



IBM Sistemi - iSeries  
iSeries Access za Windows  
Operacijska konzola

*Verzija 5 Izdanje 4*







IBM Sistemi - iSeries  
iSeries Access za Windows  
Operacijska konzola

*Verzija 5 Izdanje 4*

**Napomena**

Prije korištenja ovih informacija i proizvoda koji podržavaju, pročitajte informacije u “Napomene”, na stranici 103.

**Sedmo izdanje (veljača, 2006)**

Ova verzija ne radi na svim modelima računala smanjenog seta instrukcija (RISC) niti ne radi na CISC modelima.

© **Autorsko pravo International Business Machines Corp. 2000, 2006. Sva prava pridržana.**

---

## Sadržaj

<b>Operacijska konzola</b> . . . . .	<b>1</b>	Rješavanje problema povezivanja Operacijske konzole . . . . .	88
I Što je novo . . . . .	1	Rješavanje problema poruka o stanju . . . . .	89
I Ispisivi PDF-ovi. . . . .	2	Rješavanje problema povezivanja . . . . .	91
Planiranje za Operacijsku konzolu . . . . .	3	Rješavanje problema provjere autentičnosti . . . . .	96
Planiranje konfiguracije . . . . .	3	Rješavanje problema emulatora . . . . .	96
Plan za instalaciju ili nadogradnju Operacijske konzole . . . . .	20	Rješavanje problema podataka sistemskog referentnog koda (SRC). . . . .	96
Plan za kontrolni panel . . . . .	22	Rješavanje problema daljinskog kontrolnog panela ili virtualnog kontrolnog panela . . . . .	99
Priprema PC-a za Operacijsku konzolu . . . . .	27	Rješavanje problema čarobnjaka konfiguracije . . . . .	101
Dovršavanje kontrolne liste postava preduvjeta . . . . .	28	Rješavanje drugih problema Operacijske konzole . . . . .	101
Dovršavanje potrebnih preduvjetnih zadataka. . . . .	30		
Upravljanje Operacijskom konzolom . . . . .	40		
Upravljanje konfiguracijom konzole . . . . .	40		
Upravljanje višestrukim konzolama . . . . .	54		
Promjena s jednog tipa konzole na drugi . . . . .	61		
Upravljanje lokalnom konzolom na mreži . . . . .	73		
Uobičajeni zadaci . . . . .	82		
		<b>Dodatak. Napomene</b> . . . . .	<b>103</b>
		Zaštitni znaci . . . . .	104
		Termini i uvjeti . . . . .	105



---

## Operacijska konzola

Korištenje iSeries Operacijske konzole kao systemske konzole za pristup i administriranje iSeries poslužitelja.

IBM olakšava interakciju s poslužiteljima osiguravanjem konzola za upravljanje kojima se može pristupiti preko terminala i PC-a. iSeries Operacijska konzola je instalabilna komponenta iSeries Access za Windows. Operacijska konzola dozvoljava pristup i kontrolu nad funkcijama kontrolnog panela bilo lokalno ili udaljeno preko jednog ili nekoliko PC-a koji omogućuju mnoge administrativne funkcije.

Operacijska konzola koristi 5250 emulaciju koju je osigurao iSeries Access za Windows ili IBM Osobne komunikacije za emuliranje konzole. Da bi emulirala kontrolni panel poslužitelja, Operacijska konzola osigurava grafički udaljeni kontrolni panel ili virtualni kontrolni panel. Da biste omogućili komunikaciju između poslužitelja i PC-a, Operacijska konzola može koristiti mrežu lokalnog područja (LAN) i TCP/IP povezivanja ili izravno pripojenje kablom. Podržava povezivanja biranjem od udaljenih PC-a na PC-e koji su izravno pripojeni s poslužiteljem. Ovi udaljeni PC-i mogu zatim funkcionirati kao konzola čime se olakšava pristup i upravljanje poslužiteljem.

Podrška Operacijske konzole dostupna je u V5R2 i kasnijim izdanjima i5/OS operativnog sistema. IBM iSeries 270 i 8xx modeli podržavaju samo Operacijsku konzolu kao svoju PC konzolu.

Poboljšana provjera autentičnosti i šifriranje podataka osigurava mrežnu sigurnost za procedure konzole. Mrežna povezivanja Operacijske konzole koriste raznolikost Sloja sigurnih utičnica (SSL) koji podržava provjeru autentičnosti korisnika i uređaja bez certifikata.

Ako planirate koristiti Operacijsku konzolu za upravljanje  server hardverom, pogledajte informacije Operacijska konzola u IBM Sistemi eServer hardverskom Informacijskom Centru.

---

### Što je novo

- | Pregled promjena u Operacijskoj konzoli.
- | Nove funkcije na strani poslužitelja dodane su u V5R4 da bi olakšale upravljanje sistema pomoću Operacijske konzole.
- | Poslužitelj više ne zahtijeva lozinku prilikom kreiranja ID uređaja. Poslužitelji sada mogu prihvatiti servisne funkcije konzole u D-načinu čak i kada postoji neinicijaliziran DASD. Poslužitelj sada može prisiliti izlazak na C6004508 u D-načinu s funkcijom 21 ako je to potrebno.
- | Opcija preuzimanja i obnavljanja ima neposredan učinak. Također, funkcije preuzimanja i obnavljanja sada su podržane u D-načinu. Prozor Informacijski status konzole za vrijeme preuzimanja ili obnavljanja konzole promijenjen je da bi olakšao pregled ako je Preuzimanje konzole **YES** ili **NO**. Konačno, prozor DST prijave pridružen preuzimanju / obnavljanju (**PAŽNJA**: ovaj uređaj može postati konzola) više nema PF tipke budući daje jedina dozvoljena funkcija prijava.
- | Podržani su samo modeli 270 i 8xx (iSeries). To znači da se može koristiti samo paralelno izravno pripojeni RPC.
- | Također, u V5R4, starije kartice SPD-sabirnice više nisu podržane čak ni u migracijskim tornjevima. Kod je i dalje na mjestu tako da korisnici mogu imati koristi od njega, međutim nema podrške za njegovu upotrebu.
- | Funkcionalnost na strani klijenta također ima dodatne značajke za Operacijsku konzolu.
- | Operacijska konzola sada ima više funkcija uz funkcije na strani klijenta da bi se olakšala upotreba. U V5R4 sada ima više opisnih grešaka i statusnih poruka koje olakšavaju upravljanje i rješavanje problema. Klijent Operacijske konzole više ne zahtijeva lozinku prilikom specifikiranja ID-a uređaja.

- | Operacijska konzola funkcionira jednostavnije na mreži. Dozvoljava korisnicima specificiranje bazne IP adrese
- | povezivanja konzole. Operacijska konzola više ne podržava Windows NT u V5R4.


---

## Ispisivi PDF-ovi

Upotrijebite ovo za pregled i ispis PDF-a s ovim informacijama.


Da pogledate ili spustite PDF verziju ovog dokumenta, izaberite Operacijska konzola  (1.105 KB).

## Priručnici

- Twinax konzola 

Twinax konzola koristi sučelje reda za naredbe za pristup i upravljanje vašim iSeriesom i ona ne treba upotrebu osobnog računala da bi se ponašala kao konzola. Pristupate do iSeriesa kroz ekran konzole, tipkovnicu i twinax kablove.

## Web stranica

- iSeries Access Web stranica 

Ova Web stranica uključuje online informacije proizvoda od iSeries Accessa i Operacijske konzole.

## Ostale informacije

- iSeries Access za Windows

Koristite ove informacije za instaliranje i konfiguriranje iSeries Accessa za Windows i na iSeries poslužitelj i na PC. Instalacija i konfiguracija je potrebna i za poslužitelj i za PC.
- Kontrolni panel

Radite sa sistemom izravnim rukovanjem s kontrolnim panelom. Možete koristiti kontrolni panel da upalite ili ugasete sistem, izvedete inicijalno učitavanje programa (IPL) ili odredite aktivnost procesora.
- Logičke particije

Logičke particije dozvoljavaju vam distribuiranje resursa unutar jednog iSeries poslužitelj koji radi kao da su dva ili više nezavisna poslužitelja.
- Nadogradnje

Koristite informacije u ovom poglavlju da biste nadogradili hardverske značajke, nadogradili na drugi iSeries model poslužitelja ili nadogradili na novije izdanje i5/OS operativnog sistema. Za vrijeme nadogradnje, izvorni poslužitelj i ciljni poslužitelj zadržavaju isti serijski broj.
- Migracija

Koristite informacije iz ovog poglavlja za migriranje podataka s jednog iSeries poslužitelja ili particije na drugi iSeries poslužitelj ili particiju. Kada izvodite migriranje podataka, izvorni poslužitelj i ciljni poslužitelj moraju imati različite serijske brojeve.
- Planiranje hardvera i softvera

Dobro planiranje je bitno za uspješno postavljanje i korištenje vašeg poslužitelja. Ono osigurava da imate sve što trebate i da zadovoljavate sve preduvjete. Informacije planiranja u ovom poglavlju pomažu vam da smjestite poslužitelj, planirate energetske potrebe, ispišete upute za kabliranje ili postavljanje, ispunite bilo koji PC zahtjev i da se pripremite za jedinstvene konfiguracije bazirane na tome kako ćete koristiti poslužitelj (na primjer, klastering poslužitelja, Internet povezivanje i montiranje nosivih ormara).
- Upute za kabliranje

Upute za kabliranje za vaš poslužitelj su dostupne za ispis.



## Spremanje PDF datoteka

Da spremite PDF na vašu radnu stanicu za gledanje ili ispis:

1. Desno kliknite na PDF u vašem pretražitelju (desni klik na vezu iznad).
2. Kliknite **Save Target As...** ako koristite Internet Explorer. Kliknite **Save Link As...** ako koristite Netscape Communicator.
3. Izaberite direktorij u koji želite spremiti PDF.
4. Kliknite **Save**.

## Spuštanje Adobe Acrobat Readera

Trebate Adobe Acrobat Reader za gledanje ili ispis ovog PDF-a. Možete spustiti kopiju s Adobe Web stranice ([www.adobe.com/products/acrobat/readstep.html](http://www.adobe.com/products/acrobat/readstep.html)) .

---

## Planiranje za Operacijsku konzolu

Prije nego započnete s postavljanjem, odredite kako je najbolje konfigurirati Operacijsku konzolu.

Kada dovršite planiranje zahtjeva, možete kreirati kontrolnu listu postava koja će ispisati preduvjete Operacijske konzole za sistem.

### Srodni koncepti

“Priprema PC-a za Operacijsku konzolu” na stranici 27

Koristite ove informacije da biste pripremili PC za Operacijsku konzolu.

## Planiranje konfiguracije

Da biste planirali konfiguraciju, morate saznati specifične tipove povezanosti koje dozvoljavaju različite konfiguracije Operacijske konzole. Uključeni scenariji nude specifične konfiguracijske primjere koji će pomoći u izboru konfiguracijske konzole koja vam najviše odgovara. Ako planirate unaprijed, možete uključiti dodatna svojstva u konfiguraciju.

### Važno:

- Ako pozovete predstavnika servisa da postavi vaš novi poslužitelj, morate imati PC, koji namjeravate upotrebljavati kao konzolu, spreman za povezivanje s iSeries poslužiteljem. To znači imati spremne sve kablove i instaliran sav softver. Na primjer, morate već imati instalirano na PC-u Windows operativni sistem i iSeries Access for Windows.
- Ako konfigurirate Operacijsku konzolu za i5/OS particiju koja izvodi Linux, pogledajte Konfiguriranje LAN konzole za gostujuću particiju.

## Razmatranja planiranja konzole

Postoji nekoliko važnih stavki koje treba uzeti u obzir prilikom planiranja operacijske konzole za nekoliko poslužitelja.

Sljedeće informacije primijenjuju se na sve poslužitelje:

- Za razliku od prethodnih verzija i5/OS, ovo izdanje i slijedna izdanja podržavat će samo tip konzole koji je trenutno konfiguriran. Ako nije specificiran tip konzole, kao kad se kreira nova logička particija, podržavajući hardverski IOP specificiran za vrijeme obrade kreiranja uzima prednost. Ako podržani hardver sadrži više od jednog tipa konzole, tada će prva radna stanica konzole za povezivanje biti konfigurirana tako da postane konzola.
- Postoji i poseban skup opcija konzole nazvanih **Dozvoli da konzola bude preuzeta od druge konzole**. Ovaj skup funkcija dozvoljava da Operacijska konzola preuzme kontrolu od drugog uređaja konzole. Default vrijednost ove opcije konzole je onemogućeno.
  - Kad se opcija omogući:  
Prvi spojeni uređaj Operacijske konzole postaje konzola. Dodatni uređaji Operacijske konzole spojeni LAN-om imati će posebnu DST prijavu.

Sva druga povezivanja bazirana na 5250 imat će novi prozor **Informacijski status konzole**.

Obnavljanje konzole bez gubitka posla je dostupno.

– Kad se opcija onemogućí:

Svim povezivanjima baziranim na 5250 predstavít će se novi prozor **Informacijski status konzole**.

Obnavljanje konzole bez gubitka posla nije dostupno.

- Operacijska konzola, direktno povezana na mrežu (LAN) i twinax radne stanice, mogu oboje biti uređaji konzole ako zapamtíte ova pravila:
  - Samo jedan uređaj može biti aktivan u određenom trenutku.
  - Twinax radna stanica na bilo kojem adaptoru kontrolera twinax radne stanice s portom 0 (adresirano na 0 ili 1) ili portom 1 (adresirano na 0 ili 1) može postati uređaj konzole ako je twinax konzola odbrana kao tip konzole. Ako se izabere twinax konzola kao način konzole tada se uređaji Operacijske konzole možda neće moći pokrenuti.
- Operacijska konzola dozvoljava višestruka LAN povezivanja na jedan poslužítelj ili logičku particiju, ali samo jedna 5250 sesija može istovremeno imati kontrolu poslužítelja. Aktivna konzola je naredbeno sučelje poslužítelja preko 5250 emulacije ili IBM Osobnih komunikacija koje trenutno međudjeluju s poslužíteljem. Više od jednog uređaja Operacijske konzole može imati podatke na ekranu ali samo jedan je stvarno aktivan.
- Klijentski PC također dozvoljava višestruka povezivanja lokalne konzole, ali dozvoljava samo jednu lokalnu konzolu izravno pripojenu s konfiguracijom poslužítelja (ili lokalna konzola izravno pripojena s poslužíteljem s dozvoljenim udaljenim pristupom) za jedan PC.
- Dostupno je maksimalno 26 sesija emulatora Operacijske konzole po PC klijentu Operacijske konzole.
- IBM preporuča da ne postavíte Operacijsku konzolu na isti IOP kao i memorijske uređaje.
  - Mogu postojati konfiguracije kada se ovo ne može izbjeći.
  - Za vrijeme pojačanog korištenja memorijskih uređaja, konzola može trenutno prestati raditi, ali bi trebala u kratkom vremenu nastaviti s radom. Ako se konzola smjesti na isti IOP kao memorijski uređaji naročito se preporučuje da omogućíte novu opciju konzole **Dozvoli da druga konzola preuzme konzolu**.

Sljedeće informacije pripadaju preuzimanju i obnavljanju konzole:

U V5R4 i kasnijim izdanjima postoji poseban skup funkcija poznatih kao preuzimanje konzole i obnavljanje, koji dozvoljava da Operacijska konzola povezana u LAN-u preuzme kontrolu od drugog uređaja kontrole. Upotrebljavajte sljedeće informacije da vam pomognu u određivanju najboljih uređaja konzole za vašu radnu okolinu i kako postaviti te uređaje da iskoristíte nove funkcije.

- **Preuzimanje** je postupak koji se koristi za LAN-spojene uređaje konzole da preuzmu kontrolu od trenutnog uređaja konzole. Korisnik prijavljen na PC-u koji želi uzeti kontrolu treba posebno ovlaštenje i započinje preuzimanje s novog izbornika. Ova funkcija preuzimanja se ne koristi za izravno pripojene konzole.
- **Obnavljanje** je postupak ponovnog dobivanja kontrole od posla koji izvodi na konzoli nakon što se naišlo na problem s konzolom. Obrada obnavljanja može biti na istom uređaju konzole ili na nekom drugom i može se iskoristiti s dodatnim poslom da bi se omogućío uređaj koji koristi drugu povezanost. Iznimka je twinax konzola koja ne koristi isti tip 5250 emulacije i zbog toga ne može obnoviti konzolu bez gubitka podataka.

Kad se opcija preuzimanja omogućí i uređaj pravilno spoji, svakom uređaju sposobnom za konzolu koji izvodi emulaciju 5250, bez obzira na povezanost, bit će prikazan ekran podataka bez obzira da li je ili nije aktivna konzola. U V5R3 ili kasnijim izdanjima više od jednog uređaja će imati podatke na ekranu nakon uspostave konzole. Neće biti više praznih ekrana konzole pokazujući **Odspojeno** kad se na početku spaja uređaj. Ova nova funkcija sada dozvoljava da se posao na konzoli prenese na drugi uređaj bez gubitka podataka.

Ova funkcija se obavlja tako da se odgodi tok podataka na konzoli koja gubi vezu ili se preuzima, spremanjem daljnjih podataka i zatim slanjem podataka sljedećem uređaju koji treba postati konzola, čak i ako je uređaj ista prijašnja konzola. Mogućnost obnavljanja je u osnovi samo preuzimanje konzole od istog ili različitog kvalificiranog uređaja bez obzira što je prijašnja konzola izvodila.

Sljedeće informacije primjenjuju se na neovisne i primarne particije:

- Može biti potrebna konzola koja podržava hardver kako bi bila smještena u posebnu lokaciju, baziranu na modelu.

- Višestruki IOP-i sposobni podržavati radnu stanicu konzole mogu smetati pri izboru željenog LAN adaptora. Razmotrite sljedeće:
  - Imajući drugi IOP na sabirnici prije vaše namjenske adaptorske kartice konzole, kad prvi IOP sadrži adaptorsku karticu twinax, može ne uspjeti pružanje LAN-spojene konzole. Na primjer, model 890 upotrebljava prihvatljivu lokaciju kartice C04 i C06 do C10 i ako je IOP postavljen u C08 i twinax adaptor je prethodio tom IOP-u na sabirnici, tada LAN adaptorska kartica smještena na C09 ili C10 neće uspjeti pribaviti LAN-povezanu konzolu. LAN adaptorska kartica mora biti smještena ispred drugog IOP-a, kao C06 ili C07.
  - Tipično, smještaj kartice korištene za konfiguracije izravno povezane Operacijske konzole, obično znan kao priključnica Elektroničke korisničke podrške (ECS), je pokraj početka sabirnice. Kada je lokacija kartice mali broj, na primjer C02, tada je C03 dalje od početka sabirnice nego C02. Kada je lokacija kartice visoki broj, na primjer C07, tada je C06 dalji od početka sabirnice nego C07. Mogu postojati izuzeci u ovoj shemi brojanja koje su bazirane na određenim modelima i jedinicama proširenja. Obratite se predstavniku servisa ako imate pitanja o postavljanju ECS-a.

Sljedeće informacije se odnose na više particionirana okruženja:

- Ako planirate koristiti Operacijsku konzolu kao primarnu konzolu ili kao rezervnu konzolu, morate označiti IOP za podršku primarne konzole i Elektroničku korisničku podršku (priključnica), čak i kada ne planirate koristiti Elektroničku korisničku podršku. Na primjer, ako planirate koristiti Operacijsku konzolu na izravnom povezivanju, morate označiti IOP s oznakom konzole i ECS-a. Ovi koraci su također potrebni ako planirate koristiti Operacijsku konzolu s LAN povezivanjem.
- Kada je dostupno više od jednog adaptora konzole za jedan IOP, za rad s Operacijskom konzolom izabrat će se adaptor s najmanjom sabirničkom adresom. Na primjer, označite IOP koji ima instalirana dva LAN adaptora. Sistem će koristiti prvi pronađeni adaptor na sabirnici. Međutim, za vrijeme IPL-a prvi adaptor možda neće biti spreman na vrijeme, a sistem nije mogao izabrati drugi adaptor. Ovo bi moglo spriječiti konzolu u neposrednom pokretanju ili možda nećete moći koristiti taj resurs u željenu svrhu. IBM preporuča da instalirate samo jedan adaptor s mogućnošću konzole koji odgovara konfiguracijama za jedan IOP. Ova situacija će također utjecati na asinkrone adaptore koje koristi lokalna konzola izravno pripojena sistemu.
- Pojam zamjenske konzole odnosi se na twinax tip konzole smješten u drugom IOP-u označenom kao zamjenska konzola. Operacijska konzola i konzole HMC tipa ne koriste resurse označene kao zamjenska konzola.

**Bilješka:** Označavanje istog IOP-a kao primarna konzola i zamjenska konzola može imati za posljedicu nesposobnost izbora konzole. Ako imate twinax adaptor u istom IOP-u kao adaptor vaše primarne konzole, razmotrite da twinax adaptor bude sigurnosna konzola a ne zamjenska konzola. Trebate samo promijeniti način konzole da se iskoristi twinax adaptor za konzolu.

#### Srodne reference

“Preuzimanje ili obnavljanje veze Operacijske konzole” na stranici 56  
Koristite ove funkcije za preuzimanje kontrole drugog uređaja konzole.

“Planiranje rezervne konzole”

Evo nekih prijedloga ako želite planirati rezervnu konzolu za vašu konzolu.

## Planiranje rezervne konzole

Evo nekih prijedloga ako želite planirati rezervnu konzolu za vašu konzolu.

Većina sistemskih planova uključuje razinu redundancije koja će dozvoliti događaje s hardverskim greškama, međutim, mnogi ljudi ne uzimaju u obzir konzolu u svoje planove. Trebali biste planirati kopiranje informacija konzole tako da se brzo možete oporaviti od neočekivanog gubitka konzole.

## Razmatranja za rezervnu konzolu:

- Smještaj adaptora je stalan ili barem ograničen za nezavisne poslužitelje ili primarne particije. Na temelju hardverskih zahtjeva poslužitelja možete ograničiti izbore tipova konzola. Pokušajte prilagoditi, ako je moguće, najmanje jedan dodatni tip konzole.
- Uzmite u obzir opciju preuzimanja i obnavljanja kao dio strategije za rezervnu konzolu. Međutim, hardver korišten za novi način konzole mora postojati i biti dostupan u vrijeme obnavljanja. Za više informacija o preuzimanju i obnavljanju pogledajte odlomak: Preuzimanje ili obnavljanje veze Operacijske konzole.

- Ako radite u particioniranom okruženju, uzmite u obzir sljedeće:
  - U LPAR okruženju, termin "zamjenska konzola" se odnosi na tip twinax konzole u drugom IOP-u označenom kao zamjenska konzola. Ako je otkriven kvar primarne konzole, sistem će automatski pokušati IOP zamjenske konzole. Ova funkcija daje vam drugu razinu zaštite. Označavanje jednog IOP-a kao primarna konzola i zamjenska konzola može imati za posljedicu nesposobnost izbora konzole. Daljnja izolacija se može planirati postavljanjem IOP-a zamjenske konzole na drugu sabirnicu tako da kvarovi primarne konzole ne sprečavaju dostupnost konzole.
  - Modeli 270 i 8xx su označeni za tip konzole samo na IOP razini. Postavljanje dva slična adaptora konzole, na primjer, dva 2849 ili 2771, za isti IOP može ponekad otežati otkrivanje koji će se adaptor koristiti za konzolu. IBM preporuča samo jedan adaptor konzole za IOP označen kao primarna konzola za podršku Operacijske konzole. prvo će se pokušati s najniže adresiranim adaptorom na sabirnici, ali ako taj adaptor sporo izvještava sistemu, mogao bi se izabrati drugi adaptor umjesto njega.
  - Razmotrite okolinu dijeljenog resursa u kojoj možete dodijeliti i dealocirati IOP, koji podržava konzolu, particiji na povremenoj osnovi. Mnoge radne okoline rijetko trebaju konzolni uređaj cijelo vrijeme i primjenjujući ovaj koncept možete smanjiti početne troškove namjenskog hardvera.
  - Ako se memorijski uređaj za učitavanje izvornog koda pokvari, a obnavljanje sistema uključuje upotrebu IBM distribucijskog medija s Licencnim internim kodom umjesto korisničke sigurnosne kopije i sistem upotrebljava Operacijsku konzolu (LAN), možda ćete morati upotrijebiti drugi tip konzole za početni dio obnavljanja sistema.

## Planiranje tipova konfiguracije za rezervne konzole:

Kod planiranja konfiguracije rezervne konzole ili konzola, zapamtite da obnavljanje od gubitka konzole ovisi o mnogo faktora. Neki faktori uključuju model i seriju, dostupne hardverske resurse, prethodni tip konzole i namijenjeni tip konzole. Obnavljanje se može sastojati od popravaka privremeno neispravne konzole ili privremene zamjene iste s drugim tipom konzole. Većina promjena tipa konzole može se izvesti bez potrebe za IPL-om, ali mogu postojati slučajevi u kojima će IPL i dalje biti potreban. Kad se koriste servisne funkcije konzole (65+21), hardver koji podržava konzolu mora biti instaliran i dostupan prije izvođenja funkcije. Sva particijska označavanja resursa moraju također biti napravljena.

**Važno:** Ako planirate koristiti Operacijsku konzolu kao lokalnu konzolu na mreži (LAN) i kao rezervu za drugi tip konzole, tada mrežni adaptor mora biti smješten u specificiranu priključnicu ili ispravno označen IOP. Ako nije prethodno konfiguriran, BOOTP proces će biti korišten za konfiguraciju poslužitelja. Za više informacija o postavljanju Operacijske konzole na mreži (LAN) pogledajte: Priprema mrežnog okruženja.

## Razmatranja konfiguracije rezervne konzole:

- Ako udaljeno pristupate poslužitelju, uzmite u obzir sposobnost konzole izvan mjesta ili neku drugu povezanost za konzolu. Lokalna konzola na mreži može imati rezervnu lokalnu konzolu na mrežnom PC-u. Ako je mrežni adaptor u kvaru, uzmite u obzir lokalnu konzolu izravno spojenu na poslužitelj kao rezervu. Promjenom tipa konzole u lokalnu konzolu izravno spojenu na poslužitelj s daljinskim pristupom, možete dodati sposobnost da udaljeni PC postane konzola.
- U LPAR-u ili okolini višestrukih poslužitelja najvjerojatnije ćete upotrebljavati višestruke lokalne konzole na mrežnim konfiguracijama na pojedinačnom PC-u kao primarnim konzolama. Uzmite u obzir dodatne PC-ove koji koriste ovaj isti tip konfiguracije. Izbjegavajte održavanje previše konzola na istom PC-u, ako je moguće. PC resursi se mogu lako nadjačati kad se održavaju višestruke konzole i daljinski kontrolni paneli.
- Razmotrite višestruke lokalne konzole na mrežnim konfiguracijama u velikim okolinama tako da svaki PC ima jezgri skup odgovornosti konzole i pokrivenost preklapanjem s rezervnom konfiguracijom, jedan s drugim. Na primjer, ako imate PC koji podržava 10 lokalnih konzola u mrežnoj konfiguraciji i drugi PC s istim brojem primarnih konzola za drugih 10 particija, umjesto da radite rezervu za svaki PC s drugom konfiguracijom, dodat ćete treći PC i proširiti 20 konzola, tako da dva PC-a budu rezerva za dio konfiguracije primarne konzole svakog PC-a. Drugo razmatranje je namjenski PC koji bi bio rezerva za određen broj konzola, ali ne i spojen dok to ne bude potrebno.
- Kad se upotrebljavaju uglavnom mrežne konzole, razmotrite postavljanje lokalne konzole izravno spojene na poslužitelj na PC i smjestite je na kolica s kablom konzole. Ako imate adaptore za podršku, možete brzo dovesti

kolica s PC-om blizu poslužitelja ili particije za potrebe konzole. Nakon spajanja kabla i promjene vrijednosti načina konzole, imate konzolu za zamjenu trenutno neuspjele konzole. Ovaj isti koncept može se isto tako lako primijeniti za twinax radne stanice.

**Bilješka:** Ako je planirano više od jedne lokalne konzole na mreži, svakako kreirajte dodatne ID-ove uređaja servisnih alata na poslužitelju prije početka konfiguriranja PC-a Operacijske konzole. Svaki PC koji se povezuje s istim ciljnim poslužiteljem ili logičkom particijom mora imati jednoznačni ID uređaja servisnih alata.

U sažetku, razmotrite ugrađivanje redundancije što je više moguće u konfiguraciju konzole. Ako razmotrite pitanje, "Što se dešava prilikom greške?" i imate drugu metodu postavljanja konzole na mjesto, te ako radite kompromise i prilagodbe za različite hardverske zahtjeve potrebne za nadilaženje različitih razine u kojima se može desiti greška, smanjit ćete izlaganje situacijama s katastrofalnim greškama konzole.

Za više informacija o prebacivanju između uređaja konzola pogledajte: Upravljanje višestrukim konzolama.

#### **Srodne reference**

"Razmatranja planiranja konzole" na stranici 3

Postoji nekoliko važnih stavki koje treba uzeti u obzir prilikom planiranja operacijske konzole za nekoliko poslužitelja.

"Preuzimanje ili obnavljanje veze Operacijske konzole" na stranici 56

Koristite ove funkcije za preuzimanje kontrole drugog uređaja konzole.

"Priprema za mrežnu okolinu" na stranici 10

Da biste pripremili mrežno okruženje, morate identificirati i udovoljiti minimalnoj mrežnoj konfiguraciji potrebnoj za postavljanje konfiguracije Operacijske konzole lokalne konzole na mreži (LAN).

"Upravljanje višestrukim konzolama" na stranici 54

Upravljanje višestrukim uređajima koji mogu postati konzole

"Scenarij: Konzole za višestruke poslužitelje ili particije" na stranici 9

Scenarij koji raspravlja situaciju u kojoj želite upravljati s višestrukim poslužiteljima ili particijama.

## **Scenariji: Izbor konfiguracije**

Scenariji će vam pomoći da odlučite koja će konfiguracija najbolje raditi u vašem okruženju.

Koristite sljedeće scenarije kao pomoć u izboru konfiguracije Operacijske konzole. Imajte na umu da se ovi scenariji odnose samo na neparticionirane sisteme.

### **Scenarij: jedna konzola izravno pripojena s poslužiteljem bez udaljene podrške:**

Scenarij koji raspravlja situaciju u kojoj možda trebate pojedinačnu konzolu spojenu na poslužitelj.

Vaše poduzeće posjeduje iSeries poslužitelj i želite koristiti PC za upravljanje poslužiteljem. Trebate jednu konzolu izravno povezanu na iSeries poslužitelj kako bi izravno pristupili konzoli za upravljanje vašim iSeries.



Za ovaj Scenarij trebate konfigurirati **lokalnu konzolu direktno spojenu na poslužitelj.**

## Prednosti:

- Administrator će imati pristup svojoj konzoli kad se desi greška na mreži. Sa lokalnom konzolom na mrežnoj konfiguraciji, greška na mreži će uzrokovati gubitak sposobnosti za pristup konzoli.
- Možete koristiti ovaj PC kao iSeries konzolu, za izvođenje funkcije kontrolnog panela, ili oboje kada imate kabel kontrolnog panela i postavljate podršku kontrolnog panela.
- Konzola može biti sigurno smještena iza zaključanih vrata u poslužiteljskoj sobi.

## Nedostaci:

- Morate biti blizu poslužitelju da upravljate ili pristupate konzoli.
- Potreban je kabel konzole i kabel daljinskog kontrolnog panela za podršku njihovim odgovarajućim funkcijama.
- Ova konfiguracija ne podržava daljinska povezivanja.
- Ova konfiguracija ne podržava funkciju kontrolnog panela za logičke particije.
- Samo jedna direktno pripojena konfiguracija se dozvoljava po PC-u.

### Srodni koncepti

“Priprema PC-a za Operacijsku konzolu” na stranici 27

Koristite ove informacije da biste pripremili PC za Operacijsku konzolu.

“Plan za kontrolni panel” na stranici 22

Možete planirati korištenje povezivanja Operacijske konzole da biste pristupili iSeries kontrolnom panelu bez da budete ispred poslužitelja.

### Srodne reference

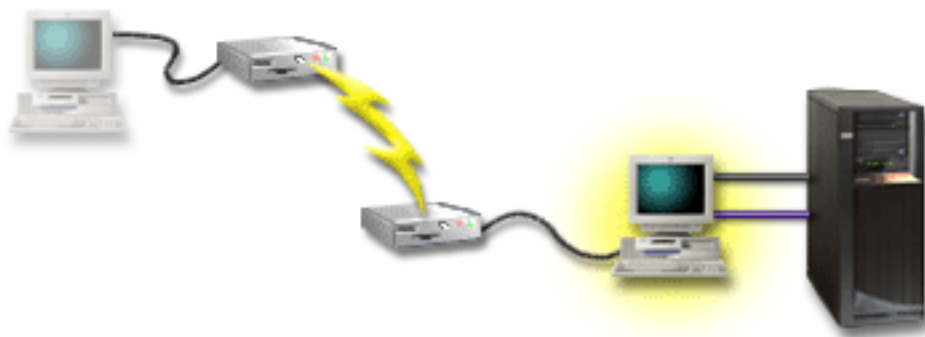
“Scenarij: Jedna konzola izravno pripojena s poslužiteljem s udaljenom podrškom”

Scenarij koji raspravlja sposobnost nazivanja konzole s udaljene lokacije.

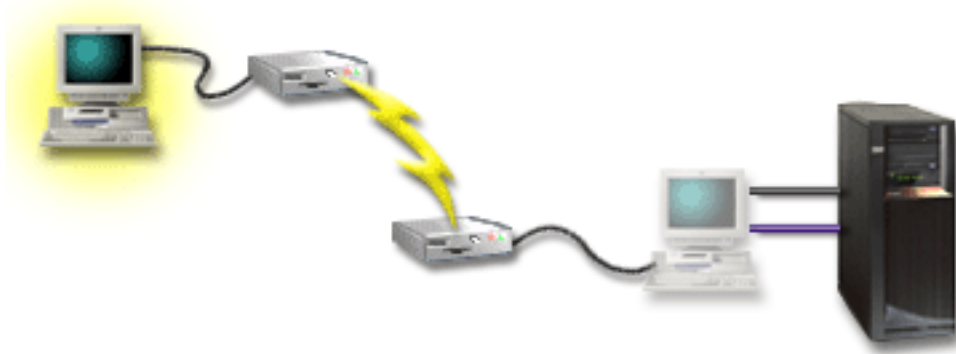
## Scenarij: Jedna konzola izravno pripojena s poslužiteljem s udaljenom podrškom:

Scenarij koji raspravlja sposobnost nazivanja konzole s udaljene lokacije.

Vaše poduzeće posjeduje iSeries poslužitelj i želite koristiti PC za upravljanje poslužiteljem. Trebate konzolu spojenu na taj iSeries poslužitelj koji će dozvoliti upravljanje s udaljene lokacije. Tada možete preko vikenda izvesti IPL od kuće ili provjeriti je li dovršen započeti posao.



Za ovaj scenarij konfigurirajte lokalnu konzolu **izravno pripojenu s poslužiteljem s dozvoljenim udaljenim pristupom** na PC-u koji je pripojen poslužitelju.



Zatim konfigurirajte **udaljenu konzolu kroz dial-up** na udaljenom PC-u.

### **Prednosti:**

- Administrator neće morati biti blizu poslužitelja da izvodi zadatke konzole.
- Funkcije kontrolnog panela se mogu izvoditi s udaljene lokacije uz uvjet da su postavljene na PC-u lokalne konzole.
- Možete upotrijebiti ovaj PC kao iSeries konzolu, da izvodi funkcije kontrolnog panela ili oboje.
- Udaljena konzola može dobiti pristup iSeries poslužitelju s ili bez intervencije operatora ovisno o vašoj konfiguraciji.

### **Nedostaci:**

- Samo jedan uređaj može biti aktivan u određeno vrijeme.
- Potreban je kabel konzole i kabel udaljenog kontrolnog panela za podršku njihovim odgovarajućim funkcijama.
- Samo jedna direktno pripojena konfiguracija se dozvoljava po PC-u.

#### **Srodni koncepti**

“Priprema PC-a za Operacijsku konzolu” na stranici 27

Koristite ove informacije da biste pripremili PC za Operacijsku konzolu.

#### **Srodne reference**

“Scenarij: jedna konzola izravno pripojena s poslužiteljem bez udaljene podrške” na stranici 7

Scenarij koji raspravlja situaciju u kojoj možda trebate pojedinačnu konzolu spojenu na poslužitelj.

“Zahtjevi kabliranja Operacijske konzole” na stranici 18

Morate ispuniti sljedeće zahtjeve za podržane poslužitelje, kablove i mjesta za kartice.

### **Scenarij: Konzole za višestruke poslužitelje ili particije:**

Scenarij koji raspravlja situaciju u kojoj želite upravljati s višestrukim poslužiteljima ili particijama.

Vaše poduzeće posjeduje iSeries poslužitelj i želite koristiti PC za upravljanje poslužiteljem. Trebate upravljati višestrukim iSeries ili particioniranim poslužiteljima s jedne konzole. Osigurali ste mrežu na kojoj možete konfigurirati konzolu.



Za ovaj Scenarij konfigurirajte **lokalnu konzolu na mreži**

### **Prednosti:**

- Možete konfigurirati pojedinačni PC da bude konzola za nekoliko različitih poslužitelja ili particija sve dok su spojeni na mrežu za povezivanje servisa. Postoji maksimalno 26 konzola istovremeno, ali virtualno možete imati neograničen broj konfiguracija.
- Administrator neće trebati biti fizički blizu poslužitelja da upravlja konzolom.
- Sigurnosna svojstva su dostupna da zaštitite povezivanja konzola.
- Lokalna konzola na mreži je povezanost izbora za particije u LPAR okruženju.
- Višestruki PC-ovi mogu se konfigurirati kao konzola poslužitelju ili particiji, ali samo jedna može biti istovremeno aktivna.

### **Nedostaci:**

- Niti jedna konzola nije dostupna u slučaju greške na mreži, osim ako nije dostupna rezervna konzola. Konfigurirajte lokalnu konzolu izravno spojenu na poslužitelj ili twinax konzolu za rezervu.
- Vaš poslužitelj će trebati posebnu LAN karticu koju treba koristiti konzola ili drugi servisni alati.

#### **Srodni koncepti**

“Priprema PC-a za Operacijsku konzolu” na stranici 27

Koristite ove informacije da biste pripremili PC za Operacijsku konzolu.

#### **Srodne reference**

“Usklađivanje hardverskih zahtjeva Operacijske konzole” na stranici 16

Morate zadovoljiti sljedeće PC i iSeries hardverske zahtjeve za konfiguraciju Operacijske konzole.

“Planiranje rezervne konzole” na stranici 5

Evo nekih prijedloga ako želite planirati rezervnu konzolu za vašu konzolu.

#### **Srodne informacije**

Planiranje logičkih particija

### **Priprema za mrežnu okolinu**

Da biste pripremili mrežno okruženje, morate identificirati i udovoljiti minimalnoj mrežnoj konfiguraciji potrebnoj za postavljanje konfiguracije Operacijske konzole lokalne konzole na mreži (LAN).

**Važno:** Morate instalirati LAN adaptor za Operacijsku konzolu prema iSeries modelu.

Ako je vaš poslužitelj novi i naručili ste lokalnu konzolu na mrežnoj konfiguraciji, adaptor treba već biti konfiguriran da ga može koristiti poslužitelj. LAN adaptor treba biti namijenjen za servisne alate. Preporučuje se da ograničite LAN topologije za LAN priključene lokalne konzole na jedan, fizički prsten, hub, prekidač i okolinu usmjerivača. U slučaju se lokalna konzola na mreži koristi u velikoj mrežnoj topologiji, emitiranju (DHCP), uvijek se preporučuje filtriranje



paketa. To može biti tako jednostavno kao spajanje PC-a i poslužitelja koristeći poprečni kabel ili koristeći jeftini hub samo s pripojenim PC-om i poslužiteljem. Kad imate samo jedan PC ili mali broj uređaja spojenih a poslužiteljem koristeći hub i ovi uređaji se ne povezuju s drugom mrežom ili Internetom, tada možete koristiti bilo koju numeričku adresu. Primjer može biti 1.1.1.x ili 10.220.215.x (gdje x može biti između 2 i 255 ali izbjegavajte x.x.x.1 koji može uzrokovati probleme u nekim hub-ovima). Ako međutim, imate mrežu koja je zajednička za puno korisnika ili uređaji idu na Internet tada se trebate posavjetovati s mrežnim administratorom za adrese.

## Mrežna sigurnost

IBM preporučuje tretman konzole preko LAN veze s istim fizičkim sigurnosnim razmatranjima i kontrolama kao kod lokalne konzole direktno spojene na poslužitelj ili twinax konzole. Na primjer, razmotrite konfiguriranje lokalne konzole na mreži u nekoj mreži odijeljenoj od glavne mreže (ili intraneta poduzeća) i striktni pristup kontrole stroju koji djeluje kao konzola.

## BOOTstrap protokol

Lokalna Operacijska konzola na mreži koristi BOOTstrap protokol (BOOTP) za konfiguriranje IP komunikacijskog stoga usluge poslužitelja. Konfiguracija IP stoga i serijski broj poslužitelja s ID-om particije potrebni su u konfiguracijskom čarobnjaku za Operacijsku konzolu. Poslužitelj emitira BOOTP zahtjev. PC Operacijske konzole odgovara s informacijama poslanim za vrijeme čarobnjaka konfiguracije. Poslužitelj zatim pohranjuje i koristi konfiguracijske informacije za stog IP komunikacija.

PC operacijske konzole mora biti smješten na mreži koju može dohvatiti poslužitelj. To može biti ista fizička mreža ili mreža koja dopušta tok paketa emitiranja. To je zahtjev za početan postav; normalna Operacijska konzola ovo ne zahtijeva. IBM preporuča da se ovaj postav događa na istoj fizičkoj mreži.

BOOTP zahtjev prenosi ID particije i serijski broj poslužitelja. Serijski broj poslužitelja se koristi za dodjeljivanje IP konfiguracijskih informacija. Ako imate problema s konfiguriranjem servisnog IP komunikacijskog stoga, provjerite je li PC Operacijska konzola na istoj fizičkoj mreži i je li u konfiguraciji ispravan serijski broj i ID particije.

Lokalna konzola na mreži (LAN) koristi portove 2323, 3001 i 3002. Za upotrebu Operacijske konzole na različitoj fizičkoj mreži, usmjerivač i vatreni zid moraju dozvoliti IP promet na tim portovima.

Uspjeh BOOTP je ovisan o mrežnom hardveru korištenom za povezivanje poslužitelja i PC-a. U nekim slučajevima možda ćete trebati zamjenski konzolni uređaj za konfiguraciju veze u DST-u. Da biste koristili BOOTP, korišteni mrežni hardver mora biti sposoban za Automatsko pregovaranje o brzini i dupleksu ako se koristi 2838 Ethernet adaptor za povezivanje Operacijske konzole.

### Srodne reference

“Planiranje rezervne konzole” na stranici 5

Evo nekih prijedloga ako želite planirati rezervnu konzolu za vašu konzolu.

“Usklađivanje hardverskih zahtjeva Operacijske konzole” na stranici 16

Morate zadovoljiti sljedeće PC i iSeries hardverske zahtjeve za konfiguraciju Operacijske konzole.

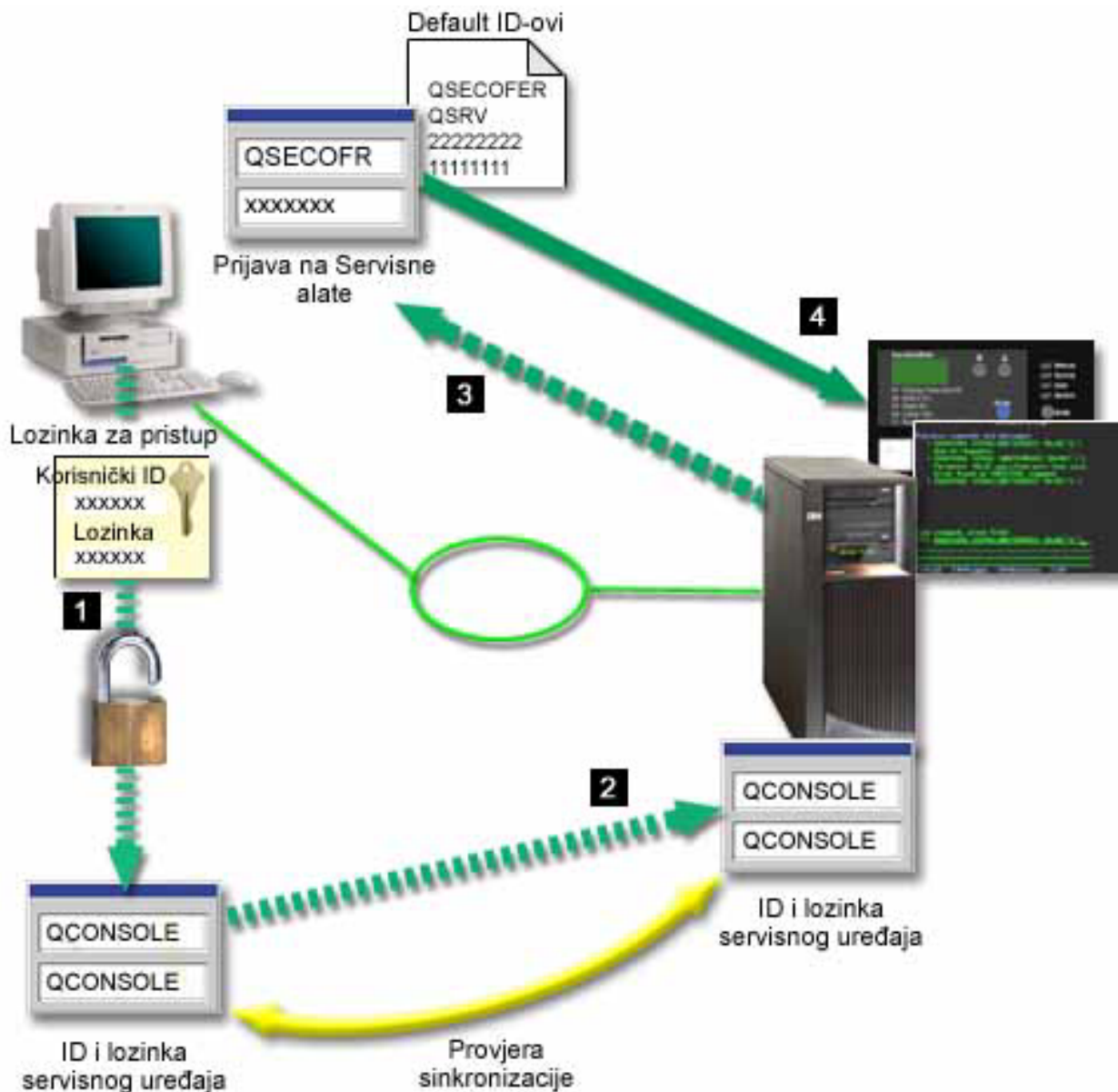
## Osiguranje konfiguracije Operacijske konzole

Osiguranje Operacijske konzole se sastoji od provjere autentičnosti servisnog uređaja, provjere autentičnosti korisnika, tajnosti podataka i integriteta podataka.

Lokalna konzola Operacijske konzole izravno spojena na poslužitelj ima uključenu provjeru autentičnosti, tajnost podataka i integritet podataka radi svojeg point-to-point povezivanja. Sigurnost provjere autentičnosti korisnika je potrebna za prijavu na ekran konzole. Za informacije koje se odnose na ID-ove i lozinke korisnika servisnih alata pogledajte vezu do ID-ova i lozinke korisnika servisnih alata

Sljedeće brojke su namijenjene pregledu sigurnosti LAN Operacijske konzole. Lozinka za pristup (1), ako je ispravna, potiče Operacijsku konzolu da šalje (2) ID (QCONSOLE) uređaja servisnih alata i njenu lozinku poslužitelju.

Poslužitelj provjerava dvije vrijednosti (3) i ako se one podudaraju, ažurira uređaj i DST s novom šifriranom lozinkom. Proces povezivanja provjerava valjanost ID-a korisnika servisnih alata prije slanja ekrana sistemske konzole na PC (4).



iSeries sigurnost konzole sastoji se od provjere autentičnosti servisnog uređaja, provjere autentičnosti korisnika, integriteta podataka i šifriranja podataka:

#### Provjera autentičnosti servisnog uređaja

Ova sigurnost osigurava da je jedan uređaj konzola. Lokalna konzola Operacijske konzole izravno spojena na poslužitelj je fizička veza slična twinax konzoli. Serijski kabel koji upotrebljavate za Operacijsku konzolu, koristeći izravnu vezu, može biti fizički osiguran slično twinax vezi za kontrolu pristupa fizičkom uređaju konzole. Lokalna konzola Operacijske konzole na mreži upotrebljava verziju Sloja sigurnih utičnica (SSL) koja podržava uređaj i provjeru autentičnosti, ali bez upotrebe certifikata.

#### Provjera autentičnosti uređaja

Provjera autentičnosti uređaja se temelji na ID-u uređaja servisnih alata. ID servisnih alata uređaja administrira se u Namjenskim servisnim alatima (DST) i Sistemskim servisnim alatima (SST). Sastoje se od ID-a uređaja servisnih alata i lozinke ID-a uređaja servisnih alata. iSeries se isporučuje s default ID-om uređaja servisnih

alata QCONSOLE s default lozinkom QCONSOLE. Lokalna konzola Operacijske konzole na mreži šifrira i mijenja lozinku za vrijeme svakog uspješnog povezivanja. Morate koristiti defaultnu lozinku da inicijalno postavite vaš poslužitelj ako koristite lokalnu konzolu na mreži (LAN).

