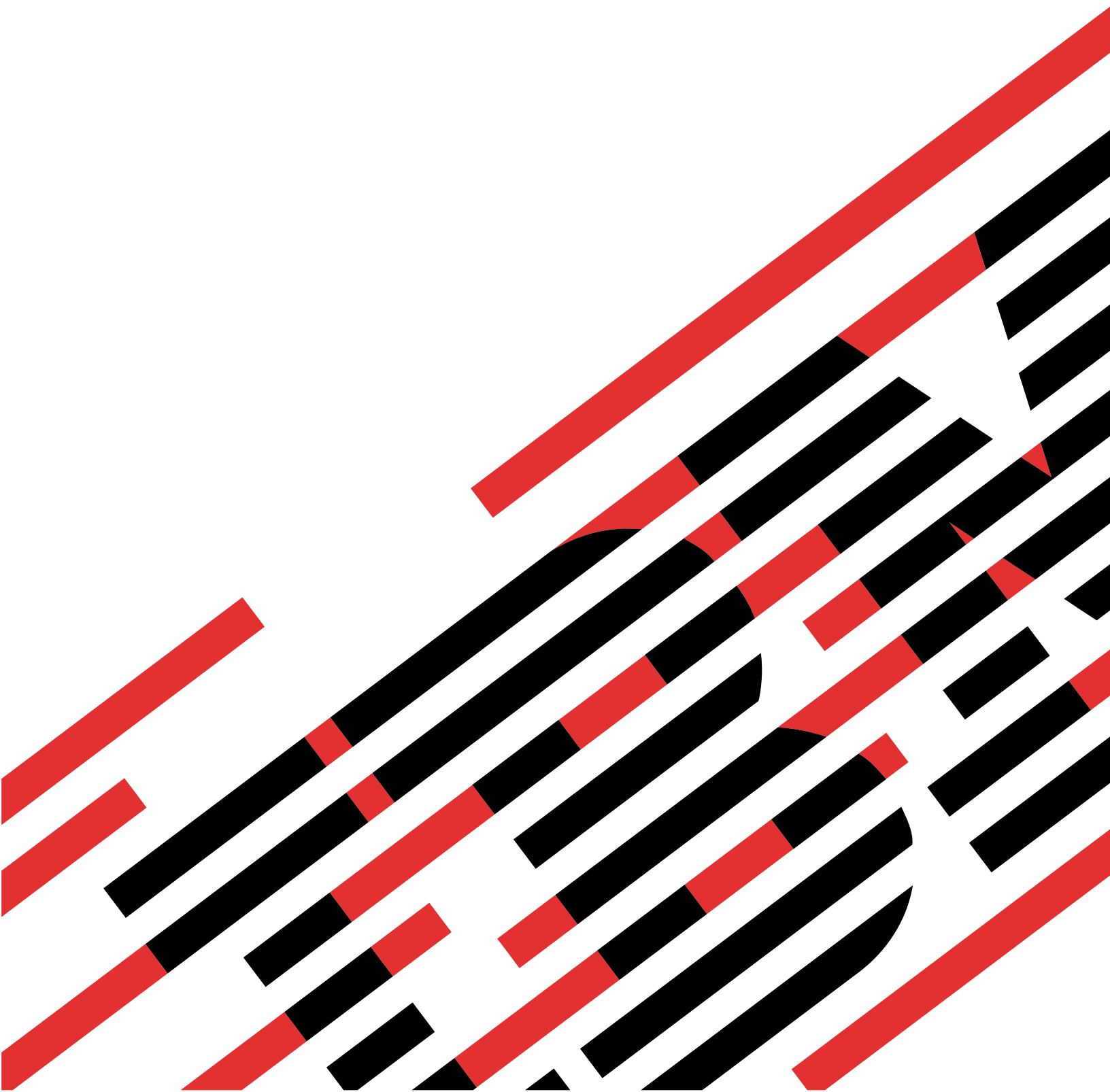




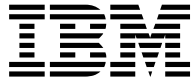
@server

iSeries

iSeries Access for Windows  
Operations Console







@server

iSeries

iSeries Access for Windows  
Operations Console



# Spis treści

<b>Część 1. Konsola Operations Console</b>	<b>1</b>
<b>Rozdział 1. Co nowego w wersji V5R2.</b>	<b>3</b>
<b>Rozdział 2. Drukowanie tego dokumentu</b>	<b>5</b>
<b>Rozdział 3. Planowanie Operations Console</b>	<b>7</b>
Planowanie konfiguracji	7
Planowanie konsoli zapasowej	8
Scenariusze: wybór konfiguracji	10
Przygotowanie środowiska sieciowego	14
Konfiguracja ochrony Operations Console	15
Planowanie migracji Operations Console	20
Migrowanie z konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera do konsoli lokalnej w sieci (LAN)	21
Migrowanie z konsoli twinaksowej do Operations Console	24
Migrowanie z Operations Console do konsoli twinaksowej	26
Planowanie instalacji lub aktualizacji Operations Console	29
Planowanie panelu sterującego	30
<b>Rozdział 4. Konfigurowanie Operations Console</b>	<b>31</b>
Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych konfiguracji	31
Konfigurowanie konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera	31
Konfigurowanie konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera z włączonym zdalnym dostępem	33
Konfigurowanie konsoli lokalnej w sieci	35
Konfigurowanie konsoli lokalnej z obsługą połączeń modemowych	36
Konfigurowanie konsoli zdalnej z obsługą połączeń modemowych	38
Wykonanie zadań wymaganych wstępnie	39
Uruchomienie programu sprawdzającego wymagania wstępne	41
Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu dla Operations Console	41
Spełnienie wymagań dotyczących oprogramowania Operations Console	42
Spełnienie wymagań dotyczących okablowania Operations Console	43
Sprawdzenie dostępności portu komunikacyjnego	45
Instalowanie iSeries Access for Windows	45
Instalowanie AS400 Operations Console Connection Modem	46
Instalowanie modemu PC	48
Potwierdzenie instalacji protokołu TCP/IP na komputerze PC	50
Instalowanie Dial-up Networking na komputerze PC	50
Instalowanie i konfigurowanie Remote Access Service (tylko NT)	50
Instalowanie pakietu serwisowego Microsoft	53
Konfigurowanie serwera do obsługi konsoli lokalnej z obsługą połączeń modemowych	53
Włączenie zdalnego dostępu	60
Tworzenie i konfigurowanie połączeń przychodzących	61
Instalowanie kabla Operations Console	63
Konfigurowanie Operations Console na komputerze PC	64
<b>Rozdział 5. Zarządzanie Operations Console</b>	<b>67</b>
Zarządzanie konfiguracją konsoli	67
Zmiana konfiguracji konsoli	68
Usunięcie konfiguracji konsoli	68
Podłączenie konsoli lokalnej do serwera	69
Podłączenie konsoli zdalnej do konsoli lokalnej za pomocą modemu	72
Zadania sterowania między użytkownikami	72

Zmiana definicji klawiatury . . . . .	78
Uruchomienie systemu za pomocą ręcznego IPL . . . . .	78
Aktywowanie linii komunikacyjnej na serwerze . . . . .	79
Deaktywowanie linii komunikacyjnej na serwerze . . . . .	80
Nawiązanie połączenia modemowego z serwerem . . . . .	80
Zarządzanie wieloma konsolami . . . . .	80
Zarządzanie konsolą lokalną w sieci . . . . .	82
Uwagi dotyczące zmiany haseł identyfikatorów urządzeń narzędzi serwisowych . . . . .	82
Zmiana hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na komputerze PC i serwerze . . . . .	83
Zmiana hasła dostępu . . . . .	83
Resynchronizacja hasła na komputerze PC i hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych . . . . .	84
Tworzenie identyfikatorów urządzeń narzędzi serwisowych na serwerze . . . . .	87
Konfigurowanie nazwy hosta usługi . . . . .	87
Deaktywowanie lub przeniesienie karty LAN używanej przez Operations Console . . . . .	88
Zmiana wartości sieciowych dla Operations Console (LAN) . . . . .	89
<b>Rozdział 6. Rozwiązywanie problemów dotyczących połączeń Operations Console . . . . .</b>	<b>91</b>
Rozwiązywanie problemów dotyczących komunikatów o statusie . . . . .	91
Komunikaty o statusie wyświetlane, gdy konfiguracja funkcjonuje normalnie . . . . .	92
Komunikaty o statusie wyświetlane, gdy istnieją problemy z połączeniem . . . . .	93
Rozwiązywanie problemów dotyczących połączenia . . . . .	94
Problemy z połączeniem konsoli lokalnej . . . . .	94
Problemy z połączeniem konsoli zdalnej . . . . .	100
Rozwiązywanie problemów dotyczących uwierzytelniania . . . . .	100
Problemy dotyczące uwierzytelniania . . . . .	101
Wewnętrzne błędy uwierzytelniania podczas łączenia konsoli zdalnych Windows 98/Me z systemem Windows 2000 . . . . .	101
Problemy dotyczące uwierzytelniania podczas używania systemu Windows NT z pakietem Service Pack w wersji 6 . . . . .	101
Rozwiązywanie problemów dotyczących emulatora . . . . .	101
Emulator konsoli lokalnej przechodzi do stanu Rozłączono . . . . .	102
W oknie emulatora PC5250 nie są wyświetlane dane użytkownika . . . . .	102
Rozwiązywanie problemów dotyczących danych kodów SRC . . . . .	102
Kody SRC: A6005001, A6005004, A6005007, B6005001, B6005004 i B6005007 . . . . .	102
Kody SRC: A6005008 i B6005008 . . . . .	103
Kod SRC A9002000 . . . . .	104
Kod SRC A6005082 . . . . .	104
Brak automatycznego wyświetlania komunikatów D1008065 i D1008066 po wywołaniu funkcji . . . . .	104
Krok IPL C6004031 trwa dłużej, niż oczekiwano . . . . .	105
Rozwiązywanie problemów dotyczących zdalnego i wirtualnego panelu sterującego . . . . .	105
Nie można uruchomić zdalnego panelu sterującego . . . . .	105
Nie można używać funkcji trybu . . . . .	105
Rozwiązywanie problemów dotyczących kreatora konfiguracji . . . . .	105
Konsola lokalna nie wykrywa kabli . . . . .	106
Stare dane sieciowe kolidują z rekonfiguracją łączności sieciowej . . . . .	106
Opcje konsoli są niedostępne w kreatorze konfiguracji. . . . .	106
W oknie Dodawanie urządzenia RAS nie można znaleźć odpowiedniego modemu . . . . .	107
Rozwiązywanie innych problemów dotyczących Operations Console . . . . .	107
Operations Console pozostaje w QCTL . . . . .	107
Konsola lokalna odbiera komunikat: Serwer Remote Access Service nie został uruchomiony. . . . .	108
Żądania systemowe nie działają . . . . .	108
<b>Rozdział 7. Informacje pokrewne. . . . .</b>	<b>109</b>

---

# Część 1. Konsola Operations Console

Użytkownik może pracować interaktywnie z serwerem iSeries za pomocą konsoli. Konsoli Operations Console serwera iSeries należy używać jako konsoli systemowej umożliwiającej uzyskanie dostępu i administrowanie serwerem iSeries.

Operations Console jest instalowalnym komponentem oprogramowania iSeries Access for Windows. Komponent ten umożliwia użycie jednego lub większej liczby komputerów PC do uzyskania dostępu i sterowania, lokalnie lub zdalnie, funkcjami konsoli iSeries i panelu sterującego.

Oprogramowanie Operations Console do emulacji konsoli wykorzystuje emulację terminalu 5250 udostępnioną przez iSeries Access for Windows lub IBM Personal Communications. W celu zapewnienia emulacji panelu sterującego iSeries oprogramowanie Operations Console udostępnia graficzny zdalny panel sterujący lub wirtualny panel sterujący. Operations Console do obsługi komunikacji między serwerem iSeries a komputerem PC może używać sieci LAN, połączenia za pomocą protokołu TCP/IP, bezpośredniego połączenia kablowego i połączeń modemowych. Oprogramowanie to obsługuje połączenia modemowe ze zdalnych komputerów PC do komputerów PC bezpośrednio podłączonych do serwerów iSeries. Zdalne komputery PC mogą funkcjonować jako konsola serwera iSeries. Konsola lokalna za pomocą obsługi połączeń modemowych umożliwia komunikację z serwerami iSeries, które nie mają konsoli lokalnej. Te komputery PC mogą funkcjonować jako konsole serwerów iSeries.

Poniższe tematy zawierają informacje i instrukcje umożliwiające zaplanowanie, skonfigurowanie i zarządzanie oprogramowaniem Operations Console:

## **Co nowego w wersji V5R2**

Nowe funkcje i rozszerzenia oprogramowania Operations Console.

## **Drukowanie tego dokumentu**

Drukowanie pliku PDF zawierającego wszystkie informacje podane w temacie dotyczącym Operations Console.

## **Planowanie Operations Console**

Planowanie konfiguracji oprogramowania Operations Console i scenariusze oraz informacje dotyczące ochrony, migracji, aktualizacji i paneli sterujących.

## **Konfigurowanie Operations Console**

Wszystkie wymagane zadania dotyczące konfigurowania Operations Console oraz dostosowane listy kontrolne.

## **Zarządzanie Operations Console**

Obsługa i działanie oprogramowania Operations Console po jego pomyślnym zainstalowaniu.

## **Rozwiązywanie problemów dotyczących połączeń Operations Console**

Rozwiązywanie problemów z połączeniami, uwierzytelnianiem i emulatorem powstałych podczas korzystania z oprogramowania Operations Console.

## **Informacje pokrewne**

Dodatkowe informacje dotyczące oprogramowania Operations Console.

Oprogramowanie Operations Console jest obsługiwane w wersji V4R5 i wersjach późniejszych systemu operacyjnego OS/400. Operations Console jest jedynym typem konsoli PC obsługiwany przez serwery IBM iSeries modele 270, 810, 820, 825, 830, 840, 870 i 890.

Rozbudowane uwierzytelnianie i szyfrowanie danych zapewnia ochronę sieciową procedur konsoli. Połączenia sieciowe oprogramowania Operations Console używają wersji SSL obsługującej uwierzytelnianie użytkowników i urządzeń, ale nie korzystającej z certyfikatów.

Przed użyciem tych informacji oraz produktu, którego dotyczą, należy przeczytać informacje ogólne, które zawierają sekcje Uwagi dotyczące bezpieczeństwa i środowiska i Uwagi dotyczące emisji elektromagnetycznej odnoszące się do produktów klasy A i produktów klasy B.



---

## Rozdział 1. Co nowego w wersji V5R2

Nowe funkcje oprogramowania Operations Console:

### **Wirtualny panel sterujący**

Obsługa wirtualnego panelu sterującego jest zalecaną alternatywą dla zdalnego panelu sterującego na kablu równoległym.

### **Ulepszony kreator konfiguracji**

Kreator instalacji został przeprojektowany i dodano do niego nowe elementy graficzne ułatwiające pracę. Do kreatora konfiguracji dodano obszerną pomoc.

### **Program sprawdzający wymagania wstępne dotyczące komputera PC**

Tego programu uruchamianego przed instalacją można użyć do sprawdzenia, czy wybrany komputer PC spełnia wszystkie wymagania wstępne konieczne do obsługi Operations Console.

### **Obsługa systemu operacyjnego Windows XP**

Operations Console obsługuje obecnie system operacyjny Windows XP Professional.

Rozszerzenia oprogramowania Operations Console:

### **Dokumentacja**

Zagadnienia dotyczące Operations Console obejmują planowanie, konfigurowanie, zarządzanie i rozwiązywanie problemów - wszystkie te tematy zostały zebrane w jednym miejscu. Podręcznik *iSeries Operations Console Setup*, SC41–5508 nie jest dostępny dla wydania V5R2 i nowszych.

### **Dodatkowa obsługa sprzętu**

W oprogramowaniu Operations Console zaadaptowano obsługę opcji o kodach 2742 i 2793.

### **Komunikaty o błędach**

Do kreatora konfiguracji dodano nowe komunikaty o błędach.

### **Terminologia**

Do terminologii konfiguracji wprowadzono zmiany, dzięki którym dane konfiguracyjne są bardziej przejrzyste.

**Tabela 1. Zmiany w terminologii**

<b>Poprzedni termin</b>	<b>Nowy termin</b>
Autonomiczny lokalny system sterujący (LCS)	Konsola lokalna podłączona bezpośrednio do serwera
System LCS z obsługą dostępu zdalnego	Konsola lokalna podłączona bezpośrednio do serwera z obsługą zdalnego dostępu
System LCS w sieci LAN	Konsola lokalna w sieci
System LCS z obsługą połączenia modemowego	Konsola lokalna z obsługą połączeń modemowych
Zdalny system sterujący (RCS)	Konsola zdalna z obsługą połączeń modemowych

Funkcje oprogramowania Operations Console, które nie są już obsługiwane:

### **Obsługa systemu operacyjnego Windows 95**

W oprogramowaniu Operations Console zaniechano obsługi systemu operacyjnego Windows 95.

**Obsługa modeli 4xx i 5xx**

W oprogramowaniu Operations Console zaniechano obsługi modeli 4xx i 5xx.


---

## Rozdział 2. Drukowanie tego dokumentu

Aby przejrzeć lub pobrać wersję PDF tego dokumentu, należy wybrać Operations Console (około 713 kB lub 116 stron).

Aby zapisać plik PDF na stacji roboczej w celu oglądania lub drukowania:

1. Otwórz PDF w przeglądarce (kliknij powyższy odsyłacz).
2. W menu przeglądarki kliknij **Plik**.
3. Kliknij **Zapisz jako**.
4. Przejdź do katalogu, w którym chcesz zachować plik PDF.
5. Kliknij **Zapisz**.

Jeśli do przeglądania lub drukowania potrzebny jest program Adobe Acrobat Reader, można go pobrać z serwisu WWW firmy Adobe ([www.adobe.com/prodindex/acrobat/readstep.html](http://www.adobe.com/prodindex/acrobat/readstep.html))  .



---

## Rozdział 3. Planowanie Operations Console

Przed rozpoczęciem konfigurowania konsoli Operations Console należy określić jej najlepszą konfigurację:

### **Planowanie konfiguracji**

Planowanie ułatwia wybranie właściwej konfiguracji. Ta sekcja zawiera scenariusze i rysunki.

### **Planowanie migracji Operations Console**

Planowanie pomaga w migracji pomiędzy konsolami Operations Console.

### **Planowanie instalacji lub aktualizacji Operations Console**

Planowanie ułatwia aktualizację konsoli Operations Console z poprzednich wydań.

### **Planowanie panelu sterującego**

Planowanie pomaga wybrać zdalny lub wirtualny panel sterujący.

Po zakończeniu planowania można utworzyć listę kontrolną konfigurowania zawierającą wymagania wstępne dotyczące Operations Console. Więcej informacji zawiera sekcja Konfigurowanie Operations Console.

---

## Planowanie konfiguracji

Informacje zawarte w tej sekcji ilustrują połączenia używane w różnych rodzajach konfiguracji Operations Console. Scenariusze opisują konkretne konfiguracje, które mogą być pomocne w wyborze odpowiedniej konfiguracji konsoli. Jeśli planowanie odbywa się z wyprzedzeniem, konfiguracja może zawierać dodatkowe opcje.

### **Planowanie konsoli zapasowej**

Planowanie konsoli zapasowej w razie awarii sprzętu lub sieci.

### **Scenariusze: wybór konfiguracji**

Scenariusze pomagają w wyborze konfiguracji dla danego środowiska.

### **Przygotowanie środowiska sieciowego**

Planowanie minimalnych konfiguracji sieci.

### **Konfiguracja ochrony Operations Console**

Planowanie konfiguracji ochrony Operations Console.

### **Przygotowanie do konfigurowania Operations Console i iSeries Navigator**

Planowanie sposobu działania Operations Console z iSeries Navigator.

### **Ważne:**

- Operations Console udostępnia kilka połączeń z pojedynczym serwerem iSeries, ale w danej chwili tylko jedna sesja 5250 może sterować serwerem iSeries. Udostępnia również kilka lokalnych połączeń z konsolą, ale tylko jedna konsola lokalna może być w danej chwili podłączona bezpośrednio do konfiguracji serwera (lub konsola lokalna podłączona bezpośrednio do serwera z włączonym dostępem zdalnym). W komputerze PC dostępnych jest maksymalnie 26 sesji emulatora.
- Jeśli do skonfigurowania nowego serwera zostanie wezwany Inżynier Serwisu, należy przygotować komputer PC, który ma być używany jako konsola, i podłączyć go do serwera iSeries. Przygotowanie dotyczy wszystkich kabli i całego zainstalowanego oprogramowania. Na przykład w komputerze PC powinien już być przygotowany system operacyjny Windows i program iSeries Access for Windows.
- Jeśli konsola Operations Console jest konfigurowana dla partycji OS/400 z zainstalowanym systemem Linux, należy przejść do sekcji Konfigurowanie konsoli sieci LAN dla partycji gościa.

## Planowanie konsoli zapasowej

Ta sekcja zawiera informacje na temat planowania konsoli zapasowej, możliwe do wykorzystania w celu szybkiego odzyskania po nieoczekiwanej utracie konsoli. W wielu planach systemowych zakłada się poziom nadmiarowości zabezpieczający przed wystąpieniem awarii sprzętu, ale nie wszystkie uwzględniają awarię konsoli. Poniżej przedstawiono kilka sugestii, które można wykorzystać podczas planowania składowania konsoli.

Konsola Operations Console podłączona bezpośrednio lub poprzez sieć (LAN) oraz twinaksowe stacje robocze mogą współdziałać jako urządzenia konsoli, jeśli przestrzegane będą poniższe reguły:

- W danej chwili aktywne może być tylko jedno urządzenie. Aktywna konsola jest interfejsem komend dla serwera iSeries (emulacja terminalu 5250) współdziałającym z serwerem.
- Konsolą może być twinaksowa stacja robocza lub kontroler twinaksowej stacji roboczej z portem 0 (adres 0 lub 1) lub z portem 1 (adres 0 lub 1).
- Aby uniknąć interakcji pomiędzy dostępnymi typami konsoli, podczas IPL dostępna powinna być tylko jedna stacja robocza. Aby urządzenie działające jako Operations Console nie stało się konsolą, należy przerwać wszystkie aktywne połączenia i pozostawić je rozłączone podczas IPL. W przypadku twinaksowych stacji roboczych zaleca się ich wyłączenie. Należy zauważyć, że w niektórych modelach włącznik zasilania wyłącza tylko monitor stacji roboczej, a pozostałe elementy pozostają aktywne, co pozwala na to, by urządzenie stało się konsolą. Na wszelki wypadek należy z tylnej obudowy stacji roboczej wyjąć kabel zasilający.
- W przypadku partycji niezależnych i podstawowych, na wybrany adapter sieci LAN może mieć wpływ kilka procesorów we/wy obsługujących stacje robocze konsoli. Należy uwzględnić poniższe uwagi:
  - Jeśli drugi procesor IOP jest podłączony do magistrali przed kartą wybranego adaptera, a pierwszy procesor IOP zawiera kartę adaptera twinaksowego, udostępnienie konsoli podłączonej poprzez sieć LAN nie powiedzie się. Na przykład model 890 używa odpowiednich lokalizacji kart C04 i C06 do C10 i jeśli procesor IOP został umieszczony w C08, a adapter twinaksowy poprzedza ten procesor IOP na magistrali, karta adaptera sieci LAN umieszczona w C09 lub C10 nie udostępni konsoli podłączonej poprzez sieć LAN. Karta adaptera sieci LAN musi znajdować się w miejscu poprzedzającym drugi procesor IOP, w C06 lub C07.
  - Zwykle położenie karty używane dla konfiguracji Operations Console z podłączeniem bezpośrednim, zwane gniazdem ECS, znajduje się blisko początku magistrali. Jeśli położenie karty ma niski numer, taki jak C02, C03 znajduje się dalej od początku magistrali niż C02. Jeśli położenie karty ma wyższy numer, taki jak C07, C06 znajduje się dalej od początku magistrali niż C07. Sytuacja ta nie musi dotyczyć wszystkich modeli i jednostek rozszerzeń. W razie wątpliwości należy skontaktować się z Inżynierem Serwisu.

### Uwagi dotyczące konsoli zapasowej:

- Dla niezależnych serwerów lub partycji podstawowych położenie adaptera jest ustalone lub przynajmniej ograniczone. Na podstawie wymagań dotyczących sprzętu serwera można ograniczyć typy konsoli. Należy dołączyć przynajmniej jeden dodatkowy typ konsoli.
- Uwagi dotyczące partycji dodatkowych:
  - W środowisku partycjonowanym LPAR termin konsola alternatywna dotyczy typu konsoli znajdującej się w innym procesorze IOP oznaczonej jako konsola alternatywna. Jeśli wykryta zostanie awaria konsoli podstawowej, system automatycznie spróbuje użyć procesora IOP konsoli alternatywnej. Zapewnia to kolejny poziom zabezpieczenia. Oznaczenie pojedynczego procesora IOP jako konsoli podstawowej i jednocześnie alternatywnej nie daje zabezpieczenia przed awarią związaną z procesorem IOP. Dalszą izolację można zaplanować poprzez umieszczenie procesora IOP konsoli alternatywnej na innej magistrali, aby awarie magistrali konsoli podstawowej nie blokowały konsoli.
  - Bieżąca implementacja oznaczania typu konsoli dotyczy tylko poziomu procesora IOP. Umieszczenie adapterów sieciowych dla tego samego procesora IOP może czasami utrudnić określenie, który adapter sieciowy zostanie użyty dla konsoli. Firma IBM zaleca wykorzystanie tylko jednego adaptera sieciowego dla procesora IOP oznaczonego jako konsola podstawowa do obsługi konsoli lokalnej Operations Console w sieci.

- Należy wziąć pod uwagę środowisko zasobów współużytkowanych, w którym na określony czas można do partycji przydzielać i anulować przydział procesora IOP obsługującego konsolę. Wiele środowisk roboczych rzadko wymaga urządzenia konsoli dostępnego przez cały czas i dzięki temu można zmniejszyć początkowy koszt dedykowanego sprzętu.
- Jeśli urządzenie pamięci źródła ładowania systemu ulegnie awarii i odzyskiwanie systemu będzie obejmowało użycie nośnika Licencjonowanego Kodu Wewnętrzny dystrybuowanego przez IBM zamiast kopii zapasowej klienta, a system używa Operations Console (LAN), być może w początkowej fazie odzyskiwania systemu trzeba będzie użyć innego typu konsoli.

### **Planowanie typów konfiguracji dla dodatkowych konsoli zapasowych:**

**Uwaga:** Jeśli planuje się użycie konsoli lokalnej Operations Console w sieci (LAN) jako zapasowej dla innego typu konsoli, typ konsoli należy wcześniej ustawić na Operations Console (LAN) i skonfigurować odpowiedni adapter sieciowy. Konfigurowanie konsoli jako Operations Console (LAN) nie chroni konsoli Operations Console (połączenie bezpośrednie) lub twinaksowej przed stanieniem się konsolą podczas IPL. Należy jedynie zadbać, aby podczas IPL dostępny był tylko jeden typ konsoli.

### **Typy konfiguracji konsoli zapasowej:**

- Jeśli dostęp do serwera jest zdalny, należy rozważyć użycie konsoli poza ośrodkiem lub inny sposób połączenia z konsolą. Konsola lokalna w sieci może mieć dodatkową zapasową konsolę lokalną w sieci PC. Jeśli adapter sieciowy ulegnie awarii, należy wziąć pod uwagę użycie jako konsoli zapasowej konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera. Po zmianie typu konsoli na konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera z dostępem zdalnym, konsolą może być zdalny komputer PC.
- W środowisku partycjonowanym lub z kilkoma serwerami jako konsole podstawowe najczęściej wykorzystuje się kilka konfiguracji z konsolą lokalną pracującą w sieci na pojedynczym komputerze PC. Należy wziąć pod uwagę wykorzystanie dodatkowych komputerów PC używających konfiguracji tego samego typu. Jeśli jest to możliwe, należy unikać obsługi zbyt wielu konsoli na jednym komputerze PC. Zasoby PC można łatwo zablokować podczas używania kilku konsoli i zdalnych paneli sterujących.
- W dużych środowiskach należy wziąć pod uwagę użycie kilku konfiguracji konsoli lokalnej w sieci, aby każdy komputer PC mógł w pełni działać jako konsola i żeby wszystkie mogły wzajemnie tworzyć konfigurację zapasową. Na przykład jeśli komputer PC obsługuje 10 lokalnych konsoli w sieci a inny komputer PC pełni funkcję konsoli podstawowej dla pozostałych 10 partycji, zamiast na każdym z nich konfigurować konsole zapasowe dla konsoli skonfigurowanych na drugim komputerze PC, należy dodać trzeci komputer PC i na każdym z nich zdefiniować 20 konsoli, dzięki temu każda konsola podstawowa będzie miała konsolę zapasową na dwóch komputerach PC. Innym rozwiązaniem jest dedykowany komputer PC stanowiący zapas dla kilku konsoli, który nie jest używany, jeśli nie jest potrzebny.
- Podczas używania konsol połączonych w sieci, należy wziąć pod uwagę skonfigurowanie konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera na komputerze PC i umieszczenie go na wózku z kablem konsoli. Jeśli używasz zapasowych adapterów, możesz szybko przemieścić wózek z komputerem PC w pobliżu serwera lub partycji, jeśli potrzebna jest konsola. Po podłączeniu kabli i uaktywnieniu linii otrzymujemy konsolę, która może zastąpić tę, która uległa awarii. To samo rozwiązanie można zastosować dla twinaksowych stacji roboczych.

**Uwaga:** Jeśli w sieci planowanych jest kilka konsoli, przed rozpoczęciem konfigurowania komputera PC Operations Console na serwerze należy utworzyć identyfikatory urządzeń narzędzi serwisowych. Każdy komputer podłączony do tego samego serwera docelowego lub partycji logicznej musi mieć unikalny identyfikator urządzenia narzędzi serwisowych.

Podsumowując, jeśli chodzi o potrzeby konsoli należy uwzględnić jak największą nadmiarowość. Biorąc pod uwagę sytuację "a jeśli to nie zadziała" oraz możliwość zapewnienia konsoli w inny sposób, jak również kompromis wynikający z wymagań sprzętowych dotyczących różnych poziomów, na których może wystąpić awaria, można zredukować prawdopodobieństwo poważnej awarii.

Sekcja Zarządzanie wieloma konsolami zawiera informacje dotyczące możliwości przełączania pomiędzy urządzeniami konsoli.

## Scenariusze: wybór konfiguracji

Poniższe scenariusze stanowią pomoc podczas wybierania konfiguracji Operations Console.

**Scenariusz: pojedyncza konsola podłączona bezpośrednio do serwera bez obsługi zdalnej**  
Scenariusz opisujący sytuację, w której pojedyncza konsola ma być podłączona bezpośrednio do serwera.

**Scenariusz: pojedyncza konsola podłączona bezpośrednio do serwera z obsługą zdalną**  
Scenariusz opisujący możliwość połączeń modemowych z konsolą nawiązywanych z miejsca zdalnego.

**Scenariusz: konsole dla kilku serwerów lub partycji**  
Scenariusz opisujący sytuację, w której można zarządzać kilkoma serwerami lub partycjami.

**Scenariusz: bezpośrednie połączenie modemowe z serwerem nawiązywane z miejsca zdalnego**  
Scenariusz opisujący sytuację, w której może być potrzebny dostęp do serwera bez konsoli z konsoli w miejscu zdalnym.

Tabela zawiera listę zalet i wad każdego ze scenariuszy.

**Tabela 1. Konfiguracja scenariuszy**

Zalety i wady	Scenariusze			
	Pojedyncza konsola podłączona bezpośrednio do serwera bez obsługi zdalnej	Pojedyncza konsola podłączona bezpośrednio do serwera z obsługą zdalną	Konsole dla kilku serwerów lub partycji	Bezpośrednie połączenie modemowe z miejsca zdalnego
Wymaga okablowania	Tak	Tak	Nie	Nie
Obsługuje połączenia z innych miejsc	Nie	Tak	Nie	Tak
Musi być w pomieszczeniu z serwerami, aby mieć dostęp do konsoli	Tak	Tak	Nie	Nie
Łatwe zarządzanie kilkoma serwerami lub partycjami	Nie	Nie	Tak	Nie
Dostęp do konsoli iSeries i/lub funkcji panelu sterującego	Tak	Tak	Tak	Nie
Dostęp w razie awarii sieci	Tak	Tak	Nie	Tak

### Scenariusz: pojedyncza konsola podłączona bezpośrednio do serwera bez obsługi zdalnej

W firmie znajduje się serwer iSeries, do zarządzania którym ma być użyty komputer PC. Potrzebna jest jedna konsola fizycznie lub bezpośrednio podłączona do serwera iSeries, aby uzyskać fizyczny dostęp do



konsoli w celu zarządzania iSeries.



W tym scenariuszu należy skonfigurować **konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera**. Rozdział Konfigurowanie Operations Console zawiera pytania składające się na listę kontrolną odpowiednią dla danej konfiguracji.

#### Zalety:

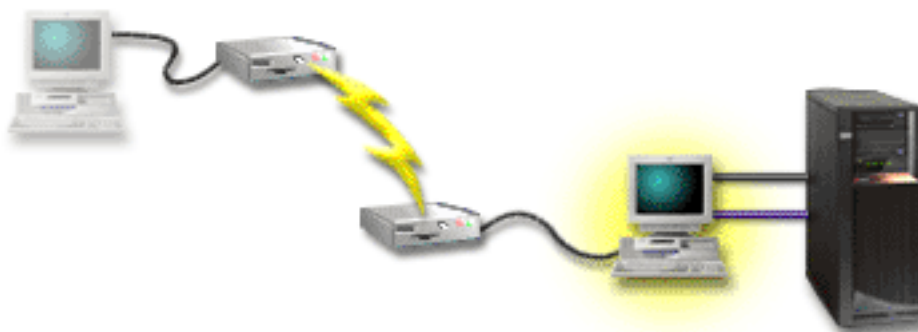
- W razie awarii sieci administrator będzie miał dostęp do konsoli. W przypadku konfiguracji z konsolą lokalną w sieci awaria sieci spowoduje utratę dostępu do konsoli.
- Jeśli podłączony został kabel panelu sterującego lub skonfigurowano obsługę wirtualnego panelu sterującego, komputera PC można używać jako konsoli iSeries, a także do pełnienia funkcji panelu sterującego lub obu tych funkcji jednocześnie. Więcej informacji na ten temat zawiera sekcja Planowanie panelu sterującego.
- Konsolę można bezpiecznie umieścić za zamkniętymi drzwiami w pomieszczeniu z serwerami.

#### Wady:

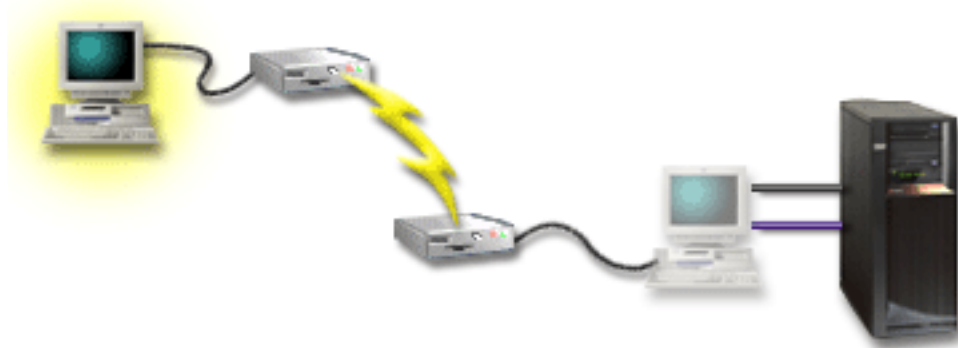
- W przypadku tej konfiguracji zarządzanie kilkoma serwerami lub serwerami partycjonowanymi może być utrudnione.
- Aby zarządzać konsolą lub jej używać, należy być w pobliżu serwera.
- Do obsługi odpowiednich funkcji wymagany jest kabel konsoli i kabel zdalnego panelu sterującego.
- Ta konfiguracja nie obsługuje połączeń zdalnych. Jeśli potrzebne są połączenia zdalne, należy przejrzeć Scenariusz: pojedyncza konsola podłączona bezpośrednio do serwera z obsługą zdalną.
- Ta konfiguracja nie obsługuje funkcji zdalnego panelu sterującego dla partycji dodatkowych.
- Dla każdego komputera PC dozwolona jest tylko jedna konfiguracja z połączeniem bezpośrednim.

#### Scenariusz: pojedyncza konsola podłączona bezpośrednio do serwera z obsługą zdalną

W firmie znajduje się serwer iSeries, do zarządzania którym ma być użyty komputer PC. Potrzebna jest konsola podłączona do tego serwera iSeries, która umożliwi zarządzanie konsolą z miejsca zdalnego. Dzięki temu można przeprowadzić IPL z domu podczas weekendu lub sprawdzić, czy zadanie, które zostało uruchomione, zakończyło się.



W tym scenariuszu należy skonfigurować konsolę lokalną **bezpośrednio podłączoną do serwera z włączoną obsługą zdalną** w komputerze PC podłączonym do serwera.



Następnie należy skonfigurować **konsolę zdalną z obsługą połączeń modemowych** na zdalnym komputerze PC. Rozdział Konfigurowanie Operations Console zawiera pytania składające się na listę kontrolną odpowiednią dla danej konfiguracji.

#### **Zalety:**

- Administrator nie musi znajdować się w pobliżu serwera, aby wykonywać zadania dotyczące konsoli.
- Funkcje panelu sterującego można wykonywać z miejsca zdalnego, jeśli zostały skonfigurowane na konsoli lokalnej PC.
- Komputera PC można użyć jako konsoli iSeries, a także do pełnienia funkcji panelu sterującego lub obu tych funkcji jednocześnie.
- Konsola zdalna może uzyskać dostęp do serwera iSeries z udziałem lub bez udziału operatora w zależności od opcji wybranej w kreatorze konfiguracji.

#### **Wady:**

- W danej chwili dozwolone jest tylko jedno połączenie przychodzące.
- Na lokalnym komputerze PC musi być zainstalowany system Windows NT, Windows 2000 lub Windows XP. Do obsługi konsoli zdalnej nie można używać komputerów PC z systemem Windows 98/Me.
- Do obsługi odpowiednich funkcji potrzebny jest kabel konsoli i kabel zdalnego sterowania. Więcej informacji na ten temat zawiera sekcja Spełnienie wymagań dotyczących okablowania Operations Console.
- Dla każdego komputera PC dozwolona jest tylko jedna konfiguracja z połączeniem bezpośrednim.

#### **Scenariusz: konsole dla kilku serwerów lub partycji**

W firmie znajduje się serwer iSeries, do zarządzania którym ma być użyty komputer PC. Kilkoma serwerami iSeries lub serwerami partycjonowanymi trzeba zarządzać z jednej konsoli. Potrzebna jest bezpieczna sieć,

w której można skonfigurować konsolę.



W tym scenariuszu należy skonfigurować **konsolę lokalną w sieci**. Rozdział Konfigurowanie Operations Console zawiera pytania składające się na listę kontrolną odpowiednią dla danej konfiguracji.

#### **Zalety:**

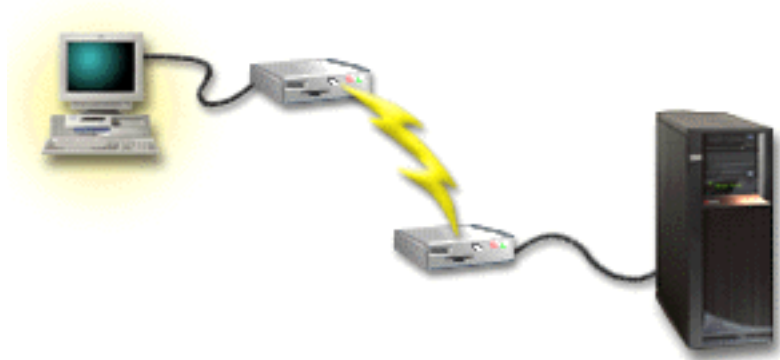
- Pojedynczy komputer PC można skonfigurować jako konsolę dla szeregu różnych serwerów lub partycji, jeśli są one połączone do sieci połączeń serwisowych.
- Administrator nie będzie musiał znajdować się w pobliżu serwera, aby zarządzać konsolą.
- Opcje zabezpieczające umożliwiają ochronę połączeń konsoli.
- Jeśli zamówiono konsolę lokalną Operations Console w sieci, serwer iSeries powinien być już skonfigurowany dla tego typu konsoli.
- Konsola lokalna w sieci umożliwia podłączenie opcjonalnych partycji dodatkowych w środowisku partycjonowanym. Więcej informacji na ten temat zawiera sekcja Planowanie partycji logicznych.
- Kilka komputerów PC można skonfigurować jako konsolę do serwera lub partycji, ale w danej chwili aktywny może być tylko jeden z nich.

#### **Wady:**

- W razie awarii sieci nie jest dostępna żadna konsola, chyba że użyta zostanie konsola zapasowa. Jako konsolę zapasową należy skonfigurować konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera lub konsolę twinaksową. Więcej informacji na ten temat zawiera sekcja Planowanie konsoli zapasowej.
- Dla konsoli potrzebna będzie osobna karta sieciowa LAN. Więcej informacji na ten temat zawiera sekcja Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu Operations Console.

## Scenariusz: bezpośrednie połączenie modemowe z serwerem z miejsca zdalnego

W firmie znajduje się serwer iSeries, ale zarządzanie nim ma się odbywać z miejsca zdalnego. Do serwera nie będzie podłączona żadna konsola lokalna.



W tym scenariuszu należy skonfigurować **konsolę lokalną z obsługą połączeń modemowych**. Rozdział Konfigurowanie Operations Console zawiera pytania umożliwiające utworzenie listy kontrolnej odpowiedniej dla wybranej konfiguracji. Ta metoda ma kilka ograniczeń i należy korzystać z niej bardzo ostrożnie.

### Zalety:

- Serwer jest zarządzany zdalnie, co powoduje zmniejszenie wymagań dotyczących umiejętności potrzebnych do codziennej pracy z serwerem.

### Wady:

- Zdalny komputer PC może łączyć się z serwerem iSeries, tylko jeśli operator iSeries umożliwia dostęp konsoli PC.
- Modem w serwerze musi działać.
- Zdalny panel sterujący i wirtualny panel sterujący nie są obsługiwane.
- Tymczasowa konsola jest lokalnie potrzebna do poprawnego skonfigurowania serwera.
- W razie utraty komunikacji wszystkie zadania działające na serwerze określonym przez konsolę zdalną zostaną zakończone w nienormalny sposób. Również połączenie trzeba będzie przywrócić ręcznie.
- Wprowadzenie serwera w stan zastrzeżony z konsoli połączonej poprzez modem z serwerem wprowadza dodatkowe ryzyko w razie utraty komunikacji. Może być potrzebne przeprowadzenie IPL w celu odzyskiwania.

## Przygotowanie środowiska sieciowego

Podane informacje ułatwiają określanie minimalnej konfiguracji sieci wymaganej do skonfigurowania konsoli lokalnej Operations Console w sieci (LAN).

**Ważne:** Należy zainstalować kartę sieciową LAN dla Operations Console odpowiednią dla modelu iSeries. Aby to zrobić, należy przejrzeć sekcję Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu Operations Console. Jeśli serwer jest nowy i zamówiono konfigurację konsoli lokalnej w sieci, karta powinna być już skonfigurowana na serwerze. Karta sieci LAN powinna być dedykowanym adapterem sieci LAN dla narzędzi serwisowych.

### Ochrona sieci

IBM zaleca traktowanie konsoli w połączeniach w sieci LAN według tych samych zasad dotyczących ochrony fizycznej, jak w przypadku konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera lub konsoli twinaksowej. Na przykład należy wziąć pod uwagę konfigurowanie konsoli lokalnej w sieci innej niż główna (lub sieci intranet firmy) i ścisłą kontrolę dostępu do komputera działającego jako konsola.

## Protokół BOOTstrap

Konsola lokalna Operations Console w sieci używa protokołu BOOTP (BOOTstrap Protocol) do konfigurowania protokołu IP na serwerze iSeries. W kreatorze konfiguracji Operations Console są wymagane konfiguracja stosu IP oraz numer seryjny iSeries. Serwer iSeries rozgłasza żądanie BOOTP. Komputer PC Operations Console jako odpowiedź wysyła informacje podane w kreatorze konfiguracji. Serwer iSeries zapisuje parametry konfiguracji i używa ich dla protokołu IP.

