



iSeries

iSeries Access for Windows
Operations Console

Wersja 5 Wydanie 3





@server

iSeries

iSeries Access for Windows
Operations Console

Wersja 5 Wydanie 3

Uwaga

Przed korzystaniem z tych informacji oraz produktu, którego dotyczą, należy przeczytać informacje znajdujące się w sekcji “Uwagi”, na stronie 113.

Wydanie piąte (maj 2004)

Niniejsze wydanie dotyczy wersji 5 wydania 3, modyfikacji 0 systemu eServer iSeries Access for Windows (numer produktu 5722-XE1) oraz wszelkich kolejnych wersji i modyfikacji tego produktu, o ile nowe wydania nie wskazują inaczej. Niniejsza wersja nie działa we wszystkich modelach komputerów RISC ani CISC.

© Copyright International Business Machines Corporation 2000, 2005. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Spis treści

Konsola Operations Console	1		
Co nowego w wersji V5R3	2	Rozwiązywanie problemów dotyczących komunikatów o statusie	95
Drukowanie tego dokumentu	4	Rozwiązywanie problemów dotyczących połączenia	97
Planowanie konsoli Operations Console.	4	Rozwiązywanie problemów dotyczących uwierzytelniania	103
Planowanie konfiguracji	4	Rozwiązywanie problemów dotyczących emulatora	103
Planowanie instalacji lub aktualizacji Operations Console	21	Rozwiązywanie problemów dotyczących danych kodów SRC	104
Planowanie panelu sterującego	23	Rozwiązywanie problemów dotyczących zdalnego i wirtualnego panelu sterującego	107
Przygotowanie komputera PC dla Operations Console	28	Rozwiązywanie problemów dotyczących kreatora konfiguracji	108
Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych konfiguracji.	29	Rozwiązywanie innych problemów dotyczących Operations Console	110
Wykonanie zadań wymaganych wstępnie	34	Informacje pokrewne	110
Zarządzanie Operations Console	47	Dodatek. Uwagi	113
Zarządzanie konfiguracją konsoli	47	Znaki towarowe	114
Zarządzanie wieloma konsolami	59	Warunki pobierania i drukowania informacji	114
Zmiana typu konsoli	66		
Zarządzanie konsolą lokalną w sieci	78		
Typowe zadania	88		
Rozwiązywanie problemów dotyczących połączeń Operations Console	94		

Konsola Operations Console

Użytkownik może pracować interaktywnie z serwerem iSeries za pomocą konsoli. Konsoli Operations Console serwera iSeries należy używać jako konsoli systemowej umożliwiającej uzyskanie dostępu i administrowanie serwerem iSeries.

Operations Console jest instalowalnym komponentem oprogramowania iSeries Access for Windows. Komponent ten umożliwia użycie jednego lub większej liczby komputerów PC do uzyskania dostępu i sterowania, lokalnie lub zdalnie, funkcjami konsoli iSeries i panelu sterującego.

Oprogramowanie Operations Console do emulacji konsoli wykorzystuje emulację terminalu 5250 udostępnioną przez iSeries Access for Windows lub IBM Personal Communications. W celu zapewnienia emulacji panelu sterującego iSeries oprogramowanie Operations Console udostępnia graficzny zdalny panel sterujący lub wirtualny panel sterujący. Operations Console do obsługi komunikacji między serwerem iSeries a komputerem PC może używać sieci LAN, połączenia za pomocą protokołu TCP/IP i bezpośredniego połączenia kablowego. Oprogramowanie to obsługuje połączenia modemowe ze zdalnych komputerów PC do komputerów PC bezpośrednio podłączonych do serwerów iSeries. Zdalne komputery PC mogą funkcjonować jako konsola serwera iSeries.

Jeśli planowane jest użycie konsoli Operations Console do zarządzania sprzętem @server, należy zapoznać się z informacjami na temat konsoli Operations Console w Centrum informacyjnym - sprzęt IBM eServer.

Poniższe tematy zawierają informacje i instrukcje umożliwiające zaplanowanie, skonfigurowanie i zarządzanie oprogramowaniem Operations Console:

Co nowego w wersji V5R3

Nowe funkcje i rozszerzenia oprogramowania Operations Console.

Drukowanie tego dokumentu

Drukowanie pliku PDF zawierającego wszystkie informacje podane w temacie dotyczącym Operations Console.

Planowanie Operations Console

Planowanie konfiguracji oprogramowania Operations Console i scenariusze oraz informacje dotyczące ochrony, migracji, aktualizacji i paneli sterujących.

Przygotowanie komputera PC dla Operations Console

Wszystkie wymagane zadania dotyczące konfigurowania Operations Console oraz dostosowane listy kontrolne.

Zarządzanie Operations Console

Obsługa i działanie oprogramowania Operations Console po jego pomyślnym zainstalowaniu.

Rozwiązywanie problemów dotyczących połączeń Operations Console

Rozwiązywanie problemów z połączeniami, uwierzytelnianiem i emulatorem powstałych podczas korzystania z oprogramowania Operations Console.

Informacje pokrewne

Dodatkowe informacje dotyczące oprogramowania Operations Console.

Obsługa konsoli Operations Console jest dostępna począwszy od wersji V5R1 systemu operacyjnego OS/400. Operations Console jest jedynym typem konsoli PC obsługiwanym przez serwery IBM iSeries modele 270 i 8xx.

Rozbudowane uwierzytelnianie i szyfrowanie danych zapewnia ochronę sieciową procedur konsoli. Połączenia sieciowe oprogramowania Operations Console używają wersji SSL obsługującej uwierzytelnianie użytkowników i urządzeń, ale nie korzystającej z certyfikatów.

Przed użyciem tych informacji oraz produktu, którego dotyczą, należy przeczytać informacje ogólne, które zawierają sekcje Uwagi dotyczące bezpieczeństwa i środowiska i Uwagi dotyczące emisji elektromagnetycznej odnoszące się do produktów klasy A i produktów klasy B.

Co nowego w wersji V5R3

Nowe funkcje oprogramowania Operations Console:

Nowe funkcje dodano do okna interfejsu użytkownika Operations Console

Interfejs użytkownika został rozszerzony o nowe funkcje ułatwiające zarządzanie połączeniami.

- Okno dialogowe Rozszerzone właściwości (Expanded Properties) do wprowadzania zmian w konfiguracji i wyświetlania informacji na temat serwera.
 - Informacje dotyczące serwera, do którego użytkownik jest podłączony.
 - Możliwość wprowadzania wszystkich zmian w istniejących konfiguracjach za pomocą opcji na karcie Konfiguracja.
 - Możliwość resetowania hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych komputera PC za pomocą przycisku.
- Rozwijanie/zwijanie połączenia w celu uzyskania szczegółów na temat skonfigurowanej funkcji (zdalny panel sterowania lub konsola).
 - Partycje podstawowe pokazują teraz wszystkie wybrane logiczne zdalne panele sterowania, do których użytkownik ma uprawnienia.
 - Wybór jednym kliknięciem lub dwukrotnym kliknięciem.
- Dodatkowe pola, które można przenosić w dowolne miejsce (z wyjątkiem pola nazwy).
- Przeciąganie i upuszczanie konfiguracji w miejscu wybranym przez użytkownika.
- Wpisywanie się do wielu systemów lub partycji za pomocą okna dialogowego pojedynczego wpisania się.
- Historia SRC jest teraz dostępna dla bezpośrednio podłączonych zdalnych paneli sterujących, gdy bezpośrednio podłączona konsola jest częścią tego samego skonfigurowanego połączenia.
- Możliwość zablokowania niechcianych okien dialogowych.
- Możliwość zablokowania dwukrotnego klikania w celu uruchamiania skonfigurowanego połączenia.

Do serwera dodano nowe funkcje umożliwiające odzyskiwanie i debugowanie konsoli

Utworzono nową funkcję panelu sterującego składającą się z funkcji 65 + 21, która pomaga w odzyskiwaniu lub debugowaniu problemów z Operations Console. Umożliwi to użytkownikowi wykonanie następujących czynności:

- Zmiana wartości trybu konsoli.
- Wyczyszczenie danych adaptera sieci LAN używanych dla Operations Console lub serwera narzędzi serwisowych.
- Deaktywacja i ponowna aktywacja danych adaptera sieci LAN używanych dla Operations Console lub serwera narzędzi serwisowych.
- Zrzut wszystkich rekordów powiązanych z Operations Console.
Zmniejszy to ilość pamięci potrzebnej na zrzut pamięci głównej, co ma znaczny wpływ na użytkowników.

Dodano nową funkcję używaną w przypadkach, gdy nie wybrano trybu konsoli.

Jeśli trybem konsoli jest zero (starsze systemy mogły zostać dostarczone z tym warunkiem i nowe partycje będą spełniać ten warunek), do użytkownika wysyłany jest monit o zaakceptowanie typu aktualnie podłączonej konsoli. Uniemożliwia to pełną instalację bez wybierania konsoli i dlatego kończy się ona niepowodzeniem przy pierwszym nienadzorowanym IPL.

Opcje konfiguracji dotyczące Operations Console można przeglądać poprzez SST zamiast DST, jak w poprzednich wersjach.

Dodana została obsługa rodzimego makro dla Operations Console. Umożliwia ona pracownikom wsparcia technicznego łatwiejszą asystę w rozwiązywaniu problemów dotyczących Operations Console.

Teraz serwer honoruje wartość trybu konsoli

Ustawienie wartości trybu konsoli określa sposób łączenia się konsoli. Jeśli na przykład użytkownik chce używać lokalnej konsoli poprzez sieć, nie będzie mógł uruchomić lokalnej konsoli podłączonej bezpośrednio. W przypadku wystąpienia awarii jest wiele sposobów zmiany trybu konsoli i umożliwienia łączenia się z żadaną konsolą bez IPL, w prawie wszystkich przypadkach. Przyjmuje się, że dostępny jest cały sprzęt.

Obsługa USB jest obecnie dostępna dla konsoli Operations Console

Rozszerzenia oprogramowania Operations Console:

Ulepszony kreator konfiguracji

Kreator instalacji został uproszczony.

- W kreatorze przyjęto, że dla konfiguracji sieci LAN wybierana jest zarówno konsola, jak i zdalny panel sterowania.
 - Umożliwia to pominięcie wyboru funkcji.
 - Ponieważ szeregowy zdalny panel sterowania rzadko sprawia problemy, a obecnie nie ma narzędzi ułatwiających wykrywanie problemów dotyczących panelu równoległego, odpowiednie ekrany kreatora zostały usunięte.
 - Można wyłączyć konsolę lub usunąć panel sterowania używając Właściwości w celu uzyskania żądanej konfiguracji.
- Wszystkie lokalne konsole ze zdalną obsługą będą domyślnie działać w trybie nadzorowanym. Właściwości można użyć także do zmiany trybu na nienadzorowany.

Przejmowanie i odzyskiwanie połączenia konsoli Operations Console

Urządzenia Operations Console w sieci LAN mogą teraz przejąć funkcję konsoli innego urządzenia. Dodatkowo, jeśli funkcja przejmowania jest włączona, utrata bieżącej konsoli lub jej przejęcie nie wymusza zakończenia bieżącego zadania. Oznacza to, że w razie utraty konsoli nie będzie konieczne powtarzanie od początku zadań, takich jak instalacja systemu operacyjnego OS/400, składowanie systemu lub odtwarzanie w trybie ograniczonym.

Dokumentacja

Temat Operations Console został zmodyfikowany w celu ułatwienia wyszukiwania konkretnych tematów.

- Sekcja planowania została ponownie napisana w celu oddzielenia standardowych informacji o planowaniu od uwag na temat konsoli zapasowej.
- Dodane zostały instrukcje konfigurowania wirtualnego panelu sterującego.
- Niektóre podstawowe informacje są obsługiwane w kilku obszarach w celu ograniczenia konieczności łączenia użytkownika z kolejnym dokumentem.
- Dodano wiele przykładów ułatwiających zrozumienie niektórych tematów.

Obsługa dodatkowego sprzętu

Obsługa kabla zdalnego panelu sterującego dla modeli 270 i 8xx została uzupełniona o dwa kable o numerze PN (53P5704).

Komunikaty o błędach


Dodano dodatkowe komunikaty o błędach, zawierające więcej szczegółów oraz opis działań, jakie należy podjąć.

Funkcje oprogramowania Operations Console, które nie są już obsługiwane:

- Zrezygnowano z opisywania konfiguracji konsoli lokalnej poprzez połączenie dial-up.
- Operations Console nie obsługuje konsoli PC podłączonej bezpośrednio do serwera iSeries poprzez modem.

- Usunięto obsługę systemu Windows 98/Me.
- Operations Console nie obsługuje już systemu Windows 98/Me.

Drukowanie tego dokumentu


Aby przejrzeć lub pobrać wersję PDF tego dokumentu, wybierz Operations Console  (około 1105kB).

Zapisywanie plików PDF

Aby zapisać plik PDF na stacji roboczej w celu oglądania lub drukowania:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę pliku PDF w przeglądarce (kliknij prawym przyciskiem myszy powyższy odsyłacz).
2. Kliknij **Zapisz jako...**, jeśli używasz przeglądarki Internet Explorer. Kliknij **Zapisz odsyłacz jako...**, jeśli używasz przeglądarki Netscape Communicator.
3. Przejdź do katalogu, w którym chcesz zachować plik PDF.
4. Kliknij **Zapisz**.

Pobieranie programu Adobe Acrobat Reader

Aby wyświetlić lub wydrukować ten plik PDF, potrzebny jest program Adobe Acrobat Reader. Jego kopię można pobrać z serwisu WWW firmy Adobe (www.adobe.com/products/acrobat/readstep.html) .

Planowanie konsoli Operations Console

Przed rozpoczęciem konfigurowania konsoli Operations Console należy określić najbardziej odpowiednią konfigurację:

Planowanie konfiguracji

Planowanie ułatwia wybranie właściwej konfiguracji. Ta sekcja zawiera scenariusze i rysunki.

Planowanie instalacji lub aktualizacji Operations Console

Planowanie ułatwia aktualizację konsoli Operations Console z poprzednich wydań.

Planowanie panelu sterującego

Planowanie pomaga wybrać zdalny lub wirtualny panel sterujący.

Po zakończeniu planowania można utworzyć listę kontrolną konfigurowania zawierającą wymagania wstępne dotyczące Operations Console. Więcej informacji zawiera sekcja Konfigurowanie Operations Console.

Planowanie konfiguracji

Informacje zawarte w tej sekcji ilustrują połączenia używane w różnych rodzajach konfiguracji Operations Console. Scenariusze opisują konkretne konfiguracje, które mogą być pomocne w wyborze odpowiedniej konfiguracji konsoli. Jeśli planowanie odbywa się z wyprzedzeniem, konfiguracja może zawierać dodatkowe opcje.

Uwagi dotyczące planowania konsoli

Ta sekcja zawiera ważne uwagi na temat planowania konsoli Operations Console dla jednego lub kilku serwerów.

Planowanie konsoli zapasowej

Planowanie konsoli zapasowej w razie awarii sprzętu lub sieci.

Scenariusze: wybór konfiguracji

Scenariusze pomagają w wyborze konfiguracji dla danego środowiska.

Przygotowanie środowiska sieciowego

Planowanie minimalnej konfiguracji sieci.

Konfiguracja ochrony Operations Console

Planowanie konfiguracji ochrony Operations Console.

Przygotowanie do konfigurowania konsoli Operations Console i programu iSeries Navigator

Planowanie współpracy konsoli Operations Console z programem iSeries Navigator.

Sprawdzanie wymagań dotyczących Operations Console

Należy sprawdzić, czy spełnione zostały wymagania odnośnie sprzętu, oprogramowania i okablowania konsoli Operations Console.

Ważne:

- Jeśli do skonfigurowania nowego serwera zostanie wezwany Inżynier Serwisu, należy przygotować komputer PC, który ma być używany jako konsola, i podłączyć go do serwera iSeries. Przygotowanie dotyczy wszystkich kabli i całego zainstalowanego oprogramowania. Na przykład, w komputerze PC powinien już być przygotowany system operacyjny Windows i program iSeries Access for Windows.
- Jeśli konsola Operations Console jest konfigurowana dla partycji OS/400 z zainstalowanym systemem Linux, należy przejść do sekcji Konfigurowanie konsoli sieci LAN dla partycji gościa.

Uwagi dotyczące planowania konsoli

Ta sekcja zawiera ważne uwagi na temat planowania konsoli Operations Console dla jednego lub kilku serwerów.

Poniższe informacje dotyczą wszystkich serwerów:

- W przeciwieństwie do poprzednich wersji systemu OS/400, wersja V5R3 obsługuje tylko aktualnie skonfigurowany typ konsoli. Jeśli nie określono żadnego typu konsoli, na przykład podczas tworzenia nowej partycji, używany jest obsługiwany procesor IOP lub IOA znaleziony podczas tworzenia partycji. Jeśli sprzęt zawiera więcej niż jeden typ konsoli, jako konsola zostanie skonfigurowana pierwsza stacja robocza konsoli, która nawiąże połączenie.
- W wydaniu V5R3 istnieje nowa opcja konsoli pod nazwą **Umożliwienie przejmowania konsoli przez inną konsolę**. Domyślnie ta opcja konsoli jest wyłączona.
 - Gdy opcja jest włączona:

Pierwsze połączone urządzenie Operations Console staje się konsolą. Dodatkowe urządzenia Operations Console w sieci LAN wyświetlą specjalny ekran wpisania się do narzędzi DST.

Wszystkie inne połączenia oparte na terminalu 5250 będą wyświetlać okno informacji statusu konsoli.

Dostępne jest odzyskiwanie konsoli bez utraty zadania.
 - Gdy opcja jest wyłączona:

Wszystkie połączenia oparte na terminalu 5250 będą wyświetlać okno informacji statusu konsoli.

Niedostępne jest odzyskiwanie konsoli bez utraty zadania.
- Konsola Operations Console podłączona bezpośrednio lub poprzez sieć (LAN) oraz twinaksowe stacje robocze mogą współistnieć jako urządzenia konsoli, jeśli przestrzegane będą poniższe reguły:
 - W danej chwili aktywne może być tylko jedno urządzenie.
 - Konsolą może być twinaksowa stacja robocza lub kontroler twinaksowej stacji roboczej z portem 0 (adres 0 lub 1) lub z portem 1 (adres 0 lub 1), jeśli wybrano konsolę twinaksową. Jeśli tryb konsoli skonfigurowano na konsolę twinax, nie będzie można uruchomić urządzeń Operations Console.
- Operations Console umożliwia istnienie kilku połączeń LAN z pojedynczym serwerem iSeries, ale w danej chwili tylko jedna sesja 5250 może sterować serwerem iSeries. Aktywna konsola jest interfejsem komend dla serwera iSeries (emulacja terminalu 5250) współdziałającym z serwerem. Więcej niż jedno urządzenie Operations Console może wyświetlać dane, ale tylko jedno urządzenie jest faktycznie aktywne.
- Klient (komputer PC) umożliwia również konfigurację z wieloma połączeniami z konsolą lokalną, ale tylko jedno bezpośrednie połączenie lokalnej konsoli do serwera (lub lokalną konsolę podłączoną bezpośrednio do serwera z możliwym dostępem zdalnym) dla pojedynczego komputera PC.

- | • W komputerze PC dostępnych jest maksymalnie 26 sesji emulatora.
- | • Firma IBM zaleca, aby konsoli nie umieszczać w tym samym procesorze IOP, co urządzenia pamięci masowej.
 - | – Można to zrobić, jeśli nie można tego uniknąć.
 - | – Podczas intensywnego wykorzystywania urządzeń pamięci masowej konsola może czasami sprawiać wrażenie, że nie pracuje, ale wkrótce powinna wznowić swoje działanie. Jeśli konsola jest umieszczona na tym samym procesorze IOP, co urządzenia pamięci masowej, zaleca się włączenie nowej opcji konsoli, **Umożliwienie przejmowania konsoli przez inną konsolę**.

| Poniższe informacje dotyczą przejmowania i odzyskiwania konsoli:

| Wersja V5R3 udostępnia specjalny zestaw funkcji umożliwiający konsoli Operations Console przejęcie kontroli od innego urządzenia konsoli. Poniższe informacje pomogą określić, jakie urządzenia konsoli będą najlepsze dla środowiska roboczego użytkownika i jak rozlokować te zasoby, aby najlepiej skorzystać z nowych funkcji.

| • **Przejmowanie konsoli** to proces stosowany dla urządzeń konsoli w sieci LAN, polegający na przejściu roli bieżącego urządzenia konsoli w sieci LAN. Użytkownik wpisany na komputer PC, który ma przejąć konsolę, musi posiadać uprawnienia specjalne. Rozpoczyna proces przejmowania konsoli z nowego menu. Funkcja przejmowania konsoli nie dotyczy konsoli podłączonych bezpośrednio.

| • **Odzyskiwanie** jest procesem odzyskania kontroli nad zadaniem działającym na konsoli po tym, jak w konsoli wystąpił problem. Proces odzyskiwania może być przeprowadzany na to samo lub inne urządzenie konsoli i można go ułatwić poprzez udostępnienie urządzenia, które korzysta z innego połączenia (poza konsolą twinax).

| Gdy opcja przejmowania jest włączona i urządzenie jest poprawnie podłączone, na każdym urządzeniu mogącym pełnić funkcję konsoli z emulacją terminalu 5250, bez względu na rodzaj połączenia, zostanie wyświetlony ekran z danymi po nawiązaniu połączenia. Stanie się tak bez względu na to, czy dane urządzenie jest konsolą. Począwszy od wydania V5R3, więcej niż jedno urządzenie będzie wyświetlać dane po ustanowieniu urządzenia konsoli. Nie będą się już pojawiać puste ekrany konsoli z napisem **Odlączona** na początku nawiązywania połączenia. Nowa funkcja pozwala teraz na przeniesienie zadania do innego urządzenia bez powodowania utraty danych.

| Funkcja ta polega na zawieszeniu strumienia danych na konsoli, która traci połączenie lub jest przejmowana, zapisaniu dalszych danych i następnie przesłaniu tych danych do urządzenia, które ma przejąć rolę konsoli, nawet jeśli tym urządzeniem jest ta sama, stara konsola. Odzyskiwalność polega w istocie na przejściu konsoli z tego samego lub innego kwalifikowanego urządzenia, bez względu na działania poprzedniej konsoli.

| Więcej informacji na ten temat zawiera sekcja Przejmowanie lub odzyskiwanie połączenia konsoli Operations Console.

| Poniższe informacje dotyczą partycji niezależnych lub podstawowych:

- | • W zależności od modelu może być wymagane umieszczenie sprzętu obsługującego konsolę w konkretnych gniazdach.
- | • Wiele procesorów IOP, które mogą obsługiwać stację roboczą konsoli, może współpracować z żądanym adapterem sieci LAN. Należy uwzględnić poniższe uwagi:
 - | – Jeśli drugi procesor IOP jest podłączony do magistrali przed kartą wybranego adaptera, a pierwszy procesor IOP zawiera kartę adaptera twinax, udostępnienie konsoli podłączonej poprzez sieć LAN może się nie udać. Na przykład, model 890 używa odpowiednich lokalizacji kart C04 i C06 do C10 i jeśli procesor IOP został umieszczony w C08, a adapter twinaxowy poprzedza ten procesor IOP na magistrali, karta adaptera sieci LAN umieszczona w C09 lub C10 nie udostępni konsoli podłączonej poprzez sieć LAN. Karta adaptera sieci LAN musi znajdować się w miejscu poprzedzającym drugi procesor IOP, w C06 lub C07.
 - | – Zwykle położenie karty używane w konfiguracji Operations Console z podłączeniem bezpośrednim, zwane gniazdem ECS (Electronic Customer Support), znajduje się blisko początku magistrali. Jeśli położenie karty ma niski numer, taki jak C02, C03 znajduje się dalej od początku magistrali niż C02. Jeśli położenie karty ma wyższy numer, taki jak C07, C06 znajduje się dalej od początku magistrali niż C07. Sytuacja ta nie musi dotyczyć wszystkich modeli i jednostek rozszerzeń. W razie wątpliwości należy skontaktować się z Inżynierem Serwisu.

| Poniższe informacje dotyczą środowiska z wieloma partycjami:

- Jeśli planowane jest użycie Operations Console jako konsoli podstawowej lub zapasowej, należy wybrać procesor IOP do obsługi konsoli podstawowej i Electronic Customer Support, nawet jeśli użycie Electronic Customer Support nie jest planowane. Na przykład, jeśli planowane jest bezpośrednie połączenie z konsolą Operations Console, należy oznaczyć procesor IOP znacznikiem konsoli i znacznikiem urządzenia konsoli Operations Console. To samo odnosi się do sytuacji, w której planowane jest użycie konsoli Operations Console w sieci LAN.
- Gdy więcej niż jeden adapter sieciowy jest dostępny dla jednego procesora IOP, adapter z najniższym adresem magistrali zostanie wybrany dla konsoli Operations Console.
- Termin konsola alternatywna dotyczy konsoli twinaxowej znajdującej się w innym procesorze IOP oznaczonym jako konsola alternatywna. Konsole Operations Console i HMC nie używają zasobów oznaczonych jako konsola alternatywna. Sekcja Planowanie konsoli zapasowej zawiera uwagi na temat używania konsoli Operations Console w przypadku, gdy konsola twinax jest niedostępna.

Uwaga: Oznaczenie pojedynczego procesora IOP jako konsoli podstawowej i jednocześnie alternatywnej może spowodować błąd, w wyniku którego wybranie konsoli nie będzie możliwe. Jeśli w tym samym procesorze IOP, co adapter konsoli podstawowej, istnieje adapter twinax, należy rozważyć adapter twinax jako konsolę zapasową, a nie alternatywną. W takim przypadku, aby wykorzystać adapter twinax dla konsoli, wystarczy zmienić tryb konsoli.

Planowanie konsoli zapasowej

Ta sekcja zawiera informacje na temat planowania konsoli zapasowej, możliwe do wykorzystania w celu szybkiego odzyskania po nieoczekiwanej utracie konsoli. W wielu planach systemowych zakłada się poziom nadmiarowości zabezpieczający przed wystąpieniem awarii sprzętu, ale nie wszystkie uwzględniają awarię konsoli. Poniżej przedstawiono kilka sugestii, które można wykorzystać podczas planowania składowania konsoli.

Uwagi dotyczące konsoli zapasowej:

- Dla niezależnych serwerów lub partycji podstawowych położenie adaptera jest ustalone lub przynajmniej ograniczone. Na podstawie wymagań dotyczących sprzętu serwera można ograniczyć typy konsoli. Należy dołączyć przynajmniej jeden dodatkowy typ konsoli.
- Należy rozważyć użycie nowej opcji przejmowania i odzyskiwania jako części strategii składowania konsoli. Jednakże, sprzęt dla nowego trybu konsoli musi być dostępny w czasie odzyskiwania. Patrz sekcja Przejmowanie lub odzyskiwanie połączenia konsoli Operations Console.
- Uwagi dotyczące partycji:
 - W środowisku partycjonowanym termin **konsola alternatywna** odnosi się do typu konsoli twinax, znajdującej się w innym procesorze IOP oznaczonym jako konsola alternatywna. Jeśli wykryta zostanie awaria konsoli podstawowej, system automatycznie spróbuje użyć procesora IOP konsoli alternatywnej. Zapewnia to kolejny poziom zabezpieczenia. Oznaczenie pojedynczego procesora IOP jako konsoli podstawowej i jednocześnie alternatywnej może spowodować błąd, w wyniku którego wybranie konsoli nie będzie możliwe. Dalszą izolację można zaplanować poprzez umieszczenie procesora IOP konsoli alternatywnej na innej magistrali, aby awarie magistrali konsoli podstawowej nie blokowały konsoli.
 - Modele 270 i 8xx są oznaczone dla typu konsoli tylko na poziomie procesora IOP. Umieszczenie adapterów sieciowych dla tego samego procesora IOP może czasami utrudnić określenie, który adapter sieciowy zostanie użyty dla konsoli. Firma IBM zaleca wykorzystanie tylko jednego adaptera sieciowego dla procesora IOP oznaczonego jako konsola podstawowa do obsługi konsoli lokalnej Operations Console w sieci. Adapter sieciowy o najniższym adresie zostanie wybrany dla konsoli.
 - Należy wziąć pod uwagę środowisko zasobów współużytkowanych, w którym na określony czas można do partycji przydzielać i anulować przydział procesora IOP obsługującego konsolę. Wiele środowisk roboczych rzadko wymaga urządzenia konsoli dostępnego przez cały czas i dzięki temu można zmniejszyć początkowy koszt dedykowanego sprzętu.
 - Jeśli urządzenie pamięci źródła ładowania systemu ulegnie awarii i odzyskiwanie systemu będzie obejmowało użycie nośnika Licencjonowanego Kodu Wewnętrzny dystrybuowanego przez IBM zamiast kopii zapasowej klienta, a system używa Operations Console (LAN), być może w początkowej fazie odzyskiwania systemu trzeba będzie użyć innego typu konsoli.

Planowanie typów konfiguracji dla konsoli zapasowych:

Uwaga: Odzyskiwanie po utracie konsoli zależy od wielu czynników. Niektóre z nich to: model, dostępne zasoby sprzętowe, poprzedni typ konsoli i nowy wybrany typ konsoli. Odzyskiwanie może polegać na naprawie chwilowo niesprawnej konsoli lub jej tymczasowej wymianie na konsolę innego typu. Większość zmian typu konsoli można przeprowadzić bez konieczności wykonywania IPL, ale nadal mogą występować sytuacje, w których IPL może być niezbędny. Podczas używania funkcji serwisowych konsoli (65+21) sprzęt z obsługą konsoli musi być zainstalowany i dostępny przed uruchomieniem tych funkcji. Zakończone muszą być też wszystkie działania przydzielania partycji dla zasobów.

Jeśli planuje się użycie konsoli lokalnej Operations Console w sieci (LAN) jako zapasowej dla konsoli innego typu, adapter sieciowy musi się znajdować w gnieździe przeznaczonym na konsolę lub w odpowiednio oznaczonym procesorze IOP. Jeśli wcześniej nie skonfigurowano serwera, protokół BOOTP zostanie użyty do jego skonfigurowania. Patrz sekcja Przygotowanie środowiska sieciowego.

Uwagi dotyczące konfiguracji konsoli zapasowej:

- Jeśli dostęp do serwera jest zdalny, należy rozważyć użycie konsoli poza ośrodkiem lub inny sposób połączenia z konsolą. Konsola lokalna w sieci może mieć dodatkową zapasową konsolę lokalną w sieci PC. Jeśli adapter sieciowy ulegnie awarii, należy wziąć pod uwagę użycie jako konsoli zapasowej konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera. Po zmianie typu konsoli na konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera z dostępem zdalnym, konsolą może być zdalny komputer PC.
- W środowisku partycjonowanym lub z kilkoma serwerami jako konsole podstawowe najczęściej wykorzystuje się kilka konfiguracji z konsolą lokalną pracującą w sieci na pojedynczym komputerze PC. Należy wziąć pod uwagę wykorzystanie dodatkowych komputerów PC używających konfiguracji tego samego typu. Jeśli jest to możliwe, należy unikać obsługi zbyt wielu konsoli na jednym komputerze PC. Zasoby PC można łatwo zablokować podczas używania kilku konsoli i zdalnych paneli sterujących.
- W dużych środowiskach należy wziąć pod uwagę użycie kilku konfiguracji konsoli lokalnej w sieci, aby każdy komputer PC mógł w pełni działać jako konsola i żeby wszystkie mogły wzajemnie tworzyć konfigurację zapasową. Na przykład, jeśli komputer PC obsługuje 10 lokalnych konsoli w sieci a inny komputer PC pełni funkcję konsoli podstawowej dla pozostałych 10 partycji, zamiast na każdym z nich konfigurować konsole zapasowe dla konsoli skonfigurowanych na drugim komputerze PC, należy dodać trzeci komputer PC i na każdym z nich zdefiniować 20 konsoli, dzięki temu każda konsola podstawowa będzie miała konsolę zapasową na dwóch komputerach PC. Innym rozwiązaniem jest dedykowany komputer PC, który pełni rolę konsoli zapasowej dla kilku konsoli, ale który nie jest podłączony, jeśli nie jest potrzebny.
- Podczas używania konsol połączonych w sieci, należy wziąć pod uwagę skonfigurowanie konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera na komputerze PC i umieszczenie go na wózku z kablem konsoli. Jeśli używasz zapasowych adapterów, możesz szybko przemieścić wózek z komputerem PC w pobliżu serwera lub partycji, jeśli potrzebna jest konsola. Po podłączeniu kabli i zmianie wartości trybu konsoli otrzymujemy konsolę, która może zastąpić tę, która uległa awarii. To samo rozwiązanie można zastosować dla twinaksowych stacji roboczych.

Uwaga: Jeśli w sieci planowanych jest kilka konsoli, przed rozpoczęciem konfigurowania komputera PC Operations Console na serwerze należy utworzyć identyfikatory urządzeń narzędzi serwisowych. Każdy komputer podłączony do tego samego serwera docelowego lub partycji logicznej musi mieć unikalny identyfikator urządzenia narzędzi serwisowych.

Podsumowując, jeśli chodzi o potrzeby konsoli należy uwzględnić jak największą nadmiarowość. Biorąc pod uwagę sytuację "a jeśli to nie zadziała" oraz możliwość zapewnienia konsoli w inny sposób, jak również kompromis wynikający z wymagań sprzętowych dotyczących różnych poziomów, na których może wystąpić awaria, można zredukować prawdopodobieństwo poważnej awarii.

Sekcja Zarządzanie wieloma konsolami zawiera informacje dotyczące możliwości przełączania pomiędzy urządzeniami konsoli.

Scenariusze: wybór konfiguracji

Poniższe scenariusze stanowią pomoc podczas wybierania konfiguracji Operations Console.

Scenariusz: pojedyncza konsola podłączona bezpośrednio do serwera bez obsługi zdalnej

Scenariusz opisujący sytuację, w której pojedyncza konsola ma być podłączona bezpośrednio do serwera.

Scenariusz: pojedyncza konsola podłączona bezpośrednio do serwera z obsługą zdalną

Scenariusz opisujący możliwość połączeń modemowych z konsolą nawiązywanych z miejsca zdalnego.

Scenariusz: konsole dla kilku serwerów lub partycji

Scenariusz opisujący sytuację, w której można zarządzać kilkoma serwerami lub partycjami.

Scenariusz: pojedyncza konsola podłączona bezpośrednio do serwera bez obsługi zdalnej: W firmie znajduje się serwer iSeries, do zarządzania którym ma być użyty komputer PC. Potrzebna jest jedna konsola bezpośrednio podłączona do serwera iSeries, aby uzyskać fizyczny dostęp do konsoli w celu zarządzania iSeries.



W tym scenariuszu należy skonfigurować **konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera**. Rozdział Konfigurowanie Operations Console zawiera pytania składające się na listę kontrolną odpowiednią dla danej konfiguracji.

Zalety:

- W razie awarii sieci administrator będzie miał dostęp do konsoli. W przypadku konfiguracji z konsolą lokalną w sieci awaria sieci spowoduje utratę dostępu do konsoli.
- Jeśli podłączony został kabel panelu sterującego lub skonfigurowano obsługę panelu sterującego, komputera PC można używać jako konsoli iSeries, do pełnienia funkcji panelu sterującego lub obu tych funkcji jednocześnie. Więcej informacji na ten temat zawiera sekcja Planowanie panelu sterującego.
- Konsolę można bezpiecznie umieścić za zamkniętymi drzwiami w pomieszczeniu z serwerami.

Wady:

- Aby zarządzać konsolą lub jej używać, należy być w pobliżu serwera.
- Do obsługi odpowiednich funkcji wymagany jest kabel konsoli i kabel zdalnego panelu sterującego.
- Ta konfiguracja nie obsługuje połączeń zdalnych. Jeśli potrzebne są połączenia zdalne, należy przejrzeć Scenariusz: pojedyncza konsola podłączona bezpośrednio do serwera z obsługą zdalną.
- Ta konfiguracja nie obsługuje funkcji zdalnego panelu sterującego dla partycji logicznych.
- Dla każdego komputera PC dozwolona jest tylko jedna konfiguracja z połączeniem bezpośrednim.

Scenariusz: pojedyncza konsola podłączona bezpośrednio do serwera z obsługą zdalną: W firmie znajduje się serwer iSeries, do zarządzania którym ma być użyty komputer PC. Potrzebna jest konsola podłączona do tego serwera iSeries, która umożliwi zarządzanie konsolą z miejsca zdalnego. Dzięki temu można przeprowadzić IPL z domu podczas weekendu lub sprawdzić, czy zadanie, które zostało uruchomione, zakończyło się.



W tym scenariuszu należy skonfigurować konsolę lokalną **bezpośrednio podłączoną do serwera z włączoną obsługą zdalną** w komputerze PC podłączonym do serwera.



Następnie należy skonfigurować **konsolę zdalną z obsługą połączeń modemowych** na zdalnym komputerze PC. Rozdział Konfigurowanie Operations Console zawiera pytania składające się na listę kontrolną odpowiednią dla danej konfiguracji.

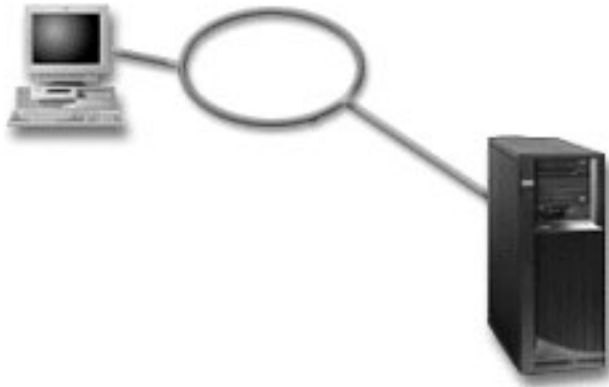
Zalety:

- Administrator nie musi znajdować się w pobliżu serwera, aby wykonywać zadania dotyczące konsoli.
- Funkcje panelu sterującego można wykonywać z miejsca zdalnego, jeśli zostały skonfigurowane na konsoli lokalnej PC.
- Komputera PC można użyć jako konsoli iSeries, a także do pełnienia funkcji panelu sterującego lub obu tych funkcji jednocześnie.
- Konsola zdalna może uzyskać dostęp do serwera iSeries z udziałem lub bez udziału operatora w zależności konfiguracji.

Wady:

- W danej chwili dozwolone jest tylko jedno połączenie przychodzące.
- Na lokalnym komputerze PC musi być zainstalowany system Windows NT, Windows 2000 lub Windows XP.
- Do obsługi odpowiednich funkcji potrzebny jest kabel konsoli i kabel zdalnego sterowania. Więcej informacji na ten temat zawiera sekcja Spełnienie wymagań dotyczących okablowania Operations Console.
- Dla każdego komputera PC dozwolona jest tylko jedna konfiguracja z połączeniem bezpośrednim.

Scenariusz: konsole dla kilku serwerów lub partycji: W firmie znajduje się serwer iSeries, do zarządzania którym ma być użyty komputer PC. Kilka serwerami iSeries lub serwerami partycjonowanymi trzeba zarządzać z jednej konsoli. Potrzebna jest bezpieczna sieć, w której można skonfigurować konsolę.



W tym scenariuszu należy skonfigurować **konsolą lokalną w sieci**. Rozdział Konfigurowanie Operations Console zawiera pytania składające się na listę kontrolną odpowiednią dla danej konfiguracji.

Zalety:

- Pojedynczy komputer PC można skonfigurować jako konsolę dla szeregu różnych serwerów lub partycji, jeśli są one podłączone do sieci połączeń serwisowych.
- Administrator nie będzie musiał znajdować się w pobliżu serwera, aby zarządzać konsolą.
- Opcje zabezpieczające umożliwiają ochronę połączeń konsoli.
- Konsola lokalna w sieci umożliwia opcjonalne podłączenie partycji w środowisku partycjonowanym. Więcej informacji na ten temat zawiera sekcja Planowanie partycji logicznych.
- Jako konsole do serwera lub partycji można skonfigurować kilka komputerów PC, ale w danej chwili aktywny może być tylko jeden z nich.

Wady:

- W razie awarii sieci nie jest dostępna żadna konsola, chyba że użyta zostanie konsola zapasowa. Jako konsolę zapasową należy skonfigurować konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera lub konsolę twinaxową. Więcej informacji na ten temat zawiera sekcja Planowanie konsoli zapasowej.
- Dla konsoli lub innych narzędzi serwisowych potrzebna będzie osobna karta sieciowa LAN. Więcej informacji na ten temat zawiera sekcja Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu Operations Console.

Przygotowanie środowiska sieciowego

Podane informacje ułatwiają określanie minimalnej konfiguracji sieci wymaganej do skonfigurowania konsoli lokalnej Operations Console w sieci (LAN).

Ważne: Należy zainstalować adapter LAN dla Operations Console odpowiedni dla modelu iSeries. Aby to zrobić, należy przejrzeć sekcję Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu Operations Console. Jeśli serwer jest nowy i zamówiono konfigurację konsoli lokalnej w sieci, karta powinna już być skonfigurowana na serwerze. Adapter LAN powinien być dedykowany dla narzędzi serwisowych. W przypadku kilku konsoli podłączonych do sieci LAN zalecane jest ograniczenie topologii sieci do pojedynczego, fizycznego pierścienia, koncentratora, przełącznika albo routera. W przypadku, gdy konsola lokalna w sieci jest używana w sieci o większej topologii, rozgłaszanie (DHCP) oraz filtrowanie pakietów jest zawsze zalecane. Może to być proste - wystarczy połączenie komputera PC i serwera za pomocą kabla krzyżowego lub użycie taniego koncentratora tylko z podłączonym komputerem PC i serwerem. Gdy istnieje tylko jeden komputer PC lub mała liczba urządzeń podłączonych do serwera za pomocą koncentratora i te urządzenia nie łączą się z inną siecią ani z Internetem, można użyć dowolnych liczbowych wartości adresów. Przykładem może być 1.1.1.x lub 10.220.215.x (gdzie x wynosi od 2 do 255, ale należy unikać wartości x.x.x.1, która może powodować problemy w niektórych koncentratorach). Jeśli jednak sieć jest współużytkowana przez wielu użytkowników lub urządzenia łączą się z Internetem, przy ustalaniu adresów należy skonsultować się z administratorem sieci.

| **Ochrona sieci**

| IBM zaleca traktowanie konsoli w połączeniach w sieci LAN według tych samych zasad dotyczących ochrony fizycznej, jak w przypadku konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera lub konsoli twinaksowej. Na przykład, należy wziąć pod uwagę konfigurowanie konsoli lokalnej w sieci innej niż główna (lub sieci intranet firmy) i ścisłą kontrolę dostępu do komputera działającego jako konsola.

| **Protokół BOOTstrap**

| Konsola lokalna Operations Console w sieci używa protokołu BOOTP (BOOTstrap Protocol) do konfigurowania protokołu IP na serwerze iSeries. W kreatorze konfiguracji Operations Console są wymagane konfiguracja stosu IP oraz numer seryjny iSeries. Serwer iSeries rozgłasza żądanie BOOTP. Komputer PC Operations Console jako odpowiedź wysyła informacje podane w kreatorze konfiguracji. Serwer iSeries zapisuje parametry konfiguracji i używa ich dla protokołu IP.

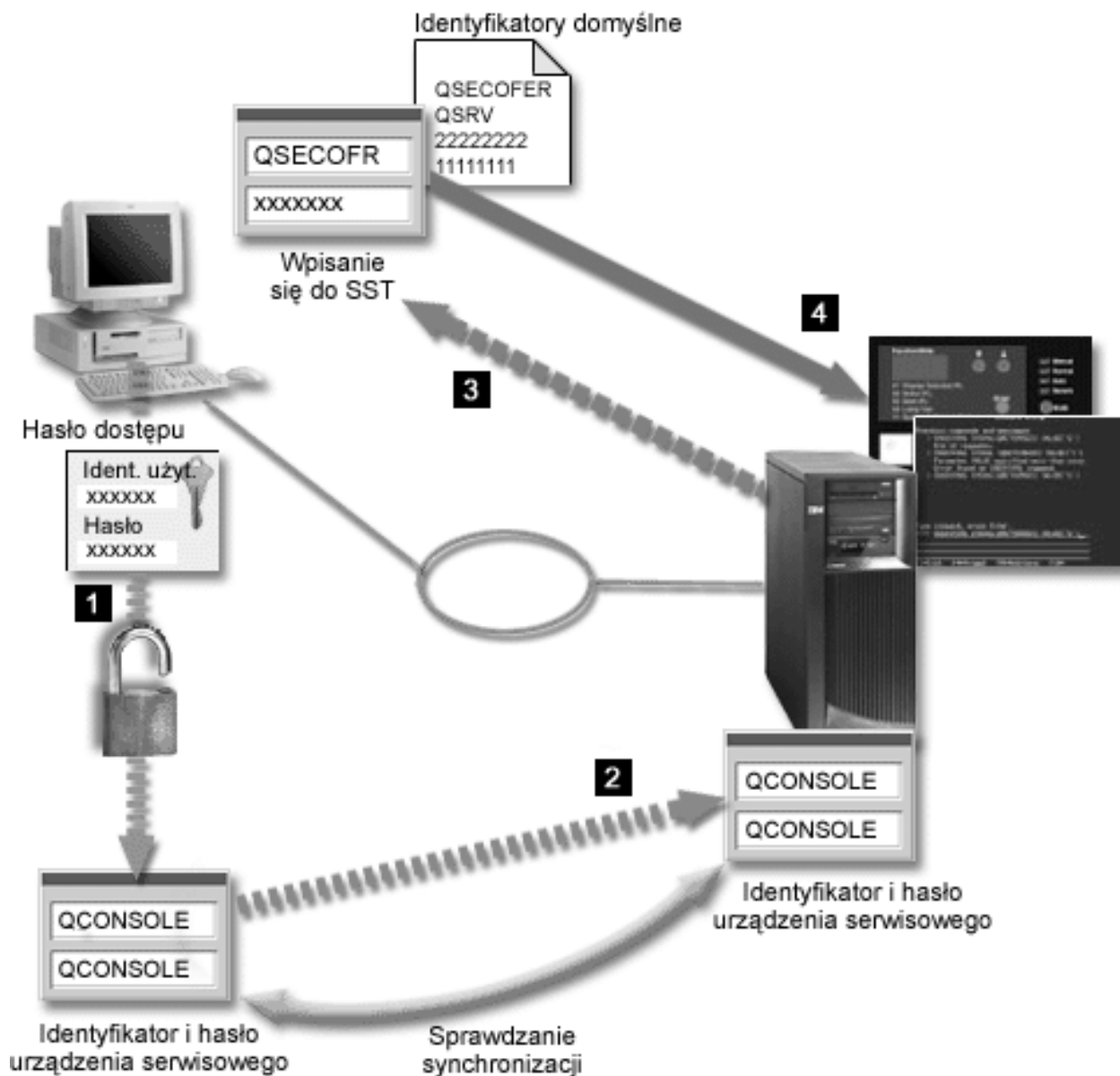
| **Uwagi:**

- | 1. Komputer PC z Operations Console musi działać w sieci dostępnej dla iSeries. Może to być fizycznie ta sama sieć lub sieć zezwalająca na rozgłaszanie pakietów. Jest to jednorazowy wymóg konfiguracji; zwykle działanie konsoli tego nie wymaga. Zaleca się, aby konfiguracja była przeprowadzana w tej samej sieci fizycznej.
- | 2. Żądania BOOTP zawierają numer seryjny iSeries. Numer seryjny iSeries jest używany do przypisywania parametrów konfiguracji protokołu IP. W przypadku problemów podczas konfigurowania protokołu IP należy sprawdzić, czy komputer PC działający jako Operations Console znajduje się w tej samej sieci fizycznej i czy numer seryjny iSeries w konfiguracji jest poprawny.
- | 3. Lokalna konsola Operations Console w sieci używa portów 2323, 3001 i 3002. Aby używać Operations Console w innej sieci fizycznej, router i firewall muszą zezwalać na ruch IP na tych portach.
- | 4. Poprawne działanie protokołu BOOTP zależy od sprzętu sieciowego używanego do łączenia serwera iSeries i komputera PC. W niektórych przypadkach potrzebne może się okazać dodatkowe urządzenie konsoli, aby skonfigurować połączenie w DST. Jeśli dla połączeń konsoli używany jest adapter 2838 Ethernet Adapter, aby można było korzystać z BOOTP, używany sprzęt sieciowy musi być zdolny do autokonfiguracji szybkości i trybu dwukierunkowego (AutoNegotiation of Speed and Duplex).

Konfiguracja ochrony Operations Console

Ochrona Operations Console składa się z uwierzytelniania urządzenia serwisowego, uwierzytelniania użytkownika, ochrony danych i integralności danych. Konsola lokalna Operations Console podłączona bezpośrednio do serwera zapewnia bezpośrednio uwierzytelnianie urządzenia, ochronę danych i integralność danych poprzez połączenie punkt z punktem. Ochrona poprzez uwierzytelnianie użytkownika jest wymagana do wpisywania się na ekran konsoli.

Poniższy rysunek stanowi przegląd dotyczący ochrony Operations Console w sieci LAN. Hasło dostępu (1), jeśli jest poprawne, powoduje, że Operations Console wysyła (2) do serwera ID urządzenia narzędzi serwisowych (QCONSOLE) i swoje zaszyfrowane hasło. Serwer sprawdza dwie wartości (3) i jeśli są zgodne, aktualizuje zarówno urządzenie, jak i narzędzia DST nowym szyfrowanym hasłem. Proces połączenia sprawdza ID użytkownika narzędzi serwisowych i hasło przed wysłaniem ekranu konsoli systemowej na komputer PC (4).



Ochrona konsoli iSeries składa się z uwierzytelniania urządzenia serwisowego, uwierzytelniania użytkownika, ochrony danych, integralności danych i szyfrowania danych:

Uwierzytelnianie urządzenia serwisowego

Ochrona ta gwarantuje, że konsola jest jednym urządzeniem fizycznym. Konsola lokalna Operations Console podłączona bezpośrednio do serwera stanowi połączenie fizyczne podobne do konsoli twinaksowej. Kabel szeregowy wykorzystywany dla Operations Console używający bezpośredniego połączenia może być fizycznie chroniony w sposób podobny do połączenia twinaksowego w celu kontroli dostępu do fizycznego urządzenia konsoli. Konsola lokalna Operations Console używa w sieci wersji protokołu SSL (Secured Sockets Layer) obsługującej uwierzytelnianie urządzenia i użytkownika, jednak bez wykorzystania certyfikatów.

Uwierzytelnianie urządzeń

Uwierzytelnianie urządzeń opiera się na sprawdzaniu identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych. Identyfikatorami urządzeń narzędzi serwisowych można zarządzać za pomocą Dedicated Service Tools (DST) i System Service Tools (SST). Składają się one z identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych i jego hasła. System iSeries jest dostarczany z domyślnym identyfikatorem urządzenia narzędzi serwisowych QCONSOLE, z

domyślnym hasłem QCONSOLE. Konsola lokalna Operations Console w sieci szyfruje i zmienia hasło podczas każdego pomyślnego połączenia. Jeśli używana jest konsola lokalna w sieci (LAN), aby wstępnie skonfigurować serwer, należy użyć hasła domyślnego.

Uwaga: Uwierzytelnianie urządzenia wymaga unikatowego identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych dla każdego komputera PC, który zostanie skonfigurowany z konsolą lokalną w połączeniu z siecią (LAN).

Podczas używania konsoli lokalnej Operations Console w sieci kreator konfiguracji dodaje odpowiednie informacje do komputera PC. Kreator konfiguracji prosi o podanie identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych, hasła dla tego identyfikatora oraz hasła dostępu.

Uwaga: Hasło dostępu chroni dane identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych (identyfikator i hasło) na komputerze PC.

Podczas nawiązywania połączenia w sieci kreator konfiguracji Operations Console prosi o podanie hasła dostępu, aby uzyskać dostęp do identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych i jego hasła. Użytkownik zostanie również poproszony o podanie poprawnego identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych i hasła.

Uwaga: W przypadku korzystania z graficznego panelu sterującego w systemach z kluczem elektronicznym w partycji logicznej ustawienie trybu na chroniony może wymagać użycia menu LPAR na partycji podstawowej w celu wybrania innego trybu.

Uwierzytelnianie użytkownika

Ochrona ta zapewnia uwierzytelnianie osób używających urządzenia serwisowego. Wszystkie problemy dotyczące uwierzytelniania użytkownika są takie same bez względu na typ konsoli. Więcej informacji zawiera sekcja Narzędzia serwisowe.

Ochrona danych

Ochrona gwarantuje, że dane podczas ich przesyłania do odbiorcy można jedynie przeczytać. Konsola lokalna Operations Console podłączona bezpośrednio do serwera jest połączeniem fizycznym podobnym do konsoli twinaksowej lub chronionego połączenia w sieci LAN służące do ochrony danych konsoli. Operations Console używająca bezpośredniego połączenia zapewnia ochronę danych podobną do ochrony w połączeniach twinaksowych. Jeśli połączenie fizyczne jest chronione poprzez uwierzytelnianie urządzenia serwisowego, dane konsoli są nadal chronione. Aby zapewnić prawidłową ochronę danych, do pomieszczenia z komputerami powinny mieć dostęp jedynie osoby uprawnione.

Konsola lokalna Operations Console używa w sieci chronionego połączenia sieciowego, jeśli zainstalowano odpowiednie narzędzia szyfrujące (AC3 i CE3). Sesja konsoli używa najlepszego możliwego szyfrowania w zależności od narzędzi szyfrujących zainstalowanych na serwerze iSeries i komputerze PC z Operations Console. Jeśli nie zainstalowano żadnych narzędzi szyfrujących, dane nie będą szyfrowane.

Integralność danych

Ochrona zapewnia niezmiennosc danych podczas ich przesyłania do odbiorcy. Konsola lokalna Operations Console podłączona bezpośrednio do serwera zapewnia taką samą integralność danych, jak połączenie twinaksowe. Jeśli połączenie fizyczne jest chronione, dane konsoli też są chronione. Konsola lokalna Operations Console używa w sieci chronionego połączenia sieciowego, jeśli zainstalowano odpowiednie narzędzia szyfrujące (AC3 i CE3). Sesja konsoli używa najlepszego możliwego szyfrowania w zależności od narzędzi szyfrujących zainstalowanych na serwerze iSeries i komputerze PC z Operations Console. Jeśli nie zainstalowano żadnych narzędzi szyfrujących, dane nie będą szyfrowane.

