

IBM

@server

iSeries

Globalizace (práce s daty v globálních aplikacích)





@server

iSeries

Globalizace (práce s daty v globálních aplikacích)

Obsah

Globalizace operačního systému OS/400	1
Práce s daty v globalizovaných aplikacích.	2
Práce s daty Unicode a UCS-2.	2
GB18030: standardní čínština	80
Práce s CCSID	81
Práce s obousměrnými daty	111
Práce s daty DBCS	113
Práce s lokalitami	135

Globalizace operačního systému OS/400

Vzhledem k tomu, že firmy zařazují elektronický obchod mezi základní podnikové procesy v globálním měřítku, mohou jejich budoucí i zavedení zákazníci a aktivní partneři využít skutečnosti, že díky globalizaci softwaru se zvyšují jejich příjmy a snižují jejich výdaje. Mohou také zlepšit komunikaci se zákazníky a zvýšit úspory. Globalizovaný software vám poskytuje tyto výhody:

- Zvýšenou spokojenost zákazníků, která může podpořit prodej.
- Zdokonalení komunikace zákaznické podpory.
- Zdokonalené šíření globálních informací.
- Lepší návratnost investic do informačních technologií (IT).

Tyto informace ukazují, jak:

- Vytvořit aplikaci efektivně a za minimální náklady.
- Provést doplňkovou úpravu stávajících aplikací pro globalizaci a vytvořit nové aplikace navrhované pro globalizaci. Návrh aplikace pro globalizaci je však obvykle méně nákladný než dodatečná úprava stávající aplikace.
- Zajistit, aby návrh aplikace nekolidoval se současným nebo plánovaným návrhem jiných internacionalizovaných aplikací.

Tyto stránky poskytují jediný zdroj informací, které potřebujete k vypracování aplikací pro národní a mezinárodní uživatele. Můžete si také vyhledat informace o tom, co je nového v tomto vydání a jak si můžete vytisknout toto téma.

Přehled globalizace

Toto téma popisuje, jak byla globalizace implementována v operačním systému OS/400^(R), a zahrnuje témata popisující pro globalizaci typické hodnoty v systému a další témata, která popisují způsob podpory globalizace prostřednictvím služeb a funkcí v operačním systému OS/400.

Nastavení verze národního jazyka v operačním systému OS/400

Toto téma popisuje kroky, které musíte podniknout, abyste řádně nainstalovali a konfigurovali verzi národního jazyka v operačním systému OS/400, od výběru a instalace hardwaru, instalace softwaru a konfigurování vašeho prostředí, aby fungovalo v globalizovaném nastavení. Tyto informace můžete použít při instalaci vlastních serverů a zásady můžete uplatnit při vývoji aplikací pro zákazníky, kteří si v operačním systému OS/400 instalují verzi vlastního národního jazyka.

Vývoj globálních aplikací

Toto téma poskytuje návody pro návrh, vývoj a dodávku globalizovaných aplikací:

- Návrh funkcí, které jsou citlivé na národní jazyky.
- Podporování různých typů hardwarové podpory.
- Překlad textových dat ve vaší aplikaci.
- Zpřístupnění vaší aplikace v celosvětovém měřítku.

Práce s daty v globalizovaných aplikacích

Toto téma popisuje, jakým způsobem umožňuje operační systém OS/400 pracovat s daty v globalizovaném prostředí. Tyto stránky zahrnují témata popisující data Unicode a UCS-2, čínský standard GB18030, jak používat CCSID při důsledné integraci vícejazyčného prostředí a jak používat obousměrná data, data DBCS a lokality.

Referenční informace o globalizaci

Toto téma poskytuje podrobné podpůrné informace k pojmům a úkolům probíraným v kategorii globalizace.

Kontrolní seznamy globalizace

Toto téma uvádí přehled všech kontrolních seznamů, které jsou uvedeny u těchto stránek. Kontrolní seznamy jsou užitečné připomínky toho, co musíte brát v úvahu při tvorbě globálních aplikací a práci s nimi.

Práce s daty v globalizovaných aplikacích

Jedním z nejnáročnějších úkolů, se kterými se setkáte při práci s globalizovanými servery a aplikacemi, je efektivní interakce s daty. Operační systém OS/400 poskytuje celou řadu voleb, které můžete použít a zajistit, že se data budou zobrazovat a zpracovávat bez problémů v různých národních jazycích. Následující témata popisují globalizaci a to, jak ovlivňuje vaši práci s daty:

- Práce s daty Unicode a UCS-2

-



GB18030: standardní čínština



- Práce s CCSID
- Práce s obousměrnými daty
- Práce s daty DBCS
- Práce s lokalitami

Práce s daty Unicode a UCS-2

Unicode

Systémy kódování, které existovaly před Unicode, nebyly schopné pokrýt veškerá používaná čísla, znaky a symboly. Různé systémy kódování by mohly přiřadit stejné číslo různým znakům. Pokud jste používali nesprávný systém kódování, nemusel výstup odpovídat vašim očekáváním.

Unicode poskytuje každému znaku jedinečné číslo bez ohledu na platformu, jazyk nebo program. S využitím Unicode můžete vyvinout softwarový produkt, který bude fungovat na různých platformách, s různými jazyky a v různých zemích. Unicode také umožňuje přenos dat mezi množstvím rozdílných systémů.

V následujících tématech je popsána implementace Unicode v operačním systému OS/400:

- UTF-8

-



UTF-16



-



UTF-32



- Jaký má Unicode vztah k předchozím standardům, např. k ASCII a EBCDIC
- Mezinárodní komponenty pro Unicode (ICU)

Další informace o Unicode najdete na webové stránce Unicode.



UTF-8: Transformační formát Unicode (Unicode Transformation Format, UTF) představuje algoritmické mapování každé hodnoty Unicode na jedinečnou posloupnost bajtů. UTF-8 konvertuje (prostřednictvím algoritmu) data typu Unicode tak, že:

- Již neobsahují žádné hodnoty typu "null".
- Používá k zakódování dat 8 datových bitů.
- Uchovává všechny kódy ASCII od 00 do 7F zakódované jako takové.

Například řetězec "ABC" v Unicode by byl "004100420043"x. V UTF-8 by však byl "414243".

Jelikož UTF-8 umožňuje, aby data typu Unicode procházela 8bitovou sítí, aniž by tato síť potřebovala vědět, že se jedná o Unicode, používá se UTF-8 k ukládání Unicode na několika platformách UNIX a slouží jako předvolené kódování pro většinu nových internetových standardů.

Operační systém OS/400 podporuje kódování UTF-8 s CCSID 1208.

UTF-16:



UTF-16 představuje kódování Unicode, v němž je každý znak tvořen jedním nebo dvěma 16bitovými prvky.

Operační systém OS/400 podporuje kódování UTF-16 s CCSID 1200.

Unicode byl původně navržen jako čistě 16bitové kódování, jehož cílem bylo reprezentovat všechny moderní skripty. Postupem času a zvláště po doplnění 14 500 složených znaků za účelem dosažení kompatibility s dřívějšími sadami vyšlo najevo, že 16 bitů není pro většinu uživatelů dostačujících. Kromě toho vznikl UTF-16.

UTF-16 umožňuje přístup k přibližně 60 000 znaků jako k jednotlivým 16bitovým jednotkám Unicode. Rovněž je možný přístup k dalšímu 1 000 000 znaků, a to prostřednictvím mechanismu známého jako pseudopáry.

Pro vysokou (první) a nízkou (druhou) hodnotu těchto párů jsou vyhrazeny dva rozsahy hodnot kódu Unicode. Vysoké hodnoty jsou v rozsahu 0xD800 až 0xDBFF a nízké hodnoty v rozsahu 0xDC00 až 0xDFFF. Jelikož většina běžných znaků již byla zakódována do prvních 64 000 hodnot, jsou znaky, které by vyžadovaly pseudopáry, poměrně vzácné.

Další informace o UTF-16 najdete na webové stránce Unicode



UTF-32:



UTF-32 představuje kódování Unicode, v němž je každý znak tvořen 4 bajty.

Operační systém OS/400 nepodporuje kódování UTF-32 s hodnotou CCSID.

Unicode byl původně navržen jako čistě 16bitové kódování, jehož cílem bylo reprezentovat všechny moderní skripty. Postupem času a zvláště po doplnění 14 500 složených znaků za účelem dosažení kompatibility s dřívějšími sadami vyšlo najevo, že 16 bitů není pro řadu uživatelů dostačujících. Kromě toho vznikl UTF-32.

