード . . . . .	120
表示装置ファイルの CHCSLT (選択された項目のカラー/表示属性) キーワード . . . . .	57	表示装置ファイルの ENTFLDATR (入力フィールド属性) キーワード . . . . .	125
表示装置ファイルの CHCUNAVAIL (選択不可能な項目のカラー/表示属性) キーワード . . . . .	59	表示装置ファイルの ERASE (消去) キーワード . . . . .	126
表示装置ファイルの CHECK (検査) キーワード . . . . .	61	表示装置ファイルの ERASEINP (入力消去) キーワード . . . . .	127
表示装置ファイルの CHGINPDFT (入力のデフォルトの変更) キーワード . . . . .	72	表示装置ファイルの ERRMSG (エラー・メッセージ) および ERRMSGID (エラー・メッセージ識別コード) キーワード . . . . .	128
表示装置ファイルの CHKMSGID (検査メッセージ識別コード) キーワード . . . . .	74		
表示装置ファイルの CHOICE (選択フィールド選択) キーワード . . . . .	75		

表示装置ファイルの ERRSFL (エラー・サブファイル) キーワード . . . . .	132
表示装置ファイルの FLDCSRPRG (カーソル移動先フィールド) キーワード . . . . .	133
表示装置ファイルの FLTFIXDEC (浮動小数点数から固定小数点数へ) キーワード . . . . .	134
表示装置ファイルの FLTPCN (浮動小数点の精度) キーワード . . . . .	135
表示装置ファイルの FRCDTA (データ表示強制) キーワード . . . . .	135
表示装置ファイルの GETRETAIN (データ保持 GET) キーワード . . . . .	136
表示装置ファイルの HELP (ヘルプ) キーワード . . . . .	137
表示装置ファイルの HLPARA (ヘルプ域) キーワード . . . . .	138
表示装置ファイルの HLPBDY (ヘルプ境界) キーワード . . . . .	141
表示装置ファイルの HLPCLR (ヘルプ消去) キーワード . . . . .	142
表示装置ファイルの HLPCMDKEY (ヘルプ・コマンド・キー) キーワード . . . . .	143
表示装置ファイルの HLPDOC (ヘルプ文書) キーワード . . . . .	145
表示装置ファイルの HLPEXCLD (ヘルプの除外) キーワード . . . . .	146
表示装置ファイルの HLPFULL (ヘルプの全画面表示) キーワード . . . . .	147
表示装置ファイルの HLPID (ヘルプ識別コード) キーワード . . . . .	148
表示装置ファイルの HHLPPNLGRP (ヘルプ・パネル・グループ) キーワード . . . . .	148
表示装置ファイルの HLPRCD (ヘルプ・レコード) キーワード . . . . .	149
表示装置ファイルの HLPRTN (ヘルプからの戻り) キーワード . . . . .	150
表示装置ファイルの HHLPSCHIDX (ヘルプの見出し検索) キーワード . . . . .	152
表示装置ファイルの HLPSEQ (ヘルプの順序付け) キーワード . . . . .	152
表示装置ファイルの HLPTITLE (ヘルプのタイトル) キーワード . . . . .	153
表示装置ファイルの HOME (ホーム) キーワード . . . . .	154
表示装置ファイルの HTML (ハイパーテキスト・マークアップ言語) キーワード . . . . .	155
表示装置ファイルの INDARA (標識域) キーワード . . . . .	156
表示装置ファイルの INDTXT (標識テキスト) キーワード . . . . .	157
表示装置ファイルの INVITE (送信勧誘) キーワード . . . . .	158
表示装置ファイルの INZINP (入力初期設定) キーワード . . . . .	160
表示装置ファイルの INZRCD (レコード初期設定) キーワード . . . . .	163
表示装置ファイルの KEEP (保持) キーワード . . . . .	164

表示装置ファイルの LOCK (ロック) キーワード . . . . .	164
表示装置ファイルの LOGINP (入力のログ) キーワード . . . . .	165
表示装置ファイルの LOGOUT (出力のログ) キーワード . . . . .	165
表示装置ファイルの LOWER (小文字) キーワード . . . . .	166
表示装置ファイルの MAPVAL (マップ値) キーワード . . . . .	166
表示装置ファイルの MDTOFF (変更データ・タグ・オフ) キーワード . . . . .	167
表示装置ファイルの MLTCHCFLD (複数項目選択フィールド) キーワード . . . . .	168
表示装置ファイルの MNUBAR (メニュー・バー) キーワード . . . . .	171
表示装置ファイルの MNUBARHC (メニュー・バー選択項目) キーワード . . . . .	172
表示装置ファイルの MNUBARDSP (メニュー・バー表示) キーワード . . . . .	177
表示装置ファイルの MNUBARSEP (メニュー・バー区切り記号) キーワード . . . . .	178
表示装置ファイルの MNUBARSW (メニュー・バー切り替えキー) キーワード . . . . .	180
表示装置ファイルの MNUCNL (メニュー取り消しキー) キーワード . . . . .	181
表示装置ファイルの MOUBTN (マウス・ボタン) キーワード . . . . .	183
表示装置ファイルの MSGALARM (メッセージ・アラーム) キーワード . . . . .	185
表示装置ファイルの MSGCON (メッセージ固定情報) キーワード . . . . .	186
表示装置ファイルの MSGID (メッセージ識別コード) キーワード . . . . .	187
表示装置ファイルの MSGLOC (メッセージ位置) キーワード . . . . .	190
表示装置ファイルの NOCCSID (コード化文字セット識別コード変換なし) キーワード . . . . .	191
表示装置ファイルの OPENPRT (印刷ファイル・オープン) キーワード . . . . .	192
表示装置ファイルの OVERLAY (オーバーレイ) キーワード . . . . .	193
表示装置ファイルの OVRATR (属性一時変更) キーワード . . . . .	194
表示装置ファイルの OVRDTA (データ一時変更) キーワード . . . . .	195
表示装置ファイルの PAGEDOWN/PAGEUP (次ページ/前ページ) キーワード . . . . .	196
表示装置ファイルの PASSRCD (受け渡しレコード) キーワード . . . . .	197
表示装置ファイルの PRINT (印刷) キーワード . . . . .	197
表示装置ファイルの PROTECT (保護) キーワード . . . . .	200
表示装置ファイルの PSHBTNCHC (押しボタン・フィールド選択項目) キーワード . . . . .	201
表示装置ファイルの PSHBTNFLD (押しボタン・フィールド) キーワード . . . . .	203

表示装置ファイルの PULLDOWN (プルダウン・メニュー) キーワード	205
表示装置ファイルの PUTOVR (明示的な一時変更を伴う PUT) キーワード	206
表示装置ファイルの PUTRETAIN (データ保持 PUT) キーワード	208
表示装置ファイルの RANGE (範囲) キーワード	210
表示装置ファイルの REF (参照) キーワード	211
表示装置ファイルの REFFLD (フィールド参照) キーワード	212
表示装置ファイルの RETKEY (機能キー保持) および RETCMDKEY (コマンド・キー保持) キーワード	214
表示装置ファイルの RETLCKSTS (ロック状況の保持) キーワード	214
表示装置ファイルの RMVWDW (ウィンドウの除去) キーワード	214
表示装置ファイルの ROLLUP/ROLLDOWN (ロールアップ/ロールダウン) キーワード	215
表示装置ファイルの RTNCSRLOC (カーソル位置戻し) キーワード	216
表示装置ファイルの RTNDTA (データ返送) キーワード	219
表示装置ファイルの SETOF (オフ設定) キーワード	220
表示装置ファイルの SETOFF (オフ設定) キーワード	221
表示装置ファイルの SFL (サブファイル) キーワード	221
表示装置ファイルの SFLCHCCTL (サブファイル選択制御) キーワード	222
表示装置ファイルの SFLCLR (サブファイル消去) キーワード	223
表示装置ファイルの SFLCSRPRG (サブファイル・カーソル移動先) キーワード	224
表示装置ファイルの SFLCSRNRN (サブファイル・カーソル相対レコード番号) キーワード	225
表示装置ファイルの SFLCTL (サブファイル制御) キーワード	225
表示装置ファイルの SFLDLT (サブファイル削除) キーワード	227
表示装置ファイルの SFLDROP (サブファイル切り捨て) キーワード	228
表示装置ファイルの SFLDSP (サブファイル表示) キーワード	229
表示装置ファイルの SFLDSPCTL (サブファイル表示制御) キーワード	230
表示装置ファイルの SFLEND (サブファイル終了) キーワード	231
表示装置ファイルの SFLENTER (サブファイル実行キー) キーワード	235
表示装置ファイルの SFLFOLD (サブファイル継続) キーワード	236
表示装置ファイルの SFLINZ (サブファイル初期設定) キーワード	237

表示装置ファイルの SFLLIN (サブファイル行) キーワード	238
表示装置ファイルの SFLMLTCHC (サブファイル複数選択項目選択リスト) キーワード	239
表示装置ファイルの SFLMODE (サブファイル・モード) キーワード	242
表示装置ファイルの SFLMSG (サブファイル・メッセージ) および SFLMSGID (サブファイル・メッセージ識別コード) キーワード	243
表示装置ファイルの SFLMSGKEY (サブファイル・メッセージ・キー) キーワード	246
表示装置ファイルの SFLMSGRC (サブファイル・メッセージ・レコード) キーワード	247
表示装置ファイルの SFLNXTCHG (次に変更するサブファイル) キーワード	248
表示装置ファイルの SFLPAG (サブファイル・ページ) キーワード	250
表示装置ファイルの SFLPGMQ (サブファイル・プログラム・メッセージ待ち行列) キーワード	251
表示装置ファイルの SFLRCDNBR (サブファイル・レコード番号) キーワード	254
表示装置ファイルの SFLRNA (サブファイル・レコード非活動) キーワード	255
表示装置ファイルの SFLROLVAL (サブファイル・ロール値) キーワード	257
表示装置ファイルの SFLRTNSEL (サブファイル戻り選択済み項目) キーワード	259
表示装置ファイルの SFLSCROLL (サブファイル・スクロール) キーワード	260
表示装置ファイルの SFLSIZ (サブファイル・サイズ) キーワード	261
表示装置ファイルの SFLSNGCHC (サブファイル単一選択項目選択リスト) キーワード	263
表示装置ファイルの SLNO (開始行番号) キーワード	265
表示装置ファイルの SNGCHCFLD (単一選択項目フィールド) キーワード	267
表示装置ファイルの SYSNAME (システム名) キーワード	270
表示装置ファイルの TEXT (テキスト) キーワード	270
表示装置ファイルの TIME (時刻) キーワード	271
表示装置ファイルの TIMFMT (時刻様式) キーワード	271
表示装置ファイルの TIMSEP (時刻区切り記号) キーワード	272
表示装置ファイルの UNLOCK (ロック解除) キーワード	273
表示装置ファイルの USER (ユーザー) キーワード	275
表示装置ファイルの USRDFN (ユーザー定義) キーワード	275
表示装置ファイルの USRDSPMGT (ユーザー画面管理) キーワード	276
表示装置ファイルの USRRSTDSP (ユーザー復元画面) キーワード	276

表示装置ファイルの VALNUM (数字妥当性検査) キーワード . . . . .	277	表示装置ファイルの Unicode に関する考慮事項	298
表示装置ファイルの VALUES (値) キーワード	277	Unicode データを使用する表示装置ファイルのための 位置項目に関する考慮事項 . . . . .	299
表示装置ファイルの VLDCMDKEY (有効なコマンド・キー) キーワード . . . . .	279	Unicode データ (45 から 80 桁目) を使用する 表示装置ファイルのキーワードに関する考慮事項	300
表示装置ファイルの WDWBORDER (ウィンドウ枠) キーワード . . . . .	280	DDS の 2 バイト文字セット (DBCS) に関する考慮 事項 . . . . .	302
表示装置ファイルの WDWTITLE (ウィンドウ・タイトル) キーワード . . . . .	283	DBCS を使用する表示装置ファイルのための定 位置項目に関する考慮事項 . . . . .	303
表示装置ファイルの WINDOW (ウィンドウ) キーワード . . . . .	286	DBCS を使用する表示装置ファイルのためのキ ーワードに関する考慮事項 . . . . .	304
表示装置ファイルの WRDWRAP (語の折り返し) キーワード . . . . .	290	DBCS データを含む表示装置ファイルを記述す るための追加考慮事項 . . . . .	316
3270 遠隔接続機構用の DDS . . . . .	291		
表示装置ファイルのシステム/36 環境に関する考慮 事項 . . . . .	292	<b>付録. 特記事項 . . . . . 319</b>	
システム/36 環境で使用される表示装置ファイル のキーワードに関する考慮事項 . . . . .	292	プログラミング・インターフェース情報 . . . . .	320
		商標 . . . . .	320
		使用条件 . . . . .	321



---

## DDS 表示装置ファイル

表示装置ファイルを定義するには、データ記述仕様 (DDS) を使用します。このトピック集では、これらのファイルを定義する定位置項目とキーワード項目のコーディングに必要な情報を提供します。

注: コード例の使用に関しては、318 ページの『コードに関するライセンス情報および特記事項』の条件に同意してください。

---

### 印刷可能な PDF

これを使用して、この情報の PDF を表示および印刷します。


この資料の PDF 版を表示またはダウンロードするには、『DDS 表示装置ファイル』(約 3413 KB) を選択します。

### PDF ファイルの保管

表示用または印刷用の PDF ファイルをワークステーションに保存するには、次のようにします。

1. ブラウザーで PDF を右マウス・ボタン・クリック (上記のリンクを右マウス・ボタン・クリックする)。
2. PDF をローカルに保管するオプションをクリックする。
3. PDF を保管する先のディレクトリーを指定する。
4. 「保存 (S)」をクリックする。

### Adobe Reader のダウンロード

これらの PDF を表示または印刷するには、Adobe Reader をご使用のシステムにインストールする必要があります。Adobe Web サイト ([www.adobe.com/products/acrobat/readstep.html](http://www.adobe.com/products/acrobat/readstep.html))  から無料コピーをダウンロードすることができます。


---

## DDS 用の表示装置ファイルの定義

表示装置ファイルの定位置項目を指定することができます。データ記述仕様書 (DDS) の 1 から 44 桁目に記入する場合の規則と記入例については、このトピックをお読みください。

- 表示装置ファイルを定義するためには、各項目を次の順序で指定します。
  1. ファイル・レベル項目
  2. レコード・レベル項目
  3. ヘルプ・レベル項目
  4. フィールド・レベル項目
- ファイルには、少なくとも 1 つのレコード様式を指定します。

1 つの表示装置ファイルに指定できるレコード様式の最大数は 1024 です。1 レコード様式あたりのフィールドの最大数は 32 763 です。レコードごとに表示できるフィールドの最大数は 4095 です。1 つのレコード様式中で名前を指定するすべてのフィールドとすべての標識の桁数を合計した最大桁数は、

使用目的 (I、O、B、M、H、P) に関係なく、32 763 バイトです。詳しくは、28 ページの『表示装置ファイルの使用目的 (38 桁目)』のトピックを参照してください。また、入力可能フィールドの最大数については、Application Display Programming  資料を参照してください。

注: ファイル名は、DDS ではなく、表示装置ファイルの作成 (CRTDSPF) コマンドにより指定します。

ファイル・レベル、レコード・レベル、ヘルプ・レベル、およびフィールド・レベルの項目について、ならびに DDS キーワードを指定する場合の構文規則については、DDS キーワードおよびパラメーター値の規則のトピックで説明しています。例: ファイル・タイプごとの DDS のトピックには詳細な例が示されています。

次の図に、表示装置ファイルのコーディング例を示します。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00100A* DISPLAY FILE EXAMPLE
00101A*
00102A                                REF(PAYROLL)
00103A          R MENU
00104A          H                                HLPARA(1 1 12 80)
00105A                                HLPRCD(RECORD1 FILEA)
00106A N01
00107A0 02          FLDA          20I 20 2 2DSPATR(HI)
00108A          FLDB          22N 2B 3 2
00109A 72 73
00110A0 60 61 62
00111AA 63                                DSPATR(HI)
00112A          FLDC          7Y 0B 7 20DSPATR(RI PC)
00113A 42 43
00114A0 60 61
00115A0 62                                9 2'Constant'
00116A          FLDD          R          11 2
```

図 1. 表示装置ファイルのコーディング

### 関連資料

34 ページの『表示装置ファイルの DDS キーワード項目 (45 から 80 桁目)』

表示装置ファイルを定義するキーワード項目は、45 から 80 桁目 (機能欄) に記入します。

292 ページの『システム/36 環境で使用される表示装置ファイルのキーワードに関する考慮事項』  
USRDSMGT を含む表示装置ファイルでは、幾つかのキーワードを指定することができません。

## DDSの資料で使用される表記規則および用語

DDSの資料で使用される表記規則および用語については、このトピックをお読みください。

- キーワード とは、機能を識別する名前のことです。
- パラメーター とは、キーワードの中で括弧の中に示される引数のことで、キーワードで指定する機能を設定するために使用する値または値のセットを識別するものです。
- 値 とは、パラメーターに使用する実際の値のことです。
- キーワードの説明の中で、この (当該) フィールドまたはこの (当該) レコード様式 という表現は、現在定義しているフィールドまたはレコード様式を意味します。
- ファイル・レベル・キーワードまたはレコード・レベル・キーワードで、という表現は、そのキーワードがファイル・レベルまたはレコード・レベルでだけ有効であるということを意味します。

- キーワードを指定する という表現は、あるファイルに関する DDS で、そのキーワードをコード化することを意味します。これに対して、キーワードが選択される またはキーワードが効力を持っているとき という表現は、いずれも、アプリケーション・プログラムから入力命令または出力命令が出されたときに、条件付け (たとえば、1 つ以上のオプション標識) が満たされていることを意味します。
- 現行のソース または定義中のソース という表現は、1 つのファイルの記述を形成する DDS を意味します。
- 画面の例では、文字フィールドは全桁 X で、数字フィールドは全桁 N で示されています。
- 5250 ワークステーション機能とは、OS/2® コミュニケーション・マネージャーの機能で、パーソナル・コンピュータを 5250 表示装置のように機能させ、i5/OS™ の機能を使用させることができます。
- 論理ファイル には、結合論理ファイル、単一樣式論理ファイル、および複数様式論理ファイルが含まれます。
- ページ とは、画面上で情報を上下に動かすことを意味します。ロール もページと同じ意味です。ページ・キー はロール・キー と同じ意味です。PAGEDOWN キーワードは ROLLUP キーワードと同じです。PAGEUP キーワードは ROLLDOWN キーワードと同じです。

## 表示装置ファイルの定位置項目 (1 から 44 桁目)

ここでは、表示装置ファイルの場合に、データ記述仕様書 (DDS) の最初の 44 桁を指定する方法を説明します。

### 関連資料

34 ページの『表示装置ファイルの DDS キーワード項目 (45 から 80 桁目)』  
表示装置ファイルを定義するキーワード項目は、45 から 80 桁目 (機能欄) に記入します。

## 表示装置ファイルの定位置項目 (1 から 7 桁目)

このトピックを使用して、1 から 7 桁目を指定します。

## 表示装置ファイルの順序番号 (1 から 5 桁目)

この欄には、仕様書の各行の順序番号を指定します。

順序番号の指定は任意であり、文書化の目的にのみ使用されます。

## 表示装置ファイルの用紙タイプ (6 桁目)

これが DDS の仕様書であることを示すために、この欄に A を入力します。

仕様書タイプの指定は任意であり、文書化の目的にのみ使用されます。

## 表示装置ファイルの注記 (7 桁目)

7 桁目にアスタリスク (\*) を入力すると、その仕様行は注記として扱われます。

注記テキストの記入には 8 - 80 桁目を使用します。ブランク行 (7 - 80 桁目に文字がまったく指定されていない行) も、注記として扱われます。注記は DDS のどこにでも入れることができ、ソース・ファイルにだけ保管されます。注記は、コンパイル用コンピューター印刷出力には印刷されますが、拡張コンパイル用コンピューター印刷出力には印刷されません。

## 表示装置ファイルの条件付け (7 から 16 桁目)

7 から 16 桁目は、オプション標識の指定に使用する複数フィールド域です。

オプション標識は、01 - 99 の 2 桁の数字で指定します。ユーザー・プログラムでは、オプション標識をオン (16 進数 F1) またはオフ (16 進数 F0) にセットすることにより、フィールドまたはキーワードを選択することができます。オプション標識を用いると、フィールドの組み合わせごとに異なるレコード様式を定義するのではなく、フィールドを選択することにより様々な出力命令で様々なデータを表示することができます。

2 から9 個の標識をAND により結び付けて1 つの条件にすることができます。この場合、AND 関係にある標識すべてが効力を持っていなければ (つまり、すべての標識がオンまたはオフを満たしていなければ)、フィールドまたはキーワードは選択されません。AND 条件は、N が指定されていればオフに、N が指定されていなければオンに設定されます。1 つのフィールドまたはキーワードについて最大 9 つの条件を指定することができ、1 つの条件について最大 9 つの標識を指定することができます。したがって、1 つのフィールドまたはキーワードについて、最大 81 個の標識を指定することができます。AND 条件が生じるのは、2 つ以上の標識がオンまたはオフであることを指定しないと、条件が満たされない場合です。つまり、条件が満たされ、フィールドまたはキーワードが選択されるためには、指定した最初の標識、および(AND) 2 番目の標識、および(AND) 3 番目の標識、... がすべて、効力を持たなければなりません。フィールドまたはキーワードは、最後の (または唯一の) 標識の組み合わせを指定した行と同じ行に指定しなければなりません。

また、1 つのフィールドまたはキーワードについていくつかの条件を指定し、そのうちのいずれか 1 つが満たされれば、そのフィールドまたはキーワードが選択されるようにすることもできます。これは OR 関係と呼ばれます。OR 関係では、最初の条件、または (OR) 2 番目の条件、または (OR) 3 番目の条件、... のどれか 1 つが満たされていれば、そのフィールドまたはキーワードは選択されます。OR 関係にある条件は、標識 1 つだけで構成することもでき、AND で結んだ複数の標識で構成することもできます。つまり、標識を AND で結んで 1 つの条件をつくることができます。また、そのようにしてつくられた条件をさらに OR で結ぶことにより、プログラムに、さまざまな形でフィールドまたはキーワードの選択をさせることができます。

#### 7 桁目 (AND)

AND 条件をつくるために 4 つ以上の標識が必要な場合には、標識を次の行以降に指定します。

AND 条件の継続を示すためには、2 行目以降の 7 桁目に A を指定してもよいのですが、この A はデフォルトなので、7 桁目をブランクのままにしておいても差し支えありません。

#### 7 桁目 (OR)

OR 関係にある複数の条件を指定する場合には、各条件をそれぞれ新しい行から書き始め、最初の条件以外のすべての条件については、7 桁目に O を指定しなければなりません。最初の条件に O を指定した場合には、警告メッセージが出て、この桁はブランクとして処理されます。

#### 8 桁目、11 桁目、14 桁目 (NOT)

ある条件を満たすために、標識がオンではなくオフであることが必要な場合には、その標識の直前の桁 (8 桁目、11 桁目、または 14 桁目) に N を指定します。

#### 関連資料

106 ページの『表示装置ファイルの DSPSIZ (画面サイズ) キーワード』

これはファイル・レベル・キーワードで、プログラムでこの表示装置ファイルをオープンする際に使用できる表示画面のサイズを指定するために使用します。

### 複数のキーワードを持つフィールドの条件付け

フィールドについて条件を設定する際には、そのフィールド名 (または固定情報) と最後の (または唯一の) 標識は同じ行に指定しなければなりません。

そのフィールドを出力命令の対象として選択しなかった場合には、キーワードにどのような条件が設定されていても、そのフィールドについて指定されたキーワードはすべて無効になります。たとえば、次の図では、標識 01 がオフ、または標識 02 がオンであれば、FLDA が選択されます。FLDA が選択されなかった場合、DSPATR(HI) などのような、そのフィールドに関連するキーワードはすべて無視されます。

```

|...+...1...+...2...+...3...+...4...+...5...+...6...+...7...+...8
00100A* DISPLAY FILE EXAMPLE
00101A*
00102A                                REF(PAYROLL)
00103A      R MENU
00104A      H                                HLPARA(1 1 12 80)
00105A                                HLPRCD(RECORD1 FILEA)
00106A N01
00107A0 02      FLDA      20I 20 2 2DSPATR(HI)
00108A      FLDB      22N 2B 3 2
00109A 72 73
00110A0 60 61 62
00111AA 63                                DSPATR(HI)
00112A      FLDC      7Y 0B 7 20DSPATR(RI PC)
00113A 42 43
00114A0 60 61
00115A0 62                                9 2'Constant'
00116A      FLDD      R      11 2

```

図 2. 表示装置ファイルのコーディング例

1 つ以上のキーワードについて条件を設定したい場合には、最後の (または唯一の) 標識はその (またはそれらの) キーワードと同じ行に指定しなければなりません。2 行以上にわたるキーワードに条件を適用したい場合には、キーワードの継続を指定して、標識がすべてのキーワードに適用されるようにすることが必要です。

### 関連資料

DDS キーワードおよびパラメーター値の規則

### 画面サイズ条件名:

プログラムで、24 行 x 80 文字以外の画面サイズを持つ表示装置に対してこのファイルをオープンしたい場合には、DSPSIZ (画面サイズ) キーワードをファイル・レベルで設定しなければなりません。

その上で、DSPSIZ キーワードに指定した画面サイズ条件名によって、キーワードの使用やフィールドの位置を条件付けることができます。DSPSIZ キーワードを指定しなかった場合には、プログラムは 24 行 x 80 文字の画面を備えた表示装置に対してのみ、このファイルをオープンすることができます。

次の表に、各表示装置についての画面サイズ条件名を示します。

装置	画面サイズ	画面サイズ条件名 (注を参照)
3179 3180 3196 3197 (C1 および C2 型) 3476 3487 (HA、HC、HG、および HW 型) 3488 (表示装置に接続されているモニターに応じて決まります) 3486 (BA および BG 型) 5251 (11 および 12 型) 5291 5292	24 x 80 文字 (1920 文字)	*DS3



装置	画面サイズ	画面サイズ条件名 (注を参照)
3180 3197 (D1、D2、W1、および W2 型) 3477 (FA、FC、FD、および FG 型) 3487 (HA、HC、HG、および HW 型)	27 x 132 文字 (3564 文字)	*DS4
注: *DS3 または *DS4 の代わりに、ユーザー定義の画面サイズ条件名を指定することもできます。ユーザー定義の条件名の指定方法については、106 ページの『表示装置ファイルの DSPSIZ (画面サイズ) キーワード』のトピックを参照してください。		

図 3 に、DSPSIZ キーワードと画面サイズ条件名の指定方法の例を示します。

```

|...+...1...+...2...+...3...+...4...+...5...+...6...+...7...+...8
A
00010A          DSPSIZ(27 132 *LARGE 24 80 *NORMAL)
00020A          R RECORDA
00030A          FIELDA          10 0 1 2
00040A          FIELDB          10 0 120
00050A *NORMAL          1 49
00060A          FIELDC          10 0 27 1
00070A *NORMAL          15 1
A

```

図 3. DSPSIZ キーワードと画面サイズ条件名の指定方法

図 3 では、1 次画面サイズの画面サイズ条件名は、\*LARGE 1 (52 - 64 桁目) と定義されており、2 次画面サイズの画面サイズ条件名は、\*NORMAL 2 (66 - 75 桁目) と定義されています。FIELDA は、どちらの画面サイズの場合も 1 行目の 2 桁目に表示されます。FIELDB は、1 次画面サイズ (デフォルトによって \*LARGE) の場合は 1 行目の 120 桁目に、2 次画面サイズの場合 (9 - 16 桁目に \*NORMAL が指定されているため) は 1 行目の 49 桁目に表示されます。FIELDC は、1 次画面サイズの場合は 27 行目の 1 桁目に、2 次画面サイズの場合は 15 行目の 1 桁目に表示されます。フィールド位置の条件付けに使用できるのは、2 次画面サイズ (この例では \*NORMAL) だけです。

画面サイズ条件名はオプション標識と同様の方法で使用できますが、画面サイズ条件名の方はプログラムにも出力レコードにも現れないという点が異なります。画面サイズ条件は、表示装置ファイルが対応するサイズの表示装置に対してオープンされると、オンになります。画面サイズ条件名の使用については次のような規則があります。

- 1 次画面サイズおよび 2 次画面サイズの指定には、DSPSIZ キーワードを使用します。DSPSIZ キーワードを指定しなかった場合、デフォルトは DSPSIZ(\*DS3) です。
- 画面サイズ条件名は 1 つの条件について 1 つだけ指定することができます。AND または OR を使用して、別の画面サイズ条件名またはオプション標識と組み合わせることはできません。
- 画面サイズ条件名は 9 桁目から始まっていなければなりません。
- 画面サイズ条件名はユーザーが定義することもできます。詳しくは、表示装置ファイルの DSPSIZ (画面サイズ) キーワードのキーワードの説明を参照してください。
- 8 桁目に N を指定して、1 次画面サイズについての NOT 条件を指定することができます。

注: 8 桁目に N を指定すると、その他の画面サイズ条件名との間に暗黙の OR 関係が成立することになります。たとえば、DSPSIZ キーワードで、2 次画面サイズとして \*DS3 を指定した場合には、N\*DS4 は、\*DS3 を暗黙に指定したことになります。

- 使用する画面サイズ条件名は、レコード内でのフィールドの行または位置の順序の変更を招くようなものであってはなりません。表示装置ファイル内のフィールドの順序は 1 次位置によって決まっています。この 1 次順序が 2 次位置によって変更されてしまうような場合には、ファイル作成時点で重大なエラーが起きます。

例えば、FLD1 と FLD2 が 1 次画面上にあり、FLD1 が 2 行目の 2 桁目、FLD2 が 4 行目の 2 桁目にくるとします。この場合に、2 次画面サイズを使用する画面で、FLD1 の前に FLD2 (1 行目に) を表示するような画面サイズ条件名を指定することはできません。

- 2 次画面サイズでのフィールドの位置を指定する場合には、8 から 16 桁目 (条件) と 39 から 44 桁目 (位置) だけしか指定できません。
- 条件名の指定が可能なキーワードについて条件名を指定しない場合には、デフォルトとして、DPSIZ キーワードに指定した 1 次条件名が使用されます。

表 1 に、画面サイズ条件名と 1 次画面サイズとの組み合わせについて、有効な場合と無効な場合を示します。どちらの画面サイズも DPSIZ キーワードに指定されているものとし、最初に指定されている方が変化するものとしします。

表 1. 有効な画面サイズ条件仕様

画面サイズ条件名 <sup>1</sup>	24 x 80 DPSIZ(*DS3...) またはDPSIZ (24 80...) 一次画面サイズ	27 x 132 DPSIZ(*DS4...) またはDPSIZ (27 132...) 一次画面サイズ
*DS3	エラー <sup>2</sup>	有効
*DS4	有効	エラー <sup>2</sup>
N*DS3	有効	エラー <sup>3</sup>
N*DS4	エラー <sup>3</sup>	有効
注:		
1. これらの画面サイズ条件名のかわりにユーザーが指定できる条件名については、DPSIZ キーワードの説明を参照してください。		
2. これらの画面サイズ条件名は、その画面サイズが 1 次画面サイズであるため、エラーになります。		
3. 1 次画面サイズおよび 2 次画面サイズが同一画面サイズであることが暗黙に示されているために、これらの画面サイズ条件名はエラーになります。NOT 条件を用いて指定した条件名では、OR 関係が暗黙に成立します。たとえば、N*DS4 は、暗黙的に *DS3 を意味します。		

図 4 および 8 ページの図 5 に、キーワード (この場合は、MSGLOC、メッセージ位置) についての画面サイズの条件付けの例を示します。

```

|...+....1...+....2...+....3...+....4...+....5...+....6...+....7...+....8
00030A                                DPSIZ(*DS3 *DS4)
00040A *DS4                            MSGLOC(26)
  A

```

図 4. 画面サイズの条件付け (例 1)

図 4 では、画面サイズ条件名 \*DS4 が指定されています。そのため、メッセージ行は、27 x 132 の画面の場合には 26 行目に、24 x 80 の画面の場合には 25 行目 (デフォルト) になります。

```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00080A          DSPSIZ(*DS4 *DS3)
00081A          MSGLOC(26)
  A

```

図5. 画面サイズの条件付け (例 2)

図5 では、DSPSIZ キーワードに指定されている 1 次画面サイズ (\*DS4) がデフォルトとなるために、条件名が指定されていなくても、メッセージ行は、上記と同様に 27 x 132 の画面では 26 行目、24 x 80 の画面では 25 行目 (省略時値) になります。

## 表示装置ファイルの名前または仕様のタイプ (17 桁目)

19 - 28 桁目に指定した名前のタイプを示す値をこの欄に指定します。

表示装置ファイルの場合に、この欄に指定できる項目は次のとおりです。

項目	意味
R	レコード様式名
H	ヘルプ仕様
ブランク	フィールド名

1 ページの『DDS 用の表示装置ファイルの定義』のトピックの図『表示装置ファイルのコーディング』に、名前のタイプのコーディング例が示されています。

### 関連概念

『表示装置ファイルの名前 (19 - 28 桁目)』

この欄には、レコード様式名またはフィールド名を指定します。

### 関連資料

137 ページの『表示装置ファイルの HELP (ヘルプ) キーワード』

これはファイル・レベルまたはレコード・レベル・キーワードで、Help キーを使用可能にするために使用します。

## 表示装置ファイル用に予約済み (18 桁目)

この欄はどのファイル・タイプにも適用されません。注記のテキストの記入に使用する場合を除き、この欄はブランクにしておいてください。

## 表示装置ファイルの名前 (19 - 28 桁目)

この欄には、レコード様式名またはフィールド名を指定します。

名前は 19 桁目から始まっていなければなりません。

1 ページの『DDS 用の表示装置ファイルの定義』のトピックの図『表示装置ファイルのコーディング』に、レコード様式名およびフィールド名のコーディング例が示されています。

## レコード様式名

17 桁目に R を指定した場合には、19 - 28 桁目に指定した名前はレコード様式名になります。表示装置ファイルの場合は複数のレコード様式を指定することができますが、同一ファイル内では各レコード様式名は固有の名前でなければなりません。



## フィールド名

17 桁目をブランクにした場合には、19 - 28 桁目に指定した名前はフィールド名になります。フィールド名は、レコード様式内で固有の名前でなければなりません。

## 固定情報フィールド

固定情報フィールドは、名前のないフィールドです (19 - 28 桁目はブランクでなければなりません)。固定情報フィールドについては、次の規則があります。

- 17 - 38 桁目はブランクでなければなりません。
- フィールドの位置 (39 - 44 桁目) の指定は必須です。
- オプション標識 (7 - 16 桁目) を用いて、フィールドの条件設定ができます。
- 画面サイズ条件名 (8 - 16 桁目) を用いて、2 次画面での位置を指定することができます。指定できるのは、画面サイズ条件名と位置だけです。つまり、7 桁目、17 - 38 桁目、および 45 - 80 桁目はブランクでなければなりません。
- 固定情報自体は、次のいずれかの項目を用いて 45 - 80 桁目に指定します。
  - 明示的な DFT キーワード (DFT キーワードとともに、値を単一引用符で囲んで指定します)
  - 暗黙の DFT キーワード (DFT キーワードなしで、値を単一引用符で囲んで指定します)
  - DATE キーワード (値を指定しないもの。DATE キーワードの説明を参照してください)
  - TIME キーワード (値を指定しないもの。TIME キーワードの説明を参照してください)
  - SYSNAME キーワード (値を指定しないもの。SYSNAME キーワードの説明を参照してください)
  - USER キーワード (値を指定しないもの。USER キーワードの説明を参照してください)
  - MSGCON キーワード (メッセージ記述、メッセージ・ファイル、ライブラリー名、およびメッセージ記述の桁数を指定します)

## レコード様式内のフィールドの順序の決め方

コンパイル時にプログラムに名前フィールドが現れる順序は、レコード様式内で指定する名前フィールドの順序によって決まります (名前のないフィールドはプログラムには現れません)。

名前付きおよび名前のないフィールドが画面に現れる順序は、39 - 44 桁目に指定するフィールド位置によって決まります。潜在フィールド (38 桁目が H) およびプログラム - システム間フィールド (38 桁目が P) は、画面には表示されません。

### 関連概念

31 ページの『表示装置ファイルの位置 (39 から 44 桁目)』

この欄には、画面上で各フィールドが始まる正確な位置を指定します。

### 関連資料

8 ページの『表示装置ファイルの名前または仕様のタイプ (17 桁目)』

19 - 28 桁目に指定した名前のタイプを示す値をこの欄に指定します。

DDS キーワードおよびパラメーター値の規則

## 表示装置ファイルの参照 (29 桁目)

i5/OS オペレーティング・システムの参照機能を用いて、事前に定義されている名前付きフィールド (参照フィールド といいます) の属性を定義中のフィールドにコピーしたい場合には、この欄に R を指定します。

参照フィールドとしては、定義中の表示装置ファイル内か、以前に作成されたデータベース・ファイル内で定義されているフィールドを使用できます (参照するデータベース・ファイルは REF キーワードまたは REFFLD キーワードに指定します)。参照の対象となるフィールド属性には、フィールドの桁数、データ・タイプ、および小数点以下の桁数のほか、以下のキーワードがあります。

- ALIAS (別名)
- CCSID (コード化文字セット識別コード)
- FLTPCN (浮動小数点数の精度)
- TEXT
- DATFMT
- DATSEP
- TIMFMT
- TIMSEP
- 編集および妥当性検査の各キーワード

R を指定しない場合には、そのフィールドについては参照機能を使用することができないので、そのフィールドのフィールド属性を指定しなければなりません。

ファイル・レベル、レコード・レベル、およびヘルプ・レベルでは、29 桁目はブランクでなければなりません。

参照フィールドの名前が定義中のフィールドと同じ場合には、必要なのは 29 桁目に R を指定することだけです (ただし、定義中のフィールドの名前を 19 - 28 桁目に指定することは必要です)。参照フィールドの名前が定義中のフィールドと異なる場合には、REFFLD (参照フィールド) キーワードで参照フィールドの名前を指定しなければなりません。

参照フィールドが定義されているファイルの名前は、REF (参照) キーワードまたは REFFLD キーワードのパラメーター値として指定することができます。

前に定義されているフィールド (参照フィールド) の属性を、定義中のフィールドにすべて複写する必要はありません。参照フィールドの属性のいくつかを指定変更したい場合には、定義中のフィールドでそれらの属性を次のように指定します。

- EDTCDE (編集コード) キーワードまたは EDTWRD (編集語) キーワードを変更するためには、定義中のフィールドについて EDTCDE または EDTWRD を指定します。また、定義中のフィールドについて DLTEDT (編集削除) キーワードを指定すれば、これらのキーワードを削除することができます。
- CHECK (検査)、COMP (比較)、RANGE (範囲)、および VALUES (値) の各妥当性検査キーワードおよび CHKMSGID (検査メッセージ識別コード) キーワードを指定変更するためには、定義中のフィールドについてこれらの妥当性検査キーワードのどれかを指定します。定義中のフィールドについて DLTCHK (検査削除) キーワードを指定すれば、これらのキーワードを削除することができます。

ある種の仕様を指定変更すると、次のようにその影響が他の仕様にまで及ぶことがあります。

- 定義中のフィールドについて、キーボード・シフト属性、フィールド桁数、または小数点以下の桁数を指定した場合には、編集キーワードも妥当性検査キーワードも参照フィールドから複写されません。
- 以前に定義されているデータ・タイプを文字タイプに指定変更 (35 桁目に M、A、X、または W を指定) した場合には、小数点以下の桁数は複写されません。ただし、35 桁目に N、D、または I を指定し、36 および 37 桁目 (小数点以下の桁数) をブランクにした場合には、参照フィールドの小数点以下の桁数が定義中フィールドに適用されます。D の場合には、小数点以下の桁数は 0 でなければなりません。

- 表示装置ファイルの場合は、パック 10 進数フィールドおよび 2 進数フィールドは使用できません。したがって、これらのタイプのフィールドを参照した場合、割り当てられるデータ・タイプはゾーン 10 進数であり、キーボード・シフトは次のようになります。
  - 定義中のフィールドについて編集が効力を持っている場合は、キーボード・シフトは数字のみ (35 桁目が Y) となります。
  - 定義中のフィールドについて編集が効力を持っていない場合は、キーボード・シフトは符号付きの数字 (35 桁目が S) となります。
- 参照フィールドに REFSHIFT (参照シフト) キーワードが指定されている場合には、REFSHIFT に指定されている値が表示装置ファイルのキーボード・シフトとして使用されます。ただし、新しいフィールドに対して指定したデータ・タイプと REFSHIFT キーワードで指定したキーボード・シフトとの間に互換性がない場合には、そのキーワードは新しいフィールドに複写されません。

注: 表示装置ファイルが作成された後は、参照ファイルを削除または変更しても、表示装置ファイルのフィールド記述がその影響を受けることはありません。参照ファイルへの変更が表示装置ファイルにも適用されるようにしたい場合には、その表示装置ファイルを一度削除した上で、あらためて作り直さなければなりません。

### 関連概念

『表示装置ファイルの桁数 (30 から 34 桁目)』

名前を付けたフィールドについては、参照フィールドから桁数を複写する場合を除いて、必ず桁数を指定しなければなりません。

### 関連資料

211 ページの『表示装置ファイルの REF (参照) キーワード』

これはファイル・レベル・キーワードで、フィールド記述を取り出すファイルの名前を指定するため、または前に記述したレコード様式内のいくつかのフィールドから記述情報を複写するために使用します。

212 ページの『表示装置ファイルの REFFLD (フィールド参照) キーワード』

これはフィールド・レベル・キーワードで、参照フィールドの名前、レコード様式、ファイル、またはライブラリーが 19 から 28 桁で指定されたものとは異なる場合にフィールドを参照するために使用します。

### 関連情報

REF および REFLD キーワードを DDS ファイルに指定する時期

## 表示装置ファイルの桁数 (30 から 34 桁目)

名前を付けたフィールドについては、参照フィールドから桁数を複写する場合を除いて、必ず桁数を指定しなければなりません。

指定する桁数は、そのフィールドを対象とした入出力命令の際に、プログラムとの間で受け渡しされるデータのバイト数です。これをフィールドのプログラム桁数 といいます。

画面に表示されるときフィールドの桁数を表示桁数 といいます。表示桁数は、プログラム桁数と同じかまたはそれより大きくなります。フィールドの表示桁数は、キーボード・シフト (35 桁目に指定) のほか、小数点以下の桁数 (36 および 37 桁目に指定) や編集機能などのその他のフィールド仕様によって決まります。

表示桁数には、フィールドの開始属性文字および終了属性文字は含まれません。しかし、フィールド位置について画面上でのレイアウトを考える際には、これらの属性文字を考慮に入れる必要があります。レコード

内において、フィールドの終了属性文字は次のフィールドの開始属性文字に重ねることができ、したがって、フィールドとフィールドの間に必要なスペースは 1 文字分だけです。

文字フィールドの最大桁数は、表示画面サイズから 1 を引いた桁数です (この 1 桁は開始属性文字のためのスペースです)。数字 (ゾーン 10 進数) フィールドの最大桁数は 63 桁、単精度浮動小数点数フィールドの最大桁数は 9 桁、そして、倍精度浮動小数点数フィールドの最大桁数は 17 桁です。

固定情報フィールドについては、フィールドの桁数を指定してはなりません。固定情報フィールドの桁数については、90 ページの『表示装置ファイルの DATE (日付) キーワード』、94 ページの『表示装置ファイルの DFT (デフォルト値) キーワード』、186 ページの『表示装置ファイルの MSGCON (メッセージ固定情報) キーワード』、または 271 ページの『表示装置ファイルの TIME (時刻) キーワード』の各トピックを参照してください。

桁数を指定する場合、右寄せで指定する必要があります。先行ゼロは任意指定です。図 6 は、フィールド桁数の指定の正しい例と正しくない例を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5
00010A          FIELD1      7
  A
00020A          FIELD2      7
  A
00030A          FIELD3    R  +7
  A
```

注: FIELD1 は、フィールドの桁数の正しくない指定例を示します。FIELD2 および FIELD3 は、フィールドの桁数の正しい指定例を示します。

図 6. 桁数指定の正しい例と正しくない例

参照フィールドを使用する場合は、新しい桁数を指定するかまたは増減桁数を指定することによって、フィールドの桁数を指定変更することができます。桁数を増やすためには、 $+n$  を指定します。ここで、 $n$  は増加桁数です。桁数を減らすためには、 $-n$  を指定します。ここで、 $n$  は減少桁数です。たとえば、ある数字フィールドについて  $+4$  を指定したとすれば、そのフィールドは参照フィールドより 4 桁長くなります。

桁数の値を指定した場合には、データベース・ファイル内の対応するフィールドについて指定されているキーワードの一部が、定義中の表示装置ファイルには含まれないことがあります。

フィールドは、表示画面の最初の桁を占めることはできません。最初の桁は属性文字のために予約されています。たとえば 24 x 80 の画面で、符号付き数字フィールドについて、39 - 41 桁目 (行) に 1 を指定し、42 - 44 桁目 (桁) に 1 を指定したとすると、フィールドは 1 行目の 1 桁目から始まってしまうことになり、したがってこの指定は無効です。

### 関連概念

13 ページの『表示装置ファイルのデータ・タイプ/キーボード・シフト (35 桁目)』

35 桁目には、表示装置ファイルのデータ・タイプ/キーボード・シフト属性を指定します。

31 ページの『表示装置ファイルの位置 (39 から 44 桁目)』

この欄には、画面上で各フィールドが始まる正確な位置を指定します。

9 ページの『表示装置ファイルの参照 (29 桁目)』

i5/OS オペレーティング・システムの参照機能を用いて、事前に定義されている名前付きフィールド (参照フィールド といいます) の属性を定義中のフィールドにコピーしたい場合には、この欄に R を指定します。

## 表示装置ファイルのデータ・タイプ/キーボード・シフト (35 桁目)

35 桁目には、表示装置ファイルのデータ・タイプ/キーボード・シフト属性を指定します。

この指定は、プログラムで使用されるフィールドのデータ・タイプを規定するものではありません。フィールドのデータ・タイプは、36 および 37 桁目 (小数点以下の桁数) に指定する値によって決まります。

キーボード・シフト属性により、データ入力型キーボードを持つ 5250 ワークステーションのシフトを自動的に切り替え、また、すべてのキーボードについて、ワークステーション・ユーザーがフィールドに何を入力できるかを制御することができます。ただし、タイプライター型キーボードを備えた 5250 ワークステーションの場合には、キーボード・シフト属性によりシフトが切り替わることはありません。また、プログラムによるフィールドへの書き込みを、キーボード・シフト属性により制限することはできません。プログラムでは、数字フィールドに英字を書き込むことが可能であり、そしてほとんどの場合、そのフィールドを読み取ってそれらの文字を受け取ることができます。プログラムに対する制約があるとすれば、それは、そのプログラムに使用されているプログラミング言語によって課せられる制約だけです。

### 関連概念

11 ページの『表示装置ファイルの桁数 (30 から 34 桁目)』

名前を付けたフィールドについては、参照フィールドから桁数を複写する場合を除いて、必ず桁数を指定しなければなりません。

27 ページの『表示装置ファイルの小数点以下の桁数 (36 - 37 桁目)』

この欄は、ゾーン 10 進数フィールド内の小数点の位置を指定するため、およびプログラムでのフィールドのデータ・タイプを指定するためにも使用します。

### キーボード・タイプ:

iSeries™ サーバーには、2 種類のキーボードがあります。それは、タイプライター型キーボードとデータ入力型キーボードです。

表示装置には、タイプライター型キーボードおよびデータ入力型キーボードのいずれでも接続することができます。

### タイプライター型キーボード:

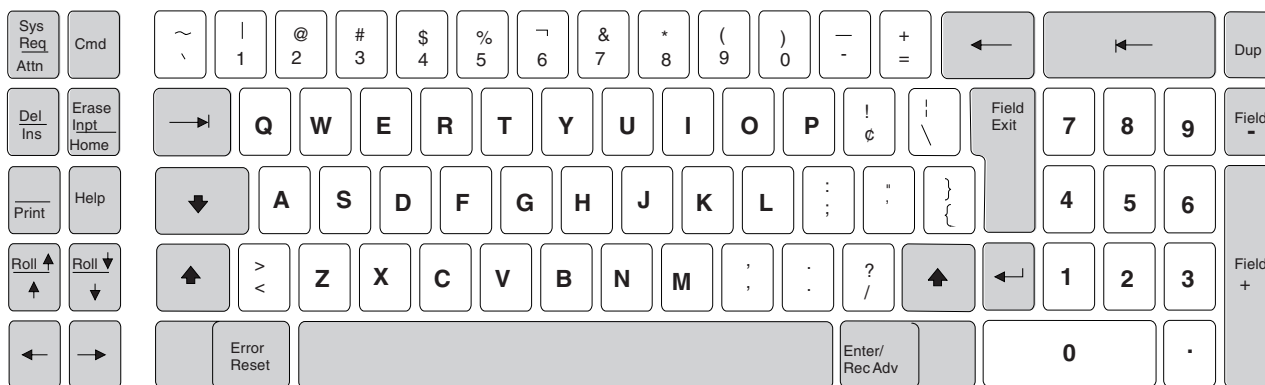
タイプライター型キーボードは、上段シフトまたは下段シフトのいずれかで作動します。

キーボードが上段シフトになっているときは、上段の記号 (記号が 2 つあるキーの場合) を入力します。下段シフトになっているときは、下段の記号 (記号が 2 つあるキーの場合) を入力します。英字キー (記号が 1 つしかないもの) については、キーボードが上段シフトになっているときは大文字を入力します。キーボードが下段シフトになっていても、小文字検査 (CHECK(LC)) キーワードが指定されていない限り大文字を入力します。CHECK(LC) を指定してあり、キーボードを下段シフトにしてあれば、a - z の小文字を入力することができます。

注: タイプライター型キーボードを自動的に上段シフトに切り替えるようなキーボード・シフト属性はありません。

次の図にタイプライター型キーボードを示します。





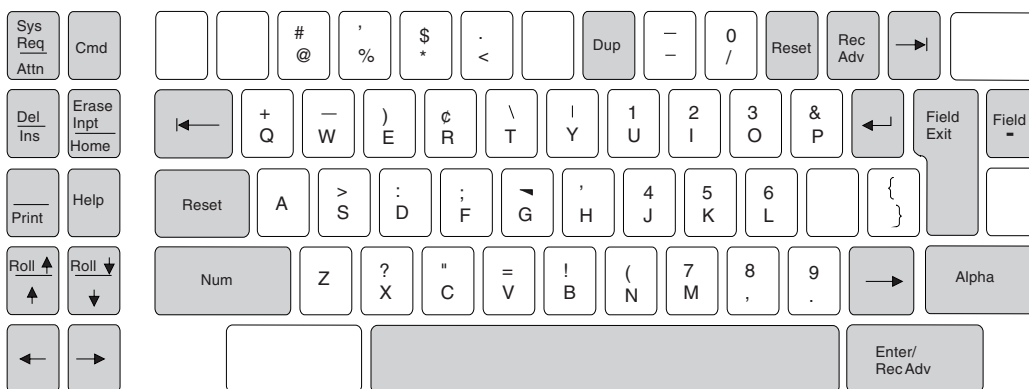
RV2F107-0

### データ入力型キーボード:

データ入力型キーボードは、数字シフト (上段) または英字シフト (下段) のいずれかで作動します。

キーボードが上段シフトになっているときは、上段の記号 (記号が 2 つあるキーの場合) が入力されます。このキーボードの場合、0 - 9 の数字は英字キーの上段記号です。キーボードが下段シフトになっているときは、下段の記号 (記号が 2 つあるキーの場合) が入力されます。A - Z の英字は下段の記号であり、常に大文字です。データ入力型キーボードでは、CHECK(LC) キーワードを指定してあったとしても、a - z の小文字を入力することはできません。

次の図にデータ入力型キーボードを示します。



RSL616-0

0 - 9 の数字は、タイプライター・キーボードでは下段シフトで入力するのに対し、データ入力型キーボードでは上段シフト (数字シフト) で入力するという点に注意してください。したがって、数字のキーボード・シフト属性 (数字シフトまたは数字のみのいずれか) を持つフィールドの場合、タイプライター型キーボードは下段シフトになり、データ入力型キーボードは上段シフトになります。いずれの場合も、シフト・キーを押さずに数字を入力することができます。

### 表示装置ファイルの有効な項目:

このトピックの表は、表示装置ファイルの有効な項目のリストを示したものです。

入力キーボード・シフト	意味	有効なデータ・タイプ
ブランク	デフォルト	
X	英字のみ	文字

入力キーボード・シフト	意味	有効なデータ・タイプ
A	英数字シフト	文字
N	数字シフト	文字または数字
S	符号付き数字	数字
Y	数字のみ	数字
W	カタカナ	文字
I	キーボード入力禁止	文字または数字
D	数字のみ	文字または数字
M	数字専用文字	文字
データ・タイプ (注を参照)		
F	浮動小数点	数字
L	日付	
T	時間	
Z	時刻スタンプ	

注: データ・タイプ J (専用)、E (択一)、O (混用)、および G (グラフィック) は、DBCS を使用する DDS 表示装置ファイルをサポートします。 G (グラフィック) データ・タイプは、UTF-16 および UCS-2 を使用する DDS 表示装置ファイルもサポートします。

1 ページの『DDS 用の表示装置ファイルの定義』のトピックの『図: 表示装置ファイルのコーディング』および 22 ページの『日付 (L)、時刻 (T)、および時刻スタンプ (Z)』のトピックの『図: データ・タイプおよびキーボード・シフトのコーディング』で、キーボード・シフト属性の指定方法を説明しています。

以下で、個々のキーボード・シフト属性について詳しく説明します。

#### 関連概念

299 ページの『Unicode データを使用する表示装置ファイルのための定位置項目に関する考慮事項』このトピックでは、表示装置ファイルの記述に使用できる DDS の各欄について説明します。言及していない位置については、Unicode に関する特別な考慮事項はありません。

#### 関連資料

303 ページの『データ・タイプ (35 桁目)』

この桁には J、E、O、G のいずれかを指定することにより、データ・タイプを指定します。

#### デフォルト (ブランク):

35 桁目をブランクにした場合には、フィールドのデータ・タイプは、36 および 37 桁目 (小数点以下の桁数) の項目に応じて決まります。

- 36 および 37 桁目に有効な項目を指定した場合は、編集キーワードも同時に指定した場合を除き、データ・タイプはゾーン 10 進数で、キーボード・シフト属性は符号付き数字 (S) となります。編集キーワードも指定した場合には、キーボード・シフト属性は数字のみ (Y) となります。
- 36 および 37 桁目に何も指定しなかった場合には、データ・タイプは文字で、キーボード・シフト属性は英数字シフト (A) となります。

参照フィールドについて REFSHIFT キーワードを指定した場合には、その指定した値が使用されます。そうでない場合には、パックまたは 2 進数のデータ・タイプは、表示装置ファイルではゾーン 10 進数に変換されます。パックまたは 2 進数への (またはそれからの) 変換は、プログラムの中で行うことができます。

#### 英字のみ (X):

どちらのタイプのキーボードも下段シフトになります。入力できる文字は、A から Z、コンマ (,)、ピリオド (.)、ダッシュ (-)、およびスペース ( ) だけです。

小文字の a - z を入力した場合は、プログラムには大文字が送られます。5250 ワークステーションのタイプライター型キーボードから小文字を入力できるようにする方法については、61 ページの『表示装置ファイルの CHECK (検査) キーワード』のトピックを参照してください。

#### **英数字シフト (A):**

どちらのタイプのキーボードも下段シフトになります。すべての文字が入力として有効です。

#### **数字シフト (N):**

数字の入力ができるようにするために、データ入力型キーボードでは上段シフト、タイプライター型キーボードでは下段シフトを使用する必要があります。すべての文字が入力として有効です。

下記の条件下にあっては、数字シフト・フィールドの表示桁数は、30 - 34 桁目にコーディングした桁数より 1 桁多くなります。

- そのフィールドが編集されない入力可能フィールドである。
- 小数点以下の桁数の欄の値がゼロより大きい。

表示桁数の余分な 1 桁は小数点のための桁です。

注: 小数点以下の桁数 (36 から 37 桁目) が指定されている数字シフト・フィールドは、入力時にデータ管理機能により数字だけのフィールドとして処理されますが、編集機能はサポートされません。

#### **関連概念**

17 ページの『数字のみ (Y)』

このフィールドに入力できる文字は、0 - 9 の数字、正符号 (+)、負符号 (-)、ピリオド (.)、コンマ (,)、およびスペース ( ) だけです。どのキーを押してもこのフィールドから出ることができます。

#### **符号付き数字 (S):**

フィールドに入力できる文字は 0 - 9 の数字だけです (ブランクも、正符号も、負符号も入力できません)。

フィールドから出るためには、Field Exit キー、Field+ キー、Field- キー、またはカーソル移動キーを押します。フィールドにまったくデータを入力しなかった場合には、Enter キーを押すことができます。

符号付き数字 (S) と数字だけ (Y) のどちらを選ぶかを決める際には、次のような相違点に注意してください。

- 符号付き数字の場合は、フィールドに入力できる文字は 0 - 9 の数字だけです。
- EDTCDE キーワードまたは EDTWRD キーワードも指定する場合には、35 桁目に S を指定することはできません。
- 数字だけの場合には、非数字を入力するとそれを除去する機能が働きます。符号付き数字の場合には、非数字は入力することさえできません。

入力可能フィールドの場合に限り、フィールドの表示桁数は、30 - 34 桁目に指定した桁数より 1 桁多くなります。これは、画面の右端の桁が負符号のために予約されているからです。

i5/OS オペレーティング・システムが符号付き数字フィールドの内容をユーザー・プログラムに渡す場合には、次のような考慮事項があります。



- プログラムには常に、数字の、右寄せされ、ゼロが埋め込まれたフィールドが渡されます。
- CHECK(RZ) を指定してある場合を除き、フィールドは、右寄せされ、空白が埋め込まれたフィールドとして表示されます。CHECK(RZ) を指定してある場合には、フィールドは、右寄せされ、ゼロが埋め込まれたフィールドとして表示されます。
- i5/OS オペレーティング・システムは、小数点位置合わせを行いません。
- i5/OS オペレーティング・システムは、フィールドからの文字の除去は行いません (数字だけのフィールドの場合は除去が行われます)。

入力可能符号付き数字フィールドが表示される場合に、CHECK(RZ) を指定していなければ、i5/OS オペレーティング・システムは、デフォルトによりゼロ抑制を行います (符号付き数字フィールドの場合は、EDTCDE および EDTWRD キーワードは無効です)。

負の数は次のように扱われます。

- 入力の場合には、数値を入力し、Field- キーを押さなければなりません。その数値は、表示されるフィールドでは右寄せされ、右端の桁に負符号が表示されます。i5/OS オペレーティング・システムは、その数値をプログラムに渡す前に、右端の有効数字を 16 進数 D<sub>n</sub> (n はその有効数字) に変換します。たとえば、ユーザーが 12345 と入力し Field- キーを押したとすれば、画面には 12345- と表示され、プログラムには X'F1F2F3F4D5' が渡されます。
- 出力時に、i5/OS オペレーティング・システムは、右端の桁の 16 進数 D を 16 進数 F に変換します。これにより、負の数は表示のために正の数に変えられ、表示されるフィールドの右端の桁 (付加された桁) に負符号が表示されます。たとえば、プログラムに X'F1F2F3F4D5' が渡されたとすれば、画面には 12345- と表示されます。

符号付き数字フィールドおよびそれへの入力データの例については、22 ページの『日付 (L)、時刻 (T)、および時刻スタンプ (Z)』のトピックの『データ・タイプおよびキーボード・シフトのコーディング例』を参照してください。

### 数字のみ (Y):

このフィールドに入力できる文字は、0 - 9 の数字、正符号 (+)、負符号 (-)、ピリオド (.), コンマ (,), およびスペース ( ) だけです。どのキーを押してもこのフィールドから出ることができます。

次の 2 つの条件が両方とも満たされた場合は、数字のみのフィールドの表示桁数は、プログラム桁数 (30 - 34 桁目に指定する) より 1 桁多くなります。

- そのフィールドが編集されない入力可能フィールドである。
- 36 - 37 桁目 (小数点以下の桁数) に指定した値がゼロより大きい。

表示桁数の余分な 1 桁は小数点のための桁です。

i5/OS オペレーティング・システムからユーザーのプログラムへのフィールド内容の受け渡しについては、次のような考慮事項があります。

- プログラムには、数字の、小数点で位置合せされたフィールドが渡されます。
- 小数点の右側に数字を入力するためには、36 - 37 桁目の値がゼロより大きくなければならず、小数点文字を入力しなければなりません。
- フィールドの表示桁数はプログラム桁数より 1 桁多いだけなので、最大桁数の数字に加えて、さらに小数点と符号を入力することはできません。Field+ キーまたは Field- キーを押せば、符号文字を入力する必要はありません。

- i5/OS オペレーティング・システムは、0 - 9 以外のすべての文字 (入力されたものも EDTWRD キーワードにより与えられたものも含む) を除去します。
- i5/OS オペレーティング・システムは、小数点位置合せの前に、組み込みブランク (16 進数 40) をゼロ (16 進数 F0) に変換します。(組み込みブランクとは、フィールド内の有効数字と有効数字の間のブランクのことです)。先行ブランク、後書きブランク、ゼロ、正符号、および負符号は、有効数字として扱われません。編集語の中の組み込みアンパーサンドも、小数点位置合せの前にゼロに変換されます。
- 非数字は、小数点位置合せと、RANGE、COMP、CMP、VALUES、CHECK(VN)、CHECK(M10)、CHECK(M11)、および CHECK(VNE) キーワードの妥当性検査の前に、すべて除去されます。EDTWRD キーワードにより与えられた数字 (0 - 9) は除去されません。CHECK(M10F) キーワードと CHECK(M11F) キーワードの妥当性検査は、非数字が除去される前に行われます。
- 入力バッファ内でのフィールド桁数はプログラム桁数です。

i5/OS オペレーティング・システムにより数字のみのフィールドが表示される場合、EDTCDE キーワードまたは EDTWRD キーワードが指定されていればそれが適用されます。EDTCDE キーワードおよび EDTWRD キーワードは、数字だけのフィールドに対してのみ指定することができます。表示桁数は、プログラム桁数に、指定した編集コードまたは編集語の編集文字数を加えた桁数になります。

負の数は次のように扱われます。

- 入力の際には、次の 2 つのうちのいずれかの方法で負の数を入力することができます。
  - 数字を入力し、次に負符号を入力する。負符号 (-) (16 進数 60) は、画面上のそれが入力された位置に表示されます。
  - 数字を入力し、次に Field- キーを押します。

CHECK(RZ) または CHECK(RB) が指定されていない場合には、右端の桁に中括弧 (}) が表示されます。その場合に、36-37 桁目に小数点以下の桁数にゼロ以外の値が指定されていると、ワークステーションにエラー・メッセージが表示されます。CHECK(RZ) または CHECK(RB) が指定されている場合には、タイプした数字は右寄せされます。いずれの場合も負符号は表示されません。

負符号を表示するように EDTCDE キーワードを指定し、しかも CHECK(RZ) または CHECK(RB) を指定しなかった場合には、右端の桁に中括弧 (}) が表示されます。この場合はワークステーションにエラー・メッセージが表示されません。負符号は、出力の右端の桁に表示されます。

負符号を表示するように EDTCDE キーワードを指定し、しかも CHECK(RZ) または CHECK(RB) を指定した場合には、右端の有効数字が 16 進数 Dn (負) として表示されます。出力では負符号が表示されます。

負の数がプログラムに渡されると、i5/OS オペレーティング・システムは、右端にある有効数字を 16 進数 Fn (正) から 16 進数 Dn (負) に変換します (n はその有効数字)。

- 出力では、符号は右端の表示桁に表示されますが、これは表示桁数のうちの 1 桁を占めます。

注: i5/OS プログラムは、数字だけのフィールドの各文字を調べて、非数字 (正符号 (+)、負符号 (-)、コンマ (,)、および小数点 (.) および非有効数字) を除去し、組み込みブランクをゼロに変換します。入力命令で多数のフィールドを処理しなければならない場合には、この検査と除去のために応答時間の遅れが生じることがあります。

## 関連概念

16 ページの『数字シフト (N)』

数字の入力ができるようにするために、データ入力型キーボードでは上段シフト、タイプライター型キーボードでは下段シフトを使用する必要があります。すべての文字が入力として有効です。

## 関連資料

115 ページの『表示装置ファイルの EDTCDE (編集コード) キーワード』

これはフィールド・レベル・キーワードで、出力可能数字フィールドを編集するために使用します。

120 ページの『表示装置ファイルの EDTWRD (編集語) キーワード』

これはフィールド・レベル・キーワードで、EDTCDE キーワードを使用しても必要な編集が行えない場合に、必要な機能を得るための編集語を指定するために使用します。

## カタカナ (W):

このフィールドの属性はカタカナ用のキーボード・シフトを指定します。すべての文字が入力として有効です。

## キーボード入力禁止 (I):

このキーボード・シフト属性を持つフィールドはキーボードからの入力を受け入れず、ユーザーがこのフィールドでキーのどれかを押すとエラーになります。

ただし、フィールド先行キーを押して、カーソルをそのフィールドの始めに置くことはできます。この属性を持つフィールドは、ライト・ペンなどの機構からの入力用として使用することができます。この属性を持つフィールドでは、Field+、Field Exit、および DUP キーが使用可能であり、表示属性保護 (DSPATR(PR)) キーワードが効力を持っていない入力フィールドで使用された場合と同じ働きをします。

次の場合には、キーボード入力禁止フィールドの表示桁数は、30 - 34 桁目に指定した桁数より 1 桁多くなります。

- そのフィールドが編集されない入力可能フィールドである。
- 小数点以下の桁数の欄の値がゼロより大きい。

表示桁数の余分な 1 桁は小数点のための桁です。

## 数字のみ (D):

数字の入力ができるようにするために、データ入力型キーボードでは上段シフト、タイプライター型キーボードでは下段シフトを使用する必要があります。

数字のみのキーボード・シフトでは、文字フィールドまたは数字フィールドは 0 から 9 の数字しか入力できないフィールドとして定義されます。特殊文字やブランクを入力することはできません。

数字のみのキーボード・シフトが可能なのは、6040 または 6041 ローカル制御装置あるいは 5294 または 5394 制御装置に接続されている装置だけです。有効なタイプの制御装置に接続されていない装置に数字のみのフィールドが送られた場合には、そのフィールドは英数字 (キーボード・シフト A) として処理されます。このフィールドには、すべての英数字を入力することができるので、アプリケーション・プログラム内で 10 進数データ・エラーが生じることがあります。

Field Exit キー、Field+ キー、および DUP キーは使用可能ですが、Field+ は無符号の FIELD として処理されます。Field- キーは使用できません。

小数点以下の桁数の欄 (DDS の 36 - 37 桁目) に指定できる値は、ブランクおよびゼロだけです。36 - 37 桁目がブランクであれば、そのフィールドは文字フィールドと見なされます。ゼロを指定した場合には、そのフィールドは数字フィールドと見なされます。

D フィールドに入力できる値は正の整数だけです。

数字のみのフィールドの表示桁数は、常に、30 - 34 桁目に指定したフィールド桁数と同じです。

数字のみのフィールドについてはゼロ抑制は行われません。EDTCDE キーワードおよび EDTWRD キーワードは無効であり、符号付き数字フィールドの場合に i5/OS オペレーティング・システムによりデフォルトとして行われるゼロ抑制は、数字のみのフィールドについては行われません。

このタイプのフィールドに空白を入力することはできません。ただし、このフィールドの一部分だけにデータを入力してから、カーソルをそのフィールドの外に移動することはできます。フィールドの一部しか入力せずにカーソルをその外に移動する場合には、i5/OS オペレーティング・システムからあるプログラムへのそのフィールドの内容の受け渡しについて、次のような考慮事項があります。

- 数字フィールドの場合は、先行空白は i5/OS オペレーティング・システムによりゼロに変換され、フィールドの内容は右寄せされてからアプリケーション・プログラムに渡されます。
- 文字フィールドの場合は、空白は 16 進数 40 としてアプリケーション・プログラムに渡されません。フィールドは右寄せされません。
- 入力バッファ内でのフィールド桁数はプログラム桁数です。

データベース・ファイルにおいては、フィールドのデータ・タイプが数字または文字 (S、B、P、または A) であれば、REFSHIFT キーワードでキーボード・シフト D を指定することができます。数字フィールドの場合は、小数点以下の桁数はゼロでなければなりません。

#### **数字専用文字 (M):**

キーボード・シフト M では、文字フィールドは 0 - 9 の数字、正符号 (+)、負符号 (-)、コンマ (,)、ピリオド (.), および空白 ( ) しか入力できないフィールドとして定義されます。

Field Exit キー、Field+ キー、および Field- キー、および DUP キーは使用可能ですが、Field+ は無符号の FIELD として処理されます。Field- キーは次のように処理されます。

- CHECK(RZ) または CHECK(RB) を指定していない場合には、右端の桁が中括弧に変更されます。
- CHECK(RZ) または CHECK(RB) を指定している場合には、フィールドに入力する最後の文字は数字でなければなりません (そうしない場合は、キーボード・エラーが起きます)。右端の数字 n は、16 進数 Fn (正) から 16 進数 Dn (負) に変換されます。

M フィールドの表示桁数は、30 - 34 桁目にコーディングした桁数です。符号や小数点のための桁が必要な場合には、それもフィールド桁数に含めなければなりません。

いずれのキーワードも指定しない場合は、このフィールドは、空白が埋め込まれたフィールドとして表示されます。CHECK(RZ) キーワードが指定されている場合は、このフィールドは右寄せされたゼロとして表示されます。CHECK(RB) キーワードが指定されている場合は、このフィールドは右寄せされ、空白が埋め込まれたものとして表示されます。

i5/OS オペレーティング・システムからユーザーのプログラムへのフィールド内容の受け渡しについては、次のような考慮事項があります。

- フィールドは、文字フィールドとしてプログラムに渡されます。
- 入力バッファ内でのフィールド桁数はプログラム桁数です。
- フィールドの内容はプログラムに直接渡されます。i5/OS オペレーティング・システムは、組み込みプログラムのゼロへの変換も、非数字 (符号や小数点など) の除去も行いません。

データベース・ファイルにおいては、フィールドのデータ・タイプが文字 (A) であれば、REFSHIFT キーワードでキーボード・シフト M を指定することができます。

## 浮動小数点数 (F):

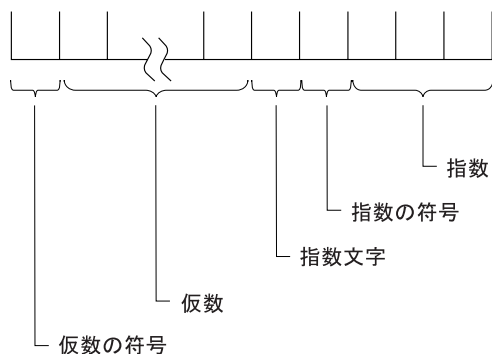
浮動小数点数フィールドには、どのような文字の組み合わせでも入力することができます (ただし、使用できる文字は、0 - 9 の数字、符号 (+ または -)、E または e、小数点 (.)、およびコンマ (,) だけです)。

これ以外の文字を浮動小数点数フィールドに入力すると、エラー・メッセージが出されます。

浮動小数点数値は次の 5 つの部分から成っています。

- 仮数の符号
- 仮数
- 指数文字
- 指数の符号
- 指数

次の図に、浮動小数点数値のこの 5 つの部分を示します。



RSL613-0

この図の各部分は次のようになります。

- 仮数の符号
  - 正の値の場合は +、負の値の場合は - を使用します。
  - 出力では、正の値の場合は仮数の符号は表示されません。
  - 入力では、仮数の符号は任意指定です。+ または - を入力しなければ、仮数は正と見なされます。
- 仮数
  - 使用できる文字は、0 - 9 の数字、および小数点 (.) またはコンマ (,) です。
  - 出力では、仮数の桁数は指定された桁数 (30 - 34 桁目) です。小数点またはコンマの位置は、指定した小数点以下の桁数 (36 - 37 桁目) によって決まります。
  - 入力では、仮数を入力しなければなりません。使用できる文字は 0 - 9 の数字のみです。小数点またはコンマは任意指定です。小数点を指定しなかった場合には、小数点は右端にあるものと見なされます。
- 指数文字
  - 使用できる文字は E または e です。
  - 出力では、指数文字は必ず表示されます。
  - 入力では、浮動小数点数値に指数が含まれている場合には、指数文字を入力しなければなりません。
- 指数の符号
  - 正の値の場合は +、負の値の場合は - を使用します。
  - 出力では、指数の符号は必ず表示されます。



- 入力では指数の符号は任意指定です。+ または - を指定しなければ、指数は正と見なされます。
- 指数
  - 使用できる文字は 0 - 9 の数字です。
  - 出力では、指数は常に 3 桁です。
  - 入力では、指数文字 (E または e) を入力した場合には少なくとも 1 桁を入力しなければなりません。最大 3 桁を入力することができます。

**注:**

1. 浮動小数点数が表示される際には、その中の組み込みブランクは取り除かれます。入力では、浮動小数点数値の前にも後にもブランクを入力することができます。また、浮動小数点数値の中で、仮数と指数文字との間にブランクを入れることもできます。
2. 表示された浮動小数点数フィールドに値を入力しなかった場合には、その値は正のゼロと見なされます。
3. 浮動小数点数フィールドでは、負のゼロの値も有効です。小数点の左側の最初のゼロだけが表示されます。負符号は最初のゼロの左側に表示されます。
4. 浮動小数点数フィールドでは、正のゼロの値も有効です。仮数の符号 (+) は表示されません。小数点の左側の最初のゼロだけが表示されます。
5. 浮動小数点数フィールドには、固定小数点数値を入力することもできます。

浮動小数点数フィールドの表示桁数は、30 から 34 桁目にした桁数より 7 桁多くなります。この追加の 7 桁は、仮数の符号、小数点またはコンマ、指数文字、指数の符号、および 3 桁の指数のための桁です。

『日付 (L)、時刻 (T)、および時刻スタンプ (Z)』のトピックの『データ・タイプとキーボード・シフトのコーディング例』および『データ・タイプとキーボード・シフトのコーディング例の説明』に、入力したデータがどのようにプログラムに渡されるかを示しています。

**日付 (L)、時刻 (T)、および時刻スタンプ (Z):**

どちらのタイプのキーボードも下段シフトになります。すべての文字が入力として有効です。

これらのデータ・タイプのフィールド桁数 (DDS 30 - 34 桁目) はいつもブランクです。以下の規則によってフィールド桁数が決まります。

- 日付 (L) データ・タイプの場合、DATFMT キーワードに指定された形式でフィールドの桁数が指定されます。DATFMT キーワードが指定されていない場合、\*ISO (フィールド桁数 10) がデフォルトの形式となります。DATFMT(\*JOB) を指定したときには、ジョブ日付形式定義属性が 8 文字の日付を表示している場合でも、フィールド桁数は常に 10 です。
- 時刻 (T) データ・タイプの場合、TIMFMT キーワードで指定された形式がフィールドの桁数になります。デフォルト \*ISO を含め、TIMFMT キーワードのすべての形式のフィールド桁数は 8 です。
- 時刻スタンプ (Z) データ・タイプの場合、フィールド桁数は 26 です。時刻スタンプ・フィールドの形式は、以下のとおりです。

yyyy-mm-dd-hh.mm.ss.mmmmmm

ここで、yyyy = 年、mm = 月、dd = 日、hh = 時間、mm = 分、ss = 秒、および mmmmmm = マイクロ秒です。

小数点以下の桁数 (DDS の 36 桁目と 37 桁目) は、ピリオド (.) の付く値だけをサポートします。有効な使用目的フィールド (DDS 38 桁目) は O、B、または I です。

日付、時刻、および時刻スタンプ・フィールドを出力時に正しく形式設定するのは、高水準言語とアプリケーションで行います。システムは、出力時にはフィールドの形式設定を行いません。日付フィールドと時刻フィールドは、DATFMT および TIMFMT キーワード形式によって形式設定され、DATSEP および TIMSEP キーワードに指定された区切り記号を使用します。時刻スタンプ・フィールドには、標準時刻スタンプ形式 (yyy-mm-dd-hh.mm.ss.mmmmmm) を使用する必要があります。

フィールドの変更データ・タグ (MDT) が「オン」に設定されている場合、システムは日付、時刻、および時刻スタンプ使用可能フィールドを入力時に妥当性検査します。フィールドに直接入力するか、またはフィールドに DSPATR(MDT) を指定して、フィールドの MDT をオンにすることができます。フィールドの MDT がオフにされると、保管されたフィールドの内容はアプリケーションに戻ります。フィールドの MDT がオンになっている場合、日付フィールドと時刻フィールドは以下のものに従って評価されます。

- DATFMT および TIMFMT キーワードで指定された形式。
- DATSEP および TIMSEP キーワードで指定された区切り記号。

時刻スタンプ・フィールドは、標準時刻スタンプ形式 (yyyy-mm-dd-hh.mm.ss.mmmmmm) にしたがって評価されます。

日付、時刻、および時刻スタンプ・フィールド値を入力するときに、区切り記号はあってもなくても構いません。区切り記号なしで値を入力する場合、必要に応じて先行ゼロが挿入されます。システムがデータに区切り記号を組み込んでから、アプリケーションに戻されます。区切り記号を付けて値を入力する場合、必要に応じて先行ゼロが最初の区切り記号まで挿入されます。区切り記号付きで入力した値は、区切り記号で始めることはできません。先行ブランクと後続ブランクは無視されます。

時刻スタンプ・フィールド値を入力するときに、区切り記号はあってもなくても構いません。システムが、時刻スタンプ・フィールドに先行ゼロまたは後続ゼロを挿入します。区切り記号を付けてフィールドに入力する場合、数字 20 桁と区切り記号 6 文字を入力する必要があります。

これらのデータ・タイプを使って、以下のフィールド・レベル・キーワードを入力することができます。

ALIAS	ERRMSGID
CHANGE	FLDCSRPRG
CHGINPDFT	INDTXT
CHRID	MAPVAL
COLOR	NOCCSID
DATFMT (L)	OVRATR
DATSEP (L)	OVRDTA
DFT	PUTRETAIN
DFTVAL	REFFLD
DLTEDT	SFLCSRPRG
DLTCHK	TEXT
DSPATR	TIMFMT (T)
ENTFLDATR	TIMSEP (T)
ERRMSG	

```

|...+...1...+...2...+...3...+...4...+...5...+...6...+...7...+...8
00100A*
00200A* KEYBOARD SHIFT ATTRIBUTES
00300A      CHARA      5  I  2  2
00400A      CHARB      5  I  3  2CHECK(RB)
00500A      CHARC      5  I  4  2CHECK(RZ)
00600A      CHARD      5X  I  4  30
00700A      CHARE      5M  I  4  40
00800A      CHARF      5D  I  4  50
00900A      SIGN1      5  OI  5  2
01000A      SIGN2      5  2B  5  30
01100A      NBR1       5Y  OI  6  2
01200A      NBR2       5Y  2I  6  15
01300A      NBR3       5Y  2B  6  30EDTCDE(L)
01400A      NBR4       5N  2I  6  40
01500A      NBRZ       5   H
01600A      FLPT       7F  4I  7  2
01700A      DATE       L  B  7  30DATFMT(*JUL) DATSEP('/')
01750A      DATE1      L  B  7  40DATFMT(*MDY) DATSEP('/')
01800A      TIME       T  B  8  2
01900A      TSTMP      Z  I  7  30
A

```

図7. データ・タイプおよびキーボード・シフトのコーディング

表2 では、次の 3 つの特殊文字が使われています。

- `_` は、文字をタイプしなかったことを意味します。
- `X` はブランクを示します。
- `}` は内部では 16 進数 `D0` で表されます。

特にキーを示してある場合を除いて、データの入力はコマンド機能キーを押すことによるのみ行います。ただし、たとえば `SIGN1` の 4 番目の項目は例外で、その入力には `Field Exit` キーによって行います。

次の表は、図7 で定義したフィールドに対応しています。

表2. データ・タイプおよびキーボード・シフトのコーディング例に関する説明

フィールド名 (キーボード・シフト)	ワークステーション・ユーザーによる入力	プログラムに渡される形式
CHARA (英数字シフト)	1. _ _ _ _ _	• x x x x x (X'40')
	2. A B C _ _	• A B C x x
	3. A _ C _ _	• A x C x x
	4. _ _ _ D E	• x x x D E
CHARB (英数字シフト)	1. _ _ _ _ _	• x x x x x
	2. A B C _ _	• x x A B C
	3. A _ C _ _	• x x A x C
	4. _ _ _ D E	• x x x D E
CHARC (英数字シフト)	1. _ _ _ _ _	• 0 0 0 0 0
	2. A B C _ _	• 0 0 A B C
	3. A _ C _ _	• 0 0 A x C
	4. _ _ _ D E	• 0 0 0 D E



表2. データ・タイプおよびキーボード・シフトのコーディング例に関する説明 (続き)

フィールド名 (キーボード・シフト)	ワークステーション・ユーザーによる入力	プログラムに渡される形式
CHARD (英字のみ)	1. _ _ _ _ _	• x x x x x
	2. A B C _ _	• A B C x x
	3. 4 _ _ _ _	• エラー・メッセージ
	4. A B C. \$ _	• エラー・メッセージ
CHARE (数字専用文字)	1. _ _ _ _ _	• x x x x x
	2. 516.7	• 516.7
	3. 5, 2 _ _	• 5, 2 x x
	4. A _ _ _ _	• エラー・メッセージ
CHARF (数字のみ)	1. _ _ _ _ _	• x x x x x
	2. 2 3 _ 5 _	• 2 3 x 5 x
	3. 1 2 _ _ _	• 1 2 x x x
	4. A _ _ _ _	• エラー・メッセージ
SIGN1 (符号付き数字)	1. _ _ _ _ _	• 0 0 0 0 0
	2. 1 2 3 _ _ _	• 0 0 1 2 3
	3. 1 _ 3 _ _ _	• 0 0 1 0 3
	4. _ _ _ 4 5 _ (Field Exit キー)	• 0 0 0 4 5
	5. _ _ _ 4 5 (Field + キー)	• 0 0 0 4 5
	6. _ _ _ 4 5 _ (Field - キー)	• 0 0 0 4 N(X'F0F0F0F4D5')
	7. 1 2 3 4 5 _	• 1 2 3 4 5
SIGN2 (符号付き数字)	1. _ _ _ _ _	• 0 0 0 0 0
	2. 1 2 3 4 _ _	• 0 1 2 3 4
	3. 1 2 _ _ _ _	• 0 0 0 1 2
	4. 1 2 _ _ _ _ (Field - キー)	• 0 0 0 1 K (X'F0F0F0F1D2')
NBR1 (数字のみ)	1. _ _ _ _ _	• 0 0 0 0 0
	2. 0 0 0 0 5	• 0 0 0 0 5
	3. 0 0 0 5 _	• 0 0 0 0 5
	4. 0 0 2 _ _	• 0 0 0 0 2

表2. データ・タイプおよびキーボード・シフトのコーディング例に関する説明 (続き)

フィールド名 (キーボード・シフト)	ワークステーション・ユーザーによる入力	プログラムに渡される形式
NBR2 (数字のみ)	1. _ _ _ _ _	• 0 0 0 0 0
	2. 0 0 0 0 5 _	• 0 0 5 0 0
	3. 0 0 5 _ _ _	• 0 0 5 0 0
	4. 5 _ _ _ _	• 0 0 5 0 0
	5. 0 5 0 0 _ _	• 5 0 0 0 0
	6. 5 x 5 _ _	• 5 0 5 0 0
	7. 5 x x _ _ _	• 0 0 5 0 0
	8. 5 5 . 1 _ _	• 0 5 5 1 0
	9. 5 0 0 0 0 . _	• エラー・メッセージ (小数点の使い方が無効)
	10. 5 0 . 0 0 0	• エラー・メッセージ (小数点の使い方が無効)
	11. 5 5 - _ _ _	• 0 5 5 0 }
	12. 5 _ - - _ _	• 0 0 5 0 }
	13. 5 _ + _ - _	• 0 0 5 0 }
NBR3 (数字のみ)	入力処理は NBR2 の場合と同じ	
NBR4 (数字シフト)	1. _ _ _ _ _	• 0 0 0 0 0
	2. 5 - _ _ _ _	• 0 0 5 0 }
	3. _ 5 _ - _ _	• 0 0 5 0 }
	4. 5 _ + _ _ _	• 0 0 5 0 0
	5. 5 _ A B C _	• 0 0 5 0 0
	6. 5 _ K K _ _	• 5 0 2 0 } 注を参照
	7. 5 _ K A K _	• 5 0 2 0 } 注を参照
	8. 5 _ K K A _	• 0 0 5 0 0 注を参照
	9. 1 0 E + 0 3	• 1 0 0 3
NBRZ (潜在フィールド)	これは潜在フィールドであり、画面には表示されない	
FLPT (浮動小数点数)	1. _ _ _ _ _	• + 0
	2. - 9 9 . 2 _ _ _ _ _	• - 9 9 . 2
	3. - 9 9 E 0 2 _ _ _ _ _	• - 9 9 0 0 .
	4. + 9 9 9 . 9 9 9 9 E + 0 0 3	• + 9 9 9 9 9 9 . 9
	5. A B C _ _ _ _ _	• エラー・メッセージ
	6. _ 9 9 0 _ e _ _ _ _ _	• エラー・メッセージ
DATE (日付)	1. _ _ _ _ _	• 4 0 / 0 0 1
	2. 0 0 0 0 1 _	• 0 0 / 0 0 1
	3. _ _ 1 _ _ _	• 0 0 / 0 0 1
	4. 0 0 / 0 0 1	• 0 0 / 0 0 1
	5. _ 0 / 0 0 1	• 0 0 / 0 0 1
	6. / 0 0 1 _ _	• エラー・メッセージ
	7. 0 0 - 0 0 1	• エラー・メッセージ
	8. A _ _ _ _	• エラー・メッセージ

表 2. データ・タイプおよびキーボード・シフトのコーディング例に関する説明 (続き)

フィールド名 (キーボード・シフト)	ワークステーション・ユーザーによる入力	プログラムに渡される形式
DATE1 (日付)	1. _ _ _ _ _ _ _ _	• 0 1 / 0 1 / 4 0
	2. 0 6 0 2 9 7 _ _	• 0 6 / 0 2 / 9 7
	3. 6 0 2 9 7 _ _ _	• 0 6 / 0 2 / 9 7
	4. 0 6 / 0 2 / 9 7	• 0 6 / 0 2 / 9 7
	5. _ 6 / 2 / 9 7 _	• 0 6 / 0 2 / 9 7
	6. 0 6 _ 0 2 _ 9 7	• エラー・メッセージ
	7. 6 / 9 7 _ _ _ _	• エラー・メッセージ
	8. 6 / / 9 7 _ _ _	• エラー・メッセージ
	9. 1 3 / 2 / 9 7 _	• エラー・メッセージ
	10. 6 / 3 1 / 9 7 _	• エラー・メッセージ
	11. A / 2 / 9 7 _ _	• エラー・メッセージ
TIME (時刻)	1. _ _ _ _ _ _ _ _	• 0 0 . 0 0 . 0 0
	2. 1 2 3 4 5 6 _ _	• 1 2 . 3 4 . 5 6
	3. _ _ 1 2 3 4 5 6	• 1 2 . 3 4 . 5 6
	4. 1 2 _ _ _ _ _ _	• 1 2 . 0 0 . 0 0
	5. 1 2 3 4 _ _ _ _	• 1 2 . 3 4 . 0 0
	6. 1 2 . 3 4 . 5 6	• 1 2 . 3 4 . 5 6
	7. 1 . 2 . 3 _ _ _	• 0 1 . 0 2 . 0 3
	8. 0 1 : 0 0 : 0 0	• エラー・メッセージ
	9. 1 2 3 _ _ _ _ _	• エラー・メッセージ
	10. 1 2 3 4 5 _ _ _	• エラー・メッセージ
	11. 1 . 0 0 0 0 _ _	• エラー・メッセージ
TSTMP (時刻スタンプ)	1. 2000-01-01-01.00.00.000000	• 2000-01-01-01.00.00.000000
	2. 20000101010000000000_____	• 2000-01-01-01.00.00.000000
	3. 2000/01/01/01.00.00.000000	• エラー・メッセージ
	4. 0000-00-00-00.00.00.000000	• エラー・メッセージ

注: K の内部表現は 16 進数 D2 です。非数字 (ゾーン部分に 16 進 D があるものを含む) はすべて、値がないものとして削除されます。たとえば、5\_KAK\_ は 5020} となります。

### 表示装置ファイルの小数点以下の桁数 (36 - 37 桁目)

この欄は、ゾーン 10 進数フィールド内の小数点の位置を指定するため、およびプログラムでのフィールドのデータ・タイプを指定するためにも使用します。

この欄をブランクのままにしておいた場合には、i5/OS オペレーティング・システムはそのフィールドのデータ・タイプが文字であると見なします。この欄に数字を指定した場合には、i5/OS オペレーティング・システムはそのフィールドのデータ・タイプがゾーン 10 進数であると見なします。指定する数字は小数点以下の桁数を表します。入力できる値は最大 63 桁であり、フィールドの桁数以下でなければなりません。

表示装置ファイルの場合は、バック 10 進数フィールドおよび 2 進数フィールドは使用できません。したがって、参照機能を使用して、これらのタイプのフィールドを参照する場合、データ・タイプとしてはゾーン 10 進数が割り当てられ、キーボード・シフトは次のようになります。

- 定義中のフィールドについて編集が効力を持っている場合は、キーボード・シフトは数字のみ (35 桁目が Y) となります。
- 定義中のフィールドについて編集が効力を持っていない場合は、キーボード・シフトは符号付きの数字 (35 桁目が S) となります。

参照フィールドを使用する場合は、その参照フィールドについて指定されている小数点以下の桁数を、この欄で指定変更または修正することができます。指定変更の場合には、新しい小数点以下の桁数の値を指定します。修正の場合には、増減したい桁数を指定し、その前に正符号 (+) または負符号 (-) を付けます。たとえば、+4 を指定したとすれば、小数点以下の桁数は、参照フィールドにおける小数点以下の桁数より 4 桁多くなります。

22 ページの『日付 (L)、時刻 (T)、および時刻スタンプ (Z)』のトピックの『データ・タイプとキーボード・シフトのコーディング例』に、小数点以下の桁数のフィールドのコーディング方法が示されています。

#### 関連概念

13 ページの『表示装置ファイルのデータ・タイプ/キーボード・シフト (35 桁目)』

35 桁目には、表示装置ファイルのデータ・タイプ/キーボード・シフト属性を指定します。

### 表示装置ファイルの使用目的 (38 桁目)

この欄には、名前を指定したフィールドが、出力専用フィールド、入力専用フィールド、入出力共用フィールド、潜在フィールド、プログラム - システム間フィールド、またはメッセージ・フィールドのいずれであるかを指定します。

固定情報フィールド (名前のないフィールド) については、この欄には何も記入しないでください。

表示装置ファイルの場合に、この欄に指定できる項目は次のとおりです。

#### 項目 意味

##### ブランクまたは 0

###### 出力専用

出力専用フィールドは、プログラムがレコードを表示装置に書き出す際に、プログラムからのデータを表示装置に渡すためのフィールドです。ある名前付き出力フィールドについて OVRDTA キーワードを指定する場合には、DFT (デフォルト値) キーワードを用いて、そのフィールドの初期値を指定することができます。OVRDTA キーワードに効力がなければ、そのフィールドの初期値が使用されます。OVRDTA キーワードに効力があれば、そのフィールドのデータが使用されます。OVRDTA キーワードに効力がある場合、そのフィールドのデータは出力バッファから取られます。

##### I 入力専用

入力専用フィールドは、プログラムがレコードを読み取る際に、装置からのデータをプログラムに渡すためのフィールドです。入力フィールドは、省略時値 (DFT キーワードで指定した) によって初期設定することができます。そのフィールドを変更せず、そのフィールドが入力として選択された場合には、デフォルト値がプログラムに渡されます。デフォルトに従った場合、画面上では入力フィールドに下線が付けられます。下線を付けたくない場合には、入力のデフォルトの変更 (CHGINPDFT) キーワードまたは表示属性 (下線) (DSPATR(UL)) キーワードを使用します。

##### B 入出力共用

入出力共用フィールドは、プログラムが表示装置にレコードを書き出す場合にはそのプログラムから渡され、プログラムが表示装置からレコードを読み取る際にそのフィールドが入力として選択された場合には、そのプログラムに渡されます。入出力共用フィールドは、通常、プログラムがユー

ザーによる変更が可能なデータを表示する場合に使用されます。該当フィールドの初期値は、DFT キーワードで指定できます。DFT を指定する場合は OVRDTA キーワードの指定も必要であり、これによって、該当フィールドに表示するデータを出力バッファから取るのか (OVRDTA に効力がある場合)、あるいは DFT キーワードから取るのか (OVRDTA に効力がない場合) を指示しなければなりません。画面上では、入出力共用フィールドにはデフォルトにより下線が付けられます。

## H 潜在 (特殊な入出力フィールド)

潜在フィールドは、名前の付いた数字フィールド、英数字フィールド、日付フィールド、時刻フィールド、または時刻スタンプ・フィールドで、画面には表示されません。プログラムでは、出力命令によってこのフィールドにデータを送ったり、入力命令によってこのフィールドからデータを取り出したりすることができますが、ユーザー自身はこのフィールドの内容を見たり変更したりすることはできません。

潜在フィールドについては次のような規則があります。

- 潜在フィールドは必ず名前のあるフィールドです。
- 潜在フィールドについては位置の指定は無効です。
- 桁数、データ・タイプ、および小数点以下の桁数は、他の名前付きのフィールドの場合と同様に指定します。
- 1 つの表示装置ファイルについての複数の潜在フィールドを指定することができます。

潜在フィールドは、プログラムとの間でのデータのやりとりは可能ですが、表示されないため、入力可能フィールドまたは出力可能フィールドとは見なされません。

キーワード DATFMT および DATSEP は日付潜在フィールドで、また、キーワード TIMFMT および TIMSEP は時刻潜在フィールドで使用できます。ただし、隠れた日付または時刻フィールドが含まれているレコードが作成または読み取られるときにシステムによって形式設定されることはありません。

潜在フィールドは、サブファイルの関連するアプリケーション・プログラムで使用すると便利です。たとえば、サブファイル・レコードの中に潜在フィールドを設け、その中にレコード・キー情報を入れておくといったことが可能です。ユーザーは潜在フィールドを見ることはできませんが、そのフィールドはサブファイル・レコードとともにプログラムに戻されるので、プログラムはそのレコードをデータベースに戻すことができます。

## M メッセージ (特殊な出力フィールド)

メッセージ・フィールドは、名前の付いた出力専用の文字フィールドです。

メッセージ・フィールドについては次のような規則があります。

- オプション標識を用いて、メッセージ・フィールドを選択することができます。ただし、処理時には一度に 1 つのメッセージしか表示されません。つまり、最初に選択されたメッセージ・フィールドのメッセージだけが表示され、その命令ではそれ以外のメッセージはすべて無視されません。
- メッセージ・フィールドが表示された場合、該当のレコードについて指定してあるその他のフィールドは、すべて通常の方式で処理されます。装置はエラーの状態になります (すなわち、キーボードがロックされ、カーソルが明滅し、メッセージが高輝度 (HI) 表示属性で表示されます)。Reset (リセット) キーを押すと、通常の処理が再開されます。
- メッセージのテキストは、プログラムによりメッセージ・フィールドに値が転送された時点で設定されます。

- 画面上でメッセージが表示される位置は、メッセージ行 (MSGLOC キーワードが効力を持っている場合を除き画面の最後の行) です。
- メッセージ・フィールドの桁数として指定する値は、24 x 80 のワークステーションの場合は 79 未満で、27 x 132 のワークステーションの場合は 131 未満でなければなりません。78 桁 (24 x 80 のワークステーションの場合) または 130 桁 (27 x 132 ワークステーションの場合) を超えるメッセージ・テキストは、メッセージ行に収まるように切り捨てられます。
- メッセージ・フィールドに関しては Help キーを使用することはできません。 Help キーを押しても、そのメッセージについてのメッセージ・ヘルプは表示されません。
- メッセージ・フィールドに対して有効なキーワードには次のものがあります。

ALIAS  
INDTXT  
OVRDTA

REFFLD  
TEXT

- サブファイル・レコード様式の一部となっているフィールドの場合には、38 桁目に M を指定することはできません。

注: 入力可能フィールドのないレコードに対して入力命令を要求することは有効です。このため、出力レコードに対する応答として機能キーを押すことができます。

#### **P** プログラム - システム間 (特殊な出力フィールド)

プログラム - システム間フィールドは、名前の付いた数字または英数字の出力専用フィールドで、プログラムとシステムとの間でデータの受け渡しを行うために使用されます。このフィールドは画面には表示されません。プログラムによる出力命令でこのフィールドにデータを送ることはできますが、ワークステーション・ユーザーがこのフィールドの内容を見ることはできません。プログラム - システム間フィールドは、プログラムからデータを送ることができても画面には表示されないため、出力可能フィールドとは見なされません。

表示装置ファイル内のプログラム - システム間フィールドには、次のような規則が適用されます。

- プログラム - システム間フィールドは必ず名前付きのフィールドです。
- プログラム - システム間フィールドについては位置の指定は無効です。
- 桁数、データ・タイプ、および小数点以下の桁数は、他の名前付きのフィールドの場合と同様に指定します。
- プログラム - システム間フィールドは、同じレコード様式の CHCACCEL、CHCCTL、CHKMSGID、CHOICE、ERRMSGID、GRDATR、GRDBOX、GRDCLR、GRDLIN、HTML、MNUBARHC、MSGID、PSHBTNCHC、SFLCHCCTL、SFLMSGID、SFLSIZ、WDWTITLE、または WINDOW キーワードのパラメーターとして指定しなければなりません。使用目的が P であるフィールドを、他のキーワードのパラメーターとして指定するのは無効です。少なくとも 1 つの MSGID キーワードでこのフィールドを指定しないと、重大なエラーが生じます。
- ICF ファイルにおける使用目的 P のフィールドと異なり、表示装置ファイルにおける使用目的 P のフィールドは、バッファ内のどこにでも配置することができます。 ICF ファイルでは、P フィールドはすべてのデータ・フィールド (使用目的 B のフィールド) の後に指定しなければなりません。
- 使用目的 P のフィールドについて桁数などの属性が適切に指定されていれば、そのフィールドは、MSGID キーワードで、メッセージ識別コード、メッセージ・ファイル、またはライブラリ名として指定することができます。
- 使用目的 P のフィールドが含まれているレコードは、使用目的 P のフィールドの中にあるデータをシステムに知らせる前に作成しなければなりません。



プログラム - システム間フィールドについて使用できるキーワードは次のとおりです。

ALIAS  
INDTXT

TEXT  
REFFLD

注:

1. 入力専用フィールドおよび入出力共用フィールドは、入力可能フィールドです。
2. 出力専用フィールドおよび入出力共用フィールドは、出力可能フィールドです。
3. この欄をブランクのままにした場合のデフォルトは出力専用です。

## 表示装置ファイルの位置 (39 から 44 桁目)

この欄には、画面上で各フィールドが始まる正確な位置を指定します。

潜在フィールド、プログラム - システム間フィールド、またはメッセージ・フィールドについては、位置を指定することはできません。位置の妥当性は、DPSIZ キーワードおよび画面サイズの条件名によって決まります。

### 関連概念

8 ページの『表示装置ファイルの名前 (19 - 28 桁目)』

この欄には、レコード様式名またはフィールド名を指定します。

11 ページの『表示装置ファイルの桁数 (30 から 34 桁目)』

名前を付けたフィールドについては、参照フィールドから桁数を複写する場合を除いて、必ず桁数を指定しなければなりません。

### 関連資料

106 ページの『表示装置ファイルの DPSIZ (画面サイズ) キーワード』

これはファイル・レベル・キーワードで、プログラムでこの表示装置ファイルをオープンする際に使用できる表示画面のサイズを指定するために使用します。

## 行 (39 から 41 桁目):

この欄には、フィールドが始まる行を指定します。

入力は右寄せしなければなりません。先行ゼロは任意指定です。最大行番号は 24 の場合と 27 の場合があります。詳しくは、5 ページの『画面サイズ条件名』のトピックの『表: 有効な表示サイズ条件の指定』を参照してください。

## 桁 (42 - 44 桁目):

この欄は、上記で指定した行の中でのフィールドの開始桁を指定します。

入力は右寄せしなければなりません。先行ゼロは任意指定です。指定できる最も右の桁は、3180 装置の場合は 132 桁目、その他のすべての表示装置の場合は 80 桁目です。

レコード内の最初のフィールド以外のフィールドについては、42 - 44 桁目に正の値 (+n) を記入することによって位置を指定することができます。この正の値は、前のフィールドの終わりと定義中のフィールドの先頭との間に設けるスペースの数を示します。正の値は 1 から 99 までの範囲内の値でなければなりません (+0 を指定することは無効です)。

## 開始属性文字:

表示される各フィールドについて、画面上でのフィールドの表示属性を定義するための属性文字が 1 つ必要です。

この属性文字は表示されませんが、画面上で該当フィールドの直前の 1 桁を占めます。開始属性文字が必要なため、SLNO (開始行番号) キーワードが指定されていて、開始行番号が 1 より大きい場合でない限り、フィールドの開始位置として画面の最初の桁 (1 行目の 1 桁目) を指定することはできません。

あるフィールドが 1 桁目から始まる場合は、開始属性文字は、その前の行の最後の桁を占めます。レコードの最初のフィールドがこの種のフィールドである場合には、その前の行はそのレコード域の一部となり、ブランク行として表示されます。その行を使用するレコード様式があった場合、それをもう一方のレコードと同時に表示することはできません。あとから表示されるレコードにより、もう一方のレコードが削除されてしまうからです。(ただし、あとから表示されるレコードについて CLRL(\*NO) を指定すれば、これを防ぐことができます。)

**終了属性文字:** 画面上でのフィールドの終わりは終了属性文字によって示されます。ただし、そのフィールドと次のフィールドとの間が 1 桁しか空いていない場合には、次のフィールド開始属性文字が、前のフィールドの終了属性文字としての役割を果たします。いずれにしても、レコード内のフィールドとフィールドの間には、少なくとも 1 桁のスペースがなければなりません。レコード内のあるフィールドが占める最後の桁が、ある行の最後の桁である場合には、そのフィールドの終了属性文字はその次の行の 1 桁目を占めます。ただし、次の行は最初のレコードの一部とは見なされず、したがって、その両方の行に別のレコードを同時に表示することができます。

#### 重複フィールド:

1 つのレコード様式内で、フィールドを他のフィールドまたは属性文字とオーバーラップ (重複) するように定義することができます。ただし、このように相互にオーバーラップするフィールドのうち、一時点で画面に表示されるのは 1 つだけです。

実行時に、レコード内の重複フィールドを処理する際には、i5/OS プログラムは行および桁の順にフィールドを探索します。i5/OS オペレーティング・システムは、条件の満たされているフィールドまたはオプション標識の指定されていないフィールドを見つけると、そのフィールドを選んで表示し、その他の重複フィールドは無視します。オプション標識の指定されていない最初の重複フィールドに達した時点で探索は終了し、残りの重複フィールドは表示されません。次の例で、標識 01 がオンにセットされた場合には、表示されるのは FIELD1 だけです。標識 01 がオフで標識 02 がオンであれば、表示されるのは FIELD2 だけです。他のどれも選択されなければ、FIELD3 が表示されます。

図 8 は、重複フィールドを定義する方法を示します。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A 01      FIELD1      10      1 5TEXT('ONE')
00020A 02      FIELD2       5       1 5TEXT('TWO')
00030A      FIELD3       2 0     1 5TEXT('THREE')
      A
```

図 8. 重複フィールドの指定

この機能は、正しく使用しないと、ユーザーおよびプログラム通信に問題が生じることがあります。次の例では、当該レコードについての入力フィールドは 1 つしか指定されていませんが (FIELD4)、フィールド位置の指定から見て、このフィールドは前の出力フィールドとオーバーラップすることになります。この場合、表示のために選択されるフィールドは FIELD1 なので、ワークステーション・ユーザーはまったくデータを入力することができません。FIELD4 も含めて、その他の 3 つのフィールドは決して表示されることはありません。



図9 は、正しくないフィールドの指定の例を示しています。