Szyfrowanie danych

Rozbudowane uwierzytelnianie i szyfrowanie danych zapewnia ochronę sieciową procedur konsoli. Konsola lokalna Operations Console używa w sieci wersji protokołu SSL obsługującej uwierzytelnianie urządzeń i użytkowników, jednak bez wykorzystywania certyfikatów.

Administrowanie

Administrowanie Operations Console umożliwia administratorom systemów sterowanie dostępem do funkcji konsoli,

włącznie ze zdalnym i wirtualnym panelem sterującym. Podczas używania konsoli lokalnej Operations Console w sieci uwierzytelnianie urządzeń i użytkowników jest sterowane poprzez identyfikatory urządzenia i użytkownika narzędzi serwisowych.

Ważne: Podczas administrowania konsolą lokalną Operations Console w sieci należy wziąć pod uwagę poniższe informacje:

- Więcej informacji na temat identyfikatorów użytkowników narzędzi serwisowych zawiera sekcja Narzędzia serwisowe.
- W przypadku zdalnego panelu sterującego wybór trybu wymaga uwierzytelniania użytkownika uwierzytelniającego połączenie, tak jak w przypadku QSECOFR. Można wybrać jeden z następujących trybów: Manual, Normal, Auto, Secure. Auto i Secure są dostępne tylko na serwerach ze stacją. Również podczas łączenia się ze zdalnym panelem sterowania za pomocą sieci ID urządzenia narzędzi serwisowych musi mieć uprawnienia do danych panelu sterującego w systemie lub partycji, z którą zdalny panel sterowania się łączy.
- W przypadku niezgodności hasła urządzenia narzędzi serwisowych między serwerem iSeries i komputerem PC Operations Console należy ponownie zsynchronizować hasło na komputerze PC i serwerze. Aby to zrobić, należy przejść do sekcji Resynchronizacja hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych i komputera PC. Niezgodność występuje na przykład wtedy, gdy komputer PC ulegnie awarii, a użytkownik podejmie decyzję o wymianie komputera PC na inny lub wtedy, gdy po awarii zostanie poddany modernizacji.
- Ponieważ QCONSOLE jest domyślnym ID urządzenia narzędzi serwisowych, to w przypadku, gdy identyfikator ten nie będzie używany, **szczególnie zalecane** jest, aby tymczasowo skonfigurować połączenie za pomocą tego ID i pomyślnie nawiązać połączenie. Następnie należy usunąć konfigurację, ale **nie** należy resetować ID urządzenia na serwerze. Uniemożliwi to dostęp osobom bez odpowiednich uprawnień, które używają domyślnego ID urządzenia narzędzi serwisowych. Jeśli zajdzie potrzeba użycia tego ID po jakimś czasie, można go zresetować używając panelu sterującego.
- Jeśli używasz narzędzi do ochrony sieci, które sprawdzają porty zabezpieczając je przed atakami, należy zwrócić uwagę na to, że Operations Console używa portów 449, 2300, 2301, 2323, 3001 i 3002 do normalnej pracy. Poza tym port 2301, który jest używany przez konsolę na partycji z zainstalowanym systemem Linux, również jest wrażliwy na sondy. Jeśli narzędzie badało któryś z tych portów, może to spowodować utratę konsoli, co może z kolei spowodować konieczność odtwarzania IPL. Porty te należy wyłączyć z testów zabezpieczeń przeciw włamaniom.

Wskazówki dotyczące ochrony

W przypadku używania konsoli lokalnej Operations Console w sieci firma IBM zaleca:

1. Utworzenie dodatkowego identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych dla każdego komputera PC używanego jako konsola z atrybutami konsoli i panelu sterującego.
2. Zainstalowanie programu Cryptographic Access Provider, opcja o numerze 5722-AC3, na serwerze iSeries i zainstalowanie Client Encryption, 5722-CE3, na komputerze PC z Operations Console.
3. Wybranie trudnego hasła dostępu.
4. Ochronę komputera PC z Operations Console w taki sam sposób, jak ochrona konsoli twinaksowej lub konsoli Operations Console podłączonej bezpośrednio.
5. Zmianę hasła dla następujących identyfikatorów użytkowników DST: QSECOFR, 22222222 i QSRV.
6. Dodanie zapasowych identyfikatorów użytkowników narzędzi serwisowych z odpowiednim uwierzytelnianiem w celu włączenia lub wyłączenia identyfikatorów użytkownika i urządzenia narzędzi serwisowych.

Przygotowanie do konfigurowania Operations Console i iSeries Navigator

Zarówno iSeries Navigator, jak i Operations Console mogą działać na pojedynczym komputerze PC. W zależności od sposobu połączenia Operations Console z serwerem iSeries istnieją dwie możliwe konfiguracje sieci.

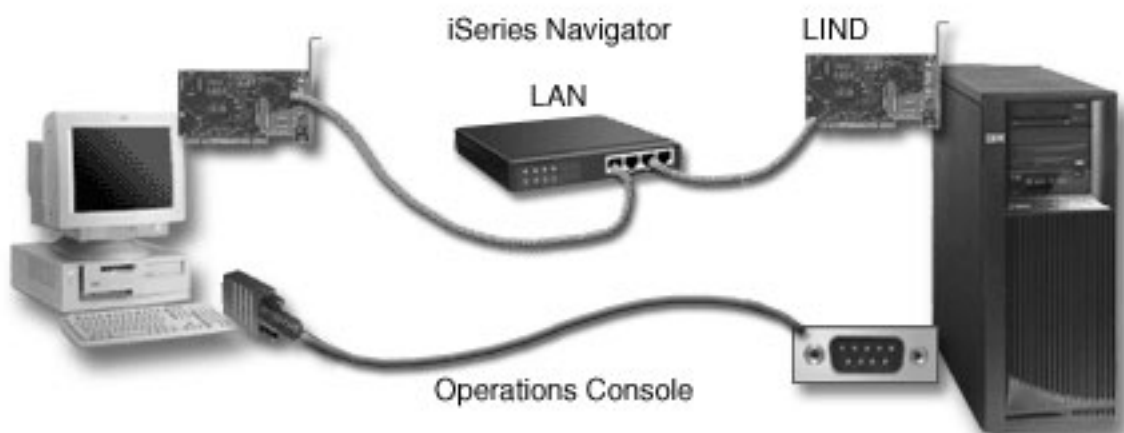
iSeries Navigator jest graficznym interfejsem użytkownika umożliwiającym zarządzanie i administrowanie serwerem iSeries z pulpitu Windows. Aplikacja iSeries Navigator ułatwia i poprawia efektywność obsługi i administracji serwerami iSeries.

Operations Console umożliwia używanie lokalnego lub zdalnego komputera PC do połączenia i sterowania konsolą iSeries i/lub panelem sterującym. Operations Console została rozbudowana tak, aby obsługiwała połączenia lub

operacje konsoli w sieci lokalnej (LAN), umożliwiając również bezpośrednie połączenia kablowe. Pojedynczy komputer PC może obsługiwać kilka połączeń z kilkoma serwerami iSeries i może być konsolą dla kilku serwerów iSeries. Przykładem może być serwer z partycjami logicznymi używający tego samego komputera PC jako konsoli dla wszystkich partycji. Ponieważ każda partycja traktowana jest jako osobny serwer iSeries, należy nawiązać osobne połączenie z partycją, dla której ma działać dana konsola. Operations Console udostępnia kilka połączeń z pojedynczym serwerem iSeries, ale w danej chwili tylko jeden komputer PC może sterować serwerem iSeries. W oparciu o połączenia Operation Console można wybrać jedną z dwóch metod konfiguracji.

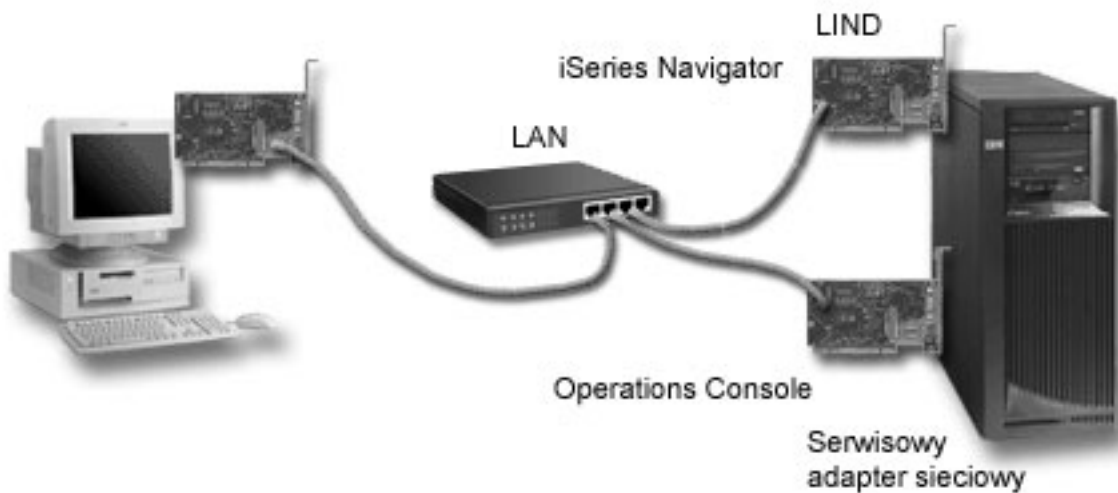
1. Komputer PC używający Operation Console jako konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera będzie wymagał połączenia sieciowego z iSeries Navigator. Aby nawiązać połączenie z iSeries Navigator, w systemie iSeries musi być zainstalowany adapter sieciowy i skonfigurowany opis linii OS/400 (LIND).

Operations Console łączy się poprzez kabel szeregowy podłączony do karty asynchronicznej w komputerze iSeries. iSeries Navigator jest podłączony poprzez adapter LAN w komputerze iSeries. Komputer PC łączy się z Operations Console poprzez port komunikacyjny w czasie łączenia się z iSeries Navigator poprzez sieć LAN.



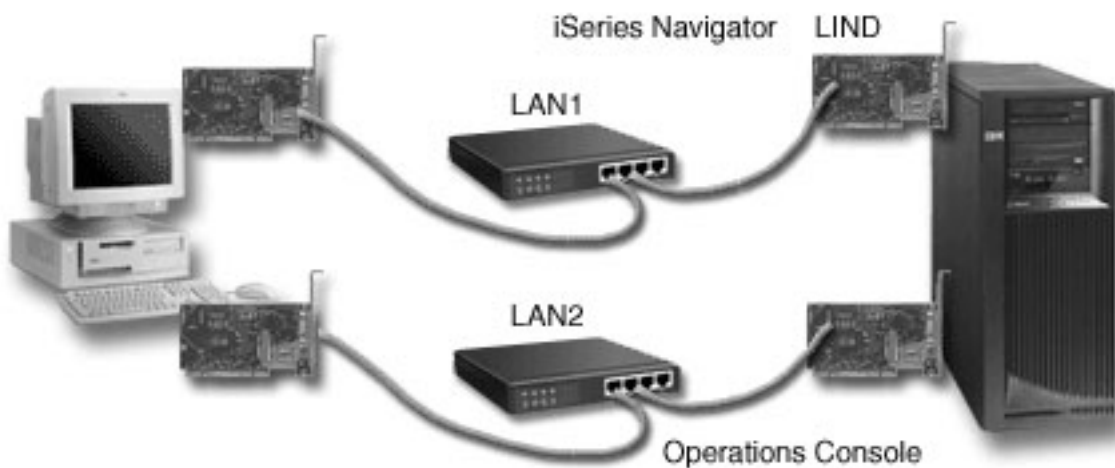
Rysunek 1. Konfiguracja iSeries Navigator i Operations Console z oddzielnym połączeniem

2. Komputer PC używany jako konsola lokalna w sieci może wymagać dodatkowego połączenia w sieci. iSeries Navigator wymaga połączenia z adapterem sieciowym i skonfigurowanego opisu linii OS/400 (LIND). Konsola Operation Console używa serwisowego adaptera sieciowego, jak to zostało zdefiniowane przez nazwę hosta serwisowego (nazwę interfejsu). Jeśli adapter sieciowy i skonfigurowany opis linii OS/400 LIND oraz serwisowy adapter sieciowy, zdefiniowany przez podanie nazwy hosta serwisowego (nazwy interfejsu), są w tej samej sieci, w komputerze PC nie jest potrzebny dodatkowy adapter sieciowy LAN.



Rysunek 2. Konfiguracja iSeries Navigator i Operations Console w tej samej sieci

Jednak jeśli adapter sieciowy i skonfigurowany opis linii OS/400 LIND oraz serwisowy adapter sieciowy określony przez nazwę hosta serwisowego (nazwę interfejsu) są w oddzielnych sieciach, w komputerze PC wymagany jest dodatkowy adapter sieciowy LAN.



Rysunek 3. Konfiguracja iSeries Navigator i Operations Console w oddzielnych sieciach

Sprawdzanie wymagań dotyczących Operations Console

Informacje te umożliwiają sprawdzenie, czy spełnione zostały wszystkie wymagania dotyczące sprzętu, oprogramowania i okablowania dla Operations Console.

- Sekcja Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu Operations Console zawiera informacje na temat wymagań dotyczących komputerów i systemów iSeries.
- Sekcja Spełnienie wymagań dotyczących oprogramowania Operations Console zawiera wymagania dotyczące pracy z Operations Console.
- Sekcja Spełnienie wymagań dotyczących okablowania Operations Console zawiera informacje na temat obsługiwanych serwerów, kabli i położenia kart.
- Sekcja Sprawdzanie dostępnych portów komunikacyjnych zawiera informacje na temat dostępnych portów komunikacyjnych.

Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu dla Operations Console: Ta sekcja opisuje wymagania dotyczące komputera PC i sprzętu iSeries dla konfiguracji Operations Console.

Tabela 1 przedstawia wymagania dotyczące komputera PC dla każdego systemu operacyjnego.

Tabela 1. Wymagania dotyczące komputera PC - procesor i pamięć

System operacyjny (1,2)	Komputer PC Operations Console
Windows NT 4.0	<ul style="list-style-type: none"> • Zalecane Pentium 300 MHz • Minimum 64 MB pamięci (zalecane 128 MB)
Windows 2000/XP Professional	<ul style="list-style-type: none"> • Pentium 500 MHz (procesor P6 lub jego odpowiednik) • Minimum 256 MB pamięci

Uwagi:

1. Serwis WWW iSeries Access zawiera zaktualizowane wymagania dotyczące komputera PC.
2. Jeśli używasz iSeries Navigator, przejrzyj wymagania dotyczące instalowania iSeries Navigator.
3. Jeśli komputer PC może zarządzać zasilaniem, może zostać wyłączony. Jeśli działa zarządzanie zasilaniem, komputer PC może zresetować port komunikacyjny, powodując przerwanie wszystkich połączeń. Niektóre typy zarządzania zasilaniem w komputerach PC i systemach operacyjnych mogą spowodować wystąpienie kodu SRC 0000DDDD na panelu sterującym iSeries lub zdalnym panelu sterującym. Kod SRC powinien zniknąć po ponownym uruchomieniu komputera PC.

Jeśli ma być używana lokalna konsola Operations Console w sieci (LAN), konieczne jest zainstalowanie adaptera sieci LAN dla konsoli Operations Console, odpowiedniego dla danego modelu iSeries. IBM obsługuje konsolę lokalną w sieci (LAN) tylko w modelach 270 i 8xx. Tabela 2 przedstawia listę obsługiwanych kart sieciowych LAN. Tabela 3 podaje prawidłowe położenie karty sieciowej LAN.

Uwaga: Obsługiwane karty i miejsca dotyczą tylko niepartycjonowanych serwerów i partycji podstawowych. Dla partycji logicznych w środowisku LPAR może być używany każdy obsługiwany adapter konsoli Operations Console. Na przykład, wieża zawierająca magistralę SPD powinna obsługiwać adapter 2699.

Ważne: W razie awarii sieci LAN, należy skonfigurować konsolę lokalną Operations Console podłączoną bezpośrednio do serwera. Patrz Planowanie konsoli zapasowej. Tabela 3 podaje również prawidłowe położenie dla konsoli bezpośrednio podłączonej za pomocą kabla.

Tabela 2. Obsługiwane karty sieciowe LAN

Nazwa i numer karty	Opis
2744	PCI 100 Mbps Token Ring Adapter
2838	PCI 100/10 Mbps Ethernet IOA
2849	PCI 100/10 Mbps Ethernet IOA
Integrated Ethernet Port	PCI 100/10 Mbps Integrated LAN IOA (tylko model 825)

Uwaga: Integrated Ethernet Port jest jedynym sposobem połączenia w sieci LAN dla konsoli lokalnej Operations Console w sieci dla modelu 825.

Tabela 3. Wymagania dotyczące iSeries - położenie karty sieciowej LAN

Model	Położenie karty konsoli LAN	Położenie karty asynchronicznej Operations Console dla kabla
170, 250	nieobsługiwana	C08
720	nieobsługiwana	C09

730, 740	nieobsługiwana	Patrz informacje dotyczące okablowania.
270	C06, drugi C05	C07
800, 810	C06, drugi C05	C07
820	C04, drugi C03, trzeci C11	C06
825	Integrated Ethernet Port, (C03, C02, C01)(1)	C06
830, SB2	C04, drugi C06, trzeci C10	C02
840, SB3	C04, drugi C06, trzeci C10	C02
870, 890	C04, C06, C07, C08, C09	C02
Uwaga: (1) Położenia te będą dostępne tylko wtedy, gdy Integrated Ethernet Port nie działa.		

Przegląd wymagań dotyczących kabli zawiera sekcja Spełnienie wymagań dotyczących kabla Operations Console.

Spełnienie wymagań dotyczących oprogramowania Operations Console: Zanim wykonasz następane czynności, sprawdź, czy spełnione zostały wymagania dotyczące sprzętu Operations Console odpowiednie dla danej konfiguracji. Operations Console jest obsługiwana w systemach Windows NT Workstation 4.0 lub nowszym, Windows 2000 Professional i Windows XP Professional.

Wersje iSeries Access for Windows dla konsoli lokalnej i zdalnej muszą być takie same, aby konsola Operations Console mogła działać poprawnie.

Oprogramowanie PC5250 lub IBM Personal Communications (V5.7 CSD minimum 1) należy zainstalować tylko dla konsoli. Nie jest ono wymagane dla konfiguracji tylko ze zdalnym panelem sterującym.

Uwaga: Wykorzystując oprogramowanie włączające mechanizm SOCKS na komputerze PC (komputer PC łączy się z Internetem poprzez firewall, taki jak Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client, NEC SOCKS 5 lub inne), nie można kierować podsieci 192.168.0.0 do firewalla. Operations Console używa adresów z zakresu od 192.168.0.0 do 192.168.0.255. Nieprawidłowy routing powoduje nieprawidłowe działanie Operations Console. Sprawdź konfigurację SOCKS i upewnij się, czy zawiera pozycję:

```
Direct 192.168.0.0 255.255.255.0
```

Szyfrowanie danych dla konsoli lokalnej w sieci:

Aby używać konsoli lokalnej w sieci, należy zainstalować narzędzia szyfrujące. Mogą one być odrębnym produktem lub mogą być pobrane z innego źródła. Dla wzmocnienia ochrony należy używać możliwie silnego szyfrowania.

Spełnienie wymagań dotyczących okablowania Operations Console: W zależności od konfiguracji w serwerze należy zainstalować kabel lub kartę. Aby uzyskać połączenie z konsolą lokalną podłączoną bezpośrednio z serwerem, należy użyć odpowiednich kabli. Aby uzyskać połączenie z konsolą lokalną w sieci, potrzebny jest adapter sieci LAN.

Uwaga: Obsługiwane karty i miejsca dotyczą tylko niepartycjonowanych serwerów i partycji podstawowych. Partycje logiczne mogą obsługiwać dodatkowe adaptory, szczególnie w wieżach migracyjnych, w zależności od możliwości wieży. Na przykład, wieża zawierająca magistralę SPD powinna obsługiwać adapter 2699.

Poniższa tabela zawiera listę kart i kabli Operations Console potrzebnych podczas konfigurowania.

Tabela 1. Karty i kable Operations Console

Serwer	Kod opcji (karta)	Numer części (kabel)
9406 170, 250	2721, 2745, 2771,	97H7557
9406 720	2721 lub 2745	97H7557
9406 730, 740	2699	97H7556

Serwer	Kod opcji (karta)	Numer części (kabel)
9406 270, 8xx	2742, 2745, 2771, 2793	97H7557

Tabela 2. Kable zdalnego panelu sterującego

Serwer	Numer części (kabel)
9406 170, 250, 7xx	97H7591
9406 270, 8xx	53P5704 (1)
Uwagi:	
1. Etykieta na końcu każdego kabla określa miejsce podłączenia końcówki.	

Zawiera ona listę połączeń adaptera dla każdego modelu. Adapter jest potrzebny podczas konfigurowania konsoli lokalnej w sieci.

Tabela 3. Położenia karty

Model	Położenie karty asynchronicznej Operations Console dla kabla	Położenie karty konsoli LAN
170, 250	C08	Nieobsługiwana
270	C07	C06, drugi C05
720	C09	Nieobsługiwana
730, 740	Patrz informacje dotyczące okablowania.	Nieobsługiwana
800, 810	C07	C06, drugi C05
820	C06	C04, drugi C03, trzeci C11
825	C06	Integrated Ethernet Port, (C03, C02, C01 (1))
830, SB2	C02	C04, drugi C06, trzeci C10
840, SB3	C02	C04, drugi C06, trzeci C10
870, 890	C02	C04, C06, C07, C08, C09,
Uwaga: (1) Położenia te będą dostępne tylko wtedy, gdy Integrated Ethernet Port nie działa.		

Uwagi:

1. W przypadku konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera każda funkcja konsoli i zdalnego panelu sterującego wymaga specjalnego kabla.
2. Na serwerach innych niż 270 i 8xx kabli dla konsoli i panelu sterującego nie można wymieniać, nawet jeśli oba są kablami szeregowymi.
3. Jeśli używasz elektronicznego wsparcia klienta, musisz przenieść okablowanie elektronicznego wsparcia klienta (ECS) na inny port komunikacyjny przed podjęciem próby zainstalowania Operations Console podłączonej bezpośrednio do serwera.

Uwaga: Konieczne może się okazać ponowne przypisanie zasobów ECS.

4. Tabela Konsola dotyczy tylko partycji podstawowej lub pierwszej. Każdy obsługiwany adapter może być używany w partycji logicznej. Istnieją sytuacje, w których procesor MFIOP (Multi-function Input/Output Processor) może nie obsługiwać niektórych typów adapterów IOA (Input/Output Adapter) w partycji logicznej. W razie wątpliwości należy skontaktować się z Inżynierem Serwisu.

Więcej informacji na ten temat zawiera sekcja Instalowanie kabla Operations Console.

Sprawdzenie dostępności portu komunikacyjnego: W przypadku kreatora konfiguracji w celu pomyślnego skonfigurowania Operations Console należy sprawdzić, czy dostępny jest port komunikacyjny. Dla interfejsu komunikacyjnego potrzebne jest złącze, takie jak port szeregowy. Jeden port COM jest potrzebny do obsługi konsoli systemowej a jeden port COM do obsługi zdalnego panelu sterującego (z wyjątkiem serwerów 270 i 8xx, które do obsługi zdalnego panelu sterującego wymagają portu równoległego). Konsola Operations Console obsługuje porty szeregowo COM 1-9 i port LPT 1.

Aby upewnić się, czy port komunikacyjny jest dostępny, uruchom program sprawdzający wymagania wstępne dotyczące komputera PC. Program zawiera instrukcje umożliwiające wyszukanie dostępnego portu, jeśli port komunikacyjny jest niedostępny. Po skonfigurowaniu Operations Console kreator będzie szukał tego portu dla konsoli.

Uwaga: Operations Console nie używa wbudowanych portów znajdujących się na serwerach.

Do konsoli Operations Console dodana została obsługa adaptera USB-do-szeregowego. Adapter jest umieszczony na końcu kabla szeregowego konsoli podłączonego do komputera PC i łączy się z portem USB komputera PC, zamiast w miejscu podłączenia kabla konsoli do portu szeregowego. Po zainstalowaniu adaptera USB zgodnie z instrukcjami producenta przypisany zostanie temu adapterowi port szeregowy, na przykład COM4. Z adaptera może następnie korzystać konsola lub szeregowy zdalny panel sterujący, bądź też jedno i drugie, jeśli używane będą dwa adaptery. Porty komunikacyjne od 1 do 9 są obsługiwane przez konsolę Operations Console.

Uwaga: Porty od 5 do 9 będą dostępne tylko wtedy, gdy zainstalowany zostanie pakiet serwisowy klienta SI10817 (V5R3) lub nowszy.

Każdy adapter powinien działać, ale IBM nie gwarantuje poprawnego działania każdego adaptera w każdym środowisku PC. Po wystąpieniu awarii należy skontaktować się z producentem adaptera, producentem komputera PC, dostawcą usług sprzętowych lub też spróbować zastosować inny adapter.

Ograniczenia:

Adapter musi być podłączony bezpośrednio do złącza USB komputera PC. Użycie koncentratora USB do współużytkowania połączeń nie jest obsługiwane, ale może zadziałać. Użycie kabli przedłużających USB nie jest obsługiwane.

Planowanie instalacji lub aktualizacji Operations Console

Jeśli podczas aktualizacji do wersji V5R3 chcesz wymienić istniejącą konsolę na Operations Console, przed migrowaniem konsoli zaktualizuj system. Zapobiegnie to konfliktowi pomiędzy istniejącą konsolą i Operations Console. Instrukcje dotyczące aktualizowania systemu OS/400 zawierają sekcje Aktualizacje oraz Instalowanie wydania OS/400 i oprogramowania pokrewnego.

Informacje dotyczące wymagań wstępnych dla użytkowników Operations Console aktualizujących lub instalujących wersję V5R3:

Przed aktualizacją lub instalacją oprogramowania w wersji V5R3 (OS/400, Licencjonowany Kod Wewnętrzny) muszą być spełnione poniższe warunki:

1. Jeśli używana jest konfiguracja z Operations Console, konsola lokalna podłączona bezpośrednio do serwera, adapter używany do połączenia kablowego musi zajmować określone położenie. Można użyć adaptera 2721, 2742, 2745, 2771 lub 2793. Położenie zależy od modelu serwera. Podano je w poniższej tabeli.

Uwaga: Jeśli system iSeries ma w procesorze kartę 2771 i planowane jest użycie Operations Console jako konsoli podstawowej lub zapasowej, należy przed instalacją lub aktualizacją zainstalować ją w miejscu określonym przez modem dla połączeń kablowych. Każdy model ma inne preferowane położenia. Przejdź do sekcji Instalowanie kabla Operations Console.

Model systemu iSeries	Położenie karty asynchronicznej Operations Console dla kabla
170, 250	C08

Model systemu iSeries	Położenie karty asynchronicznej Operations Console dla kabla
270	C07
720	C09
730, 740	Patrz informacje dotyczące okablowania
800, 810	C07
820	C06
825	C06
830, SB2	C02
840, SB3	C02
870, 890	C02

- W przypadku wszystkich aktualizacji i instalacji należy nawiązać połączenie między serwerem iSeries a komputerem PC z Operations Console używając identyfikatora użytkownika narzędzi serwisowych 11111111 (osiem jedynek). Takie działanie chroni przed sytuacją, w której dostarczone identyfikatory użytkowników, które są nieważne, uniemożliwiają ponowne pomyślne uwierzytelnienie połączenia klienta z serwerem. Po otrzymaniu aktualizacji wersji systemu OS/400 dostarczone identyfikatory użytkowników wygasną (oprócz 11111111). Aby przeprowadzić pomyślnie ponowne uwierzytelnianie połączenia klienta z serwerem, należy podać identyfikator użytkownika narzędzi serwisowych 11111111 (osiem jedynek). Jest to szczególnie istotne podczas instalacji automatycznych.
- Aktualizację oprogramowania iSeries Access for Windows do wersji V5R3 należy wykonać przed aktualizacją systemu operacyjnego OS/400. Więcej informacji na ten temat zawiera sekcja Instalowanie iSeries Access for Windows.

Uwaga: Niewykonanie powyższych czynności może spowodować nieprawidłowe działanie konsoli podczas aktualizacji lub instalacji.

Ważne: Podczas ręcznego IPL serwera i jeśli wcześniej nie określono żadnej konsoli, wyświetlone zostaną dwa dodatkowe ekrany w celu potwierdzenia ustawień trybu konsoli. Pierwszy będzie wymagał naciśnięcia klawisza **F10** w celu zaakceptowania bieżącego typu konsoli, a drugi wyświetli informację o tym, że ta wartość wcześniej nie istniała (zero będzie oznaczało starą wartość), i wyświetli nową wartość. Naciśnięcie klawisza Enter spowoduje automatyczne wyjście i zapisanie trybu konsoli. IPL przejdzie do ekranu IPL lub instalowanie systemu (IPL or Install the System). Ten warunek jest najbardziej prawdopodobny podczas instalowania nowej partycji, ale może wystąpić przy pierwszym ręcznym IPL w wersji V5R3. Na przykład, podczas IPL w trybie A, po którym następuje odtwarzanie Licencjonowanego Kodu Wewnętrznego podczas aktualizowania lub instalowania, jeśli odnaleziona zostanie wartość konsoli równa zero.

Migrowanie do Operations Console przed modernizacją modelu serwera

Jeśli zamierzasz używać Operations Console na nowym serwerze iSeries (migrowanie z konsoli innego typu), pamiętaj, aby przed modernizacją modelu serwera skonfigurować nowy komputer PC dla Operations Console. W punkcie instrukcji aktualizacji, w którym wymagane są funkcje konsoli na nowym serwerze iSeries, będzie można je wykonać bez używania bieżącego urządzenia konsoli. Opcje Operations Console zgodne z planowanymi możliwościami połączeń należy podać jako część zamówienia dla nowego serwera iSeries.

W niektórych przypadkach jednostka rozszerzeń magistrali SPD bywa używana podczas migracji. W takich przypadkach używane będą karty SPD obsługiwane przez konsolę Operations Console, takie jak karta 2699. Także w przypadku migrowania poprzedniego źródła ładowania, które było używane z konsolą lokalną Operations Console w konfiguracji sieciowej i to źródło ładowania stanie się źródłem ładowania nowej partycji, adapter LAN musi zostać deaktywowany przed usunięciem go ze starej partycji i zainstalowaniem na nowej partycji. Niezastosowanie się do tych

instrukcji może spowodować awarię konsoli na nowej partycji. Instrukcje na temat dekonfigurowania adaptera sieci LAN używanego przez konsolę Operations Console zawiera sekcja Deaktywowanie karty LAN dla Operations Console.

Planowanie panelu sterującego

Połączenia Operations Console można użyć w celu uzyskania zdalnego dostępu do panelu sterującego iSeries. Aby nawiązać połączenie z panelem sterującym, należy skonfigurować zdalny lub wirtualny panel sterujący. Oba panele są interfejsami graficznymi do panelu sterującego iSeries. Zdalny panel sterujący umożliwia lokalne lub zdalne wykonywanie większości funkcji panelu sterującego. Wirtualny panel sterujący umożliwia lokalne wykonywanie większości funkcji panelu sterującego.

Uwaga: Aby używać zdalnego panelu sterującego lub wirtualnego panelu sterującego, konieczne są prawa dostępu do zdalnego panelu sterującego partycji oraz funkcji. Jeśli używana jest lokalna konsola w sieci, ID urządzenia narzędzi serwisowych również musi mieć prawa dostępu do zdalnego panelu sterującego partycji, aby korzystać z tej funkcji. Użytkownicy i domyślne wartości identyfikatorów urządzeń narzędzi serwisowych mają automatycznie nadawane prawa dostępu do zdalnego panelu sterującego dla partycji, ale mogą one zostać odwołane przez administratora dla ID użytkownika, ID urządzenia lub obu. Użytkownik uwierzytelniający połączenie musi mieć uprawnienia do zmiany trybu odpowiedniej blokady partycji.

Instrukcje i szczegóły dotyczące opcji, porównań i konfigurowania panelu sterującego znajdują się w sekcjach:

- Sekcja Zdalny panel sterujący zawiera uwagi na temat zdalnego panelu sterującego.
- Sekcja Wirtualny panel sterujący zawiera uwagi na temat wirtualnego panelu sterującego i instrukcje dotyczące konfigurowania.
- Sekcja Panel sterujący zawiera uwagi na temat opcji panelu sterującego, porównania i instrukcje dotyczące konfigurowania.
- Sekcja Rozwiązywanie problemów dotyczących zdalnego i wirtualnego panelu sterującego określa metody rozwiązywania problemów związanych ze zdalnym lub wirtualnym panelem sterującym.

Zdalny panel sterujący

Poniższe informacje mogą pomóc w określeniu, która konfiguracja zdalnego panelu sterującego jest najlepsza:

- Konsola lokalna w sieci domyślnie wybiera zdalny panel sterujący. Użyj Właściwości, aby usunąć zaznaczenie funkcji, jeśli nie chcesz używać zdalnego panelu sterującego.
 - Zdalny panel sterujący, podłączony bezpośrednio, korzystający z kabla szeregowego lub równoległego, ma wszystkie dostępne funkcje zdalnego panelu sterującego.
 - Wirtualny panel sterowania wymaga, aby konsola była bezpośrednio podłączona poprzez kabel szeregowy i konsola powinna być podłączona, aby korzystać z funkcji panelu sterującego. Jednak nie może ona włączyć serwera. Wirtualny panel sterowania również wymaga ID urządzenia narzędzi serwisowych na serwerze.
 - Konfiguracje LAN dla partycji podstawowych domyślnie skonfigurowują zdalne panele sterujące dla każdej partycji logicznej, do której istnieją uprawnienia identyfikatora urządzenia.
 - Zdalne panele sterowania dla partycji logicznych mają te same funkcje, które są dostępne w menu LPAR. Obejmują one włączanie podczas działania partycji podstawowej.
 - Konfiguracje sieci LAN dla partycji logicznych będą miały początkowo zdalny panel sterowania, ale z mniejszą liczbą funkcji niż w przypadku bezpośredniego podłączenia do partycji podstawowej. Na przykład, nie będzie mogła włączyć partycji logicznej.
 - Aby uzyskać te same funkcje, jak te powiązane z partycją podstawową, utwórz oddzielną konfigurację dla zdalnego panelu sterującego i określ nazwę hosta usługi (nazwę interfejsu) partycji podstawowej. Jednak może to wymagać innego ID urządzenia narzędzi serwisowych.
 - Każda konfiguracja, w przypadku której ID urządzenia nie jest autoryzowane, zostanie zablokowana lub nie jej nie będzie.
 - Niedostępne po pierwszym połączeniu, jeśli wybrano, ale nie autoryzowano.
 - Brakujące po pierwszym połączeniu, jeśli nie wybrano i nie autoryzowano.
- Bezpośrednio po autoryzacji ponownie pojawia się przy następnym połączeniu na karcie Właściwości.

Wirtualny panel sterujący (VCP)

Wirtualny panel sterujący (VCP) jest jednym ze sposobów uzyskania funkcji zdalnego panelu sterującego na komputerze PC. W tym celu należy użyć kabla szeregowego i połączenia konsoli podłączonej bezpośrednio. Adaptery sieciowe dla komputera PC lub serwera z wirtualnym panelem sterującym nie są wymagane. Zostanie jednak utworzona konfiguracja korzystająca ze ścieżki sieciowej w kreatorze instalacyjnym konsoli Operations Console. Wymagany będzie także nieużywany identyfikator urządzenia narzędzi serwisowych dla wirtualnego panelu sterującego. Jeśli konsola już korzysta z połączenia sieciowego, należy użyć opcji zdalnego panelu sterującego, która jest dostępna dla takiej konfiguracji.

Wirtualny panel sterujący zapewnia prawie wszystkie funkcje zdalnego panelu sterującego, lecz z powodu swojego połączenia nie może być używany do włączania systemu lub partycji. Graficzny interfejs użytkownika (GUI) jest taki sam jak zdalny panel sterujący, różni je tylko sposób połączenia. Funkcja wirtualnego panelu sterującego jest obsługiwana przez klienta Client Access Express wersji V5R1 lub nowszej, w komunikacji z serwerem V5R1 lub nowszym.

Wirtualny panel sterujący korzysta z połączenia TCP/IP kabla konsoli Operations Console. Aby używać wirtualnego panelu sterującego, trzeba być połączonym ze skonfigurowaną i bezpośrednio podłączoną konsolą. Wirtualny panel sterujący nie może być użyty zamiast konfiguracji opartej na zdalnym panelu sterującym podłączonym równoległe. Wirtualny panel sterujący będzie wymagał dodatkowej konfiguracji.

Uwaga: Brak nowych zalecanych poprawek PTF dla serwera.

Zalecane jest zainstalowanie najnowszego pakietu serwisowego dla klienta V5R3. Najnowszy pakiet serwisowy można pobrać z serwisu WWW:

<http://www-1.ibm.com/servers/eserver/series/clientaccess/casp.htm>

Dodatkowe informacje na temat wirtualnego panelu sterującego można znaleźć w następujących sekcjach:

- Sekcja Ograniczenia wirtualnego panelu sterującego zawiera dodatkowe wskazówki na temat wirtualnego panelu sterującego.
- Sekcja Instalowanie wirtualnego panelu sterującego zawiera instrukcje instalacji wirtualnego panelu sterującego.
- Sekcja Rozwiązywanie problemów dotyczących zdalnego i wirtualnego panelu sterującego określa metody rozwiązywania problemów związanych ze zdalnym lub wirtualnym panelem sterującym.

Ograniczenia związane z wirtualnym panelem sterującym (VCP): Poniżej wymienione są kwestie, na które należy zwrócić uwagę w związku z wirtualnym panelem sterującym:

- Wirtualny panel sterujący jest dostępny tylko wtedy, gdy konsola jest podłączona.
- Przed skonfigurowaniem połączenia wirtualnego panelu sterującego należy usunąć równoległy kabel zdalnego panelu sterującego, jeśli był zainstalowany.
- Dla każdej konfiguracji wirtualnego panelu sterującego musi istnieć unikalny identyfikator urządzenia narzędzi serwisowych.

Na przykład, komputer PC o nazwie DIRECT został bezpośrednio podłączony za pomocą kabla do serwera i trzeba skonfigurować wirtualny panel sterujący. Jeśli nie istnieje konfiguracja konsoli Operations Console (LAN) na tym serwerze, identyfikator narzędzi serwisowych QCONSOLE nie był używany. Dlatego można podać QCONSOLE przy konfigurowaniu wirtualnego panelu sterującego.

Inna przykładowa sytuacja może zawierać konsolę podłączoną kablem o nazwie DIRECT, która jest konsolą zapasową dla komputerów PC o nazwie LAN1 i LAN2, pełniących funkcję konsoli Operations Console. W tym przykładzie LAN1 korzystał z identyfikatora narzędzi serwisowych QCONSOLE podczas konfigurowania, a LAN2 z identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych utworzonego przez użytkownika QCONSOLE2. Dla wybranej konfiguracji wirtualnego panelu sterującego należy utworzyć inny identyfikator urządzenia narzędzi serwisowych, na przykład QCONSOLE3, który będzie podany przy konfigurowaniu wirtualnego panelu sterującego.

- Nie można użyć istniejącej nazwy sieciowej, gdy tworzona jest dodatkowa konfiguracja wirtualnego panelu sterującego (nie można dwukrotnie użyć nazwy konfiguracyjnej). Na przykład, jeśli istnieje konfiguracja o nazwie

serwer1, nie można nazwać wirtualnego panelu sterującego serwer1. Jeśli wybrany komputer PC z obsługą wirtualnego panelu sterującego znajduje się w sieci, nie można użyć nazwy, która istnieje już w tej sieci.

- Wszystkie zdalne i wirtualne panele sterujące są aktywne w tym samym czasie.

Jeśli istnieje wiele komputerów PC (podłączonych do sieci LAN), które mogą przejąć rolę konsoli, tylko jeden w danym momencie, i te konfiguracje również korzystają z funkcji zdalnego panelu sterującego, wszystkie aktywne zdalne panele sterujące mogą sterować serwerem. Należy postępować ostrożnie z funkcjami panelu sterującego, gdy wiele komputerów PC ma do nich dostęp.

- Użycie wirtualnego panelu sterującego w konsoli zdalnej nie jest obsługiwane.

Alternatywą dla późniejszego włączenia systemu w miejsce użycia zdalnego panelu sterującego podłączonego kablem może być użycie funkcji planowania IPL Asysty Operacyjnej, dostępnej w programie OS/400, za pomocą naciśnięcia przycisku **Uwaga**. Można też użyć komendy systemu OS/400 **go power** i wybrać opcję **Zmiana harmonogramu włączania i wyłączania systemu (Change power on and off schedule)**. Konfiguracje LAN podłączone bezpośrednio do partycji podstawowej udostępniają możliwość włączenia partycji logicznej, o ile partycja podstawowa pozostaje aktywna.

- Plik hosts na komputerze PC może wymagać ręcznego wykonania procedury czyszczącej.

Przy każdym utworzeniu konfiguracji sieciowej na komputerze PC dane zostają zapisane w pliku zwanym hosts. Plik ten może być używany za każdym razem, gdy komputer PC podejmuje próbę połączenia się z siecią. Każda pozycja jest unikalna dzięki nazwie połączenia. W bieżącym wydaniu po usunięciu konfiguracji wirtualnego panelu sterującego odpowiadający mu wpis w pliku hosts nie będzie usunięty. Należy manualnie usunąć odpowiedni wpis z tego pliku za pomocą dowolnego edytora tekstowego.

- Jeśli istnieje model serwera korzystający z klucza elektronicznego, w momencie podłączenia klucza przycisk trybu będzie miał te same funkcje, co fizyczny panel sterujący.

Identyfikator użytkownika narzędzi serwisowych używany do uwierzytelniania połączenia musi posiadać uprawnienie **zdalnego klucza panelu partycji**, aby możliwe było używanie funkcji trybu udostępnianej przez wirtualny panel sterujący. Identyfikatorki użytkownika narzędzi serwisowych QSECOFR, QSRV, 22222222 i 11111111 domyślnie mają to uprawnienie. Jeśli planowane jest użycie identyfikatora użytkownika innego niż wartości domyślne, przejdź do sekcji Sprawdzanie uprawnień identyfikatora użytkownika, aby uzyskać instrukcje, jak sprawdzać uprawnienia.

Uwaga: Systemy z kluczem elektronicznym wymagają włożenia klucza elektronicznego przed możliwym użyciem przycisku trybu. Na przykład, użytkownik posiada uprawnienie zdalnego klucza panelu, ale nie uzyskuje dostępu do funkcji trybu do chwili wprowadzenia klucza elektronicznego. W systemach bez klucza elektronicznego użyty identyfikator użytkownika wymaga tylko uprawnienia zdalnego klucza panelu.

Instalowanie wirtualnego panelu sterującego: Poniższe procedury określają sposób instalowania wirtualnego panelu sterującego.

Tworzenie identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych za pomocą istniejącej konsoli

Wirtualny panel sterujący (VCP) wymaga dostępnego, nieużywanego wcześniej identyfikatora narzędzi serwisowych. Jeśli serwer nie korzysta z konsoli Operations Console w sieci LAN jako trybu konsoli, można użyć istniejącego identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych QCONSOLE. Jeśli wiadomo, że konsola Operations Console w sieci LAN nie jest używana, można ominąć ten etap i przejść do następnego, w którym tworzony będzie identyfikator urządzenia narzędzi serwisowych. Aby sprawdzić bieżące ustawienia trybu konsoli, wykonaj następujące czynności:

Uwaga: To działanie może być również wykonane za pomocą narzędzi SST. Wybierz opcję Praca z identyfikatorami użytkowników i urządzeniami narzędzi serwisowych w menu głównym SST, a następnie omiń etap wyboru **narzędzi systemowych**.

1. Uruchom narzędzia DST.
2. Wybierz **Praca ze środowiskiem DST (Work with DST environment)**.
3. Wybierz **Urządzenia systemowe (System devices)**.
4. Wybierz opcję **Console (Konsola)**.

5. Wartość w polu wejściowym to bieżące ustawienie trybu konsoli. Jeśli wartość nie wynosi 3, identyfikator urządzenia QCONSOLE jest prawdopodobnie dostępny i można go użyć do konfiguracji wirtualnego panelu sterującego.
6. Naciskaj przycisk **F3** do momentu powrotu do menu narzędzi DST.

Aby utworzyć identyfikator urządzenia narzędzi serwisowych, wykonaj następujące czynności:

1. Uruchom narzędzia DST.
2. Wybierz **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
3. Wybierz **Identyfikatory urządzeń narzędzi serwisowych** (Service tools device IDs).

Uwaga: Domyślnie, opcja Identyfikatory urządzenia narzędzi serwisowych nie jest dostępna z narzędzi SST. Jeśli pojawi się komunikat **Użytkownik nie może wykonać wybranego działania**, oznacza to, że opcja nie została udostępniona. Działanie odblokowania może być wykonane tylko za pomocą narzędzi DST.

Aby odblokować tę opcję dla narzędzi SST, wykonaj następujące czynności:

- a. Ta funkcja wymaga poprawki PTF MF32320. Upewnij się, czy poprawka jest zainstalowana.
- b. Uruchom narzędzia DST.
- c. Wybierz **Uruchomienie narzędzia serwisowego** (Start a service tool).
- d. Wybierz **Wyświetl/Zmień/Zrzuć**.
- e. Wybierz **Wyświetl/Zmień pamięć masową**.
- f. Wybierz **Dane Licencjonowanego kodu wewnętrznego (LIC)**.
- g. Wybierz **Zaawansowana analiza**. (Aby zobaczyć tę opcję, należy przewinąć stronę do góry.)
- h. Przewiń do dołu aż do znalezienia opcji **FLIGHTLOG**. Następnie umieść 1 obok opcji i naciśnij klawisz **Enter**. Bieżącym ekranem powinien być ekran Określanie opcji zaawansowanej analizy (Specify Advanced Analysis Options). Komenda powinna być wyświetlona jako FLIGHTLOG.
- i. Wpisz opcję **SEC UNLOCKDEVID**.

Uwaga: Jeśli ta opcja ma być później zabezpieczona, użyj opcji **SEC LOCKDEVID**.

4. Wpisz 1 obok pola **Identyfikator urządzenia** (Device ID). Następnie wpisz nazwę identyfikatora urządzenia wirtualnego panelu sterującego i naciśnij klawisz **Enter**.
5. Wpisz hasło w obu polach hasła. Opcjonalnie, wpisz opis. Następnie naciśnij klawisz **Enter**.
6. Utworzony został identyfikator urządzenia dla połączenia wirtualnego panelu sterującego z jednym komputerem PC.
7. Opcjonalnie, można sprawdzić atrybuty identyfikatora urządzenia, wybierając opcję 7 - Zmiana atrybutów (Change attributes). Domyślnie, dostęp do konsoli i zdalnego panelu partycji dla partycji 0 (bieżącej) będzie dozwolony.
8. Użyj PF3, aby przejść z powrotem do głównego menu narzędzi DST.

Sprawdzanie zezwoleń dla identyfikatora użytkownika

Jeśli dla wirtualnego panelu sterującego używany jest identyfikator użytkownika narzędzi serwisowych inny niż **QSECOFR**, **QSRV**, **22222222** lub **11111111**, należy skonfigurować uprawnienia użytkownika narzędzi serwisowych dla **Klucza zdalnego panelu partycji**, aby udostępnić funkcję. Aby zweryfikować lub ustawić uprawnienie użytkownika narzędzi serwisowych, wykonaj następujące czynności:

1. Przejdź do głównego menu narzędzi DST.
2. Wybierz **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
3. Wybierz **Identyfikatory użytkowników narzędzi serwisowych** (Service tools user IDs).
4. Przenieś kursor na użytkownika, który ma być sprawdzony lub którego uprawnienia mają być określone, a następnie umieść cyfrę **7** w tym samym wierszu i naciśnij klawisz **Enter**.
5. Należy jedynie zweryfikować lub ustawić uprawnienia dla pozycji **Zdalny klucz panelu partycji**, czyli dla obecnie używanej partycji. Umieść **2** w wierszu partycji i naciśnij klawisz **Enter**, aby dodać uprawnienie do funkcji trybu.

Uwaga: Systemy z kluczem elektronicznym wymagają włożenia klucza elektronicznego, zanim możliwe będzie użycie przycisku trybu. Na przykład, użytkownik posiada uprawnienie zdalnego klucza panelu, ale nie uzyska dostępu do funkcji trybu do chwili wprowadzenia klucza elektronicznego. W systemach bez klucza elektronicznego, dla identyfikatora użytkownika wymagane jest tylko uprawnienie zdalnego klucza panelu.

- Można teraz wyjść z powrotem do menu głównego narzędzi DST. Dodatkowo, można wyjść z narzędzi DST lub programu IPL, w zależności od metody wejścia do narzędzi DST.

Zmiana bieżącej konfiguracji tylko na konsolę

Jeśli bieżące skonfigurowane połączenie z konsolą Operations Console zawiera zdalny panel sterowania, wykonaj następujące czynności, aby skonfigurować połączenie tylko dla konsoli. Jeśli konsola jest obecnie jedyną udostępnioną funkcją, omiń ten etap i przejdź do sekcji Tworzenie nowej konfiguracji wirtualnego panelu sterującego (VCP).

- Aby możliwe było usunięcie zdalnego panelu sterującego z konfiguracji, status połączenia musi być określony jako **Odlączony**. Aby odłączyć konfigurację, wykonaj następujące czynności:
 - Jeśli konsola lokalna działa w trybie nienadzorowanym i użytkownik nie występował z żądaniem sterowania, w celu uzyskania sterowania serwerem iSeries należy wykonać następujące czynności:
 - Wybierz nazwę konfiguracji (w oknie **Połączenie iSeries** (iSeries Connection)). Jest to nazwa używana przez konsolę Operations Console odnosząca się do określonego serwera iSeries.
 - W menu **Połączenie** wybierz opcję **Zażądaj sterowania**.
 - Jeśli pojawi się okno **Wpisywanie się do urządzenia serwisowego**, kliknij przycisk **Anuluj**.
 - Wybierz nazwę konfiguracji (w oknie **Połączenie iSeries** (iSeries Connection)). Jest to nazwa używana przez konsolę Operations Console odnosząca się do określonego serwera iSeries.
 - W menu **Połączenie** wybierz opcję **Rozłącz**. Wyświetlony zostaje status połączenia **Odlączanie**, a po zakończeniu - status **Odlączony**.
- Wybierz nazwę konfiguracji, jaka ma być zmieniona.
- Z menu **Połączenie**, wybierz **Właściwości**.
- Wybierz zakładkę **Konfiguracja**.
- Usuń zaznaczenie opcji **Zdalny panel sterujący**.
- Kliknij przycisk **OK**.

Tworzenie nowej konfiguracji wirtualnego panelu sterującego (VCP)

Poniższe instrukcje określają sposób tworzenia nowej konfiguracji połączenia specjalnie dla wirtualnego panelu sterującego.

- W menu **Połączenie** wybierz **Nowe połączenie**.
- Wybierz opcję **Dalej**. Jeśli pojawi się okno dotyczące wymagań wstępnych, wybierz **Yes**.
- Pozostaw zaznaczoną opcję **Sieć LAN** i kliknij przycisk **Dalej**.
- Wpisz nazwę połączenia z wirtualnym panelem sterującym, określ **0** dla wybranej partycji, a następnie kliknij przycisk **Dalej**.

Uwaga: Jeśli komputer PC jest podłączony do sieci, nie stosuj nazwy, która już występuje w tej sieci.

- Jeśli pole **Adres TCP/IP usługi** zawiera jakąś wartość, użyj przycisku **Wstecz** i wpisz inną nazwę. Podana nazwa została znaleziona w sieci. Jeśli nie jest podany żaden adres TCP/IP, wpisz **192.168.0.2**.

Uwaga: W niektórych przypadkach adres **192.168.0.n** mógł być używany wcześniej dla innego urządzenia niż konsola Operations Console. W takich przypadkach użytkownik mógł użyć innego adresu bazowego dla konsoli Operations Console, jak np. **192.168.1.n**. Należy wówczas użyć adresu bazowego, który jest obecnie przypisany do konsoli Operations Console, ale ostatnią wartość określić jako **2**. Na przykład, **192.168.1.2**. Aby sprawdzić bieżący adres bazowy, należy użyć programu **regedit** (lub innego programu do edycji rejestrów) i przejść do:

HKEY_LOCAL_MACHINE/Software/IBM/Client Access/CurrentVersion/AS400 Operations
Console/LCS/HKEY_LOCAL_MACHINE/Software/IBM/Client Access/CurrentVersion/AS400
Operations Console/LCS/

Rozwiń LCS i wybierz odpowiednią konfigurację. Sprawdź **Adres IP** klucza. Użyj adresu IP wyświetlonego na komputerze PC, aby sprawdzić poprawność adresu wirtualnego panelu sterującego.

Może też być konieczne sprawdzenie pozycji w pliku **hosts** na komputerze PC.

6. Wpisz wartość **0.0.0.0** w polu **Adres bramy usługi 1**.

W polu **Adres bramy usługi 2** nie ma potrzeby podawania żadnej wartości.

7. Wpisz numer seryjny w polu **iSeries serial number** (Numer seryjny iSeries). Numer ten **nie** musi być prawdziwym systemowym numerem seryjnym. Kliknij **Dalej**.

8. Wpisz nazwę identyfikatora urządzenia używanego do uwierzytelniania połączenia wirtualnego panelu sterującego. Domyślnie można użyć wartości QCONSOLE, jeśli nie jest ona używana. W innym przypadku, jeśli utworzono określony identyfikator urządzenia, wpisz nazwę i hasło przypisane do niego podczas jego tworzenia. Następnie kliknij przycisk **Next** (Dalej).

9. Wpisz hasło, a następnie wpisz je ponownie w celu potwierdzenia.

Hasło to jest używane przez komputer PC dla połączenia z wirtualnym panelem sterującym i nie jest znane na serwerze. Na przykład, jeśli jako hasło zostało podane słowo **dostęp**, to słowo **dostęp** będzie później używane do wpisywania się. Kliknij **Dalej**.

