



IBM Systems - iSeries

i5/OS コマンド

ADDACC (アクセス・コード追加) での開始～

バージョン 5 リリース 4







**IBM Systems - iSeries**

**i5/OS コマンド**

**ADDACC (アクセス・コード追加) での開始～**

**バージョン 5 リリース 4**

**ご注意**

本書および本書で紹介する製品をご使用になる前に、683 ページの『特記事項』に記載されている情報をお読みください。

本書は、i5/OS (プロダクト番号 5722-SS1) のバージョン 5、リリース 4、モディフィケーション 0 に適用されます。また、改訂版で断りがない限り、それ以降のすべてのリリースおよびモディフィケーションに適用されます。このバージョンは、すべての RISC モデルで稼働するとは限りません。また CISC モデルでは稼働しません。

本マニュアルに関するご意見やご感想は、次の URL からお送りください。今後の参考にさせていただきます。

<http://www.ibm.com/jp/manuals/main/mail.html>

なお、日本 IBM 発行のマニュアルはインターネット経由でもご購入いただけます。詳しくは

<http://www.ibm.com/jp/manuals/> の「ご注文について」をご覧ください。

(URL は、変更になる場合があります)

お客様の環境によっては、資料中の円記号がバックスラッシュと表示されたり、バックスラッシュが円記号と表示されたりする場合があります。

原 典： IBM Systems - iSeries  
i5/OS Commands  
Starting with ADDACC (Add Access Code)  
Version 5 Release 4

発 行： 日本アイ・ビー・エム株式会社

担 当： ナショナル・ランゲージ・サポート

第1刷 2006.2

この文書では、平成明朝体™W3、平成明朝体™W7、平成明朝体™W9、平成角ゴシック体™W3、平成角ゴシック体™W5、および平成角ゴシック体™W7を使用しています。この(書体\*)は、(財)日本規格協会と使用契約を締結し使用しているものです。フォントとして無断複製することは禁止されています。

注\* 平成明朝体™W3、平成明朝体™W7、平成明朝体™W9、平成角ゴシック体™W3、  
平成角ゴシック体™W5、平成角ゴシック体™W7

© Copyright International Business Machines Corporation 1998, 2006. All rights reserved.

© Copyright IBM Japan 2006

# 目次

<b>アクセス・コード追加 (ADDACC)</b> . . . . .	<b>1</b>
パラメーター . . . . .	1
文書アクセス・コード (ACC) . . . . .	1
テキスト'記述' (TEXT) . . . . .	2
例 . . . . .	2
エラー・メッセージ . . . . .	2
<b>自動開始ジョブ項目追加 (ADDAJE)</b> . . . . .	<b>3</b>
パラメーター . . . . .	3
サブシステム記述 (SBSD) . . . . .	4
ジョブ名 (JOB) . . . . .	4
ジョブ記述 (JOBID) . . . . .	4
例 . . . . .	5
エラー・メッセージ . . . . .	5
<b>警報処置項目の追加 (ADDALRACNE)</b> . . . . .	<b>7</b>
パラメーター . . . . .	7
フィルター (FILTER) . . . . .	7
グループ (GROUP) . . . . .	8
警報の記録 (LOG) . . . . .	8
ユーザー割り当て (ASNUSER) . . . . .	8
システムへ送信 (SEND) . . . . .	8
データ待ち行列に送信 (SNDDTAQ) . . . . .	9
SNMPトラップの生成 (GENTRAP) . . . . .	10
例 . . . . .	10
エラー・メッセージ . . . . .	10
<b>警報記述の追加 (ADDALRD)</b> . . . . .	<b>13</b>
パラメーター . . . . .	13
メッセージ識別コード (MSGID) . . . . .	14
警報テーブル (ALRTBL) . . . . .	14
警報タイプ (ALRTYPE) . . . . .	15
警報記述コード・ポイント (ALRD) . . . . .	15
推定原因コード・ポイント (PBLCAUSE) . . . . .	15
原因 (CAUSE) . . . . .	15
好ましい処置 (ACTION) . . . . .	17
例 . . . . .	19
エラー・メッセージ . . . . .	19
<b>警報選択項目の追加 (ADDALRSLTE)</b> . . . . .	<b>21</b>
パラメーター . . . . .	21
フィルター (FILTER) . . . . .	21
選択データ (SELECT) . . . . .	22
順序番号 (SEQNBR) . . . . .	25
グループ (GROUP) . . . . .	25
例 . . . . .	26
エラー・メッセージ . . . . .	26
<b>権限リスト項目追加 (ADDAUTLE)</b> . . . . .	<b>29</b>
パラメーター . . . . .	29
権限リスト (AUTL) . . . . .	30

ユーザー (USER) . . . . .	30
権限(AUT) . . . . .	30
例 . . . . .	32
エラー・メッセージ . . . . .	32
<b>停止点追加 (ADDBKP)</b> . . . . .	<b>33</b>
パラメーター . . . . .	34
ステートメント識別コード (STMT) . . . . .	34
プログラム変数 (PGMVAR) . . . . .	35
出力形式 (OUTFMT) . . . . .	36
プログラム (PGM) . . . . .	36
文字出力開始位置 (START) . . . . .	36
表示する文字数 (LEN) . . . . .	37
スキップ値 (SKIP) . . . . .	37
停止点条件 (BKPCOND) . . . . .	38
呼び出す停止点プログラム (BKPPGM) . . . . .	39
例 . . . . .	40
エラー・メッセージ . . . . .	41
<b>バインド・ディレクトリー項目の追加 (ADDBNDDIRE)</b> . . . . .	<b>43</b>
パラメーター . . . . .	43
ディレクトリーのバインド (BNDDIR) . . . . .	44
オブジェクトの仕様 (OBJ) . . . . .	44
位置の指定 (POSITION) . . . . .	45
例 . . . . .	46
エラー・メッセージ . . . . .	47
<b>構成リスト項目追加 (ADDCFGLE)</b> . . . . .	<b>49</b>
パラメーター . . . . .	49
構成リスト・タイプ (TYPE) . . . . .	51
構成リスト (CFGL) . . . . .	52
APPN ローカル・ロケーション項目 (APPNLCLE) . . . . .	52
APPN リモート・ロケーション項目 (APPNRMTE) . . . . .	52
非同期ネットワーク・アドレス項目 (ASYNCADRE) . . . . .	54
非同期リモート・ロケーション項目 (ASYNCLOCE) . . . . .	54
小売業パススルー項目 (RTLPASTHRE) . . . . .	55
フィルター 処理制御点名 (FTRCPNAME) . . . . .	55
フィルター 処理CP ネットワークID (FTRCPNETID) . . . . .	56
ローカル・ロケーション名 (LCLLOCNAME) . . . . .	56
フィルター 処置 (FTRACN) . . . . .	56
APPNディレクトリー検索項目 (APPNDIRE) . . . . .	57
APPN セッション・エンドポイント項目 (APPNSSNE) . . . . .	58
SNAパススルー・グループ名 (GRPNAME) . . . . .	59
SNAパススルー装置記述 (DEV) . . . . .	59
項目 '記述' (TEXT) . . . . .	59
SNAパススルー項目 (SNAPASTHRE) . . . . .	59
例 . . . . .	59
エラー・メッセージ . . . . .	60

クラスター・ノード項目の追加 <b>(ADDCLUNODE)</b> . . . . .	<b>61</b>	例 . . . . .	86
パラメーター . . . . .	62	エラー・メッセージ . . . . .	86
クラスター (CLUSTER) . . . . .	62	<b>ディレクトリー項目追加 (ADDIRE) . . . . .</b>	<b>87</b>
ノードID (NODE) . . . . .	62	パラメーター . . . . .	88
開始の標識 (START) . . . . .	63	ユーザー識別コード (USRID) . . . . .	89
例 . . . . .	63	ユーザー記述 (USRD) . . . . .	90
エラー・メッセージ . . . . .	63	ユーザー・プロファイル (USER) . . . . .	90
<b>通信項目追加 (ADDCMNE) . . . . .</b>	<b>65</b>	システム名 (SYSNAME) . . . . .	90
パラメーター . . . . .	65	ネットワーク・ユーザーID (NETUSRID) . . . . .	91
サブシステム記述 (SBSD) . . . . .	66	姓 (LSTNAM) . . . . .	91
装置 (DEV) . . . . .	66	名 (FSTNAM) . . . . .	92
リモート・ロケーション (RMTLOCNAME) . . . . .	67	ミドル・ネーム (MIDNAM) . . . . .	92
ジョブ記述 (JOBID) . . . . .	68	優先名 (PREFNAM) . . . . .	92
省略時ユーザー・プロファイル (DFTUSR) . . . . .	68	完全な名前 (FULNAM) . . . . .	92
モード (MODE) . . . . .	69	部門 (DEPT) . . . . .	93
活動ジョブの最大数 (MAXACT) . . . . .	69	役職 (TITLE) . . . . .	93
例 . . . . .	69	会社 (CMPNY) . . . . .	93
エラー・メッセージ . . . . .	69	電話番号1 (TELNBR1) . . . . .	93
<b>SNMP用コミュニティの追加 (ADDCOMSNMP) . . . . .</b>	<b>71</b>	電話番号2 (TELNBR2) . . . . .	94
パラメーター . . . . .	71	FAX電話番号 (FAXTELNBR) . . . . .	94
コミュニティ名 (COM) . . . . .	72	ロケーション (LOC) . . . . .	94
コミュニティ名の変換 (ASCIICOM) . . . . .	72	ビルディング (BLDG) . . . . .	94
管理機能インターネット・アドレス (INTNETADR) . . . . .	72	オフィス (OFC) . . . . .	95
オブジェクト・アクセス (OBJACC) . . . . .	73	住所行1 (ADDR1) . . . . .	95
SET要求のログ (LOGSET) . . . . .	73	住所行2 (ADDR2) . . . . .	95
GET要求のログ (LOGGET) . . . . .	74	住所行3 (ADDR3) . . . . .	95
例 . . . . .	74	住所行4 (ADDR4) . . . . .	96
エラー・メッセージ . . . . .	74	間接ユーザー (INDUSR) . . . . .	96
<b>CRG装置項目の追加 (ADDCRGDEVE) . . . . .</b>	<b>75</b>	個人用メールの印刷 (PRTPERS) . . . . .	96
パラメーター . . . . .	76	カバー・ページの印刷 (PRTCOVER) . . . . .	96
クラスター (CLUSTER) . . . . .	76	メール通知 (NFYMAIL) . . . . .	96
クラスター資源グループ (CRG) . . . . .	77	優先, 私用, 重要 (NFYPTYPERS) . . . . .	97
構成オブジェクト・リスト (CFGOBJ) . . . . .	77	メッセージ (NFYMSG) . . . . .	97
例 . . . . .	78	テキスト (TEXT) . . . . .	97
エラー・メッセージ . . . . .	78	コマンド文字識別コード (CMDCHRID) . . . . .	98
<b>CRGノード項目の追加 (ADDCRGNODE) . . . . .</b>	<b>79</b>	国または地域 (COUNTRY) . . . . .	99
パラメーター . . . . .	80	管理ドメイン (ADMD) . . . . .	99
クラスター (CLUSTER) . . . . .	80	私用管理ドメイン (PRMD) . . . . .	99
クラスター資源グループ (CRG) . . . . .	81	姓 (SURNAM) . . . . .	100
回復ドメイン・ノード・リスト (RCYDMN) . . . . .	81	名 (GIVENAM) . . . . .	100
例 . . . . .	82	初期 (INITIALS) . . . . .	100
エラー・メッセージ . . . . .	83	生成修飾子 (GENQUAL) . . . . .	101
<b>装置ドメイン項目の追加 (ADDDEVDMNE) . . . . .</b>	<b>85</b>	組織名 (ORG) . . . . .	101
パラメーター . . . . .	85	組織単位 (ORGUNIT) . . . . .	101
クラスター (CLUSTER) . . . . .	86	ドメイン定義属性 (DMNDFNATR) . . . . .	101
装置ドメイン (DEVDMN) . . . . .	86	ユーザー定義のフィールド (USRDFNFLD) . . . . .	102
ノードID (NODE) . . . . .	86	メール・サービス・レベル (MSFSRVLVL) . . . . .	103
		優先アドレス (PREFADR) . . . . .	103
		CC&COLON.MAILアドレス (CCMAILADR) . . . . .	104
		CC&COLON.MAIL注記 (CCMAILCMT) . . . . .	105
		同期可能 (ALWSYNC) . . . . .	105
		DLO所有者 (DLOOWN) . . . . .	105
		例 . . . . .	106
		エラー・メッセージ . . . . .	107

<b>ディレクトリー・シャドー・システムの追加 (ADDDIRSHD)</b>	<b>109</b>
パラメーター	109
システム名 (SYSNAME)	110
スケジュール済みシャドー (SCD)	110
シャドー化頻度 (FRQ)	110
時間間隔 (HOURS)	111
スキップする曜日 (SKIPDAY)	111
月内の週 (MONTHWK)	111
初期シャドー (INZ)	112
リモート ロケーション名 (RMTLOCNAME)	112
モード (MODE)	113
リモート・ネットワーク 識別コード (RMTNETID)	113
ローカル・ロケーション名 (LCLLOCNAME)	113
テキスト'記述' (TEXT)	114
例	114
エラー・メッセージ	114
<b>DLO権限の追加 (ADDDLOAUT)</b>	<b>117</b>
パラメーター	117
文書ライブラリー・オブジェクト (DLO)	117
フォルダー (FLR)	118
ユーザー権限 (USRAUT)	118
権限リスト (AUTL)	119
文書アクセス・コード (ACC)	119
システム・オブジェクト名 (SYSOBJNAM)	119
例	119
エラー・メッセージ	120
<b>配布リスト項目追加 (ADDDSTLE)</b>	<b>121</b>
パラメーター	121
リスト識別コード (LSTID)	122
ユーザー識別コード (USRID)	122
取り出しリスト識別コード (FROMLSTID)	123
コマンド文字識別コード (CMDCHRID)	123
例	124
エラー・メッセージ	124
<b>配布待ち行列の追加 (ADDDSTQ)</b>	<b>125</b>
パラメーター	126
配布待ち行列 (DSTQ)	126
リモート・ロケーション (RMTLOCNAME)	127
待ち行列タイプ (DSTQTYPE)	127
モード (MODE)	127
リモート・ネットワーク 識別コード (RMTNETID)	128
ローカル・ロケーション (LCLLOCNAME)	128
通常優先順位 (NRMPY)	128
高優先順位 (HIGHPTY)	129
再試行回数 (RTYNBR)	130
再試行間隔 (RTYITV)	130
受信中の送信 (SNDQ)	131
例	131
エラー・メッセージ	131
<b>配布経路の追加 (ADDDSTRTE)</b>	<b>133</b>
パラメーター	133

システム名 (SYSNAME)	134
高速サービス・レベル (FAST)	134
状況サービス・レベル (STATUS)	135
データ高サービス・レベル (DATAHIGH)	135
データ低サービス・レベル (DATALOW)	136
テキスト (TEXT)	137
例	137
エラー・メッセージ	137
<b>2次システム名の追加 (ADDSTSYSN)</b>	<b>139</b>
パラメーター	139
2次システム名 (SYSNAME)	139
テキスト (TEXT)	140
例	140
エラー・メッセージ	140
<b>データ定義追加 (ADDDTADFN)</b>	<b>141</b>
パラメーター	141
データベース・ファイル (FILE)	142
データ・ディクショナリー (DTADCT)	142
ファイル定義 (DFN)	142
例	142
エラー・メッセージ	143
<b>構成項目追加 (ADDEMLCFGE)</b>	<b>145</b>
パラメーター	145
構成項目 (EMLCFGE)	145
デバッグ・ジョブ (EMLDBGJOB)	146
信号の処理 (EMLSIG)	146
属性の処理 (EMLATR)	146
最大画面サイズ (EMLMAXSCR)	146
VLICトレース (EMLTRC)	147
印刷装置TRCJOBの開始 (EMLSTR)	147
初期画面 (EMLINLSCN)	147
罫線 (EMLGRDLIN)	148
グラフィックスDBCS (EMLDBCS)	148
印刷出力形式設定 (EMLPRTFMT)	148
消去処理 (EMLSNACLR)	148
罫線バッファ (EMLBUF)	149
生成された条件付きVLOG (EMLVLG)	149
SCSコマンド・エラーの処理 (EMLSCS)	149
5250の数字ロックの強制 (EMLNML)	149
SNA アンバインド・メッセージの送信 (EMLMSG)	150
例	150
エラー・メッセージ	150
<b>環境変数追加 (ADDENVVAR)</b>	<b>151</b>
パラメーター	151
環境変数 (ENVVAR)	151
初期値 (VALUE)	152
コード化文字セットID (CCSID)	152
レベル (LEVEL)	152
既存の項目の置き換え (REPLACE)	153
例	153
エラー・メッセージ	153

<b>EWCバーコード項目の追加 (ADDEWCBCDE)</b>	<b>155</b>
パラメーター	155
バーコード・グループ (BCDGRP)	156
初期設定ソース・メンバー (INZMBR)	156
初期設定ソース・ファイル (INZFILE)	156
バーコード・タイプ (BCDTYPE)	157
ラベルの長さ (LBLLEN)	158
最初のチェック・ディジット (CHK1DIGIT)	158
2番目のチェック・ディジット (CHK2DIGIT)	158
すべてゼロ (ALLZERO)	159
英字画面 (ALPHADSP)	159
追加 2 (ADDON2)	159
追加 5 (ADDON5)	159
システム1 UPC-E (SYS1UPCE)	160
システム0 UPC-E (SYS0UPCE)	160
UPC-E (UPCE)	160
EAN 13 (EAN13)	160
拡張文字セット (EXT3OF9)	161
追加 (ADDON)	161
ドロップ開始 (DROPBEGIN)	161
ドロップ終了 (DROPEND)	161
テキスト'記述' (TEXT)	162
例	162
エラー・メッセージ	162
<b>無線CTLメンバー追加 (ADDEWCM)</b>	<b>163</b>
パラメーター	163
初期設定ソース・メンバー (INZMBR)	164
初期設定ソース・ファイル (INZFILE)	164
宛先ID (TXPADR)	164
転送ポート (TXPPORT)	165
テキスト'記述' (TEXT)	165
キーボード再マップ・ソース・メンバー (KBDMAPMBR)	165
画面形式変換規則メンバー (SCNFMTMBR)	165
キーボード再マップ・ソース・ファイル (KBDMAPFILE)	166
画面再形式変換規則ファイル (SCNFMTFILE)	166
例	167
エラー・メッセージ	167
<b>EWC PTC項目の追加 (ADDEWCPTCE)</b>	<b>169</b>
パラメーター	169
PTCグループ (PTCGRP)	170
初期設定ソース・メンバー (INZMBR)	170
初期設定ソース・ファイル (INZFILE)	171
PTC IDの範囲 (PTCRANGE)	171
輝度 (INTENSITY)	171
状況表示行 (STSLINE)	172
カーソル・タイプ (CSRTYPE)	172
非活動タイマー (INACTTMR)	172
バックライト・タイマー (BCKLTTMR)	173
バックライト・キー (BCKLTKEY)	173
出口のう回 (BYPASSEEXIT)	173
自動実行 (AUTORUN)	173

印刷装置 (PRINTER)	174
ワンド・タイプ (WANDTYPE)	174
ワンド・ペッキング速度 (PECKRATE)	174
レーザー読み取りタイマー (LASERTMR)	174
バーコード機能キー (BCDFKEY)	175
自動入力 (AUTOENTER)	175
カーソル位置 (CSRLOC)	175
短時間走査 (SHORTSCAN)	176
ファイルの終わりの走査 (SCANEOF)	176
高速ポーリング間隔 (POLL)	176
高速ポーリング遅延 (POLLDLY)	176
高速ポーリング減衰 (POLLDECAY)	177
低速ポーリング間隔 (SLOWPOLL)	177
宛先ホップ (DESTHOP)	177
バーコード・グループ (BCDGRP)	179
テキスト'記述' (TEXT)	179
キーボード再マップ使用可能 (ENBKBDMAP)	179
画面形式変更使用可能 (ENBSCNFMT)	179
装置名接頭部 (DEVPFX)	180
例	180
エラー・メッセージ	180

<b>無線回線メンバーの追加 (ADDEWLM)</b>	<b>181</b>
パラメーター	181
初期設定ソース・メンバー (INZMBR)	181
初期設定ソース・ファイル (INZFILE)	182
アダプター構成 (ADPTCFG)	182
ホップID (HOPID)	182
ルート・セル (ROOT)	183
頻度 (FREQUENCY)	183
データ速度 (DATARATE)	184
無線システムID (SYSID)	184
テキスト'記述' (TEXT)	185
例	185
エラー・メッセージ	185

<b>出口プログラムの追加 (ADDEXITPGM)</b>	<b>187</b>
パラメーター	187
出口点 (EXITPNT)	187
出口点形式 (FORMAT)	188
プログラム番号 (PGMNBR)	188
プログラム (PGM)	188
スレッド・セーフ (THDSAFE)	189
マルチスレッド・ジョブの処置 (MLTTHDACN)	189
テキスト'記述' (TEXT)	189
メッセージ識別コード (MSGID)	190
メッセージ・ファイル (MSGF)	190
既存の項目の置き換え (REPLACE)	190
出口点の作成 (CRTEXITPNT)	190
出口プログラム・データ (PGMDTA)	191
例	191
エラー・メッセージ	192

<b>フォント・テーブル項目の追加 (ADDFNTTBLE)</b>	<b>193</b>
パラメーター	194



フォント・テーブル (FNTTBL)	195
印刷装置からホスト・フォントへ (PHFCS)	196
ホストから印刷装置フォントへ (HPFCS)	198
印刷装置からホスト・コード・ページ (PHCP)	200
ホストから印刷装置コード・ページ (HPCP)	201
印刷装置相互間フォント (PPFCS)	202
例	203
エラー・メッセージ	205

## DLFMへのホスト・データベースの追加 (ADDDHDBLDFM) . . . . . 207

パラメーター	207
ホスト・データベース・ライブラリー (HOSTDBLIB)	207
ホスト・データベース・インスタンス (HOSTDBINST)	207
ホスト・データベース (HOSTDB)	208
ソース・ファイル (SRCFILE)	208
ソース・メンバー (SRCMBR)	208
例	208
エラー・メッセージ	209

## ICF装置項目追加 (ADDICFDEVE) . . . . . 211

パラメーター	211
ファイル (FILE)	212
プログラム装置 (PGMDEV)	212
リモート・ロケーション (RMTLOCNAME)	213
通信タイプ (CMNTYPE)	213
装置 (DEV)	214
ローカル・ロケーション (LCLLOCNAME)	214
モード (MODE)	214
リモート・ネットワーク 識別コード (RMTNETID)	215
様式選択 (FMTSLT)	215
適用業務識別コード (APPID)	216
バッチ活動 (BATCH)	216
ホスト・タイプ (HOST)	216
ホストとのセッション終了 (ENDSSNHOST)	216
特別なホスト適用業務 (SPCHOSTAPP)	217
実行初期設定 (INZSELF)	217
ヘッダー処理 (HDRPROC)	217
メッセージ保護 (MSGPTC)	217
エミュレーション装置 (EMLDEV)	218
会話タイプ (CNVTYPE)	219
ブロック化のタイプ (BLOCK)	219
レコード長 (RCDLEN)	221
ブロックの長さ (BLKLEN)	221
透過モード伝送 (TRNSPY)	221
データの圧縮と圧縮解除 (DTACPR)	222
後書きブランクの切り捨て (TRUNC)	222
オーバーフロー・データ (OVRFLWDTA)	222
グループ区切りのタイプ (GRPSEP)	223
リモートBSCSEL (RMTBSCSEL)	223
初期接続 (INLCNN)	223
例	224
エラー・メッセージ	224

## イメージ・カタログ項目の追加 (ADDIMGCLGE) . . . . . 225

パラメーター	226
イメージ・カタログ (IMGCLG)	226
複写元光ディスク装置, または (FROMDEV)	227
複写元イメージ・ファイル (FROMFILE)	227
複写先イメージ・ファイル (TOFILE)	227
イメージ・カタログ索引 (IMGCLGIDX)	227
カタログ項目の置き換え (REPLACE)	228
イメージ・サイズ (IMGSIZ)	228
テキスト記述 (TEXT)	229
記憶域サイズの割り振り (ALCSTG)	229
磁気テープ・ボリューム名 (VOLNAM)	229
ボリューム・タイプ (VOLTYP)	230
テープ密度 (DENSITY)	230
新しい所有者識別コード (NEWOWNID)	230
コード (CODE)	231
例	231
エラー・メッセージ	232

## IP OVER SNA インターフェースの追加 (ADDIPSIFC) . . . . . 233

パラメーター	233
IPアドレス (INTNETADR)	233
サブネット・マスク (SUBNETMASK)	234
例	235
エラー・メッセージ	235

## IP OVER SNA ロケーションの追加 (ADDIPSLOC) . . . . . 237

パラメーター	237
リモート宛先 (RMTDEST)	237
サブネット・マスク (SUBNETMASK)	238
リモート・ネットワーク識別コード (RMTNETID)	239
ロケーション・テンプレート (LOCTPL)	239
例	240
エラー・メッセージ	241

## IP OVER SNA経路の追加 (ADDIPSRTE) . . . . . 243

パラメーター	243
経路宛先 (RTEDEST)	243
サブネット・マスク (SUBNETMASK)	244
ネクスト・ホップ (NEXTHOP)	245
例	245
エラー・メッセージ	246

## ジョブ待ち行列項目追加 (ADDJOBQE) 247

パラメーター	247
サブシステム記述 (SBSD)	248
ジョブ待ち行列 (JOBQ)	248
活動ジョブの最大数 (MAXACT)	249
順序番号 (SEQNBR)	249
最大活動優先順位 1 (MAXPTY1)	250
最大活動優先順位 2 (MAXPTY2)	250

最大活動優先順位 3 (MAXPTY3) . . . . .	250
最大活動優先順位 4 (MAXPTY4) . . . . .	250
最大活動優先順位 5 (MAXPTY5) . . . . .	251
最大活動優先順位 6 (MAXPTY6) . . . . .	251
最大活動優先順位 7 (MAXPTY7) . . . . .	251
最大活動優先順位 8 (MAXPTY8) . . . . .	251
最大活動優先順位 9 (MAXPTY9) . . . . .	252
例 . . . . .	252
エラー・メッセージ . . . . .	252

**ジョブ・スケジュール項目追加 (ADDJOBSCDE) . . . . . 253**

パラメーター . . . . .	254
ジョブ名 (JOB) . . . . .	254
実行するコマンド (CMD) . . . . .	255
頻度 (FRQ) . . . . .	255
スケジュール日 (SCDDATE) . . . . .	255
スケジュール曜日 (SCDDAY) . . . . .	256
スケジュール時刻 (SCDTIME) . . . . .	257
月の相対日 (RELDAYMON) . . . . .	257
保管 (SAVE) . . . . .	257
省略の日付 (OMITDATE) . . . . .	258
回復処置 (RCYACN) . . . . .	258
ジョブ記述 (JOBDESC) . . . . .	259
ジョブ待ち行列 (JOBQ) . . . . .	259
ユーザー (USER) . . . . .	260
メッセージ待ち行列 (MSGQ) . . . . .	260
テキスト'記述' (TEXT) . . . . .	261
例 . . . . .	261
エラー・メッセージ . . . . .	262

**LANアダプター情報の追加 (ADDLANADPI) . . . . . 263**

パラメーター . . . . .	263
アダプター (ADPTNAME) . . . . .	263
アダプターアドレス (ADPTADR) . . . . .	263
回線記述 (LINETYPE) . . . . .	263
テキスト'記述' (TEXT) . . . . .	264
例 . . . . .	264
エラー・メッセージ . . . . .	264

**論理ファイル・メンバー追加 (ADDLFM) 265**

パラメーター . . . . .	265
論理ファイル (FILE) . . . . .	266
論理ファイル・メンバー (MBR) . . . . .	266
物理ファイル・データ・メンバー (DTAMBR) . . . . .	267
テキスト'記述' (TEXT) . . . . .	269
オープン・データ・パス共用 (SHARE) . . . . .	269
例 . . . . .	269
エラー・メッセージ . . . . .	269

**ライブラリー・リスト項目追加 (ADDLIB) . . . . . 271**

パラメーター . . . . .	271
ライブラリー (LIB) . . . . .	271

ライブラリー・リスト位置 (POSITION) . . . . .	271
例 . . . . .	272
エラー・メッセージ . . . . .	272

**ライセンス・キー情報の追加 (ADDLICKEY) . . . . . 275**

パラメーター . . . . .	275
ライセンス・キー入力 (LICKEYINP) . . . . .	276
プロダクト識別コード (PRDID) . . . . .	276
ライセンス条件 (LICTRM) . . . . .	277
機能 (FEATURE) . . . . .	277
システム製造番号 (SERIAL) . . . . .	277
プロセッサ・グループ (PRCGRP) . . . . .	277
ライセンス・キー (LICKEY) . . . . .	278
使用制限 (USGLMT) . . . . .	278
満了日 (EXPDTE) . . . . .	278
仕入れ先データ (VNDDTA) . . . . .	278
ライセンス・キー・ファイル (LICKEYFILE) . . . . .	279
ライセンス・キー・メンバー (LICKEYMBR) . . . . .	279
装置 (DEV) . . . . .	279
ボリューム識別コード (VOL) . . . . .	280
順序番号 (SEQNBR) . . . . .	280
テープ終了オプション (ENDOPT) . . . . .	280
例 . . . . .	280
エラー・メッセージ . . . . .	281

**リンクの追加 (ADDLNK) . . . . . 283**

パラメーター . . . . .	283
オブジェクト (OBJ) . . . . .	284
新しいリンク (NEWLNK) . . . . .	284
リンク・タイプ (LNKTYPE) . . . . .	284
例 . . . . .	284
エラー・メッセージ . . . . .	285

**マウントFSの追加 (ADDMFS) . . . . . 287**

パラメーター . . . . .	287
ファイル・システムのタイプ (TYPE) . . . . .	288
マウントするファイル・システム (MFS) . . . . .	289
マウントするディレクトリー (MNTOVRDIR) . . . . .	289
マウント・オプション (OPTIONS) . . . . .	289
コード化文字セットID (CCSID) . . . . .	291
コード・ページ (CODEPAGE) . . . . .	292
例 . . . . .	293
エラー・メッセージ . . . . .	294

**メッセージ記述追加 (ADDMSGD) . . . . . 295**

パラメーター . . . . .	295
メッセージ識別コード (MSGID) . . . . .	297
メッセージ・ファイル (MSGF) . . . . .	297
第1 レベル・メッセージ・テキスト (MSG) . . . . .	297
第2 レベル・メッセージ・テキスト (SECLVL) . . . . .	298
重大度コード (SEV) . . . . .	299
メッセージ・データ・フィールド形式 (FMT) . . . . .	299
応答タイプ (TYPE) . . . . .	301
最大応答の長さ (LEN) . . . . .	302
有効な応答値 (VALUES) . . . . .	303

特殊応答値 (SPCVL)	303
応答値の範囲 (RANGE)	303
有効な応答の関係 (REL)	304
省略時応答値 (DFT)	305
呼び出す省略時プログラム (DFTPGM)	305
ダンプするデータ (DMPLST)	306
メッセージのレベル (LVL)	306
警報オプション (ALROPT)	307
問題ログ (LOGPRB)	308
コード化文字セットID (CCSID)	308
例	308
エラー・メッセージ	309

### 通称の追加 (ADDNCK) . . . . . 311

パラメーター	311
通称 (NCK)	311
ユーザー識別コード (USRID)	312
リスト識別コード (LSTID)	312
通称記述 (TEXT)	313
例	313
エラー・メッセージ	313

### ネットワーク・ジョブ項目追加

#### (ADDNETJOBE) . . . . . 315

パラメーター	316
ユーザー識別コード (FROMUSRID)	316
ネットワーク・ジョブの処置 (ACTION)	316
ユーザー・プロファイル (SBMUSER)	317
メッセージ待ち行列 (MSGQ)	317
ジョブ待ち行列 (JOBQ)	318
例	318
エラー・メッセージ	319

### ネットワーク・テーブル項目の追加

#### (ADDNETBLE) . . . . . 321

パラメーター	321
ネットワーク (NETWORK)	321
IPアドレス (INTNETADR)	321
テキスト'記述' (TEXT)	322
別名 (ALIAS)	322
例	322
エラー・メッセージ	322

### ノード・リスト項目の追加

#### (ADDNODLE) . . . . . 323

パラメーター	323
ノード・リスト (NODL)	323
リモート・ロケーション (RMTLOCNAME)	324
テキスト'記述' (TEXT)	324
SNAノード名 (CPNAME)	325
例	325
エラー・メッセージ	326

### NETWARE認証項目の追加

#### (ADDNTWAUTE) . . . . . 329

パラメーター	329
サーバー・タイプ (SVRTYPE)	329
NDSツリー (NDSTREE)	329
ユーザー・プロファイル (USRPRF)	329
NDSコンテキスト (NDSCTX)	330
NETWAREユーザー (NTWUSER)	330
パスワード (PASSWORD)	330
例	330
エラー・メッセージ	331

### サーバー記憶域リンクの追加

#### (ADDNWSSTGL) . . . . . 333

パラメーター	334
ネットワーク・サーバー記憶スペース (NWSSTG)	334
ネットワーク・サーバー 記述 (NWS)	334
動的記憶域リンク (DYNAMIC)	334
ネットワーク・サーバー・タイプ (TYPE)	335
アクセス (ACCESS)	335
ドライブ順序番号 (DRVSEQNBR)	335
記憶域パス番号 (STGPTHNBR)	336
例	337
エラー・メッセージ	338

### 光ディスク・カートリッジ追加

#### (ADDOPTCTG) . . . . . 339

パラメーター	339
光ディスク装置 (MLB)	339
権限リスト (AUTL)	339
ディレクトリー索引再作成 (DIR)	340
媒体の位置 (MEDLOC)	340
例	340
エラー・メッセージ	341

### 光ディスク・サーバー追加

#### (ADDOPTSVR) . . . . . 343

パラメーター	343
サイド情報 (CSI)	343
例	344
エラー・メッセージ	344

### プロトコル・テーブル項目追加

#### (ADDPCLTBLE) . . . . . 345

パラメーター	345
プロトコル (PROTOCOL)	345
プロトコル番号 (PCLNBR)	345
テキスト'記述' (TEXT)	346
別名 (ALIAS)	346
例	346
エラー・メッセージ	346

### PEX定義の追加 (ADDPEXDFN) . . . . . 347

パラメーター	347
定義 (DFN)	353
タイプ (TYPE)	353
プロファイル・タイプ (PRFTYPE)	354

ジョブ名 (JOB)	354
タスク名 (TASK)	355
監視するプログラム (PGM)	356
データ編成 (DTAORG)	357
使用最大記憶域 (MAXSTG)	357
トレース・データ満杯時の処理 (TRCFULL)	358
ジョブ・データの組み合わせ (MRGJOB)	358
スレッド/タスク・オプションの追加 (ADDTHDOPT)	358
全ジョブ/タスクのリスト (LSTALLJOB)	359
サンプリング間隔 (INTERVAL)	359
PGMブラケット・イベント (PGMBKTEVT)	359
トレース・タイプ (TRCTYPE)	360
特定イベント (SLTEVT)	361
機械語命令 (MCHINST)	361
基本イベント (BASEVT)	362
プログラム・イベント (PGMEVT)	363
記憶域イベント (STGEVT)	364
ディスク・イベント (DSKEVT)	365
不在イベント (FAULTEVT)	366
ジョブ・イベント (JOBEVT)	367
ロック・イベント (LCKEVT)	368
SARイベント (SAREVT)	369
ディスク・サーバー・イベント (DSKSVREVT)	370
オペレーティング・システム・イベント (OSEVT)	371
JAVAイベント (JVAEVT)	372
通信イベント (CMNEVT)	373
アプリケーション・イベント (APPEVT)	374
PASEイベント (PASEEVT)	375
同期化イベント (SYNCEVT)	376
ジャーナル・イベント (JRNEVT)	377
ファイル・サーバー・イベント (FILSVREVT)	377
エキスパート・キャッシュ・イベント (EXPCCHEVT)	378
データベース・イベント (DBEVT)	379
資源の類縁性イベント (RSCAFNEVT)	380
テキスト'記述' (TEXT)	381
例	381
エラー・メッセージ	382
<b>PEXフィルター追加 (ADDPEXFTR) . . . 383</b>	
パラメーター	383
フィルター (FTR)	386
プログラム・トリガー (PGMTRG)	386
JAVAトリガー (JVATRG)	388
プログラム・フィルター (PGMFTR)	389
JAVAメソッド・フィルター (JVAFTR)	390
JAVAクラス・フィルター (JVACLSFTR)	391
オブジェクト・フィルター (OBJFTR)	392
パス・フィルター (PATHFTR)	394
メモリー・フィルター (MEMFTR)	394
ディスク・フィルター (DSKFTR)	395
ASPフィルター (ASPFTR)	395
IPフィルター (IPFTR)	396
ユーザー定義フィルター (USRDFNFTR)	397
テキスト'記述' (TEXT)	399

例	399
エラー・メッセージ	400

### **PF制約の追加 (ADDPFCST) . . . . . 401**

パラメーター	401
ファイル (FILE)	402
制約タイプ (TYPE)	402
制約キー (KEY)	403
制約名 (CST)	404
親ファイル (PRNFILE)	404
親キー (PRNKEY)	404
規則の削除 (DLTRULE)	405
規則の更新 (UPDRULE)	406
制約の検査 (CHKCST)	406
例	406
エラー・メッセージ	407

### **物理ファイル・メンバー追加 (ADDPFM) 409**

パラメーター	409
物理ファイル (FILE)	410
メンバー (MBR)	410
テキスト'記述' (TEXT)	410
メンバーの満了日 (EXPDATE)	410
オープン・データ・パス共用 (SHARE)	411
ソース仕様タイプ (SRCTYPE)	411
例	411
エラー・メッセージ	412

### **物理ファイル・トリガーの追加 (ADDPFTRG). . . . . 413**

パラメーター	414
物理ファイル (FILE)	414
トリガー時間 (TRGTIME)	415
トリガー・イベント (TRGEVENT)	415
プログラム (PGM)	416
トリガーの置き換え (RPLTRG)	416
トリガー (TRG)	416
トリガー・ライブラリー (TRGLIB)	417
反復変更許可 (ALWREPCHG)	417
スレッド・セーフ (THDSAFE)	417
マルチスレッド・ジョブの処置 (MLTTHDACN)	417
トリガー更新条件 (TRGUPDCND)	418
例	418
エラー・メッセージ	419

### **物理ファイル可変長メンバー追加 (ADDPFVLM). . . . . 421**

エラー・メッセージ: ADDPFVLM	421
パラメーター	421
ファイル (FILE)	421
メンバー (MBR)	422
テキスト'記述' (TEXT)	422
満了日 (EXPDATE)	422
共用オープン・データ・パス (SHARE)	422
例	422
エラー・メッセージ	422

<b>DLFMへの接頭部の追加 (ADDPFXDLFM)</b>	<b>423</b>
パラメーター	423
接頭部 (PREFIX)	423
ソース・ファイル (SRCFILE)	423
ソース・メンバー (SRCMBR)	424
例	424
エラー・メッセージ	424
<b>プログラム追加 (ADDPGM)</b>	<b>425</b>
パラメーター	425
プログラム (PGM)	426
省略時のプログラム (DFTPGM)	426
例	426
エラー・メッセージ	427
<b>事前開始ジョブ項目の追加 (ADDPJE)</b>	<b>429</b>
パラメーター	429
サブシステム記述 (SBSD)	430
プログラム (PGM)	431
ユーザー・プロファイル (USER)	431
ジョブ開始 (STRJOBS)	431
初期ジョブ数 (INLJOBS)	432
しきい値 (THRESHOLD)	432
追加のジョブ数 (ADLJOBS)	432
ジョブの最大数 (MAXJOBS)	433
ジョブ名 (JOB)	433
ジョブ記述 (JOBID)	433
最大使用数 (MAXUSE)	434
ジョブの待機 (WAIT)	434
プール識別コード (POOLID)	435
クラス (CLS)	435
スレッド資源類縁性 (THDRSCAFN)	437
資源類縁性グループ (RSCAFNGRP)	438
例	438
エラー・メッセージ	438
<b>問題処置項目の追加 (ADDPBACNE)</b>	<b>441</b>
パラメーター	441
フィルター (FILTER)	441
グループ (GROUP)	442
ユーザー割り当て (ASNUSER)	442
データ待ち行列に送信 (SNDDTAQ)	442
例	444
エラー・メッセージ	444
<b>問題選択項目の追加 (ADDPBLSLTE)</b>	<b>447</b>
パラメーター	447
フィルター (FILTER)	447
選択データ (SELECT)	448
順序番号 (SEQNBR)	450
グループ (GROUP)	450
例	451
エラー・メッセージ	453

<b>RDBディレクトリー項目の追加 (ADDRDBDIRE)</b>	<b>455</b>
パラメーター	455
項目 (RDB)	456
リモート・ロケーション (RMTLOCNAME)	456
テキスト (TEXT)	457
ポート番号またはサービス・プログラム (PORT)	458
リモート認証方式 (RMTAUTMTH)	458
装置 (DEV)	459
ローカル・ロケーション (LCLLOCNAME)	459
リモート・ネットワーク 識別コード (RMTNETID)	460
モード (MODE)	460
トランザクション・プログラム (TNSPGM)	461
アプリケーション・リクエスト・ドライバ (ARDPGM)	461
例	462
エラー・メッセージ	463
<b>REXXバッファの追加 (ADDREXBUF)</b>	<b>465</b>
パラメーター	465
バッファ (BUFFER)	465
例	465
エラー・メッセージ	465
<b>リモート定義の追加 (ADDRMTDFN)</b>	<b>467</b>
パラメーター	467
システム名 (SYSTEM)	467
テキスト (TEXT)	468
会議の案内文書タイプ (MTGNTCDC)	468
予定表データ・ストリーム (CALDTASTM)	468
予定表パスワード (RMTCALPWD)	469
リモート・ユーザー権限 (RMTUSRAUT)	469
リモート・ロケーション (RMTLOCNAME)	470
ローカル・ロケーション (LCLLOCNAME)	470
リモート・ネットワーク 識別コード (RMTNETID)	470
モード (MODE)	471
例	471
エラー・メッセージ	471
<b>リモート・ジャーナルの追加 (ADDRMTJRN)</b>	<b>473</b>
パラメーター	475
リレーショナル・データベース (RDB)	476
ソース・ジャーナル (SRCJRN)	476
ターゲット・ジャーナル (TGTJRN)	476
リモート・レシーバー・ライブラリー (RMTRCVLIB)	477
リモート・ジャーナル・タイプ (RMTJRNTYPE)	477
ジャーナル・メッセージ待ち行列 (MSGQ)	477
レシーバーの削除 (DLTRCV)	478
受信側遅延時間の削除 (DLTRCVDLY)	478
テキスト記述 (TEXT)	478
例	478
エラー・メッセージ	479

システム応答リスト項目追加 (ADDRPYLE) . . . . .	481
パラメーター . . . . .	481
順序番号 (SEQNBR) . . . . .	482
メッセージ識別コード (MSGID) . . . . .	482
比較データ (CMPDTA) . . . . .	482
メッセージ応答 (RPY) . . . . .	483
送信元ジョブのダンプ (DUMP) . . . . .	483
コード化文字セットID (CCSID) . . . . .	484
例 . . . . .	484
エラー・メッセージ . . . . .	486
<b>経路指定項目追加 (ADDRTGE) . . . . .</b>	<b>487</b>
パラメーター . . . . .	487
サブシステム記述 (SBSD) . . . . .	488
経路指定項目の順序番号 (SEQNBR) . . . . .	488
比較データ (CMPVAL) . . . . .	489
呼び出すプログラム (PGM) . . . . .	489
クラス (CLS) . . . . .	490
活動経路指定ステップの最大数 (MAXACT) . . . . .	490
記憶域プール識別コード (POOLID) . . . . .	491
スレッド資源類縁性 (THDRSCAFN) . . . . .	491
資源類縁性グループ (RSCAFNGRP) . . . . .	492
例 . . . . .	492
エラー・メッセージ . . . . .	492
<b>検索見出し項目の追加 (ADDSCHIDX) . . . . .</b>	<b>495</b>
パラメーター . . . . .	495
検索見出し (SCHIDX) . . . . .	496
パネル・グループ (PNLGRP) . . . . .	496
例 . . . . .	497
エラー・メッセージ . . . . .	497
<b>制御の範囲項目の追加 (ADDSCOCE) . . . . .</b>	<b>499</b>
パラメーター . . . . .	499
項目 (ENTRY) . . . . .	499
例 . . . . .	499
エラー・メッセージ . . . . .	500
<b>サービス・テーブル項目の追加 (ADDSRVTBLE) . . . . .</b>	<b>501</b>
パラメーター . . . . .	501
サービス (SERVICE) . . . . .	501
ポート (PORT) . . . . .	502
プロトコル (PROTOCOL) . . . . .	502
テキスト'記述' (TEXT) . . . . .	502
別名 (ALIAS) . . . . .	502
例 . . . . .	502
エラー・メッセージ . . . . .	503
<b>サーバー権限項目の追加 (ADDSVRAUTE) . . . . .</b>	<b>505</b>
パラメーター . . . . .	505
ユーザー・プロファイル (USRPRF) . . . . .	505
サーバー (SERVER) . . . . .	505

ユーザー識別コード (USRID) . . . . .	506
ユーザー・パスワード (PASSWORD) . . . . .	506
例 . . . . .	506
エラー・メッセージ . . . . .	507

<b>テープ・カートリッジの追加 (ADDTAPCTG) . . . . .</b>	<b>509</b>
パラメーター . . . . .	509
ライブラリー装置 (DEV) . . . . .	509
カートリッジID (CTG) . . . . .	509
カテゴリー (CGY) . . . . .	510
ボリューム識別コードの検査 (CHKVOL) . . . . .	511
例 . . . . .	511
エラー・メッセージ . . . . .	511

<b>TCP/IP ホスト・テーブル項目の追加 (ADDTCPHTE) . . . . .</b>	<b>513</b>
Warning: Temporary Level 2 Header . . . . .	514
パラメーター . . . . .	514
IPアドレス (INTNETADR) . . . . .	514
ホスト名 (HOSTNAME) . . . . .	514
テキスト'記述' (TEXT) . . . . .	516
例 . . . . .	516
エラー・メッセージ . . . . .	517

<b>TCP/IPインターフェースの追加 (ADDTCPIFC) . . . . .</b>	<b>519</b>
パラメーター . . . . .	520
IPアドレス (INTNETADR) . . . . .	520
回線記述 (LIND) . . . . .	520
サブネット・マスク (SUBNETMASK) . . . . .	522
別名 (ALIASNAME) . . . . .	522
関連したローカル・インターフェース (LCLIFC) . . . . .	522
TYPE OF SERVICE (TOS) . . . . .	523
最大送信単位 (MTU) . . . . .	523
自動開始 (AUTOSTART) . . . . .	525
PVC論理チャンネル識別コード (PVCLGLCHLI) . . . . .	525
X.25アイドル回線タイムアウト (IDLVCTTIMO) . . . . .	525
X.25最大回線接続 (MAXSVC) . . . . .	526
X.25 DDNインターフェース (DDN) . . . . .	526
TRLANビット順序づけ (BITSEQ) . . . . .	527
例 . . . . .	527
エラー・メッセージ . . . . .	528

<b>TCP/IPポート制約事項の追加 (ADDTCPPORT) . . . . .</b>	<b>531</b>
パラメーター . . . . .	531
ポートの値の範囲 (PORT) . . . . .	532
プロトコル (PROTOCOL) . . . . .	532
ユーザー・プロファイル (USRPRF) . . . . .	532
例 . . . . .	533
エラー・メッセージ . . . . .	533

<b>POINT-TO-POINT プロファイルの追加 (ADDTCPPTP) . . . . .</b>	<b>535</b>
---	------------

パラメーター	535
プロファイルの構成 (CFGPRF)	536
操作モード (OPRMODE)	536
資源名 (RSRCNAME)	536
モデム (MODEM)	537
呼び出し番号 (CALLNBR)	537
ローカル・インターネット・アドレス (LCLINTNETA)	538
リモート・インターネット・アドレス (RMTINTNETA)	538
PPP認証使用可能 (ENBPPPAUT)	539
PPP認証 (PPPAUT)	539
非活動タイマー (INACTTMR)	540
テキスト'記述' (TEXT)	540
全マスカレード (FULLMASQ)	540
IPデータグラム転送 (IPDTGFWD)	541
リモート・アドレスの上書きの許可 (ALWRMTOVR)	541
省略経路の追加 (ADDDFTRTE)	542
例	542
エラー・メッセージ	543

### TCP/IP リモート・システムの追加 (ADDTCPRSI) . . . . . 545

パラメーター	545
IPアドレス (INTNETADR)	546
ネットワーク・アドレス (NETADR)	546
PVC論理チャンネル識別コード (PVCLGLCHLI)	546
X.25着信課金 (RVSCRG)	547
省略時のパケット・サイズ (DFTPKTSIZE)	547
省略時のウィンドウ・サイズ (DFTWDWSIZE)	548
例	548
エラー・メッセージ	549

### TCP/IP経路の追加 (ADDTCPRTE) . . . . . 551

パラメーター	551
経路宛先 (RTEDEST)	552
サブネット・マスク (SUBNETMASK)	552
TYPE OF SERVICE (TOS)	553
ネクスト・ホップ (NEXTHOP)	553
優先バインド・インターフェース (BINDIFC)	554
最大送信単位 (MTU)	554
経路メトリック (METRIC)	555
経路再配分 (REDST)	556
重複経路優先順位 (DUPRTEPTY)	556
例	556
エラー・メッセージ	557

### TCP/IPサーバーの追加 (ADDTCPSVR) 559

パラメーター	559
サーバー特殊値 (SVRSPCVL)	559
呼び出すプログラム (PGM)	560
サーバー名 (SVRNAME)	560
サーバー・タイプ (SVRTYPE)	560
自動開始 (AUTOSTART)	561
テキスト'記述' (TEXT)	561

例	561
エラー・メッセージ	561

### トレース追加 (ADDTRC) . . . . . 563

パラメーター	563
トレースするステートメント (STMT)	564
プログラム変数 (PGMVAR)	565
出力形式 (OUTFMT)	566
プログラム (PGM)	566
文字出力開始位置 (START)	566
表示する文字数 (LEN)	567
出力時 (OUTVAR)	567
トレース処理プログラム (TRCPGM)	567
例	568
エラー・メッセージ	569

### トレース・フィルターの追加 (ADDTRCFTR) . . . . . 571

パラメーター	571
フィルター (FTR)	572
プログラム・トリガー (PGMTRG)	572
JAVAトリガー (JVATRG)	573
プログラム・フィルター (PGMFTR)	574
JAVAメソッド・フィルター (JVAFTR)	576
例	576
エラー・メッセージ	577

### ワークステーション項目追加 (ADDWSE) . . . . . 579

パラメーター	579
サブシステム記述 (SBSD)	580
ワークステーション名の処理 (WRKSTN)	580
ワークステーション・タイプ (WRKSTNTYPE)	581
ジョブ記述 (JOBID)	582
活動ジョブの最大数 (MAXACT)	582
割り振り (AT)	583
例	583
エラー・メッセージ	583

### オブジェクト割り振り (ALCOBJ) . . . . . 585

パラメーター	587
オブジェクトの仕様 (OBJ)	587
待機時間 (WAIT)	590
ロック有効範囲 (SCOPE)	590
ロック競合処置 (CONFLICT)	592
例	592
エラー・メッセージ	593

### 回線返答 (ANSLIN) . . . . . 595

パラメーター	595
行 (LINE)	595
例	595
エラー・メッセージ	595

### 質問への応答 (ANSQST) . . . . . 597

パラメーター	597
--------	-----

Q/Aデータベース (QSTDB) . . . . .	597
Q/Aデータベースが存在するライブラリー (LIB) . . . . .	598
例 . . . . .	598
エラー・メッセージ . . . . .	598

**省略時パスワードの分析 (ANZDFTPWD) 599**

パラメーター . . . . .	599
プロファイルに対して取られる処置 (ACTION) . . . . .	599
例 . . . . .	600
エラー・メッセージ . . . . .	600

**JAVAプログラムの分析 (ANZJVAPGM) 601**

パラメーター . . . . .	601
クラス・ファイルまたはJARファイル (CLSF) . . . . .	601
クラスパス (CLASSPATH) . . . . .	602
JAVA DEVELOPER KITバージョン (JDKVER) . . . . .	602
詳細 (DETAIL) . . . . .	602
出力 (OUTPUT) . . . . .	602
例 . . . . .	603
エラー・メッセージ . . . . .	603

**JAVA仮想計算機の分析 (ANZJVM) . . . 605**

パラメーター . . . . .	605
ジョブ名 (JOB) . . . . .	606
時間間隔 (INTERVAL) . . . . .	606
強制ガーベッジ・コレクション (FRCGC) . . . . .	606
ソート方法 (SORT) . . . . .	606
重複ジョブ・オプション (DUPIJOBPT) . . . . .	607
例 . . . . .	607
エラー・メッセージ . . . . .	607

**問題分析 (ANZPRB) . . . . . 609**

パラメーター . . . . .	609
分析タイプ (ANZTYPE) . . . . .	609
リモート制御点 (RCPNAME) . . . . .	610
ネットワークID (NETID) . . . . .	610
ユーザー識別コード (USERID) . . . . .	610
パスワード (PASSWORD) . . . . .	611
例 . . . . .	611
エラー・メッセージ . . . . .	612

**プロファイル活動の分析 (ANZPRFACT) 613**

パラメーター . . . . .	615
非活動日数 (INACDAYS) . . . . .	615
例 . . . . .	615
エラー・メッセージ . . . . .	615

**QUERYの分析 (ANZQRY) . . . . . 617**

パラメーター . . . . .	617
QUERY (QRY) . . . . .	617
重大度コード・フィルター (SEV) . . . . .	618
例 . . . . .	618
エラー・メッセージ . . . . .	618

**ユーザー・オブジェクトの分析 (ANZUSROBJ) . . . . . 619**

パラメーター . . . . .	620
オプション (OPTION) . . . . .	620
報告書のタイプ (RPTTYPE) . . . . .	620
分析するライブラリー (LIB) . . . . .	621
ASP装置 (ASPDEV) . . . . .	621
例 . . . . .	621
エラー・メッセージ . . . . .	622

**APPC接続検査 (APING) . . . . . 623**

パラメーター . . . . .	623
リモート・ロケーション (RMTLOCNAME) . . . . .	623
モード (MODE) . . . . .	624
リモート・ユーザーID (RMTUSER) . . . . .	624
リモート・パスワード (RMTPWD) . . . . .	624
メッセージ・モード (MSGMODE) . . . . .	625
パケットの長さ (バイト数) (PKTLEN) . . . . .	625
反復回数 (NBRITER) . . . . .	625
パケット数 (NBRPKT) . . . . .	625
エコー (ECHO) . . . . .	626
待ち時間 (秒数) (WAITTIME) . . . . .	626
例 . . . . .	626
エラー・メッセージ . . . . .	627

**ジャーナル処理済み変更適用 (APYJRNCHG) . . . . . 629**

パラメーター . . . . .	633
ジャーナル (JRN) . . . . .	635
ジャーナル・ファイル識別 (FILE) . . . . .	635
オブジェクト (OBJ) . . . . .	636
オブジェクト (OBJPATH) . . . . .	637
ディレクトリーのサブツリー (SUBTREE) . . . . .	638
名前パターン (PATTERN) . . . . .	638
ジャーナル・レシーバーの範囲 (RCVRNG) . . . . .	640
大きい開始順序番号 (FROMENTLRG) . . . . .	641
大きい終了順序番号 (TOENTLRG) . . . . .	642
終了日および時刻 (TOTIME) . . . . .	643
完全に修飾されたジョブ名 (TOJOB0) . . . . .	643
完全に修飾されたジョブ名 (TOJOB1) . . . . .	644
コミットメント境界 (CMTBDY) . . . . .	644
オプション (オプション) . . . . .	645
オブジェクト・エラー・オプション (OBJERROPT) . . . . .	646
出力 (OUTPUT) . . . . .	646
出力を受け取るファイル (OUTFILE) . . . . .	646
出力メンバー・オプション (OUTMBR) . . . . .	647
詳細 (DETAIL) . . . . .	647
開始順序番号 (FROMENT) . . . . .	647
終了順序番号 (TOENT) . . . . .	649
例 . . . . .	649
エラー・メッセージ . . . . .	650

**ジャーナル処理済み変更適用拡張 (APYJRNCHGX) . . . . . 655**

パラメーター . . . . .	658
ジャーナル (JRN) . . . . .	660
ジャーナル・ファイル識別 (FILE) . . . . .	660
ジャーナル・レシーバーの範囲 (RCVRNG) . . . . .	661



大きい開始順序番号 (FROMENTLRG) . . . . .	662
大きい終了順序番号 (TOENTLRG) . . . . .	663
終了日および時刻 (TOTIME) . . . . .	664
完全に修飾されたジョブ名 (TOJOB0) . . . . .	664
完全に修飾されたジョブ名 (TOJOB1) . . . . .	665
コミットメント境界 (CMTBDY) . . . . .	666
オプション (オプション) . . . . .	666
オブジェクト・エラー・オプション (OBJERROPT) . . . . .	667
出力 (OUTPUT) . . . . .	667
出力を受け取るファイル (OUTFILE) . . . . .	667
出力メンバー・オプション (OUTMBR) . . . . .	668
詳細 (DETAIL) . . . . .	668
開始順序番号 (FROMENT) . . . . .	669
終了順序番号 (TOENT) . . . . .	670
例 . . . . .	671
エラー・メッセージ . . . . .	671

**プログラム一時修正適用 (APYPTF) . . . 675**

パラメーター . . . . .	675
プロダクト (LICPGM) . . . . .	676
リリース (RLS) . . . . .	676
選択するPTF番号 (SELECT) . . . . .	676
除外するPTF番号 (OMIT) . . . . .	677
エクステンション変更 (APY) . . . . .	677
遅延PTF (DELAYED) . . . . .	677
IPL適用オプション (IPLAPY) . . . . .	678
必要PTFの適用 (APYREQ) . . . . .	678
例 . . . . .	678
エラー・メッセージ . . . . .	679

**付録. 特記事項 . . . . . 683**

商標 . . . . .	684
使用条件 . . . . .	685



---

## アクセス・コード追加 (ADDACC)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

アクセス・コード追加(ADDACC)コマンドにより、システムに対して新しいアクセス・コードを定義することができます。定義されたアクセス・コードは、文書またはフォルダーを保護する時、あるいはオブジェクト権限またはアクセス権限に関係するコマンドで後から使用されます。アクセス・コード追加(ADDACC)コマンドは、追加されたアクセス・コードおよびそのアクセス・コードと関連付けられる記述テキストの両方を識別します。

### 制約事項:

このコマンドを使用するには、全オブジェクト(\*ALLOBJ)権限が必要です。

[トップ](#)

---

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
ACC	文書アクセス・コード	1-2047, *AVAIL	必須, 定位置 1
TEXT	テキスト'記述'	文字値	必須, 定位置 2

[トップ](#)

---

## 文書アクセス・コード (ACC)

システムに追加されるアクセス・コードを指定します。アクセス・コードは現在システム上に定義する必要はありません。

これは必須パラメーターです。

### \*AVAIL

システムは空いている次のアクセス・コードを選択して、そのアクセス・コードをシステムに追加します。ユーザーはテキストを指定しなければなりません。選択されたアクセス・コードは完了メッセージの中でユーザーに戻されます。

### 1から2047

システムに追加されるアクセス・コードを指定します。

[トップ](#)

---

## テキスト'記述' (TEXT)

オブジェクトを簡単に記述したテキストを指定します。

これは必須パラメーターです。

文字 50文字を超えないテキストを、アポストロフィで囲んで指定してください。

[トップ](#)

---

## 例

### 例1:アクセス・コードの追加

```
ADDACC ACC(700) TEXT('プログラマー')
```

このコマンドは、アクセス・コード700をシステムに追加します。このアクセス・コードは、すべてのプログラマーに対して(GRTACCAUTコマンドの実行後に)認可されます。これは、すべてのプログラマーがアクセスを必要とする文書をファイルする場合に使用されます。

### 例2:次に使用可能なアクセス・コードの追加

```
ADDACC ACC(*AVAIL) TEXT('部門管理者')
```

このコマンドは、次に使用可能なアクセス・コードをシステムに追加します。このアクセス・コードは、すべての管理者に対して(GRTACCAUTコマンドの実行後に)認可されます。これは、すべての部門管理者がアクセスを必要とするオブジェクトを文書ライブラリーに入れる場合に使用されます。システムは、使用しようとしたアクセス・コードが入っているメッセージを戻します。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### CPF897B

メール・ログ変換が正常に行なわれなかった。

#### CPF9001

アクセス・コード追加要求が正常に実行されなかった。

#### CPF9009

システムには&2のファイル&1のジャーナルが必要である。

#### CPF9845

ファイル&1のオープン中にエラーが起こった。

#### CPF9846

ライブラリー&2のファイル&1の処理中にエラーが起こった。

#### CPF9847

ライブラリー&2のファイル&1のクローズ中にエラーが起こった。

[トップ](#)

## 自動開始ジョブ項目追加 (ADDAJE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

自動開始ジョブ項目追加 (ADDAJE)コマンドは、指定されたサブシステム記述に自動始動ジョブ項目を追加します。この項目は、ジョブを自動始動するために使用されるジョブ名およびジョブ記述を識別します。

### 注:

1. 活動サブシステムと関連したジョブが見つかることのできるのは、システム補助記憶域プール(ASP)または基本ユーザーASPに存在するオブジェクトだけです。そのため、このコマンドによって参照されるオブジェクトはシステムASPまたは基本ユーザーASPに存在している必要があります。

### 制約事項:

1. このコマンドを使用するには、以下が必要です。
  - 指定されたサブシステム記述に対するオブジェクト操作(\*OBJOPR),オブジェクト管理(\*OBJMGT),および読み取り(\*READ)権限と、そのサブシステム記述が入っているライブラリーに対する実行(\*EXECUTE)権限。
  - ジョブ記述に対するオブジェクト操作(\*OBJOPR)および読み取り(\*READ)権限と、そのジョブ記述が入っているライブラリーに対する実行(\*EXECUTE)権限。
2. ジョブ記述が存在していない項目の追加は、全オブジェクト(\*ALLOBJ)特殊権限をもつユーザーだけに許可されます。

[トップ](#)

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
SBSD	サブシステム記述	修飾オブジェクト名	必須, 定位置 1
	修飾子 1: サブシステム記述	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
JOB	ジョブ名	名前	必須, 定位置 2
JOBID	ジョブ記述	単一値: *SBSD その他の値: 修飾オブジェクト名	オプション
	修飾子 1: ジョブ記述	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	

[トップ](#)

---

## サブシステム記述 (SBSD)

自動始動ジョブ項目を追加するサブシステム記述の名前およびライブラリーを指定します。

これは必須パラメーターです。

### 修飾子1: サブシステム記述

**名前** 自動始動ジョブ項目が追加されるサブシステム記述の名前を指定します。

注: 次のIBM提供オブジェクトはこのパラメーターには正しくありません。

- QSYSSBSD

### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 一致が見つかるまで、スレッドのライブラリー・リストの中のすべてのライブラリーが検索されます。

### **\*CURLIB**

オブジェクトを見つけるためにスレッドの現行ライブラリーが使用されます。スレッドの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

**名前** サブシステム記述が入っているライブラリーを指定します。

[トップ](#)

---

## ジョブ名 (JOB)

サブシステム記述 (SBSD) パラメーターに指定されたサブシステム記述を使用してサブシステムが開始された時に自動始動されるジョブの単純名を指定します。

これは必須パラメーターです。

**名前** 自動始動されるジョブの単純名を指定します。

[トップ](#)

---

## ジョブ記述 (JOBID)

この自動始動ジョブ項目によって開始されるジョブで使用するジョブ記述の名前を指定します。項目の追加または変更時にジョブ記述が存在していない場合には、ライブラリー修飾子を指定しなければなりません (修飾されたジョブ記述名がサブシステム記述に保管されるため)。

注: ジョブ記述が存在していない項目の追加または変更は、全オブジェクト(\*ALLOBJ)特殊権限をもつユーザーだけに許可されます。

### 単一値

**\*SBSD** サブシステム記述 (SBSD) パラメーターに指定されたサブシステム記述と同じ名前およびライブラリーのジョブ記述が、開始されるジョブに使用されます。

### 修飾子1: ジョブ記述

**名前** この自動始動ジョブ項目によって開始されるジョブに使用されるジョブ記述の名前を指定します。

## 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 一致が見つかるまで、スレッドのライブラリー・リストの中のすべてのライブラリーが検索されま  
す。

### **\*CURLIB**

オブジェクトを見つけるためにスレッドの現行ライブラリーが使用されます。スレッドの現行ライ  
ブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

**名前** ジョブ記述が入っているライブラリーを指定してください。

[トップ](#)

---

## 例

```
ADDAJE SBSDB(ACTLIB/ACTINT) JOB(ACTINIT) JOBD(ACTLIB/INITSBS)
```

このコマンドは、ジョブACTINITのサブシステム記述ACTINTの自動始動ジョブ項目をライブラリー  
ACTLIBに追加します。この場合には、自動始動されるジョブは、サブシステムACTINTが開始された時  
にいつでも特定のルーチンを実行するために使用されることがあります。サブシステムが開始された時に  
は、ACTLIBのジョブ記述INITSBSがこのジョブの属性を入手するために使用され、ACTINITという名前  
のジョブがサブシステムの中で自動始動されます。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### **\*ESCAPE** メッセージ

#### **CPF1619**

ライブラリー&2のサブシステム記述&1に損傷がある。

#### **CPF1697**

サブシステム記述&1は変更されなかった。

[トップ](#)





## 警報処置項目の追加 (ADDALRACNE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

警報処置項目追加(ADDALRACNE)コマンドによってユーザーは、指定した警報フィルターに処置項目を追加することができます。この項目は、指定されたグループに割り当てられた警報についてとるべき処置を記述します。警報の詳細については、AS/400 ALERT SUPPORT (SC41-5413)を参照してください。

トップ

### パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
FILTER	フィルター	修飾オブジェクト名	必須, 定位置 1
	修飾子 1: フィルター	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
GROUP	グループ	名前	必須, 定位置 2
LOG	警報の記録	*YES, *NO, *NETATR	オプション
ASNUSER	ユーザー割り当て	文字値, *NONE	オプション
SEND	システムへ送信	単一値: *NONE その他の値 (最大 5 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: ネットワーク識別コード	通信名, *NETATR, *FOCALPT	
	要素 2: 制御点	通信名	
SNDDTAQ	データ待ち行列に送信	単一値: *NONE その他の値 (最大 5 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: データ待ち行列名	修飾オブジェクト名	
	修飾子 1: データ待ち行列名	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
	要素 2: データ待ち行列キー	文字値, *NONE, X''	
GENTRAP	SNMPトラップの生成	*NO, *YES	オプション

トップ

### フィルター (FILTER)

処置項目の追加先のフィルターを指定します。

これは必須パラメーターです。

#### 修飾子1: フィルター

名前 フィルターの名前を指定してください。

## 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、ジョブのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

### **\*CURLIB**

フィルターを見つけるために、ジョブの現行ライブラリーが使用されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

**名前** フィルターが入っているライブラリーの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## グループ (GROUP)

定義された処置を適用するグループ名を指定します。グループ名は、フィルター中の選択基準から割り当てられます。

これは必須パラメーターです。

**名前** グループ名を指定してください。

[トップ](#)

---

## 警報の記録 (LOG)

警報を記録するかどうかを指定します。

### **\*NETATR**

この警報のロギングをALRLOGSTSネットワーク属性が制御します。

**\*YES** 警報が記録されます。

**\*NO** 警報は記録されません。

[トップ](#)

---

## ユーザー割り当て (ASNUSER)

警報に割り当てるユーザーを指定します。

### **\*NONE**

ユーザーは指定されません。

**文字値** ユーザー名を指定してください。

[トップ](#)

---

## システムへ送信 (SEND)

警報を送信する宛先を指定します。警報をローカル・システムに送信することはできません。警報が送信された時に、この処置がとられていないかどうかシステムによって検査されます。

**単一値**

**\*NONE**

警報は送信されません。

その他の値（最大5個指定可能）

**要素1: ネットワーク識別コード**

**\*FOCALPT**

警報をシステム・フォーカル・ポイントに送信します。フォーカル・ポイント・システムは、送信時に判別されます。

**\*NETATR**

システム・ネットワーク属性に指定されたLCLNETID値が使用されます。

**通信名** 宛先ノードのネットワークIDを指定してください。

**要素2: 制御点**

**通信名** 宛先システムの制御点名を指定してください。

[トップ](#)

---

## データ待ち行列に送信 (SNDDTAQ)

警報通知レコードが入っているデータ待ち行列を指定します。キー順データ待ち行列がサポートされています。

データ待ち行列名は、次の1つのライブラリー値によって修飾することができます。

単一値

**\*NONE**

データ待ち行列は使用されません。

その他の値（最大5個指定可能）

**要素1: データ待ち行列名**

**修飾子1: データ待ち行列名**

**名前** データ待ち行列の名前を指定してください。

**修飾子2: ライブラリー**

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、ジョブのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

**\*CURLIB**

データ待ち行列を見つけるために、ジョブの現行ライブラリーが使用されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

**名前** データ待ち行列が入っているライブラリーの名前を指定してください。

## 要素2: データ待ち行列キー

### \*NONE

データ待ち行列でキーは使用されません。

**文字値** データ待ち行列キーを指定してください。

[トップ](#)

---

## SNMPトラップの生成 (GENTRAP)

警報によってSNMPトラップが生成されるかどうかを指定します。

\*NO この警報からSNMPトラップは生成されません。

\*YES この警報からSNMPトラップが生成されます。

[トップ](#)

---

## 例

```
ADDALRACNE FILTER(MYLIB/MYFILTER) GROUP(CHICAGO)
             LOG(*NETATR) ASNUSER(CHICAGOOPR)
             SEND((*FOCALPT) (*NETATR.MILWKEE))
             SNDDTAQ(*LIBL/ALERTDTAQ)
```

このコマンドは、グループCHICAGOに対して次の処置を定義します。

1. ALRLOGSTSネットワーク属性を基にした警報をログに記録します。
2. 警報をこのシステムのフォーカル・ポイントに送信します。
3. 制御点名MILWKEEおよびシステム・ネットワーク属性で指定されたLCLNETID値を基にしたネットワークIDをもつシステムに警報を送信します。
4. 警報通知をデータ待ち行列ALERTDTAQに入れます。
5. 警報をユーザーCHICAGOOPRに割り当てます。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### CPF2150

オブジェクト情報機能に障害。

#### CPF2151

&1のタイプ\*&3の&2に対する操作が正常に行なわれなかった。

#### CPF812F

フィルターに損傷がある。

#### CPF91DB

グループ&4はすでに存在している。

**CPF91DE**

フィルター&1&&2が最大サイズの限界に達した。

**CPF91EB**

フィルター・タイプ&3はこの操作には正しくありません。

**CPF91EC**

内部処理エラーが起こった。

**CPF91E8**

内部処理エラーが起こった。

**CPF9802**

&3のオブジェクト&2は認可されていない。

**CPF9803**

ライブラリー&3のオブジェクト&2を割り振りできません。

**CPF9807**

ライブラリー・リストの1つまたは複数のライブラリーが削除された。

**CPF9808**

ライブラリー・リストの1つまたは複数のライブラリーを割り振ることができない。

**CPF9830**

ライブラリー&1を割り当てることができない。

[トップ](#)



## 警報記述の追加 (ADDALRD)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

警報記述追加(ADDALRD)コマンドは、指定された警報テーブルに警報記述を追加します。

[トップ](#)

### パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
MSGID	メッセージ識別コード	名前	必須, 定位置 1
ALRTBL	警報テーブル	修飾オブジェクト名	必須, 定位置 2
	修飾子 1: 警報テーブル	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
ALRTYPE	警報タイプ	00-F0, *NONE	オプション
ALRD	警報記述コード・ポイント	0000-FFF0, *NONE	オプション
PBLCAUSE	推定原因コード・ポイント	単一値: *NONE その他の値 (最大 99 回の繰り返し): 0000-FFF0	オプション
CAUSE	原因	単一値: *NONE その他の値 (最大 99 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: 原因タイプ	*USER, *INSTALL, *FAILURE	
	要素 2: 原因コード・ポイント	16 進値	
	要素 3: 詳細データ識別コード 1	16 進値, *NONE	
	要素 4: 詳細データ 1	文字値, *NODATA	
	要素 5: 詳細データ識別コード 2	16 進値, *NONE	
	要素 6: 詳細データ 2	文字値, *NODATA	
	要素 7: 詳細データ識別コード 3	16 進値, *NONE	
	要素 8: 詳細データ 3	文字値, *NODATA	
	要素 9: プロダクト識別コード	*NONE, *SNDHDW, *SNDSEFW, *RSCHDW	

キーワード	記述	選択項目	注
ACTION	好ましい処置	単一値: <u>*NONE</u> その他の値 (最大 99 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: 処置タイプ	*USER, *INSTALL, *FAILURE, *UNKNOWN	
	要素 2: 処置コード・ポイント	16 進値	
	要素 3: 詳細データ識別コード 1	16 進値, <u>*NONE</u>	
	要素 4: 詳細データ 1	文字値, <u>*NODATA</u>	
	要素 5: 詳細データ識別コード 2	16 進値, <u>*NONE</u>	
	要素 6: 詳細データ 2	文字値, <u>*NODATA</u>	
	要素 7: 詳細データ識別コード 3	16 進値, <u>*NONE</u>	
	要素 8: 詳細データ 3	文字値, <u>*NODATA</u>	
	要素 9: プロダクト識別コード	<u>*NONE</u> , *SNDHDW, *SNDSEW, *RSCHDW	

トップ

---

## メッセージ識別コード (MSGID)

この警報記述に対応するメッセージIDを指定します。

これは必須パラメーターです。

**名前** メッセージIDを指定してください。

トップ

---

## 警報テーブル (ALRTBL)

この警報記述が作成される警報テーブルを指定します。

これは必須パラメーターです。

### 修飾子1: 警報テーブル

**名前** 使用される警報テーブルの名前を指定してください。

### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、ジョブのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

### \*CURLIB

警報テーブル名を見つけるために、ジョブの現行ライブラリーが使用されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

**名前** 警報テーブル名が入っているライブラリーを指定してください。指定したライブラリーだけが検索されます。ユーザーは指定したライブラリーに対する\*USE権限をもっていなければなりません。



---

## 警報タイプ (ALRTYPE)

警報タイプのコード点を指定します。

### \*NONE

この警報記述には警報タイプ・コード点がありません。

### *X'00'*から*X'F0'*

警報タイプ・コード点を指定してください。

トップ

---

## 警報記述コード・ポイント (ALRD)

警報記述のコード点を指定します。

### \*NONE

この警報記述には、警報記述コード点がありません。

### *X'0000'*から*X'FFF0'*

使用する警報記述コード点を指定してください。

トップ

---

## 推定原因コード・ポイント (PBLCAUSE)

起こり得る原因について最大99のコード点を指定し、起こり得る可能性の降順でリストされます。

単一値

### \*NONE

この警報記述には起こり得る原因のコード点がありません。

その他の値 (最大99個指定可能)

### *X'0000'*から*X'FFF0'*

起こり得る原因コード点を指定してください。

トップ

---

## 原因 (CAUSE)

ユーザー、導入、または障害に起因する項目を指定します。最大99個の起因項目を指定することができます。

コード点について、最大3つの詳細データ修飾子または1つのプロダクトID修飾子を指定することができますが、これはコード点によって異なります。詳細なデータ修飾子の場合には、詳細データIDおよび詳細データを指定してください。

単一値

**\*NONE**

この警報記述には原因コード点がありません。

**その他の値 (最大99個指定可能)**

**要素1: 原因タイプ**

**\*USER**

ユーザーに起因する問題のコード・ポイントが続きます。

**\*INSTALL**

導入に起因する問題のコード点が続きます。

**\*FAILURE**

障害に起因する問題のコード点が続きます。

**要素2: 原因コード・ポイント**

**16進値** 原因コード点を指定してください。

**要素3: 詳細データ識別コード 1**

**\*NONE**

このコード点には詳細データIDコード点がありません。

**16進値** データの識別に使用される詳細データIDコード点を指定してください。詳細データIDは、各セッションごとに最高3回まで指定することができます。

**要素4: 詳細データ 1**

**\*NODATA**

このコード点には詳細データはありません。

**文字値** 最大40桁の詳細データを指定します。対応するメッセージ記述からの置換変数を指定することができます。この場合には、警報が作成される時にメッセージ・データが警報記述に置き換えられます。

**要素5: 詳細データ識別コード 2**

**\*NONE**

このコード点には詳細データIDコード点がありません。

**16進値** データの識別に使用される詳細データIDコード点を指定してください。詳細データIDは、各セッションごとに最高3回まで指定することができます。

**要素6: 詳細データ 2**

**\*NODATA**

このコード点には詳細データはありません。

**文字値** 最大40桁の詳細データを指定します。対応するメッセージ記述からの置換変数を指定することができます。この場合には、警報が作成される時にメッセージ・データが警報記述に置き換えられます。

**要素7: 詳細データ識別コード 3**

**\*NONE**

このコード点には詳細データIDコード点がありません。

**16進値** データの識別に使用される詳細データIDコード点を指定してください。詳細データIDは、各セッションごとに最高3回まで指定することができます。

#### 要素8: 詳細データ 3

##### \*NODATA

このコード点には詳細データはありません。

**文字値** 最大40桁の詳細データを指定します。対応するメッセージ記述からの置換変数を指定することができます。この場合には、警報が作成される時にメッセージ・データが警報記述に置き換えられます。

#### 要素9: プロダクト識別コード

##### \*NONE

このコード点にはプロダクトIDがありません。

##### \*SNDHDW

送信側のハードウェア（常にISERIES)を指示します。

##### \*SNDSFW

警報に責任がある送信元ソフトウェア・コードを示します。これは、警報テーブル作成 (CRTALRTBL)コマンドからのLICPGM値からのものです。

##### \*RSCHDW

障害のある資源ハードウェアを示します。これはメッセージ記述中の資源階層によって判別されます。

[トップ](#)

---

## 好ましい処置 (ACTION)

ユーザー、導入、または障害に起因する項目に対する好ましい処置を指定します。最大99個の処置をリストすることができます。

#### 単一値

##### \*NONE

この警報記述には好ましい処置コード点がありません。

#### その他の値 (最大99個指定可能)

##### 要素1: 処置タイプ

###### \*USER

ユーザーに起因する問題のコード・ポイントが続きます。

###### \*INSTALL

導入に起因する項目の好ましい処置コード点が続きます。

###### \*FAILURE

障害に起因する項目の好ましい処置のコード点が続きます。

###### \*UNKNOWN

原因不明エラーについての好ましい処置のコード点が続きます。

##### 要素2: 処置コード・ポイント

**16進値** 好ましい処置コード点を指定してください。

コード点について、最大3つの詳細データ修飾子または1つのプロダクトID修飾子を指定することができますが、これはコード点によって異なります。詳細なデータ修飾子の場合には、詳細データIDおよび詳細データを指定してください。

**要素3: 詳細データ識別コード 1**

**\*NONE**

このコード点には詳細データIDコード点がありません。

**16進値** データの識別に使用される詳細データIDコード点を指定してください。詳細データIDは、各セッションごとに最高3回まで指定することができます。

**要素4: 詳細データ 1**

**\*NODATA**

このコード点には詳細データはありません。

**文字値** 最大40桁の詳細データを指定します。対応するメッセージ記述からの置換変数を指定することができます。この場合には、警報が作成される時にメッセージ・データが警報記述に置き換えられます。

**要素5: 詳細データ識別コード 2**

**\*NONE**

このコード点には詳細データIDコード点がありません。

**16進値** データの識別に使用される詳細データIDコード点を指定してください。詳細データIDは、各セッションごとに最高3回まで指定することができます。

**要素6: 詳細データ 2**

**\*NODATA**

このコード点には詳細データはありません。

**文字値** 最大40桁の詳細データを指定します。対応するメッセージ記述からの置換変数を指定することができます。この場合には、警報が作成される時にメッセージ・データが警報記述に置き換えられます。

**要素7: 詳細データ識別コード 3**

**\*NONE**

このコード点には詳細データIDコード点がありません。

**16進値** データの識別に使用される詳細データIDコード点を指定してください。詳細データIDは、各セッションごとに最高3回まで指定することができます。

**要素8: 詳細データ 3**

**\*NODATA**

このコード点には詳細データはありません。

**文字値** 最大40桁の詳細データを指定します。対応するメッセージ記述からの置換変数を指定することができます。この場合には、警報が作成される時にメッセージ・データが警報記述に置き換えられます。

**要素9: プロダクト識別コード**

### \*NONE

このコード点にはプロダクトIDがありません。

### \*SNDHDW

送信側のハードウェア（常にISERIES)を指示します。

### \*SNDSFW

警報に責任がある送信元ソフトウェア・コードを示します。これは、警報テーブル作成 (CRTALRTBL)コマンドからのLICPGM値からのものです。

### \*RSCHDW

障害のある資源ハードウェアを示します。これはメッセージ記述中の資源階層によって判別されます。

トップ

---

## 例

```
ADDALRD  MSGID(USR1234)  ALRTBL(USER/USRMSG)
          ALRTYPE(01)  ALRD(3100)  PBLCAUSE(1000 3121)
          CAUSE((*USER 6001)(*FAILURE 1000)(*FAILURE 3121))
          ACTION((*USER 1000)
                (*FAILURE 00B0 00A5 'DSPMSG QSYSOPR')
                (*FAILURE F0A0 22 '&5')
                (*FAILURE 00E1 *NONE *NODATA *NONE
                *NODATA *NONE *NODATA *SNDHDW))
```

このコマンドは、以下の3つの推奨される障害処置を定義します。

- '00B0',詳細修飾子が必要です。1つの詳細データ修飾子が指定されます。
- テキスト・コマンドを識別する詳細データIDコード点は'00A5'です。さらに、
- 詳細データ'DSPMSG QSYSOPR'。

障害推奨処置'F0A0'は、メッセージ置換変数('&5')を詳細データとして指定します。メッセージ'USR1234'を送信する場合は、変数'&5'のメッセージ・データが詳細データの警報に入れられます。

障害処置X'00E1'は、製品IDを参照しています。この場合は、送信ハードウェアISERIESサーバーです。プレースホルダーは詳細データ修飾子に必要です。

トップ

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### **CPF1A01**

&2の警報テーブル&1を拡張することはできない。

#### **CPF1A02**

警報コード&1はすでに警報テーブル&2にある。

#### **CPF1A03**

警報識別コード&1はすでに警報テーブル&2にある。

#### **CPF1A05**

&2の警報テーブル&1に損傷がある。

**CPF2499**

メッセージ識別コード&1を使用することはできない。

**CPF7BB0**

警報記述はすでに存在している。

**CPF7BB5**

ライブラリー&3の警報テーブル&2に警報記述&1を追加することはできない。

**CPF9801**

ライブラリー&3にオブジェクト&2が見つからない。

**CPF9802**

&3のオブジェクト&2は認可されていない。

**CPF9803**

ライブラリー&3のオブジェクト&2を割り振りできません。

**CPF9807**

ライブラリー・リストの1つまたは複数のライブラリーが削除された。

**CPF9808**

ライブラリー・リストの1つまたは複数のライブラリーを割り振ることができない。

**CPF9810**

ライブラリー&1が見つかりません。

**CPF9811**

ライブラリー&2でプログラム&1が見つからない。

**CPF9812**

ライブラリー&2にファイル&1が見つからない。

**CPF9814**

装置&1が見つかりません。

**CPF9820**

ライブラリー&1の使用は認可されていない。

**CPF9821**

ライブラリー&2のプログラム&1は認可されていない。

**CPF9822**

ライブラリー&2のファイル&1は認可されていない。

**CPF9825**

装置&1は認可されていない。

**CPF9830**

ライブラリー&1を割り当てることができない。

**CPF9831**

装置&1を割り当てることができない。

**CPF9899**

コマンドの処理中にエラーが起こった。

[トップ](#)

## 警報選択項目の追加 (ADDALRSLTE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

警報選択項目追加(ADDALRSLTE)コマンドによってユーザーは、警報選択項目を警報フィルターに追加することができます。選択項目は、警報のグループを分類する基準となります。警報の詳細については、AS/400 ALERT SUPPORT (SC41-5413)を参照してください。

[トップ](#)

### パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
FILTER	フィルター	修飾オブジェクト名	必須, 定位置 1
	修飾子 1: フィルター	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
SELECT	選択データ	単一値: *ANY その他の値 (最大 10 回の繰り返し): 要素リスト	必須, 定位置 2
	要素 1: 関係	*IF, *AND, *OR	
	要素 2: 属性	*ORIGIN, *RSCNAME, *RSCTYPE, *HIERNAME, *HIERTYPE, *MSGID, *MSGSEV, *ALRID, *ALRTYPE, *ALRDSC, *PBLCS, *USRCSE, *INCSSE, *FLRCSE, *RSCHDW, *SNDHDW, *RSCSFW, *SNDSFW	
	要素 3: 比較演算子	*EQ, *GT, *LT, *NE, *GE, *LE, *CT	
	要素 4: 値	文字値	
SEQNBR	順序番号	1-9999, *GEN	オプション
GROUP	グループ	名前, *DEFAULT	オプション

[トップ](#)

### フィルター (FILTER)

追加するフィルターを指定します。

これは必須パラメーターです。

#### 修飾子1: フィルター

**名前** フィルターの名前を指定してください。

#### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、ジョブのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

## \*CURLIB

フィルターを見つけるために、ジョブの現行ライブラリーが使用されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

**名前** フィルターが入っているライブラリーの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## 選択データ (SELECT)

警報が指定されたグループに属しているかどうかを判別するために行なわれる比較を指定します。警報中のデータがSELECTパラメーターに指定された関係を満たしている場合には、この選択項目の結果として、警報との正常な一致が得られます。最高10個までの属性値を警報と比較することができます。

これは必須パラメーターです。

### 単一値

**\*ANY** すべての警報がこの選択レコードと突き合わされます。

### その他の値 (最大10個指定可能)

警報が選択項目と一致する条件を指定してください。各条件には、次の4つの要素が入っていなければなりません。

1. 論理演算子\*IF, \*AND,または\*ORの1つ
2. 比較属性
3. 比較演算子の1つ
4. 属性値

#### 要素1: 関係

**\*IF** 満たさなければならない最初の条件を識別します。

**\*AND** \*ANDの両側の条件が満たされなければなりません。

**\*OR** \*ORの両側のどちらか1つの条件が満たされなければなりません。

条件には、1つのセットまたは複数のセットがあります。\*IFの値は、比較値の最初のセットの最初の値として指定しなければなりません。複数セットの条件を指定する場合には、最初のセットに続く各セットの最初の値として\*ANDまたは\*ORを指定する必要があります。各条件は括弧で囲まなければなりません。\*ANDは\*ORより前に評価されます。

#### 要素2: 属性

##### \*ORIGIN

警報が生成されるかまたは受け取られるかを指定します。この属性に有効な値は、L（ローカル生成）またはR（受け取り）です。

##### \*RSCNAME

障害のある資源の名前を指定します。この属性の値は、8文字の名前でなければなりません。

##### \*RSCTYPE

障害のある資源のタイプを指定します。この属性の値は、3文字の資源タイプ（たとえば、TAPまたはDKT）でなければなりません。



**\*HIERNAME**

警報資源階層内のすべての資源を指定します。警報資源階層とは、警報処理(WRKALR)コマンドの詳細データ画面に、ブランクで分けて表示される資源のリストです。この属性の値は、\*CT比較演算子に使用した値でなければ、ブランクで分けた最高5つまでの資源名のリストにすることができます。\*CTの値を使用した場合には、指定した資源名が階層中のどこかにないかどうかを調べるために、選択項目の関係をテストすることができます。この属性には、階層からの資源名だけが含まれます。

**\*HIERTYPE**

警報資源階層内のすべての資源タイプを指定します。資源タイプは、\*HIERNAME 属性に指定された資源名と一致します。この属性の値は、\*CT比較演算子に使用した値でなければ、ブランクで分けた最高5つまでの1から3文字の資源タイプのリストにすることができます。\*CTの値を使用した場合には、指定した資源タイプが階層中のどこかにないかどうかを調べるために、選択項目の関係をテストすることができます。

**\*MSGID**

メッセージIDを指定します。

**\*MSGSEV**

メッセージ重大度を指定します。この値(00から99まで) はメッセージの重大度レベルを表します(99が最高の重大度レベルです)。

**\*ALRID**

警報IDを指定します。警報IDは、警報処理(WRKALR)コマンドの詳細データ画面に表示されます。この属性の値は、\*CT比較演算子に使用されていなければ、8桁の16進数でなければなりません。\*CT演算子またはワイルドカード文字を使用する場合には、この属性は最高8桁までの偶数の桁数でなければなりません。警報IDは、問題分析の後に作成されたISERIES警報の場合には、正しい比較とならないことがあります。

**\*ALRTYPE**

警報の中にある警報タイプ・コード点を指定します。この属性の値は、2桁の16進数でなければなりません。

**\*ALRDSC**

警報の中の警報記述コード点を指定します。この属性の値は、\*CT比較演算子に使用されていなければ、4桁の16進数でなければなりません。\*CT 演算子またはワイルドカード文字を使用する場合には、この属性は最高4桁までの偶数の桁数でなければなりません。

**\*PBLCSE**

警報の中の起こり得る原因コード点を指定します。この属性の値は、\*CT比較演算子に使用されていなければ、4桁の16進数でなければなりません。\*CT 演算子またはワイルドカード文字を使用する場合には、この属性は最高4桁までの偶数の桁数でなければなりません。

**\*USRCSE**

警報の中の最初のユーザー原因コード点を指定します。この属性の値は、\*CT比較演算子に使用されていなければ、4桁の16進数でなければなりません。\*CT 演算子またはワイルドカード文字を使用する場合には、この属性は最高4桁までの偶数の桁数でなければなりません。

**\*INSCSE**

警報の中の最初の導入に起因する問題のコード点を指定します。この属性の値は、\*CT比較演算子に使用されていなければ、4桁の16進数でなければなりません。\*CT 演算子またはワイルドカード文字を使用する場合には、この属性は最高4桁までの偶数の桁数でなければなりません。

### \*FLRCSE

警報の中の最初の障害に起因する問題のコード点を指定します。この属性の値は、\*CT比較演算子に使用されていなければ、4桁の16進数でなければなりません。\*CT 演算子またはワイルドカード文字を使用する場合には、この属性は最高4桁までの偶数の桁数でなければなりません。

### \*RSCHDW

警報の中の障害のあるハードウェア資源の情報を指定します。この情報は、警報処理(WRKALR)コマンドの詳細データ画面に表示されます。次の書式を使用して、この属性の値を指定してください。

```
'TTTT MMM SS-SSSSSS'  
'TTTT MMM SS-SSSS'  
'TTTT MMM SSSSSSS'  
'TTTT MMM SSSSS'
```

ここで、*TTTT*は機械タイプ、*MMM*は型式番号、および*SSSSSSSS*は製造番号です。この様式を使用して、特定のハードウェア資源を突き合わせるか、あるいはハードウェア値の一部を\*CT比較演算子に使用して、部分的な突き合わせを行なってください。

### \*SNDHDW

警報の中の送信ハードウェア資源の情報を指定します。この情報は、警報処理(WRKALR)コマンドの詳細データ画面に表示されます。次の書式を使用して、この属性の値を指定してください。

```
'TTTT MMM SS-SSSSSS'  
'TTTT MMM SS-SSSS'  
'TTTT MMM SSSSSSS'  
'TTTT MMM SSSSS'
```

ここで、*TTTT*は機械タイプ、*MMM*は型式番号、および*SSSSSSSS*は製造番号です。この様式を使用して、特定のハードウェア資源を突き合わせるか、あるいはハードウェア値の一部を\*CT比較演算子に使用して、部分的な突き合わせを行なってください。

### \*RSCSFW

警報の中の障害のあるソフトウェア資源の情報を指定します。この情報は、警報処理(WRKALR)コマンドの詳細データ画面に表示されます。次の書式を使用して、この属性の値を指定してください。

```
'PPPPPPP VV RR MM'
```

ここで*PPPPPPP*はライセンス・プログラムID、*VV*はバージョン番号、*RR*はリリース番号、そして*MM*はモディフィケーション・レベルです。この様式を使用して、特定のソフトウェア資源を突き合わせるか、あるいはソフトウェア値の一部を\*CT比較演算子に使用して、部分的な突き合わせを行なってください。

### \*SNDSFW

警報の中の送信ソフトウェア資源の情報を指定します。この情報は、警報処理(WRKALR)コマンドの詳細データ画面に表示されます。次の書式を使用して、この属性の値を指定してください。

```
'PPPPPPP VV RR MM'
```

ここで*PPPPPPP*はライセンス・プログラムID、*VV*はバージョン番号、*RR*はリリース番号、そして*MM*はモディフィケーション・レベルです。この様式を使用して、特定のソフトウェア資源を突き合わせるか、あるいはソフトウェア値の一部を\*CT比較演算子に使用して、部分的な突き合わせを行なってください。

## 要素3: 比較演算子

\*EQ 属性中の属性は、属性値に指定された値と等しくなければなりません。

- \*GT 属性中の属性は、属性値に指定された値より大きくなければなりません。
- \*LT 属性中の属性は、属性値に指定された値より小さくなければなりません。
- \*NE 属性中の属性は、属性値に指定された値と等しくはなりません。
- \*GE 属性中の属性は、属性値に指定された値より大きいか等しくなければなりません。
- \*LE 属性中の属性は、属性値に指定された値より小さいか等しくなければなりません。
- \*CT 属性中の属性には、属性値に指定された値が入っていなければなりません。

#### 要素4: 値

**属性値** 指定した属性の内容と比較する値（最大60文字）を指定してください。ブランクまたは特殊文字を含み、文字様式にする必要がある場合には、値をアポストロフィで囲んで指定しなければなりません。値にCL変数を指定する場合には、それを文字変数としなければなりません。

#### 総称\*属性値

総称属性値を指定してください。総称値は、1つまたは複数の文字の後にアスタリスク(\*)が付いた文字ストリング（たとえば、ABC\*）です。総称名を指定した場合には、その総称値で始まるすべての値が突き合されます。総称（接頭部）値にアスタリスクが含まれていない場合には、システムはそれを完全な値と見なします。総称属性値は、\*EQおよび\*NE演算子と一緒にの場合にだけ使用することができます。

[トップ](#)

---

## 順序番号 (SEQNBR)

警報選択項目の順序番号を指定します。選択項目は、順序番号の順に評価されます。

**\*GEN** 順序番号をシステムに生成させることができます。順序番号は、前のすべての選択項目より大きくなります。

#### 1から9999

使用する順序番号を指定してください。

[トップ](#)

---

## グループ (GROUP)

警報がSELECTパラメーターに指定された基準と一致した場合に、その警報が割り当てられるグループを指定します。

#### \*DEFAULT

警報は\*DEFAULTグループに割り当てられます。\*DEFAULTグループは、フィルターの作成時に自動的に追加されます。

**名前** 警報を割り当てるグループ名を指定してください。

[トップ](#)

---

## 例

```
ADDALRSLTE  FILTER(MYLIB/MYFILTER)
            SELECT(( *IF *RSCNAME *EQ CHICAGO1)
                  (*AND *RSCTYPE *EQ CP))
            SEQNBR(*GEN)  GROUP(CHICAGO)
```

このコマンドは選択項目0010をライブラリーMYLIB内のフィルターMYFILTERに追加します（項目が1つもフィルターに追加されていないので、0010が生成されます）。資源名'CHICAGO1'および資源タイプ'CP'（制御点）をもっている警報はどれもグループCHICAGOに割り当てられます。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### CPD91CB

数値と一緒に\*CTを使用することはできない。

#### CPF2150

オブジェクト情報機能に障害。

#### CPF2151

&1のタイプ\*&3の&2に対する操作が正常に行なわれなかった。

#### CPF812F

フィルターに損傷がある。

#### CPF91DA

順序番号&4はすでに存在している。

#### CPF91DE

フィルター&1/&2が最大サイズの限界に達した。

#### CPF91D9

順序番号を自動的に作成することはできない。

#### CPF91EA

\*IF関係が正しい位置にない。

#### CPF91EB

フィルター・タイプ&3はこの操作には正しくありません。

#### CPF91EC

内部処理エラーが起こった。

#### CPF91E6

総称値は、\*EQまたは\*NEでしか使用可能でない。

#### CPF91E7

指定された値の位置&4の文字が正しくない。

#### CPF91E8

内部処理エラーが起こった。

#### CPF9802

&3のオブジェクト&2は認可されていない。

**CPF9803**

ライブラリー&3のオブジェクト&2を割り振りできません。

**CPF9807**

ライブラリー・リストの1つまたは複数のライブラリーが削除された。

**CPF9808**

ライブラリー・リストの1つまたは複数のライブラリーを割り振ることができない。

**CPF9830**

ライブラリー&1を割り当てることができない。

[トップ](#)



## 権限リスト項目追加 (ADDAUTLE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

権限リスト項目追加(ADDAUTLE)コマンドによってユーザーは、権限リストに項目を追加することができます。項目は、ユーザーの名前および権限リスト上のそのユーザーと関連付けられた権限から構成されます。権限リストとユーザー・プロファイルの両方が存在していなければなりません。指定されたユーザーがすでにリスト上にあった場合には、メッセージが出され、そのユーザーのリスト上の権限は変更されません。

このコマンドを使用してユーザーを権限リストに追加することができるユーザーは、権限リストの所有者、権限リスト上で権限リスト管理(\*AUTLMGT)権限をもつユーザー、または全オブジェクト(\*ALLOBJ)特殊権限をもつユーザーです。

ADDAUTLEコマンドを使用してユーザーを権限リストに追加する場合には、権限リストの名前、認可されたユーザーのリスト、およびそのリストに指定された権限のリストを指定しなければなりません。リスト上の各ユーザーに、コマンドに指定された権限が与えられます。

### 制約事項:

- 権限リスト管理(\*AUTLMGT)権限によってユーザーは、権限リストを管理できます。したがって、そのリストによって保護されるすべてのオブジェクトに対する権限を管理することができます。
- リストの所有者、または全オブジェクト(\*ALLOBJ)特殊権限をもつユーザーだけが、権限リスト管理(\*AUTLMGT)権限でユーザーを追加することができます。
- \*AUTLMGT権限をもつユーザーは、ユーザーを追加し、\*AUTLMGTレベルまでの特定権限だけを与えることができます。

[トップ](#)

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
AUTL	権限リスト	総称名, 名前	必須, 定位置 1
USER	ユーザー	値 (最大 50 回の繰り返し): 名前	必須, 定位置 2
AUT	権限	単一値: *EXCLUDE その他の値 (最大 11 回の繰り返し): *CHANGE, *ALL, *USE, *OBJALTER, *OBJEXIST, *OBJMGT, *OBJOPR, *OBJREF, *ADD, *DLT, *EXECUTE, *READ, *UPD, *AUTLMGT	オプション, 定位置 3

[トップ](#)

---

## 権限リスト (AUTL)

ユーザーが追加される権限リストを指定します。権限リストはすでに存在していなければなりません。

これは必須パラメーターです。

**総称名** 変更する権限リストの総称名を指定してください。

総称名は1つまたは複数の文字の後にアスタリスク(\*)を付けた文字ストリングです。たとえば、ABC\*など。アスタリスクは任意の有効な文字で置き換えられます。総称名は、ユーザーが権限をもち、総称接頭部で始まる名前をもつすべてのオブジェクトを指定します。総称（接頭部）名にアスタリスクが入っていないと、システムはその名前を完全なオブジェクト名と見なします。

**名前** ユーザー・プロファイル名の追加先の権限リストの名前を指定します。

[トップ](#)

---

## ユーザー (USER)

権限リストに追加する1つ以上のユーザーを指定します。最大50のユーザー・プロファイル名を指定することができます。ユーザー・プロファイル名がすでに権限リスト上にある場合には、メッセージが出され、そのユーザーの権限は変更されません。

これは必須パラメーターです。

**名前** 権限リストに追加されるユーザー・プロファイルの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## 権限(AUT)

**ユーザー (USER)**パラメーターに指定されたユーザーに付与する権限を指定します。権限リストを管理するには、ユーザーには\*AUTLMGT権限が必要です。

単一値

### \*EXCLUDE

ユーザーはこのオブジェクトをアクセスできません。

その他の値（最大11個指定可能）

### \*CHANGE

ユーザーは、所有者に限定されるか、あるいはオブジェクト存在権限(\*OBJEXIST)およびオブジェクト管理権限(\*OBJMGT)によって制御される以外のオブジェクトで、すべての操作を実行することができます。ユーザーはオブジェクトでの基本的な機能を変更して実行することができます。

\*CHANGE権限は、オブジェクト操作(\*OBJOPR)権限およびすべてのデータ権限を提供します。このオブジェクトが権限リストである場合は、ユーザーの追加、変更、または除去はできません。

**\*ALL** ユーザーは、所有者に限定されるか、あるいは権限リスト管理(\*AUTLMGT)権限によって管理される以外のオブジェクトで、すべての操作を実行することができます。ユーザーはオブジェクトの存在を制御し、オブジェクトの機密保護を指定し、オブジェクトを変更し、さらにオブジェクトに対して基本的な機能を実行することができます。オブジェクトの所有権を変更することもできます。

**\*USE** ユーザーは、プログラムの実行またはファイルの読み取りなど、オブジェクトに対する基本操作を



実行することができます。ユーザーはオブジェクトを変更できません。使用(\*USE)権限は、オブジェクト操作(\*OBJOPR)、読み取り(\*READ)、および実行(\*EXECUTE)権限を提供します。

#### **\*AUTLMGT**

権限リスト管理権限は、権限リストにユーザーを追加するか、権限リストのユーザーの権限を変更するか、権限リストからユーザー名を除去するか、権限リストからユーザーを除去するか、権限リストを名前変更するか、あるいは権限リストの複写を作成する権限を提供します。

#### **\*OBJALTER**

オブジェクト変更権限は、オブジェクトの属性を変更するために必要な権限を提供します。ユーザーがデータベース・ファイルに対してこの権限を持っている場合には、そのユーザーはトリガーを追加および除去し、参照および固有の制約を追加および除去し、データベース・ファイルの属性を変更することができます。ユーザーがSQLパッケージでこの権限をもっている場合には、ユーザーはSQLパッケージの属性を変更することができます。この権限は現在データベース・ファイルとSQLパッケージにしか使用されません。

#### **\*OBJEXIST**

オブジェクト存在権は、オブジェクトの存在および所有権を制御する権限を提供します。これらの権限は、オブジェクトを削除するか、オブジェクト用の記憶域を解放するか、オブジェクトの保管および復元操作を実行するか、あるいはオブジェクトの所有権を移動するユーザーには必要です。システム保管(\*SAVSYS)特殊権限をもつユーザーには、オブジェクトを保管または復元するための存在権の必要はありません。既存の権限ホルダーのあるオブジェクトを作成するには、オブジェクト存在権が必要です。

#### **\*OBJMGT**

オブジェクト管理権限は、オブジェクトの機密保護を指定し、オブジェクトを移動または名前変更し、メンバーをデータベース・ファイルに追加するための権限を提供します。

#### **\*OBJOPR**

オブジェクト操作権限は、オブジェクトの記述を調べたり、ユーザーがオブジェクトに対してもつデータ権限によって決められた通りにオブジェクトを使用したりする権限を提供します。

#### **\*OBJREF**

オブジェクト参照権限は、そのオブジェクトでの操作が他のオブジェクトによって制限されているなど、他のオブジェクトからオブジェクトを参照するために必要な権限を提供します。ユーザーが物理ファイルに対してこの権限を持っている場合には、そのユーザーはその物理ファイルが親である時に参照制約を追加することができます。この権限は現在データベース・ファイルにしか使用されません。

### **データ権限**

**\*ADD** 追加権限は、オブジェクトに項目を（たとえば、待ち行列にジョブ項目を、あるいはファイルにレコードを）追加する権限を提供します。

**\*DLT** 削除権限によって、ユーザーは、オブジェクトから項目を除去（たとえば、メッセージ待ち行列からメッセージを、ファイルからレコードを除去）することができます。

#### **\*EXECUTE**

実行権限は、プログラムを実行し、あるいはライブラリー内のオブジェクトを見つけるために必要な権限を提供します。

#### **\*READ**

読み取り権限は、オブジェクトの内容を表示するために必要な権限を提供します。

**\*UPD** 更新権限は、オブジェクトの項目を変更する権限を提供します。

---

## 例

```
ADDAUTLE AUTL(PAYROLL) USER(TOM) AUT(*ALL *AUTLMGT)
```

このコマンドは、ユーザーTOMをPAYROLL権限リストに追加し、権限リストによって保護されたオブジェクトに対する全権限をユーザーTOMに付与します。TOMには、その権限リストを管理する権限もあります。

トップ

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPE メッセージ

#### CPF22AA

\*ALL権限と一緒に指定できるのは\*AUTLMGT権限だけである。

#### CPF22AB

\*CHANGE権限と一緒に指定できるのは\*AUTLMGTだけである。

#### CPF22AC

\*USE権限と一緒に指定できるのは\*AUTLMGT権限だけである。

#### CPF2253

ライブラリー&2に&1のオブジェクトが見つからなかった。

#### CPF2280

\*PUBLICは常に権限リストにあり、追加することはできない。

#### CPF2281

指定したユーザーはシステム上に存在しない。

#### CPF2282

ユーザーの追加時に&1個のエラーが起こり、&2個の権限リストが処理された。

#### CPF2283

権限リスト&1が存在していない。

#### CPF2284

権限リスト&1の変更は認可されていない。

#### CPF2289

権限リスト&1を割り振ることができない。

#### CPF2290

\*EXCLUDEを別の権限と一緒に指定することはできない。

トップ

## 停止点追加 (ADDBKP)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

停止点追加(ADDBKP)コマンドは、最高10個の停止点をプログラムの中にセットします。停止点とは、処理が停止し、ユーザーまたは指定されたプログラムに制御権が与えられるプログラムの中の位置です。停止点は、コマンドまたは機械語命令のステートメント番号またはラベルが指定された時にセットされます。プログラムは、停止点がセットされているステートメント（または機械語命令）の処理が始まる直前に停止します。

このコマンドは、プログラム中の停止点に達した時に、特定のプログラム変数の値を表示します。停止点1つごとに最高10個の変数を指定することができ、コマンド1つごとに最高10個の停止点をセットすることができます。しかし、コマンド中に指定されたすべての停止点に同じプログラム変数が適用されます。各停止点に異なる変数セットを指定するためには、別のコマンドを使用しなければなりません。

このコマンドは、条件が真であった時にプログラムが停止する条件付き停止点を指定します。この条件には、2つのプログラム変数または1つのプログラム変数と固定情報が含まれます。条件付き停止点を使用している場合には、プログラム変数が特定の値になった時にプログラムを停止させることが可能です。

条件付き停止点は、また、スキップ値を指定することによって指定することができます。プログラムは、停止点ステートメントがスキップ数で指示された回数だけ処理されるまでは停止しません。その後、停止点によってプログラムが停止します。

対話式デバッグ環境で停止点に達した時には、達した停止点を識別し、（オプションで）プログラムの停止時に指定されたプログラム変数の値を示す画面がユーザーに表示されます。この情報は、ジョブ・ログにも書き出されます。この画面では、ユーザーは、F10キーを押してコマンド入力画面を表示するか、あるいはF3キーを押して画面を終了し、プログラムを取り消すことができます。ユーザーは実行キーを押して、プログラムの実行を続行することができます。

バッチ・デバッグ環境では、停止点に達すると、停止点情報は印刷装置ファイルに書き込まれ、必要があれば、停止点条件に対する処置をとるための別のプログラムを呼び出すことができます。呼び出されるプログラムの名前は、**呼び出す停止点プログラム (BKPPGM)**パラメーターに指定されます。

対話式ジョブが別のジョブをデバッグし、デバッグされたジョブで停止点に達した時には、停止点画面が表示されます。この画面は、前に表示中だったものを中断して、デバッグ中のジョブに現れます。停止されたプログラムを続行するためには、前の画面に戻る前に、実行キーを押す必要があります。

### 制約事項:

- このコマンドを使用できるのは、デバッグ・モードの時だけです。デバッグ・モードを開始するためには、デバッグ開始(STRDBG)コマンドを参照してください。
- 別のジョブをサービス中で、そのジョブがジョブ待ち行列上にあるか、あるいは保留、延期、または終了中の場合には、このコマンドを使用することはできません。
- このコマンドを使用して、バインド済みプログラムに停止点を追加することはできません。
- このコマンドを使用するには、全オブジェクト(\*ALLOBJ)特殊権限が必要です。

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
STMT	ステートメント識別コード	値 (最大 10 回の繰り返し): 文字値	必須, 定位置 1
PGMVAR	プログラム変数	単一値: <u>*NONE</u> その他の値 (最大 10 回の繰り返し): 要素リスト	オプション, 定位置 2
	要素 1: プログラム変数	文字値, *CHAR	
	要素 2: 基底ポインター変数	値 (最大 5 回の繰り返し): 文字値	
OUTFMT	出力形式	<u>*CHAR</u> , *HEX	オプション, 定位置 5
PGM	プログラム	名前, <u>*DFTPGM</u>	オプション
START	文字出力開始位置	整数, <u>1</u>	オプション, 定位置 3
LEN	表示する文字数	整数, <u>*DCL</u>	オプション, 定位置 4
SKIP	スキップ値	整数, <u>0</u>	オプション
BKPCOND	停止点条件	単一値: <u>*NONE</u> その他の値: 要素リスト	オプション
	要素 1: 変数	*PGMVAR1, *PGMVAR2, *PGMVAR3, *PGMVAR4, *PGMVAR5, *PGMVAR6, *PGMVAR7, *PGMVAR8, *PGMVAR9, *PGMVAR10	
	要素 2: 演算子	*EQ, *GT, *LT, *NE, *GE, *NL, *LE, *NG, *CT	
	要素 3: 比較値または変数	文字値	
BKPPGM	呼び出す停止点プログラム	単一値: <u>*NONE</u> その他の値: 修飾オブジェクト名	オプション
	修飾子 1: 呼び出す停止点プログラム	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, <u>*LIBL</u> , *CURLIB	

## ステートメント識別コード (STMT)

プログラム中で停止点がセットされた1個から10個のステートメントまたは機械語命令のステートメントIDを指定します。実行時には、停止点として指定されたステートメントを処理する前にプログラムが停止します。

これは必須パラメーターです。

リストには、PGMパラメーターに指定したプログラムで有効な最大10個のID（ステートメント番号、プログラム・ラベル、または機械語命令番号）を含めることができます。少なくとも1つのIDが必要です。機械語命令番号を指定する場合には、番号の前にスラッシュを付け、そのスラッシュと番号の両方をアポストロフィで囲まなければなりません。

高水準言語プログラムでは、異なるステートメント、異なるラベル、またはその両方を、同じ内部命令にマッピングすることができます。これは、プログラム中に交互に続く変数上で直接機能しないいくつかのステ

ートメント (DO, END, および注釈など) がある時に起こります。どのステートメントを同じ命令にマッピングできるかを判別するために、プログラムの中間表現リストを使用することができます。

いくつかの異なるステートメントを同じ命令にマッピングすることができるので、停止点の追加により、別のステートメントについて前に追加された停止点を再定義することができます。これを行うと、前に追加した停止点が新しい停止点で置き換えられます。

トップ

---

## プログラム変数 (PGMVAR)

高水準言語または機械語命令プログラム中の表示される最大10個のプログラム変数の名前を指定します。ステートメント識別コード (STMT) パラメーターに指定された停止点に達した時には、各プログラム変数の名前および値が示されます。実行時には、停止点として指定されたステートメントを処理する前にプログラムが停止します。

注: RPGなど一部の高水準言語では、宣言はされているもののプログラム内で参照されていない変数を PGMVAR パラメーターに指定することはできません。

### 単一値

#### \*NONE

指定したどの停止点に達しても、プログラム変数は表示されません。

### その他の値 (最大10個指定可能)

#### 要素1: プログラム変数

##### \*CHAR

基底ポインターも指定した場合には、変数名の代わりに、この特殊値を指定します。この特殊値は、基底付変数を使用せずに示されるポインターの文字ビューを表示します。

**文字値** 停止点に達した時に表示されるようにしたい1個から10個までのプログラム変数の名前を、空白で区切って指定してください。特殊文字が入っている場合には、名前をアポストロフィで囲まなければならない。

プログラム変数が配列である場合には、配列内の要素を表す添え字を指定することができます。添え字なしで配列名を指定した場合には、すべての配列要素が記録されます。また、単次元クロスセクションも指定することができます。このプログラム変数項目には、最大132文字を指定することができます。これには、修飾子、添え字、組み込み空白、括弧、およびコンマが含まれます。ただし、特殊文字が含まれている場合の両端のアポストロフィは、この文字数には含まれません。添え字には、整数、マシン・インターフェースのオブジェクト定義テーブル・ベクトル(MI ODV)番号、アスタリスク (単次元クロスセクション)、または数値変数名を指定することができます。マシン・インターフェース・レベルでのテストおよびデバッグの詳細、またプログラム変数値の詳細については、ISERIES INFORMATION CENTER ([HTTP://WWW.IBM.COM/ESERVER/SERIES/INFOCENTER](http://www.ibm.com/eserver/series/infocenter))にある「CL」情報を参照してください。

#### 要素2: 基底ポインター変数

**文字値** 表示されるプログラム変数ごとに基底ポインター(5つまで)を指定してください。一部の言語では、プログラム変数はポインター変数を基礎とすることができます。このような値の組み合わせを



**1** 変数は、最初の桁から正方向に**表示する文字数 (LEN)**パラメーターに与えられた値によって指定された長さまで表示されます。

**整数** 表示するプログラム変数の最初の桁を指定してください。

STARTパラメーターに指定する値は、指定した変数のどれかの最大ストリング長を超えるものではないです。ただし、ストリングの最大長がゼロである場合には、STARTパラメーターに1の値を指定することができます。LENパラメーターに指定した値にSTARTパラメーターに指定した値を加え、それから1を引いた値が、最大ストリング長を超えてはなりません。これらの検査は、PGMVARパラメーターに指定した各ストリング変数について行われます。

トップ

---

## 表示する文字数 (LEN)

ストリング変数の場合にだけ、停止点に達した時に、**文字出力開始位置 (START)**パラメーターに与えられた値によって指定された位置から順に示されるストリングの長さを指定します。**プログラム変数 (PGMVAR)**パラメーターに与えられた値によって複数のストリング変数が指定されている場合には、それぞれに同じ値が使用されます。この値は、ビット・ストリングの場合は表示されるビット数を示し、文字ストリングの場合は表示される文字数を示します。

条件付き停止点では、**表示する文字数 (LEN)**パラメーターも、比較が行われるストリングの長さを指定します。

**\*DCL** ストリング変数は、ストリングの終わりまであるいは200バイトのいずれか少ない方の文字数分だけ表示されます。ストリング変数の最大長がゼロである場合には、LENパラメーターに使用できる唯一の値は\*DCLです。

**整数** 表示されるデータの長さを指定してください。STARTパラメーターおよびLENパラメーターの値の組み合わせの場合と同様に、この桁数も、PGMVARパラメーターに与えられた値によって指定された最も短いストリングの桁数を超えるものであってはなりません。

トップ

---

## スキップ値 (SKIP)

プログラムが停止する前に、**ステートメント識別コード (STMT)**パラメーターのステートメント（複数もある）を処理しなければならない回数を指定します。

**0** ステートメント（複数もある）が処理されるとすぐに、プログラムは停止します。停止点のスキップは行われません。

**整数** プログラムの停止前に、ステートメントを処理しなければならない回数を指定してください。複数のステートメントを指定した場合には、各ステートメントはそれ自身の独立したスキップ値を持ちます。各ステートメントには別個のスキップ・カウントがあります。

トップ

---

## 停止点条件 (BKPCOND)

プログラムの停止前に真でなければならぬ式で定義された条件を指定します。ステートメント識別コード (STMT) パラメーターのステートメントが処理される前に、式がテストされます。式が偽の場合には、停止点はプログラムを停止しません。式が真の場合には、プログラムは停止されます。

### \*NONE

停止点の式を指定しません。

### 停止点式

条件付き停止点を示す停止点式を指定してください。停止点式は、次の3つの部分から構成されます。

- 変数(\*PGMVAR1から\*PGMVAR10)
- 演算子
- 比較値

**変数** 停止点式で使用される変数を指定してください。たとえば、\*PGMVAR1はプログラム変数 (PGMVAR) パラメーターの最初の変数を示し、\*PGMVAR2は2番目の変数を示し、以下同様です。数字、文字、またはビット変数だけを指定することができます。

**演算子** 条件付き停止点で行われる比較のタイプを指定してください。次の比較を使用することができます。

- \*EQ 等しい
- \*NE 等しくない
- \*GT より大きい
- \*LT より小さい
- \*GE 大きいか等しい
- \*NL 小さくない (\*GEと同じ)
- \*LE 小さいか等しい
- \*NG 大きくない (\*LEと同じ)
- \*CT 含む

注: \*CT演算子は、1つの文字ストリングに別の文字ストリングの1つまたは複数の発生セグメントを含んでいるかどうかを比較します。この比較は正確な一致のためのもので、大文字小文字の区別をします。

**比較値** 最初の変数と比較する定数または別の変数を指定してください。定数を指定した場合には、変数と同じタイプでなければなりません。変数が数字の場合には定数は数字でなければなりません。変数がビットの場合には、定数は'1'および'0'だけを含むストリングでなければなりません。変数が文字の場合には、数字を指定しても、比較値は文字ストリングとして取り扱われます。

別のプログラム変数を指定した場合には、最初の変数と比較されます。変数は同じタイプでなければなりません。変数が数字の場合には、これらは両方とも浮動小数点であるか、あるいは両方とも浮動小数点であってはなりません。たとえば、パックされた数字は浮動小数点数と比較することはできません。

2つの非浮動小数点変数、または非浮動小数点変数と定数の比較をする時には、それらを表すのに必要な合計桁数は31を超えてはいけません。たとえば、パック(24,2) とパック(24,20)を比較するこ



とはできません。最初の変数は、小数点の左に22桁、右に2桁が必要です。2番目の変数は、小数点の左に4桁、右に20桁が必要です。それらと比較するためには、小数点の左に22桁、右に20桁ある変数が必要です。これは使用可能な最大桁数31を超えます。

2つの文字ストリングを比較する時には、短い方の文字ストリングの右側に空白が埋め込まれます。2つのビット・ストリングの比較の場合には、両方とも同じ長さでなければなりません。**スキップ値 (SKIP)**パラメーターと**停止点条件 (BKPCOND)**パラメーターと一緒に使用されることがあります。この場合には、停止点式は、停止点がSKIPで指定された回数をスキップしてしまうまで評価されません。その後で、停止点が評価され、式が真の場合には、プログラムは停止します。

トップ

---

## 呼び出す停止点プログラム (BKPPGM)

**プログラム (PGM)**パラメーターによって指定されたプログラム中の停止点に達した時に呼び出すユーザー提供のプログラムがある場合に、その名前を指定します。**BKPPGM**パラメーターによって指定されたプログラムが呼び出されると、そのプログラムにはブレークポイントが起こった時点のプログラム、反復レベル、HLLステートメントID、および機械語命令番号をそれぞれ識別する4つのパラメーターが渡されます。各パラメーターは次の形式になっています。

1. プログラム名(10バイト)。停止点に達したプログラムの名前。
2. 反復レベル(5バイト)。停止点に達したプログラムの反復レベル番号。この値は1桁から5桁までの数値で、右側の余った桁は空白で埋められます。
3. ステートメントID (10バイト)。停止点に達した高水準言語プログラム・ステートメントID。このステートメントIDは、停止点を定義した停止点追加(ADDBKP)コマンドで指定したステートメントIDです。機械語命令番号を使用して停止点が指定されている場合には、このパラメーターの値は、機械語命令番号を表す4桁の16進数の前にスラッシュを付けたものです。
4. 命令番号(5バイト)。停止点に達した時の高水準言語ステートメントに対応する機械語命令番号。この機械語命令番号の前にはスラッシュがありません。この番号は、MI命令を表す1から4桁の16進数からなっていて、その後には1つまたは複数の空白が付いています。機械語命令番号が3番目のパラメーターで渡された場合には、3番目と4番目の番号は同じになります。

パラメーター値はすべて左寄せされ、空白で埋められます。呼び出されたプログラムから戻ると、デバッグ中のプログラムの処理が、停止点の生じたステートメントから再開されます。

### 単一値

#### **\*NONE**

バッチ環境において、このコマンドで指定したどの停止点に達しても、停止点処理プログラムは呼び出されません。停止したプログラムは処理を続行します。

### 修飾子1: 呼び出す停止点プログラム

**名前** バッチ環境でのデバッグ中に、このコマンドのいずれかの停止点に達した場合に呼び出されるユーザー提供のプログラムの名前を指定してください。ここに指定するプログラムは、**プログラム (PGM)**パラメーターに指定したプログラムと同じではありません。同じである場合には、結果は予測できません。呼び出されたプログラムが実行された後には、そのプログラムは停止されたプログラムに制御権を戻し、そこから処理が続行されます。

### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、現行スレッドのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

**\*CURLIB**

プログラムを見つけるために、ジョブの現行ライブラリーが使用されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLが使用されます。

**名前** プログラムを見つけるライブラリーを指定してください。

トップ

---

## 例

### 例1: デバッグ・モードでの停止点の追加

```
ADDBKP STMT(150 RTN1 205) PGMVAR('&TEMP' '&INREC')
```

このコマンドは、デバッグ・モードでCLステートメント番号150および205に、省略時のプログラムに対するラベルRTN1で停止点を設定します。これらの停止点のいずれかに達すると、CL変数&TEMPおよび&INRECが自動的に表示されます。CL変数は、先行アンパーサンド(&)を含み、アポストロフィで囲んで指定する必要があります。

### 例2: HLLプログラムへの停止点の追加

```
ADDBKP STMT(100) PGMVAR('AMOUNT(200)') PGM(MYPROG)
```

この例では、MYPROGは対話式環境でデバッグされる高水準言語プログラムであること、およびプログラム変数AMOUNTはMYPROG内の250要素の配列であることを前提としています。このコマンドは、MYPROGのステートメント100に停止点を追加します。MYPROGが開始されると、プログラムはステートメント100で処理を停止し、AMOUNT配列の200番目の要素の値が表示されます。AMOUNTが添え字なしで指定された場合には、すべての配列要素が表示されます。

### 例3: ステートメント10を複数回処理した後のプログラムの停止

```
ADDBKP STMT(10) SKIP(1000)
```

このコマンドによって、省略時のプログラムは、ステートメント10を1000回処理した時に停止します（停止点は1000回スキップされます）。

### 例4: 複数のステートメントを処理した後のプログラムの停止

```
ADDBKP STMT(10 20 30) SKIP(50)
```

このコマンドによって、省略時のプログラムは、ステートメント10、20、および30を50回処理した時に停止します。

### 例5: 条件付き停止点

```
ADDBKP STMT(10) PGMVAR(X) BKPCOND(PGMVAR1 *EQ 5)
```

このコマンドは、変数Xが5に等しくなった時に、省略時のプログラムをステートメント10で停止します。

### 例6: 条件付き停止点

```
ADDBKP STMT(20) PGMVAR((S1) (S2)) SKIP(100)
        BKPCOND(*PGMVAR1 *CT *PGMVAR2)
```

このコマンドは、ステートメント20が100回処理された後で、かつ、文字ストリングS2が文字ストリングS1に現れた場合にのみ停止させます。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

\*ESCAPE メッセージ

**CPF1999**

コマンドでエラーが起こった。

[トップ](#)



## バインド・ディレクトリー項目の追加 (ADDBNDDIRE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

バインド・ディレクトリー項目の追加(ADDBNDDIRE)コマンドは、バインド・ディレクトリーに項目を追加します。

### 制約事項:

- 変更するバインド・ディレクトリーがあるライブラリーに対して、使用(\*USE)権限が必要です。
- 変更するバインド・ディレクトリーに対するオブジェクト操作(\*OBJOPR)および追加(\*ADD)権限が必要です。
- 総称名をオブジェクトの仕様 (OBJ)パラメーターに指定する場合は、指定されたライブラリーに対する実行(\*EXECUTE)権限が必要です。

トップ

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
BNDDIR	ディレクトリーのバインド	修飾オブジェクト名	必須, 定位置 1
	修飾子 1: ディレクトリーのバインド	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB, *USRLIBL	
OBJ	オブジェクトの仕様	値 (最大 50 回の繰り返し): 要素リスト	必須, 定位置 2
	要素 1: オブジェクト	修飾オブジェクト名	
	修飾子 1: オブジェクト	総称名, 名前, *ALL	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL	
	要素 2: オブジェクト・タイプ	*SRVPGM, *MODULE	
POSITION	位置の指定	単一値: *LAST, *FIRST その他の値: 要素リスト	オプション, 定位置 3
	要素 1: オブジェクトの位置	*AFTER, *BEFORE, *REPLACE	
	要素 2: オブジェクト	修飾オブジェクト名	
	修飾子 1: オブジェクト	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL	
	要素 3: オブジェクト・タイプ	*SRVPGM, *MODULE	

トップ

---

## ディレクトリーのバインド (BNDDIR)

項目を追加しているバインド・ディレクトリーを指定します。

これは必須パラメーターです。

### 修飾子1: ディレクトリーのバインド

**名前** 更新するバインド・ディレクトリーの名前を指定してください。

### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、現行スレッドのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

### \*CURLIB

ジョブの現行ライブラリーが検索されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

### \*USRLIBL

ジョブのライブラリー・リストのユーザー部分にあるライブラリーだけが検索されます。

**名前** 検索するライブラリーの名前を指定してください。

トップ

---

## オブジェクトの仕様 (OBJ)

バインド・ディレクトリーに追加する1つ以上のオブジェクト名を指定します。

これは必須パラメーターです。

このパラメーターには50個の値を指定することができます。

### 要素1: オブジェクト

#### 修飾子1: オブジェクト

**\*ALL** 指定されたライブラリーにある指定されたオブジェクト・タイプのすべてのオブジェクトが追加されます。

**総称名** オブジェクトの総称名を指定してください。総称名は1つまたは複数の文字の後にアスタリスク(\*)を付けた文字ストリング(たとえば、ABC\*など)です。アスタリスクは任意の有効な文字で置き換えられます。総称名は、ユーザーが権限をもち、総称接頭部で始まる名前をもつすべてのオブジェクトを指定します。総称(接頭部)名にアスタリスクが入っていなければ、システムはその名前を完全なオブジェクト名と見なします。完全なオブジェクト名が指定されて、複数のライブラリーが検索される場合には、その名前に\*ALLまたは\*ALLUSRライブラリー値を指定できる場合にかぎり、複数のオブジェクトを追加することができます。

**名前** バインド・ディレクトリーに追加するオブジェクトの名前を指定してください。

## 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、現行スレッドのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

**名前** 検索するライブラリーの名前を指定してください。

## 要素2: オブジェクト・タイプ

### **\*SRVPGM**

追加されるオブジェクトはサービス・プログラムです。

### **\*MODULE**

追加されるオブジェクトはモジュールです。

[トップ](#)

---

## 位置の指定 (POSITION)

オブジェクトのリストを追加するバインド・ディレクトリーの位置を指定します。

### 単一値

#### **\*LAST**

オブジェクトのリストは、バインド・ディレクトリー項目の終わりに追加されます。

#### **\*FIRST**

オブジェクトのリストは最初のバインド・ディレクトリー項目の前に挿入されます。

## 要素1: オブジェクトの位置

### **\*AFTER**

オブジェクトのリストは、このパラメーターに指定されたバインド・ディレクトリー項目の後のバインド・ディレクトリーに追加されます。指定される項目は現在バインド・ディレクトリー内に存在していなければなりません。

### **\*BEFORE**

オブジェクトのリストは、このパラメーターに指定されたバインド・ディレクトリー項目の前のバインド・ディレクトリーに追加されます。指定される項目は現在バインド・ディレクトリー内に存在していなければなりません。

### **\*REPLACE**

OBJパラメーターに指定されたオブジェクトは、このパラメーターに指定されたバインド・ディレクトリー項目と置き換えられます。指定される項目は現在バインド・ディレクトリー内に存在していなければなりません。OBJパラメーターには、1つの項目しか指定することはできません。

## 要素2: オブジェクト

### 修飾子1: オブジェクト

**名前** 既存のバインド・ディレクトリー項目のオブジェクト名を指定してください。

## 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 既存のバインド・ディレクトリー項目にはライブラリー修飾子\*LIBLがあります。

**名前** 既存項目にライブラリー修飾子の名前を指定してください。

## 要素3: オブジェクト・タイプ

### \*SRVPGM

ディレクトリー項目はサービス・プログラムです。

### \*MODULE

ディレクトリー項目はモジュールです。

[トップ](#)

---

## 例

### 例1:項目のリストの終わりへの追加

```
ADDBNDDIRE  BNDDIR(TESTBNDDIR) OBJ((TESTOBJ))  
            POSITION(*LAST)
```

このコマンドは、ライブラリー\*LIBL内のサービス・プログラムTESTOBJに対するバインド・ディレクトリー項目を、バインド・ディレクトリーTESTBNDDIR内で見つかったバインド・ディレクトリー項目のリストの終わりに追加します。

### 例2:項目のリストの先頭への追加

```
ADDBNDDIRE  BNDDIR(TESTBNDDIR)  
            OBJ((TESTLIB/TESTOBJ *MODULE)) POSITION(*FIRST)
```

このコマンドは、ライブラリーTESTLIB内のモジュールTESTOBJに対するバインド・ディレクトリー項目を、バインド・ディレクトリーTESTBNDDIR内で見つかったバインド・ディレクトリー項目のリストの先頭に追加します。

### 例3:複数項目の追加

```
ADDBNDDIRE  BNDDIR(TESTBNDDIR)  
            OBJ((TESTLIB/TESTOBJ *MODULE) (TESTOBJ2))  
            POSITION(*FIRST)
```

このコマンドは、ライブラリーTESTLIB内のモジュールTESTOBJに対するバインド・ディレクトリー項目と、その後が続いているライブラリー・リスト中のサービス・プログラムTESTOBJ2に対する項目を、バインド・ディレクトリーTESTBNDDIR内で見つかったバインド・ディレクトリー項目のリストの先頭に追加します。

### 例4:項目の既存項目の前への追加

```
ADDBNDDIRE  BNDDIR(TESTBNDDIR)  
            OBJ((TESTLIB/TESTOBJ *MODULE) (TESTOBJ2))  
            POSITION(*BEFORE *LIBL/TESTMOD *MODULE)
```

このコマンドは、ライブラリーTESTLIB内のモジュールTESTOBJに対するバインド・ディレクトリー項目と、その後が続いているライブラリー\*LIBL内のサービス・プログラムTESTOBJ2に対する項目を、バインド・ディレクトリーTESTBNDDIR内で見つかったライブラリー\*LIBL内のモジュールTESTMODに対するバインド・ディレクトリー項目の前に追加します。



ライブラリー\*LIBL内のモジュールTESTMODに対するバインド・ディレクトリー項目は、この操作が正常終了するためにはバインド・ディレクトリーTESTBNDDIR内に見つかる必要があります。

トップ

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### CPF5D01

ライブラリー&2のバインド・ディレクトリー&1は使用不能である。

#### CPF5D09

ライブラリー&5のバインド・ディレクトリー&4にオブジェクト&2/&1 タイプ&3が見つかりません。

#### CPF980F

ライブラリー&2にバインド・ディレクトリー&1が見つからない。

#### CPF9801

ライブラリー&3にオブジェクト&2が見つからない。

#### CPF9802

&3のオブジェクト&2は認可されていない。

#### CPF9803

ライブラリー&3のオブジェクト&2を割り振りできません。

#### CPF9807

ライブラリー・リストの1つまたは複数のライブラリーが削除された。

#### CPF9808

ライブラリー・リストの1つまたは複数のライブラリーを割り振ることができない。

#### CPF9810

ライブラリー&1が見つかりません。

#### CPF9820

ライブラリー&1の使用は認可されていない。

#### CPF9830

ライブラリー&1を割り当てることができない。

トップ



## 構成リスト項目追加 (ADDCFGLE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

構成リスト項目追加(ADDCFGLE)コマンドにより、構成リストに記入項目が追加されます。

注: ユーザーは、構成リスト処理(WRKCFGL)コマンドの全画面の入力画面のオプションを使用して、タイプ\*APPNDIR, \*APPNSSN,および\*SNAPASTHRの構成リストを除く既存のリストの項目を追加、除去、または変更することもできます。TYPE(\*SNAPASTHR)。

トップ

### パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
TYPE	構成リスト・タイプ	*APPNDIR, *APPNLCL, *APPNRMT, *APPNSSN, *ASYNCADR, *ASYNCLC, *RTLPASTR, *SNAPASTHR	必須, 定位置 1
CFGL	構成リスト	名前	オプション
APPNLCL	APPN ローカル・ロケーション項目	値 (最大 50 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: ローカル・ロケーション名	通信名	
	要素 2: 項目 '記述'	文字値, <u>*BLANK</u>	
APPNRMT	APPN リモート・ロケーション項目	値 (最大 50 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: リモート ロケーション名	総称名, 名前, *ANY	
	要素 2: リモート・ネットワーク 識別コード	通信名, <u>*NETATR</u> , *NONE	
	要素 3: ローカル・ロケーション名	通信名, <u>*NETATR</u>	
	要素 4: リモート制御点	通信名, <u>*NONE</u>	
	要素 5: 制御点ネットワーク ID	通信名, <u>*NETATR</u> , *NONE	
	要素 6: ロケーション・パスワード	文字値, <u>*NONE</u>	
	要素 7: 保護ロケーション	*YES, <u>*NO</u> , *VFYENCPWD	
	要素 8: 単一セッション	*YES, <u>*NO</u>	
	要素 9: ローカル制御セッション	*YES, <u>*NO</u>	
	要素 10: 事前確立セッション	*YES, <u>*NO</u>	
	要素 11: 項目 '記述'	文字値, <u>*BLANK</u>	
要素 12: 会話の数	1-512, <u>10</u>		

キーワード	記述	選択項目	注
ASYNCADRE	非同期ネットワーク・アドレス項目	値 (最大 50 回の繰り返し): 要素リスト	オプションナル
	要素 1: ネットワーク・アドレス	文字値	
	要素 2: ダイヤル呼び出し再試行	1-255, <u>2</u>	
	要素 3: 項目 '記述'	文字値, <u>*BLANK</u>	
ASYNCCLOCE	非同期リモート・ロケーション項目	値 (最大 50 回の繰り返し): 要素リスト	オプションナル
	要素 1: リモート ロケーション名	通信名	
	要素 2: リモート・ロケーション識別コード	名前	
	要素 3: 項目 '記述'	文字値, <u>*BLANK</u>	
RTLPASTRHE	小売業パススルー項目	値 (最大 50 回の繰り返し): 要素リスト	オプションナル
	要素 1: 小売業装置	名前	
	要素 2: SNUF装置	名前	
	要素 3: 省略時のホスト・プログラム	名前	
	要素 4: 項目 '記述'	文字値, <u>*BLANK</u>	
FTRCPNAME	フィルター 処理 制御点名	総称名, 名前, <u>*ANY</u>	オプションナル
FTRCPNETID	フィルター 処理CP ネットワークID	通信名, <u>*NETATR</u>	オプションナル
LCLLOCNAME	ローカル・ロケーション 名	総称名, 名前, <u>*ANY</u>	オプションナル
FTRACN	フィルター 処置	文字値, <u>*ACCEPT</u> , <u>*REJECT</u>	オプションナル
APPNDIRE	APPNディレクトリ検索項目	値 (最大 300 回の繰り返し): 要素リスト	オプションナル
	要素 1: フィルター 処理CP ロケーション 名	総称名, 名前, <u>*ANY</u>	
	要素 2: フィルター 処理CP ロケーション NETID	通信名, <u>*NETATR</u>	
	要素 3: パートナー ロケーション名	総称名, 名前, <u>*ANY</u>	
	要素 4: パートナー ロケーション ネットワークID	通信名, <u>*NETATR</u>	
	要素 5: 項目 '記述'	文字値, <u>*BLANK</u>	
APPNSSNE	APPN セッション・エンドポイント項目	値 (最大 300 回の繰り返し): 要素リスト	オプションナル
	要素 1: リモート ロケーション名	総称名, 名前, <u>*ANY</u>	
	要素 2: リモート・ ネットワーク 識別コード	通信名, <u>*NETATR</u>	
	要素 3: 項目 '記述'	文字値, <u>*BLANK</u>	
GRPNAME	SNAパススルー・グループ名	名前	オプションナル
DEV	SNAパススルー装置記述	値 (最大 254 回の繰り返し): 名前	オプションナル
TEXT	項目 '記述'	文字値, <u>*BLANK</u>	オプションナル

キーワード	記述	選択項目	注
SNAPASTHRE	SNAパススルー項目	要素リスト	オプション
	要素 1: SNAパススルー・グループ名	通信名	
	要素 2: SNAパススルー装置記述	値 (最大 254 回の繰り返し): 通信名	
	要素 3: 項目 '記述'	文字値, <b>*BLANK</b>	

トップ

## 構成リスト・タイプ (TYPE)

追加中の構成リスト項目のタイプを指定します。

### \*APPNDIR

拡張ピアツーピア・ネットワーキング\* (APPN\*)ディレクトリー検索フィルター構成リストが使用されます。

### \*APPNLCL

拡張対等通信ネットワーク機能(APPN)ローカル・ロケーション・リストが使用されます。構成リストには、(CHGCFGLおよびCRTCFGLコマンドを使用して) 最高476個までのAPPNローカル・ロケーション項目を使用することができます。

### \*APPNRMT

APPNリモート・ロケーション・リストが使用されます。構成リストには、(CHGCFGLおよびCRTCFGLコマンドを使用して) 最高1898個までのAPPNリモート・ロケーション項目を使用することができます。

### \*APPNSSN

APPNセッション・エンドポイント・フィルター構成リストが使用されます。

### \*ASYNCADR

非同期ネットワーク・アドレス・リストが使用されます。構成リストには、最高294個までの非同期ネットワーク・アドレス項目を使用することができます。

### \*ASYNCLC

非同期リモート・ロケーション・リストが使用されます。構成リストには非同期リモート・ロケーション項目を最大で32000個まで入れることができます。

### \*RTLPASTR

小売業パススルー・リストが使用されます。構成リストには、最高450個までの小売業パススルー項目を指定することができます。

### \*SNAPASTHR

SNAパススルー・リストが使用されます。構成リストには、最高254個までのSNA パススルー項目を指定することができます。

トップ

---

## 構成リスト (CFGL)

構成リストの名前を指定します。この値は、必要ですが、構成リストが非同期ネットワーク・アドレス・リスト (構成リスト・タイプ (TYPE)パラメーターに\*ASYNCADRが指定された) の時にだけ有効です。リスト・タイプにはシステム提供の名前、QAPPNLCL, QAPPNRMT, QASYNCADR, QASYNCLOC, QRTLPASTR, およびQSNAPASSTRがあります。

トップ

---

## APPN ローカル・ロケーション項目 (APPNLCL)

APPNローカル・ロケーション項目を指定します。構成リスト・タイププロンプト(TYPEパラメーター) に\*APPNLCLが指定されている場合には、この値の入力は必須です。

このパラメーターには複数の値を入力できます。

このパラメーターに、最大50個の記入項目を直接指定することができます。項目は次の要素のそれぞれの値から成っています。

### ローカル・ロケーション名

ローカル・システムに存在しているロケーション名を指定してください。この名前は、送られてくる要求がこのシステム用のものか、あるいはネットワーク中の別のシステム用のものかを判別するためにAPPNによって使用されます。ローカル・ロケーション名は固有としなければならない、構成リストQAPPNRMTで使用されるリモート・ロケーション名としてすでに存在してはならず、あるいは同じAPPNネットワーク中のローカル・ロケーションとして別のシステムに指定されてはいけません。

### 項目記述

各ローカル項目の20文字以下の短い記述を指定してください。

トップ

---

## APPN リモート・ロケーション項目 (APPNRMT)

APPNリモート・ロケーション項目を指定します。構成リスト・タイププロンプト(TYPEパラメーター) に\*APPNRMTが指定されている場合には、この値の入力は必須です。

このパラメーターには複数の値を入力できます。

このパラメーターに、最大50個の記入項目を直接指定することができます。項目は次の要素のそれぞれの値から成っています。

### リモート・ロケーション名

リモート・ロケーションの完全な名前、あるいはアスタリスク(\*)で終る総称名を指定してください。総称ロケーション名は、名前がアスタリスクの前の文字と一致している単一制御点で、すべてのロケーションに対して1つのディレクトリー項目を定義できるようにするために使用されます。また、\*ANYを指定することができ、システムはこれを通して送られてくるすべての要求を受け入れることができます。総称記入項目は、ネットワーク・ノードからのみ使用することができます。

### リモート・ネットワークID

リモート・ロケーションが入っているネットワークのネットワークIDを指定してください。省略時の値\*NETATRは、システム・ネットワーク属性からのLCLNETID値を使用します。

### ローカル・ロケーション名

ローカル・システムに存在しているロケーション名を指定してください。APPNはこの名前を使用して、ローカルとリモートの対になるロケーションの項目を突き合わせます。省略時の値\*NETATRは、システム属性からのLCLLOCNAMEを使用します。

### 制御点名

リモート・ロケーションのネットワーク機能を備えている制御点を指定してください。この制御点名（リモート・ロケーションのディレクトリー項目）を使用することによって、ロケーションを見つけるために、ネットワークがより効果的に検索されます。リモート・ロケーション名が総称の場合には、このフィールドは必須です。省略時の値は\*NONEです。

### 制御点ネットワークID

制御点が入っているネットワークのネットワークIDを指定してください。省略時の値\*NETATRは、システム・ネットワーク属性からのLCLNETID値を使用します。

### ロケーション・パスワード

ローカル・ロケーション／リモート・ロケーション名の対にセッションを確立するとき使用するパスワードを指定します。この値には、偶数個の16進文字が含まれていなければなりません。省略時の値は\*NONEです。

### 機密保護ロケーション

リモート・システムから受け取られたプログラム開始要求で機密保護情報がどのように扱われるかを指定します。セッションが確立された時に、この値がリモート・システムに送られます。これは、割り振りまたは呼び出し要求の作成方法を決定する時に使用されます。この値は、SECURITY(SAME)レベルの機密保護で開始された会話にのみ適用されます。

**\*NO** リモート・システムは保護ロケーションではありません。リモート・システムによって行なわれる機密保護の妥当性検査は受け入れられません。SECURITY(SAME)会話はSECURITY(NONE)として扱われます。割り振りまたは呼び出し要求で機密保護情報は送られません。

**\*YES** リモート・システムは保護ロケーションで、ローカル・システムはリモート・システムによって行なわれる機密保護妥当性検査を受け入れます。SECURITY(SAME)会話の場合には、ローカル・システムによって、リモート・システムはユーザー・パスワードを検査することができます。リモート・システムでは、ユーザーIDはオペレーティング・システムから検索されます。次に、ユーザーIDは、割り振りですでに検査済みの標識と一緒に送信されるか、要求を呼び出します。

### **\*VFYENCPWD**

リモート・システムは保護ロケーションではありません。SECURITY(SAME)会話の場合には、リモート・システムは検査済み標識を送ることはできません。リモート・システムでは、ユーザーIDおよびパスワードはオペレーティング・システムから検索されます。次に、パスワードは暗号化され、ローカル・システムによって検査するために、割り振り時のユーザーIDと一緒に送信されるか、要求を呼び出します。この値は、リモート・システムがI5/OS V3R2M0以降を使用している場合にのみ使用してください。リモート・システムがパスワード保護をサポートしていない場合には、セッション確立は許可されないこととなります。パスワード保護をサポートしているが、暗号化されたパスワードの検証(VFYENCPWD)をサポートしていないリモート・システムの場合には、会話はSECURITY(NONE)として取り扱われることとなります。

## 会話の数

単一セッション接続の会話の数を指定してください。省略時の会話の数は10です。単一セッションが\*NOの場合には、省略時の値を使用しなければなりません。会話の数の有効な範囲は1から512です。

## ローカル制御セッション

ローカル制御セッションが、このローカル・ロケーション名/リモート・ロケーション名の対に使用できるかどうかを示すために、YESまたはNOを指定してください。省略時の値は\*NOです。

## 事前確立セッション

ローカルおよびリモート・ロケーションとの間で接続が行なわれた時に、セッションが自動的に結合されるかどうかを示すために、YESまたはNOを指定してください。省略時の値は\*NOです。

## 項目記述

各リモート項目に短い記述を指定します。省略時の値は\*BLANKです。

注: リモート・ロケーション名、ネットワークID、およびローカル・ロケーション名の組み合わせは固有のものでなければなりません。また、リモート・ロケーション名は、構成リストQAPPNLCL内のローカル・ロケーション名として、あるいはLCLLOCNAMEまたはLCLCPNAMEネットワーク属性の現行値としてすでに存在するものであってはなりません。

[トップ](#)

---

## 非同期ネットワーク・アドレス項目 (ASYNCADRE)

非同期ネットワーク・アドレス項目を指定します。構成リスト・タイププロンプト(TYPEパラメーター)に\*ASYNCADRが指定されている場合には、この値の入力は必須です。

このパラメーターには複数の値を入力できます。

このパラメーターに、最大50個の記入項目を直接指定することができます。項目は次の要素のそれぞれからの値から成っています。

### ネットワーク・アドレス

X.25ネットワーク・アドレスを指定します。この値には数字0から9しか入れることができません。

### ダイヤル呼び出し再試行

ダイヤル呼び出し中にエラーが起こった時に、リストの次の番号のダイヤル呼び出しが試みられる前にダイヤル呼び出しが再試行される回数を指定してください。ダイヤル呼び出しの再試行回数の有効な範囲は1から255です。

## 項目記述

各ネットワーク・アドレス項目の短い記述を指定してください。

[トップ](#)

---

## 非同期リモート・ロケーション項目 (ASYNCCLOCE)

非同期リモート・ロケーション項目を指定します。構成リスト・タイププロンプト(TYPEパラメーター)に\*ASYNCCLOCが指定されている場合には、この値の入力は必須です。

このパラメーターには複数の値を入力できます。



このパラメーターに、最大50個の記入項目を直接指定することができます。項目は次の要素のそれぞれからの値から成っています。

#### リモート・ロケーション名

リモート・ロケーションIDと結合された時に、着信呼び出しを受け入れるかどうかを決定する名前を指定してください。これは、ローカル名としてリモート・システムで使用された名前と同じです。この値は固有でなければなりません。

#### リモート・ロケーションID

リモート・ロケーション名と結合された時に、着信呼び出しを受け入れるかどうかを決定するIDを指定してください。このIDは、ローカルIDとしてリモート・システムで使用されたものと同じでなければなりません。

#### 項目記述

各リモート・ロケーション項目の短い記述を指定してください。省略時の値は\*BLANKです。

[トップ](#)

---

## 小売業パススルー項目 (RTLPASTRHRE)

小売業パススルー項目を指定してください。この値は、構成リスト・タイププロンプト(TYPEパラメーター)に\*RTLPASTRHREを指定した場合に必要です。

このパラメーターには複数の値を入力できます。

このパラメーターに、最大50個の記入項目を直接指定することができます。項目は次の要素のそれぞれからの値から成っています。

#### 小売業装置名

ホストと通信する小売業装置の名前を指定してください。この値は固有でなければなりません。

#### SNUF装置名

小売業装置がホストと通信するためのSNUF装置の名前を指定してください。この値は固有でなければなりません。

#### 省略時のホスト・プログラム名

セッションの開始を要求するSNAコマンド(INIT-SELF)にプログラム名が示されていない場合には、ホストで開始するプログラムの名前を指定してください。

#### 項目記述

各小売業パススルー項目ごとの短い記述を指定してください。省略時の値は\*BLANKです。

[トップ](#)

---

## フィルター 処理制御点名 (FTRCPNAME)

ディレクトリー検索要求が行なわれる時に、ローカル・システムによってフィルター操作される隣接制御点の制御点名を指定します。

注: このパラメーターが有効なのは、TYPE(\*APPNDIR)が指定された場合だけです。

**\*ANY** すべての制御点名がフィルター操作されます。

### 総称\*フィルター操作CP名

フィルター操作される隣接制御点の総称制御点名（名前の一部にアスタリスクが続いたもの）を指定してください。総称制御点名によって、単一のネットワーク中で\* の前の文字と一致する名前をもつすべての制御点に対して1つのディレクトリー項目を定義することができます。

### フィルター操作CP名

フィルター操作される隣接制御点の制御点名を指定してください。

[トップ](#)

---

## フィルター 処理CP ネットワークID (FTRCPNETID)

ディレクトリー検索要求が行なわれる時に、ローカル・システムによってフィルター操作される隣接制御点の制御点ネットワークIDを指定します。

注: このパラメーターが有効なのは、TYPE(\*APPNDIR)が指定された場合だけです。

### \*NETATR

システム・ネットワーク属性に指定されたLCLNETID値が使用されます。

### フィルター操作CPネットワークID

ローカル・システムによってフィルター操作される隣接制御点の制御点ネットワークIDを指定してください。

[トップ](#)

---

## ローカル・ロケーション名 (LCLLOCNAME)

ローカル・システムによってフィルター操作される呼び出し元が提供するローカル・ロケーション名を指定します。ローカル・システムがセッションを開始しているときには、これは使用されているローカル・ロケーション名です。別のシステムからバインドを受け取るときには、これは使用されている2次論理装置 (SLU)名です。

注: このパラメーターが有効なのは、TYPE(\*APPNSSN)が指定された場合だけです。

\***ANY** すべてのローカル・ロケーション名がローカル・システムによってフィルター操作されます。

### 総称\*ローカル・ロケーション名

フィルター操作されるローカル・ロケーションの総称ローカル・ロケーション名（名前の一部にアスタリスクが続いたもの）を指定します。総称ローカル・ロケーション名によって、システム上で\*の前の文字と一致する名前をもつすべてのローカル・ロケーション名に対して1つの項目を定義できます。

### ローカル・ロケーション名

ローカル・システムによってフィルター操作されるローカル・ロケーション名を指定してください。

[トップ](#)

---

## フィルター 処置 (FTRACN)

ローカル・システムによって扱われるAPPN要求のフィルター処置を指定します。

注: このパラメーターが有効なのは、TYPE(\*APPNDIR)またはTYPE(\*APPNSSN)が指定された場合だけです。

**\*ACCEPT**

要求は受け入れられます。

**\*REJECT**

要求は拒否されます。

トップ

---

## APPNディレクトリー検索項目 (APPNDIRE)

ローカル・システムによってフィルター操作されるAPPNディレクトリー検索項目を指定します。このパラメーターは、TYPEパラメーターに\*APPNDIRを指定した場合に指定することができます。一度に最大300項目を指定することができます。

フィルター操作ロケーション名として指定できる値は次の通りです。

**\*ANY** すべての制御点ロケーションがフィルター操作されます。

**総称\*フィルター操作CPロケーション名**

フィルター操作される隣接制御点ロケーションの総称名（名前の一部にアスタリスクが続いたもの）を指定してください。総称名によって、アスタリスク(\*)の前の文字と一致する名前をもつすべての制御点ロケーションに対して1つの名前を指定することができます。

**フィルター操作CPロケーション名**

フィルター操作される制御点ロケーション名を指定してください。これは、隣接制御点がエンド・ノードまたはLENノードである場合にフィルター操作される隣接CPによって所有されるロケーションの名前です。あるいは隣接制御点（非ネイティブ・ネットワーク・ノード）を経由してローカル・ネットワークにアクセスする一部のロケーションの名前です。このロケーション名は、リモート・ロケーション名（ローカル・システムのネットワークに存在するロケーション）とのセッションを確立しようとするセッション・パートナーの名前を表します。

フィルター操作CPロケーション・ネットワークIDとして指定できる値は次の通りです。

**\*NETATR**

システム・ネットワーク属性に指定されたLCLNETID値が使用されます。

**フィールド処理CPロケーション・ネットワークID**

フィルター操作されるCPロケーション名に関連したネットワークIDを指定してください。

パートナー・ロケーション名として指定できる値は次の通りです。

**\*ANY** すべてのリモート・ロケーションがフィルター操作されます。

**総称\*パートナー・ロケーション名**

フィルター操作されるパートナー・ロケーションの総称名（名前の一部にアスタリスクが続いたもの）を指定してください。総称名によって、アスタリスク(\*)の前の文字と一致する名前をもつすべてのパートナー・ロケーションに対して1つの名前を指定することができます。

**パートナー・ロケーション名**

フィルター操作されるパートナー・ロケーションの名前を指定してください。

パートナー・ネットワークIDとして指定できる値は次の通りです。

### **\*NETATR**

システム・ネットワーク属性に指定されたLCLNETID値が使用されます。

### **パートナー・ネットワークID**

フィルター操作されるパートナー・ロケーションに関連したネットワークIDを指定してください。

項目記述として指定できる値は次の通りです。

### **\*BLANK**

テキストは指定しません。

### **'項目の説明'**

各項目の20文字以下の短縮記述を指定してください。

トップ

---

## **APPN セッション・エンドポイント項目 (APPNSSNE)**

ローカル・システムによってフィルター操作されるAPPNセッション・エンドポイント項目を指定します。このパラメーターは、TYPEパラメーターに\*APPNSSNを指定した場合に指定することができます。一度に最大300項目を指定することができます。

リモート・ロケーション名として指定できる値は次の通りです。

**\*ANY** すべてのリモート・ロケーションがフィルター操作されます。

### **総称\*リモート・ロケーション名**

フィルター操作されるリモート・ロケーションの総称名（名前の一部にアスタリスクが続いたもの）を指定してください。総称名によって、アスタリスク(\*)の前の文字と一致する名前をもつすべてのリモート・ロケーションに対して1つの名前を指定することができます。

リモート・ネットワークIDとして指定できる値は次の通りです。

### **\*NETATR**

システム・ネットワーク属性に指定されたLCLNETID値が使用されます。

### **リモート・ネットワークID**

フィルター操作されるリモート・ロケーションに関連したリモート・ネットワークIDを指定してください。

テキスト記述として指定できる値は次の通りです。

### **\*BLANK**

テキストは指定しません。

### **'項目の説明'**

各項目の20文字以下の短縮記述を指定してください。

トップ

---

## SNAパススルー・グループ名 (GRPNAME)

追加中の構成リスト項目のSNAパススルー・グループ名を指定します。このグループ名にはそれと関連したアップストリームSNAパススルー装置名(DEVパラメーター)が入っているので、構成リスト内に存在していなければなりません。

注: このパラメーターが有効なのは、TYPE(\*SNAPASTHR)が指定されている場合だけです。

[トップ](#)

---

## SNAパススルー装置記述 (DEV)

SNAパススルー・グループ(GRPNAMEパラメーター)と関連したアップストリーム装置の名前を指定します。

注: このパラメーターが有効なのは、TYPE(\*SNAPASTHR)が指定されている場合だけです。

[トップ](#)

---

## 項目 '記述' (TEXT)

SNAパススルー・グループを簡単に記述するテキストを指定します。

注: このパラメーターが有効なのは、TYPEパラメーターに\*APPNDIR、\*APPNSSN、または\*SNAPASTHRが指定された場合だけです。

### \*BLANK

テキストは指定しません。

### '項目の説明'

追加中のSNAパススルー項目について最高50文字までの説明を指定してください。

[トップ](#)

---

## SNAパススルー項目 (SNAPASTHRE)

SNAパススルー項目を指定します。このパラメーターは、TYPE(\*SNAPASTHR)が指定されている場合に指定することができます。しかし、このパラメーターは今後のリリースでは除去されることがあるので、使用可能な場合にはいつでもGRPNAME、DEV、およびTEXTパラメーターを使用してください。

[トップ](#)

---

## 例

```
ADDCFGLE TYPE(*APPNLCL)
APPNLCL((LOC1 'LOCATION ONE') (LOC2 'LOCATION TWO'))
```

このコマンドは、ローカル・ロケーションのLOC1およびLOC2を構成リストQAPPNLCLに追加します。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### **CPF260F**

構成リスト&1は見つからなかった。

#### **CPF261C**

構成リスト&1の索引は変更されなかった。

#### **CPF261D**

構成リスト&1の索引は変更されなかった。

#### **CPF2613**

追加された項目の数が多すぎる。

#### **CPF2625**

オブジェクト&1を割り振ることができない。

#### **CPF263A**

CFGLタイプ&1が既存のタイプ&2と一致していない。

#### **CPF2634**

オブジェクト&1は認可されていない。

#### **CPF2663**

構成リスト&1は前に削除されている。

#### **CPF9838**

ユーザー・プロファイルの記憶域限界を超えた。

[トップ](#)

## クラスター・ノード項目の追加 (ADDCLUNODE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

クラスター・ノード項目追加(ADDCLUNODE)コマンドは、ノードを既存クラスターのメンバーシップ・リストに追加するために使用されます。

STARTパラメーターが\*NOに設定されていると、追加しようとするノードは状況「新規」になり、クラスター資源サービスはそのノードでは開始されません。クラスター・ノード開始(STRCLUNOD)コマンドは、状況「活動状態」になっていないノードでクラスター資源サービスを開始するために、クラスター内の活動ノードのいずれかで実行中のプログラムから呼び出すことができます。

このコマンドでSTARTパラメーターが\*YESに設定されていると、クラスター資源サービスは追加しようとするノードで開始されます。クラスター資源サービスが正常に開始されている場合は、追加されるノードの状況は「活動状態」に設定されます。このコマンドの正常完了の結果として、QSYSWRKサブシステムで「クラスター資源サービス」ジョブ(QCSTCTL, QCSTCRGM, およびクラスターの各クラスター資源グループ・オブジェクトのジョブ)が開始されます。クラスター資源サービスを開始できない場合は、追加されるノードの状況は「新規」に設定されます。

クラスター資源サービスの活動化時に、追加しようとするノードがクラスターの一部であるかどうかと、クラスター要求をX.509デジタル証明書を使用することにより妥当性検査するかどうかを確認するために、クラスターへの追加許可(ALWADDCLU)ネットワーク属性が調べられます。妥当性検査が必要である場合は、要求側ノードおよび追加しようとするノードでは、以下がシステム上に導入されていなければなりません。

- オペレーティング・システム・オプション34 (デジタル証明書マネージャー)
- 暗号アクセス・プロバイダー・プロダクト(AC2またはAC3)

### 制約事項:

1. このコマンドを実行するには、入出力システム構成(\*IOSYSCFG)特殊権限が必要です。
2. このコマンドは、クラスター資源グループの出口プログラムから呼び出すことはできません。
3. このコマンドは追加しようとするノードに対して出すことはできません。このコマンドは、状況「活動状態」になっているクラスター内のノードから出さなければなりません。クラスター資源サービスがクラスター資源サービス内のノードのいずれかで開始されていない場合は、クラスターが最初に作成されたノードからこのコマンドを出さなければならず、STARTパラメーターは\*NOに設定されていなければなりません。
4. クラスターに追加しようとするノードは、すでにこのクラスターまたは任意の他のクラスターのメンバーであってはなりません。ノードはただ1つのクラスターのメンバーにすることができます。
5. STARTパラメーターが\*YESに設定されている場合は、そのノードはIP到達可能(TCP/IP活動状態およびINETDサーバー開始済み)でなければなりません。
6. クラスター内の任意のノードが状況「区画」になっていると、このコマンドは失敗します。
7. STARTパラメーターが\*YESに設定されている場合は、追加しようとするノードの潜在ノード・バージョンは現行クラスター・バージョンまたは高々現行クラスター・バージョンの1レベル上と等しくなって

いなければなりません。潜在ノード・バージョンおよび現行クラスター・バージョンは、クラスター情報表示(DSPCLUINF)コマンドを使用することにより検索することができます。

[トップ](#)

---

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
CLUSTER	クラスター	名前	必須, 定位置 1
NODE	ノード・リスト	要素リスト	必須, 定位置 2
	要素 1: ノードID	名前	
	要素 2: IPアドレス	値 (最大 2 回の繰り返し): 文字値	
START	開始の標識	<b>*YES, *NO</b>	オプション