```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          FIELD1      10      1  5TEXT('ONE')
00020A  21      FIELD2       5       1  5TEXT('TWO')
00030A  12      FIELD3       2  0    1  5TEXT('THREE')
00040A          FIELD4      5Y 2I  1  5TEXT('FOUR')
      A

```

図9. 不適切なフィールド指定の例

### 表示桁数:

ある種のフィールドの場合は、表示桁数が実際の桁数より大きくなることがあるので、画面のレイアウトを行う際に注意が必要です。

次のような場合には、i5/OS オペレーティング・システムにより表示桁数が増やされます。

- 編集を伴う数字のみのフィールドの場合には、表示桁数は、編集語、あるいはプログラム桁数と編集コードによって決まります。
- 入力可能な符号付き数字フィールドの場合には、表示桁数はプログラム桁数より 1 桁多くなります。
- 数字シフト・フィールドまたは編集を伴わない数字のみのフィールドの場合には、それが入力可能フィールドであって、かつ小数点以下の桁数がゼロより大きければ、表示桁数はプログラム桁数より 1 桁多くなります。
- 浮動小数点数フィールドの場合の表示桁数は、30 から 34 桁目に指定した桁数より 7 桁多くなります。この追加の 7 桁は、仮数の符号、小数点またはコンマ、指数文字、指数の符号、および 3 桁の指数のための桁です。

小数点以下の桁数がゼロでない無符号の数字フィールド (たとえば図 1 の FIELD4) の場合、データとして小数を入力する際には、小数点文字をそのフィールドに入力することがシステムにより要求されます。図 2 で、FIELD4 に 123 を入れる場合には小数点は必要ありませんが、1234 の場合には必要です (123.4)。このフィールドの場合、表示桁数は 6 桁になります。

```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          FIELD1      10      1  5TEXT('ONE')
00020A  21      FIELD2       5       1  5TEXT('TWO')
00030A  12      FIELD3       2  0    1  5TEXT('THREE')
00040A          FIELD4      5Y 2I  1  5TEXT('FOUR')
      A

```

図10. 不適切なフィールド指定の例

```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A  01      FIELD1      10      1  5TEXT('ONE')
00020A  02      FIELD2       5       1  5TEXT('TWO')
00030A          FIELD3       2  0    1  5TEXT('THREE')
      A

```

図11. 重複フィールドの指定

---

## 表示装置ファイルの DDS キーワード項目 (45 から 80 桁目)

表示装置ファイルを定義するキーワード項目は、45 から 80 桁目 (機能欄) に記入します。

### 関連概念

3 ページの『表示装置ファイルの定位置項目 (1 から 44 桁目)』

ここでは、表示装置ファイルの場合に、データ記述仕様書 (DDS) の最初の 44 桁を指定する方法を説明します。

### 関連タスク

1 ページの『DDS 用の表示装置ファイルの定義』

表示装置ファイルの定位置項目を指定することができます。データ記述仕様書 (DDS) の 1 から 44 桁目に記入する場合の規則と記入例については、このトピックをお読みください。

### 関連資料

304 ページの『DBCS を使用する表示装置ファイルのためのキーワードに関する考慮事項』

DBCS データ・フィールドでは使用を避けるべき DDS キーワードもあり、注意して使用するべき DDS キーワードもあります。

### 関連情報

DDS キーワードおよびパラメーター値の規則

## 表示装置ファイルの ALARM (音響警報) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、当該レコードを表示する際に、i5/OS オペレーティング・システムにより音響警報を作動させることを指定するために使用します。警報音は短時間で鳴りやみます。

このキーワードにはパラメーターはありません。

エラー・メッセージ (ERRMSG) キーワードまたはエラー・メッセージ識別コード (ERRMSGID) キーワードが効力を持っている場合には、ALARM キーワードは選択されたとしても無効です。

ERRMSG キーワードまたは ERRMSGID キーワードがレコード上で活動状態であるときに音響警報を鳴らすには、185 ページの『表示装置ファイルの MSGALARM (メッセージ・アラーム) キーワード』のトピックを参照してください。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

### 例

次の例は、ALARM キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00005A          R CUST
00010A 01          ALARM
  A
```

## 表示装置ファイルの ALIAS (別名) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、フィールドの別名 (代替名) を指定するのに使用します。

プログラムがコンパイルされるときに、DDS フィールド名の代わりに別名がプログラムに取り込まれます。指定した別名が使用されるかどうかは、使用する高水準言語コンパイラーによって決まります。ALIAS のサポートの詳細については、該当の高水準言語の解説書をお読みください。

キーワードの形式は次のとおりです。

ALIAS(alternative-name)

別名は、当該レコード様式の中の他のすべての別名およびすべての DDS フィールド名とは異なる名前であればなりません。重複する名前が見つかった場合には、そのフィールド名または別名についてのエラー・メッセージが出ます。

別名は、DDS 内または他の i5/OS 機能で (たとえば、キー・フィールド名として、REFFLD キーワードに指定するフィールド名として、あるいはファイル・コピー (CPYF) コマンドで使用するフィールド名として) 使用することはできません。

ALIAS キーワードの指定されたフィールドを参照した場合、参照元のフィールドにこのキーワードが明示指定されていないと、ALIAS キーワードが参照元フィールドに複写されます。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、ALIAS キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8  
00070A          FIELDA          25A          1 2ALIAS (CUSTOMERNAME)  
  A
```

この例では、FIELDA の別名は CUSTOMERNAME です。

### 関連情報

DDS 命名規則

## 表示装置ファイルの ALTHELP (代替ヘルプ・キー) キーワード

これはファイル・レベル・キーワードで、コマンド・アテンション (CA) キーの 1 つに Help キーの機能を割り当てるために使用します。

Help キーまたはこの CA キーのどちらを押しても、ヘルプ機能が呼び出されます。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
ALTHELP[(CAnn)]
```

このオプションのパラメーターとして指定できる値は CA01 - CA24 です。このパラメーターを指定しなかった場合のデフォルトは CA01 です。

ファイル・レベルで、またはファイル内の少なくとも 1 つのレコードで、HELP キーワードも指定しなければなりません。ALTHELP が適用されるのは、HELP キーワードの対象となっているレコードだけです。HELP は、ファイル・レベルで指定された場合には、ファイル内のすべてのレコードに適用されます。したがって、ALTHELP キーワードもファイル内のすべてのレコードに適用されます。HELP をレコード・レベルで指定した場合には、ALTHELP は HELP キーワードの指定があるレコードにだけ適用されます。HELP キーワードの指定方法については、『表示装置ファイルの HELP (ヘルプ) キーワード』のトピックを参照してください。

HELP キーワードに応答標識を指定した場合には、Help キーまたは該当 CAnn キーを押すと、その応答標識がオンにセットされ、ユーザー・プログラムに制御権が戻されます。

HELP キーワードにオプション標識を指定した場合には、ALTHELP キーワードにも同じオプション標識が適用されます。つまり、標識条件が真であれば、Help キーおよび CAnn キーの両方が活動状態になります。

パラメーターのない ALTHELP キーワード (省略時値 CA01) を指定したファイルには、次のキーワードは指定できません。

ALTPAGEDWN(CF01)	PSHBTNCHC(...CF01)
ALTPAGEUP(CF01)	SFLDROP(CA01)
CA01	SFLDROP(CF01)
CF01	SFLENTER(CA01)
MNUCNL(CA01)	SFLENTER(CF01)
MNUBARSW(CA01)	SFLFOLD(CA01)
MOUBTN(...CF01)	SFLFOLD(CF01)

同様に、ALTHELP(CAnn) を指定したファイルには次のキーワードは指定できません (ここで、*nn* は同じ番号を示す)。

ALTPAGEDWN(CFnn)	PSHBTNCHC(...CFnn)
ALTPAGEUP(CFnn)	SFLDROP(CAnn)
CAnn	SFLDROP(CFnn)
CFnn	SFLENTER(CAnn)
MNUCNL(CAnn)	SFLENTER(CFnn)
MNUBARSW(CAnn)	SFLFOLD(CAnn)
MOUBTN(...CFnn)	SFLFOLD(CFnn)

ALTHELP キーワードを指定したファイルに RETKEY または RETCMDKEY キーワードは指定できません。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、ALTHELP キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A                               ALTHELP
A                               HELP(01 'HELP KEY PRESSED')
A           R RECORD
A           FIELD1           20A   5 5
A
```

この例では、CA01 キーが代替ヘルプ・キーです。ユーザーが CA01 キーまたは Help キーを押すと、応答標識 01 がオンにセットされ、アプリケーション・プログラムに制御権が戻ります。

### 関連資料

137 ページの『表示装置ファイルの HELP (ヘルプ) キーワード』

これはファイル・レベルまたはレコード・レベル・キーワードで、Help キーを使用可能にするために使用します。

## 表示装置ファイルの ALTNAME (代替レコード名) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、レコードの代替名を指定するために使用します。

代替名は、プログラム記述ファイルの使用時の入出力命令で指定することができます。代替レコード名の構文は、使用中の高水準言語コンパイラにおいて有効でなければなりません。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
ALTNAME('alternative-name')
```

ALTNAME キーワードの指定方法については、292 ページの『表示装置ファイルのシステム/36 環境に関する考慮事項』のトピックを参照してください。

## 表示装置ファイルの ALTPAGEDWN/ALTPAGEUP (代替次ページ/代替前ページ) キーワード

この 2 つはどちらもファイル・レベル・キーワードで、コマンド機能 (CF) キーのどれかに代替次ページ/代替前ページ・キーの機能を割り当てるために使用します。

ページ・キーまたは指定した CF キーを押すと、ページ機能が呼び出されます。代替次ページと代替前ページ・キーが働くのは、ALTPAGEDWN キーワードまたは ALTPAGEUP キーワードを指定したファイルで定義されている画面だけです。メッセージ・ヘルプなどのシステム画面では機能しません。

これらのキーワードの形式は次のとおりです。

```
ALTPAGEDWN[(CFnn)]  
ALTPAGEUP[(CFnn)]
```

任意のパラメーターとして指定できる値は CF01 - CF24 です。このパラメーターを指定しない場合のデフォルトは、ALTPAGEDWN が CF08 で、ALTPAGEUP が CF07 です。

ユーザーがページ・キーまたは代替 CFnn キーを押しても i5/OS プログラムが画面上のテキスト行を移動できない場合に、それに対応する処置をユーザー・プログラムで行うようにしたい場合には、PAGEDOWN/PAGEUP キーワードも指定しなければなりません。PAGEDOWN/PAGEUP キーワードを指定しておかないと、ページ・キーまたは代替 CFnn キーを押したときに i5/OS オペレーティング・システムが画面上のテキスト行を移動できない場合には、キーが無効であることを示すメッセージが表示されます。PAGEDOWN/PAGEUP の指定方法の詳細については、『PAGEDOWN/PAGEUP キーワード』のトピックを参照してください。

注: このキーワードの説明では、PAGEDOWN は PAGEDOWN または ROLLUP キーワードを意味し、PAGEUP は PAGEUP または ROLLDOWN キーワードを意味します。

PAGEDOWN または PAGEUP キーワードで応答標識を指定した場合には、ページ・キーまたは代替 CFnn キーを押したときに i5/OS オペレーティング・システムが画面上のテキスト行を移動できなければ、応答標識がオンにセットされ、ユーザー・プログラムに制御権が戻されます。

PAGEDOWN または PAGEUP キーワードでオプション標識を指定すると、ALTPAGEDWN または ALTPAGEUP キーワードにも、同じオプション標識が同じ順序で適用されます。つまり、ページ・キーまたは代替 CFnn キーを押しても i5/OS オペレーティング・システムが画面上のテキスト行を移動できない場合に、標識条件が真であればユーザー・プログラムに制御権が戻されます。

パラメーターのない ALTPAGEDWN キーワード (省略時値 CF08) を指定したファイルには、次のキーワードは指定できません。

ALTHELP(CA08)	PSHBTNCHC(...CA08)
ALTPAGEUP(CF08)	SFLDROP(CA08)
CA08	SFLDROP(CF08)
CF08	SFLENTER(CA08)
MNUCNL(CA08)	SFLENTER(CF08)
MNUBARSW(CA08)	SFLFOLD (CA08)
MOUBTN(...CA08)	SFLFOLD (CF08)

パラメーターのない ALTPAGEUP キーワード (省略時値 CF07) を指定したファイルには、次のキーワードは指定できません。

ALTHELP(CA07)	PSHBTNCHC(...CA07)
ALTPAGEDWN(CF07)	SFLDROP(CA07)
CA07	SFLDROP(CF07)
CF07	SFLENTER(CA07)
MNUCNL(CA07)	SFLENTER(CF07)
MNUBARSW(CA07)	SFLFOLD (CA07)
MOUBTN(...CA07)	SFLFOLD (CF07)

同様に、ALTPAGEDWN(CF $nn$ ) または ALTPAGEUP(CF $nn$ ) を指定したファイルには次のキーワードは指定できません (ここで、 $nn$  は同じ番号を示す)。

ALTHELP(C $Ann$ )	SFLDROP(C $Ann$ )
C $Ann$	SFLDROP(CF $nn$ )
CF $nn$	SFLENTER(C $Ann$ )
MNUCNL(C $Ann$ )	SFLENTER(CF $nn$ )
MNUBARSW(C $Ann$ )	SFLFOLD (C $Ann$ )
MOUBTN(...C $Ann$ )	SFLFOLD (CF $nn$ )
PSHBTNCHC(...C $Ann$ )	

ALTPAGEDWN キーワードおよび ALTPAGEUP キーワードの両方で同じコマンド機能 (CF) キーを指定することはできません。

ALTPAGEDWN または ALTPAGEUP キーワードを指定したファイルに、RETKEY または RETCMDKEY キーワードは指定できません。

ALTPAGEDWN および ALTPAGEUP キーワードは、ページング可能域 (サブファイルまたは PAGEDOWN/PAGEUP キーワードのいずれか) が入っているファイルの中でだけ指定することができます。

このキーワードではオプション標識は無効です。

## 例

次の例は、ALTPAGEDWN キーワードおよび ALTPAGEUP キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
  A                               ALTPAGEUP
  A                               ALTPAGEDWN
  A      R SUBFILE                SFL
  A      FIELD1      20A   5   5
  A      R CONTROL                SFLCTL(SUBFILE)
```



A  
A  
A  
A

SFLSIZ(30)  
SFLPAG(10)  
SFLDSP

この例では、CF07 および CF08 キーが代替ページ・キーです。サブファイルの表示中にユーザーが CF07/CF08 キーまたはページ・キーを押すと、i5/OS オペレーティング・システムはサブファイルをページングします。i5/OS オペレーティング・システムが、サブファイルの終わりまたは始めを超えてしまうのでページングすることができない場合は、その時点ではそのキーが無効であることを示すメッセージが表示されます (PAGEDOWN/PAGEUP は指定されていない)。

## 表示装置ファイルの ALWGPH (図形表示) キーワード

これはファイル・レベル・キーワードまたはレコード・レベル・キーワードで、図形表示とレコード様式により表示される英数字コンテンツとを 5292-2 型カラー表示装置で、同時に表示できるようにするために使用します。

このキーワードは、他のタイプの表示装置で表示されるファイルに対して指定しても、無視されます。

このキーワードにはパラメーターはありません。

このキーワードが効力を持っているレコードが 5292-2 型カラー表示装置に送られると、その表示装置は (まだ図形表示モードになっていなければ) 図形表示モードになります。このモードの切り替えは、当該表示装置に表示される他のレコードについてもこのキーワードが有効であるかどうかにかかわらず行われます。ALWGPH キーワードが選択され、それによって表示されるレコードがある限り、当該表示装置は図形表示モードのままです。ALWGPH キーワードが指定されていないレコードを表示しても、そのために図形表示モードが終了することはありません。

図形表示をオフにするためには、ALWGPH キーワードの指定のあるレコードをすべて画面から削除する (または、これらのレコードの ALWGPH キーワードのオプションをオフにする) が必要です。図形表示をオフにしても、その時点ですでに画面上にある図形が削除されるのではなく、それ以降画面に表示されなくなるだけです。図形画面は削除されず (GDDM<sup>®</sup> 機能を使用して)、システム要求メニューから呼び出された 2 次対話式ジョブからのものを含む、ALWGPH の指定があるレコードが次に表示されるときに再び表示されます。

図形表示モードでは、次のことが行われます。

- 表示装置は、自動的に行間のスペースを縮小し、行スペース縮小モードになります。これは、ワークステーション・ユーザーがキーボードで (ローカル・モードで) 行スペース縮小モードを選択したかどうかに関係なく行われます。ユーザーは、これを指定変更することはできません。
- DDS のレコード様式が表示される時点で画面に表示されていた図形は、そのレコード様式により表示される英数字の背景として、画面上に残ります。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

このキーワードは、SFL キーワードまたは USRDFN キーワードとともに指定することはできません。

### 例 1

次の例は、ALWGPH キーワードの指定方法を示しています。

```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          R RECORD1          ALWGPH
00020A          23 2'Enter account number:'
00030A          ACCT          5  B  +2
      A

```

この例では、RECORD1 を図形と一緒に表示することが可能です。固定情報の *Enter account number:* およびフィールド ACCT が画面に表示されます。図形は、GDDM ルーチンを介して、英数字の背景として表示されます。つまり、図形の線またはパターンが英数字と重なる場合には、重なる部分の図形が文字の下に隠れます。

## 例 2

次の例では、オプション標識 01 がオンの場合にだけ図形とともに RECORD2 を表示する方法を示します。

```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          R RECORD2
00020A  01          ALWGPH
00030A          1 34'Sample Title'
      A

```

この例では、オプション標識 01 がオフの場合には、すでに表示されていたすべての図形が画面から消え（削除はされない）、DDS を介して指定された英数字（たとえば *Sample Title*）のみが表示されます。以降の出力命令で、オプション標識 01 がオンになると、英数字と一緒に図形が再表示されます。

## 表示装置ファイルの ALWROL (ロール可能) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、定義中のレコード様式が画面に表示されているときに、プログラムで画面上のウィンドウ内のデータをページングできるようにするために使用します。

ウィンドウは、プログラムで定義した開始行と終了行、およびその間の表示行で構成される区域です。ページングする行の数およびページングの方向は、プログラムで定義します。

このキーワードにはパラメーターはありません。

プログラムが当該レコード様式に対する出力命令を送ると、i5/OS オペレーティング・システムは、ウィンドウ内にすでに入っているデータを画面の上方または下方にページングして、そのレコード様式を表示します。ページングにより開始行または終了行を超えたデータは失われます。ページングを行った後は、ページングの前に一部または全体がウィンドウ内に含まれていたレコード様式に対して、プログラムから入力命令を送ることはできません。

COBOL で ALWROL 機能を使用するためには、WRITE ROLLING ステートメントを使用します。

ALWROL キーワードを使用する場合、表示装置のユーザーがデータをページングすることはできません。画面上でデータをページングすることができるのは、プログラムだけです。表示装置のユーザーによるデータのページングを可能にするには、ROLLUP および ROLLDOWN の各キーワードを指定するか、またはサブファイル・サイズがサブファイル・ページに等しくないサブファイルを指定します。

ページングされたレコードが消去されないようにしたい場合には、ALWROL キーワードとともに OVERLAY キーワードまたは CLRL (行の消去) キーワードを指定してください。

ALWROL キーワードを指定した場合は、フィールド・レベルで PUTRETAIN キーワードを指定してはなりません。この 2 つを同時に指定すると、プログラムからの出力命令が出た時点で、PUTRETAIN が選択されているかどうかにかかわらず、i5/OS オペレーティング・システムからメッセージ CPF5014 が送られます。

ALWROL キーワードを次のキーワードとともに指定する場合には、これらのキーワードについてオプション標識を指定しなければなりません。

ERRMSG

ERRMSGID

PUTOVR

PUTRETAIN (レコード・レベル)

ユーザー・プログラムは、上記のキーワードの 1 つを選択すると同時に、ALWROL 機能を使用する出力命令を送ることはできません (i5/OS オペレーティング・システムからメッセージ CPF5014 が送られます)。

ALWROL キーワードは、下記のキーワードとともに指定することはできません。

ASSUME

KEEP

SFL

SFLCTL

USRDFN

DSPMOD キーワードが指定されているレコードで ALWROL キーワードを指定すると、ファイル作成時に警告メッセージが表示されます。実行時には、表示モードが変わると、ALWROL キーワードは無視されません。

ALWROL キーワードは、PASSRCD キーワードにより指定されたレコード様式に対しては、指定することができません。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、ALWROL キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A  1 R RECORD1                ALWROL OVERLAY 2
00020A          FLDA                79 I 23 2CHECK(LC)
00030A  44                3 ERRMSG('Record not found' 44)
      A
```

- 1 アプリケーション・プログラムで、RECORD1 への出力命令を送り、FLDA を 23 行目の 2 桁目に表示することができます。以降の出力命令で、プログラムは、RECORD1 (この例では FLDA) を画面の上方、下方、あるいは画面外へページングすることができます。通常は、1 行だけ上方移動します。1 行上方移動した場合には、最初に入力されたデータが 22 行目に表示され、新しい入力フィールドが 23 行目に表示されます。表示装置のユーザーは、22 行目のフィールドにデータを入力することはできず、プログラムも、22 行目のフィールドを読み取ることはできません。22 行目のフィールドは、後続の出力命令により、ウィンドウの開始行 (プログラムで指定) または表示画面の 1 行目を過ぎるまで、同様に上へ送ることができます。

- 2 OVERLAY キーワードは、ページングされたレコードが削除されるのを防ぐために使用されています。
- 3 ERRMSG キーワードは、これが ALWROL 機能に及ぼす影響を示すために指定されたものです。プログラムは、オプション標識 44 をオンにするのと同時に、ALWROL 機能を要求する出力命令を出すことはできません。プログラムがこれを行おうとすると、i5/OS オペレーティング・システムから通知メッセージ CPF5014 が出されます。

#### 関連資料

257 ページの『表示装置ファイルの SFLROLVAL (サブファイル・ロール値) キーワード』  
これは、サブファイル制御レコード様式で用いるフィールド・レベルのキーワードであり、該当のページ・キーを押したときにページを前後に送るレコード数を i5/OS オペレーティング・システムに伝えるために、ワークステーション・ユーザーがこのフィールドに値を入力することを指定するために使用されます。

254 ページの『表示装置ファイルの SFLRCDNBR (サブファイル・レコード番号) キーワード』  
これはフィールド・レベル・キーワードで、表示したいサブファイルのページが、このフィールドにある相対レコード番号を持つレコードの入っているページであることを指定するために、サブファイル制御レコード様式で使われます。

## 表示装置ファイルの ASSUME (想定) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、このファイルがオープンされた時点でこのレコードがすでに表示画面に表示されているものと想定して i5/OS オペレーティング・システムが処理を始めることを指定するのに使われます。

別の表示装置ファイルでも、KEEP キーワードを使用してこのようなレコードを定義することができます。そのような表示装置ファイルがクローズされてから、ASSUME を指定したこのファイルをオープンすることができます。

このキーワードにはパラメーターはありません。

表示装置ファイル内のレコード様式のうち 1 つでも、ASSUME キーワードが指定されたものがあれば、i5/OS オペレーティング・システムは、そのファイルがオープンされた時、画面の消去を行いません。さらに、ASSUME キーワードとともに OVERLAY キーワードを指定することにより、ファイルのオープン後の最初の出力命令をプログラムが送った時、i5/OS オペレーティング・システムが画面を削除するのを防ぐことができます。

ASSUME キーワードを使用する場合には、レコード内のフィールドのうち、少なくとも 1 つは表示できるものでなければなりません。ASSUME キーワードの指定されたレコードが 2 つ以上ある場合には、各レコードはそれぞれ固有の表示行を占有しなければなりません。

i5/OS オペレーティング・システムでデータを正しく処理できるようにするためには、このキーワードを指定したレコード様式の名前をユーザー・プログラムで指定しなければなりません。

定義中のレコード様式が共用ファイル (表示装置ファイルの作成(CRTDSPF) コマンド、表示装置ファイルの変更(CHGDSPF) コマンド、または表示装置ファイル一時変更(OVRDSPF) コマンドで、SHARE(\*YES) パラメーターが指定されている)内にある場合には、ASSUME キーワードは不要です。

このキーワードは、次の各キーワードとともに指定することはできません。

ALWROL	SLNO
CLRL	USRDFN
SFL	USRDSPMGT

DSPMOD キーワードが指定されているレコードに ASSUME キーワードを指定すると、ファイル作成時に警告メッセージが出されます。実行時には、表示モードが変わると、ASSUME キーワードは無視されません。

ASSUME キーワードを指定したファイルは、KEEP キーワードを指定したファイルの画面サイズでオープンされます。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、ASSUME キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00005A          R RECORD                      ASSUME
  A
```

## 表示装置ファイルの AUTO (自動) キーワード

幾つかの環境では、AUTO キーワードは CHECK キーワードと同義です。

AUTO キーワードは、CHECK キーワードと同義であり、次のように対応しています。

**AUTO(RA)**  
CHECK(ER)

**AUTO(RAB)**  
CHECK(RB)

**AUTO(RAZ)**  
CHECK(RZ)

キーワードの形式は次のとおりです。

AUTO(RA [RAB | RAZ]) AUTO(RAB | RAZ)

できるだけ CHECK キーワードの方を使用してください。

### 関連資料

61 ページの『表示装置ファイルの CHECK (検査) キーワード』

このキーワードは、幾つかの機能を実行するために使用します。実行される機能は、指定したパラメータ値によって決まります。

## 表示装置ファイルの BLANKS (ブランク) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、入力可能な数字フィールドについて指定し、画面上のフィールドがブランクの場合とゼロの場合とをプログラムで区別できるようにするために使用します。どちらの場合にも、プログラムはゼロとして認識します。



BLANKS キーワードは、画面上のフィールドがブランクの場合、指定された応答標識をオンにセットします。入力命令後に、プログラムはこの標識を調べて、プログラム値がゼロのフィールドが画面上で実際にはブランクになっているかどうかを判別することができます。フィールドは、全桁ブランク (16 進数 40) の場合と、全桁ヌル (16 進数 00) の場合があります。これは、どちらも、表示装置ではブランクとして表示されます。標識がオフの場合には、画面上のフィールドはゼロになります。

このキーワードは文字フィールドに対しても有効ですが、一般的には文字フィールドに指定する必要はありません。プログラムは、文字フィールドを直接調べて、画面上の内容を判別することができます。

システム/36™ 環境で使用するファイルに BLANKS キーワードを指定する場合の特殊な考慮事項については、292 ページの『表示装置ファイルのシステム/36 環境に関する考慮事項』のトピックを参照してください。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
BLANKS(response-indicator ['text'])
```

BLANKS キーワードに関連付ける応答標識はレコード内で固有のものでなければなりません。すなわち、他のキーワード (CHANGE、DUP、または VLDCMDKEY など)、機能キーのキーワード、または同一レコード内の別のフィールドについての BLANKS キーワードに、同じ応答標識を使用してはなりません。これは、i5/OS オペレーティング・システムが、入力命令の際にフィールドに非ブランク文字が入っていると、BLANKS キーワードに関連付けられている応答標識をオフにしてしまうからです。一度オフにするのは i5/OS オペレーティング・システムの標識設定処理を明確にするためで、フィールドが全桁ブランクとして現れた場合には i5/OS オペレーティング・システムはこの応答標識をオンにし、全桁ブランクでない場合にはオフのままにしておきます。

任意指定のテキストは、標識の用途を示すためのもので、プログラムのコンパイル時に生成されるリストに組み込まれます。このテキストは、ファイルまたはプログラムの中では、注釈以外の機能はもちません。単一引用符は必須です。単一引用符で囲んだテキストが 50 文字を超えていた場合には、プログラム・リスト上では 50 文字に切り捨てられます。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

### 例 1: BLANKS キーワードの指定

次の例は、BLANKS キーワードの指定方法を示しています。

注: このトピックに示す、例 2、3、および 4 は、BLANKS キーワードの機能が制約される場合を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00030A          QTY1          5Y 0B  5  2BLANKS(01 'ON=QTY1 IS ALL BLANKS')
00040A          QTY2          5Y 0B  6  2BLANKS(02 'ON=QTY2 IS ALL BLANKS')
00050A          QTY3          5Y 0B  7  2BLANKS(03 'ON=QTY3 IS ALL BLANKS')
      A
```

この例では、3 つの数字フィールド (QTY1、QTY2、および QTY3) が表示されます。表示装置のユーザーがフィールドに値を入力し、実行キーを押すと、次の状態になります。

フィールドに入力された値	プログラムに渡される値	応答標識の状態
100	00100	オフ
0	00000	オフ
ブランク	00000	オン

注: 表示装置のユーザーが FIELD EXIT キーまたは ERASE INPUT キーを押すと、フィールドにはヌルが入るため、画面上のフィールドはブランクになります。



## BLANKS キーワードの制約

BLANKS キーワードの機能が制約され、指定した応答標識がオンにならない場合がいくつかあります。このトピックに示す、例 2、3、および 4 で、その該当する場合を示しています。

注: この例外状態は、下記に示す場合以外に文字フィールドの場合にも起こりますが、文字フィールドの場合には、BLANKS キーワードを使用する必要はありません。

### 例 2

次の例では、入出力共用フィールドが表示される時点でその内容が全桁ブランク (16 進数 40) または全桁ヌル (16 進数 00) であり、しかもそのフィールドの表示に影響を及ぼす、ある種のキーワードが指定されている場合には、応答標識はオンになりません。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A* When OVRATR is specified
00020A      R REC1                PUTOVR
00030A      FLD1                10 0B 2 2BLANKS(50) OVRATR
00040A 78                        DSPATR(HI)
00050A* When PUTRETAIN is specified
00060A      R REC2                PUTRETAIN OVERLAY
00070A      FLD2                10 0B 2 2BLANKS(50)
00080A      R REC3                OVERLAY
00090A      FLD3                10 0B 2 2BLANKS(50)
      A
      A
      A
```

この例では、どのレコード様式についても、プログラムが最初にフィールドを読み取る時点では、(フィールドが画面上にブランクで表示されていれば) 意図したとおり応答標識 50 がオンにセットされます。しかし、それ以降の表示画面では、表示装置のユーザーがそのフィールドを再びブランクにした場合以外は、応答標識 50 は再びオンになりません。ワークステーション・ユーザーがそのフィールドを再びブランクにしない限り、応答標識 50 はオフのままです。

### 例 3

例 2 および 4 は、フィールドが最初に表示されたのちに削除された場合の例です。

次の例では、入力可能フィールドが別のフィールドによってオーバーラップされ、その結果として最初のフィールドが削除された場合には、(入力バッファ内のフィールドが依然として全桁ブランクまたは全桁ヌルであっても) 応答標識はオンになりません。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A      R REC4                OVERLAY
00020A 15      FLDA                10 0B 2 2
00030A      FLD4                10 0B 2 5BLANKS(50)
      A
```

この例では、REC4 が最初に表示された時点でオプション標識 15 がオフになっている場合には、FLD4 が表示され、FLDA は表示されません。REC4 が読み取られた時点で、FLD4 がブランクであれば、応答標識 50 がオンになります。その後、REC4 が再表示され、オプション標識 15 がオンになると、FLDA が FLD4 にオーバーラップし、FLD4 は削除されます。そして、REC4 が読み取られた時点で、応答標識 50 がオフになります (これは、i5/OS オペレーティング・システムがレコード様式を表示した時点でこの応答標識をオフにし、画面上にないフィールドについてその応答標識をオンに戻さなかったために起こるものです。画面上にないフィールドの場合には、以前の入出力命令によってブランクまたはヌルが入っていても、i5/OS オペレーティング・システムはその応答標識をオンに戻すことはしません。)

#### 例 4

次の例では、最初の表示後、(入力バッファ内のフィールドが全桁空白または全桁ヌルのままであった場合でも) 後続の入出力命令時に入出力共用フィールドが再び表示されることはありません。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          R REC5          ERASEINP OVERLAY
00020A 20      FLD5             10 0B 2 2BLANKS(50)
00030A*
00040A          R REC6          ERASEINP OVERLAY MDTOFF
00050A 20      FLD6             10 0B 2 2BLANKS(50) DSPATR(MDT)
      A
```

この例では、REC5 または REC6 が最初に表示された時点で、オプション標識 20 がオンになっている場合には、FLD5 または FLD6 が表示されます。REC5 または REC6 が読み取られると、FLD5 または FLD6 が空白であれば、応答標識 50 がオンになります。しかし、2 番目の表示画面上でオプション標識 20 がオフになると、FLD5 または FLD6 は表示されません。

### 表示装置ファイルの BLINK (明滅) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、定義中のレコードが表示されるとカーソルが明滅するように指定するのに使用します。

カーソルの明滅は、BLINK キーワードが指定されていないレコードの出力命令が次に行われた時点で、オフにセットされます。

このキーワードにはパラメーターはありません。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

#### 例

次の例は、BLINK キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00020A          R MASTER          BLINK
      A
```

### 表示装置ファイルの BLKFOLD (空白改行) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、後続の表示行にまで表示が継続するように定義された、名前付きの出力専用フィールド (ただしメッセージ・フィールドまたはプログラム - システム間フィールドを除く) について使用します。

このキーワードを指定すると、表示行の終わりではなく、データ中の空白で改行が行われます。これは、長いテキスト・フィールドを読みやすくするために使用します。デフォルトを用いた場合には、画面上の物理的な行の終わりでのデータの改行が行われます。

このキーワードにはパラメーターはありません。

BLKFOLD を使用した場合、フィールド全体の桁数が増加することはありません。したがって、場合によっては、出力データの一部が切り捨てられることもあります。

BLKFOLD キーワードを浮動小数点数フィールド (35 桁目が F) には指定することができません。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、BLKFOLD キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8  
00030A          FIELD1          638          2 1BLKFOLD  
  A
```

## 表示装置ファイルの CAnn (コマンド・アテンション) キーワード

これはファイル・レベルまたはレコード・レベル・キーワードで、キーワードで指定された機能キー (CA01 - CA24) が使用可能なことを指定するのに使用します。

該当の機能キーは、コマンド・アテンション (CA) キーとして使用されるもので、そのキーを押しても表示装置からの入力データの転送は行われません。このキーワードでは 01 から 99 までの応答標識を使用することができます。

システム/36 環境で使用するファイルに CAnn キーワードを指定する場合の特殊な考慮事項については、292 ページの『表示装置ファイルのシステム/36 環境に関する考慮事項』のトピックを参照してください。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
CAnn[(response-indicator ['text'])]
```

このキーワードを指定した場合には、指定した機能キーを表示装置のユーザーが押すと、次の処理が行われます。

- 入力バッファ内の他のすべての機能キー応答標識はオフ (16 進数 F0) になります。
- CAnn キーワードで指定された応答標識があれば、その応答標識がオン (16 進数 F1) になります。
- i5/OS のデータ管理フィールドバック域が更新されます。
- 入力バッファ内の既存のデータは、応答標識が (指定されていれば) オンになることを除いて、変更はありません。
- 制御権がユーザー・プログラムに戻ります。

応答標識を指定した場合には、指定のキーを押すと、その応答標識がオンにセットされ、プログラムに戻されます。(テキスト情報は、その標識に関連付けられ、プログラムの文書化の目的で、高水準言語コンパイラで使用することができます。)

コマンド機能キー (CF) またはコマンド・アテンション・キーとして指定されていない機能キーを表示装置のユーザーが押すと、i5/OS オペレーティング・システムから操作員にメッセージが出され、その時点ではそのキーが無効であることが示されます。

同じ表示装置ファイル内で、CF キーワードおよび CA キーワードを組み合わせて使用することができます。ただし、同じキー番号を CA と CF の両方に指定することはできません。たとえば、CA02 と CF02 を同じ表示装置ファイル内で指定するのは無効です。

**注:** ファイル・レベルの CA キーおよび CF キーは、レコード・レベルにまでその効力が及びます。キー番号を割り当てる際には、この点を考慮することが必要です。たとえば、CA02 をファイル・レベルで指定してある場合には、CF02 をレコード・レベルで指定すると、その CF02 はエラーになります。

1 - 9 の範囲のキーを指定する場合には、キーワードに先行ゼロを付けなければなりません (たとえば、CA04 と指定します)。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

## 妥当性検査

表示装置のユーザーが CF キーを押すと、MDT がオンになっているフィールドのデータは、妥当性検査の前に入力バッファーに入れられます。そのあとで、データ内にエラーがあればそれが検出され、該当のエラー・メッセージが表示画面に送られます。データが入力バッファーに置かれるまで妥当性検査は行われないので、CF キーを押したあとで有効な CA キーを押すと、正しくないデータがプログラムに戻される場合があります。しかし、この状態は、CA キーを押した時点でプログラムが入力データを処理する場合でない限り、問題とはなりません。

この状態が起きないようにするには、次のような 2 つの方法があります。

- CA キーが使用できないようにし、CF キーを指定して、データの妥当性検査が行われるようにする。
- CA キーを使用する場合には、下記の妥当性検査キーワードを指定しない。

```
CHECK(M10)
CHECK(M11)
CHECK(VN)
CHECK(VNE)
COMP (EQ, NE, LT, NL, GT, NG, LE, GE)
RANGE
VALUES
```

## 処理中のコマンド・アテンション・キーに有効な機能キー

一般的には、最後の出力命令によって有効な機能キーが決まります。ただし、この規則には次のような例外があります。

- その命令によりデータが表示画面に送られない場合には、各種の機能キーの有効性は変わりません。この種の命令には次のようなものがあります。
  - サブファイル・レコードに対する出力命令。
  - サブファイル・レコードに対する更新。
  - サブファイルまたはサブファイル制御レコードの表示は行わずに、サブファイルの消去、削除、または初期設定だけを行う、サブファイル制御レコードに対する出力命令。
- ERRMSG (エラー・メッセージ) または ERRMSGID (エラー・メッセージ識別コード) を選択することによりエラー・メッセージを表示する出力命令では、エラー・メッセージの表示中に有効になる CA キーまたは CF キーを選択することもできます。
- サブファイルに MNUCNL (メニュー取り消しキー)、MNUBARSW (メニュー・バー切り替えキー)、または SFLDROP (サブファイル切り捨て) が指定されている場合には、SFLDROP キーワードに指定された CA または CF キーの妥当性は、最後の出力命令によって判別されます。ただし、該当の CA キーまたは CF キーは、サブファイルが表示されている限り有効であり、Drop (切り捨て) キーとしてだけ機能を果たします。
- サブファイルに SFLFOLD (サブファイル継続) が指定されている場合には、SFLFOLD キーワードに指定された CA キーあるいは CF キーの有効性は、最後の出力命令により決まります。ただし、該当の CA キーまたは CF キーは、サブファイルが表示されている限り有効であり、Fold (継続) キーとしてだけ機能を果たします。
- SFLDROP または SFLFOLD が使用する 2 つのサブファイルを同時に表示する場合には、同一の機能キーを両方の SFLDROP キーワードと SFLFOLD キーワードに指定しなければなりません。それらのキーが異なっていた場合には、最後に表示されたサブファイルに対して指定されたキーだけが有効になります。

す。この機能キーを押すと、カーソルのあるサブファイルに対して当該コマンドが実行されます。カーソルがサブファイル中になく場合には、上の方のサブファイルに対して、機能キーの機能が実行されます。

- SFLEENTER (サブファイル実行キー) を使用する 2 つのサブファイルが同時に表示される場合、実行キーとして有効な CA キーまたは CF キーは、最後に表示されたサブファイルの SFLEENTER キーワードに指定されている CA キーまたは CF キーだけです。影響を受けるサブファイルは、Enter キーを押したときのカーソルの位置により決まります。

注: 応答標識が指定されている CLEAR、HELP、HOME、および PRINT キーワードは、それぞれ CA キーと同様の機能を持ちます。

## 例

次の例は、CAnn キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00011A                                CA01(91 'End of Program')
00012A                                CA02(92)
00013A                                CA03
      A
```

### 関連概念

296 ページの『RETKEY (機能キー保持) および RETCMDKEY (コマンド・キー保持) キーワード』  
これらはレコード・レベル・キーワードで、ある表示画面で使用可能になっていた機能キー、コマンド機能 (CFnn) キー、またはコマンド・アテンション (CAnn) キーを、定義中のレコードが表示された時、有効な状態のまま保持しておくことを指定するために使用します。

## 表示装置ファイルの CFnn (コマンド機能) キーワード

これはファイル・レベルまたはレコード・レベル・キーワードで、キーワードで指定した機能キー (CF01 - CF24) が使用可能なことを指定するのに使用します。

このキーは、変更データの転送を行わないコマンド・アテンション (CA) キーとは逆に、変更データの転送を行うためのコマンド機能キー (CF) として使用されます。このキーワードでは 01 から 99 までの応答標識を使用することができます。

システム/36 環境で使用するファイルに CFnn キーワードを指定する場合の特殊な考慮事項については、292 ページの『表示装置ファイルのシステム/36 環境に関する考慮事項』のトピックを参照してください。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
CFnn[(response-indicator ['text'])]
```

このキーワードを指定した場合には、指定した機能キーを表示装置のユーザーが押すと、次の処理が行われます。

- 入力バッファ内の他のすべての機能キー応答標識はオフ (16 進数 F0) になります。
- CFnn キーワードで指定された応答標識があれば、その応答標識がオン (16 進数 F1) になります。
- i5/OS のデータ管理フィールドバック域が更新されます。
- 入出力装置から受け取ったデータに従って、データが入力バッファに入れられます。
- 制御権がユーザー・プログラムに戻ります。



応答標識を指定した場合には、指定のキーを押すと、その応答標識がオンにセットされ、入力データとともにプログラムに戻されます。応答標識を指定しなかった場合には、入力データだけがプログラムに戻されます。(テキスト情報は、その標識に関連付けられ、プログラムの文書化の目的で、高水準言語コンパイラで使用することができます。)

CF キーまたは CA キーとして指定されていない機能キーを表示装置のユーザーが押すと、i5/OS オペレーティング・システムからそのユーザーにメッセージが出て、その時点ではそのキーが無効であることが示されます。

同じ表示装置ファイル内で、CF キーワードおよび CA キーワードを組み合わせる使用することができます。ただし、同じキー番号をコマンド・アテンション・キーとコマンド機能キーの両方に指定することはできません。たとえば、CA01 と CF01 を同じ表示装置ファイル内で指定するのは無効です。

注: ファイル・レベルの CA キーおよび CF キーは、レコード・レベルにまでその効力が及びます。キー番号を割り当てる際には、この点を考慮することが必要です。たとえば、CA02 をファイル・レベルで指定してある場合には、CF02 をレコード・レベルで指定すると、その CF02 はエラーになります。

1 - 9 の範囲のキーを指定する場合には、キーワードに先行ゼロを付けなければなりません (たとえば、CF03 と指定します)。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

## 処理中のコマンド機能キーに有効な機能キー

一般的には、最後の出力命令によって有効な機能キーが決まります。次のリストは、この規則の例外を示したものです。

- その命令によりデータが表示画面に送られない場合には、各種のコマンド・キーの有効性は変わりません。この種の命令には次のようなものがあります。
  - サブファイル・レコードに対する出力命令。
  - サブファイル・レコードに対する更新。
  - サブファイルまたはサブファイル制御レコードの表示は行わずに、サブファイルの消去、削除、または初期設定だけを行う、サブファイル制御レコードに対する出力命令。
- ERRMSG キーワードまたは ERRMSGID キーワードを選択することによりエラー・メッセージを表示する出力命令では、エラー・メッセージの表示中に有効になる CA キーまたは CF キーを選択することもできます。
- サブファイルに SFLDROP が指定されている場合には、SFLDROP キーワードに指定された CA キーまたは CF キーの有効性は、最後の出力命令により決まります。ただし、該当の CA キーまたは CF キーは、サブファイルが表示されている限り有効であり、Drop (切り捨て) キーとしてだけ機能を果たします。
- サブファイルに SFLFOLD が指定されている場合には、SFLFOLD キーワードに指定された CA キーまたは CF キーの有効性は、最後の出力命令により決まります。ただし、該当の CA キーまたは CF キーは、サブファイルが表示されている限り有効であり、Fold (継続) キーとしてだけ機能を果たします。
- SFLDROP または SFLFOLD が使用する 2 つのサブファイルを同時に表示する場合には、同一の機能キーを両方の SFLDROP キーワードと SFLFOLD キーワードに指定しなければなりません。それらのキーが異なっていた場合には、最後に表示されたサブファイルに対して指定されたキーだけが有効になります。この機能キーを押すと、カーソルのあるサブファイルに対して当該コマンドが実行されます。カーソルがサブファイル中になく場合には、上の方のサブファイルに対して、機能キーの機能が実行されます。



- SFLEENTER を使用する 2 つのサブファイルが同時に表示される場合には、実行キーとして有効な CA キーまたは CF キーは、最後に表示されたサブファイルの SFLEENTER キーワードに指定されている CA キーまたは CF キーだけです。影響を受けるサブファイルは、Enter キーを押したときのカーソルの位置により決まります。

注: ROLLUP キーワードおよび ROLLDOWN キーワードは、それぞれ CF キーと同様の機能を持ちます。

## 例

次の例は、CFnn キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A                                CF01(91 'End of Program')
00020A                                CF02(92)
00030A                                CF03
      A
```

### 関連概念

296 ページの『RETKEY (機能キー保持) および RETCMDKEY (コマンド・キー保持) キーワード』これらはレコード・レベル・キーワードで、ある表示画面で使用可能になっていた機能キー、コマンド機能 (CFnn) キー、またはコマンド・アテンション (CAnn) キーを、定義中のレコードが表示された時、有効な状態のまま保持しておくことを指定するために使用します。

## 表示装置ファイルの CHANGE (変更) キーワード

これはレコード・レベルまたはフィールド・レベル・キーワードで、指定の応答標識を入力命令時にオンに設定するために使用します。

これは次の場合に行われます。

- このキーワードがレコード・レベルで指定され、そのレコード様式内のいずれかの入力可能フィールドの変更データ・タグ (MDT) がオンになっている場合。
- このキーワードが入力可能フィールドに対して指定され、そのフィールドの変更データ・タグ (MDT) がオンになっている場合。

システム/36 環境で使用するファイルに CHANGE キーワードを指定する方法については、292 ページの『表示装置ファイルのシステム/36 環境に関する考慮事項』のトピックを参照してください。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
CHANGE(response-indicator ['text'])
```

入力可能フィールドの MDT は、表示装置のユーザーがそのフィールドにデータを入力するか、プログラムがそのフィールドの表示を行うための出力命令で表示属性 (DSPATR(MDT)) キーワードを選択した時点でオンになります。DSPATR(MDT) キーワードの使用により MDT がオンになった場合には、そのフィールドのデータは、MDT (および CHANGE に指定された応答標識) がオンになっても、必ずしも変更されるとは限りません。また、最初に表示されていたデータと同じデータをワークステーション・ユーザーがフィールドに再び入力した場合 (たとえば、ブランクのフィールドにデータを入力し、その後で再びそのフィールドをブランクにした場合) にも、MDT がオンになることに注意してください。

注: コマンド・アテンション・キー (CAnn, Help, Print, Home、または Clear) を押した場合には、CHANGE 応答標識はオンになりません。

i5/OS オペレーティング・システムが妥当性検査によるエラーを検出し、エラー・メッセージとともにそのレコードを再び表示した場合には、フィールドへの入力によりオンに設定された CHANGE キーワードの応答標識は、すべての妥当性検査が成功し、当該レコードがプログラムに渡されるまで、オンのままになっています。

任意指定のテキストは、標識の用途を示すためのもので、プログラムのコンパイル時に作成されるリストに組み込まれます。このテキストは、ファイルまたはプログラムの中では、注釈以外の機能はもちません。単一引用符は必須です。単一引用符で囲んだテキストが 50 文字を超えていた場合には、プログラム式コンピューター印刷出力では 50 文字に切り捨てられます。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

### 例 1

次の例は、フィールド・レベルでの CHANGE キーワードの指定方法を示します。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          FLDX          5  B  8  2CHANGE(67 'FLDX was changed')
  A
00020A          FLDY          3  I  8  30CHANGE(68 'FLDY was entered')
  A
```

### 例 2

次の例は、レコード・レベルでの CHANGE キーワードの指定方法を示します。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          R REC1
00020A          CHANGE(88 'A field was changed')
00030A*
00040A          FIELD1        10  B  3  2
00050A          FIELD2        5   B  5  2
00060A          FIELD3        6   B  7  2
00070A          FIELD4        3   I  9  2DFT('ABC')
  A
```

### 関連概念

293 ページの『CHANGE レコード・レベル・キーワード』

レコード・レベルで指定したこのキーワードは、入力命令で、ユーザーがレコードを変更した場合に限りレコードをアプリケーション・プログラムに戻すことを指定します。

## 表示装置ファイルの ICHCACCEL (アクセラレーター・テキスト選択) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードであり、プルダウン・レコード内の単一選択項目フィールドで、選択項目のアクセラレーター・キーについてのテキストを指定するために使用します。

**注:** CHCACCEL で指定できるのは、アクセラレーター・キーを記述するテキストだけです。このキーワードを指定しても機能キーは使用可能になりません。

キーワードの形式は次のとおりです。

CHCACCEL(choice-number accelerator-text)

choice-number パラメーターは、このキーワードが適用される単一選択フィールドの選択項目の番号を指定します。有効な値は 1 から 99 です。

accelerator-text パラメーターは、アクセラレーター・キーを識別するテキストを指定します。パラメーターは、次のいずれかの書式で指定できます。

- 文字ストリングとして: 'アクセラレーター・テキスト'
- プログラム - システム間フィールドとして: &フィールド名

指定するフィールドは、選択フィールドと同じレコード内に存在しなければならず、使用目的 P の文字フィールドとして定義しなければなりません。このテキストは、選択項目テキストの最大長の 3 スペース右に置かれます。アクセラレーター・テキストの最大長は、最も長い選択項目テキストの長さによって決まります。2 つの長さの合計が、このファイルについて指定されている最小画面サイズの幅を超えてはなりません。

CHCACCEL キーワードは、プルダウン・レコード (レコード・レベルで指定された PULLDOWN キーワード) 内の単一選択項目フィールド (同じフィールドに指定された SNGCHCFLD キーワード) においてだけ使用できます。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、CHCACCEL キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A
A          R PULLEDIT          CF04 CF06
A          PULLDOWN
A          F1          2Y 0B 1 2SNGCHCFLD
A          CHOICE(1 '>Undo')
A          CHOICE(2 '>Mark')
A          CHOICE(3 '>Copy')
A          CHCACCEL(1 'F4')
A          CHCACCEL(2 &F6);
A          F6          2A P
```

この例では、選択項目 1 にアクセラレーター・キー CF04 があり、選択項目 2 にアクセラレーター・キー CF06 があります。プルダウン・メニューが表示される時、文字テキスト F4 が、テキスト 'Undo' の右側に 3 スペース空けて表示され、フィールド F6 内のテキストが、テキスト 'Mark' の右側に 3 スペース空けて表示されます。最大の選択項目テキストにより、すべての選択項目テキストの長さが決まります。同じことが ACCEL テキストに当てはまります。ACCEL テキストは、最も長い選択項目の 3 スペース右から始まります。

## 表示装置ファイルの CHCAVAIL (選択可能項目のカラー/表示属性) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、メニュー・バー、押しボタン、選択フィールド、あるいは、サブファイルの単一選択項目選択リストまたは複数選択項目選択リスト内の選択可能な項目を表示するときに使用される色または表示属性を指定するために使用します。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
CHCAVAIL([color] [display-attributes])
```

パラメーターは、1 つは必ず指定しなければなりません。

color パラメーターは、カラー表示装置に表示されるフィールドについて指定された選択項目テキストの色を示します。選択項目テキストは、次のキーワードで指定できます。

- MNUBARCHC
- CHOICE
- PSHBTNCHC

選択項目テキストは、単一選択項目選択リストまたは複数選択項目選択リストとして使用されるサブファイルについて表示したテキストから指定することもできます。パラメーターは、書式 (\*COLOR 値) で指定します。

color パラメーターに有効な値は次のとおりです。

値	意味
<b>BLU</b>	青
<b>GRN</b>	緑
<b>PNK</b>	ピンク
<b>RED</b>	赤
<b>TRQ</b>	空
<b>YLW</b>	黄
<b>WHT</b>	白

color パラメーターを指定しない場合、メニュー・バーの選択可能項目のデフォルトの色は緑です。選択フィールドの選択可能項目のデフォルトの色は緑です。このパラメーターは、モノクロ表示装置では無視されます。

display-attribute パラメーターは、フィールドについて MNUBARCHC または CHOICE キーワードで指定された選択項目テキストの表示属性を示します。パラメーターは、書式 (\*DSPATR 値 1 <値 2 <値 3...>>) で指定します。

表示属性についての有効な値は、次のとおりです。

値	意味
<b>BL</b>	明滅
<b>CS</b>	桁区切り線
<b>HI</b>	高輝度
<b>ND</b>	非表示
<b>RI</b>	反転表示
<b>UL</b>	下線

メニュー・バーにおけるデフォルトの表示属性は高輝度です。選択フィールドにおけるデフォルトの表示属性は通常 (または低) 輝度です。

注: 表示属性 CS、HI、および BL を指定すると、5292、3179、3197-C1 型および C2 型、3477-FC 型、3486、3487-HC 型、および 3488<sup>1</sup> ワークステーションでフィールドをカラー・フィールドとして表示することができます。表示属性 HI、RI、および UL を指定すると、区切り線は表示されません。

---

1. 表示装置に接続されるモニターによって異なります。

CHCAVAIL キーワードは、1 つ以上の PSHBTNCHC、CHOICE、または MNUBARHC キーワードが指定されているフィールドでだけ使用できます。CHCAVAIL キーワードは、サブファイル制御レコードが SFLSNGCHC または SFLMLTCHC キーワードのいずれかを使用する場合には、サブファイル制御レコードでも使用できます。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

### 例 1

次の例は、CHCAVAIL キーワードの指定方法を示しています。この例では、メニュー・バーの選択項目が使用可能であれば、その選択項目はカラー表示装置に黄色で表示されます。モノクロ表示装置の場合、メニュー・バーは高輝度のデフォルトの色 (緑) になります。

```
|...+...1...+...2...+...3...+...4...+...5...+...6...+...7...+...8
A
A      R RECORD      MNUBAR
A      F1            2Y 0B 1 2
A                                MNUBARHC(1 PULLFILE 'File      ')
A                                MNUBARHC(2 PULLEDIT 'Edit      ')
A                                CHCAVAIL((*COLOR YLW))
A
```

### 例 2

次の例では、選択フィールドの使用可能な項目が下線付きで表示されます。

```
|...+...1...+...2...+...3...+...4...+...5...+...6...+...7...+...8
A
A      R RECORD
A      F1            2Y 0B 2 5SNGCHCFLD CHECK(ER)
A                                CHOICE(1 'Choice number 1')
A                                CHOICE(2 'Choice number 2')
A                                CHCCTL(1 &CHCCTL1);
A                                CHCCTL(2 &CHCCTL2);
A                                CHCAVAIL((*DSPATR UL))
A
```

### 例 3

次の例では、単一選択項目選択リストは、カラー表示装置に黄色で表示されます。また、使用可能な選択項目には下線が付けられます。

```
|...+...1...+...2...+...3...+...4...+...5...+...6...+...7...+...8
A      R SFLREC      SFL
A      CTLFLD      1Y 0H      SFLCHCCTL
A      R SFLCTLRCD      SFLCTL(SFLREC)
A                                SFLSNGCHC
A                                :
A                                :
A                                CHOICE(1 'Choice number 1')
A                                :
A                                :
A                                CHOICE(2 'Choice number 2')
A                                :
A                                :
A                                CHCAVAIL((*DSPATR UL))
A                                CHCAVAIL((*COLOR YLW))
A
```

### 関連資料

239 ページの『表示装置ファイルの SFLMLTCHC (サブファイル複数選択項目選択リスト) キーワード』

これはレコード・レベル・キーワードで、サブファイル複数選択項目選択リストとして定義するために使用します。複数選択項目選択リストは、スクロール可能な項目のグループで、ユーザーはそこから複数の項目を選択することができます。

83 ページの『表示装置ファイルの COLOR (カラー) キーワード』

このキーワードを使用して、カラー表示装置でのフィールドの色を指定します。

## 表示装置ファイルの CHCCTL (選択項目制御) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードであり、選択フィールドで、そのフィールドの選択項目の選択可能性を制御するのに使用します。

キーワードの形式は次のとおりです。

CHCCTL(choice-number &control-field [msg-id [msg-lib/]msg-file])

または

CHCCTL(choice-number &control-field [&msg-id [&msg-lib/]&msg-file])

choice-number パラメーターは必須であり、このキーワードが適用される選択項目を指定します。有効な値は 1 から 99 です。

control-field パラメーターは必須であり、出力で選択項目についての制御値が入る 1 バイトの数字潜在フィールドの名前を指定します。そのフィールドは、定義中のフィールドと同じレコード内に定義しなければならず、データ・タイプ Y (数字)、桁数 1、小数点以下の桁数 0、使用目的 H として定義しなければなりません。複数項目選択フィールドについての入力では、選択フィールドは、フィールドが選択されたかどうかを示します。

次の表に、潜在フィールドについての制御値と、入力および出力におけるそれらの意味を示します。

表 3. 潜在フィールドについての制御値

制御値	出力における意味	入力における意味
0	選択可能	選択解除
1	選択済み	選択済み
2	選択不可能	
	(選択項目のヘルプが選択可能でない場合、選択項目上のカーソルを位置付けることはできません。)	
3	選択不可能	
	(選択項目上でカーソルを位置付けることができます。)	
4	選択不可能	
	(選択項目のヘルプが選択可能である場合でも、選択項目上でカーソルを位置付けることはできません。)	

注: 記述されているカーソルの制限は、非プログラマブル・ワークステーション用の拡張インターフェースをサポートする制御装置に接続している表示装置だけに適用されます。別の表示装置が使用される場合、カーソルは制限されません。

message-id および message-file パラメーターは任意指定であり、ユーザーが選択不可能な選択項目を選択したときに表示されるメッセージを指定します。これらのパラメーターを指定しない場合に、ユーザーが選択不可能な項目を選択すると、システムはデフォルトのメッセージ CPD919B を出します。メッセージ ID を指定するためにフィールドを使用する場合、そのフィールドは、定義中のレコード内に存在しなければならず、データ・タイプ A、使用目的 P、桁数 7 として定義しなければなりません。



message-file パラメーターは、message-id パラメーターを使用する場合には必須です。ライブラリー・パラメーターを指定しなかった場合には、\*LIBL がプログラム実行時のメッセージ・ファイルの探索に使用されます。メッセージ・ライブラリーまたはメッセージ・ファイルを指定するためにフィールドを使用する場合には、そのフィールドは、定義中のレコード内に存在しなければならず、データ・タイプ A、使用目的 P、桁数 10 として定義する必要があります。

CHCCTL キーワードをフィールドで指定する場合、同じ選択項目番号の CHOICE または PSHBTNCHC キーワードもフィールドに指定する必要があります。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

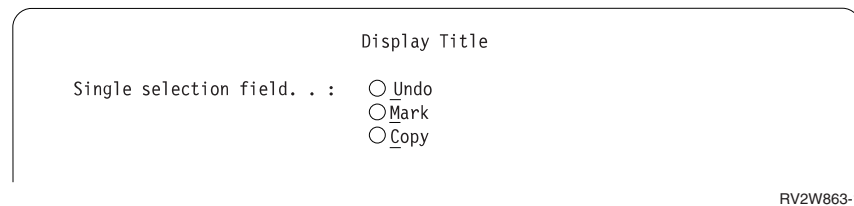
次の例は、CHCCTL キーワードの指定方法を示しています。

```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A
A
A          F1          2Y 0B  3 35SNGCHCFLD
A
A          CHOICE(1 '>Undo      ')
A          CHOICE(2 '>Mark      ')
A          CHOICE(3 '>Copy      ')
A          CHCCTL(1 &CTLUNDO MSG1112 QUSER/A)
A          CHCCTL(2 &CTLMARK &MSG &LIB/&MSGF);
A          CHCCTL(3 &CTLCOPY);
A          CTLUNDO          1Y 0H
A          CTLMARK          1Y 0H
A          CTLCOPY          1Y 0H
A          MSG              7A  P
A          MSGF             10A  P
A          LIB              10A  P
A

```

非プログラマブル・ワークステーションについての拡張インターフェースをサポートする制御装置に接続された図形表示装置を使用している場合には、選択フィールドは次のようになります。



## 表示装置ファイルの CHCSLT (選択された項目のカラー/表示属性) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、メニュー・バーまたは選択フィールド内の選択された項目の表示時に使用される色または表示属性を指定するのに使用します。

このキーワードは、選択フィールドが PULLDOWN(\*NOSLTIND) を指定したプルダウン・メニューにある場合は、選択フィールド内の選択された項目について使用される色または表示属性を指定するのに使用することもできます。サブファイルが単一選択項目選択リストまたは複数選択項目選択リストとして使用されているときには、CHCSLT キーワードをサブファイル制御レコードで使用することもできます。選択されたリスト項目は、このキーワードが示す色でカラー表示装置に表示されるか、またはこのキーワードが示す属性で表示されます。

キーワードの形式は次のとおりです。

CHCSLT([color] [display-attributes])

パラメーターは、1 つは必ず指定しなければなりません。

color パラメーターは、カラー表示装置に表示されるフィールドについて MNUBARCHC または CHOICE キーワードで指定された選択項目テキストの色を示します。パラメーターは、書式 (\*COLOR 値) で指定します。

color パラメーターに有効な値は次のとおりです。

値	意味
BLU	青
GRN	緑
PNK	ピンク
RED	赤
TRQ	空
YLW	黄
WHT	白

color パラメーターを指定しない場合、メニュー・バー内の選択された項目についてのデフォルトの色は白です。選択文字を表示しないプルダウン・メニュー内の選択フィールドでは、選択された項目についてのデフォルトの色は白です。color パラメーターは、モノクロ表示装置では無視されます。

display-attribute パラメーターは、フィールドについて MNUBARCHC または CHOICE キーワードで指定された選択項目テキストの表示属性を示します。パラメーターは、書式 (\*DSPATR 値 1 <値 2 <値 3...>>) で指定します。

表示属性についての有効な値は、次のとおりです。

値	意味
BL	明滅
CS	桁区切り線
HI	高輝度
ND	非表示
RI	反転表示
UL	下線

メニュー・バー内の選択された項目についてのデフォルトの表示属性は通常 (または低) 輝度です。選択文字を表示しないプルダウン・メニュー内の選択フィールドでは、選択された項目についてのデフォルトの表示属性は高輝度です。

注: 表示属性 CS、HI、および BL を指定すると、5292、3179、3197-C1 型および C2 型、3477-FC 型、3486、3487-HC 型、および 3488<sup>2</sup> ワークステーションでフィールドをカラー・フィールドとして表示することができます。表示属性 HI、RI、および UL を指定すると、区切り線は表示されません。

このキーワードをフィールドに指定するときには、MNUBARCHC キーワードまたは CHOICE キーワードのいずれかもフィールドに指定しなければなりません。フィールドに MNUBARCHC キーワードではなく CHOICE キーワードを指定する場合、このフィールドが入っているレコードには、値 \*NOSLTIND を持つ

---

2. 表示装置に接続されるモニターによって異なります。

PULLDOWN キーワードを指定しなければなりません。 CHCSLT をサブファイル制御レコードに指定する際には、SFLSNGCHC キーワードまたは SFLMLTCHC キーワードのいずれかもサブファイル・レコードで指定しなければなりません。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

## 例

次の例は、CHCSLT キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A
A          R RECORD          MNUBAR
A          F1                2Y 0B 1 2
A          MNUBARHC(1 PULLFILE 'File          ')
A          MNUBARHC(2 PULLEDIT 'Edit         ')
A          CHCSLT((*COLOR PNK) (*DSPATR RI))
A
```

この例では、カラー表示装置で項目が選択されると、メニュー・バーはピンクの反転表示で表示されます。

### 関連資料

239 ページの『表示装置ファイルの SFLMLTCHC (サブファイル複数選択項目選択リスト) キーワード』

これはレコード・レベル・キーワードで、サブファイル複数選択項目選択リストとして定義するために使用します。複数選択項目選択リストは、スクロール可能な項目のグループで、ユーザーはそこから複数の項目を選択することができます。

83 ページの『表示装置ファイルの COLOR (カラー) キーワード』

このキーワードを使用して、カラー表示装置でのフィールドの色を指定します。

## 表示装置ファイルの CHCUNAVAIL (選択不可能な項目のカラー/表示属性) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、選択フィールドまたは押しボタン・フィールド内の選択不可能な項目の表示時に使用される色または表示属性を指定するのに使用します。

また、サブファイル単一選択項目選択リストまたは複数選択項目選択リスト内の選択不可能な項目を示すのに使用することもできます。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
CHCUNAVAIL([color] [display-attributes])
```

パラメーターは、1 つは必ず指定しなければなりません。

color パラメーターは、項目が選択不可能な場合に、カラー表示装置に表示されるフィールドを CHOICE キーワードに指定された選択項目テキストの色を示します。color パラメーターは、カラー表示装置に表示される単一選択項目選択リストまたは複数選択項目選択リスト内の選択不可能な項目の色も示します。

color パラメーターに有効な値は次のとおりです。

値	意味
BLU	青
GRN	緑
PNK	ピンク
RED	赤

値	意味
TRQ	空
YLW	黄
WHT	白

color パラメーターを指定しない場合、選択フィールド内の選択不可能な項目についてのデフォルトの色は青です。このパラメーターは、モノクロ表示装置では無視されます。

display-attribute パラメーターは、フィールドについて CHOICE または PSHBTNCHC キーワードに指定された選択項目テキストの表示属性を示します。パラメーターは、書式 (\*DSPATR 値 1 <値 2 <値 3...>>) で指定します。

値	意味
BL	明滅
CS	桁区切り線
HI	高輝度
ND	非表示
RI	反転表示
UL	下線

モノクロ表示装置に表示される選択フィールド内の選択不可能な項目についてのデフォルトの表示属性は通常 (または低) 輝度です。さらに、モノクロ表示装置に表示される選択不可能な項目の最初の文字は、アスタリスク (\*) によって重ね書きされます。

注: 表示属性 CS、HI、および BL を指定すると、5292、3179、3197-C1 型および C2 型、3486、3487-HC 型、および 3488<sup>3</sup> ワークステーションでフィールドをカラー・フィールドとして表示することができます。表示属性 HI、RI、および UL を指定すると、区切り線は表示されません。

このキーワードをフィールド指定で使用する際には、必ず 1 つ以上の CHOICE キーワードまたは PSHBTNCHC キーワードも使用しなければなりません。このキーワードをサブファイル制御レコードで使用する際には、サブファイル制御レコードに必ず SFLSNGCHC キーワードまたは SFLMLTCHC キーワードも指定しなければなりません。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

## 例

次の例は、CHCUNAVAIL キーワードの指定方法を示しています。

```
|.....+.....1.....+.....2.....+.....3.....+.....4.....+.....5.....+.....6.....+.....7.....+.....8
A
A      R RECORD
A      F1          2Y 0B 2 5SNGCHCFLD CHECK(ER)
A                               CHOICE(1 'Choice number 1')
A                               CHOICE(2 'Choice number 2')
A                               CHCCTL(1 &CHCCTL1);
A                               CHCCTL(2 &CHCCTL2);
A                               CHCUNAVAIL((*COLOR TRQ))
A                               :
A                               :
A
```

3. 表示装置に接続されるモニターによって異なります。

この例では、カラー表示装置上の選択フィールドの選択不可能な項目は、空色で表示されます。

#### 関連資料

239 ページの『表示装置ファイルの SFLMLTCHC (サブファイル複数選択項目選択リスト) キーワード』

これはレコード・レベル・キーワードで、サブファイル複数選択項目選択リストとして定義するために使用します。複数選択項目選択リストは、スクロール可能な項目のグループで、ユーザーはそこから複数の項目を選択することができます。

83 ページの『表示装置ファイルの COLOR (カラー) キーワード』

このキーワードを使用して、カラー表示装置でのフィールドの色を指定します。

## 表示装置ファイルの CHECK (検査) キーワード

このキーワードは、幾つかの機能を実行するために使用します。実行される機能は、指定したパラメータ値によって決まります。

**機能** 有効なパラメータ値

**妥当性検査**

AB、ME、MF、M10、M10F、M11、M11F、VN、VNE

**キーボード制御**

ER、FE、LC、RB、RZ

**カーソル制御**

RL、RLTB

このキーワードの形式は次のとおりです。

```
CHECK(Validity-checking-code [. . .])
CHECK(keyboard-control-code [. . .])
CHECK(cursor-control-code)
```

以下に、他の DDS キーワードと同義で、より望ましい CHECK キーワードを示します。

- CHECK(ER) は AUTO(RA) と同義です。
- CHECK(LC) は LOWER と同義です。
- CHECK(RB) は AUTO(RAB) と同義です。
- CHECK(RZ) は AUTO(RAZ) と同義です。

次の CHECK キーワードの機能は、ファイル・レベル、レコード・レベル、またはフィールド・レベルで CHGINPDFT (入力のデフォルトの変更) キーワードを用いても指定することができます。

**CHECK キーワード**

同義の CHGINPDFT キーワード

**CHECK(FE)**

CHGINPDFT(FE)

**CHECK(LC)**

CHGINPDFT(LC)

**CHECK(ME)**

CHGINPDFT(ME)

**CHECK(MF)**

CHGINPDFT(MF)

オプション標識は、CHECK(ER) と CHECK(ME) の場合にのみ有効です。

## 妥当性検査

CHECK をフィールド・レベルで使用すると、入力可能 (入力専用または入出力共用) フィールドに入力されたデータの妥当性を i5/OS オペレーティング・システムまたは入出力装置で検査することを指定できます。

CHECK では、1 つ以上の編集/検査アルゴリズムを適用することによってデータの妥当性を検査します。指定された編集/検査アルゴリズムが満足されなければ、エラー・メッセージが表示されます。

注: ユーザー指定のメッセージの定義方法については、74 ページの『表示装置ファイルの CHKMSGID (検査メッセージ識別コード) キーワード』のトピックを参照してください。

有効な編集/検査コードは次のとおりです。

### 編集/検査コード

#### 意味

#### AB ブランク使用可能

これはファイル・レベル、レコード・レベル、またはフィールド・レベルのコードで、入力可能フィールドについて関連する妥当性検査が失敗した場合に、全桁ブランクにすれば妥当性検査に合格できるようにすることを指定するのに使用します。このコードを指定すると、ワークステーション・ユーザーが該当のフィールドにカーソルを置き、しかもそれをブランクのままにしておいた場合 (たとえば ERASE INPUT キー、FIELD EXIT キー、またはスペース・バーを押した場合) でも、プログラムにデータを渡すことができます。たとえば、FLD1 が、CHECK(M10 ME) の指定された入力可能フィールドであるとし、ワークステーション・ユーザーがこのフィールドに間違えて何かを入力してしまった場合でも、その入力は M10 のアルゴリズムに適合している必要があります。CHECK(M10 ME AB) を指定することにより、表示装置のユーザーは、このフィールドをブランクにして、妥当性検査に合格するようになります。

ファイル・レベルで指定した場合には、このキーワードは、妥当性検査キーワードの対象となっているファイルの中のすべての入力可能フィールドに対して効力を持ちます。同様に、レコード・レベルで指定した場合には、このキーワードは、妥当性検査キーワードの対象となっているレコードの中のすべての入力可能フィールドに対して効力を持ちます。フィールド・レベルでは、このキーワードは、必ず他の妥当性検査キーワード (CHECK(M10、M10F、M11、M11F、VN、VNE)、CHKMSGID、COMP、RANGE、または VALUES) とともに指定しなければなりません。

CHECK(AB) は、SFLROLVAL または SFLRCDNBR が指定されているフィールドに対して指定することはできません。

CHECK(AB) は、データベース・ファイルでは参照の目的で使用することができます。

CHECK(AB) を他の妥当性検査機能とともに使用する場合には、次の順序で処理が行われることに注意してください。

1. 下記のうちのいずれか 1 つ。
  - a. 35 桁目に指定するキーボード・シフト属性 (たとえば、英数字シフト、数字のみ) で、一定の文字だけ入力できるように制限することができます。
  - b. キーボード・シフト属性が数字シフトである場合には、36 - 37 桁目 (小数点以下の桁数) の項目でデータ・タイプ (文字または数字) が設定され、一定の文字だけ入力できるように制限されます。



- c. CHECK(FE)、CHECK(MF)、および CHECK(ME) の各キーワードを指定すると、入力が制限されます。
2. 下記のうちのいずれか 1 つ。
- a. CHECK(AB) が指定されている場合には、データ管理機能は入力データをプログラムに渡します (文字フィールドの場合はブランク、数字フィールドの場合はゼロ)。その他の妥当性検査は行われません。
  - b. CHECK(AB) が指定されていない場合には、データ管理機能は、プログラムにデータを渡す前に、次の妥当性検査を行います。CHECK(VN)、CHECK(VNE)、CHECK(M10)、CHECK(M10F)、CHECK(M11)、CHECK(M11F)、COMP(. . .)、RANGE(. . .)、VALUES(. . .)。

浮動小数点数フィールド (35 桁目が F) には、CHECK(AB) キーワードを指定することはできません。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

#### ME 入力必須

このコードは、当該フィールドにデータ (ブランクも有効) を少なくとも 1 文字は入力しなければならないことを指定するのに使用します。現在画面に表示されているフィールドがどれも変更されていない場合には、表示装置で入力必須が強制されることはありません。入力必須が強制されるようにしたい場合には、画面上の各レコード中の少なくとも 1 つのフィールドに対して DSPATR(MDT) を指定します。そうすれば、同じレコード内のその他のすべてのフィールドについて、CHECK(ME) が強制されます。ただし、DSPATR(MDT) および CHECK(ME) の両方を指定したフィールドについては、ユーザーがデータを入力したかどうかを装置で判別することができないので、DSPATR(ND) も同時に指定して、このフィールドが表示されないようにしなければなりません。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

#### MF 全桁入力必須

このコードは、フィールドの一部でも変更する場合には、そのフィールドの各桁に文字を入力しなければならないことを指定するのに使用します。ブランクも有効な文字と見なされます。

このコードは、キーボード制御コード (RB または RZ) または WRDWRAP キーワードとともに指定することはできません。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

#### M10/M10F または M11/M11F (IBM® モジュラス 10 またはモジュラス 11 アルゴリズム)

##### IBM モジュラス 10 自己検査アルゴリズム

このコードは、フィールドに入力されるデータが IBM モジュラス 10 (M10 または M10F) もしくはモジュラス 11 (M11 または M11F) の自己検査アルゴリズムを満たさなければならないことを指定するのに使用します。CHECK(M10) または CHECK(M11) を指定した場合は、ユーザーが Enter キーまたは機能キーを押したとき、フィールドのモジュラス 10 またはモジュラス 11 の数が有効であるかどうか自己検査機能により検査されます。CHECK(M10F) または CHECK(M11F) を指定した場合は、ユーザーがフィールドにデータを入力するとき、そのフィールドのモジュラス 10 またはモジュラス 11 の数が有効であるかどうか自己検査機能により検査されます。同じフィールドに対してモジュラス 10 およびモジュラス 11 の両方の自己検査アルゴリズムを指定することはできません。また、同じアルゴリズムの両方の形式を同じフィールドに対して指定することもできません。

自己検査フィールドは、2つの部分、すなわち基本数と1桁の検査数字により構成されています。検査数字は、フィールドの右端の数字です。基本数と検査数字とにより、データベース内の1フィールド(たとえば、口座番号)が形成されます。次の図に、8桁の自己検査フィールドの例を示します。



CHECK(M10)、CHECK(M10F)、CHECK(M11)、および CHECK(M11F) の使用法については、

Application Display Programming 資料を参照してください。

**注:**

1. i5/OSオペレーティング・システムでは、数字フィールドの場合、最大 31 桁の桁数がサポートされます。
2. CHECK(M10)、CHECK(M10F)、CHECK(M11)、および CHECK(M11F) の各キーワードは、COMP(EQ) キーワードと一緒に指定することはできません。
3. 浮動小数点数フィールド (35 桁目が F) には、CHECK(M10)、CHECK(M10F)、CHECK(M11)、および CHECK(M11F) の各キーワードを指定することはできません。
4. USRDSPMGT キーワードの入っているファイルの中で CHECK(M10F) キーワードまたは CHECK(M11F) キーワードを指定することはできません。
5. CHKMSGID または WRDWRAP キーワードの入っているフィールドで CHECK(M10F) または CHECK(M11F) キーワードを指定することはできません。

基本数の各桁について、モジュラス 10 加重係数およびモジュラス 11 加重係数があります。桁は、(検査数字を除き) 右端の桁から数えます。

モジュラス 10 の加重係数は、1、3、5、...、31 桁目については 2 です。2、4、6、...、30 桁目については 1 です。モジュラス 11 の場合の加重係数は、1、2、...、31 桁目について、2、3、4、5、6、7、2、3、4、5、6、7、...、2、3、4、5、6、7、2 です。

モジュラス 10 の自己検査数字は、次のようにして算出します。

1. 基本数の 1 の位 (右端の桁) の数字、およびそこから 1 桁おきの数字を取り出して、各数字に 2 を掛けます。
2. ステップ 1 の積の各桁の数字と、ステップ 1 で乗算に使用しなかった基本数の数字とを加算します。
3. ステップ 2 の和を、その和より大きくゼロで終わる最小の数から引きます。

この差が自己検査数字になります。

たとえば、次のとおりです。

基本数:	6	1	2	4	8
1 の位およびそこから 1 桁おきの数字:	6	2	8		
加重係数 2 を掛ける:	x2	x2	x2		
積:	12	4	16		
乗算に使用しなかった数字:	1	4			
積の各桁の数字および乗算に使用しなかった基本数の数字を加算する:	$(1 + 2) + 4 + (1 + 6) + 1 + 4 = 19$				

1 の位が 0 になるよう切り上げ:	20
減算:	-19
自己検査桁:	1

モジュラス 11 の自己検査数字は、次のようにして算出します。

1. 基本数の各桁に加重係数を割り当てます。加重係数は、2、3、4、5、6、7、2、3、4、5、6、7、2、3、... で、基本数の 1 の位から高位の位の桁へと順に割り当てます。たとえば、基本数 991246351 の場合には、加重係数の割り当ては次のようになります。

基本数	9	9	1	2	4	6	3	5	1
加重係数	4	3	2	7	6	5	4	3	2

2. 各桁の数字に、対応する加重係数を掛けます。
3. 各積を加算します。
4. 和を 11 で割ります。
5. 余りを 11 から引きます。

この差が自己検査数字になります。

たとえば、次のとおりです。

**基本数** 1 3 7 3 9

**加重係数**

x6 x5 x4 x3 x2

**各桁の数字に、対応する加重係数を掛ける**

6 15 28 9 18

**各積を加算する**

6 + 15 + 28 + 9 + 18 = 76

**和を 11 で除算する**

76/11 = 6 余り 10

**余りを 11 から引く**

11 - 10 = 1

**自己検査数字**

1

**注:** 上記のステップ 4 で余りが 0 の場合には、自己検査数字は 0 になります。余りが 1 の場合には、基本数は自己検査数字をもちません。自己検査フィールドとして定義したフィールドでそのような基本数が使用されることがないようにしなければなりません。

オプション標識は、CHECK(M10)、CHECK(M10F)、CHECK(M11)、および CHECK(M11F) では無効です。

## VN 名前の妥当性検査

このコードは、フィールドに入力するデータが有効な単純名でなければならないことを指定するのに使用します。最初の文字は、\$、#、@、または A から Z でなければなりません。残りの文字は、英数字 (\$、#、@、A から Z、0 から 9、または下線 (\_)) でなければならず、組み込みブランクを含んではなりません。

あるフィールドに CHECK(VN) キーワードが指定されている場合には、そのフィールドは、文字フィールド (キーボード・シフトが A、N、X、W、または I) で、入力可能フィールド (使用目的が I または B) でなければなりません。

CHECK(VN) は、以下のキーワードと一緒に指定してはなりません。

CHECK(M10)	CHECK(VNE)
CHECK(M10F)	COMP
CHECK(M11)	RANGE
CHECK(M11F)	VALUES

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

#### VNE 拡張名の妥当性検査

このコードは、フィールドに入力するデータが有効な拡張名でなければならないことを指定するのに使用します。

あるフィールドに対して CHECK (VNE) キーワードが指定されている場合には、そのフィールドは、文字フィールド (キーボード・シフトが A、N、X、W、または D) で、入力可能 (使用目的が I または B) で、最大桁数が 255 文字でなければなりません。

名前が 2 重引用符で囲まれていない場合には、次のようになります。

- 最初の文字は、A から Z、a から z、#、\$、または @ でなければなりません。
- 残りの文字は、A から Z、a から z、#、\$、\_、またはピリオドでなければなりません。
- 小文字は大文字に変換されます。

名前が 2 重引用符で囲まれている場合には、次のようになります。

- 下記の文字以外の任意の文字を使用することができます。

**16 進数 00 - 3F**  
(装置制御)

**16 進数 FF**  
(装置制御)

**16 進数 40**  
(ブランク)

**16 進数 5C**  
(\*)

**16 進数 6F**  
(?)

**16 進数 7D**  
(')

**16 進数 7F**  
(")

- 小文字は小文字のままです。
- 引用符は、不要な場合にはシステムにより除去されます。(引用符が不要な場合とは、名前の構文が、引用符を使用しない名前の要件を満たしていて、しかも文字がすべて大文字の場合です。)

CHECK(VNE) は、次の各キーワードとともに指定することはできません。

CHECK(M10)	CHECK(VN)
CHECK(M10F)	COMP
CHECK(M11)	RANGE
CHECK(M11F)	VALUES

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## キーボード制御

CHECK キーワードは、キーボード制御コードとともに指定すると、一定のデータ入力の形態を制御します。有効なキーボード制御コードは次のとおりです。

### キーボード制御コード

#### 意味

**ER** レコード終わり。AUTO(RA) と同義。

このコードを使用すると、ワークステーション・ユーザーが Enter キーを押す必要がなくなります。ワークステーション・ユーザーがフィールドの最後の桁に文字 (ブランクも有効) を入力すると、レコードは、Enter キーを押した場合と同様に、装置から送り出されます。このフィールドに DSPATR(SP) を指定してあった場合には、レコードはワークステーション・ユーザーがこのフィールドを選択した時点でただちに装置から送り出されます。この機能を使用する場合には、このレコードについてユーザーが入力する最後のフィールドに対して使用しなければなりません。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

**FE** フィールド終了検査。

このコードは、ワークステーション・ユーザーが、フィールド終了キーの 1 つを押さない限り、次の入力フィールドに進めないことを指定するために使用します。ユーザーがすでに文字を入力していても、有効なフィールド終了キーを押すまでは、カーソルはフィールドの最低位の文字位置の下に留まっています。ユーザーがほかのキーを押すと、エラーが起こります。

あるレコード様式内のすべての入力可能なフィールドに対して CHECK(FE) を指定したい場合には、CHGINPDFT(FE) をレコード・レベルで指定します。あるファイル内のすべての入力可能なフィールドに対して CHECK(FE) を指定したい場合には、CHGINPDFT(FE) をファイル・レベルで指定します。

フィールド終了キーには、Field Exit、Field+、Field-、およびカーソル移動キーがあります。どのキーが有効なフィールド終了キーであるかは、使用するキーボードの型によって異なります。

このコードは、ワークステーション・ユーザーがタイプ入力できるフィールドにだけ適用されます。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

**LC** 小文字。LOWER と同義。

入力専用フィールドまたは入出力共用フィールドに対して CHECK(LC) を指定すると、ワークステーション・ユーザーは小文字の a-z を入力することができます。ワークステーション・ユーザーが入力した文字はそのままの形で (大文字は大文字で、小文字は小文字で) 画面に表示され、プログラムに戻されます。

あるレコード様式内のすべての入力可能なフィールドに対して CHECK(LC) を指定したい場合には、CHGINPDFT(LC) をレコード・レベルで指定します。あるファイル内のすべての入力可能なフィールドに対して CHECK(LC) を指定したい場合には、CHGINPDFT(LC) をファイル・レベルで指定します。

プログラムは、大文字と小文字の両方を含むフィールドを表示することができます。

このキーワードを指定すると、小文字の a - z は小文字のままになります。このキーワードを指定しなかった場合には、小文字の a - z は大文字に変換されます。

データ入力型キーボードの場合には、CHECK(LC) キーワードには効力がありません。データ入力型キーボードでは、小文字の a - z がサポートされていないためです。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

図 12 は、CHECK(LC) キーワードの指定方法を示します。

```
|...+...1...+...2...+...3...+...4...+...5...+...6...+...7...+...8
00100A          NAME          30  I  3  2CHECK(LC)
  A
```

図 12. CHECK(LC) キーワードの指定

**RB** 右寄せブランク埋め込み。AUTO(RAB) と同義。

このコードは、フィールドに入力されたデータを右寄せし、残った桁をブランクで埋め込みたい場合に使用します。

符号付き数字フィールドの場合には、CHECK(RB) を指定する必要はありません。右寄せブランク埋め込みはデフォルトです。符号付き数字フィールドの値がゼロの場合は、表示装置上ではすべてブランクになります。

i5/OS プログラムは、ユーザー・プログラムに数字フィールドを戻す時点で、ブランクをゼロに変えます。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

**RZ** 右寄せゼロ埋め込み。AUTO(RAZ) と同義。

このコードは、フィールドに入力されたデータを右寄せし、残った桁をゼロで埋め込みたい場合に使用します。

符号付き数字フィールドの場合には、CHECK(RZ) を指定しなければ、CHECK(RB) がデフォルトです。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

CHECK(RB) および CHECK(RZ) については、次のようなプログラミング上の考慮事項があります。

- 右寄せは、Field Exit、Field+、または Field- キーを押す場合にだけ活動化されます。右寄せフィールドから出るときに、カーソル移動キーを使うと、フィールドの右寄せは行われません。
- 15 桁を超える右寄せフィールドの場合には、キーボード入力速度が遅くなります。
- 右寄せフィールドで Dup キーを使用すると、カーソルの位置からフィールドの終わりまで複写文字が埋め込まれますが、フィールドの右寄せは行われません。
- WRDWRAP キーワードが入っているフィールドで CHECK(RB) または CHECK(RZ) キーワードを指定することはできません。



## 例 1

次の例は、右寄せブランク埋め込み (RB) および右寄せゼロ埋め込み (RZ) のための CHECK キーワードの指定方法を示します。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          R RECORD1
00020A* Numeric only
00030A          DATA1          7Y OI  2  2TEXT('No right-adjust')
00040A          DATA2          7Y OI  3  2CHECK(RZ)
00050A* Signed numeric
00060A          DATA3          7S OI  4  2TEXT('CHECK(RB) is the default')
00070A          DATA4          7S OI  5  2CHECK(RZ)
00080A* Character
00090A          DATA5          7   I  6  2TEXT('No right-adjust')
00100A          DATA6          7   I  7  2CHECK(RB)
      A
```

右寄せゼロ埋め込みまたは右寄せブランク埋め込みのための CHECK キーワードを指定する場合には、入力するデータと表示結果は次のようになります。

フィールド名	入力されるデータ	押すキー	表示結果
数字のみ			
DATA1	1. 1 2 3 _ _ _ _	• Field Exit	• 1 2 3 _ _ _ _
	2. 1 2 3 - _ _ _	• Field Exit	• 1 2 3 - _ _ _
	3. 0 _ _ _ _ _	• Field Exit	• 0 _ _ _ _ _ 注を参照
	4. _ _ _ _ _	• Field Exit	• _ _ _ _ _ 注を参照
DATA2	1. 1 2 3 _ _ _ _	• Field Exit	• 0 0 0 0 1 2 3
	2. 1 2 3 - _ _ _	• Field Exit	• 0 0 0 1 2 3 -
	3. 0 _ _ _ _ _	• Field Exit	• 0 0 0 0 0 0 0
	4. _ _ _ _ _	• Field Exit	• 0 0 0 0 0 0 0
符号付き数字			
DATA3	1. 1 2 3 _ _ _ _ _	• Field Exit	• _ _ _ _ 1 2 3 _
	2. 1 2 3 _ _ _ _ _	• Field-	• _ _ _ _ 1 2 3 -
	3. 0 _ _ _ _ _	• Field Exit	• _ _ _ _ _ 0 _ 注を参照
	4. _ _ _ _ _	• Field Exit	• _ _ _ _ _ 注を参照
DATA4	1. 1 2 3 _ _ _ _ _	• Field Exit	• 0 0 0 0 1 2 3 _
	2. 1 2 3 _ _ _ _ _	• Field-	• 0 0 0 0 1 2 3 -
	3. 0 _ _ _ _ _	• Field Exit	• 0 0 0 0 0 0 0 _
	4. _ _ _ _ _	• Field Exit	• 0 0 0 0 0 0 0 _
注: i5/OS オペレーティング・システムは、ユーザー・プログラムに数字フィールドを戻す時点で、ブランクをゼロに変えます。したがって、このフィールドは、全桁ゼロとしてユーザー・プログラムに戻されます。			
文字			
DATA5	1. 1 2 3 _ _ _ _	• Field Exit	• 1 2 3 _ _ _ _
	2. 1 2 3 - _ _ _	• Field Exit	• 1 2 3 - _ _ _
	3. 0 _ _ _ _ _	• Field Exit	• 0_ _ _ _ _
	4. _ _ _ _ _	• Field Exit	• _ _ _ _ _
	5. A B C _ _ _ _	• Field Exit	• A B C _ _ _ _

フィールド名	入力されるデータ	押すキー	表示結果
DATA6	1. 1 2 3 _ _ _ _	• Field Exit	• _ _ _ _ 1 2 3
	2. 1 2 3 _ _ _ _	• Field Exit	• _ _ 1 2 3 _
	3. 0 _ _ _ _ _	• Field Exit	• _ _ _ _ _ 0
	4. _ _ _ _ _ _	• Field Exit	• _ _ _ _ _ _
	5. A B C _ _ _ _	• Field Exit	• _ _ _ _ A B C

## カーソル制御

カーソル制御コードを指定した CHECK キーワードは、カーソルを右から左へ動かしたい場合に使用します。この機能は、情報を右から左へと読み取る言語のために用意されています。

i5/OS オペレーティング・システムでは、「右から左」ファイルをオープンする際に、表示装置で右から左のカーソル移動が可能であるかどうかの確認は行いません。したがって、同一システム内のワークステーションは、すべて同じ言語機能および同じ右から左のカーソル制御を用いて構成されている必要があります。

カーソル制御のために指定できる有効なカーソル制御コードは次のとおりです。

### カーソル制御コード

#### 意味

**RL** フィールド内でのカーソルの右から左への移動

CHECK(RL) は、ファイル・レベル、レコード・レベル、またはフィールド・レベルのキーワードで、カーソルが入力可能文字フィールド内で右から左に移動することを指定するのに使用します。ファイル・レベルで CHECK(RL) を指定した場合には、そのファイル内のすべての入力可能文字フィールド内でカーソルが右から左に移動します。また、レコード・レベルで CHECK(RL) を指定した場合には、そのレコード内にあるすべての入力可能文字フィールド内でカーソルが右から左に移動します。また、フィールド・レベルで CHECK(RL) を指定した場合には、その対象となっているフィールド内でだけカーソルが右から左に移動します。

#### 例 2:

次の例は、ファイル・レベルでの CHECK(RL) キーワードの指定方法を示します。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A                                CHECK(RL)
00020A      R DSPLY
      A
```

#### 例 3:

次の例は、編集/検査を伴う RL カーソル制御の指定方法を示します。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A      :
A      :
A      R RECORD1          CHECK(RL AB)
A      :
A      :
A      R RECORD2
A      INPFLD           4 I 4 10CHECK(RL MF)
A      :
A      :
A
```

注: RL カーソル制御コードを編集/検査コードとともに指定することができるのは、指定するレベルでその編集/検査コードが有効な場合だけです。上記の例では、AB がレコード・レベルで有効であるため、CHECK(RL AB) はレコード・レベルで指定されています。また、MF はフィールド・レベルでのみ有効なので、CHECK(RL MF) はフィールド・レベルで指定されています。

**RLTB** フィールドからフィールドへのカーソルの右から左へ、上から下への移動

CHECK(RLTB) キーワードは、ファイル・レベルでのみ使用します。このキーワードは、入力可能フィールドから入力可能フィールドへのカーソルの移動の方向を指定するのに使用します。

CHECK(RLTB) は、1 つのフィールドから出て、次の入力可能フィールドに着くまで、カーソルが右から左へ、上から下へ移動することを指定します。RLTB カーソル制御コードとともに指定できる編集/検査コードは AB だけです。その他の編集/検査コードはファイル・レベルでは無効であるためです。

注: CHECK(RLTB) キーワードを指定しても、画面が最初に表示されるときにカーソルが置かれる入力可能フィールドは変わりません。

#### 例 4:

次の例は、CHECK(RLTB) キーワードの指定方法を示します。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A                                CHECK(RLTB)
00020A          R PROMPT
      A
```

### 「右から左」機能の制約:

「右から左」機能には、次の制約があります。

- モジュラス検査のための検査数字はフィールドの右端のバイトです。
- カタカナは、「右から左」サポートで使用できません。
- CHECK(RL) および CHECK(RLTB) は、ユーザー定義のレコード (USRDFN キーワードが指定されたもの) に対して指定することはできません。
- CHECK(RL) フィールドは、文字フィールドにだけ適用されます。
- WRDWRAP キーワードが入っているフィールドで CHECK(RB) または CHECK(RZ) キーワードを指定することはできません。

次の場合には、警告メッセージが表示されます。

- 磁気カード読み取り装置操作員識別データ (DSPATR(OID) キーワード) も使用可能な「右から左」フィールド。
- 2 行以上にわたる「右から左」フィールド。
- 自己検査フィールド (CHECK(M10) キーワードまたは CHECK(M11) キーワード) でもある「右から左」フィールド。
- CHECK(RZ) または CHECK(RB) が指定されている「右から左」フィールド。

オプション標識をカーソル制御コードとともに指定することはできません。

#### 例 5

次の例は、妥当性検査 CHECK キーワードの指定方法を示しています。

```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00060A      R RECORD1      CHECK(AB)
00070A      FIELD11      10  B  1  2TEXT('CHECK(AB) not propagated to +
00080A                                this field')
00090A      FIELD21      10  B  1  22CHECK(VN)
00100A                                TEXT('CHECK(AB) is propagated to +
00110A                                this field')
00120A      FIELD31      10  B  1  42CHECK(VNE)
00130A                                TEXT('CHECK(AB) is propagated to +
00140A                                this field')
00150A*
00160A      R RECORD2
00170A      FIELD12      10  B  2  2CHECK(VN) CHECK(AB)
00180A      FIELD22      10  B  2  22CHECK(VN AB)
00190A      FIELD32      1  B  2  42CHECK(AB) VALUES('A' 'B' 'C')
00200A      FIELD42      10  B  2  62CHECK(VN)
00210A      FIELD52      10  B  3  2CHECK(VNE)
00220A      FIELD62      10  B  3  22CHECK(VNE AB)
00230A      FIELD72      10  B  4  1CHECK(ME MF)
00240A      FIELD82      8  OB  4  22CHECK(M10)
00250A      FIELD92      10  OB  4  42CHECK(M11)
A

```

### 関連資料

43 ページの『表示装置ファイルの AUTO (自動) キーワード』  
 幾つかの環境では、AUTO キーワードは CHECK キーワードと同義です。

166 ページの『表示装置ファイルの LOWER (小文字) キーワード』  
 LOWER キーワードは、CHECK(LC) キーワードと同等です。

## 表示装置ファイルの CHGINPDFT (入力のデフォルトの変更) キーワード

これはファイル・レベル、レコード・レベル、またはフィールド・レベル・キーワードで、1 つ以上の入力可能フィールドのデフォルトを変更するために使用します。

パラメーター値を指定せずにこのキーワードを使用した場合には、入力可能 (入力専用または入出力共用) フィールドの下線が取り除かれます。このキーワードにパラメーター値を指定した場合には、指定した表示属性またはキーボード制御が該当の入力可能フィールドに対して適用されます。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
CHGINPDFT[(input-default1 input-default2 . . .)]
```

このキーワードに有効なパラメーターは次のとおりです。

パラメーター値	同義の DDS キーワード	意味
なし	DSPATR(UL) が指定されたが選択されない	下線の除去
BL	DSPATR(BL)	明滅フィールド
CS	DSPATR(CS)	桁区切り線
HI	DSPATR(HI)	高輝度
RI	DSPATR(RI)	反転表示
UL	DSPATR(UL)	下線
FE	CHECK(FE)	フィールド終了
LC	CHECK(LC) または LOWER	小文字
ME	CHECK(ME)	入力必須
MF	CHECK(MF)	全桁入力必須

注: DSPATR(UL) がフィールドに指定されている場合には、CHGINPDFT キーワードによりそのフィールドの下線付けを制御することはできません。

上記の同義の DDS キーワードは、出力フィールドにだけ適用されます。入力専用および入出力共用フィールドについて下線を除去したい場合には、CHGINPDFT を指定し、さらに DSPATR(UL) も指定して、それが選択されないことが必要です。これは、CHGINPDFT が指定されない場合に、DSPATR(UL) がデフォルトとして入力専用および入出力共用フィールドに適用されるからです。

このキーワードがよく使用される場合が 2 つあります。1 つは、レコード様式内またはファイル内のすべての入力可能フィールドについて小文字のデータ入力を行えるようにする場合であり、もう 1 つは、レコード様式内またはファイル内のすべての入力可能フィールドについての桁区切り線を指定する場合です。

ファイル・レベルでは、このキーワードは、ファイル内のすべての入力可能フィールドに適用され、レコード・レベルでは、レコード様式内のすべての入力可能フィールドに適用されます。また、フィールド・レベルでは、指定されているフィールドにだけ適用されます。

CHGINPDFT キーワードを 2 つ以上のレベルで指定した場合には、下位レベルのキーワードにより上位レベルのキーワードが指定変更されます。したがって、ファイル・レベルで CHGINPDFT(BL) を指定し、あるレコード様式に CHGINPDFT(HI) を指定した場合、そのレコード様式内の入力可能フィールドを除き、ファイル内のすべての入力可能フィールドが明滅します。そのレコード様式内の入力可能フィールドは、すべて高輝度で表示されます。

CHGINPDFT キーワードは、任意の CHECK または DSPATR キーワードとともに指定することができます。CHGINPDFT をファイル・レベル、レコード・レベル、またはフィールド・レベルのいずれかで指定した場合も、フィールド・レベルで CHECK または DSPATR を指定することによって、検査コードまたは表示属性を単一のフィールドに追加することができます。たとえば、CHGINPDFT(CS) をレコード・レベルで指定し、DSPATR(HI) をフィールド・レベルで指定すると、そのフィールドは、桁区切り線が付き、かつ高輝度表示されます。さらに、フィールド・レベルの CHECK キーワードまたは DSPATR キーワードは、そのキーワードで指定した検査コードまたは表示属性の制御も行います。たとえば、CHGINPDFT(CS) をレコード・レベルで指定し、オプション標識を伴う DSPATR(CS) をフィールド・レベルで指定した場合には、オプション標識の設定によってそのフィールドの桁区切り線が制御されます。

CHGINPDFT キーワード、DSPATR キーワード、あるいはその両方の組み合わせのいずれかで指定されたかに関係なく、UL、RI、および HI が同時に効力を持っているフィールドを表示しようとしても、そのフィールドは表示されません。

ファイル・レベルまたはレコード・レベルで指定した CHGINPDFT(LC) は、数字フィールドには適用されません。CHGINPDFT(LC) は、数字フィールドに指定した場合は無視されます。

CHGINPDFT(MF) は、CHECK(RB)、CHECK(RZ)、AUTO(RAB)、AUTO(RAZ)、または WRDWRAP キーワードと同時に指定することはできません。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、CHGINPDFT キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A      R RECORD1                      CHGINPDFT
00020A      FLD1          10  B  1  2
00030A      FLD2          10          2  2
00040A      R RECORD2                      CHGINPDFT(CS)
```

00050A	FLD3	10	I	3	2
00060A	FLD4	10	B	4	2
00070A	FLD5	10	B	5	2
00080A	01				DSPATR(CS)
00090A	FLD6	10		6	2
00100A	R RECORD3				CHGINPDFT(CS)
00110A	FLD7	10	I	7	2
00120A	FLD8	10	I	8	2
00130A	02				DSPATR(HI)
	A				

この例では、RECORD1、RECORD2、および RECORD3 について、CHGINPDFT がレコード・レベルで指定されています。

- RECORD1 についての CHGINPDFT により、FLD1 の下線が除去されます。
- RECORD2 についての CHGINPDFT により、以下のことが行われます。
  - FLD3 および FLD4 に桁区切り線が付く。
  - FLD5 に、DSPATR(CS) が選択された場合に限り、桁区切り線が付く。
  - FLD6 (出力専用フィールド) に桁区切り線が付かない。
- RECORD3 についての CHGINPDFT により、以下のことが行われます。
  - FLD7 および FLD8 に桁区切り線が付く。
  - FLD8 は、DSPATR(HI) が選択された場合には、高輝度表示もされる。

## 表示装置ファイルの CHKMSGID (検査メッセージ識別コード) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、妥当性検査エラーが検出されたときに出力されるエラー・メッセージを識別するのに使用します。

CHKMSGID キーワードを指定しない場合、システムはメッセージを出します。

CHECK(M10)、CHECK(M11)、CHECK(VN)、CHECK(VNE)、CMP、COMP、RANGE、または VALUES キーワードに関連付けられた妥当性検査規則を指定します。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
CHKMSGID(message-id [library/]message-file [&message-data-field])
```

message-id パラメーターには、メッセージ行に表示したいテキストが入っているメッセージ記述を指定します。

message-file および library パラメーターでは、メッセージ記述が入っているメッセージ・ファイルを指定します。ライブラリー名は任意指定です。ライブラリー名を指定しない場合には、実行時点で有効なライブラリー・リスト (\*LIBL) を用いてメッセージ・ファイルの探索が行われます。

message-data-field パラメーターでは、メッセージ行に表示したいメッセージ置換テキストが入っているフィールドの名前を指定します。message-data-field パラメーターの形式は、&フィールド名です。この名前のフィールドにメッセージ置換テキストが入っています。フィールド名は、該当レコード様式内に存在しなければならず、使用目的が P の文字フィールド (データ・タイプ A) として定義しなければなりません。

CHKMSGID を指定できるのは、CHECK(M10)、CHECK(M11)、CHECK(VN)、CHECK(VNE)、CMP、COMP、RANGE、または VALUES のいずれかのキーワードも指定されているフィールドだけです。このキーワードを指定するのは、入力可能フィールド (使用目的が B または I) でなければなりません。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。



## 例

次の例は、CHKMSGID キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A                                     MSGLOC(20)
00020A          R RECORD1
00030A          FIELD1          10A B 4 2CHECK(VN) CHKMSGID(USR1234 +
00040A                                     QGPL/USRMSGS &MSGFLD1);
00050A          MSGFLD1          12A P
00060A          FIELD2          1A I 4 20VALUES('A' 'B' 'I')
00070A                                     CHKMSGID(XYZ9999 APPLMSGS)
00080A          FIELD3          3S OB 4 25RANGE(023 199)
      A
```

RECORD1 が表示画面から読み取られると、次のことが起こります。

- FIELD1 に入っている名前が有効な名前でない場合は、ライブラリー QGPL のメッセージ・ファイル USRMSGS からのメッセージ USR1234 が、MSGFLD1 内に指定された置換テキストとともに 20 行目に表示されます。
- FIELD2 に入力されたデータが A、B、または I のいずれの文字でもない場合は、\*LIBL/APPLMSGS からのメッセージ XYZ9999 が 20 行目に表示されます。
- FIELD3 に入力されたデータが 023 未満か 199 より大きい場合、CHKMSGID キーワードが指定されていないため、システム提供のメッセージ CPF5224 (フィールドの値が正しい範囲になっていない) が 20 行目に表示されます。

### 関連資料

277 ページの『表示装置ファイルの VALUES (値) キーワード』

これはフィールド・レベル・キーワードで、ユーザーがフィールドに入力できる有効な値のリストを指定するために使用します。

## 表示装置ファイルの CHOICE (選択フィールド選択) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、選択フィールドの選択項目を定義するのに使用します。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
CHOICE(choice-number choice-text [*SPACEB])
```

**choice-number** パラメーターは、この選択項目についての識別番号を定義します。このパラメーターは必須です。選択項目番号は、選択フィールド内のどの選択項目が選択されたかを示すためにアプリケーション・プログラムに戻されます。非図形表示装置では、選択項目テキストの左側にも選択項目番号が表示されます。 **choice-number** についての有効な値は、1 以上 99 以下の正の整数です。1 つの選択フィールド内に重複した **choice-number** 値があってはなりません。