UTF-32 umožňuje kódovat znaky jako 4bajtové znaky na libovolné kódové pozici od 00000000 do 0010FFFF. Například řetězec *ABC* by byl v UTF-32 zakódován jako `x"000000410000004200000043"`.

Další informace o UTF-32 najdete na webové stránce Unicode



.



Jaký má Unicode vztah k předchozím standardům, např. k ASCII a EBCDIC:



Toto téma probírá Unicode z hlediska historického vývoje a vysvětluje, jak může Unicode snížit složitost zpracování znakových dat v rámci globálních aplikací.

Rozvoj standardů založených na omezených platformách

Reprezentace znakových dat v moderních počítačových systémech může být značně komplikovaná, a to v závislosti na požadavcích vaší globální aplikace. Jeden z důvodů takové složitosti spočívá v tom, že se metody pro zpracování těchto dat vyvíjely z dřívějších metod, které byly určeny pro práci v méně komplikovaných prostředích a na méně složitých hardwarových platformách.

Ve skutečnosti se řada dřívějších rozhodnutí ohledně způsobu kódování znaků v systému odvíjela od funkčních požadavků určitých zařízení, jako byly např. terminály Telex (TTY) a technologie děrných štítků. Například u znaku Delete (s hodnotou ASCII `x'7F'`) se požadovalo, aby se proděrovaly všechny dírky ve sloupci děrného štítku, čímž se naznačilo, že se má daný sloupec ignorovat. Kapacita paměti těchto prvních výpočetních systémů stavěla další omezení před návrháře systémů a aplikací.

Znaková kódovací schémata, která vzešla z těchto dřívějších systémů, byla vytvořena na základě následujících historických skutečností:

- Znaková sada ASCII (American Standard Code for Information Interchange) používá 7bitové jednotky s jednoduchým kódováním navrženým pro 7bitové bajty. Přestože je tato sada omezena na velmi malý počet znaků, jedná se o nejvýznamnější v současnosti používanou sadu, a to díky tomu, že její design je základem pro většinu moderních znakových sad. ASCII obsahuje pouze 128 numerických hodnot, z nichž 33 je vyhrazeno pro zvláštní funkce.
- Znaková sada EBCDIC (Extended Binary-Coded Decimal Interchange Code) a řada přidružených znakových sad navržených společností IBM pro sálové počítače používá 8bitové bajty. Byla vyvinuta přibližně ve stejnou dobu jako ASCII, s níž má společnou sadu základních znaků a další podobné vlastnosti. Na rozdíl od ASCII nejsou písmena v latině kombinována ve dvou blocích pro velká a malá písmena. Místo toho jsou písmena uspořádána tak, že jejich hexadecimální hodnoty mají druhé číslo v rozmezí od 1 do 9 (další návrh zohledňující děrné štítky).

Dřívější jednoduchost vede k nynější složitosti

Fyzická i funkční omezení dřívějších znakových sad ustupovala před rychle se rozvíjejícím hardwarem a funkčními schopnostmi. Prezentace znaků ve výpočetních systémech se stávala stále méně závislá na hardwaru. Místo toho softwaroví návrháři používali stávající kódovací schémata k uspokojení potřeb rozrůstajícího se světového společenství uživatelů počítačů.

Znakové sady pro velký počet znaků

Nejběžnější kódování (znaková kódovací schémata) používají jeden bajt na znak a často jsou označovány jako jednobajtové znakové sady, neboli SBCS (single-byte character set). Všechny jsou omezeny na 256 znaků. Z toho důvodu žádná z nich nemůže pokrýt veškeré znaky s diakritikou používané v západoevropských jazycích. Následkem toho bylo postupem času vytvořeno mnoho jiných takových kódování, která měla splnit potřeby různých společenství uživatelů. Dalším nejrozšířenějším kódováním SBCS hned po ASCII je ISO-8859-1. Je to 8bitová nadřazená sada ASCII a obsahuje většinu potřebných západoevropských znaků.

Systémy psaní ve Východní Asii však vyžadovaly nějaký způsob, jak uložit více než 10 000 znaků. Proto byly vyvinuty dvoubajtové znakové sady, neboli DBCS (double-byte character set), které poskytují dostatek prostoru pro tisíce ideografických znaků používaných ve východoasijských systémech psaní. I zde je kódování založeno na bajtech, ale každé dva bajty společně představují jeden znak.

I ve Východní Asii text obsahuje písmena z malé abecedy jako latinkové písmo a Katakana. Ty jsou reprezentovány efektivněji pomocí jednoho bajtu. Pro tento účel slouží vícebajtové znakové sady, neboli MBCS (multi-byte character set), používající proměnný počet bajtů na znak, čímž se odlišují od kódování DBCS. MBCS jsou většinou kompatibilní s ASCII, čili latinkové znaky jsou v nich reprezentovány stejnými bajty, jako používá ASCII. Některé méně často používané znaky mohou být zakódovány pomocí tří či dokonce čtyř bajtů.

Důležitým rysem MBCS je, že mají určité rozsahy hodnot bajtů, které jsou vyhrazeny pro úvodní a závěrečné bajty. Speciální rozsahy pro úvodní bajty (první bajty v posloupnosti více bajtů) umožňují rozhodnout, kolik bajtů společně představuje kódování jednoho znaku. Tradiční kódování MBCS jsou navržena tak, že je snadné procházet tokem bajtů a číst z nich znaky. V závislosti na vlastnostech daného kódování však často bývá velmi komplikované vrátit se v textu zpět. Při zpětném procházení totiž bývá těžké zjistit, jaký proměnný počet bajtů představuje jeden znak, a někdy je proto nutné začít znovu od začátku.

Příklady běžně používaných kódování MBCS jsou Shift-JIS a EUC-JP (pro japonštinu) až s dvěma a třemi bajty na znak (v uvedeném pořadí).

Kódování umožňující přepínání mezi stavy

Některá kódování umožňují přepínání mezi stavy (významy): mají bajty či posloupnosti bajtů, které mění význam po nich následujících bajtů. Jednoduchá kódování, jako např. EBCDIC se smíšenými bajty, používají řídicí znaky (bajty) Shift-In a Shift-Out k přepínání mezi dvěma stavy. Někdy jsou bajty po Shift-In interpretovány jako určité kódování SBCS a bajty po Shift-Out jako určité kódování DBCS. V tom je velký rozdíl oproti kódování MBCS, v němž bajty pro každý znak indikují délku posloupnosti bajtů.

Nejnámějším kódováním umožňujícím přepínání mezi stavy je ISO 2022 a jeho různé jazykové variace. K přepínání mezi množstvím různých vložených kódování používá posloupnost Escape (posloupnost bajtů začínající znakem ASCII Escape s hodnotou bajtu 27). Kódování, která se mají použít, může také *oznámít* pomocí speciálních přepínacích znaků ve vloženém toku bajtů. Jazykové varianty, jako např. ISO-2022-JP, omezují sadu vložitelných kódování a stanovují pro ně pouze malou skupinu přijatelných posloupností Escape.

Taková kódování jsou velmi účinná při výměně dat, ale jejich používání v aplikacích není snadné. Díky jejich pružnosti můžete vkládat mnohá další kódování, ale přímé použití v programech a při konverzích do či z jiných kódování je komplikované. V případě přímého použití musí program sledovat nejen aktuální pozici v textu, ale také stav, v němž je vložitelné kódování momentálně aktivní, nebo musí být schopný určit stav pro pozici z rozsáhlého kontextu. Při konverzích do jiných kódování může konverzní software potřebovat mapování pro mnoho vložitelných kódování. Při konverzích z jiných kódování musí speciální kód určit, které vložitelné kódování se má použít pro jednotlivé znaky.

Unicode: poslední znaková sada?

Standard Unicode specifikuje znakovou sadu a několik kódování. Počátkem roku 2002 obsahoval téměř 94 000 znaků, které zahrnují všechny znaky běžných znakových sad, jež se používaly v době začátků Unicode okolo roku 1990, a navíc mnoho dalších, které byly od té doby přidány. Je to otevřená znaková sada, což znamená, že se stále rozrůstá o méně často používané znaky.