### Uwagi:

1. Komputer PC z Operations Console musi działać w sieci dostępnej dla iSeries. Może to być fizycznie ta sama sieć lub sieć zezwalająca na rozgłaszanie pakietów. Jest to jednorazowy wymóg konfiguracji; zwykle działanie konsoli tego nie wymaga. Zaleca się, aby konfiguracja była przeprowadzana w tej samej sieci fizycznej.
2. Żądania BOOTP zawierają numer seryjny iSeries. Numer seryjny iSeries jest używany do przypisywania parametrów konfiguracji protokołu IP. W przypadku problemów podczas konfigurowania protokołu IP należy sprawdzić, czy komputer PC działający jako Operations Console znajduje się w tej samej sieci fizycznej i czy numer seryjny iSeries w konfiguracji jest poprawny.
3. Konsola lokalna Operations Console w sieci używa portów 2323 i 3001. Aby używać Operations Console w innej sieci fizycznej, router i firewall muszą zezwalać na ruch IP na tych portach.
4. Poprawne działanie protokołu BOOTP zależy od sprzętu sieciowego używanego do łączenia serwera iSeries i komputera PC. W niektórych przypadkach potrzebne może się okazać dodatkowe urządzenie konsoli, aby skonfigurować połączenie w DST. Jeśli dla połączeń konsoli używany jest adapter 2838 Ethernet Adapter, aby można było korzystać z BOOTP, używany sprzęt sieciowy musi być zdolny do autokonfiguracji szybkości i trybu duplex (AutoNegotiation of Speed and Duplex).

## Konfiguracja ochrony Operations Console

Ochrona Operations Console składa się z uwierzytelniania urządzenia serwisowego, uwierzytelniania użytkownika, ochrony danych i integralności danych. Konsola lokalna Operations Console podłączona bezpośrednio do serwera zapewnia bezpośrednio uwierzytelnianie urządzenia, ochronę danych i integralność danych poprzez połączenie punkt z punktem. Ochrona poprzez uwierzytelnianie użytkownika jest wymagana do wpisywania się na ekran konsoli.

Ochrona konsoli iSeries składa się z uwierzytelniania urządzenia serwisowego, uwierzytelniania użytkownika, ochrony danych i integralności danych:

### Uwierzytelnianie urządzenia serwisowego

Ochrona ta gwarantuje, że konsola jest jednym urządzeniem fizycznym. Konsola lokalna Operations Console podłączona bezpośrednio do serwera stanowi połączenie fizyczne podobne do konsoli twinaksowej. Kabel szeregowy wykorzystywany dla Operations Console używający bezpośredniego połączenia może być fizycznie chroniony w sposób podobny do połączenia twinaksowego w celu kontroli dostępu do fizycznego urządzenia konsoli. Konsola lokalna Operations Console używa w sieci wersji protokołu SSL (Secured Sockets Layer) obsługującej uwierzytelnianie urządzenia i użytkownika, jednak bez wykorzystania certyfikatów.

### Uwierzytelnianie użytkownika

Ochrona ta zapewnia uwierzytelnianie osób używających urządzenia serwisowego. Wszystkie problemy dotyczące uwierzytelniania użytkownika są takie same bez względu na typ konsoli. Więcej informacji zawiera sekcja Narzędzia serwisowe.

### Ochrona danych

Ochrona gwarantuje, że dane podczas ich przesyłania do odbiorcy można jedynie przeczytać. Konsola lokalna Operations Console podłączona bezpośrednio do serwera jest połączeniem fizycznym podobnym do konsoli twinaksowej lub chronionego połączenia w sieci LAN służące do ochrony danych konsoli. Operations Console używająca bezpośredniego połączenia zapewnia ochronę danych podobną do ochrony w połączeniach twinaksowych. Jeśli połączenie

fizyczne jest chronione poprzez uwierzytelnianie urządzenia serwisowego, dane konsoli są nadal chronione. Aby zapewnić prawidłową ochronę danych, do pomieszczenia z komputerami powinny mieć dostęp jedynie osoby uprawnione.

Konsola lokalna Operations Console używa w sieci chronionego połączenia sieciowego, jeśli zainstalowano odpowiednie narzędzia szyfrujące (AC3 i CE3). Sesja konsoli używa najlepszego możliwego szyfrowania w zależności od narzędzi szyfrujących zainstalowanych na serwerze iSeries i komputerze PC z Operations Console. Jeśli nie zainstalowano żadnych narzędzi szyfrujących, dane nie będą szyfrowane.

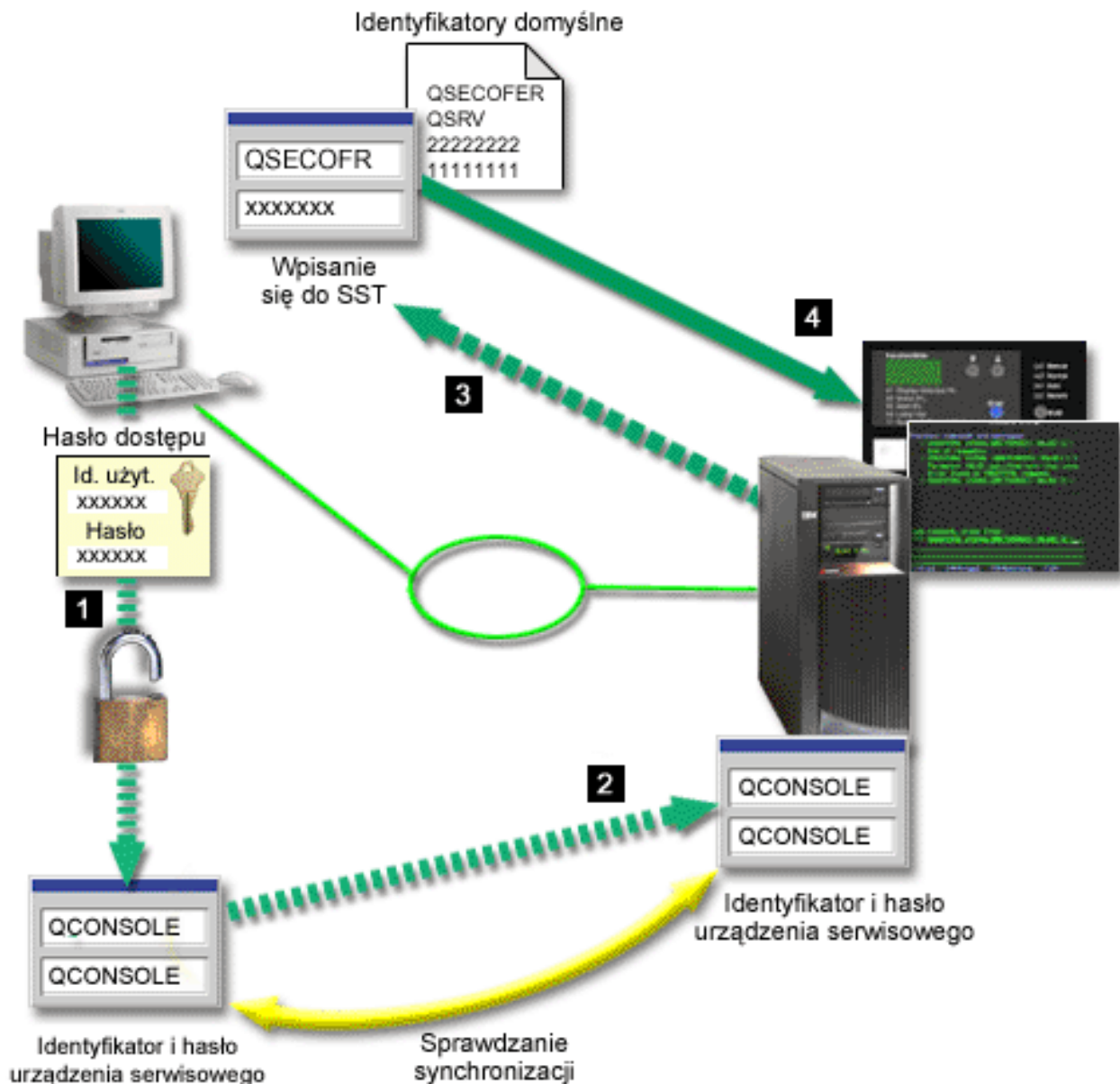
### **Integralność danych**

Ochrona zapewnia niezmiennosc danych podczas ich przesyłania do odbiorcy. Konsola lokalna Operations Console podłączona bezpośrednio do serwera zapewnia taką samą integralność danych, jak połączenie twinaxowe. Jeśli połączenie fizyczne jest chronione, dane konsoli też są chronione. Konsola lokalna Operations Console używa w sieci chronionego połączenia sieciowego, jeśli zainstalowano odpowiednie narzędzia szyfrujące (AC3 i CE3). Sesja konsoli używa najlepszego możliwego szyfrowania w zależności od narzędzi szyfrujących zainstalowanych na serwerze iSeries i komputerze PC z Operations Console. Jeśli nie zainstalowano żadnych narzędzi szyfrujących, dane nie będą szyfrowane.

Więcej informacji na ten temat zawiera sekcja Administrowanie ochroną Operations Console w sieci LAN.

### **Administrowanie ochroną Operations Console w sieci LAN**

Poniższy rysunek stanowi przegląd dotyczący ochrony Operations Console w sieci LAN. Hasło dostępu (1), jeśli jest poprawne, powoduje, że Operations Console wysyła (2) do serwera ID urządzenia narzędzi serwisowych (QCONSOLE) i swoje zaszyfrowane hasło. Serwer sprawdza dwie wartości (3) i jeśli są zgodne, wysyła do urządzenia nowe zaszyfrowane hasło, a do komputera PC wysyła ekran wpisania się do narzędzi serwisowych konsoli (4). Aby wpisać się do sesji konsoli, należy mieć poprawny identyfikator użytkownika narzędzi serwisowych.



### Szyfrowanie danych

Rozbudowane uwierzytelnianie i szyfrowanie danych zapewnia ochronę sieciową procedur konsoli. konsola lokalna Operations Console używa w sieci wersji protokołu SSL obsługującej uwierzytelnianie urządzeń i użytkowników, jednak bez wykorzystywania certyfikatów.

### Uwierzytelnianie urządzeń

Uwierzytelnianie urządzeń opiera się na sprawdzaniu identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych. Identyfikatorami urządzeń narzędzi serwisowych można zarządzać za pomocą Dedicated Service Tools (DST). Składają się one z identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych i jego hasła. System iSeries jest dostarczany z domyślnym identyfikatorem urządzenia narzędzi serwisowych QCONSOLE, z domyślnym hasłem QCONSOLE. Konsola lokalna Operations Console w sieci szyfruje i zmienia hasło podczas każdego pomyślnego połączenia. Hasła domyślnego należy używać do konfigurowania pierwszej konsoli lokalnej w sieci (LAN).

Podczas używania konsoli lokalnej Operations Console w sieci kreator konfiguracji dodaje odpowiednie informacje do komputera PC. Kreator konfiguracji prosi o podanie identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych, hasła dla tego identyfikatora oraz hasła dostępu.

**Uwaga:** Hasło dostępu chroni dane identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych (identyfikator i hasło) na komputerze PC.

Podczas nawiązywania połączenia w sieci kreator konfiguracji Operations Console prosi o podanie hasła dostępu, aby uzyskać dostęp do identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych i jego hasła. Użytkownik zostanie również poproszony o podanie poprawnego identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych i hasła.

### **Administrowanie**

Administrowanie Operations Console umożliwia administratorom systemów sterowanie dostępem do funkcji konsoli, włącznie ze zdalnym i wirtualnym panelem sterującym. Podczas używania konsoli lokalnej Operations Console w sieci uwierzytelnianie urządzeń i użytkowników jest sterowane poprzez identyfikatory urządzenia i użytkownika narzędzi serwisowych.

**Ważne:** Podczas administrowania konsolą lokalną Operations Console w sieci należy wziąć pod uwagę poniższe informacje:

- Więcej informacji na temat identyfikatorów użytkowników narzędzi serwisowych zawiera sekcja Narzędzia serwisowe.
- W przypadku zdalnego panelu sterującego wybór trybu wymaga uwierzytelniania użytkownika, tak jak w przypadku QSECOFR. Można wybrać jeden z następujących trybów: Manual, Normal, Auto, Secure. Auto i Secure są dostępne tylko na serwerach ze stacją.
- W przypadku niezgodności hasła urządzenia narzędzi serwisowych między serwerem iSeries i komputerem PC Operations Console należy ponownie zsynchronizować hasło na komputerze PC i serwerze. Aby to zrobić, należy przejść do sekcji Resynchronizacja hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych i komputera PC. Niezgodność występuje na przykład wtedy, gdy komputer PC ulegnie awarii, a użytkownik podejmie decyzję o wymianie komputera PC na inny lub wtedy, gdy po awarii zostanie poddany modernizacji.

### **Wskazówki dotyczące ochrony**

W przypadku używania konsoli lokalnej Operations Console w sieci firma IBM zaleca:

1. Utworzenie innego identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych z atrybutami konsoli.
2. Zainstalowanie programu Cryptographic Access Provider, opcja o numerze 5722-AC3 na serwerze iSeries i zainstalowanie Client Encryption, 5722-CE3 na komputerze PC Operations Console,
3. Wybranie trudnego hasła dostępu.
4. Ochronę komputera PC z Operations Console w taki sam sposób, jak ochrona konsoli twinaksowej lub konsoli Operations Console podłączonej bezpośrednio.
5. Zmianę hasła dla następujących identyfikatorów użytkowników DST: QSECOFR, 22222222 i QSRV.
6. Utworzenie dodatkowego identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych dla każdego komputera PC używanego jako konsola.
7. Dodanie zapasowych identyfikatorów użytkowników narzędzi serwisowych z odpowiednim uwierzytelnianiem w celu włączenia lub wyłączenia identyfikatorów użytkownika i urządzenia narzędzi serwisowych.

### **Przygotowanie do konfigurowania Operations Console i iSeries Navigator**

Zarówno iSeries Navigator, jak i Operations Console mogą działać na pojedynczym komputerze PC. W zależności od sposobu połączenia Operations Console z serwerem iSeries istnieją dwie możliwe konfiguracje sieci.

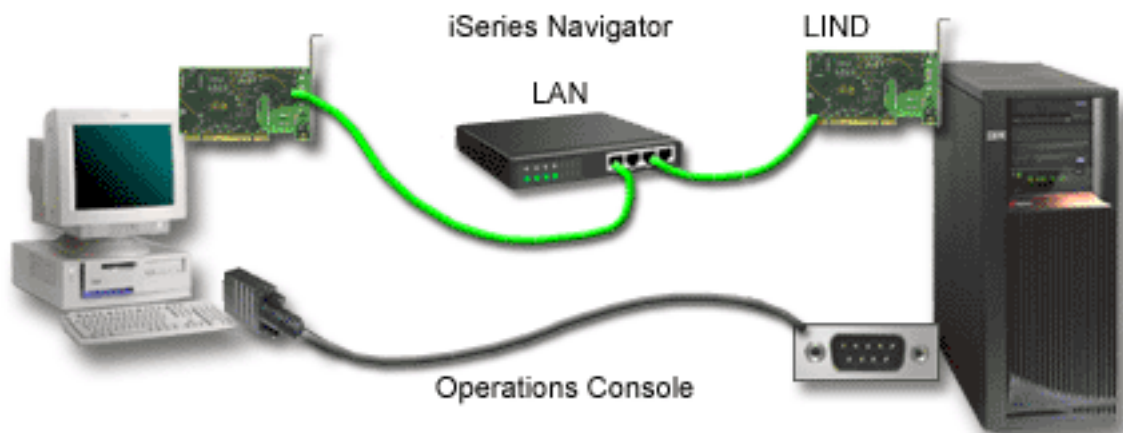
iSeries Navigator jest graficznym interfejsem użytkownika umożliwiającym zarządzanie i administrowanie serwerem iSeries z pulpitu Windows. Aplikacja iSeries Navigator ułatwia i poprawia efektywność obsługi i administracji serwerami iSeries.



Operations Console umożliwia używanie lokalnego lub zdalnego komputera PC do połączenia i sterowania konsolą iSeries i/lub panelem sterującym. Operations Console została rozbudowana tak, aby obsługiwała połączenia lub operacje konsoli w sieci lokalnej (LAN), umożliwiając również bezpośrednie połączenia kablowe lub telefoniczne (modem). Pojedynczy komputer PC może obsługiwać kilka połączeń z kilkoma serwerami iSeries i może być konsolą dla kilku serwerów iSeries. Przykładem może być serwer z partycjami logicznymi używający tego samego komputera PC jako konsoli dla wszystkich partycji. Ponieważ każda partycja traktowana jest jako osobny serwer iSeries, należy nawiązać osobne połączenie z partycją, dla której ma działać dana konsola. Operations Console umożliwia nawiązywanie kilku połączeń z jednym serwerem iSeries, ale w danej chwili tylko jeden komputer PC może sterować serwerem iSeries. Operation Console i iSeries Navigator mogą jednocześnie działać na jednym komputerze PC. W oparciu o połączenia Operation Console można wybrać jedną z dwóch metod konfiguracji.

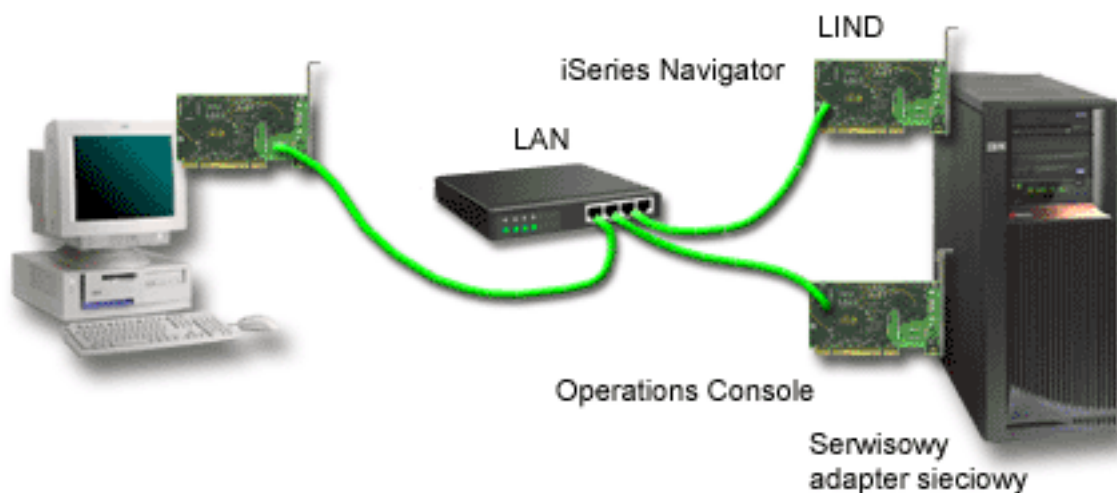
1. Komputer PC używający Operation Console jako konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera będzie wymagał połączenia sieciowego z iSeries Navigator. Aby nawiązać połączenie z iSeries Navigator, system iSeries musi mieć zainstalowany adapter sieciowy i skonfigurowany opis linii OS/400 (LIND).

Operations Console łączy się poprzez kabel szeregowy podłączony do karty asynchronicznej w komputerze iSeries. iSeries Navigator jest podłączony poprzez kartę sieciową LAN w komputerze iSeries. Komputer PC łączy się z Operations Console poprzez port komunikacyjny w czasie łączenia się z iSeries Navigator poprzez sieć LAN.



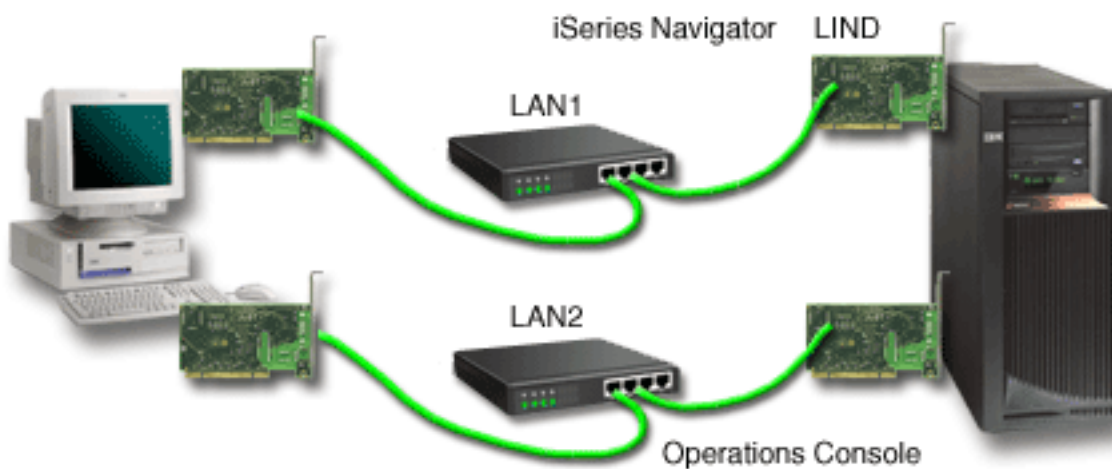
**Rysunek 1. Konfiguracja iSeries Navigator i Operations Console z oddzielnym połączeniem**

2. Komputer PC używany jako konsola lokalna w sieci może wymagać dodatkowego połączenia w sieci. iSeries Navigator wymaga połączenia z adapterem sieciowym i skonfigurowanego opisu linii OS/400 (LIND). Operation Console używa serwisowego adaptera sieciowego, jak to zostało zdefiniowane przez nazwę hosta serwisowego. Jeśli adapter sieciowy i skonfigurowany opis linii OS/400 LIND oraz serwisowy adapter sieciowy, zdefiniowany przez podanie nazwy hosta serwisowego, są w tej samej sieci, nie jest potrzebny dodatkowy adapter sieciowy LAN w komputerze PC.



**Rysunek 2. Konfiguracja iSeries Navigator i Operations Console w tej samej sieci**

Jednak jeśli adapter sieciowy i skonfigurowany opis linii OS/400 LIND oraz serwisowy adapter sieciowy określony przez nazwę hosta serwisowego są w oddzielnych sieciach, w komputerze PC wymagany jest dodatkowy adapter sieciowy LAN.



**Rysunek 3. Konfiguracja iSeries Navigator i Operations Console w oddzielnych sieciach**

## Planowanie migracji Operations Console

Jeśli istnieje już połączenie twinaksowe lub Operations Console, konsolę można migrować, wykorzystując jeden z poniższych sposobów.

### **Migrowanie z konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera do konsoli lokalnej w sieci**

Instrukcje tych można używać podczas migrowania z konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera do konsoli lokalnej w sieci.

### **Migrowanie z konsoli twinaksowej do Operations Console**

Instrukcje te opisują migrację z konsoli twinaksowej do Operations Console.

## Migrowanie z Operations Console do konsoli twinaksowej

Instrukcji tych można użyć do migracji z Operations Console do konsoli twinaksowej.

### Wskazówki:

#### Elektroniczne wsparcie klienta

Jeśli używasz elektronicznego wsparcia klienta i musisz podłączyć konsolę bezpośrednio, przed rozpoczęciem instalowania konsoli lokalnej Operations Console podłączonej bezpośrednio do serwera musisz przenieść okablowanie elektronicznego wsparcia klienta na inny port komunikacyjny. Więcej informacji zawiera sekcja Elektroniczne wsparcie klienta.

**Uwaga:** Jeśli konfigurujesz obsługę konsoli lokalnej poprzez połączenie modemowe, nie przenoś zasobów elektronicznego wsparcia klienta.

#### Funkcje modemu

Jeśli dodajesz modem do obsługi zdalnej lub zastępujesz istniejący modem, fizycznie zainstaluj modem przed uruchomieniem kreatora konfiguracji iSeries Operations Console.

Jako część migracji możesz potrzebować zdeaktywować kartę sieciową LAN dla Operations Console.

## Migrowanie z konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera do konsoli lokalnej w sieci (LAN)

Zanim rozpoczniesz migrowanie, sprawdź, czy spełnione zostały wszystkie wymagania dotyczące sprzętu Operations Console dla komputera PC i serwera.

Aby migrować Operations Console z konsolą lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera do konsoli lokalnej w sieci (LAN), należy wykonać poniższe kroki na komputerze PC i serwerze:

1. **Migrowanie konsoli na serwerze bez partycji lub na partycji podstawowej**  
Instrukcje opisujące, jak migrować z konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera do konsoli lokalnej w sieci (LAN) na serwerze bez partycji lub na partycji podstawowej.
2. **Migrowanie konsoli na partycji dodatkowej**  
Instrukcje opisujące, jak migrować z konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera do konsoli lokalnej w sieci (LAN), gdy konsola, która ma być migrowana, znajduje się na partycji dodatkowej.
3. **Konfigurowanie komputera PC dla nowego typu konsoli**  
instrukcje opisujące, jak skonfigurować komputer PC tak, aby używał nowego typu konsoli podczas migrowania z konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera do konsoli lokalnej w sieci.

### Migrowanie konsoli na serwerze bez partycji lub na partycji podstawowej

Aby migrować Operations Console z konsolą lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera do konsoli lokalnej w sieci (LAN), wykonaj poniższe kroki na serwerze, używając istniejącej konsoli:

1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST).
2. Wybierz **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
3. Wybierz **Urządzenia systemowe** (System Devices).
4. Wybierz **Tryb konsoli** (Console mode).
5. Wybierz **Operations Console (LAN)**. Okno Verify Operations Console Adapters. Jest to odnaleziony przez system konsoli, który ma być używany dla połączeń LAN.  
Jeśli wyświetlony został komunikat informujący o tym, że nie odnaleziono adaptera sieci LAN, należy spełnić wymagania dotyczące sprzętu dla Operations Console.
6. Naciśnij **F11**, aby skonfigurować adapter.
7. Podaj odpowiednie parametry sieci.
8. Naciśnij **F7**, aby zapisać dane.
9. Naciśnij **F14**, aby uaktywnić adapter używany przez Operations Console.

10. Naciśnij **F3**, aby powrócić do menu głównego DST.

System jest skonfigurowany i może być używany przez konsolę lokalną Operations Console w sieci.

Jeśli nie planujesz używania konfiguracji konsoli lokalnej bezpośrednio podłączonej do serwera jako konsoli alternatywnej, nie usuwaj teraz ani nie przenoś jej lub jej adapterów. Być może trzeba będzie debugować problem. Sprawdź, czy konfiguracja dla konsoli lokalnej bezpośrednio podłączonej do serwera nie ma statusu **Connecting**, aby następny IPL nie wybrał jej jako urządzenia konsoli.

Wartość systemowa iSeries **QAUTOCFG** musi być ustawiona na **ON**. Wykonaj jedną z poniższych czynności, aby sprawdzić lub ustawić tę wartość systemową na serwerze iSeries:

- Użyj komendy **WRKSYSVAL QAUTOCFG OS/400**.
- Podczas ręcznego IPL w oknie Opcje IPL (IPL Options) wpisz **T** w polu **Ustawienie głównych opcji systemowych** (Set major system options). Następnie w polu **Umożliwienie automatycznej konfiguracji** (Enable automatic configuration) wpisz **T**.

Przejdź do sekcji Konfigurowanie komputera PC dla nowego typu konsoli.

### **Migrowanie z konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera do konsoli lokalnej w sieci na partycji dodatkowej**

Aby migrować Operations Console z konsolą lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera do konsoli lokalnej w sieci (LAN), wykonaj poniższe kroki na serwerze, używając istniejącej konsoli:

**Uwaga:** Jeśli musisz dodać lub usunąć adaptory, aby spełnić wymagania dotyczące sprzętu dla Operations Console, zrób to przed wykonaniem poniższych kroków migracji. Nie przenoś ani nie usuwaj teraz adaptera twinaxowego z jego bieżącego procesora IOP.

1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST).
2. Wybierz **Praca z partycjami systemu** (Work with System Partitions).
3. Wybierz **Praca z konfiguracją partycji** (Work with partition configuration).
4. Wybierz **Wybór zasobu konsoli** (Select Console Resource - opcja 7) na partycji dodatkowej.
5. Naciśnij **F9**, aby wybrać opcję **Zmiana filtru możliwości** (Change capability filter).
6. Wybierz **Dowolna konsola** (Any Console - opcja 4).
7. Aby wybrać procesor IO, który będzie obsługiwał konsolę twinaxową, wykonaj jedną z poniższych czynności:
  - Jeśli adapter, który ma być używany dla konsoli lokalnej w sieci, działa pod kontrolą tego samego procesora IOP, co konsola lokalna podłączona bezpośrednio do serwera, procesor IOP konsoli jest już poprawnie oznaczony. Przejdź do kroku 9.
  - Jeśli adapter, który ma być używany dla konsoli lokalnej w sieci, działa pod kontrolą innego procesora IOP niż bieżąca skonfigurowana konsola, przed procesorem IOP wpisz **1**, aby go wybrać jako procesor IOP konsoli.
  - Wpisz **2** przed poprzednim procesorem IOP konsoli, aby oznaczyć go jako alternatywny procesor IOP konsoli.
8. Sprawdź, czy procesor IOP zawierający adapter dla konsoli lokalnej bezpośrednio podłączonej do serwera został oznaczony jako konsola alternatywna.

**Ważne:** Jeśli bieżący procesor IOP konsoli nie został wybrany jako IOP konsoli alternatywnej, nie będzie można zakończyć konfiguracji. Podobnie jeśli właściwy procesor IOP, który ma być używany dla nowego typu konsoli, nie jest poprawnie oznaczony, być może trzeba będzie użyć Operations Console w celu debugowania możliwych problemów.
9. Naciśnij **F3**, aby wyjść z głównego menu DST.
10. Wybierz **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
11. Wybierz **Urządzenia systemowe** (System Devices).
12. Wybierz **Tryb konsoli** (Console mode).

13. Wybierz **Operations Console (LAN)**.

- a. Wyświetlone zostanie okno Weryfikacja adapterów Operations Console (Verify Operations Console Adapters). Jest to zasób odnaleziony przez system, który ma być używany dla połączeń LAN. Pojawienie się komunikatu **No valid LAN adapter available** (Brak poprawnego adaptera LAN) oznacza, że nie zostały spełnione wymagania dotyczące sprzętu dla Operations Console. Jeśli tak jest, naciśnij klawisz **F3**, aby wyjść do menu głównego DST, a następnie rozpocznij ponownie od kroku 1.
- b. Naciśnij **F11**, aby skonfigurować adapter.
- c. Podaj odpowiednie parametry sieci.
- d. Naciśnij **F7**, aby zapisać dane.
- e. Naciśnij **F14**, aby uaktywnić adapter używany przez Operations Console.

14. Naciskaj **F3** tak długo, aż powrócisz do menu głównego DST.

Serwer jest teraz skonfigurowany i może być używany przez Operations Console. Jeśli nie planujesz używania konfiguracji konsoli lokalnej bezpośrednio podłączonej do serwera jako konsoli alternatywnej, nie usuwaj teraz ani nie przenoś jej lub jej adapterów. Być może trzeba będzie debugować problem. Sprawdź, czy konfiguracja dla konsoli lokalnej bezpośrednio podłączonej do serwera nie ma statusu **Connecting**, aby następny IPL nie wybrał jej jako urządzenia konsoli.

Wartość systemowa iSeries **QAUTOCFG** musi być ustawiona na **ON**. Wykonaj jedną z poniższych czynności, aby sprawdzić lub ustawić tę wartość systemową na serwerze iSeries:

- Użyj komendy **WRKSYSVAL QAUTOCFG OS/400**.
- Podczas ręcznego IPL w oknie Opcje IPL (IPL Options) wpisz **T** w polu **Ustawienie głównych opcji systemowych** (Set major system options). Następnie w polu **Umożliwienie automatycznej konfiguracji** (Enable automatic configuration) wpisz **T**.

Przejdź do sekcji Konfigurowanie komputera PC dla nowego typu konsoli.

### **Konfigurowanie komputera PC do używania nowego typu konsoli podczas migrowania z konsoli lokalnej bezpośrednio podłączonej do serwera do konsoli lokalnej w sieci**

Aby migrować Operations Console z konsolą lokalną bezpośrednio podłączoną do serwera do konsoli lokalnej w sieci (LAN), należy tak skonfigurować komputer PC, aby używał nowego typu konsoli.

#### **Wykonaj poniższe kroki na komputerze PC:**

1. Przerwij bieżące połączenie z konsolą. Aby przerwać połączenie:
  - a. Wybierz nazwę konfiguracji (w polu Połączenie iSeries). Jest to nazwa, której Operations Console używa podczas odwoływania się do konkretnego serwera iSeries.
  - b. Z menu Połączenie wybierz **Rozłącz**. Status połączenia zmienia się na **Rozłączanie**.
  - c. Poczekaj, aż status zmieni się na **Rozłączony**.
2. Aby skonfigurować nowy typ konsoli, przejdź do sekcji Konfigurowanie Operations Console.

Aby mieć pewność, że nie ma błędów, zaleca się przeprowadzenie IPL.

Jeśli nowa konsola działa poprawnie, można kontynuować przenoszenie lub usuwanie adaptera bądź konfiguracji.

Jeśli konsola zapasowa nie będzie podłączona kablem, możesz usunąć kabel konsoli, kabel zdalnego panelu sterującego lub oba kable z komputera PC. Zaleca się, aby przed usunięciem lub dodaniem kabli do systemu iSeries wyłączyć zasilanie iSeries.

Jeśli połączenie kablami nie będzie już używane jako konsola zapasowa, aby usunąć bieżącą konfigurację:

1. Wybierz nazwę konfiguracji (w polu Połączenie iSeries).

2. W menu **Połączenie** kliknij **Usuń**.
3. Kliknij przycisk **Tak**, aby potwierdzić operację usuwania.

Zaleca się, aby podczas usuwania kart adaptera lub kabli wyłączyć system iSeries.

## Migrowanie z konsoli twinaksowej do Operations Console

Zainstaluj nową wersję V5R2M0 programu iSeries Access for Windows z dysku CD-ROM *iSeries Operations Console Update* na stacji roboczej PC, która będzie używana przez Operations Console.

Zanim rozpoczniesz, sprawdź, czy spełnione zostały wszystkie wymagania dotyczące sprzętu Operations Console dla komputera PC i serwera iSeries.

Aby migrować z konsoli twinaksowej do Operations Console, należy wykonać poniższe kroki zarówno na komputerze PC, jak i na serwerze.

1. **Migrowanie konsoli na serwerze bez partycji lub na partycji podstawowej**  
Instrukcje opisujące, jak migrować konsolę twinaksową do Operations Console na serwerze bez partycji lub na partycji podstawowej.
2. **Migrowanie konsoli na partycji dodatkowej**  
Instrukcje opisujące, jak migrować konsolę twinaksową do Operations Console, jeśli konsola znajduje się na partycji dodatkowej.
3. **Konfigurowanie komputera PC**  
Instrukcje opisujące, jak skonfigurować komputer PC tak, aby używał nowego typu konsoli podczas migrowania z konsoli twinaksowej do Operations Console.

## Migrowanie konsoli twinaksowej do Operations Console na serwerze bez partycji lub na partycji podstawowej

Aby migrować konsolę twinaksową do Operations Console, należy, używając istniejącej konsoli, wykonać na serwerze poniższe kroki:

1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST).
2. Wybierz **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
3. Wybierz **Urządzenia systemowe** (System Devices).
4. Wybierz **Tryb konsoli** (Console mode).
5. Wybierz nowy typ konsoli.
  - Jeśli wybrano konsolę lokalną Operations Console w sieci (LAN):
    - a. Wyświetlone zostanie okno Weryfikacja adapterów Operations Console (Verify Operations Console Adapters). Jest to odnaleziony przez system konsoli, który ma być używany dla połączeń LAN.  
Jeśli wyświetlony został komunikat informujący o tym, że nie odnaleziono adaptera sieci LAN, należy spełnić wymagania dotyczące sprzętu dla Operations Console.
    - b. Naciśnij **F11**, aby skonfigurować adapter.
    - c. Podaj odpowiednie parametry sieci.
    - d. Naciśnij **F7**, aby zapisać dane.
    - e. Naciśnij **F14**, aby uaktywnić adapter używany przez Operations Console.
  - Jeśli wybrano konsolę lokalną Operations Console bezpośrednio podłączoną do serwera, należy przejść do kroku 6.
6. Naciskaj **F3** tak długo, aż powrócisz do menu głównego DST.
7. Wybierz **Uruchomienie narzędzia serwisowego** (Start a service tool).
8. Wybierz **Funkcje panelu operatora** (Operator Panel functions).
9. Wybierz typ IPL, który chcesz przeprowadzić po zakończeniu pracy z okablowaniem lub adapterem sieciowym na serwerze. Następnie wybierz **F10**, aby wyłączyć iSeries.

System jest już skonfigurowany i może być używany przez Operations Console. Jeśli nie planujesz używania urządzenia twinakowego jako konsoli alternatywnej, nie usuwaj go ani jego adaptera. Być może trzeba będzie debugować problem. Odłącz zasilanie od twinakowej stacji roboczej lub zmień adres na inny niż **0** lub **1**, aby następny IPL nie wybrał go jako urządzenia konsoli.

Wartość systemowa iSeries **QAUTOCFG** musi być ustawiona na **ON**. Wykonaj jedną z poniższych czynności, aby sprawdzić lub ustawić tę wartość systemową na serwerze iSeries:

- Użyj komendy **WRKSYSVAL QAUTOCFG OS/400**.
- Podczas ręcznego IPL w oknie Opcje IPL (IPL Options) wpisz **T** w polu **Ustawienie głównych opcji systemu** (Set major system options). Następnie w polu **Umożliwienie automatycznej konfiguracji** (Enable automatic configuration) wpisz **T**.

Przejdź do sekcji Konfigurowanie komputera PC.

### **Migrowanie konsoli twinakowej do Operations Console na partycji dodatkowej**

Aby migrować z konsoli twinakowej do Operations Console, przed wyłączeniem zasilania lub przeprowadzeniem IPL należy, używając istniejącej konsoli, wykonać na serwerze poniższe kroki:

**Uwaga:** Jeśli musisz dodać lub usunąć adaptery, aby spełnić wymagania dotyczące sprzętu dla Operations Console, wykonaj to zadanie przed krokami migracji. Nie przenoś ani nie usuwaj teraz adaptera twinakowego z jego bieżącego procesora IOP.

1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST).
2. Wybierz **Praca z partycjami systemu** (Work with System Partitions).
3. Wybierz **Praca z konfiguracją partycji** (Work with partition configuration).
4. Wybierz **Wybór zasobu konsoli** (Select Console Resource - opcja 7) na partycji dodatkowej.
5. Naciśnij **F9**, aby wybrać opcję **Zmiana filtru możliwości** (Change capability filter).
6. Wybierz **Dowolna konsola** (Any Console - opcja 4).
7. Aby wybrać procesor IO, który będzie obsługiwał Operations Console, wykonaj jedną z poniższych czynności:
  - Jeśli adapter, który ma być używany przez Operations Console, działa pod kontrolą tego samego procesora IOP, co adapter twinakowy, procesor IOP konsoli jest już poprawnie oznaczony. Przejdź do kroku 9.
  - Jeśli adapter, który ma być używany przez Operations Console, działa pod kontrolą innego procesora IOP, przed procesorem IOP wpisz **1**, aby go wybrać jako procesor IOP konsoli.
  - Wpisz **2** przed poprzednim procesorem IOP konsoli, aby oznaczyć go jako alternatywny procesor IOP konsoli.
8. Sprawdź, czy procesor IOP zawierający adapter twinakowy jest oznaczony tak, jak konsola alternatywna.

**Uwaga:** Jeśli procesor IOP konsoli twinakowej został wybrany jako IOP konsoli alternatywnej, nie będzie można zakończyć konfiguracji. Podobnie jeśli właściwy procesor IOP, który ma być używany dla nowego typu konsoli, nie jest poprawnie oznaczony, być może trzeba będzie użyć konsoli twinakowej w celu debugowania możliwych problemów.
9. Naciśnij **F3**, aby wyjść z głównego menu DST.
10. Wybierz **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
11. Wybierz **Urządzenia systemowe** (System Devices).
12. Wybierz **Tryb konsoli** (Console mode).
13. Użyj jednej z poniższych konsoli, aby wybrać nowy typ konsoli.
  - Jeśli wybrano konsolę lokalną Operations Console bezpośrednio podłączoną do serwera, należy przejść do kroku 14.
  - Jeśli wybrano konsolę lokalną Operations Console w sieci (LAN):

- a. Wyświetlone zostanie okno Weryfikacja adapterów Operations Console (Verify Operations Console Adapters). Jest to odnaleziony przez system konsoli, który ma być używany dla połączeń LAN. Pojawienie się komunikatu **No valid LAN adapter available** (Brak poprawnego adaptera LAN) oznacza, że nie zostały spełnione wymagania dotyczące sprzętu dla Operations Console. Jeśli tak jest, naciśnij klawisz **F3**, aby wyjść do menu głównego DST, a następnie ponownie rozpocznij pracę od kroku 1 opisanego powyżej.
  - b. Naciśnij **F11**, aby skonfigurować adapter.
  - c. Podaj odpowiednie parametry sieci.
  - d. Naciśnij **F7**, aby zapisać dane.
  - e. Naciśnij **F14**, aby uaktywnić adapter używany przez Operations Console.
14. Naciskaj **F3** tak długo, aż powrócisz do menu głównego DST.
  15. Wybierz **Uruchomienie narzędzia serwisowego** (Start a service tool).
  16. Wybierz **Funkcje panelu operatora** (Operator Panel functions).
  17. Wybierz typ IPL, który chcesz przeprowadzić po zakończeniu pracy z okablowaniem lub adapterem na serwerze. Następnie wybierz **F10**, aby wyłączyć iSeries.

Serwer jest teraz skonfigurowany i może być używany przez Operations Console. Jeśli nie planujesz używania urządzenia twinaksowego jako konsoli alternatywnej, nie usuwaj go ani jego adaptera. Być może trzeba będzie debugować problem. Odłącz zasilanie od twinaksowej stacji roboczej lub zmień adres na inny niż **0** lub **1**, aby następny IPL nie wybrał go jako urządzenia konsoli.

Wartość systemowa iSeries **QAUTOCFG** musi być ustawiona na **ON**. Wykonaj jedną z poniższych czynności, aby sprawdzić lub ustawić tę wartość systemową na serwerze iSeries:

- Użyj komendy **WRKSYSVAL QAUTOCFG OS/400**.
- Podczas ręcznego IPL w oknie Opcje IPL (IPL Options) wpisz **T** w polu **Ustawienie głównych opcji systemowych** (Set major system options). Następnie w polu **Umożliwienie automatycznej konfiguracji** (Enable automatic configuration) wpisz **T**.

Przejdź do sekcji Konfigurowanie komputera PC.

## Konfigurowanie komputera PC do używania nowego typu konsoli Operations Console zamiast konsoli twinaksowej

Aby migrować z konsoli twinaksowej do Operations Console, należy skonfigurować komputer PC tak, aby używał nowego typu konsoli. Aby skonfigurować nowy typ konsoli, przejdź do sekcji Konfigurowanie Operations Console.

Przeprowadź IPL, aby upewnić się, że nie ma błędów. Następnie w późniejszym terminie usuń lub przenieś sprzęt.

Zaleca się, aby podczas usuwania kart adaptera lub kabli wyłączyć system iSeries.

**Uwaga:** Jeśli nowa konsola nie działa poprawnie w systemie OS/400, być może trzeba będzie użyć innej stacji roboczej, aby ręcznie usunąć kontroler i opis urządzenia powiązany ze starym narzędziem konsoli.

## Migrowanie z Operations Console do konsoli twinaksowej

Zanim rozpoczniesz migrowanie, sprawdź, czy spełnione zostały wszystkie wymagania dotyczące sprzętu Operations Console dla komputera PC i serwera iSeries.

Aby migrować Operations Console do konsoli twinaksowej, należy wykonać kroki na serwerze i opcjonalnie na komputerze PC.



1. **Migrowanie konsoli na serwerze bez partycji lub na partycji podstawowej**  
Instrukcje opisujące, jak migrować konsolę z Operations Console do konsoli twinaksowej na serwerze bez partycji lub na partycji podstawowej.
2. **Migrowanie konsoli na partycji dodatkowej**  
Instrukcje opisujące, jak migrować konsolę z Operations Console do konsoli twinaksowej na partycji dodatkowej.
3. **Wykonanie opcjonalnych kroków na komputerze PC**  
Instrukcje opisujące, jak skonfigurować komputer PC tak, aby używał nowego typu konsoli podczas migrowania z Operations Console do konsoli twinaksowej.