**choice-text** パラメーターは、選択項目を表すために選択フィールドに表示されるテキストを定義します。このパラメーターは必須です。パラメーターは、次のいずれかの書式で指定できます。

- 文字ストリングとして: '選択項目テキスト'
- プログラム - システム間フィールドとして: &フィールド名

指定するフィールドは、選択フィールドと同じレコード内に存在しなければならず、使用目的 P の文字フィールドとして定義しなければなりません。

選択フィールド内にあるすべての選択項目の選択項目テキストは、ファイルで指定されている最小の画面サイズの表示装置に収まる必要があります。したがって、選択項目テキストの最大長は以下の要素によって異なります。

- 選択項目フィールドの桁
- 選択項目の左側に表示される選択項目番号の長さ
- 選択項目テキスト自体の長さ
- 選択フィールドの列数
- 列間の余白の広さ

最小の画面サイズが 24 x 80 である場合には、上記の合計が 80 以下でなければなりません。指定された最小の画面サイズが 27 x 132 である場合には、この合計が 132 以下でなければなりません。

選択項目テキスト内で、略号文字を示す「より大 (>) 文字」を使用することによって、選択項目についての略号を指定することができます。> の右隣の文字が略号になります。略号は、非プログラマブル・ワークステーションについての拡張インターフェースをサポートする制御装置に接続されている文字ベースの図形表示装置 (選択項目がラジオ・ボタンを使用して示される) でのみ使用されます。略号は、フィールドが数字選択を使用して示される画面では無視されます。これは、システムが、1 つの選択フィールドで数字と略号の両方の選択はサポートしないためです。以下に、略号を指定する例を示します。

#### 選択項目テキスト

##### 画面での表示

```
'>File' File
      F_inish
'Save >As...
      Save As...
'X >= 1'
      X = 1
```

テキスト内で > を文字として指定するには、テキストに単一のアポストロフィ文字を入れるためにアポストロフィ文字を 2 回指定するのと同様に、> を 2 回指定する必要があります。たとえば、次のとおりです。

#### 選択項目テキスト

##### 画面での表示

```
'X >>= 1'
      X >= 1
'X >>>= 1'
      X >= 1
```

注: > を略号文字として指定することはできません。

示される略号文字は、1 バイト文字でなければならず、ブランクであってはなりません。1 つの選択項目テキスト内で使用できる略号は 1 つだけであり、また、2 つ以上の選択項目に同じ略号文字を指定してはなりません。

\*SPACEB パラメーターは任意指定であり、この選択項目の前にブランクのスペース (または行) が挿入されることを示します。このパラメーターは、連続的に番号付けされている選択項目の論理的なグループ分けを指定するのに使用します。

垂直方向の選択フィールド (単一の列に配列されている選択フィールドのこと) では、選択番号が連続していない場合、連続していない選択項目の間にブランクのスペースが自動的に挿入されます。これは水平方向の選択フィールド (複数の列に配列されている選択フィールドのこと) の場合には起こりません。

フィールドに CHOICE キーワードを指定するときには、SNGCHCFLD または MLTCHCFLD のいずれかのキーワードも指定しなければなりません。

1 つの選択フィールドに複数の CHOICE キーワードを指定することができます。指定できる CHOICE キーワードの最大数は、選択フィールドの桁および画面サイズによって異なります。すべての選択項目は、ファイルに指定されている最小画面サイズに収まるようにしなければなりません。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。CHOICE キーワードがオフにされると、選択項目のリストが圧縮されます。

## 例

次の例は、CHOICE キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A          R RECORD
A          F1          2Y 0B 1 2SNGCHCFLD
A 01          CHOICE(1 '>Undo      ')
A          CHOICE(2 &MARKTXT);
A          CHOICE(3 '>Copy      ')
A          MARKTXT    12A P
A
```

この例では、単一選択項目フィールド F1 について 3 つの選択項目が定義されています。選択項目 2 のテキストはフィールド MARKTXT に入っており、選択項目 2 の略号は、実行時にアプリケーション・プログラムによって提供されるテキストに入っていなければなりません。レコードが作成されるときに標識 01 がオフにされると、選択項目 2 および 3 だけが表示されます。

## 表示装置ファイルの CHRID (文字識別コード) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、表示装置ファイルについての CHRID パラメーター値がワークステーションについての CHRID パラメーター値と異なる場合に、指定の名前付きフィールドを変換するように指定するのに使用します。

これは、拡張英字 (ウムラウト付きの u やセディーユ付きの c などの文字) を表示または入力したい場合に重要な役割を果たします。

このキーワードにはパラメーターはありません。

フィールドについて CHRID キーワードが指定されておらず、表示装置ファイルについての CHRID 値が \*JOBCCSID でない場合、そのフィールドに表示されるデータは、データを入力するのに使用された装置の文字セットで表示されます。データがどのように表示されるかは予測不能であり、結果は、元のコード・ページで使用されたコード・ポイントがその装置で使用されるコード・ページにどのようにマッピングされるかによって異なります。

固定情報フィールド、数字フィールド (36 - 37 桁目で小数点以下の桁数が指定されたフィールド)、メッセージ・フィールド (38 桁目が M)、潜在フィールド (38 桁目が H)、およびプログラム - システム間フィールド (38 桁目が P) に対しては、CHRID キーワードは無効です。

CHRID キーワードは、表示装置ファイルについての CHRID 値が \*JOBCCSID である場合には無視されません。

CHRID キーワードは、DUP (複写) キーワードと同時に指定することはできません。

あるフィールドについて、CHRID キーワードを DFT キーワードとともに指定した場合には、そのフィールドの初期値 (デフォルト値) は変換されませんが、そのフィールドに入力されたデータは変換されます。


オプション標識は、このキーワードでは無効です。ただし、オプション標識を使用して、このキーワードが指定されているフィールドの条件付けを行うことはできます。

## 例

次の例は、CHRID キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          R RECORD1
00020A          TITLE          40      1 20CHRID
  A
```

この例では、フィールド TITLE が指定のフィールドです。CHRID キーワードが指定されているため、

Application Display Programming  資料で説明されている条件に従って、出力および入力のどちらの場合でも、文字変換が行われます。

## 表示装置ファイルの CLEAR (消去) キーワード

これはファイル・レベルまたはレコード・レベルのキーワードであり、ワークステーション・ユーザーが Clear キーを押すと制御権がユーザーのプログラムに移ること、および、任意指定のパラメーター値である応答標識を指定した場合には、その応答標識を i5/OS オペレーティング・システムがオンにすることを指定するのに使用します。

システム/36 環境で使用するファイルに CLEAR キーワードを指定する場合の特殊な考慮事項については、292 ページの『表示装置ファイルのシステム/36 環境に関する考慮事項』のトピックを参照してください。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
CLEAR[(response-indicator ['text'])]
```

Clear キーは、コマンド・アテンション・キーの場合と同様に処理されます (装置からの入力データの転送は行われません)。i5/OS オペレーティング・システムによる表示画面の消去は行われません。したがって、ユーザーのプログラムにより、所要の機能 (たとえば、画面からのフィールドまたはレコードの消去) を実行することが必要です。

このキーワードを指定しなかった場合には、表示装置のユーザーが Clear キーを押すと、そのキーがその時点では無効であることを示すメッセージが、i5/OS プログラムにより表示されます。

注: タイプライター型キーボードの表示装置では、CMD キーを押し、次にシフト・キーを押したままで Field Exit キーの上にある左向き矢印のキーを押せば、Clear キーが活動化されます。データ入力型キ

キーボードのワークステーションでは、CMD キーを押し、次にシフト・キーを押したまま、最上列の右端にあるブランク・キーを押せば、Clear キーが活動化されます。

任意指定のテキストは、標識の用途を示すためのもので、プログラムのコンパイル時に作成される印刷出力に組み込まれます。このテキストは、ファイルまたはプログラムの中では、注釈以外の機能はもちません。単一引用符は必須です。単一引用符で囲んだテキストが 50 文字を超えていた場合には、プログラム式コンピュータ印刷出力では 50 文字に切り捨てられます。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

## 例

次の例は、CLEAR キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00101A                                     CLEAR(10 'Clear key pressed')
      A
```

## 表示装置ファイルの CLRL (行の消去) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、当該レコードを表示する前に指定数の行を画面上で消去することを i5/OS オペレーティング・システムに指示するために使用します。指定した数の行だけが消去されます。

注: OVERLAY の場合と同様に、その他のレコードは画面に残ります。

システム/36 環境で使用するファイルで CLRL を使用方法については、Application Display

Programming  資料を参照してください。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
CLRL(nn|*END|*NO|*ALL)
```

CLRL キーワードは、次のいずれかの方法で指定することができます。

- nn を指定します (nn は、1 - 27 の整数)。指定する数は、消去する行の数です。レコードが表示される最初の行から数え始めて、指定した数に達するまでの行が消去されます。レコード様式に SLNO (開始行番号) キーワードも指定する場合には、行の消去は、そのレコード様式の表示時点で有効な開始行番号から始まります。

注: nn を指定するときには、レコードに少なくとも 1 つのフィールドが定義されていなければなりません。

- \*END を指定すると、最初の行 (レコードが表示される行) を含め、すべての行が消去されます。24 x 80 の表示画面では、24 行目までの行 (24 行目も含む) が消去されます。27 x 132 の表示画面では、27 行目までの行 (27 行目も含む) が消去されます。
- \*NO を指定すると、定義中のレコードの表示前に、画面上での行の消去はまったく行われません。画面にすでに表示されているデータがある場合には、そのデータは表示されるレコードによりオーバーレイ (重ね書き) されます。
- \*ALL を指定すると、定義しようとしているレコードの表示前に画面上のすべての行が消去されます。レコード様式内に少なくとも 1 つのフィールドが定義されていなければなりません。



レコード様式が 1 桁目のフィールドから始まる場合には、そのレコード様式の開始属性バイトは、前の行の最後の桁にあります。そのため、前の行の行番号が、この様式の開始行番号になります。これは、DDS で 1 行目の 1 桁目に定義されているフィールドがある SLNO 様式にも当てはまります。

CLRL キーワードを指定したレコード様式に 1 つ以上の入力可能フィールドがある場合、オーバーレイされたレコードはすべて、i5/OS オペレーティング・システムでは認識できなくなります。すなわち、オーバーレイされたレコードの入力可能フィールドには、それ以降の入力を行うことができなくなり、それらのレコードに書き込まれた入力命令はエラーとなり、また、ERASE キーワードを選択してもそれらのレコードを消去することはできません。

入力可能フィールドの含まれていないレコード様式に CLRL(nn) キーワードを指定した場合には、オーバーラップされたレコード内の入力可能フィールドは、入力可能フィールドのままで残ります。すなわち、オーバーレイされたレコードの入力可能フィールドは入力可能のままであり、そのようなレコード様式に書き込まれた入力命令は引き続き有効です。ただし、CLRL キーワードが含まれているレコードに ROLLUP/ROLLDOWN キーワードを指定しても、それらは無視されます。CLRL キーワードが指定されていて、入力可能フィールドがないレコードは、OVERLAY キーワードの指定された他のレコードによりオーバーレイされると、消去が正しく行われなくなります。すなわち、オーバーラップするレコードに必要な行が消去され、オーバーラップするレコードに必要な行が画面に残ります。

CLRL(\*NO) キーワードを使用すれば、オーバーラップするレコードが表示画面に書き込まれるときに、オーバーラップされるレコードが消去されてしまうのを防ぐことができます。このキーワードを使用すると、現在表示されていてオーバーラップされるレコードは、画面から消去されることはありません。新しいレコードは、それらのレコードの一部または全体をオーバーレイします。繰り返し画面に送られる固定情報およびデータが入っている画面を使用する場合には、CLRL(\*NO) を指定すると、パフォーマンス上の利点があります。固定情報を独立した様式として送り、データが入っている様式に CLRL(\*NO) キーワードを指定することにより、レコード様式を画面に送るために必要な時間を節減することができます。

CLRL キーワードを指定せず、OVERLAY も PUTOVR (明示的な一時変更を伴う PUT) も指定しない場合には、画面全体が消去されます。

CLRL キーワードが指定されていて、PUTOVR キーワードまたは PUTRETAIN キーワードも効力を持っている場合には、行の消去が PUTOVR または PUTRETAIN の機能に矛盾する場合があります。PUTOVR キーワードまたは PUTRETAIN キーワードでは、上書きされるフィールドが画面上にあることが必要です。これに対して、CLRL(nn) キーワードまたは CLRL(\*END) キーワードでは、そのようなフィールドを最初に消去することができます。CLRL(nn) キーワードまたは CLRL(\*END) キーワードがあるためにレコードが入力に使用できなくなった場合でも、PUTOVR キーワードが効力を持っていれば、入力可能フィールドは入力可能な状態のままで残ります。しかし、そのようなレコードを読み取るための命令をプログラムが出すと、i5/OS オペレーティング・システムからメッセージが送られます。

CLRL キーワードを指定する場合には、表示装置ファイルの作成 (CRTDSPF) コマンドまたは表示装置ファイルの変更 (CHGDSPF) コマンドに RSTDSP(\*YES) を指定しなければなりません。そうしないと、ファイルの処理が中断された場合に、画面上のデータが失われることがあります。

## オーバーラップされるレコードの消去を防止する

CLRL キーワードは、次の各キーワードとともに指定することはできません。

ASSUME	SFLCTL
KEEP	USRDFN
SFL	



DSPMOD キーワードが指定されているレコードに CLRL キーワードを指定すると、ファイル作成時に警告メッセージが表示されます。実行時に、表示モードが変更されると、CLRL キーワードは無視されます。

CLRL キーワードは、PASSRCD キーワードによって指定されたレコード様式には指定することはできません。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、CLRL キーワードの指定方法を示しています。

```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A      R RECORD1                CLRL(5)
00020A      FLD1                    5    3  2
00030A      FLD2                    10  0B 5  2
00040A      FLD3                    10  I  6  2
00050A*
00060A      R RECORD2                CLRL(*NO)
00070A      FLD1                    5  2  2  2
00080A      FLD2                    5  H
00090A      FLD3                    10  I  4  2
00100A*
00110A      R RECORD3                CLRL(*END)
00120A      FLD1                    5  B  5  2
00130A      FLD2                    5  I  8  2
  A

```

この例では、RECORD1 が表示される前に、RECORD1 の 3、4、5、6、および 7 行目が消去されます。RECORD2 では、どの行も消去されず、レコードが表示されるときには、すでに画面上にあるものがそのレコードによりオーバーレイされます。RECORD3 が表示される前に、5 行目から 24 行目までが消去されます。

## 表示装置ファイルの CMP (比較) キーワード

このキーワードは COMP キーワードと同義です。

キーワードの形式は次のとおりです。

CMP(relational-operator value)

COMP キーワードを使用することをお勧めします。

### 関連資料

87 ページの『表示装置ファイルの COMP (比較) キーワード』

これはフィールド・レベル・キーワードで、入力フィールドまたは入出力共用フィールドにワークステーション・ユーザーが入力したデータをこのキーワードで指定する値と比較することにより、i5/OS オペレーティング・システムでデータの妥当性検査を行うことを指定するのに使用します。

## 表示装置ファイルの CNTFLD (継続入力フィールド) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、フィールドを継続入力フィールドとして定義するのに使用します。

継続入力フィールドは、フィールド・データの入力および編集時に、ワークステーション制御装置によって単一のフィールドとして扱われる、関連付けられた一連の入力フィールドです。表示装置が、非プログラマ

ブル・ワークステーションに対して拡張インターフェースをサポートする制御装置に接続されていない場合には、継続入力フィールドの各セグメントは、フィールドに編集が行われるときは別々に扱われます。

図 13 は、長方形のテキスト入力フィールドを作成するための継続フィールドの使用例を示します。

```
Enter Text . . . _____  
                    _____  
                    _____  
                    _____  
                    _____
```

図 13. 長方形配列の継続入力フィールド

ユーザーにとっては、複数の表示行にまたがる単一の入力フィールドよりもテキスト入力形式の方が便利です。最後の行が桁の幅全体に満たなくても、長方形の中にほかのフィールドが入ることはありません。継続入力フィールドを使用する場合は、ウィンドウの内側に複数行入力フィールドを定義することが可能になります。

キーワードの形式は次のとおりです。

CNTFLD(width of column)

パラメーターは、1 つは必ず指定しなければなりません。

width of column パラメーターは、この継続フィールドに使用される桁数を指定します。この値は、画面またはウィンドウの幅を超えてはなりません。この値は、フィールドの桁数よりも小さくなければなりません。

CNTFLD キーワードが入っているフィールドは、データ・タイプが A である入力可能フィールドとして定義しなければなりません。このフィールドをサブファイル内で定義することはできません。

CNTFLD キーワードを指定するフィールドでは、次のキーワードを指定することはできません。

- AUTO (RAB、RAZ)
- CHECK(AB、MF、RB、RZ、RLTB)
- CHOICE
- DSPATR(OID SP)
- EDTMSK

CNTFLD キーワードを定義する際は、最低 2 つのスペースを使ってこのキーワードを他のキーワードと区分する必要があります。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

CNTFLD キーワードは、使用可能な入力フィールドの数を、その特定のフィールドを構成しているセグメントの合計数だけ減らします。たとえば、60 文字の入力フィールドの CNTFLD(10) キーワードは、1 行が 10 文字の 6 行で表示されます。制御装置は、各行またはセグメントを入力可能フィールドとしてカウントします。したがって、このフィールドは使用可能な入力フィールドのカウントを 6 減らします。

DBCS データに関してこのキーワードを使用する場合の詳細については、DBCS 固有の 305 ページの『CNTFLD (継続入力フィールド) キーワード』のトピックを参照してください。

## 例

次の例は、CNTFLD キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8  
00010A          R RECORD  
00020A          F1          90A B 3 4CNTFLD(30)
```

この例では、複数行入力フィールドが定義されています。入力フィールドは、3 行で、30 桁の幅です。

## 表示装置ファイルの COLOR (カラー) キーワード

このキーワードを使用して、カラー表示装置でのフィールドの色を指定します。

これはフィールド・レベル・キーワードで、カラー表示装置 (3179、3197-C1 型および C2 型、3477-FC 型、3486、3487-HC 型、3488<sup>4</sup> または 5292 カラー表示装置のみ) でのフィールドの色を指定するために使用します。このキーワードは、モノクロ表示装置で表示されるフィールドについて選択された場合には無視されます。COLOR キーワードに指定できるパラメーター値は 1 つだけですが、各フィールドについて、複数の COLOR キーワードを指定することができます。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
COLOR(GRN | WHT | RED | TRQ | YLW | PNK | BLU)
```

指定できるパラメーター値は次のいずれかです。

値	意味
GRN	緑
WHT	白
RED	赤
TRQ	空
YLW	黄
PNK	ピンク
BLU	青

緑はカラー表示装置におけるフィールドのデフォルトの色なので、COLOR(GRN) を特に指定する必要が  
あるのは、他の指定の影響で変更されるフィールドの色を緑のままにしておきたい場合だけです。フィールド  
に DSPATR(HI)、DSPATR(CS)、または DSPATR(BL) を指定した場合は、COLOR(GRN) も同時に指定し  
なければ、そのフィールドの色は変更されます。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

1 つのフィールドに COLOR キーワードを 2 回以上指定する場合には、個々の COLOR キーワードにオ  
プション標識を指定しなければなりません。1 つの出力命令について 2 つ以上の COLOR キーワードが  
有効になっている場合には、i5/OS オペレーティング・システムは、DDS で最初に指定されている  
COLOR キーワードを使用します (このトピックの 86 ページの『例 1』を参照)。1 つのフィールドに、  
同じ色を 2 回以上指定することはできません。

---

4. 表示装置に接続されるモニターによって異なります。

1 つの表示装置ファイルに指定できる COLOR キーワードの数は、画面属性配列と呼ばれるシステムの内部記憶域の最大サイズによって制限されています。表示装置ファイル全体に対する画面属性配列の最大サイズは 32 763 バイトです。ファイルに指定する個々の COLOR キーワードは、この配列内の記憶域の多くの部分を使用します。

1 つのファイルで、特に条件付けのために、多数の COLOR キーワードを使用する場合、これらのキーワードが必要とする内部記憶域の量を考慮すべきです。32 763 バイトの制限を超えると、ファイルの作成中にメッセージ CPF0673 (ファイル中の COLOR キーワードおよび DSPATR DDS キーワードが多すぎる) が出されます。特定の COLOR キーワードに必要な記憶域の量を判断するには、次のアルゴリズムを使用してください。

(# of conditions for the keyword) x 2 + 2 + 2<sup>9</sup> = # of bytes required  
in the screen  
attribute array  
for the keyword

たとえば、ファイルに 8 個のフィールドがあり、各フィールドに 9 個の COLOR キーワードがあり、各 COLOR キーワードは 3 つの条件を使用してオプション付けされているとします。上記のアルゴリズムを使用すると、各 COLOR キーワードの画面属性配列に 520 バイト必要です。

$3 \times 2 + 2 + 2^9 = 520$  バイト

フィールドごとに 9 個の COLOR キーワードがあり、かつそのファイルには 8 個のフィールドがあるので、画面属性配列に必要な記憶域の合計は 37 440 バイト (520 x 9 キーワード x 8 フィールド) です。37 440 は 32 763 を超えるので、メッセージ CPF0673 がファイル作成時に出されます。

## COLOR キーワードと DSPATR キーワードの併用

COLOR キーワードと DSPATR キーワードの組み合わせによっては、両方のキーワードが効力を持つ場合があります。そのような組み合わせを以下に示します。

### COLOR

#### DSPATR

不特定 RI (反転表示)

不特定 UL (下線)

RED BL (明滅フィールド)

RED BL および RI

RED BL および UL

RED RI および UL

GRN RI および UL

TRQ RI および UL

PNK RI および UL

たとえば、COLOR(YLW) と DSPATR(RI) の両方が効力を持っている場合には、フィールドは、黄色の背景に黒い文字で表示されます。

COLOR キーワードと DSPATR キーワードの組み合わせによっては、パラメーター値のいくつかが無視される場合があります。そのような組み合わせを次の表に示します。

COLOR	DSPATR	結果
不特定 不特定 不特定	ND (非表示) HI (高輝度) CS (桁区切り線)	すべての色が無視されます。 HI は無視されます。 CS は無視されます。 <sup>1</sup>
GRN WHT TRQ YLW PNK BLU	BL BL BL BL BL BL	BL は無視されます。 <sup>2</sup> BL は無視されます。 <sup>2</sup> BL は無視されます。 <sup>2</sup> BL は無視されます。 <sup>2</sup> BL は無視されます。 <sup>2</sup> BL は無視されます。 <sup>2</sup>
RED	RI および BL および UL	UL は無視されます。 <sup>3</sup>
YLW BLU WHT	RI および UL RI および UL RI および UL	RI は無視されます。 RI は無視されます。 RI は無視されます。

<sup>1</sup>空色および黄色の各フィールドには、DSPATR(CS) の指定がない場合でも、桁区切り線が入ります。(桁区切り線は、カラー表示装置では、各文字の間に小さい青いドットとして表示されます。表示装置のユーザーがカラー表示装置を行間隔縮小モードにすると、このドットは消えます。)

<sup>2</sup>明滅させることができる色は、赤だけです。

<sup>3</sup>下線は入力可能フィールドからも除去されます。デフォルトにより、通常は入力可能フィールドに下線が付いています。

たとえば、COLOR(YLW) と DSPATR(HI) が両方とも同じ出力命令で選択された場合には、フィールドは、黄色にはなりますが、高輝度では表示されません。

## カラー表示装置での DSPATR キーワードの使用

COLOR キーワードを指定せずに DSPATR キーワードを指定すると、フィールドは次の表に示されている色でカラー表示装置に表示され、指定した表示属性は無視されます。

表 4. カラー表示装置での DSPATR キーワード

DSPATR(CS) 表示属性を選択	DSPATR(HI) 表示属性を選択	DSPATR(BL) 表示属性を選択	カラー表示装置における色
			緑 (通常)
X			空 <sup>1</sup>
	X		白
		X	赤、明滅なし
	X	X	赤、明滅あり
X	X		黄 <sup>1</sup>
X		X	ピンク
X	X	X	青

<sup>1</sup>ワークステーション・ユーザーがカラー表示装置を行間隔縮小モードにしている場合以外は、空色および黄色の各フィールドは、桁区切り線 (必ず青) とともに表示されます。

たとえば、あるフィールドについて DSPATR(HI) を選択し、COLOR キーワードを指定しないと、そのフィールドは、カラー表示装置で白で表示され、強調表示されません。

COLOR キーワードは、モノクロ表示装置用に選択されると無視されます。

## 例 1

次の例では、フィールドに COLOR および DSPATR を指定する影響を示します。

```

|...+...1...+...2...+...3...+...4...+...5...+...6...+...7...+...8
00010A          R RECORD
00020A          1 2'Column Heading'
00030A          DSPATR(HI)
00040A          2 FIELD1          5      3 2
00050A          3 FIELD2          5 I 5 2COLOR(YLW)
00060A          4 FIELD3          5      7 2DSPATR(BL)
00070A          5 FIELD4          5 I 9 2
00080A 42          COLOR(YLW)
00090A 43          COLOR(TRQ)
00100A 44          COLOR(BLU)
A

```

- 1 固定情報フィールド *Column Heading* は、カラー表示装置では白で表示され、モノクロ表示装置では強調表示されます。
- 2 FIELD1 は、すべての表示画面で緑になります。
- 3 FIELD2 は、カラー表示装置では黄色で表示され、青の桁区切り線が付きます。このフィールドは入力可能フィールドなので、すべての表示画面上で下線が付きます。
- 4 FIELD3 は、カラー表示装置では赤で、明滅しません。モノクロ表示装置では明滅します。
- 5 FIELD4 は、カラー表示装置では、次に示す 4 つの色のいずれかで表示されます。
  - 標識がすべてオフの場合には、緑。
  - 標識 42 がオンの場合には、黄 (他の標識の設定には無関係)。
  - 標識 43 がオンで標識 42 がオフの場合には、空色。
  - 標識 44 だけがオンの場合には、青。

モノクロ表示装置では、FIELD4 は緑です。また、すべての表示装置で、FIELD4 には下線が付きます。

## 例 2

次の例では、色とモノクロの両方の表示装置で入力可能フィールドとして使用するフィールドの指定方法の一例を示します。

```

|...+...1...+...2...+...3...+...4...+...5...+...6...+...7...+...8
00010A          R RECORD
00020A 2 1      FIELDA          5 B 2 2COLOR(TRQ)
00030A 44          ERRMSG('Record not found' 44)
A

```

- 1 カラー表示装置では、FIELDA は空色で、青の桁区切り線が付きます。モノクロ表示装置では緑です。
- 2 FIELDA が表示される時点でオプション標識 44 がオンの場合には、ERRMSG キーワードが効力を得て、画面は次のようになります。
  - カラー表示装置では、FIELDA は空色で、反転表示されます。(COLOR キーワードを指定しているため、強調表示はされません。) エラー・メッセージ Record not found は、メッセージ行に白で表示されます。
  - モノクロ表示装置では、FIELDA は強調表示され、反転表示されます。エラー・メッセージ Record not found も、強調表示でメッセージ行に表示されます。



## 関連資料

53 ページの『表示装置ファイルの CHCAVAIL (選択可能項目のカラー/表示属性) キーワード』  
これはフィールド・レベル・キーワードで、メニュー・バー、押しボタン、選択フィールド、あるいは、サブファイルの単一選択項目選択リストまたは複数選択項目選択リスト内の選択可能な項目を表示するときに使用される色または表示属性を指定するために使用します。

57 ページの『表示装置ファイルの CHCSLT (選択された項目のカラー/表示属性) キーワード』  
これはフィールド・レベル・キーワードで、メニュー・バーまたは選択フィールド内の選択された項目の表示時に使用される色または表示属性を指定するのに使用します。

59 ページの『表示装置ファイルの CHCUNAVAIL (選択不可能な項目のカラー/表示属性) キーワード』  
これはフィールド・レベル・キーワードで、選択フィールドまたは押しボタン・フィールド内の選択不可能な項目の表示時に使用される色または表示属性を指定するのに使用します。

97 ページの『表示装置ファイルの DSPATR (表示属性) キーワード』  
これはフィールド・レベル・キーワードで、定義中のフィールドについての 1 つ以上の表示属性を指定するために使用します。

125 ページの『表示装置ファイルの ENTFLDATR (入力フィールド属性) キーワード』  
これはフィールド・レベル、レコード・レベル、またはファイル・レベル・キーワードであり、フィールドの基本的な属性を定義するのに指定します。フィールドは、カーソルがフィールド内に置かれると、指定された属性に変わります。

128 ページの『表示装置ファイルの ERRMSG (エラー・メッセージ) および ERRMSGID (エラー・メッセージ識別コード) キーワード』  
これらはフィールド・レベル・キーワードであり、メッセージ行に表示し、当該フィールドに関連付けるメッセージを識別するために、どちらか一方を使用します。

178 ページの『表示装置ファイルの MNUBARSEP (メニュー・バー区切り記号) キーワード』  
これはフィールド・レベル・キーワードで、メニュー・バー区切り線を形成するのに使用される色、表示属性、または文字を指定するのに使用します。

280 ページの『表示装置ファイルの WDWBORDER (ウィンドウ枠) キーワード』  
これはファイル・レベルまたはレコード・レベル・キーワードで、ウィンドウの枠を形成するための色、表示属性、および文字を指定するために使用します。

## 表示装置ファイルの COMP (比較) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、入力フィールドまたは入出力共用フィールドにワークステーション・ユーザーが入力したデータをこのキーワードで指定する値と比較することにより、i5/OS オペレーティング・システムでデータの妥当性検査を行うことを指定するのに使用します。

比較演算子は、その比較のための基準として使用されます。このフィールドに入力されたデータが妥当性検査に合格しなかった場合には、i5/OS オペレーティング・システムからエラー・メッセージが出されます。i5/OS オペレーティング・システムは、該当のフィールドがワークステーション・ユーザーによって変更された場合、または DSPATR(MDT) の使用によりその変更データ・タグ (MDT) がオンにセットされている場合にだけ検査を行うことに注意してください。

注: ユーザー指定のエラー・メッセージの定義方法については、74 ページの『表示装置ファイルの CHKMSGID (検査メッセージ識別コード) キーワード』を参照してください。

キーワードの形式は次のとおりです。

COMP(relational-operator value)

COMP キーワードに指定できる演算は 1 つだけです。また、COMP キーワードは、1 つのフィールドについて 1 つしか指定できません。

有効な比較演算子は次のとおりです。

#### 比較演算子

##### 意味

<b>EQ</b>	- に等しい
<b>NE</b>	- に等しくない
<b>LT</b>	- より小さい
<b>NL</b>	- より小さくない
<b>GT</b>	- より大きい
<b>NG</b>	- より大きくない
<b>LE</b>	- より小さいかまたは等しい
<b>GE</b>	- より大きいまたは等しい

指定する値は、データ・タイプ (小数点以下の桁数の指定内容) に応じて、数字または文字でなければなりません。数値は、0 - 9 の数字および先行符号 (+ または -) を用いて指定します。文字値は、単一引用符で囲まなければなりません。

注: 定義中のフィールドが数字フィールドの場合には、指定された小数点以下の桁数 (36 - 37 桁目) に基づいて位置合せが行われ、先行ブランクおよび後書きブランクにはゼロが埋め込まれます。小数点以下の桁数が指定されていない場合には、小数点は最後 (右端) の数字の右側にあるものと見なされます。たとえば、桁数 (34 桁目で指定) が 5 で、小数点以下の桁数 (37 桁目で指定) が 2 の数字フィールドの場合には、1.2 は 001.20 として、100 は 100.00 として解釈されます。

浮動小数点数フィールド (35 桁目が F) については、COMP キーワードを指定することはできません。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

#### 例

次の例は、COMP キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          FIELD2          6  OI 10 10COMP(EQ +021920)
00020A          FIELD1          3   I 11 11COMP(EQ 'ABC')
  A
```

#### 関連資料

81 ページの『表示装置ファイルの CMP (比較) キーワード』  
このキーワードは COMP キーワードと同義です。

## 表示装置ファイルの CSRINPONLY (入力可能位置にのみカーソル移動) キーワード

これはファイル・レベルまたはレコード・レベル・キーワードで、入力可能位置にのみカーソルの移動を制限するために使用します。このキーワードは、矢印キーを使用して行われるカーソル移動だけに影響します。

このキーワードにはパラメーターはありません。

このキーワードが有効なときにヘルプを定義する場合、注意する必要があります。ヘルプが有効な域にカーソルを配置できない場合があります。

CSRINPONLY キーワードの詳細については、Application Display Programming  資料を参照してください。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

## 例

次の例は、CSRINPONLY キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+...1...+...2...+...3...+...4...+...5...+...6...+...7...+...8
A                                     CSRINPONLY
A                                     R RECORD1
A                                     1 10'ONE--:'
A          FIELD1          10A I 1 20TEXT('ONE')
A                                     2 10'TWO--:'
A          FIELD2          10A I 2 20TEXT('TWO')
A                                     3 10'THREE--:'
A          FIELD3          10A I 3 20TEXT('THREE')
A                                     4 10'FOUR--:'
A          FIELD4          10A I 4 20TEXT('FOUR')
A                                     5 10'OUT--:'
A          FIELD5          10A 0 5 20TEXT('OUT')
```

この例では、RECORD1 に入力、出力、および固定情報フィールドが定義されています。CSRINPONLY が指定されたので、FIELD1、FIELD2、FIELD3、または FIELD4 のいずれかにカーソルを配置することだけが可能です。FIELD5 および表示装置の他のすべての域はカーソルを使用してもアクセスできません。

## 表示装置ファイルの CSRLOC (カーソル位置) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、定義中のレコード様式に対する出力命令時のカーソル位置を指定するために使用します。ユーザーのプログラムは、カーソル位置を設定してから、出力命令を出します。

キーワードの形式は次のとおりです。


```
CSRLOC(field-name-1 field-name-2)
```

このキーワードには、それぞれカーソル位置の行番号 (field-name-1) と桁番号 (field-name-2) を指定する 2 つのフィールドの名前をパラメーター値として指定します。field-name-1 および field-name-2 は、3 バイトのゾーン 10 進数の潜在フィールドです。プログラムは、これらのフィールドを用いて、カーソル位置を i5/OS オペレーティング・システムに指示します。

キーボードをロックしたままにする出力命令が出された場合には、カーソルは指定した位置に置かれません。キーボードのロックを解除する入力命令または出力命令がプログラムから送られるまで、カーソルは指定した位置に移動しません。プログラムで、カーソル位置を示すフィールドに、表示装置について有効な値の範囲外の値が設定されると、このキーワードは無視されます。

どのような出力命令の場合でも、CSRLOC キーワードは、DSPATR(PC) や SFLRCDNBR(CURS) など、ほかの有効なカーソル位置仕様を指定変更します。このキーワードは、有効な DSPATR(PC)、CSRLOC、または SFLRCDNBR(CURS) の指定がある別の出力命令がプログラムから出されるまで、あるいは、このキーワードが指定されたレコードが (OVERLAY キーワードにより) オーバーレイされるか、または (ERASE キーワードにより) 消去されるまで有効です。

入力命令では、カーソル位置は、入出力フィードバック域を調べるか RTNCSRLOC キーワードの適切なパラメーターを指定して決めることができます。入出力フィードバック域の詳細については、Application

Display Programming  資料を参照してください。

CSRLOC キーワードは、1 つのレコード様式について一度しか指定できません。

CSRLOC キーワードは、次に示すレコード様式に対しては無効です。

- サブファイル・レコード様式 (SFL キーワードにより識別されるもの)
- ユーザー定義のレコード様式 (USRDFN キーワードにより識別されるもの)

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。画面サイズ条件名は指定できません。

## 例

次の例は、CSRLOC キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A      R RECORD1                                CSRLOC(LINNBR POSNBR)
00020A      TITLE                                  40  B  1  2
00030A      PAGE                                   5Y OB  1 60
00040A      TEXT                                  1760 B  2  1
00050A      LINNBR                                  3  OH
00060A      POSNBR                                  3  OH
      A
```

この例では、アプリケーション・プログラムは、RECORD1 に対する出力命令を出す前に LINNBR および POSNBR の内容を設定します。レコードが表示されるときには、Title、Page、および Text の各フィールドが画面に表示されます。カーソルは、ワークステーション・ユーザーが変更を行うことができる、RECORD1 のフィールド内のある位置に置かれます。

## 表示装置ファイルの DATE (日付) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、現行日付を固定情報 (出力専用) フィールドとして表示するのに使用します。

フィールドの位置、DATE キーワード、および必要に応じて、EDTCDE、EDTWRD、COLOR、DSPATR、または TEXT キーワードのいずれかのキーワードを指定することができます。17 - 38 桁目はブランクでなければなりません。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
DATE([*JOB|*SYS] [*Y|*YY])
```

\*JOB 値を指定すると、現行ジョブ日付が表示されます。パラメーターを指定しない場合には、\*JOB がパラメーターのデフォルトになります。\*SYS パラメーターを指定すると、現行システム日付が表示されます。

\*Y を指定すると、ジョブ属性 DATFMT が指定する日付形式で年を 2 桁で表します。\*YY を指定すると、ジョブ属性 DATFMT が指定する日付形式で年を 4 桁で表します。パラメーターを指定しないと、\*Y がパラメーターのデフォルトになります。

EDTCDE キーワードに W 編集コードを指定すると、4 桁の年 (\*YY) が要求され、しかもジョブ属性 DATFMT が YMD の場合に限り、正しい形式の日付が戻されます。

DATE キーワードが指定されたフィールドに EDTCDE(Y) を指定した場合、DATFMT ジョブ属性に指定されている日付形式にしたがって区切り記号が追加されます。たとえば、DATFMT ジョブ属性に \*MDY を指定しているときに EDTCDE(Y) を使用すると、日付形式は

mmddy

から

mm/dd/yy になります。

日付区切り記号は実行時にジョブ属性 DATSEP から検索され、月、日、および年の順序はジョブ属性 DATFMT によって決まります。(DATFMT は、MDY、DMY、YMD、または JUL のいずれかです。ここでは、M = 月、D = 日、Y = 年、JUL = 年間通算日です。DATSEP は、スラッシュ (/)、ダッシュ (-)、ピリオド (.), またはコンマ (,) のいずれかです。)

フィールド桁数は、以下によって決まります。

1. DATFMT ジョブ属性が指定する形式。
2. 日付フィールドに区切り記号が組み込まれているかどうか。EDTCDE(Y) キーワードが区切り記号を制御します。
3. 年を表すのに使用される数字の桁数。DATE キーワードの \*Y および \*YY パラメーターが、年の桁数を制御します。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。ただし、このキーワードが指定されているフィールドの条件付けにオプション標識を使用することはできます。

## 例

次の例は、DATE キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A 20                1 56DATE(*SYS)
00020A 21                1 56DATE(*Y) EDTCDE(Y)
      A
```

オプション標識 20 を使うと、それがオンになっている場合にはシステム日付が編集なしで表示されます。オプション標識 20 がオフでオプション標識 21 がオンの場合には、2 桁の年を持つ日付が、編集後に表示されます。

## 表示装置ファイルの DATFMT (日付形式) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、日付フィールドの形式を指定するために使用します。このキーワードは日付フィールド (データ・タイプ L) にのみ有効です。

キーワードの形式は次のとおりです。

DATFMT(date-format)

date-format パラメーターには日付形式を指定します。次の表に、使用できる日付形式とそれぞれのデフォルトの区切り記号の値を示します。

形式名	日付形式パラメーター	日付形式および区切り記号	フィールド桁数	例
ジョブのデフォルト値	*JOB			
月/日/年	*MDY	mm/dd/yy	8	06/21/90

形式名	日付形式パラメータ	日付形式および区切り記号	フィールド桁数	例
日/月/年	*DMY	dd/mm/yy	8	21/06/90
年/月/日	*YMD	yy/mm/dd	8	90/06/21
年間通算日	*JUL	yy/ddd	6	90/172
国際標準化機構	*ISO	yyyy-mm-dd	10	1990-06-21
IBM 米国規格	*USA	mm/dd/yyyy	10	06/21/1990
IBM 欧州規格	*EUR	dd.mm.yyyy	10	21.06.1990
日本工業規格西暦	*JIS	yyyy-mm-dd	10	1990-06-21

DATFMT キーワードを指定しなかった場合、デフォルトは \*ISO です。

\*JOB を指定した場合、上位レベル言語およびアプリケーションは \*ISO として形式を処理します。出力時に、システムは形式を日付形式ジョブ定義属性によって指定された形式に変換します。入力時に、システムはアプリケーションに制御を渡す前に \*ISO に形式を変換します。\*MDY、\*DMY、および \*YMD の場合に 8 文字、\*JUL の場合に 6 文字が表示されていても、DATFMT(\*JOB) が指定された日付フィールドの表示画面には常に 10 文字分のスペースが確保されています。

DFT、DFTVAL、および MAPVAL キーワード値の形式は、DATFMT キーワードで指定された形式と適合しなければなりません。DATFMT キーワードで \*JOB が指定されているか、または DATFMT キーワードのデフォルトである \*ISO になっている場合には、これらの値の形式は \*ISO でなければなりません。

\*ISO、\*USA、\*EUR、または \*JIS 値を指定した場合、DAT キーワードは指定できません。これらの日付形式には決まった区切り記号があります。

DATFMT キーワードは、日付フィールドについてのジョブ属性を一時変更します。システム省略時値を変更するものではありません。

DATFMT キーワードで指定された形式に従って日付フィールドを形式設定し、DATSEP キーワードで指定された区切り記号を使用するのは、高水準言語とアプリケーションで行います。システムは、出力時にはフィールドの形式設定を行いません。入力時にシステムは、DATFMT キーワードで指定された形式と、DATSEP キーワードで指定された区切り記号にしたがって、日付フィールド (データ・タイプ L) を妥当性検査します。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。ただし、オプション標識を使用して、このキーワードが指定されているフィールドの条件付けを行うことはできます。

## 例

次の例は、DATFMT キーワードの指定方法を示しています。

```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A
00020A      R RECORD
00030A      DATFLD1      L B 5 2DATFMT(*JUL)
00040A      DATFLD2      L B 5 22DATFMT(*EUR)
00050A      DATFLD3      L B 5 42DATFMT(*JOB)
      A

```

日付 1990 年 6 月 21 日を表示したい場合、ジョブ定義属性で定義される日付形式が \*MDY で、ジョブ定義属性で定義される日付区切り記号がスラッシュ (/) であれば、RECORD が書かれると以下の値が表示されます。



DATFLD1 90/172  
DATFLD2 21.06.1990  
DATFLD3 06/21/90

## 表示装置ファイルの DATSEP (日付区切り記号) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、日付フィールドの区切り記号を指定するために使用します。このキーワードは日付フィールド (データ・タイプ L) にのみ有効です。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
DATSEP(*JOB | 'date-separator')
```

**date-separator** パラメーターにより、年、月、および日の値の間に入れる区切り記号の値を指定します。使用できる値は、スラッシュ (/)、ダッシュ (-)、ピリオド (.), コンマ (,), またはブランク ( ) です。このパラメーターを単一引用符で囲む必要があります。

**DATFMT** キーワードに **\*ISO**、**\*USA**、**\*EUR**、または **\*JIS** の日付形式値を指定した場合には、**DATSEP** キーワードを指定することはできません。これらの形式には、決まった日付区切り記号があります。

**DATSEP** キーワードを指定せず、**DATFMT** に指定した形式に決まった日付区切り記号がない場合、**\*JOB** が **DATSEP** のデフォルトになります。

**\*JOB** を指定するか、または **DATSEP** のデフォルトの **\*JOB** が使用される場合、高水準言語とアプリケーションは区切り記号をスラッシュ (/) として処理します。出力時にシステムが、日付区切り記号ジョブ定義属性で指定された区切り記号に変換します。システムは区切り記号を受信するとすぐに、アプリケーションに制御を渡す前に、それをスラッシュ (/) に変換します。

**DFT**、**DFTVAL**、および **MAPVAL** キーワード値の区切り記号は、**DATSEP** キーワードで指定された区切り記号と一致していなければなりません。**DATSEP** キーワードで **\*JOB** が指定されているか、あるいは **DATSEP** キーワードのデフォルトである **\*JOB** になっている場合には、これらの値はスラッシュ (/) 形式でなければなりません。

**DATSEP** キーワードは、ジョブ属性の一時変更を行います。システム省略時値を変更するものではありません。

**DATFMT** キーワードに指定された形式に従って日付フィールドを形式設定し、**DATSEP** キーワードに指定された区切り記号を使用するのは、高水準言語とアプリケーションで行います。システムは出力時にフィールドを形式設定します。システムは、**DATFMT** キーワードが指定する形式および **DATSEP** キーワードが指定する区切り記号にしたがって入力日付フィールドの妥当性検査を行います。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。ただし、オプション標識を使用して、このキーワードが指定されているフィールドの条件付けを行うことはできます。

### 例

次の例は、**DATSEP** キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8  
00010A  
00020A          R RECORD1  
00030A          DATFLD2          L B 5 2DATFMT(*DMY) DATSEP('-')  
00040A          DATFLD4          L B 5 22DATFMT(*JUL) DATSEP(' ')  
00050A          DATFLD6          L B 5 42DATFMT(*JOB) DATSEP(*JOB)  
A
```

日付 1990 年 6 月 21 日を表示したい場合、ジョブ定義属性に定義されている日付形式が \*MDY で、ジョブ定義属性に定義される日付区切り記号がスラッシュ (/) であれば、RECORD1 が書き込まれたときに値は以下のように表示されます。

```
DATFLD2    21-06-90
DATFLD4    90 172
DATFLD6    06/21/90
```

## 表示装置ファイルの DFT (デフォルト値) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、固定情報フィールド (名前のないフィールド) の値、または名前の付いたフィールドのデフォルト値を指定するために使用します。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
DFT('value') | 'value'
```

リテラルとして指定できる最大文字数は、当該フィールドが表示される表示画面のサイズによって、次のようになります。

### 画面サイズ

#### 最大文字数

24 x 80

1919

27 x 132

3563

## 固定情報フィールド

固定情報フィールドの値は、単一引用符で囲んだ値として指定することができます。(固定情報フィールドの他の指定方法については、DATE、MSGCON、および TIME の各キーワードの項を参照してください。) 括弧だけでなく、DFT キーワード自体も省略して、DDS を簡素化することができます。DFT キーワードを明示指定するか、暗黙に指定するかにかかわらず、i5/OS オペレーティング・システムは、指定された値を画面上に固定情報フィールドとして表示します。固定情報フィールドについては、8 ページの『表示装置ファイルの名前 (19 - 28 桁目)』を参照してください。

## 名前付きフィールド

入力専用フィールドの場合には、そのフィールドが表示されるたびに、指定した値も表示されます。表示された値は、ワークステーション・ユーザーによって変更されたあと、プログラムに戻すことができます。

出力専用フィールドおよび入出力共用フィールドの場合には、DFT キーワードとともに、レコード・レベルで PUTOVR を指定し、フィールド・レベルで OVRDTA を指定しなければなりません。指定したリテラルが表示されるのは、最初の出力命令時だけで、後続の出力命令時にはプログラム値が表示されます。

DFTVAL、EDTCDE、および EDTWRD の各キーワードは、DFT キーワードとともに指定することはできません。

浮動小数点数フィールドでは、DFT キーワードは無効です。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。ただし、このキーワードを指定したフィールド (固定情報フィールドまたは名前付きフィールド) の条件付けのために、オプション標識を使用することはできません。

## 例 1

次の例は、DFT キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00030A          HOTTP          1  I  7  9DFT('D')
00040A          VALUES('D' 'S')
00050A          8  9'ON'
00060A          01          12  1'HOTEL NAME: 'TERRACE INN'
00070A          TEXT('Constant field is +
00080A          conditioned, not the implicit +
00090A          DFT keyword')
00100A          02          12  1'HOTEL NAME: 'RIVER VIEW INN'
00110A          TEXT('Either 'TERRACE INN' or +
00120A          'RIVER VIEW INN' could +
00130A          appear in line 12, position 1')
      A
```

この例では、固定情報フィールド *ON* は、オプション標識の指定がないので、常に表示されます。

標識 01 がオンの場合には、次の情報が表示されます。

```
HOTEL NAME: 'TERRACE INN'
```

標識 02 がオンで、標識 01 がオフの場合には、次の情報が表示されます。

```
HOTEL NAME: 'RIVER VIEW INN'
```

## 例 2

複数の画面サイズについて固定情報フィールドを指定したい場合で、しかも画面サイズが異なってもフィールドの内容は変えずにフィールドの位置を変えたい場合には、当該値の指定を繰り返してはなりません。次の例は、これを行う方法を示します。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          DSPSIZ(*DS3 *DS4)
      A          :
      A          :
00080A          22  2'Constant data'
00090A          26  2
      A
```

この例では、固定情報フィールド *Constant data* は、24 x 80 の画面では 22 行目の 2 桁目に表示され、27 x 132 の画面では 26 行目の 2 桁目に表示されます。

### 関連資料

206 ページの『表示装置ファイルの PUTOVR (明示的な一時変更を伴う PUT) キーワード』  
これはレコード・レベル・キーワードであり、ワークステーション装置に表示されているレコードの特定のフィールドの表示属性 またはデータ内容 (あるいはその両方) を指定変更できるようにするために使用されます。PUTOVR を使用することによって、表示装置に送られるデータの量を減らすことができます。

## 表示装置ファイルの DFTVAL (デフォルト値) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、出力可能フィールドのデフォルト値を指定するために使用します。

最初の出力命令時に、オプション標識がオンであるかまたは指定されていなければ、指定した値が表示されます。そうでなければ、プログラム値が使用されます。後続の出力命令時には、プログラム値が表示されます。

キーワードの形式は次のとおりです。

DFTVAL('value')

このキーワードは、出力専用 (O) フィールドまたは入出力共用 (B) フィールドに対してのみ有効です。

このキーワードは、名前付きフィールドを初期設定する場合に限り使用することができます。固定情報フィールドには使用できません。

1 つの DDS ステートメントの最大文字数は 5000 であるため、このキーワードに指定する文字の数は、DDS ステートメントに指定する他のキーワードと合わせて、5000 文字未満でなければなりません。

このキーワードは、サブファイル様式 (SFL キーワードの指定されたもの) で使用することはできません。

DFTVAL キーワードは、DFT、EDTCDE (編集コード)、または EDTWRD (編集語) のいずれかのキーワードが指定されたフィールド、または浮動小数点数フィールドに対して指定することはできません。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

## 例

次の例は、DFTVAL キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A          R RECORD1
A 50          PUTOVR
A          FIELD1      3A B 12 01DFTVAL('AAA') OVRDTA
A          FIELD2      3D 00 12 05OVRDTA
A 10          DFTVAL('000')
A          FIELD3      3D 00 12 09DFTVAL('000') OVRDTA
A
```

この例では、レコードの表示前にアプリケーション・プログラムが FIELD1 に ZZZ を、FIELD2 に 999 を、FIELD3 に 456 を割り当てます。最初の出力命令で、標識 10 がオンであれば AAA 000 000 が表示され、標識 10 がオフであれば AAA 999 000 が表示されます。

ワークステーション・ユーザーが FIELD1 に XXX と入力したとします。二番目の出力命令では、標識 50 がオンであれば XXX 999 456 が表示されます。標識 50 がオフであって、かつ最初の出力命令時に標識 10 もオンであった場合には、『AAA 000 000』が表示されます。また、標識 50 がオフであって、かつ最初の出力命令時に標識 10 もオフであった場合には、『AAA 999 000』が表示されます。

## 表示装置ファイルの DLTCHK (検査削除) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、参照フィールドに指定されている妥当性検査キーワードと CHKMSGID キーワードを i5/OS オペレーティング・システムがすべて無視することを指定するために使用します。

このキーワードは、29 桁目に R が指定されている場合にだけ有効です。

このキーワードにはパラメーターはありません。

新たに妥当性検査キーワードを 1 つでも指定する場合には、DLTCHK を指定する必要はありません。新たに妥当性検査キーワードを指定すると、参照された妥当性検査キーワードは指定変更されます。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、DLTCHK キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00030A                                REF(FILE)
00040A      R RECORD
00050A      CODE      R      I  3 20DLTCHK
      A
```

## 表示装置ファイルの DLTEDT (編集削除) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、参照フィールドに指定されている EDTCDE キーワードまたは EDTWRD キーワードを i5/OS オペレーティング・システムがすべて無視することを指定するために使用します。このキーワードは、29 桁目に R が指定されている場合にだけ有効です。

このキーワードにはパラメーターはありません。

新たな編集キーワードを指定する場合には、DLTEDT を指定する必要はありません。新たな編集キーワードを指定すると、参照された編集キーワードは指定変更されます。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、DLTEDT キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00040A                                REF(FILEA)
00050A      R RECORD
00060A      AMT      R      B  5 20DLTEDT
      A
```

## 表示装置ファイルの DSPATR (表示属性) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、定義中のフィールドについての 1 つ以上の表示属性を指定するために使用します。

同じフィールドについて複数の DSPATR キーワードを指定することもできますし、1 つのキーワードで複数の属性を指定することもできます。ただし、各属性 (たとえば UL) は、1 つのフィールドについて一度しか指定できません。

注: ご使用のハードウェアまたはソフトウェア・エミュレーターによっては、属性の効果が画面に表示されない場合もあります。

このキーワードの形式は次のとおりです。

```
DSPATR(attribute-1 [attribute-2 [attribute-3 [...]]])
または
DSPATR(&program-to-system-field);
```

同じフィールドについて複数の属性を指定する場合には、1 つのキーワードで指定するか別々のキーワードで指定するかにかかわらず、指定された各属性は (それらがフィールドの表示時点で効力を持つ場合) フィールドに影響を及ぼします。たとえば、フィールドのイメージを反転し、高輝度で表示したい場合には、DSPATR (RI HI) を指定するか、あるいは DSPATR(RI) と DSPATR(HI) の両方を指定することもできます。

program-to-system-field パラメーターに使用するフィールドは名前付きフィールドであり、定義中のレコード様式内に英数字 (35 桁目に A)、桁数、および使用目的 P (38 桁目に P) として定義されている必要があります。プログラムは、この P フィールドを使用して、該当する DSPATR キーワードが適用されるフィールドについての表示属性を設定します。

P フィールドの名前は、定義中のレコードの複数のフィールドについて使用できます。1 つのフィールドにつき 1 つの DSPATR P フィールドが使用できます。P フィールドは、表示属性を含み、フィールドが保護されるべきであるかどうかを識別します。このトピックの有効な P フィールド値を参照してください。

## DSPATR キーワードの最初の形式についての有効な属性

以下に、DSPATR キーワードの最初の形式についての有効な属性を示します。

- すべてのフィールドに有効

表示属性

意味

<b>BL</b>	明滅フィールド
<b>CS</b>	桁区切り線
<b>HI</b>	高輝度
<b>ND</b>	非表示
<b>PC</b>	カーソル位置決め
<b>RI</b>	反転表示
<b>UL</b>	下線

- 入力可能フィールドにのみ有効

表示属性

意味

<b>MDT</b>	表示時点での変更データ・タグの設定
<b>OID</b>	操作員識別
<b>PR</b>	入力からのフィールド内容の保護
<b>SP</b>	ライト・ペン選択可能

注:

1. 5250 表示装置を使用する場合に、同一フィールドについて UL、HI、および RI の 3 つの属性を同時に指定した場合には、ND を指定した場合と同じ結果になります。
2. OID を指定した場合には、SP<sup>TM</sup> を指定してはなりません。OID および SP は、別の表示属性とともに指定しない限り、どちらもオプション標識の対象とすることはできません。
3. 表示属性 BL、CS、HI、RI、および UL は、ファイル・レベル、レコード・レベル、またはフィールド・レベルの CHGINPDFT キーワードのパラメーター値としても指定することができます。
4. 表示属性 CS、HI、および BL を指定すると、5292、3477-FC 型、3487-HC 型、3179、3197-C1 型 および C2 型、および 3488<sup>5</sup> カラー表示装置上のフィールドをカラー・フィールドとして表示することができます。

---

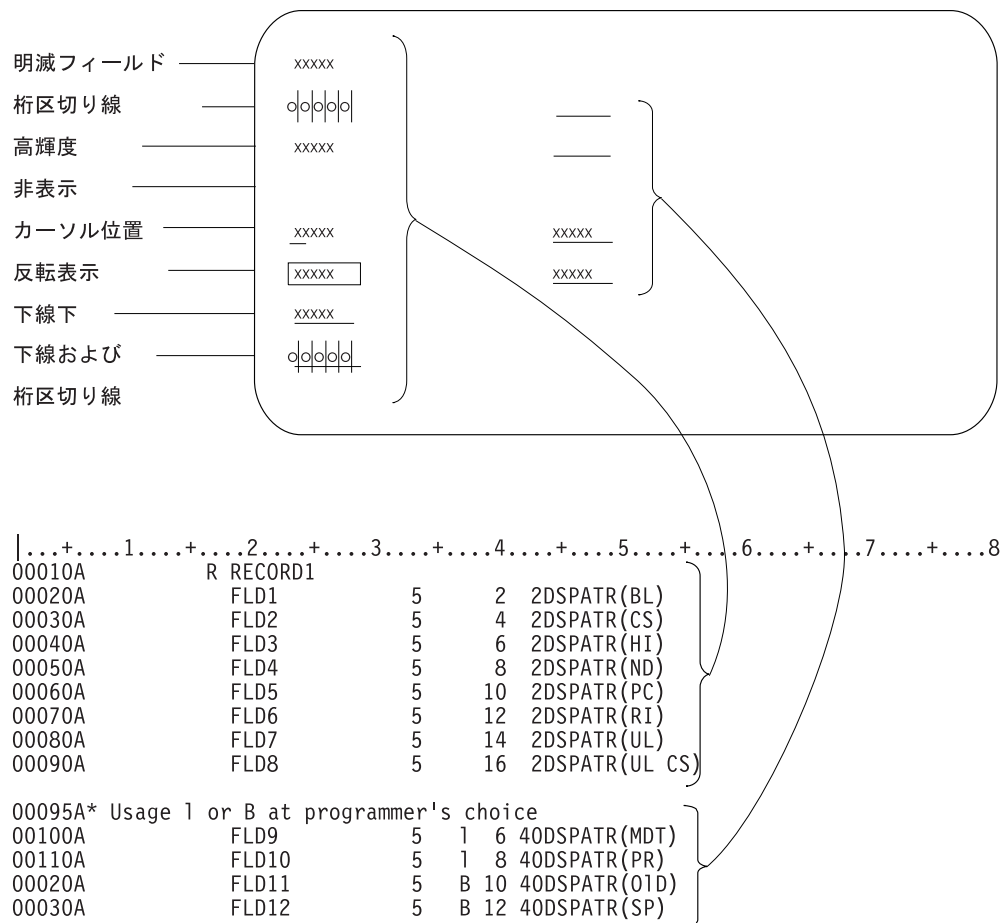
5. 表示装置に接続されるモニターによって異なります。



5. 5250 表示装置をエミュレートしている IBM Personal System/2 (PS/2<sup>®</sup>) コンピューターを使用している、EBCDIC 画面バッファを直接変更する場合には、MDT 属性を設定しなければなりません。詳細については、「*IBM Personal Computer Enhanced 5250 Emulation Program Technical Reference*」を参照してください。
6. PS/2 コンピューターおよび VGA モニターを使用している場合には、バッファの使用法に関するハードウェア特有の制限により、UL 属性は作用しません。

このキーワードでは、オプション標識を使用することができます。ただし、OID または SP が指定された唯一の表示属性である場合には、オプション標識は使用できません。

各属性については、下図のコーディング例と画面例の後で詳しく説明します。



RV2F262-3

図 14. いろいろな表示属性を持つ 5 バイト・フィールド

## すべてのフィールドに有効な表示属性

すべてのフィールドに有効な表示属性は、次のものです。

### BL (明滅)

この属性は、フィールドが表示される際に、明滅するようにしたい場合に使用します。

### CS (桁区切り線)

この属性は、フィールドが表示される際に、フィールドの各桁が縦線で区切られるようにしたい場

合に使用します。非表示フィールドに対してこの属性を指定すると、間に何も文字がなくても区切り線だけが表示されます。桁区切り線は、フィールド内でのカーソルの位置を明確に示す場合や、ブランクのフィールドの桁数を示す場合に使用します。

#### **HI (高輝度)**

この属性は、フィールドが画面に表示される際に、高輝度で表示 (強調表示) されるようにしたい場合に使用します。

#### **ND (非表示)**

この属性は、フィールドが画面に表示されないようにする場合に使用します。このフィールドについての表示桁はブランクになります。この属性は、パスワードまたはその他の機密保護データに使用することができます。(PRINT キーワードを指定することにより実行可能になる) 印刷機能が実行された場合でも、非表示フィールドは印刷されません。

#### **PC (カーソル位置決め)**

この属性は、カーソルを定義中のフィールドの最初の文字位置に置きたい場合に使用します。この属性は、複数のフィールドに指定することができ、カーソルは、この属性が指定された最初のフィールドに置かれます。レコード内のフィールドの順序付けは、画面に表示される場合の行と桁の順序に従って行われます。必ずしも、指定した順序ではない点に注意してください。

#### **RI (反転表示)**

この属性は、表示する時点でこのフィールドのイメージを画面の他の部分とは逆にしたい場合に使用します。反転した表示部分が、背景が暗く文字が明るい表示になるか、あるいはこの逆になるかは、そのフィールドを表示する前の画面の状態により決まります。この設定は、ワークステーション・ユーザーによって制御されます。

#### **UL (下線)**

この属性は、表示する時点でこのフィールドに下線を付けたい場合に使用します。入力可能フィールドにはすべて、デフォルトにより下線が付けられます。デフォルトによる下線付けを抑止するには、CHGINPDFT キーワードを使用します。(CHGINPDFT を指定した場合に入力可能フィールドに下線を付けたい場合には、DSPATR(UL) を指定しなければなりません。) DSPATR(UL) がオプション標識とともに指定されており、そのオプション標識の条件が満足されなかった場合 (つまり DSPATR(UL) が選択されなかった場合) には、フィールドは下線なしで表示されます。

### **入力可能フィールドに有効な表示属性**

入力可能フィールドに有効な表示属性は、次のものです。

#### **MDT (変更データ・タグのセット)**

この属性は、定義中のフィールドが表示装置に書き込まれる際に、i5/OS オペレーティング・システムがそのフィールドについての変更データ・タグ (MDT) をオンにするために使用します。この属性は、レコードが表示装置から読み取られる時点で、フィールドが表示装置から確実に送られるようにします。

注: i5/OS プログラムは、入出力共用フィールドに対する出力データ、または DFT キーワードが指定されているフィールドに対する初期設定データを保管します。新しい (変更された) データが当該フィールドに入力されなかった場合には、保管されていたデータが入力命令時にプログラムに戻されます。

#### **OID (操作員識別)**

この属性は、磁気ストライプ読取装置からの OID データをこのフィールドに入れることを、i5/OS オペレーティング・システムによって許容させたい場合に使用します。さらに、このフィールドを非表示フィールドにしたい場合には、DSPATR(ND) も同時に指定する必要があります。

DSPATR(OID) キーワードを指定したフィールドの機能は、他の入力可能フィールドと同様です。データは、キーボードからでも磁気ストライプ読取機構からでも、入力することができます。磁気ストライプ読取機構を使用してデータを入力することを示すために、DSPATR(OID) を指定することもできます (ただし、必須ではありません)。キーボード・シフトのキーボード入力禁止 (I) が指定されていない限り、当該フィールドに入力を行うことができます。 DSPATR(OID) と DSPATR(SP) の両方を同じフィールドに指定した場合には、DSPATR(SP) は無視されます。

#### PR (保護)

この属性は、定義中の入力可能フィールドにワークステーション・ユーザーが入力を行えないようにしたい場合に使用します。この属性は入力可能フィールドについてのみ有効です。出力専用フィールドおよび固定情報フィールドは、定義により保護されています。

#### SP (ライト・ペン選択可能)

この属性は、入力可能フィールドをライト・ペンによる選択の可能なフィールドにしたい場合に使用します。ワークステーション・ユーザーは、このフィールドに関する仕様の 35 桁目 (データ・タイプ/キーボード・シフト) に I (キーボード入力禁止) が指定されていない限り、ライト・ペン・フィールドにも入力を行うことができます。

最初に表示される時点では、このフィールドの内容は、プログラムにより (入出力共用フィールドの場合)、または DDS により (DFT キーワードまたは文字ストリングが指定されている入力専用フィールドの場合) セットされます。ワークステーション・ユーザー新しいデータをタイプしなかった場合には、この出力データが入力命令時にプログラムに戻されます。

ライト・ペン選択可能フィールドは、少なくとも 3 バイトの桁数がなければなりません。このフィールドの内容として望ましいのは、次のとおりです。

- スイッチ文字:16 進数 6F (?), またはフィールドをワークステーション・ユーザーがライト・ペンにより選択する場合は、16 進数 6E (>)。
- ブランク (16 進数 40)。
- ターゲット文字。これには、アスタリスク (\*) など、任意の文字を使用することができます。
- 別のブランク。
- ワークステーション・ユーザーに当該フィールドを識別させるための追加データ (1 文字または複数の文字)。

この属性は、選択用ライト・ペン機能を備えたワークステーションの場合にのみ有効です。

### 有効な P フィールド値

DSPATR の P フィールドは、次の表示属性をサポートしません。

#### 表示属性

##### 意味

**MDT** 表示時点での変更データ・タグの設定

**OID** 操作員識別

**PC** カーソル位置決め

**SP** ライト・ペン選択可能

### 有効な P フィールド値 (無保護)

16 進数  
20

制限がある場合の色  
通常

完全な色  
緑

## 16 進数

	制限がある場合の色	完全な色
21	反転表示	緑、反転表示
22	高輝度	白
23	高輝度、反転表示	白、反転表示
24	下線	緑、下線
25	下線、反転表示	緑、下線、反転表示
26	下線、高輝度	白、下線
27	非表示	非表示
28	明滅	赤
29	明滅、反転表示	赤、反転表示
2A	明滅、高輝度	赤、高輝度
2B	明滅、高輝度、反転表示	赤、高輝度、反転表示
2C	明滅、下線	赤、下線
2D	明滅、下線、反転表示	赤、下線、反転表示
2E	明滅、下線、高輝度	赤、下線、明滅
2F	非表示	非表示
30	桁区切り線	空、桁区切り線
31	反転表示、桁区切り線	空、桁区切り線、反転表示
32	高輝度、桁区切り線	黄、桁区切り線
33	高輝度、反転表示、桁区切り線	白、反転表示、桁区切り線
34	下線、桁区切り線	空、下線、桁区切り線
35	下線、反転表示、桁区切り線	空、下線、反転表示、桁区切り線
36	下線、高輝度、桁区切り線	黄、下線、桁区切り線
37	非表示	非表示
38	明滅、桁区切り線	ピンク
39	明滅、反転表示、桁区切り線	ピンク、反転表示
3A	明滅、高輝度、桁区切り線	青
3B	明滅、高輝度、反転表示、桁区切り線	青、反転表示
3C	明滅、下線、桁区切り線	ピンク、下線
3D	明滅、下線、反転表示、桁区切り線	ピンク、下線、反転表示
3E	明滅、下線、高輝度、桁区切り線	青、下線
3F	非表示	非表示

## 有効な P フィールド値 (保護)

表 5. P フィールド値 (保護)

### 16 進数

	制限がある場合の色	完全な色
A0	通常	緑
A1	反転表示	緑、反転表示
A2	高輝度	白
A3	高輝度、反転表示	白、反転表示
A4	下線	緑、下線
A5	下線、反転表示	緑、下線、反転表示
A6	下線、高輝度	白、下線
A7	非表示	非表示
A8	明滅	赤
A9	明滅、反転表示	赤、反転表示
AA	明滅、高輝度	赤、高輝度
AB	明滅、高輝度、反転表示	赤、高輝度、反転表示
AC	明滅、下線	赤、下線
AD	明滅、下線、反転表示	赤、下線、反転表示
AE	明滅、下線、高輝度	赤、下線、明滅
AF	非表示	非表示
B0	桁区切り線	空、桁区切り線
B1	反転表示、桁区切り線	空、桁区切り線、反転表示

表 5. P フィールド値 (保護) (続き)

16 進数

	制限がある場合の色	完全な色
B2	高輝度、桁区切り線	黄、桁区切り線
B3	高輝度、反転表示、桁区切り線	白、反転表示、桁区切り線
B4	下線、桁区切り線	空、下線、桁区切り線
B5	下線、反転表示、桁区切り線	空、下線、反転表示、桁区切り線
B6	下線、高輝度、桁区切り線	黄、下線、桁区切り線
B7	非表示	非表示
B8	明滅、桁区切り線	ピンク
B9	明滅、反転表示、桁区切り線	ピンク、反転表示
BA	明滅、高輝度、桁区切り線	青
BB	明滅、高輝度、反転表示、桁区切り線	青、反転表示
BC	明滅、下線、桁区切り線	ピンク、下線
BD	明滅、下線、反転表示、桁区切り線	ピンク、下線、反転表示
BE	明滅、下線、高輝度、桁区切り線	青、下線
BF	非表示	非表示

例 1

次の例は、入力専用フィールドについての DSPATR(SP) キーワードの指定方法を示しています (推奨されるデータ内容を文字ストリングとして示しています)。

```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00110A          SPFLD          50I I 5 4'? * OPTION 1'
00120A                                DSPATR(SP)
      A
    
```

この例では、フィールド SPFLD に新しいデータが入力されず、そのフィールドがライト・ペンにより選択された場合には、フィールド SPFLD に戻されるデータは、>\*\_OPTION\_1 のようになります。ここで、\_ はブランクを表します。

例 2

次の例では、ワークステーション・ユーザーがライト・ペンによりフィールドを選択すると、MDT ビットおよびフィールドの最初の文字の両方が変更されます。フィールドが選択されると、MDT ビットがオンになり、フィールドの最初の文字は > に変わります。同じフィールドが再び選択されると、MDT ビットはオフになり、最初の文字は ? になります。

スイッチ文字を指定することによって、ライト・ペンによるフィールド選択が行われた時点でデータの 1 桁目が > または ? に変わるのを防ぐことができます。プログラムが当該レコード様式に対する入力命令を送った時点で MDT ビットがオンであれば、フィールドの内容はユーザー変更フィールドとしてプログラムに渡されます。

DSPATR(MDT) を使って、ライト・ペン選択可能フィールドの MDT をオンにした場合には、別のレコード様式から MDTOFF キーワードを除外するか、MDTOFF が効力を持っているレコード様式が表示される前に、ライト・ペン選択可能フィールドを読み取ることが必要です。

```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          R LIGHTPEN
00020A          FLD1          10 I 5 2'> * $12.50'
00030A                                DSPATR(SP MDT)
00040A*
00050A          R RCD2          OVERLAY MDTOFF
00060A          FLD1          10 B 11 2
      A
    
```

この例では、プログラムが LIGHTPEN を表示し、次に RCD2 を表示してから、LIGHTPEN を読み取る場合に、ワークステーション・ユーザーがライト・ペンによって FLD1 の選択を行わなかった場合には、RCD2 の表示によって、FLD1 の MDT がオフになります。

また、フィールド FLD1 が選択されていなくても、このフィールドのスイッチ文字は ? として戻され、> として表示されます。MDT とスイッチ文字とは、逆の状態になります。

### 例 3

次の例は、使用目的 P のフィールドについての DSPATR キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A          R RECORD
A          FLD1          5A    2 6DSPATR(&PFLD1)
A          FLD2          5A    2 6DSPATR(&PFLD2)
A          PFLD1         1A    P
A          PFLD2         1A    P
A
```

#### 関連資料

83 ページの『表示装置ファイルの COLOR (カラー) キーワード』

このキーワードを使用して、カラー表示装置でのフィールドの色を指定します。

## 表示装置ファイルの DSPMOD (表示モード) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、3180 表示装置、3477 表示装置、および 3197-D1 型、D2 型、W1 型、または W2 型表示装置の 2 つのモード (画面サイズ) のどちらを使用したいかを指定するために使用します。

\*DS3 (24 x 80) と \*DS4 (27 x 132) は両方とも、3180、3477、3487-HA 型、HC 型、HG 型、および HW 型、3488、および 3197-D1 型、D2 型、W1 型、または W2 型表示装置についてサポートされます。

キーワードの形式は次のとおりです。

DSPMOD(condition-name)

このキーワードは、24 x 80 と 27 x 132 の 2 つの画面サイズが、ともに DSPSIZ キーワードで指定されている場合にのみ有効です。DSPSIZ キーワードで指定するこの 2 つの画面サイズのうちで、最初に指定されている方がデフォルトの表示モードになります。DSPMOD キーワードを指定することによって、2 番目に指定された画面サイズを使用したいことを明示しない限り、レコードはデフォルトのモードで表示されます。

**注:** このキーワードは、実行時キーワードであり、コンパイル時キーワードではありません。

このキーワードによってデフォルトの画面サイズを指定できるのは、このキーワードにオプション標識を指定しない場合だけです。

27 x 132 のモードで表示する機能は、6040 または 6140 制御装置にローカル接続されているか、5294 または 5394 制御装置にリモート接続されている 3180-2 型表示装置あるいは 3197-D1、D2、W1、または W2 型表示装置でのみ、使用することができます。これらの制御装置が使用されていない場合には、DSPMOD キーワードは無視されます。

DSPMOD の指定されたレコードにより表示モードが変更された場合には、現在画面に表示されているレコードはすべて削除されます。DSPMOD が活動状態になっているレコードが、表示装置に送られます。このレコードの表示モードは、DSPMOD キーワードが活動状態になっている限り、変更されません。



DSPMOD をオフにするか、または DSPMOD の指定されていない別のレコードへの書き込みを行うと、表示モードは、その表示装置の元の画面サイズのモードに戻ります。

表示モードが変わった場合には、次の各キーワードは無視されます。

ALWROL	OVERLAY
ASSUME	PROTECT
CLRL	PUTOVR
ERASEINP/INZINP	PUTRETAIN
ERRMSG	SFLMSG
ERRMSGID	SFLMSGID
KEEP	

上記のキーワードのいずれかと DSPMOD とを同じレコードに指定してファイルを作成しようとする、作成時に警告メッセージが表示されます。ただし、実行時に診断メッセージが出ることはありません。

このキーワードは、ユーザー定義のレコード (USRDFN キーワードの指定のあるもの) に対しては使用できません。

DSPMOD キーワードは、サブファイル・レコード (SFL キーワードの指定のあるもの) について指定することはできません。サブファイルは、対応するサブファイル制御レコードの DSPMOD に従って表示されます。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。指定したオプション標識が処理時にオンになっていれば、選択した表示モードを用いてレコードが表示されます。オプション標識が処理時にオフになっている場合には、デフォルトの表示モードが使用されます。

注: 表示モードの切り替えは、OVERLAY の指定のないレコードを表示する場合と同様に行われます。

## 例 1

次の例は、DSPMOD キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A                                     DSPSIZ(*DS3 *DS4)
A          R RECORD1                 DSPMOD(*DSP4)
A          R RECORD2
A          R RECORD3
A 03                                  DSPMOD(*DS4)
A
```

この例の DSPMOD キーワードでは、次の処理が行われます。

- RECORD1 を書き込む場合には、RECORD1 は \*DS4 モードで表示されます。
- RECORD2 を書き込む場合には、それまでの画面が消去され、RECORD2 が \*DS3 モードで表示されます。
- 標識 03 がオフのときに RECORD3 を書き込む場合には、RECORD3 は \*DS3 モードで表示されます。RECORD2 は、画面にそのまま残っています。
- 標識 03 がオンのときに RECORD3 を書き込む場合には、画面が消去され、RECORD3 が \*DS4 モードで表示されます。

## 例 2

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A                                     DSPSIZ(24 80 *NORM +
A                                     27 132 *WIDE)
A           R RECORD1
A 03                                     DSPMOD(*WIDE)
A
```

## 表示装置ファイルの DSPRL (右から左へ表示) キーワード

これはファイル・レベル・キーワードで、表示装置ファイル内のレコードが、画面上で左から右ではなく右から左へ書き込まれるように指定するのに使用します。

このキーワードにはパラメーターはありません。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

このキーワードは双方向装置でのみ使用できます。

## 例

次の例は、DSPRL キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A                                     DSPRL
A           R RECORD
A           FIELD1          20A      5 5')emaN remotsuC('
A
```

## 表示装置ファイルの DSPSIZ (画面サイズ) キーワード

これはファイル・レベル・キーワードで、プログラムでこの表示装置ファイルをオープンする際に使用できる表示画面のサイズを指定するために使用します。

このキーワードの形式は次のとおりです。

```
DSPSIZ(*DSw [*DSx])
DSPSIZ(lines positions[condition-name-1][lines positions[condition-name-2]])
```

DSPSIZ キーワードは、任意指定のキーワードです。このキーワードを指定しなかった場合には、表示装置ファイルは、24 x 80 の画面を備えた表示装置に対してのみオープンすることができます。このキーワードは次のいずれかの方法で指定します。

- IBM 提供の画面のサイズ条件名を使用する: 最高 2 つのパラメーター値を \*DS3 または \*DS4 として指定します (指定順序は問いません)。パラメーター値は、少なくとも 1 つは必要です。同じパラメーター値を二度指定することはできません。
- 行数および桁数を指定して、ユーザー定義の画面サイズ条件名を使用する: IBM 提供の画面サイズ条件名の代わりに、行数と桁数で画面サイズを指定します (指定できるのは、24 x 80、および 27 x 132 だけです)。(このトピックに示す例 1、2、および 3 を参照。)

必要に応じて、\*DS3 または \*DS4 以外の画面サイズ条件名を定義することができます。定義する画面サイズ条件名は、2 - 8 文字でなければならず、また、最初の文字はアスタリスク (\*) でなければなりません。ユーザー定義の画面サイズ条件名は、以降の DDS ステートメントの 7 - 16 桁目 (条件) にフィールド・レベルで指定することができます。(このトピックに示す例 2 を参照。) ユーザー定義の画面サイズ条件名を指定しない場合には、IBM 提供の画面サイズ条件名を使用してフィールドの位置を条件付ける必要があります。

2 つ以上のパラメーター値を指定する場合には、次に示す『1 次画面サイズと 2 次画面サイズ』の項を参照してください。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 1 次画面サイズと 2 次画面サイズ

IBM 提供の画面サイズ条件名を使用するか、行数と桁数を直接指定するにかかわらず、最初に指定した画面サイズが 1 次画面サイズ になります。2 番目の画面サイズを指定すれば、それが 2 次画面サイズ になります。図 15 に、1 次画面サイズおよび 2 次画面サイズを指定する場合の例を示します。

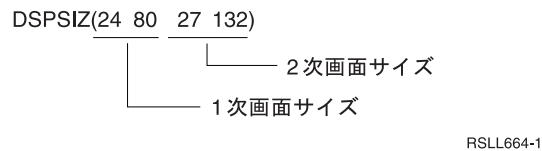


図 15. DSPSIZ による 1 次画面サイズと 2 次画面サイズの指定

DSPSIZ キーワードに 2 つ以上の画面サイズを指定する場合には、後続の DDS ステートメントの 7 から 16 桁目にレコード・レベルおよびフィールド・レベルで画面サイズ条件名を指定することができます。指定した画面サイズ条件名は、フィールドの位置およびキーワードを条件付けるために用いられます。1 次および 2 次画面の両方を指定するとき、表示装置ファイルは両方のサイズの妥当性検査を行います。

**注:** DSPSIZ でユーザー定義の画面サイズ条件名を指定した場合には、IBM 提供の画面サイズ条件名を条件設定に使用することはできません。

27 x 132 のモードによる表示機能は、6040 または 6041 制御装置にローカル接続されているか、5294 または 5394 制御装置にリモート接続されている 3180-2 型表示装置あるいは 3197-D1 型、D2 型、W1 型、または W2 型表示装置でのみ使用できます。これらの制御装置が使用されていない場合には、DSPSIZ キーワードに 27 x 132 モードの画面サイズを指定しても、それは無視されます。

次の表に有効な画面サイズを示します。

画面サイズ	表示装置	意味
*DS3 または 24 x 80	3179 3180 3196 3197 3476 3486 3487 (HA 型、HC 型、HG 型、および HW 型) 3488 5251 (11 型および 12 型) 5291 5292	24 行 x 80 桁、合計 1920 桁
*DS4 または 27 x 132	3180 3197 (D1 型、D2 型、W1 型、および W2 型) 3477 (FA 型、FC 型、FD 型、および FG 型) 3487 (HA 型、HC 型、HG 型、および HW 型) 3488 (27 x 132 の表示機能を使用するためには、ローカルの場合は 6040 または 6041 制御装置、リモートの場合は 5294 または 5394 制御装置を使用します。)	27 行 x 132 桁、合計 3564 桁

1 次画面サイズとして指定する画面サイズは、当該表示装置ファイルで最も頻繁に使用する画面サイズにすることを推奨します。実際に使用される画面サイズが 2 次画面サイズの場合には、余分な処理が実行されることとなります。

画面サイズ条件名を使用することにより、任意のサイズの画面で 1 つの表示装置ファイルを効率よく使用することができます。たとえば、サブファイルを使用している場合には、27 x 132 の画面については 1 ページあたり 24 レコード、24 x 80 の画面については 1 ページあたり 22 レコードを指定することができます。

## DSPSIZ キーワードを指定したときに起こり得る特殊な場合

DSPSIZ を指定したときに、以下の特殊な場合が生じる可能性があります。

- DSPSIZ(\*DS3 \*DS4)。画面サイズ \*DS4 の場合のフィールド位置はすべて、画面サイズ \*DS3 の場合と同じです。
- 1 レコード内の全フィールドを、ファイルがオープンされる画面サイズに適合しないフィールドとして定義することができます。この場合には、どのフィールドも表示されません。この場合、レコードは、フィールドが適合するさらに大型の表示画面用のものであるとして処理されます。このようなレコードは、削除またはオーバーレイされない限り、活動状態 (使用可能な状態) のままになっています。活動状態にあるレコードは、プログラムで読み取ることができます。入力要求が表示装置に送られるので、ワークステーション・ユーザーは、要求を満たすための応答をする必要があります。
- サブファイル・レコードのすべてのフィールドは、指定されたサブファイル・ページに適合しなければならず、また、ページ全体は、処理時に選択される画面のサイズに (縦のサイズが) 適合しなければなりません。有効な画面サイズについては、画面サイズ条件名を用いて SFLPAG (サブファイル・ページ) キーワードを条件付けることにより指定します。
- 下記のレコードは、表示画面上に位置を占めません。
  - フィールドが定義されていないレコード (これは、フィールドがまったく選択されなかった場合とは別のものです)。
  - 潜在フィールドのみ、メッセージ・フィールドのみ、またはプログラム - システム間フィールドのみが入っているレコード。
  - CLRL キーワードの指定があり、しかも入力可能フィールドのないレコード (このようなレコードは画面上に残っている場合がありますが、入力命令時に i5/OS オペレーティング・システムにより認識されないか、あるいは ERASE キーワードで消去されることがあります)。

具体化またはプログラミングの目的で、これらのレコードは位置 00 (0 行目から 0 行目まで) にあるものと見なされます。出力命令時には、位置 00 にあるレコードは、その位置にくるレコードをオーバーレイします。オーバーラップが生じた場合には、前のレコードは無視され、活動状態であるとは見なされなくなります。位置 00 にある新しいレコードが活動状態となり、プログラムの読み取りが可能になります。

- 1 つのレコード様式内の 2 つのフィールドに同じ表示位置 (行/桁) が指定されている場合には、この 2 つのフィールドは、重複フィールドとして取り扱われます。このようなフィールドは、実行時には表示されません。i5/OS オペレーティング・システムは、処理時に各フィールドを検査し、そのフィールドがすでに処理されたフィールドをオーバーラップすることがないかどうか確認します。

フィールドがオーバーラップする場合には、オプション指定のあるフィールドと見なされ、選択されません。この実行時検査ができるように、データ記述仕様書作成の際には、条件名を指定した場合でも、1 レコード内のフィールドはすべて 1 次位置順序になるようにしなければなりません。たとえば、あるレコード様式で、入力フィールドが 1 つだけしか指定されておらず、しかもフィールドの位置指定に従う

と、このフィールドが前の出力フィールドとオーバーラップするとします。この場合には、この入力フィールドは表示されないの、ワークステーション・ユーザーはデータを入力することができません。

注: 表示装置ファイルにおける 1 次位置順序は、2 次画面サイズに別の位置順序を指定して変更するようなことをしてはなりません。(そのようなことをすると、重大なエラーが起り、ファイルの作成は行われません。)

### 例 1

次の例は、DSPSIZ キーワードを用いて 1 次画面サイズと 2 次画面サイズを指定する方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A*
00020A*                1 2
00030A                DSPSIZ(27 132 24 80)
00040A                R RECORDA
00050A                FIELDA          10 0 1 2
00060A                FIELDDB         10 0 1 81
00070A                FIELDDC         10 0 25 1
A
```

この例では、1 次画面サイズ **1** が 27 x 132 で、2 次画面サイズ **2** が 24 x 80 です。FIELDDB は 80 桁目を超えており、FIELDDC は 24 桁目を超えています。したがって、データ記述処理プログラムは、2 次画面サイズ 24 x 80 の場合には、拡張ソース印刷出力で \*NOLOC の位置をこの 2 つのフィールドに割り当てます。

データ記述処理プログラムが入力可能フィールドに \*NOLOC を割り当てた場合には、実行時にそのフィールドは、ユーザーの入力バッファに戻される入力バッファ・データを準備する段階まで処理されます。フィールド自体は表示されません。したがって、ワークステーション・ユーザーは、このようなフィールドについては入力も変更も行うことができません。出力専用フィールドについては、どのような処理も行われません。

110 ページの図 16 は、上の例に示したコーディング例のコンパイル・リストです。

```

5728SS1 R01 M00 880311          DATA DESCRIPTION          QGPL/DSPSIZ1          01/28/88 14:16:46          PAGE 1
FILE NAME . . . . . : DSPSIZ1
LIBRARY NAME . . . . . : QGPL
FILE ATTRIBUTE . . . . . : DISPLAY
SOURCE FILE CONTAINING DDS . . . . . : QDDSSRC
LIBRARY NAME . . . . . : QGPL
SOURCE MEMBER CONTAINING DDS . . . . . : DSPSIZ1
SOURCE MEMBER LAST CHANGED . . . . . : 09/04/87 14:48:36
SOURCE LISTING OPTIONS . . . . . : *SOURCE *LIST *NOSECLVL
DDS GENERATION SEVERITY LEVEL . . . . . : 20
AUTHORITY . . . . . : *CHANGE
TEXT . . . . . : SAMPLE DDS LISTING
COMPILER . . . . . : IBM AS/400 DATA DESCRIPTION PROCESSOR

SEQNBR *...+...1...+...2...+...3...+...4...+...5...+...6...+...7...+...8 DATE
100 00010A* . . . . . : 09/04/87
200 00020A* . . . . . : 08/10/87
300 00030A . . . . . : 08/10/87
400 00040A R RECORDA . . . . . : DSPSIZ(27 132 24 80)
500 00050A FIELD A 10 0 1 2 . . . . . : 08/10/87
600 00060A FIELD B 10 0 1 81 . . . . . : 08/10/87
700 00070A FIELD C 10 0 25 1 . . . . . : 08/10/87
***** END OF SOURCE *****

```

```

5728SS1 R01 M00 880311          DATA DESCRIPTION          QGPL/DSPSIZ1          01/28/88 14:16:46          PAGE 2
EXPANDED SOURCE

SEQNBR *...+...1...+...2...+...3...+...4...+...5...+...6...+...7...+...8 FIELD LENGTH BUFFER POSITION
300 . . . . . : DSPSIZ(27 132 24 80)
400 R RECORDA
500 FIELD A 10S 00 1 2 . . . . . : 10 1
600 FIELD B 10S 00 1 81 . . . . . : 10 11
700 * *DS3 FIELD C 10S 00 25 1 . . . . . : 10 21
700 * *DS3 * * * * *
***** END OF EXPANDED SOURCE *****

```

FIELD B および FIELD C の位置は \*DS3 にはありません。  
それは、24 80 に相当します。

```

5728SS1 R01 M00 880311          DATA DESCRIPTION          QGPL/DSPSIZ1          01/28/88 14:16:46          PAGE 3
MESSAGES

ID SEVERITY NUMBER MESSAGE SUMMARY
TOTAL INFORMATIONAL (0-9) WARNING (10-19) ERROR (20-29) SEVERE (30-99)
0 0 0 0 0
* CPC7301 00 MESSAGE . . . : FILE DSPSIZ1 CREATED IN QGPL.
***** END OF COMPILATION *****

```

RSLL911-3

図 16. コンパイル・リスト

## 例 2

以下に、DSPSIZ キーワードを用いて 1 次画面サイズと 2 次画面サイズを指定する場合の例をもう 1 つ示します。

```

|...+...1...+...2...+...3...+...4...+...5...+...6...+...7...+...8
00010A . . . . . : DSPSIZ(27 132 *WIDE 24 80 *NORMAL)
00020A R RECORDA
00030A FIELD A 10 0 1 2
00040A FIELD B 10 0 1 81
00050A *NORMAL . . . . . : 1 50
00060A FIELD C 10 0 25 1
00070A *NORMAL . . . . . : 23 1
A

```

この例は、例 1 と似ていますが、2 次画面サイズ (\*NORMAL としてユーザーが定義したもの) の場合に有効な位置が FIELD B (1 行目、50 桁目) および FIELD C (23 行目、1 桁目) についてそれぞれ指定されている点が、前の例とは異なります。



### 例 3

次の例には、異なる画面サイズに対してファイルをオープンする場合の、フィールドの位置の指定方法を示します。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A                                     DSPSIZ(24 80 27 132)
00020A          R RECORDA
00030A          FIELD1          10  0  23  2
00040A
00050A
00060A *DS4                          26  2
      A
```

この例では、FIELD1 に対して、両方の画面サイズで有効な位置が指定されています。このフィールドは、どちらの画面サイズでも、最終行の 1 つ前の行に表示されます。

### 例 4

次の例に示すように、画面サイズ条件名を指定しなかった場合でも、DDS のプラス 機能が働く結果、フィールドの表示位置がやはり画面サイズにより決まることがあります。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A                                     DSPSIZ(*DS4 *DS3)
00020A          R RECORD1
00030A          FIELD1          21      2  70
00040A          FIELD2          10      +10
      A
```

この例では、DSPSIZ キーワードに指定された各画面サイズについて、各フィールドの行および桁が算出されます。プラスの値で示されたフィールドの位置が 80 桁目を超えた場合には、フィールドの位置は画面サイズに応じて決まります。112 ページの図 17 は、上の例に示したコーディング例のコンパイル・リストです。

```

5728SS1 R01 M00 880311          DATA DESCRIPTION          QGPL/DSPSIZ4          01/28/88 14:16:52          PAGE
1
FILE NAME . . . . . : DSPSIZ4
LIBRARY NAME . . . . . : QGPL
FILE ATTRIBUTE . . . . . : DISPLAY
SOURCE FILE CONTAINING DDS . . . . . : QDSSRC
LIBRARY NAME . . . . . : QGPL
SOURCE MEMBER CONTAINING DDS . . . . . : DSPSIZ4
SOURCE MEMBER LAST CHANGED . . . . . : 09/03/87 10:16:55
SOURCE LISTING OPTIONS . . . . . : *SOURCE *LIST *NOSECLVL
DDS GENERATION SEVERITY LEVEL . . . . . : 20
AUTHORITY . . . . . : *CHANGE
TEXT . . . . . : SAMPLE DDS LISTING
COMPILER . . . . . : IBM AS/400 DATA DESCRIPTION PROCESSOR

          DATA DESCRIPTION SOURCE
SEQNBR *...+...1...+...2...+...3...+...4...+...5...+...6...+...7...+...8 DATE
100 00010A          DSPSIZ(*DS4 *DS3)
200 00020A          R RECORD1
300 00030A          FIELD1          21          2 70
400 00040A          FIELD2          10          +10
          ***** END OF SOURCE *****

```

```

5728SS1 R01 M00 880311          DATA DESCRIPTION          QGPL/DSPSIZ4          01/28/88 14:16:52          PAGE 2
          EXPANDED SOURCE
SEQNBR *...+...1...+...2...+...3...+...4...+...5...+...6...+...7...+...8 FIELD LENGTH BUFFER POSITION
100          DSPSIZ(*DS4 *DS3)
200          R RECORD1
300          FIELD1          21A 0 2 70          21          1
400          FIELD2          10A 0 2101          10          22
          *DS3
          ***** END OF EXPANDED SOURCE *****

```

FIELD1は、\*DS4と\*DS3で同じ位置をもちます。  
FIELD2は、次の2つの位置をもちます。

- \*DS4では行2、101桁目
- \*DS3では行3、21桁目

```

5728SS1 R01 M00 880311          DATA DESCRIPTION          QGPL/DSPSIZ4          01/28/88 14:16:52          PAGE 3
          MESSAGES
ID SEVERITY NUMBER MESSAGE SUMMARY
TOTAL INFORMATIONAL (0-9) WARNING (10-19) ERROR (20-29) SEVERE (30-99)
0 0 0 0 0 0
* CPC7301 00 MESSAGE . . . . : FILE DSPSIZ4 CREATED IN QGPL.
          ***** END OF COMPILATION *****

```

RSLL912-3

図 17. コンパイル・リスト

**関連概念**

- 31 ページの『表示装置ファイルの位置 (39 から 44 桁目)』  
この欄には、画面上で各フィールドが始まる正確な位置を指定します。
- 3 ページの『表示装置ファイルの条件付け (7 から 16 桁目)』  
7 から 16 桁目は、オプション標識の指定に使用する複数フィールド域です。

**表示装置ファイルの DUP (複写) キーワード**

これはフィールド・レベル・キーワードで、表示装置のキーボードの Dup キーを活動化するために使用します。

Dup キーは、カーソルがこの入力可能フィールドにあるときに押します。これは、前の入力命令で読み取ったレコードから、このフィールドにデータを複写することを示します。実際の複写を行うのは、ユーザーのプログラムの責任です。

システム/36 環境で使用するファイルに DUP キーワードを指定する場合の特殊な考慮事項については、292 ページの『表示装置ファイルのシステム/36 環境に関する考慮事項』のトピックを参照してください。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
DUP[(response-indicator ['text'])]
```

浮動小数点数フィールド (35 桁目が F) には、DUP キーワードを指定することはできません。

このキーワードを指定して定義した数字フィールドについては、応答標識を必ず指定しなければなりません。数字フィールドの場合、16 進数 1C がユーザーのバッファに返されるのではなく、フィールドの残りの各桁に 16 進数 F0 が返されます。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

## 妥当性検査に関する制約事項

DUP キーワードとともに、妥当性検査キーワード (CHECK、COMP、RANGE、および VALUES) を指定することができます。ただし、Dup キーを押した場合には、妥当性検査キーワードは無効になります。

同じレコード様式内の別のフィールドが妥当性検査に不合格になると、i5/OS オペレーティング・システムは画面をもう一度読み取ろうとします。ワークステーション・ユーザーが DUP 文字を上書きしない場合、または Dup キーを再度押した場合でも、DUP 応答標識は引き続き、オンの状態でプログラムに戻されません。

### 例

次の例は、DUP キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          R RECORD1
00020A          FLDA          5  I  3  2
00030A  15          DUP(16 'FLDA was duped')
00040A          FLDAH          5  2H
      A
```

この例では、FLDA は、ワークステーション・ユーザーが Dup キーを使用することのできる入力可能な文字フィールドまたは 16 進数フィールドです。プログラムでは、FLDA に入っているのが 0 - 9 の数字だけであることを確認するために、FLDA のデータをテストしなければなりません。RPG III の場合には、TESTN 命令コードを使用することができます。COBOL の場合には、数値クラス・テストを使用することができます。BASIC の場合には、プログラムで FLDA を FLDAH に割り当てるステートメントより前に、ON CONV ステートメントを指定することができます。PL/I の場合には、プログラムで FLDA を FLDAH に割り当てるステートメントより前に、ERROR 条件の付いた ON ステートメントを指定することができます。

FLDAH は、FLDA と同じ桁数の潜在数字フィールドです。アプリケーション・プログラムが RECORD1 を読み取り、しかも応答標識 16 がオフの場合には、プログラムは FLDA を (数字フィールドである) FLDAH に移して、FLDAH を使用します。アプリケーション・プログラムが RECORD1 を読み取り、応答標識 16 がオンの場合には、Dup キーが押されたことを示し、FLDA には 16 進数 1C が入っています。プログラムは、FLDAH を、その内容 (前の入力命令で表示装置から受け取った内容) を変更せずにそのまま使用します。

## Dup キーのためのプログラミング

フィールド全体を複写する手順を確認するために、このトピックをお読みください。

Dup キーを押すと、i5/OS オペレーティング・システムで、当該フィールドは次のように処理されます。

- 文字フィールドの場合には、フィールドに表示されたデータはそのままユーザーのプログラムに返されます。カーソルのある桁、および同じフィールド内のカーソルより右の残りの桁に、16 進数 1C が入ります。(16 進数 1C は、表示画面では上線付きのアスタリスクとして表示されます。) 応答標識が指定されていれば、その応答標識がオンにセットされます。
- フィールドが数字フィールドで、応答標識を指定した場合には、カーソルのある桁、およびそのフィールドの残りの桁に、16 進数 F0 が入ります。応答標識はオンにセットされ、ユーザーのプログラムに返されます。応答標識を指定しなかった場合には、16 進数 1C がユーザーのプログラムに返されます。

プログラムでは、次の手順によりフィールド全体 (文字フィールドまたは数字フィールド) を複写することができます。

1. DDS で、画面上の各入力可能フィールドについて、次の 2 つのフィールドを指定します。
  - a. 1 つのフィールドは、入力可能フィールドとして指定します。このフィールドについては、DUP キーワードを応答標識とともに指定します。

この DUP キーワードには、最初にフィールドが表示される画面ではオフになっているオプション標識を指定することができます。これは、このフィールドが初めて表示されたときに、ワークステーション・ユーザーが Dup キーを使用することのないようにするためです。

- b. もう 1 つのフィールドは、潜在フィールド (38 桁目に H) として指定します。
2. 最初の出力命令で、DUP キーワードのオプション標識をオフにセットします。

これにより、ワークステーション・ユーザーは Dup キーが使用できなくなります。
  3. 最初の入力命令で、入力可能フィールドを潜在フィールドに移します。

これにより、入力された値が後で使用するために保管されます。
  4. 以後の出力命令のたびに、DUP キーワードのオプション標識をオンにセットします。

これで、ワークステーション・ユーザーは、Dup キーを使用することができます。
  5. 以後の入力命令のたびに、DUP キーワードに指定した応答標識をテストします。応答標識がオフの場合には、入力データを潜在フィールドに移します。応答標識がオンの場合には、潜在フィールドの既存の値を使用することができます。

**注:** DUP キーワードをサブファイルで使用する時、潜在フィールドの値をサブファイルに保管するためステップ 3 および 5 のあとに更新命令が実行されます。これはサブファイル・レコードの次の読み取りに返されます。

6. 以後、Dup キーを使用してデータ入力を行うたびに、上記のステップ 4 と 5 を繰り返します。

文字フィールドは、一度に 1 文字ずつ複写することもできます。これは、文字フィールドを配列に保管し、その配列を一度に 1 文字ずつ移し、各文字が Dup キーを表す 16 進数 1C であるかどうかを検査することによって行います。

数字フィールドは、該当のフィールドを文字として定義し、16 進数 1C を除去した後でそれを数字フィールドに移すことによって、1 桁ずつ複写することができます。Dup キーが押されたかどうかは、以下の基準でテストすることができます。

- 数字フィールドの場合には、応答標識は必須です。

- 文字フィールドの場合には、応答標識は任意指定です。

Dup キーが押された場合には、フィールドのカーソル位置の桁および残りの桁に、16 進数 1C が入ります。

## 表示装置ファイルの EDTCDE (編集コード) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、出力可能数字フィールドを編集するために使用します。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
EDTCDE(edit-code [* |floating-currency-symbol])
```

指定する編集コードに応じて、フィールドの表示内容が次のように変わります。

- 先行ゼロが抑制されます。
- 小数点の位置を示すため、および数字を 3 桁ごとに区切るために、フィールドにコンマおよびピリオドを入れることができます。
- 負の値は、右端に負記号または CR を付けて表示することができます。
- ゼロの値は、ゼロまたはブランクとして表示することができます。
- 有効数字の左側にアスタリスクを表示して、アスタリスクによる保護を施すことができます。
- 通貨記号 (システム値 QCURSYM に対応するもの) を、左端の有効数字のすぐ左側に表示することができます (このような通貨記号を浮動通貨記号 といいます)。固定通貨記号の場合には、EDTWRD キーワードを使用します。
- フィールドは、さらに、ユーザー定義の編集コードを使用して編集できます。

EDTCDE キーワードは、ほとんどの編集上の要件を満たすことができます。EDTCDE が十分でない場合には、EDTWRD を使用してください。

同一フィールドについて、EDTCDE と EDTWRD の両方を指定することはできません。データベース・ファイルで前に定義されているフィールドに EDTCDE が指定されている場合には、表示装置ファイルのそのフィールドに EDTCDE キーワードを指定する必要はありません。29 桁目に R を指定すれば、前に定義されているフィールドを参照することができます。参照されたフィールドに指定されている編集は、表示装置ファイルに組み込まれます。ただし、表示装置ファイルのフィールドについて、桁数、データ・タイプ、または小数点以下の桁数も指定した場合には、参照フィールドに指定した編集指定は表示装置ファイルには組み込まれません。したがって、この場合には、表示装置ファイルで編集を指定し直さなければなりません。

EDTCDE キーワードとともに DFT キーワードまたは DFTVAL キーワードを指定することはできません。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

編集コードおよび編集語の指定についての規則は、すべてのタイプのファイルと同じです。指定できる編集コードには、i5/OS 編集コードとユーザー定義の編集コードの 2 種類があります。

EDTCDE キーワードは、35 桁目 (データ・タイプ/キーボード・シフト) に Y またはブランクが入っているフィールドについてのみ有効です。このキーワードを使用すると、35 桁目についてのデフォルトが Y に変更されます。

## i5/OS 編集コード

i5/OS 編集コードは次のとおりです。

1 - 4  
A - D  
J - Q  
W - Z

注: iSeries サーバーのハードウェアは優先符号 F で動作します。これは、編集コード X を使用すると同じです。編集コード X を指定すると、キーボード・シフト (35 桁目) がブランクの場合にはデフォルトとして数字のみ (属性 Y) が使用されます。フィールドの表示桁数は、編集コード X によってではなく、キーボード・シフトによって決まります (数字のみを示すデフォルトの Y 属性により、小数点のための 1 桁がフィールドに追加されることがあります)。編集コード X とともに DATE キーワードまたは TIME キーワードを指定すると、区切り記号は表示されません。

### アスタリスク充てんまたは浮動通貨記号の任意指定

必要に応じて、アスタリスク充てんまたは浮動通貨記号を、編集コード 1 - 4、A - D、および J - Q とともに指定することができます。

アスタリスク充てんを指定すると、抑制された個々のゼロの代わりにアスタリスク (\*) が出力されます。全桁ゼロのフィールドでは、フィールドの全桁にアスタリスクが出力されます。

浮動通貨記号を指定すると、通貨記号が最初の有効数字の左側に表示されます。ゼロ抑制の編集コードを使用した場合には、全桁ゼロのフィールドでは通貨記号は印刷されません。(指定する記号は、通貨記号についてのシステム値 (QCURSYM) に一致していなければなりません。記号はファイル作成時に一致することが必要ですが、ファイル使用時にはその必要はありません。)

注: ファイル作成後に編集コードを変更しても、ファイル作成時点で指定されていた編集機能が使用されません。変更された編集コードは、そのファイルを再作成しない限り、使用されません。

次の表は、i5/OS 編集コードの持つ機能を要約したものです。

表 6. i5/OS 編集コードの早見表

編集コード	コンマ <sup>1</sup> の表示	小数点 <sup>1</sup> の表示	負数の場合の符号の表示	システム値 QDECFMT の値ブランク	システム値 QDECFMT の値 I	システム値 QDECFMT の値 J	先行ゼロの抑制
1	あり	あり	符号なし	.00 または 0	,00 または 0	0,00 または 0	あり
2	あり	あり	符号なし	ブランク	ブランク	ブランク	あり
3		あり	符号なし	.00 または 0	,00 または 0	0,00 または 0	あり
4		あり	符号なし	ブランク	ブランク	ブランク	あり
A	あり	あり	CR	.00 または 0	,00 または 0	0,00 または 0	あり
B	あり	あり	CR	ブランク	ブランク	ブランク	あり
C		あり	CR	.00 または 0	,00 または 0	0,00 または 0	あり
D		あり	CR	ブランク	ブランク	ブランク	あり