Standard přiřazuje čísla od 0 do 0x10FFFF, což představuje více než milion možných čísel pro znaky. Zatím je využito okolo 5% tohoto prostoru. Další 5% se připravuje, 13% je vyhrazeno pro soukromé využití (kdokoliv sem může umístit libovolný znak) a zhruba 2% jsou vyhrazena a nebudou použita pro znaky. Zbývajících 75% je otevřeno pro budoucí použití, ale nepředpokládá se, že by jakýmkoliv prostředky došlo k jejich naplnění. Jinými slovy se nakonec jedná o znakovou sadu s velkým množstvím prostoru!

Unicode je v současnosti hojně používán a je to upřednostňovaná znaková sada pro Internet, zvláště pro HTML a XML. Také se pomalu začíná používat pro elektronickou poštu. Jeho nejpřitažlivější vlastností je to, že pokrývá všechny znaky na světě (s výjimkou těch, které budou přidány v budoucnosti). Unicode umožňuje přístup ke znakům a práci se znaky podle jedinečných čísel (jejich kódových pozic Unicode) a použití starších kódování pouze pro vstup a výstup (pokud vůbec).

Proč Unicode?

Byly vyvinuty stovky kódování, každé pro malé skupiny jazyků a pro zvláštní účely. V důsledku toho závisí interpretace textu, vstupů, třídění, zobrazení a paměti na znalosti všech různých typů znakových sad a jejich kódování. Programy jsou navrhovány buď tak, aby v jednu chvíli pracovaly vždy jen s jedním kódováním a přepínaly mezi nimi, nebo aby prováděly konverzi mezi externími a interními kódováními.

Problém spočívá v tom, že neexistuje pouze jeden spolehlivý zdroj pro správné a přesné definice kódování a jejich pojmenování. Přenos textu z jednoho počítače na druhý s sebou často přináší ztrátu informací. Rovněž pokud program obsahuje kód a data pro provádění konverzí mezi početnou množinou tradičních kódování, přenáší také několik megabajtů dat.

Unicode poskytuje jednu znakovou sadu pokrývající světové jazyky a malý počet kódovacích formulářů a schémat podporujících počítačové zpracování s cílem zajistit potřeby stávajících aplikací a protokolů. Je navržen tak, aby byl maximálně schopný spolupracovat s ASCII i ISO-8859-1 a také s většinou rozšířených znakových sad a aby tedy bylo použití Unicode v aplikacích a protokolech co nejsnadnější.

Kódování Unicode

V případě jednotlivých znaků jsou pro rozsah hodnot Unicode nevhodnější 32bitové celočíselné proměnné. U řetězců však ukládání 32 bitů pro každý znak znamená příliš mnoho prostoru, zvláště když si uvědomíme, že nejvyšší hodnota 0x10FFFF představuje 21 bitů. Ani 11 bitů se nikdy nepoužívá pro ukládání 32bitových slov pro kódovou pozici Unicode. Proto se nejčastěji setkáte s tím, že software zpravidla používá 16bitové nebo 8bitové jednotky s proměnným počtem jednotek na kódovou pozici Unicode. Je to kompromis mezi snadným programováním a paměťovým prostorem.

Následkem toho vznikly tři obecné způsoby ukládání řetězců Unicode:

- UTF-32 s 32bitovými kódovými jednotky, z nichž každá je určena pro uložení jedné kódové pozice
- UTF-16 s jednou nebo dvěma 16bitovými kódovými pozicemi pro každou kódovou pozici
- UTF-8 s jednou až čtyřmi 8bitovými kódovými jednotkami (bajty) pro každou kódovou pozici

UTF-8 se využívá především pro přímou náhradu starších kódování MBCS, které všechny používají 8bitové kódové jednotky, ale jejich zpracování vyžaduje o něco více kódu. Toto kódování je výborné, pokud 90% vašich dat je v angličtině, neboť anglická písmena používají pouze jeden bajt.

UTF-16 je mimořádně dobře navrženým kompromisem mezi zpracováním a prostorem a většinu běžně používaných znaků lze uložit při jedné kódové jednotce na kódovou pozici. Je to předvolené kódování pro Unicode.



Mezinárodní komponenty pro Unicode: Mezinárodní komponenty pro Unicode neboli ICU (International Components for Unicode) jsou knihovna C, která zajišťuje všestrannou a výkonnou podporu Unicode. Knihovna poskytuje:

- podporu kalendáře
- konverze znakových sad
- porovnávání (citlivé na jazyk)
- formátování data a času
- lokality (více než 140 podporovaných)
- katalogy (zdroje) zpráv
- formátování zpráv
- normalizaci
- formátování čísel a měn
- časová pásma
- překlady
- zalomení slova, řádky a věty

ICU je kolaborativní vývojový projekt s otevřeným zdrojem, jenž je spravován skupinou společností a jednotlivých dobrovolníků z celého světa, kteří ke komunikaci, plánování a vývoji softwaru a dokumentace používají Internet a síť Web.

Projekt ICU je licencován veřejnou licencí IBM, která byla schválena organizací Open Source Initiative. Další informace uvádí téma International Components for Unicode



(<http://oss.software.ibm.com/icu/>).

UCS-2 a jeho vztah k Unicode



Jelikož standard UCS-2 je omezen na 65 535 znaků a odvětví zpracování dat vyžaduje více než 94 000 znaků, dochází k postupnému vytlačování standardu UCS-2 standardem Unicode UTF-16.

Protože je však UTF-16 nadřazen stávajícímu standardu UCS-2, můžete své aplikace vyvíjet s využitím stávající systémové podpory UCS-2, dokud budou vaše aplikace zacházet s UCS-2, jako by se jednalo o UTF-16.



UCS (univerzální multioktetově kódovaná znaková stránka)

Standard ISO 10646 je znakový kód navržený ke kódování textu do paměti v počítačových souborech. Návrh standardu ISO 10646 je založen na současném běžně používaném znakovém kódu ASCII (a ISO 8859-1, rozšířené verzi kódu ASCII). Standard ISO 10646 však převyšuje schopnosti kódu ASCII, který kóduje pouze abecedu v latině. Standard ISO 10646 umožňuje kódovat všechny znaky používané v psaných jazycích celého světa.

Dvě kódovací schémata UCS

Aby mohl uvést v soulad tisíce znaků používaných v mezinárodních textech, specifikuje standard ISO/IEC 10646 univerzální multioktetově kódovanou znakovou sadu, neboli UCS (Universal Multiple-Octet Coded Character Set). Sadu UCS je možno implementovat dvěma kódovacími schémata:

- UCS-2: Každý znak je představován 16 bity nebo 2 bajty. (Číslice 2 v názvu UCS-2 znamená 2 bajty.) Například velké písmeno A je reprezentováno kombinací 0041.
- UCS-4: Každý znak je představován 32 bity nebo 4 bajty. (Číslice 4 v názvu UCS-4 znamená 4 bajty.) Například velké písmeno A je reprezentováno kombinací 0000 0041.

Hlavní rozdíl mezi 2bajtovou a 4bajtovou reprezentací je ten, že 4bajtová reprezentace umožňuje znázornění nebo používání dalších znaků přesahujících možnosti sady UCS-2. To znamená, že v UCS-4 můžete kódovat více znaků než v UCS-2.

Přínosy UCS ve srovnání s ASCII

UCS poskytuje kódy pro více než 65 000 znaků, což je obrovský nárůst proti 7bitové kódové kapacitě ASCII, která zahrnuje 128 znaků. Za účelem zjednodušení kódování znaků přiřazuje standard UCS-2 jedinečnou 16bitovou hodnotu a nepoužívá ke specifikaci modifikovaných znaků nebo speciálních písmen komplexní režimy ani escape sekvence. Tato jednoduchost a účinnost usnadňuje počítačům a programovému vybavení práci s textovými soubory kódovanými pomocí ISO 10646.

UCS-2 umožňuje používání sdružených znaků. Sdružený znak je nemezerový znak, který se používá spolu s nesdruženými znaky k vytváření složených znaků neboli piktogramů. Například malé písmeno "a" (v latině) použité se sdruženou tildou dává

ã

.

V sadách UCS-2 a UCS-4 mohou být znaky reprezentovány nebo používány na různých úrovních. Dále jsou uvedeny tyto úrovně s jejich popisy:

- Úroveň 1: Není dovoleno používat sdružené znaky.
- Úroveň 2: Je dovoleno omezené používání sdružených znaků.
- Úroveň 3: Používání sdružených znaků není omezeno.