10. Kliknij **Zakończ**.

Konfiguracja połączenia dla wirtualnego panelu sterującego została zakończona.

Uruchom połączenie dla konsoli (połączenie pierwotne). Wpisz się tak jak zwykle - jeśli będzie to wymagane - i zaczekaj na pojawienie się okna konsoli.

Można teraz ustanowić połączenie z wirtualnym panelem sterującym.

Pojawi się okno **Wpisanie się do urządzenia serwisowego** z dodatkowym polem. Pole **Hasło dostępu** określa miejsce wpisania hasła, które było wybrane podczas działania kreatora konfiguracji. Jeśli pamiętasz wcześniejszy przykład, hasło brzmiało **dostęp**. Wpisz użyte hasło w oknie **Określ hasło dostępu**.

Wpisz dowolny identyfikator użytkownika narzędzi serwisowych i hasło, określane jako identyfikator i hasło DST. Ponieważ jest to uwierzytelnienie połączenia, a nie konfigurowanie uprawnień roboczych, nie ma różnicy pomiędzy zastosowaniem wartości **11111111** a **11111111** lub **QSECOFR** a **??????**. Jeśli utworzono wcześniej dodatkowe identyfikatory użytkownika narzędzi serwisowych, można użyć jednego z nich.

Przygotowanie komputera PC dla Operations Console

Przed rozpoczęciem konfigurowania Operations Console należy spełnić wymagania dotyczące planowania opisane w rozdziale Planowanie Operations Console. Spełnienie wymagań dotyczących planowania pozwala na wybór odpowiedniej konfiguracji. Jeśli wiadomo, która z konfiguracji zostanie utworzona i który system operacyjny zostanie użyty, można utworzyć listę kontrolną konfiguracji.

Aby utworzyć listę kontrolną konfiguracji:

Odpowiedz na pytania dotyczące konfiguracji

Są to dwa pytania, na podstawie których tworzona jest niestandardowa lista kontrolna, która zostanie użyta podczas konfigurowania Operations Console.

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych konfiguracji

W celu zainstalowania wybranej konfiguracji na komputerze PC należy wypełnić listę kontrolną wymagań wstępnych Operations Console. Jeśli nie wiadomo, jaka konfiguracja jest potrzebna, należy przejść do rozdziału Planowanie Operations Console.

Uwaga: Jeśli używasz wydrukowanej zamiast interaktywnej wersji pytań, plik PDF zawiera pełną listę kontrolną oraz wszystkie zadania konfiguracji.

Wybierz konfigurację, którą zainstalujesz na komputerze PC:

Konfigurowanie konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera

Wybór systemu operacyjnego, który będzie używany podczas konfigurowania konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera.

Konfigurowanie konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera z włączonym zdalnym dostępem

Wybór systemu operacyjnego, który zostanie użyty do skonfigurowania konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera z włączonym zdalnym dostępem.

Konfigurowanie konsoli lokalnej w sieci

Wybór systemu operacyjnego, który zostanie użyty podczas konfigurowania konsoli lokalnej w sieci.

Konfigurowanie konsoli zdalnej z obsługą połączeń modemowych

Wybór systemu operacyjnego, który zostanie użyty podczas konfigurowania konsoli zdalnej z obsługą połączeń modemowych.

Konfigurowanie konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera

Każdy system operacyjny ma unikalne wymagania wstępne dotyczące konfiguracji. Wybierz system operacyjny, w którym zainstalowana zostanie Operations Console:

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows NT

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera z zainstalowanym systemem Windows NT.

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows 2000

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera z zainstalowanym systemem Windows 2000.

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows XP

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera z zainstalowanym systemem Windows XP.

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows NT: konsola lokalna podłączona

bezpośrednio do serwera: Wypełnij poniższą listę kontrolną w celu skonfigurowania konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera w systemie Windows NT:

- 1. Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu dla Operations Console.
- 2. Spełnienie wymagań dotyczących oprogramowania Operations Console.
- 3. Spełnienie wymagań dotyczących okablowania Operations Console.
- 4. Sprawdzenie dostępności portu komunikacyjnego.
- 5. Uruchomienie na komputerze PC programu sprawdzającego wymagania wstępne.
- 6. Zainstalowanie iSeries Access for Windows.
- 7. Zastosowanie pakietów serwisowych iSeries Access for Windows.
- 8. Potwierdzenie instalacji protokołu TCP/IP na komputerze PC.
- 9. Zainstalowanie AS/400 Operations Console Connection Modem.

- 10. Zainstalowanie lub konfigurowanie Remote Access Service.
- 11. Zainstalowanie pakietu serwisowego Microsoft.
- 12. Zainstalowanie kabli Operations Console.
- 13. Skonfigurowanie Operations Console na komputerze PC.

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows 2000: konsola lokalna podłączona bezpośrednio do serwera: Wypełnij poniższą listę kontrolną w celu skonfigurowania konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera w systemie Windows 2000:

- 1. Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu dla Operations Console.
- 2. Spełnienie wymagań dotyczących oprogramowania Operations Console.
- 3. Spełnienie wymagań dotyczących okablowania Operations Console.
- 4. Sprawdzenie dostępności portu komunikacyjnego.
- 5. Uruchomienie na komputerze PC programu sprawdzającego wymagania wstępne.
- 6. Zainstalowanie iSeries Access for Windows.
- 7. Zastosowanie pakietów serwisowych iSeries Access for Windows.
- 8. Zainstalowanie AS/400 Operations Console Connection Modem.
- 9. Zainstalowanie kabli Operations Console.
- 10. Skonfigurowanie Operations Console na komputerze PC.

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows XP: konsola lokalna podłączona bezpośrednio do serwera: Wypełnij poniższą listę kontrolną w celu skonfigurowania konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera w systemie Windows XP:

- 1. Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu dla Operations Console.
- 2. Spełnienie wymagań dotyczących oprogramowania Operations Console.
- 3. Spełnienie wymagań dotyczących okablowania Operations Console.
- 4. Sprawdzenie dostępności portu komunikacyjnego.
- 5. Uruchomienie na komputerze PC programu sprawdzającego wymagania wstępne.
- 6. Zainstalowanie iSeries Access for Windows.
- 7. Zastosowanie pakietów serwisowych iSeries Access for Windows.
- 8. Zainstalowanie AS/400 Operations Console Connection Modem.
- 9. Zainstalowanie kabli Operations Console.
- 10. Skonfigurowanie Operations Console na komputerze PC.

Konfigurowanie konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera z włączonym zdalnym dostępem

Każdy system operacyjny ma unikalne wymagania wstępne dotyczące konfiguracji. Wybierz system operacyjny, w którym zainstalowana zostanie Operations Console:

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows NT

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera z włączonym dostępem zdalnym z zainstalowanym systemem Windows NT.

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows 2000

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera z włączonym dostępem zdalnym z zainstalowanym systemem Windows 2000.

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows XP

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera z włączonym dostępem zdalnym z zainstalowanym systemem Windows XP.

Uwaga: Na lokalnej konsoli musi być zainstalowany system Windows NT, Windows 2000 lub Windows XP.

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows NT: konsola lokalna podłączona bezpośrednio do serwera z włączonym dostępem zdalnym: Wypełnij poniższą listę kontrolną w celu skonfigurowania konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera z włączonym dostępem zdalnym w systemie Windows NT:

- 1. Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu dla Operations Console.
- 2. Spełnienie wymagań dotyczących oprogramowania Operations Console.
- 3. Spełnienie wymagań dotyczących okablowania Operations Console.
- 4. Sprawdzenie dostępności portu komunikacyjnego.
- 5. Uruchomienie na komputerze PC programu sprawdzającego wymagania wstępne.
- 6. Zainstalowanie iSeries Access for Windows.
- 7. Zastosowanie pakietów serwisowych iSeries Access for Windows.
- 8. Potwierdzenie instalacji protokołu TCP/IP na komputerze PC.
- 9. Zainstalowanie AS/400 Operations Console Connection Modem.
- 10. Zainstalowanie modemu w komputerze PC.
- 11. Zainstalowanie lub konfigurowanie Remote Access Service.
- 12. Zainstalowanie pakietu serwisowego Microsoft.
- 13. Włączenie zdalnego dostępu.
- 14. Zainstalowanie kabli Operations Console.
- 15. Skonfigurowanie Operations Console na komputerze PC.

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows 2000: konsola lokalna podłączona bezpośrednio do serwera z włączonym dostępem zdalnym: Wypełnij poniższą listę kontrolną w celu skonfigurowania konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera z włączonym dostępem zdalnym w systemie Windows 2000:

- 1. Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu dla Operations Console.
- 2. Spełnienie wymagań dotyczących oprogramowania Operations Console.
- 3. Spełnienie wymagań dotyczących okablowania Operations Console.
- 4. Sprawdzenie dostępności portu komunikacyjnego.
- 5. Uruchomienie na komputerze PC programu sprawdzającego wymagania wstępne.
- 6. Zainstalowanie iSeries Access for Windows.
- 7. Zastosowanie pakietów serwisowych iSeries Access for Windows.
- 8. Zainstalowanie AS/400 Operations Console Connection Modem.
- 9. Zainstalowanie modemu w komputerze PC.
- 10. Utworzenie i skonfigurowanie połączeń przychodzących.
- 11. Włączenie zdalnego dostępu.
- 12. Zainstalowanie kabli Operations Console.
- 13. Skonfigurowanie Operations Console na komputerze PC.

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows XP: konsola lokalna podłączona bezpośrednio do serwera z włączonym dostępem zdalnym: Wypełnij poniższą listę kontrolną w celu skonfigurowania konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera z włączonym dostępem zdalnym w systemie Windows XP:

- 1. Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu dla Operations Console.
- 2. Spełnienie wymagań dotyczących oprogramowania Operations Console.
- 3. Spełnienie wymagań dotyczących okablowania Operations Console.
- 4. Sprawdzenie dostępności portu komunikacyjnego.

- 5. Uruchomienie na komputerze PC programu sprawdzającego wymagania wstępne.
- 6. Zainstalowanie iSeries Access for Windows.
- 7. Zastosowanie pakietów serwisowych iSeries Access for Windows.
- 8. Zainstalowanie AS/400 Operations Console Connection Modem.
- 9. Zainstalowanie modemu w komputerze PC.
- 10. Utworzenie i skonfigurowanie połączeń przychodzących.
- 11. Włączenie zdalnego dostępu.
- 12. Zainstalowanie kabli Operations Console.
- 13. Skonfigurowanie Operations Console na komputerze PC.

Konfigurowanie konsoli lokalnej w sieci

Każdy system operacyjny ma unikalne wymagania wstępne dotyczące konfiguracji. Wybierz system operacyjny, w którym ma być zainstalowana Operations Console:

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows NT

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla konsoli lokalnej w sieci z zainstalowanym systemem Windows NT.

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows 2000

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla konsoli lokalnej w sieci z zainstalowanym systemem Windows 2000.

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows XP

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla konsoli lokalnej w sieci z zainstalowanym systemem Windows XP.

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows NT: konsola lokalna w sieci: Wypełnij poniższą listę kontrolną w celu skonfigurowania konsoli lokalnej w sieci w systemie Windows NT:

- 1. Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu dla Operations Console.
- 2. Spełnienie wymagań dotyczących oprogramowania Operations Console.
- 3. Zainstalowanie iSeries Access for Windows.
- 4. Zastosowanie pakietów serwisowych iSeries Access for Windows.
- 5. Uruchomienie na komputerze PC programu sprawdzającego wymagania wstępne.
- 6. Skonfigurowanie nazwy hosta usługi (nazwy interfejsu) na serwerze.
- 7. Utworzenie identyfikatorów urządzeń narzędzi serwisowych na serwerze.
- 8. Potwierdzenie instalacji protokołu TCP/IP na komputerze PC.
- 9. Skonfigurowanie Operations Console na komputerze PC.

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows 2000: konsola lokalna w sieci:

Wypełnij poniższą listę kontrolną w celu skonfigurowania konsoli lokalnej w sieci w systemie Windows 2000:

- 1. Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu dla Operations Console.
- 2. Spełnienie wymagań dotyczących oprogramowania Operations Console.
- 3. Zainstalowanie iSeries Access for Windows.
- 4. Zastosowanie pakietów serwisowych iSeries Access for Windows.
- 5. Uruchomienie na komputerze PC programu sprawdzającego wymagania wstępne.
- 6. Skonfigurowanie nazwy hosta usługi (nazwy interfejsu) na serwerze.
- 7. Utworzenie identyfikatorów urządzeń narzędzi serwisowych na serwerze.
- 8. Skonfigurowanie Operations Console na komputerze PC.

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows XP: konsola lokalna w sieci: Wypełnij poniższą listę kontrolną w celu skonfigurowania konsoli lokalnej w sieci w systemie Windows XP:

- 1. Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu dla Operations Console.
- 2. Spełnienie wymagań dotyczących oprogramowania Operations Console.
- 3. Zainstalowanie iSeries Access for Windows.
- 4. Zastosowanie pakietów serwisowych iSeries Access for Windows.
- 5. Uruchomienie na komputerze PC programu sprawdzającego wymagania wstępne.
- 6. Skonfigurowanie nazwy hosta usługi (nazwy interfejsu) na serwerze.
- 7. Utworzenie identyfikatorów urządzeń narzędzi serwisowych na serwerze.
- 8. Skonfigurowanie Operations Console na komputerze PC.

Konfigurowanie konsoli zdalnej z obsługą połączeń modemowych

Każdy system operacyjny ma unikalne wymagania wstępne dotyczące konfiguracji. Wybierz system operacyjny, w którym zainstalowana zostanie Operations Console:

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows NT

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla konsoli zdalnej z obsługą połączeń modemowych w systemie Windows NT.

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows 2000

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla konsoli zdalnej z obsługą połączeń modemowych w systemie Windows 2000.

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows XP

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla konsoli zdalnej z obsługą połączeń modemowych w systemie Windows XP.

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows NT: konsola zdalna z obsługą połączeń modemowych: Wypełnij poniższą listę kontrolną w celu skonfigurowania konsoli zdalnej z obsługą połączeń modemowych w systemie Windows NT:

- 1. Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu dla Operations Console.
- 2. Spełnienie wymagań dotyczących oprogramowania Operations Console.
- 3. Zainstalowanie iSeries Access for Windows.
- 4. Zastosowanie pakietów serwisowych iSeries Access for Windows.
- 5. Uruchomienie na komputerze PC programu sprawdzającego wymagania wstępne.
- 6. Zainstalowanie modemu w komputerze PC.
- 7. Zainstalowanie Remote Access Service.
- 8. Zainstalowanie pakietu serwisowego Microsoft.
- 9. Skonfigurowanie Operations Console na komputerze PC.

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows 2000: konsola zdalna z obsługą połączeń modemowych: Wypełnij poniższą listę kontrolną w celu skonfigurowania konsoli zdalnej z obsługą połączeń modemowych w systemie Windows 2000:

- 1. Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu dla Operations Console.
- 2. Spełnienie wymagań dotyczących oprogramowania Operations Console.
- 3. Uruchomienie na komputerze PC programu sprawdzającego wymagania wstępne.
- 4. Zainstalowanie iSeries Access for Windows.
- 5. Zastosowanie pakietów serwisowych iSeries Access for Windows.
- 6. Zainstalowanie modemu w komputerze PC.
- 7. Skonfigurowanie Operations Console na komputerze PC.

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows XP: konsola zdalna z obsługą połączeń modemowych: Wypełnij poniższą listę kontrolną w celu skonfigurowania konsoli zdalnej z obsługą połączeń modemowych w systemie Windows XP:

- 1. **Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu dla Operations Console.**
- 2. **Spełnienie wymagań dotyczących oprogramowania Operations Console.**
- 3. **Uruchomienie na komputerze PC programu sprawdzającego wymagania wstępne.**
- 4. **Zainstalowanie iSeries Access for Windows.**
- 5. **Zastosowanie pakietów serwisowych iSeries Access for Windows.**
- 6. **Zainstalowanie modemu w komputerze PC.**
- 7. **Skonfigurowanie Operations Console na komputerze PC.**

Wykonanie zadań wymaganych wstępnie

Wykonaj wszystkie zadania wymagane wstępnie dla konfiguracji i systemu operacyjnego. Sekcja zawiera listę wszystkich wymaganych zadań, które należy wykonać przed skonfigurowaniem Operations Console. Użyj listy kontrolnej zawierającej konkretne zadania. Lista kontrolna obejmuje tylko te zadania, które są potrzebne danemu systemowi operacyjnemu i typowi konfiguracji. Jeśli nie utworzyłeś jeszcze listy kontrolnej, przejdź do sekcji Konfigurowanie Operations Console.

Poniżej przedstawiono listę wszystkich możliwych zadań:

Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu dla Operations Console

Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu dla Operations Console dla komputera PC i iSeries.

Spełnienie wymagań dotyczących oprogramowania Operations Console

Spełnienie wymagań dotyczących oprogramowania Operations Console dla komputera PC i iSeries.

Spełnienie wymagań dotyczących okablowania Operations Console

Spełnienie wymagań dotyczących okablowania Operations Console dla komputera PC i iSeries.

Sprawdzenie dostępności portu komunikacyjnego

Sprawdzenie, czy port komunikacyjny jest dostępny dla konfiguracji Operations Console.

Uruchomienie programu sprawdzającego wymagania wstępne

Program sprawdzający wymagania wstępne należy uruchomić przed rozpoczęciem konfigurowania Operations Console.

Instalowanie iSeries Access for Windows

Instalowanie iSeries Access for Windows w celu załadowania Operations Console na komputerze PC.

Zastosowanie pakietów serwisowych iSeries Access for Windows

Zastosowanie pakietów serwisowych iSeries Access for Windows w celu uzyskania najnowszej wersji iSeries Access for Windows.

Instalowanie AS/400 Operations Console Connection Modem

Instalowanie Operations Console Connection dostarczany z Operations Console w celu komunikowania się konsoli lokalnej z serwerem przy użyciu kabla Operations Console. Użyj tych instrukcji, jeśli konfigurujesz konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera lub konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera bez obsługi zdalnego dostępu.

Instalowanie modemu PC

Instalowanie modemu PC umożliwiające konsoli lokalnej łączenie się z inną przy użyciu połączenia telefonicznego.

Potwierdzenie instalacji protokołu TCP/IP na komputerze PC

Potwierdzenie instalacji protokołu TCP/IP na komputerze PC w celu spełnienia wymagań dotyczących sieci dla systemu Windows NT

Instalowanie Remote Access Service

Instalowanie Remote Access Service dla użytkowników systemu Windows NT.

Instalowanie pakietu serwisowego Microsoft

Instalowanie pakietu serwisowego Microsoft po zainstalowaniu Remote Access Service.

Włączenie zdalnego dostępu

Włączenie zdalnego dostępu dla użytkowników systemu Windows NT, Windows 2000 lub Windows XP.

Tworzenie i konfigurowanie połączeń przychodzących

Tworzenie i konfigurowanie połączeń przychodzących dla użytkowników systemu Windows 2000 lub Windows XP.

Instalowanie kabli Operations Console

Instalowanie kabli Operations Console umożliwiających bezpośrednie podłączenie konsoli do serwera.

Konfigurowanie Operations Console na komputerze PC

Konfigurowanie Operations Console na komputerze PC po spełnieniu wszystkich wymagań wstępnych.

Dołączone zostały również instrukcje pozwalające rozpocząć pracę z kreatorem konfiguracji Operations Console.

Uruchomienie programu sprawdzającego wymagania wstępne

Program sprawdzający wymagania wstępne należy uruchomić przed rozpoczęciem konfigurowania Operations Console. Należy go uruchomić na każdym komputerze PC, na którym ma działać Operations Console. Sprawdza on niektóre wymagania wstępne, a następnie poinformuje, jak określić brakujące komponenty.

Uruchom program sprawdzający wymagania wstępne.

Instalowanie iSeries Access for Windows

Przed użyciem Operations Console należy zainstalować iSeries Access for Windows. Podczas instalowania iSeries Access for Windows zainstalowany zostanie emulator 5250 (jeśli nie jest jeszcze zainstalowany PC5250 lub IBM Personal Communications V5.7 CSD minimum 1) oraz obsługa Operations Console. Serwis WWW iSeries Access zawiera zaktualizowane wymagania dotyczące komputera PC.

Aby sprawdzić, czy zainstalowano iSeries Access for Windows:

1. Kliknij **Start** i wybierz **Ustawienia**.
2. Kliknij **Panel sterowania**.
3. Dwukrotnie kliknij ikonę **Dodaj/Usuń programy**.
4. Poszukaj IBM iSeries Access for Windows.
5. Aby zamknąć okno Dodaj/usuń programy, kliknij **Anuluj**.
6. Zamknij Panel sterowania.

Jeśli nie zainstalowano iSeries Access for Windows, należy użyć dysku CD-ROM *iSeries- Konfigurowanie i obsługa*, aby go zainstalować:

1. Włóż dysk CD-ROM *iSeries - Konfigurowanie i obsługa* do napędu.
2. Wybierz opcję **iSeries Access for Windows**, aby rozpocząć instalację.
3. Poczekaj, aż wyświetlone zostanie okno **IBM iSeries Access for Windows**.
4. Aby kontynuować program instalacyjny, kliknij **Dalej** i postępuj zgodnie z wyświetlanymi instrukcjami.
Sekcja iSeries Access for Windows zawiera więcej informacji na ten temat.

5. Jeśli instalujesz iSeries Access for Windows pierwszy raz, musisz sprawdzić, czy dysponujesz minimalną konfiguracją dla Operations Console. Jeśli dodajesz tylko komponent Operations Console, dodaj jedynie komponenty niezbędne do przeprowadzenia tej minimalnej konfiguracji.
6. Aby zapewnić minimalną konfigurację, wybierz **Niestandardową** lub **Pełną** instalację i przynajmniej poniższe komponenty:

Uwaga: Komponent Operations Console jest niedostępny przy użyciu opcji **Typowa** lub **Użytkownik PC5250**.

a. **Wymagane programy.**

- b. **Emulator terminalu i drukarki 5250** (jeśli nie zainstalowano IBM Personal Communications (V5.7 CSD minimum 1)).

Nawet jeśli dla Operations Console nie potrzebujesz licencji na używanie 5250 Display Emulation, w oknie znajduje się informacja, że jest ona potrzebna.

Ważne: Jeśli konsola Operations Console ma obsługiwać tylko zdalny panel sterujący, nie trzeba instalować emulatora.

c. **Operations Console.**

7. Kliknij **Dalej** i postępuj zgodnie z wyświetlanymi instrukcjami.
8. Zastosuj najnowszy pakiet serwisowy (program temporary fix (PTF)) dla iSeries Access for Windows.

Zastosowanie pakietów serwisowych iSeries Access for Windows: Powinieneś mieć najnowszą wersję poprawek PTF pakietu serwisowego dla iSeries Access for Windows i najnowszą wersję iSeries Access for Windows zainstalowaną na komputerze PC. Pakiety serwisowe są dostępne w postaci pliku wykonywalnego w poniższym serwisie WWW:

- Strona iSeries Access for Windows Service Packs:
<http://www.ibm.com/eserver/iseries/access/casp.htm>
- Serwis FTP IBM:
<ftp://ftp.software.ibm.com>
Przejdź do katalogu: as400/products/clientaccess/win32/v5r3m0/servicepack.

Instalowanie AS/400 Operations Console Connection Modem

Jeśli skonfigurowana jest konsola lokalna podłączona bezpośrednio do serwera lub konsola lokalna podłączona bezpośrednio do serwera z włączoną obsługą zdalną, należy zainstalować AS/400 Operations Console Connection Modem.

Uwaga: Modem AS/400 Operations Console nie jest modemem fizycznym, ale logicznym napędem urządzenia dostarczonym z Operations Console i umożliwiającym konsoli lokalnej łączenie się z serwerem iSeries. Jeśli jest zainstalowany, jest wyświetlany w oknie Remote Access Setup jako AS400 Operations Console Connection.

Instalowanie AS/400 Operations Console Connection Modem for Windows NT

Instrukcje dotyczące instalowania AS/400 Operations Console Connection Modem for Windows NT.

Instalowanie AS/400 Operations Console Connection Modem for Windows 2000

Instrukcje dotyczące instalowania AS/400 Operations Console Connection Modem for Windows 2000.

Instalowanie AS/400 Operations Console Connection Modem for Windows XP

Instrukcje dotyczące instalowania AS/400 Operations Console Connection Modem for Windows XP.

Instalowanie AS/400 Operations Console Connection Modem for Windows NT: Aby konsola lokalna komunikowała się z serwerem przy użyciu kabla Operations Console, zainstaluj Operations Console Connection Modem dostarczany z Operations Console. Użyj tych instrukcji, jeśli konfigurujesz konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera lub konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera bez obsługi zdalnego dostępu.

Aby zainstalować:

1. Kliknij **Start** → **Ustawienia** → **Panel sterowania**, a następnie kliknij **Modemy**.
2. Po wyświetleniu okna Zainstaluj nowy modem, przejdź do następnego kroku. W przeciwnym razie, jeśli otwarte jest okno Właściwości modemu, kliknij **Dodaj**.
3. Wybierz **Nie wykrywaj mojego modemu; wybiorę go z listy**, a następnie kliknij **Dalej**.
4. Kliknij **Z dysku...**
5. Kliknij **Przeglądaj...**
6. Przejdź do katalogu *napęd:\ścieżka\Client Access\Aoc\Inf\ cwbopaoc.inf*, gdzie *napęd:* oznacza dysk, na którym zainstalowano iSeries Access for Windows.
Uwaga: Domyślną ścieżką instalacyjną jest C:\Program Files\Ibm\Client Access\Aoc\Inf\cwbopaoc.inf.
7. Kliknij **Otwórz**, a następnie kliknij **OK**.
8. Wybierz port komunikacyjny, na którym chcesz zainstalować kabel Operations Console (na przykład COM1).
9. Kliknij **Dalej**.
10. Kliknij **Zakończ**.
11. Kliknij **OK**.

Instalowanie AS/400 Operations Console Connection Modem for Windows 2000: Aby konsola lokalna komunikowała się z serwerem przy użyciu kabla Operations Console, zainstaluj Operations Console Connection Modem dostarczany z Operations Console. Użyj tych instrukcji, jeśli konfigurujesz konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera lub konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera bez obsługi zdalnego dostępu.

Aby zainstalować:

1. Kliknij **Start** → **Ustawienia** → **Panel sterowania**.
2. Kliknij **Opcje telefonu i modemu**.
3. Kliknij zakładkę **Modemy**.
4. Kliknij **Dodaj**.
5. Wybierz **Nie wykrywaj mojego modemu; wybiorę go z listy**, a następnie kliknij **Dalej**.
6. Kliknij **Z dysku...**

Uwaga: Jeśli znasz pełną ścieżkę do sterownika Operations Console Connection (cwbopaoc.inf), wprowadź ją tutaj. Następnie przejdź do kroku 8. Jeśli nie znasz ścieżki, przejdź do kroku 7.

7. Kliknij **Przeglądaj...**
Przejdź do katalogu *napęd:\ścieżka\Client Access\Aoc\Inf\ cwbopaoc.inf*, gdzie *napęd:* oznacza dysk, na którym zainstalowano iSeries Access for Windows.
Uwaga: Domyślną ścieżką instalacyjną jest C:\Program Files\Ibm\Client Access\Aoc\Inf\cwbopaoc.inf.f)
Kliknij **Otwórz**.
8. Kliknij **OK**. Na liście powinno znajdować się **Operations Console Connection**.
9. Kliknij **Dalej**.
10. Wybierz port komunikacyjny, na którym chcesz zainstalować kabel Operations Console (na przykład COM1).
11. Kliknij **Dalej**.
12. Jeśli wyświetlone zostanie okno Nie odnaleziono podpisu cyfrowego, kliknij **Tak**.
13. Kliknij **Zakończ**. Możesz powrócić do zakładki **Modemy** folderu **Opcje telefonu i modemu**.
14. Kliknij **OK**.

Instalowanie AS/400 Operations Console Connection Modem for Windows XP: Aby konsola lokalna komunikowała się z serwerem przy użyciu kabla Operations Console, zainstaluj Operations Console Connection Modem dostarczany z Operations Console. Użyj tych instrukcji, jeśli konfigurujesz konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera lub konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera bez obsługi zdalnego dostępu.

Aby zainstalować:

1. Kliknij **Start** —> **Ustawienia** —> **Panel sterowania**.
2. Kliknij dwukrotnie **Opcje telefonu i modemu** i kliknij zakładkę **Modem**, aby wyświetlić panel **Zainstaluj nowy modem**. Jeśli masz zainstalowane inne modemy, wyświetlony zostanie panel **Właściwości modemów** i kliknij **Dodaj**.
3. Wybierz **Nie wykrywaj tego modemu; wybiorę go z listy**.
4. Kliknij **Dalej**.
5. Kliknij **Z dysku...**

Uwaga: Jeśli znasz pełną ścieżkę do sterownika Operations Console Connection (cwbopaoc.inf), wprowadź ją tutaj. Następnie przejdź do kroku 7. Jeśli nie znasz ścieżki, przejdź do kroku 6.

6. Kliknij **Przeglądaj...**
Przejdź do katalogu *napęd:\ścieżka\Client Access\Aoc\Inf\ cwbopaoc.inf*, gdzie *napęd:* oznacza dysk, na którym zainstalowano iSeries Access for Windows.
Uwaga: Domyślną ścieżką instalacyjną jest: C:\Program Files\Ibm\Client Access\Aoc\Inf\cwbopaoc.inf
7. Kliknij **Otwórz**, a następnie kliknij **OK**.
8. Kliknij **Dalej**.
9. Wybierz port komunikacyjny, do którego podłączony jest kabel Operations Console, a następnie kliknij **Dalej**.
10. Jeśli zostaniesz o to poproszony, wybierz **Kontynuuj**, aby kontynuować instalację.
11. Kliknij **Zakończ**, a następnie kliknij **OK**.

Instalowanie modemu PC

Instalowanie modemu w komputerze PC.

Instalowanie modemu w systemie Windows NT

Instrukcje dotyczące instalowania modemu w systemie Windows NT.

Instalowanie modemu w systemie Windows 2000

Instrukcje dotyczące instalowania modemu w systemie Windows 2000.

Instalowanie modemu w systemie Windows XP

Instrukcje dotyczące instalowania modemu w systemie Windows XP.

Instalowanie modemu w systemie Windows NT: Jeśli instalujesz modem wymagający konkretnego sterownika, użyj instrukcji dostarczanych przez producenta modemu. W przeciwnym razie wykonaj poniższe kroki, aby zainstalować modem:

1. Kliknij **Start** —> **Ustawienia** —> **Panel sterowania** —> **Modemy**.
2. Jeśli wyświetlone jest okno Właściwości modemów, kliknij **Dodaj**, a następnie **Dalej**. W przeciwnym razie, jeśli otwarte jest okno Zainstaluj nowy modem, kliknij **Dalej**. Komputer PC powinien odnaleźć nowy modem i określić jego położenie.
3. Jeśli w oknie pojawi się odnaleziony przez system modem, kliknij **Dalej**, aby go zaakceptować. Komputer PC załaduje kod sterownika do jego obsługi.
4. Kliknij **Zakończ**, aby powrócić do okna Właściwości modemów.
5. Zamknij okno **Właściwości modemów**.

Uwaga: Modem należy dodać i skonfigurować w Remote Access Service zanim zostanie użyty przez Operations Console.

Instalowanie modemu w systemie Windows 2000: Jeśli instalujesz modem wymagający konkretnego sterownika, użyj instrukcji dostarczanych przez producenta modemu. W przeciwnym razie wykonaj poniższe kroki, aby zainstalować modem:

1. Kliknij **Start** —> **Ustawienia** —> **Panel sterowania** —> **Opcje telefonu i modemu**.

2. Jeśli aktywna jest zakładka **Modemy** folderu **Opcje telefonu i modemu**, kliknij **Dodaj**, a następnie kliknij **Dalej**. W przeciwnym razie, jeśli otwarte jest okno Zainstaluj nowy modem, kliknij **Dalej**. Komputer PC powinien odnaleźć nowy modem i określić jego położenie.
3. Jeśli w oknie pojawi się odnaleziony przez system modem, kliknij **Dalej**, aby go zaakceptować. Komputer PC załaduje kod sterownika do jego obsługi.
4. Kliknij **Zakończ**, aby powrócić do folderu **Opcje telefonu i modemu**.
5. Zamknij folder **Opcje telefonu i modemu**.
6. Jeśli wyświetlony zostanie komunikat informujący o potrzebie restartu komputera PC przed użyciem modemu, kliknij **OK**. Następnie zrestartuj komputer PC. Możesz również zostać poproszony o restart komputera PC. Jeśli tak będzie, kliknij **Tak** lub **OK**, aby zrestartować komputer.

Uwaga: Nawet jeśli nie zostaniesz poproszony o restart komputera PC, zrób to, aby zapisać zmienione dane.

Instalowanie modemu w systemie Windows XP: Jeśli instalujesz modem wymagający konkretnego sterownika, użyj instrukcji dostarczanych przez producenta modemu. W przeciwnym razie wykonaj poniższe kroki, aby zainstalować modem:

1. Kliknij **Start** → **Ustawienia** → **Panel sterowania** → **Opcje telefonu i modemu**.
2. Jeśli aktywna jest zakładka **Modemy** folderu **Opcje telefonu i modemu**, kliknij **Dodaj**, a następnie kliknij **Dalej**. W przeciwnym razie, jeśli otwarte jest okno Zainstaluj nowy modem, kliknij **Dalej**. Komputer PC powinien odnaleźć nowy modem i określić jego położenie.
3. Jeśli w oknie pojawi się odnaleziony przez system modem, kliknij **Dalej**, aby go zaakceptować. Komputer PC załaduje kod sterownika do jego obsługi.
4. Kliknij **Zakończ**, aby powrócić do folderu **Opcje telefonu i modemu**.
5. Zamknij folder **Opcje telefonu i modemu**.
6. Jeśli wyświetlony zostanie komunikat informujący o potrzebie restartu komputera PC przed użyciem modemu, kliknij **OK**. Następnie zrestartuj komputer PC. Możesz również zostać poproszony o restart komputera PC. Jeśli tak będzie, kliknij **Tak** lub **OK**, aby zrestartować komputer.

Uwaga: Nawet jeśli nie zostaniesz poproszony o restart komputera PC, zrób to, aby zapisać zmienione dane.

Potwierdzenie instalacji protokołu TCP/IP na komputerze PC

Ta sekcja umożliwia potwierdzenie spełnienia wymagań sieciowych dotyczących systemu Windows NT. Przed rozpoczęciem instalacji Operations Console, sprawdź, czy w pełni zainstalowałeś i skonfigurowałeś karty adapterów sieciowych (takie jak adaptory LAN lub Ethernet).

Potwierdź obecność protokołu TCP/IP w następujący sposób:

1. Kliknij **Start** i wybierz **Ustawienia**.
2. Kliknij **Panel sterowania**.
3. Dwukrotnie kliknij **Sieć**. Jeśli wyświetlony zostanie komunikat informujący o tym, że sieć nie została zainstalowana, kliknij **Tak**, aby ją zainstalować.
4. Kliknij zakładkę **Protokoły**.

Jeśli protokół TCP/IP nie jest zainstalowany na komputerze PC, uruchom pomoc systemu Windows, klikając **Start** → **Pomoc**, aby poszukać instrukcji dotyczących instalowania TCP/IP.

Uwaga: Systemy Windows 2000 Professional i Windows XP Professional automatycznie instalują protokół TCP/IP.

Instalowanie i konfigurowanie Remote Access Service (tylko NT)

Sprawdź, czy instalujesz i konfigurujesz Remote Access Service zgodnie z wymogami konfiguracji docelowej. Remote Access Service należy zainstalować tylko wtedy, gdy używany jest system Windows NT. Dodaj i skonfiguruj modemy potrzebne dla danej konfiguracji, nawet jeśli nie instalujesz Remote Access Service.

Ważne:

- Należy udostępnić dysk CD-ROM *Windows NT Setup*.

- Przed zainstalowaniem pakietu serwisowego Windows NT trzeba zainstalować Remote Access Service.

Aby zainstalować lub skonfigurować Remote Access Service:

1. Otwórz folder Sieć:
 - ___ a. Kliknij **Start** i wybierz **Ustawienia**.
 - ___ b. Kliknij **Panel sterowania**.
 - ___ c. Dwukrotnie kliknij **Sieć**.
2. Kliknij zakładkę **Usługi**.
3. Wykonaj jedną z poniższych czynności:
 - Jeśli Remote Access Service znajduje się na liście:
 - a. Wybierz **Remote Access Service**, a następnie kliknij **Właściwości**.
 - b. Przejdź do kroku 4.
 - Jeśli usługi Remote Access Service nie ma na liście, postępuj zgodnie z instrukcjami, aby ją zainstalować:
 - a. Włóż do napędu dysk CD Windows NT, chyba że instalujesz z dysku sieciowego.
 - b. Kliknij **Dodaj**.
 - c. Wybierz **Remote Access Service** i kliknij **OK**.
 - d. Ustaw ścieżkę dla plików Windows NT, a następnie kliknij **Kontynuuj**. Po skopiowaniu potrzebnych plików powinno zostać wyświetlone okno Dodaj urządzenie RAS. Przeczytaj krok 4, a następnie przejdź do kroku 5b.
4. Używając Tabeli 1, określ odpowiednie modemy, które dodasz w Remote Access Service dla potrzeb konfiguracji Operations Console.

Ważne: Być może, aby postępować zgodnie z wybraną konfiguracją, trzeba będzie dodać kilka modemów w Remote Access Service.

W niektórych przypadkach, takich jak instalowanie Windows NT i Remote Access Service, trzeba zainstalować nieistniejący modem. Jeśli tak jest, żaden modem, którego chcesz użyć z Operations Console, może nie zostać wyświetlony w oknie Dodanie urządzenia RAS, nawet jeśli został wcześniej zainstalowany. W takim przypadku trzeba będzie **usunąć** wcześniej zainstalowany modem z Remote Access Service, a następnie z folderu **Modemy**, ponieważ może znajdować się na tym samym porcie. W ten sposób wybrany modem staje się dostępny. Remote Access Service nie pozwala na podłączenie więcej niż jednego modemu do jednego portu COM.

Tabela 1. Modemy dla konfiguracji Operations Console w systemie Windows NT

Żądana konfiguracja	Niezbędne modemy
Konsola lokalna podłączona bezpośrednio do serwera	Połączenie AS/400 Operations Console ¹
Konsola lokalna podłączona bezpośrednio do serwera z obsługą zdalnego dostępu	AS/400 Operations Console Connection ¹ i modem PC
Konsola zdalna z obsługą połączeń modemowych	Modem PC

Uwaga: 1. Modem AS/400 Operations Console nie jest modemem fizycznym, ale logicznym napędem urządzenia dostarczonym z Operations Console i umożliwiającym konsoli lokalnej łączenie się z serwerem iSeries. Jeśli jest zainstalowany, jest wyświetlany w oknie Remote Access Setup jako AS400 Operations Console Connection.

5. Aby dodać pierwszy lub jedyny modem:
 - a. Jeśli otwarte jest okno Remote Access Setup, kliknij **Dodaj**.
 - b. W oknie Dodaj urządzenie RAS wybierz modem.
 - c. Kliknij **OK**. Powinno się wyświetlić okno Remote Access Setup.
 - d. Po wybraniu modemów dla konkretnej konfiguracji przejdź do kroku 7.
6. Jeśli Tabela 1 wskazuje na potrzebę dodania innego modemu, dodaj go, wykonując poniższe czynności:
 - a. Kliknij **Dodaj**.
 - b. W oknie Dodaj urządzenie RAS wybierz modem.


- c. Kliknij **OK**. Powinno się wyświetlić okno Remote Access Setup.
- 7. Jeśli okno Remote Access Setup zawiera pozycję **AS400 Operations Console Connection**:
 - a. Wybierz **Połączenie AS400 Operations Console**, a następnie kliknij **Konfiguruj**.
 - b. Kliknij **Tylko połączenia wychodzące**. Kliknij **OK**.
 - c. Kliknij **Sieć**.
 - d. Wybierz **TCP/IP**. Kliknij **OK**.
- 8. Jeśli okno **Konfiguracja zdalnego dostępu** nie zawiera modemu PC, przejdź do kroku 11. Jeśli okno Konfiguracja zdalnego dostępu (Remote Access Setup) zawiera modem PC, przejdź do kroku 9.
- 9. Wybierz modem PC. Następnie kliknij **Konfiguruj**. Wykonaj *jedną* z poniższych czynności:
 - Aby skonfigurować tylko konsolę zdalną, wybierz **Tylko połączenia wychodzące**.
 - Aby skonfigurować konsolę lokalną do odbierania wywołań z konsoli zdalnej z obsługą połączeń modemowych, wybierz **Tylko odbieraj wywołania**.
 - Aby skonfigurować modem do obsługi obu przypadków, wybierz **Wysyłaj i odbieraj wywołania**.
Kliknij **OK**.
- 10. Kliknij **Sieć** po prawej stronie okna. Wykonaj *jedną* z poniższych czynności:
 - Aby skonfigurować tylko konsolę zdalną z obsługą połączeń modemowych, wykonaj poniższe kroki:
 - a. Dla **Wybieranie przez protokoły** zaznacz pole wyboru **TCP/IP**.
 - b. Kliknij **OK**.
 - c. Przejdź do kroku 11 na stronie 42.
 - Aby skonfigurować konsolę lokalną do odbierania wywołań z konsoli zdalnej, wybierz poniższe wartości:
 - a. Dla **Zezwól na działanie zdalnych klientów** zaznacz pole wyboru **TCP/IP** i wyczyść wszystkie pozostałe (chyba że są wymagane).
 - b. Dla **Ustawienia szyfrowania** kliknij **Zezwól na dowolne uwierzytelnianie w tym jawny tekst**.
 - c. Kliknij **Konfiguruj** (po prawej stronie TCP/IP).
 - d. Dla **Zezwól na dostęp zdalnych klientów TCP/IP** kliknij **Tylko ten komputer**.
 - e. Kliknij **Używaj statycznej puli adresów**.
 - f. W polu **Początek** wpisz adres 192.168.000.005
 - g. W polu **Koniec** wpisz adres 192.168.000.024
 - h. Zaznacz pole wyboru **Zezwól zdalnym klientom na żądanie wstępnie określonych adresów IP**.
 - i. Kliknij **OK**.
 - j. Jeszcze raz kliknij **OK**. Przejdź do kroku 11 na stronie 42.
 - Aby skonfigurować konsolę lokalną odbierającą połączenia przychodzące i konsolę zdalną, wybierz następujące wartości:
 - a. Dla **Protokoły połączeń telefonicznych** zaznacz pole wyboru **TCP/IP** i wyczyść wszystkie pozostałe (chyba że operacja tego wymaga).
 - b. Dla **Zezwól na działanie zdalnych klientów** zaznacz pole wyboru **TCP/IP** i wyczyść wszystkie pozostałe (chyba że są wymagane).
 - c. Dla **Ustawienia szyfrowania** kliknij **Zezwól na dowolne uwierzytelnianie w tym jawny tekst**.
 - d. Kliknij **Konfiguruj** (po prawej stronie TCP/IP).
 - e. Dla **Zezwól na dostęp zdalnych klientów TCP/IP** kliknij **Tylko ten komputer**.
 - f. Kliknij **Używaj statycznej puli adresów**.
 - g. W polu **Początek** wpisz adres 192.168.000.005
 - h. W polu **Koniec** wpisz adres 192.168.000.024
 - i. Zaznacz pole wyboru **Zezwól zdalnym klientom na żądanie wstępnie określonych adresów IP**.
 - j. Kliknij **OK**.
 - k. Jeszcze raz kliknij **OK**.

11. Aby zakończyć konfigurowanie:
 - a. Kliknij **Kontynuuj**.
 - b. Jeśli wyświetlony został komunikat mówiący o tym, że komputer PC nie ma zainstalowanego adaptera sieciowego, kliknij **OK**.
 - c. Jeśli wyświetlony został komunikat informujący o tym, że usługa Remote Access Service została pomyślnie zainstalowana, kliknij **OK**.

Ten komunikat nie jest wyświetlany we wszystkich instalacjach.
 - d. Kliknij **Zamknij**.
 - e. Kliknij **Tak**, aby zrestartować komputer.
12. Kontynuuj Instalowanie pakietu serwisowego Microsoft.

Instalowanie pakietu serwisowego Microsoft

Bez względu na to, czy zainstalowano Remote Access Service, czy też nie, należy przed próbą użycia Operations Console zainstalować Windows NT Service Pack 6 (minimalna wersja).

Jeśli potrzebujesz pakietu serwisowego i masz dostęp do Internetu, pobierz najnowszy pakiet serwisowy z serwisu <http://www.microsoft.com> . W przeciwnym razie skontaktuj się z firmą Microsoft, aby uzyskać najnowszą aktualizację.

Włączenie zdalnego dostępu

Włączenie zdalnego dostępu z zamiarem umożliwienia konsoli zdalnej dostępu do konsoli lokalnej:

Włączenie zdalnego dostępu w systemie Windows NT

Instrukcje opisujące jak włączyć zdalny dostęp w systemie Windows NT.

Włączenie zdalnego dostępu w systemie Windows 2000

Instrukcje opisujące jak włączyć zdalny dostęp w systemie Windows 2000.

Włączenie zdalnego dostępu w systemie Windows XP

Instrukcje opisujące jak włączyć zdalny dostęp w systemie Windows XP.

Włączenie zdalnego dostępu w systemie Windows NT: Aby włączyć zdalny dostęp przy użyciu Menedżera użytkowników Windows NT:

1. Kliknij **Start**.
2. Wybierz **Programy**.
3. Wybierz **Narzędzia administracyjne**.
4. Wybierz **Menedżer użytkowników**.
5. W Menedżerze użytkowników wybierz **Nowy użytkownik** z menu Użytkownik i podaj nazwę użytkownika oraz hasło lub kliknij dwukrotnie danego użytkownika, jeśli jest już zdefiniowany.
6. W oknie dialogowym **Właściwości użytkownika** kliknij **Połączenia przychodzące**.
7. Wybierz **Pozwól użytkownikowi na przyjmowanie połączeń przychodzących**.
8. Dwa razy kliknij **OK**.

Włączenie zdalnego dostępu w systemie Windows 2000: Aby włączyć zdalny dostęp przy użyciu Windows 2000 Incoming Connections:

1. Kliknij **Uruchom**.
2. Wybierz **Ustawienia**.
3. Wybierz **Panel sterowania**.
4. Wybierz **Network and Dial-up Connections**.

Uwaga: Jeśli nie ma Incoming Connections, należy je zainstalować. Więcej informacji na ten temat zawiera sekcja Tworzenie i konfigurowanie połączeń przychodzących.

5. Kliknij **Połączenia przychodzące**.
6. Kliknij zakładkę **Użytkownicy**.
7. W polu **Users allowed to connect** zaznacz pole wyboru obok identyfikatora użytkownika, dla którego chcesz włączyć zdalny dostęp.

Włączenie zdalnego dostępu w systemie Windows XP: Aby włączyć zdalny dostęp, używając Windows XP Incoming Connections Properties:

1. Kliknij **Uruchom**.
2. Wybierz **Ustawienia**.
3. Wybierz **Panel sterowania**.
4. Wybierz **Network and Dial-up Connections**.

Uwaga: Jeśli nie ma Incoming Connections, należy je zainstalować. Więcej informacji na ten temat zawiera sekcja Tworzenie i konfigurowanie połączeń przychodzących.

5. Kliknij **Właściwości połączeń przychodzących**.
6. W polu **Users allowed to connect** zaznacz pole wyboru obok identyfikatora użytkownika, dla którego chcesz włączyć zdalny dostęp.

Tworzenie i konfigurowanie połączeń przychodzących

Połączenia przychodzące należy utworzyć i skonfigurować:

Tworzenie i konfigurowanie połączeń przychodzących dla Windows 2000

Instrukcje opisujące w jaki sposób utworzyć i skonfigurować połączenia przychodzące dla systemu Windows 2000.

Tworzenie i konfigurowanie połączeń przychodzących dla Windows XP

Instrukcje opisujące w jaki sposób utworzyć i skonfigurować połączenia przychodzące dla systemu Windows XP.

Tworzenie i konfigurowanie połączeń przychodzących dla Windows 2000: Aby utworzyć i skonfigurować połączenia przychodzące dla systemu Windows 2000, należy wykonać poniższe kroki.

1. Kliknij **Start** → **Ustawienia** → **Panel sterowania**.
2. Wybierz **Network and Dial-up Connections**.
3. Kliknij **Make New Connection**. Wyświetlone zostanie okno Witamy w kreatorze połączeń sieciowych.
4. Kliknij **Dalej**.
5. Kliknij **Akceptuj połączenia przychodzące**. Następnie kliknij **Dalej**.
6. Zaznacz pole wyboru modemu PC, który będzie odbierał wywołania z konsoli zdalnej.
Sprawdź, czy zaznaczone zostało pole **Połączenie Operations Console**. Jeśli wybrano inne pola, nie zmieniaj ich.
Następnie kliknij **Dalej**.
7. Kliknij **Nie zezwalaj na wirtualne połączenia prywatne**.

Uwaga: Jeśli masz wirtualną sieć prywatną (VPN), pozostaw to pole puste.

Następnie kliknij **Dalej**.

8. Wybierz lub dodaj użytkowników, którzy będą się łączyć telefonicznie z konsolą. Następnie kliknij **Dalej**.
9. Zaznacz pole **Protokół internetowy (TCP/IP)** (jeśli jest wymagany). Następnie kliknij **Właściwości**.
10. Sprawdź, czy zaznaczono pole wyboru **Pozwalaj programom wywołującym na dostęp do mojej sieci lokalnej**.
11. Jeśli sieć używa protokołu DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol), kliknij **Automatycznie przypisuj adresy TCP/IP, używając DHCP**. Przejdź do następnego kroku. Jeśli sieć nie używa DHCP, kliknij **Podaj adresy TCP/IP**. Wykonaj poniższe czynności, aby określić adresy:

- a. W polu **Z** wpisz adres 192.168.0.5.
 - b. W polu **Do** wpisz adres 192.168.0.24.
 - c. Pole **Razem** zawiera wartość 20.
12. Zaznacz pole **Pozwól, aby komputer wywołujący określił własny adres**. Następnie kliknij **OK**.
 13. Kliknij **Dalej**.
 14. Kliknij **Zakończ**, aby zapisać Połączenia przychodzące.

Tworzenie i konfigurowanie połączeń przychodzących dla Windows XP: Aby utworzyć i skonfigurować połączenia przychodzące dla systemu Windows 2000, należy wykonać poniższe kroki.

1. Kliknij **Start** → **Ustawienia** → **Połączenia w sieci**.
2. Kliknij **Kreator nowego połączenia**. Wyświetlone zostanie okno Witamy w kreatorze połączeń sieciowych.
3. Kliknij **Dalej**.
4. Kliknij **Skonfiguruj zaawansowane połączenie**. Następnie kliknij **Dalej**.
5. Kliknij **Akceptuj połączenia przychodzące**. Następnie kliknij **Dalej**.
6. Zaznacz pole wyboru modemu PC, który będzie odbierał wywołania z konsoli zdalnej.
Sprawdź, czy zaznaczone zostało pole **Połączenie AS400 Operations Console**. Jeśli wybrano inne pola, nie zmieniaj ich.
Następnie kliknij **Dalej**.
7. Kliknij **Nie zezwalaj na wirtualne połączenia prywatne**.

Uwaga: Jeśli masz wirtualną sieć prywatną (VPN), pozostaw to pole puste.

Następnie kliknij **Dalej**.

8. Wybierz lub dodaj użytkowników, którzy będą się łączyć telefonicznie z konsolą. Następnie kliknij **Dalej**.
9. Zaznacz pole **Protokół internetowy (TCP/IP)** (jeśli jest wymagany). Następnie kliknij **Właściwości**.
10. Sprawdź, czy zaznaczono pole wyboru **Pozwalaj programom wywołującym na dostęp do mojej sieci lokalnej**.
11. Jeśli sieć używa protokołu DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol), kliknij **Automatycznie przypisuj adresy TCP/IP, używając DHCP**. Przejdź do następnego kroku. Jeśli sieć nie używa DHCP, kliknij **Podaj adresy TCP/IP**. Wykonaj poniższe czynności, aby określić adresy:
 - a. W polu **Z** wpisz adres 192.168.0.5.
 - b. W polu **Do** wpisz adres 192.168.0.24.
 - c. Pole **Razem** zawiera wartość 20.
12. Zaznacz pole **Pozwól, aby komputer wywołujący określił własny adres**. Następnie kliknij **OK**.
13. Kliknij **Dalej**.
14. Kliknij **Zakończ**, aby zapisać Połączenia przychodzące.

Instalowanie kabla Operations Console

Być może trzeba będzie zainstalować lub usunąć z serwera kabel Operations Console, kabel zdalnego panelu sterującego lub oba te kable. Kabel jest potrzebny tylko konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera lub konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera z włączoną obsługą zdalną.

Podczas zmiany urządzenia konsoli wartość serwera **QAUTOCFG** należy ustawić na **ON**. Aby sprawdzić lub ustawić wartość systemową na serwerze, należy wykonać jedną z poniższych czynności:

- Użyj komendy **WRKSYSVAL QAUTOCFG OS/400**.
- Podczas ręcznego IPL, w oknie Opcje IPL (IPL Options), w polu **Ustaw główne opcje systemu** należy wpisać **T**. Następnie w polu **Włączenie automatycznej konfiguracji** należy wpisać **T**.

Przed wprowadzeniem zmian w produkcie należy przeczytać informacje w sekcji Uwagi na temat zagrożeń.

Ważne: Należy założyć, że serwer jest wyłączony. Serwera iSeries nie wolno włączać aż do momentu pojawienia się wyraźnej instrukcji.

Uwaga: Podczas usuwania jednego lub kilku kabli z komputera PC, serwera lub obu tych urządzeń można wykonać jedną z poniższych czynności.