## **Migrowanie konsoli z Operations Console do konsoli twinaksowej na serwerze bez partycji lub na partycji podstawowej**

Aby migrować z Operations Console do konsoli twinaksowej, wykonaj poniższe kroki, używając istniejącej konsoli:

1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST).
2. Wybierz **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
3. Wybierz **Urządzenia systemowe** (System Devices).
4. Wybierz **Tryb konsoli** (Console mode).
5. Jeśli używasz konsoli lokalnej Operations Console w sieci (LAN), wybierz ją i wykonaj poniższe kroki w celu zwolnienia adaptera sieciowego:
  - a. Wybierz **Operations Console (LAN)**. Zostanie wyświetlony obecnie używany adapter LAN.
  - b. Naciśnij klawisz **F11**.
  - c. Naciśnij **F6**, aby wyczyścić dane konfiguracji.
  - d. Naciśnij **F7**, aby zapisać nową wartość.
  - e. Naciśnij **F12**, aby zamknąć to okno.
  - f. Wybierz **Tryb konsoli** (Console Mode).
6. Wybierz **Twinaksowa**.
7. Naciśnij **F3**, aby powrócić do menu głównego DST.
8. Wybierz **Uruchomienie narzędzia serwisowego** (Start a service tool).
9. Wybierz **Funkcje panelu operatora** (Operator Panel functions).
10. Wybierz typ IPL, który chcesz przeprowadzić po zakończeniu pracy z okablowaniem lub adapterem sieciowym na serwerze. Następnie wybierz **F10**, aby wyłączyć iSeries.

Serwer jest już skonfigurowany i może być używany przez konsolę twinaksową. Jeśli nie planujesz używania konfiguracji konsoli lokalnej bezpośrednio podłączonej do serwera jako konsoli alternatywnej, nie usuwaj teraz ani nie przenoś jej lub jej adapterów. Być może trzeba będzie debugować problem. Sprawdź, czy konfiguracja dla konsoli lokalnej bezpośrednio podłączonej do serwera nie ma statusu **Connecting**, aby następny IPL nie wybrał jej jako urządzenia konsoli.

Wartość systemowa iSeries **QAUTOCFG** musi być ustawiona na **ON**. Wykonaj jedną z poniższych czynności, aby sprawdzić lub ustawić tę wartość systemową na serwerze iSeries:

- Użyj komendy **WRKSYSVAL QAUTOCFG OS/400**.
- Podczas ręcznego IPL w oknie Opcje IPL (IPL Options) wpisz **T** w polu **Ustawienie głównych opcji systemu** (Set major system options). Następnie w polu **Umożliwienie automatycznej konfiguracji** (Enable automatic configuration) wpisz **T**.

Przejdź do sekcji Wykonanie opcjonalnych kroków na komputerze PC.

## Migrowanie konsoli z Operations Console do konsoli twinaksowej na partycji dodatkowej

Aby migrować z Operations Console do kabla twinaksowego, wykonaj poniższe kroki na serwerze, używając istniejącej konsoli:

**Uwaga:** Jeśli musisz dodać lub usunąć adaptery, aby spełnić wymagania dotyczące sprzętu dla konsoli twinaksowej, zrób to przed wykonaniem poniższych kroków migracji. Nie przenoś ani nie usuwaj teraz adaptera twinaksowego z jego bieżącego procesora IOP.

1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST).
2. Wybierz **Praca z partycjami systemu** (Work with System Partitions).
3. Wybierz **Praca z konfiguracją partycji** (Work with partition configuration).
4. Wybierz **Wybór zasobu konsoli** (Select Console Resource - opcja 7) na partycji dodatkowej.
5. Naciśnij **F9**, aby wybrać opcję **Zmiana filtru możliwości** (Change capability filter).
6. Wybierz **Dowolna konsola** (Any Console - opcja 4).
7. Aby wybrać procesor IO, który będzie obsługiwał konsolę twinaksową, wykonaj jedną z poniższych czynności:
  - Jeśli adapter, który ma być używany dla konsoli twinaksowej, działa pod kontrolą tego samego procesora IOP, co adapter Operations Console, serwer jest już skonfigurowany dla nowej konsoli. Przejdź do kroku 9.
  - Jeśli adapter, który ma być używany dla konsoli twinaksowej, działa pod kontrolą innego procesora IOP, przed procesorem IOP wpisz **1**. Spowoduje to automatyczne oznaczenie poprzedniego procesora IOP konsoli jako alternatywnego procesora IOP konsoli.
8. Sprawdź, czy procesor IOP zawierający adapter dla Operations Console został oznaczony jako konsola alternatywna.

**Ważne:** Jeśli bieżący procesor IOP konsoli nie został wybrany jako IOP konsoli alternatywnej, nie będzie można zakończyć konfiguracji. Podobnie jeśli właściwy procesor IOP, który ma być używany dla nowego typu konsoli, nie jest poprawnie oznaczony, być może trzeba będzie użyć Operations Console w celu debugowania możliwych problemów.
9. Naciśnij **F3**, aby wyjść z głównego menu DST.
10. Wybierz **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
11. Wybierz **Urządzenia systemowe** (System Devices).
12. Wybierz **Tryb konsoli** (Console mode).
13. Jeśli używasz konsoli lokalnej Operations Console w sieci (LAN), wybierz ją i wykonaj poniższe kroki w celu zwolnienia adaptera sieciowego:
  - a. Wybierz **Operations Console (LAN)**. Zostanie wyświetlony obecnie używany adapter LAN.
  - b. Naciśnij klawisz **F11**.
  - c. Naciśnij **F6**, aby wyczyścić dane konfiguracji.
  - d. Naciśnij **F7**, aby zapisać nową wartość.
  - e. Naciśnij **F12**, aby zamknąć to okno.
  - f. Wybierz **Tryb konsoli** (Console Mode).
14. Wybierz **Twinaksowa**.
15. Naciśnij **F3**, aby powrócić do menu głównego DST.
16. Wybierz **Uruchomienie narzędzia serwisowego** (Start a service tool).
17. Wybierz **Funkcje panelu operatora** (Operator Panel functions).
18. Wybierz typ IPL, który chcesz przeprowadzić po zakończeniu pracy z okablowaniem lub adapterem sieciowym na serwerze. Następnie wybierz **F10**, aby wyłączyć iSeries.

Serwer jest już skonfigurowany i może być używany przez konsolę twinaksową. Jeśli nie planujesz używania Operations Console jako konsoli alternatywnej, nie usuwaj teraz ani nie przenoś jej lub jej adapterów. Być

może trzeba będzie debugować problem. Sprawdź, czy konfiguracja dla Operations Console nie ma statusu **Connecting**, aby następny IPL nie wybrał jej jako urządzenia konsoli.

Wartość systemowa iSeries **QAUTOCFG** musi być ustawiona na **ON**. Wykonaj jedną z poniższych czynności, aby sprawdzić lub ustawić tę wartość systemową na serwerze iSeries:

- Użyj komendy **WRKSYSVAL QAUTOCFG OS/400**.
- Podczas ręcznego IPL w oknie Opcje IPL (IPL Options) wpisz **T** w polu **Ustawienie głównych opcji systemowych** (Set major system options). Następnie w polu **Umożliwienie automatycznej konfiguracji** (Enable automatic configuration) wpisz **T**.

Przejdź do sekcji Wykonanie opcjonalnych kroków na komputerze PC.

## Wykonanie opcjonalnych kroków na komputerze PC podczas migrowania z Operations Console do konsoli twinaksowej

**Ważne::** Wykonaj te kroki dopiero po sprawdzeniu, czy nie ma żadnych problemów z konsolą twinaksową.

Jeśli komputer PC nie będzie używany przez Operations Console, wykonaj poniższe kroki:

1. Przerwij bieżące połączenie z konsolą. Aby przerwać połączenie:
  - a. Wybierz nazwę konfiguracji (w polu Połączenie iSeries). Jest to nazwa, której Operations Console używa podczas odwoływania się do konkretnego serwera.
  - b. Z menu Połączenie wybierz **Rozłącz**. Status połączenia zmienia się na **Rozłączanie**.
  - c. Poczekaj, aż status zmieni się na **Rozłączony**.
2. Połącz kablem konsolę twinaksową z serwerem i włącz zasilanie konsoli twinaksowej oraz serwera.
3. Przeprowadź IPL, aby upewnić się, że nie ma błędów. Następnie w późniejszym terminie usuń lub przenieś sprzęt.

Jeśli nowa konsola działa poprawnie, usuń bieżącą konfigurację, jeśli konsola zapasowa nie będzie używać połączenia za pomocą kabla. Aby usunąć konfigurację:

1. Wybierz nazwę konfiguracji (w polu Połączenie iSeries).
2. W menu Połączenie kliknij **Usuń**.
3. Kliknij przycisk **Tak**, aby potwierdzić operację usuwania.
4. Opcjonalnie zdeinstaluj iSeries Access for Windows.

Wyłącz komputer PC i usuń sprzęt i kable, które nie są już potrzebne. Zaleca się, aby przed usunięciem kabli lub adapterów z systemu iSeries wyłączyć zasilanie iSeries.

**Uwaga:** Jeśli nowa konsola nie działa poprawnie w systemie OS/400, być może trzeba będzie użyć innej stacji roboczej, aby ręcznie usunąć kontroler i opis urządzenia powiązany ze starym narzędziem konsoli.

---

## Planowanie instalacji lub aktualizacji Operations Console

Jeśli podczas aktualizacji do wersji V5R2 chcesz wymienić istniejącą konsolę na Operations Console, przed migrowaniem konsoli zaktualizuj system. Zapobiegnie to konfliktowi pomiędzy istniejącą konsolą i Operations Console. Instrukcje dotyczące aktualizowania systemu OS/400 zawierają sekcje Aktualizacje oraz Instalowanie wydania OS/400 i oprogramowania pokrewnego.

### Informacje dotyczące wymagań wstępnych dla użytkowników Operations Console aktualizujących lub instalujących wersję V5R2:

Przed aktualizacją lub instalacją oprogramowania (OS/400, Licencjonowany Kod Wewnętrzny) do wersji V5R2 należy spełnić poniższe założenia:

1. Jeśli system iSeries ma w procesorze kartę 2771 i planowane jest użycie Operations Console jako konsoli podstawowej lub zapasowej, należy przed instalacją lub aktualizacją zainstalować ją w miejscu określonym przez modem dla połączeń kablowych. Każdy model ma inne preferowane położenia. Przejdź do sekcji Instalowanie kabla Operations Console.
2. W przypadku wszystkich aktualizacji i instalacji należy nawiązać połączenie między serwerem iSeries a komputerem PC Operations Console, używając w tym celu identyfikatora użytkownika narzędzi serwisowych 11111111 (osiem jedynek). Takie działanie chroni przed sytuacją, w której dostarczone identyfikatory użytkowników, które są nieważne, uniemożliwiają ponowne pomyślnie uwierzytelnienie połączenia klienta z serwerem. Po odebraniu aktualizacji wydania systemu OS/400 dostarczone identyfikatory użytkowników stają się nieważne (z wyjątkiem 11111111). Aby przeprowadzić pomyślnie ponowne uwierzytelnianie połączenia klienta z serwerem, należy podać identyfikator użytkownika narzędzi serwisowych 11111111 (osiem jedynek). Jest to szczególnie ważne podczas instalacji automatycznej.
3. Zaleca się, aby przed aktualizacją systemu operacyjnego OS/400 zaktualizować iSeries Access for Windows do wersji V5R2. Więcej informacji na ten temat zawiera sekcja Instalowanie iSeries Access for Windows.

**Uwaga:** Niewykonanie powyższych czynności może spowodować nieprawidłowe działanie konsoli podczas aktualizacji lub instalacji.

### **Migrowanie do Operations Console przed modernizacją modelu serwera**

Jeśli zamierzasz używać Operations Console na nowym serwerze iSeries (migrowanie z konsoli innego typu), pamiętaj, aby przed modernizacją modelu serwera skonfigurować nowy komputer PC dla Operations Console. W punkcie instrukcji aktualizacji, w którym wymagane są funkcje konsoli na nowym serwerze iSeries, będzie można je wykonać bez używania bieżącego urządzenia konsoli. Opcje Operations Console zgodne z planowanymi możliwościami połączeń należy podać jako część zamówienia dla nowego serwera iSeries.

---

## **Planowanie panelu sterującego**

Połączenia Operations Console można użyć w celu uzyskania zdalnego dostępu do panelu sterującego iSeries. Aby nawiązać połączenie z panelem sterującym, należy skonfigurować zdalny lub wirtualny panel sterujący. Oba panele są interfejsami graficznymi do panelu sterującego iSeries. Zdalny panel sterujący umożliwia lokalne lub zdalne wykonywanie większości funkcji panelu sterującego. Wirtualny panel sterujący umożliwia lokalne wykonywanie większości funkcji panelu sterującego. Instrukcje dotyczące opcji, porównań i konfiguracji panelu sterującego zawiera sekcja Panel sterujący.

**Uwaga:** Zdalny panel sterujący podłączony poprzez port równoległy nie jest już obsługiwany. Wirtualny panel sterujący nie zastępuje zdalnego panelu sterującego podłączonego przez port równoległy (numer części 04N5592, kabel 25-pinowy), raczej stanowi dla niego alternatywę.

---

## Rozdział 4. Konfigurowanie Operations Console

Przed rozpoczęciem konfigurowania Operations Console należy spełnić wymagania dotyczące planowania opisane w rozdziale Planowanie Operations Console. Spełnienie wymagań dotyczących planowania pozwala na wybór odpowiedniej konfiguracji. Jeśli wiadomo, która z konfiguracji zostanie utworzona i który system operacyjny zostanie użyty, można utworzyć listę kontrolną konfiguracji.

Aby utworzyć listę kontrolną konfiguracji:

### **Odpowiedz na pytania dotyczące konfiguracji**

Są to dwa pytania, na podstawie których tworzona jest niestandardowa lista kontrolna, która zostanie użyta podczas konfigurowania Operations Console.

---

### **Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych konfiguracji**

W celu zainstalowania wybranej konfiguracji na komputerze PC należy wypełnić listę kontrolną wymagań wstępnych Operations Console. Jeśli nie wiadomo, jaka konfiguracja jest potrzebna, należy przejść do rozdziału Planowanie Operations Console.

**Uwaga:** Jeśli używasz wydrukowanej zamiast interaktywnej wersji pytań, plik PDF zawiera pełną listę kontrolną oraz wszystkie zadania konfiguracji.

Wybierz konfigurację, którą zainstalujesz na komputerze PC:

#### **Konfigurowanie konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera**

Wybór systemu operacyjnego, który będzie używany podczas konfigurowania konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera.

#### **Konfigurowanie konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera z włączonym zdalnym dostępem**

Wybór systemu operacyjnego, który zostanie użyty do skonfigurowania konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera z włączonym zdalnym dostępem.

#### **Konfigurowanie konsoli lokalnej w sieci**

Wybór systemu operacyjnego, który zostanie użyty podczas konfigurowania konsoli lokalnej w sieci.

#### **Konfigurowanie konsoli lokalnej z obsługą połączeń modemowych**

Wybór systemu operacyjnego, który zostanie użyty podczas konfigurowania konsoli lokalnej z obsługą połączeń modemowych.

#### **Konfigurowanie konsoli zdalnej z obsługą połączeń modemowych**

Wybór systemu operacyjnego, który zostanie użyty podczas konfigurowania konsoli zdalnej z obsługą połączeń modemowych.

### **Konfigurowanie konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera**

Każdy system operacyjny ma unikalne wymagania wstępne dotyczące konfiguracji. Wybierz system operacyjny, w którym zainstalowana zostanie Operations Console:

#### **Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows 98/Me**

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera z zainstalowanym systemem Windows 98/Me.

### **Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows NT**

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera z zainstalowanym systemem Windows NT.

### **Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows 2000**

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera z zainstalowanym systemem Windows 2000.

### **Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows XP**

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera z zainstalowanym systemem Windows XP.

### **Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows 98/Me: konsola lokalna podłączona bezpośrednio do serwera**

Wypełnij listę kontrolną wymagań wstępnych w celu skonfigurowania konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera w systemie Windows 98/Me:

- 1. **Uruchom na komputerze PC program sprawdzający wymagania wstępne.**
- 2. **Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu dla Operations Console.**
- 3. **Spełnienie wymagań dotyczących oprogramowania Operations Console.**
- 4. **Spełnienie wymagań dotyczących okablowania Operations Console.**
- 5. **Sprawdź dostępne porty komunikacyjne.**
- 6. **Zainstaluj iSeries Access for Windows.**
- 7. **Zastosuj pakiety serwisowe iSeries Access for Windows.**
- 8. **Zainstaluj AS400 Operations Console Connection Modem.**
- 9. **Potwierdź instalację protokołu TCP/IP na komputerze PC.**
- 10. **Zainstaluj Dial-Up Networking.**
- 11. **Zainstaluj kable Operations Console.**
- 12. **Skonfiguruj Operations Console na komputerze PC.**

### **Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows NT: konsola lokalna podłączona bezpośrednio do serwera**

Wypełnij poniższą listę kontrolną w celu skonfigurowania konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera w systemie Windows NT:

- 1. **Uruchom na komputerze PC program sprawdzający wymagania wstępne.**
- 2. **Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu dla Operations Console.**
- 3. **Spełnienie wymagań dotyczących oprogramowania Operations Console.**
- 4. **Spełnienie wymagań dotyczących okablowania Operations Console.**
- 5. **Sprawdź dostępne porty komunikacyjne.**
- 6. **Zainstaluj iSeries Access for Windows.**
- 7. **Zastosuj pakiety serwisowe iSeries Access for Windows.**
- 8. **Potwierdź instalację protokołu TCP/IP na komputerze PC.**
- 9. **Zainstaluj AS400 Operations Console Connection Modem.**
- 10. **Zainstaluj lub skonfiguruj Remote Access Service.**
- 11. **Zainstaluj pakiet serwisowy Microsoft.**
- 12. **Zainstaluj kable Operations Console.**
- 13. **Skonfiguruj Operations Console na komputerze PC.**

## **Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows 2000: konsola lokalna podłączona bezpośrednio do serwera**

Wypełnij poniższą listę kontrolną w celu skonfigurowania konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera w systemie Windows 2000:

- 1. **Uruchom na komputerze PC program sprawdzający wymagania wstępne.**
- 2. **Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu dla Operations Console.**
- 3. **Spełnienie wymagań dotyczących oprogramowania Operations Console.**
- 4. **Spełnienie wymagań dotyczących okablowania Operations Console.**
- 5. **Sprawdź dostępne porty komunikacyjne.**
- 6. **Zainstaluj iSeries Access for Windows.**
- 7. **Zastosuj pakiety serwisowe iSeries Access for Windows.**
- 8. **Zainstaluj A400 Operations Console Connection Modem.**
- 9. **Zainstaluj kable Operations Console.**
- 10. **Skonfiguruj Operations Console na komputerze PC.**

## **Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows XP: konsola lokalna podłączona bezpośrednio do serwera**

Wypełnij poniższą listę kontrolną w celu skonfigurowania konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera w systemie Windows XP:

- 1. **Uruchom na komputerze PC program sprawdzający wymagania wstępne.**
- 2. **Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu dla Operations Console.**
- 3. **Spełnienie wymagań dotyczących oprogramowania Operations Console.**
- 4. **Spełnienie wymagań dotyczących okablowania Operations Console.**
- 5. **Sprawdź dostępne porty komunikacyjne.**
- 6. **Zainstaluj iSeries Access for Windows.**
- 7. **Zastosuj pakiety serwisowe iSeries Access for Windows.**
- 8. **Zainstaluj AS400 Operations Console Connection Modem.**
- 9. **Zainstaluj kable Operations Console.**
- 10. **Skonfiguruj Operations Console na komputerze PC.**

## **Konfigurowanie konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera z włączonym zdalnym dostępem**

Każdy system operacyjny ma unikalne wymagania wstępne dotyczące konfiguracji. Wybierz system operacyjny, w którym zainstalowana zostanie Operations Console:

### **Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows NT**

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera z włączonym dostępem zdalnym z zainstalowanym systemem Windows NT.

### **Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows 2000**

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera z włączonym dostępem zdalnym z zainstalowanym systemem Windows 2000.

### **Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows XP**

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera z włączonym dostępem zdalnym z zainstalowanym systemem Windows XP.

**Uwaga:** Na konsoli lokalnej musi być zainstalowany system Windows NT, Windows 2000 lub Windows XP. Komputerów PC z zainstalowanym systemem Windows 98 i Windows Me nie można używać do obsługi konsoli zdalnej.

### **Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows NT: konsola lokalna podłączona bezpośrednio do serwera z włączonym dostępem zdalnym**

Wypełnij poniższą listę kontrolną w celu skonfigurowania konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera z włączonym dostępem zdalnym w systemie Windows NT:

- 1. **Uruchom na komputerze PC program sprawdzający wymagania wstępne.**
- 2. **Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu dla Operations Console.**
- 3. **Spełnienie wymagań dotyczących oprogramowania Operations Console.**
- 4. **Spełnienie wymagań dotyczących okablowania Operations Console.**
- 5. **Sprawdź dostępne porty komunikacyjne.**
- 6. **Zainstaluj iSeries Access for Windows.**
- 7. **Zastosuj pakiety serwisowe iSeries Access for Windows.**
- 8. **Potwierdź instalację protokołu TCP/IP na komputerze PC.**
- 9. **Zainstaluj AS400 Operations Console Connection Modem.**
- 10. **Zainstaluj modem w komputerze PC.**
- 11. **Zainstaluj lub skonfiguruj Remote Access Service.**
- 12. **Zainstaluj pakiet serwisowy Microsoft.**
- 13. **Włącz dostęp zdalny.**
- 14. **Zainstaluj kable Operations Console.**
- 15. **Skonfiguruj Operations Console na komputerze PC.**

### **Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows 2000: konsola lokalna podłączona bezpośrednio do serwera z włączonym dostępem zdalnym**

Wypełnij poniższą listę kontrolną w celu skonfigurowania konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera z włączonym dostępem zdalnym w systemie Windows 2000:

- 1. **Uruchom na komputerze PC program sprawdzający wymagania wstępne.**
- 2. **Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu dla Operations Console.**
- 3. **Spełnienie wymagań dotyczących oprogramowania Operations Console.**
- 4. **Spełnienie wymagań dotyczących okablowania Operations Console.**
- 5. **Sprawdź dostępne porty komunikacyjne.**
- 6. **Zainstaluj iSeries Access for Windows.**
- 7. **Zastosuj pakiety serwisowe iSeries Access for Windows.**
- 8. **Zainstaluj A400 Operations Console Connection Modem.**
- 9. **Zainstaluj modem w komputerze PC.**
- 10. **Utwórz i skonfiguruj połączenia przychodzące.**
- 11. **Włącz dostęp zdalny.**
- 12. **Zainstaluj kable Operations Console.**
- 13. **Skonfiguruj Operations Console na komputerze PC.**

### **Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows XP: konsola lokalna podłączona bezpośrednio do serwera z włączonym dostępem zdalnym**

Wypełnij poniższą listę kontrolną w celu skonfigurowania konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera z włączonym dostępem zdalnym w systemie Windows XP:

- 1. **Uruchom na komputerze PC program sprawdzający wymagania wstępne.**
- 2. **Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu dla Operations Console.**
- 3. **Spełnienie wymagań dotyczących oprogramowania Operations Console.**



- 4. Spełnienie wymagań dotyczących okablowania Operations Console.
- 5. Sprawdź dostępne porty komunikacyjne.
- 6. Zainstaluj iSeries Access for Windows.
- 7. Zastosuj pakiety serwisowe iSeries Access for Windows.
- 8. Zainstaluj AS400 Operations Console Connection Modem.
- 9. Zainstaluj modem w komputerze PC.
- 10. Utwórz i skonfiguruj połączenia przychodzące.
- 11. Włącz dostęp zdalny.
- 12. Zainstaluj kable Operations Console.
- 13. Skonfiguruj Operations Console na komputerze PC.

## Konfigurowanie konsoli lokalnej w sieci

Każdy system operacyjny ma unikalne wymagania wstępne dotyczące konfiguracji. Wybierz system operacyjny, w którym ma być zainstalowana Operations Console:

### Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows 98/Me

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla konsoli lokalnej w sieci z zainstalowanym systemem Windows 98/Me.

### Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows NT

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla konsoli lokalnej w sieci z zainstalowanym systemem Windows NT.

### Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows 2000

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla konsoli lokalnej w sieci z zainstalowanym systemem Windows 2000.

### Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows XP

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla konsoli lokalnej w sieci z zainstalowanym systemem Windows XP.

## Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows 98/Me: konsola lokalna w sieci

Wypełnij poniższą listę kontrolną w celu skonfigurowania konsoli lokalnej w sieci w systemie Windows 98/Me:

- 1. Uruchom na komputerze PC program sprawdzający wymagania wstępne.
- 2. Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu dla Operations Console.
- 3. Spełnienie wymagań dotyczących oprogramowania Operations Console.
- 4. Zainstaluj iSeries Access for Windows.
- 5. Zastosuj pakiety serwisowe iSeries Access for Windows.
- 6. Zdefiniuj nazwę hosta serwisowego.
- 7. Utwórz identyfikatory urządzeń narzędzi serwisowych na serwerze.
- 8. Potwierdź instalację protokołu TCP/IP na komputerze PC.
- 9. Skonfiguruj Operations Console na komputerze PC.

## Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows NT: konsola lokalna w sieci

Wypełnij poniższą listę kontrolną w celu skonfigurowania konsoli lokalnej w sieci w systemie Windows NT:

- 1. Uruchom na komputerze PC program sprawdzający wymagania wstępne.
- 2. Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu dla Operations Console.
- 3. Spełnienie wymagań dotyczących oprogramowania Operations Console.

- 4. Zainstaluj iSeries Access for Windows.
- 5. Zastosuj pakiety serwisowe iSeries Access for Windows.
- 6. Zdefiniuj nazwę hosta serwisowego.
- 7. Utwórz identyfikatory urządzeń narzędzi serwisowych na serwerze.
- 8. Potwierdź instalację protokołu TCP/IP na komputerze PC.
- 9. Skonfiguruj Operations Console na komputerze PC.

### **Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows 2000: konsola lokalna w sieci**

Wypełnij poniższą listę kontrolną w celu skonfigurowania konsoli lokalnej w sieci w systemie Windows 2000:

- 1. Uruchom na komputerze PC program sprawdzający wymagania wstępne.
- 2. Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu dla Operations Console.
- 3. Spełnienie wymagań dotyczących oprogramowania Operations Console.
- 4. Zainstaluj iSeries Access for Windows.
- 5. Zastosuj pakiety serwisowe iSeries Access for Windows.
- 6. Zdefiniuj nazwę hosta serwisowego.
- 7. Utwórz identyfikatory urządzeń narzędzi serwisowych na serwerze.
- 8. Skonfiguruj Operations Console na komputerze PC.

### **Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows XP: konsola lokalna w sieci**

Wypełnij poniższą listę kontrolną w celu skonfigurowania konsoli lokalnej w sieci w systemie Windows XP:

- 1. Uruchom na komputerze PC program sprawdzający wymagania wstępne.
- 2. Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu dla Operations Console.
- 3. Spełnienie wymagań dotyczących oprogramowania Operations Console.
- 4. Zainstaluj iSeries Access for Windows.
- 5. Zastosuj pakiety serwisowe iSeries Access for Windows.
- 6. Zdefiniuj nazwę hosta serwisowego.
- 7. Utwórz identyfikatory urządzeń narzędzi serwisowych na serwerze.
- 8. Skonfiguruj Operations Console na komputerze PC.

## **Konfigurowanie konsoli lokalnej z obsługą połączeń modemowych**

Każdy system operacyjny ma unikalne wymagania wstępne dotyczące konfiguracji. Wybierz system operacyjny, w którym zainstalowana zostanie Operations Console:

#### **Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows 98/Me**

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla konsoli lokalnej z obsługą połączeń modemowych w systemie Windows 98/Me.

#### **Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows NT**

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla konsoli lokalnej z obsługą połączeń modemowych w systemie Windows NT.

#### **Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows 2000**

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla konsoli lokalnej z obsługą połączeń modemowych z zainstalowanym systemem Windows 2000.

#### **Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows XP**

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla konsoli lokalnej z obsługą połączeń modemowych w systemie Windows XP.

### **Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows 98/Me: konsola lokalna z obsługą połączeń modemowych**

Wypełnij poniższą listę kontrolną w celu skonfigurowania konsoli lokalnej z obsługą połączeń modemowych w systemie Windows 98/Me:

- 1. **Uruchom na komputerze PC program sprawdzający wymagania wstępne.**
- 2. **Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu dla Operations Console.**
- 3. **Spełnienie wymagań dotyczących oprogramowania Operations Console.**
- 4. **Zainstaluj iSeries Access for Windows.**
- 5. **Zastosuj pakiety serwisowe iSeries Access for Windows.**
- 6. **Zainstaluj modem w komputerze PC.**
- 7. **Skonfiguruj serwer dla konsoli lokalnej z obsługą połączeń modemowych.**
- 8. **Potwierdź instalację protokołu TCP/IP na komputerze PC.**
- 9. **Zainstaluj Dial-Up Networking na komputerze PC.**
- 10. **Skonfiguruj Operations Console na komputerze PC.**

### **Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows NT: konsola lokalna z obsługą połączeń modemowych**

Wypełnij poniższą listę kontrolną w celu skonfigurowania konsoli lokalnej z obsługą połączeń modemowych w systemie Windows NT:

- 1. **Uruchom na komputerze PC program sprawdzający wymagania wstępne.**
- 2. **Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu dla Operations Console.**
- 3. **Spełnienie wymagań dotyczących oprogramowania Operations Console.**
- 4. **Zainstaluj iSeries Access for Windows.**
- 5. **Zastosuj pakiety serwisowe iSeries Access for Windows.**
- 6. **Zainstaluj modem w komputerze PC.**
- 7. **Skonfiguruj serwer dla konsoli lokalnej z obsługą połączeń modemowych.**
- 8. **Potwierdź instalację protokołu TCP/IP na komputerze PC.**
- 9. **Zainstaluj lub skonfiguruj Remote Access Service.**
- 10. **Zainstaluj pakiet serwisowy Microsoft.**
- 11. **Skonfiguruj Operations Console na komputerze PC.**

### **Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows 2000: konsola lokalna z obsługą połączeń modemowych**

Wypełnij poniższą listę kontrolną w celu skonfigurowania konsoli lokalnej z obsługą połączeń modemowych w systemie Windows 2000:

- 1. **Uruchom na komputerze PC program sprawdzający wymagania wstępne.**
- 2. **Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu dla Operations Console.**
- 3. **Spełnienie wymagań dotyczących oprogramowania Operations Console.**
- 4. **Zainstaluj iSeries Access for Windows.**
- 5. **Zastosuj pakiety serwisowe iSeries Access for Windows.**
- 6. **Zainstaluj modem w komputerze PC.**
- 7. **Skonfiguruj serwer dla konsoli lokalnej z obsługą połączeń modemowych.**
- 8. **Skonfiguruj Operations Console na komputerze PC.**

### **Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows XP: konsola lokalna z obsługą połączeń modemowych**

Wypełnij poniższą listę kontrolną w celu skonfigurowania konsoli lokalnej z obsługą połączeń modemowych w systemie Windows XP:

- 1. **Uruchom na komputerze PC program sprawdzający wymagania wstępne.**

- 2. Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu dla Operations Console.
- 3. Spełnienie wymagań dotyczących oprogramowania Operations Console.
- 4. Zainstaluj iSeries Access for Windows.
- 5. Zastosuj pakiety serwisowe iSeries Access for Windows.
- 6. Zainstaluj modem w komputerze PC.
- 7. Skonfiguruj serwer dla konsoli lokalnej z obsługą połączeń modemowych.
- 8. Skonfiguruj Operations Console na komputerze PC.

## Konfigurowanie konsoli zdalnej z obsługą połączeń modemowych

Każdy system operacyjny ma unikalne wymagania wstępne dotyczące konfiguracji. Wybierz system operacyjny, w którym zainstalowana zostanie Operations Console:

### Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows 98/Me

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla konsoli zdalnej z obsługą połączeń modemowych w systemie Windows 98/Me.

### Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows NT

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla konsoli zdalnej z obsługą połączeń modemowych w systemie Windows NT.

### Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows 2000

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla konsoli zdalnej z obsługą połączeń modemowych w systemie Windows 2000.

### Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows XP

Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla konsoli zdalnej z obsługą połączeń modemowych w systemie Windows XP.

## Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows 98/Me: konsola zdalna z obsługą połączeń modemowych

Wypełnij poniższą listę kontrolną w celu skonfigurowania konsoli zdalnej z obsługą połączeń modemowych w systemie Windows 98/Me:

- 1. Uruchom na komputerze PC program sprawdzający wymagania wstępne.
- 2. Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu dla Operations Console.
- 3. Spełnienie wymagań dotyczących oprogramowania Operations Console.
- 4. Zainstaluj iSeries Access for Windows.
- 5. Zastosuj pakiety serwisowe iSeries Access for Windows.
- 6. Zainstaluj modem w komputerze PC.
- 7. Zainstaluj Dial-Up Networking na komputerze PC.
- 8. Skonfiguruj Operations Console na komputerze PC.

## Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows NT: konsola zdalna z obsługą połączeń modemowych

Wypełnij poniższą listę kontrolną w celu skonfigurowania konsoli zdalnej z obsługą połączeń modemowych w systemie Windows NT:

- 1. Uruchom na komputerze PC program sprawdzający wymagania wstępne.
- 2. Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu dla Operations Console.
- 3. Spełnienie wymagań dotyczących oprogramowania Operations Console.
- 4. Zainstaluj iSeries Access for Windows.
- 5. Zastosuj pakiety serwisowe iSeries Access for Windows.
- 6. Zainstaluj modem w komputerze PC.

- 7. Zainstaluj Remote Access Service.
- 8. Zainstaluj pakiet serwisowy Microsoft.
- 9. Skonfiguruj Operations Console na komputerze PC.

### **Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows 2000: konsola zdalna z obsługą połączeń modemowych**

Wypełnij poniższą listę kontrolną w celu skonfigurowania konsoli zdalnej z obsługą połączeń modemowych w systemie Windows 2000:

- 1. Uruchom na komputerze PC program sprawdzający wymagania wstępne.
- 2. Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu dla Operations Console.
- 3. Spełnienie wymagań dotyczących oprogramowania Operations Console.
- 4. Zainstaluj iSeries Access for Windows.
- 5. Zastosuj pakiety serwisowe iSeries Access for Windows.
- 6. Zainstaluj modem w komputerze PC.
- 7. Skonfiguruj Operations Console na komputerze PC.

### **Wypełnienie listy kontrolnej wymagań wstępnych dla systemu Windows XP: konsola zdalna z obsługą połączeń modemowych**

Wypełnij poniższą listę kontrolną w celu skonfigurowania konsoli zdalnej z obsługą połączeń modemowych w systemie Windows XP:

- 1. Uruchom na komputerze PC program sprawdzający wymagania wstępne.
- 2. Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu dla Operations Console.
- 3. Spełnienie wymagań dotyczących oprogramowania Operations Console.
- 4. Zainstaluj iSeries Access for Windows.
- 5. Zastosuj pakiety serwisowe iSeries Access for Windows.
- 6. Zainstaluj modem w komputerze PC.
- 7. Skonfiguruj Operations Console na komputerze PC.

---

## **Wykonanie zadań wymaganych wstępnie**

Wykonaj wszystkie zadania wymagane wstępnie dla konfiguracji i systemu operacyjnego. Sekcja zawiera listę wszystkich wymaganych zadań, które należy wykonać przed skonfigurowaniem Operations Console. Użyj listy kontrolnej zawierającej konkretne zadania. Lista kontrolna obejmuje tylko te zadania, które są potrzebne danemu systemowi operacyjnemu i typowi konfiguracji. Jeśli nie utworzyłeś jeszcze listy kontrolnej, przejdź do sekcji Konfigurowanie Operations Console.

Poniżej przedstawiono listę wszystkich możliwych zadań:

#### **Uruchomienie programu sprawdzającego wymagania wstępne**

Program sprawdzający wymagania wstępne należy uruchomić przed rozpoczęciem konfigurowania Operations Console.

#### **Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu dla Operations Console**

Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu dla Operations Console dla komputera PC i iSeries.

#### **Spełnienie wymagań dotyczących oprogramowania Operations Console**

Spełnienie wymagań dotyczących oprogramowania Operations Console dla komputera PC i iSeries.

#### **Spełnienie wymagań dotyczących okablowania Operations Console**

Spełnienie wymagań dotyczących okablowania Operations Console dla komputera PC i iSeries.

### **Sprawdzenie dostępności portu komunikacyjnego**

Sprawdzenie, czy port komunikacyjny jest dostępny dla konfiguracji Operations Console.

### **Instalowanie iSeries Access for Windows**

Instalowanie iSeries Access for Windows w celu załadowania Operations Console na komputerze PC.

### **Zastosowanie pakietów serwisowych iSeries Access for Windows**

Zastosowanie pakietów serwisowych iSeries Access for Windows w celu uzyskania najnowszej wersji iSeries Access for Windows.

### **Instalowanie AS400 Operations Console Connection Modem**

Instalowanie Operations Console Connection dostarczany z Operations Console w celu komunikowania się konsoli lokalnej z serwerem przy użyciu kabla Operations Console. Użyj tych instrukcji, jeśli konfigurujesz konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera lub konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera bez obsługi zdalnego dostępu.

### **Instalowanie modemu PC**

Instalowanie modemu PC umożliwiające konsoli lokalnej łączenie się z inną przy użyciu połączenia telefonicznego.

### **Potwierdzenie instalacji protokołu TCP/IP na komputerze PC**

Potwierdzenie instalacji protokołu TCP/IP na komputerze PC w celu spełnienia wymagań dotyczących sieci dla systemu Windows 98, Windows Me lub Windows NT

### **Instalowanie Dial-up Networking na komputerze PC**

Instalowanie Dial-Up Networking (DUN) dla użytkowników systemu Windows 98 lub Windows Me.

### **Instalowanie Remote Access Service**

Instalowanie Remote Access Service dla użytkowników systemu Windows NT.

### **Instalowanie pakietu serwisowego Microsoft**

Instalowanie pakietu serwisowego Microsoft po zainstalowaniu Remote Access Service.

### **Konfigurowanie serwera dla konsoli lokalnej z obsługą połączeń modemowych**

Konfigurowanie serwera tylko dla konsoli lokalnej z obsługą połączeń modemowych.

### **Włączenie zdalnego dostępu**

Włączenie zdalnego dostępu dla użytkowników systemu Windows NT, Windows 2000 lub Windows XP.

### **Tworzenie i konfigurowanie połączeń przychodzących**

Tworzenie i konfigurowanie połączeń przychodzących dla użytkowników systemu Windows 2000 lub Windows XP.

### **Instalowanie kabli Operations Console**

Instalowanie kabli Operations Console umożliwiających bezpośrednie podłączenie konsoli do serwera.

### **Konfigurowanie Operations Console na komputerze PC**

Konfigurowanie Operations Console na komputerze PC po spełnieniu wszystkich wymagań wstępnych. Dołączone zostały również instrukcje pozwalające rozpocząć pracę z kreatorem konfiguracji Operations Console.

## Uruchomienie programu sprawdzającego wymagania wstępne

Program sprawdzający wymagania wstępne należy uruchomić przed rozpoczęciem konfigurowania Operations Console. Należy go uruchomić na każdym komputerze PC, na którym ma działać Operations Console. Sprawdza on niektóre wymagania wstępne, a następnie poinformuje, jak określić brakujące komponenty.

Uruchom program sprawdzający wymagania wstępne.

## Spełnienie wymagań dotyczących sprzętu dla Operations Console

Ta sekcja opisuje wymagania dotyczące komputera PC i sprzętu iSeries dla konfiguracji Operations Console.

Tabela 1 przedstawia wymagania dotyczące komputera PC dla każdego systemu operacyjnego.

**Tabela 1. Wymagania dotyczące komputera PC - procesor i pamięć**

System operacyjny (1,2)	Komputer PC Operations Console
Windows 98/Me	<ul style="list-style-type: none"><li>• Zalecane Pentium 266 MHz (procesor P6 lub jego odpowiednik)</li><li>• Minimum 32 MB pamięci</li></ul>
Windows NT 4.0	<ul style="list-style-type: none"><li>• Zalecane Pentium 300 MHz</li><li>• Minimum 64 MB pamięci (zalecane 128 MB)</li></ul>
Windows 2000/XP Professional	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pentium 500 MHz (procesor P6 lub jego odpowiednik)</li><li>• Minimum 256 MB pamięci</li></ul>

### Uwagi:

1. Serwis WWW iSeries Access zawiera zaktualizowane wymagania dotyczące komputera PC.
2. Jeśli używasz iSeries Navigator, przejrzyj wymagania dotyczące instalowania iSeries Navigator.
3. Jeśli komputer PC może zarządzać zasilaniem, może zostać wyłączony. Jeśli działa zarządzanie zasilaniem, komputer PC może zresetować port komunikacyjny, powodując przerwanie wszystkich połączeń. Niektóre typy zarządzania zasilaniem w komputerach PC i systemach operacyjnych mogą spowodować wystąpienie kodu SRC 0000DDDD na panelu sterującym iSeries lub zdalnym panelu sterującym. Kod SRC powinien zniknąć po ponownym uruchomieniu komputera PC.

Jeśli chcesz używać konsoli lokalnej Operations Console w sieci (LAN), musisz zainstalować kartę sieciową LAN dla Operations Console odpowiednią dla modelu iSeries. IBM obsługuje konsolę lokalną w sieci (LAN) tylko w modelach 270, 810, 820, 825, 830, 840, 870 i 890. Tabela 2 przedstawia listę obsługiwanych kart sieciowych LAN. Tabela 3 podaje prawidłowe położenie karty sieciowej LAN.

**Ważne:** W razie awarii sieci LAN, należy skonfigurować konsolę lokalną Operations Console podłączoną bezpośrednio do serwera. Patrz Planowanie konsoli zapasowej. Tabela 3 podaje również prawidłowe położenie dla konsoli bezpośrednio podłączonej za pomocą kabla.

**Tabela 2. Obsługiwane karty sieciowe LAN**

Nazwa i numer karty	Opis
2744	PCI 100 Mbps Token Ring Adapter
2838	PCI 100/10 Mbps Ethernet IOA
2849	PCI 100/10 Mbps Ethernet IOA
Integrated Ethernet Port	PCI 100/10 Mbps Integrated LAN IOA (tylko model 825)

**Uwaga:** Integrated Ethernet Port jest jedynym sposobem połączenia w sieci LAN dla konsoli lokalnej Operations Console w sieci dla modelu 825.

**Tabela 3. Wymagania dotyczące iSeries - położenie karty sieciowej LAN**

Model	Położenie karty konsoli LAN	Położenie karty asynchronicznej Operations Console dla kabla
270	C06, drugi C05	C07
810	C06, drugi C05	C07
820	C04, drugi C03, trzeci C11	C06
825	Integrated Ethernet Port, C03, C02, C01 (1)	C06
830/SB2	C04, drugi C06, trzeci C10	C02
840/SB3	C04, drugi C06, trzeci C10	C02
870/890	C04, C06, C07, C08, C09, C10	C02

**Uwaga:** (1) Położenia te będą dostępne tylko wtedy, gdy Integrated Ethernet Port nie działa.

**Uwaga:** Jeśli konsola lokalna w sieci jest używana przez asynchroniczny port komunikacyjny wykorzystywany do obsługi konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera, będzie niedostępna z OS/400, w czasie gdy jest do niego podłączony kabel komunikacyjny lub kabel Operations Console.

Przegląd wymagań dotyczących kabli zawiera sekcja Spełnienie wymagań dotyczących kabla Operations Console.

## Spełnienie wymagań dotyczących oprogramowania Operations Console

Zanim wykonasz następujące czynności, sprawdź, czy spełnione zostały wymagania dotyczące sprzętu Operations Console odpowiednie dla danej konfiguracji. Operations Console jest obsługiwana w systemach Windows 98, Windows Me, Windows NT Workstation 4.0 lub nowszych, takich jak Windows 2000 Professional i Windows XP Professional.