Podrobnější informace o podpoře UCS-2 v operačním systému OS/400 obsahují následující témata:

- Proč používat UCS-2?
- UCS-2 v operačním systému OS/400
- Mapovací tabulky UCS-2 úrovně 1

Pro používat UCS-2?: Operační systém OS/400 zajišťuje podporu vícejazyčného prostředí. UCS-2 poskytuje prostředky k ukládání a vyvolání dat v národním jazyce zvoleném uživatelem v jednom souboru, a proto zajišťuje, aby jeden databázový soubor podporoval potřeby všech textů, bez ohledu na jazyk vstupního zařízení. Například stejný číselník může obsahovat řecké, ruské a anglické popisy a jména.

Mapování dat

Operační systém OS/400 používá kódovací schéma EBCDIC. Avšak ne všichni klienti, kteří jsou k němu připojeni, používají k ukládání, načítání a zpracování dat kódovací schéma EBCDIC. Někteří klienti mohou například používat kódovací schémata ASCII, PC DATA nebo jiná. Používání UCS-2 zabraňuje ztrátě dat způsobené neúplnou konverzí mezi kódovacími schémata a kódovými stránkami. Proto někteří klienti používají UCS-2 jako "výměnný mechanismus", který je bezpečný na všech platformách.

Příklady:

V následujících příkladech se soustředíme na dva uživatele stejného systému. Jedním uživatelem je Angličan, druhým je Řek. Anglický uživatel má CCSID obrazovky nastaveno na 37. Řecký uživatel má CCSID obrazovky nastaveno na 875. Oba uživatelé pracují (dotazy, aktualizace, nahrazení) s daty v databázi DATABASE1. Databáze DATABASE1 je označena CCSID 37.

- 1. příklad: zobrazení dat bez UCS-2
- 2. příklad: zobrazení dat s UCS-2

Příklad: zobrazení dat bez UCS-2: K problémům s integritou dat dochází v důsledku toho, že uživatelé pracují s CCSID, které mají rozdílnou znakovou podporu. To znamená, že v CCSID 37 nejsou dostupné všechny znaky CCSID 875 a naopak.

Předpokládejme, že následující jména bude vkládat anglicky mluvící uživatel (obrazovka podporuje CCSID 37):

-

Å

alson

- Gifford

Když jsou tyto položky uloženy, zůstane integrita dat nedotčena. Čili,

Å

se uloží jako

Å

. Je to způsobeno tím, že obrazovka i databáze mají stejný CCSID 37.

Předpokládejme, že následující jména vloží do databáze DATABASE1 řecky mluvící uživatel (CCSID obrazovky je 875):

-

Å

π

έ

v

-

Ω

ρ

ι

μ

α

Databáze DATABASE1 nyní obsahuje následující logické položky:

•

Å

alson

• Gifford

•

M

π

é

v

•

Ω

ρ

ι

μ

α

Řecké znaky, které tvoří jméno, se uloží jako tyto znaky pouze za předpokladu, že v rámci CCSID 37 existují stejné znaky. Pokud tyto znaky neexistují, převede je server pomocí předem určeného algoritmu na kódovou pozici z kódové stránky 37. Algoritmus převede

Ω

na

Å

•

Následující seznam ukazuje kódovou pozici použitou k uložení prvního znaku z každého jména v databázi DATABASE1. (Pouze první znak byl zvolen za účelem usnadnění příkladu. Došlo tak k eliminaci dlouhých řetězců kódových pozic, které by se zobrazily, pokud by se měla prezentovat kódová pozice pro každý znak ve jméně.)

Jméno

Ukládaná kódová pozice CCSID 37 (hexadecimální)

Å

alson 67...

Gifford

C7...

M

π

έ

v

53 . . .

Ω

ρ

ι

μ

α

67 . . .

V dalším kroku tohoto příkladu si ukážeme, jak může dojít k nesprávnému výběru dat v důsledku konverze znaků při jejich ukládání do databáze.

Předpokládejme, že chce řecký uživatel najít všechna jména začínající

Ω

. Na základě příkazu SQL se vyhledají dvě jména:

Ω

ρ

ι

μ

α

a

Å

alson

```
Select from DATABASE1 where jmeno LIKE '%'
```

Vyhledávání přineslo neočekávané jméno (

Å

alson). Je to způsobeno tím, že první znak v

Å

alson je uložen se stejnou kódovou pozicí jako první znak v

Ω

ρ

ι

μ

α

.

Příklad: zobrazení dat s UCS-2: V tomto příkladu použití UCS-2 jako CCSID databáze DATABASE1 si můžeme ukázat, jak je zachována integrita dat při ukládání i při načítání dat. Stejně jako v předchozím příkladu je jedním uživatelem Angličan používající CCSID 37 a druhým uživatelem je Řek používající CCSID 875.

Budeme používat databázi DATABASE1 jako v předchozím příkladu. DATABASE1 je však nyní definována s CCSID 13488. (13488 je CCSID UCS-2.)

.

Å

alson

• Gifford

.

M

π

έ

v

.

Ω

ρ

ι

ι

μ

α

Základní rozdíl při použití UCS-2 pro CCSID databáze DATABASE1 spočívá v tom, že je integrita dat udržována pro každého uživatele, který do databáze vkládá data. To znamená, že se každý znak ukládá s jedinečnou kódovou pozicí bez ohledu na CCSID vstupního zařízení. (Nezapomeňte, že v tomto příkladu je CCSID databáze DATABASE1 13488.)

Jméno

Ukládaná kódová pozice CCSID 13488 (hexadecimální)

Å

alson 00C5 . . .

Gifford

0047 . . .

M

π

έ

03A9 . . .

Ω

ρ

ι

μ

α

039C . . .

Předpokládejme, že chce řecký uživatel najít všechna jména začínající

Ω

. Na základě příkazu SQL se vyhledá jedno jméno,

Ω

Ω

ρ

ι

μ

α

, v porovnání se dvěma jmény v předešlém příkladu:

```
Select from DATABASE1 where Substr(jmeno,1,1) = ''
```

Je to způsobeno tím, že každý znak uložený v databázi s příznakem UCS-2 má jedinečnou kódovou pozici. V tom spočívá rozdíl oproti předchozímu příkladu, v němž byl první znak v

Å

alson uložen se stejnou kódovou pozicí jako první znak v

Ω

ρ

ι

μ

α

UCS-2 v operačním systému OS/400: Operační systém OS/400 podporuje UCS-2 a implementuje podporu konverzí UCS-2 s využitím podpory úrovně 1. To znamená, že není mapováno žádné použití kombinovaných znaků.



Identifikátor kódované znakové sady (CCSID) 13488 v operačním systému OS/400 představuje UCS-2.

UCS-2 nelze zadat jako hodnotu pro:



- CCSID systému
- CCSID uživatelského profilu
- CCSID úlohy

Operační systém OS/400 poskytuje externí podporu UCS-2 v následujících částech systému (viz poznámka níže):

- Databázové soubory a funkce.
- Produkt DB2 UDB for iSeries.
- Tabulky SQL.
- Dotazové soubory a dotazovací nástroje.
- DDS.
- Zobrazovací soubory a skupiny panelů.
- Třídící posloupnosti.
- Proměnné UCS-2 v UIM.
- Vyšší programovací jazyky ILE, např. RPG.
- Zpracování zpráv a katalogy zprávy.

Několik dalších funkcí operačního systému OS/400 implementuje UCS-2 interně, aby bylo možné zachovat pro uživatele integritu znakových dat v rámci vícejazyčných platform.

Poznámka: Uvedená témata neposkytují podrobné informace pro vývoj aplikací, který se vztahuje k implementaci UCS-2. Namísto toho se soustředí na podporu operačního systému OS/400 pro UCS-2. Tam, kde je to možné, je uveden odkaz na publikaci, která poskytuje podrobné informace o implementaci UCS-2.



Měli byste si obstarat a prostudovat informace týkající se standardu Unicode.



Další informace o Unicode najdete na webové stránce Unicode.



Databázové soubory a funkce: Když vytváříte databázové aplikace UCS-2, musíte zvážit důsledky pro vytváření fyzických souborů (15see page), vytváření logických souborů (15see page) a provádění vstupních a výstupních operací s databázovými soubory (16see page).

Vytváření fyzických souborů:

Grafická pole UCS-2 je možné vytvořit ve fyzických souborech. Provedete to tak, že zadáte typ dat G a pro klíčové slovo CCSID zadáte CCSID UCS-2.