表 6. i5/OS 編集コードの早見表 (続き)

編集コード	コンマ <sup>1</sup> の表示	小数点 <sup>1</sup> の表示	負数の場合の符号の表示	システム値 QDECFMT の値 空白	システム値 QDECFMT の値 I	システム値 QDECFMT の値 J	先行ゼロの抑制
J	あり	あり	- (マイナス)	.00 または 0	,00 または 0	0,00 または 0	あり
K	あり	あり	- (マイナス)	空白	空白	空白	あり
L		あり	- (マイナス)	.00 または 0	,00 または 0	0,00 または 0	あり
M		あり	- (マイナス)	空白	空白	空白	あり
N	あり	あり	- (マイナス)	.00 または 0	,00 または 0	0,00 または 0	あり
O	あり	あり	- (マイナス)	空白	空白	空白	あり
P		あり	- (マイナス)	.00 または 0	,00 または 0	0,00 または 0	あり
Q		あり	- (マイナス)	空白	空白	空白	あり
W <sup>2</sup>							あり
Y <sup>3</sup>							あり
Z <sup>4</sup>							あり

注:

1. 小数点文字、数字を 3 桁ごとに区切るための文字、およびゼロ抑制のタイプ (コンマおよびピリオドの配置により異なる) は、システム値 QDECFMT により決まります。
2. 編集コード W は、5 桁の日付フィールドの先頭のゼロを抑制します。また、6 - 8 桁のフィールドの先頭の 3 文字分のゼロも抑制します。さらに編集コード W は、次のような形式で、年月日の間にスラッシュ (/) を入れます。
  - nn/nnn
  - nnnn/nn
  - nnnn/nnn
  - nnnn/nn/nn
3. 編集コード Y は、3 - 6 桁または 3 - 8 桁の日付フィールドの先頭のゼロを抑制し、7 桁分のフィールドの先頭の 2 文字分のゼロも抑制します。さらに編集コード Y は、次のような形式で、年月日の間にスラッシュ (/) を入れます。
  - nn/n
  - nn/nn
  - nn/nn/n
  - nn/nn/nn
  - nnn/nn/nn
  - nn/nn/nnnn

DATE キーワードが EDTCDE(Y) と一緒に指定された場合、使用される区切り文字は実行時のジョブ属性 DATSEP です。DATSEP のデフォルトはスラッシュ (/) です。
4. 編集コード Z は、数字フィールドから符号 (正または負の) を除去します。単位桁の符号は、フィールドが書き込まれる前に 16 進数 F に変換されます。

## ユーザー定義の編集コード

編集コード 5 - 9 はユーザー定義の編集コードです。ユーザー定義の編集コードは、i5/OS 編集コード以上の編集機能を持っています。たとえば、ハイフンの入った数字（電話番号など）や複数の小数点の入っている数字を編集しなければならない場合があります。そのような場合にユーザー定義の編集コードを使用することができます。この編集コードには QEDIT5、QEDIT6、QEDIT7、QEDIT8、および QEDIT9 という名前が付いており、DDS または高水準言語プログラミングから番号（5、6、7、8、または 9）で参照することができます。

ユーザー定義の編集コードは i5/OS のオブジェクトであり、表示装置ファイルの作成前に作成しなければなりません。これは、編集記述の作成 (CRTE DTD) コマンドを用いて作成します。ユーザー定義の編集コードを指定した表示装置ファイルを作成する場合には、編集に関する情報は、事前に作成されている編集記述から取り出して使用されます。表示装置ファイルの作成が済んだ後でユーザー定義の編集コードを変更しても、表示装置ファイルを再作成しない限り、新しい編集コードが表示装置ファイルに影響を及ぼすことはありません。

次の表は、編集コード、編集前のソース・データ、および編集後の出力データを示しています。ゼロ抑制および小数点文字は、システム値 QDECFMT により決まります。日付区切り記号は、ジョブ属性 DATSEP により決まります。この図では、QDECFMT は x (ブランク) で、DATSEP は / (スラッシュ) であると仮定しています。

表7. 有効な編集コード、ソース・データ、および編集後の出力

編集コード	小数点以下 2 桁の正数	小数点以下の ない正数	小数点以下 3 桁の負数 <sup>1</sup>	小数点以下の ない負数 <sup>1</sup>	小数点以下 2 桁のゼロ・パ ランス <sup>1</sup>	小数点以下の ないゼロ・パ ランス <sup>1</sup>
編集なし	1234567	1234567	xxxx.125-	125-	xxxxxx	xxxxxx
1	12,345.67	1,234,567	.125	125	.00	0
2	12,345.67	1,234,567	.125	125		
3	12345.67	1234567	.125	125	.00	0
4	12345.67	1234567	.125	125		
A	12,345.67	1,234,567	.125CR	125CR	.00	0
B	12,345.67	1,234,567	.125CR	125CR		
C	12345.67	1234567	.125CR	125CR	.00	0
D	12345.67	1234567	.125CR	125CR		
J	12,345.67	1,234,567	.125-	125-	.00	0
K	12,345.67	1,234,567	.125-	125-		
L	12345.67	1234567	.125-	125-	.00	0
M	12345.67	1234567	.125-	125-		
N	12,345.67	1,234,567	-.125	-125	.00	0
O	12,345.67	1,234,567	-.125	-125		
P	12345.67	1234567	-.125	-125	.00	0
Q	12345.67	1234567	-.125	-125		
W <sup>2</sup>	1234/567	1234/567	0/125	0/125	0/000	0/000
Y <sup>3</sup>	123/45/67	123/45/67	0/01/25	0/01/25	0/00/00	0/00/00
Z <sup>4</sup>	1234567	1234567	125	125		

表 7. 有効な編集コード、ソース・データ、および編集後の出力 (続き)

編集コード	小数点以下 2 桁の正数	小数点以下の ない正数	小数点以下 3 桁の負数 <sup>1</sup>	小数点以下の ない負数 <sup>1</sup>	小数点以下 2 桁のゼロ・パ ランス <sup>1</sup>	小数点以下の ないゼロ・パ ランス <sup>1</sup>
注:						
1. x は、ブランクを表します。						
2. 編集コード W は、5 桁の日付フィールドの先頭のゼロを抑制します。また、6 - 8 桁のフィールドの先頭の 3 文字分のゼロも抑制します。詳細については、116 ページの表 6 の注 2 を参照してください。						
3. 編集コード Y は、3 - 6 桁または 3 - 8 桁の日付フィールドの先頭のゼロを抑制し、7 桁分のフィールドの先頭の 2 文字分のゼロも抑制します。詳細については、116 ページの表 6 の注 3 を参照してください。						
4. 編集コード Z は、(正または負の) 符号を取り除き、先行ゼロを抑制します。						

## 例

次の例は、EDTCDE キーワードの指定方法を示しています。

```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A      PRICE      5 2 1 10EDTCDE(J)
00020A      SALES      7 2 2 10EDTCDE(K $)
00030A      SALARY     8 2 3 10EDTCDE(1 *)
  A

```

この例では、PRICE フィールドには編集コード J が指定されているので、PRICE フィールドの表示桁数は 7 桁になり、小数点および末尾の負符号がフィールドに含まれます。編集後のフィールドは次のとおりです。

ddd.dd-

d は数字です。

SALES フィールドには編集コード K および浮動通貨記号が指定されているため、SALES フィールドの表示桁数は 11 桁数になります。編集後のフィールドは次のとおりです。

\$dd,ddd.dd-

SALARY フィールドには編集コード 1 がアスタリスク充てんとともに指定されているので、SALARY フィールドの表示桁数は 10 桁になります。編集後のフィールドは次のとおりです。

ddd,ddd.dd

### 関連概念

17 ページの『数字のみ (Y)』

このフィールドに入力できる文字は、0 - 9 の数字、正符号 (+)、負符号 (-)、ピリオド (.)、コンマ (,)、およびスペース ( ) だけです。どのキーを押してもこのフィールドから出ることができます。

### 関連情報

i5/OS システム値

## 表示装置ファイルの EDTMSK (編集マスク) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、EDTCDE または EDTWRD キーワードを持つフィールドについての編集マスクを指定するのに使用します。

フィールドがこのキーワードと一緒に表示されると、そのフィールドのユーザー指定区域が保護されます。EDTMSK キーワードは、ワークステーションが拡張データ・ストリームをサポートする制御装置に接続されていない場合には無視されます。

キーワードの形式は次のとおりです。

EDTMSK(edit mask)

パラメーターは、1 つは必ず指定しなければなりません。

編集マスクは、アンパーサンド (&) とブランク ( ) の 2 つの文字から構成されます。アンパーサンドは、フィールドの保護部分を表します。ブランクは、フィールドの無保護部分を表します。編集マスクはフィールドの表示桁数 (編集後) と等しくなければならず、無保護桁の数はフィールドのプログラム桁数と等しくなければなりません。保護データはフィールドが変更されるとユーザーに戻されないため、ユーザーは、非数字データだけを保護するようにしなければなりません。

EDTMSK キーワードを含むフィールドは、使用目的 I または B でなければなりません。さらに、EDTCDE または EDTWRD キーワードも含まなければなりません。

次のキーワードは、EDTMSK キーワードを指定するフィールドには指定できません。

- AUTO (RAB、RAZ)
- CHECK(AB、MF、RB、RZ、RLTB)
- CHOICE
- CNTFLD
- DSPATR(OID SP)

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

EDTMSK キーワードは、使用可能な入力フィールドの数を、その特定のフィールドを構成しているセグメントの合計数だけ減らします。たとえば EDTMSK(' & & ') は、3 つのセグメントから構成されているので、使用可能な入力フィールドの数を 3 つ減らします。

ENTFLDATR キーワードを EDTMSK キーワードと一緒に指定すると、予期しない結果が起こることがあります。

## 例

次の例は、EDTMSK キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
  A          R RECORD
  A          F1          11 0B 3 4EDTWRD('0( ) - ')
  A          EDTMSK(' & & & ')
  A          F2          6 0B 4 4EDTCDE(Y)
  A          EDTMSK(' & & ')
  A
```

この例では、F 1 の中のダッシュおよび括弧が保護されます。さらに、F 2 の中のデータ区切り記号が保護されます。

## 表示装置ファイルの EDTWRD (編集語) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、EDTCDE キーワードを使用しても必要な編集が行えない場合に、必要な機能を得るための編集語を指定するために使用します。

キーワードの形式は次のとおりです。

EDTWRD('edit-word')

編集語は、フィールドの値の表示形式を指定し、小数点、コンマ、浮動通貨記号、固定通貨記号、および貸方記号などの文字を直接挿入することにより、データを編集します。編集語を用いて、先行ゼロを抑制したり、アスタリスク充てんによる保護を指定したりすることもできます。

データベース・ファイルですでに定義されているフィールドに EDTWRD キーワードが指定されている場合には、表示装置ファイルでそのフィールドに EDTWRD を指定する必要はありません。29 桁目に R を指定すれば、前に定義されているフィールドを参照することができます。参照されたフィールドに指定されている編集は、表示装置ファイルに組み込まれます。ただし、表示装置ファイルのフィールドについて、桁数、データ・タイプ、または小数点以下の桁数も指定した場合には、参照フィールドに指定した編集指定は表示装置ファイルには組み込まれません。したがって、この場合には、表示装置ファイルで編集を指定し直さなければなりません。

### 編集語の各部分

編集語は、3 つの部分、つまり、本体、状況、および拡張部分から成っています。図 18 は、編集語の 3 つの部分を示します。

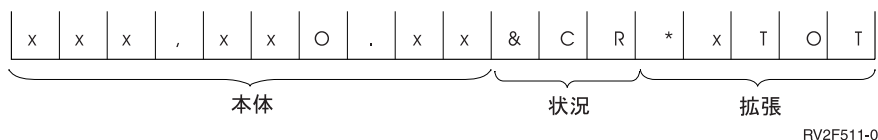


図 18. 編集語の 3 つの部分

本体は、データ・フィールドから出力レコードへ転送される数字のためのスペースです。本体は編集語の左端の桁から始まります。本体に含まれる空白の数 (+ ゼロ 1 個またはアスタリスク 1 個) は、編集されるデータ・フィールドの桁数と同数です。編集語でゼロまたはアスタリスクが最初の文字の場合、そこに含まれる空白の数はデータ・フィールドの桁数と同数になります。数字で置き換えることのできる右端の文字が、本体の終わりです。

状況桁には、該当データ・フィールドの符号 (+ または -) が表示されます。状況桁は、本体の右側にあり、CR (貸方) または - (負) 記号までです。これらの記号は、フィールドの値が負の場合にだけ出力されます。CR または - の記号が指定されていない編集語には、状況桁はありません。

拡張部分は、編集命令により変更されることはありません。拡張部分は、状況桁 (または、状況桁の指定がない場合は本体) の右にある最初の桁から始まり、編集語の右端の文字で終わります。

### 編集語の本体の構成

次の各文字は、編集語の本体で使用されると、特殊な意味になります。

#### 空白

空白は、データ・フィールドの対応する桁の文字で置き換えられます。空白桁は数字桁と見なされます。

#### アンパーサンド

アンパーサンドは、編集済みフィールドでは空白になります。つまり、アンパーサンドは表示されません。前後を空白で囲まれたアンパーサンドを含む編集語を入出力共用フィールドに対

して指定した場合には、正しくないデータが生じることがあります。これは、数字のみのフィールドの組み込みブランクがゼロに変換されるためです。

**ゼロ** ゼロは、ゼロ抑制を打ち切ります。ゼロ抑制を打ち切りたい右端の桁に、ゼロを指定します。このゼロは、データ・フィールドの対応する桁の文字がゼロでない限り、その文字で置き換えられます。ゼロ抑制停止文字の右側にあるデータ内のゼロは、すべて表示されます。ゼロ抑制停止文字は数字桁と見なされます。ただし、それが最初の文字のときは、数字桁を意味しません。ゼロ抑制停止文字が EDTWRD の最初の文字でなければ、最低 1 つの先行ゼロが抑制されます。そのときブランクの数はフィールドの桁数と等しくなるので、数字として数えられません。抑制されたゼロは、それぞれブランクで置き換えられます。アスタリスクは、ゼロをアスタリスクに置き換えます (アスタリスク保護)。ゼロ抑制を打ち切りたい右端の桁にアスタリスクを指定します。抑制されたゼロは、それぞれアスタリスクで置き換えられます。

注: バージョン 2 リリース 1 より前の表示装置ファイルが作成される場合、編集語 (EDTWRD) キーワードを使用すると、再コンパイル後に異なる出力が表示される場合があります。

### アスタリスク

ゼロに先行するアスタリスクは、アスタリスク保護を示すものと見なされます。この場合、ゼロは固定情報として印刷されます。ゼロ抑制停止文字の右側にあるアスタリスクまたはゼロは、すべて固定情報です。

### 通貨記号

ゼロ抑制コードのすぐ左に通貨記号をコーディングすると、最初の有効数字の左側の桁に通貨記号が挿入されます。このような使い方をした場合に、この記号を浮動通貨記号 と呼びます。

編集語の左側の桁にコーディングした通貨記号は、位置が固定されており、常に同じ桁に表示されます。このような使い方をした場合に、この記号を固定通貨記号 と呼びます。

通貨記号は数字置換桁とは見なされません。この記号は、システム値 QCURSYM に一致するものでなければなりません。

### 小数点およびコンマ

小数点およびコンマは、最初の有効数字より左側にある場合を除いて、編集語の中にコーディングした桁に対応する桁に出力されます。ただし、最初の有効数字より前にある場合には、ブランクまたはアスタリスクで置き換えられます。

その他の文字は、編集語の中で有効数字の右側になる場合には、すべて出力されます。編集語の中で、最高位の有効数字より左側にある文字は、ブランクになるか、または、アスタリスク保護が使用されていればアスタリスクで置き換えられます。

固定情報が左端の桁に出力される場合には、その固定情報の前にゼロが 1 つ付かなければならず、フィールドの桁数は 1 増えます。

## 編集語の状況桁の構成

次の各文字は、編集語の状況桁で使用されると、特殊な意味になります。

### アンパーサンド

編集済み出力フィールドではブランクになります。編集済み出力フィールドに、アンパーサンドを入れることはできません。

### CR または負符号

編集済み出力フィールドの符号が正 (+) の場合には、状況桁はブランクになります。負 (-) の場合には、CR または負符号が指定された桁がそのまま出力されます。



## 編集語の拡張部分の構成

編集語の拡張部分の文字は、必ずそのまま出力されます。拡張部分に空白を含めることはできません。編集済み出力フィールドに空白が必要な場合には、編集語の本体にアンパーサンドを指定します。

## 有効な編集後の指定

有効な編集語を指定するためには、次の規則に従ってください。

- EDTWRD キーワードが使用できるのは、数字のみのフィールド (35 桁目に Y を指定したもの) の場合です。
- 同一フィールドに対して、EDTWRD と EDTCDE の両方を指定することはできません。
- EDTWRD キーワードとともに DFT キーワードまたは DFTVAL キーワードを指定することはできません。
- 編集語は単一引用符で囲みます。
- 編集語に含まれる空白およびゼロ抑制停止文字 (数字桁) の合計は、フィールドの桁数に等しい値でなければなりません。
- ゼロ抑制停止文字が編集語の最初の文字の場合、空白の合計はフィールドの桁数またはフィールドの桁数から 1 を引いた桁数と同数になります。
- 浮動通貨記号を使用する場合には、通貨記号は数字桁に含まれません。たとえば、桁数が 7 桁で小数点以下 2 桁のフィールドについて浮動通貨記号を指定する場合には、編集語は次のようになります。

```
EDTWRD(' ___$0. _)
```

ここで \_ は空白を表します。

- 負数に負符号を表示したい場合には、編集語に符号を 1 つ含めます。負符号 (-) または文字 CR (貸方) を最後の数字置換文字の右側に指定します。これらは、数値が負の場合にのみ出力されます。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

124 ページの図 19 は、編集語、フィールドのプログラム値、およびフィールドの表示値 (編集結果) の例を示します。

編集語		プログラム値	表示形式
' , , 0. &CR*'		0000000005-	.05 CR*
' , , \$0. CR**'		0000000005+	\$0.05 *
' , , \$0. CR**'		0034567890-	\$ 3 4 5 , 6 7 8 . 9 0 CR * *
' \$ , , 0. '		0000000000	\$ .00
' \$ & , , 0. &-&GROSS'		1234567890-	\$ 1 2 , 3 4 5 , 6 7 8 . 9 0 - G R O S S
' , , * &'		0000135792	*****1,357.92
		0000135792	0000135792
		0000135792-	0000135792
		0000000000	
		0000135678+	1 3 5 6 7 8
		0000135678-	1 3 5 6 7 8
	' 0'	0000135678-	1 3 5 6 7 8
' 0		0000135678+	000135678
' \$ &-&NET'		0000135678+	\$ 1 3 5 6 7 8 NET
' \$ &- &NET'		0000135678-	\$ 1 3 5 6 7 8 - NET
' \$ 0 - &NET'		0000135678	\$ 0 0 0 1 3 5 6 7 8 NET
' \$ 0 &CR*'		0000135678-	\$ 1 3 5 6 7 8 CR *
' \$ 0 &CR*'		1234567809-	\$ 1 2 3 4 5 6 7 8 0 9 CR *
' * &CR'		0000	***** CR
' * &CR'		0000000000-	*****00 CR
' * &CR'		0000135678-	*000135678
' , , . &CR* &NET'		0000135678-	1,356.78 CR* NET
' , , . &CR* &NET'		0000135678	1,356.78 * NET
' , , \$0. '		0000000005	\$.05
' , , \$0. CR'		0001356789-	\$ 1 3 , 5 6 7 . 8 9 CR
' , , * , * CR * * '		0000135678+	*****1,356.78* **
' , , DOLLARS CENTS'		0000135678	1,356 DOLLARS 78 CENTS
' 0		095140036	95-14-0036
' & , * 0, '		0130579	**130,579
' - - &LATER'		093076	9-30-76 LATER
' 1 & & &LATER'		093076	9 3 0 7 6 LATER
' / / L		100176	10/01/76

**1** 注: この編集語が両方のフィールドに指定されていると、実行時エラーが発生する可能性があります。  
(B の使用法) このキーワード説明の冒頭にあるアンバーサンドの説明を参照してください。

RV2F481-1

図 19. 編集語の例

例

次の例は、EDTWRD キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+...1....+...2....+...3....+...4....+...5....+...6....+...7....+...8
00020A          FIELDA          7 2 5 2EDTWRD(' $0. ')
A
```

関連概念

17 ページの『数字のみ (Y)』

このフィールドに入力できる文字は、0 - 9 の数字、正符号 (+)、負符号 (-)、ピリオド (.)、コンマ (,)、およびスペース ( ) だけです。どのキーを押してもこのフィールドから出ることができます。

## 表示装置ファイルの ENTFLDATR (入力フィールド属性) キーワード

これはフィールド・レベル、レコード・レベル、またはファイル・レベル・キーワードであり、フィールドの基本的な属性を定義するのに指定します。フィールドは、カーソルがフィールド内に置かれると、指定された属性に変わります。

フィールド・レベルとレコード・レベルの両方で定義されると、フィールド・レベルの仕様がフィールドについて使用されます。ENTFLDATR キーワードは、ワークステーションが拡張データ・ストリームをサポートする制御装置に接続されていない場合には無視されます。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
ENTFLDATR[[[color] [display attribute] [cursor visible]]]
```

このキーワードでは、パラメーターは任意指定です。

**color** パラメーターは、カラー表示装置でカーソルがフィールドに入ったときのフィールドの色を指定します。パラメーターは、書式 (\*COLOR 値) で指定します。

**color** パラメーターに有効な値は次のとおりです。

値	意味
<b>BLU</b>	青
<b>GRN</b>	緑
<b>PNK</b>	ピンク
<b>RED</b>	赤
<b>TRQ</b>	空
<b>YLW</b>	黄
<b>WHT</b>	白

**color** パラメーターを指定しない場合、デフォルトは白です。

**display attribute** パラメーターは、カーソルがフィールドに入ったときのフィールドの表示属性を指定します。パラメーターは、書式 (\*DSPATR 値 1 <値 2 <値 3...>) で指定します。

表示属性についての有効な値は、次のとおりです。

値	意味
<b>BL</b>	明滅
<b>CS</b>	桁区切り線
<b>HI</b>	高輝度
<b>ND</b>	非表示
<b>RI</b>	反転表示
<b>UL</b>	下線

デフォルトの表示属性は **HI** です。

注: 表示属性 CS、HI、および BL を指定すると、5292、3179、3197-C1 型および C2 型、3487-HC 型、および 3488<sup>6</sup> ワークステーションでフィールドをカラー・フィールドとして表示することができます。表示属性 HI、RI、および UL を使用する場合には、区切り線は表示されません。

cursor visible パラメーターを使用すると、カーソルがフィールドに入ったときに可視になるか不可視になるかを指定することができます。 \*CURSOR は、カーソルが可視のままであることを意味し、 \*NOCURSOR は、カーソルがフィールドに入るときに不可視になることを意味します。 \*CURSOR がデフォルトです。 ENTFLDATR キーワードで \*NOCURSOR を指定するときには、指定するフィールドの 35 桁目に I (キーボード入力禁止) を指定しなければなりません。フィールドがデータ・タイプ I でない場合には、visible cursor パラメーターにデフォルトが使用されます。

ENTFLDATR キーワードを指定するフィールドは、入力可能フィールドでなければなりません。

ENTFLDATR キーワードは、DSPATR(PR) が指定されているフィールドでは無視されます。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

ENTFLDATR キーワードを EDTMSK キーワードと一緒に指定すると、予期しない結果が起こることがあります。

## 例

次の例は、ENTFLDATR キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A
A      R RECORD
A      F1          10A B 3 4ENTFLDATR
A      F2          10A B 13 4ENTFLDATR((*COLOR RED))
A      F3          10I B 16 4ENTFLDATR(*NOCURSOR (*DSPATR HI RI))
```

この例で、F1 は、色は白、属性は高輝度、カーソルは可視です。 F2 は、色は赤、属性は高輝度、カーソルは可視です。 F3 は、色は白、属性は高輝度および反転表示、カーソルは不可視です。

### 関連資料

83 ページの『表示装置ファイルの COLOR (カラー) キーワード』

このキーワードを使用して、カラー表示装置でのフィールドの色を指定します。

## 表示装置ファイルの ERASE (消去) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、パラメーター値で指定する名前のレコードが、定義中のレコードが書き込まれる時点で画面から消去されることを指定するために、OVERLAY キーワードとともに使用します。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
ERASE(record-name-1 [record-name-2 ...[record-name-20]])
```

パラメーター値として指定するレコード様式は、このファイル内に入っているものでなければなりません。

ERASE は、2 回以上指定することができます。 ERASE キーワードを指定する場合には、OVERLAY キーワードも同時に指定する必要があります。

---

6. 表示装置に接続されるモニターによって異なります。

ERASE と CLRL の両キーワードが同じ出力命令で同時に効力を持っている場合には、CLRL キーワードにかかわりなく、ERASE キーワードに指定されているレコードが消去されます。

入力可能フィールドがなく、CLRL が指定されているレコードがすでに画面上にある場合には、そのようなレコードを他のレコードの ERASE キーワードで消去することはできません (ERASE には効力がありません)。

指定したレコードが表示画面上にない場合には、そのレコードについては、この機能は無視されます。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

注: この機能は、余分なデータ転送が必要になるため、指定のレコード様式以外ほどのレコード様式も消去したくない場合にのみ使用するようにしてください。他のすべての様式を消去する時点を選択できるように、OVERLAY キーワードをオプション標識とともに指定することもできます。

## 例

次の例は、ERASE キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00020A          R REC1
  A              :
  A              :
  A          R REC2          OVERLAY
  A              :
  A              :
  A          R REC4          OVERLAY
  A                          ERASE (REC1)
  A
```

## 表示装置ファイルの ERASEINP (入力消去) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、画面上にすでに表示されている無保護の入力可能フィールドを消去することを指定するために、OVERLAY キーワードとともに使用します。(無保護の入力可能フィールドとは、DSPATR(PR) キーワードの効力が及ばないフィールドです。)

このようなフィールドは、定義中のレコード様式が表示される前に消去されます。定義中のレコード様式内の入力可能フィールドは消去されません。

システム/36 環境で使用するファイルで ERASEINP を使用方法については、Application Display

Programming  資料を参照してください。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
ERASEINP[( *MDTON | *ALL )]
```

すでに画面に表示されている入力可能フィールドをすべて消去するためには、\*ALL パラメーターを指定します。変更データ・タグ (MDT) がオンになっている入力可能フィールドだけを消去するためには、\*MDTON パラメーターを指定します。ERASEINP(\*MDTON) または ERASEINP を指定することは、入力消去キーを押すことと同じです。

ERASEINP キーワードを指定する場合には、OVERLAY キーワードも同時に指定する必要があります。

ERASEINP を指定したレコード様式に MDTOFF キーワードも指定した場合には、次の 2 つの状態が起こる可能性があります。

- MDTOFF(\*ALL) キーワードが指定されていない限り、ERASEINP(\*ALL) は、MDTOFF(\*UNPR) も暗黙に指定したことになります。
- ERASEINP または ERASEINP(\*MDTON) を MDTOFF(\*ALL) とともに指定した場合には、ERASEINP(\*ALL) と MDTOFF(\*ALL) の両方を指定した場合と同じ結果になります。

ある出力命令で ERASEINP キーワードと PROTECT キーワードの両方が効力を持っている場合には、i5/OS オペレーティング・システムは、まず ERASEINP パラメーター値で指定された入力可能フィールドをすべて消去し、その上で、画面上に残っているすべての入力可能フィールドを入力から保護します。

ERASEINP キーワードを使用する場合、すでに表示されているレコード様式を再使用することができ、表示装置に再転送する必要がないので、回線トラフィックを減らすことができます。

DSPMOD キーワードが指定されているレコードに ERASEINP キーワードを指定すると、ファイル作成時に警告メッセージが表示されます。実行時に、表示モードが変更されると、ERASEINP キーワードは無視されます。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

## 例

次の例は、ERASEINP キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A*
00020A*
00030A*
00040A      R RECORD1              OVERLAY
00050A      :                      ERASEINP
00060A      :
00070A      :
00080A*      (All changed input-capable fields on the screen are erased)
00090A      :
00100A      :
00110A      :
00120A      R RECORD2              OVERLAY
00130A      :                      ERASEINP(*ALL)
00140A      :
00150A      :
00160A*      (All unprotected input-capable fields on the screen are erased
00170A*      whether changed or not)
00180A
00190A
00200A      R RECORD3              OVERLAY
00210A      32                      ERASEINP(*MDTON)
00220A      N32                      ERASEINP(*ALL)
00230A      FIELD1          5      I      DSPATR(PR)
00240A      :
00250A      :
00260A      :
00270A*      (FIELD1 is never erased)
      A
```

## 表示装置ファイルの ERRMSG (エラー・メッセージ) および ERRMSGID (エラー・メッセージ識別コード) キーワード

これらはフィールド・レベル・キーワードであり、メッセージ行に表示し、当該フィールドに関連付けるメッセージを識別するために、どちらか一方を使用します。



DSPMOD キーワードが指定されているレコードにこれらのキーワードのいずれかを指定すると、ファイル作成時に警告メッセージが表示されます。実行時に、表示モードが変更されると、これらのキーワードは無視されます。

これらのキーワードにはオプション標識が使用できます。

## ERRMSG キーワード

キーワードの形式は次のとおりです。

```
ERRMSG('message-text' [response-indicator])
```

ERRMSG には、メッセージ・テキストおよび任意指定の応答標識を指定するパラメーターがあります。メッセージ・テキストが、実際に表示されるメッセージになります。(Help キーはサポートされていません。したがって、Help キーを押しても、メッセージ・ヘルプは表示されません。)

応答標識を指定する場合には、応答標識は、ERRMSG を条件付けるために使用したオプション標識と同じものでなければなりません。エラー・メッセージの表示後の入力命令で、i5/OS オペレーティング・システムは、この標識をオフにします。応答標識とオプション標識が同じであれば、両方の標識がオフになります。ただし、この規則には 1 つ例外があります。同じ応答標識が、CHANGE、CAnn、または CFnn などの、別のキーワードにも指定されている場合です。この場合には、応答標識のオン/オフは、CHANGE キーワードまたは CFnn キーワードの機能の実行結果によって決まります。応答標識を指定した場合には、メッセージの最初の 50 文字は標識テキストとしても使用されます。ERRMSG キーワードでは、別個に応答標識テキストを指定しても無効です。

## ERRMSGID キーワード

キーワードの形式は次のとおりです。

```
ERRMSGID(msgid [library-name/]msg-file [response-indicator] [&msg-data])
```

ERRMSGID で指定するパラメーターは次のとおりです。

- 表示するメッセージのメッセージ識別コード。
- メッセージ・ファイル、および必要に応じてライブラリー名。
- 任意指定の応答標識。
- 任意指定のメッセージ・データ・フィールド名。

応答標識を指定する場合、その応答標識は、ERRMSGID キーワードを条件付けるために使用したオプション標識と同じものでなければなりません。エラー・メッセージの表示後の入力命令で、i5/OS オペレーティング・システムは、この標識をオフにします。ただし、CHANGE、CAnn、または CFnn などの他のキーワードにも同じ応答標識が指定されている場合は、応答標識のオン/オフは、CHANGE、CAnn、または CFnn のいずれかのキーワードの機能の実行結果によって決まります。

**注:** 標識テキストを ERRMSGID キーワードに対して指定することはできません。

メッセージ・データ・フィールド名を指定する場合、そのフィールドにはここで指定したメッセージに代わる (置換) テキストを入れます。このフィールドは、該当レコード様式内に存在しなければならず、使用目的が P の文字フィールド (データ・タイプ A) として定義しなければなりません。置換テキストがどのように機能するかについての詳細は、制御言語のトピックのプログラム・メッセージ送信 (CL) コマンドを参照してください。

## 選択されたキーワード間の優先順位

1 つのフィールドについて、ERRMSG キーワードおよび ERRMSGID キーワードを複数回指定することができます。プログラム実行時には、オプション標識を用いて、表示する特定のメッセージを選択します。

同一の出力命令で複数のフィールドについてメッセージが効力を持ったとしても、一時点で表示できるメッセージは 1 つだけです。メッセージが表示されるフィールドは、プログラムがメッセージを選択した最初のフィールドです。

1 つの出力命令で、1 つのフィールドについて複数のキーワードが効力を持つと、次のキーワードのうちの最初に指定されている方が表示されます。

- ERRMSG (複数の ERRMSG キーワードを指定した場合には、プログラムが最初に選択したメッセージが表示されます。)
- ERRMSGID (複数の ERRMSGID キーワードを指定した場合には、プログラムが最初に選択したメッセージが表示されます。)

メッセージ・フィールドが表示されるのは、同時点で表示されるエラー・メッセージ・キーワードがない場合だけです。

SFLMSG キーワードおよび SFLMSGID キーワードも含め、これらのメッセージの優先順位の一覧表については、表示装置ファイルの SFLMSG (サブファイル・メッセージ) および SFLMSGID (サブファイル・メッセージ識別コード) キーワードを参照してください。

## メッセージ表示中に発生する状態

ERRMSG および ERRMSGID を用いてメッセージを表示する場合の状態は、フィールドの妥当性検査エラーが起きたときに i5/OS オペレーティング・システムによりメッセージが表示される場合と似ています。

ERRMSG キーワードまたは ERRMSGID キーワードのいずれかによってメッセージが表示される場合には、メッセージが関連付けられているフィールドも含めて、画面上のフィールドはすべて保存されます。出力バッファ内のデータは、オプション標識を除いて無視されます (すなわち、プログラムからの新しいデータは何も画面には送られません)。

メッセージが表示された後は、次の機能キーを使用することができます。

- ファイル・レベルで指定されている機能キー。
- メッセージ表示の対象であるレコード様式について指定されている機能キー (メッセージの表示時点で選択されている場合)

メッセージが表示されると、次の状態が起こります。

- すべてのエラーの場合:
  - メッセージは高輝度で表示されます。
  - ワークステーション・ユーザーが **Reset** キーを押すまで、カーソルが明滅し、キーボードがロックされます。
- 入力可能フィールドに関連するエラーの場合:
  - エラーの起こったフィールドは、すべて反転表示で表示されます。

エラー・フィールドに下線 (UL) 表示装置属性と高輝度 (HI) 属性、または下線 (UL) 属性と COLOR (BLU、WHT、または YLW) の両方が指定されている場合には、反転表示にはなりません。

- カーソルは、エラーのあるフィールドのうち、最初に表示されたフィールドに置かれます。

- 出力専用フィールドに関連するエラーの場合:
  - フィールドの表示属性は変更されません。
  - 該当フィールドへのカーソルの位置付けは行われません (カーソルの位置は変わりません)。

注: 表示属性によっては、IBM カラー表示装置上のフィールドがカラー・フィールドになることがあります。

## 反転表示フィールドの復元

システムで入力エラーが検出された場合、あるいは ERRMSG キーワードまたは ERRMSGID キーワードの機能が働いた場合には、フィールドが反転表示で表示されます。通常、i5/OS プログラムでは、画面に対する次の入出力命令の時点、すなわち、普通はプログラムからの次の要求が出た時点で、イメージを復元します。この復元は、要求された機能の実行前に行われます。ただし、次の場合には、ユーザー・プログラムから次の要求が出て、i5/OS オペレーティング・システムによる反転表示フィールドの復元は行われません。

- 取り消しを伴う入力要求 (NOWAIT による読み取り命令の取り消し)
- KEEP キーワードが効力を持っている場合のクローズ要求
- サブファイル・レコードに対する要求 (装置にはデータは送られません)
- サブファイル制御レコードまたはサブファイル・レコードを表示しないサブファイル制御レコード様式に対する出力命令 (たとえば、サブファイルの消去、削除、初期設定)

## 制約事項と注意事項

- ERRMSG キーワードまたは ERRMSGID キーワードが効力を持っている場合には、これらのキーワードに定義されている処理を除いて、いかなるレコード処理も行われません。これらのキーワードが効力を持っていない場合には、レコード処理は通常通り行われます。
- RMVWDW キーワードが活動状態にある場合、エラー・メッセージは表示されません。
- ERRMSG および ERRMSGID は、出力専用フィールド、入力専用フィールド、または入出力共用フィールドで使用することができます。固定情報フィールド、潜在フィールド、プログラム - システム間フィールド、またはメッセージ・フィールドについては、この 2 つのキーワードを指定することはできません。
- 入力可能フィールドまたは出力可能フィールドの場合には、ERRMSG および ERRMSGID は、それらが指定されたフィールドを含むレコードがすでに画面上にある限り、効力を持ちます。
- ERRMSG および ERRMSGID は、サブファイル・レコード様式 (SFL キーワードが指定されているもの) には指定できません。サブファイルのエラー・メッセージを表示するには、表示装置ファイルの SFLMSG (サブファイル・メッセージ) および SFLMSGID (サブファイル・メッセージ識別コード) キーワードを参照してください。
- 前回の出力命令の後で、可変の開始行番号 (SLNO(\*VAR) が指定されている場合) が変更された場合には、ERRMSG も ERRMSGID も無視されます。
- ERRMSG または ERRMSGID を指定した場合には、表示装置ファイルの作成 (CRTDSPF) コマンドまたは表示装置ファイルの変更 (CHGDSPF) コマンドに、RSTDSP(\*YES) を指定する必要があります。そうしないと、ファイルの処理が中断された場合に、画面上のデータが失われることがあります。
- 表示モードの変更が起こる出力命令では、ERRMSG および ERRMSGID は無視されます。

## 例

次の例は、ERRMSG キーワードおよび ERRMSGID キーワードの指定方法を示しています。

```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          R CUSMST
00020A          :
00030A          :
00040A          :
00050A          QTYORD          10A I 5 3
00060A 61          ERRMSG('No stock available' 61)
00070A 62          ERRMSG('Partial stock available' +
00080A          62)
00090A 63          ERRMSGID(MSG2000 CONSOLEMSG 63 +
00100A          &RPLTXT);
00110A          RPLTXT          78A P
A

```

## 関連資料

83 ページの『表示装置ファイルの COLOR (カラー) キーワード』

このキーワードを使用して、カラー表示装置でのフィールドの色を指定します。

## 表示装置ファイルの ERRSFL (エラー・サブファイル) キーワード

これはファイル・レベル・キーワードで、メッセージの表示にシステム提供のエラー・サブファイルを使用することを指定します。

エラー・サブファイルで表示されるメッセージは、システムの妥当性検査メッセージ、および次のキーワードに対応するメッセージです。

ERRMSG	CHECK(VN)
ERRMSGID	CHECK(VNE)
SFLMSG	COMP
SFLMSGID	RANGE
CHECK(M10)	VALUES
CHECK(M11)	

また、次の入力エラーに対応する妥当性検査メッセージもエラー・サブファイルで表示されます。

- 浮動小数点演算におけるエラー
- 小数部の桁の入力エラー

このキーワードを指定しておくと、レコードが表示装置に書き込まれるときに出力されたすべてのエラー・メッセージ、およびレコードが表示装置から読み取られるときに出力されたすべての妥当性検査エラー・メッセージを、ページ送りして見ることができます。エラー・サブファイルはシステムによりメッセージ行に表示されます。メッセージ行が、すでに画面上に表示されているレコードとオーバーラップする場合は、ERRSFL キーワードは無視されます。

このキーワードにはパラメーターはありません。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、ERRSFL キーワードの指定方法を示しています。

```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          MSGLOC(24)
00020A          ERRSFL
00030A          R RCD1
00040A          FIELD1          5A B 2 3
00050A 10          ERRMSGID(MSG0001 MSGF1 10 &MDTA);

```

```

00060A      FIELD2      5A  B  5  7
00070A                                ERRMSG('ERROR MSG 1' 11)
00080A      FIELD3      4S  I  7  7RANGE(1000 9999)
00090A                                CHKMSGID(MSG0002 MSGF1 &MDTA1);
00100A      FIELD4      10A B  8  7CHECK(VN)
00110A      MDTA        78A  P
00120A      MDTA1       4A  P
      A

```

この例では、RCD1 が表示装置から読み取られるときに、エラー・サブファイル内の以前のメッセージはすべて消去されます。そのあと、FIELD3 に 1000 - 9999 の範囲の値が入っておらず、しかも FIELD4 に有効な名前が入っていない場合には、システムはメッセージ MSG0002 と、CHECK(VN) に関連付けられているシステム・メッセージをエラー・サブファイル内に置き、そのエラー・サブファイルを表示画面の 24 行目に表示します。ユーザーは、前ページおよび次ページ・キーを押すことによって、エラー・サブファイル内のメッセージを 1 つずつ参照することができます。

RCD1 が再び表示装置から読み取られるとき、エラー・サブファイル内の以前のメッセージは消去されます。そのあと、FIELD3 および FIELD4 が有効であれば、制御権はアプリケーション・プログラムに戻ります。FIELD1 および FIELD2 が有効でない場合は、標識 10 および標識 11 がオンでアプリケーション・プログラムが RCD1 を表示装置に書き込むときに、システムはメッセージ MSG0001 と ERROR MSG 1 のテキストをエラー・サブファイルに入れ、表示画面の 24 行目にそのエラー・サブファイルを表示します。ユーザーは、前ページおよび次ページ・キーを押すことによって、エラー・サブファイル内のメッセージを 1 つずつ参照することができます。

## 表示装置ファイルの FLDCSRPRG (カーソル移動先フィールド) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、カーソルがこのフィールドから出るときに移動する先のフィールドを定義するのに使用します。

FLDCSRPRG キーワードは、ワークステーションが拡張データ・ストリームをサポートする制御装置に接続されていない場合には無視されます。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
FLDCSRPRG(name of a field)
```

パラメーターは、1 つは必ず指定しなければなりません。

FLDCSRPRG キーワードを指定するフィールドは、入力可能フィールドとして定義します。サブファイル内に定義することはできません。

name of a field パラメーターに指定するのは、このフィールドと同じレコード内に定義する入力可能フィールドの名前にしてください。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

FLDCSRPRG キーワードは、SNGCHCFLD または MLTCHCFLD キーワードと一緒に指定することはできません。

### 例

次の例は、FLDCSRPRG キーワードの指定方法を示しています。



```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
      R RECORD
      F1          10A B   3 4FLDCSRPRG(F3)
      F2          10A B  13 4FLDCSRPRG(F1)
      F3          10A B  16 4FLDCSRPRG(F2)

```

この例では、カーソルは、F 1 から F 3 に移動し、次に F 3 から F 2 に移動し、最後に F 2 から F 1 に移動します。

## 表示装置ファイルの FLTFIXDEC (浮動小数点数から固定小数点数へ) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、出力可能 (使用目的欄が B または O) の浮動小数点数フィールドの数値を固定小数点形式で表示するために使用します。

このキーワードにはパラメーターはありません。

浮動小数点の数値は、まず最初に、指数が 0 である等価の数値に変換されます。変換の結果得られた数値 (仮数および指数) が、桁数と小数点以下の桁数との値で定義されたフィールドに収まる場合には、この数値が、指数を抑制し小数点で位置合せした形で表示されます。この数値が、桁数と小数点以下の桁数との値で定義されたフィールドに収まらない場合には、数値は標準の浮動小数点形式である `n.nnnnnnnE + nnn` で表示されます。FLTFIXDEC を指定した場合、フィールドの表示桁数は、DDS で指定した桁数に 2 (符号と小数点) を加えた桁数になります。フィールドの最小桁数は 6 です。

数値が、FLTFIXDEC によって指定された固定小数点形式 (当該フィールドについて指定された合計桁数および小数点以下の。) に対して大きすぎるかまたは小さすぎる場合、その数値は、仮数が次のようになった浮動小数点形式で表示されます。(仮数とは、指数文字 E の左側の、符号と小数点とを含む数字のストリングです。)

- 仮数の合計桁数 : DDS の合計桁数 -5。
- 仮数の小数部分の桁数 : DDS の合計桁数 -6。

FLTFIXDEC は、データの入力形式には影響を与えません。数値をフィールドに入力する際には、固定小数点形式、浮動小数点形式のいずれでも使用することができます。しかし、再表示される時点では、表示形式は FLTFIXDEC を用いて決められます。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

### 例

次の例は、FLTFIXDEC キーワードの指定方法を示しています。

```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
      A          R RECMT1
      A          FIELD1          10F 3B 1 2FLTFIXDEC
      A                                  FLTPCN(*DOUBLE)
      A

```

この例では、以下の出力数値は次のように変換されます。

出力数値	表示形式
-4.99994321000000E-004	'-4.9999E-004'
-5.00010000000000E-004	' -0.001'
-2.69123400000000E-002	' -0.027'
-0.00000000000000E+000	' 0.000'
0.00000000000000E+000	' 0.000'



出力数値	表示形式
2.71828182845900E++003	' 2718.282'
3.14159000000000E-052	'3.1416E-052'
9.87654321012345E+006	'9876543.210'
9.9999999960000E+006	'1.0000E+007'

## 表示装置ファイルの FLTPCN (浮動小数点の精度) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、浮動小数点数フィールドの精度を指定するのに使用します。

キーワードの形式は次のとおりです。

FLTPCN(\*SINGLE | \*DOUBLE)

有効なパラメーターは、\*SINGLE (単精度) および \*DOUBLE (倍精度) です。このキーワードは、浮動小数点数フィールド (データ・タイプ F) に対してのみ有効です。

単精度のフィールドは、最大 9 桁まで指定することができ、倍精度のフィールドは 17 桁まで指定することができます。9 (単精度の場合) または 17 (倍精度の場合) より大きなフィールド桁数を指定すると、エラー・メッセージが表示され、ファイルは作成されません。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

### 例

次の例は、FLTPCN キーワードの指定方法を示しています。

```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00090A          FIELDA          17F 4  1 5FLTPCN(*DOUBLE)
      A

```

この例では、FIELDA は倍精度の浮動小数点数フィールドです。

## 表示装置ファイルの FRCDTA (データ表示強制) キーワード

このレコード・レベル・キーワードは、次の入力または入出力命令を待たずに、即時にレコード様式を表示するために使用します。バッファが部分的にいっぱいになっているときに、FRCDTA キーワードを使用してバッファをクリアすることができます。

注: 各書き込みステートメントのあとにこのキーワードを使用すると、パフォーマンス問題が起きます。

このキーワードにはパラメーターはありません。

あるレコード様式についてこのキーワードが効力を持っている場合には、そのレコード様式は、表示装置ファイルの作成 (CRTDSPF) コマンドまたは表示装置ファイルの変更 (CHGDSPF) コマンドで DFRWRT(\*NO) を指定した場合と同様の方法で表示されます。

表示装置ファイルに対して DFRWRT(\*YES) が効力を持っていて、プログラムが入力命令の前に複数回の出力命令を行う場合には、このキーワードを使用することができます。DFRWRT(\*YES) が指定されていると、入力命令が行われるまでは、どのレコード様式も表示されません。したがって、プログラムがその処理を完了するまで、ワークステーション・ユーザーはかなり待たなければならないこともあります。

FRCDTA を指定する場合には、最初に表示されるレコード様式に対して指定するとよいでしょう。そうすれば、最初のレコード様式で、遅延が正常な状態であることをワークステーション・ユーザーに示すことができます。各ステップの説明については、このトピックの例を参照してください。

FRCDTA は、各レコード様式について一度だけ指定することができます。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

## 例

次の例は、FRCDTA キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A* Following record format displays in progress message
00020A          R INPROG                                LOCK
00030A                                FRCDTA
00040A                                12 21'Please wait; +
00050A                                operations in progress'
      A
00060A* Following record format uses upper part of screen
00070A          R RCD1                                OVERLAY
00080A                                1 34'Sample Title'
00090A          FLD1              8 0 3 2
00100A          FLD2              20 4 2
      A
00110A* Following record format uses middle part of screen
00120A          R RCD2                                OVERLAY
00120A          FLDA              8 11 2
00140A          FLDB              18 12 2
      A
00150A* Following record format uses lower part of screen
00160A          R RCD3                                OVERLAY
00170A          FLDC              8 B 15 2
00180A          FLDD              8 B 16 2
      A
```

この例では、1つの表示画面を作成するために3つのレコード様式 (RCD1、RCD2、および RCD3) が使用され、各レコード様式はそれぞれ画面の一部だけを使用します。レコード様式 INPROG は、他の3つのレコード様式の準備が終わるまで、ワークステーション・ユーザーをしばらく待たせます。プログラムは次の命令を行います。

- レコード様式 INPROG を表示します。FRCDTA が指定されているために、処理が進行中であることを示すメッセージが、ただちに表示されます。LOCK キーワードが指定されているために、キーボードはロックされたままになります。
- 他の3つのレコード様式 (RCD1、RCD2、および RCD3) の準備処理を続行し、次にそれらを表示します。これらの様式は、レコード様式 INPROG にオーバーラップするため、INPROG は消去されます。
- レコード様式 RCD3 を読み取ります。これにより、キーボードのロックが解除され、ワークステーション・ユーザーが画面に応答して入力を行うことができるようになります。

## 表示装置ファイルの GETRETAIN (データ保持 GET) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、UNLOCK キーワードの項に説明するような入力命令時における入力可能フィールドの消去を i5/OS オペレーティング・システムで行わないことを指定するために、UNLOCK キーワードとともに使用します。

このキーワードにはパラメーターはありません。

連続したレコードに含まれているデータがほとんど同じようなデータである場合には、GETRETAIN を使用することにより、入力の手間を省くことができます。GETRETAIN を指定すると、ワークステーション・ユーザーは、レコード全体を繰り返し入力する必要がなくなり、いくつかの特定の入力フィールドを変更するだけで済みます。

GETRETAIN を使用する場合には、パラメーターを何も指定せずに UNLOCK キーワードを指定しなければなりません。UNLOCK(\*MDTOFF) を指定すると、GETRETAIN と同じ機能が実行されます。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、GETRETAIN キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00101A          R REC1          GETRETAIN
      A              UNLOCK
      A
```

## 関連資料

273 ページの『表示装置ファイルの UNLOCK (ロック解除) キーワード』

これはレコード・レベル・キーワードで、定義中のレコード様式に対する入力命令の直後に i5/OS オペレーティング・システムがキーボードのロックを解除することを指定するために使用します。

## 表示装置ファイルの HELP (ヘルプ) キーワード

これはファイル・レベルまたはレコード・レベル・キーワードで、Help キーを使用可能にするために使用します。

システム/36 環境で使用するファイルに HELP キーワードを指定する場合の特殊な考慮事項については、292 ページの『表示装置ファイルのシステム/36 環境に関する考慮事項』のトピックを参照してください。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
HELP[(response-indicator ['text'])]
```

応答標識を指定すると、応答標識がオンにセットされ、ユーザーのプログラムに戻されます。そのキーを押しても表示装置からの入力データの転送は行われません。処理は、コマンド・アテンション・キーの場合と同じです。

任意指定のテキストは、標識の用途を示すためのもので、プログラムのコンパイル時に作成されるリストに組み込まれます。このテキストは、ファイルまたはプログラムの中では、注釈以外の機能はもちません。単一引用符は必須です。単一引用符で囲んだテキストが 50 文字を超えていた場合には、プログラム・リスト上では 50 文字に切り捨てられます。

Help キーを押すと、次のいずれかが行われます。

- カーソルがメッセージ・サブファイルにあるか、あるいは ERRMSGID キーワードまたは SFLMSGID キーワードが指定されたフィールドにある場合には、メッセージの 2 次レベル・テキストが表示されます。
- 画面全体または画面の 1 区域に関連するオンライン・ヘルプ情報が表示されます。この機能は、H 仕様 (表示装置ファイルの HLPARA (ヘルプ域) キーワードを参照) の HLPDOC キーワードで指定されます。
- 制御権がユーザーのプログラムに戻ります。これは、ファイル内に、H 仕様またはファイル・レベルの HLPDOC キーワード、HLPPNLGRP キーワード、もしくは HLPRCD キーワードがなくなった時点で行われます。

このキーワードを指定していないのに、Help キーを押した場合は、Help キーがその時点では無効なことを示すメッセージが i5/OS オペレーティング・システムから出されます。

HLPRTN キーワードでオプション標識を指定することにより、オンライン・ヘルプ情報を表示する時点および制御権をプログラムに戻す時点を選択することができます。

HELP キーワードに応答標識を指定した場合には、そのファイルに H 仕様、あるいは HLPDCD、HLPPNLGRP、HLPDOC、または HLPRTN の各キーワードを指定することはできません。

ファイルに H 仕様、あるいは HLPDCD、HLPPNLGRP、HLPDOC、または HLPRTN のいずれかのキーワードを指定した場合には、応答標識を伴わない HELP を指定しなければなりません。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

## 例

次の例は、HELP キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00024A                                HELP
  A          R RECORD1
  A
```

## 関連資料

8 ページの『表示装置ファイルの名前または仕様のタイプ (17 桁目)』

19 - 28 桁目に指定した名前のタイプを示す値をこの欄に指定します。

35 ページの『表示装置ファイルの ALTHELP (代替ヘルプ・キー) キーワード』

これはファイル・レベル・キーワードで、コマンド・アテンション (CA) キーの 1 つに Help キーの機能を割り当てるために使用します。

150 ページの『表示装置ファイルの HLPRTN (ヘルプからの戻り) キーワード』

これはファイル・レベルまたはレコード・レベル・キーワードで、Help キーを押した時点でユーザーのプログラムに制御権が戻るようにするために使用します。

『表示装置ファイルの HLPARA (ヘルプ域) キーワード』

これはヘルプ仕様レベル・キーワードで、表示画面上の四角形の区域を定義するために使用します。

## 表示装置ファイルの HLPARA (ヘルプ域) キーワード

これはヘルプ仕様レベル・キーワードで、表示画面上の四角形の区域を定義するために使用します。

Help キーを押したときにカーソルがこの区域にあれば、そのヘルプ (H) 仕様について (HLPDOC キーワード、HLPPNLGRP キーワード、または HLPDCD キーワードのいずれかで) 定義したオンライン・ヘルプ情報が表示されます。

キーワードの形式は次のとおりです。

HLPARA(top-line left-position bottom-line right-position)

または

HLPARA(\*RCD)

または

HLPARA(\*NONE)

または

HLPARA(\*FLD field-name [choice-number])

または

HLPARA(\*CNST help-identifier)

行および桁の値をパラメーターとして指定する際には、次の規則に従ってください。

- 行および桁の値は、画面サイズの範囲に入っていなければなりません。

- 2 次画面サイズについて HLPARA を指定していない場合には、1 次画面サイズの HLPARA が 2 次画面サイズについても有効であれば、それが適用されます。1 次画面サイズの HLPARA が 2 次画面サイズには無効な場合には、HLPARA(\*NONE) が適用されます。
- 上端行の値は下端行の値より大きくなってはなりません。また、左端桁の値は右端桁の値より大きくなってはなりません。
- レコードに SLNO(n) キーワードを指定した場合には、上端行および下端行の値は調整され、作成時にエラーの診断が行われます。レコードに SLNO(\*VAR) キーワードを指定した場合には、処理時に上端行および下端行の調整が行われます。

特殊値 \*RCD は、ヘルプ域が H 仕様の入っているレコード区域であることを示します。この区域には、レコードが占めるすべての行のすべての表示桁が含まれます。

HLPARA(\*RCD) は、サブファイル制御 (SFLCTL) レコード様式またはユーザー定義 (USRDFN) レコード様式の場合には無効です。

H 仕様で HLPARA(\*RCD) を指定した場合には、H 仕様の入っているレコード様式に、1 次画面サイズにおける表示可能フィールドが少なくとも 1 つは含まれていなければなりません。潜在フィールド (38 桁目が H)、メッセージ・フィールド (38 桁目が M)、プログラム - システム間フィールド (38 桁目が P)、および SFLPGMQ キーワードまたは SFLMSGKEY キーワードを指定したフィールドは、表示されません。

特殊値 \*NONE はこの H 仕様に定義されているヘルプ情報にはヘルプ域が関連していないことを示します。ヘルプ情報が UIM (HLPPNLGRP キーワード) を使用して定義されている場合には、Help キーが押されたときに、それは項目特定ヘルプとしては表示されず、全般ヘルプとして表示される可能性があります。ヘルプ情報が DDS (HLPRCD キーワード) を使用して定義されている場合には、Help キーが押されたときに、それは 1 次ヘルプとしては表示されず、別のヘルプ画面で前ページ・キーまたは次ページ・キーが押されたときに 2 次ヘルプとして表示される可能性があります。ヘルプ情報が文書 (HLPDOC) で定義されている場合には、Help キーが押されてもこの情報は表示されないの、\*NONE 値は効果がありません。

特殊値 \*FLD は、ヘルプ域がフィールドの区域であることを示します。フィールドが 1 つの行だけを占める場合には、ヘルプ域は行の最初と最後の文字および間のすべての文字から構成されます。

フィールドがある行から別の行にまたがっている場合には、ヘルプ域はフィールドのすべての行の桁全体から構成されます。たとえば、フィールドが 3 行目の 4 桁目から始まって、5 行目の 10 桁目で終わっている場合、ヘルプ域は 3 行目の 1 桁目から始まり、5 行目の 80 桁目で終わります。

フィールドが選択項目または継続入力フィールドである場合には、ヘルプ域は、選択項目または継続入力フィールドによって占められている長方形域から構成されます。

field-name パラメーターは、ヘルプ域が定義されるフィールドの名前を指定します。そのフィールドは、H 仕様が入っているレコード内に存在しなければなりません。

choice-number パラメーターを指定する場合には、ヘルプ域は、指定するフィールド内の選択項目の区域です。選択項目番号を指定するときには、フィールド名はメニュー・バーまたは選択フィールドの名前でなければならず、指定する選択項目番号はそのフィールドについての MNUBARHC または CHOICE キーワードにも指定するものでなければなりません。選択項目についての有効な値は 1 以上 99 以下の正の整数です。

\*CNST 特殊値は、ヘルプ域が固定情報フィールドの区域であることを示します。この区域には、フィールドの開始属性バイトおよび終了属性バイトが入っています。



help-id パラメーターは、このヘルプ域が定義される固定情報フィールドを識別する番号です。その固定情報フィールドは、H 仕様が入っているレコード内に存在しなければならず、同じヘルプ識別番号で指定された HLPID キーワードを持っていないければなりません。

1 つの H 仕様には少なくとも 1 つは HLPARA キーワードを指定しなければなりません。1 つの H 仕様について複数の HLPARA キーワードを指定する場合には、画面サイズの状態付けを行うことが必要です。

1 つのレコードに複数の H 仕様を指定した場合には、ヘルプ域がオーバーラップすることがあります。複数の H 仕様を指定した場合には、下記の 2 つの特性を両方とも備えている H 仕様のうちの最初のものが使用されます。

- HLPARA キーワードで指定されたヘルプ域に現在のカーソル位置が含まれている。
- アプリケーション・レコードが表示画面に書き込まれた時点で、HLPRCD キーワード、HLPPNLGRP キーワード、またはHLPDOC キーワードのオプション標識が効力を持っていた。

H 仕様には次の規則が適用されます。

- 17 桁目に H を指定すると、そこから H 仕様が始まることを示します。H 仕様の DDS 内の位置は、レコード・レベル・キーワードの後で、該当のレコードの最初のフィールドの前でなければなりません。
- 各 H 仕様には、HLPRCD キーワード、HLPPNLGRP キーワード、または HLPDOC キーワードが必ず 1 つだけ含まれていなければならない、必要に応じて HLPBDY キーワードまたは HLPEXCLD キーワードを 1 つだけ指定することができ、また、少なくとも 1 つは HLPARA キーワードが指定されていなければならない。
- H 仕様の終わりは、17 桁目に別の H を指定するか、またはこのレコードの最初のフィールドを指定することによって示します。
- サブファイル (SFL キーワード) レコード様式では、H 仕様を用いることはできません。また、メッセージ・サブファイル (SFLMSGRCDD キーワード) と関連するサブファイル制御様式でも、H 仕様を用いることはできません。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例 1

次の例は、HLPARA キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A                                     HELP
A                                     HLPRCD(DFTHELP)
A          R RECORD1
A          H                          HLPARA(1 5 3 15)
A                                     HLPDOC(FLDHELP DOC1 FOLDER1)
A
A          H                          HLPARA(*RCD)
A                                     HLPRCD(HELPRCD1)
A
A          H                          HLPARA(*NONE)
A                                     HLPRCD(HELPRCD2)
A          FIELD1          10A          2  5
A          FIELD2          40A          10 10
A
```

この例では、最初の H 仕様の HLPARA キーワードは、1 行目の 5 桁目から 3 行目の 15 桁目までの領域がオンライン・ヘルプ情報文書 DOC1 と関連付けられることを示しています。Help キーを押した時点で、カーソルがこの領域にあれば、文書 DOC1 がラベル FLDHELP から表示されます。



2 番目の H 仕様の HLPARA キーワードは、RECORD1 によって示されている区域 (2 行目から 10 行目) がオンライン・ヘルプ情報レコード HELPRCD1 と関連付けられることを示しています。カーソルが 2 行目から 10 行目のどこか (最初の H 仕様によって定義された区域以外) に置かれているときに Help キーが押されると、HELPRCD1 が表示されます。

3 番目の H 仕様の HLPARA キーワードは、オンライン・ヘルプ情報 HELPRCD2 に区域が関連付けられないことを示しています。HELPRCD2 は、オンライン・ヘルプ情報画面で前ページ・キーまたは次ページ・キーを押すことによってのみ表示されます。

## 例 2

```

|...+...1...+...2...+...3...+...4...+...5...+...6...+...7...+...8
A                                     HELP HLPRCD(DFTHELP)
A      R RECORD
A      H                                     HLPARA(*FLD F1 1)
A                                     HLPRC(UNDOHLP HLPLIB/HLPFILE)
A      H                                     HLPARA(*FLD F1 2)
A                                     HLPRC(MARKHLP HLPLIB/HLPFILE)
A      H                                     HLPARA(*FLD F1 3)
A                                     HLPRC(COPYHLP HLPLIB/HLPFILE)
A      H                                     HLPARA(*FLD F2)
A                                     HLPRC(F2HLP HLPLIB/HLPFILE)
A      H                                     HLPARA(*CNST 1)
A                                     HLPRC(TITLEHLP HLPLIB/HLPFILE)
A                                     1 37'Title' HLPID(1)
A      F1      2Y 0B 10 2SNGCHCFLD
A                                     CHOICE(1 'Choice 1')
A 01                                     CHOICE(2 'Choice 2')
A                                     CHOICE(3 'Choice 3')
A      F2      10A B 10 30
A

```

最初の 3 つの H 仕様の HLPARA キーワードは、それぞれ選択項目 1、選択項目 2、選択項目 3 によって占められている区域がオンライン・ヘルプ情報と関連付けられることを示しています。選択項目 2 がオフにされて選択項目 3 が 1 行上に移動した場合、選択項目 3 についてのヘルプ域は、自動的にその選択項目と一緒に移動します。

4 番目の H 仕様の HLPARA キーワードは、F2 の区域がオンライン・ヘルプ情報と関連付けられることを示します。この区域は、10 行目の 29 桁目から 40 桁目までです。

5 番目の H 仕様の HLPARA キーワードは、固定タイトルの区域がオンライン・ヘルプ情報と関連付けられることを示します。この区域は、1 行目の 36 桁目から 42 桁目までです。

### 関連資料

150 ページの『表示装置ファイルの HLPRTN (ヘルプからの戻り) キーワード』

これはファイル・レベルまたはレコード・レベル・キーワードで、Help キーを押した時点でユーザーのプログラムに制御権が戻るようにするために使用します。

137 ページの『表示装置ファイルの HELP (ヘルプ) キーワード』

これはファイル・レベルまたはレコード・レベル・キーワードで、Help キーを使用可能にするために使用します。

## 表示装置ファイルの HLPBDY (ヘルプ境界) キーワード

これはヘルプ仕様レベル・キーワードで、オンライン・ヘルプ情報が表示されているときに使用できるオンライン・ヘルプ情報を限定するために使用します。

このキーワードにはパラメーターはありません。

HLPBDY キーワードが指定されていない場合には、ユーザーは、現在活動状態にあるすべての H 仕様 (画面に表示されているすべてのレコードについてのあらゆる H 仕様) に関連するオンライン・ヘルプ情報にアクセスすることができます。HLPBDY キーワードの指定でヘルプ境界を定義することによってリストを複数のサブリストに分割することができます。各サブリストには、ヘルプの境界と境界との間で指定されている H 仕様が含まれます。HLPBDY キーワードの指定されている H 仕様は境界の前にあるものと見なされます。ヘルプ情報が DDS (HLPRCD キーワード) を使用して定義されている場合には、ユーザーは Help キーを押したときに選択される H 仕様を含むサブリスト内のヘルプ情報にだけアクセスすることができます。ヘルプ情報が UIM (HLPPNLGRP キーワード) を使用して定義されている場合には、サブリストは全般ヘルプを判別します。全般ヘルプはファイル・レベル HLPPNLGRP とその後の項目特定ヘルプ用を選択された H 仕様を含むサブリストで構成されます。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

## 例

次の例は、HLPBDY キーワードの指定方法を示しています。

```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A                                HELP
A                                HLPTCD(DFTHELP)
A                                R RECORD1
A*
A* This is H-spec 1
A*
A                                H                                HLPARA(1 5 3 15)
A                                HLPABD(HLPABD1)
A*
A* This is H-spec 2
A*
A                                H                                HLPARA(*NONE)
A                                HLPABD(HLPABD2)
A                                HLPBDY
A*
A* This is H-spec 3
A*
A                                H                                HLPARA(4 5 6 15)
A                                HLPABD(HLPABD3)
A 90
A*
A* This is H-spec 4
A*
A                                H                                HLPARA(8 5 10 15)
A                                HLPABD(HLPABD4)
A                                HLPBDY
A                                FIELD1          10A          1 10
A

```

この例では、RECORD1 の H 仕様のリストは、Help キーが押された時点の標識 90 の状態に応じて、2 つまたは 3 つのサブリストに分割されます。標識 90 がオフの場合には、2 つのサブリストに分けられます。最初のサブリストは、H 仕様 1 および H 仕様 2 から成り、2 番目のサブリストは H 仕様 3 および H 仕様 4 から成ります。標識 90 がオンの場合には、3 つのサブリストに分けられます。最初のサブリストは、H 仕様 1 および H 仕様 2 から成り、2 番目のサブリストには H 仕様 3、3 番目のサブリストには H 仕様 4 が入ります。

## 表示装置ファイルの HLPCLR (ヘルプ消去) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、活動状態のヘルプ仕様のリストを消去するために使用します。このレコードが表示された場合には、現行のレコード様式またはファイル・レベルで定義されたオンライン・ヘルプ情報だけにしかアクセスすることができません。

このキーワードにはパラメーターはありません。

HLPCLR キーワードを指定しなかった場合には、画面上の全レコードに対応するヘルプ仕様が累積され、ヘルプ仕様が入っているレコードが画面から消去されるか、あるいは別のレコードによってその全体がオーバーラップされるまで、なお活動状態になっています。

このキーワードでは、オプション標識を使用することができます。

HLPCLR キーワードを指定するレコードには、少なくとも 1 つのヘルプ仕様が含まれていなければなりません。USRDSMGT を指定した一時変更命令ではヘルプ仕様は無視されるため、USRDSMGT および PUTOVR を指定して HLPCLR を使用すると、オンライン・ヘルプが表示できなくなります。使用可能なオンライン・ヘルプを保持するために、PUTOVR が効力を持っているときには HLPCLR をオフにする必要があります。

## 例

次の例は、HLPCLR キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
  A          R RECORD1          USRDFN
  A          HLPCLR
  A          H                   HLPARA(1 10 1 30)
  A          HLPARCD(RECORDA FILE1)
  A          H                   HLPARA(4 10 4 30)
  A          HLPDOC(A B C)
  A
```

RECORD1 が表示された場合には、RECORD1 に定義された 2 つのヘルプ仕様に関連するオンライン・ヘルプ情報だけしか表示できません。

## 表示装置ファイルの HLPAMDKEY (ヘルプ・コマンド・キー) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、アプリケーション・ヘルプ・レコード様式についてコマンド・アプリケーション (CA) キーまたはコマンド機能 (CF) キーが押されたあとに、アプリケーション・プログラムに制御権を返すために使用します。

このキーワードは、アプリケーション・ヘルプ・レコード様式に指定します。アプリケーション・プログラムに制御権を返すためには、該当のコマンド・キーをアプリケーション・レコード様式とアプリケーション・ヘルプ・レコード様式の両方に定義しておく必要があります。

このキーワードにはパラメーターはありません。

CA キーまたは CF キーは、ファイル・レベルまたは HLPAMDKEY キーワードを含むヘルプ・レコードのいずれかで指定しておく必要があります。CA<sub>nn</sub> キーまたは CF<sub>nn</sub> キーがファイル・レベルにもヘルプ・レコードにも定義されていない場合は、警告メッセージ (重大度 10) が出ます。ファイル・レベルおよび HLPAMDKEY キーワードを指定したヘルプ・レコードで定義した CA<sub>nn</sub> および CF<sub>nn</sub> キーのいずれにもオプション標識が付いていると、警告メッセージ (重大度 10) が出されます。アプリケーション・ヘルプ・レコード様式で定義した CA キーまたは CF キーに応答標識が定義されていると、警告メッセージ (重大度 10) が出され、その応答標識は無視されます。

このキーワードがヘルプ・レコードに定義されており、アプリケーション・レコードとアプリケーション・ヘルプ・レコードの両方に指定されているコマンド・キーのうちの 1 つのキーを表示装置のユーザーが押すと、次のことが行われます。

- 押されたコマンド・キーが CAnn キーの場合、入力データは、アプリケーション・レコード様式からアプリケーション・プログラムへ転送されません。
- 押されたコマンド・キーが CFnn キーの場合、アプリケーション・レコード様式からアプリケーション・プログラムに入力データが転送されます。
- 押されたコマンド・キーは、アプリケーション・プログラムに返されます。

当該コマンド・キーは、アプリケーション・レコード様式とアプリケーション・ヘルプ・レコード様式の両方に定義されていなければなりません。当該コマンド・キーがアプリケーション・レコード様式にだけしか定義されていなかった場合は、当該のアプリケーション・ヘルプ・レコード様式が表示されても当該コマンド・キーは使えません。当該コマンド・キーがアプリケーション・ヘルプ・レコード様式にだけしか定義されていなかった場合、当該コマンド・キーは Enter キーとして機能しますが、アプリケーション・プログラムには制御権は返されません。

サブファイル (SFL キーワード)、サブファイル制御 (SFLCTL キーワード)、またはユーザー定義 (USRDFN キーワード) の各レコード様式では、HLPCMDKEY を指定することができません。

USRDSPMGT キーワードを含むファイルでは、HLPCMDKEY キーワードを指定することはできません。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、HLPCMDKEY キーワードの指定方法を示しています。最初がアプリケーション・レコード様式で、2 番目がアプリケーション・ヘルプ・レコード様式です。

```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          R APPRCD                CA01
00020A                CA03
00030A                CF12(12)
00040A                CA04
00050A                HELP
00060A          H          HLPRCD(HELPRCD)
00070A                HLPARA(1 1 24 80)
00080A                8 2'THIS IS THE APPLICATION'
00090A                9 2'RECORD FORMAT'
00100A          INPUT1          10  B 12 10
00110A          INPUT2          10  B 13 10
00120A          INPUT3          10  B 14 20
00130A*
00140A          R HELPRCD                HLPCMDKEY
00150A                CA01(11)
00160A                CF03
00170A                CF05
00180A                CF12
00190A                5 8'SPECIFY COMPANY NAME'
00200A                6 9'SPECIFY STREET'
00210A                7 10'SPECIFY CITY, STATE, ZIP'
A

```

ユーザーがアプリケーション・ヘルプ表示を行う場合は、次のことが行われます。

- ユーザーが CMD1 キーを押すと、制御権はアプリケーション・プログラムに返されますが、アプリケーション・レコード様式からアプリケーション・プログラムへのデータ転送はありません。応答標識 11 はヘルプ・レコード様式で指定されていて、アプリケーション・レコード様式では指定されていないので、オンにはなりません。

- ユーザーが **CMD12** キーを押すと、制御権はアプリケーション・プログラムに返され、アプリケーション・レコード様式からアプリケーション・プログラムにデータが転送されます。応答標識 **12** はオンになります。
- ユーザーが **CMD5** キーを押すと、**Enter** キーを押したことと同じになります。アプリケーション・プログラムに制御権を返すためには、アプリケーション・レコード様式とアプリケーション・ヘルプ・レコード様式の両方に、同一の **CA** キーまたは同一の **CF** キーを定義しておく必要があります。
- ユーザーが **CMD3** キーを押すと、**Enter** キーを押したことと同じになります。制御権をアプリケーション・プログラムに返すためには、アプリケーション・レコード様式とアプリケーション・ヘルプ・レコード様式の両方に、同一の **CA** キーまたは同一の **CF** キーを定義しておく必要があります。
- ユーザーが **CMD4** キーを押すと、**CMD4** キーが使えないことを示すメッセージが表示されます。制御権がアプリケーション・プログラムに返されるようにするためには、アプリケーション・レコード様式とアプリケーション・ヘルプ・レコード様式の両方に、同一の **CA** キーまたは同一の **CF** キーを指定しておく必要があります。

## 表示装置ファイルの HLPDOC (ヘルプ文書) キーワード

これはファイル・レベルまたはヘルプ仕様レベル・キーワードで、表示画面上の特定の位置についてのヘルプ情報テキストとして使用する文書を定義するために使用します。

キーワードの形式は次のとおりです。

HLPDOC(online-help-information-text-label-name document-name folder-name)

**online-help-information-text-label-name** パラメーターは、オンライン・ヘルプ文書にあるラベルに対応するもので、文書の表示の開始点を示すために使用します。

**document-name** パラメーターは、オンライン・ヘルプ情報が入っているオンライン文書を識別するために使用します。

**folder-name** パラメーターは、指定の文書が入っているフォルダーを識別するために使用します。フォルダーは別のフォルダーに入っている場合があるため、あるいはフォルダー名または文書名はどれもそれが入っているフォルダー内でだけ固有であるため、1つの文書またはフォルダーを識別するためには、いくつかのフォルダー名を連結して指定しなければならない場合もあります。HLPDOC キーワードに指定するフォルダー名は、単純フォルダー名でもよいし（この場合には、文書名と同じ構文規則が当てはまります）、連結名の形で指定することもできます。

**H** 仕様レベルの HLPDOC キーワードに指定した文書は、下記の条件が両方とも満たされている場合に表示されます。

- カーソルが当該 **H** 仕様についての (HLPARA で定義された) ヘルプ域の中にある。
- 当該 **H** 仕様が活動状態になっている。(H 仕様が活動状態であるかどうかは、H 仕様レベルの HLPDOC キーワードのオプション標識によって判別されます。)

ファイル・レベルの HLPDOC キーワードに指定した文書は、活動状態のレコードのヘルプ域に現在カーソルが位置していない場合に表示されます。

HLPDOC を HLPBDY、HLPPNLGRP、または HLPRTN と同時に指定することはできません。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

## 例

次の例は、HLPDOC キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
  A                                HELP
  A                                HLPDOC(START GENERAL.HLP HELP.F1)
  A      R REC1                    OVERLAY
  A      H                          HLPDOC(LBL1 HELP#1 HELP.F1)
  A                                HLPARA(10 3 12 50)
  A      H                          HLPARA(15 9 17 61)
  A  90                            HLPDOC(LBL2 HELP#2 HELP/FLD)
  A      H                          HLPARA(15 9 17 61)
  A N90                            HLPDOC(LBL3 HELP#3 HELP.F1/FLD)
  A
```

この例では、HELP キーワードにより Help キーが使用可能になります。

ファイル・レベルで指定されている HLPDOC キーワードは、ユーザーが Help キーを押し、その時点でカーソルが H 仕様レベルの HLPARA キーワードで定義されたヘルプ域になれば、フォルダー HELP.F1 内の文書 GENERAL.HLP を、START というヘルプ・ラベルから表示することを示しています。

H 仕様レベルでは次のことが指定されています。

- 最初の H 仕様では、Help キーが押され、カーソルが 10、11、または 12 行目の 3 - 50 桁目にある場合に、フォルダー HELP.F1 内の文書 HELP#1 がヘルプ・ラベル LBL1 から表示されることが示されています。
- 2 番目の H 仕様では、標識 90 がオンでレコード REC1 が置かれ、Help キーが押され、カーソルが 15、16、または 17 行目の 9 - 61 桁目にある場合に、フォルダー HELP/FLD 内の文書 HELP#2 がヘルプ・ラベル LBL2 から表示されることが示されています。
- 3 番目の H 仕様では、標識 90 がオフでレコード REC1 が置かれ、Help キーが押され、カーソルが 15、16、または 17 行目の 9 - 61 桁目にある場合に、フォルダー HELP.F1/FLD 内の文書 HELP#3 がヘルプ・ラベル LBL3 から表示されることが示されています。

### 関連資料

DDS 命名規則

## 表示装置ファイルの HLPEXCLD (ヘルプの除外) キーワード

これはヘルプ仕様レベル・キーワードで、このヘルプ仕様に関連するオンライン・ヘルプ情報を全般ヘルプとして表示するのではなく、項目特定ヘルプとして使用できるようにするために指定します。

このキーワードにはパラメーターはありません。

このキーワードを指定しない場合、全般ヘルプは、ファイル・レベルの HLPPNLGRP キーワード (指定されている場合) と活動状態のすべてのヘルプ仕様における HLPPNLGRP キーワードの両方に関連するオンライン・ヘルプ情報で構成されます。

このキーワードは、HLPPNLGRP キーワードを指定するヘルプ仕様に対してだけ使用することができます。

HLPPNLGRP キーワードの各パラメーターのうち、少なくとも 1 つは HLPEXCLD キーワードを指定してはなりません。ある特定のヘルプ・パネル・グループ名を指定しているヘルプ仕様がすべて除外された場合、実行時に、そのヘルプ・パネル・グループ名に対応するヘルプ域にカーソルを置いて Help キーを押すと、エラー・メッセージが出ます。



このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

## 例

次の例は、HLPEXCLD キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A          R RECORD1
A
A          H          HLPARA(1 12 8 14)
A          H          HLPPNLGRP(R1 PNLA)
A          H          HLPARA(1 18 8 19)
A          H          HLPPNLGRP(R2 PNLA)
A          H          HLPARA(1 35 8 37)
A          H          HLPPNLGRP(R1 PNLA)
A          H          HLPEXCLD
A          H          HLPARA(1 49 8 50)
A          H          HLPPNLGRP(R2 PNLA)
A          H          HLPEXCLD
A
A
```

この例では、HLPEXCLD キーワードは、ヘルプ・モジュール R1 および R2 が全般ヘルプとして二度表示されるのを防ぎます。

## 表示装置ファイルの HLPFULL (ヘルプの全画面表示) キーワード

これはファイル・レベル・キーワードで、アプリケーションのヘルプ・パネル・グループのヘルプ・テキストをウィンドウではなく全画面を使用して表示することを示すのに使用します。

このキーワードにはパラメーターはありません。

このキーワードを指定しない場合、ユーザー・プロファイルに \*HLPFULL オプションが指定されていない場合は、オンライン・ヘルプ情報はウィンドウに表示されます。

HLPFULL キーワードを指定した際には、ファイル・レベルまたはヘルプ仕様レベルのいずれかで HLPPNLGRP キーワードを指定しなければなりません。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、HLPFULL キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A          HELP
A          HLPPNLGRP(GENERAL LIBA/PNL1)
A          HLPFULL
A          HLPTITLE('Sample Screen')
A          R REC001H
A          H          HLPARA(4 10 4 29)
A          H          HLPPNLGRP(NAMETAG LIBA/PNL1)
A          H          1 10'Sample Screen'
A          NAME1      20A B 2 10
A
```

この例では、4 行目の 10 - 29 桁目にカーソルを置いて Help キーを押すと、LIBA/PNL1 のヘルプ・モジュール NAMETAG が全画面を使用して表示されます。他の位置で Help キーが押された場合は、LIBA/PNL1 のヘルプ・モジュール GENERAL が全画面を使用して表示されます。

## 表示装置ファイルの HLPID (ヘルプ識別コード) キーワード

これは固定情報フィールド・レベル・キーワードで、フィールド・レベルのヘルプ内の固定情報についての識別コードを指定するのに使用します。指定する識別コードを HLPARA キーワードで使用すると、ヘルプ・テキストをこの固定情報フィールドに結び付けることができます。

キーワードの形式は次のとおりです。

HLPID(help-identifier)

help-identifier パラメーターは必須であり、1 から 999 までの数値でなければなりません。指定する値は、定義中のレコード内で固有でなければなりません。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

### 例

次の例は、HLPID キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A          R RECORD                HELP
A          H                        HLPARA(*CNST 1)
A          H                        HLPRCD(HLPCNST1 LIB1/FILE1)
A          H                        HLPARA(*CNST 2)
A          H                        HLPRCD(HLPCNST2 LIB1/FILE1)
A          2 4'Constant field 1' HLPID(1)
A          4 4'Constant field 2' HLPID(2)
A
```

この例では、画面上でカーソルがテキスト 'Constant field 1' に置かれているときに Help キーが押されると、ライブラリー LIB1 のファイル FILE1 内のレコード HLPCNST1 がヘルプ・テキストとして表示されます。画面上でカーソルがテキスト 'Constant field 2' に置かれているときに Help キーが押されると、ライブラリー LIB1 のファイル FILE1 内のレコード HLPCNST2 がヘルプ・テキストとして表示されます。

## 表示装置ファイルの HHLPPNLGRP (ヘルプ・パネル・グループ) キーワード

これはファイル・レベルまたはヘルプ仕様レベルのキーワードで、Help キーを押した場合に表示される UIM 定義オンライン・ヘルプ情報の取り出し元を指定するのに使用します。

キーワードの形式は次のとおりです。

HHLPPNLGRP(help-module-name [library-name/]panel-group-name)

ヘルプ・モジュール名の桁数は 1 - 32 文字です。この名前の先頭の文字として有効な値は英字の A - Z です。それに続く文字として有効な値は英字の A - Z、数字の 0 - 9、およびスラッシュ (/)、および下線 (\_) です。名前にスラッシュ文字または下線文字が入っている場合は、名前を単一引用符で囲まなければなりません。

パネル・グループ名には、当該のヘルプ・モジュールが入っている UIM パネル・グループ・オブジェクトを指定します。このオブジェクトは、この表示装置ファイルが作成される時点では存在していなくてもかまいません。ライブラリー名を指定しない場合は、パネル・グループ・オブジェクトの探索に \*LIBL が使用されます。

どのヘルプ仕様にも、HLPRCD、HLPDOC、または HLPPNLGRP キーワードが必ず入っていなければなりません。表示装置ファイルに HLPPNLGRP と HLPRCD の両方のキーワードを入れたり、HLPPNLGRP と HLPDOC の両方のキーワードを入れたりすることはできません。

ファイル・レベルで HLPPNLGRP キーワードを指定する場合は、ファイル・レベルで HELP キーワードを指定しなければなりません。また、ファイルにヘルプ仕様が 1 つもない場合には、HLPTITLE キーワードをファイル・レベルで指定しなければなりません。

HLPPNLGRP キーワードをヘルプ仕様レベルで指定する場合は、HELP キーワードおよび HLPTITLE キーワードをファイル・レベルで指定するか、または現在のレコードに対してそれらのキーワードを指定する必要があります。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

## 例

次の例は、HLPPNLGRP キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
  A                                HELP
  A                                HLPPNLGRP(GENERAL LIBA/PANEL1)
  A                                HLPTITLE('Sample Screen')
  A                                HLPSPCHIDX(QHSS1)
  A      R REC001
  A      H                                HLPARA(4 10 4 29)
  A                                HLPPNLGRP(NAMETAG LIBA/PANEL1)
  A      H                                HLPARA(5 10 5 19)
  A                                HLPPNLGRP(OPTION1TAG PANEL2)
  A                                1 10'Sample Screen'
  A      NAME1      20A B 4 10
  A      OPTION1   10A B 5 10
  A
```

この例では、Help キーを押したときに 4 行目の 10 - 29 桁目にカーソルが置かれていると、LIBA の中にある UIM パネル・グループ PANEL1 のヘルプ・モジュール NAMETAG が表示されます。カーソルが 5 行目の 10 - 19 桁目にあれば、ライブラリー・リストの中にある UIM パネル・グループ PANEL2 のヘルプ・モジュール OPTION1TAG が表示されます。Help キーを押したときにカーソルが上記以外の位置にある場合は、LIBA の中にあるパネル・グループ PANEL1 のヘルプ・モジュール GENERAL が表示されます。

## 表示装置ファイルの HLPRCD (ヘルプ・レコード) キーワード

これはファイル・レベルまたはヘルプ仕様レベル・キーワードで、ユーザーが Help キーを押したときに表示されるオンライン・ヘルプ情報が入っているレコード様式を指定するために使用します。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
HLPRCD(record-format-name [[library-name/]file-name])
```

レコード様式は、定義中のファイルに入ってもよいし、HLPRCD キーワードで指定したファイルに入ってもかまいません。ファイル名を指定しない場合には、レコード様式は定義中のファイルに入っていなければなりません。

file-name パラメーターは、レコード様式が入っているファイルを示します。ライブラリー名を指定しなかった場合には、プログラム実行時の現行ライブラリー・リスト (\*LIBL) が使用されます。

H 仕様レベルの HLPRCD キーワードで指定したレコードは、次の条件が両方とも満たされている場合に表示されます。

- カーソルが当該 H 仕様についての (HLPARA で定義された) ヘルプ域の中にある。
- 当該 H 仕様が活動状態になっている。(H 仕様が活動状態であるかどうかは、H 仕様レベルの HLPRCD キーワードのオプション標識により判別されます。)

ファイル・レベルの HLPRCD キーワードで指定したレコードは、現行のカーソル位置が活動レコードのヘルプ域に含まれていない場合に表示されます。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

## 例

次の例は、HLPRCD キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A                                     HELP
A                                     HLPRCD(DFTHELP HELPFILE)
A           R RECORD1
A           H                                     HLPARA(1 1 24 80)
A 99                                     HLPRCD(ERRHELP)
A           H                                     HLPARA(1 1 1 80)
A                                     HLPRCD(HELPRCD1 HELPFILE)
A           FIELD1           10A           1 10
A
```

この例では、標識 99 がオンの場合にユーザーが Help キーを押すと、レコード ERRHELP 中のオンライン・ヘルプ情報 (これは、この表示装置ファイルに入っていないければなりません) が表示されます。標識 99 がオフの場合には、Help キーが押された時点でカーソルが 1 行目にあれば、ファイル HELPFILE 内のレコード HELPRCD1 が表示されます。その他の場合には、ユーザーが Help キーを押すと、ファイル・レベルの HLPRCD キーワードで指定したレコードから取り出されたオンライン・ヘルプ情報が表示されます。

## 表示装置ファイルの HLPRTN (ヘルプからの戻り) キーワード

これはファイル・レベルまたはレコード・レベル・キーワードで、Help キーを押した時点でユーザーのプログラムに制御権が戻るようにするために使用します。

HLPRTN が指定されていない場合には、Help キーを押すと、現在のカーソル位置に関連するオンライン・ヘルプ情報が表示されます。

システム/36 環境で使用するファイルに HLPRTN キーワードを指定する場合の特殊な考慮事項については、292 ページの『表示装置ファイルのシステム/36 環境に関する考慮事項』のトピックを参照してください。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
HLPRTN[(response-indicator ['text'])]
```

応答標識を指定すると、応答標識がオンにセットされ、ユーザーのプログラムに戻されます。そのキーを押しても表示装置からの入力データの転送は行われません。処理は、コマンド・アテンション・キーの場合と同じです。

任意指定のテキストは、標識の用途を示すために、プログラムのコンパイル時に作成されるリストに組み込まれます。このテキストは、ファイルまたはプログラムの中では、注釈以外の機能はもちません。単一引用符は必須です。単一引用符で囲んだテキストが 50 文字を超えていた場合には、プログラム式コンピューター印刷出力では 50 文字に切り捨てられます。

HLPRTN キーワードは、ファイル・レベルの場合もレコード・レベルの場合も、すべての HLPBCD キーワード、HLPNLGRP キーワード、または HLPDOC キーワードに優先して実行されます。ファイル内で HLPRTN キーワードが見つかったら、それが、他のどの適用可能なヘルプ・キーワードよりも前に処理されます。

HLPRTN を指定すると、オプション標識を使用するかどうかによって、制御権がプログラムに戻るかどうかが決まります。

- オプション標識を指定せずに HLPRTN を指定した場合には、Help キーを押した時点で、制御権がユーザーのプログラムに戻ります。H 仕様が入っているファイルまたはレコードで、オプション標識の指定のない HLPRTN キーワードを指定した場合には、作成時に警告メッセージが表示されます。
- オプション標識とともに HLPRTN を指定した場合には、レコードが表示された時点でオプション標識がオンになっていれば、制御権がユーザーのプログラムに戻ります。オプション標識がオフであれば、H 仕様が使用されます。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

### 例 1

次の例は、HLPRTN キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A                                     HELP
A                                     HLPBCD(GENERAL)
A          R RECORD1
A 02                                     HLPRTN
A          H                             HLPARA(1 1 3 10)
A                                     HLPBCD(HELPPREC1)
A          FIELD1          10A B 2 2
A          R RECORD2          HLPRTN
A          FIELDA          5A B 10 7
A
```

この例では、RECORD1 が画面に書き込まれるときに標識 02 がオンであれば、Help キーを押した時点で制御権がユーザーのプログラムに戻ります。標識 02 がオフであれば、Help キーを押すと、カーソルの位置に応じて、オンライン・ヘルプ情報レコード HELPPREC1 または GENERAL が表示されます。

RECORD2 が表示されている場合には、Help キーを押すと、制御権がユーザーのプログラムに戻ります。

### 例 2

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A                                     HELP
A 01                                     HLPRTN
A                                     HLPBCD(GENERAL)
A          R RECORD1
A          H                             HLPARA(1 1 3 10)
A                                     HLPBCD(HELPPREC1)
A          FIELD1          10A B 2 2
A          R RECORD2
A          FIELDA          5A B 10 7
A
```

この例では、標識 01 がオンであれば、カーソルの位置にかかわらず、Help キーを押すと制御権がユーザーのプログラムに戻ります。

#### 関連資料

137 ページの『表示装置ファイルの HELP (ヘルプ) キーワード』

これはファイル・レベルまたはレコード・レベル・キーワードで、Help キーを使用可能にするために使用します。

138 ページの『表示装置ファイルの HLPARA (ヘルプ域) キーワード』

これはヘルプ仕様レベル・キーワードで、表示画面上の四角形の区域を定義するために使用します。

## 表示装置ファイルの HHLPSCHIDX (ヘルプの見出し検索) キーワード

これはファイル・レベル・キーワードで、見出し検索機能 (ヘルプ画面の F11) を使用可能にして、見出し検索に使用する検索見出しオブジェクトを指定するために使用します。

キーワードの形式は次のとおりです。

HLPSCCHIDX([library-name/]search-index-object)

検索見出しオブジェクトは、CRTSCHIDX コマンドを使用して作成されるもので、その中にあるデータは機能キーを押して見出し検索機能を開始すると使用可能になります。

ライブラリー名を指定しない場合、検索見出しオブジェクトの探索に \*LIBL が使用されます。検索見出しオブジェクトは、この表示装置ファイルが作成される時点では存在していなくてもかまいません。

HLPSCCHIDX は、ファイル内で HLPPNLGRP キーワードが少なくとも 1 つ指定されているときにのみ有効です。

HLPSCCHIDX キーワードは、HLPSEHFL キーワードで指定することはできません。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

#### 例

次の例は、HLPSCCHIDX キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A                                     HELP
A                                     HLPTITLE('Sample Screen')
A                                     HLPPNLGRP(GENERAL LIBA/PANEL1)
A                                     HLPSCCHIDX(LIBA/SEARCH1)
A          R REC001H
A          H                                     HLPARA(4 10 4 29)
A                                     HLPPNLGRP(NAMETAG LIBA/PNL1)
A                                     1 10'Sample Screen'
A          NAME1          20A B 4 10
A
```

## 表示装置ファイルの HLPSEQ (ヘルプの順序付け) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、ページ・キーによる処理のためのヘルプ・テキストの順序を定義するために使用します。

キーワードの形式は次のとおりです。

HLPSEQ(group-name sequence-number)



group-name は、1 - 10 文字の名前で、ヘルプ・ファイル内の 1 次ヘルプ様式と 2 次ヘルプ様式とを関連付けるために使用します。オンライン・ヘルプ情報画面で前ページ・キーおよび次ページ・キーを押すと、オンライン・ヘルプ情報として現在表示されているレコードと同じヘルプ・グループ名を持つヘルプ・ファイル内のレコード様式が表示されます。

sequence-number は、ヘルプ・グループ内でのレコード様式の順序付けに使用される数値 (0 - 99) です。この順序により、レコード様式が 2 次オンライン・ヘルプ情報として表示される順序が決まります。

1 つのグループ内では、重複する番号を使用することはできません。

HLPSEQ キーワードの指定のないヘルプ・レコード様式は、そのグループ内で唯一のレコードと見なされます。

サブファイル (SFL キーワード) レコード様式またはユーザー定義 (USRDFN キーワード) レコード様式では、HLPSEQ を指定することができません。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、HLPSEQ キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
  A           R RECORD1           HLPSEQ(HGROUP1 10)
  A           5 1'Help text ...'
  A
```

この例では、RECORD1 はヘルプ・グループ HGROUP1 の中に入っていて、順序番号 10 が割り当てられています。

## 表示装置ファイルの HLPTITLE (ヘルプのタイトル) キーワード

これはファイル・レベルまたはレコード・レベルのキーワードで、パネル・グループのオンライン・ヘルプ情報のデフォルトのタイトルを定義するために使用します。このヘルプ情報は、全画面を使用して表示されます。

このタイトルは、Help キーを押した時点で表示されていた画面の名前でなければなりません。このキーワードは、全画面のヘルプ画面に対してのみ、しかもヘルプの取り出し元にヘルプ・タイトルが何も指定されていないときにのみ、使用します。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
HLPTITLE('text')
```

テキストの桁数は最大 55 文字までです。

あるファイルに HLPTITLE キーワードを指定する場合、そのファイルには少なくとも 1 つの HLPPNLGRP キーワードがファイル・レベルまたはヘルプ仕様レベルで指定されていなければなりません。

ファイル・レベルの HLPPNLGRP キーワードを指定して、しかもそのファイル内にヘルプ仕様が何も定義されていない場合には、ファイル・レベルの HLPTITLE キーワードが必要です。

HLPTITLE キーワードをファイル・レベルで指定しなかった場合、ヘルプ仕様の入ったすべてのレコードに少なくとも 1 つの HLPTITLE キーワードが必要です。HLPTITLE キーワードは、ヘルプ仕様が入っていないレコードに対しては有効ではありません。

ファイル・レベルの HLPTITLE キーワードには、オプション標識は有効ではありません。オプション標識はレコード・レベルの HLPTITLE キーワードに対して使用することができ、レコードに複数の HLPTITLE キーワードが入っている場合は、各 HLPTITLE キーワードについてオプション標識を指定しなければなりません。すべての HLPTITLE キーワードがオプション標識を持つ場合、1 つのレコードに対して最大 15 の HLPTITLE キーワードを指定することができます。実行時には、最初の有効な HLPTITLE キーワードが使用されます。そのレコードに効力を持つ HLPTITLE キーワードが 1 つもない場合には、メッセージが出ます。

## 例

次の例は、HLPTITLE キーワードの指定方法を示しています。

```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A                                     HELP
A                                     HLPPNLGRP(GENERAL LIBA/PANEL1)
A           R REC001
A 90                                     HLPTITLE('Sample Screen 1')
A N90                                    HLPTITLE('Sample Screen 2')
A           H                                     HLPARA(4 10 4 29)
A                                     HLPPNLGRP(NAMETAG LIBA/PANEL1)
A           H                                     HLPARA(6 10 6 19)
A 10                                     HLPPNLGRP(OPTION2TAG PANEL2)
A 90                                     1 10'Sample Screen 1'
A N90                                    1 10'Sample Screen 2'
A           NAME1           20A B 4 10
A 10           OPTION2       10A B 6 10
A

```

この例では、2 つのタイトルがレコードに関連付けられています。したがって、HLPTITLE キーワードはレコード・レベルで指定されており、ここではオプション標識が使用されています。オプション標識 90 の状況により、アプリケーション画面とオンライン・ヘルプ情報画面の両方でどちらのタイトルが表示されるかが決まります。1 つの標識とその補数を使用することにより、2 つの HLPTITLE キーワードのうちの 1 つが有効となるようにコーディングされています。

## 表示装置ファイルの HOME (ホーム) キーワード

これはファイル・レベルまたはレコード・レベル・キーワードで、ユーザーのプログラムを介して Home キーを認識および処理したいことを指定するのに使用します。

システム/36 環境で使用するファイルに HOME キーワードを指定する場合の特殊な考慮事項については、292 ページの『表示装置ファイルのシステム/36 環境に関する考慮事項』のトピックを参照してください。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
HOME[(response-indicator ['text'])]
```

Home キーを押し、その時点でカーソルがホーム位置になかった場合には、HOME キーワードの指定があるかどうかにかかわらず、カーソルはホーム位置に戻ります。

Home キーを押したときにカーソルがすでにホーム位置にあった場合には、コマンド・アテンション・キーを押した場合と同様に、制御権が i5/OS オペレーティング・システムからユーザーのプログラムに戻ります。

す (表示装置からのデータの受け取りは行われません)。この場合、HOME キーワードが指定されていなければ、i5/OS オペレーティング・システムは、Home キーがその時点では無効であることを示すメッセージを送ります。

ホーム位置は、次のいずれかです (優先順位の高い順に示します)。

- 最後の出力命令で指定されたカーソル位置。
- 最初の無保護入力フィールド。
- 1 行目の 1 桁目。

任意指定のテキストは、標識の用途を示すために、プログラムのコンパイル時に作成されるリストに組み込まれます。このテキストは、ファイルまたはプログラム中で、注釈として機能するだけです。単一引用符は必須です。単一引用符で囲んだテキストが 50 文字を超えていた場合には、プログラム式コンピューター印刷出力では 50 文字に切り捨てられます。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

## 例

次の例は、カーソルがホーム位置にあるときに Home キーが押された場合に、応答標識 95 がオンにセットされて制御がプログラムに戻されるように HOME キーワードを指定する方法を示します。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8  
00030A                                     HOME(95 'Home key')  
      A
```

## 表示装置ファイルの HTML (ハイパーテキスト・マークアップ言語) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、名前なし固定情報フィールドで指定され、5250 データ・ストリームと一緒に HTML タグを送るのに使用します。

データ・ストリームが 5250 ワークステーション・ゲートウェイ装置に送られる場合、HTML タグは HTML ブラウザーで処理されます。データ・ストリームが 5250 ワークステーション・ゲートウェイ装置に送られない場合、HTML キーワードは無視されます。

このキーワードの形式は次のとおりです。

```
HTML('value')
```

または

```
HTML(&program-to-system-field);
```

HTML キーワードにはパラメーターが必須です。パラメーターが有効なのは、HTML タグが単一引用符で囲まれているか、またはプログラム - システム間フィールドにある場合です。プログラム - システム間フィールドは、適切な長さになっており、英数字 (35 桁目に A) でなければなりません。DDS コンパイラーは、指定されたパラメーターの HTML 構文は調べません。実行時に HTML を受け取るブラウザーが、構文を調べます。

次のキーワードは、HTML キーワードと一緒に使用することはできません。

```
COLOR  
DATE  
DFT
```

DSPATR  
EDTCDE  
EDTWRD  
HLPID  
MSGCON  
NOCCSID  
OVRATR  
PUTRETAIN  
SYSNAME  
TIME  
USER

オプション標識は、このキーワードでは無効です。ただし、固定情報フィールドではオプション標識が使用できます。

HTML キーワードは、サブファイル・レコードのフィールドでは使用できません。

## 例

次の例は、HTML キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8  
  
A  
A          R RECORD  
A          7 20HTML('<TITLE>')  
A          7 20HTML(&TAG);  
A          7 21HTML('</TITLE>')  
A          TAG          20A P
```

HTML はタグ言語で、タグの順序によってそのタグがいつ処理されるのかが決まります。HTML 文書では、行と桁は意味を持ちません。この場合、行と桁により、HTML タグがブラウザに送られる順序が決まります。HTML キーワードが指定されている複数の固定情報フィールドに、同じ行と桁の値を持つものがある場合、それらは、DDS ソースに現れる順に処理されます。HTML フィールドのオーバーラップを解

決する方法については、Application Display Programming  資料の第 6 章を参照してください。

CRTDSPF の ENHDSP (拡張表示) パラメーターが \*NO にセットされる場合、HTML キーワードは無視されます。これによりユーザーは、再コンパイルせずに HTML キーワードをオフにすることができます。

## 表示装置ファイルの INDARA (標識域) キーワード

これはファイル・レベル・キーワードで、バッファー (レコード域とも呼ばれます) からオプション標識および応答標識を除去してそれらを 99 バイトの独立した標識域に入れるために使用します。

このキーワードにはパラメーターはありません。

INDARA を指定することにより、次の利点が得られます。

- オプション標識および応答標識を両方使用した場合には、COBOL のプログラミングが簡易化されます。応答標識とオプション標識の両方に同一の標識を使用した場合には、DDS 内でこれらの標識の指定順序にかかわらず、両方の標識は常に同じ値をとります。
- プログラム記述の WORKSTN ファイルを使用する RPG プログラマーにとって役立ちます。

INDARA を指定すると、DDS のオプション標識および応答標識の追加、変更、または削除を行うことができ、高水準言語プログラムを再作成しなくてもファイルを再作成することができます。これは、バッファ内のフィールド位置が変更されず、したがって、レベル検査データも変更されないからです。ただし、プログラムで新しい標識を使用する場合には、プログラムの変更および再作成を行う必要があります。

INDARA を指定する場合には、高水準言語の中には、独立した標識域を使用するというものを、ユーザーのプログラムで指定する必要があるものがあります。該当の高水準言語の解説書を参照してください。

INDARA を指定した場合には、プログラムが入出力命令を送った時点で、LOGINP キーワードおよび LOGOUT キーワードで応答標識またはオプション標識を記録することはできません。これは、応答標識およびオプション標識が入力バッファまたは出力バッファに現れないからです。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、INDARA キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A                                INDARA
00020A                                CF01(01 'End program')
00030A      R PROMPT
00040A      ACTNBR          10   B   2   2
00050A  41                ERRMSG('Account number +
00060A                                not found' 41)
      A
```

この例では、INDARA が指定されています。したがって、オプション標識 41 および応答標識 01 と 41 が、レコード様式 PROMPT 用のバッファから取り除かれて、独立した標識域に入れられます。

ACTNBR という名前の入出力共用フィールドだけが、レコード様式 PROMPT 用のバッファに残ります。

## 表示装置ファイルの INDTXT (標識テキスト) キーワード

これはファイル・レベル、レコード・レベル、またはフィールド・レベル・キーワードで、記述テキスト(目的または用途を示すもの)を特定の応答標識またはオプション標識に結び付けるために使用します。1つの応答標識またはオプション標識について、このキーワードを一度だけ指定することができます。

このキーワードの形式は次のとおりです。

```
INDTXT(indicator 'indicator-text')
```

このキーワードを指定する場合には、indicator-text が必須パラメーター値です。このテキストは、標識の用途を示すために、プログラムのコンパイル時に作成されるコンピューター印刷出力に組み込まれます。このテキストは、ファイルまたはプログラム中で、注釈として機能するだけです。単一引用符は必須です。単一引用符で囲んだテキストが 50 文字を超えていた場合には、プログラム式コンピューター印刷出力では 50 文字に切り捨てられます。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

**注:** INDTXT 自体は、指定した標識を入出力レコード域に入れるものではなく、単にテキストを標識に結び付けるだけのものです。当該標識が別の箇所で(オプション標識または応答標識として)指定されていない場合には、テキストは、診断なしに失われます。また、(このキーワードまたは応答標識テキストによって)テキストが一度標識に割り当てられると、その他のテキストを同じ標識に割り当てることができません。