**Važno:** Provjera autentičnosti uređaja zahtjeva jedinstveni ID uređaja servisnih alata za svaki PC koji će biti konfiguriran s lokalnom konzolom na mreži (LAN).

Kad upotrebljavate lokalnu konzolu Operacijske konzole na mreži, čarobnjak konfiguracije dodaje potrebne informacije PC-u. Čarobnjak za konfiguraciju traži ID uređaja servisnih alata i pristupnu lozinku. Lozinka za pristup štiti informacije ID uređaja servisnih alata (ID uređaja servisnih alata i lozinka) na PC-u.

Kad se uspostavlja mrežno povezivanje, čarobnjak konfiguracije Operacijske konzole daje prompt za lozinku za pristup da pristupi šifriranom ID-u uređaja servisnih alata i lozinki. Korisnik će također dobiti prompt za važeći korisnički ID servisnih alata i lozinku.

**Bilješka:** Kod korištenja grafičkog kontrolnog panela na sistemima sa stikom u ključu, na logičkoj particiji, postavljanje načina za osiguranje može zahtijevati da koristite LPAR izbornik za izbor drugog načina.

### **Provjera autentičnosti korisnika**

Ova sigurnost omogućuje osiguranje kao tko upotrebljava servisni uređaj. Svi problemi koji se odnose na provjeru autentičnosti korisnika su isti bez obzira na tip konzole. Dodatne informacije možete naći u Servisni alati .

### **Privatnost podataka**

Ova sigurnost daje povjerenje da podatke konzole mogu čitati samo namjeravani primatelji. Lokalna konzola Operacijske konzole izravno spojena na poslužitelj upotrebljava fizičku vezu sličnu twinax konzoli ili sigurnoj mrežnoj vezi za LAN povezanost za zaštitu podataka konzole. Operacijska konzola koja upotrebljava izravnu vezu ima istu tajnost podataka kao i twinax veza. Ako je fizička veza sigurna kao što se raspravljalo pod provjera autentičnosti servisnog uređaja, podaci konzole ostaju zaštićeni. Da zaštitite podatke, osigurajte da samo ovlašteno osoblje ulazi u sobu s računalima.

Lokalna konzola Operacijske konzole na mreži koristi sigurno mrežnog povezivanje ako je instaliran prikladan kriptografski proizvod. Sesija konzole koristi najjače moguće šifriranje ovisno o kriptografskim proizvodima koji su instalirani na iSeries i PC-u koji izvodi Operacijsku konzolu. Ako nije instaliran kriptografski proizvod, podaci se neće šifrirati.

### **Integritet podataka**

Ova sigurnost omogućuje povjerenje da se podaci konzole nisu mijenjali na putu do primatelja. Lokalna konzola Operacijske konzole izravno spojena na poslužitelj ima isti integritet podataka kao twinax veza. Ako je fizička veza sigurna, podaci konzole ostaju zaštićeni. Lokalna konzola Operacijske konzole na mreži koristi sigurno mrežnog povezivanje ako je instaliran prikladan kriptografski proizvod. Sesija konzole koristi najjače moguće šifriranje ovisno o kriptografskim proizvodima koji su instalirani na iSeries i PC-u koji izvodi Operacijsku konzolu. Ako nije instaliran kriptografski proizvod, podaci se neće šifrirati.

### **Šifriranje podataka**

Poboljšana provjera autentičnosti i šifriranje podataka osigurava mrežnu sigurnost za procedure konzole. Lokalna konzola Operacijske konzole na mreži upotrebljava verziju SSL koja podržava uređaj i provjeru autentičnosti korisnika, ali bez upotrebe certifikata.

## **Administracija**

Administracija Operacijske konzole dozvoljava sistemskim administratorima kontrolu pristupa funkcijama konzole, uključujući daljinski kontrolni panel i virtualni kontrolni panel. Prilikom korištenja lokalne konzole Operacijske konzole na mreži, provjera autentičnosti uređaja i korisnika kontrolirana je preko ID-a uređaja servisnih alata.

**Važno:** Uzmite u obzir sljedeće prilikom administriranja lokalne konzole Operacijske konzole preko mreže:

- Za dodatne informacije o korisničkim ID-ovima servisnih alata, pogledajte Servisni alati.

- Za udaljeni kontrolni panel, izbori načina zahtijevaju sigurnosno ovlaštenje za korisnike koji autoriziraju vezu, kao što pruža QSECOFR. Izbori načina uključuju: Ručno, Normalno, Auto, Sigurno. Auto i Sigurno su raspoloživi samo na poslužiteljima s ključem u obliku štapića. Također, kod povezivanja udaljenog kontrolnog panela upotrebom mreže, ID uređaja servisnih alata mora imati ovlaštenje u podacima iz kontrolnog panela na sistemu ili particiji na koju se spaja udaljeni kontrolni panel.
- Kad se desi nepodudarnost u lozinkama uređaja servisnih alata između iSeries poslužitelja i PC-a Operacijske konzole, trebate ponovno sinkronizirati lozinku na PC-u i poslužitelju. Da biste to napravili, pogledajte Ponovno sinkroniziranje PC-a i lozinke ID-a uređaja servisnih alata. Nepodudarnost će se desiti ako, na primjer, PC ima grešku, ako odlučite zamijeniti PC s drugim PC-om ili ako ga nadograđujete.
- Otkada je QCONSOLE defaultni ID uređaja servisnih alata, ako izaberete ne-korištenje ID-a ovog uređaja, tada se **jako preporuča** da privremeno konfigurirate vezu koristeći ovaj ID i uspješno povezivanje. Zatim izbrisite konfiguraciju, ali **NEMOJTE** resetirati ID uređaja na poslužitelju. Ovo će onemogućiti neovlašteni pristup od strane nekoga tko koristi poznati, defaultni ID uređaja servisnih alata. Ako kasnije trebate koristiti ovaj ID uređaja, može se resetirati pomoću kontrolnog panela ili izbornika.
- Ako implementirate alat mrežne sigurnosti koji istražuje portove za zaštitu provjerite da Operacijska konzola koristi portove 449, 2300, 2301, 2323, 3001 i 3002 za normalan rad. Dodatno, port 2301, korišten za konzolu na particiji na kojoj se izvodi Linux, također je osjetljiv na istrage. Ako vaš alat istražuje bilo koji od tih portova, može uzrokovati gubitak konzole što može uzrokovati IPL za obnavljanje. Ti portovi mogu biti isključeni iz testova zaštite od neovlaštenog ulaza.

## Savjeti za zaštitu

Kad upotrebljavate lokalnu konzolu Operacijske konzole na mreži, IBM preporučuje sljedeće stavke:

1. Kreirajte dodatni ID uređaja servisnih alata za svaki PC koji će biti korišten kao konzola s atributima konzole i kontrolnog panela.
2. Dodajte jedan ili dva dodatna ID-a uređaja za rezervu da biste ga koristili u hitnom slučaju.
3. Instalirajte programe Dobavljača kriptografičkog pristupa na iSeries poslužitelju i instalirajte Šifriranje klijenta na PC-u Operacijske konzole.
4. Izaberite neuobičajenu lozinku za pristup.
5. Zaštitite PC Operacijske konzole na isti način kako štitite twinax konzolu ili Operacijsku konzolu s izravnom povezanosti.
6. Promijenite lozinku za sljedeće korisničke ID-ove DST-a: QSECOFR, 22222222 i QSRV.
7. Dodajte rezervne ID-ove korisnika servisnih alata s dovoljno ovlaštenja da omoguće ili onemoguće ID-ove korisnika i uređaja servisnih alata.

## Priprema Operacijske konzole i konfiguracije iSeries Navigatora

Prije konfiguriranja Operacijske konzole i iSeries Navigatora, upoznajte se s ovim informacijama.

iSeries Navigator i Operacijska konzola mogu se izvoditi na jednom PC-u. Ovisno o tome kako je Operacijska konzola povezana na vaš iSeries poslužitelj, postoje dvije moguće opcije mrežne konfiguracije.

iSeries Navigator je grafičko sučelje za upravljanje i administriranje iSeries poslužitelja s Windows radne površine. iSeries Navigator omogućava da rad i administriranje iSeries poslužitelja bude jednostavnije i produktivnije.

Operacijska konzola omogućuje vam korištenje lokalnog ili udaljenog PC-a za pristup i kontrolu iSeries konzole, kontrolnog panela, ili oboje. Operacijska konzola je poboljšana kako bi omogućila veze ili aktivnosti konzole kroz mrežu lokalnog područja (LAN), uz omogućavanje izravno kabliranih veza. Pojedini PC može imati višestruke veze u višestrukim iSeries poslužiteljima i može biti konzola za višestruke iSeries poslužitelje. Na primjer, logički particionirani poslužitelj može upotrebljavati isti PC kao konzolu za sve particije. Budući da se svaka particija razmatra kao odvojen iSeries poslužitelj, trebate odvojenu vezu na particiju za koju želite koristiti konzolu. Operacijska konzola dopušta višestruke veze u jednostrukom iSeries poslužitelju, ali jedino jedan PC može imati kontrolu nad iSeries poslužiteljem istovremeno. Na osnovi povezanosti Operacijske konzole možete imati jedan od dva načina konfiguracije.

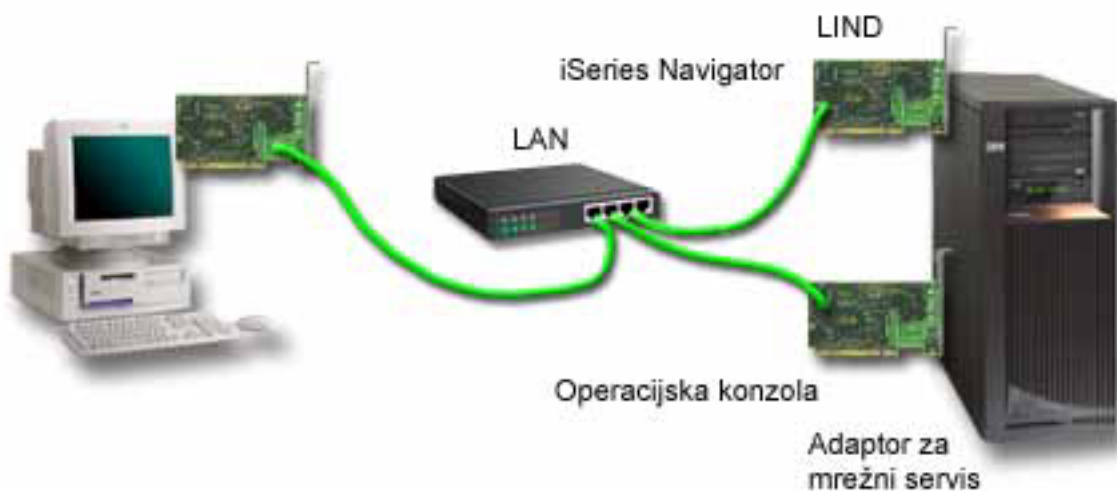
1. PC koji koristi Operacijsku konzolu izravno povezanu na poslužitelj zahtijevati će mrežnu vezu za iSeries Navigator. Da biste dovršili povezivanje iSeries Navigatora, iSeries će morati imati mrežni adaptor i konfigurirani i5/OS opis linije (LIND).

Operacijska konzola koja se povezuje putem serijskog kabla spojenog na asinkronu karticu na iSeries stroju. iSeries Navigator povezan je putem LAN adaptoru na iSeries stroju. PC će komunicirati s Operacijskom konzolom preko komunikacijskog porta dok će s iSeries Navigatorom komunicirati preko LAN povezanosti.



Slika 1. Konfiguracija iSeries Navigatora i Operacijske konzole preko odvojene povezanosti

2. PC koji se upotrebljava kao lokalna konzola na mreži može trebati dodatnu mrežnu vezu. iSeries Navigator zahtijeva mrežno povezivanje s mrežnim adaptorom i konfigurirani i5/OS opis linije (LIND). Operacijska konzola koristiti će servisni mrežni adaptor kako je definirano imenom servisnog hosta (imenom sučelja). Ako su na istoj mreži mrežni adaptor i konfigurirani i5/OS LIND te servisni mrežni adaptor kao što je definirano imenom servisnog hosta (ime sučelja), tada nije potreban dodatni PC LAN adaptor.



Slika 2. iSeries Navigator i konfiguracija Operacijske konzole na istoj mreži

Međutim, ako su na odvojenoj mreži mrežni adaptor i konfigurirani i5/OS LIND i servisni mrežni adaptor kao što je definirano imenom servisnog hosta (ime sučelja), potreban je dodatni PC LAN adaptor.



Slika 3. iSeries Navigator i konfiguracija Operacijske konzole na odvojenim mrežama

#### Srodne informacije

iSeries Navigator

### Provjera zahtjeva Operacijske konzole

Koristite ove informacije da provjerite da li imate sve odgovarajuće hardverske, softverske i kablovske zahtjeve za Operacijsku konzolu.

#### Usklađivanje hardverskih zahtjeva Operacijske konzole:

Morate zadovoljiti sljedeće PC i iSeries hardverske zahtjeve za konfiguraciju Operacijske konzole.

Tablica 1 prikazuje PC zahtjeve po operativnom sistemu.

Tablica 1. PC zahtjevi - procesor i memorija

Operativni sistem (1,2)	PC Operacijske konzole
Windows 2000	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pentium 500 MHz preporučen</li> <li>128 MB memorije minimalno (256 MB preporučeno)</li> </ul>
Windows XP Professional	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pentium 500 MHz (P6 ili ekvivalentni kompatibilni mikroprocesor)</li> <li>Minimum 256 MB memorije</li> </ul>

#### Bilješka:

1. Pogledajte iSeries Access web stranicu za ažurirane PC zahtjeve.
2. Ako koristite iSeries Navigator, pogledajte zahtjevi za instaliranje iSeries Navigatora.
3. Ako vaš PC ima sposobnosti upravljanja energijom, to može ugasiti PC. PC može resetirati komunikacijski port kada se pokrene upravljanje energijom, što će završiti bilo koja povezivanja koja su već uspostavljena. Određeni tipovi upravljanja energijom na PC-u i u operativnom sistemu mogu uzrokovati da se sistemski referentni kod (SRC) 0000DDDD pojavi na iSeries kontrolnom panelu ili daljinskom kontrolnom panelu. Ovi SRC podatci se trebaju očistiti kada se PC aktivnost nastavi.

Ako želite koristiti Operacijsku konzolu na mreži (LAN), trebate instalirati LAN adaptor za Operacijsku konzolu u skladu s vašim iSeries modelom. IBM podržava lokalnu konzolu na mreži (LAN) jedino za modele 270 i 8xx. Tablica 2 prikazuje podržane kartice za LAN povezivanje. Tablica 3 prikazuje ispravnu lokaciju za LAN karticu.

**Bilješka:** Podržane kartice i lokacije su samo za neparticionirane poslužitelje ili primarne particije. Za logičke particije u okolini LPAR-a može se koristiti svaki adaptor kojeg podržava Operacijska konzola.

**Važno:** Ako se pojavi hitan slučaj u kojem se javi greška LAN povezivanja, trebali biste konfigurirati lokalnu konzolu Operacijske konzole izravno pripojene s poslužiteljem. Pogledajte Planiranje vaše rezervne konzole. Tablica 3 također prikazuje ispravnu lokaciju za direktno kabliranu konzolu.

Tablica 2. Podržane kartice za LAN povezanost

Ime ili broj kartice	Opis
2744	PCI 100 Mbps Token ring adaptor
2838	PCI 100/10 Mbps Ethernet IOA
2849	PCI 100/10 Mbps Ethernet IOA
Integrirani Ethernet Port	PCI 100/10 Mbps Integrirani LAN IOA (samo model 825)
<b>Bilješka:</b> Integrirani Ethernet Port je jedino LAN-povezivanje za opciju Operacijska konzola lokalna konzola na mreži za model 825.	

Tablica 3. iSeries zahtjevi - lokacija LAN kartice

Model	Smještaj konzolne kartice Operacijske konzole (LAN)	Lokacija Operacijske konzola s izravnim povezivanjem (asinkrono) za kabel
270	C06, drugi C05	C07
800, 810	C06, drugi C05	C07
820	C04, drugi C03, treći C11	C06
825	Integrirani Ethernet port, (C03, C02, C01) <sup>(1)</sup>	C06
830, SB2	C04, drugi C06, treći C10	C02
840, SB3	C04, drugi C06, treći C10	C02
870, 890	C04, C06, C07, C08, C09	C02
<b>Bilješka:</b> <sup>1</sup> Ove lokacije će biti dostupne samo ako nije operativan Integrirani Ethernet port.		

Da biste pregledali zahtjeve za kabel, pogledajte odlomak: Zadovoljite zahtjeve kabla Operacijske konzole.

#### Srodni zadaci

“Promjena konzole iz lokalne konzole izravno pripojene u lokalnu konzolu na mreži (LAN) u neparticioniranom ili primarno particioniranom poslužitelju” na stranici 62

Da biste promijenili iz Operacijske konzole s lokalnom konzolom izravno pripojenom u lokalnu konzolu na mreži (LAN), pratite ove korake na poslužitelju pomoću postojeće konzole.

“Promjena konzole iz lokalne konzole izravno pripojene u lokalnu konzolu na mreži u logičkoj particiji” na stranici 63

Da biste promijenili Operacijsku konzolu s lokalnom konzolom izravno pripojenom u lokalnu konzolu na mreži (LAN), pratite ove korake na poslužitelju pomoću postojeće konzole.

“Promjena konzole iz twinax konzole u Operacijsku konzolu u neparticioniranom ili primarno particioniranom poslužitelju” na stranici 68

Da biste promijenili iz twinax u Operacijsku konzolu, morate izvesti ove korake na poslužitelju pomoću postojeće konzole.

“Promjena konzole iz twinax konzole u Operacijsku konzolu logičke particije” na stranici 69  
Da biste promijenili iz twinax u Operacijsku konzolu, morate izvesti ove korake na poslužitelju pomoću postojeće konzole prije gašenja ili izvođenja punjenja početnog programa (IPL).

#### **Srodne reference**

“Scenarij: Konzole za višestruke poslužitelje ili particije” na stranici 9

Scenarij koji raspravlja situaciju u kojoj želite upravljati s višestrukim poslužiteljima ili particijama.

“Priprema za mrežnu okolinu” na stranici 10

Da biste pripremili mrežno okruženje, morate identificirati i udovoljiti minimalnoj mrežnoj konfiguraciji potrebnoj za postavljanje konfiguracije Operacijske konzole lokalne konzole na mreži (LAN).

“Zahtjevi kabliranja Operacijske konzole”

Morate ispuniti sljedeće zahtjeve za podržane poslužitelje, kablove i mjesta za kartice.

“Usklađivanje softverskih zahtjeva Operacijske konzole”

Morate zadovoljiti softverske zahtjeve za rad s Operacijskom konzolom.

“Promjena s izravno povezane lokalne konzole na lokalnu konzolu na mreži (LAN)” na stranici 62

Da biste promijenili iz Operacijske konzole s lokalnom konzolom izravno pripojenom u lokalnu konzolu na mreži (LAN), morate promijeniti postavke na PC-u i poslužitelju.

“Promjena iz twinax konzole na Operacijsku konzolu” na stranici 68

Da biste promijenili iz twinax konzole u Operacijsku konzolu, morate izvesti skup koraka na PC-u i poslužitelju.

“Promjena iz Operacijske konzole u twinax konzolu” na stranici 70

Za promjenu iz Operacijske konzole u twinax konzolu, morate izvesti korake na poslužitelju i neobavezno na PC-u.

#### **Usklađivanje softverskih zahtjeva Operacijske konzole:**

Morate zadovoljiti softverske zahtjeve za rad s Operacijskom konzolom.

Prije nastavka provjerite jeste li zadovoljili hardverske zahtjeve Operacijske konzole za namjeravanu konfiguraciju. Operacijska konzola je podržana na Windows 2000 Professional i Windows XP Professional.

iSeries Access za Windows verzije, za lokalnu i udaljenu konzolu mora biti na istoj razini za prikladnu operaciju Operacijske konzole.

PC5250 ili IBM Osobne komunikacije V5.8 (ili V5.7 s CSD 1) mora biti instalirano samo za konzolu. Za udaljeni kontrolni panel nije potrebna samo konfiguracija.

**Bilješka:** Ako izvodite bilo koji softver koji omogućava SOCKS na vašem PC-u (PC pristupa Internetu kroz vatreni zid, kao što je Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client, NEC SOCKS 5 ili drugi), ne možete usmjeriti podmrežu za 192.168.0.0 na vatreni zid. Operacijska konzola koristi adrese u rasponu od 192.168.0.0 do 192.168.0.255. Neispravno usmjeravanje uzrokuje neuspjeh Operacijske konzole. Provjerite SOCKS konfiguraciju i osigurajte da je upis:

```
Direct 192.168.0.0 255.255.255.0
```

#### **Šifriranje podataka za lokalnu konzolu na mreži:**

Da bi koristili lokalnu konzolu na mreži, jako preporučamo da instalirate kriptografske proizvode. Ova podrška može biti odijeljeni proizvod ili može biti dostupan s drugog izvora. Upotrijebite najjače dostupno šifriranje za najbolju sigurnost.

#### **Srodne reference**

“Usklađivanje hardverskih zahtjeva Operacijske konzole” na stranici 16

Morate zadovoljiti sljedeće PC i iSeries hardverske zahtjeve za konfiguraciju Operacijske konzole.

#### **Zahtjevi kabliranja Operacijske konzole:**

Morate ispuniti sljedeće zahtjeve za podržane poslužitelje, kablove i mjesta za kartice.



Ovisno o vašoj konfiguraciji, trebate instalirati kabel ili karticu na poslužitelj. Da povežete vašu lokalnu konzolu direktno spoјenu na poslužitelj morate koristiti ispravne kablove. Da bi se povezali na lokalnu konzolu na mreži, potreban vam je LAN adaptor.

**Važno:** Podržane kartice i lokacije su samo za neparticionirane poslužitelje ili primarne particije. Logičke particije mogu podržavati dodatne adaptore, naročito u tornjevima migracije, na osnovi sposobnosti tornja.

Ova tablica ispisuje kartice Operacijske konzole koje trebate imati dostupne za vaš postav.

Tablica 4. Kartice i kablovi Operacijske konzole

Poslužitelj	Kod dodatka (kartica)	Broj dijela (kabel)
9406 270, 8xx	2742, 2745, 2771, 2793	97H7557

Tablica 5. Kablovi udaljenog kontrolnog panela

Poslužitelj	Broj dijela (kabel)
9406 270, 8xx	53P5704 (1)
<b>Bilješka:</b> Koristite oznaku na svakom kraju kabla da odredite gdje treba spojiti svaki kraj.	

Ova tablica daje popis lokacija adaptora za svaki model. Trecate adaptor ako konfigurirate lokalnu konzolu na mreži.

Tablica 6. Smještaj kartice

Model	Lokacija kartice Operacijske konzole s izravnim povezivanjem (asinkrono) za kabel	Smještaj konzolne kartice Operacijske konzole (LAN)
270	C07	C06, drugi C05
800, 810	C07	C06, drugi C05
820	C06	C04, drugi C03, treći C11
825	C06	Integrirani Ethernet port, (C03, C02, C01) <sup>(1)</sup>
830, SB2	C02	C04, drugi C06, treći C10
840, SB3	C02	C04, drugi C06, treći C10
870, 890	C02	C04, C06, C07, C08, C09,
<b>Bilješka:</b> <sup>1</sup> Ove lokacije će biti dostupne samo ako nije operativan Integrirani Ethernet port.		

**Bilješka:**

1. Za lokalnu konzolu direktno spoјenu na poslužitelj funkcije konzole i daljinskog kontrolnog panela, obje trebaju specijalni kabel.
2. Ako trenutno upotrebljavate elektroničku korisničku podršku (ECS), morate premjestiti kabliranje elektroničke korisničke podrške na drugi komunikacijski port prije nego što pokušate instalirati izravno spoјenu Operacijsku konzolu.

**Bilješka:** Trebati ćete ponovno dodijeliti vaše ECS resurse.

3. Tablica konzole pripada jedino primarnom dijelu prve particije. Bilo koji podržan adaptor može se koristiti u logičkoj particiji. Postoje slučajevi gdje višefunkcionalan ulazno/izlazni procesor (MFIOP) ne može podržati određene ulazno/izlazne tipove adaptora (IOA) u logičkoj particiji. Kada niste sigurni, kontaktirajte vašeg servisnog predstavnika.

**Srodne reference**

“Scenarij: Jedna konzola izravno pripojena s poslužiteljem s udaljenom podrškom” na stranici 8  
 Scenarij koji raspravlja sposobnost nazivanja konzole s udaljene lokacije.

“Usklađivanje hardverskih zahtjeva Operacijske konzole” na stranici 16  
Morate zadovoljiti sljedeće PC i iSeries hardverske zahtjeve za konfiguraciju Operacijske konzole.  
“Instaliranje kabla Operacijske konzole” na stranici 36  
Kako instalirati ili ukloniti kabel Operacijske konzole

### **Provjera dostupnih komunikacijskih portova:**

Provjerite da imate dostupan komunikacijski port za konfiguraciju vaše Operacijske konzole.

Da bi čarobnjak konfiguracije uspješno konfigurirao Operacijsku konzolu, morate provjeriti imate li dostupan komunikacijski port. Trebat ćete konektor za komunikacijsko sučelje kao što je serijski port. Operacijska konzola podržava serijske COM portove 1-9 i LPT port 1. Jedan COM port je potreban za podršku systemske konzole i jedan LPT port za podršku udaljenog kontrolnog panela.

**Bilješka:** Operacijska konzola ne koristi bilo koje umetnute serijske portove smještene na poslužitelju.

Da biste provjerili imate li dostupan komunikacijski port, provjerite dokumentaciju PC-a ili kod proizvođača PC-a da biste provjerili imate li potreban komunikacijski port ili portove. Kada konfigurirate Operacijsku konzolu čarobnjak će potražiti port za konzolu.

Dodana je podrška upotrebe Univerzalne serijske sabirnice (USB) prema adaptoru serijskog porta za Operacijsku konzolu. Adaptor će se smjestiti u PC-u na kraju serijskog kabla konzole i povezat će se s USB portom PC-a. Prilikom instaliranja USB adaptera pratite upute proizvođača, a operativni sistem će dodijeliti serijski port tom adaptoru, na primjer COM 4. Ovaj adaptor će se koristiti isključivo za konzolu. Operacijska konzola podržava serijske COM portove 1-9.

Trebao bi raditi svaki adaptor, ali IBM ne može jamčiti da će svaki adaptor raditi ispravno u svakom PC okruženju. Ako se desi greška, možete se obratiti proizvođaču adaptera, proizvođaču PC-a, dobavljaču hardverskog servisa ili možete isprobati drugi adaptor.

### **Ograničenja upotrebe**

Adaptor mora biti uključen izravno u USB konektor na PC-u. Nije podržana upotreba USB huba za dijeljenje povezivanja niti upotreba USB proširenja, međutim ovi uređaji mogu ispravno raditi u nekim situacijama.

### **Plan za instalaciju ili nadogradnju Operacijske konzole**

Da biste planirali instalaciju ili nadogradnju Operacijske konzole, morate znati ove informacije.

Ako nadograđujete na V5R4 i želite zamijeniti postojeću konzolu s Operacijskom konzolom, nadogradite sistem prije migriranja konzole. Time će se spriječiti svaki konflikt između postojeće konzole i Operacijske konzole.

Za informacije i upute o nadogradnji i5/OS pogledajte: i5/OS Nadogradnje.

### **Preduvjetne informacije za korisnike koji nadograđuju na Operacijsku konzolu, V5R4:**

Morate ispuniti sljedeće prije nadogradnje ili instaliranja softvera (i5/OS, Licencirani interni kod) na V5R4:

1. Ako iSeries model ima 2771 adaptorsku karticu u jedinci obrađivanja i planirate koristiti Operacijsku konzolu kao primarnu konzolu ili rezervnu konzolu, ona mora biti instalirana na mjestu određenom za povezivanja kablom na temelju sljedeće tablice, prije nadogradnje ili instalacije. Svaki model ima drugačiju preferiranu lokaciju:

iSeries model	Lokacija asinkrone kartice Operacijske konzole za kabel
270	C07
800, 810	C07

iSeries model	Lokacija asinkrone kartice Operacijske konzole za kabel
820	C06
825	C06
830, SB2	C02
840, SB3	C02
870, 890	C02

**Zapamtite:** Više informacija o povezivanjima kablova za modele poslužitelja možete pronaći u: Instaliranje kabla Operacijske konzole.

2. Kada primite nadogradnju i5/OS izdanja, svi korisnički ID-ovi otpremljeni sa operativnim sistemom su istekli, osim za 11111111 (osam jedinica). Za sve nadogradnje i instalacije morate uspostaviti povezivanje između iSeries poslužitelja i Operacijske konzole pomoću ID-a korisnika servisnih alata 11111111. To će spriječiti ID-ove korisnika koji su istekli da im se uspješno provjeri autentičnost povezivanja klijenta s poslužiteljem. To je posebno važno za automatizirane instalacije i nadogradnje.
3. Preporuka je da ažurirate iSeries Access za Windows na V5R4 prije nadogradnje i5/OS operativnog sistema. Za više informacija o instaliranju iSeries Access za Windows, pogledajte: Instalacija iSeries Access za Windows.

**Bilješka:** Ako se ne udovolji gornjim akcijama, konzola možda neće ispravno raditi u toku nadogradnje ili instaliranja.

**Važno:** Za vrijeme ručnog IPL-a poslužitelja i ako niti jedna konzola nije prije specificirana, primit ćete dva dodatna ekrana za potvrdu postavke načina konzole. Prvi će zahtijevati **F10** za prihvrat vašeg trenutnog tipa konzole, dok će drugi pokazati da ta vrijednost nije prethodno postojala (bit će vrijednost nula za staru vrijednost) i bit će prikazana nova vrijednost. Pritiskom na **Enter** izaći ćete i automatski postaviti način konzole. IPL će nastaviti do ekrana IPL ili instalacija sistema. Najvjerojatnije će se desiti ovo stanje za vrijeme instalacije nove particije, ali se može dogoditi i kod prvog ručnog IPL-a u V5R4. Na primjer, za vrijeme A-načina IPL slijedi vraćanje Licenciranog internog koda za vrijeme nadogradnje ili instalacije kada je pronađena nula kao vrijednost konzole.

## Migracija Operacijske konzole prije nadogradnje modela poslužitelja

Migrirajte na Operacijsku konzolu prije nadogradnje modela poslužitelja. Ako migrirate iz drugog tipa konzole u Operacijsku konzolu na novom iSeries poslužitelju, važno je da konfigurirate novi PC Operacijske konzole prije početka nadogradnje modela poslužitelja. Budući da bi značajke Operacijske konzole koje odgovaraju povezanosti koju planirate koristiti trebale biti specificirane kao dio narudžbe novog iSeries poslužitelja, u točki nove uputa nadogradnje modela poslužitelja gdje su potrebne funkcije konzole na novom iSeries poslužitelju, moći ćete ih izvesti s novog uređaja Operacijske konzole.

Također, prilikom migriranja prijašnjeg uređaja izvora učitavanja koji se koristio s konfiguracijom Operacijske konzole lokalne konzole na mreži u novoj particiji, LAN adaptor mora biti dealociran prije uklanjanja uređaja iz stare particije i instaliranja na novu.

Za upute o tome kako dealocirati LAN adaptor tako da ga Operacijska konzola ne koristi pogledajte: Dealociranje LAN kartice tako da ga Operacijska konzola ne koristi.

### Srodni zadaci

“Instaliranje iSeries Accessa za Windows” na stranici 30

Prije korištenja Operacijske konzole, morate instalirati iSeries Access za Windows.

“Dealociranje ili premještanje LAN adaptorske kartice izvan korištenja Operacijske konzole” na stranici 79

Kada i kada dealocirati ili premjestiti LAN karticu

### Srodne reference

“Instaliranje kabla Operacijske konzole” na stranici 36

Kako instalirati ili ukloniti kabel Operacijske konzole

## Srodne informacije

Nadogradnje

Instaliranje i5/OS izdanja i srodnog softvera

## Plan za kontrolni panel

Možete planirati korištenje povezivanja Operacijske konzole da biste pristupili iSeries kontrolnom panelu bez da budete ispred poslužitelja.

Da biste napravili ovo povezivanje s kontrolnim panelom, morat ćete konfigurirati udaljeni kontrolni panel (RCP) ili virtualni kontrolni panel (VCP). RCP i VCP su grafička sučelja za kontrolni panel. Udaljeni kontrolni panel dozvoljava vam izvođenje većine funkcija kontrolnog panela iz lokalne ili udaljene lokacije. Virtualni kontrolni panel dozvoljava izvođenje većine funkcija kontrolnog panela samo iz lokalne lokacije. Po defaultu, korisnički kreirani ID-ovi korisnika imaju ove dozvole.

Korisnicima mora biti dodijeljen pristup funkcijama particije udaljenog kontrolnog panela i funkcijama za korištenje udaljenog kontrolnog panela ili virtualnog kontrolnog panela. Ako je korištena lokalna konzola na mreži, tada ID uređaja servisnih alata također mora biti dodijeljen kontrolnom panelu te udaljene particije kako bi se moglo koristiti ovo svojstvo.

Defaultne vrijednosti korisnika i ID-ova uređaja servisnih alata automatski će dodijeliti pristup udaljenom kontrolnom panelu za particiju, ali ih može opozvati administrator za korisnički ID, ID uređaja ili oboje. Korisnik koji ima ovlaštenje za vezu mora također imati ovlaštenje nad blokiranje ključa odnosne particije, da bi promijenio način.

Koristite ove veze da biste pregledali opcije kontrolnog panela, pogledali usporedbe kontrolnih panela i pronašli upute za postav:

- Da biste pregledali opcije kontrolnog panela, pogledali usporedbe i pronašli upute za postav: Kontrolni panel.
- Da biste riješili probleme s udaljenim kontrolnim panelom ili virtualnim kontrolnim panelom: Rješavanje problema udaljenog kontrolnog panela i virtualnog kontrolnog panela.

### Srodne reference

“Scenarij: jedna konzola izravno pripojena s poslužiteljem bez udaljene podrške” na stranici 7

Scenarij koji raspravlja situaciju u kojoj možda trebate pojedinačnu konzolu spojenu na poslužitelj.

“iSeries kontrola” na stranici 46

Kontrola poslužitelja znači imati aktivnu ili funkcionalni (ako je instalirano i konfigurirano na lokalnoj konzoli) udaljeni kontrolni panel ili oboje na PC-u.

## Udaljeni kontrolni panel (RCP)

Sljedeće informacije vam mogu pomoći u određivanju konfiguracije udaljenog kontrolnog panela koji vam najbolje odgovara.

- Lokalna konzola na mreži će izabrati udaljeni kontrolni panel po defaultu. Koristite Svojstva da deselektirate funkciju ako ne želite koristiti udaljeni kontrolni panel.
- Udaljeni kontrolni panel koji je izravno pripojen pomoću paralelnog kabla, ima sve funkcije udaljenog kontrolnog panela.
- Virtualni kontrolni panel treba konzolu izravno povezanu putem serijskog kabla i konzola mora biti povezana za korištenje funkcija kontrolnog panela. VPC ne može uključiti poslužitelj osim ako povezivanje nije s primarnom particijom i primarna particija je aktivna. Virtualni kontrolni panel zahtjeva i ID uređaja servisnih alata na poslužitelju.
- LAN konfiguracije prema prvoj želji, defaultno, konfiguriraju udaljene kontrolne panele za svaku logičku particiju za koju je ID uređaja ovlašten.
  - Udaljeni kontrolni paneli za logičke particije imaju dostupne iste funkcije kao one koje pruža LPAR izbornik. One uključuju paljenje, dok god primarno ostaje operacijsko.
- LAN konfiguracije na logičkim particijama će inicijalno imati udaljeni kontrolni panel, ali s manje funkcija od onih izravno povezanih na primarnu. Na primjer, one ne mogu uključiti logičku particiju.

- Za dobivanje istih funkcija kao prvobitno, kreirajte odvojenu konfiguraciju za udaljeni kontrolni panel i specificirajte ime hosta primarnog servisa (ime sučelja). Međutim, ovo može zahtijevati ID uređaja servisnih alata.
- Bilo koja konfiguracija kod koje ID uređaja nije ovlašten bit će posivljena ili je neće biti.
  - Posivljena nakon prvog povezivanja ako je izabrana, ali ne i ovlaštena.
  - Nedostajuća nakon prvog povezivanja ako nije izabrana i nije ovlaštena.
 Kada jednom bude ovlaštena, ponovno će se pojaviti u Svojstvima, kod sljedećeg spajanja.

## Virtualni kontrolni panel (VCP)

Virtualni kontrolni panel (VCP) je jedan način dobivanja funkcija udaljenog kontrolnog panela (RCP) na PC-u.

To se obavlja sa serijskim kablom i spajanjem izravno kablirane konzole. Nema potrebe za mrežnim adaptorima na PC-u ili poslužiteljem s VCP-om. Vi ćete, međutim, kreirati konfiguraciju koja koristi mrežnu stazu u čarobnjaku za instaliranje Operacijske konzole. Potrebno će također biti da imate neupotrebljavani ID uređaja servisnih alata dostupan za VCP vezu. Ako vaš konzola već koristi mrežnu povezanost trebate koristiti opciju udaljenog kontrolnog panela dostupnoj za ovu konfiguraciju umjesto VCP-a.

VCP dozvoljava približno iste funkcije kao i RCP. GUI je isti za VCP kao i za RCP - samo je povezanost drugačija. Zbog različitosti u povezanosti, VCP se ne može koristiti za paljenje na sistemu ili particiji. VCP funkcija će raditi s verzijom V5R2 ili novijom od Client Access Express Client komunicirajući s V5R2 ili novijim izdanjem iSeries poslužitelja.

VCP upotrebljava TCP/IP vezu na kabele Operacijske konzole. Morate imati izravno kabliranu konzolu i spojevu da možete upotrebljavati VCP. VCP se ne može upotrebljavati za zamjenu konfiguracije za samo paralelno spojeni RCP. VCP će trebati dodatnu konfiguraciju.

**Važno:** Preporuka je da instalirate najnoviji servisni paket za V5R4 klijenta. Najnoviji servisni paket može se naći na:

<http://www-1.ibm.com/servers/eserver/series/clientaccess/casp.htm> 

**Zapamtite:** Za dodatne informacije o virtualnom kontrolnom panelu pogledajte sljedeće: Rješavanje problema udaljenog kontrolnog panela i problema virtualne kontrole.

### Srodne reference

“Rješavanje problema daljinskog kontrolnog panela ili virtualnog kontrolnog panela” na stranici 99  
Kada postavljate vaše inicijalno povezivanje možete naići na probleme pristupajući vašem kontrolnom panelu.

### Ograničenja virtualnog kontrolnog panela (VCP):

Trebali biste uzeti u obzir sljedeće značajke i ograničenja prije instaliranja i korištenja virtualnog kontrolnog panela.

- VCP je dostupan samo dok je konzola spojena.
- Morate ukloniti paralelni kabl udaljenog kontrolnog panela, ako je instaliran, prije konfiguriranja VCP veze.
- Mora postojati jedinstveni ID uređaja servisnih alata za svaku VCP konfiguraciju.

Na primjer, spojili ste PC s imenom DIRECT na SERVER1 pomoću izravnog kabla i želite konfigurirati VCP. Ako ne postoji konfiguracija Operacijske konzole (LAN) na ovom poslužitelju tada ID uređaja servisnih alata QCONSOLE nije upotrebljavan. Stoga, možete navesti QCONSOLE kad konfigurirate VCP.

Drugi primjer uključuje kabliranu konzolu nazvanu DIRECT koja je rezerva za PC-ove LAN spojene Operacijske konzole imenovane LAN1 i LAN2. U ovom primjeru LAN1 je upotrebljavala ID uređaja servisnih alata QCONSOLE za vrijeme postavljanja i LAN2 je upotrebljavala korisnički kreirani ID uređaja servisnih alata QCONSOLE2 za vrijeme svog postavljanja. Za namjeravanu VCP konfiguraciju morate kreirati drugi ID uređaja servisnih alata kao QCONSOLE3 da ga navede kad konfigurirate VCP.

- Ne možete koristiti ili ponovno koristiti postojeće mrežno ime kada kreirate dodatnu VCP konfiguraciju. Na primjer, ako imate konfiguraciju s imenom SERVER1, ne možete dati ime VCP SERVER1. Također, ako je predviđeni VCP-sposobni PC na mreži, ne možete koristiti nijedno ime koje već postoji na toj mreži.

- Svi VCP i udaljeni kontrolni paneli (RCP-ovi) su aktivni u isto vrijeme.  
Ako imate više PC-ova (LAN spojenih) koji mogu postati konzola, istovremeno jedan, i te konfiguracije također upotrebljavaju funkcije udaljenog kontrolnog panela, svi aktivni RCP-ovi mogu kontrolirati poslužitelj. Pažljivo upotrebljavajte funkcije kontrolnog panela kad više PC-ova ima pristup tim funkcijama.
- Upotreba virtualnog kontrolnog panela na udaljenoj konzoli se ne podržava.
- Alternativa za kasnije paljenje sistema, umjesto korištenja kabliranog udaljenog kontrolnog panela, može se osigurati pomoću funkcije IPL raspoređivanja u Operacijskom pomoćniku koji je dostupan pritiskom na tipku i5/OS **Attention**. Također možete koristiti i5/OS naredbu go power i izabrati opciju **Promjena rasporeda paljenja i gašenja**. Također, LAN spojene konfiguracije koje se spajaju izravno na primarnu particiju će omogućiti uključivanje napajanja logičkoj particiji dok primarna particija ostane aktivna.
- Datoteka hosts na PC-u možda treba ručno čišćenje.  
Svaki puta kad kreirate mrežnu konfiguraciju na PC-u, podaci se spremaju u datoteku nazvanu hosts. Ova datoteka se može upotrebljavati svaki puta kad se PC pokušava spojiti na mrežu. Svaki unos je jedinstven od svih ostalih po imenu veze. Trenutno, ako izbrišete VCP konfiguraciju odgovarajući unos hosts se ne briše. Morate ručno izbrisati odgovarajući red s ove tekstualne datoteke koristeći bilo koji editor teksta.
- Ako imate model poslužitelja koji upotrebljava ključ u obliku štapića, gumb za način će raditi s istim funkcijama kao fizički kontrolni panel kad se umetne ključ u obliku štapića.
- ID korisnika servisnih alata koji se upotrebljava za provjeru ovlaštenja veze mora imati povlasticu **ključ udaljenog panela particije** za korištenje funkcije načina koju pruža VCP. Korisnički ID-ovi servisnih alata QSECOFR, QSRV, 22222222 ili 11111111 već imaju defaultno tu dozvolu.

**Bilješka:** Sistemi s ključem u obliku štapića zahtijevaju da ključ u obliku štapića bude umetnut prije nego korisnik postane prihvatljiv za korištenje gumba za način. Na primjer, korisnik ima povlasticu ključa udaljenog kontrolnog panela, ali neće imati dostupnu funkciju načina dok nije prisutan ključ u obliku štapića. Za sisteme bez ključa u obliku štapića korisnički ID koji se koristi zahtijevati će samo povlasticu ključa udaljenog panela.

#### Srodni zadaci

“Instaliranje virtualnog kontrolnog panela”

Upotrebljavajte donji postupak za instaliranje virtualnog kontrolnog panela.

#### Instaliranje virtualnog kontrolnog panela:

Upotrebljavajte donji postupak za instaliranje virtualnog kontrolnog panela.

#### Srodne reference

“Ograničenja virtualnog kontrolnog panela (VCP)” na stranici 23

Trebali biste uzeti u obzir sljedeće značajke i ograničenja prije instaliranja i korištenja virtualnog kontrolnog panela.

*Kreiranje ID uređaja servisnih alata pomoću postojeće konzole:*

Virtualni kontrolni panel (VCP) treba dostupni, nekoristeni ID uređaja servisnih alata. Ako poslužitelj ne upotrebljava Operacijska konzolu (LAN) za način konzole, možete upotrijebiti postojeći ID uređaja servisnih alata QCONSOLE. Ako znate da se Operacijska konzola (LAN) ne koristi možete preskočiti na donji odlomak da kreirate ID uređaja servisnih alata. Da provjerite trenutnu postavku načina konzole, učinite sljedeće:

**Bilješka:** Ovaj rad se može također izvesti koristeći SST. Koristite opciju Rad s korisničkim ID-ovima servisnih alata i Uređajima na glavnom izborniku Sistemskih servisnih alata (SST) i preskočite korak Izbor **Sistemskih uređaja**.

1. Pristup Namjenskim servisnim alatima (DST).
2. Izaberite **Rad s DST okolinom**.
3. Izaberite **Sistemski uređaji**.
4. Izaberite **Izbor konzole**.

5. Vrijednost u polju ulaza je vaša trenutna postavka načina konzole. Ako vrijednost nije 3 tada je ID uređaja QCONSOLE vjerojatno dostupan za korištenje s VCP konfiguracijom.
6. Pritiskajte **F3** dok se ne vratite u glavni izbornik DST-a.

#### *Kreiranje ID uređaja servisnih alata:*

Da kreirate ID uređaja servisnih alata slijedite ove korake:

1. Pristup Namjenskim servisnim alatima (DST).
2. Izaberite **Rad s DST okolinom**.
3. Izaberite **ID-ovi uređaja servisnih alata**.

**Bilješka:** Defaultno opcija ID-ova uređaja servisnih alata nije dostupna sa SST-a. Ako primite poruku **Korisnik ne može izvesti izabranu opciju**, to znači da opcija nije učinjena dostupnom. Metoda otključavanja se može izvesti samo u DST-u.

Da otključate ovu opciju za korištenje u SST-u, učinite sljedeće:

- a. Pristup Namjenskim servisnim alatima (DST).
- b. Izaberite **Pokreni servisni alat**.
- c. Izaberite **Prikaz/Promjena/Dump**.
- d. Izaberite **memoriju Prikaz/Promjena**.
- e. Izaberite **Podaci licencnog internog koda (LIC)**.
- f. Izaberite **Napredne analize**. (Trebati ćete ići stranicu dolje da vidite ovu opciju)
- g. Okrećite stranice prema dolje dok ne nađete opciju **FLIGHTLOG**. Zatim postavite 1 pokraj opcije i pritisnite **Enter**. Trebate biti na prozoru Specificiranje opcija napredne analize. Naredba treba izgledati kao FLIGHTLOG.
- h. Unesite opciju SEC UNLOCKDEVID.

**Bilješka:** Ako želite osigurati ovu opciju kasnije upotrijebite opciju SEC LOCKDEVID.

4. Unesite 1 pokraj polja **ID uređaja**. Zatim unesite ime da pozovete VCP-ov ID uređaja i pritisnite **Enter**.
5. Opcijski, unesite opis. Zatim pritisnite **Enter**.
6. Sada ste kreirali ID uređaja za VCP vezu od jednog PC-a.
7. Možete provjeriti atribute za ID uređaja izborom opcije 7 (Promjena atributa). Po defaultu će se dodijeliti konzola i udaljeni panel particije za particiju 0 (trenutna particija).
8. Upotrijebite PF3 da odete natrag u glavni izbornik DST-a.

#### *Provjera korisničkog ID-a za dozvole:*

Ako koristite ID korisnika servisnog alata drugačiji od **QSECOFR, QSRV, 22222222**, ili **11111111** za korištenje s VCP-om, morate postaviti povlastice korisnika servisnih alata za **Ključ udaljenog panela particije** da biste dozvolili pristup funkciji načina. Da provjerite ili postavite tu povlasticu korisnika servisnih alata, učinite sljedeće:

1. Idite u glavni izbornik DST-a
2. Izaberite **Rad s DST okolinom**.
3. Izaberite **Korisnički ID-ovi Servisnih alata**.
4. Pomaknite kursor na korisnika kojeg želite provjeriti ili postaviti privilegije i postavite 7 na istu liniju i pritisnite **Enter**.
5. Trebate samo provjeriti ili postaviti povlasticu za unos **Ključ udaljenog panela particije**, koji može biti particija koja se trenutno koristi. Postavite 2 na liniju za particiju i pritisnite **Enter** da biste dodijelili dozvolu za funkcije načina.

**Bilješka:** Sistemi sa ključem u obliku štapića zahtijevaju da ključ u obliku štapića bude umetnut prije nego korisnik postane prihvatljiv za korištenje gumba za način. Na primjer, korisnik ima povlasticu ključa

udaljenog kontrolnog panela, ali neće imati dostupnu funkciju načina dok nije prisutan ključ u obliku štapića. Za sisteme bez ključa u obliku štapića potrebna je samo povlastica ključa udaljenog panela.

6. Sada možete izaći natrag u glavni izbornik DST-a Osim toga, možete izaći iz DST-a ili IPL-a ovisno kako ste unijeli DST.

*Promjena trenutne konfiguracije samo na konzolu:*

Ako vaša veza konfigurirana za Operacijsku konzolu sadrži udaljeni kontrolni panel, koristite sljedeće korake za konfiguriranje veze samo za konzolu. Ako je konzola trenutno jedina osigurana funkcija, preskočite ovaj odlomak i nastavite sa sljedećim.