Následující příklad představuje DDS pro fyzický soubor obsahující čtyři pole a příkaz pro vytvoření tohoto souboru:

```
A R FMT1
A EMPNO          6A
A NAME           30G          CCSID(13488)
A DESCR1        500G          CCSID(13488) VARLEN
A DESCR2        500A
```

```
CRTPF FILE(UCS-2PF) SRCFILE(CLR/QDDSSRC)
```

V příkladu:

- První pole EMPNO je znakové pole s délkou 6. CCSID pole EMPNO je CCSID SBCS dané úlohy. Pro použití znakového pole jsme se rozhodli proto, že pole EMPNO obsahuje pouze numerické hodnoty a podpora UCS-2 tedy není nutná.
- Obě pole NAME i DESCR1 jsou pole UCS-2. Tato pole mohou obsahovat data z více kódových stránek EBCDIC, proto jsme se rozhodli definovat je jako grafická pole UCS-2.
- Pole DESCR2 je CCSID SBCS dané úlohy. Toto pole slouží jako ilustrace mapování na logické pole v tématu Vytváření logických souborů (15see page).

Pro grafická pole UCS-2 můžete zadat klíčové slovo DFT (předvolba). Jako předvolenou hodnotu lze zadat znakové řetězce SBCS, závorkované DBCS nebo grafické závorkované DBCS. Pokud nezadáte klíčové slovo DFT, je předvolenou hodnotou pro pole UCS-2 pevné délky mezera UCS-2 (hexadecimální 0020). Pro pole UCS-2 proměnné délky je předvolenou hodnotou prázdný řetězec.

Vytváření logických souborů:

K mapování dat UCS-2 na znaková, DBCS-otevřená a DBCS-grafická data nebo naopak můžete použít logické soubory. Díky tomu se s grafickými daty UCS-2 může pracovat ve znakové formě.

Následující příklad představuje DDS pro logický soubor obsahující 4 znaková pole. Při čtení z logického souboru jsou grafická data UCS-2 konvertována na znaková data a při zapisování do souboru jsou znaková data konvertována na grafická data UCS-2.

```
R FMT1                PFILE(UCS2PF1)
A EMPNO
A NAME                A CCSID(37)
A DESCR1              A CCSID(37)
A DESCR2              G        CCSID(13488)
```

I/O operace s databází:

Kdykoliv probíhá čtení či zápis dat z nebo do pole s označením CCSID UCS-2 do fyzických souborů úlohy, jsou data předávána jako UCS-2, aniž by docházelo k nějakým konverzím. Data jsou předávána jako data UCS-2 bez ohledu na CCSID úlohy. Při zapisování dat do logického souboru je *zdrojovým* CCSID CCSID úlohy. Pokud je však CCSID úlohy 65535, je *zdrojovým* CCSID CCSID pole v logickém souboru.

Dále najdete přehled některých scénářů vycházejících z fyzických a logických souborů uvedených výše. Pro tyto scénáře se uvažuje CCSID úlohy 297.

1. scénář: Při čtení dat z fyzického souboru:

- Pole EMPNO je zkonvertováno ze svého CCSID na 297.
- Pole NAME není zkonvertováno, ale nadále zůstává daty UCS-2.
- Pole DESCR1 není zkonvertováno, ale nadále zůstává daty UCS-2.
- Pole DESCR2 je zkonvertováno ze svého CCSID na 297.

2. scénář: Při zápisu dat do fyzického souboru:

- Pole EMPNO je zkonvertováno z 297 na svůj CCSID.
- Pole NAME není zkonvertováno, ale nadále zůstává daty UCS-2.
- Pole DESCR1 není zkonvertováno, ale nadále zůstává daty UCS-2.
- Pole DESCR2 je zkonvertováno z 297 na svůj CCSID.

3. scénář: Při čtení dat z logického souboru:

- Pole EMPNO je zkonvertováno ze svého CCSID na 297.
- Pole NAME je zkonvertováno z dat UCS-2 na znaková data s CCSID 297.
- Pole DESCR1 je zkonvertováno z dat UCS-2 na znaková data s CCSID 297.
- Pole DESCR2 je zkonvertováno ze znakových dat na data UCS-2 a není zkonvertováno na CCSID úlohy.

4. scénář: Při zápisu dat do logického souboru:

- Pole EMPNO je zkonvertováno z 297 na svůj CCSID.
- Pole NAME je zkonvertováno z dat 297 na data UCS-2.
- Pole DESCR1 je zkonvertováno z dat 297 na data UCS-2.
- Pole DESCR2 je zkonvertováno z UCS-2 na svůj CCSID ve fyzickém souboru.

5. scénář: Pokud by byl CCSID úlohy 65535, proběhla by konverze pro výše uvedená pole takto:

- Pole EMPNO není zkonvertováno.
- Pole NAME je zkonvertováno z dat 37 na data UCS-2.
- Pole DESCR1 je zkonvertováno z dat 37 na data UCS-2.
- Pole DESCR2 je zkonvertováno z UCS-2 na svůj CCSID ve fyzickém souboru.

Produkt DB2 UDB for iSeries: Při práci s aplikacemi produktu DB2 UDB for iSeries si uvědomte tyto skutečnosti:

- Při porovnávání polí UCS-2 se znakovými/IGC/grafickými poli, stejně tak jako s literály a hostitelskými proměnnými, může dojít k implicitním konverzím.
- CCSID fyzických a logických souborů s poli UCS-2 nelze změnit pomocí příkazu CHGPF (Změna fyzického souboru).
- V příkazu CHGPF není dovolen CCSID UCS-2.
- Při kopírování z grafických polí UCS-2 nebo do grafických polí UCS-2 nejsou povoleny příkazy CPYF (Kopírování souboru) a CPYFRMQRYP (Kopírování z dotazového souboru) se specifikací FMTOPT(*MAP), ledaže:
 - odpovídající pole je pole UCS-2 nebo DBCS-grafické pole.
 - odpovídající pole je znakové, DBCS-otevřené, DBCS-alternativní nebo DBCS-jedinečné pole s CCSID jiným než 65535.
- Příkaz CPYF (Kopírování souboru) podporuje kopírování SBCS-znakových, DBCS-otevřených, DBCS-jedinečných, DBCS-alternativních a DBCS-grafických polí do grafických polí UCS-2 a naopak. Existuje omezená podpora pro UCS-2 v parametrech FROMKEY, TOKEY, INCCHAR a INCREL.

Tabulky SQL: SQL podporuje tabulky, které ve sloupcích obsahují grafická data UCS-2, když pro typy dat GRAPHIC a VARGRAPHIC zadáte CCSID UCS-2.

Následující příklad SQL vytvoří tabulku UCS2_TABLE. UCS2_TABLE obsahuje jeden znakový sloupec s názvem EMPNO a dva sloupce s grafickými daty UCS-2. NAME je sloupec s grafickými daty UCS-2 pevné délky a DESCRIPTION je sloupec s grafickými daty UCS-2 proměnné délky. Pro použití znakového pole jsme se rozhodli proto, že pole EMPNO obsahuje pouze numerické hodnoty a podpora UCS-2 tedy není nutná. Obě pole NAME i DESCRIPTION jsou pole UCS-2. Tato pole mohou obsahovat data z více kódových stránek EBCDIC.

```
CREATE TABLE UCS2_TABLE (EMPNO CHAR(6) NOT NULL,
NAME GRAPHIC(30) CCSID 13488,
DESCRIPTION VARGRAPHIC(500) CCSID 13488)
```

Vkládání dat

Znaková data SBCS, smíšená znaková data a grafická data DBCS lze vkládat do sloupců s grafickými daty UCS-2 pomocí SQL příkazu INSERT. Produkt DB2 UDB for iSeries SQL převede data na grafická data UCS-2. V programech SQL je možné použít příkaz DECLARE VARIABLE k připojení CCSID UCS-2 grafickým hostitelským proměnným.

Následující příklad SQL zkonvertuje znaková data na grafická data UCS-2 ve sloupcích NAME a DESCRIPTION a vloží řádku do tabulky UCS2_TABLE.

```
INSERT INTO UCS2_TABLE VALUES('000001', 'John Doe', 'Inženýr')
```

Výběr dat UCS-2

V příkazech FETCH nebo výběru INTO a CALL je podporována implicitní konverze grafických dat UCS-2.