## 例

次の例は、INDTXT キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A                                INDTXT(02 'Alternate month')
00020A      R MASTER
00030A      MTH                        2 10
00040A  02  ALTMTH                      2 10
      A
```

この例では、INDTXT により、オプション標識 02 の用途が記述されています。高水準言語用のコンパイラーのコンピューター印刷出力では、標識 02 の説明とともに 'Alternate month' が注記として印刷されます。

## 表示装置ファイルの INVITE (送信勧誘) キーワード

これはファイル・レベルまたはレコード・レベル・キーワードで、後続の読み取り命令のために装置に対して送信勧誘を行うために使用します。

特定の装置に送信勧誘命令を出すためには、プログラムは、INVITE キーワードを有効な状態にして、装置に出力命令を出します。使用されるレコード様式に出力可能フィールドが含まれている場合には、装置への送信勧誘の前に、データが装置に送られます。

このキーワードにはパラメーターはありません。

表示装置ファイルが複数の装置を獲得することができ、送信勧誘された装置からの読み取り命令をプログラムで行う場合には、INVITE を使用しなければなりません。なぜなら、送信勧誘された装置からの複数装置表示装置ファイルへの読み取りでは、送信勧誘された装置のうちの 1 つだけからレコードが返されるからです。獲得されたすべての装置がデータを返すことができるようにしたい場合には、送信勧誘された装置からの読み取りが行われる前に、INVITE キーワードが効力を持つ出力命令を各装置に対して送ることが必要です。複数装置ファイルに獲得された装置が 1 つしかない場合でも、送信勧誘された装置からの読み取りの前に、その獲得された装置に対して、INVITE により送信勧誘を行うことが必要です。

INVITE を使用することにより、送信勧誘された装置からの読み取りに対する応答が可能な、獲得された装置のサブセットを作成することもできます。たとえば、現在ファイルに対して獲得されている装置が 10 台あり、そのうちの 3 台だけが送信勧誘されている場合には、次の送信勧誘された装置からの読み取り命令で、この 3 台の送信勧誘されている装置の 1 つからのレコードが返されます。これは、その他の装置に使用可能なデータがある場合でも、同じことです。

INVITE を使用することにより、パフォーマンスの向上を図ることができます。通常は、プログラムが入力命令を送った時点で、装置に対する読み取り要求が出されます。しかし、INVITE を指定すると、ユーザーは、自分が出力命令を送った時点で読み取りを要求することができます。出力命令が完了すると、当該装置がデータを送信し、i5/OS オペレーティング・システムが受信データを処理している間に、ユーザーのプログラムは他の処理を行うことができます。その装置が遠隔装置である場合には、これにより大幅にパフォーマンスが向上する可能性があります。

ユーザーのプログラムで送信勧誘命令が必要な時点、および送信勧誘された装置からの読み取りの指定方法に関する詳細については、該当の高水準言語の解説書を参照してください。

INVITE は、ファイル・レベルおよびレコード・レベルの両レベルで同時に指定することはできません。また、サブファイル・キーワード (SFL) とともに指定することもできません。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。



## INVITE キーワードを使用する際の特珠な考慮事項

INVITE キーワードを使用する際の特珠な考慮事項を以下に示します。

- ある特定の装置に対して送られる入力命令の場合には、送信勧誘は不要です。特定のレコード様式名または装置が指定された入力命令は、1 つの装置だけに送られます。入力命令が出た時点で、その装置に未処理の送信勧誘があった場合には、入力命令の完了後にその送信勧誘は取り消されます。
- ある装置に対して一度送信勧誘が送られると、(送信勧誘された装置からの読み取り命令のほかに) 有効な命令は次のものだけになります。
  - 特定の装置に対する入力命令。
  - データを伴う出力命令で、送信勧誘の取り消しを行うもの。取り消しに成功すれば、データが書き込まれます。その出力命令で INVITE が効力を持っている場合には、同じ装置に対する送信勧誘が再び行われます。(システムが当該データをすでに受け取っていたために) 取り消しが成功しなかった場合には、出力命令は失敗に終わります。ユーザーのプログラムは、データを処理するために入力命令を実行しなければなりません。この入力命令により、当該装置に対する送信勧誘が取り消されます。
- 表示装置ファイルに対する送信勧誘された装置からの読み取り命令では、未処理の送信勧誘がある装置からのデータだけが対象になります。入力命令では、送信勧誘された装置のいずれかからのデータを待つこととなります。(表示装置ファイルの作成 (CRTDSPF) コマンドおよび表示装置ファイルの変更 (CHGDSPF) コマンドの WAITRCD パラメーターについての説明を参照してください。) 待ち時間が切れる前に、送信勧誘されたどの装置からも応答がなかった場合には、通知メッセージが送られ、データは返されません。送信勧誘された装置はすべて、送信勧誘された状態のままです。
- 表示装置ファイルで獲得された装置のうち、未処理の送信勧誘を持つ装置が 2 つ以上ある場合には、送信勧誘された装置からの読み取り命令により、送信勧誘された装置の 1 つから次に使用可能なレコードが返されます。この入力命令の前に、複数の装置からレコードを受け取っていた場合には、残りのレコードは、後続の入力命令で使用できるように保存されます。
- 表示装置ファイルに対する送信勧誘された装置からの読み取り命令により、送信勧誘された装置の 1 つからユーザーのプログラムにレコードが返された場合には、その装置についての送信勧誘は削除されません。未処理の送信勧誘があるその他の装置は、送信勧誘された状態のままです。送信勧誘された装置からの読み取り命令により、プログラムが読み取ったレコードを送信した装置から再びデータを受け取りたい場合には、もう一度送信勧誘をしなければなりません。
- 送信勧誘された装置がない場合、あるいは 1 つの装置が送信勧誘されたが制御されたオプションによりジョブが取り消された場合には、表示装置ファイルに対して送信勧誘された装置からの読み取り命令が出ると、通知メッセージが出る結果となり、ユーザーのプログラムにデータが返されることもありません。送信勧誘された装置はすべて、送信勧誘された状態のままです。
- ある装置に対して送信勧誘を出したいがその装置に送るデータはないという場合には、INVITE が効力を持ち、出力可能フィールドのないレコード様式を用いて出力命令が送られます。
- 送信勧誘された装置からの最初のレコードが受信された後は、画面上にあり入力可能フィールドのあるすべてのレコード様式がプログラムによって読み取られてしまうまでは、その装置に対して再び送信勧誘を行ってはなりません。プログラムは、該当のレコード様式名および装置名が読み取り命令で指定されていれば、これらのその他のレコード様式を読み取ることができます。
- 表示装置ファイルで、書き出し据え置きオプション (表示装置ファイルの作成 (CRTDSPF) コマンドおよび表示装置ファイルの変更 (CHGDSPF) コマンドの DFRWRT(\*YES) パラメーター) が指定されている場合には、出力命令で INVITE キーワードが効力を持っていれば、装置が送信勧誘される前に遅延出力が画面に現れます。

### 例

次の例は、INVITE キーワードの指定方法を示しています。

```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A 01 INVITE
00020A R RCD1
00030A FLD1 10 2 2
00030A FLD2 5 2 24
A

```

この例では、オプション標識 01 がオンになっている場合に限り、INVITE キーワードが有効になります。

## 表示装置ファイルの INZINP (入力初期設定) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、PUTOVR キーワードと ERASEINP (\*ALL) キーワードが両方とも効力を持っている場合に、画面に初期設定済みのデータを必ずしも送らなくても、入出力共用フィールドが初期設定できるようにするために使用します。

このキーワードにはパラメーターはありません。

INZINP は、リモート・ワークステーションからのデータ入力を行うアプリケーションで特に役立ちます。このキーワードを使用することによって、システム装置とリモート・ワークステーションとの間の回線上的回線トラフィックを減らすことができます。

次に、このキーワードの使用法を示します。

- 出力命令では、OVRDTA キーワードまたは OVRATR キーワードが効力を持っている入出力共用フィールドが表示されます。システムは、入力保管域をフィールドのプログラム値に初期設定します。たとえば、プログラムが NAME1 を Bob という名前にセットする場合には、入力保管域に Bob という名前が入ります。
- 入力命令では、ワークステーションからのデータが入力バッファに入れられます。ワークステーション・ユーザーが入力可能フィールドに入力を行わず、しかもそのフィールドに対して DSPATR(MDT) キーワードが効力を持っていない場合には、フィールドはワークステーションからのデータを返しません。システムは、入力保管域からデータを検索し、プログラムが使用できるように、そのデータを入力バッファに入れます。したがって、すべての入力可能フィールドは、ワークステーションまたは入力保管域のいずれかからのデータを入力バッファに持っています。
- 別の出力命令により、次のことが起こる可能性があります。
  - INZINP キーワードおよび OVRDTA キーワードに効力がない場合には、プログラムがフィールドの値を変更しても、入力保管域は変更されません。たとえば、プログラムがフィールド値を Tom という名前に変更したとしても、入力保管域には、ワークステーション・ユーザーが入力した値、または前のプログラム値である Bob という名前が入っています。
  - INZINP キーワードが効力を持っている場合には、入力保管域には現行のプログラム値が入れられます。フィールドに対して OVRDTA キーワードが効力を持っている場合には、現行のプログラム値が画面に送られます。

出力命令で OVRDTA キーワードが効力を持っていない場合には、プログラムで、OVRDTA キーワードの指定のあるフィールドについての出力バッファを消去して、入力保管域が画面上のフィールドに一致するようにする必要があります。(画面上のフィールドは、出力命令の後はずべてブランクになります。)

注: 出力命令で ERASEINP(\*ALL) キーワードが効力を持っている場合には、表示装置の (画面上の) 入力可能フィールドは消去されますが、入力保管域は消去されません。入力保管域の内容については、161 ページの表 8 および 161 ページの表 9 を参照してください。DFT キーワードが指定されたフィールドは、そのフィールドが表示用に選択されない場合でも、DFT キーワードに指定された値に初期設定されます。この値は、アプリケーション・プログラムがそのフィールドを表示用に選択した上でデータ

値を変更しない限り、保持されます。このキーワードを使用する場合には、レコード・レベルで PUTOVR、OVERLAY、および ERASEINP(\*ALL) キーワードが指定されていなければなりません。

以下の表は、INZINP、OVRATR および OVRDTA キーワードを指定した場合と指定しない場合の ERASEINP(\*ALL) キーワードおよび PUTOVR キーワードの効果を示しています。

表 8. INZINP が指定された入出力共用フィールド

OVRATR または OVRDTA キーワード	INZINP キーワード	入力保管域の内容
指定されていない	適用されない	前の内容
指定されているが効力を持たない	指定されているが効力を持たない	前の内容
指定されているが効力を持たない	指定されており効力を持つ	プログラム値 (画面には送られない)
OVRATR が指定されており効力を持つ	適用されない	プログラム値 (画面にも送られる)
OVRATR が指定されており効力を持つ、OVRDTA が指定されていないかまたは効力を持たない	適用されない	前の内容 (画面には送られない)

表 9. INZINP が指定された入出力共用フィールド

OVRATR キーワード	INZINP キーワード	入力保管域の内容
指定されていない	適用されない	前の内容
指定されており効力を持つ	適用されない	前の内容
指定されているが効力を持たない	適用されない	文字フィールド:ブランク 数字フィールド:ゼロ

## ERASEINP(\*ALL) キーワード

ERASEINP(\*ALL) キーワードにより消去されたワークステーションのフィールドに一致させ、入力保管域をブランクおよびゼロに設定するには、このステップの指示に従います。

以下の作業を実行します。

1. INZINP に、ERASEINP(\*ALL)、PUTOVR、および OVERLAY の各キーワードと同じオプション標識を指定します。
2. すべての入出力共用フィールドに対して、OVRDTA キーワードまたは OVRATR キーワードを指定します。

データまたは属性を装置に送りたくない場合には、これらのキーワードのオプション標識をオフにセットします。OVRATR を使用可能にすると、OVRDTA も使用可能になります。

3. すべての入力専用フィールドに対して OVRATR キーワードを指定します。

属性を装置に送りたくない場合には、これらのキーワードのオプション標識をオフにセットします。

4. 出力命令の前に、すべての入出力共用フィールドをブランク (文字フィールドの場合) またはゼロ (数字フィールドの場合) にセットします。

DSPMOD キーワードの指定されているレコードに、INZINP キーワードを指定すると、ファイル作成時に警告メッセージが表示されます。実行時に、表示モードが変更されると、INZINP キーワードは無視されます。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

次の例は、INZINP キーワードの指定方法を示しています。

```

|...+...1...+...2...+...3...+...4...+...5...+...6...+...7...+...8
00010A          R FMT1
00020A  77          PUTOVR OVERLAY ERASEINP(*ALL)
00030A  77          INZINP
00040A          7  8 'CUSTOMER NUMBER'
00050A          CUSNBR      6  I  7 26
00060A N77          OVRATR
00070A          9 12 'CUSTOMER NAME'
00080A          NAME      25  B  9 30
00090A N77          OVRATR
00100A          10 2 'CUSTOMER ADDRESS LINE 1'
00110A          ADDR1     25  B 10 30
00120A N77          OVRATR
00130A          11 2 'CUSTOMER ADDRESS LINE 2'
00140A          ADDR2     25  B 11 30
00150A N77          OVRATR
00160A          12 9 'NEW CREDIT LIMIT'
00170A          LIMIT     4  0I 12 30
00180A N77          OVRATR
      A

```

### 詳細な例

この例には、下記のことが示されています。

1. 最初の出力命令では、ユーザーのプログラムによりオプション標識 77 がオフにセットされます。したがって、PUTOVR、ERASEINP、および INZINP の各キーワードは有効にはなりません。これにより、次のことが生じます。

- NAME、ADDR1、および ADDR2 の各フィールドが、ワークステーションに送られます。
- 入力保管域には次の内容が入ります。

#### CUSNBR

すべてブランク

#### NAME

プログラム値 (画面に表示される)

#### ADDR1

プログラム値 (画面に表示される)

#### ADDR2

プログラム値 (画面に表示される)

#### LIMIT

すべてゼロ

2. 二度目の出力命令では、ユーザーのプログラムによりオプション標識 77 がオンにセットされます。これにより、次のことが生じます。

- ワークステーションで、すべての入力可能フィールドが消去されます。
- ワークステーションにはフィールドは送られません。
- 入力保管域には次の内容が入ります。

#### CUSNBR

すべてブランク

#### NAME

プログラム値 (画面には送られない)

**ADDR1**

プログラム値 (画面には送られない)

**ADDR2**

プログラム値 (画面には送られない)

**LIMIT**

すべてゼロ

注: 二度目の出力命令の前に NAME、ADDR1、および ADDR2 の各フィールドがブランクにセットされていた場合には、入力保管域にはすべてブランクおよびゼロが入ります。

## 表示装置ファイルの INZRCD (レコード初期設定) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、このレコードがまだ画面に表示されていない場合に、このレコード名を指定した入力命令がプログラムから送られる前にレコードを画面に書き込むように指定するために使用します。

当該レコードがすでに画面に表示されている場合には、このキーワードは無視されます。この暗黙の出力命令は、i5/OS により開始されるもので、入力命令が行われる時点で表示画面を様式化するためにだけ使用します。

このキーワードにはパラメーターはありません。

このキーワードは、出力命令には適用されません。

INZRCD キーワードを指定しなかった場合には、ユーザーのプログラムが画面に表示されていないレコードを読み取ろうとすると、エラーが起こります。

INZRCD キーワードの処理にあたっては、次のような特殊な条件が生じます。

- 出力専用フィールドでは、ユーザー・データは使用できません。このタイプのフィールドは、画面上ではブランクとして表示されます。指定されている編集機能は、すべて無視されます。BLKFOLD キーワードは、画面には影響を及ぼしません。
- 入出力共用フィールドでは、ユーザー・データは使用できません。このタイプのフィールドは、画面上ではブランクとして表示されます。入力保管域は、未初期化の入力専用フィールドの場合と同様の方法で (データ・タイプに応じてブランクまたはゼロに) 初期設定されます。
- 固定情報フィールドおよび入力専用フィールドは、明示指定の出力命令を用いて表示した場合と同様の方法で表示されます。
- 潜在フィールドは、入力命令ではブランクまたはゼロとして返されます。
- メッセージ・フィールドおよびプログラム - システム間フィールドは無視されます。
- LOGOUT キーワードは、記録するための出力バッファがないために、無視されます。
- ERRMSG キーワードおよび ERRMSGID キーワードは、レコード様式が画面上にないため、無視されません。
- SFLMSG キーワードおよび SFLMSGID キーワードは無視されます。
- オプション指定のあるその他のキーワードおよびフィールドは、すべて、オプション条件が満足された場合と同様に処理されます。

注: INZRCD 機能を実行するには、このキーワードの指定された入力命令を出す際に、ユーザーのプログラムにレコード様式名を指定しなければなりません。入力命令に使用されるレコード様式には、INZRCD キーワードを指定することが必要です。



オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、INZRCD キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8  
00274A          R REC4          INZRCD  
  A
```

## 表示装置ファイルの KEEP (保持) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、表示装置ファイルをクローズする時点で画面を削除しないことを指定するために使用します。

画面上のレコードのどれか 1 つでも、KEEP を指定されたものがあれば、その画面全体が保持されます。デフォルトでは、ファイルのクローズ時に、画面全体が削除されます。

さらに、KEEP 属性を持つレコードのうち、一番上にある最初のレコードの名前が、後続プログラムで使用できるように、i5/OS オペレーティング・システムにより保管されます。保管された名前は、最初の入力命令にレコード名の指定がない後続プログラムで、使用することができます。このキーワードを使用することにより、データを画面に残しておいてプログラムの終了後に見たり、そのデータを後続のプログラムの入力として使用したりすることができます。

このキーワードにはパラメーターはありません。

このキーワードは、下記のキーワードと同時に指定することはできません。

ALWROL

CLRL

SLNO

DSPMOD キーワードの指定されているレコードに、KEEP キーワードを指定すると、ファイル作成時に警告メッセージが表示されます。実行時に、表示モードが変更されると、KEEP キーワードは無視されます。

オプション標識および応答標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、KEEP キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8  
00061A          R REC46          KEEP  
  A
```

## 表示装置ファイルの LOCK (ロック) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、出力命令の完了後もキーボードをロックしたままにしておくことを指定するために使用します。

通常は、出力命令が完了すると、キーボードのロックは自動的に解除されます。LOCK キーワードは、入力フィールドを含む出力命令を連続して行う場合に使用します。

このキーワードにはパラメーターはありません。



このキーワードを指定しなかった場合には、ワークステーション・ユーザーは、後続の出力命令によりデータが画面に送られている最中に、データをフィールドに入力することができることになります。この場合には、カーソルの位置が変わり、入力したデータが失われることもあります。

注: 出力命令のデフォルトは、キーボードのロック解除です。入力命令が出た時点でキーボードがロックされていた場合には、自動的にロックが解除されます。

このキーワードは、出力命令に効力を及ぼす他のキーワードとは無関係に、独立して働きます。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

## 例

次の例は、LOCK キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00011A          R REC1                      LOCK
  A
```

## 表示装置ファイルの LOGINP (入力のログ) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、i5/OS オペレーティング・システムがこのレコードの入力命令を行うたびに、このレコード様式についての入力バッファ内のデータをジョブ・ログに書き込むことを指定するために使用します。

記録されるデータには、定義中のレコード様式に指定した入力可能フィールド、潜在フィールド、および応答標識の値が含まれます。レコード様式がサブファイル・レコード様式の場合には、出力フィールドも含まれます。(定義中のファイルに INDARA キーワードが指定されている場合には、応答標識は記録されません。) このキーワードは、デバッグの際や、例外条件が生じた場合に使用します。このジョブ・ログは、ユーザーのプログラムで読み取ることはできません。

このキーワードにはパラメーターはありません。

i5/OS オペレーティング・システムは、次のいずれかの状況では、LOGINP キーワードを無視します。

- レコード様式内に、入力可能フィールド、潜在フィールド、および応答標識がまったく入っていない場合。
- レコード様式が、メッセージ・サブファイル用のサブファイル・レコード様式である場合。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、LOGINP キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00072A          R REC24                      LOGINP
  A
```

## 表示装置ファイルの LOGOUT (出力のログ) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、i5/OS プログラムがこのレコードの出力命令を行うたびに、このレコード様式の出力バッファ内のデータをジョブ・ログに書き込むことを指定するために使用します。

記録されるデータには、定義中のレコード様式に指定した出力可能フィールド、潜在フィールド、およびオプション標識の値が含まれます。(定義中のファイルに INDARA キーワードが指定されている場合には、

オプション標識は記録されません。) このキーワードは、デバッグの際や、例外条件が生じた場合に使用します。このジョブ・ログは、ユーザーのプログラムで読み取ることはできません。

このキーワードにはパラメーターはありません。

i5/OS オペレーティング・システムは、次のいずれかの状況では、LOGOUT キーワードを無視します。

- レコード様式内に、出力可能フィールド、潜在フィールド、およびオプション標識がまったく入っていない場合。
- レコード様式が、メッセージ・サブファイル用のサブファイル・レコード様式である場合。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

## 例

次の例は、LOGOUT キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00021A          R REC25                                LOGOUT
  A
```

## 表示装置ファイルの LOWER (小文字) キーワード

LOWER キーワードは、CHECK(LC) キーワードと同等です。

できるだけ CHECK キーワードの方を使用してください。

### 関連資料

61 ページの『表示装置ファイルの CHECK (検査) キーワード』

このキーワードは、幾つかの機能を実行するために使用します。実行される機能は、指定したパラメーター値によって決まります。

## 表示装置ファイルの MAPVAL (マップ値) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、入出力命令時にフィールド・データを別の値にマップするために使用します。

このキーワードは、日付 (L)、時刻 (T)、または時刻スタンプ (Z) データ・タイプの場合にのみ有効です。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
MAPVAL((program-value-1 system-value-1)
        [(program-value-2 system-value-2) ...
         (program-value-100 system-value-100)]])
```

program-value と system-value を、明示値、\*BLANK、または \*CUR 特殊値として指定することができます。

該当のフィールドの形式および区切り記号値に適合する明示値を、単一引用符で囲んで指定する必要があります。明示値はまた、有効な日付か時刻でなければなりません。次のリストに、形式と区切り記号の決め方を示します。

- 明示値が日付 (L) 値である場合、DATFMT キーワードで指定する形式を使用する必要があります。DATFMT キーワードが指定されていないか、または DATFMT に \*JOB が指定されている場合、\*ISO 形式を使用する必要があります。また、DATSEP キーワードに指定された区切り記号を使用する必要があります。DATSEP キーワードが指定されていないか、または DATSEP に \*JOB が区切り記号として指定されている場合、区切り記号にはスラッシュ (/) を使用する必要があります。

- 明示値が時刻 (T) 値である場合、TIMFMT キーワードで指定した形式を使用する必要があります。TIMFMT キーワードが指定されていない場合、\*ISO 形式を使用する必要があります。また、TIMSEP キーワードで指定する区切り記号を使用する必要があります。TIMSEP キーワードが指定されていないか、または TIMSEP で \*JOB 区切り記号が指定されている場合、区切り記号にコロン (:) を指定する必要があります。
- 明示値が時刻スタンプ (Z) 値である場合、yy-mm-dd-hh.mm.ss.mmmmmm 形式を使用する必要があります。

\*BLANK 特殊値は、すべてブランクで構成されるフィールド・データを示します。\*CUR 特殊値は、フィールドのデータ・タイプに応じて、日付、時刻、または時刻スタンプが現行フィールド・データを構成することを示します。

出力命令時に、フィールド・データは、プログラム値が指定されている順序で MAPVAL キーワードの各プログラム値と比較されます。適合する値が最初に見つかった時点で、現行フィールド・データが対応するシステム値によって置換されます。適合する値がない場合、フィールド・データは変更されません。

入力命令時に、フィールド・データは、システム値が指定されている順序で MAPVAL キーワードの各プログラム値と比較されます。適合する値が最初に見つかった時点で、現行フィールド・データが対応するプログラム値によって置換されます。適合する値がない場合、フィールド・データはそのままです。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。ただし、オプション標識を使用して、このキーワードが指定されているフィールドの条件付けを行うことはできます。

## 例

次の例は、MAPVAL キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A
00020A          R RECORD
00030A          DATFLD1          L          DATFMT(*MDY) DATSEP('/')
00040A          MAPVAL(('01/01/40' *BLANK))
```

出力時に、フィールド・データが「01/01/40」と等しい場合、フィールド・データはすべてブランクに変更されます。入力時に、フィールド・データがブランクである場合、フィールド・データは「01/01/40」に変更されます。

## 表示装置ファイルの MDTOFF (変更データ・タグ・オフ) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、画面にすでに表示されているレコード様式の入力可能フィールドの変更データ・タグ (MDT) をオフにセットするために、OVERLAY とともに使用します。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
MDTOFF[( *UNPR | *ALL)]
```

定義中のレコード様式に対する出力命令がユーザーのプログラムから出た時点で、MDT がオフになります。

無保護フィールド (DSPATR(PR) キーワードが有効ではないフィールド) の MDT のみをオフにしたい場合には、パラメーター値として \*UNPR を指定します (これは、パラメーター値を指定しなかった場合に使用される、デフォルトでもあります)。すべての入力可能フィールドの MDT をオフにしたい場合には、パラメーター値として \*ALL を指定してください。

プログラムは、MDTOFF (任意のパラメーター値) を指定したレコード様式内のフィールドについて、DSPATR (MDT) を選択することができます。その場合、DSPATR (MDT) を指定したフィールドは MDT がオンのまま表示されます。

ERASEINP(\*ALL) キーワードを指定すると、MDTOFF(\*ALL) を指定していない限り、MDTOFF(\*UNPR) をも暗黙に指定することになります。

MDTOFF(\*ALL) とともに ERASEINP(\*MDTON) を指定した場合の最終的な効果は、ERASEINP(\*ALL) と MDTOFF(\*ALL) を両方指定した場合と同じです。これは、パラメーターの指定のない ERASEINP を指定した場合にも同じです。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

MDTOFF キーワードは、(SFL キーワードで識別される) サブファイル・レコード様式については無効です。他のすべてのレコード様式については MDTOFF キーワードが有効ですが、ただし、OVERLAY キーワードも同時に指定します。

## 例

次の例は、MDTOFF キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A      R RECORD1          OVERLAY MDTOFF
00020A      FLD1              6  B  2  2
00030A      FLD2              6  B  3  2
00040A*
00050A      R RECORD2          OVERLAY MDTOFF(*UNPR)
00060A      FLD21             6  B  4  2
00070A      FLD22             6  B  5  2
00080A*
00090A      R RECORD3          OVERLAY MDTOFF(*ALL)
00100A      FLD31             6  B  6  2
00110A      FLD32             6  B  7  2
00120A      FLD33             6  B  8  2DSPATR(PR)
      A
```

この例では、RECORD1 と RECORD2 は同等の MDTOFF キーワード仕様を備えています。RECORD1 または RECORD2 が表示される場合には、画面上に表示されている各入力可能フィールドの MDT は、DSPATR(PR) キーワードが効力を持っているフィールド (この例では、FLD33) を除き、すべてオフになります。RECORD3 が表示される場合には、画面上にすでに表示されている各入力フィールドの MDT は、DSPATR(PR) キーワードが効力を持っているフィールドであっても、すべてオフになります。

## 表示装置ファイルの MLTCHCFLD (複数項目選択フィールド) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、フィールドを複数項目選択フィールドとして定義するために使用します。

複数項目選択フィールドとは、ユーザーが複数の選択項目を選択できる、特定数の選択項目が入ったフィールドのことです。このフィールドは、選択項目が垂直または水平に並んだ形で表示され、各選択項目の左側に入力フィールドまたはチェック・ボックスのグループがあります。

入力フィールドでは各項目の左側にあるチェック・ボックスの代わりに、スラッシュ (/) が選択文字のデフォルトとなります。メッセージ CPX5A0C には国別の選択文字が示されます。この値を変更すれば、複数項目選択フィールドで別の選択文字を使用することもできます。使用できる文字は、許可された大文字または小文字の国別選択文字です。文字は、表示装置ファイルが作成されるときに定義されます。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
MLTCHCFLD([[*RSTCSR | *NORSTCSR]
[*NOSLTIND | *SLTIND]
[[(*NUMCOL nbr-of-cols) | (*NUMROW nbr-of-rows)]
[(*GUTTER gutter-width)]])
```

パラメーターはオプションです。何も指定されていない場合、複数項目選択フィールドの選択項目が一種類ずつ垂直方向に列挙されます。矢印キーを使用して選択カーソルをこのフィールドから移動することができます。表示される選択標識と選択項目の間に 3 つのスペースがあります。

**RSTCSR** パラメーターは、矢印キーで選択フィールドの外に選択カーソルを移動できるかどうかを指定します。\*RSTCSR は、矢印キーでは選択カーソルが選択フィールドの外に移動できないという指定です。\*NORSTCSR は、矢印キーで選択カーソルが選択フィールドから出るように指定します。デフォルトは \*NORSTCSR です。

注: 選択フィールドがプルダウン・ウィンドウ内にある唯一のフィールドの場合、\*RSTCSR による制約事項には例外が発生します。その場合、選択カーソルが左端または右端の列内にあるときは、左および右矢印キーで、現在のプルダウン・ウィンドウをクローズし、現在のメニュー・バー選択項目の左または右にメニュー・バーの選択項目と関連したプルダウン・ウィンドウをオープンできます。

\*RSTCSR パラメーターは、非プログラマブル・ワークステーションの拡張インターフェースをサポートする制御装置に接続されていない画面では無視されます。

**SLTIND** パラメーターは、選択標識 (チェック・ボックスなど) が表示されるかどうかを示します。\*NOSLTIND は、選択標識を表示しないことを指定します。デフォルトは \*SLTIND です。

\*NUMCOL は、この選択フィールドが複数列で表示され、そこには以下の順序で複数の列にわたる選択項目が入ることを示します。

```
choice1 choice2 choice3
choice4 choice5 choice6
choice7 choice8 choice9
```

パラメーターの `nbr-of-cols` の部分は、選択フィールドに含まれる列の数を指定します。`nbr-of-cols` は正数でなければならず、複数選択項目の選択フィールド全体が指定された列数に置かれる時、その画面に適していなければなりません。

\*NUMROW は、この選択フィールドが複数行で表示され、そこには以下の順序で複数の行にわたる選択項目が入ることを示します。

```
choice1 choice4 choice7
choice2 choice5 choice8
choice3 choice6 choice9
```

パラメーターの `nbr-of-rows` 部分は、選択フィールドに含まれる行の数を指定します。`nbr-of-rows` は正数でなければならず、複数選択項目の選択フィールド全体が、指定された行数に位置付けられるとき、画面に適していなければなりません。

\*GUTTER パラメーターはオプションで、複数選択項目の選択フィールドの各列の間に置かれるスペースの数を指定します。\*NUMCOL または \*NUMROW のどちらかが指定されている場合にのみ指定でき、(\*NUMxxx #) パラメーターの直後に続けなければなりません。ガター幅は、正の整数で最低 2 以上でなければなりません。\*GUTTER が指定されない場合、ガターの幅は、デフォルトで 3 つのスペースになります。



MLTCHCFLD キーワードを含むフィールドには、そのフィールドについての選択項目を定義する 1 つ以上の CHOICE および CHCCTL キーワードを入れなければなりません。

MLTCHCFLD キーワードを指定するフィールドは、データ・タイプ Y、桁数 2 の入力可能フィールドとして定義しなければなりません。フィールドについて指定する桁は、最初の選択項目またはチェック・ボックスの一番上の左側に表示される入力フィールドの桁です。PULLDOWN キーワードで \*NOSLTIND が使用され、装置が非プログラマブル・ワークステーション用の拡張インターフェースをサポートする制御装置に接続されている場合には、最初の選択項目のテキストの最初の文字の位置になります。入力時には、フィールドには選択された選択項目の番号か、または 0 (選択項目が選択されなかった場合) が入ります。出力時には、フィールドの値は無視されます。

前のフィールドの終わりと、複数選択フィールドに指定した位置との間は、最小 2 スペース空けてください。これは、前のフィールドの終了属性と複数選択フィールドの開始属性のためのスペースです。これらの属性はオーバーラップできません。

フィールドでは、MLTCHCFLD キーワードと一緒に次のキーワードを指定することができます。

ALIAS	CHGINPDFT
AUTO(RA)	COLOR <sup>3</sup>
BLANKS	FLDCSRPRG
CHANGE	DSPATR(RI UL BL CS HI ND PC) <sup>3</sup>
CHCAVAIL	ERRMSG
CHCUNAVAIL	ERRMSGID
CHCSLT <sup>1</sup>	INDTXT
CHCCTL	OVRATA
CHECK(ER, FE) <sup>2</sup>	OVRATR
CHOICE	PUTRETAIN
	TEXT

注:

1. CHCSLT は、PULLDOWN(\*NOSLTIND) が指定され、複数項目選択フィールドが選択標識を表示しないプルダウン・メニュー内に表示される場合にのみ機能します。
2. CHECK(FE) は、拡張インターフェースをサポートしない制御装置に接続されている表示装置にだけ適用されます。
3. COLOR または DSPATR キーワードが、MLTCHCFLD キーワードの指定されているフィールドについて指定される場合は、文字ベースの表示装置に表示される選択フィールドの入力フィールド部分にのみ適用されます。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

例

次の例は、MLTCHCFLD キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A
A          R RECORD
A          F1          2Y 0B  3 35MLTCHCFLD
A 01          CHOICE(1 '>Undo          ')
A          CHOICE(2 &MARKTXT);
A          CHOICE(3 '>Copy          ')
A          CHCCTL(1 &CTLONE1 MSG1111 QUSER/A)
A          CHCCTL(2 &CTLTW01 &MSG1 &LIB/&MSGF);
```



```

A                                CHCCTL(3 &CTLTHR1);
A      CTLONE1                   1Y 0H
A      CTLTW01                   1Y 0H
A      CTLTHR1                   1Y 0H
A      MSGF                      10A P
A      LIB                       10A P
A      MARKTXT                   10A P
A

```

CHCCTL キーワードは、MLTCHCFLD キーワードについて使用される各 CHOICE キーワードごとに必要です。

入力時には、CHCCTL キーワードについての潜在フィールドは、その選択項目が選択されたかどうかを示します。0 は、選択項目が選択されなかったことを示します。1 は、選択項目が選択されたことを示します。出力時には、潜在フィールドは、選択項目の選択可能性を制御し、選択項目のデフォルトの選択を設定するために使用されます。0 は、選択項目が選択可能であることを示し、1 は、選択項目がデフォルトによって選択されなければならないことを示し、2 は、選択項目が選択不可能であることを示します。0 などのその他の値は切り捨てられます。

## 表示装置ファイルの MNUBAR (メニュー・バー) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、メニュー・バーを定義するのに使用します。

メニュー・バーは選択項目の水平なリストで、オプションで区切り線を続けられます。選択項目は、アプリケーション・ユーザーが選択できる、関連するアクションのグループを表します。たとえば、ユーザーがメニュー・バー選択項目を選択すると、プルダウン・メニューにアクションのグループが表示されます。メニュー・バー・レコードには、メニュー・バー選択項目を定義する 1 つ以上の MNUBARHC キーワードを持つフィールドが含まれます。区切り線は、システムによって生成されます。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
MNUBAR([*SEPARATOR | *NOSEPARATOR])
```

パラメーターはオプションで、区切り線がメニュー・バー選択項目の最終行の後ろに置かれるかどうかを指定します。\*SEPARATOR は、メニュー・バー区切り線がメニュー・バー選択項目最終行の後ろに置かれることを示します。\*NOSEPARATOR は、メニュー・バー区切り線が表示されないことを示します。デフォルトは \*SEPARATOR です。

注: \*NOSEPARATOR が指定されている場合は、MNUBARSEP キーワードをこのレコードで指定することはできません。

MNUBAR キーワードが指定されたレコードには、メニュー・バー・フィールド (1 つ以上の MNUBARHC キーワードを持つフィールド) を 1 つ入れなければならない (1 つしか入れてはならない)、かつそのメニュー・バー・フィールド以外の表示可能フィールドを入れることはできません。

MNUBAR キーワードが入っているレコードでは、次のキーワードを使用することができます。

CAnn	HLPTITLE	MNUCNL
CFnn	HOME	OVERLAY
CLEAR	INDTXT	PAGEDOWN/PAGEUP
CLRL	INVITE	PRINT
CSRLOC	KEEP	PROTECT
DSPMOD	LOCK	ROLLUP/ROLLDOWN
HELP	MNUBARDSP	TEXT
HLPCLR	MNUBARSEP	UNLOCK
HLPCMDKEY	MNUBARSW	VLDCMDKEY
HLPRTN		

注: メニュー・バー・レコードがシステムによって表示される場合 (たとえば、このメニュー・バー・レコード以外のレコードで MNUBARDSP が指定された場合) には、これらのキーワードはメニュー・バー・レコードで無視されます。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、MNUBAR キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+...1...+...2...+...3...+...4...+...5...+...6...+...7...+...8
  A          R RECORD1          MNUBAR
  A          MNUFLD           2Y 0I  1  2
  A
  A          MNUBARHC(1 RCDFILE 'File')
  A          MNUBARHC(2 RCDEDIT 'Edit')
  A          MNUBARHC(3 RCDVIEW 'View')
  A          MNUBARHC(4 RCDOPT 'Options')
  A          MNUBARHC(5 RCDHELP 'Help')
  A
  A          :
  A          :
  A
```

この例では、RECORD1 がメニュー・バー・レコードとして定義されています。RECORD1 が表示されるときには、フィールド MNUFLD で定義されたメニュー・バー選択項目がメニュー・バーとして表示されます。メニュー・バー選択項目のあとには、区切り線が続きます。文字ベースの表示装置では、区切り線は青のダッシュで構成されます。非プログラマブル・ワークステーションに関連する拡張インターフェースをサポートする制御装置に接続されている図形表示装置では、区切り線は実線です。

## 表示装置ファイルの MNUBARHC (メニュー・バー選択項目) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、メニュー・バー・フィールドについての選択項目を定義するのに使用します。

メニュー・バー選択項目は、アプリケーション・ユーザーが選択できる、関連するアクションのグループを表します。ユーザーがメニュー・バー選択項目を要求すると、プルダウン・メニューにアクションのグループが表示されます。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
MNUBARHC(choice-number pull-down-record choice-text
[&return-field])
```

choice-number パラメーターは必須であり、識別番号を指定します。選択項目番号は、メニュー・バー内のどの項目が選択されたかを示すためにアプリケーション・プログラムに戻されます。選択番号についての有効な値は、1 - 99 の整数です。単一のメニュー・バー・フィールド内で重複した値を使用することはできません。

pull-down-record パラメーターは必須であり、ユーザーがこの選択項目を選択したときに表示されるプルダウン・レコードの名前を指定します。指定するレコードは、ファイル内に存在するものでなければならず、PULLDOWN キーワードが含まれていなければなりません。

choice-text パラメーターは必須であり、メニュー・バー内で選択項目を表すために表示されるテキストを定義します。パラメーターは、次のいずれかの書式で指定できます。

- 文字ストリングとして: '選択項目テキスト'
- プログラム - システム間フィールドとして: &フィールド名

指定するフィールド名は、メニュー・バー・レコード内に存在しなければならず、使用目的 P の文字フィールドとして定義しなければなりません。

選択項目テキストは、このファイルについて指定されている最小の画面サイズの 1 つの表示行に収まらなければなりません。行の最初のメニュー・バー選択項目のテキストは 3 桁目で始まり、選択項目テキストの後ろには必ず後書きブランクが挿入されるため、選択項目テキストの最大長は、ファイルについての最小画面サイズが 24 x 80 の場合は 76 であり、27 x 132 の場合は 128 です。

文字ストリングまたはプログラム - システム間フィールドに入っている選択項目テキストが表示される時には、テキスト内の後書きブランクは切り捨てられ、選択項目間には 3 つのブランク・スペースが挿入されます。しかし、画面上でメニュー・バー・フィールドが占める行の数は、choice-text パラメーターの長さの合計に各選択項目間の 3 つのブランク・スペースを足した数によって決まります。choice-text パラメーターの長さは、後書きブランクを除いた文字ストリングの長さか、プログラム - システム間フィールドの長さのいずれかになります。メニュー・バー・フィールドが占めることができる最大の行数は、12 行です (これには、区切り線も含まれます)。

選択項目テキスト内で、略号文字を示す「より大 (>) 文字」を使用することによって、選択項目についての略号を指定することができます。> の右隣の文字が略号になります。以下に例を示します。

#### 選択項目テキスト

画面での表示

'>File' File

'F>inish'

Finish

'Save >As...'

Save As...

'X >= 1'

X = 1

テキスト内で > を文字として指定するには、テキストに単一のアポストロフィ文字を入れるためにアポストロフィ文字を 2 回指定するのと同様に、> を 2 回指定する必要があります。

#### 選択項目テキスト

画面での表示

```
'X >>= 1'  
  X >= 1  
  
'X >>>= 1'  
  X >= 1
```

注: > を略号文字として指定することはできません。

示される略号文字は、1 バイト文字でなければならず、ブランクであってはなりません。1 つの選択項目テキスト内で使用できる略号は 1 つだけであり、また、2 つ以上の選択項目に同じ略号文字を指定してはなりません。

**return-field** パラメーターは任意指定であり、あるメニュー・バー選択項目が選択されたときに制御がアプリケーション・プログラムに戻されるかどうかを指定します。このパラメーターでは、制御がアプリケーション・プログラムに戻されるときに、選択された選択項目の番号が入る、メニュー・バー・レコード内の潜在フィールドの名前を指定します。潜在フィールドは、データ・タイプ Y (数字)、桁数 2、小数点以下の桁数 0 として定義します。このフィールドに選択項目番号が入っている場合には、メニュー・バー選択項目が選択されたために制御がアプリケーションに戻されていることを意味します。アプリケーション・プログラムの次の命令により、その選択項目に関連付けられているプルダウン・レコード、つまり、その選択項目についての **MNUBARCHC** キーワードに指定されているプルダウン・レコードが更新され (必要であれば)、書き込まれます。ある選択項目番号がこのフィールドに戻されると、プルダウン入力が受信されたあとで、その選択項目番号が入っているフィールドにゼロが戻されます。プルダウン入力が受信されると、このフィールドにゼロが戻されますが、同様に、アプリケーション・プログラム・レコード内のメニュー・バー・フィールドまたは選択項目フィールドに選択項目番号が入っている場合は、アプリケーション・プログラムがプルダウン入力を処理しなければならないことを意味します。

**MNUBARCHC** キーワード内に指定するメニュー・バー・フィールドは、データ・タイプ Y (数字) の入力可能フィールドとして定義します。フィールドの桁数は 2 であり、小数点以下の桁数は 0 です。メニュー・バー・レコードが読み取られる場合、選択された選択項目 (もしあれば) の番号がメニュー・バー・フィールドに戻されます。メニュー・バー・フィールドは、必ず 1 行目の 2 桁目で始まるように定義しなければなりません。

フィールドに **MNUBARCHC** を指定する場合には、レコード・レベルで **MNUBAR** キーワードを指定しなければなりません。

1 つのメニュー・バー・フィールドについて複数の **MNUBARCHC** キーワードを指定することができます。指定できる **MNUBARCHC** キーワードの数は、**choice-text** パラメーターの長さ (文字ストリング **choice-text** 内の後書きブランクを除く) と、**MNUBAR** についての 12 行の制限によってのみ制限されます。1 つのメニュー・バー・フィールドについて定義するすべての選択項目は、各選択項目間の 3 スペースも含めて、画面に収まらなければなりません。

**MNUBARCHC** キーワードを指定するフィールドには、次のキーワードを指定することができます。

ALIAS	INDTXT
CHCAVAIL	MNUBARSEP
CHCSLT	TEXT

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

## 例

以下に MNUBARHC キーワードの指定方法の例を示します。

### 例 1

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A          DSPSIZ(*DS3 *DS4)
A          R MNUBAR
A          MNUFLD          2Y 0B 1 2
A          MNUBARHC(1 PULLFILE +
A          '>File          ')
A 01       MNUBARHC(2 PULLEDIT +
A          '>Edit          ')
A          MNUBARHC(3 PULLVIEW +
A          '>View          ')
A          MNUBARHC(4 PULLOPT +
A          '>Options      ' &RTNFLD);
A          MNUBARHC(5 PULLHELP +
A          '>Help          ')
A          RTNFLD          2Y 0H
```

この例では、1つのメニュー・バーについて5つのメニュー・バー選択項目 (File、Edit、View、Options、および Help) が定義されています。オプション標識 01 がオンになっており、メニュー・バー・レコードが、システムがそれを表示する前に書き込まれた場合は、システムがメニュー・バーを表示するときに Edit 選択項目が表示されます。オプション標識 01 がオフになっているか、またはメニュー・バー・レコードが、システムがそれを表示する前に書き込まれなかった場合は、Edit 選択項目は表示されません。Edit 選択項目が表示されない場合には、選択項目のリストは圧縮され、File 選択項目のあとには View 選択項目が、3つのブランク・スペースを空けて続きます。

File 選択項目が選択されると、レコード PULLFILE がプルダウン・メニューとして File 選択項目の下に表示されます。Options 選択項目が選択されると、制御がアプリケーション・プログラムに戻されます。アプリケーション・プログラムは、PULLOPT レコードを、システムがそれをプルダウン・メニューとして表示する前に更新することができます。

単一文字の下線が可能な表示装置では、各選択項目についての略号がテキスト内の最初の文字になります。メニュー・バー・レコードが読み取られると、メニュー・バー・フィールド MNUFLD に、選択された選択項目の番号か、または 0 (選択項目が選択されなかった場合) が入ります。

各選択項目のテキストは、テキストごとに 15 のスペースが使用できる文字ストリングとして定義されています。ただし、後書きブランクが除去されてから、システムは 1 行にいくつの選択項目が収まるかを計算します。したがって、メニュー・バーに必要とされる最大のスペースは 87 桁です (文字ストリング内のテキストについての 28 桁と各選択項目間の 3 スペース)。メニュー・バー選択項目は 1 行を占めます。メニュー・バー区切り記号がさらに 1 行を占めるため、メニュー・バー全体は 2 行を占めることとなります。

### 例 2

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A          DSPSIZ(*DS3 *DS4)
A          R MNUBAR
A          MNUFLD          2Y 0B 1 2
A          MNUBARHC(1 PULLFILE +
A          &FILETXT);
A 01       MNUBARHC(2 PULLEDIT +
A          &EDITTXT);
A          MNUBARHC(3 PULLVIEW +
A          &VIEWTXT);
A          MNUBARHC(4 PULLOPT +
```

```

A                                &OPTTXT &RTNFLD);
A                                MNUBARC(5 PULLHELP +
A                                &HELPTXT);
A                                FILETXT      15A P
A                                EDITTXT      15A P
A                                VIEWTXT      15A P
A                                OPTTXT       15A P
A                                HELPTXT      15A P
A                                RTNFLD       2Y 0H
A

```

この例は、選択項目テキストがプログラム - システム間フィールドを使用して指定されている点を除き、例 1 と同じです。

各選択項目について表示される選択項目テキストは、実行時にプログラム - システム間フィールドから検索されます。実行時にアプリケーション・プログラムによって提供されるテキスト内には、略号が指定されていなければなりません。例 1 の場合と同様に、メニュー・バー・レコードが読み取られると、メニュー・バー・フィールド MNUFLD に、選択された選択項目の番号か、または 0 (選択項目が選択されなかった場合) が入ります。

例 1 の場合と同様に、各選択項目のテキストについて使用できるスペースの数は 15 です。メニュー・バーに必要とされる最大のスペースは 87 桁です (5 つの各選択項目についての 15 の使用可能なテキスト桁と選択項目間の 3 スペース)。最小の画面サイズは 24 x 80 (\*DS3) であるため、メニュー・バー選択項目は 2 行を占めます。メニュー・バー区切り記号がさらに 1 行を占めるため、メニュー・バー全体は 3 行を占めることになります。ただし、選択項目を表示するのに使用される実際の行の数はプログラム - システム間フィールドに入っているテキストによって異なります。メニュー・バーが表示されるときには、P フィールド内の後書きブランクは切り捨てられ、各選択項目間に 3 つのブランクが挿入されます。

### 例 3

```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A      R MENUBAR      MNUBAR
A      MNUFLD        2Y 0B  1 2
A
A      MNUBARC(1 PULLFILE +
A      '>File      ')
A      MNUBARC(2 PULLEDIT +
A      '>Edit      ' &RTNFLD);
A      RTNFLD        2Y 0H

```

この例では、メニュー・バー内の選択項目 2 が選択されると、制御がアプリケーションに戻され、フィールド RTNFLD に番号 2 が入ります。フィールド MNUFLD には 0 が入り、プルダウン入力を受信されなかったことを示します。アプリケーション・プログラムは、フィールド RTNFLD の内容を入手するためにレコード MENUBAR を読み取らなければなりません。その後、アプリケーション・プログラムはレコード PULLEDIT を書き込まなければなりません。システムは、メニュー・バー対話の制御を再開します。その後、レコード PULLEDIT に入力が行われると、制御がアプリケーション・プログラムに戻され、フィールド MNUFLD に番号 2 が入ります。フィールド RTNFLD には 0 が入り、プルダウン入力を受信されたために制御が戻されたことを示します。

選択項目 1 が選択されると、システムはプルダウン・レコード PULLFILE を表示します。PULLFILE に入力が行われると、制御がアプリケーション・プログラムに戻され、フィールド MNUFLD に番号 1 が入ります。フィールド RTNFLD には 0 が入り、プルダウン入力を受信されたために制御が戻されたことを示します。



## 表示装置ファイルの MNUBARDSP (メニュー・バー表示) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、メニュー・バーを表示するのに使用します。MNUBARDSP キーワードには、2つの形式があります。1つは、MNUBAR キーワードが含まれているレコード用であり、もう1つは、MNUBAR キーワードが含まれていないレコード用です。

メニュー・バー・レコードではないレコード上に指定する場合の MNUBARDSP の形式は、次のとおりです。

```
MNUBARDSP(menu-bar-record &choice-field [&pull-down-input])
```

メニュー・バー・レコード上に指定する場合の MNUBARDSP の形式は、次のとおりです。

```
MNUBARDSP[(&pull-down-input)]
```

**menu-bar-record** パラメーターは、このレコードが書き込まれるときに表示されるメニュー・バー・レコードを指定します。メニュー・バー・レコードは、定義中のレコードと同じファイル内に存在しなければなりません。

**&choice-field** パラメーターは、入力時にメニュー・バーから選択された選択項目 (もしあれば) の番号が入る潜在フィールドを指定します。フィールドは、定義中のレコード内に存在しなければならず、データ・タイプ数字 (35 桁目に Y)、使用目的 H、桁数 2、小数点以下の桁数 0 として定義しなければなりません。

**&pull-down-input** パラメーターは任意指定であり、プルダウン・メニューに単一選択項目フィールドだけが入っているときに、プルダウン・メニューからの入力が入る潜在フィールドを指定します。フィールドは、定義中のレコード内に存在しなければならず、桁数 2、小数点以下の桁数 0、使用目的 H (潜在) のゾーン (35 桁目に S) フィールドとして定義しなければなりません。このフィールドには、入力時に次のいずれかの値が入ります。

### 値 意味

- 0** 選択が行われなかった。
- n** プルダウン・メニュー内の選択項目 n が選択された。
- 1** プルダウン・レコードに、1つの単一選択項目フィールド以外のものが入っている。プルダウン・レコードを読み取ってその内容を受信しなければならない。

MNUBARDSP キーワードにはオプション標識が有効であり、すべてをオプション付けするのであればレコード上に複数の MNUBARDSP キーワードを指定することができます。レコードが書き込まれているときに2つ以上の MNUBARDSP キーワードが効力を持っている場合には、効力を持っている最初のものが使用されます。

### 例 1

次の例は、メニュー・バーではないレコードにおける MNUBARDSP キーワードの指定方法を示します。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A
A          R RECORD1
A 01          MNUBARDSP(MENURCD &MNUCHOICE &INPUT);
A          FIELD1          10A B 10 12
A          FIELD2          5S 0B 14 12
A          MNUCHOICE       2Y 0H
A          INPUT           2S 0H
A          R MENURCD          MNUBAR
A          F1                2Y 0B 1 2
```

```

A           MNUBARHC(1 PULLFILE 'File')
A           :
A           :
A

```

この例では、オプション標識 01 がオンであるときにレコード RECORD1 が表示装置に書き込まれる場合、システムはレコード MENURCD 内のメニュー・バーを表示します。メニュー・バーが活動化され、プルダウン・メニューが選択されると、メニュー・バー選択項目の番号がフィールド MNUCHOICE に戻されます。選択されたプルダウン・メニューに 1 つの単一選択項目フィールドが入っている場合には、このフィールドについて行われた選択はフィールド INPUT に戻されます。それ以外の場合には、フィールド INPUT には -1 が入り、アプリケーション・プログラムがプルダウン入力を受信するためにプルダウン・レコードを読み取らなければならないことを示します。

## 例 2

次の例は、メニュー・バー・レコードでの MNUBARDSP キーワードの指定方法を示します。

```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A           R MENURCD           MNUBAR
A 01           MNUBARDSP
A           F1           2Y 0B 1 2
A           MNUBARHC(1 PULLFILE 'File')
A           :
A           :
A

```

オプション標識 01 がオンであるときにレコード MENURCD が表示装置に書き込まれる場合には、システムは MENURCD 内に定義されているメニュー・バーを表示します。ユーザーがメニュー・バーからプルダウン・メニューを選択すると、選択されたメニュー・バー選択項目の番号が F1 フィールドに戻されます。

## 表示装置ファイルの MNUBARSEP (メニュー・バー区切り記号) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、メニュー・バー区切り線を形成するのに使用される色、表示属性、または文字を指定するのに使用します。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
MNUBARSEP([color] [display-attribute] [character])
```

パラメーターは、1 つは必ず指定しなければなりません。

color パラメーターは、カラー表示装置における区切り文字の色を指定します。パラメーターは、書式 (\*COLOR 値) で指定します。

color パラメーターに有効な値は次のとおりです。

値	意味
BLU	青
GRN	緑
PNK	ピンク
RED	赤
TRQ	空

**YLW** 黄

**WHT** 白

**color** パラメーターを指定しない場合には、デフォルトは青です。このパラメーターは、モノクロ表示装置に表示されるメニュー・バーについて指定された場合には無視されます。

**display-attribute** パラメーターは、区切り文字の表示属性を指定します。パラメーターは、書式 (\**DSPATR* 値 1 <値 2 <値 3...>>) で指定します。

表示属性についての有効な値は、次のとおりです。

値	意味
<b>BL</b>	明滅
<b>CS</b>	桁区切り線
<b>HI</b>	高輝度
<b>ND</b>	非表示
<b>RI</b>	反転表示
<b>UL</b>	下線

メニュー・バー区切り記号についてのデフォルトの表示属性は、通常 (または低) 輝度です。

注: 表示属性 **CS**、**HI**、および **BL** を指定すると、5292、3179、3197-C1 型および C2 型、3487-HC 型、および 3488<sup>7</sup> ワークステーションでフィールドをカラー・フィールドとして表示することができます。表示属性 **HI**、**RI**、および **UL** を指定すると、区切り線は表示されなくなります。

**character** パラメーターは、区切り線を構成する文字を指定します。このパラメーターは、書式 (\**CHAR* '区切り文字') で指定します。区切り文字の値は 1 つの文字です。このパラメーターを指定しない場合には、デフォルトの区切り文字はダッシュ (-) であり、図形装置では実線として示されます。任意の表示可能文字を区切り文字として指定することができますが、不変の文字を使用することをお勧めします。

下図は、不変文字を示しています。

表 10. システム・データの文字セット

16 進数	文字	記述
40		ブランク
4B	.	ピリオド
4C	<	より小記号
4D	(	左括弧
4E	+	正符号 (+)
50	&	アンパーサンド
5C	*	アスタリスク
5D	)	右括弧
5E	;	セミコロン
60	-	負符号 (-)
61	/	スラッシュ
6B	,	コンマ
6C	%	パーセント記号
6D	_	下線

7. 表示装置に接続されるモニターによって異なります。

表 10. システム・データの文字セット (続き)

16 進数	文字	記述
6E	>	より大記号
6F	?	疑問符
7A	:	コロン
7D	,	アポストロフィ
7E	=	等号

注: 加えて、次の文字のいずれも使用できます。

- 大文字の英字: A - Z
- 数字: 0 - 9

フィールドに MNUBARSEP キーワードを指定する場合には、関連しているレコードに MNUBAR キーワードが指定されていなければなりません。MNUBARSEP キーワードが指定されていると、MNUBAR キーワードで \*NOSEPARATOR パラメーターを使用できません。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

2 つ以上の COLOR キーワードを指定すると、color パラメーター、表示属性、および区切り文字は最初に指定したキーワードから取られます。

## 例

次の例は、MNUBARSEP キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A
A      R MNUBAR      MNUBAR
A      MNUFLD      2Y 0B 1 2
A      MNUBARSEP((*COLOR PNK) +
A      (*DSPATR RI) (*CHAR ' '))
A      MNUBARCHC(1 PULLFILE +
A      'File      ')
A      MNUBARCHC(2 PULLEDIT +
A      'Edit      ')
A
```

この例では、メニュー・バー区切り線は反転表示されるピンクのブランクで構成されます。

### 関連資料

83 ページの『表示装置ファイルの COLOR (カラー) キーワード』  
このキーワードを使用して、カラー表示装置でのフィールドの色を指定します。

## 表示装置ファイルの MNUBARSW (メニュー・バー切り替えキー) キーワード

これはファイル・レベルまたはレコード・レベル・キーワードで、CA キーをメニュー・バー切り替えキーに割り当てするのに使用します。

メニュー・バー切り替えキーが活動状態であり、メニュー・バーが表示されているときに CA キーを押すと、次のいずれかが起こります。

- カーソルがアプリケーション・レコード上にある場合に切り替えキーを押すと、カーソルはメニュー・バー内の最初のフィールドに移動します。
- カーソルが切り替えキーによってメニュー・バーに移動されていた場合に再び切り替えキーを押すと、カーソルはメニュー・バーに移動される前の位置に戻ります。

- カーソルが手動で (たとえば、カーソル移動キーを使用して) メニュー・バーに移動されていた場合に切り替えキーを押すと、カーソルはアプリケーション・レコード内の最初の入力可能フィールドに移動します。

キーワードの形式は、MNUBARSW [(CAnn)] です。

CAnn パラメーターは任意指定です。指定しない場合、デフォルトは CA10 です。CAnn パラメーターについての有効な値は CA01 - CA24 です。

レコード内では、MNUBARSW キーワードによって指定した CAnn キーを別のキーワード (たとえば、MNUCNL) によって再び指定することはできません。ファイル・レベルの MNUBARSW はファイル内のすべてのレコードに適用されるため、CAnn の割り当て時にはこのことを考慮する必要があります。

レコード上で MNUBARSW キーワードを指定する場合、CAnn キーまたはデフォルトの CA10 キーは、別のレコード上で CA キーとしてだけ使用でき、CF キーとしては使用できません。

MNUBARSW キーワードは、メニュー・バー・レコードが入っているファイル内でのみ使用できます。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

## 例

次の例は、MNUBARSW キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A                                     MNUBARSW(CA10)
A           R MNUBAR                  MNUBAR
A           MNUFLD                    2Y 0B 1 2
A                                     MNUBARCHC(1 PULLFILE +
A                                     '>File      ')
A 01                                     MNUBARCHC(2 PULLEDIT +
A                                     '>Edit      ')
A
A           R PULLEDIT                 PULLDOWN
A           F1                        1D 0B 1 2RANGE(1 3)
A                                     1 5'1. Undo      '
A                                     2 4'2. Mark     '
A                                     3 4'3. Copy     '
A           :
A           :
A           R APPSCR                   MNUBARDSP(MENUBAR &MNUCHOICE);
A           FIELD1                     10A B 10 12
A           FIELD2                     5S 0B 14 12
A                                     24 1'F12=Cancel '
A           MNUCHOICE                   2S 0H
A
```

この例では、CA10 がファイル内のすべてのレコードについてのメニュー・バー切り替えキーとして定義されています。カーソルがメニュー・バー以外の場所にあるときに CA10 が押されると、カーソルはメニュー・バーの File 選択項目に移動します。カーソルがメニュー・バー内のどこかにあるときに CA10 が再び押されると、カーソルは APPSCR レコード内の元の位置に戻ります。

## 表示装置ファイルの MNUCNL (メニュー取り消しキー) キーワード

これはファイル・レベルまたはレコード・レベル・キーワードで、CA キーをメニュー・バーまたはプルダウン・メニューについての取り消しキーに割り当てするのに使用します。

MNUCNL キーワードが活動状態であり、プルダウン・メニューが表示されているときに CA キーを押すと、プルダウン・メニューが取り消され、カーソルがメニュー・バー内の選択項目に戻ります。プルダウン・メニューが表示されておらず、カーソルがメニュー・バー内にあるときに CA キーを押すと、メニュー・バーが取り消され、カーソルがアプリケーション画面に戻ります。プルダウン・メニューが表示されておらず、カーソルがアプリケーション画面上にあるときに CA キーを押すと、制御がアプリケーションに戻ります。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
MNUCNL[(CAnn [response-indicator])]
```

CAnn パラメーターは任意指定です。指定しない場合、デフォルトは CA12 です。有効な値は CA01 - CA24 です。

応答標識パラメーターは任意指定です。このパラメーターは、メニュー・バーまたはプルダウン・メニュー以外のレコードで MNUCNL キーワードが活動状態であり、制御がアプリケーションに戻されるときにオンにセットされます。

レコード内では、MNUCNL キーワードによって指定した CAnn キーを別のキーワード (たとえば、MNUBARSW) によって再び指定することはできません。ファイル・レベルの MNUCNL はファイル内のすべてのレコードに適用されるため、CAnn の割り当て時にはこのことを考慮しなければなりません。

レコード上で MNUCNL キーワードを指定する場合、CAnn キーまたはデフォルトの CA12 キーは、別のレコード上で CA キーとしてだけ使用でき、CF キーとしては使用できません。

MNUCNL キーワードは、メニュー・バー・レコードが入っているファイル内でだけ使用できます。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

## 例

次の例は、MNUCNL キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A                                     MNUCNL(CA12 12)
A           R MNUBAR                  MNUBAR
A           MNUFLD                    2Y 0B 1 2
A                                     MNUBARCHC(1 PULLFILE +
A                                     '>File      ')
A 01                                     MNUBARCHC(2 PULLEDIT +
A                                     '>Edit      ')
A
A           R PULLEDIT                 PULLDOWN
A           F1                        1D 0B 1 2RANGE(1 3)
A                                     1 5'1. Undo      '
A                                     2 4'2. Mark      '
A                                     3 4'3. Copy      '
A                                     :
A                                     :
A           R APPSCR                   MNUBARDSP(MENUBAR &MNUCHOICE);
A           FIELD1                     10A B 10 12
A           FIELD2                     5S 0B 14 12
A                                     24 1'F12=Cancel '
A           MNUCHOICE                  2S 0H
```

この例では、CA12 がファイル内のすべてのレコードについての取り消しキーとして定義されています。プルダウン・メニュー PULLEDIT が表示されているときに CA12 が押されると、プルダウン・メニューが取り消されます。カーソルがメニュー・バー上にある (プルダウン・メニューは表示されていない) ときに



CA12 が押されると、メニュー・バーが取り消され、カーソルはアプリケーション・レコードに戻ります。カーソルがメニュー・バー上になく、プルダウン・メニューが表示されていないときに CA12 が押されると、応答標識 12 がオンにセットされ、制御がアプリケーション・プログラムに戻されます。

## 表示装置ファイルの MOUBTN (マウス・ボタン) キーワード

これはファイル・レベルまたはレコード・レベルのキーワードで、1 つまたは 2 つのポインター装置事象とコマンド・キーまたは EVENT-ID パラメーターを関連付けるために使用します。

指定されるポインター装置の単一事象が実施され、他の機能の優先度が高くなければ、キーボードはロックされ、カーソルはポインター装置カーソル位置に移動し、指定されるコマンド・キーまたは EVENT-ID がアプリケーションに返されます。コマンド・キーまたは EVENT-ID が通常、入力フィールド・データの妥当性検査を発生させる場合、データ妥当性検査が最初に実施されます。指定されるコマンド・キーまたは EVENT-ID が通常、入力フィールド・データを戻す場合、インバウンド入力フィールド・データが含まれます。

ポインター装置の二重事象の場合、インバウンド・データはトレーリング・エッジ事象も発生するまで戻されません。リーディング・エッジ事象が検出されると、プログラマブルな 2 つの事象状態が入力され、マーカー・ボックスがポインター装置カーソルの位置の周りに描かれ (文字のまわりの 4 つの青い線)、ポインター装置カーソルの色は非プログラマブル・ワークステーション (NWS) では白に変更され、トレーリング・エッジ事象が探索されます。キー・ストロークおよびホスト・データ・ストリームは、プログラマブルな 2 つの事象状態を取り消します。一部のポインター装置事象は、トレーリング・エッジ事象を待っている間は無視されます。トレーリング・エッジ事象が受信されると、マーカー・ボックスは消され、ポインター装置カーソルの色は入力禁止になり、それからキーボードがロックされ、テキスト・カーソルはポインター装置カーソルの位置に移されて、インバウンド・データがホストに戻されます。

注: これが実施されても、同じマウス・ボタンとシフト状態にいくつかのポインター装置事象を組み合わせることはお勧めできません。たとえば、右ボタンがプログラミングされている場合、右ボタンのダブルクリックは、プログラミングされたことにはなりません。なぜなら、右ボタンを押し下げるという事象からキーボードはロックされてしまうためダブルクリックが検出されることはないからです。 \*QUEUE パラメーターを使用すればこの状況をアプリケーションで処理することができます。

このキーワードの形式は次のとおりです。

```
MOUBTN(EVENT [TRAILING-EVENT] {Command key | EVENT-ID}
[*QUEUE | *NOQUEUE])
```

EVENT パラメーターは必須で、これはコマンド・キーまたは EVENT-ID パラメーターと関連するポインター装置事象を示します。EVENT パラメーターの有効な値は以下のとおりです。

### 値 意味

- \*ULP シフトされていない左ボタンを押した
- \*ULR シフトされていない左ボタンを放した
- \*ULD シフトされていない左ボタンをダブルクリックする
- \*UMP シフトされていない中央ボタンを押した
- \*UMR シフトされていない中央ボタンを放した
- \*UMD シフトされていない中央ボタンをダブルクリックする
- \*URP シフトされていない右ボタンを押した

- \*URR シフトされていない右ボタンを放した
- \*URD シフトされていない右ボタンをダブルクリックする
- \*SLP シフトされた左ボタンを押した
- \*SLR シフトされた左ボタンを放した
- \*SLD シフトされた左ボタンをダブルクリックする
- \*SMP シフトされた中央ボタンを押した
- \*SMR シフトされた中央ボタンを放した
- \*SMD シフトされた中央ボタンをダブルクリックする
- \*SRP シフトされた右ボタンを押した
- \*SRR シフトされた右ボタンを放した
- \*SRD シフトされた右ボタンをダブルクリックする

TRAILING-EVENT パラメーターは任意指定です。指定される場合、このパラメーターは 2 つの事象ポインター装置定義のトレーリング事象を定義します。このパラメーターは EVENT パラメーターと同じ有効な値をもっています。TRAILING-EVENT は、複数のリーディング・エッジ (前縁) 事象に対するトレーリング・エッジ事象であり、おのおのに対して異なるコマンド・キーまたは EVENT-ID が関連付けられています。または、事象はトレーリング・エッジ事象であり、単一事象 (異なるコマンド・キーまたは EVENT-ID に関連付けられる) としても定義されます。

注: 事象定義にはいくつかの制限があります。

- 1 つの事象は、単一事象と 2 つの事象順序のうちのリーディング・エッジ事象の両方にはなれません。
- リーディング・エッジ事象はそれと関連するトレーリング・エッジ事象は 1 つしか持てません。

同一の事象を、複数のマウス・ボタン定義がある単一事象またはリーディング・エッジ事象として使用する場合、最初の定義だけが使用されます。

コマンド・キーまたは EVENT-ID パラメーターのどちらかは指定されなければならない、これによって、最初の (および提供されている場合は、2 番目の) パラメーターによって示されるポインター装置事象とコマンド・キーまたは EVENT-ID 値を関連付けます。コマンド・キーの有効な値は、CA01 から CA24、CF01 から CF24、ENTER、ROLLUP、ROLLDOWN、HELP、HOME、PRINT および CLEAR です。有効な EVENT-ID は E00 から E15 です。EVENT-ID は、入力データが装置から転送されない、CAxx キーに類似しています。

QUEUE パラメーターはオプションで、定義されている単一事象がキーボードのロック時に受信される場合、制御装置によって待ち行列に入れられるかどうかを指定します。この機能は基本的にダブルクリックがマウス・ボタンに定義されるようにするために使用されますが、マウス・ボタンには同じボタンの押し下げまたは解放のどちらかも定義されています。待ち行列がダブルクリックに使用できない場合、キーボードはまたボタンの押し下げ/解放の処理からロックされているので、ダブルクリックの発生はアプリケーションでは認識できないでしょう。デフォルトは \*NOQUEUE です。

以下のキーワードは、リストされたコマンド・キーが MOUBTN キーワードで使用されているときには指定できません。

コマンド・キー	相互排他的キーワード
CFxx	ALTHELP(CAyy)、CAxx ここで xx=yy です。
CAxx	ALTPAGEDWN(CFyy)、ALTPAGEUP(CFyy)、CFxx ここで xx=yy です。
CF01	パラメーターのない ALTHELP
CA07	パラメーターのない ALTPAGEUP
CA08	パラメーターのない ALTPAGEDWN

必須ではありませんが、CA01-CA24、CF01-CF24、ROLLUP、ROLLDOWN、PAGEUP、PAGEDOWN、CLEAR および HLPRTN キーワードは、たとえ関連した機能キーがコマンド・キーとして単一または二重のマウスの事象に定義されたとしても、指定するほうが効果的です。コマンド・キーをマウス事象に関連付けると、対応するコマンド・キーを自動的にキーボードから使用できるようになります。応答標識を機能キーに関連付けたい場合、リストされたキーワードの 1 つをこれを実行するために使用しなければなりません。その場合には、キーボードまたはマウス事象のいずれからコマンド・キーが発生したかにかかわらず、応答標識はオンに設定されます。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

## 例

次の例は、MOUBTN キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A                                     MOUBTN(*URP CF03)
A                                     MOUBTN(*SRP CF12)
A                                     CF12(12 'CANCEL')
A           R RECORD1
A                                     MOUBTN(*ULP *UMP ROLLUP)
A                                     MOUBTN(*UMP *ULP ROLLDOWN)
A                                     1 10'ONE--:'
A           FIELD1       10A I 1 17TEXT('ONE')
A                                     2 10'TWO--:'
A           FIELD2       10A I 2 17TEXT('TWO')
```

この例では、2 つのプログラマブル・マウス・ボタン事象が、このファイル内のすべてのレコード (レコード・レベルで上書きされていない場合) に有効となるよう定義されています。これらの定義は、シフトされていない右マウス・ボタンを押し下げた事象を CF03 キーと、およびシフトされた右マウス・ボタンを押し下げた事象を CF12 キーと関連付けています。CF03 キーは、CF12 キーがこれと関連した応答標識 12 を持っている時には、関連した応答標識がありません。

RECORD1 内では、2 つの事象マウス・ボタンの 2 つの事象が定義されています。最初は、シフトされていない中央マウス・ボタンを押し下げた後にシフトされていない左マウス・ボタンを押し下げる事象が次ページ・キーと関連付けられています。2 番目には、シフトされていない左マウス・ボタンを押し下げた後にシフトされていない中央マウス・ボタンを押し下げる事象が前ページ・キーと関連付けられています。これらの定義は、RECORD1 が表示装置に作成される最終レコードのときにのみ有効です。

## 表示装置ファイルの MSGALARM (メッセージ・アラーム) キーワード

これはファイル・レベルまたはレコード・レベル・キーワードで、活動状態の ERRMSG、ERRMSGID、SFLMSG、または SFLMSGID キーワードを持つ当該のレコードが表示されたとき、あるいは妥当性検査エラーが検出されたときに、システムが音響警報を鳴らすよう指定するために使用します。警報音は短時間で鳴りやみます。

このキーワードにはパラメーターはありません。

同じレコード様式に MSGALARM キーワードと ALARM キーワードを指定し、しかも両キーワードとも活動状態である場合には、警報が 1 回だけ鳴ります。

このキーワードでは、オプション標識を使用することができます。

### 例 1

次の例は、レコード・レベルでの MSGALARM キーワードの指定方法を示します。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A      R RCD1
00020A      MSGALARM
00030A      FLD01      8A      12 10
00040A  12      ERRMSGID(XYZ0123 MSGFILE)
      A
```

この例では、レコード様式 RCD1 が画面上にあり、RCD1 が再び画面に表示されて標識 12 がオンになると、メッセージ・ファイル MSGFILE のメッセージ XYZ0123 がメッセージ行に表示され、ワークステーションの警報が鳴ります。

### 例 2

次の例は、ファイル・レベルでの MSGALARM キーワードの指定方法を示します。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A  01      MSGALARM
00020A      R RCD1
00030A      FLD01      8A      12 10
00040A  12      ERRMSGID(XYZ0123 MSGFILE)
00050A
00060A      R RCD2
00070A      FLD02      8A      12 10
00080A  10      ERRMSG('Message text')
      A
```

この例では、レコード様式 RCD1 が画面上にあり、RCD1 が再び画面に表示されて標識 01 および 12 がオンになると、メッセージ・ファイル MSGFILE のメッセージ XYZ0123 がメッセージ行に表示され、ワークステーションの警報が鳴ります。

レコード様式 RCD2 が画面上にあり、RCD2 が再び画面に表示されて標識 10 がオン (ただし標識 01 はオフ) になると、メッセージ行にメッセージ・テキストが表示され、ワークステーションの警報は鳴りません。

## 表示装置ファイルの MSGCON (メッセージ固定情報) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、メッセージ記述に固定情報フィールド用のテキストが入っていることを示すために使用します。

DDS のコンパイル時に該当するメッセージ記述が存在していなければ、ファイルの作成は行われません。メッセージ記述を変更した場合に、変更後の新しいメッセージを表示装置ファイルに組み込みたい場合には、当該ファイルを作成し直すことが必要です。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
MSGCON(length message-ID [library-name/]message-file-name)
```

length パラメーターには、メッセージ記述の最大桁数を指定します。桁数に指定できる値の範囲は、1 - 132 バイトです。メッセージ記述が指定した桁数より短い場合には、余ったバイトにブランク (16 進数 40) が埋め込まれます。メッセージ記述が指定した桁数より長い場合には、そのメッセージ記述は指定の桁数までで切り捨てられ、警告メッセージが出ます。

message-ID パラメーターには、固定情報フィールドの値として使用したいテキストが入っているメッセージ記述を指定します。

message-file-name パラメーターには、該当のメッセージ記述の入っているメッセージ・ファイルを指定します。library-name パラメーターは任意指定です。

MSGCON キーワードは、当該フィールドに対して明示的に指定しなければなりません。MSGCON キーワードは、名前付きフィールドを初期設定するために使用することはできません。

DFT キーワードと MSGCON キーワードは、機能上は同じものです。同一フィールドに対して DFT キーワードと MSGCON キーワードを同時に指定すると、MSGCON キーワードは無視され、ファイルの作成は行われません。

MSGCON キーワードは、下記のキーワードのいずれとも同時に指定することはできません。

DATE  
DFT  
EDTCDE  
EDTWRD  
TIME

オプション標識は、メッセージ行の値を変更する場合には使用できませんが、画面上のメッセージの有無を条件付けるためには使用することができます。

## 例

次の例は、MSGCON キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8  
00010A          R RECORD1  
00020A          2 1MSGCON(10 MSG0001 MESSAGE/MSGF)  
A
```

この例では、ライブラリー MESSAGES の中のメッセージ・ファイル MSGF の MSG0001 に、メッセージ・テキストが入っていることが示されています。

## 表示装置ファイルの MSGID (メッセージ識別コード) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、アプリケーション・プログラムが、その実行時に、名前付きのフィールド用のテキストが入っているメッセージ記述を識別できるようにするために使用します。

このキーワードのパラメーター値には、メッセージ識別コード、メッセージ・ファイル、およびライブラリーが入っているフィールドを指定します。プログラムがフィールドを所定の値にセットすると、出力命令に基づいてメッセージがメッセージ・ファイルから取り出され、画面に表示されます。取り出されたメッセージは、MSGID フィールドよりも長い場合には切り捨てられます。MSGID フィールドよりも短い場合には、ブランクで埋め込まれます。

システム/36 環境で使用するファイルに MSGID キーワードを指定する方法については、292 ページの『表示装置ファイルのシステム/36 環境に関する考慮事項』のトピックを参照してください。



キーワードの形式は次のとおりです。

MSGID(message-identifier [library-name/]message-file)  
または  
MSGID(\*NONE)

message-identifier パラメーターは、名前付きのフィールド用のテキストが入っているメッセージ記述を示します。このパラメーターは、次のいずれかの形式で指定することができます。

- [msg-prefix] &field-name

メッセージ接頭部およびフィールド名。フィールド名は、MSGID フィールドと同じレコード様式の中に入っていなければなりません。接頭部を指定する場合には、接頭部の桁数は 3 にしなければなりません。また、フィールド名は、桁数が 4 で、使用目的が H、P、B、または O の文字フィールドとして定義しなければなりません。接頭部を指定しない場合には、フィールド名は、桁数が 7 で、使用目的が H、P、B、または O の文字フィールドとして定義する必要があります。

- [msgid-prefix] msg-id

単一の値、または複数の組み合わせを用いて、メッセージ識別コードを指定することもできます。接頭部を指定する場合には、接頭部の桁数は 3 で、メッセージ識別コードの桁数は 4 でなければなりません。接頭部を指定しない場合には、メッセージ識別コードの桁数は 7 でなければなりません。

message-identifier は必須パラメーターです。

message-file および library-name パラメーターは、メッセージ記述が入っているメッセージ・ファイルを識別するためのものです。これらは、次のいずれかの形式で指定できます。

- [library-name/]file-name
- [&field1/]&field2

field1 および field2 の桁数は、それぞれ 10 です。

フィールド名は、MSGID フィールドと同じレコード様式内に入っていなければならず、また、フィールドは、桁数が 10 で、使用目的が H、P、B、または O の文字フィールドとして定義されていなければなりません。

- フィールド名と固定情報の組み合わせ
  - library-name/&field1 (field1 の桁数は 10)
  - &field2/file-name (field2 の桁数は 10)

message-file は必須パラメーターです。ライブラリー・パラメーターを指定しなかった場合には、\*LIBL がプログラム実行時のメッセージ・ファイルの探索に使用されます。library-name はオプションのパラメーターです。

\*NONE パラメーターは、メッセージ・テキストが表示されないことを示します。

ユーザーあるいはプログラムは、OVRMSGF コマンドを使用して、メッセージ・ファイル名を一時変更することができます。

1 つのフィールドに対して複数の MSGID キーワードを指定することができます。複数の MSGID キーワードを指定する場合は、該当のフィールドに対する最後を除くすべての MSGID キーワードでオプション標識が必要です。1 つのフィールドに対して指定する最後の (または唯一の) MSGID キーワードには、オプション標識は使用できません。同じフィールドに対して複数の MSGID キーワードが効力をもつ場合には、最初に指定した MSGID が使用されます。



1 つのレコード様式には、複数の MSGID キーワードを指定することができます。パラメーターとして使用するフィールド名は、複数の MSGID キーワードに指定することができます。

ユーザーは、プログラムの実行時に該当のメッセージ・ファイルの使用権限を持っている必要があります。

MSGID を指定するフィールドは、出力可能フィールド (使用目的 B または O) でなければなりません。指定するフィールドの桁数は、画面に表示されるメッセージ・テキストの桁数です。この桁数は、表示される最も長いメッセージの桁数でなければなりません。

MSGID を指定するフィールド自体は出力バッファには入りません。ただし、入出力共用 (使用目的 B) として定義されていれば、入力バッファに入ります。出力専用として定義されている MSGID フィールドは、高水準言語プログラムでは使用できません。

MSGID のパラメーターのフィールド (存在する場合) は出力バッファには現れますが、入力バッファに現れるのは潜在または入出力共用 (使用目的 H または B) として定義されている場合だけです。

プログラム - システム間フィールドは、メッセージ識別コード、ファイル名、またはライブラリー名として指定することができます。

MSGID は、サブファイル・レコード様式 (SFL キーワード) に指定することはできません。

下記のキーワードは、MSGID キーワードの指定されているフィールドに指定することはできません。

DFT  
DFTVAL  
FLTFIXDEC  
FLTPCN  
MSGCON

## 例

次の例は、MSGID キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
  A          R RECORD1
  A          MSGFIELD1    40A B 02 10MSGID(CPD0001 QGPL/USRMSG)
  A 01      MSGFIELD2    10A 0 02 60
  A 25
  A
  A          MSGFIELD3    80A B 02 60
  A
  A          MSGID(USR &MSGNBR +
  A          QGPL/&MSGGILENM);
  A          MSGIDNUM      7A P
  A          MSGFILENM     10A H
  A          MSGNBR        4A B 07 01
  A
```

この例では、RECORD1 の表示時点で次のようになります。

- MSGFIELD1 には、ライブラリー QGPL のメッセージ・ファイル USRMSG にあるメッセージ CPD0001 の最初の 40 文字が入れられます。このフィールドは、入出力共用フィールド (使用目的 B) なので、ユーザーは、フィールドの値を変更することができます。
- オプション標識 01 がオフの場合、MSGFIELD2 は表示されません。オプション標識 01 と 25 がオンの場合、MSGFIELD2 には、フィールド MSGIDNUM および MSGFILENM で識別されるメッセージの最初の 10 文字が入れられます。MSGIDNUM (メッセージ識別コード) の値および MSGFILENM (メッセージ・ファイル) の値は、RECORD1 の表示前に、プログラムで設定されていなければなりません。

オプション標識 01 がオンで、オプション標識 25 がオフの場合には、ライブラリー QGPL のメッセージ・ファイル USRMSG からのメッセージ CPD1234 の最初の 10 文字が、MSGFIELD2 に入ります。MSGFIELD2 は、出力専用フィールド (使用目的 O) なので、プログラムでは使用できません。

- MSGFIELD3 には、接頭語 USR、フィールド MSGNBR に設定されたメッセージ番号、およびフィールド MSGFILENM に設定されたメッセージ・ファイルによって識別されるメッセージの最初の 80 文字が入れられます。

#### 関連資料

294 ページの『MSGID キーワード』

このトピックでは、MSGID キーワードについて説明します。

## 表示装置ファイルの MSGLOC (メッセージ位置) キーワード

これはファイル・レベル・キーワードで、メッセージ行を指定した番号の行に移すために使用します。

キーワードの形式は次のとおりです。

MSGLOC(line-number)

パラメーター値は必須で、1 - 28 の範囲内に入っていなければなりません。この範囲内の番号であれば、DSPSIZ キーワードで指定されている画面サイズに関係なく、パラメーター値として常に有効です。24 x 80 の画面サイズの場合には、26 - 28 行目にメッセージ位置が指定されていれば、ファイルのオープン時点で診断メッセージが送られます。

MSGLOC を指定しなかった場合には、画面の最後の行がメッセージ行になります。メッセージ行とは、次のメッセージが表示される位置のことです。

- 妥当性検査エラー・メッセージ
- 無効なキーについてのメッセージ
- ERRMSG キーワードおよび SFLMSG キーワードのパラメーター値として定義されているメッセージ
- ERRMSGID キーワードおよび SFLMSGID キーワードにより識別されるメッセージ (画面全体はメッセージ・ヘルプに使用される)
- メッセージ・フィールド
- 操作員エラー・コードおよびそれに関連するメッセージ

2 次画面サイズでのメッセージ行がデフォルトのメッセージ行と異なる場合には、画面サイズ条件名を指定しなければなりません。

MSGLOC キーワードを指定しなかった場合には、次に示すデフォルト値が使用されます。

**画面サイズが 24 x 80 の場合:**

25 行目

**画面サイズが 27 x 132 の場合:**

28 行目

24 x 80 の画面サイズの場合には、デフォルトの 25 行目は次のようになります。

- 5250 表示装置または 5251-12 型表示装置に画面が送られる場合には、24 行目がメッセージ行として使用されます。

- ローカル 6040 または 6041 制御装置に接続された 3180-2 型表示装置または 3197-D1 型、D2 型、W1 型、または W2 型表示装置、あるいは 5294 または 5394 制御装置にリモート接続された 3180-2 型表示装置または 3197-D1 型、D2 型、W1 型、W2 型表示装置に画面が送られる場合には、25 行目がメッセージ行として使用されます。

当該ファイルに ERRSFL キーワードが指定してある場合には、メッセージ位置の値として、画面サイズが 24 x 80 の場合は 25 を、画面サイズが 27 x 132 の場合は 28 を、それぞれ指定することはできません。ファイルに ERRSFL キーワードを指定しても、MSGLOC キーワードを指定しない場合は、次に示すデフォルト値が使用されます。

**画面サイズが 24 x 80 の場合:**

24 行目

**画面サイズが 27 x 132 の場合:**

27 行目

MSGLOC キーワードの仕様は、ファイルのオープン時点からクローズ時点まで効力を持続します。同じワークステーション装置に対して別のファイルがオープンされる間、定義中のファイルの処理が中断される場合には、仕様が一時的に指定変更されることもあります。一時変更された場合には、定義中のファイルの処理が再開されるまで、もう 1 つのファイルで有効なメッセージ位置が使用されます。

メッセージが表示される前に画面に表示されていたデータは、すべて一時保管され、Reset キーを押すと復元されます。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

**例**

以下に MSGLOC キーワードの指定方法の例を示します。

**例 1**

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
  A                                     MSGLOC(1)
  A
```

この例では、1 次画面サイズの場合にメッセージ行が 1 行目に移動されます。(DPSIZ キーワードがなければ、1 次画面サイズは 24 x 80 です。)

**例 2**

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
  A                                     DPSIZ(*DS3 *DS4)
  A                                     MSGLOC(1)
  A *DS4                               MSGLOC(1)
  A
```

この例では、1 次画面サイズおよび 2 次画面サイズ 2 の両方について、メッセージ行が 1 行目に移ります。

**表示装置ファイルの NOCCSID (コード化文字セット識別コード変換なし) キーワード**

これはフィールド・レベル・キーワードで、フィールドの CCSID 変換が行われないことを指定するのに使われます。

このキーワードにはパラメーターはありません。

文字データ処理体系 (CRDA) では、'3F'X 文字を置換文字として定義しています。この文字は、5250 データ・ストリーム仕様についてのフィールド属性定義でもあります。\*JOBCCSID 変換が活動状態であっても非活動状態であっても、出力における '3F'X 文字の '1F'X への変換はすべてのフィールドについて行われます。フィールド・レベルで変換を防止するには、NOCCSID キーワードを使用してください。

NOCCSID キーワードを指定しないと、フィールドの変換は通常どおり続けられます。

## 例

次の例は、NOCCSID キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A
A          R RECORD
A          FIELD1          5A B 2 10NOCCSID
A
```

## 表示装置ファイルの OPENPRT (印刷ファイル・オープン) キーワード

これはファイル・レベル・キーワードで、(最初にページ印刷キーを押した時点で) 一度オープンされた印刷装置ファイルは、関連の表示装置ファイルがクローズされるまで、オープンのままにしておくことを指定するために使用します。

OPENPRT を指定しなかった場合 (ただし、PRINT キーワードは指定されている場合) には、表示イメージの印刷のたびに印刷装置ファイルのオープンとクローズが繰り返されます。

複数のジョブで同じ印刷装置ファイルおよび印刷装置を使用する場合には、その印刷装置ファイルをスプールするようにしてください。印刷装置ファイルが非スプール・モードでオープンされた場合には、そのファイルに関連する印刷装置が、この機能を使用するプログラムまたは処理に割り当てられます。

このキーワードにはパラメーターはありません。

このキーワードは、ファイル・レベルで印刷装置ファイルのパラメーターを持つ PRINT キーワードも同時に指定した場合にだけ有効です。レコード・レベルの PRINT キーワードとともに使用することはできません。

OPENPRT キーワードは、印刷装置ファイルが PRINT キーワードで指定されていなければ効力を持ちません。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、OPENPRT キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00031A          PRINT (PRTFILE)
00032A          OPENPRT
A
```

### 関連資料

197 ページの『表示装置ファイルの PRINT (印刷) キーワード』

これはファイル・レベルまたはレコード・レベル・キーワードを用いて、ワークステーション・ユーザーがページ印刷キーを押すことにより現行画面を印刷できることを指定するのに使用します。

## 表示装置ファイルの OVERLAY (オーバーレイ) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、事前に画面全体の削除を行わずに、定義中のレコード様式を画面に表示することを指定するために使用します。

このキーワードにはパラメーターはありません。

通常は、出力命令のたびに画面全体の削除が行われます。画面に表示されているレコードのうちで、そのフィールドが部分的または全体的に定義中のレコードのフィールドにオーバーラップするレコードは、すべて、定義中のレコードの表示の前に削除されます。その他のレコードはすべて画面上に残り、変更はまったくありません。画面上にすでにあるレコードは、定義中のレコード様式内で指定されたフィールドが表示用を選択されていない場合でも、オーバーラップする場合には削除されます。たとえば、次のレコードが現在画面に表示されているとします。

REC1 (1 行目および 2 行目)

REC2 (3 行目および 4 行目)

REC3 (5 行目)

REC4 (9 行目)

OVERLAY の指定のある REC5 (4 行目および 5 行目) を出力すると、画面上のレコードは次のようになります。

REC1 (1 行目および 2 行目)

REC5 (4 行目および 5 行目)

REC4 (9 行目)

OVERLAY キーワードが有効なレコードがすでに画面上にあり、しかも、PUTOVR、PUTRETAIN、または CLRL のいずれかのキーワードが指定されていない場合には、そのレコードは消去され、新しいレコードとして書き直されます。

レコードの開始属性文字が、すでに表示されているレコードの終了属性文字にオーバーラップする場合には、行の 1 桁目で 2 つの属性文字が重なり合います。(表示されている最初のレコードの最後のフィールドが、その前の行の右端の表示桁で終わっている場合。)

ただし、上記の例では、4 行目にかかっている REC2 の部分が、REC2 の最後のフィールドの終了属性文字だけである場合 (この状況は、3 行目の最後の桁に REC2 の最後のフィールドの最後の文字が表示されている場合に起こります) には、REC2 は、OVERLAY の指定のある REC5 が表示されたあとも、表示されたままです。画面には、次のレコードが表示されます。

REC1 (1 行目および 2 行目)

REC2 (3 行目)

REC5 (4 行目および 5 行目)

REC9 (9 行目)

画面は、ファイルのオープン後の最初の出力命令時に必ず削除されます。ただし、ASSUME と OVERLAY の両方が指定されていれば消去されません。

i5/OS オペレーティング・システムでは、ERRMSG、ERRMSGID、PUTOVR、および CLRL の各機能については OVERLAY が指定されているものと見なします。

OVERLAY に条件が付いていて、その条件付けの結果 OVERLAY が選択されなかった場合には、ERASE、ERASEINP、MDTOFF、PROTECT、および PUTRETAIN の各キーワードは、それが選択された

場合でも、PUTOVR キーワードが選択されていない限り効力を持ちません。PUTOVR が選択された場合には、ERASE、ERASEINP、および MDTOFF が有効になります。

OVERLAY を指定した場合には、CRTDSPF (表示装置ファイルの作成) コマンドまたは CHGDSPF (表示装置ファイルの変更) コマンドに RSTDSP(\*YES) キーワードも指定しなければなりません。そうしないと、ファイルの処理が中断された場合に、画面上のデータが失われることがあります。

画面上のレコードを消去するためには、ERASE キーワードを使用して、消去したいレコード様式の名前を指定します。

CLRL キーワードも同時に指定した場合には、処理は、OVERLAY 仕様ではなくて、CLRL の仕様に従って実行されます。

DSPMOD キーワードの指定されているレコードに OVERLAY キーワードを指定すると、ファイル作成時に警告メッセージが表示されます。実行時に、表示モードが変更されると、OVERLAY キーワードは無視されます。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

## 例

次の例は、OVERLAY キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8  
00021A          R RECL                      OVERLAY  
  A
```

### 関連資料

286 ページの『表示装置ファイルの WINDOW (ウィンドウ) キーワード』

これはレコード・レベル・キーワードで、定義中のレコード様式がウィンドウを使用して表示されるよう指定するために使用します。

## 表示装置ファイルの OVRATR (属性一時変更) キーワード

これはフィールド・レベルまたはレコード・レベル・キーワードで、すでに画面に表示されているフィールドまたはレコードの既存の表示属性を一時変更するために、PUTOVR キーワードとともに使用します。

OVATR キーワードは、同一フィールドまたは同一レコードについて OVRDTA キーワードとともに使用することができます。

レコード・レベルとフィールド・レベルの両方に OVRATR キーワードを指定すると、該当フィールドについてはフィールド・レベルの仕様が適用されます。

システム/36 環境で使用するファイルで OVRATR を使用する方法については、Application Display

Programming  資料を参照してください。

このキーワードにはパラメーターはありません。

OVATR キーワードによって一時変更できる表示属性は次のとおりです。

CHECK(ER)

CHECK(ME)

DSPATR (OID および SP を除くすべて)

DUP



OVRDTA キーワードが効力を持っている場合には、(OVRATR キーワードも同時に効力を持っている場合と同様に) 同じ出力命令で表示属性の一時変更も行うことができます。

フィールド・レベルで OVRATR キーワードを指定できるフィールドのタイプは、以下のものだけです。

- 入力専用
- 出力専用
- 入出力
- 固定情報フィールド

レコード・レベルで OVRATR キーワードを指定すると、以下のタイプのそれぞれのフィールドにこのキーワードが適用されます。

- 入力専用
- 出力専用
- 入出力
- 固定情報フィールド

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

OVRATR キーワードの使用例と説明については、206 ページの『表示装置ファイルの PUTOVR (明示的な一時変更を伴う PUT) キーワード』のトピックを参照してください。

## 表示装置ファイルの OVRDTA (データ一時変更) キーワード

これはフィールド・レベルまたはレコード・レベル・キーワードで、すでに画面に表示されているフィールドまたはレコードの既存のデータ内容を一時変更するために、PUTOVR キーワードとともに使用します。

OVRDTA キーワードは、同一フィールドまたは同一レコードについて OVRATR キーワードとともに使用することができます。

レコード・レベルとフィールド・レベルの両方に OVRDTA キーワードを指定すると、該当フィールドについてはフィールド・レベルの仕様が適用されます。

このキーワードにはパラメーターはありません。

出力専用フィールドまたは入出力共用フィールドに DFT キーワードが指定されている場合には、OVRDTA も必ず指定しなければなりません。

フィールド・レベルで OVRDTA キーワードを指定できるフィールドのタイプは、以下のものだけです。

- 出力専用
- 入出力
- メッセージ・フィールド

レコード・レベルで OVRDTA キーワードを指定すると、以下の各タイプのフィールドにこのキーワードが適用されます。

- 出力専用
- 入出力
- メッセージ・フィールド

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

OVVRTA キーワードの使用例と説明については、表示装置ファイルの PUTOVR (明示的な一時変更を伴う PUT) キーワードを参照してください。

#### 関連資料

206 ページの『表示装置ファイルの PUTOVR (明示的な一時変更を伴う PUT) キーワード』

これはレコード・レベル・キーワードであり、ワークステーション装置に表示されているレコードの特定のフィールドの表示属性 またはデータ内容 (あるいはその両方) を指定変更できるようにするために使用されます。PUTOVR を使用することによって、表示装置に送られるデータの量を減らすことができます。

## 表示装置ファイルの PAGEDOWN/PAGEUP (次ページ/前ページ) キーワード

これらはファイル・レベルまたはレコード・レベルのキーワードです。ワークステーション・ユーザーが、次ページ・キーまたは前ページ・キーを押しても i5/OS オペレーティング・システムが画面のページを送れない場合に、ユーザーのプログラムによりその状況を処理することを指定するのに使用します。

このキーワード (いずれか適切な方) の指定がない場合にこのような状況が生じると、i5/OS オペレーティング・システムから、当該キーがその時点では無効なことを示すエラー・メッセージが送られます。

システム/36 環境で使用するファイルに PAGEDOWN/PAGEUP キーワードを指定する場合の特殊な考慮事項については、292 ページの『表示装置ファイルのシステム/36 環境に関する考慮事項』のトピックを参照してください。

これらのキーワードの形式は次のとおりです。

```
PAGEDOWN[(response-indicator ['text'])]  
PAGEUP[(response-indicator ['text'])]
```

これらのキーワードでは応答標識を指定することができます。応答標識を指定した場合には、該当のページ・キーを押すと、i5/OS オペレーティング・システムは入力データの処理の後で、入力レコード内の指定の応答標識をオンに設定し、ユーザー・プログラムに制御権を返します。応答標識の指定がない場合、該当のページ・キーを押すと、i5/OS オペレーティング・システムは通常の入力レコード処理を行います。

任意指定のテキストは、標識の用途を示すために、プログラムのコンパイル時に作成されるコンピューター印刷出力に組み込まれます。このテキストは、ファイルまたはプログラムの注釈としての役割しかありません。単一引用符は必須です。単一引用符で囲んだテキストが 50 文字を超えていた場合には、プログラム式コンピューター印刷出力では 50 文字に切り捨てられます。

これらのキーを押すと、データは、表示装置からプログラムに転送されます (コマンド機能 (CF) キーおよび Enter キーの場合と同じです)。

ROLLUP キーワードを PAGEDOWN とともに指定することはできません。また、ROLLDOWN キーワードを PAGEUP とともに指定することはできません。

注: PAGEDOWN は ROLLUP と同じであり、PAGEUP は ROLLDOWN と同じです。

i5/OS オペレーティング・システムがサブファイル (SFLSIZ の値が SFLPAG の値に等しくないもの) に対するページ機能を実行する場合は、これらのキーワードを指定する必要はありません。サブファイルに対して PAGEDOWN および PAGEUP を指定した場合にどのような処置がとられるかについては、257 ページの『表示装置ファイルの SFLROLVAL (サブファイル・ロール値) キーワード』のトピックを参照してください。

これらのキーワードにはオプション標識が使用できます。

## 例

次の例は、PAGEDOWN キーワードおよび PAGEUP キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A N64                                PAGEUP(52 'Page Up')
      A                                    PAGEDOWN(61)
      A
```

## 表示装置ファイルの PASSRCD (受け渡しレコード) キーワード

これはファイル・レベル・キーワードで、ユーザーのプログラムが不定様式のデータを他のプログラムから受け取った場合に、i5/OS オペレーティング・システムで使用するレコード様式を指定するために使用します。

渡されたデータは、ファイルのオープン後にユーザーのプログラムが出した最初の要求が、レコード様式名の指定のない入力命令である場合に限って処理されます。データの処理は、このキーワードで指定するレコード様式に従って行わなければなりません。

キーワードの形式は次のとおりです。

PASSRCD(record-format-name)

record-format-name は、このキーワードの必須パラメーターで、ファイル内に存在するものでなければなりません。下記のキーワードは、該当のレコード様式に指定することはできません。

ALWROL

CLRL

SLNO

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、PASSRCD キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A                                PASSRCD(RECKEEP)
00020A      R RECORD
      A
```

## 表示装置ファイルの PRINT (印刷) キーワード

これはファイル・レベルまたはレコード・レベル・キーワードを用いて、ワークステーション・ユーザーがページ印刷キーを押すことにより現行画面を印刷できることを指定するのに使用します。

システム/36 環境で使用するファイルに PRINT キーワードを指定する場合の特殊な考慮事項については、292 ページの『表示装置ファイルのシステム/36 環境に関する考慮事項』のトピックを参照してください。

キーワードの形式は次のとおりです。

PRINT[(response-indicator ['text']) v (\*PGM) v  
([library-name/]printer-file-name)]

次の 4 つの例は、PRINT キーワードを指定する 4 つの方法を示すものです。

PRINT	ワークステーションに対して、CRTDEVDSPP コマンドまたは CHGDEVDSPP コマンドの PRTFILE パラメーターに別の印刷装置ファイルを指定しない限り、i5/OS オペレーティング・システムは出力を印刷装置ファイル QSYSPRT にスプールします。このトピックのパラメーター値が指定されていない PRINT キーワードの項を参照してください。
PRINT(01 'User presses Print key')	ユーザーのプログラムは、制御権を受け取り、何を行うか(たとえば、定様式の印刷出力の生成)を判別します。応答標識がオンにセットされます。入出力装置からのデータの送信は行われません。
PRINT(*PGM)	ページ印刷キーを押すと、制御権がユーザーのプログラムに戻ります。
PRINT(LIB1/PRINTFILE1)	i5/OS オペレーティング・システムは、指定された印刷装置ファイル (DDS を用いるかまたは CRTDEVDSPP コマンドまたは CHGDEVDSPP コマンドの PRTFILE パラメーターを用いて定義できます) に出力をスプールします。印刷装置ファイル一時変更 (OVRPRTF) コマンドを印刷装置ファイルのオープン(つまりページ印刷キーを押す)より前に実行することによって、印刷装置名を変更することができます。

PRINT キーワードの指定方法に関する考慮事項について、下記の各項でさらに詳しく説明します。

PRINT キーワードを上記のどの形式で指定した場合も、ワークステーション・ユーザーは、メッセージ・ヘルプが表示されている画面の内容を印刷することができます。この場合、印刷命令は、パラメーターのない PRINT キーワードを指定した場合と同じように行われます。

## ローカル・ワークステーション用のパラメーター値が指定されていない PRINT キーワード

i5/OS オペレーティング・システムは、指定された印刷装置ファイル (DDS を用いるかまたは CRTDEVDSPP コマンドまたは CHGDEVDSPP コマンドの PRTFILE パラメーターを用いて定義できます) に出力をスプールします。

非表示フィールドはブランクで示されます。Dup キーの使用により入力された複写文字はアスタリスク (\*) で示されます。表示属性はブランクとして示されます。印刷機能を正しく実行することができない場合には、i5/OS オペレーティング・システムは、表示装置をシステムに対して記述するために使用される CRTDEVDSPP コマンドまたは CHGDEVDSPP コマンドの PRTFILE パラメーターに指定されている印刷装置ファイルを使用して、印刷機能を実行しようとします。

ワークステーション制御装置を介して接続されているワークステーション印刷装置の場合には、問題があることを示すメッセージが、印刷機能を要求したワークステーション・ユーザーに対して出されます。ワークステーション・ユーザーは、印刷装置を作動可能にするか、または Reset キーを押します。印刷要求の完了前にその要求を取り消したい場合には、ワークステーション・ユーザーはシフト・キーを押したままでページ印刷キーを押します。

注: 現行画面の印刷が終わると、用紙は、現行画面サイズの行数の 2 倍分 (24 x 80 の画面では 48 行、27 x 132 の画面では 54 行) 送られます。

## リモート・ワークステーション用のパラメーター値が指定されていない PRINT キーワード

i5/OS オペレーティング・システムは、システムを介してデータを送るのではなく、関連付けられたワークステーション印刷装置で表示イメージを印刷しようとします。関連付けられたワークステーション印刷装置とは、システムに対してローカル表示装置を記述するために使用した CRTDEV DSP または CHGDEV DSP コマンドの PRINTER パラメーターで指定した印刷装置です。

ページ印刷キーを押した時点で印刷装置が作動可能になっていない場合でも、ユーザーに対して特にメッセージは送られません。印刷機能を要求したワークステーションは、印刷装置が作動可能になるまで、または(シフト・キーとページ印刷キーを同時に押すことにより)その印刷要求が取り消されるまで、操作不能になります。

注: 現行画面の印刷が終わると、用紙は、現行画面サイズの行数と同じ行数分だけ (24 x 80 の画面では 24 行、27 x 132 の画面では 27 行) 送られます。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

### 例: パラメーター値が指定されていない PRINT キーワード

次の例は、パラメーター値を指定しない PRINT キーワードの指定方法を示します。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A                                PRINT
00020A      R RECORD1
      A
```

### 例: 応答標識または \*PGM 特殊値が指定されている PRINT キーワード

応答標識を指定した PRINT キーワードを使用した場合には、i5/OS オペレーティング・システムは、指定の応答標識をオンにセットして制御権をユーザーのプログラムに返します。該当装置からはデータを受け取りません。キーボードは、ユーザーのプログラムがその表示装置ファイルに別の出力命令を出すまで、ロックされます。ローカル・ワークステーションとリモート・ワークステーションの間で印刷機能に差異はありません。\*PGM を指定すると、i5/OS オペレーティング・システムはユーザーのプログラムに制御権を返します。この 2 つの形式のただ 1 つの違いは応答標識だけで、その他の処理はすべて同じです。

応答標識形式のための任意指定のテキストは、標識の用途を示すために、プログラムのコンパイル時に作成されるコンピューター印刷出力に組み込まれます。このテキストは、注釈としての役割しか果たしません。単一引用符は必須です。単一引用符で囲んだテキストが 50 文字を超えていた場合には、プログラム式コンピューター印刷出力では 50 文字に切り捨てられます。

次の例は、応答標識をもつ PRINT キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A                                PRINT(01 'User presses Print key')
00020A      R RECORD1
      A
```