1. Da uklonite udaljeni kontrolni panel s konfiguracije status mora biti **Odspojeno**. Da odspojite konfiguraciju, slijedite ove korake:
  - a. Ako vaša lokalna konzola izvodi u nenadziranom načinu i niste tražili kontrolu, učinite sljedeće da dobijete iSeries kontrolu.
    - 1) Izaberite ime konfiguracije (pod **iSeries vezom** ). Ovo je ime kojeg koristi Operacijska konzola za referiranje na određeni iSeries poslužitelj.
    - 2) Na izborniku **Povezivanje**, izaberite **Zahtjev za kontrolom**.
  - b. Ako se pojavi prozor **Prijava servisnog uređaja**, izaberite **Opoziv**.
  - c. Izaberite ime konfiguracije (pod **iSeries vezom** ). Ovo je ime kojeg koristi Operacijska konzola za referiranje na određeni iSeries poslužitelj.
  - d. Na izborniku **Povezivanje** izaberite **Odspajanje**. Status veze pokazuje **Odspajanje** sve dok ne dovrši sa statusom **Odspojeno**.
2. Izaberite ime konfiguracije koje želite promijeniti.
3. Iz izbornika **Povezivanje** izaberite **Svojtva**.
4. Izaberite karticu **Konfiguracija**.
5. Uklonite oznaku s opcije **Udaljeni kontrolni panel**.
6. Izaberite **OK**.

*Kreiranje nove konfiguracije za virtualni kontrolni panel (VCP):*

Koristite sljedeće upute za kreiranje nove konfiguracije veze specifično za virtualni kontrolni panel.

1. Iz izbornika **Povezivanje** izaberite **Novo Povezivanje**.
2. Izaberite **Sljedeće**. Ako se pojavi prozor tražeći preduvjete izaberite **Da**.
3. Napustite izabranu opciju **Mreža lokalnog područja (LAN)** i kliknite **Sljedeće**.
4. Unesite ime koje će se odnositi na VCP povezivanje i izaberite particiju koju će VCP kontrolirati, a zatim kliknite **Sljedeće**.

**Bilješka:** Ako je PC s kojim radite spojen na mrežu, ne upotrijebite ime koje se može naći na mreži.

5. Ako polje **Adresa TCP/IP servisa** sadrži vrijednost, morat ćete koristiti **Natrag** i unijeti drugo ime. Ime koje ste koristili pronađeno je na mreži ili u datoteci **hosts**. Ako nema TCP/IP adrese na popisu, unesite **192.168.0.2**.

**Bilješka:** U nekim slučajevima, adresa **192.168.0.n** može biti ranije korištena za nešto drugo nego za Operacijsku konzolu. U tim slučajevima korisnik je možda morao koristiti drugu baznu adresu za Operacijsku konzolu, kao što je **192.168.1.n**. Ako je tako, upotrijebite osnovnu adresu trenutno dodijeljenu Operacijskoj konzoli, ali stavite zadnju vrijednost **2**. Na primjer, upotrijebite **192.168.1.2**. Da provjerite trenutnu osnovnu adresu upotrijebite **regedit** (ili drugi program za uređivanje registra) i idite u:

```
HKEY_LOCAL_MACHINE/Software/IBM/Client Access/CurrentVersion/AS400 Operations  
Console/LCS/HKEY_LOCAL_MACHINE/Software/IBM/Client Access/CurrentVersion/AS400  
Operations Console/LCS/
```



Proširite LCS i izaberite odgovarajuću konfiguraciju. Provjerite ključ **IP adrese**. Koristite IP adresu objavljenu na vašem PC-u da provjeriti valjanost VCP adrese.

6. Unesite vrijednost **0.0.0.0** u polje **Adresa 1 prilaza servisa**. Ne trebate ništa unijeti u polje **Adresa 2 prilaza servisa**.
7. Unesite serijski broj u polje **Serijski broj iSeriesa**. To **ne** mora biti stvarni sistemski serijski broj. Kliknite **Sljedeće**.
8. Unesite ime ID uređaja kojeg ćete koristiti za provjeru autentičnosti VCP veze. Defaultno možete koristiti QCONSOLE ako se ne koristi. Inače, ako ste kreirali određeni ID uređaja, unesite ime koje ste dodijelili za vrijeme obrade stvaranja. Zatim kliknite **Sljedeće**.
9. Unesite lozinku i unesite ju drugi puta da je potvrdite. Ovu lozinku koristi samo PC za VCP vezu i nije poznata poslužitelju. Na primjer, ako ste unijeli **pristup** kao lozinku upotrijebiti ćete **pristup** kasnije za prijavu. Kliknite **Sljedeće**.
10. Kliknite **Završi**.
11. Izaberite VCP konfiguraciju i idite na **Svojtva**. Izaberite karticu **Konfiguracija** i poništite izbor opcije konzole. Zatim kliknite **OK** da biste izašli iz **Svojtva**.

Dovršili ste konfiguraciju za VCP vezu.

Pokrenite vezu za konzolu (vaša originalna veza). Prijavite se normalno, ako je potrebno, i čekajte da se pojavi prozor konzole.

Sada možete spojiti VCP vezu.

Dobit ćete prozor **LAN prijava servisnog uređaja** s dodatnim poljem. Polje **Lozinka pristupa** je tamo gdje unosite lozinku koju ste izabrali za vrijeme čarobnjaka postavljanja. Ako se sjećate ranijeg primjera, lozinka je bila **pristup**. Unesite lozinku koju ste upotrebljavali na prozoru **Specificiranje lozinke pristupa**.

Unesite bilo koji korisnički ID servisnih alata, obično poznat kao korisnički ID DST-a i lozinku. Budući je to provjera ovlaštenja veze, a ne postavljanje nekog ovlaštenja za rad, nema razlike između korištenja **11111111** i **11111111** ili **QSECOFR** i **??????**. Ako imate ranije kreirane dodatne korisničke ID-ove servisnih alata možete isto tako koristiti bilo koji od njih.

---

## Priprema PC-a za Operacijsku konzolu

Koristite ove informacije da biste pripremili PC za Operacijsku konzolu.

Prije početka zadataka za postav Operacijske konzole, dovršite planiranje zahtjeva u Planiranju za Operacijsku konzolu. Nakon dovršenja zahtjeva planiranja znati ćete koju konfiguraciju ćete kreirati. Možete kreirati kontrolnu listu postava ako znate koju konfiguraciju ćete izvoditi i koji operativni sistem za PC ćete upotrebljavati.

Da biste kreirali prilagođenu kontrolnu listu:

Dovršenje intervjua za postav

### Srodni koncepti

“Planiranje za Operacijsku konzolu” na stranici 3

Prije nego započnete s postavljanjem, odredite kako je najbolje konfigurirati Operacijsku konzolu.

### Srodne reference

“Scenarij: jedna konzola izravno pripojena s poslužiteljem bez udaljene podrške” na stranici 7

Scenarij koji raspravlja situaciju u kojoj možda trebate pojedinačnu konzolu spoenu na poslužitelj.

“Scenarij: Jedna konzola izravno pripojena s poslužiteljem s udaljenom podrškom” na stranici 8

Scenarij koji raspravlja sposobnost nazivanja konzole s udaljene lokacije.

“Scenarij: Konzole za višestruke poslužitelje ili particije” na stranici 9

Scenarij koji raspravlja situaciju u kojoj želite upravljati s višestrukim poslužiteljima ili particijama.

## Dovršavanje kontrolne liste postava preduvjeta

Ovaj intervju postavlja dva pitanja i zatim kreira prilagođenu kontrolnu listu koju ćete upotrebljavati za dovršenje postava Operacijske konzole.

Trebat ćete dovršiti kontrolnu listu preduvjeta za Operacijsku konzolu za konfiguraciju koju ćete instalirati na PC-u. Ako niste sigurni koju konfiguraciju trebate, pogledajte Plan za Operacijsku konzolu .

**Bilješka:** Ako radite s ispisanim PDF-om radije nego da upotrebljavate interaktivni intervju, PDF uključuje cijelu kontrolnu listu i sve zadatke postava.

Izaberite konfiguraciju koju ćete instalirati na PC-u.

## Postavljanje lokalne konzole izravno pripojene s poslužiteljem

Pratite jedinstvene preduvjete za postav na temelju ove konfiguracije i operativnog sistema kojeg koristite.

Izaberite operativni sistem na kojem instalirate Operacijsku konzolu:

### Dovršavanje kontrolne liste preduvjeta za Windows 2000: lokalna konzola izravno pripojena s poslužiteljem:

Dovršite sljedeću kontrolnu listu za postav lokalne konzole direktno spojene na poslužitelj na Windows 2000:

- \_\_\_ 1. Zadovoljite hardverske zahtjeve Operacijske konzole.
- \_\_\_ 2. Zadovoljite softverske zahtjeve Operacijske konzole.
- \_\_\_ 3. Zadovoljite zahtjeve kabliranja Operacijske konzole.
- \_\_\_ 4. Provjerite dostupan komunikacijski port.
- \_\_\_ 5. Instalirajte iSeries Access za Windows.
- \_\_\_ 6. Primijenite servisne pakete iSeries Access za Windows.
- \_\_\_ 7. Instalirajte modem povezivanja Operacijske konzole.
- \_\_\_ 8. Instalacija kablova Operacijske konzole.
- \_\_\_ 9. Konfiguriranje Operacijske konzole na PC-u.

### Dovršavanje kontrolne liste preduvjeta za Windows XP: lokalna konzola izravno pripojena s poslužiteljem:

Dovršite sljedeću kontrolnu listu da biste postavili lokalnu konzolu izravno pripojenu s poslužiteljem na Windows XP.

- \_\_\_ 1. Zadovoljite hardverske zahtjeve Operacijske konzole.
- \_\_\_ 2. Zadovoljite softverske zahtjeve Operacijske konzole.
- \_\_\_ 3. Zadovoljite zahtjeve kabliranja Operacijske konzole.
- \_\_\_ 4. Provjerite dostupan komunikacijski port.
- \_\_\_ 5. Instalirajte iSeries Access za Windows.
- \_\_\_ 6. Primijenite servisne pakete iSeries Access za Windows.
- \_\_\_ 7. Instalirajte modem povezivanja Operacijske konzole.
- \_\_\_ 8. Instalacija kablova Operacijske konzole.
- \_\_\_ 9. Konfiguriranje Operacijske konzole na PC-u.

## Postavljanje konzole izravno pripojene s poslužiteljem s dozvoljenim udaljenim pristupom

Pratite ove jedinstvene preduvjete za postav na temelju ove konfiguracije i operativnog sistema kojeg koristite.

Izaberite operativni sistem na kojem instalirate Operacijsku konzolu:

### Potpuna kontrolna lista preduvjeta za Windows 2000: lokalna konzola izravno pripojena na poslužitelja s dozvoljenim udaljenim pristupom:

Dovršite sljedeću kontrolnu listu za postav lokalne konzole direktno spojene na poslužitelj s dozvoljenim daljinskim pristupom na Windows 2000:

- \_\_\_ 1. Zadovoljite hardverske zahtjeve Operacijske konzole.
- \_\_\_ 2. Zadovoljite softverske zahtjeve Operacijske konzole.
- \_\_\_ 3. Zadovoljite zahtjeve kabliranja Operacijske konzole.
- \_\_\_ 4. Provjerite dostupan komunikacijski port.
- \_\_\_ 5. Instalirajte iSeries Access za Windows.
- \_\_\_ 6. Primijenite servisne pakete iSeries Access za Windows.
- \_\_\_ 7. Instalirajte modem povezivanja Operacijske konzole.
- \_\_\_ 8. Instalirajte PC modem.
- \_\_\_ 9. Kreirajte i konfigurirajte dolazna povezivanja.
- \_\_\_ 10. Dodjela daljinskog pristupa .
- \_\_\_ 11. Instalacija kablova Operacijske konzole .
- \_\_\_ 12. Konfiguracija Operacijske konzole na PC-u .

### **Potpuna kontrolna lista preduvjeta za Windows XP: lokalna konzola izravno pripojena s poslužiteljem s dozvoljenim udaljenim pristupom:**

Dovršite sljedeću kontrolnu listu za postav lokalne konzole direktno spojene na poslužitelj s dozvoljenim daljinskim pristupom na Windows XP:

- \_\_\_ 1. Zadovoljite hardverske zahtjeve Operacijske konzole.
- \_\_\_ 2. Zadovoljite softverske zahtjeve Operacijske konzole.
- \_\_\_ 3. Zadovoljite zahtjeve kabliranja Operacijske konzole.
- \_\_\_ 4. Provjerite dostupan komunikacijski port.
- \_\_\_ 5. Instalirajte iSeries Access za Windows.
- \_\_\_ 6. Primijenite servisne pakete iSeries Access za Windows.
- \_\_\_ 7. Instalirajte modem povezivanja Operacijske konzole.
- \_\_\_ 8. Instalirajte PC modem.
- \_\_\_ 9. Kreirajte i konfigurirajte dolazna povezivanja.
- \_\_\_ 10. Dodjela daljinskog pristupa .
- \_\_\_ 11. Instalacija kablova Operacijske konzole .
- \_\_\_ 12. Konfiguracija Operacijske konzole na PC-u .

### **Postavljanje lokalne konzole na mreži**

Pratite ove jedinstvene preduvjete za postav na temelju ove konfiguracije i operativnog sistema kojeg koristite.

Izaberite operativni sistem na kojem instalirate Operacijsku konzolu:

#### **Dovršavanje kontrolne liste preduvjeta za Windows 2000: lokalna konzola na mreži:**

Dovršite sljedeću kontrolnu listu da biste postavili lokalnu konzolu na mreži na Windows 2000.

- \_\_\_ 1. Zadovoljite hardverske zahtjeve Operacijske konzole.
- \_\_\_ 2. Zadovoljite softverske zahtjeve Operacijske konzole.
- \_\_\_ 3. Instalacija iSeries Access za Windows.
- \_\_\_ 4. Primijenite servisne pakete iSeries Access za Windows.
- \_\_\_ 5. Konfiguriranje imena servisnog hosta (ime sučelja) na poslužitelju.
- \_\_\_ 6. Kreiranje ID-ova uređaja servisnih alata na poslužitelju.
- \_\_\_ 7. Konfiguriranje Operacijske konzole na PC-u.

#### **Dovršavanje kontrolne liste preduvjeta za Windows XP: lokalna konzola na mreži:**

Dovršite sljedeću kontrolnu listu da biste postavili lokalnu konzolu na mreži na Windows XP.

- \_\_\_ 1. Zadovoljite hardverske zahtjeve Operacijske konzole.
- \_\_\_ 2. Zadovoljite softverske zahtjeve Operacijske konzole.
- \_\_\_ 3. Instalacija iSeries Access za Windows.
- \_\_\_ 4. Primijenite servisne pakete iSeries Access za Windows.
- \_\_\_ 5. Konfiguriranje imena servisnog hosta (ime sučelja) na poslužitelju.
- \_\_\_ 6. Kreiranje ID-ova uređaja servisnih alata na poslužitelju.
- \_\_\_ 7. Konfiguriranje Operacijske konzole na PC-u.

## Postavljanje udaljene konzole preko podrške biranja

Pratite jedinstvene preduvjete za postav na temelju ove konfiguracije i operativnog sistema kojeg koristite.

Izaberite operativni sistem na kojem instalirate Operacijsku konzolu:

### Dovršavanje kontrolne liste preduvjeta za Windows 2000: udaljena konzola preko podrške biranja:

Dovršite sljedeću kontrolnu listu da biste postavili udaljenu konzolu preko biranja Windows 2000.

- \_\_\_ 1. Zadovoljite hardverske zahtjeve Operacijske konzole.
- \_\_\_ 2. Zadovoljite softverske zahtjeve Operacijske konzole.
- \_\_\_ 3. Instalacija iSeries Access za Windows.
- \_\_\_ 4. Primijenite servisne pakete iSeries Access za Windows.
- \_\_\_ 5. Instalirajte PC modem.
- \_\_\_ 6. Konfiguracija Operacijske konzole na PC-u.

### Dovršavanje kontrolne liste preduvjeta za Windows XP: udaljena konzola preko podrške biranja:

Dovršite sljedeću kontrolnu listu da biste postavili udaljenu konzolu preko biranja Windows XP.

- \_\_\_ 1. Zadovoljite hardverske zahtjeve Operacijske konzole.
- \_\_\_ 2. Zadovoljite softverske zahtjeve Operacijske konzole.
- \_\_\_ 3. Instalacija iSeries Access za Windows.
- \_\_\_ 4. Primijenite servisne pakete iSeries Access za Windows.
- \_\_\_ 5. Instalirajte PC modem.
- \_\_\_ 6. Konfiguracija Operacijske konzole na PC-u.

## Dovršavanje potrebnih preduvjetnih zadataka

Dovršite svaki zadatak preduvjeta potreban za vašu konfiguraciju i operativni sistem. Ovaj odlomak ispisuje sve potrebne zadatke koje biste trebali dovršiti prije konfiguriranja Operacijske konzole.

Koristite vašu kontrolnu listu koje ste kreirali, a koja ispisuje određene zadatke koje trebate dovršiti. Vaša kontrolna lista ispisuje samo one zadatke koje trebate bazirano na vašem operativnom sistemu i tipu konfiguracije. Ako još niste kreirali kontrolnu listu, pogledajte Postavljanje Operacijske konzole.

Pogledajte cijelu kontrolnu listu preduvjeta:

## Instaliranje iSeries Accessa za Windows

Prije korištenja Operacijske konzole, morate instalirati iSeries Access za Windows.

Za vrijeme instalacije iSeries Accessa za Windows, instalirat ćete 5250 emulator ili IBM Osobne komunikacije V5.8 (V5.7 CSD 1 minimalno) i podršku Operacijske konzole. Pogledajte iSeries Access web stranicu za ažurirane PC zahtjeve.

Da provjerite da li imate instaliran iSeries Access for Windows:

1. Kliknite **Start** i izaberite **Settings**.
2. Kliknite **Control Panel**.
3. Dva puta kliknite na **Add/Remove Programs**.
4. Potražite **IBM iSeries Access for Windows**.
5. Da zatvorite Add/Remove Programs, kliknite **Cancel**.
6. Zatvorite Control Panel.

Ako nemate instaliran iSeries Access for Windows, iskoristite CD-ROM *iSeries Postav i operacije* da ga instalirate:

1. Umetnite CD-ROM *iSeries Postav i operacije* u pogon za CD-ROM.
2. Izaberite opciju **iSeries Access za Windows** da biste pokrenuli instalaciju.
3. Pričekajte dok se ne pojavi prozor **IBM iSeries Access za Windows**.
4. Da nastavite s programom za postav, kliknite **Sljedeće** i slijedite promptove.  
Obratite se na iSeries Access za Windows daljnje instalacijsko pomaganje.
5. Ako instalirate iSeries Access for Windows po prvi put, morate osigurati da imate barem minimalnu konfiguraciju za izvođenje Operacijske konzole. Ako samo dodajete komponente Operacijske konzole, dodajte samo komponente koje su nužne da zadovoljite ovu minimalnu konfiguraciju.
6. Da biste osigurali minimalnu konfiguraciju, izaberite **Prilagodenu** ili **Potpunu** instalaciju i izaberite bar jednu od sljedećih komponenti:

**Bilješka:** Komponenta Operacijska konzola nije dostupna kad koristite opcije **Tipična** ili **PC5250 korisnik**.

**a. Potrebni programi**

- b. **5250 emulator prikaza i pisača** (ako IBM Osobne komunikacije (V5.8 or V5.7 CSD 1 minimalno) nije instalirano)

Ne trebate licencu za korištenje Emulacije 5250 ekrana samo za Operacijsku konzolu, čak i ako prozor kaže da ju trebate.

**Važno:** Ako će konfiguracija Operacijske konzole podržavati samo udaljeni kontrolni panel, ne morate instalirati emulator.

**c. Operacijska konzola.**

7. Kliknite **Sljedeće** i slijedite promptove.
8. Primijenite posljednji servisni paket (privremeni popravak programa (PTF)) za iSeries Access for Windows.

**Srodne reference**

“Plan za instalaciju ili nadogradnju Operacijske konzole” na stranici 20

Da biste planirali instalaciju ili nadogradnju Operacijske konzole, morate znati ove informacije.

**Primjena iSeries Access za Windows servisnih paketa:**

Trebali bi imati posljednji Servisni paket privremenog popravka programa (PTF) za iSeries Access for Windows i posljednju razinu iSeries Access for Windows na vašem PC-u.

Servisni paketi su dostupni u PC izvedivom obliku na sljedećim Web stranicama:

- The iSeries Access za Windows stranica servisnih paketa:  
<http://www.ibm.com/servers/eserver/series/access/casp.htm>
- IBM FTP stranica: <ftp://ftp.software.ibm.com/as400/products/clientaccess/win32/v5r4m0/servicepack> Pomaknite se do staze direktorija:

**Srodne reference**

“Rješavanje problema poruka o stanju” na stranici 89

Ako naiđete na probleme s povezivanjem kada povezujete konzolu, Operacijska konzola pruža poruke o statusu da vam pomogne u uklanjanju pogrešaka povezivanja.

## Instaliranje modema povezivanja Operacijske konzole

Ovisno o konfiguraciji konzole možda ćete morati instalirati modem povezivanja Operacijske konzole.

Ako konfigurirate lokalnu konzolu izravno pripojenu s poslužiteljem ili lokalnu konzolu izravno pripojenu s poslužiteljem s dozvolom udaljenog pristupa, morat ćete instalirati modem povezivanja Operacijske konzole.

**Bilješka:** Modem povezivanja Operacijske konzole nije fizički modem već pogonitelj logičkog uređaja koji dolazi s Operacijskom konzolom i dozvoljava povezivanje lokalne konzole s iSeries poslužiteljem. Kada je prisutna, pokazuje se kao Povezivanje Operacijske konzole.

### Instaliranje Operacijske konzole s modemskim povezivanjem za Windows 2000:

Kako instalirati Operacijsku konzolu s modemskim povezivanjem na sistemu koji izvodi Windows 2000.

Morate instalirati modem za povezivanje Operacijske konzole koji je isporučen s Operacijskom konzolom kako bi lokalna konzola komunicirala s poslužiteljem. Koristite ove upute samo ako konfigurirate lokalnu konzolu direktno spojenu na poslužitelj ili lokalnu konzolu direktno spojenom na poslužitelj s dozvoljenim daljinskim pristupom.

Da instalirate:

1. Kliknite **Start** → **Settings** → **Control Panel**.
2. Dvapat kliknite na **Phone and Modem Options** i kliknite na karticu **Modem** da prikazete panel **Install New Modem**. Ako imate instalirane druge modeme, prikazat će se **Modems Properties** panel i vi trebate kliknuti na **Add**.
3. Kliknite na karticu **Modems**.
4. Kliknite **Add**.
5. Izaberite **Don't detect my modem; I will select it from a list**, zatim kliknite **Next**.
6. Kliknite **Have Disk...**

**Bilješka:** Ako znate punu stazu do pogonitelja za Povezivanje Operacijske konzole (cwbopaoc.inf), unesite ju ovdje. Zatim idite na korak 8. Ako ne znate stazu, nastavite s korakom 7.

7. Kliknite **Pregledaj...**

Otiđite na *pogon:\path\Client Access\Aoc\Inf\cwbopaoc.inf* gdje je *pogon*: onaj na kojem je instaliran iSeries Access for Windows.

**Bilješka:** Defaultna instalacijska staza C:\Program Files\Ibm\Client Access\Aoc\Inf\cwbopaoc.inf).

Kliknite **Otvori**.

8. Kliknite **OK**. Povezivanje Operacijske konzole trebalo bi biti ispisano.
9. Kliknite **Sljedeće**.
10. Izaberite komunikacijski port gdje namjeravate instalirati kabel Operacijske konzole (na primjer, COM1).
11. Kliknite **Sljedeće**.
12. Ako se pojavi prozor Digitalni potpis nije pronađen, kliknite **Da**.
13. Kliknite **Završi**. Trebali biste se naći natrag na kartici **Modems** foldera **Phone and Modem Options**.
14. Kliknite **OK**.

### Instaliranje Modemskog povezivanja Operacijske konzole za Windows XP:

Instaliranje Modemskog povezivanja Operacijske konzole na sistemu koji izvodi Windows XP

Morate instalirati modem za povezivanje Operacijske konzole koji je isporučen s Operacijskom konzolom kako bi lokalna konzola komunicirala s poslužiteljem. Koristite ove upute samo ako konfigurirate lokalnu konzolu direktno spojenu na poslužitelj ili lokalnu konzolu direktno spojenom na poslužitelj s dozvoljenim daljinskim pristupom.

Da instalirate:

1. Kliknite **Start** → **Settings** → **Control Panel**.
2. Dvapat kliknite na **Phone and Modem Options** i kliknite na karticu **Modem** da prikazete panel **Install New Modem**. Ako imate instalirane druge modeme, prikazat će se **Modems Properties** panel i vi trebate kliknuti na **Add**.
3. Izaberite **Don't detect my modem; I will select it from a list**.
4. Kliknite **Sljedeće**.
5. Kliknite **Have Disk...**

**Bilješka:** Ako znate punu stazu do pogonitelja za Povezivanje Operacijske konzole (cwbopaoc.inf), unesite ju ovdje. Zatim idite na korak 7. Ako ne znate stazu, nastavite s korakom 6.

6. Kliknite **Pregledaj...**

Otidite na *pogon:\path\Client Access\Aoc\Inf\cwbopaoc.inf* gdje je *pogon*: onaj na kojem je instaliran iSeries Access for Windows.

**Bilješka:** Defaultna instalacijska staza je: C:\Program Files\Ibm\Client Access\Aoc\Inf\cwbopaoc.inf

7. Kliknite **Otvori**, zatim kliknite **OK**.
8. Kliknite **Sljedeće**.
9. Izaberite komunikacijski port na koji je spojen kabel Operacijske konzole i kliknite **Sljedeće**.
10. Ako dobijete izbor, izaberite **Nastavi u svakom slučaju** da nastavite instalaciju.
11. Kliknite **Završetak** i zatim kliknite **OK**.

## Instaliranje PC modema

PC će zahtijevati PC modem

### Instaliranje PC modema za Windows 2000:

Pratite ove korake da biste instalirali PC modem.

Ako instalirate PC modem koji treba određene pogonitelje, koristite upute koje dostavljaju proizvođači modema. Inače, pratite ove upute:

1. Kliknite **Start** → **Settings** → **Control Panel** → **Phone and Modem Options**.
2. Ako se trenutno nalazite na kartici **Modems** foldera **Phone and Modem Options**, kliknite **Add**, a zatim kliknite **Next**. Inače, ako ste u prozoru Install New Modem, kliknite **Next**. PC treba pronaći novi modem i prijaviti njegovu lokaciju.
3. Kada prozor pokaže modem koji je pronašao, kliknite **Next** da ga prihvatite. PC će sada učitati kod za pogonitelj da ga može podržavati.
4. Kliknite **Finish** da biste se vratili u folder **Phone and Modem Options**.
5. Zatvorite folder **Phone and Modem Options**.
6. Ako dobijete poruku koja ukazuje da trebate ponovno pokrenuti PC prije nego što možete koristiti modem, kliknite **OK**. Zatim, izvedite gašenje sistema i ponovno pokrenite vaš PC. Inače, možete dobiti prompt da ponovno pokrenete PC. Ako je to slučaj, kliknite **Yes** ili **OK** da izvedete gašenje sistema.

**Bilješka:** Ako nije zatraženo da ponovno pokrenete PC, ponovno ga pokrenite da biste forsirali prepisivanje promijenjenih podataka.

### Instaliranje PC modema za Windows XP:

Pratite ove korake da biste instalirali PC modem na sistemu koji izvodi Windows XP

Ako instalirate PC modem koji treba određene pogonitelje, koristite upute koje dostavljaju proizvođači modema. Inače, pratite ove korake:

1. Kliknite **Start** → **Settings** → **Control Panel** → **Phone and Modem Options**.
2. Ako se trenutno nalazite na kartici **Modems** foldera **Phone and Modem Options**, kliknite **Add**, a zatim kliknite **Next**. Inače, ako ste u prozoru Install New Modem window, kliknite **Next**. PC treba pronaći novi modem i prijaviti njegovu lokaciju.
3. Kada prozor pokaže modem koji je pronašao, kliknite **Next** da ga prihvatite. PC će sada učitati kod za pogonitelj da ga može podržavati.
4. Kliknite **Finish** da biste se vratili u folder **Phone and Modem Options**.
5. Zatvorite folder **Phone and Modem Options**.
6. Ako dobijete poruku koja ukazuje da trebate ponovno pokrenuti PC prije nego što možete koristiti modem, kliknite **OK**. Zatim, izvedite gašenje sistema i ponovno pokrenite vaš PC. Inače, možete dobiti prompt da ponovno pokrenete PC. Ako je to slučaj, kliknite **Yes** ili **OK** da izvedete gašenje sistema.

**Bilješka:** Ako nije zatraženo da ponovno pokrenete PC, ponovno ga pokrenite da biste forsirali prepisivanje promijenjenih podataka.

## Dodjela udaljenog pristupa

Morat ćete dodijeliti udaljeni pristup da bi udaljena konzola imala pristup lokalnoj konzoli.

Izaberite sljedeće upute na temelju operativnog sistema:

### Srodni zadaci

“Dozvola udaljenog pristupa za Windows 2000”

Da biste dodijelili udaljeni pristup pomoću Windows 2000 dolaznih povezivanja, pratite ove korake:

“Kreiranje i konfiguriranje dolaznih povezivanja za Windows 2000” na stranici 35

Dovršite sljedeće korake da kreirate i konfigurirate dolazna povezivanja za Windows 2000.

### Dozvola udaljenog pristupa za Windows 2000:

Da biste dodijelili udaljeni pristup pomoću Windows 2000 dolaznih povezivanja, pratite ove korake:

1. Kliknite **Start**.
2. Izaberite **Settings**.
3. Izaberite **Control Panel**.
4. Izaberite **Network and Dial-up Connections**.

**Bilješka:** Ako Incoming Connections ne postoji, morate ga instalirati. Da biste instalirali Dolazna povezivanja, pogledajte: Kreiranje i konfiguriranje dolaznih povezivanja .

5. Kliknite **Incoming Connections**.
6. Kliknite na karticu **Users**.
7. U polju **Users allowed to connect**, izaberite okvir za označavanje koji je pokraj korisničkog ID-a za koji želite dodijeliti daljinski pristup.

### Srodni zadaci

“Kreiranje i konfiguriranje dolaznih povezivanja za Windows 2000” na stranici 35

Dovršite sljedeće korake da kreirate i konfigurirate dolazna povezivanja za Windows 2000.

### Srodne reference

“Dodjela udaljenog pristupa”

Morat ćete dodijeliti udaljeni pristup da bi udaljena konzola imala pristup lokalnoj konzoli.

### Dodjela udaljenog pristupa za Windows XP:

Da biste dopustili udaljeni pristup pomoću Windows XP svojstava dolaznih povezivanja, pratite ove korake:

1. Kliknite **Start**.
2. Izaberite **Settings**.



3. Izaberite **Control Panel**.
4. Izaberite **Network and Dial-up Connections**.

**Bilješka:** Ako Incoming Connections ne postoji, morate ga instalirati. Da biste instalirali Dolazna povezivanja, pogledajte: Kreiranje i konfiguriranje dolaznih povezivanja.

5. Kliknite **Incoming Connection Properties**.
6. U polju **Users allowed to connect**, izaberite okvir za označavanje koji je pokraj korisničkog ID-a za koji želite dodijeliti daljinski pristup.

#### Srodni zadaci

“Kreiranje i konfiguriranje dolaznih povezivanja za Windows XP” na stranici 36

Dovršite sljedeće korake da kreirate i konfigurirate dolazna povezivanja za Windows 2000.

## Kreiranje i konfiguriranje dolaznih povezivanja

Kako kreirati i konfigurirati dolazna povezivanja

### Kreiranje i konfiguriranje dolaznih povezivanja za Windows 2000:

Dovršite sljedeće korake da kreirate i konfigurirate dolazna povezivanja za Windows 2000.

1. Kliknite **Start** → **Settings** → **Control Panel**.
2. Izaberite **Network and Dial-up Connections**.
3. Kliknite **Make New Connection**. Pojavljuje se prozor dobrodošlice za čarobnjaka mrežnog povezivanja.
4. Kliknite **Sljedeće**.
5. Kliknite **Prihvatanje dolaznih povezivanja**. Zatim kliknite **Sljedeće**.
6. Izaberite kućicu za označavanje za PC modem koji će primati pozive od strane udaljene konzole.  
Osigurajte da kućica za označavanje Povezivanje Operacijske konzole, nije označena. Ako su druge kućice označene, nemojte ih mijenjati.  
Zatim kliknite **Sljedeće**.
7. Kliknite **Nemojte dozvoliti virtualna privatna povezivanja**. Zatim kliknite **Sljedeće**.  
  
**Bilješka:** Ako imate virtualnu privatnu mrežu (VPN), ostavite ovu kućicu za označavanje neoznačenom.
8. Izaberite ili dodajte bilo kojeg korisnika za nazivanje lokalne konzole. Zatim kliknite **Sljedeće**.
9. Izaberite kućicu za označavanje **Internet Protokol (TCP/IP)** (ako je potrebno). Zatim kliknite **Svojstva**.
10. Uvjerite se da je izabrana kućica za označavanje **Dozvoljavam pozivateljima da pristanu na pristup mojoj mreži lokalnog područja**.
11. Ako vaša mreža koristi Protokol dinamičke konfiguracije hosta (DHCP), kliknite **Automatsko navođenje TCP/IP adrese korištenjem DHCP**. Zatim, otidite na sljedeći korak. Ako vaša mreža ne koristi DHCP, kliknite **Navođenje TCP/IP adresa**. Zatim, napravite sljedeće da navedete adrese:
  - a. U polju **Od** upišite adresu 192.168.0.5
  - b. U polju **Za** upišite adresu 192.168.0.24
  - c. Polje **Totali** pokazuje 20
12. Izaberite potvrdni okvir **Dozvoli pozivajućem računalu da specificira vlastitu IP adresu**. Zatim kliknite **OK**.
13. Kliknite **Sljedeće**.
14. Kliknite **Završetak** da spremite Dolazna povezivanja.

#### Srodni zadaci

“Dozvola udaljenog pristupa za Windows 2000” na stranici 34

Da biste dodijelili udaljeni pristup pomoću Windows 2000 dolaznih povezivanja, pratite ove korake:

#### Srodne reference

“Dodjela udaljenog pristupa” na stranici 34

Morat ćete dodijeliti udaljeni pristup da bi udaljena konzola imala pristup lokalnoj konzoli.

## Kreiranje i konfiguriranje dolaznih povezivanja za Windows XP:

Dovršite sljedeće korake da kreirate i konfigurirate dolazna povezivanja za Windows 2000.

1. Kliknite **Start** → **Settings** → **Network Connections**.
2. Kliknite **New Connection Wizard**. Pojavljuje se prozor dobrodošlice za čarobnjaka mrežnog povezivanja.
3. Kliknite **Sljedeće**.
4. Kliknite **Postavljanje naprednog povezivanja**. Zatim kliknite **Sljedeće**.
5. Kliknite **Prihvatanje dolaznih povezivanja**. Zatim kliknite **Sljedeće**.
6. Izaberite kućicu za označavanje za PC modem koji će primati pozive od strane udaljene konzole.  
Osigurajte da kućica za označavanje Povezivanje Operacijske konzole, nije označena. Ako su druge kućice označene, nemojte ih mijenjati.  
Zatim kliknite **Sljedeće**.
7. Kliknite **Nemojte dozvoliti virtualna privatna povezivanja**. Zatim kliknite **Sljedeće**.  
  
**Bilješka:** Ako imate virtualnu privatnu mrežu (VPN), ostavite ovu kućicu za označavanje neoznačenom.
8. Izaberite ili dodajte bilo kojeg korisnika koji će nazivati lokalnu konzolu. Zatim kliknite **Sljedeće**.
9. Izaberite kućicu za označavanje **Internet Protokol (TCP/IP)** (ako je potrebno). Zatim kliknite **Svojtva**.
10. Uvjerite se da je izabrana kućica za označavanje **Dozvoljavam pozivateljima da pristupe mojoj mreži lokalnog područja**.
11. Ako vaša mreža koristi Protokol dinamičke konfiguracije hosta (DHCP), kliknite **Automatsko dodjeljivanje TCP/IP adrese korištenjem DHCP**. Zatim, otidite na sljedeći korak. Ako vaša mreža ne koristi DHCP, kliknite **Navođenje TCP/IP adresa**. Zatim, napravite sljedeće da navedete adrese:
  - a. U polju **Od** upišite adresu 192.168.0.5
  - b. U polju **Za** upišite adresu 192.168.0.24
  - c. Polje **Totali** pokazuje 20
12. Izaberite potvrdni okvir **Dozvoli pozivajućem računalu da specificira vlastitu IP adresu**. Zatim kliknite **OK**.
13. Kliknite **Sljedeće**.
14. Kliknite **Završetak** da spremite Dolazna povezivanja.

### Srodni zadaci

“Dodjela udaljenog pristupa za Windows XP” na stranici 34

Da biste dopustili udaljeni pristup pomoću Windows XP svojstava dolaznih povezivanja, pratite ove korake:

## Instaliranje kabela Operacijske konzole

Kako instalirati ili ukloniti kabel Operacijske konzole

Kabel je potreban jedino za lokalnu konzolu direktno povezanu na poslužitelj ili lokalnu konzolu direktno povezanu s poslužiteljem s konfiguracijama s dozvoljenim udaljenim pristupom. Možda ćete morati instalirati ili ukloniti kabel Operacijske konzole, kabel udaljenog kontrolnog panela ili oboje, prema poslužitelju i vašoj konfiguraciji

Ako mijenjate uređaj konzole, sistemska vrijednost poslužitelja QAUTOCFG mora biti postavljena na **ON**.

Upotrijebite jedno od sljedećeg da provjerite ili postavite ovu sistemska vrijednost na poslužitelju:

- Koristite naredbu WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Za vrijeme ručnog IPL-a, u prozoru Opcije IPL-a, za **Postavljanje glavnih sistemskih opcija**, izaberite **Y**. Zatim za **Omogućavanje automatske konfiguracije**, izaberite **Y**.

Prije izvođenja promjena u proizvodu, svakako pročitajte informacije u Napomene o opasnosti.

**Važno:** Pretpostavka je da je poslužitelj ugašen. Nemojte paliti iSeries poslužitelj dok ne dobijete upute da to napravite.

**Bilješka:** Također, možete koristiti sljedeće upute ako uklanjate jedan ili više kablova iz vašeg PC-a, poslužitelje ili oboje.

Ako ste **postavili** bilo koje osobno računalo koje će biti povezano na sistemsku jedinicu:

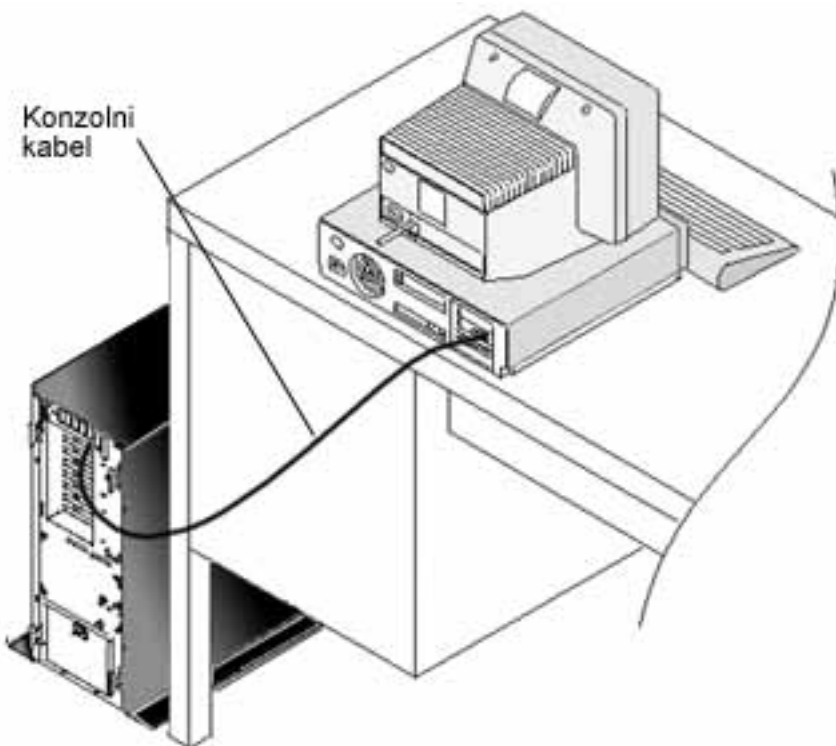
1. Ugasite sve PC-ove.
2. Isključite sve PC-ove kablove za napajanje iz električnih utičnica.

Ako niste **postavili** PC koji će biti korišten kao vaša sistemka konzola:

1. Postavite PC ne dalje od 6 metara (20 stopa) udaljeno od sistemske jedinice.
2. Slijedite upute koje dolaze s PC-om da ga postavite.
3. Ugasite sve PC-ove.
4. Isključite sve PC-ove kablove za napajanje iz električnih utičnica.

Trebate instalirati kabele Operacijske konzole ako želite koristiti funkciju konzole (5250 emulacija ili sučelje za naredbe iSeries poslužitelja). Ako želite koristiti funkciju konzole i funkciju daljinskog kontrolnog panela, trebate instalirati kabel Operacijske konzole i kabel daljinskog kontrolnog panela.

Ova slika je pregled vaše sistemske jedinice, konzole (PC) i kabela Operacijske konzole. Ovaj pregled je namijenjen da vam pokaže općenito postavljanje. Lokacija porta i brojevi dijelova mogu biti različiti ovisno o sistemu i konfiguraciji koju imate.



Informacije o kabliranju dostupne su s instrukcijama i grafikom za instaliranje kablova za svaki model poslužitelja. Izaberite vaš poslužitelj iz ovog popisa:

#### **Srodne reference**

“Zahtjevi kabliranja Operacijske konzole” na stranici 18

Morate ispuniti sljedeće zahtjeve za podržane poslužitelje, kablove i mjesta za kartice.

“Plan za instalaciju ili nadogradnju Operacijske konzole” na stranici 20

Da biste planirali instalaciju ili nadogradnju Operacijske konzole, morate znati ove informacije.

“Daljinski kontrolni panel se ne uspijeva pokrenuti” na stranici 100

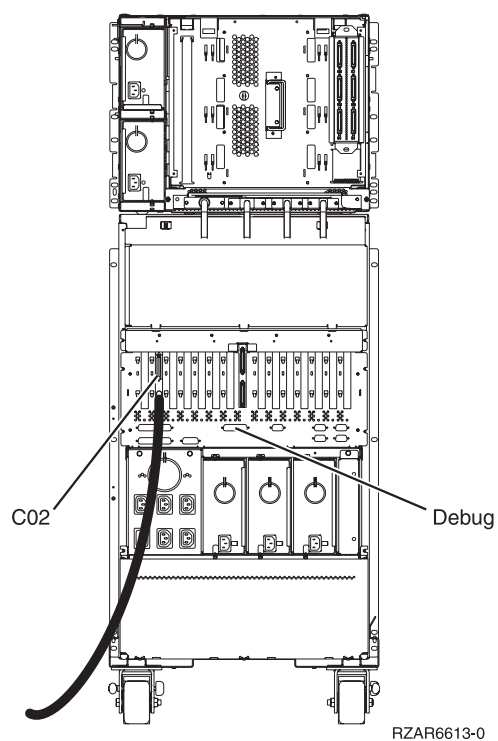
Ako se vaš daljinski kontrolni panel ne uspijeva pokrenuti, provjerite sljedeće:

“Lokalna konzola ne otkriva kabel konzole” na stranici 101

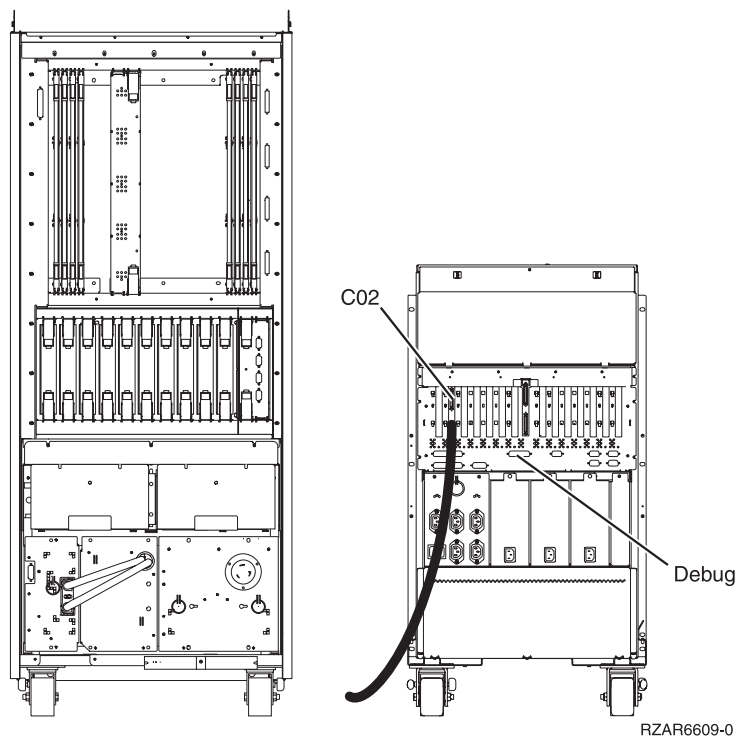
To su rješenja za slučaj kada lokalna konzola ne otkriva prisustvo kabla Operacijske konzole.

#### **Kabliranje Operacijske konzole model 830 ili model 840:**

Ispišite ovo poglavlje koristeći tipku za ispis.



Slika 4. Model 830



Slika 5. Model 840

## Konfiguracija Operacijske konzole na PC-u

Dovršite ove korake da biste konfigurirali Operacijsku konzolu na PC-u.

Kada ste dovršili vaše Planiranje Operacijske konzole i vašu Kontrolnu listu postavljanja Operacijske konzole, spremni ste da pokrenete čarobnjaka konfiguracije Operacijske konzole.

**Bilješka:** Morate imati administratorske ovlasti da kreirate ili promijenite konfiguraciju.

Da pristupite čarobnjaku:

1. Kliknite **Start**.
2. Izaberite **Programs**.
3. Izaberite **iSeries Access za Windows**.
4. Izaberite **Operacijska konzola**.

**Bilješka:** Ako se Operacijska konzola nije pojavila, trebate dovršiti selektivan postav za iSeries Access for Windows. Kliknite **Start** → **Programs** → **IBM iSeries Access za Windows** → **Selektivan postav**.

Pokreće se Čarobnjak konfiguracije i prozor Operacijske konzole. Pratite korake čarobnjaka i unesite sve potrebne podatke. Kliknite **Završi** da biste spremili konfiguraciju i izašli iz čarobnjaka za konfiguraciju. Važno je da svaka konfigurirana veza ima jedinstveno ime ili se može desiti nepredvidivi rezultat.

**Bilješka:** Čarobnjak konfiguracije automatski konfigurira vezu za korištenje konzole i udaljenog kontrolnog panela za neke konfiguracije. Ako ne želite koristiti ove funkcije, koristite **Svojstva** → **Konfiguracijska kartica** od povezivanja i poništite izbor funkcije koju ne želite pokrenuti za ovo povezivanje. Također možete koristiti **Svojstva** da biste dodali ove funkcije.

Osvijetlite ime povezivanja i zatim upotrijebite jednu od ovih metoda da pokrenete povezivanje.

1. Desno kliknite na ikonu ime povezivanja i izaberite **Povezati**.
2. Kliknite na ikonu za povezivanje na traci s alatima.
3. Kliknite na spuštenu izbornik povezivanja i izaberite **Povezati**.

**Bilješka:** Poslužitelj treba biti uključen da bi se konzola mogla povezati.

Pogledajte online pomoć koja je pridružena korištenju Operacijske konzole, tako da izaberete **Pomoć** s izbornika Pomoć za Operacijsku konzolu.

---

## Upravljanje Operacijskom konzolom

Koristite ove informacije kao vodič za dovršavanje zadataka koje trebate izvesti prilikom upravljanja konfiguracijama Operacijske konzole:

Kada dovršite planiranje Operacijske konzole i postavite povezivanje, ove će opcije biti dostupne kao pomoć u upravljanju povezivanjima lokalne i udaljene konzole. Za dodatne informacije pogledajte Planiranje i Postavljanje povezivanja.

## Upravljanje konfiguracijom konzole

Upravljanje konfiguracijama lokalne i udaljene konzole s ovim zadacima.

### Promjena konfiguracije konzole

Mijenjanje lokalne ili udaljene konzole za određene potrebe za vrijeme upotrebe Operacijske konzole

Možda ćete morati promijeniti postojeću lokalnu ili udaljenu konzolu da bi zadovoljili vaše posebne potrebe kada koristite Operacijsku konzolu.

Da biste to postigli, morate biti član Administratorske grupe za mijenjanje ili kreiranje lokalne konzole. Ako mijenjate ime sistema, morate izbrisati konfiguraciju i ponovno je kreirati s novim imenom.

#### Srodni zadaci

“Brisanje konfiguracije konzole” na stranici 41

Brisanje postojeće lokalne ili udaljene konzole za vrijeme korištenja Operacijske konzole

#### Srodne reference

“iSeries kontrola” na stranici 46

Kontrola poslužitelja znači imati aktivnu ili funkcionalni (ako je instalirano i konfigurirano na lokalnoj konzoli) udaljeni kontrolni panel ili oboje na PC-u.

### Promjena lokalne konzole:

Da promijenite postojeću lokalnu konzolu, slijedite ove korake:

1. Ako je lokalna konzola povezana s poslužiteljem, odspojite je na sljedeći način; inače, idite na korak 2:
  - a. Ako lokalna konzola nema kontrolu, učinite sljedeće da biste zatražili kontrolu; inače, idite na korak 1b:
    - 1) Izaberite ime konfiguracije iz prozora Operacijske konzole.
    - 2) Iz izbornika **Povezivanje** kliknite **Zatraži kontrolu**.
    - 3) Ako se pojavi prozor za prijavu na Uređaj za servis, kliknite **Opoziv**.
  - b. Izaberite konfiguracijsko ime.
  - c. Na izborniku **Povezivanje**, kliknite na **Odspajanje**. Status povezivanja pokazuje Odspajam.
  - d. Pričekajte dok status pokaže **Odspojeno** na lokalnoj konzoli.
2. Izaberite konfiguracijsko ime.
3. Na izborniku **Veza** kliknite **Svojtva**.