[トップ](#)

---

## クラスター (CLUSTER)

ノードの追加先のクラスターを指定します。

これは必須パラメーターです。

**名前** ノードの追加先のクラスターの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## ノードID (NODE)

クラスター・メンバーシップ・リスト中に入れられるノードに関する情報を指定します。

これは必須パラメーターです。

### 要素1: ノードID

ノードを一意的に識別する名前。

#### ノードID

システムの名前を指定してください。

### 要素2: IPアドレス

クラスター・インターフェース・アドレスは、そのクラスター内の他のノードと通信するためにクラスター資源サービスにより使用されるIPアドレスです。ノード当たり最大2つのインターフェース・アドレスを指定することができます。

**文字値** クラスター内の他のノードと通信するために使用されるIPアドレスを指定してください。このアドレスはドット10進形式です。

[トップ](#)



---

## 開始の標識 (START)

クラスター資源サービスを、追加しようとするノードで開始するかどうかを指定します。

**\*YES** クラスター資源サービスをノードで開始します。

**\*NO** クラスター資源サービスをどのノードでも開始しません。

[トップ](#)

---

## 例

```
ADDCLUNODE CLUSTER(MYCLUSTER) NODE(NODE1 ('2.5.35.117'))
           START(*YES)
```

このコマンドは、ノードNODE1をクラスターMYCLUSTERに追加します。ノードNODE1がクラスター・メンバーシップ・リストに追加されて、クラスター資源サービスがNODE1で開始されます。新規ノードとの通信には、インターフェース・アドレス2.5.35.117がクラスター資源サービスによって使用されます。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### CPF1999

コマンドでエラーが起こった。

[トップ](#)



## 通信項目追加 (ADDCMNE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

通信項目追加 (ADDCMNE)コマンドは、通信項目を既存のサブシステム記述に追加します。各通信項目は1つまたは複数の通信装置、装置タイプ、またはプログラム開始要求が受け取られた時にサブシステムがジョブを開始するリモート・ロケーションを記述します。装置が現在別のサブシステムまたはジョブに割り振られていない場合には、サブシステムが通信装置を割り振ることができます。現在割り振られている通信装置は、結局割り振り解除され、他のサブシステムに対して使用可能となることがあります。

### 注:

1. 活動サブシステムと関連したジョブが見つかることのできるのは、システム補助記憶域プール(ASP)または基本ユーザーASPに存在するオブジェクトだけです。そのため、このコマンドによって参照されるオブジェクトはシステムASPまたは基本ユーザーASPに存在している必要があります。

### 制約事項:

1. このコマンドを使用するには、以下が必要です。
  - 指定されたサブシステム記述に対するオブジェクト操作(\*OBJOPR),オブジェクト管理(\*OBJMGT),および読み取り(\*READ)権限と、そのサブシステム記述が入っているライブラリーに対する実行(\*EXECUTE)権限。
  - ジョブ記述に対するオブジェクト操作(\*OBJOPR)および読み取り(\*READ)権限と、そのジョブ記述が入っているライブラリーに対する実行(\*EXECUTE)権限。
  - ユーザー・プロファイルに対する使用(\*USE)権限。
2. ジョブ記述が存在していない項目の追加は、全オブジェクト(\*ALLOBJ)特殊権限をもつユーザーだけに許可されます。
3. サブシステムは現在別のサブシステムまたはジョブに割り振られている通信装置を割り振ることができません。

トップ

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
SBSD	サブシステム記述	修飾オブジェクト名	必須, 定位置 1
	修飾子 1: サブシステム記述	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
DEV	装置	総称名, 名前, *ALL, *APPC, *ASYNC, *BSCSEL, *FINANCE, *INTRA, *RETAIL, *SNUF	オプション, 定位置 2
RMTLOCNAME	リモート・ロケーション	通信名	オプション, 定位置 3

キーワード	記述	選択項目	注
JOBID	ジョブ記述	単一値: <u>*USRPRE</u> , *SBSD その他の値: 修飾オブジェクト名	オプションナル, 定位置 4
	修飾子 1: ジョブ記述	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, <u>*LIBL</u> , *CURLIB	
DFTUSR	省略時ユーザー・プロファイル	名前, <u>*NONE</u> , *SYS	オプションナル
MODE	モード	通信名, <u>*ANY</u>	オプションナル
MAXACT	活動ジョブの最大数	0-1000, <u>*NOMAX</u>	オプションナル

トップ

---

## サブシステム記述 (SBSD)

通信項目が追加または変更されるサブシステム記述の名前およびライブラリーを指定します。

これは必須パラメーターです。

### 修飾子1: サブシステム記述

**名前** 通信項目が追加されるサブシステム記述の名前を指定します。

注: 次のIBM提供オブジェクトはこのパラメーターには正しくありません。

- QSYSSBSD

### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 一致が見つかるまで、スレッドのライブラリー・リストの中のすべてのライブラリーが検索されません。

### \*CURLIB

オブジェクトを見つけるためにスレッドの現行ライブラリーが使用されます。スレッドの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

**名前** 通信項目が追加されるサブシステム記述のライブラリーの名前を指定します。

トップ

---

## 装置 (DEV)

装置記述の名前またはこの通信項目で使用される装置のタイプを指定します。

注: このパラメーターからリモート・ロケーション (RMTLOCNAME) パラメーターのいずれかに値を指定しなければなりません、両方に指定することはできません。

**\*ALL** すべての通信装置タイプまたは名前をこの通信項目で使用することができます。

### \*APPC

すべての拡張プログラム間通信装置をこの通信項目で使用することができます。装置記述の作成 (APPC) (CRTDEVAPPC) コマンドで作成された装置を使用することができます。

### \*ASYNC

この通信項目ではすべての非同期通信装置を使用することができます。装置記述の作成 (非同期)

(CRTDEVASC)コマンドで作成された装置を使用することができます。この値が有効なのは、**モード (MODE)**パラメーターに\*ANYが指定された場合だけです。

**\*BSCEL**

この通信項目ではすべての2進同期同等リンク通信装置を使用することができます。装置記述の作成(BSC) (CRTDEVBSC)コマンドで作成された装置を使用することができます。この値が有効なのは、**モード (MODE)**パラメーターに\*ANYが指定された場合だけです。

**\*FINANCE**

この通信項目ではすべての金融機関用通信装置を使用することができるということを指定します。装置記述の作成（金融機関）(CRTDEVFNC)コマンドにより作成された装置をこの通信項目で使用することができます。この値が有効なのは、**モード (MODE)**パラメーターに\*ANYが指定された場合だけです。

**\*INTRA**

この通信項目ではすべてのINTRA通信装置を使用することができます。装置作成装置記述の作成 (INTRA) (CRTDEVINTR)コマンドによって作成された装置を使用することができます。この値が有効なのは、**モード (MODE)**パラメーターに\*ANYが指定された場合だけです。

**\*RETAIL**

この通信項目ではすべての小売業通信装置を使用することができます。装置記述の作成（小売業）(CRTDEVRTL)コマンドにより作成された装置をこの通信項目で使用することができます。この値が有効なのは、**モード (MODE)**パラメーターに\*ANYが指定された場合だけです。

**\*SNUF**

この通信項目ではすべてのSNAアップライン機能通信装置を使用することができます。装置記述の作成(SNUF) (CRTDEVSNUF)コマンドで作成された装置を使用することができます。この値が有効なのは、**モード (MODE)**パラメーターに\*ANYが指定された場合だけです。

**総称名** この通信項目が使用される装置記述の総称名を指定します。

**名前** この通信項目で使用される装置記述を指定してください。

[トップ](#)

---

## リモート・ロケーション (RMTLOCNAME)

この通信項目で使用されるリモート・ロケーションの名前を指定します。関連する装置記述に指定されたりリモート・ロケーション名をここで使用することができます。リモート・ロケーション名については、妥当性検査は行われません。

**注:** このパラメーターか**装置 (DEV)**パラメーターのいずれかに値を指定しなければなりません、両方を指定することはできません。

**通信名** この通信項目で使用されるリモート・ロケーションの名前を指定します。

[トップ](#)

---

## ジョブ記述 (JOBDD)

プログラム開始要求を受け取った結果として開始され、この通信項目によって処理されるジョブに使用されるジョブ記述の名前およびライブラリーを指定します。項目の追加または変更時にジョブ記述が存在していない場合には、ライブラリー修飾子を指定しなければなりません（修飾されたジョブ記述名がサブシステム記述に保管されるため）。

注: ジョブ記述が存在していない項目の追加または変更は、全オブジェクト(\*ALLOBJ)特殊権限をもつユーザーだけに許可されます。

### 単一値

#### **\*USRPRF**

プログラム開始要求を行ったユーザーのユーザー・プロファイルに指定されたジョブ記述名が、この通信項目によって開始されるジョブに使用されます。

**\*SBSD サブシステム記述 (SBSD)**パラメーターに指定されたサブシステム記述と同じ名前のジョブ記述が、この通信項目によって開始されるジョブに使用されます。

### 修飾子1: ジョブ記述

**名前** この通信項目によって開始されるジョブに使用されるジョブ記述の名前を指定します。

### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 一致が見つかるまで、スレッドのライブラリー・リストの中のすべてのライブラリーが検索されます。

#### **\*CURLIB**

オブジェクトを見つけるためにスレッドの現行ライブラリーが使用されます。スレッドの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

**名前** ジョブ記述が入っているライブラリーを指定してください。

[トップ](#)

---

## 省略時ユーザー・プロファイル (DFTUSR)

機密保護情報が入っていないプログラム開始要求に使用される省略時ユーザー・プロファイルを指定します。このユーザー・プロファイルは、パスワードが入っているか、あるいはユーザー・プロファイル（有効、無効を問わず）を指定するプログラム開始要求には使用されません。

#### **\*NONE**

省略時の値としてユーザー・プロファイルは指定されません。

**\*SYS** ユーザーのプログラム開始要求はすべて\*NONEの場合と同じに扱われます。システム機能によって送られたプログラム要求については、プログラム開始要求でユーザー・プロファイルが指定されていない場合は、その要求は、事前に決められているユーザー・プロファイルのもとで実行されません。

**名前** この通信項目によってシステムに入力され、パスワードまたはユーザー・プロファイル名が入っていないすべてのプログラム開始要求に使用されるユーザー・プロファイルの名前を指定します。

注: このパラメーターには、名前QDFTOWN, QLPINSTALL, QSECOFR, QSPL, QDOC, QDBSHR, QRJE, QTSTRQS,およびQSYSは有効な項目ではありません。

---

## モード (MODE)

その通信項目が追加または変更される通信装置またはリモート・ロケーション名のモード名を指定します。

**\*ANY** 通信装置またはリモート・ロケーションに定義された使用可能なモードがすべて、サブシステムに割り振られます。対応するモードが通信装置に定義されていない場合には、その通信装置自体がサブシステムに割り振られます。

**名前** 追加または変更する通信装置またはリモート・ロケーション名のモード名を指定します。

注: このパラメーターには、名前SNASVCMGおよびCPSVCMGは有効ではありません。

トップ

---

## 活動ジョブの最大数 (MAXACT)

この通信項目を介して同時に活動状態にできるジョブ（受信プログラム開始要求）の最大数を指定します。

**\*NOMAX**

この通信項目を介して同時に活動状態にできるジョブの最大数に制限を設けません。

**1から1000**

この通信項目を介して同時に活動状態にできるジョブの最大数を指定してください。

トップ

---

## 例

```
ADDCMNE  SBS(DALIB/SBS1)  DEV(COMDEV)
```

このコマンドは、COMDEVという名前のAPPC装置の通信項目およびモード\*ANYを、ライブラリーALIBにあるサブシステム記述SBS1に追加します。DFTUSRパラメーターの省略時の値は\*NONEであり、これは、有効な機密保護情報がプログラム開始要求に指定されていない限り、この項目を通じてシステムに入れるジョブはないことを意味します。

トップ

---

## エラー・メッセージ

**\*ESCAPE** メッセージ

**CPF1619**

ライブラリー&2のサブシステム記述&1に損傷がある。

**CPF1691**

活動サブシステム記述は変更されることも変更されないこともある。

**CPF1697**

サブシステム記述&1は変更されなかった。

トップ





## SNMP用コミュニティの追加 (ADDCOMSNMP)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

SNMPのコミュニティ追加(ADDCOMSNMP)コマンドは、SNMPコミュニティ・プロファイルを定義し、それをSNMPエージェント・コミュニティ・リストに追加します。SNMPエージェントは、コミュニティ・プロファイルを使用して、SNMP管理機能から送られた要求を受け入れるかどうかを決定します。コミュニティ・プロファイルは、コミュニティ名、オブジェクト・アクセスの仕様、およびそのコミュニティの一部であるSNMP管理機能のリストから構成されています。コミュニティ名は、ASCIIコミュニティ(ASCHICOM)パラメーターと結合されて、コミュニティを定義します。

複数のコミュニティ・プロファイル（それぞれが固有のコミュニティ名をもっている）が同時にSNMPエージェント・コミュニティ・リストの中に存在することがあります。同様に、同じIPアドレスが複数のコミュニティ・プロファイルの中にある場合があります。

OS/400 SNMPエージェントはコミュニティ・ビューをサポートしません。ビューは、基本管理機能情報(MIB)の中のオブジェクトのサブセットです。各OS/400コミュニティはMIBの中のすべてのオブジェクトから構成されています。

**制約事項:** SNMP管理機能は次の3つのタイプの要求を送ります: GET, GET-NEXT, および SET。GET および GET-NEXT 要求は、基本管理機能情報(MIB)の変数を読み取るために使用します。SET 要求はMIB変数を変更するために使用します。SNMP管理機能からの要求がAS/400 SNMPエージェントによって受け入れられるためには、次のすべてが真でなければなりません。

1. SNMP管理機能の要求の中のコミュニティ名が定義済みのコミュニティを指定していること。
2. 要求を送った管理機能のIPアドレスがコミュニティ・プロファイル中にリストされていなければならない。
3. SET要求の場合には、コミュニティ・オブジェクトのアクセスが書き出し操作の実行を認めていなければならない。GET要求またはGET-NEXT要求の場合には、読み取り操作が認められていなければならない。
4. SET要求の場合には、要求中で指定されたオブジェクトが変更可能でなければならない。GET要求またはGET-NEXT要求の場合には、オブジェクトが読み取り可能でなければならない。

[トップ](#)

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
COM	コミュニティ名	文字値	必須, 定位置 1
ASCHICOM	コミュニティ名の変換	*YES, *NO	オプション
INTNETADR	管理機能インターネット・アドレス	単一値: *ANY その他の値 (最大 300 回の繰り返し): 文字値	オプション
OBJACC	オブジェクト・アクセス	*SNMPATR, *READ, *WRITE, *NONE	オプション
LOGSET	SET要求のログ	*SNMPATR, *YES, *NO	オプション

キーワード	記述	選択項目	注
LOGGET	GET要求のログ	*SNMPATR, *YES, *NO	オプション

トップ

---

## コミュニティ名 (COM)

追加しているSNMPコミュニティの名前を指定します。SNMPコミュニティ名はそれぞれ固有でなければなりません。

考えられる値は、次の通りです。

### コミュニティ名

追加しているSNMPコミュニティの名前を指定してください。この名前には、表示できない文字を含めることができます。

トップ

---

## コミュニティ名の変換 (ASCIICOM)

このコミュニティ・プロファイルがSNMPエージェント・コミュニティ・リストに追加する時に、コミュニティ名をASCII文字に変換するかどうかを指定します。

考えられる値は、次の通りです。

**\*YES** コミュニティ・プロファイルがSNMPエージェント・コミュニティ・リストに追加される時に、コミュニティ名がASCII文字に変換されます。SNMP管理機能システムがそのコミュニティ名を完全にASCII文字で定義する場合には、この値を指定しなければなりません。コミュニティ名をASCII文字に変換できない場合には、エラー・メッセージが送られることとなります。

**\*NO** コミュニティ・プロファイルがSNMPエージェント・コミュニティ・リストに追加される時に、コミュニティ名はASCII文字に変換されません。SNMP管理機能システムがそのコミュニティ名をEBCDIC文字または表示することのできない文字を使用して定義する場合には、この値を指定しなければなりません。

トップ

---

## 管理機能インターネット・アドレス (INTNETADR)

このコミュニティの一部であるSNMP管理機能のIPアドレスを指定します。

考えられる値は、次の通りです。

**\*ANY** 任意のSNMP管理機能をこのコミュニティの一部とすることができます。

### 管理機能IPアドレス

SNMP管理機能のIPアドレスを指定してください。インターネット・アドレスはNNN.NNN.NNN.NNNの形式で指定されます。ここでNNNは0-255の範囲の10進数です。インターネット・アドレスは、そのアドレスのネットワーク識別コード(ID)部分またはホストID部分の値がすべて2進数の1またはすべて2進数の0の場合には、正しくありません。コマンド入力行からIPアドレスを入力する場合に

は、そのアドレスをアポストロフィで囲まなければなりません。最大300個までの固有のIPアドレスを指定することができます。同じIPアドレスが複数のコミュニティ・プロファイルの中にあっても構いません。

トップ

---

## オブジェクト・アクセス (OBJACC)

コミュニティのオブジェクト・アクセスを指定します。

考えられる値は、次の通りです。

### **\*SNMPATR**

SNMP属性変更(CHGSNMPA)コマンドを使用して定義されたオブジェクト・アクセスがこのコミュニティ用に使用されます。

### **\*READ**

このコミュニティの一部であるSNMP管理機能は、GETまたはGET-NEXT要求を使用してすべての基本管理機能情報(MIB)オブジェクトを読み取ることができます。SNMP管理機能によるMIBオブジェクトの変更は許されません。

### **\*WRITE**

このコミュニティの一部であるSNMP管理機能は、SET要求を使用して変更することのできるすべてのMIBオブジェクトを変更することができます。\*WRITEの指定には暗黙に\*READアクセスが含まれています。

### **\*NONE**

このコミュニティの一部であるSNMP管理機能は、MIBオブジェクトをアクセスすることはできません。

トップ

---

## SET要求のログ (LOGSET)

このコミュニティのSNMP管理機能からのSET要求がライブラリーQUSRSYSのジャーナルQSNMPにログされるかどうかを指定します。

考えられる値は、次の通りです。

### **\*SNMPATR**

SNMP属性変更(CHGSNMPA)コマンドを使用して定義された値がこのコミュニティ用に使用されます。

**\*YES** SET要求がログされます。

**\*NO** SET要求はログされません。

トップ

---

## GET要求のログ (LOGGET)

このコミュニティのSNMP管理機能からのGET要求およびGET-NEXT要求がライブラリーQUSRSYSのジャーナルQSNMPにログされるかどうかを指定します。

考えられる値は、次の通りです。

### **\*SNMPATR**

SNMP属性変更(CHGSNMPA)コマンドを使用して定義された値がこのコミュニティ用に使用されます。

**\*YES** GET要求およびGET-NEXT要求がログされます。

**\*NO** GET要求およびGET-NEXT要求はログされません。

トップ

---

## 例

```
ADDCOMSNMP COM(ROCHESTER) INTNETADR('8.6.5.4' '8.6.5.3')
OBJACC(*WRITE)
```

このコマンドは、コミュニティROCHESTERをSNMPエージェント・コミュニティ・リストに追加します。IPアドレス8.6.5.4および8.6.5.3のSNMPマネージャーは、このコミュニティの専用マネージャーであり、すべてのMIBオブジェクトを変更できます。

トップ

---

## エラー・メッセージ

### **\*ESCAPE** メッセージ

#### **TCP4001**

SNMP構成情報のアクセス中にエラーが起こった。

#### **TCP4008**

コミュニティはすでに存在している。理由コードは&3です。

#### **TCP8050**

&1を使用するためには\*IOSYSCFG権限が必要である。

トップ

## CRG装置項目の追加 (ADDCRGDEVE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

クラスター資源グループ装置項目追加(ADDCRGDEVE)コマンドは、弾力的なハードウェア装置を表している1つ以上の構成オブジェクトを装置クラスター資源グループに追加するために使用されます。追加しようとする装置のすべてはあるクラスター・ノードから別のクラスター・ノードに切り替えることができなければなりません。クラスター資源グループが最初のバックアップ・システムに切り替えられるか、フェイルオーバーされると、装置リスト中の全装置はそのバックアップ・システムに移動します。

クラスター資源グループに補助記憶域プールのメンバーが含まれている場合は、クラスター資源グループを開始する前に、これに**すべての**メンバーが含まれていなければなりません。すべてのメンバーを一度に指定する必要はありません。追加メンバーは後から追加することができます。補助記憶域プール・グループが事前に作成されていて、クラスタリングでグループ中のメンバーを判別できる場合、そのグループの特定のメンバーが追加されなかった場合に、警告メッセージが送信されます。

出口プログラムがクラスター資源グループ用に指定されている場合は、そのクラスター資源グループ出口プログラムが、アクション・コード「装置項目追加」を使用して回復ドメイン内の全活動ノードで呼び出されます。クラスター資源グループの状況は「装置項目追加保留」に設定されます。この出口プログラムが正常に完了すると、クラスター資源グループの状況は、このコマンドが呼び出された時点の値にリセットされます。出口プログラムが失敗し、クラスター資源グループがその元の状態にリストアできない場合は、クラスター資源グループの状況は「未確定」に設定されます。

### 制約事項:

1. このコマンドを実行するには、入出力システム構成(\*IOSYSCFG)特殊権限が必要です。
2. このコマンドは、クラスター資源グループの出口プログラムから呼び出すことはできません。
3. クラスター資源サービスは、要求を処理中のノードで活動状態になっていなければなりません。
4. 追加しようとする構成オブジェクトの数とクラスター資源グループ内にすでにある構成オブジェクトの数の和が256を超えることはできません。
5. 追加しようとする構成オブジェクトは、別のクラスター資源グループ内では指定することができません。
6. 1次ノードが指定された装置を現在は所有していない場合は、コマンドはエラー・メッセージにより失敗します。
7. 回復ドメイン内の全ノードが活動状態になっていなければなりません。
8. 指定された構成オブジェクトの場合は、次の通りです。
  - a. サポートされるのは補助記憶域プールだけです。
  - b. 追加しようとする装置の構成オブジェクトは、クラスター資源グループの回復ドメイン内の全ノードで作成しなければなりません。
  - c. 構成オブジェクト内に指定される資源名は、回復ドメイン内の全ノードで同一でなければなりません。
  - d. 同一のIOPまたは高速リンク入出力ブリッジに接続された装置は、ただ1つのクラスター資源グループにしか指定することができません。

- e. 異なるIOPまたは高速リンク入出力ブリッジに接続された装置が補助記憶域プールなどにグループ分けされている場合は、影響をうけたIOPまたは高速リンク入出力ブリッジの全装置が同一のクラスター資源グループ内で指定されていなければなりません。
- f. クラスター資源グループ内に指定された装置を制御しているIOPまたは高速リンク入出力ブリッジは、クラスター資源グループの回復ドメイン内の全ノードによりアクセス可能でなければなりません。全ノードが新規ハードウェアを認識するように、十分なハードウェア構成が実行された場合は、これが検査されます。ハードウェア構成が不完全である場合は、クラスター資源グループ開始 (STRCRG) コマンドの呼び出し時に、これが検査されます。
- g. データベース名が構成オブジェクトに指定されていた場合は、その名前は回復ドメイン内のすべてのノードで同じでなければなりません。
- h. 新規の補助記憶域プール・グループを活動クラスター資源グループに追加する場合には、その補助記憶域プール・グループのすべてのメンバーを指定しなければなりません。
- i. サーバー引き継ぎIPアドレスが指定されている場合で、クラスター資源グループが活動状態の場合には、それは回復ドメイン内のすべてのノードに存在していなければなりません。サーバー引き継ぎIPアドレスはクラスター内で固有でなければなりません。1次補助記憶域プールと関連付けることができるのは1つだけです。

トップ

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
CLUSTER	クラスター	名前	必須, 定位置 1
CRG	クラスター資源グループ	名前	必須, 定位置 2
CFGOBJ	構成オブジェクト・リスト	値 (最大 256 回の繰り返し): 要素リスト	必須, 定位置 3
	要素 1: 構成オブジェクト	名前	
	要素 2: 構成オブジェクト・タイプ	<u>*DEVD</u>	
	要素 3: 構成オブジェクト・オンライン	<u>*OFFLINE</u> , *ONLINE, *PRIMARY	
要素 4: サーバー引き継ぎIPアドレス	文字値, <u>*NONE</u>		

トップ

## クラスター (CLUSTER)

クラスター資源グループの所属先のクラスターを指定します。

これは必須パラメーターです。

**名前** クラスター資源グループが含まれているクラスターの名前を指定してください。

トップ

---

## クラスター資源グループ (CRG)

装置項目を入れるクラスター資源グループを指定します。

これは必須パラメーターです。

**名前** クラスター資源グループの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## 構成オブジェクト・リスト (CFGOBJ)

クラスター資源グループに追加する弾力的な装置に関する詳細情報を指定します。

これは必須パラメーターです。

### 要素1: 構成オブジェクト

回復ドメイン内のノード間で切り替えできる補助記憶域プールの装置記述オブジェクトの名前。補助記憶域プールの装置記述は、1つのクラスター資源グループ中にのみ指定することができます。

**名前** 構成オブジェクトの名前を指定してください。

### 要素2: 構成オブジェクト・タイプ

構成オブジェクトで指定された構成オブジェクトのタイプを指定します。

#### **\*DEV**

タイプ装置記述の構成オブジェクト。

### 要素3: 構成オブジェクト・オンライン

クラスター資源グループがバックアップ・ノードに切り替えられる時あるいは失敗した時に、バックアップ・ノードで行われる構成処置の内容を指定します。構成オブジェクトをオンに変更して、サーバー引き継ぎIPアドレスを開始するか、あるいは構成オブジェクトをオフにして、サーバー引き継ぎIPアドレスを非活動状態のままにして、その装置の所有権が別のノードに移動された時にサーバー引き継ぎIPアドレスを開始または終了することができます。この属性は、クラスター資源グループを開始または終了する時に、装置をオンまたはオフに切り替えません。

#### **\*OFFLINE**

構成オブジェクトをオンに変更しないで、サーバー引き継ぎIPアドレスを開始しません。

#### **\*ONLINE**

構成オブジェクトをオンに変更し、サーバー引き継ぎIPアドレスを開始します。

#### **\*PRIMARY**

これは2次ASPです。オンに変更処理は、このASPグループの対応している1次ASPにより判別されます。

### 要素4: サーバー引き継ぎIPアドレス

補助記憶域プール用の装置記述中のリレーショナル・データベースと関連付けられたサーバーの引き継ぎIPアドレスを指定します。この要素はオプションであり、1次補助記憶域プールにしか指定できません。指定する場合は、このアドレスはドット10進形式で表されていなければなりません。クラスター資源グループが

活動状態である場合は、指定されたアドレスは回復ドメイン内の全ノードで存在していなければなりません。指定されていないか、あるいは2次またはUDFS補助記憶域プールの場合は、この要素は\*NONEに設定されていなければなりません。

#### \*NONE

装置記述中のリレーショナル・データベースと関連付けられたサーバー引き継ぎIPアドレスはありません。

**文字値** リレーショナル・データベース名と関連したサーバー引き継ぎIPアドレスを指定します。

[トップ](#)

---

## 例

```
ADDCRGDEVE CLUSTER(MYCLUSTER) CRG(MYCRG)
            CFGOBJ((IASP01 *DEV D *ONLINE *NONE))
```

このコマンドは、ASP装置記述オブジェクトIASP01を、クラスターMYCLUSTER中の弾力的な装置クラスター資源グループMYCRGの装置リストに追加します。MYCRGをバックアップ・ノードに切り替えて、失敗した場合には、その装置は新規1次に対してオンに変更されます。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### **CPF1999**

コマンドでエラーが起こった。

[トップ](#)



## CRGノード項目の追加 (ADDCRGNODE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

クラスター資源グループ・ノード基本追加(ADDCRGNODE)コマンドは、新規ノードを既存クラスター資源グループの回復ドメインに追加するために使用されます。このコマンドでは、優先回復ドメインおよび現行の回復ドメインが更新される結果になります。

1次バックアップ・モデルのクラスター資源グループの場合、ノードは、もう1つのバックアップ・ノードとして、複製ノードとして、あるいはクラスター資源グループの回復ドメインの新規1次ノードとして追加することができます。クラスター資源グループが状況「非活動状態」になっていると、ノードは1次ノードとしてしか追加することができません。新規ノードを1次ノードとして追加すると、旧1次ノードが最終バックアップになります。クラスター資源グループが状況「活動状態」になっていると、ノードはバックアップまたは複製のいずれかとして追加することができます。

ピア・モデルのクラスター資源グループの場合、ノードは、ピア・ノードまたは複製ノードとして追加することができます。クラスター資源グループが状況「活動状態(10)」になっていて、ピア・ノードが追加されると、ノードは活動アクセス・ポイントとして追加されます。

ノードは、たとえ情報技術項目がなくても、弾力的な装置クラスター資源グループに追加することができます。装置項目は、クラスター資源グループが開始される前に、クラスター資源グループ装置項目追加(ADDCRGDEVE)コマンドを使用して追加しなければなりません。装置クラスター資源グループに追加しようとするノードが新規1次ノードになる場合は、装置のどれも現行1次用にオンに変更されていないと、指定された装置の所有権は現行1次から新規1次に切り替えられます。装置をオンに変更すると、エラー・メッセージが戻されます。装置は、所有権が切り替えられた後にオンに変更されません。

サイト名およびデータ・ポートIPアドレスのあるノードを、弾力的な装置クラスター資源グループの回復ドメインに追加している場合は、ノードは回復ドメインに追加されてから、QCSTCHANGECLUSTERRESOURCEGROUP APIを使用して、サイト名およびデータ・ポート IP アドレスをノードに追加します。QCSTCHANGECLUSTERRESOURCEGROUP呼び出しのために失敗があった場合は、そのノードは回復ドメインから除去されます。

### 制約事項:

1. このコマンドを実行するには、入出力システム構成(\*IOSYSCFG)特殊権限が必要です。
2. このコマンドは、クラスター資源グループの出口プログラムから呼び出すことはできません。
3. 回復ドメインに追加しようとするノードは、すでにこのクラスター資源グループの回復ドメインのメンバーであってはなりません。
4. 1次バックアップ・モデルのクラスター資源グループの場合、ノードを1次として追加するには、クラスター資源グループは非活動状態になっていなければなりません。
5. クラスター資源サービスは、要求を処理中のノードで活動状態になっていなければなりません。
6. 少なくとも1つの活動ノードが回復ドメイン内になければなりません。
7. 追加しようとするノードはクラスター内で活動状態になっていなければなりません。

8. クラスター資源グループの出口プログラムは、追加しているノードも含めて、回復ドメイン内の各ノード上に存在していなければなりません。
9. 追加するノードは、指定されたクラスター資源グループの回復ドメイン中で固有のものでなければなりません。
10. ノードを弾力的な装置クラスター資源グループに追加している場合:
  - a. ノードは、それに装置項目がなくても、クラスター資源グループに追加できます。装置項目は、クラスター資源グループが開始される前に、クラスター資源グループ装置項目追加(ADDCRGDEVE)コマンドを使用して追加しなければなりません。
  - b. そのノードは回復ドメイン内の他のノードと同じ装置ドメイン内になければなりません。
  - c. クラスター資源グループ内の装置資源の構成オブジェクトは追加しようとするノードに存在していなければならず、構成オブジェクト内の資源名は回復ドメイン内の既存ノードで構成オブジェクトにより使用される資源名と同じものでなければなりません。追加しようとするノードはクラスター資源グループ内の構成オブジェクトにより表されるハードウェア資源にアクセス可能でなければなりません。
  - d. データベース名がクラスター資源グループ内の構成オブジェクトに指定された場合は、その名前は追加しているノードで同じでなければなりません。
  - e. 補助記憶域プール・グループのすべてのメンバーは、その補助記憶域プールの所有権を変更する前に、クラスター資源グループに構成されていなければなりません。
  - f. サーバー引き継ぎIPアドレスがクラスター資源グループに指定されていて、クラスター資源グループが活動状態の場合には、そのサーバー引き継ぎIPアドレスが存在していなければなりません。

トップ

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
CLUSTER	クラスター	名前	必須, 定位置 1
CRG	クラスター資源グループ	名前	必須, 定位置 2
RCYDMN	回復ドメイン・ノード・リスト	要素リスト	必須, 定位置 3
	要素 1: ノードID	名前	
	要素 2: ノードの役割	*CRGTYPE, *PRIMARY, *BACKUP, *REPLICATE, *PEER	
	要素 3: バックアップ順序番号	1-127, *LAST	
	要素 4: サイト名	名前, *NONE	
要素 5: データ・ポートIPアドレス	単一値: *NONE その他の値 (最大 4 回の繰り返し): 文字値		

トップ

## クラスター (CLUSTER)

クラスター資源グループが存在しているクラスターを指定します。

これは必須パラメーターです。

**名前** クラスタ資源グループが存在しているクラスタの名前を指定してください。

トップ

---

## クラスタ資源グループ (CRG)

その回復ドメインに追加される新規ノードをもつことになるクラスタ資源グループを指定します。

これは必須パラメーターです。

**名前** クラスタ資源グループを指定します。

トップ

---

## 回復ドメイン・ノード・リスト (RCYDMN)

クラスタ資源グループ (CRG)パラメーターに指定されたクラスタ資源グループの回復ドメインに追加しているノードおよびノードの役割を指定します。

これは必須パラメーターです。

### 要素1: ノードID

追加しているノードを指定します。

**名前** クラスタ・ノードの名前を指定してください。

### 要素2: ノードの役割

指定されたクラスタ資源グループの回復ドメインで、追加するノードがもつ役割を指定します。1次バックアップ・モデルのクラスタ資源グループの場合、ノードは「1次」、「バックアップ」、「複製」という3つの役割のうちの1つを持ちます。ピア・モデルのクラスタ資源グループの場合、ノードは「ピア」、「複製」という2つの役割のうちの1つを持ちます。ノードをいくつでもピアまたは複製として指定することができます。以下では、追加するノードに有効な値を要約しています。

#### \*CRGTYPE

ノードの役割は、クラスタ資源グループのタイプに基づいて設定されます。クラスタ資源グループのタイプが\*PEERである場合には、ノードの省略時の役割は\*PEERとなります。その他のタイプのクラスタ資源グループの場合、省略時値は\*BACKUPとなります。

#### \*PRIMARY

新規ノードを1次ノードとして追加します。クラスタ資源グループには状況「非活動状態」が必要です。

#### \*BACKUP

新規ノードをバックアップ・ノードとして追加します。

#### \*REPLICATE

新規ノードを複製として追加します。指定のクラスタ資源グループ・タイプに正しい役割に変更しない限り、複製は順序付けられず、アクセス・ポイントとなることはできません。

#### \*PEER

新規ノードはピアとして追加されます。ピア・ノードは順序付けられず、クラスタ資源の活動アクセス・ポイントとなることはできません。

### 要素3: バックアップ順序番号

\*BACKUPの役割をもつノードのバックアップ順序を指定します。同じバックアップ順序をもつノードがすでに存在する場合には、新規のノードは要求された位置に挿入されます。要求の完了時に、バックアップの役割をもつノードは、その最初のバックアップから最後まで番号が順次再番号付けされます。最初のバックアップは常に1でなければなりません。

#### \*LAST

新規ノードを回復ドメイン内の最終バックアップとして追加します。

#### 1から127

使用したいバックアップ順序番号を指定します。

### 要素4: サイト名

回復ドメイン・ノードのサイト名を指定します。これが有効となるのは、装置クラスター資源グループ（特に、地理的ミラーリング）の場合だけです。サイトには、同じ物理位置に回復ドメイン・ノードのサブセットが含まれています。サイトのすべてのノードは補助記憶域プールの同じコピーへのアクセスをもっています。

#### \*NONE

回復ドメイン・ノードはサイト名をもっていません。

**名前** 回復ドメイン・ノードのサイト名を指定します。

### 要素5: データ・ポートIPアドレス

回復ドメイン・ノードのデータ・ポートIPアドレスを指定します。これが有効となるのは、装置クラスター資源グループ（特に、地理的ミラーリング）の場合だけです。データ・ポートIPアドレスを使用して、補助記憶域プールの生産コピーを所有するソース・ノードから、補助記憶域プールのミラー・コピーを所有するターゲット・ノードに更新を送信します。

#### 単一値

#### \*NONE

回復ドメイン・ノードはデータ・ポートIPアドレスをもっていません。

#### その他の値（最大4個指定可能）

**文字値** 回復ドメイン・ノードのデータ・ポートIPアドレスを指定します。

トップ

---

## 例

### 例1: CRG回復ドメインへのバックアップ・ノードの追加

```
ADD CRGNODE CLUSTER(MYCLUSTER) CRG(MYCRG) RCYDMN(NODE1 *BACKUP 3)
```

このコマンドは、ノードNODE1を、MYCLUSTERと呼ばれるクラスター中のクラスター資源グループMYCRGの回復ドメインに追加します。このノードは3番目のバックアップ・ノードとして追加されます。既存のバックアップ・ノードがあれば、その番号が順次付け直されます。

### 例2: 複数のデータ・ポートIPアドレスをもつノードの追加

```
ADDCRGNODE CLUSTER(MYCLUSTER) CRG(MYCRG)
            RCYDMN(NODE1 *BACKUP *LAST MYSITE ('1.1.1.1' '2.2.2.2'))
```

このコマンドは、ノードNODE1を、MYCLUSTERと呼ばれるクラスター中のクラスター資源グループMYCRGの回復ドメインに追加します。2つのデータ・ポートIPアドレスをもつこのノードは、サイトMYSITEの最後のバックアップ・ノードとして追加されます。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### **CPF1999**

コマンドでエラーが起こった。

[トップ](#)



---

## 装置ドメイン項目の追加 (ADDDEVDMNE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

装置ドメイン項目追加(ADDDEVDMNE)コマンドは、クラスター・ノードを装置ドメインのメンバーシップ・リストに追加するために使用されます。装置ドメインを作成するためのコマンドはありません。装置ドメインは、最初のクラスター・ノードがそこに追加されるときに作成されます。ノードが装置ドメインのメンバーになっていると、そのノードは装置クラスター資源グループの回復ドメインに追加することができます。

このコマンドは、状況が「活動状態」になっているクラスター内の任意のノードで実行中のプログラムから呼び出すことができます。

このコマンドでは、オペレーティング・システム・オプション41 (HA切り替え可能資源) が導入済みであり、有効なライセンス・キーが装置ドメイン内に入るすべてのクラスター・ノードに存在していることが必要です。

### 制約事項:

1. このコマンドを実行するには、入出力システム構成(\*IOSYSCFG)特殊権限が必要です。
2. このコマンドは、クラスター資源グループの出口プログラムから呼び出すことはできません。
3. 追加されるノードと、装置ドメインの少なくとも1つの現行メンバーが「活動状態」になっていなければなりません。ある条件では、装置ドメインの全現行メンバーが「活動状態」になっていなければなりません。
4. ノードは1つの装置ドメインのメンバーになることしかできません。
5. ノードの追加先の装置ドメインの任意のメンバーが状況「区画」になっている場合は、このコマンドは失敗します。
6. これが装置ドメインに追加される最初のノードであり、クラスター内のどれかのノードが状況「区画」になっている場合には、コマンドは失敗します。

[トップ](#)

---

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
CLUSTER	クラスター	名前	必須, 定位置 1
DEVDMN	装置ドメイン	名前	必須, 定位置 2
NODE	ノードID	名前	必須, 定位置 3

[トップ](#)

---

## クラスター (CLUSTER)

ノードが入っているクラスターを指定します。

これは必須パラメーターです。

**名前** ノードが含まれているクラスターの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## 装置ドメイン (DEVDMN)

ノードの追加先の装置ドメインを指定します。この装置ドメインが現在は存在しない場合、その装置ドメインは作成されます。

これは必須パラメーターです。

**名前** ノードの追加先の装置ドメインの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## ノードID (NODE)

装置ドメインに追加されるクラスター・ノードを指定します。

これは必須パラメーターです。

**名前** クラスター・ノードの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## 例

```
ADDDEVDMNE CLUSTER(MYCLUSTER) DEVDMN(MYDOMAIN)
            NODE(NODE01)
```

クラスター・メンバーシップ・リストNODE01, NODE02,およびNODE03をもち、既存の装置ドメインがないクラスターについて考えてみましょう。このコマンドは、装置ドメインMYDOMAINを作成して、ノードNODE01を装置ドメイン・メンバーシップ・リストに追加します。ノードNODE02およびNODE03はどの装置ドメインにも属していません。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### **CPF1999**

コマンドでエラーが起こった。

[トップ](#)



## ディレクトリー項目追加 (ADDDIRE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

ディレクトリー項目追加(ADDDIRE)コマンドによって、システム配布ディレクトリーに新しい項目を追加することができます。このディレクトリーには、ユーザーIDおよびアドレス、システム名、ユーザー・プロファイル名、メール・アドレス、電話番号、その他のユーザー情報などの、ユーザーに関する情報が入っています。ADDDIREコマンドはディレクトリーに入っているそれぞれのフィールドごとにパラメーターを提供します。

ADDDIREコマンドは対話式表示画面サポートを提供しません。これは、ディレクトリー項目処理(WRKDIRE)コマンドで提供されます。

このコマンドを使用して、X.400発信元/宛先(O/R)名をディレクトリーに追加することができます。X.400は通信の国際規格であり、O/R名はX.400で使用するアドレッシング情報です。X.400 O/R名は文字セット1169およびコード・ページ500になっていなければなりません。このセットには、AからZ、0から9,および一部の特殊文字が含まれています。使用できる文字の詳細説明はISERIES INFORMATION CENTER ([HTTP://WWW.IBM.COM/ESERVER/SERIES/INFOCENTER](http://www.ibm.com/eserver/series/infocenter))にある「グローバルゼーション」情報にあります。

### 注

1. システムが英小文字を大文字に変更しないようにするためには、値をアポストロフィで囲みます。これはユーザーID/アドレス、システム名/グループ、部門、またはX.400 O/R名には適用されません。
2. ユーザーID/アドレス、システム名/グループ、部門、またはX.400 O/R名だけは、CMDCHRIDパラメーターで指定された図形文字識別子(GCID)から変換されます。他のパラメーターはすべて入力された通りに正確に記憶され、GCIDはそれと一緒に記憶されます。省略時のGCID値にはシステム値QCHRIDからの値が使用されます。ユーザーは、文字セットまたはコード・ページを指定するか、あるいは表示装置記述に\*DEVDを指定することによって省略時の値を一時変更することができます。
3. 2バイト文字セット(DBCS)文字は、次のシステム・ディレクトリー項目パラメーターに入力することができます。

USRD	LOCATION
LSTNAM	BLDG
FSTNAM	OFC
MIDNAM	ADDR1
PREFNAM	ADDR2
FULNAM	ADDR3
DEPT	ADDR4
TITLE	TEXT
CMPNY	USRDFNFLD

**制約事項:** このコマンドを使用するためには、ユーザーは、機密保護管理者権限をもっているか、あるいは機密保護担当者でなければなりません。

トップ

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
USRID	ユーザー識別コード	要素リスト	必須, 定位置 1
	要素 1: ユーザー識別コード	文字値	
	要素 2: アドレス	文字値	
USRD	ユーザー記述	文字値	必須, 定位置 2
USER	ユーザー・プロファイル	名前, *NONE	オプション, 定位置 3
SYSNAME	システム名	単一値: *LCL, *PC, *ERROR その他の値: 要素リスト	オプション
	要素 1: システム名	文字値	
	要素 2: システム・グループ	文字値	
NETUSRID	ネットワーク・ユーザーID	文字値, *USRID	オプション
LSTNAM	姓	文字値, *NONE	オプション
FSTNAM	名	文字値, *NONE	オプション
MIDNAM	ミドル・ネーム	文字値, *NONE	オプション
PREFNAM	優先名	文字値, *NONE	オプション
FULNAM	完全な名前	文字値, *DFT	オプション
DEPT	部門	文字値, *NONE	オプション
TITLE	役職	文字値, *NONE	オプション
CMPNY	会社	文字値, *NONE	オプション
TELNBR1	電話番号 1	文字値, *NONE	オプション
TELNBR2	電話番号 2	文字値, *NONE	オプション
FAXTELNBR	FAX電話番号	文字値, *NONE	オプション
LOC	ロケーション	文字値, *NONE	オプション
BLDG	ビルディング	文字値, *NONE	オプション
OFC	オフィス	文字値, *NONE	オプション
ADDR1	住所行1	文字値, *NONE	オプション
ADDR2	住所行2	文字値, *NONE	オプション
ADDR3	住所行3	文字値, *NONE	オプション
ADDR4	住所行4	文字値, *NONE	オプション
INDUSR	間接ユーザー	*NO, *YES	オプション
PRTPEPERS	個人用メールの印刷	*NO, *YES	オプション
PRTCOPER	カバー・ページの印刷	*YES, *NO	オプション
NFYMAIL	メール通知	*SPECIFIC, *ALLMAIL, *NOMAIL	オプション
NFYPTPEPERS	優先, 私用, 重要	*YES, *NO	オプション
NFYMSG	メッセージ	*YES, *NO	オプション
TEXT	テキスト	文字値, *NONE	オプション
CMDCHRID	コマンド文字識別コード	単一値: *SYSVAL, *DEV その他の値: 要素リスト	オプション
	要素 1: グラフィック文字セット	整数	
	要素 2: コード・ページ	整数	
COUNTRY	国別または地域ID	文字値, *NONE	オプション
ADMD	管理ドメイン	文字値, *NONE	オプション
PRMD	私用管理ドメイン	文字値, *NONE	オプション

キーワード	記述	選択項目	注
SURNAM	姓	文字値, <u>*NONE</u> , *LSTNAM	オプション
GIVENNAM	名	文字値, <u>*NONE</u> , *FSTNAM	オプション
INITIALS	初期	文字値, <u>*NONE</u>	オプション
GENQUAL	生成修飾子	文字値, <u>*NONE</u>	オプション
ORG	組織名	文字値, <u>*NONE</u>	オプション
ORGUNIT	組織単位	単一値: <u>*NONE</u> その他の値 (最大 4 回の繰り返し): 文字値	オプション
DMNDFNATR	ドメイン定義属性	単一値: <u>*NONE</u> その他の値 (最大 4 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: タイプ	文字値	
	要素 2: 値	文字値	
USRDFNFLD	ユーザー定義のフィールド	単一値: <u>*NONE</u> その他の値 (最大 100 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: フィールド名	文字値	
	要素 2: プロダクトID	文字値, <u>*NONE</u>	
	要素 3: 値	文字値	
MSFSRVLVL	メール・サービス・レベル	単一値: <u>*USRIDX</u> , *SYSMS, *DOMINO その他の値: 要素リスト	オプション
	要素 1: フィールド名	文字値	
	要素 2: プロダクトID	文字値, <u>*NONE</u>	
PREFADR	優先アドレス	要素リスト	オプション
	要素 1: フィールド名	文字値, <u>*USRID</u> , *ORNAME, *SMTP	
	要素 2: プロダクトID	文字値, <u>*NONE</u>	
	要素 3: アドレス・タイプ	文字値	
CCMAILADR	CC&COLON.MAILアドレス	文字値, <u>*NONE</u>	オプション
CCMAILCMT	CC&COLON.MAIL注記	文字値, <u>*NONE</u>	オプション
ALWSYNC	同期可能	<u>*YES</u> , *NO	オプション
DLOWN	DLO所有者	<u>*USRPRF</u> , *GRPPRF	オプション

トップ

## ユーザー識別コード (USRID)

新しいユーザーのユーザーIDおよびアドレスを指定します。両方の部分を指定しなければなりません。ユーザーIDおよびアドレスは大文字に変更され、共通文字セットおよびコード・ページ'697 500'に変換されます。ユーザーIDおよびアドレス指定の詳細については、AS/400 SNA配布サービス (SD88-5031)を参照してください。

ユーザーIDおよびアドレスとして\*ANYを入力することができます。\*ANYは、ユーザーIDおよびアドレス・フィールドで完全な一致は起こらないが、アドレスは\*ANYアドレスと一致する場合に、配布で使用される省略時の指定です。たとえば、\*ANY CHICAGOは正しい指定です。HURST \*ANYは正しい指定ではありません。ディレクトリーの中では、省略時の\*ANY \*ANY項目は1回しか指定できません。

これは必須パラメーターです。

### ユーザーIDアドレス

ユーザーIDおよびアドレスを指定してください。最大8桁までを各フィールドで使用することができます。

小文字が指定された場合には、システムはそれを大文字に変更し、大文字として記憶します。

[トップ](#)

---

## ユーザー記述 (USRD)

ユーザーIDおよびアドレスに関連した記述を指定します。たとえば、記述には、ユーザーの名前または職名を入れることができます。記述に、姓、名などの一貫性のある命名規則を使用することにより、「ディレクトリーの処理」画面からの記述で分類する場合には、項目を容易に見つけることができます。

これは必須パラメーターです。

### ユーザー記述

ユーザーIDおよびアドレスに関する記述として、最大50文字までを指定してください。ディレクトリーには、同じユーザーIDおよびアドレスに対して複数の記述を入れることができますが、各記述は固有でなければなりません。

[トップ](#)

---

## ユーザー・プロフィール (USER)

ディレクトリーに追加するユーザーのユーザー・プロフィールを指定します。追加するユーザーがローカル・ユーザーの場合には、有効なプロフィールがローカル・システムに存在していなければなりません（また、そのプロフィールを指定しなければなりません）。追加するユーザーがリモート・ユーザーの場合には、プロフィールはローカル・システムに存在していないので、\*NONEを指定してください。

### \*NONE

ディレクトリーに追加するユーザーはリモート・ユーザーなので、ローカル・プロフィールはありません。

### ユーザー・プロフィール名

正しいシステム・ユーザー・プロフィール名として最大10桁までを指定してください。ユーザー・プロフィール名はすべてのローカル・ユーザーに必要です。リモート・ユーザーに対してプロフィール名を指定する場合には、そのプロフィール名は有効なものでなければなりません。後者の場合には、メールはリモート・ロケーションのユーザーに送信されますが、そのユーザーはローカル・ライブラリー・アクセス権をもっています。

[トップ](#)

---

## システム名 (SYSNAME)

ユーザーが作業するシステムの1つまたは2つの部分から成る名前を指定します。コマンド入力行で2つの部分から成る名前を指定した場合は、システム名とシステム・グループ名は両方とも8文字までの構成とします。両方の部分は少なくとも1個のスペースで区切る必要があります。

システム名およびシステム・グループをネットワーク・テーブルに定義する前に、リモート・ユーザーをディレクトリーに追加することはできませんが、リモート・システム名およびシステム・グループを定義するまで、配布をそのユーザーに送信することはできません。リモート・システム名およびシステム・グループは、配布サービス構成(CFGDSTSRV)コマンドを使用して定義します。リモート・システム名およびシステム・グループ定義の詳細説明はAS/400 SNA配布サービス (SD88-5031)にあります。

**\*LCL** システム名の省略時の値としてローカル名が使用されます。ディレクトリーに追加されるすべてのローカル・ユーザーは、システム名として\*LCLが指定されていなければなりません。

**\*PC** \*PCは、このシステムに接続したパーソナル・コンピューター(PC)の分散システム・ノード管理機能(DSNX)ユーザー用です。

#### **\*ERROR**

ユーザー・ネットワークに未解決のすべての配布を受け取る中央システムが入っている場合には、この値を使用してください。このタイプのネットワークでは、配布が予定システムで特定のユーザーIDを見つけることができず、予定システムに配布を中央システムに送る\*ANY \*ANY項目がある時に配布のループ状態が起こることがあります。中央システムにも、未解決の配布を予定システムに送る省略時の\*ANYアドレス項目があります。配布のループ状態を防止するためには、追加または変更する省略時の項目のシステム名として\*ERRORを指定してください。配布が特定のユーザーIDを見つけれないで、この省略時の項目と一致した場合には、その配布は、ディレクトリーの一致が見つからなかった場合と同様に、正しくないユーザーとして処理されます。

\*ERRORは、ユーザー識別コード (USRID)パラメーターに\*ANYアドレスまたは\*ANY \*ANYが指定されている時にだけ有効です。

#### **システム名グループ**

配布の送信先であるシステムの1つまたは2つの部分から成る名前を指定してください。2つの部分から成るシステム名を指定する場合は、各部分には最大8文字まで入れることができます。名前およびグループは大文字に変更され、共通の文字セットおよびコード・ページ'697 500'に変換されます。

システム名およびシステム・グループがネットワーク・テーブルに定義される前にリモート・ユーザーをディレクトリーに追加することはできますが、システム名およびシステム・グループが定義されるまで配布をそのユーザーに送ることはできません。リモート・システム名およびシステム・グループは配布サービス構成(CFGDSTSRV)コマンドを使用して定義します。

[トップ](#)

---

## **ネットワーク・ユーザーID (NETUSRID)**

このディレクトリー項目に固有のネットワーク・ユーザーIDを指定します。このIDは、ディレクトリーのシャドウ処理の際に使用され、ネットワーク内のユーザーを固有に識別します。

#### **\*USRID**

ネットワーク・ユーザーIDをこのディレクトリー項目に対応するユーザーIDおよびアドレスに設定してください。

#### **ネットワーク・ユーザーID**

ユーザーのネットワーク・ユーザーIDを指定してください。最大47桁を指定することができます。

[トップ](#)

---

## **姓 (LSTNAM)**

ユーザーの姓を指定します。名前(姓、名、ミドル・ネーム、優先名、またはフルネーム)が指定されていないで、部門 (DEPT)パラメーターに値が指定されている場合には、姓の省略時の値としてアスタリスク(\*)が使用されます。

#### \*NONE

ユーザーの姓は指定されていません。

**姓** ユーザーの姓として最大40文字までを指定してください。

[トップ](#)

---

### 名 (FSTNAM)

ユーザーの名を指定します。

#### \*NONE

ユーザーの名は指定されていません。

**名** ユーザーの名として最大20文字までを指定してください。

[トップ](#)

---

### ミドル・ネーム (MIDNAM)

ユーザーのミドル・ネームを指定します。

#### \*NONE

ユーザーのミドル・ネームは指定されていません。

**ミドル・ネーム**

ユーザーのミドル・ネームとして最大20文字までを指定してください。

[トップ](#)

---

### 優先名 (PREFNAM)

ユーザーがこの名前でアドレス指定されることを希望する名前を指定します。

#### \*NONE

ユーザーの優先名は指定されていません。

**優先名** 最大20文字のユーザーの優先名を指定します。

[トップ](#)

---

### 完全な名前 (FULNAM)

ユーザーのフルネームを指定します。このフィールドは管理担当者が入力するか、あるいはシステムによって作成することができます。このフィールドに管理担当者がデータを入力した場合には、そのデータは入力された形式で記憶されます。フルネームを指定しなかった場合には、システムによって次のように作成されます。

- 姓, 名 ミドル (優先)
- フルネームの一部が指定されていない場合には、抜けている部分がこの形式から除去されます。
- 優先名を指定した時には、常に括弧で囲まれます。

- 優先名を指定したが、姓、名、およびミドル・ネームの後で50文字以内に収まらない場合には、フルネーム・フィールドの最後の数桁がこの優先名によって占められ、それらの桁の文字が置き換えられます。したがって、優先名を指定した場合には、その優先名は常に表示されます。

注: このフィールドを変更できるのは、管理担当者だけです。

**\*DFT** フルネームは、姓、名、ミドル・ネーム、および優先名として入力された値を基にして、システムによって作成されます。

#### フルネーム

ユーザーのフルネームとして最大50文字までを指定してください。

[トップ](#)

---

## 部門 (DEPT)

ユーザーがそのメンバーとなっている部門の名前または番号を指定します。

**制約事項:** 管理担当者だけが、このフィールドを変更することができます。

#### **\*NONE**

ユーザーの部門は指定されていません。

**部門名** ユーザーの部門の名前として最大10桁を指定してください。

[トップ](#)

---

## 役職 (TITLE)

ユーザーの職名（マーケティング・ディレクター、会計主任、生産技術者など）を指定します。

#### **\*NONE**

ユーザーの職名は指定されていません。

**役職** ユーザーの職名として最大40文字までを指定してください。

[トップ](#)

---

## 会社 (CMPNY)

ユーザーが勤めている会社の名前を指定します。

#### **\*NONE**

ユーザーの会社名は指定されていません。

**会社** 会社名として最大50文字までを指定してください。

[トップ](#)

---

## 電話番号 1 (TELNBR1)

ユーザーの主電話番号を指定します。電話番号は、ユーザーに適した任意の形式（国際電話番号形式を含む）で指定することができます。

**\*NONE**

電話番号は指定されません。

**電話番号1**

ユーザーの主電話番号として最大26桁までを指定してください。

[トップ](#)

---

## 電話番号 2 (TELNR2)

ユーザーの2次電話番号を指定します。電話番号は、ユーザーに適した任意の形式（国際電話番号形式を含む）で指定することができます。

**\*NONE**

2次電話番号は指定されません。

**電話番号2**

ユーザーの2次電話番号として、最大26文字までを指定してください。

[トップ](#)

---

## FAX電話番号 (FAXTELNR)

ユーザーのファクシミリ電話番号を指定します。ファクシミリ電話番号は、ユーザーに適した任意の形式（国際電話番号形式を含む）で指定することができます。

**\*NONE**

ファクシミリ電話番号は指定されません。

**ファクシミリ電話番号**

最大32桁のユーザーのファクシミリ電話番号を指定します。

[トップ](#)

---

## ロケーション (LOC)

ユーザーの事務所またはシステムのロケーションを指定します。

**\*NONE**

ロケーションは指定されません。

**ロケーション**

ロケーションとして最大40文字までを指定してください。

[トップ](#)

---

## ビルディング (BLDG)

ユーザーが働いているビルディングの名前を指定します。

**\*NONE**

ビルディングは指定されていません。



## ビルディング

ユーザーが働いているビルディングの名前として、最大20文字までを指定してください。

[トップ](#)

---

## オフィス (OFC)

ユーザーのオフィスの名前または番号を指定します。

### \*NONE

オフィスは指定されていません。

### オフィス

ユーザーのオフィスとして最大16文字までを指定してください。

[トップ](#)

---

## 住所行1 (ADDR1)

ユーザーの郵便宛先住所を指定します。これらの各フィールドには、最大40文字まで入力することができます。

### \*NONE

住所行は指定されません。

**文字値** ユーザーの郵便宛先住所を任意の形式で指定してください。

[トップ](#)

---

## 住所行2 (ADDR2)

ユーザーの郵便宛先住所を指定します。これらの各フィールドには、最大40文字まで入力することができます。

### \*NONE

住所行は指定されません。

**文字値** ユーザーの郵便宛先住所を任意の形式で指定してください。

[トップ](#)

---

## 住所行3 (ADDR3)

ユーザーの郵便宛先住所を指定します。これらの各フィールドには、最大40文字まで入力することができます。

### \*NONE

住所行は指定されません。

**文字値** ユーザーの郵便宛先住所を任意の形式で指定してください。

[トップ](#)

---

## 住所行4 (ADDR4)

ユーザーの郵便宛先住所を指定します。これらの各フィールドには、最大40文字まで入力することができます。

### \*NONE

住所行は指定されません。

**文字値** ユーザーの郵便宛先住所を任意の形式で指定してください。

[トップ](#)

---

## 間接ユーザー (INDUSR)

追加されるユーザーが間接ユーザーであるかどうかを指定します。間接ユーザーとは、システムにサインオンしないでメールを受信するローカル・ユーザーのことです。間接ユーザーの場合は、メールは自動的に印刷されます。各間接ユーザーは、ローカル・システム上にプロファイルをもっていなければなりません。

\*NO ユーザーは間接ユーザーではありません。

\*YES ユーザーは間接ユーザーです。

[トップ](#)

---

## 個人用メールの印刷 (PRTPEERS)

間接ユーザーの私用メールを印刷するかどうかを指定します。私用メールの印刷時には、印刷装置に対する公衆アクセスを制約することを考慮しなければなりません。ユーザーが間接ユーザーでない場合には、このパラメーターは無視されます。

\*NO この間接ユーザー向けの私用メールは印刷されません。

\*YES この間接ユーザー向けの私用メールは印刷されます。

[トップ](#)

---

## カバー・ページの印刷 (PRTCVER)

メール項目の印刷時にカバー・ページを印刷するかどうかを指定します。リモート・ユーザーはこのシステムではメールを受信しないので、リモート・ユーザーをディレクトリーに追加する場合には、このパラメーターは無視されます。

\*YES メール項目の印刷時にカバー・ページが印刷されます。

\*NO メール項目の印刷時にカバー・ページは印刷されません。

[トップ](#)

---

## メール通知 (NFYMAIL)

ユーザーがメッセージ待ち行列にメッセージを受け取ることによって、メールの到着通知を受けるかどうかを指定します。リモート・ユーザーはこのシステムではメールを受信しないので、リモート・ユーザーをディレクトリーに追加する場合には、このパラメーターは無視されます。

### **\*SPECIFIC**

優先, 私用, 重要 (NFYPTYPERS)パラメーターおよびメッセージ (NFYMSGGS)パラメーターに指定されたタイプのメールが到着した時にだけ, ユーザーに通知されます。これらのタイプのメールには, 優先順位および個人用メール, およびメッセージを組み込むことができます。

### **\*ALLMAIL**

ユーザーはすべてのタイプのメールについて到着通知を受けます。

### **\*NOMAIL**

ユーザーはメールの到着通知を受けません。

[トップ](#)

---

## **優先, 私用, 重要 (NFYPTYPERS)**

ユーザーが優先順位メール, 私用メール, および重要メールの到着について通知を受けるかどうかを指定します。メール通知 (NFYMAIL)パラメーターに\*NOMAILまたは \*ALLMAILが指定されている場合には, このパラメーターは無視されます。

**\*YES** ユーザーは, 優先順位メール, 私用メール, および重要メールの到着通知を受けます。

**\*NO** ユーザーは, 優先順位メール, 私用メール, および重要メールの到着通知を受けません。

[トップ](#)

---

## **メッセージ (NFYMSGGS)**

ユーザーがメッセージの到着通知を受けるかどうかを指定します。メール通知 (NFYMAIL)パラメーターに\*NOMAILまたは \*ALLMAILが指定されている場合には, このパラメーターは無視されます。

**\*YES** ユーザーはメッセージの到着通知を受けます。

**\*NO** ユーザーはメッセージの到着通知を受けません。

[トップ](#)

---

## **テキスト (TEXT)**

オブジェクトを簡単に記述したテキストを指定します。

### **\*NONE**

テキストは指定されません。

### **テキスト**

ユーザーに関する詳細情報を記述するためのテキストを, 最大50文字まで, アポストロフィで囲んで指定してください。

[トップ](#)

---

## コマンド文字識別コード (CMDCHRID)

コマンド・パラメーター値として入力するデータの文字ID (図形文字セットおよびコード・ページ) を指定します。このパラメーターに指定した値は、**ユーザー識別コード (USRID)**パラメーター、**システム名 (SYSNAME)**パラメーター、**部門 (DEPT)**パラメーター、およびすべてのX.400 O/R名パラメーターに適用されます。

注:

- ユーザーIDおよびアドレス、システム名およびグループ、およびX.400 O/Rパラメーターだけが、このパラメーターで指定された図形文字セットID (GCID)に変換されます。指定したその他のパラメーター値はすべて、入力されたままの状態に記憶されます。GCIDの値はこれらと一緒に記憶されます。
- このコマンドを対話式に実行した場合には、表示装置記述から省略時のGCID値が取られます。このコマンドをバッチで実行した場合には、省略時のGCID値はQCHRID システム値から取られます。このパラメーターに特定の文字セットおよびコード・ページを指定することによって、これらの値を一時変更することができます。

注: 次のシステム・ディレクトリー入力パラメーターには2バイト文字セット(DBCS)文字を入力することができます。

- **ユーザー記述 (USRD)**
- **姓 (LSTNAM)**
- **名 (FSTNAM)**
- **ミドル・ネーム (MIDNAM)**
- **優先名 (PREFNAM)**
- **完全な名前 (FULNAM)**
- **部門 (DEPT)**
- **役職 (TITLE)**
- **会社 (CMPNY)**
- **ロケーション (LOC)**
- **ビルディング (BLDG)**
- **オフィス (OFC)**
- **住所行1 (ADDR1)**
- **住所行2 (ADDR2)**
- **住所行3 (ADDR3)**
- **住所行4 (ADDR4)**
- **テキスト (TEXT)**

単一値

### **\*SYSVAL**

システムは、QCHRIDシステム値からコマンド・パラメーターの図形文字セットおよびコード・ページ値を判別します。

### **\*DEVD**

システムは、このコマンドが入力された表示装置記述からの図形文字セットおよびコード・ページ値を判別します。このオプションは、対話式ジョブから入力された時にだけ有効です。このオプションがバッチ・ジョブで指定された場合には、エラーが起こります。

## 要素1: グラフィック文字セット

### 1から32767

使用する図形文字セットを指定してください。

## 要素2: コード・ページ

### 1から32767

使用するコード・ページを指定してください。

トップ

---

## 国または地域(COUNTRY)

X.400発信元/宛先(O/R)名の国または地域名部分を指定します。

### \*NONE

国または地域は指定されません。

### 国別または地域コード

ISO X.400コード・リスト・テーブルから、ISO 3166 ALPHA-2コードまたはCCITT国別または地域コードを指定してください。ISO X.400コード・リスト・テーブルのISERIES INFORMATION CENTER ([HTTP://WWW.IBM.COM/ESERVER/ISERIES/INFOCENTER](http://www.ibm.com/eserver/series/infocenter))にある「CLの概念および解説書」トピックにある「EXPANDED DESCRIPTIONS」のCOUNTRYパラメーターの説明を参照してください。

トップ

---

## 管理ドメイン (ADMD)

X.400 O/R名の管理ドメイン部分を指定します。

### \*NONE

管理ドメインは指定されていません。

### 管理ドメイン

管理ドメインの記述として、最大16文字までを指定してください。管理ドメインは、管理領域を取り扱う公的な組織体であり、システムのメッセージ処理機能を包含した一連のメッセージ転送エージェントおよびユーザー・エージェントです。

トップ

---

## 私用管理ドメイン (PRMD)

X.400 O/R名の私用管理ドメイン部分を指定します。

### \*NONE

私用管理ドメインは指定されません。

### 私用管理ドメイン

私用管理ドメインの記述として、最大16文字までを指定してください。私用管理ドメインは、管理ドメインを取り扱う民間会社または非営利事業団体であり、システムのメッセージ処理機能を包含した一連のメッセージ転送エージェントおよびユーザー・エージェントです。

---

## 姓 (SURNAM)

X.400 O/R名中の個人名のX.400ユーザーの姓の部分を指定します。

注: GIVENNAM (姓), INITIALS (イニシャル), またはGENQUAL (世代修飾子) に値が指定されている場合には, このパラメーターは必須パラメーターです。

### \*NONE

姓は指定されません。

### \*LSTNAM

ディレクトリー項目に指定されているユーザーの姓が, 姓として使用されます。

**姓** 姓として最大40文字までを指定してください。

---

## 名 (GIVENNAM)

X.400 O/R名中の個人名のX.400ユーザーの名の部分を指定します。

注: このパラメーターに値を指定している場合には, SURNAM (姓) パラメーターが必要です。

### \*NONE

名は指定されません。

### \*FSTNAM

ディレクトリー項目に指定されているユーザーの名が, 名として使用されます。16文字になるように切り捨てられます。

**名** 名として最大16文字までを指定してください。

---

## 初期 (INITIALS)

X.400 O/R名の中の個人名の頭文字の部分を指定します。たとえば, 'JOHN HENRY SMITH'の頭文字は 'JH'となります。

注: このパラメーターに値を指定している場合には, SURNAM (姓) パラメーターが必要です。

### \*NONE

頭文字は指定されません。

**頭文字** 頭文字として最大5文字までを指定してください。

---

## 生成修飾子 (GENQUAL)

X.400 O/R名の中の個人名の世代修飾子の部分を指定します。たとえば、'JOHN R. SMITH, III'の世代修飾子は'III'です。

注: このパラメーターに値を指定している場合には、SURNAM (姓) パラメーターが必要です。

### \*NONE

世代修飾子は指定されません。

### 世代修飾子

世代修飾子として最大3文字までを指定してください。

[トップ](#)

---

## 組織名 (ORG)

X.400 O/R名の中の組織名の部分を指定します。

### \*NONE

組織の名前は指定されていません。

**組織** 組織名として最大64文字までを指定してください。

[トップ](#)

---

## 組織単位 (ORGUNIT)

X.400 O/R名の組織定義単位の部分を指定します。

### \*NONE

組織単位は指定されません。

### 組織単位

組織単位の名前として、最大32文字までを指定してください。最大4つの組織単位を、その重要性の大きい順にリストすることができます。

[トップ](#)

---

## ドメイン定義属性 (DMNDFNATR)

既存のシステムがメッセージを送信できるようにするために、X.400標準では指定されていないが、X.400 O/R名の中では使用できるドメイン定義属性のタイプおよび値を指定します。最大4セットの属性を指定することができます。

注: X.121アドレスを指定するためには、タイプ フィールドに X.121 を入力し、値 フィールドにX.121アドレスを入力してください。X.121アドレスには、最大15個の数字を指定することができます。

他のドメイン定義属性を指定している場合には、X.121の対は指定した最後の属性でなければなりません。X.121アドレスを指定した場合には、国または地域 フィールドにも値を指定しなければなりません。

X.121は、X.25パケット交換データ網の国際番号づけ方式を提供するCCITT勧告です。

指定できる**タイプ**の値は次の通りです。

**\*NONE**

ドメイン定義タイプは指定されていません。

**タイプ** ドメイン定義属性のタイプとして最大8文字までを指定してください。

指定できる**値**の値は次の通りです。

**\*NONE**

ドメイン定義値は指定されていません。

**値** ドメイン定義属性の値として、最大128文字までを指定してください。

[トップ](#)

---

## ユーザー定義のフィールド (USRDFNFLD)

ユーザー定義フィールドの名前と値を指定します。CHGSYSDIRAコマンドを使用し、F4キーによってプロンプトを出して、ユーザー定義フィールド名のリストを表示することができます。最大100個のユーザー定義フィールドを指定することができます。

注: 次のSMTPユーザー定義フィールドは、CHGSYSDIRAコマンドのプロンプトが出された時に常に表示されるわけではありませんが、システム配布ディレクトリーにSMTP 情報を追加するためのユーザー定義フィールド(USRDFNFLD)パラメーターでまだ使用することができます。

- SMTPAUSRID SMTP
- SMTPDMN SMTP
- SMTPRTE SMTP

可能な単一値は次の通りです。

**\*NONE**

ユーザー定義フィールドは指定されません。

指定できるユーザー定義フィールド名の値は次の通りです。

**フィールド名**

最大10桁のユーザー定義フィールド名を指定してください。

指定できるユーザー定義フィールド・プロダクトIDの値は次の通りです。

**\*NONE**

ユーザー定義フィールド・プロダクトIDは指定されません。

**プロダクトID**

最大7桁のユーザー定義フィールド・プロダクトIDを指定してください。

指定できるユーザー定義フィールド値の値は次の通りです。

**'値'** ユーザー定義フィールド値の値として最大512桁を指定してください。右側にブランクが埋め込まれます。

[トップ](#)



---

## メール・サービス・レベル (MSFSRVLVL)

ローカル・ユーザーのメール・サーバー・フレームワーク・サービス・レベルを指定します。リモート・ユーザーの場合には、この値は無視されます。これは、メールがシステム上のどこに記憶されるかを示します。

### \*USRIDX

メールはユーザー見出しに記憶されます。

### \*SYSMS

メールは、POST OFFICE PROTOCOL (POP)メールボックスに記憶されます。これはパーソナル・コンピュータ上のPOPクライアントによってPOPインターフェースを使用してISERIES POPサーバーからアクセスすることができます。

### \*DOMINO

メールは、LOTUS DOMINOメール・データベースに記憶されます。

指定できるメール・サービス・レベル・フィールド名の値は次の通りです。

#### フィールド名

このユーザーに対して別のメール・サービスを使用する時には、フィールド名を指定してください。最大10桁のフィールド名を指定してください。この値には、システム・ディレクトリー中の、システム・ディレクトリー属性変更(CHGSYSDIRA)によってUSRDFNFLDパラメーターでフィールド・タイプが\*MSFSRVLVLとして定義されたユーザー定義フィールドを使用する必要があります。したがって、ここで指定するユーザー定義フィールドには、プログラムがメールの記憶場所を判別する時にメール・サーバー・フレームワーク・ユーザー出口プログラムで必要となる情報が入っていないなければなりません。アドレス解決の出口点名はQIBM\_QZMFMSF\_ADR\_RSLです。詳細については、ANYMAIL/400 MAIL SERVER FRAMEWORK SUPPORT (SC41-5411)を参照してください。このフィールドは単に標識として使用することもでき、その場合にはこの値をユーザー定義のフィールドにする必要はありません。可能な時はいつも、ここで指定する値をユーザー定義フィールドにしてください。

指定できるメール・サービス・レベル・プロダクトIDの値は次の通りです。

### \*NONE

ユーザー定義フィールド・プロダクトIDは指定されません。

#### プロダクトID

最大7桁のユーザー定義フィールド・プロダクトIDを指定してください。

[トップ](#)

---

## 優先アドレス (PREFADR)

ユーザーの優先アドレスを指定します。これは、システム配布ディレクトリー中のどのフィールドをユーザーの優先アドレスとして使用するかをメール・サーバー・フレームワークに指示するものです。SNADSの場合には、\*USERIDを指定してください。SNADSは、X.400 O/R名およびSIMPLE MAIL TRANSFER PROTOCOL (SMTP)名のゲートウェイを含むユーザー見出しに送られるすべてのメールを処理します。

使用できる単一の値は次の通りです。

### \*USRID

ユーザーID/アドレスがこのユーザーの優先アドレスです。

#### **\*ORNAME**

X.400 O/R名がこのユーザーの優先アドレスです。

#### **\*SMTP**

SMTP名がこのユーザーの優先アドレスです。

指定できる優先アドレス・フィールド名の値は次の通りです。

#### **フィールド名**

最大10桁のフィールド名を指定してください。この値には、システム・ディレクトリー中の、システム・ディレクトリー属性変更(CHGSYSDIRA)によってUSRDFNFLD パラメーターでフィールド・タイプが\*ADDRESSとして定義されたIBM定義またはユーザー定義のフィールドを使用する必要があります。したがって、ここで指定するフィールドは、プログラムがメールの記憶場所を判別する時にメール・サーバー・フレームワーク・ユーザー出口プログラムで必要となる情報を含むものでなければなりません。このフィールドは単に標識として使用することもでき、その場合に、この値をIBM定義またはユーザー定義のフィールドにする必要はありません。可能な時はいつも、ここで指定する値をIBM定義またはユーザー定義のフィールドにしてください。

指定できる優先アドレス・プロダクトIDの値は次の通りです。

#### **\*NONE**

ユーザー定義フィールド・プロダクトIDは指定されません。

**\*IBM** フィールド名はシステム配布ディレクトリーのIBM定義フィールドです。使用できるIBM定義フィールド名は次の通りです。

- USER (ユーザー・プロファイル)
- CCMAILADR (CC:MAIL\*\*アドレス)
- FULNAM (フルネーム)
- NETUSRID (ネットワーク・ユーザーID)
- TELNBR1 (電話番号1)
- TELNBR2 (電話番号2)
- FAXTELNBR (ファクシミリ電話番号)

#### **プロダクトID**

最大7桁のユーザー定義フィールド・プロダクトIDを指定してください。

指定できる優先アドレスのアドレス・タイプの値は次の通りです。

#### **アドレス・タイプ**

最大8桁のアドレス・タイプを指定してください。アドレス・タイプは、メール・フレームワーク・タイプ構成追加(QZMFADDMAILCFG) APIで指定されるメール・サーバー・フレームワーク・タイプ名です。可能な時はいつも、この値は、メール・サーバー・フレームワークの構成タイプ名の1つにしてください。特殊値である優先アドレスにアドレス・タイプを指定する場合には、プロダクトIDに\*Nを指定してください。

トップ

---

## **CC&COLON.MAILアドレス (CCMAILADR)**

このユーザーのCC:MAILアドレスを指定します。

#### **\*NONE**

CC:MAILアドレスは指定されません。

#### **'CC:MAILアドレス'**

CC:MAILアドレスを指定してください。アドレス・フィールドは最大126桁です。アドレスにリモート郵便局名と別名の両方を含める場合には、それぞれの制限が126桁で、この2つを区切るスペースが1つ（合計は253桁）となります。リモート郵便局名にスペースが入る場合には、名前を引用符で囲まなければなりません。この場合には、制限に2桁が追加され、合計は128または255（別名も指定する場合）になります。

トップ

---

## **CC&COLON.MAIL注記 (CCMAILCMT)**

このユーザーのCC:MAIL注記を指定します。

#### **\*NONE**

CC:MAIL注記は指定されません。

#### **'CC:MAIL注記'**

CC:MAIL注記フィールドに最大126桁を指定してください。

トップ

---

## **同期可能 (ALWSYNC)**

この項目と他のディレクトリーとの同期が可能であるかどうかを指定します。

**\*YES** 同期は可能です。

**\*NO** 同期は可能ではありません。

トップ

---

## **DLO所有者 (DLOWN)**

ユーザー・プロファイルまたはグループ・プロファイルに、このディレクトリー項目の文書ライブラリー・オブジェクト(DLO)の所有権を割り当てるかどうかを指定します。

**注:** このディレクトリー項目のユーザー・プロファイル・フィールドにユーザー・プロファイルがない場合には、DLO所有者フィールドの値は無視されます。

#### **\*USRPRF**

このディレクトリー項目と関連するユーザー・プロファイルは、新しく作成された文書ライブラリー・オブジェクト(DLO)の所有者です。

#### **\*GRPPRF**

このディレクトリー項目と関連するユーザー・プロファイルに指定されたグループ・プロファイルは、新しく作成されたDLOの所有者となり、DLOに対する全権限を持っています。ユーザー・プロファイルのグループ・プロファイル値が\*NONEである場合には、DLOの所有者がユーザー・プロファイルです。

トップ

---

## 例

### 例1:ローカル・ユーザーの追加

```
ADDIRE   USRID(HURST PAYROLL)
         USRD('MANAGER OF PAYROLL')  USER(ABHURST)
         LSTNAM(HURST)  FSTNAM(ARTHUR)  PREFNAM(ART)  DEPT(55K)
         ADDR1('DEPT55K/025-3')
         ADDR2('IBM ROCHESTER')
         ADDR3('HIGHWAY 52 NORTH')
         ADDR4('ROCHESTER, MN 55904')
         LOC('MAIN OFFICE')  BLDG(025-3)  OFC(E219)
         TELNBR1('435-422-2120')  TELNBR2('435-422-1012')
         FAXTELNBR('435-422-3296')  DLOOWN(*GRPPRF)
```

このコマンドは、システム名パラメーターの省略時の値として\*LCLを使用できるようにして、ローカル・ユーザーを配布ディレクトリーに追加します。これはローカル・ユーザーなので、ユーザー・プロファイルがしてされています。アドレス行、場所、および電話番号が指定されています。TEXTパラメーターが使用されていないので、省略時の値として\*NONEが使用されます。INDUSRパラメーターには省略時の値の\*NOがあるので、このユーザーは間接ユーザーではありません。

ユーザーの姓、名、および好ましい名前が指定されます。氏名は指定されていないので、FULNAM(\*DFT)が使用され、'HURST, ARTHUR (ART)'と作成されます。このユーザーは55Kという名前の部門の一員として追加済みです。この部門を検索すると、'HURST, ARTHUR (ART)'が検索リストに含まれます。

このディレクトリー項目と関連した新規に作成されたDLO (HURST PAYROLL)はすべて、ユーザー・プロファイルABHURST中のグループ・プロファイル・フィールドに指定されたグループ・プロファイルによって所有されることになります。ユーザー項目は、以下のそれぞれが真であると、ディレクトリーに追加されます。

1. ユーザーIDおよびアドレスHURST PAYROLLがまだディレクトリーに入っていない。
2. ユーザー・プロファイル名がまだディレクトリーに入っていない。

### 例2:リモート・ユーザーの追加

```
ADDIRE   USERID(BYRD NEWYORK)  USRD('ARTHUR J. BYRD')
         USER(*NONE)  SYSNAME(BOCA)
         LOC('BOCA RATON, FLORIDA')  DEPT(61Q)
```

このコマンドは、リモート・ユーザー項目を配布ディレクトリーに追加します。これはリモート・ユーザーなので、USER(\*NONE)パラメーターが指定されています。システム名はシステム・グループなしで指定されています。場所を除き、パラメーターのすべてに省略時の値が使用されます。ユーザーIDおよびアドレスが固有である場合は、ユーザー項目はディレクトリーにリモート・ユーザーとして追加されます。

ディレクトリー・シャドーイングを使用中である場合は、これらのユーザーはシステムにシャドーイングできるので、リモート・ユーザーを追加する必要はありません。

このユーザーの部門値を指定しているが、ユーザー名を指定していない場合は、姓が'\*'に設定されます。氏名は姓から作成されるので氏名も'\*'になります。ディレクトリーには部門を含む非ブランク名が必要なので、これが実行されます。

トップ

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### CPF8360

コミットメント制御操作を実行するための記憶域が不十分である。

#### CPF89A3

権限の理由のために操作が正常に行なわれていない。

#### CPF89A4

データ妥当性検査理由のために操作が正常に行なわれていない。

#### CPF8AA1

ライブラリーQUSRSYSの導入が完全でない。

#### CPF90A8

要求した操作を実行するためには\*SECADM特殊権限が必要である。

#### CPF9009

システムには&2のファイル&1のジャーナルが必要である。

#### CPF9024

システムが操作を終了する正しいレコードを獲得することができない。

#### CPF905C

変換テーブルを見つけようとした時にエラーが起こった。

#### CPF9082

ユーザーIDおよびアドレス&1 &2はディレクトリーに追加されなかった。

#### CPF9096

バッチ・ジョブではCMDCHRID(\*DEV D), DOCCHRID(\*DEV D)を使用することはできない。

#### CPF9810

ライブラリー&1が見つかりません。

#### CPF9838

ユーザー・プロファイルの記憶域限界を超えた。

#### CPF9845

ファイル&1のオープン中にエラーが起こった。

#### CPF9846

ライブラリー&2のファイル&1の処理中にエラーが起こった。

トップ



## ディレクトリー・シャドー・システムの追加 (ADDDIRSHD)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

ディレクトリー・シャドー・システム追加(ADDDIRSHD)コマンドは、ディレクトリーのシャドー処理によってシステム配布ディレクトリーのデータをユーザー・システムに提供する提供元システムを追加します。

制約事項:このコマンドを使用するためには、機密保護管理者(\*SECADM)権限が必要です。

[トップ](#)

### パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
<b>SYSNAME</b>	システム名	文字値	必須, 定位置 1
<b>SCD</b>	スケジュール済みシャドー	単一値: <b>*CURRENT</b> その他の値: 要素リスト	オプション
	要素 1: 日付	日付	
	要素 2: 時刻	時刻	
<b>FRQ</b>	シャドー化頻度	*DAILY, <b>*WEEKLY</b> , *BIWEEKLY, *MONTHLY, *MONTHLYREL, *HOURS	オプション
<b>HOURS</b>	時間間隔	1-999, <b>5</b>	オプション
<b>SKIPDAY</b>	スキップする曜日	単一値: <b>*NONE</b> その他の値 (最大 5 回の繰り返し): *SUN, *MON, *TUE, *WED, *THU, *FRI, *SAT	オプション
<b>MONTHWK</b>	月内の週	<b>4</b> , *LAST	オプション
<b>INZ</b>	初期シャドー	単一値: *NONAPPC, *COMPLETED その他の値: 要素リスト	オプション
	要素 1: 方法	<b>*APPC</b>	
	要素 2: データの置換え	<b>*NO</b> , *YES	
<b>RMTLOCNAME</b>	リモート ロケーション名	文字値, <b>*SYSNAME</b>	オプション
<b>MODE</b>	モード	文字値, <b>*NETATR</b>	オプション
<b>RMTNETID</b>	リモート・ネットワーク 識別コード	文字値, <b>*LOC</b> , *NETATR, *NONE	オプション
<b>LCLLOCNAME</b>	ローカル・ロケーション名	文字値, <b>*LOC</b> , *NETATR	オプション
<b>TEXT</b>	テキスト記述	文字値, <b>*SYSNAME</b>	オプション

[トップ](#)

---

## システム名 (SYSNAME)

追加する提供元システムの名前として最大8文字を指定します。大文字(AからZ),数字(0から9),および特殊文字(@, #, ¥ ,および組み込みブランク) を指定することができます。組み込みブランクは単一引用符(')で囲む必要があります。先行ブランクは使用できません。@, #,および¥文字は、正規の文字セットでなくすべてのキーボードで使用できるとは限らないので、好ましくありません。

これは必須パラメーターです。

[トップ](#)

---

## スケジュール済みシャドー (SCD)

追加するシステムがユーザー・システムにデータの提供を開始する日付および時刻を指定します。

### \*CURRENT

システムは、現在の日付および時刻でデータのシャドー処理を開始します。

指定できるシャドー日付の値は次の通りです。

#### 予定されたシャドー日付

システムがユーザー・システムにデータの提供を開始する日付を指定してください。この日付はジョブ日付の形式で指定しなければなりません。

指定できるシャドー時刻の値は次の通りです。

#### 予定されたシャドー時刻

システムがユーザー・システムにデータの提供を開始する時刻を指定してください。

時刻は、次のように時刻区切り記号つきまたはなしの24時間形式で指定されます。

- 時刻区切り記号付きで、5桁または8桁のストリングを指定してください。この場合に、時刻区切り記号は時、分、秒を区切ります。コマンド入力行からこのコマンドを入力する場合には、このストリングはアポストロフィで囲む必要があります。ジョブに指定された時刻区切り記号以外の時刻区切り記号を使用した場合には、このコマンドは正常に実行されません。
- 時刻区切り記号を使用しない場合には、4または6桁のストリング(HHMMまたはHHMMSS)を指定します。ここで、**HH** =時、**MM** =分、および**SS** =秒です。**HH**の有効な値の範囲は00から23です。**MM**および**SS**の有効な値の範囲は00から59です。

これは必須パラメーターです。

[トップ](#)

---

## シャドー化頻度 (FRQ)

SCDパラメーターに指定された値に基づいて、追加した提供元システムがユーザー・システムに対してデータのシャドー処理を行う頻度を指定します。

### \*WEEKLY

シャドー処理は1週間に1回行われます。

### \*DAILY

シャドー処理は1日1回行われます。



#### **\*BIWEEKLY**

シャドー処理は、隔週に行われます。

#### **\*MONTHLY**

シャドー処理は、毎月同じ日に行われます。

#### **\*MONTHLYREL**

シャドー処理は、月の最初の月曜日というように、毎月同じ相対週の同じ相対曜日に行われます。

#### **\*HOURS**

シャドー処理は、HOURS（時間数）パラメーターに指定された間隔で行われます。

[トップ](#)

---

## 時間間隔 (HOURS)

提供元システムからのシャドー処理からシャドー処理までの間の時間数を指定します。このパラメーターが有効なのは、FRQ(\*HOURS)が指定されている場合だけです。

[トップ](#)

---

## スキップする曜日 (SKIPDAY)

シャドー処理が行なわれない曜日を指定します。\*NONE以外に最大5つの値を指定することができます。

このパラメーターが有効なのは、FRQ(\*DAILY)が指定されている場合だけです。

#### **\*NONE**

スキップされる曜日はありません。

**\*SUN** 日曜日がスキップされます。

**\*MON** 月曜日がスキップされます。

**\*TUE** 火曜日がスキップされます。

**\*WED** 水曜日がスキップされます。

**\*THU** 木曜日がスキップされます。

**\*FRI** 金曜日がスキップされます。

**\*SAT** 土曜日がスキップされます。

[トップ](#)

---

## 月内の週 (MONTHWK)

月の同じ相対曜日に行なわれるシャドー処理を4週目に行う予定か、あるいは月の最後の週に行う予定かを指定します。

このパラメーターが有効なのは、FRQ(\*MONTHLYREL)が指定されている場合およびSCDパラメーターの日付が22日、23日、または24日になっている場合だけです。

**4** シャドー処理は、月の4週目の同じ相対曜日に行われます。

#### **\*LAST**

シャドー処理は、その月が4週であるか5週であるかに関係なく、月の最後の週の同じ相対曜日に行われます。

トップ

---

## **初期シャドー (INZ)**

提供元システムからの最初のシャドーに使用される方法を指定します。最初のシャドーは、提供元システムの配布ディレクトリーのすべてのローカルおよびシャドー処理データを複製します。リモート・ユーザーには、提供元がディレクトリー属性変更(CHGDIRA)コマンドでRMTSHD(\*YES)を指定している時に、任意指定で提供されます。以後のシャドーには、前のシャドー以後に変更されたデータだけが含まれます。

指定できる自動シャドーの値は次の通りです。

#### **\*APPC**

最初のシャドーは、拡張プログラム間通信(APPC)を使用してこのコマンドが実行された時に行われます。ユーザーが提供元システムに大きなディレクトリーを追加している場合には、最初のシャドーで通信回線がふさがれるのを防止するために、\*NONAPPCを指定することができます。

\*APPCを指定すると、同じ項目が提供元システムのディレクトリーにも存在する場合に、要素2によって、ユーザー・システムのディレクトリー項目のフィールド中のデータをシャドー処理されたデータと置き換えるかどうかを指定することができます。

指定できるデータの置き換えの値は次の通りです。

**\*NO** ユーザー・システムの既存のディレクトリー項目のフィールド中のデータは、提供元システムからのデータと置き換えられません。

**\*YES** シャドー処理されたすべてのデータがユーザー・システムの配布ディレクトリーに追加されます。ユーザー・システムの既存のディレクトリー項目のフィールド中のデータは、同じ項目が提供元システムのディレクトリーにもあれば、シャドー処理されたデータで置き換えられます。

#### **\*NONAPPC**

ディレクトリーヘコピー(CPYTODIR)コマンドは、最初のシャドーに使用されます。このコマンドを実行する前に、CPYTODIRコマンドを実行することをお勧めします。CPYTODIRを実行する前に追加される提供元システムからのシャドー処理を開始すると、データが失われることがあります。

#### **\*COMPLETED**

初期のシャドーは、すでにCPYTODIRコマンドを使用して実行されています。

トップ

---

## **リモート ロケーション名 (RMTLOCNAME)**

追加する提供元システムのリモート・ロケーション名を指定します。

#### **\*SYSNAME**

SYSNAMEパラメーターに指定された値がリモート・ロケーション名として使用されます。

#### **リモート・ロケーション名**

リモート・ロケーションの名前を指定してください。

最大8桁を指定することができます。最初の文字は大文字のAからZか特殊文字¥, #, または@でなければなりません。名前に空白, プラス符号(+),ピリオド(.),または下線(\_)を入れることはできません。詳細については, 拡張プログラム間通信(APPC)プログラマーの手引きを参照してください。

[トップ](#)

---

## モード (MODE)

提供元システムからのデータのシャドー時に使用される, 装置上のセッションを定義するモードの名前を指定します。

### **\*NETATR**

ネットワーク属性のモードが使用されます。

#### モード名

モード名を指定してください。

最大8桁を指定することができます。最初の文字は大文字のAからZか特殊文字¥, #, または@でなければなりません。名前に空白, プラス符号(+),ピリオド(.),または下線(\_)を入れることはできません。詳細については, 拡張プログラム間通信(APPC)プログラマーの手引きを参照してください。

[トップ](#)

---

## リモート・ネットワーク 識別コード (RMTNETID)

提供元システムのリモート・ネットワークID (ID)を指定します。

**\*LOC** リモート・ロケーションと関連したリモート・ネットワークIDが使用されます。複数のリモート・ネットワークIDがリモート・ロケーションと関連付けられている場合には, どのリモート・ネットワークIDを使用するかをシステムが決定します。

### **\*NETATR**

ネットワーク属性に指定されたリモート・ネットワークIDが使用されます。

### **\*NONE**

リモート・ネットワークID (ID)は使用されません。

#### リモート・ネットワークID

リモート・ネットワークIDとして最大8桁を指定してください。

最初の文字は大文字のAからZか特殊文字¥, #, または@でなければなりません。名前に空白, プラス符号(+),ピリオド(.),または下線(\_)を入れることはできません。詳細については, 拡張プログラム間通信(APPC)プログラマーの手引きを参照してください。

[トップ](#)

---

## ローカル・ロケーション名 (LCLLOCNAME)

ローカル・ロケーション名を指定します。ローカル・ロケーション名は, 追加する提供元システムに対してユーザー・システムを示すために使用されます。

\***LOC** リモート・ロケーションと対応したローカル・ロケーション名が使用されます。

\***NETATR**

システム・ネットワーク属性で指定されたLCLLOCNAME値が使用されます。

**ローカル・ロケーション名**

最大8桁のローカル・ロケーション名を指定してください。

最初の文字は大文字のAからZか特殊文字¥, #, または@でなければなりません。名前にブランク, プラス符号(+),ピリオド(.),または下線(\_)を入れることはできません。詳細については, 拡張プログラム間通信(APPC)プログラマーの手引きを参照してください。

[トップ](#)

---

## テキスト'記述' (TEXT)

オブジェクトを簡単に記述したテキストを指定します。

\***SYSNAME**

SYSNAMEパラメーターに指定された名前が記述に使用されます。

'**記述**' 50文字を超えないテキストを, アポストロフィで囲んで指定してください。

[トップ](#)

---

## 例

### 例1:システムの週次のシャドー生成

```
ADDIRSHD  SYSNAME(NYCITY)
           SCD('92/05/01' '17:00:00' )
           FRQ(*WEEKLY) TEXT('ニューヨーク・システムのシャドー生成')
```

このコマンドは, 1992年5月1日5:00 P.M.にディレクトリー・データのシャドーイングを開始する, 提供業者NYCITYを追加します。シャドーイングの頻度は週に1回です。シャドーイング・システムの記述は「ニューヨーク・システムのシャドー生成」です。

### 例2:リモート・システムの毎時のシャドー生成

```
ADDIRSHD  SYSNAME(CHICAGO)
           SCD('92/04/01' '20:00:00')
           FRQ(*HOURS) HOURS(12) RMTLOCNAME(CHIC01)
           LCLLOCNAME(CHICAGO1) TEXT('シカゴ・システムのシャドー生成')
```

このコマンドは, 1992年4月1日8:00 P.M.にディレクトリー・データのシャドーイングを開始する, 提供業者CHICAGOを追加します。シャドーイングの頻度は12時間に1回です。シャドーイング・システムの記述は「シカゴ・システムのシャドー生成」です。CHICAGOシステムのリモート・ロケーション名はCHIC01であり, ローカル・ロケーション名はCHICAGO1です。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

\***ESCAPE**メッセージ

**CPF90A8**

要求した操作を実行するためには\*SECADM特殊権限が必要である。

**CPF90FE**

シャドール提供元&1の追加または変更が正常に行なわれなかった。

**CPF905C**

変換テーブルを見つけようとした時にエラーが起こった。

**CPF9838**

ユーザー・プロファイルの記憶域限界を超えた。

**CPF9845**

ファイル&1のオープン中にエラーが起こった。

**CPF9846**

ライブラリー&2のファイル&1の処理中にエラーが起こった。

**CPF9847**

ライブラリー&2のファイル&1のクローズ中にエラーが起こった。

[トップ](#)



## DLO権限の追加 (ADDDLOAUT)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

文書ライブラリー・オブジェクト権限追加(ADDDLOAUT)コマンドにより、文書またはフォルダーへのアクセスをユーザーに認可することができます。すなわち、次のようにユーザーに対して権限を指定することができます。

- 1ユーザーに特定権限を認可する。
- 前もって定義された権限リストを指定することによって1組のユーザーに権限を認可する。
- アクセス・コードを指定することによって1グループのユーザーに使用(\*USE)アクセス権限を認可する。

### 制約事項:

このコマンドのユーザーはそのオブジェクトに対して全(\*ALL)権限をもっているか、全オブジェクト(\*ALLOBJ)特殊権限をもっているか、あるいはこのオブジェクトの所有者でなければなりません。

[トップ](#)

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
DLO	文書ライブラリー・オブジェクト	文字値, *ALL, *SYSOBJNAM	必須, 定位置 1
FLR	フォルダー	文字値, *NONE	オプション
USRAUT	ユーザー権限	単一値: *NONE その他の値 (最大 50 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: ユーザー・プロファイル	名前	
	要素 2: 権限レベル	*USE, *CHANGE, *EXCLUDE, *ALL	
AUTL	権限リスト	名前, *NONE	オプション
ACC	文書アクセス・コード	単一値: *NONE その他の値 (最大 50 回の繰り返し): 0-2047	オプション
SYSOBJNAM	システム・オブジェクト名	名前	オプション

[トップ](#)

## 文書ライブラリー・オブジェクト (DLO)

権限を追加する文書またはフォルダーの名前を指定します。

**\*ALL** 指定されたフォルダー内のすべてのオブジェクトに対して権限が追加されます。**\*ALL**を指定する場合には、**フォルダー (FLR)**パラメーターに値を指定しなければなりません。

#### \*SYSOBJNAM

権限を追加するフォルダーまたは文書を識別するためにシステム・オブジェクト名が使用されま  
す。システム・オブジェクト名の入力が必要されます。

**名前** 文書またはフォルダーのユーザー割り当て名（最大12文字）を指定してください。

[トップ](#)

---

## フォルダー (FLR)

文書ライブラリー・オブジェクト (DLO)パラメーターに指定されたオブジェクトが入っているフォルダー  
を指定します。

#### \*NONE

フォルダー名は指定されません。次のいずれかの場合には、\*NONEを指定することはできません。

- 文書ライブラリー・オブジェクト (DLO)パラメーターに文書またはフォルダー名が指定されて  
いて、そのオブジェクトがフォルダーに入っている。
- \*ALLが文書ライブラリー・オブジェクト (DLO)パラメーターに指定されている。

**名前** フォルダーのユーザー割り当て名を指定してください。文書ライブラリー・オブジェクト (DLO)パ  
ラメーターに指定したオブジェクトの入っているフォルダーがさらに別のフォルダーに入っている  
場合には、フォルダー名を一連のフォルダー名から構成することができます。最大63桁を指定する  
ことができます。

[トップ](#)

---

## ユーザー権限 (USRAUT)

特定のユーザーの名前およびそのユーザーの権限を指定します。

#### \*NONE

ユーザーの権限はこれ以上追加されません。

**名前** 特定権限を追加するユーザー・プロファイルの名前を指定してください。

**\*ALL** ユーザーは、所有者に限定されるか、あるいは権限リスト管理(\*AUTLMGT)権限によって管理され  
る以外のオブジェクトで、すべての操作を実行することができます。ユーザーはオブジェクトの存  
在を制御し、オブジェクトの機密保護を指定し、オブジェクトを変更し、さらにオブジェクトに対  
して基本的な機能を実行することができます。オブジェクトの所有権を変更することもできます。

#### \*CHANGE

ユーザーは、所有者に限定されるか、あるいはオブジェクト存在権限(\*OBJEXIST)およびオブジェ  
クト管理権限(\*OBJMGT)によって制御される以外のオブジェクトで、すべての操作を実行するこ  
とができます。ユーザーはオブジェクトでの基本的な機能を変更して実行することができます。

\*CHANGE権限は、オブジェクト操作(\*OBJOPR)権限およびすべてのデータ権限を提供します。こ  
のオブジェクトが権限リストである場合は、ユーザーの追加、変更、または除去はできません。

**\*USE** ユーザーは、プログラムの実行またはファイルの読み取りなど、オブジェクトに対する基本操作を  
実行することができます。ユーザーはオブジェクトを変更できません。使用(\*USE)権限は、オブジ  
ェクト操作(\*OBJOPR)、読み取り(\*READ)、および実行(\*EXECUTE)権限を提供します。

#### \*EXCLUDE

ユーザーはこのオブジェクトをアクセスできません。



---

## 権限リスト (AUTL)

文書ライブラリー・オブジェクト (DLO)パラメーターに指定された文書またはフォルダーを保護するために使用される権限リストの名前 (ある場合) を指定します。

### \*NONE

権限リストは指定されません。

**名前** 前もって定義されている権限リストの名前を指定してください。

トップ

---

## 文書アクセス・コード (ACC)

追加するアクセス・コードを指定します。アクセス・コードは、システムに対して定義してからでなければ使用することはできません。アクセス・コードがゼロ(0)によって、すべてのユーザーはオブジェクトに対して使用(\*USE)権限を使用できます。機密保護レベルが個人の場合には、オブジェクトにゼロ(0)のアクセス・コードを割り当てることはできません。

### \*NONE

アクセス・コードは追加されません。

### 0から2047

オブジェクトに割り当てられたアクセス・コードを指定してください。0以外のすべてのアクセス・コードは、アクセス・コード追加(ADDACC)コマンドを使用して、システムに対して前もって定義しなければなりません。

トップ

---

## システム・オブジェクト名 (SYSOBJNAM)

文書またはフォルダーのシステム・オブジェクト名を指定します。文書ライブラリー・オブジェクト (DLO)パラメーターに文書またはフォルダー名、あるいは\*ALLを指定した場合には、このパラメーターは無視され、フォルダー名が必要です。

**名前** 10桁全体を使用して、文書またはフォルダーのシステム・オブジェクト名を指定してください。

トップ

---

## 例

```
ADDLLOUT DLO(*ALL) USER(MIKE (*CHANGE)) AUTL(*NONE)
          FLR(MYFLR) ACC(1023)
```

このコマンドは、ユーザーMIKEに対する\*CHANGE権限をフォルダーMYFLR内のすべてのオブジェクトに追加します。アクセス・コード1023もオブジェクトに追加されていました。

トップ

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### CPF8A75

フォルダー&1のアクセスが認可されていない。

#### CPF8A77

フォルダー&1が見つからない。

#### CPF8A78

フォルダー&1は使用中である。

#### CPF8A79

フォルダー&1は論理的に損傷している。

#### CPF8A80

フォルダー&1の文書&2は使用中である。

#### CPF8A82

文書&2がフォルダー&1に見つからない。

#### CPF8A83

フォルダー&1の文書&2のアクセスが認可されていない。

#### CPF8A88

フォルダー&1の文書&2でこの操作を使用することはできない。

#### CPF8A89

フォルダー&1の文書&2が論理的に損傷している。

#### CPF90BA

文書ライブラリー・オブジェクトの権限要求が正常に実行されなかった。

#### CPF901F

\*PUBLIC以外のユーザーに\*AUTLが指定された。

#### CPF9073

文書ライブラリー・オブジェクト&1の機密保護の表示または変更権限がない。

#### CPF908A

要求元&1は登録されていない。

#### CPF908B

文書ライブラリー・オブジェクトが見つからない。

#### CPF908E

&1個のオブジェクトが変更されたが、&2個のオブジェクトは変更されなかった。

#### CPF909A

フォルダー&1の文書&2に損傷がある。

#### CPF9095

フォルダー&1に損傷がある。

[トップ](#)

## 配布リスト項目追加 (ADDDSTLE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

配布リスト項目追加(ADDDSTLE)コマンドによって、既存の配布リストに新しい項目を追加することができます。配布リストは、ローカル・ユーザー、リモート・ユーザー、間接ユーザー、およびプログラム式ワークステーション・ユーザーを含むことができます。またリモート配布リストを含むことができますが、ローカル配布リストは含むことはできません。

一度に最大300項目を配布リストに追加することができます。さらに、最大50個のローカル配布リストIDを指定することができます。指定されたローカル配布リストのメンバーはすべてこのリストの一部になります。

配布リストが存在していなければ、このコマンドを実行することはできません。新しい配布リストの作成には、配布リスト作成(CRTDSTL)コマンドを使用することができます。

**制約事項:**このコマンドのユーザーは、他のユーザーが所有している配布リストに項目を追加するためには、機密保護管理者権限が必要です。ユーザーは、自分の作成した配布リストには、制約なしに項目を追加することができます。

[トップ](#)

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
LSTID	リスト識別コード	要素リスト	必須, 定位置 1
	要素 1: リスト識別コード	文字値	
	要素 2: リスト識別コード修飾子	文字値	
USRID	ユーザー識別コード	単一値: <b>*NONE</b> その他の値 (最大 300 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: ユーザー識別コード	文字値	
	要素 2: アドレス	文字値	
	要素 3: ユーザー記述	文字値, <b>*FIRST</b>	
FROMLSTID	取り出しリスト識別コード	単一値: <b>*NONE</b> その他の値 (最大 50 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: リスト識別コード	文字値	
	要素 2: リスト識別コード修飾子	文字値	
CMDCHRID	コマンド文字識別コード	単一値: <b>*SYSVAL</b> , <b>*DEV</b> その他の値: 要素リスト	オプション
	要素 1: グラフィック文字セット	整数	
	要素 2: コード・ページ	整数	

---

## リスト識別コード (LSTID)

項目を追加する配布リストのリストID (2つの部分から成る) を指定します。

これは必須パラメーターです。

### リストID

2つの部分から成るリストIDを指定してください。

リストIDの指定の詳細については、AS/400 SNA配布サービス (SD88-5031)を参照してください。

小文字が指定された場合には、システムはそれを大文字に変更し、大文字として記憶します。

トップ

---

## ユーザー識別コード (USRID)

配布リストに追加するユーザーのユーザーID、アドレス、および記述を指定します。ユーザーIDおよびアドレスの両方を指定しなければなりません。配布リストに追加するリモート配布リストIDを識別するためには、ユーザーIDおよびアドレスの代わりにリストID (両方の部分) が使用されます。リモート配布リストは、リモート・ユーザーとしてローカル・ディレクトリーに追加するか、あるいは省略時の\*ANY項目によって有効とすることができます。記述を指定することができますが、この記述はディレクトリーの中で識別されている項目と正確に一致しなければなりません。記述を指定しない場合には、\*FIRSTが省略時の値です。

ユーザーID、アドレス、および記述の3つを一組として最大300組まで指定することができます。有効な各組が配布リストに追加されます。

### \*NONE

ユーザーIDは指定されていません。\*NONEが指定されている場合には、**取り出しリスト識別コード (FROMLSTID)**パラメーターに\*NONE以外の値を指定しなければなりません。

### ユーザーIDおよびアドレス

ユーザーIDおよびアドレスの両方を指定してください。

小文字が指定された場合には、システムはそれを大文字に変更し、大文字として記憶します。

このフィールドには、リモート・リストIDを入力することもできます。

### \*FIRST

指定されたユーザーIDおよびアドレスの最初の記述が追加されます。項目が1つしか存在しない場合には、それがリストに追加される項目です。

### ユーザー記述

ユーザーの記述として、最大50文字までを指定してください。リストID が指定されている場合には、リストの記述を入力してください。記述は、ディレクトリー項目の中に示されている通りに正確に入力しなければなりません。そうしなければ、エラー・メッセージが戻されます。

トップ

---

## 取り出しリスト識別コード (FROMLSTID)

項目がこのリストに追加される既存の配布リストの名前を指定します。最大50個のリストIDを指定することができます。重複した項目は除去されません。

### \*NONE

リストIDは指定されません。

### 取り出しリストID

項目がこのリストに追加される配布リストの2つの部分から成るリストID を指定してください。

[トップ](#)

---

## コマンド文字識別コード (CMDCHRID)

コマンドのパラメーター値として入力されたデータの文字ID (図形文字セットおよびコード・ページ) を指定します。このパラメーターに指定する値は、リスト識別コード (LSTID)パラメーター、ユーザー識別コード (USRID)、および取り出しリスト識別コード (FROMLSTID)パラメーターに適用されます。

### 注:

- ユーザーIDおよびアドレス、システム名およびグループ、およびX.400 O/Rパラメーターだけが、このパラメーターで指定された図形文字セットID (GCID)に変換されます。指定したその他のパラメーター値はすべて、入力されたままの状態では記憶されます。GCIDの値はこれらと一緒に記憶されます。
- このコマンドを対話式に実行した場合には、表示装置記述から省略時のGCID値が取られます。このコマンドをバッチで実行した場合には、省略時のGCID値はQCHRID システム値から取られます。このパラメーターに特定の文字セットおよびコード・ページを指定することによって、これらの値を一時変更することができます。

### 単一値

### \*SYSVAL

システムは、QCHRIDシステム値からコマンド・パラメーターの図形文字セットおよびコード・ページ値を判別します。

### \*DEV D

システムは、このコマンドが入力された表示装置記述からの図形文字セットおよびコード・ページ値を判別します。このオプションは、対話式ジョブから入力された時にだけ有効です。このオプションがバッチ・ジョブで指定された場合には、エラーが起こります。

### 要素1: グラフィック文字セット

#### 1から32767

使用する図形文字セットを指定してください。

### 要素2: コード・ページ

#### 1から32767

使用するコード・ページを指定してください。

[トップ](#)

---

## 例

```
ADDSTLE  LSTID(CHICAGO DLIST)
          USRID((HURST NEWYORK 'MANAGER OF PAYROLL')
                (LEE DEPT554 *FIRST)
                (BOCA DLIST 'BOCAのリモート配布リスト')
                (ERIC WAREHSE))
          FROMLSTID((DEPT48K DLIST) (ALLMGRS DLIST))
```

このコマンドは、4つのユーザーIDを配布リストCHICAGO DLISTに追加することを指定します。3番目のユーザーIDは実際にリモート配布リストに入っています。4番目のユーザーID (ERIC WAREHSE)の省略時の値としてそのユーザーIDが使用されます。さらに、2つの配布リスト中の項目のすべてがこの配布リストにも加算されます。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### **CPF9024**

システムが操作を終了する正しいレコードを獲得することができない。

#### **CPF905C**

変換テーブルを見つけようとした時にエラーが起こった。

#### **CPF9090**

項目が配布リスト&1 &2に追加されなかった。

#### **CPF9091**

&1個の項目が追加され、&2個のリストがリスト&3 &4にコピーされた。&5個の項目が追加されず、&6リストがコピーされませんでした。

#### **CPF9096**

バッチ・ジョブではCMDCHRID(\*DEV D), DOCCHRID(\*DEV D)を使用することはできない。

#### **CPF9838**

ユーザー・プロファイルの記憶域限界を超えた。

#### **CPF9845**

ファイル&1のオープン中にエラーが起こった。

#### **CPF9846**

ライブラリー&2のファイル&1の処理中にエラーが起こった。

[トップ](#)

---

## 配布待ち行列の追加 (ADDDSTQ)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

配布待ち行列追加(ADDDSTQ)コマンドによって、配布サービス待ち行列テーブルに項目を追加することができます。配布待ち行列は、他のシステムに送信または転送される前の配布を記憶するために使用されます。

対話式表示サポートは配布サービス構成(CFGDSTSRV)コマンドによって提供されます。配布ネットワーク構成の詳細については、AS/400 SNA配布サービス (SD88-5031)を参照してください。

配布待ち行列名は、ジョブのコード化文字セット識別コード(CCSID)を使用して、図形文字セットおよびコード・ページ930 500に変換されます。

### 制約事項:

- このコマンドは\*EXCLUDEの共通認可とともに出荷され、QPGMRおよびQSYSOPR ユーザー・プロフィールには、このコマンドを使用するための私用認可があります。
- リモート・ロケーション名、モード、リモート・ネットワーク識別コード、およびローカル・ロケーション名の組み合わせは、配布待ち行列のタイプの中で固有としなければなりません。この組み合わせは、システムの中、配布サービス待ち行列テーブルにおけるSNA配布サービス(SNADS)配布待ち行列(SNADSタイプの配布待ち行列)の場合、およびSYSTEMVIEW配布サービス(SVDS)配布待ち行列(SVDSタイプの配布待ち行列)の場合には、固有とする必要はありません。同じタイプの別のSNADSまたはSVDS配布待ち行列用にまだ構成されていないとシステムが判別した、使用できるすべての値は、RMTNETIDパラメーターおよびLCLLOCNAMEパラメーターに指定することができる省略時の値の\*LOC、およびMODEパラメーターに指定することができる省略時の値の\*NETATRによって表わされます。
- 待ち行列テーブル中の各RPDSタイプの配布待ち行列ごとに、固有のリモート・ロケーション名を指定しなければなりません。RPDS待ち行列は、モード、リモート・ネットワーク識別コード、またはローカル・ロケーション名を使用しません。
- SVDSタイプの配布待ち行列の場合には、経路指定テーブルの構成は不要です。SVDS待ち行列は、SNADS経路指定テーブルの中に任意に構成することができます。しかし、通常のSNADSメールを変更管理機能待ち行列に経路指定することもできなければ、変更管理機能の接続によって受信することもできません。また、変更管理機能の接続をSNADS待ち行列に経路指定することもできなければ、SNADSの接続によって受信することもできません。
- SVDSタイプの配布待ち行列では、単一の待ち行列ビューのみをサポートすることができます(待ち行列が通常部分と優先順位部分とに2等分されることはありません)。構成および操作上の目的から、通常待ち行列のみが指定されます。
- 配布待ち行列についてエラーを報告するメッセージは、システムの内部変換のために、その配布待ち行列名用に入力されたものと異なる文字で表示または印刷されることがあります。同様に、(ワークステーションに使用される言語によって) 配布待ち行列名の内部値が、配布待ち行列処理(WRKDSTQ)コマンドの場合に表示される文字と異なることがあります。配布待ち行列プロンプト (DSTQパラメーター) に

指定された文字ストリング値が内部配布待ち行列値の規則と一致しない場合、あるいは定義されたどの配布待ち行列の内部値とも一致しない（大／小文字の相違を無視して）場合には、エラーが報告される場合があります。

トップ

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
DSTQ	配布待ち行列	文字値	必須, 定位置 1
RMTLOCNAME	リモート・ロケーション	通信名	必須, 定位置 2
DSTQTYPE	待ち行列タイプ	*SNADS, *RPDS, *SVDS, *DLS	オプション
MODE	モード	通信名, *NETATR	オプション
RMTNETID	リモート・ネットワーク 識別コード	通信名, *LOC, *NONE	オプション
LCLLOCNAME	ローカル・ロケーション	通信名, *LOC	オプション
NRMPY	通常優先順位	要素リスト	オプション
	要素 1: 送信時刻	単一値: *ALWAYS その他の値: 要素リスト	
	要素 1: 開始時刻(HHMM)	0000-2359, ' '	
	要素 2: 終了時刻(HHMM)	0000-2359, ' '	
	要素 2: 強制時刻(HHMM)	0000-2359, *NONE	
HIGHPTY	高優先順位	要素リスト	オプション
	要素 1: 送信時刻	単一値: *ALWAYS その他の値: 要素リスト	
	要素 1: 開始時刻(HHMM)	0000-2359, ' '	
	要素 2: 終了時刻(HHMM)	0000-2359, ' '	
	要素 2: 強制時刻(HHMM)	0000-2359, *NONE	
要素 3: 送信項目数	1-999, 1, *MANUAL		
RTYNBR	再試行回数	0-9999, 3	オプション
RTYITV	再試行間隔	0-9999, 5	オプション
SNDQ	受信中の送信	*NO, *YES	オプション

トップ

## 配布待ち行列 (DSTQ)

配布サービス待ち行列テーブルに追加する配布待ち行列の名前を指定します。

これは必須パラメーターです。

トップ



---

## リモート・ロケーション (RMTLOCNAME)

この配布待ち行列から送信される配布の送信先のリモート・ロケーションの名前を指定します。このリモート・ロケーション名は、配布をこの配布待ち行列から別のシステムに送信する時に使用される装置の装置記述に指定されているリモート・ロケーション名と同じでなければなりません。

これは必須パラメーターです。

[トップ](#)

---

## 待ち行列タイプ (DSTQTYPE)

追加する配布待ち行列のタイプを指定します。

考えられる値は、次の通りです。

### **\*SNADS**

配布待ち行列タイプはSNADSです。SNADS待ち行列は、SNADSネットワーク内での配布の送信に使用されます。

**\*DLS** 配布待ち行列タイプはDLSです。DLS待ち行列は、ユーザーのシステムとリモート・システム上の文書ライブラリー・サービスとの間の通信に使用されます。

### **\*RPDS**

RPDSが配布待ち行列のタイプとなります。RPDS待ち行列は、ユーザー・システムとAS/400のVM/MVSブリッジまたはシステム/370型システムのJES (2,3)との間の通信および通信ユーティリティー/400ライセンス・プログラムのSNADS拡張ブリッジ機能に使用されます。

### **\*SVDS**

SYSTEMVIEW配布サービス(SVDS)は配布待ち行列のタイプとなります。SVDS待ち行列は、SNADSネットワークとIBM SYSTEM MANAGER FOR I5/OS変更管理機能との間の通信ブリッジをサポートします。変更管理機能を使用してリモート・システムとの間で受信および送信を行なうためには、SVDS待ち行列が定義されていなければなりません。

[トップ](#)

---

## モード (MODE)

配布待ち行列によって使用される装置上のセッションを定義するモードの名前を指定します。このパラメーターは、**待ち行列タイププロンプト (DSTQTYPE パラメーター)** で\*RPDSを指定した場合には無効です。

考えられる値は、次の通りです。

### **\*NETATR**

ネットワーク属性の中に定義されているモード名が使用されます。

### **モード名**

最大8文字のモード名を指定してください。CPSVCMGまたはSNASVCMGは使用しないでください；これらは、システムが使用するために予約されたモード名です。

[トップ](#)

---

## リモート・ネットワーク 識別コード (RMTNETID)

この配布待ち行列から送られる配布の送信先のリモート・ネットワークのリモート・ネットワーク識別コードを指定します。待ち行列タイププロンプト (DSTQTYPEパラメーター) で\*RPDSを指定した場合には、このパラメーターは適用できません。

考えられる値は、次の通りです。

**\*LOC** この配布待ち行列によって使用される装置記述の中に定義されているリモート・ネットワーク識別コードが使用されます。

**\*NONE**

リモート・ネットワーク識別コードは指定されません。

### リモート・ネットワークID

リモート・ネットワーク識別コードを指定してください。

[トップ](#)

---

## ローカル・ロケーション (LCLLOCNAME)

ネットワーク中のリモート・システムに対してユーザーのシステムを識別するために使用する名前を指定します。システム名と同じ名前を使用するようにお奨めします。

考えられる値は、次の通りです。

**\*LOC** この配布待ち行列によって使用される装置記述の中で定義されたローカル・ロケーション名が使用されます。

### ローカル・ロケーション名

最大8文字のローカル・ロケーション名を指定してください。

[トップ](#)

---

## 通常優先順位 (NRMPY)

データ低のサービス・レベルをもつ配布のための待ち行列送信条件を指定します。このパラメーターには、次の3つの要素があります。

### 送信時刻

この優先順位の待機中の配布がこの配布待ち行列から送信される時刻。この時刻を入力しない場合には、送信は送信項目数によって制御され、時刻との関連はなくなります。

### 強制時刻

この優先順位の配布が待ち行列内の項目数に関係なく送信される特定の時刻。送信時刻に\*ALWAYSを指定した場合には、強制時刻は任意の時刻に設定することができます。送信時刻として特定の終了時刻および開始時刻を指定した場合には、強制時刻はその期間中に入っているものでなければなりません。

### 送信項目数

システムが自動的に送信を開始するために、待ち行列上に必要なこの優先順位の配布の数。

指定できる送信時刻の値は次の通りです。

### **\*ALWAYS**

時刻に関係なく、この優先順位の配布はこの配布待ち行列から送信されます。

#### **開始時刻 終了時刻**

この優先順位の配布をこの配布待ち行列から送信することができる時刻を指定してください。開始時刻および終了時刻は24時間形式**HHMM**で指定しなければなりません。ここで、**H** =時、**M** =分です。開始時刻および終了時刻の両方を指定しなければなりません。

指定できる**強制時刻**の値は次の通りです。

### **\*NONE**

強制時刻は指定されません。

#### **強制時刻**

強制時刻を24時間形式**HHMM**で指定してください。ここで、**H** =時、**M** =分です。

使用できる**送信項目数**の値は次の通りです。

**1** 配布は、待ち行列に入れられた時に送信されます。

### **\*MANUAL**

配布は、操作員が配布待ち行列処理(WRKDSTQ)コマンドまたは配布待ち行列送信(SNDDSTQ)コマンドを使用して手動で送信した時にだけ送信されます。

#### **送信項目数**

送信される前にこの配布待ち行列に入っていないなければならないこの優先順位の配布の数を指定してください。有効な値の範囲は1 - 999です。

[トップ](#)

---

## **高優先順位 (HIGHPTY)**

高速、状況、またはデータ高のサービス・レベルをもつ配布のための待ち行列送信条件を指定します。このパラメーターには、次の3つの要素があります。

#### **送信時刻**

この優先順位の待機中の配布がこの配布待ち行列から送信される時刻。この時刻を入力しない場合には、送信は送信項目数によって制御され、時刻との関連はなくなります。

#### **強制時刻**

この優先順位の配布が待ち行列内の項目数に関係なく送信される特定の時刻。送信時刻に**\*ALWAYS**を指定した場合には、強制時刻は任意の時刻に設定することができます。送信時刻として特定の終了時刻および開始時刻を指定した場合には、強制時刻はその期間中に入っているものでなければなりません。

#### **送信項目数**

システムが自動的に送信を開始するために、待ち行列上に必要なこの優先順位の配布の数。

指定できる**送信時刻**の値は次の通りです。

### **\*ALWAYS**

時刻に関係なく、この優先順位の配布はこの配布待ち行列から送信されます。

#### **開始時刻 終了時刻**

この優先順位の配布をこの配布待ち行列から送信することができる時刻を指定してください。開始

時刻および終了時刻は24時間形式HHMMで指定しなければなりません。ここで、**H** =時、**M** =分です。開始時刻および終了時刻の両方を指定しなければなりません。

指定できる**強制時刻**の値は次の通りです。

**\*NONE**

強制時刻は指定されません。

**強制時刻**

強制時刻を24時間形式HHMMで指定してください。ここで、**H** =時、**M** =分です。

使用できる**送信項目数**の値は次の通りです。

**1** 配布は、待ち行列に入れられた時に送信されます。

**\*MANUAL**

配布は、操作員が配布待ち行列処理(WRKDSTQ)コマンドまたは配布待ち行列送信(SNDDSTQ)コマンドを使用して手動で送信した時にだけ送信されます。

**送信項目数**

送信される前にこの配布待ち行列に入っていないなければならないこの優先順位の配布の数を指定してください。有効な値の範囲は1 - 999です。

[トップ](#)

---

## 再試行回数 (RTYNBR)

障害が起こった後でシステムがこの配布待ち行列から配布の再送を試みる最大回数を指定します。このパラメーターは、リモート・システムにおける通信回線障害および回復可能な配布障害に適用されます。この配布待ち行列をサービスしているSNADSジョブは、試行回数が限界を超えた時に終了します。

考えられる値は、次の通りです。

**3** 障害の後で、システムは配布の再送を最大3回試みます。

**回数** 障害の後でシステムが配布の再送を試みることのできる最大回数を指定してください。有効な値の範囲は0-9999です。

[トップ](#)

---

## 再試行間隔 (RTYITV)

再試行の間隔（分数）を指定します。

考えられる値は、次の通りです。

**5** 再試行の間隔が5分となります。

**分数** 再試行の間隔（分数）を指定してください。有効な値の範囲は0-9999です。

[トップ](#)

---

## 受信中の送信 (SNDQ)

この配布待ち行列が、通常優先順位プロンプト (NRMPYパラメーター) および高優先順位プロンプト (HIGHPTYパラメーター) で指定された送信時刻および項目数の値を無視して、待ち行列からの配布の送信先であるSNADSシステムから配布を受信した時に送信を開始するかどうかを指定します。

このパラメーターは、待ち行列タイププロンプト (DSTQTYPEパラメーター) で\*SNADSを指定した場合にだけ有効です。

考えられる値は、次の通りです。

**\*NO** 待ち行列の送信条件が満たされている時、あるいは配布待ち行列送信(SNDDSTQ) コマンドまたは配布待ち行列処理(WRKDSTQ)コマンドを使用して配布を送信する時にだけ、この待ち行列から配布が送信されます。

**\*YES** この配布待ち行列は、待ち行列の送信条件に関係なく、待ち行列からの配布の送信先であるSNADSシステムから配布を受信した時に送信を開始します。手操作待ち行列 (項目数変数が指定されていない待ち行列) の場合には、配布が自動的に送信されます。

トップ

---

## 例

### 例1: SNADS配布待ち行列の追加

```
ADDSTQ DSTQ(CHICAGO) RMTLOCNAME(CHICAGOLU) MODE(NEWMODE)
```

このコマンドは、CHICAGOという名前の配布待ち行列を追加します。この待ち行列は、SNADS配布の送信時に、リモート・ロケーション名CHICAGOLUとモードNEWMODEを使用します。

### 例2: DLS配布待ち行列の追加

```
ADDSTQ DSTQ(DLSQUEUE) DSTQTYPE(*DLS) RMTLOCNAME(DLSLU)  
MODE(DLSMODE)
```

このコマンドは、DLSQUEUEという名前DLSタイプの配布待ち行列を追加します。この待ち行列は、DLS要求の送信時に、リモート・ロケーション名DLSLUとモードDLSMODEを使用します。

### 例3: SVDS配布待ち行列の追加

```
ADDSTQ DSTQ(CHICACM) RMTLOCNAME(CHICAGOLU) DSTQTYPE(*SVDS)
```

このコマンドは、CHICACMという名前のSVDSタイプの配布待ち行列を追加します。この待ち行列は、SVDS変更管理配布の送受信時に、リモート・ロケーション名CHICAGOLUを使用します。

トップ

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPE メッセージ

#### CPF8802

配布待ち行列&1が見つからなかった。

**CPF8807**

QSNADSジャーナルの使用中にエラーが起こった。

**CPF8809**

SNADS内部待ち行列でエラーが検出された。

**CPF881D**

\*SVDS配布待ち行列に高優先順位データを使用することはできない。

**CPF8826**

配布待ち行列&1の配布待ち行列項目が存在している。

**CPF8827**

配布待ち行列&1の経路指定テーブル項目が存在している。

**CPF8828**

\*DLS配布待ち行列&1にリモート文書ライブラリー項目が存在している。

**CPF8833**

配布待ち行列&1はすでに存在している。

**CPF8849**

待ち行列&1は別の配布サービス機能によって使用中である。

**CPF9845**

ファイル&1のオープン中にエラーが起こった。

**CPF9846**

ライブラリー&2のファイル&1の処理中にエラーが起こった。

**CPF9847**

ライブラリー&2のファイル&1のクローズ中にエラーが起こった。

**CPF9899**

コマンドの処理中にエラーが起こった。

[トップ](#)

## 配布経路の追加 (ADDDSTRTE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

配布経路追加(ADDDSTRTE)コマンドによって、配布サービス経路指定テーブルに項目を追加することができます。経路指定テーブルは、特定の宛先への途中でどの配布待ち行列が配布を受け取るかを決定します。

配布は、サービス・レベルに基づいて配布待ち行列に経路指定されます。各経路指定テーブル項目ごとに、1つまたは複数のサービス・レベルを指定しなければなりません。システムは、構成されていないサービス・レベルの配布を経路指定しません。通常、同じ宛先に経路指定されるすべてのサービス・レベルは、同じ配布待ち行列を使用します。しかし、ユーザーは配布サービス・レベルに基づいて、1つの宛先にいくつかの配布待ち行列を構成することができます。

システム名、グループ名、および配布待ち行列名は、ジョブのコード化文字セット識別コード(CCSID)を使用して、図形文字セットおよびコード・ページ930 500に変換されます。

### 制約事項:

- このコマンドは\*EXCLUDEの共通認可とともに出荷され、QPGMRおよびQSYSOPR ユーザー・プロファイルには、このコマンドを使用するための私用認可があります。
- SYSTEMVIEW配布サービス(SVDS)タイプの配布待ち行列を指定する配布の経路指定に、別のタイプの配布待ち行列 (SNA配布サービス(SNADS)またはVM/MVS ブリッジ(RPDS)など) が含まれている場合には、エラーが起きます。

トップ

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
SYSNAME	システム名	要素リスト	必須, 定位置 1
	要素 1: システム名	文字値, *ANY	
	要素 2: システム・グループ	文字値, *ANY	
FAST	高速サービス・レベル	単一値: *NONE その他の値: 要素リスト	オプション
	要素 1: 配布待ち行列名	文字値	
	要素 2: HOPカウント	1-255, *NETATR	
STATUS	状況サービス・レベル	単一値: *NONE その他の値: 要素リスト	オプション
	要素 1: 配布待ち行列名	文字値	
	要素 2: HOPカウント	1-255, *NETATR	
DATAHIGH	データ高サービス・レベル	単一値: *NONE その他の値: 要素リスト	オプション
	要素 1: 配布待ち行列名	文字値	
	要素 2: HOPカウント	1-255, *NETATR	

キーワード	記述	選択項目	注
DATALOW	データ低サービス・レベル	単一値: <b>*NONE</b> その他の値: 要素リスト	オプション
	要素 1: 配布待ち行列名	文字値	
	要素 2: HOPカウント	1-255, <b>*NETATR</b>	
TEXT	テキスト	文字値, <b>*BLANK</b>	オプション

トップ

## システム名 (SYSNAME)

この経路指定テーブル項目の宛先であるリモート・システムのシステム名およびグループ名を指定します。

最大8文字のシステム名および最大8文字のグループ名を指定することができます。

システム名として\*ANYを指定することができます。**SYSNAME (\*ANYグループ)**を指定した場合には、グループ中の任意のシステムを経路指定テーブル項目の宛先とすることができます。経路指定テーブル中の各グループごとに\*ANYを1つだけ使用することができ、これは、特定のシステム名と一致しないが、グループ名とは一致している配布の宛先を決定するのに使用されます。

システム名にも\*ANYが指定されている場合に限り、グループ名に\*ANYを指定することができます。経路指定テーブル中では、**SYSNAME(\*ANY \*ANY)**項目を1つだけ使用することができ、これは、他のどの経路指定テーブル項目とも一致しない配布の宛先を決定するのに使用されます。

これは必須パラメーターです。

トップ

## 高速サービス・レベル (FAST)

高速サービス・レベル配布に、配布待ち行列および宛先システムに対する最大ホップ・カウントを指定します。高速サービス・レベルは、最高優先順位のサービス・レベルです。

最大ホップ・カウントは、配布をSNADSレベルでシステム間に経路指定（ホップ）することのできるSNADSネットワーク中における最大回数です（最終宛先システムに対するホップも含む）。この最大ホップ・カウントには、拡張対等ネットワーク機能(APPN)の経路指定によって指定されたホップは含まれません。ホップの最大回数を超えた場合には、配布が終了し、最初に配布を送信したユーザーにエラー・メッセージが送られます。最大ホップ・カウントによって、配布がシステム間で無限にループされることを防ぐことができます。

指定できる**配布待ち行列**の値は次の通りです。

### **\*NONE**

高速サービス・レベルを必要とする配布に、配布待ち行列は指定されません。高速サービスを必要とする配布は、この経路指定テーブル項目を使用して経路指定することはできません。

### **配布待ち行列名**

このサービス・レベルおよび経路指定項目を使用する配布が送信される配布待ち行列の名前を指定してください。この配布待ち行列は、すでに存在しているものでなければならず、DLS（文書ライブラリーサービス）タイプの待ち行列であってははいけません。



指定できる**最大ホップ・カウント**の値は次の通りです。

#### **\*NETATR**

最大ホップ・カウント用のシステム・ネットワーク属性の値が使用されます。ネットワーク属性表示(DSPNETA)コマンドを使用することによって、現行のシステム値を表示することができます。

#### **ホップ・カウント**

最大ホップ・カウントを指定してください。有効な値の範囲は1-255です。

[トップ](#)

---

## **状況サービス・レベル (STATUS)**

状況サービス・レベルの配布に、配布待ち行列および宛先システムに対する最大ホップ・カウントを指定します。状況サービス・レベルは、ネットワークの状況用および他のフィードバック情報用に使用されます。

最大ホップ・カウントは、配布をSNADSレベルでシステム間に経路指定（ホップ）することのできるSNADSネットワーク中における最大回数です（最終宛先システムに対するホップも含む）。この最大ホップ・カウントには、拡張対等ネットワーク機能(APPN)の経路指定によって指定されたホップは含まれません。ホップの最大回数を超えた場合には、配布が終了し、最初に配布を送信したユーザーにエラー・メッセージが送られます。最大ホップ・カウントによって、配布がシステム間で無限にループされることを防ぐことができます。

指定できる**配布待ち行列**の値は次の通りです。

#### **\*NONE**

状況サービス・レベルを必要とする配布に、配布待ち行列は指定されません。状況サービスを必要とする配布は、この経路指定テーブル項目を使用して経路指定することはできません。

#### **配布待ち行列名**

このサービス・レベルおよび経路指定項目を使用する配布が送信される配布待ち行列の名前を指定してください。この配布待ち行列は、すでに存在しているものでなければならず、DLS（文書ライブラリーサービス）タイプの待ち行列であってははいけません。

指定できる**最大ホップ・カウント**の値は次の通りです。

#### **\*NETATR**

最大ホップ・カウント用のシステム・ネットワーク属性の値が使用されます。ネットワーク属性表示(DSPNETA)コマンドを使用することによって、現行のシステム値を表示することができます。

#### **ホップ・カウント**

最大ホップ・カウントを指定してください。有効な値の範囲は1-255です。

[トップ](#)

---

## **データ高サービス・レベル (DATAHIGH)**

データ高サービス・レベルの配布に、配布待ち行列および宛先システムに対する最大ホップ・カウントを指定します。データ高サービス・レベルは、高優先順位のデータ・トラフィック用に使用されます。

最大ホップ・カウントは、配布をSNADSレベルでシステム間に経路指定（ホップ）することのできるSNADSネットワーク中における最大回数です（最終宛先システムに対するホップも含む）。この最大ホップ・カウントには、拡張対等ネットワーク機能(APPN)の経路指定によって指定されたホップは含まれません。

ん。ホップの最大回数を超えた場合には、配布が終了し、最初に配布を送信したユーザーにエラー・メッセージが送られます。最大ホップ・カウントによって、配布がシステム間で無限にループされることを防ぐことができます。

指定できる**配布待ち行列**の値は次の通りです。

#### **\*NONE**

データ高サービス・レベルを必要とする配布に、配布待ち行列は指定されません。データ高サービスを必要とする配布は、この経路指定テーブル項目を使用して経路指定することはできません。

#### **配布待ち行列名**

このサービス・レベルおよび経路指定項目を使用する配布が送信される配布待ち行列の名前を指定してください。この配布待ち行列は、すでに存在しているものでなければならず、DLS（文書ライブラリーサービス）タイプの待ち行列であってははいけません。

指定できる**最大ホップ・カウント**の値は次の通りです。

#### **\*NETATR**

最大ホップ・カウント用のシステム・ネットワーク属性の値が使用されます。ネットワーク属性表示(DSPNETA)コマンドを使用することによって、現行のシステム値を表示することができます。

#### **ホップ・カウント**

最大ホップ・カウントを指定してください。有効な値の範囲は1-255です。

[トップ](#)

---

## **データ低サービス・レベル (DATALOW)**

データ低サービス・レベルの配布に、配布待ち行列および宛先システムに対する最大ホップ・カウントを指定します。データ低サービス・レベルは、ほとんどのデータ・トラフィック用に使用されます。

最大ホップ・カウントは、配布をSNADSレベルでシステム間に経路指定（ホップ）することのできるSNADSネットワーク中における最大回数です（最終宛先システムに対するホップも含む）。この最大ホップ・カウントには、拡張対等ネットワーク機能(APPN)の経路指定によって指定されたホップは含まれません。ホップの最大回数を超えた場合には、配布が終了し、最初に配布を送信したユーザーにエラー・メッセージが送られます。最大ホップ・カウントによって、配布がシステム間で無限にループされることを防ぐことができます。

指定できる**配布待ち行列**の値は次の通りです。

#### **\*NONE**

データ低サービス・レベルを必要とする配布に、配布待ち行列は指定されません。データ低サービスを必要とする配布は、この経路指定テーブル項目を使用して経路指定することはできません。

#### **配布待ち行列名**

このサービス・レベルおよび経路指定項目を使用する配布が送信される配布待ち行列の名前を指定してください。この配布待ち行列は、すでに存在しているものでなければならず、DLS（文書ライブラリーサービス）タイプの待ち行列であってははいけません。

指定できる**最大ホップ・カウント**の値は次の通りです。

#### **\*NETATR**

最大ホップ・カウント用のシステム・ネットワーク属性の値が使用されます。ネットワーク属性表示(DSPNETA)コマンドを使用することによって、現行のシステム値を表示することができます。

## ホップ・カウント

最大ホップ・カウントを指定してください。有効な値の範囲は1-255です。

トップ

---

## テキスト (TEXT)

オブジェクトを簡単に記述したテキストを指定します。

考えられる値は、次の通りです。

### \*BLANK

テキストは指定されません。

'記述' 最大50文字のテキストをアポストロフィで囲んで指定してください。

トップ

---

## 例

### 例1: 隣接システムの項目の追加

```
ADDSTRTE  SYSNAME(SYSTEMA GROUPA)  FAST(SYSTEMA)
           STATUS(SYSTEMA)
           DATAHIGH(SYSTEMA)  DATALOW(SYSTEMA)
```

このコマンドは、このシステムに（物理的な拡張プログラム間通信(APPC)機能または論理的なAPPN接続を介して）直接接続されたシステムの経路指定テーブル項目を追加します。配布待ち行列には、宛先システムと同じ名前が与えられます。ホップ・カウントには、省略時の値としてシステムの省略時の値が使用されます。

### 例2: 総称経路指定テーブル項目の追加

```
ADDSTRTE  SYSNAME(*ANY GROUPNM1)  FAST(SYSTEMA)
           STATUS(SYSTEMA)
           DATAHIGH(SYSTEMA)  DATALOW(SYSTEMA)
```

このコマンドは、システム・グループGROUPNM1のすべてのシステムの経路指定テーブル項目を追加します。グループ内のすべてのシステムへの経路配布には、配布待ち行列SYSTEMAが使用されます。

トップ

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPE メッセージ

#### CPF8801

文書ライブラリー・サービス(\*DLS)待ち行列&1は経路指定テーブルで許されていない。

#### CPF8802

配布待ち行列&1が見つからなかった。

#### CPF8807

QSNADSジャーナルの使用中にエラーが起こった。

**CPF881E**

配布経路に使用できない配布待ち行列の組み合わせが入っている。

**CPF881F**

配布経路のシステム・グループ名をブランクにすることはできない。

**CPF8815**

経路指定テーブル項目&1 &2が見つからない。

**CPF8831**

経路指定テーブルに項目&1 &2がすでに存在している。

**CPF8837**

システム名/グループ&1 &2は別の配布サービス機能によって使用中である。

**CPF8849**

待ち行列&1は別の配布サービス機能によって使用中である。

**CPF9845**

ファイル&1のオープン中にエラーが起こった。

**CPF9846**

ライブラリー&2のファイル&1の処理中にエラーが起こった。

**CPF9847**

ライブラリー&2のファイル&1のクローズ中にエラーが起こった。

**CPF9899**

コマンドの処理中にエラーが起こった。

[トップ](#)

---

## 2 次システム名の追加 (ADDDSTSYSN)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

配布2次システム名追加(ADDDSTSYSN)コマンドによって、配布サービス2次システム名テーブルに項目を追加することができます。このテーブルには、このシステムが配布を受信し、またそれをリダイレクトすることのある相手先のすべての代替（別名）システム名の名前が入っています。SNA配布サービス(SNADS)機能は宛先システム名としてローカル・システムを使用し、自動的に配布を送信します。したがって、ローカル・システムを2次システム名テーブルに追加することはできません。

システム名およびグループ名は、ジョブのコード化文字セット識別コード(CCSID)を使用して、図形文字セットおよびコード・ページ930 500に変換されます。

### 制約事項:

- このコマンドは\*EXCLUDEの共通認可とともに出荷され、QPGMRおよびQSYSOPR ユーザー・プロフィールには、このコマンドを使用するための私用認可があります。
- SYSTEMVIEW配布サービス(SVDS)タイプの配布では、2次システム名テーブルは作用しません。

[トップ](#)

---

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
SYSNAME	2次システム名	要素リスト	必須, 定位置 1
	要素 1: システム名	文字値	
	要素 2: システム・グループ	文字値	
TEXT	テキスト	文字値, *BLANK	オプション

[トップ](#)

---

## 2 次システム名 (SYSNAME)

配布サービス2次システム名テーブルに追加する代替システム名およびシステム・グループ名を指定します。非ブランクのシステム・グループ名を指定しなければ、現行システム名を指定することはできません。

最大8文字のシステム名および最大8文字のグループ名を指定することができます。

これは必須パラメーターです。

[トップ](#)

---

## テキスト (TEXT)

オブジェクトを簡単に記述したテキストを指定します。

考えられる値は、次の通りです。

### **\*BLANK**

テキストは指定されません。

'記述' 最大50文字のテキストをアポストロフィで囲んで指定してください。

[トップ](#)

---

## 例

```
ADDSTSYSN  SYSNAME(SYS2LAJ1 ROCHESTR)
```

このコマンドは、配布サービス2次システム名テーブルにSYS2LAJ1 ROCHESTRという名前のシステムを追加します。ローカル・システムは、宛先システム名としてSYS2LAJ1 ROCHESTRの入った配布を受け取ります。

ローカル・システムがSYS2LAJ1という名前の場合には、このコマンドによって、ローカル・システムはそれぞれの参加システムにROCHESTRのグループ名を必要とするネットワークに参加することができます。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### **\*ESCAPE** メッセージ

#### **CPF8807**

QSNADSジャーナルの使用中にエラーが起こった。

#### **CPF8818**

2次システム名テーブル項目&1 &2が見つからない。

#### **CPF8835**

システム名/グループ&1 &2はすでに指定されている。

#### **CPF8837**

システム名/グループ&1 &2は別の配布サービス機能によって使用中である。

#### **CPF9845**

ファイル&1のオープン中にエラーが起こった。

#### **CPF9846**

ライブラリー&2のファイル&1の処理中にエラーが起こった。

#### **CPF9847**

ライブラリー&2のファイル&1のクローズ中にエラーが起こった。

#### **CPF9899**

コマンドの処理中にエラーが起こった。

[トップ](#)

## データ定義追加 (ADDDTADFN)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

データ定義追加(ADDDTADFN)コマンドは、外部記述データベース・ファイルからデータ・ディクショナリーにファイル、レコード様式、およびフィールド定義をコピーします。

定義をディクショナリーに追加する時には、システムは、ディクショナリーに追加しようとするものと同じ名前の定義が含まれているかどうかを判別するための検索を行いません。一致する定義があった場合には、既存の定義が使用されます。一致するものが存在しない場合には、新しいバージョンの定義が作成されません。

次の機能を使用しているデータベース・ファイルは、ディクショナリーに追加されません。

- アクセス・パスの共用
- 代替照合順序
- プログラム記述ファイル
- 結合論理ファイル
- 複数の様式を持つ論理ファイル
- 選択/除外指定のある論理ファイル

次の機能を使用しているデータベース・ファイルの様式およびフィールド定義だけがディクショナリーに追加されます。

- フィールド省略時の値
- フィールド妥当性検査コード
- 基礎になっている物理ファイルの名前を使用して定義されるキー・フィールド
- 派生フィールド

注: すでに関係されているファイルを追加しようとすると、現在の関係が終了し、定義が追加され、関係されません。

トップ

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
FILE	データベース・ファイル	修飾オブジェクト名	必須, 定位置 1
	修飾子 1: データベース・ファイル	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
DTADCT	データ・ディクショナリー	名前	必須, 定位置 2
DFN	ファイル定義	名前, *FILE	オプション, 定位置 3

---

## データベース・ファイル (FILE)

指定したディクショナリーに定義がコピーされる外部記述データベース・ファイルの名前およびライブラリーを指定します。

これは必須パラメーターです。

### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、現行スレッドのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

### \*CURLIB

ファイルを見つけるためにスレッドの現行ライブラリーが使用されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

**名前** 検索するライブラリーの名前を指定してください。

トップ

---

## データ・ディクショナリー (DTADCT)

定義の追加先であるディクショナリーの名前を指定します。これは必須パラメーターです。

トップ

---

## ファイル定義 (DFN)

ファイル定義がディクショナリーにコピーされる時に与えられる名前を指定します。

考えられる値は次の通りです。

**\*FILE** ファイル定義の名前は、**データベース・ファイルプロンプト** (FILEパラメーター) に指定されたデータベース・ファイル名と同じです。

### ファイル定義

ファイル定義がデータ・ディクショナリーにコピーされる時に与えられる名前を指定してください。

トップ

---

## 例

```
ADDDTADFN FILE(MYLIB/MYFILE) DTADCT(MINE) DFN(*FILE)
```

このコマンドは、ライブラリーMYLIBにあるMYFILEからディクショナリーMINEに定義をコピーします。ファイル定義には、FILEパラメーターに指定されたデータベース・ファイルと同じ名前があります。

トップ



---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### CPF2E9E

ディクショナリー&1に追加するにはスペースが十分でない。

#### CPF2FE0

ディクショナリー&1のオープン中にエラーが起こった。

#### CPF2FE1

ディクショナリー&1のクローズ中にエラーが起こった。

#### CPF2FE2

ディクショナリー&1は現在使用中である。

#### CPF2F02

ディクショナリー&1の使用は認可されていない。

#### CPF2F07

ディクショナリー&1にエラーがある。

#### CPF2F08

辞書&1が見つからない。

#### CPF2F61

&3のファイル&2は現在使用中である。

#### CPF2F72

ADDDTADFNの&3のファイル&2が正しくない。

#### CPF2F73

SQLデータベース・ファイルにADDDTADFNを使用することはできない。

#### CPF2F74

&3のファイル&2の属性はサポートされていない。

#### CPF9812

ライブラリー&2にファイル&1が見つからない。

#### CPF9820

ライブラリー&1の使用は認可されていない。

#### CPF9822

ライブラリー&2のファイル&1は認可されていない。

トップ



## 構成項目追加 (ADDEMLCFGE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

エミュレーション構成項目追加(ADDEMLCFGE)コマンドは、構成ファイルに3270 エミュレーション・セッション用の構成項目を追加するために使用されます。このコマンドを使用して、画面用の最大イメージ・サイズの設定または印刷装置のデータ・ストリームのトレースなどの表示装置および印刷装置エミュレーション・オプションを指定することができます。

3270表示装置エミュレーション開始(STREML3270)コマンドまたは印刷装置エミュレーション開始(STRPRTEML)コマンドで構成項目が指定されている時には、指定した値は、エミュレーション・セッション時に使用されます。

[トップ](#)

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
EMLCFGE	構成項目	名前, QEMDFTCFGE	必須, 定位置 1
EMLDBGJOB	デバッグ・ジョブ	<u>*NOTRACE</u> , *TRACE	オプション
EMLSIG	信号の処理	* <u>SAVE</u> , *IGNORE	オプション
EMLATR	属性の処理	* <u>IGNORE</u> , *REJECT	オプション
EMLMAXSCR	最大画面サイズ	* <u>DEVD</u> , *MOD2, *MOD5	オプション
EMLTRC	VLICトレース	* <u>NOTRACE</u> , *TRACE	オプション
EMLSTR	印刷装置TRCJOBの開始	* <u>NOTRACE</u> , *TRACE	オプション
EMLINLSCN	初期画面	* <u>YES</u> , *NO	オプション
EMLGRDLIN	罫線	* <u>NO</u> , *YES	オプション
EMLDBCS	グラフィックスDBCS	* <u>NO</u> , *YES	オプション
EMLPRTFMT	印刷出力の形式設定	* <u>NO</u> , *YES	オプション
EMLSNACLR	消去処理	* <u>RETRY</u> , *IGNORE	オプション
EMLBUF	罫線バッファ	* <u>FRONT</u> , *BACK	オプション
EMLVLG	生成された条件付きVLOG	* <u>NO</u> , *YES	オプション
EMLSCS	SCSコマンド・エラーの処理	* <u>NO</u> , *YES	オプション
EMLNML	5250の数字ロックの強制	* <u>NO</u> , *YES	オプション
EMLMSG	SNA アンバインド・メッセージの送信	* <u>NO</u> , *YES	オプション

[トップ](#)

## 構成項目 (EMLCFGE)

構成ファイルに追加するエミュレーション構成項目の名前を指定します。

注: 3270エミュレーション・セッション用の省略時の構成項目QEMDFTCFGGEをもつ構成ファイルが出荷されます。

これは必須パラメーターです。

[トップ](#)

---

## デバッグ・ジョブ (EMLDBGJOB)

ジョブ・トレース(TRCJOB)コマンドによって印刷装置エミュレーションを使用中のジョブをデバッグ中に、印刷装置機能管理機能に渡す印刷装置データ・ストリームをトレースするかどうかを指定します。

### \*NOTRACE

印刷装置データ・ストリームはTRCJOB出力でトレースされません。

### \*TRACE

印刷装置データ・ストリームはTRCJOB出力でトレースされます。

[トップ](#)

---

## 信号の処理 (EMLSIG)

送信モードになっていないi5/OSエミュレーション・ジョブが、データ送信許可(信号)に対するシステム・ネットワーク体系(SNA)要求応答する方法を指定します。

### \*SAVE

エミュレーション・ジョブはSNA信号を記憶し、適切な場合には、その方向変更標識(CD)によってデータの一部を受信した時に送信するためのホスト許可を認可します。

### \*IGNORE

エミュレーション・ジョブは送信するためのホスト許可を認可しません。

[トップ](#)

---

## 属性の処理 (EMLATR)

3270エミュレーション・ジョブが、1バイト文字セット(SBCS)セッション中に受信した間違っただ文字属性または属性値に応答する方法を指定します。3270データ・ストリームの用語では、**文字属性**は属性設定命令(SA副指令)で、**属性値**は命令が操作する値(VALUE)です。

### \*IGNORE

エミュレーション・ジョブは間違っただ値を無視します。

### \*REJECT

エミュレーション・ジョブは間違っただ文字属性または属性値を含んでいるデータ・ストリームに否定応答を送信します。

[トップ](#)

---

## 最大画面サイズ (EMLMAXSCR)

表示画面に表示する最大イメージ・サイズを指定します。

#### **\*DEV**

最大サイズは装置がサポートできる範囲の値です。

#### **\*MOD2**

最大サイズは24行X 80桁です。

#### **\*MOD5**

最大サイズは27行X 132桁です。

注: 装置が27行X 132桁をサポートしていない場合には、最大サイズの省略時の値として24行X 80桁が使用されます。

[トップ](#)

---

## **VLICトレース (EMLTRC)**

次の項目が真の時に、ライセンス内部コード(LIC)のデータ・ストリーム変換構成要素によってトレース・ポイントを出すかどうかを指定します。

- ジョブがデータ・ストリーム変換API (アプリケーション・プログラム・インターフェース) を使用中です。
- データ・ストリーム変換APIを使用するジョブでジョブ・トレース(TRCJOB)コマンドが実行中です。
- LICソース/シンク・トレースも実行中です。

#### **\*NOTRACE**

データ・ストリーム変換トレース・ポイントは実行されません。

#### **\*TRACE**

データ・ストリーム変換トレース・ポイントが実行されます。

[トップ](#)

---

## **印刷装置TRCJOBの開始 (EMLSTR)**

印刷装置エミュレーション・ジョブを開始する時にジョブ・トレース(TRCJOB)コマンドを呼び出すかどうかを指定します。

#### **\*NOTRACE**

TRCJOBコマンドを呼び出しません。

#### **\*TRACE**

TRCJOBコマンドを呼び出します。

[トップ](#)

---

## **初期画面 (EMLINLSCN)**

3270エミュレーション・セッションを開始する時に、エミュレーション初期設定進行中画面を表示するかどうかを指定します。

**\*YES** 画面が表示されます。

**\*NO** 画面は表示されません。

---

## 罫線 (EMLGRDLIN)

画面でフィールドの概要を抑制するかどうかを指定します。

**\*NO** フィールドの概要を抑制しません。

**\*YES** フィールドの概要を抑制します。

トップ

---

## グラフィックスDBCS (EMLDBCS)

入力フィールドのDBCS図形文字ストリングをサポートするかどうかを指定します。

注: このパラメーターを使用できるのは、入力フィールド全体にフィールド属性または文字属性を指定する顧客のアプリケーションの場合だけです。フィールドの一部だけがDBCS図形属性によって定義されている場合には、予測できない結果となります。

**\*NO** DBCS図形文字ストリングをサポートしません。

**\*YES** DBCS図形文字ストリングをサポートします。

トップ

---

## 印刷出力形式設定(EMLPRTFMT)

印刷出力ファイルで提供された値を使用する代わりに、行数(NUMLIN)パラメーターおよび欄数(NUMCOL)パラメーターをSTRPRTEMLコマンドによって指定する値を使用するかどうかを指定します。

注: このパラメーターを使用できるのは、SNA文字ストリング(SCS)印刷装置セッションの場合だけです。

**\*NO** 行および欄にSTRPRTEMLコマンド値は使用されません。

**\*YES** 行および欄にSTRPRTEMLコマンド値が使用されます。

注: ホストから横方向の様式設定または縦方向の様式設定コマンドを受け取るまで、STRPRTEMLコマンド値は有効となっています。

トップ

---

## 消去処理 (EMLSNACLR)

SNA CLEARコマンドを受け取った後、ホスト・システムによって送信されたデータ読み取りの試みが正常に実行されなかった場合、3270エミュレーション・ジョブでの回復の方法を指定します。

注: このパラメーターが有効なのは、表示装置エミュレーション・セッションの場合だけです。

### **\*RETRY**

エミュレーション・ジョブはデータの読み取りを再び試みます。

### **\*IGNORE**

エミュレーション・ジョブはデータの読み取りを再び試みません。

---

## 罫線バッファ (EMLBUF)

基本格子線が表示される時に、前景バッファが使用されるのか、それとも背景バッファが使用されるのかを指定します。戦略格子線が使用される時には、このパラメータは適用されません。

### **\*FRONT**

前景バッファが使用されます。

### **\*BACK**

背景バッファが使用されます。

トップ

---

## 生成された条件付きVLOG (EMLVLG)

コマンドまたは命令が正しくないために、データ・ストリーム変換ルーチンがホストに否定応答を送った時に、VLICログを生成するかどうかを指定します。

**\*NO** VLICログは生成されません。

**\*YES** VLICログは生成されます。エミュレーション・セッションは続行されます。

トップ

---

## SCSコマンド・エラーの処理 (EMLSCS)

SCS印刷装置セッションの場合のみ、このパラメータは、不良な横形式設定(SHF)または不良な縦形式設定(SVF)を受け取ったときに、アーキテクチャーに従って、省略時のページ・サイズまたは1行のページ幅を使用するかどうかを指定します。

**\*NO** アーキテクチャーが続きます。ページ・サイズは1行です。

**\*YES** アーキテクチャーは従わず、ページ・サイズおよび幅の省略時の値として印刷装置エミュレーション開始(STRPRTEML)コマンドに入力された値を使用します。

トップ

---

## 5250の数字ロックの強制 (EMLNML)

ジョブがデータ・ストリーム変換API (アプリケーション・プログラム・インターフェース)を使用する時に、ライセンス内部コード(LIC)のデータ・ストリーム変換構成要素によって5250数値ロックを強制的に行うかどうかを指定します。

**\*NO** 5250数値ロックを強制的に行ないません。

**\*YES** 5250数値ロックを強制的に行ないます。

トップ

---

## SNA アンバインド・メッセージの送信 (EMLMSG)

アンバインドが受け取られた時に画面上にメッセージを表示するかどうかを指定します。

**\*NO**   メッセージは表示されません。

**\*YES**   メッセージが表示されます。

トップ

---

### 例

#### 例1:構成項目の追加

```
ADDEMLCFGE   EMLCFGE(ARTSDEPT)  EMLMAXSCR(*MOD5)
               EMLGRDLIN(*YES)
```

このコマンドは、最大画面イメージが27行×132列の画面で、ARTSDEPTという名前のエミュレーション構成項目を追加します。フィールド外形線は画面には表示されません。

#### 例2:印刷装置の構成項目の追加

```
ADDEMLCFGE   EMLCFGE(FASBPRINT)  EMLDBGJOB(*TRACE)
               EMLATR(*REJECT)
```

このコマンドは、構成ファイルにFASBPRINTという名前のエミュレーション構成項目を追加します。FASBPRINT構成項目は、ジョブが追跡とともに実行されている時に印刷装置データ・ストリームを追跡し、誤ったデータを受け取った時に否定応答を送信します。

トップ

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### CPF853A

エミュレーション項目&1はすでに存在している。

#### CPF854B

エミュレーション構成ルーチンに内部エラーが見つかった。

トップ



---

## 環境変数追加 (ADDENVVAR)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: はい

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

環境変数追加(ADDENVVAR)コマンドは、'環境変数名=環境変数値'の書式の文字ストリングから構成される環境変数を追加します。環境変数は、たとえば、単一UNIX仕様に応じたシステム上のアプリケーション・プログラムに対して構成値を指定するために使用することができます。

環境変数値を設定できる状態にない場合には、このコマンドを使用して、空値の環境変数を追加することができます。次に、環境変数追加(ADDENVVAR)または環境変数変更(CHGENVVAR)コマンドを使用して、環境値を環境変数名と関連づけることができます。

制約事項: このコマンドを使用してシステム・レベルの環境変数を追加するためには、\*JOBCTL特殊権限が必要です。

トップ

---

### パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
ENVVAR	環境変数	文字値	必須, 定位置 1
VALUE	初期値	文字値, *NULL	オプション, 定位置 2
CCSID	コード化文字セットID	1-65535, *JOB, *HEX	オプション, 定位置 3
LEVEL	レベル	*JOB, *SYS	オプション
REPLACE	既存の項目の置き換え	*NO, *YES	オプション

トップ

---

### 環境変数 (ENVVAR)

追加する環境変数の名前を指定します。この名前の環境変数が指定されたレベル(LEVELパラメーター)に現在存在している場合には、REPLACE(\*YES)オプションが使用されない限り、エラー・メッセージCPFA980が出されます。REPLACE(\*YES)が使用されると、変数は指定された新しい変数に設定されます。

ADDENVVARは、環境変数名の長さを最大128バイトに制限します。有効な値は、等号(=),ヌル終了文字(X'00'),およびブランク(X'40')を除くすべてのEBCDIC文字です。名前に英数字以外の文字が含まれる場合には、名前をアポストロフィで囲まなければなりません。アポストロフィを使用したい場合には、2つのアポストロフィ(')を使用しなければなりません。

注: 小文字を指定した時には、大文字と小文字が区別されます。

これは必須パラメーターです。

---

## 初期値 (VALUE)

環境変数値を指定します。

考えられる値は、次の通りです。

### \*NULL

環境変数の値は空白文字(X'00')です。

### 環境変数値

環境変数の値を指定してください。ADDENVVARは、値の長さを最大1024バイトに制限します。有効な値は、すべてのEBCDIC文字です。値に英数字以外の文字またはブランクが含まれる場合には、値をアポストロフィで囲まなければなりません。アポストロフィを使用したい場合には、2つのアポストロフィ('')を使用しなければなりません。

注: 小文字を指定した時には、大文字と小文字が区別されます。

---

## コード化文字セットID (CCSID)

ENVVARおよびVALUEパラメーターに指定されるテキストのコード化文字セットID (CCSID)を指定します。この値は環境変数と一緒に記憶されます。

考えられる値は、次の通りです。

**\*JOB** テキストのCCSIDは、このコマンドを実行中のジョブのCCSIDとみなされます。

**\*HEX** この環境変数と一緒に65535のCCSIDが記憶されます。

### コード化文字セットID

環境変数と一緒に記憶されるCCSIDを指定してください。有効な値の範囲は1から65535です。

---

## レベル (LEVEL)

環境変数のレベルを指定します。

考えられる値は、次の通りです。

**\*JOB** これはジョブ・レベルの環境変数です。

**\*SYS** これはシステム・レベルの環境変数です。

---

## 既存の項目の置き換え (REPLACE)

既存の環境変数の値を新しい値にリセットするかどうかを指定します。

考えられる値は、次の通りです。

- \*NO** 置き換えません。指定された名前(ENVVARパラメーター)の環境変数が指定されたレベル(LEVELパラメーター)に存在している場合には、エラー・メッセージCPFA980が出されます。
- \*YES** 置き換えます。指定された名前(ENVVARパラメーター)の環境変数が指定されたレベル(LEVELパラメーター)に存在している場合には、その値が新しい値で置き換えられます。