Jeśli w pudełku znajduje się dysk CD-ROM *iSeries Operations Console Update*, należy zainstalować jego zawartość.

Aby Operations Console działała poprawnie, iSeries Access for Windows dla konsoli lokalnej, jak i zdalnej musi być w tej samej wersji.

Oprogramowanie PC5250 lub IBM Personal Communications (V5.5 CSD minimum 1) należy zainstalować tylko dla konsoli. Nie jest ono wymagane dla zdalnego panelu sterującego.

**Tabela 1. Poziom szyfrowania**

Cryptographic Access Provider na serwerze iSeries	Client Encryption na komputerze PC Operations Console	Szyfrowanie danych
Brak	Brak	Brak
5722-AC2	5722-CE2	56 bitowe
5722-AC2	5722-CE3	56 bitowe
5722-AC3	5722-CE2	56 bitowe
5722-AC3	5722-CE3	128 bitowe



**Uwaga:** Wykorzystując oprogramowanie włączające mechanizm SOCKS na komputerze PC (komputer PC łączy się z Internetem poprzez firewall, taki jak Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client, NEC SOCKS 5 lub inne), nie można kierować podsieci 192.168.0.0 do firewalla. Operations Console używa adresów z zakresu od 192.168.0.0 do 192.168.0.255. Nieprawidłowy routing powoduje nieprawidłowe działanie Operations Console. Sprawdź konfigurację SOCKS i upewnij się, czy zawiera pozycję:

```
Direct    192.168.0.0    255.255.255.0
```

### Szyfrowanie danych dla konsoli lokalnej w sieci:

Aby używać konsoli lokalnej w sieci, należy zainstalować narzędzia szyfrujące. Aby dane konsoli były szyfrowane, na serwerze iSeries musi być zainstalowany program Cryptographic Access Provider (5722-AC2 lub 5722-AC3), a na komputerze PC program Client Encryption products (5722-CE2 lub 5722-CE3). Tabela zawiera podsumowanie poziomu szyfrowania.

### Aktualizacja iSeries Operations Console

Do zainstalowania Operations Console potrzebny może być dysk CD-ROM *iSeries Operations Console Update, SK3T-4114-02*. Znajduje się on w pudełku i można z niego skorzystać w razie instalowania Operations Console. Jeśli nie zostanie dostarczony, nie ma potrzeby wykonywania poniższych kroków.

Aby zainstalować Operations Console Update, wykonaj poniższe kroki:

1. Jeśli aktualizujesz dodatkową partycję do wersji V5R2 systemu OS/400, należy przed aktualizacją systemu operacyjnego serwera do wersji V5R2 zaktualizować wersję PC do V5R2 iSeries Access for Windows.
2. Zainstaluj Operations Console Update z dysku CD-ROM, klikając dwukrotnie plik Setup.exe.
3. Zainstaluj najnowszy pakiet serwisowy dla iSeries Access for Windows.

### Spełnienie wymagań dotyczących okablowania Operations Console

W zależności od konfiguracji w serwerze należy zainstalować kabel lub kartę. Aby uzyskać połączenie z konsolą lokalną podłączoną bezpośrednio z serwerem, należy użyć odpowiednich kabli. Aby uzyskać połączenie z konsolą lokalną w sieci, potrzebna jest karta sieciowa LAN.

Poniższa tabela zawiera listę kart i kabli Operations Console potrzebnych podczas konfigurowania.

**Tabela 1. Karty i kable Operations Console**

Serwer	Kod opcji (karta)	Numer części (kabel)
9406 640/650/730/740/S30/S40	2699	97H7556
9406 600/620/720/S10/S20	2721 lub 2745	97H7557
9401 150 9406 270/830/840 9406 810/820/825/870/890	2721, 2742, 2745, 2771, 2793	97H7557

**Tabela 2. Kable zdalnego panelu sterującego**

Serwer	Numer części (kabel)
9406 640/650/S30/S40	97H7584
9406 270/820/830/840 (1)	04N5592 (2) (3)
Wszystkie pozostałe systemy	97H7591

Serwer	Numer części (kabel)
<p><b>Uwagi:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Obecnie serwery te obsługują zdalny panel sterujący tylko w systemie Windows NT Workstation 4.0 lub Windows 2000 Professional oraz Windows XP Professional.</li> <li>2. Złącze z brakującym stykiem należy podłączyć do serwera.</li> <li>3. Równoległy kabel zdalnego panelu sterującego nie jest już obsługiwany. Alternatywą dla zdalnego panelu sterującego jest wirtualny panel sterujący. Więcej informacji na ten temat zawiera sekcja Panele sterujące. Tabelę dołączono na wypadek używania kabli zdalnego panelu sterującego.</li> </ol>	

Zawiera ona listę położenia karty dla każdego modelu. Karta jest potrzebna podczas konfigurowania konsoli lokalnej w sieci.

**Tabela 3. Położenia karty**

Model	Położenie karty asynchronicznej Operations Console dla kabla	Konsola lokalna w sieci
170/250	C08	
270	C07	C06, drugi C05
620/S20/600/S10	C09	
720	C09	
810	C07	C06, C05
820	C06	C04, drugi C03, trzeci C11
825	C06	Integrated Ethernet Port, C03, C02, C01 (1)
830/SB2	C02	C04, drugi C06, trzeci C10
840/SB3	C02	C04, drugi C06, trzeci C10
870/890	C02	C04, C06, C07, C08, C09, C10
<p><b>Uwaga: (1)</b> Położenia te będą dostępne tylko wtedy, gdy Integrated Ethernet Port nie działa.</p>		

**Uwagi:**

1. W przypadku konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera każda funkcja konsoli i zdalnego panelu sterującego wymaga specjalnego kabla.
2. Na serwerach innych niż 270, 810, 820, 825, 830, 840, 870 i 890 kabli dla konsoli i panelu sterującego nie można wymieniać, nawet jeśli oba są kablami szeregowymi.
3. Jeśli używasz elektronicznego wsparcia klienta, musisz przenieść okablowanie elektronicznego wsparcia klienta na inny port komunikacyjny przed podjęciem próby zainstalowania Operations Console bezpośrednio podłączonej do serwera. Jeśli konfigurujesz obsługę konsoli lokalnej poprzez połączenie modemowe, nie przenoś zasobów elektronicznego wsparcia klienta.
4. Tabela Konsola dotyczy tylko partycji podstawowej. Wszystkich obsługiwanych kart można używać w partycjach dodatkowych. Istnieją sytuacje, w których procesor MFIOP (Multi-function Input/Output Processor) może nie obsługiwać niektórych typów adapterów IOA (Input/Output Adapter) w partycji dodatkowej. W razie wątpliwości należy skontaktować się z Inżynierem Serwisu.
5. Jeśli konsola lokalna w sieci jest używana przez asynchroniczny port komunikacyjny wykorzystywany do obsługi konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera, będzie niedostępna z OS/400, w czasie gdy jest do niego podłączony kabel komunikacyjny lub kabel Operations Console.

Więcej informacji na ten temat zawiera sekcja Instalowanie kabla Operations Console.

## Sprawdzenie dostępności portu komunikacyjnego

W przypadku kreatora konfiguracji w celu pomyślnego skonfigurowania Operations Console należy sprawdzić, czy dostępny jest port komunikacyjny. Dla interfejsu komunikacyjnego potrzebne jest złącze, takie jak port szeregowy. Jeden port COM jest potrzebny do obsługi konsoli systemowej a jeden port COM do obsługi zdalnego panelu sterującego (z wyjątkiem serwerów 270, 810, 820, 825, 830, 840, 870 i 890, które do obsługi zdalnego panelu sterującego wymagają portu równoległego). Operations Console obsługuje porty szeregowy COM 1-4 i port LPT 1.

Aby upewnić się, czy port komunikacyjny jest dostępny, uruchom program sprawdzający wymagania wstępne dotyczące komputera PC. Program zawiera instrukcje umożliwiające wyszukanie dostępnego portu, jeśli port komunikacyjny jest niedostępny. Po skonfigurowaniu Operations Console kreator będzie szukał tego portu.

## Instalowanie iSeries Access for Windows


Przed użyciem Operations Console należy zainstalować iSeries Access for Windows. Podczas instalowania iSeries Access for Windows zainstalowany zostanie emulator 5250 (jeśli nie jest jeszcze zainstalowany PC5250 lub IBM Personal Communications V5.5 CSD minimum 1) oraz obsługa Operations Console. Serwis WWW iSeries Access zawiera zaktualizowane wymagania dotyczące komputera PC.

Aby sprawdzić, czy zainstalowano iSeries Access for Windows:

1. Kliknij **Start** i wybierz **Ustawienia**.
2. Kliknij **Panel sterowania**.
3. Dwukrotnie kliknij ikonę **Dodaj/Usuń programy**.
4. Poszukaj IBM iSeries Access for Windows.
5. Aby zamknąć okno Dodaj/usuń programy, kliknij **Anuluj**.
6. Zamknij Panel sterowania.

Jeśli nie zainstalowano iSeries Access for Windows, należy użyć dysku CD-ROM *iSeries- Konfigurowanie i obsługa*, aby go zainstalować:

1. Włóż dysk CD-ROM *iSeries - Konfigurowanie i obsługa* do napędu.
2. Wybierz opcję **iSeries Access for Windows**, aby rozpocząć instalację.
3. Poczekaj, aż wyświetlone zostanie okno **IBM iSeries Access for Windows**.
4. Aby kontynuować program instalacyjny, kliknij **Dalej** i postępuj zgodnie z wyświetlanymi instrukcjami.

Książka Konfigurowanie iSeries Access for Windows, SC85-0025-03,  zawiera więcej informacji na ten temat.

5. Jeśli instalujesz iSeries Access for Windows pierwszy raz, musisz sprawdzić, czy dysponujesz minimalną konfiguracją dla Operations Console. Jeśli dodajesz tylko komponent Operations Console, dodaj jedynie komponenty niezbędne do przeprowadzenia tej minimalnej konfiguracji.
6. Aby zapewnić minimalną konfigurację, wybierz **Niestandardową** lub **Pełną** instalację i przynajmniej poniższe komponenty:

**Uwaga:** Komponent Operations Console jest niedostępny przy użyciu opcji **Typowa** lub **Użytkownik PC5250**.

- a. **Wymagane programy**.
- b. **Emulator terminalu i drukarki 5250** (jeśli nie zainstalowano IBM Personal Communications (V5.5 CSD minimum 1)).

Nawet jeśli dla Operations Console nie potrzebujesz licencji na używanie 5250 Display Emulation, w oknie znajduje się informacja, że jest ona potrzebna.



**Ważne:** Jeśli konsola Operations Console ma obsługiwać tylko zdalny panel sterujący, nie trzeba instalować emulatora.

### c. **Operations Console.**

7. Kliknij **Dalej** i postępuj zgodnie z wyświetlanymi instrukcjami.
8. Zastosuj najnowszy pakiet serwisowy (program temporary fix (PTF)) dla iSeries Access for Windows.
9. Jeśli masz dysk CD-ROM *iSeries Operations Console Update, SK3T-4114-02*, zainstaluj go teraz.

## **Zastosowanie pakietów serwisowych iSeries Access for Windows**

Powinieneś mieć najnowszą wersję poprawek PTF pakietu serwisowego dla iSeries Access for Windows i najnowszą wersję iSeries Access for Windows zainstalowaną na komputerze PC. Pakiety serwisowe są dostępne w postaci pliku wykonywalnego w poniższym serwisie WWW:

- Strona iSeries Access for Windows Service Packs:  
<http://www.ibm.com/eserver/series/clientaccess/casp.htm> 
- Serwis FTP IBM:  
<ftp://ftp.software.ibm.com>   
Przejdź do ścieżki: `as400/products/clientaccess/win32/v5r2m0/servicepack`.

## **Instalowanie AS400 Operations Console Connection Modem**

Jeśli konfigurowana jest konsola lokalna podłączona bezpośrednio do serwera lub konsola lokalna podłączona bezpośrednio do serwera z włączoną obsługą zdalną, należy zainstalować AS400 Operations Console Connection Modem.

### **Instalowanie AS400 Operations Console Connection Modem for Windows 98/Me**

Instrukcje dotyczące instalowania AS400 Operations Console Connection Modem for Windows 98/Me.

### **Instalowanie AS400 Operations Console Connection Modem for Windows NT**

Instrukcje dotyczące instalowania AS400 Operations Console Connection Modem for Windows NT.

### **Instalowanie AS400 Operations Console Connection Modem for Windows 2000**

Instrukcje dotyczące instalowania AS400 Operations Console Connection Modem for Windows 2000.

### **Instalowanie AS400 Operations Console Connection Modem for Windows XP**

Instrukcje dotyczące instalowania AS400 Operations Console Connection Modem for Windows XP.

## **Instalowanie AS400 Operations Console Connection Modem for Windows 98/Me**

Aby konsola lokalna komunikowała się z serwerem przy użyciu kabla Operations Console, zainstaluj Operations Console Connection Modem dostarczany z Operations Console. Użyj tych instrukcji, jeśli konfigurujesz konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera lub konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera bez obsługi zdalnego dostępu.

Aby zainstalować:

1. Kliknij **Start** → **Ustawienia** → **Panel sterowania**, a następnie kliknij **Modemy**.
2. Jeśli jesteś w folderze **Modemy**, kliknij **Dodaj**, a następnie **Dalej**. W przeciwnym razie, jeśli masz otwarte okno **Zainstaluj nowy modem**, kliknij **Dalej**. Komputer PC powinien odnaleźć nowy modem i określić jego położenie.
3. Wybierz **Nie wykrywaj mojego modemu; wybiorę go z listy**, a następnie kliknij **Dalej**.
4. Kliknij **Z dysku...**
5. Kliknij **Przeglądaj...**
6. Przejdź do katalogu `napęd:\ścieżka\Client Access\Aoc\Inf\ cwbopaoc.inf`, gdzie `napęd:` oznacza dysk, na którym zainstalowano iSeries Access for Windows.  
**Uwaga:** Domyślną ścieżką instalacyjną jest `C:\Program Files\Ibm\Client Access\Aoc\Inf\cwbopaoc.inf`
7. Kliknij **Otwórz**, a następnie kliknij **OK**.
8. Wybierz **Operations Console Connection**, a następnie kliknij **Dalej**.

- Wybierz port komunikacyjny, na którym chcesz zainstalować kabel Operations Console (na przykład COM1).
- Kliknij **Dalej**.
- Kliknij **Zakończ**.
- Kliknij **OK**.

### **Instalowanie AS400 Operations Console Connection Modem for Windows NT**

Aby konsola lokalna komunikowała się z serwerem przy użyciu kabla Operations Console, zainstaluj Operations Console Connection Modem dostarczany z Operations Console. Użyj tych instrukcji, jeśli konfigurujesz konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera lub konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera bez obsługi zdalnego dostępu.

Aby zainstalować:

- Kliknij **Start** → **Ustawienia** → **Panel sterowania**, a następnie kliknij **Modemy**.
- Po wyświetleniu okna Zainstaluj nowy modem, przejdź do następnego kroku. W przeciwnym razie, jeśli otwarte jest okno Właściwości modemu, kliknij **Dodaj**.
- Wybierz **Nie wykrywaj mojego modemu; wybiorę go z listy**, a następnie kliknij **Dalej**.
- Kliknij **Z dysku...**
- Kliknij **Przeglądaj...**
- Przejdź do katalogu *napęd*:\ścieżka\Client Access\Aoc\Inf\ cwbopaoc.inf, gdzie *napęd*: oznacza dysk, na którym zainstalowano iSeries Access for Windows.  
**Uwaga:** Domyślną ścieżką instalacyjną jest C:\Program Files\Ibm\Client Access\Aoc\Inf\cw bopaoc.inf.
- Kliknij **Otwórz**, a następnie kliknij **OK**.
- Wybierz port komunikacyjny, na którym chcesz zainstalować kabel Operations Console (na przykład COM1).
- Kliknij **Dalej**.
- Kliknij **Zakończ**.
- Kliknij **OK**.

### **Instalowanie AS400 Operations Console Connection Modem for Windows 2000**

Aby konsola lokalna komunikowała się z serwerem przy użyciu kabla Operations Console, zainstaluj Operations Console Connection Modem dostarczany z Operations Console. Użyj tych instrukcji, jeśli konfigurujesz konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera lub konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera bez obsługi zdalnego dostępu.

Aby zainstalować:

- Kliknij **Start** → **Ustawienia** → **Panel sterowania**.
- Kliknij **Opcje telefonu i modemu**.
- Kliknij zakładkę **Modemy**.
- Kliknij **Dodaj**.
- Wybierz **Nie wykrywaj mojego modemu; wybiorę go z listy**, a następnie kliknij **Dalej**.
- Kliknij **Z dysku...**

**Uwaga:** Jeśli znasz pełną ścieżkę do sterownika Operations Console Connection (cw bopaoc.inf), wprowadź ją tutaj. Następnie przejdź do kroku 7. Jeśli nie znasz ścieżki, przejdź do kroku 6.

- Kliknij **Przeglądaj...**

Przejdź do katalogu *napęd*:\ścieżka\Client Access\Aoc\Inf\ cw bopaoc.inf, gdzie *napęd*: oznacza dysk, na którym zainstalowano iSeries Access for Windows.

**Uwaga:** Domyślną ścieżką instalacyjną jest C:\Program Files\Ibm\Client Access\Aoc\Inf\cw bopaoc.inf.f)  
Kliknij **Otwórz**.

8. Kliknij **OK**. Na liście powinno znajdować się **Operations Console Connection**.
9. Kliknij **Dalej**.
10. Wybierz port komunikacyjny, na którym chcesz zainstalować kabel Operations Console (na przykład COM1).
11. Kliknij **Dalej**.
12. Jeśli wyświetlone zostanie okno Nie odnaleziono podpisu cyfrowego, kliknij **Tak**.
13. Kliknij **Zakończ**. Możesz powrócić do zakładki **Modemy** folderu **Opcje telefonu i modemu**.
14. Kliknij **OK**.

## Instalowanie AS400 Operations Console Connection Modem for Windows XP

Aby konsola lokalna komunikowała się z serwerem przy użyciu kabla Operations Console, zainstaluj Operations Console Connection Modem dostarczany z Operations Console. Użyj tych instrukcji, jeśli konfigurujesz konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera lub konsolę lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera bez obsługi zdalnego dostępu.

Aby zainstalować:

1. Kliknij **Start** → **Ustawienia** → **Panel sterowania**.
2. Kliknij dwukrotnie **Opcje telefonu i modemu** i kliknij zakładkę **Modem**, aby wyświetlić panel **Zainstaluj nowy modem**. Jeśli masz zainstalowane inne modemy, wyświetlony zostanie panel **Właściwości modemów** i kliknij **Dodaj**.
3. Wybierz **Nie wykrywaj tego modemu; wybiorę go z listy**.
4. Kliknij **Dalej**.
5. Kliknij **Z dysku...**
6. Kliknij **Przeglądaj...**  
Przejdź do katalogu *napęd*:\ścieżka\Client Access\Aoc\Inf\cwboaac.inf, gdzie *napęd*: oznacza dysk, na którym zainstalowano iSeries Access for Windows.  
**Uwaga:** Domyślną ścieżką instalacyjną jest: C:\Program Files\Ibm\Client Access\Aoc\Inf\cwboaac.inf
7. Kliknij **Otwórz**, a następnie kliknij **OK**.
8. Kliknij **Dalej**.
9. Wybierz port komunikacyjny, do którego podłączony jest kabel Operations Console, a następnie kliknij **Dalej**.
10. Jeśli zostaniesz o to poproszony, wybierz **Kontynuuj**, aby kontynuować instalację.
11. Kliknij **Zakończ**, a następnie kliknij **OK**.

## Instalowanie modemu PC

Instalowanie modemu w komputerze PC.

### Instalowanie modemu w systemie Windows 98/Me

Instrukcje dotyczące instalowania modemu w systemie Windows 98/Me.

### Instalowanie modemu w systemie Windows NT

Instrukcje dotyczące instalowania modemu w systemie Windows NT.

### Instalowanie modemu w systemie Windows 2000

Instrukcje dotyczące instalowania modemu w systemie Windows 2000.

### Instalowanie modemu w systemie Windows XP

Instrukcje dotyczące instalowania modemu w systemie Windows XP.

## Instalowanie modemu w systemie Windows 98/Me

Jeśli instalujesz modem wymagający konkretnego sterownika, użyj instrukcji dostarczanych przez producenta modemu. W przeciwnym razie wykonaj poniższe kroki, aby zainstalować modem:

1. Kliknij **Start** → **Ustawienia** → **Panel sterowania** → **Modemy**.
2. Jeśli jesteś w folderze **Modemy**, kliknij **Dodaj**, a następnie **Dalej**. W przeciwnym razie, jeśli masz otwarte okno **Zainstaluj nowy modem**, kliknij **Dalej**. Komputer PC powinien odnaleźć nowy modem i określić jego położenie.
3. Jeśli w oknie pojawi się odnaleziony przez system modem, kliknij **Dalej**, aby go zaakceptować. Komputer PC załaduje kod sterownika do jego obsługi.
4. Kliknij **Zakończ**, aby powrócić do folderu **Modemy**.
5. Zamknij folder **Modemy**.
6. Jeśli wyświetlony zostanie komunikat informujący o potrzebie restartu komputera PC przed użyciem modemu, kliknij **OK**. Następnie zrestartuj komputer PC. Możesz również zostać poproszony o restart komputera PC. Jeśli tak będzie, kliknij **Tak** lub **OK**, aby zrestartować komputer.
7. Nawet jeśli nie zostaniesz poproszony o restart komputera PC, zrób to, aby zapisać zmienione dane.

## Instalowanie modemu w systemie Windows NT

Jeśli instalujesz modem wymagający konkretnego sterownika, użyj instrukcji dostarczanych przez producenta modemu. W przeciwnym razie wykonaj poniższe kroki, aby zainstalować modem:

1. Kliknij **Start** → **Ustawienia** → **Panel sterowania** → **Modemy**.
2. Jeśli wyświetlone jest okno Właściwości modemów, kliknij **Dodaj**, a następnie **Dalej**. W przeciwnym razie, jeśli otwarte jest okno Zainstaluj nowy modem, kliknij **Dalej**. Komputer PC powinien odnaleźć nowy modem i określić jego położenie.
3. Jeśli w oknie pojawi się odnaleziony przez system modem, kliknij **Dalej**, aby go zaakceptować. Komputer PC załaduje kod sterownika do jego obsługi.
4. Kliknij **Zakończ**, aby powrócić do okna Właściwości modemów.
5. Zamknij okno **Właściwości modemów**.

**Uwaga:** Modem należy dodać i skonfigurować w Remote Access Service zanim zostanie użyty przez Operations Console.

## Instalowanie modemu w systemie Windows 2000

Jeśli instalujesz modem wymagający konkretnego sterownika, użyj instrukcji dostarczanych przez producenta modemu. W przeciwnym razie wykonaj poniższe kroki, aby zainstalować modem:

1. Kliknij **Start** → **Ustawienia** → **Panel sterowania** → **Opcje telefonu i modemu**.
2. Jeśli aktywna jest zakładka **Modemy** folderu **Opcje telefonu i modemu**, kliknij **Dodaj**, a następnie kliknij **Dalej**. W przeciwnym razie, jeśli otwarte jest okno Zainstaluj nowy modem, kliknij **Dalej**. Komputer PC powinien odnaleźć nowy modem i określić jego położenie.
3. Jeśli w oknie pojawi się odnaleziony przez system modem, kliknij **Dalej**, aby go zaakceptować. Komputer PC załaduje kod sterownika do jego obsługi.
4. Kliknij **Zakończ**, aby powrócić do folderu **Opcje telefonu i modemu**.
5. Zamknij folder **Opcje telefonu i modemu**.
6. Jeśli wyświetlony zostanie komunikat informujący o potrzebie restartu komputera PC przed użyciem modemu, kliknij **OK**. Następnie zrestartuj komputer PC. Możesz również zostać poproszony o restart komputera PC. Jeśli tak będzie, kliknij **Tak** lub **OK**, aby zrestartować komputer.

**Uwaga:** Nawet jeśli nie zostaniesz poproszony o restart komputera PC, zrób to, aby zapisać zmienione dane.

## Instalowanie modemu w systemie Windows XP

Jeśli instalujesz modem wymagający konkretnego sterownika, użyj instrukcji dostarczanych przez producenta modemu. W przeciwnym razie wykonaj poniższe kroki, aby zainstalować modem:

1. Kliknij **Start** → **Ustawienia** → **Panel sterowania** → **Opcje telefonu i modemu**.

2. Jeśli aktywna jest zakładka **Modemy** folderu **Opcje telefonu i modemu**, kliknij **Dodaj**, a następnie kliknij **Dalej**. W przeciwnym razie, jeśli otwarte jest okno Zainstaluj nowy modem, kliknij **Dalej**. Komputer PC powinien odnaleźć nowy modem i określić jego położenie.
3. Jeśli w oknie pojawi się odnaleziony przez system modem, kliknij **Dalej**, aby go zaakceptować. Komputer PC załaduje kod sterownika do jego obsługi.
4. Kliknij **Zakończ**, aby powrócić do folderu **Opcje telefonu i modemu**.
5. Zamknij folder **Opcje telefonu i modemu**.
6. Zrestartuj komputer PC zanim użyjesz modemu.

**Uwaga:** Nawet jeśli nie zostaniesz poproszony o restart komputera PC, zrób to, aby zapisać zmienione dane.

## Potwierdzenie instalacji protokołu TCP/IP na komputerze PC

Skorzystaj z tej sekcji, aby spełnić wymagania dotyczące sieci dla systemu Windows 98, Windows Me lub Windows NT. Przed rozpoczęciem instalacji Operations Console, sprawdź, czy w pełni zainstalowałeś i skonfigurowałeś karty adapterów sieciowych (takie jak adaptory LAN lub Ethernet).

Potwierdź obecność protokołu TCP/IP w następujący sposób:

1. Kliknij **Start** i wybierz **Ustawienia**.
2. Kliknij **Panel sterowania**.
3. Dwukrotnie kliknij **Siec**. Jeśli wyświetlony zostanie komunikat informujący o tym, że sieć nie została zainstalowana, kliknij **Tak**, aby ją zainstalować.
4. Jeśli używasz systemu Windows NT, kliknij zakładkę **Protokoły**. Jeśli używasz systemu Windows 98/Me, sprawdź protokół TCP/IP na zakładce **Konfiguracja**.

Jeśli protokół TCP/IP nie jest zainstalowany na komputerze PC, uruchom pomoc systemu Windows, klikając **Start** → **Pomoc**, aby poszukać instrukcji dotyczących instalowania TCP/IP.

**Uwaga:** Systemy Windows 2000 Professional i Windows XP Professional automatycznie instalują protokół TCP/IP.

## Instalowanie Dial-up Networking na komputerze PC

Zainstaluj Dial-Up Networking (DUN) dla użytkowników systemu Windows 98 lub Windows Me.

Aby zainstalować DUN w systemie, wykonaj poniższe kroki:

1. Kliknij **Start** i wybierz **Ustawienia**.
2. Kliknij **Panel sterowania**.
3. Kliknij **Dodaj/Usuń programy**.
4. Na zakładce Konfiguracja **Windows Setup** wybierz **Komunikacja**.
5. Kliknij **Szczegóły**.
6. Sprawdź, czy pole wyboru **Dial-Up Networking** zostało zaznaczone w oknie dialogowym **Komunikacja**.
7. Kliknij przycisk **OK**.
8. Kliknij przycisk **Zastosuj**. Jeśli zostaniesz o to poproszony, włóż do napędu dysk Windows Setup CD-ROM.
9. Kliknij **OK**, aby zrestartować komputer PC.

## Instalowanie i konfigurowanie Remote Access Service (tylko NT)

Sprawdź, czy instalujesz i konfigurujesz Remote Access Service zgodnie z wymogami konfiguracji docelowej. Remote Access Service należy zainstalować tylko wtedy, gdy używany jest system Windows NT. Dodaj i skonfiguruj modemy potrzebne dla danej konfiguracji, nawet jeśli nie instalujesz Remote Access Service.



**Ważne:**

- Należy udostępnić dysk CD-ROM *Windows NT Setup*.
- Przed zainstalowaniem pakietu serwisowego Windows NT trzeba zainstalować Remote Access Service.

Aby zainstalować lub skonfigurować Remote Access Service:

1. Otwórz folder Sieć:
  - \_\_\_ a. Kliknij **Start** i wybierz **Ustawienia**.
  - \_\_\_ b. Kliknij **Panel sterowania**.
  - \_\_\_ c. Dwukrotnie kliknij **Sieć**.
2. Kliknij zakładkę **Usługi**.
3. Wykonaj jedną z poniższych czynności:
  - Jeśli Remote Access Service znajduje się na liście:
    - a. Wybierz **Remote Access Service**, a następnie kliknij **Właściwości**.
    - b. Przejdź do kroku 4.
  - Jeśli usługi Remote Access Service nie ma na liście, postępuj zgodnie z instrukcjami, aby ją zainstalować:
    - a. Włóż do napędu dysk CD Windows NT, chyba że instalujesz z dysku sieciowego.
    - b. Kliknij **Dodaj**.
    - c. Wybierz **Remote Access Service** i kliknij **OK**.
    - d. Ustaw ścieżkę dla plików Windows NT, a następnie kliknij **Kontynuuj**. Po skopiowaniu potrzebnych plików powinno zostać wyświetlone okno Dodaj urządzenie RAS. Przeczytaj krok 4, a następnie przejdź do kroku 5b.
4. Używając Tabeli 1, określ odpowiednie modemy, które dodasz w Remote Access Service dla potrzeb konfiguracji Operations Console.

**Ważne:** Być może, aby postępować zgodnie z wybraną konfiguracją, trzeba będzie dodać kilka modemów w Remote Access Service.

W niektórych przypadkach, takich jak instalowanie Windows NT i Remote Access Service, trzeba zainstalować nieistniejący modem. Jeśli tak jest, żaden modem, którego chcesz użyć z Operations Console, może nie zostać wyświetlony w oknie Dodanie urządzenia RAS, nawet jeśli został wcześniej zainstalowany. W takim przypadku trzeba będzie **usunąć** wcześniej zainstalowany modem z Remote Access Service, a następnie z folderu **Modemy**, ponieważ może znajdować się na tym samym porcie. W ten sposób wybrany modem staje się dostępny. Remote Access Service nie pozwala na podłączenie więcej niż jednego modemu do jednego portu COM.

**Tabela 1. Modemy dla konfiguracji Operations Console w systemie Windows NT**

Żądana konfiguracja	Niezbędne modemy
Konsola lokalna podłączona bezpośrednio do serwera	Połączenie AS400 Operations Console <sup>1</sup>
Konsola lokalna podłączona bezpośrednio do serwera z obsługą zdalnego dostępu	AS400 Operations Console Connection <sup>1</sup> i modem PC
Konsola lokalna z obsługą połączeń modemowych	Modem PC
Konsola zdalna z obsługą połączeń modemowych	Modem PC

**Uwaga:** 1. Modem AS400 Operations Console nie jest modemem fizycznym, ale logicznym napędem urządzenia dostarczonym z Operations Console i umożliwiającym konsoli lokalnej łączenie się z serwerem iSeries. Jeśli jest zainstalowany, jest wyświetlany w oknie Remote Access Setup jako AS400 Operations Console Connection.

5. Aby dodać pierwszy lub jedyny modem:
  - a. Jeśli otwarte jest okno Remote Access Setup, kliknij **Dodaj**.
  - b. W oknie Dodaj urządzenie RAS wybierz modem.
  - c. Kliknij **OK**. Powinno się wyświetlić okno Remote Access Setup.

- d. Po wybraniu modemów dla konkretnej konfiguracji przejdź do kroku 7.
6. Jeśli Tabela 1 wskazuje na potrzebę dodania innego modemu, dodaj go, wykonując poniższe czynności:
  - a. Kliknij **Dodaj**.
  - b. W oknie Dodaj urządzenie RAS wybierz modem.
  - c. Kliknij **OK**. Powinno się wyświetlić okno Remote Access Setup.
7. Jeśli okno Remote Access Setup zawiera pozycję **AS400 Operations Console Connection**:
  - a. Wybierz **Połączenie AS400 Operations Console**, a następnie kliknij **Konfiguruj**.
  - b. Kliknij **Tylko połączenia wychodzące**. Kliknij **OK**.
  - c. Kliknij **Sieć**.
  - d. Wybierz **TCP/IP**. Kliknij **OK**.
8. Jeśli okno **Konfiguracja zdalnego dostępu** nie zawiera modemu PC, przejdź do kroku 11. Jeśli okno Konfiguracja zdalnego dostępu zawiera modem PC, przejdź do kroku 13.
9. Wybierz modem PC. Następnie kliknij **Konfiguruj**. Wykonaj *jedną* z poniższych czynności:
  - Aby skonfigurować tylko konsolę zdalną, wybierz **Tylko połączenia wychodzące**.
  - Aby skonfigurować konsolę lokalną z obsługą połączeń modemowych, wybierz **Tylko połączenia wychodzące**.
  - Aby skonfigurować konsolę lokalną do odbierania wywołań (konsola lokalna z obsługą połączeń modemowych), wybierz **Tylko odbieraj wywołania**.
  - Aby skonfigurować modem do obsługi obu przypadków, wybierz **Wysyłaj i odbieraj wywołania**.


Kliknij **OK**.

10. Kliknij **Sieć** po prawej stronie okna. Wykonaj *jedną* z poniższych czynności:
  - Aby skonfigurować tylko konsolę zdalną z obsługą połączeń modemowych, wykonaj poniższe kroki:
    - a. Dla **Wybieranie przez protokoły** zaznacz pole wyboru **TCP/IP**.
    - b. Kliknij **OK**.
    - c. Przejdź do kroku 11 na stronie 53.
  - Aby skonfigurować tylko konsolę lokalną z obsługą połączeń modemowych, wykonaj poniższe kroki:
    - a. Dla **Wybieranie przez protokoły** zaznacz pole wyboru **TCP/IP**.
    - b. Kliknij **OK**.
    - c. Przejdź do kroku 13.
  - Aby skonfigurować konsolę lokalną do odbierania wywołań z konsoli zdalnej, wybierz poniższe wartości:
    - a. Dla **Zezwól na działanie zdalnych klientów** zaznacz pole wyboru **TCP/IP** i wyczyść wszystkie pozostałe (chyba że są wymagane).
    - b. Dla **Ustawienia szyfrowania** kliknij **Zezwól na dowolne uwierzytelnianie w tym jawny tekst**.
    - c. Kliknij **Konfiguruj** (po prawej stronie TCP/IP).
    - d. Dla **Zezwól na dostęp zdalnych klientów TCP/IP** kliknij **Tylko ten komputer**.
    - e. Kliknij **Używaj statycznej puli adresów**.
    - f. W polu **Początek** wpisz adres 192.168.000.005
    - g. W polu **Koniec** wpisz adres 192.168.000.024
    - h. Zaznacz pole wyboru **Zezwól zdalnym klientom na żądanie wstępnie określonych adresów IP**.
    - i. Kliknij **OK**.
    - j. Jeszcze raz kliknij **OK**. Przejdź do kroku 11 na stronie 53.
  - Aby skonfigurować konsolę lokalną odbierającą połączenia przychodzące i konsolę zdalną, wybierz następujące wartości:

- a. Dla **Protokoły połączeń telefonicznych** zaznacz pole wyboru **TCP/IP** i wyczyść wszystkie pozostałe (chyba że operacja tego wymaga).
  - b. Dla **Zezwól na działanie zdalnych klientów** zaznacz pole wyboru **TCP/IP** i wyczyść wszystkie pozostałe (chyba że są wymagane).
  - c. Dla **Ustawienia szyfrowania** kliknij **Zezwól na dowolne uwierzytelnianie w tym jawny tekst**.
  - d. Kliknij **Konfiguruj** (po prawej stronie TCP/IP).
  - e. Dla **Zezwól na dostęp zdalnych klientów TCP/IP** kliknij **Tylko ten komputer**.
  - f. Kliknij **Używaj statycznej puli adresów**.
  - g. W polu **Początek** wpisz adres 192.168.000.005
  - h. W polu **Koniec** wpisz adres 192.168.000.024
  - i. Zaznacz pole wyboru **Zezwól zdalnym klientom na żądanie wstępnie określonych adresów IP**.
  - j. Kliknij **OK**.
  - k. Jeszcze raz kliknij **OK**.
11. Aby zakończyć konfigurowanie:
- a. Kliknij **Kontynuuj**.
  - b. Jeśli wyświetlony został komunikat mówiący o tym, że komputer PC nie ma zainstalowanego adaptera sieciowego, kliknij **OK**.
  - c. Jeśli wyświetlony został komunikat informujący o tym, że usługa Remote Access Service została pomyślnie zainstalowana, kliknij **OK**.  
Ten komunikat nie jest wyświetlany we wszystkich instalacjach.
  - d. Kliknij **Zamknij**.
  - e. Kliknij **Tak**, aby zrestartować komputer.
12. Kontynuuj Instalowanie pakietu serwisowego Microsoft.

## Instalowanie pakietu serwisowego Microsoft

Bez względu na to, czy zainstalowano Remote Access Service, czy też nie, należy przed próbą użycia Operations Console zainstalować Windows NT Service Pack 6 (minimalna wersja).

Jeśli potrzebujesz pakietu serwisowego i masz dostęp do Internetu, pobierz najnowszy pakiet serwisowy z serwisu <http://www.microsoft.com> . W przeciwnym razie skontaktuj się z firmą Microsoft, aby zyskać najnowszą aktualizację.

## Konfigurowanie serwera do obsługi konsoli lokalnej z obsługą połączeń modemowych

Zadanie to należy wykonać tylko wtedy, gdy konfigurowana jest konsola lokalna z obsługą połączeń modemowych.

Serwer iSeries wymaga podłączenia właściwego modemu. Zwykle jest to modem elektronicznego wsparcia klienta. Obsługiwane typy to 7852-400, 7855-10, 7857-017 i 2771.

Jeśli urządzenie konsoli jest już dostępne, można je wykorzystać. W przeciwnym razie być może trzeba będzie tymczasowo podłączyć inną konsolę, taką jak:

- konsola z połączeniem twinaxowym,
- Operations Console podłączona lokalnie (jeśli dostępny jest kabel Operations Console).

Aby skonfigurować serwer:

1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST). Aby wprowadzać zmiany w tym środowisku, potrzebne są odpowiednie uprawnienia.
2. Podłącz kabel obsługi elektronicznego wsparcia klienta do tego samego portu, do którego podłączony był kabel Operations Console. Więcej informacji na ten temat zawiera sekcja Instalowanie kabla Operations Console.
3. Jeśli używasz zintegrowanego modemu 2771, przed podłączeniem konsoli sprawdź, czy podłączona jest linia telefoniczna.

Po wypełnieniu tego zadania należy wykonać poniższe kroki w celu skonfigurowania konsoli lokalnej z obsługą połączeń modemowych:

#### **Wybór odpowiedniego modemu dla Operations Console**

Instrukcje pomagające wybrać w serwerze modem odpowiedni dla konsoli lokalnej z obsługą połączeń modemowych.

#### **Wybór Operations Console jako urządzenia konsoli**

Instrukcje pomagające wybrać Operations Console jako urządzenie konsoli dla konsoli lokalnej z obsługą połączeń modemowych.

#### **Konfigurowanie modemu**

Instrukcje pomagające skonfigurować modem dla konsoli lokalnej z obsługą połączeń modemowych.

### **Wybór odpowiedniego modemu dla Operations Console**

Zadanie to należy wykonać tylko wtedy, gdy konfigurowana jest konsola lokalna z obsługą połączeń modemowych. Zanim wybierzesz odpowiedni modem, musisz skonfigurować serwer do obsługi konsoli lokalnej z obsługą połączeń modemowych.

Wybierz odpowiedni modem dla serwera iSeries:

1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST).
2. Wybierz **Praca ze zdalnym serwisem** (Work with remote service support).
3. Wybierz **Zmiana atrybutów serwisu** (Change service attributes).
4. W polu **Typ modemu** (Modem Type) wybierz modem, którego chcesz używać.

Jeśli wybierzesz opcję **9** (Inny - Other), pole **Inny łańcuch inicjujący modem** (Other modem initialization string) staje się dostępne. W tym polu można podać specjalny łańcuch dla modemu OEM. Dane w polu **Inny łańcuch inicjujący modem** nie są używane, chyba że jako typ modemu wybrano opcję 9 (Other).

#### **Ważne:**

- Należy określić odpowiedni łańcuch inicjujący dla modemu OEM. Informacje pomocne w określaniu łańcucha inicjującego zawiera sekcja Inicjowanie i konfigurowanie modemu.
  - Zanim zostanie wysłany do niego łańcuch, modem OEM musi działać w trybie asynchronicznym.
5. Naciskaj klawisz PF3 tak długo, aż wyświetlone zostanie menu główne DST.

Po wypełnieniu tego zadania należy wykonać poniższe kroki w celu skonfigurowania konsoli lokalnej z obsługą połączeń modemowych:

#### **Wybór Operations Console jako urządzenia konsoli**

Instrukcje pomagające wybrać Operations Console jako urządzenie konsoli dla konsoli lokalnej z obsługą połączeń modemowych.

#### **Konfigurowanie modemu**

Instrukcje pomagające skonfigurować modem dla konfiguracji konsoli lokalnej z obsługą połączeń modemowych.

## Wybór Operations Console jako urządzenia konsoli

Instrukcje pomagające wybrać Operations Console jako urządzenie konsoli dla konsoli lokalnej z obsługą połączeń modemowych.

1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST).
2. Wybierz **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
3. Wybierz **Urządzenia systemowe** (System devices).
4. Wybierz **Tryb konsoli** (Console mode).
5. Wybierz **Operations Console (bezpośrednio)**.  
**Ważne:** Sprawdź, czy wpisałeś 2, i naciśnij klawisz Enter, nawet jeśli cyfra 2 już została wybrana. Spowoduje to nadpisanie wartości.
6. Naciskaj klawisz PF3 aż do momentu, gdy wyświetlone zostanie menu główne DST.

W tym momencie Operations Console nie wymaga lokalnie podłączonej konsoli. Aby konsola lokalna z obsługą połączeń modemowych umożliwiała łączenie się z serwerem, należy wyłączyć system, co spowoduje, że rozłączona zostanie konsola lokalna podłączona bezpośrednio do serwera. Wykonaj następujące czynności:

1. Wybierz **Uruchomienie narzędzia serwisowego** (Start a service tool).
2. Wybierz **Funkcje panelu operatora** (Operator panel functions).
3. Aby wyłączyć system i przeprowadzić IPL, wybierz odpowiednie opcje i naciśnij odpowiedni klawisz funkcyjny.
4. Naciśnij klawisz Enter, aby potwierdzić chęć wyłączenia lub restartu serwera iSeries.

**Uwaga:** Po całkowitym wyłączeniu systemu można usunąć urządzenie konsoli z bezpośrednim podłączeniem. Następnie prawdopodobnie trzeba będzie przeprowadzić IPL w trybie normalnym i zezwolić użytkownikom na dostęp do systemu.

Po wykonaniu tego zadania należy skonfigurować modem dla konfiguracji konsoli lokalnej z obsługą połączeń modemowych.

## Konfigurowanie modemu

Jeśli serwer używa modemu 7852-400, 7855-10, 7857-017 albo modemu zintegrowanego 2771 lub 2793, uaktywnienie linii przełączy modem, jeśli jest to konieczne, na odpowiedni tryb. Jeśli serwer używa innego typu modemu, należy jako typ modemu podać **Other** i prawdopodobnie trzeba będzie podać także łańcuch inicjujący uaktywniający linię komunikacyjną w sposób obsługiwany przez Operations Console.

Serwer używa każdego z poniższych modemów:

- **7852:** przełączniki konfiguracji są po jednej stronie. Modem automatycznie używa połączeń synchronicznych i można go przestawić na tryb asynchroniczny bez zmiany żadnych przełączników. Nie trzeba wprowadzać zmian w konfiguracji tego modemu.
- **7855:** można go skonfigurować używając przycisków z przodu modemu. On także automatycznie używa połączeń synchronicznych i można go przestawić na tryb asynchroniczny bez dodatkowej interwencji. Nie trzeba wprowadzać zmian w konfiguracji tego modemu.
- **7857:** można go skonfigurować używając przycisków z przodu modemu. On także automatycznie używa połączeń synchronicznych i można go przestawić na tryb asynchroniczny bez dodatkowej interwencji. Należy jednak przeprowadzić dodatkowe konfigurowanie za każdym razem, gdy podejmowana jest próba nawiązania połączenia z tym modemem.
- **2771 lub 2793:** ta karta adaptera zawiera zintegrowany modem asynchroniczny i nie wymaga konfigurowania.