4. Izaberite karticu **Konfiguracija**.
5. Napravite promjene i kliknite **OK**.

### **Promjena udaljene konzole:**

Za promjenu postojeće udaljene konzole, morate obrisati i ponovno kreirati konfiguraciju veze.

### **Promjena lokalne konzole na mreži (LAN)::**

**Važno:** Ako će mrežni podaci biti mijenjani, morate obrisati i ponovno kreirati konfiguraciju veze. Također, Operacijska konzola treba biti zatvorena i restartana prije pokušaja povezivanja nove konfiguracije. Ova akcija će ukloniti sve vrijednosti spremljene u predmemoriju koji su povezani sa starom konfiguracijom.

1. Izaberite konfiguracijsko ime.
2. Kliknite **Odspajanje**. Pričekajte dok status ne pokaže **Odspojen** na udaljenoj konzoli.
3. Izaberite konfiguracijsko ime.
4. Na izborniku **Veza** kliknite **Svojstva**.
5. Izaberite karticu **Konfiguracija**.
6. Napravite promjene i kliknite **OK**.

## **Brisanje konfiguracije konzole**

Brisanje postojeće lokalne ili udaljene konzole za vrijeme korištenja Operacijske konzole

Možda ćete morati obrisati postojeću lokalnu ili udaljenu konzolu da bi zadovoljili vaše posebne potrebe kada koristite Operacijsku konzolu. Morate biti član Administratorske grupe da bi obrisali konzolu.

**Bilješka:** Možete koristiti i tipku **Brisanje** na tipkovnici. Jednostavno osvjetlite konfiguraciju koju želite brisati i pritisnite tipku **Brisanje**.

### **Srodni zadaci**

“Promjena konfiguracije konzole” na stranici 40

Mijenjanje lokalne ili udaljene konzole za određene potrebe za vrijeme upotrebe Operacijske konzole

“Otpuštanje kontrole kod udaljene konzole” na stranici 51

Kako korisnik na udaljenoj konzoli otpušta kontrolu poslužitelja.

### **Srodne reference**

“iSeries kontrola” na stranici 46

Kontrola poslužitelja znači imati aktivnu ili funkcionalni (ako je instalirano i konfigurirano na lokalnoj konzoli) udaljeni kontrolni panel ili oboje na PC-u.

### **Brisanje lokalne konzole:**

Da obrišete postojeću lokalnu konzolu, slijedite ove korake:

1. Ako je lokalna konzola povezana s poslužiteljem, odspojite je na sljedeći način; inače, idite na korak 2:
  - a. Ako lokalna konzola nema kontrolu, učinite sljedeće da biste zatražili kontrolu; inače, idite na korak 1b:
    - 1) Izaberite ime konfiguracije iz prozora Operacijske konzole.
    - 2) Iz izbornika **Povezivanje** kliknite **Zatraži kontrolu**.
    - 3) Ako se pojavi prozor za prijavu na Uređaj za servis, kliknite **Opoziv**.
  - b. Izaberite ime konfiguracije iz prozora Operacijske konzole.
  - c. Na izborniku **Povezivanje**, kliknite na **Odspajanje**. Status povezivanja pokazuje **Odspajam**.
  - d. Pričekajte dok status povezivanja pokaže **Odspojeno** na lokalnoj konzoli.
2. Izaberite ime konfiguracije iz prozora Operacijske konzole.
3. Na izborniku **Povezivanje**, kliknite na **Brisanje**.
4. Kliknite **Da** da biste potvrdili brisanje.

## Brisanje udaljene konzole:

Da obrišete postojeću udaljenu konzolu, slijedite ove korake:

1. Ako je vaša udaljena konzola povezana na lokalnu konzolu, odspojite ju kako slijedi:
  - a. Ako udaljena konzola ima kontrolu, otpustite je.
  - b. Izaberite konfiguracijsko ime.
  - c. Na izborniku **Povezivanje**, kliknite na **Odspajanje**. Status povezivanja pokazuje **Odspajam**.
  - d. Pričekajte dok status ne pokaže **Nije povezano na lokalnu konzolu na udaljenoj konzoli**.
2. Izaberite konfiguracijsko ime.
3. Na izborniku **Povezivanje**, kliknite na **Brisanje**.
4. Kliknite **Da** da biste potvrdili brisanje.

## Windows 2000/XP korisnici::

Trebate obrisati mrežni objekt svakog puta kada brišete unos konfiguracije u Operacijskoj konzoli. Napravite sljedeće da provjerite da mrežni objekt ne postoji:

1. Otvorite folder **Mreža i telefonska veza** u Kontrolnom panelu.
2. Ako ste izbrisali konfiguraciju lokalne konzole, potražite ikonu koja ima ime iSeries sistema s kojim se lokalna konzola obično spajala.  
Inače, ako ste izbrisali konfiguraciju udaljene konzole, potražite ikonu koja ima ime računala lokalne konzole koju ste koristili za spajanje s iSeries sistemom.
3. Ako ikona postoji, trebete obrisati mrežne objekte kako slijedi:
  - a. Desno kliknite na ikonu.
  - b. Izaberite **Briši**.

## Povezivanje lokalne konzole s poslužiteljem

Pratite ove korake da biste povezali lokalnu konzolu s poslužiteljem

### Povezivanje lokalne konzole na mreži na poslužitelj:

Upute za povezivanje lokalne konzole na mreži s iSeries poslužiteljem.

Povezivanje lokalne konzole na mreži (LAN) na poslužitelj omogućuje vam da imate aktivnu konzolu i funkcionalni daljinski kontrolni panel (ako je konfiguriran). Aktivna konzola je sučelje naredbe za iSeries poslužitelj (emulacija 5250) koja trenutno međudjeluje s poslužiteljem. Funkcionalni daljinski kontrolni panel dozvoljava vam da izvedete većinu funkcija kontrolnog panela (ovisno o particiji na koju je spojen) kao da ste pokraj poslužitelja.

Ako imate problema dok izvodite neki od ovih koraka, za moguća rješenja pogledajte **Greške mrežnog povezivanja u poglavlju rješavanje problema**.

Izvedite sljedeće korake da biste povezali lokalnu konzolu na mreži s poslužiteljem:

1. Otvorite Operacijsku konzolu da pokrenete povezivanje:
  - a. Kliknite **Start** i izaberite **Programs**.
  - b. Izaberite **IBM iSeries Access za Windows**.
  - c. Kliknite **Operacijska konzola**.

Defaultnom, Operacijska konzola ne pokušava automatski povezati lokalnu konzolu na mreži s iSeries poslužiteljem. Ako ste u Svojstvima izabrali **Pokreni povezivanje kada se Operacijska konzola pokrene**, lokalna konzola se automatski povezuje s iSeries poslužiteljem. Status povezivanja pokazuje prvo **Povezivanje**, a nakon toga **Povezivanje konzole**.

2. Ako u Svojstvima niste izabrali **Pokreni povezivanje kada se Operacijska konzola pokrene**, trebete se povezati na poslužitelj kako slijedi:



- a. Izaberite konfiguracijsko ime.
  - b. Na izborniku **Povezivanje**, kliknite na **Poveži**.
3. U prozoru za prijavu za LAN Servisni uređaj, prijavite se koristeći lozinku pristupa koja će dozvoliti poslužitelju pristup vašim servisnim uređajima. Također morate imati vama dodijeljeni korisnički ID i lozinku za servisne alate. Operacijska konzola treba važeću pristupnu lozinku, korisnički ID za servisne alate i lozinku za servisne alate da ovlasti povezivanje između lokalne konzole i poslužitelja. Za više informacija, pogledajte Servisni alati. Za stvaranje slike o ovom konceptu, pogledajte Osigurajte vašu konfiguraciju Operacijske konzole.
- Nakon što se uspješno prijavite, status povezivanja pokazuje **Povezano**.
4. Potvrdite da se pojavljuje konzola i udaljeni kontrolni panela ako je konfigurirano.

Ako naidete na druge poruke o statusu, pogledajte Poruke o statusu uklanjanja pogrešaka za njihov opis i moguća rješenja za problem koji opisuju.

Da se vaš PC koristi za pristupanje drugom iSeries poslužitelju, trebate se Povezati s drugim poslužiteljem.

### **Povezivanje s drugim poslužiteljem:**

Pod pretpostavkom da je kreirano drugo povezivanje, izvedite ove korake da biste povezali Operacijsku konzolu s drugim poslužiteljem.

Kada koristite Operacijsku konzolu možete imati višestruke konfiguracije i povezivati se na nekoliko poslužitelja u isto vrijeme. Povezivanje na drugi poslužitelj kao lokalna konzola na mreži (LAN), lokalna mreža direktno pripojena, ili udaljena konzola koja koristi dial up, dopušta vam rad s drugim poslužiteljem u vašoj mreži ili na udaljenoj lokaciji. Operacijska konzola dopušta jedino jednu konfiguraciju izravno pripojene lokalne konzole, ali dopušta više od jedne mreže ili udaljene konfiguracije.

Pretpostavlja se da je već kreirano dodatno povezivanje.

Pratite ove korake za povezivanje s drugim poslužiteljem:

1. Na prozoru **Povezivanje Operacijske konzole**, izaberite ime konfiguracije s kojom se želite povezati.
2. Na izborniku **Povezivanje**, kliknite na **Poveži**.

### **Bilješka:**

1. Ako ste lokalnu konzolu izravno pripojili poslužitelju i konfigurirano je nekoliko konzola, morate odspojiti trenutno povezanu konfiguraciju lokalne konzole da biste napravili udaljeno povezivanje s drugom lokalnom konzolom poslužitelja izravno pripojenom s dozvoljenim udaljenim pristupom. Operacijska konzola ne podržava da su istovremeno aktivni lokalna konzola direktno spojena na poslužitelj i izlazno povezivanje udaljene konzole.
2. Ako PC koji koristite ima višestruke konfiguracije udaljene konzole, samo jedna može biti povezana u jednom trenutku.
3. Svi podržani PC operativni sistemi mogu povezati višestruke mrežne konfiguracije u isto vrijeme dozvoljavajući jednom PC-u da bude konzola za višestruke sisteme ili particije.

### **Povezivanje lokalne konzole izravno pripojene na poslužitelj:**

Upute za izravno povezivanje lokalne konzole i omogućavanje udaljenim konzolama povezivanje s poslužiteljem

Povezivanje lokalne konzole direktno spojena s dozvoljenim daljinskim pristupom na poslužitelj koji dozvoljava udaljenim konzolama spajanje na poslužitelj. Također dozvoljava iSeries kontroli automatsku dozvolu prvom zahtjevatelju ili vam dozvoljava kontrolu na lokalnoj konzoli za upravljanje dolaznim kontrolnim zahtjevima.

Izvedite sljedeće korake da spojite lokalnu konzolu izravno spojena na poslužitelj (sa ili bez dozvoljenog udaljenog pristupa):

1. Otvorite Operacijsku konzolu da pokrenete povezivanje:

- a. Kliknite **Start** i izaberite **Programs**.
- b. Izaberite **IBM iSeries Access za Windows**.
- c. Kliknite **Operacijska konzola**.

Defaultno Operacijska konzola ne pokušava automatski povezati izravno pripojenu lokalnu konzolu s iSeries poslužiteljem. Međutim, lokalna konzola izravno povezana s udaljenom podrškom koja se izvodi u nepraćenom načinu, automatski će se povezati. Ako ste u Svojstvima izabrali **Pokreni povezivanje kada se Operacijska konzola pokrene**, lokalna konzola se automatski povezuje s iSeries poslužiteljem. Status povezivanja pokazuje Povezivanje prije nego se promijeni u Povezivanje konzole.

2. Ako ste postavili vašu lokalnu konzolu da se pokrene u Nadziranom načinu, napravite sljedeće:

- a. Ako ste instalirali i konfigurirali daljinski kontrolni panel, potvrdite da se pojavljuje. Ako se ne pojavljuje, pogledajte Daljinski kontrolni panel se ne uspijeva pokrenuti u poglavlju uklanjanja pogrešaka.
- b. U prozoru za prijavu za Servisni uređaj, prijavite se koristeći vaš dodijeljeni korisnički ID i lozinku za servisne alate. Operacijska konzola treba važeći korisnički ID i lozinku za servisne alate da ovlasti povezivanje između poslužitelja i PC-a. Za probleme kod prijave, pogledajte Uklanjanje problema provjere autentičnosti. Nakon što se uspješno prijavite, status se mijenja iz **Autorizacija u toku** u **Povezano**.
- c. Potvrdite da se konzola pojavljuje. Ako se emulator ne pojavljuje, pogledajte Rješavanje problema emulatora.

3. Ako ste postavili vašu lokalnu konzolu da se pokrene u Nenadziranom načinu, napravite sljedeće:

- a. Provjerite da status **Povezivanje konzole** ne ostaje duže od nekoliko minuta. Ako se on ne mijenja, onda postoji problem s povezivanjem. Da nađete moguće rješenje, pogledajte Kabel Daljinskog kontrolnog panela ne uspijeva s pokretanjem.
- b. Provjerite da status pokazuje **Ovlaštenje na čekanju** i da se **SERVER** pojavi u polju **trenutni korisnik**. Dolazni kontrolni zahtjevi bit će automatski dopušteni.

Ako naidete na druge poruke o statusu, pogledajte Poruke o statusu uklanjanja pogrešaka za njihov opis i moguća rješenja za problem koji opisuju.

#### Srodne reference

“iSeries kontrola” na stranici 46

Kontrola poslužitelja znači imati aktivnu ili funkcionalni (ako je instalirano i konfigurirano na lokalnoj konzoli) udaljeni kontrolni panel ili oboje na PC-u.

“Defaultni korisnik (SERVER)” na stranici 47

SERVER je identifikacijsko ime koje Operacijska konzola dodjeljuje kada nema korisnika koji imaju kontrolu za poslužitelj.

## Povezivanje udaljene konzole s lokalnom konzolom preko modema

Upute za povezivanje udaljene konzole s lokalnom konzolom izravno pripojenu s dozvoljenim udaljenim pristupom.

Povezivanje udaljene konzole na lokalnu konzolu s daljinskom podrškom dozvoljava udaljenoj konzoli da komunicira s poslužiteljem kroz lokalnu konzolu. Korisnik udaljene konzole mora imati dial-in ovlaštenje na lokalnoj konzoli. Potrebno vam je ovo ovlaštenje da bi operativni sistem na lokalnoj konzoli dozvolio povezivanje biranjem između PC-a.

Izvedite sljedeće korake da povežete udaljenu konzolu na lokalnu konzolu direktno spojeno s dozvoljenim daljinskim pristupom:

1. Otvorite Operacijsku konzolu da pokrenete povezivanje:

- a. Kliknite **Start** i izaberite **Programs**.
- b. Izaberite **IBM iSeries Access za Windows**.
- c. Kliknite **Operacijska konzola**. Po defaultu, Operacijska konzola ne pokušava automatski povezati udaljenu s lokalnom konzolom koja je izravno povezana.

- Ako ste u Svojstvima izabrali **Pokreni povezivanje kada se Operacijska konzola pokrene**, lokalna konzola se automatski povezuje s iSeries poslužiteljem. Status povezivanja pokazuje **Povezivanje** prije nego se promijeni u **Povezivanje konzole**.
  - Ako ste izabrali **Pokreni povezivanje kada se Operacijska konzola pokrene** kad ste konfigurirali udaljenu konzolu, udaljena konzola automatski pokreće povezivanje na lokalnu konzolu.
2. Ako niste izabrali **Pokreni povezivanje kada se Operacijska konzola pokrene**, trebate pokrenuti povezivanje na lokalnu konzolu kako slijedi:
    - a. Izaberite konfiguracijsko ime.
    - b. Na izborniku **Povezivanje**, kliknite na **Poveži**.
  3. Ako se pojavi Korisnički prozor za prijavu, prijavite se tako da operativni sistem na lokalnoj konzoli provjeri da li ste vi korisnik s dial-in ovlaštenjem. Nakon što se uspješno prijavite, status povezivanja pokazuje **Povezano**.

**Bilješka:** Ako niste prijavljeni na udaljenu konzolu u približno minuti, Dial-up networking završava vezu.

4. Ako se pojavi prozor za prijavu Servisnog uređaja, prijavite se koristeći vaš korisnički ID i lozinku za servisne alate.
5. Ako ste instalirali i konfigurirali daljinski kontrolni panel, potvrdite da se pojavljuje. Ako se ne pojavi, pogledajte Udaljena konzola kroz dial-up nije se uspjela povezati na lokalnu konzolu u poglavlju za rješavanje problema. Ako se pojavi, udaljeni kontrolni panel je u načinu samo za čitanje i nemate iSeries kontrolu na udaljenoj konzoli. Da biste dobili kontrolu, morate je zahtijevati od lokalne konzole.

Ako nađete na druge probleme povezivanja, pogledajte Rješavanje problema povezivanja Operacijske konzole da pronađete moguće rješenje.

#### **Srodni zadaci**

“Zahtijevanje kontrole na udaljenoj konzoli” na stranici 50

Kako korisnik na udaljenoj konzoli zahtijeva kontrolu poslužitelja od lokalne konzole.

#### **Srodne reference**

“iSeries kontrola” na stranici 46

Kontrola poslužitelja znači imati aktivnu ili funkcionalni (ako je instalirano i konfigurirano na lokalnoj konzoli) udaljeni kontrolni panel ili oboje na PC-u.

“Prikaz udaljenog kontrolnog panela u načinu samo za čitanje” na stranici 48

Prikazivanje udaljenog kontrolnog panela u načinu samo za čitanje dopušta vam da vidite udaljeni kontrolni panel kada nemate iSeries kontrolu.

## **Kontrola zadataka između korisnika**

Ovi kontrolni zadaci su samo za konfiguracije lokalne konzole direktno spojene na poslužitelj s dozvoljenim daljinskim pristupom ili udaljene konzole kroz dial-up podršku.

Postoji funkcija koja će dozvoliti da izravno pripojena lokalna konzola i LAN pripojene lokalne konzole imaju istovremeno podatke na ekranu. Ovo nije pridruženo opciji konzole **Dozvoli preuzimanje konzole od druge konzole**. Bez obzira na povezanost konzole, svi uređaji s mogućnošću konzole predstavljeni su podatkovnim ekranom. Sljedeće informacije objašnjavaju odnos između izravno pripojene lokalne konzole s udaljenim pristupom i udaljene konzole.

#### **Srodne reference**

“Preuzimanje ili obnavljanje veze Operacijske konzole” na stranici 56

Koristite ove funkcije za preuzimanje kontrole drugog uređaja konzole.

### **Dodjela ili odbijanje kontrole za udaljenu kontrolu:**

Dodjela i odbijanje zahtjeva za kontrolom kada imate kontrolu konzole

Dodjela iSeries kontrole dozvoljava drugom korisniku da radi s poslužiteljem. Odbijanje kontrole uskraćuje korisniku pristup do poslužitelja i dozvoljava trenutnom korisniku da nastavi imati kontrolu. Kada dodijelite kontrolu drugom korisniku, vaša sesija konzole i prozor daljinskog kontrolnog panela se zatvaraju.

**Bilješka:** Ostajete povezani i daljinski kontrolni panel, ako je instaliran i konfiguriran na lokalnoj konzoli, dostupan je u načinu samo za čitanje.

Kada udaljena konzola zahtijeva kontrolu, a lokalna konzola ima kontrolu, pojavljuje se prozor Zahtjev Operacijske konzole na lokalnoj konzoli. Prozor pokazuje korisnički ID servisnih alata s kojim je korisnik udaljene konzole koji zahtijeva prijavljen na operativni sistem udaljene konzole (PC). Defaultno je postavljeno da se dodjeljuje kontrola.

**Bilješka:** Ako lokalna konzola nije u kontroli kada udaljeni korisnik zahtijeva kontrolu, ne prikazuje se dijalog na lokalnoj konzoli. Udaljenom korisniku se automatski dodjeljuje kontrola.

*Dodjela kontrole:*

Da dodate kontrolu udaljenoj konzoli, u prozoru Zahtjev Operacijske konzole kliknite **OK**.

*Odbijanje kontrole:*

Da odbijete kontrolu udaljenoj konzoli, slijedite ove korake:

1. U prozoru Zahtjev Operacijske konzole, kliknite **Odbaci zahtjev**.
2. U polju **Poruka** možete utipkati objašnjenje za odbijanje.
3. Kliknite **OK**.

*iSeries kontrola:*

Kontrola poslužitelja znači imati aktivnu ili funkcionalni (ako je instalirano i konfigurirano na lokalnoj konzoli) udaljeni kontrolni panel ili oboje na PC-u.

Aktivna konzola je sučelje naredbe za poslužitelj preko 5250 emulacije koja trenutno međudjeluje s poslužiteljem. Funkcionalni daljinski kontrolni panel dozvoljava vam da izvedete funkcije kontrolnog panela s PC-a. Tako, PC koji ima kontrolu postaje konzola i može izvoditi funkcije daljinskog kontrolnog panela. Samo jedan PC može imati kontrolu u jednom trenutku.

Ako lokalna konzola počinje u **nadziranom načinu**, tada imate kontrolu odmah nakon što povežete lokalnu konzolu izravno pripojenu s poslužiteljem. Kada imate kontrolu na ovoj lokalnoj konzoli, morate biti prisutni da biste dodijelili ili odbili kontrolu zahtijevajućim udaljenim konzolama.

Ako lokalna konzola započinje u **nepraćenom načinu**, SERVER se pojavljuje u polju **Trenutni korisnik** nakon što povežete lokalnu konzolu izravno pripojenu s poslužiteljem. Operacijska konzola automatski dodjeljuje kontrolu prvom zahtjevatelju (lokalnoj konzoli ili udaljenoj konzoli).

#### **Srodni koncepti**

“Plan za kontrolni panel” na stranici 22

Možete planirati korištenje povezivanja Operacijske konzole da biste pristupili iSeries kontrolnom panelu bez da budete ispred poslužitelja.

#### **Srodni zadaci**

“Promjena konfiguracije konzole” na stranici 40

Mijenjanje lokalne ili udaljene konzole za određene potrebe za vrijeme upotrebe Operacijske konzole

“Brisanje konfiguracije konzole” na stranici 41

Brisanje postojeće lokalne ili udaljene konzole za vrijeme korištenja Operacijske konzole

“Povezivanje lokalne konzole izravno pripojene na poslužitelj” na stranici 43

Upute za izravno povezivanje lokalne konzole i omogućavanje udaljenim konzolama povezivanje s poslužiteljem

“Povezivanje udaljene konzole s lokalnom konzolom preko modema” na stranici 44

Upute za povezivanje udaljene konzole s lokalnom konzolom izravno pripojenu s dozvoljenim udaljenim pristupom.

“Zahtijevanje i otpuštanje kontrole na lokalnoj konzoli” na stranici 48  
Kako korisnik na lokalnoj konzoli traži i otpušta kontrolu poslužitelja.

“Slanje poruke kontrolirajućoj udaljenoj konzoli” na stranici 49

Za vrijeme korištenja Operacijske konzole možda ćete morati komunicirati s korisnikom koji ima iSeries kontrolu. Operacijska konzola dozvoljava lokalnoj konzoli i udaljenoj konzoli da izmjenjuju poruke kada su povezane. Samo korisnik koji nema kontrolu može inicirati poruku.

“Zahtijevanje kontrole na udaljenoj konzoli” na stranici 50

Kako korisnik na udaljenoj konzoli zahtijeva kontrolu poslužitelja od lokalne konzole.

“Otpuštanje kontrole kod udaljene konzole” na stranici 51

Kako korisnik na udaljenoj konzoli otpušta kontrolu poslužitelja.

“Slanje poruke kontrolirajućoj lokalnoj ili udaljenoj konzoli” na stranici 51

Za vrijeme korištenja Operacijske konzole možda ćete morati komunicirati s korisnikom koji ima kontrolu.

### **Srodne reference**

“Defaultni korisnik (SERVER)”

SERVER je identifikacijsko ime koje Operacijska konzola dodjeljuje kada nema korisnika koji imaju kontrolu za poslužitelj.

“Prikaz udaljenog kontrolnog panela u načinu samo za čitanje” na stranici 48

Prikazivanje udaljenog kontrolnog panela u načinu samo za čitanje dopušta vam da vidite udaljeni kontrolni panel kada nemate iSeries kontrolu.

“Prijenos kontrole između korisnika” na stranici 52

Primjeri lokalnih i udaljenih korisnika koji razmjenjuju kontrolu poslužitelja.

#### *Defaultni korisnik (SERVER):*

SERVER je identifikacijsko ime koje Operacijska konzola dodjeljuje kada nema korisnika koji imaju kontrolu za poslužitelj.

Kada nema korisnika koji imaju iSeries kontrolu, SERVER se pojavljuje u polju **Trenutni korisnik**. Dodatno, Operacijska konzola automatski dodjeljuje kontrolu prvom zahtjevatelju (lokalnoj konzoli ili udaljenoj konzoli).

Operacijska konzola automatski dodjeljuje kontrolu prvom zahtjevatelju u sljedećim slučajevima:

- Odmah nakon što izdate kontrolu na lokalnoj konzoli s udaljenom podrškom.
- Odmah nakon povezivanja lokalne konzole izravno pripojene s dozvoljenim udaljenim pristupom, ako je pokrenuto u nenadziranom načinu.
- Kada se SERVER pojavi u polju **Trenutni korisnik**.

### **Srodni zadaci**

“Povezivanje lokalne konzole izravno pripojene na poslužitelj” na stranici 43

Upute za izravno povezivanje lokalne konzole i omogućavanje udaljenim konzolama povezivanje s poslužiteljem

“Zahtijevanje i otpuštanje kontrole na lokalnoj konzoli” na stranici 48

Kako korisnik na lokalnoj konzoli traži i otpušta kontrolu poslužitelja.

“Zahtijevanje kontrole na udaljenoj konzoli” na stranici 50

Kako korisnik na udaljenoj konzoli zahtijeva kontrolu poslužitelja od lokalne konzole.

### **Srodne reference**

“iSeries kontrola” na stranici 46

Kontrola poslužitelja znači imati aktivnu ili funkcionalni (ako je instalirano i konfigurirano na lokalnoj konzoli) udaljeni kontrolni panel ili oboje na PC-u.

### **Identificiranje korisnika u kontroli poslužitelja:**

Koristite ove informacije da biste identificirali korisnika u kontroli poslužitelja.

Identificiranje korisnika koji ima iSeries kontrolu u određenom vremenu može pomoći da odredite kako nastaviti kada želite dobiti kontrolu. Sljedeće informacije se odnose na izravno pripojenu lokalnu konzolu s udaljenim pristupom i udaljenu konzolu.

Izvedite sljedeće korake da identifikirate korisnika koji ima kontrolu:

1. U prozoru **Povezivanje iSeries Operacijske konzole** potražite redak koji pokazuje detalje povezanosti za konfiguraciju u pitanju.
2. Identificirajte vrijednosti **Trenutni korisnik/Ime sistema**. Ove vrijednosti pripadaju korisniku koji ima kontrolu. **Trenutni korisnik** pokazuje ID korisnika s kojim se korisnik u kontroli prijavio na operativni sistem PC-a u kontroli ili je dovršio povezivanje. **Ime sistema** pokazuje ime PC-a na kojem korisnik ima kontrolu.
3. Identificirajte vrijednost **Lokalna konzola**. To je ime PC-a koji je direktno spojen na poslužitelj.
4. Usporedite vrijednosti **Ime sistema** i **Lokalna konzola** kako slijedi:
  - Lokalna konzola ima kontrolu ako su vrijednosti **Ime sistema** i **Lokalna konzola** iste. Ova usporedba je korisna za povezane korisnike udaljene konzole.
  - Udaljena konzola ima kontrolu ako su vrijednosti **Ime sistema** i **Lokalna konzola** različite. Ova usporedba je korisna za korisnike lokalne konzole.
  - Niti jedan korisnik nema kontrolu ako se pojavi **SERVER** kao vrijednosti za **Trenutni korisnik/Ime sistema**. Ovo je jednako korisno za korisnike lokalne konzole i udaljene konzole. Zahtjev za kontrolom će automatski biti dodijeljen.

#### **Prikaz udaljenog kontrolnog panela u načinu samo za čitanje:**

Prikazivanje udaljenog kontrolnog panela u načinu samo za čitanje dopušta vam da vidite udaljeni kontrolni panel kada nemate iSeries kontrolu.

Na primjer, možete vidjeti napredak punjenja početnog programa (IPL) na poslužitelju s udaljene lokacije. Daljinski kontrolni panel mora biti instaliran i konfiguriran na lokalnoj konzoli. Možete prikazati daljinski kontrolni panel u načinu samo za čitanje u sljedećim slučajevima:

- Na lokalnoj konzoli ako korisnik lokalne konzole nema kontrolu.
- Na udaljenoj konzoli nakon povezivanja udaljene konzole s lokalnom konzolom ili kada lokalna konzola zatraži kontrolu.
- Na udaljenoj konzoli nakon što udaljena konzola otpustu kontrolu lokalnoj konzoli.

Da prikazete daljinski kontrolni panel, s izbornika **Povezivanje**, kliknite **Daljinski kontrolni panel**.

Prikazivanje udaljenog kontrolnog panela u načinu samo za čitanje dopušta vam da vidite udaljeni kontrolni panel kada nemate iSeries kontrolu.

#### **Srodni zadaci**

“Povezivanje udaljene konzole s lokalnom konzolom preko modema” na stranici 44

Upute za povezivanje udaljene konzole s lokalnom konzolom izravno pripojenu s dozvoljenim udaljenim pristupom.

“Otpuštanje kontrole kod udaljene konzole” na stranici 51

Kako korisnik na udaljenoj konzoli otpušta kontrolu poslužitelja.

“Zahtijevanje i otpuštanje kontrole na lokalnoj konzoli”

Kako korisnik na lokalnoj konzoli traži i otpušta kontrolu poslužitelja.

#### **Srodne reference**

“iSeries kontrola” na stranici 46

Kontrola poslužitelja znači imati aktivnu ili funkcionalni (ako je instalirano i konfigurirano na lokalnoj konzoli) udaljeni kontrolni panel ili oboje na PC-u.

#### **Zahtijevanje i otpuštanje kontrole na lokalnoj konzoli:**

Kako korisnik na lokalnoj konzoli traži i otpušta kontrolu poslužitelja.

Kada lokalna konzola s udaljenom podrškom nema iSeries kontrolu, morate je zatražiti na lokalnoj konzoli za rad s poslužiteljem. Zahtijevanje kontrole na lokalnoj konzoli prisiljava vraćanje konzole s udaljene konzole ako ona ima kontrolu. Nakon što završite s radom, morate otpustiti kontrolu da dozvolite Operacijskoj konzoli da automatski dodijeli kontrolu onome koji traži.

#### **Srodne reference**

“Defaultni korisnik (SERVER)” na stranici 47

SERVER je identifikacijsko ime koje Operacijska konzola dodjeljuje kada nema korisnika koji imaju kontrolu za poslužitelj.

“Prikaz udaljenog kontrolnog panela u načinu samo za čitanje” na stranici 48

Prikazivanje udaljenog kontrolnog panela u načinu samo za čitanje dopušta vam da vidite udaljeni kontrolni panel kada nemate iSeries kontrolu.

“iSeries kontrola” na stranici 46

Kontrola poslužitelja znači imati aktivnu ili funkcionalni (ako je instalirano i konfigurirano na lokalnoj konzoli) udaljeni kontrolni panel ili oboje na PC-u.

#### *Zahtijevanje kontrole na lokalnoj konzoli::*

Izvedite sljedeće korake da zahtijevate kontrolu na lokalnoj konzoli:

1. Identificirajte korisnika koji ima kontrolu.
2. Ako nijedan korisnik nema kontrolu (SERVER se pojavljuje u polju **Trenutni korisnik**), napravite sljedeće:
  - a. Izaberite konfiguracijsko ime.
  - b. Iz izbornika **Povezivanje** kliknite **Zatraži kontrolu**.
  - c. Ako ste instalirali i konfigurirali daljinski kontrolni panel, potvrdite da se pojavljuje. Ako se ne pojavljuje, pogledajte Daljinski kontrolni panel se ne uspijeva pokrenuti. Nakon što se daljinski kontrolni panel pojavi, može se pojaviti i ekran za prijavu.
  - d. Ako se pojavi prozor za prijavu Servisnog uređaja, prijavite se koristeći vaš korisnički ID i lozinku za servisne alate. Operacijska konzola treba važeći korisnički ID i lozinku za servisne alate da ovlasti povezivanje između poslužitelja i PC-a. Za probleme kod prijave, pogledajte Uklanjanje problema provjere autentičnosti.
  - e. Potvrdite da se konzola pojavljuje. Ako se ne pojavi, pogledajte informacije za rješavanje problema kad se daljinski kontrolni panel ne uspijeva pokrenuti i Problemi povezivanja lokalne konzole.

Ako korisnik udaljene konzole ima kontrolu i vi **ne** želite forsirati da se kontrola vrati s udaljene konzole, pošaljite poruku na udaljenu konzolu tražeći od korisnika da otpusti kontrolu. Da biste zatražili kontrolu na lokalnoj konzoli nakon što udaljena konzola otpusti kontrolu, a kontrola se nije vratila lokalnoj konzoli, napravite podkorake u koraku 2.

Ako korisnik udaljene konzole ima kontrolu i **želite** forsirati vraćanje kontrole natrag iz udaljene konzole, napravite podkorake u koraku 2. Na udaljenoj konzoli, prozor daljinskog kontrolnog panela i konzola se zatvaraju i pojavljuje se poruka koja ukazuje da je lokalna konzola preuzela kontrolu. Dok god udaljena konzola ostaje povezana, korisnik udaljene konzole može prikazati udaljeni kontrolni panel u načinu samo za čitanje.

#### *Otpuštanje kontrole na lokalnoj konzoli::*

Da otpustite kontrolu, napravite sljedeće:

1. Izaberite konfiguracijsko ime.
2. Na izborniku **Povezivanje**, kliknite **Otpuštanje kontrole**.

U ovom trenutku SERVER se pojavljuje u polju **Trenutni korisnik**. Prozor daljinskog kontrolnog panela i konzola nestaju. Tada se kontrola automatski dodjeljuje prvom koji zahtijeva. Daljinski kontrolni panel je još uvijek dostupan u načinu samo za čitanje.

#### **Slanje poruke kontrolirajućoj udaljenoj konzoli:**

Za vrijeme korištenja Operacijske konzole možda ćete morati komunicirati s korisnikom koji ima iSeries kontrolu. Operacijska konzola dozvoljava lokalnoj konzoli i udaljenoj konzoli da izmjenjuju poruke kada su povezane. Samo korisnik koji nema kontrolu može inicirati poruku.

Izvedite sljedeće korake da pošaljete poruku korisniku koji ima kontrolu:

1. Izaberite ime konfiguracije iz prozora Konfiguriranje Operacijske konzole.
2. Na izborniku **Povezivanje**, kliknite na **Slanje poruke**.
3. Upišite poruku.
4. Kliknite **Slanje**.

U ovom trenutku, primalac može odgovoriti sljedeće:

- a. Upišite odgovor.
- b. Kliknite **Odgovor**.

#### **Srodne reference**

“iSeries kontrola” na stranici 46

Kontrola poslužitelja znači imati aktivnu ili funkcionalni (ako je instalirano i konfigurirano na lokalnoj konzoli) udaljeni kontrolni panel ili oboje na PC-u.

#### **Zahtijevanje kontrole na udaljenoj konzoli:**

Kako korisnik na udaljenoj konzoli zahtijeva kontrolu poslužitelja od lokalne konzole.

Zahtijevanje iSeries kontrole na udaljenoj konzoli dozvoljava da imate aktivnu konzolu i funkcionalni udaljeni kontrolni panel na udaljenoj konzoli. Aktivna konzola je sučelje za unos naredbi na poslužitelj (5250 emulacija) koje trenutno međudjeluje s poslužiteljem. Funkcionalni daljinski kontrolni panel dozvoljava vam da radite s kontrolnim panelom kao da ste na poslužitelju.

Morate imati povezanu udaljenu konzolu s lokalnom konzolom pomoću modema.

Izvedite sljedeće korake da zahtijevate kontrolu na udaljenoj konzoli:

1. Identificirajte korisnika koji ima kontrolu.
2. Ako se pojavi **SERVER** u polju **Trenutni korisnik**, učinite sljedeće:
  - a. Izaberite ime konfiguracije iz prozora Konfiguriranje Operacijske konzole.
  - b. Iz izbornika **Povezivanje** kliknite **Zatraži kontrolu**. Ako je daljinski kontrolni panel instaliran i konfiguriran na lokalnoj konzoli, on postaje funkcionalan. Zatim, ako nijedan korisnik nije imao aktivnu konzolu, može se pojaviti prozor za prijavu.
  - c. Ako se pojavi prozor za prijavu Servisnog uređaja, prijavite se koristeći vaš korisnički ID i lozinku za servisne alate. Operacijska konzola treba važeći korisnički ID i lozinku da ovlasti povezivanje između poslužitelja i PC-a. Za probleme kod prijave, pogledajte Uklanjanja problema provjere autentičnosti. Nakon što se uspješno prijavite, pojavljuje se konzola.
3. Ako lokalni korisnik ima kontrolu, napravite sljedeće:
  - a. Pošaljite poruku lokalnoj konzoli uz objašnjenje zašto morate imati kontrolu.

**Važno:** Nije potrebno slati poruku prije zahtijevanja kontrole.

- b. Iz izbornika **Povezivanje** kliknite **Zatraži kontrolu**. Ako lokalni korisnik dodijeli kontrolu udaljenoj konzoli, udaljeni kontrolni panel postaje funkcionalan (ako je instaliran i konfiguriran na lokalnoj konzoli) i pojavi se konzola. Ako lokalni korisnik odbije kontrolu nad udaljenom konzolom, pojavljuje se prozor koji pokazuje odbijanje.

#### **Srodni zadaci**

“Povezivanje udaljene konzole s lokalnom konzolom preko modema” na stranici 44

Upute za povezivanje udaljene konzole s lokalnom konzolom izravno pripojenu s dozvoljenim udaljenim pristupom.



### Srodne reference

“Defaultni korisnik (SERVER)” na stranici 47

SERVER je identifikacijsko ime koje Operacijska konzola dodjeljuje kada nema korisnika koji imaju kontrolu za poslužitelj.

“iSeries kontrola” na stranici 46

Kontrola poslužitelja znači imati aktivnu ili funkcionalni (ako je instalirano i konfigurirano na lokalnoj konzoli) udaljeni kontrolni panel ili oboje na PC-u.

### Otpuštanje kontrole kod udaljene konzole:

Kako korisnik na udaljenoj konzoli otpušta kontrolu poslužitelja.

Otpuštanje iSeries kontrole na udaljenoj konzoli dozvoljava da se kontrola vrati natrag u stanje u kojem je bila lokalna konzola kada je prva udaljena kontrola zatražila kontrolu.

Na primjer, ako je lokalna konzola dodijelila kontrolu prvoj udaljenoj konzoli koja je zahtijevala, otpuštanje kontrole na udaljenoj konzoli omogućava lokalnoj konzoli da ponovno dobije kontrolu. Međutim, ako je kontrola bila automatski dodijeljena prvoj udaljenoj konzoli koja je zahtijevala, otpuštanje na udaljenoj konzoli dozvoljava da sljedećem zahtjevatelju kontrola bude automatski dodijeljena.

Da otpustite kontrolu na udaljenoj konzoli, napravite sljedeće:

1. Izaberite ime konfiguracije iz prozora Konfiguriranje Operacijske konzole.
2. Na izborniku **Povezivanje**, kliknite **Otpuštanje kontrole**. Prozor daljinskog kontrolnog panela (ako je prisutan) i konzola se zatvaraju.

Nakon što otpustite kontrolu na udaljenoj konzoli, možete uraditi sljedeće:

- Prikazati daljinski kontrolni panel u načinu samo za čitanje. Da ga prikazete, slijedite ove korake:

a. Izaberite konfiguracijsko ime.

b. Na izborniku **Povezivanje**, kliknite na **Daljinski kontrolni panel**.

- Završite povezivanje udaljene konzole na lokalnu konzolu. Da završite povezivanje, slijedite ove korake:

a. Izaberite konfiguracijsko ime.

b. Na izborniku **Povezivanje**, kliknite na **Odspajanje**. Status povezivanja pokazuje Odspajam.

c. Pričekajte dok status ne pokaže Nije povezano na lokalnu konzolu.

### Srodni zadaci

“Brisanje konfiguracije konzole” na stranici 41

Brisanje postojeće lokalne ili udaljene konzole za vrijeme korištenja Operacijske konzole

### Srodne reference

“Prikaz udaljenog kontrolnog panela u načinu samo za čitanje” na stranici 48

Prikazivanje udaljenog kontrolnog panela u načinu samo za čitanje dopušta vam da vidite udaljeni kontrolni panel kada nemate iSeries kontrolu.

“iSeries kontrola” na stranici 46

Kontrola poslužitelja znači imati aktivnu ili funkcionalni (ako je instalirano i konfigurirano na lokalnoj konzoli) udaljeni kontrolni panel ili oboje na PC-u.

### Slanje poruke kontrolirajućoj lokalnoj ili udaljenoj konzoli:

Za vrijeme korištenja Operacijske konzole možda ćete morati komunicirati s korisnikom koji ima kontrolu.

Operacijska konzola dozvoljava lokalnoj konzoli i udaljenoj konzoli da izmjenjuju poruke kada su povezane. Samo korisnik koji nema kontrolu može inicirati poruku.

Izvedite sljedeće korake da pošaljete poruku korisniku koji ima kontrolu:

1. Izaberite ime konfiguracije iz prozora Konfiguriranje Operacijske konzole.

2. Na izborniku **Povezivanje**, kliknite na **Slanje poruke**.
3. Upišite poruku.
4. Kliknite **Slanje**.

U ovom trenutku, primalac može odgovoriti sljedeće:

- a. Upišite odgovor.
- b. Kliknite **Odgovor**.

#### **Srodne reference**

“iSeries kontrola” na stranici 46

Kontrola poslužitelja znači imati aktivnu ili funkcionalni (ako je instalirano i konfigurirano na lokalnoj konzoli) udaljeni kontrolni panel ili oboje na PC-u.

### **Prijenos kontrole između korisnika:**

Primjeri lokalnih i udaljenih korisnika koji razmjenjuju kontrolu poslužitelja.

Sljedeći primjeri pokazuju međudjelovanje između lokalne konzole direktno spojene s dozvoljenim daljinskim pristupom i udaljene konzole. Ilustriraju kako je iSeries kontrola prenesena između PC-a nakon započinjanja konfiguracije Operacijske konzole.

### **Prijenos kontrole između lokalne konzole u kontroli i udaljene konzole**

Ovaj primjer pokazuje međudjelovanje između lokalne konzole direktno spojene s dozvoljenim daljinskim pristupom koja ima iSeries kontrolu i udaljene konzole. To ilustrira kako se kontrola prenosi između lokalne konzole i udaljene konzole kada udaljena konzola zahtijeva kontrolu.

Ova međudjelovanja pokazuju očekivano ponašanje od korisnika lokalne konzole i udaljene konzole:

1. Korisnik lokalne konzole ima kontrolu na poslužitelju. U ovom trenutku, korisnik lokalne konzole mora rukovati sa svim dolaznim zahtjevima za kontrolom.
2. Kada udaljena konzola zahtijeva kontrolu, korisnik lokalne konzole odlučuje da li dodjeljuje ili odbija kontrolu zahtjevatelju. Ako korisnik lokalne konzole dodjeljuje kontrolu, kontrola je dodijeljena zahtjevatelju.  
Ako korisnik lokalne konzole odbije dati kontrolu zahtjevatelju, korisnik lokalne konzole nastavlja imati kontrolu.

### **Prijenos kontrole između lokalne konzole koja nije u kontroli i udaljenih konzola**

Ovaj primjer pokazuje interakcije između lokalne konzole izravno pripojene s dozvoljenim udaljenim pristupom koja nema iSeries kontrolu i udaljenih konzola koje traže kontrolu. Ovo ilustrira kako se prijenos kontrole događa kada nema korisnika koji ima kontrolu, a udaljena konzola zahtijeva kontrolu.

Ova međudjelovanja pokazuju očekivano ponašanje od korisnika lokalne konzole i udaljene konzole:

- Nema korisnika koji ima kontrolu na poslužitelju. Zbog toga se **SERVER** pojavljuje u polju **Trenutni korisnik** i dolazni zahtjev za kontrolom će se automatski dodijeliti.
- Kada udaljena konzola zahtijeva kontrolu, kontrola će biti dodijeljena udaljenoj konzoli.

#### **Srodne reference**

“iSeries kontrola” na stranici 46

Kontrola poslužitelja znači imati aktivnu ili funkcionalni (ako je instalirano i konfigurirano na lokalnoj konzoli) udaljeni kontrolni panel ili oboje na PC-u.

### **Upotreba stranice Svojtava**

Provjerite i promijenite informacije o konfiguracijama poslužitelja i povezivanja.

Na stranici Svojtava pronaći ćete informacije o poslužitelju pridruženom s povezanom konfiguracijom. Ovdje radite promjene u postojećoj konfiguraciji.

Ako broj particije pokazuje \*\*\*\*, tada postoji konfiguracijska greška pridružena s konfiguriranim povezivanjem. Greška može biti krivi ID particije ili kriva IP adresa imena servisnog hosta.

Kartica **Općenito** sadrži informacije o poslužitelju s kojim je spojeno vaše povezivanje. Polje **Direktorij dnevnika** pokazuje stazu do podatkovnog dnevnika Operacijske konzole i jedino je polje koje možete uređivati.

Kartica **Konfiguracija** sadržavat će opcije koje mijenjaju funkcije koje se koriste i kako se konfiguracija povezuje. Opcije koje nisu dostupne za pridruženu konfiguraciju bit će u sivoj boji. Udaljena konzola nema karticu **Konfiguracija**. Da biste napravili promjene na udaljenoj konzoli, morate prvo izbrisati, a zatim ponovno kreirati povezivanje udaljene konzole.

**Odgovor BOOTP** je opcija koja dozvoljava sistemskom administratoru određivanje konfiguracije za dani PC koja će dobiti IP podatke poslužitelju. Novi poslužitelji ili logičke particije koje pokušavaju koristiti lokalnu konzolu na mreži mogu koristiti BOOTP. Ako je dozvoljeno nekoliko PC-a ili konfiguracija za dobavljanje podataka, prvi PC koji odgovori na emitiranje paketa dobit će podatke. Kontroliranjem PC-a koji će dobiti ove podatke može omogućiti administratoru dodatnu fleksibilnost. Za više informacija o BOOTP pogledajte: “Priprema za mrežnu okolinu” na stranici 10.

IP adresa može se dobiti za konzolu prilikom korištenja izravno pripojene lokalne konzole i izravno pripojene lokalne konzole s udaljenom podrškom. Ovo je da se korisniku osigura prikladna metoda kada se defaultna adresa već koristi na PC-u.

**Bilješka:** Početna lokalna konzola u mrežnoj konfiguraciji će konfigurirati konzolu i udaljeni kontrolni panel. To je mjesto gdje ćete isključiti jednu od funkcija ako ju ne želite koristiti.

Kartica **ID uređaja** promijenjena je da bi se dozvolilo pojedinom gumbu resetiranje lozinke ID-a uređaja servisnih alata na PC-u. Poslužiteljev ID uređaja servisnih alata mora također biti resetiran odvojeno. Pridruženi ID uređaja servisnih alata za konfiguraciju ne može biti promijenjen koristeći ovu stranicu. Da koristite različit ID uređaja servisnih alata, trebate obrisati ovu konfiguraciju i kreirati novu koristeći novi ID uređaja.

Na kartici **Lozinka pristupa** možete promijeniti lozinku pristupa. Lozinka pristupa korištena je, u dijelu, za provjeru autentičnosti uređaja koji stvara vezu.

Dok ste u Svojstvima možete koristiti ? pomoć za više informacija. Kliknite ?, ? sada pripojen vašem kursoru. Premjestite ? na polje za koje želite više informacija i ponovno kliknite. Pojaviti će se prozor pomoći koji sadrži informacije vezane samo uz to polje.

## Prilagodba prozora Operacijska konzola

Koristite značajke fleksibilnosti da biste prilagodili informacije koje prikazuje Operacijska konzola

Operacijska konzola je poboljšana u ovom izdanju da bi dopustila korisnicima više fleksibilnosti prilikom međudjelovanja s Operacijskom konzolom kroz njen GUI. S novim značajkama možete prilagoditi prozor Operacijske konzole čime ćete moći vidjeti i međudjelovati s informacijama koje su vam najvažnije.

Na početnom pokretanju Operacijske konzole možete uočiti male promjene. Prva promjena je dostupnost novog padajućeg izbornika, **Opcije**. Promjene u V5R3 također su ispisane ovdje da bi pomogle novom korisniku s nekim sposobnostima prozora Operacijske konzole.

- **Prikaz upozorenja** Ova opcija može se koristiti za sprječavanje prikaza većine zajedničkih prozora dijaloga. Na primjer, prozor funkcijskog dijaloga potvrde brisanja funkcije neće biti prikazan ako ovo nije izabrano.
- **Preduvjet upozorenja** Dijalog koji je predstavljen za vrijeme čarobnjaka konfiguracije koji se tiče zahtjeva, može se isključiti koristeći ovu opciju.
- **Koristi jednostruku prijavu** Ova opcija pruža mogućnost dijeljenja zajedničkih podataka prijave kod povezivanja višestrukih konfiguracija u isto vrijeme. Ovo dopušta korištenje pojedinačnog dijaloga prijave umjesto jednog za svaku vezu.