次の例は、\*PGM 特殊値をもつ PRINT キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A                                PRINT(*PGM)
00020A      R RECORD1
      A
```



## 例: 印刷装置ファイルが指定された PRINT キーワード

i5/OS プログラムは、画面バッファを読み取り、指定された印刷装置ファイルを用いて表示イメージを印刷します。このキーワードのパラメーター値として指定する印刷装置ファイルは、外部記述ファイルでもプログラム記述ファイルでも差し支えありません。また、スプール・ファイルでも非スプール・ファイルでも指定することができます。外部記述印刷装置ファイルを指定する場合、そのファイルには、そのファイルと同じ名前のレコード様式が含まれていなければなりません。

ページ印刷キーを押す時点で、指定した印刷装置ファイルが存在していなければならず、また、表示装置のユーザーはそのファイルの使用権限を持っていなければなりません。ライブラリー名を指定した場合には、そのライブラリー名についてもこの規則があてはまります。i5/OS オペレーティング・システムでは、指定された印刷装置ファイルで印刷機能を実行することができない場合には、CRTDEV DSP コマンドまたは CHGDEV DSP コマンドの PRTFILE パラメーターに指定されている印刷装置ファイルの使用を試みます。キーボードがロックされるのを避けるには、CRTPRTF コマンドまたは CHGPRTF コマンドで SPOOL(\*YES) を指定しておく必要があります。

ライブラリー名を指定しなかった場合には、プログラム実行時の現行ライブラリー・リストが使用されます。

次の例は、画面が印刷装置ファイル LIB1/PRINTFILE1 に送られるように指定する方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A                                PRINT(LIB1/PRINTFILE1)
00020A          R RECORD1
      A
```

### 関連資料

192 ページの『表示装置ファイルの OPENPRT (印刷ファイル・オープン) キーワード』

これはファイル・レベル・キーワードで、(最初にページ印刷キーを押した時点で) 一度オープンされた印刷装置ファイルは、関連の表示装置ファイルがクローズされるまで、オープンのままにしておくことを指定するために使用します。

## 表示装置ファイルの PROTECT (保護) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、定義中のレコードを表示する時点で、画面上にすでにあるすべての入力可能フィールドを出力専用フィールドに変更するために、OVERLAY キーワードとともに使用します。

これによって、フィールドへの入力を防ぐことができます。このキーワードは、それが指定されているレコード様式には影響を及ぼしません。出力専用に変更されたフィールドのデータ内容は変更されません。ただし、ユーザーのプログラムは、入力可能フィールドが指定されているレコード様式を再表示してからでなければ、それらのフィールドのデータを読み取ることはできません。

1 つのフィールドを入力から保護する方法については、『DSPATR(PR) キーワード』の説明を参照してください。

このキーワードにはパラメーターはありません。

PROTECT を指定したレコード様式には、OVERLAY キーワードも指定しなければなりません。また、PROTECT に効力を持たせるためには、OVERLAY キーワードまたは CLRL キーワードが効力を持っていなければなりません。



PUTOVR を選択した場合には、最初の出力命令のときに限り、PROTECT キーワードを使用して他のレコードの入力可能フィールドを保護することができます。2 回目以降の出力命令では、PUTOVR キーワードが効力を持っていない場合にのみ、PROTECT が有効になります。

ある出力命令で ERASEINP キーワードと PROTECT キーワードの両方が効力を持っている場合には、i5/OS オペレーティング・システムは、まず ERASEINP パラメーター値で指定された入力可能フィールドをすべて消去し、その上で、画面上に残っているすべての入力可能フィールドを入力から保護します。

DSPMOD キーワードが指定されているレコードに、PROTECT キーワードを指定すると、ファイル作成時に警告メッセージが表示されます。実行時に、表示モードが変更されると、PROTECT キーワードは無視されます。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

## 例

次の例は、PROTECT キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          R RECORD1
00020A          FLD1             5   I   5   3
00030A
00040A          R RECORD2                      OVERLAY
00050A  32      PROTECT
00060A          FLDA             10   I   6   3
      A
```

この例では、RECORD1 に、すでに表示され、読み取られているが、RECORD2 が表示され、読み取られている間、画面上に残っていただなければならない入力可能フィールドがあります。RECORD1 の FLD1 にそれ以上入力が行えないようにするためには、PROTECT が効力を持つ出力命令を RECORD2 に対して送ります。保護されるのは、FLDA ではなく、FLD1 であることに注意してください。

## 表示装置ファイルの PSHBTNCHC (押しボタン・フィールド選択項目) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、押しボタン・フィールドの選択項目を定義するのに使われます。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
PSHBTNCHC(choice-number choice-text [command-key] [*SPACEB])
```

choice-number パラメーターは、この選択項目についての識別番号を定義します。このパラメーターは必須です。選択項目番号は、押しボタン・フィールドのどの選択項目が選択されたかを示すためアプリケーションに戻されます。choice-number についての有効な値は、1 以上 99 以下の正の整数です。押しボタン・フィールド内で重複する選択項目番号の値は、認められません。

choice-text パラメーターは、選択項目の押しボタン・フィールドに現れるテキストを定義します。このパラメーターは必須です。パラメーターは、次のいずれかの書式で指定できます。

- 文字ストリングとして: '選択項目テキスト'
- プログラム - システム間フィールドとして: &フィールド名

指定するフィールドは、選択フィールドと同じレコード内に存在しなければならず、使用目的 P の文字フィールドとして定義しなければなりません。

選択項目テキストは、このファイルについて指定されている最小の画面サイズの 1 つの表示行に収まらなければなりません。選択項目テキストの最大長は以下の要素によって異なります。

- 押しボタン・フィールドの位置
- 選択テキストの長さ
- 選択項目間のガターの幅
- 選択項目の列の数
- 最小画面サイズ
- ウィンドウの幅 (ウィンドウで表示される場合)

選択項目テキスト内で、略号文字を示す「より大 (>) 文字」を使用することによって、選択項目についての略号を指定することができます。> の右隣の文字が略号になります。簡略記号は、非プログラマブル・ワークステーション用拡張インターフェースをサポートする制御装置に接続されている文字を基本とした図形表示装置だけに使用されます。以下に、略号を指定する例を示します。

### 選択項目テキスト

#### 画面での表示

'F2=>File'

F2=File

'F3=F>inish'

F3=Finish

'>Enter'

Enter

テキスト内で > を文字として指定するには、テキストに単一のアポストロフィ文字を入れるためにアポストロフィ文字を 2 回指定するのと同様に、> を 2 回指定する必要があります。たとえば、次のとおりです。

### 選択項目テキスト

#### 画面での表示

'X >>= 1'

X >= 1

'X >>>= 1'

X >= 1

注: > を略号文字として指定することはできません。

示される略号文字は、1 バイト文字でなければならず、ブランクであってはなりません。選択項目テキストには 1 つだけの簡略記号が認められ、同じ簡略記号文字を複数の選択項目に指定してはなりません。同じ簡略記号が 2 度以上使用される場合、簡略記号の最初の定義が使用されます。

command-key パラメーターは任意選択で、押しボタン選択項目が選択される時、どのキーが生成されるかを示します。以下は、パラメーターとして使用できるものです。CA01 から CA24、CF01 から CF24、PRINT、HELP、CLEAR、ENTER、HOME、ROLLUP、および ROLLDOWN です。指定されるコマンド・キーがこのレコードのファイル・レベルで定義されない場合、キーはこのレコードに追加されます。パラメーターが定義されない場合、ENTER が使用されます。

\*SPACEB パラメーターは任意指定で、この選択項目が置かれるべき位置の前にブランク・スポットが挿入されることを示します。このパラメーターは、選択項目の論理グループを指定するのに使用されます。

PSHBTNCHC キーワードがフィールドに指定される時は、PSHBTNFLD キーワードも指定されなければなりません。

いくつかの PSHBTNCHC キーワードが 1 つの押しボタン・フィールドに指定できます。指定できる PSHBTNCHC キーワードの数は、押しボタン・フィールドの位置と表示装置サイズによります。1 行に 2 つ以上の選択項目を入れられ、すべての選択項目はファイルに指定した最小の画面サイズに適していなければなりません。選択項目の最大数は、99 です。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。PSHBTNCHC キーワードがオフにされると、選択項目のリストは圧縮されます。

押しボタンは常に、AUTOENT および AUTOSLT がオンのときのように動作します。

## 例

次の例は、PSHBTNCHC キーワードの指定方法を示しています。

|...+...1...+...2...+...3...+...4...+...5...+...6...+...7...+...8

```
A
A      R RECORD
A      :
A      :
A      F1          2Y 0B 24 02PSHBTNFLD
A 01          PSHBTNCHC(1 '>HelP' HELP)
A          PSHBTNCHC(2 &F3 CA03)
A          PSHBTNCHC(3 'E>nter')
A      F3          4A P
A
A
```

この例では、3 つの選択項目が押しボタン・フィールド F1 に定義されます。選択項目 2 のテキストはフィールド 3 に含められ、選択項目 2 の簡略記号は、実行時にアプリケーションによって供給されるテキストに含められなければなりません。レコードが作成される時に標識 01 がオフにされると、選択項目 2 および 3 だけが表示されます。

## 表示装置ファイルの PSHBTNFLD (押しボタン・フィールド) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、押しボタン・フィールドとしてフィールドを定義するのに使用します。

押しボタン・フィールドは、ユーザーが選択できる押しボタンの固定数があるフィールドです。フィールドは、それぞれが '<>' で囲まれたコマンド・キーのリストとして、または押しボタンのグループとして表示されます。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
PSHBTNFLD[[[*NORSTCSR v *RSTCSR]
[(*NUMCOL nbr-of-cols) v (*NUMROW nbr-of-rows)]
[(*GUTTER gutter-width)]]]
```

パラメーターはオプションで、任意の順序で入力できます。パラメーターが指定されないとき、押しボタン・フィールドの選択項目は水平に整列されます。\*GUTTER パラメーターのデフォルトは 3 で、フィールドは選択項目のすべてを表示するのに必要な行と同じだけの行を使用して表示されます。各選択項目の間には 3 スペースがあけられます。


RSTCSR パラメーターは、矢印キーで、選択カーソルをフィールドの外側に移動できるかどうかを指定します。\*RSTCSR は、矢印キーで選択カーソルを押しボタン・フィールドの外側に移動できないという指定です。\*NORSTCSR は、矢印キーで選択カーソルがフィールドから出るように指定します。デフォルトは \*NORSTCSR です。

\*NUMCOL パラメーターは、この順序で複数の列にわたって配列される選択項目がこのフィールドでは複数列で表示されることを指定します。

```
< F1 >   < F2 >   < F3 >
< F4 >   < F5 >   < F6 >
< F7 >   < F8 >   < F9 >
```

Nbr-of-rows は、押しボタン・フィールドに何行含まれるかを指定します。行数は正の整数でなければならず、単一選択押しボタン・フィールド全体が、指定された行数内に置かれているときは画面に適していません。

\*GUTTER パラメーターは、押しボタン・フィールドの各列間に置かれるブランクの数を指定します。SNGCHCFLD キーワードと異なり、\*NUMCOL または \*NUMROW が指定されていない場合でも、指定できます。ガターの幅は、正の整数でなければなりません。\*GUTTER が指定されない場合、ガターの幅は、デフォルトで 3 つのブランクになります。ガターの値は、1 より大きい数にしなければなりません。

さまざまな装置構成をサポートする方法の詳細については、Application Display Programming  資料を参照してください。

PSHBTNFLD キーワードが入っているフィールドには、選択項目をフィールドに定義する 1 つ以上の PSHBTNCHC キーワードも含まれなければなりません。

PSHBTNFLD キーワードが入っているフィールドは、データ・タイプ Y、長さが 2 に等しく、小数桁 0 の入力可能フィールドとして定義されなければなりません。フィールドに指定された位置は、最初の押しボタン選択項目の位置です。入力では、選択された選択項目の番号、または選択項目が選択されなかった場合には 0 がそのフィールドに含まれます。出力に関して、フィールドの値は無視されます。

以下のキーワードは、PSHBTNFLD キーワードとともにフィールドに指定できます。

ALIAS	INDTXT
CHANGE	NOCCSID
CHCAVAIL	PSHBTNCHC
CHCUNAVAIL	DSPATR(PC)
CHCCTL	TEXT

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、PSHBTNFLD キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A
A          R RECORD
A          :
A          :
A          2 40'MENU'
A          F1          2Y 0B 24 02PSHBTNFLD
```

```

A          PSHBTNCHC(1 'Cmd1' CF01)
A          PSHBTNCHC(2 'Enter')
A 01
A

```

この例では、非プログラマブル・ワークステーションの拡張インターフェースをサポートする制御装置に接続された図形表示装置を使用する場合、押しボタン・フィールドは次のように見えます。



## 表示装置ファイルの PULLDOWN (プルダウン・メニュー) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、レコードをメニュー・バーについてのプルダウン・メニューとして定義するのに使用します。このレコードが書き込まれると、システムによって保管され、後に 1 つのメニュー・バー選択項目についての 1 つのプルダウン・メニューとして表示されます。

キーワードの形式は次のとおりです。

```

PULLDOWN[( *SLTIND | *NOSLTIND)]
[( *NORSTCSR | *RSTCSR)]

```

パラメーターはオプションです。

**SLTIND** パラメーターは、プルダウン・メニューの選択フィールドの選択標識 (ラジオ・ボタンなど) が表示されるかどうかを指定します。\*SLTIND は、選択標識を表示することを指定します。\*NOSLTIND は、選択標識を表示しないことを指定します。省略時値は \*SLTIND です。

**RSTCSR** パラメーターは、カーソルがプルダウン・ウィンドウの外側にあるとき、限定された機能をユーザーに許可する場合に指定します。\*NORSTCSR が指定され、カーソルはプルダウン・ウィンドウの外側にある時、ユーザーが機能キーを押すと、カーソルはウィンドウ内にあるかのように機能します。

\*RSTCSR を指定されている時は、カーソルがプルダウン・ウィンドウの外側にある間に機能キーを押そうとすると、ユーザーはビープ音を受け取り、カーソルがプルダウン・ウィンドウ内に置かれます。制御はアプリケーションに戻されません。デフォルトは \*NORSTCSR です。

**PULLDOWN** キーワードが指定されているレコードは、**WINDOW** キーワードを使用できませんが、ウィンドウ・レコードと見なされます。システムは、プルダウン・ウィンドウの寸法を計算し、ボーダーを生成します。

**PULLDOWN** キーワードを指定するレコードでは、次のキーワードを指定することはできません。

ALARM	FRCDTA	OVRDTA
ALTNAME	HLPCLR	PUTOVR
ALWGPB	HLPSEQ	PUTRETAIN
ALWROL	INVITE	RTNDTA
ASSUME	INZRCD	SFL
CLEAR	MDTOFF	SLNO
CLRL	MNUBAR	USRDFN
ERASE	OVERLAY	WDWTITLE
ERASEINP	OVRATR	WINDOW

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、PULLDOWN キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A
A          R MNUBAR          MNUBAR
A          MNUFLD          2Y 0B 1 2
A          MNUBARHC(1 PULLFILE 'File      ')
A          :
A          :
A          R PULLFILE          PULLDOWN
A          :
A          :
A
```

この例では、レコード PULLFILE がメニュー・バー選択項目についてのプルダウン・メニューとして定義されています。レコード PULLFILE が書き込まれると、システムはそれを保管し、それがメニュー・バーから選択されたときに表示します。システムは、PULLFILE レコードを表示するとき、PULLFILE レコードの内容に基づいてプルダウン・ウィンドウに必要な寸法を計算し、適宜、プルダウン・ボーダーを生成します。

## 表示装置ファイルの PUTOVR (明示的な一時変更を伴う PUT) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードであり、ワークステーション装置に表示されているレコードの特定のフィールドの表示属性またはデータ内容 (あるいはその両方) を指定変更できるようにするために使用されます。PUTOVR を使用することによって、表示装置に送られるデータの量を減らすことができます。

このキーワードにはパラメーターはありません。

PUTOVR とサブファイルを使用する場合には、いくつかの制約事項があります。これらの制約事項ならびにシステム/36 環境で使用するファイルで PUTOVR を使用方法の詳細については、Application

Display Programming  資料を参照してください。

すでに表示されているレコードから選択したフィールドを変更しようとする場合には、そのレコードに対する出力命令または入出力命令で、PUTOVR、OVRDTA、および OVRATR の各キーワードが効力を持っている場合に、OVRDTA キーワードまたは OVRATR キーワードが効力を持っているフィールドだけが変更されます。OVRDTA キーワードを使用すると、フィールドのデータ内容を変更することができ、OVRATR キーワードを使用すると、フィールドの表示属性を変更することができます。どのフィールドを変更するかは、オプション標識の設定により制御します。

次のような状態が生じると、PUTOVR キーワードは無視されます。ただし、エラーとはなりません。

- 出力命令の時点で、PUTOVR に効力がない。
- 出力命令の時点で、OVRDTA キーワードにも OVRATR キーワードにも効力がない。
- 当該のレコード様式が画面上に存在していない。

名前を持つ出力可能フィールドに DFT が指定されている場合には、PUTOVR キーワードおよび OVRDTA キーワードを指定する必要があります。1 つのフィールドに対して PUTOVR と OVRDTA の両方が効力を持っている場合には、DFT キーワードで指定されたデフォルト値は、フィールドの最初の表示時点でのみ表示されます。PUTOVR キーワードと OVRDTA キーワードが効力を持つそれ以降の画面では、プログラム値が表示されます。



あるフィールドがレコード様式に対する最初の出力命令で表示されなかった場合、特定の制約が適用されません。この制約は、2 回目以降の出力命令の際にそのフィールドが選択され表示された時点で、PUTOVR キーワードも効力を持っている場合に、適用されます。

- OVRDTA キーワードまたは OVRATR キーワードが選択されている出力専用フィールドの場合には、i5/OS オペレーティング・システムは終了属性文字を送りません。表示属性 (反転表示など) は、画面上の次のフィールドの開始属性文字が現れるまで、そのまま機能を維持します。後で指定変更できるように終了属性文字を送るためには、最初の出力命令で出力専用フィールドを表示することが必要です (フィールドの表示を望まない場合には、DSPATR(ND) を指定します)。
- OVRDTA または OVRATR キーワードが選択される入力可能またはメッセージ・フィールドに、i5/OS オペレーティング・システムは終了属性文字を送ります。このフィールドは最初の出力命令で表示されなければなりません。

PUTRETAIN キーワードと PUTOVR キーワードは、同一レコード様式に対して同時に指定することはできません。

OVRDTA キーワードは、出力専用フィールド (使用目的 O)、入出力共用フィールド (使用目的 B)、プログラム - システム間フィールド (使用目的 P)、またはメッセージ・フィールド (使用目的 M) についてのみ使用することができます。

OVRATR キーワードは、出力専用フィールド (使用目的 O)、入力専用フィールド (使用目的 I)、または入出力共用フィールド (使用目的 B) についてのみ使用することができます。

PUTOVR を指定した場合には、表示装置ファイルの作成 (CRTDSPF) コマンドまたは表示装置ファイルの変更 (CHGDSPF) コマンドに RSTDSP(\*YES) を指定しなければなりません。そうしないと、ファイルの処理が中断された場合に、画面上のデータが失われることがあります。

DSPMOD キーワードが指定されているレコードに PUTOVR キーワードを指定すると、ファイル作成時に警告メッセージが表示されます。実行時に、表示モードが変更されると、PUTOVR キーワードは無視されます。

OVRATR キーワードを指定できるのは、次の表示属性を指定変更する場合だけです。

CHECK(ER)

CHECK(ME)

DUP

DSPATR (OID および SP を除くすべて)

OVRDTA キーワードが効力を持っている出力命令では、OVRATR キーワードを指定しなくても、指定変更の対象となる 1 つまたは複数のフィールドのデータ内容だけでなく、表示属性も変更することができます。

PUTOVR、OVRATR、および OVRDTA の各キーワードでは、オプション標識を使用することができます。

## 例

次の例は、PUTOVR、OVRATR、および OVRDTA キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          R INVRCD          PUTOVR
00020A          FLD1              1 26'INVENTORY REMAINING IN WAREHOUSE 1'
00030A*
00040A          3 2'Remaining on hand:'
```

```

00050A                                OVRATR
00060A  11                            DSPATR(HI)
00070A*
00080A                                INVBAL      5Y 0  +2
00090A  12                            OVRDTA
00100A*
00110A                                +2'Low on stock' OVRATR
00120A N70                            DSPATR(ND)
00130A  70                            DSPATR(HI)
00140A*
00150A                                SUPPPL      20  B  5  2DFT('INTERNAL')
00160A  13                            OVRDTA
00170A*
00180A                                ACCT        20      6  2OVRDTA
00190A                                DSPATR(HI)
00200A  14                            DSPATR(RI)
      A

```

この例では、最初の出力命令で画面全体に情報が表示されます。二度目の出力命令では PUTOVR が効力を持ち、プログラムがオプション標識をセットして画面に対して次の変更を行います。

- オプション標識 11 がオンになった場合には、*Remaining on hand* という固定情報フィールドは高輝度フィールドに変更されます。この表示属性を通常輝度に戻すためには、オプション標識 11 をオフにし、レコード様式を再表示します。
- オプション標識 12 がオンになった場合には、プログラムで、フィールド INVBAL の表示値を変更することができます。
- オプション標識 70 がオフになった場合には、*Low on stock* という固定情報フィールドが非表示フィールドになります。オプション標識 70 がオンになった場合には、この固定情報フィールドは高輝度フィールドに変更されます。
- オプション標識 13 がオンになった場合には、プログラムで、フィールド SUPPL の値をセットして、省略時値 (INTERNAL) を指定変更することができます。最初に表示される値は必ず INTERNAL です。INTERNAL を別の値に変更したあと、それを再び表示するためには、プログラムで、当該フィールドの値を INTERNAL にセットしてから再表示しなければなりません。
- オプション標識 14 がオンになった場合には、フィールド ACCT の表示属性が、このフィールドに新しいデータが送られてくると同時に、高輝度から、高輝度および反転表示に変わります。オプション標識 14 がオフになった場合には、表示属性は元の高輝度だけに戻ります。出力命令のたびに、新しいデータが画面に送られます。

#### 関連資料

94 ページの『表示装置ファイルの DFT (デフォルト値) キーワード』

これはフィールド・レベル・キーワードで、固定情報フィールド (名前のないフィールド) の値、または名前の付いたフィールドのデフォルト値を指定するために使用します。

195 ページの『表示装置ファイルの OVRDTA (データ一時変更) キーワード』

これはフィールド・レベルまたはレコード・レベル・キーワードで、すでに画面に表示されているフィールドまたはレコードの既存のデータ内容を一時変更するために、PUTOVR キーワードとともに使用します。

## 表示装置ファイルの PUTRETAIN (データ保持 PUT) キーワード

これはレコード・レベルまたはフィールド・レベル・キーワードで、レコードを再表示する時点で、i5/OS オペレーティング・システムが画面上の既存のレコードを消去しないことを指定するために、OVERLAY キーワードとともに使用します。PUTOVR キーワードは、PUTRETAIN と類似した機能を持ちますが、より効果的です。

このキーワードにはパラメーターはありません。

このキーワードが出力命令に及ぼす効果を分かりやすく説明するために、次の一連のステップを想定してみます。

1. プログラムは、RECORD1 に対する出力命令を出し、RECORD1 を表示します。PUTRETAIN は、効力を持っていても、無視されます。RECORD1 のレコード域にあるデータは、すべて RECORD1 の表示前に消去されます。
2. その後、画面に RECORD1 がまだ表示されている間に、プログラムが RECORD1 に対する二度目の出力命令を送ります。この場合、次の 2 とおりの状態が起こり得ます。
  - PUTRETAIN キーワードが効力を持っていない場合には、i5/OS オペレーティング・システムは、まず RECORD1 のレコード域を削除し、その後で RECORD1 を表示します。この時点で選択され表示されるフィールドは、新しいデータ内容と新しい表示属性 (前と同じ場合もあります) で表示されます。レコード域には、RECORD1 のフィールドまたはその一部を表示するすべての行が含まれます。
  - PUTRETAIN キーワードが効力を持っている場合には、i5/OS オペレーティング・システムは、RECORD1 のレコード域を削除しません。選択したフィールドのデータ内容は変わりません。ただし、選択したフィールドの表示属性は、画面に送られ、変更されることがあります (この出力命令で有効な DSPATR キーワードを指定してあった場合)。表示用に選択されなかったフィールドは、表示用に選択されたフィールドによって、文字単位で重ね書きされます。(詳細については、このトピックのフィールドがオプション標識によって選択される場合のセクションを参照してください。)

**注:** PUTRETAIN キーワードをフィールド・レベルで使用する場合、レコード内に PUTRETAIN が効力を持っているフィールドが 1 つもなければ、レコード域全体が削除されます。無条件で PUTRETAIN が効力を持つフィールドを少なくとも 1 つ指定しておけばレコード域の削除を防ぐことができます。

PUTRETAIN キーワードを指定した場合には、表示装置ファイルの作成 (CRTDSPF) コマンドまたは表示装置ファイルの変更 (CHGDSPF) コマンドに RSTDSP(\*YES) を指定しなければなりません。そうしないと、ファイルの処理が中断された場合に、画面上のデータが失われることがあります。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

## PUTRETAIN キーワードに影響する条件

PUTRETAIN は、それを指定したレコード様式にのみ、しかも画面上にすでにそのレコードが表示されている場合にのみ適用されます。PUTRETAIN を指定したレコードが画面上に存在しない場合には、PUTRETAIN は無視されます。

このキーワードをレコード・レベルで指定した場合には、選択され表示される当該レコード様式内のすべてのフィールドに、このキーワードが適用されます。

このキーワードは、レコード様式内の複数のフィールドに対して指定できますが、1 つのフィールドについて一度しか指定できません。また、同一レコード様式内で、レコード・レベルおよびフィールド・レベルの両方で指定することができます。

PUTRETAIN は、PUTOVR キーワードと同時に指定することはできません。

DSPMOD キーワードが指定されているレコードに、PUTRETAIN キーワードを指定すると、ファイル作成時に警告メッセージが表示されます。実行時に、表示モードが変更されると、PUTRETAIN キーワードは無視されます。

PUTRETAIN を指定した場合には、OVERLAY キーワードも指定しなければなりません。

OVERLAY キーワードが有効になっていない場合には、PUTRETAIN は無視され、レコードの表示の前に画面全体が削除されます。

## フィールドがオプション標識によって選択される場合

フィールド選択を伴う出力命令で PUTRETAIN が効力を持っている場合には、そのレコード様式内のフィールドは、再表示の際に選択されなかった場合でも、画面からは削除されません。このようなフィールドは、新たに選択されたフィールドにより、部分的または全体的に書き直されることがあります。

PUTRETAIN が新たに選択されたフィールドに対してだけ効力をもっている (フィールド・レベルが指定されている) 場合には、そのフィールドの開始属性文字だけが画面に送られ、終了属性文字は画面には送られません。同一レコード様式内において PUTRETAIN が指定されていないフィールドの場合には、i5/OS オペレーティング・システムは、表示属性とデータを送ります。PUTRETAIN がレコード全体に効力を持っている (レコード・レベルで指定されている) 場合には、開始属性文字と終了属性文字だけが画面に送られます。したがって、あるフィールドの表示属性は、そのフィールドの直前のフィールドが選択され、そのフィールドが選択されなかった場合には、通常の属性にリセットされることがあります。

たとえば、属性文字がオーバーラップしている 2 つの連続したフィールドに対して DSPATR(UL) が有効になっているとします。PUTRETAIN が効力を持っている出力命令で、最初のフィールドが選択され、2 番目のフィールドが選択されなかった場合には、2 番目のフィールドの表示属性は、通常の表示属性にリセットされます。これは、i5/OS オペレーティング・システムにより最初のフィールドが開始属性文字および終了属性文字とともに画面に送られますが、その終了属性文字が 2 番目のフィールドの開始属性文字を変更してしまうためです。

### 例

次の例は、PUTRETAIN キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00101A          R CUST
00102A          PUTRETAIN OVERLAY
  A
```

## 表示装置ファイルの RANGE (範囲) キーワード

これは入力可能フィールドのためのフィールド・レベル・キーワードであり、ワークステーション・ユーザーがこのフィールドに入力したデータの妥当性を i5/OS オペレーティング・システムが検査することを指定するために使用されます。

入力データは、下限値より大きいかまたはそれに等しく、かつ、上限値より小さいかまたはそれに等しくなければなりません。i5/OS オペレーティング・システムは、該当のフィールドがワークステーション・ユーザーによって変更された場合、または DSPATR(MDT) の使用によりその変更データ・タグ (MDT) がオンにセットされている場合にだけ検査を行うことに注意してください。

注: ユーザー指定のエラー・メッセージの定義方法については、74 ページの『表示装置ファイルの CHKMSGID (検査メッセージ識別コード) キーワード』のトピックを参照してください。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
RANGE(low-value high-value)
```

当該フィールドが文字フィールドの場合、パラメータ値は単一引用符 (') で囲まなければなりません。数字フィールドの場合には、単一引用符 (') を付けてはなりません。

浮動小数点数フィールド (35 桁目が F) には、RANGE キーワードを指定することはできません。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、RANGE キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          R RECORD1
00020A* Character fields
00030A          FIELD1          1   I  2  2RANGE('B' 'F')
00040A          FIELD2          1   I  3  2RANGE('2' '5')
00050A* Numeric fields
00070A          FIELD3          1  0I  4  2RANGE(2 5)
00080A          FIELD4          4  0B  5  2RANGE(1 1500)
00090A          FIELD5          7  2B  6  2RANGE(100 99999.99)
00100A          FIELD6          3  0B  7  2RANGE(-100 -50)
00110A          FIELD7          3  2I  8  2RANGE(.50 1.00)
00120A          FIELD8          3  2I  9  2RANGE(.5 1)
00130A          FIELD9          5Y 2I 10 2RANGE(.01 999.99)
      A
```

この例では、FIELD7 と FIELD8 は、同じ RANGE パラメーター値を持っています。なぜなら、数字フィールドの場合、36 - 37 桁目に指定された小数点以下の桁数に基づいて小数点位置合せが行われるためです。FIELD7 および FIELD8 の場合には、下限値は 0.50 で、上限値は 1.00 です。

数字フィールドに入力されたデータは、指定された小数点以下の桁数 (36 - 37 桁目) に従って位置合せされ、先行空白および後書き空白にはゼロが埋め込まれます。たとえば、FIELD9 に 1.2 と入力した場合には、プログラムには 00120 が渡されます。FIELD9 に 100 と入力した場合には、プログラムに渡される数値は 10000 になります。

## 表示装置ファイルの REF (参照) キーワード

これはファイル・レベル・キーワードで、フィールド記述を取り出すファイルの名前を指定するため、または前に記述したレコード様式内のいくつかのフィールドから記述情報を複写するために使用します。

同じファイルを参照する複数のフィールド記述がある場合に、個々のフィールド記述ごとに REFFLD キーワードを指定しなくても、REF キーワードにそのファイル名を一度指定することにより、同じ処理を行うことができます。複数のファイルを参照する場合には、REFFLD キーワードを使用します。(REF キーワードは一度しか指定できません。)

キーワードの形式は次のとおりです。

```
REF([library-name/]database-file-name [record-format-name])
```

参照ファイルに複数のレコード様式がある場合には、様式を順次探索する必要がない限り、このキーワードにパラメーター値として様式名を指定し、それによって i5/OS オペレーティング・システムに使用すべき様式を伝えます。

database-file-name は、このキーワードの必須パラメーターです。library-name および record-format-name の指定は任意です。

library-name を指定しなかった場合には、ファイル作成時の現行のライブラリー・リスト (\*LIBL) が使用されます。record-format-name を指定しなかった場合には、各レコード様式が順番に (指定されている順に)



検索され、最初に出てきた該当フィールド名が使用されます。REF および REFFLD キーワードの選択によって決まる検索順序については、REF および REFFLD キーワードを DDS ファイルに指定する時期のトピックを参照してください。

このキーワードでは、分散データ管理 (DDM) ファイルを指定することもできます。

DDM ファイルを使用する場合、database-file-name および library-name は、ソース・システム上の DDM ファイル名およびライブラリー名です。また、レコード様式名は、ターゲット・システム上のリモート・ファイル内のレコード様式名です。

注: IDDU ファイルは、参照ファイルとしては使用できません。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

以下に REF キーワードの指定方法の例を示します。

この例では、FLD1 は FILE1 内の最初の (または唯一の) FLD1 と同じ属性をもちます。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A                                     REF(FILE1)
00020A          R RECORD
00030A          FLD1          R          2  2
      A
```

この例では、FLD1 は LIB1 内の FILE1 内の RECORD2 内の FLD1 と同じ属性をもちます。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A                                     REF(LIB/FILE1 RECORD2)
00020A          R RECORD
00030A          FLD1          R          2  2
      A
```

## 関連概念

9 ページの『表示装置ファイルの参照 (29 桁目)』

i5/OS オペレーティング・システムの参照機能を用いて、事前に定義されている名前付きフィールド (参照フィールド といいます) の属性を定義中のフィールドにコピーしたい場合には、この欄に R を指定します。

## 表示装置ファイルの REFFLD (フィールド参照) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、参照フィールドの名前、レコード様式、ファイル、またはライブラリーが 19 から 28 桁で指定されたものとは異なる場合にフィールドを参照するために使用します。

これはフィールド・レベル・キーワードで、次の 3 つのいずれかの条件下でフィールドを参照するために使用します。

- 参照フィールドの名前が 19 - 28 桁の名前とは異なる。
- 参照フィールドの名前が 19 - 28 桁の名前と同じだが、参照フィールドのレコード様式、ファイル、またはライブラリーが REF キーワードで指定されたものとは異なる。
- 参照フィールドが、参照側フィールドと同じ DDS ソース・ファイルにある。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
REFFLD([record-format-name/]referenced-field-name
[(*SRC | [library-name/]database-file-name])])
```



referenced-field-name は、それが参照元のフィールドの名前が同じ場合でも、必ず指定しなければなりません。レコード様式名は、参照されるファイルに複数のレコード様式がある場合に指定します。参照されるフィールドの名前が、参照元フィールドと同じ DDS ソース・ファイルに入っている場合は、(database-file-name ではなく) \*SRC を使用してください。\*SRC は、データベース・ファイル名およびライブラリー名を指定しなかった場合、ならびにファイル・レベルで REF キーワードを指定しなかった場合のデフォルト値です。

注: 同じ DDS ソース・ファイルの中のフィールドを参照する場合、その参照するフィールドは現在定義しているフィールドより前に置かれていなければなりません。

特定のデータベース・ファイルを探索する場合は、database-file-name (および、必要であれば、その library-name) を指定します。

1 つの DDS ソース・ファイルの中で、ファイル・レベルで REF キーワードを指定し、フィールド・レベルで REFFLD キーワードを指定した場合には、個々の探索順序は、REF キーワードおよび REFFLD キーワードの両方の影響を受けます。

29 桁目には R を指定しなければなりません。データベース・ファイルのフィールドに対して指定したキーワードの中には、表示装置ファイルに組み込まれていないものもあります。

このキーワードでは、分散データ管理 (DDM) ファイルを指定することもできます。

DDM ファイルを使用する場合、database-file-name および library-name は、ソース・システム上の DDM ファイル名およびライブラリー名です。referenced-field-name および record-format-name は、ターゲット・システム上のリモート・ファイル内のフィールド名およびレコード様式名です。

注: IDDU ファイルは、参照ファイルとしては使用できません。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、REFFLD キーワードの指定方法を示しています。

```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          R FMAT1
00020A          ITEM          5      3  1
00030A          ITEM1        R          5  2REFFLD(ITEM)
00040A          ITEM2        R          5 12REFFLD(FMAT1/ITEM)
00050A          ITEM3        R          5 22REFFLD(ITEM FILEX)
00060A          ITEM4        R          5 32REFFLD(ITEM LIBY/FILEX)
00070A          ITEM5        R          5 42REFFLD(FMAT1/ITEM LIBY/FILEX)
00080A          ITEM6        R          5 52REFFLD(ITEM *SRC)
  A

```

## 関連概念

9 ページの『表示装置ファイルの参照 (29 桁目)』

i5/OS オペレーティング・システムの参照機能を用いて、事前に定義されている名前付きフィールド (参照フィールド といいます) の属性を定義中のフィールドにコピーしたい場合には、この欄に R を指定します。

REF および REFFLD キーワードを DDS ファイルに指定する時期

## 表示装置ファイルの RETKEY (機能キー保持) および RETCMDKEY (コマンド・キー保持) キーワード

これらはレコード・レベル・キーワードで、ある表示画面で使用可能になっていた機能キー、コマンド機能キー、またはコマンド・アテンション・キーを、定義中のレコードが表示される時点で、有効な状態のまま保持しておくことを指定するために使用します。

このキーワードにはパラメーターはありません。

RETKEY および RETCMDKEY キーワードの指定方法については、292 ページの『表示装置ファイルのシステム/36 環境に関する考慮事項』のトピックを参照してください。

## 表示装置ファイルの RETLCKSTS (ロック状況の保持) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、システムが次の入力命令に対してキーボードのロック解除を行わないことを指定するために使用します。入力命令が開始され、データがすでにキーボードから送信されるときに、このキーワードによってデータの消失を防ぎます。

注: 通常、入力命令では、すでにキーボードのロック解除が済んでいる場合でも、明示的にロック解除を行います。このロック解除時にキーボードから送信されるデータが、失われる場合があります。

このキーワードにはパラメーターはありません。

注: このキーワードは、キーボードのロック解除がすでに済んでいる場合にのみ使用してください。キーボードがロックされているときにこのキーワードを使用すると、入力命令ではロック解除が行われなため、キーボードからの入力が行えなくなる場合があります。ワークステーションは入力禁止状態のままになります。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

### 例

次の例は、RETLCKSTS キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A
00020A          R REC1                INVITE
00030A  10          RETLCKSTS
      A
```

この例では、レコード REC1 が表示されたときに標識 10 がオンであれば、表示装置が送信可能である場合、システムはキーボードに明示的なロック解除を行いません。

## 表示装置ファイルの RMVWDW (ウィンドウの除去) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、このレコードが表示される前に、画面上に表示されているすべてのウィンドウを除去するのに使用します。

このキーワードにはパラメーターはありません。

RMVWDW キーワードを指定する場合には、同じレコード様式上に WINDOW キーワードを指定しなければなりません。RMVWDW キーワードは、WINDOW キーワードでウィンドウが定義されているときだけ機能します。WINDOW キーワードでレコード様式名が指定されている場合には、RMVWDW キーワードは機能しません。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

## 例

次の例は、RMVWDW キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A          R WINDOW1                WINDOW(6 15 9 30)
A          FIELD1                    5A B 2 2
A          FIELD2                    20A B 8 5
A          R WINDOW2                WINDOW(&LINE &POS 9 30)
A 01
A          FIELD3                    5A B 2 2
A          FIELD4                    20A B 8 5
A          LINE                      2S P
A          POS                       3S P
A
```

WINDOW1 がすでに画面上にあります。標識 01 がオンにセットされ、WINDOW2 が画面に書き込まれる場合には、WINDOW2 が表示される前に WINDOW1 は除去されます。WINDOW2 が画面に書き込まれるときに標識 01 がオフの場合には、WINDOW2 が表示されても WINDOW1 は画面に残ります。

## 表示装置ファイルの ROLLUP/ROLLDOWN (ロールアップ/ロールダウン) キーワード

これらは、ファイル・レベルまたはレコード・レベルのキーワードです。ワークステーション・ユーザーが画面上方送りキーまたは画面下方送りキーを押したときに i5/OS オペレーティング・システムが画面上でテキスト行を移動できない場合に、ユーザーのプログラムでその状況进行处理することを指定するのに使用します。

このキーワード (いずれか適切な方) の指定がない場合にこのような状況が生じると、i5/OS オペレーティング・システムから、当該キーがその時点では無効なことを示すエラー・メッセージが送られます。

システム/36 環境で使用するファイルに ROLLUP/ROLLDOWN キーワードを指定する場合の特殊な考慮事項については、292 ページの『表示装置ファイルのシステム/36 環境に関する考慮事項』のトピックを参照してください。

これらのキーワードの形式は次のとおりです。

```
ROLLUP[(response-indicator ['text'])]
ROLLDOWN[(response-indicator ['text'])]
```

これらのキーワードでは応答標識を指定することができます。応答標識を指定した場合には、該当のページ・キーを押すと、i5/OS オペレーティング・システムは入力データの処理の後で、入力レコード内の指定の応答標識をオンに設定し、ユーザー・プログラムに制御権を返します。応答標識の指定がない場合、該当のページ・キーを押すと、i5/OS オペレーティング・システムは通常の入力レコード処理を行います。

任意指定のテキストは、標識の用途を示すために、プログラムのコンパイル時に作成されるコンピューター印刷出力に組み込まれます。このテキストは、ファイルまたはプログラムの注釈としての役割しかありません。単一引用符は必須です。単一引用符で囲んだテキストが 50 文字を超えていた場合には、プログラム式コンピューター印刷出力では 50 文字に切り捨てられます。

これらのキーを押すと、データは、表示装置からプログラムに転送されます (コマンド機能 (CF) キーおよび Enter キーの場合と同じです)。

PAGEDOWN キーワードを ROLLUP とともに指定することはできません。また、PAGEUP キーワードを ROLLDOWN とともに指定することはできません。

注: ROLLUP キーワードは PAGEDOWN キーワードと同じです。 ROLLDOWN キーワードは PAGEUP キーワードと同じです。ロールとページとは同じ意味です。

i5/OS オペレーティング・システムがサブファイル (SFLSIZ の値が SFLPAG の値に等しくないもの) に対するページ機能を実行する場合は、これらのキーワードを指定する必要はありません。サブファイルに対して ROLLUP および ROLLDOWN を指定した場合にどのような処置がとられるかについては、257 ページの『表示装置ファイルの SFLROLVAL (サブファイル・ロール値) キーワード』のトピックを参照してください。

これらのキーワードにはオプション標識が使用できます。

## 例

次の例は、ROLLUP キーワードおよび ROLLDOWN キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A N64                                ROLLDOWN(52 'Roll Down')
      A                                    ROLLUP(61)
      A
```

## 表示装置ファイルの RTNCSRLOC (カーソル位置戻し) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、カーソルの位置をアプリケーション・プログラムに戻すために使用します。

このキーワードには、指定可能な形式が以下のように 2 つあります。

- カーソルが現在位置づけられているレコードおよびフィールドの名前を戻す。3 番目のパラメーターを任意に指定して、フィールド内における相対的なカーソル位置を含めることができます。
- 表示装置における相対的なカーソルの行および桁の位置を戻す。活動ウィンドウ (存在する場合) における相対的なカーソルの行および桁の位置、あるいは 2 イベント・マウス・ボタン定義の開始点におけるカーソルの位置のどちらかを戻すように 2 つの追加パラメーターを任意に指定できます。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
RTNCSRLOC([*RECNAME]
&cursor-record &cursor-field
[&cursor-position])
または
RTNCSRLOC({*WINDOW | *MOUSE}
&cursor-row &cursor-column
[&cursor-row2
[&cursor-column2]])
```

最初の形式のパラメーターは次のとおりです。

- \*RECNAME パラメーターは、RTNCSRLOC がカーソルの位置付けられているレコードやフィールドの名前を戻すことを示します。さらに、フィールドにおけるカーソルの相対位置を任意に戻すこともできます。このパラメーターはオプションです。
- cursor-record パラメーターには潜在フィールドの名前を指定します。このパラメーターを指定すると入力時にカーソルが置かれているレコードの名前が、ここで指定したフィールドに入ります。このフィールドは使用目的 H (潜在)、桁数 10 の文字 (35 桁目に A) フィールドとしてレコード様式に定義しなければなりません。入力時にカーソルがレコード域に位置していない場合、cursor-record に指定したフィールドにはブランクが入ります。

- `cursor-field` パラメーターには潜在フィールドの名前を指定します。このパラメーターを指定すると入力時にカーソルが置かれているフィールドの名前が、ここで指定したフィールドに入ります。このフィールドは使用目的 H (潜在)、桁数 10 の文字 (35 桁目に A) フィールドとしてレコード様式に定義しなければなりません。入力時にカーソルがフィールドに位置していない場合、`cursor-field` フィールドに指定したフィールドにはブランクが入ります。
- 任意指定の `cursor-position` パラメーターには潜在フィールドの名前を指定します。このパラメーターを指定すると入力時にカーソルが置かれているフィールド内におけるカーソルの相対位置が、ここで指定したフィールドに入ります。このフィールドは、使用目的 H (潜在)、小数点以下の桁数 0 の 4 桁の符号付き数字 (35 桁目に S) フィールドとしてレコード様式に定義しなければなりません。カーソルがフィールドの先頭位置にある場合には、カーソル位置フィールドには値 1 が入ります。カーソルが  $i$  番目の位置にある場合は、カーソル位置フィールドには値  $i$  が入ります。カーソルがフィールドに位置していない場合は、カーソル位置フィールドには値 0 が入ります。カーソルがメニュー・バー・リストまたは選択フィールド・リストに位置している場合、`cursor-position` パラメーターはカーソルが置かれている選択項目番号に戻ります。

入力時にカーソルが `RTNCSRLOC` キーワードを含むレコード域の外にある場合には、`RTNCSRLOC` キーワードに指定された 3 つすべてのフィールドに値が入ります。入力時にカーソルがサブファイルに位置する場合にも、フィールドに値が入ります。カーソルがサブファイル内のどこかに位置していれば、`cursor-record` に指定されたフィールドに値が入ります。`cursor-field` および `cursor-position` に指定されたフィールドに値が入るのは、カーソルがサブファイル内のフィールドにある場合です。

2 番目の形式のパラメーターは以下のとおりです。

- `*WINDOW` または `*MOUSE` パラメーターは、`cursor-row2` および `cursor-column-2` パラメーターを修飾するのに使用します。`*WINDOW` を指定すると、これらのパラメーターは活動ウィンドウの最初の使用可能位置から相対的な位置にカーソルを戻します。`*MOUSE` を指定すると、2 イベント・マウス定義が処理される直前にこれらのパラメーターはカーソルの位置を戻します。
- `cursor-row` パラメーターには潜在フィールドの名前を指定します。このパラメーターを指定すると、入力時にカーソルが置かれている行番号がここで指定したフィールドに入ります。このフィールドはデータ・タイプ S、フィールド 3、使用目的 H、および小数点以下の桁数を 0 としてレコード様式に定義しなければなりません。この潜在フィールドに戻される値は、最初の行が行 1 である表示画面全体からの相対的な値です。
- `cursor-column` パラメーターには、潜在フィールドの名前を指定します。このパラメーターを指定すると、入力時にカーソルが置かれている桁の番号がここで指定したフィールドに表示されます。このフィールドはデータ・タイプ S、フィールド 3、使用目的 H、および小数点以下の桁数を 0 としてレコード様式に定義しなければなりません。この潜在フィールドに戻される値は、最初の桁が桁 1 である表示画面全体からの相対的な値です。
- 任意指定の `cursor-row2` パラメーターには、潜在フィールドの名前を指定します。`*WINDOW` を最初のパラメーターとして指定した場合、潜在フィールドには活動ウィンドウの最初の使用可能位置との相対的な行がカーソル位置として入ります。活動ウィンドウがない場合、この値は `&cursor-row` と同じになります。カーソルがウィンドウの最初の使用可能位置にある場合は、`cursor-row2` フィールドに値 1 が入っています。カーソルが活動ウィンドウの範囲外にあると、この値が負の数になる可能性もあります。`*MOUSE` を最初のパラメーターとして指定した場合、潜在フィールドには、2 イベント・マウス定義が呼び出される直前のインスタンスにおけるカーソルの行番号が入ります。2 イベント・マウス定義が処理されていない場合、このフィールドは 0 に設定されます。このフィールドはデータ・タイプ S、3 桁のフィールド、使用目的 H、および小数点以下が 0 としてレコード様式に定義されなければなりません。



- 任意指定の `cursor-column2` パラメーターには、潜在フィールドの名前を指定します。`*WINDOW` を最初のパラメーターとして指定した場合は、潜在フィールドには活動ウィンドウの最初の使用可能位置との相対的な桁がカーソル位置として入ります。活動ウィンドウがない場合は、この値は `&cursor-column` と同じになります。カーソルがウィンドウの最初の使用可能位置にある場合は、`cursor-column2` フィールドには値 1 が入っています。カーソルが活動ウィンドウの範囲外にあると、この値が負の数になる可能性もあります。`*MOUSE` を最初のパラメーターとして指定した場合、潜在フィールドには 2 イベント・マウス定義の最初のイベントが発生したときのカーソルの桁番号が入ります。2 イベント・マウス定義が処理されていない場合、このフィールドは 0 に設定されます。このフィールドはデータ・タイプ S、桁数 3 のフィールド、使用目的 H、および小数点以下が 0 としてレコード様式に定義されなければなりません。

このキーワードの両方の形式が同じレコードに指定されることもあります。同じ潜在フィールドがいずれかのパラメーターで複数回使用されていると、予期できない結果になる場合があります。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、`RTNCSRLOC` キーワードの指定方法を示しています。

```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A          R REC01                                RTNCSRLOC(&RCD &FLD &POS);
A          RTNCSRLOC(*MOUSE &ROW &COL);
A          FLD          10A H
A          RCD          10A H
A          POS          4S 0H
A          FLD1A        2A I 3 2
A 10       FLD2A        6A 0 3 18
A N10     FLD3A        10A 0 3 18
A*
A          R REC02                                OVERLAY
A          FLD1A        2A I 5 2
A          FLD2A        10A 0 5 5
A          FLD3A        6A 0 5 18
A

```

`REC01` と `REC02` の両方が画面に表示され、オプション標識 10 はオフです。

次の表は、カーソルが指定された位置にある場合に戻される値を示します。

行	桁	カーソル・レコード	カーソル・フィールド	カーソル位置	カーソル行	カーソル桁
3	2	REC01	FLD1A	1	3	2
3	19	REC01	FLD3A <sup>1</sup>	2	3	19
3	25	REC01	FLD3A	8	3	25
3	40	REC01	ブランク	0	3	40
4	40	ブランク	ブランク	0	4	40
5	5	REC02	FLD2A	1	5	5
5	40	REC02	ブランク	0	5	40

<sup>1</sup> オプション標識 10 がオンで、カーソルが 3 行目の 19 桁目にある場合には、`FLD2A` が戻されます。



## 表示装置ファイルの RTNDTA (データ返送) キーワード

このレコード・レベル・キーワードは、プログラムからレコード様式に対する入力命令が送られると、同じレコード様式に対して送られた直前の入力命令で返されたものと同じデータを i5/OS オペレーティング・システムから返すことを指定するために使用します。

レコード様式がまだ読み取られていない場合には、RTNDTA キーワードは無視されます。RTNDTA キーワードが効力を持っている場合には、ユーザー・プログラムは、表示装置からのデータを実際に渡すように i5/OS オペレーティング・システムに要求せずに、画面上のデータを再読み取りすることができます。

このキーワードにはパラメーターはありません。

次の状況下では RTNDTA キーワードは無視されます。

- 出力/入力命令 (PUT-GET 命令) の入力部分
- 同じレコード様式に対して直前に出力命令が行われた場合の入力命令

RTNDTA キーワードは、あるレコード様式に対して行われた入力命令の直後に、(間に出力命令をはさまずに) 同じレコード様式に対して出された入力命令の場合に限って有効です。

RTNDTA キーワードには次の用法があります。

- ワークステーション・ユーザーが変更したレコード様式を、RTNDTA を用いて、主プログラムで読み取れるようにすることができます。主プログラムは、読み取ったデータにより、どのサブプログラムを呼び出せばよいかを判断します。呼び出されたサブプログラムは、RTNDTA が効力を持っている同じレコード様式に対して入力命令を送り、同じデータを読み取ります。この手順により、サブプログラムにパラメーターを渡す手順を省くことができます。

注: 両方の表示装置ファイルについて、SHARE(\*YES) が指定されていなければなりません。

- RTNDTA を用いることによって、RPG III のプログラムでファイルの保守を行う際に、データベースのレコードをロックする頻度が低くなります。たとえば、プログラムでデータベース・レコードを読み取り、表示装置に表示するとします。ワークステーション・ユーザーは、このレコードを見て、必要に応じて変更を加え、Enter キーを押します。この場合、ワークステーション・ユーザーが変更を加えている間、データベース・レコードがロックされるとすると、他のプログラムはそのデータベース・レコードを使用することができません。したがって、データベース・レコードはロックしない状態のまましておく方が望ましいです。ただし、プログラムが画面からレコードを読み取って、データベース・レコードを更新すると、このデータベース・レコードは、プログラム内の表示装置レコードの内部表現をオーバーレイすることになります。表示装置レコードとデータベース・レコードに異なるフィールド名を使用してオーバーレイが生じるのを避けるという処置をとらず、プログラムは、表示装置ファイルを再び読み取ります。RTNDTA が指定されているので、プログラムはその表示装置レコードを再検索し、データベースの更新を完了することができます。

UNLOCK キーワードを指定した場合には、RTNDTA キーワードを指定することはできません。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

### 例

次の例は、RTNDTA キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          R RECORD1          RTNDTA
00020A          FLD1              5   I   2   2
00030A          FLD2              5   B   3   2
      A
```

## 表示装置ファイルの SETOF (オフ設定) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、このレコード様式に対する入力命令が完了した時点で指定の応答標識をオフに設定することを指定するために使用します。

システム/36 環境で使用するファイルに SETOF キーワードを指定する方法については、292 ページの『表示装置ファイルのシステム/36 環境に関する考慮事項』のトピックを参照してください。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
SETOF(response-indicator ['text'])
```

任意指定のテキストは、標識の用途を示すために、プログラムのコンパイル時に作成されるコンピューター印刷出力に組み込まれます。このテキストは、ファイルまたはプログラムの注釈としての役割しかありません。単一引用符は必須です。単一引用符の間に 50 文字を超える文字を指定した場合には、プログラム・リストではテキストは 50 文字に切り捨てられます。

このキーワードを使用することにより、出力命令についてオンになっているオプション標識を、当該レコードについての次の入力命令が完了した時点でオフに戻すことができます。(入力命令が行われない場合には、応答標識は変化しません。) したがってこのキーワードを指定した場合には、プログラムで標識をオフにする必要はありません。

SETOF は、SETOFF キーワードと同じです。

このキーワードでは、どのような標識でも使用することができます。使用する標識がオプション標識であるか応答標識であるかを前もって定義しておく必要はありません。SETOF を指定した時点で、その標識は応答標識となります。

SETOF キーワードによって指定された標識が、たとえば CHANGE などの他のキーワードにも指定されている場合には、標識のオン/オフは、そのキーワードによって制御されます。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

### 例

次の例は、SETOF キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          R CUSMST                      SETOF(63 'On=display MSG2000 +
00020A                                     CONSOLEMSG')
00030A          QRYORD          3 0I 5 3
00040A 63                      ERRMSGID(MSG2000 CONSOLEMSG)
      A
```

この例では、プログラムが CUSMST に対する出力命令を送り、標識 63 がオンにセットされると、メッセージ行にメッセージ MSG2000 が表示されます。CUSMST に対する次の入力命令では、SETOF キーワードにより標識 63 がオフにセットされます。(標識 63 は、オプション標識と応答標識の両方に使用されます。)

### 関連資料

221 ページの『表示装置ファイルの SETOFF (オフ設定) キーワード』

SETOFF キーワードは、SETOF キーワードと同じです。

## 表示装置ファイルの SETOFF (オフ設定) キーワード

SETOFF キーワードは、SETOF キーワードと同じです。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
SETOFF(response-indicator ['text'])
```

SETOF キーワードの使用をお勧めします。

### 関連資料

220 ページの『表示装置ファイルの SETOF (オフ設定) キーワード』

これはレコード・レベル・キーワードで、このレコード様式に対する入力命令が完了した時点で指定の応答標識をオフに設定することを指定するために使用します。

## 表示装置ファイルの SFL (サブファイル) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、このレコード様式がサブファイル・レコード様式であることを指定するために使用します。

当該レコード様式および関連するフィールド記述は、サブファイル制御レコード様式 (SFLCTL キーワード) により識別されるもの の直前になければなりません。

このキーワードにはパラメーターはありません。

サブファイル・レコード様式には、表示可能なフィールドを少なくとも 1 つは指定しなければなりません。ただし、サブファイルがメッセージ・サブファイルの場合を除きます (SFLMSGRCDD キーワード)。このレコード様式の各フィールドに指定する位置は、サブファイルの各ページの最初のレコードが表示される場合の画面上の位置に相当します。レコードの各ページの残りの部分は、最初のレコードの下に表示されません。

1 ページ当たりのレコード数は、SFLPAG キーワードで指定したパラメーター値によって決まります。

サブファイル制御レコード様式に指定した表示可能フィールドは、サブファイル・レコードと同時に表示することができます。ただし、サブファイル制御レコード様式に指定したフィールドは、たとえオプション標識とともに指定したとしても、サブファイル・レコード様式に指定したフィールドをオーバーラップすることはできません。

サブファイル・レコードまたはサブファイル制御レコードの最初のフィールドが 1 桁目から始まっている場合には、オーバーラップ・エラーが起こることがあります。1 桁目から始まるフィールドの場合、その開始属性バイトは前の行に入っています。したがって、前の行も当該レコード様式の一部になります。

1 つの表示装置ファイル内で指定できるサブファイル (それぞれに SFL キーワードおよび SFLCTL キーワードが 1 つずつ指定されています) の数は、その表示装置ファイル内で指定可能なレコード様式の数によってのみ制約されます (最高 1024 のレコード様式、または 512 のサブファイル)。活動レコードを含むことができる、または表示が可能であるサブファイルの数は、一時点で 12 個までです。

画面サイズが \*DS3 である場合、フィールドが 80 桁を超えると次の行に折り返されます。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

SFL のほかに、サブファイル・レコード様式について有効なキーワードには次のものがあります。

- メッセージ・サブファイルの場合:

SFLMSGRC (レコード・レベルで必須)  
SFLMSGKEY (フィールド・レベルで必須)  
SFLPGMQ

- 他のすべてのサブファイルの場合 (レコード・レベルで指定可能) :

CHANGE	LOGINP
CHECK(AB)	LOGOUT
CHECK(RL)	SETOF
CHGINPDFT	SETOFF
INDTXT	SFLNXTCHG
KEEP	TEXT

次に示すキーワードは、他の場合には有効ですが、フィールド・レベルでサブファイル・レコード様式に指定した場合には、無効になります。

DATE	ERRMSGID
DFTVAL	MSGID
ERRMSG	TIME

## 例

次の例は、SFL キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          R SFLR          SFL
   A*
00020A*          (at least one displayable field)
   A*
00030A          R SFLCTRL      SFLCTL(SFLR)
00040A          SFLPAG(17)
00050A          SFLSIZ(17)
00060A          SFLDSP
00070A          SFLDSPCTL
   A
```

## 関連資料

247 ページの『表示装置ファイルの SFLMSGRC (サブファイル・メッセージ・レコード) キーワード』

これはレコード・レベル・キーワードで、このサブファイルはメッセージ・サブファイルであり、サブファイル表示時点で表示するレコードはプログラム・メッセージ待ち行列から取り出したメッセージであることを指定するために、サブファイル・レコード様式で使います。

250 ページの『表示装置ファイルの SFLPAG (サブファイル・ページ) キーワード』

これはレコード・レベル・キーワードで、同時に表示するサブファイル・レコードの数を指定するために、サブファイル制御レコード様式で指定します。

## 表示装置ファイルの SFLCHCCTL (サブファイル選択制御) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、選択リストの選択項目の使用可能性を制御するためにそのリスト上で使います。

キーワードの形式は SFLCHCCTL です。

SFLCHCCTL キーワードをフィールド上で指定すると、そのフィールドはそのレコードの制御フィールドと見なされます。そのフィールドはサブファイル・レコードで定義される最初のフィールドでなければなり

ません。また、桁数は 1、データ・タイプは Y、小数点以下の桁数はゼロ、および使用目的は H である必要があります。さらに、サブファイルで最初のフィールドとして定義される必要があります。制御フィールドは以下のように作動します。

表 11. SFLCHCCTL キーワードの制御フィールド

制御値	出力における意味	入力の意味
0	選択可能	選択されていない
1	選択済み	選択済み
2	選択不可能。選択項目のヘルプが選択可能でない場合、選択項目上のカーソルを位置付けることはできません。 <sup>1</sup>	
3	選択不可能。選択項目上でのカーソルの位置付けは許可されています。	
4	選択不可能。選択項目のヘルプが選択可能である場合でも、選択項目上でカーソルを位置付けることができません。 <sup>1</sup>	

<sup>1</sup>非プログラマブル・ワークステーション用の拡張インターフェースをサポートする制御装置に接続された表示装置にのみ適用されます。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

SFLNXTCHC キーワードは、SFLCHCCTL キーワードを持つフィールドが入ったレコードでは指定できません。

1 つのサブファイル・レコードで使用できる SFLCHCCTL キーワードは 1 つだけです。

## 例

次の例は、SFLCHCCTL キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A
A      R SFLRCD          SFL
A      CTLFLD          1Y 0H  SFLCHCCTL
A      F1              4A 0 6 10
A      R SFLCTLRCD      SFLCTL(SFLRCD)
A                          SFLMLTCHC
A                          SFLPAG(5) SFLSIZ(&SFLSIZ);
A                          SFLDSP SFLDSPCTL
A                          ROLLUP(10)
A      10              SFLEND(*SCRBAR)
A      F3              5S 0H  SFLSCROLL
A      F2              4S 0H  SFLRCDNBR(CURSORS *TOP)
A      SFLSIZ          5S 0P
A                          1 30'Panel Title'
A                          4 5'Multiple selection list:'
```

## 表示装置ファイルの SFLCLR (サブファイル消去) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、サブファイルを構成するすべてのレコードをユーザーのプログラムで消去できるようにするために、サブファイル制御レコード様式で使用します。このキーワードは、サブファイルを削除しないという点で SFLDLT キーワードと異なり、

また、消去後はサブファイルにデータが含まれないという点で SFLINZ キーワードと異なります。サブファイルを消去しても、表示には影響しません。ただし、消去後は、サブファイルには活動レコードはありません。

このキーワードにはパラメーターはありません。

サブファイルに活動レコードがすでに入っていて、それらのレコードをすべて置き換えたい場合には、ユーザのプログラムで、SFLCLR を選択し、その後でサブファイル制御レコード様式に対する出力命令を送ることができます。これによって、サブファイルが消去され、プログラムによりサブファイルに新しいレコードを書き込むことができます (これは、相対レコード番号を大きくしながら、サブファイル・レコード様式に対する出力命令を繰り返し出すことによって行います)。すでに活動状態にあるサブファイル・レコードに対して出力命令を出すと、プログラムにエラー・メッセージが返されます。

出力命令で SFLCLR が有効であっても、サブファイル内にレコードがない場合には、SFLCLR は無視されます。

これは任意指定のキーワードであり、サブファイル制御レコード様式についてのみ有効です。このキーワードでは、画面サイズ条件名は無効です。

サブファイル制御レコード様式に対する出力命令のたびに i5/OS オペレーティング・システムがサブファイルを消去してしまうのを避けるために、このキーワードにはオプション標識を指定することが必要です。

## 例

次の例は、SFLCLR キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          R SFLR                               SFL
    A*
    A*          (at least one displayable field)
    A*
00020A          R SFLCLR                             SFLCTL(SFLR)
00030A                               SFLPAG(17)
00040A                               SFLSIZ(17)
00050A  01      SFLDSP
00060A  01      SFLDSPCTL
00070A N01     SFLCLR
    A
```

この例では、SFLCLR に対する出力命令でオプション標識 01 がオンになった場合には、サブファイルが表示されます。そして、SFLCLR に対する出力命令でオプション標識 01 がオフになると、サブファイルは消去されます。通常は、SFLCLR に指定するオプション標識は、SFLDSP キーワードおよび SFLDSPCTL キーワードに指定するオプション標識と、オン/オフが逆になります。

## 表示装置ファイルの SFLCSRPRG (サブファイル・カーソル移動先) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、カーソルがフィールドから出るときに、同じレコード内の次のフィールドではなく、次のサブファイル・レコード内の同じフィールドに移動することを定義するのに使用します。

SFLCSRPRG キーワードは、ワークステーションが拡張データ・ストリームをサポートする制御装置に接続されていない場合には無視されます。

このキーワードにはパラメーターはありません。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

SFLIN キーワードは、SFLCSRPRG が入っているレコード内では使用できません。



## 例

次の例は、SFLCSRPRG キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A
A          R SFL01          SFL
A          S1             10A B 5 5SFLCSRPRG
A          S2             10A B 5 25
A          R CTL01          SFLCTL(SFL01)
A          SFLPAG(5) SFLSIZ(20)
A          SFLDSP      SFLDSPCTL
```

この例では、カーソルはフィールド S1 から出ると、次のサブファイル・レコード内の S1 に移動します。

## 表示装置ファイルの SFLCSRRRN (サブファイル・カーソル相対レコード番号) キーワード

これはサブファイル制御レコード様式のレコード・レベル・キーワードで、サブファイル内のカーソルが位置するレコードの相対レコード番号を戻すために使用します。サブファイル・レコードが複数の行を占める場合には、カーソルの位置を判別するために、SFLMODE キーワードとともにこのキーワードを使用してください。

キーワードの形式は次のとおりです。

SFLCSRRRN(&relative-record);

relative-record パラメーターは必須です。このパラメーターには、入力時にカーソルが置かれているサブファイル・レコードの相対レコード番号が入る潜在フィールドの名前を指定します。フィールドは、使用目的 H (潜在)、小数点以下の桁数 0 の 5 桁の符号付き数字 (35 桁目に S) フィールドとしてサブファイル制御レコード様式に定義する必要があります。

カーソルが、このサブファイル制御レコードと関連するサブファイルに位置しない場合、またはカーソルがそのサブファイルに位置していても、サブファイルの活動レコード内ではない場合には、relative-record に指定されたフィールドには値 0 が入ります。SFLMODE キーワードが指定されている場合には、どちらの場合でもサブファイルのモードは戻されます。

このキーワードは、フィールド選択または SFLLIN キーワードを持つサブファイルとともにサブファイルに使用することができます。カーソルが 2 つの水平サブファイル・レコードの間に位置する場合には、戻される相対レコード番号は 0 です。

SFLCSRRRN キーワードの指定方法に関する例については、242 ページの『表示装置ファイルの SFLMODE (サブファイル・モード) キーワード』のトピックを参照してください。

## 表示装置ファイルの SFLCTL (サブファイル制御) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、このレコード様式がサブファイル制御レコード様式であることを指定するために使用します。このレコード様式は、サブファイル・レコード様式の直後になければなりません。

キーワードの形式は次のとおりです。

SFLCTL(subfile-record-format-name)

サブファイル・レコード様式の名前を、このキーワードのパラメーター値として指定しなければなりません。サブファイル制御レコード様式には、サブファイル制御キーワードのほかにフィールド記述を入れることができます。

プログラムは、サブファイル制御レコード様式に対する出力命令を出すことによってのみ、サブファイル・レコードを表示することができます。

サブファイル・レコード様式 (SFL キーワードで指定) は、サブファイル内のレコード様式を定義するものですが、これに対して、サブファイル制御レコード様式 (SFLCTL キーワードで指定) は、サブファイルの表示、消去、削除、および初期設定をどのように行うかを定義するものです。プログラムは、サブファイル・レコード様式に対する出力命令を送って、サブファイルを作成します。そして、サブファイル制御レコード様式に対する出力命令を送り、各種サブファイル・キーワードのオプション標識を設定することによって、サブファイルの表示、消去、削除、および初期設定を行います。

SFLCTL キーワードとともに使用するサブファイル・キーワードの一覧を次に示します。(フィールド・レベル・キーワードは、サブファイル制御レコード様式内のフィールドで使用します。)

表 12. 必須キーワード

SFLCTL  
SFLDSP  
SFLPAG  
SFLSIZ

表 13. 任意指定のキーワード

CHCAVAIL	SFLLIN
CHCSLT	SFLMCLTCHC
CHCUNAVAIL	SFLMSG
SFLCLR	SFLMSGID
SFLDLT	SFLPGMQ
SFLDROP	SFLRCDNBR
SFLDSPCTL <sup>1</sup>	SFLRNA
SFLEND	SFLROLVAL
SFLENTER	SFLSCROLL
SFLFOLD	SFLSNGCHC
SFLINZ	

<sup>1</sup> ユーザー・プログラムがサブファイル制御レコード様式に対して入力命令を出す場合には、SFLDSPCTL キーワードは必須です。

サブファイルのサイズがサブファイル・ページに等しい場合には、次に示すキーワードは無視されます。複数の画面サイズを使用している場合 (DSPSIZ キーワードで指定されている場合) には、下記のキーワードが無視されるのは、サブファイル・サイズがサブファイル・ページと同じになる画面サイズを使用する場合のみです。

SFLDROP  
SFLFOLD  
SFLROLVAL

サブファイル・レコード様式にフィールド選択の指定が含まれている場合には、次のキーワードは、そのサブファイル制御レコード様式では無効です。

SFLDROP  
 SFLFOLD  
 SFLINZ  
 SFLLIN  
 SFLRCDNBR  
 SFLRNA (SFLINZ が無効なため)  
 SFLROLVAL

サブファイル制御レコード様式に対しては、USRDFN キーワードは無効です。

キーワード CHCAVAIL、CHCSLT、および CHCUNAVAIL を使用できるのは、SFLSNGCHC か SFLMLTCHC のいずれかをともに使用する場合だけです。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、SFLCTL キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          R SFLR          SFL
      A*
      A*          (at least one displayable field)
      A*
00020A          R SFLCTLR      SFLCTL(SFLR)
00030A          SFLPAG(17)
00040A          SFLSIZ(17)
00050A          SFLDSP
00060A          SFLDSPCTL
      A
```

## 関連資料

246 ページの『表示装置ファイルの SFLMSGKEY (サブファイル・メッセージ・キー) キーワード』  
 これはフィールド・レベル・キーワードで、メッセージ・サブファイルのサブファイル・レコード様式  
 (サブファイル (SFL) キーワードおよびサブファイル・メッセージ・レコード (SFLMSGRCDD) キーワード  
 で指定) の最初のフィールドで使用します。

247 ページの『表示装置ファイルの SFLMSGRCDD (サブファイル・メッセージ・レコード) キーワード』  
 これはレコード・レベル・キーワードで、このサブファイルはメッセージ・サブファイルであり、サブ  
 ファイル表示時点で表示するレコードはプログラム・メッセージ待ち行列から取り出したメッセージで  
 あることを指定するために、サブファイル・レコード様式で使用します。

251 ページの『表示装置ファイルの SFLPGMQ (サブファイル・プログラム・メッセージ待ち行列) キーワード』  
 これはフィールド・レベル・キーワードで、メッセージ・サブファイルのサブファイル・レコード様式  
 の 2 番目の (および最後の) フィールドで使用します。

## 表示装置ファイルの SFLDLT (サブファイル削除) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、プログラムでサブファイルを削除できるようにするために、サブ  
 ファイル制御レコード様式にオプション標識とともに指定します。

表示装置ファイル内で最大数 (24) のサブファイルがすでに活動状態になっているときに、別のサブファイ  
 ルを活動状態にしようとする場合には、プログラムは、その前に活動サブファイルの 1 つを削除しなけれ  
 ばなりません。

このキーワードにはパラメーターはありません。

サブファイルを活動状態にするためには、サブファイル・レコード様式に対する出力命令を送るか、または SFLINZ を有効な状態にしてサブファイル制御レコード様式に対する出力命令を送ります。サブファイルを削除するためには、プログラムで、SFLDLT を有効な状態にしてサブファイル制御レコード様式に対する出力命令を送ります。(表示装置ファイルをクローズすると、活動サブファイルはすべて削除されます。)

活動状態になっていないサブファイルに対して、SFLDLT を指定した出力命令をプログラムから送っても、その SFLDLT キーワードは無視されます。

オプション標識は、このキーワードでは必須です。画面サイズ条件名は指定できません。

## 例

次の例は、SFLDLT キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          R SFLR                               SFL
      A*
      A*          (at least one displayable field)
      A*
00040A          R SFLCTLR                             SFLCTL(SFLR)
00050A                               SFLPAG(17)
00060A                               SFLSIZ(17)
00070A 01                               SFLDSP
00080A 01                               SFLDSPCTL
00090A 04                               SFLDLT
      A
```

この例では、SFLCTLR に対する出力命令でオプション標識 01 がオンの場合には、サブファイルが表示され、SFLCTLR に対する出力命令でオプション標識 04 がオンの場合には、サブファイルが削除されます。通常、SFLDLT に指定するオプション標識は、SFLDSP キーワードおよび SFLDSPCTL キーワードに指定するオプション標識とは異なります。

## 表示装置ファイルの SFLDROP (サブファイル切り捨て) キーワード

これは、サブファイル制御レコード様式のレコード・レベル・キーワードであり、コマンド・アテンション (CA) キーまたはコマンド機能 (CF) キーを割り当てるものです。ワークステーション・ユーザーは、該当のキーを押すことによって、複数の表示行を必要とするサブファイル・レコードを継続させたり、切り捨てたりすることができます。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
SFLDROP(CAnn | CFnn)
```

SFLDROP の指定がない場合には、i5/OS オペレーティング・システムは、サブファイル・レコード全体を表示し、必要があれば複数の行にレコードを継続させます。SFLDROP を指定した場合には、i5/OS オペレーティング・システムは、サブファイルをまず切り捨て形式で表示します。すなわち、サブファイル・レコードは、1 つの表示行に収まるように、切り捨てられます。ワークステーション・ユーザーが指定のキーを押すと、i5/OS オペレーティング・システムは、レコードを切り捨て形式で表示し直します。各レコードは、そのレコードの開始行から継続して複数行にわたって表示されます。

指定したキーを押すたびに、サブファイルの表示形式が交互に切り替わります。

切り捨て形式では、SFLPAG キーワードに指定した数よりも多くのレコードが表示されます。継続形式では、SFLPAG キーワードに指定した数と同数のレコードが表示されます。

切り捨ての場合、出力専用フィールドの途中で行の終わりに達すると、i5/OS オペレーティング・システムによってその位置（フィールドの途中）でサブファイル・レコードは切り捨てられます。しかし、入力可能フィールドの途中で行の終わりに達した場合には、そのフィールド全体が表示画面から除去されます。それを示すエラー・メッセージが画面に現れ、レコードの切り捨ては行われず、当該レコード全体が継続形式で表示されます。

**注:**

1. レコード全体が 1 行の表示行に収まる場合にも、ファイル作成時に警告メッセージが送られます。
2. サブファイル・サイズがサブファイル・ページに等しい場合には、SFLDROP は無視されます。複数の画面サイズを使用している場合 (DSPSIZ キーワードで指定) には、サブファイル・サイズがサブファイル・ページに等しい画面サイズに限り、SFLDROP が無視されます。サブファイル・レコード様式にフィールド選択の指定が含まれている場合には、SFLDROP は無効です。
3. サブファイルに入力可能フィールドが含まれている場合には、CA キーではなく、CF キーを使用してください。このような場合に CA キーを指定すると、変更されたデータが、その CA キーを押した時点で失われます。
4. SFLDROP の指定されたいくつかのサブファイルが同時に表示された場合には、各 SFLDROP キーワードに同じ機能キーが指定されなければなりません。指定のコマンド・キーが異なっている場合、最後に表示されたサブファイルに指定されたキーだけが有効になります。この機能キーを押すと、カーソルのあるサブファイルに対して当該コマンドが実行されます。カーソルがサブファイル中になく場合には、上の方のサブファイルに対して、機能キーの機能が実行されます。
5. SFLFOLD キーワードを指定したサブファイル制御レコード様式に、SFLDROP を指定することもできます。両方のキーワードが活動状態の場合には、SFLFOLD キーワードが使用されます。サブファイルが表示されるときに標識が検査されます。両方のキーワードは同じキーを使用しなければなりません。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

**例**

次の例は、SFLDROP キーワードの指定方法を示しています。

```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          R SFLR                               SFL
      A*
      A*          (subfile records should not fit on one screen line)
      A*
00040A          R SFLCTLR                            SFLCTL(SFLR)
00050A                                         SFLPAG(17)
00060A                                         SFLSIZ(34)
00070A                                         SFLDSP SFLDSPCTL
00090A                                         SFLDROP(CF03)
      A

```

サブファイルが表示されたときに、ワークステーション・ユーザーは、CF03 キーを押すことにより、サブファイルの表示形式を切り捨て形式と継続形式との間で切り替えることができます。

## 表示装置ファイルの SFLDSP (サブファイル表示) キーワード

これは、レコード・レベル・キーワードで、ユーザーのプログラムからサブファイル制御レコード様式に対する出力命令が送られた時点で、i5/OS オペレーティング・システムがサブファイルを表示するようにするために、サブファイル制御レコード様式で使います。

このキーワードにオプション標識を指定しなかった場合には、サブファイル制御レコード様式に対して出力命令が出るたびに、1 ページ分のサブファイル・レコードが表示されます。

このキーワードにはパラメーターはありません。

サブファイルの表示時点でどのページのサブファイル・レコードを表示するかを決めるための方法については、254 ページの『表示装置ファイルの SFLRCDNBR (サブファイル・レコード番号) キーワード』のトピックを参照してください。

ユーザーのプログラムがサブファイル制御レコード様式に対して出力命令を送った時点で、SFLDSP キーワードが効力を持っていて、(レコードを追加することによって、または SFLINZ を使用することによって) サブファイルが活動化されていない場合には、エラー・メッセージがプログラムに送られます。

このキーワードは必須キーワードであり、またサブファイル制御レコード様式に対してのみ有効です。このキーワードでは、画面サイズ条件名は無効です。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

## 例

次の例は、SFLDSP キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          R SFLR                      SFL
      A*
      A*          (at least one displayable field)
      A*
00040A          R SFLCTLR                   SFLCTL(SFLR)
00050A                                     SFLPAG(17)
00060A                                     SFLSIZ(17)
00070A  01                                         SFLDSP
00080A                                     SFLDSPCTL
      A
```

この例では、SFLCTLR に対する出力命令でオプション標識 01 がオンの場合に、サブファイルが表示されます。

## 表示装置ファイルの SFLDSPCTL (サブファイル表示制御) キーワード

これは、レコード・レベル・キーワードで、プログラムからサブファイル制御レコード様式に対する出力命令が出た時点で、i5/OS オペレーティング・システムがサブファイル制御レコード様式内のフィールドを表示するようにするために、サブファイル制御レコード様式で使用します。

このキーワードにオプション標識を指定しなかった場合には、サブファイル制御レコード様式に対して出力命令が出るたびに、サブファイル制御レコードが表示されます。

このキーワードにはパラメーターはありません。

これは任意指定のキーワードであり、サブファイル制御レコード様式についてのみ有効です。このキーワードでは、画面サイズ条件名は無効です。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

**注:** サブファイル制御レコード様式内に表示可能なフィールドがない場合でも、サブファイル制御レコードへの入力命令が有効であるためには、サブファイルの表示の時点で SFLDSPCTL が効力を持っていないければなりません。



## 例

次の例は、SFLDSPCTL キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+...1...+...2...+...3...+...4...+...5...+...6...+...7...+...8
00010A          R SFLR                      SFL
      A*
      A*          (at least one displayable field)
      A*
00040A          R SFLCTLR                    SFLCTL(SFLR)
00050A                      SFLPAG(17)
00060A                      SFLSIZ(17)
00070A  01          SFLDSP
00080A                      SFLDSPCTL
      A                      2 10'NAME'
      A                      2 34'ADDRESS'
      A
```

この例では、SFLCTLR に対する出力命令でオプション標識 01 がオンの場合、サブファイルおよびサブファイル制御レコード様式内の表示可能フィールドの両方が表示されます。

## 表示装置ファイルの SFLEND (サブファイル終了) キーワード

これは、レコード・レベル・キーワードで、画面上でサブファイルまたはスクロール・バーが占めている部分の右下の隅に正符号 (+) またはテキスト (「続く」または「終わり」) を表示するために、サブファイル制御レコード様式で使用します。

正符号またはテキスト「続く...」は、前ページ・キーを押すことによりサブファイルのテキスト行を移動させて、後続レコードを表示することができることをワークステーション・ユーザーに示すものです。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
SFLEND[(*PLUS | *MORE | {*SCRBAR [*SCRBAR | *PLUS | *MORE ]})]
```

スクロール・バーは、サブファイルについて異なるタイプの情報を示します。

- ユーザーのサブファイル中での位置
- サブファイルの大きさ
- ユーザーが表示しているサブファイルの部分

パラメーター値 \*PLUS、\*SCRBAR、および \*MORE は任意指定です。パラメーターを指定しない場合は \*PLUS が使用されます。2 番目のパラメーターでの \*PLUS、\*MORE、および \*SCRBAR は、\*SCRBAR が最初のパラメーターとして指定される場合にのみ指定できます。\*SCRBAR は 2 番目のパラメーターのデフォルトです。

\*PLUS を指定すると、システムは正符号を使用して、次ページ・キーを使用してさらにレコードを見ることができるとを示します。

\*MORE を指定すると、システムは「続く...」というテキストを使用して、さらにレコードを見るために次ページ・キーが使用できるとを示します。\*MORE は、最後のサブファイル・レコードが表示されているときに「終わり」というテキストを使用するというのも指定します。

\*MORE が指定された場合には、サブファイルは画面上でもう 1 行 (SFLPAG + 1) を使用します。この行はテキスト「続く...」および「終わり」のために必要です。画面またはウィンドウに 1 行追加する場所がない場合には、ファイル作成時にメッセージが出て、ファイルは作成されません。

\*SCRBAR は、システムに図形表示で図形スクロール・バーを使用するように通知します。\*SCRBAR が指定されると、サブファイルが使用している行の最後の 3 桁がスクロール・バー用に予約されます。

\*SCRBAR が使用される場合、2 番目のパラメーターを指定できます。2 番目のパラメーターは非図形表示に使用されるスクロール標識をシステムに通知します。\*SCRBAR はこれらの表示のデフォルトです。

\*MORE および \*PLUS は 2 番目のパラメーターに使用できます。\*SCRBAR が使用される場合、サブファイルは少なくとも 3 行を占める必要があります。SFLFOLD または SFLDROP はスクロール・バーと一緒に作動します。サブファイルの両方のバージョン (折り返しまたは切り捨てされたもの) は、3 行を占める必要があります。

使用中の入出力装置構成がポインター装置をサポートしている場合、スクロール・バーもサブファイルを通してナビゲートすることができます。さまざまな装置構成をサポートする方法、ならびに

PAGEUP、PAGEDOWN、および SFLSIZ キーワードを使用してスクロール・バーを制御する方法の詳細に

ついては、Application Display Programming  資料を参照してください。

このキーワードには、オプション標識を指定しなければなりません。

## プログラムによるページング (SFLPAG が SFLSIZ に等しい場合)

プログラムでは、SFLEND キーワードで標識を使用することによって、正符号もしくはテキスト「続く...」または「終わり」の表示の有無を制御します。正符号またはテキスト「続く」を表示するには標識をオフにします。正符号を画面から取り除くかテキスト「終わり」を表示するには標識をオンにします。前ページ・キーを押すと、プログラムが処理を実行します。プログラムは、たとえば、サブファイルを読み取り、一度消去し、新しいレコードによりサブファイルを書き直して、再び表示します。プログラムがこのような処理を実行する場合には、正符号またはテキスト「続く」を示します。実行しない場合には、正符号を画面から除去するか「終わり」テキストを示します。

注: \*SCRBAR は、SFLPAG が SFLSIZ と等しい場合に使用できます。スクロール・バーはボタン、シャフト、およびシャフト全体を覆うスクロール・ボックスを伴って表示されます。

## i5/OS によるページング (SFLPAG が SFLSIZ に等しくない場合)

i5/OS オペレーティング・システムはオプション標識の設定に関係なく、サブファイル内に表示するレコードが残っている間は正符号を表示します。スクロール・バーは、ユーザーのサブファイル中での位置を最も良く示すスクロール・バー上のある位置に配置されるスクロール・ボックスと一緒に表示されます。サブファイルの最終ページが表示された時点で、i5/OS オペレーティング・システムはオプション標識がオフであれば正符号、テキスト「続く...」、またはスクロール・ボタンより 1 ページ・サイズ上のスクロール・ボックスを持つスクロール・バーを表示します。標識がオンであれば、正符号、「終わり」テキスト、または下部のスクロール・ボタンの最上部にあるスクロール・ボックスを持つスクロール・バーを表示しません。

サブファイルを表示する際は、標識のオン/オフの設定をプログラムで行わなければなりません。(ただし、i5/OS オペレーティング・システムでサブファイルがページングされている最中には、サブファイルのどのページが表示されているかをプログラムで判断することはできません。)

サブファイルの表示時にプログラムで SFLEND の表示がオフに設定されると、サブファイルの最終ページに正符号、テキスト「続く」、またはスクロール・ボタンより 1 ページ・サイズ上のスクロール・ボックスを持つスクロール・バーのいずれかが表示されます。この場合、正符号が表示されてはいますが i5/OS オペレーティング・システムでそれ以上サブファイルのページングを行うことはできないため、それ以上のページングはプログラムで行わなければなりません。サブファイル制御レコード様式に PAGEDOWN キーワードを指定することにより、次ページ・キーをもう一度押した時点で制御権がユーザーのプログラムに移

るようにすることができます。プログラムは制御権を受け取るとサブファイルの最後にレコードを追加し、SFLRCDNBR キーワードを用いて新しいページを表示することができます。

注: PAGEDOWN キーワードがスクロール・バーで指定されると、PAGEDOWN キーが押されたとき、または図形スクロール・バーの命令によりページの一部分が表示されるときに、制御がプログラムに戻されます。

### \*PLUS オプション時の正符号の位置

24 x 80 画面サイズの場合には、サブファイルが占めている最終行の 78 - 80 桁目が、開始属性文字、正符号、および終了属性文字のために使用されます。27 x 132 の画面サイズの場合には、サブファイルが占めている最終行の 130 - 132 桁目が、開始属性文字、正符号、および終了属性文字のために使用されます。

注: 入力フィールドが正符号の位置を占めており、そのフィールドが変更された場合には、正符号および属性文字はそのフィールドのデータとしてプログラムに渡されます。選択リストについては、正符号がリストの選択項目の右に位置付けられます。

### \*MORE オプション時のテキスト「続く」および「終わり」の位置

24 x 80 画面サイズの場合には、サブファイルが占めている最終行のすぐ次の行の 67 - 80 桁目が、開始属性文字、右寄せされたテキスト「続く...」または「終わり」、および終了属性文字のために使用されます。27 x 132 画面サイズの場合には、サブファイルが占めている最終行のすぐ次の行の 119 - 132 桁目が、開始属性文字、右寄せされたテキスト「続く...」または「終わり」、および終了属性文字のために使用されます。選択リストについては、「続く」および「終わり」テキストが選択項目の右に位置付けられます。

### \*SCRBAR オプション時のスクロール・バーの位置

24 x 80 画面サイズの場合には、サブファイルの毎行の 77 - 80 桁目が、スクロール・バーに予約されます。サブファイルのフィールドは、これらの桁を使用することができません。したがって、サブファイルを 2 行以上占めることのできるフィールドはありません。複数行サブファイルは使用できます。27 x 132 画面サイズの場合には、サブファイルの毎行の 129 - 132 桁目が、スクロール・バーに予約されます。選択リストについては、スクロール・バーがリストの選択項目の右に位置付けられます。他のサブファイルの場合、スクロール・バーは 79 桁目に位置付けられます。

#### 例 1

次の例は、パラメーターなしの SFLEND キーワードの指定方法を示しています。

```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          R SETSFL1          SFL
00020A  50          SFLNXTCHG
00030A          SETSEL          1Y 0B 6 2VALUES(1 2 9) CHECK(AB)
00040A          SETNAME          10A 0 6 4
00050A          R SETCTL1          SFLCTL(SETSFL1)
00060A          SFLSIZ(34)
00070A          SFLPAG(17)
00080A  40          SFLDSP
00090A  41          SFLDSPCTL
00100A  42          SFLDLT
00110A  43          SFLCLR
00120A  49          SFLEND
00130A N49          ROLLUP(26)
00140A          SETRRN          4S 0H          SFLRCDNBR(CURSOR)
      A

```

この例では、ページングは i5/OS オペレーティング・システムにより行われ、画面の右下の隅に正符号 (+) が表示されます。当該サブファイルに最後のレコードが書き込まれた時点で、標識 49 がオンになり、次ページ・キーを使用禁止にし、画面から正符号を取り除きます。

## 例 2

次の例は、パラメーターとして \*MORE を指定する SFLEND キーワードの指定方法を示しています。

```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          R SETSFL2          SFL
00020A  50          SFLNXTCHG
00030A          SETSEL          1Y 0B 6 2VALUES(1 2 9) CHECK(AB)
00040A          SETNAM          10A 0 6 4
00050A          R SETCTL2          SFLCTL(SETSFL2)
00060A          SFLSIZ(34)
00070A          SFLPAG(17)
00080A  40          SFLDSP
00090A  41          SFLDSPCTL
00100A  42          SFLDLT
00110A  43          SFLCLR
00120A  49          SFLEND(*MORE)
00130A N49          ROLLUP(26)
00140A          SETRRN          4S 0H          SFLRCDNBR(CURSOR)
      A

```

ページングは i5/OS オペレーティング・システム によって行われます。サブファイル中にさらに表示するレコードがあれば、サブファイルの直後につづく行の、画面の右下隅にテキスト「続く...」が表示されます。当該サブファイルの最後のレコードが書き込まれた時点で、標識 49 がオンになり、次ページ・キーが使用禁止になり、「続く...」ではなく「終わり」が現れるようにします。

## 例 3

次の例は、パラメーターとして \*SCRBAR を指定する SFLEND キーワードの指定方法を示しています。

```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          R SETSFL2          SFL
00020A  50          SFLNXTCHG
00030A          SETSEL          1Y 0B 6 2VALUES(1 2 9) CHECK(AB)
00040A          SETNAM          10A 0 6 4
00050A          R SETCTL2          SFLCTL(SETSFL2)
00060A          SFLSIZ(34)
00070A          SFLPAG(17)
00080A  40          SFLDSP
00090A  41          SFLDSPCTL
00100A  42          SFLDLT
00110A  43          SFLCLR
00120A  49          SFLEND(*SCRBAR *MORE)
00130A N49          ROLLUP(26)
00140A          SETRRN          4S 0H          SFLRCDNBR(CURSOR)
      A

```

ページングは i5/OS オペレーティング・システム によって行われます。スクロール・バーは、図形表示用に表示されます。図形表示が使用されない場合、サブファイル中にさらに表示するレコードがあれば、表示されているサブファイルの直後につづく行の、画面の右下の隅にテキスト「続く」が表示されます。最後のレコードがサブファイルに書き込まれた時点で、標識 49 がオンになり、次ページ・キーが使用禁止になり、テキスト「続く」ではなくテキスト「終わり」が現れるようにします。最下部のスクロール・ボタンのすぐ上に、スクロール・バーがスクロール・ボックスを伴って表示されます。

### 関連資料

257 ページの『表示装置ファイルの SFLROLVAL (サブファイル・ロール値) キーワード』

これは、サブファイル制御レコード様式で用いるフィールド・レベルのキーワードであり、該当のペー

ジ・キーを押したときにページを前後に送るレコード数を i5/OS オペレーティング・システムに伝えるために、ワークステーション・ユーザーがこのフィールドに値を入力することを指定するために使用されます。

## 表示装置ファイルの SFLEENTER (サブファイル実行キー) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、Enter キーを前ページ・キーとして使用することを指定するために、サブファイル制御レコード様式で使います。このキーワードを指定することによって、i5/OS オペレーティング・システムでは、Enter キーを押すことにより、複数のページのサブファイルのページングを行うことができます。

キーワードの形式は次のとおりです。

SFLEENTER(CAnn | CFnn)

これは任意指定のキーワードであり、サブファイル制御レコード様式についてのみ有効です。

サブファイルが現在表示されていない場合、または表示されているサブファイルがページングできない (つまり 1 ページ以下である) 場合には、Enter キーを押すと、制御権がユーザーのプログラムに戻ります。このキーワードにはパラメーター値を必ず指定しなければなりません。パラメーター値を用いて、この機能が活動状態になっている間に Enter キーの代わりに使用するコマンド・キーを指定します。このキーワードは、通常、サブファイル全体をワークステーション・ユーザーが入力する場合、またはワークステーション・ユーザーがサブファイル内のレコードの変更および別のレコードの追加を行う場合に使用します。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

注: このキーワードに効力があるのは、次の出力命令までの間だけです。次の出力命令の時点では、その時点のレコードの仕様が適用されます。

SFLEENTER の指定された複数のサブファイルを同時に表示する場合には、最後に表示されたサブファイルの SFLEENTER に指定された CA キーまたは CF キーだけが Enter キーとしての機能を備えています。影響を受けるサブファイルは、Enter キーを押したときのカーソルの位置により決まります。

### 例

次の例は、SFLEENTER キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          R SFLR          SFL
00020A*
00030A*          (at least one displayable field)
00040A          R SFLCTLR      SFLCTL(SFLR)
00050A          SFLPAG(17)
00060A          SFLSIZ(51)
00070A          SFLDSP SFLDSPCTL
00080A          SFLEENTER(CF01)
      A
```

この例では、Enter キーが前ページ・キーとして使用されます。データの入力には、ワークステーション・ユーザーは CF01 を使用します。



## 表示装置ファイルの SFLFOLD (サブファイル継続) キーワード

これは、サブファイル制御レコード様式のレコード・レベル・キーワードであり、コマンド・アテンション (CA) キーまたはコマンド機能 (CF) キーを割り当てます。ワークステーション・ユーザーは、当該キーを押すことによって、複数の表示行を必要とするサブファイル・レコードを切り捨てたり、継続させたりすることができます。

キーワードの形式は次のとおりです。

SFLFOLD(CAnn | CFnn)

SFLFOLD キーワードを指定すると、サブファイルはまず継続形式で表示されます。ワークステーション・ユーザーが指定のキーを押すと、i5/OS オペレーティング・システムは、レコードを切り捨て形式で表示し直します。指定したキーを押すたびに、サブファイルの表示形式が交互に切り替わります。サブファイル・レコードが切り捨てられた場合は、サブファイル・レコードが 1 つの表示行に収まります。

SFLFOLD の指定がない場合、i5/OS オペレーティング・システムは、必要があれば、サブファイル・レコード全体を継続形式で表示します。しかし、ワークステーション・ユーザーは、サブファイル・レコードを切り捨て形式で表示するという選択はできません。

継続形式では、SFLPAG キーワードに指定した数と同数のレコードが表示されます。切り捨て形式では、SFLPAG キーワードに指定した数よりも多くのレコードが表示されます。

切り捨ての場合、出力専用フィールドの途中で行の終わりに達すると、i5/OS オペレーティング・システムによってその位置 (フィールドの途中) でサブファイル・レコードは切り捨てられます。しかし、入力可能フィールドの途中で行の終わりに達した場合には、そのフィールド全体が表示画面から除去されます。それを示すエラー・メッセージが画面に現れ、レコードの切り捨ては行われず、当該レコード全体が継続形式で表示されます。

### 注:

1. レコード全体が 1 行の表示行に収まる場合にも、ファイル作成時に警告メッセージ (重大度 10) が送られます。
2. サブファイル・サイズがサブファイル・ページに等しい場合には、エラー・メッセージ (重大度 20) が出て、SFLFOLD は無視されます。複数の画面サイズを使用している場合 (DSPSIZ キーワードで指定) には、サブファイル・サイズがサブファイル・ページに等しい画面サイズに限り、SFLFOLD が無視されます。サブファイル・レコード様式にフィールド選択の指定が含まれている場合には、SFLFOLD を指定することができません。
3. サブファイルに入力可能フィールドが含まれている場合には、CA キーではなく、CF キーを使用してください。このような場合に CA キーを指定すると、変更されたデータが、その CA キーを押した時点で失われます。
4. SFLFOLD の指定されたいくつかのサブファイルが同時に表示された場合には、各 SFLFOLD キーワードに同じ機能キーを指定する必要があります。指定のコマンド・キーが異なっている場合、最後に表示されたサブファイルに指定されたキーだけが有効になります。この機能キーを押すと、カーソルのあるサブファイルに対して当該コマンドが実行されます。カーソルがサブファイル中にならない場合には、上の方のサブファイルに対して、機能キーの機能が実行されます。
5. SFLDROP キーワードを指定したサブファイル制御レコード様式に、SFLFOLD を指定することができます。両方のキーワードが活動状態の場合には、SFLFOLD キーワードが使用されます。サブファイルが表示されるときに標識が検査されます。両方のキーワードは同じキーを使用しなければなりません。



このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

## 例

次の例は、SFLFOLD キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          R SFLR          SFL
00020A*
00030A*          (subfile records should not fit on one screen line)
00040A          R SFLCTLR      SFLCTL(SFLR)
00050A          SFLPAG(17)
00060A          SFLSIZ(34)
00070A          SFLDSP SFLDSPCTL
00080A          SFLFOLD(CF03)
      A
```

この例では、サブファイルが表示されると、ワークステーション・ユーザーは、CF03 キーを押すことにより、サブファイルの表示形式を継続形式と切り捨て形式との間で切り替えることができます。

## 表示装置ファイルの SFLINZ (サブファイル初期設定) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、サブファイル制御レコード様式 (SFLCTL キーワードで識別されるもの) に対する出力命令の時点で、i5/OS SFLINZ (サブファイル初期設定) キーワードがサブファイル内のすべてのレコードを初期設定するよう指定するために、サブファイル制御レコード様式で使われます。

サブファイルの各レコード内のフィールドは、文字タイプならブランクに、浮動小数点数タイプならヌルに、その他の数字タイプならゼロに初期設定されます。また、DFT キーワードが指定されている場合には、入力専用フィールドに指定されている固定情報値に初期設定されます。

サブファイルが表示される (サブファイル制御レコードに対する出力命令で表示される) 場合には、サブファイル内のすべてのレコードは、同じ値で表示されます。前にデータが書き込まれていたレコードは、すべて重ね書きされ、以前の値は失われます。

このキーワードにはパラメーターはありません。

サブファイル制御レコード様式に対する出力命令時に SFLINZ が有効になっている場合には、次の事項が当てはまります。サブファイル・レコード様式のフィールドに対してキーワード (たとえば DSPATR(HI) など) が指定されていて、しかもそれらのキーワードにオプション標識が指定されている場合には、サブファイルは、すべてのオプション標識がオフ (16 進数 F0) になっている場合と同様の方法で表示されます。オプション標識に N が指定されている場合には、キーワードの選択を行える点に注意してください。

SFLINZ が効力を持っているサブファイル制御レコードに対してプログラムから出力命令が送られた後は、サブファイル内のすべてのレコードは、活動状態とは見なされませんが、変更されているとは見なされません。レコードが変更されたと見なされるのは、ワークステーション・ユーザーがレコードを変更するか、SFLNXTCHG キーワードが効力を持っているサブファイル・レコード様式に対してプログラムから出力命令が送られた場合だけです。

活動レコードがないサブファイルを初期設定するには、SFLRNA (サブファイル・レコード非活動) キーワードを使用してください。

一般に、SFLINZ は次の目的で使用します。

- SFLINZ を SFLRNA キーワードとともに使用します。これによって、プログラムは、サブファイルを初期設定し、そして、初期設定済みレコードを活動状態と見なさずに、そのサブファイルにレコードを追加することができます。

- SFLINZ を SFLPGMQ キーワードとともに指定します。これによって、プログラムは 1 回の出力命令でメッセージ・サブファイルを作成することができます。

注:

1. サブファイル・レコード様式でフィールド選択が使用されている場合には、SFLINZ は無効です。プログラムで行えるのは、必要に応じてフィールドを選択しながら、サブファイル・レコード様式に対する一連の出力命令によってサブファイルを初期設定することだけです。
2. メッセージ・サブファイル (SFLMSGRC) のサブファイル制御レコード様式の場合には、そのサブファイル制御レコード様式にフィールド・レベルで SFLPGMQ キーワードも同時に指定しない限り、SFLINZ を指定することはできません。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。画面サイズ条件名は指定できません。

## 例

次の例は、SFLINZ キーワードの指定方法を示しています。

```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          R SFLR          SFL
00020A*
00030A*          (at least one displayable field)
00040A          R SFLCTRL      SFLCTL(SFLR)
00050A          SFLPAG(17)
00060A          SFLSIZ(17)
00070A  01      SFLDSP SFLDSPCTL
00080A  02      SFLINZ
00090A          UNLOCK(*ERASE *MDTOFF)
  A

```

## 関連資料

255 ページの『表示装置ファイルの SFLRNA (サブファイル・レコード非活動) キーワード』  
これはレコード・レベル・キーワードで、プログラムが活動レコードを持たないサブファイルを初期設定できるようにするために、サブファイル制御レコード様式でサブファイル初期設定 (SFLINZ) キーワードとともに使用します。活動レコードを持たないサブファイルを初期設定するためには、プログラムは、SFLINZ キーワードを選択し、サブファイル制御レコード様式に対する出力命令を送らなければなりません。

251 ページの『表示装置ファイルの SFLPGMQ (サブファイル・プログラム・メッセージ待ち行列) キーワード』

これはフィールド・レベル・キーワードで、メッセージ・サブファイルのサブファイル・レコード様式の 2 番目の (および最後の) フィールドで使用します。

247 ページの『表示装置ファイルの SFLMSGRC (サブファイル・メッセージ・レコード) キーワード』

これはレコード・レベル・キーワードで、このサブファイルはメッセージ・サブファイルであり、サブファイル表示時点で表示するレコードはプログラム・メッセージ待ち行列から取り出したメッセージであることを指定するために、サブファイル・レコード様式で使用します。

## 表示装置ファイルの SFLIN (サブファイル行) キーワード

これは、レコード・レベル・キーワードで、サブファイルを (表示される複数のレコードの列を持つ) 横方向サブファイルとして表示することを示すために、サブファイル制御レコード様式で使用します。

キーワードの形式は次のとおりです。

SFLLIN(spaces)

パラメーター値としては、レコードの列の間のスペース (属性文字も含める) の数を指定します。

たとえば、SFLLIN キーワードを指定することにより、4 つのレコードから成るサブファイルを次のように表示することができます。

```
REC1    REC3
REC2    REC4
```

SFLLIN が指定されていない場合には、これらのレコードは、次のように表示されます。

```
REC1
REC2
REC3
REC4
```

サブファイル・レコード様式にフィールド選択が含まれている場合には、このキーワードは無効です。

2 次の画面サイズに SFLLIN を使用する場合には、各 2 次の画面サイズについて、画面サイズ条件名とともに SFLLIN キーワードを指定しなければなりません。

SFLPAG キーワードは、一時点で表示できるサブファイル・レコードの数を指定するものなので、SFLPAG の値を指定する際には、SFLLIN を考慮に入れる必要があります。

メッセージ・サブファイルの場合には、SFLLIN は無効です。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、SFLLIN キーワードの指定方法を示しています。この例では、サブファイル・レコードの各列は、5 つのスペースをはさんで表示されます。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          R SFLR                               SFL
      A*
      A*          (at least one displayable field)
      A*
00040A          R SFLCTLR                           SFLCTL(SFLR)
00050A                               SFLPAG(17)
00060A                               SFLSIZ(17)
00070A                               SFLDSP SFLDSPCTL
00080A                               SFLIN(5)
      A
```

## 表示装置ファイルの SFLMLTCHC (サブファイル複数選択項目選択リスト) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、サブファイル複数選択項目選択リストとして定義するために使用します。複数選択項目選択リストは、スクロール可能な項目のグループで、ユーザーはそこから複数の項目を選択することができます。

このキーワードの形式は次のとおりです。