トップ

---

## 例

### 例1:CCSID 37をもつ環境変数の追加

```
ADDENVVAR ENVVAR(ALTDIR) VALUE('/MYDIR/DIR2') CCSID(37)
```

このコマンドは、値/MYDIR/DIR2をもつALTDIRという名前の環境変数をジョブの環境変数に追加します。値37は、このCCSIDを示す環境変数とともに保管されます。

### 例2:環境変数のNULLへの設定

```
ADDENVVAR ENVVAR(LIBPATH) VALUE(*NULL)
```

このコマンドは、ヌル(X'00)文字値をもつLIBPATHという名前の環境変数をジョブの環境変数に追加します。

### 例3:システム・レベル環境変数の追加

```
ADDENVVAR ENVVAR(HOMEDIR) VALUE('/HOME') LEVEL(*SYS)
```

このコマンドは、値/HOMEをもつHOMEDIRという名前のシステム・レベル環境変数を追加します。

### 例4:ジョブ・レベル環境変数のリセット

```
ADDENVVAR ENVVAR(ALTDIR) VALUE('/MYDIR/DIR3') REPLACE(*YES)
```

このコマンドは、変数ALTDIRの既存の値を新しい値/MYDIR/DIR3で置き換えます。

トップ

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### CPFA980

この環境変数名は存在している。

#### CPFA982

ENVVAR文字が正しくない。

#### CPFA983

予期しないエラーが起きました。

**CPFA984**

最大数の環境変数が存在している。

**CPFA98E**

システム・レベルの環境変数を更新するには\*JOBCTL特殊権限が必要です。

**CPF3BCA**

CCSID &1はサポートされていない。

[トップ](#)

## EWCバーコード項目の追加 (ADDEWCBCDE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

拡張無線制御装置バーコード項目追加(ADDEWCBCDE)コマンドは、バーコード・グループ・パラメーターのセットを拡張無線制御装置ソース・ファイル・メンバーに追加します。バーコード・グループは特定のバーコード・ラベルをスキャンするためのパラメーターを定義します。ポータブル・トランザクション・コンピュータ(PTC)グループは、バーコード・スキャナーを構成するために使用されるバーコード・グループを指定します。

**制約事項:** このコマンドのINZFILEおよびINZMBRパラメーターに指定された値が無線制御装置記述の対応するパラメーターに指定された値と一致しない場合には、拡張無線制御装置構成データは無線アダプターにダウンロードされません。

**制約事項:** このコマンドを実行するには、ユーザー・プロファイルに\*IOSYSCFG特殊権限が必要です。

**注:** 制御装置記述変更 (ローカル・ワークステーション) (CHGCTLLWS)コマンドを使用して、無線制御装置記述のINZFILEおよびINZMBRパラメーターに指定された値を表示または変更することができます。

トップ

### パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
BCDGRP	バーコード・グループ	名前	必須, 定位置 1
INZMBR	初期設定ソース・メンバー	名前	必須, 定位置 2
INZFILE	初期設定ソース・ファイル	修飾オブジェクト名	オプション, 定位置 3
	修飾子 1: 初期設定ソース・ファイル	名前, <u>QEWCSRC</u>	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, <u>*LIBL</u> , *CURLIB	
BCDTYPE	バーコード・タイプ	* <u>UPC</u> , *EAN, *PLESSEY, *ALPHAPLESSEY, *ISBNPLESSEY, *PUREPLESSEY, *SAINPLESSEY, *UPCA, *UPCE, *EAN8, *EAN13, *CODABAR, *CODE3OF9, *CODE2OF5, *DISCR2OF5, *INTERL2OF5, *INDUST2OF5, *CODE11, *CODE128, *CODE93	オプション
LBLLEN	ラベルの長さ	0-64, <u>0</u>	オプション
CHK1DIGIT	最初のチェック・ディジット	* <u>NO</u> , *YES	オプション
CHK2DIGIT	2番目のチェック・ディジット	* <u>NO</u> , *YES	オプション
ALLZERO	すべてゼロ	* <u>NO</u> , *YES	オプション
ALPHADSP	英字画面	* <u>NO</u> , *YES	オプション
ADDON2	追加 2	* <u>NO</u> , *YES	オプション
ADDON5	追加 5	* <u>NO</u> , *YES	オプション
SYS1UPCE	システム1 UPC-E	* <u>NO</u> , *YES	オプション

キーワード	記述	選択項目	注
<b>SYS0UPCE</b>	システム0 UPC-E	<u>*NO</u> , *YES	オプション
<b>UPCE</b>	UPC-E	<u>*NO</u> , *YES	オプション
<b>EAN13</b>	EAN 13	<u>*NO</u> , *YES	オプション
<b>EXT3OF9</b>	拡張文字セット	<u>*NO</u> , *YES	オプション
<b>ADDON</b>	追加	<u>*BIDIRECTIONAL</u> , *FORWARD	オプション
<b>DROPBEGIN</b>	ドロップ開始	0-64, <u>0</u>	オプション
<b>DROPEND</b>	ドロップ終了	0-64, <u>0</u>	オプション
<b>TEXT</b>	テキスト'記述'	文字値, <u>*BLANK</u>	オプション

トップ

---

## バーコード・グループ (BCDGRP)

追加するバーコード・グループ名を指定します。この名前を使用してバーコード・グループと関連した構成データを識別します。バーコード・グループ名が前に追加された場合には、このコマンドは正常に実行されません。バーコード・グループ名は、長さが最大16文字の固有の英数字文字ストリングです。

トップ

---

## 初期設定ソース・メンバー (INZMBR)

バーコード項目を追加する拡張無線制御装置ソース・ファイル・メンバーを指定します。バーコード構成データは、このメンバーに追加されます。

トップ

---

## 初期設定ソース・ファイル (INZFILE)

拡張無線制御装置ソース・ファイル・メンバーが入っているソース物理ファイルの名前を指定します。ソース物理ファイルが存在しない場合には、このコマンドは正常に実行されません。

ソース・ファイルの名前は次のライブラリー値の1つによって修飾することができます。

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、ジョブのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

### **\*CURLIB**

ジョブの現行ライブラリーが検索されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

### ライブラリー名

検索するライブラリーの名前を指定してください。

考えられる値は、次の通りです。

### **QEWCSRC**

ソース・ファイル名QEWCSRCが使用されます。

## ソース・ファイル名

ソース・メンバーが入っている物理ファイルの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## バーコード・タイプ (BCDTYPE)

このバーコード・グループによって定義されたバーコード・タイプを指定します。

考えられる値は、次の通りです。

**\*UPC** UPCバーコードが使用されます。

**\*EAN** EANバーコードが使用されます。

**\*PLESSEY**

PLESSEYバーコードが使用されます。

**\*ALPHAPLESSEY**

ALPHA PLESSEYバーコードが使用されます。

**\*ISBNPLESSEY**

ISBN PLESSEYバーコードが使用されます。

**\*PUREPLESSEY**

PURE PLESSEYバーコードが使用されます。

**\*SAINPLESSEY**

SAINSBURY PLESSEYバーコードが使用されます。

**\*UPCA**

UPC-Aバーコードが使用されます。

**\*UPCE**

UPC-Eバーコードが使用されます。

**\*EAN8**

EAN-8バーコードが使用されます。

**\*EAN13**

EAN-13バーコードが使用されます。

**\*CODABAR**

CODABARバーコードが使用されます。

**\*CODE3OF9**

CODE 3-OF-9バーコードが使用されます。

**\*CODE2OF5**

CODE 2-OF-5バーコードが使用されます。

**\*DISCR2OF5**

DISCRETE 2-OF-5バーコードが使用されます。

**\*INTERL2OF5**

INTERLEAVED 2-OF-5バーコードが使用されます。

**\*INDUST2OF5**

INDUSTRIAL 2-OF-5バーコードが使用されます。

#### **\*CODE11**

コード11バーコードが使用されます。

#### **\*CODE128**

コード128バーコードが使用されます。

#### **\*CODE93**

コード93バーコードが使用されます。

[トップ](#)

---

## **ラベルの長さ (LBLLEN)**

指定されたバーコード・グループのバーコード・ラベルのラベル長を指定します。

考えられる値は、次の通りです。

**00** ラベルの長さは1-64の可変です。

### **ラベルの長さ**

バーコード・グループのバーコード・ラベルの文字長を指定してください。ラベルの長さが00の場合には、ラベルの長さは1-64の可変です。値の有効範囲は0-64です。

[トップ](#)

---

## **最初のチェック・ディジット (CHK1DIGIT)**

バーコード・ラベルの検査数字または最初の検査数字が検査されるかどうかを指定します。これが有効なのは、BCDTYPEパラメーターによって\*PLESSEY、\*CODE3OF9、\*EXTCODE3OF9、\*CODE11、または\*CODE2OF5が指定された時だけです。

考えられる値は、次の通りです。

**\*NO** 検査数字または最初の検査数字は無視されます。

**\*YES** 有効な読み取りの場合に、検査数字または最初の検査数字が検査されます。

[トップ](#)

---

## **2番目のチェック・ディジット (CHK2DIGIT)**

バーコード・ラベルの2番目の検査数字が検査されるかどうかを指定します。これが有効なのは、BCDTYPEパラメーターによって\*PLESSEYまたは\*CODE11が指定された時だけです。

考えられる値は、次の通りです。

**\*NO** 2番目の検査数字は無視されます。

**\*YES** 有効な読み取りの場合には、2番目の検査数字が検査されます。

[トップ](#)



---

## すべてゼロ (ALLZERO)

すべて0のバーコード・ラベルが有効なスキャンであるかどうかを指定します。これが有効なのは、BCDTYPE(\*PLESSEY)が指定された時だけです。

考えられる値は、次の通りです。

**\*NO** すべて0のバーコード・ラベルは有効なスキャンではありません。

**\*YES** すべて0のバーコード・ラベルは有効なスキャンです。

トップ

---

## 英字画面 (ALPHADSP)

バーコード・ラベル文字: ; < = > および?をそれぞれ英字A, B, C, D, E, およびFとして表示するかどうかを指定します。これが有効なのは、BCDTYPE(\*PLESSEY)が指定された時だけです。

考えられる値は、次の通りです。

**\*NO** 文字を通常通りに表示します。

**\*YES** 文字を英字として表示します。

トップ

---

## 追加 2 (ADDON2)

2ディジット・アドオンが有効であるか、あるいは無視されるかを指定します。これが有効なのは、BCDTYPEパラメーターによって\*UPCまたは\*EANが指定された時だけです。

考えられる値は、次の通りです。

**\*NO** 2ディジット・アドオンは無視されます。

**\*YES** 2ディジット・アドオンが有効です。

トップ

---

## 追加 5 (ADDON5)

5ディジット・アドオンが有効であるか、あるいは無視されるかを指定します。これが有効なのは、BCDTYPEパラメーターによって\*UPCまたは\*EANが指定された時だけです。

考えられる値は、次の通りです。

**\*NO** 5ディジット・アドオンは無視されます。

**\*YES** 5ディジット・アドオンが有効です。

トップ

---

## システム1 UPC-E (SYS1UPCE)

システム1 UPC-Eが有効であるか、あるいは無視されるかを指定します。これが有効なのは、BCDTYPEパラメーターによって\*UPCまたは\*EANが指定された時だけです。

考えられる値は、次の通りです。

**\*NO** システム1 UPC-Eは無視されます。

**\*YES** システム1 UPC-Eは有効です。

[トップ](#)

---

## システム0 UPC-E (SYS0UPCE)

システム0 UPC-Eが有効であるか、あるいは無視されるかを指定します。これが有効なのは、BCDTYPEパラメーターによって\*UPCまたは\*EANが指定された時だけです。

考えられる値は、次の通りです。

**\*NO** システム0 UPC-Eは無視されます。

**\*YES** システム0 UPC-Eは有効です。

[トップ](#)

---

## UPC-E (UPCE)

UPC-EをUPC-Aに拡張するかどうかを指定します。これが有効なのは、BCDTYPEパラメーターによって\*UPCまたは\*EANが指定された時だけです。

考えられる値は、次の通りです。

**\*NO** UPC-Eバーコードは影響を受けません。

**\*YES** UPC-EバーコードはUPC-Aに拡張されます。

[トップ](#)

---

## EAN 13 (EAN13)

UPCおよびEANバーコードがEAN-13に拡張されるかどうかを指定します。これが有効なのは、BCDTYPEパラメーターによって\*UPCまたは\*EANが指定された時だけです。

考えられる値は、次の通りです。

**\*NO** UPCおよびEANバーコードは影響を受けません。

**\*YES** UPCおよびEANバーコードはEAN-13に拡張されます。

[トップ](#)

---

## 拡張文字セット (EXT3OF9)

CODE 3-OF-9バーコードが拡張文字セットを使用するかどうかを指定します。これが有効なのは、BCDTYPEパラメーターによって\*CODE3OF9が指定された時だけです。

考えられる値は、次の通りです。

**\*NO** CODE 3-OF-9バーコードは影響を受けません。

**\*YES** CODE 3-OF-9バーコードは拡張文字セットを使用します。

[トップ](#)

---

## 追加 (ADDON)

アドオン・ディジットの方向を指定します。これが有効なのは、BCDTYPEパラメーターによって\*UPCまたは\*EANが指定された時だけです。

考えられる値は、次の通りです。

### **\*BIDIRECTIONAL**

アドオン・ディジットは両方向に有効です。

### **\*FORWARD**

アドオン・ディジットは正方向にだけ有効です。

[トップ](#)

---

## ドロップ開始 (DROPBEGIN)

バーコード・ラベルの始めから除去する文字数を指定します。値の有効範囲は0-64です。

考えられる値は、次の通りです。

**0** バーコード・ラベルの始めから文字は除去されません。

### 始めから除去

バーコード・ラベルの始めから除去する文字数を指定してください。値の有効範囲は0-64です。

[トップ](#)

---

## ドロップ終了 (DROPEND)

バーコード・ラベルの終わりから除去する文字数を指定します。値の有効範囲は0-64です。

考えられる値は、次の通りです。

**0** バーコード・ラベルの終わりから文字は除去されません。

### 終わりから除去

バーコード・ラベルの終わりから除去する文字数を指定してください。値の有効範囲は0-64です。

[トップ](#)

---

## テキスト'記述' (TEXT)

PTC項目を簡単に説明するテキストを指定します。

考えられる値は、次の通りです。

### **\*BLANK**

テキストは指定されません。

'記述' 50文字を超えないテキストを、アポストロフィで囲んで指定してください。

[トップ](#)

---

## 例

```
ADDEWCBCDE  BCDGRP(BCD01) INZMBR(EWC01)
             INZFILE(QGPL/QEWCSRC) BCDTYPE(*UPC)
```

このコマンドは、QGPLのソース物理ファイルQEWCSRCのEWC01という名前の拡張無線制御装置構成ソース・ファイル・メンバーにバーコード・タイプが\*UPCのBCD01という名前のバーコード・グループを追加します。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

なし

[トップ](#)

## 無線CTLメンバー追加 (ADDEWCM)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

拡張無線制御装置メンバー追加(ADDEWCM)コマンドは、拡張無線制御装置パラメーターを持つソース・ファイル・メンバーを、指定されたソース・ファイルに追加します。制御装置がオンに構成変更される時に、このデータは無線制御装置にダウンロードされます。特定のポータブル・トランザクション・コンピューター(PTC)およびバーコード構成は、拡張無線制御装置PTC項目追加(ADDEWCPTCE)コマンドおよび拡張無線制御装置バーコード項目追加(ADDEWCBCDE)コマンドを使用してこのメンバーに追加されます。

**制約事項:** このコマンドのINZFILEおよびINZMBRパラメーターに指定された値が無線制御装置記述の対応するパラメーターに指定された値と一致しない場合には、拡張無線制御装置構成データは無線アダプターにダウンロードされません。

**制約事項:** このコマンドを実行するには、ユーザー・プロファイルに\*IOSYSCFG特殊権限が必要です。

**注:** 制御装置記述変更 (ローカル・ワークステーション) (CHGCTLLWS)コマンドを使用して、無線制御装置記述のINZFILEおよびINZMBRパラメーターに指定された値を表示または変更することができます。

トップ

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
INZMBR	初期設定ソース・メンバー	名前	必須, 定位置 1
INZFILE	初期設定ソース・ファイル	修飾オブジェクト名	オプション, 定位置 2
	修飾子 1: 初期設定ソース・ファイル	名前, <u>QEWCSRC</u>	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
TXPADR	宛先ID	4001-4FFE, <u>4001</u>	オプション
TXPPORT	転送ポート	0-15, <u>0</u>	オプション
TEXT	テキスト記述	文字値, *BLANK	オプション
KBDMAPMBR	キーボード再マップ・ソース・メンバー	名前, *NONE	オプション
SCNFMTMBR	画面形式変換規則メンバー	名前, *NONE	オプション
KBDMAPFILE	キーボード再マップ・ソース・ファイル	修飾オブジェクト名	オプション
	修飾子 1: キーボード再マップ・ソース・ファイル	名前, <u>QEWCKBDMAP</u>	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, <u>QGPL</u>	
SCNFMTFILE	画面再形式変換規則ファイル	修飾オブジェクト名	オプション
	修飾子 1: 画面再形式変換規則ファイル	名前, <u>QEWCSCNFMT</u>	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, <u>QGPL</u>	

---

## 初期設定ソース・メンバー (INZMBR)

ソース・ファイルに追加する拡張無線制御装置構成データが入っているソース・ファイル・メンバーの名前を指定します。

トップ

---

## 初期設定ソース・ファイル (INZFILE)

拡張構成のソース・ファイル・メンバーが入っているソース物理ファイルの名前を指定します。ソース物理ファイルが存在しない場合には、このコマンドは正常に実行されません。

ソース・ファイルの名前は次のライブラリー値の1つによって修飾することができます。

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、ジョブのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

**\*CURLIB**

ジョブの現行ライブラリーが検索されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

**ライブラリー名**

検索するライブラリーの名前を指定してください。

考えられる値は、次の通りです。

**QEWCSRC**

ソース・ファイル名QEWCSRCが使用されます。

**ソース・ファイル名**

メンバーを追加する先の既存のソース物理ファイルの名前を指定してください。

トップ

---

## 宛先ID (TXPADR)

PTCがエミュレーションの始動時に接続を試みるローカル宛先ID（転送アドレス）を指定します。これは、有効な値の範囲4001-4FFEを持つ4バイトの16進数です。宛先IDは、PTCで使用される宛先IDと一致しなければなりません。

考えられる値は、次の通りです。

**宛先ID（転送アドレス）**

ローカル宛先ID（転送アドレス）を指定してください。

トップ

---

## 転送ポート (TXPPORT)

制御装置のローカル転送ポート接続番号を指定します。有効な範囲は0-15です。PTCによって使用される値は0です。

考えられる値は、次の通りです。

**0** 値0が使用されます。

### 転送ポート

ローカル転送ポート接続番号を指定してください。

[トップ](#)

---

## テキスト'記述' (TEXT)

プログラムおよびその機能を簡単に説明するテキストを指定します。このパラメーターの詳細はAS/400 CL (制御言語) 解説書(SC88-5339)の付録Aにあります。

考えられる値は、次の通りです。

### \*BLANK

テキストは指定されません。

'記述' 50文字を超えないテキストを、アポストロフィで囲んで指定してください。

[トップ](#)

---

## キーボード再マップ・ソース・メンバー (KBDMAPMBR)

キーボード・マップ情報が入っているソース物理ファイル・メンバーを指定します。

注：2668 機能番号では、キーボード・マッピング機能はサポートされていません。

考えられる値は、次の通りです。

### \*NONE

キーボード・マッピング・ファイル・メンバーは使用されません。

### ソース・ファイル・メンバー

キーボード・マップ情報を指定するファイル・メンバーの名前。

[トップ](#)

---

## 画面形式変換規則メンバー (SCNFMTMBR)

画面リフォーマッター情報が入っているソース物理ファイルメンバーを指定します。

注：2668 機能番号では、画面リフォーマッター機能はサポートされていません。

考えられる値は、次の通りです。

### \*NONE

画面リフォーマッター・ファイル・メンバーは使用されません。

## ソース・ファイル・メンバー

画面リフォーマッター情報を指定するファイル・メンバーの名前。

トップ

---

## キーボード再マップ・ソース・ファイル (KBDMAPFILE)

キーボード・マップ・ソース・ファイル・メンバーを入れるソース物理ファイルの名前を指定します。ソース物理ファイルが存在しない場合には、このコマンドは正常に実行されません。

ソース・ファイルの名前は次のライブラリー値の1つによって修飾することができます。

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、ジョブのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

### **\*CURLIB**

ジョブの現行ライブラリーが検索されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

### ライブラリー名

検索するライブラリーの名前を指定してください。

考えられる値は、次の通りです。

### **QEWCKBDMAP**

ソース・ファイル名QEWCKBDMAPが使用されます。

### ソース・ファイル名

メンバーを追加する先の既存のソース物理ファイルの名前を指定してください。

トップ

---

## 画面再形式変換規則ファイル (SCNFMTFILE)

画面リフォーマッター・ソース・ファイル・メンバーを入れるソース物理ファイルの名前を指定します。ソース物理ファイルが存在しない場合には、このコマンドは正常に実行されません。

ソース・ファイルの名前は次のライブラリー値の1つによって修飾することができます。

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、ジョブのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

### **\*CURLIB**

ジョブの現行ライブラリーが検索されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

### ライブラリー名

検索するライブラリーの名前を指定してください。

考えられる値は、次の通りです。

### **QEWCSNFMT**

ソース・ファイル名QEWCSNFMTが使用されます。



## ソース・ファイル名

メンバーを追加する先の既存のソース物理ファイルの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## 例

```
ADDEWCM INZMBR(EWC01) INZFILE(*LIBL/QEWCSRC)
```

このコマンドは、ライブラリー・リストの省略時のソース物理ファイルQEWCSRCに、省略時のTXPADRが4001で省略時のTXPPORTが0のEWC01という名前のメンバーを追加します。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

なし

[トップ](#)



## EWC PTC項目の追加 (ADDEWCPTCE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

拡張無線制御装置PTC項目追加(ADDEWCPTCE)コマンドは、ポータブル・トランザクション・コンピューター(PTC)グループ・パラメーターのセットを拡張無線制御装置ソース・ファイル・メンバーに追加します。PTCグループ・パラメーターは構成可能PTC 5250エミュレーション操作パラメーターです。これらのパラメーターはエミュレーション始動時に各構成済みPTCに送信されます。ソース・ファイル・メンバーを作成するために、このコマンドの前に、拡張無線制御装置メンバー追加(ADDEWCM)コマンドを実行しなければなりません。

**制約事項:** このコマンドのINZFILEおよびINZMBRパラメーターに指定された値が無線制御装置記述の対応するパラメーターに指定された値と一致しない場合には、拡張無線制御装置構成データは無線アダプターにダウンロードされません。

**制約事項:** このコマンドを実行するには、ユーザー・プロファイルに\*IOSYSCFG特殊権限が必要です。

注: 制御装置記述変更 (ローカル・ワークステーション) (CHGCTLLWS)コマンドを使用して、無線制御装置記述のINZFILEおよびINZMBRパラメーターに指定された値を表示または変更することができます。

トップ

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
PTCGRP	PTCグループ	名前	必須, 定位置 1
INZMBR	初期設定ソース・メンバー	名前	必須, 定位置 2
INZFILE	初期設定ソース・ファイル	修飾オブジェクト名	オプション, 定位置 3
	修飾子 1: 初期設定ソース・ファイル	名前, <u>QEWCSRC</u>	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, <u>*LIBL</u>	
PTCRANGE	PTC IDの範囲	要素リスト	オプション
	要素 1: 開始ID	0001-1022, <u>0001</u>	
	要素 2: 終了ID	0001-1022, <u>1022</u>	
INTENSITY	輝度	<u>*NORMAL</u> , *INVERSE	オプション
STSLINE	状況表示行	<u>*YES</u> , *NO	オプション
CSRTYPE	カーソル・タイプ	<u>*UNDERLINE</u> , *BLOCK	オプション
INACTTMR	非活動タイマー	0-9999, <u>*DEV</u>	オプション
BCKLTMR	バックライト・タイマー	0-9999, <u>*DEV</u>	オプション
BCKLTKEY	バックライト・キー	<u>*ON</u> , *OFF	オプション
BYPASSEEXIT	出口のう回	<u>*YES</u> , *NO	オプション
AUTORUN	自動実行	<u>*YES</u> , *NO	オプション
PRINTER	印刷装置	<u>*SYSTEM</u> , *PTC	オプション

キーワード	記述	選択項目	注
WANDTYPE	ワンド・タイプ	<u>*NONE</u> , *PENCIL, *LASER, *RS232	オプション
PECKRATE	ワンド・ベッキング速度	<u>*DEV</u> , 2, 4, 8, 16, 32, 48	オプション
LASERTMR	レーザー読み取りタイマー	<u>*DEV</u> , 1440, 2880, 4320, 5760	オプション
BCDFKEY	バーコード機能キー	<u>*OFF</u> , *ON	オプション
AUTOENTER	自動入力	<u>*OFF</u> , *ON	オプション
CSRLOC	カーソル位置	<u>*HOLD</u> , *FIRST	オプション
SHORTSCAN	短時間走査	<u>*YES</u> , *NO	オプション
SCANEOF	ファイルの終わりの走査	<u>*YES</u> , *NO	オプション
POLL	高速ポーリング間隔	0-9999, <u>*DEV</u>	オプション
POLLDLY	高速ポーリング遅延	0-9999, <u>*DEV</u>	オプション
POLLDECAY	高速ポーリング減衰	0-255, <u>*DEV</u>	オプション
SLOWPOLL	低速ポーリング間隔	0-99999, <u>*DEV</u>	オプション
DESTHOP	宛先ホップ	単一値: <u>*NONE</u> その他の値 (最大 8 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: 宛先ID	4001-4FFE	
	要素 2: 頻度	<u>1</u> , 2, 3, 4, 5, 900, 901, 902, 903, 904, 905, 906, 907, 908, 909, 910, 911	
	要素 3: データ速度	*NONE, 1M, <u>2M</u>	
	要素 4: 無線システムID	000002-FFFFFE, <u>000002</u>	
BCDGRP	バーコード・グループ	単一値: <u>*NONE</u> その他の値 (最大 6 回の繰り返し): 名前	オプション
TEXT	テキスト記述	文字値, <u>*BLANK</u>	オプション
ENBKBDMAP	キーボード再マップ使用可能	<u>*NO</u> , *YES	オプション
ENBSCNFMT	画面形式変更使用可能	<u>*NO</u> , *YES	オプション
DEVVFX	装置名接頭部	単純名, <u>QWLS</u>	オプション

トップ

## PTCグループ (PTCGRP)

追加するPTCグループ名を指定します。この名前を使用してPTCRANGEパラメーターによってバインドされたPTCのグループと関連した構成データを識別します。PTC グループ名は、長さが最大16文字の固有の英数字文字ストリングです。

トップ

## 初期設定ソース・メンバー (INZMBR)

PTC項目を追加する拡張無線制御装置ソース・ファイル・メンバーを指定します。PTC 構成データはこのメンバーに追加されます。

トップ

---

## 初期設定ソース・ファイル (INZFILE)

拡張無線制御装置ソース・ファイル・メンバーが入っているソース物理ファイルの名前を指定します。ソース物理ファイルが存在しない場合には、このコマンドは正常に実行されません。

ソース・ファイルの名前は次のライブラリー値の1つによって修飾することができます。

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、ジョブのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

### **\*CURLIB**

ジョブの現行ライブラリーが検索されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

### ライブラリー名

検索するライブラリーの名前を指定してください。

考えられる値は、次の通りです。

### **QEWC SRC**

ソース・ファイル名QEWC SRCが使用されます。

### ソース・ファイル名

ソース物理ファイルの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## PTC IDの範囲 (PTCRANGE)

このPTCグループに使用する開始および終了の4文字の10進PTC IDを指定します。定義済み構成データはこの範囲内で検出された任意のPTCにダウンロードされます。1つのPTCのPTCグループは、開始および終了のPTC IDを同じ値に設定することによって指定することができます。

指定できる開始ID値は次の通りです。

**0001** 値0001がPTCグループの開始PTC IDとして使用されます。

### 開始ID

PTCグループの開始PTC IDを指定してください。有効な値の範囲は0001-1022です。

指定できる終了ID値は次の通りです。

**1022** 値1022がPTCグループの終了PTC IDとして使用されます。

### 終了ID

PTCグループの終了PTC IDを指定してください。有効な値の範囲は0001-1022です。

[トップ](#)

---

## 輝度 (INTENSITY)

PTCでエミュレーション画面が輝度属性セットを持つフィールドを処理する方法を指定します。

考えられる値は、次の通りです。

### **\*NORMAL**

フィールドは通常通りに表示されます。

### **\*INVERSE**

フィールドは反転イメージとして表示されます。

[トップ](#)

---

## **状況表示行 (STSLINE)**

PTCに状況表示行を表示するかどうかを指定します。

考えられる値は、次の通りです。

**\*YES** 状況表示行は表示されます。

**\*NO** 状況表示行は表示されません。

[トップ](#)

---

## **カーソル・タイプ (CSRTYPE)**

PTCで使用するカーソルのタイプを指定します。

考えられる値は、次の通りです。

### **\*UNDERLINE**

カーソルは下線カーソルです。

### **\*BLOCK**

カーソルはブロック・カーソルです。

[トップ](#)

---

## **非活動タイマー (INACTTMR)**

PTCの非活動タイマーの値（秒数）を指定します。PTCは、この時間内にPTC上で活動が起こらない場合に電源を遮断します。

考えられる値は、次の通りです。

**\*DEV** 省略時の装置非活動タイマーの値が使用されます。

### **非活動タイマー**

非活動タイマーの値（秒数）を指定してください。有効な値の範囲は0-9999 です。

[トップ](#)

---

## バックライト・タイマー (BCKLTTMR)

PTCのバックライト非活動タイマーの値（秒数）を指定します。PTCは、この時間内にPTC上で活動が起こらない場合にバックライトをオフにします。

考えられる値は、次の通りです。

**\*DEV** 省略時の装置バックライト非活動タイマーの値が使用されます。

### バックライト・タイマー

バックライト非活動タイマーの値（秒数）を指定してください。有効な値の範囲は0-9999 です。

トップ

---

## バックライト・キー (BCKLTKEY)

PTCでキーが押された時にバックライトをオンにするかどうかを指定します。

考えられる値は、次の通りです。

**\*ON** キーが押された時にバックライトをオンにします。

**\*OFF** キーが押された時にバックライトをオンにしません。

トップ

---

## 出口のう回 (BYPASSEEXIT)

PTCでエミュレーションを終了する時に終了処理をう回するかどうかを指定します。

考えられる値は、次の通りです。

**\*NO** 終了処理が実行されます。

**\*YES** 終了処理は実行されません。

トップ

---

## 自動実行 (AUTORUN)

システムIPL時にPTCでエミュレーション・ソフトウェアを自動的に実行するかどうかを指定します。

考えられる値は、次の通りです。

**\*NO** システムIPL時にエミュレーション・ソフトウェアを自動的に実行しません。

**\*YES** システムIPL時にエミュレーション・ソフトウェアを自動的に実行します。

トップ

---

## 印刷装置 (PRINTER)

PTC用の印刷装置をシステム印刷装置とするか、あるいはPTCにローカル接続された印刷装置とするかを指定します。

考えられる値は、次の通りです。

### **\*SYSTEM**

システム印刷装置が使用されます。

**\*PTC** PTCにローカル接続された印刷装置が使用されます。

[トップ](#)

---

## ワンド・タイプ (WANDTYPE)

使用されるワンド・スキャナーのタイプを指定します。

考えられる値は、次の通りです。

### **\*NONE**

ワンド・スキャナーを使用しません。

### **\*PENCIL**

鉛筆型ワンド・スキャナーが使用されます。

### **\*LASER**

レーザー・ワンド・スキャナーが使用されます。

### **\*RS232**

ワンド・スキャナーはPTCのRS-232コネクタに接続されます。

[トップ](#)

---

## ワンド・ペッキング速度 (PECKRATE)

ワンド・ペック速度 (ミリ秒数) を指定します。この値はラベルが存在しているかどうかを検出するために使用されるワンド電源オン状態と電源オフ状態の間の時間間隔を設定します。

考えられる値は、次の通りです。

**\*DEV** 省略時の装置ワンド・ペック速度が使用されます。

### **ペック速度**

ワンド・ペック速度 (ミリ秒数) を指定してください。有効な値は2, 4, 8, 16, 32, および48です。

[トップ](#)

---

## レーザー読み取りタイマー (LASERTMR)

レーザー読み取りタイマーの値 (ミリ秒数) を指定します。指定のタイマー値の前に良好なスキャンが行なわれない場合には、レーザーはオフになります。

考えられる値は、次の通りです。



**\*DEV** 省略時の装置レーザー読み取りタイマーの値が使用されます。

#### **レーザー読み取りタイマー**

レーザー読み取りタイマーの値（ミリ秒数）を指定してください。有効な値は1440, 2880, 4320, および5760です。

[トップ](#)

---

## **バーコード機能キー (BCDFKEY)**

バーコード・ラベルによって機能キーを入力するかどうかを指定します。

考えられる値は、次の通りです。

**\*NO** バーコードによる機能キー入力を使用不可です。

**\*YES** バーコードによる機能キー入力を使用可能です。

[トップ](#)

---

## **自動入力 (AUTOENTER)**

PTC自動入力機能がオンまたはオフのいずれであるかを指定します。

考えられる値は、次の通りです。

**\*OFF** 自動入力機能は使用不能です。

**\*ON** 自動入力機能は使用可能です。

[トップ](#)

---

## **カーソル位置 (CSRLOC)**

カーソルの省略時の位置がチャンクの中の最初の入力フィールドになっているか、あるいはウィンドウの相対位置を保持する場合に、あるウィンドウ・チャンクから別のウィンドウ・チャンクにカーソルを移動する時点を指定します。チャンクは、PTC表示画面のサイズと等しい5250エミュレーション画面の一部として定義されます。

考えられる値は、次の通りです。

#### **\*HOLD**

1つのウィンドウ・チャンクから別のウィンドウ・チャンクに移動する時にカーソルはその位置を保持します。

#### **\*FIRST**

1つのウィンドウ・チャンクから別のウィンドウ・チャンクに移動する時にカーソルは最初の活動フィールドに移動します。

[トップ](#)

---

## 短時間走査 (SHORTSCAN)

入力フィールドが完全に埋め込まれていないバーコード・ラベルを、そのフィールドが埋め込まれたかのように処理するかどうかを指定します。

考えられる値は、次の通りです。

**\*YES** 入力フィールドが完全に埋め込まれていないバーコード・ラベルを、そのフィールドが埋め込まれたかのように処理します。

**\*NO** 処理する前にバーコード・ラベルは入力フィールドを埋め込まなければなりません。

トップ

---

## ファイルの終わりの走査 (SCANEOF)

バーコード・ラベルが入力フィールドより短い時にフィールドの終りまで消去を行なうかどうかを指定します。

考えられる値は、次の通りです。

**\*YES** バーコード・スキャンの後でフィールドの終りまで消去を行ないます。

**\*NO** バーコード・スキャンの後でフィールドの終りまで消去を行ないません。

トップ

---

## 高速ポーリング間隔 (POLL)

PTC上のラジオ・モジュールの高速ポーリング間隔（ミリ秒数）を指定します。

考えられる値は、次の通りです。

**\*DEV** 省略時の装置高速ポーリング間隔の値が使用されます。

### ポーリング間隔

高速ポーリング間隔（ミリ秒数）を指定してください。有効な値の範囲は0-9999 です。

トップ

---

## 高速ポーリング遅延 (POLLDELAY)

PTCラジオ・モジュールの高速ポーリング遅延パラメーター（ミリ秒数）を指定します。

考えられる値は、次の通りです。

**\*DEV** 省略時の装置高速ポーリング遅延の値が使用されます。

### ポーリング遅延

高速ポーリング遅延の値（ミリ秒数）を指定してください。有効な値の範囲は0-9999 です。

トップ

---

## 高速ポーリング減衰 (POLLDECAY)

PTCラジオ・モジュールの高速ポーリング減衰を指定します。有効な値の範囲は0-255 です。

考えられる値は、次の通りです。

**\*DEV** 省略時の装置高速ポーリング減衰の値が使用されます。

### ポーリング減衰

高速ポーリング減衰の値を指定してください。有効な値の範囲は0-255 です。

[トップ](#)

---

## 低速ポーリング間隔 (SLOWPOLL)

PTC上のラジオ・モジュールの低速ポーリング間隔（ミリ秒数）指定します。

考えられる値は、次の通りです。

**\*DEV** 省略時の装置低速ポーリング間隔の値が使用されます。

### 低速ポーリング

低速ポーリング間隔（ミリ秒数）を指定してください。有効な値の範囲は0-99999 です。

[トップ](#)

---

## 宛先ホップ (DESTHOP)

PTCがエミュレーションの始動時に接続を試みる代替宛先ID（転送アドレス）を指定します。これは4つの要素からなるフィールドで、最高8つの宛先ホップを指定することができます。

考えられる値は、次の通りです。

### **\*NONE**

宛先ホップを識別しません。

指定できる宛先ID（転送アドレス）の値は次の通りです。

### 宛先ID

無線制御装置の4バイトの16進宛先IDを指定してください。有効な値の範囲は4001-4FFEです。

ラジオ・チャンネル・セットに基づいてラジオで使用するセンター周波数を指定します。ラジオ・チャンネル・セットは、ラジオ国別コードによって決定されます。

有効な値は、2.4ギガヘルツの範囲内で動作するPTCの場合には1-5で、900メガヘルツの範囲内で動作するPTCの場合には900-911です。900-911の範囲内の値が使用された場合には、データ速度を指定することはできません(900メガヘルツのデータ速度は周波数チャンネル番号によって決定されます)。

2.4ギガヘルツの範囲の場合に指定できる周波数の値は次の通りです。

チャンネル・セット9の場合には、5つのセンター周波数があります。

- 1 センター周波数2.412ギガヘルツが使用されます。
- 2 センター周波数2.427ギガヘルツが使用されます。

- 3 センター周波数2.442ギガヘルツが使用されます。
- 4 センター周波数2.457ギガヘルツが使用されます。
- 5 2.465ギガヘルツのセンター周波数が使用されます。

チャンネル・セット10の場合には、5つのセンター周波数があります。チャンネル・セット10はETSI（欧州遠隔通信および規格協会）諸国で使用されます。

- 1 センター周波数2.412ギガヘルツが使用されます。
- 2 センター周波数2.427ギガヘルツが使用されます。
- 3 センター周波数2.442ギガヘルツが使用されます。
- 4 センター周波数2.457ギガヘルツが使用されます。
- 5 2.472ギガヘルツのセンター周波数が使用されます。

チャンネル・セット11の場合には、1つのセンター周波数があります。

- 1 2.484ギガヘルツのセンター周波数が使用されます。

チャンネル・セット12の場合には、3つのセンター周波数があります。

- 1 センター周波数2.457ギガヘルツが使用されます。
- 2 2.465ギガヘルツのセンター周波数が使用されます。
- 3 2.472ギガヘルツのセンター周波数が使用されます。

チャンネル・セット13の場合には、3つのセンター周波数があります。

- 1 2.411ギガヘルツのセンター周波数が使用されます。
- 2 2.425ギガヘルツのセンター周波数が使用されます。
- 3 2.439ギガヘルツのセンター周波数が使用されます。

900メガヘルツの範囲の場合に指定できる周波数の値は、900, 901, 902, 903, 904, 905, 906, 907, 908, 909, 910,および911です。

指定できるデータ速度の値は次の通りです。

無線LANデータ速度を指定します。

- 2M** 2メガビット/秒の無線LANデータ速度が使用されます。
- 1M** 1メガビット/秒の無線LANデータ速度が使用されます。

指定できるシステム識別コードの値は次の通りです。

使用する6文字の16進数のラジオ・システム識別コードを指定します。

**000002** 値000002が使用されます。

#### システム識別コード

使用するシステム識別コードを指定してください。有効な値の範囲は16進数形式の000002-FFFFFEで、最後の桁は偶数（たとえば、0, 2, 4, 6, 8, A, C, E）でなければなりません。

トップ

---

## バーコード・グループ (BCDGRP)

PTCグループのバーコード・スキャン機能を定義するために使用されるバーコード・グループ名を指定します。バーコード・グループ名はADDEWCBCDEおよびCHGEWCBCDEコマンドによって定義および変更されます。

考えられる値は、次の通りです。

### \*NONE

バーコード・グループ名はこのPTCグループに定義されていません。

### バーコード・グループ

PTCに必要なバーコード・スキャン機能と対応するバーコード・グループ名を指定してください。最大6つまで指定することができます。

[トップ](#)

---

## テキスト'記述' (TEXT)

PTC項目を簡単に説明するテキストを指定します。

考えられる値は、次の通りです。

### \*BLANK

テキストは指定されません。

'記述' 50文字を超えないテキストを、アポストロフィで囲んで指定してください。

[トップ](#)

---

## キーボード再マップ使用可能 (ENBKBDMAP)

キーボード・マッピング機能を使用可能または使用不能にします。

注：2668 機能番号では、キーボード・マッピング機能はサポートされていません。

考えられる値は、次の通りです。

\*NO キーボード・マッピング機能を使用不能にします。

\*YES キーボード・マッピング機能を使用可能にします。

[トップ](#)

---

## 画面形式変更使用可能 (ENBSCNFMT)

画面リフォーマッター機能を使用可能または使用不能にします。

注：2668 機能番号では、画面リフォーマッター機能はサポートされていません。

考えられる値は、次の通りです。

\*NO 画面リフォーマッター機能を使用不能にします。

\*YES 画面リフォーマッター機能を使用可能にします。

---

## 装置名接頭部 (DEVAFX)

PTC装置名接頭部を指定します。これは、6文字の英数字ストリングであり、PTC表示装置を個別に識別するために使用することができます。これは、PPPPXXXXの形式で使用されます。PPPPPは6文字の接頭部で、XXXXはPTC ID範囲です。

トップ

---

## 例

```
ADDEWCPTCE PTCGRP(PTC01) INZMBR(EWC01) PTCRANGE(0001 0020)
```

このコマンドは、ライブラリー・リストのソース物理ファイルQEWCSRCの拡張無線制御装置構成ソース・ファイル・メンバーEWC01にアドレスが1から20のPTCのPTC01という名前のPTCグループのPTC の構成パラメーターを追加します。

トップ

---

## エラー・メッセージ

なし

トップ

## 無線回線メンバーの追加 (ADDEWLM)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

拡張無線回線メンバー追加(ADDEWLM)コマンドは、拡張無線回線パラメーターが入っているソース・ファイル・メンバーを、指定されたソース・ファイルに追加します。このデータは、回線がオンに構成変更される時にワイヤレス・ローカル・エリア・ネットワーク(LAN)アダプターにダウンロードされます。

**制約事項:** このコマンドのINZFILEおよびINZMBRパラメーターに指定された値が無線回線記述の対応するパラメーターに指定された値と一致しない場合には、拡張無線回線構成データは無線アダプターにダウンロードされません。

**制約事項:** このコマンドを実行するには、ユーザー・プロファイルに\*IOSYSCFG特殊権限が必要です。

**注:** 回線記述の変更（無線）(CHGLINWLS)コマンドを使用して、無線回線記述のINZFILEおよびINZMBRパラメーターに指定された値を表示または変更することができます。

[トップ](#)

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
INZMBR	初期設定ソース・メンバー	名前	必須, 定位置 1
INZFILE	初期設定ソース・ファイル	修飾オブジェクト名	オプション, 定位置 2
	修飾子 1: 初期設定ソース・ファイル	名前, <u>QEWLSRC</u>	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
ADPTCFG	アダプター構成	*ALL, *RADIO, *WIRED	オプション
HOPID	ホップID	020000000000-FEFFFFFFF, *ADPT	オプション
ROOT	ルート・セル	*YES, *NO	オプション
FREQUENCY	頻度	1, 2, 3, 4, 5	オプション
DATARATE	データ速度	2M, 1M	オプション
SYSID	無線システムID	000002-FFFFFFE, 000002	オプション
TEXT	テキスト記述	文字値, *BLANK	オプション

[トップ](#)

## 初期設定ソース・メンバー (INZMBR)

拡張無線制御装置構成データが入っている新しいソース・ファイル・メンバーの名前を指定します。

[トップ](#)

---

## 初期設定ソース・ファイル (INZFILE)

拡張構成のソース・ファイル・メンバーが入っている既存のソース物理ファイルの名前を指定します。ソース物理ファイルが存在しない場合には、このコマンドは正常に実行されません。

ソース・ファイルの名前は次のライブラリー値の1つによって修飾することができます。

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、ジョブのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

### **\*CURLIB**

ジョブの現行ライブラリーが検索されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

### ライブラリー名

検索するライブラリーの名前を指定してください。

考えられる値は、次の通りです。

### **QEWSRC**

ソース・ファイル名QEWSRCが使用されます。

### ソース・ファイル名

メンバーを追加する既存のソース物理ファイルの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## アダプター構成 (ADPTCFG)

無線LANアダプター構成を指定します。無線LANアダプターは2つの通信方式、すなわちラジオおよびワイヤー・バックボーンを持っています。ラジオは無線通信に使用できる直接手順スプレッド・スペクトル・ラジオです。ワイヤー・バックボーンはアクセス・ポイントを無線LANアダプターと接続するために使用されます。これらのアクセス・ポイントは直接手順スプレッド・スペクトル・ラジオも持ち、ワイヤレス・ネットワークのラジオ範囲を拡張するために使用されます。

考えられる値は、次の通りです。

**\*ALL** 無線LANアダプターはラジオおよびワイヤー・バックボーン通信の両方を使用します。

### **\*RADIO**

無線LANアダプターはラジオ通信だけを使用します。

### **\*WIRED**

無線LANアダプターはワイヤー・バックボーン通信だけを使用します。

[トップ](#)

---

## ホップID (HOPID)

無線LANアダプター上の12文字の16進数のラジオ識別コードを指定します。これは、ネットワーク上の次のホップ中にデータ・パケットの宛先を判別するために使用される内部識別コードです。



注: HOPIDパラメーターに指定された値は、無線LANアダプターによって使用される2つの異なる12文字の16進数の識別コードです。その他はイーサネットまたはトークンリング・ネットワークで使用されるIDと同等のエンドポイントIDです。

考えられる値は、次の通りです。

#### **\*ADPT**

事前設定されている無線入出力アダプター(IOA)アドレスが使用されます。

#### **ホップ識別コード**

事前設定されたアドレスを一時変更する無線LANアダプター・ホップ・アドレスを指定してください。ホップ・アドレスは個別アドレスでなければなりません(グループ・アドレスとすることはできません)。有効な値の範囲は16進数形式の020000000000-FEFFFFFFFFFです。アドレスの左から2桁目は2, 6,A,またはEでなければなりません。

トップ

---

## **ルート・セル (ROOT)**

無線LANアダプターのラジオがルート・セルにあるかどうかを指定します。

無線ネットワークは、論理スパン・ツリーの形式で相互接続される無線アクセス・ポイントのグループから成ります。これらの無線アクセス・ポイントの1つは、ネットワークのルート・セルとして指定されていなければなりません。

考えられる値は、次の通りです。

**\*YES** 無線LANアダプター上のラジオはルート・セルにあります。

**\*NO** 無線LANアダプター上のラジオはルート・セルにありません。

トップ

---

## **頻度 (FREQUENCY)**

ラジオ・チャンネル・セットに基づいてラジオで使用するセンター周波数を指定します。ラジオ・チャンネル・セットは、ラジオ国別コードによって決定されます。

指定できる周波数の値は次の通りです。

チャンネル・セット9の場合には、5つのセンター周波数があります。

- 1** センター周波数2.412ギガヘルツが使用されます。
- 2** センター周波数2.427ギガヘルツが使用されます。
- 3** センター周波数2.442ギガヘルツが使用されます。
- 4** センター周波数2.457ギガヘルツが使用されます。
- 5** 2.465ギガヘルツのセンター周波数が使用されます。

チャンネル・セット10の場合には、5つのセンター周波数があります。チャンネル・セット10はETSI (欧州遠隔通信および規格協会) 諸国で使用されます。

- 1** センター周波数2.412ギガヘルツが使用されます。

- 2 センター周波数2.427ギガヘルツが使用されます。
- 3 センター周波数2.442ギガヘルツが使用されます。
- 4 センター周波数2.457ギガヘルツが使用されます。
- 5 2.472ギガヘルツのセンター周波数が使用されます。

チャンネル・セット11の場合には、1つのセンター周波数があります。

- 1 2.484ギガヘルツのセンター周波数が使用されます。

チャンネル・セット12の場合には、3つのセンター周波数があります。

- 1 センター周波数2.457ギガヘルツが使用されます。
- 2 2.465ギガヘルツのセンター周波数が使用されます。
- 3 2.472ギガヘルツのセンター周波数が使用されます。

チャンネル・セット13の場合には、3つのセンター周波数があります。

- 1 2.411ギガヘルツのセンター周波数が使用されます。
- 2 2.425ギガヘルツのセンター周波数が使用されます。
- 3 2.439ギガヘルツのセンター周波数が使用されます。

[トップ](#)

---

## データ速度 (DATARATE)

無線LANデータ速度を指定します。

考えられる値は、次の通りです。

- 2M 2メガビット/秒の無線LANデータ速度が使用されます。
- 1M 1メガビット/秒の無線LANデータ速度が使用されます。

[トップ](#)

---

## 無線システムID (SYSID)

使用する6文字の16進数のラジオ・システム識別コードを指定します。

考えられる値は、次の通りです。

000002 値000002が使用されます。

### システム識別コード

ラジオ・システム識別コードを指定してください。有効な値の範囲は000002-FFFFFEですが、最後の桁は偶数（すなわち、0, 2, 4, 6, 8, A, C, E）でなければなりません。

[トップ](#)

---

## テキスト'記述' (TEXT)

プログラムおよびその機能を簡単に説明するテキストを指定します。このパラメーターの詳細はAS/400 CL (制御言語) 解説書(SC88-5339)の付録Aにあります。

考えられる値は、次の通りです。

### **\*BLANK**

テキストは指定されません。

'記述' 50文字を超えないテキストを、アポストロフィで囲んで指定してください。

[トップ](#)

---

## 例

```
ADDEWLM INZMBR(EWL01)
```

このコマンドは、ライブラリー・リストの省略時のソース物理ファイルQEWSRCにEWL01という名前のメンバーを追加します。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

なし

[トップ](#)



## 出口プログラムの追加 (ADDEXITPGM)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: はい

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

出口プログラムの追加(ADDEXITPGM)コマンドは、特定の出口点の出口プログラム項目を追加します。各出口点は単一または複数の項目をもつことができます。出口プログラムの番号は出口プログラムが実行される順序を示します。

トップ

### パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
EXITPNT	出口点	単純名	必須, 定位置 1
FORMAT	出口点形式	単純名	必須, 定位置 2
PGMNBR	プログラム番号	1-2147483647, *LOW, *HIGH	必須, 定位置 3
PGM	プログラム	修飾オブジェクト名	必須, 定位置 4
	修飾子 1: プログラム	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *CURLIB	
THDSAFE	スレッド・セーフ	*UNKNOWN, *NO, *YES	オプション
MLTTHDACN	マルチスレッド・ジョブの処置	*SYSVAL, *RUN, *MSG, *NORUN	オプション
TEXT	テキスト記述	文字値, *BLANK, *MSGID	オプション
MSGID	メッセージ識別コード	単純名	オプション
MSGF	メッセージ・ファイル	修飾オブジェクト名	オプション
	修飾子 1: メッセージ・ファイル	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL	
REPLACE	既存の項目の置き換え	*YES, *NO	オプション
CRTEXITPNT	出口点の作成	*YES, *NO	オプション
PGMDTA	出口プログラム・データ	単一値: *NONE その他の値: 要素リスト	オプション
	要素 1: コード化文字セット ID	整数, *JOB	
	要素 2: データの長さ	0-2048, *CALC	
	要素 3: プログラム・データ	文字値, X'	

トップ

### 出口点 (EXITPNT)

出口プログラムを追加する先の出口点名を指定します。この名前の出口点が存在しないで、CRTEXITPNT(\*YES)が指定された場合には、出口点が作成されます。

---

## 出口点形式 (FORMAT)

追加される出口プログラムの出口点の様式名を指定します。

トップ

---

## プログラム番号 (PGMNBR)

特定の出口点の複数の出口点プログラムが定義される時の出口プログラムの実行順序を指定します。

考えられる値は、次の通りです。

**\*LOW** その特定の出口点の使用可能な最低の番号が割り当てられます。

**\*HIGH**

その特定の出口点の使用可能な最高の番号が割り当てられます。

### プログラム番号

出口プログラムの順序番号を指定してください。有効な値の範囲は1から2,147,483,647です。処理順序は最も低い番号から最も高い番号となります。出口プログラム番号は連続している必要はありません。

トップ

---

## プログラム (PGM)

呼び出される出口プログラムの名前を指定します。このコマンドの実行時にプログラムがシステム上に存在している必要はありません。

出口プログラムの名前を次のライブラリー値の1つによって修飾することができます。

**\*CURLIB**

スレッドの現行ライブラリーが検索されます。スレッドの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

### ライブラリー名

出口プログラムが入っているライブラリーの名前を指定してください。

考えられる値は、次の通りです。

### プログラム名

出口プログラムの名前を指定してください。

トップ

---

## スレッド・セーフ (THDSAFE)

出口プログラム項目のスレッド・セーフ属性を指定します。出口プログラム項目のスレッド・セーフティ状況が分からない場合には、省略時値\*UNKNOWNを使用してください。

考えられる値は、次の通りです。

### **\*UNKNOWN**

この出口プログラム項目のスレッド・セーフティ状況は不明です。

**\*NO** 出口プログラム項目はスレッド・セーフではありません。

**\*YES** 出口プログラム項目はスレッド・セーフです。

[トップ](#)

---

## マルチスレッド・ジョブの処置 (MLTTHDACN)

この出口プログラム項目のマルチスレッド・ジョブ処置を指定します。マルチスレッド・ジョブで取る処置が分からない場合には、省略時の値\*SYSVALを使用してください。

考えられる値は、次の通りです。

### **\*SYSVAL**

QMLTTHDACNシステム値で指定されたマルチスレッド・ジョブの処置が使用されます。

**\*RUN** 出口プログラム項目を実行します。

**\*MSG** 出口プログラム項目を実行し、通知メッセージを送ります。

### **\*NORUN**

出口プログラム項目を実行しません。

[トップ](#)

---

## テキスト'記述' (TEXT)

出口プログラムを簡単に説明するテキストを指定します。

考えられる値は、次の通りです。

### **\*BLANK**

テキストは指定されません。

### **\*MSGID**

説明はMSGIDおよびMSGFパラメーターによって指定されたメッセージから取られます。説明は、WRKREGINF（登録情報の処理）コマンドを使用して出口プログラム情報が表示された時に検索されるか、あるいはQUSRETRIEVEEXITINFORMATION APIを使用して検索されます。

**'記述'** 50文字を超えないテキストを、アポストロフィで囲んで指定してください。

[トップ](#)

---

## メッセージ識別コード (MSGID)

出口プログラムを説明するテキストが入っているメッセージIDを指定します。メッセージはMSGFパラメーターによって指定されたメッセージ・ファイルから検索されます。このパラメーターを指定できるのは、TEXT(\*MSGID)が指定されている場合だけです。

考えられる値は、次の通りです。

### メッセージID

出口プログラムを説明するメッセージの7桁のメッセージIDを指定してください。

[トップ](#)

---

## メッセージ・ファイル (MSGF)

MSGIDパラメーターによって指定されたメッセージが入っているメッセージ・ファイルおよびライブラリーを指定します。このパラメーターを指定できるのは、TEXT(\*MSGID)が指定されている場合だけです。メッセージ・ファイルの名前は次の1つのライブラリー値によって修飾されます。

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、現行スレッドのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

### ライブラリー名

メッセージ・ファイルが入っているライブラリーの名前を指定してください。

考えられる値は、次の通りです。

### メッセージ・ファイル

メッセージ・ファイルの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## 既存の項目の置き換え (REPLACE)

出口プログラム項目の属性およびデータを置き換えるかどうかを指定してください。プログラム・データおよびテキストの新しい値またはメッセージIDを指定することができます。プログラム名およびライブラリーを変更することはできません。

考えられる値は、次の通りです。

**\*NO** 出口プログラムの属性およびデータを置き換えません。

**\*YES** 出口プログラム項目の属性およびデータを置き換えます。

[トップ](#)

---

## 出口点の作成 (CRTEXTIPNT)

出口点がまだ存在していない場合に、出口点を自動的に作成するかどうかを指定してください。

考えられる値は、次の通りです。



- \*NO** 出口点を作成しません。指定された出口点が存在しない場合には、出口プログラムは追加されずに、エラー・メッセージが戻されます。
- \*YES** 指定された出口点を作成します。

トップ

---

## 出口プログラム・データ (PGMDTA)

出口プログラムに渡されるデータを指定します。このデータは出口点プロバイダーによって定義された入力データと対応していなければなりません。

考えられる値は、次の通りです。

### **\*NONE**

出口プログラムにデータは渡されません。

プログラム・データ値として使用可能なCCSIDは次の通りです。

**\*JOB** 現行ジョブのCCSID (コード化文字セットID)が使用されます。

### データ用CCSID

出口プログラムに渡されるデータと対応するCCSIDを指定してください。

プログラム・データ値の可能な長さは次の通りです。

### **\*CALC**

長さは、このパラメーターの3番目の要素に指定されているバイト数によって決定されます。

### データの長さ

出口プログラムに渡されるデータのバイト数を指定してください。

使用可能なプログラム・データ値は次の通りです。

### プログラム・データ

出口プログラムに渡される文字または16進数プログラム・データを指定してください。指定された長さより多いプログラム・データを指定した場合には、出口プログラムに渡されるプログラム・データは切り捨てられます。指定された長さより少ないプログラム・データを指定した場合には、出口プログラムに渡されるプログラム・データの右側が空白で埋め込まれます。最大2048バイトまでのプログラム・データを指定することができます。

トップ

---

## 例

```
ADDEXITPGM  EXITPNT(USER_EXIT_ONE)  FORMAT(EXIT1)  PGMNBR(1)
              PGM(LIB2/MYPGM)  TEXT(*MSGID)  MSGID(TXT2345)
              MSGF(LIB1/MYMSGF)
```

このコマンドは、ライブラリーLIB2の出口プログラムMYPGMを出口点USER\_EXIT\_ONEに追加します。これは、この出口点で実行される最初の出口プログラムです。出口プログラムのテキスト記述は、ライブラリーLIB1のメッセージ・ファイルMYMSGFのメッセージTXT2345から検索されます。出口プログラムにプログラム・データは渡されません。

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPE メッセージ

#### **CPF0001**

&1コマンドでエラーが見つかった。

---

## フォント・テーブル項目の追加 (ADDFNTTBLE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

フォント・テーブル項目追加(ADDFNTTBLE)コマンドは、指定したフォント・マッピング・テーブルに項目を追加します。このコマンドは、以下の制御を行う印刷サービス機能(PSF)によって使用されるユーザー・フォント・マッピング・テーブルに項目を追加します。

- ホスト常駐から印刷装置常駐フォント文字セットへのマッピング
- 印刷装置常駐からホスト常駐フォント文字セットへのマッピング
- ホスト常駐から印刷装置常駐コード・ページへのマッピング
- 印刷装置常駐からホスト常駐コード・ページへのマッピング
- 印刷装置常駐から印刷装置常駐フォント置き換えへのマッピング

システム・フォントまたはコード・ページ・マッピング・テーブルを指定変更するには、新規マッピング項目をユーザー・テーブルに追加します。ユーザー・テーブルに追加したマッピング項目は、システム・テーブルの対応する項目を指定変更します。

印刷装置からホストへのフォント・マッピングおよびホストから印刷装置へのフォント・マッピング（上記の最初の4つのテーブル）の実行時には、PSFは最初にユーザー・テーブルで一致を検索します。ユーザー・マッピング・テーブルに一致するものが見つからない場合には、PSFは適切なシステム・テーブルを検索します。

PSFは、以下の順序でフォント・マッピング・テーブルから印刷装置常駐フォントを選択します。

1. 印刷ジョブで指定された印刷装置常駐フォントがその印刷装置によってサポートされている場合には、それが使用されます。印刷装置常駐から印刷装置常駐へのフォント置き換えテーブルは検索されません。
2. 印刷ジョブで指定された印刷装置常駐フォントが印刷装置によってサポートされていない場合には、印刷装置常駐から印刷装置常駐へのフォント置き換えテーブルが検索されます。
  - a. 一致する項目が印刷装置常駐フォント置き換えテーブルで見つかり、その項目が印刷装置によってサポートされている場合には、印刷装置常駐フォント置き換えテーブルで指定された置き換えフォントが使用されます。
  - b. 一致する項目が印刷装置常駐フォント置き換えテーブルで見つからない場合、または指定された置き換えフォントが印刷装置によってサポートされていない場合には、システムはその内部フォント置き換えテーブルを使用してフォント置き換えを実行します。

フォント・マッピング・テーブルの詳細については、印刷装置プログラミング(SD88-5073)を参照してください。

### 制約事項

- このコマンドを使用するためには、PSF機能が必要です。

トップ

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
FNNTBL	フォント・テーブル	単一値: *PHFCS, *HPFCS, *PHCP, *HPCP その他の値: 修飾オブジェクト名	必須, 定位置 1
	修飾子 1: フォント・テーブル	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *CURLIB, *LIBL	
HPFCS	印刷装置からホスト・フォントへ	要素リスト	オプション
	要素 1: 印刷装置フォント	要素リスト	
	要素 1: 識別コード	1-65535	
	要素 2: 幅	1-32767, *NONE, *PTSIZE	
	要素 3: 属性	*NONE, *BOLD, *ITALIC, *BOLDITC, *DBLWIDE, *ITCDBLWIDE	
	要素 4: 図形文字セット	整数, *SYSVAL	
	要素 5: ポイント・サイズ	1.0-999.9, *WIDTH, *NONE	
	要素 2: ホスト・フォント	要素リスト	
	要素 1: フォント文字セット	名前	
	要素 2: タイプ	*RASTER, *OUTLINE	
HPFCS	ホストから印刷装置フォントへ	要素リスト	オプション
	要素 1: ホスト・フォント	要素リスト	
	要素 1: フォント文字セット	名前	
	要素 2: タイプ	*RASTER, *OUTLINE	
	要素 2: 印刷装置フォント	要素リスト	
	要素 1: 識別コード	1-65535, *NONE	
	要素 2: 幅	1-32767, *NONE, *PTSIZE	
	要素 3: 属性	*NONE, *BOLD, *ITALIC, *BOLDITC, *DBLWIDE, *ITCDBLWIDE	
	要素 4: 図形文字セット	整数, *SYSVAL	
	要素 5: ポイント・サイズ	1.0-999.9, *WIDTH, *NONE	
PHCP	印刷装置からホスト・コード・ページ	要素リスト	オプション
	要素 1: 印刷装置コード・ページ	要素リスト	
	要素 1: 図形文字セット	整数, *SYSVAL	
	要素 2: コード・ページ	整数	
	要素 2: ホスト・コード・ページ	要素リスト	
	要素 1: コード・ページ	名前	

キーワード	記述	選択項目	注
HPCP	ホストから印刷装置コード・ページ	要素リスト	オプション
	要素 1: ホスト・コード・ページ	要素リスト	
	要素 1: コード・ページ	名前	
	要素 2: 印刷装置コード・ページ	要素リスト	
	要素 1: 図形文字セット	整数, *SYSVAL	
	要素 2: コード・ページ	整数	
PPFCS	印刷装置相互間フォント	要素リスト	オプション
	要素 1: 印刷装置からのフォント	要素リスト	
	要素 1: 識別コード	1-65535	
	要素 2: ポイント・サイズ	1.0-999.9, *ALL, *NONE	
	要素 2: 印刷装置へのフォント	要素リスト	
	要素 1: 識別コード	1-65535	
	要素 2: ポイント・サイズ	1.0-999.9, *ALL, *NONE	

トップ

## フォント・テーブル (FNTTBL)

追加するフォント・マッピング・テーブル項目を指定します。

### 単一値

#### \*PHFCS

印刷装置常駐からホスト常駐へのフォント文字セット・マッピング・テーブルに項目を追加します。

このテーブルは、アプリケーション(DDSなど)が印刷装置常駐フォントを参照し、印刷装置(たとえばIBM 3827, 3825, 3820,または3900-1型)が常駐フォントをサポートしていない時に使用されます。印刷サービス機能(PSF)は、印刷装置常駐フォントからホスト常駐フォントに参照をマップしてそれをダウンロードしなければなりません。

#### \*PHCP

印刷装置常駐からホスト常駐へのコード・ページ・マッピング・テーブルに項目を追加します。

このテーブルは、アプリケーションが印刷装置常駐コード・ページを参照し、使用される印刷装置が印刷装置常駐コード・ページをサポートしていない時に使用されます。印刷装置常駐コード・ページがホスト常駐コード・ページにマップされて、PSFによって印刷装置にダウンロードされなければなりません。

#### \*HPFCS

ホスト常駐から印刷装置常駐へのフォント文字セット・マッピング・テーブルに項目を追加します。

このテーブルは、アプリケーションがホスト常駐フォント（フォント文字セットおよびコード・ページ）を参照し、印刷装置(4224, 4234, 4230, および64XXなど）がホスト常駐フォントのダウンロードをサポートしていない時に使用されます。PSFは、ホスト常駐フォントから印刷装置常駐フォントへの参照をマップしなければなりません。

#### \*HPCP

ホスト常駐から印刷装置常駐へのコード・ページ・マッピング・テーブルに項目を追加します。

このテーブルは、アプリケーションがホスト常駐コード・ページを参照し、使用される印刷装置がホスト常駐コード・ページをサポートしていない時に使用されるという点で、QHPCPと類似しています。ホスト常駐コード・ページが印刷装置常駐コード・ページにマップされて、PSFによって印刷装置にダウンロードされなければなりません。

#### 修飾子1: フォント・テーブル

**名前** 変更するフォント・テーブルの名前を指定します。印刷装置常駐から印刷装置常駐へのフォント・マッピング・テーブルを変更するには、名前を指定しなければなりません。次の3つの条件がすべて存在している時には、印刷装置常駐フォント・マッピング・テーブルを使用しなければなりません。

1. PSF接続印刷装置に印刷している。
2. 使用している印刷装置によってサポートされていない印刷装置常駐フォントを、アプリケーションが指定している。
3. システムによって選択されたものと異なる置き換え印刷装置常駐フォントを指定したい。

印刷装置常駐から印刷装置常駐へのフォント・マッピング・テーブルを特定のPSF印刷装置で使用するには、PSF構成の作成(CRTPSF CFG)コマンドまたはPSF構成の変更(CHGPSFCFG)コマンドのFNTTBLパラメーターでフォント・テーブルの名前を指定する必要があります。

#### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、ジョブのライブラリー・リストのすべてのライブラリーを検索します。

#### \*CURLIB

ジョブの現行ライブラリーを検索します。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

**名前** 指定したライブラリーを検索します。

[トップ](#)

---

## 印刷装置からホスト・フォントへ (PHFCS)

印刷装置常駐からホスト常駐フォント文字セットへのマッピングを指定します。印刷装置常駐フォントは、指定した属性と一緒にホスト常駐フォント文字セットにマップされます。

### 要素1: 印刷装置フォント

#### 要素1: 識別コード

##### *I-65535*

ホスト常駐フォントにマップする印刷装置常駐フォント識別コードを指定します。

## 要素2: 幅

### **\*NONE**

このフォント識別コードには幅は指定されません。アウトライン・フォントにマッピングする場合には、\*NONEを指定しなければなりません。

### **\*PTSIZE**

このフォントIDの幅は、指定されたポイント・サイズから計算されます。幅に\*PTSIZEを指定した場合には、ポイント・サイズ・パラメーターを\*NONEまたは\*WIDTHにすることはできません。活版印刷用ラスター・フォント(2304 - 3839, 4096 - 53247, 61440 - 65534)をマッピングする場合には、ポイント・サイズ・パラメーターの値を指定しなければなりません。幅の値は\*PTSIZEにするか、あるいは値を指定することができます。

### **1-32767**

フォント識別コードの幅を指定します。固定ピッチ・ラスター・フォント(1 - 750, 3840 - 4095)をマッピングする場合には、幅の数値を指定しなければなりません。フォント・マッピング・テーブルの詳細については、印刷装置プログラミング(SD88-5073)を参照してください。

## 要素3: 属性

### **\*NONE**

このフォントには特別のフォントの属性は指定されません。

### **\*BOLD**

印刷装置常駐フォントは太字体のフォントです。

### **\*ITALIC**

印刷装置常駐フォントはイタリック体のフォントです。

### **\*BOLDITC**

印刷装置常駐フォントはイタリック体の太字フォントです。

### **\*DBLWIDE**

印刷装置常駐フォントは横倍角フォントです。

### **\*ITCDBLWIDE**

印刷装置常駐フォントはイタリック体の横倍角フォントです。

## 要素4: 図形文字セット

### **\*SYSVAL**

システム値QCHRIDに指定された図形文字セットを使用します。

### **図形文字識別コード**

フォントの図形文字セットを指定します。図形文字セットは、図形文字セットとコード・ページから構成される図形文字IDの最初の部分です。

## 要素5: ポイント・サイズ

### **\*WIDTH**

フォントのポイント・サイズは指定されたフォントの幅の値から計算されます。固定ピッチのラスター・フォント(1 - 750, 3840 - 4095)をマッピングする場合には、幅の値を指定してポイント・サイズの値を\*WIDTHにすることをお奨めします。

### **\*NONE**

このフォント識別コードにはポイント・サイズは指定されません。アウトライン・フォントにマッピングする場合には、\*NONEを指定しなければなりません。

### **1.0-999.9**

1.0から999.9の範囲でポイント・サイズを指定します。印刷用ラスター・フォント(2304 - 3839, 4096 - 53247, 61440 - 65534)をマッピングする場合には、ポイント・サイズの値を指定しなければなりません。

## 要素2: ホスト・フォント

### 要素1: フォント文字セット

**名前** フォント文字セットを指定します。

### 要素2: タイプ

#### **\*RASTER**

ホスト常駐フォントはラスター・フォントです。

#### **\*OUTLINE**

ホスト常駐フォントはアウトライン・フォントです。

[トップ](#)

---

## ホストから印刷装置フォントへ (HPFCS)

ホスト常駐から印刷装置常駐フォント文字セットへのマッピングを指定します。ホスト常駐フォントは、指定した属性と一緒に印刷装置常駐フォントにマップされます。

### 要素1: ホスト・フォント

#### 要素1: フォント文字セット

**名前** フォント文字セットを指定します。



## 要素2: タイプ

### \*RASTER

ホスト常駐フォントはラスター・フォントです。

### \*OUTLINE

ホスト常駐フォントはアウトライン・フォントです。

## 要素2: 印刷装置フォント

### 要素1: 識別コード

#### *I-65535*

印刷装置常駐フォント識別コードを指定します。これは、指定した印刷装置常駐フォントがマップされるフォントです。

#### \*NONE

ホスト常駐から印刷装置常駐フォントへのマッピングを使用不能にするためには、フォント識別コードに\*NONEを指定してください。ホスト常駐から印刷装置常駐フォントへのマッピングを使用不能にする詳細については、印刷装置プログラミング (SD88-5073)を参照してください。

### 要素2: 幅

#### \*NONE

アウトライン・フォントにマッピングする場合には、\*NONEを指定してください。アウトライン・フォントには、幅の指定は必要ありません。

#### \*PTSIZE

このフォント識別コードの幅は、ポイント・サイズ・パラメーターから計算されます。幅に\*PTSIZEを指定した場合には、ポイント・サイズ・パラメーターを\*NONEまたは\*WIDTHにすることはできません。印刷用ラスター・フォント(2304 - 3839, 4096 - 53247, 61440 - 65534)をマッピングする場合には、ポイント・サイズの値を指定しなければなりません。幅の値は\*PTSIZEにするか、あるいは値を指定することができます。

#### *I-32767*

フォント識別コードの幅を指定します。固定ピッチ・ラスター・フォント(1 - 750, 3840 - 4095)をマッピングする場合には、幅を指定しなければなりません。ポイント・サイズの値は\*WIDTHにするか、あるいは値を指定することができます。印刷装置常駐フォントのフォント幅の詳細については、印刷装置プログラミング(SD88-5073)を参照してください。

### 要素3: 属性

#### \*NONE

このフォントには特別のフォントの属性は指定されません。

#### \*BOLD

印刷装置常駐フォントは太字体のフォントです。

**\*ITALIC**

印刷装置常駐フォントはイタリック体のフォントです。

**\*BOLDITC**

印刷装置常駐フォントはイタリック体の太字フォントです。

**\*DBLWIDE**

印刷装置常駐フォントは横倍角フォントです。

**\*ITCDBLWIDE**

印刷装置常駐フォントはイタリック体の横倍角フォントです。

#### 要素4: 図形文字セット

**\*SYSVAL**

システム値QCHRIDに指定された図形文字セットが使用されます。

#### 図形文字識別コード

フォントの図形文字セットを指定します。図形文字セットは、図形文字セットとコード・ページから構成される図形文字IDの最初の部分です。

#### 要素5: ポイント・サイズ

**\*WIDTH**

フォントのポイント・サイズは指定されたフォントの幅の値から計算されます。固定ピッチのラスタ・フォント(1 - 750, 3840 - 4095)をマッピングする場合には、幅の値を指定してポイント・サイズの値を\*WIDTHにすることを推奨します。

**\*NONE**

このフォント識別コードにはポイント・サイズは指定されません。アウトライン・フォントにマッピングする場合には、\*NONEを指定しなければなりません。

**1.0-999.9**

1.0から999.9の範囲でポイント・サイズを指定します。印刷用ラスタ・フォント(2304 - 3839, 4096 - 53247, 61440 - 65534)をマッピングする場合には、ポイント・サイズの値を指定しなければなりません。

[トップ](#)

---

## 印刷装置からホスト・コード・ページ (PHCP)

印刷装置常駐からホスト常駐コード・ページへのマッピングを指定します。印刷装置常駐コード・ページは、ホスト常駐コード・ページにマップされます。

#### 要素1: 印刷装置コード・ページ

#### 要素1: 図形文字セット

#### \*SYSVAL

システム値QCHRIDに指定された図形文字セットが使用されます。このシステム値の変更が有効となるのは、印刷書き出しプログラムが開始される時のフォント・マッピング・テーブルだけです。QCHRIDが変更され、印刷装置が現在活動状態である場合には、この印刷装置書き出しプログラムを終了して再度開始しなければなりません。

**整数** 印刷装置常駐コード・ページの図形文字セットを指定します。図形文字セットは、図形文字セットとコード・ページから構成される図形文字IDの最初の部分です。たとえば、図形文字ID 697 500の場合には、697が図形文字セットで、500がコード・ページとなります。この例では、図形文字セットに697を指定します。

#### 要素2: コード・ページ

**整数** 印刷装置常駐コード・ページの値を指定します。

#### 要素2: ホスト・コード・ページ

#### 要素1: コード・ページ

**名前** ホスト常駐コード・ページの名前を指定します。

[トップ](#)

---

## ホストから印刷装置コード・ページ (HPCP)

ホスト常駐コード・ページから印刷装置常駐コード・ページへのマッピングを指定します。

#### 要素1: ホスト・コード・ページ

#### 要素1: コード・ページ

**名前** ホスト常駐コード・ページの名前を指定します。

#### 要素2: 印刷装置コード・ページ

#### 要素1: 図形文字セット

#### \*SYSVAL

システム値QCHRIDに指定された図形文字セットが使用されます。このシステム値の変更が有効となるのは、印刷書き出しプログラムが開始される時のフォント・マッピング・テーブルだけです。QCHRIDが変更され、印刷装置が現在活動状態である場合には、この印刷装置書き出しプログラムを終了して再度開始しなければなりません。

**整数** 印刷装置常駐コード・ページの図形文字セットを指定します。図形文字セットは、図形文

字セットとコード・ページから構成される図形文字IDの最初の部分です。たとえば、図形文字ID 697 500の場合には、697が図形文字セットで、500がコード・ページとなります。この例では、図形文字セットに697を指定します。

#### 要素2: コード・ページ

**整数** 印刷装置常駐コード・ページの値を指定します。

トップ

---

## 印刷装置相互間フォント (PPFCS)

印刷装置常駐フォント置き換えマッピングを指定します。印刷装置常駐フォントが印刷装置によってサポートされていない場合には、システムによって選択された置き換え印刷装置常駐フォントの代わりに使用する置き換え印刷装置常駐フォントを指定することができます。次のマッピングのタイプを実行すると望ましくない結果が起こる可能性がある時には、注意が必要です。

- モノスペース・フォントから活字フォントへのマッピング。または、活字フォントからモノスペース・フォントへのマッピング。
- アウトライン・フォントから異なるポイント・サイズのアウトライン・フォントへのマッピング。

#### 要素1: 印刷装置からのフォント

##### 要素1: 識別コード

###### ***1-65535***

置き換え印刷装置常駐フォントが追加される印刷装置常駐フォント識別コードを指定します。サポートされている印刷装置常駐フォントや、スケーラブル（ポイント・サイズが必要）かスケーラブルでない（ポイント・サイズに\*NONEを指定）かの詳細については、印刷装置プログラミング(SD88-5073)を参照してください。

##### 要素2: ポイント・サイズ

###### **\*NONE**

フォント・ポイント・サイズは指定されません。これはすべての非スケーラブル・フォントに指定してください。

**\*ALL** アウトライン（スケーラブル）・フォントのすべてのポイント・サイズがマップされることを指定します。フォントがスケーラブルでない場合には、これは\*NONEと同じに扱われます。

###### ***1.0-999.9***

1.0から999.9の範囲でポイント・サイズを指定します。印刷用ラスター・フォント(2304 - 3839, 4096 - 53247, 61440 - 65534)をマッピングする場合には、ポイント・サイズの値を指定しなければなりません。

## 要素2: 印刷装置へのフォント

### 要素1: 識別コード

#### 1-65535

置き換え印刷装置常駐フォントを指定します。

### 要素2: ポイント・サイズ

#### \*NONE

フォント・ポイント・サイズは指定されません。これはすべての非スケーラブル・フォントに指定してください。

**\*ALL** アウトライン (スケーラブル) ・フォントのすべてのポイント・サイズがマップされることを指定します。フォントがスケーラブルでない場合には、これは\*NONEと同じに扱われます。

#### 1.0-999.9

1.0から999.9の範囲でポイント・サイズを指定します。印刷用ラスター・フォント(2304 - 3839, 4096 - 53247, 61440 - 65534)をマッピングする場合には、ポイント・サイズの値を指定しなければなりません。

トップ

---

## 例

### 例1: システム・テーブル中の既存のフォント項目の指定変更

```
ADD FNTTBL FNTTBL(*PHFCS)
      PHFCS((254 84 *NONE 2039 7.0) (C0D0GT18 *RASTER))
```

このコマンドは、QPHFCSテーブル (印刷装置常駐からホスト常駐へのフォント文字セット・テーブル) に項目を追加します。システム印刷装置常駐からホスト常駐へのフォント文字セット・テーブルにある既存の項目のマッピングを指定変更するには、QPHFCSテーブルに対応する項目を追加する必要があります。以下は、システム・テーブル中の項目のマッピングを変更するために推奨されるステップです。

- DSPFNTTBLコマンド(DSPFNTTBL FNTTBL(\*SYSPHFCS) OUTPUT(\*PRINT))を使用して、システム・フォント・マッピング・テーブル中の項目を印刷します。
- 変更したい項目を検索し、対応するユーザー・フォント・マッピング・テーブルに項目を追加します。上記の例では、フォント識別コード254,幅84, およびポイント・サイズ7.0がユーザー・フォント・テーブル(QPHFCS)に追加されることとなります。幅84およびポイント・サイズ7.0は、システム・テーブル中の項目に基づいて選択されます。項目は特殊属性をもたず(\*NONE), 図形文字セット識別コード2039が使用されます。

印刷アプリケーションに指定された常駐フォントの属性は、フォント・テーブルQPHFCSのものと比較されます。一致が見つかった場合には、指定したホスト常駐フォント(C0D0GT18)が印刷装置にダウンロードされます。一致が見つからない場合には、システム印刷装置常駐からホスト常駐へのフォント文字セット・テーブルが検索されます。

印刷アプリケーションが通常図形文字セットを指定できること（たとえば、QCHRIDシステム値で指定した697 500の697)に注意してください。697は2039にマップされ、この項目で一致することになります。

### 例2:システム・テーブル中の既存のフォント記号項目の指定変更

```
ADDFNNTBLE  FNNTBL(*PHFCS)
              PHFCS((254 84 *NONE 1275 7.0) (C0SYMBOL *RASTER))
```

このコマンドは、特殊記号コード・ページ（コード・ページ259)の使用時に使用するQPHFCSテーブル（印刷装置常駐からホスト常駐へのフォント文字セット・テーブル）に項目を追加します。例1で指定されているように、システム印刷装置常駐からホスト常駐へのフォント文字セット・テーブルにある既存の項目を指定変更するには、QPHFCSテーブルに対応する項目を追加する必要があります。

DSPFNNTBLコマンドを使用して、システム・フォント・マッピング・テーブルを表示し、変更したい項目を検索します。この例では、特殊記号コード・ページ(259)のシステム印刷装置常駐からホスト常駐へのフォント文字セットをマップする項目を追加しようとしています。前の例のように、フォント識別コード254,幅84, およびポイント・サイズ7.0がユーザー・フォント・テーブル(QPHFCS)に追加されることとなります。幅84およびポイント・サイズ7.0は、システム・テーブルから取得されます。項目は特殊属性をもたず(\*NONE), 図形文字セット1275が使用されます。

印刷装置常駐からホスト常駐へのフォント文字セット・テーブルには現在項目が2個あります。両方の項目は、同じフォント識別コード, 幅, およびポイント・サイズをもちます。標準コード・ページ(500)および図形セット(697)がアプリケーションで使用される時には、最初の項目が使用されます。2番目の項目は、印刷アプリケーションが特殊記号(340 259)を指定している時に使用されます。

### 例3:システム・テーブル中に存在しないフォント項目の追加

```
ADDFNNTBLE  FNNTBL(*PHFCS)
              PHFCS((65500 *PTSIZE *NONE *SYSVAL 7.0)
                    (CONEWFNT *RASTER))
```

このコマンドは、システム印刷装置常駐からホスト常駐へのフォント文字セット・テーブルに存在しないQPHFCSテーブル（印刷装置常駐からホスト常駐へのフォント文字セット・テーブル）に項目を追加します。

システム印刷装置常駐からホスト常駐へのフォント文字セット・テーブルに存在しない項目を追加する時には、フォント幅またはポイント・サイズのどちらか（両方ではなく）の特殊値を指定することをお勧めします。固定ピッチ・フォントの場合には、フォント幅, およびポイント・サイズに\*WIDTHを指定しなければなりません。活版印刷フォントの場合には、ポイント・サイズ, およびフォント幅に\*PTSIZEを指定しなければなりません。この例では、ポイント・サイズ7.0の活版印刷フォント65500が、印刷装置常駐からホスト常駐へのフォント文字セット・テーブル(QPHFCS)に追加されます。

### 例4:システム・テーブル中の既存のコード・ページ項目の指定変更

```
ADDFNNTBLE  FNNTBL(*PHCP)  PHCP((*SYSVAL 38) (T1V00038))
```

このコマンドは、QPHCPテーブル（印刷装置常駐からホスト常駐へのコード・ページ・テーブル）に項目を追加します。システム印刷装置常駐からホスト常駐へのコード・ページ・テーブルにある既存の項目を指

定変更するには、QPHCPテーブルに対応する項目を追加する必要があります。以下は、システム・テーブル中の項目のマッピングを変更するために推奨されるステップです。

- DSPFNNTBLコマンド（たとえば、DSPFNNTBL FNTTBL(\*SYSPHCP) OUTPUT(\*PRINT))を使用して、システム・コード・ページ・テーブル中の項目を印刷します。
- 変更したい項目を検索し、対応するユーザー・コード・ページ・テーブル中に項目を追加します。上記の例では、コード・ページ38がユーザー・コード・ページ・テーブル(QPHCP)に追加されることとなります。

フォント・マッピングの実行において、印刷アプリケーションに指定された常駐コード・ページの属性は、コード・ページ・テーブル(QPHCP)のものと比較されます。一致が見つかった場合には、指定したホスト常駐コード・ページ(T1V00038)が印刷装置にダウンロードされます。一致が見つからない場合には、システム印刷装置常駐からホスト常駐へのコード・ページ・テーブルが検索されます。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPE メッセージ

#### **CPF2182**

ライブラリー&1の使用は認可されていない。

#### **CPF2283**

権限リスト&1が存在していない。

#### **CPF88D2**

ライブラリー&2のフォント・テーブル&1は変更されなかった。

#### **CPF9810**

ライブラリー&1が見つかりません。

#### **CPF9820**

ライブラリー&1の使用は認可されていない。

#### **CPF9822**

ライブラリー&2のファイル&1は認可されていない。

[トップ](#)





---

## DLFMへのホスト・データベースの追加 (ADDHDBDLFM)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

DLFMへのホスト・データベース追加(ADDHDBDLFM)コマンドは、ホスト・データベースをデータ・リンク・ファイル・マネージャー(DLFM)に登録します。するとこのホスト・データベースが、ファイルをリンクするDLFMを呼び出すために使用できるようになります。

### 制約事項:

- このコマンドを使用するには、入出力システム構成(\*IOSYSCFG)特殊権限が必要です。

[トップ](#)

---

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
HOSTDBLIB	ホスト・データベース・ライブラリー	値 (最大 300 回の繰り返し): 要素リスト	オプションル, 位置 1
	要素 1: 名前	文字値	
HOSTDBINST	ホスト・データベース・インスタンス	文字値, <u>QSYS</u>	オプションル, 位置 2
HOSTDB	ホスト・データベース	文字値	オプションル
SRCFILE	ソース・ファイル	修飾オブジェクト名	オプションル
	修飾子 1: ソース・ファイル	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
SRCMBR	ソース・メンバー	文字値	オプションル

[トップ](#)

---

## ホスト・データベース・ライブラリー (HOSTDBLIB)

データ・リンクとともにデータベース・ファイルが入っているホスト・データベース上の1つまたは複数のライブラリーを指定します。最大300の名前を指定することができます。

**文字値** ライブラリー名を指定してください。

[トップ](#)

---

## ホスト・データベース・インスタンス (HOSTDBINST)

データ・リンク・ファイル・マネージャーに登録するデータベース・インスタンスを指定します。これは、ホスト・システム上のDB2プロダクトの導入パスを指定するために使用されます。ISERIESホスト・システムの場合、このパラメーターにQSYSを指定してください。

**QSYS** データベース・インスタンスの名前はQSYSです。

**文字値** データベース・インスタンスの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## ホスト・データベース (HOSTDB)

登録するホスト・データベース名を指定します。これは、データ・リンクのリンク要求およびリンク解除要求に対してローカル・データ・リンク・ファイル・マネージャー(DLFM)に接続されるリモート・リレーショナル・データベース（またはサーバー）です。

**文字値** ホスト・データベースの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## ソース・ファイル (SRCFILE)

登録されるホスト・データベース情報を提供するために使用されるソース・ファイルを指定します。

### 修飾子1: ソース・ファイル

**名前** ソース・ファイルの名前を指定してください。

### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、現行スレッドのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

### \*CURLIB

ファイルを見つけるために、ジョブの現行ライブラリーが使用されます。現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLが使用されます。

**名前** 検索するライブラリーの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## ソース・メンバー (SRCMBR)

登録されるホスト・データベース情報が入っているソース・メンバーを指定します。ソース・メンバーの各行には、ホスト・データベース・ライブラリー、ホスト・データベース・インスタンス、およびホスト・データベース・サーバー名を、スペースで各値を区切って入れなければなりません。

**文字値** ソース・ファイル・メンバーの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## 例

データ・リンク・ファイル・マネージャーのホスト・データベースの登録

```
ADDHDBDLFM  HOSTDBLIB(MYLIB TESTLIB PERSONNEL)
             HOSTDBINST(QSYS)  HOSTDB(RCHASXYZ)
```

このコマンドは、RCHASXYZをリンク要求でデータ・リンク・ファイル・マネージャーを呼び出すための有効なシステムとして登録します。ライブラリーMYLIB, TESTLIB,およびPERSONNELは、ホスト・データベース・システム上でデータ・リンクを含むファイルを入れることができるライブラリー（またはコレクション）です。システムがISERIES 400サーバーであるので、QSYSは、ホスト・データベース・インスタンスとして使用されます。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### **CPF3168**

データ・リンク・ファイル・マネージャー(DLFM)コマンドが正しく実行されませんでした。

[トップ](#)



## ICF装置項目追加 (ADDICFDEVE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

システム間通信機能装置項目追加(ADDICFDEVE)コマンドは、プログラム装置項目を指定されたシステム間通信機能(ICF)ファイルに追加します。

トップ

### パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
FILE	ファイル	修飾オブジェクト名	必須, 定位置 1
	修飾子 1: ファイル	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
PGMDEV	プログラム装置	文字値	必須, 定位置 2
RMTLOCNAME	リモート・ロケーション	通信名, *REQUESTER	必須, 定位置 3
CMNTYPE	通信タイプ	*ALL, *APPC, *ASYN, *BSC, *FINANCE, *INTRA, *RETAIL, *SNUF	オプション, 定位置 4
DEV	装置	名前, *LOC	オプション
LCLLOCNAME	ローカル・ロケーション	通信名, *LOC, *NETATR	オプション
MODE	モード	通信名, *NETATR	オプション
RMTNETID	リモート・ネットワーク 識別コード	通信名, *LOC, *NETATR, *NONE	オプション
FMTSLT	様式選択	*PGM, *RECID, *RMTFMT	オプション
APPID	適用業務識別コード	名前, *DEV, *USER	オプション
BATCH	バッチ活動	*YES, *NO	オプション
HOST	ホスト・タイプ	*DEV, *CICS, *IMS, *IMSRTR	オプション
ENDSSNHOST	ホストとのセッション終了	*RSHUTD, *TERMSL	オプション
SPCHOSTAPP	特別なホスト適用業務	*DEV, *NONE, *FLASH	オプション
INZSELF	実行初期設定	*NO, *YES	オプション
HDRPROC	ヘッダー処理	*SYS, *USER	オプション
MSGPTC	メッセージ保護	*YES, *NO	オプション
EMLDEV	エミュレーション装置	単一値: *NONE その他の値: 要素リスト	オプション
	要素 1: 装置タイプ	3278, 3284, 3286, 3287, 3288, 3289	
	要素 2: データ形式	*UNFORMAT, *FIELD, *EXTFIELD, *NOFIELD	
CNVTYPE	会話タイプ	*SYS, *USER, *SRCPGM	オプション
BLOCK	ブロック化のタイプ	要素リスト	オプション
	要素 1: ブロック化のタイプ	*DEV, *NONE, *ITB, *IRS, *NOSEP, *USER, *SEP	
	要素 2: *SEPの場合のレコード分離文字	16 進値, X'1E'	
RCDLEN	レコード長	1-32767, *DEV	オプション

キーワード	記述	選択項目	注
BLKLEN	ブロックの長さ	1-32767, *DEVD	オプション
TRNSPY	透過モード伝送	*DEVD, *NO, *YES	オプション
DTACPR	データの圧縮と圧縮解除	*DEVD, *NO, *YES	オプション
TRUNC	後書きブランクの切り捨て	*DEVD, *NO, *YES	オプション
OVRFLWDTA	オーバーフロー・データ	*DISCARD, *RETAIN	オプション
GRPSEP	グループ区切りのタイプ	*DEVD, *EOT, *DEV3740, *OFCSYS	オプション
RMTBSCSEL	リモートBSCSEL	*DEVD, *NO, *YES	オプション
INLCNN	初期接続	*CTLD, *DIAL, *ANS	オプション

トップ

---

## ファイル (FILE)

ICFプログラム装置項目を追加するシステム間通信機能(ICF)ファイルを指定します。

これは必須パラメーターです。

### 修飾子1: ファイル

**名前** ICFファイルの名前を指定してください。

### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、現行スレッドのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

### \*CURLIB

ICFファイルを見つけるために現行ライブラリーが使用されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLが使用されます。

**名前** ICFファイルが入っているライブラリーを指定してください。

トップ

---

## プログラム装置 (PGMDEV)

追加中のICFプログラム装置項目を認識する名前を指定します。ICFファイルに追加されるプログラム装置項目の合計数(ADDICFDEVEまたはOVRICFDEVEコマンドで指定された)は、システム間通信機能ファイル作成(CRTICFF)またはシステム間通信機能ファイル変更(CHGICFF)コマンドの**プログラム装置の最大数 (MAXPGMDEV)**パラメーターによって決定されます。

このパラメーターに指定する名前は、ユーザーのプログラムが通信するICFプログラム装置項目です。この名前は、プログラム装置およびその属性を識別するために、装置固有の入出力操作で使用されます。複数の装置項目で同じリモート・ロケーション名を指定できますが、各プログラム装置名はICFファイルの項目の間では固有でなければなりません。これによって、ユーザーは同じリモート・ロケーションに複数のセッションを持ったり、同じリモート・ロケーションに対する各セッションごとに別の属性値を持つことができます。

注: システムがAPPC装置記述を選択するためにRMTLOCNAME, DEV, LCLLOCNAME,およびRMTNETIDパラメーターをどのように使用するかについては, AS/400 APPCプログラミング (SD88-5032)を参照してください。

これは必須パラメーターです。

**文字値** 追加するICFプログラム装置項目の名前を指定してください。この名前は, プログラム装置項目および属性を識別するために装置特有の入出力操作で使用されます。このプログラム装置項目名は, ICFファイルのプログラム装置項目全体を通じて固有としなければなりません。

トップ

---

## リモート・ロケーション (RMTLOCNAME)

ユーザー・プログラムが通信するリモート・ロケーションの名前を指定します。

これは必須パラメーターです。

### \*REQUESTER

プログラムの開始に使用する通信装置を参照するために使用する名前です。プログラム装置の獲得時に割り当てられるセッションは, プログラム開始要求が受信されるセッションと同じです。プログラム開始要求の結果としてプログラムが開始されない場合には, プログラム装置の獲得操作は失敗します。ターゲット・プログラムは, システム間通信機能(ICF)ファイルの中のリモート・ロケーションの名前として\*REQUESTER を使用して, ソース・プログラムがプログラム開始要求を送信するために使用したセッションに接続します。

\*REQUESTERの値は, 1つのプログラム装置項目にだけ指定することができ, ターゲット通信ジョブにのみ有効です。その他のタイプのジョブで\*REQUESTERを指定した場合には, メッセージが送信されます。

**通信名** リモート・ロケーションのフルネームを指定してください。このコマンドの実行時にリモート・ロケーションが存在している必要はありませんが, プログラムがプログラム装置を獲得する時には, リモート・ロケーションが (装置記述としてシステムに構成されるか, あるいは拡張対等通信ネットワーク機能(APPN)の中に) 存在していなければなりません。多くの異なるプログラム装置項目に対して同じリモート・ロケーション名を指定することができます。しかし, 各非同期(ASYNC), SNAアップライン機能(SNUF), または2進データ同期通信同等リンク(BSCCL)のリモート・ロケーション名と対応したプログラム装置名を1つだけ, 任意の時点でファイルに追加することができます。この値はCNVTYPE(\*SRCPGM)と一緒に指定することはできません。

トップ

---

## 通信タイプ (CMNTYPE)

プロンプト画面に表示されることのある通信タイプを指定します。このパラメーターはプロンプト用にのみ使用されます。このパラメーターに指定する値によって, ユーザーに対して示される (プロンプトが出される) 他のパラメーターのサブセットが決まります。

**\*ALL** すべてのパラメーターがプロンプトに現れます。

### \*APPC

拡張プログラム間通信(APPC)パラメーターだけがプログラムに現れます。

#### \*ASYNC

非同期通信(ASYNC)パラメーターだけがプロンプトに現れます。

#### \*BSCCL

2進データ同期通信同等リンク(BSCCL)パラメーターだけがプロンプトに現れます。

#### \*FINANCE

FINANCEパラメーターだけがプロンプトに現れます。

#### \*INTRA

INTRAパラメーターだけがプロンプトに現れます。

#### \*RETAIL

RETAILパラメーターだけがプロンプトに現れます。

#### \*SNUF

システム・ネットワーク体系アップライン機能(SNUF)パラメーターしかプロンプトに現れません。

[トップ](#)

---

## 装置 (DEV)

リモート・ロケーションに使用される通信装置を指定します。このパラメーターは、APPC、金融機関サブシステム、小売業、SNUF、およびINTRA通信に対してしか指定されません。

**\*LOC** リモート・ロケーションと関連した装置が使用されます。複数の装置がリモート・ロケーションと関連付けられている場合には、どの装置を使用するかをシステムが決定します。

**名前** リモート・ロケーションと関連した通信装置の名前を指定してください。リモート・ロケーションの装置名が正しくない場合には、プログラム装置の獲得時にエスケープ・メッセージが送られます。装置名の詳細は、AS/400 APPCプログラミング (SD88-5032)にあります。

[トップ](#)

---

## ローカル・ロケーション (LCLLOCNAME)

ローカル・ロケーション名を指定します。

**\*LOC** リモート・ロケーションと対応したローカル・ロケーション名が使用されます。

#### \*NETATR

システム・ネットワーク属性で指定されたLCLLOCNAME値が使用されます。

**通信名** プログラム装置と関連したローカル・ロケーション名を指定してください。ローカル・ロケーション名が指定されるのは、リモート・ロケーションに別の特定のローカル・ロケーション名を指示したい場合だけです。ローカル・ロケーション名が正しくない場合には、プログラム装置の獲得時にエスケープ・メッセージが送られます。

[トップ](#)

---

## モード (MODE)

使用するモード名を指定します。このパラメーターが適用されるのは、APPC通信に対してだけです。



#### **\*NETATR**

ネットワーク属性のモードが使用されます。

#### **BLANK**

8桁の空白文字からなるモード名が使用されます。

**通信名** APPC通信装置のモード名を指定してください。モードがリモート・ロケーション装置、ローカル・ロケーション、およびリモート・ネットワークIDのどのような組み合わせにも有効でない場合には、プログラム装置を獲得する時点でエスケープ・メッセージが送信されます。

トップ

---

## **リモート・ネットワーク 識別コード (RMTNETID)**

リモート・ロケーションで使用されるリモート・ネットワークIDを指定します。このパラメーターが適用されるのは、APPC通信に対してだけです。

**\*LOC** リモート・ロケーションに対する任意のリモート・ネットワークIDを使用することができます。複数のリモート・ネットワークIDがリモート・ロケーションと関連付けられている場合には、どのリモート・ネットワークIDを使用するかをシステムが決定します。

#### **\*NETATR**

ネットワーク属性に指定されたりリモート・ネットワークIDが使用されます。

#### **\*NONE**

リモート・ネットワークIDは使用されません。

**通信名** プログラム装置項目と関連したりリモート・ネットワークIDを指定します。

トップ

---

## **様式選択 (FMSTLT)**

入力操作に使用するレコード様式選択のタイプを指定します。

**\*PGM** プログラムはレコード様式の選択項目を判別します。レコード様式名のある入力（読み取り）操作が指定された場合には、その様式が常に選択されます。入力操作にレコード様式名が指定されていない場合には、省略時の様式（ファイルの最初のレコード様式）が常に選択されます。

#### **\*RECID**

レコードの選択には、ファイルのデータ記述仕様(DDS)で指定されたRECIDキーワードが使用されます。DDSにRECIDキーワードがない場合には、エラー・メッセージが戻され、プログラム装置は獲得されません。

#### **\*RMTFMT**

レコードの選択には、送信元システムから受け取ったリモート様式名が使用されます。装置がAPPC装置でなく\*RMTFMTが指定されている場合には、そのプログラム装置の獲得時に実行時エラー・メッセージが送られます。

トップ

---

## 適用業務識別コード (APPID)

サインオン・メッセージと一緒に送信されるCICS/VSまたはIMS/VSホスト・サブシステムの仮想記憶通信アクセス方式(VTAM) IDを(文字数で)指定します。このパラメーターが適用されるのは、SNUF通信に対してだけです。

### **\*DEVD**

装置記述に指定されたアプリケーションIDが使用されます。

### **\*USER**

アプリケーション・プログラムは、ホストにメッセージまたはログオンを送ることができます。これは、3270プログラム・インターフェースの使用時にだけ有効です。

**名前** CICS/VSまたはIMS/VSのVTAMにアプリケーションIDを指定してください。

[トップ](#)

---

## バッチ活動 (BATCH)

顧客情報管理システム／仮想記憶(CICS/VS)および情報管理システム／仮想記憶(IMS/VS)の場合には、バッチ・ジョブでこのセッションを使用するかどうかを指定します。このパラメーターは、SNUF、INTRA、およびRETAIL通信に適用されます。

**\*NO** このセッションでバッチ・ジョブは行われません。

**\*YES** バッチ・ジョブが発生し、SNUFは物理レコードを論理レコードに組み立てません。**\*YES**が指定されている場合には、**メッセージ保護 (MSGPTC)**パラメーターに**\*NO**を指定しなければなりません。

[トップ](#)

---

## ホスト・タイプ (HOST)

このセッションでローカル・システムまたはサブシステムが通信するホスト・システムまたはリモート・サブシステムを指定します。このパラメーターが適用されるのは、SNUF通信に対してだけです。

### **\*DEVD**

装置記述に指定されたホスト・システムが使用されます。

**\*CICS** この通信セッションではCICS/VSが使用されます。

**\*IMS** この通信セッションではIMS/VSが使用されます。

### **\*IMSRTR**

この通信セッションではIMS/VSが受信可能オプションを使用します。

[トップ](#)

---

## ホストとのセッション終了 (ENDSSNHOST)

システム・ネットワーク体系アップライン機能(SNUF)が、ホストとのセッションを終了する方法を指定します。

### **\*RSHUTD**

SNUFがオフへの切り替え要求コマンドをホストに送信します。

#### **\*TERMSELF**

SNUFがセッション終了コマンドをホストに送信します。値\*RSHUTDが弊社以外のホストとのセッションを正常に終了しなかった場合には、この値を使用する必要がある場合があります。

[トップ](#)

---

### **特別なホスト適用業務 (SPCHOSTAPP)**

SNUFがCICSまたはIMSアプリケーション層の外側の特殊なホスト・アプリケーションに対するサポートをカスタマイズするかどうかを指定します。

#### **\*DEV D**

装置記述で指定された特殊なホスト・アプリケーションが使用されます。

#### **\*NONE**

SNUFは、特殊なホスト・アプリケーションに対するサポートをカスタマイズしていません。

#### **\*FLASH**

SNUFは、連邦準備フラッシュ・アプリケーションに対するサポートをカスタマイズしています。

[トップ](#)

---

### **実行初期設定 (INZSELF)**

SNUFがホストに正常に送った不定様式サインオンの代わりに定様式INIT-SELFを組み込むかどうかを指定します。

**\*NO** SNUFによって指定された不定様式の省略時のサインオンが使用されます。

**\*YES** SNUFによって指定された定様式INIT-SELFが使用されます。

[トップ](#)

---

### **ヘッダー処理 (HDRPROC)**

顧客情報管理システム／仮想記憶(CICS/VS)および情報管理システム／仮想記憶(IMS/VS)の両方の場合には、受け取った機能管理ヘッダーをアプリケーション・プログラムに渡すかどうかを指定します。このパラメーターが適用されるのは、SNUF通信に対してだけです。

**\*SYS** SNUFはデータをプログラムに渡す前に機能管理ヘッダーを除去します。

#### **\*USER**

SNUFはプログラムにデータを渡す前に機能管理ヘッダーを取り除きません。

[トップ](#)

---

### **メッセージ保護 (MSGPTC)**

顧客情報管理システム／仮想記憶(CICS/VS)および情報管理システム／仮想記憶(IMS/VS)の両方の場合には、このセッションでメッセージ保護を使用するかどうかを指定します。このパラメーターが適用されるのは、SNUF通信に対してだけです。

**\*YES** メッセージ保護が使用されます。SNUFは、ユーザーがメッセージに応答するまでメッセージを保

管し、さらにエラーが起こった場合には、再び同期化を試みます。\*YESが有効なのは、バッチ活動 (BATCH)パラメーターに\*NOが指定されている場合だけです。

\*NO メッセージ保護を使用しません。

トップ

---

## エミュレーション装置 (EMLDEV)

このプログラム装置項目を使用して3270データ・ストリームを送信および受信することを指定します。エミュレーション装置パラメーターは、エミュレーション装置タイプおよびエミュレーション装置データ形式から構成されています。エミュレーション装置データ形式は、送受信されるタイプ3270のデータ・ストリームの形式を指定します。タイプ3270コマンドとデータ・フロー情報が入っている20バイトまたは32バイトの共通ヘッダーは、タイプ3270データ・ストリームを送受信しようとしている入出力バッファの先頭にあります。このパラメーターが適用されるのは、SNUF通信の場合だけです。このパラメーターは、2つの値 (要素) のリストとしてまたは単一値(\*NONE)として指定できます。

エミュレーション装置データ形式は、送受信されるタイプ3270のデータ・ストリームの形式を指定します。タイプ3270コマンドとデータ・フロー情報が入っている20バイトまたは32バイトの共通ヘッダーは、タイプ3270データ・ストリームを送受信しようとしている入出力バッファの先頭にあります。

### 単一値

#### \*NONE

このプログラム装置項目は、3270データ・ストリームの送信および受信には使用されません。

### 要素1: 装置タイプ

**3278** データ・ストリームは3278, 3277,または3279表示装置用です。

**3284** データ・ストリームは3284印刷装置用です。

**3286** データ・ストリームは3286印刷装置用です。

**3287** データ・ストリームは3287印刷装置用です。

**3288** データ・ストリームは3288印刷装置用です。

**3289** データ・ストリームは3289印刷装置用です。

### 要素2: データ形式

#### \*UNFORMAT

不定様式の3270データ・ストリームが送信または受信されます。ユーザーのアプリケーション・プログラムは、データ・ストリームを画面イメージまたは印刷装置イメージに変換しなければなりません。

#### \*FIELD

定様式3270データ・ストリームが送信または受信されます。定様式の3270データ・ストリームには、フィールド定義を含む画面イメージまたは印刷装置イメージが入っています。フィールド定義は、フィールドの位置および特性を示します。\*FIELDが有効なのは、バッチ活動 (BATCH)パラメーターに\*NOが指定されている場合だけです。

#### \*NOFIELD

定様式3270データ・ストリームが送信または受信されます。定様式3270データ・ストリームには、

フィールド定義のない表示画面イメージまたは印刷装置イメージが入っています。\*NOFIELDが有効なのは、BATCHパラメーターに\*NOが指定されている場合だけです。

#### \*EXTFIELD

定様式3270データ・ストリームが送信または受信されます。定様式3270データ・ストリームには、フィールド定義が後に続く表示画面イメージまたは印刷装置イメージが入っています。フィールド定義は、フィールドのロケーションおよび特性を示します。\*EXTFIELDが有効なのは、BATCHパラメーターに\*NOが指定され、エミュレーション装置タイプとして3278が指定されている場合だけです。

トップ

---

## 会話タイプ (CNVTYPE)

アプリケーション・プログラムを設計するための会話タイプを指定します。このパラメーターはAPPC通信でのみ有効です。APPC通信タイプの詳細情報については、AS/400 APPCプログラミング (SD88-5032)で調べることができます。

**\*SYS** APPC装置プロトコル中でユーザー・データの各セクションの前につく長さおよび一般データ・ストリームIDの値をシステムが与えます。アプリケーションは、出力操作で一般的なデータ・ストリームのデータ部分を渡し、入力操作で一般的なデータ・ストリームのデータ部分だけを受け取ります。これが、LU 6.2アーキテクチャーのマップ式会話サポートです。

#### \*USER

APPC装置プロトコル中でユーザー・データの各セクションの前につく長さおよび一般データ・ストリームIDの値をアプリケーション・プログラムが与えます。これはLU 6.2アーキテクチャーの基本会話サポートです。

#### \*SRCPGM

ターゲット・プログラムはソース・プログラムで指定された会話タイプを受け入れます。この値を指定する場合には、RMTLOCNAME(\*REQUESTER)も指定しなければなりません。

トップ

---

## ブロック化のタイプ (BLOCK)

送信時にレコードをブロックに結合する方法はシステムまたはユーザーのいずれが制御するかを指定します。このパラメーターが有効であるのは、BSC通信だけです。このパラメーターを使用して、次のレコード様式条件のいずれかを指定することができます。

- ブロック化または非ブロック化なし: DDSの中で記述されているレコード様式がレコードおよびブロックの両方の様式となります。
- ユーザーのブロック化または非ブロック化: システムのレコード様式を記述するために必要なBSC制御を提供します。
- レコード分離文字を使ったシステム・ブロック化: ブロック内のレコード境界を判別するためにシステムによって使用されるレコード分離文字を指定してください。
- 固定長レコードのシステム・ブロック化: システムは固定長レコードを使用し、それに応じてブロック化または非ブロック化を行います。

\*NONEまたは\*USER以外の値を指定した場合には、レコードは必要に応じてシステムによって出力時にブロック化され、入力時に非ブロック化されます。

## 要素1: ブロック化のタイプ

### \*DEVD

装置記述に指定されているブロック・オプションが使用されます。

### \*NONE

システムによるブロック化または非ブロック化は行われません。

**\*ITB** レコードは、中間テキスト・ブロック(ITB)制御文字の位置に基づいて、ブロック化または非ブロック化されます。入力ファイルの場合には、次の中間テキスト・ブロック文字を位置付けることによって、レコードが区切られます。ブロックを区切るためには、中間テキスト・ブロック文字として、テキストの終わりまたは伝送ブロックの終わり文字が使用されます。出力ファイルの場合には、レコードの後にITB文字が追加されます。そのITB文字がブロックの最後の文字である場合には、テキスト終結または伝送ブロック終結文字で置き換えられます。

**\*IRS** レコードは、レコード間分離文字(IRS)の位置に基づいて、ブロック化または非ブロック化されません。入力ファイルの場合には、レコードは次のIRS文字を見つけることによって区切られます。出力ファイルの場合には、レコードの後にIRS文字が追加されます。

### \*NOSEP

装置間で受け渡しされるブロックには、レコード分離文字は入れられません。システムは、データ記述仕様(DDS)様式仕様に指定されたように、固定長レコードを使用して、レコードのブロック化および非ブロック化を行います。

### \*USER

プログラムは、レコード分離文字、BSCCELフレーム文字、透過伝送文字などを含む、レコードの送信に必要な制御文字を提供します。装置および2進データ同期通信同等リンク(BSCCEL)サポートの特性の詳細については、BSC EQUIVALENCE LINK PROGRAMMING (SC41-5445)を参照してください。

**\*SEP** レコードは、ユーザーによって指定されるレコード分離文字の位置によって、ブロック化または非ブロック化されます。入力ファイルの場合には、レコードは次のレコード分離文字を見つけることによって区切られます。出力ファイルの場合には、レコードの後にレコード分離文字が追加されます。

## 要素2: \*SEPの場合のレコード分離文字

**X'1E'** レコード分離文字X'1E'が使用されます。

**16進値** 固有の1バイトのレコード分離文字を指定してください。レコード分離文字は、BLOCK(\*SEP FD)のように2つの16進文字として指定できます。X'FD'は分離文字です。

次の文字は、BSC制御として使用されるので、分離文字としては無効です。

表 1. 図: レコード分離に使用できない文字

EBCDIC	ASCII	BSC制御
X'01'	X'01'	SOH (ヘッダー開始)
X'02'	X'02'	STX (テキスト開始)
X'03'	X'03'	ETX (テキスト終了)
X'10'	X'10'	DLE (データ・リンク・エスケープ)
X'1D'	X'1D'	IGS (交換グループ分離文字)
X'1F'	X'1F'	ITB (中間テキスト・ブロック)
X'26'	X'17'	ETB (伝送ブロック終結)
X'2D'	X'05'	ENQ (問い合わせ)
X'32'	X'16'	SYN (同期)
X'37'	X'04'	EOT (伝送終了)
X'3D'	X'15'	NAK (否定応答)

---

## レコード長 (RCDLEN)

送信および受信するデータの最大レコード長（バイト数）を指定します。このパラメーターが適用されるのは、SNUFおよびBSCCEL通信に対してだけです。

### \*DEV

装置記述に指定されたレコード長が使用されます。指定されたレコード長よりレコードが長い場合には、レコードの送受信時に実行時エラーが起きます。

### 1から32767

この装置ファイルが使用される時に使用可能な最大レコード長を指定してください。指定されたレコード長よりレコードが長い場合には、レコードの送受信時に実行時エラーが起きます。SNUF通信の有効な値は1から32767バイトの範囲です。BSCCEL通信の場合には、最大レコード長は8192バイトです。

トップ

---

## ブロックの長さ (BLKLEN)

送信するデータの最大ブロック長（バイト数）を指定します。このパラメーターが適用されるのは、BSCCELおよびSNUF通信に対してだけです。

### \*DEV

装置記述に指定されたブロック長が使用されます。

### 1から32767

この装置ファイルを使用する時に送信される最大ブロック長（バイト数）を指定してください。この値は、少なくとも送信される最大レコード・サイズでなければなりません。SNUF通信で有効な値は、1から32767の範囲です。BSCCEL通信の場合には、最大ブロック長は8192バイトです。

トップ

---

## 透過モード伝送 (TRNSPY)

データを透過テキスト・モードで送信するかどうかを指定します。テキスト透過伝送では、256個のEBCDIC文字コードをすべて送信することができます。パックまたは2進数データ・フィールドを送信する時には、この機能を使用してください。このパラメーターが適用されるのは、BSCCEL通信に対してだけです。

### \*DEV

装置記述に指定されたテキスト透過伝送オプションが使用されます。

**\*NO** テキスト透過伝送を使用しません。

**\*YES** テキスト透過伝送が使用され、これにより、256通りのEBCDIC文字コードをすべて送信することができます。**\*YES**が有効なのは、**ブロック化のタイプ (BLOCK)**パラメーターに**\*NONE**、**\*NOSEP**、または**\*USER**が指定されている場合だけです。

注：受信データの透過伝送はデータ・ストリームによって決められます。したがって、このパラメーターは受信データの場合には適用されません。BLOCK(\*USER)と一緒にTRNSPY(\*YES)が指定さ

れている場合には、BSCCELは書き込み操作中は透過伝送標識を無視します。データの透過伝送を行うためには、データに正しい制御を指定しなければなりません。たとえば、最初にデータ・リンク・エスケープ(DLE)およびテキスト開始(STX)制御文字を指定しなければなりません。データの透過伝送に必要な残りの制御文字はシステムが提供します。

トップ

---

## データの圧縮と圧縮解除 (DTACPR)

BSCCELデータのブランクが出力では圧縮され、入力では圧縮解除されるかどうかを指定します。このパラメーターが適用されるのは、BSCCEL通信に対してだけです。

### \*DEVD

装置記述に指定されているデータ圧縮オプションが使用されます。

**\*NO** データの圧縮または圧縮解除は使用されません。

**\*YES** データは出力の場合には圧縮され、入力の場合には圧縮解除されます。**透過モード伝送 (TRNSPY)**パラメーターに**\*YES**が指定されている場合には、ここに**\*YES**を指定することはできません。

トップ

---

## 後書きブランクの切り捨て (TRUNC)

後書きブランクを出力レコードから除去するかどうかを指定します。このパラメーターが適用されるのは、BSCCEL通信に対してだけです。

### \*DEVD

装置記述で指定された後書きブランク・オプションが使用されます。

**\*NO** 後書きブランクは出力レコードから除去されません。

**\*YES** 後書きブランクは出力レコードから除去されます。**ブロック化のタイプ (BLOCK)**パラメーターに**BLOCK(\*NOSEP)**が指定されている場合には、**\*YES**を指定することはできません。ここに**\*YES**が指定され、**データの圧縮と圧縮解除 (DTACPR)**パラメーターにも**\*YES**が指定されている場合には、出力レコードから末尾ブランクは除去されません。

トップ

---

## オーバーフロー・データ (OVRFLWDTA)

オーバーフロー・データを破棄するかまたは保存するかを指定します。

### \*DISCARD

オーバーフロー・データは保管されません。

### \*RETAIN

オーバーフロー・データは保管されます。

トップ



---

## グループ区切りのタイプ (GRPSEP)

データ・グループ（たとえば、データ・セットおよび文書）の区切り記号を指定します。このパラメーターが適用されるのは、BSCSEL通信に対してだけです。

### **\*DEVD**

装置記述に指定されているグループ区切り文字オプションが使用されます。

### **\*DEV3740**

ヌル・レコード(STXETX)がデータ・グループ区切り記号として使用されます。

**\*EOT** データ・グループ区切り記号として使用されるBSCSEL伝送終結(EOT)制御文字で終るブロックが送信されます。

### **\*OFCSYS**

データ・グループ区切り記号として使用されるBSCSEL情報終結(ETX)制御文字で終了するブロックが送信されます。

[トップ](#)

---

## リモートBSCSEL (RMTBSCSEL)

リモート・システムとの確立されたBSCSELセッションのタイプを指定します。このパラメーターが適用されるのは、BSCSEL通信に対してだけです。

### **\*DEVD**

装置記述に指定されているRMTBSCSELオプションが使用されます。

**\*NO** リモート・システムは、BSCSELコマンドまたはメッセージを認識することができません。ほとんどの場合には、3741データ入力端末、オフィス・システム6、5230データ収集システム、またはシステム/38などのリモート・システムと通信する場合に**\*NO**が使用されます。

**\*YES** リモート・システムは、BSCSELトランザクション開始コマンド、トランザクション終了コマンド、およびオンライン・メッセージを認識します。ほとんどの場合に、**\*YES**はリモート・システムが別のISERIESか、またはBSCSELサポートのあるシステム/38、システム/36、あるいはシステム/34であることを示しています。

[トップ](#)

---

## 初期接続 (INLCNN)

アクセス中のセッション用に回線で接続するための方式を指定します。このパラメーターが適用されるのは、2進データ同期通信同等リンク(BSCSEL)通信の場合だけです。

### **\*CTLD**

制御装置記述に指定された初期接続オプションが使用されます。

**\*ANS** リモート・システムが呼び出しを開始し、ローカル・システムが呼び出しに応答します。

**\*DIAL** ローカル・システムが呼び出しを開始し、リモート・システムが呼び出しに応答します。

[トップ](#)

---

## 例

### 例1: レコード選択にRECIDキーワードを使用

```
ADDICFDEVE FILE(ICFFILE1) PGMDEV(BSCCEL2)
            RMTLOCNAME(BSCNYC) FMTSLT(*RECID)
```

このコマンドは、BSCCEL2という名前のプログラム装置項目をICFファイルICFFILE1の対応するリモート・ロケーション名BSCNYCで追加します。プログラム装置は、FMTSLT(\*RECID)の属性で追加されます。

### 例2: レコード選択にリモート・フォーマット名を使用

```
ADDICFDEVE FILE(QGPL/ICFTEST) PGMDEV(APPC1)
            RMTLOCNAME(*REQUESTER)
            FMTSLT(*RMTFMT) CNVTYPE(*SYS)
```

このコマンドは、APPC1という名前のプログラム装置項目をICFファイルICFTESTの\*REQUESTERのリモート・ロケーション名でQGPLライブラリーに追加します。このプログラム装置項目はFMTSLT(\*RMTFMT)およびCNVTYPE(\*SYS)属性を持っています。

### 例3: プログラム装置項目の追加

```
ADDICFDEVE FILE(ICFLIB/TESTFILE) PGMDEV(JOE)
            RMTLOCNAME(LU0MPLS)
```

このコマンドは、JOEという名前のプログラム装置項目をICFファイルTESTFILEのリモート・ロケーション名LU0MPLSでライブラリーICFLIBに追加します。

### 例4: プログラム装置項目の追加

```
ADDICFDEVE FILE(TESTFILE) PGMDEV(APPC)
            RMTLOCNAME(APPCMPLS) DEV(MPLSLINE2)
```

このコマンドは、APPC という名前のプログラム装置項目をICF ファイル TESTFILE に装置 MPLSLINE2 を使用してAPPCMPLS のリモート・ロケーション名で追加します。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### CPF7365

&2のファイル&1に装置が追加されなかった。

[トップ](#)

## イメージ・カタログ項目の追加 (ADDIMGCLGE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

イメージ・カタログ項目追加(ADDIMGCLGE)コマンドは、(CRTIMGCLGコマンドのディレクトリー (DIR) パラメーターで指定した) イメージ・カタログ・ディレクトリーに仮想イメージを作成するために使用します。イメージが正常に追加されると、そのイメージがロードされ、ライブラリーQUSRSYS中のイメージ・カタログ(\*IMGCLG)が更新されます。イメージは次のソースから追加することができます。

1. CDまたはDVD媒体 (追加されるCDまたはDVDイメージが含まれる光ディスク装置を指定)。このソースを使用できるのは、光ディスク・タイプのイメージ・カタログの場合だけです。
2. ディレクトリー中にあるイメージ・ファイル。このイメージ・ファイルは、オブジェクト・コピー (CPY)コマンドを介してアクセス可能な任意のディレクトリー内に入れることができます。
3. FROMFILE(\*NEW)パラメーターを指定することによる新規のイメージ・ファイル。

イメージ・カタログ索引 (IMGCLGIDX)パラメーターに指定されたのと同じ索引のイメージ・カタログ項目の場合には、次の1つが行なわれます。

1. REPLACE(\*NO)を指定した場合は、エラー・メッセージが出されて、イメージ・カタログのカタログ項目は置き換えられません。
2. REPLACE(\*YES)を指定した場合は、イメージ・カタログのカタログ項目は置き換えられます。
3. REPLACE(\*INSERT)を指定した場合は、イメージ・カタログのカタログ項目が挿入されます。指定された索引にカタログ項目がすでに存在する場合は、他の項目は1だけ増分されて、次に使用可能な索引になります。

ターゲット・ディレクトリーにイメージが存在しない場合は、そのイメージがコピーされて、イメージ・カタログはこのイメージに関する情報で更新されます。

### 制約事項:

- このコマンドは、共通\*EXCLUDE権限で出荷されます。
- イメージ・カタログ項目を追加するには、次の権限が必要です。
  1. ライブラリーQUSRSYSに対する実行(\*EXECUTE)権限。
  2. イメージ・カタログに対する\*CHANGE権限。
  3. イメージ・カタログ・パス名の各ディレクトリーに対する実行(\*X)権限。
  4. 物理媒体からのイメージ・ファイルの追加の場合には、次の追加権限が必要です。
    - a. 物理装置に対する\*USE権限が必要です。
  5. 異なるディレクトリー中にある既存のイメージからイメージ・ファイルを追加する場合に必要な権限は、オブジェクト・コピー(CPY)コマンドで必要となる権限と同じです。
- 物理CDまたはDVD媒体からの追加がサポートされるのは、光ディスク・タイプのイメージ・カタログの場合だけです。
- このコマンドは、従属イメージ・カタログをサポートしていません。
- 次のパラメーターが有効となるのは、テープ・タイプのイメージ・カタログの場合だけです。
  1. ALCSTG

2. VOLTYP
3. DENSITY
4. NEWOWNID
5. CODE

光ディスク・タイプのイメージ・カタログに上記のパラメーターのどれかが指定された場合には、そのパラメーターは無視されます。

[トップ](#)

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
IMGCLG	イメージ・カタログ	名前	必須, 定位置 1
FROMDEV	複写元光ディスク装置, または	名前	オプション
FROMFILE	複写元イメージ・ファイル	パス名, *NEW	オプション
TOFILE	複写先イメージ・ファイル	文字値, *GEN, *FROMFILE	オプション
IMGCLGIDX	イメージ・カタログ索引	1-256, *AVAIL	オプション
REPLACE	カタログ項目の置き換え	*NO, *YES, *INSERT	オプション
IMGSIZ	イメージ・サイズ	48-1000000, *IMGCLGTYPE, *CD650, *DVD2600, *DVD4700	オプション
TEXT	テキスト記述	文字値, *GEN, *BLANK	オプション
ALCSTG	記憶域サイズの割り振り	*MIN, *IMGSIZ	オプション
VOLNAM	磁気テープ・ボリューム名	文字値, *GEN	オプション
VOLTYP	ボリューム・タイプ	*SL, *NL	オプション
DENSITY	テープ密度	*VRT256K, *VRT240K, *VRT64K, *VRT32K	オプション
NEWOWNID	新しい所有者識別コード	文字値, *BLANK	オプション
CODE	コード	*EBCDIC, *ASCII	オプション

[トップ](#)

## イメージ・カタログ (IMGCLG)

新しい項目を追加するイメージ・カタログを指定します。

これは必須パラメーターです。

**名前** イメージ・カタログの名前を指定します。

[トップ](#)

---

## 複写元光ディスク装置, または (FROMDEV)

光ディスク・イメージをコピーする元のCDまたはDVD装置を指定します。光ディスク・タイプのイメージ・カタログでは、イメージ・カタログ・ディレクトリーにコピーする光ディスク・イメージ・ファイルを識別するために、FROMDEVまたはFROMFILEのいずれかのパラメーターに値を指定しなければなりません。テープ・タイプのイメージ・カタログでは、FROMDEVパラメーターを使用することはできません。

**名前** 光ディスク・イメージをコピーする元の光ディスク装置の名前を指定します。

[トップ](#)

---

## 複写元イメージ・ファイル (FROMFILE)

コピーするイメージ・ファイルを指定します。光ディスク・タイプのイメージ・カタログでは、イメージ・カタログ・ディレクトリーにコピーする光ディスク・イメージ・ファイルを識別するために、FROMDEVまたはFROMFILEのいずれかのパラメーターに値を指定しなければなりません。テープ・タイプのイメージ・カタログでは、イメージ・カタログ・ディレクトリーにコピーするテープ・イメージ・ファイルを識別するために、FROMFILEパラメーターに値を指定しなければなりません。

**\*NEW** 新規のカタログ項目が追加されて、空のイメージ・ファイルが作成されることを指定します。

**名前** イメージ・カタログに追加する光ディスクまたはテープのイメージ・ファイルの名前を指定します。

[トップ](#)

---

## 複写先イメージ・ファイル (TOFILE)

ターゲット・ディレクトリーにコピーされるファイルに指定する名前を指定します。

**\*GEN** ファイル名はソース・イメージから生成されます。\*NEWがFROMFILEパラメーターに指定された場合には、この値は使用できません。

**\*FROMFILE**

ファイル名はソース・イメージと同じ名前となります。ソース・イメージが光ディスク媒体からのものである場合には、そのファイルに指定される名前がボリュームIDとなります。ソース・イメージが別のディレクトリーからのものである場合には、そのファイルには、ソース・ディレクトリー中のものと同じ名前が指定されます。

**名前** イメージ・カタログに追加する光ディスクまたはテープのイメージ・ファイルの名前に、255文字までを指定します。

[トップ](#)

---

## イメージ・カタログ索引 (IMGCLGIDX)

追加するイメージに割り当てられるイメージ・カタログ索引を指定します。

**\*AVAIL**

イメージに割り当てられるイメージ・カタログ索引番号は、利用可能な最初の索引番号となります。

使用したいイメージ・カタログ索引番号を指定します。

トップ

---

## カタログ項目の置き換え (REPLACE)

IMGCLGIDXパラメーターに指定されたのと同じ索引番号のカタログ項目がイメージ・カタログ中にすでに存在する場合に、取られる処置を指定します。

**\*NO** 既存のカタログ項目は置き換えられないで、エラー・メッセージが出されることを指定します。

**\*YES** 既存のイメージ・カタログ項目が置き換えられることを指定します。

### **\*INSERT**

指定されたカタログ項目が追加（あるいは、既存の索引番号がすでに存在する場合は挿入）されることを指定します。イメージ・カタログ項目が挿入される場合は、他のカタログ項目は1だけ増分されて、次に使用可能な索引番号になります。

トップ

---

## イメージ・サイズ (IMGSIZ)

作成する新しいイメージ・ファイルのサイズを指定します。

光ディスク・タイプのイメージ・カタログでは、このパラメーターは、作成される光ディスク・イメージ・ファイルのサイズと、割り振られるシステム記憶域の容量を示します。

テープ・タイプのイメージ・カタログでは、このパラメーターは、このテープ・イメージ・ファイルで使用できる最大サイズを示します。ALCSTG(\*MIN)を指定した場合には、イメージ・ファイルの初期化に必要な記憶域の容量だけが割り振られます。ALCSTG(\*IMGSIZ)を指定した場合には、割り振られる記憶域の容量は、IMGSIZパラメーターに指定された値となります。

### **\*IMGCLGTYPE**

作成されるイメージ・ファイルのサイズはイメージ・カタログのタイプによって決定されることを指定します。

光ディスク・イメージ・カタログでは、作成されるイメージ・ファイルのサイズが650メガバイトになることを指定します。このサイズで作成された光ディスク・イメージは、任意の650 MB標準媒体に書き込むことができます。

テープ・タイプのイメージ・カタログでは、作成されるイメージ・ファイルの最大サイズは1ギガバイトに設定されます。

### **\*CD650**

光ディスク・イメージ・ファイルのサイズが650メガバイトになることを指定します。このサイズで作成された光ディスク・イメージは、任意の650 MB標準光ディスク媒体に書き込むことができます。

### **\*DVD2600**

光ディスク・イメージ・ファイルのサイズが2.6ギガバイトになることを指定します。このサイズで作成された光ディスク・イメージは、任意の2.6 GB媒体に書き込むことができます。

#### \*DVD4700

光ディスク・イメージ・ファイルのサイズが4.7ギガバイトになることを指定します。このサイズで作成された光ディスク・イメージは、任意の4.7 GB媒体に書き込むことができます。

**数値** 新しいイメージ・ファイルのメガバイト数を指定します。光ディスク・イメージ・ファイルでは、有効な範囲は48から16000メガバイトです。テープ・イメージ・ファイルでは、有効な範囲は48から1000000メガバイトです。

[トップ](#)

---

## テキスト'記述' (TEXT)

ロードするイメージを簡単に記述するテキストを指定します。

**\*GEN** 光ディスク・タイプのイメージ・カタログでは、テキスト・フィールドは媒体上の記述（存在する場合）に設定されます。そうでない場合は、媒体のボリュームIDに設定されます。テープ・タイプのイメージ・カタログでは、テキストは現在の日時を使用してシステムによって生成されます。

#### \*BLANK

テキスト記述はブランクとなります。

**文字値** このイメージ・ファイルの最大50文字までのテキストを指定します。

[トップ](#)

---

## 記憶域サイズの割り振り (ALCSTG)

テープ・イメージ・ファイルで、イメージ・サイズ (IMGSIZ)パラメーターに指定された記憶域全体の容量を割り振るかどうかを指定します。

**\*MIN** 作成の時点でテープ・イメージ・ファイルの初期化に必要な記憶域のみを割り振るように指定します。

#### \*IMGSIZ

イメージ・サイズ (IMGSIZ)パラメーターに指定された記憶域全体の容量を割り振るように指定します。

[トップ](#)

---

## 磁気テープ・ボリューム名 (VOLNAM)

この仮想テープ・ボリュームのボリューム名を指定します。

**\*GEN** ボリューム名はシステムによって生成されます。

**文字値** この仮想テープ・ボリュームを識別するために使用する最大6文字のボリューム名を指定します。ボリューム名には英数字(AからZ, ¥, #, @,および0から9)だけを入れなければならない。接頭部または組み込みブランクを持つことはできません。また、仮想テープ・ボリュームを標準ラベル・テープとして作成している場合は、そのボリューム名はテープ・ボリューム・ラベルのボリュームIDとしても使用されます。カタログ中のそれぞれのボリューム名は固有のものでなければなりません。

[トップ](#)

---

## ボリューム・タイプ (VOLTYP)

この仮想テープ・ボリュームのボリュームのタイプを指定します。

**\*SL** ボリュームのタイプが標準ラベル・テープ・ボリュームであることを指定します。

**\*NL** ボリュームのタイプがラベルなしテープ・ボリュームであることを指定します。

[トップ](#)

---

## テープ密度 (DENSITY)

この仮想テープ・ボリュームの密度を指定します。

### **\*VRT256K**

このボリュームの形式は\*VRT256Kです。これは、256KBの最大データ・ブロック・サイズを使用して仮想ボリュームにデータを書き込むために使用されます。この形式を使用して書き出されたボリュームは、256KB以上の最大ブロック・サイズをサポートするテープ装置にのみ複製できます。

### **\*VRT240K**

このボリュームの形式は\*VRT240Kです。これは、240KBの最大データ・ブロック・サイズを使用して仮想ボリュームにデータを書き込むために使用されます。この形式を使用して書き出されたボリュームは、240KB以上の最大ブロック・サイズをサポートするテープ装置にのみ複製できます。

### **\*VRT64K**

このボリュームの形式は\*VRT64Kです。これは、64KBの最大データ・ブロック・サイズを使用して仮想ボリュームにデータを書き込むために使用されます。この形式を使用して書き出されたボリュームは、64KB以上の最大ブロック・サイズをサポートするテープ装置にのみ複製できます。

### **\*VRT32K**

このボリュームの形式は\*VRT32Kです。これは、32KBの最大データ・ブロック・サイズを使用して仮想ボリュームにデータを書き込むために使用されます。この形式を使用して書き出されたボリュームは、サポートされるすべてのテープ装置に複写することができます。

[トップ](#)

---

## 新しい所有者識別コード (NEWOWNID)

この仮想テープ・ボリュームのテープ所有者のIDを指定します。このパラメーターが使用されるのは、\*SLのボリューム・タイプの場合だけです。

### **\*BLANK**

IDは指定されません。

**名前** 仮想テープ・ボリュームの所有者を識別する14文字以下を指定します。14文字より少ない文字が指定された場合には、フィールドが左寄せされ、右側にブランクが埋め込まれます。

[トップ](#)



---

## コード (CODE)

ボリューム・ラベルが書き出される文字コードを指定します。ラベルの後に書き出される保管データ以外のデータは、すべて同じコードでなければなりません。保管テープ以外のテープ上でコードを混用することはできません。このパラメーターが使用されるのは、\*SLのボリューム・タイプの場合だけです。

### \*EBCDIC

ボリューム・ラベルは、EBCDICで書き出され、IBM標準ラベルです。追加のデータもすべてEBCDICで書き出さなければなりません。

### \*ASCII

ボリューム・ラベルは、ASCIIで書き出され、ANSI標準ラベルです。追加のデータもすべてASCIIで書き出さなければなりません。

[トップ](#)

---

## 例

### 例1: CD/DVD媒体からイメージ・カタログ項目を追加

```
ADDIMGCLGE IMGCLG(MYCLG) FROMDEV(OPT01)
```

このコマンドは、装置**OPT01**の光ディスク・イメージをイメージ・カタログ・ディレクトリーに追加し、カタログ**MYCLG**を更新します。イメージ・カタログ・ディレクトリーは、CRTIMGCLGコマンドの**ディレクトリー (DIR)**パラメーターに指定されたディレクトリーです。

### 例2:ディレクトリーからイメージ・カタログ項目を追加

```
ADDIMGCLGE IMGCLG(MYCLG) FROMFILE('/MYDIR/MYFILE.IMG')
```

このコマンドは、イメージ・ファイル**/MYDIR/MYFILE.IMG**をイメージ・カタログ・ディレクトリー**/MYNEWDIR**に追加し、カタログ**MYCLG**を更新します。イメージ・カタログ・ディレクトリーは、CRTIMGCLGコマンドの**ディレクトリー (DIR)**パラメーターに指定されたディレクトリーです。

### 例3:イメージ・カタログ項目の挿入

```
ADDIMGCLGE IMGCLG(MYCLG) FROMDEV(OPT01) REPLACE(*INSERT)
```

このコマンドは、装置**OPT01**の光ディスク・イメージをイメージ・カタログ・ディレクトリーに追加し、指定の索引にカタログ項目が存在する場合は、項目をカタログに挿入して、残りの項目を次の使用可能な索引まで増分します。イメージ・カタログ・ディレクトリーは、CRTIMGCLGコマンドの**ディレクトリー (DIR)**パラメーターに指定されたディレクトリーです。

### 例4:新規光ディスク・タイプ・イメージ・カタログ項目の追加

```
ADDIMGCLGE IMGCLG(MYCLG) FROMFILE(*NEW) TOFILE(MYFILE)
            IMGSIZ(*CD650)
```

このコマンドは、新規光ディスク・イメージ・ファイル**MYFILE**をサイズが650メガバイトのイメージ・カタログ・ディレクトリーに追加します。イメージ・カタログ・ディレクトリーは、CRTIMGCLGコマンドの**ディレクトリー (DIR)**パラメーターに指定されたディレクトリーです。

### 例5:新規テープ・タイプ・イメージ・カタログ項目の追加

```
ADDIMGCLGE  IMGCLG(TAPECLG) FROMFILE(*NEW) TOFILE(TAP001)
             IMGSIZ(*IMGCLGTYPE) ALCSTG(*MIN) VOLNAM(MYVOL)
             VOLTYP(*SL) DENSITY(*VRT256K) NEWOWNID(MYNAME)
             CODE(*EBCDIC)
```

このコマンドは、ボリューム名が**MYVOL**の新規イメージ・ファイル**TAP001**を、省力時の最大許容サイズが1000メガバイトのターゲット・ディレクトリーに追加します。仮想ボリュームを作成および初期化するために必要な記憶域だけが、作成時に割り振られます。ターゲット・ディレクトリーは、**CRTIMGCLG**コマンドの**ディレクトリー (DIR)**パラメーターに指定されたディレクトリーです。

#### 例6:割り振りによる新規テープ・タイプ・イメージ・カタログ項目の追加

```
ADDIMGCLGE  IMGCLG(TAPECLG) FROMFILE(*NEW) TOFILE(TAP002)
             IMGSIZ(5000) ALCSTG(*IMGSIZ)
```

このコマンドは、新規イメージ・ファイル**TAP002**を最大サイズが5000メガバイトのターゲット・ディレクトリーに追加します。記憶域の5000メガバイトすべてが、このイメージ・ファイルに作成時に割り振られます。ターゲット・ディレクトリーは、**CRTIMGCLG**コマンドの**ディレクトリー (DIR)**パラメーターに指定されたディレクトリーです。

#### 例7:イメージ・カタログ・ディレクトリーからのイメージ・カタログ項目の追加

```
ADDIMGCLGE  IMGCLG(MYCLG) FROMFILE('/MYCLGDIR/MYFILE.IMG')
             TOFILE(*FROMFILE)
```

このコマンドは、イメージ・ファイル**MYFILE.IMG**についての情報があるイメージ・カタログ**MYCLG**を更新します。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPE メッセージ

#### **CPFBC28**

イメージ・カタログ項目がイメージ・カタログ&1に追加されなかった。

#### **CPFBC45**

イメージ・カタログ&1が見つからない。

#### **CPF9802**

&3のオブジェクト&2は認可されていない。

#### **CPF9820**

ライブラリー&1の使用は認可されていない。

[トップ](#)

---

## IP OVER SNA インターフェースの追加 (ADDIPSIFC)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

SNAインターフェース上のIP追加(ADDIPSIFC)コマンドを使用して、SNAインターフェース上のAF\_INETソケットを定義します。インターフェースは、SNAの転送でこのローカル・ホストが認識されるIPアドレスです。ADDIPSIFCコマンドによって定義されるインターフェースは論理インターフェースです。これらは物理インターフェースではなく、どの回線記述またはネットワーク・インターフェースとも対応していません。ホストで定義されたSNA論理インターフェース上には、複数のAF\_INETソケットがある場合もあります。

注: SNA上のAF\_INETソケットの通信が活動状態であり、ADDIPSIFCコマンドを出しているユーザーにSNAインターフェース上のAF\_INETソケットを開始することが認可されている場合には、インターフェースが追加された時に、省略時の値によって活動化されます。SNAインターフェース上のAF\_INETソケットを開始する権限を得るためには、ユーザーにSNAインターフェース上のIP開始(STRIPSIFC) CLコマンドが認可されていなければなりません。インターフェースを活動状態にする必要がない場合には、SNAインターフェース上のIP終了(ENDIPSIFC) CLコマンドを使用して非活動化してください。

1つのホストで活動化できるSNAインターフェース上のAF\_INETソケットは8個だけです。最大数のインターフェースがすでに活動状態の場合には、追加されるインターフェースは開始されません。このインターフェースを開始したい場合には、最初にSNAインターフェース上のIP終了(ENDIPSIFC) CLコマンドを使用して活動中の1つ以上のインターフェースを終了してから、SNAインターフェース上のIP開始(STRIPSIFC) CLコマンドを使用してこのインターフェースを開始しなければなりません。

制約事項: このコマンドを使用するには、\*IOSYSCFG権限が必要です。

トップ

---

### パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
INTNETADR	IPアドレス	文字値	必須, 定位置 1
SUBNETMASK	サブネット・マスク	文字値	必須, 定位置 2

トップ

---

### IPアドレス (INTNETADR)

このインターフェース上でローカル・システムが応答する先のIPアドレスを指定します。インターネット・アドレスはNNN.NNN.NNN.NNNの形式で指定されます。ここでNNNは0-255の範囲の10進数です。インターネット・アドレスは、そのアドレスのネットワーク識別コード(ID)部分またはホストID部分の値がすべて2進数の1またはすべて2進数の0の場合には、正しくありません。コマンド入力行からIPアドレスを入力する場合には、そのアドレスをアポストロフィで囲まなければなりません。

これは必須パラメーターです。

#### 制約事項:

1. インターネット・アドレスを0で始めることはできません (たとえば, 0.NNN.NNN.NNN)。
2. インターネット・アドレスを127で始めることはできません (たとえば, 127.NNN.NNN.NNN)。このアドレス範囲はTCP/IPループバック・アドレス用に予約されています。
3. インターネット・アドレスをクラスDまたはクラスEアドレスとすることはできません。クラスDアドレスの範囲は224.NNN.NNN.NNN-239.NNN.NNN.NNNです。クラスEアドレスの範囲は240.NNN.NNN.NNN-255.NNN.NNN.NNNです。
4. 各インターフェースには固有のインターネット・アドレスが必要で、定義済みのTCP/IPインターフェース・インターネット・アドレスと同じにすることはできません。

トップ

---

## サブネット・マスク (SUBNETMASK)

このインターフェースを接続するネットワークの部分を定義するビット・マスクであるサブネット・マスクを指定します。マスクは、特定のサブネットワークを判別するためにIPアドレスと論理AND結合した32ビットの組み合わせです。値1に設定されたマスクのビットは、アドレスのネットワークおよびサブネットワーク部分を決定します。値ゼロ(0)に設定されたビットは、アドレスのホスト部分を決定します。

これは必須パラメーターです。

注: ネットワーク部分はサブネット・マスクの1のビットと等しくなければなりません。アドレスのホスト部分とサブネット・マスク部分の幅は両方とも最低2ビットでなければなりません。

考えられる値は、次の通りです。

#### サブネット・マスク

サブネットワークを定義するIPアドレスのネットワーク・サブネット・フィールドおよびホスト・アドレス・フィールドに対するマスクを指定してください。サブネットワーク・マスクはNNN.NNN.NNN.NNNの形式になっています。ここでNNNは0-255の範囲の10進数です。サブネット・マスクは、IPアドレスのネットワーク・クラスのネットワークIDのすべてのビットをオフでマスクしなければなりません。このことは、クラスAアドレスのサブネット・マスクは255.NNN.NNN.NNN、クラスBアドレスのサブネット・マスクは255.255.NNN.NNN、クラスCアドレスのサブネット・マスクは255.255.255.NNNでなければならないことを意味しています。たとえば、255.255.255.0によってクラスBインターネット・アドレスを持つインターフェースのサブネット・マスクを定義することができます。この例では、最初の2つのオクテットはクラスBのIPアドレスのネットワークID部分を定義するので、これらのオクテットは1のビットとしなければなりません。このサブネット・マスクの3番目のオクテットは、インターフェースのIPアドレスの実際のサブネット・マスクID部分を定義します。これもすべて1のビットになっています。これによって、4番目のオクテットがインターフェースのIPアドレスのホストID部分を定義することになります。

注: サブネットワークを識別するビットはアドレスで隣接している必要はありません。しかし、サブネット・ビットが連続していて、ホスト・アドレスの最上位ビットに配置することを強くお奨めします。

注: サブネット・マスクをコマンド入力行から入力する場合には、アドレスをアポストロフィで囲まなければなりません。

**制約事項:** クラスA,クラスB,またはクラスCインターフェースのインターネット・アドレスで,サブネットワーク・マスクを255.255.255.255にすることはできません。

[トップ](#)

---

## 例

```
ADDIPSIFC INTNETADR('9.5.1.248') SUBNETMASK('255.255.255.0')
```

このコマンドは, SNAトランスポート上のこのローカル・ホストの9.5.1.248のIPアドレスを指定します。SUBNETMASKは, ネットワーク9がインターネット・アドレスのバイト2および3をサブネットワークとして使用してサブネット化されることを指示します。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPE メッセージ

#### **CPFA108**

IP OVER SNAインターフェースは追加されたが開始されていない。

#### **TCP8050**

&1を使用するためには\*IOSYSCFG権限が必要である。

#### **TCP9999**

プログラム&1でシステムの内部エラーが起こった。

[トップ](#)



---

## IP OVER SNA ロケーションの追加 (ADDIPSLOC)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

SNAロケーションを経由するIP項目の追加(ADDIPSLOC)コマンドは、SNAロケーションを経由するAF\_INETソケット・マッピング項目を定義するために使用されます。SNAを経由するAF\_INETソケットには、SNAトランスポートで達することができる各IPアドレスに対してSNAロケーション（ネットワーク識別コード/ロケーション名）を定義する必要があります。ロケーション・マッピング項目は各IPアドレスに対するSNAロケーションを定義します。

SNAロケーションは次の2つの方法のいずれかで識別することができます。

- ある単一ホスト（またはIPアドレス）が単一のSNAロケーション（ネットワーク識別コード/ロケーション名）によって指定されました。
- IPアドレスのネットワークID部分によって示されるホストのグループは、指定のSNA ネットワーク識別コードおよびロケーション名テンプレートによって指定されます。

制約事項：このコマンドを使用するには、\*IOSYSCFG権限が必要です。

トップ

---

### パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
RMTDEST	リモート宛先	文字値	必須, 定位置 1
SUBNETMASK	サブネット・マスク	文字値, *HOST	必須, 定位置 2
RMTNETID	リモート・ネットワーク識別コード	通信名, *NETATR	オプション
LOCTPL	ロケーション・テンプレート	文字値	オプション

トップ

---

### リモート宛先 (RMTDEST)

このロケーション項目と関連したリモート・ネットワーク、サブネットワーク、またはホストを指定します。IPアドレスを構成する4バイトIPを指定しなければなりません（バイトの一部は0でも可）。たとえば、9.5.11サブネットワーク上のすべてのホストに対するリモート経路宛先はリモート経路宛先に9.5.11.0を入力することによって識別されます。サブネット・マスク値との組み合わせで使用される、リモート経路宛先はリモート・ネットワークまたはシステムを識別します。

リモート経路宛先は、クラスAの場合にはNNN.0.0.0,クラスBの場合にはNNN.NNN.0.0,クラスCの場合にはNNN.NNN.NNN.0,またこれらの任意の組み合わせの場合にはNNN.NNN.NNN.NNNの形式で指定することができます。この場合に、NNNは0-255 の範囲内の10進数です。これらの任意の組み合わせとは、すべての

9.5.X.XアドレスがクラスAネットワーク・アドレスであっても、9.5サブネット上のホストに9.5.0.0などのリモート経路宛先を指定できることを意味しています。

これは必須パラメーターです。

#### 制約事項:

1. リモート経路宛先をゼロ(0)で始める (たとえば, 0.NNN.NNN.NNN)ことはできません。
2. リモート経路宛先を127で始める (たとえば, 127.NNN.NNN.NNN)ことはできません。このアドレス範囲はTCP/IPループバック・アドレス用に予約されています。
3. リモート経路宛先をクラスDまたはクラスEアドレスにすることはできません。クラスDアドレスの範囲は224.NNN.NNN.NNN-239.NNN.NNN.NNNです。クラスEアドレスの範囲は240.NNN.NNN.NNN-255.NNN.NNN.NNNです。
4. 255.255.255.255のリモート経路宛先を指定することはできません。これは限定ブロードキャスト・アドレスです。
5. リモート経路宛先に向けられたブロードキャスト・アドレスを指定することはできません。たとえば、クラスAに対するNNN.255.255.255,クラスBに対するNNN.NNN.255.255,およびクラスCに対するNNN.NNN.NNN.255。
6. 単一のホスト・リモート経路宛先の場合には、IPアドレスのホスト部分のすべてのビットをゼロ(0)とすることはできません。

トップ

---

## サブネット・マスク (SUBNETMASK)

SNA上のAF\_INETソケットに対してインターネット・アドレスのネットワーク部分およびサブネットワーク部分を構成するリモート経路宛先(RMTDEST)に指定された値のビットを識別するビット・マスクを指定します。RMTDESTアドレスのネットワーク部分およびサブネットワーク部分を定義することによって、サブネット・マスクはホスト部分を構成するRMTDESTアドレスのビットも定義します。マスクは、特定のサブネットワークを判別するためにIPアドレスと論理AND結合した32ビットの組み合わせです。値1に設定されたマスクのビットは、アドレスのネットワークおよびサブネットワーク部分を決定します。値ゼロ(0)に設定されたビットは、アドレスのホスト部分を決定します。

これは必須パラメーターです。

注: ネットワーク部分はサブネット・マスクの1のビットと等しくなければなりません。アドレスのホスト部分とサブネット・マスク部分の幅は両方とも最低2ビットでなければなりません。

考えられる値は、次の通りです。

#### \*HOST

リモート経路宛先フィールドに指定されたインターネット・アドレスの値はホスト・アドレスです。サブネット・マスクの値は255.255.255.255.になるように計算されます。

#### サブネット・マスク

サブネットワークを定義するIPアドレスのネットワーク・サブネット・フィールドおよびホスト・アドレス・フィールドに対するマスクを指定してください。サブネットワーク・マスクはNNN.NNN.NNN.NNNの形式になっています。ここでNNNは0-255の範囲の10進数です。サブネット・マスクは、IPアドレスのネットワーク・クラスのネットワークIDのすべてのビットをオフでマスクしなければなりません。このことは、クラスAアドレスのサブネット・マスクは



255.NNN,NNN.NNN,クラスBアドレスのサブネット・マスクは255.255.NNN.NNN,クラスCアドレスのサブネット・マスクは255.255.255.NNNでなければならないことを意味しています。

たとえば、255.255.255.0によってクラスBのインターネット・アドレスを持つインターフェースのサブネット・マスクを定義することができます。この例では、最初の2つのオクテットはクラスBのIPアドレスのネットワークID部分を定義するので、これらのオクテットは1のビットとしなければなりません。このサブネット・マスクの3番目のオクテットは、インターフェースのIPアドレスの実際のサブネット・マスクID部分を定義します。これもすべて1のビットになっています。これによって、4番目のオクテットがインターフェースのIPアドレスのホストID部分を定義することになります。

たとえば、リモート経路宛先のインターネット・アドレスの値129.35.192.0はクラスBのサブネットワークを示します。そのアドレスのネットワークID部分は129.35です。アドレスの特定のクラスのネットワーク部分に対応するサブネット・マスクは255でなければなりません。したがって、サブネット・マスクの上位2バイトは255.255と等しくなければなりません。この例のサブネット・マスクは、3番目のオクテットがIPアドレスのサブネットワークID部分として使用されている場合には、255.255.192.0とすることができます。

トップ

---

## リモート・ネットワーク識別コード (RMTNETID)

このIPネットワークまたはIPアドレスと関連したリモートSNAネットワークの名前を指定します。

考えられる値は、次の通りです。

### \*NETATR

ネットワーク属性に指定されたリモート・ネットワーク識別コードが使用されます。

### リモートSNAネットワーク識別コード

リモート・ネットワーク識別コードを指定してください。この識別コードの長さは1-8文字とすることができます。最初の文字は大文字または小文字のA-Zか、特殊文字¥, #,または@でなければならず、その後には0-9,大文字または小文字のA-Z, ¥, #,または@が続けられます。

トップ

---

## ロケーション・テンプレート (LOCTPL)

リモート経路宛先で指定されたIPネットワークまたはサブネットワークに対応するSNAロケーション名、またはリモート経路宛先が単一のホストの場合には単一のロケーション名を指定します。

これは必須パラメーターです。

考えられる値は、次の通りです。

### ロケーション名テンプレート

ソケット・システム呼び出しに指定されたリモートIPアドレスに基づいてリモート・ロケーション名を生成する場合にシステムが使用する8文字のテンプレートを指定してください。最初の文字は大文字または小文字のA-Zか、特殊文字¥, #,または@でなければならず、その後には0-9,大文字または小文字のA-Z, ¥, #, @,または?が続けられます。テンプレートにはロケーション名の文字のいくつかを指定しなければなりません。システムはIPアドレスのクラスに基づいて残りの文字を生成します。

システム生成のロケーション名の文字は疑問符(?)文字によって識別されます。各疑問符はシステムが生成した単一の文字を表わしています。疑問符は、最初の文字位置でなければロケーション名テンプレートのどこでも使用することができます。たとえば、次のロケーション名テンプレートが有効です。

- ABCD????
- AB??CD??
- A?B?C?D?