- **Dvostruki klik** Ova opcija sadrži dvije pridružene stavke. Prva je za proširenje ili sažimanje strukture stabla, kontrola + (znak plus). Umjesto jednog klika za proširenje ili sažimanje, možete promijeniti funkciju da koristi dvostruki klik. Druga stavka zahtijeva od korisnika da koristi drugu metodu za pokretanje veze, umjesto dvostrukog klika na imenu konfiguracije.

Drugi gumb na alatnoj traci je promijenio funkcionalnost. Ako ste upoznati sa starijim izdanjima Operacijske konzole, možda ste koristili drugi gumb za promjenu konfiguracije. Sada vas drugi gumb vodi na stranicu **Svojstva** izabrane konfiguracije. Sve promjene u konfiguraciji Operacijske konzole se sada rade preko stranice **Svojstva**.

Možda ćete primijetiti da je ikona za konfigurirana povezivanja drugačija. Korištenje crvenih i zelenih indikatora olakšava pregled konfiguracija koje su povezane i koje nisu. Druga vidljiva promjena na Operacijskoj konzoli je da svako konfigurirano povezivanje ima + (znak plus) lijevo od ikone. Znak + je standard za Windowsovu funkciju proširivanja i sažimanja. Svako konfigurirano povezivanje proširuje se u odijeljene funkcije pridružene tom povezivanju. Ako se radi o povezivanjima s prvom particijom LPAR multiparticioniranog sistema, možete vidjeti i odijeljene unose za udaljeni kontrolni panel svake particije. Ova dodana funkcionalnost bi trebala olakšati administriranje povezivanja.

Kada proširite konfigurirano povezivanje i desno kliknete na konfiguraciju udaljenog kontrolnog panela, vidjet ćete da je nova opcija dostupna. Opcija povijesti SRC-a dozvoljava vam da dohvatite sve ili dio snimljenih SRC-ova koje je izdao poslužitelj. Ove informacije mogu biti vrlo korisne kad se ispravljaju određeni problemi s IPL-ova za aktivnost kontrolnog panela.

Funkcije povlačenja i ispuštanja dodane su za konfigurirana povezivanja za lakše upravljanje. Sada imate mogućnost prilagodbe liste prikaza kako to vi želite. Ovo će vam omogućiti grupiranje konfiguracija tako da se može izvesti zajednička funkcija na višestrukim vezama u isto vrijeme. Uz povlačenje i ispuštanje, ovdje se primjenjuju i standardne Windows metode označavanja za izbor nekoliko povezivanja. Na primjer veze koje vjerojatno dijele funkcije mogu se grupirati na vrh popisa.

Dodatne funkcije sada dozvoljavaju postavljanje izabranih podatkovnih stupaca onako kako to želite. Pomoću metode povlačenja i ispuštanja možete postaviti bilo koji stupac na željeno mjesto. Imate i mogućnost izbora stupaca koji će se pojaviti na ekranu. Izuzetak je stupac iSeries povezivanje koji zadržava nepromjenjivi položaj. Iz izbornika **Pogled** izaberite spuštenu izbornik **Izbor stupaca**. Tada izaberite stupce koje želite da se prikažu i kliknite na naziv stupca da ga uključite ili ne uključite. Kvačica pokraj naslova stupca uključuje ga na ekranu. Istovremeno se može izabrati ili poništiti izbor samo jednog stupca. Ponovite ovaj postupak da dodate ili izbrišete dodatne stupce.

## Upravljanje višestrukim konzolama

Upravljanje višestrukim uređajima koji mogu postati konzole

Ako imate više od jedne radne stanice koje je sposobna biti konzola na istom poslužitelju ili particiji, može biti više od jednog načina korištenja tih uređaja kao konzole, ovisno o konfiguraciji i okolnostima.

Na primjer, ako je način konzole postavljen za Operacijsku konzolu (LAN), koja ima vrijednost 3, lokalna konzola izravno pripojena s vrijednošću 2 neće moći postati konzola kada se pokuša povezivanje.

### Srodne reference

“Planiranje rezervne konzole” na stranici 5

Evo nekih prijedloga ako želite planirati rezervnu konzolu za vašu konzolu.

“Preuzimanje ili obnavljanje veze Operacijske konzole” na stranici 56

Koristite ove funkcije za preuzimanje kontrole drugog uređaja konzole.

## Višestruke lokalne PC konzole na mreži

Postavljanje višestrukih lokalnih PC konzola u mrežu za upravljanje poslužiteljem

Kad radna stanica postane konzola i druga lokalna konzola na mreži pokušava postati konzola, veza će biti uspješna i korisniku će se prikazati ekran Status informacija o konzoli.

Ovaj ekran će obavijestiti korisnika koji je uređaj trenutno konzola na temelju posljednjeg uspješnog povezivanja. Puno veza tog tipa mogu se spojiti ali samo jedna može biti aktivna konzola. Također, ostavljajući novo povezani PC u ovom stanju neće dozvoliti konzolne aktivnosti da se automatski prenesu na taj PC. U tom slučaju imate dva izbora.

- Odspojite povezivanje koristeći prozor Operacijske konzole. Da se odspojite povezivanje, slijedite ove korake:
  1. Izabiranje imena povezivanja koje želite odspojiti.
  2. Kliknite **Povezivanje** → **Odspajanje**.
- Odspojite sesiju emulatora. Da odspojite emulator, slijedite ove korake:
  1. U prozoru emulatora, kliknite **Komunikacija**.
  2. Izaberite **Odspajanje**.

Ako se nijedan uređaj ne ponaša kao konzola, sljedeći put kada se napravi povezivanje bilo kroz Operacijsku konzolu bilo kroz emulator, ovaj PC će postati konzola. Na korisniku je da odredi da li je ova metoda ispravan ili neispravan način za upravljanje konzolnim aktivnostima.

## **Višestruke udaljene konzole kroz dial-up podršku koje se povezuju na istu lokalnu konzolu direktno spojene na poslužitelj**

U ovom okruženju dozvoljeno je samo povezivanje udaljene konzole s lokalnom konzolom.

Na korisnicima je ostavljeno uređenje neke druge udaljene konzole koja može pristupiti lokalnoj konzoli. Ako je ovo potrebno kao redovita pojava to može biti jednako jednostavno kao dodjeljivanje vremenskog perioda u kojem će svaka udaljena konzola pristupiti lokalnoj konzoli. Kada istekne vrijeme za prvu udaljenu konzolu, ona će otpustiti kontrolu i odspojiti se. Sljedeća udaljena konzola će se tada povezati na svoje dodijeljeno vrijeme i zahtijevati kontrolu. Ovo podrazumijeva da lokalna konzola nema kontrolu kada prva udaljena dobije kontrolu.

## **Prebacivanje s jednog tipa konzole na drugi kada je konzola trenutno dostupna**

Ako unaprijed znate da ćete trebati drugi tip konzole, možete koristiti trenutnu konzolu da biste napravili potrebne promjene za korištenje s drugom konzolom.

Ako su hardverski resursi za tip ciljne konzole već navedeni i konfigurirani za korištenje kao konzola, izvođenje promjena može biti tako jednostavno kao specifikiranje novog načina konzole i aktiviranje pridruženog hardverskog resursa. Međutim, ako će hardver koji se koristio za ciljni tip konzole zahtijevati dodjelu ili konfiguraciju, morat ćete koristiti odgovarajuće informacije u **Promjena iz jednog tipa konzole u drugi**.

Primjer bi bio planiranje gubitka mreže koju koristi vaša konzola povezana na LAN. Raditi ćete neke infrastrukturne promjene koje zahtijevaju više od jednog dana. Također imate instaliran i kabel konzole između adaptera asinkrone komunikacije poslužitelja i PC-a. Možete koristiti DST ili SST da promijenite način konzole u 2 za izravnu Operacijsku konzolu. Adapter asinkrone komunikacije neće biti aktivan u to vrijeme budući da je način konzole postavljen za LAN pa biste, prema tome, morali ručno pokrenuti asinkronu karticu s funkcijom 66 na kontrolnom panelu ili udaljenom kontrolnom panelu. Jednom kada je komunikacijska linija aktivna, možete isključiti konzolu povezanu na LAN i kreirati konfiguraciju za direktno dodanu lokalnu konzolu, ako konfiguracija već ne postoji i pokrenuti vezu. Za povratak na konzolu spojene na LAN, trebate koristiti jedino izravno povezanu konzolu za unos DST ili SST i promjenu načina konzole u 3, odspojiti postojeću konzolu i ponovno pokrenuti konzolu spojene na LAN. Budući da se konfiguracija hardverskog resursa nije promijenila ne postoji potreba za daljnje promjene. Mogli biste ručno deaktivirati adapter asinkrone komunikacije ili možete pričekati sljedeći IPL. IPL neće pokrenuti asinkroni komunikacijski adapter jer je način konzole sada postavljen za LAN.

**Bilješka:** Da biste aktivirali novu konzolu bez IPL-a, mogli biste izvesti servisnu funkciju konzole 65+21+21. Kada je ažuriran način konzole, izvođenje servisne funkcije konzole će odspojiti trenutnu konzolu i ponovno pokrenuti tip konzole koji ste upravo naveli. Pogledajte vezu do dokumenata servisnih funkcija konzole.

### **Srodni zadaci**

“Aktiviranje asinkrone komunikacijske linije na poslužitelju” na stranici 84

Kako ručno aktivirati asinkronu komunikacijsku liniju za korištenje s Operacijskom konzolom.

“Deaktiviranje asinkrone komunikacijske linije na poslužitelju” na stranici 84

Deaktiviranje asinkrone komunikacijske linije na poslužitelju

### Srodne reference

“Promjena s jednog tipa konzole na drugi” na stranici 61

Ako već imate povezivanje konzole, možete promijeniti na druge tipove konzole na sljedeće načine.

## Prebacivanje s jednog tipa konzole na drugi kada trenutna konzola nije operativna

Ako se razvije problem s trenutnom konzolom, možda ćete moći koristiti jednu od sljedećih metoda za promjenu načina konzole.

- Ako koristite PC povezan na LAN ili konzolu i imate drugi PC postavljen da bude konzola, možete koristiti drugi PC za konzolu dok ne bude riješen problem s prvom konzolom.
- SST s druge radne stanice.
- Koristite servisne funkcije konzole (65+21).
- Koristite prikladan domaći makro s druge radne stanice.

**Bilješka:** Sva hardverska dodjeljivanja ili konfiguracije će se morati obaviti prije povezivanja s drugom povezanosti. Na primjer, ako koristite dijeljeni IOP u LPAR okruženju, možete dealocirati i dodijeliti resurs s jedne particije drugoj, ako vaš hardver podržava ovu metodu. Ako planirate rezervnu konzolu, dio ili sav posao je možda već napravljen. Ako nemate rezervnu konzolu na mjestu, neki zadaci mogu zahtijevati jedan ili više IPL-ova za dovođenje sistema u stanje kad možete koristiti novu konzolu.

Koristeći isti gornji primjer konfiguracije (LAN na izravni) i pretpostavljajući da je sav hardver i konfiguracije napravljene, odspojit ćete postojeću konzolu (LAN-spojenju); koristiti servisne funkcije konzole (65+21), lokalni makro ili SST s druge radne stanice da postavite način konzole na 2 za izravno pripojene konzole, zatim spojiti izravno pripojenu lokalnu konzolu. Međutim, ako ste koristili lokalni makro ili SST s druge radne stanice, možda ćete morati aktivirati i asinkroni komunikacijski adaptor. Korištenje servisnih funkcija konzole (65+21) ili lokalnog makroa OPSCONSOLE RESTART automatski aktivira adaptor.

**Bilješka:** Postoji nekoliko servisnih funkcija konzole (65+21) koje će možda trebati obnoviti ili popraviti neki problem Operacijske konzole ovisno o problemu, povezanosti korištenoj za trenutnu konzolu, tipu ciljne konzole i trenutnom stanju sistema. Ako niste sigurni oko funkcija ili akcija obnavljanja, kontaktirajte vašeg dobavljača servisa za pomoć.

### Srodne reference

“Upotreba servisnih funkcija konzole (65 + 21)” na stranici 84

Funkcije obnavljanja konzole u opasnosti i njihova upotreba

## Preuzimanje ili obnavljanje veze Operacijske konzole

Koristite ove funkcije za preuzimanje kontrole drugog uređaja konzole.

Poseban skup funkcija uključen u i5/OS dozvoljava Operacijskoj kontroli da preuzme kontrolu od drugog uređaja konzole. Dvije glavne akcije koje možete napraviti su:

- **Preuzimanje** je postupak koji se koristi za LAN-spojene konzola-moguće uređaje da preuzmu kontrolu od trenutnog uređaja LAN-spojene konzole. Ova akcija preuzimanja ne može se koristiti s izravno pripojenim konzolama.
- **Obnavljanje** je postupak ponovnog dobivanja kontrole od posla koji izvodi na konzoli nakon što se naišlo na problem s konzolom. Obrada obnavljanja može biti na istom uređaju konzole ili na nekom drugom i može se iskoristiti s dodatnim poslom da bi se omogućio uređaj koji koristi drugu povezanost. Iznimka je twinax konzola koja ne koristi isti tip 5250 emulacije i zbog toga ne može obnoviti konzolu.

l Svakom uređaju sposobnom za konzolu koji izvodi emulaciju 5250, bez obzira na povezanost, bit će prikazan ekran  
l podataka bez obzira da li je ili nije konzola prilikom uspješnog povezivanja. To znači da će sada više uređaja imati  
l podatke na ekranu nakon uspostave konzole. Uređaj konzole neće imati prazan ekran koji prikazuje Odspojeno. Ova  
l akcija dozvoljava da se posao na konzoli "prenese" na drugi uređaj bez gubitka podataka. Kad se opcija konzole za  
l preuzimanje omogući, poslužitelj također povećava mogućnost obnavljanja radi gubitka konzole.

Ova funkcija se obavlja tako da se odgodi tok podataka na konzoli koja gubi vezu ili se preuzima, spremanjem daljnjih podataka i zatim slanjem podataka sljedećem uređaju koji treba postati konzola, čak i ako je uređaj ista prijašnja konzola. Mogućnost obnavljanja je u osnovi samo preuzimanje konzole od istog ili različitog kvalificiranog uređaja bez obzira što je prijašnja konzola izvodila.

Defaultna postavka za funkciju preuzimanja konzole i obnavljanja je **onemogućeno**. Ako je ova funkcija onemogućena, svi uređaji s mogućnošću konzole prikazat će ekran **Informacijski status konzole** kad god nisu aktivna konzola.

Prednosti ovih funkcija uključuju prikladnost i redundanciju. Uređaji s mogućnošću konzole mogu se postaviti oko stranice ili višestrukih stranica, čime se korisniku omogućuje dobivanje kontrole nad sistemom iz bilo kojih od ovih uređaja. Koja god da je bila aktivnost prethodne konzole, nova konzola će biti na istom mjestu čak i za vrijeme obrade ponovnog pokretanja poslužitelja ili instaliranja i5/OS. Kada je omogućena opcija konzole za preuzimanje, poslužitelj također ima poboljšanu mogućnost obnavljanja od gubitka konzole.

#### **Srodne reference**

“Razmatranja planiranja konzole” na stranici 3

Postoji nekoliko važnih stavki koje treba uzeti u obzir prilikom planiranja operacijske konzole za nekoliko poslužitelja.

“Planiranje rezervne konzole” na stranici 5

Evo nekih prijedloga ako želite planirati rezervnu konzolu za vašu konzolu.

“Kontrola zadataka između korisnika” na stranici 45

Ovi kontrolni zadaci su samo za konfiguracije lokalne konzole direktno spojene na poslužitelj s dozvoljenim daljinskim pristupom ili udaljene konzole kroz dial-up podršku.

“Upravljanje višestrukim konzolama” na stranici 54

Upravljanje višestrukim uređajima koji mogu postati konzole

#### **Detalji preuzimanja:**

Ovo su neke činjenice kojih biste se trebali sjetiti, a koje se tiču funkcije preuzimanja konzole.

- Ova funkcija mora biti omogućena ako želite preuzeti konzolu ili biti zaštićeni od gubitka konzole pomoću funkcije obnavljanja.
- Ova opcija **Dozvoli da konzolu preuzme druga konzola** je omogućena na ekranu Izbor konzole u DST-u ili SST-u
- Ova funkcija ne uključuje podršku za twinax konzole. Samo radne stanice Operacijske konzole, koje koriste emulaciju 5250, mogu koristiti ovu funkciju.
- Budući da može biti samo jedan izravno pripojeni uređaj Operacijske konzole, funkcija preuzimanja se ne može koristiti. Međutim, svaki uređaj osnovan na emulaciji 5250 može se koristiti za obnavljanje gubitka konzole mijenjajući način konzole. Za to može biti potrebno premještanje hardvera da se podrži novi način konzole.
- DST korisnički ID korišten za prijavu na prihvatljivom uređaju mora imati korisničku povlasticu konzole preuzimanja, što je nova značajka za V5R4.
- Samo uređaji s istim atributima (na primjer: 24x80 ili 27x132) mogu izvesti preuzimanje. Na primjer, ako se uređaj LAN1 izvodi u načinu 24x80, a LAN2 se izvodi u načinu 27x132 te je LAN1 konzola, LAN2 će vidjeti **NE** u polju **Preuzimanje konzole**.
- Podaci na ekranu Status informacija konzole se ne mijenjaju. Trenutno, ne postoji način za automatsko osvježavanje podataka. Možete ručno pokrenuti osvježavanje svih polja, osim polja Preuzimanje konzole, pritiskom gumba Enter. Korisnik će trebati izaći iz ovog ekrana i ponovno se prijaviti da vidi promjene u tom polju.
- Počevši od ovog izdanja, preuzimanje je podržano u IPL-u D-načina. Dva uređaja mogu biti povezana s podacima, istovremeno za vrijeme IPL-a D-načina.
- Poštivanje načina konzole se ipak nagrađuje kad se omogući preuzimanje. Međutim, svaka radna stanica sposobna za konzolu će prikazati DST prijavu ili prozor Statusa informacija konzole. Ako je način konzole postavljen na LAN, radna stanice lokalne konzole izravno pripojene predstaviti će prozor **Informacijski status konzole** bez prikazivanja prozora DST prijave, ali će polje Preuzimanje konzole pokazivati **NE** da bi naznačilo kako ne može preuzeti postojeću konzolu. Međutim, to se može upotrijebiti za akciju obnavljanja.

## Srodne reference

“Detalji obnavljanja”

Ovo su neke pojedinosti koje se odnose na akciju obnavljanja.

## Detalji obnavljanja:

Ovo su neke pojedinosti koje se odnose na akciju obnavljanja.

- Obnavljanje konzole koristeći uređaj s istom povezanosti konzole je izravno povezano s opcijom preuzimanja. Ako ne želite sposobnost preuzimanja ali želite obnavljanje od gubitka konzole, morate ipak omogućiti opciju preuzimanja.
- Obnavljanje konzole upotrebljava funkciju preuzimanja. Obnavljanje može biti od istog uređaja ili drugog uređaja iste povezanosti. Na primjer, ako koristite LAN Operacijsku konzolu i imate više PC-ova postavljenih da budu konzola i postojeća konzola ne uspije, možete upotrijebiti funkciju preuzimanja s istog PC-a, nakon korigiranja razloga kvara ili s drugog PC-a. Bez obzira što je prethodna konzola radila, nova konzola će biti u istom poslu, u istom koraku kao što bi bila originalna konzola. Posao se nastavlja čak i ako konzola nije bila operativna. Korištenje izravno pripojene konzole za obnavljanje gubitka LAN-spojene konzole nije prikladno za ovaj scenarij.
- Sposobnost obnavljanja konzole koristeći različite povezanosti konzole pruža dodatne opcije korisniku. Ako planirate sigurnosnu konzolu koja uključuje potrebu za promjenom u načinu konzole, razmotrite sljedeće:
  - Preporučuje se da radi lagane prilagodbe obnavljanja, smjestite sve adaptore koji podržavaju konzolu tako da ih koristi isti IOP. Time se smanjuje broj koraka potrebnih za obavljanje obnavljanja.
  - Promjena načina konzole može biti trenutna ovisno o načinu izvođenja promjene. Primjeri su sljedeći:
    - Korištenjem DST-a ili SST-a za promjenu načina konzole dozvoliti će se konzoli da se mijenja samo kod sljedećeg IPL-a. Sljedeći ovu akciju s prisilnim DST-om (funkcija 21) upotreba kontrolnog panela ili LPAR izbornika možda neće uvijek raditi.
    - Promjena oznaka u LPAR okolini će također trebati IPL za promjenu konzole.
    - Međutim, koristeći servisne funkcije konzole (65 + 21), sistem se prisiljava da izvede to traženje i aktivira odgovarajući hardver i zadatke i to je trenutno.
  - Hardverska podrška za svaki tip konzole koji želite koristiti za obnavljanje mora biti dostupna u vrijeme obnavljanja. Na primjer, ako želite da izravno pripojena lokalna konzola može obnoviti lokalnu konzolu na mreži, obje adaptorske kartice moraju biti smještene u svoje pojedinačne lokacije ili trebaju biti ispravno označene za logičke particije. Da se to dovrši korisnik će također trebati promijeniti način konzole, bilo koristeći dostupni izbornik ili koristeći servisne funkcije konzole (65 + 21).

Da se obavi obnavljanje koristeći različite načine konzole morate postaviti novi način konzole prije pokušaja preuzimanja. To znači da ili hardverska podrška mora biti već dostupna, uključujući sve oznake logičke particije ili morate pomaknuti hardversku podršku, fizičku ili logičku, prije pokušaja obnavljanja. Zatim ćete morati upotrijebiti jednu od metoda promjene načina konzole u željenu postavku. Možete koristiti postojeću radnu stanicu i SST, ako je dostupno, lokalni makro ili servisne funkcije konzole (65+21).

Za dodatne informacije o servisnim funkcijama konzole pogledajte odlomak: Upotreba servisnih funkcija konzole (65+21).
- U V5R4, D-načinu IPL-a podržana je funkcija preuzimanja, kada jedan konzolni uređaj preuzima rad umjesto drugog.
- Ako mijenjate vrijednost načina konzole za vrijeme IPL-a D-načina, na primjer korištenjem 65+21, trebate moći spojiti drugi uređaj sve dok novi način konzole ima hardversku podršku i uređaj.

## Srodne reference

“Detalji preuzimanja” na stranici 57

Ovo su neke činjenice kojih biste se trebali sjetiti, a koje se tiču funkcije preuzimanja konzole.

“Upotreba servisnih funkcija konzole (65 + 21)” na stranici 84

Funkcije obnavljanja konzole u opasnosti i njihova upotreba

## Omogućavanje preuzimanja konzole:

Procedure za omogućavanje dozvola i alata koji dozvoljavaju preuzimanje konzole



Prije nego možete omogućiti preuzimanje konzole morate imati povlastice za preuzimanje konzole. Koristite donju proceduru da biste dodijelili povlasticu preuzimanja konzole, a zatim nastavite sa sljedećom procedurom da biste omogućili preuzimanje konzole.

Da biste korisniku dodali povlasticu preuzimanja konzole, izvedite sljedeće:

**Bilješka:** Za izvođenje bilo kojeg od sljedećih postupaka, koristeći SST, izaberite opciju Rad s korisničkim ID-ovima servisnih alata i uređajima svugdje gdje se kaže izaberite Rad s DST okolinom i preskočite korak Izbor **Sistemskih uređaja**.

1. Pristup Namjenskim servisnim alatima (DST) ili Sistemskim servisnim alatima (SST).
2. Izaberite **Rad s DST okolinom**.
3. Izaberite **Korisnički ID-ovi Servisnih alata**.
4. Postavite 7 na liniju ispred željenog korisničkog ID-a i pritisnite **Enter**.
5. Pomaknite se dolje dok ne pronađete opciju **Preuzimanje konzole** i postavite 2 na tu liniju da biste dodijelili povlasticu korisniku i pritisnite **Enter**.

Da biste ponovili ovu proceduru za dodatne korisničke ID-ove, ponovite korake 4 i 5.

Ova povlastica će se koristiti sljedeći puta kod prijave korisničkog ID-a.

**Bilješka:** Kad se korisnik prijavi na uređaj sposoban za preuzimanje konzole, status Preuzimanja polja konzole se ažurira. Da bi promjene imale učinka, kao što je dodjeljivanje povlastice korisniku za preuzimanje konzole, korisnik bi trebao izaći iz prozora Informacijskog statusa konzole pomoću **F3** ili **F12** i ponovno se prijaviti.

Da omogućite preuzimanje konzole i ponavljanje, izvedite sljedeće:

- a. Pristup Namjenskim servisnim alatima (DST) ili Sistemskim servisnim alatima (SST).
- b. Izaberite **Rad s DST okolinom**.
- c. Izaberite **Sistemski alati** (preskočite ovaj korak ako koristite SST).
- d. Izaberite **Izbor konzole**.
- e. Postavite 1 u opciji **Dozvoli da konzolu preuzme druga konzola** i pritisnite **Enter**.

Opcija preuzimanja konzole imat će neposredan učinak.

### Scenariji:

Sljedeći scenariji će vam pomoći da razumijete opcije preuzimanja i obnavljanja.

*Scenarij: Samo LAN spojeni uređaji s omogućenim preuzimanjem:*

Ovo je opis onoga što se dešava za vrijeme IPL-a kad je preuzimanje konzole omogućeno i kad su dostupni više od jednog LAN-spojenog uređaja.

LAN uređaji će se zvati LAN1, LAN2 i LAN3. IPL se izvodi u nenadziranom (Normalnom) načinu.

U točki u IPL-u kad se određuje uređaj konzole, nastupa više ili manje uvjet trke ako se više od jednog uređaja spajaju u određeno vrijeme. Prvi uređaj za spajanje, tipa navedenog u postavci načina konzole (u našem primjeru LAN), postaje konzola i bit će mu predstavljen uobičajeni ekran konzole.

U našem primjeru recimo LAN1 prvi uređaj je spojen. Za vrijeme IPL-a ovaj uređaj će prikazati promjene IPL statusa kao i svaka druga konzola i eventualno i5/OS prozor prijave. LAN2 i LAN3 će pokazati poseban ekran DST prijave s novim redom podataka poručujući **PAŽNJA: Ovaj uređaj može postati konzola**. Ostatak prozora će biti isti kao svaki drugi prozor DST prijave. Na LAN2 korisnik s povlasticom korisnika može preuzeti prijave konzole. Tom korisniku će biti predstavljen isti ekran Status informacija konzole i polje Preuzimanje konzole će pokazati **DA** pokazujući da je preuzimanje moguće. Na LAN3, prijavljuje se korisnik bez povlastice za preuzimanje konzole. Polje Preuzimanje konzole prikazivat će **NE** jer korisnik nema ispravno ovlaštenje za preuzimanje.

U toj točki samo jedan uređaj zadovoljava sve uvjete za preuzimanje konzole. Na dnu ekrana je F10=Preuzimanje spajanja konzole. Pritisak na F10 će predstaviti korisnika s ekranom Preuzimanje povezivanja konzole od drugog korisnika. Ovo je ekran potvrde koji korisniku daje posljednju šansu za opozivanje preuzimanja. Izborom 1 i zatim pritiskom na Enter u ovoj točki desiti će se preuzimanje. Skoro trenutačno, LAN1 će dobiti poseban ekran DST prijave, a LAN2, uređaj koji je započeo preuzimanje, imat će isti ekran kojeg je imao LAN1 kada je počeo prijenos. Posao, ako se nešto izvodi, čak i ne zna da je ova akcija nastupila. U stvari, originalna konzola je mogla instalirati Licencirani interni kod ili i5/OS ili čak izvesti cijelo spremanje sistema u ograničenom stanju, a da to poslužitelj ne bi znao. Možete čak odspojiti vezu konzole i vratiti se kasnije, ponovno spojiti i dobiti ćete podatke ekrana trenutnog posla i posao neće nikada ništa opaziti. Ako je posao poslao veliku količinu podataka ekrana i ne može ih isporučiti, podaci će biti pohranjeni za kasnije. Kad konzolu ponovno spaja ovlašteni korisnik (sima povlasticu preuzimanja konzole) s prihvatljivog uređaja, korisnik može vidjeti brzo osvježavanje ekrana sve dok se svi pohranjeni podaci ne isporuče. Zapravo, odspajanje i ponovno spajanje se može smatrati obnavljanjem (ne preuzimanje).

Podaci prikazani kod LAN3 neće se promijeniti nakon preuzimanja. Trenutno, ne postoji način za automatsko osvježavanje podataka. Međutim, ako je korisnik kod LAN3 pritisnuo Enter, desiti će se ručno osvježavanje svih polja osim polja preuzimanja konzole. Korisnik će trebati izaći iz ovog ekrana i ponovno se prijaviti da vidi promjene u tom polju.

*Scenarij: Normalni IPL i konfiguracije s dvojnomo povezanosti s omogućenim preuzimanjem:*

Ovo je opis onoga što se dešava za vrijeme IPL-a kad je preuzimanje konzole omogućeno i kad se koriste više od jedne povezanosti Operacijske konzole. To znači, izravno pripojeni uređaj konzole, od kojih može biti samo jedan, je spojen i spojena su tri LAN uređaja Operacijske konzole.

Način konzole je postavljen na LAN Operacijske konzole (3). Izravno pripojeni PC bit će poznat kao CABLED, a PC-i bit će označeni kao LAN1, LAN2 i LAN3. IPL se izvodi u nenadziranom načinu.

U točki u IPL-u kad se određuje uređaj konzole, nastupa više ili manje uvjet trke ako se više od jednog uređaja spajaju u određeno vrijeme. Prvi uređaj za spajanje, tipa navedenog u postavci načina konzole (u našem primjeru LAN), postaje konzola i bit će mu predstavljen uobičajeni ekran konzole. Svakom dodatnom uređaju koji se spaja će biti prikazan jedan od dvaju ekrana.

U našem primjeru recimo LAN1 prvi uređaj je spojen. Za vrijeme IPL-a ovaj uređaj će prikazati promjene IPL statusa kao i svaka druga konzola i eventualno i5/OS prozor prijave. LAN2 i LAN3 će pokazati posebnu DST prijavu s novim redom podataka poručujući "PAŽNJA: Ovaj uređaj može postati konzola". Ostatak prozora će biti isti kao svaki drugi prozor DST prijave. Uređaj poznat kao CABLED neće se na početku povezati jer ne odgovara uvjetima načina konzole LAN-a. Ako se trebaju aktivirati asinkrone komunikacijske linije s funkcijom 66, otišlo bi se izravno na novi ekran Informacijski status konzole gdje korisnik može vidjeti podatke vezane za određenu kontrolu. Polje Preuzimanja konzole će pokazati NE jer nije ispravan tip (način konzole je postavljen na LAN). Na LAN2 korisnik s povlasticom korisnika može preuzeti prijave konzole. Tom korisniku će biti predstavljen isti ekran Status informacija konzole i polje konzole Preuzimanje će pokazati DA pokazujući da je preuzimanje moguće. Na LAN3, prijavljuje se korisnik bez povlastice za preuzimanje konzole. Polje Preuzimanje konzole prikazivat će NE jer korisnik nema ispravno ovlaštenje za preuzimanje.

U toj točki samo jedan uređaj zadovoljava sve uvjete za preuzimanje konzole. Na dnu ekrana je F10=Spajanje preuzimanja konzole. Pritisak na F10 će predstaviti korisnika s ekranom Preuzimanje povezivanja konzole od drugog korisnika. Ovo je ekran potvrde koji korisniku daje posljednju šansu za opozivanje preuzimanja. Izborom 1 i pritiskom na Enter u ovoj točki desiti će se preuzimanje. Skoro trenutačno, LAN1 će dobiti poseban ekran DST prijave, a LAN2, uređaj koji je započeo preuzimanje, imat će isti ekran kojeg je imao LAN1 kada je počeo prijenos. Posao, ako se nešto izvodilo, čak i ne zna da je nastupila ova akcija. U stvari, originalna konzola je mogla instalirati Licencirani interni kod ili i5/OS ili čak izvesti cijelo spremanje sistema u ograničenom stanju, a da to poslužitelj ne bi znao. Možete čak odspojiti vezu konzole i vratiti se kasnije, ponovno spojiti i dobiti ćete podatke ekrana trenutnog posla i posao neće nikada ništa opaziti. Ako je posao poslao veliku količinu podataka ekrana i ne može ih isporučiti, podaci će biti pohranjeni za kasnije. Kad konzolu ponovno spaja ovlašteni korisnik i uređaj, korisnik može vidjeti brzo osvježavanje ekrana sve dok se svi pohranjeni podaci ne isporuče. Zapravo, odspajanje i ponovno spajanje se može smatrati obnavljanjem (ne preuzimanje).

*Scenarij: Obnavljanje konzole uz traženje nove postavke načina konzole:*

Mogu nastati slučajevi u kojima morate promijeniti način konzole radi obnavljanja od greške konzole. Primjer za to može biti gubitak vaše mreže za vrijeme normalnog rada.

Način konzole se može mijenjati koristeći jednu od nekoliko metoda, koje sadrže:

- DST ili SST izbornici (odgođeni)
- Lokalni makroi (odgođeni)
- Servisne funkcije konzole (65+21) (Trenutne).

Samo način (65+21) servisnih funkcija konzole će automatski skinuti stare veze i aktivirati sve resurse za nove izbore. Druge dvije metode možda trebaju ručne korake za aktiviranje odgovarajućih resursa za novu konzolu. Ove promjene trebaju također pridružene resurse dostupne u stanju gdje ih se može koristiti. Na primjer, vi koristite LAN Operacijsku konzolu i nastane kvar na mreži, konzolu je koristila vaša logička particija i nemate asinkronu komunikacijsku karticu na IOP-u označenom za konzolu. Trebate ili premjestiti karticu ili promijeniti IOP oznaku da omogućite da izravno pripojena konzola radi. Ako promjena nije odmah potrebna, možete također čekati dok promjena ne utječe za vrijeme sljedećeg IPL-a u kojem slučaju će novo označeni IOP dozvoliti spajanje izravno pripojene konzole. U ovom primjeru, međutim, pokušavamo promijeniti povezanost konzole i upravo sada koristiti drugi uređaj. Preporučena metoda za trenutnu promjenu je metoda (65+21) servisnih funkcija konzole. Kad se jednom uspješno izvede, korisnik se mora opet prijaviti. Budući da je ovaj scenarij od LAN-a za izravno pripojenu konzolu, nova konzola neće dobiti posebni ekran prijave ili ekran Statusa informacija konzole budući da je ona jedina važeća konzola nakon promjene načina konzole. Kad se problem na mreži riješi, LAN spojeni uređaji će ići izravno na ekran Statusa informacija konzole a da se način konzole ne mijenja natrag u LAN. Preuzimanje nije dostupno kad je uređaj izravno spojen kao konzola budući da je poslužitelj dozvolio samo jednu vezu tog tipa.

Drugo razmatranje za izbor metode promjene načina konzole će biti dostupnost druge radne stanice. Ako instalirate koristeći konzolu tada je jedina dostupna metoda preko servisnih funkcija (65+21).

*Scenarij: Kako obnoviti konzolu za vrijeme IPL-a D-načina s omogućenim preuzimanjem:*

U ovom scenariju instalirate Licencni interni kod kao dio akcije obnavljanja sistema i konfigurirana konzola je bila lokalna konzola na mreži. Međutim, uređaj nije postao aktivan i imate SRC kod A6005008. Sistem je veliki i treba puno vremena da dođe na ovu točku i vi ne želite ponovno početi.

Odgovarajući adaptor asinkrone komunikacije je dostupan bez daljnjih promjena konfiguracije tako da možete koristiti servisne funkcije konzole (65+21) za promjenu načina konzole. Ovo automatski pokreće komunikacijski adaptor pridružen lokalnoj konzoli izravno spojene poslužitelju. Ako želite koristiti PC kojeg ste koristili za konzolu pripojenu mreži, jednostavno odspojite mrežnu konfiguraciju i kreirajte (ili koristite prethodno kreiranu konfiguraciju) lokalnu konzolu izravno pripojenu konfiguraciji poslužitelja. Kad se servisne funkcije konzole (65+21) uspješno dovrše, spojite izravno pripojenu konfiguriranu vezu. Ovaj uređaj treba postati konzola automatski i bit ćete u prvobitno očekivanom koraku. Ako je kvar na mreži prethodio staroj konzoli koja je dohvaćala ekran jezika, nova konzola će predstaviti taj ekran. Ako se kvar desio nakon pokretanja akcije nova konzola će ili izvoditi tu akciju ili akcija može biti završena.

## **Promjena s jednog tipa konzole na drugi**

Ako već imate povezivanje konzole, možete promijeniti na druge tipove konzole na sljedeće načine.

### **Elektronička korisnička podrška**

Ako trenutno upotrebljavate elektroničku korisničku podršku (ECS) i morate izravno pripojiti konzolu, morate premjestiti kabliranje elektroničke korisničke podrške na drugi komunikacijski port prije nego što pokušate instalirati Operacijsku konzolu lokalne konzole izravno pripojene na poslužitelj.

**Bilješka:** Ovo može zahtijevati promjenu informacija resursa korištenih za elektroničku korisničku podršku. Također, kao dio migracije, možda ćete morati dealocirati LAN adapter od Operacijske konzole. Za upute o dealociranju ili premještanju LAN adaptora pogledajte: Dealociranje ili premještanje LAN adaptorske kartice.

za više informacije o ECS-u pogledajte poglavlje: Elektronička korisnička podrška.

#### **Srodni zadaci**

“Dealociranje ili premještanje LAN adaptorske kartice izvan korištenja Operacijske konzole” na stranici 79  
Kada i kada dealocirati ili premjestiti LAN karticu

#### **Srodne reference**

“Prebacivanje s jednog tipa konzole na drugi kada je konzola trenutno dostupna” na stranici 55  
Ako unaprijed znate da ćete trebati drugi tip konzole, možete koristiti trenutnu konzolu da biste napravili potrebne promjene za korištenje s drugom konzolom.

#### **Srodne informacije**

Elektronička korisnička podrška

## **Promjena s izravno povezane lokalne konzole na lokalnu konzolu na mreži (LAN)**

Da biste promijenili iz Operacijske konzole s lokalnom konzolom izravno pripojenom u lokalnu konzolu na mreži (LAN), morate promijeniti postavke na PC-u i poslužitelju.

Prije nego započnete, osigurajte sve hardverske zahtjeve Operacijske konzole za PC i poslužitelj.

#### **Srodne reference**

“Usklađivanje hardverskih zahtjeva Operacijske konzole” na stranici 16  
Morate zadovoljiti sljedeće PC i iSeries hardverske zahtjeve za konfiguraciju Operacijske konzole.

## **Promjena konzole iz lokalne konzole izravno pripojene u lokalnu konzolu na mreži (LAN) u neparticioniranom ili primarno particioniranom poslužitelju:**

Da biste promijenili iz Operacijske konzole s lokalnom konzolom izravno pripojenom u lokalnu konzolu na mreži (LAN), pratite ove korake na poslužitelju pomoću postojeće konzole.

1. Pristupite Namjenskim servisnim alatima (DST) ili Sistemskim servisnim alatima (SST).
2. Izaberite **Rad s DST okolinom**. Morate otključati SST opciju **ID-ovi uređaja servisnih alata** prije nego postane upotrebljiva.
3. Izaberite **Sistemski uređaji** (preskočite ovaj korak ako koristite SST).
4. Izaberite **Izbor konzole**.
5. Izaberite **Operacijska konzola (LAN)**. Prozor Provjeri adaptore Operacijske konzole. To je resurs kojeg je našao sistem i koji se treba upotrijebiti za LAN povezivanje. Ako dobijete poruku koja kaže da LAN adaptor nije pronađen, niste zadovoljili hardverske zahtjeve za Operacijsku konzolu.
6. Pritisnite **F11** da biste konfigurirali adaptor.
7. Unesite odgovarajuće mrežne podatke.
8. Pritisnite **F7** da pohranite podatke.
9. Pritisnite **F14** da aktivirate adaptor da ga koristi Operacijska konzola.
10. Pritisnite **F3** da se vratite u glavni izbornik DST-a.

Sistem je sada konfiguriran za korištenje od Operacijske konzole lokalne konzole na mreži kada je poduzeta akcija za traženje nove konzole. Ovo može uključiti IPL, lokalni makro ili konzolnu servisnu funkciju (65+21). **NEMOJTE** poduzimati akcije za prebacivanje na novu konzolu dok niste zadovoljili sve potrebne PC konfiguracije.

iSeries sistemska vrijednost QAUTOCFG mora biti postavljena na **ON**. Koristite jedno od sljedećeg da biste provjerili ili postavili ovu sistemska vrijednost na iSeries poslužitelju:

- Koristite naredbu WRKSYSVAL QAUTOCFG.

- Za vrijeme ručnog IPL-a, u prozoru IPL opcije izaberite **Y** za **Postavi glavne sistemske opcije**. Zatim za **Omogućavanje automatske konfiguracije**, izaberite **Y**.

Nastavite s Konfiguracijom PC-a za upotrebu novog tipa konzole .

#### **Srodne reference**

“Usklađivanje hardverskih zahtjeva Operacijske konzole” na stranici 16

Morate zadovoljiti sljedeće PC i iSeries hardverske zahtjeve za konfiguraciju Operacijske konzole.

#### **Promjena konzole iz lokalne konzole izravno pripojene u lokalnu konzolu na mreži u logičkoj particiji:**

Da biste promijenili Operacijsku konzolu s lokalnom konzolom izravno pripojenom u lokalnu konzolu na mreži (LAN), pratite ove korake na poslužitelju pomoću postojeće konzole.

**Bilješka:** Ako trebate dodati ili premjestiti adaptore da zadovoljite potrebe hardvera za Operacijsku konzolu, napravite to prije pokretanja ovih koraka.

1. Pristupite Namjenskim servisnim alatima (DST) ili Sistemskim servisnim alatima (SST). Morate otključati SST opciju "ID-ovi uređaja servisnih alata" prije korištenja.
2. Izaberite **Rad sa sistemskim particijama**.
3. Izaberite **Rad s konfiguracijom particije**.
4. Izaberite **Izbor resursa konzole** na logičkoj particiji.
5. Pritisnite **F9** za **Promjenu filtra sposobnosti** .
6. Izaberite **Svaka konzola**.
7. Za izbor IOP-a koji će podržati vašu namjeravanu konzolu, napravite jedno od sljedećeg:
  - Ako je adaptor za korištenje za namjeravanu konzolu pod istim IOP-om kao prethodni adaptor konzole, IOP konzole je već ispravno označen. Idite na korak 8.
  - Ako je adaptor koji se treba koristiti za namijenjenu konzolu pod drugačijim IOP-om od trenutno konfigurirane konzole, postavite 1 ispred IOP-a da biste ga izabrali kao IOP konzole.
8. Provjerite adaptor za Elektroničku korisničku podršku (ECS) i neobveznu zamjensku konzolu (samo twinax konzola).

**Bilješka:** Izbor alternativne konzole odnosi se samo kada twinax radne stanice trebaju biti alternativna konzola i kada je tip konzole također twinax konzola. Zamjenska konzola **mora** biti pod različitim IOP-om od IOP-a označenog za korištenje od strane Operacijske konzole. Operacijska konzola ne može biti korištena kao zamjenska konzola.

- Da provjerite IOP konzole za ECS, izvedite sljedeće korake:

**Bilješka:** Ako koristite Operacijsku konzolu kao vaš tip konzole, morate također označiti isti IOP korišten za konzolu kao IOP za ECS.

- a. Pritisnite **F12** dok ne dođete do prozora **Rad s konfiguracijom particije**.
- b. Unesite **9** ispred particije da označite ESC.
- c. Pogledajte simbole na istom redku u kojem je označeni IOP konzole (oznaka konzole je simbol <) za ECS simbol, koji je + (predznak plus). Ako je prikazan znak +, IOP je ispravno označen za ECS. Pređite na korak 9.
- d. Da označite IOP konzole za ECS, unesite **1** ispred IOP-a da bude označen za ECS.

**Bilješka:** Ako ćete koristiti Operacijsku konzolu kao namjeravanu konzolu, trebate vidjeti < i + pridruženo s IOP-om konzole.

9. Pritisnite **F3** da izađete u glavni izbornik DST-a.
10. Izaberite **Rad s DST okolinom**.
11. Izaberite **Sistemski uređaji** (preskočite ovaj korak ako koristite SST).
12. Izaberite **Izbor konzole**.

### 13. Izaberite **Operacijska konzola (LAN)**:

- a. Pojavi se prozor Provjera adaptera Operacijske konzole. To je resurs kojeg je našao sistem za vaše LAN povezivanje. Ako primite poruku **Nema dostupnog važećeg LAN adaptera**, niste zadovoljili hardverske zahtjeve za Operacijsku konzolu. Ako je tako, upotrijebite **F3** da izađete u glavni izbornik DST-a, zatim, ponovno pokrenite ovo poglavlje kod koraka 1.
- b. Pritisnite **F11** da biste konfigurirali adaptor.
- c. Unesite odgovarajuće mrežne podatke.
- d. Pritisnite **F7** da pohranite podatke.
- e. Pritisnite **F14** da aktivirate adaptor da ga koristi Operacijska konzola.

### 14. Pritiskajte **F3** dok se ne vratite u glavni izbornik DST-a.

Sistem je sada konfiguriran za korištenje od Operacijske konzole lokalne konzole na mreži kada je poduzeta akcija za traženje nove konzole. Ovo može uključiti IPL, lokalni makro ili konzolnu servisnu funkciju (65+21). **NEMOJTE** poduzimati akcije za prebacivanje na novu konzolu dok niste zadovoljili sve potrebne PC konfiguracije. Ako ne planirate koristiti konfiguraciju lokalne konzole izravno pripojene kao rezervnu konzolu, trenutno ne trebate ukloniti ili premjestiti adaptor. Možda će vam biti potreban za otkrivanje problema.

iSeries sistemska vrijednost QAUTOCFG mora biti postavljena na **ON**. Koristite jedno od sljedećeg da biste provjerili ili postavili ovu sistemska vrijednost na iSeries poslužitelju:

- Koristite naredbu WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Za vrijeme ručnog IPL-a, na prozoru IPL opcije, izaberite **Y** za **Postav glavne sistemske opcije**. Zatim za **Omogućavanje automatske konfiguracije**, izaberite **Y**.

Nastavite s Konfiguriranje PC-a za korištenje novog tipa konzole kad se mijenja od lokalne konzole direktno pripojene u lokalnu konzolu na mreži (LAN).

#### **Srodne reference**

“Usklađivanje hardverskih zahtjeva Operacijske konzole” na stranici 16

Morate zadovoljiti sljedeće PC i iSeries hardverske zahtjeve za konfiguraciju Operacijske konzole.

### **Konfiguriranje PC-a za upotrebu novog tipa konzole kod mijenjanja lokalne konzole izravno pripojene na lokalnu konzolu na mreži:**

Za promjenu s Operacijske konzole s lokalnom konzolom izravno povezanom na lokalnu konzolu na mreži (LAN), morate konfigurirati PC za korištenje novog tipa konzole:

Pratite ove korake na PC-u:

1. Odspojite trenutnu vezu konzole. Da odspojite, napravite sljedeće:
  - a. Izaberite ime konfiguracije (pod iSeries vezom). Ovo je ime kojeg koristi Operacijska konzola za referiranje na određeni iSeries poslužitelj.
  - b. Iz izbornika Povezivanje, kliknite **Odspajanje**. Status povezivanja pokazuje **Odspajam**.
  - c. Pričekajte da status pokaže **Odspojeno**.
2. Za konfiguraciju novog tipa konzole pogledajte Postav Operacijske konzole . Preporučuje se da izvedete punjenje početnog programa (IPL) da budete sigurni da nema grešaka.

Kad budete zadovoljni s radom nove konzole, možete nastaviti s bilo kojim planom za pomicanje ili uklanjanje bilo kojeg adaptera ili konfiguracija.

Ako nećete koristiti kabliranu vezu kao rezervnu konzolu, možete ukloniti konzolni kabel, udaljeni kabel kontrolnog panela ili oba kabla s PC-a. Preporučuje se da isključite napajanje iSeries-a prije uklanjanja ili dodavanja kablova s iSeries-a.

Da izbrišete trenutnu konfiguraciju, ako nećete upotrebljavati kablirano povezivanje kao rezervnu konzolu, napravite sljedeće:

- a. Izaberite ime konfiguracije (pod iSeries vezom).

- b. Na izborniku **Povezivanje**, kliknite na **Brisanje**.
- c. Kliknite **Da** da biste potvrdili brisanje.

**Bilješka:** Preporučuje se da isključite napajanje iSeries-u kad uklanjate adaptorske kartice ili kablove.

## **Promjena s lokalne konzole na mreži (LAN) na izravno povezanu lokalnu konzolu**

Koristite jednu od procedura o ovom odlomku da biste promijenili iz lokalne konzole na mreži (LAN) u lokalnu konzolu izravno pripojenu poslužitelju

Pronađite specifične korake za konfiguriranje PC-a za korištenje novog tipa konzole:

### **Promjena konzole iz lokalne konzole na mreži (LAN) u lokalnu konzolu izravno pripojenu za neparticionirani poslužitelj ili primarnu particiju:**

Da biste migrirali Operacijsku konzolu lokalne konzole na mreži (LAN) u lokalnu konzolu izravno pripojenu, pratite ove korake na poslužitelju pomoću postojeće konzole.

1. Pristupite Namjenskim servisnim alatima (DST) ili Sistemskim servisnim alatima (SST). Morate otključati SST opciju "ID-ovi uređaja servisnih alata" prije korištenja.
2. Izaberite **Rad s DST okolinom**.
3. Izaberite **Sistemski uređaji** (preskočite ovaj korak ako koristite SST).
4. Izaberite **Izbor konzole**.
5. Izaberite **Operacijska konzola (LAN)**. Pojavi se prozor Provjera adaptora Operacijske konzole. To je resurs kojeg je našao sistem i koji se treba upotrijebiti za LAN povezivanje.