Aby skonfigurować modem 7857:

1. Naciśnij klawisz strzałki w górę 11 razy, aż pojawi się C106 (CTS) U11.
2. Naciśnij klawisz strzałki w prawo 3 razy, aż pojawi się C106 Always follows C105.

3. Naciśnij dwa razy klawisz Enter.
4. Powinna się zapalić lampka Clear to send (CTS).

**Ważne:** Sprawdź lampkę przed uaktywnieniem linii komunikacyjnej.

Aby uaktywnić linię komunikacyjną iSeries, należy wykonać poniższe kroki. Jeśli próba zakończy się niepowodzeniem, należy wykonać je ponownie. Być może trzeba będzie powtórzyć te czynności kilka razy.

Więcej informacji na temat konfigurowania modemu zawiera sekcja Inicjowanie i konfigurowanie modemu.

**Inicjowanie i konfigurowanie modemu:** Ta sekcja zawiera informacje pomocne podczas zmiany łańcuchów inicjujących dla modemów działających w środowisku konsoli lokalnej z obsługą połączeń modemowych. Ułatwia również odnalezienie działających łańcuchów dla modemu OEM będących po stronie połączenia iSeries połączenia.

Poniżej znajduje się więcej informacji na ten temat:

- **Określanie łańcucha inicjującego dla modemów OEM**
- **Łańcuchy inicjujące modemu dla serwera iSeries i komputera PC**
- **Resetowanie modemu dla połączeń synchronicznych**
- **Resetowanie modemu dla połączeń asynchronicznych**

**Określanie łańcucha inicjującego dla modemów OEM:** Ta sekcja pomaga w określaniu odpowiedniego łańcucha inicjującego dla danego modemu OEM.

Jeśli zamierzasz użyć modemu OEM, być może będziesz musiał metodą prób i błędów określić łańcuch inicjujący. Komendy łańcucha inicjującego modemu i ich znaczenie mogą być nieodpowiednie dla danego modemu. Aby określić porównywalne funkcje, zapoznaj się z dokumentacją dostarczaną przez producenta modemu.

**Wskazówka:** Aby określić łańcuch inicjujący, należy zacząć od podstaw, takich jak wysyłanie tylko komendy AT. Większość modemów zwraca pozytywną odpowiedź i to powinno uaktywnić linię, nawet jeśli dane połączenia prawdopodobnie nie zostaną wymienione. Dodaj komendy, jedną lub dwie w wierszu, i zdeaktywuj linię pomiędzy próbami. Po dodaniu odpowiedniej liczby komend do obsługi rzeczywistego połączenia, przetestuj je, używając komputera PC jako konsoli lokalnej z obsługą połączeń modemowych, będącej najbliższej serwera iSeries. Umożliwia to monitorowanie obu stron połączenia i dalsze debugowanie łańcucha inicjującego.

**Łańcuchy inicjujące modemu dla serwera iSeries i komputera PC:** Użyj tej sekcji, aby zmienić łańcuchy inicjujące modemów dla serwera iSeries i komputera PC zgodnie z typem modemu. Łańcuchy dla typów modemów obsługiwanych przez IBM (7852, 7855 i 7857) oraz modemów OEM zostały wymienione poniżej.

**Ważne:** Jeśli podczas nawiązywania połączenia z serwerem iSeries w konfiguracji konsoli lokalnej z obsługą połączeń modemowych występują błędy, być może trzeba będzie dodać odpowiedni łańcuch inicjujący do negocjowania dla modemu PC. Konieczne może być również nawiązanie połączenia z szybkością jedynie 9600 bps. Łańcuch inicjujący zależy od modemu i będzie różny dla poszczególnych typów i modeli.

Przejrzyj poniższe łańcuchy inicjujące dla modemu:

- **7852**
- **7855**
- **7857**

Przejrzyj poniższe łańcuchy inicjujące dla modemu OEM:

- **ZOOM**
- **Intel 144e FaxModem**

- **USRobotics Sportster 28.8**
- **inne modemy OEM**

*Łańcuchy inicjujące dla 7852:* Dla modemu 7852-400 łańcuch inicjujący dla systemu iSeries jest następujący:

```
AT&FE0M0X2S0=2
AT - ATTENTION
&F - ŁADUJ FABRYCZNE USTAWIENIA SYNCHRONICZNE
E0 - WYŁĄCZ ECHO
M0 - WYŁĄCZ GŁOŚNIK
X2 - SPRAWDŹ TON PRZED WYBIERANIEM
S0 = 2 OZNACZA ODPOWIEDŹ PO DRUGIM DZWONKU
```

Dla modemu 7852-400 łańcuch inicjujący dla komputera PC jest następujący:

```
AT&FE0M0X2$BA1&W0$MB9600S0=0
AT - ATTENTION
&F - ŁADUJ FABRYCZNE USTAWIENIA SYNCHRONICZNE
E0 - WYŁĄCZ ECHO
M0 - WYŁĄCZ GŁOŚNIK
X2 - SPRAWDŹ TON PRZED WYBIERANIEM
$BA1&W0 - WYŁĄCZ KONWERSJĘ SZYBKOŚCI
$MB9600 - POŁĄCZ TYLKO PRZY 9600
S0 = 0 OZNACZA BRAK AUTOMATYCZNEJ ODPOWIEDZI
```

*Łańcuch inicjujący dla 7855:* Dla modemu 7855-10 łańcuch inicjujący dla systemu iSeries jest następujący:

```
AT&F1&C1E0M0V1X4&S1S0=2\R2\Q2
AT - ATTENTION
&F1 - ŁADUJ FABRYCZNE USTAWIENIA ASYNCHRONICZNE
&C1 - CD WŁĄCZONY TYLKO PO POŁĄCZENIU
E0 - WYŁĄCZ ECHO
M0 - WYŁĄCZ GŁOŚNIK
V1 - KODY WYNIKOWE SĄ SŁOWAMI
X4 - WYKRYJ TON WYBIERANIA I ZAJĘTOŚCI
&S1 - DSR NASTĘPUJE PO CD
S0 = 2 OZNACZA ODPOWIEDŹ PO DRUGIM DZWONKU
\R2 - DTE UŻYWA RTS
\Q2 - MODEM UŻYWA RFS
```

Dla modemu 7855-10 łańcuch inicjujący dla komputera PC jest następujący:

```
AT&F1&C1E0M0V1X4S0=0\R2\Q2
AT - ATTENTION
&F1 - ŁADUJ FABRYCZNE USTAWIENIA ASYNCHRONICZNE
&C1 - CD WŁĄCZONY TYLKO PO POŁĄCZENIU
E0 - WYŁĄCZ ECHO
M0 - WYŁĄCZ GŁOŚNIK
V1 - KODY WYNIKOWE SĄ SŁOWAMI
X4 - WYKRYJ TON WYBIERANIA I ZAJĘTOŚCI
S0 = 0 OZNACZA BRAK AUTOMATYCZNEJ ODPOWIEDZI
\R2 - DTE UŻYWA RTS
\Q2 - MODEM UŻYWA RFS
```

*Łańcuch inicjujący dla 7857:* Dla modemu 7857-017 łańcuch inicjujący dla systemu iSeries jest następujący:

```
AT&F0&C1E0M0V1X2S0=2&K2&U4&D2*I8
AT - ATTENTION
&F0 - ŁADUJ FABRYCZNE USTAWIENIA ASYNCHRONICZNE
&C1 - DSR&CD W TRYBIE NORMALNYM
E0 - WYŁĄCZ ECHO
M0 - WYŁĄCZ GŁOŚNIK
V1 - KODY WYNIKOWE SĄ SŁOWAMI
```

S0 = 2 ODPOWIEDŹ PO DRUGIM DZWONKU  
&D2 - PRZYWRÓĆ TRYB KOMEND MODEMU PO ZERWANIU POŁĄCZENIA  
\*I8 - UŻYWAJ TYLKO 9600 BPS DTE (ważne dla szybkości portu wewnętrznego)

Dla modemu 7857-017 łańcuch inicjujący dla komputera PC jest następujący:

```
AT&F0&C1E0M0V1X2S0=0&K2&U4&D2F8*I8&E2
AT - ATTENTION
&F0 - ŁADUJ FABRYCZNE USTAWIENIA ASYNCHRONICZNE
&C1 - DSR&CD W TRYBIE NORMALNYM
E0 - WYŁĄCZ ECHO
M0 - WYŁĄCZ GŁOŚNIK
V1 - KODY WYNIKOWE SĄ SŁOWAMI
S0 = 0 BRAK AUTOMATYCZNEJ ODPOWIEDZI
&K2 - UŻYJ STEROWANIA PRZEPŁYWEM CTS(C106) DTE
&U4 - UŻYJ STEROWANIA PRZEPŁYWEM RTS(C105) DATA
&D2 - ROZŁĄCZENIE LINII PO WYŁĄCZENIU DTR
F8 - UŻYJ TYLKO 9600 BPS
*I8 - UŻYJ TYLKO 9600 BPS
&E2 - UŻYJ KOREKCJI BŁĘDÓW
```

*Łańcuchy inicjujące dla ZOOM:* Dla modemu ZOOM VFXV32BIS łańcuch inicjujący dla systemu iSeries jest następujący:

```
AT&FE0M0S0=2&C1&D2&K3&S1
AT - ATTENTION
&F - ŁADUJ FABRYCZNE USTAWIENIA ASYNCHRONICZNE
E0 - WYŁĄCZ ECHO
M0 - WYŁĄCZ GŁOŚNIK
S0 = 0 BRAK AUTOMATYCZNEJ ODPOWIEDZI
&C1 - CD WŁĄCZONY TYLKO PO POŁĄCZENIU
&D2 - WYŁĄCZENIE DTR ROZŁĄCZA LINIĘ I WYŁĄCZA AUTOMATYCZNE ODPOWIADANIE
&K3 - UŻYJ STEROWANIA PRZEPŁYWEM RTS/CTS
&S1 - DSR NASTĘPUJE PO CD
```

Dla modemu ZOOM VFXV32BIS łańcuch inicjujący dla komputera PC jest następujący:

```
AT&F&C1E0M0S0=0&D2&K3N0S37=9
AT - ATTENTION
&F - ŁADUJ FABRYCZNE USTAWIENIA ASYNCHRONICZNE
&C1 - CD WŁĄCZONY TYLKO PO POŁĄCZENIU
E0 - WYŁĄCZ ECHO
M0 - WYŁĄCZ GŁOŚNIK
S0 = 0 BRAK AUTOMATYCZNEJ ODPOWIEDZI
&D2 - WYŁĄCZENIE DTR ROZŁĄCZA LINIĘ I WYŁĄCZA AUTOMATYCZNE ODPOWIADANIE
&K3 - UŻYJ STEROWANIA PRZEPŁYWEM RTS/CTS
N0 - UŻYJ REJESTRU S37 DLA SZYBKOŚCI
S37 = 9 - POŁĄCZ TYLKO PRZY 9600
```

*Łańcuch inicjujący dla Intel 144e FaxModem:* Dla modemu Intel 144e FaxModem łańcuch inicjujący dla systemu iSeries jest następujący:

```
AT&F&C1E0M0V1X4F8S0=2
```

Dla modemu Intel 144e FaxModem łańcuch inicjujący dla komputera PC jest następujący:

```
AT&F&C1E0M0V1X4F8S0=0
```

*Łańcuch inicjujący dla USRobotics Sportster 28.8:* Dla modemu USRobotics Sportster 28.8 łańcuch inicjujący dla systemu iSeries jest następujący:

```
AT&FE0M0S0=2&N6
```

Dla modemu USRobotics Sportster 28.8 łańcuch inicjujący dla komputera PC jest następujący:

```
AT&FE0M0S0=0&N6
```



*Łańcuch inicjujący dla pozostałych modemów OEM:* Dla pozostałych modemów OEM można użyć łańcucha inicjującego 7852. Rozwiązanie to powinno działać dla większości modemów OEM tylko z trybem ASYNC. Można również użyć poniższego łańcucha podstawowego:

AT&FnS0=N

(Gdzie n i N są liczbami, a N w S0=N ma zastosowanie tylko dla iSeries i oznacza liczbę dzwonek, zanim modem odpowie na wywołanie.)

Podczas używania podstawowego łańcucha należy sprawdzić, czy &F nie wykorzystuje opcji, które nie są obsługiwane w środowisku zdalnym. Być może trzeba będzie powtórnie zastosować wszystkie opcje &F w celu określenia, czy działają.

*Resetowanie modemu dla połączeń synchronicznych:* Ta sekcja opisuje resetowanie modemów 7855, 7857 i 7852 wykorzystywanych wraz z elektronicznym wsparciem klienta.

Aby zresetować modem **7855** dla połączeń synchronicznych, należy wykonać poniższe kroki:

1. Naciśnij jednocześnie klawisz strzałki w prawo i w lewo i przytrzymaj je, aż do wyświetlenia Exit Enter.
2. Naciśnij klawisz strzałki w prawo.
3. Naciśnij klawisz strzałki w dół i przytrzymaj, aż do pojawienia się First Setup.
4. Naciśnij klawisz strzałki w prawo.
5. Naciśnij klawisz strzałki w dół i przytrzymaj, aż do pojawienia się Reset to Factory.
6. Naciśnij klawisz strzałki w prawo.
7. Naciśnij klawisz strzałki w lewo, gdy pojawi się Profiles Only. Lampka powinna zaświecić się na chwilę i powinien nastąpić powrót do First Setup.
8. Po naciśnięciu klawisza strzałki w lewo pojawi się Exit Enter.
9. Po naciśnięciu klawisza strzałki w lewo pojawi się Remain Unlocked.
10. Po naciśnięciu klawisza strzałki w lewo pojawi się Save Profile 0.
11. Naciśnij klawisz strzałki w lewo, aby zakończyć zmianę konfiguracji.

Aby zresetować modem **7857** dla połączeń synchronicznych, należy wykonać poniższe kroki:

1. Naciśnij klawisz strzałki w dół i przytrzymaj, aż pojawi się Configurations.
2. Naciśnij klawisz strzałki w prawo i przytrzymaj, aż w ostatnim wierszu pojawi się Select Factory.
3. Po naciśnięciu klawisza Enter pojawi się znak podkreślenia.
4. Naciśnij klawisz strzałki w górę i przytrzymaj, aż pojawi się 3. Cyfra 3 zostanie wyświetlona w miejscu kursora.
5. Po naciśnięciu klawisza Enter pojawi się IBM 7857 V25BIS aa.

Aby zresetować modem **7852** dla połączeń synchronicznych lub asynchronicznych, należy użyć poniższych ustawień przełączników:

```
1          16
UUUUUUUUUUUUUUUU
```

(Gdzie U=góra, a D=dół.)

*Resetowanie modemu dla połączeń asynchronicznych:* Ta sekcja opisuje resetowanie modemów 7855, 7857 i 7852 dla połączeń asynchronicznych.

Aby zresetować modem **7855** dla połączeń asynchronicznych, należy wykonać poniższe kroki:

1. Naciśnij jednocześnie klawisz strzałki w prawo i w lewo i przytrzymaj je, aż do wyświetlenia Exit Enter.
2. Naciśnij klawisz strzałki w prawo.
3. Naciśnij klawisz strzałki w dół i przytrzymaj, aż do pojawienia się First Setup.

4. Naciśnij klawisz strzałki w prawo.
5. Naciśnij klawisz strzałki w dół i przytrzymaj, aż do pojawienia się Reset to Factory.
6. Naciśnij klawisz strzałki w prawo.
7. Naciśnij klawisz strzałki w lewo, gdy pojawi się Profiles Only. Lampka powinna zaświecić się na chwilę i powinien nastąpić powrót do First Setup.
8. Naciśnij klawisz strzałki w prawo.
9. Naciśnij klawisz strzałki w dół i przytrzymaj, aż pojawi się Asynchronous AT.
10. Po naciśnięciu klawisza strzałki w lewo pojawi się First Setup.
11. Naciśnij klawisz strzałki w prawo.
12. Naciśnij klawisz strzałki w dół i przytrzymaj, aż pojawi się Power on Profile.
13. Po naciśnięciu klawisza strzałki w prawo pojawi się Profile NVM 0.
14. Po naciśnięciu klawisza strzałki w dół pojawi się Profile NVM 1.
15. Po naciśnięciu klawisza strzałki w lewo pojawi się First Setup.
16. Po naciśnięciu klawisza strzałki w lewo pojawi się Exit Enter.
17. Po naciśnięciu klawisza strzałki w lewo pojawi się Remain Unlocked.
18. Po naciśnięciu klawisza strzałki w lewo pojawi się Save Profile 0.
19. Po naciśnięciu klawisza strzałki w lewo pojawi się ASYN8N A 9600 a.

Aby zresetować modem **7857** dla połączeń asynchronicznych, należy wykonać poniższe kroki:

1. Naciśnij klawisz strzałki w dół i przytrzymaj, aż pojawi się Configurations.
2. Naciśnij klawisz strzałki w prawo i przytrzymaj, aż w ostatnim wierszu pojawi się Select Factory.
3. Po naciśnięciu klawisza Enter pojawi się znak podkreślenia.
4. Naciśnij klawisz strzałki w górę i przytrzymaj, aż pojawi się 0. Cyfra 0 zostanie wyświetlona w miejscu kursora.
5. Po naciśnięciu klawisza Enter pojawi się IBM 7857 AT CMD aa.

Aby zresetować modem **7852** tylko dla połączeń asynchronicznych, należy użyć poniższych ustawień przełączników:

```
1           16
UUUUUUUUUUUUUU
```

(Gdzie U=góra, a D=dół.)

## Włączenie zdalnego dostępu

Włączenie zdalnego dostępu z zamiarem umożliwienia konsoli zdalnej dostępu do konsoli lokalnej:

### Włączenie zdalnego dostępu w systemie Windows NT

Instrukcje opisujące jak włączyć zdalny dostęp w systemie Windows NT.

### Włączenie zdalnego dostępu w systemie Windows 2000

Instrukcje opisujące jak włączyć zdalny dostęp w systemie Windows 2000.

### Włączenie zdalnego dostępu w systemie Windows XP

Instrukcje opisujące jak włączyć zdalny dostęp w systemie Windows XP.

## Włączenie zdalnego dostępu w systemie Windows NT

Aby włączyć zdalny dostęp przy użyciu Menedżera użytkowników Windows NT:

1. Kliknij **Start**.
2. Wybierz **Programy**.
3. Wybierz **Narzędzia administracyjne**.

4. Wybierz **Menedżer użytkowników**.
5. W Menedżerze użytkowników wybierz **Nowy użytkownik** z menu Użytkownik i podaj nazwę użytkownika oraz hasło lub kliknij dwukrotnie danego użytkownika, jeśli jest już zdefiniowany.
6. W oknie dialogowym **Właściwości użytkownika** kliknij **Połączenia przychodzące**.
7. Wybierz **Pozwól użytkownikowi na przyjmowanie połączeń przychodzących**.
8. Dwa razy kliknij **OK**.

### **Włączenie zdalnego dostępu w systemie Windows 2000**

Aby włączyć zdalny dostęp przy użyciu Windows 2000 Incoming Connections:

1. Kliknij **Uruchom**.
2. Wybierz **Ustawienia**.
3. Wybierz **Panel sterowania**.
4. Wybierz **Network and Dial-up Connections**.

**Uwaga:** Jeśli nie ma Incoming Connections, należy je zainstalować. Więcej informacji na ten temat zawiera sekcja Tworzenie i konfigurowanie połączeń przychodzących.

5. Kliknij **Połączenia przychodzące**.
6. Kliknij zakładkę **Użytkownicy**.
7. W polu **Users allowed to connect** zaznacz pole wyboru obok identyfikatora użytkownika, dla którego chcesz włączyć zdalny dostęp.

### **Włączenie zdalnego dostępu w systemie Windows XP**

Aby włączyć zdalny dostęp, używając Windows XP Incoming Connections Properties:

1. Kliknij **Uruchom**.
2. Wybierz **Ustawienia**.
3. Wybierz **Panel sterowania**.
4. Wybierz **Network and Dial-up Connections**.

**Uwaga:** Jeśli nie ma Incoming Connections, należy je zainstalować. Więcej informacji na ten temat zawiera sekcja Tworzenie i konfigurowanie połączeń przychodzących.

5. Kliknij **Właściwości połączeń przychodzących**.
6. W polu **Users allowed to connect** zaznacz pole wyboru obok identyfikatora użytkownika, dla którego chcesz włączyć zdalny dostęp.

## **Tworzenie i konfigurowanie połączeń przychodzących**

Połączenia przychodzące należy utworzyć i skonfigurować:

### **Tworzenie i konfigurowanie połączeń przychodzących dla Windows 2000**

Instrukcje opisujące w jaki sposób utworzyć i skonfigurować połączenia przychodzące dla systemu Windows 2000.

### **Tworzenie i konfigurowanie połączeń przychodzących dla Windows XP**

Instrukcje opisujące w jaki sposób utworzyć i skonfigurować połączenia przychodzące dla systemu Windows XP.

### **Tworzenie i konfigurowanie połączeń przychodzących dla Windows 2000**

Aby utworzyć i skonfigurować połączenia przychodzące dla systemu Windows 2000, należy wykonać poniższe kroki.

1. Kliknij **Start** → **Ustawienia** → **Panel sterowania**.
2. Wybierz **Network and Dial-up Connections**.
3. Kliknij **Make New Connection**. Wyświetlone zostanie okno Witamy w kreatorze połączeń sieciowych.

4. Kliknij **Dalej**.
5. Kliknij **Akceptuj połączenia przychodzące**. Następnie kliknij **Dalej**.
6. Zaznacz pole wyboru modemu PC, który będzie odbierał wywołania z konsoli zdalnej.  
Sprawdź, czy zaznaczone zostało pole Połączenie Operations Console. Jeśli wybrano inne pola, nie zmieniaj ich.  
Następnie kliknij **Dalej**.
7. Kliknij **Nie zezwalaj na wirtualne połączenia prywatne**.

**Uwaga:** Jeśli masz wirtualną sieć prywatną (VPN), pozostaw to pole puste.

Następnie kliknij **Dalej**.

8. Wybierz lub dodaj użytkowników, którzy będą się łączyć telefonicznie z konsolą. Następnie kliknij **Dalej**.
9. Zaznacz pole **Protokół internetowy (TCP/IP)** (jeśli jest wymagany). Następnie kliknij **Właściwości**.
10. Sprawdź, czy zaznaczono pole wyboru **Pozwalaj programom wywołującym na dostęp do mojej sieci lokalnej**.
11. Jeśli sieć używa protokołu DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol), kliknij **Automatycznie przypisuj adresy TCP/IP, używając DHCP**. Przejdź do następnego kroku. Jeśli sieć nie używa DHCP, kliknij **Podaj adresy TCP/IP**. Wykonaj poniższe czynności, aby określić adresy:
  - a. W polu **Z** wpisz adres 192.168.0.5.
  - b. W polu **Do** wpisz adres 192.168.0.24.
  - c. Pole **Razem** zawiera wartość 20.
12. Zaznacz pole **Pozwól, aby komputer wywołujący określił własny adres**. Następnie kliknij **OK**.
13. Kliknij **Dalej**.
14. Kliknij **Zakończ**, aby zapisać Połączenia przychodzące.

## **Tworzenie i konfigurowanie połączeń przychodzących dla Windows XP**

Aby utworzyć i skonfigurować połączenia przychodzące dla systemu Windows 2000, należy wykonać poniższe kroki.

1. Kliknij **Start** → **Ustawienia** → **Połączenia w sieci**.
2. Kliknij **Kreator nowego połączenia**. Wyświetlone zostanie okno Witamy w kreatorze połączeń sieciowych.
3. Kliknij **Dalej**.
4. Kliknij **Skonfiguruj zaawansowane połączenie**. Następnie kliknij **Dalej**.
5. Kliknij **Akceptuj połączenia przychodzące**. Następnie kliknij **Dalej**.
6. Zaznacz pole wyboru modemu PC, który będzie odbierał wywołania z konsoli zdalnej.  
Sprawdź, czy zaznaczone zostało pole Połączenie AS400 Operations Console. Jeśli wybrano inne pola, nie zmieniaj ich.  
Następnie kliknij **Dalej**.
7. Kliknij **Nie zezwalaj na wirtualne połączenia prywatne**.

**Uwaga:** Jeśli masz wirtualną sieć prywatną (VPN), pozostaw to pole puste.

Następnie kliknij **Dalej**.

8. Wybierz lub dodaj użytkowników, którzy będą się łączyć telefonicznie z konsolą. Następnie kliknij **Dalej**.
9. Zaznacz pole **Protokół internetowy (TCP/IP)** (jeśli jest wymagany). Następnie kliknij **Właściwości**.
10. Sprawdź, czy zaznaczono pole wyboru **Pozwalaj programom wywołującym na dostęp do mojej sieci lokalnej**.

11. Jeśli sieć używa protokołu DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol), kliknij **Automatycznie przypisuj adresy TCP/IP, używając DHCP**. Przejdź do następnego kroku. Jeśli sieć nie używa DHCP, kliknij **Podaj adresy TCP/IP**. Wykonaj poniższe czynności, aby określić adresy:
  - a. W polu **Z** wpisz adres 192.168.0.5.
  - b. W polu **Do** wpisz adres 192.168.0.24.
  - c. Pole **Razem** zawiera wartość 20.
12. Zaznacz pole **Pozwól, aby komputer wywołujący określił własny adres**. Następnie kliknij **OK**.
13. Kliknij **Dalej**.
14. Kliknij **Zakończ**, aby zapisać Połączenia przychodzące.

## Instalowanie kabla Operations Console

Być może trzeba będzie zainstalować lub usunąć z serwera kabel Operations Console, kabel zdalnego panelu sterującego lub oba te kable. Kabel jest potrzebny tylko konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera lub konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera z włączoną obsługą zdalną. Równoległy kabel zdalnego panelu sterującego nie jest już obsługiwany. Wirtualny panel sterujący jest zalecany zamiast zdalnego panelu sterującego z kablem równoległym. Więcej informacji zawiera sekcja Panel sterujący.

Podczas zmiany urządzenia konsoli wartość serwera **QAUTOCFG** należy ustawić na **ON**. Aby sprawdzić lub ustawić wartość systemową na serwerze, należy wykonać jedną z poniższych czynności:

- Użyj komendy **WRKSYSVAL QAUTOCFG OS/400**.
- Podczas ręcznego IPL, w oknie Opcje IPL (IPL Options), w polu **Ustaw główne opcje systemu** należy wpisać **T**. Następnie w polu **Włączenie automatycznej konfiguracji** należy wpisać **T**.

Przed wprowadzeniem zmian w produkcie należy przeczytać informacje w sekcji Uwagi na temat zagrożeń.

**Ważne:** Należy założyć, że serwer jest wyłączony. Serwera iSeries nie wolno włączać aż do momentu pojawienia się wyraźnej instrukcji.

**Uwaga:** Podczas usuwania jednego lub kilku kabli z komputera PC, serwera lub obu tych urządzeń można wykonać jedną z poniższych czynności.

Jeśli *skonfigurowałeś* komputery PC, które zostaną podłączone do jednostki systemowej:

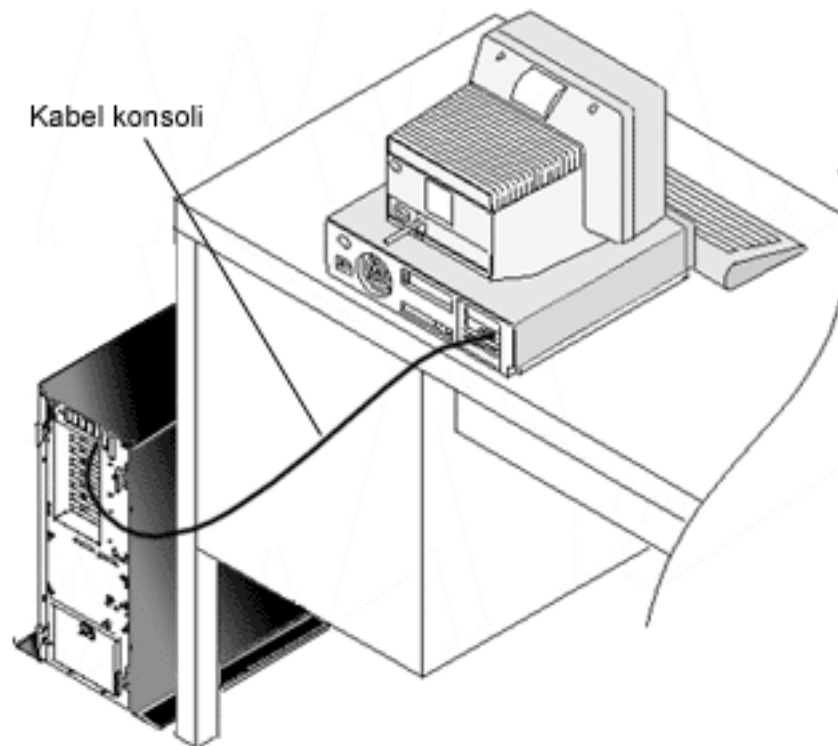
1. Wyłącz wszystkie komputery PC.
2. Odłącz kable zasilające komputerów PC z gniazd zasilających.

Jeśli *nie skonfigurowałeś* komputera PC, który zostanie użyty jako konsola systemowa:

1. Umieść komputer PC nie dalej niż 6 metrów od jednostki systemowej.
2. Postępuj zgodnie z instrukcjami dostarczonymi z komputerem PC, aby móc go skonfigurować.
3. Wyłącz wszystkie komputery PC.
4. Odłącz kable zasilające komputerów PC z gniazd zasilających.

Jeśli będą używane funkcje konsoli (emulacja 5250 lub interfejs komend do serwera iSeries), należy zainstalować kabel Operations Console. Aby używać funkcji konsoli i zdalnego panelu sterującego, należy zainstalować kabel Operations Console i kabel zdalnego panelu sterującego.

Na rysunku przedstawiono jednostkę systemową, konsolę (komputer PC) i kabel Operations Console. Ma on pokazać ogólną konfigurację. Położenie portu i numery części mogą się różnić w zależności od systemu i konfiguracji.



Schemat okablowania dostępny jest w instrukcjach i rysunkach dotyczących instalowania kabli dla każdego modelu serwera. Wybierz serwer z listy:

- model 250,
- model 270,
- model 600/700,
- model 810,
- model 820,
- model 825,
- model 870/890.

## Konfigurowanie Operations Console na komputerze PC

Po przeprowadzeniu planowania Operations Console i wypełnieniu listy kontrolnej Konfigurowanie Operations Console można rozpocząć pracę z kreatorem konfiguracji Operations Console. Aby go uruchomić:

1. Kliknij **Uruchom**.
2. Wybierz **Programy**.
3. Wybierz **iSeries Access for Windows**.
4. Wybierz **Operations Console**.

**Uwaga:** Jeśli Operations Console nie pojawi się, należy przeprowadzić instalację selektywną iSeries Access for Windows. Kliknij **Start** → **Programy** → **IBM iSeries Access for Windows** → **Instalacja selektywna**.

Kreator uruchamia panel połączeń konsoli.

Konfiguracja zostaje zakończona. Połączenie jest gotowe do użycia. Kliknij **Zakończ**, aby rozpocząć pracę z Operations Console. Kreator wywołuje połączenie konsoli. Wybierz nazwę połączenia, a następnie wykonaj jedną z poniższych czynności, aby je uruchomić.

1. Prawym przyciskiem myszy kliknij nazwę połączenia i wybierz **Połącz**.
2. Kliknij ikonę połączenia na pasku narzędzi.
3. Kliknij listę rozwijaną połączeń i wybierz **Połącz**.

**Uwaga:** Aby konsola mogła nawiązać połączenie, serwer musi być włączony.

Przejrzyj pomoc elektroniczną dotyczącą używania Operations Console, wybierając **Pomoc** z menu Pomoc okna Operations Console.





---

## Rozdział 5. Zarządzanie Operations Console

Po zakończeniu planowania i konfigurowania połączenia oprogramowania Operations Console można skorzystać z opcji pomocnych podczas zarządzania połączeniami konsoli lokalnej i zdalnej.

Poniższe tematy ułatwią wykonanie zadań związanych z zarządzaniem konfiguracjami:

### **Zarządzanie konfiguracją konsoli**

Zarządzanie konsolą lokalną i zdalną za pomocą zadań obsługi.

### **Zarządzanie wieloma konsolami**

Zarządzanie wieloma konsolami znajdującymi się na tym samym serwerze lub partycjach.

### **Zarządzanie konsolą lokalną w sieci**

Zarządzanie hasłami konsoli lokalnej podłączonej za pomocą sieci na komputerze PC i serwerze.

---

## Zarządzanie konfiguracją konsoli

Zarządzanie konfiguracją konsoli lokalnej i zdalnej odbywa się za pomocą następujących zadań:

### **Zmiana konfiguracji konsoli**

Instrukcje umożliwiające zmianę konfiguracji konsoli.

### **Usunięcie konfiguracji konsoli**

Instrukcje umożliwiające usunięcie konfiguracji konsoli.

### **Podłączenie konsoli lokalnej do serwera**

Instrukcje umożliwiające podłączenie konsoli lokalnej do serwera.

### **Podłączenie konsoli lokalnej podłączanej bezpośrednio do serwera**

Instrukcje umożliwiające podłączenie konsoli lokalnej, którą podłącza się bezpośrednio do serwera.

### **Podłączenie konsoli zdalnej do konsoli lokalnej za pomocą modemu**

Instrukcje umożliwiające konsoli zdalnej nawiązanie połączenia z konsolą lokalną za pomocą modemu.

### **Zadania sterowania między użytkownikami**

Zarządzanie sterowaniem między konsolami lokalnymi lub konsolami zdalnymi.

### **Zmiana definicji klawiatury**

Instrukcje umożliwiające zmianę definicji klawiatury.

### **Uruchomienie systemu za pomocą ręcznego IPL**

Instrukcje umożliwiające uruchomienie systemu za pomocą ręcznego IPL.

### **Aktywowanie linii komunikacyjnej na serwerze**

Instrukcje umożliwiające aktywowanie linii komunikacyjnej na serwerze.

### **Deaktywowanie linii komunikacyjnej na serwerze**

Instrukcje umożliwiające deaktywowanie linii komunikacyjnej na serwerze.

### **Nawiązanie połączenia modemowego z serwerem**

Instrukcje umożliwiające nawiązanie połączenia modemowego z serwerem z konsoli lokalnej obsługującej takie połączenie.

## Zmiana konfiguracji konsoli

Podczas korzystania z oprogramowania Operations Console konieczna może być zmiana istniejącej konsoli lokalnej lub zdalnej. Aby zmieniać lub tworzyć konsolę lokalną, trzeba należeć do grupy Administratorzy. Jeśli zmieniana jest nazwa systemu, należy usunąć istniejącą konfigurację i utworzyć ją ponownie, używając nowych nazw.

### Zmiana konsoli lokalnej

Aby zmienić istniejącą konsolę lokalną:

1. Jeśli konsola lokalna jest podłączona do serwera, rozłącz ją zgodnie z opisem poniżej; w przeciwnym razie przejdź do kroku 2:
  - a. Jeśli konsola lokalna nie steruje serwerem, wykonaj poniższe kroki umożliwiające przejęcie sterowania; w przeciwnym razie przejdź do kroku 1b:
    - 1) W oknie Operations Console wybierz nazwę konfiguracji.
    - 2) W menu **Połączenie** kliknij **Zażądaj sterowania**.
    - 3) Jeśli zostanie wyświetlone okno Wpisywanie się do urządzenia usługowego, kliknij przycisk **Anuluj**.
  - b. Wybierz nazwę konfiguracji.
  - c. W menu **Połączenie** kliknij **Rozłącz**. Status połączenia przyjmuje wartość Rozłączanie.
  - d. Poczekaj, aż status konsoli lokalnej przyjmie wartość Rozłączono.
2. Wybierz nazwę konfiguracji.
3. W menu **Połączenie** kliknij **Konfiguruj połączenie**.
4. Kontynuuj pracę z kreatorem, wprowadzając niezbędne zmiany.

### Zmiana konsoli zdalnej

Aby zmienić istniejącą konsolę zdalną:

1. Jeśli konsola zdalna jest podłączona do konsoli lokalnej, rozłącz ją:
  - a. Jeśli konsola zdalna steruje serwerem, zwolnij sterowanie.
  - b. Wybierz nazwę konfiguracji.
  - c. W menu **Połączenie** kliknij **Rozłącz**. Status połączenia przyjmuje wartość Rozłączanie.
  - d. Poczekaj, aż status konsoli zdalnej przyjmie wartość Nie połączono z konsolą lokalną.
2. Wybierz nazwę konfiguracji.
3. W menu **Połączenie** kliknij **Konfiguruj połączenie**.
4. Kontynuuj pracę z kreatorem, wprowadzając niezbędne zmiany.

### Rekonfiguracja konfiguracji LAN

**Uwaga:** Jeśli zostaną zmienione dane sieciowe, przed próbą podłączenia nowej konfiguracji należy zamknąć i restartować Operations Console. Wykonanie tej czynności spowoduje usunięcie z pamięci podręcznej wszystkich wartości powiązanych ze starymi konfiguracjami.

1. Wybierz nazwę konfiguracji.
2. Kliknij **Rozłącz**. Poczekaj, aż status konsoli zdalnej przyjmie wartość Nie połączono z konsolą lokalną.
3. Wybierz nazwę konfiguracji.
4. W menu **Połączenie** kliknij **Konfiguruj połączenie**.
5. Kontynuuj pracę z kreatorem, wprowadzając niezbędne zmiany.

## Usunięcie konfiguracji konsoli

Podczas korzystania z oprogramowania Operations Console konieczne może być usunięcie istniejącej konsoli lokalnej lub zdalnej. Aby usunąć konsolę, trzeba należeć do grupy Administratorzy.

### Usunięcie konsoli lokalnej

Aby usunąć istniejącą konsolę lokalną:

1. Jeśli konsola lokalna jest podłączona do serwera, rozłącz ją zgodnie z opisem poniżej; w przeciwnym razie przejdź do kroku 2:
  - a. Jeśli konsola lokalna nie steruje serwerem, wykonaj poniższe kroki umożliwiające przejęcie sterowania; w przeciwnym razie przejdź do kroku 1b:
    - 1) W oknie Operations Console wybierz nazwę konfiguracji.
    - 2) W menu **Połączenie** kliknij **Zażądaj sterowania**.
    - 3) Jeśli zostanie wyświetlone okno Wpisywanie się do urządzenia usługowego, kliknij przycisk **Anuluj**.
  - b. W oknie Operations Console wybierz nazwę konfiguracji.
  - c. W menu **Połączenie** kliknij **Rozłącz**. Status połączenia przyjmuje wartość Rozłączenie.
  - d. Poczekaj, aż status połączenia konsoli lokalnej przyjmie wartość Rozłączono.
2. W oknie Operations Console wybierz nazwę konfiguracji.
3. W menu **Połączenie** kliknij **Usuń**.
4. Kliknij przycisk **Tak**, aby potwierdzić operację usuwania.

### Usunięcie konsoli zdalnej

Aby usunąć istniejącą konsolę zdalną:

1. Jeśli konsola zdalna jest podłączona do konsoli lokalnej, rozłącz ją:
  - a. Jeśli konsola zdalna steruje serwerem, zwolnij sterowanie.
  - b. Wybierz nazwę konfiguracji.
  - c. W menu **Połączenie** kliknij **Rozłącz**. Status połączenia przyjmuje wartość Rozłączenie.
  - d. Poczekaj, aż status konsoli zdalnej przyjmie wartość Nie połączono z konsolą lokalną.
2. Wybierz nazwę konfiguracji.
3. W menu **Połączenie** kliknij **Usuń**.
4. Kliknij przycisk **Tak**, aby potwierdzić operację usuwania.

### Użytkownicy systemów Windows 98/Me/2000/XP:

Podczas każdego usuwania pozycji konfiguracji w programie Operations Console konieczne może być usunięcie obiektu sieciowego (Windows 2000 i Windows XP) lub obiektu DUN (Windows 98/Me). Aby sprawdzić, czy obiekt sieciowy lub obiekt DUN istnieje:

1. Jeśli używasz systemu operacyjnego Windows 2000 Professional lub Windows XP Professional, w Panelu sterowania otwórz folder **Połączenia sieciowe i telefoniczne**. Jeśli używasz systemu operacyjnego Windows 98 lub Windows Me, dwukrotnie kliknij **Mój komputer** i otwórz folder **Dial-Up Networking**.
2. Jeśli usunąłeś konfigurację konsoli lokalnej, odszukaj ikonę mającą nazwę systemu iSeries, z którym łączyła się ta konsola lokalna.  
Jeśli usunąłeś konfigurację konsoli zdalnej, odszukaj ikonę o nazwie komputera konsoli lokalnej używanego do łączenia się z systemem iSeries.
3. Jeśli szukana ikona istnieje, musisz usunąć obiekt sieciowy lub obiekt DUN:
  - a. Prawym przyciskiem myszy kliknij daną ikonę.
  - b. Kliknij **Usuń**.

## Podłączenie konsoli lokalnej do serwera

Podłączenie konsoli lokalnej do serwera

### Podłączenie do serwera konsoli lokalnej znajdującej się w sieci

Instrukcje umożliwiające podłączenie do serwera konsoli lokalnej znajdującej się w sieci.

### Podłączenie konsoli lokalnej do innego serwera

Instrukcje umożliwiające podłączenie konsoli lokalnej do innego serwera.

### Podłączenie konsoli lokalnej podłączanej bezpośrednio do serwera

Instrukcje umożliwiające podłączenie konsoli lokalnej podłączanej bezpośrednio do serwera.

### Podłączenie do serwera konsoli lokalnej znajdującej się w sieci

Dzięki podłączeniu do serwera konsoli lokalnej znajdującej się w sieci LAN dysponujemy konsolą aktywną i funkcjonalnym zdalnym panelem sterującym (po skonfigurowaniu). Aktywna konsola jest interfejsem komend dla serwera iSeries (emulacja terminalu 5250) współdziałającym z serwerem. Funkcjonalny zdalny panel sterujący umożliwia wykonanie większości funkcji panelu sterującego (w zależności od podłączonej partycji), tak jakby użytkownik pracował bezpośrednio na serwerze.

Jeśli podczas wykonywania niektórych z poniższych kroków pojawią się problemy, możliwych rozwiązań należy poszukać w sekcji Błędy połączenia sieciowego znajdującej się w części dotyczącej rozwiązywania problemów.

Aby podłączyć do serwera iSeries konsolę lokalną znajdującą się w sieci:

1. Otwórz program Operations Console, aby uruchomić połączenie.
  - a. Kliknij **Start** i wybierz **Programy**.
  - b. Wybierz **IBM iSeries Access for Windows**.
  - c. Kliknij **Operations Console**.

Domyślnie program Operations Console nie próbuje automatycznie podłączyć konsoli lokalnej znajdującej się w sieci do serwera iSeries. Jeśli w oknie Właściwości wybrano opcję **Uaktywnij połączenie podczas uruchamiania Operations Console**, konsola lokalna automatycznie łączy się z serwerem iSeries. Status połączenia ma wartość **Łączenie** przed zmianą na **Łączenie z konsolą**.

2. Jeśli w oknie Właściwości nie wybrałeś opcji **Uaktywnij połączenie podczas uruchamiania Operations Console**, musisz połączyć się z serwerem:
  - a. Wybierz nazwę konfiguracji.
  - b. W menu **Połączenie** kliknij **Połącz**.
3. Wpisz się w oknie Wpisywanie się do urzędnika usługowego, używając hasła dostępu umożliwiając serwerowi uzyskanie dostępu do informacji o urządzeniu usługowym. Musisz także podać swój identyfikator i hasło narzędzi serwisowych.

Program Operations Console wymaga poprawnego hasła dostępu, identyfikatora i hasła narzędzi serwisowych do autoryzacji połączenia między konsolą lokalną a serwerem. Więcej informacji zawiera sekcja Narzędzia serwisowe. Wizualne przedstawienie opisywanej koncepcji znajduje się w sekcji Zarządzanie ochroną sieci LAN w Operations Console.

**Uwaga:** Jeśli połączenie nawiązywane jest z partycją logiczną, a konsola i zdalny panel sterujący są skonfigurowane, dla każdej funkcji zostanie wyświetlane okno wpisywania się.