注:

1. テンプレートの中の疑問符(?)文字の数は、リモート宛先(RMTDEST)パラメーターがどのように使用されるかによって決まります。
  - RMTDESTに指定されたインターネット・アドレスが単一のホストに対するものである場合には、SUBNETMASKの値は\*HOSTまたは255.255.255.255 でなければならず、LOCTPLの値に疑問符(?)が含まれてはなりません。
  - RMTDESTに指定されたインターネット・アドレスがネットワークまたはサブネットワークに対するものである場合に、LOCTPLの値は、SUBNETMASKパラメーター値に含まれているホスト・マスク・ビットの数に基づく最小数の疑問符(?)文字を含めて、8文字のテンプレートでなければなりません。疑問符文字の最小数は、SUBNETMASKの値のホスト・マスク・ビットの数を5で除算し、次の整数に切り上げることによって判別されます。たとえば、SUBNETMASKが255.255.255.128の場合には、7つのホスト・マスク・ビットがあります。この場合には、テンプレート内に2つの疑問符文字がなければなりません。
2. RMTDESTがホストのグループ用のものである場合には、ロケーション名テンプレートが指定されていなければなりません。単一のロケーション名は処理されません。

### ロケーション名

リモート・ロケーション名を指定してください。この名前の長さは1-8文字とすることができます。最初の文字は大文字または小文字のA-Zか、特殊文字¥, #,または@でなければならず、その後には0-9, 大文字または小文字のA-Z, ¥, #,または@が続けられます。

RMTDESTが単一のホストの場合には、単一のロケーション名を指定しなければなりません。ロケーション・テンプレートは機能しません。

[トップ](#)

---

## 例

### 例1: SNAロケーション項目上のAF\_INETソケットの追加

```
ADDIPSLOC RMTDEST('128.2.0.0') SUBNETMASK('255.255.255.128')
          LOCTPL('ABCD????')
```

このコマンドは、ネットワーク128.2と255.255.255.128のサブネットワーク・マスクを持つサブネットワークのSNAロケーション項目上のAF\_INETソケットを追加します。ソケット・システム呼び出しで指定されたサブネットワーク128.2のリモートIPアドレスは、アルゴリズム上、ネットワーク属性に指定されたSNAネットワークIDとABCDで始まるロケーション名を使用するSNA名にマップされます。システムは、ロケーション名の残りの4文字をIPアドレスに基づいて作成します。詳細については、IP OVER SNAインターフェースの変換(CVTIPSIFC)コマンドを参照してください。

### 例2: ホストのSNAロケーション項目上のAF\_INETソケットの追加

```
ADDIPSLOC RMTDEST('128.2.3.4') SUBNETMASK(*HOST) LOCTPL(XYZ00001)
```

このコマンドは、IPアドレス128.2.3.4にあるホストのSNAロケーション項目上のAF\_INETソケットを追加します。アドレス128.2.3.4は、XYZ00001のSNAロケーション名にマップされ、ネットワーク属性に指定された省略時のSNAネットワークIDを使用します。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

なし

[トップ](#)



## IP OVER SNA経路の追加 (ADDIPS RTE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

SNA経路上のIP追加(ADDIPS RTE)コマンドは、リモート・ネットワークへの経路またはSNA上のAF\_INETソケット構成のリモート宛先システムへの経路を識別するために使用します。

### 制約事項:

1. このコマンドを使用するためには、\*IOSYSCFG権限が必要です。
2. 前に定義されたSNAインターフェース上のAF\_INETソケットに対応するネットワークを通してNEXTHOPパラメーターで指定されたゲートウェイ・システムのインターネット・アドレスに直接到達できない場合には、経路を追加することはできません。インターフェースは、SNAインターフェース上のIP追加(ADDIPS RTE) CLコマンドを使用して追加することができます。

[トップ](#)

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
RTEDEST	経路宛先	文字値	必須, 定位置 1
SUBNETMASK	サブネット・マスク	文字値, *HOST	必須, 定位置 2
NEXTHOP	ネクスト・ホップ	文字値	必須, 定位置 3

[トップ](#)

## 経路宛先 (RTEDEST)

追加する経路の宛先を指定します。IPアドレスを構成する4バイトすべてを指定しなければなりません (バイトのいくつかは0でも可)。たとえば、9.5.11サブネットワーク上のすべてのホストへの経路は、経路宛先に9.5.11.0を入力することによって識別されます。サブネット・マスクとネクスト・ホップを組み合わせると、経路宛先はネットワークまたはシステムへの経路を固有に識別します。

経路宛先: 追加される経路宛先を指定してください。経路宛先は、クラスAの場合はNNN.0.0.0、クラスBの場合はNNN.NNN.0.0、クラスCの場合はNNN.NNN.NNN.0、またはこれらの任意の組み合わせの場合はNNN.NNN.NNN.NNNの形式で指定することができます。ここでNNNは0-255の範囲の10進数です。

これらの任意の組み合わせとは、すべての9.5.X.XアドレスがクラスAネットワーク・アドレスであっても、9.5サブネット上のホストに9.5.0.0などのリモート経路宛先を指定できることを意味しています。

### 制約事項:

1. 経路宛先をゼロ(0)で開始する (たとえば、0.NNN.NNN.NNN)ことはできません。
2. 経路宛先を127で開始する (たとえば、127.NNN.NNN.NNN)ことはできません。このアドレス範囲はTCP/IPループバック・アドレス用に予約されています。

3. リモート経路宛先をクラスDまたはクラスEアドレスにすることはできません。クラスDアドレスの範囲は224.NNN.NNN.NNN-239.NNN.NNN.NNNです。クラスEアドレスの範囲は240.NNN.NNN.NNN-255.NNN.NNN.NNNです。
4. 255.255.255.255のリモート経路宛先を指定することはできません。
5. 経路宛先に指定ブロードキャスト・アドレスを指定することはできません。たとえば、クラスAの場合にはNNN.255.255.255,クラスBの場合にはNNN.NNN.255.255,クラスCの場合にはNNN.NNN.NNN.255です。
6. 単一ホストの経路宛先の場合には、IPアドレスのホスト部分のすべてのビットをゼロ(0)にすることはできません。
7. 単一ホストの経路宛先の場合には、RTEDESTインターネット・アドレスと同じインターネット・アドレスのインターフェースを存在させることはできません。

これは必須パラメーターです。

トップ

---

## サブネット・マスク (SUBNETMASK)

SNA上のAF\_INETソケットに対して、インターネット・アドレスのネットワーク部分とサブネットワーク部分を構成する経路宛先(RTEDEST)に指定された値のビットを識別するビット・マスクを指定します。RTEDESTアドレスのネットワーク部分およびサブネットワーク部分を定義することによって、サブネット・マスクもRTEDESTアドレスのどのビットがホスト部分を構成するかを定義します。マスクは、特定のサブネットワークを判別するためにIPアドレスと論理AND結合した32ビットの組み合わせです。値1に設定されたマスクのビットは、アドレスのネットワークおよびサブネットワーク部分を決定します。値ゼロ(0)に設定されたビットは、アドレスのホスト部分を決定します。

これは必須パラメーターです。

考えられる値は、次の通りです。

### \*HOST

経路宛先フィールドに指定されたインターネット・アドレスの値がホスト・アドレスの場合には、この値を指定してください。サブネット・マスクの値は255.255.255.255になるように計算されます。

### サブネット・マスク

サブネットワークを定義するIPアドレスのネットワーク・サブネット・フィールドおよびホスト・アドレス・フィールドに対するマスクを指定してください。サブネットワーク・マスクはNNN.NNN.NNN.NNNの形式になっています。ここでNNNは0-255の範囲の10進数です。サブネット・マスクは、IPアドレスのネットワーク・クラスのネットワークIDのすべてのビットをオフでマスクしなければなりません。このことは、クラスAアドレスのサブネット・マスクは255.NNN,NNN.NNN,クラスBアドレスのサブネット・マスクは255.255.NNN.NNN,クラスCアドレスのサブネット・マスクは255.255.255.NNNでなければならないことを意味しています。

たとえば、宛先経路のIPアドレス値129.35.192.0はクラスBのサブネットワークを識別します。そのアドレスのネットワークID部分は129.35です。アドレスの特定のクラスのネットワーク部分に対応するサブネット・マスクは255でなければなりません。したがって、サブネット・マスクの上位2バイトは255.255と等しくなければなりません。この例のサブネット・マスクは、3番目のオクテットがIPアドレスのサブネットワークID部分として使用されている場合には、255.255.192.0とすることができます。

---

## ネクスト・ホップ (NEXTHOP)

経路上のネクスト・システム（ゲートウェイ）のIPアドレスを指定します。前に定義されたSNAインターフェース上のAF\_INETソケットに対応するネットワークを通してNEXTHOPパラメーターで指定されたインターネット・アドレスに直接到達できない場合には、経路を追加することはできません。インターフェースは、SNA インターフェース上のIP追加(ADDIPSIFC) CLコマンドを使用して追加することができます。

考えられる値は、次の通りです。

### IPアドレス

IPアドレスを指定してください。インターネット・アドレスはNNN.NNN.NNN.NNNの形式で指定されます。ここでNNNは0-255の範囲の10進数です。インターネット・アドレスは、そのアドレスのネットワーク識別コード(ID)部分またはホストID部分の値がすべて2進数の1またはすべて2進数の0の場合には、正しくありません。コマンド入力行からIPアドレスを入力する場合には、そのアドレスをアポストロフィで囲まなければなりません。

### 制約事項:

1. ネクスト・ホップ・インターネット・アドレスを0または127で開始する（たとえば、0.NNN.NNN.NNN）ことはできません。
2. ネクスト・ホップ・インターネット・アドレスをクラスDまたはクラスEアドレスにすることはできません。クラスDアドレスの範囲は224.NNN.NNN.NNN-239.NNN.NNN.NNNです。クラスEアドレスの範囲は240.NNN.NNN.NNN-255.NNN.NNN.NNNです。

トップ

---

## 例

### 例1:ネットワーク上のネットワーク経路の追加

```
ADDIPS RTEDEST('128.2.0.0') SUBNETMASK('255.255.0.0')
      NEXTHOP('9.2.3.4')
```

このコマンドは、ネットワーク128.2上のすべてのリモート・ホストのネットワーク経路を定義します。ネットワーク128.2は、クラスBインターネット・アドレスの最初の2つのオクテットがそのアドレスのネットワークID部分であり、サブネット・マスクはその最初の2つのオクテットのみをマスクするため、サブネット化されません。NEXTHOPにより指定されたゲートウェイは、すでにローカル・ホストで定義されているSNAインターフェースのAF\_INETソケットの1つと同じネットワークまたはサブネットワークになければなりません。

### 例2:サブネットワーク上のネットワーク経路の追加

```
ADDIPS RTEDEST('129.1.1.0') SUBNETMASK('255.255.255.0')
      NEXTHOP('128.3.4.5')
```

このコマンドは、サブネットワーク129.1.1上のすべてのリモート・ホストのネットワーク経路を定義します。ネットワーク129.1は、バイト3に含まれているIPアドレスのサブネット部分を使用してサブネット化されます。この例では、サブネット・マスク129.1.1は、すでにローカル・ホストで定義されているSNAインターフェース128.3.4.5上のAF\_INETソケットを通じてのみ直接アクセス可能であることを前提としています。インターフェース128.3.4.5のネットワークID部分は経路宛先のネットワークIDと同じでないため、

NEXTHOPはローカル・インターフェース128.3.4.5であることを指定する必要があります。これは、SNA上のAF\_INETソケットに、サブネットワーク129.1.1に達するためにローカル・インターフェース128.3.4.5を使用するよう指示します。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPE メッセージ

#### **TCP2665**

&2 &1が正常に追加されなかった。

#### **TCP2666**

&2 &1は追加されなかった。

#### **TCP8050**

&1を使用するためには\*IOSYSCFG権限が必要である。

#### **TCP9999**

プログラム&1でシステムの内部エラーが起こった。

[トップ](#)



## ジョブ待ち行列項目追加 (ADDJOBQE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

ジョブ待ち行列項目追加 (ADDJOBQE)コマンドは、指定されたサブシステム記述にジョブ待ち行列項目を追加します。ジョブ待ち行列項目は、サブシステムで実行するジョブがどのジョブ待ち行列から選択されるかを識別します。ジョブは、スプーリング読み取りプログラムによって、あるいは次のコマンドを使用することによってジョブ待ち行列に入れることができます。

- ジョブ投入 (SBMJOB)
- データベース・ジョブ投入 (SBMDBJOB)
- ディスケット・ジョブ投入 (SBMDKTJOB)
- ジョブ転送 (TFRJOB)
- バッチ・ジョブ転送 (TFRBCHJOB)

ジョブ待ち行列から開始されるジョブはバッチ・ジョブです (ただし、TFRJOBコマンドを使用する対話式ジョブは除きます)。サブシステムでは、順序番号の小さいジョブ待ち行列が最初に処理されます。詳細については、順序番号 (SEQNBR)パラメーターを参照してください。

### 注:

1. 活動サブシステムと関連したジョブが見つかることのできるのは、システム補助記憶域プール(ASP)または基本ユーザーASPに存在するオブジェクトだけです。そのため、このコマンドによって参照されるオブジェクトはシステムASPまたは基本ユーザーASPに存在している必要があります。

### 制約事項:

1. このコマンドを使用するには、以下が必要です。
  - 指定されたサブシステム記述に対するオブジェクト操作(\*OBJOPR),オブジェクト管理(\*OBJMGT),および読み取り(\*READ)権限と、そのサブシステム記述が入っているライブラリーに対する実行(\*EXECUTE)権限。

トップ

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
SBSD	サブシステム記述	修飾オブジェクト名	必須, 定位置 1
	修飾子 1: サブシステム記述	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
JOBQ	ジョブ待ち行列	修飾オブジェクト名	必須, 定位置 2
	修飾子 1: ジョブ待ち行列	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
MAXACT	活動ジョブの最大数	0-1000, 1, *NOMAX	オプション
SEQNBR	順序番号	1-9999, 10	オプション

キーワード	記述	選択項目	注
MAXPTY1	最大活動優先順位 1	0-99, <u>*NOMAX</u>	オプション
MAXPTY2	最大活動優先順位 2	0-99, <u>*NOMAX</u>	オプション
MAXPTY3	最大活動優先順位 3	0-99, <u>*NOMAX</u>	オプション
MAXPTY4	最大活動優先順位 4	0-99, <u>*NOMAX</u>	オプション
MAXPTY5	最大活動優先順位 5	0-99, <u>*NOMAX</u>	オプション
MAXPTY6	最大活動優先順位 6	0-99, <u>*NOMAX</u>	オプション
MAXPTY7	最大活動優先順位 7	0-99, <u>*NOMAX</u>	オプション
MAXPTY8	最大活動優先順位 8	0-99, <u>*NOMAX</u>	オプション
MAXPTY9	最大活動優先順位 9	0-99, <u>*NOMAX</u>	オプション

トップ

---

## サブシステム記述 (SBSD)

ジョブ待ち行列項目が追加されるサブシステム記述の名前およびライブラリーを指定します。

これは必須パラメーターです。

### 修飾子1: サブシステム記述

**名前** ジョブ待ち行列項目が追加されるサブシステム記述の名前を指定します。

注: 次のIBM提供オブジェクトはこのパラメーターには正しくありません。

- QSYSSBSD

### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 一致が見つかるまで、スレッドのライブラリー・リストの中のすべてのライブラリーが検索されます。

#### \*CURLIB

オブジェクトを見つけるためにスレッドの現行ライブラリーが使用されます。スレッドの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

**名前** サブシステム記述が入っているライブラリーを指定します。

トップ

---

## ジョブ待ち行列 (JOBQ)

サブシステムによって開始されるバッチ・ジョブの送信元であるジョブ待ち行列の名前およびライブラリーを指定します。ジョブ待ち行列名がサブシステム記述で保持されるので、項目の追加または変更時にジョブ待ち行列が存在していない場合には、\*LIBL以外のライブラリー修飾子を指定しなければなりません。

これは必須パラメーターです。

### 修飾子1: ジョブ待ち行列

**名前** サブシステムによって開始されるバッチ・ジョブのソースであるジョブ待ち行列の名前を指定します。

## 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 一致が見つかるまで、スレッドのライブラリー・リストの中のすべてのライブラリーが検索されません。

### \*CURLIB

オブジェクトを見つけるためにスレッドの現行ライブラリーが使用されます。スレッドの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

**名前** そのジョブ待ち行列があるライブラリーを指定してください。

トップ

---

## 活動ジョブの最大数 (MAXACT)

このジョブ待ち行列を介して同時に活動状態にできるジョブの最大数を指定します。

**1** 一時点でジョブ待ち行列から活動状態にできるジョブは1つだけです。

### \*NOMAX

このジョブ待ち行列項目を介して同時に開始できるジョブの最大数には制限がありません。しかし、ルーティング項目の最大活動レベル、サブシステム、または特定のジョブ優先順位レベルによって、ジョブの開始が妨げられる場合があります。\*NOMAXを指定した場合には、使用中の記憶域プールの活動レベルのためにジョブが同時に実行できない可能性があっても、ジョブ待ち行列上のすべてのジョブが開始されます。

### 0から1000

このジョブ待ち行列項目を介して同時に活動状態にできるジョブの最大数を指定してください。

トップ

---

## 順序番号 (SEQNBR)

このジョブ待ち行列の順序番号を指定します。これは、ジョブ待ち行列が処理される順序を決定するためにサブシステムによって使用されます。

サブシステムは、まず最低の順序番号を持つジョブ待ち行列からジョブを選択します。その待ち行列上のすべてのジョブが処理されるか、あるいは**活動ジョブの最大数 (MAXACT)**パラメーターに指定されたジョブの数に達すると、サブシステムは、次に高い順序番号を持つ待ち行列上のジョブを処理します。この手順は、すべてのジョブ待ち行列項目が処理されるか、あるいはサブシステムが一般最大ジョブ数の限界に達するまで続けられます。場合によっては、この順序が中断され、サブシステムはより低い優先順位のジョブ待ち行列を処理します。このサブシステムでこれが起こるのは、次のいずれかの条件が起こった場合です。

- 保留されていたジョブまたはジョブ待ち行列が解放された。
- ジョブがジョブ待ち行列に入れられたか、あるいは転送された。
- 新規の待ち行列が割り振られた。
- ジョブが終了した。

**10** このジョブ待ち行列には順序番号10が割り当てられます。

### 1から9999

このジョブ待ち行列に割り当てられた順序番号を指定してください。順序番号はサブシステム記述内で固有としなければなりません。

---

## 最大活動優先順位 1 (MAXPTY1)

指定されたジョブ優先順位レベルで開始できるジョブの数を指定します。

### \*NOMAX

特定の優先順位レベルで開始されるジョブの数の制限を設けません。

### 0から99

特定の優先順位レベルで開始されるジョブの数を指定してください。0の値は、特定の優先順位レベルから開始されるジョブはないことを示します。

トップ

---

## 最大活動優先順位 2 (MAXPTY2)

指定されたジョブ優先順位レベルで開始できるジョブの数を指定します。

### \*NOMAX

特定の優先順位レベルで開始されるジョブの数の制限を設けません。

### 0から99

特定の優先順位レベルで開始されるジョブの数を指定してください。0の値は、特定の優先順位レベルから開始されるジョブはないことを示します。

トップ

---

## 最大活動優先順位 3 (MAXPTY3)

指定されたジョブ優先順位レベルで開始できるジョブの数を指定します。

### \*NOMAX

特定の優先順位レベルで開始されるジョブの数の制限を設けません。

### 0から99

特定の優先順位レベルで開始されるジョブの数を指定してください。0の値は、特定の優先順位レベルから開始されるジョブはないことを示します。

トップ

---

## 最大活動優先順位 4 (MAXPTY4)

指定されたジョブ優先順位レベルで開始できるジョブの数を指定します。

### \*NOMAX

特定の優先順位レベルで開始されるジョブの数の制限を設けません。

### 0から99

特定の優先順位レベルで開始されるジョブの数を指定してください。0の値は、特定の優先順位レベルから開始されるジョブはないことを示します。

---

## 最大活動優先順位 5 (MAXPTY5)

指定されたジョブ優先順位レベルで開始できるジョブの数を指定します。

### \*NOMAX

特定の優先順位レベルで開始されるジョブの数に制限を設けません。

### **0から99**

特定の優先順位レベルで開始されるジョブの数を指定してください。0の値は、特定の優先順位レベルから開始されるジョブはないことを示します。

トップ

---

## 最大活動優先順位 6 (MAXPTY6)

指定されたジョブ優先順位レベルで開始できるジョブの数を指定します。

### \*NOMAX

特定の優先順位レベルで開始されるジョブの数に制限を設けません。

### **0から99**

特定の優先順位レベルで開始されるジョブの数を指定してください。0の値は、特定の優先順位レベルから開始されるジョブはないことを示します。

トップ

---

## 最大活動優先順位 7 (MAXPTY7)

指定されたジョブ優先順位レベルで開始できるジョブの数を指定します。

### \*NOMAX

特定の優先順位レベルで開始されるジョブの数に制限を設けません。

### **0から99**

特定の優先順位レベルで開始されるジョブの数を指定してください。0の値は、特定の優先順位レベルから開始されるジョブはないことを示します。

トップ

---

## 最大活動優先順位 8 (MAXPTY8)

指定されたジョブ優先順位レベルで開始できるジョブの数を指定します。

### \*NOMAX

特定の優先順位レベルで開始されるジョブの数に制限を設けません。

### **0から99**

特定の優先順位レベルで開始されるジョブの数を指定してください。0の値は、特定の優先順位レベルから開始されるジョブはないことを示します。

---

## 最大活動優先順位 9 (MAXPTY9)

指定されたジョブ優先順位レベルで開始できるジョブの数を指定します。

### \*NOMAX

特定の優先順位レベルで開始されるジョブの数の制限を設けません。

### 0から99

特定の優先順位レベルで開始されるジョブの数を指定してください。0の値は、特定の優先順位レベルから開始されるジョブはないことを示します。

トップ

---

## 例

### 例1:ジョブ待ち行列の追加

```
ADDJOBQE  SBS(D(QGPL/NIGHTSBS)  JOBQ(QGPL/NIGHT)  MAXACT(3)
```

このコマンドは、NIGHTジョブ待ち行列(QGPLライブラリー中)のジョブ待ち行列項目をQGPLライブラリーに入っているNIGHTSBSサブシステム記述に追加します。この項目は、NIGHTジョブ待ち行列からの最大3つのバッチ・ジョブをサブシステムの中で同時に活動状態にできることを指定します。10の省略時の順序番号とみなされます。

### 例2:特定の優先順位レベルでのジョブの実行

```
ADDJOBQE  SBS(D(QBASE)  JOBQ(JOBQ1)  MAXPTY1(2)  MAXPTY7(0)
           MAXPTY8(0)  MAXPTY9(0)  SEQNBR(99)
```

このコマンドは、JOBQ1ジョブ待ち行列のジョブ待ち行列項目をQBASEサブシステム記述に追加します。このジョブ待ち行列の順序番号は99に設定されます。指定された優先順位レベルによって、優先順位7から9のすべてのジョブの実行が防止されます。

トップ

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPE メッセージ

#### CPF1619

ライブラリー&2のサブシステム記述&1に損傷がある。

#### CPF1691

活動サブシステム記述は変更されることも変更されないこともある。

#### CPF1697

サブシステム記述&1は変更されなかった。

トップ

## ジョブ・スケジュール項目追加 (ADDJOBSCDE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

ジョブ・スケジュール項目追加 (ADDJOBSCDE)コマンドによって、ジョブ・スケジュールに項目を追加してバッチ・ジョブをスケジュールすることができます。1回投入されるバッチ・ジョブをスケジュールするために、あるいは定期的な間隔で投入されるバッチ・ジョブをスケジュールするために、このコマンドを使用することができます。

ジョブ・スケジュール項目には、ジョブを実行するコマンド、このもとでジョブが実行されるジョブ記述およびユーザー・プロファイル、ジョブが投入されるジョブ待ち行列、メッセージが送信されるメッセージ待ち行列を含めて、ジョブの投入に必要なすべての情報が入っています。

コマンドで指定された日付および時刻に、ジョブが指定されたジョブ待ち行列に投入されます。しかし、このコマンドはスケジュール時刻にジョブが実行が開始することを保証するものではありません。ジョブ待ち行列が保留されているか、または活動サブシステムに接続されていない場合、あるいは一度にサブシステムまたはシステム上で実行可能な最大活動ジョブ数に達した場合には、そのジョブの実行は開始されません。

各ジョブ・スケジュール項目は、このコマンドのJOBパラメーターに指定されるジョブ名と、その項目の追加時にシステムによって割り当てられる項目番号によって識別されます。項目の追加時に送られるメッセージ置換テキストには、この項目番号が入っています。同じジョブ名の項目が複数ある場合には、ジョブ・スケジュール項目変更 (CHGJOBSCDE)コマンドを使用して項目を変更し、ジョブ・スケジュール項目除去 (RMVJOBSCDE)コマンドを使用して項目を除去する時、あるいはジョブ・スケジュール項目保留 (HLDJOBSCDE)またはジョブ・スケジュール項目解放 (RLSJOBSCDE)コマンドを使用して項目を保留または解放する時に、この番号を指定することが必要な場合があります。項目の表示または印刷には、ジョブ・スケジュール項目処理 (WRKJOBSCDE)コマンドを使用することができます。

詳細な情報は、ISERIES INFORMATION CENTER ([HTTP://WWW.IBM.COM/ESERVER/ISERIES/INFOCENTER](http://www.ibm.com/eserver/series/infocenter))にある「実行管理機能」情報にあります。

### 制約事項:

1. このコマンドを使用するには、以下が必要です。

- 実行するコマンド (CMD)パラメーターによって指定されたコマンドに対する使用(\*USE)権限、およびそのコマンドが入っているライブラリーに対する実行(\*EXECUTE)権限。
- ジョブ記述(JOBD)に対する使用(\*USE)権限、およびそのジョブ記述が入っているライブラリーに対する実行(\*EXECUTE)権限。
- ジョブ待ち行列(JOBQ)に対する使用(\*USE)権限、およびそのジョブ待ち行列が入っているライブラリーに対する実行(\*EXECUTE)権限。
- ジョブが実行されるユーザー・プロファイル(USER)に対する使用(\*USE)権限。
- メッセージ待ち行列(MSGQ)に対する使用(\*USE)および追加(\*ADD)権限、およびそのメッセージ待ち行列が入っているライブラリーに対する実行(\*EXECUTE)権限。
- ライブラリーQUSRSYS中のオブジェクトQDFTJOBSCD,タイプ\*JOBSCDに対する変更(\*CHANGE)権限、およびライブラリーQUSRSYSに対する実行(\*EXECUTE)権限。

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
<b>JOB</b>	ジョブ名	名前, *JOBID	必須, 定位置 1
<b>CMD</b>	実行するコマンド	コマンド・ストリング	必須, 定位置 2
<b>FRQ</b>	頻度	*ONCE, *WEEKLY, *MONTHLY	必須, 定位置 3
<b>SCDDATE</b>	スケジュール日	日付, *CURRENT, *MONTHSTR, *MONTHEND, *NONE	オプション
<b>SCDDAY</b>	スケジュール曜日	単一値: *NONE, *ALL その他の値 (最大 7 回の繰り返し): *MON, *TUE, *WED, *THU, *FRI, *SAT, *SUN	オプション
<b>SCDTIME</b>	スケジュール時刻	時刻, *CURRENT	オプション
<b>RELDAYMON</b>	月の相対日	値 (最大 5 回の繰り返し): *LAST, 1, 2, 3, 4, 5	オプション
<b>SAVE</b>	保管	*NO, *YES	オプション
<b>OMITDATE</b>	省略の日付	値 (最大 20 回の繰り返し): 日付, *NONE	オプション
<b>RCYACN</b>	回復処置	*SBMRLS, *SBMHL, *NOSBM	オプション
<b>JOBID</b>	ジョブ記述	単一値: *USRPRF その他の値: 修飾オブジェクト名	オプション
	修飾子 1: ジョブ記述	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
<b>JOBQ</b>	ジョブ待ち行列	単一値: *JOBID その他の値: 修飾オブジェクト名	オプション
	修飾子 1: ジョブ待ち行列	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
<b>USER</b>	ユーザー	名前, *CURRENT, *JOBID	オプション
<b>MSGQ</b>	メッセージ待ち行列	単一値: *USRPRF, *NONE その他の値: 修飾オブジェクト名	オプション
	修飾子 1: メッセージ待ち行列	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
<b>TEXT</b>	テキスト'記述'	文字値, *BLANK	オプション

## ジョブ名 (JOB)

ジョブ・スケジュール項目の名前を指定します。

これは必須パラメーターです。

### \*JOBID

JOBIDパラメーターに指定されたジョブ記述がジョブ・スケジュール項目の名前に使用されます。

**名前** ジョブ・スケジュール項目の名前を指定します。

注: 項目の削除, 保留, または解放のために総称名を使用している時に, IBMプロダクトで作成された項目を削除, 保留, または解放しないようにするためには, 英字Qで始まるジョブ名を追加しないでください。



---

## 実行するコマンド (CMD)

投入済みジョブで実行されるコマンドを指定します。指定したコマンドが要求データに対して使用されるので、ジョブ記述のRQSDTAパラメーターに指定された値は無視されます。指定するコマンドは、項目の追加時に構文検査されます。

これは必須パラメーターです。

### コマンド・ストリング

最大512文字を指定します。

トップ

---

## 頻度 (FRQ)

ジョブの投入回数を指定します。

これは必須パラメーターです。

### \*ONCE

ジョブは1回投入されます。

### \*WEEKLY

ジョブは毎週同じ曜日のスケジュール時刻に投入されます。

### \*MONTHLY

ジョブは毎月同じ日のスケジュール時刻に投入されます。

\*MONTHLYを指定し、その月にSCDDATEパラメーターで指定された日付が入っていない場合には、ジョブはその月には実行されません。たとえば、SCDDATE(01/31/2004)およびFRQ(\*MONTHLY)が指定された場合には、ジョブは01/31、03/31、5/31、7/31、8/31、10/31、および12/31に実行されますが、2月、4月、6月、9月、および11月には実行されません。毎月の最後の日にジョブを投入するためには、SCDDATE(\*MONTHEND)を指定してください。

\*MONTHLYが指定されて、システムまたはジョブが年間通算日形式を使用するように構成されている場合には、システムまたはジョブが年間通算日形式を使用しない場合に実行される日付にジョブが投入されます。

トップ

---

## スケジュール日 (SCDDATE)

ジョブが投入される日付を指定します。

システムまたはジョブが年間通算日形式を使用するように構成されている場合には、システムまたはジョブが年間通算日形式を使用しない場合の時のように、\*MONTHSTRおよび\*MONTHENDが計算されます。

SCDDATEとSCDDAYのパラメーターは一緒に使用することはできません。

### \*CURRENT

ジョブは現行日付に投入されます。

#### **\*MONTHSTR**

ジョブは月の最初の日付に投入されます。\*MONTHSTRが指定され、今日がSCDTIME パラメーターに指定した月の最初の日付および時刻を過ぎていない場合には、ジョブは今日投入されます。そうでない場合には、ジョブは次の月の最初の日に投入されます。

#### **\*MONTHEND**

ジョブは月の最後の日付に投入されます。\*MONTHENDが指定され、今日がSCDTIME パラメーターに指定した月の最後の日付および時刻を過ぎていない場合には、ジョブは今日投入されます。そうでない場合には、ジョブは次の月の最後の日に投入されます。

#### **\*NONE**

開始日は指定されません。SCDDATE(\*NONE)が指定された場合には、SCDDAYに対して\*NONE以外の値を指定しなければなりません。

**日付** ジョブ日付の形式で日付を指定します。

トップ

---

## **スケジュール曜日 (SCDDAY)**

ジョブが投入される曜日を指定します。

SCDDATEとSCDDAYのパラメーターは一緒に使用することはできません。

今日がこのパラメーターに指定された曜日で、SCDTIMEパラメーターに指定された時刻を過ぎていない場合には、ジョブは今日投入されます。そうでない場合には、ジョブは次の指定された曜日に投入されます。たとえば、SCDDAY(\*FRI)およびSCDTIME(12:00:00)が指定され、このジョブ・スケジュール項目を金曜日の11:00 A.M. に追加している場合には、そのジョブはその日に投入されます。この項目を金曜日の4:00 P.M.または月曜日の11:00 A.M.に追加している場合には、そのジョブは次の金曜日に投入されます。

#### **単一値**

#### **\*NONE**

開始曜日は指定されません。SCDDATE(\*NONE)が指定された場合には、SCDDAY(\*NONE)は無効です。

**\*ALL** ジョブは毎日投入されます。

#### **その他の値 (最大7個指定可能)**

**\*MON** ジョブは月曜日に投入されます。

**\*TUE** ジョブは火曜日に投入されます。

**\*WED** ジョブ是水曜日に投入されます。

**\*THU** ジョブは木曜日に投入されます。

**\*FRI** ジョブは金曜日に投入されます。

**\*SAT** ジョブは土曜日に投入されます。

**\*SUN** ジョブは日曜日に投入されます。

トップ

---

## スケジュール時刻 (SCDTIME)

ジョブが投入されるスケジュール日付の時刻を指定します。

注: 時刻は秒単位まで指定できますが、ジョブの投入に関係する活動およびシステム上の負荷が、ジョブの投入される正確な時刻に影響することがあります。

### \*CURRENT

ジョブは現在の時刻に投入されます。SCDTIME(\*CURRENT)およびSCDDATE(\*CURRENT)を指定した場合には、ジョブは指定されたジョブ待ち行列に即時に投入されます。

**時刻** ジョブを投入したい時刻を指定します。この時刻は24時間形式で指定され、時刻区切り記号付きまたはなしで指定することができます。

- 時刻区切り記号を使用しない場合には、4桁または6桁のストリング(HHMMまたはHHMMSS)を指定してください。ここで、**HH** =時、**MM** =分、**SS** =秒です。**HH**の有効な値の範囲は00から23です。**MM**および**SS**の有効な値の範囲は00から59です。
- 時刻区切り記号を使用する場合には、ジョブに指定された時刻区切り記号を時、分、および秒の区切りに使用して、5文字または8文字のストリングを指定してください。このコマンドをコマンド行から入力する場合には、このストリングをアポストロフィで囲まなければなりません。ジョブに指定された区切り記号以外の時刻区切り記号を使用した場合には、このコマンドは正常に実行されません。

[トップ](#)

---

## 月の相対日 (RELDAYMON)

ジョブが実行のために投入される相対日付を指定します。

このパラメーターが有効なのは、SCDDAYパラメーターに値が指定され、FRQ(\*MONTHLY)が指定された場合だけです。

このパラメーターには5個の値を指定することができます。

- 1** ジョブは、その月の最初の指定された曜日に投入されます。たとえば、SCDDAY(\*TUE)、FRQ(\*MONTHLY)、およびRELDAYMON(1)が指定された場合には、ジョブは毎月第1火曜日に投入されます。
- 2** ジョブは、その月の2回目の指定された曜日に投入されます。
- 3** ジョブは、その月の3回目の指定された曜日に投入されます。
- 4** ジョブは、その月の4回目の指定された曜日に投入されます。
- 5** ジョブは、その月の5回目の指定された曜日に投入されます。

### \*LAST

ジョブは、その月の最後の指定された曜日に投入されます。

[トップ](#)

---

## 保管 (SAVE)

1回だけ投入されるジョブの項目をジョブの投入後に保管するかどうかを指定します。このパラメーターが有効なのは、FRQ(\*ONCE)が指定された場合だけです。

**\*NO** 項目はジョブの投入後に保管されません。

**\*YES** 項目はジョブの投入後に保管されます。**\*YES**を指定した場合には、ジョブは一度だけ投入されません。ジョブ・スケジュール項目変更 (CHGJOBSCDE)コマンドを使用して、新しい日付および時刻を指定するまで、ジョブは実行されません。

トップ

---

## 省略の日付 (OMITDATE)

ジョブを投入しない日付を最大20までを指定します。たとえば、このパラメーターを使用して、休日にジョブが実行されないようにすることができます。この日付はジョブ日付形式で指定しなければなりません。

### **\*NONE**

ジョブが投入されない日付はありません。

**日付** ジョブが投入されない日付を指定します。

トップ

---

## 回復処置 (RCYACN)

システムの電源オフまたは制限状態にあるために、指定された時刻にジョブを投入できない場合に取られる回復処置を指定します。次の初期プログラム・ロード(IPL)時、あるいはシステムが制限状態から出た時に、このパラメーターに指定された処置が取られます。

IPL時にまたはシステムが制限状態から出た時に投入されるジョブは、ジョブ・スケジュール項目に指定された時点でジョブが投入されたのと同じ順序で投入されます。複数回繰り返し投入されるジョブが脱落した場合には、そのジョブは1回だけしか投入されません。複数回繰り返しの最初の脱落したジョブがジョブの順序付けに使用されます。繰り返し投入される次のジョブは現行日付から計算されます。

IPLのスケジューラー部分は、システムのIPLの完了の場合に完了する必要がないので、すべてのジョブを投入する前に、その他のジョブをシステム上で開始することができます。

このパラメーターは次の場合に適用されません。

- ジョブが投入された日付および時刻に保留中であつた後にジョブを解放する時
- 終了日付および時刻のシステム値の変更のために、ジョブの投入の日付および時刻が過ぎた時

### **\*SBMRLS**

ジョブは解放された状態(RLS)で投入されます。

### **\*SBMHL D**

ジョブは保留中状態(HLD)で投入されます。

### **\*NOSBM**

ジョブは投入されません。

**\*NOSBM**を指定すると、脱落した繰り返しジョブだけに影響します。ジョブ・スケジュール項目が繰り返し投入ジョブの場合には、その後の繰り返し投入には影響しません。

トップ

---

## ジョブ記述 (JOB D)

ジョブの投入時に使用されるジョブ記述の修飾名を指定します。

単一値

### \*USRPRF

これで投入されたジョブを実行する、ユーザー・プロファイルに指定されたジョブ記述が使用されます。USERパラメーターがユーザー・プロファイルを指定します。

### 修飾子1: ジョブ記述

**名前** ジョブ記述の名前を指定します。

### 修飾子2: ライブラリー

\*LIBL 一致が見つかるまで、スレッドのライブラリー・リストの中のすべてのライブラリーが検索されません。

### \*CURLIB

オブジェクトを見つけるためにスレッドの現行ライブラリーが使用されます。スレッドの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

**名前** ジョブ記述が入っているライブラリーの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## ジョブ待ち行列 (JOB Q)

このジョブが入っているジョブ待ち行列の修飾名を指定します。

このパラメーターに名前を指定するためには、その待ち行列に対する権限が必要です。待ち行列への権限は、プログラム借用を介して受け取ることはできません。

単一値

### \*JOB D

投入済みジョブはジョブ記述に指定されたジョブ待ち行列に入れられます。JOB Dパラメーターがジョブ記述を指定します。

### 修飾子1: ジョブ待ち行列

**名前** ジョブ待ち行列の名前を指定してください。

### 修飾子2: ライブラリー

\*LIBL 一致が見つかるまで、スレッドのライブラリー・リストの中のすべてのライブラリーが検索されません。

### \*CURLIB

オブジェクトを見つけるためにスレッドの現行ライブラリーが使用されます。スレッドの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

**名前** ジョブ待ち行列が入っているライブラリーの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## ユーザー (USER)

ジョブを投入するユーザー・プロファイルの名前を指定します。

### \*CURRENT

ジョブは、項目を追加するユーザーのユーザー・プロファイルで投入されます。

### \*JOB

ジョブ記述のUSERパラメーターに指定されたユーザー・プロファイルが使用されます。このコマンドのJOBパラメーターがジョブ記述を指定します。USER(\*RQD) がジョブ記述に指定された場合には、この値は正しくありません。

**名前** 使用されるユーザー・プロファイルの名前を指定します。ユーザーはそのユーザー・プロファイルに対して認可されていなければなりません。ユーザー・プロファイルは、このコマンドに指定されたジョブ記述およびメッセージ待ち行列に対して認可されていなければなりません。

トップ

---

## メッセージ待ち行列 (MSGQ)

メッセージが送られるメッセージ待ち行列の修飾名を指定します。

メッセージは、ジョブが投入された時および投入済みジョブの実行が完了した時に送信されます。次の場合には、このパラメーターに指定された値に関係なく、重大エラーを示すメッセージがQSYSOPRメッセージ待ち行列へ送られます。

- このパラメーターに指定されたメッセージ待ち行列に損傷がある。
- MSGQ(\*NONE)が指定される。
- MSGQ(\*USRPRF)およびUSER(\*JOB)が指定され、JOBパラメーターに指定されたジョブ記述が項目の追加後にUSER(\*RQD)に変更される。

### 単一値

#### \*USRPRF

投入済みジョブが実行される、ユーザー・プロファイルに指定されたメッセージ待ち行列が使用されます。USERパラメーターがユーザー・プロファイルを指定します。

#### \*NONE

完了メッセージは送信されません。エラー・メッセージはQSYSOPRメッセージ待ち行列に送信されます。

### 修飾子1: メッセージ待ち行列

**名前** メッセージ待ち行列の名前を指定してください。

### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 一致が見つかるまで、スレッドのライブラリー・リストの中のすべてのライブラリーが検索されません。

#### \*CURLIB

オブジェクトを見つけるためにスレッドの現行ライブラリーが使用されます。スレッドの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

**名前** メッセージ待ち行列が入っているライブラリーの名前を指定してください。

---

## テキスト'記述' (TEXT)

ジョブ・スケジュール項目を簡単に記述するテキストを指定します。

### **\*BLANK**

テキストは指定されません。

**文字値** 50文字を超えないテキストを、アポストロフィで囲んで指定してください。

---

## 例

### 例1:週次ジョブのスケジューリング

```
ADDJOBSCDE JOB(CLEANUP) SCDDATE(*NONE)
            CMD(CALL PGM(CLNUPLIB/CLNUPPGM))
            SCDDAY(*FRI) SCDTIME('23:00:00')
            FRQ(*WEEKLY) RCYACN(*NOSBM)
            JOBD(CLNUPLIB/CLNUPJOB)
```

このコマンドは、CLEANUPという名前のジョブを毎金曜日の11 P.Mに投入します。ジョブは、ライブラリ—CLNUPLIBのジョブ記述CLNUPJOBを使用します。システムが金曜日の11 P.Mに電源遮断されているか、あるいは制限状態にあった場合には、ジョブはIPL時またはシステムが制限状態から出た時にも投入されません。

### 例2:月次ジョブのスケジューリング

```
ADDJOBSCDE JOB(PAYROLLJOB) CMD(CALL PAYROLL)
            SCDDATE(*NONE) SCDDAY(*MON)
            SCDTIME('09:00:00') FRQ(*MONTHLY)
            RELDAYMON(1)
```

このコマンドは、プログラムPAYROLLを実行するジョブを毎月の最初の月曜日の9 A.Mに投入します。

### 例3:日付の除外

```
ADDJOBSCDE JOB(MONTHEND) CMD(CALL INVENTORY)
            SCDDATE(*MONTHEND) SCDTIME('23:30:00')
            FRQ(*MONTHLY) OMITDATE('12/31/2003')
```

このコマンドは、プログラムINVENTORYを実行するジョブを、2003年12月31日を除く毎月の最終日の11:30 P.Mに投入します。

### 例4:日次ジョブのスケジューリング

```
ADDJOBSCDE JOB(*JOB) CMD(CALL DAILYCLEAN) SCDDATE(*NONE)
            SCDDAY(*ALL) SCDTIME('18:00:00')
            FRQ(*WEEKLY) RCYACN(*NOSBM) USER(SOMEPMER)
```

このコマンドは、プログラムDAILYCLEANを実行するジョブを毎日6 P.Mに投入します。このジョブはユーザー・プロファイルSOMEPMERの下で実行されます。システムが6 P.Mに電源遮断されているか、あるいは制限状態にあった場合には、ジョブはIPL時またはシステムが制限状態から出た時にも投入されません。

### 例5:週次ジョブのスケジューリング

```
ADDJOBSCDE JOB(*JOB) CMD(CALL PGM1) SCDDATE('06/01/2003')
           FRQ(*WEEKLY) USER(PGMR1)
```

このコマンドは、プログラムPGM1を実行するジョブを、2003年6月1日から毎週現在時刻に投入します。6月1日は土曜日であるので、ジョブは毎土曜日に投入されます。

### 例6:月に2回実行するジョブのスケジューリング

```
ADDJOBSCDE JOB(*JOB) CMD(CALL PGM2)
           SCDDATE(*NONE) SCDDAY(*MON *WED)
           FRQ(*MONTHLY) RELDAYMON(3)
           SCDTIME('23:30:00')
```

このコマンドは、プログラムPGM2を実行するジョブを、3度目の月曜日と3度目の水曜日ごとに11:30 P.Mに投入します。この項目が追加された時に3度目の月曜日と水曜日が過ぎていない場合には、ジョブはこの月に投入されます。たとえば、昨日が3度目の月曜日で、今日が3度目の火曜日、そして明日が3度目の水曜日である場合には、ジョブは明日投入され、次の月までは再度投入されません。

### 例7:月に2回実行するジョブのスケジューリング

```
ADDJOBSCDE JOB(*JOB) CMD(CALL PGM3)
           SCDDATE(*NONE) SCDDAY(*MON)
           FRQ(*MONTHLY) RELDAYMON(1 3)
           SCDTIME('09:00:00')
           USER(PGMR3)
```

このコマンドは、プログラムPGM3を実行するジョブを、毎月最初の月曜日と3度目の月曜日の9:00 A.Mに投入します。ジョブはユーザー・プロファイルPGMR3の下で実行されます。

### 例8:毎平日実行するジョブのスケジューリング

```
ADDJOBSCDE JOB(*JOB) CMD(CALL PGM4)
           SCDDATE(*NONE) SCDDAY(*MON *TUE *WED *THU *FRI)
           SCDTIME('19:00:00') FRQ(*WEEKLY)
```

このジョブは、プログラムPGM4を実行するジョブを毎平日の7 P.Mに投入します。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPE メッセージ

#### CPF1633

ジョブ・スケジュール項目&3,番号&4が追加されていない。

#### CPF9872

ライブラリー&2のプログラムまたはサービス・プログラム&1が終了した。理由コードは&3です。

[トップ](#)



---

## LANアダプター情報の追加 (ADDLANADPI)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

ローカル・エリア・ネットワーク・アダプター情報追加(ADDLANADPI)コマンドは、アダプター・ファイルにアダプター名項目を追加します。

[トップ](#)

---

### パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
ADPTNAME	アダプター	名前	必須, 定位置 1
ADPTADR	アダプター アドレス	000000000001-7FFFFFFFFFFFF	必須, 定位置 2
LINETYPE	回線タイプ	*DDI, *TRN	必須, 定位置 3
TEXT	テキスト記述	文字値, *BLANK	オプション

[トップ](#)

---

### アダプター (ADPTNAME)

アダプター・ファイルに追加するアダプターの名前を指定します。この名前は最大10桁の長さとすることができます。

これは必須パラメーターです。

[トップ](#)

---

### アダプターアドレス (ADPTADR)

12文字の16進数アダプター・アドレスを指定します。

これは必須パラメーターです。

[トップ](#)

---

### 回線記述 (LINETYPE)

項目の回線タイプを指定します。

\*DDI 分散データ・インターフェース(DDI)回線タイプが使用されます。

\*TRN トークンリング・ネットワーク(TRN)回線タイプが使用されます。

これは必須パラメーターです。

[トップ](#)

---

## テキスト'記述' (TEXT)

オブジェクトを簡単に記述したテキストを指定します。

考えられる値は次の通りです。

### \*BLANK

テキストは指定しません。

文字値 50文字を超えないテキストを、アポストロフィで囲んで指定してください。

[トップ](#)

---

## 例

```
ADDLANADPI  ADPTNAME(PAYROLL) ADPTADR(00000000012B)
             LINETYPE(*TRN)
```

このコマンドは、アドレス00000000012BのアダプターPAYROLLをネットワーク・アダプター・ファイルに追加します。回線はトークンリング回線です。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### CPF8B48

アダプター名- &29またはアドレス- &30はすでにネットワーク・アダプターにある。

#### CPF8B68

回線記述&23が見つからない。

#### CPF8B69

要求した処置には回線記述&23は正しくない。

#### CPF8B74

活動アダプターの表示要求が正常に実行されなかった。

#### CPF8B75

ネットワーク・アダプター・ファイルにアダプター項目がない。

#### CPF8B76

アダプターの機能アドレスがない。

[トップ](#)

## 論理ファイル・メンバー追加 (ADDLFM)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: 条件付き

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

論理ファイル・メンバー追加 (ADDLFMコマンド) は、指定されたファイル・メンバーを論理ファイルに追加します。この論理ファイルはシステムにすでに存在していなければなりません。ファイルに追加できるメンバーの最大数は、論理ファイル作成(CRTLF)コマンドまたは論理ファイル変更(CHGLF)コマンドでメンバーの最大数 (MAXMBRS)パラメーターに指定されます。ファイルにその他のメンバーを追加するためには、ADDLFMコマンドを使用してそれぞれを指定してください。

論理ファイル・メンバーは、論理ファイルによって参照されるすべての物理ファイルまたはそのサブセットからのデータを使用することができます。各メンバーはそれ自身のデータ・セットをもっており、また、そのデータまでの編成を提供するアクセス・パスをもつことができます。システムは、すでにシステム上にあるアクセス・パスを暗黙に共用しようとしています。

追加される各メンバーは、論理ファイルに定義されているものと同じ属性をもっています。

### 制約事項:

- キー付き論理ファイルにメンバーを追加するには、その論理ファイル・メンバーの基礎となっている物理ファイル(DTAMBRSPARAMETERで明示的に指定するか、あるいはDDSで指定されたPFILEまたはJFILE キーワードで暗黙に指定された) のオブジェクト操作(\*OBJOPR)権限と、オブジェクト管理(\*OBJMGT)またはオブジェクト変更(\*OBJALTER)権限のいずれかが必要です。
- 非キー付き論理ファイルにメンバーを追加する場合には、それぞれの物理ファイルに対する\*OBJOPR権限が必要です。
- このコマンドは条件付きのスレッド・セーフです。マルチスレッド・ジョブではこのコマンドは分散ファイルに対してスレッド・セーフではなく、タイプ\*SNAのリレーショナル・データベースを使用する分散ファイルに対して正常に実行されません。またこのコマンドは、タイプ\*SNAの分散データ管理機能(DDM)ファイルにスレッド・セーフでもなく、SYSTEM(\*RMT)またはSYSTEM(\*FILETYPE)を指定すると正常に実行されません。

注: メンバーを追加するためには、ファイルに\*EXCLRDロックが必要です。このコマンドはライブラリー中のファイルにメンバーを追加するので、そのライブラリーは他のジョブでロック (オブジェクト割り振り(ALCOBJ)コマンドに\*SHRNUPまたは\*EXCLRD) されてはいけません。

トップ

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
FILE	論理ファイル	修飾オブジェクト名	必須, 定位置 1
	修飾子 1: 論理ファイル	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
MBR	論理ファイル・メンバー	名前	必須, 定位置 2

キーワード	記述	選択項目	注
DTAMBR5	物理ファイル・データ・メンバー	単一値: <b>*ALL</b> その他の値 (最大 32 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: 物理ファイル	修飾オブジェクト名	
	修飾子 1: 物理ファイル	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, <b>*CURRENT</b>	
	要素 2: メンバー	単一値: <b>*NONE</b> その他の値 (最大 32 回の繰り返し): 名前	
TEXT	テキスト'記述'	文字値, <b>*BLANK</b>	オプション
SHARE	オープン・データ・パス共用	<b>*NO</b> , <b>*YES</b>	オプション

トップ

---

## 論理ファイル (FILE)

メンバーを追加する論理ファイルを指定します。

これは必須パラメーターです。

### 修飾子1: 論理ファイル

**名前** 論理ファイルの名前を指定してください。

### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、現行スレッドのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

### **\*CURLIB**

論理ファイルを見つけるために現行ライブラリーが使用されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLが使用されます。

**名前** 論理ファイルが入っているライブラリーを指定します。

トップ

---

## 論理ファイル・メンバー (MBR)

追加する論理ファイル・メンバーを指定します。メンバー名はファイル中で固有としなければなりません。

FILEパラメーターがDDMファイルを指定していて、メンバー名をDDMファイル中のリモート・ファイル名の一部として指定する場合には、そのメンバー名は同じものでなければなりません。

これは必須パラメーターです。

**名前** 追加する論理ファイル・メンバーの名前を指定してください。

トップ

## 物理ファイル・データ・メンバー (DTAMBR5)

このコマンドで追加する論理ファイル・メンバーに関連したデータが入っている物理ファイルおよびメンバーを指定します。論理ファイル・メンバーは、論理ファイル自体の基礎となっているすべての物理ファイルおよびメンバー(\*ALL)に基づかせるか、または合計ファイルおよびメンバーのサブセットに基づかせることができます。

注: DDMファイルである論理ファイルにメンバーを追加する時は、物理ファイル（指定された場合）も明示的にそのライブラリーおよびメンバー(1つまたは複数)の指定があるDDMファイルでなければなりません。論理ファイルがDDMファイルである場合には、\*CURRENTはサポートされていません。

論理ファイルが作成される場合には、PFILEまたはJFILE DDSキーワードに指定された物理ファイルが使用されて論理ファイルが作成されます。PFILEまたはJFILEキーワード上の物理ファイルにライブラリー名が指定されていない場合には、ファイル作成時のライブラリー・リスト(\*LIBL)を使用して物理ファイルを検索し、ライブラリー・リストの物理ファイルを使用して論理ファイルを作成します。PFILEまたはJFILEキーワードの修飾済み物理ファイルは（ライブラリー名が指定されているかどうかにかかわらず、あるいはファイルを検索するためにライブラリーが使用されたかどうかにかかわらず）、論理ファイルに対応した物理ファイルです。論理ファイルに対応した物理ファイルの名前は、論理ファイルの記述の中に保管されます。論理ファイルにメンバーが追加される時には、論理ファイル・メンバーに対応した物理ファイル・メンバーを指定するためにDTAMBR5パラメーターが使用されます。DTAMBR5パラメーターに指定する各物理ファイル名は、論理ファイル（論理ファイルの記述に保管されている）に対応した物理ファイルの名前でなければなりません。

### 単一値

**\*ALL** 追加される論理ファイル・メンバーは、論理ファイルによって使用されるすべての物理ファイルおよびメンバー（このCRTLFコマンドの入力時に存在するもの）に基づいています。物理ファイル中の少なくとも1つに、少なくとも1つのメンバーが存在していなければなりません。物理ファイルの名前は、DDSのPFILEまたはJFILEパラメーターに指定されます。

### 要素1: 物理ファイル

#### 修飾子1: 物理ファイル

**名前** 追加される論理ファイル・メンバーによってアクセスされるデータが入っている物理ファイルの名前を指定してください。

物理ファイル名はDDS中のPFILEまたはJFILEキーワード上の名前と一致していなければならず、DDS中のPFILEまたはJFILEパラメーターに指定された回数よりも多くDTAMBR5パラメーターに指定することはできません。結合論理ファイルの場合には、JFILEキーワードに指定されたすべての物理ファイルがDTAMBR5パラメーターに指定されなければならず、それぞれの物理ファイルにはメンバーが1つだけ入っていなければなりません。DDS中のPFILEまたはJFILEキーワード上の物理ファイルの物理ファイル名が指定されていない場合には、論理ファイル・メンバーはその物理ファイルのどのメンバーにも対応していません。

#### 修飾子2: ライブラリー

### \*CURRENT

ジョブの現行ライブラリーが検索されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

ライブラリー名を指定しない場合には、論理ファイル記述からの現行ライブラリー名(\*CURRENT)が使用されます。ライブラリー名を指定する場合には、その物理ファイルは論理ファイルに関連した物理ファイルでなければなりません。論理ファイルが同じ名前をもつ複数の物理ファイルと対応している場合には、ライブラリー名を指定しなければなりません。

**名前** 検索するライブラリーの名前を指定してください。

## 要素2: メンバー

### 単一値

### \*NONE

メンバー名は指定されません。

### その他の値 (最大32個指定可能)

**名前** 追加される論理ファイルによってアクセスされるデータが入っている物理ファイル・メンバーの名前を指定してください。

FILEパラメーターが結合論理ファイルまたは到着順論理ファイルを指定している場合には、DDSのPFILEまたはJFILEキーワードに指定されている各物理ファイルのDTAMBRSPARAMETERにデータ・メンバーを1つだけ指定しなければなりません。\*ALLは、基礎となるそれぞれの物理ファイルの中に1つしかメンバーが入っていない場合にのみ有効です。物理ファイルのいずれかが複数のメンバーを持っている場合には、DTAMBRSPARAMETERに特定の物理ファイル・メンバーを指定しなければなりません。

JFILEキーワードには、同じ物理ファイル名を複数回指定することができます。この場合には、現われるそれぞれのファイル名は基礎となる別の物理ファイルとして扱われるので、DTAMBRSPARAMETERに指定する必要があります。

最大32個までの修飾済み物理ファイル名および物理ファイル・メンバー名を指定することができます。また、メンバー名の合計数が32を超えてはいけません。たとえば、1つのファイルが32個のメンバーを指定するか、2つのファイルがそれぞれ16個ずつのメンバーを指定するか、あるいは32個のファイルがメンバーをそれぞれ1つずつ指定することができます。

DDMファイルの場合:

- DTAMBRSPARAMETERに指定するファイル名は、基礎となるリモート物理ファイルを表すDDMファイルの名前でなければなりません。メンバー名がDDMファイルのリモート・ファイル名の一部として指定されている場合には、DTAMBRSPARAMETERにそのメンバー名だけを指定しなければなりません。このメンバー名は実際のリモート・ファイル・メンバー名でなければなりません。
- 基礎となる物理ファイルは、メンバーが追加される論理ファイルと同じシステム位置になければなりません。
- DDMファイル中のリモート・ファイル名にメンバー名が指定されていない時には、すべてのメンバーがアクセス可能です。1つのメンバー名だけが指定されている時には、そのメンバーだけが、そのDDMファイルを通してアクセス可能です。

---

## テキスト'記述' (TEXT)

オブジェクトを簡単に記述したテキストを指定します。

### \*BLANK

テキストは指定されません。

**文字値** 50文字を超えないテキストを、アポストロフィで囲んで指定してください。

トップ

---

## オープン・データ・パス共用 (SHARE)

オープン・データ・パス(ODP)が同じルーティング・ステップの他のプログラムと共用するかどうかを指定します。ODPが共用される時には、ファイルをアクセス中のプログラムはファイル状況およびバッファーなどの機能を共用します。

**\*NO** ODPは、ルーティング・ステップ内の他のプログラムと共用されません。ファイルの新しいODPが作成され、プログラムがファイルをオープンするたびに使用されます。

**\*YES** ファイルをオープンする時に\*YESも指定したジョブで、同じODPを各プログラムと共用することができます。

トップ

---

## 例

```
ADDLFM FILE(INVENLIB/STOCKTXS) MBR(JANUARY)
        DTAMBR((INVENTXS (JANUARY)))
        TEXT('JANUARY STOCK ACTIVITY BY LOCATION')
```

このコマンドは、JANUARYという名前のメンバーをINVENLIB ライブラリーのSTOCKTXSという名前の論理ファイルに追加します。論理ファイルは、INVENTXS物理ファイルのJANUARYメンバーに保管されたデータへのアクセス権を持っています。

トップ

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### CPF3204

&2のファイル&1に必要なオブジェクトを見つけることができない。

#### CPF7306

メンバー&1は&3のファイル&2に追加されなかった。

トップ





---

## ライブラリー・リスト項目追加 (ADDLIBLE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

ライブラリー・リスト項目追加(ADDLIBLE)コマンドは、ライブラリー名を現行スレッドのライブラリー・リストのユーザー部分に追加します。ユーザー部分は、ライブラリー・リストの最後の部分です。これは、システム部分の後に続き、プロダクト・ライブラリーおよび現行ライブラリー項目が存在すればその後に続きます。ライブラリー・リストのユーザー部分中でライブラリーが入れられる場所を指定できます。

[トップ](#)

---

### パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
LIB	ライブラリー	名前	必須, 定位置 1
POSITION	ライブラリー・リスト位置	単一値: *FIRST, *LAST その他の値: 要素リスト	オプション, 定位置 2
	要素 1: リスト位置	*AFTER, *BEFORE, *REPLACE	
	要素 2: 参照ライブラリー	名前	

[トップ](#)

---

### ライブラリー (LIB)

現行スレッドのライブラリー・リストのユーザー部分に追加されるライブラリーを指定します。ライブラリー・リストのユーザー部分には、最大250までのライブラリーを入れることができます。このコマンドで一度に追加されるライブラリー名は1つだけです。

これは必須パラメーターです。

**名前** 現行スレッドのライブラリー・リストのユーザー部分に追加されるライブラリーの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

### ライブラリー・リスト位置 (POSITION)

現行スレッドのライブラリー・リストのユーザー部分中でライブラリーが挿入される位置を指定します。このパラメーターは、単一値として指定することも、2つの要素のリストとして指定することもできます。

**単一値**

### **\*FIRST**

ライブラリーは、現行スレッドのライブラリー・リストのユーザー部分の既存のライブラリーの前に挿入されます。

### **\*LAST**

ライブラリーは、現行スレッドのライブラリー・リストのユーザー部分の終わりに追加されます。

### **要素1: リスト位置**

#### **\*AFTER**

ライブラリー(**LIB**)パラメーターに指定されたライブラリーは、現行スレッドのライブラリー・リストのユーザー部分で参照ライブラリー (要素2)の後に追加されます。

#### **\*BEFORE**

LIBパラメーターに指定されたライブラリーは、現行スレッドのライブラリー・リストのユーザー部分で参照ライブラリー (要素2)の前に追加されます。

#### **\*REPLACE**

LIBパラメーターに指定されたライブラリーは、現行スレッドのライブラリー・リスト中で現在参照ライブラリー (要素2)によって占められている位置に挿入され、参照ライブラリーがリストから除去されます。

### **要素2: 参照ライブラリー**

**名前** リスト・オプション (要素1)に**\*AFTER**, **\*BEFORE**,または**\*REPLACE**が指定された時に、参照ライブラリーとなるライブラリーの名前を指定してください。このライブラリーは、現行スレッドのライブラリー・リストのユーザー部分に存在していなければなりません。

トップ

---

## **例**

```
ADDLIBLE LIB(TESTLIB) POSITION(*LAST)
```

このコマンドは、ライブラリーTESTLIBをライブラリー・リストのユーザー部分の終わりに追加します。

トップ

---

## **エラー・メッセージ**

### **\*ESCAPEメッセージ**

#### **CPF2103**

ライブラリー&1はすでにライブラリー・リストに存在している。

#### **CPF2106**

ライブラリー・リストが使用可能でない。

#### **CPF2110**

ライブラリー&1が見つかりません。

#### **CPF2113**

ライブラリー&1を割り振ることができない。

**CPF2118**

ライブラリー&1は追加されなかった。

**CPF2149**

ライブラリー&1がユーザーのライブラリー・リストに見つからない。

**CPF2176**

ライブラリー&1に損傷がある。

**CPF2182**

ライブラリー&1の使用は認可されていない。

[トップ](#)



## ライセンス・キー情報の追加 (ADDLICKEY)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

ライセンス・キー情報の追加(ADDLICKEY)コマンドは、ライセンス・リポジトリにキーによる承諾付きの製品のソフトウェア・ライセンス・キー情報を追加するために使用することができます。「キーによる承諾」付きの製品では、ユーザーはライセンス情報の使用限界または満了日を変更するために、ソフトウェア販売会社からのソフトウェア・ライセンス・キーを持っている必要があります。

ライセンス・リポジトリは、固有のそれぞれの製品、ライセンス条件、機能、およびシステムに対して製品・ライセンス情報を記憶します。リポジトリにはシステムのライセンスを入れることができ、製品を導入する必要はありません。

システムに製品が導入されていて、ライセンスがこのシステム用のものである場合には、このコマンドはそのライセンスを導入します。これによって、使用限界が製品の省略時の使用限界からライセンスの使用限界に変更されます。満了日も設定されます。

固有の製品、ライセンス条件、機能、およびシステムに対してすでにリポジトリにソフトウェア・ライセンス・キーが存在している場合には、そのソフトウェア・ライセンス・キー情報が置き換えられます。

システムにライセンスが存在していない場合には、追加されたソフトウェア・ライセンス・キーは、そのしきい値 (使用限界の90%)、メッセージ待ち行列(\*OPSYS)、およびログ (使用限界違反はログされない) 属性に省略時の値を使用します。ライセンスが存在する場合には、これらの属性の値は変更されません。これらの値を変更するためには、ライセンス情報変更(CHGLICINF)コマンドを使用することができます。

**制約事項:**このコマンドは\*EXCLUDE権限を共通認可として出荷されます。

トップ

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
LICKEYINP	ライセンス・キー入力	*PROMPT, *LICKEYFILE, *TAPE	オプション、位置 1
PRDID	製品識別コード	文字値	オプション、位置 2
LICTRM	ライセンス条件	文字値	オプション、位置 3
FEATURE	機能	文字値	オプション、位置 4
SERIAL	システム製造番号	文字値, *LOCAL, *REMOTE, *ALL	オプション
PRCGRP	プロセッサ・グループ	文字値, *ANY	オプション

キーワード	記述	選択項目	注
LICKEY	ライセンス・キー	要素リスト	オプション
	要素 1: 1 - 6桁目	文字値	
	要素 2: 7 - 12桁目	文字値	
	要素 3: 13 - 18桁目	文字値	
USGLMT	使用制限	0-999999, <u>1</u> , *NOMAX	オプション
EXPDATE	満了日	日付, * <u>NONE</u>	オプション
VNDDTA	仕入れ先データ	文字値, * <u>NONE</u>	オプション
LICKEYFILE	ライセンス・キー・ファイル	修飾オブジェクト名	オプション
	修飾子 1: ライセンス・キー・ファイル	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, * <u>LIBL</u> , * <u>CURLIB</u>	
LICKEYMBR	ライセンス・キー・メンバー	名前, * <u>FIRST</u> , *LAST	オプション
DEV	装置	名前	オプション
VOL	ボリューム識別コード	文字値, * <u>MOUNTED</u>	オプション
SEQNBR	順序番号	1-9999, * <u>SEARCH</u> , *NEXT	オプション
ENDOPT	テープ終了オプション	* <u>REWIND</u> , *LEAVE, *UNLOAD	オプション

トップ

## ライセンス・キー入力 (LICKEYINP)

追加するソフトウェア・ライセンス・キー情報の指定方法を指定します。

### \*PROMPT

ソフトウェア・ライセンス・キー情報はプロンプトによって指定されます。

### \*LICKEYFILE

ソフトウェア・ライセンス・キー情報は、LICKEYFILEパラメーターで指定されたファイルから取り出されます。

### \*TAPE

ソフトウェア・ライセンス・キー情報は、DEVパラメーターで指定したテープ装置のラベル QFILEPGMKEYのデータ・ファイルから取り出されます。QFILEPGMKEYデータ・ファイルは、テープへのコピー(CPYTOTAP)コマンドを使用し、FROMFILEパラメーターにQSYS/QALZAKEYの形式のファイルを指定して作成しなければなりません。

トップ

## プロダクト識別コード (PRDID)

ソフトウェア・ライセンス・キー情報を追加するプロダクトの7桁のIDを指定します。

トップ

---

## ライセンス条件 (LICTRM)

ソフトウェア・ライセンス・キー情報を追加するライセンス条件を指定します。この情報は、ソフトウェア販売会社によって指定されます。ライセンス条件はVX, VXRY, またはVXRYMZの形式で指定してください。この場合に、XとYは0から9の数字、Zは0から9の数字またはAからZの文字とすることができます。

トップ

---

## 機能 (FEATURE)

ソフトウェア・ライセンス・キー情報を追加するPRDIDパラメーターで指定したプロダクトの機能を指定します。

**5001** 機能5001のソフトウェア・ライセンス・キー情報が追加されます。

**機能** ソフトウェア・ライセンス・キー情報を追加する機能の番号を指定してください。有効な値の範囲は5001から9999です。

トップ

---

## システム製造番号 (SERIAL)

ソフトウェア・ライセンス・キー情報を追加するシステムの製造番号を指定します。

注: \*REMOTEおよび\*ALLの値を使用できるのは、**ライセンス・キー入力(LICKEYINP)**パラメーターに\***LICKEYFILE**または\***TAPE**を指定した場合だけです。

### **\*LOCAL**

ローカル・システムのソフトウェア・ライセンス・キー情報が追加されます。

### **\*REMOTE**

LICKEYFILEパラメーターで指定したファイルまたはラベルQFILEPGMKEYのテープ・ファイルに指定されたすべてのリモート・システムのソフトウェア・ライセンス・キー情報が追加されます。

**\*ALL** LICKEYFILEパラメーターで指定したファイルまたはラベルQFILEPGMKEYのテープ・ファイルに指定されたすべてのシステムのソフトウェア・ライセンス・キー情報が追加されます。

### システム製造番号

ソフトウェア・ライセンス・キー情報を追加するシステムの製造番号を指定してください。

トップ

---

## プロセッサ・グループ (PRCGRP)

ソフトウェア・ライセンス情報を追加するシステム・プロセッサのグループを指定します。ソフトウェアの販売会社は、ソフトウェア・ライセンス・キーと一緒にこの情報を提供します。

**\*ANY** ソフトウェア・ライセンス・キーは、任意のプロセッサ・グループ用です。

### プロセッサ・グループ

ソフトウェア・ライセンス・キー情報を追加するシステムのプロセッサ・グループを指定してください。

---

## ライセンス・キー (LICKEY)

ソフトウェア販売会社によって提供されるソフトウェア・ライセンス・キーを指定します。ライセンス・キーには、それぞれ長さが6桁の3つの要素があります。文字に有効な値はAからFおよび0から9で、CCCCCC CCCCCCCの形式で指定することができます。この場合に、Cは有効な文字です。

トップ

---

## 使用制限 (USGLMT)

このプロダクトまたは機能の使用限界を指定します。使用限界の値はソフトウェア販売会社によって認可されます。並行使用限界の場合には、これは所定の時間にプロダクトまたは機能をアクセスできるジョブの最大数です。登録使用限界の場合には、これはこのプロダクトまたは機能の使用を登録できるライセンス・ユーザーの最大数です。

1 ユーザーの数は1に限定されます。

### \*NOMAX

ユーザーの数は制限されません。

### 使用限界

このプロダクトまたは機能のユーザーの最大数を指定してください。有効な値の範囲は0から999999です。

トップ

---

## 満了日 (EXPDATE)

プロダクトのライセンスの満了日を指定します。この日付以後は、いかなるユーザーもこのソフトウェア・ライセンス・キーによる承諾で、省略時の使用限界を超えてプロダクトまたは機能を使用することはできません。

ソフトウェア販売会社はソフトウェア・ライセンス・キーと一緒に満了日を指定します。満了日以後にプロダクトを使用するためには、ソフトウェア販売会社から新しいライセンス・キーを受け取らなければなりません。

### \*NONE

ライセンスには満了日がありません。

**満了日** プロダクトのライセンスの満了日を指定してください。

トップ

---

## 仕入れ先データ (VNDDTA)

仕入れ先データを指定します。ソフトウェアの販売会社は、ソフトウェア・ライセンス・キーと一緒にこの情報を提供します。



#### **\*NONE**

仕入れ先データは指定されません。

#### **仕入れ先データ**

仕入れ先データの最大8文字を指定してください。

トップ

---

## **ライセンス・キー・ファイル (LICKEYFILE)**

ソフトウェア・ライセンス・キー情報が取り出されるファイルの修飾名を指定します。この入力ファイルは、QSYS/QALZAKEYの形式でなければならず、ライセンス・キー情報表示(DSP LICKEY)コマンドのLICKEYFILEパラメーターを使用して作成することができます。

ライセンス・キー・ファイルの名前は、次のライブラリーの値の1つで修飾することができます。

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、現行スレッドのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

#### **\*CURLIB**

スレッドの現行ライブラリーが検索されます。スレッドの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが検索されます。

#### **ライブラリー名**

検索するライブラリーの名前を指定してください。

考えられる値は次の通りです。

#### **ライセンス・キー・ファイル**

ソフトウェア・ライセンス・キー情報が入っているファイルの名前を指定してください。

トップ

---

## **ライセンス・キー・メンバー (LICKEYMBR)**

ソフトウェア・ライセンス・キー情報を取り出すLICKEYFILEパラメーターで指定したファイルのメンバーの名前を指定します。

#### **\*FIRST**

ファイルの一番古いメンバーが使用されます。

#### **\*LAST**

ファイルの一番新しいメンバーが使用されます。

#### **ライセンス・キー・メンバー**

情報を取り出すメンバーの名前を指定してください。

トップ

---

## **装置 (DEV)**

ソフトウェア・ライセンス・キー情報のコピー元テープを取り付けるテープ装置の名前を指定します。

---

## ボリューム識別コード (VOL)

ソフトウェア・ライセンス・キー情報のコピー元テープのボリュームIDを指定します。

### **\*MOUNTED**

装置に現在入っているボリュームが使用されます。

### **ボリュームID**

ソフトウェア・ライセンス・キー情報のコピー元ボリュームのIDを指定してください。

---

## 順序番号 (SEQNBR)

ソフトウェア・ライセンス・キー情報のコピー元データ・ファイルの順序番号を指定します。

### **\*SEARCH**

検索は、IDがラベルQFILEPGMKEYと一致するデータ・ファイルで行われます。

### **\*NEXT**

順序がラベルQFILEPGMKEYのファイルの場合には、次の順序が使用されます。

### **順序番号**

ソフトウェア・ライセンス・キーのコピーに使用するラベルQFILEPGMKEYのデータ・ファイルの順序番号を指定してください。

---

## テープ終了オプション (ENDOPT)

ソフトウェア・ライセンス・キー情報のコピー後に、テープ・ボリュームに自動的に行なわれる位置指定操作を指定します。

### **\*REWIND**

操作の終了後に、テープは自動的に巻き戻されますが、アンロードされません。

### **\*LEAVE**

テープは、操作の終了後に巻き戻しまたはアンロードされません。テープ装置の現在の位置に留まります。

### **\*UNLOAD**

テープは操作が終了すると自動的に巻き戻されてアンロードされます。

---

## 例

例1:プロンプト入力からのライセンス・キー情報の追加

```
ADDLICKEY LICKEYINP(*PROMPT) PRDID(1MYPROD)
          LICTRM(V3) SERIAL(1234567)
          PRCGRP(P20) LICKEY(123456 7890AB CDEF12)
          USGLMT(30) EXPDATE(*NONE) VNDDTA(12345678)
```

このコマンドは、プロンプト機能を使用して、プロダクト1MYPRODの機能5001のソフトウェア・ライセンス・キー情報をライセンス・リポジトリに追加します。ライセンス条件はバージョン3です。このライセンスによって、30人ユーザーが製造番号1234567のシステムを使用できます。このシステムは、プロセッサ・グループ20以下にあります。ライセンスには満了日がありません。プロダクトは指定された製造番号のシステムに導入されるので、ライセンスも導入されます。

## 例2:ファイル入力からのすべてのライセンス・キー情報の追加

```
ADDLICKEY LICKEYINP(*LICKEYFILE) SERIAL(*ALL)
          LICKEYFILE(*LIBL/MYKEYFILE) LICKEYMBR(*LAST)
```

このコマンドは、ファイルMYKEYFILE中の最も新しいメンバーの中のすべてのシステムのソフトウェア・ライセンス・キー情報をライセンス・リポジトリに追加します。プロダクトがシステムに導入されていて、ライセンスがこのシステムに対するものである場合には、ライセンスも導入されます。

## 例3:ライセンス・キー・ファイルからのローカル・ライセンス・キー情報の追加

```
ADDLICKEY LICKEYINP(*LICKEYFILE) SERIAL(*LOCAL)
          LICKEYFILE(*LIBL/MYKEYFILE) LICKEYMBR(*FIRST)
```

このコマンドは、このシステムについてだけ、ファイルMYKEYFILE中の最も古いメンバーで見つかったソフトウェア・ライセンス・キー情報をライセンス・リポジトリに追加します。プロダクトがこのシステムに導入されている場合には、ライセンスも導入されます。

## 例4:テープからのローカル・ライセンス・キー情報の追加

```
ADDLICKEY LICKEYINP(*TAPE) DEV(TAP01)
```

このコマンドは、ラベルQFILEPGMKEYを見つけるために、装置TAP01にマウントされたボリュームを検索します。このデータ・ファイルが使用され、ローカル・システムのすべてのソフトウェア・ライセンス・キーがリポジトリに追加されます。操作後、テープは巻き戻されます。

トップ

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### CPF9E2D

使用制限を現行使用状況より小さくすることはできない。

#### CPF9E56

&1ライセンス・キー情報レコードは追加され、&2は追加されなかった。

#### CPF9E6C

ライセンス・キーをプロセッサ・グループ&2に使用することができない。

#### CPF9E6E

プロダクトID &1が無効です。

#### CPF9E69

ライセンス・キー情報がライセンス・キー・ファイルに見つからなかった。

**CPF9E80**

テープからライセンス・キーを復元する時にエラーが起こった。

**CPF9E83**

満了日&2が正しくない。

[トップ](#)

## リンクの追加 (ADDLNK)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

リンクの追加 (ADDLNK)コマンドは、オブジェクトにリンクを追加します。新しいリンク (NEWLNK)パラメーターは、新しいリンクの名前を指定します。オブジェクト (OBJ)パラメーターは、新しいリンクを受け入れるオブジェクトの現行の名前を指定します。リンクが確立された後に、オブジェクトを古い名前または新しい名前のいずれかによって参照することができます。

統合ファイル・システム・コマンドの詳細については、ISERIES INFORMATION CENTER (HTTP://WWW.IBM.COM/ESERVER/ISERIES/INFOCENTER)にある「統合ファイル・システム」情報を参照してください。

### 制約事項:

- このコマンドは1つのオブジェクトにだけ作用します。OBJパラメーターでパターンが指定されていて、複数のオブジェクトがこのパターンと一致した場合には、対話式ジョブでリストからオブジェクトを選択することができます。これがバッチ・ジョブの場合には、このコマンドは失敗して、エラー・メッセージCPFA08E "複数の名前がパターンと一致した。"が出されます。LNKTYPEがシンボリックであった場合には、オブジェクトが存在する必要はないため、パターンを使用することはできません。
- 新しいリンクが入っているディレクトリーに対する書き込み(\*W)および実行(\*X)権限が必要です。ハード・リンクを追加する場合には、既存のオブジェクトに対するオブジェクト存在(\*OBJEXIST)権限とOBJ名のそれぞれのパス名接頭部に対する\*X権限も必要です。
- シンボリック・リンクへのハード・リンクを作成することはできません。LNKTYPE(\*HARD)が指定され、OBJパラメーターにシンボリック・リンクの名前が指定されていた場合には、解決済みオブジェクトへのリンクが作成されず（このオブジェクトが存在していなければなりません）。
- ディレクトリーへのハード・リンクを作成することはできません。
- 別のファイル・システムのオブジェクトへのハード・リンクを作成することはできません。
- 名前スペースのQSYS.LIB、独立SAP QSYS.LIBまたはQDLS部分にリンクを作成することはできません。

トップ

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
OBJ	オブジェクト	パス名	必須, 定位置 1
NEWLNK	新しいリンク	パス名	必須, 定位置 2
LNKTYPE	リンク・タイプ	<u>*SYMBOLIC</u> , *HARD	オプション, 定位置 3

トップ

---

## オブジェクト (OBJ)

リンクを追加したいオブジェクトのパス名を指定します。シンボリック・リンクを追加する場合を除き、このオブジェクトが存在していなければなりません。

パス名を指定するときの詳細については、ISERIES INFORMATION CENTER (HTTP://WWW.IBM.COM/ESERVER/ISERIES/INFOCENTER)にある「CLの概念および解説書」トピックの「オブジェクトの命名規則」を参照してください。

トップ

---

## 新しいリンク (NEWLNK)

オブジェクトの参照に使用することができる新しいパス名を指定します。新しい名前は存在していなくともかまいません。

パス名を指定するときの詳細については、ISERIES INFORMATION CENTER (HTTP://WWW.IBM.COM/ESERVER/ISERIES/INFOCENTER)にある「CLの概念および解説書」トピックの「オブジェクトの命名規則」を参照してください。

トップ

---

## リンク・タイプ (LNKTYPE)

リンクがハードとシンボリックのいずれであるかを指定します。

### \*SYMBOLIC

オブジェクトへのリンクはパス名の表記です。この表記は、ファイルに入っているパスの形式で示されます。実際のパスは、ファイルの内容を基礎としたパスの検索を実行することによって判別されます。また、シンボリック・リンクはソフト・リンクとも呼ばれます。

シンボリック・リンクはファイル・システム相互間にまたがることができます。オブジェクトが存在している必要はありません。シンボリック・リンクを除去しなくとも、既存のオブジェクトを削除することができます。

### \*HARD

オブジェクトへのリンクは既存のオブジェクトへの実際のパスです。ハード・リンクは、ディレクトリ項目を作成することによって確立されます。

ハード・リンクはファイル・システム相互間にまたがることはできません。オブジェクトへのすべてのハード・リンクが除去された場合には、オブジェクトが占めていたスペースは解放され、そのオブジェクトへはアクセスできなくなります。オブジェクトへのハード・リンクが存在している間は、そのオブジェクトを除去することはできません。

トップ

---

## 例

### 例1: シンボリック・リンクの追加

```
ADDLNK OBJ('DECEMBER-1994-MONTHLY-PAYROLL-FILE') NEWLNK('PAY')
```

このコマンドは、"PAY"という名前のシンボリック・リンクを DECEMBER-1994-MONTHLY-PAYROLL-FILEに追加します。

### 例2: ソース・ファイルへのシンボリック・リンクの追加

```
ADDLNK OBJ('/QSYS.LIB/MYLIB.LIB/F1.FILE/P1.MBR')
        NEWLNK('PGM1') LNKTYPE(*SYMBOLIC)
```

このコマンドは、ユーザーの現行ディレクトリー(QSYS.LIB, 独立ASP QSYS.LIB,またはQDLSにない) からQSYS.LIBのソース・ファイルのメンバーにシンボリック・リンクを追加します。

### 例3: ハード・リンクの追加

```
ADDLNK OBJ('/QOPENSYS/MYDIR/FILE1') NEWLNK('FILE2')
        LNKTYPE(*HARD)
```

このコマンドは、ユーザーのFILE2という名前の現行ディレクトリーから/QOPENSYS/MYDIRのFILE1にハード・リンクを追加します。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### CPFA085

ユーザー&1のホーム・ディレクトリーが見つからなかった。

#### CPFA089

パス名にパターンは使用できない。

#### CPFA08E

複数の名前がパターンと一致した。

#### CPFA093

パターンに一致する名前が見つからなかった。

#### CPFA09C

オブジェクトが認可されていない。オブジェクトは&1です。

#### CPFA0A1

入力または出力エラーが起こった。

#### CPFA0A7

パス名が長すぎる。

#### CPFA0B0

1つのファイル・システムから別のファイル・システムに渡って機能する要求は使用することができない。

[トップ](#)





## マウントFSの追加 (ADDMFS)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

マウント・ファイル・システム追加(ADDMFS)コマンドは、ファイル・システム内のオブジェクトを統合ファイル・システム名空間に対してアクセス可能にします。アクセス可能にするファイル・システムは、ローカル・システムのユーザー定義ファイル、ローカル・ネットワーク・ファイル・システム・クライアント(\*NFS)を介してアクセスされるリモート・ファイル・システム(\*UDFS),あるいはリモートNETWAREファイル・システム(\*NETWARE)のいずれかとすることができます。マウントの宛先であるディレクトリーマウントするディレクトリー (MNTOVRDIR)パラメーターが存在しなければなりません。

このコマンドは、次の代替コマンド名を使用して出すこともできます。

- MOUNT

ネットワーク・ファイル・システム・コマンドの詳細については、NETWORK FILE SYSTEM BOOK (SC41-5714)を参照してください。

### 制約事項:

1. このコマンドを使用するには、入出力(I/O)システム構成(\*IOSYSCFG)特殊権限が必要です。
2. NETWAREファイル・システムをマウントしようとしている場合には、マウントするファイル・システムに対する実行(\*EXECUTE)権限が必要です。
3. ユーザーは、マウントするディレクトリーに対する書き込み(\*W)権限を持っていないければなりません。
4. パス内の各ディレクトリーに対する実行(\*X)権限が必要です。

トップ

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
TYPE	ファイル・システムのタイプ	*NFS, *UDFS, *NETWARE	必須, キー, 定位置 1
MFS	マウントするファイル・システム	パス名	必須, キー, 定位置 2
MNTOVRDIR	マウントするディレクトリー	パス名	必須, キー, 定位置 3
OPTIONS	マウント・オプション	文字値, <u>*DFT</u>	オプション
CCSID	コード化文字セットID	要素リスト	オプション
	要素 1: データ・ファイル CCSID	1-65533, *ASCII, *JOBCCSID, <u>*BINARY</u>	
	要素 2: パス名CCSID	1-65533, <u>*ASCII</u> , *JOBCCSID	

キーワード	記述	選択項目	注
CODEPAGE	コード・ページ	要素リスト	オプション
	要素 1: データ・ファイル・コード・ページ	1-32767, *ASCII, *JOBCCSID, * <b>BINARY</b>	
	要素 2: パス名コード・ページ	1-32767, * <b>ASCII</b> , *JOBCCSID	

トップ

## ファイル・システムのタイプ (TYPE)

マウントするファイル・システムのタイプを指定します。マウントのタイプは、マウントするファイル・システム (MFS)パラメーターの正しい形式を判別します。

**\*NFS** MFSパラメーターに指定されたファイル・システムは、ネットワーク・ファイル・システムです。MFSパラメーターは、ホスト名:パス名の形式でなければなりません。ここで、ホスト名はシステム名またはIPアドレスのいずれかとすることができ、パス名は絶対パス名でなければなりません。

### \*UDFS

MFSパラメーターに指定されたファイル・システムはユーザー定義ファイル・システムです。MFSパラメーターの形式は、次の2つのうちのいずれかでなければなりません。

- `/DEV/QASPXX/UDFSNAME.UDFS`,ここでXXは有効なシステムまたはシステムの基本ユーザー補助記憶域プール(ASP)番号の1つで、UDFSNAMEはユーザー定義ファイル・システムの名前です。名前の他の各部分はすべて上記の例のように指定しなければなりません。
- `/DEV/ASPNAME/UDFSNAME.UDFS`,ここでASPNAMEはシステムの有効な独立ASP名の1つで、UDFSNAMEはユーザー定義ファイル・システムの名前です。名前の他の各部分はすべて上記の例のように指定しなければなりません。

パスの名前部分は、指定されたQASPXXまたはASPNAMEディレクトリー内で固有でなければなりません。

### \*NETWARE

MFSパラメーターに指定されたファイル・システムはNETWAREファイル・システムです。MFSパラメーターの形式は、次のうちのいずれかでなければなりません。

- サーバー/ボリューム:パス名,ここでパス名は任意指定です。
- ボリュームに対するNETWAREディレクトリー・サービス(NDS)コンテキスト, マウントするディレクトリー・マップ・オブジェクト, またはボリュームまたはディレクトリー・マップ・オブジェクトへの別名。NDSコンテキストは、区別されたコンテキストまたは相対コンテキストとすることができます。相対コンテキストを指定した場合には、ジョブの現行コンテキストが検索され、それが見つからない場合には、省略時のシステム・コンテキストが検索されます。ボリュームに対するコンテキストまたはボリュームに対する別名を指定した場合には、任意選択のディレクトリー・パスを指定することもできます。

**注:** MFSパラメーターで、コロンの後にドットおよびパス名が入っていない相対コンテキストが指定されている場合には、コマンドのプロンプトが出されたときにパラメーター値が引用符で囲まれていることを確認する必要があります。コマンド分析プログラムは、MFS値をラベルとして解釈し、後書きコロンを除去することができます。

これは必須パラメーターです。

---

## マウントするファイル・システム (MFS)

マウントするファイル・システムのパス名を指定します。これは、ローカル・ブロック特殊ファイル (\*BLKSF)へのパス、リモートNFSパス名、またはNETWAREファイル・システムのパスにすることができます。MFSパラメーターの正しい形式を調べるには、**ファイル・システムのタイプ (TYPE)**パラメーターを参照してください。

これは必須パラメーターです。

トップ

---

## マウントするディレクトリー (MNTOVRDIR)

ファイル・システムをマウントする既存のディレクトリーのパス名を指定します。このディレクトリーはマウント・ファイル・システムによって「カバーされた」状態になります。このディレクトリーが存在しなければなりません。

同じディレクトリーに複数のファイル・システムを、1つの上にもう1つをマウントすることができます。しかし、先頭にマウントされたファイル・システムにアクセスできるだけで、ファイル・システムは後でマウントした順序とは逆の順序（後入れ先出し法）でアンマウントする必要があります。

これは必須パラメーターです。

トップ

---

## マウント・オプション (OPTIONS)

オプション・リストには、マウント・オプションの文字ストリングが含まれます。オプションはコンマで区切ります。一部のオプションでは、オプションの後に等号 '=' および値を続けます。オプションを指定しないと、そのオプションの省略時の値が使用されます。オプション・リストには、スペースが含まれる場合があります。

**\*DFT** ネットワーク・ファイル・システム(\*NFS)をマウントするためのオプション・ストリングの省略時の値は、次の通りです。

```
'RW,SUID,RSIZE=8096,WSIZE=8096,TIMEO=20,RETRANS=5,ACREGMIN=30,ACREGMAX=60,ACDIRMIN=30,ACDIRMAX=60,HARD'
```

ユーザー定義ファイル・システム(\*UDFS)のマウントの、オプションのストリングの省略時の値は次のとおりです。

```
'RW,SUID'
```

NETWAREファイル・システム(\*NETWARE)をマウントするためのオプション・ストリングの省略時の値は、次の通りです。

```
'RW,ACREGMAX=60,ACDIRMAX=60'
```

ネットワーク・ファイル・システムをマウントする場合には、次のオプションのすべてが有効です。ユーザー定義ファイル・システムのマウントで有効なのは、*RO*, *RW*, *SUID*, および *NOSUID* オ

プションだけです。NETWAREファイル・システムのマウントで有効なのは、*RO*、*RW*、*ACREGMAX*、*ACDIRMAX*、*NOAC*、および*NOCTO*オプションだけです。マウントするファイル・システムのタイプに有効でないオプションを指定した場合には、それらは無視されます。

## オプション・リスト

使用可能なオプションとその説明を以下に示します。

### **RWIRO**

このオプションはマウント・ファイル・システムの保護を指定します。*RO*（読み取り専用）または*RW*（読み取り／書き込み）のいずれかを指定できます。どちらも指定しない場合には、*RW*とみなされます。

### **SUIDINOSUID**

ユーザー定義ファイル・システムまたはNETWAREファイル・システムのマウントで、*SUID*が指定されている場合には、*SETUID*の実行が許可されます。これは、許可ビット以外のビットをセットすることができることを意味します。*NOSUID*が指定されている場合には、*SETUID*の実行は許可されません。

### **HARDISOFT**

ネットワーク・ファイル・システムをマウントする場合に、*NFS*ファイル・システムがハード・マウントかソフト・マウントかを指定します。ハード・マウントは、操作に対する肯定応答がサーバーによって送られるまで、その操作は再試行されることを意味します。ソフト・マウントとは、リモート操作が*RETRANS*オプションで指定された回数だけ失敗した場合には、タイムアウト・エラーが戻されることを意味します。どちらも指定されていない場合には、*HARD*とみなされます。

### **RSIZE=N**

ネットワーク・ファイル・システムをマウントする場合に、読み取りバッファのサイズ（バイト数）を指定します。読み取りバッファは、*NFS*読み取り要求時に、*NFS*クライアントとリモート*NFS*サーバーの間のデータ転送用に使用されます。使用可能な範囲は512から8096までです。*RSIZE*が指定されていない場合には、省略時値の8096とみなされます。パフォーマンスを良くするために、読み取りバッファは、アプリケーション・バッファのサイズの倍数にしてください。

### **WSIZE=N**

ネットワーク・ファイル・システムをマウントする場合に、書き出しバッファのサイズ（バイト数）を指定します。書き出しバッファは、*NFS*書き出し要求時に、*NFS*クライアントとリモート*NFS*サーバーの間のデータ転送用に使用されます。使用可能な範囲は512から8096までです。*WSIZE*が指定されていない場合には、省略時値の8096とみなされます。パフォーマンスを良くするために、書き出しバッファは、アプリケーション・バッファのサイズの倍数にしてください。

### **TIMEO=N**

ネットワーク・ファイル・システムをマウントする場合に、クライアントが各試行に対して応答するのを待機する時間(1/10秒数)を指定します。使用可能な範囲は0から10000までです。*TIMEO*が指定されていない場合には、省略時値の20/10秒(2秒)とみなされます。

### **RETRY=N**

ネットワーク・ファイル・システムをマウントする場合に、マウント操作を再試行する回数を指定します。使用可能な範囲は0から10000までです。*RETRY*が指定されていない場合には、省略時値の5回の再送信とみなされます。

### **RETRANS=N**

ネットワーク・ファイル・システムのマウントでは、サーバーへの送信を再試行する回数

を指定します。使用可能な範囲は0から10までです。*RETRANS*が指定されていない場合には、省略時値の5回の再送信とみなされます。

#### **ACREGMIN=N**

ネットワーク・ファイル・システムをマウントする場合には、ファイル更新後に、記憶されたファイル属性をローカルに保持する最小秒数を指定します。使用可能な範囲は1から3600までです。*ACREGMIN*が指定されていない場合には、省略時値の30秒とみなされます。

#### **ACREGMAX=N**

ネットワーク・ファイル・システムをマウントする場合には、ファイル更新後に、記憶されたファイル属性をローカルに保持する最大秒数を指定します。使用可能な範囲は1から2,000,000,000です。*ACREGMAX*が指定されていない場合には、省略時値の60秒とみなされます。

#### **ACDIRMIN=N**

ネットワーク・ファイル・システムをマウントする場合には、ファイル更新後に、記憶されたファイル属性をローカルに保持する最小秒数を指定します。使用可能な範囲は1から3600までです。*ACDIRMIN*が指定されていない場合には、省略時値の30秒とみなされます。

#### **ACDIRMAX=N**

ネットワーク・ファイル・システムまたはNETWAREファイル・システムをマウントする場合には、ディレクトリー更新後に、記憶されたディレクトリー属性をローカルに保持する最大秒数を指定します。使用可能な範囲は1から2,000,000,000です。*ACDIRMAX*が指定されていない場合には、省略時値の60秒とみなされます。

#### **NOCTO**

ネットワーク・ファイル・システムまたはNETWAREファイル・システムをマウントする場合には、ファイルのオープン時にリモート属性を強制的にリフレッシュするかどうかを指定します。このオプションが存在している場合には、ファイルのオープン時にサーバーからの属性は更新されず、最後のクローズ時に変更はサーバーに送られません。*NOCTO*が存在しない場合には、省略時値の「抑制なし」とみなされます。

**NOAC** ネットワーク・ファイル・システムまたはNETWAREファイル・システムをマウントする場合には、属性および名前のローカル記憶域を抑制するかどうかを指定します。このオプションが存在する場合には、属性および名前のローカル記憶域が抑制されます。*NOAC*が存在しない場合には、省略時値の「抑制」とみなされます。*NOAC*が指定されている場合には、*AGREGMIN*、*AGREGMAX*、*AGDIRMIN*、および*AGDIRMAX*に指定された値を指定できませんが、使用されません。

トップ

---

## コード化文字セットID (CCSID)

ネットワーク・ファイル・システムの場合に、使用される特定の文字表現を識別する1対のコード化文字セットID (CCSID)を指定します。最初のCCSIDは、リモート・システム上のデータ・ファイルにはどのエンコード・スキームを前提とするかを指定します。2番目のCCSIDは、リモート・システム上のパス名にはどのエンコード・スキームを前提とするかを指定します。

このパラメーターが有効なのは、マウントがネットワーク・ファイル・システムの場合だけです。

## 要素1:データ・ファイルCCSID

### \*BINARY

変換は使用されません。

### \*ASCII

ASCIIに等価な、現行ジョブと関連した省略時のジョブCCSIDが使用されます。

### \*JOBCCSID

省略時のジョブCCSIDからのCCSIDが使用されます。

### 1から65533

リモート・システムのデータ・ファイルに想定されるCCSIDを指定してください。

## 要素2:パス名CCSID

### \*ASCII

ASCIIに等価な、現行ジョブと関連した省略時のジョブCCSIDが使用されます。

### \*JOBCCSID

省略時のジョブCCSIDからのCCSIDが使用されます。

### 1から65533

リモート・システムのパス名に想定されるCCSIDを指定してください。UCS-2レベル1 (1200)に変換できるCCSIDだけがサポートされます。サポートされる変換のリストについては、ISERIES INFORMATION CENTER ([HTTP://WWW.IBM.COM/ESERVER/ISERIES/INFOCENTER](http://www.ibm.com/eserver/iseres/infocenter))にある「グローバル化」情報を参照してください。

トップ

---

## コード・ページ (CODEPAGE)

ネットワーク・ファイル・システムの場合に、1対のコード・ページを指定します。最初のコード・ページは、リモート・システム上のデータ・ファイルにはどのコード・ページを前提とするかを指定します。2番目のコード・ページは、リモート・システム上のパス名にはどのコード・ページを前提とするかを指定します。

このパラメーターが有効なのは、マウントがネットワーク・ファイル・システムの場合だけです。

注: このパラメーターは、コード化文字セットID (CCSID)と置き換えられますが、CODEPAGEパラメーターはまだ使用できます。ただし、このパラメーターは後のリリースで除去される可能性があるため、可能な限りCCSIDパラメーターを使用してください。

## 要素1:データ・ファイル・コード・ページ

注: 元のデータと文字当たりのバイト数が同じコード・ページを指定する必要があります。

### \*BINARY

変換は使用されません。

### \*ASCII

ASCIIに等価な、現行ジョブと関連した省略時のジョブ・コード化文字セットID (CCSID)が使用されます。

### \*JOBCCSID

現行ジョブと関連した省略時のジョブ・コード化文字セットID (CCSID)が使用されます。

## 1から32767

リモート・システムでデータ・ファイルに想定されるコード・ページを指定してください。1バイトまたは2バイトのコード化スキームに対応するコード・ページのみがサポートされます。混合バイト・コード化スキームに対応するコード・ページはサポートされません。

### 要素2:パス名コード・ページ

#### **\*ASCII**

ASCIIに等価な、現行ジョブと関連した省略時のジョブ・コード化文字セットID (CCSID)が使用されます。

#### **\*JOBCCSID**

現行ジョブと関連した省略時のジョブ・コード化文字セットID (CCSID)が使用されます。

## 1から32767

リモート・システムのパス名に想定されるコード・ページを指定してください。CCSIDをUCS-2レベル1 (1200)に変換できるコード・ページのみがサポートされます。サポートされる変換のリストについては、ISERIES INFORMATION CENTER ([HTTP://WWW.IBM.COM/ESERVER/SERIES/INFOCENTER](http://www.ibm.com/eserver/series/infocenter))にある「グローバルゼーション」情報を参照してください。

トップ

---

## 例

### 例1: ユーザー定義ファイル・システムのマウント

```
ADDMFS TYPE(*UDFS) MFS('/DEV/QASP03/PROD1') MNTOVRDIR('DIRB')
```

このコマンドは、ユーザー定義ファイル・システムPROD1をディレクトリーDIRBにマウントします。その他のパラメーターには省略時の値を使用します。

### 例2: ネットワーク・ファイル・システムのマウント

```
ADDMFS TYPE(*NFS) MFS('RAINFALL:/QSYS.LIB/RAY.LIB')
MNTOVRDIR('/MYSTUFF')
```

このコマンドは、リモート・システムRAINFALLからディレクトリー/MYSTUFFに/QSYS.LIB/RAY.LIBをマウントします。

### 例3: OPTIONSを指定したネットワーク・ファイル・システムのマウント

```
ADDMFS TYPE(*NFS) MFS('RAINFALL:/QSYS.LIB/RAY.LIB')
MNTOVRDIR('/MYSTUFF')
OPTIONS('RO,NOSUID,RSIZE=256,RETRANS=10')
CODEPAGE(*ASCII *JOBCCSID) CCSID(*ASCII *JOBCCSID)
```

このコマンドは、リモート・システムRAINFALLからディレクトリー/MYSTUFFに/QSYS.LIB/RAY.LIBをマウントします。さらに、読み取り専用としてマウントするように指定し、SETUIDの実行を許可しないで、読み取りバッファを256バイトに設定して、再送信回数を10に設定します。リモート・パス名に使用するコード化文字セットIDを判別するには、ジョブ CCSID が使用されます。

### 例4: OPTIONSを指定したNETWAREファイル・システムのマウント

```
ADDMFS TYPE(*NETWARE) MFS('RCHNWSVR1/LOTUS:LOTSUITE/SMARTCTR')
MNTOVRDIR('/TEMP1') OPTIONS('RO,AGREGMAX=120')
```

このコマンドは、ディレクトリー/TEMP1に、サーバーRCHNWSVR1にあるボリュームLOTUSが入っているNETWAREディレクトリーLOTSUITE/SMARTCTRをマウントします。さらに、読み取り専用としてマウントするように指定し、ローカルにファイル属性を保管する最大時間を120秒に設定します。

#### 例5: NETWAREディレクトリー・サービス・コンテキストを使用したマウント

以下に、NETWAREディレクトリー・サービス(NDS)コンテキストを使用してNETWAREファイル・システムをマウントするいくつかの例を示します。

```
ADDMFS TYPE(*NETWARE) MFS(' .LOTUS_VOL.ROCHESTER.IBM')
MNTOVRDIR('/TEMP1')
```

このコマンドは、ディレクトリー/TEMP1に、識別されたコンテキストを使用してNDSボリュームLOTUS\_VOLをマウントします。

```
ADDMFS TYPE(*NETWARE)
MFS('CN=LOTUS_VOL.OU=ROCHESTER:LOTSUITE/SMARTCTR')
MNTOVRDIR('/TEMP1')
```

このコマンドは、ディレクトリー/TEMP1に、相対パスと完全修飾名を使用して、NDSボリュームLOTUSのパスLOTSUITE/SMARTCTRをマウントします。

```
ADDMFS TYPE(*NETWARE) MFS(' .CN=LOTUSMAP.OU=ROCHESTER.O=IBM')
MNTOVRDIR('/TEMP1')
```

このコマンドは、ディレクトリーTEMP1に、識別されたコンテキストと完全修飾名を使用して、ディレクトリー・マップをマウントします。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### CPFA09C

オブジェクトが認可されていない。オブジェクトは&1です。

#### CPFA0A2

この操作に渡された情報が正しくない。

#### CPFA0A9

オブジェクトが見つからない。オブジェクトは&1です。

#### CPFA1B8

&1を使用するには\*IOSYSCFG権限が必要である。

[トップ](#)



## メッセージ記述追加 (ADDMSGD)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

メッセージ記述追加(ADDMSGD)コマンドは、メッセージを記述し、後から使用するためにメッセージ・ファイルに記憶します。メッセージ記述は、ファイルが削除されるか、メッセージ記述除去(RMVMSGD)コマンドを使用してファイルから除去されるまで、メッセージ・ファイルの中に残っています。メッセージ・テキストまたは重大度コードなどのようなメッセージ記述の属性をどれか変更するには、メッセージ記述変更(CHGMSGD)コマンドを使用してください。

注: 1つまたは一群のメッセージを印刷する方法に関する説明は、ISERIES INFORMATION CENTER (HTTP://WWW.IBM.COM/ESERVER/ISERIES/INFOCENTER)にある「システム操作の基本」情報のメッセージの処理というタイトルのセクションにあります。

置換変数は、第1レベル・メッセージ・テキストと第2レベル・メッセージ・テキストの両方に組み込むことができます。後から、メッセージ検索(RTVMSG)、ユーザー・メッセージ送信(SNDUSRMSG)、およびプログラム・メッセージ送信(SNDPGMMSG)コマンドに指定されたメッセージ・データ・フィールドで置き換えることができます。

注: 定義中のメッセージのタイプは、ADDMSGDコマンドには指定されません。タイプは、そのメッセージを実際に送るコマンドに指定されます。

メッセージの第2レベル・テキストが512桁を超えている場合には、OS/400プロンプターの制限のために収まりません。この場合には、そのコマンドをコマンド入力パネルまたはCLプログラムで入力してください。

### 制約事項:

- メッセージ記述をメッセージ・ファイルに追加するには、そのメッセージ・ファイルに対する使用(\*USE)および追加(\*ADD)権限が必要です。

トップ

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
MSGID	メッセージ識別コード	名前	必須, 定位置 1
MSGF	メッセージ・ファイル	修飾オブジェクト名	必須, 定位置 2
	修飾子 1: メッセージ・ファイル	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
MSG	第1 レベル・メッセージ・テキスト	文字値	必須, 定位置 3
SECLVL	第2 レベル・メッセージ・テキスト	文字値, *NONE	オプション, 定位置 4

キーワード	記述	選択項目	注
SEV	重大度コード	0-99, <u>00</u>	オプション、定位置 5
FMT	メッセージ・データ・フィールド形式	単一値: <u>*NONE</u> その他の値 (最大 99 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: データ・タイプ	*QTDCHAR, *CHAR, *HEX, *SPP, *DEC, *BIN, *UBIN, *CCHAR, *DTS, *SYP, *ITV	
	要素 2: 長さ	整数, <u>*VARY</u>	
	要素 3: *VARYバイト数か小数部分の桁数	整数, <u>0</u>	
TYPE	応答タイプ	<u>*CHAR</u> , *DEC, *ALPHA, *NAME, *NONE	オプション
LEN	最大応答の長さ	単一値: <u>*TYPE</u> , *NONE その他の値: 要素リスト	オプション
	要素 1: 長さ	整数	
	要素 2: 小数点以下の桁数	整数	
VALUES	有効な応答値	単一値: <u>*NONE</u> その他の値 (最大 20 回の繰り返し): 文字値	オプション
SPCVAl	特殊応答値	単一値: <u>*NONE</u> その他の値 (最大 20 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: 元の開始値	文字値	
	要素 2: 置き換え終了値	文字値	
RANGE	応答値の範囲	単一値: <u>*NONE</u> その他の値: 要素リスト	オプション
	要素 1: 下限値	文字値	
	要素 2: 上限値	文字値	
REL	有効な応答の関係	単一値: <u>*NONE</u> その他の値: 要素リスト	オプション
	要素 1: 比較演算子	*EQ, *LE, *GE, *GT, *LT, *NE, *NL, *NG	
	要素 2: 値	文字値	
DFT	省略時応答値	文字値, <u>*NONE</u>	オプション
DFTPGM	呼び出す省略時プログラム	単一値: <u>*NONE</u> その他の値: 修飾オブジェクト名	オプション
	修飾子 1: 呼び出す省略時プログラム	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, <u>*LIBL</u> , *CURLIB	
DMPLST	ダンプするデータ	単一値: *NONE その他の値 (最大 102 回の繰り返し): 1-99, <u>*JOB</u> , *JOBINT, *JOBDMF	オプション
LVL	メッセージのレベル	要素リスト	オプション
	要素 1: 作成日	日付, <u>*CURRENT</u>	
	要素 2: レベル番号	1-99, <u>1</u>	
ALROPT	警報オプション	要素リスト	オプション
	要素 1: 警報タイプ	*IMMED, *DEFER, *UNATTEND, <u>*NO</u>	
	要素 2: 資源名変数	1-99, <u>*NONE</u>	
LOGPRB	問題ログ	<u>*NO</u> , *YES	オプション
CCSID	コード化文字セットID	1-65535, <u>*JOB</u> , *HEX	オプション

トップ

---

## メッセージ識別コード (MSGID)

メッセージがメッセージ・ファイルに記憶される場合のメッセージIDを指定します。メッセージはすべてIDを持たなければならない、メッセージ・ファイルの中のIDはすべて固有でなければなりません。

これは必須パラメーターです。

メッセージIDは、長さが7文字で、次の形式でなければなりません。PPPNNNN

最初の3文字は、1桁の英字とその後に続く2桁の英数字（英字または数字）文字から構成されるコードでなければなりません。最後の4文字は、0から9の範囲の数字とAからFの範囲の文字で構成することができます。

[トップ](#)

---

## メッセージ・ファイル (MSGF)

メッセージが保管されるメッセージ・ファイルを指定します。

これは必須パラメーターです。

### 修飾子1: メッセージ・ファイル

**名前** メッセージが保管されるメッセージ・ファイルの名前を指定してください。

### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、現行スレッドのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

### \*CURLIB

メッセージ・ファイルを見つけるために、ジョブの現行ライブラリーが使用されます。ライブラリー・リストに現行ライブラリー項目が存在しない場合には、QGPLが使用されます。

**名前** メッセージ・ファイルが入っているライブラリーを指定してください。

[トップ](#)

---

## 第1 レベル・メッセージ・テキスト (MSG)

定義しようとするメッセージのテキストを指定します。このテキストが、最初に表示または印刷されるメッセージ、あるいはプログラムまたはログに送られるメッセージとなります。最高132文字までをアポストロフィで囲んで指定することができますが、表示装置の制約（画面サイズ）を考慮しなければなりません。メッセージ中にブランクが入っている場合には、そのメッセージ全体をアポストロフィで囲まなければなりません。メッセージ中で使用するためのアポストロフィをコーディングする場合には、二重アポストロフィを入力してください。

これは必須パラメーターです。

### 2バイト文字セットに関する考慮事項

このパラメーターに漢字を入力すると、いくつかの文字の組み合わせによって、このコマンドでエラーが起る原因になることがあります。漢字にストリングX'50FN'（この場合のNは0から9の範囲の1桁の数値）が入っている場合には、エラー・メッセージCPF2424またはCPF2431が出されることがあります。

## コード化文字セットID (CCSID)に関する考慮事項

MSGパラメーターに指定されたテキストは、CCSIDパラメーターがコーディングされない限り、このコマンドを実行中のジョブのCCSIDに入っているとみなされます。CCSIDパラメーターがコーディングされた場合には、このテキストは指定されたCCSIDに入っているとみなされます。メッセージ・ハンドラーとそれによるCCSIDの使用の詳細については、ISERIES INFORMATION CENTER ([HTTP://WWW.IBM.COM/ESERVER/SERIES/INFOCENTER](http://www.ibm.com/eserver/series/infocenter))にある「グローバルゼーション」トピックを参照してください。

トップ

---

## 第2 レベル・メッセージ・テキスト (SECLVL)

**第1 レベル・メッセージ・テキスト (MSG)**パラメーターに指定された値を詳しく説明するために表示装置ユーザーに対して示されるメッセージ・ヘルプを指定します。ユーザーはヘルプ・キーを押してメッセージ・ヘルプを要求します。ジョブ・コマンドの**サービス・ログ中のログ (LOG)**パラメーターに\*SECLVLが指定された場合には、メッセージ・ヘルプをジョブ・ログに書き込むこともできます。

### \*NONE

このメッセージ記述にはメッセージ・ヘルプはありません。

### '第2レベル・テキスト'

ユーザーによって要求された時に表示されるメッセージ・ヘルプを指定してください。3000文字までをアポストロフィで囲んで指定することができますが、表示装置の制約を考慮しなければなりません。

メッセージ・ヘルプは、3つの形式制御文字を使用することにより、ワークステーション用に形式設定することができます。各制御文字の後には1桁のブランクが続いていなければなりません。

- **&N** メッセージ・ヘルプを強制的に新しい行(2桁目)に表示します。ヘルプが複数の行にまたがる場合には、ヘルプの終わりまで、あるいは別の形式制御文字が見つかるまで、次の行以下は4桁目に字下げされます。
- **&P** メッセージ・ヘルプを強制的に新しい行の6桁目に字下げして表示します。ヘルプが1行より長い場合には、ヘルプの終わりまで、あるいは別の形式制御文字が見つかるまで、次の行以下は4桁目から始まります。
- **&B** メッセージ・ヘルプを強制的に新しい行の4桁目から表示します。ヘルプが1行より長い場合には、ヘルプの終わりまで、あるいは別の形式制御文字が見つかるまで、次の行以下は6桁目に字下げして表示されます。

## 2バイト文字セットに関する考慮事項

このパラメーターに漢字を入力すると、いくつかの文字の組み合わせによって、このコマンドでエラーが起る原因になることがあります。漢字にストリングX'50FN'（この場合のNは0から9の1桁の数値）を入れなさい。そうでないと、エラー・メッセージCPF2424またはCPF2431が出されることがあります。この例としては、X'50F0'、X'50F4'、X'50F9'などです。

## コード化文字セットID (CCSID)に関する考慮事項

SECLVLパラメーターに指定されたテキストは、CCSIDパラメーターがコーディングされない限り、このコマンドを実行中のジョブのCCSIDに入っているとみなされます。CCSIDパラメーターがコーディングされた場合には、このテキストは指定されたCCSIDに入っているとみなされます。メッセージ・ハンドラーとそれによるCCSIDの使用の詳細については、ISERIES INFORMATION CENTER (HTTP://WWW.IBM.COM/ESERVER/SERIES/INFOCENTER)にある「グローバルゼーション」トピックを参照してください。

トップ

---

## 重大度コード (SEV)

定義するメッセージの重大度コードを指定します。重大度コードは、メッセージが送られる原因となった状態の重大度レベルを示します。(99が最重大度です。)

**00** このメッセージに割り当てられた重大度コードは00です。このメッセージは通知メッセージです。

### 重大度コード

このメッセージに関連した重大度レベルとして00から99の範囲の値を指定してください。

トップ

---

## メッセージ・データ・フィールド形式 (FMT)

最大99個のメッセージ・データ・フィールドの形式を指定します。各フィールドは、属性のリスト別にこのパラメーターに記述されます。これらの属性は、フィールドの中のデータのタイプ、フィールドの合計長、および任意指定で、小数点の右側の10進桁数を指定します。データ・タイプの中には、長さフィールドを必要としないものもあります。境界位置合わせの要件を考慮に入れなければなりません（たとえば、ポインタは常に16バイト境界に位置合わせされる）。

このメッセージ記述に定義されたメッセージおよびメッセージ・ヘルプの中の置き換え値として、99個すべてのメッセージ・データ・フィールドを使用することができます。また、これらは、このコマンドの**ダンプするデータ (DMPLST)**パラメーターおよび**警報オプション (ALROPT)**パラメーターにも指定することができます。

### 単一値

#### **\*NONE**

メッセージ・フィールドに形式が記述されていません。\*NONEが指定された場合、あるいはこのパラメーターが省略された場合には、メッセージ・データ・フィールドを**第1 レベル・メッセージ・テキスト (MSG)**、**第2 レベル・メッセージ・テキスト (SECLVL)**、**ダンプするデータ (DMPLST)**、または**警報オプション (ALROPT)**パラメーターの中で参照することはできません。

### タイプ [長さ [小数点以下の桁数]]

#### 要素1: データ・タイプ

最初の要素は、置き換えフィールドに入っているデータのタイプ、およびメッセージ・テキストの中でデータが置き換えられる時の形式設定の方法を指定します。2番目と3番目の要素の内容は、指定されたタイプによって異なります。このパラメーターで記述された各フィールドごとに、次のタイプの1つを指定することができます。

#### \*QTDCHAR

アポストロフィで囲まれている形式の文字ストリング('MONDAY, THE 1ST')が指定されます。

#### \*CHAR

アポストロフィで囲まれていない形式の文字ストリングが指定されます。これは、たとえば、名前(BOB)を指定するためなどに使用できる英数字ストリングです。末尾ブランクは切り捨てられます。

\*HEX 16進値(X'C0F4')として形式化されるバイトのストリングが指定されます。

\*DEC 小数点付きの符号付き10進数値としてメッセージ中で形式化されるパック10進数が指定されます。10進数の桁数および小数点の右側の桁数を指示するために、長さ(必須)および小数点以下の桁数(任意指定)の値がこのタイプ(\*DEC)で指定されます。最初の有効数字の左側のゼロは抑止されて、先行ブランクは切り捨てられ(除去され)ます。ゼロ以外的小数点以下の桁数が指定されている場合には、結果の小数点以下の桁数がゼロでも、結果に小数点が表示されます。FMT(\*DEC 5 2)が指定されている場合の例は、128.00および128.01です。小数部分の桁数が指定されない場合は、ゼロとみなされます。次に2つの例を示します。

- FMT(\*DEC 2)が置き換えフィールドに関して指定され、メッセージ・データがX'058C'のパック10進数値である場合は、メッセージ・テキストには、58という正の値が入り、小数点は示されません。
- FMT(\*DEC 4 2)が指定され、パック10進数値がX'05810C'(長さ3バイト)と指定された場合には、テキストには形式設定された10進数値58.10が入ります。

\*BIN 長さが2, 4,または8バイト(B'0000 0000 0011 1010')で、メッセージ中で符号付き10進数値(58)として形式化される2進数値が指定されます。

\*UBIN 長さが2, 4,または8バイト(B'0000 0000 0011 1010')で、メッセージ中で符号なし10進数値(58)として形式化される2進数値が指定されます。

#### \*CCHAR

変換できる文字ストリング。65535または65534以外のCCSIDタグを持つメッセージ待ち行列にこのタイプのデータが送られた場合には、データは送信機能によって指定されたCCSIDからメッセージ待ち行列のCCSIDに変換されます。受信または表示機能を使用してデータがメッセージ待ち行列から入手される時にも、このタイプのデータを変換することができます。CCSIDの変換の詳細については、ISERIES INFORMATION CENTER ([HTTP://WWW.IBM.COM/ESERVER/SERIES/INFOCENTER](http://www.ibm.com/eserver/series/infocenter))にある「グローバル化」トピックのメッセージ・ハンドラーの項を参照してください。

次の形式が有効なのは、弊社提供のメッセージ記述の中だけに限られますから、それ以外のメッセージに関しては使用してはなりません。

\*DTS システム日付タイム・スタンプが入る8バイトのフィールドが指定されます。日付タイム・スタンプには、日付とそれに続く1つのブランク区切り記号および時刻が入ります。日付は出力メッセージ中で、システム値QDATFMTおよびQDATSEPによって指定された形式で形式化されます。時刻はHH:MM:SSとして形式設定されます。

\*SPP スペース・オブジェクト内のデータへの16バイトのスペース・ポインターが指定されます。DMPLSTパラメーターで参照されると、スペース・オブジェクト内のデータが(ポインターによって指示されたオフセットから)指定された長さだけダンプされます。\*SPPは、メッセージ・テキストの置き換えフィールドとしては使用できません。

\*SYP システム・オブジェクトへの16バイトのシステム・ポインターが指定されます。メッセージ・テキ

ストの中で参照された時は、システム・オブジェクトの単純名が名前タイプ\*CHARで記述されるように形式設定されます。ダンプするデータ (DMPLST)パラメーターで参照されると、オブジェクトそのものがダンプされます。

**\*ITV** 待機タイムアウト条件のための時間間隔 (秒数) が入る8バイトの2進数フィールドが指定されます。時間間隔は、メッセージ中で待機秒数を表しているゼロ抑止ゾーン10進数値(15 0)として形式化されます。

## 要素2: 長さ

タイプ指定に続いて、2番目の要素を指定して、メッセージ・データの中で渡される文字または桁の数を指示することができます。2番目の要素の使用法は、最初の要素で指定されたタイプに依存します。

1. \*QTDCHAR, \*CHAR, \*HEX,または\*SPPに関して長さが指定されていない場合は、長さに関しては\*VARYが想定されます。\*VARYが指定または想定された場合は、SNDUSRMSGまたはSNDPGMMSGコマンドによって渡されたメッセージ・データ・フィールドには、渡されているデータの実際のバイト数を示す2バイトまたは4バイトの2進数フィールドが先行しなければなりません。しかし、\*SPPが指定されると、長さフィールドは、スペース・ポインターが指す最初のバイトに含まれます。したがって、2バイトまたは4バイトのフィールドはスペース・ポインターが指すデータに先行しなければならず、メッセージ・データの一部として渡されるスペース・ポインターに先行してはなりません。
2. タイプ\*DECが指定された場合には、2番目の値として10進数の合計桁数 (小数部分を含む) が指定されなければなりません。小数部分の桁数は3番目の値として任意選択で指定することができます (任意指定)。
3. タイプ\*BINまたは\*UBINが指定された場合は、メッセージ・データ・フィールドは、長さは2, 4,または8バイトにすることしかできません。省略時の値は2バイトです。
4. タイプ\*CCHARが指定された場合には、メッセージ・データ長フィールドには \*VARYのみが可能で、このフィールドのデータが異なるコード化文字セットID (CCSID)に変換されるとその長さが変わることがあるので、可変長フィールドが必要です。

## 要素3: \*VARYバイト数か小数部分の桁数

3番目の要素は、最初の要素で指定されたタイプに応じて次の2つのうちの1つの方法で使用されます。(1) \*QTDCHAR, \*CHAR, \*CCHAR, \*HEX,または\*SPPが指定されている場合、および2番目の要素に\*VARYが指定または想定されている場合には、3番目の要素は\*VARYで使用され、実際に渡された長さフィールドのサイズを指示します。3番目の要素は、渡された値の長さ(2進数)を指定するために使用されるバイト数の2か4のいずれかとすることができます。(2) \*DECが指定されている場合には、3番目の要素は10進数値の小数部分の桁数を指示します。\*DECが指定されていない場合には、省略時の値は小数点以下の桁数0です。

注: オブジェクトが損傷しているか削除されている場合には、表示される時に置換変数がオブジェクト名で置き換えられることはなく、変数は&N (Nは数字)として現れます。また、置換変数に渡されたメッセージ・データの長さが指定された長さより短い場合には、置き換え値は空フィールドとなります。

トップ

---

## 応答タイプ (TYPE)

照会または通知メッセージに対して行うことができる応答のタイプを指定します。

### **\*CHAR**

任意の文字ストリングが使用できます。引用符付き文字ストリングである場合は、アポストロフィは文字ストリングの一部として渡されます。

### **\*NONE**

応答タイプは指定されません。**\*NONE**は**最大応答の長さ (LEN)**パラメーターにも指定する必要があります。

**\*DEC** 10進数だけが有効な応答です。

### **\*ALPHA**

英字ストリングだけが使用できます。ブランクは使用できません。

### **\*NAME**

単純名だけが有効な応答です。名前はオブジェクト名でなくても構いませんが、英字で始まっていなければなりません。残りの文字は英数字でなければなりません。

[トップ](#)

---

## **最大応答の長さ (LEN)**

照会または通知メッセージに対する応答の最大長を指定します。指定した値が適用されるのは、他の1つ以上の妥当性検査パラメーターが指定されている場合だけです。妥当性検査パラメーターが指定されていない場合には、応答に最大132文字を入れることができます。

### **単一値**

#### **\*TYPE**

最大長は、**応答タイプ (TYPE)**パラメーターに指定された応答のタイプによって決まります。応答の各タイプごとの最大長は次の通りです。

- タイプ**\*CHAR**および**\*ALPHA**の場合には、最大32桁の文字（追加の妥当性検査が実行されない場合は132桁の文字）を指定することができます。
- **\*DEC**の場合には最大15桁が指定され、そのうち最大9桁を小数点の右側におくことができます。
- **\*NAME**の場合には、最大10文字の英数字が指定されます。

#### **\*NONE**

応答の長さは指定されません。**\*NONE**は**応答タイプ (TYPE)**パラメーターにも指定する必要があります。

### **要素1: 長さ**

**長さ** メッセージ応答に使用できる最大長を指定します。

### **要素2: 小数点以下の桁数**

#### **小数点以下の桁数**

**応答タイプ (TYPE)**パラメーターに**\*DEC**が指定されている場合には、メッセージ応答に使用できる小数点以下の桁数を指定します。

[トップ](#)



---

## 有効な応答値 (VALUES)

照会または通知メッセージに対する正しい応答として受け取られる値のリストを指定します。リスト中に指定できる値は20個までです。リスト中のそれぞれの値は、**応答タイプ (TYPE)**パラメーターおよび**最大応答の長さ (LEN)**パラメーターについてメッセージ応答に指定された要件を満たしていなければなりません。このパラメーターを指定した場合には、**応答値の範囲 (RANGE)**パラメーターおよび**有効な応答の関係 (REL)**パラメーターを指定することはできません。

### 単一値

#### \*NONE

応答値のリストは指定されません。

### その他の値

**比較値** このメッセージ記述に定義されているメッセージへの応答として送られた応答値と比較するために、最大20の値のリストを指定します。各値の最大長は32文字です。

[トップ](#)

---

## 特殊応答値 (SPCVAL)

1セットが照会または通知メッセージに対する応答として使用される最大20セットの特殊値のリストを指定します。送られた値は、各セットの比較値と比較されます。一致が見つかり、そのセットで応答値が指定された場合は、その応答値が応答として送られます。応答値が指定されなかった場合は、比較値が応答として送られます。

応答値は、**応答タイプ (TYPE)**パラメーターおよび**最大応答の長さ (LEN)**パラメーターに指定された要件を満たしていなければなりません。

### 単一値

#### \*NONE

特殊値は、このメッセージに対する応答に関して指定されません。

### 要素1: 元の開始値

**比較値** メッセージ応答値と比較する比較値を指定します。

### 要素2: 置き換え終了値

**応答値** 応答が送られる前に比較値のマップ先となる応答値を指定します。

[トップ](#)

---

## 応答値の範囲 (RANGE)

照会または通知メッセージに対して送られる有効な応答の上限値および下限値を指定します。これらの値は、**応答タイプ (TYPE)**パラメーターおよび**最大応答の長さ (LEN)**パラメーターで指定された要件を満たしていなければならず、両方の値とも同じタイプでなければなりません。

このパラメーターを指定した場合には、**有効な応答値 (VALUES)**パラメーターおよび**有効な応答の関係 (REL)**パラメーターを指定することはできません。

## 単一値

### \*NONE

このメッセージに対する応答に関して、範囲値は指定されません。

### 要素1: 下限値

**下限値** このメッセージに対する有効な応答の下限値を指定します。

### 要素2: 上限値

**上限値** このメッセージに対する有効な応答の上限値を指定します。

[トップ](#)

---

## 有効な応答の関係 (REL)

照会または通知メッセージへの有効な応答に対して満たさなければならない関係を指定します。指定された値は、**応答タイプ (TYPE)**パラメーターおよび**最大応答の長さ (LEN)**パラメーターで応答に指定された要件を満たしていなければなりません。

このパラメーターを指定した場合には、**有効な応答値 (VALUES)**パラメーターおよび**応答値の範囲 (RANGE)**パラメーターを指定することはできません。

## 単一値

### \*NONE

このメッセージへの応答に対して、関係値が指定されません。

### 要素1: 比較演算子

#### 演算子値

比較演算子の1つおよびメッセージ応答が妥当性検査される値を指定してください。

- \*LT:より小さい
- \*LE:小さいか等しい
- \*GT:より大きい
- \*GE:大きいか等しい
- \*EQ:等しい
- \*NL:小さくない
- \*NG:大きくない
- \*NE:等しくない

### 要素2: 値

**値** メッセージ応答値との比較に使用する値を指定します。

[トップ](#)

---

## 省略時応答値 (DFT)

メッセージが照会または通知メッセージとして送られる場合に、メッセージの受け取り先が入ってくるすべてのメッセージに対して省略時の応答を受け取ることを指示している時、またはメッセージがメッセージ待ち行列から削除されて応答が指定されていない時に使用される省略時の応答を指定します。省略時の応答は、**応答タイプ (TYPE)**パラメーターおよび**最大応答の長さ (LEN)**パラメーターで応答に指定された要件を満たしていなければなりません。

### \*NONE

省略時の応答は、このメッセージに対する応答に関して指定されません。

### '省略時の応答'

照会メッセージまたは通知メッセージに対して送信する省略時の応答（特殊文字が入っている場合はアポストロフィで囲んで）を指定してください。

トップ

---

## 呼び出す省略時プログラム (DFTPGM)

このメッセージがこのメッセージをモニターしていないプログラムまたはプロシージャにエスケープ・メッセージとして送られる場合に省略時の処置を取るために呼び出される省略時プログラムの修飾名を指定します。このメッセージがエスケープ・メッセージとして送られない場合には、このパラメーターは無視されます。このメッセージがエスケープ・メッセージとして送られた場合には、以下のパラメーターが指定された省略時のプログラムに渡されます。

- このメッセージの送信先のプログラムまたはプロシージャの名前(277文字)。このメッセージが送られる呼び出しメッセージ待ち行列のプログラム名、モジュール名、プロシージャ名、およびプログラム・タイプ。これは、エスケープ・メッセージをモニターしなかったプログラムまたはプロシージャと同じ名前です。

1から10桁目は、メッセージの送信先のプログラムの名前です。

11から20桁目は、メッセージの送信先のモジュールの名前です。メッセージがILEプロシージャに送られない場合には、このフィールドに値\*Nが戻され、右側にブランクが埋められます。

21から276桁目は、メッセージの送信先のプロシージャの名前です。メッセージがILEプロシージャに送られない場合には、このフィールドに値\*Nが戻され、右側にブランクが埋められます。

277桁目は、メッセージがILEプロシージャに送られる場合には値1に設定され、メッセージがILEプロシージャに送られない場合には値0に設定されます。

- メッセージ参照キー(4文字)。プログラム・メッセージ待ち行列上のエスケープ・メッセージのメッセージ参照キー。

### 単一値

### \*NONE

省略時のプログラムはこのメッセージに関して指定されません。

### 修飾子1: 呼び出す省略時プログラム

**名前** エスケープ・メッセージが送られた時に呼び出される省略時のプログラムの名前を指定してください。

## 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、現行スレッドのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

### \*CURLIB

プログラムを見つけるために、ジョブの現行ライブラリーが使用されます。ライブラリー・リストに現行ライブラリー項目が存在しない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

**名前** プログラムが入っているライブラリーを指定してください。

トップ

---

## ダンプするデータ (DMPLST)

このメッセージがこのメッセージをモニターしていないプログラムにエスケープ・メッセージとして送られた時にダンプされるデータを指定します。このパラメーターは、ジョブに関連したデータをダンプするか、メッセージ・データ・フィールドからのデータをダンプするか、あるいはこれらの組み合わせをダンプするかを指定することができます。

### 単一値

#### \*NONE

このメッセージに関するダンプ・リストはありません。ダンプは行われません。

### その他の値

**\*JOB** この値は、ジョブ表示(DSPJOB)コマンドの**ジョブ名 (JOB)**パラメーターでの\*の指定、および出力(**OUTPUT**)パラメーターでの\*PRINTの指定と同じです。

#### \*JOBDMPL

ジョブのデータ域は、ジョブ・ダンプ(DMPJOB)コマンドによって指定されたようにダンプされます。\*JOBDMPLはそれだけを単独で、または\*JOB、\*JOBINT,またはメッセージ・データ・フィールド番号のリストと共に指定することができます。

#### \*JOBINT

ジョブが実行中のマシン処理に関連した内部マシン・データ構造が、マシン・エラー・ログにダンプされます。\*JOBINTはそれだけ単独で、あるいは\*JOBDMPL、\*JOB,またはメッセージ・データ・フィールド番号のリストと一緒に指定することができます。

### メッセージ・データ・フィールド番号

このエスケープ・メッセージが送られてしかもモニターされない時に、ダンプされるデータを識別するメッセージ・データ・フィールドの番号を指定します。最大99のデータ・フィールドの番号を指定することができます。

トップ

---

## メッセージのレベル (LVL)

定義中のメッセージ記述のレベルIDを指定します。レベルIDは、メッセージが定義される日付、およびIDを固有にする2桁の数字からなっています。

### 要素1: 作成日

## **\*CURRENT**

メッセージ記述のレベルIDの最初の部分として使用される現在日付。

**作成日** メッセージ記述が定義されている日付を指定します。

### **要素2: レベル番号**

**1** 番号1は、メッセージ記述のレベルIDの2番目の部分として使用されます。

#### **1から99**

メッセージ記述のIDを固有のものとする番号(1から99の範囲)を指定します。

トップ

---

## **警報オプション (ALROPT)**

システム操作員メッセージ待ち行列(QSYSOPR)に送られるメッセージに関連した警報オプションを指定します。警報は、このシステムでエラーが起こったことを示すメッセージをホスト・システムに送るために使用することができます。

### **要素1: 警報タイプ**

**\*NO** 警報は送られません。

#### **\*IMMED**

警報は、メッセージをQHSTまたはQSYSOPRに送ると同時に、ただちに送られます。

#### **\*UNATTEND**

警報は、ネットワーク属性変更(CHGNETA)コマンドの**警報状況 (ALRSTS)**パラメーターに\*UNATTENDが指定されている時にだけただちに送られます。

#### **\*DEFER**

警報は内部問題分析後に送られます。\*DEFERを指定しなければならないのは、問題分析が実行できる対象のメッセージの場合だけです。警報は、メッセージによって参照された問題に関する問題分析からの最初の出口に送られます。次の場合は、\*DEFERにセットされた警報はすべて\*IMMEDとして取り扱われます。

- ネットワーク属性変更(CHGNETA)コマンドの**警報状況 (ALRSTS)**パラメーターに\*UNATTENDが指定されている場合。
- 問題分析を使用して解決できる問題に対してエラー・ログIDが使用不能の場合。
- **問題ログ (LOGPRB)**パラメーターに\*NOが指定されている場合 (メッセージによって報告された条件について問題分析を行うことができません)。

### **要素2: 資源名変数**

#### **\*NONE**

メッセージ・データ・フィールド形式番号は、警報IDと共に渡されません。

#### **1から99**

警報IDと共に渡されるメッセージ・データ・フィールド形式番号を指定してください。

トップ

---

## 問題ログ (LOGPRB)

弊社提供メッセージの場合に、項目を問題ログに入れるかどうかを指定します。このメッセージに対するエラー・ログIDがあり、このパラメーターに\*YESが指定されている場合には、ユーザーは、システム操作員メッセージ待ち行列画面でF14キーを押す(DSPMSG \*SYSOPRコマンドを実行する) ことにより、問題分析を呼び出すことができます。

**\*NO** 項目は問題ログに入れられません。

**\*YES** このメッセージに関連したエラー・ログIDがある場合には、項目が問題ログに入れられます。

トップ

---

## コード化文字セットID (CCSID)

MSGおよびSECLVLパラメーターに指定されたテキストが入っているコード化文字セット識別(CCSID)を指定します。このメッセージ記述が追加されるメッセージ・ファイルが65534または65535でない場合には、指定されたテキストは指定されたCCSID からメッセージ・ファイルのCCSIDに変換されます。そうでない場合には、テキストは変換されませんが、検索または表示機能の実行時に変換が必要になる場合に備えて、CCSIDが保管されます。メッセージ・ハンドラーとそれによるCCSIDの使用の詳細については、ISERIES INFORMATION CENTER (HTTP://WWW.IBM.COM/ESERVER/ISERIES/INFOCENTER)にある「グローバルゼーション」トピックを参照してください。

**\*JOB** このメッセージ記述のテキストは、このコマンドを実行するジョブのCCSIDに入っているとみなされます。

**\*HEX** このメッセージ記述のテキストは変換されず、65535というタグが付けられます。

### コード化文字セットID

テキストが入っていると考えられるCCSIDを指定してください。有効な値の範囲は1から65535です。有効なCCSIDの値のリストについては、ISERIES INFORMATION CENTER (HTTP://WWW.IBM.COM/ESERVER/ISERIES/INFOCENTER)にある「グローバルゼーション」情報を参照してください。受け入れられるのは、ジョブの変更先とすることができるCCSIDだけです。

トップ

---

## 例

### 例1:メッセージの定義

```
ADDMSGD MSGID(UIN0115) MSGF(INV)
MSG('ENTER THE NAME OF USER''S DEPARTMENT')
SECLVL('VALID DEPARTMENTS: &B X12 &B X13 &B X14')
TYPE(*CHAR) LEN(3) DFT('ZZZ')
```

このコマンドは、メッセージを定義し、それをINVという名前のファイルに識別コードUIN0115で保管します。このメッセージは、&B形式設定文字を使用することによって第2レベル・メッセージ・テキストを提供し、3つの有効な部門名(X12, X13,およびX14)をそれぞれ別の行に表示します。有効な応答は3文字の識別コードだけにすることができるように、応答には妥当性検査が必要です。省略時の応答であるZZZも提供されます。

### 例2:メッセージ記述の定義

```
ADDMSGD MSGID(UPY0047) MSGF(PAYLIB/TIMECARD)
MSG('FOR WEEK OF &1, &2 TIME CARDS. ARE THERE MORE?')
FMT((*CHAR 8) (*CHAR 3)) TYPE(*ALPHA) LEN(1)
VALUES(N Y) SPCVAL((YES Y)(NO N)) DFT(N)
```

このコマンドは、PAYLIBライブラリーのTIMECARDメッセージ・ファイルに保管されるメッセージ記述を定義します。タイム・カードを処理するプログラムは、タイム・カードが週(&1に指定)に何回(&2)処理されたかを示すメッセージを(照会タイプ・メッセージとして)送ることができます。このメッセージをメッセージ待ち行列を通じてユーザーに送るには、SNDPGMMMSGまたはSNDUSRMSGコマンドを使用する必要があります。この例では、コマンドに以下が指定されます:

- このメッセージのメッセージ識別コード(UPY0047)
- このメッセージが入れられるファイル(TIMECARD)
- 8文字のタイム・カード日付(たとえば、09/15/88)で、これはMSGDTAパラメーターの最初の値であることが必要です
- 3桁以内のタイム・カードの番号(たとえば、125)

YESの応答が送られた場合には、それはY(SPCVALパラメーター)として受け入れられます。NOが送られた場合には、それはNとして受け入れられます。YESもNOも送られない場合には、TYPE、LEN、およびVALUESパラメーターによって応答の妥当性が検査されます。ユーザーが選択した場合には、応答は送られず、省略時の応答(N)とみなされます。

### 例3:エスケープ・メッセージの定義

```
ADDMSGD MSGID(UPY1234) MSGF(PAYLIB/TIMECARD)
MSG('TAX FOR EMPLOYEE &1 EXCEEDS GROSS SALARY.')
SEV(75) FMT((*CHAR 6) (*DEC 9 2) (*CHAR 8))
DFTPGM(PAYLIB/BADTAX) DMPST(1 2 3 *JOB)
```

このコマンドは、エスケープ・メッセージを定義します。メッセージの送信元は3つのデータ値を渡し、その最初のもの(従業員通し番号)がメッセージにおける置き換え変数として使用されます。このメッセージがエスケープ・メッセージとして送られ、メッセージが送られる先のプログラムがメッセージUPY1234をモニターしない場合には、省略時のシステムの処置が取られます。これには、渡された3つのデータ値とジョブ構造のダンプが含まれます。ダンプが取られた後に、プログラムBADTAXが呼び出されます。

メッセージのモニターの詳細については、メッセージ・モニター(MONMSG)コマンドを参照してください。

トップ

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### CPF2401

ライブラリー&1の使用は認可されていない。

#### CPF2407

&2にメッセージ・ファイル&1が見つからない。

#### CPF2411

&2のメッセージ・ファイル&1は認可されていない。

#### CPF2412

メッセージID &1は、&3のメッセージ・ファイル&2にすでに存在している。

**CPF2430**

メッセージ記述はメッセージ・ファイルに追加されなかった。

**CPF2461**

メッセージ・ファイル&1を拡張することができなかった。

**CPF2483**

メッセージ・ファイルは現在使用中である。

**CPF2510**

&2のメッセージ・ファイル&1に論理的な損傷がある。

**CPF9830**

ライブラリー&1を割り当てることができない。

**CPF9838**

ユーザー・プロファイルの記憶域限界を超えた。

[トップ](#)



## 通称の追加 (ADDNCK)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

ニックネーム追加(ADDNCK)コマンドは、システム配布ディレクトリーにニックネームを追加するために使用されます。ニックネームは、共用ニックネームの場合には固有でなければなりません。私用ニックネームの場合には、所有者の場合のみ固有でなければなりません。

ニックネームは、ディレクトリー項目または配布リスト名を短く縮めたものです。ニックネームの詳細については、AS/400 SNA配布サービス (SD88-5031)を参照してください。

[トップ](#)

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
NCK	通称	要素リスト	必須, 定位置 1
	要素 1: 通称	文字値	
	要素 2: アクセス	<u>*PRIVATE</u> , *PUBLIC	
USRID	ユーザー識別コード	要素リスト	オプション
	要素 1: ユーザー識別コード	文字値	
	要素 2: アドレス	文字値	
LSTID	リスト識別コード	要素リスト	オプション
	要素 1: リスト識別コード	文字値	
	要素 2: リスト識別コード修飾子	文字値	
TEXT	通称記述	文字値, <u>*DFT</u>	オプション

[トップ](#)

## 通称 (NCK)

追加されるニックネームおよびそのニックネームへのアクセスに関するユーザーの能力範囲を指定します。

指定できるニックネームの値は次の通りです。

### ニックネーム

追加するニックネームを指定してください。

指定できるニックネーム・アクセスの値は次の通りです。

### \*PRIVATE

このニックネームを他のユーザーと共用することはできません。このニックネームにアクセスして変更できるのは所有者だけです。

## \*PUBLIC

このニックネームは他のユーザーと共用することができます。ローカル・システムのユーザーなら誰でもこのニックネームにアクセスできますが、このニックネームを変更できるのは機密保護管理者(\*SECADM)権限をもつユーザーか所有者だけです。

これは必須パラメーターです。

[トップ](#)

---

## ユーザー識別コード (USRID)

ユーザー・ニックネームが追加される、2つの部分から成るユーザーIDを指定します。ユーザーIDとアドレスの両要素を指定しなければなりません。ユーザーIDおよびアドレスの指定の詳細については、AS/400 SNA配布サービス (SD88-5031)を参照してください。

注: LSTIDパラメーターを指定した時には、このパラメーターを指定することはできません。

指定できるユーザーIDの値は次の通りです。

### ユーザーID

このニックネームのユーザーIDを指定してください。最大8桁を指定することができます。

指定できるユーザー・アドレスの値は次の通りです。

### ユーザー・アドレス

このニックネームのアドレスを指定してください。最大8桁を指定することができます。

これは必須パラメーターです。

[トップ](#)

---

## リスト識別コード (LSTID)

リスト・ニックネームが追加される配布リストの2つの部分から成るリストIDを指定します。リストIDと修飾子の両要素を指定しなければなりません。

注: USRIDパラメーターを指定した時には、このパラメーターを指定することはできません。

指定できるリストIDの値は次の通りです。

### リストID

配布リストのリストID (ID)を指定してください。

指定できるリスト修飾子の値は次の通りです。

### リストID修飾子

配布リストのリストID修飾子を指定してください。

注: 配布リストIDはIDと修飾子の2つの部分から成り、両者の間は少なくとも1つのスペースで区切られます。小文字を指定した場合には、システムが大文字に変換します。

2部分から成るリストIDの命名規則はユーザーIDおよびアドレスの規則と同じです。規則の完全な説明については、AS/400 SNA配布サービス (SD88-5031)を参照してください。

これは必須パラメーターです。

[トップ](#)

---

## 通称記述 (TEXT)

ニックネームの記述を指定します。

**\*DFT** 省略時の記述がテキストとして使用されます。省略時の記述は、指定されたUSERIDまたはLISTIDパラメーターと関連付けられている最初の記述です。

### ’ニックネーム記述’

ニックネームをさらに詳しく識別する記述を指定してください。最大50桁を指定できますが、アポストロフィで囲まなければなりません。

[トップ](#)

---

## 例

```
ADDNCK NCK(SEC44A *PUBLIC) USRID(XZWS44A RCHAS1)
        TEXT('部門44Aの秘書')
```

このコマンドは、ユーザーIDの短いバージョンである共通ユーザー・ニックネームおよびアドレスXZWS44A&#x26;RCHAS1を追加します。このニックネームが固有である場合は、それがディレクトリーに追加されます。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### **CPF8360**

コミットメント制御操作を実行するための記憶域が不十分である。

#### **CPF8AA1**

ライブラリーQUSRSYSの導入が完全でない。

#### **CPF905C**

変換テーブルを見つけようとした時にエラーが起こった。

#### **CPF9838**

ユーザー・プロファイルの記憶域限界を超えた。

#### **CPF9A89**

ニックネーム機能が正常に実行されなかった。

[トップ](#)



---

## ネットワーク・ジョブ項目追加 (ADDNETJOB)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

ネットワーク・ジョブ項目追加(ADDNETJOB)コマンドは、システム上のネットワーク・ジョブ・テーブルにネットワーク・ジョブ項目を追加します。ネットワーク・ジョブ項目は、ネットワーク・ジョブ投入(SBMNETJOB)コマンドを使用して入力ストリームをこのシステムのユーザーに送信する時にとる処置を決定するために使用されます。

この項目により、入力ストリームが自動的に投入されるか、ユーザーのネットワーク・ファイルの待ち行列に入れられるか、あるいは拒否されるかが決まります。また、この項目は、入力ストリームによって参照されるジョブ記述に対する権限を検査するために使用されるユーザー・プロファイルを指定します。このシステムにジョブを投入する各ユーザーまたは配布グループごとに1つの項目がなければなりません。ネットワーク・ジョブ投入の全般的な制御を行うネットワーク属性には、JOBACN (ジョブ処置)があります。その値は、処置を見つけるためにネットワーク・ジョブ・テーブルが検索される前に、\*SEARCHになっていなければなりません。ネットワーク属性が\*REJECT の場合には、すべての着信ジョブが拒否されます。ネットワーク属性が\*FILE の場合には、どのネットワーク・ジョブ項目にもかかわりなく、すべての着信ネットワーク・ジョブがネットワーク・ファイルのユーザーの待ち行列に保管されます。ネットワーク属性は、ネットワーク属性変更(CHGNETA)コマンドによって変更することができます。

各ネットワーク・ジョブ項目は、送信側のユーザーID (2つの部分からなる) によって識別されます。入力ストリームが到着すると、ネットワーク・ジョブ項目を見つけるために送信側ユーザーのユーザーIDが使用されます。該当項目が見つからなければ、項目を見つけるためにユーザーIDの第2の部分を使用され、第1の部分には\*ANYが使用されます。この検索がうまくいかなければ、ユーザーIDの両方の部分に\*ANYを使用して検索が行われます。該当項目が見つからなければ、ジョブは拒否されます。

ネットワーク・ジョブ・テーブルの詳細については、AS/400 SNA配布サービス (SD88-5031)を参照してください。

### 制約事項:

1. このコマンドは共通\*EXCLUDE権限で出荷されます。
2. ユーザーは、\*ALLOBJ (全オブジェクト) 権限をもっていなければなりません。
3. ノードIDの内部値は、使用されているワークステーション (言語) のタイプにより、ADDNETJOBコマンドによって表示される文字とは異なる場合があります。FROMUSRIDコマンド・パラメーターに指定されたバイト・ストリング値が、内部ノードID値に関する規則に合っていない場合や、定義されたどのノードの内部値とも一致していない (大文字・小文字の違いは無視する) 場合には、エラーが報告されることがあります。

トップ

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
FROMUSRID	ユーザー識別コード	要素リスト	必須, 定位置 1
	要素 1: ユーザー識別コード	文字値	
	要素 2: ユーザーID修飾子	文字値	
ACTION	ネットワーク・ジョブの処置	*FILE, *REJECT, *SUBMIT	必須, 定位置 2
SBMUSER	ユーザー・プロファイル	名前, <u>QUSER</u>	オプション, 定位置 3
MSGQ	メッセージ待ち行列	単一値: <u>*USRPRF</u> , *NONE その他の値: 修飾オブジェクト名	オプション
	修飾子 1: メッセージ待ち行列	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, <u>*LIBL</u> , *CURLIB	
JOBQ	ジョブ待ち行列	修飾オブジェクト名	オプション
	修飾子 1: ジョブ待ち行列	名前, <u>QBATCH</u>	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, <u>*LIBL</u> , *CURLIB	

[トップ](#)

### ユーザー識別コード (FROMUSRID)

このシステムに入カストリームを投入するユーザーのユーザーID (2つの部分からなる) を指定します。ユーザーから受け取った入カストリームは、いずれもこのネットワーク・ジョブ項目に指定された通りに扱われます。ユーザーIDの両方の部分が必須です。ユーザーIDの第1の部分または両方の部分として特殊値 \*ANYを入力することができます。

注: 使用されているワークステーションのタイプにより、ユーザーIDの内部値は、ネットワーク・ジョブ項目表示(DSPNETJOBE)コマンドによって表示される文字とは異なる場合があります。FROMUSRIDパラメーターに指定されたバイト・ストリング値が、内部ユーザーID値に関する規則に合っていない場合や、登録されたどのユーザーの内部値とも一致していない場合には、エラーが報告されることがあります。

これは必須パラメーターです。

[トップ](#)

### ネットワーク・ジョブの処置 (ACTION)

ネットワーク属性JOBACNが\*SEARCHの場合にこの項目によって制御される入カストリームに対して、とられる処置を指定します。

これは必須パラメーターです。

#### \*REJECT

入カストリームは拒否されます。

\*FILE 入カストリームは、この入カストリームの送信先のユーザーのネットワーク・ファイルの待ち行列に入れられます。

### **\*SUBMIT**

入カストリームはバッチ・ジョブ待ち行列に投入されます。ネットワーク・ジョブ項目中に指定されているユーザー・プロファイルを使用して、ジョブ待ち行列に対する必要な権限がチェックされます。

トップ

---

## **ユーザー・プロファイル (SBMUSER)**

投入されるジョブのユーザー・プロファイル名を指定します。このユーザー・プロファイルは、入カストリーム中に指定されているジョブ待ち行列およびジョブ記述に対する権限を検査するために使用されます。このパラメーターに指定された値は、このコマンドまたはネットワーク・ジョブ項目変更(CHGNETJOBE)コマンドにACTION(\*SUBMIT)が指定された場合に有効となります。

### **QUSER**

ジョブの投入に弊社提供のユーザー・プロファイルQUSERを使用します。

### **ユーザー・プロファイル**

ジョブの投入に使用されるユーザー・プロファイルの名前を指定してください。

トップ

---

## **メッセージ待ち行列 (MSGQ)**

入カストリームが到着した後でメッセージが送信されるメッセージ待ち行列の名前およびライブラリーを指定します。入カストリームが到着すると、ヒストリー・ログ(QHST)にもメッセージが送信されます。

### **\*USRPRF**

ジョブの送信先のユーザー・プロファイルのメッセージ待ち行列が使用されます。このユーザーはSBMNETJOBコマンドのTOUSRIDパラメーターに指定されますが、これは、このコマンドのSBMUSERパラメーターに指定されるユーザーと同じ場合もあればそうでない場合もあります。

### **\*NONE**

メッセージはユーザーに送信されません。ただし、メッセージはヒストリー・ログ(QHST)に送信されます。

### **メッセージ待ち行列名**

メッセージ受け取りに使用するメッセージ待ち行列の名前を指定してください。

考えられるライブラリーの値は次の通りです。

**\*LIBL** メッセージ待ち行列を見つけるためにライブラリー・リストが使用されます。

### **\*CURLIB**

メッセージ待ち行列を見つけるために、ジョブの現行ライブラリーが使用されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLが使用されます。

### **ライブラリー名**

メッセージ待ち行列が入っているライブラリーを指定してください。

トップ

---

## ジョブ待ち行列 (JOBQ)

ジョブ項目が入れられるジョブ待ち行列を指定します。バッチ・ジョブ(BCHJOB) コマンドにJOBQ(\*RDR) が指定された、入力ストリーム内の各ジョブについて、ジョブ項目がこの待ち行列に入れられます。BCHJOBコマンドに\*RDRが指定されていない場合には、BCHJOBコマンドまたはジョブ記述に指定されたジョブ待ち行列が使用されます。(入力ストリームの各ジョブでジョブ待ち行列が異なることがあります。) このパラメーターが有効であるのは、このコマンド、既存のネットワーク・ジョブ項目、または後続のネットワーク・ジョブ項目変更(CHGNETJOBE)コマンドにACTION(\*SUBMIT)が指定された場合だけです。

考えられる値は次の通りです。

### QBATCH

ジョブ項目がジョブ待ち行列QBATCHを使用するよう指定します。

### ジョブ待ち行列名

使用するジョブ待ち行列の名前を指定してください。

考えられるライブラリーの値は次の通りです。

\*LIBL ライブラリー・リストを使用してジョブ待ち行列を見つけます。

### \*CURLIB

ジョブ待ち行列を見つけるために、ジョブの現行ライブラリーが使用されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLが使用されます。

### ライブラリー名

ジョブ待ち行列が入っているライブラリーを指定します。

トップ

---

## 例

### 例1:入力ストリームの自動投入

```
ADDNETJOBE FROMUSRID(JOHN SMITH) ACTION(*SUBMIT)
            SBMUSER(ANDERSON) JOBQ(QGPL/QPGMRL)
```

このコマンドは、ユーザーID JOHN SMITHをもつユーザーから受け取った入力ストリームに対して実行される処置を判別するために使用されるネットワーク・ジョブ項目を追加します。この入力ストリームは自動的に投入されます。ユーザー・プロファイルANDERSONは、入力ストリーム中に指定されているジョブ待ち行列およびジョブ記述に対する権限を検査するために使用されます。メッセージは、入力ストリームの送信先のユーザーのユーザー・プロファイルに指定されたメッセージ待ち行列に送られます。ジョブ待ち行列が受信した// BCHJOBコマンドまたは参照されたジョブ記述のいずれにも指定されていない場合は、ジョブはQGPLライブラリー内のジョブ待ち行列QPGMRLに入れられます。

### 例2:メッセージの特定メッセージ待ち行列への送信

```
ADDNETJOBE FROMUSRID(*ANY JONES) ACTION(*FILE)
            MSGQ(BROWN) SBMUSER(ANDERSON)
```

このコマンドは、特定のネットワーク・ジョブ項目がないユーザーIDの2番目の部分としてJONESをもつユーザーから受け取った入力ストリームに対して実行される処置を判別するために使用されるネットワーク・ジョブ項目を追加します。入力ストリームは、ジョブの送信先のユーザーのために受け取ったファイルの待ち行列に入れられ、メッセージはメッセージ待ち行列BROWNに送られます。



---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### **CPF8050**

ネットワーク・ジョブ・テーブルをアクセスすることができなかった。

#### **CPF8051**

ユーザーIDの2番目の部分には\*ANYは正しくない。

#### **CPF8052**

ネットワーク・ジョブ項目&1 &2は追加されなかった。

#### **CPF9040**

間違った文字がユーザーIDかアドレス、またはリスト識別コード&1 &2で使用された。



---

## ネットワーク・テーブル項目の追加 (ADDNETTBLE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

ネットワーク・テーブル項目追加(ADDNETTBLE)コマンドを使用してネットワーク項目をネットワーク・テーブルに追加します。ネットワーク・テーブルを使用してユーザーのネットワークおよびそれと関連するIPアドレスのリストを管理することができます。

### 制約事項:

- このコマンドを実行するには、入出力システム構成(\*IOSYSCFG)特殊権限が必要です。

[トップ](#)

---

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
NETWORK	ネットワーク	文字値	必須, 定位置 1
INTNETADR	IPアドレス	文字値	必須, 定位置 2
TEXT	テキスト'記述'	文字値, *BLANK	オプション
ALIAS	別名	単一値: *NONE その他の値 (最大 4 回の繰り返し): 文字値, *NONE	オプション

[トップ](#)

---

## ネットワーク (NETWORK)

テーブルに追加するネットワークを指定します。

注: NETWORKおよびINTNETADRパラメーターの値の組み合わせは固有としなければなりません。

文字値 追加するネットワークの名前を指定します。

[トップ](#)

---

## IPアドレス (INTNETADR)

ネットワークのIPアドレスを指定します。IPアドレスは10進数形式

NNN.NNN.NNN.NNN

で表わされます。ここで、NNNは0から255の範囲の数です。

文字値 ネットワークのIPアドレスを指定します。

[トップ](#)

---

## テキスト'記述' (TEXT)

ネットワーク項目を簡単に説明するテキストを指定します。

### \*BLANK

テキストは指定されません。

**文字値** 50文字を超えないテキストを、アポストロフィで囲んで指定してください。

トップ

---

## 別名 (ALIAS)

ネットワークの代替名を指定します。最大4つの別名を指定することができます。別名が固有であることを確認する検査は行われません。

### \*NONE

ネットワークは代替名をもっていません。

**文字値** 代替ネットワーク名を指定してください。

トップ

---

## 例

```
ADDNETBLE NETWORK(NETONE) INTNETADR(9.5.0.0)
```

このコマンドは、ネットワークNETONEの項目をネットワーク・テーブルに追加します。NETONEのIPアドレスは9.5.0.0です。

トップ

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPE メッセージ

#### **TCP1901**

IPアドレス&1が正しくない。

#### **TCP290C**

テーブルにネットワーク項目がすでに存在している。項目は追加されませんでした。

#### **TCP2916**

ネットワーク項目に正しくない文字が入っている。項目は追加されませんでした。

#### **TCP8050**

&1を使用するためには\*IOSYSCFG権限が必要である。

トップ

## ノード・リスト項目の追加 (ADDNODLE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

ノード・リスト項目の追加(ADDNODLE)コマンドは、既存のノード・リスト・オブジェクトに新しい項目を追加します。

[トップ](#)

### パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
NODL	ノード・リスト	修飾オブジェクト名	必須, 定位置 1
	修飾子 1: ノード・リスト	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *CURLIB, *LIBL	
RMTLOCNAME	リモート・ロケーション	要素リスト	オプション
	要素 1: 名前またはアドレス	文字値	
	要素 2: タイプ	*SNA, *IP	
TEXT	テキスト'記述'	文字値, *BLANK	オプション
CPNAME	SNAノード名	単一値: *RMTLOC その他の値: 要素リスト	オプション
	要素 1: ネットワーク識別コード	通信名, *NETATR	
	要素 2: 制御点	通信名	

[トップ](#)

### ノード・リスト (NODL)

項目を追加するノード・リスト・オブジェクトの修飾名を指定します。

ノード・リスト名は、次のライブラリー値の1つによって修飾することができます。

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、現行スレッドのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

#### **\*CURLIB**

ジョブの現行ライブラリーが検索されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

#### ライブラリー名

検索するライブラリーの名前を指定してください。

考えられる値は次の通りです。

## ノード・リスト名

項目を追加するノード・リストの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## リモート・ロケーション (RMTLOCNAME)

リスト・オブジェクトに追加するシステムの名前およびアドレス・タイプを指定します。この名前は、SNA ネットワークIDと制御点名、インターネット・プロトコルのホスト名、またはインターネット・アドレスとすることができます。

SNAノード名は、NNNNNNNN.CCCCCCCCの形式を使用して指定されます。ここで、NNNNNNNNはネットワークID、CCCCCCCCは制御点名です。制御点名だけが指定された場合には、ノード・リストに追加されているシステムのネットワークID (ID)の値として、ローカル・ネットワークID (LCLNETID)のネットワーク属性が使用されます。LCLNETIDネットワーク属性が変更された場合には、新しい値は既存の項目に影響を与えません。

ホスト名は次の規則に従っていなければなりません。

- 最初の文字は英字または数字でなければなりません。
- 最後の文字は英字または数字でなければなりません。
- ブランク( )は使用できません。
- 特殊文字ピリオド(.)およびマイナス(-)を使用することができます。
- ピリオド(.)で区切られた名前の各部分の長さは63桁を超えることができません。
- インターネット・アドレス名(NNN.NNN.NNN.NNNの形式の)は使用できません。
- 名前の長さは1から255桁の範囲内でなければなりません。

インターネット・アドレスは、NNN.NNN.NNN.NNNの形式で指定します。ここで、NNNは0から255の範囲の10進数です。インターネット・アドレスは、そのアドレスのネットワークID (ID)部分またはホストID部分の値がすべて2進数の1またはすべて2進数の0の場合には、正しくありません。コマンド入力行からIPアドレスを入力する場合には、そのアドレスをアポストロフィで囲まなければなりません。

使用できる名前またはアドレスの値は、次の通りです。

### リモート・ロケーション名

ノード・リストに追加するリモート・ロケーション名を指定してください。

使用できるアドレス・タイプの値は、次の通りです。

**\*SNA** ノード名は、システム・ネットワーク体系(SNA)アドレス・タイプです。

**\*IP** ノード名は、インターネット・プロトコル(IP)アドレス・タイプです。

[トップ](#)

---

## テキスト'記述' (TEXT)

ノード・リスト項目を簡単に記述するテキストを指定します。

考えられる値は次の通りです。

### **\*BLANK**

テキストは指定しません。

’記述’ 50文字を超えないテキストを、アポストロフィで囲んで指定してください。

トップ

---

## **SNAノード名 (CPNAME)**

ノード・リスト・オブジェクトに追加されているSNAノード名を指定します。このシステムは、ネットワークIDと制御点名の2つの要素として指定されます。

注:

1. ネットワークIDおよび制御点名を指定する際には、RMTLOCNAMEパラメーターの使用をお勧めします。
2. ノード・リストに追加するシステムの名前を指定するためにRMTLOCNAMEパラメーターが使用されている場合には、このパラメーターに\*RMTLOCを指定しなければなりません。

考えられる値は次の通りです。

### **\*RMTLOC**

ネットワークIDおよび制御点名は、RMTLOCNAMEパラメーターを使用して指定されます。

使用できるネットワークIDの値は次の通りです。

### **\*NETATR**

ノード・リストに追加されるシステムのネットワークID (ID)の値としてローカル・ネットワークID (LCLNETID)ネットワーク属性が使用されます。LCLNETIDネットワーク属性が変更された場合には、新しい値は既存の項目に影響を与えません。

### **ネットワークID**

ノード・リストに追加しているシステムのネットワークIDを指定します。

使用できる制御点名の値は次の通りです。

### **制御点名**

ノード・リストに追加しているシステムの制御点名を指定します。

注: ネットワークIDとして\*RMTLOCが指定されている場合には、このフィールドはブランクのままとなります。

トップ

---

## **例**

### **例1:ローカル・ネットワークのシステムをノード・リストに追加**

```
ADDNODLE  NODL(MYLIB/NODL02)  RMTLOCNAME(AS400A01 *SNA)
          TEXT('THE FIRST ISERIES 400 SERVER IN MY NETWORK')
```

このコマンドは、ローカル・ネットワーク中に入っているシステムAS400A01の項目を、ライブラリーMYLIBのノード・リストNODL02に追加します。項目のアドレス・タイプはSNAです。項目のテキスト記述は「THE FIRST ISERIES 400 SERVER IN MY NETWORK」です。

## 例2: ノード・リストへのホスト名の追加

```
ADDNODLE  NODL(MYLIB/NODL02)  RMTLOCNAME(MYSYS.NET1.LOCAL *IP)
          TEXT('SYSTEM AT HEADQUARTERS')
```

このコマンドは、ホスト名MYSYS.NET1.LOCALの項目をライブラリーMYLIBのノード・リストNODL02に追加します。項目のアドレス・タイプはIPです。項目のテキスト記述は「SYSTEM AT HEADQUARTERS」です。

## 例3: ノード・リストへのインターネット・アドレスの追加

```
ADDNODLE  NODL(MYLIB/NODL02)  RMTLOCNAME('9.13.156.8' *IP)
          TEXT('MINNEAPOLIS OFFICE')
```

このコマンドは、インターネット・アドレス9.13.156.8をライブラリーMYLIBのノード・リストNODL02に追加します。項目のアドレス・タイプはIPです。項目のテキスト記述は「MINNEAPOLIS OFFICE」です。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### CPF7AD4

ネットワークID &1が正しい形式になっていない。

#### CPF7B18

制御点&1は正しい形式になっていない。

#### CPF813E

&9のノード・リスト&4に損傷がある。

#### CPF96B3

ノード・リスト項目はすでに存在している。

#### CPF96B5

リモート・ロケーション名の形式が正しくない。

#### CPF9801

ライブラリー&3にオブジェクト&2が見つからない。

#### CPF9802

&3のオブジェクト&2は認可されていない。

#### CPF9803

ライブラリー&3のオブジェクト&2を割り振りできません。

#### CPF9807

ライブラリー・リストの1つまたは複数のライブラリーが削除された。

#### CPF9808

ライブラリー・リストの1つまたは複数のライブラリーを割り振ることができない。

#### CPF9810

ライブラリー&1が見つかりません。

#### CPF9820

ライブラリー&1の使用は認可されていない。



**CPF9830**

ライブラリー&1を割り当てることができない。

[トップ](#)



---

## NETWARE認証項目の追加 (ADDNTWAUTE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

NETWARE認証項目追加(ADDNTWAUTE)コマンドは、サーバーに関する認証情報をユーザー・プロファイルに追加します。この情報は、サーバーへのユーザーのサインオン方法を指定するものです。この情報は、サーバーへの認証済み接続を開始するために使用されます。サーバーに要求を出すためには、サーバーへの認証済み接続が必要です。認証済み接続が存在していない場合には、システムは認証項目に記憶されたデータを使用して、接続を開始しようとします。

[トップ](#)

---

### パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
SVRTYPE	サーバー・タイプ	*NDS	必須, 定位置 1
NDSTREE	NDSツリー	文字値	オプション
USRPRF	ユーザー・プロファイル	名前, *CURRENT	オプション
NDSCTX	NDSコンテキスト	文字値	オプション
NTWUSER	NETWAREユーザー	文字値, *USRPRF	オプション
PASSWORD	パスワード	文字値, *NONE, *STRNTWCNN	必須, 定位置 2

[トップ](#)

---

### サーバー・タイプ (SVRTYPE)

認証項目のサーバー・タイプを指定します。

\*NDS 項目はNETWAREディレクトリー・サービス・ツリーに関するものです。

[トップ](#)

---

### NDSツリー (NDSTREE)

認証項目を追加するNETWAREディレクトリー・サービス・ツリーを指定します。

[トップ](#)

---

### ユーザー・プロファイル (USRPRF)

認証項目の追加先のユーザー・プロファイルを指定します。

### **\*CURRENT**

現行ユーザー・プロファイルを使用します。

**名前** ユーザー・プロファイルの名前を指定します。このユーザー・プロファイルは現行のユーザー・プロファイルであるか、あるいはユーザーはこのユーザー・プロファイルに対する\*USEと\*OBJMGT権限および\*SECADM特殊権限を持っていないければなりません。

トップ

---

## **NDSコンテキスト (NDSCTX)**

ユーザー名が定義されているNETWAREディレクトリー・サービスのコンテキストを指定します。NDSコンテキストとNETWAREユーザー名が結合されて、NDSツリー内のユーザーの識別名が形成されます。

トップ

---

## **NETWAREユーザー (NTWUSER)**

サーバーに対してユーザーを認証するために使用されるNETWAREユーザー名を指定します。

### **\*USRPRF**

NETWAREユーザー名は、項目が追加されているユーザー・プロファイルの名前(USRPRF パラメーター)と同じです。

**文字値** 使用するNETWAREユーザー名を指定します。

トップ

---

## **パスワード (PASSWORD)**

サーバーに対してユーザーを認証するために使用されるパスワードを指定します。

### **\*NONE**

権限の確認にパスワードは必要とされません。

### **\*STRNTWCNN**

パスワードは、認証項目の一部として記憶されません。サーバーに対する要求を出す前に、パスワードをNETWARE接続開始(STRNTWCNN)要求の一部として指定する必要があります。