**Bilješka:** Ako će se ovaj resurs koristiti za poslužitelj servisnih alata (veze iSeries Navigatora) ili planirate koristiti lokalnu konzolu na mreži (LAN) kao sigurnosnu konzolu tada ne trebate izvesti brisanje. Ako je jedan od izbora istina, nastavite s korakom 12.

6. Pritisnite **F11** da biste konfigurirali adaptor.
7. Pritisnite **F6** da biste izveli čišćenje.
8. Pritisnite **F7** da biste pohranili nove vrijednosti.
9. Ako trenutno ne koristite ovaj resurs za povezivanje konzole, pritisnite **F13** da deaktivirate adaptor. Trebati ćete koristiti drugi tip konzole ili resursa na sljedećem IPL-u.

**Bilješka:** Ako radite ovaj posao s lokalne konzole na mreži, tada će ova deaktivacija na mrežnoj vezi uzrokovati zatvaranje vaše konzolne veze i nećete ju moći ponovno pokrenuti bez IPL-a.

10. Pritisnite **F12** dvaput da izađete iz ovog prozora. Trebali bi biti vraćeni na prozor **Rad sa sistemskim uređajima**. Ako koristite SST, to vas vraća na Rad s korisničkim ID-ovima servisnih alata i uređajima.
11. Izaberite **Izbor konzole**.
12. Izaberite **Operacijska konzola (izravno)**.

**Važno:** Morate promijeniti tip konzole u nešto drugačije od Operacijske konzole (LAN) ili će se realocirati adaptor kod sljedećeg IPL-a.

13. Pritisnite **F3** da se vratite u glavni izbornik DST-a.

Sistem je sada konfiguriran za korištenje od strane namjeravanog tipa konzole.

Ako ne planirate koristiti lokalnu konzolu na mrežnoj (LAN) konfiguraciji kao sigurnosnu konzolu, ne uklanjajte ili ne premještajte sada LAN adaptor. Ako naiđete na problem s vašom novom konzolom, trebati ćete ovaj resurs za ispravljanje problema. Kada upogonite vašu novu konzolu, možete ju ukloniti s poslužitelja ili ju premjestiti na novu lokaciju.

iSeries sistemska vrijednost QAUTOCFG mora biti postavljena na **ON**. Koristite jedno od sljedećeg da biste provjerili ili postavili ovu sistemska vrijednost na iSeries poslužitelju:

- Koristite naredbu WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Za vrijeme ručnog IPL-a, na prozoru IPL opcije, izaberite **Y** za **Postav glavne sistemske opcije**. Zatim za **Omogućavanje automatske konfiguracije**, izaberite **Y**.

Nastavite s Konfiguriranje PC-a za korištenje novog tipa konzole

### **Promjena konzole iz lokalne konzole na mreži (LAN) u lokalnu konzolu izravno pripojenu za logičku particiju:**

Da biste migrirali Operacijsku konzolu s lokalnom konzolom na mreži (LAN) u lokalnu konzolu izravno pripojenu, pratite ove korake na poslužitelju pomoću postojeće konzole.

**Bilješka:** Ako trebate dodati ili premjestiti adaptore da zadovoljite potrebe hardvera za Operacijsku konzolu, napravite to prije pokretanja ovih migracijskih koraka.

1. Pristupite Namjenskim servisnim alatima (DST) ili Sistemskim servisnim alatima (SST).
2. Izaberite **Rad sa sistemskim particijama**.
3. Izaberite **Rad s konfiguracijom particije**.
4. Izaberite **Izbor resursa konzole** na logičkoj particiji.
5. Pritisnite **F9** za **Promjenu filtra sposobnosti**.
6. Izaberite **Bilo koja konzola** (opcija 4).
7. Za izbor IOP-a koji će podržati vašu namjeravanu konzolu, napravite jedno od sljedećeg:
  - Ako je adaptor za korištenje za namjeravanu konzolu pod istim IOP-om kao prethodni adaptor konzole, IOP konzole je već ispravno označen. Idite na korak 8.
  - Ako je adaptor koji se treba koristiti za namijenjenu konzolu pod drugačijim IOP-om od trenutno konfigurirane konzole, postavite **1** ispred IOP-a da biste ga izabrali kao IOP konzole.
8. Provjerite adaptor za Elektroničku korisničku podršku (ECS) i opcijsku zamjensku konzolu.
  - Za provjeru označavanja za zamjensku konzolu, nađite IOP s twinax adaptorom koji će biti korišten kao zamjenska konzola. Pravilno je označen ako vidite simbol **>** (veće od) na istoj liniji. Ako **>** nije na ovoj liniji, unesite opciju **2** ispred IOP-a koji je izabran kao alternativna konzola.

**Bilješka:** Izbor alternativne konzole odnosi se samo kada twinax radne stanice trebaju biti alternativna konzola i kada je tip konzole također twinax konzola. Zamjenska konzola **mora** biti pod različitim IOP-om od IOP-a označenog za korištenje od strane Operacijske konzole. Operacijska konzola ne može biti korištena kao zamjenska konzola.

- Da provjerite IOP konzole za ECS, izvedite sljedeće korake:

**Bilješka:** Ako koristite Operacijsku konzolu kao tip konzole, morate također označiti isti IOP korišten za konzolu kao IOP za ECS čak i kada ne koristite ECS.

- a. Pritisnite **F12** dok ne dođete do prozora **Rad s konfiguracijom particije**.
- b. Unesite **9** ispred particije da označite ESC.
- c. Pogledajte simbole na istom redu u kojem je označeni IOP konzole (oznaka konzole je simbol **<**) za ECS simbol, koji je **+** (predznak plus). Ako je prikazan znak **+**, IOP je ispravno označen za ECS. Pređite na korak 9.
- d. Da označite IOP konzole za ECS, unesite **1** ispred IOP-a da bude označen za ECS.

**Bilješka:** Ako ćete koristiti Operacijsku konzolu kao namjeravanu konzolu, trebate vidjeti **< +** pridruženo s IOP-om konzole.

9. Pritisnite **F3** da se vratite u glavni izbornik DST-a.
10. Izaberite **Rad s DST okolinom** (preskočite ovaj korak ako koristite SST).
11. Izaberite **Sistemski uređaji** (preskočite ovaj korak ako koristite SST).
12. Izaberite **Izbor konzole**.



13. Izaberite **Operacijska konzola (LAN)**: Pojavi se prozor Provjera adaptora Operacijske konzole. To je resurs kojeg je našao sistem za vaše LAN povezivanje.

**Bilješka:** Ako će se ovaj resurs koristiti za poslužitelj servisnih alata (veze iSeries Navigatora) ili planirate koristiti lokalnu konzolu na mreži (LAN) kao sigurnosnu konzolu tada ne trebate izvesti brisanje. Ako je bilo koji od ovih izbora istinit, nastavite s korakom 17.

14. Pritisnite **F6** da biste izveli čišćenje.
15. Pritisnite **F7** da biste pohranili nove vrijednosti.
16. Ako trenutno **ne** koristite ovaj resursa za povezivanje konzole, pritisnite **F13** da biste deaktivirali adaptor. Trebati ćete koristiti drugi tip konzole ili resursa na sljedećem IPL-u.

**Bilješka:** Ako radite ovaj posao s lokalne konzole na mreži, tada će ova deaktivacija na mrežnoj vezi uzrokovati zatvaranje vaše konzolne veze i nećete ju moći ponovno pokrenuti bez IPL-a.

17. Pritisnite **F12** dvaput da izađete iz ovog prozora. Trebali bi biti vraćeni na prozor **Rad sa sistemskim uređajima**. Ako koristite SST, to vas vraća na Rad s korisničkim ID-ovima servisnih alata i uređajima.
18. Izaberite **Izbor konzole**.
19. Izaberite **Operacijska konzola (izravno)**.

**Važno:** Morate promijeniti tip konzole u nešto drugačije od Operacijske konzole (LAN) ili će se realocirati adaptor kod sljedećeg IPL-a.

20. Pritiskajte **F3** dok se ne vratite u glavni izbornik DST-a.

Sistem je sada konfiguriran za korištenje od strane namjeravanog tipa konzole.

Ako ne planirate koristiti lokalnu konzolu na mrežnoj (LAN) konfiguraciji kao sigurnosnu konzolu, ne uklanjajte ili ne premještajte sada LAN adaptor. Ako naiđete na problem s vašom novom konzolom, trebati ćete ovaj resurs za ispravljanje problema. Kada upogonite vašu novu konzolu, možete ju ukloniti s poslužitelja ili ju premjestiti na novu lokaciju.

iSeries sistemska vrijednost QAUTOCFG mora biti postavljena na **ON**. Koristite jedno od sljedećeg da biste provjerili ili postavili ovu sistemska vrijednost na iSeries poslužitelju:

- Koristite naredbu WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Za vrijeme ručnog IPL-a, na prozoru IPL opcije, izaberite **Y** za **Postav glavne sistemske opcije**. Zatim za **Omogućavanje automatske konfiguracije**, izaberite **Y**.

Nastavite s Konfiguriranje PC-a za korištenje novog tipa konzole kad mijenjate konzolu od lokalne konzole na mreži (LAN) u direktno pripojenu lokalnu mrežu.

### **Konfiguriranje PC-a za korištenje novog tipa konzole:**

Za promjenu s lokalne konzole na mreži s lokalnom konzolom izravno povezanom, morate konfigurirati PC za korištenje novog tipa konzole.

Izvedite sljedeće korake na PC-u:

**Bilješka:** Ako već niste povezali kablove za ovaj tip povezivanja, povežite ih sada.

Preporučuje se da isključite napajanje iSeries-u kad uklanjate adaptorske kartice ili kablove.

1. Odspojite trenutnu vezu konzole. Da odspojite, napravite sljedeće:
  - a. Izaberite ime konfiguracije (pod iSeries vezom). Ovo je ime kojeg koristi Operacijska konzola za referiranje na određeni iSeries poslužitelj.
  - b. Iz izbornika Povezivanje, kliknite **Odspajanje**. Status povezivanja pokazuje **Odspajam**.
  - c. Pričekajte da status pokaže **Odspojeno**.

2. Da konfigurirate novi tip konzole, pogledajte Postavljanje lokalne konzole izravno pripojene poslužitelju. Preporuča se da izvedete praćeno punjenje početnog programa (IPL). Također, nećete moći brisati vašu staru konfiguraciju dok ne budete imali uspješnu vezu koristeći novu konfiguraciju.  
Kad budete zadovoljni s radom nove konzole, možete nastaviti s bilo kojim planom za pomicanje ili uklanjanje bilo kojeg adaptora ili konfiguracija.  
Da izbrisate trenutnu konfiguraciju, ako nećete upotrebljavati kablirano povezivanje kao rezervnu konzolu, napravite sljedeće:
  - a. Izaberite ime konfiguracije (pod iSeries vezom).
  - b. Iz izbornika Povezivanje kliknite **Izbriši**.
  - c. Kliknite **Da** da biste potvrdili brisanje.

## Promjena iz twinax konzole na Operacijsku konzolu

Da biste promijenili iz twinax konzole u Operacijsku konzolu, morate izvesti skup koraka na PC-u i poslužitelju.

Prije nego započnete, osigurajte sve hardverske zahtjeve Operacijske konzole za PC i iSeries poslužitelj.

### Srodne reference

“Usklađivanje hardverskih zahtjeva Operacijske konzole” na stranici 16

Morate zadovoljiti sljedeće PC i iSeries hardverske zahtjeve za konfiguraciju Operacijske konzole.

## Promjena konzole iz twinax konzole u Operacijsku konzolu u neparticioniranom ili primarno particioniranom poslužitelju:

Da biste promijenili iz twinax u Operacijsku konzolu, morate izvesti ove korake na poslužitelju pomoću postojeće konzole.

1. Pristupite Namjenskim servisnim alatima (DST) ili Sistemskim servisnim alatima (SST). Morate otključati SST opciju “ID-ovi uređaja servisnih alata” prije korištenja.
2. Izaberite **Rad s DST okolinom**.
3. Izaberite **Sistemski uređaji** (preskočite ovaj korak ako koristite SST).
4. Izaberite **Izbor konzole**.
5. Izaberite novi tip konzole.
  - Ako ste izabrali Operacijsku konzolu (LAN), napravite sljedeće:
    - a. Pojavi se prozor Provjera adaptora Operacijske konzole. To je resurs kojeg je našao sistem i koji se treba upotrijebiti za LAN povezivanje. Ako primite poruku koja kaže da LAN adaptor nije pronađen, morate zadovoljiti hardverske zahtjeve za Operacijsku konzolu.
    - b. Pritisnite **F11** da biste konfigurirali adaptor.
    - c. Unesite odgovarajuće mrežne podatke.
    - d. Pritisnite **F7** da pohranite podatke.
    - e. Pritisnite **F14** da aktivirate adaptor da ga koristi Operacijska konzola.
      - Ako ste izabrali Operacijsku konzolu (direct), nastavite s korakom 6.
6. Pritiskajte **F3** dok se ne vratite u glavni izbornik DST-a.

Sistem je sada konfiguriran za korištenje od strane namjeravanog tipa konzole.

Ako ne planirate upotrebljavati twinax uređaj kao zamjensku konzolu, sada ne uklanjajte niti nju niti njen adaptor. Možete ju trebati za debugiranje problema.

iSeries sistemska vrijednost QAUTOCFG mora biti postavljena na **ON**. Koristite jedno od sljedećeg da biste provjerili ili postavili ovu sistemska vrijednost na iSeries poslužitelju:

- Koristite naredbu WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Za vrijeme ručnog IPL-a, na prozoru IPL opcije, izaberite **Y** za **Postav glavne sistemske opcije**. Zatim za **Omogućavanje automatske konfiguracije**, izaberite **Y**.

Nastavite s Konfiguracijom PC-a.

#### **Srodne reference**

“Usklađivanje hardverskih zahtjeva Operacijske konzole” na stranici 16

Morate zadovoljiti sljedeće PC i iSeries hardverske zahtjeve za konfiguraciju Operacijske konzole.

#### **Promjena konzole iz twinax konzole u Operacijsku konzolu logičke particije:**

Da biste promijenili iz twinax u Operacijsku konzolu, morate izvesti ove korake na poslužitelju pomoću postojeće konzole prije gašenja ili izvođenja punjenja početnog programa (IPL).

**Bilješka:** Ako morate dodati ili ukloniti adaptore da biste zadovoljili hardverske zahtjeve za Operacijsku konzolu, učinite ovo prije pokretanja tih migracijskih koraka. Ne premješajte ili ne uklanjajte sada twinax adaptor s njegovog trenutnog ulaznog i izlaznog procesora (IOP).

1. Pristupite Namjenskim servisnim alatima (DST) ili Sistemskim servisnim alatima (SST). Morate otključati SST opciju “ID-ovi uređaja servisnih alata” prije korištenja.
2. Izaberite **Rad sa sistemskim particijama**.
3. Izaberite **Rad s konfiguracijom particije**.
4. Izaberite **Izbor resursa konzole** na logičkoj particiji.
5. Pritisnite **F9** za **Promjenu filtera sposobnosti**.
6. Izaberite **Svaka konzola**.
7. Za izbor IOP-a koji će podržati vašu namjeravanu konzolu, napravite jedno od sljedećeg:
  - Ako je adaptor za korištenje za namjeravanu konzolu pod istim IOP-om kao prethodni adaptor konzole, IOP konzole je već ispravno označen. Idite na korak 8.
  - Ako je adaptor za korištenje za namjeravanu konzolu pod različitim IOP-om od trenutno konfigurirane konzole, smjestite 1 ispred IOP-a da ga izaberete kao IOP konzole.
8. Provjerite adaptor za Elektroničku korisničku podršku (ECS) i opsijsku zamjensku konzolu (samo twinax konzola).

**Bilješka:** Izbor zamjenske konzole odnosi se samo kada twinax radne stanice trebaju biti zamjenska konzola i kada je tip konzole također twinax konzola. Zamjenska konzola **mora** biti pod različitim IOP-om od IOP-a označenog za korištenje od strane Operacijske konzole. Operacijska konzola ne može biti korištena kao zamjenska konzola.

- Da provjerite IOP konzole za ECS, izvedite sljedeće korake:

**Bilješka:** Ako koristite Operacijsku konzolu kao tip konzole, morate također označiti isti IOP korišten za konzolu kao IOP za ECS čak i kada ne koristite ECS.

- a. Pritisnite **F12** dok ne dođete do prozora **Rad s konfiguracijom particije**.
- b. Unesite **9** ispred particije da označite ESC.
- c. Pogledajte simbole u istom redu kao označen IOP konzole (oznaka konzole je simbol <) za ECS simbol koji je + (znak plus). Ako je prikazan znak +, IOP je ispravno označen za ECS. Pređite na korak 9.
- d. Da označite IOP konzole za ECS, unesite 1 ispred IOP-a da bude označen za ECS.

**Bilješka:** Ako ćete koristiti Operacijsku konzolu kao namjeravanu konzolu, trebate vidjeti < i + pridruženo s IOP-om konzole.

9. Pritisnite **F3** da izađete u glavni izbornik DST-a.
10. Izaberite **Rad s DST okolinom**.
11. Izaberite **Sistemski uređaji** (preskočite ovaj korak ako koristite SST).
12. Izaberite **Izbor konzole**.
13. Upotrijebite jedan od sljedećih izbora konzole da izaberete novi tip konzole.
  - Ako ste izabrali Operacijsku konzolu (izravnu), opciju 2, nastavite s korakom 14.

- Ako ste izabrali Operacijsku konzolu (LAN), opciju 3, napravite sljedeće:
  - a. Pojavi se prozor Provjera adaptora Operacijske konzole. To je resurs kojeg je našao sistem i koji se treba upotrijebiti za LAN povezivanje. Ako primite poruku **Nema dostupnog važećeg LAN adaptora**, niste zadovoljili hardverske zahtjeve za Operacijsku konzolu. Ako je tako, upotrijebite **F3** da izađete u glavni izbornik DST-a, zatim, pokrenite ovo poglavlje ponovno od koraka 1.
  - b. Pritisnite **F11** da biste konfigurirali adaptor.
  - c. Unesite odgovarajuće mrežne podatke.
  - d. Pritisnite **F7** da pohranite podatke.
  - e. Pritisnite **F14** da aktivirate adaptor da ga koristi Operacijska konzola.
- 14. Pritiskajte **F3** dok se ne vratite u glavni izbornik DST-a.

Sistem je sada konfiguriran za korištenje od strane namjeravanog tipa konzole.

Ako ne planirate upotrebljavati twinax uređaj kao rezervnu konzolu, sada ne uklanjajte niti nju niti njen adaptor. Možete ju trebati za debugiranje problema.

iSeries sistemska vrijednost QAUTOCFG mora biti postavljena na **ON**. Koristite jedno od sljedećeg da biste provjerili ili postavili ovu sistemska vrijednost na iSeries poslužitelju:

- Koristite naredbu WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Za vrijeme ručnog IPL-a, na prozoru IPL opcije, izaberite **Y** za **Postav glavne sistemske opcije**. Zatim za **Omogućavanje automatske konfiguracije**, izaberite **Y**.

Nastavite s Konfiguriranje PC-a za upotrebu novog tipa konzole nakon promjene iz twinax konzole na Operacijsku konzolu.

#### **Srodne reference**

“Usklađivanje hardverskih zahtjeva Operacijske konzole” na stranici 16

Morate zadovoljiti sljedeće PC i iSeries hardverske zahtjeve za konfiguraciju Operacijske konzole.

#### **Konfiguriranje PC-a za upotrebu novog tipa konzole nakon promjene iz twinax konzole u Operacijsku konzolu:**

Za promjenu iz twinax konzole u Operacijsku konzolu, morate konfigurirati PC za korištenje novog tipa konzole.

Za konfiguraciju novog tipa konzole pogledajte Postav Operacijske konzole .

Preporuča se da izvedete punjenje početnog programa (IPL) da budete sigurni da nema grešaka. Zatim kasnije, uklonite ili premjestite sav hardver za koji ste planirali.

Preporučuje se da isključite napajanje iSeries-u kad uklanjate adaptorske kartice ili kablove.

**Bilješka:** Ako nova konzola ne uspije proraditi u i5/OS, možda ćete morati koristiti drugu radnu stanicu da biste ručno izbrisali kontroler i opis uređaja pridružen starom uređaju konzole.

#### **Promjena iz Operacijske konzole u twinax konzolu**

Za promjenu iz Operacijske konzole u twinax konzolu, morate izvesti korake na poslužitelju i neobavezno na PC-u.

Prije nego započnete, osigurajte sve hardverske zahtjeve Operacijske konzole za PC i iSeries poslužitelj.

#### **Srodne reference**

“Usklađivanje hardverskih zahtjeva Operacijske konzole” na stranici 16

Morate zadovoljiti sljedeće PC i iSeries hardverske zahtjeve za konfiguraciju Operacijske konzole.

#### **Promjena konzole iz Operacijske konzole u twinax konzolu u neparticioniranom ili primarno particioniranom poslužitelju:**

Da biste promijenili Operacijsku konzolu u twinax konzolu, pratite ove korake na poslužitelju pomoću postojeće konzole.

1. Pristupite Namjenskim servisnim alatima (DST) ili Sistemskim servisnim alatima (SST).
2. Izaberite **Rad s DST okolinom**.
3. Izaberite **Sistemski uređaji** (preskočite ovaj korak ako koristite SST).
4. Izaberite **Izbor konzole**.
5. Ako trenutno upotrebljavate lokalnu konzolu Operacijske konzole na mreži (LAN), izaberite Operacijsku konzolu (LAN) i slijedite ove korake da dealocirate mrežni adaptor:

**Bilješka:** Ako će se ovaj resurs koristiti za poslužitelj servisnih alata (veze iSeries Navigatora) ili planirate koristiti lokalnu konzolu na mreži (LAN) kao sigurnosnu konzolu tada ne trebate izvesti brisanje. Ako je bilo koji od ovih izbora istinit, nastavite s korakom 5e.

- a. Izaberite **Operacijska konzola (LAN)**. LAN adaptor trenutno u upotrebi može biti prikazan.
  - b. Pritisnite **F11**.
  - c. Pritisnite **F6** da obrišete konfiguracijske podatke.
  - d. Pritisnite **F7** da biste pohranili novu vrijednost. **Opcijski** možete deaktivirati mrežnu karticu pritiskom na **F13**.
  - e. Pritisnite **F12** dvaput da izađete iz ovog prozora.
  - f. Izaberite **Izbor konzole**.
6. Izaberite **Twinax**.
  7. Pritisnite **F3** da se vratite u glavni izbornik DST-a.

Sistem je sada konfiguriran za korištenje od strane namjeravanog tipa konzole.

Ako ne planirate upotrebljavati konfiguraciju direktno pripojene lokalne konzole kao zamjensku konzolu, sada ju ne uklanjajte i ne premještajte niti nju niti njen adaptor. Možete ju trebati za debugiranje problema.

iSeries sistemska vrijednost QAUTOCFG mora biti postavljena na **ON**. Koristite jedno od sljedećeg da biste provjerili ili postavili ovu sistemska vrijednost na iSeries poslužitelju:

- Koristite naredbu WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Za vrijeme ručnog IPL-a, na prozoru IPL opcije, izaberite **Y** za **Postav glavne sistemske opcije**. Zatim za **Omogućavanje automatske konfiguracije**, izaberite **Y**.

Nastavite s Izvedbom opsijskih koraka na PC-u.

#### **Srodni zadaci**

“Dealociranje ili premještanje LAN adaptorske kartice izvan korištenja Operacijske konzole” na stranici 79  
Kada i kada dealocirati ili premjestiti LAN karticu

#### **Promjena konzole iz Operacijske konzole u twinax konzolu na logičkoj particiji:**

Da biste promijenili iz Operacijske konzole u twinax kabel, pratite ove korake na poslužitelju pomoću postojeće konzole.

**Bilješka:** Ako trebate dodati ili premjestiti adaptore da zadovoljite potrebe hardvera za twinax konzolu, napravite to prije pokretanja tih koraka. Ne premještajte ili ne uklanjajte sada twinax adaptor iz njegovog trenutnog ulaznog i izlaznog procesora (IOP).

1. Pristupite Namjenskim servisnim alatima (DST) ili Sistemskim servisnim alatima (SST). Morate otključati SST opciju “ID-ovi uređaja servisnih alata” prije korištenja.
2. Izaberite **Rad sa sistemskim particijama**.
3. Izaberite **Rad s konfiguracijom particije**.
4. Izaberite **Izbor resursa konzole** na logičkoj particiji.
5. Pritisnite **F9** za **Promjenu filtera sposobnosti**.

6. Izaberite **Svaka konzola**.
7. Za izbor IOP-a koji će podržati vašu namjeravanu konzolu, napravite jedno od sljedećeg:
  - Ako je adaptor za korištenje za namjeravanu konzolu pod istim IOP-om kao prethodni adaptor konzole, IOP konzole je već ispravno označen. Idite na korak 8.
  - Ako je adaptor za korištenje za namjeravanu konzolu pod različitim IOP-om od trenutno konfigurirane konzole, smjestite **1** ispred IOP-a da ga izaberete kao IOP konzole.
8. Provjerite adaptor za korištenje kao neobvezna zamjenska konzola. Za provjeru označavanja za zamjensku konzolu, nađite IOP s twinax adaptorom koji će biti korišten kao zamjenska konzola. Pravilno je označen ako vidite simbol **>** (veće od) na istoj liniji. Ako **>** nije na ovoj liniji, unesite opciju **2** ispred IOP-a koji je izabran kao alternativna konzola.

**Bilješka:** Izbor alternativne konzole odnosi se samo kada twinax radne stanice trebaju biti alternativna konzola i kada je tip konzole također twinax konzola. Zamjenska konzola **mora** biti pod različitim IOP-om od IOP-a označenog za korištenje od strane Operacijske konzole. Operacijska konzola ne može biti korištena kao zamjenska konzola. **ne** označavajte isti IOP za konzolu i zamjensku konzolu.

9. Pritisnite **F3** da izađete u glavni izbornik DST-a.
10. Izaberite **Rad s DST okolinom**.
11. Izaberite **Sistemske uređaji** (preskočite ovaj korak ako koristite SST).
12. Izaberite **Izbor konzole**.
13. Ako trenutno upotrebljavate lokalnu konzolu Operacijske konzole na mreži (LAN), izaberite lokalnu konzolu Operacijske konzole na mreži (LAN) i slijedite ove korake da dealocirate mrežni adaptor:

**Bilješka:** Ako će se ovaj resurs koristiti za poslužitelj servisnih alata (veze iSeries Navigatora) ili planirate koristiti lokalnu konzolu na mreži (LAN) kao sigurnosnu konzolu tada ne trebate izvesti brisanje. Ako je jedan od izbora istina, nastavite s korakom 13e.

- a. Izaberite **Operacijska konzola (LAN)**. LAN adaptor trenutno u upotrebi može biti prikazan.
- b. Pritisnite **F11**.
- c. Pritisnite **F6** da obrišete konfiguracijske podatke.
- d. Pritisnite **F7** da biste pohranili novu vrijednost.
- e. Pritisnite **F12** dvaput da izađete iz ovog prozora.
- f. Izaberite **Konzolu**.

14. Izaberite **Twinax**.
15. Pritisnite **F3** da se vratite u glavni izbornik DST-a.

Sistem je sada konfiguriran za korištenje od strane namjeravanog tipa konzole.

Ako ne planirate upotrebljavati Operacijsku konzolu kao zamjensku konzolu, sada je ne uklanjajte i ne premještajte niti nju niti njen adaptor. Možda će vam biti potreban za otkrivanje problema.

iSeries sistemska vrijednost QAUTOCFG mora biti postavljena na **ON**. Koristite jedno od sljedećeg da biste provjerili ili postavili ovu sistemska vrijednost na iSeries poslužitelju:

- Koristite naredbu WRKSYSVAL QAUTOCFG.
- Za vrijeme ručnog IPL-a, na prozoru IPL opcije, izaberite **Y** za **Postav glavne sistemske opcije**. Zatim za **Omogućavanje automatske konfiguracije**, izaberite **Y**.

Nastavite s Izvedbom neobveznih koraka na PC-u kad mijenjate iz Operacijske konzole u twinax konzolu. .

#### **Izvođenje opcijskih koraka na PC-u kod promjene iz Operacijske konzole na twinax konzolu:**

Ako se PC neće upotrebljavati za Operacijsku konzolu, slijedite ove korake:

**Važno:** Izvedite ove korake samo nakon što provjerite da nema problema s twinax konzolom.

1. Odspojite trenutnu vezu konzole. Da odspojite, napravite sljedeće:
  - a. Izaberite ime konfiguracije (pod iSeries vezom). To je ime koje Operacijska konzola upotrebljava kod upućivanja na određeni poslužitelj.
  - b. Iz izbornika Povezivanje, kliknite **Odspajanje**. Status povezivanja pokazuje **Odspajam**.
  - c. Pričekajte da status pokaže **Odspojeno**.
2. Spojite kabelom twinax konzolu s poslužiteljem i uključite twinax konzolu i poslužitelj.
3. Izvedite punjenje početnog programa (IPL) da budete sigurni da nema grešaka. Zatim kasnije, uklonite ili premjestite sav hardver za koji ste planirali. Kad budete zadovoljni s novom konzolom izbrišite trenutnu konfiguraciju, ako nećete upotrebljavati povezivanje kabelom kao rezervnu konzolu. Da izbrišete konfiguraciju, napravite sljedeće:
  - a. Izaberite ime konfiguracije (pod iSeries vezom).
  - b. Iz izbornika Povezivanje kliknite **Izbriši**.
  - c. Kliknite **Da** da biste potvrdili brisanje.
  - d. Deinstalirajte iSeries Access za Windows.

Ugasite PC i uklonite sav hardver i kablove koji sada nisu više potrebni. Preporučuje se da isključite napajanje iSeries-u prije uklanjanja bilo kojeg kabela ili adaptora s iSeries-a.

**Bilješka:** Ako nova konzola ne uspije proraditi u i5/OS, možda ćete morati koristiti drugu radnu stanicu da biste ručno izbrisali kontroler i opis uređaja pridružen starom uređaju konzole.

## Upravljanje lokalnom konzolom na mreži

Ove upute su važeće samo ako imate konfiguriranu lokalnu konzolu na mreži.

### Razmatranja o promjeni lozinki za ID uređaja servisnih alata

Pregledajte ova razmatranja prije resetiranja lozinke ID-a uređaja servisnih alata.

**Bilješka:** Morate otključati SST opciju prije upotrebljivosti opcije.

- Lozinka ID uređaja servisnih alata na PC-u mora biti ista kao lozinka ID uređaja servisnih alata na poslužitelju. Ako promijenite jednu, morate promijeniti i drugu.
- Operacijska konzola šifrira lozinku ID uređaja servisnih alata kada kliknete **Sljedeće** u prozoru **Lozinka pristupa**.
- Ako kreirate novu konfiguraciju lokalne konzole na mreži (još se niste povezali) i kliknete **Opoziv** kasnije na prozoru Lozinka pristupa, možete ponovno kreirati konfiguraciju s istim ID-om uređaja servisnih alata.
- Operacijska konzola mijenja i ponovno šifrira lozinku ID uređaja servisnih alata za vrijeme svakog uspješnog povezivanja.
- Ako izbrišete lokalnu konzolu na mrežnoj konfiguraciji nakon postavljanja barem jedne uspješne veze, trebate ponovno postaviti lozinku ID-a uređaja servisnih alata na poslužitelju prije ponovnog korištenja profila za novu lokalnu konzolu na mrežnoj konfiguraciji.

#### Srodni zadaci

“Upotreba ID-ova uređaja servisnih alata u Sistemskim servisnim alatima (SST)” na stranici 88

Promijenite konfiguracijske podatke Operacijske konzole iz Sistemskih servisnih alata (SST) pomoću opcije Rad s uređajima i ID-ovima korisnika servisnih alata.

#### Srodne reference

“Ponovno sinkroniziranje PC-a i lozinke za ID uređaja servisnih alata” na stranici 74

Koraci obnavljanja potrebni za ponovno sinkroniziranje lozinke id uređaja servisnih alata. Kada se pojavi nepodudarnost u lozinki ID-a uređaja servisnih alata između poslužitelja i PC-a Operacijske konzole, trebate resinkronizirati lozinku izvodeći korake obnavljanja na obje strane, PC-u i poslužitelju.

“Promjena lozinke za ID uređaja servisnih alata na PC-u i poslužitelju” na stranici 74

Trenutno nema prednosti u mijenjanju lozinke ID uređaja servisnih alata osim ako nisu sinkronizirane lozinke na PC-u i poslužitelju.

## Promjena lozinke za ID uređaja servisnih alata na PC-u i poslužitelju

Trenutno nema prednosti u mijenjanju lozinke ID uređaja servisnih alata osim ako nisu sinkronizirane lozinke na PC-u i poslužitelju.

Ako je to slučaj, koristite poglavlje Resinkroniziranje PC-a i lozinke ID uređaja servisnih alata da ih oba ponovno napravite istima. Kako se ova lozinka u stvari mijenja svaki put kod uspješnog povezivanja, ručno mijenjanje lozinke, osim za sinkronizaciju, nije preporučljivo.

### Srodne reference

“Razmatranja o promjeni lozinke za ID uređaja servisnih alata” na stranici 73

Pregledajte ova razmatranja prije resetiranja lozinke ID-a uređaja servisnih alata.

## Promjena lozinke za pristup

Kako promijeniti pristupnu lozinku nakon kreiranja nove konfiguracije

Možete promijeniti lozinku korištenu za pristup informacijama ID-a uređaja servisnih alata u bilo koje vrijeme nakon kreiranja nove lokalne konzole na mrežnoj konfiguraciji. Ako radite s particijama, možete promijeniti ovu lozinku za odgovarajuću particiju.

**Bilješka:** Lozinka je osjetljiva na veličinu slova i može biti maksimalno do 128 znakova velikih i malih slova. Važno je da upamtite ovu lozinku. Koristit ćete ovu lozinku za vrijeme obrade povezivanja za prijavu preko prozora **LAN prijava servisnog uređaja**.

Da upotrijebite svojstva povezivanja za promjenu lozinke za pristup, slijedite ove korake:

1. Izaberite ime povezivanja za koje ćete mijenjati lozinku za pristup.
2. Kliknite **Povezivana** → **Svojstva**.
3. Izaberite karticu **Lozinka pristupa**.
4. Za **Trenutnu lozinku** upišite trenutnu lozinku za pristup.
5. Upišite novu lozinku u polja **Nova lozinka** i **Potvrda lozinke** i zatim kliknite na **OK**.

## Ponovno sinkroniziranje PC-a i lozinke za ID uređaja servisnih alata

Koraci obnavljanja potrebni za ponovno sinkroniziranje lozinke id uređaja servisnih alata. Kada se pojavi nepodudarnost u lozinki ID-a uređaja servisnih alata između poslužitelja i PC-a Operacijske konzole, trebate resinkronizirati lozinku izvođeci korake obnavljanja na obje strane, PC-u i poslužitelju.

Kada se pojavi nepodudarnost u lozinki ID-a uređaja servisnih alata između poslužitelja i PC-a Operacijske konzole, trebate resinkronizirati lozinku izvođeci korake obnavljanja na obje strane, PC-u i poslužitelju.

**Bilješka:** Možete pristupiti Namjenskim servisnim alatima (DST) ili Sistemskim servisnim alatima (SST), za izvođenje reseta upotrebom uređaja servisnih alata. Ako je već prisutan uređaj konzole, možete ga koristiti. Inače, možda ćete trebati privremeno spojiti drugu konzolu kao što je:

- Upotreba različite lokalne konzole na mreži (LAN), ako je dostupna.
- Rekonfiguriranje iste lokalne konzole na mreži (LAN) upotrebom nekorištenog ID-a uređaja servisnih alata za slučaj opasnosti.
- Upotreba Operacijske konzole lokalne konzole direktno spojene na poslužitelj (ako je kabel Operacijske konzole dostupan).
- Upotreba twinax spojene konzole.
- Koristite Kontrolni panel ili udaljeni kontrolni panel za resetiranje QCONSOLE.

### Srodni zadaci

“Kreiranje ID-ova uređaja servisnih alata na poslužitelju” na stranici 77

Kako postaviti ID-ove uređaja servisnih alata na poslužitelju ako koristite lokalnu konzolu na mrežnoj konfiguraciji

### Srodne reference



“Razmatranja o promjeni lozinki za ID uređaja servisnih alata” na stranici 73  
Pregledajte ova razmatranja prije resetiranja lozinke ID-a uređaja servisnih alata.

### **Resetiranje lozinke za ID uređaja servisnih alata na poslužitelju:**

Da biste resetirali lozinku za ID uređaja servisnih alata, učinite jedno od sljedećeg.

**Bilješka:** Za izvođenje sljedećeg postupka koristeći SST izaberite opciju **Rad s korisničkim ID-ovima servisnih alata i uređajima** svugdje gdje se kaže izaberite **Rad s DST okolinom** i preskočite korak Izaberite **Sistemske uređaje**. Morate otključati SST opciju prije upotrebljivosti opcije.

#### **Srodni zadaci**

“Upotreba ID-ova uređaja servisnih alata u Sistemskim servisnim alatima (SST)” na stranici 88  
Promijenite konfiguracijske podatke Operacijske konzole iz Sistemskih servisnih alata (SST) pomoću opcije Rad s uređajima i ID-ovima korisnika servisnih alata.

#### **Srodne informacije**

Kontrolni panel

*Upotreba sesije konzole s drugim uređajem:*

Ako možete nabaviti sesiju konzole ili pristupiti SST-u pomoću drugog uređaja, učinite jedno od sljedećeg:

Resetirajte lozinku ID uređaja servisnih alata. Radeći to, lozinka ID uređaja servisnih alata postaje ime ID uređaja servisnih alata, pisano velikim slovima. Da resetirate ID uređaja servisnih alata, izvedite ove korake:

1. Pristupite Namjenskim servisnim alatima (DST) ili Sistemskim servisnim alatima (SST).
2. Iz glavnog DST izbornika, napravite sljedeće:
  - a. Izaberite **Rad s DST okolinom**.
  - b. Izaberite **ID-ovi uređaja servisnih alata**.
3. Upišite 2 ispred ID-a uređaja servisnih alata koji treba resetirati i zatim pritisnite **Enter**.
4. Pritisnite ponovno **Enter** da potvrdite resetiranje.

**Bilješka:** Kada resetirate lozinku u DST-u, lozinka ID uređaja servisnih alata postaje ime ID uređaja servisnih alata, pisano velikim slovima. Ako obrišete i kreirate ID uređaja, trebati ćete obrisati i kreirati povezivanje na PC-u.

*Upotreba neiskorištenog ID-a uređaja servisnih alata:*

Ako nemate drugi uređaj (PC ili drugi terminal) za prijavu na sistem, ali postoji neiskorištenih ID uređaja servisnih alata, učinite sljedeće na PC-u:

1. Obrišite trenutnu konfiguraciju kako slijedi:
  - a. Izaberite ime konfiguracije (pod iSeries vezom).
  - b. Na izborniku **Povezivanje**, kliknite na **Brisanje**.
  - c. Kliknite **Da** da potvrdite brisanje ako se to traži.
2. Kreirajte novu konfiguraciju i koristite nekorišteni ID uređaja servisnih alata za vrijeme konfiguracije.
3. Koristite jednu od gornjih metoda da resetirate neuspjeli ID uređaja servisnih alata nakon povezivanje.

*Upotreba kontrolnog panela ili udaljenog kontrolnog panela za resetiranje QCONSOLE lozinke ID-a servisnog uređaja:*

Ako ne možete koristiti drugi uređaj servisnih alata (PC ili drugi terminal) ili ID uređaja servisnih alata za prijavu te koristite QCONSOLE ID uređaja servisnih alata, morat ćete koristiti kontrolni panel ili udaljeni kontrolni panel da biste resetirali lozinku ID-a uređaja servisnih alata prateći ove korake:

1. Postavite sistem u Ručni način. Sistemi bez ključa u obliku štapića će pokazati 01 B na ekranu Funkcija/Podaci.

**Bilješka:** Sistemi s ključem u obliku štapića će prikazati način kao Ručni i 01 B na ekranu Funkcija/Podaci.

2. Koristite sljedeće informacije kao pomoć u određivanju vašeg napretka i uspjeha u resetiranju:

**Bilješka:** Ako vaš sistem koristi novi ekran Funkcija/Podaci kontrolnog panela u dva reda, možda ćete morati izvesti funkciju 11 kako bi prikazali rezultate (D1008065). Dozvolite barem 5 sekundi za inicijalnu funkciju 65 da završi prije nego napravite funkciju 11 ako ekran ne odgovori s D1008065.

kontrolni panel s dvorednim prikazom predstavlja podatke slične ovima(modeli 270 i 8xx):

XXXXXXXXXXXXXXXXXX  
XXXXXXXXXXXXXXXXXX

Svaka riječ ima 8 znakova, ali 4 riječi su prikazane istovremeno za riječi od 12 do 19. Na primjer, zahtijevanje riječi 12 će vam dati:

word\_\_12word\_\_13  
word\_\_14word\_\_15

Zahtijevanje riječi 13 će vam dati:

word\_\_16word\_\_17  
word\_\_18word\_\_19

Kontrolni panel s jednorednim prikazom i udaljeni kontrolni panel predstavljaju podatke slične ovim:

XXXXXXX

Svaka riječ ima samo 8 znakova i prikazuje se pojedinačno. Ako želite riječ 17, trebate zahtijevati funkciju 17. Dobivenim podacima u riječima može se pristupiti koristeći puno različitih metoda.

**Važno:** Da biste znali gdje se nalazite u obradi, osigurane su sljedeće informacije:

- Riječ 17 od SRC D1008065 će sadržavati broj funkcija 65 koje ste napravili. Kada taj broj dosegne 7 resetiranje lozinke ID uređaja servisnih alata će se dogoditi. Riječ 18 će se tada postaviti na 00000000.
- Riječ 18 će pokazivati 00000001 dok ne unesete sedmu funkciju 65. Kada je resetiranje završeno, ova riječ će biti postavljena na 00000000, osim ako je prošlo više od 5 minuta.

**Bilješka:** Ako unesete funkciju 65 više od sedam puta, brojanje će ponovno početi.

3. Koristite jednu od sljedećih metoda da resetirate QCONSOLE ID uređaja servisnih alata ovisno o tipu particije:

- Za nezavisne sisteme ili primarne particije koristite jedan od sljedećih koraka:
  - a. S kontrolnog panela, koristite gumbe Gore ili Dolje tako da ekran Funkcija/Podaci pokaže **25**. Zatim pritisnite gumb Enter. Ekran Funkcija/Podaci treba prikazati **25 00**.
  - b. Koristite gumb Gore jednom da povećate podatke na **26**. Zatim, pritisnite gumb Enter. Sistem će najvjerojatnije odgovoriti s **01 B** na ekranu Funkcija/Podaci.

**Bilješka:** Ako sistem odgovori s **65 FF** ponovite opet korake a i b.

- c. Koristeći gumb Dolje, smanjite podatak na **65** i zatim pritisnite gumb Enter. Sistem će odgovoriti sa **65 00**. Nakon obrade funkcije sistem će odgovoriti s D1008065. Ponovite ovaj korak tako da unesete 7 puta funkcije 65. Imate 5 minuta da završite ovaj zadatak. Kada je unesen sedmi 65 i ako je on saznao da je prošlo više od 5 minuta, reset se neće izvesti i brojač će se vratiti na nulu. Provjerite WORD17 da biste provjerili rukuje li sistem svakim zahtjevom. Brzo unošenje 65-ica može uzrokovati da sistem promaši unose.
- Za sekundarne particije slijedite korake koristeći konzolu na primarnoj particiji:
  - a. Pristupite Namjenskim servisnim alatima (DST) ili Sistemskim servisnim alatima (SST).

**Bilješka:** Morate otključati SST opciju prije upotrebljivosti opcije.

- b. Izaberite **Rad s particijama sistema**.
- c. Izaberite **Rad sa statusom particija**.

**Bilješka:** Ako particija na kojoj se treba izvesti reset nije u ručnom načinu, morat ćete prisiliti particiju u taj način postavljanjem 10 u red za područje izbora particije prije nastavka.

- d. Unesite 65 na redu za particiju za resetiranje i tada pritisnite Enter.
- e. Ponovite ovaj korak tako da unesete 7 puta funkciju 65. Imate 5 minuta da završite ovaj zadatak. Kada je unesen sedmi 65 i ako je on saznao da je prošlo više od 5 minuta, reset se neće izvesti i brojač će se vratiti na nulu.

Nastavite s Resetiranjem lozinke ID uređaja servisnih alata na PC-u.

### **Resetiranje lozinke ID-a uređaja servisnih alata na PC-u:**

U V5R4 (i kasnijim izdanjima) ne morate više ručno resetirati lozinku povezivanja ID-a uređaja servisnih alata na PC-u klijenta.

Ako je lozinka bila ponovno postavljena na poslužitelju, sljedeća veza koju je postavio klijent će automatski pokušati ponovno postavljenu verziju lozinke u slučaju kvara koristeći trenutnu vrijednost. Ako je uspješna, novo generirana lozinka će biti spremljena za sljedeću vezu.

Ako sumnjate da automatska obrada nije uspjela i želite ručno ponovno postaviti lozinku, dovršite jedan od sljedećih zadataka:

*Brisanje konfiguracije i ponovno kreiranje:*

Da obrišete konfiguraciju i ponovno ju kreirate, slijedite ove korake:

1. Ako je povezana, odspojite kako slijedi:
  - a. Izaberite ime konfiguracije (pod iSeries vezom). To je ime koje Operacijska konzola koristi da se obrati određenom sistemu.
  - b. Na izborniku **Povezivanje**, kliknite na **Odspajanje**. Status povezivanja pokazuje **Odspajam**.
  - c. Pričekajte da status pokaže **Odsposjeno**.
2. Obrišite konfiguraciju:
  - a. Izaberite ime konfiguracije (pod iSeries vezom) koju želite izbrisati.
  - b. Na izborniku **Povezivanje**, kliknite na **Brisanje**.
  - c. Kliknite **Da** da potvrdite brisanje ako se to traži.
3. Ponovno kreirajte konfiguraciju s ID-om uređaja servisnih alata koju ste prethodno resetirali ili s novim ID uređajem servisnih alata.

*Resetiranje lozinke:*

Da resetirate lozinku za isti ID uređaja servisnih alata, slijedite ove korake:

1. Izaberite ime povezivanja za koje ćete raditi promjenu, a zatim kliknite **Povezivanje** → **Svojstva**.
2. Izaberite karticu **ID uređaja**.
3. Kliknite gumb **Reset** i tada kliknite na **OK**.
4. Prozor **Lozinka pristupa** će se pojaviti. Unesite trenutnu lozinku za pristup i zatim kliknite **OK**.

### **Kreiranje ID-ova uređaja servisnih alata na poslužitelju**

Kako postaviti ID-ove uređaja servisnih alata na poslužitelju ako koristite lokalnu konzolu na mrežnoj konfiguraciji

Morat ćete postaviti ID-ove uređaja servisnih alata na poslužitelju za lokalnu konzolu na mrežnoj konfiguraciji.

**Bilješka:** Da biste izveli sljedeću proceduru pomoću SST-a, izaberite opciju **Rad s ID-ovima korisnika i uređaja servisnih alata** i izaberite **Rad s DST okruženjem** te skočite na treći korak. Morate otključati opciju SST prije nego se može koristiti.

1. Pristupite Namjenskim servisnim alatima (DST) ili Sistemskim servisnim alatima (SST).
2. Izaberite **Rad s DST okolinom**.
3. Izaberite **ID-ovi uređaja servisnih alata**.
4. Koristite opciju 1 da kreirate novi ID uređaja servisnih alata i unesite novo ime ID uređaja servisnih alata u prvo prazno polje za ime. Pritisnite **Enter**.
5. Možete unijeti opis. Pritisnite **Enter**. Završili ste s kreiranjem ID-a uređaja servisnih alata.

**Bilješka:**

- ID uređaja i ID uređaja servisnih alata moraju imati dodijeljena prikladna ovlaštenja prije udaljenog kontrolnog panela i dostupne sve njegove funkcije za pridruženu particiju. Da biste provjerili atribute ID uređaja servisnih alata možete pritisnuti **F5** (promijenite atribute na ekranu "Kreiranje ID uređaja servisnih alata" ili unesite **7** ispred ID uređaja na ekranu "Rad s ID-ovima uređaja servisnih alata").
6. Da kreirate dodatne ID-ove uređaja servisnih alata, ponovite korake počevši od koraka 4.
  7. Pritisnite **F3** kada završite kreiranje vaših ID-ova uređaja servisnih alata.

**Bilješka:**

1. Ako trebate resetirati ID uređaja servisnih alata, lozinka postaje ime vašeg ID-a uređaja servisnih alata s velikim slovima.
2. Ako imate više od jednog PC-a pridruženog vašoj konzoli, trebate kreirati nekoliko ID-ova uređaja servisnih alata.
3. Ponekad lozinka ID uređaja servisnih alata treba biti promijenjena, kao što je kada lozinka treba biti resinkronizirana između PC-a i poslužitelja. Kada se pojavi nepodudarnost u lozinki ID-a uređaja servisnih alata između poslužitelja i PC-a Operacijske konzole, trebate resinkronizirati lozinku izvodeći korake obnavljanja na obje strane, PC-u i poslužitelju.
4. QCONSOLE ne bi smjelo biti ostavljeno u stanju reseta na poslužitelju. Ovo se smatra izlaganjem sigurnosti.

**Srodne reference**

"Ponovno sinkroniziranje PC-a i lozinke za ID uređaja servisnih alata" na stranici 74

Koraci obnavljanja potrebni za ponovno sinkroniziranje lozinke id uređaja servisnih alata. Kada se pojavi nepodudarnost u lozinki ID-a uređaja servisnih alata između poslužitelja i PC-a Operacijske konzole, trebate resinkronizirati lozinku izvodeći korake obnavljanja na obje strane, PC-u i poslužitelju.