Po pomyślnym wpisaniu się, status połączenia ma wartość **Połączono**.

4. Upewnij się, że konsola i zdalny panel sterujący zostały wyświetlone, o ile wcześniej je skonfigurowano.

Jeśli zostały wyświetlone inne komunikaty statusu, sprawdź ich opis i możliwe rozwiązania w sekcji Rozwiązywanie problemów z komunikatami statusu.

Aby użyć komputera PC do uzyskania dostępu do innego serwera iSeries, należy nawiązać połączenie z innym serwerem.

### Nawiązanie połączenia z innym serwerem

Podczas korzystania z programu Operations Console można korzystać jednocześnie z wielu konfiguracji i łączyć się z wieloma serwerami. Nawiązanie połączenia z innym serwerem jako konsola lokalna w sieci LAN lub za pomocą obsługi lokalnego lub zdalnego połączenia modemowego umożliwia pracę z innym serwerem

w sieci lub z miejscem zdalnym. Operations Console dopuszcza tylko jedną konfigurację konsoli lokalnej podłączanej bezpośrednio, ale jednocześnie pozwala na korzystanie z większej liczby konfiguracji sieciowych lub zdalnych.

Przyjęto, że dodatkowe połączenie zostało już utworzone.

Aby połączyć się z innym serwerem:

1. W oknie **Połączenie Operations Console** wybierz nazwę konfiguracji, z którą chcesz nawiązać połączenie.
2. W menu **Połączenie** kliknij **Połącz**.

#### **Uwagi:**

1. Jeśli dysponujesz konsolą lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera i jedną lub większą liczbą skonfigurowanych konsol zdalnych, aby nawiązać połączenie z innym serwerem, musisz rozłączyć połączenie z aktualną konfiguracją. Operations Console nie obsługuje aktywnych jednocześnie konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera i wychodzącego połączenia konsoli zdalnej.
2. Jeśli używany komputer PC dysponuje wieloma konfiguracjami konsol zdalnych, w danej chwili połączenie może być nawiązane tylko z jedną z nich.
3. Wszystkie obsługiwane systemy operacyjne komputerów PC mogą jednocześnie nawiązywać połączenie z wieloma konfiguracjami sieci, dzięki czemu jeden komputer PC może być konsolą obsługującą wiele systemów lub partycji.

### **Podłączenie konsoli lokalnej podłączanej bezpośrednio do serwera**

Podłączenie konsoli lokalnej podłączanej bezpośrednio do serwera z dozwolonym dostępem zdalnym umożliwia konsolom zdalnym nawiązywanie połączenia z tym serwerem. Podłączenie takie pozwala także na automatyczne przekazanie sterowania serwerem iSeries pierwszemu requesterowi lub umożliwi sterowanie obsługą nadchodzących żądań sterowania za pomocą konsoli lokalnej.

Aby podłączyć konsolę lokalną podłączaną bezpośrednio do serwera z dozwolonym lub nie zdalnym dostępem do serwera:

1. Otwórz program Operations Console, aby uruchomić połączenie.
  - a. Kliknij **Start** i wybierz **Programy**.
  - b. Wybierz **IBM iSeries Access for Windows**.
  - c. Kliknij **Operations Console**.

Domyślnie program Operations Console nie próbuje automatycznie podłączyć konsoli lokalnej znajdującej się w sieci do serwera iSeries. Jeśli w oknie Właściwości wybrano opcję **Uaktywnij połączenie podczas uruchamiania Operations Console**, konsola lokalna automatycznie łączy się z serwerem iSeries. Status połączenia ma wartość Łączenie przed zmianą na Łączenie z konsolą.

2. Jeśli konfiguracja konsoli lokalnej została ustawiona tak, że będzie się uruchamiać w trybie nadzorowanym:
  - a. Jeśli zainstalowałeś i skonfigurowałeś zdalny panel sterujący, potwierdź, że został on wyświetlony. Jeśli nie został wyświetlony, przeczytaj sekcję Nie można uruchomić zdalnego panelu sterującego znajdującą się w części dotyczącej rozwiązywania problemów.
  - b. Wpisz się w oknie Wpisywanie się do urządzenia usługowego, używając przypisanego identyfikatora i hasła użytkownika narzędzi serwisowych. Operations Console wymaga poprawnego identyfikatora i hasła użytkownika narzędzi serwisowych do autoryzacji połączenia między serwerem a komputerem PC. Jeśli podczas wpisywania się napotkasz problemy, przeczytaj sekcję Rozwiązywanie problemów z uwierzytelnianiem. Po pomyślnym wpisaniu się, status zmieni się z **Autoryzacja w toku** na **Połączono**.
  - c. Potwierdź wyświetlenie konsoli. Jeśli emulator nie zostanie wyświetlony, patrz sekcja Rozwiązywanie problemów z emulatorem.
3. Jeśli konfiguracja konsoli lokalnej została ustawiona tak, że będzie się uruchamiać w trybie nienadzorowanym:

- a. Upewnij się, że status **Łączenie z konsolą** nie jest wyświetlany dłużej niż przez kilka minut. Jeśli status ten pozostaje niezmieniony, oznacza to, że wystąpił problem z połączeniem. Aby znaleźć rozwiązanie problemu, przeczytaj sekcję Nie można uruchomić kabla zdalnego panelu sterującego.
- b. Sprawdź, czy wyświetlany jest status **Autoryzacja w toku** i czy w polu **Bieżący użytkownik** wyświetlana jest wartość **SERVER**. Przychodzące żądania sterowania zostaną przyznane automatycznie.

Jeśli zostały wyświetlone inne komunikaty statusu, sprawdź ich opis i możliwe rozwiązania w sekcji Rozwiązywanie problemów z komunikatami statusu.

## Podłączenie konsoli zdalnej do konsoli lokalnej za pomocą modemu

Podłączenie konsoli zdalnej do konsoli lokalnej z obsługą zdalną umożliwia konsoli zdalnej komunikowanie się z serwerem za pomocą konsoli lokalnej. Użytkownik konsoli zdalnej musi mieć uprawnienie do nawiązywania połączeń przychodzących na konsoli lokalnej. Uprawnienie to jest potrzebne po to, aby system operacyjny na konsoli lokalnej zezwolił na połączenia przychodzące między komputerami PC.

Aby podłączyć konsolę zdalną do podłączonej bezpośrednio konsoli lokalnej z dozwolonym dostępem zdalnym:

1. Otwórz program Operations Console, aby uruchomić połączenie.
  - a. Kliknij **Start** i wybierz **Programy**.
  - b. Wybierz **IBM iSeries Access for Windows**.
  - c. Kliknij **Operations Console**.

Domyślnie program Operations Console nie próbuje automatycznie podłączyć konsoli lokalnej znajdującej się w sieci do serwera iSeries. Jeśli w oknie Właściwości wybrano opcję **Uaktywnij połączenie podczas uruchamiania Operations Console**, konsola lokalna automatycznie łączy się z serwerem iSeries. Status połączenia ma wartość Łączenie przed zmianą na Łączenie z konsolą. Jeśli podczas konfigurowania konsoli zdalnej wybrałeś opcję **Uaktywnij połączenie podczas uruchamiania Operations Console**, konsola zdalna automatycznie uruchamia połączenie z konsolą lokalną.

2. Jeśli w oknie nie wybrałeś opcji **Uaktywnij połączenie podczas uruchamiania Operations Console**, musisz połączyć się z konsolą zdalną:
  - a. Wybierz nazwę konfiguracji.
  - b. W menu **Połączenie** kliknij **Połącz**.
3. Jeśli zostanie wyświetlone okno Logowanie użytkownika, wpisz się, aby system operacyjny na konsoli lokalnej sprawdził, czy masz uprawnienia do nawiązywania połączeń przychodzących. Po pomyślnym wpisaniu się, status połączenia ma wartość Połączono.

**Uwaga:** Jeśli nie wpiszesz się w ciągu jednej minuty, Dial-Up Networking zakończy połączenie.

4. Jeśli zostanie wyświetlone okno Wpisywanie się do urządzenia serwisowego (Service Device Sign-on), wpisz się używając identyfikatora i hasła użytkownika narzędzi serwisowych.
5. Jeśli zainstalowałeś i skonfigurowałeś zdalny panel sterujący, potwierdź, że został on wyświetlony. Jeśli nie został wyświetlony, przeczytaj sekcję Konsola zdalna używająca połączenia modemowego nie łączy się z konsolą lokalną znajdującą się w części dotyczącej rozwiązywania problemów. Jeśli panel został wyświetlony, znajduje się on w trybie tylko do odczytu i nie możesz sterować serwerem iSeries, używając konsoli zdalnej. Aby móc przejąć sterowanie, musisz tego zażądać na konsoli lokalnej.

Jeśli napotkasz inne problemy z połączeniem, poszukaj rozwiązań w sekcji Rozwiązywanie problemów z połączeniami Operations Console.

## Zadania sterowania między użytkownikami

Opisane poniżej zadania dotyczą tylko konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera z dozwolonym dostępem zdalnym lub konsoli zdalnej z konfiguracjami obsługującymi połączenia modemowe.

### **Identyfikowanie użytkownika sterującego serwerem**

Instrukcje umożliwiające zidentyfikowanie użytkowników Operations Console sterujących serwerem.

### **Przyznanie lub odrzucenie żądania sterowania konsoli zdalnej**

Instrukcje umożliwiające przyznanie lub odrzucenie żądania sterowania konsoli zdalnej.

### **Wyświetlenie zdalnego panelu sterującego w trybie tylko do odczytu**

Instrukcje umożliwiające wyświetlenie zdalnego panelu sterującego w trybie tylko do odczytu.

### **Żądanie i zwolnienie sterowania konsoli lokalnej**

Instrukcje umożliwiające żądanie lub zwolnienie sterowania konsoli lokalnej.

### **Wysłanie komunikatu do sterującej konsoli zdalnej**

Instrukcje umożliwiające wysłanie komunikatu do sterującej konsoli zdalnej.

### **Żądanie sterowania konsoli zdalnej**

Instrukcje umożliwiające żądanie sterowania konsoli zdalnej.

### **Zwolnienie sterowania konsoli zdalnej**

Instrukcje umożliwiające zwolnienie sterowania konsoli zdalnej.

### **Wysłanie komunikatu do sterującej konsoli lokalnej lub zdalnej**

Instrukcje umożliwiające wysłanie komunikatu do sterującej konsoli lokalnej lub zdalnej.

### **Przekazanie sterowania między użytkownikami**

Instrukcje umożliwiające przekazanie sterowania między użytkownikami.

## **Identyfikowanie użytkownika sterującego serwerem**

Umiejętność zidentyfikowania użytkownika sterującego serwerem iSeries może być pomocna, gdy sami chcemy sterować tym serwerem.

Aby zidentyfikować użytkownika sterującego serwerem:

1. W oknie **Połączenie Operations Console iSeries** odszukaj wiersz zawierający szczegóły dotyczące połączenia interesującej Cię konfiguracji.
2. Odszukaj wartości **Bieżący użytkownik/Nazwa systemu**. Określają one użytkownika, który steruje serwerem. Pierwsza z tych wartości określa identyfikator użytkownika, którego użytkownik sterujący serwerem użył do wpisania się do systemu operacyjnego sterującego komputerem PC lub za pomocą którego zakończył połączenie. Druga wartość zawiera nazwę komputera PC, na którym zalogowany jest użytkownik sterujący serwerem.
3. Odszukaj wartość **Konsola lokalna**. Jest to nazwa komputera podłączonego bezpośrednio do interesującego nas serwera.
4. Porównaj wartości znajdujące się w polach **Nazwa systemu** i **Konsola lokalna**:
  - Konsola lokalna steruje serwerem, jeśli wartości **Nazwa systemu** i **Konsola lokalna** są takie same. To porównanie jest przydatne, gdy podłączony jest użytkownik konsoli zdalnej.
  - Konsola zdalna steruje serwerem, jeśli wartości **Nazwa systemu** i **Konsola lokalna** różnią się. To porównanie jest przydatne, gdy podłączony jest użytkownik konsoli lokalnej.
  - Jeśli pola **Bieżący użytkownik/Nazwa systemu** przyjmują wartości **SERVER**, oznacza to, że żaden użytkownik nie steruje serwerem. Informacja ta jest przydatna zarówno dla użytkownika konsoli lokalnej, jak i zdalnej. Żądanie sterowania zostanie przyznane automatycznie.

## **Przyznanie lub odrzucenie sterowania konsoli zdalnej**

Operator konsoli lokalnej z obsługą zdalnego dostępu, który steruje serwerem, musi obsługiwać przychodzące żądania sterowania serwerem iSeries. Przyznanie sterowania serwerem umożliwia innemu użytkownikowi pracę z tym serwerem. Odrzucenie żądania sterowania serwerem oznacza odrzucenie żądania uzyskania dostępu do serwera przez danego użytkownika i pozwala bieżącemu użytkownikowi

nadal sterować serwerem. Przyznanie sterowania innemu użytkownikowi powoduje zamknięcie używanej sesji konsoli i okna zdalnego panelu sterującego. Połączenie zostaje zachowane, a zdalny panel sterujący jest dostępny w trybie tylko do odczytu, jeśli został on zainstalowany i skonfigurowany na konsoli lokalnej.

Gdy konsola zdalna żąda sterowania serwerem, na konsoli lokalnej wyświetlane jest okno żądania Operations Console. W oknie tym podany jest identyfikator użytkownika narzędzi serwisowych, którego żądający użytkownik konsoli zdalnej użył do wpisania się do systemu operacyjnego konsoli zdalnej (PC). Wartość domyślna jest ustawiona tak, aby przyznano sterowanie.

#### **Przyznanie sterowania:**

Aby przyznać sterowanie konsoli zdalnej, w oknie żądania Operations Console kliknij przycisk **OK**.

#### **Odrzucenie żądania sterowania:**

Aby odrzucić żądanie sterowania serwerem konsoli zdalnej:

1. W oknie żądania Operations Console kliknij **Odrzuć żądanie**.
2. (Opcjonalnie) W polu **Komunikat** wpisz wyjaśnienie odrzucenia.
3. Kliknij **OK**.

**Sterowanie serwerem iSeries:** Sterowanie serwerem oznacza dysponowanie na komputerze PC aktywną konsolą lub funkcjonalnym zdalnym panelem sterującym (o ile został zainstalowany i skonfigurowany na konsoli lokalnej) lub oboma tymi elementami. Konsola aktywna jest interfejsem wiersza komend do obsługi serwera (emulacja terminalu 5250), który umożliwia interaktywną pracę z tym serwerem. Funkcjonalny zdalny panel sterujący umożliwia wykonanie funkcji panelu sterującego za pomocą komputera PC. Tak więc komputer PC, któremu przyznano sterowanie, staje się konsolą i może wykonywać funkcje zdalnego panelu sterującego. W danym momencie sterowanie może być przyznane tylko jednemu komputerowi PC.

Jeśli konsola lokalna została uruchomiona w **trybie nadzorowanym** (tylko połączenia z konsolą podłączoną bezpośrednio), użytkownik przejmuje sterowanie natychmiast po nawiązaniu połączenia z konsolą lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera. Gdy użytkownik uzyskał sterowanie na tej konsoli lokalnej, musi on być stale obecny, aby przyznawać lub odrzucać sterowanie, którego żądają konsole zdalne.

Jeśli konsola lokalna została uruchomiona w **trybie nienadzorowanym**, po nawiązaniu połączenia z konsolą lokalną podłączoną bezpośrednio do serwera w polu **Bieżący użytkownik** wyświetlana jest wartość SERVER. Operations Console automatycznie przyznaje sterowanie pierwszemu requesterowi (konsola lokalna lub zdalna).

**Użytkownik domyślny (serwer):** SERVER jest nazwą identyfikującą przypisywaną przez Operations Console, gdy serwerem nie steruje żaden użytkownik. Gdy żaden użytkownik nie steruje serwerem iSeries, wartość SERVER jest wyświetlana w polu **Bieżący użytkownik**. Ponadto Operations Console automatycznie przyznaje sterowanie pierwszemu requesterowi (konsola lokalna lub zdalna).

Operations Console automatycznie przyznaje sterowanie pierwszemu requesterowi w następujących sytuacjach:

- natychmiast po zwolnieniu sterowania na konsoli lokalnej z obsługą dostępu zdalnego,
- natychmiast po podłączeniu konsoli lokalnej podłączanej bezpośrednio z dozwoloną obsługą dostępu zdalnego, jeśli została uruchomiona w trybie nienadzorowanym,
- jeśli w polu **Bieżący użytkownik** zostanie wyświetlona wartość SERVER.

#### **Wyświetlenie zdalnego panelu sterującego w trybie tylko do odczytu**

Wyświetlenie zdalnego panelu sterującego w trybie tylko do odczytu umożliwia obejrzenie zdalnego panelu sterującego w sytuacji, gdy nie sterujemy serwerem iSeries. Można na przykład zobaczyć postęp



wykonywania programu IPL na serwerze w miejscu zdalnym. Zdalny panel sterujący należy zainstalować i skonfigurować na konsoli lokalnej. Panel ten można wyświetlić w trybie tylko do odczytu w następujących sytuacjach:

- na konsoli lokalnej, jeśli użytkownik konsoli lokalnej nie steruje serwerem,
- na konsoli zdalnej po połączeniu się konsoli zdalnej z konsolą lokalną lub gdy konsola lokalna zażąda sterowania,
- na konsoli zdalnej po zwolnieniu sterowania przez konsolę zdalną na rzecz konsoli lokalnej.

Aby wyświetlić zdalny panel sterujący, w menu **Połączenie** kliknij **Zdalny panel sterujący**.

### **Żądanie i zwolnienie sterowania z konsoli lokalnej**

Jeśli konsola lokalna z obsługą zdalnego dostępu nie steruje serwerem iSeries, aby pracować z tym serwerem, należy zażądać sterowania z konsoli lokalnej. Zażądanie sterowania z konsoli lokalnej wymusza przekazanie sterowania z konsoli zdalnej do lokalnej, jeśli konsolą sterującą była konsola zdalna. Po zakończeniu pracy z serwerem należy zwolnić sterowanie, co spowoduje, że program Operations Console będzie mógł automatycznie przyznać sterowanie requesterowi.

#### **Żądanie sterowania:**

Aby zażądać sterowania z konsoli lokalnej:

1. Zidentyfikuj użytkownika sterującego serwerem.
2. Jeśli sterowanie nie jest przyznane żadnemu użytkownikowi (w polu **Bieżący użytkownik** wyświetlana jest wartość SERVER), wykonaj następujące czynności:
  - a. Wybierz nazwę konfiguracji.
  - b. W menu **Połączenie** kliknij **Zażądaj sterowania**.
  - c. Jeśli zainstalowałeś i skonfigurowałeś zdalny panel sterujący, potwierdź, że został on wyświetlony. Jeśli nie został wyświetlony, przeczytaj sekcję Nie można uruchomić zdalnego panelu sterującego. Po wyświetleniu zdalnego panelu sterującego może zostać wyświetlone okno wpisywania się.
  - d. Jeśli zostanie wyświetlone okno Wpisywanie się do urządzenia serwisowego (Service Device Sign-on), wpisz się używając identyfikatora i hasła użytkownika narzędzi serwisowych. Operations Console wymaga poprawnego identyfikatora i hasła użytkownika narzędzi serwisowych do autoryzacji połączenia między serwerem a komputerem PC. Jeśli podczas wpisywania się napotkasz problemy, przeczytaj sekcję Rozwiązywanie problemów z uwierzytelnianiem.
  - e. Potwierdź wyświetlenie konsoli. Jeśli okno to nie zostanie wyświetlone, przeczytaj sekcję dotyczącą problemów podczas uruchamiania zdalnego panelu sterującego a znajdującą się w części poświęconej rozwiązywaniu problemów, oraz sekcję Problemy z połączeniem konsoli lokalnej.
3. Jeśli sterowanie zostało przyznane użytkownikowi konsoli zdalnej i **nie chcesz** wymuszać odebrania sterowania tej konsoli zdalnej, wyślij komunikat do konsoli zdalnej, prosząc jej użytkownika o zwolnienie sterowania. Aby zażądać sterowania na konsoli lokalnej w sytuacji, gdy konsola zdalna zwolniła sterowanie, ale konsola lokalna go nie odzyskała, wykonaj kroki od 2a do 2e.  
Jeśli sterowanie zostało przyznane użytkownikowi konsoli zdalnej i **chcesz** wymusić odebranie sterowania tej konsoli zdalnej, wykonaj kroki od 2a do 2e. Na konsoli zdalnej zostanie zamknięte okno zdalnego panelu sterującego oraz konsola, a następnie zostanie wyświetlony komunikat informujący o przejściu sterowania przez konsolę lokalną. Przez cały czas, jeśli konsola zdalna zachowa połączenie, użytkownik tej konsoli może wyświetlać zdalny panel sterujący w trybie tylko do odczytu.

#### **Zwolnienie sterowania:**

Aby zwolnić sterowanie:

1. Wybierz nazwę konfiguracji.
2. W menu **Połączenie** kliknij **Zwolnij sterowanie**.

W polu **Bieżący użytkownik** zostanie wyświetlona wartość SERVER. Okno zdalnego panelu sterującego oraz zdalna konsola zostaną zamknięte. Sterowanie jest automatycznie przyznawane pierwszemu requesterowi. Zdalny panel sterujący jest nadal dostępny w trybie tylko do odczytu.

### Wysłanie komunikatu do sterującej konsoli zdalnej

Podczas korzystania z Operations Console konieczne może być skomunikowanie się z użytkownikiem, który steruje serwerem iSeries. Operations Console umożliwia wysyłanie komunikatów między konsolą lokalną i zdalną, jeśli są one podłączone. Komunikat może zainicjować tylko użytkownik, który nie steruje serwerem.

Aby wysłać komunikat do użytkownika sterującego serwerem:

1. W oknie Operations Console wybierz nazwę konfiguracji.
2. W menu **Połączenie** kliknij **Wyślij komunikat**.
3. Wpisz treść komunikatu.
4. Kliknij **Wyślij**.

Aby odpowiedzieć na komunikat:

1. Wpisz odpowiedź.
2. Kliknij **Odpowiedz**.

### Żądanie sterowania z konsoli zdalnej

Żądanie sterowania serwerem iSeries z konsoli zdalnej umożliwia korzystanie z aktywnej konsoli i funkcjonalnego zdalnego panelu sterującego na tej konsoli zdalnej. Konsola aktywna jest interfejsem wiersza komend do obsługi serwera (emulacja terminalu 5250), który umożliwia interaktywną pracę z tym serwerem. Funkcjonalny zdalny panel sterujący umożliwia pracę z panelem sterującym tak, jakby użytkownik pracował przy samym serwerze. Konsola zdalna musi być połączona z konsolą lokalną za pomocą modemu.

Aby zażądać sterowania z konsoli zdalnej:

1. Zidentyfikuj użytkownika sterującego serwerem.
2. Jeśli w polu **Bieżący użytkownik** wyświetlana jest wartość SERVER, wykonaj następujące czynności:
  - a. W oknie Operations Console wybierz nazwę konfiguracji.
  - b. W menu **Połączenie** kliknij **Zażądaj sterowania**. Jeśli na konsoli lokalnej zainstalowano i skonfigurowano zdalny panel sterujący, jest on uruchamiany. Następnie, jeśli żaden użytkownik nie ma aktywnej konsoli, może zostać wyświetlone okno wpisywania się.
  - c. Jeśli zostanie wyświetlone okno Wpisywanie się do urządzenia serwisowego (Service Device Sign-on), wpisz się używając identyfikatora i hasła użytkownika narzędzi serwisowych. Operations Console wymaga poprawnego identyfikatora i hasła użytkownika do autoryzacji połączenia między serwerem a komputerem PC. Jeśli podczas wpisywania się napotkasz problemy, przeczytaj sekcję Rozwiązywanie problemów z uwierzytelnianiem.  
Po pomyślnym wpisaniu się wyświetlana jest konsola.
3. Jeśli sterowanie zostało przyznane innemu użytkownikowi:
  - a. (Opcjonalnie) Wyślij komunikat do konsoli lokalnej, w którym napisz, dlaczego potrzebujesz sterować serwerem.  
**Ważne:** Nie trzeba wysyłać komunikatu przed zażądaniem sterowania.
  - b. W menu **Połączenie** kliknij **Zażądaj sterowania**.  
Jeśli bieżący użytkownik przyzna sterowanie zdalnej konsoli, zdalny panel sterujący staje się dostępny (o ile został zainstalowany i skonfigurowany na konsoli lokalnej) i wyświetlana jest konsola. Jeśli bieżący użytkownik odrzuci żądanie sterowania konsoli zdalnej, zostanie wyświetlone okno z informacją o odrzuceniu.

## Zwolnienie sterowania z konsoli zdalnej

Zwolnienie sterowania serwerem iSeries przyznanego konsoli zdalnej umożliwia przywrócenie sterowania do stanu, w którym znajdowała się konsola lokalna, gdy pierwsza konsola zdalna zażądała sterowania. Na przykład jeśli konsola lokalna przyznała sterowanie pierwszej żądającej konsoli zdalnej, zwolnienie sterowania z konsoli zdalnej powoduje odzyskanie sterowania przez konsolę lokalną. Jeśli jednak sterowanie zostało nadane pierwszej żądającej konsoli zdalnej automatycznie, zwolnienie sterowania na konsoli zdalnej umożliwia automatyczne przyznanie sterowania kolejnemu requesterowi.

Aby zwolnić sterowanie przyznane konsoli zdalnej:

1. W oknie Operations Console wybierz nazwę konfiguracji.
2. W menu **Połączenie** kliknij **Zwolnij sterowanie**.

Okno zdalnego panelu sterującego (jeśli było wyświetlane) oraz konsola zostają zamknięte.

Po zwolnieniu sterowania z konsoli zdalnej możesz:

- wyświetlić zdalny panel sterujący w trybie tylko do odczytu:
  1. Wybierz nazwę konfiguracji.
  2. W menu **Połączenie** kliknij **Zdalny panel sterujący**.
- zakończyć połączenie konsoli zdalnej z konsolą lokalną:
  1. Wybierz nazwę konfiguracji.
  2. W menu **Połączenie** kliknij **Rozłącz**. Status połączenia przyjmuje wartość Rozłączanie.
  3. Poczekać, aż status konsoli przyjmie wartość Nie połączono z konsolą lokalną.

## Wysłanie komunikatu do sterującej konsoli lokalnej lub zdalnej

Podczas korzystania z Operations Console konieczne może być skomunikowanie się z użytkownikiem, który steruje serwerem iSeries. Operations Console umożliwia wysyłanie komunikatów między konsolą lokalną i zdalną, jeśli są one podłączone. Komunikat może zainicjować tylko użytkownik, który nie steruje serwerem.

Aby wysłać komunikat do użytkownika sterującego serwerem:

1. W oknie Operations Console wybierz nazwę konfiguracji.
2. W menu **Połączenie** kliknij **Wyślij komunikat**.
3. Wpisz treść komunikatu.
4. Kliknij **Wyślij**.

Aby odpowiedzieć na komunikat:

1. Wpisz odpowiedź.
2. Kliknij **Odpowiedz**.

## Przekazanie sterowania między użytkownikami

Poniższe przykłady ilustrują interakcje między konsolą lokalną podłączoną bezpośrednio z dozwolonym dostępem zdalnym a konsolą zdalną. Pokazują one sposób, w jaki przekazywane jest sterowanie serwerem iSeries między komputerami PC po rozpoczęciu konfiguracji Operations Console.

### Przekazywanie sterowania między sterującą konsolą lokalną a konsolą zdalną

Ten przykład ilustruje interakcje zachodzące między konsolą lokalną podłączoną bezpośrednio z dozwolonym dostępem zdalnym i sterującą serwerem iSeries a konsolą zdalną. Pokazano w nim, w jaki sposób sterowanie jest przekazywane między konsolą lokalną a konsolą zdalną, gdy ta druga zażąda sterowania.

Interakcje te ilustrują oczekiwane zachowanie się użytkowników konsoli lokalnej i konsoli zdalnej.

1. Serwerem steruje użytkownik konsoli lokalnej. W chwili obecnej musi on obsługiwać wszystkie przychodzące żądania przyznania sterowania.

2. Gdy konsola zdalna żąda przyznania sterowania, użytkownik konsoli lokalnej decyduje, czy przyznać sterowanie, czy też je odrzucić. Jeśli użytkownik konsoli lokalnej przyzna sterowanie, requester otrzyma je.

Jeśli użytkownik konsoli lokalnej odrzuci żądanie sterowania, nadal będzie on sterował systemem.

### **Przekazywanie sterowania między konsolą lokalną, która nie ma przyznanego sterowania, a konsolami zdalnymi**

Ten przykład ilustruje interakcje zachodzące między konsolą lokalną, która nie steruje serwerem iSeries, podłączoną bezpośrednio z dozwolonym dostępem zdalnym a konsolami zdalnymi żądającymi sterowania. Pokazuje on sposób obsługi sterowania, gdy żaden użytkownik nie steruje serwerem, a konsola zdalna zażąda sterowania.

Interakcje te ilustrują oczekiwane zachowanie się użytkowników konsoli lokalnej i konsoli zdalnej.

- Żaden użytkownik nie steruje serwerem. Dlatego w polu **Bieżący użytkownik** wyświetlana jest wartość **SERVER**, a przychodzące żądania sterowania są przyznawane automatycznie.
- Gdy konsola zdalna żąda sterowania, jest ono jej przyznawane.

## **Zmiana definicji klawiatury**

Definicję klawiatury można zmienić.

1. W oknie emulatora użyj listy rozwijalnej:
  - a. Kliknij **Edycja**.
  - b. Kliknij **Preferencje**.
  - c. Kliknij **Klawiatura**.
2. Kliknij **Zdefiniowana przez użytkownika**.
3. Kliknij **Przeglądaj**, a następnie przejdź do folderu, w którym zainstalowano program iSeries Access for Windows. W folderze **Client Access** przejdź do folderu **Emulator**, a następnie do folderu **Private**.
4. Dokonaj wyboru.
5. Kliknij **OK**.
6. Jeszcze raz kliknij **OK**.

## **Uruchomienie systemu za pomocą ręcznego IPL**

Informacje podane w tej sekcji umożliwiają uruchomienie serwera iSeries z wykorzystaniem programu IPL.

Aby wykonać ręczny IPL:

1. Sprawdź wartości wyświetlane na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) na panelu sterującym serwera iSeries.

Systemy ze stacyjką na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) powinny wyświetlać tryb **Manual** (Ręczny) i **01 B**.
2. Jeśli system znajduje się w trybie Manual (Ręczny) i wykona IPL z obszaru B, przejdź do kroku 8. Jeśli system nie jest w trybie Manual (Ręczny) lub nie jest ustawiony na IPL z obszaru B, kontynuuj od kroku 3.
3. Jeśli wyświetlacz Function/Data (Funkcja/Dane) zaświeci się, kontynuuj od kroku 4.

Jeśli wyświetlacz ten nie zaświeci się, przed zadzwonieniem do Inżyniera Serwisu sprzętowego wykonaj następujące czynności:

  - sprawdź, czy gniazdo elektryczne działa poprawnie, podłączając odpowiednie urządzenie sprawdzające napięcie,
  - sprawdź, czy kabel zasilający jest prawidłowo podłączony do jednostki systemowej i gniazda zasilającego.
4. Naciskaj przycisk Up (góra) lub Down (dół) do momentu, gdy na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) zostanie wyświetlona wartość **02**.

**Uwaga:** Jeśli w systemie jest stacyjka, włóż kluczyk i wybierz **Manual** (Ręczny) za pomocą przycisku **Mode** (Tryb).

5. Naciśnij przycisk **Enter** znajdujący się na panelu sterującym serwera iSeries.
6. Naciskaj przycisk Up (góra) lub Down (dół) do momentu, gdy na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) zostanie wyświetlona wartość **B M**. Jeśli w systemie jest stacyjka, wybierz **B**. Na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) powinna być wyświetlana wartość **02 B**.
7. Naciśnij przycisk Enter znajdujący się na panelu sterującym serwera iSeries.
8. Naciśnij przycisk Power znajdujący się na panelu sterującym serwera iSeries.  
Włączenie systemu i wykonanie IPL do stanu umożliwiającego dalszą pracę z tymi instrukcjami może potrwać około 10 do 30 minut. Dane wyświetlane na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) powinny się zmieniać. Ostatni krok programu IPL może potrwać 5 minut, po czym zaświeci się kontrolka Attention.
9. Na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) przez kilka minut będzie wyświetlany kod odniesienia x6004031 lub x6004501 (gdzie x oznacza dowolną literę).
10. Gdy system zakończy początkową fazę ręcznego IPL, zostanie wyświetlony kod **01 B**, a konsola powinna stać się dostępna.

Jeśli świeci się kontrolka Attention, przejdź do kroku 11.

Jeśli kontrolka Attention nie świeci się i konsola nie jest dostępna:

- system być może nie wykonał IPL do momentu umożliwiającego kontynuowanie wykonywania tych instrukcji; odczekaj co najmniej 30 minut przed wykonaniem kolejnych czynności,
  - jeśli po 30 minutach nie można stwierdzić żadnej aktywności systemu, a kontrolka Attention nie świeci się, przeczytaj informacje dotyczące obsługi i zgłaszania problemów z systemem znajdujące się w części Rozwiązywanie problemów i obsługa,
  - po rozwiązaniu problemu rozpocznij pracę jeszcze raz, przechodząc na początek tej sekcji.
11. Jeśli na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) wyświetlany jest kod SRC x6xx500x (gdzie x oznacza dowolną literę lub cyfrę, przejdź do sekcji Rozwiązywanie problemów z danymi SRC.  
Jeśli na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) nie jest wyświetlany kod SRC x6xx500x (gdzie x oznacza dowolną literę lub cyfrę, zapoznaj się z informacjami dotyczącymi obsługi i zgłaszania problemów z systemem znajdującymi się w sekcji Rozwiązywanie problemów i obsługa. Następnie przygotuj nową konfigurację.

Jeśli wyświetlany jest komunikat 270 lub 8xx, przeczytaj sekcję Kod SRC D10005008 znajdującą się w części dotyczącej rozwiązywania problemów.

## Aktywowanie linii komunikacyjnej na serwerze

Poniższe instrukcje dotyczą tylko konsoli lokalnych w konfiguracji z obsługą połączeń modemowych lub konsoli lokalnych podłączanych bezpośrednio. Instrukcje te umożliwiają ręczne aktywowanie linii komunikacyjnej na serwerze.

1. Jeśli w serwerze jest stacyjka, włóż kluczyk do szczeliny klucza.
2. Używając panelu sterującego serwera, zmień jego tryb na **Manual** (Ręczny).
3. Używając przycisków Up (góra) i Down (dół), wybierz funkcję **25** i naciśnij przycisk Enter.
4. Użyj przycisku Up (góra), aby wybrać funkcję **26** i naciśnij przycisk Enter.
5. Użyj przycisku Down (dół), aby wybrać funkcję **66** i naciśnij przycisk Enter.

System próbuje zainicjować podłączony modem. Jeśli inicjowanie powiedzie się, na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) zostanie wyświetlona wartość D1008066. Jeśli inicjowanie modemu nie powiedzie się, zostanie wyświetlona wartość D1008065. Jeśli w ciągu kilku minut nie zostanie wyświetlony oczekiwany kod odniesienia, przejdź do sekcji Brak automatycznego wyświetlania komunikatów D1008065 i D1008066 po wywołaniu funkcji.

## Deaktywowanie linii komunikacyjnej na serwerze

Poniższe instrukcje dotyczą tylko konsoli lokalnych w konfiguracji z obsługą połączeń modemowych lub konsoli lokalnych podłączanych bezpośrednio. Instrukcje te umożliwiają ręczne deaktywowanie linii komunikacyjnej na serwerze. System powinien pracować w trybie Manual (Ręczny), a rozszerzenie funkcji panelu sterującego powinno być aktywne. Rozszerzenie funkcji jest aktywowane, gdy aktywowana jest linia komunikacyjna.

Aby deaktywować linię komunikacyjną na serwerze:

1. Jeśli system nie pracuje w trybie Manual (Ręczny) lub rozszerzenie funkcji nie zostało aktywowane (albo zaszły oba te warunki), wykonaj następujące kroki:
  - a. Jeśli w serwerze jest stacyjka, włóż kluczyk do szczeliny klucza.
  - b. Używając panelu sterującego serwera, zmień jego tryb na **Manual** (Ręczny).
  - c. Używając przycisków Up (góra) i Down (dół), wybierz funkcję **25**. Naciśnij przycisk Enter.
  - d. Użyj przycisku Up (góra), aby wybrać funkcję **26**. Naciśnij przycisk Enter.
2. Użyj przycisku Down (dół), aby wybrać funkcję **65**. Naciśnij przycisk Enter.

Jeśli deaktywowanie powiedzie się, na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) zostanie wyświetlona wartość D1008065. Jeśli w ciągu kilku minut nie zostanie wyświetlony oczekiwany kod odniesienia, przejdź do sekcji Brak automatycznego wyświetlania komunikatów D1008065 i D1008066 po wywołaniu funkcji.

## Nawiązanie połączenia modemowego z serwerem

Poniższe instrukcje dotyczą tylko konsoli lokalnych w konfiguracji z obsługą połączeń modemowych. Po aktywowaniu linii na serwerze komputer PC konsoli lokalnej musi nawiązać połączenie modemowe z systemem. Połączenie należy uruchomić w sposób analogiczny jak podczas łączenia się z konsolą lokalną. Po nawiązaniu połączenia sterowanie zostanie przyznane automatycznie. Po zakończeniu pracy należy się rozłączyć.

Aby się rozłączyć:

1. Wybierz nazwę konfiguracji (w oknie Połączenie iSeries). Jest to nazwa używana przez Operations Console do odwoływania się do konkretnego systemu iSeries.
2. W menu **Połączenie** kliknij **Rozłącz**. Status połączenia przyjmuje wartość Rozłączanie.
3. Poczekaj, aż status połączenia przyjmie wartość Rozłączono.

Podczas rozłączania serwer iSeries automatycznie deaktywuje linię komunikacyjną.

Jeśli nawiązanie połączenia nie powiedzie się, osoba pracująca bezpośrednio z serwerem iSeries musi ponownie aktywować linię. Ponadto, jeśli używany jest modem 7857, należy ponownie wykonać kroki konfiguracyjne dotyczące tego modemu.

---

## Zarządzanie wieloma konsolami

Jeśli używamy więcej niż jednej stacji roboczej mogącej być konsolą dla tego samego serwera lub partycji logicznej, to, w zależności od konfiguracji i innych okoliczności, możemy wykorzystać te stacje jako konsole na wiele różnych sposobów. Poniżej wyjaśniono najczęściej występujące procedury.

### Wiele konsoli lokalnych PC w sieci

Gdy stacja robocza jest już konsolą i inna konsola lokalna w sieci próbuje stać się konsolą, połączenie zostanie nawiązane pomyślnie, ale emulator przejdzie do stanu Odłączono, co jest wskazywane w dolnym lewym rogu okna emulatora. Można nawiązać wiele takich połączeń, ale tylko jedno z nich będzie połączeniem aktywnej konsoli. W chwili obecnej komputer PC nie dysponuje mechanizmem umożliwiającym stwierdzenie, który użytkownik lub komputer PC ma aktywną konsolę. Ponadto pozostawienie w tym stanie podłączonego komputera PC nie pozwoli na automatyczne przekazanie mu aktywności konsoli. W tej sytuacji istnieją dwa wyjścia.

- Rozłącz połączenie w oknie Operations Console:
  1. Wybierz nazwę połączenia, które chcesz rozłączyć.
  2. Kliknij **Połączenie** → **Rozłącz**.
- Rozłącz sesję emulatora:
  1. W oknie emulatora kliknij **Połączenie**.
  2. Wybierz **Rozłącz**.

Jeśli żadne urządzenie nie działa jako konsola, podczas następnego nawiązania połączenia za pomocą Operations Console lub emulatora ten komputer PC zostanie konsolą. O tym, czy ta metoda zarządzania aktywnością konsoli jest odpowiednia, decydują użytkownicy.

**Uwaga:** Ta sama metoda jest wykorzystywana w sytuacji, gdy konsola lokalna jest bezpośrednio podłączona do serwera lub gdy konsola lokalna jest bezpośrednio podłączona do serwera i dozwolony jest dostęp zdalny.

### **Wiele konsoli zdalnych z obsługą połączeń modemowych łączących się z tą samą konsolą lokalną bezpośrednio podłączoną do serwera**

W tym środowisku tylko jedna konsola zdalna może połączyć się z konsolą lokalną. Użytkownicy muszą wypracować sposób, w jaki inna konsola zdalna będzie mogła uzyskać dostęp do konsoli lokalnej. Jeśli uzyskiwanie dostępu jest wymagane regularnie, każdej konsoli zdalnej można przypisać czas, w którym będzie mogła uzyskać dostęp do konsoli lokalnej. Gdy upłynie czas przeznaczony dla pierwszej konsoli zdalnej, zwolni ona sterowanie i rozłączy się. Kolejna konsola zdalna połączy się w przypisanym jej czasie i zażąda sterowania. W opisywanej sytuacji przyjęto, że konsola lokalna nie miała przyznanego sterowania w chwili, gdy pierwsza konsola zdalna je uzyskała.

### **Przełączanie między różnymi typami konsoli podczas wykonywania na serwerze IPL w trybie ręcznym, gdy IPL nie został zakończony w trybie wprowadzania komend**

**Uwaga:** Jeśli planowane jest użycie Operations Console (LAN) jako kopii zapasowej konsoli innego typu, przed użyciem tego urządzenia typ konsoli musi zostać ustawiony na Operations Console (LAN), a powiązany adapter sieciowy musi zostać skonfigurowany. Ustawienie konsoli na Operations Console (LAN) nie uniemożliwia konsoli Operations Console (bezpośredniej) lub konsoli twinaksowej przejęcia roli konsoli podczas IPL. Należy jedynie zadbać, aby podczas IPL dostępny był tylko jeden typ konsoli.

W tym środowisku trzeba tylko sprawić, by bieżący typ konsoli stał się niedostępny dla serwera. Rozłączenie konfiguracji spowoduje wykonanie tego zadania dla Operations Console. Następnie należy udostępnić typ konsoli docelowej. W przypadku Operations Console należy po prostu nawiązać połączenie. Następnie na panelu sterującym (lub zdalnym panelu sterującym) należy wykonać funkcję 21. Wymusza ona na serwerze ponowne wyszukanie urządzenia konsoli. W rezultacie powinien zostać znaleziony typ konsoli docelowej. W przypadku twinaksowych stacji roboczych, stan urządzenia można zmienić na niedostępny, wyłączając zasilanie układów elektronicznych lub wyjmując kabel z danego urządzenia czy złącza 4- bądź 8-portowego.

### **Przełączanie między różnymi typami konsoli podczas wykonywania na serwerze IPL zakończonego w trybie wiersza komend**

Można użyć tej samej metody funkcji 21, którą opisano powyżej, ale należy pamiętać, że nie jest ona stabilna. Pewne okoliczności, w zależności od serwera, typu istniejącej konsoli, typu konsoli docelowej, obciążenia systemu i innych czynników mogą uniemożliwić systemowi użycie nowego typu konsoli. W takiej sytuacji do przeniesienia sterowania między konsolami konieczne jest wykonanie IPL.

Wykorzystując współużytkowany procesor IOP w środowisku LPAR, można zwolnić zasób w jednej partycji i przydzielić go innej, o ile metodę tę jest w stanie obsłużyć posiadany sprzęt.

---

## Zarządzanie konsolą lokalną w sieci

Zamieszczone poniżej instrukcje mają zastosowanie, jeśli w sieci skonfigurowana jest konsola lokalna. Podane tematy mogą być pomocne podczas zarządzania połączeniem sieciowym.

### Uwagi dotyczące zmiany haseł identyfikatorów urządzeń narzędzi serwisowych

Uwagi te mogą być pomocne podczas zmiany hasła urządzenia narzędzi serwisowych.

### Zmiana hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na komputerze PC i serwerze

Instrukcje umożliwiające zmianę hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na komputerze PC i serwerze.

### Zmiana hasła dostępu

Instrukcje umożliwiające zmianę hasła dostępu.

### Resynchronizacja hasła na komputerze PC i hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych

Instrukcje umożliwiające resynchronizację hasła na komputerze PC i hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych.

### Tworzenie identyfikatorów urządzeń narzędzi serwisowych na serwerze

Instrukcje umożliwiające tworzenie identyfikatorów urządzeń narzędzi serwisowych na serwerze.