**文字値** 使用するパスワードを指定します。

トップ

---

## **例**

```
ADDNTWAUTE SVRTYPE(*NDS) NDSTREE(IBM TREE)
            NDSCTX('OU=PROG.OU=ROCH.O=IBM')
            PASSWORD(*STRNTWCNN)
```

このコマンドは、NDSツリーIBM TREE用の認証項目を現行ユーザー・プロファイルに追加します。ユーザー名は現行ユーザー・プロファイルと同じです。ユーザーの完全識別名(NDSCTXとNTWUSERパラメーターの組み合わせで形式化され、現行ユーザー・プロファイル名をJOHNとすると)は

'CN=JOHN.OU=PROG.OU=ROCH.O=IBM'です。要求をサーバーへ送る前に、PASSWORDパラメーターに正しいパスワードを指定したNETWARE接続開始(STRNTWCNN)コマンドを使用しなければなりません。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPE メッセージ

#### **FPE0217**

エラーのために認証項目が追加されなかった。

[トップ](#)



---

## サーバー記憶域リンクの追加 (ADDNWSSTGL)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

ネットワーク・サーバー記憶域リンク追加(ADDNWSSTGL)コマンドは、ネットワーク記憶域スペース・リンクをネットワーク・サーバー記述に追加するために使用されます。

**\*IXSVR**が**CRTNWS**Dコマンドの **ネットワーク・サーバー・タイプ (TYPE)**パラメーターに指定されている場合には、次のことが起こります。

1. 標準リンク使用時には、ネットワーク・サーバー記述1つに対して、最大16のネットワーク・サーバー記憶域スペースをリンクできます。

さらに32の記憶域スペースをWINDOWS 2000以降のサーバーに動的にリンクすることができます。32リンクのうちの16は、\*UPDATEアクセス(1つのサーバーだけに対する読み取り/書き込み)でリンクされます。残りの16リンクは、\*SHRUPDアクセス(複数のクラスター化WINDOWS SERVER 2000以降のサーバーに対する読み取り/書き込み)に使用できます。これら\*SHRUPDアクセス・リンクの最初のリンクは、DRVSEQNBR \*QRのクォーラム資源ディスク(\*NTFSQRの形式)に対するものでなければなりません。

これが有効なのは、\*WIN32が **ネットワーク・サーバー・タイプ (TYPE)**パラメーターに指定されている時だけです。

2. 動的リンク使用(DYNAMIC \*YESが指定されている)時には、ネットワーク・サーバー記述1つに対して、最大64のネットワーク・サーバー記憶域スペースをリンクできます。最初の2記憶域スペース(1および2)は、\*UPDATEアクセス(読み取り/書き込み)でリンクされなければなりません。これが有効なのは、\*LINUX32が **ネットワーク・サーバー・タイプ (TYPE)**パラメーターに指定されている時だけです。

**\*ISCSI**が**CRTNWS**Dコマンドの **ネットワーク・サーバー・タイプ (TYPE)**パラメーターに指定されている場合には、次のことが起こります。

動的リンク使用時には、ネットワーク・サーバー記述1つに対して、最大64のネットワーク・サーバー記憶域スペースをリンクできます。最初の2記憶域スペース(1および2)は、\*UPDATEアクセス(読み取り/書き込み)でリンクされなければなりません。

1. 記憶域スペース3から63は、\*UPDATEまたは\*SHRUPDアクセス・モードでリンクすることができます。  
\*WIN32が **ネットワーク・サーバー・タイプ (TYPE)**パラメーターに指定されている時には、64記憶域スペースの最後(64番目)は、DRVSEQNBR \*QRでのクォーラム資源(形式\*NTFSQR)に対して\*SHRUPDアクセスでなければなりません。
2. \*LINUX32が **ネットワーク・サーバー・タイプ (TYPE)**パラメーターに指定されている場合には、記憶域スペース3から64は、\*UPDATEまたは\*SHRUPDアクセス・モードでリンクすることができます。

**\*GUEST**が**CRTNWS**Dコマンドの **ネットワーク・サーバー・タイプ (TYPE)**パラメーターに指定されている場合には、次のことが起こります。

1. 動的リンク使用時には、ネットワーク・サーバー記述1つに対して、最大64のネットワーク・サーバー記憶域スペースを任意のアクセス・モードでリンクできます。

特定のサーバー・タイプへのリンクの追加の詳細については、次の資料を参照してください。

- NWSDオブジェクトの **ネットワーク・サーバー・タイプ (TYPE)**パラメーターに\*IXSVRまたは\*ISCSIを指定した**サーバー接続**については、ISERIES INFORMATION CENTER (HTTP://WWW.ISERIES.IBM.COM/INFOCENTER)にある「ISERIES WINDOWS環境」情報ブックを参照してください。

トップ

---

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
NWSSTG	ネットワーク・サーバー記憶スペース	名前	必須, 定位置 1
NWSD	ネットワーク・サーバー 記述	通信名	必須, 定位置 2
DYNAMIC	動的記憶域リンク	*NO, *YES	オプション, 定位置 3
TYPE	ネットワーク・サーバー・タイプ	文字値, *NWS	オプション
ACCESS	アクセス	*UPDATE, *READ, *SHRUPD	オプション
DRVSEQNBR	ドライブ順序番号	1-64, *CALC, *QR	オプション
STGPTHNBR	記憶域パス番号	1-4, *DFTSTGPTH, *MLTPTHGRP	オプション

トップ

---

### ネットワーク・サーバー記憶スペース (NWSSTG)

ネットワーク・サーバーの記憶スペースの名前を指定します。

これは必須パラメーターです。

トップ

---

### ネットワーク・サーバー 記述 (NWSD)

このリンクの追加先のネットワーク・サーバー記述の名前を指定します。

これは必須パラメーターです。

トップ

---

### 動的記憶域リンク (DYNAMIC)

この記憶域を使用可能な最も近いロケーションを使って動的記憶域としてリンクするか、あるいはDRVSEQNBRパラメーターで指定されたドライブ順序番号を使って静的記憶域としてリンクするかを指定します。



**\*NO** 記憶スペースはDRVSEQNBRパラメーターを使って標準リンク方式でリンクされます。この操作を実行するためには、NWSDがオフに構成変更された状態になっていなければなりません。

**\*YES** 記憶スペースはダイナミック・リンクを使用してリンクされます。これには、次に使用可能な順序番号が使用されます。

注: ネットワーク・サーバー・タイプ (TYPE)パラメーターに\*IXSVRまたは\*ISCSIが指定されたネットワーク・サーバー 記述 (NWSD)が作成された場合には、WINDOWS 2000またはそれ以降、あるいはLINUXでサーバーがインストールされる時にDYNAMICパラメーターは無視され、\*YESとみなされます。 ネットワーク・サーバー・タイプ (TYPE)パラメーターに\*GUESTが指定されたNWSDが作成された場合には、DYNAMICパラメーターは無視され、\*YESとみなされます。

トップ

---

## ネットワーク・サーバー・タイプ (TYPE)

このリンクが追加されるネットワーク・サーバー記述のタイプを記述します。

注: このパラメーターは、前のリリースとの互換性維持のためにのみ提供されています。指定された値は構文検査されず、ネットワーク・サーバー記述が指定されたTYPE値に一致するかの妥当性検査は行われません。

トップ

---

## アクセス (ACCESS)

記憶域スペースへのサーバーのアクセス方式を指定します。

### **\*UPDATE**

記憶域スペースはREAD/WRITEモードでアクセスされます。記憶域スペースはサーバーによって書き込むことができます。

### **\*READ**

記憶域スペースはREAD専用モードでアクセスされます。記憶域スペースに対する書き込み要求はこのサーバーから行うことができません。この記憶域スペースに対して複数のサーバーをリンクしている可能性があります。

### **\*SHRUPD**

記憶域スペースは共用更新モードでアクセスされます。記憶域スペースはサーバーによって書き込むことができます。この記憶域スペースに対して複数のサーバーをリンクしている可能性があります。WINDOWSクラスタのサーバーにリンクされているディスクは、\*SHRUPDとしてリンクする必要があります。

注: ACCESS(\*SHRUPD)が指定されている時には、DYNAMIC(\*YES)を指定しなければなりません。

トップ

---

## ドライブ順序番号 (DRVSEQNBR)

ネットワーク記憶スペースをサーバーに提供する順序を指定します。各記憶スペースには固有の順序番号を付ける必要があります。

## \*CALC

システムはもっとも小さい使用可能な順序番号を割り当てます。

**\*QR** WINDOWSクラスタのクォーラム・ディスクをリンクするために使用される特殊値。

この値は、\*NTFSQRフォーマット・ディスクをWINDOWSクラスタのクォーラム・ディスクとしてリンクするときに使用する必要があります。クォーラム・ディスクはACCESS(\*SHRUPD)でリンクされていなければならない、また **ネットワーク・サーバー・タイプ (TYPE)**パラメーターに\*IXSVRが指定されている時には最初の\*SHRUPDリンクでなければならない、あるいはCRTNWSDコマンドの **ネットワーク・サーバー・タイプ (TYPE)**パラメーターに\*ISCSIが指定されている時には最後(64番目) でなければならない。WINDOWSクラスタの各サーバーがリンクされるのは、1つのクォーラム資源ディスクだけでなければならない。また、クォーラムはDYNAMIC(\*YES)の指定された各サーバーとリンクされている必要があります。

## 1から64

ネットワーク・サーバーが**サーバー接続 \*IXSVR**および**サーバー・オペレーティング・システム \*WIN32**で作成された場合には、次のようになります。

1. DYNAMIC(\*YES)およびACCESS(\*SHRUPD)が指定されている時には、1から15の値を指定しなければなりません。
2. DYNAMIC(\*YES)およびACCESSが\*UPDATEの時には、1から16の値を指定しなければなりません。
3. DYNAMIC(\*NO)が指定される時には、3から18の値を指定しなければなりません。

ネットワーク・サーバーが**サーバー接続 \*ISCSI**および**サーバー・オペレーティング・システム \*WIN32**で作成された場合には、次のようになります。

1. DRVSEQNBR値1および2には、ACCESS(\*UPDATE)だけが有効です。
2. ACCESS \*UPDATEまたは\*SHRUPDが指定されている時には、3から63の値を指定しなければなりません。

ネットワーク・サーバーが**サーバー接続 \*IXSVR**または**\*ISCSI**および**サーバー・オペレーティング・システム \*LINUX32**で作成された場合には、次のようになります。

1. DRVSEQNBR値1および2には、ACCESS(\*UPDATE)だけが有効です。
2. ACCESS \*UPDATEまたは\*SHRUPDが指定されている時には、3から64の値を指定しなければなりません。

ネットワーク・サーバーが**サーバー接続 \*GUEST**で作成された場合には、次のようになります。

1. アクセス・モードを1から64の値で指定することができます。

注: **サーバー接続**が **ネットワーク・サーバー・タイプ (TYPE)**パラメーターに\*IXSVRまたは\*ISCSIを指定されて作成された **ネットワーク・サーバー 記述(NWSD)**に非順次の番号が指定されている場合には、その番号がWINDOWSまたはLINUX上の論理装置番号と一致せず、ドライブの割り当ておよびアプリケーションで予期しない結果が起こることがあります。

トップ

---

## 記憶域パス番号 (STGPTHNBR)

この記憶域スペースによって使用されるネットワーク・サーバー記述(NWSD)中の記憶域パス番号を指定します。

注: このパラメーターが有効となるのは、対応するCRTNWSDCOMMANDの ネットワーク・サーバー・タイプ(TYPE)パラメーターに対して、サーバー接続で\*ISCSIを指定した時だけです。

CRTNWSDCOMMANDまたはCHGNWSDCOMMAND上のネットワーク・サーバー記述の記憶域パス (STGPTH)パラメーターを参照してください。

#### \*DFTSTGPTH

記憶域スペースは、ネットワーク・サーバー記述の省略時記憶域パス (DFTSTGPTH)パラメーターで定義されたファイル・サーバーの相対記憶域パスです。

#### \*MLTPTHGRP

記憶域スペースは、ネットワーク・サーバー記述のマルチパス・グループ (MLTPTHGRP)パラメーターで定義されたように複数のパス・グループを使用してリンクされます。

1から4 記憶域スペースは特定のファイル・サーバー記憶域パス番号を使用してリンクされます。

OPTION(\*STGPTH)の付いたDSPNWSDCOMMANDを使用して、どの記憶域パスが有効かを確認してください。

トップ

---

## 例

### 例1:ネットワーク・サーバーへの記憶域スペースのリンク

```
ADDNWSSTGL NWSSTG(PARTS) NWSDC(WNTSVR) DRVSEQNBR(3)
ADDNWSSTGL NWSSTG(DATA) NWSDC(WNTSVR) DRVSEQNBR(*CALC)
```

これらのコマンドは、記憶域スペースPARTSをドライブ順序3のWINDOWSサーバーおよび次に使用可能な順序番号の記憶域スペースDATAにリンクします。

### 例2:動的記憶域スペースのリンク

```
ADDNWSSTGL NWSSTG(DATAUPD) NWSDC(W2KSVR) DYNAMIC(*YES)
```

このコマンドは、記憶域を次に使用可能な動的記憶域順序のWINDOWSサーバーに動的にリンクします。

### 例3:クォーラムおよび共用記憶域スペースのリンク

```
ADDNWSSTGL NWSSTG(QUORUM) NWSDC(DNETSVR1) DYNAMIC(*YES)
ACCESS(*SHRUPD) DRVSEQNBR(*QR)
ADDNWSSTGL NWSSTG(QUORUM) NWSDC(DNETSVR2) DYNAMIC(*YES)
ACCESS(*SHRUPD) DRVSEQNBR(*QR)
ADDNWSSTGL NWSSTG(DATASHR) NWSDC(DNETSVR1) DYNAMIC(*YES)
ACCESS(*SHRUPD) DRVSEQNBR(*CALC)
ADDNWSSTGL NWSSTG(DATASHR) NWSDC(DNETSVR2) DYNAMIC(*YES)
ACCESS(*SHRUPD) DRVSEQNBR(*CALC)
```

これらのコマンドによって、DNETSVR1およびDNETSVR2という2つのWINDOWSサーバーが読み取り/書き込みアクセスで記憶域スペースDATASHRを共用できるようになります。

### 例4:記憶域パスのリンク

```
ADDNWSSTGL NWSSTG(DATAUPD) NWSDC(W2KSVR)
STGPTHNBR(*DFTSTGPTH)
```

このコマンドは、NWSDCで識別された省略時記憶域パスを使用するWINDOWSサーバーにリンクします。

トップ

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### CPF26BA

ネットワーク・サーバー記憶域リンク追加コマンドが正常に実行されなかった

[トップ](#)

---

## 光ディスク・カートリッジ追加 (ADDOPTCTG)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

光ディスク・カートリッジ追加(ADDOPTCTG)コマンドは、光ディスク・カートリッジとそのボリュームを、光ディスク・ライブラリーまたは独立型装置に追加します。光ディスク・カートリッジは片面または両面のいずれかとすることができます。各面がそれぞれ1つの光ディスク・ボリュームを表します。

未初期化ボリュームが光ディスク装置に追加されると、システムによって12桁の日付およびタイム・スタンプがそのボリュームに割り当てられます。このスタンプはボリュームIDとして使用され、各ボリュームが初期化されるまでボリュームを追跡します。ボリュームの初期設定時に、システム生成のボリュームIDをそのまま使用するか、あるいは新しいボリュームIDを指定することができます。

**制約事項:**このコマンドを使用するためには、\*USE権限が必要です。このコマンドは\*EXCLUDE共通権限で出荷されます。

トップ

---

### パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
MLB	光ディスク装置	名前	必須, 定位置 1
AUTL	権限リスト	名前, *PRV, QOPTSEC, *NONE	オプション, 定位置 2
DIR	ディレクトリー索引再作成	*NO, *YES	オプション
MEDLOC	媒体の位置	*IOSTATION, *MAGAZINE	オプション

トップ

---

### 光ディスク装置 (MLB)

光ディスク媒体が追加される光ディスク装置の名前を指定します。

トップ

---

### 権限リスト (AUTL)

光ディスク・カートリッジとそのボリュームに対する権限を確認するために使用される権限リストを指定します。

**\*PRV** 前の権限リストが使用されます。前の権限リストが保管されていない場合、あるいは前の権限リストが存在していない場合には、省略時の権限リストQOPTSECが使用されます。

## QOPTSEC

光ディスク・ボリュームの省略時の権限リストQOPTSECが使用されます。

### \*NONE

光ディスク・ボリュームの機密保護検査は実行されません。

### 権限リスト名

使用する権限リストの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## ディレクトリー索引再作成 (DIR)

追加中の光ディスク・ボリュームについて、光ディスク・ディレクトリー索引を作成するかどうかを指定します。このディレクトリー索引は、ディレクトリーを表示している時に光ディスク・ディレクトリー処理 (WRKOPTDIR) および光ディスク表示 (DSPOPT) を実行するために必要です。ここで作成しない場合には、後からこれらのコマンドの1つを出す最初の時にこの索引が作成されます。

**\*NO** 光ディスク・ディレクトリー索引は、追加中の光ディスク・ボリュームでは作成されませんが、代わりに必要に応じて後に作成されます。このオプションを使用すると、DIR(\*YES)が指定された場合よりもコマンドのパフォーマンスが改善されることとなります。

**\*YES** 光ディスク・ディレクトリー索引がボリュームごとに即時に作成されます。

[トップ](#)

---

## 媒体の位置 (MEDLOC)

光ディスク・ライブラリーに追加する光ディスク・ボリュームの位置を指定します。

### \*IOSTATION

単一光ディスク・カートリッジを入出力端末から光ディスク・ライブラリーに追加します。

### \*MAGAZINE

複数の光ディスク・カートリッジをバルク・ロード・マガジンから光ディスク・ライブラリーに追加します。

注: すべての光ディスク・ライブラリーがバルク・ロード・マガジンを装備しているわけではありません。

[トップ](#)

---

## 例

### 例1:権限リストの指定

```
ADDOPTCTG  MLB(OPTMLB01)  AUTL(MYAUTH)
```

このコマンドは、光ディスク・カートリッジおよびそのボリュームをシステムの光ディスク・ライブラリーに追加します。光ディスク・カートリッジは権限リストMYAUTHで保護されています。

### 例2:媒体場所\*MAGAZINEの指定

```
ADDOPTCTG  MLB(OPTMLB01)  AUTL(QOPTSEC) MEDLOC(*MAGAZINE)
```

このコマンドは、光ディスク・カートリッジおよびボリュームのすべてをバルク・ロード・マガジンからシステムの光ディスク・ライブラリーに追加します。光ディスク・ライブラリーOPTMLB01に追加されたボリュームのすべてが、権限リストQOPTSECによって保護されます。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### **OPT1245**

光ディスク・ボリューム&1のディレクトリーの処理中にエラーが起こった。

#### **OPT1480**

光ディスク・カートリッジの追加が失敗した。

#### **OPT1530**

&1は有効な光ディスク装置を表していない。

#### **OPT1555**

光ディスク装置&1は使用中です。

#### **OPT1652**

装置&1は光ディスク媒体ライブラリーでない。

#### **OPT1671**

機能が光ディスク装置&1に導入されていません。

#### **OPT1672**

光ディスク装置&1のバルク・ロード・マガジンをアクセス中にエラー。

#### **OPT1675**

光ディスク装置&1のバルク・ロード・マガジンが空です。

#### **OPT1677**

光ディスク装置&1のバルク・ロード・マガジンは開かれています。

#### **OPT1790**

操作が許可されないか、または別の要求と矛盾しています。

#### **OPT1815**

内部プログラム・エラーが起こりました。

#### **OPT1860**

光ディスク装置&1に対する要求が正常に実行されなかった。

#### **OPT1861**

装置&1に構成された装置記述がない。

#### **OPT1862**

資源&1に活動状態の装置記述がない。

#### **OPT1863**

光ディスク・ライブラリーを再利用する必要がある。

#### **OPT2040**

バックアップ制御ファイルのアクセス中にエラー。

**OPT2301**

内部システム・オブジェクトが使用中である。

**OPT2410**

ボリューム&2の権限リスト&1が見つからなかった。

**OPT7740**

ユーザーにはライブラリー&3タイプ&4のオブジェクト&2が認可されていない。

[トップ](#)



## 光ディスク・サーバー追加 (ADDOPTSVR)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

光ディスク・サーバー追加(ADDOPTSVR)コマンドにより、階層ファイル・システム(HFS) APIを使用して、リモート接続の光ディスク・サーバーにアクセスすることができます。このコマンドは各サーバーの中の光ディスク・ボリュームのリストを検索し、それらを光ディスク索引データベースに追加します。これによって、ボリュームはHFS APIを使用してアクセスすることができるようになります。リモート光ディスク・サーバーがすでに使用可能な場合には、このコマンドを使用してそのサーバーのボリューム・リストを最新表示することができます。

### 制約事項:

1. このコマンドを使用するためには、\*USE権限が必要です。\*EXCLUDE共通認可で出荷されます。
2. リモート光ディスク・サーバーを使用するためには、ユーザーはその宛先の通信サイド情報が入っているライブラリーをライブラリー・リストの中にもっていなければなりません。

[トップ](#)

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
CSI	サイド情報	値 (最大 16 回の繰り返し): 修飾オブジェクト名	必須, 定位置 1
	修飾子 1: サイド情報	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	

[トップ](#)

## サイド情報 (CSI)

光ディスク構成に追加する光ディスク・サーバーの通信サイド情報(\*CSI)オブジェクトを指定します。通信サイド情報オブジェクト名は、光ディスク・サーバー名または光ディスク宛先名とも呼ばれます。最大16個までのサーバーの修飾名を指定することができます。

### 修飾子1: サイド情報

#### 通信サイド情報オブジェクト名

光ディスク・サーバーを表す通信サイド情報オブジェクトの名前を指定してください。

### 修飾子2: ライブラリー

\*LIBL 最初に一致するものが見つかるまで、ジョブのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

### **\*CURLIB**

ジョブの現行ライブラリーが検索されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

### **ライブラリー名**

検索するライブラリーの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## **例**

```
ADDOPTSVR  CSI((QGPL/LAN01))
```

このコマンドは、ライブラリーQGPL内の通信サイド情報オブジェクト名LAN01で定義された光ディスク・サーバーにアクセスできるようにします。

[トップ](#)

---

## **エラー・メッセージ**

### **\*ESCAPEメッセージ**

#### **OPT0125**

コマンド&1がエラーで完了し、ジョブ・ログに詳細がある。

#### **OPT6712**

リモート光ディスク・サーバー・ボリューム・リストの再作成が正常に実行されなかった。

[トップ](#)

---

## プロトコル・テーブル項目追加 (ADDPCLTBLE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

プロトコル・テーブル項目追加(ADDPCLTBLE)コマンドを使用してプロトコル項目をプロトコル・テーブルに追加します。プロトコル・テーブルを使用してユーザーがインターネットで使用するプロトコルのリストを管理することができます。インターネットは、ピアツーピア接続をサポートするために伝送制御プロトコル/インターネット・プロトコル(TCP/IP)を使用する単一、共同、および仮想ネットワークとして機能するネットワークの集りです。

プロトコル・テーブルは有効ないくつかのプロトコルのリストと一緒に出荷されます。現行のプロトコル値は、割り当て番号RFC (REQUEST FOR COMMENTS) 文書、提案の正式仕様、およびTCP/IP部分に対する標準においてインターネット・コミュニティに対して使用可能です。

### 制約事項:

- このコマンドを実行するには、入出力システム構成(\*IOSYSCFG)特殊権限が必要です。

トップ

---

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
PROTOCOL	プロトコル	文字値	必須, 定位置 1
PCLNBR	プロトコル番号	整数	必須, 定位置 2
TEXT	テキスト記述	文字値, *BLANK	オプション
ALIAS	別名	単一値: *NONE その他の値 (最大 4 回の繰り返し): 文字値, *NONE	オプション

トップ

---

## プロトコル (PROTOCOL)

テーブルに追加するプロトコルを指定します。プロトコルをテーブルに1回だけ追加することができます。  
文字値 プロトコル名を指定してください。

トップ

---

## プロトコル番号 (PCLNBR)

プロトコルを表す番号を指定します。  
整数 プロトコル番号を指定してください。

---

## テキスト'記述' (TEXT)

プロトコル項目を簡単に説明するテキストを指定します。

### \*BLANK

テキストは指定されません。

**文字値** 50文字を超えないテキストを、アポストロフィで囲んで指定してください。

トップ

---

## 別名 (ALIAS)

プロトコルの代替名を指定します。最大4つの別名を指定することができます。別名が固有であることを確認する検査は行われません。

### 単一値

### \*NONE

プロトコルは代替名をもっていません。

### その他の値 (最大4個指定可能)

**文字値** 代替プロトコル名を指定してください。

トップ

---

## 例

```
ADDPCLTBLE  PROTOCOL(TCP)  PCLNBR(6)
```

このコマンドは、TCPプロトコルの項目をプロトコル・テーブルに追加します。TCP項目のプロトコル番号は6です。

トップ

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPE メッセージ

#### **TCP290B**

テーブルにプロトコル項目がすでに存在している。項目は追加されませんでした。

#### **TCP2915**

プロトコル項目に正しくない文字が入っている。項目は追加されませんでした。

#### **TCP8050**

&1を使用するためには\*IOSYSCFG権限が必要である。

トップ

## PEX定義の追加 (ADDPEXDFN)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: 条件付き

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

PERFORMANCE EXPLORER定義追加(ADDPEXDFN)コマンドは、システムに新しいPERFORMANCE EXPLORER定義を追加します。各定義は、ライブラリーQUSRSYS中のQAPEXDFNファイルのメンバーとして記憶されています。PERFORMANCE EXPLORER定義は、PERFORMANCE EXPLORERセッション中に収集されるパフォーマンス・データを識別します。セッションは、STRPEX (PERFORMANCE EXPLORER開始) コマンドを使用して開始することができます。新しいセッションを開始する場合には、PERFORMANCE EXPLORER定義名を指定しなければなりません。

PERFORMANCE EXPLORERツールの詳細については、「パフォーマンス管理」情報 ([HTTP://WWW.IBM.COM/SERVERS/ESERVER/ISERIES/PERFMGMT/RESOURCE.HTM](http://www.ibm.com/servers/eserver/iseries/perfmgmt/resource.htm))を参照してください。

### 制約事項:

1. このコマンドは、共通\*EXCLUDE権限で出荷されます。
2. PGMパラメーターで指定されている各プログラムのライブラリーに対する\*EXECUTE権限が必要です。
3. このコマンドを使用するには、\*SERVICE特殊権限をもっているか、あるいはISERIESナビゲーターのアプリケーション管理サポートを介してI5/OSのサービス・トレース機能を許可されていなければなりません。また、QIBM\_SERVICE\_TRACEの機能IDをもつ機能使用法情報の変更(QSYCHFUI) APIも、トレース操作に実行できるユーザーのリストを変更するために使用できます。
4. 次のユーザー・プロファイルはコマンドを使用するための専用認可を受けています。
  - QPGMR
  - QSRV
5. ADDPEXDFNを同時に実行するために、同じジョブ内で2つのスレッドを使用することはできません。最初にADDPEXDFNを出したスレッドがコマンドの実行を完了するのを、2番目のADDPEXDFNが待機します。

トップ

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
DFN	定義	名前	必須, 定位置 1
TYPE	タイプ	*STATS, *TRACE, *PROFILE	オプション
PRFTYPE	プロファイル・タイプ	*PGM, *JOB	オプション

キーワード	記述	選択項目	注
JOB	ジョブ	単一値: <u>*</u> , *NONE その他の値 (最大 8 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: ジョブ名	修飾ジョブ名	
	修飾子 1: ジョブ名	総称名, 名前, <u>*ALL</u>	
	修飾子 2: ユーザー	総称名, 名前, <u>*ALL</u>	
	修飾子 3: 番号	000001-999999, <u>*ALL</u>	
	要素 2: スレッドID	単一値: <u>*ALL</u> , *SELECT その他の値 (最大 20 回の繰り返し): 00000001-FFFFFFFF, *INITIAL	
TASK	タスク名	単一値: <u>*NONE</u> , *ALL その他の値 (最大 8 回の繰り返し): 総称名, 名前	オプション
PGM	監視するプログラム	値 (最大 16 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: プログラム	修飾オブジェクト名	
	修飾子 1: プログラム	名前, <u>*ALL</u>	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, <u>*LIBL</u>	
	要素 2: モジュール	名前, <u>*ALL</u>	
	要素 3: プロシージャ	文字値, <u>*ALL</u>	
	要素 4: タイプ	<u>*PGM</u> , *SRVPGM	
	要素 5: 区画サイズ	<u>4</u> , 8, 16, 32, 64, 128, 256, 512, 1024, 2048, 4096	
DTAORG	データ編成	<u>*FLAT</u> , *HIER	オプション
MAXSTG	使用最大記憶域	1024-4000000, <u>10000</u>	オプション
TRCFULL	トレース・データ満杯時の処理	<u>*STOPTRC</u> , *WRAP	オプション
MRGJOB	ジョブ・データの組み合わせ	<u>*YES</u> , *NO	オプション
ADDTHDOPT	スレッド/タスク・オプションの追加	<u>*ALL</u> , *NEW, *CURRENT	オプション
LSTALLJOB	全ジョブ/タスクのリスト	<u>*NO</u> , *YES	オプション
INTERVAL	サンプリング間隔	要素リスト	オプション
	要素 1: ミリ秒	0.1-200.0, <u>*NONE</u>	
	要素 2: ランダム化	<u>*FIXED</u> , *VARY	
PGMBKTEVT	PGMブラケット・イベント	単一値: <u>*DFT</u> その他の値 (最大 3 回の繰り返し): *MISTREND, *MIENTRYEXIT, *JVA, *PRC	オプション
TRCTYPE	トレース・タイプ	単一値: *SLTEVT その他の値 (最大 12 回の繰り返し): <u>*CALLRTN</u> , *BASIC, *DSKIO1, *DSKIO2, *DSKSVR, *DSKSTG, *VRTADR, *PGMACT, *FILEOPEN, *PRFDTA, *TASKSWT, *HEAP	オプション
SLTEVT	特定イベント	<u>*NO</u> , *YES	オプション
MCHINST	機械語命令	単一値: <u>*ALL</u> , *NONE その他の値 (最大 50 回の繰り返し): 文字値	オプション

キーワード	記述	選択項目	注
BASEVT	基本イベント	単一値: <u>*NONE</u> その他の値 (最大 27 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: イベントID	*ALL, *PRCCRT, *PRCDLT, *TASKCRT, *TASKDLT, *TASKSWTIN, *TASKSWTOUT, *TASKSWTOUTQ, *TASKSWTOUTINT, *TASKAVAIL, *PMCO, *PGMDBG, *ACTGRPACTPGM, *ACTGRPCRT, *ACTGRPDLT, *EXCP, *MIEXCP, *DCRINTSTR, *DCRINTEND, *CPUVRYON, *CPUVRYOFF, *CPUSWTIN, *CPUSWTOUTY, *CPUSWTOUTP, *CPUAVAIL, *SETPRF, *SERVICE	
	要素 2: イベント・カウンタ	<u>*NONE</u> , 1, 2, 3, 4	
	要素 3: イベント・フォーマット	<u>*FORMAT1</u> , *FORMAT2, *FORMAT3, *FORMAT4	
PGMEVT	プログラム・イベント	単一値: <u>*NONE</u> その他の値 (最大 16 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: イベントID	*ALL, *MIENTRY, *MIEXIT, *MISTR, *MIEND, *MIPRECALL, *MIPOSTCALL, *JVAENTRY, *JVAEXIT, *JVAPRECALL, *JVAPOSTCALL, *PRCENTRY, *PRCEXIT, *PASEPRCENTRY, *PASEPRCEXIT	
	要素 2: イベント・フォーマット	<u>*FORMAT1</u> , *FORMAT2, *FORMAT3, *FORMAT4	
STGEVT	記憶域イベント	単一値: <u>*NONE</u> その他の値 (最大 13 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: イベントID	*ALL, *CRTSEG, *DLTSEG, *EXDSEG, *FNDSEGSIZ, *TRUNCSEG, *SYSHEAP, *RESHEAP, *LCLHEAP, *USRHEAP, *ACTGRPHEAP, *HDLHEAP, *CLEHEAP, *STGPTC, *TSADRFALSETRAP, *SPCADRFALSETRAP, *SERVICE	
	要素 2: イベント・カウンタ	<u>*NONE</u> , 1, 2, 3, 4	
	要素 3: イベント・フォーマット	<u>*FORMAT1</u> , *FORMAT2, *FORMAT3, *FORMAT4	
DSKEVT	ディスク・イベント	単一値: <u>*NONE</u> その他の値 (最大 14 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: イベントID	*ALL, *ALLSTR, *READSTR, *READEND, *WRTSTR, *WRTEND, *PGREADSTR, *PGREADEND, *PGWRTSTR, *PGWRTEND, *RMTWRTSTR, *RMTWRTEND, *RMTPGWRTSTR, *RMTPGWRTEND, *SERVICE	
	要素 2: イベント・カウンタ	<u>*NONE</u> , 1, 2, 3, 4	
	要素 3: イベント・フォーマット	<u>*FORMAT1</u> , *FORMAT2, *FORMAT3, *FORMAT4	
FAULTEVT	不在イベント	単一値: <u>*NONE</u> その他の値 (最大 4 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: イベントID	*ALL, *STR, *ENDOK, *ENDERR, *SERVICE	
	要素 2: イベント・カウンタ	<u>*NONE</u> , 1, 2, 3, 4	
	要素 3: イベント・フォーマット	<u>*FORMAT1</u> , *FORMAT2, *FORMAT3, *FORMAT4	

キーワード	記述	選択項目	注
JOB EVT	ジョブ・イベント	単一値: <u>*NONE</u> その他の値 (最大 10 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: イベントID	*ALL, *LWSTR, *LWEND, *INELIGIBLE, *ACTIVE, *INTERRUPT, *MPLPOOLCHG, *TOBCHMPLPOOL, *TSLEND, *MPLLEAVE, *SERVICE	
	要素 2: イベント・カウンタ	<u>*NONE</u> , 1, 2, 3, 4	
	要素 3: イベント・フォーマット	<u>*FORMAT1</u> , *FORMAT2, *FORMAT3, *FORMAT4	
LCKEVT	ロック・イベント	単一値: <u>*NONE</u> その他の値 (最大 2 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: イベントID	*ALL, *LWEND, *SERVICE	
	要素 2: イベント・カウンタ	<u>*NONE</u> , 1, 2, 3, 4	
	要素 3: イベント・フォーマット	<u>*FORMAT1</u> , *FORMAT2, *FORMAT3, *FORMAT4	
SAREVT	SAR イベント	単一値: <u>*NONE</u> その他の値 (最大 18 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: イベントID	*ALL, *ALLSTR, *CLR, *CLRPIN, *EXCHCLR, *READ, *READASYNC, *READASYNCCALL, *READPIN, *EXCHREAD, *EXCHREADASYNC, *WRT, *WRTASYNC, *WRTRMV, *WRTPGOUT, *RMV, *UNPINRMV, *ENDOK, *ENDERR, *SERVICE	
	要素 2: イベント・カウンタ	<u>*NONE</u> , 1, 2, 3, 4	
	要素 3: イベント・フォーマット	<u>*FORMAT1</u> , *FORMAT2, *FORMAT3, *FORMAT4	
DSKSVREVT	ディスク・サーバー・イベント	単一値: <u>*NONE</u> その他の値 (最大 11 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: イベントID	*ALL, *CTLEND, *RQSACP, *RQSRJT, *SVRTASKSTR, *SVRTASKEND, *RQSRCV, *RQSENDOK, *RQSENDERR, *TAPSNDCMD, *TAPDONE, *SERVICE	
	要素 2: イベント・カウンタ	<u>*NONE</u> , 1, 2, 3, 4	
	要素 3: イベント・フォーマット	<u>*FORMAT1</u> , *FORMAT2, *FORMAT3, *FORMAT4	



キーワード	記述	選択項目	注
OSEVT	オペレーティング・システム・イベント	単一値: <u>*NONE</u> その他の値 (最大 54 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: イベントID	*ALL, *DBIO, *DBOPEN, *DBSVRCNN, *DBSVRREQ, *DIRSRV, *DTAARA, *DTAQ, *HOSTSVRCNN, *IFSCOMP, *IFSIO, *IFSOPEN, *MIEV8, *MGTC, *TRCCOMP, *TRCDTA, *USRTNS, *SAVRST, *ADDDTHD1, *MIEV24, *MIEV25, *MIEV26, *MIEV27, *MIEV28, *MIEV29, *MIEV30, *MIEV35, *MIEV36, *MIEV37, *MIEV38, *MIEV39, *MIEV40, *MIEV41, *MIEV42, *MIEV43, *MIEV44, *MIEV45, *MIEV46, *MIEV47, *MIEV48, *MIEV49, *MIEV50, *MIEV51, *MIEV52, *MIEV53, *MIEV54, *MIEV55, *MIEV56, *MIEV57, *MIEV58, *MIEV59, *MIEV60, *MIEV61, *MIEV62	
	要素 2: イベント・カウンター	<u>*NONE</u> , 1, 2, 3, 4	
	要素 3: イベント・フォーマット	<u>*FORMAT1</u> , *FORMAT2, *FORMAT3, *FORMAT4	
JVAEVT	JAVAイベント	単一値: <u>*NONE</u> その他の値 (最大 20 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: イベントID	*ALL, *OBJCRT, *GBGCOL, *GBGCOLSWEET, *THDCRT, *THDDL, *THDWAIT, *THDNFY, *THDNFYALL, *CLSLOAD, *CLSUNLOAD, *LIBOPR, *TFMSTR, *LCKSTR, *UNLCK, *JVAEXCP, *SERVICE	
	要素 2: イベント・カウンター	<u>*NONE</u> , 1, 2, 3, 4	
	要素 3: イベント・フォーマット	<u>*FORMAT1</u> , *FORMAT2, *FORMAT3, *FORMAT4	
CMNEVT	通信イベント	単一値: <u>*NONE</u> その他の値 (最大 6 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: イベントID	*ALL, *SOCKETSAPI, *SOCKETS, *IP, *TCP, *TCPIN, *TCPOUT, *UDP, *SERVICE	
	要素 2: イベント・カウンター	<u>*NONE</u> , 1, 2, 3, 4	
	要素 3: イベント・フォーマット	<u>*FORMAT1</u> , *FORMAT2, *FORMAT3, *FORMAT4	
APPEVT	アプリケーション・イベント	単一値: <u>*NONE</u> その他の値 (最大 7 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: イベントID	*ALL, *DOMTRCDTA, *WAS, *CONNECT, *APPEVT1, *APPEVT2, *APPEVT3, *APPEVT4	
	要素 2: イベント・カウンター	<u>*NONE</u> , 1, 2, 3, 4	
	要素 3: イベント・フォーマット	<u>*FORMAT1</u> , *FORMAT2, *FORMAT3, *FORMAT4	

キーワード	記述	選択項目	注
PASEEVT	PASEイベント	単一値: <u>*NONE</u> その他の値 (最大 22 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: イベントID	*ALL, *SYSCALLSTR, *SYSCALLEND, *FORKPARENTSTR, *FORKCHLDSTR, *FORKEND, *PRCINITSTR, *PRCINITEND, *EXECSTR, *EXECEND, *EXIT, *THDINITSTR, *THDINITEND, *THDEND, *LOADSTR, *LOADEND, *UNLOADSTR, *UNLOADEND, *SIGPRCSND, *SIGTHDSND, *SIGRCV, *TRCHOOK, *SERVICE	
	要素 2: イベント・カウンタ	<u>*NONE</u> , 1, 2, 3, 4	
	要素 3: イベント・フォーマット	<u>*FORMAT1</u> , *FORMAT2, *FORMAT3, *FORMAT4	
SYNCEVT	同期化イベント	単一値: <u>*NONE</u> その他の値 (最大 13 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: イベントID	*ALL, *CONSET, *CONDWAIT, *HDLMTXRLS, *HDLMTXWAIT, *PTRMTXLOCK, *PTRMTXUNLOCK, *PTRSEMPOST, *PTRSEMWAIT, *NAMSEMPOST, *NAMSEMWAIT, *TKNLOCK, *TKNUNLOCK, *SERVICE	
	要素 2: イベント・カウンタ	<u>*NONE</u> , 1, 2, 3, 4	
	要素 3: イベント・フォーマット	<u>*FORMAT1</u> , *FORMAT2, *FORMAT3, *FORMAT4	
JRNEVT	ジャーナル・イベント	単一値: <u>*NONE</u> その他の値 (最大 10 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: イベントID	*ALL, *STRCOMMIT, *ENDCOMMIT, *STROBJFORCE, *ENDOBJFORCE, *STRROLLBACK, *ENDROLLBACK, *STRCYCLE, *STREVAL, *ENDEVAL, *SERVICE	
	要素 2: イベント・カウンタ	<u>*NONE</u> , 1, 2, 3, 4	
	要素 3: イベント・フォーマット	<u>*FORMAT1</u> , *FORMAT2, *FORMAT3, *FORMAT4	
FILSVREVT	ファイル・サーバー・イベント	単一値: <u>*NONE</u> その他の値 (最大 9 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: イベントID	*ALL, *IFSBSF, *IFSDIR, *IFSLFS, *LIC, *NETSVR, *NFS, *OS, *VNODMGMT, *SERVICE	
	要素 2: イベント・カウンタ	<u>*NONE</u> , 1, 2, 3, 4	
	要素 3: イベント・フォーマット	<u>*FORMAT1</u> , *FORMAT2, *FORMAT3, *FORMAT4	
EXPCHEVT	エキスパート・キャッシュ・イベント	単一値: <u>*NONE</u> その他の値 (最大 3 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: イベントID	*ALL, *TUNE, *TUNEDB, *SERVICE	
	要素 2: イベント・カウンタ	<u>*NONE</u> , 1, 2, 3, 4	
	要素 3: イベント・フォーマット	<u>*FORMAT1</u> , *FORMAT2, *FORMAT3, *FORMAT4	

キーワード	記述	選択項目	注
DBEVT	データベース・イベント	単一値: <u>*NONE</u> その他の値 (最大 9 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: イベントID	*ALL, *SERVICE	
	要素 2: イベント・カウンター	* <u>NONE</u> , 1, 2, 3, 4	
	要素 3: イベント・フォーマット	* <u>FORMAT1</u> , *FORMAT2, *FORMAT3, *FORMAT4	
RSCAFNEVT	資源の類縁性イベント	単一値: <u>*NONE</u> その他の値 (最大 9 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: イベントID	*ALL, *CHGTASK, *CHGGRP, *CHGCFG, *BALCFG, *CHKBAL, *VFYBAL, *ANZBAL, *CHGBALSTT, *SERVICE	
	要素 2: イベント・カウンター	* <u>NONE</u> , 1, 2, 3, 4	
	要素 3: イベント・フォーマット	* <u>FORMAT1</u> , *FORMAT2, *FORMAT3, *FORMAT4	
TEXT	テキスト'記述'	文字値, <u>*BLANK</u>	オプション

トップ

## 定義 (DFN)

追加するPERFORMANCE EXPLORER定義の名前を指定します。指定した定義がすでにライブラリーQUSRSYS中のQAPEXDFNファイルにすでに存在している場合には、エラー状態が起きます。ユーザーは、定義名を変更するか、PERFORMANCE EXPLORER定義除去(RMVPEXDFN)コマンドを使用して既存の定義を除去してから、このコマンドをやり直すことができます。

これは必須パラメーターです。

**定義名** 新しいPERFORMANCE EXPLORER定義の名前を指定してください。

トップ

## タイプ (TYPE)

収集されるパフォーマンス・データのタイプを指定します。

### \*STATS

問題の区域の識別に役立つ一般的なパフォーマンス問題の統計が収集されます。このモードは、詳細な情報を収集して分析しなければならないかどうか、またどこでそれを行なうかを判断するためのマップとして主に使用されます。

上で指定した情報の収集の他に、TYPE(\*STATS)では、特定タイプのイベントのオカレンスをカウントするオプションも提供されます。これらは、提供される4つのカウンターのいずれかでカウントすることができます。

特定タイプのイベントのオカレンスをカウントするには、SLTEVT(\*YES)を指定してから、各種のイベント・カテゴリーからカウントするイベントIDを選択してください。

たとえば、TYPE(\*STATS) SLTEVT(\*YES) JOBEVT((\*ALL 1))はカウンター1のすべてのジョブ・イベントをカウントします。

## \*TRACE

詳細なトレース情報が収集されます。これは、収集可能な最も詳しいタイプのパフォーマンス・データです。

## \*PROFILE

より多くの資源を使用しているコードのセクションを識別するために、特定のプログラムがサンプル化されます。この情報は、ユーザーが特定のプログラムまたはアプリケーションのパフォーマンスを改善したい時に非常に役立ちます。

[トップ](#)

---

## プロファイル・タイプ (PRFTYPE)

収集するプロファイルのタイプを指定します。このパラメーターが有効なのは、TYPE(\*PROFILE)を指定した場合だけです。

**\*PGM** より多くの資源を使用しているコードのセクションを識別するために、特定のプログラムがサンプル化されます。この情報は、ユーザーが特定のプログラムまたはアプリケーションのパフォーマンスを改善したい時に非常に役立ちます。

**\*JOB** 多数の資源を使用しているプログラムおよびプロシージャーを識別するために、特定のジョブがサンプル化されます。このモードは、システム全体のすべてのプログラムおよびプロシージャーの表示を提供することができ、これは、指定された間隔での\*PMCO イベントの\*TRACEモードと同じです。

[トップ](#)

---

## ジョブ名 (JOB)

PERFORMANCE EXPLORERデータ収集セッションに含まれるジョブを指定します。

### 単一値

**\*** STRPEX (PERFORMANCE EXPLORER開始) コマンドを出したジョブだけが含まれます。そのジョブのすべてのスレッドが含まれます。

**\*ALL** システム上のすべてのジョブが含まれます。

### 要素1: ジョブ名

#### 修飾子1: ジョブ名

##### ジョブ名

PERFORMANCE EXPLORERデータ収集セッションに含めるジョブの名前を指定してください。

##### 総称\*ジョブ名

含まれるジョブの総称名を指定してください。総称名は1つまたは複数の文字とその後にアスタリスク(\*)が付いた文字ストリング (たとえば, ABC\*)です。アスタリスクは任意の有効な文字で置き換えられます。総称名は、ユーザーが権限をもち、総称接頭部で始まる名前をもつすべてのオブジェクトを指定します。総称 (接頭部) 名にアスタリスクが入っていないと、システムはその名前を完全なオブジェクト名と見なします。総称オブジェクト

名の詳細については、WEBサイト  
([HTTP://WWW.IBM.COM/ESERVER/ISERIES/INFOCENTER](http://www.ibm.com/eserver/series/infocenter))のISERIES INFORMATION  
CENTERで、「プログラミング」->「制御言語(CL)」の下にある「I5/OSオブジェクト」ト  
ピックを参照してください。

#### 修飾子2: ユーザー

**\*ALL** 指定したジョブ名と一致するジョブがすべて含まれます。

##### ユーザー名

含まれるジョブのユーザーの名前を指定してください。

##### 総称\*ユーザー名

含まれるジョブの総称ユーザー名を指定してください。

#### 修飾子3: 番号

**\*ALL** 指定したジョブ名およびユーザー名に一致するすべてのジョブが含まれます。

##### ジョブ番号

ジョブ名およびユーザー名をさらに修飾するジョブ番号を指定してください。

#### 要素2: スレッドID

**\*ALL** 指定されたジョブのすべてのスレッドが含まれます。

##### \*INITIAL

指定されたジョブの初期スレッドだけが含まれます。

##### \*SELECT

指定されたジョブのスレッドのリストからスレッドを選択します。この値は、コマンドが対話式ジョブで実行される場合にのみ有効です。

##### スレッドID

含まれるジョブのスレッドIDを指定します。これは、WRKJOB コマンドで表示されるスレッドIDです。

[トップ](#)

---

## タスク名 (TASK)

PERFORMANCE EXPLORERデータ収集セッションに含まれるライセンス内部コード(LIC)タスクを指定します。最大8つのタスク名を指定することができます。

注: LICタスクはパフォーマンス測定ツールの報告書およびWRKSYSACTコマンドから取り出すことができません。LICタスク名が同じままか、システム相互間またはリリース相互間に存在するかどうかは、保証の限りではありません。

#### 単一値

### \*NONE

システム上のLICタスクは組み込まれません。

**\*ALL** システム上のすべてのLICタスクが組み込まれます。

### その他の値

#### タスク名

PERFORMANCE EXPLORERデータ収集セッションに含めるタスクの名前を指定してください。

#### 総称\*タスク名

組み込むタスクの総称名を指定してください。総称名は1つまたは複数の文字とその後にアスタリスク(\*)が付いた文字ストリング（たとえば、ABC\*）です。アスタリスクは任意の有効な文字で置き換えられます。総称名は、ユーザーが権限をもち、総称接頭部で始まる名前をもつすべてのオブジェクトを指定します。総称（接頭部）名にアスタリスクが入っていないと、システムはその名前を完全なオブジェクト名と見なします。

トップ

---

## 監視するプログラム (PGM)

収集されるパフォーマンス・プロファイル・データをもつプログラムを指定します。このパラメーターが有効なのは、TYPE(\*PROFILE)を指定した場合だけです。最大16のプログラムを指定することができます。

### 要素1: プログラム

#### 修飾子1: プログラム

##### プログラム名

サンプル化されるプログラムの名前を指定してください。

#### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 指定したプログラムまたはサービス・プログラムを見つけるために、STRPEXコマンドを出したジョブのライブラリー・リストが検索されます。

##### ライブラリー名

プログラムまたはサービス・プログラムが入っているライブラリーを指定してください。

### 要素2: モジュール

**\*ALL** プログラムまたはサービス・プログラム中のすべてのモジュールがサンプル化されます。OPM（オリジナル・プログラム・モデル）プログラムをサンプリングする場合には、この要素に\*ALLを指定してください。

#### モジュール名

プログラムまたはサービス・プログラム内のサンプル化されるモジュールの名前を指定してください。

### 要素3: プロシージャ

**\*ALL** 指定したモジュール内のすべてのプロシージャがサンプル化されます。

#### 'プロシージャ名'

サンプリングする指定されたモジュール内のプロシージャの名前を指定してください。プロシージャ名に小文字が含まれている場合には、そのプロシージャ名を単一引用符で囲んで指定してください。

#### 要素4: タイプ

**\*PGM** 指定するプログラムはプログラム(\*PGM)オブジェクトです。

#### **\*SRVPGM**

指定するプログラムはサービス・プログラム(\*SRVPGM)オブジェクトです。

#### 要素5: 区画サイズ

区画サイズは、各カウンターに割り当てられた連続プログラム命令アドレスの数です。区画のサイズが小さくなれば、それだけプログラム・プロファイル情報が細かくなります。

**4** 省略時の区画サイズは4です。

**数値** プログラムに使用する区画サイズを指定してください。有効な値は、4, 8, 16, 32, 64, 128, 256, 512, 1024, 2048, および4096です。

トップ

---

## データ編成 (DTAORG)

データの編成方法を指定します。

注: このパラメーターが有効なのは、TYPE(\*STATS)を指定した場合だけです。

#### **\*FLAT**

PERFORMANCE EXPLORERツールは、親子関係のデータは収集しません。

#### **\*HIER**

PERFORMANCE EXPLORERツールは、親子関係のデータを収集します。

トップ

---

## 使用最大記憶域 (MAXSTG)

PERFORMANCE EXPLORERツールがトレース・データの収集に使用する記憶域の最大容量をキロバイト(K)単位で指定します。

注: このパラメーターが有効なのは、TYPE(\*TRACE)が指定された場合だけです。

**10000** 最大10000キロバイトの記憶域が使用されます。

#### 最大キロバイト数

収集されたトレース・レコードに使用する記憶域の要求された最大キロバイト数(K)を指定します。システムは、トレースに必要な記憶域の最小容量を計算します。この最小記憶域サイズの計算は、そのシステムのプロセッサ構成によって異なります。記憶域の最小容量はMAXSTGパラメーター上に指定されたサイズよりかなり大きくなる場合があります。システムは2つの値の大きい方を使用します。

---

## トレース・データ満杯時の処理 (TRCFULL)

MAXSTGパラメーターで指定した記憶域がすべて使用された時に、トレース・レコードを折り返す（最も古いレコードを新しいレコードで置き換える）か、あるいはトレースを停止するかを指定します。

注: このパラメーターが有効なのは、TYPE(\*TRACE)が指定された場合だけです。

### **\*STOPTRC**

トレース・ファイルがトレース・レコードでいっぱいになった場合に、トレースを停止します。

### **\*WRAP**

トレース・ファイルがいっぱいになると、トレースは始めに折り返します。新しいレコードが収集されるにつれて、最も古いトレース・レコードが新しいレコードによって書き換えられます。

トップ

---

## ジョブ・データの組み合わせ (MRGJOB)

別のジョブからのデータを一緒にマージするか、別個に保存するかを指定します。

注: このパラメーターが有効なのは、DTAORG(\*FLAT)を指定した場合だけです。

**\*YES** 個別のジョブからのデータが組み合わせられます。

**\*NO** 個別のジョブからのデータは別個に保持されます。

トップ

---

## スレッド/タスク・オプションの追加 (ADDTHDOPT)

PERFORMANCE EXPLORERセッションの開始時に関連したスレッドおよびタスクの作成時刻に基づいて、PERFORMANCE EXPLORERセッションにどのタイプのスレッドおよびタスクを含めるかを指定します。

**\*ALL** 収集には、JOBおよびTASKパラメーターで指定された基準を満たすすべてのスレッドおよびタスクが含まれます。

**\*NEW** 収集には、JOBおよびTASKパラメーターで指定された基準を満たす、PERFORMANCE EXPLORERセッションの開始後に作成された新しいスレッドおよびタスクだけが含まれます。PERFORMANCE EXPLORERセッションの開始時に活動状態になっているスレッドまたはタスクは含まれません。

### **\*CURRENT**

収集には、JOBおよびTASKパラメーターで指定された基準を満たす、PERFORMANCE EXPLORERセッションの開始時に活動状態になっているスレッドおよびタスクだけが含まれます。PERFORMANCE EXPLORERセッションの開始後に作成されたスレッドまたはタスクは含まれません。

トップ



---

## 全ジョブ／タスクのリスト (LSTALLJOB)

要約データを、システムのすべてのジョブおよびタスクについてリストするか、またはJOBまたはTASKパラメーターで指定されたジョブおよびタスクだけをリストするかを指定します。

**\*NO** ジョブまたはタスクのデータがタスク情報ファイルにリストされるのは、JOBまたはTASKパラメーターでそのジョブまたはタスクが指定されている場合だけです。

**\*YES** すべてのジョブおよびタスクのデータは、そのジョブまたはタスクがJOBまたはTASKパラメーターで指定されていない場合でも、タスク情報ファイルにリストされます。

トップ

---

## サンプリング間隔 (INTERVAL)

プログラムのサンプルが取られる間隔を指定します。間隔が小さいと、多数のサンプルが取られますが、オーバーヘッドも大きくなります。サンプリング間隔が小さければ小さいほど、収集されるトレース・データ量は大きくなります。

注: このパラメーターが有効なのは、TYPE(\*PROFILE)またはTYPE(\*TRACE) を指定した場合だけです。

### 要素1: ミリ秒

#### **\*NONE**

間隔は使用されません。

#### **0.1から200.0**

プログラムのサンプルが取られる間隔を指定してください。有効な値の範囲は0.1 - 200.0ミリ秒です。

### 要素2: ランダム化

#### **\*FIXED**

サンプリング間隔は、常にこのパラメーターの要素1に指定された値になります。

#### **\*VARY**

サンプリング間隔は、ほぼこのパラメーターの要素1に指定された値になります。指定される間隔は、間隔の少量のランダム・パーセンテージを引いたり加えたりして、毎回変更されます。これは、収集におけるスレッド/タスクのセットが収集中に順序や長さの変動しない定常状態のマシン・サイクル・シーケンスに安定させたときの調和を除くために必要です。

トップ

---

## PGMブラケット・イベント (PGMBKTEVT)

どのプログラム呼び出しフロー・イベントがTYPE(\*STATS)定義に組み込まれるかを指定します。

注: このパラメーターが有効なのは、TYPE(\*STATS)を指定した場合だけです。

**\*DFT** 統計は、\*MISTRENDイベントで収集され、パフォーマンス収集を使用可能にするために作成または変更されたプログラムおよびサービス・プログラムの場合には\*MIENTRYEXITイベントで、またパフォーマンス収集を使用可能にするために作成または変更されたJAVAプログラムの場合には\*JAVAイベントで収集されます。

#### \*MISTREND

すべてのマシン語命令についての統計が収集されます。

#### \*MIENTRYEXIT

各種のプログラム・コンパイルおよび変更コマンドのENBPFCOLパラメーターで明示的に使用可能になったプログラムおよびプロシージャについての統計が収集されます。たとえば、CRTCMOD ENBPFCOL(\*FULL \*ALLPRC)です。

**\*JVA** JAVAおよびJITコンパイル・コマンドのENBPFCOLパラメーター（またはそれと同等のパラメーター）で明示的に使用可能になったJAVAメソッドについての統計が収集されます。たとえば、CRTJVAPGM ENBPFCOL(\*FULL)です。

**\*PRC** 統計は、暗黙に使用可能になっているプログラムおよびプロシージャで収集されます。これには、最適化レベル30またはこれ以下でコンパイルされたどのプログラムも含まれます。最適化レベル40のプログラムには、ジョブ・トレース(TRCJOB)スタイル・フックを活動化する明示のコンパイラー・オプションが必要です。たとえば、CHGPGM LICOPT('CALLTRACINGATHIGHOPT')です。これが機能するのは、呼び出し時に呼び出しスタックにフレームをスタックするプロシージャ（非リーフ・プロシージャ）の場合だけであることに注意してください。  
\*MIENTRYEXITと\*PRCは一緒に使用することはできません。

トップ

---

## トレース・タイプ (TRCTYPE)

収集されるトレース・パフォーマンス・データのタイプを指定します。TRCTYPEオプションの詳細については、「パフォーマンス管理」情報 ([HTTP://WWW.IBM.COM/SERVERS/ESERVER/ISERIES/PERFMGMT/RESOURCE.HTM](http://www.ibm.com/servers/eserver/iseries/perfmgmt/resource.htm))を参照してください。

注: このパラメーターが有効なのは、TYPE(\*TRACE)が指定された場合だけです。

### 単一値

#### \*SLTEVT

選択した個別イベント(XXXEVTパラメーター) およびマシン語命令(MCHINSTパラメーター) だけがトレース定義に組み込まれます。

注: TRCTYPE(\*SLTEVT)が指定された場合には、SLTEVT(\*YES)も指定しなければなりません。

### その他の値

#### \*CALLRTN

呼び出し戻りイベントがトレース定義に組み込まれることを指定します。呼び出し戻りイベントは、マシン語命令が開始されて完了したときだけでなく、プログラムが開始されて終了したときにも発生します。

#### \*BASIC

一般パフォーマンス分析と関連したイベントがトレース定義に組み込まれることを指定します。どのタイプのパフォーマンス問題判別が必要であるかが不明な時には、このオプションを使用しなければなりません。

#### \*DSKIO1

ディスク入出力操作と関連したイベントがトレース定義に組み込まれることを指定します。

**\*DSKIO2**

ディスク入出力操作と、さらに入出力操作を実行するための高レベル要求と関連したイベントがトレース定義に組み込まれることを指定します。

**\*DSKSVR**

ディスク・サーバー操作と関連したイベントがトレース定義に組み込まれることを指定します。

**\*DSKSTG**

ディスク記憶域の消費と関連したイベントがトレース定義に組み込まれることを指定します。

**\*VRTADR**

仮想アドレス割り当てと関連したイベントがトレース定義に組み込まれることを指定します。

**\*PGMACT**

プログラムの活動化および非活動化と関連したイベントがトレース定義に組み込まれることを指定します。

**\*FILEOPEN**

ファイル(\*FILE)オープンと関連したイベントがトレース定義に組み込まれることを指定します。

**\*PRFDTA**

CPU命令プロファイルと関連したイベントがトレース定義に組み込まれることを指定します。

**\*TASKSWT**

タスキングと関連したイベントがトレース定義に組み込まれることを指定します。

**\*HEAP**

ヒープ・ストレージと関連したイベントがトレース定義に組み込まれることを指定します。

[トップ](#)

---

## 特定イベント (SLTEVT)

トレース・モード(TYPE(\*TRACE))収集では、SLTEVTによって、TRCTYPEパラメーターで使用可能なイベントのカテゴリの他に、個別のマシン語命令およびイベントを指定することができます。統計モード(TYPE(\*STATS))収集では、SLTEVTによって個別のイベントをカウントすることができます。

注: このパラメーターが有効となるのは、TYPE(\*TRACE)またはTYPE(\*STATS)が指定された場合だけです。

**\*NO** 特定イベントを選択することはできません。

**\*YES** 特定イベントを選択することができます。

[トップ](#)

---

## 機械語命令 (MCHINST)

PERFORMANCE EXPLORERデータ収集セッションに含まれるマシン語命令を指定します。このパラメーターはPGMEVTパラメーターと一緒に使用してください。MCHINSTは、使用可能なマシン語命令のいずれかを収集に含めるかを制御します。PGMEVT(\*MISTRおよび \*MIEND)は、マシン語命令を収集に含めるかどうかを制御します。

注: このパラメーターが有効となるのは、TYPE(\*TRACE)およびSLTEVT(\*YES)が指定された場合だけです。

## 単一値

**\*ALL** 収集で使用可能なすべてのマシン語命令が組み込まれます。

## **\*NONE**

収集に使用可能なマシン語命令は含められません。

## その他の値

### マシン語命令名

PERFORMANCE EXPLORERデータ収集セッションに含めるマシン語命令の名前を指定してください。

注: マシン語命令の指定は、ISERIESサービス担当者の指示に従って行ってください。

トップ

---

## 基本イベント (BASEVT)

定義に組み込まれる基本イベントを指定します。BASEVTオプションの詳細については、「パフォーマンス管理」情報([HTTP://WWW.IBM.COM/SERVERS/ESERVER/SERIES/PERFMGMT/RESOURCE.HTM](http://www.ibm.com/servers/eserver/series/perfmgmt/resource.htm))を参照してください。

注: このパラメーターが有効となるのは、SLTEVT(\*YES)が指定された場合だけです。

## 単一値

## **\*NONE**

基本イベントは定義に組み込まれません。

**\*ALL** すべての基本イベントがトレース・モード定義に含められるか、または統計モード定義でカウントされます。TYPE(\*STATS)の場合には、カウントするイベントIDを指定することができます。一部の基本イベントのイベントIDはカウントされないことがあります。ある定義ですべての基本イベントのカウントを試みると、通知メッセージが表示されます。

### 要素1: イベントID

#### イベントID

トレースまたはカウントする基本イベントIDを指定してください。

### 要素2: イベント・カウンター

## **\*NONE**

基本イベントはカウントされません。

#### イベント・カウンター

TYPE(\*STATS)の場合には、4つのカウンターの1つ (1,2,3または4)でイベントをカウントすることができます。TYPE(\*TRACE)の場合には、イベント・カウンターの値は無視されます。

### 要素3: イベント・フォーマット

イベント形式は、このイベントで収集されるデータを記述します。**\*FORMAT1** は、ほとんどのデータ分析に使用されるデータを指定します。その他の形式では、これらのイベントに関連した他のデータの収集が可能です。**\*FORMAT1**以外の値が有効なのは、**\*PMCO**および**\*SWOQ**イベントの場合だけです。他のすべてのイベントでは、指定されている形式に関係なく**\*FORMAT1**が使用されます。

\*PMCOイベントの\*FORMAT2では、\*FORMAT1と同じデータのほかに、さらに呼び出しスタックの16個のレベルが収集されます。\*PMCOイベントの\*FORMAT3では、\*FORMAT1と同じデータのほかに、さらに4個のPMCレジスターが収集されます。

\*SWOQイベントの\*FORMAT2では、\*FORMAT1と同じデータのほかに、さらに呼び出しスタックの16個のレベルが収集されます。

#### **\*FORMAT1**

このイベントのデータ収集には、最初のイベント形式が使用されます。

#### **\*FORMAT2**

このイベントのデータ収集には、2番目のイベント形式が使用されます。

#### **\*FORMAT3**

このイベントのデータ収集には、3番目のイベント形式が使用されます。

#### **\*FORMAT4**

このイベントのデータ収集には、4番目のイベント形式が使用されます。

トップ

---

## プログラム・イベント (PGMEVT)

トレース定義に組み込まれるプログラム呼び出しフロー・イベントを指定します。PGMEVTオプションの詳細については、「パフォーマンス管理」情報 ([HTTP://WWW.IBM.COM/SERVERS/ESERVER/SERIES/PERFMGMT/RESOURCE.HTM](http://www.ibm.com/servers/eserver/series/perfmgmt/resource.htm))を参照してください。

注: このパラメーターが有効となるのは、TYPE(\*TRACE)およびSLTEVT(\*YES)が指定された場合だけです。

### 単一値

#### **\*NONE**

プログラム呼び出しフロー・イベントはトレース定義に組み込まれません。

**\*ALL** すべてのプログラム呼び出しフロー・イベントがトレース定義に組み込まれます。

### 要素1: イベントID

#### イベントID

トレース定義に含める呼び出しフロー・イベントIDを指定してください。

\*MIENTRYおよび\*MIEXITイベントの場合には、プログラムおよびプロシージャは、各種のプログラム・コンパイルおよび変更コマンドのENBPFCOLパラメーターで明示的に使用可能にされていなければなりません。たとえば、CRTCMOD ENBPFCOL(\*FULL \*ALLPRC)です。

\*JVAXXXイベントの場合には、JAVAおよびJITコンパイル・コマンドのENBPFCOLパラメーター（またはそれと同等のパラメーター）を介してJAVAメソッドが明示的に使用可能にされていなければなりません。たとえば、CRTJVAPGM ENBPFCOL(\*FULL)です。

\*PRCENTRYおよび\*PRCEXITイベントの場合には、プロシージャは、最適化レベル30またはそれ以下でコンパイルされたプログラムで明示的に使用可能にされます。最適化レベル40のプログラムには、ジョブ・トレース(TRCJOB)スタイル・フックを活動化する明示のコンパイラー・オプションが必要です。たとえば、CHGPGM LICOPT('CALLTRACINGATHIGHOPT')です。これが機能するの

は、呼び出し時に呼び出しスタックにフレームをスタックするプロシージャ（非リーフ・プロシージャ）の場合だけであることに注意してください。

## 要素2: イベント・フォーマット

イベント形式は、このイベントで収集されるデータを記述します。\*FORMAT1 は、ほとんどのデータ分析に使用されるデータを指定します。その他の形式では、これらのイベントに関連した他のデータの収集が可能です。

### \*FORMAT1

このイベントのデータ収集には、最初のイベント形式が使用されます。

### \*FORMAT2

このイベントのデータ収集には、2番目のイベント形式が使用されます。

### \*FORMAT3

このイベントのデータ収集には、3番目のイベント形式が使用されます。

### \*FORMAT4

このイベントのデータ収集には、4番目のイベント形式が使用されます。

トップ

---

## 記憶域イベント (STGEVT)

定義に組み込まれる補助記憶域管理イベントを指定します。STGEVTオプションの詳細については、「パフォーマンス管理」情報 ([HTTP://WWW.IBM.COM/SERVERS/ESERVER/SERIES/PERFMGMT/RESOURCE.HTM](http://www.ibm.com/servers/eserver/series/perfmgmt/resource.htm))を参照してください。

注: このパラメーターが有効となるのは、SLTEVT(\*YES)が指定された場合だけです。

### 単一値

#### \*NONE

補助記憶域管理イベントは定義に組み込まれません。

**\*ALL** すべての補助記憶域管理イベントがトレース・モード定義に含められるか、または統計モード定義でカウントされます。

### 要素1: イベントID

#### イベントID

含める補助記憶域管理イベントIDを指定してください。

### 要素2: イベント・カウンター

#### \*NONE

補助記憶域管理イベントはカウントされません。

#### イベント・カウンター

TYPE(\*STATS)の場合には、4つのカウンターの1つ (1,2,3または4)でイベントをカウントすることができます。TYPE(\*TRACE)の場合には、イベント・カウンターの値は無視されます。

### 要素3: イベント・フォーマット

イベント形式は、このイベントで収集されるデータを記述します。\*FORMAT1 は、ほとんどのデータ分析に使用されるデータを指定します。その他の形式では、これらのイベントに関連した他のデータの収集が可能です。

#### **\*FORMAT1**

このイベントのデータ収集には、最初のイベント形式が使用されます。

#### **\*FORMAT2**

このイベントのデータ収集には、2番目のイベント形式が使用されます。

#### **\*FORMAT3**

このイベントのデータ収集には、3番目のイベント形式が使用されます。

#### **\*FORMAT4**

このイベントのデータ収集には、4番目のイベント形式が使用されます。

トップ

---

## ディスク・イベント (DSKEVT)

定義に組み込まれるディスク・イベントを指定します。DSKEVTオプションの詳細については、「パフォーマンス管理」情報([HTTP://WWW.IBM.COM/SERVERS/ESERVER/ISERIES/PERFMGMT/RESOURCE.HTM](http://www.ibm.com/servers/eserver/series/perfmgmt/resource.htm))を参照してください。

注: このパラメーターが有効となるのは、SLTEVT(\*YES)が指定された場合だけです。

### 単一値

#### **\*NONE**

ディスク・イベントは定義に組み込まれません。

**\*ALL** すべてのディスク・イベントがトレース・モード定義に含められるか、または統計モード定義でカウントされます。

### 要素1: イベントID

#### **\*ALLSTR**

すべてのディスク開始イベントがTYPE(\*TRACE)の場合にはトレースされ、TYPE(\*STATS)の場合にはカウントされます。

#### イベントID

含めるディスク・イベントIDを指定してください。

### 要素2: イベント・カウンター

#### **\*NONE**

ディスク・イベントはカウントされません。

#### イベント・カウンター

TYPE(\*STATS)の場合には、4つのカウンターの1つ (1,2,3または4)でイベントをカウントすることができます。TYPE(\*TRACE)の場合には、イベント・カウンターの値は無視されます。

### 要素3: イベント・フォーマット

イベント形式は、このイベントで収集されるデータを記述します。\*FORMAT1 は、ほとんどのデータ分析に使用されるデータを指定します。その他の形式では、これらのイベントに関連した他のデータの収集が可能です。

#### **\*FORMAT1**

このイベントのデータ収集には、最初のイベント形式が使用されます。

#### **\*FORMAT2**

このイベントのデータ収集には、2番目のイベント形式が使用されます。

#### **\*FORMAT3**

このイベントのデータ収集には、3番目のイベント形式が使用されます。

#### **\*FORMAT4**

このイベントのデータ収集には、4番目のイベント形式が使用されます。

トップ

---

## 不在イベント (FAULTEVT)

定義に組み込まれるページ不在イベントを指定します。FAULTEVTオプションの詳細については、「パフォーマンス管理」情報 ([HTTP://WWW.IBM.COM/SERVERS/ESERVER/ISERIES/PERFMGMT/RESOURCE.HTM](http://www.ibm.com/servers/eserver/iseries/perfmgmt/resource.htm))を参照してください。

注: このパラメーターが有効となるのは、SLTEVT(\*YES)が指定された場合だけです。

### 単一値

#### **\*NONE**

ページ不在イベントは定義に組み込まれません。

**\*ALL** すべてのページ不在イベントがトレース・モード定義に含められるか、または統計モード定義でカウントされます。

### 要素1: イベントID

#### イベントID

含めるページ不在イベントIDを指定してください。

### 要素2: イベント・カウンター

#### **\*NONE**

ページ不在イベントはカウントされません。

#### イベント・カウンター

TYPE(\*STATS)の場合には、4つのカウンターの1つ (1,2,3または4)でイベントをカウントすることができます。TYPE(\*TRACE)の場合には、イベント・カウンターの値は無視されます。

### 要素3: イベント・フォーマット

イベント形式は、このイベントで収集されるデータを記述します。\*FORMAT1 は、ほとんどのデータ分析に使用されるデータを指定します。その他の形式では、これらのイベントに関連した他のデータの収集が可能です。



#### **\*FORMAT1**

このイベントのデータ収集には、最初のイベント形式が使用されます。

#### **\*FORMAT2**

このイベントのデータ収集には、2番目のイベント形式が使用されます。

#### **\*FORMAT3**

このイベントのデータ収集には、3番目のイベント形式が使用されます。

#### **\*FORMAT4**

このイベントのデータ収集には、4番目のイベント形式が使用されます。

トップ

---

## ジョブ・イベント (JOBEVT)

定義に組み込まれるジョブまたは処理関連イベントを指定します。JOBEVTオプションの詳細については、「パフォーマンス管理」情報 ([HTTP://WWW.IBM.COM/SERVERS/ESERVER/ISERIES/PERFMGMT/RESOURCE.HTM](http://www.ibm.com/servers/eserver/iseries/perfmgmt/resource.htm))を参照してください。

注: このパラメーターが有効となるのは、SLTEVT(\*YES)が指定された場合だけです。

### 単一値

#### **\*NONE**

ジョブまたは処理関連イベントは定義に組み込まれません。

**\*ALL** すべてのジョブまたはプロセス関連イベントがトレース・モード定義に含められるか、または統計モード定義でカウントされます。

### 要素1: イベントID

#### イベントID

含めるジョブまたはプロセス関連イベントIDを指定してください。

### 要素2: イベント・カウンター

#### **\*NONE**

ジョブまたはプロセス関連イベントはカウントされません。

#### イベント・カウンター

TYPE(\*STATS)の場合には、4つのカウンターの1つ (1,2,3または4)でイベントをカウントすることができます。TYPE(\*TRACE)の場合には、イベント・カウンターの値は無視されます。

### 要素3: イベント・フォーマット

イベント形式は、このイベントで収集されるデータを記述します。\*FORMAT1 は、ほとんどのデータ分析に使用されるデータを指定します。その他の形式では、これらのイベントに関連した他のデータの収集が可能です。

#### **\*FORMAT1**

このイベントのデータ収集には、最初のイベント形式が使用されます。

#### **\*FORMAT2**

このイベントのデータ収集には、2番目のイベント形式が使用されます。

### **\*FORMAT3**

このイベントのデータ収集には、3番目のイベント形式が使用されます。

### **\*FORMAT4**

このイベントのデータ収集には、4番目のイベント形式が使用されます。

トップ

---

## **ロック・イベント (LCKEVT)**

定義に組み込まれるロックまたは占有イベントを指定します。LCKEVTオプションの詳細については、「パフォーマンス管理」情報

([HTTP://WWW.IBM.COM/SERVERS/ESERVER/ISERIES/PERFMGMT/RESOURCE.HTM](http://www.ibm.com/servers/eserver/iseries/perfmgmt/resource.htm))を参照してください。

注: このパラメーターが有効となるのは、SLTEVT(\*YES)が指定された場合だけです。

### **単一値**

#### **\*NONE**

ロックまたは占有イベントは定義に組み込まれません。

**\*ALL** すべてのロックまたは占有イベントがトレース・モード定義に含められるか、または統計モード定義でカウントされます。

### **要素1: イベントID**

#### **イベントID**

含めるロックまたは占有イベントIDを指定してください。

### **要素2: イベント・カウンター**

#### **\*NONE**

ロックまたは占有イベントはカウントされません。

#### **イベント・カウンター**

TYPE(\*STATS)の場合には、4つのカウンターの1つ (1,2,3または4)でイベントをカウントすることができます。TYPE(\*TRACE)の場合には、イベント・カウンターの値は無視されます。

### **要素3: イベント・フォーマット**

イベント形式は、このイベントで収集されるデータを記述します。**\*FORMAT1** は、ほとんどのデータ分析に使用されるデータを指定します。その他の形式では、これらのイベントに関連した他のデータの収集が可能です。

#### **\*FORMAT1**

このイベントのデータ収集には、最初のイベント形式が使用されます。

#### **\*FORMAT2**

このイベントのデータ収集には、2番目のイベント形式が使用されます。

#### **\*FORMAT3**

このイベントのデータ収集には、3番目のイベント形式が使用されます。

#### **\*FORMAT4**

このイベントのデータ収集には、4番目のイベント形式が使用されます。

---

## SARイベント (SAREVT)

定義に組み込まれるセグメント・アドレス・レジスター・イベントを指定します。SAREVTオプションの詳細については、「パフォーマンス管理」情報 ([HTTP://WWW.IBM.COM/SERVERS/ESERVER/ISERIES/PERFMGMT/RESOURCE.HTM](http://www.ibm.com/servers/eserver/iseries/perfmgmt/resource.htm))を参照してください。

注: このパラメーターが有効となるのは、SLTEVT(\*YES)が指定された場合だけです。

### 単一値

#### \*NONE

セグメント・アドレス・レジスター・イベントは定義に組み込まれません。

**\*ALL** すべてのセグメント・アドレス・レジスター・イベントがトレース・モード定義に含まれるか、または統計モード定義でカウントされます。

### 要素1: イベントID

#### イベントID

含めるセグメント・アドレス・レジスター・イベントIDを指定してください。

### 要素2: イベント・カウンター

#### \*NONE

セグメント・アドレス・レジスター・イベントはカウントされません。

#### イベント・カウンター

TYPE(\*STATS)の場合には、4つのカウンターの1つ (1,2,3または4)でイベントをカウントすることができます。TYPE(\*TRACE)の場合には、イベント・カウンターの値は無視されます。

### 要素3: イベント・フォーマット

イベント形式は、このイベントで収集されるデータを記述します。\*FORMAT1 は、ほとんどのデータ分析に使用されるデータを指定します。その他の形式では、これらのイベントに関連した他のデータの収集が可能です。

#### \*FORMAT1

このイベントのデータ収集には、最初のイベント形式が使用されます。

#### **\*FORMAT2**

このイベントのデータ収集には、2番目のイベント形式が使用されます。

#### **\*FORMAT3**

このイベントのデータ収集には、3番目のイベント形式が使用されます。

#### **\*FORMAT4**

このイベントのデータ収集には、4番目のイベント形式が使用されます。

---

## ディスク・サーバー・イベント (DSKSVREVT)

定義に組み込まれるディスク・サーバー・イベントを指定します。DSKSVREVTオプションの詳細については、「パフォーマンス管理」情報 ([HTTP://WWW.IBM.COM/SERVERS/ESERVER/ISERIES/PERFMGMT/RESOURCE.HTM](http://www.ibm.com/servers/eserver/iseries/perfmgmt/resource.htm))を参照してください。

注: このパラメーターが有効となるのは、SLTEVT(\*YES)が指定された場合だけです。

### 単一値

#### **\*NONE**

ディスク・サーバー・イベントは定義に組み込まれません。

**\*ALL** すべてのディスク・サーバー・イベントがトレース・モード定義に含まれるか、または統計モード定義でカウントされます。

### 要素1: イベントID

#### イベントID

含めるディスク・サーバー・イベントIDを指定してください。

### 要素2: イベント・カウンター

#### **\*NONE**

ディスク・サーバー・イベントはカウントされません。

#### イベント・カウンター

TYPE(\*STATS)の場合には、4つのカウンターの1つ (1,2,3または4)でイベントをカウントすることができます。TYPE(\*TRACE)の場合には、イベント・カウンターの値は無視されます。

### 要素3: イベント・フォーマット

イベント形式は、このイベントで収集されるデータを記述します。\*FORMAT1 は、ほとんどのデータ分析に使用されるデータを指定します。その他の形式では、これらのイベントに関連した他のデータの収集が可能です。

#### **\*FORMAT1**

このイベントのデータ収集には、最初のイベント形式が使用されます。

#### **\*FORMAT2**

このイベントのデータ収集には、2番目のイベント形式が使用されます。

#### **\*FORMAT3**

このイベントのデータ収集には、3番目のイベント形式が使用されます。

#### **\*FORMAT4**

このイベントのデータ収集には、4番目のイベント形式が使用されます。

トップ

---

## オペレーティング・システム・イベント (OSEVT)

定義に組み込まれるオペレーティング・システム・イベントを指定します。OSEVTオプションの詳細については、「パフォーマンス管理」情報 ([HTTP://WWW.IBM.COM/SERVERS/ESERVER/ISERIES/PERFMGMT/RESOURCE.HTM](http://www.ibm.com/servers/eserver/iseries/perfmgmt/resource.htm))を参照してください。

注: このパラメーターが有効となるのは、SLTEVT(\*YES)が指定された場合だけです。

### 単一値

#### \*NONE

オペレーティング・システム・イベントは定義に組み込まれません。

**\*ALL** すべてのオペレーティング・システム・イベントがトレース・モード定義に含められるか、または統計モード定義でカウントされます。

### 要素1: イベントID

#### イベントID

含めるオペレーティング・システム・イベントIDを指定してください。

### 要素2: イベント・カウンター

#### \*NONE

オペレーティング・システム・イベントはカウントされません。

#### イベント・カウンター

TYPE(\*STATS)の場合には、4つのカウンターの1つ (1,2,3または4)でイベントをカウントすることができます。TYPE(\*TRACE)の場合には、イベント・カウンターの値は無視されます。

### 要素3: イベント・フォーマット

イベント形式は、このイベントで収集されるデータを記述します。\*FORMAT1 は、ほとんどのデータ分析に使用されるデータを指定します。その他の形式では、これらのイベントに関連した他のデータの収集が可能です。

#### \*FORMAT1

このイベントのデータ収集には、最初のイベント形式が使用されます。

#### \*FORMAT2

このイベントのデータ収集には、2番目のイベント形式が使用されます。

#### \*FORMAT3

このイベントのデータ収集には、3番目のイベント形式が使用されます。

#### \*FORMAT4

このイベントのデータ収集には、4番目のイベント形式が使用されます。

トップ

---

## JAVAイベント (JVAEVT)

定義に組み込まれるJAVAイベントを指定します。JVAEVTオプションの詳細については、「パフォーマンス管理」情報([HTTP://WWW.IBM.COM/SERVERS/ESERVER/ISERIES/PERFMGMT/RESOURCE.HTM](http://www.ibm.com/servers/eserver/series/perfmgmt/resource.htm))を参照してください。

注: このパラメーターが有効となるのは、SLTEVT(\*YES)が指定された場合だけです。

### 単一値

#### \*NONE

JAVAイベントは定義に組み込まれません。

**\*ALL** すべてのJAVAイベントがトレース・モード定義に含められるか、または統計モード定義でカウントされます。

### 要素1: イベントID

#### イベントID

含めるJAVAイベントIDを指定してください。

### 要素2: イベント・カウンター

#### \*NONE

JAVAイベントはカウントされません。

#### イベント・カウンター

TYPE(\*STATS)の場合には、4つのカウンターの1つ (1,2,3または4)でイベントをカウントすることができます。TYPE(\*TRACE)の場合には、イベント・カウンターの値は無視されます。

### 要素3: イベント・フォーマット

イベント形式は、このイベントで収集されるデータを記述します。**\*FORMAT1** は、ほとんどのデータ分析に使用されるデータを指定します。その他の形式では、これらのイベントに関連した他のデータの収集が可能です。

**\*OBJCRT**, **\*LCKSTR**,および**\*UNLCK**イベントの**\*FORMAT2**では、**\*FORMAT1**と同じデータのほかに、さらに呼び出しスタックの16個のレベルが収集されます。

#### \*FORMAT1

このイベントのデータ収集には、最初のイベント形式が使用されます。

#### **\*FORMAT2**

このイベントのデータ収集には、2番目のイベント形式が使用されます。

#### **\*FORMAT3**

このイベントのデータ収集には、3番目のイベント形式が使用されます。

#### **\*FORMAT4**

このイベントのデータ収集には、4番目のイベント形式が使用されます。

[トップ](#)

---

## 通信イベント (CMNEVT)

定義に組み込まれる通信イベントを指定します。CMNEVTオプションの詳細については、「パフォーマンス管理」情報([HTTP://WWW.IBM.COM/SERVERS/ESERVER/ISERIES/PERFMGMT/RESOURCE.HTM](http://www.ibm.com/servers/eserver/series/perfmgmt/resource.htm))を参照してください。

注: このパラメーターが有効となるのは、SLTEVT(\*YES)が指定された場合だけです。

### 単一値

#### \*NONE

通信イベントは定義に組み込まれません。

**\*ALL** すべての通信イベントがトレース・モード定義に含められるか、または統計モード定義でカウントされます。

### 要素1: イベントID

#### イベントID

含める通信イベントIDを指定してください。

### 要素2: イベント・カウンター

#### \*NONE

通信イベントはカウントされません。

#### イベント・カウンター

TYPE(\*STATS)の場合には、4つのカウンターの1つ (1,2,3または4)でイベントをカウントすることができます。TYPE(\*TRACE)の場合には、イベント・カウンターの値は無視されます。

### 要素3: イベント・フォーマット

イベント形式は、このイベントで収集されるデータを記述します。**\*FORMAT1** は、ほとんどのデータ分析に使用されるデータを指定します。その他の形式では、これらのイベントに関連した他のデータの収集が可能です。**\*FORMAT1**以外の値が有効なのは、**\*SOCKETS**イベントの場合だけです。他のすべてのイベントでは、指定されている形式に関係なく**\*FORMAT1**が使用されます。

**\*SOCKETS**イベントの**\*FORMAT2**では、アプリケーション・データが64バイトではなく128バイトのデータを含むことを除けば、**\*FORMAT1**と同じデータが収集されます。

**\*SOCKETS**イベントの**\*FORMAT3**では、アプリケーション・データが64バイトではなく256バイトのデータを含むことを除けば、**\*FORMAT1**と同じデータが収集されます。

**\*SOCKETS**イベントの**\*FORMAT4**では、アプリケーション・データが64バイトではなく500バイトのデータを含むことを除けば、**\*FORMAT1**と同じデータが収集されます。

#### \*FORMAT1

このイベントのデータ収集には、最初のイベント形式が使用されます。

#### **\*FORMAT2**

このイベントのデータ収集には、2番目のイベント形式が使用されます。

#### **\*FORMAT3**

このイベントのデータ収集には、3番目のイベント形式が使用されます。

#### **\*FORMAT4**

このイベントのデータ収集には、4番目のイベント形式が使用されます。

---

## アプリケーション・イベント (APPEVT)

定義に組み込まれるアプリケーション・イベントを指定します。APPEVTオプションの詳細については、「パフォーマンス管理」情報 ([HTTP://WWW.IBM.COM/SERVERS/ESERVER/ISERIES/PERFMGMT/RESOURCE.HTM](http://www.ibm.com/servers/eserver/iseries/perfmgmt/resource.htm))を参照してください。

注: このパラメーターが有効となるのは、SLTEVT(\*YES)が指定された場合だけです。

### 単一値

#### \*NONE

アプリケーション・イベントは定義に組み込まれません。

**\*ALL** すべてのアプリケーション・イベントがトレース・モード定義に含まれるか、または統計モード定義でカウントされます。

### 要素1: イベントID

#### イベントID

含めるアプリケーション・イベントIDを指定してください。

### 要素2: イベント・カウンター

#### \*NONE

アプリケーション・イベントはカウントされません。

#### イベント・カウンター

TYPE(\*STATS)の場合には、4つのカウンターの1つ (1,2,3または4)でイベントをカウントすることができます。TYPE(\*TRACE)の場合には、イベント・カウンターの値は無視されます。

### 要素3: イベント・フォーマット

イベント形式は、このイベントで収集されるデータを記述します。\*FORMAT1 は、ほとんどのデータ分析に使用されるデータを指定します。その他の形式では、これらのイベントに関連した他のデータの収集が可能です。

#### \*FORMAT1

このイベントのデータ収集には、最初のイベント形式が使用されます。

#### **\*FORMAT2**

このイベントのデータ収集には、2番目のイベント形式が使用されます。

#### **\*FORMAT3**

このイベントのデータ収集には、3番目のイベント形式が使用されます。

#### **\*FORMAT4**

このイベントのデータ収集には、4番目のイベント形式が使用されます。



---

## PASEイベント (PASEEVT)

定義に組み込まれるポータブル・アプリケーション・ソリューション環境(PASE)イベントを指定します。PASEEVTオプションの詳細については、「パフォーマンス管理」情報 ([HTTP://WWW.IBM.COM/SERVERS/ESERVER/ISERIES/PERFMGMT/RESOURCE.HTM](http://www.ibm.com/servers/eserver/iseries/perfmgmt/resource.htm))を参照してください。

注: このパラメーターが有効となるのは、SLTEVT(\*YES)が指定された場合だけです。

### 単一値

#### \*NONE

PASEイベントは定義に組み込まれません。

**\*ALL** すべてのPASEイベントがトレース・モード定義に含められるか、または統計モード定義でカウントされます。

### 要素1: イベントID

#### イベントID

含めるPASEイベントIDを指定してください。

### 要素2: イベント・カウンター

#### \*NONE

PASEイベントはカウントされません。

#### イベント・カウンター

TYPE(\*STATS)の場合には、4つのカウンターの1つ (1,2,3または4)でイベントをカウントすることができます。TYPE(\*TRACE)の場合には、イベント・カウンターの値は無視されます。

### 要素3: イベント・フォーマット

イベント形式は、このイベントで収集されるデータを記述します。\*FORMAT1 は、ほとんどのデータ分析に使用されるデータを指定します。その他の形式では、これらのイベントに関連した他のデータの収集が可能です。

#### \*FORMAT1

このイベントのデータ収集には、最初のイベント形式が使用されます。

#### \*FORMAT2

このイベントのデータ収集には、2番目のイベント形式が使用されます。

#### \*FORMAT3

このイベントのデータ収集には、3番目のイベント形式が使用されます。

#### \*FORMAT4

このイベントのデータ収集には、4番目のイベント形式が使用されます。

トップ

---

## 同期化イベント (SYNCEVT)

定義に組み込まれる同期イベントを指定します。SYNCEVTオプションの詳細については、「パフォーマンス管理」情報([HTTP://WWW.IBM.COM/SERVERS/ESERVER/ISERIES/PERFMGMT/RESOURCE.HTM](http://www.ibm.com/servers/eserver/iseries/perfmgmt/resource.htm))を参照してください。

注: このパラメーターが有効となるのは、SLTEVT(\*YES)が指定された場合だけです。

### 単一値

#### \*NONE

同期イベントは定義に組み込まれません。

**\*ALL** すべての同期化イベントがトレース・モード定義に含まれるか、または統計モード定義でカウントされます。

### 要素1: イベントID

#### イベントID

含める同期化イベントIDを指定してください。

### 要素2: イベント・カウンター

#### \*NONE

同期化イベントはカウントされません。

#### イベント・カウンター

TYPE(\*STATS)の場合には、4つのカウンターの1つ (1,2,3または4)でイベントをカウントすることができます。TYPE(\*TRACE)の場合には、イベント・カウンターの値は無視されます。

### 要素3: イベント・フォーマット

イベント形式は、このイベントで収集されるデータを記述します。\*FORMAT1 は、ほとんどのデータ分析に使用されるデータを指定します。その他の形式では、これらのイベントに関連した他のデータの収集が可能です。

#### \*FORMAT1

このイベントのデータ収集には、最初のイベント形式が使用されます。

#### **\*FORMAT2**

このイベントのデータ収集には、2番目のイベント形式が使用されます。

#### **\*FORMAT3**

このイベントのデータ収集には、3番目のイベント形式が使用されます。

#### **\*FORMAT4**

このイベントのデータ収集には、4番目のイベント形式が使用されます。

[トップ](#)

---

## ジャーナル・イベント (JRNEVT)

定義に組み込まれるジャーナル・イベントを指定します。JRNEVTオプションの詳細については、「パフォーマンス管理」情報([HTTP://WWW.IBM.COM/SERVERS/ESERVER/ISERIES/PERFMGMT/RESOURCE.HTM](http://www.ibm.com/servers/eserver/series/perfmgmt/resource.htm))を参照してください。

注: このパラメーターが有効となるのは、SLTEVT(\*YES)が指定された場合だけです。

### 単一値

#### \*NONE

ジャーナル・イベントは定義に組み込まれません。

**\*ALL** すべてのジャーナル・イベントがトレース・モード定義に含まれるか、または統計モード定義でカウントされます。

### 要素1: イベントID

#### イベントID

含めるジャーナル・イベントIDを指定してください。

### 要素2: イベント・カウンター

#### \*NONE

ジャーナル・イベントはカウントされません。

#### イベント・カウンター

TYPE(\*STATS)の場合には、4つのカウンターの1つ (1,2,3または4)でイベントをカウントすることができます。TYPE(\*TRACE)の場合には、イベント・カウンターの値は無視されます。

### 要素3: イベント・フォーマット

イベント形式は、このイベントで収集されるデータを記述します。\*FORMAT1 は、ほとんどのデータ分析に使用されるデータを指定します。その他の形式では、これらのイベントに関連した他のデータの収集が可能です。

#### \*FORMAT1

このイベントのデータ収集には、最初のイベント形式が使用されます。

#### **\*FORMAT2**

このイベントのデータ収集には、2番目のイベント形式が使用されます。

#### **\*FORMAT3**

このイベントのデータ収集には、3番目のイベント形式が使用されます。

#### **\*FORMAT4**

このイベントのデータ収集には、4番目のイベント形式が使用されます。

トップ

---

## ファイル・サーバー・イベント (FILSVREVT)

ISERIES NETSERVER, ファイル・サーバー, およびネットワーク・ファイル・システム・サーバーおよびクライアントのイベントが定義に組み込まれます。FILSVREVTオプションの詳細については、「パフォーマンス管理」情報([HTTP://WWW.IBM.COM/SERVERS/ESERVER/ISERIES/PERFMGMT/RESOURCE.HTM](http://www.ibm.com/servers/eserver/series/perfmgmt/resource.htm))を参照してください。

注: このパラメーターが有効となるのは、SLTEVT(\*YES)が指定された場合だけです。

## 単一値

### \*NONE

定義に組み込まれるISERIES NETSERVER, ファイル・サーバー, およびネットワーク・ファイル・システム・サーバーおよびクライアントのイベントが定義に組み込まれます。

**\*ALL** すべてのISERIES NETSERVER, ファイル・サーバーおよびネットワーク・ファイル・システム・サーバー, およびクライアント・イベントがトレース・モード定義に含められるか, または統計モード定義でカウントされます。

## 要素1: イベントID

### イベントID

含めるISERIES NETSERVER, ファイル・サーバーおよびネットワーク・ファイル・システム・サーバー, およびクライアント・イベントIDを指定してください。

## 要素2: イベント・カウンター

### \*NONE

ISERIES NETSERVER, ファイル・サーバーおよびネットワーク・ファイル・システム・サーバー, およびクライアント・イベントはカウントされません。

### イベント・カウンター

TYPE(\*STATS)の場合には, 4つのカウンターの1つ (1,2,3または4)でイベントをカウントすることができます。TYPE(\*TRACE)の場合には, イベント・カウンターの値は無視されます。

## 要素3: イベント・フォーマット

イベント形式は, このイベントで収集されるデータを記述します。\*FORMAT1 は, ほとんどのデータ分析に使用されるデータを指定します。その他の形式では, これらのイベントに関連した他のデータの収集が可能です。

### \*FORMAT1

このイベントのデータ収集には, 最初のイベント形式が使用されます。

### **\*FORMAT2**

このイベントのデータ収集には, 2番目のイベント形式が使用されます。

### **\*FORMAT3**

このイベントのデータ収集には, 3番目のイベント形式が使用されます。

### **\*FORMAT4**

このイベントのデータ収集には, 4番目のイベント形式が使用されます。

トップ

---

## エキスパート・キャッシュ・イベント (EXPCCHEVT)

定義に組み込まれるエキスパート・キャッシュ・イベントを指定します。EXPCCHEVTオプションの詳細については, 「パフォーマンス管理」情報 ([HTTP://WWW.IBM.COM/SERVERS/ESERVER/ISERIES/PERFMGMT/RESOURCE.HTM](http://www.ibm.com/servers/eserver/iseries/perfmgmt/resource.htm))を参照してください。

注: このパラメーターが有効となるのは、SLTEVT(\*YES)が指定された場合だけです。

#### 単一値

##### \*NONE

エキスパート・キャッシュ・イベントは定義に組み込まれません。

**\*ALL** すべてのエキスパート・キャッシュ・イベントがトレース・モード定義に含められるか、または統計モード定義でカウントされます。

#### 要素1: イベントID

##### イベントID

含めるエキスパート・キャッシュ・イベントIDを指定してください。

#### 要素2: イベント・カウンター

##### \*NONE

エキスパート・キャッシュ・イベントはカウントされません。

##### イベント・カウンター

TYPE(\*STATS)の場合には、4つのカウンターの1つ (1,2,3または4)でイベントをカウントすることができます。TYPE(\*TRACE)の場合には、イベント・カウンターの値は無視されます。

#### 要素3: イベント・フォーマット

イベント形式は、このイベントで収集されるデータを記述します。\*FORMAT1 は、ほとんどのデータ分析に使用されるデータを指定します。その他の形式では、これらのイベントに関連した他のデータの収集が可能です。

##### \*FORMAT1

このイベントのデータ収集には、最初のイベント形式が使用されます。

##### **\*FORMAT2**

このイベントのデータ収集には、2番目のイベント形式が使用されます。

##### **\*FORMAT3**

このイベントのデータ収集には、3番目のイベント形式が使用されます。

##### **\*FORMAT4**

このイベントのデータ収集には、4番目のイベント形式が使用されます。

トップ

---

## データベース・イベント (DBEVT)

定義に組み込まれるデータベース・イベントを指定します。DBEVTオプションの詳細については、「パフォーマンス管理」情報 ([HTTP://WWW.IBM.COM/SERVERS/ESERVER/ISERIES/PERFMGMT/RESOURCE.HTM](http://www.ibm.com/servers/eserver/iseries/perfmgmt/resource.htm))を参照してください。

注: このパラメーターが有効となるのは、SLTEVT(\*YES)が指定された場合だけです。

#### 単一値

#### **\*NONE**

データベース・イベントは定義に組み込まれません。

**\*ALL** すべてのデータベース・イベントがトレース・モード定義に組み込まれるか、または統計モード定義でカウントされます。

#### **要素1: イベントID**

##### **イベントID**

組み込むアフィニティ・イベントIDを指定してください。

#### **要素2: イベント・カウンター**

##### **\*NONE**

アフィニティ・イベントはカウントされません。

##### **イベント・カウンター**

TYPE(\*STATS)の場合には、4つのカウンターの1つ (1,2,3または4)でイベントをカウントすることができます。TYPE(\*TRACE)の場合には、イベント・カウンターの値は無視されます。

#### **要素3: イベント・フォーマット**

イベント形式は、このイベントで収集されるデータを記述します。**\*FORMAT1** は、ほとんどのデータ分析に使用されるデータを指定します。その他の形式では、これらのイベントに関連した他のデータの収集が可能です。

##### **\*FORMAT1**

このイベントのデータ収集には、最初のイベント形式が使用されます。

##### **\*FORMAT2**

このイベントのデータ収集には、2番目のイベント形式が使用されます。

##### **\*FORMAT3**

このイベントのデータ収集には、3番目のイベント形式が使用されます。

##### **\*FORMAT4**

このイベントのデータ収集には、4番目のイベント形式が使用されます。

トップ

---

## **資源の類縁性イベント (RSCAFNEVT)**

定義に組み込まれる資源アフィニティ・イベントを指定します。RSCAFNEVTオプションの詳細については、「パフォーマンス管理」情報は、[HTTP://WWW.IBM.COM/SERVERS/ESERVER/SERIES/PERFMGMT/RESOURCE.HTM](http://www.ibm.com/servers/eserver/series/perfmgmt/resource.htm)を参照してください。

注: このパラメーターが有効となるのは、SLTEVT(\*YES)が指定された場合だけです。

#### **単一値**

##### **\*NONE**

資源アフィニティ・イベントは定義に組み込まれません。

**\*ALL** すべてのアフィニティ・イベントがトレース・モード定義に組み込まれるか、または統計モード定義でカウントされます。

## 要素1: イベントID

### イベントID

組み込むアフィニティー・イベントIDを指定してください。

## 要素2: イベント・カウンター

### \*NONE

アフィニティー・イベントはカウントされません。

### イベント・カウンター

TYPE(\*STATS)の場合には、4つのカウンターの1つ (1,2,3または4)でイベントをカウントすることができます。TYPE(\*TRACE)の場合には、イベント・カウンターの値は無視されます。

## 要素3: イベント・フォーマット

イベント形式は、このイベントで収集されるデータを記述します。\*FORMAT1 は、ほとんどのデータ分析に使用されるデータを指定します。その他の形式では、これらのイベントに関連した他のデータの収集が可能です。

### \*FORMAT1

このイベントのデータ収集には、最初のイベント形式が使用されます。

### \*FORMAT2

このイベントのデータ収集には、2番目のイベント形式が使用されます。

### \*FORMAT3

このイベントのデータ収集には、3番目のイベント形式が使用されます。

### \*FORMAT4

このイベントのデータ収集には、4番目のイベント形式が使用されます。

[トップ](#)

---

## テキスト'記述' (TEXT)

PERFORMANCE EXPLORER定義を簡単に説明するテキストを指定します。

### \*BLANK

テキストは指定されません。

'記述' 50文字を超えないテキストを、アポストロフィで囲んで指定してください。

[トップ](#)

---

## 例

### 例1: TYPE(\*TRACE)の使用法

```
ADDPEXDFN DFN(TEST1) TYPE(*TRACE) JOB(*) MAXSTG(5000)
```

このコマンドは、TEST1という名前の新しいパフォーマンス定義を追加します。その結果、TEST1という名前のメンバーがライブラリーQUSRSYSのファイルQAPEXDFNに追加されます。PERFORMANCE EXPLORER セッションの開始(STRPEXコマンド)にこの定義が使用されると、STRPEXコマンドを呼び出したジョブの詳細なトレース情報が収集されます。最大5000キロバイトのトレース・データが収集されます。トレース・レコードの記憶域がいっぱいになると、それ以上トレース・レコードは収集されません。

## 例2: TYPE(\*PROFILE)の使用

```
ADDPEXDFN  DFN(TEST2) TYPE(*PROFILE)
           PGM((MYLIB/MYSRVPGM1 *ALL *ALL *SRVPGM))
```

このコマンドは、TEST2という名前の新しいPERFORMANCE EXPLORER 定義を追加します。PERFORMANCE EXPLORERセッションの開始(STRPEXコマンド) にこの定義が使用されると、ライブラリーMYLIB のサービス・プログラムMYSRVPGM1のパフォーマンス・プロファイル情報が収集されます。

## 例3: TYPE(\*TRACE)の使用

```
ADDPEXDFN  DFN(TEST3) TYPE(*TRACE) JOB(*ALL)
           TRCTYPE(*CALLRTN *DSKI01)
           TEXT('トレース定義の例')
```

このコマンドは、TEST3という名前の新しいPERFORMANCE EXPLORER 定義を追加します。PERFORMANCE EXPLORERセッションの開始(STRPEXコマンド) にこの定義が使用されると、プログラム呼び出し/戻りとディスク入出力操作のパフォーマンス・トレース情報が収集されます。

## 例4: SARイベントのカウント

```
ADDPEXDFN  DFN(TEST4) TYPE(*STATS) SLTEVT(*YES)
           SAREVT((*ALL 1))
           TEXT('カウンター1のすべてのSARをカウント')
```

このコマンドは、TEST4という名前の新しいPERFORMANCE EXPLORER定義を追加します。セッションの開始(STRPEXコマンド) にこの定義が使用されると、プログラムおよびプロシージャー呼び出し/戻り操作のパフォーマンス統計が収集されます。さらに、行われるすべてのセグメント・アドレス・レジスター(SAR)イベントがカウンター1でカウントされます。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPE メッセージ

#### CPFAF10

定義またはフィルターはすでに存在しています。

[トップ](#)



## PEXフィルター追加 (ADDPEXFTR)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: 条件付き

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

PERFORMANCE EXPLORERフィルター追加(ADDPEXFTR)コマンドは、システムに新しいPERFORMANCE EXPLORER (PEX)フィルターを追加します。各フィルターは、ライブラリーQUSRSYS中のQAPEXFTRファイルのメンバーとして保管されています。PERFORMANCE EXPLORERフィルターは、PERFORMANCE EXPLORERセッション中に収集されるパフォーマンス・データを識別しますが、これは特定のイベントの比較値を指定することによって収集されるデータ量を制限することを意味します。イベントのデータが比較値と一致する場合には、そのデータが収集されます。そうでない場合は、そのデータは廃棄されます。このフィルターはSTRPEX (PERFORMANCE EXPLORER開始) コマンドに指定されます。

### 制約事項:

1. このコマンドは、共通\*EXCLUDE権限で出荷されます。
2. このコマンドを使用するには、\*SERVICE特殊権限をもっているか、あるいはISERIESナビゲーターのアプリケーション管理サポートを介してI5/OSのサービス・トレース機能を許可されていなければなりません。また、QIBM\_SERVICE\_TRACEの機能IDをもつ機能使用法情報の変更(QSYCHFUI) APIも、トレース操作に実行できるユーザーのリストを変更するために使用できます。
3. これらのパラメーターが指定されている場合には、PGMTRG, PGMFTR, OBJFTRのライブラリーに対する\*EXECUTE権限と、JVATRG, JVAFTR, JVACLSFTR,およびPATHFTRのディレクトリーに対する\*X権限が必要です。
4. 次のユーザー・プロファイルはコマンドを使用するための専用認可を受けています。
  - QPGMR
  - QSRV
5. ADDPEXFTRを同時に実行するために、同じジョブ内で2つのスレッドを使用することはできません。最初にADDPEXFTRを出したスレッドがコマンドの実行を完了するのを、2番目のADDPEXFTRが待機します。

トップ

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
FTR	フィルター	名前	必須, 定位置 1

キーワード	記述	選択項目	注
PGMTRG	プログラム・トリガー	要素リスト	オプション
	要素 1: プログラム	修飾オブジェクト名	
	修飾子 1: プログラム	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前	
	要素 2: モジュール	名前, *ALL	
	要素 3: プロシージャ	文字値, *PEP, *ALL	
	要素 4: タイプ	*PGM, *SRVPGM	
	要素 5: トリガー・オプション	*ENTRYEXIT, *ENTRY, *ENTRYEXITNOPGM, *ENTRYNOPGM	
JVATRG	JAVAトリガー	要素リスト	オプション
	要素 1: JAVAパッケージ	文字値, *NONE	
	要素 2: JAVAクラス	文字値, *ALL	
	要素 3: JAVAメソッド	文字値, *ALL	
	要素 4: トリガー・オプション	*ENTRYEXIT, *ENTRY, *ENTRYEXITNOPGM, *ENTRYNOPGM	
PGMFTR	プログラム・フィルター	要素リスト	オプション
	要素 1: 比較演算子	*EQ, *NE	
	要素 2:	値 (最大 16 回の繰り返し): 要素リスト	
	要素 1: プログラム	修飾オブジェクト名	
	修飾子 1: プログラム	名前, *ALL	
	修飾子 2: ライブラリー	名前	
	要素 2: モジュール	名前, *ALL	
	要素 3: プロシージャ	文字値, *ALL	
	要素 4: タイプ	*PGM, *SRVPGM	
JVAFTR	JAVAメソッド・フィルター	要素リスト	オプション
	要素 1: 比較演算子	*EQ, *NE	
	要素 2:	値 (最大 5 回の繰り返し): 要素リスト	
	要素 1: JAVAパッケージ	文字値, *NONE	
	要素 2: JAVAクラス	文字値, *ALL	
	要素 3: JAVAメソッド	文字値, *ALL	
JVACLSFT	JAVAクラス・フィルター	要素リスト	オプション
	要素 1: 比較演算子	*EQ, *NE	
	要素 2:	値 (最大 5 回の繰り返し): 要素リスト	
	要素 1: JAVAパッケージ	文字値, *NONE	
	要素 2: JAVAクラス	文字値, *ALL	
	要素 3: 配列	文字値, *NOARRAY, *CLASSARRAY, *VOIDARRAY, *BOOLEANARRAY, *CHARARRAY, *FLOATARRAY, *DOUBLEARRAY, *BYTEARRAY, *SHORTARRAY, *INTARRAY, *LONGARRAY	

キーワード	記述	選択項目	注
OBJFTR	オブジェクト・フィルター	要素リスト	オプション
	要素 1: 比較演算子	<u>*EQ</u> , *NE	
	要素 2:	値 (最大 5 回の繰り返し): 要素リスト	
	要素 1: オブジェクト	修飾オブジェクト名	
	修飾子 1: オブジェクト	名前, *ALL	
	修飾子 2: ライブラリー	名前	
	要素 2: データベース・ファイルの場合にメンバー	名前	
	要素 3: オブジェクト・タイプ	*DTAARA, *DTAQ, *FILE, *FLR, *JRN, *JRNRCV, *LIB, *MSGQ, *PGM, *SRVPGM, *USRPRF, *USRIDX, *USRQ, *USRSPC	
PATHFTR	パス・フィルター	要素リスト	オプション
	要素 1: 比較演算子	<u>*EQ</u> , *NE	
	要素 2: パス	値 (最大 5 回の繰り返し): パス名	
MEMFTR	メモリー・フィルター	要素リスト	オプション
	要素 1: 比較演算子	<u>*EQ</u> , *NE	
	要素 2: プール識別コード	値 (最大 5 回の繰り返し): 1-64	
DSKFTR	ディスク・フィルター	要素リスト	オプション
	要素 1: 比較演算子	<u>*EQ</u> , *NE	
	要素 2: ディスクID	値 (最大 5 回の繰り返し): 整数	
ASPFTR	ASPフィルター	要素リスト	オプション
	要素 1: 比較演算子	<u>*EQ</u> , *NE	
	要素 2: ASP ID	値 (最大 5 回の繰り返し): 整数	
IPFTR	IPフィルター	要素リスト	オプション
	要素 1: 比較演算子	<u>*EQ</u> , *NE	
	要素 2:	値 (最大 5 回の繰り返し): 要素リスト	
	要素 1: アドレス・ファミリー	1-255, *INET, *INET6, *UNIX	
	要素 2: 通信タイプ	1-255, *STREAM, *DGRAM, *RAW, *SEQPACKET	
	要素 3: ローカル・インターネット・アドレス	文字値, *ALL	
	要素 4: リモート・インターネット・アドレス	文字値, *ALL	
	要素 5: ローカル・ポート	1-65535, *ALL	
	要素 6: リモート・ポート	1-65535, *ALL	
USRDFNFTR	ユーザー定義フィルター	値 (最大 10 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: 比較演算子	<u>*EQ</u> , *NE, *LT, *GT	
	要素 2: イベント・タイプ	1-31	
	要素 3: イベント・サブタイプ	1-31	
	要素 4: データ・オフセット	整数	
	要素 5: データ・タイプ	*CHAR, *HEX, *INT1, *INT2, *INT4, *INT8, *UINT1, *UINT2, *UINT4, *UINT8	
	要素 6: 比較値	値 (最大 5 回の繰り返し): 文字値	
	要素 7: トリガー・オプション	0-8, *NONE, *START, *END, *COLLSTART, *COLLEND	
TEXT	テキスト'記述'	文字値, *BLANK	オプション

---

## フィルター (FTR)

追加するPERFORMANCE EXPLORERフィルターの名前を指定します。指定したフィルターがすでにライブラリーQUSRSYSのQAPEXFTRファイルにすでに存在している場合には、エラー状態が起こります。ユーザーは、フィルター名を変更するか、あるいはPERFORMANCE EXPLORERフィルター除去(RMVPEXFTR)コマンドを使用して既存のフィルターを除去してから、このコマンドをやり直すことができます。

これは必須パラメーターです。

### フィルター名

新しいPERFORMANCE EXPLORERフィルターの名前を指定してください。

トップ

---

## プログラム・トリガー (PGMTRG)

このトリガー仕様と一致するプロシージャ入りロイイベント(\*PRCENTRY)またはMI入りロイイベント(\*MIENTRY)が行われた場合には、PERFORMANCE EXPLORERは、活動状態のPERFORMANCE EXPLORERセッションに使用されるPERFORMANCE EXPLORER定義で指定されたすべてのイベントの収集を開始します。イベントが収集されるのは、そのトリガーが起こるスレッドに対してだけです。このトリガー仕様と一致するプロシージャ出口イベント(\*PRCEXIT)またはMI出口イベント(\*MIEXIT)が行われた場合には、PERFORMANCE EXPLORERは、PERFORMANCE EXPLORER定義で指定されたイベントの収集を停止します。

\*PRCENTRY/\*PRCEXITイベントは、最適化レベル30またはそれ以下でコンパイルされるプロシージャで使用可能になります。最適化レベル40では、CHGPGM上のLICOPTが'CALLTRACINGATHIGHOPT'に設定されて、そのプロシージャが（非リーフ・プロシージャ）呼び出し時に呼び出しスタック上にフレームを積み重ねる場合には、プロシージャがこれらのイベントを使用可能にします。

\*MIENTRY/\*MIEXITイベントは、ENBPFCOLパラメーターを\*PEP, \*FULL, または\*ENTRYEXITに設定してコンパイルされるプロシージャで使用可能になります。

### 要素1: プログラム

#### 修飾子1: プログラム

##### プログラム名

トリガー・プログラムの名前を指定してください。

#### 修飾子2: ライブラリー

##### ライブラリー名

プログラムまたはサービス・プログラムが入っているライブラリーを指定してください。

## 要素2: モジュール

**\*ALL** 指定されたプログラムのすべてのモジュールがトリガーとして作動します。

### モジュール名

トリガーとなるプロシーチャーを含む、プログラムまたはサービス・プログラム内のモジュールの名前を指定してください。これが必要なのは、ILEプログラムおよびサービス・プログラムの場合だけです。

## 要素3: プロシーチャー

**\*PEP** プログラム入りプロシーチャーがトリガーとして作動します。これは、タイプ\*SRVPGMのプログラムでは無効です。

**\*ALL** 指定されたモジュールのすべてのプロシーチャーがトリガーとして作動します。

### 'プロシーチャー名'

トリガーとなる指定したモジュール内の特定のプロシーチャーを指定します。プロシーチャー名に小文字が含まれている場合には、そのプロシーチャー名を単一引用符で囲んで指定してください。

## 要素4: タイプ

指定するプログラムのタイプを指示します。

**\*PGM** 指定するプログラムはプログラム(\*PGM)オブジェクトです。

### **\*SRVPGM**

指定するプログラムはサービス・プログラム(\*SRVPGM)オブジェクトです。

## 要素5: トリガー・オプション

### **\*ENTRYEXIT**

指定されたトリガー・プロシーチャーは、プロシーチャー入り口時にイベントの収集を使用可能にします。プロシーチャー出口では、イベントの収集が使用不可になります。

### **\*ENTRY**

指定されたトリガー・プロシーチャーは、プロシーチャー入り口時にイベントの収集を使用可能にします。PERFORMANCE EXPLORERセッションの間中は、イベントの収集が使用可能です。

### **\*ENTRYEXITNOPGM**

指定されたトリガー・プロシーチャーは、プロシーチャー入り口時に（プログラム・イベントを除く）イベントの収集を使用可能にします。プロシーチャー出口では、イベントの収集が使用不可になります。このオプションは、STATSモードでは無効です。

### **\*ENTRYNOPGM**

指定されたトリガー・プロシーチャーは、プロシーチャー入り口時に（プログラム・イベントを除く）イベントの収集を使用可能にします。PERFORMANCE EXPLORERセッションの間中は、イベントの収集が使用可能です。このオプションは、STATSモードでは無効です。

トップ

---

## JAVAトリガー (JVATRG)

このトリガー仕様と一致するJAVAメソッド入りロイイベント(\*JVAENTRY)が行われた場合には、PERFORMANCE EXPLORERは、活動状態のPERFORMANCE EXPLORERセッションに使用されるPERFORMANCE EXPLORER定義で指定されたすべてのイベントの収集を開始します。イベントが収集されるのは、そのトリガーが起こるスレッドに対してだけです。このトリガー仕様と一致するJAVA出口イベント(\*JVAEXIT)が行われた場合には、PERFORMANCE EXPLORERは、PERFORMANCE EXPLORER定義で指定されたイベントの収集を停止します。

\*JVAENTRYおよび\*JVAEXITフックは、解釈されるJAVAで常に使用可能になります。また、JITモードで実行中の場合には、プロパティ'OS400.ENBPFCOL=1'を指定してこれらのフックを使用可能にすることもできます。

直接実行用にコンパイルされるコードの場合には、JAVAプログラム作成(CRTJVAPGM) CLコマンドでENBPFCOL(\*ENTRYEXIT)を指定してください。

### 要素1: JAVAパッケージ

#### パッケージ名

トリガーとして使用するメソッドを含むJAVAパッケージの名前を指定します。

### 要素2: JAVAクラス

#### クラス名

トリガーとして使用するメソッドを含むパッケージ内のクラスを指定します。

### 要素3: JAVAメソッド

#### メソッド名

トリガーとして使用するメソッドを指定します。

### 要素4: トリガー・オプション

#### \*ENTRYEXIT

指定されたトリガー・メソッドは、JAVAメソッド入り口時にイベントの収集を使用可能にします。JAVAメソッド出口では、イベントの収集が使用不可になります。

#### \*ENTRY

指定されたトリガー・メソッドは、JAVAメソッド入り口時にイベントの収集を使用可能にします。PERFORMANCE EXPLORERセッションの期間中は、イベントの収集が使用可能です。

#### \*ENTRYEXITNOPGM

指定されたトリガー・メソッドは、メソッド入り口時にイベントの収集（プログラム・イベントは除く）を使用可能にします。メソッド出口では、イベントの収集が使用不可になります。このオプションは、STATSモードでは無効です。

#### \*ENTRYNOPGM

指定されたトリガー・メソッドは、メソッド入り口時にイベントの収集（プログラム・イベントは除く）を使用可能にします。PERFORMANCE EXPLORERセッションの期間中は、イベントの収集が使用可能です。このオプションは、STATSモードでは無効です。

トップ

---

## プログラム・フィルター (PGMFTR)

このフィルターで使用するプログラム比較を指定します。

### 要素1: 比較演算子

- \*EQ** 指定されたプログラムと一致するプログラム・データを持つイベントは、PERFORMANCE EXPLORERによって収集されたデータに含まれます。
- \*NE** 指定されたプログラムと一致するプログラム・データを持つイベントは、PERFORMANCE EXPLORERによって収集されたデータから除外されます。これらのイベントは、\*MGTCOLオブジェクトまたはPERFORMANCE EXPLORER データベース中に表示されません。

### 要素2: フィルター項目

各フィルター項目の要素を指定してください。

#### 要素1: プログラム

##### 修飾子1: プログラム

###### プログラム名

プログラム・フィルターの比較値として使用されるプログラムの名前を指定してください。

- \*ALL** 指定されたライブラリーに入っているすべてのプログラムがフィルターを通ります。

##### 修飾子2: ライブラリー

###### ライブラリー名

プログラムまたはサービス・プログラムが入っているライブラリーを指定してください。

#### 要素2: モジュール

- \*ALL** プログラムまたはサービス・プログラム中のすべてのモジュールがフィルターを渡します。OPM (オリジナル・プログラム・モデル) をフィルター操作する場合には、この要素に\*ALLを指定してください。

##### モジュール名

プログラム・フィルターの比較値として使用される、プログラムまたはサービス・プログラム内の特定モジュールを指定してください。これが必要なのは、ILEプログラムおよびサービス・プログラムの場合だけです。

### 要素3: プロシージャー

**\*ALL** 指定したモジュール内のすべてのプロシージャーが、プログラム・フィルターの比較値として使用されます。

#### プロシージャー名

フィルター比較値として使用するプロシージャーを指定します。プロシージャー名に小文字が含まれている場合には、そのプロシージャー名を単一引用符で囲んで指定してください。

### 要素4: タイプ

指定するプログラムのタイプを指示します。

**\*PGM** 指定するプログラムはプログラム(\*PGM)オブジェクトです。

#### \*SRVPGM

指定するプログラムはサービス・プログラム(\*SRVPGM)オブジェクトです。

[トップ](#)

---

## JAVAメソッド・フィルター (JVAFTR)

JAVAフィルターの比較値として使用するJAVAパッケージ、クラス、およびメソッドを指定します。

### 要素1: 比較演算子

**\*EQ** 指定されたパッケージ、クラス、およびメソッドと一致するJAVAデータを持つイベントが、PERFORMANCE EXPLORERによって収集されたデータに含まれます。

**\*NE** 指定されたパッケージ、クラス、およびメソッドと一致するJAVAデータを持つイベントが収集から除外されて、\*MGTCOL オブジェクトまたはPERFORMANCE EXPLORERデータベース中に表示されません。

### 要素2: フィルター項目

各フィルター項目の要素を指定してください。

#### 要素1: JAVAパッケージ

##### **\*NONE**

JAVAクラスおよびメソッドがパッケージ中にありません。

#### パッケージ名

フィルターの比較値として使用されるJAVAパッケージの名前を指定してください。

#### 要素2: JAVAクラス

**\*ALL** 指定されたパッケージのすべてのクラスがJAVAフィルターを渡します。



### クラス名

フィルターの比較値として使用されるパッケージ内のクラスを指定してください。

### 要素3: JAVAメソッド

**\*ALL** 指定されたクラスおよびパッケージのすべてのメソッドがフィルターを渡します。

### メソッド名

フィルター比較値として使用するメソッドを指定します。

[トップ](#)

---

## JAVAクラス・フィルター (JVACLSFTR)

JAVAクラス・フィルターの比較値として使用するJAVAパッケージおよびクラスを指定します。

### 要素1: 比較演算子

**\*EQ** 指定されたパッケージおよびクラスと一致するJAVAデータを持つイベントが、PERFORMANCE EXPLORERによって収集されたデータに含まれます。

**\*NE** 指定されたパッケージおよびクラスと一致するJAVAデータを持つイベントが収集から除外されて、\*MGTCOLオブジェクトまたはPERFORMANCE EXPLORERデータベース中に表示されません。

### 要素2: フィルター項目

各フィルター項目の要素を指定してください。

#### 要素1: JAVAパッケージ

##### **\*NONE**

JAVAクラスはパッケージ中にありません。

##### パッケージ名

フィルターの比較値として使用されるJAVAパッケージの名前を指定してください。

#### 要素2: JAVAクラス

**\*ALL** 指定されたパッケージのすべてのクラスがJAVAフィルターを渡します。

##### クラス名

フィルターの比較値として使用されるパッケージ内のクラスを指定してください。

#### 要素3: 配列

**\*NOARRAY**

指定されたクラスは、クラスの配列ではありません。

**\*CLASSARRAY**

指定されたクラスは、クラスの配列です。

**\*VOIDARRAY**

フィルターの比較値としてポイド・プリミティブ・クラスの配列が使用されます。

**\*BOOLEANARRAY**

フィルターの比較値としてブール・プリミティブ・クラスの配列が使用されます。

**\*CHARARRAY**

フィルターの比較値としてCHARプリミティブ・クラスの配列が使用されます。

**\*FLOATARRAY**

フィルターの比較値として浮動プリミティブ・クラスの配列が使用されます。

**\*DOUBLEARRAY**

フィルターの比較値としてダブル・プリミティブ・クラスの配列が使用されます。

**\*BYTEARRAY**

フィルターの比較値としてバイト・プリミティブ・クラスの配列が使用されます。

**\*SHORTARRAY**

フィルターの比較値としてショート・プリミティブ・クラスの配列が使用されます。

**\*INTARRAY**

フィルターの比較値としてINTプリミティブ・クラスの配列が使用されます。

**\*LONGARRAY**

フィルターの比較値としてロング・プリミティブ・クラスの配列が使用されます。

[トップ](#)

---

## オブジェクト・フィルター (OBJFTR)

このフィルターで使用するためのオブジェクト比較を指定します。

### 要素1: 比較演算子

**\*EQ** オブジェクト名、ライブラリー名、メンバー（ファイルの場合）およびオブジェクト・タイプがこの仕様と一致する、そのイベントが収集されるトレース・データに組み込まれます。

**\*NE** オブジェクト名、ライブラリー名、メンバー（ファイルの場合）およびオブジェクト・タイプがこの仕様と一致する、そのイベントが収集されるトレース・データから除外されます。これらのイベントは、\*MGTCOLオブジェクトまたはPERFORMANCE EXPLORER データベース中に表示されません。

### 要素2: フィルター項目

各フィルター項目の要素を指定してください。

#### 要素1: オブジェクト

## 修飾子1: オブジェクト

### オブジェクト名

オブジェクト・フィルターの比較値として使用されるオブジェクトの名前。

- \*ALL** 指定されたライブラリーに入っているすべてのオブジェクトがフィルターを通ります。オブジェクトに\*ALLが指定されている場合には、オブジェクト・タイプはブランクでなければなりません。

## 修飾子2: ライブラリー

### ライブラリー名

比較値として使用するオブジェクトが含まれるライブラリー。

## 要素2: データベース・ファイルの場合にメンバー

### メンバー名

比較値として使用するメンバー名。この値が有効なのは、物理または論理\*FILEオブジェクトの場合だけです。他のオブジェクトでは、\*Nを指定します。

## 要素3: オブジェクト・タイプ

### \*DTAARA

指定されるオブジェクトはデータ域です。

### \*DTAQ

指定されるオブジェクトはデータ待ち行列です。

- \*FILE** 指定されるオブジェクトは物理または論理データベース・ファイルです。

- \*FLR** 指定されるオブジェクトはフォルダーです。

- \*JRN** 指定されるオブジェクトはジャーナルです。

### \*JRNRCV

指定されるオブジェクトはジャーナル・レシーバーです。

- \*LIB** 指定されるオブジェクトはライブラリーです。注: これは、ライブラリーに入っているオブジェクトでなく、ライブラリー・オブジェクトのみをフィルタリングします。ライブラリーに入っているすべてのオブジェクトをフィルタリングするには、オブジェクト名\*ALLを使用してください。

### \*MSGQ

指定されるオブジェクトは、メッセージ待ち行列です。

- \*PGM** 指定されるオブジェクトはプログラムです。

**\*SRVPGM**

指定されるオブジェクトはサービス・プログラムです。

**\*USRPRF**

指定されるオブジェクトはユーザー・プロファイルです。

**\*USRIDX**

指定されるオブジェクトは、ユーザー索引です。

**\*USRSPC**

指定されるオブジェクトは、ユーザー・スペースです。

**\*USRQ**

指定されるオブジェクトは、ユーザー待ち行列です。

[トップ](#)

---

## パス・フィルター (PATHFTR)

このフィルターで使用する統合ファイル・システム・オブジェクト・パス名比較を指定します。

### 要素1: 比較演算子

**\*EQ** 指定されたオブジェクト・パスと一致するオブジェクト・パスを持つすべてのイベントが、PERFORMANCE EXPLORERによって収集されたデータに含まれます。

**\*NE** 指定されたオブジェクト・パスと一致するオブジェクト・パス・データをもつすべてのイベントは廃棄されます。これらのイベントは、\*MGTCOLオブジェクトまたはPERFORMANCE EXPLORERデータベース中に表示されません。

### 要素2: パス

#### オブジェクト・パス

このフィルターの比較値として使用するオブジェクト・パス。

[トップ](#)

---

## メモリー・フィルター (MEMFTR)

このフィルターで使用するメモリー・プール比較を指定します。

### 要素1: 比較演算子

**\*EQ** 指定されたプールと一致するプールIDデータを持つすべてのイベントが、PERFORMANCE EXPLORERによって収集されたデータに含まれます。

**\*NE** 指定されたプールと一致するプールIDデータをもつすべてのイベントは廃棄されます。これらのイベントは、\*MGTCOLオブジェクトまたはPERFORMANCE EXPLORERデータベース中に表示されません。

### 要素2: プール識別コード

## プールID

このフィルターの比較値として使用するシステム・プールID。このプールIDは、WRKACTJOBコマンドまたはタイプ\*TRACEのPRTPEXRPTの出力に示されるものと対応するものです。

[トップ](#)

---

## ディスク・フィルター (DSKFTR)

このフィルターで使用するディスク装置比較を指定します。

### 要素1: 比較演算子

- \*EQ** 指定されたディスクと一致するディスクIDデータを持つすべてのイベントが、PERFORMANCE EXPLORERによって収集されたデータに含まれます。
- \*NE** 指定されたディスクと一致するディスクIDデータをもつすべてのイベントは廃棄されます。これらのイベントは、\*MGTCOLオブジェクトまたはPERFORMANCE EXPLORER データベース中に表示されません。

### 要素2: ディスクID

#### ディスクID

このフィルターの比較値として使用するディスクID。このディスクIDは、WRKDSKSTSコマンドまたはタイプ\*TRACEのPRTPEXRPTの出力に示されるディスク装置と対応するものです。ディスクがミラー保護されている場合は、このIDはミラー保護された対の両方のディスクに適用されます。

[トップ](#)

---

## ASPフィルター (ASPFTR)

このフィルターに使用するASP（補助記憶域プール）比較を指定します。

### 要素1: 比較演算子

- \*EQ** 指定されたASPと一致するASP IDを持つすべてのイベントが、PERFORMANCE EXPLORERによって収集されたデータに含まれます。
- \*NE** 指定されたASPと一致するASP IDをもつすべてのイベントは廃棄されます。これらのイベントは、\*MGTCOLオブジェクトまたはPERFORMANCE EXPLORER データベース中に表示されません。

### 要素2: ASP ID

#### ASP ID

このフィルターの比較値として使用するASP ID。このASP IDは、独立ASPの名前に設定するか、あるいはWRKDSKSTSコマンドまたはタイプ\*TRACE のPRTPEXRPTの出力に示されるASP値と対応するASP番号に設定することができます。

[トップ](#)

---

## IPフィルター (IPFTR)

このフィルターの比較値として使用するIP（インターネット・プロトコル）情報を指定します。

### 要素1: 比較演算子

- \*EQ** フィルターの比較値と一致するIPデータを持つすべてのイベントが、PERFORMANCE EXPLORERによって収集されたデータに含まれます。
- \*NE** フィルター比較値と一致するIPデータをもつすべてのイベントは廃棄されます。これらのイベントは、\*MGTCOLオブジェクトまたはPERFORMANCE EXPLORER データベース中に表示されません。

### 要素2: フィルター項目

各フィルター項目の要素を指定してください。

#### 要素1: アドレス・ファミリー

- \*INET** インターネット・プロトコルが比較値の一部として使用されます。
- \*INET6**  
インターネット・プロトコル・バージョン6が比較値の一部として使用されます。
- \*UNIX**  
UNIXプロトコルが比較値の一部として使用されます。

#### 要素2: 通信タイプ

- \*ALL** すべての通信タイプがIPフィルターのこの部分を渡します。
- \*STREAM**  
SOCK\_STREAMの通信タイプが比較値として使用されます。
- \*DGRAM**  
SOCK\_DGRAMの通信タイプが比較値として使用されます。
- \*RAW** SOCK\_RAWの通信タイプが比較値として使用されます。
- \*SEQPACKET**  
SOCK\_SEQPACKETの通信タイプが比較値として使用されます。

#### 要素3: ローカル・インターネット・アドレス

- \*ALL** すべてのローカルIPアドレスがIPフィルターのこの部分を渡します。
- ローカルIPアドレス**  
IP比較値の一部として使用されるローカルIPアドレス。

#### 要素4: リモート・インターネット・アドレス

**\*ALL** すべてのリモートIPアドレスがIPフィルターのこの部分を渡します。

#### リモートIPアドレス

IP比較値の一部として使用されるリモートIPアドレス。

#### 要素5: ローカル・ポート

**\*ALL** 指定されたローカル・アドレスのすべてのローカル・ポートがIPフィルターのこの部分を渡します。

#### ローカル・ポート

比較値として使用されるローカル・ポート番号。

#### 要素6: リモート・ポート

**\*ALL** 指定されたアドレスのすべてのリモート・ポートがIPフィルターのこの部分を渡します。

#### リモート・ポート

比較値として使用されるリモート・ポート番号。

[トップ](#)

---

## ユーザー定義フィルター (USRDFNFTR)

このフィルターで使用するユーザー定義比較を指定します。このタイプのフィルターでは、IBM サービスの援助が必要となります。

#### 要素1: 比較演算子

**\*EQ** イベント・データが比較値と一致した場合には、指定されたユーザー・フィルターのすべてのイベントが収集されます。

**\*NE** イベント・データが比較値と一致した場合には、指定されたユーザー・フィルターのすべてのイベントが廃棄されます。これらのイベントは、\*MGTCOLオブジェクトまたはPERFORMANCE EXPLORER データベース中に表示されません。

**\*GT** イベント・データが比較値より大きい場合には、指定されたユーザー・フィルターのすべてのイベントが収集されます。

**\*LT** イベント・データが比較値より小さい場合には、指定されたユーザー・フィルターのすべてのイベントが収集されます。

#### 要素2: イベント・タイプ

##### イベント・タイプ

フィルターに掛けるイベントのイベント・タイプ(1から31)。

#### 要素3: イベント・サブタイプ

## イベント・サブタイプ

フィルターに掛けるイベントのイベント・サブタイプ(1から31)。

## 要素4: データ・オフセット

### データ・オフセット

比較値と比較されるイベント・データへのオフセット。

## 要素5: データ・タイプ

イベント・データを比較値と比較する方法を指定します。

### \*CHAR

2文字ストリングとして比較され、左寄せされて、右側にブランクが埋め込まれます。最大長は30バイトです。

**\*HEX** 16進数ストリングとして比較され、左寄せされて、右側に16進ゼロが埋め込まれます。最大長は30桁の16進数字です。

**\*INT1** 指定されたデータ・オフセットでイベント・データの最初のバイトと比較値が、符号付き1バイト整数として比較されます。

**\*INT2** 指定されたデータ・オフセットでイベント・データの最初の2バイトと比較値が、符号付き2バイト整数として比較されます。

**\*INT4** 指定されたデータ・オフセットでイベント・データの最初の4バイトと比較値が、符号付き4バイト整数として比較されます。

**\*INT8** 指定されたデータ・オフセットでイベント・データの最初の8バイトと比較値が、符号付き8バイト整数として比較されます。

### **\*UINT1**

指定されたデータ・オフセットでイベント・データの最初のバイトと比較値が、符号なし1バイト整数として比較されます。

### **\*UINT2**

指定されたデータ・オフセットでイベント・データの最初の2バイトと比較値が、符号なし2バイト整数として比較されます。

### **\*UINT4**

指定されたデータ・オフセットでイベント・データの最初の4バイトと比較値が、符号なし4バイト整数として比較されます。

### **\*UINT8**

指定されたデータ・オフセットでイベント・データの最初の8バイトと比較値が、符号なし8バイト整数として比較されます。

## 要素6: 比較値

**比較値** イベント・データと比較するために使用される値。最大5個の比較値を指定することができます。複数の値が指定された場合には、それぞれの比較値に対して比較が行われます。比較のどれかが真になった場合には、そのイベントがフィルタリングされます。

## 要素7: トリガー・オプション

### **\*NONE**

このフィルター内の情報はトリガーとして使用されません。



### **\*START**

フィルター情報内の基準を満たすイベントが発生すると、後続のイベントはデータベースに保管されます。これより前に発生したイベントは記録されません。このオプションは、特定の条件が発生したときイベントの収集を開始するために使用することができます。このオプションは、トリガー・イベントが発生したタスクまたはプロセスにのみ影響します。

**\*END** フィルター情報内の基準を満たすイベントが発生すると、後続のイベントはデータベースに保管されません。このオプションは、特定の条件が発生したときデータの収集を停止するために使用することができます。このオプションは、トリガー・イベントが発生したタスクまたはプロセスにのみ影響します。

### **\*COLLSTART**

フィルター情報内の基準を満たすイベントが発生すると、後続のイベントはデータベースに保管されます。これより前に発生したイベントは記録されません。このオプションは、特定の条件が発生したときイベントの収集を開始するために使用することができます。このオプションは、収集中のすべてのタスクおよびプロセスに影響します。

### **\*COLLEND**

フィルター情報内の基準を満たすイベントが発生すると、後続のイベントはデータベースに保管されません。このオプションは、特定の条件が発生したときデータの収集を停止するために使用することができます。このオプションは、収集中のすべてのタスクおよびプロセスに影響します。

トップ

---

## テキスト'記述' (TEXT)

PERFORMANCE EXPLORER定義を簡単に説明するテキストを指定します。

### **\*BLANK**

テキストは指定されません。

'記述' 50文字を超えないテキストを、アポストロフィで囲んで指定してください。

トップ

---

## 例

### 例1: ディスクおよびメモリー・プール・フィルターの追加

```
ADDPEXFTR FTR(FILTER1) DSKFTR(*EQ (1 2)) MEMFTR(*EQ 3)
```

このコマンドは、FILTER1という名前の新しいPERFORMANCE EXPLORER フィルターを追加し、その結果としてFILTER1という名前のメンバーがライブラリーQUSRSYSのファイルQAPEXFTRに追加されます。PERFORMANCE EXPLORERセッションを開始(STRPEXコマンド)するときこのフィルターを使用すると、イベントにディスク装置ID・データの'1'または'2'が入っていれば、イベントが収集されます。さらに、そのイベントのプール・データには'3'が入っていなければなりません。ディスク・データまたはメモリー・プール・データが指定されたフィルターと一致しない場合には、そのイベントは記録されません。

イベントにディスク装置またはメモリー・プール・データが含まれていない場合には、そのイベントにフィルターは適用されず、それらのイベントは収集されます。たとえば、基本イベント\*TASKSWTINにはディスクまたはメモリー・プール・データが入っていないので、このイベントは収集されます。

### 例2: ディスク・フィルターの追加

```
ADDPEXFTR FTR(DISKFILTER) DSKFTR(*NE (1 2))
```

このコマンドは、DISKFILTERという名前の新しいPERFORMANCE EXPLORERフィルターを追加します。PERFORMANCE EXPLORERセッションを開始(STRPEXコマンド)するときこのフィルターを使用すると、イベントに'1'と一致せず'2'とも一致しないディスク装置名データが入っていれば、そのイベントは収集されます。

イベントにディスク装置名データが含まれていない場合には、そのイベントにフィルターは適用されず、これらのイベントは収集されます。たとえば、基本イベント\*TASKSWTINにはディスク・データが入っていないので、このイベントは収集されます。

### 例3: IPフィルターの追加

```
ADDPEXFTR FTR(IPFILTER)
          IPFTR(*EQ (*INET *STREAM '1.2.3.4'))
```

このコマンドは、IPFILTERという名前の新しいPERFORMANCE EXPLORER フィルターを追加します。PERFORMANCE EXPLORERセッションを開始(STRPEXコマンド)するときこのフィルターを使用すると、イベントに\*INETのアドレス・ファミリーがあって、通信タイプが\*STREAMで、ローカルIPアドレスが'1.2.3.4'であれば、そのイベントは収集されます。

### 例4: ユーザー定義フィルターの追加

```
ADDPEXFTR FTR(USERFILTER)
          USRDFNFTR((*EQ 1 2 20 *CHAR ('BOB' 'SAM')))
```

このコマンドは、USERFILTERという名前の新しいPERFORMANCE EXPLORER フィルターを追加します。PERFORMANCE EXPLORERセッションを開始(STRPEXコマンド)するときこのフィルターを使用すると、イベント・タイプが'1'、イベント・サブタイプが'2'で、オフセット20のデータが'BOB'または'SAM'のいずれかであれば、そのイベントは収集されます。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPE メッセージ

#### CPFAF10

定義またはフィルターはすでに存在しています。

[トップ](#)

## PF制約の追加 (ADDPFCST)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: 条件付き

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

物理ファイル制約追加(ADDPFCST)コマンドは、指定した物理ファイルに制約関係を追加するために使用することができます。追加できる制約関係の4つのタイプは、参照制約、固有限制、1次キー制約、および検査制約です。すべての制約はファイル・レベルで定義されます。

制約関係を使用して、ファイル間の依存関係を定義することができます。ファイル中の情報に変更が起こった時には、定義する関係がシステムによって適用されます。制約関係を定義する時には、処理されるデータの参照保全を制御します。

参照制約を定義または確立するためには、親ファイルおよび従属ファイルが存在しなければなりません。しかし、親ファイルまたは従属ファイルにメンバーがない場合には、制約は定義されるだけです（確立されません）。

参照制約が確立されると、アクセス・パスが作成されるか、あるいは一致する属性をもつ既存のアクセス・パスが共用されます。1つのファイルに対して最大300の制約関係を確立することができます。しかし、ファイルに確立できる1次キー制約は1つだけです。

制約は、物理ファイル制約除去(RMVPFCST)コマンドを使用して除去することができます。ファイル記述表示(DSPFD)コマンドを使用するによって、従属ファイルのすべての制約を表示することができます。

### 制約事項:

- ・ システム・ファイルまたはプログラム記述ファイルに制約関係を追加することはできません。
- ・ ユーザー・ジョブがオープンしたファイルに制約関係を追加することはできません。
- ・ 参照制約を補助記憶域プール(ASP)にまでスパンさせることはできません。
- ・ 一時ライブラリーQTEMP中のファイルに制約を追加することはできません。
- ・ このコマンドによって検査または参照制約が追加され、確立済み参照または検査制約に検査保留中のレコードがある場合には、制約は自動的に使用不可状態に変更されます。
- ・ このコマンドは条件付きのスレッド・セーフです。マルチスレッド・ジョブではこのコマンドは分散ファイルに対してスレッド・セーフではなく、タイプ\*SNAのリレーショナル・データベースを使用する分散ファイルに対して正常に実行されません。

トップ

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
FILE	ファイル	修飾オブジェクト名	必須, 定位置 1
	修飾子 1: ファイル	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
TYPE	制約タイプ	*REFCST, *UNQCST, *PRIKEY, *CHKCST	必須, 定位置 2

キーワード	記述	選択項目	注
KEY	制約キー	値 (最大 120 回の繰り返し): 名前	オプション、定位置 3
CST	制約名	文字値、*GEN	オプション
PRNFILE	親ファイル	修飾オブジェクト名	オプション
	修飾子 1: 親ファイル	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前、*LIBL、*CURLIB	
PRNKEY	親キー	単一値: *PRNFILE その他の値 (最大 120 回の繰り返し): 名前	オプション
DLTRULE	規則の削除	*CASCADE、*NOACTION、*SETDFT、*SETNULL、*RESTRICT	オプション
UPDRULE	規則の更新	*NOACTION、*RESTRICT	オプション
CHKCST	制約の検査	文字値	オプション

トップ

## ファイル (FILE)

制約が追加されるファイルを指定します。ファイルは物理ファイルでなければならず、そのメンバーの最大数は1 (MAXMBRS(1))でなければなりません。

参照制約が追加される場合には、このパラメーターは従属ファイルおよび従属ファイルが入っているライブラリーを指定します。親ファイルは、PRNFILEパラメーターに指定します。

これは必須パラメーターです。

### 修飾子1: ファイル

**名前** 物理ファイルの名前を指定してください。

### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、現行スレッドのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

### \*CURLIB

ジョブの現行ライブラリーが検索されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

**名前** 検索するライブラリーの名前を指定してください。

トップ

## 制約タイプ (TYPE)

物理ファイルに追加される制約のタイプを指定します。

これは必須パラメーターです。

### \*REFCST

参照制約が追加されます。

注:

- 参照制約は、複数のASP（補助記憶域プール）にまたがることはできません。
- 親ファイルまたは従属ファイルがオープンされている時に参照制約を追加することはできません。
- 制約名が固有である場合には、同じ従属ファイルと親ファイルの間に重複および複数の参照制約を追加することができます。しかし、結果が予測と一致しない場合があります。重複または複数の参照制約の指針については、ISERIES INFORMATION CENTER (HTTP://WWW.IBM.COM/ESERVER/ISERIES/INFOCENTER)にある「データベース」情報を参照してください。

#### \*UNQCST

固有制約が追加されます。

注: 重複した固有制約は使用することはできません。

#### \*PRIKEY

1次キー制約が追加されます。1次キー制約は、固有制約の特殊なケースです。

注: 1つの物理ファイルには1次キー制約は1つしか使用することはできません。

#### \*CHKCST

検査制約が追加されます。

トップ

---

## 制約キー (KEY)

TYPEパラメーターに指定された制約タイプのアクセス・パスの定義である制約キーを指定します。制約キーは、ファイル・パラメーターに指定されたファイルに存在する1つまたは複数のフィールドです。参照制約および固有制約の場合には、指定するフィールドはヌル値可能(ALWNULL)とすることができます。1次キー制約の場合には、フィールドをヌル値可能とすることはできません。

#### \*REFCST

参照制約の外部キーが定義されます。参照制約が確立される場合には、外部キー・アクセス・パスが従属ファイルに追加されます。

#### \*UNQCST

固有制約のキーが定義されます。固有制約が確立される場合には、固有キー・アクセス・パスが物理ファイルに追加されます。

#### \*PRIKEY

1次キー制約のキーが定義されます。1次キー制約が確立される場合には、1次キー・アクセス・パスが物理ファイルに追加されます。

#### \*CHKCST

制約キー(KEY)パラメーターは、検査制約に適用されません。検査制約は、CHKCSTパラメーターを使用して検査制約式を指定します。

**名前** 定義している制約キーのフィールドの名前を指定してください。各フィールド名は、FILEパラメーターに指定したファイルに存在していなければなりません。制約キーを定義するために、最大120（重複なし）のフィールド名を指定することができます。ただし次のことが適用されます。

- フィールド名は、オブジェクト・タイプ\*NAMEで、最大長は10です。
- フィールドは、昇順に指定しなければなりません。

- キーの最大バイト数は32768バイトです（この制限の詳細については、ISERIES INFORMATION CENTER (HTTP://WWW.IBM.COM/ESERVER/ISERIES/INFOCENTER)にある「データベース」情報を参照してください。）

トップ

---

## 制約名 (CST)

追加される制約の名前を指定します。

**\*GEN** システムが制約名を生成します。

**文字値** 制約の名前を指定してください。制約名は、FILEパラメーターに指定した物理ファイルのライブラリーに対して固有としなければなりません。区切り文字のない場合には最大128文字、引用符(")の区切り文字がある場合には最大258文字を指定することができます。

注: 小文字を指定した時には、大文字と小文字が区別されます。

トップ

---

## 親ファイル (PRNFILE)

参照制約の親ファイルを指定します。ファイルは物理ファイルでなければならず、そのメンバーの最大数は1 (MAXMBRS(1))でなければなりません。

### 修飾子1: 親ファイル

**名前** 参照制約の親ファイルの名前を指定してください。

### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、現行スレッドのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

### \*CURLIB

ジョブの現行ライブラリーが検索されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

**名前** 検索するライブラリーの名前を指定してください。

トップ

---

## 親キー (PRNKEY)

参照制約の親ファイル上のアクセス・パスの定義である親キーを指定します。参照制約を定義するためには、親ファイルの固有制約または1次キー制約だけを使用することができます。親キーは、PRNFILEパラメーターに指定されたファイルに存在する1つまたは複数のフィールドです。

### 単一値

### \*PRNFILE

アクセス・パスが1次キー制約か固有制約のいずれかであった場合には、親ファイルのアクセス・パスが使用されます。

## その他の値（最大120の重複）

**名前** 定義している制約キーのフィールドの名前を指定してください。各フィールド名は、PRNFILEパラメーターに指定されたファイルに存在しなければなりません。親キーを定義するために、最大120（重複なし）のフィールド名を指定することができます。ただし、次のことが適用されます。

- フィールドはヌル値可能とすることができます。
- フィールド名は、オブジェクト・タイプ\*NAMEで、最大長は10です。
- フィールドは、昇順になっていなければなりません。
- フィールドは、外部キーに指定されたフィールドのタイプおよび長さ属性と一致しなければなりません。
- キーの最大バイト数は32768バイトです（この制限の詳細については、ISERIES INFORMATION CENTER ([HTTP://WWW.IBM.COM/ESERVER/ISERES/INFOCENTER](http://www.ibm.com/eserver/iseres/infocenter))にある「データベース」情報を参照してください。）

トップ

---

## 規則の削除 (DLTRULE)

親ファイルと従属ファイルの間の参照制約の削除規則を指定します。**削除規則**は、親ファイルと従属ファイルの両方の中のレコードの削除の影響を制限または定義します。

### \*NOACTION

処置なしの削除規則が使用されます。削除規則は、削除要求の終わりで適用されます。次は処置なしの削除規則の属性です。

- ヌル値以外の親キーのデータが外部キーのデータと一致していない場合には、親ファイルのレコードの削除が許されます（制限されません）。
- ヌル値以外の親キーのデータが外部キーのデータと一致している場合には、親ファイルのレコードの削除が制限されます（行われません）。

### \*RESTRICT

制限削除規則が使用されます。この削除規則は、削除要求の始めで適用されます。次は制限削除規則の属性です。

- ヌル値以外の親キーのデータが外部キーのデータと一致していない場合には、親ファイルのレコードの削除が許されます。
- ヌル値以外の親キーのデータが外部キーのデータと一致している場合には、親ファイルのレコードの削除が制限されます。

### \*CASCADE

カスケード削除規則が使用されます。ヌル値以外の親キーのデータが外部キーのデータと一致している場合には、親ファイルのレコードの削除によって、従属ファイルの一致するレコードが削除されます。

### \*SETNULL

ヌル値設定削除規則が使用されます。ヌル値以外の親キーのデータが外部キーのデータと一致している場合には、親ファイルのレコードを削除によって、従属ファイルの一致するレコードが更新されます。一致する外部キー・フィールドがヌル値可能である場合には、値がヌル値にセットされます。一致する外部キー・フィールドがヌル値可能でない場合には、フィールドは更新されません。

**注:** この規則を使用するためには、外部キー・アクセス・パスの少なくとも1つのフィールドがヌル値可能でなければなりません。

## \*SETDFT

省略時の値設定削除規則が使用されます。次は省略時の値設定削除規則の属性です。

- ヌル値以外の親キーのデータが外部キーのデータと一致している場合には、親ファイルのレコードの削除によって、従属ファイルの一致するレコードが更新されます。一致する外部キー値は、省略時解釈によって定義された通りの省略時の値にセットされます。
- ヌル値可能フィールドがない場合には、省略時の外部キー値は対応する親キー値と一致しなければなりません。

トップ

---

## 規則の更新 (UPDRULE)

親ファイルと従属ファイルの間の参照制約の更新規則を指定します。**更新規則**は、親ファイルと従属ファイルの両方の中のレコードの更新の影響を制限または定義します。

### \*NOACTION

処置なしの更新規則が使用されます。更新規則は、更新要求の終わりで適用されます。次は処置なしの更新規則の属性です。

- ヌル値以外の親キーのデータが外部キーのデータと一致していない場合には、親ファイルのレコードの更新が許されます（制限されません）。
- ヌル値以外の親キーのデータが外部キーのデータと一致している場合には、親ファイルのレコードの更新が制限されます（行われません）。

### \*RESTRICT

制限更新規則が使用されます。この更新規則は、更新要求の始めで適用されます。次は制限更新規則の属性です。

- ヌル値以外の親キーのデータが外部キーのデータと一致していない場合には、親ファイルのレコードの更新が許されます。
- ヌル値以外の親キーのデータが外部キーのデータと一致している場合には、親ファイルのレコードの更新が制限されます。

トップ

---

## 制約の検査 (CHKCST)

追加される検査制約式を指定します。

**文字値** 検査制約式を指定してください。式は、SQL検査条件に使用されたものと同じ構文です。構文規則の詳細については、ISERIES INFORMATION CENTER ([HTTP://WWW.IBM.COM/ESERVER/ISERIES/INFOCENTER](http://www.ibm.com/eserver/iseries/infocenter))にある「SQL解説書」情報を参照してください。

トップ

---

## 例

### 例1:固有制約の追加



```
ADDPFCST FILE(MYLIB/LOCATIONS) TYPE(*UNQCST) KEY(REGION)
          CST(PERSONNEL_BY_REGION)
```

このコマンドは、MYLIBライブラリーのLOCATIONSファイルに固有制約を追加します。アクセス・パスを定義するフィールドはREGIONです。アクセス・パスの名前はPERSONNEL\_BY\_REGIONです。

### 例2:参照制約の追加

```
ADDPFCST FILE(ADMN/PERSONNEL) TYPE(*REFCST) KEY(REGION)
          CST(1994HIRES) PRNFILE(MYLIB/LOCATIONS)
          PRNKEY(REGION) DLTRULE(*CASCADE)
          UPDRULE(*RESTRICT)
```

このコマンドは、ADMNライブラリーのPERSONNELファイルに参照制約を追加します。アクセス・パスを定義するフィールドはREGIONです。これは、MYLIBライブラリー中の親ファイルLOCATIONSのキーでもあります。アクセス・パスの名前は1994HIRESです。カスケードの削除規則にしたがうと、LOCATIONSファイル中のレコードが後で削除された場合には、そのレコードがPERSONNELファイル中のレコードと一致すると、PERSONNELファイルからもそのレコードが削除されます。制限の更新規則に従うと、制約中で定義されたLOCATIONファイルのレコードに対する後続の変更は、更新要求の始めで制限されます。

### 例3:検査制約の追加

```
ADDPFCST FILE(PERSONNEL/SALARY) TYPE(*CHKCST)
          CST(UPPER_SALARY_LIMIT) CHKCST('EMPSAL <= 100000')
```

このコマンドは、PERSONNELライブラリーのSALARYファイルに検査制約を追加します。検査制約は、社員の給料が最大100,000になることを保証しています。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### **CPF32B0**

ファイル&1に制約を追加することができない。

#### **CPF32B7**

ファイル&1に&3制約が追加されたが、制約にエラーがある。

[トップ](#)



## 物理ファイル・メンバー追加 (ADDPFM)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: 条件付き

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

物理ファイル・メンバー追加 (ADDPFMコマンド) は、指定されたメンバーを物理ファイルに追加します。この物理ファイルはシステムにすでに存在していなければなりません。ファイルに追加できるメンバーの最大数は、物理ファイル作成(CRTPF)コマンドまたは物理ファイル変更(CHGPF)コマンドでメンバーの最大数 (MAXMBRS)パラメーターに指定されます。他のメンバーをファイルに追加するためには、ADDPFMコマンドを使用してそれぞれを指定してください。

物理ファイルに追加できるメンバーの数は、関連するCRTPF コマンドのMAXMBRSパラメーターに指定された数に限定されます。追加される各メンバーは、データ記述仕様(DDS)に指定されている通り、物理ファイルに定義されているものと同じ属性、それ自身のデータ・レコード・セット、およびそれ自身のアクセス・パスをもっています。アクセス・パスによって、そのメンバー中のレコードが処理される順序が決まります。

### 制約事項:

- このコマンドは条件付きのスレッド・セーフです。マルチスレッド・ジョブではこのコマンドは分散ファイルに対してスレッド・セーフではなく、タイプ\*SNAのリレーショナル・データベースを使用する分散ファイルに対して正常に実行されません。またこのコマンドは、タイプ\*SNAの分散データ管理機能 (DDM)ファイルにスレッド・セーフでもなく、SYSTEM(\*RMT)またはSYSTEM(\*FILETYPE)を指定すると正常に実行されません。

注: メンバーを追加するためには、ファイルに\*EXCLRDロックが必要です。このコマンドはライブラリー中のファイルにメンバーを追加するので、ライブラリーが別のジョブによってロック (オブジェクト割り振りコマンドで\*SHRNUPまたは\*EXCLRD)されていてはいけません。

トップ

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
FILE	物理ファイル	修飾オブジェクト名	必須, 定位置 1
	修飾子 1: 物理ファイル	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
MBR	メンバー	名前	必須, 定位置 2
TEXT	テキスト'記述'	文字値, *BLANK	オプション
EXPDATE	メンバーの満了日	日付, *NONE	オプション
SHARE	オープン・データ・パス共用	*NO, *YES	オプション
SRCTYPE	ソース仕様タイプ	単純名, *NONE	オプション

トップ

---

## 物理ファイル (FILE)

メンバーを追加する物理ファイルを指定します。

これは必須パラメーターです。

### 修飾子1: 物理ファイル

**名前** 物理ファイルの名前を指定してください。

### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、現行スレッドのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

### \*CURLIB

物理ファイルを見つけるためにジョブの現行ライブラリーが使用されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLが使用されます。

**名前** 物理ファイルが入っているライブラリーを指定します。

[トップ](#)

---

## メンバー (MBR)

物理ファイルに追加するファイル・メンバーを指定します。ファイル・メンバー名はファイル中で固有としなければなりません。

FILEパラメーターにDDMファイルが指定されていて、メンバー名がDDMファイルのリモート・ファイル名の一部として指定されている場合には、指定されたMBR名はDDMファイルのリモート・ファイル名のメンバー名と一致しなければなりません。

これは必須パラメーターです。

**名前** 追加するファイル・メンバーの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## テキスト'記述' (TEXT)

オブジェクトを簡単に記述したテキストを指定します。

### \*BLANK

テキストは指定されません。

**文字値** 50文字を超えないテキストを、アポストロフィで囲んで指定してください。

[トップ](#)

---

## メンバーの満了日 (EXPDATE)

物理ファイル・メンバーの有効期限を指定します。

### \*NONE

満了日が指定されていません。

**日付** ファイル・メンバーを使用できなくなる日付を指定してください。値に日付区切り文字を使用する場合には、日付をアポストロフィで囲む必要があります。

トップ

---

## オープン・データ・パス共用 (SHARE)

オープン・データ・パス(ODP)が同じルーティング・ステップの他のプログラムと共用するかどうかを指定します。ODPが共用される時には、ファイルをアクセス中のプログラムはファイル状況およびバッファなどの機能を共用します。

**\*NO** ODPは、ルーティング・ステップ内の他のプログラムと共用されません。ファイルの新しいODPが作成され、プログラムがファイルをオープンするたびに使用されます。

**\*YES** ファイルをオープンする時に\*YESも指定したジョブで、同じODPを各プログラムと共用することができます。

トップ

---

## ソース仕様タイプ (SRCTYPE)

新規メンバーに割り当てられるソース・タイプ属性を指定します。ソース・タイプを指定できるのは、ソース物理ファイル作成(CRTSRCPF) コマンドを使用するか、または**ファイル・タイプ (FILETYPE)**パラメーターに\*SRCを指定した物理ファイル作成(CRTPF)コマンドを使用して、物理ファイルが作成されている場合だけです。

### \*NONE

ソース・タイプは指定されません。

**文字値** ファイル・メンバーのソース・タイプを指定してください。ソース・タイプは10文字以下の文字ストリングです。最初の文字は英字(文字¥, @,または#を含む)でなければならず、残りの文字は英数字または下線でなければなりません。

トップ

---

## 例

```
ADDPFM FILE(INVENTX) MBR(MONDAYTX)
       TEXT('MONDAY'S INVENTORY TRANSACTIONS')
```

このコマンドは、MONDAYTX という名前のメンバーをINVENTXという名前の物理ファイルに追加します。FILE値がライブラリー名で修飾されていないので、ファイルを見つけるためにライブラリー・リスト(\*LIBL)が使用されます。メンバーのサイズとこのメンバーに割り当てられた記憶域割り振り値が物理ファイルを作成したCRTPFコマンドで指定されています。テキストMONDAY'S INVENTORY TRANSACTIONSは、INVENTXファイルのこのメンバーを記述しています。

トップ

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### **CPF3204**

&2のファイル&1に必要なオブジェクトを見つけることができない。

#### **CPF7306**

メンバー&1は&3のファイル&2に追加されなかった。

[トップ](#)

---

## 物理ファイル・トリガーの追加 (ADDPFTRG)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: 条件付き

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

物理ファイル・トリガー追加(ADDPFTRG)コマンドは、指定された物理ファイルにシステム・トリガーを追加します。トリガーは、ファイルに対して削除、挿入、更新、または読み取り操作が行われた時に呼び出されるプログラムを定義します。

トリガー・プログラムは、変更操作が行なわれる前または後に呼び出されるように指定することができます。変更操作は、インターフェースを介した挿入、更新、削除、または読み取り操作とすることができます。変更操作には消去、初期設定、移動、ジャーナル変更適用、ジャーナル変更除去、またはデータの終り変更の各操作は含まれません。

1つの物理ファイルに最大で300個のトリガーを追加することができます。呼び出されるトリガー・プログラムは、各トリガーで同じにするか、あるいはトリガーごとに異なるプログラムとすることができます。

物理ファイルにトリガーを追加する時には、その物理ファイルで排他非読み取りロックが保持されます。その物理ファイルに関して作成されたすべての論理ファイルも排他非読み取りロック状態が保持されます。