Jeśli *skonfigurowałeś* komputery PC, które zostaną podłączone do jednostki systemowej:

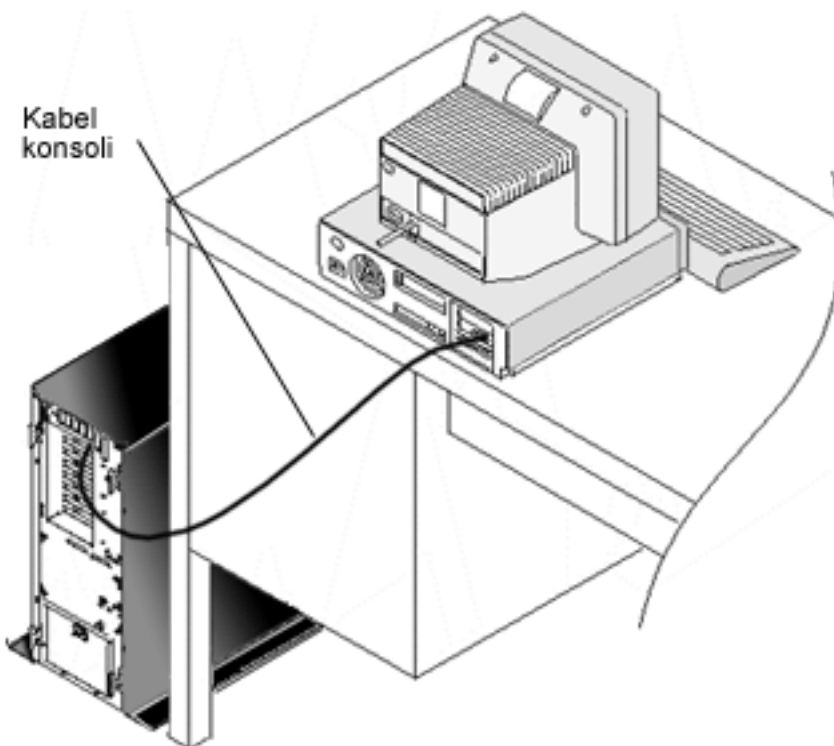
1. Wyłącz wszystkie komputery PC.
2. Odłącz kable zasilające komputerów PC z gniazd zasilających.

Jeśli *nie skonfigurowałeś* komputera PC, który zostanie użyty jako konsola systemowa:

1. Umieść komputer PC nie dalej niż 6 metrów od jednostki systemowej.
2. Postępuj zgodnie z instrukcjami dostarczonymi z komputerem PC, aby móc go skonfigurować.
3. Wyłącz wszystkie komputery PC.
4. Odłącz kable zasilające komputerów PC z gniazd zasilających.

Jeśli będą używane funkcje konsoli (emulacja 5250 lub interfejs komend do serwera iSeries), należy zainstalować kabel Operations Console. Aby używać funkcji konsoli i zdalnego panelu sterującego, należy zainstalować kabel Operations Console i kabel zdalnego panelu sterującego.

Na rysunku przedstawiono jednostkę systemową, konsolę (komputer PC) i kabel Operations Console. Ma on pokazać ogólną konfigurację. Położenie portu i numery części mogą się różnić w zależności od systemu i konfiguracji.



Informacje dotyczące okablowania dostępne są w instrukcjach i rysunkach dotyczących instalowania kabli dla każdego modelu serwera. Wybierz serwer z listy:

- model 250,

Uwaga: Okablowanie modelu 170 jest takie samo, jak w przypadku modelu 250. Instrukcje te umożliwiają okablowanie modelu 170.

- model 270,
- model 700,

Uwaga: Model 6xx nie jest już obsługiwany.

- modele 800, 810,
- model 820,
- model 825,
- modele 830, 840,

Uwaga: Kabel Operations Console powinien zainstalować dostawca usług dla tych serwerów.

- modele 870, 890

Uwaga: Kabel Operations Console powinien zainstalować dostawca usług dla tych serwerów.

| **Konfigurowanie Operations Console na komputerze PC**

| Po przeprowadzeniu planowania Operations Console i wypełnieniu listy kontrolnej Konfigurowanie Operations Console można rozpocząć pracę z kreatorem konfiguracji Operations Console.

| **Uwaga:** Aby utworzyć lub zmienić konfigurację, wymagane są uprawnienia administratora.

| Aby go uruchomić:

- | 1. Kliknij **Uruchom**.
- | 2. Wybierz **Programy**.
- | 3. Wybierz **iSeries Access for Windows**.
- | 4. Wybierz **Operations Console**.

| **Uwaga:** Jeśli Operations Console nie pojawi się, należy przeprowadzić instalację selektywną iSeries Access for Windows. Kliknij **Start** → **Programy** → **IBM iSeries Access for Windows** → **Instalacja selektywna**.

| Uruchamiany jest kreator konfiguracji i otwierane jest okno Operations Console. Należy wykonywać czynności wyświetlane przez kreatora i wprowadzić wszystkie wymagane dane. Aby zapisać konfigurację i zakończyć pracę kreatora konfiguracji, należy kliknąć przycisk **Zakończ**. Należy określić unikalną nazwę dla każdego skonfigurowanego połączenia, aby uniknąć nieprzewidywalnych błędów.

| **Uwaga:** Dla niektórych ustawień kreator konfiguracji automatycznie konfiguruje połączenie konsoli i zdalnego panelu sterującego. Aby nie używać żadnej z tych funkcji, należy użyć zakładki połączenia **Właściwości** → **Konfiguracja** w celu anulowania wyboru funkcji, która nie ma być uruchamiana dla tego połączenia.

| Wybierz nazwę połączenia, a następnie wykonaj jedną z poniższych czynności, aby je uruchomić.

- | 1. Prawym przyciskiem myszy kliknij nazwę połączenia i wybierz **Połącz**.
- | 2. Kliknij ikonę połączenia na pasku narzędzi.
- | 3. Kliknij listę rozwijaną połączeń i wybierz **Połącz**.

| **Uwaga:** Aby konsola mogła nawiązać połączenie, serwer musi być włączony.

| Przejrzyj pomoc elektroniczną dotyczącą używania Operations Console, wybierając **Pomoc** z menu Pomoc okna Operations Console.

Zarządzanie Operations Console

Po zakończeniu planowania i konfigurowania połączenia oprogramowania Operations Console można skorzystać z opcji pomocnych podczas zarządzania połączeniami konsoli lokalnej i zdalnej.

Poniższe tematy ułatwią wykonanie zadań związanych z zarządzaniem konfiguracjami:

Zarządzanie konfiguracją konsoli

Zarządzanie konsolą lokalną i zdalną za pomocą zadań obsługi.

Zarządzanie wieloma konsolami

Zarządzanie wieloma konsolami znajdującymi się na tym samym serwerze lub partycjach.

Zmiana typu konsoli

Zmiana typu konsoli.

Zarządzanie konsolą lokalną w sieci

Zarządzanie hasłami konsoli lokalnej podłączonej za pomocą sieci na komputerze PC i serwerze.

Typowe zadania

Zarządzanie własnymi zadaniami serwera.

Zarządzanie konfiguracją konsoli

Zarządzanie konfiguracją konsoli lokalnej i zdalnej odbywa się za pomocą następujących zadań:

Zmiana konfiguracji konsoli

Instrukcje umożliwiające zmianę konfiguracji konsoli.

Usunięcie konfiguracji konsoli

Instrukcje umożliwiające usunięcie konfiguracji konsoli.

Podłączenie konsoli lokalnej do serwera

Instrukcje umożliwiające podłączenie konsoli lokalnej do serwera.

Podłączenie konsoli zdalnej do konsoli lokalnej za pomocą modemu

Instrukcje umożliwiające konsoli zdalnej nawiązanie połączenia z konsolą lokalną za pomocą modemu.

Zadania sterowania między użytkownikami

Zarządzanie sterowaniem między konsolami lokalnymi lub konsolami zdalnymi.

Korzystanie ze strony Właściwości

Instrukcje umożliwiające zmianę istniejącej konfiguracji.

Dostosowywanie okna Operations Console

Instrukcje umożliwiające dostosowanie okna konsoli Operations Console.

Zmiana konfiguracji konsoli

Podczas korzystania z oprogramowania Operations Console konieczna może być zmiana istniejącej konsoli lokalnej lub zdalnej. Aby zmieniać lub tworzyć konsolę lokalną, trzeba należeć do grupy Administratorzy. Jeśli zmieniana jest nazwa systemu, należy usunąć istniejącą konfigurację i utworzyć ją ponownie, używając nowej nazwy.

Zmiana konsoli lokalnej

Aby zmienić istniejącą konsolę lokalną:

1. Jeśli konsola lokalna jest podłączona do serwera, rozłącz ją zgodnie z opisem poniżej; w przeciwnym razie przejdź do kroku 2 na stronie 48:

- a. Jeśli konsola lokalna nie steruje serwerem, wykonaj poniższe kroki umożliwiające przejęcie sterowania; w przeciwnym razie przejdź do kroku 1b:
 - 1) W oknie Operations Console wybierz nazwę konfiguracji.
 - 2) W menu **Połączenie** kliknij **Zażądaj sterowania**.
 - 3) Jeśli zostanie wyświetlone okno Wpisywanie się do urządzenia usługowego, kliknij przycisk **Anuluj**.
 - b. Wybierz nazwę konfiguracji.
 - c. W menu **Połączenie** kliknij **Rozłącz**. Status połączenia przyjmuje wartość Rozłączanie.
 - d. Poczekaj, aż status konsoli lokalnej przyjmie wartość Rozłączono.
2. Wybierz nazwę konfiguracji.
 3. W menu **Połączenie** kliknij **Właściwości**.
 4. Wybierz zakładkę **Konfiguracja**.
 5. Wprowadź zmiany i kliknij **OK**.

Zmiana konsoli zdalnej

Aby zmienić istniejącą konsolę zdalną, należy usunąć i ponownie utworzyć konfigurację połączenia.

Rekonfiguracja konfiguracji LAN

Uwaga: Jeśli zmienione zostaną dane sieciowe, należy usunąć i ponownie utworzyć konfigurację połączenia. Przed próbą podłączenia nowej konfiguracji należy również zamknąć i restartować Operations Console. Wykonanie tej czynności spowoduje usunięcie z pamięci podręcznej wszystkich wartości powiązanych ze starymi konfiguracjami.

1. Wybierz nazwę konfiguracji.
2. Kliknij **Rozłącz**. Poczekaj, aż status konsoli zdalnej przyjmie wartość Rozłączono.
3. Wybierz nazwę konfiguracji.
4. W menu **Połączenie** kliknij **Właściwości**.
5. Wybierz zakładkę **Konfiguracja**.
6. Wprowadź zmiany i kliknij **OK**.

Usunięcie konfiguracji konsoli

Podczas korzystania z oprogramowania Operations Console konieczne może być usunięcie istniejącej konsoli lokalnej lub zdalnej. Aby usunąć konsolę, trzeba należeć do grupy Administratorzy.

Uwaga: Można również użyć klawisza Delete na klawiaturze. Należy podświetlić konfigurację do usunięcia i nacisnąć klawisz Delete.

Usunięcie konsoli lokalnej

Aby usunąć istniejącą konsolę lokalną:

1. Jeśli konsola lokalna jest podłączona do serwera, rozłącz ją zgodnie z opisem poniżej; w przeciwnym razie przejdź do kroku 2:
 - a. Jeśli konsola lokalna nie steruje serwerem, wykonaj poniższe kroki umożliwiające przejęcie sterowania; w przeciwnym razie przejdź do kroku 1b:
 - 1) W oknie Operations Console wybierz nazwę konfiguracji.
 - 2) W menu **Połączenie** kliknij **Zażądaj sterowania**.
 - 3) Jeśli zostanie wyświetlone okno Wpisywanie się do urządzenia usługowego, kliknij przycisk **Anuluj**.
 - b. W oknie Operations Console wybierz nazwę konfiguracji.
 - c. W menu **Połączenie** kliknij **Rozłącz**. Status połączenia przyjmuje wartość Rozłączanie.
 - d. Poczekaj, aż status połączenia konsoli lokalnej przyjmie wartość Rozłączono.
2. W oknie Operations Console wybierz nazwę konfiguracji.
3. W menu **Połączenie** kliknij **Usuń**.

4. Kliknij przycisk **Tak**, aby potwierdzić operację usuwania.

Usunięcie konsoli zdalnej

Aby usunąć istniejącą konsolę zdalną:

1. Jeśli konsola zdalna jest podłączona do konsoli lokalnej, rozłącz ją:
 - a. Jeśli konsola zdalna steruje serwerem, zwolnij sterowanie.
 - b. Wybierz nazwę konfiguracji.
 - c. W menu **Połączenie** kliknij **Rozłącz**. Status połączenia przyjmuje wartość **Rozłączanie**.
 - d. Poczekaj, aż status konsoli zdalnej przyjmie wartość **Nie połączono z konsolą lokalną**.
2. Wybierz nazwę konfiguracji.
3. W menu **Połączenie** kliknij **Usuń**.
4. Kliknij przycisk **Tak**, aby potwierdzić operację usuwania.

Użytkownicy systemów Windows 2000/XP:

Podczas każdego usuwania pozycji konfiguracji w programie Operations Console konieczne może być usunięcie obiektu sieciowego. Aby sprawdzić, czy obiekt sieciowy istnieje:

1. W Panelu sterowania otwórz folder **Połączenia sieciowe i telefoniczne**.
2. Jeśli usunięto konfigurację konsoli lokalnej, należy znaleźć ikonę z nazwą systemu iSeries, z którym łączyła się ta konsola lokalna.
Jeśli usunięto konfigurację konsoli zdalnej, należy znaleźć ikonę z nazwą komputera konsoli lokalnej używanego do łączenia się z systemem iSeries.
3. Jeśli szukana ikona istnieje, musisz usunąć obiekt sieciowy:
 - a. Prawym przyciskiem myszy kliknij daną ikonę.
 - b. Wybierz **Usuń**.

Podłączenie konsoli lokalnej do serwera

Podłączenie konsoli lokalnej do serwera

Podłączenie do serwera konsoli lokalnej znajdującej się w sieci

Instrukcje umożliwiające podłączenie do serwera konsoli lokalnej znajdującej się w sieci.

Podłączenie konsoli lokalnej do innego serwera

Instrukcje umożliwiające podłączenie konsoli lokalnej do innego serwera.

Podłączenie konsoli lokalnej podłączanej bezpośrednio do serwera

Instrukcje umożliwiające podłączenie konsoli lokalnej podłączanej bezpośrednio do serwera.

Podłączenie do serwera konsoli lokalnej znajdującej się w sieci: Dzięki podłączeniu do serwera konsoli lokalnej znajdującej się w sieci LAN dysponujemy konsolą aktywną i funkcjonalnym zdalnym panelem sterującym (po skonfigurowaniu). Aktywna konsola jest interfejsem komend dla serwera iSeries (emulacja terminalu 5250) współdziałającym z serwerem. Funkcjonalny zdalny panel sterujący umożliwia wykonanie większości funkcji panelu sterującego (w zależności od podłączonej partycji), tak jakby użytkownik pracował bezpośrednio na serwerze.

Jeśli podczas wykonywania niektórych z poniższych kroków pojawią się problemy, możliwych rozwiązań należy poszukać w sekcji **Błędy połączenia sieciowego** znajdującej się w części dotyczącej rozwiązywania problemów.

Aby podłączyć do serwera konsolę lokalną znajdującą się w sieci, wykonaj następujące czynności:

1. Otwórz program Operations Console, aby uruchomić połączenie.
 - a. Kliknij **Start** i wybierz **Programy**.
 - b. Wybierz **IBM iSeries Access for Windows**.
 - c. Kliknij **Operations Console**.

Domyślnie, konsola Operations Console nie podejmuje automatycznie próby połączenia lokalnej konsoli w sieci z serwerem iSeries. Jeśli w oknie Właściwości wybrano **Uaktywnij połączenie podczas uruchamiania konsoli Operations Console**, konsola lokalna automatycznie łączy się z serwerem iSeries. Status połączenia ma wartość **Łączenie** przed zmianą na **Łączenie z konsolą**.

2. Jeśli w oknie Właściwości nie wybrałeś opcji **Uaktywnij połączenie podczas uruchamiania Operations Console**, musisz połączyć się z serwerem:
 - a. Wybierz nazwę konfiguracji.
 - b. W menu **Połączenie** kliknij **Połącz**.
3. Wpisz się w oknie Wpisywanie się do urządzenia usługowego LAN, używając hasła dostępu umożliwiającego serwerowi uzyskanie dostępu do informacji o urządzeniu usługowym. Musisz także podać swój identyfikator i hasło narzędzi serwisowych.

Program Operations Console wymaga poprawnego hasła dostępu, identyfikatora i hasła narzędzi serwisowych do autoryzacji połączenia między konsolą lokalną a serwerem. Więcej informacji zawiera sekcja Narzędzia serwisowe. Rysunek przedstawiający opisywaną koncepcję w formie graficznej znajduje się w sekcji Ochrona konfiguracji Operations Console.

Po pomyślnym wpisaniu się status połączenia ma wartość **Połączono**.
4. Upewnij się, że konsola i zdalny panel sterujący zostały wyświetlone, o ile wcześniej je skonfigurowano.

Jeśli zostały wyświetlone inne komunikaty statusu, sprawdź ich opis i możliwe rozwiązania w sekcji Rozwiązywanie problemów z komunikatami statusu.

Aby użyć komputera PC do uzyskania dostępu do innego serwera iSeries, należy nawiązać połączenie z innym serwerem.

Nawiązanie połączenia z innym serwerem: Podczas korzystania z programu Operations Console można korzystać jednocześnie z wielu konfiguracji i łączyć się z wieloma serwerami. Nawiązanie połączenia z innym serwerem jako konsola lokalna w sieci LAN za pomocą obsługi lokalnego lub zdalnego połączenia modemowego umożliwia pracę z innym serwerem w sieci lub z miejscem zdalnym. Operations Console dopuszcza tylko jedną konfigurację konsoli lokalnej podłączanej bezpośrednio, ale jednocześnie pozwala na korzystanie z większej liczby konfiguracji sieciowych lub zdalnych.

Przyjęto, że dodatkowe połączenie zostało już utworzone.

Aby połączyć się z innym serwerem:

1. W oknie **Połączenie Operations Console** wybierz nazwę konfiguracji, z którą chcesz nawiązać połączenie.
2. W menu **Połączenie** kliknij **Połącz**.

Uwagi:

1. Jeśli dysponujesz konsolą lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera i jedną lub większą liczbą skonfigurowanych konsol zdalnych, aby nawiązać połączenie z innym serwerem, musisz rozłączyć połączenie z aktualną konfiguracją. Operations Console nie obsługuje aktywnych jednocześnie konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera i wychodzącego połączenia konsoli zdalnej.
2. Jeśli używany komputer PC dysponuje wieloma konfiguracjami konsol zdalnych, w danej chwili połączenie może być nawiązane tylko z jedną z nich.
3. Wszystkie obsługiwane systemy operacyjne komputerów PC mogą jednocześnie nawiązywać połączenie z wieloma konfiguracjami sieci, dzięki czemu jeden komputer PC może być konsolą obsługującą wiele systemów lub partycji.

Podłączenie konsoli lokalnej podłączanej bezpośrednio do serwera: Podłączenie konsoli lokalnej bezpośrednio do serwera z dozwolonym dostępem zdalnym umożliwia konsolom zdalnym nawiązywanie połączenia z tym serwerem. Podłączenie takie pozwala również na automatyczne przekazanie sterowania serwerem iSeries pierwszemu requesterowi lub umożliwia sterowanie obsługą nadchodzących żądań sterowania za pomocą konsoli lokalnej.

Aby podłączyć konsolę lokalną podłączaną bezpośrednio do serwera (z dozwolonym lub nie zdalnym dostępem):

1. Otwórz program Operations Console, aby uruchomić połączenie.

- a. Kliknij **Start** i wybierz **Programy**.
- b. Wybierz **IBM iSeries Access for Windows**.
- c. Kliknij **Operations Console**.

Domyślnie, konsola Operations Console nie podejmuje automatycznie próby połączenia konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio z serwerem iSeries. Jednak lokalna konsola podłączona bezpośrednio ze zdalną obsługą działającą w trybie nienadzorowanym automatycznie nawiąże połączenie. Jeśli w oknie Właściwości wybrano **Uaktywnij połączenie podczas uruchamiania konsoli Operations Console**, konsola lokalna automatycznie łączy się z serwerem iSeries. Status połączenia ma wartość **Łączenie** przed zmianą na **Łączenie z konsolą**.

2. Jeśli konfiguracja konsoli lokalnej została ustawiona tak, że będzie się uruchamiać w trybie nadzorowanym:
 - a. Jeśli zainstalowałeś i skonfigurowałeś zdalny panel sterujący, potwierdź, że został on wyświetlony. Jeśli nie został wyświetlony, przeczytaj sekcję Nie można uruchomić zdalnego panelu sterującego znajdującą się w części dotyczącej rozwiązywania problemów.
 - b. Wpisz się w oknie Wpisywanie się do urządzenia usługowego, używając przypisanego identyfikatora i hasła użytkownika narzędzi serwisowych. Operations Console wymaga poprawnego identyfikatora i hasła użytkownika narzędzi serwisowych do autoryzacji połączenia między serwerem a komputerem PC. Jeśli podczas wpisywania się napotkasz problemy, przeczytaj sekcję Rozwiązywanie problemów z uwierzytelnianiem. Po pomyślnym wpisaniu się, status zmieni się z **Autoryzacja w toku** na **Połączono**.
 - c. Potwierdź wyświetlenie konsoli. Jeśli emulator nie zostanie wyświetlony, patrz sekcja Rozwiązywanie problemów z emulatorem.
3. Jeśli konfiguracja konsoli lokalnej została ustawiona tak, że będzie się uruchamiać w trybie nienadzorowanym:
 - a. Upewnij się, że status **Łączenie z konsolą** nie jest wyświetlany dłużej niż przez kilka minut. Jeśli status ten pozostaje niezmieniony, oznacza to, że wystąpił problem z połączeniem. Aby znaleźć rozwiązanie problemu, przeczytaj sekcję Nie można uruchomić kabla zdalnego panelu sterującego.
 - b. Sprawdź, czy wyświetlany jest status **Autoryzacja w toku** i czy w polu **Bieżący użytkownik** pojawia się wartość **SERVER**. Przychodzące żądania sterowania zostaną przyznane automatycznie.

Jeśli zostały wyświetlone inne komunikaty statusu, sprawdź ich opis i możliwe rozwiązania w sekcji Rozwiązywanie problemów z komunikatami statusu.

Podłączenie konsoli zdalnej do konsoli lokalnej za pomocą modemu

Podłączenie konsoli zdalnej do konsoli lokalnej z obsługą zdalną umożliwia konsoli zdalnej komunikowanie się z serwerem za pomocą konsoli lokalnej. Użytkownik konsoli zdalnej musi mieć uprawnienie do nawiązywania połączeń przychodzących na konsoli lokalnej. Uprawnienie to jest potrzebne po to, aby system operacyjny na konsoli lokalnej zezwolił na połączenia przychodzące między komputerami PC.

Aby podłączyć konsolę zdalną do podłączonej bezpośrednio konsoli lokalnej z dozwolonym dostępem zdalnym:

1. Otwórz program Operations Console, aby uruchomić połączenie.
 - a. Kliknij **Start** i wybierz **Programy**.
 - b. Wybierz **IBM iSeries Access for Windows**.
 - c. Kliknij **Operations Console**.

Domyślnie Operations Console nie podejmuje automatycznie próby połączenia zdalnej konsoli z lokalną konsolą z bezpośrednim połączeniem. Jeśli w oknie Właściwości wybrano **Uaktywnij połączenie podczas uruchamiania konsoli Operations Console**, konsola lokalna automatycznie łączy się z serwerem iSeries. Status połączenia ma wartość **Łączenie** przed zmianą na **Łączenie z konsolą**.

Jeśli podczas konfigurowania konsoli zdalnej wybrałeś opcję **Uaktywnij połączenie podczas uruchamiania Operations Console**, konsola zdalna automatycznie uruchamia połączenie z konsolą lokalną.

2. Jeśli w oknie nie wybrałeś opcji **Uaktywnij połączenie podczas uruchamiania Operations Console**, musisz połączyć się z konsolą zdalną:
 - a. Wybierz nazwę konfiguracji.
 - b. W menu **Połączenie** kliknij **Połącz**.

3. Jeśli zostanie wyświetlone okno Logowanie użytkownika, wpisz się, aby system operacyjny na konsoli lokalnej sprawdził, czy masz uprawnienia do nawiązywania połączeń przychodzących. Po pomyślnym wpisaniu się, status połączenia ma wartość **Połączono**.

Uwaga: Jeśli nie wpiszesz się w ciągu jednej minuty od połączenia ze zdalną konsolą, Dial-Up Networking zakończy połączenie.

4. Jeśli zostanie wyświetlone okno Wpisywanie się do urządzenia serwisowego (Service Device Sign-on), wpisz się używając identyfikatora i hasła użytkownika narzędzi serwisowych.
5. Jeśli zainstalowałeś i skonfigurowałeś zdalny panel sterujący, potwierdź, że został on wyświetlony. Jeśli nie został wyświetlony, przeczytaj sekcję Konsola zdalna używająca połączenia modemowego nie łączy się z konsolą lokalną znajdującą się w części dotyczącej rozwiązywania problemów. Jeśli panel został wyświetlony, znajduje się on w trybie tylko do odczytu i niemożliwe jest sterowanie serwerem iSeries za pomocą konsoli zdalnej. Aby móc przejąć sterowanie, musisz tego zażądać na konsoli lokalnej.

Jeśli napotkasz inne problemy z połączeniem, poszukaj rozwiązań w sekcji Rozwiązywanie problemów z połączeniami Operations Console.

Zadania sterowania między użytkownikami

Opisane poniżej zadania dotyczą tylko konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera z dozwolonym dostępem zdalnym lub konsoli zdalnej z konfiguracjami obsługującymi połączenia modemowe. Dodana została jednak nowa opcja, która umożliwi zarówno konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio, jak i konsoli lokalnej w sieci LAN, jednoczesne wyświetlanie danych na ekranie. Jest to związane z nową opcją konsoli **Umożliwienie przejmowania konsoli przez inną konsolę**, lecz nie musi ona być włączona, aby było to możliwe. Więcej informacji na temat tej funkcji zawiera sekcja Przejmowanie lub odzyskiwanie połączenia konsoli Operations Console. Poniższe informacje dotyczą relacji pomiędzy konsolą lokalną podłączoną bezpośrednio z dozwolonym dostępem zdalnym a konsolą zdalną.

Identyfikowanie użytkownika sterującego serwerem

Instrukcje umożliwiające zidentyfikowanie użytkowników Operations Console sterujących serwerem.

Przyznanie lub odrzucenie żądania sterowania konsoli zdalnej

Instrukcje umożliwiające przyznanie lub odrzucenie żądania sterowania konsoli zdalnej.

Wyświetlenie zdalnego panelu sterującego w trybie tylko do odczytu

Instrukcje umożliwiające wyświetlenie zdalnego panelu sterującego w trybie tylko do odczytu.

Żądanie i zwolnienie sterowania konsoli lokalnej

Instrukcje umożliwiające żądanie lub zwolnienie sterowania konsoli lokalnej.

Wysłanie komunikatu do sterującej konsoli zdalnej

Instrukcje umożliwiające wysłanie komunikatu do sterującej konsoli zdalnej.

Żądanie sterowania konsoli zdalnej

Instrukcje umożliwiające żądanie sterowania konsoli zdalnej.

Zwolnienie sterowania konsoli zdalnej

Instrukcje umożliwiające zwolnienie sterowania konsoli zdalnej.

Wysłanie komunikatu do sterującej konsoli lokalnej lub zdalnej

Instrukcje umożliwiające wysłanie komunikatu do sterującej konsoli lokalnej lub zdalnej.

Przekazanie sterowania między użytkownikami

Instrukcje umożliwiające przekazanie sterowania między użytkownikami.

Identyfikowanie użytkownika sterującego serwerem: Umiejętność zidentyfikowania użytkownika sterującego serwerem iSeries może być pomocna, gdy sami chcemy sterować serwerem. Poniższe informacje odnoszą się do

l konsoli lokalnej połączonej bezpośrednio z obsługą zdalnego dostępu i do konsoli zdalnej. Dodano jednak nową opcję,
l umożliwiającą wszystkim połączeniom Operations Console określenie położenia konsoli. Jest to związane z nową
l opcją konsoli **Umożliwienie przejmowania konsoli przez inną konsolę**, lecz nie musi ona być włączona, aby było to
l możliwe. Więcej informacji na temat tej funkcji zawiera sekcja Przejmowanie lub odzyskiwanie połączenia konsoli
l Operations Console.

l Aby zidentyfikować użytkownika sterującego serwerem:

- l 1. W oknie **Połączenie Operations Console iSeries** odszukaj wiersz zawierający szczegóły dotyczące połączenia
l interesującej Cię konfiguracji.
- l 2. Odszukaj wartości **Bieżący użytkownik/Nazwa systemu**. Określają one użytkownika, który steruje serwerem.
l Pierwsza z tych wartości określa identyfikator użytkownika, którego użytkownik sterujący serwerem użył do
l wpisania się do systemu operacyjnego sterującego komputera PC lub za pomocą którego zakończył połączenie.
l Druga wartość zawiera nazwę komputera PC, na którym zalogowany jest użytkownik sterujący serwerem.
- l 3. Odszukaj wartość **Konsola lokalna**. Jest to nazwa komputera podłączonego bezpośrednio do interesującego nas
l serwera.
- l 4. Porównaj wartości znajdujące się w polach **Nazwa systemu** i **Konsola lokalna**:
 - l • Konsola lokalna steruje serwerem, jeśli wartości **Nazwa systemu** i **Konsola lokalna** są takie same. To
l porównanie jest przydatne, gdy podłączony jest użytkownik konsoli zdalnej.
 - l • Konsola zdalna steruje serwerem, jeśli wartości **Nazwa systemu** i **Konsola lokalna** różnią się. To porównanie
l jest przydatne, gdy podłączony jest użytkownik konsoli lokalnej.
 - l • Jeśli pola **Bieżący użytkownik/Nazwa systemu** przyjmują wartości **SERVER**, oznacza to, że żaden
l użytkownik nie steruje serwerem. Informacja ta jest przydatna zarówno dla użytkownika konsoli lokalnej, jak i
l zdalnej. Żądanie sterowania zostanie przyznane automatycznie.

l **Przyznanie lub odrzucenie sterowania konsoli zdalnej:** Operator konsoli lokalnej z obsługą zdalnego dostępu,
l który steruje serwerem, musi obsługiwać przychodzące żądania sterowania serwerem iSeries. Przyznanie sterowania
l serwerem umożliwia innemu użytkownikowi pracę z tym serwerem. Odrzucenie żądania sterowania serwerem oznacza
l odrzucenie żądania uzyskania dostępu do serwera przez danego użytkownika i pozwala bieżącemu użytkownikowi
l nadal sterować serwerem. Przyznanie sterowania innemu użytkownikowi powoduje zamknięcie używanej sesji konsoli
l i okna zdalnego panelu sterującego. Połączenie zostaje zachowane, a zdalny panel sterujący jest dostępny w trybie
l tylko do odczytu, jeśli został on zainstalowany i skonfigurowany na konsoli lokalnej.

l Gdy konsola zdalna żąda sterowania serwerem, na konsoli lokalnej wyświetlane jest okno żądania Operations Console.
l W oknie tym podany jest identyfikator użytkownika narzędzi serwisowych, którego żądający użytkownik konsoli
l zdalnej użył do wpisania się do systemu operacyjnego konsoli zdalnej (PC). Wartość domyślna jest ustawiona tak, aby
l przyznano sterowanie.

l **Przyznanie sterowania:**

l Aby przyznać sterowanie konsoli zdalnej, w oknie żądania Operations Console kliknij przycisk **OK**.

l **Odrzucenie żądania sterowania:**

l Aby odrzucić żądanie sterowania serwerem konsoli zdalnej:

- l 1. W oknie żądania Operations Console kliknij **Odrzuć żądanie**.
- l 2. (Opcjonalnie) W polu **Komunikat** wpisz wyjaśnienie odrzucenia.
- l 3. Kliknij **OK**.

l *Sterowanie serwerem iSeries:* Sterowanie serwerem oznacza dysponowanie na komputerze PC aktywną konsolą lub
l funkcjonalnym zdalnym panelem sterującym (o ile został zainstalowany i skonfigurowany na konsoli lokalnej) lub
l oboma tymi elementami. Konsola aktywna jest interfejsem wiersza komend do obsługi serwera (emulacja terminalu
l 5250), który umożliwia interaktywną pracę z tym serwerem. Funkcjonalny zdalny panel sterujący umożliwia

Wykonanie funkcji panelu sterującego za pomocą komputera PC. Tak więc komputer PC, któremu przyznano sterowanie, staje się konsolą i może wykonywać funkcje zdalnego panelu sterującego. W danym momencie sterowanie może być przyznane tylko jednemu komputerowi PC.

Jeśli konsola lokalna została uruchomiona w **trybie nadzorowanym**, użytkownik przejmuje sterowanie natychmiast po nawiązaniu połączenia z konsolą lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera. Gdy użytkownik uzyskał sterowanie na tej konsoli lokalnej, musi on być stale obecny, aby przyznawać lub odrzucać sterowanie, którego żądają konsole zdalne.

Jeśli konsola lokalna została uruchomiona w **trybie nienadzorowanym**, po nawiązaniu połączenia z konsolą lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera w polu **Bieżący użytkownik** wyświetlana jest wartość **SERVER**. Operations Console automatycznie przyznaje sterowanie pierwszemu requesterowi (konsola lokalna lub zdalna).

Użytkownik domyślny (server): **SERVER** jest nazwą identyfikującą przypisywaną przez Operations Console, gdy serwerem nie steruje żaden użytkownik. Jeśli żaden użytkownik nie steruje serwerem iSeries, w polu **Bieżący użytkownik** jest wyświetlana wartość **SERVER**. Ponadto Operations Console automatycznie przyznaje sterowanie pierwszemu requesterowi (konsola lokalna lub zdalna).

Operations Console automatycznie przyznaje sterowanie pierwszemu requesterowi w następujących sytuacjach:

- natychmiast po zwolnieniu sterowania na konsoli lokalnej z obsługą dostępu zdalnego,
- natychmiast po podłączeniu konsoli lokalnej podłączanej bezpośrednio z dozwoloną obsługą dostępu zdalnego, jeśli została uruchomiona w trybie nienadzorowanym,
- jeśli w polu **Bieżący użytkownik** zostanie wyświetlona wartość **SERVER**.

Wyświetlenie zdalnego panelu sterującego w trybie tylko do odczytu: Wyświetlenie zdalnego panelu sterującego w trybie tylko do odczytu umożliwia obejrzenie zdalnego panelu sterującego w sytuacji, gdy użytkownik nie steruje serwerem iSeries. Można na przykład zobaczyć postęp wykonywania programu IPL na serwerze w miejscu zdalnym. Zdalny panel sterujący należy zainstalować i skonfigurować na konsoli lokalnej. Panel ten można wyświetlić w trybie tylko do odczytu w następujących sytuacjach:

- na konsoli lokalnej, jeśli użytkownik konsoli lokalnej nie steruje serwerem,
- na konsoli zdalnej po połączeniu się konsoli zdalnej z konsolą lokalną lub gdy konsola lokalna zażąda sterowania,
- na konsoli zdalnej po zwolnieniu sterowania przez konsolę zdalną na rzecz konsoli lokalnej.

Aby wyświetlić zdalny panel sterujący, w menu **Połączenie** kliknij **Zdalny panel sterujący**.

Żądanie i zwolnienie sterowania z konsoli lokalnej: Jeśli konsola lokalna z obsługą zdalnego dostępu nie steruje serwerem iSeries, aby pracować z tym serwerem, należy zażądać sterowania z konsoli lokalnej. Zażądanie sterowania z konsoli lokalnej wymusza przekazanie sterowania z konsoli zdalnej do lokalnej, jeśli konsolą sterującą jest konsola zdalna. Po zakończeniu pracy z serwerem należy zwolnić sterowanie, co spowoduje, że program Operations Console będzie mógł automatycznie przyznać sterowanie requesterowi.

Żądanie sterowania na konsoli lokalnej:

Aby zażądać sterowania z konsoli lokalnej:

1. Zidentyfikuj użytkownika sterującego serwerem.
2. Jeśli sterowanie nie jest przyznane żadnemu użytkownikowi (w polu **Bieżący użytkownik** wyświetlana jest wartość **SERVER**), wykonaj następujące czynności:
 - a. Wybierz nazwę konfiguracji.
 - b. W menu **Połączenie** kliknij **Zażądaj sterowania**.
 - c. Jeśli zainstalowałeś i skonfigurowałeś zdalny panel sterujący, potwierdź, że został on wyświetlony. Jeśli nie został wyświetlony, przeczytaj sekcję **Nie można uruchomić zdalnego panelu sterującego**.
Po wyświetleniu zdalnego panelu sterującego może zostać wyświetlone okno wpisywania się.
 - d. Jeśli zostanie wyświetlone okno **Wpisywanie się do urządzenia serwisowego (Service Device Sign-on)**, wpisz się używając identyfikatora i hasła użytkownika narzędzi serwisowych. Operations Console wymaga

poprawnego identyfikatora i hasła użytkownika narzędzi serwisowych do autoryzacji połączenia między serwerem a komputerem PC. Jeśli podczas wpisywania się napotkasz problemy, przeczytaj sekcję Rozwiązywanie problemów z uwierzytelnianiem.

e. Potwierdź wyświetlenie konsoli. Jeśli okno to nie zostanie wyświetlone, przeczytaj sekcję dotyczącą problemów podczas uruchamiania zdalnego panelu sterującego a znajdującą się w części poświęconej rozwiązywaniu problemów, oraz sekcję Problemy z połączeniem konsoli lokalnej.

3. Jeśli sterowanie zostało przyznane użytkownikowi konsoli zdalnej i **nie chcesz** wymuszać odebrania sterowania tej konsoli zdalnej, wyślij komunikat do konsoli zdalnej, prosząc jej użytkownika o zwolnienie sterowania. Aby zażądać sterowania na konsoli lokalnej w sytuacji, gdy konsola zdalna zwolniła sterowanie, ale konsola lokalna go nie odzyskała, wykonaj kroki od 2a na stronie 54 do 2e.

Jeśli sterowanie zostało przyznane użytkownikowi konsoli zdalnej i **chcesz** wymusić odebranie sterowania tej konsoli zdalnej, wykonaj kroki od 2a na stronie 54 do 2e. Na konsoli zdalnej zostanie zamknięte okno zdalnego panelu sterującego oraz konsola, a następnie zostanie wyświetlony komunikat informujący o przejściu sterowania przez konsolę lokalną. Przez cały czas, jeśli konsola zdalna zachowa połączenie, użytkownik tej konsoli może wyświetlać zdalny panel sterujący w trybie tylko do odczytu.

Zwolnienie sterowania na konsoli lokalnej:

Aby zwolnić sterowanie:

1. Wybierz nazwę konfiguracji.
2. W menu **Połączenie** kliknij **Zwolnij sterowanie**.

W polu **Bieżący użytkownik** zostanie wyświetlona wartość **SERVER**. Okno zdalnego panelu sterującego oraz zdalna konsola zostaną zamknięte. Sterowanie jest automatycznie przyznawane pierwszemu requesterowi. Zdalny panel sterujący jest nadal dostępny w trybie tylko do odczytu.

Wysyłanie komunikatu do sterującej konsoli zdalnej: Podczas korzystania z Operations Console konieczne może być skomunikowanie się z użytkownikiem, który steruje serwerem iSeries. Operations Console umożliwia wysyłanie komunikatów między konsolą lokalną i zdalną, jeśli są one podłączone. Komunikat może zainicjować tylko użytkownik, który nie steruje serwerem.

Aby wysłać komunikat do użytkownika sterującego serwerem:

1. W oknie Operations Console wybierz nazwę konfiguracji.
2. W menu **Połączenie** kliknij **Wyślij komunikat**.
3. Wpisz treść komunikatu.
4. Kliknij **Wyślij**.

Aby odpowiedzieć na komunikat:

1. Wpisz odpowiedź.
2. Kliknij **Odpowiedz**.

Żądanie sterowania z konsoli zdalnej: Żądanie sterowania serwerem iSeries z konsoli zdalnej umożliwia korzystanie z aktywnej konsoli i funkcjonalnego zdalnego panelu sterującego na tej konsoli zdalnej. Konsola aktywna jest interfejsem wiersza komend do obsługi serwera (emulacja terminalu 5250), który umożliwia interaktywną pracę z tym serwerem. Funkcjonalny zdalny panel sterujący umożliwia pracę z panelem sterującym tak, jakby użytkownik pracował przy samym serwerze. Konsola zdalna musi być połączona z konsolą lokalną za pomocą modemu.

Aby zażądać sterowania z konsoli zdalnej:

1. Zidentyfikuj użytkownika sterującego serwerem.
2. Jeśli w polu **Bieżący użytkownik** wyświetlana jest wartość **SERVER**, wykonaj następujące czynności:
 - a. W oknie Operations Console wybierz nazwę konfiguracji.

- b. W menu **Połączenie** kliknij **Załadaj sterowania**. Jeśli na konsoli lokalnej zainstalowano i skonfigurowano zdalny panel sterujący, jest on uruchamiany. Następnie, jeśli żaden użytkownik nie ma aktywnej konsoli, może zostać wyświetlone okno wpisywania się.
 - c. Jeśli zostanie wyświetlone okno Wpisywanie się do urządzenia serwisowego (Service Device Sign-on), wpisz się używając identyfikatora i hasła użytkownika narzędzi serwisowych. Operations Console wymaga poprawnego identyfikatora i hasła użytkownika do autoryzacji połączenia między serwerem a komputerem PC. Jeśli podczas wpisywania się napotkasz problemy, przeczytaj sekcję Rozwiązywanie problemów z uwierzytelnianiem.
- Po pomyślnym wpisaniu się wyświetlana jest konsola.

3. Jeśli sterowanie zostało przyznane lokalnemu użytkownikowi:

- a. (Opcjonalnie) Wyślij komunikat do konsoli lokalnej, w którym napisz, dlaczego potrzebujesz sterować serwerem.

Ważne: Nie trzeba wysyłać komunikatu przed załadaniem sterowania.

- b. W menu **Połączenie** kliknij **Załadaj sterowania**.

Jeśli lokalny użytkownik przyzna sterowanie zdalnej konsoli, zdalny panel sterujący staje się dostępny (o ile został zainstalowany i skonfigurowany na konsoli lokalnej) i wyświetlana jest konsola. Jeśli lokalny użytkownik odrzuci żądanie sterowania konsoli zdalnej, zostanie wyświetlone okno z informacją o odrzuceniu.

Zwolnienie sterowania z konsoli zdalnej: Zwolnienie sterowania serwerem iSeries przyznanego konsoli zdalnej umożliwia przywrócenie sterowania do stanu, w którym znajdowała się konsola lokalna, gdy pierwsza konsola zdalna zażądała sterowania. Na przykład, jeśli konsola lokalna przyznała sterowanie pierwszej żądającej konsoli zdalnej, zwolnienie sterowania z konsoli zdalnej powoduje odzyskanie sterowania przez konsolę lokalną. Jeśli jednak sterowanie zostało nadane pierwszej żądającej konsoli zdalnej automatycznie, zwolnienie sterowania na konsoli zdalnej umożliwia automatyczne przyznanie sterowania kolejnemu requesterowi.

Aby zwolnić sterowanie przyznane konsoli zdalnej:

1. W oknie Operations Console wybierz nazwę konfiguracji.
2. W menu **Połączenie** kliknij **Zwolnij sterowanie**.

Okno zdalnego panelu sterującego (jeśli było wyświetlane) oraz konsola zostają zamknięte.

Po zwolnieniu sterowania z konsoli zdalnej możesz:

- wyświetlić zdalny panel sterujący w trybie tylko do odczytu:
 1. Wybierz nazwę konfiguracji.
 2. W menu **Połączenie** kliknij **Zdalny panel sterujący**.
- zakończyć połączenie konsoli zdalnej z konsolą lokalną:
 1. Wybierz nazwę konfiguracji.
 2. W menu **Połączenie** kliknij **Rozłącz**. Status połączenia przyjmuje wartość Rozłączanie.
 3. Poczekaj, aż status konsoli przyjmie wartość Nie połączono z konsolą lokalną.

Wysyłanie komunikatu do sterującej konsoli lokalnej lub zdalnej: Podczas korzystania z Operations Console konieczne może być skomunikowanie się z użytkownikiem, który steruje serwerem iSeries. Operations Console umożliwia wysyłanie komunikatów między konsolą lokalną i zdalną, jeśli są one podłączone. Komunikat może zainicjować tylko użytkownik, który nie steruje serwerem.

Aby wysłać komunikat do użytkownika sterującego serwerem:

1. W oknie Operations Console wybierz nazwę konfiguracji.
2. W menu **Połączenie** kliknij **Wyślij komunikat**.
3. Wpisz treść komunikatu.
4. Kliknij **Wyślij**.

Aby odpowiedzieć na komunikat:

1. Wpisz odpowiedź.
2. Kliknij **Odpowiedz**.

Przekazanie sterowania między użytkownikami: Poniższe przykłady ilustrują interakcje między konsolą lokalną podłączoną bezpośrednio z dozwolonym dostępem zdalnym a konsolą zdalną. Pokazują one sposób, w jaki przekazywane jest sterowanie serwerem iSeries między komputerami PC po rozpoczęciu konfiguracji Operations Console.

Przekazywanie sterowania między sterującą konsolą lokalną a konsolą zdalną

Ten przykład ilustruje interakcje zachodzące między konsolą lokalną podłączoną bezpośrednio z dozwolonym dostępem zdalnym i sterującą serwerem iSeries a konsolą zdalną. Pokazano w nim, w jaki sposób sterowanie jest przekazywane między konsolą lokalną a konsolą zdalną, gdy ta druga zażąda sterowania.

Interakcje te ilustrują oczekiwane zachowanie się użytkowników konsoli lokalnej i konsoli zdalnej.

1. Serwerem steruje użytkownik konsoli lokalnej. W chwili obecnej musi on obsługiwać wszystkie przychodzące żądania przyznania sterowania.
2. Gdy konsola zdalna żąda przyznania sterowania, użytkownik konsoli lokalnej decyduje, czy przyznać sterowanie, czy też je odrzucić. Jeśli użytkownik konsoli lokalnej przyzna sterowanie, requester otrzyma je. Jeśli użytkownik konsoli lokalnej odrzuci żądanie sterowania, nadal będzie on sterował systemem.

Przekazywanie sterowania między konsolą lokalną, która nie ma przyznanego sterowania, a konsolami zdalnymi

Ten przykład ilustruje interakcje zachodzące między konsolą lokalną, która nie steruje serwerem iSeries, podłączoną bezpośrednio z dozwolonym dostępem zdalnym a konsolami zdalnymi żądającymi sterowania. Pokazuje on sposób obsługi sterowania, gdy żaden użytkownik nie steruje serwerem, a konsola zdalna zażąda sterowania.

Interakcje te ilustrują oczekiwane zachowanie się użytkowników konsoli lokalnej i konsoli zdalnej.

- Żaden użytkownik nie steruje serwerem. Dlatego w polu **Bieżący użytkownik** wyświetlana jest wartość **SERVER**, a przychodzące żądania sterowania są przyznawane automatycznie.
- Gdy konsola zdalna żąda sterowania, jest ono jej przyznawane.

Korzystanie ze strony Właściwości

Strona Właściwości została rozszerzona w wersji V5R3 i zawiera informacje dotyczące serwera powiązanego z połączoną konfiguracją. Jest to również miejsce, w którym można wprowadzać zmiany w istniejącej konfiguracji.




Zakładka **Ogólne** zawiera informacje dotyczące serwera połączonego poprzez powiązane połączenie. Pola Katalog protokołu zawiera ścieżkę do protokołów danych Operations Console i jest jedynym polem, które można zmieniać.

Zakładka **Konfiguracja** będzie zawierać opcje zmieniające używane funkcje oraz sposób łączenia się konfiguracji. Opcje niedostępne dla powiązanej konfiguracji zostaną zablokowane. Zdalna konsola nie ma zakładki Konfiguracja. Aby wprowadzić zmiany w konsoli zdalnej, należy usunąć i ponownie utworzyć połączenie.

Uwaga: Początkowa konfiguracja obejmuje zarówno konsolę, jak i panel sterowania. Jest to miejsce, w którym można wyłączyć jedną z funkcji.

Zakładka **ID urządzenia** została zmieniona w celu udostępnienia jednego przycisku do resetowania hasła ID urządzenia narzędzi serwisowych na komputerze PC. ID urządzenia narzędzi serwisowych należy również osobno zresetować. Powiązane ID urządzenia narzędzi serwisowych dla konfiguracji nie można zmieniać na tej stronie. Aby użyć innego ID urządzenia narzędzi serwisowych, należy usunąć istniejącą konfigurację i utworzyć nową, korzystającą z nowego ID urządzenia.

Hasło można zmienić na karcie **Hasło dostępu**. Hasło dostępu jest używane po części do uwierzytelniania urządzenia nawiązującego połączenie.

Używając zakładki Właściwości można skorzystać z pomocy, która zawiera więcej informacji. Kliknij ,  jest teraz przypisany do kursora. Przesuń  do pola, na temat którego chcesz uzyskać więcej informacji, kliknij ponownie. Wyświetlone zostanie okno dialogowe pomocy kontekstowej zawierające informacje dotyczące tego pola.

Dostosowywanie okna Operations Console

Operations Console została rozszerzona umożliwiając użytkownikowi większą elastyczność we współpracy z Operations Console i z jej interfejsem graficznym. Używając nowych funkcji można dostosować okno Operations Console w taki sposób, aby można było zobaczyć i używać najważniejszych informacji.

Podczas pierwszego uruchomienia Operations Console można zauważyć kilka małych zmian. Pierwszą zmianą jest nowa opcja menu rozwijanego, **Opcje**.

- **Wyświetl ostrzeżenia** Ta opcja może być używana w celu uniknięcia wyświetlania wielu wspólnych okien dialogowych. Na przykład, okno dialogowe potwierdzenia funkcji usunięcia nie zostanie wyświetlone, jeśli nie zostanie wybrane.
- **Ostrzeżenie dotyczące wymagań wstępnych** Okno dialogowe wyświetlane podczas pracy kreatora konfiguracji dotyczące wymagań można wyłączyć przy użyciu tej opcji.
- **Użyj pojedynczego logowania** Ta opcja umożliwi współużytkowanie danych logowania podczas łączenia się kilkoma konfiguracjami w tym samym czasie. Umożliwia to korzystanie z okna dialogowego pojedynczego wpisywania się zamiast osobnych okien dla każdego połączenia.
- **Dwukrotne kliknięcie** Ta opcja zawiera dwie pozycje, które są z nią powiązane. Pierwsza, element sterujący + (znak plus), służy do rozwijania lub zwijania struktury drzewa. Zamiast pojedynczego kliknięcia w rozwinięcia lub zwinięcia drzewa można używać dwukrotnego kliknięcia. Druga pozycja wymaga, aby użytkownik korzystał z innej metody uruchamiania połączenia zamiast dwukrotnego kliknięcia nazwy konfiguracji.

Zmieniono również drugi przycisk paska narzędzi. Nowy przycisk otwiera stronę Właściwości wybranej konfiguracji. Jeśli użytkownik skorzystał ze starszych wersji Operations Console, może używać starego przycisku do zmiany konfiguracji. Wszystkie zmiany w konfiguracji są wprowadzane za pomocą strony Właściwości.

Inną bardziej widoczną zmianą jest to, że każde skonfigurowane połączenie ma znak + (plus) po lewej stronie ikony. Można również zauważyć, że ikona jest inna. Użycie czerwonego lub zielonego wskaźnika ułatwia sprawdzanie, które konfiguracje są połączone, a które nie. Znak + (plus) jest standardową funkcją rozwijania i zwijania w systemie Windows. Każde skonfigurowane połączenie zostanie rozwinięte na osobne funkcje powiązane z konkretnym połączeniem. Jeśli na przykład połączenie nawiązano z pierwszą partycją systemu z wieloma partycjami LPAR, mogą zostać wyświetlone również oddzielne pozycje dla zdalnego panelu sterującego dla każdej partycji. Powinno to ułatwić administrowanie połączeniami.

- | Kiedy rozwinięte jest skonfigurowane połączenie, po kliknięciu prawym przyciskiem konfiguracji zdalnego panelu sterującego zostanie wyświetlona informacja o tym, że nowa opcja została udostępniona. Opcja historii SRC umożliwia odtworzenie wszystkich lub części zapisanych kodów SRC serwera. Może to być bardzo przydatne przy debugowaniu niektórych problemów od IPL do aktywności panelu sterującego.

Dodano możliwość przeciągania i upuszczania skonfigurowanych połączeń. Teraz można dostosować wygląd listy do swoich upodobań i przyzwyczajzeń. Umożliwi to pogrupowanie konfiguracji, aby typowe funkcje mogły być wykonywane w kilku połączeniach jednocześnie. Udostępniono tu również standardowe metody oznaczania systemu Windows do wybierania więcej niż jednego połączenia. Połączenia, które częściej współużytkują te same funkcje, mogą być grupowane na przykład na początku listy.

Dodano funkcje odpowiedzialne za to, aby wybrane kolumny danych można było umieścić w odpowiedniej kolejności. Używając metody "przeciągnij i upuść", można zaaranżować dowolne wybrane ustawienie wszystkich kolumn, z wyjątkiem kolumny Połączenie iSeries. Można również wybierać kolumny do wyświetlenia. Z menu Widok należy wybrać menu rozwijane Wybierz kolumny. Następnie należy wybrać kolumny, które mają być wyświetlane, klikając tytuł kolumny. Zaznaczenie pola obok tytułu powoduje wyświetlanie kolumny na ekranie. Jednocześnie można zaznaczyć lub usunąć zaznaczenie tylko jednej kolumny. Procedurę tę należy powtórzyć w celu dodania lub usunięcia dodatkowych kolumn.

Zarządzanie wieloma konsolami

Tylko konsola o wybranym typie, ustawionym jako tryb konsoli, stanie się konsolą. Na przykład, jeśli tryb konsoli ustawiono jako Operations Console (LAN), o wartości 3, lokalna konsola podłączona bezpośrednio nie będzie mogła stać się konsolą przy próbie nawiązania połączenia.