**Srodne informacije**

Servisni alati

## Konfiguriranje imena servisnog hosta (ime sučelja)

Glavno ime iSeries usluge (ime sučelja) je ime koje identificira vezu usluge iSeries-a na vašoj mreži koja se koristi za servisne alate, koji sadrže lokalnu konzolu Operacijske konzole na mrežnoj (LAN) konfiguraciji.

Ovo je dodijeljeno od vašeg sistema ili mrežnog administratora. Trebate ime hosta servisa (ime sučelja) u svakom trenutku kada je konzola ili udaljeni kontrolni panel spojen koristeći mrežnu vezu. Jedan od razloga dodavanja ove funkcije je kada je poslužitelj logički particioniran i kao primarno ima ne-mrežnu konzolu, a poželjan je udaljeni kontrolni panel na sekundarnoj particiji.

Dvije su metode kreiranja servisnog imena hosta (ime sučelja).

- Prva je za vrijeme procesa proizvodnje za sistem za koji je naručena konfiguracija Operacijske konzole lokalne konzole na mreži (LAN). LAN adaptor je instaliran i ispravan tip konzole je naveden. Tada, kada korisnik dobije sistem, čarobnjak konfiguracije Operacijske konzole dobiva parametre korisničke mreže, uključujući ime hosta

servisa (ime sučelja) i za vrijeme početnog povezivanja ovi podaci završavaju konfiguraciju poslužitelja za mrežu. Ova obrada je također poznata kao BOOTP. Za više detalja o BOOTP obradi idite na odlomak: Pripremanje mrežnog okruženja.

- Druga metoda kreiranja imena hosta servisa (ime sučelja) je korištenje postojeće konzole. Ova metoda se može koristiti za vrijeme migracije ili ažuriranja prije odspajanja vaše stare konzole. Kad se koristi sljedeći postupak možete ili provjeriti ili kreirati konfiguraciju za vezu usluge iSeries-a. Možete pronaći ime hosta servisa (ime sučelja) tako da odete u Namjenske servisne alate (DST), ili Sistemске servisne alate (SST) na particiji koju konfigurirate i tako da koristite prikaz Konfiguriranje adaptor servisnih alata. Unesite isto ime na PC-u kao postojeće ime hosta servisa (ime sučelja) definirano u DST ili SST.

**Bilješka:** Možda ćete trebati privremeno promijeniti tip konzole da dovršite ovaj posao. Možete koristiti i bilo koju opciju koja pripada LAN adaptoru servisnih alata da biste provjerili ime servisnog hosta ili podatke.

**Bilješka:** Da izvedete sljedeću proceduru koristeći SST, izaberite opciju **Rad s korisničkim ID-ovima i uređajima servisnih alata** gdje god je izbor **Rad s DST okruženjem**. Također primijetite da ako koristite način konzole drugačiji od Operacijske konzole (LAN) možete uzeti opciju **Konfiguriranje LAN adaptor servisnih alata** da biste kreirali ili promijenili ime servisnog hosta ili njegovih podataka.

Da kreirate ime hosta servisa (ime sučelja):

1. Pristupite Namjenskim servisnim alatima (DST) ili Sistemskim servisnim alatima (SST).
2. Izaberite **Rad s DST okolinom**.
3. Izaberite **Sistemski alati** (preskočite ovaj korak ako koristite SST).
4. Izaberite **Izbor konzole**.
5. Izaberite **Operacijska konzola (LAN)** i pritisnite **Enter**. Ovo može pokazati Provjeru adaptera Operacijske konzole.
6. Pritisnite **F11** za konfiguriranje.
7. Polje imena hosta servisa (imena sučelja) sadrži ime. Ako kreirate novo servisno povezivanje slijedite ove korake:
  - a. Unesite mrežne podatke u odgovarajuća polja.
  - b. Pohranite konfiguraciju pritiskom na **F7**.
  - c. Aktivirajte LAN adaptor pritiskom na **F14**.
  - d. Pritisnite **F3** da biste izašli.

Za više informacija o servisnim alatima pogledajte članak: Servisni alati.

#### **Srodne informacije**

Servisni alati

## **Dealociranje ili premještanje LAN adaptorske kartice izvan korištenja Operacijske konzole**

Kada i kada dealocirati ili premjestiti LAN karticu

Za vrijeme migracije možda ćete morati dealocirati LAN karticu od upotrebe Operacijske konzole. Trebali biste dealocirati LAN karticu ako ne planirate koristiti Operacijsku konzolu lokalne konzole na mrežnoj konfiguraciji ili poslužitelju servisnih alata.

Kada se LAN kartica dealocira, možete je premjestiti ili koristiti u drugu svrhu. Također morate koristiti tip konzole drugačiji nego što je Operacijska konzola lokalna konzola na mreži (LAN) ili će donji koraci uzrokovati da se konzola odspoji. Pratite ove korake da biste dealocirali LAN adaptor koji je trenutno pridružen Operacijskoj konzoli lokalne konzole na mreži (LAN):

**Bilješka:** Da izvedete sljedeću proceduru koristeći SST, izaberite opciju **Rad s korisničkim ID-ovima i uređajima servisnih alata** gdje god je izbor **Rad s DST okruženjem**.

1. Pristupite Namjenskim servisnim alatima (DST) ili Sistemskim servisnim alatima (SST).

2. Izaberite **Rad s DST okolinom**.
3. Izaberite **Sistemske alati** (preskočite ovaj korak ako koristite SST).
4. Izaberite **Izbor konzole**.
5. Izaberite **Operacijska konzola (LAN)**. LAN adaptor trenutno u upotrebi može biti prikazan.
6. Pritisnite **F11**.
7. Pritisnite **F6** da biste izveli čišćenje.
8. Pritisnite **F7** da biste pohranili nove vrijednosti.
9. Ako ne koristite ovaj resurs za konzolu, pritisnite **F13** da biste dealocirali adaptor. Trebati ćete koristiti drugi tip konzole ili resursa na sljedećem IPL-u.

**Bilješka:** Nakon što izađete iz ovog prozora, nemojte ponovno ući u konfiguraciju. Ponovno unošenje konfiguracije realocirat će resurs LAN adaptor na Operacijsku konzolu.

10. Pritisnite **F12** dvaput da izađete iz ovog prozora. Trebali bi biti vraćeni na prozor **Rad sa sistemskim uređajima**. Ako koristite SST, to vas vraća na Rad s korisničkim ID-ovima i uređajima servisnih alata.
11. Izaberite **Izbor konzole**.
12. Izaberite tip konzole koji želite koristiti.

**Važno:** Morate promijeniti tip konzole u nešto drugačije od Operacijske konzole (LAN) ili će se realocirati adaptor kod sljedećeg IPL-a.

#### **Srodni zadaci**

“Promjena konzole iz Operacijske konzole u twinax konzolu u neparticioniranom ili primarno particioniranom poslužitelju” na stranici 70

Da biste promijenili Operacijsku konzolu u twinax konzolu, pratite ove korake na poslužitelju pomoću postojeće konzole.

#### **Srodne reference**

“Plan za instalaciju ili nadogradnju Operacijske konzole” na stranici 20

Da biste planirali instalaciju ili nadogradnju Operacijske konzole, morate znati ove informacije.

“Promjena s jednog tipa konzole na drugi” na stranici 61

Ako već imate povezivanje konzole, možete promijeniti na druge tipove konzole na sljedeće načine.

## **Promjena mrežnih vrijednosti za Operacijsku konzolu (LAN)**

Koristite ove upute da biste napravili promjene u mrežnom adaptoru Operacijske konzole

Ako morate napraviti promjene u mrežnom adaptoru koji se koristi za Operacijsku konzolu (LAN), kao što je nova IP adresa, koristite ove upute.

**Bilješka:** Da izvedete sljedeću proceduru koristeći SST, izaberite opciju **Rad s korisničkim ID-ovima i uređajima servisnih alata** gdje god je izbor **Rad s DST okruženjem**.

1. Pristupite Namjenskim servisnim alatima (DST) ili Sistemskim servisnim alatima (SST).
2. Izaberite **Rad s DST okolinom**.
3. Izaberite **Sistemske uređaji** (preskočite ovaj korak ako koristite SST).
4. Izaberite **Izbor konzole**.
5. Izaberite **Operacijska konzola (LAN)**. LAN adaptor trenutno u upotrebi može biti prikazan.
6. Pritisnite **F11**.
7. Koristite jednu od sljedećih metoda da napravite promjene:
  - Ako radite jednostavnu promjenu, kao što je IP adresa, unesite nove vrijednosti i nastavite s korakom 8.
  - Ako ćete mijenjati karticu adaptera pritisnite **F6** da izvedete čišćenje. Nastavite s korakom 8.
8. Pritisnite **F7** da biste pohranili nove vrijednosti.
9. Pritisnite **F3** dok se ne pojavi glavni DST izbornik.

**Važno:** Ako promjena nije utjecala na mrežnu IP adresu ili ime servisnog hosta (ime sučelja) može sada izaći iz ovih uputa.

Ako radite promjene koje se odražavaju na mrežnu IP adresu ili ime hosta servisa (ime sučelja) tako da bude različita za trenutno konfigurirana stanja, ova promjena mora se odraziti na sve PC-ove koji se povezuju na ovo ime hosta servisa (ime sučelja). Budući da ne možete promijeniti mrežnu IP adresu ili ime hosta servisa (ime sučelja) postojeće konfiguracije veze na klijentu, trebat ćete obrisati trenutnu vezu i ponovno kreirati novu vezu koristeći novu mrežnu IP adresu. Nastavite sa sljedećim korakom.

10. Resetirajte lozinku za ID uređaj servisnih alata na poslužitelju. Da to napravite, slijedite ove korake:

**Bilješka:** Morate otključati SST opciju prije upotrebljivosti opcije.

- a. Izaberite **Rad s DST okolinom**.
- b. Izaberite **ID-ovi uređaja servisnih alata**.
- c. Upišite 2 ispred ID-a uređaja servisnih alata koji se treba resetirati i pritisnite **Enter**.
- d. Pritisnite ponovno **Enter** da potvrdite resetiranje.

**Bilješka:** Kada resetirate lozinku u DST-u, lozinka ID uređaja postaje ime ID uređaja, u velikim slovima.

**Važno:** Ako se više od jednog PC-a poveže s ovim imenom servisnog hosta (ime sučelja) pomoću mrežnog povezivanja, morat ćete izbrisati konfiguracije i zbog toga resetirati ID-ove uređaja servisnih alata tih PC-a. Da resetirate drugi ID uređaja servisnih alata, ponovite ovaj korak.

- e. Pritisnite **F3** dok se ne pojavi glavni DST izbornik.

11. Postoje dvije metode za dovršavanje potrebnog posla da biste dozvolili novu IP adresu ili ime servisnog hosta (ime sučelja). Prva je korištenje IPL-a. Ovo je preporučena metoda, jer tako imate više kontrole kada radite preostali posao na PC-u. Sistem će nastaviti s korištenjem starih vrijednosti do ručnog IPL-a ili ručne intervencije. Druga metoda je izvođenje ručne intervencije u ovom trenutku. Izvedite jedan niz koraka da dovršite mrežne promjene.

- **Korištenje IPL-a**

Ova metoda zahtijeva od klijenta dovršenje rekonfiguracije prije postavljanja sljedeće veze pomoću Operacijske konzole na mreži. Ako trenutno koristite konzolu povezanu putem LAN-a tako da normalno pokrenete IPL, preporučeno je da IPL bude praćeni IPL i možete rekonfigurirati klijenta za vrijeme početnih stupnjeva IPL-a. Možete, na primjer, koristiti drugi PC kao konzolu, umjesto onoga kojeg imate trenutno povezanog. Možete konfigurirati taj PC koristeći ovdje prikazane korake, tada nakon što je IPL pokrenut možete odspojiti vezu trenutne konzole PC-a i pokrenuti vezu na drugom PC-u s novo kreiranom konfiguracijom. Na taj način biste mogli rekonfigurirati postojećeg klijenta prema vlastitom nahođenju, prije sljedećeg povezivanja s poslužiteljem.

- a. Pokrenite praćeni IPL na poslužitelju. Pogledajte Pokretanje sistema koristeći ručni IPL.
- b. Idite na Dovršenje promjena klijenta.

- **Izvedite ručnu intervenciju**

Izvedite ove korake iz DST ili SST glavnog izbornika.

**Bilješka:**

- a. Za izvođenje sljedećeg postupka koristeći SST izaberite opciju **Rad s korisničkim ID-ovima servisnih alata i uređajima** svugdje gdje se kaže izaberite **Rad s DST okolinom** i preskočite korak Izbor **sistemskih uređaja**.
- a. Izaberite **Rad s DST okolinom**.
- b. Izaberite **Sistemski uređaji** (preskočite ovaj korak ako koristite SST).
- c. Izaberite **Izbor konzole**.
- d. Izaberite **Operacijska konzola (LAN)**. LAN adaptor trenutno u upotrebi može biti prikazan.
- e. Pritisnite **F11**.
- f. Pritisnite **F17** da deaktivirate i reaktivirate LAN adaptor.

**Bilješka:** Ovo će uzrokovati sve PC konzole na LAN-u da imaju **Spajanje konzole** kao status. Također, ako je povezana više od jedne PC konzole na LAN, izbor sljedeće konzole je nepredvidiv.

- g. Nastavite s **Dovršenje promjena klijenta**

PC je sada spreman za povezivanje. Ako ste već izveli IPL nad sistemom, spremni ste ponovno se spojiti koristeći nove mrežne podatke.

#### **Srodni zadaci**

“Upotreba ID-ova uređaja servisnih alata u Sistemskim servisnim alatima (SST)” na stranici 88

Promijenite konfiguracijske podatke Operacijske konzole iz Sistemskih servisnih alata (SST) pomoću opcije **Rad s uređajima** i ID-ovima korisnika servisnih alata.

#### **Dovršavanje PC promjena:**

Izvedite sljedeće korake da biste dovršili promjene za PC.

1. Da obrišete staru konfiguraciju, izvedite ove korake:
  - a. Izaberite ime konfiguracije (pod **iSeries** vezom). Ovo je ime kojeg koristi Operacijska konzola za referiranje na određeni **iSeries** poslužitelj.
  - b. Iz izbornika **Povezivanje**, kliknite **Odspajanje**. Status povezivanja pokazuje **Odspajam**.
  - c. Pričekajte da status pokaže **Odspojeno**.
  - d. Izaberite ime konfiguracije (pod **iSeries** vezom).
  - e. Iz izbornika **Povezivanje** kliknite **Izbriši**.
  - f. Kliknite **Da** da potvrdite brisanje ako se to traži.
2. Zatvorite i ponovno otvorite Operacijsku konzolu kako bi očistili PC od mrežnih podataka povezanih s konfiguracijom koju mijenjate.

**Bilješka:** Također se preporuča da uklonite stari unos u datoteci **hosts** na PC-u. Možete tražiti **hosts** i onda dvostruko kliknuti datoteku kada ju nađete da pokrenete defaultni editor.

3. Kreirajte novu konfiguraciju koristeći sljedeće korake:
  - a. Na izborniku **Povezivanje**, izaberite **Nova konfiguracija**.
  - b. Nastavite s konfiguracijom i unesite nove IP podatke ili ime servisnog hosta u prikladnom trenutku.
  - c. Dovršite ostatak nove konfiguracije.

#### **Uobičajeni zadaci**

Zadaci upravljanja koji nisu ovisni o specifičnoj povezanosti.

#### **Promjena definicija tipkovnice**

Kako urediti i promijeniti definicije tipkovnice.

Jednostavno mijenjate definicije tipkovnice:

1. U prozoru emulatora, koristeći padajući izbornik, napravite sljedeće:
  - a. Kliknite **Uređivanje**.
  - b. Kliknite **preference**.
  - c. Kliknite **tipkovnica**.
2. Kliknite **Korisnički definirano**.
3. Kliknite **Pregled** i zatim otiđite tamo gdje je instaliran **iSeries Access za Windows**. Zatim, ispod **Client Access** foldera, otiđite do foldera **Emulator** ispod kojeg je **Private** folder.

**Bilješka:** Ako koristite IBM Osobne komunikacije, defaultna staza bi bila: **Documents and Settings** → **User Name** → **Application Data** → **IBM** → **Osobne komunikacije**

4. Napravite vaš izbor.



5. Kliknite **OK**.
6. Ponovno kliknite **OK**.

## Pokretanje sistema upotrebom ručnog IPL-a

Koristite ovaj odlomak da biste pokrenuli poslužitelj izvođenjem ručnog punjenja početnog programa (IPL).

Te upute pretpostavljaju da je poslužitelj isključen. Ako je poslužitelj uključen, koristite jednu od brojnih metoda dostupnih za pokretanje ručnog IPL-a.

Da izvedete ručni IPL, slijedite ove korake:

1. Pogledajte prikaz Funkcija/Podaci na kontrolnom panelu iSeries-a. Sistemi s ključem u obliku štapića mogu pokazati način kao **Ručni** i **01 B** u ekranu Funkcija/Podaci.  
Sistemi bez ključa u obliku štapića prikazati će **01 BM** na ekranu Funkcija/Podaci.
2. Ako je sistem u **Ručnom** načinu i napraviti će IPL na strani B, idite na korak 8. Ako sistem nije u Ručnom načinu ili nije postavljen za IPL na strani B, nastavite s korakom 3.
3. Ako je osvijetljen ekran Funkcija/podaci, nastavite s korakom 4. Ako ekran Funkcija/Podaci nije osvijetljen, napravite sljedeće prije nego pozovete vašeg predstavnika za servis hardvera:
  - Potvrdite da električna utičnica funkcionira tako da utaknete prikladan uređaj za mjerenje napona.
  - Provjerite da je kabel za struju čvrsto uključen u sistemsku jedinicu i električnu utičnicu.
4. Pritisnite **Gore** ili **Dolje** dok se ne pojavi **02** na ekranu Funkcija/podaci.

**Bilješka:** Ako vaš sistem ima ključ u obliku štapića umetnite ga sada i izaberite **Ručni** pomoću gumba **Način**.

5. Pritisnite **Enter** na iSeries kontrolnom panelu.
6. Pritisnite Gore ili Dolje dok se ne pojavi **B M** na ekranu Funkcija/podaci. Ako sistem koristi memorijski štapić, izaberite **B**. Ekran Funkcija/podaci trebao bi prikazati **02 B**.
7. Pritisnite **Enter** na iSeries kontrolnom panelu.
8. Pritisnite **Uključivanje** na iSeries kontrolnom panelu. Sistemu treba otprilike 10 do 45 minuta da se upali i nastavi s IPL-om dovoljno dugo da bi nastavio s ovim uputama. Trebate vidjeti da se mijenjaju podaci na ekranu Funkcija/Podaci. Posljednji korak IPL-a može potrajati do 30 minuta ili se može uključiti svjetlo **Pažnja**.
9. Referentni kod x6004031 ili x6004508 (gdje x može biti bilo koje slovo) pojaviti će se na ekranu Funkcija/podaci i ostati će do 30 minuta.
10. Kada sistem dovrši početnu fazu ručnog IPL-a, trebao bi prikazati **01 B** i vi imate konzolu.

**Bilješka:** Postoje drugi SRC kodovi koji mogu biti prikazani bez uključenog svijetla pažnje. Jedan primjer je x6xx450x (gdje x može biti bilo koje slovo ili broj). Ti SRC kodovi obično pokazuju poslužitelj koji je otkrio neočekivani uvjet i konzola može imati podatke koji pokazuju to stanje. Ovo stanje i rezultirajući podaci konzole prethode IPL-u ili instalaciji sistemskog ekrana.

Ako svijetli **Pažnja**, idite na korak 11.

Ako svjetlo **Pažnja** ne svijetli i nemate konzolu, tada uzmite u obzir sljedeće:

- Vaš sistem možda nije napredovao kroz IPL dovoljno daleko da bi nastavili s ovim uputama. Pričekajte najmanje 30 minuta prije nego idete bilo kuda dalje.
  - Ako i nakon 30 minuta, ne vidite nikakvu sistemsku aktivnost i Attention lampica se nije upalila: Pogledajte informacije o rukovanju i prijavljivanju sistemskih problema u Rješavanje problema i servis.
  - Kada je problem riješen, počnite ponovno od početka ovog odlomka.
11. Ako vidite Sistemski referentni kod (SRC) x6xx500x (gdje x može biti bilo koje slovo ili broj) na ekranu Funkcija/Podaci, tada idite na Rješavanje problema za podatke sistemskog referentnog koda (SRC). Ako ne vidite Sistemski referentni kod (SRC) x6xx500x (gdje x može biti bilo koje slovo ili broj) na ekranu Funkcija/Podaci, tada pogledajte informacije o rukovanju i prijavljivanju sistemskih problema u Rješavanje problema i servis.

**Bilješka:** Ako radite s problemom vezanim uz konzolu, najčešći SRC kod koji se izvještava bit će A6005008. Ako vidite bilo koji referentni kod A600500x (gdje x može biti bilo koji broj), možete nastaviti s bilo kojom konzolnom servisnom funkcijom (65+21) da biste otkrili pogreške ili napravili promjene.

## Aktiviranje asinkrone komunikacijske linije na poslužitelju

Kako ručno aktivirati asinkronu komunikacijsku liniju za korištenje s Operacijskom konzolom.

Ove upute se primjenjuju samo na konfiguracijama lokalne konzole izravno pripojene i lokalne konzole izravno pripojene s omogućenom udaljenom podrškom. Koristite ove upute da biste ručno aktivirali asinkronu komunikacijsku liniju na poslužitelju:

1. Ako vaš poslužitelj koristi ključ u obliku štapića, umetnite ga sada u prorez.
2. Postavite poslužitelj u ručni način koristeći sistemski kontrolni panel.
3. Pomoću **Gore** i **Dolje**, izaberite funkciju 25 i pritisnite **Enter**.
4. Koristite **Gore** da biste izabrali funkciju 26 i pritisnite **Enter**.
5. Koristite **Dolje** da biste izabrali funkciju 66 i pritisnite **Enter**.

Sistem pokušava inicijalizirati spojeni modem. Ako je uspješno, ekran Funkcija/Podaci pokazuje D1008066. Ako sistem nije mogao inicijalizirati modem, prikazuje D1008065.

Ako se ne pojavi očekivani referentni kod, pogledajte odlomak: Greška u prikazivanju D1008065 i D1008066 automatski nakon pozivanja funkcije.

### Srodne reference

“Prebacivanje s jednog tipa konzole na drugi kada je konzola trenutno dostupna” na stranici 55

Ako unaprijed znate da ćete trebati drugi tip konzole, možete koristiti trenutnu konzolu da biste napravili potrebne promjene za korištenje s drugom konzolom.

## Deaktiviranje asinkrone komunikacijske linije na poslužitelju

Deaktiviranje asinkrone komunikacijske linije na poslužitelju

Ove upute se odnose samo na lokalne konzole izravno pripojene i lokalne konzole izravno pripojene s omogućenom udaljenom podrškom. Koristite ove upute da biste ručno deaktivirali asinkronu komunikacijsku liniju na poslužitelju:

1. Ako vaš sistem nije u ručnom načinu, ako proširene funkcije nisu aktivirane, ili oboje, slijedite ove korake:
  - a. Prvo, ako vaš poslužitelj koristi ključ u obliku štapića, umetnite ga u prorez.
  - b. Postavite poslužitelj u **ručni** način koristeći sistemski kontrolni panel.
  - c. Pomoću **Gore** i **Dolje** izaberite funkciju **25**. Pritisnite **Enter**.
  - d. Koristite **Gore** da biste izabrali funkciju **26**. Pritisnite **Enter**.
2. Koristite **Dolje** za izbor funkcije **65**. Pritisnite **Enter**.

Ako je deaktiviranje uspješno, prozor Funkcija/Podaci pokazuje D1008065. Pogledajte Greška u automatskom prikazivanju D1008065 i D1008066 nakon pozivanja funkcije, ako se očekivani referentni kod nije pojavio u nekoliko minuta.

### Srodne reference

“Prebacivanje s jednog tipa konzole na drugi kada je konzola trenutno dostupna” na stranici 55

Ako unaprijed znate da ćete trebati drugi tip konzole, možete koristiti trenutnu konzolu da biste napravili potrebne promjene za korištenje s drugom konzolom.

## Upotreba servisnih funkcija konzole (65 + 21)

Funkcije obnavljanja konzole u opasnosti i njihova upotreba

Ovaj skup funkcija trebao bi se koristiti samo u slučajevima gdje se desila neočekivana greška konzole i ne postoje druge radne stanice za obnavljanje ili otkrivanje grešaka. Neispravna upotreba može rezultirati nemogućnošću korištenja namjenske konzole. Sve dodjele hardvera ili konfiguracije se moraju obaviti prije korištenja servisnih

funkcija konzole (65+21). Na primjer, ako koristite dijeljeni IOP u LPAR okruženju, možete deallocirati i dodijeliti resurs s jedne particije drugoj, ako vaš hardver podržava ovu metodu.

Servisne funkcije konzole (65+21) su standardne funkcije kontrolnog panela. Mogu se unijeti u fizičkom kontrolnom panelu, bilo kojem tipu povezanosti udaljenog kontrolnog panela s grafičkim sučeljem u Operacijskoj konzoli ili pomoću LPAR izbornika na primarnoj particiji. Budući da je prva funkcija 65, što je deaktivacija komunikacijske linije koju koristi lokalna konzola izravno pripojena, možda ćete vidjeti status povezivanja pomoću serijskog kabla i idite na Povezivanje konzole.

**Važno:** Da biste koristili ove funkcije, poslužitelj mora biti daleko u IPL-u da bi se kod ispravno izveo. Ako je dostupan uređaj konzole, trebali biste koristiti tu konzolu za izvođenje konzolnih servisnih funkcija, ako je to moguće. Ako uređaj konzole nije dostupan, tada izvedite ove funkcije samo nakon što se prikaže neuspjeli sistemski referentni kod (SRC). Ovaj SRC je obično A6005008.

Sljedeće funkcije su dostupne sa servisnim funkcijama konzole (65+21):

- Promjena vrijednosti načina konzole (01-03)

Možete koristiti servisne funkcije konzole (65+21) za promjenu načina konzole iz njene trenutne u drugu vrijednost. Na primjer, naručili ste vaš poslužitelj s LAN-om Operacijske konzole, ali imate problema s njenim puštanjem u rad. Budući da ste preuzeli konzolni kabel za izravno povezanu konzolu, željeli bi promijeniti vrijednost iz 3 (LAN) u 2 (izravno).

- Očistite resurs i konfiguraciju za LAN adaptor kojeg koristi Operacijska konzola (C3)

Ova opcija dopušta vam pridruživanje trenutnog LAN adaptoru korištenog za Operacijsku konzolu. Moći ćete koristiti ovu opciju da spriječite grešku u konfiguraciji. Na primjer, ne vidite grešku ključa i unijeli ste IP adresu drugog uređaja. Za vrijeme povezivanja klijent je konfigurirao LAN adaptor poslužitelja kojega koristi konzola, no ona nije uspjela s povezivanjem, jer je drugi uređaj aktivan. Ova će opcija obrisati mrežne podatke poslužitelja za konzolu, te vam dopustiti brisanje klijentove konfiguracije i ponovni početak, omogućavajući BOOTP-u ponovni rad. Pogledajte Priprema za vaše mrežno okruženje za više informacija o BOOTP-u.

Ovisno o vašem nastojanju u brisanju konfiguracije LAN adaptoru, moći ćete također željeti zaustaviti i ponovno pokrenuti LAN adaptor. Ovaj primjer bi imao koristi da nakon funkcije čišćenja slijedi funkcija deaktiviranja i aktiviranja (A3) da biste uštedjeli vrijeme izvođenja IPL-a.

- Deaktiviranje nakon kojeg slijedi aktiviranje LAN adaptoru kojeg koristi Operacijska konzola (A3)

Ova opcija dopustit će vam resetiranje LAN adaptoru kojeg koristi Operacijska konzola u slučaju kad neki događaj na mreži uzrokuje odlazak poslužitelja u loše stanje, radi čega konzola neće biti aktivna. Ovo će prisiliti LAN adaptor na deaktiviranje i tada na ponovno pokretanje. Ovo može razriješiti problem koji je uzrokovao originalni problem koji je uzrokovao grešku kod povezivanja.

Ova opcija može se koristiti u nekim slučajevima umjesto IPL-a, kao npr. brisanje konfiguracije LAN adaptoru.

- Dump letećih slogova Operacijske konzole u dnevnik (DD)

**Bilješka:** Ova opcija neće raditi ako je sistem u D-načinu IPL-a.

Ova opcija omogućiti će vam hvatanje vrijednih debug informacija vezanih uz grešku povezivanja konzole za osoblje podrške. Ova metoda je manje nametljiva od izvođenja dumpa glavne memorije koji bi prisilio izvođenje IPL-a. Koristeći servisne funkcije konzole (65+21) pokušava se skupiti sve dnevnik letećih slogova od puno dijelova koda kojeg koristi Operacijska konzola. Kreira se skup dnevnika za glavnu šifru 4A00 i sporednu šifru 0500. Ti dnevnik mogu tada biti poslani vašem dobavljaču servisa na analizu.

**Bilješka:** Kad je moguće izvedite IPL na sistemu da se zajamči da su svi dnevnik kreirani čak i ako IPL ne uspije. Namjera je da je LIC pokrenuo zadatke dnevnika prije izvođenja dumpa letećih slogova.

Sljedeće je pregled rada te funkcije:

**Bilješka:** Ako vaš sistem nije u ručnom načinu i proširene funkcije nisu aktivirane, ili oboje, slijedite ove korake:

1. Prvo, ako vaš poslužitelj koristi ključ u obliku štapića, umetnite ga u prorez.
2. Postavite poslužitelj u ručni način koristeći sistemski kontrolni panel.

3. Pomoću **Gore** i **Dolje** izaberite funkciju **25**. Pritisnite **Enter**.
4. Koristite **Gore** da biste izabrali funkciju **26**. Pritisnite **Enter**.

Funkcija 65 izvodi se iz jedne od ulaznih metoda. Imate približno 45 sekundi da unesete funkciju 21 za sistem kako bi uparili dvije funkcije. Ako to nije slučaj, funkcija 21 će biti forsiranje DST-a za konzolu. Ovisno o stanju trenutnog IPL-a, možete ili ne možete vidjeti promjene na konzoli, uz pretpostavku da je konzola i dalje dostupna nakon 65. Ako su 65 i 21 uneseni u manje od 45 sekundi, sistemski referentni kod (SRC) od A6nn500A pojaviti će se na kontrolnom panelu. Vrijednost nn je ovisna o tipu konzole koji se trenutno koristi, 01 do 03. Ponavljanje 65 i 21 stavlja sistem u način za uređivanje u kojem možete mijenjati ili izvoditi akcije. Nakon unosa drugog 65+21 para, kontrolni panel će odgovoriti sa SRC-om jednakim A6nn500B kako bi označio da ste u načinu za uređivanje. Svaki ponovljeni 65+21 u načinu uređivanja će povećati nn SRC-a dok se ne dosegne vrijednost koja predstavlja akciju koju namjeravate izvesti. Sada vi unosite samo jedan 21 koji će uzrokovati izvedbu izabrane funkcije. SRC će tada postati A6nn500C kako bi se pokazalo da je funkcija uspješno submitirana. Ako bilo kada premašite 45 sekundi između 65 i 21 ili između slijednih 21-ca, može se prikazati SRC A6nn500D koji označava uvjet time-outa i sistem više nije u načinu uređivanja. Ako namjeravate raditi promjene, trebat ćete ponovno početi s operacijama. Ovaj SRC bit će ponovno resetiran u približno 3 minute. Možete opozvati način uređivanja izdajući funkciju 66. Funkcija 66 ne treba uspješno završiti.

Sljedeći kodovi omogućiti će vam praćenje vašeg napretka:

A6nn 500x

#### Gdje nn označava:

00 = Nema definirane konzole  
01 = Twinax konzola  
02 = Izravno povezana Operacijska konzola  
03 = LAN Operacijska konzola  
C3 = Brisanje LAN konfiguracije  
A3 = Deaktiviranje nakon čega slijedi aktiviranje adaptora LAN Operacijske konzole  
DD = Dump svih letećih zapisivača vezanih uz konzolu u skup dnevnika

#### Bilješka:

1. Izbor 02 će automatski aktivirati adaptor asinkrone komunikacije za Operacijsku konzolu izravno pripojenu.
2. Izbor 03 može također trebati funkciju A3 za aktiviranje LAN adaptora u rijetkim slučajevima. Također ako je spojena LAN spojena konzola, emulator može otići u stanje Odspojeno. Ako je tako, možete ga pokrenuti ponovno klikom na **Komunikacija** i izborom **Poveži**.

#### Gdje x znači:

##### A6nn 500A

Prikazujete postavke načina trenutne konzole.

##### A6nn 500B

Vi ste napravili drugi par 65+21 tako da ste u načinu uređivanja.

##### A6nn 500C

Izveli ste drugi 21 za uzrokovanje akcije, kao postavljanje konzole na drugu vrijednost.

##### A6nn 500D

Čekali ste predugo nakon ulaza u način uređivanja za akciju tako da ćete morati ponovno ući u način uređivanja ako namjeravate izvesti promjenu. Sada će 21 prisiliti konzolu za DST, a ne uzrokovati akciju.

Ako ne želite napraviti promjene nakon ulaska u način uređivanja, možete pričekati 3 minute i kod dovršavanja bi se trebao pokazati označavajući da promjena više nije u toku ili izvedite funkciju 66 da biste opozvali sve promjene u toku i izašli.

**Bilješka:** Imate 45 sekundi između 65 i 21 da pokrenete promjene načina prikaza ili načina uređivanja. Ako vrijeme između ovih kodova premaši ovu granicu, 21 će postati zahtjev prisili DST konzolu.

Primjer promjene konzole:

tip konzole je 01 (twinax) i želite koristiti LAN (03).

65 - 21 = A601 500A Vi ste u načinu prikaza i način konzole je 01

65 - 21 = A602 500B Ušli ste u način za uređivanje i povećali brojač

65 - 21 = A603 500B Ponovno ste povećali brojač

21 = A603 500C Pozvali ste akciju (postavljanje načina konzole u 03)

Ako LAN adaptor već ima važeću konfiguraciju, na primjer ako ste prethodno konfigurirali LAN adaptor kojeg koristi poslužitelj servisnog alata, tada ćete biti spremni kreirati lokalnu konzolu na mrežnoj konfiguraciji na klijentu, ako ona već ne postoji. Tada ćete isključiti twinax uređaj i povezati LAN konfiguraciju Operacijske konzole.

**Bilješka:** Za ponovno postavljanje konzole bez promjene vrijednosti načina konzole možete napraviti 65 - 21 - 21. Poslužitelj treba odgovoriti s A6nn500A nakon prvog 21 i A6nn500C nakon drugog 21. To će uzrokovati ispuštanje veze s konzolom za vrijeme obrade ponovnog postavljanja. Preporučuje se da se ova funkcija ne koristi kad već imate radnu konzolu. Ova funkcija neće ispraviti sve greške pridružene kvaru konzole, ali umjesto toga ponovno postavlja hardver pridružen konfiguriranoj vezi konzole.

#### Srodne reference

“Prebacivanje s jednog tipa konzole na drugi kada trenutna konzola nije operativna” na stranici 56

Ako se razvije problem s trenutnom konzolom, možda ćete moći koristiti jednu od sljedećih metoda za promjenu načina konzole.

“Detalji obnavljanja” na stranici 58

Ovo su neke pojedinosti koje se odnose na akciju obnavljanja.

“SRC-ovi A6nn500x” na stranici 96

Sistemske referentni kodovi korišteni za pristup načinima konzole i zadacima konzole

## Rješavanje problema pomoću makronaredbe OPSCONSOLE

Korištenje alata za analizu i otkrivanje grešaka na strani poslužitelja za rješavanje problema bez uređaja konzole.

Domaći makroi su napredni alati za debug i analizu koji su smješteni na poslužitelju. Ti alati namjenjeni su za korištenje jedino pod vodstvom i podrškom osoblja, budući da nepredvidivo korištenje tih alata može uzrokovati nepredvidive probleme s vašim sistemom. Ako niste stručni u području servisnih alata, trebate pozvati vašeg dobavljača servisa za pomoć prije korištenja tih alata. Te instrukcije pretpostavljaju da nemate konzolu, ali imate drugu radnu stanicu sposobnu za korištenje Sistemskih servisnih alata (SST).

**Bilješka:** Nepravilno korištenje lokalnih makroa može izazvati promjenu tražeći potpuno ponovno punjenje sistema. Zaista se preporuča da koristite ove lokalne makroe samo na zahtjev predstavnika podrške.

Da koristite podršku domaćeg makroa Operacijske konzole, slijedite ove korake:

1. Pristupite **Sistemskim servisnim alatima (SST)**.
2. Izaberite **Pokreni servisni alat**.
3. Izaberite **Prikaz/Promjena/Dump**.
4. Izaberite **memoriju Prikaz/Promjena**.
5. Izaberite **Podaci licencnog internog koda (LIC)**.
6. Izaberite **Napredne analize**. (Trebati ćete ići stranicu dolje da vidite ovu opciju)
7. Idite stranicu dolje dok ne nađete **OPSCONSOLE** opciju. Tada smjestite 1 pokraj opcije i pritisnite Enter. Trebali bi biti u prozoru **Specificiranje opcija napredne analize**. Naredba bi trebala biti prikazana kao **OPSCONSOLE**.
8. Unesite prikladnu opciju i bilo koje potrebne parametre u polje Opcije. Koristite sljedeće opcije ovisno o funkcijama koje izvodite:

- Deaktiviraj komunikacijski adaptor za lokalnu konzolu (izravno pripojeno) = **deactdirect**
- Aktiviraj komunikacijski adaptor za lokalnu konzolu (izravno pripojeno) = **actdirect**
- Deaktiviraj LAN adaptor za lokalnu konzolu na mreži (LAN) = **deactlan**
- Aktiviraj LAN adaptor za lokalnu konzolu na mreži (LAN) = **actlan**
- Ponovno pokreni uređaj konzole (bilo koja konzola) = **restart**

**Bilješka:** Koristite opciju **restart** kada morate srušiti trenutnu konzolu i dozvoliti poslužitelju da odredi i pokrene ili ponovno pokrene konzolu. Možete koristiti opciju **restart** da biste ispravili problem s originalnom konzolom ili kod prebacivanja s jednog tipa konzole na drugi.

## Upotreba ID-ova uređaja servisnih alata u Sistemskim servisnim alatima (SST)

Promijenite konfiguracijske podatke Operacijske konzole iz Sistemskih servisnih alata (SST) pomoću opcije Rad s uređajima i ID-ovima korisnika servisnih alata.

S prikaza Rad s korisničkim ID-ovima servisnih alata i Uređajima, izaberite opciju ID-ovi uređaja Servisnih alata. Defaultno je ova opcija zaključana da se spriječe neovlaštene promjene na postojećim ID-ovima uređaja servisnih alata, kreiranje novih ID-ova ili brisanje ID-ova. Da otključate ovu SST opciju, morate upotrijebiti lokalni makro u Namjenskim servisnim alatima (DST). Da biste otključali opciju izbornika ID-ovi uređaja servisnih alata, dovršite sljedeće zadatke:

**Bilješka:** Defaultno je opcija ID-ova uređaja servisnih alata zaključana. Ako primite poruku Korisnik ne može izvesti izabranu opciju, to znači da opcija nije otključana.

1. Pristupite **Namjenskim servisnim alatima (DST)**.
2. Izaberite **Pokreni servisni alat**.
3. Izaberite **Prikaz/Promjena/Dump**.
4. Izaberite **memoriju Prikaz/Promjena**.
5. Izaberite **Podaci licencnog internog koda (LIC)**.
6. Izaberite **Napredne analize**.
7. Okrećite stranice prema dolje dok ne nađete opciju **FLIGHTLOG**. Smjestite 1 odmah do opcije i pritisnite Unos. Trebate biti na prikazu Navedite opcije Napredne analize. Naredba bi se trebala pokazati kao **FLIGHTLOG**.
8. Unesite opciju **SEC UNLOCKDEVID** u polje Opcije.

**Bilješka:** Ako želite zaključati ovu opciju da spriječite kasnije korištenje, unesite opciju **SEC LOCKDEVID**.

### Srodni zadaci

“Resetiranje lozinke za ID uređaja servisnih alata na poslužitelju” na stranici 75  
Da biste resetirali lozinku za ID uređaja servisnih alata, učinite jedno od sljedećeg.

“Promjena mrežnih vrijednosti za Operacijsku konzolu (LAN)” na stranici 80  
Koristite ove upute da biste napravili promjene u mrežnom adaptoru Operacijske konzole

### Srodne reference

“Razmatranja o promjeni lozinke za ID uređaja servisnih alata” na stranici 73  
Pregledajte ova razmatranja prije resetiranja lozinke ID-a uređaja servisnih alata.

---

## Rješavanje problema povezivanja Operacijske konzole

Rješava probleme povezivanja, provjere autentičnosti i emulatora kod korištenja Operacijske konzole.

Mogu se desiti problemi za vrijeme sesije Operacijske konzole. Sljedeća poglavlja su neka rješenja uobičajenih problema na koje se nailazi za vrijeme početnog postavljanja i upravljanja konfiguracijama.

## Prozor dijaloga postavki

Operacijska konzola ima ugrađen, hotkey aktiviran dijalog prozor postavljanja koji ima posebne opcije korištene kao pomoć za rješavanje problema. Prozor Postavljanja aktiviran je pritiskom i držanjem tipki **Alt** i **shift**, te pritiskom na **s** tipku prije otpuštanja svih triju tipki (**ALT+Shift+s**). Opcije podjele datoteka dnevnika mogu biti od velike pomoći vašem dobavljaču servisa, posebno ako imate više konfiguracija povezivanja. Podjela dnevnika tako da svaka konfiguracija ima svoj vlastiti dnevnik olakšava pronalaženje problema. Kada samo jedna veza ima problem, aktivnost u drugim vezama nije vidljiva u dnevniku.

Vrlo je preporučljivo da korisnik ne radi druge promjene ili isključuje druge funkcije bez savjeta vašeg dobavljača servisa. Neispravno korištenje opcija na ovom prozoru može uzrokovati nepredvidljivo ponašanje bilo koje ili svih konfiguriranih veza.

Postoji i funkcija koja se aktivira s vrućom tipkom za hvatanje podataka ekrana kad veza ne odgovara ispravno. Da biste uhvatili ekranske podatke, izaberite konfiguraciju i pritisnite **Ctrl+C**. To će dumpati sadržaje zadnjih deset međuspremnik ekrana (tri ekrana podataka) i vremensku oznaku koju su primili u dnevniku veza. Ovaj dnevnik može koristiti podrška ili razvoj da vidi koja su bila zadnja ažuriranja emulatora. Aktiviranjem ove obrade po drugi put bez promjena ekrana neće proizvesti više podataka za dnevnik veze.

## Rješavanje problema poruka o stanju

Ako naidete na probleme s povezivanjem kada povezujete konzolu, Operacijska konzola pruža poruke o statusu da vam pomogne u uklanjanju pogrešaka povezivanja.

Poruka o statusu ukazuje da li imate problem s povezivanjem ili ne. Ona se prikazuje ispod **Statusa** u području detalja Povezivanja prozora iSeries Operacijska konzola.

Uradite sljedeće prije nego počnete ispravljati pogreške povezivanja:

- Provjerite da li imate posljednji servisni paket za iSeries Access za Windows.
- Ako vaša lokalna konzola dozvoljava udaljenim konzolama da se na nju povežu, provjerite da imate isti servisni paket na lokalnoj i udaljenoj konzoli.

### Srodne reference

“Primjena iSeries Access za Windows servisnih paketa” na stranici 31

Trebali bi imati posljednji Servisni paket privremenog popravka programa (PTF) za iSeries Access for Windows i posljednju razinu iSeries Access for Windows na vašem PC-u.

## Poruke o stanju kad se konfiguracija odvija normalno

Sljedeće Poruke o statusu pomažu vam u identifikiranju da li imate ili nemate probleme s povezivanjem.

Ove poruke o statusu ukazuju da nemate probleme s povezivanjem.

### Povezivanje

Ovo se pojavljuje na udaljenoj konzoli za vrijeme inicijalnog povezivanja na lokalnu konzolu.

### Povezivanje konzole ili Povezivanje udaljenog kontrolnog panela

Ova poruka o statusu je normalno stanje dok konzola radi inicijalno povezivanje na iSeries poslužitelj. Ako se to pokazuje duže od nekoliko minuta, pogledajte **Povezivanje konzole** u popisu poruka o statusu koji ukazuju na probleme s povezivanjem.

### Čekanje autorizacije

Ovo se pojavljuje za vrijeme inicijalnog povezivanja na iSeries poslužitelj kada se pojavi prozor za prijavu Servisnog uređaja. Ovo stanje ostaje dok se prvi korisnik (na lokalnoj ili udaljenoj konzoli) uspješno ne prijavi. Nakon što se korisnik uspješno prijavi, prozor za prijavu i ovaj status se neće pojavljivati za druge dial-in korisnike dokle god lokalna konzola ostane povezana na poslužitelj. Lokalna konzola preko mreže (LAN) uvijek će slati prozor prijave LAN servisnih uređaja kod prve uspostave veze. Sljedeća povezivanja na isti poslužitelj neće ponovno slati prompt korisniku.

### **Povezano**

Ovo se pojavljuje na lokalnoj konzoli nakon što je početno povezivanje s iSeries poslužiteljem dovršeno (korisnik se uspješno prijavio na Operacijsku konzolu). Ovaj status se također pojavljuje na udaljenoj konzoli kada je povezivanje s lokalnom konzolom završeno.

### **Odspajanje**

Ovo se pojavljuje na lokalnoj konzoli kada se korisnik lokalne konzole odspaja s iSeries poslužitelja i PC prekida povezivanje. Ovaj status će se pojaviti na udaljenoj konzoli kada se korisnik na udaljenoj konzoli odspoji s lokalne konzole i kada PC prekine povezivanje.

### **Odspojeno**

Ovo se pojavljuje na lokalnoj konzoli nakon što se korisnik lokalne konzole odspoji s iSeries poslužitelja i PC više ne komunicira s poslužiteljem.

### **Nije povezano s lokalnom konzolom**

Ovo se pojavljuje na udaljenoj konzoli kada PC nije povezan na lokalnu konzolu.

Ako poruka o statusu koju ste primili nije na popisu, pogledajte Poruke o statusu kada imate probleme s povezivanjem.

## **Poruke o stanju kad postoje problemi povezivanja**

Sljedeće Poruke o statusu pomažu vam u identificiranju da li imate ili nemate probleme s povezivanjem.

Ove poruke o statusu ukazuju da imate probleme s povezivanjem:

### **Udaljeni kontrolni panel nije dostupan**

Ovo se pojavljuje za vrijeme inicijalnog povezivanja na iSeries poslužitelj. To se pokazuje kada postoji problem s kablom daljinskog kontrolnog panela i povezivanjem i vi izabirete da nećete ponovno pokušati povezivanje. Da nađete moguće rješenje, pogledajte Daljinski kontrolni panel ne uspijeva s pokretanjem.

### **Povezivanje udaljenog kontrolnog panela**

Ovo se pojavljuje kada povezivanje ne uspije za vrijeme inicijalnog povezivanja ili prestane raditi nakon inicijalnog povezivanja. Moguće je da je kabel daljinskog kontrolnog panela odspojen. Da biste pronašli moguće rješenje, pogledajte Rješavanje problema s povezivanjem. Ovaj status nestaje kada riješite problem.

### **Povezivanje konzole**

Ovo je normalni status kada konzola radi inicijalno povezivanje na iSeries poslužitelj. Ako se to pokazuje duže od nekoliko minuta, povezivanje nije uspjelo. To također pokazuje kada povezivanje prestane raditi nakon inicijalnog povezivanja, moguće zato, jer je kabel odspojen. Da biste pronašli moguće rješenje, pogledajte Rješavanje problema s povezivanjem.

### **Povezivanje konzole ili Povezivanje udaljenog kontrolnog panela**

Ovo se pojavljuje kada povezivanje konzole i daljinskog kontrolnog panela ne uspije ili prestane raditi, moguće zato što se kabel Operacijske konzole ili kabel daljinskog kontrolnog panela odspojio. Da biste pronašli moguće rješenje, pogledajte Rješavanje problema s povezivanjem. Ovaj status nestaje kada riješite problem.

### **Konzola nije dostupna**

Ovo se pojavljuje kada postoji problem za vrijeme inicijalnog povezivanja na iSeries poslužitelj i vi izabirete da nećete ponovno pokušati povezivanje. Obično se pokazuje kada modem povezivanja Operacijske konzole nije dostupan, ali je pripojen kabel Operacijske konzole. Modem povezivanja Operacijske konzole nije fizički modem već pogonitelj logičkog uređaja koji dolazi s Operacijskom konzolom i dozvoljava povezivanje lokalne konzole s poslužiteljem. Da biste pronašli moguće rješenje, pogledajte Rješavanje problema s povezivanjem.

### **Konzola nije dostupna ili Udaljeni kontrolni panel nije dostupan**

Ovo se pojavljuje kada postoji problem za vrijeme inicijalnog povezivanja na iSeries poslužitelj i vi izabirete da nećete ponovno pokušati povezivanje za konzolu i daljinski kontrolni panel. To ukazuje da postoji problem s povezivanjem konzole, vjerojatno jer nije dostupan modem povezivanja Operacijske konzole ili je odspojen kabel konzole. Modem povezivanja Operacijske konzole nije fizički modem već pogonitelj logičkog uređaja koji dolazi s Operacijskom konzolom i dozvoljava povezivanje lokalne konzole s poslužiteljem. To također ukazuje da postoji problem s povezivanjem daljinskog kontrolnog panela, možda zato što je kabel daljinskog



kontrolnog panela odspojen. Da biste pronašli moguće rješenje, pogledajte Lokalna konzola ne otkriva kablove i Udaljeni kontrolni panel se ne uspijeva pokrenuti. U svakom slučaju, korisnik je izabrao Ne u prethodnoj poruci čime je dopustio korisniku ponavljanje neuspjele funkcije.