V následujícím příkladu je sloupec EMPNO vrácen v proměnné empno_hv jako znaková data. Sloupec NAME je vrácen v proměnné name_hv jako grafická data UCS-2, neboť name_hv je proměnná UCS-2. Není konvertován na znaková data, smíšená znaková data ani na grafická data DBCS.

```
...
char empno_hv[7];
wchar_t name_hv[31];
EXEC SQL DECLARE :name_hv VARIABLE CCSID 13488;
...
EXEC SQL SELECT EMPNO, NAME
INTO :empno_hv, :name_hv
FROM UCS2_TABLE;
...
```

Mají-li se grafická data UCS-2 vrátit jako data EBCDIC, mohl by se předešlý příklad změnit tak, aby se data UCS-2 vracela jako znaková data a EMPNO a NAME se vracely v CCSID úlohy.

```
...
char empno_hv[7];
char name_hv[31];
...
EXEC SQL SELECT EMPNO, NAME
INTO :empno_hv, :name_hv
FROM UCS2_TABLE;
...
```

Při provádění výběru se implicitní konverze provede tehdy, když se porovnávají grafická data UCS-2 a znaková data nebo grafická data DBCS.

V následujícím příkladu se provede konverze znakového řetězce 'John Doe' na grafická data UCS-2, a pak se vyberou řádky, které ve sloupci NAME obsahují hodnotu 'John Doe'.

```
EXEC SQL DECLARE C1 CURSOR FOR
SELECT *
FROM UCS2_TABLE
WHERE NAME = 'John Doe';
```

Další informace o použití SQL v souvislosti s grafickými daty UCS-2 uvádí téma SQL Reference v rámci aplikace Information Center.

Dotazové soubory a dotazovací nástroje: Pokyny k příkazu OPNWRYP (Otevření dotazového souboru)

Příkaz OPNQRYF (Otevření dotazového souboru) může načítat data UCS-2 nebo provádět jejich výběr, jak je to znázorněno níže. Pomocí parametru MAPFLD lze data mapovat z nebo na UCS-2.

```
OPNQRYF FILE(UCS2_TABLE)
QRYSLT('NAME=MAPNAME')
MAPFLD((MAPNAME 'John Doe' *GRAPHIC *N *N 13488))
```

Pokyny k interaktivním dotazovacím nástrojům

Funkce Query for iSeries, DB2 Query Manager a DB2 Query Management operačního systému OS/400 mají podporu UCS-2. Data UCS-2 lze zobrazovat nebo tisknout v sestavách, a to díky implicitní konverzi na znaková nebo smíšená data.

Další informace uvádí PDF Query Manager Use



a Query Management Programming



Specifikace popisu dat (DDS): V DDS se používá klíčové slovo CCSID na úrovni souboru, záznamu nebo pole za účelem určení, že pole typu G podporuje namísto grafických dat DBCS data UCS-2. Popis klíčového slova CCSID najdete v tématu DDS Reference: Physical and Logical Files.

Dále najdete pokyny k DDS týkající se UCS-2 a aplikací operačního systému OS/400:

- CCSID UCS-2 13488 lze zadat pro grafická a proměnná grafická pole ve fyzických souborech. CCSID UCS-2 61952 nelze uvést ve fyzických souborech.
- Logické soubory lze využít k mapování z polí UCS-2 ve fyzickém souboru na znaková pole (A či O) nebo na grafická pole DBCS v logickém souboru. Logické soubory je také možné použít k mapování

znakových polí (A či O) nebo grafických polí DBCS ve fyzickém souboru na grafická pole UCS-2 v logickém souboru. V logickém souboru DDS lze zadat CCSID. Pokud uvedete parametr CCSID, vytvoří se logický soubor s využitím tohoto CCSID. Jestliže CCSID nezadáte, použije se předvolený CCSID úlohy, pokud je zadáno mapování z UCS-2 na znaková data.

Použije-li se logický soubor pro I/O, definují se pole jako znaková nebo grafická DBCS a vlastní pole fyzického souboru se definují jako UCS-2. Při výstupu se data mapují přímo z CCSID úlohy na UCS-2. Neprovede se nejdříve mapování dat z CCSID úlohy na CCSID logického souboru, a pak z CCSID logického souboru na CCSID UCS-2 fyzického souboru. Díky tomu nedochází ke ztrátě dat. Při vstupu jsou data UCS-2 mapována přímo na CCSID úlohy.

- Pokud se na úrovni souboru zadá CCSID UCS-2 a pro daný soubor jsou nadefinována znaková pole, lze tento soubor vytvořit, přičemž se pro pole, která nemají zadáný explicitní CCSID, použije předvolený CCSID úlohy.
- Pokud má pole CCSID UCS-2 a není zadána uživatelem specifikovaná předvolená hodnota, jsou předvolbou pro grafická data UCS-2 pevné délky mezery UCS-2 (X'0020') a pro grafická data UCS-2 proměnné délky je předvolbou prázdný řetězec. Jako uživatelem specifikovanou předvolenou hodnotu lze zadat buď znakový, nebo grafický literál. Tato hodnota je konvertována databází na UCS-2 a interně uložena v UCS-2.

Zobrazovací soubory a skupiny panelů: Data UCS-2 nejsou podporována na obrazovkách, které v současné době podporují toky dat 5250. Z toho důvodu jsou během I/O operací nezbytné konverze mezi daty UCS-2 a EBCDIC. Při výstupu jsou data UCS-2 konvertována na CCSID zařízení. Při vstupu se data konvertují z CCSID zařízení na CCSID UCS-2.

Jelikož CCSID zařízení, který je určen konfigurací zařízení, určuje, na co se data UCS-2 konvertují, vypadají konvertovaná data na různých zařízeních různě. Například znak UCS-2, který se mapuje na znak SBCS, se na zařízení podporujícím grafická data DBCS zobrazí jako nahrazovací znak DBCS. Na zařízení podporujícím DBCS nebo SBCS se znak zobrazí jako znak SBCS. Znak UCS-2, který se mapuje na znak DBCS, se na zařízení podporujícím grafická data DBCS zobrazí jako grafický znak DBCS. Na zařízení DBCS je znak DBCS uzavřen mezi znak Shift-out a znak Shift-in. Na zařízení SBCS se zobrazí nahrazovací znak SBCS.

Také se doporučuje inicializovat ve výstupní vyrovnávací paměti všechna pole, která mohou obsahovat UCS-2, předtím, než se vypíší na obrazovku. Pokud umožníte, aby se provedla předvolená inicializace, můžete dostat neočekávané výsledky.

Další informace týkající se pokynů k zobrazovacím souborům a skupinám panelů uvádí Dodatek UCS-2 pod tématem DDS Reference: Physical and Logical.

Proměnné UCS-2 v UIM: Následující příklad ukazuje, jak se v UIM definuje proměnná UCS-2.

```
1      :class name=example basetype='graphic 6 13488' width=10,  
2  
3      :class name=example2 basetype='graphic 10 13488' width=20.  
4
```

Na řádce 1 se definuje třída pro proměnné, které budou obsahovat 6 znaků UCS-2 a budou se zobrazovat v poli o délce 10 bajtů.

Na řádce 3 se definuje třída pro proměnné, které budou obsahovat 10 znaků UCS-2 a budou se zobrazovat v poli o délce 20 bajtů.

Další informace týkající se UCS-2 a UIM najdete v části o definici příznaku CLAS v PDF Application Display Programming



Mapovací tabulky UCS-2 úrovně 1: Znaký zakódované v univerzální znakové sadě 2 úrovně 1 (UCS-2 úrovně 1) můžete konvertovat z velkých písmen na malá. Mapování pro tuto konverzi ukazuje tabulka pro mapování velkých písmen na malá.

Znaký UCS-2 úrovně 1 můžete konvertovat i opačně, z malých písmen na velká. Mapování pro tuto konverzi uvádí tabulka pro mapování malých písmen na velká.

K provedení těchto konverzí použijte rozhraní Convert Case API.