物理ファイルにトリガーが追加されると、指定されたそのファイルのすべてのメンバーがトリガーの影響を受けます。指定されたそのファイルでメンバーに対して変更操作が行なわれると、トリガー・プログラムが呼び出されます。その物理ファイルに関して作成された従属論理ファイルまたは構造化照会言語(SQL)ビューを使用して変更操作が行なわれる時にもトリガー・プログラムが呼び出されます。

トリガー・プログラムの詳細はISERIES INFORMATION CENTER ([HTTP://WWW.IBM.COM/ESERVER/SERIES/INFOCENTER](http://www.ibm.com/eserver/series/infocenter))にある「データベース」情報にあります。

### 制約事項

- このコマンドを使用するには、物理ファイルに対する読み取り(\*READ)、オブジェクト操作(\*OBJOPR)、およびオブジェクト変更(\*OBJALTER)かオブジェクト管理 (\*OBJMGT)の各権限、ファイルのライブラリーに対する実行(\*EXECUTE)権限、およびトリガー・プログラムとそのライブラリーに対する\*EXECUTE権限が必要です。
- ALWREPCHG(\*YES)が指定されている場合には、ファイルに対する更新(\*UPD)権限および\*OBJOPR権限が必要です。
- このジョブまたは別のジョブで物理ファイルあるいは従属の論理ファイルまたはSQLビューがオープンされた場合には、トリガーを追加することはできません。
- このコマンドの実行中は、物理ファイルも従属論理ファイルもオープンできません。
- トリガー・プログラムは、オブジェクト・タイプ\*PGMのプログラムでなければなりません。オブジェクト・タイプ\*SRVPGMの統合化言語環境(ILE)サービス・プログラムとすることはできません。
- このコマンドは条件付きのスレッド・セーフです。マルチスレッド・ジョブではこのコマンドは分散ファイルに対してスレッド・セーフではなく、タイプ\*SNAのリレーショナル・データベースを使用する分散ファイルに対して正常に実行されません。
- ライブラリーQTEMP内のファイルにトリガーを追加することはできません。
- 実体化されたQUERYテーブルにトリガー読み取りを追加することはできません。

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
FILE	物理ファイル	修飾オブジェクト名	必須, 定位置 1
	修飾子 1: 物理ファイル	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
TRGTIME	トリガー時間	*BEFORE, *AFTER	必須, 定位置 2
TRGEVENT	トリガー・イベント	*INSERT, *DELETE, *UPDATE, *READ	必須, 定位置 3
PGM	プログラム	修飾オブジェクト名	必須, 定位置 4
	修飾子 1: プログラム	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
RPLTRG	トリガーの置き換え	*NO, *YES	オプション
TRG	トリガー	文字値, *GEN	オプション
TRGLIB	トリガー・ライブラリー	名前, *FILE, *CURLIB	オプション
ALWREPCHG	反復変更許可	*NO, *YES	オプション
THDSAFE	スレッド・セーフ	*UNKNOWN, *NO, *YES	オプション
MLTHDACN	マルチスレッド・ジョブの処 置	*SYSVAL, *MSG, *NORUN, *RUN	オプション
TRGUPDCND	トリガー更新条件	*ALWAYS, *CHANGE	オプション

トップ

## 物理ファイル (FILE)

このトリガー・プログラムが追加される物理ファイルを指定します。システムにそのファイルが存在していなければなりません。

これは必須パラメーターです。

### 修飾子1: 物理ファイル

**名前** トリガー・プログラムが追加されるファイルの名前を指定してください。

### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、現行スレッドのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

### \*CURLIB

ジョブの現行ライブラリーが検索されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

**名前** 検索するライブラリーの名前を指定してください。

トップ



---

## トリガー時間 (TRGTIME)

トリガー・プログラムが呼び出される時点を指定します。

これは必須パラメーターです。

### \*BEFORE

トリガー・プログラムは、指定された物理ファイルに対する変更操作の前に呼び出されます。

### \*AFTER

トリガー・プログラムは、指定された物理ファイルに対する変更操作の後に呼び出されます。

トップ

---

## トリガー・イベント (TRGEVENT)

トリガー・プログラムを呼び出すイベント（物理ファイルに対する変更操作）を指定します。出されるコマンドごとに指定できるイベントは1つだけです。

これは必須パラメーターです。

### \*INSERT

挿入操作でトリガー・プログラムが呼び出されます。

注: 物理ファイルが読み取りおよび書き込み可能でない場合には、\*INSERTを指定することはできません。

### \*DELETE

削除操作でトリガー・プログラムが呼び出されます。

注:

- 物理ファイルが読み取りおよび削除可能でない場合には、\*DELETE値を指定することはできません。
- 物理ファイルに削除規則CASCADEの参照制約がある場合には、\*DELETE値を指定することはできません。

### \*UPDATE

更新操作でトリガー・プログラムが呼び出されます。

注:

- 物理ファイルが読み取りおよび更新可能でない場合には、\*UPDATE値を指定することはできません。
- 物理ファイルがSET NULLまたはSET DEFAULTの削除規則の外部キーをもつ従属ファイルである場合には、\*UPDATE値を指定することはできません。

### \*READ

読み取り操作でトリガー・プログラムが呼び出されます。

注: 物理ファイルが読み取り可能でない場合には、\*READ値を指定することはできません。

トップ

---

## プログラム (PGM)

指定されたイベントが物理ファイルで起こった時に呼び出されるプログラムを指定します。プログラムはシステムに存在していなければならない、オブジェクト・タイプ\*PGMでなければなりません。

これは必須パラメーターです。

### 修飾子1: プログラム

**名前** 指定された物理ファイルで指定されたイベントが起こった時に呼び出されるプログラムの名前を指定してください。

### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、現行スレッドのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

### \*CURLIB

ジョブの現行ライブラリーが検索されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

**名前** 検索するライブラリーの名前を指定してください。

注: 特殊値\*LIBLおよび\*CURLIBは、トリガー・プログラムが追加される時に実行中のジョブの値です。

トップ

---

## トリガーの置き換え (RPLTRG)

同じトリガー・イベントおよびトリガー時点をもつトリガーがあった時に、既存のトリガーが追加されるトリガーによって置き換えられるかどうかを指定します。

**\*NO** 既存のトリガーは置き換えられません。

**\*YES** 既存のトリガーは置き換えられます。トリガー名に対して\*GENが指定されていて、時刻およびイベントがただ1つの項目と一致した場合には、そのトリガーが置き換えられます。トリガー名が指定されていて、それが既存の項目と一致した場合には、そのトリガーが置き換えられます。指定されたトリガー名をもつトリガーが存在していない場合には、新しいトリガーが物理ファイルに追加されます。

トップ

---

## トリガー (TRG)

追加されるトリガーの名前を指定します。

**\*GEN** システムがトリガー名を生成します。

**文字値** トリガーの名前を指定してください。トリガー名はライブラリーに固有のものでなければなりません。トリガー名は同じ時刻値とイベント値をもつトリガーを区別するために使用されます。区切り文字なしで最大128文字、引用符(")区切り文字付きで最大258文字を指定することができます。

注: 小文字を指定した時には、大文字と小文字が区別されます。

トップ

---

## トリガー・ライブラリー (TRGLIB)

追加されるトリガーのライブラリーを指定します。

**\*FILE** FILEパラメーターで指定されたファイルのライブラリーが使用されます。

### **\*CURLIB**

ジョブの現行ライブラリーが使用されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

注: 特殊値\*CURLIBは、トリガー・プログラムが追加される時に実行中のジョブの値です。

**名前** 使用するライブラリーの名前を指定してください。

トップ

---

## 反復変更許可 (ALWREPCHG)

トリガー内でレコードに対する反復変更が可能かどうかを指定します。

**\*NO** トリガー内のレコードに対する反復変更が可能ではありません。

**\*YES** トリガー内のレコードに対する反復変更が可能です。

トップ

---

## スレッド・セーフ (THDSAFE)

トリガー・プログラムがスレッド・セーフであるかどうかを指定します。これは文書化だけを目的としています。MLTTHDACN値の判別に使用される場合がありますが、THDSAFEキーワードとMLTTHDACNキーワードとの間に直接の関係はありません。

### **\*UNKNOWN**

トリガー・プログラムのスレッド・セーフ状況は不明です。

**\*NO** トリガー・プログラムはスレッド・セーフではありません。

**\*YES** トリガー・プログラムはスレッド・セーフです。

トップ

---

## マルチスレッド・ジョブの処置 (MLTTHDACN)

トリガー・プログラムがマルチスレッド・ジョブで呼び出された時取る処置を指定します。トリガー・プログラムのTHDSAFE属性は処置の判別に使用できますが、THDSAFEキーワードとMLTTHDACNキーワードとの間に直接の関係はありません。

### **\*SYSVAL**

QMLTTHDACNシステム値を使用して、取る処置を判別します。

**\*MSG** トリガー・プログラムをマルチスレッド・ジョブで実行しますが、診断メッセージを送ります。

### **\*NORUN**

トリガー・プログラムをマルチスレッド・ジョブで実行しません。エスケープ・メッセージを送ります。

**\*RUN** トリガー・プログラムをマルチスレッド・ジョブで実行します。

MLTTHDACNの値を判別するためにTHDSAFE値を使用する場合には、次の推奨事項を読んでください。

- THDSAFE値が\*NOの場合には、MLTTHDACNを\*NORUNに設定してください。
- THDSAFE値が\*UNKNOWNの場合には、MLTTHDACNを\*SYSVALに設定してください。
- THDSAFE値が\*YESの場合には、MLTTHDACNを\*RUNに設定してください。

トップ

---

## トリガー更新条件 (TRGUPDCND)

更新イベントによってトリガー・プログラムが呼び出される条件を指定します。

注: このパラメーターが適用されるのは、トリガー・イベント(TRGEVENT)パラメーターに\*UPDATEが指定された時だけです。

### **\*ALWAYS**

値の変更と関係なく、レコードが更新された時にはいつでも、トリガー・プログラムが呼び出されます。

### **\*CHANGE**

レコードが更新され、値が変更された場合にのみ、トリガー・プログラムが呼び出されます。

トップ

---

## 例

### 例1:挿入イベントのトリガーの追加

```
ADDPFTRG FILE(EMP) TRGTIME(*AFTER) TRGEVENT(*INSERT)
          PGM(LIB2/INSTRG)
```

このコマンドは、ライブラリーLIB2中のトリガー・プログラムINSTRGをもつトリガーをEMPという名前の物理ファイルに追加します。EMPファイルで挿入操作が起こると、挿入操作の後にプログラムINSTRGが呼び出されます。FILE値がライブラリー名で修飾されていないので、ファイルを見つけるためにライブラリー・リスト(\*LIBL)が使用されます。

### 例2:1つのトリガー・プログラムの呼び出しへの複数のトリガー事象の設定

```
ADDPFTRG FILE(EMP) TRGTIME(*AFTER) TRGEVENT(*INSERT)
          PGM(LIB2/INSTRG)
ADDPFTRG FILE(EMP) TRGTIME(*AFTER) TRGEVENT(*UPDATE)
          PGM(LIB2/INSTRG)
```

これら2つのコマンドは、EMPファイルで挿入または更新操作が行われると、ライブラリーLIB2中のトリガー・プログラムINSTRGを呼び出すためのトリガーを追加します。

### 例3:更新イベントで値が変更された場合にのみトリガーを追加

```
ADDPFTRG FILE(EMP) TRGTIME(*BEFORE) TRGEVENT(*UPDATE)
          PGM(LIB2/UPDTRG) TRGUPDCND(*CHANGE)
```

更新の時にEMPファイル中のレコードのフィールドの値が変更される前に、ライブラリーLIB2中のトリガー・プログラムUPDTRGが呼び出されます。

#### 例4:既存のトリガーの置き換え

```
ADDPFTRG FILE(EMP) TRGTIME(*BEFORE) TRGEVENT(*UPDATE)
          PGM(LIB2/NEWPGM) RPLTRG(*YES) TRGUPDCND(*CHANGE)
```

ファイルEMPに追加されるトリガー・プログラムNEWPGMは、例3で追加されたトリガー・プログラムUPDTRGと同じトリガー時刻(\*BEFORE)およびトリガー・イベント (\*UPDATE)をもちます。したがって、追加されるトリガー・プログラムNEWPGMは、既存のトリガー・プログラムUPDTRGに置き換わります。

#### 例5:異なる更新条件のトリガーでトリガーを置き換え

```
ADDPFTRG FILE(EMP) TRGTIME(*BEFORE) TRGEVENT(*UPDATE)
          PGM(LIB2/NEWPGM) RPLTRG(*YES) TRGUPDCND(*ALWAYS)
```

例4で追加され、トリガー・プログラムNEWPGMを呼び出すトリガーだけが値を変更され、値に関係なく常にトリガー・プログラムNEWPGMを呼び出すトリガーによって置き換えられます。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### CPF32C6

トリガー操作が正常に実行されなかった。

[トップ](#)



---

## 物理ファイル可変長メンバー追加 (ADDPFVLM)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

物理ファイル可変長メンバー追加(ADDPFVLM)コマンドを使用して、PASCALプログラムで使用できる物理ファイル可変長メンバーを追加します。

---

### エラー・メッセージ: ADDPFVLM

なし

[トップ](#)

---

### パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
FILE	ファイル	修飾オブジェクト名	必須, 定位置 1
	修飾子 1: ファイル	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
MBR	メンバー	名前	必須, 定位置 2
TEXT	テキスト'記述'	文字値, *BLANK	オプション
EXPDATE	満了日	日付, *NONE	オプション, 定位置 3
SHARE	共用オープン・データ・パス	*NO, *YES	オプション

[トップ](#)

---

### ファイル (FILE)

可変長メンバーを入れることになる物理ファイルの名前を指定します。

#### ファイル名

可変長メンバーを入れることになる物理ファイルの名前を入力します。

**\*LIBL** システムはライブラリー・リストを検索して、物理ファイルが入っているライブラリーを見つけます。

#### \*CURLIB

ADDPFVLMの処理時には現行ライブラリーの名前が使用されます。現行ライブラリーが指定されていない場合には、QGPLが使用されます。

#### ライブラリー名

物理ファイルが入っているライブラリーの名前を入力してください。

[トップ](#)

---

## メンバー (MBR)

可変長レコードを入れるメンバーの名前を指定します。

### ファイル・メンバー名

可変長レコードを入れることになるメンバーの名前を入力します。

[トップ](#)

---

## テキスト'記述' (TEXT)

作成するファイルと対応したテキストを指定します。

### \*BLANK

ファイルに伴うテキストはありません。

**記述** 50桁以下の記述テキストを入力してください。

[トップ](#)

---

## 満了日 (EXPDATE)

ファイルの満了日を指定します。

### \*NONE

満了日は指定されません。

**満了日** ファイルの満了日を入力してください。

[トップ](#)

---

## 共用オープン・データ・パス (SHARE)

共用オープン・データ・パス・オプションを指定します。

**\*NO** 共用オープン・データ・パス・オプションを使用してファイルをオープンすることができません。

**\*YES** ファイルのオープン時に、オープン・データ・パスが使用可能であればそれを共用します。

[トップ](#)

---

## 例

なし

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

なし

[トップ](#)



---

## DLFMへの接頭部の追加 (ADDPFXDLFM)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

DLFMへの接頭部追加(ADDPFXDLFM)コマンドは、接頭部をデータ・リンク・ファイル・マネージャーに登録します。するとこの接頭部が、リンク済みファイルを保管するパスとして使用できるようになります。

### 制約事項:

- このコマンドを使用するには、入出力システム構成(\*IOSYSCFG)特殊権限が必要です。
- ルート・ファイル・システム中の接頭部だけを指定できます。接頭部が存在するファイル・システムを識別するには、マウント・ファイル・システム情報表示(DSPMFSINF)コマンドを使用できます。

[トップ](#)

---

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
PREFIX	接頭部	値 (最大 300 回の繰り返し): 要素リスト	オプション、位置 1
	要素 1: 名前	文字値	
SRCFILE	ソース・ファイル	修飾オブジェクト名	オプション、位置 2
	修飾子 1: ソース・ファイル	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
SRCMBR	ソース・メンバー	名前	オプション

[トップ](#)

---

## 接頭部 (PREFIX)

データ・リンク・ファイル・マネージャーに登録する1つまたは複数の接頭部を指定します。接頭部は300まで指定できます。

**文字値** 登録される接頭部を指定してください。

[トップ](#)

---

## ソース・ファイル (SRCFILE)

登録される接頭部を提供するために使用されるソース・ファイルを指定します。

注: このパラメーターに値を指定する場合には、ソース・メンバー(SRCMBR)パラメーターにも値を指定しなければなりません。

修飾子1: ソース・ファイル

**名前** ソース・ファイルの名前を指定してください。

## 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、現行スレッドのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

### \*CURLIB

ファイルを見つけるために、ジョブの現行ライブラリーが使用されます。現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLが使用されます。

**名前** 検索するライブラリーの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## ソース・メンバー (SRCMBR)

登録される接頭部が入っているソース・ファイル・メンバーを指定します。ソース・メンバーの各行には接頭部が入っていなければなりません。

注: このパラメーターに値を指定する場合には、ソース・ファイル(SRCFILE)パラメーターにも値を指定しなければなりません。

**名前** ソース・ファイル・メンバーの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## 例

### データ・リンク・ファイル・マネージャー接頭部の登録

```
ADDPFXDLFM PREFIX('/FILES/DATALINKS')
```

このコマンドは、/FILES/DATALINKSをリンクされたファイルの有効な接頭部として登録します。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### CPF3168

データ・リンク・ファイル・マネージャー(DLFM)コマンドが正しく実行されませんでした。

[トップ](#)

## プログラム追加 (ADDPGM)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

プログラム追加(ADDPGM)コマンドは、1から20個のプログラムを現在デバッグ中のプログラムのグループに追加します。デバッグ・モードに組み込まれた時に、指定されたプログラムは、処理の制御およびトレースのために停止点およびトレースを追加することができます。また、プログラムの変数の値も表示し変更することができます。

ジョブ間のデバッグ時には、デバッグはデバッグされているジョブ中のプログラムの実行には影響を与えませんが、デバッグを実行中のジョブには影響を与えません。デバッグを実行中のジョブでプログラムを実行することはできませんが、プログラムはデバッグされません。

### 制約事項:

- このコマンドを使用できるのは、デバッグ・モードの時だけです。デバッグ・モードを開始するためには、デバッグ開始(STRDBG)コマンドを参照してください。
- 別のジョブをサービス中で、そのジョブがジョブ待ち行列上にあるか、あるいは保留、延期、または終了中の場合には、このコマンドを使用することはできません。
- 同時に20個以上のプログラムをデバッグすることはできません。
- 2つ以上の同じ名前のプログラムを同時にデバッグすることはできません。
- このコマンドを使用して、バインド済みプログラムを追加することはできません。
- プログラムに対する\*CHANGE権限、またはプログラムに対する\*USE権限および\*SERVICE特殊権限が必要です。

[トップ](#)

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
PGM	プログラム	値 (最大 20 回の繰り返し): 修飾オブジェクト名	必須, 定位置 1
	修飾子 1: プログラム	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
DFTPGM	省略時のプログラム	名前, *SAME, *NONE	オプション, 定位置 2

[トップ](#)

---

## プログラム (PGM)

デバッグされる1つ以上のプログラムを指定します。ここで指定するプログラムの数は、すでにデバッグ中のプログラムの数によって異なります。同時にデバッグできるプログラムの最大数は20です。同じ名前を持つ2つのプログラムを同時にデバッグすることはできません。

これは必須パラメーターです。

### 修飾子1: プログラム

**名前** デバッグするプログラムの名前を指定してください。

### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** デバッグするプログラムを見つけるためにライブラリー・リストが使用されます。

### **\*CURLIB**

デバッグするプログラムを見つけるためにジョブの現行ライブラリーが使用されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

**名前** プログラムが入っているライブラリーの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## 省略時のプログラム (DFTPGM)

デバッグ・モード中に省略時のプログラムとして使用されるプログラムを指定します。ここで指定したプログラムは、**プログラム (PGM)**パラメーターに\*DFTPGMが指定された他のすべてのデバッグ・プログラムの省略時のプログラムとして使用されます。すなわち、省略時のプログラムが前に指定された場合には、このパラメーターはそれを変更することができます。

### **\*SAME**

現在省略時のプログラムとして指定されているプログラム（ある場合）は、変更されません。

### **\*NONE**

省略時のプログラムは指定されません。前に省略時のプログラムとして指定されているプログラムがあったとしても、そのプログラムは省略時のプログラムではなくなります。省略時のプログラムのないジョブでは、その他のデバッグ・コマンドの**プログラム (PGM)**パラメーターに\*DFTPGMを指定することはできません。

**名前** デバッグ・モード中に省略時のプログラムとして使用するプログラムの名前を指定してください。このコマンドのPGMパラメーターにもこれと同じ名前を指定するか、あるいはデバッグ開始 (STRDBG)コマンドまたは前のプログラム追加 (ADDPGM)コマンドにこれと同じ名前が指定されていなければなりません。

[トップ](#)

---

## 例

ADDPGM PGM(QGPL/MYPROG)

このコマンドは、QGPLライブラリーにあるプログラムMYPROGを現行デバッグ・モードに追加します。停止点およびトレースをMYPROGに書き込むことができ、その変数を表示し、他のデバッグ・コマンドによって変更することができます。DFTPGMは指定されないので、省略時のプログラムは変更されません。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPE メッセージ

#### **CPF1999**

コマンドでエラーが起こった。

[トップ](#)



## 事前開始ジョブ項目の追加 (ADDPJE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

事前開始ジョブ項目の追加 (ADDPJE)コマンドは、指定されたサブシステム記述に事前開始ジョブ項目を追加します。この項目は、サブシステムの開始時または事前開始ジョブの開始 (STRPJ)コマンドの入力時に開始できる事前開始ジョブを識別します。

### 注:

1. 活動サブシステムと関連したジョブが見つかることのできるのは、システム補助記憶域プール(ASP)または基本ユーザーASPに存在するオブジェクトだけです。そのため、このコマンドによって参照されるオブジェクトはシステムASPまたは基本ユーザーASPに存在する必要があります。

### 制約事項:

1. このコマンドを使用するには、以下が必要です。
  - 指定されたサブシステム記述に対するオブジェクト操作(\*OBJOPR),オブジェクト管理(\*OBJMGT),および読み取り(\*READ)権限と、そのサブシステム記述が入っているライブラリーに対する実行(\*EXECUTE)権限。
  - ジョブ記述に対するオブジェクト操作(\*OBJOPR)および読み取り(\*READ)権限と、そのジョブ記述が入っているライブラリーに対する実行(\*EXECUTE)権限。
  - ユーザー・プロファイルに対する使用(\*USE)権限。
2. ジョブ記述が存在していない項目の追加は、全オブジェクト(\*ALLOBJ)特殊権限をもつユーザーだけに許可されます。

トップ

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
SBSD	サブシステム記述	修飾オブジェクト名	必須, 定位置 1
	修飾子 1: サブシステム記述	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
PGM	プログラム	修飾オブジェクト名	必須, 定位置 2
	修飾子 1: プログラム	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
USER	ユーザー・プロファイル	名前, <u>QUSER</u>	オプション
STRJOBS	ジョブ開始	<u>*YES</u> , *NO	オプション
INLJOBS	初期ジョブ数	1-9999, <u>3</u>	オプション
THRESHOLD	しきい値	1-9999, <u>2</u>	オプション
ADLJOBS	追加のジョブ数	0-999, <u>2</u>	オプション
MAXJOBS	ジョブの最大数	1-9999, <u>*NOMAX</u>	オプション
JOB	ジョブ名	名前, <u>*PGM</u>	オプション

キーワード	記述	選択項目	注
JOBID	ジョブ記述	単一値: <u>*USRPRE</u> , *SBSD その他の値: 修飾オブジェクト名	オプション
	修飾子 1: ジョブ記述	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, <u>*LIBL</u> , *CURLIB	
MAXUSE	最大使用数	1-1000, <u>200</u> , *NOMAX	オプション
WAIT	ジョブの待機	<u>*YES</u> , *NO	オプション
POOLID	プール識別コード	1-10, <u>1</u>	オプション
CLS	クラス	要素リスト	オプション
	要素 1: クラス	単一値: <u>*SBSD</u> その他の値: 修飾オブジェクト名	
	修飾子 1: クラス	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, <u>*LIBL</u> , *CURLIB	
	要素 2: クラスを使用するジョブの数	0-32766, <u>*CALC</u> , *MAXJOBS	
	要素 3: クラス	単一値: <u>*NONE</u> , *SBSD その他の値: 修飾オブジェクト名	
	修飾子 1: クラス	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, <u>*LIBL</u> , *CURLIB	
要素 4: クラスを使用するジョブの数	0-32766, <u>*CALC</u> , *MAXJOBS		
THDRSCAFN	スレッド資源類縁性	単一値: <u>*SYSVAL</u> その他の値: 要素リスト	オプション
	要素 1: グループ	*NOGROUP, *GROUP	
	要素 2: レベル	*NORMAL, *HIGH	
RSCAFNGRP	資源類縁性グループ	<u>*NO</u> , *YES	オプション

トップ

## サブシステム記述 (SBSD)

事前開始ジョブ項目を追加するサブシステム記述の名前およびライブラリーを指定します。ライブラリー修飾子を指定しない場合には、サブシステム記述を見つけるために\*LIBLが使用されます。

これは必須パラメーターです。

### 修飾子1: サブシステム記述

**名前** 事前開始ジョブ項目が追加されるサブシステム記述の名前を指定します。

### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 一致が見つかるまで、スレッドのライブラリー・リストの中のすべてのライブラリーが検索されます。

### \*CURLIB

オブジェクトを見つけるためにスレッドの現行ライブラリーが使用されます。スレッドの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

**名前** 事前開始ジョブ項目が追加されるサブシステム記述のライブラリーを指定します。



---

## プログラム (PGM)

事前開始ジョブによって実行されるプログラムの名前およびライブラリーを指定します。このプログラム名は、入力される要求と使用可能な事前開始ジョブを突き合わせるために使用されます。項目を追加する時にプログラムが存在していない場合には、修飾名がサブシステム記述に保管されるので、ライブラリー修飾子を指定しなければなりません。

注: 1つのサブシステム記述の中に同じプログラム名の2つの項目が存在しても構いませんが、それらのライブラリー名は異ならなければなりません。

これは必須パラメーターです。

### 修飾子1: プログラム

**名前** 事前開始ジョブによって実行されるプログラムの名前を指定します。

### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 一致が見つかるまで、スレッドのライブラリー・リストの中のすべてのライブラリーが検索されません。

### \*CURLIB

オブジェクトを見つけるためにスレッドの現行ライブラリーが使用されます。スレッドの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

**名前** 事前開始ジョブによって実行されるプログラムのライブラリーを指定します。

トップ

---

## ユーザー・プロファイル (USER)

事前開始ジョブが開始される時のユーザー・プロファイル名を指定します。さらに、事前開始ジョブの現行ユーザー・プロファイルは、処理する要求をジョブが待機する時には、このユーザーに設定されます。

注: 処理する要求が事前開始ジョブに対して提供されると、そのジョブの現行ユーザー・プロファイルが更新されます。このプロファイルの判別方法については、実行管理機能の手引き(SC88-5051)を参照してください。現行ユーザー・プロファイル中のこの変更は権限の検査専用です。ユーザー・プロファイルのその他の属性（現行ライブラリー(CURLIB)または呼び出す初期プログラム(INLPGM)など）は、事前開始ジョブには提供されません。

### QUSER

IBM提供のQUSERユーザー・プロファイルが使用されます。

**名前** 事前開始ジョブに使用されるユーザー・プロファイルの名前を指定してください。

トップ

---

## ジョブ開始 (STRJOBS)

サブシステムの開始時に事前開始ジョブを開始するかどうかを指定します。

注: サブシステムが活動状態の時にこの値を変更しても、サブシステムが終了して再び開始されるまでは、何の効果もありません。

**\*YES** 事前開始ジョブはサブシステムの開始時に開始されます。

**\*NO** 事前開始ジョブはサブシステムの開始時に開始されません。これらの事前開始ジョブを開始するには、事前開始ジョブの開始 (STRPJ)コマンドを使用しなければなりません。

[トップ](#)

---

## 初期ジョブ数 (INLJOBS)

サブシステム記述 (SBSD)パラメーターに指定されたサブシステムが開始された時に開始される事前開始ジョブの初期数を指定します。

注:

1. このパラメーターの値は、**ジョブの最大数 (MAXJOBS)**パラメーターの値以下でなければなりません。
2. このパラメーターの値は、**しきい値 (THRESHOLD)**パラメーターの値以上でなければなりません。

**3** サブシステムの開始時に、3つの事前開始ジョブが開始されます。

**1から9999**

サブシステムの開始時に開始される事前開始ジョブの数を指定してください。有効な値の範囲は1から9999です。

[トップ](#)

---

## しきい値 (THRESHOLD)

追加の事前開始ジョブが開始される時点を指定します。使用可能なジョブ (サービス要求に使用できるジョブ) のプールがこの数値を下回った時には、さらなるジョブ (**追加のジョブ数 (ADLJOBS)**パラメーターに指定) が開始され、使用可能なプールに追加されます。

注: このパラメーターの値は、**初期ジョブ数 (INLJOBS)**パラメーターに指定された値以下でなければなりません。

**2** 1つの事前開始ジョブが使用可能な場合には、**追加のジョブ数 (ADLJOBS)**パラメーターに指定された数のジョブが開始されます。

**1から9999**

追加の事前開始ジョブを開始する前に使用可能となっていなければならない事前開始ジョブの最小数を指定します。有効な値の範囲は1から9999です。

[トップ](#)

---

## 追加のジョブ数 (ADLJOBS)

事前開始ジョブの数がしきい値 (THRESHOLD)パラメーターに指定された値を下回った時に開始される事前開始ジョブの追加数を指定します。

注: このパラメーターに指定する値は、**ジョブの最大数 (MAXJOBS)**パラメーターに指定された値より小さくなければなりません。

2 追加された2つの事前開始ジョブが開始されます。

#### **0から999**

開始する追加の事前開始ジョブの数を指定してください。有効な値の範囲は0から999です。

[トップ](#)

---

## **ジョブの最大数 (MAXJOBS)**

この事前開始ジョブ項目で同時に活動状態にできる事前開始ジョブの最大数を指定します。この値には、プロシージャー開始要求を処理している事前開始ジョブの数、プロシージャー開始要求を処理するために待機している事前開始ジョブの数、およびしきい値 (**THRESHOLD**)パラメーターに指定された値に達した結果として開始される事前開始ジョブの数が含まれます。

注:

1. このパラメーターの値は、**初期ジョブ数 (INLJOBS)**パラメーターに指定された値以上でなければなりません。
2. このパラメーターの値は、**追加のジョブ数 (ADLJOBS)**パラメーターに指定された値より大きくなければなりません。

#### **\*NOMAX**

同時に活動状態にできる事前開始ジョブの最大数に制限はありません。

#### **1から9999**

同時に活動状態にできる事前開始ジョブの最大数を指定してください。有効な値の範囲は1から9999です。

[トップ](#)

---

## **ジョブ名 (JOB)**

開始される事前開始ジョブの名前を指定します。STRJOBS(\*YES)を指定した場合に、事前開始ジョブは、サブシステム記述 (**SBSD**)パラメーターに指定されたサブシステムが開始される時に自動始動されます。

**\*PGM** ジョブ名は、**プログラム (PGM)**パラメーターに指定されたプログラム名と同じです。

#### **ジョブ名**

事前開始ジョブの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## **ジョブ記述 (JOBID)**

事前開始ジョブに使用されるジョブ記述の修飾名を指定します。項目の追加時にジョブ記述が存在していない場合には、ライブラリー修飾子を指定しなければなりません（修飾されたジョブ記述名がサブシステム記述に保管されるため）。

注: ジョブ記述が存在していない項目の追加または変更は、全オブジェクト(\*ALLOBJ)特殊権限をもつユーザーだけに許可されます。

#### **単一値**

#### **\*USRPRF**

ユーザー・プロファイル (USER)パラメーターに指定されたユーザー・プロファイルに入力されているジョブ記述名が使用されます。

**\*SBSD** サブシステム記述 (SBSD)パラメーターに名前の指定されたサブシステム記述と同じ名前のジョブ記述が使用されます。

#### **修飾子1: ジョブ記述**

**名前** この事前開始ジョブで使用するジョブ記述の名前を指定してください。

#### **修飾子2: ライブラリー**

**\*LIBL** 一致が見つかるまで、スレッドのライブラリー・リストの中のすべてのライブラリーが検索されます。

#### **\*CURLIB**

オブジェクトを見つけるためにスレッドの現行ライブラリーが使用されます。スレッドの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

**名前** ジョブ記述のライブラリー名を指定します。

トップ

---

## **最大使用数 (MAXUSE)**

ジョブ終了までにプール中の各事前開始ジョブで処理できる要求の最大数を指定します。

**200** この項目の事前開始ジョブは、このジョブが終了し、別のジョブが開始して、かわりに実行されるまでに、最大200個までの要求をサービスすることができます。

#### **\*NOMAX**

事前開始ジョブが処理できるプログラム開始要求の最大数に制限はありません。ジョブは、サブシステムによって終了されません。

注: ジョブが長期間存在すると、ジョブ・ログが最大サイズを超えることがあるので、このような状態は避けてください。また、ジョブが最大数を越えるスプール・ファイルを作成したり、あるいはジョブが最大の一時記憶域割り振りの最大処理装置時間を越えるような状態も避けてください。

#### **1から1000**

終了する前に、事前開始ジョブが処理できる要求の最大数を指定してください。有効な値の範囲は1から1000です。

トップ

---

## **ジョブの待機 (WAIT)**

プロシーチャー開始要求を受け取った時に事前開始ジョブが直ちに使用可能とならない場合に、プログラム開始要求が、事前開始ジョブが使用可能となるまで待機するか、あるいは拒否されるかを指定します。

注: ISERIES INFORMATION CENTER (HTTP://WWW.IBM.COM/ESERVER/ISERIES/INFOCENTER)にある「CL」情報を参照して、使用されている通信タイプのタイムアウトに関する考慮事項を判別してください。

- \*YES** プログラム開始要求は、事前開始ジョブが使用可能となるまで、あるいはこの要求をサービスする事前開始ジョブが開始されるまで待機します。
- \*NO** プロシージャ開始要求を受け取った時に即時に使用可能になる事前開始ジョブがない場合は、プログラム開始要求は拒否されます。

[トップ](#)

---

## プール識別コード (POOLID)

事前開始ジョブが実行されるサブシステム・プールのIDを指定します。

**1** 事前開始ジョブはプール1で実行されます。

### 1から10

事前開始ジョブが実行されるサブシステム・プールのIDを指定してください。有効な値の範囲は1から10です。

[トップ](#)

---

## クラス (CLS)

事前開始ジョブが実行される時のクラスの名前およびライブラリー、さらに、各クラスで実行される事前開始ジョブの数を指定します。ジョブは、最初のクラスに指定されたジョブの数に達するまでは、指定された最初のクラスを使用して開始されます。最初のクラスに指定されたジョブ数に達すると、ジョブは2番目のクラスを使用して開始されます。事前開始ジョブ項目が追加される時にクラスが存在していない場合には、修飾されたクラス名がサブシステム記述に保管されているので、ライブラリー修飾子を指定しなければなりません。

注: このパラメーターには2つのクラスを指定することができます。

### 要素1: クラス

#### 単一値

**\*SBSD** サブシステム記述 (SBSD)パラメーターに指定されたサブシステム記述と同じ名前のクラスが事前開始ジョブに使用されます。

#### 修飾子1: クラス

**名前** 事前開始ジョブで使用するクラスの名前を指定してください。

#### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 一致が見つかるまで、スレッドのライブラリー・リストの中のすべてのライブラリーが検索されます。

### **\*CURLIB**

オブジェクトを見つけるためにスレッドの現行ライブラリーが使用されます。スレッドの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

**名前** 事前開始ジョブに使用されるクラスのライブラリー名を指定します。

## **要素2: クラスを使用するジョブの数**

### **\*CALC**

システムは、このクラスを使用する事前開始ジョブの数を計算します。クラスを1つしか指定しないで、\*CALCを指定した場合には、すべてのジョブがそのクラスを使用します。2つのクラスを指定し、その両方に\*CALCを指定する場合には、最初のクラスは**ジョブの最大数 (MAXJOBS)**パラメーターに指定された値を2で除算した値であり、2番目のクラスはMAXJOBSパラメーターの値から最初のクラスに計算された値を減算した値です。一方のクラスに特定のジョブ数を指定して、他方のクラスに\*CALCを指定した場合には、システムは、MAXJOBSパラメーターとその特定のジョブ数の差を\*CALC指定として計算します。

### **\*MAXJOBS**

すべての事前開始ジョブが指定されたクラスを使用します。

### **0から32766**

このクラスを使用するジョブの数を指定してください。両方のクラスに指定された値の合計は、MAXJOBSパラメーターに指定された値を合計したものでなければなりません。

## **要素3: クラス**

### **単一値**

### **\*NONE**

この値は、この事前開始ジョブ項目に1つのクラスだけが使用される場合に指定します。

**\*SBSD** サブシステム記述 (**SBSD**)パラメーターに指定されたサブシステム記述と同じ名前のクラスが事前開始ジョブに使用されます。

### **修飾子1: クラス**

**名前** 事前開始ジョブで使用するクラスの名前を指定してください。

### **修飾子2: ライブラリー**

**\*LIBL** 一致が見つかるまで、スレッドのライブラリー・リストの中のすべてのライブラリーが検索されます。

### **\*CURLIB**

オブジェクトを見つけるためにスレッドの現行ライブラリーが使用されます。スレッドの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

**名前** 事前開始ジョブに使用されるクラスのライブラリー名を指定します。

#### 要素4: クラスを使用するジョブの数

##### \*CALC

システムは、このクラスを使用する事前開始ジョブの数を計算します。クラスを1つしか指定しないで、\*CALCを指定した場合には、すべてのジョブがそのクラスを使用します。2つのクラスを指定し、その両方に\*CALCを指定する場合には、最初のクラスはジョブの最大数 (MAXJOBS)パラメーターに指定された値を2で除算した値であり、2番目のクラスはMAXJOBSパラメーターの値から最初のクラスに計算された値を減算した値です。一方のクラスに特定のジョブ数を指定して、他方のクラスに\*CALCを指定した場合には、システムは、MAXJOBSパラメーターとその特定のジョブ数の差を\*CALC指定として計算します。

##### **\*MAXJOBS**

すべての事前開始ジョブが指定されたクラスを使用します。

##### 0から32766

このクラスを使用するジョブの数を指定してください。両方のクラスに指定された値の合計は、MAXJOBSパラメーターに指定された値を合計したものでなければなりません。

[トップ](#)

---

## スレッド資源類縁性 (THDRSCAFN)

システム資源へのスレッドの類縁性を指定します。

#### 要素1: グループ

##### 単一値

##### \*SYSVAL

事前開始ジョブが開始される時には、QTHDRSCAFNシステム値からのスレッド資源類縁性の値が使用されます。

##### **\*NOGROUP**

事前開始ジョブには、プロセッサおよびメモリーのグループへの類縁性が備わります。このジョブの下で実行される2次スレッドには、必ずしも同じプロセッサおよびメモリーのグループへの類縁性はありません。

##### **\*GROUP**

事前開始ジョブには、プロセッサおよびメモリーのグループへの類縁性が備わります。このジョブの下で実行される2次スレッドは、すべてその開始スレッドと同じプロセッサおよびメモリーのグループへの類縁性を持ちます。

#### 要素2: レベル

##### **\*NORMAL**

スレッドは、それが類縁性を持つ資源が容易に使用可能でなくなった場合に、システム内の任意のプロセッサまたはメモリーを使用します。

##### **\*HIGH**

スレッドは、それが類縁性を持つ資源をのみ使用し、必要な場合は、それらの資源が使用可能になるまで待機します。

[トップ](#)

---

## 資源類縁性グループ (RSCAFNGRP)

この項目を使用する事前開始ジョブが、同じシステム資源（プロセッサおよびメモリー）への類縁性を持つグループに1つにまとめられるかどうかを指定します。このパラメーターの\*YESの値は、QTHDRSCAFNシステム値が\*NOGROUPに設定されていてもそれに優先します。

**\*NO** この項目を使用する事前開始ジョブは1つにグループ化されません。

**\*YES** この項目を使用する事前開始ジョブは、同じシステム資源への類縁性を持つようなグループに1つにまとめられます。メモリー中のデータを共用するジョブは、それらが同じ資源への類縁性を持っていればより良好に実行されます。

トップ

---

## 例

### 例1:追加の事前開始ジョブの指定

```
ADDPJE  SBSB(QGPL/PJSBS)  PGM(QGPL/PGM1)  INLJOBS(15)
        THRESHOLD(5)  ADLJOBS(10)  WAIT(*NO)
```

このコマンドは、QGPLライブラリーのPGM1プログラムのための事前開始ジョブ項目を、QGPLライブラリーに入っているPJSBSサブシステム記述に追加します。この項目は、QGPLライブラリーのサブシステムPJSBSの開始時に15個の事前開始ジョブ(QGPLライブラリーのプログラムPGM1)が開始されることを指定します。使用可能な事前開始ジョブのプールが（事前開始ジョブがQGPLライブラリーのプログラムPGM1に指定された要求を処理しているために）4個に減らされた場合には、10個の追加のジョブが開始されます。要求が受け取られた時にこの項目に使用可能な事前開始ジョブがない場合には、要求は拒否されます。

### 例2:事前開始ジョブの最大数の指定

```
ADDPJE  SBSB(QGPL/PJSBS)  PGM(QGPL/PGM2)  USER(PJUSER)
        MAXJOBS(100)  CLS(QGPL/CLS1 75 QGPL/CLS2 *CALC)
        MAXUSE(50)
```

このコマンドは、QGPLライブラリーのPGM2プログラムのための事前開始ジョブ項目を、QGPLライブラリーに入っているPJSBSサブシステム記述に追加します。この項目は、この項目の事前開始ジョブはPJUSERユーザー・プロファイルの下で実行されることを指定します。この項目について同時に活動状態にできる事前開始ジョブの最大数は100です。プール内の各事前開始ジョブは、ジョブが終了するまでに50の要求を処理することができます。この項目について100個の事前開始ジョブが同時に活動状態になった場合には、そのうちの75個がQGPLライブラリーのCLS1を使用し、25個がQGPLライブラリーのCLS2を使用することになります。この項目について50個の事前開始ジョブが同時に活動状態になった場合には、その50個のすべてがQGPLライブラリーのクラスCLS1を使用します。

トップ

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPE メッセージ

#### CPF1691

活動サブシステム記述は変更されることも変更されないこともある。

#### CPF1697

サブシステム記述&1は変更されなかった。



[トップ](#)



## 問題処置項目の追加 (ADDPRBACNE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

問題処置項目追加(ADDPRBACNE)コマンドは、指定された問題フィルターに項目を追加します。この項目は、問題項目で取られる処置について説明したものです。問題項目は、指定された問題フィルターの中の選択項目によって、指定されたグループに割り当てられます。

[トップ](#)

### パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
FILTER	フィルター	修飾オブジェクト名	必須, 定位置 1
	修飾子 1: フィルター	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
GROUP	グループ	名前	必須, 定位置 2
ASNUSER	ユーザー割り当て	単純名, *NOCHG, *NONE	オプション
SNDDTAQ	データ待ち行列に送信	単一値: *NONE その他の値 (最大 5 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: データ待ち行列名	修飾オブジェクト名	
	修飾子 1: データ待ち行列名	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
	要素 2: データ待ち行列キー	文字値, *NONE, X''	

[トップ](#)

### フィルター (FILTER)

フィルターの名前を指定します。

これは必須パラメーターです。

考えられるライブラリーの値は次の通りです。

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、現行スレッドのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

#### \*CURLIB

フィルターを見つけるために、ジョブの現行ライブラリーが使用されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

#### ライブラリー名

フィルターが入っているライブラリーの名前を指定してください。

## 問題フィルター名

フィルターの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## グループ (GROUP)

処置が行なわれるグループを指定します。グループ名は、フィルター中の選択項目の選択基準から割り当てられます。選択項目は、ADDPBLSLITEコマンドを使用して、フィルターに追加されます。

これは必須パラメーターです。

[トップ](#)

---

## ユーザー割り当て (ASNUSER)

問題ログ項目に割り当てられたユーザーを指定します。

### \*NOCHG

問題ログ項目に新しい値は割り当てられません。

### \*NONE

問題ログ項目にユーザーは割り当てられません。

### 割り当てられたユーザー

ユーザー名を指定してください。

[トップ](#)

---

## データ待ち行列に送信 (SNDDTAQ)

問題通知レコード用のデータ待ち行列を指定します。キー順データ待ち行列がサポートされています。

### \*NONE

データ待ち行列は使用されません。

指定できるデータ待ち行列名の値は次の通りです。

\*LIBL 最初に一致するものが見つかるまで、現行スレッドのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

### \*CURLIB

データ待ち行列を見つけるために、ジョブの現行ライブラリーが使用されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

### ライブラリー名

データ待ち行列が入っているライブラリーの名前を指定してください。

### データ待ち行列名

データ待ち行列の名前を指定してください。

指定できるデータ待ち行列キーの値は次の通りです。

## \*NONE

データ待ち行列でキーは使用されません。

## データ待ち行列キー

データ待ち行列キーを指定してください。

## 注：

1. フィルターが適用される時にグループ名の正確な一致が見つからない場合には、省略時の処置項目を使用して処置が割り当てられます。省略時の処置項目は、それが作成された時に自動的にフィルターに追加されます。省略時の値はASNUSER(\*NONE)およびSNDDTAQ(\*NONE)です。
2. キー順データ待ち行列は、待ち行列上の各項目にキーが割り当てられた待ち行列です。項目の検索時にキーを指定することができ、そのキーをもつ項目がFIFO順で検索されます。\*SNDDTAQパラメーターに指定されているキーは、キー順データ待ち行列に入れられる時に、問題通知レコードに割り当てられません。

ユーザーが指定したデータ待ち行列に80バイトのレコードがエンキューされています。QRCVDTAQプログラムが呼び出されると、このレコードは受け取られます。データ待ち行列は問題に対して単独で使用する必要はありません。警報と問題で同一データ待ち行列を共用することができます。

キーを指定した場合には、レコードをエンキューする時にそれが使用されます。データ待ち行列がキーなしである場合は、レコードはキーなしで待ち行列に入れられます。

注：使用するタイム・スタンプはシステム標準タイム・スタンプです。この時刻はすでに問題レコードに記憶されています。

## レコード様式

桁	タイプ	値	説明
1-10	CHAR	*PRBFTR	問題フィルター通知
11-11	CHAR	機能	実行された機能 1 -問題作成 2 -問題変更 3 -問題削除
12-19	CHAR	機能TOD	機能のTODタイム・スタンプ
20-29	CHAR	グループ	問題がフィルタリングされたグループ
30-39	CHAR	問題ID	問題ID番号
40-59	CHAR	発信元システム	問題の発信元システム
60-60	CHAR	最終イベント	活動記録ログにコミットされた最後のイベント（注を参照）
61-68	CHAR	イベントTOD	最終イベントのTODタイム・スタンプ
69-80	CHAR	予約	将来の利用のために予約済み

注：有効な最終イベント値は以下の通りです。

'01'X 問題項目オープン  
'02'X 要求受信  
'03'X 警報によりオープン  
'10'X 問題分析  
'11'X 検証テスト実行  
'12'X リカバリー手順実行  
'20'X 報告する準備済み  
'21'X 保守要求送信  
'22'X 問題応答  
'23'X 応答送信  
'24'X 音声報告  
'25'X 修正送信  
'30'X 修正検証  
'41'X リモート側で分析  
'42'X リモート検証実行

'43'X リモート・リカバリー実行  
'50'X 警報作成  
'51'X APAR作成  
'52'X APARデータ保管  
'54'X APARデータ復元  
'55'X APARデータ削除  
'60'X 問題変更(CHGPRB)コマンドにより問題変更  
'61'X 問題削除(DLTPRB)コマンドにより問題削除  
'99'X 問題項目クローズ

[トップ](#)

---

## 例

```
ADDPRBACNE  FILTER(MYLIB/MYFILTER)  GROUP(IOWA)
              ASNUSER(SYSOPR)  SNDDTAQ(*LIBL/PROBDTAQ)
```

グループIOWAに定義された処置:問題をデータ待ち行列PROBDTAQにエンキューし、その問題をユーザーSYSOPRに割り当てます。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPE メッセージ

#### **CPF2150**

オブジェクト情報機能に障害。

#### **CPF2151**

&1のタイプ\*&3の&2に対する操作が正常に行なわれなかった。

#### **CPF7A82**

問題フィルターを適用中にエラーが起きました。

#### **CPF812F**

フィルターに損傷がある。

#### **CPF91DB**

グループ&4はすでに存在している。

#### **CPF91DE**

フィルター&1/&2が最大サイズの限界に達した。

#### **CPF91EB**

フィルター・タイプ&3はこの操作には正しくありません。

#### **CPF91EC**

内部処理エラーが起こった。

#### **CPF91E8**

内部処理エラーが起こった。

#### **CPF9802**

&3のオブジェクト&2は認可されていない。

#### **CPF9803**

ライブラリー&3のオブジェクト&2を割り振りできません。

**CPF9807**

ライブラリー・リストの1つまたは複数のライブラリーが削除された。

**CPF9808**

ライブラリー・リストの1つまたは複数のライブラリーを割り振ることができない。

[トップ](#)





## 問題選択項目の追加 (ADDPBSLTE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

問題選択項目追加(ADDPBSLTE)コマンドによって、1 グループの問題ログ項目を分類するための選択基準を定義することができます。フィルター作成(CRTFTR)コマンドを使用して作成された問題ログ・フィルターに、問題ログ選択項目を追加することができます。

[トップ](#)

### パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
FILTER	フィルター	修飾オブジェクト名	必須, 定位置 1
	修飾子 1: フィルター	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
SELECT	選択データ	単一値: *ANY その他の値 (最大 10 回の繰り返し): 要素リスト	必須, 定位置 2
	要素 1: 関係	*IF, *AND, *OR	
	要素 2: 属性	*EVENT, *ORIGIN, *ORGNETID, *ORGCPNAM, *RCVNETID, *RCVCPNAM, *PROBTYPE, *SEV, *MSGID, *ORGHDW, *RSCHDW, *RSCSFW	
	要素 3: 比較演算子	*EQ, *GT, *LT, *NE, *GE, *LE, *CT	
	要素 4: 値	文字値	
SEQNBR	順序番号	1-9999, *GEN	オプション
GROUP	グループ	名前, *DEFAULT	オプション

[トップ](#)

### フィルター (FILTER)

フィルターの名前を指定します。

これは必須パラメーターです。

考えられるライブラリーの値は次の通りです。

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、現行スレッドのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

#### **\*CURLIB**

フィルターを見つけるために、ジョブの現行ライブラリーが使用されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

## ライブラリー名

フィルターが入っているライブラリーの名前を指定してください。

## 問題ログ・フィルター名

フィルターの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## 選択データ (SELECT)

問題ログ項目中の情報が指定された関係を満たすかどうかに基づいて、問題ログ項目を選択するかしないかを指定します。

単一値(\*ANY)を指定するか、あるいは関係を定義する4つの要素すべてを指定することができます。4つの要素を指定すると、関係演算子によって指定された関係について、属性と属性値が比較されます。

これは必須パラメーターです。

**\*ANY** 任意の問題ログ項目が選択されます。

指定できる論理演算子の値は次の通りです。

**\*IF** 選択される問題ログ項目について、指定された関係が満足されたものでなければなりません。

**\*AND** 選択される問題ログ項目について、指定された関係は、\*IF関係に加えて、満足されたものでなければなりません。

**\*OR** 選択される問題ログ項目について、\*IF関係に加えて、あるいは\*IF関係の代わりに、指定された関係が満たされなければなりません。

指定できる属性の値は次の通りです。

### \*EVENT

フィルターは、問題ログ項目の作成時（値1）、変更時（値2）、または削除時（値3）に適用されます。項目が作成されていて、コミットされる前に変更された場合には、値1を使用してください。

### \*ORIGIN

問題ログ項目はローカルで生成されたか（値L）、あるいは別のシステムから受信されています（値R）。

### \*ORGNETID

元の問題ログ項目が指定されているシステムのネットワーク識別コード(ID)。この情報は、特定の問題の詳細を表示する問題処理(WRKPRB)コマンドを使用して表示されます。次の形式で値を指定してください。

'NNNNNNNNN'

### \*ORGCPNAM

元の問題ログ項目が指定されているシステムの制御点名。この情報は、特定の問題の詳細を表示する問題処理(WRKPRB)コマンドを使用して表示されます。次の形式で値を指定してください。

'CCCCCCCCCC'

#### \*RCVNETID

問題ログ項目の送信元であるリモート・システムのネットワーク識別コードが指定されます。この情報は、特定の問題の詳細を表示する問題処理(WRKPRB)コマンドを使用して表示されます。次の形式で値を指定してください。

'NNNNNNNNNN'

#### \*RCVCPNAM

この属性は、問題ログ項目を受信したリモート・システム制御点名を指定します。この情報は問題処理(WRKPRB)コマンドを使用して表示され、特定の問題の詳細を示します。この属性に指定する値は次の形式でなければなりません。

'CCCCCCCCCC'

#### \*PROBTYPE

作成される問題項目のタイプ。起こり得る問題は、機械検出（値1）、ユーザー検出（値2）、PTF発注（値3）、アプリケーション・プログラム検出（値4）、クライアント機械検出（値5）、またはクライアント・ユーザー検出（値6）です。

注: ユーザーが検出したリモート・ハードウェアの問題は、番号2のユーザー検出問題のグループに入ります。

\*SEV 作成される問題ログ項目の重大度。可能な選択項目は、高（値1）、中（値2）、低（値3）、なし（値4）、または、割り当てない（値5）です。

注: 問題は、ローカルで作成される場合には、重大度レベルをもちません。

#### \*MSGID

問題ログ項目の中に見られるメッセージID。これは通常、AS/400システムからのAS/400メッセージIDです。

#### \*ORGHDW

問題ログ項目中の起点ハードウェア資源情報。この情報は問題処理(WRKPRB)コマンドを使用して表示され、特定の問題の詳細を示します。次の形式で値を指定してください。

'TTTT MMM SS-SSSSSS'  
'TTTT MMM SS-SSSS'  
'TTTT MMM SSSSSSS'  
'TTTT MMM SSSSS'

ここで、TTTTは機械タイプ、MMMは型式番号、そしてSSSSSSSSは製造番号です。特定のハードウェア資源を正確に一致させるためには、この形式をそのまま使用してください。また、部分的に一致させるためには、CONTAIN(\*CT)関係をもつハードウェア値の一部を使用してください。

#### \*RSCHDW

問題ログ項目の障害のあるハードウェア資源情報。この情報は問題処理(WRKPRB)コマンドを使用して表示され、特定の問題の詳細を示します。次の形式で値を指定してください。

'TTTT MMM SS-SSSSSS'  
'TTTT MMM SS-SSSS'  
'TTTT MMM SSSSSSS'  
'TTTT MMM SSSSS'

ここで、TTTTは機械タイプ、MMMは型式番号、そしてSSSSSSSSは製造番号です。特定のハードウェア資源を正確に一致させるためには、この形式をそのまま使用してください。また、部分的に一致させるためには、CONTAIN(\*CT)関係をもつハードウェア値の一部を使用してください。

#### \*RSCSFW

問題ログ項目中の障害のあるソフトウェア資源情報。この情報は問題処理(WRKPRB)コマンドを使用して表示され、特定の問題の詳細を示します。次の形式で値を指定してください。

'PPPPPPP VV RR MM'

ここで、PPPPPPPはライセンス・プログラムID、VVはバージョン番号、RRはリリース番号、そしてMMはモディフィケーション・レベルです。特定のソフトウェア資源を正確に一致させるためには、この形式をそのまま使用してください。また、部分的に一致させるためには、CONTAIN(\*CT)関係をもつソフトウェア値の一部を使用してください。

**比較演算子の値。**属性の値として指定する値は、属性値に対する次の関係をもっていなければなりません。

- \*EQ 等しい
- \*GT より大きい
- \*LT より小さい
- \*NE 等しくない
- \*GE 大きいか等しい
- \*LE 小さいか等しい
- \*CT 含む

指定できる属性値の値は次の通りです。

**属性値** 属性値として指定された属性の内容と比較するための30文字以内の値を指定してください。この値は文字形式で指定しなければならず、空白または特殊文字が入っている場合には、アポストロフで囲まなければなりません。値としてCL変数を指定する場合には、文字変数としなければなりません。

#### 総称\*属性値

総称属性値を指定してください。総称値は、1つまたは複数の文字の後にアスタリスク(\*)が付いた文字ストリング（たとえば、ABC\*）です。総称名を指定した場合には、総称値で始まるすべての値が選択されます。総称（接頭部）値と一緒にアスタリスクが組み込まれていない場合には、システムはそれを完全な値であるとみなします。

[トップ](#)

---

## 順序番号 (SEQNBR)

問題ログ選択項目の順序番号を指定します。フィルター中の選択項目は順序番号で番号付けされます。フィルターが適用される時に、選択項目は順序番号の昇順でテストされます。

**\*GEN** システムが順序番号を生成します。

#### 順序番号

1-9999の番号を指定してください。

[トップ](#)

---

## グループ (GROUP)

問題ログ項目がSELECTパラメーターに指定された基準に合致する場合に割り当てられるグループを指定します。

## **\*DEFAULT**

問題ログ項目が省略時のグループに割り当てられます。

### **グループ名**

グループ名を指定してください。

トップ

---

## **例**

### **例1:選択項目の追加**

```
ADDPRBSLTE  FILTER(PROBLIB/PROBFILTER)
              SELECT((*IF *EVENT *EQ 1) (*AND *SEV *EQ 1))
              SEQNBR(*GEN)  GROUP(HIGHPROB)
```

このコマンドは、項目をライブラリーPROBLIB内のフィルターPROBFILTERに追加します。作成済みで、重大度1である問題は、グループHIGHPROBに割り当てられます。

### **例2:発信元システム・ネットワークID別項目の割り当て**

```
ADDPRBSLTE  FILTER(PROBLIB/PROBFILTER)
              SELECT((*IF *ORGNETID *EQ 'IOWA'))  SEQNBR(*GEN)
              GROUP(IOWA)
```

このコマンドは、発信元システム・ネットワークID IOWAをもつ問題をグループIOWAに割り当てます。

### **例3:メッセージの問題別項目の割り当て**

```
ADDPRBSLTE  FILTER(PROBLIB/PROBFILTER)
              SELECT((*IF *MSGID *EQ 'CPF89*'))  SEQNBR(*GEN)
              GROUP(MSGCPF89)
```

このコマンドは、メッセージCPF8901, CPF8902,などの問題をグループMSGCPF89に割り当てます。

### **例4:ハードウェア障害別項目の割り当て**

```
ADDPRBSLTE  FILTER(PROBLIB/PROBFILTER)
              SELECT((*IF *RSCHDW *CT 9404)
                    (*OR *RSCHDW *CT 9406)
                    (*OR *RSCHDW *CT 9402))
              SEQNBR(*GEN)  GROUP(AS400USER)
```

ISERIESハードウェアについてのすべての問題（マシン・タイプ9402, 9404,または9406を 含む ハードウェア資源情報）はグループAS400USERに割り当てられます。

包含操作を使用する場合は、注意しなければなりません。この例では、送信側マシンは9402, 9404,または9406を含む製造番号をもっていた場合は、マシン・タイプが9402, 9404,または9406ではなかったとしても、この選択項目とも一致することになります。さらに良い例は以下の通りです。

### **例5:ハードウェア障害別項目の割り当て**

```
ADDPRBSLTE  FILTER(PROBLIB/PROBFILTER)
              SELECT((*IF *RSCHDW *EQ 9404*)
                    (*OR *RSCHDW *EQ 9406*)
                    (*OR *RSCHDW *EQ 9402*))
              SEQNBR(*GEN)  GROUP(AS400USER)
```

このコマンドは、ISERIESハードウェアについてのすべての問題（マシン・タイプ 9402, 9404,または9406と 等しい ハードウェア資源情報）をグループAS400USERに割り当てます。

これは、送信側ハードウェア・マシン・タイプについて選択するためにいっそう優れた方法です。一致する結果になるのは、タイプ9402, 9404,または9406をもつマシンだけです。

#### 例6:マシン検出問題別項目の割り当て

```
ADDPBLSLTE  FILTER(PROBLIB/PROBFILTER)
              SELECT((*IF *PROBTYPE *EQ 1))
              SEQNBR(*GEN)  GROUP(MACHDETECT)
```

このコマンドは、マシン検出の問題のすべてをグループMACHDETECTに割り当てます。

#### 例7:製品固有の問題別項目の割り当て

```
ADDPBLSLTE  FILTER(PROBLIB/PROBFILTER)
              SELECT((*IF *RSCSFW *EQ '5716SS1 03 06 00'))
              SEQNBR(15)  GROUP(OS400V3R6)
```

このコマンドは、特にオペレーティング・システムのバージョン3リリース6モディフィケーション0についての問題のすべてをグループ OS400V3R6に割り当てます。この項目は、順序番号として15が指定されているので、フィルターの項目番号10の後に入れられることに注意してください。

#### 例8:一致製品別項目の割り当て

```
ADDPBLSLTE  FILTER(PROBLIB/PROBFILTER)
              SELECT((*IF *RSCSFW *EQ '5716SS1*'))
              SEQNBR(25)  GROUP(OS400)
```

この選択項目は、オペレーティング・システム・ライセンス・プログラムのバージョン3リリース6と一致します。

#### 注:

1. フィルター中の選択項目の順序は重要です。フィルターを問題ログ項目に適用すると、選択項目は 最初の項目から最後の項目まで昇順に調べられます。問題と一致する 最初の 選択項目が使用されます。正しい操作を保障するために、最も独特な選択項目を最初にして、最も独特ではない選択項目を最後にする必要があります。
2. 選択項目が順序固有でない（つまり、各選択項目が1つの問題と一致し、ただ1つの問題としか一致しない）場合は、ありそうなものまたは最も一般的なものを最初に配置する必要があります。これで、検査する必要がある選択項目が少なくなるので、パフォーマンスは確実に最良になります。
3. フィルターの適用時に、選択項目が一致する結果にならない場合は、グループを割り当てるために \*LAST選択項目が使用されます。\*LAST選択項目は、フィルターの作成時に自動的にそのフィルターに追加されます。\*LAST選択項目のSELECTパラメーターは\*ANY（常時一致する結果になる）です。
4. \*AND論理演算子は、選択項目中で\*OR論理演算子より優先されます。したがって、次のSELECT指定は、

```
((*IF *PROBTYPE *EQ 1) (*AND *SEV *EQ 1)
(*OR *PROBTYPE *EQ 2) (*AND *SEV *EQ 1))
```

次のブール式と等価になります。

```
IF ((*PROBTYPE = 1) AND (*SEV = 1)) OR
((*PROBTYPE = 2) AND (*SEV = 1))
```

5. すべての属性値は文字データ（数字を含む）として解釈されます。問題フィルターを問題に適用すると、システムはフィルター中のデータのすべてを問題テンプレートに指定されたタイプに変換して比較します。メッセージIDは文字データとみなされ、そのように配列されます。

トップ

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPE メッセージ

#### CPF2150

オブジェクト情報機能に障害。

#### CPF2151

&1のタイプ\*&3の&2に対する操作が正常に行なわれなかった。

#### CPF7A82

問題フィルターを適用中にエラーが起きました。

#### CPF812F

フィルターに損傷がある。

#### CPF91DA

順序番号&4はすでに存在している。

#### CPF91DE

フィルター&1/&2が最大サイズの限界に達した。

#### CPF91D9

順序番号を自動的に作成することはできない。

#### CPF91EA

\*IF関係が正しい位置にない。

#### CPF91EB

フィルター・タイプ&3はこの操作には正しくありません。

#### CPF91EC

内部処理エラーが起こった。

#### CPF91E6

総称値は、\*EQまたは\*NEでしか使用可能でない。

#### CPF91E7

指定された値の位置&4の文字が正しくない。

#### CPF91E8

内部処理エラーが起こった。

#### CPF9802

&3のオブジェクト&2は認可されていない。

#### CPF9803

ライブラリー&3のオブジェクト&2を割り振りできません。

#### CPF9807

ライブラリー・リストの1つまたは複数のライブラリーが削除された。

#### CPF9808

ライブラリー・リストの1つまたは複数のライブラリーを割り振ることができない。

トップ





## RDBディレクトリー項目の追加 (ADDRDBDIRE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

リレーショナル・データベース・ディレクトリー項目追加(ADDRDBDIRE)コマンドによって、リレーショナル・データベース・ディレクトリーに項目を追加することができます。リレーショナル・データベース (RDB)項目は、ローカル・データベースまたはリモート・データベースを表示することができます。項目と関連したRDBを、システム・データベースまたはユーザー・データベースとして分類することもできます。

1システムには、システム・データベースは1つだけです。これは、システム補助記憶域プール(ASP番号1)として定義され、基本ユーザーASP (ASP番号2-32) が構成されます。1つまたは複数のユーザー・データベースをもつよう、システムを構成することができます。ユーザー・データベースは、使用できるASPグループとなるよう定義されます。このようなデータベースは、システム・データベース上のすべてのオブジェクトもこれを通してアクセスできるような方法で、このシステム・データベースに結合されます。

注: このコンテキストで使用されるように、「システム」は、複数の区画で構成されるISERIESマシンの部分区画を参照することができます。

ローカル・データベースは、システム・データベースおよびこのシステム上で使用可能な任意のユーザー・データベースを組み込むことができます。リモート・データベースは通常別のシステムにありますが、このシステムで構成された使用不可能なASPグループは、システムのクラスター内の別のノードに切り替えられているので、これも一時的にリモートとして見なされます。

制約事項: このコマンドでプログラムを指定するためには、アプリケーション・リクエスター・ドライバー・プログラムに対する実行権限が必要です。

トップ

### パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
RDB	項目	要素リスト	必須, キー, 定位置 1
	要素 1: リレーショナル・データベース	文字値	
	要素 2: リレーショナルDBの別名	文字値, *NONE	
RMTLOCNAME	リモート・ロケーション	単一値: *ARDPGM, *LOOPBACK その他の値: 要素リスト	必須, 定位置 2
	要素 1: 名前またはアドレス	文字値, *LOCAL	
	要素 2: タイプ	*SNA, *IP	
TEXT	テキスト	文字値, *BLANK	オプション
PORT	ポート番号またはサービス・プログラム	文字値, *DRDA	オプション

キーワード	記述	選択項目	注
RMTAUTMTH	リモート認証方式	要素リスト	オプション
	要素 1: 優先方式	*USRID, *USRIDPWD, *ENCRYPTED, *KERBEROS	
	要素 2: より低い認証の許可	*ALWLOWER, *NOALWLOWER	
DEV	装置	要素リスト	オプション
	要素 1: APPC装置記述	名前, *LOC	
LCLLOCNAME	ローカル・ロケーション	通信名, *LOC, *NETATR	オプション
RMTNETID	リモート・ネットワーク 識別コード	通信名, *LOC, *NETATR, *NONE	オプション
MODE	モード	通信名, *NETATR	オプション
TNSPGM	トランザクション・プログラム	文字値, *DRDA	オプション
ARDPGM	アプリケーション・リクエスト・ドライバー	単一値: *DRDA その他の値: 要素リスト	オプション
	要素 1: プログラム	修飾オブジェクト名	
	修飾子 1: プログラム	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	

トップ

## 項目 (RDB)

リレーショナル・データベース名情報を指定します。

注: 有効なリレーショナル・データベース名および別名は、英字で開始し、大文字のA-Z, 0-9,および下線で構成しなければなりません。

### 要素1: リレーショナル・データベース

リモート・ロケーションで識別されるリレーショナル・データベース名を指定します。この名前には、最大18文字を指定できます。MVSリレーショナル・データベースでは最大16文字を指定することができます。

### 要素2: リレーショナルDBの別名

リレーショナル・データベース別名を指定します。この別名は、上に指定されたリレーショナル・データベースをローカルに識別するのに使用されます。この別名には、最大18文字を指定できます。

トップ

## リモート・ロケーション (RMTLOCNAME)

RDBがあるシステムのリモート・ロケーション名を指定します。

これは必須パラメーターです。

考えられる値は、次の通りです。

### \*LOCAL

この項目は、このシステム上のシステム・データベース (システムASPおよび基本ASP)です。RDBディレクトリー中の1項目だけに\*LOCALを指定することができます。

注: \*LOCALを指定した場合には、DEV, LCLLOCNAME, RMTNETID, MODE, TNSPGMおよび ARDPGMパラメーターは無視され、2番目の要素の値は必ず\*IPとなります。

#### \*LOOPBACK

この値はホスト・システムのIPアドレスの別名です。これは、ローカル・システム上のユーザー・データベース(ASPグループ) に使用されます。

注: \*LOOPBACKを指定した場合には、DEV, LCLLOCNAME, RMTNETID, MODE, TNSPGMおよび ARDPGMパラメーターは無視され、2番目の要素の値は必ず\*IPとなります。

#### \*ARDPGM

ARDPGMパラメーターに指定されたアプリケーション・リクエスター・ドライバー・プログラムを使用して、RDBがアクセスされます。RDBを見つけるためにリモート・ロケーション名は使用されません。

注: \*ARDPGMを指定した場合には、PORT, DEV, LCLLOCNAME, RMTNETID, MODE,および TNSPGMパラメーターは無視されます。

#### リモート・ロケーション名

このパラメーターの最初の要素は、次のいくつかの形式で指定することができます。

- SNAリモート・ロケーション名(LU名)。最大8文字のリモート・ロケーション名を指定してください。この形式を使用する場合には、このパラメーターの2番目の要素は\*SNA (省略時の値) でなければなりません。
- ピリオドで区切ったSNAリモート・ネットワーク識別コードおよびリモート・ロケーション名。最大8文字のリモート・ロケーション名および最大8文字のリモート・ネットワーク識別コードを指定してください。この形式でパラメーターを使用する場合には、このパラメーターの2番目の要素は\*SNA (省略時の値) でなければならず、RMTNETIDパラメーターに指定するどの値とも一致しなければなりません。RMTNETIDパラメーターを指定しない場合には、RMTNETID値はRMTLOCNAMEパラメーターと一致するように設定されます。
- ドット10進数形式のIPアドレス。NNN.NNN.NNN.NNNの形式でインターネット・プロトコル・アドレスを指定してください。NNNは、0 - 255の範囲の数値です。この形式を使用する場合には、このパラメーターの2番目の要素は\*IPとして指定しなければなりません。
- IPホスト・ドメイン名。最大254文字の長さでインターネット・ホスト・ドメイン名を指定してください。この形式を使用する場合には、このパラメーターの2番目の要素は\*IPとして指定しなければなりません。

2番目の要素に\*IPを指定した場合には、リモート・ロケーションのDRDAアプリケーション・サーバーは、TCP/IPの使用をサポートしていなければならず、DEV, LCLLOCNAME, RMTNETID, MODE,およびTNSPGMの各パラメーターは無視されます。

\*IPを指定しない場合には、アプリケーション・サーバーはSNA接続をサポートしなければなりません。SNAリモート・ロケーション名についての詳細は、AS/400 APPCプログラミング (SD88-5032) および[HTTP://WWW.ISERIES.IBM.COM/INFOCENTER](http://www.iseries.ibm.com/infocenter)のISERIES INFORMATION CENTERにあるAPPNサポート情報にあります。

トップ

---

## テキスト (TEXT)

オブジェクトを簡単に記述したテキストを指定します。

考えられる値は、次の通りです。

## **\*BLANK**

テキストは指定されません。

'記述' 最大50文字のテキストをアポストロフィで囲んで指定してください。

[トップ](#)

---

## **ポート番号またはサービス・プログラム (PORT)**

RDBが存在するシステムと通信するためにリモート・ロケーションで使用されるTCP/IPポートを指定します。RMTLOCNAMEパラメーターに\*IPを指定しなかった場合には、このパラメーターは無視されます。

考えられる値は、次の通りです。

### **\*DRDA**

446という既知のDRDAポートが使用されます。

### **ポート番号**

1 - 65535の範囲の数値を指定してください。

### **サービス名**

最大14文字のサービス名を指定してください。この名前は、サービス・データベース・ファイルに登録されていない限りなりません。

[トップ](#)

---

## **リモート認証方式 (RMTAUTMTH)**

DDM/DRDA TCP/IP接続要求上の所望のリモート認証メソッドを指定します。使用される実際のメソッドは、クライアントとサーバー間の折衝プロセスの結果によって異なりますが、これは、使用可能な暗号化機能サポートおよびサーバーの機密保護構成によって異なります。ISERIESサーバー上でDDM/DRDA TCP/IP機密保護を構成するのにCHGDGMTCPA (DDM TCP/IP属性の変更)コマンドを使用することができます。リモート・ロケーション (RMTLOCNAMEパラメーター) に\*IPを指定しなかった場合には、このパラメーターは無視されます。

### **要素1: 優先方式**

サーバーに提案される初期認証メソッドを指定します。サーバーによってサポートされる認証メソッドおよびこのパラメーターのより低い認証の許可要素に指定された値に基づいて、アプリケーション・リクエストとアプリケーション・サーバー・システムの両方に受け入れ可能な認証メソッドが折衝されます。

考えられる値は、次の通りです。

### **\*ENCRYPTED**

ユーザーIDおよび関連した暗号化パスワードだけが、DDM接続要求で送信されます。この認証メソッドを使用するためには、両方のシステムで暗号化機能がサポートされていない限りなりません。

### **\*USRID**

ユーザーIDだけがDDM接続要求で送信されます。これが最低の認証メソッドです。

### **\*USRIDPWD**

ユーザーIDおよび関連したパスワードだけが、DDM接続要求で送信されます。この認証メソッドが使用される場合には、パスワードは暗号化されません。

## \*KERBEROS

認証はKERBEROSを使用して行なわれます。RDB名は、ENTERPRISE IDENTITY MAPPING (EIM) 環境のターゲット・プリンシパル名にマップされなければなりません。この認証メソッドを使用するためには、両方のシステムにKERBEROSを構成する必要があります。

### 要素2: より低い認証の許可

このパラメーターの**優先方式**要素に指定されたものより低い認証メソッドが、アプリケーション・サーバー・システムとの折衝時に受け入れられるかどうかを指定します。アプリケーション・サーバー・システムがこのパラメーターの**優先方式**要素に指定された値より高い認証メソッドを必要とするように構成されていて、アプリケーション・リクエスター・システムが高い認証メソッドをサポートできる場合には、折衝された認証メソッドは常に**優先方式**より高くすることができます。最高レベルから最低レベルまで、認証メソッドは次の通りです。

- \*KERBEROS
- \*ENCRYPTED
- \*USRIDPWD
- \*USRID

考えられる値は、次の通りです。

## \*ALWLOWER

このパラメーターの**優先方式**要素に指定されたものより低い認証メソッドの折衝を可能にします。

## \*NOALWLOWER

このパラメーターの**優先方式**要素に指定されたものより低い認証メソッドの折衝はできません。

[トップ](#)

---

## 装置 (DEV)

このRDB項目で使用されるこのシステムの拡張プログラム間通信機能(APPC) 装置記述の名前を指定します。

装置名の詳細については、AS/400 APPCプログラミング (SD88-5032)を参照してください。

考えられる値は、次の通りです。

**\*LOC** APPCが使用されている場合には、使用される装置記述はシステムが決定します。拡張対等ネットワーク機能(APPN)が使用されている場合には、システムはこのパラメーターを無視します。

**装置名** 装置記述の名前として最大10文字を指定してください。

[トップ](#)

---

## ローカル・ロケーション (LCLLOCNAME)

RDBのあるシステムがこのシステムを識別するために使用されるローカル・ロケーション名を指定します。ローカル・ロケーション名は、リモート・ロケーション名と同じにすることはできません。

考えられる値は、次の通りです。

**\*LOC** 拡張プログラム間通信機能(APPC)が使用されている場合には、使用されるローカル・ロケーション

名はシステムが決定します。拡張対等ネットワーク機能(APPN)が使用されている場合には、システムはネットワーク属性に定義されている省略時のローカル・ロケーションを使用します。

**\*NETATR**

システム・ネットワーク属性で指定されたLCLLOCNAME値が使用されます。

**ローカル・ロケーション名**

最大8文字のローカル・ロケーション名を指定してください。

トップ

---

## リモート・ネットワーク 識別コード (RMTNETID)

このRDBが存在するシステムのリモート・ネットワーク識別コードを指定します。このパラメーターを指定した場合には、RMTLOCNAMEパラメーターにはこのRMTNETIDパラメーターとの一貫性がなければなりません。RMTLOCNAMEパラメーターにネットワークIDを指定した場合には、このパラメーターと一致しなければなりません（さもないと、エラー・メッセージが出されます）。RMTLOCNAMEパラメーターでどのネットワークIDも指定しなかった場合には、このパラメーターとの矛盾が存在する可能性はありません。

リモート・ネットワーク識別コードの詳細はAS/400 APPCプログラミング (SD88-5032)にあります。

考えられる値は、次の通りです。

**\*LOC** 拡張プログラム間通信機能(APPC)が使用されている場合には、使用されるリモート・ネットワーク識別コードはシステムが決定します。拡張対等ネットワーク機能(APPN)が使用されている場合には、システムはこのシステムのネットワーク属性に定義されているローカル・ネットワーク識別コードをリモート・ネットワーク識別コードとして使用します。

**\*NETATR**

ネットワーク属性に指定されたりモート・ネットワークIDが使用されます。

**\*NONE**

リモート・ネットワークID (ID)は使用されません。

**リモート・ネットワーク識別コード**

リモート・ネットワーク識別コードとして最大8文字を指定してください。

トップ

---

## モード (MODE)

RDBのあるシステムと通信するためにリモート・ロケーション名とともに使用するモード名を指定します。

考えられる値は、次の通りです。

**\*NETATR**

ネットワーク属性のモードが使用されます。

## BLANK

全桁ブランクのモード名が使用されます。

## モード名

モード名として最大8文字を指定してください。

トップ

---

## トランザクション・プログラム (TNSPGM)

このRDB項目で使用するトランザクション・プログラムの名前を指定します。

考えられる値は、次の通りです。

### \*DRDA

分散リレーショナル・データベース・アーキテクチャー(DRDA)トランザクション・プログラム名のX'07F6C4C2'が使用されます。DRDAは、RDBがネットワークを介して相互に連絡するための手段です。

### トランザクション・プログラム名

トランザクション・プログラム名を次の形式の1つで指定してください。

- 8個の16進数字をアポストロフィで囲み前に接頭部Xを付けて入力する4バイトの16進数名。たとえば、X'07F6C4C2'は4バイトの16進数名です。
- 8バイトの文字名。

注: コマンド・プロンプトに16進数値を入力していて、プロンプトが入力したい文字数に対して小さすぎる場合には、必要な文字数を保持できるようにプロンプトを拡張するためにアンパーサンド(&)を入力してください。

トップ

---

## アプリケーション・リクエスター・ドライバー(ARDPGM)

RDBに向けられたSQL要求を処理するために呼び出されるプログラムである、アプリケーション・リクエスター・ドライバーの修飾名を指定します。このプログラムは、このシステム上のシステム・データベース(システムASPまたは構成された基本ユーザーASP)に存在するライブラリーになければならず、オブジェクト・タイプ\*PGMでなければなりません。

考えられる値は、次の通りです。

### \*DRDA

分散リレーショナル・データベース・アーキテクチャー(DRDA)のアプリケーション・リクエスターが使用されます。

プログラム名の名前は、次のライブラリー値の1つによって修飾することができます。

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、現行スレッドのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

### \*CURLIB

スレッドの現行ライブラリーが検索されます。スレッドの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが検索されます。

## ライブラリー名

プログラム名が作成されるライブラリーの名前を指定してください。

## プログラム名

SQL要求を処理するために呼び出されるアプリケーション・リクエスター・ドライバー・プログラムの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## 例

### 例1:項目を追加

```
ADDRDBDIRE RDB(MYRDB) RMTLOCNAME(*LOCAL)
```

このコマンドは、リレーショナル・データベース・ディレクトリーに項目を追加します。この項目は、ローカル・リレーショナル・データベースを識別します。SQLプログラムでは、ローカル・リレーショナル・データベースを参照する時にこのリレーショナル・データベース名を使用します。

### 例2:項目を追加

```
ADDRDBDIRE RDB(YOURRDB) RMTLOCNAME(NEWYORK)
```

このコマンドは、リレーショナル・データベース・ディレクトリーに項目を追加します。この項目は、リモート・ロケーションNEW YORKを識別します。

### 例3:アプリケーション・リクエスター・ドライバー・プログラムの項目を追加

```
ADDRDBDIRE RDB(YOURRDB) RMTLOCNAME(*ARDPGM)
            ARDPGM(MYLIB/MYPPGM)
```

このコマンドは、リレーショナル・データベース・ディレクトリーに項目を追加します。この項目は、リレーショナル・データベースYOURRDBへのアクセスが、ライブラリーMYLIBの名前MYPPGMのアプリケーション・リクエスター・ドライバー・プログラムによって実行されることを指示します。

### 例4: TCP/IP使用の項目を追加

```
ADDRDBDIRE RDB(TCPRDB) RMTLOCNAME(ROCHESTER.XYZ.COM *IP)
            PORT(*DRDA)
```

このコマンドは、リレーショナル・データベース・ディレクトリーに項目を追加します。この項目は、RDB名TCPRDBと関連したリモート RDB がTCP/IPを使用し、ドメイン名ROCHESTER.XYZ.COMのホスト上にあり、446の標準DRDAポート(\*DRDAは省略時のポートなので、この場合はPORTパラメーターは不要です)で聴取することを指定します。

### 例5:小数点付き10進IPアドレスと数値ポート番号を使用するTCP/IP用項目を追加

```
ADDRDBDIRE RDB(DB2DSYS) RMTLOCNAME('9.5.36.17' *IP)
            PORT(5021)
```

このコマンドは、リレーショナル・データベース・ディレクトリーに項目を追加します。この項目は、RDB名DB2DSYSと関連したリモートRDBがTCP/IPを使用し、IPアドレスが9.5.36.17のホスト上にあり、ポート5021でLISTENすることを指定します。たとえば、システム/390 MVSのインストールは、複数のDB2サブシステムをもつことができ、TCP/IPは各ポート番号で1つしかサーバーをサポートできないので、446以外のポート番号がしばしば必要になります。

### 例6:ポート識別にサービス名を使用するTCP/IP用項目を追加



```
ADDRDBDIRE RDB(DB2ESYS) RMTLOCNAME(ROCHESTER.XYZ.COM *IP)
PORT(DB2ESYS_PORT)
```

このコマンドは、新規項目を追加する時に、サービス名を使用してポート番号を指定します。OS/400は、TCP/IPサービス・テーブルを使用して、名前DB2ESYS\_PORTをポート番号に解決しようとします。この名前を正しく解決するには、DB2ESYS\_PORTの項目がTCP/IPサービス・テーブルに存在していなければなりません。WRKSRVTBLEまたはCFGTCPコマンドを使用して、サービス・テーブルを更新することができます。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPE メッセージ

#### CPF3EC0

リレーショナル・データベース・ディレクトリー項目の追加が失敗しました。

[トップ](#)



---

## REXXバッファの追加 (ADDREXBUF)

実行可能場所: コンパイル済み CL プログラムまたはインタープ

リットされた REXX (\*BPGM \*IPGM \*BREXX \*IREXX)

スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター

例

エラー・メッセージ

REXXバッファ追加(ADDREXBUF)コマンドは、REXX外部データ待ち行列にバッファを作成します。

[トップ](#)

---

### パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
<b>BUFFER</b>	バッファ	10 進数	オプション、位置 1

[トップ](#)

---

### バッファ (BUFFER)

新しいバッファの番号を受け取る変数の名前を示します。制御言語(CL)プログラムでは、最小11桁の長さの10進数で小数点以下の桁のない変数を指定しなければなりません。

[トップ](#)

---

### 例

ADDREXBUF

このコマンドは、REXX外部データ待ち行列内に論理バッファを作成します。

[トップ](#)

---

### エラー・メッセージ

**\*ESCAPE** メッセージ

**CPF7CF7**

REXX外部データ待ち行列に損傷がある。

**CPF7CF8**

REXX外部データ待ち行列がいっぱいである。

[トップ](#)



## リモート定義の追加 (ADDRMTDFN)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

リモート定義追加(ADDRMTDFN)コマンドは、リモート・システムの属性を定義して、それらの属性をリモート・システム定義テーブルに追加するために使用されます。

制約事項: ユーザーは\*ALLOBJ権限をもっていなければなりません。

[トップ](#)

### パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
SYSTEM	システム名	要素リスト	必須, 定位置 1
	要素 1: システム名	文字値, *ANY	
	要素 2: システム・グループ	文字値	
TEXT	テキスト	文字値, <u>*BLANK</u>	オプション, 定位置 2
MTGNTCDCOC	会議の案内文書タイプ	<u>*FFTDCA</u> , *EMN	オプション
CALDTASTM	予定表データ・ストリーム	単一値: *NONE その他の値 (最大 5 回の繰り返し): 通信名, <u>*OV400</u>	オプション
RMTCALPWD	予定表パスワード	単純名, <u>*NONE</u>	オプション
RMTUSRAUT	リモート・ユーザー権限	<u>*PRIVATE</u> , *PUBLIC, *MINIMUM, *EXCLUDE	オプション
RMTLOCNAME	リモート・ロケーション	通信名, <u>*SYSTEM</u>	オプション
LCLLOCNAME	ローカル・ロケーション	通信名, <u>*LOC</u> , *NETATR	オプション
RMTNETID	リモート・ネットワーク 識別コード	通信名, <u>*LOC</u> , *NETATR, *NONE	オプション
MODE	モード	通信名, <u>*NETATR</u>	オプション

[トップ](#)

### システム名 (SYSTEM)

定義中のリモート・システムのシステム名およびシステム・グループを指定します。

これは必須パラメーターです。

考えられる値は次の通りです。

\*ANY 他の項目によって処理されないすべてのリモート・システムの省略時の定義を追加します。

指定できるシステム名の値は次の通りです。

## システム名

定義するリモート・システムの名前を指定してください。

指定できるシステム・グループの値は次の通りです。

### システム・グループ

定義するリモート・システムのグループ名を指定してください。この値を指定しないと、システム・グループ名はブランクになります。

トップ

---

## テキスト (TEXT)

リモート・システムの定義を記述するテキストを指定します。

考えられる値は次の通りです。

### \*BLANK

テキストは指定しません。

'記述' 50文字を超えないテキストを、アポストロフィで囲んで指定してください。

トップ

---

## 会議の案内文書タイプ (MTGNTCDOC)

リモート・システムが受け入れる会議案内文書のタイプを指定します。システムが全社的会議通知アーキテクチャー文書(AS/400システムV2R1M1以降)を受け入れることができる場合には、このパラメーターに\*EMNを指定してください。受け入れることができるかどうか判らない場合には、このパラメーターに\*FFTDCAを指定してください。

考えられる値は次の通りです。

### \*FFTDCA

リモート・システムは、企業の会議の案内文書を受け入れませんが、最終形式のテキスト文書は受け入れます。

\*EMN リモート・システムは、企業の会議の案内文書を受け入れます。

トップ

---

## 予定表データ・ストリーム (CALDTASTM)

予定表情報の要求をこのリモート・システムに送る時に、ローカル・システムが使用する予定表データ・ストリームのタイプを指定します。予定表データ・ストリームのそれぞれのタイプは、ローカル・システムからこのリモート・システムにリモート予定表要求を行う時の形式を表わします。

考えられる値は次の通りです。

### \*OV400

OFFICEVISION予定表データ・ストリームが使用されます。

### 予定表データ・ストリーム

使用される予定表データ・ストリームの名前を指定してください。データ・ストリームの名前は10文字以内とすることができます。

単一値

#### **\*NONE**

予定表データ・ストリームは使用されません。

[トップ](#)

---

## 予定表パスワード (RMTCALPWD)

リモート・システム上のユーザー・プロファイルQRMTCALと関連付けられているパスワードを指定します。このユーザー・プロファイルは、予定表情報の要求の処理時にリモート・システムに対してサインオンするために使用されます。

考えられる値は次の通りです。

#### **\*NONE**

ユーザー・プロファイルQRMTCALに使用されるパスワードはありません。

#### 予定表パスワード

QRMTCALに対して定義されているパスワードを指定してください。パスワードが数字である場合には、パスワードをQで始めなければなりません（たとえば、1234がパスワードである時にはQ1234と指定する）。

[トップ](#)

---

## リモート・ユーザー権限 (RMTUSRAUT)

リモート・システム・ユーザーからの予定表情報の着信要求に使用されるローカル・システム上の予定表オブジェクトに対するオブジェクト権を指定します。このパラメーターは、予定表に対する権限を調べるために、OFFICEVISION予定表処理で使用されます。

考えられる値は次の通りです。

#### **\*PRIVATE**

リモート・システムからの要求に対して専用認可が使用されます。専用認可が存在していない場合には、共通認可が使用されます。

#### **\*PUBLIC**

リモート・システムからの要求に対して共通認可が使用されます。

#### **\*MINIMUM**

リモート・システムからの要求に対して、専用認可と共通認可のうち権限の小さい方が使用されます。

#### **\*EXCLUDE**

リモート・システムのユーザーは、ローカル・システム上のオブジェクトにアクセスすることができません。

[トップ](#)

---

## リモート・ロケーション (RMTLOCNAME)

追加するリモート・システムのリモート・ロケーション名を指定します。

考えられる値は次の通りです。

### **\*SYSTEM**

SYSTEMパラメーターで指定された名前が、リモート・ロケーション名として使用されます。

### **リモート・ロケーション名**

リモート・ロケーションのフルネームを指定してください。

[トップ](#)

---

## ローカル・ロケーション (LCLLOCNAME)

追加するリモート・システムがローカル・システムを識別するロケーション名を指定します。

考えられる値は次の通りです。

**\*LOC** リモート・ロケーションと対応したローカル・ロケーション名が使用されます。

### **\*NETATR**

システム・ネットワーク属性に指定されたLCLLOCNAME値が使用されます。

### **ローカル・ロケーション名**

ローカル・ロケーションの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## リモート・ネットワーク 識別コード (RMTNETID)

追加するリモート・システムのリモート・ネットワークID (ID)を指定します。

考えられる値は次の通りです。

**\*LOC** リモート・ロケーションと関連したリモート・ネットワークIDが使用されます。複数のリモート・ネットワークIDがリモート・ロケーションと関連付けられている場合には、どのリモート・ネットワークIDを使用するかをシステムが決定します。

### **\*NETATR**

システム・ネットワーク属性に指定されたRMTNETID値が使用されます。

### **\*NONE**

リモート・ネットワークIDは使用されません。

### **リモート・ネットワークID**

リモート・ネットワークIDを指定してください。

[トップ](#)



---

## モード (MODE)

リモート・システムにデータを要求するために使用される装置セッションを定義するモードの名前を指定します。

考えられる値は次の通りです。

### \*NETATR

ネットワーク属性で指定されたモード名が使用されます。

### モード名

モードの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## 例

### 例1:特定リモート定義の追加

```
ADDRMTDFN SYSTEM(ABCXYZ) TEXT('SYSTEM XYZ') MTGNTCDOC(*EMN)
```

このコマンドは、リモート・システムABCXYZの定義を追加し、システムは全社的会議通知文書を受け入れることができます。

### 例2:最終形式テキスト文書の許可

```
ADDRMTDFN SYSTEM(*ANY) MTGNTCDOC(*FFTDCA)
```

このコマンドは、特定のリモート定義が指定されていないリモート・システムのすべてが、最終形式テキスト会議通知を受け入れることができます。

### 例3:パスワードを指定したリモート定義の追加

```
ADDRMTDFN SYSTEM(DALLAS1) TEXT('SYSTEM1') MTGNTCDOC(*EMN)
          RMTCALPWD(CALPWD) LCLLOCNAME(*NETATR)
```

このコマンドは、全社的会議通知文書を受け入れる、リモート・システムDALLAS1の定義を追加します。システムにサインオンするためのパスワードはCALPWDです。リモート・システムは、システム・ネットワーク属性に指定された名前でも識別されます。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### CPF6DCA

SYSTEMパラメーターをローカル・システムにできない。

#### CPF6DCB

システム&1 &2のリモート定義はすでに存在している。

#### CPF9899

コマンドの処理中にエラーが起こった。

[トップ](#)



## リモート・ジャーナルの追加 (ADDRMTJRN)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

リモート・ジャーナル追加(ADDRMTJRN)コマンドは、ターゲット・システム上のリモート・ジャーナルを、リレーショナル・データベース・ディレクトリー項目で識別された通りに、ソース・システム上の指定されたジャーナルと関連付けます。ソース・システム上のジャーナルは、ローカル・ジャーナルまたは別のリモート・ジャーナルのいずれか一方とすることができます。最大255個のリモート・ジャーナルをソース・システム上の単一ジャーナルと関連付けることができます。

リモート・ジャーナルをソース・ジャーナルに追加する時に、リモート・ジャーナルは、ソース・ジャーナルからの属性と、このコマンドに指定された入力パラメーターの組合わせを使用してターゲット・システム上に作成されます。ソース・システムでこのコマンドを使用する前に、リモート・ジャーナルが作成されるライブラリーがすでにターゲット・システム上に存在していなければなりません。このコマンドによって作成される時に、リモート・ジャーナルはジャーナル・タイプ\*REMOTEとして作成され、リモート・ジャーナルにはジャーナル・レシーバーは接続されません。

注: レシーバーは、リモート・ジャーナル変更(CHGRMTJRN)コマンドまたはジャーナル状態変更(QJOCHANGEJOURNALSTATE) APIのいずれか一方を使用して、リモート・ジャーナルが活動化される時に接続されます。

リモート・ジャーナルの追加時に、リモート・ジャーナルは、ソース・ジャーナルと同じ名前のライブラリーまたはターゲット・システム上の指定変更されたライブラリーのいずれか一方の中に作成することができます。指定変更されたライブラリーは、リモート・ジャーナルおよびそれと関連したすべてのジャーナル・レシーバーを、ローカル・システム上の対応するローカル・ジャーナルおよびジャーナル・レシーバーとは違う名前のライブラリーに常駐させるための手段を提供します。指定した場合には、指定変更されたライブラリー名を使用して、ターゲット・システム上のジャーナル・ライブラリーに対するすべての妥当性検査が実行されます。同様に、後から作成され、このリモート・ジャーナルと関連付けられるジャーナル・レシーバーは、ソース・ジャーナル上のソース・ジャーナル・レシーバーと同じライブラリー、またはターゲット・システム上の指定変更された別のライブラリー名のいずれかに入れることができます。このコマンドを使用してリモート・ジャーナルを追加する時に、必要な場合には、ジャーナル・レシーバー・ライブラリーの指定変更を指定しなければなりません。

ターゲット・システムでリモート・ジャーナルの追加時に、2つのリモート・ジャーナル・タイプ(\*TYPE1および\*TYPE2)を指定することができます。リモート・ジャーナル・タイプは、指定変更機能、ジャーナル・レシーバー復元操作、およびリモート・ジャーナル関連特性に影響を与えます。

- リモート・ジャーナルに関連付けられているすべての\*TYPE1リモート・ジャーナルは、リモート・ジャーナルとリモート・ジャーナル・レシーバーの両方に同じ指定変更を使用する必要があります。これにより、ジャーナル・レシーバーはリモート・ジャーナル・ネットワークのいずれのシステムからも保管でき、そのネットワークのいずれのシステムにも復元でき、ローカルまたはリモート・ジャーナルのいずれとも関連付けることができます。
- ローカル・ジャーナルと関連付けられているすべての\*TYPE2リモート・ジャーナルは、リモート・ジャーナルまたはリモート・ジャーナル・レシーバーに別の指定変更を使用することができます。これにより、保管および復元オプションが制限されます。ジャーナル・レシーバーがリモート・ジャーナルの入

っているシステムから保管された場合には、ジャーナル・レシーバーはそのリモート・ジャーナルと関連付けられるだけです。ジャーナル・レシーバーがローカル・ジャーナルのあるシステムから保管された場合には、いずれのシステムのリモート・ジャーナルとも関連付けることができません。

指定されたジャーナルがすでにターゲット・システムに存在している場合には、次のすべてが真になると、そのジャーナルをソース・ジャーナルと関連付けることができます。

- ジャーナルのタイプは\*REMOTEである
- リモート・ジャーナル・タイプが指定されたリモート・ジャーナル・タイプと一致する
- リモート・ジャーナルが前にこの同一ソース・ジャーナルと関連付けられていた

さらに、ジャーナルにはジャーナル・レシーバーが接続されていることも接続されていないこともあります。

ターゲット・システムでリモート・ジャーナルが正常に追加された後に、リモート・ジャーナルのジャーナル状態は\*INACTIVEになります。リモート・ジャーナルのジャーナル状態\*INACTIVEは、リモート・ジャーナルは現在ソース・システムのリモート・ジャーナルからジャーナル項目受け取り可能になっていないことを意味します。リモート・ジャーナルを活動化して、ソース・ジャーナルからリモート・ジャーナルへのジャーナル項目の複写を開始するためには、リモート・ジャーナル変更(CHGRMTJRN)コマンドまたはジャーナル状態変更(QJOCHANGEJOURNALSTATE) APIが使用されます。

リモート・ジャーナルがジャーナルに追加されてしまうと、指定されたジャーナル・レシーバーのすべてのジャーナル項目がまだリモート・ジャーナルに複写されていない場合には、このコマンドの実行時にソース・ジャーナルに接続されていたレシーバーまたはそれ以後に接続されたすべてのレシーバーは削除から保護されます。この保護は、リモート・ジャーナル除去(RMVRMTJRN)コマンドまたはリモート・ジャーナル除去(QJOREMOVEREMOTEJOURNAL) APIを使用して、リモート・ジャーナルが除去された時に終了します。

#### 制約事項:

- リモート・ジャーナル追加(ADDRMTJRN)コマンドは、ソース・システムからしか呼び出すことができません。
- ソース・システムでリモート・ジャーナル追加(ADDRMTJRN)コマンドを実行するユーザー・プロファイルと同じ名前のユーザー・プロファイルが、ターゲット・システムに存在していなければなりません。この制約事項は選択された通信プロトコルとは無関係です。
- \*TYPE1リモート・ジャーナルをソース・ジャーナルに追加する場合には、すでにソース・ジャーナルに追加されている\*TYPE1リモート・ジャーナルのどれかに対して存在しているのと同じのジャーナルおよびジャーナル・レシーバー・ライブラリー指定変更を指定しなければなりません。リモート・ジャーナルは、常に、ローカル・ジャーナルに指定されている指定変更されたライブラリーを使用します（ある場合）。リモート・ジャーナル・ライブラリー・フィールドおよびリモート・ジャーナル・レシーバー・ライブラリー・フィールドに指定された値を変更する唯一の方法は、次のすべてを実行することです。
  1. 関連したすべての\*TYPE1リモート・ジャーナルをローカル・ジャーナルから除去します。
  2. リモート・ジャーナルを削除します。
  3. ローカル・ジャーナルを変更して、新しいレシーバーに接続します。
  4. 新しい指定変更を指定して、リモート・ジャーナルを追加します。
- リモート・ジャーナル・ライブラリー、リモート・ジャーナル・レシーバー・ライブラリー、またはリモート・メッセージ待ち行列ライブラリーにQTEMPを指定することはできません。

- リモート・ジャーナル・ライブラリーがQGPLでない限り、Qで始まる名前を持つリモート・ジャーナルにQで始まるリモート・ジャーナル・ライブラリーを指定することはできません。これは、システム機能に使用されるローカル・ジャーナルとリモート・ジャーナルの衝突を防止するために必要です。
- \*TYPE1リモート・ジャーナルは\*TYPE2リモート・ジャーナルに追加することができません。
- 指定されたリレーショナル・データベース・ディレクトリー項目(RDB)は、次の規則を満たしていなければなりません。
  - 通信プロトコルは、リモート・ジャーナル機能がサポートされているプロトコルの1つとしなければなりません。
  - RDB内のリモート・ロケーション名は\*LOCALデータベースを参照することができません。
  - RDBは、アプリケーション要求元ドライバー・プログラム(\*ARDPGM)を使用してターゲット・システムを見つけることができません。
- リモート・システムのリモート・ジャーナル・メッセージ待ち行列は、リモート・ジャーナルと同じASP、システムASP、または基本ユーザーASPのいずれかになければなりません。
- リモート・システムのリモート・レシーバーとリモート・ジャーナル・ライブラリーは、両方とも同じASPグループのシステムまたは基本ユーザーASPに存在しなければなりません。2つの別のASPグループに存在してはいけません。

トップ

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
RDB	リレーショナル・データベース	名前	必須, 定位置 1
SRCJRN	ソース・ジャーナル	修飾オブジェクト名	必須, 定位置 2
	修飾子 1: ソース・ジャーナル	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
TGJTJRN	ターゲット・ジャーナル	単一値: *SRCJRN その他の値: 修飾オブジェクト名	オプション
	修飾子 1: ターゲット・ジャーナル	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前	
RMTRCVLIB	リモート・レシーバー・ライブラリー	名前, *SRCRCVLIB	オプション
RMTJRNTYPE	リモート・ジャーナル・タイプ	*TYPE1, *TYPE2	オプション
MSGQ	ジャーナル・メッセージ待ち行列	修飾オブジェクト名	オプション
	修飾子 1: ジャーナル・メッセージ待ち行列	名前, QSYSOPR	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, QSYS	
DLTRCV	レシーバーの削除	*NO, *YES	オプション
DLTRCVDLY	受信側遅延時間の削除	1-1440, 10	オプション
TEXT	テキスト記述	文字値, *BLANK	オプション

トップ

---

## リレーショナル・データベース (RDB)

ターゲット・システムのリモート・ロケーション名が入っているリレーショナル・データベース・ディレクトリー項目の名前を指定します。この名前は、ターゲット・システムの\*LOCALリレーショナル・データベース・ディレクトリー項目の名前と一致していなければなりません。

これは必須パラメーターです。

### リレーショナル・データベース項目

リレーショナル・データベース・ディレクトリー項目の名前には最大18桁を指定することができます。

[トップ](#)

---

## ソース・ジャーナル (SRCJRN)

リモート・ジャーナルを追加する先のソース・システム上のジャーナルの名前、およびそのジャーナルが存在しているライブラリーを指定します。ソース・システム上のジャーナルは、ローカル・ジャーナルまたは別のリモート・ジャーナルのいずれか一方とすることができます。

これは必須パラメーターです。

### ソース・ジャーナル名

ターゲット・ジャーナルを追加する先のソース・ジャーナルを指定してください。

ソース・ジャーナルの名前は、次のライブラリー値の1つで修飾することができます。

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、現行スレッドのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

### \*CURLIB

スレッドの現行ライブラリーが検索されます。スレッドの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが検索されます。

### ライブラリー名

検索するライブラリーの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## ターゲット・ジャーナル (TGTJRN)

ターゲット・システム上のリモート・ジャーナルの名前を指定します。

### \*SRCJRN

ターゲット・ジャーナル名はソース・ジャーナル名と正確に同じです。

### ライブラリー名/ターゲット・ジャーナル名

リモート・ジャーナルとしてソース・ジャーナルに追加するターゲット・ジャーナルを指定してください。

[トップ](#)

---

## リモート・レシーバー・ライブラリー (RMTRCVLIB)

このリモート・ジャーナルと関連付けられるターゲット・システムのリモート・ジャーナル・レシーバーのライブラリーの名前を指定します。

### \*SRCRCVLIB

ジャーナル・レシーバーは、ソース・システム上に存在しているのと同じターゲット・システムのライブラリー内に作成されます。

### リモート・ジャーナル・レシーバー・ライブラリー名

このリモート・ジャーナルと関連付けられる、ターゲット・システム上のリモート・ジャーナル・レシーバーのライブラリーの名前を指定してください。

トップ

---

## リモート・ジャーナル・タイプ (RMTJRNTYPE)

ターゲット・システム上のリモート・ジャーナルのタイプを指定します。リモート・ジャーナル・タイプは、指定変更機能、ジャーナル・レシーバー復元操作、およびリモート・ジャーナル関連特性に影響を与えます。相違点の詳細記述については、ISERIES INFORMATION CENTER ([HTTP://WWW.IBM.COM/ESERVER/SERIES/INFOCENTER](http://www.ibm.com/eserver/series/infocenter))にある「ジャーナル管理」情報を参照してください。

### \*TYPE1

\*TYPE1リモート・ジャーナルが追加されます。リモート・ジャーナルに関連付けられているすべての\*TYPE1リモート・ジャーナルは、リモート・ジャーナルとリモート・ジャーナル・レシーバーの両方に同じ指定変更を使用する必要があります。これにより、ジャーナル・レシーバーはリモート・ジャーナル・ネットワークのいずれのシステムからも保管でき、そのネットワークのいずれのシステムにも復元でき、ローカルまたはリモート・ジャーナルのいずれとも関連付けることができます。

### \*TYPE2

\*TYPE2リモート・ジャーナルが追加されます。ローカル・ジャーナルと関連付けられているすべての\*TYPE2リモート・ジャーナルは、リモート・ジャーナルまたはリモート・ジャーナル・レシーバーに別の指定変更を使用することができます。これにより、保管および復元オプションが制限されます。ジャーナル・レシーバーがリモート・ジャーナルの入っているシステムから保管された場合には、ジャーナル・レシーバーはそのリモート・ジャーナルと関連付けできるだけです。ジャーナル・レシーバーがローカル・ジャーナルのあるシステムから保管された場合には、いずれのシステムのリモート・ジャーナルとも関連付けることができません。

トップ

---

## ジャーナル・メッセージ待ち行列 (MSGQ)

リモート・ジャーナルと対応したメッセージ待ち行列の名前を指定します。この値は、ターゲット・システム上に作成されているジャーナルだけに設定されます。

### QSYS/QSYSOPR

メッセージはQSYSOPRメッセージ待ち行列に送られます。

## ライブラリー名/ジャーナル・メッセージ待ち行列

ジャーナル・メッセージを送る先のジャーナル・メッセージ待ち行列の名前を指定してください。メッセージを送る時に、このメッセージ待ち行列が使用可能でない場合には、そのメッセージは QSYSOPR メッセージ待ち行列に送られます。

[トップ](#)

---

## レシーバーの削除 (DLTRCV)

システムが、ターゲット・ジャーナル・レシーバーがもはや不要になった時にそれを削除するか、あるいはターゲット・システムによって切り離された後で、ユーザーが削除するためにターゲット・ジャーナルにそれを保存するかを指定します。この値は、ターゲット・システム上に作成されているジャーナルだけに設定されます。

**\*NO** システムはジャーナル・レシーバーを削除しません。

**\*YES** ジャーナル・レシーバーはシステムによって削除されます。

[トップ](#)

---

## 受信側遅延時間の削除 (DLTRCVDLY)

システムがターゲット・システムのリモート・ジャーナルに関連付けられたジャーナル・レシーバーを削除するために必要なオブジェクトを割り振ることができない場合には、このパラメーターが、ターゲット・ジャーナル・レシーバーを削除する次の試みを遅延させるために使用する時間（分数）を指定します。この値は、ターゲット・システム上に作成されているジャーナルだけに設定されます。

**10** システムは、10分待ってやり直します。

### レシーバー削除遅延時間

システムは、指定された分数だけ待ってやり直します。有効な値の範囲は1から1440です。

[トップ](#)

---

## テキスト'記述' (TEXT)

ターゲット・システム上のリモート・ジャーナルを簡潔に記述するテキストを指定します。この値は、ターゲット・システム上に作成されているジャーナルだけに設定されます。

### **\*BLANK**

テキストは指定しません。

**'記述'** 50文字を超えないテキストを、アポストロフィで囲んで指定してください。

[トップ](#)

---

## 例

例1: DLTRCVおよびTEXTパラメーターに値を指定しての\*TYPE1リモート・ジャーナルの追加

```
ADDRMTJRN SRCJRN(LOCLIB/J) RDB(DETOIT) TGTJRN(RMTLIB/J)
DLTRCV(*NO)
TEXT('REMOTE JOURNAL CREATED FOR APPLICATION Z')
```



このコマンドは、ライブラリーRMTLIBのリモート・ジャーナルJをライブラリーLOCALのジャーナルJに追加するもので、リモート・ジャーナルのDLTRCVパラメーターは、ライブラリーLOCLIBのジャーナルJの属性とは無関係に、\*NOになります。RMTLIBのジャーナルがまだ存在していない場合には、それが作成されます。それ以外の場合には、該当する基準を満たしていれば、LOCLIBのジャーナルJと関連付けられます。

トップ

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### CPF69A4

&2のリモート・ジャーナル&1は追加されていない。

#### CPF695A

&2のリモート・ジャーナル&1は追加されていない。

#### CPF695B

&2のリモート・ジャーナル&1は追加されていない。

#### CPF695C

&2のリモート・ジャーナル&1は追加されていない。

#### CPF695D

&2のリモート・ジャーナル&1は追加されていない。

#### CPF695E

&2のリモート・ジャーナル&1は追加されていない。

#### CPF695F

&2のリモート・ジャーナル&1は追加されていない。

#### CPF6973

システムまたはジャーナル環境に互換性がない。

#### CPF6982

リレーショナル・データベース・ディレクトリー項目&1が正しくない。

#### CPF6983

&2のリモート・ジャーナル&1は追加されていない。

#### CPF6984

&2のリモート・ジャーナル&1は追加されていない。

#### CPF6985

&2のリモート・ジャーナル&1は追加されていない。

#### CPF6988

&2のリモート・ジャーナル&1は追加されていない。

#### CPF6989

&2のリモート・ジャーナル&1は追加されていない。

#### CPF699B

ユーザー・プロファイル&8が見つからない。

#### CPF6991

&2のリモート・ジャーナル&1は追加されていない。

**CPF70DB**

リモート・ジャーナル機能は正常に実行されていない。

**CPF70D6**

リモート・ジャーナルが終了した。理由コード&6。

**CPF701B**

中断された操作のジャーナルの回復が行なわれなかった。

**CPF7010**

&2のオブジェクト&1タイプ\*&3がすでに存在している。

**CPF7011**

記憶域または資源が十分でない。

**CPF9801**

ライブラリー&3にオブジェクト&2が見つからない。

**CPF9802**

&3のオブジェクト&2は認可されていない。

**CPF9803**

ライブラリー&3のオブジェクト&2を割り振りできません。

**CPF9810**

ライブラリー&1が見つかりません。

**CPF9820**

ライブラリー&1の使用は認可されていない。

**CPF9830**

ライブラリー&1を割り当てることができない。

[トップ](#)

## システム応答リスト項目追加 (ADDRPYLE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

応答リスト項目追加(ADDRPYLE)コマンドは、システム全体にわたる自動照会メッセージ応答リストに項目を追加するために使用されます。自動メッセージ応答リストは、照会メッセージに対する省略時応答の源泉です。照会メッセージ・リスト内の各項目は、メッセージIDと、そのメッセージが照会メッセージとして送られた時に送られる応答の両方を指定します。この項目はまた、メッセージIDをさらに修飾する比較データを含むこともできます。メッセージIDは、特定または有効範囲内の総称とすることができます。特定照会メッセージの1つが出されると、次の処置の1つが取られることがあります。

- 照会メッセージ・ファイルに指定された省略時応答が、照会メッセージが送られた時に指定されたメッセージ応答待ち行列に送られます。
- 照会メッセージに対する特定の応答が、照会メッセージが送られた時に指定されたメッセージ応答待ち行列に送られます。
- 照会メッセージに対する操作員からの手動応答が必要な場合があります。

この項目はまた、照会メッセージを送るジョブと関連した情報のダンプを指定することもできます。

応答リストは、照会メッセージ応答属性がINQMSGRPY(\*SYSRPLY)として指定されているジョブが照会メッセージを送る時だけ使用されます。INQMSGRPY属性は、ジョブ記述変更(CHGJOB)コマンドを使用して変更することができます。

応答リスト項目の個々の属性は、応答リスト項目変更(CHGRPYLE)コマンドを使用して変更することができます。各応答リスト項目は、応答リスト項目除去(RMVRPYLE)コマンドによって除去されるまで、リストに残っています。リストは、応答リスト項目処理(WRKRPLYLE)コマンドを使用して表示することができます。

### 制約事項:

1. このコマンドは共通\*EXCLUDE権限で提供され、QPGMRユーザー・プロファイルがこのコマンドを使用する専用認可を持っています。
2. このコマンドを使用するには、QPGMRとしてサインオンするか、または\*USE特殊権限を持っていることが必要です。

トップ

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
SEQNBR	順序番号	1-9999	必須、定位置 1
MSGID	メッセージ識別コード	文字値、*ANY	オプション

キーワード	記述	選択項目	注
CMPDTA	比較データ	要素リスト	オプション
	要素 1: 比較データ	文字値, <u>*NONE</u>	
	要素 2: メッセージ・データ 開始位置	1-999, <u>*NONE</u>	
RPY	メッセージ応答	文字値, <u>*DFT</u> , <u>*RQD</u>	オプション
DUMP	送信元ジョブのダンプ	<u>*NO</u> , <u>*YES</u>	オプション
CCSID	コード化文字セットID	1-65535, <u>*HEX</u> , <u>*JOB</u>	オプション

トップ

## 順序番号 (SEQNBR)

応答リストに追加中の応答リスト項目の順序番号を指定します。照会メッセージのメッセージIDおよびメッセージ・データが、順序番号の昇順に応答リスト項目メッセージIDおよび比較データと突き合わされます。一致するか、最後の応答リスト項目が渡された時に、検索は終わります。

順序番号は0001から9999の範囲とすることができます。重複した順序番号は使用できません。

これは必須パラメーターです。

トップ

## メッセージ識別コード (MSGID)

システムによる自動的な処置を行うための照会メッセージIDを指定します。メッセージIDの有効範囲は、限定または総称とすることができます。応答リスト項目によって突き合わせることができるのは、事前定義メッセージ（メッセージIDによってシステムに認識されているメッセージ）だけです。即時メッセージは比較に使用することができません。

**\*ANY** この応答リスト項目はどのメッセージIDにも一致します。

### メッセージID

照会メッセージのメッセージIDと比較されるメッセージIDを指定してください。メッセージIDは、長さが7文字で、次の形式でなければなりません。PPPNNNN

最初の3文字(PPP)は、1桁の英字とその後に続く2桁の英数字（英字または数字）文字から構成されるコードでなければなりません。最後の4文字(NNNN)は、0から9の10進数とAからFの文字で構成することができます。

トップ

## 比較データ (CMPDTA)

この項目が照会メッセージに一致するかどうかを判別するのに使用される比較データを指定します。照会メッセージのIDがこの応答リスト項目のメッセージIDに一致する場合は、照会メッセージに関して指定されたメッセージ・データがこのデータと比較されます。

### 要素1: 比較データ

#### **\*NONE**

比較データは指定されません。照会メッセージが指定されたIDを持っている場合には、この応答リスト項目によって指定された処置が取られます。

#### **'比較データ'**

(ブランクまたは他の特殊文字が含まれる場合は、アポストロフィで囲まれた) 28文字以下の文字ストリングを指定してください。この文字ストリングが、照会メッセージのメッセージ・データ部分の中の同じ長さのストリングと比較されます。

#### **要素2: メッセージ・データ開始位置**

#### **\*NONE**

開始位置の値は指定されません。このパラメーターの要素1に比較データが指定されている場合には、省略時の開始値は1です。

#### **メッセージ・データ開始**

メッセージの置き換えテキストの中で、比較データが置き換えテキストと比較され始める文字位置(最大値は999)を指定します。開始値は、比較データの指定なしでは使用できません。

#### **コード化文字セットID (CCSID)に関する考慮事項**

\*CCHARタイプ・フィールドに対応するCMPDTAパラメーターに指定されたテキストは、CCSIDパラメーターがコーディングされない限り、このコマンドを実行中のジョブのCCSIDに入っているとみなされます。CCSIDパラメーターがコーディングされた場合には、このテキストは指定されたCCSIDに入っているとみなされます。\*CCHARタイプ・フィールドの詳細については、メッセージ記述追加(ADDMSGD)コマンドを参照してください。

トップ

---

## **メッセージ応答 (RPY)**

この応答リスト項目に一致する照会メッセージに対する応答方法を指定します。指定された応答は、システムによって自動的に送られ、ユーザーの介入を必要としません。照会メッセージは、メッセージがメッセージ待ち行列に達した時点で、ジョブを中断させたり、ジョブに通知させることはありません。

**\*DFT** 照会メッセージに対する省略時の応答が送られます。

**\*RQD** 照会メッセージは明示の応答を必要とします。応答は自動的に送られません。

#### **'メッセージ応答'**

照会メッセージに対する応答として送信される(ブランクまたはその他の特殊文字が含まれる場合は)アポストロフィで囲まれた32文字以下の文字ストリングを指定してください。

トップ

---

## **送信元ジョブのダンプ (DUMP)**

照会メッセージを送ったジョブをダンプするかどうかを指定します。

**\*NO** ジョブはダンプされません。

**\*YES** ジョブは、制御権がメッセージを送っているプログラムに戻る前にダンプされます。

トップ

---

## コード化文字セットID (CCSID)

\*CCHARタイプ・フィールドに対応するCMPDTAパラメーターに指定されたテキストが入っているとみなされるコード化文字セット識別(CCSID)を指定します。

**\*HEX** \*CCHARデータ・タイプ・フィールドと対応したCMPDTAは65535であるとみなされます。置き換えデータをCMPDTAと比較する前には、変換は行われません。

システム応答リストを使用しているジョブで照会メッセージが送信される時には、比較が行われる前にシステム応答リストに記憶されるCMPDTAのCCSIDに対して、\*CCHAR置き換えデータがカウントされます。

他のすべての比較データは比較が行われる前に変換されません。メッセージ・ハンドラーとそれによるCCSIDの使用の詳細については、ISERIES INFORMATION CENTER ([HTTP://WWW.IBM.COM/ESERVER/SERIES/INFOCENTER](http://www.ibm.com/eserver/series/infocenter))にある「グローバリゼーション」トピックを参照してください。

注: \*HEX以外のCCSIDを指定すると、「応答リスト項目の処理」パネルに表示する時に、指定されたすべてのCMPDTAがそのCCSIDからジョブのCCSIDに変換されます。これは、すべてのCMPDTAが\*CCHARデータと対応していない時にも行われます。したがって、\*HEX以外のCCSIDを使用する時には、\*CCHARデータの長さまたはその他のデータ・フィールドの指定は望ましくありません。

**\*JOB** \*CCHARデータ・タイプ・フィールドに対応するCMPDTAは、このコマンドを呼び出すジョブのCCSIDにあるとみなされます。

### コード化文字セットID

\*CCHARデータ・タイプ・フィールドに対応するCMPDTAが入っていると見なしたいCCSIDを指定してください。

トップ

---

## 例

### 例1:自動的に送信される応答

```
ADDRPYLE SEQNBR(10) MSGID(RPG1241) RPY(G)
```

このコマンドは、メッセージ識別コードRPG1241（データベース・レコードが見つかりません）の応答リストに応答リスト項目を追加します。応答リストを使用しているジョブによってRPG1241照会メッセージが送られた時にはいつでも、「G」の応答が自動的に送られます。この照会によって、メッセージ待ち行列を割り振ったジョブが中断されたり、あるいは照会が到着した時に通知されることはなく、メッセージに回答する機会是与えられません。送信ジョブではジョブ・ダンプは処理されません。

### 例2:省略時の応答の送信、ジョブ・ダンプの処理

```
ADDRPYLE SEQNBR(25) MSGID(RPG1200) RPY(*DFT) DUMP(*YES)
```

このコマンドは、すべてのRPG12XXメッセージの応答リストに総称応答リスト項目を追加します。応答リストを使用しているジョブによってRPG12XX照会メッセージが送られた時にはいつでも、DSPJOB OUTPUT (\*PRINT)と同等のものが自動的に生成されます。省略時の応答が自動的に送られます。これは、メッセージ記述に指定された省略時の応答であるか、（メッセージ記述に何も指定されていない場合は）システムの省略時の応答であるかのいずれかです。この照会によって、メッセージ待ち行列を割り振ったジョ

ブが中断されたり、あるいは照会が到着した時に通知されることはなく、メッセージに回答する機会とは与えられません。制御が送信プログラムに戻される前に、送信ジョブのダンプが取られます。順序番号のために、直前の例で追加された項目がメッセージ識別コードRPG1241に対するこの項目を一時変更することに注意してください。

### 例3:総称応答リスト項目の追加

```
ADDRPYLE SEQNBR(30) MSGID(RPG0000) RPY(D) DUMP(*YES)
```

このコマンドは、すべてのRPGメッセージの応答リストに総称応答リスト項目を追加します。応答リストを使用しているジョブによってRPG照会メッセージが送られた時にはいつでも、「D」の応答が自動的に送られます。この照会によって、メッセージ待ち行列を割り振ったジョブが中断されたり、あるいは照会が到着した時に通知されることはなく、メッセージに回答する機会とは与えられません。(値Dが特定のRPGXXXXメッセージには無効である場合には、ユーザーはRPYパラメーターに\*RQDを指定したものとして応答しなければなりません。) 制御が送信プログラムに戻される前に、送信ジョブのダンプが取られます。直前の2つの例で追加された項目がすべてのRPG12XXメッセージに対するこの項目を一時変更することに注意してください。

### 例4:スプール出力のシステム応答リスト

```
ADDRPYLE SEQNBR(40) MSGID(CPA5316)
          CMPDTA('QPSPLPRT QSYS QSYSVRT') RPY(*RQD)
```

このコマンドは、装置QSYSVRTのスプール出力のシステム応答リストの使用法を例示しています。スプール出力のファイルおよびライブラリー名はQSYS/QPSPLPRTです。

比較値が指定された場合には、それが置き換え変数&1で始まるメッセージ・データと比較されます。有効フィールドが置き換え変数&3に現れている場合には、比較値には置き換え変数&1および&2の値が含まれていなければなりません。あるいは置き換え変数&3で比較を開始するために、メッセージ・データ開始値を入力することができます。

メッセージCPA5316には次のような置き換えデータがあります:

&1	ODPファイル名	&CHAR	10
&2	ODPライブラリー名	&CHAR	10
&3	ODP装置名	&CHAR	10

メッセージ・データ開始値が入力されていない場合には、置き換え変数&3の装置名「QSYSVRT」の比較の前に&1および&2の値がこなければなりません。ブランクは有効です。

QSYSVRTのメッセージ・データは、CPA5316メッセージで定義された通りの装置名となります。応答リストを使用しているジョブによってCPA5316照会メッセージがQSYSVRTの比較データとともに送られた時には、操作員はその照会に手動で回答する必要があります。照会が送られる先のメッセージ待ち行列が中断モードにあった場合には、照会メッセージは中断します。(待ち行列が省略時モードにないか、あるいはメッセージがバッチ・ジョブで外部メッセージ待ち行列に送られない限り) 応答は送られず、ジョブのダンプは取られません。

上記の項目と同一の別の応答リスト項目を追加することもできますが、それは別の順序番号を持ち、CMPDTA(WSPR01)が指定されます。これにより、メッセージに対して印刷装置のタイプに基づく固有の応答が可能になります。

### 例5:任意のメッセージ識別コードの応答リスト項目の追加

```
ADDRPYLE SEQNBR(9999) MSGID(*ANY) RPY(*RQD) DUMP(*YES)
```

このコマンドは、任意のメッセージ識別コードの応答リストに応答リスト項目を追加します。この項目は、より低い順序番号を持つ項目によって突き合わされないすべての事前定義照会メッセージに適用されます。直前の項目によって突き合わされないすべての事前照会メッセージには、すべて照会メッセージに対する手動応答が必要です。照会メッセージが送られる先のメッセージ待ち行列が中断モードにあった場合には、メッセージは中断します。照会メッセージを送ったジョブのダンプが取られます(DSPJOB OUTPUT(\*PRINT)と同等です)。

#### 例6:比較データの使用

```
ADDRPYLE  SEQNBR(5) MSGID(CPA5316) CMPDTA(QSYSVRT 21)
           RPY(1) DUMP(*NO)
```

TESTEDFILESTLIBRARYQSYSVRTのメッセージ置き換えテキストを持つQSYSOPRにメッセージCPA5316が送られたとすると、MSGIDの一致があるので、21桁目（メッセージ・データ開始）で始まるメッセージ置き換えテキストが、それを比較データと（その比較データの長さまで）比較することによってテストされます。これはQSYSVRT = QSYSVRTであるために一致し、したがって、「I」の応答が送られます。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### CPF2435

システム応答リストが見つからなかった。

#### CPF2436

システム応答リスト項目は追加または変更されなかった。

#### CPF247E

CCSID &1が無効です。

#### CPF2499

メッセージ識別コード&1を使用することはできない。

#### CPF2555

順序番号&1はすでにシステム応答リストに定義されている。

#### CPF2557

システム応答リストに損傷がある。

#### CPF2558

システム応答リストは現在使用中である。

[トップ](#)



## 経路指定項目追加 (ADDRTGE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

経路指定項目追加 (ADDRTGE)コマンドは、指定されたサブシステム記述にルーティング項目を追加します。各ルーティング項目には、ジョブのルーティング・ステップを開始するために使用されるパラメーターが指定されています。たとえば、ルーティング項目には、そのルーティング項目中の比較値と一致するルーティング・データを受け取った時に実行されるプログラムの名前が指定されています。

### 注:

1. 活動サブシステムと関連したジョブが見つかることのできるのは、システム補助記憶域プール(ASP)または基本ユーザーASPに存在するオブジェクトだけです。そのため、このコマンドによって参照されるオブジェクトはシステムASPまたは基本ユーザーASPに存在している必要があります。

### 制約事項:

1. このコマンドを使用するには、以下が必要です。
  - 指定されたサブシステム記述に対するオブジェクト操作(\*OBJOPR),オブジェクト管理(\*OBJMGT),および読み取り(\*READ)権限と、そのサブシステム記述が入っているライブラリーに対する実行(\*EXECUTE)権限。

トップ

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
SBSD	サブシステム記述	修飾オブジェクト名	必須, 定位置 1
	修飾子 1: サブシステム記述	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
SEQNBR	経路指定項目の順序番号	1-9999	必須, 定位置 2
CMPVAL	比較データ	単一値: *ANY その他の値: 要素リスト	必須, 定位置 3
	要素 1: 比較値	文字値	
	要素 2: 開始桁	1-80, 1	
PGM	呼び出すプログラム	単一値: *RTGDTA その他の値: 修飾オブジェクト名	必須, 定位置 4
	修飾子 1: 呼び出すプログラム	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
CLS	クラス	単一値: *SBSD その他の値: 修飾オブジェクト名	オプション
	修飾子 1: クラス	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	

キーワード	記述	選択項目	注
MAXACT	活動経路指定ステップの最大数	0-1000, <u>*NOMAX</u>	オプション
POOLID	記憶域プール識別コード	1-10, <u>1</u>	オプション
THDRSCAFN	スレッド資源類縁性	単一値: <u>*SYSVAL</u> その他の値: 要素リスト	オプション
	要素 1: グループ	*NOGROUP, *GROUP	
	要素 2: レベル	*NORMAL, *HIGH	
RSCAFNGRP	資源類縁性グループ	<u>*NO</u> , *YES	オプション

トップ

---

## サブシステム記述 (SBSD)

ルーティング項目を追加したいサブシステム記述の名前およびライブラリーを指定します。

これは必須パラメーターです。

### 修飾子1: サブシステム記述

**名前** ルーティング項目が追加されるサブシステム記述の名前を指定します。

### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 一致が見つかるまで、スレッドのライブラリー・リストの中のすべてのライブラリーが検索されません。

### \*CURLIB

オブジェクトを見つけるためにスレッドの現行ライブラリーが使用されます。スレッドの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

**名前** ルーティング項目が追加されるサブシステム記述のライブラリーの名前を指定します。

トップ

---

## 経路指定項目の順序番号 (SEQNBR)

追加または変更するルーティング項目の順序番号を指定します。ルーティング・データは、順序番号の昇順にルーティング項目の比較値と比較されます。これらが一致するか、あるいは最後のルーティング項目に達すると、検索が終了します。したがって、複数の一致が存在する可能性があっても、最初の一致だけが処理されます。

これは必須パラメーターです。

### 1から9999

1から9999の順序番号を指定してください。

トップ

---

## 比較データ (CMPVAL)

このルーティング項目をジョブのルーティング・ステップの開始に使用するかどうかを決定するためにルーティング・データと比較される値を指定します。ルーティング・データがルーティング項目の比較値と一致した場合には、そのルーティング項目が使用されます。開始データ文字ストリングの開始桁を使用して、ルーティング項目の比較値と比較するためのルーティング・データ中の開始桁を指定することができます。

これは必須パラメーターです。

### 単一値

**\*ANY** 任意のルーティング・データが一致と見なされます。**\*ANY**を指定するためには、ルーティング項目はサブシステム記述中のルーティング項目の最高の順序番号値を持っていない必要があります。

### 要素1: 比較値

**文字値** ルーティング・データとの一致を調べるために比較される値(80桁を超えない任意の文字ストリング)を指定してください。一致した場合には、このルーティング項目がルーティング・ステップの開始に使用されます。

### 要素2: 開始桁

**1** 比較値とルーティング・データの比較は、ルーティング・データ文字ストリングの最初の桁から始められます。

### 1から80

比較の開始桁であるルーティング・データ文字ストリングでの位置を示す1から80の値を指定してください。比較される最後の文字位置は、比較に使用されるルーティング・データの長さ以下でなければなりません。

トップ

---

## 呼び出すプログラム (PGM)

ルーティング・ステップで実行される最初のプログラムとして呼び出されるプログラムの名前およびライブラリーを指定します。指定したプログラムにパラメーターを渡すことはできません。プログラム名は、ルーティング項目に明示的に指定するか、あるいはルーティング・データから取り出すことができます。プログラム名をルーティング項目に指定した場合には、そのルーティング項目を選択することによって、ルーティング項目プログラムが呼び出されることとなります (EVOKE機能に渡されたプログラム名に関係なく)。EVOKE 機能に指定されたプログラムを呼び出す場合には、**\*RTGDTA**を指定しなければなりません。ルーティング項目の追加または変更時にプログラムが存在していない場合には、ライブラリー修飾子を指定しなければなりません (修飾されたプログラム名がサブシステム記述に保管されるため)。

これは必須パラメーターです。

### 単一値

#### **\*RTGDTA**

プログラム名は提供されたルーティング・データから取られ、この項目と比較されます。修飾プログラム名は、次のようにルーティング・データから取られます。プログラム名は37から46桁目から取られ、ライブラリー名は47から56桁目から取られます。**\*RTGDTA**を指定するルーティング項目が、プログラム名をルーティング・データの正しい位置に指定しているジョブのEVOKE機能だけに選択されるように注意が必要です。

### 修飾子1: 呼び出すプログラム

**名前** このルーティング項目から実行されるプログラムの名前を指定します。

### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 一致が見つかるまで、スレッドのライブラリー・リストの中のすべてのライブラリーが検索されません。

#### **\*CURLIB**

オブジェクトを見つけるためにスレッドの現行ライブラリーが使用されます。スレッドの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

**名前** 指定したプログラムの入っているライブラリーの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## クラス (CLS)

このルーティング項目によって開始されるルーティング・ステップで使用されるクラスの名前およびライブラリーを指定します。クラスは、ルーティング・ステップの実行環境の属性を定義します。ルーティング項目が追加される時にクラスが存在していない場合には、修飾されたクラス名がサブシステム記述に保管されているので、ライブラリー修飾子を指定しなければなりません。

### 単一値

**\*SBSD** サブシステム記述 (SBSD)パラメーターに指定されたサブシステム記述と同じ修飾名のクラスが、この項目を介して開始されるルーティング・ステップに使用されます。

### 修飾子1: クラス

**名前** この項目を介して開始されるルーティング・ステップに使用するクラスの名前を指定します。

### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 一致が見つかるまで、スレッドのライブラリー・リストの中のすべてのライブラリーが検索されません。

#### **\*CURLIB**

オブジェクトを見つけるためにスレッドの現行ライブラリーが使用されます。スレッドの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

**名前** この項目を介して開始されるルーティング・ステップに使用するクラスのライブラリー名を指定します。

[トップ](#)

---

## 活動経路指定ステップの最大数 (MAXACT)

このルーティング項目によって同時に活動化できるルーティング・ステップ (ジョブ) の最大数を指定します。ジョブでは、同時に1つのルーティング・ステップしか活動化しません。サブシステムが活動状態で、ルーティング・ステップが最大数に達している時には、このルーティング項目を使用して、引き続きルーティング・ステップを開始しようとしても、正常に実行されません。ルーティング・ステップを開始しようとしたジョブが終了し、サブシステムによってメッセージがジョブ・ログに送られます。

### **\*NOMAX**

このルーティング項目によって同時に活動状態にして、処理できるルーティング・ステップの最大数に制限を設けません。この値は、通常はルーティング・ステップの数を制御する理由がない時に使用されます。

### **0から1000**

このルーティング項目によって同時に活動状態にできるルーティング・ステップの最大数を指定してください。開始されるルーティング・ステップがこの数を超えた場合には、ジョブは終了されます。

トップ

---

## **記憶域プール識別コード (POOLID)**

プログラムが実行される記憶域プールのプールIDを指定します。ここに指定するプールIDは、サブシステム記述中の記憶域プールに関連しています。

**1** このサブシステムの記憶域プール1が、プログラムが実行されるプールとなります。

### **1から10**

プログラムが実行されるこのサブシステムに定義された記憶域プールのID を指定してください。

トップ

---

## **スレッド資源類縁性 (THDRSCAFN)**

システム資源へのスレッドの類縁性を指定します。

### **要素1: グループ**

単一値

### **\*SYSVAL**

このルーティング項目を使用してジョブが開始される時には、QTHDRSCAFNシステム値からのスレッド資源類縁性の値が使用されます。

### **\*NOGROUP**

このルーティング項目を使用するジョブには、プロセッサおよびメモリーのグループへの類縁性が備わります。このジョブの下で実行される2次スレッドには、必ずしも同じプロセッサおよびメモリーのグループへの類縁性はありません。

### **\*GROUP**

このルーティング項目を使用するジョブには、プロセッサおよびメモリーのグループへの類縁性が備わります。このジョブの下で実行される2次スレッドは、すべてその開始スレッドと同じプロセッサおよびメモリーのグループへの類縁性を持ちます。

### **要素2: レベル**

### **\*NORMAL**

スレッドは、それが類縁性を持つ資源が容易に使用可能でなくなった場合に、任意のプロセッサまたはメモリーを使用します。

## \*HIGH

スレッドは、それが類縁性を持つ資源をのみ使用し、必要な場合は、それらの資源が使用可能になるまで待機します。

[トップ](#)

---

## 資源類縁性グループ (RSCAFNGRP)

このルーティング項目を使用するジョブが、同じシステム資源（プロセッサおよびメモリー）への類縁性を持つグループに1つにまとめられるかどうかを指定します。このパラメーターの\*YESの値は、QTHDRSCAFNシステム値が\*NOGROUPに設定されていてもそれに優先します。

**\*NO** このルーティング項目を使用する事前開始ジョブは1つにグループ化されません。

**\*YES** このルーティング項目を使用するジョブは、同じシステム資源への類縁性を持つようなグループに1つにまとめられます。メモリー中のデータを共用するジョブは、それらが同じ資源への類縁性を持っていればより良好に実行されます。

[トップ](#)

---

## 例

### 例1:サブシステム記述の経路指定部分への追加

```
ADDRTGE  SBSDB(ORDLIB/PERT) SEQNBR(46) CMPVAL(WRKSTN2)
          PGM(ORDLIB/GRAPHIT) CLS(MYLIB/AZERO) MAXACT(*NOMAX)
          POOLID(2)
```

このコマンドは、経路指定項目46をORDLIBライブラリーのサブシステム記述PERTに追加します。経路指定項目46を使用するには、経路指定データが1桁目から文字ストリングWRKSTN2で始まっていなければなりません。この項目を通じて、いつでも任意の番号の経路指定ステップを活動状態にすることができます。ライブラリーORDLIBのプログラムGRAPHITは、ライブラリーMYLIBのクラスAZEROを使用して記憶域プール2で実行されます。

### 例2:サブシステム記述への追加

```
ADDRTGE  SBSDB(QGPL/ABLE) SEQNBR(5) CMPVAL(XYZ)
          PGM(QGPL/REORD) CLS(LIBX/MYCLASS) MAXACT(*NOMAX)
```

このコマンドは、経路指定項目5をQGPLライブラリーのサブシステム記述ABLEに追加します。XYZ（1桁目で始まる）の比較値が経路指定データの中で一致した時に、ライブラリーQGPLのプログラムREORDが開始され、LIBXのクラスMYCLASSが使用されます。プログラムは記憶域プール1で実行され、許可される活動状態の経路指定ステップの最大数に制限はありません。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPE メッセージ

#### CPF1619

ライブラリー&2のサブシステム記述&1に損傷がある。

**CPF1691**

活動サブシステム記述は変更されることも変更されないこともある。

**CPF1697**

サブシステム記述&1は変更されなかった。

[トップ](#)





## 検索見出し項目の追加 (ADDSCHIDX)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

検索見出し項目追加(ADDSCHIDX)コマンドは、検索見出しにパネル・グループのオンライン・ヘルプ情報をロードするために使用されます。

検索見出しは、1つまたは複数のパネル・グループのオンライン・ヘルプ情報に対する参照です。パネル・グループには、画面パネルを使用することによって、ヘルプ・キーを押すことによって、あるいは検索見出し開始(STRSCHIDX)コマンドを使用して見出し検索機能を介してユーザーがアクセスできるオンライン・ヘルプ情報が入っています。

パネル・グループが検索見出しにロードされる順序は、見出し検索が要求された時にトピック項目が表示される順序を制御します。最初にロードされたパネル・グループのトピック(ISCHタグ項目)が最初に表示されます。

### 制約事項:

- 変更する検索見出しに対する変更(\*CHANGE)権限、パネル・グループに対する使用(\*USE)権限、および検索見出しが入っているライブラリーに対する\*USE権限が必要です。
- ユーザー作成の検索見出しに追加できるのはユーザー作成のパネル・グループだけで、IBM提供の検索見出しに追加できるのはIBM提供のパネル・グループだけです。
- パネル・グループ名は検索見出し内で固有でなければなりません。

[トップ](#)

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
SCHIDX	検索見出し	修飾オブジェクト名	必須, 定位置 1
	修飾子 1: 検索見出し	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
PNLGRP	パネル・グループ	修飾オブジェクト名	必須, 定位置 2
	修飾子 1: パネル・グループ	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	

[トップ](#)

---

## 検索見出し (SCHIDX)

項目をロードする検索見出しを指定します。

これは必須パラメーターです。

### 修飾子1: 検索見出し

**名前** 検索見出しの名前を指定してください。

### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、現行スレッドのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

#### **\*CURLIB**

検索見出しを見つけるためにジョブの現行ライブラリーが使用されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLが使用されます。

**名前** 検索見出しが入っているライブラリーの名前を指定してください。

トップ

---

## パネル・グループ (PNLGRP)

検索見出しにロードされる見出し項目に関連するヘルプ・ソースが入っているパネル・グループを指定します。

検索見出しオブジェクトには、パネル・グループの名前およびライブラリーが入っています。検索見出しのヘルプ情報が表示される時には、パネル・グループを見つけるために、検索見出しオブジェクトに入っているパネル・グループの名前およびライブラリーが使用されます。

パネル・グループ名を修飾するために\*LIBLを使用した時には、\*LIBLが検索見出しオブジェクトに保管されます。パネル・グループ名をライブラリー名または\*CURLIBによって修飾した時には、パネル・グループが入っているライブラリーの実際の名前が検索見出しオブジェクトに保管されます。

検索見出しに追加されるパネル・グループの名前は固有でなければなりません。

これは必須パラメーターです。

### 修飾子1: パネル・グループ

**名前** パネル・グループの名前を指定してください。

### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、現行スレッドのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

#### **\*CURLIB**

パネル・グループを見つけるために、ジョブの現行ライブラリーが使用されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLが使用されます。

**名前** パネル・グループが入っているライブラリーの名前を指定してください。

トップ

---

## 例

ADDSCHIDX SCHIDX (ACCOUNTING) PNLGRP (PAYROLL)

このコマンドは、パネル・グループPAYROLLを検索見出しACCOUNTINGに追加します。パネル・グループと検索見出しの両方が、ライブラリー・リスト中に存在しなければなりません。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPE メッセージ

#### CPF6E07

パネル・グループを検索見出しに追加することができない。

#### CPF6E08

パネル・グループを検索見出しに追加することができない。

#### CPF6E09

パネル・グループに同義語または基本語が入っていない。

#### CPF6E12

パネル・グループは検索見出しに追加されていない。

#### CPF6E47

パネル・グループ&1を検索見出し&3に追加することができない。

#### CPF6E48

パネル・グループ&1を検索見出し&3に追加することができない。

#### CPF6E49

パネル・グループ&1を検索見出し&3に追加することができない。

#### CPF6E61

パネル・グループ&1を検索見出し&3に追加することができない。

#### CPF6E62

パネル・グループ&1はすでに検索見出し&3に存在している。

#### CPF6E63

別のエラーから回復しようと試みている時にエラーが起こった。

[トップ](#)



---

## 制御の範囲項目の追加 (ADDSOCE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

制御の範囲項目追加(ADDSOCE)コマンドによって、CLユーザーまたはプログラムは、警報制御の範囲に拡張対等サブシステム(APPN)ネットワーク・ノード制御点を追加することができます。

[トップ](#)

---

### パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
ENTRY	項目	値 (最大 50 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: ネットワーク識別コード	通信名, *NETATR	
	要素 2: 制御点	通信名	

[トップ](#)

---

### 項目 (ENTRY)

制御の範囲に追加するシステムを指定します。このシステムは、ネットワークIDおよび制御点名によって指定されます。

このパラメーターには50個の値を指定することができます。

#### 要素1: ネットワーク識別コード

##### \*NETATR

ネットワークIDの値としてNETIDネットワーク属性を使用してください。NETIDネットワーク属性は、記憶されている値です。\*NETATRは、記憶されていません。

**通信名** 制御の範囲に追加したいシステムのネットワークIDを指定してください。

#### 要素2: 制御点

**通信名** 制御の範囲に追加したいシステムの制御点名を指定してください。

[トップ](#)

---

### 例

```
ADDSOCE ENTRY((*NETATR RCHSTR1) (*NETATR RCHSTR2))
```

このコマンドは、2つのシステム(RCHSTR1およびRCHSTR2)を警報制御範囲に追加します。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

不明

[トップ](#)

---

## サービス・テーブル項目の追加 (ADDSRVTBLE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

サービス・テーブル項目追加(ADDSRVTBLE)コマンドを使用してサービス項目をサービス・テーブルに追加します。サービス・テーブルを使用して、ネットワーク・サービスのポートに対するマップを管理し、サービスが使用するプロトコルを記録することができます。

サービス・テーブルは、いくつかの標準的なポート割り当てで出荷されます。伝送制御プロトコル/インターネット・プロトコル(TCP/IP)によってサポートされる共通機能の値は、割り当て番号RFC (REQUEST FOR COMMENTS)文書、提案の正式仕様、およびTCP/IP部分に対する標準においてインターネット・コミュニティに対して使用可能です。

### 制約事項:

- このコマンドを実行するには、入出力システム構成(\*IOSYSCFG)特殊権限が必要です。

[トップ](#)

---

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
SERVICE	サービス	文字値	必須, 定位置 1
PORT	ポート	1-65535	必須, 定位置 2
PROTOCOL	プロトコル	文字値	必須, 定位置 3
TEXT	テキスト'記述'	文字値, *BLANK	オプション
ALIAS	別名	単一値: *NONE その他の値 (最大 4 回の繰り返し): 文字値, *NONE	オプション

[トップ](#)

---

## サービス (SERVICE)

テーブルに追加するネットワーク・サービスを指定します。サービスをテーブルに複数回追加することができます。各サービスは、ポート番号およびプロトコル名パラメーターの組み合わせによって固有に識別できなければなりません。

これは必須パラメーターです。

**文字値** 追加するネットワーク・サービスの名前を指定します。

[トップ](#)

---

## ポート (PORT)

サービスに割り当てられるポート番号を指定します。

これは必須パラメーターです。

### **1から65535**

ネットワーク・サービスのポート番号を指定します。

[トップ](#)

---

## プロトコル (PROTOCOL)

サービスが使用するプロトコルを指定します。プロトコル名には最大32文字を指定することができます。プロトコルが存在することを確認する検査は行われません。

これは必須パラメーターです。

**文字値** ネットワーク・サービスが使用するプロトコルの名前を指定します。

[トップ](#)

---

## テキスト'記述' (TEXT)

ネットワーク・サービス項目を簡単に説明するテキストを指定します。

### **\*BLANK**

テキストは指定されません。

**文字値** 50文字を超えないテキストを、アポストロフィで囲んで指定してください。

[トップ](#)

---

## 別名 (ALIAS)

ネットワーク・サービスの代替名を指定します。最大4つの別名を指定することができます。別名が固有であることを確認する検査は行われません。

**単一値**

### **\*NONE**

サービスは代替名をもっていません。

**その他の値 (最大4個指定可能)**

**文字値** 代替サービス名を指定してください。

[トップ](#)

---

## 例

ADDSRVTBLE SERVICE(FTP) PORT(21) PROTOCOL(TCP)



このコマンドは、サービス項目をFTPネットワーク・サービスのサービス・テーブルに追加します。このサービスでは、ポート21およびTCPプロトコルが使用されます。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPE メッセージ

#### **TCP290A**

テーブルにサービス項目がすでに存在している。項目は追加されませんでした。

#### **TCP2914**

サービス項目に正しくない文字が入っている。項目は追加されませんでした。

#### **TCP8050**

&1を使用するためには\*IOSYSCFG権限が必要である。

[トップ](#)



---

## サーバー権限項目の追加 (ADDSVRAUTE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

サーバー確認項目追加(ADDSVRAUTE)コマンドは、アプリケーション・サーバーへの接続中にアプリケーション・リクエスターが使用する確認情報を追加します。

ADDSVRAUTEコマンドを使ってTCP/IPを使用する分散リレーショナル・データベース・アーキテクチャー (DRDA)アプリケーションのサーバー権限項目を追加する時には、サーバー名を必ず大文字で入力してください。

**制約事項:**サーバー確認項目の追加先のユーザー・プロファイルに対する機密保護管理者(\*SECADM)特殊権限、オブジェクト管理(\*OBJMGT)権限、および使用(\*USE)権限が必要です。そうでなければ、このコマンドを実行するためにそのユーザー・プロファイルのもとでサインオンしなければなりません。

[トップ](#)

---

### パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
USRPRF	ユーザー・プロファイル	単純名, *CURRENT	必須, 定位置 1
SERVER	サーバー	文字値	必須, 定位置 2
USRID	ユーザー識別コード	文字値, *USRPRF	オプション
PASSWORD	ユーザー・パスワード	文字値, *NONE	オプション

[トップ](#)

---

### ユーザー・プロファイル (USRPRF)

サーバー確認項目が追加されるユーザー・プロファイルを指定します。

これは必須パラメーターです。

#### \*CURRENT

現行ユーザーに対してサーバー確認項目が追加されます。

**名前** サーバー確認項目を追加するユーザーの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

### サーバー (SERVER)

項目が追加されるアプリケーション・サーバーの名前を指定します。

これは必須パラメーターです。

**名前** 項目が追加される特定のアプリケーション・サーバーの名前を指定してください。200 文字を超えないように指定してください。

注: 特別な意味をもつ値があるかどうかを判別するには、使用しているサーバーの文書を参照してください。たとえば、分散データ管理機能(DDM)サーバーを使用している場合には、サーバー名 QDDMSERVERは特別な意味をもちます。

[トップ](#)

---

## ユーザー識別コード (USRID)

アプリケーション・サーバーに要求が行なわれるユーザー名を指定します。

### \*USRPRF

ユーザー・プロファイル・パラメーターに指定された名前は、サーバーへの接続要求で指定されたユーザーIDです。

**名前** 接続要求で使用するユーザーの名前を指定してください。1000文字を超えないように指定してください。

[トップ](#)

---

## ユーザー・パスワード (PASSWORD)

クライアントがサーバーに接続しようとする時にユーザーの認証に使用されるパスワードを指定します。

注: サーバー機密保護データ保存(QRETSVRSEC)システム値が0 (データを保存しない) に設定されている場合には、項目中にパスワードは保管されません。

### \*NONE

接続要求でパスワードは提供されません。

### 'パスワード'

ユーザーIDに対応するパスワードを指定してください。696文字を超えないように指定してください。

[トップ](#)

---

## 例

### 例1:現行ユーザーの省略時リモート・ユーザーIDおよびパスワードの追加

```
ADDSVRAUTE  USRPRF(*CURRENT)  SERVER(*ANY)  USRID('JOHN')
              PASSWORD('XU53W4')
```

このコマンドは、特殊権限項目がない任意のサーバーへの接続要求の場合は、リモート・ユーザーID JOHNおよびパスワードXU53W4を使用することが指定されている、サーバー確認項目を現在サインオンしているユーザーのために追加します。

### 例2:別のユーザーの特定サーバー用の項目の追加

```
ADDSVRAUTE  USRPRF(SUSAN)  SERVER('MPLS_RDB')  USRID('SUSIE')
              PASSWORD('S23084')
```

このコマンドは、ユーザーがユーザー・プロファイルSUSANのもとでローカル・システムにサインオンし、MPLS\_RDBという名前のサーバーに接続しようとする場合は、接続要求に添付するユーザーIDおよびパスワードはSUSIEおよびS23084になるという項目を追加します。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPE メッセージ

#### **CPF2204**

ユーザー・プロファイル&1が見つからない。

#### **CPF2213**

ユーザー・プロファイル&1を割り振ることができない。

#### **CPF2222**

記憶域限界が、ユーザー・プロファイル&1に指定されているものより大きい。

#### **CPF224F**

サーバー認証項目はすでに存在している。

#### **CPF225F**

すべての情報が記憶されたわけではない。

#### **CPF226C**

機能の実行が認可されていない。

[トップ](#)



---

## テープ・カートリッジの追加 (ADDTAPCTG)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

テープ・カートリッジ追加(ADDTAPCTG)コマンドは、指定されたカートリッジIDを使用可能カテゴリに追加します。カートリッジは、ライブラリー装置に入れられた時に挿入カテゴリに入れられ、テープ装置で使用される前に使用カテゴリに追加されなければなりません。

カートリッジIDはライブラリー装置内で固有でなければなりません。ライブラリー装置に重複するカートリッジIDが存在する場合には、一方がライブラリー装置から物理的に除去されない限り、両方のカートリッジが使用不能になります。

[トップ](#)

---

### パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
DEV	ライブラリー装置	名前	必須, 定位置 1
CTG	カートリッジID	値 (最大 40 回の繰り返し): 文字値	必須, 定位置 2
CGY	カテゴリ	単一値: *SHARE400 その他の値: 要素リスト	オプション
	要素 1: カテゴリ名	文字値, *NOSHARE, *IPL, *NL, *CNV	
	要素 2: カテゴリ・システム	文字値, *CURRENT	
CHKVOL	ボリューム識別コードの検査	*YES, *NO	オプション

[トップ](#)

---

### ライブラリー装置 (DEV)

使用するライブラリー装置を指定します。この装置名は、装置媒体ライブラリー作成(CRTDEVMLB)コマンドを使用して、システム上に前に作成されていなければなりません。

これは必須パラメーターです。

**名前** ライブラリー装置の名前を指定してください。

[トップ](#)

---

### カートリッジID (CTG)

現在挿入カテゴリにあって指定されたカテゴリに追加される最大40のカートリッジIDを指定します。

これは必須パラメーターです。

**文字値** 追加するカートリッジIDを指定してください。それぞれのカートリッジIDは最大6文字とすることができます。

**注:** カートリッジIDは、ライブラリー装置に外部IDを読み取るバーコード・スキャナーがある場合には、外部IDを表すものでなければなりません。

トップ

---

## カテゴリー (CGY)

テープ・カートリッジが追加されるカテゴリーを指定します。カートリッジはコンビニエンス(CNV)カテゴリーに追加されない限り、ライブラリー装置中のスロットに移動されます。

### 単一値

#### **\*SHARE400**

指定したカートリッジIDは、同じ装置に接続された他のISERIESシステムと共用することができます。

#### **要素1: カテゴリー名**

##### **\*NOSHARE**

指定されたカートリッジIDは、同じ装置に接続された他のシステムと共用することができません。

**\*IPL** 指定されたカートリッジIDは、システムの代替初期プログラム・ロード(IPL)に使用することができます。このカテゴリーのカートリッジの管理は、ユーザーが行わなければなりません。

\*\*\*\*\*注意\*\*\*\*\*  
システムの代替IPLに\*IPLカテゴリーを使用している場合には、そのカートリッジが代替IPLへの使用に適したものであることを確認しなければなりません。同じライブラリー装置にハイエンドおよびローエンド・システムを接続した場合には、矛盾を生じることがあります。

\*\*\*\*\*

**\*NL** カートリッジは、ラベルなしテープとして使用されます。

**\*CNV** 指定したカートリッジIDは、特殊なコンビニエンス・カテゴリーに追加されます。ライブラリー装置中のスロットには移動されません。カートリッジは装置からアンロードされると、コンビニエンス端末に除去（エクスポート）されます。

**文字値** ユーザー定義のカテゴリーの名前を指定してください。このカテゴリー名は、前にテープ・カテゴリー作成(CRTTAPCGY)コマンドで作成されていなければなりません。

#### **要素2: カテゴリー・システム**

この要素は、カテゴリーが属するシステムを識別します。システム名は、ネットワーク属性表示(DSPNETA)コマンドの保留中システム名フィールドから取られます。保留中システム名がない場合には、現行システム名属性が使用されます。

\*\*\*\*\*注意\*\*\*\*\*  
システム名を変更した場合には、ライブラリー装置中のすべてのテープ・カートリッジと関連したカテゴリー情報が正しくなくなります。

\*\*\*\*\*

##### **\*CURRENT**

現在コマンドを実行中のシステムに属するカテゴリー。



文字値 このカテゴリが属するシステムの名前を指定してください。

トップ

---

## ボリューム識別コードの検査 (CHKVOL)

ライブラリー装置にバーコードIDを読み取るためのバーコード・スキャナーがある場合に、論理ボリュームIDが必ず外部IDと同じにならなければならないかどうかを指定します。

**\*YES** テープ・カートリッジに存在するボリューム・ラベルを読み取ることによって、テープ・カートリッジで論理ボリュームIDが正しいかが検査されます。

**\*NO** テープ・カートリッジで論理ボリュームIDが正しいかどうかの検査は行われません。外部IDが論理ボリュームIDに一致しないカートリッジが追加されている場合には、そのカートリッジは読み取り専用操作に使用することができます。論理ボリュームIDが外部IDと一致するように初期設定されていない限り、テープ・カートリッジへの出力操作はできません。テープがラベルなしテープである場合には、論理ボリュームIDがないので、この一致は必要ありません。

トップ

---

## 例

### 例1: \*SHARE400 カテゴリへの単一のカートリッジの追加

```
ADDTAPCTG  DEV(LIB01)  CTG(VOL4)  CGY(*SHARE400)  CHKVOL(*NO)
```

このコマンドは、カートリッジID VOL4を使用可能カテゴリ\*SHARE400に追加します。VOL4のボリューム・ラベルの論理ボリュームIDは検査されません。

### 例2: \*NOSHAREカテゴリへの複数のカートリッジの追加

```
ADDTAPCTG  DEV(LIB01)  CTG(VOL1 VOL2 VOL3)
              CGY(*NOSHARE)  CHKVOL(*YES)
```

このコマンドは、カートリッジID VOL1, VOL2,およびVOL3を使用可能カテゴリ\*NOSHAREに追加します。コマンドの実行時に、テープ・カートリッジ上の論理ボリュームIDが検査されます。

トップ

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPE メッセージ

#### CPF67AB

&6個のカートリッジが追加されなかった。

#### CPF67A6

カテゴリが存在していない。

#### CPF67D2

カートリッジ・コマンドが失敗しました。

#### CPF67E4

ライブラリー装置機能が正常に行なわれなかった。

**CPF67EA**

機能は正常に行なわれていない。

**CPD67EB**

カートリッジ&2は\*INSERTカテゴリーにない。

**CPF67EC**

ライブラリー装置記述&1が存在していません。

**CPF67ED**

ライブラリー装置&1が使用可能でない。

**CPF67F5**

重複したカートリッジまたは仮想ボリューム名が見つかりました。

**CPF6708**

エラーのためにコマンドが終了した。

**CPF6718**

装置&1を割り振ることができない。

**CPF6745**

装置&1は媒体ライブラリー装置でない。

**CPF9814**

装置&1が見つかりません。

**CPF9825**

装置&1は認可されていない。

[トップ](#)

---

## TCP/IP ホスト・テーブル項目の追加 (ADDTCPHTE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

TCP/IPホスト・テーブル項目追加(ADDTCPHTE)コマンドは、任意指定のテキスト記述フィールドとともに、IPアドレスとその関連ホスト名をローカル・ホスト・テーブルに追加します。各項目ごとにホスト・テーブルが定義されており、これにより1つのIPアドレス、最大4つまでのホスト名、およびテキスト記述フィールドを使用することができます。

次のホスト・テーブル・コマンドも参照してください。

- TCP/IPホスト・テーブル項目変更(CHGTCPHTE)コマンドは、1つまたは複数のホスト名あるいはテキスト記述フィールドを変更します。
- TCP/IPホスト・テーブル組み合わせ(MRGTCPHT)コマンドは、ホスト名、IPアドレス、およびテキスト注記項目を物理ファイル・メンバーからローカル・ホスト・テーブルに組み合わせます。ローカル・ホスト・テーブル全体をユーザー指定の物理ファイル・メンバー中のホスト・テーブルで置き換えることのできる置き換えオプションも提供されています。
- TCP/IPホスト・テーブル項目名前変更(RNMTCPHTE)コマンドは、ホスト・テーブル項目のIPアドレスを別のIPアドレスに名前変更します。
- TCP/IPホスト・テーブル項目除去(RMVTCPHTE)コマンドは、ローカル・ホスト・テーブルから項目全体を除去します。

コマンドで指定されたIPアドレスと一致するIPアドレスが、ホスト・テーブルにすでに存在している場合には、ユーザーにエスケープ・メッセージが送られ、重複したIPアドレスが追加されることはありません。

ホスト名またはIPアドレスの分析解決用にシステムでリモート・ネーム・サーバーを使用している場合に、リモート・ネーム・サーバーまたはローカル・ホスト・テーブルを最初に検索するための選択は、初回検索値がリモート・ネーム・サーバーの構成パネルでどのように構成されているかによって異なります。リモート・ネーム・サーバーまたは初回検索値を変更するためには、TCP/IP構成(CFGTCP)コマンドを入力して、オプション12を選択してください。

TCP/IPホスト・テーブルはループバック項目で出荷されます。この項目は、IPアドレス127.0.0.1と2つのホスト名LOOPBACKおよびLOCALHOSTをもっています。LOOPBACKホスト名は、1バイト目の値が127と等しいIPアドレスとしか関連づけることはできません。

### 制約事項:

- このコマンドを実行するには、入出力システム構成(\*IOSYSCFG)特殊権限が必要です。

---

## Warning: Temporary Level 2 Header

## Warning: Temporary Level 3 Header

### APPC OVER TCP/IPの関連情報

APPC OVER TCP/IP (ANYNET)は、ホスト名を使用して、ロケーション名をインターネット・アドレスにマップします。ホスト名は次の形式でなければなりません。

LOCATION.NETID.SNA.IBM.COM

ここで、ロケーションはプログラムがオープンされるリモート・ロケーションで、NETIDはこの接続のネットワークIDです。SNA.IBM.COMは、これをAPPC OVER TCP/IPドメインとして指定する修飾子です。

ロケーション名は、ホスト名には入れることができない文字をサポートしています（たとえば、¥（ドル（または円））、@（単価）、および#（番号））。したがって、APPCアプリケーションは、TCP/IPホスト名の構文を満たすロケーションに対してだけオープンできます。これにより、APPC OVER TCP/IPで 사용되는ロケーション名はAからZ（大文字および小文字）と0から9に限定されます。

[トップ](#)