Jeśli użytkownik używa więcej niż jednej stacji roboczej mogącej być konsolą dla tego samego serwera lub partycji, to, w zależności od konfiguracji i innych okoliczności, może wykorzystać te stacje jako konsole na wiele różnych sposobów.

Uwaga: Poniższe rozdziały odnoszą się do sytuacji, w której opcja **Umożliwienie przejmowania konsoli przez inną konsolę nie** jest włączona. Informacje na temat przejmowania i odzyskiwania konsoli znajdują się w sekcji **Przejmowanie lub odzyskiwanie połączenia konsoli Operations Console**.

Poniższe odnośniki zawierają objaśnienia najczęściej występujących procedur. Wybierz odnośnik, który najlepiej pasuje do występującego scenariusza.

Wiele konsoli lokalnych PC w sieci

Gdy stacja robocza jest już konsolą i inna konsola lokalna w sieci podejmuje próbę przejęcia roli konsoli, połączenie zostanie nawiązane i zostanie wyświetlony ekran Informacje o statusie konsoli. Zostanie w nim wyświetlona informacja o tym, które urządzenie pełni obecnie funkcję konsoli. Możliwe jest nawiązanie wielu tego typu połączeń, ale tylko jedno z nich będzie połączeniem aktywnej konsoli.

Wiele konsoli zdalnych z obsługą połączeń modemowych łączących się z tą samą konsolą lokalną bezpośrednio podłączoną do serwera

W tym środowisku tylko jedna konsola zdalna może połączyć się z konsolą lokalną.

Przełączanie z jednego typu konsoli na drugi, gdy konsola jest dostępna

Jeśli z góry wiadomo, że potrzebny będzie inny typ konsoli, można użyć bieżącej konsoli do dokonania zmian niezbędnych, aby użyć innej konsoli przy następnym IPL lub następnym połączeniu.

Przełączanie z jednego typu konsoli na drugi, gdy konsola nie działa

Jeśli wystąpi problem z bieżącą konsolą, można użyć tej procedury w celu zmiany trybu konsoli.

Przejmowanie lub odzyskiwanie połączenia konsoli Operations Console

Wersja V5R3 udostępnia specjalny zestaw działań, umożliwiający konsoli Operations Console przejęcie kontroli od innego urządzenia konsoli.

Wiele konsoli lokalnych PC w sieci

Gdy stacja robocza jest już konsolą i inna konsola lokalna w sieci podejmuje próbę przejęcia roli konsoli, połączenie zostanie nawiązane i zostanie wyświetlony ekran Informacje o statusie konsoli. Zostanie w nim wyświetlona informacja o tym, które urządzenie pełni obecnie funkcję konsoli. Możliwe jest nawiązanie wielu tego typu połączeń, ale tylko jedno z nich będzie połączeniem aktywnej konsoli. Ponadto pozostawienie w tym stanie podłączonego komputera PC nie pozwoli na automatyczne przekazanie mu aktywności konsoli. W tej sytuacji istnieją dwa wyjścia.

- Rozłącz połączenie w oknie Operations Console:
 1. Wybierz nazwę połączenia, które chcesz rozłączyć.
 2. Kliknij **Połączenie** —> **Rozłącz**.
- Rozłącz sesję emulatora:
 1. W oknie emulatora kliknij przycisk **Połączenie**.
 2. Wybierz **Rozłącz**.

Jeśli żadne urządzenie nie działa jako konsola, podczas następnego nawiązania połączenia za pomocą Operations Console lub emulatora ten komputer PC zostanie konsolą. O tym, czy ta metoda zarządzania aktywnością konsoli jest odpowiednia, decydują użytkownicy.

Wiele konsoli zdalnych z obsługą połączeń modemowych łączących się z tą samą konsolą lokalną bezpośrednio podłączoną do serwera

W tym środowisku tylko jedna konsola zdalna może połączyć się z konsolą lokalną. Użytkownicy muszą wypracować sposób, w jaki inna konsola zdalna będzie mogła uzyskać dostęp do konsoli lokalnej. Jeśli uzyskiwanie dostępu jest wymagane regularnie, każdej konsoli zdalnej można przypisać czas, w którym będzie mogła uzyskać dostęp do konsoli lokalnej. Gdy upłynie czas przeznaczony dla pierwszej konsoli zdalnej, zwolni ona sterowanie i rozłączy się. Kolejna konsola zdalna połączy się w przypisanym jej czasie i zażąda sterowania. W opisywanej sytuacji przyjęto, że konsola lokalna nie miała przyznanego sterowania w chwili, gdy pierwsza konsola zdalna je uzyskała.

Przełączanie z jednego typu konsoli na drugi, gdy konsola jest dostępna

Jeśli wcześniej wiadomo, czy potrzebny będzie inny typ konsoli, można użyć bieżącej konsoli w celu wprowadzenia zmian dla innej konsoli, używanej po następnym IPL lub, w niektórych przypadkach, w następnym połączeniu. Jeśli zasoby sprzętowe dla docelowego typu konsoli zostały już wcześniej określone i skonfigurowane jako konsola, wprowadzenie zmian może sprowadzać się do określenia nowego trybu konsoli i aktywowania odpowiedniego zasobu sprzętowego. Jeśli jednak sprzęt używany dla docelowego typu konsoli będzie wymagał przydzielenia sprzętu lub zmiany konfiguracji, konieczne będzie użycie odpowiednich informacji zawartych w sekcji Zmiana typu konsoli.

Przykładem może być planowana utrata sieci używanej przez konsolę podłączoną poprzez LAN. Użytkownik zamierza wprowadzić w infrastrukturze pewne zmiany i przewiduje, że prace będą trwały dłużej niż jeden dzień. Zainstalowano kabel konsoli pomiędzy adapterem asynchronicznym serwera a komputerem PC. Do zmiany trybu konsoli na 2 dla konsoli Operations Console podłączonej bezpośrednio można użyć narzędzi DST lub SST. Adapter asynchroniczny nie będzie w tym czasie aktywny, gdyż tryb konsoli jest skonfigurowany na sieć LAN; należy wówczas manualnie uruchomić kartę adaptera asynchronicznego przy pomocy funkcji 66 w panelu sterującym lub zdalnym panelu sterującym. Szczegóły na temat aktywacji zawiera sekcja Aktywowanie linii komunikacyjnej na serwerze. Po aktywowaniu linii komunikacyjnej można odłączyć konsolę podłączoną poprzez LAN i, jeśli trzeba, utworzyć konfigurację dla bezpośredniego podłączenia konsoli lokalnej, a następnie uruchomić połączenie. Aby powrócić do konsoli podłączonej poprzez sieć LAN, wystarczy użyć konsoli podłączonej bezpośrednio: uruchomić narzędzia DST lub SST i zmienić tryb konsoli na 3, a następnie odłączyć istniejącą konsolę i restartować konsolę podłączoną poprzez LAN. Ponieważ konfiguracja zasobu sprzętowego nie zmieniła się, nie ma potrzeby wprowadzania dalszych zmian. Można manualnie deaktywować adapter asynchroniczny; instrukcje zawiera sekcja Deaktywacja linii komunikacyjnych na serwerze. Można również zaczekać do następnego IPL. IPL nie uruchomi adaptera asynchronicznego, ponieważ tryb konsoli jest teraz ustawiony na sieć LAN.

Przełączanie z jednego typu konsoli na drugi, gdy konsola nie działa

W razie problemów z bieżącą konsolą w zależności od typu problemu można użyć jednej z następujących metod zmiany trybu konsoli:

- Jeśli używasz komputera PC podłączonego do sieci LAN dla konsoli i masz inny komputer PC skonfigurowany jako konsola, spróbuj go używać jako konsoli do momentu rozwiązania problemu z pierwszą konsolą.
- Użyj narzędzi SST z innej stacji roboczej.
- Użyj funkcji serwisowej konsoli (65+21), aby zmienić tryb konsoli. Więcej szczegółów zawiera sekcja Używanie funkcji serwisowych konsoli (65 + 21).
- Użyj odpowiedniego rodzimego makro z innej stacji roboczej.

Uwaga: Wszystkie przydziały lub konfiguracje sprzętu należy wykonać przed nawiązaniem nowego połączenia. Wykorzystując na przykład współużytkowany procesor IOP w środowisku LPAR, można zwolnić zasób w jednej partycji i przydzielić go innej, o ile metodę tę jest w stanie obsłużyć posiadany sprzęt. Jeśli planowano konsolę zapasową, niektóre lub wszystkie zadania mogły już zostać wykonane. W przypadku braku zapasowej konsoli niektóre zadania wymagają jednego lub kilku operacji IPL w celu wprowadzenia systemu w stan, w którym można użyć nowej konsoli.

Używając tego samego przykładu konfiguracji, który został opisany powyżej (przejście z konsoli w sieci LAN do podłączonej bezpośrednio) i zakładając, że wszelkie działania konfiguracyjne zostały zakończone, można odłączyć istniejącą konsolę (połączoną poprzez LAN); należy użyć funkcji (65+21), rodzimego makro lub narzędzia SST innej stacji roboczej w celu skonfigurowania wartości 2 dla trybu konsoli w przypadku konsoli podłączonych bezpośrednio; następnie należy podłączyć bezpośrednio konsolę lokalną. W przypadku, gdy używano rodzimego makro lub narzędzi

| SST innej stacji roboczej może zaistnieć konieczność aktywowania adaptera asynchronicznego. Użycie funkcji serwisowych konsoli (65+21) automatycznie aktywuje adapter.

| **Uwaga:** Istnieje szereg funkcji serwisowych (65+21), które mogą być potrzebne podczas odzyskiwania lub debugowania problemu dotyczącego konsoli Operations Console w zależności od rodzaju problemu, połączeń używanych dla bieżącej konsoli, docelowego typu konsoli i bieżącego stanu systemu. Więcej szczegółowych informacji zawiera sekcja Korzystanie z funkcji 65 + 21. Jeśli nie wiesz, jakiej użyć funkcji lub metody odzyskiwania, skontaktuj się z dostawcą usług w celu uzyskania pomocy.

| **Przejmowanie lub odzyskiwanie połączenia konsoli Operations Console**

| Wersja V5R3 udostępnia specjalny zestaw działań umożliwiający konsoli Operations Console przejęcie kontroli innego urządzenia konsoli. Istnieją dwie główne czynności, jakie można wykonać.

- | • **Przejmowanie konsoli** to proces stosowany dla urządzeń w sieci LAN mogących pełnić funkcję konsoli, polegający na przejęciu kontroli bieżącego urządzenia konsoli w sieci LAN. Działanie przejmowania konsoli nie może być wykonane z konsolami podłączonymi bezpośrednio.
- | • **Odzyskiwanie** jest procesem odzyskania kontroli nad zadaniem działającym na konsoli po tym, jak w konsoli wystąpił problem. Proces odzyskiwania może być przeprowadzany na to samo lub inne urządzenie konsoli i można go ułatwić poprzez aktywowanie urządzenia używającego innego połączenia, poza urządzeniami twinax.

| Począwszy od wersji V5R3, na każdym urządzeniu z możliwością pełnienia funkcji konsoli i emulacją terminalu 5250, bez względu na rodzaj połączenia, zostanie wyświetlony ekran z danymi po nawiązaniu połączenia (bez względu na to, czy dane urządzenie jest konsolą). Tym samym więcej niż jedno urządzenie będzie wyświetlać dane w czasie uruchomienia nowej konsoli. Urządzenie konsoli nie będzie wyświetlać pustego ekranu z napisem 'Disconnected' (Odłączony). To nowe działanie umożliwia "przesłanie" zadania w konsoli do innego urządzenia bez straty danych. Kiedy opcja przejmowania konsoli jest włączona, jednym z jej efektów dla serwera jest zwiększona odzyskiwalność w przypadku utraty konsoli.

| Działanie odzyskiwania polega na zawieszeniu strumienia danych na konsolę która traci połączenie lub jest przejmowana, zapisaniu dalszych danych i następnie przesłaniu tych danych do następnego urządzenia, które ma przejąć rolę konsoli, nawet jeśli tym urządzeniem jest ta sama, stara konsola. Odzyskiwalność polega w istocie na przejęciu konsoli z tego samego lub innego kwalifikowanego urządzenia, bez względu na jego wcześniejsze działania.

| Efektem wprowadzenia tych zmian jest większa wygoda. Urządzenia mogące pełnić funkcję konsoli mogą być rozrzucone na terenie ośrodka lub wielu ośrodków, umożliwiając użytkownikom poruszanie się i kontrolę nad systemem z dowolnego z tych urządzeń. Bez względu na to, jakie działanie było wykonywane przez poprzednią konsolę, nowa konsola bezpośrednio przejmie jej zadanie, nawet w przypadku IPL lub instalacji systemu OS/400.

| **Uwaga:** Domyślnie dla tej funkcji przejmowanie jest wyłączone. Gdy ta funkcja jest wyłączona, wszystkie urządzenia Operations Console, po wybraniu urządzenia konsoli, przejdą bezpośrednio do ekranu Informacje o statusie konsoli.

| Dodatkowe informacje na temat działań przejmowania i odzyskiwania znajdują się w sekcjach:

| **Szczegóły przejmowania**

| **Szczegóły odzyskiwania**

| **Włączanie przejmowania konsoli**

| **Scenariusze**

| **Szczegóły przejmowania:** Poniżej znajdują się informacje istotne dla zrozumienia procesu przejmowania konsoli.

- | • Działanie przejmowania musi być włączone, jeśli przejęcie konsoli ma dojść do skutku lub by zapewnić ochronę przed utratą konsoli za pomocą działania odzyskiwania.

- Opcja **Umożliwienie przejmowania konsoli przez inną konsolę** jest włączona w ekranie wyboru konsoli narzędzi DST lub SST.
- Funkcja ta nie dotyczy konsoli twinax. Dostępna jest tylko dla stacji roboczych Operations Console z emulacją terminalu 5250.
- Skoro może istnieć tylko jedno bezpośrednio podłączone urządzenie Operations Console, funkcja przejmowania nie może zostać użyta. Jednakże, dowolne urządzenie z obsługą emulacji terminalu 5250 może być użyte do odzyskiwania utraconej konsoli poprzez zmianę trybu konsoli. Może to wymagać ponownego przydzielenia sprzętu w celu obsługi nowego trybu konsoli.
- Identyfikator użytkownika narzędzi DST używany do wpisania się do odpowiedniego urządzenia musi również posiadać uprawnienie użytkownika ochrony narzędzi serwisowych.
- Tylko urządzenia o takich samych atrybutach (na przykład: 24 na 80 lub 27 na 132) mogą wykonać proces przejmowania konsoli. Na przykład, jeśli urządzenie LAN1 jest uruchomione w trybie 24 na 80, a LAN2 w trybie 27 na 132, a LAN1 jest konsolą, LAN2 wyświetli wartość NIE w polu 'Przejmowanie konsoli'.
- Dane ekranu Informacje o statusie konsoli nie ulegają zmianie. Obecnie brak metody automatycznego odświeżenia danych. Można manualnie odświeżyć wszystkie pola poza polem Przejmowanie konsoli za pomocą klawisza Enter. Użytkownik musi wyjść z tego ekranu i wpisać się ponownie, aby zobaczyć wprowadzone zmiany.
- Przejmowanie konsoli nie jest obsługiwane przy IPL typu D. Dwa urządzenia nie mogą być połączone z danymi podczas IPL typu D. Aby uzyskać informacje na temat procedur alternatywnych do przejmowania konsoli, patrz sekcja Szczegóły odzyskiwania.
- Tryb konsoli jest w dalszym ciągu honorowany, gdy włączona jest opcja przejmowania konsoli. Jednakże, każda stacja robocza mogąca stać się konsolą wyświetli ekran wpisania się do narzędzi DST lub okno Informacje statusu konsoli. Jeśli tryb konsoli jest skonfigurowany na sieć LAN na przykład, stacja robocza pełniąca funkcję konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio wyświetli okno Informacje o statusie konsoli bez wyświetlenia okna wpisania się do narzędzi DST, ale okno Przejmowanie konsoli wyświetli wartość NIE, aby wskazać, że niemożliwe jest przejście istniejącej konsoli. Stacja robocza mogłaby być jednak użyta w procesie odzyskiwania.

Szczegóły odzyskiwania: Poniżej znajdują się informacje istotne dla zrozumienia procesu odzyskiwania konsoli.

- Odzyskiwanie konsoli za pomocą urządzenia z taką samą dołączalnością jest bezpośrednio związane z opcją przejmowania konsoli. Jeśli możliwość przejmowania nie jest potrzebna, lecz potrzebna jest możliwość odzyskiwania po utracie konsoli, należy i tak włączyć opcję przejmowania konsoli.
- Odzyskiwanie konsoli korzysta z funkcji przejmowania. Działanie odzyskiwania może być wykonane z tego samego lub innego urządzenia z taką samą dołączalnością. Na przykład, jeśli używana jest konsola Operations Console w sieci LAN i kilka komputerów PC skonfigurowanych z opcją pełnienia funkcji konsoli, a wystąpi awaria istniejącej konsoli, można użyć funkcji przejmowania z tego samego komputera PC, po usunięciu przyczyny awarii, lub z innego komputera PC. Bez względu na zadanie wykonywane przez poprzednią konsolę, nowa konsola będzie wykonywać to samo zadanie na tym samym etapie, na jakim byłaby poprzednia konsola. Zadanie jest kontynuowane, mimo że konsola nie działała. Użycie konsoli podłączonej bezpośrednio do odzyskiwania utraconej konsoli w sieci LAN nie odpowiada temu scenariuszowi.
- Odzyskiwalność konsoli przy pomocy innego połączenia z konsolą udostępnia dodatkowe opcje. Jeśli istnieje plan konsoli zapasowej, który zakłada zmianę trybu konsoli, należy wziąć pod uwagę, co następuje:
 - Dla ułatwienia procesu odzyskiwania zalecane jest umieszczenie wszystkich adapterów z obsługą konsoli na tym samym procesorze IOP. Ogranicza to liczbę etapów niezbędnych do przeprowadzenia odzyskiwania.
 - Zmiana trybu konsoli może być natychmiastowa, w zależności od użytej metody. Na przykład:
 - Użycie narzędzi DST lub SST do zmiany trybu konsoli umożliwia zmianę dopiero przy następnym IPL. Wykonanie tego działania poprzez wymuszenie DST (funkcja 21) za pomocą panelu sterującego lub menu partycji logicznej nie zawsze przynosi oczekiwane rezultaty.
 - Zmiana znaczników w środowisku partycji logicznych będzie również wymagać wykonania IPL, aby zmiana konsoli została przeprowadzona.
 - Jednakże, użycie funkcji serwisowych konsoli (65+21) wymusza wykonanie wyszukiwania przez system, aktywuje odpowiedni sprzęt oraz zadania i jest natychmiastowe. Patrz Używanie funkcji serwisowych konsoli (65 + 21).

- Sprzęt obsługujący każdy typ konsoli używany przy odzyskiwaniu musi być dostępny w czasie odzyskiwania. Na przykład, jeśli konsola lokalna podłączona bezpośrednio ma być zdolna do odzyskiwania konsoli lokalnej w sieci, obydwie karty adaptera muszą być umieszczone w ich położeniach lub być poprawnie oznaczone dla partycji logicznych. Aby wykonać tę operację, użytkownik musi zmienić tryb konsoli za pomocą dostępnego menu lub przy pomocy funkcji serwisowych konsoli (65+21).

Aby wykonać odzyskiwanie z innym trybem konsoli, należy zmienić tryb konsoli **przed** podjęciem próby przejmowania. Oznacza to, że albo odpowiedni sprzęt musi być już dostępny, łącznie z oznaczeniami partycji logicznych, albo należy przenieść odpowiedni sprzęt, fizycznie lub logicznie, przed podjęciem próby odzyskiwania. Następnie należy użyć jednej z metod zmiany trybu konsoli na żądane ustawienie. Można użyć istniejącej stacji roboczej i - jeśli jest dostępne - rodzimego makro SST lub funkcji serwisowych konsoli (65+21), o których można dowiedzieć się więcej w sekcji Używanie funkcji serwisowych konsoli (65 + 21).

- W IPL typu D funkcja przejmowania konsoli w przypadku jednego urządzenia konsoli przejmującego rolę drugiego nie jest obsługiwana. Na przykład, urządzenie LAN2 przejmujące rolę LAN1. Jednakże, jeśli LAN1 zostanie odłączone, można ponownie nawiązać połączenie bez utraty zadania i danych. LAN2 może ustanowić połączenie w ramach działania odzyskiwania. W obu wypadkach jest to uważane za odzyskiwanie.

Jeśli dokonana będzie zmiana wartości trybu konsoli podczas procedury IPL typu D, na przykład za pomocą funkcji (65+21), powinno być możliwe podłączenie innego urządzenia, o ile nowa konsola posiada obsługujący je sprzęt.

Włączanie przejmowania konsoli: Do włączenia opcji przejmowania konsoli niezbędne jest uprawnienie ochrony do narzędzi serwisowych. Należy użyć poniższej procedury do zapewnienia uprawnienia ochrony do narzędzi serwisowych i kontynuować z następną procedurą, aby włączyć opcję przejmowania konsoli.

Aby dodać uprawnienie ochrony do narzędzia serwisowego dla użytkownika, wykonaj następujące czynności:

Uwaga: Aby wykonać jedną z następujących procedur za pomocą narzędzi SST, wybierz opcję Work with service tools user IDs and Devices (Praca z identyfikatorami użytkowników i urządzeniami narzędzi serwisowych), we wszystkich odnośnych miejscach wybierz Work with DST environment (Praca ze środowiskiem DST) i omiń etap wyboru **narzędzi systemowych**.

1. Otwórz narzędzia DST lub SST.
2. Wybierz **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
3. Wybierz **Identyfikatory użytkowników narzędzi serwisowych** (Service tools user IDs).
4. Wpisz wartość **7** w wierszu przed żądanym identyfikatorem użytkownika i naciśnij klawisz Enter.
5. Przewiń w dół do momentu znalezienia opcji **Ochrona narzędzi serwisowych** i umieść **2** w tym wierszu, aby dodać to uprawnienie użytkownikowi, a następnie naciśnij klawisz Enter.

Aby powtórzyć tę procedurę dla dodatkowych ID użytkowników, powtórz działania opisane w sekcji 4 i 5.

To uprawnienie będzie używane przy następnym wpisaniu identyfikatora użytkownika.

Uwaga: Gdy użytkownik wpisuje się do urządzenia zdolnego do przejmowania konsoli, status pola Przejęcie konsoli jest aktualizowany. Aby zmiana została wprowadzona i użytkownik otrzymał uprawnienie ochrony do narzędzia serwisowego, należy wyjść z okna Informacje o statusie konsoli za pomocą klawisza F3 lub F12, a następnie wpisać się ponownie.

Aby włączyć przejmowanie i odzyskiwanie konsoli, wykonaj następujące czynności:

1. Otwórz narzędzia DST lub SST.
2. Wybierz **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
3. Wybierz **System devices** (Urządzenia systemowe); pominięty ten etap, jeśli używane są narzędzia SST.
4. Wybierz opcję **Console** (Konsola).
5. Umieść **1** obok opcji **Umożliwienie przejmowania konsoli przez inną konsolę**, a następnie naciśnij klawisz Enter.

| Opcja przejmowania konsoli dojdzie do skutku przy następnym IPL systemu lub gdy funkcje serwisowe konsoli (65+21) zostaną użyte do zmiany trybu konsoli.

| **Uwaga:** Wykonanie funkcji 65, 21, 21 spowoduje wyzerowanie konsoli do tej samej wartości trybu i spowoduje uaktywnienie opcji. Spowoduje to krótkotrwałą utratę istniejącej konsoli.

| **Scenariusze:** Poniższe scenariusze ułatwiają zrozumienie opcji odzyskiwania i przejmowania konsoli.

| **Scenariusz: Tylko urządzenia w sieci LAN z włączoną opcją przejmowania**

| **Scenariusz: Normalny IPL i konfiguracje dwupołączeniowe z aktywnym przejmowaniem konsoli**

| **Scenariusz: Odzyskiwanie konsoli wymagające określenia nowego trybu konsoli**

| **Scenariusz: Odzyskiwanie konsoli podczas IPL typu D**

| *Scenariusz: Urządzenia w sieci LAN z włączoną tylko opcją przejmowania:* Jest to opis tego, co się dzieje podczas IPL, gdy włączona jest opcja przejmowania konsoli i dostępne jest więcej niż jedno urządzenie w sieci LAN. Urządzenia LAN będą określane jako LAN1, LAN2 i LAN3. IPL wykonywany jest w trybie nienadzorowanym (Normalnym).

| W momencie, gdy określone jest urządzenie konsoli podczas IPL, jeśli więcej niż jedno urządzenie nawiązuje połączenie, zachodzi warunek zbliżony do warunku wyścigu. Pierwsze urządzenie, które ustanowi połączenie, z typem określonym przez ustawienia trybu konsoli (w tym przykładzie - LAN), staje się konsolą i wyświetli typowy ekran konsoli.

| W poniższym przykładzie przyjmujemy, że pierwszym podłączonym urządzeniem jest LAN1. Podczas IPL to urządzenie będzie wyświetlać zmiany statusu IPL podobnie jak każda inna konsola, a następnie wyświetli okno wpisania się do systemu OS/400. LAN2 i LAN3 wyświetlą specjalny ekran wpisania się do DST z nowym wierszem danych o treści "UWAGA: To urządzenie może stać się konsolą". Reszta okna będzie wyglądała tak samo, jak każde inne okno wpisania się do narzędzi DST. Na LAN2 wpisuje się użytkownik z uprawnieniem ochrony narzędzi serwisowych. Zostanie wyświetlony ten sam ekran Informacje o statusie konsoli, a w polu Przejmowanie konsoli pojawi się wartość TAK, oznaczająca, że przejęcie konsoli jest możliwe. Wpisuje się użytkownik LAN3 nie posiadający uprawnień ochrony narzędzi serwisowych. Pole Take over the console (Przejmowanie konsoli) wyświetli wartość NIE, jako że użytkownik nie posiada odpowiedniego uprawnienia do wykonania procedury przejmowania.

| Na tym etapie tylko jedno urządzenie spełniło wszystkie warunki przejmowania konsoli. Na dole ekranu znajduje się wskazówka F10=Przejęcie połączenia konsoli. Naciśnięcie klawisza F10 spowoduje wyświetlenie ekranu Take over Console Connection From Another User (Przejęcie połączenia konsoli od innego użytkownika). Jest to ekran potwierdzenia, który daje ostatnią szansę anulowania operacji. Wybranie 1 i naciśnięcie klawisza Enter spowoduje wykonanie przejmowania konsoli. W tym momencie LAN1 wyświetli specjalny ekran wpisania się narzędzi DST, a LAN2, z którego zainicjowano proces przejmowania konsoli, wyświetli ten sam ekran, który był wyświetlany na LAN1, gdy nastąpił transfer. Zadanie, jeśli jakieś było uruchomione, nie otrzymuje nawet informacji o tym działaniu. Pierwotna konsola mogła instalować Licencjonowany Kod Wewnętrzny lub system OS/400, a nawet wykonywać pełne składowanie systemu w stanie ograniczonym, a informacja na ten temat nie trafia do serwera. Możliwe jest nawet odłączenie połączenia konsoli i późniejszy powrót, ponowne połączenie, po czym zostaną wyświetlone dane bieżącego zadania w niezmienionym stanie. Jeśli duża ilość danych ekranowych była wysłana przez zadanie i nie może być dostarczona, dane będą składowane do późniejszego etapu. Po ponownym nawiązaniu połączenia przez konsolę, przez uprawnionego użytkownika i urządzenie, użytkownik może zauważyć szybkie odświeżenia ekranu do momentu dostarczenia wszystkich składowanych danych. Właściwie odłączenie i ponowne połączenie jest uważane za odzyskiwanie (a nie przejęcie konsoli).

| Dane LAN3 nie ulegną zmianie po procedurze przejmowania. Obecnie brak metody automatycznego odświeżenia danych. Jednakże, jeśli użytkownik LAN3 naciśnie klawisz Enter, dokona manualnego odświeżenia wszystkich pól poza polem Przejęcie konsoli. Użytkownik musi wyjść z tego ekranu i ponownie wpisać się, aby widoczne były zmiany w tym polu.

| *Scenariusz: Normalny IPL i konfiguracje dwupołączeniowe z aktywnym przejmowaniem konsoli:* Jest to opis działania podczas IPL, gdy włączone jest przejmowanie konsoli i używane jest więcej niż jedno połączenie Operations Console. Czyli urządzenie podłączone bezpośrednio, jakie może być tylko jedno, jest podłączone, a także trzy urządzenia Operations Console. Tryb konsoli skonfigurowany jest na Operations Console w sieci LAN (3). Bezpośrednio podłączony komputer PC jest nazwany **CABLED**, a komputery PC w sieci LAN - LAN1, LAN2 i LAN3. IPL jest wykonywany w trybie nienadzorowanym.

| W momencie, gdy określone jest urządzenie konsoli podczas IPL, jeśli więcej niż jedno urządzenie nawiązuje połączenie, zachodzi warunek zbliżony do warunku wyścigu. Pierwsze urządzenie, które ustanowi połączenie, z typem określonym przez ustawienia trybu konsoli, (w tym przykładzie - LAN), staje się konsolą i wyświetli typowy ekran konsoli. Każde dodatkowe urządzenie, które nawiąże połączenie, wyświetli jeden z dwu ekranów.

| W poniższym przykładzie przyjmujemy, że pierwszym podłączonym urządzeniem jest LAN1. Podczas IPL to urządzenie będzie wyświetlać zmiany statusu IPL podobnie jak każda inna konsola, a następnie wyświetli okno wpisania się do systemu OS/400. LAN2 i LAN3 wyświetlą specjalny ekran wpisania się do DST z nowym wierszem danych o treści "UWAGA: To urządzenie może stać się konsolą". Reszta okna będzie wyglądała tak samo, jak każde inne okno wpisania się do narzędzi DST. Urządzenie nazwane **CABLED** nie nawiąże na początku połączenia, gdyż nie spełnia warunku trybu konsoli LAN. Jeśli linia asynchroniczna byłaby aktywowana za pomocą funkcji 66, pojawiłby się nowy ekran Informacje statusu konsoli, gdzie wyświetlone są dane związane z bieżącą konsolą. Pole Take over the console (Przejęcie konsoli) będzie wyświetlać wartość NIE, gdyż typ urządzenia jest niepoprawny (tryb konsoli jest skonfigurowany jako LAN). Wpisuje się użytkownik LAN2 z uprawnieniem ochrony narzędzi serwisowych. Zostanie wyświetlony ten sam ekran Informacje o statusie konsoli, a w polu Przejmowanie konsoli pojawi się wartość TAK, oznaczająca, że przejęcie konsoli jest możliwe. Wpisuje się użytkownik LAN3 nie posiadający uprawnień ochrony narzędzia serwisowego. Pole Take over the console (Przejmowanie konsoli) wyświetli wartość NIE, jako że użytkownik nie posiada odpowiedniego uprawnienia do wykonania procedury przejmowania.

| Na tym etapie tylko jedno urządzenie spełniło wszystkie warunki przejmowania konsoli. Na dole ekranu znajduje się wskazówka F10=Przejęcie połączenia konsoli. Naciśnięcie klawisza F10 spowoduje wyświetlenie ekranu Take over Console Connection From Another User (Przejęcie połączenia konsoli od innego użytkownika). Jest to ekran potwierdzenia, który daje ostatnią szansę anulowania operacji. Wybranie 1 i naciśnięcie klawisza Enter spowoduje wykonanie przejmowania konsoli. W tym momencie LAN1 wyświetli specjalny ekran wpisania się narzędzi DST, a LAN2, urządzenie, z którego zainicjowano proces przejmowania konsoli, wyświetli ten sam ekran, który był wyświetlany na LAN1, gdy nastąpił transfer. Zadanie, jeśli jakieś było uruchomione, nie otrzymuje nawet informacji o tym działaniu. Pierwotna konsola mogła instalować Licencjonowany Kod Wewnętrzny lub system OS/400, lub nawet wykonywać pełne składowanie systemu w stanie ograniczonym, a informacja na ten temat nie trafia do serwera. Możliwe jest nawet odłączenie połączenia konsoli i późniejszy powrót, ponowne połączenie, po czym zostaną wyświetlone dane bieżącego zadania w niezmiennym stanie. Jeśli duża ilość danych ekranowych była wysłana przez zadanie i nie może być dostarczona, dane będą składowane do późniejszego etapu. Po ponownym nawiązaniu połączenia przez konsolę, przez uprawnionego użytkownika i urządzenie, użytkownik może zauważyć szybkie odświeżenie ekranu do momentu dostarczenia wszystkich składowanych danych. Właściwie, odłączenie i ponowne połączenie jest uważane za odzyskiwanie (a nie przejęcie konsoli).

| *Scenariusz: Odzyskiwanie konsoli wymagające określenia nowego trybu konsoli:* Istnieją przypadki, w których potrzebna będzie zmiana trybu konsoli w celu odzyskania po błędzie konsoli. Przykładem takiej sytuacji jest utrata połączenia z siecią podczas zwykłych czynności. Tryb konsoli może być zmieniony za pomocą jednej z kilku metod takich jak:

- | • Menu DST lub SST (opóźniony)
- | • Rodzime makro (opóźniony)
- | • Funkcje serwisowe konsoli (65+21) (natychmiastowy)

| Tylko metoda funkcji serwisowych konsoli (65+21) automatycznie zatrzyma stare połączenie i aktywuje wszystkie zasoby dla nowego wyboru. Dwie pozostałe metody mogą wymagać dodatkowych działań w celu aktywowania odpowiednich zasobów dla nowej konsoli. Te zmiany wymagają także, aby odpowiednie zasoby były dostępne i znajdowały się w stanie, w jakim mogą być użyte. Na przykład, jeśli używana jest konsola Operations Console w sieci LAN i nastąpi problem z siecią, konsola była używana przez partycję logiczną i brak karty komunikacji

asynchronicznej procesora IOP oznaczonego dla konsoli. W takim wypadku trzeba byłoby albo przenieść kartę, albo zmienić znaczniki procesora IOP, aby umożliwić działanie konsoli podłączonej bezpośrednio. Jeśli zmiana nie musi nastąpić natychmiast, można też poczekać z jej przeprowadzeniem do następnego IPL, w którym to przypadku nowo oznaczony procesor IOP zezwoli bezpośrednio podłączonej konsoli na połączenie. W tym przykładzie podejmowana jest próba zmiany połączenia konsoli i użycia innego urządzenia. Metodą zalecaną w przypadku natychmiastowej zmiany jest metoda funkcji serwisowych konsoli (65+21). Po zakończeniu tej operacji użytkownik musi wpisać się ponownie. Skoro ten scenariusz zakłada zmianę typu połączenia z sieci LAN na konsolę podłączoną bezpośrednio, nowa konsola nie wyświetli specjalnego ekranu wpisania się ani ekranu Status informacji konsoli, gdyż jest jedyną poprawną konsolą po zmianie trybu konsoli. Po usunięciu problemu z siecią urządzenia w sieci LAN przejdą bezpośrednio do ekranu Informacje o statusie konsoli i nie będą w stanie przejąć roli konsoli bez zmiany trybu z powrotem na LAN. Przejmowanie nie jest dozwolone, gdy urządzenie jest podłączone bezpośrednio jako konsola, gdyż tylko jedno połączenie tego typu jest dozwolone na serwerze.

Kolejnym aspektem wyboru metody zmiany trybu konsoli jest dostępność innej stacji roboczej. Jeśli przebiega instalacja z użyciem konsoli, jedyną dostępną metodą będzie użycie funkcji serwisowych konsoli (65+21).

Scenariusz: Odzyskiwanie konsoli podczas IPL typu D z włączonym przejmowaniem konsoli: W tym scenariuszu instalowany jest Licencjonowany Kod Wewnętrzny w ramach działania odzyskiwania systemu i skonfigurowaną konsolą była konsola lokalna w sieci. Jednakże, urządzenie nie stało się aktywne i otrzymano kod SRC A6005008. System jest duży, dotarcie do tego punktu zabiera dużo czasu i nie ma sensu wykonywanie wszystkiego od początku. Odpowiedni adapter komunikacji asynchronicznej jest dostępny bez konieczności dokonywania zmian konfiguracyjnych, można więc użyć funkcji serwisowych konsoli (65+21) do zmiany trybu konsoli. Uruchamia to automatycznie adapter komunikacyjny przypisany do konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera. Jeśli ma być używany komputer PC używany wcześniej jako konsola w sieci, należy odłączyć konfigurację sieciową i utworzyć (lub użyć wcześniejszej konfiguracji) konfigurację konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera. Po pomyślnym zakończeniu funkcji serwisowych konsoli (65+21) zostaje nawiązane połączenie z bezpośrednio podłączonym skonfigurowanym połączeniem. Urządzenie to powinno automatycznie przejąć rolę konsoli, a działania powinny znajdować się na oczekiwanym etapie. Jeśli awaria sieci poprzedzała pojawienie się ekranu wyboru języka w starej konsoli, nowa konsola wyświetli ten ekran. Jeśli błąd wystąpił po rozpoczęciu działania, nowa konsola będzie kontynuować to działanie lub działanie może być zakończone; w drugim przypadku widoczne będą jego wyniki.

Zmiana typu konsoli

Jeśli istnieje już połączenie konsoli, można zmienić typ konsoli w jeden z następujących sposobów.

Zmiana konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera na konsolę lokalną w sieci

Instrukcji tych można używać podczas migrowania z konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera do konsoli lokalnej w sieci.

Zmiana konsoli lokalnej w sieci (LAN) na konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio

Użyj tych instrukcji do migracji z lokalnej konsoli w sieci do lokalnej konsoli podłączonej bezpośrednio do serwera.

Zmiana konsoli twinaksowej na konsolę Operations Console

Instrukcje te opisują migrację z konsoli twinaksowej do Operations Console.

Zmiana konsoli Operations Console na konsolę twinaksową

Instrukcji tych można użyć do migracji z Operations Console do konsoli twinaksowej.

Wskazówki:

Elektroniczne wsparcie klienta

Jeśli używasz elektronicznego wsparcia klienta i musisz podłączyć konsolę bezpośrednio, przed rozpoczęciem instalowania konsoli lokalnej Operations Console podłączonej bezpośrednio do serwera musisz przenieść okablowanie elektronicznego wsparcia klienta na inny port komunikacyjny. Więcej informacji zawiera sekcja Elektroniczne wsparcie klienta.

| **Uwaga:** Może to wymagać zmiany informacji o zasobach używanych dla elektronicznego wsparcia klienta.

| Jako część migracji możesz potrzebować deaktywować kartę sieciową LAN dla Operations Console.

| **Zmiana konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera na konsolę lokalną w sieci (LAN)**

| Zanim rozpoczniesz migrowanie, sprawdź, czy spełnione zostały wszystkie wymagania dotyczące sprzętu Operations Console dla komputera PC i serwera.

| Aby Operations Console z konsolą lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera zmienić na konsolę lokalną w sieci (LAN), należy wykonać poniższe kroki na komputerze PC i serwerze:

| **1. Zmiana konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio na konsolę lokalną w sieci LAN na serwerze bez partycji lub na partycji podstawowej**

| Instrukcje opisujące, jak zmienić konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera na konsolę lokalną w sieci (LAN) na serwerze bez partycji lub na partycji podstawowej.

| **2. Zmiana z konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio na konsolę lokalną w sieci LAN na partycji logicznej**

| Poniższe instrukcje określają sposób zmiany konsoli z konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio na konsolę lokalną w sieci LAN, gdy konsola, która ma być migrowana, znajduje się na partycji logicznej.

| **3. Konfigurowanie komputera PC do używania nowego typu konsoli podczas zmiany konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio na konsolę lokalną w sieci LAN**

| Instrukcje opisujące, jak skonfigurować komputer PC, tak aby używał nowego typu konsoli po zmianie konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera na konsolę lokalną w sieci.

| **Zmiana konsoli z konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio na konsolę lokalną w sieci LAN na serwerze bez partycji lub na partycji podstawowej:** Aby zmienić Operations Console z konsolą lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera na konsolę lokalną w sieci (LAN), wykonaj poniższe kroki na serwerze, używając istniejącej konsoli:

- | 1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST) lub System Service Tools (SST).
- | 2. Wybierz **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
- | 3. Wybierz **System Devices** (Urządzenia systemowe); pominiń ten etap, jeśli używane są narzędzia SST.
- | 4. Wybierz opcję **Console** (Konsola).
- | 5. Wybierz **Operations Console (LAN)**. Okno Verify Operations Console Adapters. Jest to odnaleziony przez system zasób konsoli, który ma być używany dla połączeń LAN.
| Jeśli wyświetlony został komunikat informujący o tym, że nie odnaleziono adaptera sieci LAN, należy spełnić wymagania dotyczące sprzętu dla Operations Console.
- | 6. Naciśnij klawisz **F11**, aby skonfigurować adapter.
- | 7. Podaj odpowiednie parametry sieci.
- | 8. Naciśnij klawisz **F7**, aby zapisać dane.
- | 9. Naciśnij klawisz **F14**, aby uaktywnić adapter używany przez Operations Console.
- | 10. Naciśnij klawisz **F3**, aby powrócić do menu głównego DST.

| System jest skonfigurowany i może być używany przez konsolę lokalną Operations Console w sieci.

| Wartość systemowa iSeries **QAUTOCFG** musi być skonfigurowana na **ON**. Aby sprawdzić lub skonfigurować tę wartość systemową na serwerze iSeries, wykonaj jedną z poniższych czynności:

- | • Użyj komendy systemu OS/400 **WRKSYSVAL QAUTOCFG**.
- | • Podczas ręcznego IPL w oknie Opcje IPL (IPL Options) wybierz **Y** w polu **Set major system options** (Ustawienie głównych opcji systemowych). Następnie w polu **Enable automatic configuration** (Umożliwienie automatycznej konfiguracji) wybierz **Y**.

| Przejdź do sekcji Konfigurowanie komputera PC dla nowego typu konsoli.

| **Zmiana konsoli z konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio na konsolę lokalną w sieci na partycji logicznej:**
| Aby zmienić Operations Console z konsolą lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera na konsolę lokalną w sieci
| (LAN), wykonaj poniższe kroki na serwerze, używając istniejącej konsoli:

| **Uwaga:** Jeśli musisz dodać lub usunąć adaptery, aby spełnić wymagania dotyczące sprzętu dla Operations Console,
| zrób to przed wykonaniem poniższych kroków. Nie przenoś ani nie usuwaj teraz adaptera twinaxowego, jeśli
| został zainstalowany, z jego bieżącego procesora IOP.

- | 1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST) lub System Service Tools (SST).
- | 2. Wybierz **Work with System Partitions** (Praca z partycjami systemu).
- | 3. Wybierz **Work with partition configuration** (Praca z konfiguracją partycji).
- | 4. Wybierz **Select Console Resource** (Wybór zasobu konsoli) na partycji logicznej.
- | 5. Naciśnij klawisz **F9**, aby wybrać opcję **Change capability filter** (Zmiana filtra możliwości).
- | 6. Wybierz **Any Console** (Dowolna konsola).
- | 7. Aby wybrać procesor IOP, który będzie obsługiwał wybraną konsolę, wykonaj jedną z poniższych czynności:
 - | • Jeśli adapter, który ma być używany przez wybraną konsolę, działa pod kontrolą tego samego procesora IOP,
| co adapter poprzedniej konsoli, procesor IOP konsoli jest już poprawnie oznaczony. Przejdź do etapu 8.
 - | • Jeśli adapter, który ma być używany dla danej konsoli, działa pod kontrolą innego procesora IOP niż bieżąca
| skonfigurowana konsola, przed procesorem IOP wpisz **1**, aby wybrać go jako procesor IOP konsoli.
- | 8. Sprawdź adapter dla elektronicznego wsparcia klienta (ECS) i opcjonalną konsolę alternatywną (tylko konsola
| twinax).
 - | • Aby sprawdzić oznaczenie dla konsoli alternatywnej, poszukaj procesora IOP z adapterem twinaxowym, który
| będzie używany dla konsoli alternatywnej. Jest poprawnie oznaczony, jeśli w tym samym wierszu wyświetlony
| zostanie znak większości >. Jeśli znak > znajduje się w innym wierszu, wprowadź opcję **2** przed procesorem
| IOP, który ma być konsolą alternatywną.

| **Uwaga:** Wybór alternatywnej konsoli ma sens tylko wtedy, gdy ma nią być twinaxowa stacja robocza.
| Konsola alternatywna **musi** działać pod kontrolą procesora IOP innego niż używany przez Operations
| Console. Konsoli Operations Console nie można używać jako konsoli alternatywnej.

- | • Aby sprawdzić procesor IOP dla ECS, wykonaj następujące kroki:

| **Uwaga:** Jeśli używanym typem konsoli jest konsola Operations Console, procesor IOP używany przez konsolę
| należy również oznaczyć jako IOP dla ECS.

- | a. Naciskaj **F12** do momentu przejścia do okna **Praca z konfiguracją partycji** (Work with Partition
| Configuration).
- | b. Wpisz **9** przed partycją, którą chcesz oznaczyć dla ECS.
- | c. Sprawdź, jakie symbole znajdują się w tym samym wierszu, co oznaczony procesor IOP konsoli
| (znacznikiem konsoli jest symbol <) i poszukaj symbolu ECS, którym jest znak + (plus). Jeśli pojawi się
| symbol +, procesor IOP jest poprawnie oznaczony dla ECS. Przejdź do kroku 9.
- | d. Aby oznaczyć procesor IOP konsoli dla ECS, wpisz **1** przed procesorem IOP, który ma być oznaczony jako
| używany przez ECS.

| **Uwaga:** Jeśli Operation Console będzie używana jako wybrana konsola, powinny zostać wyświetlone
| znaki < i + powiązane z procesorem IOP konsoli.

- | 9. Naciśnij klawisz **F3**, aby wyjść z głównego menu DST.
- | 10. Wybierz **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
- | 11. Wybierz **System Devices** (Urządzenia systemowe); pomiń ten etap, jeśli używane są narzędzia SST.
- | 12. Wybierz opcję **Console** (Konsola).
- | 13. Wybierz **Operations Console (LAN)**.
 - | a. Wyświetlone zostanie okno Weryfikacja adapterów Operations Console (Verify Operations Console
| Adapters). Jest to zasób wykryty przez system, który ma być używany dla połączeń LAN. Pojawienie się

komunikatu **No valid LAN adapter available** (Brak poprawnego adaptera LAN) oznacza, że nie zostały spełnione wymagania dotyczące sprzętu dla Operations Console. Jeśli tak jest, naciśnij klawisz **F3**, aby wyjść do menu głównego DST, a następnie rozpocznij ponownie od kroku 1.

- b. Naciśnij klawisz **F11**, aby skonfigurować adapter.
- c. Podaj odpowiednie parametry sieci.
- d. Naciśnij klawisz **F7**, aby zapisać dane.
- e. Naciśnij klawisz **F14**, aby uaktywnić adapter używany przez Operations Console.

14. Naciskaj **F3** tak długo, aż powrócisz do menu głównego DST.

Serwer jest teraz skonfigurowany i może być używany przez Operations Console. Jeśli nie jest planowane użycie konfiguracji konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio jako konsoli zapasowej, nie należy w tym momencie usuwać ani przenosić jej adaptera. Być może trzeba będzie debugować problem.

Wartość systemowa iSeries **QAUTOCFG** musi być skonfigurowana na **ON**. Aby sprawdzić lub skonfigurować tę wartość systemową na serwerze iSeries, wykonaj jedną z poniższych czynności:

- Użyj komendy systemu OS/400 **WRKSYSVAL QAUTOCFG**.
- Podczas ręcznego IPL w oknie Opcje IPL (IPL Options) wybierz **Y** w polu **Set major system options** (Ustawienie głównych opcji systemowych). Następnie w polu **Enable automatic configuration** (Umożliwienie automatycznej konfiguracji) wybierz **Y**.

Przejdź do sekcji Konfigurowanie komputera PC do używania nowego typu konsoli podczas zmiany konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio na konsolę lokalną w sieci LAN

Konfigurowanie komputera PC do używania nowego typu konsoli podczas zmiany konsoli lokalnej bezpośrednio podłączonej do serwera na konsolę lokalną w sieci: Aby zmienić Operations Console z konsolą lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera na konsolę lokalną w sieci (LAN), należy tak skonfigurować komputer PC, aby używał nowego typu konsoli.

Wykonaj poniższe kroki na komputerze PC:

1. Przerwij bieżące połączenie z konsolą. Aby przerwać połączenie:
 - a. Wybierz nazwę konfiguracji (w oknie połączeń iSeries). Jest to nazwa używana przez konsolę Operations Console odnosząca się do określonego serwera iSeries.
 - b. Z menu Połączenie wybierz **Rozłącz**. Status połączenia przyjmuje wartość **Rozłączanie**.
 - c. Poczekaj, aż status zmieni się na **Rozłączony**.
2. Aby skonfigurować nowy typ konsoli, przejdź do sekcji Konfigurowanie Operations Console.

Aby mieć pewność, że nie ma błędów, zaleca się przeprowadzenie IPL.

Jeśli nowa konsola działa poprawnie, można kontynuować przenoszenie lub usuwanie adaptera bądź konfiguracji.

Jeśli konsola zapasowa nie będzie podłączona kablem, możesz usunąć kabel konsoli, kabel zdalnego panelu sterującego lub oba kable z komputera PC. Przed usunięciem lub dodaniem kabli zalecane jest wyłączenie systemu iSeries.

Jeśli połączenie kablami nie będzie już używane jako konsola zapasowa, aby usunąć bieżącą konfigurację:

1. Wybierz nazwę konfiguracji (w oknie połączeń iSeries).
2. W menu **Połączenie** kliknij **Usuń**.
3. Kliknij przycisk **Tak**, aby potwierdzić operację usuwania.

Przed usunięciem kart adaptera lub kabli zalecane jest wyłączenie systemu iSeries.

Zmiana konsoli lokalnej w sieci (LAN) na konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio

Użyj jednej z poniższych procedur, aby zmienić lokalną konsolę w sieci (LAN) na lokalną konsolę podłączoną bezpośrednio do serwera, a następnie skonfiguruj komputer PC do korzystania z nowego typu konsoli.

- Zmiana lokalnej konsoli w sieci (LAN) na lokalną konsolę podłączoną bezpośrednio dla serwera bez partycji lub partycji podstawowej Tej procedury należy używać w celu zmiany konsoli na serwerze bez partycji lub w partycji podstawowej.
- Zmiana lokalnej konsoli w sieci (LAN) na lokalną konsolę podłączoną bezpośrednio dla partycji logicznej Użyj tej procedury, aby zmienić konsolę w partycji logicznej.
- Konfigurowanie komputera PC do korzystania z nowego typu konsoli podczas zmiany z konsoli lokalnej w sieci LAN na konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio Skonfiguruj komputer PC na używanie nowego typu konsoli po zmianie z konsoli lokalnej w sieci na konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio.

Zmiana lokalnej konsoli w sieci (LAN) na lokalną konsolę podłączoną bezpośrednio dla serwera bez partycji lub partycji podstawowej: Aby migrować Operations Console z konsoli lokalnej w sieci (LAN) do konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio, wykonaj na serwerze poniższe kroki używając istniejącej konsoli:

1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST) lub System Service Tools (SST).
2. Wybierz **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
3. Wybierz **System Devices** (Urządzenia systemowe); pomiń ten etap, jeśli używane są narzędzia SST.
4. Wybierz opcję **Console** (Konsola).
5. Wybierz **Operations Console (LAN)**. Wyświetlone zostanie okno Weryfikacja adapterów Operations Console (Verify Operations Console Adapters). Jest to odnaleziony przez system zasób konsoli, który ma być używany dla połączeń LAN.

Uwaga: Jeśli ten zasób będzie używany przez serwer narzędzi serwisowych (połączenia iSeries Navigator) lub planowane jest użycie konsoli lokalnej w sieci LAN jako konsoli zapasowej, nie ma potrzeby usuwania zawartości. Jeśli tak jest, przejdź do kroku 12.

6. Naciśnij klawisz **F11**, aby skonfigurować adapter.
7. Naciśnij klawisz **F6**, aby wykonać kasowanie.
8. Naciśnij klawisz **F7**, aby zapisać nowe wartości.
9. Jeśli nie używasz tego zasobu w konsoli, naciśnij klawisz **F13**, aby deaktywować adapter. Podczas kolejnego IPL konieczne będzie użycie zasobu lub konsoli innego typu.

Uwaga: Jeśli zadanie to jest wykonywane z konsoli lokalnej w sieci, deaktywacja spowoduje zamknięcie połączenia konsoli i uniemożliwienie jej restartu bez IPL.

10. Aby wyjść z bieżącego ekranu, dwukrotnie naciśnij dwukrotnie klawisz **F12**. Powrócisz do okna **Praca z urządzeniami systemowymi** (Work with system devices). Jeśli używane są narzędzia SST, nastąpi powrót do okna Praca z identyfikatorami użytkownika i urządzeniami narzędzi serwisowych (Work with Service Tools User IDs and Devices).
11. Wybierz opcję **Console** (Konsola).
12. Wybierz **Operations Console (bezpośrednio)**.
Ważne: Typ konsoli należy zmienić na inny niż Operations Console (LAN). W przeciwnym razie podczas kolejnego IPL deaktywowany adapter zostanie ponownie przydzielony.
13. Naciśnij klawisz **F3**, aby powrócić do menu głównego DST.

System jest skonfigurowany i może być używany przez wybrany typ konsoli.

Jeśli nie planujesz używania konfiguracji konsoli lokalnej w sieci (LAN) jako konsoli alternatywnej, nie usuwaj teraz ani nie przenoś adaptera sieci LAN. W razie wystąpienia problemu z nową konsolą, ten zasób może być wymagany podczas debugowania problemu. Po uruchomieniu nowej konsoli można go usunąć z serwera lub przenieść w inne miejsce.

Wartość systemowa iSeries **QAUTOCFG** musi być skonfigurowana na **ON**. Aby sprawdzić lub skonfigurować tę wartość systemową na serwerze iSeries, wykonaj jedną z poniższych czynności:

- Użyj komendy systemu OS/400 **WRKSYSVAL QAUTOCFG**.
- Podczas ręcznego IPL w oknie Opcje IPL (IPL Options) wybierz **Y** w polu **Set major system options** (Ustawienie głównych opcji systemowych). Następnie w polu **Enable automatic configuration** (Umożliwienie automatycznej konfiguracji) wybierz **Y**.