Mapování konverze z velkých písmen UCS-2 úrovně 1 ISO 10646 na malá písmena:

Kódová pozice pro velká písmena	Kódová pozice pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena
0041	0061	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A
0042	0062	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO B	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO B
0043	0063	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO C	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO C
0044	0064	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO D	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO D
0045	0065	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E
0046	0066	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO F	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO F
0047	0067	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO G	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO G
0048	0068	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO H	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO H
0049	0069	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I
004A	006A	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO J	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO J
004B	006B	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO K	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO K
004C	006C	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO L	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO L
004D	006D	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO M	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO M
004E	006E	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO N	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO N
004F	006F	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O
0050	0070	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO P	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO P
0051	0071	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Q	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Q
0052	0072	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO R	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO R
0053	0073	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO S	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO S
0054	0074	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO T	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO T
0055	0075	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U
0056	0076	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO V	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO V
0057	0077	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO W	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO W
0058	0078	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO X	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO X
0059	0079	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Y	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Y
005A	007A	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Z	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Z

Kódová pozice pro velká písmena	Kódová pozice pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena
00C0	00E0	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
00C1	00E1	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S OSTRÝM PŘÍZVUKEM (ACUTE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
00C2	00E2	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S CIRKUMFLEXEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
00C3	00E3	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S TILDOU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
00C4	00E4	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
00C5	00E5	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S KROUŽKEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
00C6	00E6	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A E	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
00C7	00E7	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO C S CÉDILLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
00C8	00E8	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
00C9	00E9	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S OSTRÝM PŘÍZVUKEM (ACUTE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
00CA	00EA	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S CIRKUMFLEXEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S CIRKUMFLEXEM
00CB	00EB	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)
00CC	00EC	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
00CD	00ED	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I S OSTRÝM PŘÍZVUKEM (ACUTE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I S OSTRÝM PŘÍZVUKEM (ACUTE)
00CE	00EE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I S CIRKUMFLEXEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I S CIRKUMFLEXEM
00CF	00EF	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)
00D0	00F0	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO ETH	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO ETH
00D1	00F1	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO N S TILDOU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO N S TILDOU
00D2	00F2	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
00D3	00F3	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S OSTRÝM PŘÍZVUKEM (ACUTE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S OSTRÝM PŘÍZVUKEM (ACUTE)

Kódová pozice pro velká písmena	Kódová pozice pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena
00D4	00F4	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S CIRKUMFLEXEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S CIRKUMFLEXEM
00D5	00F5	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S TILDOU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S TILDOU
00D6	00F6	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)
00D8	00F8	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO PŘEŠKRTNUTÉ O	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO PŘEŠKRTNUTÉ O
00D9	00F9	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
00DA	00FA	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S OSTRÝM PŘÍZVUKEM (ACUTE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S OSTRÝM PŘÍZVUKEM (ACUTE)
00DB	00FB	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S CIRKUMFLEXEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S CIRKUMFLEXEM
00DC	00FC	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)
00DD	00FD	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Y S OSTRÝM PŘÍZVUKEM (ACUTE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Y S OSTRÝM PŘÍZVUKEM (ACUTE)
00DE	00FE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO THORN	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO THORN
0100	0101	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)
0102	0103	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)
0104	0105	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S OGNKEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S OGNKEM
0106	0107	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO C S PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO C S PŘÍZVUKEM
0108	0109	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO C S CIRKUMFLEXEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO C S CIRKUMFLEXEM
010A	010B	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO C S TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO C S TEČKOU NAHOŘE
010C	010D	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO C S CARON	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO C S CARON
010E	010F	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO D S CARON	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO D S CARON
0110	0111	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO D S ČÁRKOU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO D S ČÁRKOU
0112	0113	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)

Kódová pozice pro velká písmena	Kódová pozice pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena
0114	0115	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)
0116	0117	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S TEČKOU NAHOŘE
0118	0119	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S OGNKEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S OGNKEM
011A	011B	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S CARON	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S CARON
011C	011D	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO G S CIRKUMFLEXEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO G S CIRKUMFLEXEM
011E	011F	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO G S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO G S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)
0120	0121	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO G S TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO G S TEČKOU NAHOŘE
0122	0123	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO G S CÉDILLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO G S CÉDILLE
0124	0125	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO H S CIRKUMFLEXEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO H S CIRKUMFLEXEM
0126	0127	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO H S ČÁRKOU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO H S ČÁRKOU
0128	0129	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I S TILDOU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I S TILDOU
012A	012B	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)
012C	012D	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)
012E	012F	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I S OGNKEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I S OGNKEM
0130	0069	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I S TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I
0132	0133	LATINKOVÁ VELKÁ SPŘEŽKA IJ	LATINKOVÁ MALÁ SPŘEŽKA IJ
0134	0135	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO J S CIRKUMFLEXEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO J S CIRKUMFLEXEM
0136	0137	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO K S CÉDILLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO K S CÉDILLE
0139	013A	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO L S PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO L S PŘÍZVUKEM
013B	013C	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO L S CÉDILLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO L S CÉDILLE
013D	013E	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO L S CARON	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO L S CARON
013F	0140	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO L S TEČKOU UPROSTŘED	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO L S TEČKOU UPROSTŘED

Kódová pozice pro velká písmena	Kódová pozice pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena
0141	0142	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO L S ČÁRKOU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO L S ČÁRKOU
0143	0144	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO N S PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO N S PŘÍZVUKEM
0145	0146	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO N S CÉDILLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO N S CÉDILLE
0147	0148	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO N S CARON	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO N S CARON
014A	014B	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO ENG (SAMI)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO ENG (SAMI)
014C	014D	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)
014E	014F	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)
0150	0151	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S DVOJITÝM AKCENTEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S DVOJITÝM AKCENTEM
0152	0153	LATINKOVÁ VELKÁ SPŘEŽKA OE	LATINKOVÁ MALÁ SPŘEŽKA OE
0154	0155	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO R S PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO R S PŘÍZVUKEM
0156	0157	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO R S CÉDILLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO R S CÉDILLE
0158	0159	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO R S CARON	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO R S CARON
015A	015B	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO S S PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO S S PŘÍZVUKEM
015C	015D	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO S S CIRKUMFLEXEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO S S CIRKUMFLEXEM
015E	015F	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO S S CÉDILLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO S S CÉDILLE
0160	0161	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO S S CARON	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO S S CARON
0162	0163	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO T S CÉDILLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO T S CÉDILLE
0164	0165	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO T S CARON	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO T S CARON
0166	0167	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO T S ČÁRKOU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO T S ČÁRKOU
0168	0169	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S TILDOU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S TILDOU
016A	016B	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)
016C	016D	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)

Kódová pozice pro velká písmena	Kódová pozice pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena
016E	016F	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S KROUŽKEM NAHOŘE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S KROUŽKEM NAHOŘE
0170	0171	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S DVOJITÝM AKCENTEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S DVOJITÝM AKCENTEM
0172	0173	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S OGNKEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S OGNKEM
0174	0175	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO W S CIRKUMFLEXEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO W S CIRKUMFLEXEM
0176	0177	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Y S CIRKUMFLEXEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Y S CIRKUMFLEXEM
0178	00FF	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Y S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Y S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)
0179	017A	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Z S PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Z S PŘÍZVUKEM
017B	017C	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Z S TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Z S TEČKOU NAHOŘE
017D	017E	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Z S CARON	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Z S CARON
0181	0253	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO B S HÁČKEM (HOOK)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO B S HÁČKEM (HOOK)
0182	0183	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO B S PRUHEM NAHOŘE (TOPBAR)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO B S PRUHEM NAHOŘE (TOPBAR)
0184	0185	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO TONE ŠEST	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO TONE ŠEST
0186	0254	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO OTEVŘENÉ O	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO OTEVŘENÉ O
0187	0188	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO C S HÁČKEM (HOOK)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO C S HÁČKEM (HOOK)
018A	0257	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO D S HÁČKEM (HOOK)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO D S HÁČKEM (HOOK)
018B	018C	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO D S PRUHEM NAHOŘE (TOPBAR)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO D S PRUHEM NAHOŘE (TOPBAR)
018E	0258	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO OBRÁCENÉ E	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO OBRÁCENÉ E
018F	0259	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO SCHWA	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO SCHWA
0190	025B	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO OTEVŘENÉ E	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO OTEVŘENÉ E
0191	0192	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO F S HÁČKEM (HOOK)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO F S HÁČKEM (HOOK)
0193	0260	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO G S HÁČKEM (HOOK)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO G S HÁČKEM (HOOK)
0194	0263	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO GAMMA	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO GAMMA
0196	0269	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO IOTA	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO IOTA