---

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
INTNETADR	IPアドレス	文字値	必須、定位置 1
HOSTNAME	ホスト名	値 (最大 4 回の繰り返し): 要素リスト	必須、定位置 2
	要素 1: 名前	文字値	
TEXT	テキスト記述	文字値	オプション

[トップ](#)

---

## IPアドレス (INTNETADR)

ホスト名およびテキスト記述が関連しているIPアドレスを指定します。インターネット・アドレスはNNN.NNN.NNN.NNNの形式で指定されます。ここでNNNは0から255の範囲の10進数です。IPアドレスは、そのアドレスのネットワークID (ID)部分またはホストID部分の値がすべて2進数の1またはすべて2進数の0の場合には、正しくありません。コマンド行からIPアドレスを入力する場合には、そのアドレスをアポストロフィで囲まなければなりません。

[トップ](#)

---

## ホスト名 (HOSTNAME)

IPアドレスと対応するホスト名を指定します。ホスト名は、短形式または全ドメイン・バージョンの名前のいずれかとすることができます。通常は、ユーザーのローカル・ネットワーク内の固有の1つの短縮名を定義し、またインターネット内の固有の全ドメイン・バージョンのホスト名を定義します。IPアドレスと関連づけるために、1から4個の異なるホスト名を指定してください。

ドメイン名またはホスト名は、1から255個の文字をもつテキスト・ストリングとすることができます。ドメイン名はピリオドで区切られた1つまたは複数のラベルから構成されます。各ラベルには最大63文字までを入れることができます。各ラベルの最初の文字は英字または数字でなければなりません。各ラベルの最後の文字は英字、数字、またはピリオドでなければなりません。ドメイン名の中では次の文字が使用できます。

- 英字AからZ
- 数字0から9
- 下線(\_)
- マイナス符号(-)
- ピリオド(.)。ピリオドは、ドメイン・スタイルの名前のラベルを区切る場合、あるいはドメイン名の最後の文字としてのみ使用することができます。(RFC 1034を参照してください)。ドメイン名に2つの連続したピリオドを含めることはできません。

注: これらの文字は構文文字セット (文字セット番号640)の一部です。この文字セットは、一般に、不変文字とも呼ばれています。

その他のドメイン名およびホスト名の規則には次のものがあります。

- 大文字および小文字を使用することができますが、どちらを使用しても特別な意味はありません。ホスト名(HOSTNAME)は、文字および数字の組み合わせに応じて大文字に変換される場合があります。HOSTNAMEをアポストロフィ(')で囲んだ場合には、大文字小文字の別は入力時の状態が維持されます。
- IPアドレスのホスト・テーブルを検索した時に戻されるホスト名は、そのIPアドレスと関連のある最初のホスト名です。たとえば、9.130.38.187というアドレスがROCHESTER, JOHN,およびRCHAS100という名前でホスト・テーブルに定義されている場合には、ROCHESTERという名前が戻されます。他の2つのホスト名は、このタイプの検索では使用されません。しかし、これらのホスト名は、JOHNおよびRCHAS100という名前と関連のあるIPアドレスを見つけるためにホスト・テーブルを検索する時に使用されます。
- ドメイン名のラベルを12文字に制限してみてください。短いラベルほど容易に覚えられます。
- 変更および拡張を予測した拡張子を使用できるようにする階層的な名前を使用したほうが一般には実際的です。ドメイン名は、通常、それらを割り当てるために使用される権限または階層の代行を反映します。たとえば、SYS1.MFG.ABC.COMという名前は次のように分解することができます。

**COM** すべての商用ネットワーク。

**ABC.COM**

ABC社の商用ネットワーク内のすべてのシステム。

**MFG.ABC.COM**

ABC社の商用ネットワーク内のすべての製造システム。

**SYS1.MFG.ABC.COM**

会社の商用ネットワークの製造区域内のSYS1という名前のホスト。

COMの指定は、インターネットへの接続時に規則によって使用されるいくつかのドメイン名の1つです。この規則に従う他のドメイン名のいくつかは次の通りです。

**COM** 商業組織

**EDU** 教育団体

**GOV** 政府機関

**MIL** ミリタリー・グループ

**NET** 主要ネットワーク・サポート・センター

**ORG** 上記以外の組織

**ARPA** 一時ARPANETドメイン

**国別または地域コード**

USA以外の国別または地域コード

**名前** 指定したIPアドレスと関連するホスト名を指定してください。APPC OVER TCP/IPを実行中の場合には、名前は次の形式となります。

LOCATION.NETID.SNA.IBM.COM

ホスト名が指定されていない場合の省略時の値はブランクです。少なくとも1つのホスト名を指定しなければなりません。IPアドレスをホスト名にすることはできません。

[トップ](#)

---

## テキスト'記述' (TEXT)

このホスト・テーブル項目と関連した注記を指定します。

**注:** コード・ページが作成されたシステムとは異なるコード・ページを使用してホスト・テーブルをシステムにコピーする場合には、注記の中で特定の文字を使用することを避けるように指示されます。ホスト・テーブル項目の注記は、それらを構文文字セット（不変文字）の中の文字に限定すると、より可搬性が増します。

### **\*BLANK**

このホスト・テーブル項目のテキスト記述フィールドにブランクが入ることになります。

**文字値** 指定したIPアドレスと関連するテキスト記述フィールドを指定してください。注記には最大64文字を入れることができます。

[トップ](#)

---

## 例

### 例1:短いホスト名の追加

```
ADDTCPHTE  INTNETADR('132.28.71.5')  HOSTNAME(AS400ETH)
            TEXT('AS400ETH ON ETHERNET SUBNET')
```

このコマンドは、ホスト名AS400ETHとIPアドレスの132.28.71.5を関連付けます。テキスト'AS400ETH ON ETHERNET SUBNET'は、このホスト・テーブル項目についての説明コメントとして保管されます。

### 例2:2つのホスト名の追加

```
ADDTCPHTE  INTNETADR('9.5.42.6')
            HOSTNAME((AS400ETH.SALES.ABC.COM)
                    ('AS400ETH.SALES.ABC'))
            TEXT('ENTRY VERIFIED ON 1 APRIL 1994 BY J. JONES')
```

このコマンドは、ホスト名AS400ETH.SALES.ABC.COMおよびAS400ETH.SALES.ABCとIPアドレスの9.5.42.6を関連付けます。大文字小文字には意味がないので、ホスト名AS400ETH.SALES.ABC.COMまたはAS400ETH.SALEA.ABCで一致が見つかります。テキスト'ENTRY VERIFIED ON 1 APRIL 1994 BY J. JONES'がこのホスト・テーブル項目の説明コメントとして保管されます。

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPE メッセージ

#### TCP1901

IPアドレス&1が正しくない。

#### TCP1902

IPアドレス&1が正しくない。

#### TCP1903

指定されたホスト名が正しくない。

#### TCP1904

ホスト・テーブルに重複したIPアドレス&1が見つかった。

#### TCP1908

IPアドレス&1が正しくない。

#### TCP1910

LOOPBACK IPアドレス&1が正しくない。

#### TCP1929

ホスト・テーブルが使用できない。

#### TCP8050

&1を使用するためには\*IOSYSCFG権限が必要である。

#### TCP9999

プログラム&1でシステムの内部エラーが起こった。





---

## TCP/IPインターフェースの追加 (ADDTCPIFC)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

TCP/IPインターフェース追加(ADDTCPIFC)コマンドを使用して、伝送制御プロトコル/インターネット・プロトコル(TCP/IP)構成との新しいインターフェースを定義します。ADDTCPIFCコマンドによって定義されるインターフェースは論理インターフェースです。物理インターフェースではありません。各インターフェースは回線記述と関連づけられます。回線記述は、ローカル・システムからTCP/IPネットワークへの物理接続です。

I5/OS TCP/IPの実行ではマルチホーミングがサポートされます。これによって、ユーザーは回線記述ごとに単一インターフェースまたは複数インターフェースのいずれかを指定することができます。システムは、次の任意の1つまたは組み合わせとすることができます。

- 1つの通信回線上の1つのネットワークにおける単一ホスト
- 同じ通信回線を使用する 同じ ネットワーク上の複数ホスト
- 同じ通信回線を使用する 異なる ネットワーク上の複数ホスト
- 複数の通信回線を使用する同じネットワーク上の複数ホスト
- 複数の通信回線を使用する異なるネットワーク上の複数ホスト

### 注:

1. SNMPでは、インターフェースは物理インターフェースです。物理インターフェースは入出力プロセッサ(IOP)に直接関連しています。
2. 127.0.0.1の省略時のインターフェースをもつインターフェース・テーブルが出荷されます。127.0.0.1インターフェースと関連した回線記述値は\*LOOPBACKです。IPアドレス127.0.0.1とホスト名LOOPBACKおよびLOCALHOSTをもつ項目のあるホスト・テーブルも出荷されます。
3. 最大16Kまでのインターフェースを定義することができ、任意の一定時点では最高2KまでのインターフェースをTCP/IPインターフェース開始(STRTCPIFC)コマンドを使用して1本の回線上で活動状態とすることができます。これはすべての回線タイプ (たとえば、トークンリング、イーサネット、フレーム・リレーなど) に適用されます。

**警告:** X.25インターフェースを開始する前に、パーマネント・バーチャル・サーキット(PVC)を使用する非DDN X.25インターフェースのリモート・システム情報(RSI)が構成されていることを確認してください。これを行うためには、TCP/IPリモート・システム情報追加 (ADDTCPRSI)コマンドを使用してください。X.25ネットワーク上のリモート・システムからの着信データは、インターフェースが開始される前にPVCのRSI項目がX.25インターフェース上に構成されていないと、処理されません。

### 制約事項:

- このコマンドを実行するには、入出力システム構成(\*IOSYSCFG)特殊権限が必要です。

トップ

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
INTNETADR	IPアドレス	文字値	必須, 定位置 1
LIND	回線記述	名前, *LOOPBACK, *VIRTUALIP, *OPC	必須, 定位置 2
SUBNETMASK	サブネット・マスク	文字値, *HOST	必須, 定位置 3
ALIASNAME	別名	単純名, *NONE	オプション
LCLIFC	関連したローカル・インターフェース	文字値, *NONE	オプション
TOS	TYPE OF SERVICE	*MINDELAY, *MAXTHRPUT, *MAXRLB, *MINCOST, *NORMAL	オプション
MTU	最大送信単位	576-16388, *LIND	オプション
AUTOSTART	自動開始	*YES, *NO	オプション
PVCLGLCHLI	PVC論理チャンネル識別コード	値 (最大 64 回の繰り返し); 文字値	オプション
IDLVCTTIMO	X.25アイドル回線タイムアウト	1-600, <u>60</u>	オプション
MAXSVC	X.25最大回線接続	0-64, <u>64</u>	オプション
DDN	X.25 DDNインターフェース	*YES, *NO	オプション
BITSEQ	TRLANビット順序づけ	*MSB, *LSB	オプション

トップ

## IPアドレス (INTNETADR)

このインターフェース上でローカル・システムが応答する先のIPアドレスを指定します。インターフェースは回線記述と関連づけられます。インターネット・アドレスはNNN.NNN.NNN.NNNの形式で指定されます。ここでNNNは0から255の範囲の10進数です。IPアドレスは、そのアドレスのネットワークID (ID)部分またはホストID部分の値がすべて2進数の1またはすべて2進数の0 の場合には、正しくありません。コマンド行からIPアドレスを入力する場合には、そのアドレスをアポストロフィで囲まなければなりません。

トップ

## 回線記述 (LIND)

新しいインターフェースと関連した回線記述の名前を指定します。TCP/IPインターフェースを追加できるようにするためには、その前に回線記述を定義しなければなりません。

次の条件はユーザーが定義するインターフェース・タイプが基礎になっています。

### トークンリング

この名前は、トークンリング・ネットワーク回線記述作成(CRTLINTRN)コマンドで事前に定義しておかなければなりません。

**X.25** この名前は、回線記述作成(X.25) (CRTLINX25)コマンドで事前に定義しておかなければなりません。

### イーサネット

この名前はETHERNET回線記述作成(CRTLINETH)コマンドで事前に定義しておかなければなりません。

**DDI** この名前は回線記述作成(DDIネットワーク) (CRTLINDDI)コマンドで事前に定義しておかなければなりません。

#### フレーム・リレー

この名前は、フレーム・リレー・ネットワーク回線記述作成(CRTLINFR)コマンドで事前に定義しておかなければなりません。

**無線** この名前は、無線ネットワーク回線記述作成(CRTLINWLS)コマンドで事前に定義しておかなければなりません。

**平衡型** この名前は回線記述作成(CRTLINTDLC)コマンドで事前に定義しておかなければなりません。

TCP/IPは、これらのネットワーク・インターフェース(NWI)に接続された特定の回線記述で使用することもできます。

- フレーム・リレー、トークンリング、ETHERNET,またはDDI回線記述を使用したフレーム・リレー NWI。
  - フレーム・リレーNWIは、ネットワーク・インターフェース・フレーム・リレー・ネットワーク作成(CRTNWIFR)コマンドを使用して作成されます。
  - 回線記述は、該当する回線作成コマンドを使用して作成され、NWIおよびNWIDLCIパラメーターを指定することによってフレーム・リレーNWIに接続されます。

#### \*LOOPBACK

この特殊値は、インターフェースのIPアドレスの最初のオクテットの値が127の場合にだけ使用されます。この値は、ADDTCPIFCコマンドによって追加中のインターフェースがループバックまたはLOCALHOSTインターフェースであることを示しています。ループバックに関連した処理は物理回線まで拡張しないので、ループバック・アドレスに関連した回線記述はありません。

#### \*VIRTUALIP

仮想インターフェースは回線のないインターフェースです。これは、標準インターフェースを追加する時に、関連したローカル・インターフェース(LCLIFC)と一緒に使用されます。この特殊値は、次の事例に適応するために使用されます。

1. 負荷平衡。これは、トラフィックがいずれのインターフェースに分散されるかにかかわらず、固定されたソースIPアドレスをもつ方法です。
2. ローカル・ネットワークIPアドレスを定義するフレーム・リレー複数アクセス・ネットワーク。これにより、複数の仮想回線が同じIPネットワークを共用できます。
3. ネットワーク・アクセス変換(NAT)の代替方式。これにより、グローバルに固有の単一IPアドレスを直接ボックスに割り当てることで、ネットワーク全体の定義を必要とせずにNATボックスの必要がなくなります。
4. 非番号ネットワーク。これは、番号なしPOINT-TO-POINTネットワークのローカル・ソースIPアドレスを関連づける方法を提供します。

**\*OPC** この特殊値は、TCP/IP経由のOPTICONNECTインターフェースを追加する場合に使用されます。このインターフェースは光ディスク・バス(OPTICONNECT)に接続されます。

#### 回線記述

このインターフェースに使用される回線記述を指定してください。

トップ

---

## サブネット・マスク (SUBNETMASK)

このインターフェースを接続するネットワークの部分を定義するビット・マスクであるサブネット・マスクを指定します。マスクは、特定のサブネットワークを判別するためにIPアドレスと論理AND結合した32ビットの組み合わせです。値1に設定されたマスクのビットは、アドレスのネットワークおよびサブネットワーク部分を決定します。値ゼロ(0)に設定されたビットは、アドレスのホスト部分を決定します。

注: ネットワーク部分はサブネット・マスクの1のビットと等しくなければなりません。アドレスのホスト部分は少なくとも2ビット幅でなければなりません。

### \*HOST

使用されるサブネット・マスク値は255.255.255.255です。この値をPROXY ARP (アドレス解決プロトコル) で使用するために指定してください。

### サブネット・マスク

サブネットワークを定義するIPアドレスのネットワーク・サブネット・フィールドおよびホスト・アドレス・フィールドに対するマスクを指定してください。サブネット・マスクはNNN.NNN.NNN.NNNの形式になっています。ここでNNNは0から255の範囲の10進数です。サブネット・マスクは、IPアドレスのネットワーク・クラスのネットワークIDのすべてのビットをオフでマスクしなければなりません。たとえば、255.255.255.0によってクラスB IPアドレスをもつインターフェースのサブネット・マスクを定義することができます。この例では、最初の2つのオクテットはクラスBのIPアドレスのネットワークID部分を定義するので、これらのオクテットは1のビットとしなければなりません。このサブネット・マスクの3番目のオクテットは、インターフェースのIPアドレスの実際のサブネット・マスクID部分を定義します。これもすべて1のビットになっています。これによって、4番目のオクテットがインターフェースのIPアドレスのホストID部分を定義することになります。

注: サブネットワークを識別するビットはアドレスで隣接している必要はありません。しかし、サブネット・ビットは連続していてホスト・アドレスの最高位ビットにあるように強く助言します。

[トップ](#)

---

## 別名 (ALIASNAME)

IPアドレスの代わりに使用できる名前を指定します。この名前は、システム上のすべてのインターフェース間で固有でなければなりません。

### \*NONE

現在定義しているTCP/IPインターフェースと関連付けられている別名はありません。

**単純名** インターフェースの別名を指定してください。別名は25文字以下でなければなりません。

[トップ](#)

---

## 関連したローカル・インターフェース (LCLIFC)

現在定義しているインターフェースを既存のローカルTCP/IPインターフェースと関連づけるには、このパラメーターを使用してください。

関連したローカル・インターフェース(LCLIFC)は、関連したインターフェース間で「透過サブネット」(「プロキシARP」としても知られる)できるようにし、フレーム・リレーを非番号ネットワークに定義し、あるいは負荷を平衡化するために使用されます。

非番号ネットワークにLCLIFCを使用するための条件は次の通りです。

- 追加するインターフェースの回線タイプはフレーム・リレーでなければなりません。

透過サブネットにLCLIFCを使用するための条件は次の通りです。

- 関連したローカル・インターフェースのネットワークは、ブロードキャストが可能でなければなりません。
- 追加するインターフェースは、(LCLIFCを使用して) 関連づけるネットワークのサブネットとして定義しなければなりません。

負荷平衡にLCLIFCを使用するための条件は次の通りです。

- これは、トラフィックがいずれのインターフェースに分散されるかにかかわらず、固定されたソースIPアドレスをもつ方法です。
- 関連したローカル・インターフェースの回線タイプは\*VIRTUALIPでなければなりません。

注: このインターフェースをすでに定義されている別のインターフェースに関連づけるために使用できるのはLCLIFCだけです。関連づけされると、このインターフェースを開始する前に、常にLCLIFCで定義されたインターフェースを開始しなければなりません。

#### **\*NONE**

現在定義しているインターフェースと関連づけられるTCP/IPインターフェースはありません。

**文字値** 現在定義しているインターフェースと関連づけるインターフェースのIPアドレスを指定してください。

トップ

---

## **TYPE OF SERVICE (TOS)**

使用するTYPE OF SERVICEを指定します。TYPE OF SERVICEは、インターネット・ホストおよびルーターがスループット、遅延、信頼性、およびコストの間で行うトレードオフを定義します。

\*NORMAL:データの配布には通常のサービスが使用されます。

\*MINDELAY:遅延最小化は、この接続上のデータにとって迅速な配布が重要であることを意味します。

\*MAXTHRPUT:スループット最大化は、この接続上のデータにとって高いデータ速度が重要であることを意味します。

\*MAXRLB:信頼性の最大化は、この接続上のデータにとって配布を確実に実行する努力が重要であることを意味します。

\*MINCOST:コスト最小化は、この接続のデータにとってより低いコストが重要であることを意味します。

トップ

---

## **最大送信単位 (MTU)**

このインターフェースを介して送信できるIPデータグラムの最大サイズ (バイト数) を指定します。データグラムはインターネット・ネットワークを通じて渡される情報の基本単位です。すべての最大送信単位値の最小サイズは576バイトです。

**\*LIND** MTUは、回線記述に指定された情報によって決定されます。**\*LIND**が指定されている場合には、MTUは回線で送信できるデータの最大量と等しくなります。

### 最大伝送単位

最大送信単位の値をバイト数で指定してください。このインターフェースに指定できるMTUは、ネットワークに対する物理接続のタイプによって異なります。次のテーブル（リスト）は、回線のタイプに応じて指定できる最大MTUの値をリストしたものです。

**X.25** 4096

トークンリング(4メガ)

4060

トークンリング(16メガ)

16388

**ETHERNET, 802.3**

1492

**ETHERNET,バージョン2**

1500

**DDI** 4352

フレーム・リレー

8177

**無線802.3**

1492

**無線バージョン2**

1500

**平衡型(TDLC)**

4105

注:

1. インターフェースに使用される実際のMTU値は、インターフェースの活動化の間に分析解決されます。この値は、インターフェースに指定されたMTU値か回線で送信できる最大データ量のいずれかの最小値です。
2. 同じネットワークのすべてのインターフェースで同じMTU値を使用するようお勧めします（必要条件ではありません）。しかし、すべてのインターフェースには、インターフェースのMTUに**\*LIND**が指定されている時に使用される値を超えないMTUが 必要です。
3. インターフェースに実際に使用されるMTU値を表示するためには、次のようにしてください:
  - a. ADDTCPIFCコマンドを使用してインターフェースを追加してください。
  - b. TCP/IPインターフェース開始(STRTCPIFC)コマンドを使用してインターフェースを活動化してください。
  - c. TCP/IP状況の処理(WRKTCPSTSまたはNETSTAT)コマンドを使用して、インターフェースの実際のMTU値をバイト数で表示します。

トップ

---

## 自動開始 (AUTOSTART)

TCP/IP開始(STRTCP)コマンドによってTCP/IPスタックが活動化された時に、インターフェースが自動始動されるかどうかを指定します。

**\*YES** TCP/IPの開始時にインターフェースは自動始動されます。

**\*NO** TCP/IPの開始時にインターフェースは自動始動されません。

注: TCP/IPインターフェース開始(STRTCP)コマンドを使用して、TCP/IPを活動化した後からいつでもインターフェースを開始することができます。

トップ

---

## PVC論理チャネル識別コード (PVCLGLCHLI)

TCP/IPプロトコル・スタックによってX.25インターフェースで確立できるパーマネント・バーチャル・サーキット(PVC)論理チャネルIDを指定します。最大64の固有のチャネルIDを指定することができます。これらの論理チャネルIDは、ADDTCP命令のLINDパラメーターで指定されるX.25回線記述に含めなければなりません。

このパラメーターを使用することによって、システム・ネットワーク体系(SNA)などの他の通信ソフトウェアと回線を共用することができます。これによって、TCP/IPプロトコル・スタックがその回線に定義されたPVCを独占できないようにします。

注:

1. このパラメーターが有効なのは、X.25回線記述で定義されたインターフェースの場合だけです。
2. PVCはDDNネットワークでは使用できません。
3. X.25インターフェースにPVCを指定する場合には、同じX.25ネットワーク上のすべてのインターフェースに、同じPVC論理チャネルIDのセットが指定されていなければなりません。これは、1つまたは複数のリモート・システム情報(RSI)項目がX.25ネットワーク上のRSI項目のリモート・システムに接続するためにPVCを使用する場合に、特に重要です。
4. RSI項目が、同じPVCを通じて2つ以上のリモートIPアドレスに到達できるように定義されている場合には、そのPVCが共用されます。
5. スイッチド・バーチャル・サーキットの最大数(MAXSVC)とPVCの数の合計が64を超えることはできません。

### 論理チャネルID

PVC論理チャネルIDの値を指定してください。値は001からFFFとすることができます。最大64のPVC論理チャネルIDを指定することができます。

トップ

---

## X.25アイドル回線タイムアウト (IDLVCTTIMO)

X.25インターフェースで確立されたアイドル仮想回線のクリアの前に、TCP/IPが待機する時間(秒数)を指定します。アイドル仮想回線をクリアすることによって、ネットワーク上の資源が解放されます。データの送信または受信が必要な時に、TCP/IPは仮想回線を自動的に再確立します。仮想回線はTCP/IPクライアントには透過で、TCP接続の場合には目立った効果はありません。

注: このパラメーターが有効なのは、X.25回線記述で定義されたインターフェース上のスイッチド・バーチャル・サーキット(SVC)の場合だけです。これはパーマネント・バーチャル・サーキット(PVC)接続の場合には無効です。

**60** アイドル仮想回線のタイムアウトは60秒です。

**秒数** アイドル仮想回線のタイムアウトを指定してください。有効な値の範囲は1から600秒です。

[トップ](#)

---

## X.25最大回線接続 (MAXSVC)

TCP/IPプロトコル・スタックによってX.25インターフェースで確立できる同時のスイッチド・バーチャル・サーキット(SVC)の最大数を指定します。

このパラメーターを使用することによって、システム・ネットワーク体系(SNA)などの他の通信ソフトウェアと回線を共用することができます。これによって、TCP/IPプロトコル・スタックがその回線に定義されたSVCを独占できないようにします。このパラメーターが有効なのは、X.25回線記述で定義されたインターフェースの場合だけです。

注: スwitchド・バーチャル・サーキットの最大数(MAXSVC)とPVCの数の合計が64を超えることはできません。

**64** 64を指定した場合には、構成されるSVCの数は、このインターフェースで使用する回線記述(LIND)で定義された\*SVCIN、\*SVCOUT、および\*SVCBOTH SVCの合計数となります。これはTCP/IPプロトコル・スタックで処理が許可されるSVCの最大数です。

### X.25最大仮想回線

TCP/IPプロトコル・スタックが同時に使用できるSVCの数を指定してください。有効な値の範囲は0から64です。

[トップ](#)

---

## X.25 DDNインターフェース (DDN)

X.25インターフェースを国防データ・ネットワーク(DDN)に接続するかどうかを指定します。DDNネットワークは、特殊な機密保護を必要とするTCP/IPの顧客によって使用される特殊なタイプのX.25ネットワークです。

注: このパラメーターが有効なのは、X.25回線記述で定義されたインターフェース上のスイッチド・バーチャル・サーキット(SVC)の場合だけです。これはパーマネント・バーチャル・サーキット(PVC)接続の場合には無効です。

### 注意:

同じX.25ネットワークに複数のインターフェースを指定する場合には、DDN値がこれらのインターフェースのすべてで等しくなければなりません。これは、ADDTCPIFCまたはCHGTCPIFCコマンドによって強制されるものではありません。

X.25ネットワークがDDNネットワーク上にある場合には、ネットワーク上のどのリモート・システムにもリモート・システム情報を定義しないようにしてください。DDN X.25ネットワークのリモート・システム情報は、宛先IPアドレスから決定されます。



**\*NO** X.25インターフェースは国防総省データ網(DDN)に接続されません。

**\*YES** X.25インターフェースは国防総省データ網(DDN)に接続されます。

トップ

---

## TRLANビット順序づけ (BITSEQ)

アドレス解決プロトコル(ARP)がビットをハードウェア・アドレスに入れる順序(最上位ビットまたは最下位ビットを最初に入れるか)を指定します。このパラメーターを使用できるのは、トークンリング・ローカル・エリア・ネットワーク(TRLAN)回線の場合だけです。

注: 単一のトークンリング回線に定義されるすべてのインターフェースは、同じBITSEQ値をもっていなければなりません。これは一貫性のある値であることを確認するためにADDTCPIFCコードによって検査されます。

**\*MSB** 最上位ビットが最初に置かれます。

**\*LSB** 最下位ビットが最初に置かれます。

トップ

---

## 例

### 例1:非AUTOSTARTインターフェースの例

```
ADDTCPIFC INTNETADR('130.14.3.5') LIND(COTTAGELAN)
          AUTOSTART(*NO) SUBNETMASK('255.255.255.0')
```

CRTLINETHコマンドを使用してCOTTAGELANという名前のイーサネット回線が作成済みと想定してみましよう。このコマンドは、インターフェース130.14.3.5をTCP/IP構成に追加します。このインターフェースでは、COTTAGELANという名前の回線記述が使用されます。STRTCPコマンドの実行時に、自動的に開始されません。このインターフェースは、TCP/IPインターフェース開始(STRTCP)コマンドを使用して開始しなければなりません。STRTCPは、コマンド行から直接に、あるいは以下のリストの1からオプション9を使用することによって出すことができます。

- 「TCP/IPインターフェース状況の処理」リスト。このリストを表示するためにTCP/IP状況処理(WRKTCPSTS)コマンドを出すと表示されるメニューからオプション1を使用します。
- 「TCP/IPインターフェースの処理」リスト。このリストを表示するためにTCP/IP構成(CFGTCP)コマンドを出すと表示されるメニューからオプション1を使用します。

### 例2: AUTOSTARTインターフェースの追加

```
ADDTCPIFC INTNETADR('8.77.0.21') LIND(COTTAGEX25)
          IDLVCTTIMO(45) MAXSVC(15) DDN(*YES)
          SUBNETMASK('255.255.255.0') AUTOSTART(*YES)
          AUTOSTART(*YES)
```

CRTLINX25コマンドを使用してCOTTAGEX25という名前のX.25回線が作成済みと想定してみましよう。このコマンドは、インターフェース8.77.0.21をTCP/IP構成に追加します。このインターフェースでは、COTTAGEX25という名前の回線記述が使用されます。TCP/IP開始(STRTCP)コマンドを使用してTCP/IPを開始すると、このインターフェースが自動始動されます。アイドル仮想回線のタイムアウトは45秒です。このインターフェースでTCP/IPが使用できる並行SVCの最大数は15です。このインターフェースは国防総省デー

タ網(DDN)に接続されます。このX.25ネットワークはDDNネットワークなので、このネットワークに対するリモート・システム情報(RSI)項目を定義する必要はありません。

### 例3:関連ローカル・インターフェースを使用する同軸回線用インターフェースの追加

```
ADDTCPIFC INTNETADR('199.1.1.99') LIND(TDLCLINE)
          SUBNETMASK(255.255.255.0) LCLIFC('199.1.1.1')
```

このコマンドは、同軸回線用TCP/IPインターフェースをTDLCLINEという名前で追加します。このインターフェースは、ローカル・インターフェース199.1.1.1と関連付けられます。これは、同軸回線199.1.1.99に接続された装置は、ローカル199.1.1.1インターフェース（透過サブネット化）と同じネットワーク上にある「同等のもの」を利用できるという意味です。同軸接続のホストからのパケットをローカル199.1.1.0ネットワークに確実に転送できるようにするために、特別のルーティングは不要です。また、199.1.1.0ネットワーク上のホストもホスト・システムで追加のルーティングなしで同軸ホストに到達することができます。

### 例4:別名を用いたインターフェースの追加

```
ADDTCPIFC INTNETADR('123.17.5.1') LIND(ETHLINE)
          SUBNETMASK('255.255.255.0')
          ALIASNAME(TEST_NETWORK)
```

このコマンドは、ETHLINEという名前のイーサネット回線用のTCP/IPインターフェースを追加します。このインターフェースは、別名TEST\_NETWORKを持ちます。このインターフェースの開始または終了時には、IPアドレスの代わりにTEST\_NETWORKという別名を使用できます。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPE メッセージ

#### TCP1D03

&1メンバーのレコード長が正しくない。

#### TCP1D04

&2/&3のメンバー&1の処理でエラーが起こった。

#### TCP1901

IPアドレス&1が正しくない。

#### TCP1902

IPアドレス&1が正しくない。

#### TCP1908

IPアドレス&1が正しくない。

#### TCP2665

&2 &1が正常に追加されなかった。

#### TCP2666

&2 &1は追加されなかった。

#### TCP8050

&1を使用するためには\*IOSYSCFG権限が必要である。

#### TCP9999

プログラム&1でシステムの内部エラーが起こった。

[トップ](#)



## TCP/IPポート制約事項の追加 (ADDTCPPORT)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

TCP/IPポート制約事項追加(ADDTCPPORT)コマンドは、TCP/IP構成の中のポートまたはポートの範囲を特定のユーザー・プロファイルに限定するために使用されます。ポートは、複数のユーザー・プロファイルで使用できるよう制限することができます。ユーザー・プロファイルの追加は直ちに有効となります。現在ポートを使用していて、このコマンドの使用後はそのポートへのアクセス権をもたないユーザー・プロファイルは、処理を終了することができます。

TCP/IPポートに対する省略時の認可により、任意のユーザー・プロファイルが任意のポートをアクセスすることができます。ポートをユーザー・プロファイルまたはユーザー・プロファイルのグループに限定する必要がない場合には、システム管理者はこのコマンドを使用する必要はありません。

ユーザー・プロファイルのもとで実行中のアプリケーションが、限定されたポートの使用を獲得すると、TCP/IPは、そのアプリケーションが権利を別のユーザー・プロファイルのもとで実行されている可能性のある別のジョブに渡すことを禁止しません。ポートの新しいユーザー・プロファイルは、そのポートに対する独占的な権限をもっているユーザー・プロファイルのリストと照合されることはありません。それは、そのポートの割り振りが、そのポートに対する独占権をもったユーザー・プロファイルのもとで行われているからです。

ポートの制約された使用についての検査はそのポートに対するBIND命令の場合にだけ行われます。他のユーザー・プロファイルが現在そのポートを使用中で、管理者がポートまたはポートの範囲を制限したい場合には、管理者はそのポートを使用中のすべての現行TCP 接続またはユーザー・データグラム・プロトコル(UDP)ソケットを終了することが必要になる場合があります。これを行うためには、NETSTATを入力し、オプション3を選択してから、制限したいポートを使用中のすべての接続または待機ソケットを選択してください。それぞれにオプション4 (ENDTCPCNN)を入力してください。

ポートには2つの独立したセットがあります。1つのセットはTCP処理用で、もう1つはUDP処理用です。これらは完全に独立したポートのセットであり、相互に関係はありません。

### 制約事項:

- このコマンドを実行するには、入出力システム構成(\*IOSYSCFG)特殊権限が必要です。

[トップ](#)

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
PORT	ポートの値の範囲	要素リスト	必須, 定位置 1
	要素 1: 下限値	1-65535	
	要素 2: 上限値	1-65535, *ONLY	
PROTOCOL	プロトコル	*UDP, *TCP	必須, 定位置 2
USRPRF	ユーザー・プロファイル	文字値	必須, 定位置 3

---

## ポートの値の範囲 (PORT)

制約されている1つまたは複数のポートを識別するポート番号またはポート番号の範囲を指定します。有効な値の範囲は1から65535です。しかし、1から1023の範囲内の一部のポートはシステム提供のTCP/IPアプリケーションによって使用されます。ユーザーがこれらのポートの1つを指定した場合には、それらのアプリケーションの操作に影響することがあります。現在TCP/IPアプリケーションによって使用されているポート番号の定義については、割り当て番号RFCを参照してください。

これは必須パラメーターです。

### 要素1: 下限値

#### 1から65535

制限したいポートの値または制限したい範囲の下限ポートの値を指定してください。

### 要素2: 上限値

#### \*ONLY

下限ポートの値に指定されたポートの値は制限するただ1つのポートの値です。

#### 1から65535

制限したい範囲の上限ポートの値を指定してください。

---

## プロトコル (PROTOCOL)

制限されるポートまたはポートの範囲と関連したトランスポート・プロトコルを指定します。各トランスポート・プロトコルは、1から65535の範囲内の独自の個別セットのポートをもっています。

これは必須パラメーターです。

**\*UDP** ポートはユーザー・データグラム・プロトコル(UDP)トランスポート・プロトコル・ポートです。

**\*TCP** ポートは伝送制御プロトコル(TCP)トランスポート・プロトコル・ポートです。

---

## ユーザー・プロファイル (USRPRF)

ポートまたはポートの範囲が制限されるユーザー・プロファイルを指定します。このプロファイルまたはグループ・プロファイルのもとで実行中のジョブだけが、指定されたポートまたはポートの範囲を使用することができます。

グループ・プロファイルとして使用されるユーザー・プロファイルをこのコマンドのユーザー・プロファイル・フィールドに指定することができます。ユーザーのユーザー・プロファイルにグループ・プロファイルが指定されている場合で、そのグループ・プロファイルが特定のポートまたはポートの範囲に指定されている場合には、これらのユーザーには指定のポートまたはポートの範囲に対するアクセス権が与えられます。

しかし、このポートを制限するかしないかを決定する時には、借用権限は使用されません。ポートまたはポートの範囲を使用したい各ユーザー・プロファイルまたはグループ・プロファイルは明示的に追加しなければなりません。

ソケット・アプリケーションがBIND()システム・コールを実行する時、あるいはTCP/UDP PASCAL APIアプリケーションがTCPOPEN, TCPWAITOPEN, またはUDPOPENを出した時には、ジョブの実行されているユーザー・プロファイルが指定のポートと関連するユーザー・プロファイルのリストと照合されます。そのユーザー・プロファイル上で一致するものがない場合には、このユーザー・プロファイルがグループの一部であるかどうか、そしてこのグループ・プロファイルが指定のポートと関連したユーザー・プロファイルのリストの中にあるかどうかを判別するための検査が行われます。

たとえば、2つのユーザー・プロファイルUSER\_1およびUSER\_2があります。USER\_2はUSER\_1と関連するグループのメンバーとして指定されています。TCPポート1015がUSER\_1から構成されたユーザー・プロファイル・リストをもっている場合には、USER\_2はグループ・プロファイルUSER\_1の一部なので、USER\_2によるBIND()が処理されます。

これは必須パラメーターです。

**名前** ポートまたはポートの範囲が制限されるユーザー・プロファイルの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## 例

### 例1:単一ユーザー・プロファイルの追加

```
ADDTCPPOPT PORT(7059) PROTOCOL(*UDP) USRPRF(TCPUSER)
```

このコマンドは、ユーザー・プロファイルTCPUSERを、UDPポート7059とバインドできるユーザー・プロファイルのセットに追加します。このセットに未追加のユーザー・プロファイルまたは追加済みのグループ内にはないユーザー・プロファイルは、UDPポート7059を使用できなくなります。

### 例2:複数ユーザー・プロファイルの追加

```
ADDTCPPOPT PORT(1590) PROTOCOL(*TCP) USRPRF(USER1)
ADDTCPPOPT PORT(1590) PROTOCOL(*TCP) USRPRF(USER2)
```

これらのコマンドは、ポートは複数のユーザー・プロファイルによる使用に制限することができることを表示します。ユーザー・プロファイルUSER1およびUSER2は、TCPポート1590とバインドできるユーザーだけです。

### 例3:単一ユーザー・プロファイルのポート範囲への追加

```
ADDTCPPOPT PORT(1591 1600) PROTOCOL(*TCP) USRPRF(USER3)
```

このコマンドは、ユーザー・プロファイルUSER3を、TCPポート1591から1600とバインドできるユーザー・プロファイルのセットに追加します。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

**\*ESCAPE** メッセージ

**TCP1D03**

&1メンバーのレコード長が正しくない。

**TCP1D04**

&2/&3のメンバー&1の処理でエラーが起こった。

**TCP26E2**

ユーザー・プロファイル&1が破損している。

**TCP26E4**

ポート制限アクションは成功しましたが、TCP/IPエラーが起こりました。

**TCP26FC**

上位ポートの値は\*ONLYでなければならない。

**TCP26F1**

ポートの範囲が正しくない。

**TCP2677**

ポートの制約事項は追加されなかった。

**TCP2679**

ポート項目は正常に追加されたが、エラーが起こった。

**TCP2680**

重複したポートの制約事項が見つかった。

**TCP8050**

&1を使用するためには\*IOSYSCFG権限が必要である。

**TCP9503**

ライブラリー&2のファイル&3が使用できない。

**TCP9509**

回線&1が見つからなかった。

**TCP9517**

重複したポート項目が見つかった。

**TCP9526**

ユーザー・プロファイル&1が見つからない。

**TCP9999**

プログラム&1でシステムの内部エラーが起こった。

[トップ](#)



## POINT-TO-POINT プロファイルの追加 (ADDTCPPTP)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

POINT-TO-POINT TCP/IPプロファイル追加(ADDTCPPTP)コマンドは、単純なPPP (POINT-TO-POINTプロトコル) 接続プロファイルを作成するために使用されます。 OPRMODE(\*ANS)を指定することによって着信呼び出しに応答するためのプロファイルを作成し、また、OPRMODE(\*DIAL)を指定することによってリモート・システムをダイヤル呼び出しするためのプロファイルを作成することができます。

注: POINT-TO-POINTプロファイルを作成するための望ましい方式は、PPPのすべての機能をサポートするISERIESナビゲーターを通じて得られます。ISERIESナビゲーターを使用してPOINT-TO-POINTプロファイルを作成することができないような場合には、ADDTCPPTPコマンドを使用して、単純なPOINT-TO-POINTプロファイルを作成することができます。

### 制約事項:

- このコマンドを実行するには、入出力システム構成(\*IOSYSCFG)特殊権限が必要です。

トップ

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
CFGPRF	プロファイルの構成	文字値	必須, 定位置 1
OPRMODE	操作モード	*ANS, *DIAL	必須, 定位置 2
RSRCNAME	資源名	名前, *CALC	オプション, 定位置 3
MODEM	モデム	文字値, *RSRCNAME, *SELECT	オプション
CALLNBR	呼び出し番号	文字値, *NONE	オプション
LCLINTNETA	ローカル・インターネット・アドレス	文字値, *OPRMODE, *CURRENT, *DYNAMIC	オプション
RMTINTNETA	リモート・インターネット・アドレス	文字値, *OPRMODE, *DYNAMIC	オプション
ENBPPPAUT	PPP認証使用可能	*NO, *YES	オプション
PPPAUT	PPP認証	要素リスト	オプション
	要素 1: ユーザー名およびパスワード	値 (最大 10 回の繰り返し); 要素リスト	
	要素 1: ユーザー名	文字値	
	要素 2: ユーザー・パスワード	文字値	
	要素 2: 認証プロトコル	*ENCRYPTED, *UNENCRYPTED	
	要素 3: 妥当性検査リスト	名前, *CFGPRF	
INACTTMR	非活動タイマー	15-65535, *NOMAX	オプション
TEXT	テキスト'記述'	文字値, *BLANK	オプション
FULLMASQ	全マスカレード	*NO, *YES	オプション

キーワード	記述	選択項目	注
IPDTGFWD	IPデータグラムの転送	*NO, *YES	オプション
ALWRMTOVR	リモート・アドレスの上書きの許可	*NO, *YES	オプション
ADDDFTRTE	省略時経路の追加	*NO, *YES	オプション

トップ

---

## プロファイルの構成 (CFGPRF)

追加するPOINT-TO-POINT構成プロファイルを指定します。

これは必須パラメーターです。

**文字値** 追加するPOINT-TO-POINT構成プロファイルの名前を指定してください。

トップ

---

## 操作モード (OPRMODE)

このPOINT-TO-POINT接続プロファイルの操作のモードを指定します。

これは必須パラメーターです。

**\*ANS** プロファイルは、リモート・システムからの呼び出しに応答するために定義されます。

**\*DIAL** プロファイルは、リモート・システムをダイヤル呼び出しするために定義されます。

トップ

---

## 資源名 (RSRCNAME)

このプロファイルで使用する通信ハードウェア資源を指定します。

### \*CALC

資源名は、次のようにして判別されます。

- 2771組み込みモデムによって使用されている資源を調べます。1つの2771だけが定義されている場合には、その資源をこのPPP回線に使用します。複数の2771モデムが定義されている場合には、\*CALCは無効です。
- 2771が使用できない場合には、ECS（エレクトロニック支援）に使用するために定義されている資源がないかどうか判別します。ECSが使用可能であれば、その資源をこのPPP回線に使用します。
- 単一の2771組み込みモデムもECS資源も使用できない場合には、資源を計算することができないので、明示的に定義することが必要になります。

**名前** ハードウェア資源の名前を指定します。

注：資源名の判別に役立てるためには、TYPEパラメーターに\*CMNを指定してハードウェア資源の処理(WRKHDWRSC)コマンドを使用することができます。

トップ

---

## モデム (MODEM)

このPOINT-TO-POINTプロファイルに使用するモデム記述を指定します。現在サポートされているモデム記述のリストは、対話モードで\*SELECT値を使用するか、あるいはCFGTCPPPTP (TCP/IP POINT-TO-POINT構成) コマンドからオプション11を使用することによって参照することができます。

### \*RSRCNAME

モデム名は、RSRCNAMEパラメーターとして定義された値に基づいて判別されます。

- 2771組み込みモデムを使用するための資源が定義されている場合には、「2771内部モデム」記述が使用されます。
- 2772組み込みモデムを使用するための資源が定義されている場合には、「2772内部モデム」記述が使用されます。
- 2761内部モデムを使用するための資源が定義されている場合には、「2761内部モデム」記述が使用されます。
- ECS資源が選択されていた場合には、「IBM 7852-400」モデム記述が使用されます。
- それ以外の場合で、資源に事前に定義されたモデム記述がない場合には、MODEM(\*RSRCNAME)を使用することはできないので、明示的に定義することが必要になります。

### \*SELECT

使用するモデムを選択するモデムのリストが表示されます。このオプションは、ADDTCPPTP CL コマンドが対話モードで実行されている場合にのみ有効であり、そうでない場合には、エラーが起ります。対話式に実行している場合には、使用する適切なモデムを確実に選択するのに役立つために、\*SELECT値を使用することをお奨めします。

**文字値** 使用するモデムの名前を指定してください。モデム名では大文字小文字が区別されるので、システムに定義されたモデムと正確に一致している必要があることに注意してください。

使用したいモデムの総称名を指定することもできます。総称モデム名は1つまたは複数の文字の後にアスタリスク(\*)が付いた文字ストリング (たとえば、'ABC\*')です。総称名を指定した場合には、その総称名と一致した**最初**のモデム名が使用されます。モデム名ストリングには、あいまいさを回避するためにできるだけ多くの文字数を含めることをお勧めします。総称 (接頭部) 名にアスタリスクが入っていないければ、システムはその名前を完全なモデム名と見なします。選択された実際のモデム名が、ジョブ・ログ内のメッセージに記入されます。

トップ

---

## 呼び出し番号 (CALLNBR)

呼び出すリモート・システムの電話番号を指定します。このパラメーターは、OPRMODE(\*DIAL)が定義されている場合にのみ使用されます。

### \*NONE

電話番号は定義されません。OPRMODE(\*DIAL)が指定された場合には、このパラメーターに対して\*NONE以外の値を指定しなければなりません。

**文字値** リモート・システムに接続するために呼び出す電話番号を指定してください。外部呼び出しを確立するために追加の番号が必要な場合には、それらも指定することができます。次の番号のダイヤル

呼び出しの前に遅延が必要かどうかは、特殊文字の「,」（コンマ）を使用して指示することができます。通常、この遅延は多くのモデムの場合に1秒です。

トップ

---

## ローカル・インターネット・アドレス (LCLINTNETA)

このPPP接続に使用するシステムのローカルIPアドレスを指定します。

### **\*OPRMODE**

操作のモードによってローカルIPアドレスが決まります。OPRMODE(\*DIAL)が指定された場合には、ローカルIPアドレスは\*DYNAMICとして定義されます。OPRMODE(\*ANS)が指定された場合には、ローカルIPアドレスは\*CURRENTとして定義されます。

### **\*DYNAMIC**

IPアドレスは、PPPの折衝中にリモート・システムによって定義されます。

### **\*CURRENT**

現行のローカルIPアドレスが使用されます。このアドレスは、次のようにして決定されます。

- ローカル・ホスト名がTCP/IPドメイン変更(CHGTCPDMN)コマンドを使用して定義されていた場合には、このホスト名がIPアドレスに解決されます（ローカル・ホスト・テーブルに定義されているものか、あるいはドメイン・ネーム・サーバーを使用します）。このIPアドレスがローカル・システムにも存在していることが分かった場合には、そのアドレスが使用されます。
- ローカル・ホスト名が定義されていないか、あるいはそれを解決できなかった場合には、最初に見つかった有効なローカルIPアドレスが使用されます。
- 有効なローカルIPアドレスが見つからなかった場合には、\*CURRENTは使用できません。

**文字値** このPPPプロファイルのローカルIPアドレスとして使用するIPアドレスを指定してください。ここに指定するアドレスは、すでにシステムに存在しているものとしたり、あるいは固有のIPアドレスを定義することができます。

トップ

---

## リモート・インターネット・アドレス (RMTINTNETA)

このPPP接続に使用するリモート・システムのIPアドレスを指定します。

### **\*OPRMODE**

操作のモードによってリモートIPアドレスが決まります。OPRMODE(\*DIAL)が指定された場合には、リモートIPアドレスは\*DYNAMICとして定義されます。OPRMODE(\*ANS)が指定された場合には、リモートIPアドレスは「169.254.X.X」として定義されます。ここで、169.254.X.Xは予約済みのIANA LINKLOCALネットワーク・アドレスです。このアドレスの実際のホスト部分(X.X)は実行時に決定されます。

### **\*DYNAMIC**

IPアドレスは、PPPの折衝中にリモート・システムによって定義されます。

**文字値** このPPPプロファイルのリモートIPアドレスとして使用するIPアドレスを指定してください。ここで指定するアドレスは、このシステムに固有のIPアドレスでなければなりません。

トップ

---

## PPP認証使用可能 (ENBPPPAUT)

このプロファイルについてPPP認証を使用可能にするかどうかを指定します。

- \*NO** リモート・システムとの接続またはリモート・システムのローカル・システムとの接続を可能とするためにPPP認証は必要とされません。
- \*YES** リモート・システムとの接続またはリモート・システムのローカル・システムとの接続を可能とするためにPPP認証が必要です。

トップ

---

## PPP認証 (PPPAUT)

PPP認証に使用するPPP認証値を指定します。このパラメーターは、ENBPPPAUT(\*YES)が定義された場合にのみ有効です。

### 要素1: ユーザー名およびパスワード

PPP認証に使用するユーザー名およびパスワードを指定します。OPRMODE(\*DIAL)プロファイルには1つのユーザー名およびパスワードだけを指定できます。OPRMODE(\*ANS)プロファイルには最高10個までのユーザー名およびパスワードを指定できます。追加の項目は、ISERIESナビゲーターを使用して追加することができます。

#### 要素1: ユーザー名

**文字値** PPP認証に使用するユーザー名を指定してください。個々のユーザー名は最高64文字までの長さとすることができます。ユーザー名では大文字小文字が区別されるので、ユーザーが入力した通りに正確に保管されます。

#### 要素2: ユーザー・パスワード

**文字値** ユーザー名に関連したパスワードを指定してください。個々のパスワードは最高64文字までの長さとすることができます。パスワードでは大文字小文字が区別されるので、ユーザーが入力した通りに正確に保管されます。

### 要素2: 認証プロトコル

PPP認証に使用する認証プロトコルを指定します。この値では、また、指定した各ユーザー名およびパスワードと関連づける認証プロトコルも指定されます。

#### **\*ENCRYPTED**

暗号化パスワードを使用したPPP認証方式だけが使用されます。この値は、EAP（拡張認証プロトコル）とCHAP（CHALLENGE AUTHENTICATION PROTOCOL - MD-5ハッシュ・アルゴリズムの使用）の両方をサポートします。

#### **\*UNENCRYPTED**

暗号化解除パスワードを使用したPPP認証方式だけが使用されます。現在のところ、これはPAP（パスワード認証プロトコル）に限定されています。

注: この方式の認証は、ユーザー名およびパスワード情報が保護されていないリンク上を流れる可能性があるため、CHAPまたはEAPほど安全ではありません。

### 要素3: 妥当性検査リスト

OPRMODE(\*ANS)プロファイルに関するリモート・ユーザー名およびパスワード情報の保管に使用される妥当性検査リストを指定します。OPRMODE(\*DIAL)が指定された場合には、この要素は無視されます。PPPで使用するために定義されたすべての妥当性検査リストがライブラリーQUSRSYSの中に存在していなければなりません。

#### \*CFGPRF

ユーザー名およびパスワード情報の保管に使用される妥当性検査リストは、POINT-TO-POINTプロファイルと同じ名前です。妥当性検査リストが存在しない場合には、ライブラリーQUSRSYSの中に作成されます。

**名前** ユーザー名およびパスワード情報を保管するためのライブラリーQUSRSYS内の妥当性検査リストの名前を指定します。妥当性検査リストが存在しない場合には、それが作成されます。

[トップ](#)

---

## 非活動タイマー (INACTTMR)

システムが、切断する前にこのプロファイルに対するユーザー・データの活動を待機する時間（秒数）を指定します。このタイマーは、LCP（リンク制御プロトコル）およびNCP（ネットワーク制御プロトコル）の折衝が正常に完了すると開始され、ユーザー・データが送信または受信された時に再始動されます。LCPおよびNCPパケットによってこのタイマーが再始動されることはありません。

#### \*NOMAX

非活動タイマーは使用不能にされます。

#### **15から65535**

時間値として使用する秒数を指定します。

[トップ](#)

---

## テキスト'記述' (TEXT)

POINT-TO-POINTプロファイルのテキスト記述を指定します。

#### \*BLANK

テキストは指定されません。

**文字値** 50文字を超えないテキストを、アポストロフィで囲んで指定してください。

[トップ](#)

---

## 全マスカレード (FULLMASQ)

完全マスカレードが使用されるかどうかを指定します。使用可能である場合には、ダイヤル呼び出しPPP接続の場合に、すべてのIPアドレスがリモートIPアドレスの背後に隠されます。このパラメーターは、OPRMODE(\*DIAL)が指定された場合にのみ有効です。この機能によって、すべてのアウトバウンドIPトラフィックでそのソースIPアドレスをPPPリンクについて定義されたリモートIPアドレスに変換することがで

きます。戻りIPトラフィックを正しい変換と適切に関連づけ、そのIPアドレスと宛先ポートが正しい値に変更し戻されるように、送信元ポートも変更することができます。

この機能は、ローカル・システムと同じネットワーク上の他のホストがそのシステムをインターネットへのゲートウェイとして使用できるようにするために、特に有用です。ローカル・システムがISP（インターネット・サービス提供者）を使用してインターネットに接続された場合には、PCなどの他のホストもそのインターネットにアクセスし、システムが割り当てたPPP IPアドレスの背後に「隠す」こともできます。

**\*NO** IPアドレスは、システムのPPP IPアドレスの背後に隠され（マスカレードされ）ません。

**\*YES** すべてのIPアドレスは、トラフィックがPPPリンクの外へ流れる時にシステムのPPP IPアドレスの背後に隠され（マスカレードされ）ます。

トップ

---

## IPデータグラムの転送 (IPDTGFWD)

このPPP接続の場合にIPデータグラム転送が使用可能かどうかを指定します。このパラメーターは、OPRMODE(\*ANS)が指定された場合にのみ有効です。

**\*NO** インターネット・プロトコル(IP)により、このシステムのローカル・アドレスの宛先としていないデータグラムはリモート・システムから廃棄されます。

**\*YES** これによって、このシステムを宛先としないインターネット・プロトコル(IP)データグラムを、このシステムを介して接続ネットワーク上にパススルーすることができます。IPデータグラム転送を使用可能にすることは、本質的にはシステムをこの接続のルーターとして働かせることです。PPPリンクの場合にIP転送を使用可能にする前に、機密保護に関する考慮事項を慎重に検討しなければなりません。これは、システム全体でのIPデータグラム転送が使用可能である場合にのみ有効であり、それ以外の場合には、マークしても無視されることに注意してください。システム全体でのIPデータグラム転送は、CHGTCPA (TCP/IP属性変更) コマンドのIPDTGFWD パラメーターによって制御されます。

トップ

---

## リモート・アドレスの上書きの許可 (ALWRMTOVR)

リモート・システムに、RMTINTNETAに定義されたリモートIPアドレスの一時変更を許可するかどうかを指定します。このパラメーターは、OPRMODE(\*ANS)が指定され、RMTINTNETA(\*DYNAMIC)が指定されていない場合にのみ有効です。

**\*NO** 特定のリモートIPアドレスがRMTINTNETAとして定義されている場合には、リモート・システムはその固有のアドレスを定義できません。リモート・システムは、ローカル・システムによって定義されたアドレスを使用する必要があります。さもないと、PPP接続は終了されます。

**\*YES** 特定のリモートIPアドレスがRMTINTNETAとして定義されている場合であっても、リモート・システムはその固有のアドレスを定義することができます。これは、複数のタイプのリモート・クライアントにシステムへのダイヤルインを許可したい場合に有用です。通常、リモート・システムのダイヤルインでは、そのIP アドレスがどのようになっているかを知らせるよう要求されます。ALWRMTOVR(\*YES)を指定することによって、リモート・クライアントに必要なIPアドレスを知らせることになりますが、また、他のリモート・クライアントも追加のプロファイルまたは資源を必要とせずに、その固有のアドレスを指定できるようになります。

## 省略時経路の追加 (ADDDFTRTE)

このPOINT-TO-POINT接続プロファイルが開始された時に、省略時の経路を追加するかどうかを指定します。このパラメーターは、OPRMODE(\*DIAL)が指定された場合にのみ有効です。

**\*NO** 省略時の経路は自動的に追加されません。

**\*YES** 省略時の経路は、このPOINT-TO-POINTプロファイルが開始された時に自動的に追加されます。ネクスト・ホップ・アドレスがリモート・システムのIPアドレスとなります。

トップ

## 例

### 例1: 応答プロファイルの作成

```
ADDTCPPTP CFGPRF(ANSPROFILE) OPRMODE(*ANS)
```

このコマンドは、以下のプロパティーをもつ応答PPPプロファイルを作成します。

- 資源が計算され、モデム記述は資源によって判別されます。2771内蔵モデムが見つかったから、'2771内蔵モデム'モデム記述が使用されるものとします。
- 回線記述'QPPPCMNXX'が作成されます。ここで、CMNXXは2771資源です。
- ローカル・システム上の既存のIPアドレスがローカルIPアドレスとして定義されます。ローカル・ホスト名と関連付けられたIPアドレスがある場合は、このアドレスが使用されます。そのIPアドレスがない場合は、ローカル・システム用に最初に見つかったローカルIPアドレスが使用されます。
- リモートIPアドレス（リモート・システムに割り当てられているアドレス）は69.254.X.Xと定義されることとなります。ここで、X.Xは実行時に決定されます。
- 認証は使用可能になりません。

### 例2: PPPダイヤル・プロファイルの作成

```
ADDTCPPTP CFGPRF(DIALPROF) OPRMODE(*DIAL) RSRNAME(CMN14)
MODEM('2761 INTERNAL MODEM') CALLNBR('1,,9876543')
ENBPPPAUT(*YES)
PPPAUT(((DIALUSER DIALPW)) *ENCRYPTED *CFGPRF)
FULLMASQ(*YES)
```

このコマンドは、以下のプロパティーをもつダイヤルPPPプロファイルを作成します。

- このプロファイルは、通信資源CMN14を使用するように定義された、'QPPPCMN14'という名前のPPP回線を使用します。
- 2761内蔵モデムが使用されます(CFGTCPPTP,オプション11に表示されるモデム名)。
- リモート・システムを呼び出す場合は、最初に'1'が（多分、外線にするために）ダイヤルされてから、（約）2秒の遅延があり、次に電話番号'9875432'がコールされます。
- 認証が使用可能になっていて、暗号化を使用した認証プロトコル(EAP -拡張認証プロトコルまたはCHAP - CHALLENGE AUTHENTICATION PROTOCOL (MD-5))が使用されます。定義されたユーザー名およびパスワードが認証用に使用されます。



- ローカルおよびリモートIPアドレスは\*DYNAMICと定義されます。これは、アドレスはPPP接続のIPCP（インターネット・プロトコル制御プロトコル）折衝フェーズ中に、リモート・システムによって定義されるという意味です。
- PPPリンク外に送り出されようとするIPトラフィックのすべてが、ローカル・システムのPPP IPアドレスから発信されたかのように出力されます。

### 例3:定義済みIPアドレスを使用したプロファイルの作成

```
ADDTCPPTP  CFGPRF(ANSPROFILE)  OPRMODE(*ANS)  RSRCTYPE(CMN10)
           MODEM('USROBOTICS 56K*')  LCLINTNETA('10.9.8.1')
           RMTINTNETA('10.9.8.2')  ENBPPPAUT(*YES)
           PPPAUT(((RMTID1 RMTPW1) (RMTID2 RMTPW2))
                 *ENCRYPTED PPPVLDL)
           TEXT('PPP *ANS PROFILE')  IPDTGFW(*YES)
```

このコマンドは、以下のプロパティをもつ応答PPPプロファイルを作成します。

- このプロファイルは、通信資源CMN10を使用するように定義された、'QPPPCMN10'という名前のPPP回線を使用します。
- ストリング'USROBOTICS 56K'で始まっている最初に見つかるモデム名であるものとして、モデム名'USROBOTICS 56K V.90 SPORTSTER'が使用されます。実際に選択されたモデムがメッセージ中のジョブ・ログに記入されます。
- 認証が使用可能になっていて、暗号化を使用した認証プロトコル(EAP -拡張認証プロトコルまたはCHAP - CHALLENGE AUTHENTICATION PROTOCOL (MD-5))が使用されます。RMTID1とRMTID2は両方ともこのプロファイルを使用して接続することを許可されています。
- ユーザー名およびパスワードを保管するために、ライブラリーQUSRSYS内の妥当性検査リストが使用されます。
- ローカルIPアドレスは10.9.8.1になり、リモートIPアドレスは10.9.8.2になります。10.9.8.1ローカル・アドレスは、システム上の既存のIPアドレスであり、10.9.8.0ネットワークに接続されます。
- リモート・システムは、10.9.8.0ネットワークに直接アクセスできるようになります。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPE メッセージ

#### TCP83D0

POINT-TO-POINTプロファイル&1は追加されていません。

[トップ](#)



## TCP/IP リモート・システムの追加 (ADDTCPRSI)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

TCP/IPリモート・システム情報追加(ADDTCPRSI)コマンドは、IPアドレスをTCP/IP構成の中のをX.25ネットワーク・アドレスまたはローカル・パーマネント・バーチャル・サーキット(PVC)の論理チャンネルIDと関連づけるために使用されます。

ユーザーがX.25公衆または専用データ網で作業を行う時には、各リモート・システムまたはローカル(PVC)論理チャンネルIDのIPアドレスおよびネットワーク・アドレスを指定する必要があります。

### 注意:

1. X.25国防総省データ網(DDN)上のシステムにX.25ネットワーク・アドレスを指定しないでください。X.25 DDNは、IPアドレスをリモートDTEアドレスに変換する組み込み変換アルゴリズムをもっています。X.25 DDN上のリモート・システムにX.25ネットワーク・アドレスを指定した場合には、DDN変換アルゴリズムは回されません。この場合には、ユーザーは要求したホストに接続できない可能性があります。
2. X.25インターフェースを開始する前に、パーマネント・バーチャル・サーキット(PVC)を使用する非DDN X.25インターフェースのリモート・システム情報(RSI)が構成されていることを確認してください。これを行うためには、TCP/IPリモート・システム情報追加 (ADDTCPRSI)コマンドを使用してください。X.25ネットワーク上のリモート・システムからの着信データは、インターフェースが開始される前にPVCのRSI項目がX.25インターフェース上に構成されていなければ、処理されません。
3. 既存のRSI項目に到達する必要がある経路またはインターフェースを変更または除去しようとしても正常に実行されません。

### 制約事項:

- このコマンドを実行するには、入出力システム構成(\*IOSYSCFG)特殊権限が必要です。

注: DFTPKTSIZEおよびDFTWDWSIZEに特定の値が入力されて、インターフェースまたは経路が変更された場合には、結果として矛盾が起こることがあります。\*LINDを使用した場合には、インターフェースおよび経路のレベルで変更が行われると、これらの値は適宜に調整されます。

トップ

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
INTNETADR	IPアドレス	文字値	必須, 定位置 1
NETADR	ネットワーク・アドレス	文字値	オプション, 定位置 2
PVCLGLCHLI	PVC論理チャンネル識別コード	文字値	オプション, 定位置 3
RVSCRG	X.25着信課金	*NONE, *REQUEST, *ACCEPT, *BOTH	オプション

キーワード	記述	選択項目	注
DFTPKTSIZE	省略時のパケット・サイズ	要素リスト	オプション
	要素 1: 送信パケット・サイズ	<u>*LIND</u> , 64, 128, 256, 512, 1024, 2048, 4096	
	要素 2: 受信パケット・サイズ	<u>*LIND</u> , *TRANSMIT, 64, 128, 256, 512, 1024, 2048, 4096	
DFTWDWSIZE	省略時のウィンドウ・サイズ	要素リスト	オプション
	要素 1: 送信ウィンドウ・サイズ	1-15, <u>*LIND</u>	
	要素 2: 受信ウィンドウ・サイズ	1-15, <u>*LIND</u> , *TRANSMIT	

トップ

## IPアドレス (INTNETADR)

リモート・システムのIPアドレスを指定します。インターネット・アドレスはNNN.NNN.NNN.NNNの形式で指定されます。ここでNNNは0から255の範囲の10進数です。IPアドレスは、そのアドレスのネットワークID (ID)部分またはホストID部分の値がすべて2進数の1またはすべて2進数の0 の場合には、正しくありません。コマンド行からIPアドレスを入力する場合には、そのアドレスをアポストロフィで囲まなければなりません。

これは必須パラメーターです。

トップ

## ネットワーク・アドレス (NETADR)

X.25 IPアドレスと対応づけられるX.25ネットワーク・アドレスまたはDTEを指定します。ユーザーは1から17桁の長さの10進数を指定することができます。

注: このパラメーターに値を指定した場合には、PVCLGLCHLIパラメーターの値を指定することはできません。

### ネットワーク・アドレス

リモートX.25システムのX.25ネットワーク・アドレスを指定してください。

トップ

## PVC論理チャネル識別コード (PVCLGLCHLI)

指定のリモートIPアドレスに対するX.25 PVCインターフェースを確立するために使用するローカルパーマネント・バーチャル・サーキット(PVC)論理チャネルIDを指定します。1つの固有のチャネルIDを指定しなければなりません。この固有のチャネルIDは、TCP/IP X.25インターフェースを定義したADDTCPIFCまたはCHGTCPIFCコマンドで事前に識別されていなければなりません。このシステムのTCP/IP X.25インターフェースとリモートIPアドレスによって定義されたホストの間の接続を確立するためには、TCP/IP X.25 PVC論理チャネルIDが使用されます。論理チャネルIDはTCP/IP X.25インターフェースに使用されるX.25回線記述にも存在していなければなりません。

注:

1. このパラメーター値を指定した場合には、NETADRパラメーター値を指定することはできません。
2. PVCを指定する時には、リモート・システムに接続するためにこのRSI項目がどのインターフェースまたはインターフェースのセットを使用できるかを考慮してください。このRSI項目のリモート・システムに到達するために使用することのできる各インターフェースは、インターフェースの一部として指定のPVC論理チャネルID が構成されていなければなりません。

#### 論理チャネルID

PVC論理チャネルIDの値を指定してください。値は001からFFFとすることができます。指定できるPVC論理チャネルIDは1つだけです。

トップ

---

## X.25着信課金 (RVSCRG)

コレクトコールがX.25リモート・システムを基準にして受け入れられるかまたは要求されるかを指定します。

#### \*NONE

コレクトコールは受け入れまたは要求されません。

#### \*REQUEST

発信呼び出し要求パケットで、コレクトコールが要求されます。着信呼び出し要求パケットで、コレクトコールは受け入れられません。

#### \*ACCEPT

着信呼び出し要求パケットで、コレクトコールが受け入れられます。コレクトコールは発信呼び出し要求パケットで要求されません。

#### \*BOTH

発信呼び出し要求パケットで、コレクトコールが要求され、着信呼び出し要求パケットで受け入れられます。

トップ

---

## 省略時のパケット・サイズ (DFTPKTSIZE)

X.25ネットワークで送信および受信に使用される省略時のパケット・サイズを指定します。ここで指定される値は、X.25ネットワークに使用される省略時の値と一致している必要があります。

#### 要素1: 送信パケット・サイズ

\*LIND リモート・システムに到達するために使用されるX.25インターフェースと関連した回線記述で指定された値が、省略時のパケット・サイズとして使用されます。

#### 送信パケット・サイズ

送信用の省略時のパケット・サイズを指定してください。パケット・サイズに有効な値は64, 128, 256, 512, 1024, 2048, および4096です。

#### 要素2: 受信パケット・サイズ

\*LIND リモート・システムに到達するために使用されるX.25インターフェースと関連した回線記述で指定された値が、省略時のパケット・サイズとして使用されます。

## \*TRANSMIT

送信用のケット・サイズとして指定された値が受信用の省略時の値として使用されます。

### 受信ケット・サイズ

受信用の省略時のケット・サイズを指定してください。ケット・サイズに有効な値は64, 128, 256, 512, 1024, 2048, および4096です。

トップ

---

## 省略時のウィンドウ・サイズ (DFTWDWSIZE)

X.25回線に接続されたりリモート・システムとの間の送信および受信用の省略時のケット・ウィンドウ・サイズを指定します。

### 要素1: 送信ウィンドウ・サイズ

**\*LIND** リモート・システムに到達するために使用されるX.25インターフェースと関連した回線記述に指定された値が、省略時のウィンドウ・サイズとして使用されます。

#### 1から15

適切な省略時のウィンドウ・サイズを指定してください。モジュラス8ケット番号付けを使用するネットワークの場合には、有効な値の範囲は1から7です。128ケット番号付けを使用するネットワークの場合には、有効な値の範囲は1から15です。モジュラス値はX.25回線記述に指定されます。

### 要素2: 受信ウィンドウ・サイズ

**\*LIND** リモート・システムに到達するために使用されるX.25インターフェースと関連した回線記述に指定された値が、省略時のウィンドウ・サイズとして使用されます。

## \*TRANSMIT

送信用の省略時のウィンドウ・サイズとして指定されている値が受信用の省略時の値として使用されます。

### 受信ウィンドウ・サイズ

適切な省略時のウィンドウ・サイズを指定してください。モジュラス8ケット番号付けを使用するネットワークの場合には、有効な値の範囲は1から7です。128ケット番号付けを使用するネットワークの場合には、有効な値の範囲は1から15です。モジュラスはX.25回線記述に指定されます。

トップ

---

## 例

### 例1: NETADRを指定したRSIの追加

```
ADDTCPRSI INTNETADR('8.76.0.12') NETADR(4005)
```

このコマンドによって、TCP/IPプロトコル・スタックは、IPアドレスの8.76.0.12とX.25ネットワーク・アドレスの4005を関連付けることができます。残りのパラメーターには、省略時の値が使用されます。

### 例2: PVCLGLCHLIを指定したRSIの追加

```
ADDTCPRSI INTNETADR('145.9.43.188') PVCLGLCHLI(231)
```

このコマンドによって、TCP/IPプロトコル・スタックは、IPアドレスの145.9.43.188とX.25 PVCローカル論理チャンネルID 231を関連付けることができます。残りのパラメーターには、省略時の値が使用されます。

### 例3:追加パラメーターを指定したRSIの追加

```
ADDTCPRSI INTNETADR('135.63.45.23') NETADR(6031546)
          RVSCRG(*BOTH) DFTPCKTSIZE(1024 *TRANSMIT)
          DFTWDWSIZE(*LIND *TRANSMIT)
```

このコマンドによって、TCP/IPプロトコル・スタックは、IPアドレスの135.63.45.23とX.25ネットワーク・アドレスの6031546を関連付けることができます。コレクトコールは、発信および着信呼び出しの両方の要求パケットに使用されます。省略時パケット・サイズは1024に設定され、省略時ウィンドウ・サイズはリモート・システムに到達するために使用されたX.25インターフェースと関連付けられた回線記述に指定された値に設定されます。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPE メッセージ

#### TCP1D03

&1メンバーのレコード長が正しくない。

#### TCP1D04

&2/&3のメンバー&1の処理でエラーが起こった。

#### TCP1901

IPアドレス&1が正しくない。

#### TCP1902

IPアドレス&1が正しくない。

#### TCP1908

IPアドレス&1が正しくない。

#### TCP26D5

ファイルの処理中にエラーが起こった。

#### TCP8050

&1を使用するためには\*IOSYSCFG権限が必要である。

#### TCP9999

プログラム&1でシステムの内部エラーが起こった。

[トップ](#)





## TCP/IP経路の追加 (ADDTCPRTE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

TCP/IP経路追加(ADDTCPRTE)コマンドは、伝送制御プロトコル/インターネット・プロトコル(TCP/IP)構成中のリモート・ネットワークへの経路またはリモート宛先システムへの経路を識別するために使用されます。

5つのパラメーター値が経路を固有に定義します。これらの値は経路の宛先(RTEDEST),サブネット・マスク(SUBNETMASK), TYPE OF SERVICE (TOS),経路上のネクスト・システムのIPアドレス(NEXTHOP),および優先バインド・インターフェース(BINDIFC)です。

### 制約事項:

- このコマンドを実行するには、入出力システム構成(\*IOSYSCFG)特殊権限が必要です。
- NEXTHOPパラメーターによって指定されたIPアドレスが、前に定義されたTCP/IPインターフェースと関連したネットワークを通じて直接に到達できるものでない限り、経路を追加することはできません。インターフェースはADDTCPIFCコマンドを使用して追加することができます。
- 経路宛先値127.NNN.NNN.NNNは許されません（ここで、NNNは0から255の範囲の数です）。これは\*LOOPBACK用に予約された値です。

トップ

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
RTEDEST	経路宛先	文字値, *DFTRROUTE, *DFTMCAST	必須, 定位置 1
SUBNETMASK	サブネット・マスク	文字値, *NONE, *HOST	必須, 定位置 2
TOS	TYPE OF SERVICE	*MINDELAY, *MAXTHRPUT, *MAXRLB, *MINCOST, *NORMAL	オプション, 定位置 3
NEXTHOP	ネクスト・ホップ	文字値	オプション
BINDIFC	優先バインド・インターフェース	文字値, *NONE	オプション
MTU	最大送信単位	576-16388, *IFC	オプション
METRIC	経路メトリック	1-16, <u>1</u>	オプション
REDST	経路再配分	*NO, *YES	オプション
DUPRTEPTY	重複経路優先順位	1-10, <u>5</u>	オプション

トップ

---

## 経路宛先 (RTEDEST)

追加する経路の宛先を指定します。IPアドレスを構成する4バイトすべてを指定しなければなりません（バイトのいくつかは0でも可）。たとえば、9.5.11サブネットワーク上のすべてのホストへの経路は、経路宛先に9.5.11.0を入力することによって識別されます。サブネット・マスク、サービスのタイプ値、およびネクスト・ホップと組み合わせて使用すると、経路の宛先はネットワークまたはシステムへの経路を固有に識別します。

### \*DFTRROUTE

省略時のルーティング項目が追加されることを指定します。省略時のルーティング項目は、特定の経路が定義されていないリモート宛先に送信されるデータを経路指定するためにシステムによって使用されます。省略時のルーティング項目は、ネクスト・ホップ・ゲートウェイが使用可能であるかどうかおよびTYPE OF SERVICE (TOS)に基づいて使用されます。アプリケーションが特定のTOSを要求する場合には、使用される省略時の経路のTOSが要求されたTOSと一致しなければなりません。要求されたTOSと一致する省略時の経路が見つからない場合には、TOSが\*NORMALである最初に使用可能な省略時の経路が使用されます。

### \*DFTMCAST

追加しようとしている静的経路が省略時のマルチキャスト経路であることを指示するためには、\*DFTMCAST特殊値を使用してください。省略時のマルチキャスト経路は、特定の経路が指定されていない場合にアプリケーションによって使用されます。

注: RTEDEST(\*DFTMCAST)を指定した時には、SUBNETMASK(\*NONE)も指定しなければならず、NEXTHOPパラメーターはローカルTCP/IPインターフェース（このシステム上）でなければなりません。

### 経路宛先

追加する経路宛先を指定してください。経路宛先は、クラスAの場合はNNN.0.0.0、クラスBの場合はNNN.NNN.0.0、クラスCの場合はNNN.NNN.NNN.0、またはこれらの任意の組み合わせの場合はNNN.NNN.NNN.NNNの形式で指定することができます。ここでNNNは0から255の範囲の10進数です。

これらの任意の組み合わせとは、すべての9.5.X.XアドレスがクラスAネットワーク・アドレスであっても、9.5サブネット上のホストに9.5.0.0などのリモート経路宛先を指定できることを意味しています。

例外：

- 最初のバイト（オクテット）は0より大きく、255より小さくなければなりません。
- 最後のバイト（オクテット）を255と等しくすることはできません。
- SUBNETMASKの値として\*HOSTが指定されている場合には、最後のバイト（オクテット）を0と等しくすることはできません。
- ブロードキャスト・アドレスへの経路指定は許されません。

トップ

---

## サブネット・マスク (SUBNETMASK)

経路宛先(RTEDEST)に指定された値のどのビットがIPアドレスのネットワークおよびサブネット部分を構成するかをTCP/IPに対して識別するビット・マスクを指定します。RTEDESTアドレスのネットワーク部分およびサブネットワーク部分を定義することによって、サブネット・マスクもRTEDESTアドレスのどのビットがホスト部分を構成するかを定義します。

マスクは、特定のサブネットワークを判別するためにIPアドレスと論理AND結合した32ビットの組み合わせです。値1に設定されたマスクのビットは、アドレスのネットワークおよびサブネットワーク部分を決定します。値ゼロ(0)に設定されたビットは、アドレスのホスト部分を決定します。

#### **\*NONE**

サブネット・マスクは使用されません。省略時の経路を指定すると、サブネット・マスクは使用されません。たとえば、RTEDEST(\*DFTMCAST)またはRTEDEST(\*DFTRROUTE)を指定する場合には、SUBNETMASK(\*NONE)も指定しなければなりません。

#### **\*HOST**

経路宛先フィールドに指定されたIPアドレス値はホスト・アドレスです。サブネット・マスクの値は、255.255.255.255となるように計算されます。

#### **サブネット・マスク**

サブネット・フィールドのマスクを指定してください。インターネット・アドレスはNNN.NNN.NNN.NNNの形式です。ここでNNNは0から255の範囲の10進数です。たとえば、宛先経路のIPアドレス値129.35.192.0はクラスBのサブネットワークを識別します。そのアドレスのネットワークID部分は129.35です。アドレスの特定のクラスのネットワーク部分に関連したサブネット・マスクの部分は255でなければなりません。したがって、サブネット・マスクの上位2バイトは255.255と等しくなければなりません。この例のサブネット・マスクは、3番目のオクテットがIPアドレスのサブネットワークID部分として使用されている場合には、255.255.192.0とすることができます。

[トップ](#)

---

## **TYPE OF SERVICE (TOS)**

使用するTYPE OF SERVICEを指定します。TYPE OF SERVICEは、インターネット・ホストおよびルーターがスループット、遅延、信頼性、およびコストの間で行うトレードオフを定義します。

\*NORMAL:データの配布には通常のサービスが使用されます。

\*MINDELAY:遅延最小化は、この接続上のデータにとって迅速な配布が重要であることを意味します。

\*MAXTHRPUT:スループット最大化は、この接続上のデータにとって高いデータ速度が重要であることを意味します。

\*MAXRLB:信頼性の最大化は、この接続上のデータにとって配布を確実に実行する努力が重要であることを意味します。

\*MINCOST:コスト最小化は、この接続のデータにとってより低いコストが重要であることを意味します。

[トップ](#)

---

## **ネクスト・ホップ (NEXTHOP)**

経路上のネクスト・システム（ルーター）のIPアドレスを指定します。

NEXTHOPパラメーターによって指定されたIPアドレスが、前に定義されたTCP/IPインターフェースと関連したネットワークを通じて直接に到達できるものでない限り、経路を追加することはできません。インターフェースは、TCP/IPインターフェース追加(ADDTCPIFC)コマンドを使用して追加することができます。

注: 前に定義されたインターフェースから生成される直接経路を定義する経路指定の場合には、\*HOMEはもうサポートされていません。

### IPアドレス

IPアドレスを指定してください。インターネット・アドレスはNNN.NNN.NNN.NNNの形式で指定されます。ここでNNNは0から255の範囲の10進数です。IPアドレスは、そのアドレスのネットワークID (ID)部分またはホストID部分の値がすべて2進数の1またはすべて2進数の0 の場合には、正しくありません。コマンド行からIPアドレスを入力する場合には、そのアドレスをアポストロフィで囲まなければなりません。

注: \*DFTMCAST (省略時のマルチキャスト経路) を追加しようとする場合には、\*NEXTHOP IPアドレスは1つ離れたホップではなくローカル (このシステム上) でなければなりません。

[トップ](#)

---

## 優先バインド・インターフェース (BINDIFC)

この経路がバインドされるIPインターフェースを指定してください。バインドは絶対的です。

注: このパラメーターは、同じネットワークにシステムで複数のインターフェースが定義されている場合にだけ有用です。BINDIFCによって、特定経路宛先のネットワークに達するために使用するインターフェースを定義することができます。この方法で複数のインターフェースにまたがってトラフィックを分散 (負荷平衡) することができ、そのためすべての経路がネットワークに達するために同じインターフェースを使用しません。

指定したIPインターフェースが活動状態である場合には、この経路がバインドされます。活動状態でない場合には、通常の経路バインド規則に従います (これはBINDIFCが\*NONEとして定義された時にも使用されます)。

### \*NONE

この経路に対して特定のIPインターフェースがバインドされません。NEXTHOP および SUBNETMASKパラメーターによって定義されたネットワーク上の最初の活動状態のIPインターフェースが使用されます。これが省略時の値です。

**文字値** この経路をバインドさせたいインターフェースのIPアドレス(IPアドレス) を入力してください。バインドは優先され、絶対的です。

[トップ](#)

---

## 最大送信単位 (MTU)

この経路を介して送信できるIPデータグラムの最大サイズ (バイト数) を指定します。データグラムはインターネット・ネットワークを通じて渡される情報の基本単位です。すべての最大送信単位値の最小サイズは576バイトです。

**\*IFC** 最大送信単位(MTU)は、この経路と関連したインターフェースのMTUです。

### 最大伝送単位

最大送信単位の値をバイト数で指定してください。この経路に指定できる最大MTU は、そのネットワークへの物理接続のタイプによって異なります。次のテーブル (リスト) は、回線のタイプに応じて指定できる最大MTUの値をリストしたものです。

X.25 4096

トークンリング(4メガ)

4060

トークンリング(16メガ)

16388

**ETHERNET, 802.3**

1492

**ETHERNET,バージョン2**

1500

**DDI 4352**

フレーム・リレー

8177

**無線802.3**

1492

**無線バージョン2**

1500

**平衡型(TDLC)**

4105

注:

1. TCP/IPは、送信するデータグラムのサイズを計算するために経路のMTU値を使用します。パスMTUディスカバリーを使用する場合には、MTU(\*IFC)を指定してください。これにより、TCP/IPサポートはこの経路に対して最も効果的なMTUを計算することができます。パスMTUディスカバリーを使用しない場合で、この経路の全体のパスを通じてホスト・システムによって使用される最小のMTUが分からない場合には、576を使用してください。
2. 経路のMTUは、NEXTHopの値がアクセスされているインターフェースのMTUを超えることはできません。インターフェースのMTU値が\*LINDと指定されている場合には、そのインターフェースのMTU値は回線記述から取られます。経路のMTU値が\*IFCと指定されていて、インターフェースのMTU値が\*LINDと指定されている場合には、両方の値が回線記述から取られます。
3. 経路に使用される実際のMTU値は、インターフェースの活動化の間に分析解決されます。この値は、経路に指定されたMTU値または経路によって使用される関連インターフェースから判別されたMTU値のいずれかの最小値です。

トップ

---

## 経路メトリック (METRIC)

この経路に経路指定距離「原価」値を割り当てることができます。経路指定の経路距離原価値は、経路が望ましいかどうかを判断する際の1つの要素です。経路距離値の範囲は1から16です。メトリック値の1は近接(1つのルーター・ホップ)であり、したがって望ましいものです。メトリック値(距離)が増すにつれ、望ましさは減少します。16というメトリック値は、到達不能(無限の距離)と見なされます。

宛先に対する実際のホップ数より高い経路距離値を指定することによって、ルーティング・テーブルからこの経路が選択されないようにし、この経路でのトラフィックを減らすことができます。

1 経路指定距離原価値1が使用されます。

1から16

使用する距離値を指定してください。

[トップ](#)

---

## 経路再配分 (REDST)

この静的経路情報が他のルーターと共用されるかどうかを指定します。\*NOを指定することによって、この経路のトラフィックを減らすことができます。

**\*NO** この経路が表示されないか、あるいは他のルーターと共用されません。

**\*YES** この経路は、要求するどのルーターにも表示されます。

注: REDST(\*YES)は、STATICというRIPV1指定に似ています。REDST(\*NO)は、PASSIVE というRIPV1指定に似ています。

[トップ](#)

---

## 重複経路優先順位 (DUPRTEPTY)

この静的経路の重複経路優先順位を指定してください。このパラメーターに使用できる値は1（最低の優先順位）から10（最高の優先順位）です。

5 重複経路優先順位5が使用されることとなります。

1から10

使用する重複経路優先順位の値を指定します。この値は、経路宛先、サブネット・マスク、およびサービス・タイプに同じ値を指定する多重経路が1次経路選択基準を満たすときに選択される経路を判別します。重複経路優先順位(DUPRTEPTY)が高い経路は、低い経路より前に使用されます。

[トップ](#)

---

## 例

### 例1:経路の追加

```
ADDCPRTE RTEDEST('132.65.8.0') SUBNETMASK('255.255.255.0')
          TOS(*MINDELAY) NEXTHOP('148.92.6.40') MTU(*IFC)
```

このコマンドは、この経路に以下を指定します。

- クラスBネットワークの経路宛先。
- 第3オクテットによるサブネット化。
- インターフェースに対する最小遅延TYPE OF SERVICE (TOS)。
- この経路は148.92.6.40として識別されたゲートウェイに接続されるか、そのゲートウェイを経由して到達することができます。
- 最大伝送単位(MTU)は、この経路のネクスト・ホップと関連付けられたインターフェースを基にして計算されるようになっています。

### 例2:特定のMTUを指定した経路の追加

```
ADDDCPRTE  RTEDEST('9.10.45.0') SUBNETMASK('255.255.255.0')
           TOS(*MAXRLB) NEXTHOP('9.5.11.128') MTU(1994)
```

このコマンドは、この経路に以下を指定します。

- クラスAネットワークの経路宛先。
- 第3オクテットによるサブネット化。
- インターフェースに対する最大信頼性TYPE OF SERVICE (TOS)。
- この経路は9.5.11.128として識別されたゲートウェイに接続されるか、そのゲートウェイを経由して到達することができます。
- 最大伝送単位(MTU)の1994。

### 例3:省略時経路の追加

```
ADDDCPRTE  RTEDEST(*DFTRROUTE) SUBNETMASK(*NONE) TOS(*MINCOST)
           NEXTHOP('186.49.126.108') MTU(*IFC)
ADDDCPRTE  RTEDEST(*DFTRROUTE) SUBNETMASK(*NONE) TOS(*NORMAL)
           NEXTHOP('129.65.34.98') MTU(576)
```

これらのコマンドは以下を指定します。

- このホストには省略時経路が使用されます。
- データは省略時経路のいずれかに経路指定することができます。
- 処理では、アプリケーションによって要求されたのと同じTYPE OF SERVICE (TOS)をもつ最初に指定された\*DFTRROUTEが使用されます。
- 最小コスト(\*MINCOST) TYPE OF SERVICE (TOS)が最初の経路に使用され、通常(\*NORMAL) TYPE OF SERVICE (TOS)が2番目の経路に使用されます。
- 最大伝送単位(MTU)の\*IFCが最初の経路に使用され、576が2番目の経路に使用されます。

注:サブネット・マスクを省略時経路項目に指定することはできません。これは\*NONEと等しくなっていないければなりません。

トップ

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPE メッセージ

#### TCP1D03

&1メンバーのレコード長が正しくない。

#### TCP1D04

&2/&3のメンバー&1の処理でエラーが起こった。

#### TCP1901

IPアドレス&1が正しくない。

#### TCP1902

IPアドレス&1が正しくない。

#### TCP1908

IPアドレス&1が正しくない。

#### TCP261C

処理は正常に完了した。

**TCP2665**

&2 &1が正常に追加されなかった。

**TCP2666**

&2 &1は追加されなかった。

**TCP8050**

&1を使用するためには\*IOSYSCFG権限が必要である。

**TCP9509**

回線&1が見つからなかった。

**TCP9999**

プログラム&1でシステムの内部エラーが起こった。

[トップ](#)



## TCP/IPサーバーの追加 (ADDTCPSVR)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

TCP/IPサーバー追加(ADDTCPSVR)コマンドは、STRTCPSVR (TCP/IPサーバー開始) およびENDTCPSVR (TCP/IPサーバー終了) CLコマンドでサポートされるサーバーのリストにサーバーを追加するために使用されます。

ADDTCPSVRコマンドによって追加されたサーバーは、CHGTCPSVR (TCP/IPサーバー変更) コマンドによって変更するか、あるいはRMVTCPSVR (TCP/IPサーバー除去) コマンドによって除去することができます。

### 制約事項:

- このコマンドを実行するには、入出力システム構成(\*IOSYSCFG)および全オブジェクト(\*ALLOBJ)特殊権限が必要です。

[トップ](#)

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
SVRSPCVL	サーバー特殊値	文字値	必須, 定位置 1
PGM	呼び出すプログラム	修飾オブジェクト名	必須, 定位置 2
	修飾子 1: 呼び出すプログラム	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前	
SVRNAME	サーバー名	文字値	必須, 定位置 3
SVRTYPE	サーバー・タイプ	文字値	必須, 定位置 4
AUTOSTART	自動開始	*YES, *NO	オプション, 定位置 5
TEXT	テキスト記述	文字値, *BLANK	オプション, 定位置 6

[トップ](#)

## サーバー特殊値 (SVRSPCVL)

追加されるサーバーを識別するために使用する特殊値を指定します。この値は、TCP/IPサーバー開始 (STRTCPSVR)およびTCP/IPサーバー終了(ENDTCPSVR)コマンドによって使用されます。

これは必須パラメーターです。

**文字値** 追加されるサーバーを識別する特殊値 (最大10文字) を指定してください。次の規則および制約事項が適用されます。

- 最初の文字はアスタリスク(\*)でなければなりません。
- 2番目の文字は大文字('AからZ')でなければなりません。
- 残りの文字は英数字セット('AからZ','0から9')の一部でなければなりません。

トップ

---

## 呼び出すプログラム (PGM)

以下のコマンドによってこのサーバーが開始または終了される時に呼び出されるプログラムを指定します。

- STRTCPSVR (TCP/IPサーバー開始)
- ENDTCPMSVR (TCP/IPサーバー終了)
- STRTCP (TCP/IP開始) -サーバーがAUTOSTART(\*YES)として定義されている場合
- ENDTCP (TCP/IP終了)

次の10文字の引数が定義済みプログラムに渡されます。

- `"*START "` - STRTCPSVRまたはSTRTCPが出された場合
- `"*END "` - ENDTCPMSVRまたはENDTCPが出された場合

これは必須パラメーターです。

### 修飾子1: 呼び出すプログラム

**名前** このサーバーが開始または終了される時に呼び出されるプログラムの名前を指定してください。

### 修飾子2: ライブラリー

**名前** プログラムが入っているライブラリーの名前を指定してください。

トップ

---

## サーバー名 (SVRNAME)

このサーバーの項目を表示するためISERIESナビゲーターによって使用されるテキストのサーバー名を指定します。

これは必須パラメーターです。

**文字値** このサーバーのテキスト名を指定してください。

トップ

---

## サーバー・タイプ (SVRTYPE)

このサーバーのジョブ・ログやサーバー状況などのジョブ情報を見つけるために、ISERIESナビゲーターの実行管理機能によって使用されるサーバー・タイプを指定します。

これは必須パラメーターです。

**文字値** ジョブ・ログ情報およびサーバー状況を見つけるために、ISERIESナビゲーターによって使用されるサーバー・タイプ名を指定してください。次の規則および制約事項が適用されます。

- 組み込みブランクまたはヌル文字は使用できません。
- このシステムで実行中のサーバー・ジョブも、そのジョブに定義されているサーバー・タイプを必要とします。これは、サーバー・ジョブが開始された後で、ジョブ変更(QWTCHGJB) APIを使用してサーバー・タイプ定義を追加すれば可能になります。サーバー・ジョブ内でのサーバー・タイプの定義方法の詳細については、ジョブ変更(QWTCHGJB) APIを参照してください。サーバー・ジョブ内でサーバー・タイプが設定されていない場合、あるいはサーバー・タイプがSVRTYPEパラメーターで定義されたものと一致しない場合には、ジョブ・ログ情報およびサーバー状況はISERIESナビゲーターで使用可能になりません。

[トップ](#)

---

## 自動開始 (AUTOSTART)

追加されるサーバーがTCP/IP開始(STRTCP)コマンドの実行時に始動されるかどうかを指定します。

**\*NO** 追加されるサーバーはSTRTCPコマンドの実行時に始動されません。

**\*YES** 追加されるサーバーはSTRTCPコマンドの実行時に始動されます。

[トップ](#)

---

## テキスト'記述' (TEXT)

追加するサーバーのテキスト記述を指定します。

### **\*BLANK**

テキストは指定されません。

**文字値** 50文字を超えないテキストを、アポストロフィで囲んで指定してください。

[トップ](#)

---

## 例

```
ADDCPSVR  SVRSPCVL(*XYZ)
           PGM(MYLIB/UUSTARTXYZ)
           SVRNAME('XYZ PROTOCOL SERVER')
           SVRTYPE('XYZ') AUTOSTART(*YES)
```

このコマンドは、STRTCP (TCP/IPサーバー開始) およびENDTCPSVR (TCP/IPサーバー終了) CLコマンドによってサポートされるサーバーのリストに新規サーバーを追加します。新規サーバーのタイプは、STRTCPまたはENDTCPSVRコマンドにSERVER(\*XYZ)を指定して選択できます。XYZサーバーの始動または終了時には、ライブラリーMYLIB内のユーザー・プログラムUUSTARTXYZが呼び出されます。SERVER(\*AUTOSTART)を指定したSTRTCPコマンドが実行されるか、STRTCP (TCP/IP開始) コマンドが実行されると、新規サーバーが自動的に始動されます。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

**\*ESCAPE** メッセージ

**TCP1621**

TCP/IPサーバー&1は追加されませんでした。

[トップ](#)

## トレース追加 (ADDTRC)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

トレース追加(ADDTRC)コマンドは、プログラム内のどのプログラム・ステートメントをデバッグ・モードでトレースするかを指定します。1つまたは複数のADDTRCコマンドによって、最大5つの範囲の高水準言語(HLL)ステートメントまたは機械語命令を、プログラムの処理中に、トレースすることができ、指定した各ステートメント範囲内の変更について、最大10個のプログラム変数を記録または監視することができます。ステートメント範囲と関連した固有の各変数には、別個のADDTRCコマンドが必要です。トレース中の指定したプログラムの実行時には、システムは、トレース・ステートメントが処理される順序を記録し、任意にトレース・ステートメントが処理されるたびに、トレースに関連した変数の値を記録します。トレースの完了後は、トレース・データ表示(DSPTRCDTA)コマンドを使用して、この情報を表示することができます。

プログラム内に指定したすべてのトレース範囲が、同時に活動状態になります。与えられたトレース範囲を指定するために、HLLステートメントIDと機械語命令番号の両方が使用された場合には、このトレース範囲はHLLトレース範囲として取り扱われます。すなわち、指定した機械語命令番号のトレースに加えて、システムは、その機械語命令番号と指定したHLLステートメントID間のHLLステートメントIDをトレースします。マシン・インターフェース・レベルでのテストおよびデバッグの詳細については、ISERIES INFORMATION CENTER ([HTTP://WWW.IBM.COM/ESERVER/SERIES/INFOCENTER](http://www.ibm.com/eserver/series/infocenter))にある「CL」情報を参照してください。

### 制約事項:

- このコマンドを使用できるのは、デバッグ・モードの時だけです。デバッグ・モードを開始するためには、デバッグ開始(STRDBG)コマンドを参照してください。
- 別のジョブをサービス中で、そのジョブがジョブ待ち行列上にあるか、あるいは保留、延期、または終了中の場合には、このコマンドを使用することはできません。
- このコマンドを使用して、バインド済みプログラムをトレースすることはできません。

トップ

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
STMT	トレースするステートメント	単一値: *ALL, *ALLINST その他の値 (最大 5 回の繰り返し): 要素リスト	オプション、位置 1
	要素 1: 開始ステートメント識別コード	文字値	
	要素 2: 終了ステートメント識別コード	文字値	

キーワード	記述	選択項目	注
PGMVAR	プログラム変数	単一値: <u>*NONE</u> その他の値 (最大 10 回の繰り返し): 要素リスト	オプション、位置 2
	要素 1: プログラム変数	文字値, <u>*CHAR</u>	
	要素 2: 基底ポインター変数	値 (最大 5 回の繰り返し): 文字値	
OUTFMT	出力形式	<u>*CHAR</u> , <u>*HEX</u>	オプション、位置 5
PGM	プログラム	名前, <u>*DFTPGM</u>	オプション
START	文字出力開始位置	整数, <u>1</u>	オプション、位置 3
LEN	表示する文字数	整数, <u>*DCL</u>	オプション、位置 4
OUTVAR	出力時	<u>*CHG</u> , <u>*ALWAYS</u>	オプション
TRCPGM	トレース処理プログラム	単一値: <u>*NONE</u> その他の値: 修飾オブジェクト名	オプション
	修飾子 1: トレース処理プログラム	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, <u>*LIBL</u> , <u>*CURLIB</u>	

トップ

## トレースするステートメント (STMT)

プログラム内のどのプログラム・ステートメント（または機械語命令）をトレースするかを指定します。

**\*ALL** 指定した高水準言語プログラムの中のすべてのステートメントがトレースされます。

### **\*ALLINST**

指定したプログラムの中のすべての機械語命令がトレースされます。

### 開始ステートメントID 終了ステートメントID

トレースを開始するHLLステートメントID（または機械語命令番号）を指定し、任意に、トレースを停止するIDを指定してください。デバッグ・モードのプログラムでは、同時に最大5つのトレース範囲を定義することができます。各トレース範囲は指定した開始ステートメントから始まり、終了ステートメントに達するまで、その後のすべてのステートメントがトレースされます。範囲に開始ステートメントのIDだけを指定した場合には、指定した1つのステートメントがその範囲でトレースされる唯一のステートメントです。機械語命令番号を指定する場合には、番号の前にスラッシュを入れ、スラッシュと番号の両方をアポストロフィで囲まなければなりません。

高水準言語プログラムでは、異なるステートメントまたはラベル（あるいはその両方）を、同じ内部命令にマッピングすることができます。これは、プログラム中に交互に続く変数上で直接機能しないいくつかのステートメント（DO, END,または注釈など）がある時に起こります。どのステートメント（ラベル）を同じ命令にマッピングできるかを判別するために、プログラムの中間表現リストを使用することができます。

トップ

---

## プログラム変数 (PGMVAR)

プログラム内のトレース・ステートメントが処理された時に、値が記録される変数の名前を指定します。出力時 (OUTVAR)パラメーターに指定される値によって、すべてのトレース・ステートメントが処理されるたびに、あるいは変数の値が変わった時にだけ値を記録することができます。プログラム変数は、高水準言語名またはマシン・インターフェースのオブジェクト定義テーブル・ベクトル(MI ODV)番号のいずれかによって指定することができます。

### 単一値

#### \*NONE

トレース中にどのプログラム変数の値も記録されません。

### その他の値 (最大10個指定可能)

#### 要素1: プログラム変数

##### \*CHAR

基底ポインターも指定した場合には、変数名の代わりに、この特殊値を指定します。この特殊値は、基底付変数を使用せずに示されるポインターの文字ビューを表示します。

**文字値** トレース中に値が記録される最大10個までのプログラム変数の名前を指定してください。変数名に特殊文字が含まれている場合には、アポストロフィで囲まなければなりません。

プログラム変数が配列の場合には、配列中の要素を表す添え字を指定することができます。添え字なしで配列名を指定した場合には、すべての配列要素が記録されます。また、単次元クロスセクションも指定することができます。このプログラム変数項目には、最大132文字を指定することができます。これには、修飾子、添え字、空白、括弧、またはコンマが含まれます。ただし、特殊文字が含まれている場合の両端のアポストロフィは、この文字数には含まれません。添え字には、整数、MI ODV番号、アスタリスク (単次元クロスセクション)、または数値変数名を指定することができます。

詳細については、ISERIES INFORMATION CENTER

([HTTP://WWW.IBM.COM/ESERVER/SERIES/INFOCENTER](http://www.ibm.com/eserver/series/infocenter))にある「CLの概念および解説書」トピックの中の「CL概念と参照」の「テストとデバッグに使用されるパラメーター値」を参照してください。

#### 要素2: 基底ポインター変数

**文字値** このパラメーターの要素1に指定するプログラム変数ごとに基底ポインター(5つまで)の名前を指定してください。一部の言語では、プログラム変数はポインター変数を基礎とすることができます。このような値の組み合わせを用いることにより、記録される変数の基底ポインターを明示的に指定することができます。特殊文字を含む基底ポインター名の場合には、各基底ポインター名はアポストロフィで囲まなければなりません。

基底ポインターが配列である場合には、配列内の要素を表わす添え字を指定しなければなりません。基底ポインター名には、最大132文字を指定することができます。これには、修飾子、添え字、空白、括弧、およびコンマが含まれます。ただし、特殊文字が含まれている場合の両端のアポストロフィは、この文字数には含まれません。添え字には、整数、マシン・インターフェースのオブジェクト定義テーブル・ベクトル(MI ODV)番号、または数値変数名を指定することができます。

詳細については、ISERIES INFORMATION CENTER (HTTP://WWW.IBM.COM/ESERVER/ISERIES/INFOCENTER)にある「CLの概念および解説書」トピックの中の「CL概念と参照」の「テストとデバッグに使用されるパラメーター値」を参照してください。

トップ

---

## 出力形式 (OUTFMT)

変数の記録に使用する形式を指定します。

### **\*CHAR**

変数は文字形式で記録されます。

**\*HEX** 変数は16進数形式で記録されます。

トップ

---

## プログラム (PGM)

トレースのために指定したステートメントIDまたは機械語命令番号の入っているプログラムを指定します。

### **\*DFTPGM**

トレースするステートメントは、省略時のプログラムとして前に指定してあるプログラムに入っています。

**名前** トレースするステートメントの入っているプログラムの名前を指定してください。指定するプログラムは、すでにデバッグ・モードになっているものでなければなりません。

トップ

---

## 文字出力開始位置 (START)

文字出力開始位置 (START) パラメーターに複数の文字出力開始位置を指定した場合には、それぞれに同じ開始位置の値が使用されます。ビット・ストリングの場合には、値は開始ビット位置を指定します。文字ストリングの場合には、値は開始文字位置を指定します。

**1** 変数は、最初の桁から表示する文字数 (LEN) パラメーターに指定された長さまで記録されます。

**整数** 記録しようとするプログラム変数内の先頭位置を指定してください。

文字出力開始位置 (START) パラメーターに指定する値は、指定した変数のどれかの最大ストリング長を超えるものではありません。ただし、ストリングの最大長がゼロである場合には、START パラメーターに1の値を指定することができます。LEN パラメーターに指定した値にSTART パラメーターに指定した値を加え、それから1を引いた値が、最大ストリング長を超えてはなりません。これらの検査は、PGMVAR パラメーターに指定した各ストリング変数について行われます。

トップ



---

## 表示する文字数 (LEN)

文字列変数の場合に限り、記録される文字列の桁数を指定します。トレース中に、**文字出力開始位置 (START)**パラメーターに指定した桁から始まって、ここに指定した桁数の分だけ文字列が記録されます。**プログラム変数 (PGMVAR)**パラメーターに複数の文字列変数を指定した場合には、それぞれに同じ値が使用されます。この値は、ビット・文字列の場合は表示されるビット数を示し、文字文字列の場合は表示される文字数を示します。

**\*DCL** 文字列変数は、文字列の終わりまであるいは200バイトのいずれか少ない方の文字数分だけ表示されます。文字列変数の最大長がゼロである場合には、**表示する文字数 (LEN)**パラメーターに使用できる唯一の値は\*DCLです。

**整数** 表示されるデータの長さを指定してください。STARTパラメーターおよびLENパラメーターの値の組み合わせの場合と同様に、この桁数も、PGMVARパラメーターによって指定された最も短い文字列の桁数を超えるものではありません。

トップ

---

## 出力時 (OUTVAR)

プログラム変数の値を、その値が変わった時にだけ記録するのか、あるいはその値の変更の有無に関係なく記録するのかを指定します。このパラメーターは、**プログラム変数 (PGMVAR)**パラメーターに\*NONEが指定されるか、省略時の値として\*NONEとみなされた場合は、無視されます。

注: 各範囲について、その範囲内のステートメントのどれかが最初に処理された時点で、トレース対象のすべての変数の値が記録されます。その範囲内のそれ以降のすべてのステートメントについて変数がいつ記録されるかは、OUTVARパラメーターに指定された値によって決まります。

**\*CHG** システムは、最後のトレース点以降に1つまたは複数の値が変更された時に、すべてのプログラム変数の値を記録します。変数は、その値が変わった時だけでなく、表示属性（文字数、下限と上限、および添え字の値など）が変わった時にも、変更されたものと見なされます。たとえば、配列を指定し、配列の上限が変更された場合には、その配列は変更されたものと見なされます。

注: 表示できない文字（16進数40より小さい値）を含む場合には、値は変更したように見えなくなることがあります。表示されているものから変更が見えなくても、変数は記録されています。**出力形式 (OUTFMT)**パラメーターに\*HEXを指定した場合には、変更をトレース・データで監視することができます。

### \*ALWAYS

変数の値に変更があったかどうかに関係なく、指定したトレース・ステートメントのどれかが処理されるたびに、システムは指定した変数の値を記録します。

トップ

---

## トレース処理プログラム (TRCPGM)

プログラム (PGM)パラメーターに指定されたプログラムで、トレース対象のステートメントに到達した時に呼び出されるユーザー提供のプログラムを指定します。トレース・ステートメントを持つプログラムは、トレース処理プログラムが呼び出されると、情報パラメーターを渡します。これらのパラメーターは、プログラム名、反復レベル、高水準言語ステートメントID、トレース・ステートメントが現れた機械語命令番号、および変更された変数標識を識別します。これらのパラメーターの形式は次の通りです。

1. プログラム名(10バイト)。トレース・ステートメントが到達したプログラムの名前を指定します。
2. 反復レベル(5バイト)。トレース・ステートメントが到達したプログラムの反復レベル番号を指定します。この値は1から5桁の数字で、右側に空白が埋め込まれます。
3. ステートメントID (10バイト)。到達した高水準言語プログラムのステートメントIDを指定します。トレース・ステートメントがステートメントID に対応しない場合には、このパラメーターに、スラッシュ(/) とその後4桁の16 進数機械語命令番号が続く値が入っています。
4. 命令番号(5バイト)。トレース・ステートメントが到達した高水準言語ステートメントに対応する機械語命令番号を指定します。この機械語命令番号の前にスラッシュはありません。この値は、MI命令番号 (後に1個以上の空白が続けられた) を表す1から4桁の16進数で構成されます。プログラムが3番目のパラメーターに機械語命令番号を渡した場合には、3番目と4番目のパラメーターの値が同じになります。

パラメーターはすべて左寄せされ、右側に空白が埋め込まれます。トレース・ステートメントを持つプログラムに制御が戻されると、処理が続行されます。

トレース処理プログラムが指定されて、OUTVAR(\*CHG)が指定されている場合には、トレース処理プログラムは**プログラム変数 (PGMVAR)**パラメーターに指定されたプログラム変数が変更されている場合に限り呼び出されます。トレース・データは記録されません。

## 単一値

### \*NONE

バッチ環境では、このコマンドで指定されたトレース点に到達した時に、トレース処理プログラムは呼び出されません。中断されたプログラムは処理を続行します。

### 修飾子1: トレース処理プログラム

**名前** バッチ環境でデバッグ中にトレース・ステートメントに到達した時に、呼び出されるユーザー提供のプログラムの名前を指定してください。指定されたプログラムが、**プログラム(PGM)**パラメーターで指定されたプログラムと同じ名前であってはなりません。TRCPGMとPGMの両方のパラメーターに同じプログラムが指定された場合には、結果は予測できないものになる可能性があります。プログラムの実行後には、中断されていたプログラムに制御が戻されて、処理が続行されます。

### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、現行スレッドのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

### **\*CURLIB**

ジョブの現行ライブラリーが検索されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

**名前** 検索するライブラリーの名前を指定してください。

トップ

---

## 例

```
ADDTRC STMT((100 120) (150 200))
        PGMVAR('&CTR' '&BRCTR' '&SAM')
```

このコマンドは、省略時のプログラムのプログラム・ステートメントを、ステートメント100から120および150から200の範囲でトレースします。また、プログラム変数&CTR、&BRCTR、および&SAMのいずれかの値

がそれらの範囲内のトレースされているステートメントの1つによって変更された時にはいつでも、トレースされているステートメントが処理される前に、それら3つのすべての値が記録されます。トレースされているすべてのステートメントが処理されるか、あるいは停止点に達した時には、トレース・データ表示 (DSPTRCDTA) コマンドを使用して、収集されたトレース・データを表示することができます。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPE メッセージ

#### **CPF1999**

コマンドでエラーが起こった。

[トップ](#)



## トレース・フィルターの追加 (ADDTRCFTR)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

トレース・フィルター追加(ADDTRCFTR)コマンドは、新規トレース・フィルターをシステムに追加します。トレース・フィルターは、トレース・セッション中に収集されるトレース・フロー（呼び出し/戻し）データを識別し、これは、比較値を指定することによって収集されるデータ量を制限することを意味しています。トレース・レコードのデータが、比較値と一致した場合には、データが収集されることとなります。そうでない場合は、そのデータは廃棄されます。フィルターは、STRTRC（トレース開始）コマンドで指定されます。

### 制約事項:

- ユーザーはサービス(\*SERVICE)特殊権限を持っているか、あるいはISERIESナビゲーターのアプリケーション管理サポートを介してオペレーティング・システムのサービス・トレース機能に許可されていなければなりません。また、QIBM\_SERVICE\_TRACEの機能IDを持つ機能使用法変更(CHGFCNUSG)コマンドも、トレース操作を実行できるユーザーのリストを変更するために使用できます。

トップ

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
FTR	フィルター	名前	必須, 定位置 1
PGMTRG	プログラム・トリガー	要素リスト	オプションル
	要素 1: フィルター項目	修飾オブジェクト名	
	修飾子 1: フィルター項目	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL	
	要素 2: モジュール	名前	
	要素 3: プロシージャ	文字値	
	要素 4: タイプ	*PGM, *SRVPGM	
要素 5: トリガー・オプション	*ENTRYEXIT, *ENTRY		
JVATRG	JAVAトリガー	要素リスト	オプションル
	要素 1: JAVAパッケージ	文字値, *NONE	
	要素 2: JAVAクラス	文字値, *ALL	
	要素 3: JAVAメソッド	文字値, *ALL	
	要素 4: トリガー・オプション	*ENTRYEXIT, *ENTRY, *ENTRYEXITNOPGM, *ENTRYNOPGM	

キーワード	記述	選択項目	注
PGMFTR	プログラム・フィルター	要素リスト	オプション
	要素 1: 比較演算子	<u>*EQ</u> , *NE	
	要素 2:	値 (最大 16 回の繰り返し): 要素リスト	
	要素 1: フィルター項目	修飾オブジェクト名	
	修飾子 1: フィルター項目	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, <u>*LIBL</u>	
	要素 2: モジュール	名前, <u>*ALL</u>	
	要素 3: プロシージャ	文字値, <u>*ALL</u>	
	要素 4: タイプ	<u>*PGM</u> , *SRVPGM	
JVAFTR	JAVAメソッド・フィルター	要素リスト	オプション
	要素 1: 比較演算子	<u>*EQ</u> , *NE	
	要素 2:	値 (最大 5 回の繰り返し): 要素リスト	
	要素 1: JAVAパッケージ	文字値	
	要素 2: JAVAクラス	文字値, <u>*ALL</u>	
	要素 3: JAVAメソッド	文字値, <u>*ALL</u>	

トップ

## フィルター (FTR)

追加するトレース・フィルターを指定します。指定したフィルターがすでに存在する場合には、エラー・メッセージが出されます。既存のトレース・フィルターは、トレース・フィルター除去(RMVTRCFTR)コマンドを使用して除去ができます。

これは必須パラメーターです。

**名前** 新規トレース・フィルターの名前を指定します。

トップ

## プログラム・トリガー (PGMTRG)

このトリガー仕様と一致するプロシージャが呼び出された場合には、STRTRCはこのSTRTRCセッションでフロート・レース・レコードの収集を開始します。フロート・レース・レコードは、トリガーが行なわれたスレッドでのみ収集されます。

プロシージャが戻され、これがトリガー仕様と一致すると、STRTRCはフロー・トレース・レコードの収集を停止します。

### 要素1: フィルター項目

#### 修飾子1: フィルター項目

**名前** プログラムの名前を指定し、呼び出された場合は、トレース・フロー・レコードの収集を開始することになります。

#### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 指定したプログラムまたはサービス・プログラムを見つけるために、STRTRCコマンドを出したジョブのライブラリー・リストが検索されます。

**名前** プログラムまたはサービス・プログラムが入っているライブラリーを指定してください。

## 要素2: モジュール

**名前** トリガーとなるプロシージャーを含む、プログラムまたはサービス・プログラム内のモジュールの名前を指定します。

## 要素3: プロシージャー

**文字値** トリガーとなる指定したモジュール内の特定のプロシージャーの名前を指定します。プロシージャー名に小文字が含まれている場合には、そのプロシージャー名を単一引用符で囲んで指定してください。

## 要素4: タイプ

**\*PGM** 指定するプログラムはプログラム(\*PGM)オブジェクトです。

### \*SRVPGM

指定するプログラムはサービス・プログラム(\*SRVPGM)オブジェクトです。

## 要素5: トリガー・オプション

### \*ENTRYEXIT

指定されたトリガー・プロシージャーによって、プロシージャー入力時にフロート・レース・レコードの収集が可能となります。プロシージャー終了時に、フロート・レース・レコードの収集はできなくなります。

### \*ENTRY

指定されたトリガー・プロシージャーによって、プロシージャー入力時にフロート・レース・レコードの収集が可能となります。トレース・セッション期間は、フロー・トレース・レコードの収集が続行されます。

トップ

---

## JAVAトリガー (JVATRG)

このトリガー仕様と一致するJAVAメソッド入りロイイベント(\*JVAENTRY)が起こった場合には、STRTRCはこのSTRTRCセッションのすべてのイベントの収集を開始します。イベントが収集されるのは、そのトリガーが起こるスレッドに対してだけです。このトリガー仕様と一致するJAVAメソッド出口イベント(\*JVAEXIT)が起こった場合には、STRTRCはイベントの収集を停止します。

\*JVAENTRYおよび\*JVAEXITフックは、解釈されるJAVAで常に使用可能になります。また、JITモードで実行中の場合には、プロパティー'OS400.ENBPFCOL=1'を指定してこれらのフックを使用可能にすることもできます。

直接実行用にコンパイルされるコードの場合には、JAVAプログラム作成(CRTJVAPGM) CLコマンドでENBPFCOL(\*ENTRYEXIT)を指定してください。

## 要素1: JAVAパッケージ

### パッケージ名

トリガーとして使用するメソッドを含むJAVAパッケージの名前を指定します。

### 要素2: JAVAクラス

#### クラス名

トリガーとして使用するメソッドを含むパッケージ内のクラスを指定します。

### 要素3: JAVAメソッド

#### メソッド名

トリガーとして使用するメソッドを指定します。

### 要素4: トリガー・オプション

#### **\*ENTRYEXIT**

指定されたトリガー・メソッドは、JAVAメソッド入り口時にイベントの収集を使用可能にします。JAVAメソッド出口では、イベントの収集が使用不可になります。

#### **\*ENTRY**

指定されたトリガー・メソッドは、JAVAメソッド入り口時にイベントの収集を使用可能にします。イベントの収集は、STRTRCセッションの間中は使用可能になります。

#### **\*ENTRYEXITNOPGM**

指定されたトリガー・メソッドは、メソッド入り口時にイベントの収集（プログラム・イベントは除く）を使用可能にします。メソッド出口では、イベントの収集が使用不可になります。このオプションは、STATSモードでは無効です。

#### **\*ENTRYPNOGM**

指定されたトリガー・メソッドは、メソッド入り口時にイベントの収集（プログラム・イベントは除く）を使用可能にします。イベントの収集は、STRTRCセッションの間中は使用可能になります。このオプションは、STATSモードでは無効です。

[トップ](#)

---

## プログラム・フィルター (PGMFTR)

このフィルターで使用するプログラム比較を指定します。

### 要素1: 比較演算子

**\*EQ** 指定されたプログラムと一致するプログラム・データを持つフロート・レース・レコードが、収集されたデータに組み込まれます。

**\*NE** 指定されたプログラムと一致するプログラム・データを持つフロート・レース・レコードが、収集されたデータから除外されます。これらのトレース・レコードは表示されません。

### 要素2:

この要素セットには、最大16個の値を指定することができます。

#### 要素1: フィルター項目



### 修飾子1: フィルター項目

**名前** プログラム・フィルターの比較値として使用されるプログラムの名前を指定してください。

### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 指定したプログラムまたはサービス・プログラムを見つけるために、STRTRCコマンドを出したジョブのライブラリー・リストが検索されます。

**名前** プログラムまたはサービス・プログラムが入っているライブラリーを指定してください。

### 要素2: モジュール

**\*ALL** プログラムまたはサービス・プログラム中のすべてのモジュールがフィルターを渡します。OPM (オリジナル・プログラム・モデル) プログラムをフィルター操作する場合には、この要素に\*ALLを指定してください。

**名前** プログラム・フィルターの比較値として使用される、プログラムまたはサービス・プログラム内の特定モジュールを指定してください。

### 要素3: プロシージャ

**\*ALL** 指定したモジュール内のすべてのプロシージャが、プログラム・フィルターの比較値として使用されます。

**文字値** フィルター比較値として使用するプロシージャを指定します。プロシージャ名に小文字が含まれている場合には、そのプロシージャ名を単一引用符で囲んで指定してください。

### 要素4: タイプ

**\*PGM** 指定するプログラムはプログラム(\*PGM)オブジェクトです。

#### **\*SRVPGM**

指定するプログラムはサービス・プログラム(\*SRVPGM)オブジェクトです。

トップ

---

## JAVAメソッド・フィルター (JVAFTR)

JAVAフィルターの比較値として使用するJAVAパッケージ、クラス、およびメソッドを指定します。

### 要素1: 比較演算子

**\*EQ** 指定されたパッケージ、クラス、およびメソッドと一致するJAVAデータを持つフロート・レース・レコードが、収集されるデータに組み込まれます。

**\*NE** 指定されたパッケージ、クラス、およびメソッドと一致するJAVAデータを持つフロート・レース・レコードが、収集されるデータから除外され、これは表示されなくなります。

### 要素2:

この要素セットには、最大5個の値を指定することができます。

#### 要素1: JAVAパッケージ

**文字値** フィルターの比較値として使用されるJAVAパッケージの名前を指定してください。

#### 要素2: JAVAクラス

**\*ALL** 指定されたパッケージのすべてのクラスがJAVAフィルターを渡します。

**文字値** フィルターの比較値として使用する、パッケージ内のクラスの名前を指定します。

#### 要素3: JAVAメソッド

**\*ALL** 指定されたクラスおよびパッケージのすべてのメソッドがフィルターを渡します。

**文字値** フィルター比較値として使用するメソッドの名前を指定します。

[トップ](#)

---

## 例

### 例1: プログラム・トリガーのトレース・フィルターを追加する

```
ADDTRCFTR  FTR(PGMFTR)
            PGMTRG(MYLIB/MYPGM MYMODL *PEP *PGM *ENTRY)
```

このコマンドは、新規トレース・フィルターPGMFTRを追加します。このフィルターが「トレース開始 (STRTRC)」コマンドで使用される場合は、MYPGMのMYMODLモジュールを呼び出すとデータの収集が開始されます。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

不明

[トップ](#)



## ワークステーション項目追加 (ADDWSE)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

ワークステーション項目追加 (ADDWSE)コマンドは、指定されたサブシステム記述にワークステーション・ジョブ項目を追加します。各項目には、サブシステムによって制御される1つまたは複数のワークステーションが記述されています。ワークステーション項目中で識別されたワークステーションは、サブシステムにサインオンまたは入力するため、およびジョブを実行するために使用することができます。

### 注:

1. 活動サブシステムと関連したジョブが見つかることのできるのは、システム補助記憶域プール(ASP)または基本ユーザーASPに存在するオブジェクトだけです。そのため、このコマンドによって参照されるオブジェクトはシステムASPまたは基本ユーザーASPに存在する必要があります。

### 制約事項:

1. このコマンドを使用するには、以下が必要です。
  - 指定されたサブシステム記述に対するオブジェクト操作(\*OBJOPR)、オブジェクト管理(\*OBJMGT)、および読み取り(\*READ)権限と、そのサブシステム記述が入っているライブラリーに対する実行(\*EXECUTE)権限。
  - ジョブ記述に対するオブジェクト操作(\*OBJOPR)および読み取り(\*READ)権限と、そのジョブ記述が入っているライブラリーに対する実行(\*EXECUTE)権限。
2. ジョブ記述が存在していない項目の追加は、全オブジェクト(\*ALLOBJ)特殊権限をもつユーザーだけに許可されます。

トップ

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
SBSD	サブシステム記述	修飾オブジェクト名	必須, 定位置 1
	修飾子 1: サブシステム記述	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
WRKSTN	ワークステーション名の処理	総称名, 名前	オプション, 定位置 2
WRKSTNTYPE	ワークステーション・タイプ	*ALL, 3179, 3180, 3196, 3197, 3277, 3278, 3279, 3476, 3477, 3486, 3487, 5251, 5291, 5292, 5555, *ASCII, CONS, *CONS, *NONASCII	オプション, 定位置 3
JOBID	ジョブ記述	単一値: *USRPRE, *SBSD その他の値: 修飾オブジェクト名	オプション, 定位置 4
	修飾子 1: ジョブ記述	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
MAXACT	活動ジョブの最大数	0-1000, *NOMAX	オプション
AT	割り振り	*SIGNON, *ENTER	オプション

---

## サブシステム記述 (SBSD)

ワークステーション・ジョブ項目が追加されるサブシステム記述の名前およびライブラリーを指定します。

これは必須パラメーターです。

### 修飾子1: サブシステム記述

**名前** ワークステーション・ジョブ項目が追加されるサブシステム記述の名前を指定します。

注: 次のIBM提供オブジェクトはこのパラメーターには正しくありません。

- QLPINSTALL
- QSYSSBSD

### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 一致が見つかるまで、スレッドのライブラリー・リストの中のすべてのライブラリーが検索されません。

### \*CURLIB

オブジェクトを見つけるためにスレッドの現行ライブラリーが使用されます。スレッドの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

**名前** サブシステム記述が入っているライブラリーを指定します。

---

## ワークステーション名の処理 (WRKSTN)

サブシステムによって使用されるワークステーションの名前を指定します。ワークステーションに関連する装置記述の作成 (表示装置) (CRTDEV DSP) コマンドに指定された装置記述名が、使用される名前です。

**2バイト文字セットの考慮事項:** 2バイト文字セット(DBCS)の場合には、タイプが5555のワークステーションをこのパラメーターかワークステーション・タイプ (WRKSTNTYPE) パラメーターのいずれかに指定しなければなりません、両方を指定することはできません。

**総称名** 総称名を指定してください。たとえば、DSP\*、RMT\*などです。

注: 総称ワークステーション名を指定しても、複数の項目が追加、変更、または除去されることはありません。

**名前** 特定のワークステーションの名前を指定します。たとえば、DSP10、DSP11、RMT55などです。

このパラメーターかワークステーション・タイプ (WRKSTNTYP) パラメーターのいずれかに値を指定しなければなりません、両方に指定することはできません。

---

## ワークステーション・タイプ (WRKSTNTYPE)

追加, 変更, または除去する項目に関連したワークステーションのタイプを指定します。この項目は, 個々のワークステーションの特定の項目を持たないこのタイプのすべてのワークステーションに適用されます。

**\*ALL** すべてのワークステーション装置。これには, 5250, ASCII,および327Xの装置タイプの装置が含まれます。

**3179** 3179ワークステーション。

**3180** 3180ワークステーション。

**3196** 3196ワークステーション。

**3197** 3197ワークステーション。

**3277** 3277ワークステーション。

**3278** 3278ワークステーション。

**3279** 3279ワークステーション。

**3476** 3476ワークステーション。

**3477** 3477ワークステーション。

**3486** 3486ワークステーション。

**3487** 3487ワークステーション。

**5251** 5251ワークステーション。

**5291** 5291ワークステーション。

**5292** 5292カラー・ワークステーション。

**5555** 5555バイト文字セット(DBCS)使用可能ワークステーション。

### **\*ASCII**

すべてのASCIIワークステーション装置タイプ。

**CONS** システム・コンソール画面。この項目は, コンソールとして使用される装置と同じ装置タイプを指定する装置タイプ項目に優先権を持ちます。

### **\*CONS**

システム・コンソール画面。この項目は, コンソールとして使用される装置と同じ装置タイプを指定する装置タイプ項目に優先権を持ちます。

### **\*NONASCII**

327X装置タイプだけでなく, 5250データ・ストリームを使用するすべてのワークステーション装置。

このパラメータか **ワークステーション名の処理 (WRKSTN)**パラメータのいずれかに値を指定しなければなりません, 両方に指定することはできません。

トップ

---

## ジョブ記述 (JOBID)

このワークステーション項目によって開始されるジョブで使用されるジョブ記述の名前およびライブラリーを指定します。項目の追加時にジョブ記述が存在していない場合には、ライブラリー修飾子を指定しなければなりません（修飾されたジョブ記述名がサブシステム記述に保管されるため）。

注: ジョブ記述が存在していない項目の追加または変更は、全オブジェクト(\*ALLOBJ)特殊権限をもつユーザーだけに許可されます。

### 単一値

#### \*USRPRF

このワークステーションで（あるいはこのタイプのワークステーションで）サインオンするために使用されるユーザー・プロファイルに指定されたジョブ記述が、この項目によって開始されるジョブで使用されます。

**\*SBSD サブシステム記述 (SBSD)**パラメーターに指定されたサブシステム記述と同じ名前のジョブ記述が、この項目を介して開始されるジョブに使用されます。

### 修飾子1: ジョブ記述

**名前** ジョブ記述の名前を指定します。

### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 一致が見つかるまで、スレッドのライブラリー・リストの中のすべてのライブラリーが検索されます。

#### \*CURLIB

オブジェクトを見つけるためにスレッドの現行ライブラリーが使用されます。スレッドの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

**名前** ジョブ記述が入っているライブラリーを指定してください。

[トップ](#)

---

## 活動ジョブの最大数 (MAXACT)

このワークステーション・ジョブ項目を使用するワークステーションについて、同時に活動状態にできるワークステーション・ジョブの最大数を指定します。

#### \*NOMAX

この実行処理項目から同時に活動状態にできるジョブ（ワークステーション）の最大数に制限を設けません。

### 0から1000

この実行処理項目から同時に活動状態にできるジョブの最大数を指定してください。

[トップ](#)



---

## 割り振り (AT)

このジョブ項目に関連したワークステーションがどのように割り振られるかを指定します。サブシステムへのワークステーションの割り振り方法の詳細については、サブシステム開始 (STRSBS)コマンドを参照してください。

### \*SIGNON

ワークステーションが別のサブシステムでまだ使用されていない (サインオンされていない) 場合には、サブシステムが開始された時にワークステーションが割り振られます。この実行処理項目に関連した各ワークステーションにサインオン・プロンプトが表示されます。ワークステーションが別のサブシステムに割り振られることになった場合には、このワークステーションに関連する対話式ジョブではジョブ転送 (TFRJOB)コマンドによってこのサブシステムを入力することができます。

### \*ENTER

サブシステムが開始された時には、この実行処理項目に関連したワークステーションは割り振られていません。しかし、ワークステーションに関連した対話式ジョブでは、TFRJOBコマンドによってこのサブシステムを入力することができます。

トップ

---

## 例

### 例1:ワークステーション・ジョブ項目の追加

```
ADDWSE SBS(D/LIB7/ORDER) WRKSTNTYPE(5251) JOBD(QCTL) AT(*SIGNON)
```

このコマンドは、ワークステーション・ジョブ項目をライブラリーLIB7のORDERという名前のサブシステム記述に追加します。サブシステムの開始時には、前に開始されたサブシステムですでに活動状態になっていない限り、タイプが5251のすべてのワークステーションがこのサブシステムに割り振られます。サインオンが完了した後に、IBM提供のジョブ記述QCTLを使用して、経路指定ステップが開始されます。

### 例2:ワークステーション・ジョブ項目の追加

```
ADDWSE SBS(D/LIB7/ORDER) WRKSTN(A12) JOBD(LIB7/ORDER) AT(*ENTER)
```

このコマンドは、ワークステーションA12のワークステーション・ジョブ項目をライブラリーLIB7のORDERという名前のサブシステム記述に追加します。ワークステーションA12と関連した対話式ジョブは、ジョブ転送 (TFRJOB)コマンドを介してこのサブシステムに入ることができます。

トップ

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPE メッセージ

#### CPF1619

ライブラリー&2のサブシステム記述&1に損傷がある。

#### CPF1691

活動サブシステム記述は変更されることも変更されないこともある。

#### CPF1697

サブシステム記述&1は変更されなかった。

[トップ](#)

---

## オブジェクト割り振り (ALCOBJ)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: 条件付き

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

オブジェクト割り振り (ALCOBJ) コマンドは、後でジョブまたはスレッド中で使用するオブジェクトまたはオブジェクトのリストを予約するために、そのジョブまたはスレッドの中で使用されます。ジョブに必要なオブジェクトがALCOBJコマンドに指定されていない場合には、そのオブジェクトの使用時に自動的に割り振りが試みられます。

オブジェクトは、オブジェクト割り振り解除 (DLCOBJ) コマンドを使用して割り振り解除することができます。割り振られたジョブ有効範囲のロックはジョブの終了時に自動的に解放されます。割り振られたスレッド有効範囲のロックはスレッドの終了時に自動的に解放されます。スレッドがジョブ有効範囲のロックを受け取った場合には、ジョブは、要求側のスレッドが終了した後もそのロックを維持し続けます。ロック・スペース有効範囲のロックは自動的に解放されることはありません。

DLCOBJ コマンドは、ALCOBJ コマンドで明示的に割り振られていないオブジェクトには出さないでください。DLCOBJ をこのように使用すると、オブジェクトの内部ロックが解除されてオブジェクトを削除可能になります。

### 注:

1. データベース・ファイルを割り振っている時に、割り振られているファイルが論理ファイルである場合には、そのファイルを削除する前にDLCOBJコマンドを使用してください。
2. ファイル一時変更によって影響を受けるファイルが割り振られると、ALCOBJコマンドは一時変更を無視して、OBJパラメーターで指定されたファイルを割り振ろうとします。
3. 分散データ管理機能(DDM)ファイルおよび分散ファイルを割り振る時には、通信およびリモート・システム上のファイルの割り振りに時間を要するので、コマンドの完了までに追加の時間が必要になります。
4. ワークステーション・メッセージ待ち行列を割り振ることはできません。ワークステーション・メッセージ待ち行列は、同じ名前のワークステーション装置記述と関連付けられます。したがって、割り振りが必要なワークステーション・メッセージ待ち行列に対して操作を実行するためには、対応する装置記述を割り振る必要があります。装置記述を割り振ると、ワークステーション・メッセージ待ち行列が暗黙に割り振られます。
5. プログラム(\*PGM)のEXCLロックを取得するためにALCOBJを実行すると、プログラム・オブジェクト記述だけがロックされます。プログラム・コードは排他的にはロックされません。したがって、プログラムはまだ別のユーザーが実行可能です。実際にプログラムが使用できる時にプログラム・オブジェクト記述を変更することはできません。
6. システムは呼び出し時にプログラムをロックしません。
7. 論理ファイル・メンバー(\*FILE)をEXCLロックするためにALCOBJを実行すると、論理ファイル・メンバーとその関連物理ファイル・メンバーの両方がロックされます。他のユーザーはこの物理ファイル・メンバーを使用できません (他の論理ファイル・メンバーを介しても使用できません)。
8. オブジェクトのライブラリーに対して\*LIBLを指定することによってオブジェクトを割り振り、スレッドのライブラリー・リストを変更し、次に、オブジェクトのライブラリーに対して\*LIBLを指定するこ

とによってそのオブジェクトを割り振り解除しようとする、間違っただオブジェクトに対して割り振り解除を出す結果となる可能性があります。これが内部ロックを解除してしまう場合があります。

**制約事項:**

1. このコマンドは、拡張プログラム間通信(APPC)装置またはシステム内(INTRA)装置の装置記述\*DEVVDを割り振るためには使用できません。
2. このコマンドは、次のデータベース\*FILEタイプだけを割り振るために使用できます。
  - 物理ファイル
  - 論理ファイル
  - 分散ファイル

これは、ノード・グループにある各ノードにファイルの部分を割り振ります。

- DDMファイル

これは、ローカル・システム上のDDMファイルおよびDDMファイルで識別されるリモート・システム上のファイルの両方を割り振ります。

3. オブジェクトはシステム上に存在しなければなりません。
4. このコマンドを出すユーザーには、オブジェクトに対するオブジェクト操作(\*OBJOPR)権限、およびそのオブジェクトのライブラリーに対する実行(\*EXECUTE)権限が必要です。
5. 割り振りを完了できない場合には、ロックは認可されず、このコマンドを出したスレッドに対してメッセージが送信されます。このコマンドがプログラムから出されている場合には、メッセージ・モニター(MONMSG)コマンドを使用して、割り振りが正常に行われたかどうかを判別することができます。
6. マルチスレッド・ジョブでは、このコマンドは分散ファイルに対してスレッド・セーフではありません。このコマンドは、また、タイプ\*SNAの分散データ管理機能(DDM)ファイルに対してもスレッド・セーフではありません。

トップ

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
OBJ	オブジェクトの仕様	値 (最大 50 回の繰り返し): 要素リスト	必須, 定位置 1
	要素 1: オブジェクト	修飾オブジェクト名	
	修飾子 1: オブジェクト	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
	要素 2: オブジェクト・タイプ	*AUTL, *BNDDIR, *CLD, *CRQD, *CSI, *CSPMAP, *CSPTBL, *DEVD, *DTAARA, *DTADCT, *DTAQ, *FCT, *FILE, *FNTRSC, *FNNTBL, *FORMDF, *IMGCLG, *IPXD, *LIB, *LOCALE, *MEDDFN, *MENU, *MGTCOL, *MODULE, *MSGQ, *NODL, *NTBD, *NWSCFG, *NWSL, *OVL, *PAGDFN, *PAGSEG, *PDFMAP, *PDG, *PGM, *PNLGRP, *PSFCFG, *QMFORM, *QMQR, *QRYDFN, *SBSD, *SCHIDX, *SQLPKG, *SRVPGM, *SSND, *S36, *TIMZON, *USRIDX, *USRQ, *USRSPC, *VLDL, *WSCST	
	要素 3: ロック状態	*SHRRD, *SHRNUP, *SHRUPD, *EXCLRD, *EXCL	
要素 4: データベース・ファイルの場合にメンバー	名前, *FIRST		
WAIT	待機時間	整数, *CLS	オプション, 定位置 2
SCOPE	ロック有効範囲	*JOB, *THREAD, *LCKSPC	オプション
CONFLICT	ロック競合処置	*NORQSRLS, *QSRLS	オプション

トップ

## オブジェクトの仕様 (OBJ)

ジョブ、スレッド、またはロック・スペースに割り振られる1つまたは複数のオブジェクトの名前およびライブラリー、指定した各オブジェクトのタイプ、各オブジェクトのロック状態、およびメンバー名（オブジェクトがデータベース・ファイルまたは分散データ管理機能(DDM)ファイルの場合）を指定します。

これは必須パラメーターです。

このパラメーターには50個の値を指定することができます。

### 要素1: オブジェクト

#### 修飾子1: オブジェクト

**名前** オブジェクトの名前を指定してください。

#### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 一致が見つかるまで、スレッドのライブラリー・リストの中のすべてのライブラリーが検索されます。

### **\*CURLIB**

オブジェクトを見つけるためにスレッドの現行ライブラリーが使用されます。スレッドの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

**名前** オブジェクトが入っているライブラリーの名前を指定してください。

## **要素2: オブジェクト・タイプ**

### **オブジェクト・タイプ**

割り振るオブジェクトのタイプを指定します。詳細については、「オブジェクト・タイプ別の有効なロック状態」の図を参照してください。

## **要素3: ロック状態**

### **\*SHRRD**

ロック状態は読み取り共用です。

### **\*SHRNUP**

ロック状態は更新なし共用です。

### **\*SHRUPD**

ロック状態は更新共用です。

### **\*EXCLRD**

ロック状態は読み取り許可排他です。

### **\*EXCL**

ロック状態は読み取りなし排他です。

## **要素4: データベース・ファイルの場合にメンバー**

注: 次の値を指定できるのは、オブジェクト・タイプがデータベース・ファイルの場合だけです。

### **\*FIRST**

データベース・ファイルの最初のメンバーが割り振られます。

**名前** 割り振られるメンバーの名前を指定します。指定されたファイルが論理ファイルの場合には、論理ファイルのメンバーに対応する物理ファイル・メンバーも割り振られます。

ほとんどのオブジェクト・タイプ（すべてではない）に対して5つのすべてのロック状態(\*EXCL, \*EXCLRD, \*SHRUPD, \*SHRNUP,および\*SHRRD)を指定することができます。

表2. 図: オブジェクト・タイプ別の有効なロック状態

オブジェクト ・タイプ	オブジェクト・タイプの定義	*EXCL	*EXCLRD	*SHRUPD	*SHRNUP	*SHRRD
*AUTL	権限リスト	X	X	X	X	X
*BNDDIR	結合ディレクトリー	X	X			X
*CLD	Cロケール記述	X	X	X	X	X
*CRQD	変更要求 記述	X	X	X	X	X
*CSI	通信サイド情報	X	X	X	X	X
*DEV D	装置記述		X	X		
*DTAARA	データ域	X	X	X	X	X
*DTADCT	データ・ディクショナリー	X	X	X	X	X
*DTAQ	データ待ち行列	X	X	X	X	X
*FCT	用紙制御テーブル	X	X	X	X	X
*FILE	ファイル	X	X	X	X	X
*FNTRSC	フォント資源	X	X	X	X	X
*FNNTBL	フォント・マッピング・テー ブル	X	X	X	X	X
*FORMDF	書式定義	X	X	X	X	X
*IMGCLG	イメージ・カタログ	X	X	X	X	X
*IPXD	INTERNET PACKET EXCHANGE記述	X	X	X	X	X
*LIB	ライブラリー		X	X	X	X
*LOCALE	ロケール・スペース・オブ ジェクト	X	X	X	X	X
*MEDDFN	媒体定義	X	X	X	X	X
*MENU	メニュー	X	X	X	X	X
*MGTCOL	管理収集	X	X	X	X	X
*MODULE	モジュール	X	X			X
*MSGQ	メッセージ待ち行列	X				X
*NODL	ノード・リスト	X	X	X	X	X
*NTBD	NETBIOS記述	X	X	X	X	X
*NWSCFG	ネットワーク・サーバー 構成	X	X	X	X	X
*NWSD	ネットワーク・サーバー 記述	X	X	X	X	X
*OVL	オーバーレイ	X	X	X	X	X
*PAGDFN	ページ定義	X	X	X	X	X
*PAGSEG	ページ・セグメント	X	X	X	X	X
*PDFMAP	PDFマップ	X	X	X	X	X
*PDG	印刷記述子グループ	X	X	X	X	X
*PGM	プログラム	X	X			X
*PNLGRP	パネル・グループ	X	X	X	X	X
*PSFCFG	印刷サービス機能 構成	X	X	X	X	X
*QMFORM	QUERY管理機能書式	X	X	X	X	X
*QMQR Y	QUERY管理機能プログラム	X	X	X	X	X
*QRYDFN	QUERY定義	X	X	X	X	X
*S36	S/36マシン記述	X	X	X	X	X
*SBSD	サブシステム記述	X				
*SCHIDX	検索索引 クト	X	X	X	X	X
*SQLPKG	構造化照会 言語パッケージ	X	X	X	X	X
*SRVPGM	サービス・プログラム	X	X	X	X	X
*SSND	セッション記述	X	X	X	X	X
*TIMZON	時間帯記述	X	X	X	X	X
*USRIDX	ユーザー索引	X	X	X	X	X
*USRQ	ユーザー待ち行列	X	X	X	X	X
*USRSPC	ユーザー空間	X	X	X	X	X
*VLDL	妥当性検査リスト・オブジェ クト	X	X	X	X	X
*WSCST	ワークステーション・ カスタマイズ・オブジェクト	X	X	X	X	X

'X'はオブジェクト・タイプにロック状態が許されることを示します。

注: ロック状態の詳細については、ISERIES INFORMATION CENTER (HTTP://WWW.IBM.COM/ESERVER/ISERIES/INFOCENTER)にある「CL」情報を参照してください。

重複しているかまたは異なるロック状態の同じジョブの同じオブジェクトに複数のロックを指定することができます。それぞれのロックは別個に保持されます。たとえば、あるオブジェクトにすでに\*EXCLロック

が保持されていて2番目の\*EXCLロック要求が行われた場合には、2番目のロックが獲得されます。別のジョブが同じオブジェクトにアクセスする前に、両方のロックを解除(オブジェクト割り振り解除 (DLCOBJ) コマンドで割り振り解除) する必要があります。あるオブジェクトにすでに1つのロック状態が割り振られていてユーザーが別のロック状態を使用したい場合には、まずALCOBJコマンドを使用して必要なロック状態の新しいロックを要求し、その後でDLCOBJコマンドを使用して前のロックを（前のロック状態で）解除します。

論理ファイル・メンバーに排他ロックが要求された場合には、論理ファイル・メンバーと対応する物理ファイル・メンバーの両方でロックが行われます。他のユーザーはこの物理ファイル・メンバーを使用できません（他の論理ファイル・メンバーを介しても使用できません）。

装置記述の割り振りができるかどうかを判別するには、構成状況処理 (WRKCFGSTS)コマンドからの情報を使用することができます。

トップ

---

## 待機時間 (WAIT)

プログラムがオブジェクトの割り振り待機する秒数を指定します。指定された待機時間内にオブジェクトを割り振れない場合には、メッセージがプログラムに送られます。このメッセージは、メッセージ・モニター (MONMSG)コマンドによって検出することができます。1つまたは複数の装置記述が割り振り対象のオブジェクトのリストにある場合には、システムは、すべての割り振りを試みるために指定された時間よりも長く待機することがあります。

分散データ管理機能(DDM)ファイルおよび分散ファイルを割り振る時には、通信およびリモート・システム上でのファイルの割り振りのために追加の時間が必要になります。各リモート・システムごとに別個の待機時間が使用されます。ロック・スペースの有効範囲とともにオブジェクトを割り振る場合は、そのロック・スペースは、指定された待機時間を指定変更することがあります。

**\*CLS** ルーティング・ステップによって使用されるクラス記述に指定された省略時の待機時間がオブジェクト割り振りの待機時間として使用されます。

**整数** 指定されたすべてのオブジェクトの割り振りをプログラムが待機する秒数を指定してください。有効な値は0および30から32767の範囲の数値です。0の値は待機時間はないことを示します。

トップ

---

## ロック有効範囲 (SCOPE)

このロック要求の有効範囲を指定します。

**\*JOB** ロックの有効範囲はジョブとなります。

**\*LCKSPC**

ロックの有効範囲は、現行のスレッドに付加されたロック・スペースとなります。ロック・スペースが付加されない場合は、そのロックの有効範囲はジョブとなります。

**\*THREAD**

ロックの有効範囲はスレッドとなります。

OBJパラメーターによってサポートされるすべてのオブジェクト・タイプは、ジョブ有効範囲のロックをサポートします。OBJパラメーターによってサポートされるすべてのオブジェクト・タイプは、ロック・ス



ース有効範囲のロックをサポートします。ロック・スペースの有効範囲とともにDDMオブジェクトを割り振る場合は、リモート・システムのロックの有効範囲はジョブとなります。

有効範囲がスレッドであるロックは、それに含まれるジョブが有効範囲であるロックとは決して矛盾することはありませんが、別のジョブまたはその他のスレッドが有効範囲となっているロックとは矛盾することがあります（その時のロック状態による）。

表 3. 図: スレッド有効範囲のロックをサポートするオブジェクト・タイプ

オブジェクト ・タイプ	オブジェクト・タイプの定義	スレッド 有効範囲
*AUTL	権限リスト	
*BNDDIR	結合ディレクトリー	
*CLD	Cロケール記述	
*CRQD	変更要求記述	
*CSI	通信サイド情報	
*DEVD	装置記述	X
*DTAARA	データ域	X
*DTADCT	データ・ディクショナリー	X
*DTAQ	データ待ち行列	X
*FCT	用紙制御テーブル	
*FILE	ファイル	X
*FNTRSC	フォント資源	
*FNTTBL	フォント・マッピング・テーブル	
*FORMDF	書式定義	
*IMGCLG	イメージ・カタログ	X
*IPXD	INTERNET PACKET EXCHANGE記述	X
*LIB	ライブラリー	X
*LOCALE	ロケール・スペース・オブジェクト	X
*MEDDFN	媒体定義	
*MENU	メニュー	
*MGTCOL	管理収集	X
*MODULE	モジュール	
*MSGQ	メッセージ待ち行列	X
*NODL	ノード・リスト	
*NTBD	NETBIOS記述	X
*NWSCFG	ネットワーク・サーバー構成	
*NWSD	ネットワーク・サーバー記述	X
*OVL	オーバーレイ	
*PAGDFN	ページ定義	
*PAGSEG	ページ・セグメント	
*PDFMAP	PDFマップ	X
*PDG	印刷記述子グループ	
*PGM	プログラム	X
*PNLGRP	パネル・グループ	
*PSFCFG	印刷サービス機能構成	
*QMFORM	QUERY管理機能書式	
*QMQR	QUERY管理機能プログラム	
*QRYDFN	QUERY定義	
*S36	S/36マシン記述	
*SBSD	サブシステム記述	X
*SCHIDX	検索索引	
*SQLPKG	構造化照会言語パッケージ	
*SRVPGM	サービス・プログラム	X
*SSND	セッション記述	
*TIMZON	時間帯記述	X
*USRIDX	ユーザー索引	X
*USRQ	ユーザー待ち行列	X
*USRSPC	ユーザー空間	X
*VLDL	妥当性検査リスト・オブジェクト	X
*WSCST	ワークステーション・カスタマイズ・オブジェクト	

'X'はオブジェクト・タイプにスレッド有効範囲ロックが使用できることを示します。

トップ

---

## ロック競合処置 (CONFLICT)

ロックの競合が存在する場合に実行する処置を指定してください。このパラメーターはデータベース・ファイルだけにサポートされていて、他のすべてのオブジェクトについては無視されます。サポートされているデータベース\*FILEオブジェクトは次の通りです。

- 物理ファイル
- 論理ファイル
- 分散ファイル

### **\*NORQSRLS**

要求は競合するロックを保留している他のジョブまたはスレッドには送られません。

### **\*RQSRLS**

要求は、指定されたオブジェクトの競合するロックを保留している各ジョブまたはスレッドで実行中のシステム・コードに送られます。ロックの競合の通知は、競合するロックを保留しているユーザーのアプリケーションに表示されません。システム・コードによって暗黙に獲得されるロックだけが解放に適しています。ユーザーのアプリケーション・コードによって明示的に獲得されるロックは解放に適していません。分散ファイルに\*RQSRLS が指定される場合には、ロックを解放する要求は競合しているロックを保留するノード・グループの各ノードに送られます。

[トップ](#)

---

## 例

### 例1:ジョブのファイルの割り振り

```
ALCOBJ OBJ((LIBB/FILEA *FILE *EXCL MEMBERA)) SCOPE(*JOB)
        WAIT(60)
```

このコマンドは、ライブラリーLIBBのファイルFILEAのメンバーMEMBERAを、ALCOBJコマンドが使用されるジョブに排他的に割り振ります。MEMBERAが使用可能でない場合には、ジョブはそれが使用可能になるのを60秒待ちます。

### 例2:スレッドのデータ域の割り振り

```
ALCOBJ OBJ((LIBY/DATAAREAX *DTAARA *EXCL ))
        SCOPE(*THREAD)
```

このコマンドは、ライブラリーLIBYのデータ域DATAAREAXを、ALCOBJコマンドが使用される要求スレッドに排他的に割り振ります。

### 例3:ロック・スペースのファイルの割り振り

```
ALCOBJ OBJ((LIBB/FILEA *FILE *EXCL MEMBERA))
        SCOPE(*LCKSPC)
```

このコマンドは、ライブラリーLIBBのファイルFILEAのメンバーMEMBERAを、現行スレッドに接続されたロック・スペースに排他的に割り振ります。ロック・スペースが付加されない場合は、そのロックの有効範囲はジョブとなります。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPE メッセージ

#### **CPF1002**

オブジェクト&1を割り振ることができない。

#### **CPF1040**

最大数のオブジェクトがシステムに割り振られた。

#### **CPF1085**

オブジェクトは割り振られなかった。

[トップ](#)



---

## 回線返答 (ANSLIN)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

回線応答(ANSLIN)コマンドは、自動応答用に構成されていない回線上の着信呼び出しに備えてシステムを準備します。呼び出しを受け取った時点で、システム操作員は、手動で応答し、呼び出し側の要件を妥当検査した後で、回線応答(ANSLIN)コマンドを入力します。システムが呼び出しを受信可能になると、メッセージがモデムでデータ・モードを選択するように操作員に通知します。

[トップ](#)

---

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
LINE	行	名前	必須, 定位置 1

[トップ](#)

---

## 行 (LINE)

呼び出しが着信する通信回線を指定します。

これは必須パラメーターです。

### 回線記述名

通信回線記述の名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## 例

ANSLIN LINE(LINE01)

このコマンドは、LINE01という名前の回線での着信呼び出しに応答します。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

**\*ESCAPE** メッセージ

### CPF2704

回線記述&1が見つからない。

**CPF5914**

回線&1に対する回線返答(ANSLIN)コマンドが正常に実行されなかった。

**CPF5915**

回線&23が正しく応答できる状況にない。

**CPF5917**

回線記述&1の使用は認可されていない。

**CPF5919**

回線&1を使用することができない。

**CPF5935**

コマンドの処理中にエラーが起こった。

**CPF5938**

別のジョブが回線&1を使用している。

**CPF5939**

別のジョブが回線&1を使用している。

**CPF5945**

回線&1にはANSLINコマンドは正しくない。

[トップ](#)

---

## 質問への応答 (ANSQST)

実行可能場所: 対話環境 (\*INTERACT \*IPGM \*IREXX \*EXEC)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

質問・回答(Q&A)データベース回答担当者は、質問回答(ANSQST)コマンドを使用して、Q&Aデータベースのユーザーから尋ねられた質問を表示し、回答します。詳細については、ISERIES INFORMATION CENTER (HTTP://WWW.IBM.COM/ESERVER/ISERIES/INFOCENTER)にある「システム操作の基本」情報で入手することができます。

### 制約事項:

1. このコマンドは、共通\*EXCLUDE権限で出荷されます。
2. ユーザーは、このコマンドに対する権限をもち、このコマンドで参照されるすべてのQ&AデータベースのQ&Aデータベース回答担当者でなければなりません。
3. このコマンドは、対話式でのみ使用することができます。

[トップ](#)

---

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
QSTDB	Q/Aデータベース	名前, * <u>SELECT</u>	オプションル, 位置 1
LIB	Q/Aデータベースが存在するライブラリー	名前, * <u>QSTLIB</u>	オプションル, 位置 2

[トップ](#)

---

## Q/Aデータベース (QSTDB)

質問を表示して回答するために使用するQ&Aデータベースを指定します。

考えられる値は、次の通りです。

### \*SELECT

Q&Aデータベースを指定するように要求されています。システム上に1つのQ&Aデータベースしか存在していない場合には、それが省略時の値になります。

### 質問データベース

質問を表示して回答するために使用するQ&Aデータベースの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## Q/Aデータベースが存在するライブラリー (LIB)

Q&Aデータベースが入っているライブラリーの名前を指定します。

考えられるライブラリーの値は次の通りです。

### **\*QSTLIB**

指定されたQ&Aデータベースが入っているライブラリーが検索されます。QSTDB パラメーターに\*SELECTを指定した場合には、ユーザーに認可されたすべてのライブラリーの中の任意のQ&Aデータベースを選択することができます。

### ライブラリー名

検索するライブラリーの名前を指定してください。QSTDBパラメーターに\*SELECTを指定した場合には、ユーザーに認可されたライブラリーの中の任意のデータベースを選択することができます。

[トップ](#)

---

## 例

ANSQST

このコマンドは、質問状況選択画面を表示します。複数のQ&Aデータベースが選択に使用可能な場合には、Q&Aデータベース選択画面が最初に表示されます。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

なし

[トップ](#)



---

## 省略時パスワードの分析 (ANZDFTPWD)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

省略時パスワード分析(ANZDFTPWD)コマンドによって、省略時のパスワードを持ち、プロファイルに対して処置を行う、システム上のすべてのユーザー・プロファイルの報告書を印刷することができます。プロファイルには、プロファイルのパスワードをユーザー・プロファイル名と突き合わせる時の省略時のパスワードがあります。

システムがパスワード・レベル2または3で作動している場合には、ユーザー・プロファイル名の太文字と小文字の両方の値が検査されます。ただし、ユーザー・プロファイル名の太文字小文字混合値は検査されません。たとえば、ユーザー・プロファイルJAMESが「JAMES」または「j a m e s」（半角で）のパスワードを持つ場合に、そのユーザー・プロファイルは省略時のパスワードを持つものとして検出されますが、「J a M e S」または「J a m e s」（いずれも半角で）のパスワードは省略時のパスワードとしては検出されません。

**制約事項:**このコマンドを使用するには、\*ALLOBJおよび\*SECADM の特殊権限が必要です。

報告書の形式は、プロファイルに対して行われた処置によって異なります。処置が行われない場合、各項目には、ユーザー・プロファイル名、ユーザー・プロファイルの状況(STATUS)、プロファイルのパスワードの有効期限(PWDEXP)があるかどうか、プロファイルと関連したテキスト記述(TEXT)が入れられます。プロファイルに対して処置が行われた時には、各項目には、プロファイルが変更された後のユーザー・プロファイルのSTATUSとPWDEXPの値も入れられます。

また、省略時のパスワードのあるユーザー・プロファイルのリストも、ライブラリーQUSRSYSのシステム・ファイルQASECPWDに入れられます。各項目には、ユーザー・プロファイル名、プロファイルが変更された前と後のユーザー・プロファイルのSTATUSとPWDEXPの値、およびユーザー・プロファイルTEXT値が入れられます。処置が要求されない場合には、2番目のセットのSTATUSとPWDEXPの値はブランクになります。

[トップ](#)

---

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
ACTION	プロファイルに対して取られる処置	単一値: *NONE その他の値 (最大 2 回の繰り返し): *DISABLE, *PWDEXP	オプション

[トップ](#)

---

## プロファイルに対して取られる処置 (ACTION)

省略時のパスワードがあるユーザー・プロファイルに対して取られる処置。

### **\*NONE**

省略時のパスワードがあるプロファイルに対して処置は取られません。

### **\*DISABLE**

ユーザー・プロファイルのSTATUSフィールドは\*DISABLEDに設定されます。

### **\*PWDEXP**

ユーザー・プロファイルのPWDEXPフィールドは\*YESに設定されます。

[トップ](#)

---

## **例**

```
ANZDFTPWD ACTION(*DISABLE *PWDEXP)
```

このコマンドは、システム上のすべてのユーザー・プロファイルを分析します。省略時のパスワードを持つシステム上のすべてのユーザー・プロファイルは使用不可とされ、そのパスワードは満了するように設定されます。

[トップ](#)

---

## **エラー・メッセージ**

### **\*ESCAPE メッセージ**

#### **CPF301**

ライブラリー&3のファイル&2をオープンすることができない。

#### **CPF302**

省略時のパスワードの検査は認可されていない。

[トップ](#)

---

## JAVAプログラムの分析 (ANZJVAPGM)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

JAVAプログラム分析(ANZJVAPGM)コマンドは、JAVAプログラムを分析し、そのクラスをリストし、各クラスの現在の状況を表示します。

**制約事項:**ファイルは次のファイル・システムの1つに入っていないければなりません: QOPENSYS,"ROOT", またはユーザー定義ファイル・システム。

[トップ](#)

---

### パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
CLSF	クラス・ファイルまたはJARファイル	パス名	必須, 定位置 1
CLASSPATH	クラスパス	パス名, *PGM, *ENVVAR	オプション
JDKVER	JAVA DEVELOPER KITバージョン	文字値, *PGM, *CURRENT	オプション
DETAIL	詳細	*NONCURRENT, *FULL	オプション
OUTPUT	出力	*, *PRINT	オプション

[トップ](#)

---

### クラス・ファイルまたはJARファイル (CLSF)

分析するJAVAプログラムが入っているクラス・ファイル, JARファイル, またはZIPファイルの名前を指定します。ファイル名は1つまたは複数のディレクトリー名によって修飾することができます。

#### クラス・ファイル名

クラス・ファイルの名前を指定してください。名前が修飾されている場合には、アポストロフィで囲まなければなりません。修飾されたクラス・ファイル名の例は、  
'/DIRECTORY1/DIRECTORY2/MYCLASSNAME.CLASS'です。

#### JARファイル名

JAVAアーカイブ(JAR)ファイルの名前を指定してください。ファイル名が'.JAR'または'.ZIP'で終わっていると、ファイルはJARファイルであると見なされます。名前が修飾されている場合には、アポストロフィで囲まなければなりません。修飾されたJARファイル名の例は  
'/DIRECTORY1/DIRECTORY2/MYAPPNAME.JAR'です。

[トップ](#)

---

## クラスパス (CLASSPATH)

分析しようとしているJAVAプログラムが参照しているクラスを見つけるために使用されるパスを指定します。ディレクトリーはコロンによって区切ります。

**\*PGM** 使用するクラス・パスは、分析しようとしているJAVAプログラムの作成に使用されるものと同じです。

### **\*ENVVAR**

クラス・パスは環境変数CLASSPATHによって判別されます。

### クラス・パス

クラスを見つけるために使用されるパス。クラス・パスの例は  
'/DIRECTORY1/DIRECTORY2:/QIBM/PRODDATA/JAVA400'です。

トップ

---

## JAVA DEVELOPER KITバージョン (JDKVER)

JAVAプログラムの分析時に使用するJAVA DEVELOPMENT KIT (JDK)バージョンを指定します。

**\*PGM** 使用するJDKバージョン・パスは、分析しようとしているJAVAプログラムの作成に使用されるものと同じです。

### **\*CURRENT**

システムの省略時の値として現在導入されているJDKバージョンが使用されます。

### JAVA-DEVELOPMENT-KITバージョン

使用するJDKバージョン。JDKバージョンの例は'1.2.2'です。

トップ

---

## 詳細 (DETAIL)

表示する詳細情報の量を指定します。

### **\*NONCURRENT**

特定のクラス・パスについて現行以外のクラスのみを表示します。

### **\*FULL**

JAVAスタンドアロン・プログラムに組み込まれているすべてのクラスを表示します。それぞれのクラスについて現行または現行以外の状況が表示されます。

トップ

---

## 出力 (OUTPUT)

コマンドからの出力を要求元ワークステーションに表示するか、あるいはそのジョブのスプール出力で印刷するかを指定します。

\*  
- 対話式ジョブによって要求された出力は画面に表示されます。バッチ・ジョブによって要求された出力はジョブのスプール出力で印刷されます。

### **\*PRINT**

出力はジョブのプール出力で印刷されます。

[トップ](#)

---

## **例**

```
ANZJVAPGM  CLSF('/PROJECTA/MYJAVACLASSNAME.CLASS')
           DETAIL(*FULL) OUTPUT(*)
```

このコマンドは、クラス・ファイルMYJAVACLASSNAMEと関連付けたJAVAプログラムを分析します。JAVAプログラムに組み込まれたすべてのクラスの状況がリストされます。JAVAプログラム情報は画面に出力されます。

[トップ](#)

---

## **エラー・メッセージ**

### **\*ESCAPE** メッセージ

#### **JVAB278**

ファイルと関連したJAVAプログラムがない。

#### **JVAB544**

監視されていない例外を受け取った。

[トップ](#)