Przejdź do sekcji Konfigurowanie komputera PC dla nowego typu konsoli.

Zmiana konsoli lokalnej w sieci (LAN) na konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio dla partycji logicznej: Aby migrować Operations Console z konsoli lokalnej w sieci (LAN) do konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio, wykonaj poniższe kroki na serwerze, używając istniejącej konsoli:

Uwaga: Jeśli musisz dodać lub usunąć adaptery, aby spełnić wymagania dotyczące sprzętu dla Operations Console, zrób to przed wykonaniem poniższych kroków migracji. Nie przenoś ani nie usuwaj teraz adaptera twinakowego, jeśli został zainstalowany, z jego bieżącego procesora IOP.

1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST) lub System Service Tools (SST).
2. Wybierz **Work with System Partitions** (Praca z partycjami systemu).
3. Wybierz **Work with partition configuration** (Praca z konfiguracją partycji).
4. Wybierz **Select Console Resource** (Wybór zasobu konsoli) na partycji logicznej.
5. Naciśnij klawisz **F9**, aby wybrać opcję **Change capability filter** (Zmiana filtra możliwości).
6. Wybierz **Dowolna konsola** (Any Console - opcja 4).
7. Aby wybrać procesor IOP, który będzie obsługiwał wybraną konsolę, wykonaj jedną z poniższych czynności:
 - Jeśli adapter, który ma być używany przez wybraną konsolę, działa pod kontrolą tego samego procesora IOP, co adapter poprzedniej konsoli, procesor IOP konsoli jest już poprawnie oznaczony. Przejdź do etapu 8.
 - Jeśli adapter, który ma być używany dla danej konsoli, działa pod kontrolą innego procesora IOP niż bieżąca skonfigurowana konsola, przed procesorem IOP wpisz **1**, aby wybrać go jako procesor IOP konsoli.
8. Sprawdź adapter dla elektronicznego wsparcia klienta (ECS) i opcjonalną konsolę alternatywną.
 - Aby sprawdzić oznaczenie dla konsoli alternatywnej, poszukaj procesora IOP z adapterem twinakowym, który będzie używany dla konsoli alternatywnej. Jest poprawnie oznaczony, jeśli w tym samym wierszu wyświetlony zostanie znak większości **>**. Jeśli znak **>** znajduje się w innym wierszu, wprowadź opcję **2** przed procesorem IOP, który ma być konsolą alternatywną.

Uwaga: Wybór alternatywnej konsoli ma sens tylko wtedy, gdy ma nią być twinakowa stacja robocza. Konsola alternatywna **musi** działać pod kontrolą procesora IOP innego niż używany przez Operations Console. Konsoli Operations Console nie można używać jako konsoli alternatywnej.

- Aby sprawdzić procesor IOP dla ECS, wykonaj następujące kroki:

Uwaga: Jeśli używanym typem konsoli jest konsola Operations Console, procesor IOP używany przez konsolę należy również oznaczyć jako IOP dla ECS.

- a. Naciskaj **F12** do momentu przejścia do okna **Praca z konfiguracją partycji** (Work with Partition Configuration).
- b. Wpisz **9** przed partycją, którą chcesz oznaczyć dla ECS.
- c. Sprawdź, jakie symbole znajdują się w tym samym wierszu, co oznaczony procesor IOP konsoli (znacznikiem konsoli jest symbol **<**) i poszukaj symbolu ECS, którym jest znak **+** (plus). Jeśli pojawi się symbol **+**, procesor IOP jest poprawnie oznaczony dla ECS. Przejdź do kroku 9.
- d. Aby oznaczyć procesor IOP konsoli dla ECS, wpisz **1** przed procesorem IOP, który ma być oznaczony jako używany przez ECS.

Uwaga: Jeśli Operation Console będzie używana jako wybrana konsola, powinny zostać wyświetlone znaki **<** i **+** powiązane z procesorem IOP konsoli.

9. Naciśnij klawisz **F3**, aby powrócić do menu głównego DST.
 10. Wybierz opcję **Work with DST environment** (Praca w środowisku DST); pomini ten etap, jeśli używane są narzędzia SST.
 11. Wybierz **System Devices** (Urządzenia systemowe); pomini ten etap, jeśli używane są narzędzia SST.
 12. Wybierz opcję **Console** (Konsola).
 13. Wybierz **Operations Console (LAN)**.
Wyświetlone zostanie okno Weryfikacja adapterów Operations Console (Verify Operations Console Adapters). Jest to zasób wykryty przez system, który ma być używany dla połączeń LAN.
- Uwaga:** Jeśli ten zasób będzie używany dla serwera narzędzi serwisowych (połączenia iSeries Navigator) lub planowane jest użycie konsoli lokalnej w sieci LAN jako konsoli zapasowej, nie ma potrzeby usuwania zawartości. Jeśli tak jest, przejdź do kroku 17.
14. Naciśnij klawisz **F6**, aby wykonać kasowanie.
 15. Naciśnij klawisz **F7**, aby zapisać nowe wartości.
 16. Jeśli zasób **nie** jest obecnie używany w konsoli, naciśnij klawisz **F13**, aby deaktywować adapter. Podczas kolejnego IPL konieczne będzie użycie zasobu lub konsoli innego typu.
- Uwaga:** Jeśli zadanie to jest wykonywane z konsoli lokalnej w sieci, deaktywacja spowoduje zamknięcie połączenia konsoli i uniemożliwienie jej restartu bez IPL.
17. Aby wyjść z bieżącego ekranu, dwukrotnie naciśnij dwukrotnie klawisz **F12**. Powrócisz do okna **Praca z urządzeniami systemowymi** (Work with System Devices). Jeśli używane są narzędzia SST, nastąpi powrót do okna Praca z identyfikatorami użytkownika i urządzeniami narzędzi serwisowych (Work with Service Tools User IDs and Devices).
 18. Wybierz opcję **Console** (Konsola).
 19. Wybierz **Operations Console (bezpośrednio)**.
Ważne: Typ konsoli należy zmienić na inny niż Operations Console (LAN). W przeciwnym razie podczas kolejnego IPL deaktywowany adapter zostanie ponownie przydzielony.
 20. Naciskaj **F3** tak długo, aż powrócisz do menu głównego DST.
- System jest skonfigurowany i może być używany przez wybrany typ konsoli.
- Jeśli nie jest planowane użycie konfiguracji konsoli lokalnej w sieci LAN jako konsoli zapasowej, nie należy w tym momencie usuwać ani przenosić adaptera sieci LAN. W razie wystąpienia problemu z nową konsolą, ten zasób może być wymagany podczas debugowania problemu. Po uruchomieniu nowej konsoli można go usunąć z serwera lub przenieść w inne miejsce.
- Wartość systemowa iSeries **QAUTOCFG** musi być skonfigurowana na **ON**. Aby sprawdzić lub skonfigurować tę wartość systemową na serwerze iSeries, wykonaj jedną z poniższych czynności:
- Użyj komendy systemu OS/400 **WRKSYSVAL QAUTOCFG**.
 - Podczas ręcznego IPL w oknie Opcje IPL (IPL Options) wybierz **Y** w polu **Set major system options** (Ustawienie głównych opcji systemowych). Następnie w polu **Enable automatic configuration** (Umożliwienie automatycznej konfiguracji) wybierz **Y**.
- Przejdź do sekcji Konfigurowanie komputera PC do korzystania z nowego typu konsoli podczas zmiany z konsoli lokalnej w sieci LAN na konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio.
- Konfigurowanie komputera PC dla nowego typu konsoli:** Po zmianie lokalnej konsoli w sieci na lokalną konsolę podłączoną bezpośrednio należy skonfigurować komputer PC, aby używać nowej konsoli. Wykonaj poniższe kroki na komputerze PC.
- Uwaga:** Jeśli nie podłączono kabli dla tego typu połączenia, należy je podłączyć teraz.

- | Przed usunięciem kart adaptera lub kabli zalecane jest wyłączenie systemu iSeries.
 - | 1. Przerwij bieżące połączenie z konsolą. Aby przerwać połączenie:
 - | a. Wybierz nazwę konfiguracji (w oknie połączeń iSeries). Jest to nazwa używana przez konsolę Operations Console odnosząca się do określonego serwera iSeries.
 - | b. Z menu Połączenie wybierz **Rozłącz**. Status połączenia przyjmuje wartość **Rozłączanie**.
 - | c. Poczekaaj, aż status zmieni się na **Rozłączony**.
 - | 2. Aby skonfigurować nowy typ konsoli, zapoznaj się z sekcją Konfigurowanie lokalnej konsoli podłączonej bezpośrednio do serwera.
- | Aby mieć pewność, że nie ma błędów, zaleca się przeprowadzenie nadzorowanego IPL. Użytkownik może również nie usuwać starej konfiguracji do momentu pomyślnego połączenia przy użyciu nowej konfiguracji.

| Jeśli nowa konsola działa poprawnie, można kontynuować przenoszenie lub usuwanie adaptera bądź konfiguracji.

| Jeśli połączenie kablami nie będzie już używane jako konsola zapasowa, aby usunąć bieżącą konfigurację:

- | 1. Wybierz nazwę konfiguracji (w oknie połączeń iSeries).
- | 2. W menu Połączenie kliknij **Usuń**.
- | 3. Kliknij przycisk **Tak**, aby potwierdzić operację usuwania.

| **Zmiana konsoli twinaksowej na Operations Console**

| Przed rozpoczęciem należy się upewnić, czy spełnione zostały wszystkie Wymagania sprzętowe konsoli Operations Console dla komputera PC i serwera iSeries.

| Aby zmienić konsolę twinaksową na konsolę Operations Console, należy wykonać poniższe kroki zarówno na komputerze PC, jak i na serwerze.

- | 1. **Zmiana konsoli twinax na konsolę Operations Console na serwerze bez partycji lub na partycji podstawowej**
Instrukcje opisujące, jak zmienić konsolę twinaksową na konsolę Operations Console na serwerze bez partycji lub na partycji podstawowej.
- | 2. **Zmiana konsoli twinax na konsolę Operations Console na partycji logicznej**
Poniższe instrukcje określają sposób zmiany konsoli twinax na konsolę Operations Console, gdy konsola, która ma być zmieniona, znajduje się na partycji logicznej.
- | 3. **Konfigurowanie komputera PC do używania nowego typu konsoli po zmianie konsoli twinax na konsolę Operations Console**
Instrukcje opisujące, jak skonfigurować komputer PC, tak aby używał nowego typu konsoli podczas zmiany konsoli twinaksowej na Operations Console.

| **Zmiana konsoli twinax na konsolę Operations Console na serwerze bez partycji lub na partycji podstawowej:**

| Aby zmienić konsolę twinaksową do Operations Console, należy - używając istniejącej konsoli - wykonać na serwerze poniższe kroki:

- | 1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST) lub System Service Tools (SST).
- | 2. Wybierz **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
- | 3. Wybierz **System Devices** (Urządzenia systemowe); pomiń ten etap, jeśli używane są narzędzia SST.
- | 4. Wybierz opcję **Console** (Konsola).
- | 5. Wybierz nowy typ konsoli.
 - Jeśli wybierzesz Operations Console w sieci (LAN):
 - | a. Wyświetlone zostanie okno Weryfikacja adapterów Operations Console (Verify Operations Console Adapters). Jest to odnaleziony przez system zasób konsoli, który ma być używany dla połączeń LAN. Jeśli wyświetlony został komunikat informujący o tym, że nie odnaleziono adaptera sieci LAN, należy spełnić wymagania dotyczące sprzętu dla Operations Console.
 - | b. Naciśnij klawisz **F11**, aby skonfigurować adapter.
 - | c. Podaj odpowiednie parametry sieci.

- | d. Naciśnij klawisz **F7**, aby zapisać dane.
- | e. Naciśnij klawisz **F14**, aby uaktywnić adapter używany przez Operations Console.
- | • Jeśli wybierzesz Operations Console (podłączenie bezpośrednie), przejdź do kroku 6.
- | 6. Naciskaj **F3** tak długo, aż powrócisz do menu głównego DST.

| System jest skonfigurowany i może być używany przez wybrany typ konsoli.

| Jeśli nie planujesz używania urządzenia twinaxowego jako konsoli alternatywnej, nie usuwaj go ani jego adaptera.
| Być może trzeba będzie debugować problem.

| Wartość systemowa iSeries **QAUTOCFG** musi być skonfigurowana na **ON**. Aby sprawdzić lub skonfigurować tę wartość systemową na serwerze iSeries, wykonaj jedną z poniższych czynności:

- | • Użyj komendy systemu OS/400 **WRKSYSVAL QAUTOCFG**.
- | • Podczas ręcznego IPL w oknie Opcje IPL (IPL Options) wybierz **Y** w polu **Set major system options** (Ustawienie głównych opcji systemowych). Następnie w polu **Enable automatic configuration** (Umożliwienie automatycznej konfiguracji) wybierz **Y**.

| Przejdź do sekcji Konfigurowanie komputera PC.

| **Zmiana konsoli twinax na konsolę Operations Console na partycji logicznej:** Aby zmienić konsolę twinaxową na Operations Console, przed wyłączeniem zasilania lub przeprowadzeniem IPL należy - używając istniejącej konsoli - wykonać na serwerze poniższe kroki:

| **Uwaga:** Jeśli musisz dodać lub usunąć adaptery, aby spełnić wymagania dotyczące sprzętu dla Operations Console, wykonaj to zadanie przed krokami migracji. Nie przenoś ani nie usuwaj teraz adaptera twinaxowego z jego bieżącego procesora IOP.

- | 1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST) lub System Service Tools (SST).
- | 2. Wybierz **Work with System Partitions** (Praca z partycjami systemu).
- | 3. Wybierz **Work with partition configuration** (Praca z konfiguracją partycji).
- | 4. Wybierz **Select Console Resource** (Wybór zasobu konsoli) na partycji logicznej.
- | 5. Naciśnij klawisz **F9**, aby wybrać opcję **Change capability filter** (Zmiana filtru możliwości).
- | 6. Wybierz **Any Console** (Dowolna konsola).
- | 7. Aby wybrać procesor IOP, który będzie obsługiwał wybraną konsolę, wykonaj jedną z poniższych czynności:
 - | • Jeśli adapter, który ma być używany przez wybraną konsolę, działa pod kontrolą tego samego procesora IOP, co adapter poprzedniej konsoli, procesor IOP konsoli jest już poprawnie oznaczony. Przejdź do etapu 8.
 - | • Jeśli adapter, który ma być używany dla wybranej konsoli, działa pod kontrolą innego procesora IOP niż bieżąca skonfigurowana konsola, przed procesorem IOP wpisz **1**, aby go wybrać jako procesor IOP konsoli.
- | 8. Sprawdź adapter dla elektronicznego wsparcia klienta (ECS) i opcjonalną konsolę alternatywną (tylko konsola twinax).
 - | • Aby sprawdzić oznaczenie dla konsoli alternatywnej, poszukaj procesora IOP z adapterem twinaxowym, który będzie używany dla konsoli alternatywnej. Jest poprawnie oznaczony, jeśli w tym samym wierszu wyświetlony zostanie znak większości **>**. Jeśli znak **>** znajduje się w innym wierszu, wprowadź opcję **2** przed procesorem IOP, który ma być konsolą alternatywną.

| **Uwaga:** Wybór alternatywnej konsoli ma sens tylko wtedy, gdy ma nią być twinaxowa stacja robocza. Konsola alternatywna **musi** działać pod kontrolą procesora IOP innego niż używany przez Operations Console. Konsoli Operations Console nie można używać jako konsoli alternatywnej.

- | • Aby sprawdzić procesor IOP dla ECS, wykonaj następujące kroki:

| **Uwaga:** Jeśli używanym typem konsoli jest konsola Operations Console, procesor IOP używany przez konsolę należy również oznaczyć jako IOP dla ECS.

- a. Naciskaj **F12** do momentu przejścia do okna **Praca z konfiguracją partycji** (Work with Partition Configuration).
- b. Wpisz **9** przed partycją, którą chcesz oznaczyć dla ECS.
- c. Sprawdź, jakie symbole znajdują się w tym samym wierszu, co oznaczony procesor IOP konsoli (znacznikiem konsoli jest symbol <), i poszukaj symbolu ECS, którym jest + (znak plus). Jeśli pojawi się symbol +, procesor IOP jest poprawnie oznaczony dla ECS. Przejdź do kroku 9.
- d. Aby oznaczyć procesor IOP konsoli dla ECS, wpisz **1** przed procesorem IOP, który ma być oznaczony jako używany przez ECS.

Uwaga: Jeśli Operation Console będzie używana jako wybrana konsola, powinny zostać wyświetlone znaki < i + powiązane z procesorem IOP konsoli.

9. Naciśnij klawisz **F3**, aby wyjść z głównego menu DST.
10. Wybierz **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
11. Wybierz **System Devices** (Urządzenia systemowe); pomini ten etap, jeśli używane są narzędzia SST.
12. Wybierz opcję **Console** (Konsola).
13. Użyj jednej z poniższych konsoli, aby wybrać nowy typ konsoli.
 - Jeśli wybierzesz Operations Console (podłączenie bezpośrednie), opcja 2, przejdź do kroku 14.
 - Jeśli wybierzesz Operations Console w sieci (LAN), opcję 3:
 - a. Wyświetlone zostanie okno Weryfikacja adapterów Operations Console (Verify Operations Console Adapters). Jest to odnaleziony przez system zasób konsoli, który ma być używany dla połączeń LAN. Pojawienie się komunikatu **No valid LAN adapter available** (Brak poprawnego adaptera LAN) oznacza, że nie zostały spełnione wymagania dotyczące sprzętu dla Operations Console. Jeśli tak jest, naciśnij klawisz **F3**, aby wyjść do menu głównego DST, a następnie ponownie rozpocznij pracę od kroku 1 opisanego powyżej.
 - b. Naciśnij klawisz **F11**, aby skonfigurować adapter.
 - c. Podaj odpowiednie parametry sieci.
 - d. Naciśnij klawisz **F7**, aby zapisać dane.
 - e. Naciśnij klawisz **F14**, aby uaktywnić adapter używany przez Operations Console.
14. Naciskaj **F3** tak długo, aż powrócisz do menu głównego DST.

System jest skonfigurowany i może być używany przez wybrany typ konsoli.

Jeśli nie planujesz używania urządzenia twinaxowego jako konsoli alternatywnej, nie usuwaj go ani jego adaptera. Być może trzeba będzie debugować problem.

Wartość systemowa iSeries **QAUTOCFG** musi być skonfigurowana na **ON**. Aby sprawdzić lub skonfigurować tę wartość systemową na serwerze iSeries, wykonaj jedną z poniższych czynności:

- Użyj komendy systemu OS/400 **WRKSYSVAL QAUTOCFG**.
- Podczas ręcznego IPL w oknie Opcje IPL (IPL Options) wybierz **Y** w polu **Set major system options** (Ustawienie głównych opcji systemowych). Następnie w polu **Enable automatic configuration** (Umożliwienie automatycznej konfiguracji) wybierz **Y**.

Przejdź do sekcji Konfigurowanie komputera PC do używania nowego typu konsoli po zmianie konsoli twinax na konsolę Operations Console.

Konfigurowanie komputera PC do używania nowego typu konsoli Operations Console zamiast konsoli twinaxowej: Aby zmienić konsolę twinaxową na Operations Console, należy skonfigurować komputer PC, tak aby używał nowego typu konsoli. Aby skonfigurować nowy typ konsoli, przejdź do sekcji Konfigurowanie Operations Console.

Aby mieć pewność, że nie ma błędów, zaleca się przeprowadzenie IPL. Następnie w późniejszym terminie usuń lub przenieś sprzęt.

| Przed usunięciem kart adaptera lub kabli zalecane jest wyłączenie systemu iSeries.

| **Uwaga:** Jeśli nowa konsola nie działa poprawnie w systemie OS/400, być może konieczne będzie użycie innej stacji roboczej, aby ręcznie usunąć kontroler i opis urządzenia powiązany ze starym urządzeniem konsoli.

| **Zmiana Operations Console na konsolę twinaxową**

| Przed rozpoczęciem należy się upewnić, czy spełnione zostały wszystkie Wymagania sprzętowe konsoli Operations Console dla komputera PC i serwera iSeries.

| Aby zmienić Operations Console na konsolę twinaxową, należy wykonać kroki na serwerze i opcjonalnie na komputerze PC.

| 1. **Zmiana konsoli Operations Console na konsolę twinax na serwerze bez partycji lub na partycji podstawowej**
| Instrukcje opisujące, jak zmienić konsolę Operations Console na konsolę twinaxową na serwerze bez partycji lub na partycji podstawowej.

| 2. **Zmiana z konsoli Operations Console na konsolę twinax na partycji logicznej**

| Poniższe instrukcje określają sposób zmiany konsoli z Operations Console na konsolę twinax na partycji logicznej.

| 3. **Wykonanie opcjonalnych działań na komputerze PC podczas zmiany konsoli Operations Console na konsolę twinax**

| Instrukcje opisujące, jak skonfigurować komputer PC, tak aby używał nowego typu konsoli po zmianie konsoli Operations Console na konsolę twinaxową.

| **Zmiana konsoli Operations Console na konsolę twinaxową na serwerze bez partycji lub na partycji**

| **podstawowej:** Aby zmienić Operations Console na konsolę twinaxową, wykonaj poniższe kroki, używając istniejącej konsoli:

| 1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST) lub System Service Tools (SST).

| 2. Wybierz **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).

| 3. Wybierz **System Devices** (Urządzenia systemowe); pominięty ten etap, jeśli używane są narzędzia SST.

| 4. Wybierz opcję **Console** (Konsola).

| 5. Jeśli używasz Operations Console w sieci (LAN), wybierz ją i wykonaj poniższe kroki w celu zwolnienia adaptera sieciowego:

| **Uwaga:** Jeśli ten zasób będzie używany dla serwera narzędzi serwisowych (połączenia iSeries Navigator) lub planowane jest użycie konsoli lokalnej w sieci LAN jako konsoli zapasowej, nie ma potrzeby usuwania zawartości. Jeśli zachodzi dowolny z powyższych przypadków, przejdź do etapu 5e.

| a. Wybierz **Operations Console (LAN)**. Powinien zostać wyświetlony używany w danej chwili adapter sieci LAN.

| b. Naciśnij klawisz **F11**.

| c. Naciśnij klawisz **F6**, aby wyczyścić dane konfiguracji.

| d. Naciśnij klawisz **F7**, aby zapisać nową wartość. **Opcjonalnie**, można deaktywować kartę sieciową naciskając klawisz **F13**. Więcej informacji zawiera sekcja Deaktywowanie lub przenoszenie karty LAN używanej przez Operations Console.

| e. Aby wyjść z bieżącego ekranu, dwukrotnie naciśnij dwukrotnie klawisz **F12**.

| f. Wybierz opcję **Console** (Konsola).

| 6. Wybierz **Twinaxowa**.

| 7. Naciśnij klawisz **F3**, aby powrócić do menu głównego DST.

| System jest skonfigurowany i może być używany przez wybrany typ konsoli.

| Jeśli nie planujesz używania konfiguracji konsoli lokalnej bezpośrednio podłączonej do serwera jako konsoli alternatywnej, nie usuwaj teraz ani nie przenoś jej ani jej adapteru. Być może trzeba będzie debugować problem.

Wartość systemowa iSeries **QAUTOCFG** musi być skonfigurowana na **ON**. Aby sprawdzić lub skonfigurować tę wartość systemową na serwerze iSeries, wykonaj jedną z poniższych czynności:

- Użyj komendy systemu OS/400 **WRKSYSVAL QAUTOCFG**.
- Podczas ręcznego IPL w oknie Opcje IPL (IPL Options) wybierz **Y** w polu **Set major system options** (Ustawienie głównych opcji systemowych). Następnie w polu **Enable automatic configuration** (Umożliwienie automatycznej konfiguracji) wybierz **Y**.

Przejdź do sekcji Wykonanie opcjonalnych kroków na komputerze PC.

Zmiana konsoli z Operations Console na konsolę twinax na partycji logicznej: Aby zmienić Operations Console na kabel twinaxowy, wykonaj poniższe kroki, używając istniejącej konsoli:

Uwaga: Jeśli musisz dodać lub usunąć adaptery, aby spełnić wymagania dotyczące sprzętu dla konsoli twinaxowej, zrób to przed wykonaniem poniższych kroków. Nie przenoś ani nie usuwaj teraz adaptera twinaxowego z jego bieżącego procesora IOP.

1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST) lub System Service Tools (SST).
2. Wybierz **Work with System Partitions** (Praca z partycjami systemu).
3. Wybierz **Work with partition configuration** (Praca z konfiguracją partycji).
4. Wybierz **Select Console Resource** (Wybór zasobu konsoli) na partycji logicznej.
5. Naciśnij klawisz **F9**, aby wybrać opcję **Change capability filter** (Zmiana filtra możliwości).
6. Wybierz **Any Console** (Dowolna konsola).
7. Aby wybrać procesor IOP, który będzie obsługiwał wybraną konsolę, wykonaj jedną z poniższych czynności:
 - Jeśli adapter, który ma być używany przez wybraną konsolę, działa pod kontrolą tego samego procesora IOP, co adapter poprzedniej konsoli, procesor IOP konsoli jest już poprawnie oznaczony. Przejdź do etapu 8.
 - Jeśli adapter, który ma być używany dla wybranej konsoli, działa pod kontrolą innego procesora IOP niż bieżąca skonfigurowana konsola, przed procesorem IOP wpisz **1**, aby go wybrać jako procesor IOP konsoli.
8. Sprawdzanie adaptera przeznaczonego na opcjonalną konsolę alternatywną.
 - Aby sprawdzić oznaczenie dla konsoli alternatywnej, poszukaj procesora IOP z adapterem twinaxowym, który będzie używany dla konsoli alternatywnej. Jest poprawnie oznaczony, jeśli w tym samym wierszu wyświetlony zostanie znak większości **>**. Jeśli znak **>** znajduje się w innym wierszu, wprowadź opcję **2** przed procesorem IOP, który ma być konsolą alternatywną.

Uwaga: Wybór alternatywnej konsoli ma sens tylko wtedy, gdy ma nią być twinaxowa stacja robocza. Konsola alternatywna **musi** działać pod kontrolą procesora IOP innego niż używany przez Operations Console. Konsoli Operations Console nie można używać jako konsoli alternatywnej. **Nie** należy oznaczać tego samego procesora IOP dla konsoli i konsoli alternatywnej.

9. Naciśnij klawisz **F3**, aby wyjść z głównego menu DST.
10. Wybierz **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
11. Wybierz **System Devices** (Urządzenia systemowe); pomiń ten etap, jeśli używane są narzędzia SST.
12. Wybierz opcję **Console** (Konsola).
13. Jeśli używasz konsoli lokalnej Operations Console w sieci (LAN), wybierz ją i wykonaj poniższe kroki w celu zwolnienia adaptera sieciowego:

Uwaga: Jeśli ten zasób będzie używany dla serwera narzędzi serwisowych (połączenia iSeries Navigator) lub planowane jest użycie konsoli lokalnej w sieci LAN jako konsoli zapasowej, nie ma potrzeby usuwania zawartości. Jeśli zachodzi dowolny z powyższych przypadków, przejdź do etapu 13e na stronie 78.

- a. Wybierz **Operations Console (LAN)**. Powinien zostać wyświetlony używany w danej chwili adapter sieci LAN.
- b. Naciśnij klawisz **F11**.
- c. Naciśnij klawisz **F6**, aby wyczyścić dane konfiguracji.
- d. Naciśnij klawisz **F7**, aby zapisać nową wartość.

- | e. Aby wyjść z bieżącego ekranu, dwukrotnie naciśnij dwukrotnie klawisz **F12**.
- | f. Wybierz opcję **Console** (Konsola).

| 14. Wybierz **Twinaksowa**.

| 15. Naciśnij klawisz **F3**, aby powrócić do menu głównego DST.

| System jest skonfigurowany i może być używany przez wybrany typ konsoli.

| Jeśli nie planujesz używania Operations Console jako konsoli zapasowej, nie usuwaj teraz ani nie przenoś jej ani jej adapteru. Być może trzeba będzie debugować problem.

| Wartość systemowa iSeries **QAUTOCFG** musi być skonfigurowana na **ON**. Aby sprawdzić lub skonfigurować tę wartość systemową na serwerze iSeries, wykonaj jedną z poniższych czynności:

- | • Użyj komendy systemu OS/400 **WRKSYSVAL QAUTOCFG**.
- | • Podczas ręcznego IPL w oknie Opcje IPL (IPL Options) wybierz **Y** w polu **Set major system options** (Ustawienie głównych opcji systemowych). Następnie w polu **Enable automatic configuration** (Umożliwienie automatycznej konfiguracji) wybierz **Y**.

| Przejdź do sekcji Wykonanie opcjonalnych działań na komputerze PC podczas zmiany konsoli z Operations Console na konsolę twinax.

| **Wykonanie opcjonalnych kroków na komputerze PC podczas zmiany Operations Console na konsolę twinaxową:**

| **Ważne::** Wykonaj te kroki dopiero po sprawdzeniu, czy nie ma żadnych problemów z konsolą twinaxową.

| Jeśli komputer PC nie będzie używany przez Operations Console, wykonaj poniższe kroki:

- | 1. Przerwij bieżące połączenie z konsolą. Aby przerwać połączenie:
 - | a. Wybierz nazwę konfiguracji (w oknie połączeń iSeries). Jest to nazwa, której Operations Console używa podczas odwoływania się do konkretnego serwera.
 - | b. Z menu Połączenie wybierz **Rozłącz**. Status połączenia przyjmuje wartość **Rozłączanie**.
 - | c. Poczekaj, aż status zmieni się na **Rozłączony**.
- | 2. Połącz kablem konsolę twinaxową z serwerem i włącz zasilanie konsoli twinaxowej oraz serwera.
- | 3. Przeprowadź IPL, aby upewnić się, że nie ma błędów. Następnie w późniejszym terminie usuń lub przenieś sprzęt.

| Jeśli nowa konsola działa poprawnie, usuń bieżącą konfigurację, jeśli konsola zapasowa nie będzie używać połączenia za pomocą kabla. Aby usunąć konfigurację:

- | 1. Wybierz nazwę konfiguracji (w oknie połączeń iSeries).
- | 2. W menu Połączenie kliknij **Usuń**.
- | 3. Kliknij przycisk **Tak**, aby potwierdzić operację usuwania.
- | 4. Opcjonalnie zdeinstaluj program iSeries Access for Windows.

| Wyłącz komputer PC i usuń sprzęt i kable, które nie są już potrzebne. Przed usunięciem lub dodaniem kabli zalecane jest wyłączenie systemu iSeries.

| **Uwaga:** Jeśli nowa konsola nie działa poprawnie w systemie OS/400, być może konieczne będzie użycie innej stacji roboczej, aby ręcznie usunąć kontroler i opis urządzenia powiązany ze starym urządzeniem konsoli.

| **Zarządzanie konsolą lokalną w sieci**

| Zamieszczone poniżej instrukcje mają zastosowanie, jeśli w sieci skonfigurowana jest konsola lokalna. Podane tematy mogą być pomocne podczas zarządzania połączeniem sieciowym.

Uwagi dotyczące zmiany haseł identyfikatorów urządzeń narzędzi serwisowych

Uwagi te mogą być pomocne podczas zmiany hasła urządzenia narzędzi serwisowych.

Zmiana hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na komputerze PC i serwerze

Instrukcje umożliwiające zmianę hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na komputerze PC i serwerze.

Zmiana hasła dostępu

Instrukcje umożliwiające zmianę hasła dostępu.

Resynchronizacja hasła na komputerze PC i hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych

Instrukcje umożliwiające resynchronizację hasła na komputerze PC i hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na serwerze.

Tworzenie identyfikatorów urządzeń narzędzi serwisowych na serwerze

Instrukcje umożliwiające tworzenie identyfikatorów urządzeń narzędzi serwisowych na serwerze.

Konfigurowanie nazwy hosta usługi (nazwy interfejsu).

Instrukcje umożliwiające skonfigurowanie nazwy hosta usługi.

Deaktywowanie karty LAN dla Operations Console

Instrukcje umożliwiające deaktywowanie karty LAN dla Operations Console.

Zmiana wartości sieciowych dla Operations Console (LAN)

Instrukcje umożliwiające zmianę wartości sieciowych dla Operations Console (LAN).

Uwagi dotyczące zmiany haseł identyfikatorów urządzeń narzędzi serwisowych

Z poniższymi uwagami należy zapoznać się przed zmianą hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych:

Uwaga: Aby możliwe było użycie tej opcji, należy odblokować opcję SST. Patrz Używanie identyfikatorów urządzenia narzędzi serwisowych dla narzędzi SST.

- hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na komputerze PC musi być takie samo, jak hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na serwerze, jeśli zostanie zmienione jedno, należy zmienić pozostałe,
- Operations Console szyfruje hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych po kliknięciu **Dalej** w oknie **Hasło dostępu**,
- jeśli w konfiguracji sieci tworzona jest nowa konsola lokalna (ale nie została jeszcze podłączona) i po wyświetleniu okna Hasło dostępu zostanie kliknięty przycisk **Anuluj**, można ponownie utworzyć konfigurację z tym samym identyfikatorem urządzenia narzędzi serwisowych,
- jeśli wcześniej pomyślnie połączono się za pomocą tej konsoli lokalnej znajdującej się w konfiguracji sieci, należy resetować hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na komputerze PC i serwerze; Aby to zrobić, należy przejść do sekcji Resynchronizacja hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych i komputera PC.
- Operations Console zmienia i ponownie szyfruje hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych podczas każdego pomyślnego połączenia,
- Jeśli konsola lokalna znajdująca się w konfiguracji sieci zostanie usunięta po pomyślnym nawiązaniu co najmniej jednego połączenia, należy zresetować hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na serwerze przed ponownym wykorzystaniem profilu dla nowej konsoli lokalnej w konfiguracji sieci. instrukcje dotyczące resetowania hasła profilu urządzenia zawiera sekcja Resynchronizacja hasła na komputerze PC i hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych.

Informacje na temat zmiany hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych zawiera sekcja Zmiana hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na komputerze PC i serwerze.

Zmiana hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na komputerze PC i serwerze

Zmiana hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych nie przynosi żadnych korzyści, chyba że hasła na komputerze PC i serwerze są rozsynchronizowane. W takiej sytuacji należy nadać im takie same wartości, korzystając z sekcji Resynchronizacja hasła na komputerze PC i hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych. Ponieważ to hasło jest zmieniane podczas każdego pomyślnego połączenia, nie zaleca się ręcznej jego zmiany, oprócz sytuacji, gdy wymagana jest synchronizacja.

Zmiana hasła dostępu

Hasło używane do uzyskania dostępu do informacji o identyfikatorze urządzenia narzędzi serwisowych można zmienić w dowolnym momencie po utworzeniu w sieci konfiguracji nowej konsoli lokalnej. Podczas pracy z partycjami można zmienić to hasło dla odpowiedniej partycji.

Uwaga: Wielkości liter w hasle są rozróżniane, a jego długość wynosi maksymalnie 128 znaków. Hasło to należy bezwzględnie zapamiętać. Używa się go podczas procesu nawiązywania połączenia w celu wpisania się w oknie Wpisywanie się do urządzenia serwisowego (Service Device Sign-on).

Aby użyć właściwości połączenia do zmiany hasła dostępu:

1. Wybierz nazwę połączenia, dla którego chcesz zmienić hasło dostępu.
2. Kliknij **Połączenie** —> **Właściwości**.
3. Wybierz zakładkę **Hasło dostępu**.
4. W polu **Current Password** (Bieżące hasło) wpisz bieżące hasło dostępu.
5. W polach **Nowe hasło** i **Potwierdź hasło** wpisz nowe hasło, a następnie kliknij przycisk **OK**.

Resynchronizacja hasła na komputerze PC i hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych

Jeśli hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na serwerze i komputerze PC z Operations Console nie są zgodne, należy je zsynchronizować, uwzględniając zarówno komputer PC, jak i serwer.

Uwaga: Aby zresetować hasło za pomocą urządzenia narzędzi serwisowych, należy uzyskać dostęp do narzędzi DST i SST. Jeśli urządzenie konsoli jest już dostępne, można je wykorzystać. W przeciwnym razie być może trzeba będzie tymczasowo podłączyć inną konsolę, taką jak:

- użycie innej konsoli lokalnej w sieci (LAN), jeśli jest dostępna,
- ponowne skonfigurowanie tej samej konsoli lokalnej w sieci (LAN) za pomocą nieużywanego awaryjnego identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych,
- użycie konsoli lokalnej Operations Console podłączonej bezpośrednio do serwera (jeśli dostępny jest kabel Operations Console),
- użycie konsoli podłączonej za pomocą kabla twinaksowego,
- użycie panelu sterującego lub zdalnego panelu sterującego w celu resetowania QCONSOLE.

Resetowanie hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na serwerze

Aby zakończyć zadanie resynchronizacji, na serwerze należy zresetować hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych.

Resetowanie hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na komputerze PC

Aby zakończyć zadanie resynchronizacji, na komputerze PC należy zresetować hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych.

Resetowanie hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na serwerze: Aby zresetować hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na serwerze, należy wykonać jedną z poniższych procedur.

Uwaga: Aby wykonać tę procedurę za pomocą narzędzi SST, wybierz opcję **Praca z identyfikatorami użytkowników i urządzeniami narzędzi serwisowych**, we wszystkich odnośnych polach wybierz **Praca ze**

środoiwiskiem DST i pominić etap wyboru **narzędzi systemowych**. Aby możliwe było użycie tej opcji, należy odblokować opcję SST. Patrz Używanie identyfikatorów urządzenia narzędzi serwisowych dla narzędzi SST.

- Jeśli możesz uzyskać sesję konsoli za pomocą innego urządzenia, wykonaj jedną z poniższych procedur:
 - Zresetuj hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych. W ten sposób hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych przyjmuje wartość nazwy identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych pisanej wielkimi literami. Aby zresetować identyfikator urządzenia narzędzi serwisowych:
 1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST) lub System Service Tools (SST).
 2. W menu głównym DST:
 - a. Wybierz **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
 - b. Wybierz **Identyfikatory urządzeń narzędzi serwisowych** (Service tools device IDs).
 3. Obok identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych, który ma być zresetowany, wpisz 2 i naciśnij klawisz **Enter**.
 4. Ponownie naciśnij klawisz **Enter**, aby potwierdzić resetowanie.

Uwaga: Podczas resetowania hasła w DST hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych przyjmuje wartość nazwy identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych pisanej wielkimi literami. Jeśli używane hasło będzie inne niż nazwa urządzenia, należy usunąć bieżący identyfikator urządzenia narzędzi serwisowych i utworzyć nowy identyfikator z wybranym hasłem. Jeśli identyfikator urządzenia zostanie usunięty i utworzony, należy również usunąć i utworzyć połączenie na komputerze PC.

- Aby zresetować ID urządzenia narzędzi serwisowych na nazwę inną niż nazwa pisana wielkimi literami, należy wykonać poniższe kroki z menu głównego DST:
 1. Wybierz **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
 2. Wybierz **Identyfikatory urządzeń narzędzi serwisowych** (Service tools device IDs).
 3. Obok starego identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych, który chcesz usunąć, wpisz 3 i naciśnij klawisz **Enter**.
 4. Ponownie naciśnij klawisz **Enter**, aby potwierdzić usunięcie.
 5. Za pomocą opcji 1 utwórz nowy identyfikator urządzenia narzędzi serwisowych i przypisz do niego wybrane hasło. Jeśli identyfikator urządzenia zostanie usunięty i utworzony, należy również usunąć i utworzyć połączenie na komputerze PC.
- Jeśli nie dysponujesz innym urządzeniem do wpisania się do systemu, ale masz nieużywany identyfikator urządzenia narzędzi serwisowych, na komputerze PC:
 1. Usuń bieżącą konfigurację:
 - a. Wybierz nazwę konfiguracji (w oknie połączeń iSeries).
 - b. W menu **Połączenie** kliknij **Usuń**.
 - c. Kliknij przycisk **Tak**, aby potwierdzić operację usuwania.
 2. Utwórz nową konfigurację i podczas konfigurowania wykorzystaj nieużywany identyfikator urządzenia narzędzi serwisowych.
 3. Do resetowania błędnego identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych po nawiązaniu połączenia użyj jednej z metod opisanych powyżej.
- Jeśli nie możesz wykorzystać innego urządzenia narzędzi serwisowych lub identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych do wpisania się i używasz identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych QCONSOLE, do resetowania hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych musisz użyć panelu sterującego lub zdalnego panelu sterującego:
 1. Zmień tryb systemu na Manual (Ręczny). W systemach bez stacyjki na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) zostanie wyświetlona wartość 01 B.

Uwaga: W systemach ze stacyjką wyświetlacz Function/Data (Funkcja/Dane) powinien wskazywać wartości Manual i 01 B.

2. Skorzystaj z poniższych informacji, aby określić zaawansowanie i stan resetowania:

Uwaga: Jeśli w systemie używany jest nowy dwuwierszowy panel sterujący Function/Data (Funkcja/Dane), w celu wyświetlenia wyników (D1008065) konieczne może być wykonanie funkcji 11. Jeśli na wyświetlaczu nie została wyświetlona wartość D1008065, zanim wykonasz funkcję 11, odczekaj co najmniej 15 sekund na zakończenie początkowej funkcji 65.

Dane na panelu sterującym z dwuwierszowym wyświetlaczem są wyświetlane w postaci (modele 270 i 8xx):

```
XXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXX
```

Każde słowo składa się z 8 znaków, ale w przypadku słów od 12 do 18 jednocześnie wyświetlane są 4 słowa. Na przykład, żądanie wyświetlenia słowa 12 spowoduje wyświetlenie:

```
słowo__12słowo__13
słowo__14słowo__15
```

Żądanie wyświetlenia słowa 13 spowoduje wyświetlenie:

```
słowo__16słowo__17
słowo__18słowo__19
```

Dane na panelu sterującym z jednowierszowym wyświetlaczem i zdalnym panelu sterującym są wyświetlane w postaci:

```
xxxxxxx
```

Każde słowo ma długość 8 znaków i jest wyświetlane pojedynczo. Jeśli chcemy wyświetlić słowo 17, należy wywołać funkcję 17.

Dostęp do danych można uzyskać na wiele różnych sposobów.

Ważne: Informacje pomocne w określeniu stopnia zaawansowania procesu:

- Słowo 17 kodu SRC D1008065 zawiera numer wykonanej funkcji 65. Gdy licznik przyjmie wartość 7, nastąpi zresetowanie hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych. Słowo 18 przybierze wartość 00000000.
- Słowo 18 będzie wskazywało 00000001 do momentu wprowadzenia siódmej funkcji 65. Po zakończeniu resetowania, słowo przybierze wartość 00000000, chyba że upłynęło więcej niż 5 minut.

Uwaga: Jeśli funkcja 65 zostanie wprowadzona więcej niż siedem razy, uruchomiony zostanie licznik.

Więcej szczegółowych informacji na temat panelu sterującego zawiera sekcja Panel sterujący.

3. W zależności od typu partycji wybierz jeden z następujących sposobów, aby zresetować identyfikator urządzenia narzędzi serwisowych QCONSOLE:

- W przypadku systemów niezależnych lub partycji podstawowych:
 - a. Na panelu sterującym użyj przycisku Up (góra) lub Down (dół), aby wyświetlacz Function/Data (Funkcja/Dane) wskazywał wartość **25**. Następnie naciśnij klawisz Enter. Na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) powinna zostać wyświetlona wartość **25 00**.
 - b. Jeden raz kliknij przycisk Up (góra), aby zwiększyć wyświetlaną wartość do **26**. Następnie naciśnij klawisz Enter. Na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) system powinien wyświetlić wartość **01 B**.

Uwaga: Jeśli system wyświetli wartość **65 FF**, powtórz kroki a i b.

- c. Używając przycisku Down (dół), zmniejsz wyświetlaną wartość do **65**, a następnie naciśnij klawisz Enter. System wyświetli wartość **65 00**. Po przetworzeniu funkcji system wyświetli wartość D1008065. Powtórz

ten krok, aby wprowadzić siedem funkcji 65. Na wykonanie tego zadania masz 5 minut. Jeśli po wprowadzeniu po raz siódmy wartości 65 okaże się, że upłynęło więcej niż 5 minut, resetowanie nie zostanie wykonane, a licznik przyjmie wartość zero.

- W przypadku partycji dodatkowych poniższe kroki wykonaj za pomocą konsoli na partycji podstawowej:
 - a. Uruchom Dedicated Service Tools (DST) lub System Service Tools (SST).

Uwaga: Aby możliwe było użycie tej opcji, należy odblokować opcję SST. Patrz Używanie identyfikatorów urządzenia narzędzi serwisowych dla narzędzi SST.

- b. Wybierz **Praca z partycjami systemu** (Work with system partitions).
- c. Wybierz **Praca ze statusem partycji** (Work with partition status).

Uwaga: Jeśli partycja, na której wykonana zostanie operacja resetowania nie jest w trybie ręcznym, przed kontynuacją wpisz **10** w obszarze wyboru.

- d. W wierszu partycji, która ma być resetowana, wpisz **65** i naciśnij klawisz Enter.
- e. Powtórz ten krok, aby wprowadzić siedem funkcji 65. Na wykonanie tego zadania masz 5 minut. Jeśli po wprowadzeniu po raz siódmy funkcji 65 okaże się, że upłynęło więcej niż 5 minut, resetowanie nie zostanie wykonane, a licznik przyjmie wartość zero.

Kontynuuj od sekcji Resetowanie hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na komputerze PC.

Resetowanie hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na komputerze PC: W wersji V5R3 nie ma już potrzeby manualnego resetowania hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na komputerze PC klienta. Jeśli hasło zostało zresetowane na serwerze, następne połączenie nawiązane przez klienta automatycznie sprawdzi wersję zresetowaną hasła na wypadek błędu użycia bieżącej wartości hasła. Jeśli działanie przebiegnie pomyślnie, nowo utworzone hasło zostanie zapisane dla następnego połączenia.

Jeśli prawdopodobne jest, że automatyczny proces nie powiódł się i należy manualnie resetować hasło, wykonaj jedną z poniższych czynności:

- Aby usunąć konfigurację i utworzyć ją ponownie:
 1. Jeśli połączenie jest nawiązane, rozłącz je:
 - a. Wybierz nazwę konfiguracji (w oknie połączeń iSeries). Jest to nazwa używana przez Operations Console do odwoływania się do konkretnego systemu.
 - b. W menu **Połączenie** kliknij **Rozłącz**. Status połączenia przyjmuje wartość **Rozłączanie**.
 - c. Poczekaj, aż status zmieni się na **Rozłączony**.
 2. Usuń konfigurację:
 - a. W oknie połączeń iSeries wybierz nazwę konfiguracji, która ma zostać usunięta.
 - b. W menu **Połączenie** kliknij **Usuń**.
 - c. Kliknij przycisk **Tak**, aby potwierdzić operację usuwania.
 3. Ponownie utwórz konfigurację, używając zresetowanego wcześniej hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych lub nowego identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych.
- Aby zresetować hasło dla tego samego identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych:
 1. Wybierz nazwę zmienianej konfiguracji, a następnie kliknij **Połączenie** → **Właściwości**.
 2. Wybierz zakładkę **Identyfikator urządzenia**.
 3. Kliknij przycisk **Resetuj**, a następnie kliknij **OK**.
 4. Zostanie wyświetlone okno **Hasło dostępu**. Wpisz bieżące hasło dostępu i kliknij przycisk **OK**.

Tworzenie identyfikatorów urządzeń narzędzi serwisowych na serwerze

Dla konsoli lokalnej w konfiguracji sieci należy skonfigurować identyfikatory urządzeń narzędzi serwisowych na serwerze.

Uwaga: Aby wykonać tę procedurę za pomocą narzędzi SST, wybierz opcję **Praca z identyfikatorami użytkowników i urządzeniami narzędzi serwisowych**, we wszystkich odnośnych polach wybierz **Praca ze środowiskiem DST** i pominięty etap wyboru **narzędzi systemowych**. Aby możliwe było użycie tej opcji, należy odblokować opcję SST. Patrz Używanie identyfikatorów urządzenia narzędzi serwisowych dla narzędzi SST.

1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST) lub System Service Tools (SST).
2. Wybierz **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
3. Wybierz **Identyfikatory urządzeń narzędzi serwisowych** (Service tools device IDs).
4. Użyj opcji 1, aby utworzyć nowy identyfikator urządzenia narzędzi serwisowych i w pierwszym pustym polu nazwy wpisz nazwę nowego identyfikatora. Naciśnij klawisz Enter.
5. Wpisz hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych. W celu weryfikacji wpisz je ponownie. Możesz wpisać opis.

Uwaga: W hasle identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych rozróżniana jest wielkość liter. Naciśnij klawisz Enter. Tworzenie identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych zostało zakończone.

Uwaga: ID urządzenia i ID użytkownika narzędzi serwisowych muszą mieć poprawne uprawnienia nadane zanim zdalny panel sterowania i wszystkie jego funkcje staną się dostępne dla odpowiedniej partycji.

6. Aby utworzyć dodatkowe identyfikatory urządzeń narzędzi serwisowych, powtarzaj kroki od czwartego.
7. Po zakończeniu tworzenia identyfikatorów naciśnij klawisz **F3**.

Uwagi:

1. Po zresetowaniu identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych, hasło przyjmuje wartość nazwy identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych pisanej wielkimi literami.
2. Jeśli do konsoli podłączony jest więcej niż jeden komputer PC, należy utworzyć kilka identyfikatorów urządzeń narzędzi serwisowych.
3. Czasem konieczna jest zmiana hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych. Typową sytuacją wymagającą zmiany hasła jest rozsynchronizowanie haseł na komputerze PC i serwerze. Jeśli hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na serwerze i komputerze PC z Operations Console nie są zgodne, należy je zsynchronizować, uwzględniając zarówno komputer PC, jak i serwer. Więcej informacji na ten temat zawiera sekcja Resynchronizacja hasła na komputerze PC i hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych. Więcej informacji na temat koncepcji narzędzi serwisowych zawiera sekcja Narzędzia serwisowe.
4. QCONSOLE nie powinna zostawać w stanie resetowania na serwerze.

Konfigurowanie nazwy hosta usługi (nazwy interfejsu)

Nazwa hosta usługi (nazwa interfejsu) iSeries jest nazwą identyfikującą połączenie usługi iSeries w sieci używane przez narzędzia serwisowe, w tym konsolę lokalną Operations Console w konfiguracji sieci (LAN). Nazwę tę przypisuje system lub administrator sieci. Jest ona potrzebna za każdym razem, gdy za pomocą połączenia sieciowego nawiązywane jest połączenie z konsolą lub zdalnym panelem sterującym. Jednym z powodów dodania tej funkcji jest sytuacja, gdy serwer został podzielony na partycje logiczne i chociaż partycja podstawowa może mieć konsolę inną niż sieciowa, zostanie użyty zdalny panel sterujący nawiązujący połączenie z partycją dodatkową.

Poniżej opisano dwie dostępne metody tworzenia nazwy hosta usługi (hosta interfejsu).

- Pierwsza z nich jest wykorzystywana podczas procesu produkcji systemu, dla którego zamówiono konsolę lokalną Operations Console w konfiguracji sieci (LAN). Instalowany jest adapter LAN i podawany jest poprawny typ konsoli. Następnie, gdy użytkownik otrzymuje system, kreator konfiguracji Operations Console jest dostarczany z parametrami sieci klienta, w tym z nazwą hosta usługi (nazwa interfejsu), a podczas połączenia początkowego te dane uzupełniają ostatecznie konfigurację serwera w sieci.
- Druga metoda tworzenia nazwy hosta usługi (nazwa interfejsu) wykorzystuje istniejącą konsolę. Metody tej można używać podczas migracji lub aktualizacji przed odłączeniem starej konsoli. Używając poniższej procedury, można sprawdzić lub utworzyć konfigurację połączenia usługi iSeries. Nazwę hosta usługi (nazwę interfejsu) można znaleźć przechodząc do narzędzi DST lub SST na skonfigurowanej partycji i używając ekranu Konfigurowanie

adaptera narzędzi serwisowych (Configure Service Tools Adapter). Na komputerze PC należy wprowadzić taką samą nazwę, jak istniejąca nazwa hosta usługi (nazwa interfejsu) zdefiniowana w narzędziach DST lub SST. Aby znaleźć nazwę hosta usługi (nazwa interfejsu):

Uwaga: W celu wykonania tego zadania konieczna może być tymczasowa zmiana typu konsoli. Na przykład, na partycji podstawowej używana jest konsola twinaksowa, a chcemy dysponować zdalnym panelem sterującym dla jednej lub wielu partycji logicznych.

Aby utworzyć nazwę hosta usługi (nazwa interfejsu):

Uwaga: Aby wykonać poniższą procedurę za pomocą narzędzi SST, zawsze zamiast opcji **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment) należy wybrać opcję **Praca z identyfikatorami użytkowników narzędzi serwisowych** (Work with service tools user IDs and Devices).

1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST) lub System Service Tools (SST).
2. Wybierz **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
3. Wybierz **System devices** (Urządzenia systemowe); pomiń ten etap, jeśli używane są narzędzia SST.
4. Wybierz opcję **Console** (Konsola).
5. Wybierz **Operations Console (LAN)** i naciśnij klawisz **Enter**. Powinien zostać wyświetlony ekran Weryfikacja adapterów Operations Console (Verify Operations Console Adapters).
6. Naciśnij klawisz **F11**, aby wykonać konfigurację.
7. Pole nazwy hosta usługi (nazwa interfejsu) zawiera nazwę. Jeśli tworzysz nowe połączenie usługi:
 - a. W odpowiednich polach wpisz dane sieciowe.
 - b. Zapisz konfigurację, naciskając klawisz F7.
 - c. Aktywuj adapter LAN, naciskając klawisz F14.
 - d. Naciśnij klawisz F3, aby wyjść.
 - e. Jeśli musisz zmienić typ konsoli z konsoli obecnie używanej na konsolę lokalną Operations Console w konfiguracji sieci, ponownie wybierz oryginalny typ konsoli (jeśli ten wybór pozostanie na konsoli).