```
SFLMLTCHC[(&number-selected) [*NORSTCSR | *RSTCSR]
[*NOSLTIND | *SLTIND]]
```

パラメーターは任意指定で、どんな順序で入力してもかまいません。

&number-selected パラメーターによって、アプリケーションは複数選択リストで選択された項目数を検索することができます。このパラメーターは、桁数は 4、データ・タイプは Y、小数点以下の桁数はゼロで潜在フィールドを命名することが必要です。

\*RSTCSR パラメーターは、矢印キーで選択カーソルをフィールドの外へ移動できるかどうかを指定します。\*RSTCSR は、選択カーソルが矢印キーによって押しボタン・フィールドの外側へ移動しないように指定します。\*NORSTCSR は、矢印キーで選択カーソルがフィールドから出るように指定します。SFLMLTCHC サブファイル制御レコードがプルダウンで定義される場合、デフォルトは \*RSTCSR です。そうでない場合、デフォルトは \*NORSTCSR です。

\*SLTIND パラメーターは、この選択リストが図形画面に表示されるときに、選択標識が使用されるかどうかを指定します。\*SLTIND は、チェック・ボックスが選択標識としてカラー図形画面で使用されることを指定します。\*NOSLTIND は、カラー図形画面で使用される選択標識はなく、選択カーソルのみが選択を行うのに使用されることを指定します。デフォルトは \*NOSLTIND です。

SFLMLTCHC キーワードが入っているサブファイルでは、次のことが必要です。

- 最低 1 つの出力専用フィールドが入っている
- 入力可能フィールドを入れることができない
- 潜在フィールドを入れることができる

これは任意指定のキーワードであり、サブファイル制御レコード様式についてのみ有効です。

以下のサブファイル制御レコード・キーワードは、SFLMLTCHC キーワードとともにレコード上で指定することができません。

SFLDROP  
SFLFOLD  
SFLSNGCHC

CHCAVAIL、CHCSLT、および CHCUNAVAIL キーワードは、リストをカラー表示装置に表示する場合に、選択リスト内の項目の色を示すために使用できます。CHCAVAIL キーワードは、リスト内の選択可能な項目の色を示します。CHCSLT キーワードは、選択された項目の色を示します。CHCUNAVAIL キーワードは、リストでは選択できない項目を示します。これらのキーワードをサブファイル制御レコードで使用できるのは、SFLSNGCHC または SFLMLTCHC キーワードのいずれかをともに使用する場合があります。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例 1

次の例は、SFLMLTCHC キーワードの指定方法を示しています。

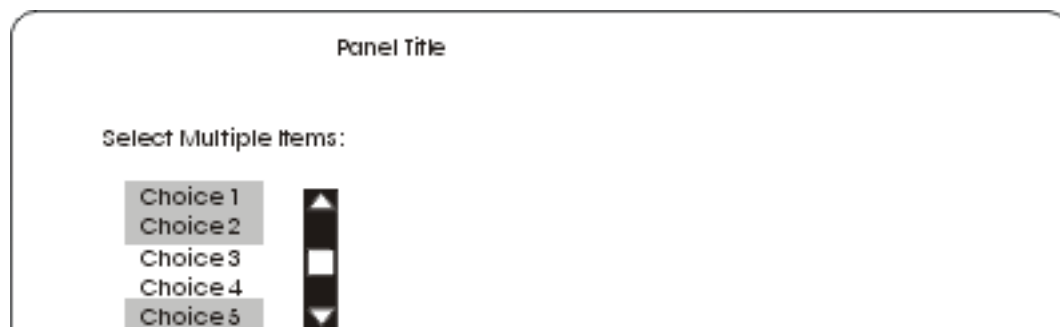
```
|...+.....1....+.....2....+.....3....+.....4....+.....5....+.....6....+.....7....+.....8
A
A      R SFLRCD          SFL
A      CTLFLD          1Y 0H  SFLCHCCTL
A      F1              10A 0 6 10
A      R SFLCTLRCD      SFLCTL(SFLRCD)
A                               SFLMLTCHC
A                               SFLPAG(5) SFLSIZ(&SFLSIZ);
A                               SFLDSP SFLDSPCTL
A                               ROLLUP(10)
A 10                               SFLEND(*SCRBAR)
A      F3              5S 0H  SFLSCROLL
```

```

A          F2          4S 0H      SFLRCDNBR(CURSOR *TOP)
A          SFLSIZ      5S 0P
A
A          1 30'Panel Title'
A          4 5'Select Multiple Items:'

```

この例では、非プログラマブル・ワークステーションの拡張インターフェースをサポートする制御装置に接続された図形表示装置の使用時に、複数選択項目のリストが表示される画面を示します。



## 例 2

次の例は、カラー表示装置に表示されたリスト内の項目の色を指定する方法を示しています。選択可能な項目は赤で表示されます。選択された項目は青で表示されます。選択できない項目は黄色で表示されます。CHCAVAIL、CHCSLT、および CHCUNAVAIL キーワードは、リスト内の項目の表示属性を設定するために使用することもできます。

```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A
A          R SFLRCD          SFL
A          CTLFLD          1Y 0H      SFLCHCCTL
A          F1              10A 0 6 10
A          R SFLCTLRCD      SFLCTL(SFLRCD)
A          SFLMLTCHC
A          SFLPAG(5) SFLSIZ(&SFLSIZ);
A          SFLDSP SFLDSPCTL
A          ROLLUP(10)
A          CHCAVAIL((*COLOR RED))
A          CHCSLT((*COLOR BLU))
A          CHCUNAVAIL((*COLOR YLW))
A          SFLEND(*SCRBAR)
A 10
A          F3              5S 0H      SFLSCROLL
A          F2              4S 0H      SFLRCDNBR(CURSOR *TOP)
A          SFLSIZ          5S 0P
A
A          1 30'Panel Title'
A          4 5'Select Multiple Items:'

```

### 関連資料

53 ページの『表示装置ファイルの CHCAVAIL (選択可能項目のカラー/表示属性) キーワード』  
これはフィールド・レベル・キーワードで、メニュー・バー、押しボタン、選択フィールド、あるいは、サブファイルの単一選択項目選択リストまたは複数選択項目選択リスト内の選択可能な項目を表示するときに使用される色または表示属性を指定するために使用します。

57 ページの『表示装置ファイルの CHCSLT (選択された項目のカラー/表示属性) キーワード』  
これはフィールド・レベル・キーワードで、メニュー・バーまたは選択フィールド内の選択された項目の表示時に使用される色または表示属性を指定するのに使用します。

59 ページの『表示装置ファイルの CHCUNAVAIL (選択不可能な項目のカラー/表示属性) キーワード』

これはフィールド・レベル・キーワードで、選択フィールドまたは押しボタン・フィールド内の選択不可能な項目の表示時に使用される色または表示属性を指定するのに使用します。

## 表示装置ファイルの SFLMODE (サブファイル・モード) キーワード

これはサブファイル制御レコード様式のレコード・レベル・キーワードで、入力時にサブファイルが継続と切り捨てのいずれのモードにあったかを示す値を戻すために使用します。サブファイル内のカーソルの位置を判別するために、サブファイル・カーソル相対レコード番号(SFLCSRRRN) キーワードと一緒にこのキーワードを使用することができます。

キーワードの形式は次のとおりです。

SFLMODE(&mode);

mode パラメーターは必須です。このパラメーターには、入力時にサブファイル・モードが入る潜在フィールドの名前を指定します。フィールドは使用目的 H (潜在)、桁数 1 の文字 (35 桁目に A) フィールドとしてサブファイル制御レコード様式に定義されなければなりません。サブファイルが継続モードの場合には、フィールドに値 0 が入ります。サブファイルが切り捨てモードの場合には、フィールドに値 1 が入ります。

サブファイル制御レコードに SFLDROP または SFLFOLD キーワードが指定されていない場合には、戻されるモード値は 0 です。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

### 例

次の例は、SFLMODE キーワードおよび SFLCSRRRN キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A          R SFL01          SFL
A          FLD2A          2A I 3 2
A          FLD2B          30A 0 3 5
A          FLD2C          6A 0 4 18
A          R CTL01          SFLCTL(SFL01)
A          SFLSIZ(25)
A          SFLPAG(4)
A          SFLDSP
A          SFLEND
A          SFLCSRRRN(&RELRCO);
A          SFLMODE(&MODE);
A 10          SFLDROP(CF03)
A 11          SFLFOLD(CF03)
A          RTNCSRLOC(&CSRRCD &CSRFLD);
A          RELRCO          5S 0H
A          MODE          1A H
A          CSRFLD          10A H
A          CSRRCD          10A H
A
A          R SFL02          SFL
A          FLD2A          2A I 13 2
A          FLD2B          30A 0 13 5
A          FLD2C          6A 0 14 18
A          R CTL02          SFLCTL(SFL02)
A          SFLSIZ(25)
A          SFLPAG(4)
A          SFLDSP
A          SFLEND
A          SFLCSRRRN(&RELRCO);
A          SFLMODE(&MODE);
A 12          SFLDROP(CF03)
```



```

A 13          SFLFOLD(CF03)
A          RTNCSRLOC(&CSRRC D &CSRFLD);
A          RELRCD      5S 0H
A          MODE        1A  H
A          CSRFLD      10A H
A          CSRRC D      10A H
A

```

標識 10 および 13 はオンです。両方のサブファイルに 2 つのレコードが追加されました。サブファイルは両方とも表示されます。

次の表は、カーソルが指定された位置にある場合に CTL02 に戻される値を示します。

行	カラム	RELRCD	MODE	CSRRC D	CSRFLD
13	2	1	0	SFL02	FLD2A
14	18	1	0	SFL02	FLD2C
15	2	2	0	SFL02	FLD2A
15	62	1	0	SFL02	ブランク
17	2	0	0	SFL02	ブランク
24	2	0	0	ブランク	ブランク
3	2	0	0	SFL01	FLD2A

次の表は、カーソルが指定された位置にある場合に CTL01 に戻される値を示します。

行	カラム	RELRCD	MODE	CSRRC D	CSRFLD
3	2	1	1	SFL01	FLD2A
4	18	2	1	SFL01	FLD2B
5	18	0	1	SFL01	ブランク
13	2	0	1	SFL02	FLD2A

## 表示装置ファイルの SFLMSG (サブファイル・メッセージ) および SFLMSGID (サブファイル・メッセージ識別コード) キーワード

これらはレコード・レベル・キーワードで、プログラムがサブファイル制御レコード様式に対する出力命令を行う時点でメッセージ行に表示されるメッセージを識別するために、サブファイル制御レコード様式で使

用します。表示中のサブファイルでのフィールドのイメージの反転およびカーソルの位置決めは、プログラムで行わなければなりません。

このキーワードの形式は次のとおりです。

```
SFLMSG('message-text' [response-indicator])
```

```
SFLMSGID(msgid [library-name/]msg-file [response-indicator] [&msg-data])
```

### SFLMSG キーワード

SFLMSG は、ERRMSG キーワードと同様の方法で指定します。パラメーターには、メッセージ・テキスト、および必要があれば応答標識を指定します。メッセージ・テキストが、実際に表示されるメッセージになります。

応答標識を指定する場合には、SFLMSG の条件設定に使用するオプション標識と同じものを使用するようにしてください。エラー・メッセージの表示後の入力命令で、i5/OS オペレーティング・システムは、この

標識をオフにします。応答標識とオプション標識が同じである場合には、両方ともオフになります。この規則の 1 つの例外は、CHANGE、CAnn、または CFnn などの他のキーワードにも同じ応答標識が指定されている場合は、応答標識のオン/オフは、CHANGE または CFnn キーワードの機能の実行結果によって決まることです。

応答標識を指定した場合には、メッセージ・テキストの最初の 50 文字は標識テキストとしても使用されます。SFLMSG キーワードでは、別に応答標識テキストを指定しても無効です。

## SFLMSGID キーワード

SFLMSGID は、ERRMSGID キーワードと同様の方法で指定します。

SFLMSGID のパラメーターには次のものを指定します。

- 表示するメッセージのメッセージ識別コード。
- メッセージ・ファイル、および必要に応じてライブラリー名。
- 応答標識。
- メッセージ・データ・フィールド名。

応答標識を指定する場合には、SFLMSGID キーワードの条件設定に使用するオプション標識と同じものを使用してください。エラー・メッセージの表示後の入力命令で、i5/OS オペレーティング・システムは、この標識をオフにします。ただし、CHANGE、CAnn、または CFnn などの他のキーワードにも同じ応答標識が指定されている場合は、応答標識のオン/オフは、CHANGE、CAnn、または CFnn のいずれかのキーワードの機能の実行結果によって決まります。

注: SFLMSGID キーワードには標識テキストを指定することはできません。

メッセージ・データ・フィールド名を指定する場合、そのフィールドにはここで指定したメッセージに代わる (置換) テキストを入れます。このフィールドは、該当レコード様式内に存在しなければならず、使用目的が P の文字フィールド (データ・タイプ A) として定義しなければなりません。置換テキストがどのように機能するかについての詳細は、iSeries Information Centerの『プログラミング』カテゴリーの中の『制御言語』トピックの SNDPGMMSG (プログラム・メッセージ送信) コマンドを参照してください。これは、にあります。

## メッセージ表示中に発生する状態

SFLMSG および SFLMSGID を用いた場合のメッセージの表示は、フィールドの妥当性検査エラーが検出された場合の i5/OS オペレーティング・システムによるメッセージの表示と似ています。ERRMSG および ERRMSGID の場合との重要な相違点は、サブファイル内での適切なフィールドへのカーソルの位置決め、サブファイル内での当該フィールドのイメージの反転、および、場合によっては 2 つ以上のフィールドのイメージの同時反転をプログラムで行わなければならないという点です (i5/OS オペレーティング・システムで自動的に行われることはありません)。5250 ワークステーションでは、カーソルの明滅とメッセージの高輝度表示を使用することができます。

注: SFLMSG および SFLMSGID の処理を実行するためには、SFLDSP キーワードが効力を持っていない必要があります。

## 反転表示フィールドの復元

128 ページの『表示装置ファイルの ERRMSG (エラー・メッセージ) および ERRMSGID (エラー・メッセージ識別コード) キーワード』のトピックの『反転表示フィールドの復元』のセクションを参照してください。

## 選択されたキーワード間の優先順位

1 つのサブファイル制御レコード様式について、SFLMSG または SFLMSGID を複数回指定することができます。プログラムでは、オプション標識をセットすることにより、表示する特定のメッセージおよび反転表示で表示する特定のフィールドを選択します。サブファイルを再表示する時点で、サブファイル内の異なるレコードのいくつかのフィールドを、反転表示で表示することができます。ただし、メッセージは、一時点で 1 つしか表示できません。

同時に選択されたエラー・メッセージが 2 つ以上あった場合には、i5/OS オペレーティング・システムは、次のキーワードのうちの最初に指定されているものを表示します。

1. ERRMSG (複数の ERRMSG キーワードが選択された場合には、最初に選択されたものが表示されません。)
2. ERRMSGID (複数の ERRMSGID キーワードが選択された場合には、最初に選択されたものが表示されます。)
3. SFLMSG (複数の SFLMSG キーワードが選択された場合には、最初に選択されたものが表示されません。)
4. SFLMSGID (複数の SFLMSGID キーワードが選択された場合には、最初に選択されたものが表示されます。)
5. メッセージ・フィールド (38 桁目に M の指定のあるもの) (複数のメッセージ・フィールドが選択された場合には、最初に選択されたものが表示されます。)

エラー・サブファイルで複数のサブファイル・メッセージ (SFLMSG および SFLMSGID) を使用することができます。

これらのキーワードにはオプション標識が使用できます。

### 例

次の例は、SFLMSG キーワードおよび SFLMSGID キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          R SFLR                SFL
00020A*
00030A*          (at least one displayable field)
00040A*
00050A          R SFLCTLR              SFLCTL(SFLR)
00060A          SFLPAG(17)
00070A          SFLSIZ(17)
00080A          SFLDSP SFLDSPCTL
00090A  11      SFLMSGID(USR0006 PAYROLL/UMSGF1 +
00100A          11 &RPLTXT);
00110A  12      SFLMSGID(USR0007 PAYROLL/UMSGEF1 +
00120A          12 &RPLTXT);
00130A          RPLTXT                78A P
A
```

### 関連情報

制御言語 (CL)

## 表示装置ファイルの SFLMSGKEY (サブファイル・メッセージ・キー) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、メッセージ・サブファイルのサブファイル・レコード様式 (サブファイル (SFL) キーワードおよびサブファイル・メッセージ・レコード (SFLMSGRCDC) キーワードで指定) の最初のフィールドで使用します。

このキーワードは、サブファイル制御レコード様式 (SFLCTL) 様式では無効です。プログラム・メッセージ待ち行列からメッセージを選択し表示するために、プログラムは、このフィールドにメッセージ参照キーを入れます。プログラムは、サブファイル・レコード様式の 2 番目のフィールドに、プログラム・メッセージ待ち行列の名前を入れます。

このキーワードにはパラメーターはありません。

このフィールドは、4 桁の文字データ・タイプの潜在フィールドとして事前に定義されます。この場合には次の規則が適用されます。

- このフィールドは、必ず、サブファイル・レコード様式に定義される最初のフィールドでなければなりません。
- このフィールドに対して DDS で指定できるのは、フィールド名と SFLMSGKEY キーワードだけです。

このキーワードまたは関連フィールドについては、オプション標識は無効です。

メッセージ・サブファイルの作成および表示の詳細については、『表示装置ファイルの SFLPGMQ (サブファイル・プログラム・メッセージ待ち行列) キーワード』のトピックを参照してください。

### 例

次の例は、SFLMSGKEY キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          R RCDMSG          SFL SFLMSGRCDC(3)
00020A          FLDKEY           SFLMSGKEY
00030A          FLDPGM           SFLPGMQ
00040A          R SFLCTL         SFLCTL(RCDMSG)
00050A  01      SFLINZ           SFLINZ
00060A          SFLPAG(17)       SFLPAG(17)
00070A          SFLSIZ(17)       SFLSIZ(17)
00080A          SFLDSP SFLDSPCTL SFLDSP SFLDSPCTL
00090A          FLDPGM           SFLPGMQ
      A
```

### 関連資料

225 ページの『表示装置ファイルの SFLCTL (サブファイル制御) キーワード』

これはレコード・レベル・キーワードで、このレコード様式がサブファイル制御レコード様式であることを指定するために使用します。このレコード様式は、サブファイル・レコード様式の直後になければなりません。

251 ページの『表示装置ファイルの SFLPGMQ (サブファイル・プログラム・メッセージ待ち行列) キーワード』

これはフィールド・レベル・キーワードで、メッセージ・サブファイルのサブファイル・レコード様式の 2 番目の (および最後の) フィールドで使用します。

## 表示装置ファイルの SFLMSGRC (サブファイル・メッセージ・レコード) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、このサブファイルはメッセージ・サブファイルであり、サブファイル表示時点で表示するレコードはプログラム・メッセージ待ち行列から取り出したメッセージであることを指定するために、サブファイル・レコード様式で使います。

キーワードの形式は次のとおりです。

SFLMSGRC(line-number)

SFLMSGRC で指定するパラメーター値には、画面上のメッセージが表示される最初の行を指定します。指定する値は、使用する画面サイズの最大数を超えてはなりません。表示されるメッセージの数は、サブファイルに指定された SFLPAG の値によって決まります。

メッセージ・サブファイルの作成および表示の詳細については、251 ページの『表示装置ファイルの SFLPGMQ (サブファイル・プログラム・メッセージ待ち行列) キーワード』のトピックを参照してください。

SFLMSGRC では、レコード・レベルの TEXT キーワードが使えます。

メッセージ・サブファイルについてのサブファイル・レコード様式に指定できるのは、次の 2 つの事前定義フィールドだけです。

- メッセージ識別コード。4 桁で文字データ・タイプの潜在フィールドです。ユーザーのプログラムは、このフィールドを用いて、i5/OS オペレーティング・システムに識別コードを渡します。このフィールドは、必ず、メッセージ・サブファイル内で最初に定義されているフィールドでなければなりません。このフィールドには、SFLMSGKEY キーワードを指定しなければなりません。
- プログラム待ち行列名。10 桁で文字データ・タイプの潜在フィールドです。ユーザーのプログラムは、このフィールドにメッセージが含まれているプログラム・メッセージ待ち行列の名前を渡します。これは、サブファイル・メッセージ・レコードの 2 番目のフィールドで、最初のフィールドのすぐ後に続いていなければなりません。サブファイル制御レコードにも指定する場合には、このフィールドはレコード仕様内のどこにでも指定することができます。このフィールドには、SFLPGMQ を指定しなければなりません。

SFLMSGRC には画面サイズ条件名を指定することができます。また、表示される最初のメッセージ行番号が画面サイズに応じて変わる場合には、画面サイズ条件名の指定は必須です。

プログラムでメッセージ・サブファイルに対する入力命令を実行した場合には、データは入力バッファに返されません。

メッセージは、次のように表示されます。

- 各メッセージは、別々の行に表示され、表示行の桁数より長い場合には切り捨てられます。
- 各メッセージは、2 桁目から表示されます。メッセージの最大桁数は、24 x 80 の画面サイズの場合は 76 桁、27 x 132 の画面サイズの場合には 128 桁です。
- 各メッセージは、高輝度 (HI) のフィールド属性で表示されます。

メッセージ・サブファイルのページングが i5/OS オペレーティング・システムにより行われる場合には、カーソルは、ページ・キーを押した場合と同じ位置に置かれます。

これらのメッセージでは、メッセージ・ヘルプがサポートされています。ワークステーション・ユーザーは、メッセージが表示されている行にカーソルを置いて **Help** キーを押すことによって、関連のメッセージ・ヘルプを表示することができます。

注:

1. **SFLMSGRC**D を指定する場合には、**SFLPGMQ** キーワードも同時に指定しない限り、**SFLINZ** キーワードを指定してはなりません。
2. **SFLMSGRC**D で指定された行から始まるメッセージ・サブファイルは、表示可能フィールドにオプション標識が指定されていても、サブファイル制御レコード内の表示可能フィールドとオーバーラップしてはなりません。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。画面サイズ条件名は指定することができます。

例

次の例は、**SFLMSGRC**D キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00030A          R RCDMSG          SFL SFLMSGRC(3)
00040A          FLDKEY           SFLMSGKEY
00050A          FLDPGM           SFLPGMQ
00060A          R SFLCTL         SFLCTL(RCDMSG)
00070A          SFLPAG(17)
00080A          SFLSIZ(17)
00090A          SFLDSP SFLDSPCTL
      A
```

強調されているキーワードは、メッセージ・サブファイルのサブファイル・レコード様式では必須です。**SFLMSGKEY** キーワードと **SFLPGMQ** キーワードは、この順序で指定しなければなりません。

#### 関連資料

221 ページの『表示装置ファイルの **SFL** (サブファイル) キーワード』

これはレコード・レベル・キーワードで、このレコード様式がサブファイル・レコード様式であることを指定するために使用します。

225 ページの『表示装置ファイルの **SFLCTL** (サブファイル制御) キーワード』

これはレコード・レベル・キーワードで、このレコード様式がサブファイル制御レコード様式であることを指定するために使用します。このレコード様式は、サブファイル・レコード様式の直後になければなりません。

237 ページの『表示装置ファイルの **SFLINZ** (サブファイル初期設定) キーワード』

これはレコード・レベル・キーワードで、サブファイル制御レコード様式 (**SFLCTL** キーワードで識別されるもの) に対する出力命令の時点で、**i5/OS SFLINZ** (サブファイル初期設定) キーワードがサブファイル内のすべてのレコードを初期設定するよう指定するために、サブファイル制御レコード様式で使用します。

## 表示装置ファイルの **SFLNXTCHG** (次に変更するサブファイル) キーワード

これは、サブファイル・レコード様式のレコード・レベル・キーワードであり、プログラムがキー入力エラーを検出した場合に、そのエラーをワークステーション・ユーザーが訂正しなければならないということを指定します。

そのために、以下に説明するように、レコードに変更を加えて、**get-next-changed** 命令でそのレコードを読み取らなければならないようにします。

このキーワードにはパラメーターはありません。



## SFLNXTCHG を用いるサブファイル操作

SFLNXTCHG の代表的な使用法は次のとおりです。

ワークステーション・ユーザーが、表示されたサブファイルのいくつかのレコードを変更します (これは、データ入力アプリケーションまたはデータ更新アプリケーションに対して行われます)。いくつかのレコードの変更後、ワークステーション・ユーザーは、Enter キーを押します。すると、プログラムは、変更されたレコードのみを `get-next-changed` 命令によって読み取ります。(たとえば、RPG III では `READC`、COBOL では `READ-SUBFILE-NEXT-MODIFIED`。)

プログラムは、変更レコードに入力エラーを見つけると、エラーのあるサブファイル・レコードに対する更新命令 (RPG IV では `UPDATE`、COBOL では `REWRITE SUBFILE`) を送ることができ、標識をセットして、更新命令の間 `SFLNXTCHG` が効力を持つようにします。更新命令は、サブファイル・レコード様式に対して出されます。

すべてのエラー・レコードの更新が終わると、プログラムは、サブファイル制御レコード様式に対する入出力命令を出し、サブファイルを再び表示します。

サブファイルが再表示されたら、ワークステーション・ユーザーは、データを再度タイプし、Enter キーを押します。入力されたデータが正しければ、プログラムは、サブファイルを再び表示しません。

エラーのあるレコードは (およびワークステーション・ユーザーにより変更された他のどのようなレコードも)、次の `get-next-changed` 命令でプログラムに返されます。これは、`SFLNXTCHG` が指定されているために、ワークステーション・ユーザーが変更しなかった場合にも、このサブファイル・レコードが変更されたものと見なされるためです。これにより、サブファイル・レコード内で見つかったプログラム検出の入力エラーをワークステーション・ユーザーが見落としてしまう事態を、プログラムにより防止することができます。

## SFLNXTCHG を用いないサブファイル操作

`SFLNXTCHG` を指定しなかった場合、または指定したがサブファイル・レコードに対する更新命令で選択されなかった場合には、ワークステーション・ユーザーは、プログラム検出のエラーを修正する代わりに、Enter キーを押すだけに行うことができます。この場合、二度目に Enter キーが押されたときには、`get-next-changed` 命令で変更レコードが見つからないために、プログラムではレコードの読み取りは行われません。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

`SFLNXTCHG` キーワードを `SFLMSGRC` キーワードと同時に指定することはできません。

### 例

次の例は、`SFLNXTCHG` キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          R SFLR          SFL
00020A  14          SFLNXTCHG
      A*
      A*          (at least one input-capable field should be specified)
      A*
00040A          R SFLCTLR       SFLCTL(SFLR)
00050A          SFLPAG(17)
00060A          SFLSIZ(17)
00070A          SFLDSP SFLDSPCTL
      A
```

## 表示装置ファイルの SFLPAG (サブファイル・ページ) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、同時に表示するサブファイル・レコードの数を指定するために、サブファイル制御レコード様式で指定します。

例外事項については、『フィールド選択』を参照してください。

キーワードの形式は次のとおりです。

SFLPAG(number-of-records-to-be-displayed)

SFLPAG パラメーター値および各サブファイル・レコードに必要な行数により、1 ページのレコードを表示するために必要な実際の表示行の数が決まります。サブファイル内のレコードすべてを同時に表示する必要はなく、また、1 ページ分のサブファイル・レコードを表示するために画面上のすべての行が必要となるわけでもありません。

このキーワードは、サブファイル制御レコード様式では必須です。

### サブファイル・ページがサブファイル・サイズに等しい場合

SFLPAG と SFLSIZ のパラメーターに対して同じ値を指定した場合には、サブファイルに入るレコードの最大数は、画面に同時に表示できるサブファイル・レコードの最大数に等しくなります。この場合には、前ページ・キーまたは次ページ・キーを押しても、i5/OS プログラムによりサブファイルが自動的にページングされることはありません。ROLLUP キーワードおよび ROLLDOWN キーワードが指定されている場合には、どちらかのページ・キーを押すと、ページングは行われず、制御権が i5/OS オペレーティング・システムからユーザーのプログラムに戻ります。ROLLUP および ROLLDOWN の指定がない場合には、キーがサポートされていないことを示すメッセージが、ワークステーション・ユーザーに送られます。

サブファイル・サイズがサブファイル・ページに等しい場合には、以下に示すキーワードは無視されます。

SFLDROP  
SFLFOLD  
SFLROLVAL

複数の画面サイズを使用している場合 (DSPSIZ キーワードで指定されている場合) には、上記のキーワードが無視されるのは、サブファイル・サイズがサブファイル・ページと同じになる画面サイズを使用する場合だけです。

### フィールド選択

サブファイル・ページがサブファイル・サイズに等しい場合には、サブファイル・レコード様式内のフィールドについてオプション標識を指定することができます。これは、フィールド選択 と呼ばれます。サブファイル・レコードでフィールド選択を使用する場合には、SFLPAG (値) は、このサブファイルのレコードを表示するために使用できる表示行数を示します。(フィールド選択を使用しない場合には、SFLPAG (値) は、一時点で表示できるサブファイル・レコードの数を示します。) 1 つのサブファイル・レコードが複数の表示行を占める場合には、フィールド選択を指定することを考慮しなければなりません。SFLPAG に指定する値は、サブファイルが占める表示行数より大きいか、またはそれに等しい値でなければなりません。

サブファイル・レコード様式にフィールド選択の指定が含まれている場合には、次のキーワードは、そのサブファイル制御レコード様式では無効です。

SFLDROP  
SFLFOLD

SFLINZ  
SFLLIN  
SFLRCDNBR  
SFLRNA (SFLINZ が無効なため)  
SFLROLVAL

## サブファイル・ページがサブファイル・サイズに等しくない場合

SFLPAG および SFLSIZ に異なるパラメーター値を指定した場合には、i5/OS オペレーティング・システムは前ページ・キーおよび次ページ・キーを認識し、SFLROLVAL キーワードが指定されているフィールドの値に応じて、サブファイルのページ送りを自動的に行います。SFLROLVAL キーワードの指定がない場合には、i5/OS プログラムは、SFLDROP を使用するサブファイルの場合を除き、SFLPAG キーワードに指定されたパラメーター値に従って、サブファイルをページ送りします。SFLDROP を使用するサブファイルで、レコードが切り捨て形式で表示される場合には、SFLPAG の指定値よりも多くのレコードが表示されます。切り捨て形式のレコードを表示する場合は、切り捨て形式で表示するレコードの数だけ、i5/OS オペレーティング・システムにより画面がページ送りされます。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。画面サイズ条件名は指定することができます。同時に表示できるレコードの数が、画面サイズに応じて変わるようにしたい場合には、画面サイズ条件名は必須です。

### 例

次の例は、SFLPAG キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          R SFLR          SFL
    A*
    A*          (at least one displayable field)
    A*
00040A          R SFLCTLR       SFLCTL(SFLR)
00050A          SFLPAG(17)
00060A          SFLSIZ(17)
00070A          SFLDSP SFLDSPCTL
    A
```

SFLPAG キーワードに指定された値が SFLSIZ(17) に指定された値と同じであるため、サブファイル・ページはサブファイル・サイズと同じです。

### 関連資料

221 ページの『表示装置ファイルの SFL (サブファイル) キーワード』

これはレコード・レベル・キーワードで、このレコード様式がサブファイル・レコード様式であることを指定するために使用します。

## 表示装置ファイルの SFLPGMQ (サブファイル・プログラム・メッセージ待ち行列) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、メッセージ・サブファイルのサブファイル・レコード様式の 2 番目の (および最後の) フィールドで使用します。

このフィールドには、i5/OS オペレーティング・システムがメッセージ・サブファイル作成に使用するプログラム・メッセージ待ち行列の名前が入ります。また、サブファイル制御レコード様式に SFLINZ キーワードが指定されている場合には、サブファイル制御レコード様式に SFLPGMQ を指定することができます。

キーワードの形式は次のとおりです。

SFLPGMQ([10] | [276])

10 を指定すると、SFLPGMQ は 10 バイトのフィールドを生成します。10 はデフォルトです。

276 を指定すると、SFLPGMQ は 276 バイトのフィールドを生成します。

このフィールドは、文字データ・タイプの潜在フィールドとして事前に定義されます。この場合には次の規則が適用されます。

- フィールド名および SFLPGMQ キーワードおよびパラメーターは、このフィールドについて指定できる唯一の DDS です。
- 処理時にこのフィールドに置かれたプログラム・メッセージ待ち行列の名前がフィールド桁数 (10 または 276 バイト) よりも短い場合には、左寄せされ、ブランクで埋め込まれなければなりません。

276 バイトのパラメーター値を使用する統合化言語環境<sup>®</sup> (ILE) プログラムの場合、フィールド・データの形式は次のようにならなければなりません。

- 最初の 256 バイトには、ILE メッセージ待ち行列呼び出し名が入ります。メッセージ待ち行列呼び出し名は、ILE プロシージャ名と同じです。名前は、左寄せされ、ブランクで埋め込まれなければなりません。
- 257 - 266 バイト目には、任意で、ILE モジュール名が入ります。名前は、指定されるときには、左寄せされ、ブランクで埋め込まれなければなりません。モジュール名が指定されない場合には、これらのバイトはブランクにセットされなければなりません。
- 267 - 276 バイト目には、任意で、ILE バインド済みプログラム名が入ります。名前は、指定されるときには、左寄せされ、ブランクで埋め込まれなければなりません。バインド済みプログラム名が指定されない場合には、これらのバイトはブランクにセットされなければなりません。

**注:**

1. SFLPGMQ で 10 のパラメーター値が使用され、処理時に 10 バイトよりも長い ILE プロシージャ名がこのフィールドに置かれる場合、プロシージャ名は 10 バイトに切り捨てられます。結果は予測できません。
  2. SFLPGMQ で 276 のパラメーター値が使用され、処理時にこのフィールドにプログラム・メッセージ待ち行列名が置かれる場合、257 - 276 バイト目はブランクにセットされなければなりません。これらのバイトがブランクでない場合、システムは、メッセージ待ち行列呼び出し名が指定されたものと見なし、指定されたプログラム・メッセージ待ち行列を検出しません。
- サブファイルとサブファイル制御レコードの両方で SFLPGMQ キーワードが指定される場合には、SFLPGMQ パラメーター値は一致しなければなりません。ただし、同じファイル内の別々のサブファイルでは、別々の SFLPGMQ パラメーター値を使用することができます。

このフィールドは、サブファイル・レコード様式 (SFL キーワードで識別されるフィールド) では、サブファイル・レコード様式に対する複数の出力命令によって一度に 1 メッセージずつサブファイルを作成するために必要な、必須フィールドです。

このフィールドは、サブファイル制御レコード様式 (SFLCTL キーワードで識別されるフィールド) で指定して、サブファイル制御レコード様式に対する 1 回の出力命令によってサブファイル全体を一度に作成するために、使用することもできます。サブファイルの作成方法を制御するためには、SFLINZ キーワードにオプション標識を指定します。

## 複数出力命令

フィールド名および SFLPGMQ をサブファイル・レコードに指定した場合には、サブファイル・レコード様式に対する個々の出力命令によって、一度に 1 メッセージずつ、サブファイルを作成することができます。各出力命令について、メッセージ参照キーがレコードの最初のフィールドに入っていないとならず (SFLMSGKEY キーワード)、プログラム・メッセージ待ち行列の名前が 2 番目のフィールドに入っていないとなりません。出力命令時には、i5/OS プログラムは、識別したメッセージを待ち行列から取り出し、そのメッセージを 1 レコードとしてサブファイルに入れます。

注: CL プログラムは、複数出力命令に対して使用することはできません。メッセージが作成されるごとに必要とされる相対レコード番号は CL ではサポートされていません。

## 単一出力命令

SFLPGMQ (およびそれに指定したフィールド) および SFLINZ キーワードをサブファイル制御レコード様式に指定した場合には、サブファイル制御レコード様式に対する 1 回の出力命令によって、サブファイル全体を作成することができます。出力命令時には、i5/OS オペレーティング・システムは、SFLPGMQ フィールドに入っている名前のプログラム・メッセージ待ち行列の中のすべてのメッセージを用いて、サブファイルを初期設定します。サブファイルは、待ち行列上のすべてのメッセージが入るように、必要に応じて i5/OS オペレーティング・システムにより拡張されます。この機能を実行するためには、サブファイル・レコード様式 (SFL キーワード) に、SFLMSGRCDC、SFLMSGKEY、および SFLPGMQ の各キーワードを指定しておかなければなりません。ただし、SFLPGMQ キーワードおよび SFLMSGKEY キーワードはこの機能では無視されるので、プログラムでこれらのキーワードのフィールド値を設定する必要はありません。

## 特殊値

SFLPGMQ フィールドには、プログラム・メッセージ待ち行列の代わりに、特殊値 \* (アスタリスク) を入れることもできます。プログラムが SFLPGMQ フィールドにアスタリスクを入れると、i5/OS オペレーティング・システムは、出力命令を出したプログラムのメッセージ待ち行列を使用します。ユーザーのプログラムが CL プログラムの場合には、アスタリスクを使用することはできません。

## 複数出力命令と単一出力命令

SFLPGMQ をサブファイル・レコード様式とサブファイル制御レコード様式の両方に指定した場合には、ある時点では単一出力命令機能を使用し、他の時点では、複数出力命令機能を使用することができます。これは、出力命令を出す前に標識をセットすることにより行います。ただし、サブファイルの 1 つの画面を作成する場合には、特定のサブファイルについての命令はすべて、どちらか一方に統一しなければなりません (単一出力命令または複数出力命令のどちらか。両方を混在させることはできません)。

オプション標識および画面サイズ条件名は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、SFLPGMQ キーワードの指定方法を示しています。

```
|.....1.....+.....2.....+.....3.....+.....4.....+.....5.....+.....6.....+.....7.....+.....8
00010A          R RCDMSGILE          SFL SFLMSGRCDC(3)
00020A          FLDKEY                SFLMSGKEY
00030A          FLDPGM                SFLPGMQ(276)
00040A          R SFLCTLILE           SFLCTL(RCDMSG)
00050A  01      SFLINZ
00060A          SFLPAG(17)
00070A          SFLSIZ(17)
00080A          SFLDSP SFLDSPCTL
          A          :
```



```

A           :
00110A      FLDPGM                SFLPGMQ(276)
A           R RCDMSGOPM          SFL SFLMSGRC(3)
A           FLDKEY              SFLMSGKEY
A           FLDPGM                SFLPGMQ
A           R SFLCTLLOPM         SFLCTL(RCDMSG)
A 02        SFLINZ
A           SFLPAG(17)
A           SFLSIZ(17)
A           SFLDSP SFLDSPCTL
A           :
A           :
A           FLDPGM                SFLPGMQ(10)
A

```

この例では、プログラムは、サブファイル制御レコード様式への複数出力命令（標識 01 がオフ）または単一出力命令（標識 01 がオン）でサブファイルを作成することができます。

最初のレコードでは、サブファイル・プログラム待ち行列の名前は 276 バイトまで可能ですが、3 番目のレコード様式では、サブファイル・プログラム待ち行列の名前は 10 バイトまでです。

### 関連資料

225 ページの『表示装置ファイルの SFLCTL (サブファイル制御) キーワード』

これはレコード・レベル・キーワードで、このレコード様式がサブファイル制御レコード様式であることを指定するために使用します。このレコード様式は、サブファイル・レコード様式の直後になければなりません。

237 ページの『表示装置ファイルの SFLINZ (サブファイル初期設定) キーワード』

これはレコード・レベル・キーワードで、サブファイル制御レコード様式 (SFLCTL キーワードで識別されるもの) に対する出力命令の時点で、i5/OS SFLINZ (サブファイル初期設定) キーワードがサブファイル内のすべてのレコードを初期設定するよう指定するために、サブファイル制御レコード様式で使用します。

246 ページの『表示装置ファイルの SFLMSGKEY (サブファイル・メッセージ・キー) キーワード』

これはフィールド・レベル・キーワードで、メッセージ・サブファイルのサブファイル・レコード様式 (サブファイル (SFL) キーワードおよびサブファイル・メッセージ・レコード (SFLMSGRC(3)) キーワードで指定) の最初のフィールドで使用します。

## 表示装置ファイルの SFLRCDNBR (サブファイル・レコード番号) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、表示したいサブファイルのページが、このフィールドにある相対レコード番号を持つレコードの入っているページであることを指定するために、サブファイル制御レコード様式で使用します。

このキーワードを使用しなかった場合には、i5/OS オペレーティング・システムは、デフォルトとしてサブファイルの最初のページを表示します。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
SFLRCDNBR([[CURSOR] [*TOP]])
```

CURSOR を指定すると、カーソルが、このフィールドの内容で識別される相対レコード番号を持つサブファイル・レコードに位置付けられます。カーソルは、該当のサブファイル・レコードの最初の入力可能フィールドに位置付けられますが、入力可能フィールドがない場合には、最初の出力専用フィールドまたは固定情報フィールドに位置付けられます。たとえば、1 ページに 3 つのレコードを入れることができ、サブフ



ファイルにレコードが 9 個含まれている場合には、SFLRCDNBR フィールドの値が 8 であれば、レコード 7、8、および 9 が表示されます。CURSOR を指定した場合には、カーソルはレコード 8 に置かれます。

\*TOP が指定されると、このフィールドの内容によって相対レコード数を識別するサブファイル・レコードが、表示されているサブファイル・レコードのページの最初のレコードとして表示されます。

このフィールドは、小数点以下の桁数がゼロのゾーン 10 進数フィールドでなければなりません。これは符号付き数字のキーボード・シフト属性 (35 桁目が S) を持つものでなければならず、桁数は 4 桁までです。また、このフィールドは、出力専用、入出力共用、または潜在フィールドとして定義しなければなりません。サブファイル制御レコード様式に対する出力命令の時点で、1 より小さい値またはサブファイル内のレコード数よりも大きい値がこのフィールドに含まれている場合には、ユーザーのプログラムにエラーが返されます。

これは任意指定のキーワードであり、サブファイル制御レコード様式についてのみ有効です。

同一フィールドに対して SFLRCDNBR と SFLROLVAL の両方を同時に指定することはできません。

サブファイル・レコード様式にフィールド選択が含まれる場合には、このキーワードは無効です。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、SFLRCDNBR キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A      R SFLR              SFL
      A*
      A*      (at least one displayable field)
      A*
00040A      R SFLCTLR          SFLCTL(SFLR)
00050A              SFLPAG(17)
00060A              SFLSIZ(17)
00070A              SFLDSP SFLDSPCTL
00080A      DSPREC      4S 0B  4 12SFLRCDNBR(CURSOR)
      A
```

この例では、サブファイルの表示前に、プログラム・ユーザーまたはワークステーション・ユーザーがフィールドの値を設定することができます。

### 関連資料

40 ページの『表示装置ファイルの ALWROL (ロール可能) キーワード』

これはレコード・レベル・キーワードで、定義中のレコード様式が画面に表示されているときに、プログラムで画面上のウィンドウ内のデータをページングできるようにするために使用します。

## 表示装置ファイルの SFLRNA (サブファイル・レコード非活動) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、プログラムが活動レコードを持たないサブファイルを初期設定できるようにするために、サブファイル制御レコード様式でサブファイル初期設定 (SFLINZ) キーワードとともに使用します。活動レコードを持たないサブファイルを初期設定するためには、プログラムは、SFLINZ キーワードを選択し、サブファイル制御レコード様式に対する出力命令を送らなければなりません。

サブファイル自体は活動状態になりますが、サブファイル・レコードは、次のいずれかが起こらない限り、活動状態とは見なされません。

- プログラムが、サブファイル・レコード様式に対する出力命令を出し、サブファイル・レコードの 1 つにデータを入れる。当該サブファイル・レコードは、活動状態になりますが、SFLNXTCHG キーワードが効力を持っていない限り、変更されたものとは見なされません。
- プログラムがサブファイルを表示した後で、ワークステーション・ユーザーがサブファイル・レコードにデータを入力する。データが入力されたレコードは、活動状態になり、しかも変更された状態となります。

このキーワードにはパラメーターはありません。

SFLRNA は、通常、サブファイルの表示に先立って、プログラムによりサブファイルへのレコードの書き込みを行うことができるようにし、そのあとでワークステーション・ユーザーがサブファイルにレコードを追加できるようにするのに使用されます。

プログラムが、SFLINZ キーワードおよび SFLRNA キーワードを使用して初期設定されたサブファイルを表示する場合には、非活動レコード内のフィールドは次の値になります。

- 文字フィールドはブランク。
- 数字フィールドは全桁ゼロ。
- 固定情報値が指定されている入力専用フィールドは、その固定情報値。

非活動状態のサブファイル・レコードに対して、プログラムから入力命令を出すことはできません。サブファイル・レコードの 1 つに `get-next-changed` 命令を出した場合に、当該レコードが返されるのは、そのレコードが活動化され変更された場合だけです。

活動状態のレコード (SFLRNA の指定がない) に対して、プログラムから出力命令を出すことはできません。この場合には、更新命令を送らなければなりません。一方、非活動状態のレコード (SFLRNA の指定がある) に対しては、プログラムから更新命令を送ることはできず、出力命令を送らなければなりません。

SFLRNA を指定する場合には、SFLINZ キーワードも必ず指定しなければなりません。

メッセージ・サブファイル (サブファイル・レコード様式の SFLMSGRC D キーワードで識別されるもの) には、SFLRNA を指定することはできません。

サブファイル・レコード様式にフィールド選択が含まれている場合には、SFLRNA は無効です。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、SFLRNA キーワードの指定方法を示しています。

```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A      R SFLR                               SFL
      A*
      A*      (at least one displayable field)
      A*
00040A      R SFLCTLR                           SFLCTL(SFLR)
00050A                               SFLPAG(17)
00060A                               SFLSIZ(17)
00070A                               SFLDSP SFLDSPCTL
00080A                               SFLINZ
00090A                               SFLRNA
      A

```

## 関連資料

237 ページの『表示装置ファイルの SFLINZ (サブファイル初期設定) キーワード』

これはレコード・レベル・キーワードで、サブファイル制御レコード様式 (SFLCTL キーワードで識別されるもの) に対する出力命令の時点で、i5/OS SFLINZ (サブファイル初期設定) キーワードがサブファイル内のすべてのレコードを初期設定するよう指定するために、サブファイル制御レコード様式で使われます。

## 表示装置ファイルの SFLROLVAL (サブファイル・ロール値) キーワード

これは、サブファイル制御レコード様式で用いるフィールド・レベルのキーワードであり、該当のページ・キーを押したときにページを前後に送るレコード数を i5/OS オペレーティング・システムに伝えるために、ワークステーション・ユーザーがこのフィールドに値を入力することを指定するために使用されます。

このフィールドは、小数点以下の桁数がゼロの、符号付き数字のキーボード・シフト属性を備えていなければなりません。桁数は最大 4 桁で、入出力共用フィールドまたは入力専用フィールドとして定義しなければなりません。

このキーワードにはパラメーターはありません。

ワークステーション・ユーザーは、まずページ送りしたいレコード数を入力し、次に前ページ・キーまたは次ページ・キーを押すことによって、表示中のデータを上下にページ送りすることができます。(後続のページ送り命令では、ページ送りを行う前に新しい値を入力しない限り、SFLROLVAL の値は変わりません。)このフィールドに負の値またはゼロを入力して、ページ・キーを押した場合には、ワークステーションにエラー・メッセージが表示されます。

このキーワードは、サブファイル制御レコード様式についてのみ有効です。i5/OS オペレーティング・システムでレコード単位のページ送り機能を使用したい場合には、このキーワードを指定しなければなりません。

このキーワードを指定しなかった場合には、i5/OS オペレーティング・システムは、SFLDROP を使用しているサブファイルの場合を除いて、SFLPAG の値に従って画面をページ送りします。SFLDROP を使用するサブファイルで、レコードが切り捨て形式で表示される場合には、SFLPAG の指定値よりも多くのレコードが表示されます。切り捨て形式のレコードを表示する場合は、切り捨て形式で表示するレコードの数だけ、i5/OS オペレーティング・システムにより画面がページ送りされます。

サブファイル・サイズがサブファイル・ページに等しい場合には、SFLROLVAL は無視されます。複数の画面サイズを使用している場合 (DPSISZ キーワードで指定されている場合) には、サブファイル・サイズがサブファイル・ページと同じになる画面サイズについてのみ、SFLROLVAL キーワードが無視されます。サブファイル・レコード様式にフィールド選択が含まれている場合には、SFLROLVAL は無効です。

このフィールドは、当該サブファイル制御レコードの入力の一部として、ユーザーのプログラムに返されません。

前ページ・キーを押すと、サブファイルのレコードの最初のページを超えてしまう場合、次の条件のうち 1 つが発生します。

- レコードの最初のページが現在表示されていない場合、前ページによって表示されます。
- レコードの最初のページが現在表示されている場合、前ページによってメッセージが表示されます。

次ページ・キーを押すと、サブファイルの最後の活動レコードを超える場合、次の条件のうち 1 つが発生します。

- レコードの最後の全ページがまだ表示されていない場合、次ページ・キーを使用するとその部分が表示されます。

- レコードの最後の全ページがすでに表示されている場合、次ページ・キーを使用するとメッセージが表示されます。この規則には例外が 1 つあります。SFLROLVAL の値が SFLPAG の値よりも小さい場合です。この場合、i5/OS オペレーティング・システムはサブファイルをページ送りし、メッセージは表示しません。

次のキーワードは、SFLROLVAL とともに使用すると便利です。

- SFLEND キーワードを指定すると、最後のサブファイル・レコードが表示された際に、ワークステーション・ユーザーに通知されます。
- PAGEUP または PAGEDOWN キーワードを使用すると、前ページ・キーまたは次ページ・キーを押してサブファイルの終わりを超えるときに、制御がプログラムに戻ります。PAGEUP(ROLLDOWN) または PAGEDOWN(ROLLUP) を使用しないと、メッセージが表示されます (前述のとおり)。

注: ROLLUP キーワードは PAGEDOWN キーワードと同じであり、ROLLDOWN キーワードは PAGEUP キーワードと同じです。

以下に、SFLROLVAL キーワードの用法を示す例を挙げます。

- 「前ページ」。SFLPAG の指定値が 3 で、サブファイル内に 11 の活動レコードがあるとします。レコード 8 - 10 が現在表示されており、ユーザーが 8 以上のページ値をタイプする場合、前ページ・キーはレコード 1 - 3 を表示します。

レコード 1-3 が現在表示されており、前ページ・キーが 0 より大きい SFLROLVAL 値で入力されると、メッセージがワークステーション・ユーザーに送信されるか (PAGEUP が指定されていない場合)、またはユーザー・プログラムに制御が戻されます (PAGEUP が指定されていて、ページ送りはプログラムで行う必要がある場合)。

- 「次ページ」。SFLPAG の指定値が 3 で、サブファイル内に 11 の活動レコードがあるとします。レコード 8 - 10 が現在表示されており、ユーザーが SFLROLVAL フィールドに 3 を入力する場合、次ページ・キーを押すと、画面の最上部のページ域にレコード 11 が表示されます。そのレコード以外の行はすべてブランクになります。次ページ・キーを再度押すと、サブファイル・レコードの最後のページ全部 (レコード 9 - 11) が表示されます。最後に、次ページ・キーを三度目に押すと、メッセージがワークステーション・ユーザーに送られるか (PAGEDOWN が指定されていない場合)、または制御がユーザー・プログラムに戻されます (PAGEDOWN が指定されていて、プログラムで次ページにする責任がある場合)。

次に、ページ送りによりサブファイルの始めまたは終わりを超えてしまう場合 (SFLROLVAL の値が SFLPAG の値より大きい場合) にどのような状態が生じるかを示します。

- 次ページ・キーを押した場合:
  - レコードの最終ページ全体がまだ表示されていない場合には、最終ページが表示されます。
  - レコードの最終ページ全体がすでに表示されている場合には、メッセージが表示されます。
- 次ページ・キーを二度目に押すと、次のようになります。
  - PAGEDOWN が指定される場合、制御はプログラムに戻ります。
  - PAGEDOWN が指定されない場合、メッセージが表示されます。
- 前ページ・キーを押した場合:
  - サブファイルの最初のページが現在画面に表示されていない場合には、最初のページが表示されません。
  - サブファイルの最初のページが現在画面に表示されている場合には、次のようになります。
    - PAGEUP が指定されると、制御はプログラムに戻ります。

- PAGEUP が指定されないと、メッセージが表示されます。

同一フィールドについて、SFLROLVAL キーワードと SFLRCDNBR キーワードの両方を同時に指定することはできません。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、SFLROLVAL キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          R SFLR                      SFL
      A*
      A*          (at least one displayable field)
      A*
00040A          R SFLCTLR                   SFLCTL(SFLR)
00050A                      SFLPAG(17)
00060A                      SFLSIZ(17)
00070A                      SFLDSP SFLDSPCTL
00080A          ROLVAL          4S 0B 1 47SFLROLVAL
      A
```

## 関連資料

40 ページの『表示装置ファイルの ALWROL (ロール可能) キーワード』

これはレコード・レベル・キーワードで、定義中のレコード様式が画面に表示されているときに、プログラムで画面上のウィンドウ内のデータをページングできるようにするために使用します。

231 ページの『表示装置ファイルの SFLEND (サブファイル終了) キーワード』

これは、レコード・レベル・キーワードで、画面上でサブファイルまたはスクロール・バーが占めている部分の右下の隅に正符号 (+) またはテキスト (「続く」または「終わり」) を表示するために、サブファイル制御レコード様式で使用します。

## 表示装置ファイルの SFLRTNSEL (サブファイル戻り選択済み項目) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、選択リストにおいて選択項目を `get-next-changed` 命令でアプリケーションに戻す方法を制御するために使用します。

このキーワードにはパラメーターはありません。

このキーワードを指定する場合、SFLMLTCHC または SFLSNGCHC を指定する必要があります。

このキーワードを指定すると、GET-NEXT-CHANGED 命令によりすべての選択済み選択項目が返されます。これには、実際は変更しなかったデフォルトの選択項目が含まれます。たとえば、ユーザーが特に選択項目を選択しなかった場合などです。

このキーワードが指定されない場合、GET-NEXT-CHANGED 命令によってアプリケーションに戻されるのは変更されたレコードだけです。これは、デフォルトの選択がユーザーによって変更されなかったため、その選択は戻されないことを意味します。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、SFLRTNSEL キーワードの指定方法を示しています。



```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A
A      R SFLRCD          SFL
A      CTLFLD          1Y 0H  SFLCHCCTL
A      F1              4A 0 6 10
A      R SFLCTLRCD      SFLCTL(SFLRCD)
A                        SFLMLTCHC
A                        SFLRTNSEL
A                        SFLPAG(5) SFLSIZ(&SFLSIZ);
A                        SFLDSP SFLDSPCTL
A                        ROLLUP(10)
A 10                        SFLEND(*SCRBAR)
A      F3              5S 0H  SFLSCROLL
A      F2              4S 0H  SFLRCDNBR(CURSORS *TOP)
A      SFLSIZ          5S 0P
A                        1 30'Panel Title'
A                        4 5'Single selection list:'
A

```

この例では、GET-NEXT-CHANGED 命令によりすべての選択済み選択項目が戻されます。これには、実際は変更しなかったデフォルトの選択項目が含まれます。たとえば、ユーザーが特に選択項目を選択しなかった場合などです。

## 表示装置ファイルの SFLSCROLL (サブファイル・スクロール) キーワード

これはサブファイル・レコード様式のフィールド・レベル・キーワードで、制御がプログラムに返されるときにサブファイルの最上部にあるサブファイル・レコードの相対レコード数を戻すために使用します。

このキーワードにはパラメーターはありません。

このフィールドは、小数点以下の桁数がゼロの、符号付き数字のキーボード・シフト属性を備えていなければなりません。長さは 5 桁で、潜在フィールドとして定義する必要があります。潜在フィールドは、画面上で入力フィールドを表示しません。

このフィールドは、当該サブファイル制御レコードの入力の一部として、ユーザーのプログラムに返されます。Enter キーを押すことによって制御がプログラムに戻される場合、戻される値は、現在表示されている最上部のサブファイル・レコードの相対レコード数になります。

ROLLUP キーワードまたは ROLLDOWN キーワードを使用すると、前ページ・キーまたは次ページ・キーを押してサブファイルの終わりを超えるときに制御がプログラムに戻されます。ROLLUP または ROLLDOWN を使用しないと、メッセージが表示されます。ROLLUP キーワードのために制御がプログラムへ戻される場合、戻される値は次ページ最上部のサブファイル・レコードの相対レコード数になります。ROLLDOWN キーワードのために制御がプログラムへ戻される場合、相対レコード数フィールドに 1 が戻されます。

注: ROLLUP キーワードは PAGEDOWN キーワードと同じであり、ROLLDOWN キーワードは PAGEUP キーワードと同じです。

SFLSCROLL は、SFLSIZ と SFLPAG が等しい場合は許可されません。

このキーワードは、サブファイル制御レコード様式についてのみ有効です。

このキーワードは、スクロール・バーが使用されるときに役立ちます。(SFLEND(\*SCRBAR) が指定される場合。) ユーザーがスクロール・バーと対話する際、SFLSCROLL が入っている潜在フィールドには、ユーザーが表示したいレコードの相対レコード数が含まれています。制御は、ユーザーが書き込まれていないサブファイルの部分にスクロールを試みる際、または Enter キーが押された場合にのみプログラムに戻され



まず、役立つ可能性のある別のキーワードは、\*TOP をパラメーターとして持つ SFLRCDNBR です。レコードをサブファイルに追加した後、SFLRCDNBR を伴うサブファイルを再表示します。SFLSCROLL キーワードに戻されたこのキーワードには、同じ番号を使用してください。

SFLROLVAL、SFLSCROLL、および SFLRCDNBR キーワードを同じフィールドに指定することはできません。

サブファイル制御レコードで許可されるのは、1 つの SFLSCROLL だけです。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、SFLSCROLL キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A
A          R SFLRCD          SFL
A          CTLFLD          1Y 0H SFLCHCCTL
A          F1          4A 0 6 10
A          R SFLCTLRCD          SFLCTL(SFLRCD)
A          SFLSNGCHC
A          SFLPAG(5) SFLSIZ(&SFLSIZ);
A          SFLDSP SFLDSPCTL
A          ROLLUP(10)
A 10          SFLEND(*SCRBAR)
A          F3          5S 0H SFLSCROLL
A          F2          4S 0H SFLRCDNBR(CURSORS *TOP)
A          SFLSIZ          5S 0P
A          1 30'Panel Title'
A          4 5'Multiple selection list:'
```

この例では、制御がプログラムに戻されるときにフィールド F3 に、サブファイルの最上部にあるサブファイル・レコードの相対レコード数が入っています。

## 表示装置ファイルの SFLSIZ (サブファイル・サイズ) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、サブファイル内のレコード数を指定するために、サブファイル制御レコード様式で使用します。レコードの許容最大数は 9999 です。このキーワードは、サブファイル制御レコード様式では必須です。

キーワードの形式は次のとおりです。

SFLSIZ(number-of-records-in-subfile | &number-of-records-in-subfile-field);

number-of-records-in-subfile パラメーターは、番号フィールドとして、またはプログラム - システム間フィールドとして指定するという 2 つの方法で指定します。プログラム - システム間フィールドは、5 桁、およびデータ・タイプ S で指定しなければなりません。

P フィールドは、\*SCRBAR パラメーターを持つ SFLEND の使用中に、サブファイルのサイズに使用されます。アプリケーションは、アプリケーションがサブファイルに追加するレコードの数を i5/OS オペレーティング・システムに伝えることができます。したがって、スクロール・バーの方が、サブファイルのピクチャーをよりよく表示することができます。

注: P フィールドの値は、サブファイル・ページ値より大きくなければなりません。P フィールドの値がサブファイル・ページ値より大きくない場合、サブファイルのサイズはページ値に 1 を加えたものになります。

## サブファイル・サイズがサブファイル・ページに等しい場合

SFLSIZ キーワードと SFLPAG キーワードに同じパラメーター値を指定した場合には、サブファイル・レコード様式内のフィールドについてのオプション標識を指定することができます。(これは、フィールド選択と呼ばれます。)

サブファイル作成時には、選択されたフィールドに応じてレコードの桁数が変わり、各出力命令でレコードはサブファイル内の連続した位置に書き込まれます。サブファイルの表示時には、各レコードに必要な表示行数が異なることもあります。サブファイルに実際に収容できるレコードの数は、サブファイルに書き込まれた各レコードについて選択されたフィールドにより決まります。

書き込まれた最後のサブファイル・レコードが、サブファイルにちょうど収まった場合には、状況メッセージ (CPF5003) がプログラムに返されます。書き込まれる最後のサブファイル・レコードがサブファイルに収まらない場合には、通知メッセージ (CPF5043) がプログラムに返されます。

表示するサブファイル・レコードの数が画面全体を占めるほど多くない場合には、指定した SFLPAG の値は、画面に収まるレコードの数の最大数に等しくなるように拡大されます。

SFLSIZ の値も、同じ大きさに拡大されます。たとえば、SFLPAG(13) と SFLSIZ(13) が指定されていて、サブファイル・レコード様式および SFLIN の値で 3 つのレコードが 1 つの表示行に収まるように指定されている場合には、SFLPAG および SFLSIZ は、15 に拡大されます。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。画面サイズ条件名は画面サイズのサブファイルのレコード番号を変更する場合に有効で必要となります。プログラム - システム間フィールドがパラメーターとして使用されている場合は、このキーワードに画面サイズ条件名を使用することができません。

## サブファイル・サイズがサブファイル・ページに等しくない場合

SFLPAG キーワードと SFLSIZ キーワードに異なるパラメーター値を指定した場合には、サブファイルに入れることのできるレコードの数は、SFLSIZ の値で決まります。プログラムが、SFLSIZ の値より大きい相対レコード番号を持つレコードをサブファイルに入れる場合には、サブファイルは、それが収容できる大きさに (最大 9999 レコードまで) 自動的に拡張されます。指定するパラメーターの値は、サブファイルに通常入れておきたい最大数のレコードを収容するのに十分な大きさの値でなければなりません。

### 例

次の例は、SFLSIZ キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          R SFLR                               SFL
00020A  21      FIELD1           78      2  2
00030A  22      FIELD2           40      3  2
00040A*
00050A          R SFLCTLR                             SFLCTL(SFLR)
00060A                               SFLPAG(5)
00070A                               SFLSIZ(5)
00080A                               SFLDSP
00090A                               SFLDSPCTL
      A
```

プログラムから出される出力命令は次のとおりです。

出力命令の対象	オプション標識の設定	結果
SFLR	21 オン 22 オフ	FIELD1 だけがサブファイルに書き込まれます。



指定します。\*NORSTCSR は、矢印キーで選択カーソルがフィールドから出るように指定します。SFLSNGCHC サブファイル制御レコードがプルダウンで定義される場合、デフォルトは \*RSTCSR です。そうでない場合、デフォルトは \*NORSTCSR です。

\*SLTIND パラメーターは、この選択リストが図形画面に表示されるときに、選択標識が使用されるかどうかを指定します。\*SLTIND は、ラジオ・ボタンが選択標識として図形カラー画面で使用されることを指定します。\*NOSLTIND は、図形カラー画面で使用される選択標識はなく、選択カーソルのみが選択を行うのに使用されることを指定します。デフォルトは \*NOSLTIND です。

\*AUTOSLT パラメーターは、現在選択カーソルで示されている選択項目を、Enter キーが自動的に選択するかどうかを示します。\*NOAUTOSLT は、ユーザーが選択項目を選択する必要があることを示しています。\*AUTOSLTENH は、装置が拡張制御装置に接続されている場合にのみ自動選択が有効であることを示します。SFLSNGCHC サブファイル制御レコードがプルダウンで定義される場合、デフォルトは \*AUTOSLT です。そうでない場合、デフォルトは \*NOAUTOSLT です。

SFLSNGCHC キーワードが入っているサブファイルでは、次のことが必要です。

- 最低 1 つの出力専用フィールドが入っている
- 入力可能フィールドを入れることができない
- 潜在フィールドを入れることができる

これは任意指定のキーワードであり、サブファイル制御レコード様式についてのみ有効です。

次のサブファイル制御レコード・キーワードは、SFLSNGCHC キーワードを持つレコード上で指定することができません。

SFLDROP  
SFLFOLD  
SFLMLTCHC

CHCAVAIL、CHCSLT、および CHCUNAVAIL キーワードは、リストをカラー表示装置に表示する場合に、選択リスト内の項目の色を示すために使用できます。CHCAVAIL キーワードは、リスト内の選択可能な項目の色を示します。CHCSLT キーワードは、選択された項目の色を示します。CHCUNAVAIL キーワードは、リストでは選択できない項目を示します。これらのキーワードをサブファイル制御レコードで使用できるのは、SFLSNGCHC または SFLMLTCHC キーワードのいずれかをともに使用する場合だけです。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例 1

次の例は、SFLSNGCHC キーワードの指定方法を示しています。

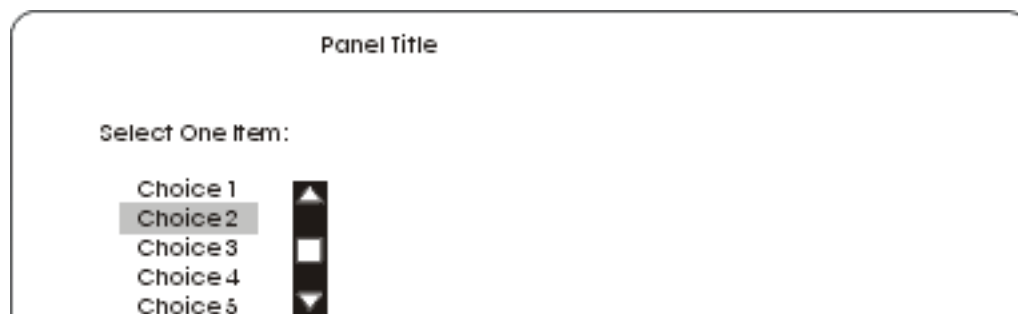
```
|...+.....1....+....2.....+.....3.....+....4.....+.....5.....+.....6.....+.....7.....+.....8
A
A      R SFLRCD          SFL
A      CTLFLD          1Y 0H  SFLCHCCTL
A      F1              10A 0 6 10
A      R SFLCTLRCD      SFLCTL(SFLRCD)
A
A
A      SFLSNGCHC
A      SFLPAG(5) SFLSIZ(&SFLSIZ);
A      SFLDSP SFLDSPCTL
A      ROLLUP(10)
A 10
A      F3              5S 0H  SFLSCROLL
```

```

A          F2          4S 0H      SFLRCDNBR(CURSORS *TOP)
A          SFLSIZ      5S 0P
A
A          1 30'Panel Title'
A          4 5'Select One Item:'

```

この例では、非プログラマブル・ワークステーションの拡張インターフェースをサポートする制御装置に接続された図形表示装置の使用時に、単一選択項目のリストが次のように表示されます。



## 例 2

次の例は、カラー表示装置に表示されたリスト内の項目の色を指定する方法を示しています。選択可能な項目は赤で表示されます。選択された項目は青で表示されます。選択できない項目は黄色で表示されます。CHCAVAIL、CHCSLT、および CHCUNAVAIL キーワードは、リスト内の項目の表示属性を設定するために使用することもできます。表示属性の設定の例については、このトピック集にあるこれらのキーワードの説明を参照してください。

```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A
A          R SFLRCD          SFL
A          CTLFLD          1Y 0H      SFLCHCCTL
A          F1              10A 0 6 10
A          R SFLCTLRCD      SFLCTL(SFLRCD)
A          SFLSNGCHC
A          SFLPAG(5) SFLSIZ(&SFLSIZ);
A          SFLDSP SFLDSPCTL
A          ROLLUP(10)
A          CHCAVAIL((*COLOR RED))
A          CHCSLT((*COLOR BLU))
A          CHCUNAVAIL((*COLOR YLW))
A          10              SFLEND(*SCRBAR)
A          F3              5S 0H      SFLSCROLL
A          F2              4S 0H      SFLRCDNBR(CURSORS *TOP)
A          SFLSIZ          5S 0P
A
A          1 30'Panel Title'
A          4 5'Select One Item:'

```

## 表示装置ファイルの SLNO (開始行番号) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、定義中のレコード様式の開始行番号を指定するために使用します。

SLNO を指定した場合には、レコード様式の各フィールドの実際に行番号が調整されます。SLNO を指定しなかった場合には、レコード様式内のフィールドは、39 - 41 桁目で指定した行に表示されます。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
SLNO(n | *VAR)
```

このキーワードには、2つのパラメーター値のいずれか1つを指定することができます。

- *n* (*n* は 1 - 27 の値)。*n* を指定すると、レコード様式内のすべてのフィールドは、画面上の指定された位置から *n* - 1 行下に表示されます。SLNO(1) を指定した場合には、レコード様式には、1 行目の 1 桁目から始まるフィールドを含めることはできません。
- \*VAR。\*VAR を指定すると、実行時に、このレコード様式を表示する前にユーザー・プログラムで開始行番号を指定することができます。ファイル作成時には、i5/OS プログラムにより、開始行番号が 1 に設定されます。レコードに 1 行目の 1 桁目から始まるフィールドが含まれていると、ファイル作成時に警告メッセージが表示されます。ユーザー・プログラムで開始行番号が設定されない場合、またはゼロに設定された場合には、i5/OS オペレーティング・システムは、開始行番号が 1 であると見なします。ユーザー・プログラムにより設定された開始行番号が、レコード様式内の最初のフィールドを画面に表示できないような値であった場合、あるいは負数であった場合には、i5/OS オペレーティング・システムからユーザー・プログラムに通知メッセージ (CPF5002) が送られ、レコードは表示されません。開始行番号が 1 に設定されていて、レコード様式に 1 行目の 1 桁目から始まるフィールドが含まれていた場合には、i5/OS オペレーティング・システムからユーザー・プログラムにエラー・メッセージ (CPF5398) が送られます。レコードは表示されません。

実際にフィールドが表示される行を計算するためには、39 - 41 桁目に指定した行番号から 1 を引き、それに開始行番号を加えます。フィールドが 1 行目の 1 桁目に定義されていない限り、レコード様式は SLNO で指定した行から開始されます。このような場合には、開始属性バイトは前の行の最後の桁になり、その様式の開始行は、SLNO で指定した行より 1 だけ小さいものになります。

\*VAR が指定されている場合、レコードのどのフィールドも画面の最終桁を占めることはできません。

当該レコードの表示時に CLRL(nn) キーワードまたは CLRL(\*END) キーワードも効力を持っている場合には、画面上の行は、その様式の開始行番号から始まって消去されます。

SLNO(\*VAR) キーワードを OVERLAY キーワードとともに指定し、CLRL キーワードを指定せずに、レコードの書き込みを、各回ごとに異なる開始行番号を用いて複数回行う場合には、前のレコードは、新しいレコードの表示前に削除されます。

SLNO キーワードを次の各キーワードとともに指定すると、i5/OS プログラムは、開始行番号を検査して、レコードに対する前の出力命令が同じ開始行番号を用いているかどうかを判別します。

ERRMSG  
ERRMSGID  
PUTOVR  
PUTRETAIN

開始行番号が同じであれば、ERRMSG、ERRMSGID、PUTOVR、または PUTRETAIN キーワードで指定された処理が実行されます。

開始行番号が異なる場合には、ERRMSG、ERRMSGID、PUTOVR、または PUTRETAIN キーワードは無視されます。レコード様式は、行が新しい値に合わせて調整され、表示されます。

次のいずれかのキーワードが指定されているレコード様式では、SLNO キーワードは指定できません。

ASSUME  
KEEP



SFL  
SFLCTL  
USRDFN

PASSRCD キーワードにより指定されているレコード様式には、SLNO を指定することはできません。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、SLNO キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A      R RECORD1                      SLNO(*VAR)
00020A      FIELD1          5  I  2  2
00030A      FIELD2          5  B  3  2
00040A
00050A      R RECORD2                      SLNO(2)
00060A      FIELD3          5      10  2
00070A      FIELD4          5  B 10 13
      A
```

この例では、開始行番号が 0 または 1 である場合は、指定どおりに、FIELD1 が 2 行目に表示され、FIELD2 が 3 行目に表示されます。プログラムで開始行番号が 2 に設定された場合には、FIELD1 は 3 行目 (2-1+2=3) に表示され、FIELD2 は 4 行目 (2-1+3=4) に表示されます。

FIELD3 および FIELD4 は、常に 11 行目に表示されます (2-1+10=11)。

## 表示装置ファイルの SNGCHCFLD (単一選択項目フィールド) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、フィールドを単一選択項目フィールドとして定義するのに使用します。

単一選択項目フィールドとは、ユーザーが 1 つの選択項目を選択できる特定数の選択項目が入ったフィールドのことです。このフィールドは、選択項目が縦に並んで左上に 1 つの入力フィールドがある形か、またはラジオ・ボタンのグループとして表示されます。

このキーワードの形式は次のとおりです。

```
SNGCHCFLD[([*NORSTCSR | *RSTCSR]
[*NOAUTOSLT | *AUTOSLT | *AUTOSLTENH]
[*NOSLTIND | *SLTIND]
[*NOAUTOENT | *AUTOENT | *AUTOENTNN]
[[(*NUMCOL nbr-of-cols) | (*NUMROW nbr-of-rows)]
[( *GUTTER gutter-width)]])]
```

パラメーターはオプションです。何も指定されない場合、単一選択項目フィールドは単一の垂直な列に配置されます。矢印キーを使用して選択カーソルをこのフィールドから移動することができます。

RSTCSR パラメーターは、矢印キーで選択フィールドの外に選択カーソルを移動できるかどうかを指定します。\*RSTCSR は、矢印キーでは選択カーソルが選択フィールドの外に移動できないという指定です。\*NORSTCSR は、矢印キーで選択カーソルが選択フィールドから出るように指定します。デフォルトは\*NORSTCSR です。

注: 選択フィールドがプルダウン・ウィンドウ内にある唯一のフィールドの場合、\*RSTCSR による制約事項には例外が発生します。その場合、選択カーソルが左端または右端の列内にあるときは、左および

右矢印キーで、現在のプルダウン・ウィンドウをクローズし、現在のメニュー・バー選択項目の左または右にメニュー・バーの選択項目と関連したプルダウン・ウィンドウをオープンできます。

\*RSTCSR パラメーターは、非プログラマブル・ワークステーションの拡張インターフェースをサポートする制御装置に接続されていない画面では無視されます。

AUTOSLT パラメーターは、現在選択カーソルで示されている選択項目を Enter キーが自動的に選択するかどうかを示します。\*NOAUTOSLT は、ユーザーが選択項目を選択する必要があることを示しています。\*AUTOSLTENH は、装置が拡張制御装置に接続されている場合にのみ自動選択が有効であることを示します。デフォルトは \*AUTOSLT です。

SLTIND パラメーターは、選択標識 (ラジオ・ボタンなど) が表示されるかどうかを示します。

\*NOSLTIND は、選択標識を表示しないことを指定します。デフォルトは \*SLTIND です。

自動入力により、選択項目が選択されるとすぐにレコードは戻されます (ユーザーが Enter キーを押した場合と同じ)。AUTOENT パラメーターは、自動入力がどの程度まで可能かを示します。\*NOAUTOENT は、有効な自動入力がないことを示します。\*AUTOENT を使用すると、いずれかの選択項目に 2 桁の選択番号が必要にならない限り、すべての画面上で自動入力を行うことができます。\*AUTOENTNN を使用すると、選択項目の数値選択が必要でない場合にのみ、自動入力を行えます。指定されない場合、このパラメーターのデフォルトは \*NOAUTOENT になります。

\*NUMCOL は、この選択フィールドが複数列で表示され、そこには以下の順序で複数の列にわたる選択項目が入ることを示します。

```
choice1  choice2  choice3
choice4  choice5  choice6
choice7  choice8  choice9
```

パラメーターの `nbr-of-cols` の部分は、選択フィールドに含まれる列の数を指定します。 `nbr-of-cols` は正の数でなければならないが、単一選択項目選択フィールドが列の指定された数で配置されるときに、画面に収まる必要があります。

\*NUMROW は、この選択フィールドが複数行で表示され、そこには以下の順序で複数の行にわたる選択項目が入ることを示します。

```
choice1  choice4  choice7
choice2  choice5  choice8
choice3  choice6  choice9
```

パラメーターの `nbr-of-rows` 部分は、選択フィールドに含まれる行の数を指定します。 `nbr-of-rows` は正の数でなければならないが、単一選択項目選択フィールドが行の指定された数で配置されるときに、画面に収まる必要があります。

\*GUTTER パラメーターはオプションで、単一選択項目の選択フィールドの列の間に配置されるスペース数を指定します。これは、\*NUMCOL または \*NUMROW のどちらかが指定されている場合にのみ指定することができ、(\*NUMxxx #) パラメーターの後に続けて指定する必要があります。ガター幅は、正の整数で最低 2 以上でなければなりません。\*GUTTER が指定されない場合、ガターの幅はデフォルトでスペース 3 つ分になります (先行および後続の選択項目テキスト属性を含む)。

SNGCHCFLD キーワードを指定するフィールドには、そのフィールドについての選択項目を指定する 1 つ以上の CHOICE キーワードも指定しなければなりません。

SNGCHCFLD キーワードが入っているフィールドは、データ・タイプが Y、桁数が 2 に等しく、小数点以下の桁数がゼロである入力可能フィールドとして定義される必要があります。フィールドについて指定す

る桁は、最初の選択項目または一番上のラジオ・ボタンの左側に表示される入力フィールドの桁です。入力時には、フィールドには選択された選択項目の番号か、または 0 (選択項目が選択されなかった場合) が入ります。出力時には、フィールドに選択項目番号が入っていると、その選択項目がデフォルトの選択として表示されます。

前のフィールドの終わりと、単一選択フィールドに指定した位置との間は、最小 2 スペース空けてください。これは、前のフィールドの終了属性と単一選択フィールドの開始属性のためのスペースです。これらの属性はオーバーラップできません。

SNGCHCFLD キーワードを指定するフィールドでは、次のキーワードを指定することができます。

ALIAS	CHOICE
AUTO(RA)	CHGINPDFT
CHANGE	COLOR <sup>4</sup>
CHCACCEL	DSPATR(RI UL BL CS HI ND PC) <sup>4</sup>
CHCAVAIL	ERRMSG
CHCUNAVAIL	ERRMSGID
CHCSLT <sup>1</sup>	INDTXT
CHCCTL	PUTRETAIN
CHECK(ER) <sup>2</sup>	TEXT
CHECK(FE) <sup>3</sup>	

注:

1. CHCSLT 機能は、単一選択項目フィールドが、選択標識を表示しない (たとえば、PULLDOWN(\*NOSLTIND) が指定されている) プルダウン・メニュー内に表示される場合にだけ適用されます。
2. CHECK(ER) は、AUTOENT または AUTOENTNN パラメーターが指定されている場合には、SNGCHCFLD と同時に指定することができません。
3. CHECK(FE) は、拡張インターフェースをサポートしない制御装置に接続されている表示装置にだけ適用されます。
4. COLOR または DSPATR キーワードは、SNGCHCFLD キーワードが入ったフィールドについて指定される場合、文字ベースの表示装置上の選択フィールドの入力フィールド部分にだけ適用されます。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

例

次の例は、SNGCHCFLD キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A
A      R RECORD
A      :
A      :
A      3 3'Single selection field.      :'
A      F1          2Y 0B 3 35SNGCHCFLD
A 01              CHOICE(1 '>Undo      ')
A                  CHOICE(2 &MARKTXT);
A                  CHOICE(3 '>Copy      ')
A      MARKTXT    10A P
A
```

この例では、非プログラマブル・ワークステーションに関する拡張インターフェースをサポートする制御装置に接続されている図形表示装置を使用すると、選択フィールドは次のようになります。

	Display Title
Single selection field. :	<input type="radio"/> Undo
	<input type="radio"/> Mark
	<input type="radio"/> Copy

RV2W864-1

## 表示装置ファイルの SYSNAME (システム名) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、現行システム名を 8 桁の桁数の固定情報 (出力専用) フィールドとして表示するために使用します。

このフィールドの位置、SYSNAME キーワード、および、必要に応じて COLOR、DSPATR、および TEXT の各キーワードを指定することができます。17 - 38 桁目はブランクでなければなりません。

このキーワードにはパラメーターはありません。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。ただし、このキーワードが指定されているフィールドの条件付けにオプション標識を使用することはできます。

### 例

次の例は、SYSNAME キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          R RECORD1
00020A          2 62'SYSTEM:'
00030A          2 72SYSNAME
  A
```

## 表示装置ファイルの TEXT (テキスト) キーワード

これはレコード・レベルまたはフィールド・レベル・キーワードで、レコード様式またはフィールドに、プログラムの文書化に使用されるテキスト記述 (または注記) を指定するのに使用します。

TEXT は、SFLMSGKEY フィールドまたは SFLPGMQ フィールドを除き、どのようなレコード様式または名前付きフィールドにも使用することができます。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
TEXT('description')
```

テキストは単一引用符で囲まなければなりません。50 文字を超えるテキストを指定した場合には、高水準言語コンパイラが使用するのは最初の 50 文字だけです。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

### 例

次の例は、レコード・レベルおよびフィールド・レベルでの TEXT キーワードの指定方法を示します。

```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A      R CUSMST      TEXT('Customer Master Record')
00020A      FLD1          3 0      TEXT('ORDER NUMBER FIELD')
      A

```

## 表示装置ファイルの TIME (時刻) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、現在のシステム時刻を固定情報 (出力専用) フィールドとして表示するために使用します。

このキーワードにはパラメーターはありません。

フィールドの位置、TIME キーワード、および必要に応じて EDTCDE、EDTWRD、COLOR、DSPATR、または TEXT キーワードを指定することができます。17 - 38 桁目は空白でなければなりません。

TIME フィールドには、編集語 '0\_:\_\_:\_\_' ( \_ は、空白を表す) が使用されることになっています。別の編集語またはユーザー定義の編集コード (5 - 9) の 1 つを指定することによって、この IBM 提供の編集機能を変更することができます。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。ただし、このキーワードが指定されているフィールドの条件付けにオプション標識を使用することができます。

### 例

次の例は、TIME キーワードの指定方法を示しています。

```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A  20                      1 56TIME
00020A  21                      1 56TIME
00030A                      EDTWRD('0 &HRS&; &MINS&; &SECS')
      A

```

この例では、システム時刻は 110645 です。

- オプション標識 20 がオンの場合:

```
11:06:45
```

- オプション標識 21 がオン (かつオプション標識 20 がオフ) の場合:

```
11 HRS 06 MINS 45 SECS
```

## 表示装置ファイルの TIMFMT (時刻様式) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、時刻フィールドの形式を指定するために使用します。このキーワードは時刻フィールド (データ・タイプ T) にのみ使用できます。

キーワードの形式は次のとおりです。

TIMFMT(time-format)

次の表は使用できる時刻形式とそのデフォルトの区切り記号を説明したものです。

形式名	時刻形式パラメータ	時刻形式および区切り記号	フィールド桁数	例
時:分:秒	*HMS	hh:mm:ss	8	14:00:00
国際標準化機構	*ISO	hh.mm.ss	8	14.00.00

形式名	時刻形式パラメータ	時刻形式および区切り記号	フィールド桁数	例
IBM 米国規格	*USA	hh:mm AM または hh:mm PM	8	2:00 pm
IBM 欧州規格	*EUR	hh.mm.ss	8	14.00.00
日本工業規格西暦	*JIS	hh:mm:ss	8	14:00:00

TIMFMT キーワードを指定しない場合、デフォルトは \*ISO です。

時刻形式パラメータ値を \*ISO、\*USA、\*EUR、または \*JIS として指定した場合には、TIMSEP キーワードを指定できません。これらの形式には、固定の日付区切り記号が含まれます。

DFT、DFTVAL、および MAPVAL キーワード値の形式は、TIMFMT キーワードで指定された形式と一致していなければなりません。TIMFMT キーワードがデフォルトの \*ISO である場合には、これらの値の形式は \*ISO でなければなりません。

TIMFMT キーワードは、時刻フィールドについてのジョブ属性を一時変更します。システム省略時値を変更するものではありません。

TIMFMT キーワードに指定された形式に従って時刻フィールドを形式設定し、TIMSEP キーワードに指定された区切り記号を使用するのは、高水準言語とアプリケーションで行います。システムは、出力時にはフィールドの形式設定を行いません。システムは、入力時に、TIMFMT キーワードで指定された形式と、TIMSEP キーワードで指定された区切り記号とに従って時刻フィールドを妥当性検査します。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。ただし、オプション標識を使用して、このキーワードが指定されているフィールドの条件付けを行うことはできます。

## 例

次の例は、TIMFMT キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A
00020A          R RECORD
00030A          TIMFLD1          T B 5 2TIMFMT(*ISO)
00040A          TIMFLD2          T B 5 22TIMFMT(*USA)
00050A          TIMFLD3          T B 5 42TIMFMT(*HMS) TIMSEP(',')
A
```

午後 2 時を表示したい場合には、RECORD1 を出力すると以下の値が表示されます。

```
TIMFLD1    14.00.00
TIMFLD2    02:00 PM
TIMFLD3    14,00,00
```

## 表示装置ファイルの TIMSEP (時刻区切り記号) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、時刻フィールドに使用する区切り記号文字を指定するために使用します。このキーワードは時刻フィールド (データ・タイプ T) にのみ使用できます。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
TIMSEP(*JOB | 'time-separator')
```



time-separator パラメーターを使用して、時、分、秒の値の間に入れる区切り記号を指定します。使用できる区切り記号の値はコロン (:), ピリオド (.), コンマ (,), およびブランク ( ) です。このパラメーターを単一引用符で囲む必要があります。

TIMFMT キーワードに \*ISO、\*USA、\*EUR、または \*JIS の時刻形式値を指定した場合には、TIMSEP キーワードを指定することはできません。これらの形式には、固定の日付区切り記号が含まれます。

TIMSEP キーワードを指定せず、TIMFMT に指定した形式に決まった日付区切り記号がない場合、\*JOB が TIMSEP のデフォルトになります。

\*JOB を指定するか、または TIMSEP がデフォルトの \*JOB になる場合、高水準言語とアプリケーションは区切り記号をコロン (:) として処理します。出力時にシステムが、時刻区切り記号ジョブ定義属性で指定された区切り記号を変換します。入力時に、システムはアプリケーションに制御を渡す前に区切り記号をコロン (:) に変換します。

DFT、DFTVAL、および MAPVAL キーワード値の区切り記号は、TIMSEP キーワードで指定された区切り記号と一致していなければなりません。TIMSEP キーワードが \*JOB を指定しているか、または TIMSEP キーワードがデフォルトの \*JOB になっている場合、これらの値はコロン (:) 形式でなければなりません。

TIMSEP キーワードは、時刻フィールドについてのジョブ属性を一時変更します。システム省略時値を変更するものではありません。

TIMFMT キーワードに指定された形式に従って時刻フィールドを形式設定し、TIMSEP キーワードに指定された区切り記号を使用するのは、高水準言語とアプリケーションの責任です。システムは出力時にフィールドを形式設定します。入力時にシステムは、TIMFMT キーワードで指定された形式と、TIMSEP キーワードで指定された区切り記号に従って、時刻フィールドを妥当性検査します。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。ただし、オプション標識を使用して、このキーワードが指定されているフィールドの条件付けを行うことはできます。

## 例

次の例は、TIMSEP キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A
00020A          R RECORD
00030A          TIMFLD1          T          TIMFMT(*HMS) TIMSEP(' ')
00040A          TIMFLD2          T          TIMFMT(*HMS) TIMSEP('.')
00050A          TIMFLD3          T          TIMFMT(*HMS) TIMSEP(*JOB)
```

午後 2 時を表示する時に、定義属性で定義されている時刻区切り記号が : である場合、RECORD1 を出力すると以下の値が表示されます。

```
TIMFLD1    14 00 00
TIMFLD2    14.00.00
TIMFLD3    14:00:00
```

## 表示装置ファイルの UNLOCK (ロック解除) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、定義中のレコード様式に対する入力命令の直後に i5/OS オペレーティング・システムがキーボードのロックを解除することを指定するために使用します。

UNLOCK キーワードを指定しなかった場合には、i5/OS オペレーティング・システムは、画面上のデータの読み取りが終わった後も、キーボードをロックしたままにしておきます。したがって、ワークステーション・ユーザーは、読み取られたばかりのデータが処理されている間は、入力可能フィールドにデータを入力することはできません。

キーワードの形式は次のとおりです。

UNLOCK[(*\*ERASE*) | (*\*MDTOFF*)] | [(*\*ERASE* *\*MDTOFF*)] | [(*\*MDTOFF* *\*ERASE*)]

パラメーター値 *\*ERASE* および *\*MDTOFF* は任意指定です。パラメーター値を何も指定しなかった場合には、デフォルトの *\*ERASE* が使用されます。

ユーザーのプログラムが入力命令を送ると、通常は、次の一連の命令が行われます。

1. キーボード・ロックが (まだ解除されていない場合には) 解除され、ワークステーション・ユーザーは画面上の入力可能フィールドに入力できるようになります。
2. ワークステーション・ユーザーは、Enter キー (または有効な機能キー) を押します。
3. レコード様式内の入力可能フィールドにデータが入力された場合、または入力可能フィールドが表示された時点で DSPATR(MDT) キーワードが有効になっていた場合には、その入力可能フィールドの変更データ・タグ (MDT) がオンになります。
4. 入力命令が完了すると、MDT がオンになっている入力可能フィールドは、次に説明するように、UNLOCK のパラメーター値の影響を受けます。

### UNLOCK (GETRETAIN の指定なし) または UNLOCK(*\*ERASE*)

この入力命令の後には、キーボードはロックを解除されたままで、画面上の入力可能フィールドは消去され、それらの MDT はオンのままです。

### UNLOCK(*\*MDTOFF*) または UNLOCK (GETRETAIN の指定あり)

この入力命令の後には、キーボードはロックが解除されたままで、画面上の入力可能フィールドは消去されず、それらの MDT はオフになります。

### UNLOCK(*\*ERASE* *\*MDTOFF*) または UNLOCK(*\*MDTOFF* *\*ERASE*)

この入力命令の後には、キーボードはロックが解除されたままで、MDT がオンになっている画面上の入力可能フィールドは消去され、それらの MDT がオフになります。

GETRETAIN キーワードを UNLOCK (いずれかのパラメーターを指定したもの) と一緒に指定した場合、GETRETAIN キーワードは無視され、ファイル作成時にエラー・メッセージが出ます。

注: このキーワードは、入力命令の直後にプログラムが出力命令を出すのを妨げるものではありません。ただし、出力命令により画面が変わった時点で、キーボードのロックが解除され、ワークステーション・ユーザーが入力データを入力できるようになります。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

### 例

次の例は、UNLOCK キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          R RECORD1          UNLOCK(*ERASE)
00020A          FLD1                4   B   2   2
00030A          FLD2                4   B   3   2
```

```

A
00040A      R RECORD2                UNLOCK(*MDTOFF)
00050A      FLD21                    4 B 4 2
00060A      FLD22                    4 B 5 2
A
00070A      R RECORD3                UNLOCK(*ERASE *MDTOFF)
00080A      FLD31                    4 B 6 2
00090A      FLD32                    4 B 7 2
A

```

### 関連資料

136 ページの『表示装置ファイルの GETRETAIN (データ保持 GET) キーワード』  
 これはレコード・レベル・キーワードで、UNLOCK キーワードの項に説明するような入力命令時における入力可能フィールドの消去を i5/OS オペレーティング・システムで行わないことを指定するために、UNLOCK キーワードとともに使用します。

## 表示装置ファイルの USER (ユーザー) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、現行ジョブのユーザー・プロファイル名を、10 桁の固定情報 (出力専用) フィールドとして表示するために使用します。

フィールドの位置、USER キーワード、および、必要に応じて COLOR、DSPATR、および TEXT の各キーワードを指定することができます。17 - 38 桁目はブランクでなければなりません。

このキーワードにはパラメーターはありません。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。ただし、このキーワードが指定されているフィールドの条件付けにオプション標識を使用することはできます。

**注:** システム/36 環境の複数要求端末 (MRT) ジョブの場合、表示されるユーザー・プロファイル名は、当該表示装置ファイルを表示する表示装置での対話式ジョブのユーザー・プロファイル名と同じになります。

### 例

次の例は、USER キーワードの指定方法を示しています。

```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A      R RECORD1
00020A  10                2 12'USER:'
00030A  10                2 20USER
00040A                        DSPATR(HI)
00050A N10              15 18'USER:'
00060A N10              15 26USER
00070A                        DSPATR(HI)
A

```

この例では、標識 10 がオンであれば、ユーザー名は 2 行目の 20 桁目から表示されます。標識 10 がオフであれば、ユーザー名は 15 行目の 26 桁目から表示されます。

## 表示装置ファイルの USRDFN (ユーザー定義) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、このレコードのデータがユーザー定義のデータ・ストリームの形式であることを指定するために使用します。

このキーワードにはパラメーターはありません。

データ・ストリームにより画面様式が設定されるために、このレコードではどのようなフィールドも無効です。 INVITE、KEEP、PASSRCD、HLPRTN、HELP、HLPCLR、PRINT、OPENPRT、および TEXT の各キーワードを除き、いかなるファイル・レベルまたはレコード・レベル・キーワードも、このレコードには適用できません。ただし、HELP、HLPRTN、および INVITE の各キーワードは、このレコードに指定した場合にだけ適用され、ファイル・レベルで指定された場合には、適用されません。ヘルプ仕様はこのレコードに対して有効です。このレコードについて一度出力命令を行うと、このレコードの表示装置上の状況についての情報は、それ以上 i5/OS プログラムには保存されません。ユーザーは、このキーワードを使用する前に、装置についての知識を十分に得ておく必要があります。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、USRDFN キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00020A          R USRREC          USRDFN
00030A
      A
```

## 表示装置ファイルの USRDSPMGT (ユーザー画面管理) キーワード

これはファイル・レベル・キーワードで、画面に書き込まれたデータをすべて、重ね書きされるまで、または CLRL キーワードにより消去されるまで保存することを指定するために使用します。

このキーワードにはパラメーターはありません。

### 関連概念

292 ページの『表示装置ファイルのシステム/36 環境に関する考慮事項』

ユーザー画面管理 (USRDSPMGT) キーワードを指定すると、その表示装置ファイルのレコード様式がシステム/36 SFGR 画面様式と同じ働きをします。

## 表示装置ファイルの USRRSTDSP (ユーザー復元画面) キーワード

これはウィンドウ・レコードのレコード・レベル・キーワードで、アプリケーションが画面を管理することを指定するために使用します。

ウィンドウ・レコードは自動的に削除されません。このキーワードが指定されない場合には、システムはウィンドウ・レコードが表示されたとき、見えない画面の保管と復元を行います。

このキーワードにはパラメーターはありません。

WINDOW キーワードを USRRSTDSP キーワードと同じレコードに指定しなければなりません。

USRRSTDSP キーワードは、WINDOW キーワードがウィンドウを定義するときだけに機能します。

USRRSTDSP キーワードは、WINDOW キーワードがレコード様式名を指定する場合には機能しません。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

## 例

次の例は、USRRSTDSP キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
      A          R APPRCD
      A          FIELD1      10A 0 5 40
      A          FIELD2      5S 0B 6 45
```

```

A           R WINDOW1           WINDOW(6 15 9 30)
A 25           USRRSTDSP
A           FIELD1           5A B 2 2
A           FIELD2           20S B 8 5
A

```

この例では、APPRCD が既に画面にあるとします。WINDOW1 が画面に書き込まれたときに標識 25 がオンにセットされている場合には、システムは見えない画面 (APPRCD を含む) を保管しません。ユーザーが WINDOW1 を終了するとき、画面に APPRCD を再書き込みすることなどで、アプリケーションは見えない画面を復元しなければなりません。

注: USRRSTDSP では、ウィンドウの数の制限はありません。USRRSTDSP キーワードを使用しない場合には、制限は 12 です。

#### 関連資料

286 ページの『表示装置ファイルの WINDOW (ウィンドウ) キーワード』

これはレコード・レベル・キーワードで、定義中のレコード様式がウィンドウを使用して表示されるよう指定するために使用します。

## 表示装置ファイルの VALNUM (数字妥当性検査) キーワード

これはファイル・レベル、レコード・レベル、またはフィールド・レベル・キーワードで、データ・タイプが数字であるフィールドに対して行われるエラー検査を拡張するために使用します。

数字専用フィールドで指定されると、ユーザーがフィールドの数字間に SPACE、PLUS SIGN または MINUS SIGN を埋め込むことを試みる場合、または数字に PLUS SIGN か MINUS SIGN が先行する際に、このキーワードによりエラー・メッセージが戻されます。

このキーワードにはパラメーターはありません。

VALNUM キーワードが入っているフィールドは、データ・タイプが Y である入力可能フィールドとして定義される必要があります。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

#### 例

次の例は、VALNUM キーワードの指定方法を示しています。

```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A           R RECORD
00020A           F1           5Y 0B 3 4VALNUM
00030A           F2           5Y 0B 4 4

```

この例では、フィールド F1 を使用して SPACE、PLUS SIGN または MINUS SIGN を数字内で埋め込んだり、数字の前に PLUS SIGN や MINUS SIGN を置くことができません。フィールド F2 は、13 ページの『表示装置ファイルのデータ・タイプ/キーボード・シフト (35 桁目)』のトピックで説明されているように扱われます。

## 表示装置ファイルの VALUES (値) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、ユーザーがフィールドに入力できる有効な値のリストを指定するために使用します。

i5/OS オペレーティング・システムは、ユーザーが入力したデータをここに指定されている値に照らして、等しいかどうかを暗黙にテストします。i5/OS オペレーティング・システムは、該当のフィールドがワー

クステーション・ユーザーによって変更された場合、または DSPATR(MDT) の使用によりその変更データ・タグ (MDT) がオンにセットされている場合にだけ検査を行うことに注意してください。

**注:** CHKMSGID キーワード情報は、ユーザー指定のエラー・メッセージを定義するためのものです。

キーワードの形式は次のとおりです。

VALUES(value-1 [value-2... [value-100]])

1 個から 100 個の値を指定することができます。値は、このキーワードのパラメーター値として指定し、値と値との間を少なくとも 1 つの空白で区切らなければなりません。

**注:** 1 つの DDS ステートメントで使用できる文字数は最高 5000 文字です。したがって、VALUES キーワードに 5000 文字を超える文字値を指定することはできません。同じフィールドに他のキーワードも指定する場合には、それらのキーワードの仕様も 5000 文字の範囲に入れて計算します。たとえば、フィールドについて DSPATR(HI) を指定すると、VALUES キーワードで指定できる文字は、その分だけ少なくなります。

値は、桁数が検査の対象となるフィールドに対応していれば、数値でも文字値でも指定することができます。文字値は、単一引用符で囲まなければなりません。数値は、0 - 9 の数字からなり、負数の場合には、その前に負符号 (-) を付けます。値は、低位の文字桁に合わせてそろえられます。

## 表示装置ファイルの数字フィールドの定義

ワークステーション・ユーザーがデータを入力すると、i5/OS オペレーティング・システムは、当該フィールド内の小数点以下の桁数によって、入力された文字の位置合せを行います。フィールドがユーザーのプログラムに渡される時点で、先行空白と後書き空白はゼロで埋め込まれます。小数点を示す文字が入力されない場合には、i5/OS プログラムは、入力された一番右側の文字の右側に、小数点文字を置きます。たとえば、桁数 (34 桁目で指定) が 5 で、小数点以下の桁数 (37 桁目で指定) が 2 の数字フィールドの場合には、1.2 は 001.20 として、100 は 100.00 として解釈されます。

比較は、その値がユーザーのプログラムに渡された時点の値に基づいて行われます (たとえば、右寄せおよび埋め込み、または左寄せおよび埋め込み)。

浮動小数点数フィールド (35 桁目が F) には、VALUES キーワードを指定することはできません。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、文字および数値テスト用の VALUES キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A      RESPC      11  I  8  2VALUES('A' 'B' 'C' 'D')
00020A      RESPN      31  0I  9  2VALUES(33 -42 01)
00030A      DECFLD     1   2I 11  2VALUES(1.2 100)
  A
```

## 関連資料

74 ページの『表示装置ファイルの CHKMSGID (検査メッセージ識別コード) キーワード』

これはフィールド・レベル・キーワードで、妥当性検査エラーが検出されたときに出されるエラー・メッセージを識別するのに使用します。



## 表示装置ファイルの VLDCMDKEY (有効なコマンド・キー) キーワード

これはファイル・レベルまたはレコード・レベルのキーワードであり、ワークステーション・ユーザーが Enter キー以外の有効なコマンド・キーを押した時点で、指定の応答標識を i5/OS プログラムがオンにセットすることを指定するのに使用されます。

この機能の用途の 1 つとして、簡単なテストを行い、ユーザー・プログラムの中で、監視したい機能がワークステーション・ユーザーによって要求されたかどうかを判別します。

システム/36 環境で使用するファイルに VLDCMDKEY キーワードを指定する方法については、292 ページの『表示装置ファイルのシステム/36 環境に関する考慮事項』のトピックを参照してください。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
VLDCMDKEY(response-indicator ['text'])
```

response-indicator は必須パラメーターです。

任意指定のテキストは、標識の用途を示すために、プログラムのコンパイル時に作成されるコンピューター印刷出力に組み込まれます。このテキストは、ファイルまたはプログラム中で、注釈として機能するだけです。単一引用符は必須です。単一引用符で囲んだテキストが 50 文字を超えていた場合には、プログラム式コンピューター印刷出力では 50 文字に切り捨てられます。

コマンド・キーが有効と見なされるようにするためには、そのキーを次のいずれかのキーワードに指定することによって活動化しておかなければなりません。

### キーワード

#### 注

#### ALTHELP(CAnn)

HELP キーワードには応答標識の指定があってもなくてもかまいません。指定したコマンド・アテンション・キーが有効なコマンド・キーと見なされます。

#### ALTPAGEUP(CFnn)

PAGEUP キーワードには応答標識の指定があってもなくてもかまいません。PAGEUP も指定してあれば、指定したコマンド機能キーが有効なコマンド・キーと見なされます。

#### ALTPAGEDWN(CFnn)

PAGEDOWN キーワードには応答標識の指定があってもなくてもかまいません。PAGEDOWN も指定してあれば、指定したコマンド機能キーが有効なコマンド・キーと見なされます。

**CAnn** 応答標識の指定あり、または、なし

**CFnn** 応答標識の指定あり、または、なし

#### CLEAR

応答標識の指定あり、または、なし

**HELP** Help キーが次のようにアプリケーションに戻される場合に限り有効です。

- HELP および HLPRTN (応答標識の指定あり、または、なし)。
- HELP (応答標識の指定あり、またはなし)。現在表示されているどのレコードについてもヘルプ域が定義されていない場合。

#### HOME

応答標識の指定あり、または、なし

## PAGEDOWN

応答標識の指定あり、または、なし

## PAGEUP

応答標識の指定あり、または、なし

## PRINT

Print キーが次のようにアプリケーションに戻される場合に限り有効です。

- PRINT (応答標識の指定あり)
- PRINT(\*PGM)

## ROLLUP

応答標識の指定あり、または、なし

## ROLLDOWN

応答標識の指定あり、または、なし

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、VLDCMDKEY キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          R REC1          VLDCMDKEY(90 'Any valid key')
00020A          CA01(91)
00030A          CA02(92)
00040A          CA03(93)
00050A          CLEAR(94)
      A
```

この例では、4 つのキー (CA01、CA02、CA03、または Clear) のいずれかが押されると、標識 90 がオンにセットされます。

## 表示装置ファイルの WDWBORDER (ウィンドウ枠) キーワード

これはファイル・レベルまたはレコード・レベル・キーワードで、ウィンドウの枠を形成するための色、表示属性、および文字を指定するために使用します。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
WDWBORDER([color] [display-attribute] [characters])
```

最低 1 つのパラメーターが指定されなければなりません。

color パラメーターは、カラー表示装置 (3179-C1 型および C2 型、5292 カラー表示装置のみ、または 5555-C01 型および F01 型) における枠文字の色を指定します。パラメーターは、書式 (\*COLOR 値) で指定します。

color パラメーターに有効な値は次のとおりです。

値 意味

**BLU** 青

**GRN** 緑

**WHT** 白

**RED** 赤

**TRQ** 空  
**YLW** 黄  
**PNK** ピンク

color パラメーターが指定されない場合には、デフォルトは **BLU** です。このパラメーターは、モノクロ表示装置に表示されるウィンドウについて指定された場合には無視されます。

display-attribute パラメーターは、枠文字の表示属性を指定します。パラメーターは、書式 (\*DSPATR 値 1 [値 2 [値 3...]]) で指定します。複数の DSPATR 値が使用される場合には、それらは結合され、枠全体に使用される 1 つの DSPATR を構成します。

display-attribute パラメーターで有効な値は次のとおりです。

<b>値</b>	<b>意味</b>
<b>BL</b>	明滅
<b>CS</b>	桁区切り線
<b>HI</b>	高輝度
<b>ND</b>	非表示
<b>RI</b>	反転表示
<b>UL</b>	下線

表示装置属性にはデフォルトはありません。

注: 表示属性 **CS**、**HI**、および **BL** を指定すると、5292、3179、3197-C1 型および C2 型表示装置上のフィールドをカラー・フィールドとして表示することができます。表示属性 **HI**、**RI**、および **UL** を指定すると、枠は表示されません。

characters パラメーターは、枠を形成する文字を指定します。パラメーターは、書式 (\*CHAR '枠文字') で指定します。枠文字値は、枠文字の次の順に定義する 8 文字のストリングです。