**Bilješka:** Ako je lokalna konzola konfigurirana da se pokrene u nepraćenom načinu, lokalna konzola neće imati kontrolu i neće biti u mogućnosti da se normalno odspoji.

Ako status primljene poruke nije ovdje ispisan, pogledajte Statusne poruke kada se konfiguracija izvodni normalno.

## Rješavanje problema povezivanja

Kada postavljate vaše inicijalno povezivanje možete naići na probleme koji povezuju vašu konfiguraciju Operacijske konzole.

### Problemi povezivanja lokalne konzole

Kod postavljanja vaše lokalne konzole možete naići na probleme s povezivanjem. Neuspjeh u povezivanju je definiran kao problemi koji rezultiraju time da status ne ide u **Povezano** i emulator se ne pokreće.

#### Srodne reference

“Rješavanje problema emulatora” na stranici 96

Kada postavljate vaše inicijalno povezivanje možete naići na probleme s emulatorom.

### Konzola se ne uspijeva povezati:

Pod određenim okolnostima direktno spojena konzola neće se uspjeti povezati.

To može biti rezultat toga što je poslužitelj komunikacijski adaptor zbog nekog razloga deaktiviran, kao što je izuzetak koji se dogodio. Ovo će se najvjerojatnije pojaviti za vrijeme IPL-a i može imati pridruženi sistemski referentni kod (SRC) na kontrolnom panelu zajedno s upaljenim svjetlom upozorenja. Možete resetirati komunikacijsku liniju izvođenjem funkcije **65** nakon koje slijedi funkcija **66** na kontrolnom panelu ili daljinskom kontrolnom panelu. Da biste resetirali asinkroni komunikacijski adaptor, učinite sljedeće:

Da biste deaktivirali asinkronu komunikacijsku liniju na poslužitelju, učinite sljedeće:

1. Ako vaš sistem nije u ručnom načinu, ako proširene funkcije nisu aktivirane, ili oboje, slijedite ove korake:
  - a. Prvo, ako vaš poslužitelj koristi ključ u obliku štapića, umetnite ga u prorez.
  - b. Postavite poslužitelj u ručni način koristeći sistemski kontrolni panel.
  - c. Pomoću **Gore** i **Dolje** izaberite funkciju **25**.
  - d. Pritisnite **Enter**.
  - e. Koristite **Gore** da biste izabrali funkciju **26**.
  - f. Pritisnite **Enter**.
2. Koristite **Dolje** za izbor funkcije **65**.
3. Pritisnite **Enter**. Ako je deaktiviranje uspješno, prozor Funkcija/Podaci pokazuje D1008065.  
Da aktivirate komunikacijsku liniju na poslužitelju, napravite sljedeće:
  - a. Koristite **Dolje** za izbor funkcije **66**.
  - b. Pritisnite **Enter**.

Sistem pokušava inicijalizirati liniju. Ako je uspješno, ekran Funkcija/Podaci pokazuje D1008066. Ako ne može inicijalizirati liniju, pokazuje D1008065.

#### Srodni zadaci

“Greška u automatskom prikazu D1008065 i D1008066 nakon pozivanja funkcije” na stranici 99

Kada radite s modelima koji imaju dupli redak za dio ekrana **Funkcija/podaci** display kontrolnog panela, pozivanjem funkcije 65 ili 66 kontrolni panel ne mora automatski prikazati rezultirajući SRC kod.

### Greške mrežnog povezivanja:

Ovo su rješenja za probleme koji se pojave kada se lokalna konzola ne uspije povezati na poslužitelj preko mreže.

Pokušajte ova moguća rješenja:

- Provjerite da mreža radi.
- Provjerite da imate ispravnu lozinku koja dozvoljava poslužitelju da pristupi informacijama vašeg servisnog uređaja za vrijeme čarobnjaka konfiguriranja. Također, provjerite da imate ispravan korisnički ID i lozinku za servisne alate.
- Ako za svoju mrežu koristite Ethernet, možete koristiti poprečni kabel da direktno povežete PC privremeno na adaptorsku karticu. Ovo će izolirati PC i poslužitelj od bilo kakvih mogućih problema na vašoj mreži koji se mogu mijesati s pravim operacijama.

**Bilješka:** Poprečni kabel je standardni mrežni kabel, ali koji ima žice za signal prenošenja i primanja obratne. Ovo virtualno dozvoljava svakom kraju da se ponaša kao da je hub, preklopnik, ili usmjerivač između njih.

### **Poruka o greški: povezivanje sa sistemom nije sigurno povezivanje:**

Možete primiti ovu poruku greške: Povezivanje na sistem nije sigurno povezivanje.

Ova poruka pojavljuje se za vrijeme D-načina (instalacije) IPL-a. Provjera autentičnosti nije izvedena i daljinski kontrolni panel (LAN) nije podržan za ovaj IPL tip.

#### **Srodne reference**

“Greške provjere autentičnosti” na stranici 96

Rješenja za slučaj kada vaš PC ne može dovršiti povezivanje između lokalne konzole i poslužitelja.

### **Status lokalne ili udaljene konzole ostaje Povezivanje:**

Ovo su rješenja za probleme koji sprječavaju lokalnu konzolu da se poveže na poslužitelj ili sprječavaju udaljenu konzolu da se poveže na lokalnu konzolu zbog neprikladnih softverskih ili hardverskih konfiguracija.

- Provjerite da su PC resursi slobodni od adresnih sukoba ili sukoba zahtjeva za prekidom (IRQ). Operacijska konzola koristi adrese u rasponu od 192.168.0.0 do 192.168.0.255. Ako izvodite bilo koji softver koji čini vaš PC SOCKS-omogućenim, provjerite vašu SOCKS konfiguraciju i osigurajte da je vaš upis:

Direct 192.168.0.0 255.255.255.0

**SOCKS-omogućen PC** pristupa Internetu kroz vatreni zid, kao što je Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client, ili drugi.

- Provjerite da su ime iSeries poslužitelja i ime lokalne konzole ispravni.
- Ako za svoju mrežu koristite Ethernet, možete koristiti poprečni kabel da direktno povežete PC privremeno na adaptorsku karticu. Ovo će izolirati PC i poslužitelj od bilo kakvih mogućih problema na vašoj mreži koji se mogu mijesati s pravim operacijama.

**Bilješka:** Poprečni kabel je standardni mrežni kabel, ali koji ima žice za signal prenošenja i primanja obratne. Ovo virtualno dozvoljava svakom kraju da se ponaša kao da je hub, preklopnik, ili usmjerivač između njih.

### **Konzola se ne uspijeva povezati i greška u otkrivanju porta:**

Ako se konzola ne uspije povezati i ne uspije otkrivanje porta, slijede mogući razlozi.

- Ponekad RealPlayer ili RealJukebox smetaju kod otkrivanja i upotrebe porta.
- Neki PDA pogonitelji ili softver mogu također spriječiti povezivanje ili otkrivanje porta.

### **Pogoršanje performansi na lokalnoj konzoli:**

Najvjerojatniji razlog za slabljenje performansi je što komunikacijski port ne izvodi buferirani UART (Universal Asynchronous Receive/Transmit, čip serijskog porta).

Otiđite u **Napredne** postavke za serijski port i provjerite da je označeno korištenje međuspremničkog UART-a. Provjerite da Receive Buffer postavka nije postavljena na naj-desniju postavku.

Ako to ne pomaže i vi sumnjate da postoji mogućnost da PC možda stvarno nema buferirani UART, IBM preporuča da usporite povezivanje između PC-a i poslužitelja. Ovisno o operativnom sistemu, možda ćete trebati promijeniti registar, DUN objekt ili upis telefonskog imenika, ili svo troje.

Problem kada UART nije u međuspremniku je u tome da su podaci brzih unosa u UART-u brži nego što se može rukovati njima, što uzrokuje nedostatak paketa podataka, što uzrokuje 30 sekundi ponovnog pokušavanja. Ovo se može desiti nasumce, ali će biti postojano. Manja brzina smanjuje izlaganje prelijevanju podataka i zbog toga nema više ponovnih pokušaja svakih 30 sekunda.

#### **Ne može se napraviti povezivanje kada su instalirani infracrveni uređaji:**

Ako PC koji ima probleme s povezivanjem sadrži infracrvene uređaje, trebat ćete u nekim slučajevima onemogućiti infracrveno.

Većina ovih uređaja rade s **COM1**, ali ne uspijevaju se pokazati kao da koriste pridružene hardverske resurse. Trebat ćete izvesti neka eksperimentiranja da izolirate problem za vrijeme konfiguriranja Operacijske konzole.

#### **Neočekivana odspajanja:**

Ako PC, lokalna ili udaljena konzola, ili oboje, ima sposobnosti upravljanja energijom, ova funkcija bi trebala biti onemogućena.

Većina PC-ova, posebno prijenosna računala, resetiraju komunikacijske portove kod poziva upravljanja energijom nakon navedenog vremena. Ovo bi potencijalno moglo odspojiti uspostavljeno povezivanje. Zbog toga se lokalna konzola koja ide u način štednje energije može odspojiti od poslužitelja i odspojiti aktivnu udaljenu konzolu.

#### **Upotreba HyperTerminala za provjeru veze između klijenta i poslužitelja:**

HyperTerminal je Windows aplikacija korištena za povezivanje na razne izvore i dostavlja se sa svim Windows operativnim sistemima na instalacijskom mediju, iako ne mora biti automatski instalirana. Kada se lokalna konzola direktno spojena na poslužitelj ne povezuje, možete koristiti HyperTerminal da odredite da li PC ima vezu na poslužitelj.

#### **Bilješka:**

1. Podaci se sporo pojavljuju pa budite sigurni da ste dozvolili 15 - 20 sekundi da se akcija dovrši prije nego pređete na sljedeći korak. Isto tako imajte na umu da neki koraci ne daju podatke u prozor. Malo pričekajte i onda nastavite.
2. Sljedeći primjer je izveden na PC-u s Windows 2000. Ostali operativni sistemi mogu imati manje razlike u prikazivanju opcija. Važan dio ovog testa je dobivanje odgovora natrag od NEGOTIATE na kraju dokumenta.

#### *Instaliranje HyperTerminala:*

Da biste instalirali HyperTerminal, pratite ove korake:

1. Kliknite na vašu stazu.
  - **Start** → **Programs** → **Accessories** → **Communications** → **HyperTerminal**
  - **Start** → **Programs** → **Communications** → **HyperTermiAccessories**

**Bilješka:** Želite izvedbeno povezivanje, a ne jedno od predefiniраниh povezivanja ili folder.

2. Ako nije nađeno, koristite ove upute da to instalirate:

- a. Postavite instalacijski medij, ako se radi o CD-ROM-u, u pogon CD-ROM-a i pričekajte da započne program. Zatim, zatvorite prozor. Ako program ne krene automatski, ili instalacijski medij nije CD-ROM, nastavite sa sljedećim korakom.
- b. Kliknite **Start** → **Settings** → **Control Panel**.
- c. Dva puta kliknite na **Add/Remove Programs**.
- d. Kliknite **Windows Setup**.
- e. Izaberite **Communications**.
- f. Kliknite **Details**.
- g. Postavite oznaku u kućicu koja je ispred HyperTerminala tako da kliknete na kućicu.
- h. Kliknite **OK**.
- i. Kliknite **Apply**.
- j. Slijedite upute u bilo kojem promptu koji se može pojaviti. Ako vam je prikazan prozor u kojem možete zamijeniti novu datoteku s jednom starijom, kliknite **Da** da zadržite noviju datoteku.

#### Srodni zadaci

“Upotreba HyperTerminala”

Da biste koristili HyperTerminal, slijedite ove korake.

#### *Upotreba HyperTerminala:*

Da biste koristili HyperTerminal, slijedite ove korake.

Ako niste instalirali HyperTerminal, pogledajte poglavlje Instaliranje HyperTerminala.

1. Kliknite na vašu stazu:
  - **Start** → **Programs** → **Accessories** → **HypertTerminal**
  - **Start** → **Programs** → **Accessories** → **Communications** → **HypertTerminal**
2. U prozoru **Connect To** unesite ime, izaberite ikonu i zatim kliknite **OK**.
3. Novi prozor **Connect To** će se pojaviti. Kliknite na malu strelicu na kraju reda za **Connect using**:
4. Izaberite komunikacijski port koji se koristi za konzolu. On može također biti u popisu kao **direktni na COMn** (gdje je n od 1 do 4). Kliknite **OK**.
5. Prozor **COMn Properties** će se pojaviti. Promijenite brzinu na 9600. Kliknite **OK**.

**Bilješka:** Ako ne postavite brzinu na 9600 dobit ćete nejasan tekst i nećete vidjeti željene rezultate.

6. Prozor **HyperTerminal** će se otvoriti. U donjem lijevom uglu status bi trebao javiti kao **Connected** i vrijeme će se povećavati.
7. U prozoru za podatke možete dobiti:
  - Nothing
  - Unintelligible
  - +++ATH0
8. Napravite **Disconnect**.
9. Izaberite **Datoteka** → **Svojstva**.
10. Trebali bi se nalaziti u **Properties** za povezivanje koje ste upravo kreirali. Izaberite karticu **Settings**.
11. Kliknite **ASCII Setup**.
12. Promijenite sljedeće postavke tako da postavite kvačicu u kućicu za označavanje:
  - **Send line ends with line feeds**
  - **Echo typed characters locally**
  - **Append line feeds to incoming line ends**
  - **Wrap lines that exceed terminal width**
13. Kliknite **OK**. Kliknite **OK**.

14. Napravite **Povezivanje**.
15. Na kontrolnom panelu poslužitelja unesite funkciju **65** (trebate dovesti poslužitelj u poznato stanje).

**Bilješka:** Možda ćete trebati unijeti funkciju **25** i **26** kako bi imali pristup do gornjih funkcija.

16. Kontrolni panel poslužitelja može prikazati D1008065 nakon nekog vremena. Također, u prozoru **HyperTerminal**, možete dobiti neke podatke.
17. Na kontrolnom panelu poslužitelja unesite funkciju **66**. Možete dobiti D1008066. Ovaj referencijski kod ne može se pojaviti u svim slučajevima. Također, u prozoru **HyperTerminal**, možete dobiti neke podatke.
18. Koristeći velika slova, upišite **NEGOTIATE 1** u HyperTerminal prozor. Pritisnite **Enter**. Prozor podataka HyperTerminal prikazuje 115200.

**Bilješka:** Ako se ništa ne vrati, ponovite **NEGOTIATE 1**.

Ako je vraćena vrijednost brzine, tada imate zamijenjene podatke u oba smjera i potpunu povezanost. Ako se Operacijska konzola neće povezati, vrlo je vjerojatno da imate probleme s postavljanjem na strani klijenta.

Ako nije vraćena vrijednost brzine, možete pokušati isključiti PC, ponovno ga uključiti, te ponoviti test. Ili ponovno pokušajte povezati konzolu. U rijetkim slučajevima možda treba ponoviti IPL poslužitelja. Za najbolje rezultate, preporuča se da napravite sljedeće, u redoslijedu:

- a. Ugasite poslužitelj.
- b. Ugasite PC.
- c. Upalite PC.
- d. Pokrenite povezivanje za konzolu.
- e. Upalite poslužitelj.

Ako gornji postupak ne uspijeva riješiti vaš problem s povezivanjem, trebete kontaktirati vašeg servisera za daljnju pomoć.

#### **Srodni zadaci**

“Instaliranje HyperTerminala” na stranici 93

Da biste instalirali HyperTerminal, pratite ove korake:

## **Problemi povezivanja udaljene konzole**

Strategije za rješavanje problema na koje se naišlo za vrijeme povezivanja udaljene konzole.

Kod postavljanja vaše udaljene konzole možete naići na probleme s povezivanjem. Moguća rješenja problema uključuju sljedeća poglavlja.

### **Udaljena konzola preko biranja ne može se povezati s lokalnom konzolom:**

Rješenja za problem koji se pojavljuje kada modem udaljene konzole ne uspijeva uspostaviti povezivanje s lokalnom konzolom.

Kada povezujete udaljenu konzolu s lokalnom konzolom, možete naići na probleme povezivanja lokalne konzole. Ovo su rješenja za problem koji se pojavljuje kada modem udaljene konzole ne uspijeva uspostaviti povezivanje s lokalnom konzolom.

- Ako je vaš PC modem na popisu kao **Standard Modem** opcija u folderu **Modems**, konfigurirajte ga s različitim proizvođačem i modelom.
- Ako imate modem originalnog proizvođača opreme (OEM), vaš OEM modem možda neće biti ispravno konfiguriran. Ako je to slučaj, pokušajte ga konfigurirati koristeći postavljanje za neki slični modem.

### **Nepodudarnost imena lokalne konzole kada se udaljena konzola povezuje s lokalnom konzolom:**

Razlozi za moguću nepodudarnost imena konzole kada se udaljena konzola povezuje s lokalnom konzolom.

Važno je da korisnik na oba kraja označi stupac **Lokalna konzola** u prozoru Operacijske konzole. Imena moraju biti jednaka.

Ono što TCP/IP koristi kao ime je dohvaćeno i postavljeno ovdje. Kada je zatim udaljena konzola konfigurirana, provjerite da je ime lokalne konzole isto. Moguće je da imate dva različita sistemski imena na istom PC-u. Ime korišteno za Operacijsku konzolu je uzeto iz DNS upisa iz TCP/IP usluge.

## Rješavanje problema provjere autentičnosti

Kada postavljate vaše inicijalno povezivanje možete naići na probleme koji provjere autentičnosti.

### Greške provjere autentičnosti

Rješenja za slučaj kada vaš PC ne može dovršiti povezivanje između lokalne konzole i poslužitelja.

Kada povezujete lokalnu konzolu s poslužiteljem, možete naići na probleme povezivanja lokalne konzole. Ovo su rješenja za greške koje se javljaju kada Operacijska konzola ne može dovršiti povezivanje između poslužitelja i lokalne konzole (PC). Greške se sastoje od problema softverske konfiguracije ili neprepoznatih ID-ova korisnika servisnih alata.

**Savjet:** Provjerite da unosite važeći korisnički ID i lozinku servisnih alata za vrijeme čarobnjaka konfiguracije.

Možete također primiti poruku greške s obzirom na sigurnost povezivanja. Za informacije o ovoj greški idite na: Poruka o greški: Povezivanje sa sistemom nije sigurno povezivanje

#### Srodne reference

“Poruka o greški: povezivanje sa sistemom nije sigurno povezivanje” na stranici 92

Možete primiti ovu poruku greške: Povezivanje na sistem nije sigurno povezivanje.

## Rješavanje problema emulatora

Kada postavljate vaše inicijalno povezivanje možete naići na probleme s emulatorom.

Ako se prozor emulatora ne pokreće i status povezivanja nije **Povezano**, pogledajte u poglavlje Problemi povezivanja lokalne konzole.

#### Srodne reference

“Problemi povezivanja lokalne konzole” na stranici 91

Kod postavljanja vaše lokalne konzole možete naići na probleme s povezivanjem. Neuspjeh u povezivanju je definiran kao problemi koji rezultiraju time da status ne ide u **Povezano** i emulator se ne pokreće.

## Prozor PC5250 ne prikazuje korisničke podatke

Ovo može biti uzrokovano UART-om bez međuspremnika za serijsku vezu u PC-u.

Pogledajte Slabljenje performansi na lokalnoj konzoli. Ovaj problem utječe jedino na izravno pripojenu lokalnu konzolu.

## Rješavanje problema podataka sistemskog referentnog koda (SRC)

Rješenja za podatke referentnog koda (SRC) primljenih na poslužitelju.

Ako ste primili bilo koji od sljedećih sistemskih referentnih kodova (SRC-ovi), možda imate neke probleme u konfiguraciji Operacijske konzole.

Pogledajte donju sekciju da biste pronašli informacije o specifičnim sistemskim referentnim kodovima i opcijama za rješavanje problema.

### SRC-ovi A6nn500x

Sistemski referentni kodovi korišteni za pristup načinima konzole i zadacima konzole

Ti SRC kodovi pridruženi su operaciji metode kontrolnog panela za promjenu načina konzole ili dovršenja zadatka konzole kada konzola ili druga radna stanica nisu dostupni.

**Zapamtite:** nn može biti bilo koja alfanumerička oznaka.

- A6nn 500A - prikazujete trenutnu postavku načina konzole.
- A6nn 500B - napravili ste drugi 65+21 pa se nalazite u načinu uređivanja.
- A6nn 500C - izveli ste drugi 21 za uzrokovanje akcije, kao što je postavljanje konzole na drugu vrijednost.
- A6nn 500D - čekali ste predugo nakon ulaza u način uređivanja za akciju tako da ćete morati ponovno ući u način uređivanja ako namjeravate izvesti promjenu. Sada će 21 prisiliti konzolu za DST, a ne uzrokovati akciju.

Za detalje o tome kako koristiti ovu funkciju pogledajte odlomak: Korištenje funkcija usluge konzole (65+21).

#### **Srodne reference**

“Upotreba servisnih funkcija konzole (65 + 21)” na stranici 84  
Funkcije obnavljanja konzole u opasnosti i njihova upotreba

### **SRC-ovi A6005001, A6005004 i A6005007**

Sljedeći referentni kodovi mogu biti prikazani za twinax konzolu.

#### **A6005001**

Resurs konzole (kontroler) nije pronađen za vrijeme ručnog IPL-a.

#### **A6005004**

Uređaj konzole nije bio pronađen za vrijeme ručnog IPL-a. Twinax kontroler je bio pronađen, ali ne može biti korišten. Ovo samo ukazuje na prisutnost kontrolera. To ne ukazuje da je kontroler možda pokvaren.

#### **A6005007**

Uređaj konzole nije bio pronađen za vrijeme ručnog IPL-a. Ovaj referentni kod također ukazuje na prisutnost hardvera koji može ukazivati da je pronađen drugačiji tip konzole nego što je twinax ili Operacijska konzola (Direktna). Primjer bi bio stara asinkrona konzola, koja nije više podržana. Ovo ne ukazuje na grešku tog hardvera, niti da je to namjeravana konzola.

Ovi referentni kodovi, jednako kao i svjetlo upozorenja, bit će resetirani kada konzola bude otkrivena i postane aktivna. Moguće je da će IPL biti nužan da ponovno pokuša pronaći uređaj konzole ako jedan od ovih referentnih kodova postoji duži period vremena, ovisno o više faktora, uključujući model, prisutni hardver, itd. Možete prisiliti poslužitelj da ponovno pokuša pronaći konzolu izvođeci funkciju 21 s kontrolnog panela, daljinskog kontrolnog panela ili virtualnog kontrolnog panela. Možete koristiti 65+21 funkcije za sakupljanje podataka ili pokušaj obnavljanja.

### **Sistemske referentni kod A6005008**

Koristite ovu tablicu ako ste primili referentne kodove A6005008. Ako IPL nije pronašao konzolu i ako je tip konzole postavljen na bilo što osim 1, sistem će prikazati kod A6005008.

- Ako pokušavate koristiti twinax konzolu, jedini relevantan podatak u ovom SRC-u je riječ 16. Upotrijebite donju tablicu da odredite twinax grešku. Prva 4 znaka ove riječi sadrže posljednja 4 znaka originalnog tipa greške. Na primjer, ako je riječ 16 sadržavala 50010001, SRC kod koji se odnosi na twinax će biti A6005001 i tip konzole je postavljen da se koristi twinax konzola. Pogledajte taj SRC kod.
- Ako pokušavate koristiti Operacijsku konzolu izaberite prikladni odlomak u donjoj tablici kako slijedi:
  - Lokalna konzola na mreži koristi riječi 13, 14 i 15.
  - Lokalna konzola direktno spojena na poslužitelj koristi riječi 17, 18 i 19.

**Bilješka:** Ako ste upravo premjestili LAN adaptor pridružen s Operacijskom konzolom (LAN), morate čekati najmanje 35 minuta da poslužitelj pronađe i upotrijebi novu LAN adaptor karticu. U ovom slučaju, jednom kad je poslužitelj zadovoljen početak će koristiti novi adaptor, konzola će se pokrenuti i referentni kod će

nestati.

LAN			
Ako je vrijednost riječi 13:	Greška	Riječ 14 znači:	Riječ 15 znači:
1	Nije pronađen podržan HW ili pronađen HW nije očekivani (na primjer, zamijenili ste LAN IOA tako da je serijski broj različit)		U nekim slučajevima, može biti prikazan serijski broj očekivanog adaptora.
2	LAN IOA nije uspio izvjestiti		
3	Greška hardvera	Zajednički kodovi greške: 53001A80,53002AC0 Mreža, kabel ili LAN adaptor ne mogu biti operativni. Kod greške: 00000000 . Ovaj kod greške pokazuje da je adaptor izvještavao ali se nije još inicijalizirao. Ovo se sada ne smatra greškom. Adaptor se treba aktivirati uskoro. Za daljnje kodove greške, kontaktirajte vašeg dobavljača servisa.	Položaj kartice ili serijski broj adaptora.
4	BOOTP status: Ako su pokušaji nula, tada je BOOTP spreman kada ga se pozove. Ako pokušaji imaju vrijednost, tada PC nije odgovorio	Pokušaji	Položaj kartice ili serijski broj adaptora.
5	LAN veza poslužitelja je aktivna, ali PC nije uspio s povezivanjem - Da li je PC & poslužitelj na istoj mreži? Da li koristi isti protokol? Može li PC pingati poslužitelj? (ping ime_hosta_poslužitelja)	IP adresa	Položaj kartice ili serijski broj adaptora.
Riječ 16		Twinax-povezan SRC predstavljen je s prva 4 znaka. Vrijednost tipa konzole predstavljena je sa zadnja 4 znaka u obliku xxxx xxxx. <ul style="list-style-type: none"> <li>• 00 = Nije definirao korisnik (stara defaultna vrijednost), pogledajte donju opasku.</li> <li>• 01 = Twinax</li> <li>• 02 = Operacijska konzola (izravna)</li> <li>• 03 = Operacijska konzola (LAN)</li> </ul>	

Kabel			
Ako je vrijednost riječi 17:	Greška	Riječ 18 znači:	Riječ 19 znači:
1	Asinkrona kartica nije otkrivena		
2	Nijedan kabel nije otkriven	Pozicija kartice	Tip kartice
3	Otkriven krivi kabel	Pozicija kartice	ID kabela
4	Port u upotrebi	Pozicija kartice	Tip kartice
FA	Nije konfigurirano za izravan kabel		



**Bilješka:** Očekuje se da IPL D-načina s novim izvorom učitavanja DASD pokaže vrijednost 00 za način konzole. Primjeri kada se ovo može desiti jesu kada kopiranje podataka DASD-a u kvaru nije kopiralo sve podatke ili kada instalirate novu logičku particiju. Ponekad DASD kasno izvještava i vrijednost načina konzole nije dohvaćena na vrijeme. U tim slučajevima možete koristiti konzolnu servisnu funkciju da biste postavili vrijednost načina konzole ili pokušajte ponovno kontaktirati konzolu.

### Sistemske referentni kod A9002000

Mogući razlozi što ste dobili sistemski referentni kod A9002000:

- Ako sistem prikazuje SRC kod, to obično znači da konzola nije pronašao i5/OS.
- iSeries sistemska vrijednost QAUTOCFG mora biti postavljena na **ON**. i5/OS nije mogao kreirati novu konzolu ako je isključen.
- Ako ste upravo migrirali konzolu iz jednog tipa u drugi i nova konzola ne uspijeva raditi u i5/OS, možda ćete morati koristiti drugu radnu stanicu da biste ručno izbrisali kontroler i opis uređaja pridružen starom uređaju konzole.

**Bilješka:** Možete koristiti servisne funkcije konzole (65+21) za pomoć u obnavljanju ili za skupljanje podataka debuga.

### Sistemske referentni kod A6005082

Mogući razlozi što ste dobili sistemski referentni kod A6005082:

- Ako sistem prikazuje ovaj SRC kod, to obično znači da je konzola nađena i da je nakon toga poslužitelj izgubio vezu s konzolom.
- Ako je konzola ponovno dodijeljena i poslužitelj može pronaći konzolu, SRC kod će nestati.
- Tip konzole ne utječe na ovaj SRC kod.
- Izdaje se samo u nadziranom načinu IPL-ova.

### Greška u automatskom prikazu D1008065 i D1008066 nakon pozivanja funkcije

Kada radite s modelima koji imaju dupli redak za dio ekrana **Funkcija/podaci** display kontrolnog panela, pozivanjem funkcije 65 ili 66 kontrolni panel ne mora automatski prikazati rezultirajući SRC kod.

U tom slučaju, morate izvesti funkciju **11** kako bi odredili da li je funkcija **65** ili **66** uspješno završena. Ako se funkcija nije uspješno izvela, tj. ako se SRC nije automatski prikazao:

1. Koristeći kontrolni panel ili daljinski kontrolni panel, pritisnite gumb Gore ili Dolje dok se 11 ne pokaže.
2. Pritisnite **Enter**.

#### Srodni zadaci

“Konzola se ne uspijeva povezati” na stranici 91

Pod određenim okolnostima direktno spojena konzola neće se uspjeti povezati.

### IPL korak C6004031 traje duže od očekivanog

i5/OS operativni sistem ne može otkriti hardverski resurs za konzolu.

Ovisno o drugim resursima s mogućnošću konzole koji se mogu pronaći zajedno s vremenom u kojem je potrebno prijeći sabirnicu, aktivnost je povećala količinu vremena potrošenu u ovom IPL-u za obradu start-upa.

## Rješavanje problema daljinskog kontrolnog panela ili virtualnog kontrolnog panela

Kada postavljate vaše inicijalno povezivanje možete naići na probleme pristupajući vašem kontrolnom panelu.

#### Srodne reference

“Virtualni kontrolni panel (VCP)” na stranici 23

Virtualni kontrolni panel (VCP) je jedan način dobivanja funkcija udaljenog kontrolnog panela (RCP) na PC-u.

## Daljinski kontrolni panel se ne uspijeva pokrenuti

Ako se vaš daljinski kontrolni panel ne uspijeva pokrenuti, provjerite sljedeće:

- Provjerite da su kablovi ispravno spojeni.
- Provjerite da su PC resursi slobodni od adresnih sukoba ili sukoba zahtjeva za prekidom (IRQ). Operacijska konzola koristi adrese u rasponu od 192.168.0.0 do 192.168.0.255. Ako izvodite bilo koji softver koji čini vaš PC SOCKS-omogućenim, provjerite vašu SOCKS konfiguraciju i osigurajte da je vaš upis:  
Direct 192.168.0.0 255.255.255.0  
SOCKS-omogućeni PC pristupa Internetu kroz vatreni zid, kao što je Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client, ili drugi.
- Ako se povezujete putem mreže, još jedan razlog neuspjeha udaljenog kontrolnog panela može biti da ID korisnika ili ID uređaja servisnih alata nema dozvolu za korištenje udaljenog kontrolnog panela.

### Srodne reference

“Instaliranje kabla Operacijske konzole” na stranici 36  
Kako instalirati ili ukloniti kabel Operacijske konzole

## Ne može se koristiti funkcija načina

Provjerite da li povezivanje s provjerenom autentičnošću ima ispravne povlastice za korištenje funkcije načina na udaljenom kontrolnom panelu.

Ako niste u mogućnosti koristiti funkciju načina na udaljenom kontrolnom panelu ili virtualnom kontrolnom panelu, provjerite da korisnik koji je autorizirao vezu (Prijava servisnog uređaja) ima privilegiju **Udaljenog ključa panela particije** za particiju na koju je spojen.

Da biste osigurali ispravne povlastice za povezivanje s particijom, pratite ove korake:

1. Pristupite Namjenskim servisnim alatima (DST).
2. Izaberite **Rad s DST okolinom**.
3. Izaberite **Korisnički profili servisnih alata**.
4. Izaberite **Promjena povlastica** (opcija 7).

Tom korisniku se mora dodijeliti povlastica, **Ključ particije udaljenog panela** od particije, da bi se mogla koristiti funkcija načina. Ako sistem podržava memorijski štapić, tada se mora umetnuti prije aktiviranja funkcije načina.

## Problemi provjere autentičnosti

Dva uobičajena problema vezana uz provjeru autentičnosti i prijedlozi za njihovo ispravljanje.

- Greška u provjeri ovlaštenja.

Poruka o greški: Trenutno upisana lozinka za pristup nije važeća. Unesite važeću pristupnu lozinku.

Ova poruka tipično znači da lozinka koju ste unijeli u prozoru **Prijava servisnog uređaja** nije ista kao i lozinka koju ste unijeli u prozoru **Specificiranje pristupne lozinke** za vrijeme čarobnjaka za konfiguraciju. Provjerite da nije aktivna tipka caps lock i ponovno unesite pristupnu lozinku pomoću dodijeljene lozinke tako što ćete upisati sva velika i mala slova koja bi mogli koristiti.

- Greška u povezivanju VCP-a.

Poruka o greški: Lozinka ID uređaja PC servisnih alata i lozinka iSeries ID uređaja servisnih alata se ne podudara. Ili se koristi ID uređaja servisnih alata (ime) ili lozinke moraju biti RESETIRANE na ovom PC-u i iSeries.

To pokazuje da je lozinka ID-a uređaja servisnih alata neispravna.

Lozinka ID-a Servisnog uređaja pohranjena na PC-u više se ne podudara s vrijednosti pohranjenoj na poslužitelju. U rijetkim slučajevima ova lozinka izađe iz sinkronizacije i tada trebate ponovno postaviti natrag vrijednost na originalnu default vrijednost na PC-u i poslužitelju. Za upute o tome kako resetirati vrijednosti lozinke pogledajte: Resinkronizirajte lozinku PC-a i ID-a uređaja servisnih alata.

## Rješavanje problema čarobnjaka konfiguracije

Rješenja problema na koje se naišlo za vrijeme dovršavanja čarobnjaka za konfiguraciju Operacijske konzole.

Kada postavljate vaše inicijalno povezivanje možete naići na probleme za vrijeme čarobnjaka konfiguriranja. Problemi sa čarobnjakom koji se mogu pojaviti:

### Lokalna konzola ne otkriva kabel konzole

To su rješenja za slučaj kada lokalna konzola ne otkriva prisustvo kabla Operacijske konzole.

Obično je prisutna poruka o statusu Povezivanje ili Nedostupno :

- Provjerite da je kabel ispravno spojen.
- Za konzolu, provjerite da je ispravno locirana kartica komunikacijskog adaptora.
- Provjerite da su brojevi dijelova za kabel operacijske konzole ispravni.
- Provjerite da je poslužitelj u takvom stanju da će konzola biti aktivna. Na primjer, konzola je aktivna nakon ručnog punjenja početnog programa (IPL-a). Nakon što izvedete IPL, sistemski referentni kodovi (SRC-ovi) B6004031, B6004501, ili B600500X (gdje je x broj) ukazuju da je poslužitelj u ispravnom stanju.
- Provjerite da su PC resursi slobodni od adresnih sukoba ili sukoba zahtjeva za prekidom (IRQ). Operacijska konzola koristi adrese u rasponu od 192.168.0.0 do 192.168.0.255. Ako izvodite bilo koji softver koji čini vaš PC SOCKS-omogućenim, provjerite vašu SOCKS konfiguraciju i osigurajte da je vaš upis:

Direct 192.168.0.0 255.255.255.0

SOCKS-omogućeni PC pristupa Internetu kroz vatreni zid, kao što je Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client, ili drugi.

#### Srodne reference

“Instaliranje kabla Operacijske konzole” na stranici 36

Kako instalirati ili ukloniti kabel Operacijske konzole

### Stari mrežni podaci smetaju rekonfiguraciji mrežne povezanosti

Ako konfigurirate lokalnu konzolu na mreži (LAN) i korisnik dobiva staru IP adresu, koja može biti neispravna, ali do koje ne možete doći bez promjene imena, možda ćete morati urediti datoteku **hosts** na PC-u. Možda ćete trebati editirati datoteku i ukloniti upis u upitnicima.

#### Bilješka:

1. Također se preporuča da uklonite stari unos u datoteci **hosts** na PC-u. Možete tražiti **hosts** i onda dvostruko kliknuti datoteku kada ju nađete da pokrenete defaultni editor.
2. Operacijska konzola treba biti zatvorena i restartana prije pokušaja povezivanja nove konfiguracije. Ova akcija će ukloniti sve vrijednosti spremljene u predmemoriju koji su povezani sa starom konfiguracijom.

## Rješavanje drugih problema Operacijske konzole

Problemi s Operacijskom konzolom koji nisu pokriveni u drugim odlomcima za rješavanje problema

Ovi odlomci uključuju rješenja za dodatne probleme na koje možete naići za vrijeme povezivanja Operacijske konzole.

Možete naići na sljedeće probleme:

### Operacijska konzola ostaje u QCTL-u

Ova situacija obično se pokazuje nakon migracije, ali se može pronaći u bilo koje vrijeme kada ste radili s resursima. QCONSOLE i dalje ostaje u QCTL kada biste očekivali da bude ponovno dodijeljena kao druga radna stanica.

Osigurajte da sistem nije bio IPL-an s uključenim **DEBUG**. Postoji dobra indikacija da nije pokrenut nijedan drugi interaktivni podsistem, ako je prisutan, a ostali mogu također biti odsutni. Provjerite je li SYSVAL QIPLTYPE 0.

**Bilješka:** Ako nova konzola ne uspije proraditi u i5/OS, možda ćete morati koristiti drugu radnu stanicu da biste ručno izbrisali kontroler i opis uređaja pridružen starom uređaju konzole.

## Sistemske zahtjevi ne rade

Rješenja kada sistemski zahtjevi neće raditi.

Prilikom korištenja Operacijske konzole, **SYSREQ** odgovara **Shift+ESC** i definiran je kao default za PC5250 emulaciju.

Većina tipkovnica ima tipku **Print Screen** koja je također označena kao **SYSREQ** i bila bi aktivirana tom tipkom **Ctrl**, međutim Windows rezervira ovu tipku za funkciju **Print Screen**.

Morate ponovno mapirati tipkovnicu pomoću operativnog sistema, ne PC5250, da biste je mogli promijeniti.

## Ne može se prijaviti zbog izgubljene ili istekle lozinke ili onemogućenog korisničkog ID-a

Koristite ove informacije da biste ispravili problem kada ne radi funkcija preuzimanja.

Ako imate poseban ekran DST prijave, ali se ne možete prijaviti zbog onemogućenog korisničkog ID-a ili istekle lozinke, možete pokušati prve korake obnavljanje tako što ćete napraviti sljedeće:

1. Budite sigurni da nema povezanih drugih uređaja (PC-a) koji su prihvatljivi da budu konzola.
2. Izvedite servisne funkcije konzole (65+21) pomoću 65, 21, 21.

Time će konzola biti privremeno izgubljena. Uređaj bi trebao postati konzola s ekranom prijave prikladnim za stanje sistema, pod pretpostavkom da odgovara trenutnoj postavci za tip konzole. Na primjer, ako je sistem postavljen IPL-om u unos naredbe, tada biste trebali vidjeti ekran i5/OS prijave. Zatim se možete prijaviti pomoću bilo kojeg korisničkog ID-a s ovlaštenjem za nastavak obnavljanja DST korisničkog ID-a koji ima problem.

Za više informacija o DST korisničkom ID-u i lozinkama pogledajte odlomak: Lozinke i ID-ovi korisnika servisnih alata.

---

## Dodatak. Napomene

Ove informacije su razvijene za proizvode i usluge koji se nude u SAD.

IBM možda ne nudi proizvode, usluge ili dodatke o kojima se raspravlja u ovom dokumentu u drugim zemljama. Za informacije o proizvodima i uslugama koji su trenutno dostupni u vašem području kontaktirajte vašeg lokalnog IBM predstavnika. Bilo koje upućivanje na neki IBM proizvod, program ili uslugu, nema namjeru tvrditi da se samo taj IBM proizvod, program ili usluga mogu koristiti. Bilo koji funkcionalno ekvivalentan proizvod, program ili usluga koji ne narušava nijedno IBM pravo na intelektualno vlasništvo, se može koristiti kao zamjena. Međutim, na korisniku je odgovornost da procijeni i provjeri rad bilo kojeg ne-IBM proizvoda, programa ili usluge.

IBM može imati patente ili molbe za patente koje su još u toku, a koje pokrivaju predmet o kojem se govori u ovom dokumentu. Posjedovanje ovog dokumenta vam ne daje nikakvo pravo na te patente. Možete poslati upit za licence, u pismenom obliku, na:

IBM Director of Licensing  
IBM Corporation  
North Castle Drive  
Armonk, NY 10504-1785  
U.S.A.

Za upite o licenci u vezi s dvo-bajtnim (DBCS) informacijama, kontaktirajte IBM odjel intelektualnog vlasništva u vašoj zemlji ili pošaljite upite, u pisanom obliku na adresu:

IBM World Trade Asia Corporation  
Licensing  
2-31 Roppongi 3-chome, Minato-ku  
Tokyo 106-0032, Japan

**Sljedeći odlomak se ne primjenjuje na Ujedinjeno Kraljevstvo ili bilo koju drugu zemlju gdje su takve izjave nekonzistentne s lokalnim zakonima:** INTERNATIONAL BUSINESS MACHINES CORPORATION DAJE OVU PUBLIKACIJU "KAKVA JE ", BEZ IKAKVIH JAMSTAVA, BILO IZRAVNIH ILI POSREDNIH, UKLJUČUJUĆI, ALI NE OGRANIČAVAJUĆI SE NA, UKLJUČENA JAMSTVA O NE-POVREĐIVANJU, PROĐI NA TRŽIŠTU ILI SPOSOBNOSTI ZA ODREĐENU SVRHU. Neke zemlje ne dozvoljavaju odricanje od izravnih ili posrednih jamstava u određenim transakcijama, zbog toga se ova izjava možda ne odnosi na vas.

Ove informacije mogu sadržavati tehničke netočnosti ili tipografske pogreške. Povremeno se rade promjene na ovim informacijama; te promjene će biti uključene u nova izdanja ove publikacije. IBM može raditi poboljšanja i/ili promjene u proizvodu(ima) i/ili programu/ima opisanim u ovoj publikaciji, bilo kad, bez prethodne obavijesti.

Bilo koje upućivanje u ovim informacijama na ne-IBM Web stranice, služi samo kao pomoć i ni na kakav način ne služi za promicanje tih Web stranica. Materijali na tim Web stranicama nisu dio materijala za ovaj IBM proizvod i upotreba tih Web stranica je na vaš osobni rizik.

IBM može koristiti ili distribuirati sve informacije koje vi dobavite, na bilo koji način za koji smatra da je prikladan i bez ikakvih obaveza prema vama.

Vlasnici licence za ovaj program, koji žele imati informacije o njemu u svrhu omogućavanja: (i) izmjene informacija između neovisno kreiranih programa i drugih programa (uključujući i ovaj) i (ii) uzajamne upotrebe informacija koje su bile izmijenjene, trebaju kontaktirati:

IBM Corporation  
Software Interoperability Coordinator, Department YBWA  
3605 Highway 52 N

Rochester, MN 55901  
U.S.A.

Takve informacije mogu biti dostupne, uz odgovarajuće termine i uvjete, uključujući u nekim slučajevima i plaćanje pristojbe.

- | Licencni program opisan u ovim informacijama i sav licencni materijal koji je za njega dostupan IBM isporučuje pod
- | uvjetima IBM Ugovora s korisnicima, IBM Internacionalnog ugovora o licenci za programe, IBM Ugovora o licenci za
- | strojni kod ili bilo kojeg ekvivalentnog ugovora između nas.

Podaci o performansama sadržani u ovom dokumentu su utvrđeni u kontroliranom okruženju. Zbog toga se rezultati dobiveni u nekom drugom operativnom okruženju mogu značajno razlikovati. Neka mjerenja su možda napravljena na sistemima razvojne razine i zbog toga nema jamstva da će ta mjerenja biti ista na općenito dostupnim sistemima. Osim toga, neka mjerenja su možda procijenjena ekstrapoliranjem. Stvarni rezultati se mogu razlikovati. Korisnici ovog dokumenta bi trebali provjeriti primjenjivost podataka na njihovo specifično okruženje.

Informacije koje se tiču ne-IBM proizvoda su dobivene od dobavljača tih proizvoda, njihovih objavljenih najava ili drugih dostupnih javnih izvora. IBM nije testirao te proizvode i ne može potvrditi koliko su točne tvrdnje o performansama, kompatibilnosti ili druge tvrdnje koje se odnose na ne-IBM proizvode. Pitanja o sposobnostima ne-IBM proizvoda bi trebala biti adresirana na dobavljače tih proizvoda.

Sve izjave u vezi budućih IBM namjera ili smjernica su podložne promjeni ili povlačenju bez prethodne obavijesti, te predstavljaju samo ciljeve i namjere.

Sve pokazane IBM cijene su IBM-ove predložene maloprodajne cijene, trenutne su i podložne promjeni bez obavijesti. Cijene kod zastupnika se mogu razlikovati.

Koristite ove informacije samo za potrebe planiranja. Ovdje navedene informacije su podložne promjeni prije nego što opisani proizvodi postanu dostupni.

Ove informacije sadrže primjere podataka i izvještaje koji se koriste u dnevnim poslovnim operacijama. Da ih se što bolje objasni, primjeri uključuju imena pojedinaca, poduzeća, trgovačkih marki i proizvoda. Sva ta imena su izmišljena i svaka sličnost s imenima i adresama koja koriste stvarna poduzeća je potpuno slučajna.

#### AUTORSKO PRAVO LICENCE:

Ove informacije sadrže primjere aplikacijskih programa u izvornom jeziku, koji ilustriraju tehnike programiranja na različitim operativnim platformama. Možete kopirati, modificirati i distribuirati te primjere programa u bilo kojem obliku, bez plaćanja IBM-u, za svrhe razvoja, upotrebe, marketinga ili distribucije aplikacijskih programa, u skladu sa sučeljem programiranja aplikacija za operativnu platformu za koju su primjeri programa napisani. Ti primjeri nisu bili temeljito testirani u svim uvjetima. IBM, zbog toga, ne može jamčiti ili potvrditi pouzdanost, upotrebljivost ili funkcioniranje tih programa.

Svaka kopija ili bilo koji dio tih primjera programa, ili iz njih izvedenih radova, mora uključivati sljedeću napomenu o autorskom pravu:

© (ime vašeg poduzeća) (godina). Dijelovi ovog koda su izvedeni iz IBM Corp. primjera programa. © Autorsko pravo IBM Corp. \_unesite godinu ili godine\_. Sva prava pridržana.

Ako ove informacije gledate na nepostojećoj kopiji, fotografije i ilustracije u boji se možda neće vidjeti.

---

## Zaštitni znaci

Sljedeći termini su zaštitni znaci International Business Machines Corporation u Sjedinjenim Državama, drugim zemljama ili oboje:

- | eServer
  - | Hummingbird
  - | i5/OS
  - | IBM
  - | iSeries
- | Intel, Intel Inside (logoi), MMX i Pentium su zaštitni znaci Intel Corporation u Sjedinjenim Državama, drugim zemljama ili oboje.

Microsoft, Windows, Windows NT i Windows logo su zaštitni znaci Microsoft Corporation u Sjedinjenim Državama, drugim zemljama ili oboje.

- | Linux je zaštitni znak Linus Torvalds u Sjedinjenim Državama, drugim zemljama ili oboje.

Ostala imena poduzeća, proizvoda i usluga mogu biti zaštitni znaci ili servisne oznake drugih.

---

## Termini i uvjeti

Dozvole za upotrebu ovih publikacija se dodjeljuju prema sljedećim terminima i uvjetima.

**Osobna upotreba:** Možete reproducirati ove publikacije za vašu osobnu, nekomercijalnu upotrebu, uz uvjet da su sve napomene o vlasništvu sačuvane. Ne smijete distribuirati, prikazivati ili raditi izvedena djela iz ovih publikacija ili bilo kojeg njihovog dijela, bez izričite suglasnosti IBM-a.

**Komercijalna upotreba:** Možete reproducirati, distribuirati i prikazivati ove publikacije samo unutar vašeg poduzeća uz uvjet da su sve napomene o vlasništvu sačuvane. Ne smijete raditi izvedena dijela iz ovih publikacija ili kopirati, distribuirati ili prikazivati te publikacije ili bilo koji njihov dio izvan vašeg poduzeća, bez izričite suglasnosti od strane IBM-a.

Osim kako je izričito dodijeljeno u ovoj dozvoli, nisu dane nikakve dozvole, licence ili prava, niti izričita niti posredna, na publikacije ili bilo koje podatke, softver ili bilo koje drugo intelektualno vlasništvo sadržano unutar.

IBM rezervira pravo da bilo kad, po vlastitom nahođenju, povuče ovdje dodijeljene dozvole, ako je upotreba publikacija štetna za njegove interese ili je ustanovljeno od strane IBM-a da gornje upute nisu bile ispravno slijedene.

Ne smijete spustiti, eksportirati ili reeksportirati ove informacije, osim kod potpune usklađenosti sa svim primjenjivim zakonima i propisima, uključujući sve zakone i propise o izvozu Sjedinjenih Država.

IBM NE DAJE NIKAKVA JAMSTVA NA SADRŽAJ OVIH PUBLIKACIJA. PUBLIKACIJE SE DAJU "KAKVE JESU" I BEZ JAMSTAVA BILO KOJE VRSTE, IZRAVNIH ILI POSREDNIH, UKLJUČUJUĆI, ALI NE OGRANIČAVAJUĆI SE NA, POSREDNA JAMSTVA PROĐE NA TRŽIŠTU, NEKRŠENJA I PRIKLADNOSTI ZA ODREĐENU SVRHU.









Tiskano u Hrvatskoj