## JAVA仮想計算機の分析 (ANZJVM)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

JAVA仮想計算機分析(ANZJVM)コマンドは、指定されたジョブのためのJAVA仮想計算機(JVM)に関する情報を収集します。JVM情報のセットは、コマンドが実行されると即座に収集されます。この収集されたJVMデータは、スナップショットと呼ばれます。2番目のスナップショットは、指定された時間の後に取られます。JVMのスナップショットを取って、後にとったスナップショットをデータを比較することによって、オブジェクトのリークを検索するのに役立つよう、そのデータを分析することができます。この情報は、印刷装置ファイルQSYSPRTを使用してダンプされます。QSYSPRTファイルのユーザー・データは、'ANZJVM'です。このダンプには、JVMヒープに関する定様式情報が含まれます。詳細には、クラスの名前、クラスごとの活動オブジェクトの数、および各クラスをロードするのに使用されるクラス・ローダーが含まれます。

### 制約事項

- このコマンドは、サービス・ジョブ開始(STRSRVJOB)およびデバッグ開始(STRDBG)コマンドを使用しません。このコマンドのユーザーは、それらのコマンドに対して許可されていなければなりません。
- このコマンドは、共通\*EXCLUDE権限付きで出荷されて、QPGMR, QSYSOPR, QSRV, およびQSRVBASユーザー・プロファイルにはこのコマンドを使用するための専用認可が付与されています。
- このコマンドは、JVMジョブのジョブ・ユーザー識別と同じか、あるいはJVMジョブのジョブ・ユーザー識別に対する使用(\*USE)権限があるユーザー・プロファイルのもとで実行しなければなりません。
- リモート・サービス操作が別のジョブのために開始されていて、そのジョブがこのコマンドに指定されたものと同じジョブでない場合には、このコマンドは使用できません。
- JVMジョブが保留、中断、または終了中の場合には、このコマンドは使用できません。

トップ

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
JOB	ジョブ名	修飾ジョブ名	オプション、位置 1
	修飾子 1: ジョブ名	名前	
	修飾子 2: ユーザー	名前	
	修飾子 3: 番号	000000-999999	
INTERVAL	時間間隔	0-3600, <u>60</u>	オプション
FRCGC	強制ガーベッジ・コレクション	<u>*YES</u> , *NO	オプション
SORT	ソート方法	<u>*NUMOBJCHG</u> , *NUMOBJ, *SIZECHG, *SIZE, *NAME	オプション
DUPJOB OPT	重複ジョブ・オプション	<u>*SELECT</u> , *MSG	オプション

トップ

---

## ジョブ名 (JOB)

JVMが実行中のジョブの名前を指定します。ジョブ番号が指定されていない場合には、現在システム内にあるジョブのすべてから単純ジョブ名が検索されます。入力するジョブ名は、現在JVMが実行中のジョブでなければなりません。

### **\*SRVJOB**

現在サービス中のジョブ内のJVMに関する情報がダンプされます。ジョブが現在サービス中でない場合には、ジョブIDが必要です。

### ジョブ名

JVMジョブの名前を指定してください。

### ユーザー名

JVMジョブのユーザーの名前を指定してください。

### ジョブ番号

JVMジョブの番号を指定してください。

[トップ](#)

---

## 時間間隔 (INTERVAL)

分析されるJVMのスナップショット間の時間間隔（秒）を指定します。

**60** データのJVMスナップショット間で、60秒が渡されます。

**0-3600** データのJVMスナップショット間で渡される最大秒数を指定します。

[トップ](#)

---

## 強制ガーベッジ・コレクション (FRCGC)

ガーベッジ・コレクション・サイクルを強制的に実行するかどうかを指定します。

**\*YES** データの各スナップショットが収集される前に、ガーベッジ・コレクション・サイクルを実行します。

**\*NO** データを収集している間、ガーベッジ・コレクション・サイクルを強制的には実行しません。

[トップ](#)

---

## ソート方法 (SORT)

情報をソートする順序を指定します。

### **\*NUMOBJCHG**

変更されたオブジェクトの数で情報をソートします。

### **\*NUMOBJ**

最初のスナップショット内のオブジェクトの数で情報をソートします。

### **\*SIZECHG**

オブジェクトが使用するスペース量内の変更で情報をソートします。

**\*SIZE** オブジェクトが使用するスペース量で情報をソートします。

**606** IBM Systems - iSeries: i5/OS コマンド ADDACC (アクセス・コード追加) での開始



#### \*NAME

クラス名で情報をソートします。

トップ

---

## 重複ジョブ・オプション (DUPJOB OPT)

このコマンドで重複ジョブが検出されたときに行う処置を指定します。

#### \*SELECT

対話式セッション中に重複ジョブが検出されると、選択画面が表示されます。そうでない場合には、エスケープ・メッセージが発行されます。

\*MSG 重複ジョブが検出されると、エスケープ・メッセージが発行されます。

トップ

---

## 例

```
ANZJVM JOB(099246/FRED/QJVACMSRV) INTERVAL(60)
```

このコマンドは、ジョブ名がQJVACMSRV、ユーザー名がFRED、ジョブ番号が099246のジョブについて、JAVA仮想マシン(JVM)の2つのスナップショットを60秒間隔で収集します。スナップショットから分析されたデータはスプール・ファイルに書き込まれます。このスプール・ファイル名はQSYSPRTとなり、スプール・ファイルのユーザー・データ・テキストはANZJVMとなります。

トップ

---

## エラー・メッセージ

#### \*ESCAPE メッセージ

##### JVAB602

ジョブ・パラメーターが必要です。

##### JVAB603

印刷ファイルをオープンできません。

##### JVAB605

ANZJVMが理由コード&1で失敗しました。

##### JVAB60A

ジョブが見つからない。

##### CPF1938

サービス・ジョブが活動状態でない時に、このコマンドを使用することはできない。

##### CPF3524

指定した名前のジョブが複数個見つかった。

##### CPF3536

ジョブが完了しているのでジョブを保守することができない。

**CPF3938**

すでに別のジョブを保守中である。

**CPF9824**

ライブラリー&2のコマンド&1は認可されていない。

[トップ](#)

## 問題分析 (ANZPRB)

実行可能場所: 対話環境 (\*INTERACT \*IPGM \*IREXX \*EXEC)

スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター

例

エラー・メッセージ

問題分析(ANZPRB)コマンドによって、システムによって検出されなかった問題を分析し、その問題の問題レコードを作成し、あるいは問題を報告することができます。たとえば、次のものを分析または報告することができます。

- ジョブまたはプログラミングの問題。
- 装置または通信の問題。
- システムの初期プログラム・ロード(IPL)を再び実行することが必要になる問題。
- システムに接続されていない装置またはシステムに関する問題。

**制約事項:** このコマンドは、\*EXCLUDEの共通認可で出荷され、QPGMR, QSYSOPR, QSRV,およびQSRVBASユーザー・プロファイルには、このコマンドを使用する専用認可があります。

トップ

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
ANZTYPE	分析タイプ	*REMOTE, *LOCAL, *MENU	オプションル, 位置 1
RCPNAME	リモート制御点	名前	オプションル
NETID	ネットワークID	名前, *NETATR	オプションル
USERID	ユーザー識別コード	名前	オプションル
PASSWORD	パスワード	文字値, <u>X</u> *, *NONE	オプションル

トップ

## 分析タイプ (ANZTYPE)

分析のタイプを指定します。省略時の値\*MENUによって、ISERIESシステムでローカルまたはリモート分析を実行するか、あるいはISERIESシステムでない別のシステムの問題を分析することができます。ローカルまたはリモートISERIESシステムで問題を分析したい場合には、\*LOCALまたは\*REMOTEを指定して、初期メニューをバイパスすることができます。

**注:** IBM SYSTEM MANAGER FOR I5/OSが導入されていない場合には、リモート分析を実行することはできません。

これは必須パラメーターです。

考えられる値は、次の通りです。

### **\*MENU**

システムのタイプの選択メニューが示されます。次のシステムで問題の分析を選択することができます。

- このISERIESシステム
- サービス要求元として登録された別のISERIESシステム
- サービス要求元として登録されていない別のISERIESシステム
- ISERIESシステムでない別のシステム

### **\*LOCAL**

ローカル分析が選択されます。問題分析がこのISERIESシステムで行なわれます。

### **\*REMOTE**

リモート分析が選択されます。問題分析は、サービス要求元として登録された別のISERIESシステムで行なわれます。

[トップ](#)

---

## **リモート制御点 (RCPNAME)**

リモート分析が行なわれるサービス要求元システムのリモート制御点名を指定します。

注: このパラメーターは、分析タイププロンプト(ANZTYPEパラメーター) に\*REMOTEを指定した場合にだけ有効です。

[トップ](#)

---

## **ネットワークID (NETID)**

リモート分析が行なわれるサービス要求元システムのネットワークID (ID)を指定します。

注: このパラメーターは、分析タイププロンプト(ANZTYPEパラメーター) に\*REMOTEを指定した場合にだけ有効です。

考えられる値は、次の通りです。

### **\*NETATR**

サービス提供元のネットワークIDが使用されます。

### **ネットワークID**

ネットワークIDを指定してください。

[トップ](#)

---

## **ユーザー識別コード (USERID)**

リモート・システムのアクセスに使用されるユーザーID (ID)を指定します。

注: このパラメーターは、分析タイププロンプト(ANZTYPEパラメーター) に\*REMOTEを指定した場合にだけ有効です。

[トップ](#)

---

## パスワード (PASSWORD)

リモート・システムのアクセスに使用されるパスワードを指定します。

注: このパラメーターは、分析タイププロンプト(ANZTYPEパラメーター) に\*REMOTEを指定した場合にだけ有効です。

考えられる値は、次の通りです。

### \*NONE

リモート・システムには10の機密保護レベルがあるので、リモート・システムのアクセスにパスワードは不要です。

### パスワード

パスワードを指定してください。

[トップ](#)

---

## 例

### 例1:メニューを表示

```
ANZPRB
```

このコマンドは、「問題分析」メニューを表示します。

### 例2:リモート分析を開始

```
ANZPRB ANZTYPE(*REMOTE)
```

このコマンドは、コマンドの残りの値をプロンプトする画面を表示します。該当の値を入力すると、リモート分析が開始されます。

### 例3:ユーザーIDとパスワードによってリモート・システムをアクセス

```
ANZPRB ANZTYPE(*REMOTE) RCPNAME(RCH38377) USERID(JON)  
PASSWORD(MY1STPWD)
```

このコマンドは、コマンドの残りの値をプロンプトする画面を表示します。コマンドの例に示された値に重ねて該当の値を入力すると、リモート分析が開始されます。

### 例4:機密保護レベル10のリモート分析

```
ANZPRB ANZTYPE(*REMOTE) RCPNAME(RCH38377) USERID(JON)
```

このコマンドは、前の例と少し異なっています。同じ画面プロンプトが表示されますが、パスワードを指定しない場合には、システムは、リモート・システムが機密保護レベル10を持つ（すなわちパスワードを使用しない）ものと見なします。コマンドの例に示された値に重ねて該当の値を入力すると、リモート分析が開始されます。

### 例5:メニューを表示

```
ANZPRB ANZTYPE(*MENU)
```

このコマンドは、実行する分析のタイプについてのメニュー・プロンプトを表示します。残りのパラメーターは画面上に表示されません。

#### 例6:ローカル分析を開始

```
ANZPRB ANZTYPE(*LOCAL)
```

このコマンドは、ローカル装置上で分析を開始します。残りのパラメーターは画面上に表示されません。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPE メッセージ

#### CPF2B01

プログラム中のエラーのために問題分析を続行することができません。

#### CPF2B3C

ライセンス・プログラム&1が導入されていません。

#### CPF9308

問題分析を完了することができない。理由コードは&1です。

[トップ](#)

---

## プロファイル活動の分析 (ANZPRFACT)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)

スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター

例

エラー・メッセージ

プロファイル活動分析(ANZPRFACT)コマンドは、そのプロファイルが指定された日数にわたって非活動状態であったかどうかを判別します。プロファイルが指定された日数にわたって非活動状態であった場合には、それが使用不可となります。ユーザー・プロファイルで最後に使用した日付を使用して、プロファイルが非活動状態であった日数を判別します。最後に使用した日付がブランクの場合には、復元日が使用されず。復元日がブランクの場合には、作成日が使用されます。

プロファイルが使用不可の時には、ANZPRFACTコマンドを出したユーザーのメッセージ待ち行列にメッセージが送信されます。このコマンドによって使用不可となったプロファイルを調べて、それがまだ必要であるかどうかを判別しなければなりません。これが不要な場合には、それを削除しなければなりません。

活動プロファイル・リスト変更(CHGACTPFL)コマンドを使用して、常に活動状態とみなされるプロファイルのリストにそれらを追加することによって、ユーザー・プロファイルをこの処理から除外することができます。

このリストには、アプリケーション固有のオブジェクトに対して作成し、サインオンには使用されないプロファイルをすべて追加することをお奨めします。また、使用不可としたくないIBM ("Q")プロファイル以外のものもこのリストに追加したいことがあります。次のリストのプロファイルは非活動状態とみなされないもので、追加する必要はありません。

次のユーザー・プロファイルが非活動状態であるとみなされることはありません。

- QANZAGENT
- QAUTPROF
- QCLUMGT
- QCLUSTER
- QCOLSRV
- QDBSHR
- QDBSHRDO
- QDFTOWN
- QDIRSRV
- QDLFM
- QDOC
- QDSNX
- QEJB
- QEJBSVR
- QFNC
- QGATE
- QIBMHELP

- QIPP
- QLPAUTO
- QLPINSTALL
- QMGTC
- QMSF
- QNETSPLF
- QNFSANON
- QNTP
- QPEX
- QPM400
- QSECOFR
- QSNADS
- QSPL
- QSPLJOB
- QSRV
- QSRVAGT
- QSRVBAS
- QSYS
- QTCM
- QTCP
- QTFTP
- QTMHHTTP
- QTMHHTTP1
- QTSTRQS
- QYCMCIMOM
- QYPSJSVR

この情報は、活動プロファイル・リスト表示(DSPACTPRFL)コマンドを使用して表示することができます。

INACDAYSパラメーターに値を指定した場合には、指定された日数にわたって非活動状態であったプロファイルに対して、毎日チェックが行われます。

プロファイル活動分析機能をオフにするには、非活動状態の日数に\*NOMAXを指定してください。

ANZPRFACTジョブは夜間実行されます。このジョブの実行の時間を変更したい場合には、ジョブ・スケジュール項目変更(CHGJOBSCDE)コマンドを使用して、QSECIDL1ジョブを変更してください。

**制約事項:**このコマンドを使用するには、\*ALLOBJ, \*SECADM,および\*JOBCTLの特殊権限が必要です。

[トップ](#)



---

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
INACDAYS	非活動日数	1-366, *NOMAX	必須, 定位置 1

[トップ](#)

---

## 非活動日数 (INACDAYS)

これは必須パラメーターです。

ユーザー・プロファイルが使用不可となる前に、それを非活動状態とすることができる日数。指定された日数にわたってプロファイルが非活動状態であった時に、このプロファイルは使用不可となります。これは1から366、または\*NOMAXとすることができます。

### \*NOMAX

プロファイルは非活動状態とみなされません。

[トップ](#)

---

## 例

ANZPRFACT INACDAYS(30)

このコマンドは、直前の30日間にプロファイルが活動化されたかどうかを分析します。**30日以上非活動状態**であったユーザー・プロファイルは使用不可にされます。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPE メッセージ

#### CPFB304

ユーザーに必要な特殊権限がない。

[トップ](#)



---

## QUERYの分析 (ANZQRY)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

QUERY分析(ANZQRY)コマンドによって、QUERY管理機能変換の問題についてQUERY 定義(QRYDFN)オブジェクトを分析することができます。このコマンドからの出力には、QUERYおよび分析されたQRYDFNオブジェクトから派生した書式情報のQUERY/400 とQUERY管理機能との間の使用上の潜在的相違点についての診断メッセージが含まれます。完了メッセージには、見つかった潜在的問題の最高の重大度が示されます。

[トップ](#)

---

### パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
QRY	QUERY	修飾オブジェクト名	必須, 定位置 1
	修飾子 1: QUERY	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
SEV	重大度コード・フィルター	0-99, 0	オプション, 定位置 2

[トップ](#)

---

### QUERY (QRY)

分析されるQUERY定義(QRYDFN)を指定します。

これは必須パラメーターです。

#### 修飾子1: QUERY

**名前** 分析されるQRYDFNの名前を指定します。

#### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、現行スレッドのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

#### \*CURLIB

ジョブの現行ライブラリーが検索されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLライブラリーが使用されます。

**名前** 検索するライブラリーの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## 重大度コード・フィルター (SEV)

メッセージの重大度コードを指定します。重大度コードは、メッセージを送る原因となった条件の重大度レベルを示します。

**0** 相違点についてのすべての診断メッセージがログされます。

**0から99**

重大度コード・フィルターを指定してください。

[トップ](#)

---

## 例

### 例1:すべてのメッセージを表示

```
ANZQRY QRY(QRY2)
```

このコマンドは、ユーザーのライブラリー・リスト中で、名前QRY2の最初のQRYDFNを分析します。変換の問題についてのメッセージ、たとえば長すぎるテキストなどのメッセージがジョブ・ログに送信されます。分析が完了した時に、メッセージが表示されます。

### 例2:特定のメッセージを表示

```
ANZQRY QRY(QRY2) SEV(99)
```

このコマンドは、ユーザーのライブラリー・リスト中で、名前QRY2の最初のQUERYを分析します。完了メッセージと実行を試みる前に調べる必要がある条件を診断するメッセージだけが表示され、ログされません。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

なし

[トップ](#)

---

## ユーザー・オブジェクトの分析 (ANZUSROBJ)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

ユーザー・オブジェクト分析(ANZUSROBJ)コマンドは、システム上のユーザー作成オブジェクトについての情報を収集または報告します。これは、ユーザー・オブジェクトの作成で使用した可能性があるソースが存在するかどうかを判別するために使用することができます。

### 制約事項:

1. ユーザーは、\*ALLOBJ特殊権限が必要です。
2. このコマンドは、特に\*COLLECT段階では実行に非常に長時間を要します。このコマンドはバッチで実行するようにお奨めします。
3. 分析され、報告されるオブジェクトには次の3つのタイプがあります。
  - システムで使用可能でないソースから作成されたと思われるオブジェクト。
  - ユーザー・データを含む場合が多いが、ソースから作成されたものでないオブジェクト。
  - アプリケーションの一部となっているソース・メンバーを含む場合が多いが、オブジェクトにコンパイルされないソース・ファイル。REXXソース・メンバーやFMTDTAソース・メンバーなどがその例です。

前にSTG(\*FREE)で保管されたオブジェクトは、他のオブジェクトと同じ明細レベルに分析されないということに注意してください。これが行なわれるため、自動検索システムがオブジェクトを自動的に復元する可能性が少なくなります。

オブジェクトがリストされる時には、次の情報が報告されます。

- オブジェクト名: ユーザー・オブジェクトの名前。ソース・メンバーを含むファイルの場合には、メンバー項目に対してこれはブランクになります。このメンバーは、報告書中でファイルの後に続きます。
- オブジェクト・タイプ: オブジェクトのタイプ。ソース・メンバーを含むファイルの場合には、これはメンバー項目に対するメンバー拡張になります。
- オブジェクト拡張: REXXメンバーおよびFMTDTAメンバーをリストする時に、ソース・メンバー名にも使用されます。
- テキスト: オブジェクトまたはソース・メンバーと関連したテキスト記述。
- ソース最終変更日付/時刻: 見つかったソースの最後の変更日付。ブランクの場合には、これは、ソースがシステムで使用可能でないか、あるいはオブジェクトがモジュールから作成され、直接ソースから作成されないILEプログラムまたはサービス・プログラムであることを示します。
- オブジェクト作成ソース日付/時刻: オブジェクトの作成に使用されたソースの最後の変更日付。ブランクの場合には、これは、オブジェクトがソースから作成されたものでないか、あるいはオブジェクトがモジュールから作成され、直接ソースから作成されないILEプログラムまたはサービス・プログラムであることを示します。
- 行数: 見つかったソースの行数。
- \*: '1'のある欄は、オブジェクトが過去12カ月で使用されていないことを示します。

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
OPTION	オプション	値 (最大 2 回の繰り返し): *COLLECT, *REPORT	必須, 定位置 1
RPTTYPE	報告書のタイプ	値 (最大 3 回の繰り返し): * <u>ALL</u> , *SYSSUM, *LIBSUM, *LIBDTL	オプション
LIB	分析するライブラリー	総称名, 名前, * <u>ALLUSR</u>	オプション
ASPDEV	ASP装置	名前, * <u>ALL</u> , *SYSBAS	オプション

トップ

## オプション (OPTION)

データ収集が行なわれるか、データ報告が行なわれるか、あるいはその両方が行なわれるかを指定します。

考えられる値は、次の通りです。

### \*COLLECT

すべてのユーザー・ライブラリーのユーザー・オブジェクトのデータが後での分析のために検索され、収集されます。システムに333,000を超えるライブラリーがある場合には、収集は、最初の333,000のライブラリーに制限されます。オブジェクト数がライブラリー当たり17,000個より少ない場合に、パフォーマンスがよくなります。1つのライブラリーに333,000を超えるオブジェクトが存在する場合には、収集はライブラリー中の最初の333,000オブジェクトに制限されます。

### \*REPORT

指定されたライブラリー (LIBパラメーター) についてユーザー・オブジェクトのデータが分析され、報告されます。

トップ

## 報告書のタイプ (RPTTYPE)

生成されるユーザー・オブジェクト報告書のタイプを指定します。

考えられる値は、次の通りです。

**\*ALL** システム要約, ライブラリー要約, およびライブラリー明細のユーザー・オブジェクト分析報告書が生成されます。

### \*SYSSUM

システム要約報告書が生成されます。

### \*LIBSUM

ライブラリー要約報告書が生成されます。

### \*LIBDTL

ライブラリー明細報告書が生成されます。

トップ

---

## 分析するライブラリー (LIB)

報告書を生成する時に分析されるライブラリーを指定します。

考えられる値は、次の通りです。

### \*ALLUSR

すべてのユーザー・ライブラリーが分析されます。

### 総称\*ライブラリー名

分析されるライブラリーまたはライブラリーのグループの総称名を指定してください。総称ライブラリー名を指定するためには、分析されるすべてのライブラリーの名前に共通な文字ストリングの終わりにアスタリスク(\*)を追加してください。

### ライブラリー名

分析されるライブラリーの完全な名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## ASP装置 (ASPDEV)

報告書を生成する時に分析されるASP装置の名前を指定します。

考えられる値は、次の通りです。

\*ALL すべてのASP装置が分析されます。

### \*SYSBAS

システムASPおよび定義された基本ユーザーASPだけが分析されます。

### ASP装置名

分析されるASPの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## 例

### 例1:オブジェクト情報を収集

```
ANZUSROBJ OPTION(*COLLECT)
```

すべてのユーザー・ライブラリー中のユーザー・オブジェクトの情報が、後からの分析用に収集されます。

### 例2:オブジェクト情報報告書を生成

```
ANZUSROBJ OPTION(*REPORT) LIB(MYLIB*)
```

'MYLIB'で始まる名前のすべてのライブラリーについて、前にOPTION(\*COLLECT)を指定したANZUSROBJの実行によって収集された情報が分析されます。システム要約、ライブラリー要約、およびライブラリー明細のユーザー・オブジェクト分析報告書が生成されることとなります。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

なし

[トップ](#)



---

## APPC接続検査 (APING)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

APPC接続検査(VFYAPPCNN)コマンド(APINGとも言われる)は、拡張プログラム間通信機能を使用して、ローカル・ロケーションと指定されたりモート・ロケーションとの間でデータ・パケットを交換し、データ・パケット交換のそれぞれの反復の往復時間を測定します。

処理するこの機能では、指定されたりモート・ロケーションがこの機能のターゲット部分、APINGD (APINGデーモン) を実行中でなければなりません。

[トップ](#)

---

### パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
RMTLOCNAME	リモート・ロケーション	文字値	必須, 定位置 1
MODE	モード	通信名, *NETATR	オプション, 定位置 2
RMTUSER	リモート・ユーザーID	文字値, *NONE, *CURRENT	オプション
RMPWD	リモート・パスワード	文字値, *NONE	オプション
MSGMODE	メッセージ・モード	*VERBOSE, *QUIET	オプション
PKTLEN	パケットの長さ (バイト数)	0-32763, <u>100</u>	オプション
NBRITER	反復回数	1-32767, <u>2</u>	オプション
NBRPKT	パケット数	1-32767, <u>1</u>	オプション
ECHO	エコー	*YES, *NO	オプション
WAITTIME	待ち時間 (秒数)	2-3600, <u>10</u> , *NOMAX, *NOWAIT	オプション

[トップ](#)

---

### リモート・ロケーション (RMTLOCNAME)

接続するリモート・ロケーションを指定します。リモート・ロケーション名はNNNNNNNN.CCCCCCCCの形式を使用して指定し、このNNNNNNNNはネットワーク識別子(ID)であり、CCCCCCCCはリモート・ロケーション名です。リモート・ロケーション名だけが指定された場合には、ローカル・ネットワークID (LCLNETID)のネットワーク属性がネットワークID (ID)の値として使用されます。

[トップ](#)

---

## モード (MODE)

APPCの会話に使用されるモードの名前を指定します。

考えられる値は次の通りです。

### **\*NETATR**

ネットワーク属性のモードが使用されます。

### モード名

モード名を指定してください。8桁のブランク文字からなるモード名の場合には、BLANKを指定してください。

注: SNASVCMGおよびCPSVCMGは、予約名であり、指定することはできません。

[トップ](#)

---

## リモート・ユーザーID (RMTUSER)

ターゲット・システムのユーザーID (ID)を指定します。このパラメーターにユーザーIDが指定され、パスワードによる機密保護がターゲット・システムで活動状態である場合には、RMTPWD(\*NONE)は正しくありません。

考えられる値は次の通りです。

### **\*NONE**

ユーザーIDは送信されません。ターゲット・システムの機密保護でユーザーIDが必要と構成された場合には、このコマンドは正常に実行されません。

### **\*CURRENT**

このコマンドを使用するジョブのユーザーID (サインオン・ユーザー) が送信されます。

### リモート・ユーザー識別子

ターゲット・システム上に存在し、使用するユーザーIDを指定します。ユーザーIDを指定し、パスワードによる機密保護がターゲット・システムで活動状態である場合には、パスワードを指定しなければなりません。

[トップ](#)

---

## リモート・パスワード (RMTPWD)

ターゲット・システムに送信されるパスワードを指定します。

考えられる値は次の通りです。

### **\*NONE**

システムはパスワードを送信しません。RMTUSERパラメーターにユーザーID (ID)を指定して、パスワードによる機密保護がターゲット・システムで活動状態である場合には、コマンドは正常に実行されません。

### パスワード

ターゲット・システムに送られるパスワードを指定して、RMTUSERパラメーターに指定されたコ

ーザーIDのサインオンを検査します。パスワードは、リモート・システムがパスワードの置き換えをサポートしているかどうかによって、通信回線を介した置き換えが行なわれることもあるし、行なわれないこともあります。

[トップ](#)

---

## メッセージ・モード (MSGMODE)

コマンドによって表示される情報の容量を指定します。

考えられる値は次の通りです。

### \*VERBOSE

各反復の後に妥当性検査メッセージを表示します。

### \*QUIET

初期および要約メッセージだけを表示します。

[トップ](#)

---

## パケットの長さ (バイト数) (PKTLEN)

ローカルとリモートのシステム間で交換するパケットの長さ (バイト数) を指定します。

考えられる値は次の通りです。

100    パケットの長さは100バイトです。

### パケットの長さ

パケットの長さを指定してください。有効な値の範囲は0から32763バイトです。

[トップ](#)

---

## 反復回数 (NBRITER)

反復の回数を指定します。それぞれの反復では、ローカルとリモートのシステム間で指定されたデータ・パケット数が交換されます。

考えられる値は次の通りです。

2        2回の反復が実行されます。

### 反復回数

反復の回数を指定します。有効な値の範囲は1から32767です。

[トップ](#)

---

## パケット数 (NBRPKT)

ターゲット・システムに送信の許可を与える前に、各反復でローカル・システムによって送信されるパケット数を指定します。

考えられる値は次の通りです。

**1** 各反復で送信されるパケットは1つです。

#### パケット数

各反復で送信されるパケット数を指定します。有効な値の範囲は1から32767です。

[トップ](#)

---

## エコー (ECHO)

リモート・ロケーションがローカル・ロケーションにエコー・パケットを戻す必要があるかどうかを指定します。

考えられる値は次の通りです。

**\*YES** パケットのエコーはリモート・ロケーションからローカル・ロケーションに戻されます。

**\*NO** パケットだけがローカル・ロケーションからリモート・ロケーションに送信されます。パケットのエコーはローカル・ロケーションに戻されません。

[トップ](#)

---

## 待ち時間 (秒数) (WAITTIME)

リモート・ロケーションに到達不能と宣言する前に戻り (エコー) を待機する時間 (秒数) を指定します。

考えられる値は次の通りです。

**10** システムは10秒間待機します。

**\*NOMAX**

システムは無期限に待機します。

**\*NOWAIT**

作動可能で使用可能な接続があると、システムは即時に戻ります。

#### 応答待機時間

時間 (秒数) を指定してください。有効な値の範囲は2から3600秒です。

[トップ](#)

---

## 例

### 例1: APPC接続の検査

```
VFYAPPCNN RMTLOCNAME(RPCNET.CHICAGO) NBRITER(3) NBRPKT(4)
           PKTLEN(500)
```

このコマンドは、リモート・ロケーションCHICAGO、ネットワークID RPCNETを指定して3回の反復のそれぞれで4つの500バイト・パケットを交換します。使用される省略時モードはネットワーク属性DFTMODEから取られます。省略時の値MSGMODE(\*VERBOSE)が取られたので、各反復では反復の経過時間が示されている情報メッセージがジョブ・ログになります。

### 例2: APING別名コマンドの使用

```
APING RMTLOCNAME(RPCNET.CHICAGO) NBRITER(3) NBRPKT(4) PKTLEN(500)
```

このコマンドは、上記の例1のコマンドと同等です。

### 例3:待ち時間を指定したAPINGの使用

```
APING RMTLOCNAME(RPCNET.CHICAGO) WAITTIME(20)
```

このコマンドは、リモート・ロケーションCHICAGO,ネットワークID RPCNETとの接続を検査します。リモート・ロケーションから応答を待つ最大時間は20秒です。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### CPF91CC

コマンドは正常に完了しなかった。

[トップ](#)



## ジャーナル処理済み変更適用 (APYJRNCHG)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

ジャーナル処理済み変更の適用(APYJRNCHG)コマンドは、操作上のエラーまたはなんらかの形の損傷の後でオブジェクトを回復するために、そのオブジェクトの保管バージョンに対して特定のジャーナル処理済みオブジェクトにジャーナル処理された変更を適用します。

オブジェクトの内容が変更され、最高のオブジェクト・レベルの変更を適用することができます。オブジェクト・レベルの変更の例には、ALTER TABLEのようなSQLステートメントや多くのオペレーティング・システム・コマンド（たとえば、CHGPF, RMVM, MOV OBJ, MOV, RNMOBJ,およびRNM)の結果としてのジャーナル項目が含まれます。適用することができない1つのオブジェクト・レベルの変更は、データベース・ファイル・オブジェクトに対するものであり、それはジャーナル・コードD,項目タイプCT（ファイルの作成）です。ジャーナル項目を挿入しないオブジェクト・レベルの変更は、当然適用することができません。

注: 一部のオブジェクト・レベルの変更は、項目がV5R3以降のシステムのジャーナル・レシーバーに入れられた場合に適用されるだけです。それらのオブジェクト・レベルの変更項目には以下のものがあります。

- D MA（メンバーが追加された）
- D FM（ファイルが移動された）
- D FN（ファイル名が変更された）
- E EM（データ域が移動された）
- E EN（データ域が名前変更された）

注: データ待ち行列項目が適用されるのは、項目がV5R4以降のシステムのジャーナル・レシーバーに入れられた場合だけです。

適用される一部のオブジェクト・レベルの変更は、SQLステートメントからの項目です。これらの項目の再生では、ジャーナル処理済み変更の適用(APYJRNCHG)コマンドは長時間実行となる可能性があります。ALTER TABLE, REFRESH TABLEの再生または物理ファイル項目の再編成の省略時のタイムアウトは24時間です。コミット、ロールバック、またはロールバック項目取り消しの省略時のタイムアウトは12時間です。DROP TABLE項目の再生のための省略時のタイムアウトは24時間です。SQL項目からの他のオブジェクト・レベル変更項目の省略時のタイムアウトは5分です。

これらの省略時値をさらに高い値または低い値に変更したい場合には、次のように呼ばれる環境変数を追加してください。

- QIBM\_JO\_APPLY\_ALTER\_TABLE\_TIMEOUT -テーブル変更(D CG)項目
- QIBM\_JO\_APPLY\_REFRESH\_TABLE\_TIMEOUT -テーブル最新表示(D TQ)項目
- QIBM\_JO\_APPLY\_DROP\_TABLE\_TIMEOUT -テーブル除去(F DM)項目
- QIBM\_JO\_APPLY\_REORG\_TIMEOUT -物理ファイル再編成(F RM)項目
- QIBM\_JO\_APPLY\_TIMEOUT -他のオブジェクト・レベル変更項目の場合
- QIBM\_JO\_APPLY\_CM\_RB\_CN\_TIMEOUT -コミット(C CM),ロールバック(C RB),ロールバック取り消し(C CN)項目

環境変数の値はすべて秒数です。

これらの環境変数の最小値はいずれも60秒です。これらの環境変数のいずれかに60秒より小さい値が指定された場合には、60秒の値が使用されます。

環境変数はすべて大文字でなければならず、APYJRNCHGコマンドを出す前に設定されなければなりません。

注: 環境変数を取り扱うコマンドは、環境変数追加(ADDENVVAR),環境変数変更(CHGENVVAR),および環境変数処理(WRKENVVAR)です。

各種の項目の完全なリストと、コマンドを停止する可能性がある項目も含めて、このコマンドによる項目の処理方法については、ISERIES INFORMATION CENTER ([HTTP://WWW.IBM.COM/ESERVER/SERIES/INFOCENTER](http://www.ibm.com/eserver/series/infocenter))にある「ジャーナル管理」情報を参照してください。

ライブラリー・オブジェクトに対するオブジェクト・レベルの変更の適用には、2次スレッドが使用されません。QMLTTHDACNシステム値が3 (\*NORUN)に設定されていると、一部のジャーナル項目の適用は失敗する場合があります。APYJRNCHG操作中のお勧めするQMLTTHDACNの設定は2です。2次スレッドの状況は、WRKJOBのオプション20を使用してモニターすることができます。

ジャーナル処理された変更は、指定の終了点に達するまで、指定の開始点（オブジェクトが最後に保管された点またはジャーナル上の特定の項目のいずれか）から適用されます。終了点は、オブジェクトですべての変更が適用された点、オブジェクトが最後に復元された点、指定の項目に達した点、指定の時刻に達した点、あるいはジョブによってファイルがオープンまたはクローズされた点とすることができます(CMTBDYパラメーターは、まだ保留中の変更を処理するために使用されます)。

回復シナリオの一部としてオブジェクトを復元する前に、いずれかのデータベース・ファイル・メンバーを除去、いずれかのデータベース・ファイルを削除、またはいずれかの統合ファイル・システム・オブジェクトを削除した場合には、適用するジャーナル項目の範囲を選択する時に注意しなければなりません。ジャーナルの以下の項目は、指定された範囲に含まれている場合に適用されることを忘れないようにしてください。

- ジャーナル・コードF項目タイプDM (メンバーの削除)
- ジャーナル・コードD項目タイプDT (ファイルの削除)
- ジャーナル・コードB項目タイプBD (統合ファイル・システム・オブジェクトが削除された)

これらの場合には、特定の終了ジャーナル順序番号を指定するか、あるいは（回復ステップを開始する前の）特定の日付と時刻へ復元することをお勧めします。

注: ジャーナル表示(DSPJRN)コマンドを使用して、所要の開始点または終了点（あるいはその両方）を判別することができます。

ジャーナル処理済みオブジェクトのリストを指定できます。ジャーナル処理済み変更は、ジャーナル上でジャーナル項目が見つかった順序で適用されます。この順序はオブジェクトに変更を行った順序と同じです。

データベース・ファイルの場合には、レコード・レベル操作はコミットメント制御の下では実行されません。ただし、当初コミットメント制御の下で実行されたデータベース・ファイルのオブジェクト・レベル操作は、適用時もコミットメント制御の下で実行されます。コミットメント制御トランザクションが当初コミットされていた場合に、オブジェクト・レベル操作は、対応するコミット項目が適用された時にコミットされます。コミットメント制御トランザクションが当初ロールバックされていた場合に、オブジェクト・レベ



ル操作は、対応するロールバック項目が適用された時にロールバックされます。コミットメント制御操作が適用されているジャーナル項目の範囲内で終了しない場合には、変更はロールバックされます。

データベースのオブジェクト・レベルの変更の適用時に、対応するコミットまたはロールバック項目が適用される前に適用が終了すると、データベース・ファイルに関する保留中のすべてのオブジェクト・レベル操作は、トランザクションが当初コミットされていたかロールバックされていたかによって、コミットされるかまたはロールバックされます。これは、データベース・ファイルのレコード・レベルの変更の場合に起こることと異なります。データベース・ファイルのレコード・レベルの変更の場合には、適用操作中にエラーが発生すると、最後に正常に適用された項目のジャーナル順序番号が戻されます。そのジャーナル順序番号までのすべての項目が確実に適用されるので、ユーザーは、戻されたジャーナル順序番号に1を加えた順序番号から適用を再度開始することができます。そのジャーナル順序番号より前の保留中のデータベース・ファイルのオブジェクト・レベル操作はロールバックされる可能性があるため、再度適用を開始する前に、ジャーナルを慎重に調べることとユーザー介入が必要となります。

すべてのオブジェクト・レベルの変更の適用時に、エラー条件のためにデータベース・ファイルに関するオブジェクト・レベル操作のROLLBACKが起こった場合、あるいは残りのジャーナル項目の1つがAPYJRNCHGコマンドの終了する原因となった場合には、システムはレコード・レベルの変更が部分的に適用された状態となる可能性があり、一部のトランザクションはコミット境界からはずれることとなります。この時点で、ジャーナルを慎重に調べることとユーザー介入が必要となります。

たとえば、トランザクションには、いくつかの挿入、それに続けて桁を追加するためのALTER TABLE、さらに（新しいレコード長を持つ）いくつかの挿入が含まれているが、ROLLBACKで終了しているとします。適用操作がALTER TABLEのすぐ後で中断された場合には、システムはそのトランザクションがROLLBACKで終了しているものと認識し、ALTER TABLEをロールバックします。この場合に適用操作が再始動されていると、レコード長のミスマッチのために2番目の挿入のセットは失敗することになります。このシナリオはありそうもないことですが、エラーの後に適用を続行するには、適用の背後にある仕組みを理解することが重要です。

ジャーナル・コードJ項目タイプSI (JRNSTATE(\*STANDBY)入力) 項目が見つかった場合には、指定されたOBJERROPT値とは無関係に、指定されたすべてのオブジェクトに関する操作が終了します。オブジェクトは、ジャーナル項目から部分的に更新されるだけである可能性があります。

さらに、ジャーナル項目にコマンドが再生できない操作がリストされていると、コマンドは個々のオブジェクトについて適用を終了する可能性があります。この適用中にこの特定のオブジェクトに対する追加の変更が検出された場合には、それらの変更は適用されません。ただし、OBJERROPT(\*CONTINUE)が使用されていれば、指定された他のオブジェクトについて操作が続行されます。たとえば、次のいずれかが起こったことを示すジャーナル項目が見つかったと、オブジェクトに対するコマンドは終了します。

- オブジェクトはシステムの終了時に使用中であり、ジャーナルと同期化できなかった。
- オブジェクトが復元されていた。
- システムはすでにジャーナル処理済み変更の適用(APYJRNCHG)コマンドまたはジャーナル処理済み変更の除去(RMVJRNCHG)コマンドを通じて変更を適用または除去している。

各種の項目の完全なリストと、コマンドを停止する可能性がある項目も含めて、このコマンドによる項目の処理方法については、ISERIES INFORMATION CENTER ([HTTP://WWW.IBM.COM/ESERVER/SERIES/INFOCENTER](http://www.ibm.com/eserver/series/infocenter))にある「ジャーナル管理」情報を参照してください。

コマンドは、以下のことを行おうとするような非論理的な条件が検出された場合も、オブジェクトに対して終了します。

- レコードをデータベース・ファイル・メンバーの既存の相対レコード番号に追加する
- レコードを次のレコード位置を超えてデータベース・ファイルの末尾の後に追加する
- データベース・ファイル・メンバーの重複キーを持つレコードを追加する
- データベース・ファイル・メンバーの削除済みのレコードを削除する
- データベース・ファイル・メンバーの存在していないレコードを更新する
- リンクを存在していないディレクトリーに追加する

最も非論理的な状態は、オブジェクトの現在の内容から考えてジャーナル中の間違った位置でジャーナル処理済み変更の適用操作を開始することによって起こります。

コマンドが非論理的条件のために終了し、適用操作を再開することが論理的に可能である場合には、新しい開始順序番号を指定してコマンドを出し直すことができます。

順序番号がリセットされている場合にも、変更を適用することは可能です。システムは通知メッセージを送って、変更の適用を続行します。

#### 制約事項:

- このコマンドは共用\*EXCLUDE権限と一緒に出荷されていて、QPGMRおよびQSRVユーザー・プロファイルにはこのコマンドを使用するための専用認可があります。FILE (ライブラリー名/\*ALL)またはOBJ (ライブラリー名/\*ALL)が指定された場合には、ユーザーに許可されていないオブジェクトのジャーナル項目は無視されます。
- このコマンドに指定するオブジェクトは、その変更が現在ジャーナル処理済みのものでなければなりません。
- 適用操作の前に復元操作を行う場合には、復元されるオブジェクトは保管操作する時にジャーナル処理されていなければなりません。
- コマンド上で指示されているオブジェクトは、変更が適用されている間は独占的に割り当てられています。オブジェクトを割り当てることができない場合には、コマンドは終了されて、ジャーナル処理された変更は適用されません。
- コマンドに指示された期間に対応するジャーナル項目がない場合には、コマンドは終了されて、ジャーナル処理された変更は適用されません。
- ジャーナルの順序番号が指定されたレシーバーの範囲内にリセットされていて、FROMENTLRG, FROMENT, TOENTLRG, またはTOENTパラメーターに順序番号が指定されている場合には、いずれかのパラメーターに指定されている順序番号の最初のオカレンスが使用されます。
- 指定されたレシーバー範囲内の1つまたは複数のジャーナル・レシーバーが、このデータを省略しているレシーバー・サイズ・オプション(RCVSIZOPT)または固定長データ・オプション(FIXLENDTA)が有効なジャーナルに接続されている場合には、TOJOB0およびTOJOB1パラメーターを使用してジャーナル処理された変更の適用操作を終了する時点を指定することはできません。
- 変更が適用されるオブジェクトが記録オープンおよびクローズ項目でない場合には、TOJOB0およびTOJOB1パラメーターを使用することはできません。詳細については、STRJRN, STRJRNPF,およびCHGJRNOBJコマンドのジャーナル項目除外(OMTJRNE)パラメーターを参照してください。
- このコマンドで変更を適用できるオブジェクトの最大数は12,000,000です。指定に12,000,000を超えるオブジェクトが含まれていると、エラー・メッセージが送られて、変更は適用されません。FILE, OBJ,またはOBJPATHパラメーターに指定された値は、この限界を超えないように変更することができます。

この限界には、ジャーナル処理済み変更を別のオブジェクトに適用した結果として作成されるすべてのオブジェクトが含まれます。このことは、次にメンバーの作成が試みられるファイル項目の適用、ある

いは次に統合ファイル・システム・オブジェクトの作成が試みられるディレクトリー項目の適用の場合に、適用操作中に起こる可能性があります。この限界に達した場合には、新規メンバーまたは統合ファイル・システム・オブジェクトは作成されません。APYJRNCHGは、作成操作の原因となったファイルまたはディレクトリーに関する適用を停止します。この時点までのファイルまたはディレクトリーに対するすべての項目は適用済みのまま残ります。また、適用操作は、OBJERROPT(\*CONTINUE)が指定されている場合には、12,000,000オブジェクトの限界を超える前に作成されたファイルのその他のメンバーまたはディレクトリー内のその他の統合ファイル・システム・オブジェクトにも引き続き適用されます。

データベース・ファイルに対する変更の適用時には、各メンバーと関連した1つのオブジェクト、およびファイルと関連した1つの追加オブジェクトがあります。

- OBJ(\*ALLJRNOBJ)を指定した場合は、OBJPATHパラメーターを同時に指定することはできません。OBJ(\*ALLJRNOBJ)には統合ファイル・システム・オブジェクトが含まれます。
- 別のリリース（前のリリースか後のリリースのいずれか）から預けられたジャーナル項目があるジャーナル・レシーバーから変更を適用するためにAPYJRNCHGを使用すると、予期しない結果の原因となる可能性があります。

トップ

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
JRN	ジャーナル	修飾オブジェクト名	必須, 定位置 1
	修飾子 1: ジャーナル	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
FILE	ジャーナル・ファイル識別	値 (最大 300 回の繰り返し): 要素リスト	オプション, 定位置 2
	要素 1: ジャーナルされた物理ファイル	修飾オブジェクト名	
	修飾子 1: ジャーナルされた物理ファイル	名前, *ALL	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
	要素 2: メンバー	名前, *ALL, *FIRST	
OBJ	オブジェクト	単一値: *ALLJRNOBJ その他の値 (最大 300 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: オブジェクト	修飾オブジェクト名	
	修飾子 1: オブジェクト	名前, *ALL	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
	要素 2: オブジェクト・タイプ	*FILE, *DTAARA, *DTAQ	
	要素 3: データベース・ファイルの場合にメンバー	名前, *ALL, *FIRST	
OBJPATH	オブジェクト	値 (最大 300 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: 名前	パス名	
	要素 2: 組み込みまたは除外	*INCLUDE, *OMIT	
SUBTREE	ディレクトリーのサブツリー	*ALL, *NONE	オプション
PATTERN	名前パターン	値 (最大 20 回の繰り返し): 要素リスト	オプション
	要素 1: パターン	文字値, *	
	要素 2: 組み込みまたは除外	*INCLUDE, *OMIT	

キーワード	記述	選択項目	注
RCVRNG	ジャーナル・レシーバーの範囲	単一値: <u>*LASTSAVE</u> , *CURRENT その他の値: 要素リスト	オプション, 定位置 3
	要素 1: 開始ジャーナル・レシーバー	修飾オブジェクト名	
	修飾子 1: 開始ジャーナル・レシーバー	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, <u>*LIBL</u> , *CURLIB	
	要素 2: 終了ジャーナル・レシーバー	単一値: <u>*CURRENT</u> その他の値: 修飾オブジェクト名	
	修飾子 1: 終了ジャーナル・レシーバー	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, <u>*LIBL</u> , *CURLIB	
FROMENTLRG	大きい開始順序番号	文字値, <u>*LASTSAVE</u> , *FIRST	オプション
TOENTLRG	大きい終了順序番号	文字値, <u>*LASTRST</u> , *LAST	オプション
TOTIME	終了日および時刻	要素リスト	オプション
	要素 1: 終了日付	日付	
	要素 2: 終了時刻	時刻	
TOJOB0	完全に修飾されたジョブ名	修飾ジョブ名	オプション
	修飾子 1: 完全に修飾されたジョブ名	名前	
	修飾子 2: ユーザー	名前	
	修飾子 3: 番号	000000-999999	
TOJOB0C	完全に修飾されたジョブ名	修飾ジョブ名	オプション
	修飾子 1: 完全に修飾されたジョブ名	名前	
	修飾子 2: ユーザー	名前	
	修飾子 3: 番号	000000-999999	
CMTBDY	コミットメント境界	<u>*YES</u> , *NO	オプション
OPTION	オプション	<u>*NONE</u> , *IGNINQMSG	オプション
OBJERROPT	オブジェクト・エラー・オプション	<u>*CONTINUE</u> , *END	オプション
OUTPUT	出力	<u>*NONE</u> , *OUTFILE	オプション
OUTFILE	出力を受け取るファイル	修飾オブジェクト名	オプション
	修飾子 1: 出力を受け取るファイル	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, <u>*LIBL</u> , *CURLIB	
OUTMBR	出力メンバー・オプション	要素リスト	オプション
	要素 1: 出力を受け取るメンバー	名前, <u>*FIRST</u>	
	要素 2: レコードの置き換えまたは追加	<u>*REPLACE</u> , *ADD	
DETAIL	詳細	<u>*ALL</u> , *ERR	オプション
FROMENT	開始順序番号	1-9999999999, <u>*LASTSAVE</u> , *FIRST	オプション
TOENT	終了順序番号	1-9999999999, <u>*LASTRST</u> , *LAST	オプション

トップ

---

## ジャーナル (JRN)

適用するジャーナル項目と関連したジャーナルを指定します。

これは必須パラメーターです。

### 修飾子1: ジャーナル

#### ジャーナル名

適用するジャーナル項目と関連したジャーナルの名前を指定してください。

### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、現行スレッドのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

#### **\*CURLIB**

ジョブの現行ライブラリーが検索されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLが使用されます。

#### ライブラリー名

検索するライブラリーの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## ジャーナル・ファイル識別 (FILE)

ジャーナル項目を適用する物理データベース・ファイルの修飾名を、最大300まで指定します。

FILEパラメーターかオブジェクト・パラメーター(OBJまたはOBJPATH)のいずれかを指定する必要があります (両方は指定しないでください)。

### 要素1: ジャーナルされた物理ファイル

#### 修飾子1: ジャーナルされた物理ファイル

**\*ALL** 指定したライブラリーに入っていて指定したジャーナルに変更が記録されているすべての物理ファイルに、そのジャーナル項目が適用されます。ライブラリー名を指定しなければなりません。

**\*ALL**を指定しても、ユーザーがライブラリーにあるすべてのファイルに対して必要な権限を持っていない場合には、メッセージが送信されて、ジャーナル項目の適用は終了されます。

#### ファイル名

そのジャーナル項目が適用されるデータベース物理ファイルの名前を指定してください。このパラメーターの最初の要素に**\*ALL**を指定した場合には、ライブラリー中の適用可能なすべてのファイルにメンバー名に指定された値が使用されます。たとえば、**\*FIRST**を指定した場合には、ライブラリー中の適用可能なすべてのファイルの最初のメンバーに変更が適用されます。

### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、現行スレッドのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

#### **\*CURLIB**

ジョブの現行ライブラリーが検索されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLが使用されます。

## ライブラリー名

検索するライブラリーの名前を指定してください。

### 要素2: メンバー

そのジャーナル項目が適用されるファイルのメンバーの名前を指定してください。

**\*ALL** ファイルのすべてのメンバーにそれらのジャーナル項目が適用されます。

#### **\*FIRST**

ファイルの最初のメンバーにそのジャーナル項目が適用されます。

### メンバー名

そのジャーナル項目が適用されるファイルのメンバーの名前を指定してください。メンバー名または(\*ALLではなく) \*FIRSTが指定された場合には、そのファイルに対するオブジェクト・レベルの変更は適用操作中に適用されません。\*ALLが指定された場合には、そのファイルに対するオブジェクト・レベルの変更が適用されます。

トップ

---

## オブジェクト (OBJ)

ジャーナル項目が適用される最大300のオブジェクトか、あるいは現在ジャーナルにジャーナル処理済みのすべてのオブジェクト(\*ALLJRNOBJ)を指定します。

FILEパラメーターかオブジェクト・パラメーター(OBJまたはOBJPATH)のいずれかを指定する必要があります (両方は指定しないでください)。

### 単一値

#### **\*ALLJRNOBJ**

現在ジャーナルにジャーナル処理済みのすべてのオブジェクトに、そのジャーナル項目が適用されます。これには、タイプ\*FILE, \*DTAARA, \*DTAQ, \*STMF, \*DIR,および\*SYMLINKが含まれます。この値を使用する場合には、OBJPATHパラメーターは指定できません。

### 要素1: オブジェクト

#### 修飾子1: オブジェクト

**\*ALL** 指定したタイプの指定したライブラリーに入っていて指定したジャーナルに対して変更がジャーナル処理されるすべてのオブジェクトに、ジャーナル項目が適用されます。ライブラリー名を指定しなければなりません。\*ALLを指定しても、ユーザーがライブラリーにあるすべてのオブジェクトに対して必要な権限を持っていない場合には、メッセージが送信されて、ジャーナル項目の適用は終了されます。

#### オブジェクト名

ジャーナル項目を適用するオブジェクトの名前を指定してください。

#### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、現行スレッドのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

#### **\*CURLIB**

ジョブの現行ライブラリーが検索されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLが使用されます。

#### **ライブラリー名**

検索するライブラリーの名前を指定してください。

#### **要素2: オブジェクト・タイプ**

ジャーナル項目が適用されるオブジェクトのオブジェクト・タイプを指定します。

**\*FILE** データベース・ファイル・メンバーの項目が適用されます。

#### **\*DTAARA**

データ域の項目が適用されます。

#### **\*DTAQ**

データ待ち行列の項目が適用されます。

#### **要素3: データベース・ファイルの場合にメンバー**

そのジャーナル項目が適用されるファイルのメンバーの名前を指定してください。このパラメーターの最初の部分に\*ALLを指定した場合には、ライブラリー中の適用可能なすべてのファイルにメンバー名に指定された値が使用されます。たとえば、\*FIRSTを指定した場合には、ライブラリー中の適用可能なすべてのファイルの最初のメンバーに変更が適用されます。

注: 指定のオブジェクト・タイプが\*FILEではない場合は、メンバー名要素値は無視されます。

**\*ALL** ファイルのすべてのメンバーにそれらのジャーナル項目が適用されます。

#### **\*FIRST**

ファイルの最初のメンバーにそのジャーナル項目が適用されます。

#### **メンバー名**

そのジャーナル項目が適用されるファイルのメンバーの名前を指定してください。メンバー名または(\*ALLではなく) \*FIRSTが指定された場合には、そのファイルに対するオブジェクト・レベルの変更は適用操作中に適用されません。ファイルに\*ALLが指定された場合には、そのファイルに対するオブジェクト・レベルの変更が適用されます。

トップ

---

## **オブジェクト (OBJPATH)**

ジャーナル項目が適用される最大300のオブジェクトを指定します。「ルート」(/), QOPENSYS,およびユーザー定義ファイル・システムに入っていて、タイプが\*STMF, \*DIR,または\*SYMLNKのオブジェクトを識別するパス名を持つオブジェクトだけがサポートされます。

FILEパラメーターかオブジェクト・パラメーター(OBJまたはOBJPATH)のいずれかを指定する必要があります (両方は指定しないでください)。OBJPATHは、OBJ(\*ALLJRNOBJ)が使用される場合は使用できません。

#### **要素1: 名前**

**パス名** ジャーナル項目を適用するオブジェクトの名前を指定してください。

パス名の最後の部分にパターンを指定することができます。アスタリスク(\*)は任意の数の文字が突き合わされ、疑問符(?)は単一文字が突き合わされます。パス名が修飾されているか、あるいはパターンが入っている場合には、パス名をアポストロフィで囲まなければなりません。パス名内の記号リンクはその限りではありません。パス名が波形記号文字で始まっている場合には、そのパスは該当するホーム・ディレクトリーに相対するものとみなされます。

パス名パターンの詳細は、ISERIES INFORMATION CENTER (HTTP://WWW.IBM.COM/ESERVER/ISERIES/INFOCENTER)にある「統合ファイル・システム」情報にあります。

## 要素2: 組み込みまたは除外

2番目の要素は、パス名またはパターンと一致する名前を操作に含めるかまたは操作から除外するかを指定します。名前がパターンと一致するかどうかを判別する時に、相対的な名前パターンは常に現行作業ディレクトリーとの相対関係として取り扱われることに注意してください。

注: SUBTREEパラメーターは、サブツリーを組み込むかまたは除外するかを指定します。

### \*INCLUDE

\*OMITの指定によって変更されない限り、オブジェクト名パターンと一致するオブジェクトは、適用されるジャーナル項目の判別に組み込まれます。

### \*OMIT

オブジェクト名パターンと一致するオブジェクトは、適用されるジャーナル項目の判別に組み込まれません。これは\*INCLUDEの指定を一時変更するもので、前に選択されたパターンのサブセットを除外するために使用されることとなります。

[トップ](#)

---

## ディレクトリーのサブツリー (SUBTREE)

ジャーナル項目を適用するオブジェクトの決定にディレクトリー・サブツリーを組み込むかどうかを指定します。

注: このパラメーターは、OBJPATHパラメーターに1つまたは複数のパス名を指定する場合にだけ有効です。

### \*NONE

選択基準と一致するオブジェクトだけが処理されます。選択したディレクトリーにあるオブジェクトは、暗黙に処理されません。

\*ALL 選択基準と一致する各ディレクトリーのサブツリー全体に加えて、選択基準と合ったすべてのオブジェクトが、処理されます。このサブツリーには、すべてのサブディレクトリーおよびそのサブディレクトリー内のオブジェクトが含まれます。

[トップ](#)

---

## 名前パターン (PATTERN)

ジャーナル項目が適用されるオブジェクトを組み込むかまたは除外するために使用するパターンを、最大20まで指定します。



名前パターンの突き合わせにはパス名の終わりの部分だけが考慮されます。パス名区切り文字は名前パターンで使用できません。アスタリスク(\*)は任意の数の文字が突き合わされ、疑問符(?)は単一文字が突き合わされます。パス名が修飾されているか、あるいはパターンが入っている場合には、パス名をアポストロフで囲まなければなりません。

名前パターンのパラメーターを指定しないと、省略時値によりすべてのパターンが突き合わされます。

パス名パターンの詳細は、ISERIES INFORMATION CENTER (HTTP://WWW.IBM.COM/ESERVER/ISERIES/INFOCENTER)にある「統合ファイル・システム」情報にあります。

注: このパラメーターは、OBJPATHパラメーターに1つまたは複数のパス名を指定する場合にだけ有効です。

### 要素1: パターン

**'\*\*'** 入力OBJPATHパラメーターと一致するすべてのオブジェクトが組み込まれます。

#### 名前パターン

ジャーナル項目が適用されるオブジェクトを組み込むかまたは除外するために使用するパターンを指定します。名前パターンの突き合わせにはパス名の終わりの部分だけが考慮されます。パス名区切り文字は名前パターンで使用できません。

名前パターンのパラメーターを指定しないと、省略時値によりすべてのパターンが突き合わされます。

パス名パターンの詳細は、ISERIES INFORMATION CENTER (HTTP://WWW.IBM.COM/ESERVER/ISERIES/INFOCENTER)にある「統合ファイル・システム」情報にあります。

### 要素2: 組み込みまたは除外

2番目の要素は、パターンと一致する名前を操作に含めるかまたは操作から除外するかを指定します。名前がパターンと一致するかどうかを判別する時に、相対的な名前パターンは常に現行作業ディレクトリーとの相対関係として取り扱われることに注意してください。

注: SUBTREEパラメーターは、ディレクトリー・サブツリーを組み込むかまたは除外するかを指定します。

#### **\*INCLUDE**

\*OMITの指定によって変更されない限り、オブジェクト名パターンと一致するオブジェクトが操作に組み込まれます。

#### **\*OMIT**

オブジェクト名パターンと一致するオブジェクトは操作に組み込まれません。これは\*INCLUDEの指定を一時変更するもので、前に選択されたパターンのサブセットを除外するために使用されることとなります。

トップ

---

## ジャーナル・レシーバーの範囲 (RCVRNG)

ジャーナル項目の適用の際に使用する開始および終了ジャーナル・レシーバーを指定します。システムは、このジャーナル・レシーバー範囲の最初のジャーナル・レシーバーにジャーナル項目を適用することによって開始し、このジャーナル・レシーバー範囲の最後のジャーナル・レシーバーにジャーナル項目を適用するまでは、レシーバーの処理を続行します。

注: レシーバーの範囲に含めることのできるレシーバーの最大数は1024です。指定された範囲の中に1024を超えるレシーバーが含まれている場合には、エラー・メッセージが送られ、変更は適用されません。このパラメーターに指定された値は、限界を超えないように変更することができます。

### 単一値

#### \*LASTSAVE

使用されるジャーナル・レシーバーの範囲は、記録した変更を適用するオブジェクトの情報を保管すると、システムによって決定されます。このパラメーター値が有効なのは、\*LASTSAVEが開始順序番号 (FROMENT)パラメーターおよび大きい開始順序番号 (FROMENTLRG)パラメーターにも指定されている場合だけです。

#### \*CURRENT

ジャーナル項目の適用を開始する時点で接続されているジャーナル・レシーバーが使用されます。

### 要素1: 開始ジャーナル・レシーバー

#### 修飾子1: 開始ジャーナル・レシーバー

##### 開始ジャーナル・レシーバー

最初の (一番古い) レシーバーとして使用されるジャーナル・レシーバーの名前を指定してください。

#### 修飾子2: ライブラリー

\*LIBL 最初に一致するものが見つかるまで、現行スレッドのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

#### \*CURLIB

ジャーナル・レシーバーを見つけるために、ジョブの現行ライブラリーが使用されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLが使用されます。

##### ライブラリー名

ジャーナル・レシーバーが入っているライブラリーを指定します。

### 要素2: 終了ジャーナル・レシーバー

#### 修飾子1: 終了ジャーナル・レシーバー

#### \*CURRENT

ジャーナル項目の適用を開始する時点で接続されているジャーナル・レシーバーが使用されます。

##### 終了ジャーナル・レシーバー

ジャーナル項目を適用する最後の (一番新しい) レシーバーとして使用されるジャーナル・レシーバーの名前を指定してください。このレシーバーが見つかる前にレシーバー連鎖の終わりになった場合には、項目は適用されず、エスケープ・メッセージが送られます。

#### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、現行スレッドのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

**\*CURLIB**

ジャーナル・レシーバーを見つけるために、ジョブの現行ライブラリーが使用されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLが使用されます。

**ライブラリー名**

ジャーナル・レシーバーが入っているライブラリーを指定します。

トップ

---

## 大きい開始順序番号 (FROMENTLRG)

ジャーナル処理された変更を適用する開始点として使用する項目を指定します。

開始順序番号 (FROMENT)パラメーターか大きい開始順序番号 (FROMENTLRG)パラメーターのいずれかに値を指定することができますが、両方には指定できません。

**\*LASTSAVE**

ジャーナル項目は、オブジェクトが最後に保管された後で、最初のジャーナル項目から適用されます。システムは、このコマンドで指定されたオブジェクトのそれぞれに対して実際の開始位置を決定します。パラメーター値は、オブジェクトがシステムに復元されたことだけを示します。

復元されたオブジェクトのバージョンが活動中保管機能を使用して保管されたバージョンであった場合には、これが実際にオブジェクトの最後の保管であったかどうかとは無関係に、システムは、対応する保管の開始項目からの変更の適用を開始します。活動中保管を使用している場合には、ジャーナル処理された変更の適用に必要な情報がオブジェクトとともに保管され、復元されます。適用コマンドに指定されたすべてのオブジェクトが、活動中保管を使用した保管バージョンから復元された場合には、システムはすべてのジャーナル・レシーバーをスキャンして、オブジェクトの保管点を見つける必要がなくなります。これによって、適用処理のパフォーマンスを向上させることができます。

復元されたオブジェクトのバージョンが使用中でない時に保管されたバージョン（通常保管）であった場合には、システムは、復元の日付および時刻が最後の保管の日付および実行より後になっているかなど、指定された各オブジェクトの情報を検査します。また、ジャーナルで指示されているように、システムはシステムに保管されるオブジェクトの保管バージョンの日時がオブジェクトを最後に保管した日時と同じであることも検査します。

日時が一致しない場合には、項目は適用されず、ユーザーまたはシステム操作員に取り消しまたは無視の応答を要求する照会メッセージ(CPA7050)が送られます。メッセージに対して無視で応答した場合には、操作が試行されます。取り消し応答の場合には、操作が終了し、ジャーナル項目は適用されません。

活動時保管機能でオブジェクトの最終保管を行った場合は、各オブジェクトの保管済みコピーには、ジャーナル項目のすべての変更（対応する保管の開始ジャーナル項目まで）が入っています。この場合には、システムは変更の適用を最初のジャーナル項目で開始して、次に保管の開始項目で行います。

オブジェクトが使用中でない時に最終保管した場合（通常保管）には、各オブジェクトの保管済みコピーに、ジャーナル項目の対応するオブジェクト保管済みジャーナル項目までのすべての変更が含まれています。この場合には、システムは変更の適用を最初のジャーナル項目で開始して、次にオブジェクト保管項目で行います。

注: 保管コマンドのSAVACTWAITパラメーターの2番目の要素として\*NOCMTBDYを指定して保管されたデータベース・ファイル・メンバーがあり、それが現在ジャーナル処理済み変更の適用が必要な状態である場合には、\*LASTSAVEを指定しなければなりません。部分トランザクションを完了するためにジャーナル処理された変更の適用を使用できない場合には、ジャーナル処理された変更の除去(RMVJRNCHG)コマンドを使用して部分トランザクションを除去することができます。APYJRNCHGもRMVJRNCHGも使用することができず、また、ファイルの他のバージョンを復元できない場合には、最後の手段としてジャーナル処理済みオブジェクトの変更(CHGJRNOBJ)コマンドを使用し、オブジェクト内の部分トランザクションを完了しないままファイルを使用できるようにすることができます。

#### \*FIRST

ジャーナル項目は、このコマンドに提供される最初のレシーバーの最初のジャーナル項目から適用されます。

#### 開始順序番号

提供されたジャーナル項目から適用される最初のジャーナル項目の順序番号を指定してください。受け入れ可能な範囲は1から18,446,744,073,709,551,600です。

注: 順序番号の入力時には、ジャーナル・レシーバーの範囲 (RCVRNG)パラメーターを\*LASTSAVEに、また、大きい終了順序番号(TOENTLRG)パラメーターを\*LASTRSTにすることはできません。

[トップ](#)

---

## 大きい終了順序番号 (TOENTLRG)

ジャーナル処理された変更を適用する終了点として使用する項目を指定します。

終了順序番号 (TOENT)パラメーターか大きい終了順序番号 (TOENTLRG)パラメーターのいずれかに値を指定することができますが、両方には指定できません。

#### \*LASTRST

ジャーナル項目は、オブジェクトが最後に復元される前の項目まで適用されます。システムは、このコマンドで指定されたオブジェクトのそれぞれの実際の終了位置を決定します。システムは、システム上のオブジェクトの復元済みバージョンの日時が、ジャーナルに示されているそのオブジェクトの最終復元の日時と同じであることを確認します。日時が一致しない場合には、項目は適用されず、ユーザーまたはシステム操作員に照会メッセージ(CPA7075)が送られ、取り消しまたは無視の応答が要求されます。メッセージに対して無視で応答した場合には、操作が試行されます。取り消し応答の場合には、操作が終了し、ジャーナル項目は適用されません。

別のオブジェクトへの変更の適用の結果としてオブジェクトが作成された場合には、新規に作成されたオブジェクトの適用終了点は適用対象のすべてのオブジェクトの最大終了点となります。

このパラメーター値が有効なのは、\*LASTSAVEが開始順序番号 (FROMENT)パラメーターまたは大きい開始順序番号 (FROMENTLRG)パラメーターにも指定されている場合だけです。次のどのパラメーターも指定されていない場合には、\*LASTRSTとみなされます。

- 終了日および時刻 (TOTIME),
- 完全に修飾されたジョブ名 (TOJOB),
- 完全に修飾されたジョブ名 (TOJOB).

## \*LAST

ジャーナル項目は、レシーバー範囲内の最後のジャーナル・レシーバーの最後の項目まで適用されます。

## 終了順序番号

適用される最後の項目の順序番号を指定します。受け入れ可能な範囲は1から18,446,744,073,709,551,600です。

[トップ](#)

---

## 終了日および時刻 (TOTIME)

適用される最後のジャーナル項目の日時を指定します。その時刻または次に早い時刻の最初の項目が、ジャーナル項目適用の終了点です。

時刻は、時刻区切り記号付きまたは時刻区切り記号なしの24時間形式で指定することができます。

- 時刻区切り記号を使用しない場合には、4または6桁のストリング(HHMMまたはHHMMSS)を指定します。ここで、**HH** =時、**MM** =分、および**SS** =秒です。
- 時刻区切り記号を使用する場合には、ユーザーのジョブに指定された時刻区切り記号を使用して、時、分、および秒を区切った5または8桁のストリングを指定してください。このコマンドをコマンド入力行から入力する場合には、ストリングをアポストロフィで囲まなければなりません。ジョブに指定された区切り記号以外の時刻区切り記号を使用した場合には、このコマンドは正常に実行されません。

### 要素1: 終了日付

**日付** 終了日を指定してください。

### 要素2: 終了時刻

**時刻** 終了時刻を指定してください。

[トップ](#)

---

## 完全に修飾されたジョブ名 (TOJOB0)

指定されたオブジェクトのオープン時に、このコマンドによってジャーナル項目の適用を終了するジョブのジョブIDを指定します。指定のオブジェクトで見つかった最初のジョブ・オープン項目が、指定されたすべてのオブジェクトの終了点です。

タイプ\*FILE, \*DIR,または\*STMFのオブジェクトだけにジョブ・オープンと関連するジャーナル項目があります。変更が適用されるオブジェクトが記録オープンおよびクローズ項目でない場合には、TOJOB0パラメーターを使用することはできません。詳細については、STRJRN, STRJRNPf,およびCHGJRNOBJコマンドのジャーナル項目除外(OMTJRNE)パラメーターを参照してください。

### ジョブID

ジョブ名、ユーザー名、および使用するジョブのジョブ番号を指定してください。ジョブ名だけまたはジョブ名とユーザー名を使用するように指定することもできます。

### ジョブ名

ジョブのジョブ名を指定してください。

### ユーザー名

ジョブのユーザー名を指定してください。

### ジョブ番号

システム割り当てジョブ番号を指定してください。

トップ

---

## 完全に修飾されたジョブ名 (TOJOBBC)

このコマンドによってジャーナル項目の適用を終了するジョブのジョブID を指定します。指定されたオブジェクトのいずれの場合にも、指定されたジョブに見つかった最初のオブジェクト・クローズ項目が、指定されたすべてのオブジェクトの終了点です。次のいずれかが起こった時に、ジャーナル項目の適用が終了します。

- 指定のジョブが指定されるオブジェクトをクローズした時。
- 指定したジョブが終了した時。

タイプ\*FILE, \*DIR,または\*STMFのオブジェクトだけがオブジェクト・クローズに関連したジャーナル項目を持っています。変更が適用されるオブジェクトが記録オープンおよびクローズ項目でない場合には、TOJOBBC パラメーターを使用することはできません。詳細については、STRJRN, STRJRNPF,およびCHGJRNOBJコマンドのジャーナル項目除外(OMTJRNE)パラメーターを参照してください。

### ジョブID

ジョブ名、ユーザー名、および使用するジョブのジョブ番号を指定してください。ジョブ名だけまたはジョブ名とユーザー名を使用するように指定することもできます。

### ジョブ名

ジョブのジョブ名を指定してください。

### ユーザー名

ジョブのユーザー名を指定してください。

### ジョブ番号

システム割り当てジョブ番号を指定してください。

トップ

---

## コミットメント境界 (CMTBDY)

適用されるジャーナル項目がコミットメント制御論理単位(LUW)の一部であるときに、コミットメント境界が尊重されるかどうかを指定します。コミットメント制御の使用の詳細については、ISERIES INFORMATION CENTER ([HTTP://WWW.IBM.COM/ESERVER/SERIES/INFOCENTER](http://www.ibm.com/eserver/series/infocenter))にある「データベース」情報にあります。

注: このパラメーターの記述を目的として、TOENT, TOENTLRG, TOTIME, TOJOB0,またはTOJOBBCパラメーターのどれが指定されても、それを記述するためにTOオプションが使用されます。

**\*YES** ジャーナル項目は、コミットメント境界を尊重して、FROMENTまたはFROMENTLRGパラメーターに指定されている項目からTOオプションで指示された項目に適用されます。

- FROMENTまたはFROMENTLRGパラメーターに指定されているジャーナル項目が、それが関与するLUWの間にある場合には、エラー・メッセージが送られ、操作は試みられません。
- TOオプションで指示されたジャーナル項目がそのLUWの間にある場合には、そのジャーナル項目の前のコミットメント境界で操作が停止します。操作の終了時に診断メッセージが送られ、その事実が生成されるすべての出力ファイルに記録されます。

注: TOオプションで指示された項目の前で操作が終了する原因となるジャーナル項目が見つかった場合には、コミットメント境界が尊重されていない可能性があります。さらに、保留中のオブジェクト・レベル操作が存在していた場合には、それらはコミットされるかまたはロールバックされます。これは、ジャーナル内の前方をそのトランザクションのジャーナル・コードC項目タイプCMまたはRBのジャーナル項目がないかどうかを見ることによって決定されます。これにより、部分トランザクションが適用される結果となり、コミットメント境界が尊重されない可能性があります。C/CMまたはC/RB項目がジャーナルで見つからなかった場合には、オブジェクト・レベル操作はロールバックされます。

**\*NO** ジャーナル項目は、コミットメント境界に関係なく、FROMENTまたはFROMENTLRGパラメーターに指定されている項目からTOオプションで指示された項目に適用されます。この範囲内にあるジャーナル項目がLUWの構成要素であったとしても、操作は実行されます。

注: CMTBDY(\*NO)が指定され、適用先のオブジェクトが部分トランザクションを含む保管バージョンから復元されていた場合には、それらの部分トランザクションに対する保留中の変更は、そのトランザクションが指定された範囲内で完了しなければ除去されません。適用操作の終了時には、元の保留中の変更が部分トランザクションに対する新規変更とともにオブジェクト内に残ります。オブジェクトが使用可能なのは、すべての保留中のトランザクションが指定された範囲内で完了した場合だけです。

注: データベース・オブジェクト・レベル操作の場合の適用時には、CMTBDY(\*NO)が指定されても、コミットメント制御が使用されます。これは、選択されるジャーナル項目の範囲には影響せず、その範囲はまだ上記の通りです。さらに、保留中のデータベース・オブジェクト・レベル操作が存在していた場合には、それらはコミットされるかまたはロールバックされます。これは、ジャーナル内の前方をそのトランザクションのC/CMまたはC/RBのジャーナル項目がないかどうかを見ることによって決定されます。C/CMまたはC/RBジャーナル項目が見つからなかった場合には、変更はロールバックされます。

トップ

---

## オプション (オプション)

ジャーナル変更を適用する前に追加の検査を実行する必要があるかどうかを指定します。

### \*NONE

ジャーナル変更が適用される前に、すべての保護検査が実行されます。

### **\*IGNINQMSG**

照会メッセージを無視します。適用されるオブジェクトがオブジェクトの最後の保管または復元からのものでない場合であっても、照会メッセージCPA7050およびCPA7075はユーザーに提供されません。適用操作は続行されます。

トップ

---

## オブジェクト・エラー・オプション (OBJERROPT)

エラー状態が検出された場合に、ジャーナル項目の処理をどのように進める必要があるかを指定します。

### \*CONTINUE

特定のオブジェクトのジャーナル項目を処理できないことが検出された場合には、そのオブジェクトのその他残りのジャーナル項目も処理されません。他のオブジェクトのジャーナル項目の処理は続行されます。そのオブジェクトのジャーナル処理済み変更の処理は正常に行われなかったことを示す診断メッセージが送られます。特定のオブジェクトについて処理が早期に終了したことを示す指示が、どの出力ファイル・レコードにも入れられます。

**\*END** 最初のジャーナル項目を処理できないことが検出された場合には、すべてのオブジェクトについて処理が終了します。

トップ

---

## 出力 (OUTPUT)

変更が適用される先のオブジェクトに関する情報のリストが作成されるかどうかを指定します。この情報はデータベース・ファイルに送ることができます。

### \*NONE

出力によるデータベース・ファイルは作成されません。最初の512個のオブジェクトに関するメッセージがジョブ・ログに送られます。

### \*OUTFILE

適用操作に関する出力情報は、**出力を受け取るファイル (OUTFILE)**パラメーターで指定されたデータベース・ファイルに送られます。

注: OUTPUT(\*OUTFILE)が指定されている場合には、**出力を受け取るファイル (OUTFILE)**パラメーターにデータベース・ファイル名を指定しなければなりません。

トップ

---

## 出力を受け取るファイル (OUTFILE)

\*OUTFILEが出力 (OUTPUT)パラメーターに指定されている場合に情報の送り先となるデータベース・ファイルを指定します。このファイルが存在しない場合には、このコマンドが指定したライブラリーにデータベース・ファイルを作成します。新規ファイルを作成する場合に、システムはモデルとしてQSYS内のQAJRNCHGを形式名QJOAPYRMで使用します。

### 修飾子1: 出力を受け取るファイル

#### データベース・ファイル名

コマンドからの出力が指示されるデータベース・ファイルの名前を指定してください。このファイルが存在していない場合には、指定したライブラリーに作成されます。

### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、現行スレッドのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。



### **\*CURLIB**

ジョブの現行ライブラリーが検索されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLが使用されます。

### **ライブラリー名**

検索するライブラリーの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## **出力メンバー・オプション (OUTMBR)**

出力 (OUTPUT)パラメーターに\*OUTFILEが指定された時に、出力を指示するデータベース・ファイル・メンバーの名前を指定します。

### **要素1: 出力を受け取るメンバー**

#### **\*FIRST**

ファイル中の最初のメンバーが出力を受け取ります。OUTMBR(\*FIRST)が指定されていて、メンバーが存在していない場合には、システムが出力を受け取るファイル (OUTFILE)パラメーターに指定されたファイルの名前を使用してメンバーを作成します。

**名前** 出力を受け取るファイル・メンバーの名前を指定してください。OUTMBR (メンバー名) が指定されていて、メンバーが存在していない場合には、システムがそのメンバーを作成します。

メンバーが存在している場合には、レコードを既存メンバーの終りに追加するか、既存メンバーを消去してレコードを追加することができます。

### **要素2: レコードの置き換えまたは追加**

#### **\*REPLACE**

指定したデータベース・ファイル・メンバー中に既存のレコードは、新規レコードで置き換えられます。

**\*ADD** 新規レコードが指定されたデータベース・ファイル・メンバーの既存情報に追加されます。

[トップ](#)

---

## **詳細 (DETAIL)**

出力ファイルに送られる情報のタイプを指定します。

**\*ALL** ファイルには、コマンドに関する情報と、適用された各コマンドごとにそれが適用コマンドの開始時に存在していたか、あるいは適用時に作成されたかを示す1つの項目が入れられます。

**\*ERR** ファイルには、コマンドに関する情報と、正常に適用されなかった各オブジェクトに関する項目のみが入れられます。オブジェクトについて適用が早期に終了した場合には、それに関する項目が含まれます。

[トップ](#)

---

## **開始順序番号 (FROMENT)**

ジャーナル処理された変更を適用する開始点として使用する項目を指定します。

開始順序番号 (FROMENT)パラメーターか大きい開始順序番号 (FROMENTLRG)パラメーターのいずれかに値を指定することができますが、両方には指定できません。

#### **\*LASTSAVE**

ジャーナル項目は、オブジェクトが最後に保管された後で、最初のジャーナル項目から適用されます。システムは、このコマンドで指定されたオブジェクトのそれぞれに対して実際の開始位置を決定します。パラメーター値は、オブジェクトがシステムに復元されたことだけを示します。

復元されたオブジェクトのバージョンが活動中保管機能を使用して保管されたバージョンであった場合には、これが実際にオブジェクトの最後の保管であったかどうかとは無関係に、システムは、対応する保管の開始項目からの変更の適用を開始します。活動中保管を使用している場合には、ジャーナル処理された変更の適用に必要な情報がオブジェクトとともに保管され、復元されます。適用コマンドに指定されたすべてのオブジェクトが、活動中保管を使用した保管バージョンから復元された場合には、システムはすべてのジャーナル・レシーバーをスキャンして、オブジェクトの保管点を見つける必要がなくなります。これによって、適用処理のパフォーマンスを向上させることができます。

復元されたオブジェクトのバージョンが使用中でない時に保管されたバージョン（通常保管）であった場合には、システムは、復元の日付および時刻が最後の保管の日付および実行より後になっているかなど、指定された各オブジェクトの情報を検査します。また、ジャーナルで指示されているように、システムはシステムに保管されるオブジェクトの保管バージョンの日時がオブジェクトを最後に保管した日時と同じであることも検査します。

日時が一致しない場合には、項目は適用されず、ユーザーまたはシステム操作員に取り消しまたは無視の応答を要求する照会メッセージ(CPA7050)が送られます。メッセージに対して無視で応答した場合には、操作が試行されます。取り消し応答の場合には、操作が終了し、ジャーナル項目は適用されません。

活動時保管機能でオブジェクトの最終保管を行った場合は、各オブジェクトの保管済みコピーには、ジャーナル項目のすべての変更（対応する保管の開始ジャーナル項目まで）が入っています。この場合には、システムは変更の適用を最初のジャーナル項目で開始して、次に保管の開始項目で行います。

オブジェクトが使用中でない時に最終保管した場合（通常保管）には、各オブジェクトの保管済みコピーに、ジャーナル項目の対応するオブジェクト保管済みジャーナル項目までのすべての変更が含まれています。この場合には、システムは変更の適用を最初のジャーナル項目で開始して、次にオブジェクト保管項目で行います。

注：保管コマンドのSAVACTWAITパラメーターの2番目の要素として\*NOCMTBDYを指定して保管されたデータベース・ファイル・メンバーがあり、それが現在ジャーナル処理済み変更の適用が必要な状態である場合には、\*LASTSAVEを指定しなければなりません。部分トランザクションを完了するためにジャーナル処理された変更の適用を使用できない場合には、ジャーナル処理された変更の除去(RMVJRNCHG)コマンドを使用して部分トランザクションを除去することができます。APYJRNCHGもRMVJRNCHGも使用することができず、また、ファイルの他のバージョンを復元できない場合には、最後の手段としてジャーナル処理済みオブジェクトの変更(CHGJRNOBJ)コマンドを使用し、オブジェクト内の部分トランザクションを完了しないままファイルを使用できるようにすることができます。

#### **\*FIRST**

ジャーナル項目は、このコマンドに提供される最初のレシーバーの最初のジャーナル項目から適用されます。

## 開始順序番号

提供されたジャーナル項目から適用される最初のジャーナル項目の順序番号を指定してください。受け入れ可能な範囲は1から9,999,999,999です。

注: 順序番号の入力時には、**ジャーナル・レシーバーの範囲 (RCVRNG)**パラメーターを\*LASTSAVEに、また、**終了順序番号(TOENT)**パラメーターを\*LASTRSTにすることはできません。

[トップ](#)

---

## 終了順序番号 (TOENT)

ジャーナル処理された変更を適用する終了点として使用する項目を指定します。

終了順序番号 (TOENT)パラメーターか大きい終了順序番号 (TOENTLRG)パラメーターのいずれかに値を指定することができますが、両方には指定できません。

### \*LASTRST

ジャーナル項目は、オブジェクトが最後に復元される前の項目まで適用されます。システムは、このコマンドで指定されたオブジェクトのそれぞれの実際の終了位置を決定します。システムは、システム上のオブジェクトの復元済みバージョンの日時が、ジャーナルに示されているそのオブジェクトの最終復元の日時と同じであることを確認します。日時が一致しない場合には、項目は適用されず、ユーザーまたはシステム操作員に照会メッセージ(CPA7075)が送られ、取り消しまたは無視の応答が要求されます。メッセージに対して無視で応答した場合には、操作が試行されます。取り消し応答の場合には、操作が終了し、ジャーナル項目は適用されません。

別のオブジェクトへの変更の適用の結果としてオブジェクトが作成された場合には、新規に作成されたオブジェクトの適用終了点は適用対象のすべてのオブジェクトの最大終了点となります。

このパラメーター値が有効なのは、\*LASTSAVEが**開始順序番号 (FROMENT)**パラメーターまたは**大きい開始順序番号 (FROMENTLRG)**パラメーターにも指定されている場合だけです。次のどのパラメーターも指定されていない場合には、\*LASTRSTとみなされます。

- 終了日および時刻 (TOTIME),
- 完全に修飾されたジョブ名 (TOJOB0),
- 完全に修飾されたジョブ名 (TOJOB0C).

### \*LAST

ジャーナル項目は、レシーバー範囲内の最後のジャーナル・レシーバーの最後の項目まで適用されます。

## 終了順序番号

適用される最後の項目の順序番号を指定します。受け入れ可能な範囲は1から9,999,999,999です。

[トップ](#)

---

## 例

### 例1:最初のメンバーへの変更の適用

APYJRNCHG JRN(FIN/JRNaCT) FILE(FIN/RCVABLE)

このコマンドによってシステムは、ライブラリーFINのファイルRCVABLEの最初のメンバーに、ファイルが最後に保管されて以降にライブラリーFINのJRNACTにジャーナル処理されたすべての変更を適用します。レシーバーの範囲はシステムが決定します。変更は、ファイルが最後に保管された後のレシーバー連鎖上の最初のジャーナル処理済み変更から順に適用され、ファイルが最後に復元された時点までのすべての適用可能なジャーナル項目まで続行されます。

### 例2:特定のメンバーへの変更の適用

```
APYJRNCHG  JRN(JRNA) FILE((LIB2/PAYROLL JAN))
           RCVRNG(RCV22 RCV25)
           FROMENT(*FIRST) TOENT(*LAST)
```

このコマンドによってシステムは、JRNAにジャーナル処理されたすべての変更を、ライブラリーLIB2のファイルPAYROLLのメンバーJANに適用します。ジャーナル処理済み変更が入っているジャーナル・レシーバーは、レシーバーRCV22から始まりレシーバーRCV25で終わるレシーバー連鎖に含まれています。変更の適用は、このレシーバー連鎖上でジャーナル処理された最初の変更から始まり、このレシーバー連鎖上でジャーナル処理された最後の変更で終了します。ジャーナルJRNAとジャーナル・レシーバーRCV22およびRCV25の検索には、ライブラリー検索リスト(\*LIBL)が使用されます。

### 例3:統合ファイル・システム・オブジェクトへの変更の適用

```
APYJRNCHG  JRN(JRNS/JRNA)
           OBJPATH((' /HRINFO/PAYROLL/JAN*')
                  (' /HRINFO/PAYROLL/JANSUMMARY' *OMIT))
           SUBTREE(*ALL)
           PATTERN(('*.DATA') ('TEMP*.DATA' *OMIT))
           RCVRNG(*CURRENT)
           FROMENT(20) TOENT(400)
```

このコマンドによってシステムは、変更を統合ファイル・システム・オブジェクトに適用します。この変更は、現在ジャーナルJRNS/JRNAに接続されているジャーナル・レシーバー内の開始順序番号20から終了順序番号400までに適用されます。

1. 文字「JAN」で始まる統合ファイル・システム・サブツリー「/HRINFO/PAYROLL」内のすべてのオブジェクト、ただし「/HRINFO/PAYROLL/JANSUMMARY」という名前のオブジェクトは除外します。
2. 番号1を突き合わせたすべてのディレクトリーのサブツリー内の、その名前が「.DATA」で終わるすべてのオブジェクト、ただし文字「TEMP」で始まり、「.DATA」で終わる名前は除外します。

トップ

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### CPF69A9

内部エラーが検出されました。エラー・コードは&2です。

#### CPF69AA

STG(\*FREE)で保管されたオブジェクト&1を参照できない。

#### CPF69AB

RCVRNGパラメーターの値が正しくない。

#### CPFA0D4

ファイル・システム・エラーが起こった。エラー番号は&1です。

**CPF70CC**

ジャーナル項目&7を超えて操作を実行することはできない。

**CPF70CD**

ジャーナル項目&7を超えて操作を実行することはできない。

**CPF70CE**

ジャーナル項目&7を超えて操作を実行することはできない。

**CPF70EB**

メンバー&3で参照制約エラー。

**CPF70EC**

参照制約にエラー。理由コードは&9です。

**CPF70EE**

メンバー&3でエンコード・ベクトル・アクセス・パスの最大数。

**CPF7002**

ライブラリー&2のファイル&1が物理ファイルではない。

**CPF7003**

項目はジャーナル&1にジャーナル処理されなかった。理由コードは&3です。

**CPF7006**

メンバー&3が&2のファイル&1に見つからない。

**CPF7007**

&2のファイル&1のメンバー&3を割り振ることができない。

**CPF701B**

中断された操作のジャーナルの回復が行なわれなかった。

**CPF704A**

メンバー&3のレコード長が正しくない。

**CPF704F**

TOJOB0またはTOJOB0Cパラメーターはレシーバー範囲に正しくない。

**CPF7041**

ジョブ&3/&2/&1の項目が見つからない。

**CPF7042**

オブジェクトがジャーナル処理されていないか、あるいは別のジャーナルにジャーナル処理されている。

**CPF7044**

ジャーナル処理済み項目の適用または除去は正常に行なわれなかった。理由コードは&7です。

**CPF7045**

&2のジャーナル・レシーバー&1が部分的に損傷している。

**CPF7046**

メンバー&3に重複キーを使用することはできない。

**CPF7047**

&2のファイル&1のメンバー&3がいっぱいである。

**CPF7048**

メンバー&3へのジャーナル処理された変更を実行することができない。

**CPF7049**

ジャーナル項目&7を超えて操作を実行することはできない。

**CPF705A**

リモート・ジャーナルのために操作が正常に行なわれていない。

**CPF7050**

LASTSAVE日付が\*&4オブジェクトの復元バージョンと同じでない。

**CPF7051**

\*&6オブジェクトの保管項目が見つかりませんでした。

**CPF7052**

メンバー&3の論理ファイルに選択／除外の障害がある。

**CPF7053**

RCVRNGパラメーターの値が正しくない。理由コードは&1です。

**CPF7054**

FROMとTOの値が正しくない。

**CPF7057**

\*LIBLとFILE(\*ALL)またはOBJ(\*ALL)と一緒に指定することはできない。

**CPF7058**

ジャーナル処理された項目の適用または除去操作が正常に行なわれなかった。

**CPF7059**

&1の項目がRCVRNGに見つからない。

**CPF7063**

OUTFILEとしてファイル&1を使用することはできない。

**CPF7067**

FROMENTLRGまたはFROMENTオプションが正しくない。コミットの境界違反です。

**CPF7068**

適用または除去操作に必要な項目が見つからない。

**CPF7069**

ジャーナル&1を使用して適用または除去する項目がない。

**CPF7075**

\*&4オブジェクトの復元日付がジャーナルの中のものと同じでない。

**CPF7076**

\*&6オブジェクトの復元項目がRCVRNGで見つからなかった。

**CPF7077**

メンバー&3でキー・マッピング・エラー。

**CPF7078**

メンバー&3の変更を適用または除去することはできない。

**CPF70A4**

指定したレシーバーに対するジャーナル処理済み変更適用は許されない。

**CPF70A7**

少なくとも1つのオブジェクトで適用または除去されなかった項目がある。

**CPF70A8**

ライブラリー&2のファイル&1は使用できない。

**CPF70AA**

FROMENT(\*LASTSAVE)を指定する必要がある。

**CPF70AB**

ライブラリー&2のジャーナル・レシーバー&1が見つからない。

**CPF70AD**

ジャーナル処理済み項目を適用できませんでした。理由コードは&7です。

**CPF9801**

ライブラリー&3にオブジェクト&2が見つからない。

**CPF9802**

&3のオブジェクト&2は認可されていない。

**CPF9803**

ライブラリー&3のオブジェクト&2を割り振りできません。

**CPF9809**

ライブラリー&1をアクセスすることができない。

**CPF9810**

ライブラリー&1が見つかりません。

**CPF9812**

ライブラリー&2にファイル&1が見つからない。

**CPF9820**

ライブラリー&1の使用は認可されていない。

**CPF9822**

ライブラリー&2のファイル&1は認可されていない。

**CPF9825**

装置&1は認可されていない。

**CPF9860**

出力ファイルの処理中にエラーが起こった。

[トップ](#)





---

## ジャーナル処理済み変更適用拡張 (APYJRNCHGX)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

ジャーナル処理済み変更の拡張適用(APYJRNCHGX)コマンドは、操作上のエラーまたはなんらかの形の損傷の後でオブジェクトを回復するために、そのオブジェクトの保管バージョンに対して特定のジャーナル処理済みオブジェクトにジャーナル処理された変更を適用します。

このコマンドとジャーナル処理済み変更の適用(APYJRNCHG)コマンドとの間にはわずかな相違点があります。このコマンドはデータベース・ファイルの項目に適用されるだけで、項目をライブラリーのすべてのファイルに適用する必要があります。このコマンドは、ライブラリー内に見つかった論理ファイルの項目にも適用され、ファイル作成(D CT)ジャーナル項目に適用されます。APYJRNCHGコマンドは、論理ファイルの項目やファイル作成項目には適用されません。

適用される一部のオブジェクト・レベルの変更は、SQLステートメントからの項目です。これらの項目の再生では、ジャーナル処理済み変更の適用(APYJRNCHGX)コマンドは実行に長時間を要する可能性があります。ALTER TABLE, REFRESH TABLEの再生または物理ファイル項目の再編成の省略時のタイムアウトは24時間です。コミット、ロールバック、またはロールバック項目取り消しの省略時のタイムアウトは12時間です。DROP TABLE項目の再生のための省略時のタイムアウトは24時間です。SQL項目からの他のオブジェクト・レベル変更項目の省略時のタイムアウトは5分です。

これらの省略時値をさらに高い値または低い値に変更したい場合には、次のように呼ばれる環境変数を追加してください。

- QIBM\_JO\_APPLY\_ALTER\_TABLE\_TIMEOUT -テーブル変更(D CG)項目
- QIBM\_JO\_APPLY\_REFRESH\_TABLE\_TIMEOUT -テーブル最新表示(D TQ)項目
- QIBM\_JO\_APPLY\_DROP\_TABLE\_TIMEOUT -テーブル除去(F DM)項目
- QIBM\_JO\_APPLY\_REORG\_TIMEOUT -物理ファイル再編成(F RM)項目
- QIBM\_JO\_APPLY\_TIMEOUT -他のオブジェクト・レベル変更項目の場合
- QIBM\_JO\_APPLY\_CM\_RB\_CN\_TIMEOUT -コミット(C CM),ロールバック(C RB),ロールバック取り消し(C CN)項目

環境変数の値はすべて秒数です。

これらの環境変数の最小値はいずれも60秒です。これらの環境変数のいずれかに60秒より小さい値が指定された場合には、60秒の値が使用されます。

環境変数はすべて大文字でなければならず、APYJRNCHGXコマンドを出す前に設定されなければなりません。

注: 環境変数を取り扱うコマンドは、環境変数追加(ADDENVVAR),環境変数変更(CHGENVVAR),および環境変数処理(WRKENVVAR)です。

各種の項目の完全なリストと、コマンドを停止する可能性がある項目も含めて、このコマンドによる項目の処理方法については、ISERIES INFORMATION CENTER ([HTTP://WWW.IBM.COM/ESERVER/SERIES/INFOCENTER](http://www.ibm.com/eserver/series/infocenter))にある「ジャーナル管理」情報を参照してください。

APYJRNCHGXのパラメーター・リストは、互換性の目的からAPYJRNCHGとほぼ同様ですが、OBJおよびOBJPATHパラメーターは使用することができません。また、ファイル指定はライブラリー/\*ALLに制限され、メンバー指定は\*ALLに制限されます。

オブジェクト・レベルの変更の適用には、2次スレッドが使用されます。QMLTTHDACNシステム値が3 (\*NORUN)に設定されていると、一部のジャーナル項目の適用は失敗する場合があります。APYJRNCHGX操作中のお勧めするQMLTTHDACNの設定は2です。2次スレッドの状況は、WRKJOBのオプション20を使用してモニターすることができます。

ジャーナル処理された変更は、指定の終了点に達するまで、指定の開始点（オブジェクトが最後に保管された点またはジャーナル上の特定の項目のいずれか）から適用されます。終了点は、オブジェクトですべての変更が適用された点、オブジェクトが最後に復元された点、指定の項目に達した点、指定の時刻に達した点、あるいはジョブによってファイルがオープンまたはクローズされた点とすることができます(CMTBDYパラメーターは、まだ保留中の変更を処理するために使用されます)。

注：回復シナリオの一部としてデータベース・ライブラリーを復元する前に、いずれかのファイルを削除した場合には、適用するジャーナル項目の範囲を選択する時に注意しなければなりません。ジャーナルの「DELETE FILE」項目は、指定された範囲に含まれている場合に適用されることを忘れないようにしてください。この場合には、特定の終了ジャーナル順序番号を指定するか、あるいは（回復ステップを開始する前の）特定の日付と時刻へ復元することをお勧めします。

注：ジャーナル表示(DSPJRN)コマンドを使用して、所要の開始点または終了点（あるいはその両方）を判別することができます。

ジャーナル処理済みオブジェクトのリストを指定できます。ジャーナル処理済み変更は、ジャーナル上でジャーナル項目が見つかった順序で適用されます。この順序はオブジェクトに変更を行った順序と同じです。

APYJRNCHGXコマンドと同様、レコード・レベル操作はコミットメント制御の下では実行されません。ただし、当初コミットメント制御の下で実行されたオブジェクト・レベル操作は、適用時もすべてコミットメント制御の下で実行されます。コミットメント制御トランザクションが当初コミットされていた場合に、オブジェクト・レベル操作は、対応するコミット項目が適用された時にコミットされます。コミットメント制御トランザクションが当初ロールバックされていた場合に、オブジェクト・レベル操作は、対応するロールバック項目が適用された時にロールバックされます。

対応するコミットまたはロールバック項目が適用される前に、適用中にエラーが発生すると、保留中のすべてのオブジェクト・レベル操作は、トランザクションが当初コミットされていたかロールバックされていたかによって、コミットされるかまたはロールバックされます。そのジャーナル順序番号より前の保留中のオブジェクト・レベル操作はロールバックされる可能性があるため、再度適用を開始する前に、ジャーナルを慎重に調べることとユーザー介入が必要となります。

エラー条件のためにオブジェクト・レベル操作のROLLBACKが起こった場合には、システムはレコード・レベルの変更が部分的に適用された状態となる可能性があり、一部のトランザクションはコミット境界からはずれることとなります。この時点で、ジャーナルを慎重に調べることとユーザー介入が必要となります。

たとえば、トランザクションには、いくつかの挿入、それに続けて桁を追加するためのALTER TABLE、さらに（新しいレコード長を持つ）いくつかの挿入が含まれているが、ROLLBACKで終了しているとしま

す。適用操作がALTER TABLEのすぐ後で中断された場合には、システムはそのトランザクションがROLLBACKで終了しているものと認識し、ALTER TABLEをロールバックします。この場合に適用操作が再始動されていると、レコード長のミスマッチのために2番目の挿入のセットは失敗することになります。このシナリオはありそうもないことですが、エラーの後に適用を続行するには、適用の背後にある仕組みを理解することが重要です。

ジャーナル・コードJ項目タイプSI (JRNSTATE(\*STANDBY)入力) 項目が見つかった場合には、指定されたOBJERROPT値とは無関係に、指定されたすべてのオブジェクトに関する操作が終了します。オブジェクトは、ジャーナル項目から部分的に更新されるだけである可能性があります。

さらに、ジャーナル項目にコマンドが再生できない操作がリストされていると、コマンドは個々のオブジェクトについて適用を終了する可能性があります。この適用中にこの特定のオブジェクトに対する追加の変更が検出された場合には、それらの変更は適用されません。ただし、OBJERROPT(\*CONTINUE)が指定されていれば、指定された他のオブジェクトについて操作が続行されます。たとえば、次のいずれかが起こったことを示すジャーナル項目が見つかると、オブジェクトに対するコマンドは終了します。

- 物理データベース・ファイル・メンバーが復元された。
- 物理データベース・ファイルのジャーナル処理が終了した。
- システムはすでにジャーナル処理済み変更の適用(APYJRNCHGまたはAPYJRNCHGX)コマンドまたはジャーナル処理済み変更の除去(RMVJRNCHG)コマンドを通じて変更を適用または除去している。

コマンドは、以下のことを行おうとするような非論理的な条件が検出された場合も、オブジェクトに対して終了します。

- レコードをデータベース・ファイル・メンバーの既存の相対レコード番号に追加する
- レコードを次のレコード位置を超えてデータベース・ファイルの末尾の後に追加する
- データベース・ファイル・メンバーの重複キーを持つレコードを追加する
- データベース・ファイル・メンバーの削除済みのレコードを削除する
- データベース・ファイル・メンバーの存在していないレコードを更新する

最も非論理的な状態は、オブジェクトの現在の内容から考えてジャーナル中の間違った位置でジャーナル処理済み変更の適用操作を開始することによって起こります。

コマンドが非論理的条件のために終了し、適用操作を再開することが論理的に可能である場合には、新しい開始順序番号を指定してコマンドを出し直すことができます。

順序番号がリセットされている場合にも、変更を適用することは可能です。システムは通知メッセージを送って、変更の適用を続行します。

#### 制約事項:

- このコマンドは共用\*EXCLUDE権限と一緒に出荷されていて、QPGMRおよびQSRVユーザー・プロファイルにはこのコマンドを使用するための専用認可があります。FILE (ライブラリー名/\*ALL)またはOBJ (ライブラリー名/\*ALL)が指定された場合には、ユーザーに許可されていないオブジェクトのジャーナル項目は無視されます。
- このコマンドに指定するオブジェクトは、その変更が現在ジャーナル処理済みのものでなければなりません。
- 適用操作の前に復元操作を行う場合には、復元されるオブジェクトは保管操作する時にジャーナル処理されていなければなりません。

- コマンド上で指示されているオブジェクトは、変更が適用されている間は独占的に割り当てられています。オブジェクトを割り当てることができない場合には、コマンドは終了されて、ジャーナル処理された変更は適用されません。
- コマンドに指示された期間に対応するジャーナル項目がない場合には、コマンドは終了されて、ジャーナル処理された変更は適用されません。
- ジャーナルの順序番号が指定されたレシーバーの範囲内にリセットされていて、FROMENT, FROMENTLRG, TOENT,またはTOENTLRGパラメーターに順序番号が指定されている場合には、いずれかのパラメーターに指定されている順序番号の最初のオカレンスが使用されます。
- 指定されたレシーバーの範囲内の1つ以上のジャーナル・レシーバーがRCVSIZEOPT (\*MINFIXLEN)の有効なジャーナルに接続されている場合には、TOJOB0およびTOJOB0Cパラメーターを使用してジャーナル処理済み変更の適用操作を終了する時点指定することはできません。
- 変更が適用されるオブジェクトが記録オープンおよびクローズ項目でない場合には、TOJOB0およびTOJOB0Cパラメーターを使用することはできません。詳細については、STRJRN, STRJRNPf,およびCHGJRNOBJコマンドのジャーナル項目除外(OMTJRNE)パラメーターを参照してください。
- このコマンドで変更を適用できるオブジェクトの最大数は12,000,000です。指定に12,000,000を超えるオブジェクトが含まれていると、エラー・メッセージが送られて、変更は適用されません。

この限界には、オブジェクト・レベル操作を適用した結果として作成されるすべてのオブジェクトが含まれます。この限界に達した場合には、新規メンバーは作成されません。その時点で作成（データベース・ファイル）の原因となったオブジェクトについては、適用は終了します（そして、その時点までのすべての項目は適用されます）。OBJERROPT(\*CONTINUE)が指定されていた場合には、ファイルの内の他のメンバーおよび他のファイルで適用が続行されます。

データベース・ファイルに対する変更の適用時には、各メンバーと関連した1つのオブジェクト、およびファイルと関連した1つの追加オブジェクトがあります。

- 別のリリース（前のリリースか後のリリースのいずれか）から預けられたジャーナル項目があるジャーナル・レシーバーから変更を適用するためにAPYJRNCHGXを使用すると、予期しない結果の原因となる可能性があります。

トップ

## パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
JRN	ジャーナル	修飾オブジェクト名	必須, 定位置 1
	修飾子 1: ジャーナル	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
FILE	ジャーナル・ファイル識別	値 (最大 300 回の繰り返し): 要素リスト	必須, 定位置 2
	要素 1: ジャーナルされた物理ファイル	修飾オブジェクト名	
	修飾子 1: ジャーナルされた物理ファイル	*ALL	
	修飾子 2: ライブラリー	名前	
	要素 2: メンバー	*ALL	

キーワード	記述	選択項目	注
RCVRNG	ジャーナル・レシーバーの範囲	単一値: *LASTSAVE, *CURRENT その他の値: 要素リスト	オプション, 位置 3
	要素 1: 開始ジャーナル・レシーバー	修飾オブジェクト名	
	修飾子 1: 開始ジャーナル・レシーバー	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
	要素 2: 終了ジャーナル・レシーバー	単一値: *CURRENT その他の値: 修飾オブジェクト名	
	修飾子 1: 終了ジャーナル・レシーバー	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
FROMENTLRG	大きい開始順序番号	文字値, *LASTSAVE, *FIRST	オプション
TOENTLRG	大きい終了順序番号	文字値, *LASTRST, *LAST	オプション
TOTIME	終了日および時刻	要素リスト	オプション
	要素 1: 終了日付	日付	
	要素 2: 終了時刻	時刻	
TOJOB0	完全に修飾されたジョブ名	修飾ジョブ名	オプション
	修飾子 1: 完全に修飾されたジョブ名	名前	
	修飾子 2: ユーザー	名前	
	修飾子 3: 番号	000000-999999	
TOJOB0C	完全に修飾されたジョブ名	修飾ジョブ名	オプション
	修飾子 1: 完全に修飾されたジョブ名	名前	
	修飾子 2: ユーザー	名前	
	修飾子 3: 番号	000000-999999	
CMTBDY	コミットメント境界	*YES, *NO	オプション
OPTION	オプション	*NONE, *IGNINQMSG	オプション
OBJERROPT	オブジェクト・エラー・オプション	*CONTINUE, *END	オプション
OUTPUT	出力	*NONE, *OUTFILE	オプション
OUTFILE	出力を受け取るファイル	修飾オブジェクト名	オプション
	修飾子 1: 出力を受け取るファイル	名前	
	修飾子 2: ライブラリー	名前, *LIBL, *CURLIB	
OUTMBR	出力メンバー・オプション	要素リスト	オプション
	要素 1: 出力を受け取るメンバー	名前, *FIRST	
	要素 2: レコードの置き換えまたは追加	*REPLACE, *ADD	
DETAIL	詳細	*ALL, *ERR	オプション
FROMENT	開始順序番号	1-9999999999, *LASTSAVE, *FIRST	オプション
TOENT	終了順序番号	1-9999999999, *LASTRST, *LAST	オプション

トップ

---

## ジャーナル (JRN)

適用するジャーナル項目と関連したジャーナルを指定します。

これは必須パラメーターです。

### 修飾子1: ジャーナル

#### ジャーナル名

適用するジャーナル項目と関連したジャーナルの名前を指定してください。

### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、現行スレッドのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

#### \*CURLIB

ジョブの現行ライブラリーが検索されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLが使用されます。

#### ライブラリー名

検索するライブラリーの名前を指定してください。

[トップ](#)

---

## ジャーナル・ファイル識別 (FILE)

適用される最大300のライブラリー/\*ALLの組み合わせを指定します。

これは必須パラメーターです。

### 要素1: ジャーナルされた物理ファイル

#### 修飾子1: ジャーナルされた物理ファイル

**\*ALL** 指定したライブラリーに入っていて指定したジャーナルに変更が記録されているすべての物理ファイルに、そのジャーナル項目が適用されます。ライブラリー名を指定しなければなりません。

\*ALLを指定しても、ユーザーがライブラリーにある少なくとも1つのファイルに対して必要な権限を持っていない場合には、メッセージが送信され、ジャーナル項目の適用は終了します。ユーザーがライブラリーにある1つ以上のファイルに対して権限を持っている場合には、ユーザーに許可されたすべてのファイルについて適用操作が実行されます。

注: 適用が開始される時点で、少なくとも1つのジャーナル処理済みファイルがライブラリーに存在し（ユーザーが必要な権限を持っている）必要があります。そうでない場合は、適用は開始されません。

#### 修飾子2: ライブラリー

##### ライブラリー名

検索するライブラリーの名前を指定してください。

### 要素2: メンバー

そのジャーナル項目が適用されるファイルのメンバーの名前を指定してください。

**\*ALL** ファイルのすべてのメンバーにそれらのジャーナル項目が適用されます。

## ジャーナル・レシーバーの範囲 (RCVRNG)

ジャーナル項目の適用の際に使用する開始および終了ジャーナル・レシーバーを指定します。システムは、このジャーナル・レシーバー範囲の最初のジャーナル・レシーバーにジャーナル項目を適用することによって開始し、このジャーナル・レシーバー範囲の最後のジャーナル・レシーバーにジャーナル項目を適用するまでは、レシーバーの処理を続行します。

注: レシーバーの範囲に含めることのできるレシーバーの最大数は1024です。指定された範囲の中に1024を超えるレシーバーが含まれている場合には、エラー・メッセージが送られ、変更は適用されません。このパラメーターに指定された値は、限界を超えないように変更することができます。

### 単一値

#### **\*LASTSAVE**

使用されるジャーナル・レシーバーの範囲は、記録した変更を適用するオブジェクトの情報を保管すると、システムによって決定されます。このパラメーター値が有効なのは、\*LASTSAVEが**開始順序番号 (FROMENT)**パラメーターおよび**大きい開始順序番号 (FROMENTLRG)**パラメーターにも指定されている場合だけです。

#### **\*CURRENT**

ジャーナル項目の適用を開始する時点で接続されているジャーナル・レシーバーが使用されます。

### 要素1: 開始ジャーナル・レシーバー

#### 修飾子1: 開始ジャーナル・レシーバー

##### 開始ジャーナル・レシーバー

最初の（一番古い）レシーバーとして使用されるジャーナル・レシーバーの名前を指定してください。

#### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、現行スレッドのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

#### **\*CURLIB**

ジャーナル・レシーバーを見つけるために、ジョブの現行ライブラリーが使用されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLが使用されます。

##### ライブラリー名

ジャーナル・レシーバーが入っているライブラリーを指定します。

### 要素2: 終了ジャーナル・レシーバー

#### 修飾子1: 終了ジャーナル・レシーバー

#### **\*CURRENT**

ジャーナル項目の適用を開始する時点で接続されているジャーナル・レシーバーが使用されます。

##### 終了ジャーナル・レシーバー

ジャーナル項目を適用する最後の（一番新しい）レシーバーとして使用されるジャーナル・レシー

バーの名前を指定してください。このレシーバーが見つかる前にレシーバー連鎖の終わりになった場合には、項目は適用されず、エスケープ・メッセージが送られます。

## 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、現行スレッドのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

### \*CURLIB

ジャーナル・レシーバーを見つけるために、ジョブの現行ライブラリーが使用されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLが使用されます。

### ライブラリー名

ジャーナル・レシーバーが入っているライブラリーを指定します。

トップ

---

## 大きい開始順序番号 (FROMENTLRG)

ジャーナル処理された変更を適用する開始点として使用する項目を指定します。

開始順序番号 (FROMENT)パラメーターか大きい開始順序番号 (FROMENTLRG)パラメーターのいずれかに値を指定することができますが、両方には指定できません。

### \*LASTSAVE

ジャーナル項目は、オブジェクトが最後に保管された後で、最初のジャーナル項目から適用されます。システムは、このコマンドで指定されたオブジェクトのそれぞれに対して実際の開始位置を決定します。パラメーター値は、オブジェクトがシステムに復元されたことだけを示します。

復元されたオブジェクトのバージョンが活動中保管機能を使用して保管されたバージョンであった場合には、これが実際にオブジェクトの最後の保管であったかどうかとは無関係に、システムは、対応する保管の開始項目からの変更の適用を開始します。活動中保管を使用している場合には、ジャーナル処理された変更の適用に必要な情報がオブジェクトとともに保管され、復元されます。適用コマンドに指定されたすべてのオブジェクトが、活動中保管を使用した保管バージョンから復元された場合には、システムはすべてのジャーナル・レシーバーをスキャンして、オブジェクトの保管点を見つける必要がなくなります。これによって、適用処理のパフォーマンスを向上させることができます。

復元されたオブジェクトのバージョンが使用中でない時に保管されたバージョン（通常保管）であった場合には、システムは、復元の日付および時刻が最後の保管の日付および実行より後になっているかなど、指定された各オブジェクトの情報を検査します。また、ジャーナルで指示されているように、システムはシステムに保管されるオブジェクトの保管バージョンの日時がオブジェクトを最後に保管した日時と同じであることも検査します。

日時が一致しない場合には、項目は適用されず、ユーザーまたはシステム操作員に取り消しまたは無視の応答を要求する照会メッセージ(CPA7050)が送られます。メッセージに対して無視で応答した場合には、操作が試行されます。取り消し応答の場合には、操作が終了し、ジャーナル項目は適用されません。

活動時保管機能でオブジェクトの最終保管を行った場合は、各オブジェクトの保管済みコピーには、ジャーナル項目のすべての変更（対応する保管の開始ジャーナル項目まで）が入っています。この場合には、システムは変更の適用を最初のジャーナル項目で開始して、次に保管の開始項目で行います。



オブジェクトが使用中でない時に最終保管した場合（通常保管）には、各オブジェクトの保管済みコピーに、ジャーナル項目の対応するオブジェクト保管済みジャーナル項目までのすべての変更が含まれています。この場合には、システムは変更の適用を最初のジャーナル項目で開始して、次にオブジェクト保管項目で行います。

注：保管コマンドのSAVACTWAITパラメーターの2番目の要素として\*NOCMTBDYを指定して保管されたデータベース・ファイル・メンバーがあり、それが現在ジャーナル処理済み変更の適用が必要な状態である場合には、\*LASTSAVEを指定しなければなりません。部分トランザクションを完了するためにジャーナル処理された変更の適用を使用できない場合には、ジャーナル処理された変更の除去(RMVJRNCHG)コマンドを使用して部分トランザクションを除去することができます。APYJRNCHGもRMVJRNCHGも使用することができず、また、ファイルの他のバージョンを復元できない場合には、最後の手段としてジャーナル処理済みオブジェクトの変更(CHGJRNOBJ)コマンドを使用し、オブジェクト内の部分トランザクションを完了しないままファイルを使用できるようにすることができます。

#### **\*FIRST**

ジャーナル項目は、このコマンドに提供される最初のレシーバーの最初のジャーナル項目から適用されます。

#### **開始順序番号**

提供されたジャーナル項目から適用される最初のジャーナル項目の順序番号を指定してください。受け入れ可能な範囲は1から18,446,744,073,709,551,600です。

注：順序番号の入力時には、**ジャーナル・レシーバーの範囲 (RCVRNG)**パラメーターを\*LASTSAVEに、また、**大きい終了順序番号(TOENTLRG)**パラメーターを\*LASTRSTにすることはできません。

注：ジャーナルのオブジェクト・レベル項目の場合に、使用されるFROMENTLRGは、適用の開始時に存在している選択リスト内のファイル・メンバーからの最も初期のFROMENTLRGです。

トップ

---

## **大きい終了順序番号 (TOENTLRG)**

ジャーナル処理された変更を適用する終了点として使用する項目を指定します。

終了順序番号 (TOENT)パラメーターか大きい終了順序番号 (TOENTLRG)パラメーターのいずれかに値を指定することができますが、両方には指定できません。

#### **\*LASTRST**

ジャーナル項目は、オブジェクトが最後に復元される前の項目まで適用されます。システムは、このコマンドで指定されたオブジェクトのそれぞれの実際の終了位置を決定します。システムは、システム上のオブジェクトの復元済みバージョンの日時が、ジャーナルに示されているそのオブジェクトの最終復元の日時と同じであることを確認します。日時が一致しない場合には、項目は適用されず、ユーザーまたはシステム操作員に照会メッセージ(CPA7075)が送られ、取り消しまたは無視の応答が要求されます。メッセージに対して無視で応答した場合には、操作が試行されます。取り消し応答の場合には、操作が終了し、ジャーナル項目は適用されません。

別のオブジェクトへの変更の適用の結果としてオブジェクトが作成された場合には、新規に作成されたオブジェクトの適用終了点は適用対象のすべてのオブジェクトの最大終了点となります。

このパラメーター値が有効なのは、\*LASTSAVEが**開始順序番号 (FROMENT)**パラメーターまたは**大きい開始順序番号 (FROMENTLRG)**パラメーターにも指定されている場合だけです。次のどのパラメーターも指定されていない場合には、\*LASTRSTとみなされます。

- 終了日および時刻 (TOTIME),
- 完全に修飾されたジョブ名 (TOJOB0),
- 完全に修飾されたジョブ名 (TOJOB0C).

#### \*LAST

ジャーナル項目は、レシーバー範囲内の最後のジャーナル・レシーバーの最後の項目まで適用されます。

#### 終了順序番号

適用される最後の項目の順序番号を指定します。受け入れ可能な範囲は1から18,446,744,073,709,551,600です。

注: ジャーナルのオブジェクト・レベル項目の場合に、使用されるTOENTLRGは、適用の開始時に存在している選択リスト内のファイル・メンバーからの最も初期のTOENTLRGです。

トップ

---

## 終了日および時刻 (TOTIME)

適用される最後のジャーナル項目の日時を指定します。その時刻または次に早い時刻の最初の項目が、ジャーナル項目適用の終了点です。

時刻は、時刻区切り記号付きまたは時刻区切り記号なしの24時間形式で指定することができます。

- 時刻区切り記号を使用しない場合には、4または6桁のストリング(HHMMまたはHHMMSS)を指定します。ここで、**HH** =時、**MM** =分、および**SS** =秒です。
- 時刻区切り記号を使用する場合には、ユーザーのジョブに指定された時刻区切り記号を使用して、時、分、および秒を区切った5または8桁のストリングを指定してください。このコマンドをコマンド入力行から入力する場合には、ストリングをアポストロフィで囲まなければなりません。ジョブに指定された区切り記号以外の時刻区切り記号を使用した場合には、このコマンドは正常に実行されません。

#### 要素1: 終了日付

**日付** 終了日を指定してください。

#### 要素2: 終了時刻

**時刻** 終了時刻を指定してください。

トップ

---

## 完全に修飾されたジョブ名 (TOJOB0)

指定のオブジェクトをオープンする時に、このコマンドによってジャーナル項目の適用を終了するジョブのジョブIDを指定します。指定のオブジェクトで見つかった最初のジョブ・オープン項目が、指定されたすべてのオブジェクトの終了点です。

変更が適用されるオブジェクトが記録オープンおよびクローズ項目でない場合には、TOJOBOPARAMETERを使用することはできません。詳細については、STRJRN、STRJRNPF、およびCHGJRNOBJコマンドのジャーナル項目除外(OMTJRNE)パラメーターを参照してください。

### ジョブID

ジョブ名、ユーザー名、および使用するジョブのジョブ番号を指定してください。ジョブ名だけまたはジョブ名とユーザー名を使用するように指定することもできます。

#### ジョブ名

ジョブのジョブ名を指定してください。

#### ユーザー名

ジョブのユーザー名を指定してください。

#### ジョブ番号

システム割り当てジョブ番号を指定してください。

[トップ](#)

---

## 完全に修飾されたジョブ名 (TOJOBBC)

このコマンドによってジャーナル項目の適用を終了するジョブのジョブID を指定します。指定のオブジェクトで見つかった最初のジョブ・オープン項目が、指定されたすべてのオブジェクトの終了点です。次のいずれかが起こった時に、ジャーナル項目の適用が終了します。

- 指定のジョブが指定されるオブジェクトをクローズした時。
- 指定したジョブが終了した時。

変更が適用されるオブジェクトが記録オープンおよびクローズ項目でない場合には、TOJOBBC パラメーターを使用することはできません。詳細については、STRJRN、STRJRNPF、およびCHGJRNOBJコマンドのジャーナル項目除外(OMTJRNE)パラメーターを参照してください。

### ジョブID

ジョブ名、ユーザー名、および使用するジョブのジョブ番号を指定してください。ジョブ名だけまたはジョブ名とユーザー名を使用するように指定することもできます。

#### ジョブ名

ジョブのジョブ名を指定してください。

#### ユーザー名

ジョブのユーザー名を指定してください。

#### ジョブ番号

システム割り当てジョブ番号を指定してください。

[トップ](#)

---

## コミットメント境界 (CMTBDY)

ジャーナル処理された変更が適用されるジャーナル項目がコミットメント制御の論理作業単位(LUW)の一部である時に、コミットメント境界が尊重されるかどうかを指定します。コミットメント制御の使用の詳細については、ISERIES INFORMATION CENTER (HTTP://WWW.IBM.COM/ESERVER/ISERIES/INFOCENTER)にある「データベース」情報にあります。

注: このパラメーターの記述を目的として、TOENT, TOENTLRG, TOTIME, TOJOB0,またはTOJOB0Cパラメーターのどれが指定されても、それを記述するためにTOオプションが使用されます。

**\*YES** ジャーナル項目は、コミットメント境界を尊重して、FROMENTまたはFROMENTLRGパラメーターに指定されている項目からTOオプションで指示された項目に適用されます。

- FROMENTまたはFROMENTLRGパラメーターに指定されているジャーナル項目が、それが関与するLUWの間にある場合には、エラー・メッセージが送られ、操作は試みられません。
- TOオプションで指示されたジャーナル項目がそのLUWの間にある場合には、そのジャーナル項目の前のコミットメント境界で操作が停止します。操作の終了時に診断メッセージが送られ、その事実が生成されるすべての出力ファイルに記録されます。

注: TOオプションで指示された項目の前で操作が終了する原因となるジャーナル項目が見つかった場合には、コミットメント境界が尊重されていない可能性があります。さらに、保留中のオブジェクト・レベル操作が存在していた場合には、それらはコミットされるかまたはロールバックされます。これは、ジャーナル内の前方をそのトランザクションのジャーナル・コードC項目タイプCMまたはRBのジャーナル項目がないかどうかを見ることによって決定されます。これにより、部分トランザクションが適用される結果となり、コミットメント境界が尊重されない可能性があります。C/CMまたはC/RB項目がジャーナルで見つからなかった場合には、オブジェクト・レベル操作はロールバックされます。

**\*NO** ジャーナル項目は、コミットメント境界に関係なく、FROMENTまたはFROMENTLRGパラメーターに指定されている項目からTOオプションで指示された項目に適用されます。この範囲内にあるジャーナル項目がLUWの構成要素であったとしても、操作は実行されます。

注: CMTBDY(\*NO)が指定され、適用先のオブジェクトが部分トランザクションを含む保管バージョンから復元されていた場合には、それらの部分トランザクションに対する保留中の変更は、そのトランザクションが指定された範囲内で完了しなければ除去されません。適用操作の終了時には、元の保留中の変更が部分トランザクションに対する新規変更とともにオブジェクト内に残ります。オブジェクトが使用可能なのは、すべての保留中のトランザクションが指定された範囲内で完了した場合だけです。

注: オブジェクト・レベル操作の場合の適用時には、CMTBDY(\*NO)が指定されても、コミットメント制御が使用されます。これは、選択されるジャーナル項目の範囲には影響せず、その範囲はまだ上記の通りです。保留中のオブジェクト・レベル操作が存在していた場合には、それらはコミットされるかまたはロールバックされます。これは、ジャーナル内の前方をそのトランザクションのC/CMまたはC/RBのジャーナル項目がないかどうかを見ることによって決定されます。

トップ

---

## オプション (オプション)

ジャーナル変更を適用する前に追加の検査を実行する必要があるかどうかを指定します。

**\*NONE**

ジャーナル変更が適用される前に、すべての保護検査が実行されます。

#### **\*IGNINQMSG**

照会メッセージを無視します。適用されるオブジェクトがオブジェクトの最後の保管または復元からのものでない場合であっても、照会メッセージCPA7050およびCPA7075はユーザーに提供されません。適用操作は続行されます。

トップ

---

## **オブジェクト・エラー・オプション (OBJERROPT)**

エラー状態が検出された場合に、ジャーナル項目の処理をどのように進める必要があるかを指定します。

#### **\*CONTINUE**

特定のオブジェクトのジャーナル項目を処理できないことが検出された場合には、そのオブジェクトのその他残りのジャーナル項目も処理されません。他のオブジェクトのジャーナル項目の処理は続行されます。そのオブジェクトのジャーナル処理済み変更の処理は正常に行われなかったことを示す診断メッセージが送られます。特定のオブジェクトについて処理が早期に終了したことを示す指示が、どの出力ファイル・レコードにも入られます。

**\*END** 最初のジャーナル項目を処理できないことが検出された場合には、すべてのオブジェクトについて処理が終了します。

トップ

---

## **出力 (OUTPUT)**

変更が適用される先のオブジェクトに関する情報のリストが作成されるかどうかを指定します。この情報はデータベース・ファイルに送ることができます。

#### **\*NONE**

出力によるデータベース・ファイルは作成されません。最初の512個のオブジェクトに関するメッセージがジョブ・ログに送られます。

#### **\*OUTFILE**

適用操作に関する出力情報は、出力を受け取るファイル (**OUTFILE**)パラメーターで指定されたデータベース・ファイルに送られます。

注: **OUTPUT(\*OUTFILE)**が指定されている場合には、出力を受け取るファイル (**OUTFILE**)パラメーターにデータベース・ファイル名を指定しなければなりません。

トップ

---

## **出力を受け取るファイル (OUTFILE)**

**\*OUTFILE**が出力 (**OUTPUT**)パラメーターに指定されている場合に情報の送り先となるデータベース・ファイルを指定します。このファイルが存在しない場合には、このコマンドが指定したライブラリーにデータベース・ファイルを作成します。新規ファイルを作成する場合に、システムはモデルとしてQSYS内のQAJRNCHGを形式名QJOAPYRMで使用します。

修飾子1: 出力を受け取るファイル

### データベース・ファイル名

コマンドからの出力が指示されるデータベース・ファイルの名前を指定してください。このファイルが存在していない場合には、指定したライブラリーに作成されます。

### 修飾子2: ライブラリー

**\*LIBL** 最初に一致するものが見つかるまで、現行スレッドのライブラリー・リスト内のすべてのライブラリーが検索されます。

### **\*CURLIB**

ジョブの現行ライブラリーが検索されます。ジョブの現行ライブラリーとしてライブラリーが指定されていない場合には、QGPLが使用されます。

### ライブラリー名

検索するライブラリーの名前を指定してください。

トップ

---

## 出力メンバー・オプション (OUTMBR)

出力 (OUTPUT)パラメーターに\*OUTFILEが指定された時に、出力を指示するデータベース・ファイル・メンバーの名前を指定します。

### 要素1: 出力を受け取るメンバー

#### **\*FIRST**

ファイル中の最初のメンバーが出力を受け取ります。OUTMBR(\*FIRST)が指定されていて、メンバーが存在していない場合には、システムが出力を受け取るファイル (OUTFILE)パラメーターに指定されたファイルの名前を使用してメンバーを作成します。

**名前** 出力を受け取るファイル・メンバーの名前を指定してください。OUTMBR (メンバー名) が指定されていて、メンバーが存在していない場合には、システムがそのメンバーを作成します。

メンバーが存在している場合には、レコードを既存メンバーの終りに追加するか、既存メンバーを消去してレコードを追加することができます。

### 要素2: レコードの置き換えまたは追加

#### **\*REPLACE**

指定したデータベース・ファイル・メンバー中に既存のレコードは、新規レコードで置き換えられます。

**\*ADD** 新規レコードが指定されたデータベース・ファイル・メンバーの既存情報に追加されます。

トップ

---

## 詳細 (DETAIL)

出力ファイルに送られる情報のタイプを指定します。

**\*ALL** ファイルには、コマンドに関する情報と、適用された各コマンドごとにそれが適用コマンドの開始時に存在していたか、あるいは適用時に作成されたかを示す1つの項目が入れられます。

**\*ERR** ファイルには、コマンドに関する情報と、正常に適用されなかった各オブジェクトに関する項目のみが入れます。オブジェクトについて適用が早期に終了した場合には、それに関する項目が含まれません。

トップ

---

## 開始順序番号 (FROMENT)

ジャーナル処理された変更を適用する開始点として使用する項目を指定します。

開始順序番号 (FROMENT)パラメーターか大きい開始順序番号 (FROMENTLRG)パラメーターのいずれかに値を指定することができますが、両方には指定できません。

### **\*LASTSAVE**

ジャーナル項目は、オブジェクトが最後に保管された後で、最初のジャーナル項目から適用されます。システムは、このコマンドで指定されたオブジェクトのそれぞれに対して実際の開始位置を決定します。パラメーター値は、オブジェクトがシステムに復元されたことだけを示します。

復元されたオブジェクトのバージョンが活動中保管機能を使用して保管されたバージョンであった場合には、これが実際にオブジェクトの最後の保管であったかどうかとは無関係に、システムは、対応する保管の開始項目からの変更の適用を開始します。活動中保管を使用している場合には、ジャーナル処理された変更の適用に必要な情報がオブジェクトとともに保管され、復元されます。適用コマンドに指定されたすべてのオブジェクトが、活動中保管を使用した保管バージョンから復元された場合には、システムはすべてのジャーナル・レシーバーをスキャンして、オブジェクトの保管点を見つける必要がなくなります。これによって、適用処理のパフォーマンスを向上させることができます。

復元されたオブジェクトのバージョンが使用中でない時に保管されたバージョン（通常保管）であった場合には、システムは、復元の日付および時刻が最後の保管の日付および実行より後になっているかなど、指定された各オブジェクトの情報を検査します。また、ジャーナルで指示されているように、システムはシステムに保管されるオブジェクトの保管バージョンの日時がオブジェクトを最後に保管した日時と同じであることも検査します。

日時が一致しない場合には、項目は適用されず、ユーザーまたはシステム操作員に取り消しまたは無視の応答を要求する照会メッセージ(CPA7050)が送られます。メッセージに対して無視で応答した場合には、操作が試行されます。取り消し応答の場合には、操作が終了し、ジャーナル項目は適用されません。

活動時保管機能でオブジェクトの最終保管を行った場合は、各オブジェクトの保管済みコピーには、ジャーナル項目のすべての変更（対応する保管の開始ジャーナル項目まで）が入っています。この場合には、システムは変更の適用を最初のジャーナル項目で開始して、次に保管の開始項目で行います。

オブジェクトが使用中でない時に最終保管した場合（通常保管）には、各オブジェクトの保管済みコピーに、ジャーナル項目の対応するオブジェクト保管済みジャーナル項目までのすべての変更が含まれています。この場合には、システムは変更の適用を最初のジャーナル項目で開始して、次にオブジェクト保管項目で行います。

注: 保管コマンドのSAVACTWAITパラメーターの2番目の要素として\*NOCMTBDYを指定して保管されたデータベース・ファイル・メンバーがあり、それが現在ジャーナル処理済み変更の適用が必要な状態である場合には、\*LASTSAVEを指定しなければなりません。部分トランザクションを完了するためにジャーナル処理された変更の適用を使用できない場合には、ジャーナル処理された変更の除去(RMVJRNCHG)コマンドを使用して部分トランザクションを除去することができます。

APYJRNCHGもRMVJRNCHGも使用することができず、また、ファイルの他のバージョンを復元できない場合には、最後の手段としてジャーナル処理済みオブジェクトの変更(CHGJRNOBJ)コマンドを使用し、オブジェクト内の部分トランザクションを完了しないままファイルを使用できるようにすることができます。

#### **\*FIRST**

ジャーナル項目は、このコマンドに提供される最初のレシーバーの最初のジャーナル項目から適用されます。

#### **開始順序番号**

提供されたジャーナル項目から適用される最初のジャーナル項目の順序番号を指定してください。受け入れ可能な範囲は1から9,999,999,999です。

注: 順序番号の入力時には、**ジャーナル・レシーバーの範囲 (RCVRNG)**パラメーターを\*LASTSAVEに、また、**終了順序番号(TOENT)**パラメーターを\*LASTRSTにすることはできません。

注: ジャーナルのオブジェクト・レベル項目の場合に、使用されるFROMENTは、適用の開始時に存在している選択リスト内のファイル・メンバーからの最も初期のFROMENTです。

トップ

---

## **終了順序番号 (TOENT)**

ジャーナル処理された変更を適用する終了点として使用する項目を指定します。

終了順序番号 (TOENT)パラメーターか**大きい終了順序番号 (TOENTLRG)**パラメーターのいずれかに値を指定することができますが、両方には指定できません。

#### **\*LASTRST**

ジャーナル項目は、オブジェクトが最後に復元される前の項目まで適用されます。システムは、このコマンドで指定されたオブジェクトのそれぞれの実際の終了位置を決定します。システムは、システム上のオブジェクトの復元済みバージョンの日時が、ジャーナルに示されているそのオブジェクトの最終復元の日時と同じであることを確認します。日時が一致しない場合には、項目は適用されず、ユーザーまたはシステム操作員に照会メッセージ(CPA7075)が送られ、取り消しまたは無視の応答が要求されます。メッセージに対して無視で応答した場合には、操作が試行されます。取り消し応答の場合には、操作が終了し、ジャーナル項目は適用されません。

別のオブジェクトへの変更の適用の結果としてオブジェクトが作成された場合には、新規に作成されたオブジェクトの適用終了点は適用対象のすべてのオブジェクトの最大終了点となります。

このパラメーター値が有効なのは、\*LASTSAVEが**開始順序番号 (FROMENT)**パラメーターまたは**大きい開始順序番号 (FROMENTLRG)**パラメーターにも指定されている場合だけです。次のどのパラメーターも指定されていない場合には、\*LASTRSTとみなされます。

- 終了日および時刻 (TOTIME),
- 完全に修飾されたジョブ名 (TOJOB0),
- 完全に修飾されたジョブ名 (TOJOB0C).

#### **\*LAST**

ジャーナル項目は、レシーバー範囲内の最後のジャーナル・レシーバーの最後の項目まで適用されます。



## 終了順序番号

適用される最後の項目の順序番号を指定します。受け入れ可能な範囲は1から9,999,999,999です。

注: ジャーナルのオブジェクト・レベル項目の場合に、使用されるTOENTは、適用の開始時に存在している選択リスト内のファイル・メンバーからの最も初期のTOENTです。

[トップ](#)

---

## 例

例:

```
APYJRNCHGX JRN(MYCOLL/QSQJRN) FILE(MYCOLL/*ALL)
```

このコマンドによってシステムは、すべてのジャーナル処理済み変更を、最後の保管以降のMYCOLL集合のすべてのファイルに適用します。レシーバーの範囲はシステムが決定します。変更は、各ファイルが最後に保管された後のレシーバー連鎖上の最初のジャーナル処理済み変更から順に適用され、ファイルが最後に復元された時点までのすべての適用可能なジャーナル項目まで続行されます。

MYCOLL集合のすべてのオブジェクト・レベル項目（たとえば、CREATE/DROP/ALTER TABLE)が含まれます。CMTBDYパラメーターの省略時値である\*YESが使用されるので、コミットメント制御境界が尊重されます。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### **CPFA0D4**

ファイル・システム・エラーが起こった。エラー番号は&1です。

#### **CPF69A9**

内部エラーが検出されました。エラー・コードは&2です。

#### **CPF69AA**

STG(\*FREE)で保管されたオブジェクト&1を参照できない。

#### **CPF69AB**

RCVRNGパラメーターの値が正しくない。

#### **CPF70A4**

指定したレシーバーに対するジャーナル処理済み変更適用は許されない。

#### **CPF70A7**

少なくとも1つのオブジェクトで適用または除去されなかった項目がある。

#### **CPF70A8**

ライブラリー&2のファイル&1は使用できない。

#### **CPF70AA**

FROMENT(\*LASTSAVE)を指定する必要がある。

#### **CPF70AB**

ライブラリー&2のジャーナル・レシーバー&1が見つからない。

**CPF70CC**

ジャーナル項目&7を超えて操作を実行することはできない。

**CPF70CD**

ジャーナル項目&7を超えて操作を実行することはできない。

**CPF70CE**

ジャーナル項目&7を超えて操作を実行することはできない。

**CPF70EB**

メンバー&3で参照制約エラー。

**CPF70EC**

参照制約にエラー。理由コードは&9です。

**CPF70EE**

メンバー&3でエンコード・ベクトル・アクセス・パスの最大数。

**CPF7002**

ライブラリー&2のファイル&1が物理ファイルではない。

**CPF7003**

項目はジャーナル&1にジャーナル処理されなかった。理由コードは&3です。

**CPF7006**

メンバー&3が&2のファイル&1に見つからない。

**CPF7007**

&2のファイル&1のメンバー&3を割り振ることができない。

**CPF701B**

中断された操作のジャーナルの回復が行なわれなかった。

**CPF704A**

メンバー&3のレコード長が正しくない。

**CPF704F**

TOJOB0またはTOJOB0Cパラメーターはレシーバー範囲に正しくない。

**CPF7041**

ジョブ&3/&2/&1の項目が見つからない。

**CPF7042**

オブジェクトがジャーナル処理されていないか、あるいは別のジャーナルにジャーナル処理されている。

**CPF7044**

ジャーナル処理済み項目の適用または除去は正常に行なわれなかった。理由コードは&7です。

**CPF7045**

&2のジャーナル・レシーバー&1が部分的に損傷している。

**CPF7046**

メンバー&3に重複キーを使用することはできない。

**CPF7047**

&2のファイル&1のメンバー&3がいっぱいである。

**CPF7048**

メンバー&3へのジャーナル処理された変更を実行することができない。

**CPF7049**

ジャーナル項目&7を超えて操作を実行することはできない。

**CPF705A**

リモート・ジャーナルのために操作が正常に行なわれていない。

**CPF7050**

LASTSAVE日付が\*&4オブジェクトの復元バージョンと同じでない。

**CPF7051**

\*&6オブジェクトの保管項目が見つかりませんでした。

**CPF7052**

メンバー&3の論理ファイルに選択／除外の障害がある。

**CPF7053**

RCVRNGパラメーターの値が正しくない。理由コードは&1です。

**CPF7054**

FROMとTOの値が正しくない。

**CPF7057**

\*LIBLとFILE(\*ALL)またはOBJ(\*ALL)を一緒に指定することはできない。

**CPF7058**

ジャーナル処理された項目の適用または除去操作が正常に行なわれなかった。

**CPF7059**

&1の項目がRCVRNGに見つからない。

**CPF7063**

OUTFILEとしてファイル&1を使用することはできない。

**CPF7067**

FROMENTLRGまたはFROMENTオプションが正しくない。コミットの境界違反です。

**CPF7068**

適用または除去操作に必要な項目が見つからない。

**CPF7069**

ジャーナル&1を使用して適用または除去する項目がない。

**CPF7075**

\*&4オブジェクトの復元日付がジャーナルの中のものと同じでない。

**CPF7076**

\*&6オブジェクトの復元項目がRCVRNGで見つからなかった。

**CPF7077**

メンバー&3でキー・マッピング・エラー。

**CPF7078**

メンバー&3の変更を適用または除去することはできない。

**CPF9801**

ライブラリー&3にオブジェクト&2が見つからない。

**CPF9802**

&3のオブジェクト&2は認可されていない。

**CPF9803**

ライブラリー&3のオブジェクト&2を割り振りできません。

**CPF9809**

ライブラリー&1をアクセスすることができない。

**CPF9810**

ライブラリー&1が見つかりません。

**CPF9812**

ライブラリー&2にファイル&1が見つからない。

**CPF9820**

ライブラリー&1の使用は認可されていない。

**CPF9822**

ライブラリー&2のファイル&1は認可されていない。

**CPF9825**

装置&1は認可されていない。

**CPF9860**

出力ファイルの処理中にエラーが起こった。

[トップ](#)

## プログラム一時修正適用 (APYPTF)

実行可能場所: すべての環境 (\*ALL)  
スレッド・セーフ: いいえ

パラメーター  
例  
エラー・メッセージ

プログラム一時修正適用(APYPTF)コマンドは、プログラム一時修正(PTF)を指定のプロダクトに適用します。PTFが適用される前に、プログラム一時修正ロード (LODPTF)コマンドによって最初にこれをロードしなければなりません。

PTFの適用時に、プロダクト内で影響をうけたオブジェクトは完全に置き換えられます。PTFは、一時的に適用したり永続的に適用したりすることができます。一時的に適用した場合には、置換したオブジェクトはシステムによって保管され、後からプログラム一時修正除去 (RMVPTF)コマンドによって製品に復元することができます。PTFを永続的に適用した場合には、置換したオブジェクトはシステムから削除されます。

APYPTFコマンドは、コマンドの実行時に即時PTFを適用する場合、または次の不在時初期プログラム・ロード(IPL)時にPTFを適用するよう要求する場合に使用します。在席IPL時に、PTF処理画面を使用して、システム開始時にPTFを適用します。

一部のIPLでは、PTFを適用する場合に他のものより長い時間がかかります。PTFの適用に関する詳細については、ISERIES INFORMATION CENTER ([HTTP://WWW.ISERIES.IBM.COM/INFOCENTER](http://www.iseries.ibm.com/infocenter))の「MAINTAIN AND MANAGE I5/OS AND RELATED SOFTWARE」トピックにあります。

制約事項: このコマンドを使用するためには、QSRVとしてサインオンするか、あるいは\*ALLOBJ権限をもっていないければなりません。

トップ

### パラメーター

キーワード	記述	選択項目	注
LICPGM	プロダクト	文字値, *ALL	必須, 定位置 1
RLS	リリース	文字値, *ONLY, *ALL	オプション
SELECT	選択するPTF番号	単一値: *ALL その他の値 (最大 300 回の繰り返し): 文字値	オプション
OMIT	除外するPTF番号	値 (最大 300 回の繰り返し): 文字値	オプション
APY	エクステント変更	*TEMP, *PERM	オプション
DELAYED	遅延PTF	*NO, *YES, *IMMDLY	オプション
IPLAPY	IPL適用オプション	単一値: *NO その他の値: 要素リスト	オプション
	要素 1: 不在時IPL時の適用	*YES	
	要素 2: 前提ライセンス内部コード	*APYPERM, *NOAPY	
APYREQ	必要PTFの適用	*NO, *YES	オプション

トップ

---

## プロダクト (LICPGM)

PTFが適用されるプロダクトの7桁のIDを指定します。

注: LICPGM(\*ALL)を使用できるのは、このコマンドにSELECT(\*ALL)が指定され、OMITが指定されていない場合だけです。

これは必須パラメーターです。

考えられる値は、次の通りです。

**\*ALL** PTFは、システムに導入されているすべてのプロダクトに適用されます。

### ライセンス・プログラム

PTFの適用先の7桁のプロダクトIDを指定します。

[トップ](#)

---

## リリース (RLS)

ソフトウェア・プロダクトのリリース・レベルを指定します。複数リリースが導入されている場合には、リリースは必須です。

考えられる値は、次の通りです。

### **\*ONLY**

この値が有効なのは、システムに導入されているプロダクトの基本オプションのリリースが1つの場合だけです。プロダクトのすべての導入済みオプションに対するPTFは、オプションのリリース・レベルとは無関係に適用されます。

### リリース・レベル

リリース・レベルをVXRYMZの形式で指定してください。VXはバージョン番号、RYはリリース番号、MZはモディフィケーション・レベルです。変数XおよびYは0から9の数字、変数Zは0から9の数字またはAからZの文字とすることができます。

[トップ](#)

---

## 選択するPTF番号 (SELECT)

指定したプロダクトに適用されるよう、前にロードされたPTFを指定します。SELECTパラメーターに単一PTF番号が指定されている場合には、**除外するPTF番号 (OMIT)**パラメーターを指定することはできません。

このパラメーターには複数の値を入力できます。

考えられる値は、次の通りです。

**\*ALL** ロードされたPTFはすべてプロダクトに適用されます。すべてのPTFを適用することができない場合には、適用されなかったPTFおよびその理由（たとえば、必要なPTFがまだ適用されていない）を示すメッセージが送られます。

### PTF番号

適用する各PTFの識別番号を指定します。最大300個のPTF番号を指定することができます。

---

## 除外するPTF番号 (OMIT)

適用されないPTF番号を指定します。最大300個のPTF番号を指定することができます。選択するPTF番号 (SELECT)パラメーターに単一のPTF番号を指定した場合には、OMITパラメーターを指定することはできません。

このパラメーターには複数の値を入力できます。

トップ

---

## エクステンション変更 (APY)

PTFを一時的に適用するか、あるいは永久的に適用するかを指定します。永久的な適用を指定されたPTFは除去することはできません。一時的な適用を指定されたPTFはプログラム一時修正除去 (RMVPTF)コマンドを使用して除去することができます。

考えられる値は、次の通りです。

### \*TEMP

PTFは一時PTFとして適用されます。

### \*PERM

PTFは永久的に適用されます。

トップ

---

## 遅延PTF (DELAYED)

コマンドの処理時に即時PTFが適用されるかどうか、あるいは次の不在時IPL時に即時PTFおよび遅延PTFが適用されるかどうかを指定します。

**\*NO** 識別された即時PTFがコマンドの処理時に適用されます。遅延PTFおよび遅延前提条件をもつ即時PTFまたは相互必要PTFはAPYPTF要求時には無視され、適用されません。前提条件が満たされない即時PTFは適用されません。適用されない各PTFについてメッセージが送られます。

**\*YES** 識別されたPTFは、遅延として定義されているか、即時として定義されているかに関係なく次の不在時IPLで適用されます。不在時IPLの適用 (IPLAPY)パラメーターは、次の不在時IPLでPTFが適用されるか、あるいは次の不在時IPLでのPTF適用の前の要求が取り消されるかを決定します。

### \*IMMDLY

すべての即時PTFが適用され、遅延PTF、または遅延前提条件あるいは相互必要条件をもつPTFは、次の不在時IPLで適用されるように設定されます。前提条件が満たされない即時PTFがある場合には、これは次の不在時IPL時に適用されるように設定されます。

トップ

---

## IPL適用オプション (IPLAPY)

次の不在時IPL時に遅延または即時PTFに対して行われる処置を指定します。

IPL時に適用されたPTFの考えられる値は、次の通りです。

これらのパラメーターが有効なのは、DELAYED(\*YES)も指定された場合だけです。

**\*YES** 識別されたPTFは次の不在時IPL時に適用されます。**エクステント変更 (APY)**パラメーターによって、この適用操作が一時的であるか永久的であるかが決定されます。

**\*NO** 識別されたPTFの次の不在時IPLでの適用の前の要求は、取り消されます。

前提ライセンス内部コードの考えられる値は、次の通りです。

DELAYEDパラメーターに指定された値によって、ライセンス内部コードの前提条件は即時適用されるか、あるいは次のIPL時に適用されます。

### **\*APYPERM**

LICPGM(\*ALL)が指定されるか、またはAPYREQ(\*YES)が指定されて、プロダクトのPTFが前提のライセンス内部コード修正をもっている場合には、必要なライセンス内部コード修正も、永久的に適用されるものとして識別されます。

### **\*NOAPY**

前提ライセンス内部コード修正は、次の不在時IPLで適用されるものとして識別されません。永久的に適用されていない前提ライセンス内部コード修正が存在している場合には、このコマンドは停止します。

トップ

---

## 必要PTFの適用 (APYREQ)

SELECTパラメーターに指定された、同じプロダクトおよびオプション内PTFの前提条件と相互必要PTFは、SELECTパラメーター・リストに指定されたPTFと一緒に適用されます。

このパラメーターが有効なのは、SELECTパラメーターに\*ALLを指定していない場合だけです。

考えられる値は、次の通りです。

**\*NO** 相互必要および前提PTFは、SELECTパラメーターと一緒に適用されません。リストに指定されたPTFがリストにないかまたはすでに適用済みの前提PTFをもっている場合には、PTFは適用されません。メッセージが、欠落している前提PTFおよびそれを必要とするPTFを識別します。

**\*YES** PTFは、SELECTパラメーター・リストと一緒に適用されます。

トップ

---

## 例

### 例1: PTFの一時的な適用

```
APYPTF LICPGM(5722SS1) DELAYED(*YES)
```

このコマンドは、オペレーティング・システム(5722SS1)に影響を与えるすべてのプログラミング修正を適用します。この修正は、次のIPLで一時的に適用されます。



## 例2: PTFの永続的な適用

```
APYPTF LICPGM(5722SS1) SELECT(SI00003 SI00008 SI00012)
      APY(*PERM) DELAYED(*YES)
```

このコマンドは、PTFのSI00003、SI00008、およびSI00012を、次のIPLでライブラリーQSYS中のオペレーティング・システムに永続的に適用します。

## 例3:ロードされたすべてのPTFの適用

```
APYPTF LICPGM(*ALL) DELAYED(*IMMDLY)
```

このコマンドは、即時に適用できるすべてのPTFを永続的に適用し、残りのPTFを次のIPLで適用できるように設定します。

## 例4:コマンド実行時の、即時PTFおよびその即時相互必要条件と前提条件の適用

```
APYPTF LICPGM(5722SS1) SELECT(SI00003 SI00008 SI00012)
      APYREQ(*YES)
```

このコマンドは、PTFおよびこれらの相互必要条件と前提条件が即時として定義されている場合に、コマンドの実行時にこの識別済みPTFおよびこれらの相互必要条件と前提条件を適用します。遅延として定義されたPTF、あるいは遅延として定義された相互必要条件または前提条件とともに定義されたPTFは、遅延必要条件とともに無視されます。

## 例5:次のIPLでのPTFおよびこれらの相互必要条件と前提条件の適用

```
APYPTF LICPGM(5722SS1) SELECT(SI00003 SI00008 SI00012)
      DELAYED(*YES) APYREQ(*YES)
```

このコマンドは、識別済みPTFおよびこれらの相互必要条件と前提条件が定義されているのが遅延か即時かにかかわらず、次のIPL時にこれらを適用します。

## 例6:可能な限り早くのPTFおよびこれらの相互必要条件と前提条件の適用

```
APYPTF LICPGM(5722SS1) SELECT(SI00003 SI00008 SI00012)
      DELAYED(*IMMDLY) APYREQ(*YES)
```

このコマンドは、PTFおよびこれらの相互必要条件と前提条件が即時として定義されている場合に、コマンドの実行時にこの識別済みPTFおよびこれらの相互必要条件と前提条件を適用します。遅延として定義されたPTF、あるいは遅延として定義された相互必要条件または前提条件とともに定義されたPTFは、遅延必要条件とともに次のIPL中に適用されます。

[トップ](#)

---

## エラー・メッセージ

### \*ESCAPEメッセージ

#### CPF0C4B

プロダクト使用可能性オブジェクト&2/&1の回復が必要である。

#### CPF0C4C

オブジェクト&1をライブラリー&2に割り振ることができない。

#### CPF0C4D

ライブラリー&2のオブジェクト&1の処理中にエラーが起こった。

**CPF2150**

オブジェクト情報機能に障害。

**CPF2151**

&1のタイプ\*&3の&2に対する操作が正常に行なわれなかった。

**CPF35AA**

ライセンス内部コードPTF &2はすでに適用されている。

**CPF35AB**

ライセンス内部コード修正&2は適用されていない。

**CPF35A0**

ライブラリー&1を割り振ることができない。

**CPF35A1**

ライセンス内部コードの間違ったコピーを使用している。

**CPF35A2**

PTF &2に必要なハードウェア変更が導入されていない。

**CPF35A3**

ライセンス内部コード修正&2が一時適用されていない。

**CPF35A5**

ライセンス内部コード修正&2が永久適用されていない。

**CPF35A9**

ライセンス内部コード修正を処理中にエラーが起こった。

**CPF35CF**

PTF &1-&2は適用されていない。

**CPF35D0**

ライセンス内部コード修正&1-&2 &3が永久的除去にセットされていない。

**CPF35EB**

プロダクト&1の複数のリリースが導入されている。

**CPF35E3**

インターフェースのエラーが検出された。

**CPF35E4**

PTF &1-&2 &3の情報が完了していない。

**CPF35FA**

PTF &1-&2は適用されていない。

**CPF3544**

PTF &1-&2 &3のIPL適用処置を除去することはできない。

**CPF3558**

&3のタイプ\*&2の&1を割り振ることができない。

**CPF3564**

PTF &1-&2に損傷がある。

**CPF3583**

エラーが起こったのでPTFは適用されない。

**CPF3576**

プロダクト&1にPTFを適用時にエラーが起こった。

**CPF3596**

選択／除外リストのPTF番号が許されない。

**CPF3598**

PTF機能はすでに処理中である。

**CPF3602**

PTF &2は永久適用されているので除去されなかった。

**CPF3606**

プロダクト&1 &2は導入されていない。

**CPF361D**

PTFの適用順序を決定することができない。

**CPF3612**

ライブラリー&1が見つかりません。

**CPF362C**

ライセンス内部コード修正の記憶域が不十分である。

**CPF362D**

PTF適用が正常に完了したが、一部のPTFに追加の処置が必要である。

**CPF3640**

即時PTFは適用されなかった。

**CPF3660**

識別されたプログラム一時修正はない。

**CPF3693**

エラーが起こったので保守機能は終了した。

**CPF3931**

必要なプログラムが見つからない。PTFは完了していません。

**CPF3945**

ライセンス・プログラムのPTF活動のレコードが削除された。

**CPF8191**

&9のプロダクト定義&4に損傷があります。

**CPF8193**

&9のプロダクト・ロード・オブジェクト&4に損傷があります。

**CPF9845**

ファイル&1のオープン中にエラーが起こった。

**CPF9846**

ライブラリー&2のファイル&1の処理中にエラーが起こった。

トップ



---

## 付録. 特記事項

本書は米国 IBM が提供する製品およびサービスについて作成したものです。

本書に記載の製品、サービス、または機能が日本においては提供されていない場合があります。日本で利用可能な製品、サービス、および機能については、日本 IBM の営業担当員にお尋ねください。本書で IBM 製品、プログラム、またはサービスに言及していても、その IBM 製品、プログラム、またはサービスのみが使用可能であることを意味するものではありません。これらに代えて、IBM の知的所有権を侵害することのない、機能的に同等の製品、プログラム、またはサービスを使用することができます。ただし、IBM 以外の製品とプログラムの操作またはサービスの評価および検証は、お客様の責任で行っていただきます。

IBM は、本書に記載されている内容に関して特許権 (特許出願中のものを含む) を保有している場合があります。本書の提供は、お客様にこれらの特許権について実施権を許諾することを意味するものではありません。実施権についてのお問い合わせは、書面にて下記宛先にお送りください。

〒106-0032  
東京都港区六本木 3-2-31  
IBM World Trade Asia Corporation  
Licensing

以下の保証は、国または地域の法律に沿わない場合は、適用されません。IBM およびその直接または間接の子会社は、本書を特定物として現存するままの状態を提供し、商品性の保証、特定目的適合性の保証および法律上の瑕疵担保責任を含むすべての明示もしくは黙示の保証責任を負わないものとします。国または地域によっては、法律の強行規定により、保証責任の制限が禁じられる場合、強行規定の制限を受けるものとしします。

この情報には、技術的に不適切な記述や誤植を含む場合があります。本書は定期的に見直され、必要な変更は本書の次版に組み込まれます。IBM は予告なしに、随時、この文書に記載されている製品またはプログラムに対して、改良または変更を行うことがあります。

本書において IBM 以外の Web サイトに言及している場合がありますが、便宜のため記載しただけであり、決してそれらの Web サイトを推奨するものではありません。それらの Web サイトにある資料は、この IBM 製品の資料の一部ではありません。それらの Web サイトは、お客様の責任でご使用ください。

IBM は、お客様が提供するいかなる情報も、お客様に対してなら義務も負うことのない、自ら適切と信ずる方法で、使用もしくは配布することができるものとします。

本プログラムのライセンス保持者で、(i) 独自に作成したプログラムとその他のプログラム (本プログラムを含む) との間での情報交換、および (ii) 交換された情報の相互利用を可能にすることを目的として、本プログラムに関する情報を必要とする方は、下記に連絡してください。

IBM Corporation  
Software Interoperability Coordinator, Department 49XA  
3605 Highway 52 N  
Rochester, MN 55901  
U.S.A.

本プログラムに関する上記の情報は、適切な使用条件の下で使用することができますが、有償の場合もあります。

本書で説明されているライセンス・プログラムまたはその他のライセンス資料は、IBM 所定のプログラム契約の契約条項、IBM プログラムのご使用条件、またはそれと同等の条項に基づいて、IBM より提供されます。

IBM 以外の製品に関する情報は、その製品の供給者、出版物、もしくはその他の公に利用可能なソースから入手したものです。IBM は、それらの製品のテストは行っておりません。したがって、他社製品に関する実行性、互換性、またはその他の要求については確認できません。IBM 以外の製品の性能に関する質問は、それらの製品の供給者をお願いします。

本書には、日常の業務処理で用いられるデータや報告書の例が含まれています。より具体性を与えるために、それらの例には、個人、企業、ブランド、あるいは製品などの名前が含まれている場合があります。これらの名称はすべて架空のものであり、名称や住所が類似する企業が実在しているとしても、それは偶然にすぎません。

#### 著作権使用許諾:

本書には、様々なオペレーティング・プラットフォームでのプログラミング手法を例示するサンプル・アプリケーション・プログラムがソース言語で掲載されています。お客様は、サンプル・プログラムが書かれているオペレーティング・プラットフォームのアプリケーション・プログラミング・インターフェースに準拠したアプリケーション・プログラムの開発、使用、販売、配布を目的として、いかなる形式においても、IBM に対価を支払うことなくこれを複製し、改変し、配布することができます。このサンプル・プログラムは、あらゆる条件下における完全なテストを経ていません。従って IBM は、これらのサンプル・プログラムについて信頼性、利便性もしくは機能性があることをほのめかしたり、保証することはできません。お客様は、IBM のアプリケーション・プログラミング・インターフェースに準拠したアプリケーション・プログラムの開発、使用、販売、配布を目的として、いかなる形式においても、IBM に対価を支払うことなくこれを複製し、改変し、配布することができます。

それぞれの複製物、サンプル・プログラムのいかなる部分、またはすべての派生的創作物にも、次のように、著作権表示を入れていただく必要があります。

(C) (御社名) (年). このコードの一部は、IBM Corp. のサンプル・プログラムから取られています。 (C) Copyright IBM Corp. 1998, 2006. All rights reserved.

この情報をソフトコピーでご覧になっている場合は、写真やカラーの図表は表示されない場合があります。

---

## 商標

以下は、IBM Corporation の商標です。

Advanced Function Printing

AFP

AS/400

CICS

COBOL/400

C/400

DataPropagator

DB2

IBM

Infoprint

InfoWindow

iSeries  
LPDA  
OfficeVision  
i5/OS  
Print Services Facility  
RPG/400  
SystemView  
System/36  
TCS  
WebSphere

Microsoft、Windows、Windows NT および Windows ロゴは、Microsoft Corporation の米国およびその他の国における商標です。

Java およびすべての Java 関連の商標およびロゴは、Sun Microsystems, Inc. の米国およびその他の国における商標または登録商標です。

UNIX は、The Open Group の米国およびその他の国における登録商標です。

他の会社名、製品名およびサービス名等はそれぞれ各社の商標です。

---

## 使用条件

これらの資料は、以下の条件に同意していただける場合に限りご使用いただけます。

**個人使用:** これらの資料は、すべての著作権表示その他の所有権表示をしていただくことを条件に、非商業的な個人による使用目的に限り複製することができます。ただし、IBM の明示的な承諾をえずに、これらの資料またはその一部について、二次的著作物を作成したり、配布（頒布、送信を含む）または表示（上映を含む）することはできません。

**商業的使用:** これらの資料は、すべての著作権表示その他の所有権表示をしていただくことを条件に、お客様の企業内に限り、複製、配布、および表示することができます。ただし、IBM の明示的な承諾をえずにこれらの資料の二次的著作物を作成したり、お客様の企業外で資料またはその一部を複製、配布、または表示することはできません。

ここで明示的に許可されているもの以外に、資料や資料内に含まれる情報、データ、ソフトウェア、またはその他の知的所有権に対するいかなる許可、ライセンス、または権利を明示的にも黙示的にも付与するものではありません。

資料の使用が IBM の利益を損なうと判断された場合や、上記の条件が適切に守られていないと判断された場合、IBM はいつでも自らの判断により、ここで与えた許可を撤回できるものとさせていただきます。

お客様がこの情報をダウンロード、輸出、または再輸出する際には、米国のすべての輸出入関連法規を含む、すべての関連法規を遵守するものとします。

IBM は、これらの資料の内容についていかなる保証もしません。これらの資料は、特定物として現存するままの状態を提供され、商品性の保証、特定目的適合性の保証および法律上の瑕疵担保責任を含むすべての明示もしくは黙示の保証責任なしで提供されます。









Printed in Japan