### Konfigurowanie nazwy hosta usługi

Instrukcje umożliwiające skonfigurowanie nazwy hosta usługi.

### Deaktywowanie karty LAN dla Operations Console

Instrukcje umożliwiające deaktywowanie karty LAN dla Operations Console.

### Zmiana wartości sieciowych dla Operations Console (LAN)

Instrukcje umożliwiające zmianę wartości sieciowych dla Operations Console (LAN).

## Uwagi dotyczące zmiany haseł identyfikatorów urządzeń narzędzi serwisowych

Z poniższymi uwagami należy zapoznać się przed zmianą hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych:

- hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na komputerze PC musi być takie samo, jak hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na serwerze,
- Operations Console szyfruje hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych po kliknięciu **Dalej** w oknie **Hasło dostępu**,
- jeśli w konfiguracji sieci tworzona jest nowa konsola lokalna (ale nie została jeszcze podłączona) i po wyświetleniu okna Hasło dostępu zostanie kliknięty przycisk **Anuluj**, można ponownie utworzyć konfigurację z tym samym identyfikatorem urządzenia narzędzi serwisowych,
- jeśli wcześniej pomyślnie połączono się za pomocą tej konsoli lokalnej znajdującej się w konfiguracji sieci, należy resetować hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na komputerze PC i serwerze; więcej informacji zawiera sekcja Resynchronizacja hasła na komputerze PC i hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych,
- podczas zmiany konsoli lokalnej znajdującej się w konfiguracji sieci hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych jest jedynym, które można zmieniać, polem w oknie Określenie identyfikatora urządzenia usługowego,
- Operations Console zmienia i ponownie szyfruje hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych podczas każdego pomyślnego połączenia,



- jeśli konsola lokalna znajdująca się w konfiguracji sieci zostanie usunięta, przed ponownym wykorzystaniem profilu dla nowej konsoli lokalnej w konfiguracji sieci należy resetować hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na serwerze; w ten sposób po utworzeniu nowej konfiguracji można użyć nazwy identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych; instrukcje dotyczące resetowania hasła profilu urządzenia zawiera sekcja Resynchronizacja hasła na komputerze PC i hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych.

Informacje na temat zmiany hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych zawiera sekcja Zmiana hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na komputerze PC i serwerze.

## Zmiana hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na komputerze PC i serwerze

Zmiana hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych nie przynosi żadnych korzyści, chyba że hasła na komputerze PC i serwerze są rozsynchronizowane. W takiej sytuacji należy nadać im takie same wartości, korzystając z sekcji Resynchronizacja hasła na komputerze PC i hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych. Ponieważ to hasło jest zmieniane podczas każdego pomyślnego połączenia, nie zaleca się ręcznej jego zmiany, oprócz sytuacji, gdy wymagana jest synchronizacja.

## Zmiana hasła dostępu

Hasło używane do uzyskania dostępu do informacji o identyfikatorze urządzenia narzędzi serwisowych można zmienić w dowolnym momencie podczas tworzenia w konfiguracji sieci nowej konsoli lokalnej lub podczas zmiany istniejącej konsoli lokalnej znajdującej się w konfiguracji sieci. Podczas pracy z partycjami logicznymi można zmienić to hasło dla odpowiedniej partycji.

**Uwaga:** Wielkości liter w hasle są rozróżniane, a jego długość wynosi maksymalnie 128 znaków. Hasło to należy bezwzględnie zapamiętać. Używa się go podczas procesu nawiązywania połączenia w celu wpisania się w oknie Wpisywanie się do urządzenia usługowego.

Hasło można zmienić, wykonując jedną z poniższych czynności:

Aby użyć właściwości połączenia do zmiany hasła dostępu:

1. Wybierz nazwę połączenia, dla którego chcesz zmienić hasło dostępu.
2. Kliknij **Połączenie** → **Właściwości**.
3. Wybierz zakładkę **Hasło dostępu**.
4. W polu **Bieżące hasło** wpisz bieżące hasło dostępu.
5. W polach **Nowe hasło** i **Potwierdź hasło** wpisz nowe hasło, a następnie kliknij przycisk **OK**.

Aby zmienić hasło dostępu za pomocą kreatora konfiguracji:

**Uwaga:** Za pomocą **Właściwości** nie można zmienić haseł dostępu dla zdalnego panelu sterującego w partycjach logicznych. Do zmiany hasła należy użyć kreatora konfiguracji.

1. Wybierz nazwę połączenia, dla którego chcesz zmienić hasło dostępu.
2. Kliknij **Połączenie** → **Konfiguruj połączenie**.
3. Kliknij **Dalej** i akceptuj domyślne dane dla wszystkich wyświetlanych okien, aż dojdiesz do okna **Hasło dostępu**.
4. Kliknij pole wyboru **Zmiana hasła dostępu**.
5. W polu **Bieżące hasło** wpisz bieżące hasło dostępu.
6. W polach **Nowe hasło** i **Potwierdź hasło** wpisz nowe hasło, a następnie kliknij przycisk **Dalej**.
7. Zaakceptuj dane domyślne w pozostałych oknach i kliknij przycisk **Zakończ** dostępny w ostatnim oknie, aby zapisać nowe dane.

## Resynchronizacja hasła na komputerze PC i hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych

Jeśli hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na serwerze i komputerze PC z Operations Console nie są zgodne, należy je zsynchronizować, uwzględniając zarówno komputer PC, jak i serwer.

**Uwaga:** Aby zresetować hasło za pomocą urządzenia narzędzi serwisowych, należy uzyskać dostęp do narzędzi DST. Jeśli urządzenie konsoli jest już dostępne, można je wykorzystać. W przeciwnym razie być może trzeba będzie tymczasowo podłączyć inną konsolę, taką jak:

- użycie innej konsoli lokalnej w sieci (LAN), jeśli jest dostępna,
- ponowne skonfigurowanie tej samej konsoli lokalnej w sieci (LAN) za pomocą nieużywanego awaryjnego identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych,
- użycie konsoli lokalnej Operations Console podłączonej bezpośrednio do serwera (jeśli dostępny jest kabel Operations Console),
- użycie konsoli podłączonej za pomocą kabla twinaxowego.

### Resetowanie hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na serwerze

Aby zakończyć zadanie resynchronizacji, na serwerze należy zresetować hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych.

### Resetowanie hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na komputerze PC

Aby zakończyć zadanie resynchronizacji, na komputerze PC należy zresetować hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych.

### Resetowanie hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na serwerze

Aby zresetować hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na serwerze, należy wykonać jedną z poniższych procedur.

- Jeśli możesz uzyskać sesję konsoli za pomocą innego urządzenia, wykonaj jedną z poniższych procedur:
  - Zresetuj hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych. W ten sposób hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych przyjmuje wartość nazwy identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych pisanej wielkimi literami. Aby zresetować identyfikator urządzenia narzędzi serwisowych:
    1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST).
    2. W menu głównym DST:
      - a. Wybierz **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
      - b. Wybierz **Identyfikatory urządzeń narzędzi serwisowych** (Service tools device IDs).
    3. Obok identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych, który ma być zresetowany, wpisz 2 i naciśnij klawisz **Enter**.
    4. Ponownie naciśnij klawisz **Enter**, aby potwierdzić resetowanie.

**Uwaga:** Podczas resetowania hasła w DST hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych przyjmuje wartość nazwy identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych pisanej wielkimi literami. Jeśli używane hasło będzie inne niż nazwa urządzenia, należy usunąć bieżący identyfikator urządzenia narzędzi serwisowych i utworzyć nowy identyfikator z wybranym hasłem.

- Jeśli nie chcesz, aby nazwa identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych i hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych były takie same, usuń identyfikator urządzenia narzędzi serwisowych i utwórz nowy identyfikator z wybranym hasłem. W tym celu w menu głównym DST:
  1. Wybierz **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
  2. Wybierz **Identyfikatory urządzeń narzędzi serwisowych** (Service tools device IDs).
  3. Obok starego identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych, który chcesz usunąć, wpisz 3 i naciśnij klawisz **Enter**.
  4. Ponownie naciśnij klawisz **Enter**, aby potwierdzić usunięcie.

5. Za pomocą opcji 1 utwórz nowy identyfikator urządzenia narzędzi serwisowych i przypisz do niego wybrane hasło.
- Jeśli nie dysponujesz innym urządzeniem do wpisania się do systemu, ale masz nieużywany identyfikator urządzenia narzędzi serwisowych, na komputerze PC:
  1. Usuń bieżącą konfigurację:
    - a. Wybierz nazwę konfiguracji (w oknie połączeń iSeries).
    - b. W menu **Połączenie** kliknij **Usuń**.
    - c. Kliknij przycisk **Tak**, aby potwierdzić operację usuwania.
  2. Utwórz nową konfigurację i podczas konfigurowania wykorzystaj nieużywany identyfikator urządzenia narzędzi serwisowych.
  3. Do resetowania błędnego identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych po nawiązaniu połączenia użyj jednej z metod opisanych powyżej.
- Jeśli nie możesz wykorzystać innego urządzenia narzędzi serwisowych lub identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych do wpisania się i używasz identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych QCONSOLE, do resetowania hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych musisz użyć panelu sterującego:
  1. Zmień tryb systemu na Manual (Ręczny). W systemach bez stacyjki na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) zostanie wyświetlona wartość 01 B.

**Uwaga:** W systemach ze stacyjką wyświetlacz Function/Data (Funkcja/Dane) powinien wskazywać wartości Manual i 01 B.

2. W zależności od typu partycji wybierz jeden z następujących sposobów, aby zresetować identyfikator urządzenia narzędzi serwisowych QCONSOLE:
  - W przypadku systemów niezależnych lub partycji podstawowych:
    - a. Na panelu sterującym użyj przycisku Up (góra) lub Down (dół), aby wyświetlacz Function/Data (Funkcja/Dane) wskazywał wartość **25**. Następnie naciśnij klawisz Enter. Na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) powinna zostać wyświetlona wartość **25 00**.
    - b. Jeden raz naciśnij przycisk Up (góra), aby zwiększyć wyświetlaną wartość do **26**. Następnie naciśnij klawisz Enter. Na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) system powinien wyświetlić wartość **01 B**.

**Uwaga:** Jeśli system wyświetli wartość **65 FF**, powtórz kroki a i b.

- c. Używając przycisku Down (dół), zmniejsz wyświetlaną wartość do **65**, a następnie naciśnij przycisk Enter. System wyświetli wartość **65 00**. Po przetworzeniu funkcji system wyświetli wartość D1008065. Powtórz ten krok, aby wprowadzić siedem funkcji 65. Na wykonanie tego zadania masz 5 minut. Jeśli po wprowadzeniu po raz siódmy wartości 65 okaże się, że upłynęło więcej niż 5 minut, resetowanie nie zostanie wykonane, a licznik przyjmie wartość zero.
  - W przypadku partycji dodatkowych poniższe kroki wykonaj za pomocą konsoli na partycji podstawowej:
    - a. Uruchom Dedicated Service Tools (DST).
    - b. Wybierz **Praca z partycjami systemu** (Work with system partitions).
    - c. Wybierz **Praca ze statusem partycji** (Work with partition status).
    - d. W wierszu partycji, która ma być resetowana, wpisz **65** i naciśnij klawisz Enter.
    - e. Powtórz ten krok, aby wprowadzić siedem funkcji 65. Na wykonanie tego zadania masz 5 minut. Jeśli po wprowadzeniu po raz siódmy funkcji 65 okaże się, że upłynęło więcej niż 5 minut, resetowanie nie zostanie wykonane, a licznik przyjmie wartość zero.
3. Skorzystaj z poniższych informacji, aby określić zaawansowanie i stan resetowania:

**Uwaga:** Jeśli w systemie używany jest nowy dwuwierszowy panel sterujący Function/Data (Funkcja/Dane), w celu wyświetlenia wyników (D1008065) konieczne może być wykonanie

funkcji 11. Jeśli na wyświetlaczu nie została wyświetlona wartość D1008065, zanim wykonasz funkcję 11, odczekaj co najmniej 15 sekund na zakończenie początkowej funkcji 65.

Dane na panelu sterującym z dwuwierszowym wyświetlaczem są wyświetlane w postaci:

xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx  
xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

Każde słowo składa się z 8 znaków, ale w przypadku słów od 12 do 18 jednocześnie wyświetlane są 4 słowa. Na przykład żądanie wyświetlenia słowa 12 spowoduje wyświetlenie:

słowo\_12słowo\_13  
słowo\_14słowo\_15

Żądanie wyświetlenia słowa 13 spowoduje wyświetlenie:

słowo\_16słowo\_17  
słowo\_18słowo\_19

Dane na panelu sterującym z jednowierszowym wyświetlaczem są wyświetlane w postaci:

xxxxxxx

Każde słowo ma długość 8 znaków i jest wyświetlane pojedynczo. Jeśli chcemy wyświetlić słowo 17, należy wywołać funkcję 17.

**Ważne:** Informacje pomocne w określeniu stopnia zaawansowania procesu:

- Słowo 17 kodu SRC D1008065 zawiera numer wykonanej funkcji 65. Gdy licznik przyjmie wartość 7, nastąpi zresetowanie hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych. Słowo 18 przybierze wartość 00000000.
- Słowo 18 będzie wskazywało 00000001 do momentu wprowadzenia siódmej funkcji 65. Po zakończeniu resetowania, słowo przybierze wartość 00000000, chyba że upłynęło więcej niż 5 minut.

Kontynuuj od sekcji Resetowanie hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na komputerze PC.

## Resetowanie hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na komputerze PC

Hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na komputerze PC można zresetować na kilka sposobów:

- Aby usunąć konfigurację i utworzyć ją ponownie:
  1. Jeśli połączenie jest nawiązane, rozłącz je:
    - a. Wybierz nazwę konfiguracji (w polu Połączenie iSeries). Jest to nazwa używana przez Operations Console do odwoływania się do konkretnego systemu.
    - b. W menu **Połączenie** kliknij **Rozłącz**. Status połączenia przyjmuje wartość Rozłączanie.
    - c. Poczekaj, aż zostanie wyświetlony status Nie połączono z konsolą lokalną lub Rozłączono.
  2. Usuń konfigurację:
    - a. Wybierz nazwę konfiguracji (w oknie połączeń iSeries), którą chcesz usunąć.
    - b. W menu **Połączenie** kliknij **Usuń**.
    - c. Kliknij przycisk **Tak**, aby potwierdzić operację usuwania.
  3. Ponownie utwórz konfigurację, używając zresetowanego wcześniej hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych lub nowego identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych.
- Aby zmienić lub zresetować hasło dla tego samego identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych:
  - Aby użyć właściwości połączenia do zmiany lub resetowania hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych:
    1. Wybierz nazwę zmienianej konfiguracji, a następnie kliknij **Połączenie** → **Właściwości**.
    2. Wybierz zakładkę **Identyfikator urządzenia**.
    3. W polach **Hasło** i **Potwierdź hasło** wpisz odpowiednie hasło, a następnie kliknij przycisk **OK**.

4. Zostanie wyświetlone okno **Hasło dostępu**. Wpisz bieżące hasło dostępu i kliknij przycisk **OK**.
- Aby użyć kreatora konfiguracji do zmiany lub resetowania hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych:
1. Wybierz nazwę zmienianej konfiguracji, a następnie kliknij **Połączenie** → **Konfiguruj połączenie**.
  2. Zaakceptuj wartości zawarte w poszczególnych oknach i kontynuuj pracę z kreatorem, aż zostanie wyświetlone okno **Określenie identyfikatorów urządzeń usługowych**.
  3. W polach **Hasło** i **Potwierdź hasło** wpisz odpowiednie hasło, a następnie kliknij przycisk **Dalej**.
  4. Zostanie wyświetlone okno **Hasło dostępu**. Wpisz bieżące hasło dostępu i kliknij przycisk **OK**.
  5. Kontynuuj pracę z kreatorem, aż przejdiesz do ostatniego okna, w którym kliknij przycisk **Zakończ** w celu ponownego zapisania danych i wyjścia z kreatora.

## Tworzenie identyfikatorów urządzeń narzędzi serwisowych na serwerze

Dla konsoli lokalnej w konfiguracji sieci należy skonfigurować identyfikatory urządzeń narzędzi serwisowych na serwerze.

1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST).
2. Wybierz **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
3. Wybierz **Identyfikatory urządzeń narzędzi serwisowych** (Service tools device IDs).
4. Użyj opcji 1, aby utworzyć nowy identyfikator urządzenia narzędzi serwisowych i w pierwszym pustym polu nazwy wpisz nazwę nowego identyfikatora. Naciśnij Enter.
5. Wpisz hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych. W celu weryfikacji wpisz je ponownie. Możesz wpisać opis.

**Uwaga:** W hasle identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych rozróżniana jest wielkość liter.

Naciśnij Enter. Tworzenie identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych zostało zakończone.

6. Aby utworzyć dodatkowe identyfikatory urządzeń narzędzi serwisowych, powtarzaj kroki od czwartego.
7. Po zakończeniu tworzenia identyfikatorów naciśnij klawisz **F3**.

### Uwagi:

1. Po zresetowaniu identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych, hasło przyjmuje wartość nazwy identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych pisanej wielkimi literami.
2. Jeśli do konsoli podłączony jest więcej niż jeden komputer PC lub serwer partycji logicznych, należy utworzyć kilka identyfikatorów urządzeń narzędzi serwisowych.
3. Czasem konieczna jest zmiana hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych. Typową sytuacją wymagającą zmiany hasła jest rozsynchronizowanie haseł na komputerze PC i serwerze. Jeśli hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na serwerze i komputerze PC z Operations Console nie są zgodne, należy je zsynchronizować, uwzględniając zarówno komputer PC, jak i serwer. Więcej informacji na ten temat zawiera sekcja Resynchronizacja hasła na komputerze PC i hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych. Więcej informacji na temat koncepcji narzędzi serwisowych zawiera sekcja Narzędzia serwisowe.

## Konfigurowanie nazwy hosta usługi

Nazwa hosta usługi iSeries jest nazwą identyfikującą połączenie usługi iSeries w sieci używane przez narzędzia serwisowe, w tym konsolę lokalną Operations Console w konfiguracji sieci (LAN). Nazwę tę przypisuje system lub administrator sieci. Jest ona potrzebna za każdym razem, gdy za pomocą połączenia sieciowego nawiązywane jest połączenie z konsolą lub zdalnym panelem sterującym. Jednym z powodów dodania tej funkcji jest sytuacja, gdy serwer został podzielony na partycje logiczne i chociaż partycja podstawowa może mieć konsolę inną niż sieciowa, zostanie użyty zdalny panel sterujący nawiązujący połączenie z partycją dodatkową. Ponieważ dane przeznaczone dla partycji logicznej pochodzą z partycji podstawowej, wymagana jest nazwa hosta usługi.

Poniżej opisano dwie dostępne metody tworzenia nazwy hosta usługi.

- Pierwsza z nich jest wykorzystywana podczas procesu produkcji systemu, dla którego zamówiono konsolę lokalną Operations Console w konfiguracji sieci (LAN). Instalowany jest adapter LAN i podawany jest poprawny typ konsoli. Następnie, gdy użytkownik otrzymuje system, kreator konfiguracji Operations Console jest dostarczany z parametrami sieci klienta, w tym z nazwą hosta usługi, a podczas połączenia początkowego te dane uzupełniają ostatecznie konfigurację serwera w sieci.
- Druga metoda tworzenia nazwy hosta usługi wykorzystuje istniejącą konsolę. Metody tej można używać podczas migracji lub aktualizacji przed odłączeniem starej konsoli. Używając poniższej procedury, można sprawdzić lub utworzyć konfigurację połączenia usługi iSeries. Nazwę hosta usługi można znaleźć, przechodząc do narzędzi DST na skonfigurowanej partycji i używając ekranu Konfiguracja adaptera narzędzi serwisowych. Na komputerze PC należy wprowadzić taką samą nazwę, jak istniejąca nazwa hosta usługi zdefiniowana w narzędziach DST. Aby znaleźć nazwę hosta usługi:

**Uwaga:** W celu wykonania tego zadania konieczna może być tymczasowa zmiana typu konsoli. Na przykład na partycji podstawowej używana jest konsola twinaksowa, a chcemy dysponować zdalnym panelem sterującym dla jednej lub wielu partycji logicznych.

Aby utworzyć nazwę hosta usługi:

1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST).
2. Wybierz **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
3. Wybierz **Urządzenia systemowe** (System devices).
4. Wybierz **Tryb konsoli** (Console Mode).
5. Wybierz **Operations Console (LAN)**. Powinien zostać wyświetlony ekran Weryfikacja adapterów Operations Console (Verify Operations Console Adapters).
6. Naciśnij klawisz **F11**, aby wykonać konfigurację.
7. Nazwa znajduje się w polu nazwy hosta usługi. Jeśli tworzysz nowe połączenie usługi:
  - a. W odpowiednich polach wpisz dane sieciowe.
  - b. Zapisz konfigurację, naciskając klawisz F7.
  - c. Aktywuj adapter LAN, naciskając klawisz F14.
  - d. Wyjdź z ekranu, naciskając klawisz F3 lub F13.
  - e. Jeśli musisz zmienić typ konsoli z konsoli obecnie używanej na konsolę lokalną Operations Console w konfiguracji sieci, ponownie wybierz oryginalny typ konsoli (jeśli ten wybór pozostanie na konsoli).

Więcej informacji na ten temat zawiera sekcja Narzędzia serwisowe.

## Deaktywowanie lub przeniesienie karty LAN używanej przez Operations Console

Podczas migracji konieczna może być deaktywacja karty LAN, tak aby nie była używana przez Operations Console. Deaktywację tej karty należy wykonać, jeśli nie planuje się użycia konsoli lokalnej Operations Console w konfiguracji sieci. Po deaktywowaniu karty LAN można ją wyjąć i używać do innych celów. Należy używać typu konsoli innego niż konsola lokalna Operations Console w sieci (LAN). W przeciwnym razie wykonanie poniższych kroków spowoduje odłączenie konsoli. Aby deaktywować adapter LAN aktualnie powiązany z konsolą lokalną Operations Console w sieci (LAN):

1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST).
2. Wybierz **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
3. Wybierz **Urządzenia systemowe** (System devices).
4. Wybierz **Tryb konsoli** (Console mode).
5. Wybierz **Operations Console (LAN)**. Zostanie wyświetlony obecnie używany adapter LAN.
6. Naciśnij klawisz **F11**.
7. Naciśnij **F6**, aby wykonać kasowanie.

8. Naciśnij **F7**, aby zapisać nowe wartości.
9. Jeśli nie używasz tego zasobu w konsoli, naciśnij **F13**, aby deaktywować adapter. Podczas kolejnego IPL konieczne będzie użycie zasobu lub konsoli innego typu.
10. Naciśnij **F12**, aby zamknąć to okno.  
Powrócisz do okna **Praca z urządzeniami systemowymi**.
11. Wybierz **Tryb konsoli** (Console mode).
12. Wybierz typ, którego używasz.

**Ważne:** Typ konsoli należy zmienić na inny niż Operations Console (LAN). W przeciwnym razie podczas kolejnego IPL deaktywowany adapter zostanie ponownie przydzielony.

## Zmiana wartości sieciowych dla Operations Console (LAN)

Poniższe instrukcje umożliwiają zmianę adaptera sieciowego używanego przez Operations Console (LAN), na przykład nadanie nowego adresu IP lub użycie nowej karty adaptera.

1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST).
2. Wybierz **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
3. Wybierz **Urządzenia systemowe** (System Devices).
4. Wybierz **Tryb konsoli** (Console mode).
5. Wybierz **Operations Console (LAN)**. Zostanie wyświetlony obecnie używany adapter LAN.
6. Naciśnij klawisz **F11**.
7. Aby wprowadzić zmianę, wykonaj jedną z poniższych czynności:
  - jeśli wprowadzasz prostą zmianę, taką jak zmiana adresu IP, wpisz nowe wartości i kontynuuj od kroku 8,
  - jeśli zmieniasz kartę adaptera, naciśnij **F6**, aby wykonać kasowanie; kontynuuj od kroku 8.
8. Naciśnij **F7**, aby zapisać nowe wartości.
9. Naciskaj **F3**, aż pojawi się menu główne narzędzi DST.
10. Na serwerze zresetuj hasło identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych. W tym celu:
  - a. Wybierz **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
  - b. Wybierz **Identyfikatory urządzeń narzędzi serwisowych** (Service tools device IDs).
  - c. Obok identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych, który ma być zresetowany, wpisz **2** i naciśnij klawisz **Enter**.
  - d. Ponownie naciśnij klawisz **Enter**, aby potwierdzić resetowanie.

**Uwaga:** Podczas resetowania hasła w DST hasło identyfikatora urządzenia przyjmuje wartość nazwy identyfikatora urządzenia pisanej wielkimi literami. Jeśli będzie używane hasło inne niż nazwa urządzenia, należy usunąć bieżący identyfikator urządzenia i utworzyć nowy identyfikator z wybranym hasłem.

- e. Naciskaj **F3**, aż pojawi się menu główne narzędzi DST.

Na serwerze należy wykonać IPL, aby zostały uwzględnione nowe dane sieciowe. Jeśli zmieniany jest adres IP adaptera sieciowego, w celu zmiany klienta PC należy wykonać poniższe kroki.

1. Zaleca się usunięcie starej konfiguracji. W tym celu:
  - a. Wybierz nazwę konfiguracji (w oknie połączeń serwera iSeries). Jest to nazwa używana przez Operations Console podczas odwoływania się do konkretnego serwera iSeries.
  - b. Z menu Połączenie wybierz **Rozłącz**. Status połączenia zmienia się na **Rozłączanie**.
  - c. Poczekaj, aż status zmieni się na **Rozłączony**.
  - d. Wybierz nazwę konfiguracji (w oknie połączeń serwera iSeries).
  - e. W menu Połączenie kliknij **Usuń**.

- f. Kliknij przycisk **Tak**, aby potwierdzić operację usuwania.
2. Zamknij i ponownie otwórz Operations Console, aby na komputerze PC wyczyścić dane sieciowe powiązane ze zmienioną konfiguracją.
3. Utwórz nową konfigurację:
  - a. W menu **Połączenie** wybierz **Nowa konfiguracja**.
  - b. Kontynuuj konfigurację, wpisując w odpowiednim miejscu dane dotyczące nowego adresu IP.
  - c. Przeprowadź konfigurację do końca.

Klient PC jest teraz gotowy do nawiązania połączenia. Jeśli IPL systemu został już wykonany, można teraz ponownie nawiązać połączenie za pomocą nowych danych sieciowych lub nowego adaptera.



---

## Rozdział 6. Rozwiązywanie problemów dotyczących połączeń Operations Console

Podczas konfigurowania Operations Console mogą wystąpić różne problemy. Poniżej podano rozwiązania najczęściej występujących problemów, które można napotkać podczas tworzenia początkowej konfiguracji i zarządzania używanymi konfiguracjami.

### **Rozwiązywanie problemów dotyczących komunikatów o statusie**

Komunikaty o statusie pomocne podczas rozwiązywania problemów z połączeniem.

### **Rozwiązywanie problemów dotyczących połączenia**

Rozwiązania problemów z połączeniami mogących wystąpić podczas połączenia z Operations Console.

### **Rozwiązywanie problemów dotyczących uwierzytelniania**

Rozwiązania problemów z uwierzytelnianiem mogących wystąpić podczas połączenia z Operations Console.

### **Rozwiązywanie problemów dotyczących emulatora**

Rozwiązania problemów z emulatorem mogących wystąpić podczas połączenia z Operations Console.

### **Rozwiązywanie problemów dotyczących danych kodów SRC**

Rozwiązania problemów dotyczących danych kodów SRC odbieranych na serwerze.

### **Rozwiązywanie problemów dotyczących zdalnego lub wirtualnego panelu sterującego**

Rozwiązania problemów z panelem sterującym mogących wystąpić podczas połączenia z Operations Console.

### **Rozwiązywanie problemów dotyczących kreatora konfiguracji**

Rozwiązania problemów, które można napotkać podczas pracy z kreatorem konfiguracji Operations Console.

### **Rozwiązywanie innych problemów dotyczących Operations Console**

Rozwiązania różnych problemów mogących wystąpić podczas połączenia z Operations Console.

---

## Rozwiązywanie problemów dotyczących komunikatów o statusie

Jeśli podczas łączenia się z konsolą powstaną problemy z połączeniem, Operations Console wyświetla komunikaty o statusie, dzięki którym łatwiej je rozwiązać. Komunikat o statusie wskazuje, czy istnieje problem z połączeniem. Jest on wyświetlany pod polem Status w obszarze szczegółów połączenia okna Operations Console serwera iSeries.

Przed rozpoczęciem rozwiązywania problemów z połączeniem:

- sprawdź, czy został zainstalowany najnowszy pakiet serwisowy dla oprogramowania iSeries Access for Windows,
- jeśli konsola lokalna zezwala konsolom zdalnym na połączenie się z nią, sprawdź, czy na konsolach lokalnej i zdalnej zainstalowano te same wersje pakietów serwisowych.

Aby stwierdzić, czy wystąpił problem z połączeniem, przejrzyj zamieszczone poniżej komunikaty o statusie.

### **Komunikaty o statusie wyświetlane, gdy konfiguracja funkcjonuje normalnie**

Komunikaty o statusie wskazujące, że nie istnieją problemy z połączeniem.

## **Komunikaty o statusie wyświetlane, gdy istnieją problemy z połączeniem**

Komunikaty o statusie wskazujące, że istnieją problemy z połączeniem.

## **Komunikaty o statusie wyświetlane, gdy konfiguracja funkcjonuje normalnie**

Podane niżej komunikaty o statusie pomagają stwierdzić, czy istnieją problemy z połączeniem.

Wyświetlenie jednego z poniższych komunikatów o statusie oznacza, że nie istnieją problemy z połączeniem:

### **Łączenie**

Ten komunikat jest wyświetlany na konsoli zdalnej podczas początkowego połączenia z konsolą lokalną.

### **Łączenie z konsolą lub Łączenie ze zdalnym panelem sterującym**

Ten komunikat o statusie jest zwykłym statusem konsoli podczas nawiązywania połączenia początkowego z serwerem iSeries. Jeśli komunikat ten jest wyświetlany przez kilka minut, przeczytaj informacje dotyczące komunikatu Łączenie z konsolą, które zostały podane w komunikatach o statusie wskazujących na istnienie problemów z połączeniem.

### **Autoryzacja w toku**

Ten komunikat pojawia się podczas początkowego połączenia z serwerem iSeries, gdy jest wyświetlany ekran Wpisywanie się do urządzenia usługowego. Status ten jest wyświetlany do momentu, gdy pierwszy użytkownik (na konsoli lokalnej lub zdalnej) pomyślnie wpisze się do systemu. Po pomyślnym wpisaniu się użytkownika ani okno wpisywania się, ani ten status nie będą wyświetlane innym użytkownikom nawiązującym połączenia przychodzące przez cały czas, gdy konsola lokalna będzie połączona z serwerem. Konsola lokalna połączona przez sieć (LAN) będzie zawsze wyświetlać ekran Wpisywanie się do urządzenia usługowego podczas pierwszego nawiązywania połączenia. Podczas kolejnych połączeń z tym samym serwerem okno to nie będzie wyświetlane.

### **Połączono**

Ten komunikat jest wyświetlany na konsoli lokalnej po pełnym nawiązaniu początkowego połączenia z serwerem iSeries (użytkownik pomyślnie wpisał się do Operations Console). Status ten jest wyświetlany także na konsoli zdalnej, gdy połączenie z konsolą lokalną zostało nawiązane.

### **Rozłączanie**

Ten komunikat jest wyświetlany na konsoli lokalnej, gdy użytkownik tej konsoli rozłączy się z serwerem iSeries i komputer PC rozłącza połączenie. Status ten zostanie wyświetlony na konsoli zdalnej, gdy użytkownik takiej konsoli rozłączy się z konsolą lokalną, a komputer PC rozłącza połączenie.

### **Rozłączono**

Ten komunikat jest wyświetlany na konsoli lokalnej wtedy, gdy użytkownik tej konsoli rozłączy się z serwerem iSeries, a komputer PC nie komunikuje się z tym serwerem.

### **Nie połączono z konsolą lokalną**

Ten komunikat jest wyświetlany na konsoli zdalnej, gdy komputer PC nie jest połączony z konsolą lokalną.

Jeśli pojawiający się komunikat o statusie nie został wymieniony powyżej, przejdź do sekcji Komunikaty o statusie wyświetlane, gdy istnieją problemy z połączeniem.

## **Komunikaty o statusie wyświetlane, gdy istnieją problemy z połączeniem**

Podane niżej komunikaty o statusie pomagają stwierdzić, czy istnieją problemy z połączeniem.

Wyświetlenie jednego z poniższych komunikatów o statusie oznacza, że istnieją problemy z połączeniem:

### **Zdalny panel sterujący jest niedostępny**

Ten komunikat jest wyświetlany podczas początkowego połączenia z serwerem iSeries. Oznacza on, że wystąpił problem z kablem zdalnego panelu sterującego i połączeniem, oraz że wybrano nieponawianie połączenia. Aby znaleźć rozwiązanie problemu, przeczytaj sekcję Nie można uruchomić zdalnego panelu sterującego.

### **Łączenie ze zdalnym panelem sterującym**

Ten komunikat jest wyświetlany, gdy nawiązanie połączenia nie powiedzie się podczas połączenia początkowego lub przestanie działać po połączeniu początkowym. Prawdopodobnie kabel zdalnego panelu sterującego został odłączony. Aby znaleźć możliwe rozwiązania, przejdź do sekcji Rozwiązywanie problemów dotyczących połączenia. Status ten zniknie po rozwiązaniu problemu.

### **Łączenie z konsolą**

Ten komunikat o statusie jest zwykłym statusem konsoli podczas nawiązywania połączenia początkowego z serwerem iSeries. Jeśli jest on wyświetlany przez wiele minut, oznacza to, że połączenie nie powiodło się. Komunikat ten jest także wyświetlany, gdy połączenie przestanie działać po połączeniu początkowym, a to prawdopodobnie dlatego, że został odłączony kabel. Aby znaleźć możliwe rozwiązania, przejdź do sekcji Rozwiązywanie problemów dotyczących połączenia.

### **Łączenie z konsolą lub Łączenie ze zdalnym panelem sterującym**

Ten komunikat jest wyświetlany, gdy połączenia konsoli i zdalnego panelu sterującego nie powiodą się lub przestaną działać, a to prawdopodobnie dlatego, że kabel Operations Console i kabel zdalnego panelu sterującego zostały odłączone. Aby znaleźć możliwe rozwiązania, przejdź do sekcji Rozwiązywanie problemów dotyczących połączenia. Status ten zniknie po rozwiązaniu problemu.

### **Konsola niedostępna**

Ten komunikat jest wyświetlany wtedy, gdy wystąpił problem z początkowym połączeniem z serwerem iSeries i wybrano nieponawianie połączenia. Jest on zwykle wyświetlany, gdy modem połączenia AS400 Operations Console jest niedostępny, ale kabel Operations Console jest podłączony. Modem połączenia AS400 Operations Console nie jest modemem fizycznym, ale sterownikiem urządzenia logicznego dostarczany z Operations Console i umożliwiającym konsoli lokalnej połączenie się z serwerem. Aby znaleźć możliwe rozwiązania, przejdź do sekcji Rozwiązywanie problemów dotyczących połączenia.

### **Konsola niedostępna lub Zdalny panel sterujący jest niedostępny**

Ten komunikat jest wyświetlany wtedy, gdy wystąpił problem z początkowym połączeniem z serwerem iSeries i wybrano nieponawianie połączenia dla konsoli i zdalnego panelu sterującego. Oznacza on, że wystąpił problem z połączeniem konsoli spowodowany prawdopodobnie niedostępnością modemu połączenia AS400 Operations Console lub odłączeniem kabla konsoli. Modem połączenia AS400 Operations Console nie jest modemem fizycznym, ale sterownikiem urządzenia logicznego, który jest dostarczany z Operations Console i umożliwia konsoli lokalnej połączenie się z serwerem. Komunikat ten wskazuje także, że wystąpił problem z połączeniem zdalnego panelu sterującego spowodowany prawdopodobnie odłączeniem kabla tego zdalnego panelu sterującego. Aby znaleźć rozwiązanie, przejdź do sekcji Konsola lokalna nie wykryła kabli i Nie można uruchomić zdalnego panelu sterującego.

**Uwaga:** Jeśli konsola lokalna została skonfigurowana pod kątem uruchomienia w trybie nienadzorowanym, konsolą tą nie będzie można sterować i nie będzie się ona mogła w normalny sposób rozłączyć.

### **Łączenie z konsolą lub Zdalny panel sterujący jest niedostępny**

Ten komunikat jest wyświetlany, gdy połączenie konsoli nie powiedzie się lub przestanie działać, a to prawdopodobnie dlatego, że został odłączony kabel konsoli. Oznacza on także, że wystąpił problem z połączeniem zdalnego panelu sterującego oraz że wybrano nieponawianie połączenia. Być może kabel zdalnego panelu sterującego został odłączony. Aby znaleźć rozwiązanie, przejdź do sekcji Konsola lokalna nie wykryła kabli i Nie można uruchomić zdalnego panelu sterującego.

### **Konsola niedostępna lub Łączenie ze zdalnym panelem sterującym**

Ten komunikat jest wyświetlany, gdy połączenie zdalnego panelu sterującego nie powiedzie się lub przestanie działać, a to prawdopodobnie dlatego, że został odłączony kabel zdalnego panelu sterującego. Oznacza on także, że wystąpił problem z połączeniem konsoli oraz że wybrano nieponawianie połączenia. Być może kabel konsoli został odłączony. Aby znaleźć rozwiązanie, przejdź do sekcji Konsola lokalna nie wykryła kabli i Nie można uruchomić zdalnego panelu sterującego.

Jeśli wyświetlany komunikat o statusie nie został wymieniony powyżej, przejdź do sekcji Komunikaty o statusie wyświetlane, gdy konfiguracja funkcjonuje normalnie.

---

## **Rozwiązywanie problemów dotyczących połączenia**

Podczas konfigurowania połączenia początkowego mogą wystąpić problemy z połączeniem się z konfiguracją Operations Console. Poniżej wymieniono możliwe problemy z połączeniem.

### **Problemy z połączeniem konsoli lokalnej**

Rozwiązywanie problemów dotyczących połączenia podczas konfiguracji konsoli lokalnej.

### **Problemy z połączeniem konsoli zdalnej**

Rozwiązywanie problemów dotyczących połączenia podczas konfiguracji konsoli zdalnej.

## **Problemy z połączeniem konsoli lokalnej**

Podczas konfigurowania konsoli lokalnej mogą wystąpić problemy z połączeniem. Jako niepowodzenie połączenia definiuje się problemy, w wyniku których status nie zmienił się na **Połączono**, a emulator nie został uruchomiony. Możliwe, że status przyjmie wartość **Połączono** i emulator zostanie uruchomiony, ale brak będzie danych konsoli. W takiej sytuacji, przejdź do sekcji Rozwiązywanie problemów dotyczących emulatora. Poniżej wymieniono możliwe rozwiązania problemów z połączeniem.

### **Połączenie konsoli nie powiodło się**

Rozwiązania problemów występujących w sytuacji, gdy konsola lokalna nie może połączyć się z serwerem iSeries.

### **Błędy połączenia sieciowego**

Rozwiązania problemów występujących w sytuacji, gdy konsola lokalna nie może połączyć się z serwerem iSeries przez sieć.

### **Komunikat o błędzie: Połączenie z systemem nie jest połączeniem chronionym**

Rozwiązania problemów występujących w sytuacji, gdy konsola lokalna nie może nawiązać połączenia chronionego.

### **Status konsoli lokalnej lub zdalnej ma cały czas wartość Łączenie**

Rozwiązania problemów uniemożliwiających konsoli lokalnej nawiązanie połączenia z serwerem lub uniemożliwiających konsoli zdalnej nawiązanie połączenia z konsolą lokalną z powodu niepoprawnych konfiguracji sprzętu lub oprogramowania.

### **System Windows Me zrywa połączenie co 20 minut**

Rozwiązania problemów występujących wtedy, gdy używany jest system Windows Me i połączenie jest zrywane po 20 minutach braku aktywności.

### **Konsola nie może się połączyć i wykrycie portu nie udaje się**

Rozwiązania problemów w sytuacji, gdy konsola nie może się połączyć i wykrycie portu nie udaje się.

### **Spadek wydajności konsoli lokalnej**

Przyczyny spadku wydajności, gdy port komunikacyjny nie wykorzystuje układu UART.

### **Nie można nawiązać połączenia, gdy zainstalowane są urządzenia wykorzystujące fale podczerwone**

Rozwiązania problemów występujących wtedy, gdy na komputerze PC istnieją problemy komunikacyjne spowodowane urządzeniami wykorzystującymi fale podczerwone.

### **Nieoczekiwane rozłączenia**

Proponujemy rozwiązania, gdy komputer PC, konsola lokalna bądź zdalna lub wszystkie te komponenty korzystają z funkcji zarządzania zasilaniem.

### **Używanie HyperTerminal do sprawdzenia połączenia między klientem a serwerem**

Rozwiązania dotyczące użycia HyperTerminal do nawiązania połączenia z różnymi źródłami.

## **Połączenie konsoli nie powiodło się**

W pewnych sytuacjach nawiązanie połączenia z konsolą podłączaną bezpośrednio do serwera może się nie powieść. Może to wynikać z deaktywowania adaptera komunikacyjnego serwera na przykład wtedy, gdy wystąpi wyjątek. Sytuacja ta występuje najczęściej podczas IPL i może spowodować wyświetlenie na panelu sterującym powiązanego kodu SRC wraz z włączeniem kontrolki alarmowej. Linię komunikacyjną można resetować, wykonując na panelu sterującym lub zdalnym panelu sterującym funkcję **65**, a następnie funkcję **66**. Aby zresetować adapter komunikacyjny, należy wykonać czynności podanej poniżej.

Aby deaktywować linię komunikacyjną na serwerze:

1. Jeśli system nie pracuje w trybie Manual (Ręczny) lub rozszerzenie funkcji nie zostało aktywowane (albo zaszły oba te warunki), wykonaj następujące kroki:
  - a. Jeśli w serwerze jest stacyjka, włóż kluczyk do szczeliny klucza.
  - b. Używając panelu sterującego serwera, zmień jego tryb na Manual (Ręczny).
  - c. Używając przycisków Up (górze) i Down (dół), wybierz funkcję **25**.
  - d. Naciśnij przycisk Enter.
  - e. Użyj przycisku Up (górze), aby wybrać funkcję **26**.
  - f. Naciśnij przycisk Enter.
2. Użyj przycisku Down (dół), aby wybrać funkcję **65**.
3. Naciśnij przycisk Enter.

Jeśli deaktywowanie powiedzie się, na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Data) zostanie wyświetlona wartość D1008065.

Aby aktywować linię komunikacyjną na serwerze:

1. Użyj przycisku Down (dół), aby wybrać funkcję **66**.
2. Naciśnij przycisk Enter.

System próbuje zainicjować linię. Jeśli inicjowanie powiedzie się, na wyświetlaczu Function/Data (Funkcja/Dane) zostanie wyświetlona wartość D1008066. Jeśli inicjowanie linii nie powiedzie się, zostanie wyświetlona wartość D1008065. Jeśli w ciągu kilku minut nie zostanie wyświetlony oczekiwany kod odniesienia, przejdź do sekcji Brak automatycznego wyświetlania komunikatów D1008065 i D1008066 po wywołaniu funkcji.

## **Błędy połączenia sieciowego**

Rozwiązania problemów występujących w sytuacji, gdy konsola lokalna nie może połączyć się z serwerem przez sieć.

Możliwe rozwiązania:

- Sprawdź, czy sieć działa.
- Sprawdź, czy podczas pracy z kreatorem konfiguracji zostało podane poprawne hasło, umożliwiające serwerowi uzyskanie dostępu do informacji o urządzeniu serwisowym; ponadto sprawdź, czy podany identyfikator i hasło użytkownika narzędzi serwisowych są poprawne.
- Jeśli używana jest sieć Ethernet, możesz do bezpośredniego połączenia komputera PC do karty adaptera tymczasowo użyć kabla krzyżowego; spowoduje to oddzielenie komputera PC i serwera od potencjalnych problemów występujących w sieci zakłócających prawidłową pracę.