Więcej informacji na ten temat zawiera sekcja Narzędzia serwisowe.

Deaktywowanie lub przeniesienie karty LAN używanej przez Operations Console

Podczas migracji konieczna może być deaktywacja karty LAN, tak aby nie była używana przez Operations Console. Deaktywację tej karty należy wykonać, jeśli nie planuje się użycia konsoli lokalnej Operations Console w konfiguracji sieci. Po deaktywowaniu karty LAN można ją wyjąć lub używać do innych celów. Należy używać typu konsoli innego niż konsola lokalna Operations Console w sieci (LAN). W przeciwnym razie wykonanie poniższych kroków spowoduje odłączenie konsoli. Aby deaktywować adapter LAN aktualnie powiązany z konsolą lokalną Operations Console w sieci (LAN):

Uwaga: Aby wykonać poniższą procedurę za pomocą narzędzi SST, zawsze zamiast opcji **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment) należy wybrać opcję **Praca z identyfikatorami użytkowników narzędzi serwisowych** (Work with service tools user IDs and Devices).

1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST) lub System Service Tools (SST).
2. Wybierz **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
3. Wybierz **System devices** (Urządzenia systemowe); pomiń ten etap, jeśli używane są narzędzia SST.
4. Wybierz opcję **Console** (Konsola).
5. Wybierz **Operations Console (LAN)**. Powinien zostać wyświetlony używany w danej chwili adapter sieci LAN.
6. Naciśnij klawisz **F11**.
7. Naciśnij klawisz **F6**, aby wykonać kasowanie.
8. Naciśnij klawisz **F7**, aby zapisać nowe wartości.
9. Jeśli nie używasz tego zasobu w konsoli, naciśnij klawisz **F13**, aby deaktywować adapter. Podczas kolejnego IPL konieczne będzie użycie zasobu lub konsoli innego typu.

Uwaga: Po zamknięciu tego okna nie należy ponownie wprowadzać konfiguracji. Ponowne wprowadzenie konfiguracji może zmienić przydział pamięci zasobu adaptera sieci LAN na Operations Console.

10. Aby wyjść z bieżącego ekranu, dwukrotnie naciśnij dwukrotnie klawisz **F12**. Powrócisz do okna **Praca z urządzeniami systemowymi** (Work with system devices). Jeśli używane są narzędzia SST, nastąpi powrót do okna Praca z identyfikatorami użytkownika i urządzeniami narzędzi serwisowych (Work With Service Tools User IDs and Devices).
11. Wybierz opcję **Console** (Konsola).
12. Wybierz typ konsoli, którego chcesz używać.

Ważne: Typ konsoli należy zmienić na inny niż Operations Console (LAN). W przeciwnym razie podczas kolejnego IPL deaktywowany adapter zostanie ponownie przydzielony.

Zmiana wartości sieciowych dla Operations Console (LAN)

Poniższe instrukcje umożliwiają zmianę adaptera sieciowego używanego przez Operations Console (LAN), na przykład nadanie nowego adresu IP.

Uwaga: Aby wykonać poniższą procedurę za pomocą narzędzi SST, zawsze zamiast opcji **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment) należy wybrać opcję **Praca z identyfikatorami użytkowników narzędzi serwisowych** (Work with service tools user IDs and Devices).

1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST) lub System Service Tools (SST).
2. Wybierz **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
3. Wybierz **System Devices** (Urządzenia systemowe); pomiń ten etap, jeśli używane są narzędzia SST.
4. Wybierz opcję **Console** (Konsola).
5. Wybierz **Operations Console (LAN)**. Powinien zostać wyświetlony używany w danej chwili adapter sieci LAN.
6. Naciśnij klawisz **F11**.
7. Aby wprowadzić zmianę, wykonaj jedną z poniższych czynności:
 - jeśli wprowadzasz prostą zmianę, taką jak zmiana adresu IP, wpisz nowe wartości i kontynuuj od kroku 8,
 - jeśli zmieniasz kartę adaptera, naciśnij klawisz **F6**, aby wykonać kasowanie; kontynuuj od kroku 8.
8. Naciśnij klawisz **F7**, aby zapisać nowe wartości.
9. Naciskaj **F3**, aż pojawi się menu główne narzędzi DST.

Ważne: Jeśli zmiana nie ma wpływu na adres sieciowy IP lub nazwę hosta usługi (nazwę interfejsu), można teraz zakończyć te instrukcje.

Jeśli wprowadzono zmianę, która spowodowała, że adres sieciowy IP lub nazwa hosta usługi (nazwa interfejsu) różni się od bieżących skonfigurowanych połączeń, należy ją wprowadzić na wszystkich komputerach PC łączących się z tą nazwą hosta usługi (nazwą interfejsu). Ponieważ nie można zmieniać sieciowego adresu IP lub nazwy hosta usługi (nazwy interfejsu) istniejącej konfiguracji połączenia na kliencie, należy usunąć bieżące połączenie i utworzyć nowe, używając nowego sieciowego adresu IP. Przejdź do kroku 10.

10. Na serwerze zresetuj hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych. W tym celu:

Uwaga: Aby możliwe było użycie tej opcji, należy odblokować opcję SST. Patrz Używanie identyfikatorów urządzenia narzędzi serwisowych dla narzędzi SST.

- a. Wybierz **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
- b. Wybierz **Identyfikatory urządzeń narzędzi serwisowych** (Service tools device IDs).
- c. Obok identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych, który ma być zresetowany, wpisz **2** i naciśnij klawisz **Enter**.
- d. Ponownie naciśnij klawisz **Enter**, aby potwierdzić resetowanie.

Uwaga: Podczas resetowania hasła w DST hasło identyfikatora urządzenia przyjmuje wartość nazwy identyfikatora urządzenia pisanej wielkimi literami. Jeśli będzie używane hasło inne niż nazwa urządzenia, należy usunąć bieżący identyfikator urządzenia i utworzyć nowy identyfikator z wybranym hasłem.

Ważne: Jeśli kilka komputerów PC łączy się z nazwą hosta usługi (nazwą interfejsu) za pomocą połączenia sieciowego, trzeba usunąć konfiguracje, a przez to zresetować identyfikatory urządzeń narzędzi serwisowych tych komputerów. Aby zresetować inny identyfikator urządzenia narzędzi serwisowych, należy powtórzyć ten krok.

e. Naciskaj **F3**, aż pojawi się menu główne narzędzi DST.

11. Istnieją dwie metody wykonania niezbędnych zadań w celu udostępnienia nowego adresu IP lub nazwy hosta usługi (nazwy interfejsu). Najpierw należy wykonać IPL. Ta metoda jest zalecana, ponieważ użytkownik może wówczas dokładniej sterować wykonywaniem pozostałych zadań na komputerze PC. System nadal będzie używał starych wartości do momentu przeprowadzenia IPL lub ręcznej interwencji. Drugą metodą jest przeprowadzenie w tej chwili ręcznej interwencji. Wykonaj jeden z zestawów poniższych kroków w celu wprowadzenia zmian sieci.

- **Używając IPL**

Ta metoda wymaga, aby rekonfiguracja klienta przed nawiązaniem połączenia z siecią za pomocą Operations Console została zakończona. Jeśli używasz konsoli połączonej poprzez LAN, zalecane jest, aby IPL był nienadzorowany i aby można było przeprowadzić rekonfigurację klienta podczas początkowej fazy IPL. Można na przykład użyć innego komputera PC jako konsoli zamiast tego, z którym obecnie nawiązane jest połączenie. Konfigurację można przeprowadzić na komputerze PC używając poniższych kroków, następnie po uruchomieniu IPL można rozłączyć się z komputerem PC i rozpocząć połączenie z innym komputerem PC z nowo utworzoną konfiguracją. W ten sposób można zmienić konfigurację istniejącego klienta przed następnym połączeniem się z serwerem.

- a. Uruchom nienadzorowany IPL na serwerze. Patrz sekcja Uruchamianie systemu za pomocą ręcznego IPL.
- b. Przejdź do sekcji Wprowadzanie zmian w kliencie.

- **Przeprowadź ręczną interwencję**

Wykonaj te kroki z głównego menu DST lub SST.

Uwagi:

- a. Aby wykonać następującą procedurę za pomocą narzędzi SST, wybierz opcję **Praca z identyfikatorami użytkowników i urządzeniami narzędzi serwisowych**, we wszystkich odnośnych polach wybierz **Praca ze środowiskiem DST** i pomiń etap wyboru **narzędzi systemowych**.
 - a. Wybierz **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
 - b. Wybierz **System Devices** (Urządzenia systemowe); pomiń ten etap, jeśli używane są narzędzia SST.
 - c. Wybierz opcję **Console** (Konsola).
 - d. Wybierz **Operations Console (LAN)**. Powinien zostać wyświetlony używany w danej chwili adapter sieci LAN.
 - e. Naciśnij klawisz klawisz **F11**.
 - f. Naciśnij klawisz **F17**, aby deaktywować lub ponownie aktywować kartę adaptera sieci LAN.

Uwaga: Spowoduje to zmianę statusu wszystkich połączonych przez LAN komputerów PC konsoli na **Podłączanie konsoli**. Jeśli również kilka komputerów PC konsoli jest podłączonych przez sieć LAN, wybór następnego urządzenia konsoli jest nieprzewidywalny.

- g. Przejdź do sekcji Wprowadzanie zmian w kliencie

Wprowadzanie zmian na komputerze PC: Aby wprowadzić zmiany na komputerze PC, należy wykonać poniższe kroki:

1. Aby usunąć starą konfigurację, wykonaj następujące kroki:
 - a. Wybierz nazwę konfiguracji (w oknie połączeń iSeries). Jest to nazwa używana przez konsolę Operations Console odnosząca się do określonego serwera iSeries.
 - b. Z menu Połączenie wybierz **Rozłącz**. Status połączenia przyjmuje wartość Rozłączanie.
 - c. Poczekaj, aż status zmieni się na Rozłączony.
 - d. Wybierz nazwę konfiguracji (w oknie połączeń iSeries).
 - e. W menu Połączenie kliknij **Usuń**.
 - f. Kliknij przycisk **Tak**, aby potwierdzić operację usuwania.

2. Zamknij i ponownie otwórz Operations Console, aby na komputerze PC wyczyścić dane sieciowe powiązane ze zmienioną konfiguracją.
- Uwaga:** Zaleca się również usunięcie lub zmianę starej pozycji w pliku **hosts** na komputerze PC. Można wyszukać plik **hosts** i kliknąć go dwukrotnie, aby uruchomić domyślny edytor.
3. Utwórz nową konfigurację:
 - a. W menu **Połączenie** wybierz **Nowa konfiguracja**.
 - b. Kontynuuj konfigurację, wpisując w odpowiednim miejscu dane dotyczące nowego adresu IP lub nazwy hosta usługi.
 - c. Przeprowadź konfigurację do końca.
- Komputer PC jest teraz gotowy do nawiązania połączenia. Jeśli IPL systemu został już wykonany, można ponownie nawiązać połączenie za pomocą nowych danych sieciowych.

Typowe zadania

Zadaniami serwera można zarządzać wykonując następujące czynności:

Zmiana definicji klawiatury

Instrukcje umożliwiające zmianę definicji klawiatury.

Uruchomienie systemu za pomocą ręcznego IPL

Instrukcje umożliwiające uruchomienie systemu za pomocą ręcznego IPL.

Aktywowanie linii komunikacyjnej na serwerze

Instrukcje umożliwiające aktywację linii komunikacyjnej na serwerze.

Deaktywowanie linii komunikacyjnej na serwerze

Instrukcje umożliwiające deaktywowanie linii komunikacyjnej na serwerze.

Używanie funkcji serwisowych konsoli (65 + 21)

W przypadku wystąpienia nieoczekiwanej awarii konsoli, instrukcji tych należy użyć do debugowania problemu i do odzyskiwania.

Korzystanie z rodzimego makro OPSCONSOLE

Instrukcji tych należy używać tylko pod nadzorem personelu wsparcia technicznego. To rodzime makro jest zaawansowanym narzędziem debugowania i analizy.

Używanie identyfikatorów urządzenia narzędzi serwisowych dla narzędzi SST

Narzędzia SST umożliwiają teraz dokonanie zmian w danych konfiguracyjnych związanych z konsolą Operations Console.

Zmiana definicji klawiatury

Definicję klawiatury można zmienić.

1. W oknie emulatora użyj listy rozwijalnej:
 - a. Kliknij **Edycja**.
 - b. Kliknij **Preferencje**.
 - c. Kliknij **Klawiatura**.
2. Kliknij **Zdefiniowana przez użytkownika**.
3. Kliknij przycisk **Przeglądaj** i przejdź do miejsca, w którym zainstalowano program iSeries Access for Windows. W folderze **Client Access** przejdź do folderu **Emulator**, a następnie do folderu **Private**.
4. Dokonaj wyboru.
5. Kliknij **OK**.

6. Jeszcze raz kliknij **OK**.

Uruchomienie systemu za pomocą ręcznego IPL

Informacje podane w tej sekcji umożliwiają uruchomienie serwera iSeries z wykorzystaniem programu IPL. W instrukcjach tych przyjęto, że serwer jest wyłączony. Jeśli serwer jest włączony, należy użyć jednej z wielu dostępnych metod uruchamiania ręcznego IPL.

Aby wykonać ręczny IPL:

1. Sprawdź wartości wyświetlane na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) w panelu sterującym serwera iSeries.

Systemy ze stacyjką na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) powinny wyświetlać tryb **Manual** (Ręczny) i **01 B**.

W systemach bez klucza elektronicznego na wyświetlaczu Function/Data powinny zostać wyświetlone wartości **01 BM**.

2. Jeśli system znajduje się w trybie Manual (Ręczny) i wykona IPL z obszaru B, przejdź do kroku 8. Jeśli system nie jest w trybie Manual (Ręczny) lub nie jest ustawiony na IPL z obszaru B, kontynuuj od kroku 3.

3. Jeśli wyświetlacz Function/Data (Funkcja/Dane) zaświeci się, kontynuuj od kroku 4.

Jeśli wyświetlacz ten nie zaświeci się, przed zadzwonieniem do Inżyniera Serwisu sprzętowego wykonaj następujące czynności:

- sprawdź, czy gniazdo elektryczne działa poprawnie, podłączając odpowiednie urządzenie sprawdzające napięcie,
- sprawdź, czy kabel zasilający jest prawidłowo podłączony do jednostki systemowej i gniazda zasilającego.

4. Naciskaj przycisk Up (górze) lub Down (dół) do momentu, gdy na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) zostanie wyświetlona wartość **02**.

Uwaga: Jeśli w systemie jest stacyjka, włóż kluczyk i wybierz **Manual** (Ręczny) za pomocą przycisku **Mode** (Tryb).

5. Naciśnij klawisz **Enter** na panelu sterującym iSeries.
6. Naciskaj przycisk Up (górze) lub Down (dół) do momentu, gdy na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) zostanie wyświetlona wartość **BM**. Jeśli w systemie jest stacyjka, wybierz **B**. Na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) powinna być wyświetlana wartość **02 B**.
7. Naciśnij klawisz Enter na panelu sterującym serwera iSeries.
8. Kliknij przycisk Power na panelu sterującym serwera iSeries.

Włączenie systemu i wykonanie IPL do stanu umożliwiającego dalszą pracę z tymi instrukcjami może potrwać około 10 do 30 minut. Dane wyświetlane na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) powinny się zmieniać. Ostatni krok programu IPL może potrwać 5 minut, po czym zaświeci się kontrolka Attention.

9. Na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) przez kilka minut będzie wyświetlany kod odniesienia x6004031 lub x6004501 (gdzie x oznacza dowolną literę).

Uwaga: W przypadku zadania powiązanego z konsolą można teraz rozpocząć dowolne czynności.

10. Gdy system zakończy początkową fazę ręcznego IPL, powinien zostać wyświetlony kod **01 B**, a konsola powinna stać się dostępna.

Uwaga: Istnieją inne kody SRC, które mogą być wyświetlane bez zapalanej kontrolki alarmowej. Przykładem jest x6xx450x (gdzie x może być dowolną literą lub cyfrą). Te kody SRC zwykle oznaczają, że serwer wykrył nieoczekiwany warunek i konsola może zawierać dane wskazujące ten warunek. Dane tego warunku i konsoli wynikowej poprzedzają ekran IPL lub instalacja systemu (IPL or Install the System).

Jeśli świeci się kontrolka Attention, przejdź do kroku 11.

Jeśli kontrolka Attention nie świeci się i konsola nie jest dostępna:

- system być może nie wykonał IPL do momentu umożliwiającego kontynuowanie wykonywania tych instrukcji; odczekaj co najmniej 30 minut przed wykonaniem kolejnych czynności,

- jeśli po 30 minutach nie można stwierdzić żadnej aktywności systemu, a kontrolka Attention nie świeci się, przeczytaj informacje dotyczące obsługi i zgłaszania problemów z systemem znajdujące się w części Rozwiązywanie problemów i obsługa,
 - po rozwiązaniu problemu rozpocznij pracę jeszcze raz, przechodząc na początek tej sekcji.
11. Jeśli na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) wyświetlany jest kod SRC x6xx500x (gdzie x oznacza dowolną literę lub cyfrę, przejdź do sekcji Rozwiązywanie problemów z danymi SRC.
- Jeśli na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) nie jest wyświetlany kod SRC x6xx500x (gdzie x oznacza dowolną literę lub cyfrę, zapoznaj się z informacjami dotyczącymi obsługi i zgłaszania problemów z systemem znajdującymi się w sekcji Rozwiązywanie problemów i obsługa. Następnie przygotuj nową konfigurację.

Aktywowanie linii komunikacyjnej na serwerze

Instrukcje te są przeznaczone tylko dla lokalnej konsoli podłączanej bezpośrednio. Instrukcje te umożliwiają ręczne aktywowanie linii komunikacyjnej na serwerze.

1. Jeśli w serwerze jest stacyjka, włóż kluczyk do szczeliny klucza.
2. Używając panelu sterującego serwera, zmień jego tryb na **Manual** (Ręczny).
3. Używając przycisków Up (góra) i Down (dół), wybierz funkcję **25** i naciśnij klawisz Enter.
4. Użyj przycisku Up (góra), aby wybrać funkcję **26** i naciśnij klawisz Enter.
5. Użyj przycisku Down (dół), aby wybrać funkcję **66** i naciśnij klawisz Enter.

System próbuje zainicjować podłączony modem. Jeśli inicjowanie powiedzie się, na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) zostanie wyświetlona wartość D1008066. Jeśli inicjowanie modemu nie powiedzie się, zostanie wyświetlona wartość D1008065. Jeśli w ciągu kilku minut nie zostanie wyświetlony oczekiwany kod odniesienia, przejdź do sekcji Brak automatycznego wyświetlania komunikatów D1008065 i D1008066 po wywołaniu funkcji.

Deaktywowanie linii komunikacyjnej na serwerze

Poniższe instrukcje dotyczą tylko konsoli lokalnych podłączanych bezpośrednio. Instrukcje te umożliwiają ręczne deaktywowanie linii komunikacyjnej na serwerze.

Aby deaktywować linię komunikacyjną na serwerze:

1. Jeśli system nie pracuje w trybie Manual (Ręczny) lub rozszerzenie funkcji nie zostało aktywowane (albo zaszyły oba te warunki), wykonaj następujące kroki:
 - a. Jeśli w serwerze jest stacyjka, włóż kluczyk do szczeliny klucza.
 - b. Używając panelu sterującego serwera, zmień jego tryb na **Manual** (Ręczny).
 - c. Używając przycisków Up (góra) i Down (dół), wybierz funkcję **25**. Naciśnij klawisz Enter.
 - d. Użyj przycisku Up (góra), aby wybrać funkcję **26**. Naciśnij klawisz Enter.
2. Użyj przycisku Down (dół), aby wybrać funkcję **65**. Naciśnij klawisz Enter.

Jeśli deaktywowanie powiedzie się, na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Data) zostanie wyświetlona wartość D1008065. Jeśli w ciągu kilku minut nie zostanie wyświetlony oczekiwany kod odniesienia, przejdź do sekcji Brak automatycznego wyświetlania komunikatów D1008065 i D1008066 po wywołaniu funkcji.

Używanie funkcji serwisowych konsoli (65 + 21)

Jeśli wystąpi nieoczekiwana awaria konsoli, może nie być innych stacji roboczych dostępnych do odzyskiwania lub debugowania. Ten zestaw funkcji powinien być używany tylko w tego typu sytuacjach. Nieprawidłowe użycie może zablokować korzystanie z wybranej konsoli. Wszystkie przydziały lub konfiguracje sprzętu należy wykonać przed użyciem funkcji (65+21). Wykorzystując na przykład współużytkowany procesor IOP w środowisku LPAR, można zwolnić zasób w jednej partycji i przydzielić go innej, o ile metodę tę jest w stanie obsłużyć posiadany sprzęt.

Funkcje serwisowe konsoli (65+21) są standardowymi funkcjami panelu sterującego. Można je wprowadzić na fizycznym panelu sterującego, na dowolnym zdalnym panelu sterowania udostępniającym graficzny interfejs użytkownika w Operations Console lub używając menu LPAR w partycji podstawowej. Ponieważ pierwszą funkcją jest 65, która deaktywowała linie komunikacyjne używane przez lokalną konsolę podłączaną bezpośrednio, status połączenia za pomocą kabla szeregowego można sprawdzić na ekranie Łączenie się z konsolą (Connecting console).

| **Ważne:** Aby te funkcje mogły być używane i kod działał poprawnie, serwer musi znajdować się na odpowiednio
| zaawansowanym etapie IPL. Jeśli dostępne jest urządzenie konsoli, po wyświetleniu pierwszego ekranu należy
| wykonać te funkcje. Jeśli urządzenie konsoli jest niedostępne, należy wykonać funkcje dopiero po wyświetleniu kodu
| odniesienia (SRC). Jest to zwykle kod A6005008 lub B6005008.

| Za pomocą funkcji serwisowych konsoli (65+21) można wykonywać następujące czynności:

- | • Zmień wartość trybu konsoli

| Za pomocą funkcji (65+21) można dokonać zmiany trybu konsoli z wartości bieżącej na inną. Na przykład,
| zamówiono serwer z Operations Console LAN, ale wystąpiły problemy z jego uruchomieniem. Ponieważ odebrano
| kabel konsoli do bezpośredniego podłączenia konsoli, należy zmienić wartość z 3 (LAN) na 2 (kierunkowy).

- | • Wyczyść zasób i konfigurację dla adaptera LAN używanego przez Operations Console

| Ta opcja umożliwia oddzielenie bieżącego adaptera sieci używanego dla Operations Console. Można jej użyć, aby
| wyczołfać pomyłkę w konfiguracji. Na przykład, jeśli nie zauważono błędów i wprowadzono inny adres IP urządzenia.
| W momencie połączenia klienta skonfigurowanego z adapterem LAN serwera konsola zgłosi błąd połączenia,
| ponieważ aktywne będzie inne urządzenie. Ta opcja wyczyści dane sieciowe serwera dla konsoli i umożliwi
| usunięcie konfiguracji klienta i jej ponowne uruchomienie umożliwiając ponowną pracę BOOTP. Więcej informacji
| na temat protokołu BOOTP zawiera sekcja Przygotowanie środowiska sieciowego.

| W zależności od celu czyszczenia konfiguracji adaptera sieci LAN można również zatrzymać i zrestartować adapter.
| Niniejszy przykład opisuje funkcję czyszczenia, w której w celu skrócenia czasu trwania operacji zamiast
| wykonywać IPL przeprowadza się deaktywację i aktywowanie adapteru .

- | • Deaktywacja, po której następuje aktywowanie adaptera sieci LAN używanego przez Operations Console

| Ta opcja umożliwi resetowanie adaptera sieci LAN używanego przez Operations Console w przypadku problemów z
| siecią spowodowanych przejściem serwera w zły stan i niemożliwością uaktywnienia konsoli. Wymusi to
| deaktywację adaptera sieci LAN, a następnie ponowne uruchomienie składowania. Może to spowodować usunięcie
| problemu umożliwiając usunięcie problemu z połączeniem.

| Ta opcja może być w niektórych sytuacjach używana zamiast IPL, jak na przykład po czyszczeniu konfiguracji
| adaptera LAN.

- | • Zrzuci zawartość rejestratorów przebiegu przetwarzania powiązanych z Operations Console do plików vlogs.

| Ta opcja umożliwi przechwycenie wartościowych informacji debugowania dotyczących awarii połączenia z konsolą
| przeznaczonych dla pracowników serwisu. Ta metoda jest mniej inwazyjna niż wykonywanie zrzutu pamięci
| głównej bez wymuszania IPL. Za pomocą funkcji serwisowych konsoli (65+21) można podjąć próbę zebrania
| wszystkich protokołów rejestratorów przebiegu przetwarzania z wielu części kodu, używanych przez konsolę
| Operations Console. Zestaw plików vlogs jest tworzony dla głównego kodu 4A00 i kodu dodatkowego 0500.
| Protokoły te można następnie wysłać do dostawcy usług w celu ich analizy.

| **Uwaga:** Jeśli to możliwe, wykonaj IPL systemu w celu upewnienia się, że wszystkie pliki vlog zostaną utworzone,
| nawet jeśli IPL się nie powiedzie. W założeniu kod LIC uruchomił zadania vlog przed wykonaniem zrzutu
| rejestratorów przebiegu przetwarzania.

| Poniżej przedstawiono przegląd działania tej funkcji:

| **Uwaga:** Jeśli system nie pracuje w trybie Manual (Ręczny) lub rozszerzenie funkcji nie zostało aktywowane (albo
| zaszły oba te warunki), wykonaj następujące kroki:

- | 1. Jeśli w serwerze jest stacyjka, włóż kluczyk do szczeliny klucza.
- | 2. Używając panelu sterującego serwerem, zmień jego tryb na **Manual** (Ręczny).
- | 3. Używając przycisków Up (góra) i Down (dół), wybierz funkcję **25**. Naciśnij klawisz Enter.
- | 4. Użyj przycisku Up (góra), aby wybrać funkcję **26**. Naciśnij klawisz Enter.

| Funkcja 65 jest wykonywana z jednej z metod wejściowych. Użytkownik ma w przybliżeniu 45 sekund na
| wprowadzenie funkcji 21 w systemie w celu połączenia dwóch funkcji. Jeśli nie, funkcja 21 jest wymuszeniem DST na
| konsoli. W zależności od stanu bieżącego IPL można zauważyć zmianę w konsoli, przyjmując, że konsola jest nadal
| dostępna po wykonaniu funkcji 65. Jeśli 65 i 21 wprowadzono w czasie krótszym niż 45 sekund, na panelu sterującym

l powinien pojawić się kod SRC (System Reference Code) A6nn500A. Powtórzenie funkcji 65 i 21 wprowadza system
l w tryb edycji, w którym można wprowadzać zmiany lub wykonać działanie. Po wprowadzeniu drugiej pary 65+21 na
l panelu sterującym zostanie wyświetlony kod SRC A6nn500B oznaczający, że użytkownik jest w trybie edycji. Każda
l powtórzona funkcja (65+21) w trybie edycji zwiększy licznik nn kodu SRC do poziomu wartości przedstawiającej
l działanie, jakie ma być wykonane. W tym momencie należy wprowadzić tylko funkcję 21, która spowoduje wykonanie
l wybranej funkcji. Powinien zostać wyświetlony kod SRC A6nn500C wskazujący, że funkcja została pomyślnie
l wprowadzona. Jeśli przekroczony zostanie czas 45 sekund między funkcjami 65 i 21 lub między kolejnymi funkcjami
l 21, kod SRC A6nn500D będzie oznaczał przekroczenie limitu czasu i system wyjdzie z trybu edycji. Jeśli użytkownik
l chce wprowadzać zmiany, należy zrestartować operację. Ten kod SRC zostanie zresetowany po około 3 minutach.
l Można anulować tryb edycji, wykonując funkcję 66. Funkcja 66 nie musi zakończyć się powodzeniem.

l Poniższe kody umożliwią śledzenie stopnia zaawansowania:

l A6nn 500x

l **gdzie nn oznacza:**

l 00 = Nie zdefiniowano konsoli

l 01 = Konsola twinaksowa

l 02 = Konsola Operations Console podłączona bezpośrednio

l 03 = Operations Console w sieci (LAN)

l C3 = Usuwanie konfiguracji sieci LAN

l A3 = Deaktywacja, po której następuje aktywowanie adaptera LAN Operations Console

l DD = Zrzut wszystkich rejestratorów przebiegu przetwarzania powiązanych z

l konsolą do zestawu plików vlogs

l **Uwagi:**

- l 1. Wybór 02 automatycznie uaktywni adapter asynchroniczny używany dla Operations Console podłączonej
l bezpośrednio.
- l 2. Wybranie 03 może również wymagać funkcji A3 do aktywowania adaptera sieci LAN; zdarza się to jednak rzadko.
l Należy zauważyć, że jeśli podłączona zostanie konsola w sieci LAN, stan emulatora może się zmienić w stan
l **Disconnected** (Odłączony). W takim przypadku można uruchomić go ponownie klikając opcję **Communication**
l (Komunikacja) i wybierając **Connect** (Połącz).

l **Gdzie x oznacza:**

l **A6nn 500A**

l Wyświetlane są bieżące ustawienia trybu konsoli.

l **A6nn 500B**

l Wykonano drugą operację (65+21), więc użytkownik jest w trybie edycji.

l **A6nn 500C**

l Wykonano drugą operację 21 w celu wykonania działania, takiego jak ustawienie innej wartości konsoli.

l **A6nn 500D**

l Oczekiwano zbyt długo po wejściu w tryb edycji w celu spowodowania działania. Należy ponownie wejść w
l tryb edycji w celu wprowadzenia zmian. Operacja 21 w tym momencie wymusi wykonanie DST na konsoli, a
l nie wykonanie działania.

l Jeśli nie chcesz wprowadzać zmian po wejściu w tryb edycji, możesz poczekać 3 minuty, po których powinien pojawić
l się kod zakończenia lub wykonać funkcję 66, aby anulować oczekujące zmiany i wyjść z trybu edycji.

l **Uwaga:** Między funkcjami 65 i 21 jest 45 sekund na uruchomienie zmian trybu wyświetlania lub trybu edycji. Po
l przekroczeniu limitu czasu funkcja 21 stanie się żądaniem "wymuszenie konsoli DST".

l Przykładowo:

l Typem konsoli jest 01 (twinaksowa) i chcesz używać sieci LAN (03).

| 65 - 21 = A601 500A Jesteś w trybie wyświetlania a trybem konsoli jest 01
| 65 - 21 = A602 500B Wszedłeś do trybu edycji i zwiększyłeś licznik
| 65 - 21 = A603 500B Ponownie zwiększyłeś licznik
| 21 = A603 500C Wywołałeś działanie (ustaw tryb konsoli na 03)

| Jeśli adapter sieci LAN ma już poprawną konfigurację, na przykład jest to wcześniej skonfigurowany adapter sieci LAN używany z serwerem narzędzi serwisowych, można utworzyć lokalną konsolę w konfiguracji sieci klienta, jeśli jeszcze nie istnieje. Następnie można wyłączyć urządzenie twinaksowe i połączyć się z konfiguracją Operations Console LAN.

| **Uwaga:** Aby zresetować konsolę bez zmiany wartości trybu konsoli można uruchomić funkcje 65 - 21 - 21. Serwer powinien zwrócić wartość A6nn500A po pierwszym wykonaniu funkcji 21 i wartość A6nn500C po drugim wykonaniu funkcji 21. Spowoduje to porzucenie połączenia z konsolą podczas procesu resetowania. Używanie tej funkcji nie jest zalecane, jeśli konsola już działa. Funkcja ta nie poprawia błędów konsoli, a raczej zeruje sprzęt związany ze skonfigurowanym połączeniem konsoli.

| Korzystanie z rodzimego makro OPSCONSOLE

| Rodzime makro są zaawansowanymi narzędziami debugowania i analizy znajdującym się na serwerze. Narzędzia te są używane tylko przez pracowników wsparcia technicznego, ponieważ nieprawidłowe ich użycie może spowodować nieoczekiwane problemy z systemem. Jeśli nie jesteś doświadczonym użytkownikiem narzędzi serwisowych, powinieneś skontaktować się z dostawcą usług w celu uzyskania pomocy przed korzystaniem z tych narzędzi. W instrukcjach tych przyjęto, że użytkownik nie ma urządzenia konsoli, ale ma inną stację roboczą korzystającą z narzędzi SST (System Service Tools).

| **Uwaga:** Nieprawidłowe użycie rodzimych makro może spowodować zmianę wymagającą przeładowania systemu. Zaleca się, aby używać tych makro tylko zgodnie z zaleceniem przedstawiciela serwisu.

| Aby skorzystać z obsługi rodzimego makro Operations Console, wykonaj następujące kroki:

- | 1. Uruchom **Narzędzia SST** (System Service Tools).
- | 2. Wybierz **Uruchomienie narzędzia serwisowego** (Start a service tool).
- | 3. Wybierz **Wyświetl/Zmień/Zrzucić**.
- | 4. Wybierz **Wyświetl/zmień pamięć masową**.
- | 5. Wybierz **Dane Licencjonowanego kodu wewnętrznego (LIC)**.
- | 6. Wybierz **Zaawansowana analiza**. (Aby zobaczyć tę opcję, należy przewinąć stronę do góry.)
- | 7. Przewijaj strony go góry do momentu wystąpienia opcji **OPSCONSOLE**. Następnie umieść 1 obok opcji i naciśnij klawisz Enter. Powinieneś być w oknie **Określanie opcji zaawansowanej analizy** (Specify Advanced Analysis Options). Komendą powinna być **OPSCONSOLE**.
- | 8. W polu Opcje wprowadź odpowiednie opcje i parametry. Użyj poniższych opcji na podstawie uruchamianej funkcji:
 - | • Deaktywuj adapter komunikacyjny dla konsoli podłączonej bezpośrednio = **deactdirect**
 - | • Aktywuj adapter komunikacyjny dla konsoli podłączonej bezpośrednio = **actdirect**
 - | • Deaktywuj adapter sieci LAN = **deactlan**
 - | • Aktywuj adapter sieci LAN = **actlan**

| Używanie identyfikatorów urządzenia narzędzi serwisowych dla narzędzi SST

| Począwszy od wydania V5R3, można zmieniać dane konfiguracyjne konsoli Operations Console przez narzędzia SST za pomocą opcji Praca z identyfikatorami użytkowników narzędzi serwisowych i urządzeniami. Z ekranu Praca z identyfikatorami użytkowników narzędzi serwisowych i urządzeniami wybierz opcję Identyfikatory urządzenia narzędzi serwisowych. Domyślnie, ta opcja jest zablokowana, aby zapobiec nieautoryzowanym zmianom w istniejących identyfikatorach urządzenia narzędzi serwisowych, tworzeniu nowych identyfikatorów i ich usuwaniu. Aby odblokować tę opcję SST, niezbędne jest rodzime makro w narzędziach DST. Poniżej znajdują się instrukcje używania tego makro:

| Uwagi:

- | 1. Domyślnie, opcja identyfikatorów urządzenia narzędzi serwisowych jest zablokowana. Jeśli pojawi się komunikat **Użytkownik nie może wykonać wybranego działania**, oznacza to, że opcja nie została odblokowana.
- | 2. Ta funkcja wymaga poprawki PTF MF32320.
 - | 1. Uruchom narzędzia DST.
 - | 2. Wybierz Uruchomienie narzędzia serwisowego (Start a service tool).
 - | 3. Wybierz opcję Wyświetl/Zmień/Zrzuć.
 - | 4. Wybierz opcję Wyświetl/Zmień pamięć masową.
 - | 5. Wybierz dane Licencjonowanego kodu wewnętrznego.
 - | 6. Wybierz opcję Zaawansowana analiza.
 - | 7. Przewiń do dołu aż do znalezienia opcji FLIGHTLOG. Umieść wartość **1** obok opcji i naciśnij klawisz Enter. Bieżącym ekranem powinien być ekran Specify Advanced Analysis Options (Określanie opcji zaawansowanej analizy). Komendą powinna być FLIGHTLOG.
 - | 8. Wpisz opcję UNLOCKDEVID w polu Options (Opcje).

| **Uwaga:** Jeśli ta opcja ma być zablokowana, aby uniemożliwić późniejsze użycie, wpisz opcję SEC LOCKDEVID.

Rozwiązywanie problemów dotyczących połączeń Operations Console

| Podczas sesji Operations Console mogą wystąpić różne problemy. Poniżej podano rozwiązania najczęściej występujących problemów, które można napotkać podczas tworzenia początkowej konfiguracji i zarządzania używanymi konfiguracjami.

| **Rozwiązywanie problemów dotyczących komunikatów o statusie**

| Komunikaty o statusie pomocne podczas rozwiązywania problemów z połączeniem.

| **Rozwiązywanie problemów dotyczących połączenia**

| Rozwiązania problemów z połączeniami mogących wystąpić podczas połączenia z Operations Console.

| Aby przejąć konsolę lub umożliwić odzyskiwanie konsoli, przejdź do sekcji Przejmowanie lub odzyskiwanie połączenia konsoli Operations Console.

| **Rozwiązywanie problemów dotyczących uwierzytelniania**

| Rozwiązania problemów z uwierzytelnianiem mogących wystąpić podczas połączenia z Operations Console.

| **Rozwiązywanie problemów dotyczących emulatora**

| Rozwiązania problemów z emulatorem mogących wystąpić podczas połączenia z Operations Console.

| **Rozwiązywanie problemów dotyczących danych kodów SRC**

| Rozwiązania problemów dotyczących danych kodów SRC odbieranych na serwerze.

| **Rozwiązywanie problemów dotyczących zdalnego lub wirtualnego panelu sterującego**

| Rozwiązania problemów z panelem sterującym mogących wystąpić podczas połączenia z Operations Console.

| **Rozwiązywanie problemów dotyczących kreatora konfiguracji**

| Rozwiązania problemów, które można napotkać podczas pracy z kreatorem konfiguracji Operations Console.

| **Rozwiązywanie innych problemów dotyczących Operations Console**

| Rozwiązania różnych problemów mogących wystąpić podczas połączenia z Operations Console.

| **Okno dialogowe Ustawienia**

Konsola Operations Console ma wbudowane - uruchamiane klawiszem skrótu - okno dialogowe ustawień zawierające specjalne opcje używane jako pomoc w rozwiązywaniu problemów. Okno Ustawienia jest aktywowane po naciśnięciu i przytrzymaniu klawiszy **Alt** i **shift**, a następnie naciśnięciu klawisza **s** przed zwolnieniem wszystkich trzech klawiszy (**ALT+Shift+s**). Opcje podziału plików protokołu mogą być bardzo pomocne dla dostawcy usług, szczególnie jeśli istnieje wiele konfiguracji połączeń. Podział protokołów tak, aby każda konfiguracja miała swój własny protokół, ułatwia określenie problemu. W przypadku, gdy problem wystąpił tylko w jednym połączeniu, działania w innych połączeniach nie są zapisywane w protokole.

Istnieje również funkcja aktywowana kombinacją klawiszy umożliwiająca przechwycenie danych na ekranie w przypadku, gdy połączenie nie odpowiada w poprawny sposób. Aby przechwycić dane ekranowe, wybierz konfigurację i naciśnij klawisze **Ctrl+C**. Spowoduje to zrzut zawartości ostatnich dziesięciu buforów ekranu (trzech ekranów danych) oraz daty i godziny otrzymania ich w protokole połączenia. Protokół ten może być później używany przez dział wsparcia lub dział programistyczny w celu sprawdzenia najnowszych aktualizacji emulatora. Aktywowanie tego procesu po raz drugi bez zmian w ekranie nie spowoduje pojawienia się nowych danych w protokole połączenia.

Zaleca się, aby nie wprowadzać żadnych innych zmian w innych funkcjach bez pomocy dostawy usług. Niewłaściwe użycie opcji w tym oknie może spowodować nieprzewidywalne zachowanie w niektórych lub wszystkich skonfigurowanych połączeniach.

Rozwiązywanie problemów dotyczących komunikatów o statusie

Jeśli podczas łączenia się z konsolą powstaną problemy z połączeniem, Operations Console wyświetla komunikaty o statusie, dzięki którym łatwiej je rozwiązać. Komunikat o statusie wskazuje, czy istnieje problem z połączeniem. Jest on wyświetlany pod polem **Status** w obszarze szczegółów połączenia okna Operations Console serwera iSeries.

Przed rozpoczęciem rozwiązywania problemów z połączeniem:

- sprawdź, czy został zainstalowany najnowszy pakiet serwisowy dla oprogramowania iSeries Access for Windows,
- jeśli konsola lokalna zezwala konsolom zdalnym na połączenie się z nią, sprawdź, czy na konsolach lokalnej i zdalnej zainstalowano te same wersje pakietów serwisowych.

Należy przejrzeć poniższe komunikaty o statusie w celu określenia, czy wystąpiły problemy z połączeniem.

Komunikaty o statusie wyświetlane, gdy konfiguracja funkcjonuje normalnie

Komunikaty o statusie wskazujące, że nie istnieją problemy z połączeniem.

Komunikaty o statusie wyświetlane, gdy istnieją problemy z połączeniem

Komunikaty o statusie wskazujące, że istnieją problemy z połączeniem.

Komunikaty o statusie wyświetlane, gdy konfiguracja funkcjonuje normalnie

Podane niżej komunikaty o statusie pomagają stwierdzić, czy istnieją problemy z połączeniem.

Wyświetlenie jednego z poniższych komunikatów o statusie oznacza, że nie istnieją problemy z połączeniem:

Łączenie

Ten komunikat jest wyświetlany na konsoli zdalnej podczas początkowego połączenia z konsolą lokalną.

Łączenie z konsolą lub Łączenie ze zdalnym panelem sterującym

Ten komunikat o statusie jest zwykłym statusem konsoli podczas nawiązywania połączenia początkowego z serwerem iSeries. Jeśli komunikat ten jest wyświetlany przez kilka minut, przeczytaj informacje dotyczące komunikatu **Łączenie z konsolą**, które zostały podane w komunikatach o statusie wskazujących na istnienie problemów z połączeniem.

Autoryzacja w toku

Ten komunikat pojawia się podczas początkowego połączenia z serwerem iSeries, gdy jest wyświetlany ekran Wpisywanie się do urządzenia usługowego. Status ten jest wyświetlany do momentu, gdy pierwszy użytkownik (na konsoli lokalnej lub zdalnej) pomyślnie wpisze się do systemu. Po pomyślnym wpisaniu się użytkownika ani

okno wpisywania się, ani ten status nie będą wyświetlane innym użytkownikom nawiązującym połączenia przychodzące przez cały czas, gdy konsola lokalna będzie połączona z serwerem. Konsola lokalna połączona przez sieć (LAN) będzie zawsze wyświetlać ekran Wpisywanie się do urządzenia serwisowego (LAN Service Device Sign-on) podczas pierwszego nawiązywania połączenia. Podczas kolejnych połączeń z tym samym serwerem okno to nie będzie wyświetlane.

Połączono

Ten komunikat jest wyświetlany na konsoli lokalnej po pełnym nawiązaniu początkowego połączenia z serwerem iSeries (użytkownik pomyślnie wpisał się do Operations Console). Status ten jest wyświetlany także na konsoli zdalnej, gdy połączenie z konsolą lokalną zostało nawiązane.

Rozłączanie

Ten komunikat jest wyświetlany na konsoli lokalnej, gdy użytkownik tej konsoli rozłączy się z serwerem iSeries i komputer PC rozłącza połączenie. Status ten zostanie wyświetlony na konsoli zdalnej, gdy użytkownik takiej konsoli rozłączy się z konsolą lokalną, a komputer PC rozłącza połączenie.

Rozłączono

Ten komunikat jest wyświetlany na konsoli lokalnej wtedy, gdy użytkownik tej konsoli rozłączy się z serwerem iSeries, a komputer PC nie komunikuje się z tym serwerem.

Nie połączono z konsolą lokalną

Ten komunikat jest wyświetlany na konsoli zdalnej, gdy komputer PC nie jest połączony z konsolą lokalną.

Jeśli pojawiający się komunikat o statusie nie został wymieniony powyżej, przejdź do sekcji Komunikaty o statusie wyświetlane, gdy istnieją problemy z połączeniem.

Komunikaty o statusie wyświetlane, gdy istnieją problemy z połączeniem

Podane niżej komunikaty o statusie pomagają stwierdzić, czy istnieją problemy z połączeniem.

Wyświetlenie jednego z poniższych komunikatów o statusie oznacza, że istnieją problemy z połączeniem:

Zdalny panel sterujący jest niedostępny

Ten komunikat jest wyświetlany podczas początkowego połączenia z serwerem iSeries. Oznacza on, że wystąpił problem z kablem zdalnego panelu sterującego i połączeniem, oraz że wybrano nieponawianie połączenia. Aby znaleźć rozwiązanie problemu, przeczytaj sekcję Nie można uruchomić zdalnego panelu sterującego.

Łączenie ze zdalnym panelem sterującym

Ten komunikat jest wyświetlany, gdy nawiązanie połączenia nie powiedzie się podczas połączenia początkowego lub przestanie działać po połączeniu początkowym. Prawdopodobnie kabel zdalnego panelu sterującego został odłączony. Aby znaleźć możliwe rozwiązania, przejdź do sekcji Rozwiązywanie problemów dotyczących połączenia. Status ten zniknie po rozwiązaniu problemu.

Łączenie z konsolą

Ten komunikat o statusie jest zwykłym statusem konsoli podczas nawiązywania połączenia początkowego z serwerem iSeries. Jeśli jest on wyświetlany przez wiele minut, oznacza to, że połączenie nie powiodło się. Komunikat ten jest także wyświetlany, gdy połączenie przestanie działać po połączeniu początkowym, a to prawdopodobnie dlatego, że został odłączony kabel. Aby znaleźć możliwe rozwiązania, przejdź do sekcji Rozwiązywanie problemów dotyczących połączenia.

Łączenie z konsolą lub Łączenie ze zdalnym panelem sterującym

Ten komunikat jest wyświetlany, gdy połączenia konsoli i zdalnego panelu sterującego nie powiodą się lub przestaną działać, a to prawdopodobnie dlatego, że kabel Operations Console i kabel zdalnego panelu sterującego zostały odłączone. Aby znaleźć możliwe rozwiązania, przejdź do sekcji Rozwiązywanie problemów dotyczących połączenia. Status ten zniknie po rozwiązaniu problemu.

Konsola niedostępna

Ten komunikat jest wyświetlany wtedy, gdy wystąpił problem z początkowym połączeniem z serwerem iSeries i wybrano nieponawianie połączenia. Jest on zwykle wyświetlany, gdy modem połączenia AS400 Operations Console jest niedostępny, ale kabel Operations Console jest podłączony. Modem połączenia AS400 Operations Console nie jest modemem fizycznym, ale sterownikiem urządzenia logicznego dostarczany z Operations Console i umożliwiającym konsoli lokalnej połączenie się z serwerem. Aby znaleźć możliwe rozwiązania, przejdź do sekcji Rozwiązywanie problemów dotyczących połączenia.

Konsola niedostępna lub Zdalny panel sterujący jest niedostępny

Ten komunikat jest wyświetlany wtedy, gdy wystąpił problem z początkowym połączeniem z serwerem iSeries i wybrano nieponawianie połączenia dla konsoli i zdalnego panelu sterującego. Oznacza on, że wystąpił problem z połączeniem konsoli spowodowany prawdopodobnie niedostępnością modemu połączenia AS400 Operations Console lub odłączeniem kabla konsoli. Modem połączenia AS400 Operations Console nie jest modemem fizycznym, ale sterownikiem urządzenia logicznego, który jest dostarczany z Operations Console i umożliwia konsoli lokalnej połączenie się z serwerem. Komunikat ten wskazuje także, że wystąpił problem z połączeniem zdalnego panelu sterującego spowodowany prawdopodobnie odłączeniem kabla tego zdalnego panelu sterującego. Aby znaleźć rozwiązanie, przejdź do sekcji Konsola lokalna nie wykryła kabli i Nie można uruchomić zdalnego panelu sterującego. W każdym przypadku użytkownik wybrał jako Nie w odpowiedzi na poprzedni komunikat umożliwiający ponowienie funkcji, która zakończyła się niepowodzeniem.

Uwaga: Jeśli konsola lokalna została skonfigurowana pod kątem uruchomienia w trybie nienadzorowanym, konsolą tą nie będzie można sterować i nie będzie się ona mogła w normalny sposób rozłączyć.

Jeśli wyświetlany komunikat o statusie nie został wymieniony powyżej, przejdź do sekcji Komunikaty o statusie wyświetlane, gdy konfiguracja funkcjonuje normalnie.

Rozwiązywanie problemów dotyczących połączenia

Podczas konfigurowania połączenia początkowego mogą wystąpić problemy z połączeniem się z konfiguracją Operations Console. Poniżej wymieniono możliwe problemy z połączeniem.

Problemy z połączeniem konsoli lokalnej

Rozwiązywanie problemów dotyczących połączenia podczas konfiguracji konsoli lokalnej.

Problemy z połączeniem konsoli zdalnej

Rozwiązywanie problemów dotyczących połączenia podczas konfiguracji konsoli zdalnej.

Problemy z połączeniem konsoli lokalnej

Podczas konfigurowania konsoli lokalnej mogą wystąpić problemy z połączeniem. Jako niepowodzenie połączenia definiuje się problemy, w wyniku których status nie zmienił się na **Połączono**, a emulator nie został uruchomiony. Możliwe, że status przyjmie wartość **Połączono** i emulator zostanie uruchomiony, ale brak będzie danych konsoli. W takiej sytuacji, przejdź do sekcji Rozwiązywanie problemów dotyczących emulatora. Poniżej wymieniono możliwe rozwiązania problemów z połączeniem.

Połączenie konsoli nie powiodło się

Rozwiązania problemów występujących w sytuacji, gdy konsola lokalna nie może połączyć się z serwerem iSeries.

Błędy połączenia sieciowego

Rozwiązania problemów występujących w sytuacji, gdy konsola lokalna nie może połączyć się z serwerem iSeries przez sieć.

Komunikat o błędzie: Połączenie z systemem nie jest połączeniem chronionym

Rozwiązania problemów występujących w sytuacji, gdy konsola lokalna nie może nawiązać połączenia chronionego.

Status konsoli lokalnej lub zdalnej ma cały czas wartość Łączenie

Rozwiązania problemów uniemożliwiających konsoli lokalnej nawiązanie połączenia z serwerem lub uniemożliwiających konsoli zdalnej nawiązanie połączenia z konsolą lokalną z powodu niepoprawnych konfiguracji sprzętu lub oprogramowania.

Połączenie konsoli nie powiodło się

Rozwiązania problemów w sytuacji, gdy konsola nie może się połączyć i wykrycie portu nie udaje się.

Spadek wydajności konsoli lokalnej

Przyczyny spadku wydajności, gdy port komunikacyjny nie wykorzystuje układu UART.

Nie można nawiązać połączenia, gdy zainstalowane są urządzenia wykorzystujące fale podczerwone

Rozwiązania problemów występujących wtedy, gdy na komputerze PC istnieją problemy komunikacyjne spowodowane urządzeniami wykorzystującymi fale podczerwone.

Nieoczekiwane rozłączenia

Propozycje rozwiązań, gdy komputer PC, konsola lokalna bądź zdalna lub wszystkie te komponenty korzystają z funkcji zarządzania zasilaniem.

Używanie HyperTerminal do sprawdzenia połączenia między klientem a serwerem

Rozwiązania dotyczące użycia HyperTerminal do nawiązania połączenia z różnymi źródłami.

Resynchronizacja hasła na komputerze PC i hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych

Rozwiązania w przypadkach, gdy hasło komputera PC i urządzenia narzędzi serwisowych iSeries nie są zgodne.

Połączenie konsoli nie powiodło się: W pewnych sytuacjach nawiązanie połączenia z konsolą podłączaną bezpośrednio do serwera może się nie powieść. Może to wynikać z deaktywowania adaptera komunikacyjnego serwera na przykład wtedy, gdy wystąpi wyjątek. Sytuacja ta występuje najczęściej podczas IPL i może spowodować wyświetlenie na panelu sterującym powiązanego kodu SRC wraz z włączeniem kontrolki alarmowej. Linię komunikacyjną można resetować, wykonując na panelu sterującym lub zdalnym panelu sterującym funkcję **65**, a następnie funkcję **66**. Aby zresetować adapter komunikacyjny, należy wykonać czynności podanej poniżej.

Aby deaktywować linię komunikacyjną na serwerze:

1. Jeśli system nie pracuje w trybie Manual (Ręczny) lub rozszerzenie funkcji nie zostało aktywowane (albo zaszły oba te warunki), wykonaj następujące kroki:
 - a. Jeśli w serwerze jest stacyjka, włóż kluczyk do szczeliny klucza.
 - b. Używając panelu sterującego serwera, zmień jego tryb na Manual (Ręczny).
 - c. Używając przycisków Up (góra) i Down (dół), wybierz funkcję **25**.
 - d. Naciśnij klawisz Enter.
 - e. Użyj przycisku Up (góra), aby wybrać funkcję **26**.
 - f. Naciśnij klawisz Enter.
2. Użyj przycisku Down (dół), aby wybrać funkcję **65**.
3. Naciśnij klawisz Enter.

Jeśli deaktywowanie powiedzie się, na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Data) zostanie wyświetlona wartość D1008065.

Aby aktywować linię komunikacyjną na serwerze:

1. Użyj przycisku Down (dół), aby wybrać funkcję **66**.
2. Naciśnij klawisz Enter.

System próbuje zainicjować linię. Jeśli inicjowanie powiedzie się, na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) zostanie wyświetlona wartość D1008066. Jeśli inicjowanie linii nie powiedzie się, zostanie wyświetlona wartość

D1008065. Jeśli w ciągu kilku minut nie zostanie wyświetlony oczekiwany kod odniesienia, przejdź do sekcji Brak automatycznego wyświetlania komunikatów D1008065 i D1008066 po wywołaniu funkcji.

Błędy połączenia sieciowego: Rozwiązania problemów występujących w sytuacji, gdy konsola lokalna nie może połączyć się z serwerem przez sieć.