```
top-left-corner
top-border
top-right-corner
left-border
right-border
bottom-left-corner
bottom-border
bottom-right-corner
```

このパラメーターを指定しない場合、デフォルトの枠文字は、左右の上隅および上下の枠についてはピリオド (.)、左右および左右下隅の枠についてはコロン (: ) です。任意の表示可能文字を区切り文字として指定できますが、不変文字の使用をお勧めします。

次の表は、不変文字を示しています。

表 14. システム・データの文字セット

16 進数	文字	記述
40		ブランク
4B	.	ピリオド
4C	<	不等号 (より小)

表 14. システム・データの文字セット (続き)

16 進数	文字	記述
4D	(	左括弧
4E	+	正符号 (+)
50	&	アンパーサンド
5C	*	アスタリスク
5D	)	右括弧
5E	;	セミコロン
60	-	負符号 (-)
61	/	スラッシュ
6B	,	コンマ
6C	%	パーセント記号
6D	_	下線
6E	>	不等号 (より大)
6F	?	疑問符
7A	:	コロン
7D	'	単一引用符
7E	=	等号

注: 加えて、次の文字のいずれも使用できます。

- 大文字の英字 : A - Z
- 数字 : 0 - 9

レコード・レベルで WDWBORDER キーワードを指定した場合には、WINDOW または PULLDOWN キーワードも指定しなければなりません。他のウィンドウを参照する WINDOW キーワードも指定すると、警告メッセージが送られます。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

1 つのレコードに複数の WDWBORDER を指定することができます。WDWBORDER キーワードをファイル・レベルまたはレコード・レベルで複数回指定した場合には、効力を持っているキーワードのパラメーターは同じレベルで結合されます。同じパラメーターに異なる値が指定される場合には、始めのキーワードのパラメーター値が使用されます。

WDWBORDER キーワードをファイル・レベルとウィンドウまたはプルダウン・メニュー定義レコードの両方で指定すると、両方のレベルで定義されたパラメーター値が結合されます。同じパラメーターに異なる値が指定された場合には、レコード・レベルのパラメーター値が使用されます。

## 例

次の例は、WDWBORDER キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
  A 01                                WDWBORDER((*COLOR PNK) +
  A                                (*DSPATR BL))
  A          R RECORD1              WINDOW(6 15 9 30)
  A N01                                WDWBORDER((*COLOR GRN))
  A 01                                WDWBORDER((*COLOR RED))
  A          FIELD1          5A B 2 2
  A          FIELD2          20A B 8 5
```

```

A          R RECORD2                WINDOW(8 20 9 30)
A          WDWBORDER((*COLOR YLW) +
A          (*DSPATR RI))
A          FIELD3          5A B 2 2
A          FIELD4          20A B 8 5
A          LINE            2S 0P
A          POS             2S 0P
A          R RECORD3                WINDOW(&LINE &POS 9 30)
A          WDWBORDER((*CHAR +
A          '+-+||+-+')
A 02          FIELD3          5A B 2 2
A          FIELD4          20A B 8 5
A          LINE            2S 0P
A          POS             3S 0P
A

```

標識 01 がオフにセットされ、RECORD1 により定義されたウィンドウが画面に書き込まれる場合には、縦の枠はコロン、横の枠はピリオドで構成された緑の枠になります。標識 01 がオンにセットされると、ウィンドウは赤く、明滅する枠になります。

RECORD2 により定義されたウィンドウが画面に書き込まれる場合には、デフォルトの枠文字で構成された反転表示の黄色の枠になります。

RECORD3 により定義されたウィンドウが画面に書き込まれる場合には、以下の出力が表示されます。

- 標識 02 がオンにセットされ、標識 01 がオフにセットされている場合には、ウィンドウは、上および下枠はダッシュ、右および左枠は縦線、隅は正符号で構成された青い枠になります。
- 標識 02 がオフにセットされ、標識 01 がオンにセットされている場合には、ウィンドウはピンクの枠になります。
- 標識 01 および 02 がオンの場合には、ウィンドウは、上および下枠はダッシュ、右および左枠は縦線、隅は正符号で構成されたピンクの枠になります。

#### 関連資料

83 ページの『表示装置ファイルの COLOR (カラー) キーワード』

このキーワードを使用して、カラー表示装置でのフィールドの色を指定します。

## 表示装置ファイルの WDWTITLE (ウィンドウ・タイトル) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、ウィンドウの上部の枠または下部の枠内に埋め込まれるタイトルのテキスト、色、および画面属性を指定するのに使用します。

キーワードの形式は次のとおりです。

```

WDWTITLE([title-text] [title-text-color]
[title-text-display-attribute]
[*CENTER | *LEFT | *RIGHT]
[*TOP | *BOTTOM])

```

最低 1 つのパラメーターが指定されなければなりません。

**title-text** パラメーターは任意指定のパラメーターで、ウィンドウの枠内に配置されるテキストを指定します。テキストの長さは、関連する WINDOW 定義レコードの window-positions パラメーターより短いか、または等しくなければなりません。テキスト・ストリングの開始点にブランクがある場合、タイトルは短くされるので、終わりのブランクは開始点のブランクと同数になります。テキスト・ストリングが長すぎる場合 (> window-positions)、そのストリングは右から切り捨てられます。パラメーターは、書式 (\*TEXT 値) で指定され、ここで値は次の 2 つの書式のうちどちらかで指定されます。

- 文字ストリングとして: 'タイトル・テキスト'

- プログラム - システム間フィールドとして: &フィールド名

指定されるフィールド名は、ウィンドウ・レコード内に存在し、さらに使用目的 P で文字フィールドとして定義される必要があります。

注:

1. GRAPHIC リテラルは title-text パラメーターに使用してはなりません。
2. タイトル文字がブランクである場合、ブランク・タイトルが表示されます。
3. タイトル文字がヌルである場合、タイトルは表示されません。

title-text-color は、カラー画面上のタイトル・テキストの色を指定します。パラメーターは、書式 (\*COLOR 値) で指定します。

title-text-color パラメーターの有効値は、次のとおりです。

値	意味
BLU	青
GRN	緑
WHT	白
RED	赤
TRQ	空
YLW	黄
PNK	ピンク

title-text-color パラメーターが指定されていない場合、枠の色がデフォルトとして指定されます。単色の表示装置のウィンドウに指定されている場合、パラメーターは無視されます。

title-text-display-attribute は、タイトル・テキストの画面属性を指定します。パラメーターは、書式 (\*DSPATR 値 1 [値 2 [値 3...]]) で指定します。DSPATR を 2 つ以上使用すると、それらはタイトル・テキストに使用される 1 つの DSPATR を形成するように結合されます。

title-text-display-attribute パラメーターで有効な値は次のとおりです。

値	意味
BL	明滅
CS	桁区切り線
HI	高輝度
ND	非表示
RI	反転表示
UL	下線

title-text-display-attribute パラメーターが指定されない場合、枠のテキスト属性がデフォルトとして指定されます。

title-text-color も title-text-display-attribute パラメーターも指定されない場合、ウィンドウ枠の属性がウィンドウ・タイトルの最初の文字まで続き、最後の文字の直後に再開します。どちらかのパラメーターが指定されると、ウィンドウ・タイトルの直前および直後にスペースが入ります。



\*CENTER/\*LEFT/\*RIGHT パラメーターは、ウィンドウ・タイトルがウィンドウ枠の CENTER、LEFT または RIGHT のどこかに位置合せされるかを指定します。指定されない場合、次のパラメーターが \*TOP である場合はウィンドウ枠の CENTER、次のパラメーターが \*BOTTOM である場合はウィンドウ枠の LEFT に位置合せされます。

注: すべての制御装置が位置合せをサポートするわけではありません。サポートしない制御装置では、タイトルは中央に置かれます。

\*TOP/\*BOTTOM パラメーターは、テキストが枠の上部または下部のどちらに埋め込まれるかどうかを指定します。指定されない場合、テキストは上部の枠に配置されます。

注: \*BOTTOM が最下部のウィンドウ枠のテキストをサポートしない拡張制御装置上で指定されると、このキーワードは無視されます。

注: CRTDSPF または CHGDSPF コマンドに ENHDSP(\*NO) を指定すると、\*BOTTOM、\*LEFT、および \*RIGHT は常時作動します。ただし、他のすべての拡張ユーザー・インターフェース機能は失われます。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

WDWTITLE キーワードは、WINDOW キーワードが入っている (定義形式中の) レコードでのみ指定できます。他のウィンドウを参照する WINDOW キーワードも指定すると、警告メッセージが送られます。

レコード上で、複数の WDWTITLE を指定することができます。レコード・レベルで WDWTITLE キーワードを複数回指定する場合、有効なキーワードのパラメーターは結合されます。同じパラメーターに異なる値が指定される場合には、始めのキーワードのパラメーター値が使用されます。

## 例

次の例は、WDWTITLE キーワードの指定方法を示しています。

```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A
A          R RECORD1                WINDOW(6 15 9 30)
A N01          WDWTITLE((*TEXT &TTL1) (*COLOR GRN))
A 01          WDWTITLE((*TEXT &TTL1) (*COLOR RED))
A          FIELD1          5A B 2 2
A          FIELD2          20A B 8 5
A          TTL1            10A P
A
A          R RECORD2                WINDOW(8 20 9 30)
A          WDWTITLE((*TEXT &TTL2) +
A                      (*COLOR YLW) +
A                      (*DSPATR RI))
A          FIELD3          5A B 2 2
A          FIELD4          20A B 8 5
A          TTL2            10A P
A

```

RECORD1 で定義したウィンドウが画面に表示されると、ウィンドウの上部の枠内に埋め込まれた TTL1 内のテキストがそのウィンドウに表示されます。標識 01 がオフにセットされていれば、テキストは緑色です。標識 01 がオンにセットされていれば、テキストは赤です。

RECORD2 で定義したウィンドウが画面に表示されると、ウィンドウの上部の枠内に埋め込まれた TTL2 内のテキストがそのウィンドウに表示されます。このテキストは反転表示で黄色の表示となります。

## 表示装置ファイルの WINDOW (ウィンドウ) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、定義中のレコード様式がウィンドウを使用して表示されるよう指定するために使用します。

ウィンドウは、画面の一部をオーバーレイする情報です。ウィンドウは通常、実際のワークステーション画面よりも小さく、画面上のどこにでも置くことができます。

WINDOW キーワードに使用できる 2 つの形式があります。これらの形式により次のことを行います。

- ウィンドウの位置およびサイズを指定することにより、ウィンドウを定義します。これはウィンドウ定義レコードとして認識されます。
- ウィンドウ位置およびサイズが定義されているレコード様式名を参照します。これはウィンドウ参照レコードとして認識されます。

このキーワードの形式は次のとおりです。

```
WINDOW(start-line | &start-line-field start-position
| &start-position-field window-lines window-positions
[*MSGLIN | *NOMSGLIN])
[*RSTCSR | *NORSTCSR])
または
WINDOW(*DFT window-lines window-position
[*MSGLIN | *NOMSGLIN])
[*RSTCSR | *NORSTCSR])
```

ウィンドウの定義を行う場合には、この形式の WINDOW キーワードを指定してください。定義中のレコード様式がこのウィンドウに表示されます。画面には、一度に最大 12 個までのウィンドウを表示することができます。DDS には 12 個を超えるウィンドウを定義することができますが、同時に表示することができるのは 12 個だけです。しかし、USRRSTDSP が指定されている場合には、ウィンドウの数は制限されません。このレコードで定義するすべてのフィールドが、ウィンドウに収まらなければなりません。

パラメーターには、次のものを指定します。

- ウィンドウ枠の左上隅が入る行の番号を指定する番号またはフィールドの名前。フィールド名を指定する場合には、そのフィールドはレコード様式内に存在しなければならず、桁数が 3 桁以下で、符号付き数字 (データ・タイプ S) のプログラム - システム間 (使用目的 P) フィールドでなければなりません。
- ウィンドウ枠の左上端が入る桁の番号を指定する番号またはフィールドの名前。フィールド名を指定する場合には、そのフィールドはレコード様式内に存在しなければならず、桁数が 3 桁以下で、符号付き数字 (データ・タイプ S) のプログラム - システム間 (使用目的 P) フィールドでなければなりません。
- ウィンドウ内のウィンドウ行数。ウィンドウ行は、表示画面サイズで使用できる行から 2 を引いた数を超えることはできません。これは、上および下のウィンドウ枠がそれぞれ 1 行使用するからです。


ウィンドウの最終ウィンドウ行はメッセージ行として使用され、フィールドを含むことはできません。たとえば、ウィンドウに 10 行のウィンドウ行を指定する WINDOW キーワードをコーディングする場合には、それらのうちの 9 行だけがフィールドを含むことができ、10 行目はメッセージ行です。

- ウィンドウ内のウィンドウの桁数。ウィンドウ桁は、画面サイズで使用できる桁から 4 を引いた数を超えることはできません。これは、ウィンドウ内で右および左の枠が属性バイトを必要とするからです。属性バイトは、枠文字と使用できるウィンドウ桁の間に存在します。DBCS 可能ウィンドウの場合、見えない DBCS フィールドについてのシフトアウト文字およびシフトイン文字のために、ウィンドウの両側でさらに 2 バイトずつが必要になる可能性があります。
- MSGLIN パラメーターは、ウィンドウにメッセージ行が入るかどうかを指定します。このパラメーターを指定しない場合、デフォルトは \*MSGLIN です。\*NOMSGLIN を指定すると、メッセージはウィンドウの外側に移動され、画面の最下部、または MSGLOC キーワードで定義された位置に置かれます。ウ

インドウ内の最後の使用可能行は、エラー・メッセージ用に予約されています。そこにはレコードは表示されません。エラー・メッセージは、行よりも長い場合には、行に収まるように切り捨てられます。

- **\*RSTCSR** パラメーターは、カーソルがウィンドウの外側にあるときにユーザーが限定された機能を使用できるかどうかを指定します。 **\*NORSTCSR** を指定すると、カーソルがウィンドウの外側にあるときでも、カーソルがウィンドウ内にある場合のように機能キーを押してその機能を有効にすることができます。非プログラマブル・ワークステーションの拡張インターフェースをサポートする制御装置上で **\*RSTCSR** を指定する場合、ユーザーはウィンドウの外側にカーソルを移動することができます (マウスを使用する場合は例外)。他のワークステーションについては、カーソルがウィンドウの外側にある間にユーザーが機能キーを押そうとするとビープ音が鳴り、カーソルはウィンドウの内側に配置されます。制御はアプリケーションに戻されません。 **\*RSTCSR** はデフォルトです。

特殊値 **\*DFT** を **start-line** および **start-position** パラメーターの代わりに指定することは、システムがウィンドウの開始行および開始桁を判別することを示します。ウィンドウは、可変開始位置のアプリケーション・ヘルプ・ウィンドウと同様に、カーソル位置に関連して位置が決めます。システムがウィンドウを

位置づけるために使用する規則の詳細については、Application Display Programming  資料を参照してください。

**WINDOW** キーワードの 2 番目の形式は **WINDOW(record-format-name)** です。

**WINDOW** キーワードのこの形式は、定義中のレコード様式を他のレコード様式で定義されたウィンドウに表示する場合に指定します。

パラメーターは、指定されたウィンドウ属性を持つレコード様式名を指定します。このパラメーターを使用するレコード様式が、参照されるレコードで定義されたウィンドウに表示されます。

**WINDOW** キーワードで指定された、レコード様式内のフィールド位置は、ウィンドウの左上隅の初めに使用できるウィンドウ位置と相対関係にあります。初めに使用できるウィンドウ位置は上枠のすぐ下で、左枠から 2 桁右のところ (枠のすぐ右のバイトは終了属性バイトが使用します)。

**USRRSTDSP** が指定されていない場合には、ウィンドウが表示されるとき、現在画面上にあるどのレコードも中断します。中断しているレコードは、ウィンドウのわきに見ることができます。入力は活動状態のウィンドウの中でだけ行えます。画面からウィンドウを除去するには、レコードを見えないウィンドウに書き込むか、画面で非ウィンドウ・レコードをオーバーレイする必要があります。

**WINDOW** キーワードは、次のキーワードが指定されているレコード様式で使用することはできません。

ALWROL	PULLDOWN
ASSUME	SFL
MNUBAR	USRDFN

注: **WINDOW** キーワードは **SFLCTL** キーワードとともにレコードで使用することができます。これで、ウィンドウ内にサブファイルを表示することができます。

**WINDOW** は **PASSRCD** キーワードで指定されたレコード様式に使用することはできません。

**ERRSFL** キーワードは、**WINDOW** キーワードが指定されたレコードでは無視されます。

**MSGLOC** キーワードは、**NOMSGLIN** が指定されない限り、**WINDOW** が指定されているレコードについては無視されます。

レコード様式に WINDOW および WDWBORDER の両方のキーワードが指定されている場合には、WINDOW キーワードで start-line、start-position、window-lines、および window-positions パラメーターを指定してください。WINDOW キーワードで record-format-name パラメーターを指定するべきではありません。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。しかし、画面サイズ条件名は使用することができます。

## 例 1

次の例は、ウィンドウを定義するための WINDOW キーワードの指定方法を示します。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A          R WINDOW1                WINDOW(4 20 9 30 *NORSTCSR)
A          FIELD1                    8A B 5 10
A          FIELD2                    10A B 6 10
A          R WINDOW2                WINDOW(*DFT 9 30 *NOMSGLIN)
A
```

レコード WINDOW1 が表示される時、ウィンドウ枠の左上隅は、画面の 4 行目の 20 桁目に位置します。枠の右下隅は、上枠より 10 行下で、左枠から 33 桁右に位置します。

- 下枠行 = 上枠行 + ウィンドウ行 + 1
- 右枠桁 = 左枠桁 + ウィンドウ桁 + 3

フィールド FIELD1 は、上枠の 2 行下、左枠文字 (画面の 6 行目の 31 桁目) の 11 桁 (枠文字の終了属性バイトを含めて) 右から始まります。

- 実際のフィールド行 = 上枠行 + フィールドの行番号
- 実際のフィールド桁 = 左枠桁 + フィールドの桁 + 1

フィールド FIELD2 は、上枠の 6 行下、左枠 (画面の 10 行目の 31 桁目) の 11 桁右から始まります。

カーソルがウィンドウの外側に移動しても、機能キーは活動状態のままです。

レコード WINDOW 2 が表示される時には、ウィンドウの左上端は実行時のカーソル位置になります。メッセージ行はウィンドウの内側には表示されず、画面の最下部に表示されます。

カーソルがウィンドウの外側に移動すると、機能キーは非活動状態になります。ユーザーが機能キーを押すとビープ音が鳴り、カーソルはウィンドウの内側に配置されます。

## 例 2

次の例は、同じウィンドウ内に複数のレコードを表示するための WINDOW キーワードの使用方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A          R WINDOW1                WINDOW(&LINE &POS 9 30)
A          USERID                    8A 0 2 10
A          LINE                       2S 0P
A          POS                         3S 0P
A
A          R RECORD1                WINDOW(WINDOW1)
A          OVERLAY
A          FIELD1                    5A B 7 2
A          FIELD2                    20A B 8 5
A
A          R RECORD2                WINDOW(WINDOW1)
```

```

A          FIELD3          10A B 2 2
A          FIELD4          8A  B 8 5
A          FIELD4          8A  B 8 5
A

```

レコード WINDOW1 が表示される時、枠の左上隅は、LINE および POS フィールドで指定された行および桁番号に配置されます。枠の右下隅は、上枠より 10 行下で、左枠から 33 桁右に位置します。

フィールド USERID は、上枠の 2 行下、左枠文字の 11 桁右から始まります。

RECORD1 (前の例の) が表示される場合には、WINDOW1 内に配置されます。そのフィールドはウィンドウの左上隅と関連して位置付けされます。RECORD1 に OVERLAY キーワードが使用され、2 つのレコードは重なり合わないの、画面上のレコード WINDOW1 のフィールドは残ります。

RECORD2 (前の例の) が表示される場合には、これも WINDOW1 内に配置されます。そのフィールドはウィンドウの左上隅と関連して位置付けされます。OVERLAY キーワードが使用されていないので、レコード WINDOW1 および RECORD1 のフィールドはウィンドウから除去されます。

### 例 3

次の例は、サブファイルを指定する WINDOW キーワードの使用法を示しています。

```

|...+...1...+...2...+...3...+...4...+...5...+...6...+...7...+...8
A          R SFLDATA          SFL
A          NAME          20A B 4 5
A          RANK          10A B 4 27
A          SERIAL        8A  B 4 38
A
A          R WINDOW1          SFLCTL(SFLDATA)
A          WINDOW(8 25 10 50)
A          SFLPAG(4)
A          SFLSIZ(17)
A          SFLDSP
A          SFLDSPCTL
A          2 5'Full Name'
A          2 27'Rank'
A          2 38'Serial Nbr'
A

```

WINDOW1 サブファイル制御レコードが表示される時、それとサブファイルがウィンドウに表示されます。ウィンドウ枠の左上隅は画面の 8 行目の 25 桁目になります。枠の右下隅は、19 行目の 78 桁目に位置します。

サブファイル・レコードおよびサブファイル制御レコードの両方のフィールドは、ウィンドウの左上隅の初めの使用可能ウィンドウ桁と関連して位置付けされます。たとえば、SFLDATA レコードの NAME フィールドは、ウィンドウの 4 行目の 5 桁目から始まります。これは、画面の 12 行目の 31 桁目と同じことです。

#### 関連資料

276 ページの『表示装置ファイルの USRRSTDSP (ユーザー復元画面) キーワード』

これはウィンドウ・レコードのレコード・レベル・キーワードで、アプリケーションが画面を管理することを指定するために使用します。

193 ページの『表示装置ファイルの OVERLAY (オーバーレイ) キーワード』

これはレコード・レベル・キーワードで、事前に画面全体の削除を行わずに、定義中のレコード様式を画面に表示することを指定するために使用します。

## 表示装置ファイルの WRDWRAP (語の折り返し) キーワード

これは、ファイル・レベル、レコード・レベルまたはフィールド・レベル・キーワードで、後続の表示行にオーバーフローするように定義された名前付きフィールドまたは継続入力フィールドに使用されます。

キーワードにより、データ行の終わりではなく、データ中の空白で折り返しが行われます。これは、長いテキスト・フィールドを読みやすくするために使用します。デフォルトは、物理行または継続入力フィールド・セグメントの終わりで行われるデータの折り返しです。

このキーワードは、使用目的が入力専用 (I) または入出力用 (B) であるフィールドでのみ指定できます。

このキーワードにはパラメーターはありません。

次のキーボード・シフトでは、WRDWRAP キーワードを指定できません。

- 符号付き数字 (S)
- 数字のみ (Y)
- 数字のみ (D)
- 数字専用文字 (M)
- 浮動小数点数 (F)
- DBCS 専用 (J)
- DBCS 混用 (O)
- DBCS 択一 (E)
- DBCS グラフィック (G)

WRDWRAP は、以下のキーワードで指定できないことがあります。

- AUTO(RAZ、RAB)
- CHECK(MF、M10F、M11F、RB、RZ、RL、RLTB)
- CHGINPDFT(MF)
- DSPATR(OID、SP)
- DUP
- FLTFIXDEC
- IGCALTTYP

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

WRDWRAP が使用されても、フィールド長は増えません。したがって、入力されるデータが多すぎると、語の折り返し効果はなくなります。

注:

1. WRDWRAP は、非プログラマブル・ワークステーションの拡張インターフェースをサポートする制御装置に接続していない画面上では無視されます。
2. WRDWRAP は、単一行に入っているフィールド上で指定することができます。折り返しが起こらなくても、フィールドの文字挿入機能はまだ変化します。
3. サブファイルは WRDWRAP をサポートしていません。



## 例

次の例は、WRDWRAP キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A          R RECORD1
A          FIELD1      100A 0 1 17
A          FIELD2      100A I 4 17WRDWRAP
A          FIELD3      100A B 7 17WRDWRAP
A          FIELD4      100A B 10 17
A          FIELD5      100A 0 13 17
A
```

この例では、RECORD1 は入力、出力、および入出力のフィールドとともに定義されます。FIELD2 および FIELD3 は、画面が非プログラマブル・ワークステーションの拡張インターフェースをサポートする制御装置に接続する場合、語の折り返しから良い影響を受けます。FIELD4 に、語の折り返しによる影響はありません。

### 関連情報

Application Display Programming PDF

---

## 3270 遠隔接続機構用の DDS

3270 遠隔接続機構を装備すると、3270 SNA 制御装置または 3274 エミュレート装置を iSeries サーバーに接続することができます。

データ記述仕様 (DDS) を使用する 3270 用アプリケーションには、プログラミング上の変更を必要とするものがあります。操作員は 3277、3278、または 3279 データ入力型キーボードで、ほとんどの機構および機能を、同じように構成され許可された 5250 ワークステーションの場合と同じように使用することができます。接続された装置については遠隔 5251 と同じ機能と制約事項がありますが、これには次のような例外があります。

- フィールドを非表示フィールドとして定義した場合には、3278 でも 3279 でも表示属性は表示されません。
- 負の数に使用される数字専用フィールドは、3270 と 5250 では働きが異なります。3270 では、操作員がフィールドに負の数を入力した場合、そのフィールドの最初の桁に符号が入り、その後に数字が続きます。このためフィールドの最大桁数が 1 桁分少なくなるので、画面とフィールドの設計時にはこの点を考慮に入れる必要があります。
- ページ・コマンドの対象となる各行が同じタイプのフィールド属性と位置を備えていない場合に、そのページングの対象となる入力フィールドにデータを入力すると、予期せぬ結果が生じることがあります。
- 3270 サポートでは次の DDS キーワードは無視されます。
  - AUTO (RA) および CHECK (ER)
  - BLINK (3270 ではカーソルの明滅はキーボードで制御します)
  - CHRID
  - CHANGE
  - LOWER または CHECK (LC) (3270 では下段シフトは表示装置のスイッチによって制御します)
  - CHECK (RL および RLTB)
  - DSPSIZ (24 x 80 の場合以外)
  - LOCK
  - MSGLOC (常に 24 行目にセットされます)

注: 3278-4 型として構成される表示装置では、MSGLOC キーワードによって 43 行目にメッセージがセットされます。

- 3270 遠隔接続機構 (3277 を除く) で有効な DDS 表示属性は、次のものだけです。

#### DSPATR

RI (3278 および 3279 で使用)、CS (3278 および 3279 で使用) (UL に変更される)、UL (3278 および 3279 で使用)、BL (3278 で使用) (3279 では色を決定する)

- エラー行への書き込み操作中、Enter キーはリセット・キーとして定義され、他のいかなる機能もマップすることはできません。

加えて、ユーザー・アプリケーションによりエラー・メッセージを表示するよう書き込み操作が要求された場合には、遠隔 3270 表示装置にエラー・メッセージをリセットさせるため、書き込み操作のすぐ後に読み取り操作が行わなければなりません。エラー・メッセージの書き込み操作に続く読み取り操作は、ターゲットの表示装置のタイプにかかわらず、呼び出しアプリケーションによって使用されなければなりません。読み取り操作が、ユーザー・アプリケーションにより要求されたエラー・メッセージの書き込みのすぐ後に行われなかった場合には、遠隔 3270 表示装置は、ユーザーに読まれる前に、エラー・メッセージをオーバーレイすることがあります。

---

## 表示装置ファイルのシステム/36 環境に関する考慮事項

ユーザー画面管理 (USRDSPMGT) キーワードを指定すると、その表示装置ファイルのレコード様式がシステム/36 SFGR 画面様式と同じ働きをします。

SFGR-DDS 変換ユーティリティーでは、常に USRDSPMGT キーワードが生成されます。システム/36 環境で使用する DDS 表示装置ファイルを定義する場合には、USRDSPMGT キーワードを指定する必要があります。

操作上の差については、Application Display Programming  資料を参照してください。

#### 関連資料

276 ページの『表示装置ファイルの USRDSPMGT (ユーザー画面管理) キーワード』

これはファイル・レベル・キーワードで、画面に書き込まれたデータをすべて、重ね書きされるまで、または CLRL キーワードにより消去されるまで保存することを指定するために使用します。

## システム/36 環境で使用される表示装置ファイルのキーワードに関する考慮事項

USRDSPMGT を含む表示装置ファイルでは、幾つかのキーワードを指定することができません。

USRDSPMGT キーワードを含む表示装置ファイルでは、次のキーワードは指定できません。

ASSUME	MNUBAR
ERASE	PULLDOWN
ERRSFL	PUTRETAIN
HLPCMDKEY	SFL
IGCCNV	SFLCTL
KEEP	SNGCHCFLD

USRDSPMGT キーワードを含むファイルでは、OVERLAY キーワードは無視されます。

次のキーワードには応答標識パラメーターがあります。システム/36 環境では応答標識はサポートされていないので、システム/36 環境で使用するファイルの場合は、これらのキーワードに応答標識を指定してはなりません。USRDSPMGT キーワードを含むファイルに、これらのキーワードのいずれかで応答標識を指定すると、警告メッセージが出ます。

BLANKS	ERRMSGID	PRINT
CAnn	HELP	ROLLDOWN
CFnn	HLPRTN	ROLLUP
CHANGE	HOME	SETOF
CLEAR	PAGEDOWN	SETOFF
	PAGEUP	VLDCMDKEY
DUPERRMSG		

USRDSPMGT キーワードを含むファイルで、HELP キーワードに応答標識を指定すると、エラー・メッセージが出ます。

#### 関連タスク

1 ページの『DDS 用の表示装置ファイルの定義』

表示装置ファイルの定位置項目を指定することができます。データ記述仕様書 (DDS) の 1 から 44 桁目に記入する場合の規則と記入例については、このトピックをお読みください。

## ALTNAME (代替レコード名) キーワード

これはレコード・レベル・キーワードで、レコードの代替名を指定するために使用します。

代替名は、プログラム記述ファイルの使用時の入出力命令で指定することができます。代替レコード名の構文は、使用中の高水準言語コンパイラにおいて有効でなければなりません。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
ALTNAME('alternative-name')
```

代替名の長さは 1 - 8 文字です。名前の最初の文字はアスタリスクであってはなりません。

代替名は、他のどの名前とも違っていなければならず、またファイル内のどの DDS レコード名 (19 - 28 桁目) とも違っていなければなりません。重複している名前があると、該当のレコード名または代替レコード名についてエラーが示されます。

サブファイル・レコード (SFL キーワードの指定のあるもの) には ALTNAME は使用できません。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

次の例は、ALTNAME キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+...1...+...2...+...3...+...4...+...5...+...6...+...7...+...8
  A          R RECORD1          ALTNAME('R( 2).a')
  A
```

この例では、RECORD1 の代替名は 'R(2).a' です。

## CHANGE レコード・レベル・キーワード

レコード・レベルで指定したこのキーワードは、入力命令で、ユーザーがレコードを変更した場合に限りレコードをアプリケーション・プログラムに戻すことを指定します。

ユーザーが入力可能フィールドのどれかにデータを入力すると、そのレコードのすべての入力可能フィールドが戻されます。ユーザーがどのフィールドにもデータを入力しなければ、コンパイラーによって初期設定された入力可能フィールドが戻されます。

このキーワードにはパラメーターはありません。

この形式の **CHANGE** キーワードが使用できるのは、**USRDSPMGT** キーワードを含むファイルの場合だけです。

**IGCCHRRTT** キーワードではオプション標識は使用できません。

i5/OS オペレーティング・システム・アプリケーションで使用されるファイルの場合には (**USRDSPMGT** キーワードの有無に関係なく)、**CHANGE** キーワードの形式を使用してください。

#### 関連資料

51 ページの『表示装置ファイルの **CHANGE** (変更) キーワード』

これはレコード・レベルまたはフィールド・レベル・キーワードで、指定の応答標識を入力命令時にオンに設定するために使用します。

## HELP および HLPRTN キーワード

**USRDSPMGT** キーワードの指定があるファイルでは、**HELP** キーワードだけではアプリケーション・プログラムに制御権は戻りません。アプリケーション・プログラムに制御権を戻すには **HLPRTN** を指定しなければなりません。

**USRDSPMGT** キーワードを含むファイルで、**HELP** キーワードに応答標識を指定すると、エラー・メッセージが出ます。

## MSGID キーワード

このトピックでは、**MSGID** キーワードについて説明します。

**MSGID** キーワードは次のいずれかの形式で指定できます。

```
MSGID(message-identifier [library-name/]message-file)
MSGID(*NONE)
```

**message-file** パラメーターは、次のいずれかの形式で指定できます。

- **&field3**

**field3** の桁数は 2 です。

フィールド名は **MSGID** フィールドと同じレコード内になければならず、またそのフィールドは、使用目的が **H**、**P**、**B**、または **O** の文字フィールドとして定義されていなければなりません。

この形式の場合に限り、ファイル・パラメーターには特殊値しか指定できません。ライブラリーは指定できません。

指定できる特殊値は、**U1**、**U2**、**P1**、**P2**、**M1**、および **M2** です。これ以外の値を指定した場合には、特殊値 **U1** が使用されます。これらの値の詳細については、295 ページの表 15 を参照してください。

- メッセージ・ファイルに対する特殊値
  - **\*USR1**
  - **\*USR2**
  - **\*PGM1**

- \*PGM2
- \*SYS1
- \*SYS2

メッセージ・ファイルとして特殊値を指定する場合には、ライブラリー・パラメーターを指定することはできません。ライブラリーはデフォルトとして \*LIBL に設定されます。特殊値の詳細については、表 15 を参照してください。

次の表は、MSGID キーワードのファイル特殊値の意味を示しています。

表 15. MSGID キーワードの特殊値

DDS 特殊値	桁数 2 のフィールドの値	検索されるメッセージ・テキスト
*USR1	U1	メッセージ・ファイル USR1 からの第 1 レベル・テキスト
*USR2	U2	メッセージ・ファイル USR2 からの 2 次レベル・テキスト
*PGM1	P1	メッセージ・ファイル PGM1 からの第 1 レベル・テキスト
*PGM2	P2	メッセージ・ファイル PGM2 からの 2 次レベル・テキスト
*SYS1	M1	メッセージ・ファイル SYS1 からの第 1 レベル・テキスト
*SYS2	M2	メッセージ・ファイル SYS2 からの 2 次レベル・テキスト

メッセージ検索の使用方法については、Application Display Programming  資料を参照してください。

\*NONE パラメーターは、メッセージ・テキストを表示しないことを指定します。

次の例は、MSGID キーワードの指定方法を示しています。

```

|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A          R RECORD1
A          MSGFIELD1  40A B 02 10MSGID(CPD0001 *USR1)
A          MSGFIELD2  10A 0 02 60MSGID(&MSGIDNUM &MSGFILENM);
A          MSGFIELD3  80A B 02 60
A 99
A          MSGID(USR &MSGNBR +
A          &MSGFILENM);
A          MSGID(*NONE)
A          MSGIDNUM   7A P   TEXT('Message id')
A          MSGFILENM  2A P   TEXT('Message file name')
A          MSGNBR     4A P 07 01TEXT('Message number')
A

```

この例では、RECORD1 の表示時点で次のようになります。

- MSGFIELD1 には、メッセージ・ファイル USR1 から取り出したメッセージ CPD0001 の最初の 40 文字が入ります。このフィールドは、入出力共用フィールド (使用目的 B) なので、ユーザーは、フィールドの値を変更することができます。
- MSGFIELD2 には、フィールド MSGIDNUM および MSGFILENM によって識別されるメッセージの最初の 10 文字が入ります。MSGIDNUM (メッセージ識別コード) の値および MSGFILENM (メッセー

ジ・ファイル) の値は、RECORD1 の表示前に、プログラムで設定されていなければなりません。  
MSGFIELD2 は、出力専用フィールド (使用目的 O) なので、プログラムでは使用できません。

- オプション標識 99 がオンであれば、MSGFIELD3 には該当メッセージの最初の 80 文字が入ります。このメッセージの識別コードは、接頭語が USR、メッセージ番号がフィールド MSGNBR でセットされている値、そしてメッセージ・ファイルがフィールド MSGFILENM でセットされている値です。オプション標識 99 がオフであれば、MSGFIELD3 にはメッセージ・テキストは入りません。

#### 関連資料

187 ページの『表示装置ファイルの MSGID (メッセージ識別コード) キーワード』

これはフィールド・レベル・キーワードで、アプリケーション・プログラムが、その実行時に、名前付きのフィールド用のテキストが入っているメッセージ記述を識別できるようにするために使用します。

## PRINT(\*PGM) キーワード

PRINT(\*PGM) および USRDSPMGT キーワードの指定された表示装置ファイルに対して Print キーがどのように扱われるかは、表示装置ファイルからデータを読んでいるプログラムがどのようにコンパイルされ、コード化されるかにより決まります。

プログラムがシステム/36 互換コンパイラ (RPGII または COBOL) でコンパイルされ、ページ印刷キー例外を扱うようにコードされている場合には、ページ印刷キーが押されたとき、プログラムに制御が与えられます。プログラムがページ印刷キー例外を扱うようにコードされていない場合には、画面イメージが印刷されます。

プログラムが i5/OS コンパイラ (RPG III、RPG IV、または COBOL) でコンパイルされる場合には、ページ印刷キーが押されたときには必ずプログラムに制御が与えられます。プログラムがページ印刷キー例外を扱わない場合には、Enter キーが押されたかのように動作します。

## RETKEY (機能キー保持) および RETCMDKEY (コマンド・キー保持) キーワード

これらはレコード・レベル・キーワードで、ある表示画面で使用可能になっていた機能キー、コマンド機能 (CFnn) キー、またはコマンド・アテンション (CAnn) キーを、定義中のレコードが表示された時、有効な状態のまま保持しておくことを指定するために使用します。

ほとんどの場合、画面上で使用可能なキーは最後の出力命令で指定したキーです。これに加えて、i5/OS オペレーティング・システムは、あるレコード様式から画面にデータが送られなかった場合に、自動的に有効なキーを保持します。

前に表示したレコードが別の表示装置ファイルで定義されているものである場合には、そのレコードによって使用可能になっているキーは、定義中のレコードの表示の際には保存されないので注意してください。

このキーワードにはパラメーターはありません。

#### 関連資料

47 ページの『表示装置ファイルの CAnn (コマンド・アテンション) キーワード』

これはファイル・レベルまたはレコード・レベル・キーワードで、キーワードで指定された機能キー (CA01 - CA24) が使用可能なことを指定するのに使用します。

49 ページの『表示装置ファイルの CFnn (コマンド機能) キーワード』

これはファイル・レベルまたはレコード・レベル・キーワードで、キーワードで指定した機能キー (CF01 - CF24) が使用可能なことを指定するのに使用します。

## RETKEY キーワード:



RETKEY を指定すると、レコードの表示の際に、CLEAR、HELP、HLPRTN、HOME、PAGEDOWN、PAGEUP、PRINT、ROLLDOWN、および ROLLUP の各キーワードが保存されます。

ファイル・レベルで、または同じレコード様式に、CLEAR、HELP、HOME、PAGEUP、PAGEDOWN、ROLLDOWN、または ROLLUP の各キーワードとともに RETKEY を指定することはできません。また、同じレコード様式に RETKEY と PRINT を同時に指定することはできません。

HLPRTN および PRINT キーワードは、ファイル・レベルでは RETKEY と同時に指定できます。HLPRTN または PRINT キーワードでオプション標識を指定した場合には、レコードの表示の時点での標識の状況によって、そのキーワードが活動化されるか否かが決まります。

同じレコード様式に対して RETKEY とともに HLPRTN を指定しても、前のレコードの HLPRTN 機能は保持されません。

#### RETCMDKEY キーワード:

RETCMDKEY は、レコードの表示の際に CAnn または CFnn キーを保存するかどうかを指示します。

ファイル・レベルで、または同じレコード様式に、RETCMDKEY とともに CAnn または CFnn キーワードを指定することはできません。また、定義中のレコードに、CAnn、CFnn、SFLDROP、SFLENTER、または SFLFOLD キーワードを指定することはできません。

#### RETKEY および RETCMDKEY キーワードの指定に関する考慮事項:

RETKEY および RETCMDKEY キーワードを指定する場合は、以下の規則を考慮に入れる必要があります。

- ファイルには独立した標識域を指定しなければなりません (INDARA キーワード)。
- ファイルのオープン後の最初の出力命令では、RETKEY および RETCMDKEY は無視されます。保存機能は、同じ表示装置ファイルのレコード様式相互間でだけ有効です。
- VLDCMDKEY キーワードの応答標識は、RETKEY および RETCMDKEY キーワードの指定によって継承されたキーも含めて、現在有効なコマンド・キーに基づいて i5/OS プログラムによってセットされます。
- どちらのキーワードも、サブファイル様式 (SFL キーワード) またはユーザー定義レコード (USRDFN キーワード) に対しては使用できません。
- ALTHELP、ALTPAGEUP、または ALTPAGEDWN キーワードを含むファイルには、RETKEY も RETCMDKEY も指定できません。

このキーワードではオプション標識は無効です。

#### 例

次の例は、RETKEY キーワードおよび RETCMDKEY キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A                                     INDARA
A          R RECORD1                 CF01(01 'EXIT SCREEN')
A                                     CF02(02 'SET ON IN02')
A                                     ROLLUP(03)
A 08                                  CLEAR(03 'CLEAR KEY')
A          1 3'COMPANY NAME'
A          1 25'CF01 TO EXIT'
A          R RECORD2                 RETKEY
A                                     RETCMDKEY
A                                     OVERLAY
```

```

A          FIELD1          4A B 5 5
A          R RECORD3          RETKEY
A          CF01(90 'ALTERNATE CF01')
A          FIELD1          10A B 7 5
A

```

この例では、レコードは、RECORD1、RECORD2、RECORD3 の順序で表示されます。

RECORD1 が表示される際には、CF01、CF02、Clear、および前ページ・キーが活性化されます。  
RECORD2 には RETKEY および RETCMDKEY が指定されているので、これと同じキーが有効です。  
RECORD3 には RETKEY が指定されているので、Clear および前ページ・キーが有効です。このレコード  
については CF01 が再定義されています。ただし、このレコードには、CF02 は使用できません。

注: 保存機能はレコード様式の表示を必要としません。(RECORD3 では RECORD1 で定義されている機能  
キーを使用しますが、RECORD3 には OVERLAY キーワードが指定されていないので、RECORD3  
の表示に先立って画面は消去されます。)

## USRDSPMGT (ユーザー画面管理) キーワード

これはファイル・レベル・キーワードで、表示装置ファイルをシステム/36 環境の機能によって処理するこ  
とを指定します。

このキーワードにはパラメーターはありません。

次のいずれかのキーワードを含む表示装置ファイルには、USRDSPMGT を指定することはできません。

```

ASSUME
ERASE
HLPCMDKEY
IGCCNV
KEEP
PUTRETAIN
SFL
SFLCTL

```

USRDSPMGT キーワードを含むファイルでは、OVERLAY キーワードは無視されます。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

次の例は、USRDSPMGT キーワードの指定方法を示しています。

```

|...+...1...+...2...+...3...+...4...+...5...+...6...+...7...+...8
A          USRDSPMGT
A          R RECORD
A          FIELD1
A

```

---

## 表示装置ファイルの Unicode に関する考慮事項

Unicode は、各国間でのデータの交換を可能にするための、出力文字およびテキストの万国共通のエンコー  
ド・スキームです。DDS では、Unicode の 2 つの変換形式 (UTF\_16 および UCS\_2) がサポートされて  
います。

表示装置ファイル内の Unicode フィールドには、UCS-2 または UTF-16 データを収納することができます。Unicode データは、1 単位のテキストを表現できる最小バイトの組み合わせを表すコード単位 で構成されています。

DDS でサポートされる Unicode には、2 つの変換形式 (エンコード方式) があります。

- **UTF-16** は、16 ビットのエンコード方式で、100 万文字以上のコード値と Unicode のスーパーセットを使用できるように設計されています。UTF-16 データは、グラフィック・データ・タイプで格納されず。UTF-16 形式のデータの CCSID 値は、1200 です。

UTF-16 コード単位は、2 バイトの長さです。UTF-16 文字は、1 または 2 コード単位 (2 または 4 バイト) の長さにすることができます。UTF-16 データ・ストリングには、UTF-16 サロゲートおよび結合文字も含めて、どのような文字でも収容できます。

- **UCS-2** は、2 オクテットでコード化された汎用文字セットであり、1 文字あたり 16 ビットで文字が表現されていることを意味します。このトピックでは、UCS-2 文字のサイズを記述するのに 1 コード単位を使用します。UCS-2 データは、グラフィック・データ・タイプで格納されます。UCS-2 形式のデータの CCSID 値は、13488 です。

UCS-2 は、UTF-16 のサブセットであり、Unicode で定義されたすべての文字をサポートすることはできません。UCS-2 は、UTF-16 が文字とサロゲートの結合もサポートする点を除いて、UTF-16 と同じです。文字とサロゲートの結合のサポートが必要でない場合は、UCS-2 形式の使用を継続することを選択できます。

Unicode のデータは、現在 5250 データ・ストリームをサポートしている表示装置ではサポートされません。したがって、入出力の際には Unicode データと EBCDIC の間での変換が必要になります。出力のときは、Unicode データが該当の装置の CCSID に変換されます。入力の場合は、該当の装置の CCSID から Unicode の CCSID に変換されます。

Unicode のデータが何に変換されるのかを決定するのは、該当の装置の CCSID であるため (装置構成から判別される)、変換されたデータの表示方法は装置によってそれぞれ異なります。たとえば、SBCS 文字にマップされる Unicode コード単位は、グラフィック DBCS 使用可能装置では DBCS 置換文字として表示されます。DBCS または SBCS 使用可能装置では、コード単位は SBCS 文字として表示されます。DBCS 文字にマップされる Unicode コード単位は、グラフィック DBCS 使用可能装置ではグラフィック DBCS 文字として表示されます。DBCS 装置では、DBCS 文字が表示されて、括弧が付けられます (シフトアウトとシフトインで囲まれます)。SBCS 装置では SBCS 置換文字が表示されます。

また、すべての Unicode 使用可能フィールドを出力バッファ内で初期設定してから、それらのフィールドを画面に書き込むことをお勧めします。デフォルト初期設定の実行が許容されている場合には、予測できない結果が生じることがあります。

## Unicode データを使用する表示装置ファイルのための定位置項目に関する考慮事項

このトピックでは、表示装置ファイルの記述に使用できる DDS の各欄について説明します。言及していない位置については、Unicode に関する特別な考慮事項はありません。

### 桁数 (30 から 34 桁目)

この位置にはフィールドの桁数を指定します。Unicode データが収容されるフィールドの桁数は、1 から 16 381 コード単位です。

Unicode のデータが収容されるフィールドのプログラムの桁数を決めるときには、以下の規則を考慮してください。

- Unicode のコード単位は、2 バイトの長さです。
- フィールドのプログラムの長さは、Unicode のコード単位の数で指定します。たとえば、Unicode のコード単位を 3 つ含むフィールドのデータは、6 バイトです。
- このフィールドの省略時値の表示桁数は、フィールドのプログラム桁数に等しいか、または Unicode の数の 2 倍です。
- Unicode のデータと EBCDIC との間での変換後のデータは、装置の CCSID に応じて、変換前の元のデータの長さと同くなる場合も、それより長い場合や短い場合もあります。たとえば、Unicode の 1 つのコード単位は、2 バイトのデータから構成されています。このコード単位は、1 バイトのデータから構成される 1 つの SBCS 文字、2 バイトのデータから構成される 1 つのグラフィック DBCS 文字、4 バイトのデータから構成される 1 つのシフト文字付き DBCS 文字に変換されます。
- フィールドの表示桁数は、CCSID キーワードの `alternate-field-length` パラメーターを使用することによって、プログラム桁数とは別個に指定することができます。

## データ・タイプ (35 桁目)

Unicode データとして有効なデータ・タイプは G データ・タイプだけです。

### G (グラフィック)

このフィールドに Unicode データが含まれるように指定するには、CCSID キーワードと一緒に G を入力します。

通常、G を指定すると、フィールドにはグラフィック DBCS データが含まれるようになります。CCSID キーワードと一緒に指定すると、フィールドには Unicode データが含まれるようになります。出力では、データは CCSID (装置が CCSID として構成されている) 中の対応する文字にマップされます。入力では、データは、対応する Unicode のコード単位に変換されます。

## 小数点以下の桁数 (36 および 37 桁目)

Unicode のデータを使用する場合には、この位置はブランクのままにしておいてください。

### 関連資料

14 ページの『表示装置ファイルの有効な項目』

このトピックの表は、表示装置ファイルの有効な項目のリストを示したものです。

## Unicode データ (45 から 80 桁目) を使用する表示装置ファイルのキーワードに関する考慮事項

DFT キーワードは、Unicode 使用可能フィールドで指定すると、SBCS、シフト文字付き DBCS、またはシフト文字付き DBCS グラフィック文字ストリングを収容することができます。

Unicode 使用可能フィールドでは、妥当性検査を行うことはできません。

CCSID キーワードは、G タイプのフィールドが DBCS グラフィック・データではなく、Unicode のデータをサポートするよう指定します。

## CCSID (コード化文字セット識別コード) キーワード

このファイル・レベル、レコード・レベル、またはフィールド・レベルのキーワードを用いて、G タイプのフィールドが、DBCS グラフィック・データの代わりに、Unicode データをサポートすることを指定します。DBCS グラフィック文字と同様、Unicode のコード単位も、長さは 2 バイトです。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
CCSID(Unicode-CCSID | &Unicode-CCSID-field | *REFC  
      [field-display-length | *MIN | *LEN display-positions])
```

Unicode-CCSID パラメーターは必須です。Unicode-CCSID パラメーターを使用して、このフィールドに Unicode エンコード方式を使用する CCSID を指定します。Unicode-CCSID パラメーターは、最大 5 桁の数字として、またはプログラム - システム間フィールドとして指定できます。プログラム - システム間フィールドは、長さ 5、S データ・タイプで定義する必要があります。

Unicode-CCSID 値の代わりに、特殊値 \*REFC を指定することもできます。これは、参照フィールドでのみ有効であり、参照されるフィールドは、Unicode-CCSID 値を指定する CCSID キーワードを用いてコーディングする必要があります。通常、表示装置ファイル CCSID キーワードは、参照フィールドから取られたすべての CCSID キーワード属性を一時変更します。\*REFC を指定すると、Unicode-CCSID 値は参照フィールドから取られます。

field-display-length パラメーターの指定は任意で、フィールド・レベルで CCSID キーワードを指定した場合に限り有効です。field-display-length は Unicode のコード単位数として指定します。

Unicode データが出力命令に関与している場合、データは、関連する Unicode CCSID から該当装置の CCSID に変換されます。一般的に、この変換が行われると、データの長さは変化します。したがって、field-display-length 値を使用して、表示されるデフォルトのフィールド長とは異なるフィールド長が表示されるように指定することができます。「G」データ・タイプ・フィールドの、表示されるフィールドの省略時値の長さは、フィールド長に指定された数値の 2 倍です。

field-display-length 値は、変換後のデータ長が、表示されるデフォルトのフィールド長よりも長くなった場合に、フィールド・データが切り捨てられないようにするのに役立ちます。field-display-length 値は、データ長が変換後に短くなった場合に、表示されるフィールド長を制限することによって、使用可能な行スペースを増やすのに役立ちます。その場合でも、フィールド長を使用して、フィールドの出力バッファ長を定義することができます。

たとえば、表示装置ファイルに次のような行があるものとします。

```
FLD1      10G B 2 2 CCSID(X Y)
```

- X は、フィールド・データと関連付けられた Unicode-CCSID です。Y は、このフィールドの field-display-length です。Y を指定しないと、画面上の FLD1 の長さは、1 バイト文字 20 個分です (フィールド長に指定された文字数の 2 倍)。
- Unicode データが 1 バイト・データで構成されていることが分かっている場合は、field-display-length である Y を Unicode の 5 コード単位として指定できます。FLD1 は、画面上では、1 バイト文字 10 文字の長さになります (field-display-length に指定されたコード単位数の 2 倍)。
- Unicode データが 2 バイト・データで構成されていることが分かっている場合は、field-display-length である Y を Unicode の 11 コード単位として指定できます。FLD1 は、画面上では、22 個の 1 バイト文字の長さになります。このようにして、シフトアウト文字およびシフトイン文字が入る余地を作ることができます。

field-display-length の代わりに特殊値 \*MIN を指定することができます。この値は、表示位置に関して、定義されるフィールド長の指定のために使用します。この値によって、画面上のフィールド長は、DDS で定義した Unicode のコード単位の数と等しくなります。

field-display-length の代わりに、display-positions 値と一緒に特殊値 \*LEN を指定することができます。この値は、表示位置に関して、定義されるフィールド長の指定のために使用します。この値により、画面上のフィールド長を、display-positions 値と等しくすることができます。



CCSID キーワードを、フィールド・レベルと、レコード・レベルまたはファイル・レベルの両方で指定する場合は、フィールド・レベル・キーワードを先に指定してください。

出力では、指定したフィールドの長さより長いフィールド・データは切り捨てられます。入力では、Unicode フィールドに文字を多く入力しすぎると、そのフィールドが反転表示され、文字を入力しすぎたことを知らせるエラーがエラー行に表示されます。Reset キーを押してフィールドを修正する必要があります。エラー・メッセージには、入力できる最大文字数が示されます。

CCSID キーワードは、以下のフィールド・レベルのすべてについて指定できます。

ALIAS	DFTVAL	ERRMSG
AUTO(RA)	DSPATR(BL)	ERRMSGID
BLANKS	DSPATR(CS)	FLDCSRPRG
CHANGE	DSPATR(HI)	INDTXT
COLOR	DSPATR(MDT)	OVRATR
DFT	DSPATR(ND)	OVRDTA
DLTCHK	DSPATR(PC)	PUTRETAIN
DSPRL	DSPATR(PR)	REFFLD
DUP	DSPATR(RI)	SFLCSRPRG
CHECK(FE)	DSPATR(UL)	TEXT
CHGINPDFT	ENTFLDATR	

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

## 例

次の例は、CCSID キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A                                     CCSID(13488)
00020A      R RECORD1
00030A      FIELD1          30G
00040A      FIELD2          10G      CCSID(61952 6)
00050A      R RECORD2                                     CCSID(1200)
00060A      FIELD3          20G
00070A      R RECORD3
00080A      FIELD4          10G      CCSID(61952 *MIN)
00090A      FIELD6          10G      CCSID(1200 *LEN 8)
```

この例では、FIELD1 には 13488 という CCSID 値が割り当てられています。FIELD2 には、61952 という CCSID 値が割り当てられており、フィールド長は Unicode 6 コード単位 (SBCS 文字 12 文字) の長さです。FIELD3 には、1200 という CCSID 値が割り当てられています。FIELD4 は、画面上の 10 表示位置を使用します。FIELD6 は、画面上の 8 表示位置を使用します。

---

## DDS の 2 バイト文字セット (DBCS) に関する考慮事項

表示装置ファイルの定位置項目およびキーワード項目の DBCS に関する考慮事項、ならびに表示装置ファイルでの DBCS データの使用に関する一般的な考慮事項については、このトピックをお読みください。

これらのトピックで説明している機能は、DBCS および非 DBCS の両システムでサポートされています。

### 関連概念

DDS ファイルで DBCS テキストを使用する場合の一般的な考慮事項



## DBCS を使用する表示装置ファイルのための定位置項目に関する考慮事項

DBCS を使用する表示装置ファイルを作成する場合は、表示装置ファイルの長さ、データ・タイプ、および小数部定位置項目のための DBCS に関する考慮事項に留意してください。

以下のトピックでは、表示装置ファイルの長さ、データ・タイプ、および小数部定位置項目のための DBCS に関する考慮事項について説明します。言及していない欄については、DBCS に関する特別な考慮事項はありません。

### 桁数 (30 から 34 桁目)

この位置にはフィールドの桁数を指定します。シフト文字付き DBCS データを含むフィールドの桁数は、4 から 32 763 バイトです。DBCS グラフィック・データを含むフィールドの桁数は、1 から 16 381 文字バイトです。

DBCS フィールドの桁数を決める際には、次の規則を考慮に入れてください。

- 各 DBCS 文字は、長さ 2 バイトです。
- DBCS グラフィック・フィールドの場合には、フィールドの長さは DBCS 文字の数で指定されます。
- データ・タイプ J、E、または O のフィールドの場合には、フィールドの長さに両方のシフト制御文字も含まれます。これらの文字は、合わせて 2 バイトです。
- J または E のデータ・タイプ、もしくはキーボード・シフトが指定されているフィールドの桁数は偶数でなければなりません。

たとえば、3 個の DBCS 文字を含むシフト文字付きフィールドのデータの桁数は、シフトイン文字およびシフトアウト文字それぞれ 1 個ずつを含めて、合計 8 バイトになります。

$(3 \text{ 文字} \times 2 \text{ バイト}) + (\text{シフトアウト} + \text{シフトイン}) = 8$

3 個の DBCS 文字を含む DBCS グラフィック・フィールドの桁数は合計 6 バイトになります。

$(3 \text{ 文字} \times 2 \text{ バイト}) = 6$

### データ・タイプ (35 桁目)

この桁には J、E、O、G のいずれかを指定することにより、データ・タイプを指定します。

#### J (専用)

このフィールドを DBCS 専用フィールドにしたい場合は、J を指定します。

表示装置では、このデータ・タイプの指定されたフィールドには自動的にシフト制御文字が挿入されます。

J を指定した場合には、フィールド桁数 (30 から 34 桁) に偶数を指定しなければなりません。

#### E (択一)

このフィールドを DBCS 択一フィールドにしたい場合は、E を指定します。

このフィールドには、DBCS または英数字のいずれかを入力することができます。フィールドの最初の桁に入力するデータのタイプによって、フィールドの残りの部分に入力できるデータのタイプが決まります。フィールドが空の場合には、システムは英数字データが入力されるものと見なします。DBCS データを入力できるようにフィールドを変更するには、そのフィールドにカーソルを置いて、キーボードを DBCS モードにします。

表示装置では、フィールドに DBCS データが含まれていると、自動的にシフト制御文字が挿入されます。

E を指定した場合には、フィールド桁数 (30 - 34 桁) に偶数を指定しなければなりません。

## O (混用)

このフィールドを DBCS 混用フィールドにしたい場合は、O を指定します。このフィールドには、DBCS および英数字の両方を入力することができます。DBCS データと英数字データとはシフト制御文字で区別します。

フィールドに DBCS データが含まれていても、システムは、そのデータの両端にシフト制御文字があるかどうかの確認は行いません。

O を指定した場合は、フィールド桁数 (30 - 34 桁目) に偶数または奇数のいずれでも指定することができます。

## G (グラフィック)

このフィールドを DBCS グラフィック・フィールドにしたい場合は、G を指定します。このフィールドに入力されるデータにはシフト制御文字は含まれません。

G を指定した場合には、フィールド桁数 (30 - 34 桁目) に DBCS 文字の数を指定しなければなりません。

### 関連資料

14 ページの『表示装置ファイルの有効な項目』

このトピックの表は、表示装置ファイルの有効な項目のリストを示したものです。

## 小数点以下の桁数 (36 および 37 桁目)

DBCS データを使用する場合には、この欄はブランクのままにしておいてください。

## DBCS を使用する表示装置ファイルのためのキーワードに関する考慮事項

DBCS データ・フィールドでは使用を避けるべき DDS キーワードもあり、注意して使用すべき DDS キーワードもあります。

DBCS データ・フィールド (35 桁目に指定されているデータ・タイプが J、E、0、または G のいずれかであるもの) については、次の DDS キーワードは使用してはなりません。

AUTO(RAZ)	CHECK(VN)	FLTFIXDEC
BLKFOLD	CHECK(VNE)	FLTPCN
CHECK(M10)	CHRID	MSGCON
CHECK(M10F)	DATE	REFSHIFT
CHECK(M11)	DLTEDT	SFLMSGKEY
CHECK(M11F)	DSPATR(OID)	SFLPGMQ
CHECK(RL)	DSPATR(SP)	SFLRCDNBR
CHECK(RLTB)	EDTCDE	SFLROLVAL
CHECK(RZ)	EDTWRD	TIME

DBCS 専用フィールド (35 桁目に J が指定されているフィールド) については、CHECK(LC) および LOWER キーワードは使用しないでください。

DBCS グラフィック・フィールド (35 桁目に G が指定されている) については、IGCALTTYP、IGCANKCNV、CHECK(LC)、および LOWER キーワードは使用しないでください。

次の各 DDS キーワードは、そのキーワードの持つ機能が表示装置または指定のデータ・タイプに対して有効なものである場合に限り、DBCS データを含むファイルで使用することができます。ただし、DDS では、DBCS フィールドにはレコード・レベルおよびファイル・レベルのキーワードは適用されません。

CHECK(RL)  
CHECK(RLTB)  
COLOR

DSPSIZ(\*DS4)  
DSPATR(SP)  
DSPMOD

ERASEINP(\*ALL)  
MDTOFF(\*ALL)

## 関連資料

34 ページの『表示装置ファイルの DDS キーワード項目 (45 から 80 桁目)』  
表示装置ファイルを定義するキーワード項目は、45 から 80 桁目 (機能欄) に記入します。

## CNTFLD (継続入力フィールド) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、フィールドを継続入力フィールドとして定義するのに使用します。

継続入力フィールドは、フィールド・データの入力および編集時に、ワークステーション制御装置によって単一のフィールドとして扱われる、関連付けられた一連の入力フィールドです。表示装置が、非プログラムブル・ワークステーションに対して拡張インターフェースをサポートする制御装置に接続されていない場合には、継続入力フィールドの各セグメントは、フィールドに編集が行われるときは別々に扱われます。

キーワードの形式は次のとおりです。

CNTFLD(width of column)

パラメーターは、1 つは必ず指定しなければなりません。

## DBCS に関する考慮事項

DBCS データ・タイプには、以下の制限があります。

- J** 各継続入力フィールドのセグメントの幅は、少なくとも 4 バイトの偶数でなければなりません。
- E** 各継続入力フィールドのセグメントの幅は、少なくとも 4 バイトの偶数でなければなりません。
- O** 各継続入力フィールドのセグメントの幅は、少なくとも 4 バイトでなければなりません。
- G** 各継続入力フィールドのセグメントの幅は、少なくとも 4 バイトの偶数でなければなりません。

DBCS 継続入力フィールドの長さを定義するときには、継続入力フィールドの各セグメントで DBCS データを囲む必要がある SO/SI 文字の対の長さを含める特殊な考慮事項を考えなければなりません。以下のフィールドの合計の長さは、フィールド・データが DBCS 継続入力フィールドに適することを確認するために必須です。

### J または E (DBCS データ付き)

データの長さ + (セグメントの数 - 1) \* 2

- O** データの長さ + (セグメントの数 - 1) \* 3

### G または E (SBCS データ付き)

データの長さ

注: 最初の数式において計算の (セグメントの数 - 1) \* 2 の部分は、最初のセグメントのあと継続入力フィールドのセグメントで DBCS データを囲まなければならない SO/SI セットを考慮しています。

2 番目の数式において計算の (セグメントの数 - 1) \* 3 の部分は、最初のセグメントのあと継続入力フィールドのセグメントで DBCS データを囲まなければならない SO/SI セットを考慮しています。DBCS 文字が分割されるときはいつでも NULL がセグメントの終わりに置かれる可能性があるため、補足考慮する必要があります。

注: WRDWRAP は、DBCS 継続入力フィールドで使用することができません。

## GRDATR (グリッド属性) キーワード

これはファイル・レベルまたはレコード・レベル・キーワードで、グリッド構造のデフォルトの色および線のタイプ属性を定義するために使用します。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
GRDATR([(*COLOR grid-line-color | &Color-field])
[(*LINTYP grid-line-attribute | &Lintype-field)])
```

P フィールドは、このキーワードがレコード・レベルで使用されるとき、実行時に属性を定義したり変更したりするために使用します。

有効なパラメーターおよび P フィールドの値は以下のとおりです。

表 16. 有効な色の値

COLOR	意味	プログラム・フィールド値
BLU	青	X'01'
GRN	緑	X'02'
CYAN	空色	X'03'
RED	赤	X'04'
VLT	紫	X'05'
YLW	黄	X'06'
WHT	白	X'07'
GRY	グレー	X'08'
LBLU	明るい青	X'09'
LGRN	明るい緑	X'0A'
LTRQ	明るい空色	X'0B'
LRED	明るい赤	X'0C'
LVLT	明るい紫	X'0D'
LYLW	明るい黄色	X'0E'
HWHT	高輝度の白	X'0F'
BLK	黒	X'10'
NONE	画面のデフォルト値	X'FF'

注: デフォルトの色は白です。

表 17. 有効な線のタイプ

線のタイプ	意味	プログラム・フィールド値
SLD	実線	X'00'
THK	太線	X'01'
DBL	二重線	X'02'
DOT	点線	X'03'
DSH	破線	X'08'
THKDSH	太破線	X'09'
DBLDSH	二重破線	X'0A'

表 17. 有効な線のタイプ (続き)

線のタイプ	意味	プログラム・フィールド値
NONE	画面のデフォルト値	X'FF'
注: デフォルトの線のタイプは実線です。		

P フィールドが COLOR または LINTYP パラメーターのどちらかに指定される場合、フィールドはレコード様式内に存在しなければなりません。フィールドはデータ・タイプ A、使用目的 P、および 1 の長さとして定義されます。

グリッド・ライン・サポートには、DBCS 装置が必須です。この装置は、日本語 DOS を呼び出す能力があります。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

## 例

次の例は、GRDATR キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
  A                               GRDATR((*COLOR WHT) (LINTYP SLD))
  A           R GRDREC1          GRDRCD
  A                               GRDATR((*COLOR BLU) (LINTYP DSH))
  A                               GRDBOX((*POS (2 2 10 70 )) +
  A                               (*TYPE PLAIN)
  A
  A           R GRDREC2          GRDRCD
  A                               GRDBOX((*POS (4 4 5 45)) +
  A                               (*TYPE PLAIN)
  A                               GRDLIN((*POS (6 4 20)) +
  A                               (*TYPE LOWER) +
  A                               (*COLOR RED) (*LINTYP DBL))
  A
```

GRDREC1 レコードが作成される時、GRDREC2 レコード内で GRDBOX キーワードによって定義される TYPE PLAIN ボックスは、青の破線で表示されます。これらの属性は、GRDREC1 レコードの GRDATR キーワードで定義されます。

GRDREC2 レコードが作成される時、GRDREC2 レコード内で GRDBOX キーワードによって定義される TYPE PLAIN ボックスは、白の実線で表示されます。これらの属性は、ファイル・レベルの GRDATR キーワードで定義されます。GRDREC2 内で定義される GRDLIN は、赤の二重線になります。GRDBOX または GRDLIN キーワードで定義される属性は、ファイル・レベルまたはレコード・レベルの GRDATR キーワードを上書きします。

## GRDBOX (グリッド・ボックス) キーワード

これは、レコード・レベル・キーワードで、ボックス構造の形、位置、および属性を定義するのに使います。このキーワードは、ボックスが消去されるか、表示されるか、または処理されないかどうかを定義します。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
GRDBOX((*POS ([*DS3] [*DS4]
start-row | &start-row-field
start-column | &start-column-field
depth | &depth-field
width | &width-field));
[(*TYPE type of box
```

```
[horizontal rule | &hrule-field]
[vertical rule | &vrule-field]]
[(*COLOR color of box | &color-field)]
[(*LINTYP line type of box | &lintyp-field)]
[(*CONTROL | &control-field)]
```

\*POS パラメーターは必須パラメーターです。このパラメーターにはボックスの位置とサイズを記述します。\*POS パラメーター内で \*DS3 または \*DS4 をコーディングするとき、使用中の表示サイズに応じて 2 つの異なる開始行、開始桁、および長さの値を使用することができます。DSPSIZ キーワードは、ファイル・レベルでコード化する必要があります。

\*TYPE パラメーターは必須パラメーターです。横および縦の罫線の値は、各罫線間の文字スペースの数を定義します。たとえば、\*TYPE VRT ボックスが 21 桁の幅および 3 桁の罫線値で定義される場合、ボックスには 6 つの縦線があります。罫線値が幅または深さの偶数倍ではない場合、奇数のスペースの罫線がボックスの右側または下部に引かれます。このパラメーターのデフォルトは、PLAIN です。

横または縦の罫線の値は、プログラム - システム間フィールドを使用して定義することができます。フィールド名が指定されている場合、フィールドはレコード様式内に存在します。フィールドはデータ・タイプ S、使用目的 P、3 のフィールド桁数、および小数点以下の桁数 0 として定義されます。

\*COLOR および \*LINTYP パラメーターは、ボックスの色および属性を定義します。P フィールドは、実行時の属性を定義または変更するのに使用されます。

\*COLOR および \*LINTYP パラメーターの詳細については、306 ページの『GRDATR (グリッド属性) キーワード』のトピックを参照してください。

\*NONE が GRDBOX キーワードによって定義される場合、GRDATR キーワードによって設定される色が使用されます。

P フィールドが COLOR または LINTYP パラメーターのどちらかに指定される場合、フィールドはレコード様式内に存在しなければなりません。フィールドはデータ・タイプ A、使用目的 P、および 1 の長さとして定義されます。

\*CONTROL パラメーターは、この GRDBOX が表示されるか、画面から消去されるか、または無視 (キーワードをオフに任意指定するのと同様) されるかどうかを指定します。フィールドはレコード様式内に存在し、データ・タイプ S、使用目的 P、および 1 の桁数として定義されなければなりません。P フィールドが 0 に設定される場合は、グリッド・ラインが表示されます。P フィールドが 1 に設定される場合、GRDBOX キーワードは処理されません。P フィールドが -1 に設定される場合、現在表示されているグリッド・ラインのレコードが消去されます。P フィールドが定義された値以外の値に設定される場合、省略時値 0 が使用されます。

グリッド・ライン・サポートには、DBCS 装置が必須です。この装置は、日本語 DOS を呼び出す能力があります。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

## 例

次の例は、GRDBOX キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
  A                                     DSPSIZ(*DS3 *DS4)
  A                                     GDRATR((*COLOR WHT) (*LINTYP SLD))
  A          R GRDREC1                 GRDRCD
  A                                     GRDATR((*COLOR BLU) (LINTYP DSH))
```



```

A                                GRDBOX(*POS (2 5 10 70 ) (*TYPE PLAIN))
A
A                                GRDRCD
A          R GRDREC2            DSPMOD(*DS4)
A 90                            GRDBOX((*POS (*DS3 5 5 18 70) +
A                                (*DS4 5 5 19 120)) (*TYPE PLAIN))
A                                GRDBOX((*POS (*DS3 5 5 18 70) +
A                                (*DS4 7 7 3 103)) (*TYPE VTR 10) +
A                                (*CONTROL &CNTL1));
A
A                                GRDBOX((*POS (*DS3 12 7 6 53) +
A                                (*DS4 127 6 103)) +
A                                (*TYPE HRZ 2) +
A                                (*COLOR RED) (*LINTYP &LNTP1); +
A                                (*CONTROL &CNTL2));
A
A                                GRDBOX((*POS (&SCROW1 &SCOL1 &DPTH1 +
A                                &WDTH1)); +
A                                (*TYPE HRZVRT &HRUL1 &VRUL1); +
A                                (*COLOR &CLR1); +
A                                (*CONTROL &CNTL3));
A
A          CNTL1                1S 0P
A          CNTL2                1S 0P
A          CNTL3                1S 0P
A          LNTP1                1A P
A          CLR1                 1A P
A          SROW1                3S 0P
A          SCOL1                3S 0P
A          DPTH1                3S 0P
A          WDTH1                3S 0P
A          HRUL1                3S 0P
A          VRUL1                3S 0P
A

```

GRDREC1 レコードを作成すると、行 2、桁 5 の位置に、高さが 10 行で幅が 70 桁として定義される無地のボックスが表示されます。ボックスは青色の破線で表現されます。

GRDREC2 レコードを作成すると、以下の出力が表示されます。

- レコードが 24 x 80 の表示で作成されるか、DSPMOD がオフにされる場合、以下のようになります。
  1. 無地ボックスは、行 5、桁 5 を起点として、高さ 18 行、幅 70 桁で表示されます。グリッドの線は、色が白で、ファイル・レベルの GRDATR キーワードによって定義される実線タイプです。
  2. P フィールド CNTL1 の値が 0 に等しい場合、縦の罫線が入ったボックスが行 7、桁 7 を起点として、高さ 3 行、幅 70 桁で描かれます。ボックスには、10 文字分のスペースごとに縦線があります。グリッドの線は、白で、ファイル・レベルの GRDATR キーワードによって定義される実線タイプです。P フィールド CNTL1 の値が -1 の場合、ボックスは消去されます。P フィールド CNTL1 の値が 1 の場合、GRDBOX キーワードによる処理はなされません。
  3. P フィールド CNTL2 の値が 0 に等しい場合、横の罫線が入ったボックスが表示されます。このボックスは、行 12、桁 7 を起点として、高さ 6 行、幅 60 桁です。ボックスには、2 文字分のスペースごとに横線があります。線は赤で、線のタイプは P フィールド LNTP1 の値によって決まります。LNTP1 の値が無効または NONE (X'FF') の場合、線のタイプは、ファイル・レベルの GDRATR キーワード (実線) からの線のタイプがデフォルトとして指定されます。P フィールド CNTL2 の値が -1 の場合、ボックスは消去されます。P フィールド CNTL2 の値が 1 の場合、GRDBOX キーワードによる処理はなされません。
  4. オプション標識 95 がオンになり、P フィールド CNTL3 の値が 0 に等しい場合、横線および縦の罫線が入ったボックスが処理されます。行、桁、幅、および高さは、適切な P フィールドから実行時に決定されます。色は、CLR1 の P フィールドの値から決定されます。線のタイプは、そのファ

イル・レベルにおける GRDATR キーワードをデフォルトとして指定します。オプション標識 95 がオフになる場合、ボックスは処理されません。P フィールド CNTL3 の値が -1 の場合、GRDBOX キーワードによる処理はなされません。

- レコードが 27 x 132 の表示で作成され、かつ DSPMOD がオンにされる場合、以下のようになります。
  - 無地ボックスは、行 5、桁 5 を起点として、高さ 19 行、幅 120 桁で表示されます。グリッドの線は、色が白で、ファイル・レベルの GRDATR キーワードによって定義される実線タイプです。
  - P フィールド CNTL1 の値が 0 に等しい場合、縦の罫線が入ったボックスが行 7、桁 7 を起点として、高さ 3 行、幅 110 桁で描かれます。ボックスには、10 文字分のスペースごとに縦線があります。グリッドの線は白で、実線ですが、P フィールド CNTL1 の値が -1 の場合、ボックスは消去されます。P フィールド CNTL1 の値が 1 の場合、GRDBOX キーワードによる処理はなされません。
  - P フィールド CNTL2 の値が 0 に等しい場合、横の罫線が入ったボックスが表示されます。このボックスは、行 12、桁 7 を起点として、高さ 6 行、幅 110 桁です。ボックスには、2 文字分のスペースごとに横線があります。線は赤で、線のタイプは P フィールド LNTP1 の値によって決まります。LNTP1 の値が無効または NONE (X'FF') の場合、線のタイプは、ファイル・レベルの GRDATR キーワード (実線) からの線のタイプがデフォルトとして指定されます。P フィールド CNTL2 の値が -1 の場合、ボックスは消去されます。P フィールド CNTL2 の値が 1 の場合、GRDBOX キーワードによる処理はなされません。
  - オプション標識 95 がオンになり、P フィールド CNTL3 の値が 0 に等しい場合、横線および縦の罫線が入ったボックスが処理されます。行、桁、幅、および高さは、適切な P フィールドから実行時に決定されます。色は、CLR1 の P フィールドの値から決定されます。線のタイプは、そのファイル・レベルにおける GRDATR キーワードをデフォルトとして指定します。オプション標識 95 がオフになる場合、ボックスは処理されません。P フィールド CNTL3 の値が -1 の場合、GRDBOX キーワードによる処理はなされません。

## GRDCLR (グリッド消去) キーワード

これは、レコード・レベル・キーワードで、すべてのグリッド構造が消去される画面の長方形を定義するのに使用します。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
GRDCLR[( *POS ([ *DS3 ] [ *DS4 ]
start row | &start-row-field
start column | &start-column-field
depth | &depth-field
width | &width-field))]
```

パラメーターが定義されない場合、GRDCLR キーワードはすべてのグリッド・ラインを消去します。

\*POS パラメーターは任意指定パラメーターです。このパラメーターは、GRDCLR キーワードで調節するサイズを表示します。\*POS パラメーター内で \*DS3 または \*DS4 をコーディングするとき、使用中の表示サイズに応じて 2 つの異なる開始行、開始桁、および長さの値を使用することができます。DSPSIZ キーワードは、ファイル・レベルでコード化する必要があります。

フィールド名が指定される場合、フィールドはレコード様式内でデータ・タイプ S、使用目的 P、長さ 3、および小数点桁 0 の桁数でなければなりません。

グリッド・ライン・サポートには、DBCS 装置が必須です。この装置は、日本語 DOS を呼び出す能力があります。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

## 例

次の例は、GRDCLR キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A                                     DSPSIZ(*DS3 *DS4)
A
A          R GRDREC1                 GRDRCD
A          GRDCLR
A
A          R GRDREC2                 GRDRCD
A 90          DSPMOD(*DS4)
A
A 95          GRDCLR((*POS (*DS3 4 4 10 60) +
A          (*DS4 4 4 10 120)))
A
A          GRDLIN((*POS (*DS3 6 4 20) +
A          (*DS4 6 4 110)) (*TYPE LOWER) +
A          (*COLOR RED) (*LINTYP DBL))
A
A          R GRDREC3                 GRDRCD
A
A 95          GRDCLR((*POS (&SCROW &SCOL &DPTH &WDTH)));
A
A          GRDLIN((*POS (6 4 20)) +
A          (*TYPE LOWER) +
A          (*COLOR RED) (*LINTYP DBL))
A
A          SROW          3S 0P
A          SCOL          3S 0P
A          DPTH          3S 0P
A          WDT          3S 0P
A
```

GRDREC1 レコードが作成される時、表示画面はすべてのグリッド構造に関して消去されます。

GRDREC2 レコードが 24 x 80 の表示で作成されるか、または DSPMOD キーワードがオフにされ、オプション標識 95 がオンになるとき、行 4、桁 4 を起点として、高さ10 行、幅 60 桁の長方形が消去されません。GRDREC2 レコードが 27 x 132 の表示で作成され、DSPMOD キーワードがオンにされ、オプション標識 95 がオンになる場合、行 4、桁 4 を起点として、高さ10 行、幅 120 桁の長方形が消去されます。GRDCLR キーワードは、GRDLIN キーワードの前に処理されるので、既存のグリッドは新しいグリッドが描かれる前に消去されます。

GRDREC3 レコードが作成され、オプション標識 95 がオンになるとき、GRDCLR キーワードが処理されます。GRDCLR キーワードの長方形の位置とサイズは、適切な P フィールドから実行時に決定されます。GRDCLR キーワードは、GRDLIN キーワードの前に処理されるので、既存のグリッドは新しいグリッドが描かれる前に消去されます。

## GRDLIN (グリッド・ライン) キーワード

これは、レコード・レベル・キーワードで、ライン構造の形、位置、および属性を定義するのに使われます。このキーワードは、ラインが消去されるか、表示されるか、または処理されないかどうかを定義します。

キーワードの形式は次のとおりです。

```
GRDLIN((*POS([*DS3] [*DS4]
start line | &start-line-field
start column | &start-column-field
length | &length-field
[(*TYPE type of line
[repeat | &repeat-field]
```

```
[interval rule | &interval-field]]
[( *COLOR color of line | &color-field)]
[( *LINTYP type of line | &lintyp-field)]
[( *CONTROL | &control-field)]
```

\*POS パラメーターは必須パラメーターです。このパラメーターは、表示サイズおよび GRDLIN キーワードの条件付けを許可します。\*DS3 または \*DS4 を \*POS パラメーターを使用してコーディングするとき、使用中の画面サイズに応じて 2 つの異なる開始行、開始桁、および長さの値をとります。DSPSIZ キーワードは、ファイル・レベルでコード化する必要があります。

フィールド名が指定される場合、フィールドはレコード様式内でデータ・タイプ S、使用目的 P、長さ 3、および小数点桁 0 の桁数でなければなりません。

タイプ・パラメーターは必須パラメーターです。タイプ・パラメーターの有効な値は以下のとおりです。

**値**      **意味**

**UPPER**

上位文字境界線上の横線

**LOWER**

下位文字境界線上の横線

**RIGHT**

右文字境界線上の縦線

**LEFT** 左文字境界線上の縦線

反復パラメーターは、線が繰り返される回数を指定します。間隔パラメーターは、反復される線の間隔の文字スペースの数を指定します。

タイプ・パラメーターのデフォルトは、upper です。反復値も間隔値もコード化されていない場合、単ーグリッド・ラインが描かれます。反復および間隔のデフォルトは 1 です。

フィールド名が指定される場合、フィールドはレコード様式内に存在しなければならず、データ・タイプ S、使用目的 P、および 3 より長い長さとして定義されなければなりません。

\*COLOR および \*LINTYP パラメーターは、ボックスの色および属性を定義します。P フィールドは、実行時の属性を定義または変更するのに使用されます。

\*COLOR および \*LINTYP パラメーターの詳細については、306 ページの『GRDATR (グリッド属性) キーワード』のトピックを参照してください。

NONE は GRDLIN キーワードで定義される場合、GRDATR キーワードで設定される色が使用されます。

P フィールドが COLOR または LINTYP パラメーターのどちらかに指定される場合、フィールドはレコード様式内に存在しなければなりません。フィールドはデータ・タイプ A、使用目的 P、および 1 の長さとして定義されます。

\*CONTROL パラメーターは、この GRDLIN が表示され、画面から消去、または無視 (キーワードをオフに任意指定するのと同様) されようとしているかどうかを指定します。フィールドはレコード様式内に存在し、データ・タイプ S、使用目的 P、および 1 の桁数として定義されなければなりません。P フィールドが 0 に設定される場合は、グリッド・ラインが表示されます。P フィールドが 1 に設定される場合、

GRDLIN キーワードは処理されません。P フィールドが -1 に設定される場合、現在表示されているグリッド・ラインのレコードが消去されます。P フィールドが定義された値以外の値に設定される場合、省略時値 0 が使用されます。

グリッド・ライン・サポートには、DBCS 装置が必須です。この装置は、日本語 DOS を呼び出す能力があります。

このキーワードについては、オプション標識を使用することができます。

## 例

次の例は、GRDLIN キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A          DSPSIZ(*DS3 *DS4)
A          GDRATR((*COLOR WHT) (*LINTYP SLD))
A          R GRDREC1
A          GRDRCD
A          DSPMOD(*DS4)
A          GRDLIN((*POS (*DS3 2 1 80) +
A          (*DS4 2 1 132)) (*TYPE LOWER))
A          GRDLIN((*POS (*DS3 4 6 20) +
A          (*DS4 4 6 22)) (*TYPE RIGHT 4 15) +
A          (*COLOR RED) (*LINTYP DBL) +
A          (*CONTROL &CNTL1));
A
A          GRDLIN((*POS (8 1 &LEN1); +
A          (*TYPE LOWER 3 6) +
A          (*COLOR &CLR1); (*LINTYP &LNTP1); +
A          (*CONTROL &CNTL2));
A          CNTL1          1S 0P
A          CNTL2          1S 0P
A          LEN1           3S 0P
A          LNTP1          1A P
A          CLR1           1S 0P
A
```

GRDREC1 レコードが作成されるときは、以下のとおりです。

- レコードが 24 x 80 の表示で作成されるか、DSPMOD がオフにされる場合、以下のようになります。
  1. 横線は、行 2 および桁 1 で始まる下部の文字の端に描かれます。横線の桁数は 80 桁です。グリッドの線は、色が白で、ファイル・レベルの GRDATR キーワードによって定義される実線タイプです。
  2. P フィールド CNTL1 の値が 0 に等しい場合、4 つの縦線が桁 6、21、36、および 51 の文字の右境界線に描かれます。各線は 20 行の長さです。グリッド・ラインは二重線を使用し、赤くなります。P フィールド CNTL1 の値が -1 の場合、ボックスは消去されます。P フィールド CNTL1 の値が 1 の場合、GRDLIN キーワードによる処理はなされません。
  3. P フィールド CNTL2 の値が 0 に等しい場合、3 つの横線が行 8、14、および 20 の下部の文字の境界線で描かれます。線の長さは、P フィールド LEN1 の値から実行時に決定されます。P フィールドの値が表示幅より大きくなる場合、値は表示幅に切り捨てられます。色と線の値は P フィールド CLR1 および LNTP1 から実行時に決定されます。P フィールド CNTL2 の値が 1 の場合、GRDLIN キーワードによる処理はなされません。
- レコードが 27 x 132 の表示で作成され、かつ DSPMOD がオンにされる場合、以下のようになります。
  1. 横線は、行 2 および桁 1 で始まる下部の文字の端に描かれます。横線の桁数は 132 桁です。グリッドの線は、色が白で、ファイル・レベルの GRDATR キーワードによって定義される実線タイプです。



2. P フィールド CNTL1 の値が 0 に等しい場合、4 つの縦線が桁 6、21、36、および 51 の文字の右境界線に描かれます。各線は 22 行の長さです。グリッド・ラインは二重線を使用し、赤くなります。P フィールド CNTL1 の値が -1 の場合、ボックスは消去されます。P フィールド CNTL1 の値が 1 の場合、GRDLIN キーワードによる処理はなされません。
3. P フィールド CNTL2 の値が 0 に等しい場合、3 つの横線が行 8、14、および 20 の下部の文字の境界線に描かれます。線の長さは、P フィールド LEN1 の値から実行時に決定されます。P フィールドの値が表示幅より大きくなる場合、値は表示幅に切り捨てられます。色と線の値は P フィールド CLR1 および LNTP1 から実行時に決定されます。P フィールド CNTL1 の値が -1 の場合、ボックスは消去されます。P フィールド CNTL2 の値が 1 の場合、GRDLIN キーワードによる処理はなされません。

## GRDRCD (グリッド・レコード) キーワード

これは、レコード・レベル・キーワードで、グリッド・ライン構造を定義するのに使用します。

グリッド・ラインは以下のように定義されます。

- 文字ボックスの上部横線
- 文字ボックスの下部横線
- 文字ボックスの左縦線
- 文字ボックスの右縦線

このキーワードにはパラメーターはありません。

グリッド・ライン・レコードには、グリッド構造を定義する 1 つ以上の GRDBOX または GRDLIN キーワードを入れることができます。あるいは、表示からグリッド・ライン構造を除去するための GRDCLR キーワードを入れることができます。グリッド・ライン・レコードには、グリッド構造を消去するための GRDCLR キーワードのみを入れることができます。

指定された GRDRCD キーワードがあるレコードには、ウィンドウを定義するのに必要なグリッド関連キーワードだけが入っていなければなりません。他の表示可能フィールドを入れることはできません。グリッド関連キーワードの許可されたパラメーターを定義するレコード上にプログラム - システム間フィールドを入れることができます。

以下のキーワードは、GRDRCD キーワードを含むレコードに許可されます。

DSPMOD	GRDLIN	USRRSTDSP
FRCDTA	RETKEY	WDWBORDER
GRDATR	RETCMDKEY	WDWTITLE
GRDBOX	RMVWDW	WINDOW
GRDCLR		

グリッド・レコードには、ウィンドウ定義が含まれます。

グリッド・ライン・サポートには、DBCS 装置が必須です。この装置は、日本語 DOS を呼び出す能力があります。

オプション標識は、このキーワードでは無効です。

### 例

次の例は、GRDRCD キーワードの指定方法を示しています。



```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
A
A          R GRDREC1          GRDRCD
A
```

## IGCALTTYP (代替データ・タイプ) キーワード

これはフィールド・レベル・キーワードで、入力可能および出力可能の英数字フィールドをデータ・タイプが O である DBCS フィールドに変更するために使用します。

このキーワードにはパラメーターはありません。

このキーワードに効力を与えるためには、CRTDSPF、CHGDSPF、および OVRDSPF コマンドで IGCDDTA(\*YES) を指定します。このキーワードが指定されたフィールドは、IGCDDTA(\*YES) を指定した場合は DBCS フィールドであり、IGCDDTA(\*NO) を指定した場合は英数字フィールドです。たとえば、CRTDSPF コマンドで IGCDDTA(\*NO) を指定してファイルを作成したとします。このファイルを用いて DBCS データを表示したい場合には、OVRDSPF コマンドで IGCDDTA(\*YES) を指定してこのファイルを一時変更します。表示装置ファイル IGCDDSPF を一時変更したいとすれば、次のように入力します。OVRDSPF FILE(IGCLIB/IGCDDSPF) IGCDDTA(\*YES)

IGCALTTYP キーワードを使用する際には、以下の規則を考慮に入れてください。

- このキーワードが指定できるのは、キーボード・シフト・タイプが A、N、X、W、または I である入力可能または出力可能のフィールドだけです。DBCS フィールドにこのキーワードを指定してはなりません。

注: キーボード・シフト・タイプが N、X、W、または I である場合、IGCDDTA(\*YES) の指定されたフィールドは、混用 (O) の英数字データ・タイプのフィールドとして認識されます。

- 次のキーワードは、IGCALTTYP キーワードと一緒に使用することはできません。

```
AUTO(RAZ)
BLKFOLD
CHECK(M10 M11 M10F M11F RL RZ VN VNE)
CMP(EQ GE GT LE LT NE NG NL)
COMP(EQ GE GT LE LT NE NG NL)
```

```
DUPRANGE
VALUES
```

IGCALTTYP キーワードではオプション標識は使用できません。

### 例

次の例は、DDS コーディング用紙での IGCALTTYP キーワードの指定方法を示しています。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8
00010A          R RECORD
00020A          FLDA          79A I 23 2IGCALTTYP
A
```

この例では、IGCALTTYP キーワードが効力を持つと、FLDA に DBCS データを入れることができます。

## IGCCNV (DBCS 変換) キーワード

このファイル・レベル・キーワードを用いれば、表示装置ファイルにおいて、DBCS 文字をキーボードから直接入力する代わりに DBCS 変換を行うことができます。

キーワードの形式は、IGCCNV(CFnn line-number) です。

最初のパラメーター (CFnn) は、変換機能を開始および終了させるためにどのコマンド機能キーを使用するかを識別します。このパラメーター値には、任意の CF キー (CF01 - CF24) を指定することができます。ただし、すでに他の機能に割り当てられている CF キーを指定してはなりません。

2 番目のパラメーター (line-number) は、システムが変換プロンプト行を画面上のどこに表示するかを識別します。変換したい語を英数字で変換プロンプト行に入力すると、システムはそれに相当する DBCS の語を表示します。プロンプト行には 1 行分が必要であり、その形式は次のとおりです。

```
_ _____ _ XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
```

下線 ( ) の付いたフィールドは入力フィールドであり、変換する語を入力し、実行する変換のタイプを指定します。

XXXX で示されているフィールドは出力フィールドで、ここには、変換を指示された英数字項目に相当する DBCS の語をシステムが表示します。

プロンプト行は、入力フィールドを含む他の表示レコードに重ならない限り、表示画面上のどこにでも設けることができます。

IGCCNV キーワードを使用する際には、以下の規則を考慮に入れてください。

- このキーワードは、DBCS 表示装置で表示されるファイルに対してのみ使用します。
- ファイル内には、入力可能な DBCS フィールド、または IGCALTTYP キーワードの指定された入力可能フィールドが、少なくとも 1 つなければなりません。
- IGCCNV キーワードと CHECK(ME) キーワードの同時使用は避けてください。入力必須フィールドに対して DBCS 変換を用いると、操作上の問題が生じます。
- IGCCNV キーワードとフィールド妥当性検査キーワード (CHECK、CMP、RANGE、および VALUES) の同時使用は避けてください。これを行うと、DBCS 変換は正しく行われません。
- ファイルは 24 行 x 80 桁の表示画面を前提として定義しなければなりません。
- DBCS 変換様式は、USRDFN (ユーザー定義) キーワードを使用する様式に重ねて表示しないでください。
- IGCCHRRTT キーワードではオプション標識は使用できません。

## 例

次の例は、DDS コーディング用紙での IGCCNV キーワードの指定方法を示します。

```
|...+....1....+....2....+....3....+....4....+....5....+....6....+....7....+....8  
00100A*  
00101A*  
00102A                                IGCCNV(CF24 24)  
00103A      R MENU  
      A
```

この例では、ユーザーは、F24 キーにより DBCS 変換を開始し終了することができます。変換は、すべての入力可能 DBCS フィールドに対して行うことができます。変換様式は 24 行目に表示されます。

## DBCS データを含む表示装置ファイルを記述するための追加考慮事項

DBCS データを含む表示装置ファイルを記述する際に、以下の追加考慮事項について承知していただきます。

- ファイルに DBCS データがあり、しかもそれが DDS で指定されていない場合には、CRTDSPF コマンドで IGCDTA(\*YES) を指定します。たとえば、DBCS のメッセージを送るファイル (DDS の MSGCON キーワード) の場合は、IGCDTA(\*YES) を指定します。
- 表示装置ファイルではなくフィールド参照ファイルの中でフィールドのキーボード・シフトを指定することにより、表示装置ファイルを用いて DBCS データベースに英数字データを挿入することのないようにしてください。 DBCS 表示装置ファイルの入力可能フィールドに英数字データを入力することはできないので、データベース・ファイルに英数字データを入力することはできません。

データベースのフィールド参照ファイルにデータ・タイプ J または G を指定し、関連する表示装置ファイルの 29 桁目には R を指定します。

デフォルトのキーボード・シフトの O (混用) にセットされる可能性を小さくするためには、フィールド参照ファイルのすべてのフィールドにデータ・タイプ J または G を指定します。

- CRTDSPF コマンドで IGCDTA(\*YES) を指定していなくても、ファイルのフィールドを DBCS フィールドとして記述すると、システムはそのファイルを DBCS ファイルと見なします。
- DBCS データが表示画面上の 1 行に収まらない場合には、システムは余ったデータをその次の表示行に表示しますが、その場合次のような現象が生じます。
  - DDS は、DBCS データの固定情報フィールドや DBCS データを含む初期設定フィールドの DBCS 文字が分割されることを示す警告メッセージを送ります。
  - J、E、または G データ・タイプが指定されている場合には、DDS は、DBCS 文字が分割されることを示す警告メッセージを送ります。
  - O データ・タイプが指定されている場合には、DDS は、DBCS 文字が分割されることを示す警告メッセージを送りません。 DDS は、そうなる可能性のあることを、ファイル作成時に警告します。
  - システムが行の継続のために DBCS 文字を分割した場合には、継続フィールドの 2 番目の表示行は意味をなさなくなることがあります。
- シフト文字付き DBCS 文字を含むテキストは、注記および文字ストリングが使用できる場所であればどこでも使用することができます。
- サブファイルを指定する際には、以下の規則を考慮に入れてください。
  - DBCS メッセージを作成するには、SFLMSG キーワードを使用し、メッセージに文字ストリングとして DBCS データを使用します。

メッセージの桁数に注意してください。メッセージの表示のためのスペースには、そのメッセージを収容するのに十分な桁数がなければなりません。表示フィールドの切り捨てが生じる可能性がある場合には、DDS は警告を出しますが、1 つの DBCS 文字の途中でフィールドの切り捨てが生じた場合、その切り捨ての生じた文字の後に表示されるデータは意味をなさないものとなります。

- サブファイル内にまだレコードが残っていることを示す正の符号 (+) が表示されているときは、システムは SFLEND キーワードを無視します。正の符号を表示する場合、システムはそれを DBCS 文字の上に表示します。
- MSGID キーワードを指定する際には、以下の規則を考慮に入れてください。
  - メッセージ・テキストに DBCS 文字が含まれており、そのメッセージの桁数が MSGID フィールド長を超えた場合には、そのメッセージ・テキストは英数字で終わるように切り捨てられます。テキストを DBCS 文字の途中で切り捨てる必要が生じた場合には、テキストは、該当の文字の前の DBCS 文字の後で切り捨てられ、シフトイン文字がテキストの終わりに追加されます。
  - メッセージ・テキストに DBCS 文字が含まれている場合には、MSGID フィールドを定義して、そのテキストが次の行に継続しないようにするか、あるいはメッセージ・テキストが DBCS 文字の途中で改行されることのないようにします。

---

## コードに関するライセンス情報および特記事項

IBM は、お客様に、すべてのプログラム・コードのサンプルを使用することができる非独占的な著作使用权を許諾します。お客様は、このサンプル・コードから、お客様独自の特別のニーズに合わせた類似のプログラムを作成することができます。

強行法規で除外を禁止されている場合を除き、IBM、そのプログラム開発者、および供給者は「プログラム」および「プログラム」に対する技術的サポートがある場合にはその技術的サポートについて、商品性の保証、特定目的適合性の保証および法律上の瑕疵担保責任を含むすべての明示もしくは黙示の保証責任を負わないものとします。

いかなる場合においても、IBM および IBM のサプライヤーならびに IBM ビジネス・パートナーは、その予見の有無を問わず発生した以下のものについて賠償責任を負いません。

1. お客様のデータの喪失、または損傷
2. 直接損害、特別損害、付随的損害または間接損害およびその他の拡大損害
3. 逸失した利益、ビジネス、収益、信用、節約すべかりし費用

国または地域によっては、法律の強行規定により、上記の責任の制限の一部または全部が適用されない場合があります。

---

## 付録. 特記事項

本書は米国 IBM が提供する製品およびサービスについて作成したものです。

本書に記載の製品、サービス、または機能が日本においては提供されていない場合があります。日本で利用可能な製品、サービス、および機能については、日本 IBM の営業担当員にお尋ねください。本書で IBM 製品、プログラム、またはサービスに言及していても、その IBM 製品、プログラム、またはサービスのみが使用可能であることを意味するものではありません。これらに代えて、IBM の知的所有権を侵害することのない、機能的に同等の製品、プログラム、またはサービスを使用することができます。ただし、IBM 以外の製品とプログラムの操作またはサービスの評価および検証は、お客様の責任で行っていただきます。

IBM は、本書に記載されている内容に関して特許権 (特許出願中のものを含む) を保有している場合があります。本書の提供は、お客様にこれらの特許権について実施権を許諾することを意味するものではありません。実施権についてのお問い合わせは、書面にて下記宛先にお送りください。

〒106-0032  
東京都港区六本木 3-2-31  
IBM World Trade Asia Corporation  
Licensing

以下の保証は、国または地域の法律に沿わない場合は、適用されません。IBM およびその直接または間接の子会社は、本書を特定物として現存するままの状態を提供し、商品性の保証、特定目的適合性の保証および法律上の瑕疵担保責任を含むすべての明示もしくは黙示の保証責任を負わないものとします。国または地域によっては、法律の強行規定により、保証責任の制限が禁じられる場合、強行規定の制限を受けるものとします。

この情報には、技術的に不適切な記述や誤植を含む場合があります。本書は定期的に見直され、必要な変更は本書の次版に組み込まれます。IBM は予告なしに、随時、この文書に記載されている製品またはプログラムに対して、改良または変更を行うことがあります。

本書において IBM 以外の Web サイトに言及している場合がありますが、便宜のため記載しただけであり、決してそれらの Web サイトを推奨するものではありません。それらの Web サイトにある資料は、この IBM 製品の資料の一部ではありません。それらの Web サイトは、お客様の責任でご使用ください。

IBM は、お客様が提供するいかなる情報も、お客様に対してなんら義務も負うことのない、自ら適切と信ずる方法で、使用もしくは配布することができるものとします。

本プログラムのライセンス保持者で、(i) 独自に作成したプログラムとその他のプログラム (本プログラムを含む) との間での情報交換、および (ii) 交換された情報の相互利用を可能にすることを目的として、本プログラムに関する情報を必要とする方は、下記に連絡してください。

IBM Corporation  
Software Interoperability Coordinator, Department YBWA  
3605 Highway 52 N  
Rochester, MN 55901  
U.S.A.

本プログラムに関する上記の情報は、適切な使用条件の下で使用することができますが、有償の場合もあります。



- | 本書で説明されているライセンス・プログラムまたはその他のライセンス資料は、IBM 所定のプログラム
- | 契約の契約条項、IBM プログラムのご使用条件、IBM 機械コードのご使用条件、またはそれと同等の条項
- | に基づいて、IBM より提供されます。

この文書に含まれるいかなるパフォーマンス・データも、管理環境下で決定されたものです。そのため、他の操作環境で得られた結果は、異なる可能性があります。一部の測定が、開発レベルのシステムで行われた可能性があります。その測定値が、一般に利用可能なシステムのものと同じである保証はありません。さらに、一部の測定値が、推定値である可能性があります。実際の結果は、異なる可能性があります。お客様は、お客様の特定の環境に適したデータを確かめる必要があります。

IBM 以外の製品に関する情報は、その製品の供給者、出版物、もしくはその他の公に利用可能なソースから入手したものです。IBM は、それらの製品のテストは行っておりません。したがって、他社製品に関する実行性、互換性、またはその他の要求については確認できません。IBM 以外の製品の性能に関する質問は、それらの製品の供給者をお願いします。

IBM の将来の方向または意向に関する記述については、予告なしに変更または撤回される場合があります、単に目標を示しているものです。

本書には、日常の業務処理で用いられるデータや報告書の例が含まれています。より具体性を与えるために、それらの例には、個人、企業、ブランド、あるいは製品などの名前が含まれている場合があります。これらの名称はすべて架空のものであり、名称や住所が類似する企業が実在しているとしても、それは偶然にすぎません。

著作権使用許諾:

本書には、様々なオペレーティング・プラットフォームでのプログラミング手法を例示するサンプル・アプリケーション・プログラムがソース言語で掲載されています。お客様は、サンプル・プログラムが書かれているオペレーティング・プラットフォームのアプリケーション・プログラミング・インターフェースに準拠したアプリケーション・プログラムの開発、使用、販売、配布を目的として、いかなる形式においても、IBM に対価を支払うことなくこれを複製し、改変し、配布することができます。このサンプル・プログラムは、あらゆる条件下における完全なテストを経ていません。従って IBM は、これらのサンプル・プログラムについて信頼性、利便性もしくは機能性があることをほのめかしたり、保証することはできません。

それぞれの複製物、サンプル・プログラムのいかなる部分、またはすべての派生的創作物にも、次のように、著作権表示を入れていただく必要があります。

© (お客様の会社名) (西暦年). このコードの一部は、IBM Corp. のサンプル・プログラムから取られています。 © Copyright IBM Corp. \_年を入れる\_. All rights reserved.

この情報をソフトコピーでご覧になっている場合は、写真やカラーの図表は表示されない場合があります。

---

## プログラミング・インターフェース情報

本書には、プログラムを作成するユーザーが IBM i5/OS のサービスを使用するためのプログラミング・インターフェースが記述されています。

---

## 商標

以下は、IBM Corporation の商標です。



- | i5/OS
- | IBM
- | IBM (ロゴ)
- | iSeries
- | GDDM
- | Integrated Language Environment
- | OS/2
- | PS/2
- | System/36

他の会社名、製品名およびサービス名などはそれぞれ各社の商標または登録商標です。

---

## 使用条件

これらの資料は、以下の条件に同意していただける場合に限りご使用いただけます。

**個人使用:** これらの資料は、すべての著作権表示その他の所有権表示をしていただくことを条件に、非商業的な個人による使用目的に限り複製することができます。ただし、IBM の明示的な承諾をえずに、これらの資料またはその一部について、二次的著作物を作成したり、配布 (頒布、送信を含む) または表示 (上映を含む) することはできません。

**商業的使用:** これらの資料は、すべての著作権表示その他の所有権表示をしていただくことを条件に、お客様の企業内に限り、複製、配布、および表示することができます。ただし、IBM の明示的な承諾をえずにこれらの資料の二次的著作物を作成したり、お客様の企業外で資料またはその一部を複製、配布、または表示することはできません。

ここで明示的に許可されているもの以外に、資料や資料内に含まれる情報、データ、ソフトウェア、またはその他の知的所有権に対するいかなる許可、ライセンス、または権利を明示的にも黙示的にも付与するものではありません。

資料の使用が IBM の利益を損なうと判断された場合や、上記の条件が適切に守られていないと判断された場合、IBM はいつでも自らの判断により、ここで与えた許可を撤回できるものとさせていただきます。

お客様がこの情報をダウンロード、輸出、または再輸出する際には、米国のすべての輸出入関連法規を含む、すべての関連法規を遵守するものとします。

IBM は、これらの資料の内容についていかなる保証もしません。これらの資料は、特定物として現存するままの状態を提供され、商品性の保証、第三者の権利の不侵害の保証、特定目的適合性の保証および法律上の瑕疵担保責任を含むすべての明示もしくは黙示の保証責任なしで提供されます。







Printed in Japan