**Uwaga:** Kabel krzyżowy jest standardowym kablem sieciowym, w którym przewody sygnałów przesyłania i odbierania zostały odwrócone. Dzięki temu każda końcówka może wirtualnie działać jako koncentrator, przełącznik lub router.

### **Komunikat o błędzie: Połączenie z systemem nie jest połączeniem chronionym**

Czasami wyświetlany jest komunikat o błędzie: **Połączenie z systemem nie jest połączeniem chronionym**. Przed wyświetleniem tego komunikatu, jeśli zdalny panel sterujący został także skonfigurowany, może zostać wyświetlony komunikat Połączenie zdalnego panelu sterującego z <nazwa używanego połączenia --> nie powiodło się. Czy chcesz spróbować ponownie? Komunikat ten wskazuje, że hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych na komputerze PC i serwerze są rozsynchronizowane. Więcej informacji na ten temat zawiera sekcja Resynchronizacja hasła na komputerze PC i hasła identyfikatora urządzenia narzędzi serwisowych.

**Ważne:** Komunikaty te są wyświetlane podczas IPL w trybie D (instalacja). Podczas IPL tego typu uwierzytelnianie nie jest wykonywane, a zdalny panel sterujący (LAN) nie jest obsługiwany.

### **Status konsoli lokalnej lub zdalnej ma cały czas wartość Łączenie**

Rozwiązania problemów uniemożliwiających konsoli lokalnej nawiązanie połączenia z serwerem lub uniemożliwiających konsoli zdalnej nawiązanie połączenia z konsolą lokalną z powodu niepoprawnych konfiguracji sprzętu lub oprogramowania:

- Sprawdź, czy w zasobach komputera PC nie występują konflikty adresów lub przerwań IRQ; Operations Console używa adresów z zakresu od 192.168.0.0 do 192.168.0.255. Jeśli uruchamiasz oprogramowanie, które włącza mechanizm SOCKS komputera PC, sprawdź konfigurację SOCKS i upewnij się, że użyto pozycji:  
Direct 192.168.0.0 255.255.255.0  
Komputer PC z włączoną obsługą mechanizmu SOCKS uzyskuje dostęp do Internetu przez firewall, taki jak Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client lub inny.
- Sprawdź, czy nazwa serwera iSeries i nazwa konsoli lokalnej są poprawne.
- Jeśli używana jest sieć Ethernet, możesz do bezpośredniego połączenia komputera PC do karty adaptera tymczasowo użyć kabla krzyżowego; spowoduje to oddzielenie komputera PC i serwera od potencjalnych problemów występujących w sieci zakłócających prawidłową pracę.

**Uwaga:** Kabel krzyżowy jest standardowym kablem sieciowym, w którym przewody sygnałów przesyłania i odbierania zostały odwrócone. Dzięki temu każda końcówka może wirtualnie działać jako koncentrator, przełącznik lub router.

- Jeśli na konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera z dozwolonym dostępem zdalnym używasz systemu Windows NT:
  - sprawdź, czy konfiguracja modemu odbierającego połączenie na konsoli lokalnej nie jest ustawiona na **Tylko dzwonienie na zewnątrz**,
  - sprawdź, czy po zainstalowaniu Remote Access Service zainstalowano Microsoft Service Pack w wersji 6 (lub nowszej).

## System Windows Me zrywa połączenie co 20 minut

Firma Microsoft do systemu Windows Me dodała zestaw opcji, które nie istnieją w innych systemach operacyjnych. System Windows Me nie traktuje przesyłania danych Operations Console jako aktywności. W systemie tym istnieje opcja, która powoduje zrywanie połączenia po 20 minutach braku aktywności. Aby rozwiązać ten problem:

**Uwaga:** W systemie musi już istnieć konfiguracja i wymagane jest co najmniej jednokrotne pomyślne nawiązanie połączenia, dzięki czemu w Dial-up Networking pojawi się obiekt połączenia.

1. Kliknij **Start**.
2. Kliknij **Ustawienia**.
3. Kliknij **Panel sterowania**.
4. Kliknij **Dial-up Networking**.
5. Prawym przyciskiem myszy kliknij ikonę połączenia i wybierz **Właściwości**.
6. Wybierz zakładkę **Dialing**.
7. Anuluj wybór pól **Enable idle disconnect** i **Disconnect when connection may not be needed**.
8. Restartuj komputer PC, aby nowe opcje zostały uwzględnione.

## Konsola nie może się połączyć i wykrycie portu nie udaje się

Możliwe przyczyny:

- czasami programy RealPlayer i RealJukebox zakłócają detekcję i używanie portów,
- niektóre sterowniki i oprogramowanie PDA także mogą uniemożliwić nawiązywanie połączenia lub detekcję portów.

## Spadek wydajności konsoli lokalnej

Najczęstszą przyczyną spadku wydajności konsoli lokalnej jest niewykorzystywanie buforowanego układu UART (układ scalony portu szeregowego Universal Asynchronous Receive/Transmit).

W systemie Windows 98:

1. Przejdź do ustawień **Zaawansowane** używanego portu komunikacyjnego i sprawdź, czy zaznaczono pole wyboru buforowanego układu UART. Pole to prawdopodobnie jest jednak zaznaczone. Upewnij się, że ustawienie buforu odbiorczego nie jest skonfigurowane na skrajnie prawą wartość.
2. Anuluj wybór tego pola wyboru.
3. Restartuj komputer PC.
4. Przejdź do ustawień **Zaawansowane** i ponownie sprawdź ustawienie tej opcji.
5. Ponownie restartuj komputer PC.

Jeśli wykonanie powyższych kroków nie pomoże i można podejrzewać, że w używanym komputerze PC nie ma buforowanego układu UART, IBM zaleca ograniczenie szybkości połączenia między komputerem PC a serwerem. W zależności od używanego systemu operacyjnego, należy zmienić rejestr, obiekt DUN, pozycję książki adresowej lub wszystkie te elementy.

Problem z portem UART, który nie jest buforowany, polega na tym, że transfer z dużą szybkością powoduje zapchanie układu UART danymi, co z kolei powoduje ponowienie przesyłania brakującego pakietu danych po 30 sekundach. Sytuacja ta może występować rzadko, ale regularnie. Mniejsza szybkość ogranicza możliwość przepełnienia danymi, a co za tym idzie ponowieniami przesyłania danych co 30 sekund.

## Nie można nawiązać połączenia, gdy zainstalowane są urządzenia wykorzystujące fale podczerwone

Jeśli w komputerze PC, w którym występują problemy z połączeniem, są zainstalowane urządzenia wykorzystujące fale podczerwone, w pewnych sytuacjach wymagane będzie ich wyłączenie. Większość urządzeń tego typu wykorzystuje port **COM1**, ale nie sygnalizują one użycia powiązanych zasobów sprzętowych. Podczas konfigurowania Operations Console konieczne może być eksperymentowanie z tymi urządzeniami.

## Nieoczekiwane rozłączenia

Jeśli w komputerze PC, na konsoli lokalnej lub zdalnej, bądź wszystkich tych obiektach używane są funkcje zarządzania zasilaniem, należy je wyłączyć. Większość komputerów PC, a szczególnie komputerów klasy laptop, po określonym czasie resetuje porty komunikacyjne podczas wywołania zarządzania zasilaniem. Powoduje to rozłączenie nawiązanego połączenia. Dlatego konsola lokalna przechodząca w tryb oszczędzania energii może rozłączyć połączenie z serwerem i aktywną konsolę zdalną.

## Używanie HyperTerminal do sprawdzenia połączenia między klientem a serwerem

HyperTerminal jest aplikacją dostępną w systemie Windows służącą do nawiązania połączenia z różnymi źródłami. Aplikacja ta jest dostępna na nośnikach instalacyjnych wszystkich systemów operacyjnych Windows, ale może nie zostać zainstalowana automatycznie. Gdy konsola lokalna podłączona bezpośrednio do serwera nie nawiązuje z nim połączenia, do określenia, czy komputer PC ma połączenie z serwerem można użyć aplikacji HyperTerminal.

### Uwagi:

1. Ponieważ dane nie są wyświetlane natychmiast, przed przejściem do kolejnego kroku należy odczekać około 15-20 sekund na zakończenie czynności. Należy także pamiętać, że wykonanie niektórych kroków nie powoduje wyświetlenia danych w oknie. Należy więc odczekać chwilę i kontynuować pracę.
2. Poniższy przykład dotyczy komputera PC z zainstalowanym systemem operacyjnym Windows 2000. Opcje dostępne w innych systemach operacyjnych mogą odbiegać od opcji przedstawionych poniżej. Istotną częścią poniższego testu jest uzyskanie odpowiedzi od NEGOTIATE (końcowa część opisu).

Tematy dotyczące instalowania aplikacji HyperTerminal:

### Instalowanie aplikacji HyperTerminal

Instrukcje dotyczące instalowania aplikacji HyperTerminal na komputerze PC.

### Używanie aplikacji HyperTerminal

Instrukcje dotyczące używania aplikacji HyperTerminal.

**Instalowanie aplikacji HyperTerminal:** Aby zainstalować aplikację HyperTerminal:

1. Wybierz ścieżkę.
  - **Start → Programy → Akcesoria → HyperTerminal**
  - **Start → Programy → Akcesoria → Komunikacja → HyperTerminal**

**Uwaga:** Potrzebny jest plik wykonywalny, a nie jedno z predefiniowanych połączeń lub folder.

2. Jeśli program jest niedostępny, zainstaluj go:
  - a. Jeśli nośnikiem instalacyjnym jest dysk CD-ROM, umieść go w napędzie i poczekaj na uruchomienie programu. Następnie zamknij program. Jeśli program nie został automatycznie uruchomiony, lub nośnik instalacyjny nie jest dyskiem CD-ROM, kontynuuj od następnego kroku.
  - b. Kliknij **Start → Ustawienia → Panel sterowania**.
  - c. Dwukrotnie kliknij ikonę **Dodaj/Usuń programy**.
  - d. W zależności od systemu kliknij jedną z zakładek:
    - Instalator **Windows**,
    - Instalator systemu **Windows NT**.
  - e. Wybierz **Komunikacja**.
  - f. Kliknij **Szczegóły**.
  - g. Zaznacz pole wyboru obok aplikacji HyperTerminal, klikając je.
  - h. Kliknij **OK**.
  - i. Kliknij przycisk **Zastosuj**.
  - j. Postępuj zgodnie z wyświetlanymi instrukcjami. Jeśli zostanie wyświetlone okno, w którym określa się, czy nowszy plik ma być zastąpiony starszym, kliknij **Tak**, aby zachować nowszy plik.



Aby używać aplikacji HyperTerminal, przejdź do sekcji Używanie aplikacji HyperTerminal.

**Używanie aplikacji HyperTerminal:** Jeśli aplikacja HyperTerminal nie została zainstalowana, przejdź do sekcji Instalowanie aplikacji HyperTerminal. Aby używać aplikacji HyperTerminal:

1. Wybierz ścieżkę:

- **Start → Programy → Akcesoria → HyperTerminal**
- **Start → Programy → Akcesoria → Komunikacja → HyperTerminal**

2. W oknie **Opis połączenia** wpisz nazwę połączenia, wybierz ikonę i kliknij przycisk **OK**.

3. Zostanie wyświetlone nowe okno **Łączenie z**. Rozwiń listę rozwijalną **Połącz używając:**

4. Wybierz port komunikacyjny używany przez konsolę. Może on być także dostępny pod nazwą **bezpośrednio z COMn** (gdzie n oznacza liczbę od 1 do 4). Kliknij **OK**.

5. Zostanie wyświetlone okno **Właściwości: COMn**. Zmień szybkość transferu na **9600**. Kliknij **OK**.

**Uwaga:** Nieustawienie szybkości transmisji na wartość 9600 spowoduje wyświetlanie nieczytelnych tekstów i brak oczekiwanych rezultatów.

6. Zostanie otwarte okno **HyperTerminal**. W lewym dolnym rogu wyświetlany jest status **Połączony** wraz z czasem połączenia.

7. W oknie danych może zostać wyświetlone:

- brak danych,
- dane nieczytelne.
- +++ATH0.

8. Wybierz opcję **Odłącz**.

9. Wybierz **Plik → Właściwości**.

10. Powinno zostać wyświetlone okno **Właściwości** utworzonego wcześniej połączenia. Wybierz zakładkę **Ustawienia**.

11. Kliknij przycisk **Ustawienia ASCII**.

12. Zmień następujące ustawienia, tak aby ich pola wyboru były zaznaczone:

- **Wyślij końce wierszy ze znakiem wysuwu wiersza**
- **Lokalne echo wpisywanych znaków**
- **Dołącz znaki nowego wiersza do końców przychodzących wierszy**
- **Zawijaj wiersze przekraczające szerokość terminalu**

13. Kliknij **OK**. Kliknij **OK**.

14. Wybierz opcję **Wywołaj**.

15. Na panelu sterującym serwera wpisz funkcję **65** (należy zmienić stan serwera na znany).

**Uwaga:** Aby uzyskać dostęp do górnych funkcji, konieczne może być wpisanie funkcji **25** i **26**.

16. Po chwili na panelu sterującym serwera może zostać wyświetlony komunikat D1008065. Ponadto w oknie **HyperTerminal** mogą pojawić się dane.

17. Na panelu sterującym serwera wpisz funkcję **66**. Może zostać wyświetlony komunikat D1008066. Nie martw się, jeśli nie zostanie wysłany kod odniesienia. Ponadto w oknie **HyperTerminal** mogą pojawić się dane.

18. W oknie aplikacji HyperTerminal wpisz wielkimi literami **NEGOTIATE 1**. Naciśnij klawisz **Enter**. W oknie danych HyperTerminal zostanie wyświetlona wartość 115200.

**Uwaga:** Jeśli nie zostanie zwrócona żadna wartość, ponownie wpisz **NEGOTIATE 1**.

Jeśli zostanie zwrócona szybkość połączenia, oznacza to, że dane zostały przesłane w obu kierunkach i nawiązano pełną łączność. Jeśli nie zostanie nawiązane połączenie z Operations Console, prawdopodobnie oznacza to, że na kliencie istnieje problem z konfiguracją.

Jeśli nie została zwrócona szybkość połączenia, prawdopodobnie problem dotyczy klienta PC. W takiej sytuacji można wyłączyć komputer PC, a następnie włączyć go ponownie i powtórzyć test. Można też ponowić próbę nawiązania połączenia z konsolą. Dostyc rzadko wymagane jest wykonanie IPL serwera. Aby osiągnąć najlepsze rezultaty, wykonaj poniższe kroki, zachowując ich kolejność:

- a. Wyłącz serwer.
- b. Wyłącz komputer PC.
- c. Włącz komputer PC.
- d. Uruchom połączenie konsoli.
- e. Włącz serwer.

Jeśli wykonanie tych kroków nie rozwiąże problemów z połączeniem, w celu uzyskania pomocy należy skontaktować się z dostawcą usług.

## Problemy z połączeniem konsoli zdalnej

Podczas konfigurowania konsoli zdalnej mogą wystąpić problemy z połączeniem. Poniżej wymieniono możliwe rozwiązania problemów.

**Konsola zdalna używająca połączenia modemowego nie może połączyć się z konsolą lokalną**  
Rozwiązanie problemu, gdy modem konsoli zdalnej nie może nawiązać połączenia z konsolą lokalną.

**Niezgodność nazwy konsoli lokalnej, gdy łączy się z nią konsola zdalna**  
Przyczyny ewentualnej niezgodności nazwy konsoli, gdy konsola zdalna łączy się z konsolą lokalną.

## Konsola zdalna używająca połączenia modemowego nie może połączyć się z konsolą lokalną

Gdy konsola zdalna nawiązuje połączenie z serwerem, mogą pojawić się problemy z połączeniem. Poniżej podano rozwiązanie problemu, gdy modem konsoli zdalnej nie może nawiązać połączenia z konsolą lokalną:

- jeśli modem zainstalowany w komputerze PC jest wymieniony w folderze **Modemy** jako **Modem standardowy**, skonfiguruj go, używając innego modelu i producenta,
- jeśli w komputerze PC został zainstalowany modem w wersji OEM, być może nie został on poprawnie skonfigurowany; w takiej sytuacji skonfiguruj go, używając konfiguracji podobnego modemu.

Więcej informacji na ten temat zawiera sekcja Inicjowanie i konfigurowanie modemu.

## Niezgodność nazwy konsoli lokalnej, gdy łączy się z nią konsola zdalna

Użytkownicy po obu stronach muszą sprawdzić dane w kolumnie **Konsola lokalna** znajdującej się w oknie Operations Console. Umieszczona jest w niej pobrana nazwa używana przez TCP/IP. Po skonfigurowaniu konsoli zdalnej należy sprawdzić, czy nazwa konsoli lokalnej jest taka sama. Na tym samym komputerze mogą istnieć dwie różne nazwy systemu. Nazwa używana w Operations Console jest pobierana z pozycji DNS w usłudze TCP/IP.

---

## Rozwiązywanie problemów dotyczących uwierzytelniania

Podczas konfigurowania połączenia początkowego mogą wystąpić problemy z uwierzytelnianiem. Możliwe problemy dotyczące uwierzytelniania:

### Problemy dotyczące uwierzytelniania

Rozwiązania problemu, gdy komputer PC nie może zakończyć połączenia między konsolą lokalną a serwerem.

### Wewnętrzne błędy uwierzytelniania podczas łączenia konsoli zdalnych Windows 98/Me z systemem Windows 2000

Rozwiązania wewnętrznych problemów dotyczących uwierzytelniania.

## Problemy dotyczące uwierzytelniania podczas używania systemu Windows NT z pakietem Service Pack w wersji 6

Rozwiązania błędów uwierzytelniania w systemie Windows NT.

### Problemy dotyczące uwierzytelniania

Gdy konsola lokalna nawiązuje połączenie z serwerem, mogą pojawić się problemy z połączeniem. Poniżej podano rozwiązania błędów występujących wtedy, gdy Operations Console nie może zakończyć połączenia między serwerem a konsolą lokalną (PC). Błędy te obejmują problemy z konfiguracją oprogramowania i nierozpoznawalne identyfikatory użytkowników narzędzi serwisowych:

- Upewnij się, że podczas pracy z kreatorem konfiguracji wprowadzasz poprawne identyfikator i hasło użytkownika narzędzi serwisowych.
- Jeśli używasz systemu Windows NT:
  - sprawdź, czy został zainstalowany najnowszy pakiet Windows NT Service Pack (co najmniej w wersji 6),
  - sprawdź, czy po zainstalowaniu Remote Access Service został zainstalowany (lub reinstalowany) Windows NT Service Pack.

Może także zostać wyświetlony komunikat o błędzie dotyczący połączenia chronionego. Więcej informacji na ten temat zawiera sekcja Komunikat o błędzie: Połączenie z systemem nie jest połączeniem chronionym.

### Wewnętrzne błędy uwierzytelniania podczas łączenia konsoli zdalnych Windows 98/Me z systemem Windows 2000

Jeśli pojawi się ten błąd, na konsoli lokalnej wykonaj następujące kroki:

1. Przejdź do **Właściwości połączenia przychodzącego**.
2. Kliknij zakładkę **Użytkownik**.
3. Sprawdź opcję **Require all users to secure their passwords and data**. Powinna być wyłączona.
4. Restartuj komputer PC z systemem Windows 2000, jeśli ta opcja została zmieniona.

Ponadto jeśli na konsoli zdalnej używany jest system Windows 98/Me, upewnij się, że nie istnieje w nim jeszcze połączenie z konsolą lokalną. Dozwolone jest tylko jedno połączenie aktywne.

### Problemy dotyczące uwierzytelniania podczas używania systemu Windows NT z pakietem Service Pack w wersji 6

Wywołania gniazd mogą działać niepoprawnie, jeśli użytkownik nie należy do grupy **Administratorzy**.

Wywołania gniazd (Winsock) mogą działać niepoprawnie, jeśli użytkownik nie jest administratorem lokalnym

Więcej informacji na ten temat zawiera serwis <http://www.microsoft.com> .

---

## Rozwiązywanie problemów dotyczących emulatora

Podczas konfigurowania połączenia początkowego mogą wystąpić problemy z emulatorem. Możliwe problemy dotyczące emulatora:

#### **Emulator konsoli lokalnej przechodzi do stanu Rozłączono**

Rozwiązania problemów dotyczących danych emulatora konsoli lokalnej.

#### **W oknie emulatora PC5250 nie są wyświetlane dane użytkownika**

Rozwiązania dotyczące problemów z emulatorem PC5250.

Jeśli okno emulatora nie zostało wyświetlone, a status połączenia nie ma wartości **Połączono**, przejdź do tematu Problemy z połączeniem konsoli lokalnej.

## Emulator konsoli lokalnej przechodzi do stanu Rozłączono

Ten problem dotyczy przede wszystkim konsoli lokalnej w sieci. Może on także dotyczyć konsoli lokalnej podłączonej bezpośrednio do serwera, jeśli serwer ten obsługuje konsolę lokalną w sieci. Prawdopodobnie problem ten wynika z tego, że inny użytkownik steruje serwerem. Aby sprawdzić, czy konsola lokalna steruje serwerem, w oknie emulatora:

1. Kliknij **Wygląd** —> **Pokaż** —> **Historia paska statusu**.
2. Jeśli jako ostatnia pozycja występuje wartość **Rozłączono**, sterowanie może należeć do innego użytkownika.
3. W takiej sytuacji połącz się z serwerem później.

## W oknie emulatora PC5250 nie są wyświetlane dane użytkownika

Ten problem może być także spowodowany używaniem niebuforowanego układu UART dla połączenia szeregowego w komputerze PC. Podczas dostarczania danych wyświetlanych na ekranie, nadejście większego pakietu danych powoduje przepełnienie buforu i wystąpienie 30–sekundowego okresu oczekiwania przed ponowieniem próby. Przed zmniejszeniem szybkości modemu skontaktuj się z dostawcą usług.

---

## Rozwiązywanie problemów dotyczących danych kodów SRC

Wyświetlenie jednego z poniższych kodów SRC może oznaczać wystąpienie problemów z konfiguracją Operations Console.

### **Kody SRC: A6005001, A6005004, A6005007, B6005001, B6005004 i B6005007**

Rozwiązania w przypadku wyświetlenia kodów SRC: A6005001, A6005004, A6005007, B6005001, B6005004 i B6005007.

### **Kody SRC: A6005008 i B6005008**

Rozwiązania w przypadku wyświetlenia kodów SRC: A6005008 i B6005008.

### **Kod SRC A9002000**

Rozwiązania w przypadku wyświetlenia kodu SRC A9002000.

### **Kod SRC A6005082**

Rozwiązania w przypadku wyświetlenia kodu SRC A6005082.

### **Brak automatycznego wyświetlania komunikatów D1008065 i D1008066 po wywołaniu funkcji**

Rozwiązania dotyczące braku automatycznego wysłania komunikatów D1008065 i D1008066 po wywołaniu funkcji.

### **Krok IPL C6004031 trwa dłużej, niż oczekiwano**

Rozwiązania dla systemów V5R1 i nowszych dotyczące kroku IPL C6004031, który może trwać 45 minut.

## **Kody SRC: A6005001, A6005004, A6005007, B6005001, B6005004 i B6005007**

Wymienione poniżej kody SRC mogą być wyświetlane zarówno na konsolach twinaksowych, jak i na konsolach Operations Console (podłączanych bezpośrednio).

### **A6005001 i B6005001**

Podczas ręcznego IPL nie znaleziono zasobu konsoli (kontrolera).

### A6005004 i B6005004

Podczas ręcznego IPL nie znaleziono urządzenia konsoli. Kontroler twinaksowy został znaleziony, ale nie może być używany. Oznacza to tylko, że kontroler istnieje, ale nie musi być uszkodzony.

### A6005007 i B6005007

Podczas ręcznego IPL nie znaleziono urządzenia konsoli. Ten kod SRC wskazuje także istnienie sprzętu oznaczające, że znaleziono konsolę inną niż twinaksową lub Operations Console (podłączana bezpośrednio). Na przykład może to być stara konsola asynchroniczna, która nie jest już obsługiwana. Kod ten nie oznacza ani awarii sprzętu, ani że jest to odpowiednia konsola.

Te kody SRC oraz kontrolka alarmowa zostaną zresetowane po wykrzyciu i aktywowaniu konsoli. W celu ponownego znalezienia urządzenia konsoli konieczne może być wykonanie IPL, jeśli jeden z wymienionych kodów SRC jest wyświetlany przez dłuższy czas. Zależy to od wielu czynników, takich jak model, używany sprzęt itp. Serwer można zmusić do próby ponownego znalezienia konsoli przez wykonanie funkcji 21 na panelu sterującym, zdalnym bądź też wirtualnym panelu sterującym.

## Kody SRC: A6005008 i B6005008

Poniższa tabela jest przydatna, gdy zostanie wyświetlony kod SRC A6005008 lub B6005008. Kody te są wyświetlane na konsoli, jeśli IPL nie znajdzie konsoli i jeśli typ konsoli jest ustawiony na dowolną wartość inną niż 1.

- Jeśli użytkownik próbuje użyć konsoli twinaksowej, jedyną istotną daną w tym kodzie SRC jest słowo 16. Poniższa tabela pomoże określić awarię konsoli twinaksowej. Pierwsze 4 znaki tego słowa zawierają ostatnie 4 znaki oryginalnego typu awarii. Na przykład jeśli słowo 16 zawiera 50010001, kod SRC dotyczący konsoli twinaksowej ma postać A6005001, a typ konsoli jest ustawiony na użycie konsoli twinaksowej.
- Jeśli użytkownik próbuje użyć Operations Console, z poniższej tabeli należy wybrać odpowiednią sekcję:
  - konsola lokalna w sieci używa słów 13, 14 i 15,
  - konsola lokalna podłączona bezpośrednio do serwera używa słów 17, 18 i 19.

**Uwaga:** Jeśli właśnie został wymieniony adapter LAN powiązany z Operations Console (LAN), należy odczekać przynajmniej 35 minut, aż serwer znajdzie i użyje nowej karty adaptera LAN. W takiej sytuacji po spełnieniu wymagań serwera rozpocznie on korzystanie z nowego adaptera, konsola powinna zostać uruchomiona, a omawiany kod SRC nie będzie już wyświetlany.

LAN			
Jeśli wartością słowa 13 jest:	Awaria	Słowo 14 oznacza:	Słowo 15 oznacza:
2	Raportowanie adaptera IOA LAN nie powiodło się		
3	Błąd sprzętu	Kod błędu	Pozycja karty
		Sieć lub kabel. W przeciwnym razie adapter IOA LAN nie działa	
4	Status BOOTP: Jeśli liczba prób wynosi zero, protokół BOOTP jest gotowy po wywołaniu. Jeśli liczba prób zawiera jakąś wartość, oznacza to, że komputer PC nie odpowiedział	Liczba prób	Pozycja karty

5	Połączenie LAN hosta jest aktywne - możliwy błąd konfiguracji (host lub klient)	Adres IP (szesnastkowo)	
---	---	----------------------------	--

Słowo 16	Kod SRC dotyczący konsoli twinaksowej reprezentuje 4 pierwsze znaki Wartość typu konsoli reprezentuje ostatnie 2 znaki 00 = niezdefiniowane przez użytkownika (stara wartość domyślna) 01 = twinaksowa 02 = Operations Console (kabel lub połączenie modemowe) 03 = Operations Console (LAN)
----------	---

<b>Kabel</b>
--------------

Jeśli wartością słowa 17 jest:	Awaria	Słowo 18 oznacza:	Słowo 19 oznacza:
1	Nie wykryto karty asynchronicznej		
2	Nie wykryto kabli	Pozycja karty	
3	Wykryto niepoprawny kabel	Pozycja karty	Identyfikator kabla
4	Używany port	Pozycja karty	

## Kod SRC A9002000

Możliwe przyczyny wyświetlenia kodu SRC A9002000:

- Nie znaleziono konsoli.
- Wartość systemowa iSeries **QAUTOCFG** musi być ustawiona na **ON**. System operacyjny OS/400 nie może utworzyć nowego urządzenia konsoli, jeśli wartość ta jest wyłączona.
- Jeśli właśnie migrowano typ konsoli na inny, a nowa konsola nie może pracować w systemie operacyjnym OS/400, do ręcznego usunięcia kontrolera i opisu urządzenia powiązanego ze starym urządzeniem konsoli konieczne może być użycie innej stacji roboczej.

## Kod SRC A6005082

Możliwe przyczyny wyświetlenia kodu SRC A6005082:

- konsola została znaleziona, a następnie serwer utracił ją,
- jeśli konsola zostanie ponownie przypisana i serwer będzie mógł ją znaleźć, ten kod SRC nie będzie dłużej wyświetlany,
- typ konsoli nie wpływa na ten kod SRC.

## Brak automatycznego wyświetlania komunikatów D1008065 i D1008066 po wywołaniu funkcji

Podczas pracy z modelami dysponującymi podwójnym wierszem wyświetlacza **Function/Data** (Funkcja/Data) po wywołaniu funkcji panel sterujący (i zdalny panel sterujący) może nie wyświetlać automatycznie wynikowego kodu SRC. W takiej sytuacji należy uruchomić funkcję **11**, aby określić, czy funkcja **65** lub **66** została wykonana pomyślnie. Jeśli funkcja ta nie została pomyślnie wykonana:

1. Na panelu sterującym lub zdalnym panelu sterującym naciskaj przyciski Up (górze) lub Down (dół), aż zostanie wyświetlona wartość 11.
2. Naciśnij Enter.

## Krok IPL C6004031 trwa dłużej, niż oczekiwano

W wersji V5R1 wprowadzono zmianę umożliwiającą użytkownikowi umieszczenie zasobu 2771 (9771) w dowolnym miejscu jednostki przetwarzania (pierwsza wieża) i znalezienie go oraz używanie w Operations Console. W zależności od znalezionych innych zasobów obsługiwanych przez konsolę i czasu potrzebnego na przesłanie informacji do magistrali wzrasta czas wykonania tego kroku IPL.

---

## Rozwiązywanie problemów dotyczących zdalnego i wirtualnego panelu sterującego

Podczas konfigurowania połączenia początkowego mogą wystąpić problemy z uzyskaniem dostępu do paneli sterujących. Możliwe problemy dotyczące paneli sterujących:

### Nie można uruchomić zdalnego panelu sterującego

Rozwiązania dotyczące kabli zdalnego panelu sterującego.

### Nie można używać funkcji trybu

Rozwiązania problemów występujących, gdy nie można używać funkcji trybu zdalnego panelu sterującego lub wirtualnego panelu sterującego.

## Nie można uruchomić zdalnego panelu sterującego

Jeśli nie możesz uruchomić zdalnego panelu sterującego:

- Sprawdź, czy kable są podłączone poprawnie; więcej informacji na ten temat zawiera sekcja Instalowanie kabli Operations Console.
- Sprawdź, czy w zasobach komputera PC nie występują konflikty adresów lub przerwań IRQ; Operations Console używa adresów z zakresu od 192.168.0.0 do 192.168.0.255. Jeśli uruchamiasz oprogramowanie, które włącza mechanizm SOCKS komputera PC, sprawdź konfigurację SOCKS i upewnij się, że użyto pozycji:

Direct 192.168.0.0 255.255.255.0

Komputer PC z włączoną obsługą mechanizmu SOCKS uzyskuje dostęp do Internetu przez firewall, taki jak Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client lub inny.

## Nie można używać funkcji trybu

Jeśli na zdalnym lub wirtualnym panelu sterującym nie można używać funkcji trybu, należy sprawdzić, czy użytkownik, który uwierzytelnił połączenie (Wpisywanie się do urządzenia usługowego) dla połączonej partycji nie ma uprawnień **Partition remote panel key**.

1. Uruchom Dedicated Service Tools (DST).
2. Wybierz **Praca ze środowiskiem DST** (Work with DST environment).
3. Wybierz **Profile użytkowników narzędzi serwisowych** (Service tools user profiles).
4. Wybierz **Zmiana uprawnień** (Change privileges - opcja 7).

Aby użytkownik mógł używać funkcji trybu, muszą mu być nadane uprawnienia do konkretnych partycji. Ponadto, jeśli system obsługuje stacyjkę, kluczyk musi być podłączony, zanim funkcja trybu będzie aktywna.

---

## Rozwiązywanie problemów dotyczących kreatora konfiguracji

Podczas konfigurowania połączenia początkowego mogą wystąpić problemy z kreatorem konfiguracji. Poniżej wymieniono możliwe problemy z kreatorem.

### Konsola lokalna nie wykrywa kabli

Rozwiązania problemów, gdy konsola lokalna nie wykrywa kabla Operations Console lub kabla zdalnego panelu sterującego.

### **Stare dane sieciowe kolidują z rekonfiguracją łączności sieciowej**

Rozwiązania problemów, gdy stare dane sieciowe kolidują z rekonfiguracją łączności sieciowej.

### **Opcje konsoli są niedostępne w kreatorze konfiguracji**

Rozwiązania problemów w sytuacji, gdy opcje konsoli są niedostępne w kreatorze konfiguracji.

### **W oknie Dodawanie urządzenia RAS nie można znaleźć odpowiedniego modemu**

Rozwiązania problemów, gdy w oknie **Dodawanie urządzenia RAS** dla konfiguracji Windows NT nie można znaleźć odpowiedniego modemu.

## **Konsola lokalna nie wykrywa kabli**

Rozwiązania problemów, gdy konsola lokalna nie wykrywa kabla Operations Console lub kabla zdalnego panelu sterującego. Zwykle wyświetlany jest komunikat o statusie Łączenie lub Niedostępny:

- Sprawdź, czy kable są podłączone poprawnie; więcej informacji na ten temat zawiera sekcja Instalowanie kabli Operations Console.
- Dla konsoli sprawdź, czy karta adaptera komunikacyjnego na serwerze jest podłączona poprawnie.
- Sprawdź, czy numery PN kabla Operations Console i kabla zdalnego panelu sterującego są poprawne.
- Sprawdź, czy serwer znajduje się w stanie umożliwiającym aktywność konsoli; na przykład konsola jest aktywna po ręcznym IPL; po wykonaniu IPL kody SRC B6004031, B6004501 i B600500X (gdzie x jest liczbą) wskazują, że serwer znajduje się w odpowiednim stanie.

**Uwaga:** Należy upewnić się, że zostały wyłączone lub odłączone terminale lub kontrolery twinaksowych stacji roboczych z portem 0 adresem 0 lub 1 bądź też portem 1 i adresem 0 lub 1.

- Sprawdź, czy w zasobach komputera PC nie występują konflikty adresów lub przerwań IRQ; Operations Console używa adresów z zakresu od 192.168.0.0 do 192.168.0.255. Jeśli uruchamiasz oprogramowanie, które włącza mechanizm SOCKS komputera PC, sprawdź konfigurację SOCKS i upewnij się, że użyto pozycji:

```
Direct 192.168.0.0 255.255.255.0
```

Komputer PC z włączoną obsługą mechanizmu SOCKS uzyskuje dostęp do Internetu przez firewall, taki jak Microsoft Proxy Client, Hummingbird SOCKS Client lub inny.

- Sprawdź, czy zostały spełnione wszystkie wymagania dotyczące sieci; jeśli konsola lokalna do połączenia z serwerem używa sieci LAN, upewnij się, że sieć została poprawnie skonfigurowana na komputerze PC oraz serwerze i że jest aktywna.

## **Stare dane sieciowe kolidują z rekonfiguracją łączności sieciowej**

Jeśli, konfigurując konsolę lokalną w sieci, użytkownik nadal uzyskuje stary adres IP, który może być niepoprawny, i do którego nie można się dostać bez zmiany nazwy, konieczna może być edycja pliku **hosts** na komputerze PC. Być może konieczna będzie edycja tego pliku i usunięcie zbędnej pozycji.

**Uwaga:** Przed próbą podłączenia nowej konfiguracji należy zamknąć i restartować Operations Console. Wykonanie tej czynności spowoduje usunięcie z pamięci podręcznej wszystkich wartości powiązanych ze starymi konfiguracjami.

## **Opcje konsoli są niedostępne w kreatorze konfiguracji**

W wersjach wcześniejszych niż V4R5 wymagane było zainstalowanie emulatora 5250 (PC5250 lub IBM Personal Communications). Od wersji V4R5 emulator nie jest wymagany wtedy, gdy będzie używany tylko zdalny panel sterujący. Dlatego, kiedy użytkownik przechodzi do okna, w którym wybiera funkcję (konsola lub zdalny panel sterujący), funkcja konsoli jest wyłączona, jeśli kreator nie może znaleźć ścieżki do poprawnego emulatora. Może to także oznaczać, że użytkownik nie zezwolił instalacji iSeries Access for Windows na aktualizację ścieżki (tylko na komputerach z systemami Windows 98/Me). Należy zainstalować lub reinstalować funkcje emulatora, bądź też ręcznie dodać ścieżkę do emulatora do instrukcji ścieżki w systemie.



## W oknie Dodawanie urządzenia RAS nie można znaleźć odpowiedniego modemu

W systemie Windows NT użytkownik może konfigurować konsolę zdalną lub lokalną. Ostatnio modem w komputerze PC został dodany lub wymieniony, ale w oknie **Dodawanie urządzenia RAS** nie można znaleźć tej pozycji na liście. **Właściwości RAS** powinny wskazywać inne urządzenie na tym samym porcie COM. W typowym scenariuszu podczas instalacji opcji Remote Access Service, która należy do instalacji Sieci, użytkownik konfiguruje nieistniejący modem w celu zakończenia instalacji opcji Remote Access Service, która wymaga modemu. Później podczas konfigurowania Operations Console należy dodać modem połączenia AS/400 Operations Console, ale modem ten nie jest wyświetlany.

**Rozwiązanie:** Zanim będzie możliwe wyświetlenie nowego modemu w tym oknie, należy usunąć bieżący modem.

Podobnie wygląda przełączenie między konfiguracjami i podczas początkowych kroków określania, które modemy są ważne dla opcji Remote Access Service. Podczas wychodzenia z folderu **Modem** wyświetlany jest komunikat Dial-up Networking needs to be configured because the list of installed modems has changed. Would you like to do this now? (Należy skonfigurować Dial-Up Networking, ponieważ została zmieniona lista zainstalowanych modemów. Chcesz to zrobić teraz?) Jeśli użytkownik odpowie **Tak**, spowoduje to rozszynchronizowanie listy modemów i Remote Access Service. Aby rozwiązać ten problem:

1. Przejdź do Remote Access Service.
2. Usuń ten sam modem.
3. Kliknij **Kontynuuj**.
4. Odpowiedz na odpowiednie komunikaty i restartuj system.
5. Powróć do Remote Access Service i kontynuuj wykonywanie instrukcji w celu dodania modemu, którego nie można było dodać wcześniej.

---

## Rozwiązywanie innych problemów dotyczących Operations Console

Podczas używania Operations Console mogą wystąpić następujące problemy:

### **Operations Console pozostaje w QCTL**

Rozwiązanie problemu w sytuacji, gdy Operations Console pozostaje w QCTL, podczas gdy powinno być w CTLxx.

### **Konsola lokalna odbiera komunikat: Serwer Remote Access Service nie został uruchomiony**

Rozwiązania problemów w sytuacji, gdy konsola otrzymuje komunikat Serwer Remote Access Service nie został uruchomiony (tylko Windows NT).

### **Żądania systemowe nie działają**

Rozwiązania problemów, gdy żądania systemowe nie działają.

## Operations Console pozostaje w QCTL

Ten problem zwykle pojawia się po migracji, ale może też wystąpić w dowolnym momencie podczas pracy z zasobami. QCONSOLE nadal pozostaje w QCTL, kiedy oczekiwano ponownego przypisania do innej stacji roboczej. Należy upewnić się, że nie zostało wykonane IPL systemu z włączoną opcją **DEBUG**. Dobrą wskazówką jest to, że żaden inny podsystem interaktywny nie został uruchomiony, jeśli takie istnieją. Podobnie może być z innymi podsystemami. Sprawdź wartość systemową (SYSVAL) **QIPLTYPE**, która powinna wynosić 0.

## Konsola lokalna odbiera komunikat: Serwer Remote Access Service nie został uruchomiony

Jeśli konsola lokalna została skonfigurowana pod kątem odbierania połączeń i nie ma skonfigurowanego modemu PC, który mógłby odbierać te połączenia, zostanie wyświetlony komunikat Serwer Remote Access Service nie został uruchomiony. Aby rozwiązać ten problem, należy skonfigurować konsolę lokalną tak, aby nie odbierała połączeń lub skonfigurować modem (może być nieistniejący). Później jednak należy zachować ostrożność. Jeśli oba porty szeregowy są przypisane do Operations Console, modem powinien być podłączony do portu COM3, którym dysponuje niewiele komputerów PC. Przyczyną problemu może być także brak zainstalowanego pakietu Windows NT Service Pack.

## Żądania systemowe nie działają

Podczas używania Operations Console, **SYSREQ** jest równe **Shift+ESC**, co zdefiniowano jako wartość domyślną dla emulacji terminalu 5250. W przypadku większości klawiatur klawisz **Prt Screen** jest oznaczony, ponieważ **SYSREQ** aktywuje się za pomocą tego klawisza z klawiszem **Ctrl**, ale w systemie Windows klawisz ten jest zastrzeżony. Aby to zmienić, należy, za pomocą systemu operacyjnego, a nie oprogramowania 5250, zmienić odwzorowanie klawiatury.

---

## Rozdział 7. Informacje pokrewne

Informacje pokrewne IBM zawierają informacje techniczne, wyjaśniające sposób wykonania danego zadania i znajomość rzeczy (know-how).

### Podręczniki

#### Konfigurowanie iSeries Access for Windows

Informacje podane w tym podręczniku umożliwiają zainstalowanie i skonfigurowanie oprogramowania iSeries Access for Windows zarówno na serwerze iSeries, jak i na komputerze PC. Wykonanie instalacji i konfiguracji jest potrzebne na serwerze i komputerze PC. W tym podręczniku przyjęto, że administrator systemu instaluje i konfiguruje serwer, a użytkownik instaluje oprogramowanie iSeries Access for Windows na komputerze PC.

#### Konfigurowanie systemu twinaxowego

Konsola twinaxowa do uzyskania dostępu i zarządzania serwerem iSeries używa interfejsu wiersza komend i nie wymaga użycia komputera osobistego działającego jako konsola. Dostęp do serwera iSeries uzyskuje się za pomocą ekranu konsoli, klawiatury i kabli twinaxowych.

### Serwis WWW

#### Serwis WWW oprogramowania iSeries Access

Ten serwis WWW zawiera dostępne online informacje o produktach iSeries Access i Operations Console.

### Inne informacje w Centrum informacyjnym

#### Panel sterujący

Systemem można sterować bezpośrednio, używając panelu sterującego lub funkcji API wykorzystywanych w programach. Panelu sterującego można używać do włączania i wyłączenia systemu, wykonywania IPL i określania aktywności procesora.

#### Partycje logiczne

Partycje logiczne umożliwiają rozproszenie zasobów na pojedynczym serwerze iSeries, który będzie działał tak, jakby był dwoma lub więcej niezależnymi serwerami.

#### Aktualizacje

Informacje dostępne w tym temacie służą do aktualizowania różnych modeli serwera iSeries lub aktualizacji do nowszego wydania systemu operacyjnego OS/400. Podczas aktualizacji serwer źródłowy i docelowy zachowują ten sam numer seryjny.

#### Migracja

Informacje znajdujące się w tym temacie umożliwiają wykonanie migracji danych z partycji lub serwera iSeries do innej partycji lub serwera iSeries. Podczas wykonywania migracji danych numery seryjne serwera źródłowego muszą być inne niż numery seryjne serwera docelowego.

#### Planowanie korzystania ze sprzętu i oprogramowania

Dobre planowanie jest podstawą pomyślnej konfiguracji i używania serwera. Dzięki niemu wiemy, że mamy wszystkie potrzebne elementy i że zostały spełnione wszystkie wymagania wstępne. Informacje dotyczące planowania zawarte w tym temacie pomagają ustawić serwer, zaplanować wymagania dotyczące zasilania, wydrukować niezbędne instrukcje dotyczące okablowania lub konfigurowania, spełnić wszystkie wymagania dotyczące komputera PC i przygotować środowisko unikalnych

konfiguracji w oparciu o zamierzany sposób korzystania z serwera (na przykład łączenie serwerów w klastry, połączenia internetowe i instalowanie w stelażu przemysłowym).

**Instrukcje dotyczące okablowania**

Instrukcje dotyczące okablowania serwera, które można wydrukować.



**IBM**