Możliwe rozwiązania:

- Sprawdź, czy sieć działa.
- Sprawdź, czy podczas pracy z kreatorem konfiguracji zostało podane poprawne hasło, umożliwiające serwerowi uzyskanie dostępu do informacji o urządzeniu serwisowym; ponadto sprawdź, czy podany identyfikator i hasło użytkownika narzędzi serwisowych są poprawne.
- Jeśli używana jest sieć Ethernet, możesz do bezpośredniego połączenia komputera PC do karty adaptera tymczasowo użyć kabla krzyżowego; spowoduje to oddzielenie komputera PC i serwera od potencjalnych problemów występujących w sieci zakłócających prawidłową pracę.

Uwaga: Kabel krzyżowy jest standardowym kablem sieciowym, w którym przewody sygnałów przesyłania i odbierania zostały odwrócone. Dzięki temu każda końcówka może wirtualnie działać jako koncentrator, przełącznik lub router.

Komunikat o błędzie: Połączenie z systemem nie jest połączeniem chronionym: Czasami wyświetlany jest komunikat o błędzie: **Połączenie z systemem nie jest połączeniem chronionym**. Przed wyświetleniem tego komunikatu, jeśli zdalny panel sterujący został także skonfigurowany, może zostać wyświetlony komunikat **Połączenie zdalnego panelu sterującego z <nazwa używanego połączenia --> nie powiodło się**. Czy chcesz spróbować ponownie?

Komunikaty te są wyświetlane podczas IPL w trybie D (instalacja). Podczas IPL tego typu uwierzytelnianie nie jest wykonywane, a zdalny panel sterujący (LAN) nie jest obsługiwany.

Status konsoli lokalnej lub zdalnej ma cały czas wartość Łączenie: Rozwiązania problemów uniemożliwiających konsoli lokalnej nawiązanie połączenia z serwerem lub uniemożliwiających konsoli zdalnej nawiązanie połączenia z konsolą lokalną z powodu niepoprawnych konfiguracji sprzętu lub oprogramowania:

- Sprawdź, czy w zasobach komputera PC nie występują konflikty adresów lub przerwań IRQ; Operations Console używa adresów z zakresu od 192.168.0.0 do 192.168.0.255. Jeśli uruchamiasz oprogramowanie, które włącza mechanizm SOCKS komputera PC, sprawdź konfigurację SOCKS i upewnij się, że użyto pozycji:
Direct 192.168.0.0 255.255.255.0
Komputer PC z włączoną obsługą mechanizmu SOCKS uzyskuje dostęp do Internetu przez firewall, taki jak Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client lub inny.
- Sprawdź, czy nazwa serwera iSeries i nazwa konsoli lokalnej są poprawne.
- Jeśli używana jest sieć Ethernet, możesz do bezpośredniego połączenia komputera PC do karty adaptera tymczasowo użyć kabla krzyżowego; spowoduje to oddzielenie komputera PC i serwera od potencjalnych problemów występujących w sieci zakłócających prawidłową pracę.

Uwaga: Kabel krzyżowy jest standardowym kablem sieciowym, w którym przewody sygnałów przesyłania i odbierania zostały odwrócone. Dzięki temu każda końcówka może wirtualnie działać jako koncentrator, przełącznik lub router.

- Jeśli na konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera z dozwolonym dostępem zdalnym używasz systemu Windows NT:
 - sprawdź, czy konfiguracja modemu odbierającego połączenie na konsoli lokalnej nie jest ustawiona na **Tylko dzwonienie na zewnątrz**,
 - Spróbuj ponownie zainstalować Microsoft Service Pack 6 (lub nowsze).

Konsola nie może się połączyć i wykrycie portu nie udaje się: Możliwe przyczyny:

- czasami programy RealPlayer i RealJukebox zakłócają detekcję i używanie portów,

- niektóre sterowniki i oprogramowanie PDA także mogą uniemożliwić nawiązywanie połączenia lub detekcję portów.

Spadek wydajności konsoli lokalnej: Najczęstszą przyczyną spadku wydajności konsoli lokalnej jest niewykorzystywanie buforowanego układu UART (układ scalony portu szeregowego Universal Asynchronous Receive/Transmit).

Przejdź do ustawień **Zaawansowane** używanego portu szeregowego i sprawdź, czy zaznaczono pole wyboru buforowanego układu UART. Upewnij się, że ustawienie bufora odbiorczego nie jest skonfigurowane na skrajnie prawą wartość.

Jeśli wykonanie powyższych kroków nie pomoże i można podejrzewać, że w używanym komputerze PC nie ma buforowanego układu UART, IBM zaleca ograniczenie szybkości połączenia między komputerem PC a serwerem. W zależności od używanego systemu operacyjnego, należy zmienić rejestr, obiekt DUN, pozycję książki adresowej lub wszystkie te elementy.

Problem z portem UART, który nie jest buforowany, polega na tym, że przesyłanie ze zbyt dużą szybkością powoduje zapchanie układu UART danymi, co z kolei powoduje ponowienie przesyłania brakującego pakietu danych po 30 sekundach. Sytuacja ta może występować rzadko, ale regularnie. Mniejsza szybkość ogranicza możliwość przepełnienia danymi, a co za tym idzie ponowieniami przesyłania danych co 30 sekund.

Nie można nawiązać połączenia, gdy zainstalowane są urządzenia wykorzystujące fale podczerwone: Jeśli w komputerze PC, w którym występują problemy z połączeniem, są zainstalowane urządzenia wykorzystujące fale podczerwone, w pewnych sytuacjach wymagane będzie ich wyłączenie. Większość urządzeń tego typu wykorzystuje port **COM1**, ale nie sygnalizują one użycia powiązanych zasobów sprzętowych. Podczas konfigurowania Operations Console konieczne może być eksperymentowanie z tymi urządzeniami.

Nieoczekiwane rozłączenia: Jeśli w komputerze PC, na konsoli lokalnej lub zdalnej, bądź wszystkich tych obiektach używane są funkcje zarządzania zasilaniem, należy je wyłączyć. Większość komputerów PC, a szczególnie komputerów klasy laptop, po określonym czasie resetuje porty komunikacyjne podczas wywołania zarządzania zasilaniem. Powoduje to rozłączenie nawiązanego połączenia. Dlatego konsola lokalna przechodząca w tryb oszczędzania energii może rozłączyć połączenie z serwerem i aktywną konsolę zdalną.

Używanie HyperTerminal do sprawdzenia połączenia między klientem a serwerem: HyperTerminal jest aplikacją dostępną w systemie Windows służącą do nawiązania połączenia z różnymi źródłami. Aplikacja ta jest dostępna na nośnikach instalacyjnych wszystkich systemów operacyjnych Windows, ale może nie zostać zainstalowana automatycznie. Gdy konsola lokalna podłączona bezpośrednio do serwera nie nawiązuje z nim połączenia, do określenia, czy komputer PC ma połączenie z serwerem można użyć aplikacji HyperTerminal.

Uwagi:

1. Ponieważ dane nie są wyświetlane natychmiast, przed przejściem do kolejnego kroku należy odczekać około 15-20 sekund na zakończenie czynności. Należy także pamiętać, że wykonanie niektórych kroków nie powoduje wyświetlenia danych w oknie. Poczekaj krótką chwilę, a następnie przejdź dalej.
2. Poniższy przykład dotyczy komputera PC z zainstalowanym systemem operacyjnym Windows 2000. Opcje dostępne w innych systemach operacyjnych mogą odbiegać od opcji przedstawionych poniżej. Istotną częścią poniższego testu jest uzyskanie odpowiedzi od NEGOTIATE (końcowa część opisu).

Tematy dotyczące instalowania aplikacji HyperTerminal:

Instalowanie aplikacji HyperTerminal

Instrukcje dotyczące instalowania aplikacji HyperTerminal na komputerze PC.

Używanie aplikacji HyperTerminal

Instrukcje dotyczące używania aplikacji HyperTerminal.

Instalowanie aplikacji HyperTerminal: Aby zainstalować aplikację HyperTerminal:

- Wybierz ścieżkę.
 - Start → Programy → Akcesoria → HyperTerminal**
 - Start → Programy → Akcesoria → Komunikacja → HyperTerminal**

Uwaga: Potrzebny jest plik wykonywalny, a nie jedno z predefiniowanych połączeń lub folder.

- Jeśli program jest niedostępny, zainstaluj go:
 - Jeśli nośnikiem instalacyjnym jest dysk CD-ROM, umieść go w napędzie i poczekaj na uruchomienie programu. Następnie zamknij program. Jeśli program nie został automatycznie uruchomiony, lub nośnik instalacyjny nie jest dyskiem CD-ROM, kontynuuj od następnego kroku.
 - Kliknij **Start → Ustawienia → Panel sterowania**.
 - Dwukrotnie kliknij ikonę **Dodaj/Usuń programy**.
 - W zależności od systemu kliknij jedną z zakładek:
 - Instalator **Windows**,
 - Instalator systemu **Windows NT**.
 - Wybierz **Komunikacja**.
 - Kliknij **Szczegóły**.
 - Zaznacz pole wyboru obok aplikacji HyperTerminal, klikając je.
 - Kliknij **OK**.
 - Kliknij przycisk **Zastosuj**.
 - Postępuj zgodnie z wyświetlanymi instrukcjami. Jeśli zostanie wyświetlone okno, w którym określa się, czy nowszy plik ma być zastąpiony starszym, kliknij **Tak**, aby zachować nowszy plik.

Aby używać aplikacji HyperTerminal, przejdź do sekcji Używanie aplikacji HyperTerminal.

Używanie aplikacji HyperTerminal: Jeśli aplikacja HyperTerminal nie została zainstalowana, przejdź do sekcji Instalowanie aplikacji HyperTerminal. Aby używać aplikacji HyperTerminal:

- Wybierz ścieżkę:
 - Start → Programy → Akcesoria → HyperTerminal**
 - Start → Programy → Akcesoria → Komunikacja → HyperTerminal**
- W oknie **Opis połączenia** wpisz nazwę połączenia, wybierz ikonę i kliknij przycisk **OK**.
- Zostanie wyświetlone nowe okno **Łączenie z**. Rozwiń listę rozwijalną **Połącz używając:**
- Wybierz port komunikacyjny używany przez konsolę. Może on być także dostępny pod nazwą **bezpośrednio z COMn** (gdzie n oznacza liczbę od 1 do 4). Kliknij **OK**.
- Zostanie wyświetlone okno **Właściwości: COMn**. Zmień szybkość transferu na **9600**. Kliknij **OK**.

Uwaga: Nieustawienie szybkości transmisji na wartość 9600 spowoduje wyświetlanie nieczytelnych tekstów i brak oczekiwanych rezultatów.

- Zostanie otwarte okno **HyperTerminal**. W lewym dolnym rogu wyświetlany jest status **Połączony** wraz z czasem połączenia.
- W oknie danych może zostać wyświetlone:
 - brak danych,
 - dane nieczytelne.
 - +++ATH0.
- Wybierz opcję **Odłącz**.
- Wybierz **Plik → Właściwości**.
- Powinno zostać wyświetlone okno **Właściwości** utworzonego wcześniej połączenia. Wybierz zakładkę **Ustawienia**.
- Kliknij przycisk **Ustawienia ASCII**.
- Zmień następujące ustawienia, tak aby ich pola wyboru były zaznaczone:

- Wyślij końce wierszy ze znakiem wysuwu wiersza
 - Lokalne echo wpisywanych znaków
 - Dołącz znaki nowego wiersza do końców przychodzących wierszy
 - Zawijaj wiersze przekraczające szerokość terminalu
13. Kliknij **OK**. Kliknij **OK**.
 14. Wybierz opcję **Wywołaj**.
 15. Na panelu sterującym serwera wpisz funkcję **65** (należy zmienić stan serwera na znany).

Uwaga: Aby uzyskać dostęp do górnych funkcji, konieczne może być wpisanie funkcji **25** i **26**.

16. Po chwili na panelu sterującym serwera może zostać wyświetlony komunikat D1008065. Ponadto w oknie **HyperTerminal** mogą pojawić się dane.
17. Na panelu sterującym serwera wpisz funkcję **66**. Może zostać wyświetlony komunikat D1008066. Ten kod odniesienia może się nie pojawić we wszystkich przypadkach. Ponadto w oknie **HyperTerminal** mogą pojawić się dane.
18. W oknie aplikacji HyperTerminal wpisz wielkimi literami **NEGOTIATE 1**. Naciśnij klawisz **Enter**. W oknie danych HyperTerminal zostanie wyświetlona wartość **115200**.

Uwaga: Jeśli nie zostanie zwrócona żadna wartość, ponownie wpisz **NEGOTIATE 1**.

Jeśli zostanie zwrócona szybkość połączenia, oznacza to, że dane zostały przesłane w obu kierunkach i nawiązano pełną łączność. Jeśli nie zostanie nawiązane połączenie z Operations Console, prawdopodobnie oznacza to, że na kliencie istnieje problem z konfiguracją.

Jeśli wartość szybkości nie została zwrócona, można wyłączyć komputer PC, a następnie włączyć go ponownie i powtórzyć test. Można też ponowić próbę nawiązania połączenia z konsolą. Dostatecznie rzadko wymagane jest wykonanie IPL serwera. Aby osiągnąć najlepsze rezultaty, wykonaj poniższe kroki, zachowując ich kolejność:

- a. Wyłącz serwer.
- b. Wyłącz komputer PC.
- c. Włącz komputer PC.
- d. Uruchom połączenie konsoli.
- e. Włącz serwer.

Jeśli wykonanie tych kroków nie rozwiąże problemów z połączeniem, w celu uzyskania pomocy należy skontaktować się z dostawcą usług.

Problemy z połączeniem konsoli zdalnej

Podczas konfigurowania konsoli zdalnej mogą wystąpić problemy z połączeniem. Poniżej wymieniono możliwe rozwiązania problemów.

Konsola zdalna używająca połączenia modemowego nie może połączyć się z konsolą lokalną

Rozwiązanie problemu, gdy modem konsoli zdalnej nie może nawiązać połączenia z konsolą lokalną.

Niezgodność nazwy konsoli lokalnej, gdy łączy się z nią konsola zdalna

Przyczyny ewentualnej niezgodności nazwy konsoli, gdy konsola zdalna łączy się z konsolą lokalną.

Konsola zdalna używająca połączenia modemowego nie może połączyć się z konsolą lokalną: Gdy konsola zdalna nawiązuje połączenie z konsolą lokalną, mogą pojawić się problemy z połączeniem. Poniżej podano rozwiązanie problemu, gdy modem konsoli zdalnej nie może nawiązać połączenia z konsolą lokalną:

- jeśli modem zainstalowany w komputerze PC jest wymieniony w folderze **Modemy** jako **Modem standardowy**, skonfiguruj go, używając innego modelu i producenta,
- jeśli w komputerze PC został zainstalowany modem w wersji OEM, być może nie został on poprawnie skonfigurowany; w takiej sytuacji skonfiguruj go, używając konfiguracji podobnego modemu.

Niezgodność nazwy konsoli lokalnej, gdy łączy się z nią konsola zdalna: Użytkownicy po obu stronach muszą sprawdzić dane w kolumnie **Konsola lokalna** znajdującej się w oknie Operations Console. Nazwy muszą być takie same. Umieszczona jest w niej pobrana nazwa używana przez TCP/IP. Po skonfigurowaniu konsoli zdalnej należy sprawdzić, czy nazwa konsoli lokalnej jest taka sama. Na tym samym komputerze mogą istnieć dwie różne nazwy systemu. Nazwa używana w Operations Console jest pobierana z pozycji DNS w usłudze TCP/IP.

Rozwiązywanie problemów dotyczących uwierzytelniania

Podczas konfigurowania połączenia początkowego mogą wystąpić problemy z uwierzytelnianiem. Możliwe problemy dotyczące uwierzytelniania:

Problemy dotyczące uwierzytelniania

Rozwiązania problemu, gdy komputer PC nie może zakończyć połączenia między konsolą lokalną a serwerem.

Problemy dotyczące uwierzytelniania podczas używania systemu Windows NT z pakietem Service Pack w wersji 6

Rozwiązania błędów uwierzytelniania w systemie Windows NT.

Problemy dotyczące uwierzytelniania

Gdy konsola lokalna nawiązuje połączenie z serwerem, mogą pojawić się problemy z połączeniem. Poniżej podano rozwiązania błędów występujących wtedy, gdy Operations Console nie może zakończyć połączenia między serwerem a konsolą lokalną (PC). Błędy te obejmują problemy z konfiguracją oprogramowania i nierozpoznawalne identyfikatory użytkowników narzędzi serwisowych:

- Upewnij się, że podczas pracy z kreatorem konfiguracji wprowadzasz poprawne identyfikator i hasło użytkownika narzędzi serwisowych.
- Jeśli używasz systemu Windows NT, ponownie zainstaluj Pakiet poprawek Windows NT (minimum Service Pack 6).

Może także zostać wyświetlony komunikat o błędzie dotyczący połączenia chronionego. Więcej informacji na ten temat zawiera sekcja Komunikat o błędzie: Połączenie z systemem nie jest połączeniem chronionym.

Problemy dotyczące uwierzytelniania podczas używania systemu Windows NT z pakietem Service Pack w wersji 6

Wywołania gniazd mogą działać niepoprawnie, jeśli użytkownik nie należy do grupy **Administratorzy**.

Wywołania gniazd (Winsock) mogą działać niepoprawnie, jeśli użytkownik nie jest administratorem lokalnym

Więcej informacji na ten temat zawiera serwis <http://www.microsoft.com> .

Rozwiązywanie problemów dotyczących emulatora

Podczas konfigurowania połączenia początkowego mogą wystąpić problemy z emulatorem. Możliwe problemy dotyczące emulatora:

Emulator konsoli lokalnej przechodzi do stanu Rozłączono

Rozwiązania problemów dotyczących danych emulatora konsoli lokalnej.

W oknie emulatora PC5250 nie są wyświetlane dane użytkownika

Rozwiązania dotyczące problemów z emulatorem PC5250.

Jeśli okno emulatora nie zostało wyświetlone, a status połączenia nie ma wartości **Połączono**, przejdź do tematu Problemy z połączeniem konsoli lokalnej.

Emulator konsoli lokalnej przechodzi do stanu Rozłączono

Ten problem dotyczy przede wszystkim konsoli lokalnej w sieci. Prawdopodobnie problem ten wynika z tego, że inny użytkownik steruje serwerem. Aby sprawdzić, czy konsola lokalna steruje serwerem, w oknie emulatora:

1. Kliknij **Wygląd** —> **Pokaż** —> **Historia paska statusu**.
2. Jeśli jako ostatnia pozycja występuje wartość **Rozłączono**, sterowanie może należeć do innego użytkownika.
3. W takiej sytuacji połącz się z serwerem później.

W oknie emulatora PC5250 nie są wyświetlane dane użytkownika

Ten problem może być spowodowany używaniem niebuforowanego układu UART dla połączenia szeregowego w komputerze PC. Patrz sekcja Zmniejszenie wydajności na konsoli lokalnej. Ten problem ma wpływ na bezpośrednie podłączanie konsoli lokalnej.

Rozwiązywanie problemów dotyczących danych kodów SRC

Wyświetlenie jednego z poniższych kodów SRC może oznaczać wystąpienie problemów z konfiguracją Operations Console.

Kody SRC A600500A, A600500B, A600500C, A600500D, B600500A, B600500B, B600500C i B600500D
Rozwiązania dla kodów SRC A600500A, A600500B, A600500C, A600500D, B600500A, B600500B, B600500C i B600500D

Kody SRC: A6005001, A6005004, A6005007, B6005001, B6005004 i B6005007
Rozwiązania w przypadku wyświetlenia kodów SRC: A6005001, A6005004, A6005007, B6005001, B6005004 i B6005007.

Kody SRC: A6005008 i B6005008
Rozwiązania w przypadku wyświetlenia kodów SRC: A6005008 i B6005008.

Kod SRC A9002000
Rozwiązania w przypadku wyświetlenia kodu SRC A9002000.

Kod SRC A6005082
Rozwiązania w przypadku wyświetlenia kodu SRC A6005082.

Brak automatycznego wyświetlania komunikatów D1008065 i D1008066 po wywołaniu funkcji
Rozwiązania dotyczące braku automatycznego wysłania komunikatów D1008065 i D1008066 po wywołaniu funkcji.

Krok IPL C6004031 trwa dłużej, niż oczekiwano
V5R1 i nowsze: Krok IPL dla C6004031 może zająć 45 minut.

Kody SRC A600500A, A600500B, A600500C, A600500D, B600500A, B600500B, B600500C i B600500D

Te kody SRC są powiązane z działaniem panelu sterującego prowadzącym do zmiany trybu konsoli lub wykonania zadania konsoli, gdy konsola lub inna stacja robocza jest dostępna. Szczegółowe informacje na temat używania tej funkcji zawiera sekcja Używanie funkcji 65 + 21.

Uwaga: nn może być oznaczeniem alfanumerycznym.

- A6nn 500A - Wyświetlane są bieżące ustawienia trybu konsoli.
- A6nn 500B - Wykonano drugą operację 65/21, więc użytkownik jest w trybie edycji.
- A6nn 500C - Wykonano drugą operację 21 w celu wykonania działania, takiego jak ustawienie innej wartości konsoli.
- A6nn 500D - Oczekiwano zbyt długo po wejściu w tryb edycji w celu spowodowania działania, więc należy ponownie wejść w tryb edycji w celu wprowadzenia zmian. Operacja 21 w tym momencie wymusi wykonanie DST na konsoli, a nie wykonanie działania.

Kody SRC: A6005001, A6005004, A6005007, B6005001, B6005004 i B6005007

Wymienione poniżej kody SRC mogą być wyświetlane na konsolach twinaksowych.

A6005001 i B6005001

Podczas ręcznego IPL nie znaleziono zasobu konsoli (kontrolera).

A6005004 i B6005004

Podczas ręcznego IPL nie znaleziono urządzenia konsoli. Kontroler twinaksowy został znaleziony, ale nie może być używany. Oznacza to tylko, że kontroler istnieje, ale nie musi być uszkodzony.

A6005007 i B6005007

Podczas ręcznego IPL nie znaleziono urządzenia konsoli. Ten kod SRC wskazuje także istnienie sprzętu oznaczające, że znaleziono konsolę inną niż twinaksową lub Operations Console (podłączana bezpośrednio). Na przykład, może to być stara konsola asynchroniczna, która nie jest już obsługiwana. Kod ten nie oznacza ani awarii sprzętu, ani że jest to odpowiednia konsola.

Te kody SRC oraz kontrolka alarmowa zostaną zresetowane po wykryciu i aktywowaniu konsoli. W celu ponownego znalezienia urządzenia konsoli konieczne może być wykonanie IPL, jeśli jeden z wymienionych kodów SRC jest wyświetlany przez dłuższy czas. Zależy to od wielu czynników, takich jak model, używany sprzęt itp. Serwer można zmusić do próby ponownego znalezienia konsoli przez wykonanie funkcji 21 na panelu sterującym, zdalnym bądź też wirtualnym panelu sterującym. Można użyć również funkcji 65+21 do zbierania danych lub próby wykonania działania.

Kody SRC: A6005008 i B6005008

Poniższa tabela jest przydatna, gdy zostanie wyświetlony kod SRC A6005008 lub B6005008. Kody te są wyświetlane na konsoli, jeśli IPL nie znajdzie konsoli i jeśli typ konsoli jest ustawiony na dowolną wartość inną niż 1.

- Jeśli użytkownik próbuje użyć konsoli twinaksowej, jedyną istotną daną w tym kodzie SRC jest słowo 16. Poniższa tabela pomoże określić awarię konsoli twinaksowej. Pierwsze 4 znaki tego słowa zawierają ostatnie 4 znaki oryginalnego typu awarii. Na przykład, jeśli słowo 16 zawiera 50010001, kod SRC dotyczący konsoli twinaksowej ma postać A6005001, a typ konsoli jest ustawiony na użycie konsoli twinaksowej. Patrz odpowiedni kod SRC.
- Jeśli użytkownik próbuje użyć Operations Console, z poniższej tabeli należy wybrać odpowiednią sekcję:
 - konsola lokalna w sieci używa słów 13, 14 i 15,
 - konsola lokalna podłączona bezpośrednio do serwera używa słów 17, 18 i 19.

Uwaga: Jeśli właśnie został wymieniony adapter LAN powiązany z Operations Console (LAN), należy odczekać przynajmniej 35 minut, aż serwer znajdzie i użyje nowej karty adaptera LAN. W takiej sytuacji po spełnieniu wymagań serwera rozpocznie on korzystanie z nowego adaptera, konsola powinna zostać uruchomiona, a omawiany kod SRC nie będzie już wyświetlany.

LAN			
Jeśli wartością słowa 13 jest:	Awaria	Słowo 14 oznacza:	Słowo 15 oznacza:
1	Wykryto nieobsługiwany sprzęt lub wykryty sprzęt nie jest oczekiwany (na przykład zamieniono adapter we/wy LAN, więc numer seryjny jest inny)		W niektórych przypadkach może zostać wyświetlony numer seryjny oczekiwanego adaptera.
2	Raportowanie adaptera IOA LAN nie powiodło się		

3	Błąd sprzętu	Typowe kody błędów: 53001A80,53002AC0 Sieć, kabel lub adapter LAN może nie działać. Kod błędu: 00000000 . Kod ten wskazuje, że adapter został zgłoszony, lecz nie został jeszcze zainicjowany. Na tym etapie nie jest to uważane za błąd. Adapter powinien zostać wkrótce aktywowany. W przypadku innych kodów błędów należy skontaktować się z dostawcą usług.	Położenie karty lub numer seryjny adaptera
4	Status BOOTP: Jeśli liczba prób wynosi zero, protokół BOOTP jest gotowy po wywołaniu. Jeśli liczba prób zawiera jakąś wartość, oznacza to, że komputer PC nie odpowiedział	Liczba prób	Położenie karty lub numer seryjny adaptera
5	Połączenie LAN serwera jest aktywne, ale komputer PC nie może się połączyć - Czy komputer PC i serwer znajdują się w tej samej sieci? Czy używany jest ten sam protokół? Czy komputer PC może wysłać komendę ping do serwera? (ping nazwa_serwera_hosta)	Adres IP	Położenie karty lub numer seryjny adaptera

Słowo 16	Kod SRC dotyczący konsoli twinaksowej jest reprezentowany przez 4 pierwsze znaki. Wartość typu konsoli jest reprezentowana przez 4 ostatnie znaki w postaci xxxx xxxx. 00 = niezdefiniowane przez użytkownika (stara wartość domyślna) 01 = twinaksowa 02 = Operations Console (połączenie bezpośrednie) 03 = Operations Console (LAN)
----------	--

Kabel

Jeśli wartością słowa 17 jest:	Awaria	Słowo 18 oznacza:	Słowo 19 oznacza:
1	Nie wykryto karty asynchronicznej		
2	Nie wykryto kabli	Pozycja karty	Typ karty
3	Wykryto niepoprawny kabel	Pozycja karty	Identyfikator kabla
4	Używany port	Pozycja karty	Typ karty
FA	Nie skonfigurowano dla kabla połączenia bezpośredniego		

Kod SRC A9002000

Możliwe przyczyny wyświetlenia kodu SRC A9002000:

- Jeśli system wyświetla kod SRC, zwykle oznacza to, że konsola nie została odnaleziona przez system OS/400.

- Wartość systemowa iSeries **QAUTOCFG** musi być ustawiona na **ON**. System operacyjny OS/400 nie może utworzyć nowego urządzenia konsoli, jeśli wartość ta jest wyłączona.
- Jeśli właśnie migrowano typ konsoli na inny, a nowa konsola nie może pracować w systemie operacyjnym OS/400, do ręcznego usunięcia kontrolera i opisu urządzenia powiązanego ze starym urządzeniem konsoli konieczne może być użycie innej stacji roboczej.

Uwaga: W niektórych przypadkach można użyć funkcji serwisowej konsoli (65+21), aby przy jej pomocy dokonać odzyskiwania lub gromadzenia danych odzyskiwania.

Kod SRC A6005082

Możliwe przyczyny wyświetlenia kodu SRC A6005082:

- konsola została znaleziona, a następnie serwer utracił połączenie z nią,
- jeśli przypisanie konsoli zostało zmienione i serwer może ją odnaleźć, kod SRC nie będzie dłużej wyświetlany,
- typ konsoli nie wpływa na ten kod SRC.

Brak automatycznego wyświetlania komunikatów D1008065 i D1008066 po wywołaniu funkcji

Podczas pracy z modelami dysponującymi dwoma wierszami wyświetlacza **Function/Data** (Funkcja/Data) po wywołaniu funkcji 65 lub 66 panel sterujący może nie wyświetlać automatycznie wynikowego kodu SRC. W takiej sytuacji należy uruchomić funkcję **11**, aby określić, czy funkcja **65** lub **66** została wykonana pomyślnie. Jeśli funkcja ta nie została pomyślnie wykonana:

1. Na panelu sterującym lub zdalnym panelu sterującym naciskaj przyciski Up (górze) lub Down (dół), aż zostanie wyświetlona wartość 11.
2. Naciśnij klawisz Enter.

Krok IPL C6004031 trwa dłużej, niż oczekiwano

Zmiana została wprowadzona w wersji V5R1 i nowszych, które wykrywają zasób sprzętowy dla konsoli. W zależności od znalezionych innych zasobów obsługiwanych przez konsolę i czasu potrzebnego na przesłanie informacji do magistrali wzrasta czas wykonania tego kroku IPL.

Rozwiązywanie problemów dotyczących zdalnego i wirtualnego panelu sterującego

Podczas konfiguracji połączenia początkowego mogą wystąpić problemy z uzyskaniem dostępu do paneli sterujących. Możliwe problemy dotyczące paneli sterujących:

Nie można uruchomić zdalnego panelu sterującego

Rozwiązania dotyczące kabli zdalnego panelu sterującego.

Nie można używać funkcji trybu

Rozwiązania problemów występujących, gdy nie można używać funkcji trybu zdalnego panelu sterującego lub wirtualnego panelu sterującego.

Problemy z uwierzytelnianiem

Rozwiązania problemów z uwierzytelnianiem.

Nie można uruchomić zdalnego panelu sterującego

Jeśli nie możesz uruchomić zdalnego panelu sterującego:

- Sprawdź, czy kable są podłączone poprawnie; więcej informacji na ten temat zawiera sekcja Instalowanie kabli Operations Console.
- Sprawdź, czy w zasobach komputera PC nie występują konflikty adresów lub przerwania IRQ; Operations Console używa adresów z zakresu od 192.168.0.0 do 192.168.0.255. Jeśli uruchamiasz oprogramowanie, które włącza mechanizm SOCKS komputera PC, sprawdź konfigurację SOCKS i upewnij się, że użyto pozycji:
Direct 192.168.0.0 255.255.255.0

- | Komputer PC z włączoną obsługą mechanizmu SOCKS uzyskuje dostęp do Internetu przez firewall, taki jak Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client lub inny.
- | • Jeśli łączysz się przez sieć, inną przyczyną niepowodzenia uruchomienia zdalnego panelu sterującego może być używanie ID użytkownika lub ID urządzenia narzędzi serwisowych, który nie ma uprawnień do używania zdalnego panelu sterującego.

| Nie można używać funkcji trybu

| Jeśli na zdalnym lub wirtualnym panelu sterującym nie można używać funkcji trybu, należy sprawdzić, czy użytkownik, który uwierzytelnił połączenie (Wpisywanie się do urządzenia usługowego) dla połączonej partycji ma uprawnienia **Partition remote panel key**.

- | 1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST).
- | 2. Wybierz **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
- | 3. Wybierz **Profile użytkowników narzędzi serwisowych** (Service tools user profiles).
- | 4. Wybierz **Zmiana uprawnień** (Change privileges - opcja 7).

| Aby użytkownik mógł używać funkcji trybu, muszą mu być nadane uprawnienia do konkretnych partycji. Ponadto, jeśli system obsługuje stacyjkę, kluczyk musi być podłączony, zanim funkcja trybu będzie aktywna.

| Problemy z uwierzytelnianiem

| Poniżej przedstawiono dwa przykładowe problemy z uwierzytelnianiem i możliwe sposoby ich naprawy.

- | • Brak uwierzytelnienia.

| Komunikat o błędzie: Podane hasło nie jest poprawne. Wpisz poprawne hasło dostępu.

| Ten komunikat oznacza zwykle, że hasło dostępu podane w oknie wpisania się urządzenia serwisowego nie jest takie samo, jak hasło podane w oknie Specify Access Password (Określ hasło dostępu) w kreatorze konfiguracji. W przykładzie Instalowanie wirtualnego panelu sterującego (VCP) brzmiało ono "dostęp". Sprawdź, czy nie jest włączony klawisz Caps Lock i ponownie wpisz hasło dostępu z uwzględnieniem małych i wielkich liter.

- | • Błąd połączenia z wirtualnym panelem sterującym.

| Komunikat o błędzie: Hasło urządzenia narzędzi serwisowych komputera PC i hasło narzędzi serwisowych systemu iSeries nie są zgodne. Identyfikator (nazwa) urządzenia narzędzi serwisowych jest już używany lub hasła muszą być wyzerowane na tym komputerze PC i na serwerze iSeries.

| Oznacza to, że hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych jest niepoprawne.

| Hasło identyfikatora urządzenia serwisowego na komputerze PC nie jest już zgodne z wartością przechowywaną na serwerze. Hasło przypisane identyfikatorowi urządzenia serwisowego przez kreator konfiguracji komputera PC musi zgadzać się z hasłem przypisanym identyfikatorowi urządzenia serwisowego na serwerze. Jeśli użyto identyfikatora urządzenia QCONSOLE, zarówno hasło na komputerze PC, jak i na serwerze musi być skonfigurowane na QCONSOLE. Jeśli utworzono identyfikator urządzenia na serwerze jako VCP, jak w przykładzie Instalowanie wirtualnego panelu sterującego (VCP), hasło na komputerze PC powinno również być określone jako VCP. Przy każdym pomyślnym uwierzytelnieniu hasło jest ponownie szyfrowane i przechowywane po obu stronach połączenia. Rzadko hasło ulega desynchronizacji i konieczne jest wyzerowanie wartości do wartości domyślnych na komputerze PC i serwerze. Instrukcje na ten temat zawiera sekcja Resynchronizacja hasła na komputerze PC i hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych.

Rozwiązywanie problemów dotyczących kreatora konfiguracji

Podczas konfigurowania połączenia początkowego mogą wystąpić problemy z kreatorem konfiguracji. Poniżej wymieniono możliwe problemy z kreatorem.

Konsola lokalna nie wykrywa kabla

Rozwiązania problemów, gdy konsola lokalna nie wykrywa kabla Operations Console.

Stare dane sieciowe kolidują z rekonfiguracją łączności sieciowej

Rozwiązania problemów, gdy stare dane sieciowe kolidują z rekonfiguracją łączności sieciowej.

W oknie Dodawanie urządzenia RAS nie można znaleźć odpowiedniego modemu

Rozwiązania problemów, gdy w oknie **Dodawanie urządzenia RAS** dla konfiguracji Windows NT nie można znaleźć odpowiedniego modemu.

Konsola lokalna nie wykrywa kabla

Rozwiązania problemów, gdy konsola lokalna nie wykrywa kabla Operations Console. Zwykle wyświetlany jest komunikat o statusie **Łączenie** lub **Niedostępny**:

- Sprawdź, czy kabel jest podłączony poprawnie; więcej informacji na ten temat zawiera sekcja Instalowanie kabli Operations Console.
- Dla konsoli sprawdź, czy karta adaptera komunikacyjnego na serwerze jest podłączona poprawnie.
- Sprawdź, czy numery PN kabla Operations Console są poprawne.
- Sprawdź, czy serwer znajduje się w stanie umożliwiającym aktywność konsoli; na przykład konsola jest aktywna po ręcznym IPL; po wykonaniu IPL kody SRC B6004031, B6004501 i B600500X (gdzie x jest liczbą) wskazują, że serwer znajduje się w odpowiednim stanie.
- Sprawdź, czy w zasobach komputera PC nie występują konflikty adresów lub przerwań IRQ; Operations Console używa adresów z zakresu od 192.168.0.0 do 192.168.0.255. Jeśli uruchamiasz oprogramowanie, które włącza mechanizm SOCKS komputera PC, sprawdź konfigurację SOCKS i upewnij się, że użyto pozycji:

Direct 192.168.0.0 255.255.255.0

Komputer PC z włączoną obsługą mechanizmu SOCKS uzyskuje dostęp do Internetu przez firewall, taki jak Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client lub inny.

Stare dane sieciowe kolidują z rekonfiguracją łączności sieciowej

Jeśli, konfigurując konsolę lokalną w sieci, użytkownik nadal uzyskuje stary adres IP, który może być niepoprawny, i do którego nie można się dostać bez zmiany nazwy, konieczna może być edycja pliku **hosts** na komputerze PC. Być może konieczna będzie edycja tego pliku i usunięcie zbędnej pozycji.

Uwagi:

1. Zaleca się również usunięcie lub zmianę starej pozycji w pliku **hosts** na komputerze PC. Można wyszukać plik **hosts** i kliknąć go dwukrotnie, aby uruchomić domyślny edytor.
2. Przed próbą podłączenia nowej konfiguracji należy zamknąć i restartować Operations Console. Wykonanie tej czynności spowoduje usunięcie z pamięci podręcznej wszystkich wartości powiązanych ze starymi konfiguracjami.

W oknie Dodawanie urządzenia RAS nie można znaleźć odpowiedniego modemu

W systemie Windows NT użytkownik może konfigurować konsolę zdalną lub lokalną. Ostatnio modem w komputerze PC został dodany lub wymieniony, ale w oknie **Dodawanie urządzenia RAS** nie można znaleźć tej pozycji na liście.

Właściwości RAS powinny wskazywać inne urządzenie na tym samym porcie COM. W typowym scenariuszu podczas instalacji opcji Remote Access Service, która należy do instalacji Sieci, użytkownik konfiguruje nieistniejący modem w celu zakończenia instalacji opcji Remote Access Service, która wymaga modemu. Później podczas konfigurowania Operations Console należy dodać modem połączenia AS/400 Operations Console, ale modem ten nie jest wyświetlany.

Rozwiązanie: Zanim będzie możliwe wyświetlenie nowego modemu w tym oknie, należy usunąć bieżący modem.

Podobnie wygląda przełączenie między konfiguracjami i podczas początkowych kroków określania, które modemy są ważne dla opcji Remote Access Service. Podczas wychodzenia z folderu **Modem** wyświetlany jest komunikat **Dial-up Networking needs to be configured because the list of installed modems has changed. Would you like to do this now? (Należy skonfigurować Dial-Up Networking, ponieważ została zmieniona lista zainstalowanych modemów. Chcesz to zrobić teraz?)** Jeśli użytkownik odpowie **Tak**, spowoduje to resynchronizowanie listy modemów i Remote Access Service. Aby rozwiązać ten problem:

1. Przejdź do Remote Access Service.
2. Usuń ten sam modem.
3. Kliknij **Kontynuuj**.
4. Odpowiedz na odpowiednie komunikaty i restartuj system.

5. Powróć do Remote Access Service i kontynuuj wykonywanie instrukcji w celu dodania modemu, którego nie można było dodać wcześniej.

Rozwiązywanie innych problemów dotyczących Operations Console

Podczas używania Operations Console mogą wystąpić następujące problemy:

Operations Console pozostaje w QCTL

Rozwiązanie problemu w sytuacji, gdy Operations Console pozostaje w QCTL, podczas gdy powinno być w CTLxx.

Konsola lokalna odbiera komunikat: Serwer Remote Access Service nie został uruchomiony

Rozwiązania problemów w sytuacji, gdy konsola otrzymuje komunikat Serwer Remote Access Service nie został uruchomiony (tylko Windows NT).

Żądania systemowe nie działają

Rozwiązania problemów, gdy żądania systemowe nie działają.

Operations Console pozostaje w QCTL

Ten problem zwykle pojawia się po migracji, ale może też wystąpić w dowolnym momencie podczas pracy z zasobami. QCONSOLE nadal pozostaje w QCTL, kiedy oczekiwano ponownego przypisania do innej stacji roboczej. Należy upewnić się, że nie zostało wykonane IPL systemu z włączoną opcją **DEBUG**. Dobrą wskazówką jest to, że żaden inny podsystem interaktywny nie został uruchomiony, jeśli takie istnieją. Podobnie może być z innymi podsystemami. Sprawdź wartość systemową (SYSVAL) **QIPLTYPE**, która powinna wynosić 0.

Uwaga: Jeśli nowa konsola nie działa poprawnie w systemie OS/400, być może trzeba będzie użyć innej stacji roboczej, aby ręcznie usunąć kontroler i opis urządzenia powiązany ze starym narzędziem konsoli.

Konsola lokalna odbiera komunikat: Serwer Remote Access Service nie został uruchomiony

Jeśli konsola lokalna została skonfigurowana pod kątem odbierania połączeń i nie ma skonfigurowanego modemu PC, który mógłby odbierać te połączenia, zostanie wyświetlony komunikat Serwer Remote Access Service nie został uruchomiony. Aby rozwiązać ten problem, należy skonfigurować konsolę lokalną tak, aby nie odbierała połączeń lub skonfigurować modem (może być nieistniejący). Później jednak należy zachować ostrożność. Jeśli oba porty szeregowy są przypisane do Operations Console, modem powinien być podłączony do portu COM3, którym dysponuje niewiele komputerów PC. Przyczyną problemu może być także brak zainstalowanego pakietu Windows NT Service Pack.


Żądania systemowe nie działają

Podczas używania Operations Console, **SYSREQ** jest równe **Shift+ESC**, co zdefiniowano jako wartość domyślną dla emulacji terminalu 5250. W przypadku większości klawiatur klawisz **Prt Screen** jest oznaczony, ponieważ **SYSREQ** aktywuje się za pomocą tego klawisza z klawiszem **Ctrl**, ale w systemie Windows klawisz ten jest zastrzeżony. Aby to zmienić, należy, za pomocą systemu operacyjnego, a nie oprogramowania 5250, zmienić odwzorowanie klawiatury.

Informacje pokrewne

Wymienione poniżej podręczniki iSeries i dokumentacja techniczna IBM Redbooks (w formacie PDF), serwisy WWW i tematy Centrum informacyjnego, które dotyczą tematu Operations Console. Dokumenty te można wyświetlać na ekranie i drukować.

Podręczniki

- Konfigurowanie systemu twinaxowego 

Konsola twinaxowa do uzyskania dostępu i zarządzania serwerem iSeries używa interfejsu wiersza komend i nie wymaga użycia komputera osobistego działającego jako konsola. Dostęp do serwera iSeries uzyskuje się za pomocą ekranu konsoli, klawiatury i kabli twinaxowych.

Serwis WWW

- Serwis WWW oprogramowania iSeries Access 

Ten serwis WWW zawiera dostępne online informacje o produktach iSeries Access i Operations Console.

Inne informacje

- iSeries Access for Windows

Poniższe informacje określają sposób zainstalowania i skonfigurowania programu iSeries Access for Windows na zarówno serwerze iSeries, jak i komputerze PC. Wykonanie instalacji i konfiguracji jest potrzebne na serwerze i komputerze PC.

- Panel sterujący

Systemem można sterować bezpośrednio, używając panelu sterującego lub funkcji API wykorzystywanych w programach. Panelu sterującego można używać do włączania i wyłączania systemu, wykonywania IPL i określania aktywności procesora.

- Partycje logiczne

Partycje logiczne umożliwiają rozproszenie zasobów na pojedynczym serwerze iSeries, który będzie działał tak, jakby był dwoma lub więcej niezależnymi serwerami.

- Aktualizacje

Informacje dostępne w tym temacie służą do aktualizowania różnych modeli serwera iSeries lub aktualizacji do nowszego wydania systemu operacyjnego OS/400. Podczas aktualizacji serwer źródłowy i docelowy zachowują ten sam numer seryjny.

- Migracja

Informacje znajdujące się w tym temacie umożliwiają wykonanie migracji danych z partycji lub serwera iSeries do innej partycji lub serwera iSeries. Podczas wykonywania migracji danych numery seryjne serwera źródłowego muszą być inne niż numery seryjne serwera docelowego.

- Planowanie korzystania ze sprzętu i oprogramowania

Dobre planowanie jest podstawą pomyślnej konfiguracji i używania serwera. Dzięki niemu wiemy, że mamy wszystkie potrzebne elementy i że zostały spełnione wszystkie wymagania wstępne. Informacje dotyczące planowania zawarte w tym temacie pomagają ustawić serwer, zaplanować wymagania dotyczące zasilania, wydrukować niezbędne instrukcje dotyczące okablowania lub konfigurowania, spełnić wszystkie wymagania dotyczące komputera PC i przygotować środowisko unikalnych konfiguracji w oparciu o zamierzany sposób korzystania z serwera (na przykład łączenie serwerów w klastry, połączenia internetowe i instalowanie w stelażu przemysłowym).

- Instrukcje dotyczące okablowania


Instrukcje dotyczące okablowania serwera, które można wydrukować.

Zapisywanie plików PDF

Aby zapisać plik PDF na stacji roboczej w celu oglądania lub drukowania:

1. Kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę pliku PDF w przeglądarce (kliknij prawym przyciskiem myszy powyższy odsyłacz).
2. Kliknij **Zapisz jako...**, jeśli używasz przeglądarki Internet Explorer. Kliknij **Zapisz odsyłacz jako...**, jeśli używasz przeglądarki Netscape Communicator.
3. Przejdź do katalogu, w którym chcesz zachować plik PDF.
4. Kliknij **Zapisz**.

Pobieranie programu Adobe Acrobat Reader

Aby wyświetlić lub wydrukować ten plik PDF, potrzebny jest program Adobe Acrobat Reader. Jego kopię można pobrać z serwisu WWW firmy Adobe (www.adobe.com/products/acrobat/readstep.html) .

Dodatek. Uwagi

Niniejsza publikacja została przygotowana z myślą o produktach i usługach oferowanych w Stanach Zjednoczonych.

IBM może nie oferować w innych krajach produktów, usług lub opcji, omawianych w tej publikacji. Informacje o produktach i usługach dostępnych w danym kraju można uzyskać od lokalnego przedstawiciela IBM. Odwołanie do produktu, programu lub usługi IBM nie oznacza, że można użyć wyłącznie tego produktu, programu lub usługi. Zamiast nich można zastosować ich odpowiednik funkcjonalny pod warunkiem, że nie narusza to praw własności intelektualnej IBM. Jednakże, cała odpowiedzialność za ocenę przydatności i sprawdzenie działania produktu, programu lub usługi pochodzących od producenta innego niż IBM spoczywa na użytkowniku.

IBM może posiadać patenty lub złożone wnioski patentowe na towary i usługi, o których mowa w niniejszej publikacji. Przedstawienie tej publikacji nie daje żadnych uprawnień licencyjnych do tychże patentów. Pisemne zapytania w sprawie licencji można przysyłać na adres:

IBM
Director of Licensing IBM Corporation
500 Columbus Avenue
Thornwood, NY 10594-1785
U.S.A.

Zapytania w sprawie licencji na informacje dotyczące zestawów znaków dwubajtowych (DBCS) należy kierować do lokalnych działów własności intelektualnej IBM (IBM Intellectual Property Department) lub zgłaszać na piśmie pod adresem:

IBM
World Trade Asia Corporation Licensing
2-31 Roppongi 3-chome, Minato-ku
Tokio 106, Japonia

Poniższy akapit nie obowiązuje w Wielkiej Brytanii, a także w innych krajach, w których jego treść pozostaje w sprzeczności z przepisami prawa miejscowego: INTERNATIONAL BUSINESS MACHINES CORPORATION DOSTARCZA TĘ PUBLIKACJĘ W STANIE, W JAKIM SIĘ ZNAJDUJE (“AS IS”), BEZ UDZIELANIA JAKICHKOLWIEK GWARANCJI (W TYM TAKŻE RĘKOJMI), WYRAŻNYCH LUB DOMNIEMANYCH, A W SZCZEGÓLNOŚCI DOMNIEMANYCH GWARANCJI PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ ORAZ PRZYDATNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU LUB GWARANCJI, ŻE PUBLIKACJA TA NIE NARUSZA PRAW STRON TRZECICH. Ustawodawstwa niektórych krajów nie dopuszczają zastrzeżeń dotyczących gwarancji wyraźnych lub domniemanych w odniesieniu od pewnych transakcji; w takiej sytuacji powyższe zdanie nie ma zastosowania.

Informacje zawarte w tej publikacji mogą zawierać nieścisłości lub błędy drukarskie. Informacje te są okresowo aktualizowane, a zmiany te zostaną ujęte w kolejnych wydaniach tej publikacji. IBM zastrzega sobie prawo do wprowadzania ulepszeń i/lub zmian w produktach i/lub programach opisanych w tej publikacji w dowolnym czasie, bez wcześniejszego powiadomienia.

Wszelkie wzmianki w tej publikacji na temat stron internetowych innych firm zostały wprowadzone wyłącznie dla wygody użytkowników i w żadnym wypadku nie stanowią zachęty do ich odwiedzania. Materiały dostępne na tych stronach nie są częścią materiałów opracowanych dla tego produktu IBM, a użytkownik korzysta z nich na własną odpowiedzialność.

IBM ma prawo do używania i rozpowszechniania informacji przysłanych przez użytkownika w dowolny sposób, jaki uzna za właściwy, bez żadnych zobowiązań wobec ich autora.

Informacji na temat możliwości stosowania tego programu, takich jak: (i) wymiana informacji między niezależnie stworzonymi programami a innymi programami (włącznie z tym programem) czy (ii) wspólne używanie wymienianych informacji, można uzyskać pod adresem:

IBM
Corporation Software Interoperability Coordinator, Department 49XA
3605 Highway 52 N
Rochester, MN 55901
U.S.A.

Informacje takie mogą być udostępnione, o ile spełnione zostaną odpowiednie warunki, w tym, w niektórych przypadkach, uiszczenie odpowiedniej opłaty.

Licencjonowany program opisany w niniejszej publikacji oraz wszystkie inne licencjonowane materiały dostępne dla tego programu są dostarczane przez IBM na warunkach określonych w Umowie IBM z Klientem, Międzynarodowej Umowie Licencyjnej IBM na Program lub w innych podobnych umowach zawartych między IBM i użytkownikami.

Informacje dotyczące produktów innych firm pochodzą od dostawców tych produktów, z opublikowanych przez nich zapowiedzi lub innych powszechnie dostępnych źródeł. Firma IBM nie testowała tych produktów i nie może potwierdzić dokładności pomiarów wydajności, kompatybilności ani żadnych innych danych związanych z tymi produktami. Pytania dotyczące możliwości produktów innych firm należy kierować do dostawców tych produktów.

Publikacja ta zawiera przykładowe dane i raporty używane w codziennych operacjach działalności gospodarczej. W celu kompleksowego ich zilustrowania, podane przykłady zawierają nazwiska osób prywatnych, nazwy przedsiębiorstw oraz nazwy produktów. Wszystkie te nazwy są fikcyjne i jakiegokolwiek ich podobieństwo do nazwisk, nazw i adresów używanych w rzeczywistych przedsiębiorstwach jest całkowicie przypadkowe.

Znaki towarowe

Następujące nazwy są znakami towarowymi International Business Machines Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach:

AS/400
e(logo)server
eServer
IBM
iSeries
OS/400
Redbooks
400

Pentium jest znakiem towarowym lub zastrzeżonym znakiem towarowym Intel Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

Microsoft, Windows oraz Windows NT są znakami towarowymi Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

Nazwy innych przedsiębiorstw, produktów i usług mogą być znakami towarowymi lub znakami usług innych podmiotów.

Warunki pobierania i drukowania informacji

- | Zezwolenie na korzystanie z informacji, które Użytkownik zamierza pobrać, jest przyznawane na poniższych warunkach. Warunki te wymagają akceptacji Użytkownika.

| **Użytek osobisty:** Użytkownik ma prawo kopiować te informacje do własnego, niekomercyjnego użytku pod warunkiem zachowania wszelkich uwag dotyczących praw własności. Użytkownik nie ma prawa dystrybuować ani wyświetlać tych informacji czy ich fragmentów, ani też wykonywać na ich podstawie prac pochodnych bez wyraźnej zgody IBM.

| **Użytek służbowy:** Użytkownik ma prawo kopiować te informacje, dystrybuować je i wyświetlać wyłącznie w ramach przedsiębiorstwa Użytkownika pod warunkiem zachowania wszelkich uwag dotyczących praw własności. Użytkownik nie ma prawa wykonywać na podstawie tych informacji ani ich fragmentów prac pochodnych, kopiować ich, dystrybuować ani wyświetlać poza przedsiębiorstwem Użytkownika bez wyraźnej zgody IBM.

| Z wyjątkiem zezwoleń wyraźnie udzielonych w niniejszym dokumencie, nie udziela się jakichkolwiek innych zezwoleń, licencji ani praw, wyraźnych czy domniemanych, odnoszących się do tych informacji oraz danych, oprogramowania lub innej własności intelektualnej, w nich zawartych.

| IBM zastrzega sobie prawo do anulowania zezwolenia przyznanego w niniejszym dokumencie w każdej sytuacji, gdy, według uznania IBM, korzystanie z tych publikacji jest szkodliwe dla IBM lub jeśli IBM uzna, że warunki niniejszego dokumentu nie są przestrzegane.

| Użytkownik ma prawo pobierać, eksportować lub reeksportować niniejsze informacje pod warunkiem zachowania bezwzględnej i pełnej zgodności z obowiązującym prawem i przepisami, w tym ze wszelkimi prawami i przepisami eksportowymi Stanów Zjednoczonych. IBM NIE UDZIELA JAKICHKOLWIEK GWARANCJI, W TYM TAKŻE RĘKOJMI, DOTYCZĄCYCH TREŚCI TYCH INFORMACJI. INFORMACJE TE SĄ DOSTARCZANE W STANIE, W JAKIM SIĘ ZNAJDUJĄ ("AS IS") BEZ UDZIELANIA JAKICHKOLWIEK GWARANCJI, W TYM TAKŻE RĘKOJMI, WYRAŹNYCH CZY DOMNIEMANYCH, A W SZCZEGÓLNOŚCI DOMNIEMANYCH GWARANCJI PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ, PRZYDATNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU CZY NIENARUSZANIA PRAW STRON TRZECICH.

Wszelkie materiały są chronione prawem autorskim IBM Corporation.

| Pobieranie lub drukowanie informacji z tego serwisu oznacza zgodę na warunki zawarte w niniejszym dokumencie.

IBM