Kódová pozice pro velká písmena	Kódová pozice pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena
0197	0268	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I S ČÁRKOU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I S ČÁRKOU
0198	0199	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO K S HÁČKEM (HOOK)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO K S HÁČKEM (HOOK)
019C	026f	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO OTOČENÉ M	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO OTOČENÉ M
019D	0272	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO N S LEVÝM HÁČKEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO N S LEVÝM HÁČKEM
019F	0275	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S TILDOU UPROSTŘED	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S PRUHEM
01A0	01A1	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O SE STRÍŠKOU (HORN)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O SE STRÍŠKOU (HORN)
01A2	01A3	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO OI	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO OI
01A4	01A5	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO P S HÁČKEM (HOOK)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO P S HÁČKEM (HOOK)
01A7	01A8	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO TONE DVA	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO TONE DVA
01A9	0283	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO ESH	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO ESH
01AC	01AD	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO T S HÁČKEM (HOOK)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO T S HÁČKEM (HOOK)
01AE	0288	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO T SE ZPĚTNÝM HÁČKEM (RETROFLEX HOOK)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO T SE ZPĚTNÝM HÁČKEM (RETROFLEX HOOK)
01AF	01B0	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U SE STRÍŠKOU (HORN)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U SE STRÍŠKOU (HORN)
01B1	028A	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO YPSILON	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO YPSILON
01B2	028B	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO V S HÁČKEM (HOOK)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO V S HÁČKEM (HOOK)
01B3	01B4	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Y S HÁČKEM (HOOK)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Y S HÁČKEM (HOOK)
01B5	01B6	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Z S ČÁRKOU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Z S ČÁRKOU
01B7	0292	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO EZH	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO EZH
01B8	01B9	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO OBRÁCENÉ EZH	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO OBRÁCENÉ EZH
01BC	01BD	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO TONE PĚT	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO TONE PĚT
01C4	01C6	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO DZ S CARON	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO DZ S CARON
01C5	01C6	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO D S MALÝM PÍSMENEM Z S CARON	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO DZ S CARON
01C7	01C9	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO LJ	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO LJ

Kódová pozice pro velká písmena	Kódová pozice pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena
01C8	01C9	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO L S MALÝM PÍSMENEM J	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO LJ
01CA	01CC	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO NJ	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO NJ
01CB	01CC	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO N S MALÝM PÍSMENEM J	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO NJ
01CD	01CE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S CARON	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S CARON
01CF	01D0	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I S CARON	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I S CARON
01D1	01D2	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S CARON	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S CARON
01D3	01D4	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S CARON	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S CARON
01D5	01D6	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) A VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) A VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)
01D7	01D8	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) A PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) A PŘÍZVUKEM
01D9	01DA	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) A CARON	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) A CARON
01DB	01DC	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE) A PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE) A PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)
01DE	01DF	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) A VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) A VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)
01E0	01E1	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S TEČKOU NAHOŘE A VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S TEČKOU NAHOŘE A VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)
01E2	01E3	LATINKOVÁ VELKÁ SPŘEŽKA AE S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)	LATINKOVÁ MALÁ SPŘEŽKA AE S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)
01E4	01E5	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO G S ČÁRKOU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO G S ČÁRKOU
01E6	01E7	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO G S CARON	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO G S CARON
01E8	01E9	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO K S CARON	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO K S CARON
01EA	01EB	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S OGNKEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S OGNKEM

Kódová pozice pro velká písmena	Kódová pozice pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena
01EC	01ED	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S OGNEM A VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S OGNEM A VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)
01EE	01EF	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO EZH S CARON	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO EZH S CARON
01F1	01F3	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO DZ	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO DZ
01F4	01F5	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO G S PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO G S PŘÍZVUKEM
01FA	01FB	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S KROUŽKEM NAHOŘE A PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S KROUŽKEM NAHOŘE A PŘÍZVUKEM
01FC	01FD	LATINKOVÁ VELKÁ SPŘEŽKA AE S PŘÍZVUKEM	LATINKOVÁ MALÁ SPŘEŽKA AE S PŘÍZVUKEM
01FE	01FF	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S ČÁRKOU A PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S ČÁRKOU A PŘÍZVUKEM
0200	0201	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S DVOJITÝM TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S DVOJITÝM TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
0202	0203	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S OBRÁCENÝM AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S OBRÁCENÝM AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)
0204	0205	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S DVOJITÝM TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S DVOJITÝM TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
0206	0207	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S OBRÁCENÝM AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S OBRÁCENÝM AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)
0208	0209	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I S DVOJITÝM TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I S DVOJITÝM TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
020A	020B	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I S OBRÁCENÝM AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I S OBRÁCENÝM AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)
020C	020D	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S DVOJITÝM TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S DVOJITÝM TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
020E	020F	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S OBRÁCENÝM AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S OBRÁCENÝM AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)
0210	0211	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO R S DVOJITÝM TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO R S DVOJITÝM TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)

Kódová pozice pro velká písmena	Kódová pozice pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena
0212	0213	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO R S OBRÁCENÝM AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO R S OBRÁCENÝM AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)
0214	0215	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S DVOJITÝM TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S DVOJITÝM TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
0216	0217	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S OBRÁCENÝM AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S OBRÁCENÝM AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)
0386	03AC	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA S TONOS	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA S TONOS
0388	03AD	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO EPSILON S TONOS	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO EPSILON S TONOS
0389	03AE	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ETA S TONOS	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ETA S TONOS
038A	03AF	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO IOTA S TONOS	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO IOTA S TONOS
038C	03CC	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMICRON S TONOS	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMICRON S TONOS
038E	03CD	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO YPSILON S TONOS	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO YPSILON S TONOS
038F	03CE	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMEGA S TONOS	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMEGA S TONOS
0391	03B1	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA
0392	03B2	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO BETA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO BETA
0393	03B3	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO GAMMA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO GAMMA
0394	03B4	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO DELTA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO DELTA
0395	03B5	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO EPSILON	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO EPSILON
0396	03B6	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ZETA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ZETA
0397	03B7	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ETA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ETA
0398	03B8	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO THÉTA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO THÉTA
0399	03B9	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO IOTA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO IOTA
039A	03BA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO KAPPA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO KAPPA
039B	03BB	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO LAMBDA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO LAMBDA
039C	03BC	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO MU	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO MU
039D	03BD	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO NU	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO NU
039E	03BE	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO KSÍ	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO KSÍ
039F	03BF	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMICRON	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMICRON

Kódová pozice pro velká písmena	Kódová pozice pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena
03A0	03C0	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO PÍ	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO PÍ
03A1	03C1	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO RÓ	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO RÓ
03A3	03C3	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO SIGMA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO SIGMA
03A4	03C4	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO TAU	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO TAU
03A5	03C5	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO YPSILON	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO YPSILON
03A6	03C6	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO FÍ	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO FÍ
03A7	03C7	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO CHÍ	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO CHÍ
03A8	03C8	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO PSÍ	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO PSÍ
03A9	03C9	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMEGA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMEGA
03AA	03CA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO IOTA S DIALYTIKOU	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO IOTA S DIALYTIKOU
03AB	03CB	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO YPSILON S DIALYTIKOU	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO YPSILON S DIALYTIKOU
03E2	03E3	KOPTSKÉ VELKÉ PÍSMENO SHEI	KOPTSKÉ MALÉ PÍSMENO SHEI
03E4	03E5	KOPTSKÉ VELKÉ PÍSMENO FEI	KOPTSKÉ MALÉ PÍSMENO FEI
03E6	03E7	KOPTSKÉ VELKÉ PÍSMENO KHEI	KOPTSKÉ MALÉ PÍSMENO KHEI
03E8	03E9	KOPTSKÉ VELKÉ PÍSMENO HORI	KOPTSKÉ MALÉ PÍSMENO HORI
03EA	03EB	KOPTSKÉ VELKÉ PÍSMENO GANGIA	KOPTSKÉ MALÉ PÍSMENO GANGIA
03EC	03ED	KOPTSKÉ VELKÉ PÍSMENO SHIMA	KOPTSKÉ MALÉ PÍSMENO SHIMA
03EE	03EF	KOPTSKÉ VELKÉ PÍSMENO DEI	KOPTSKÉ MALÉ PÍSMENO DEI
0401	0451	VELKÉ PÍSMENO JO V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO JO V AZBUCE
0402	0452	VELKÉ PÍSMENO DJE V AZBUCE (SRBOCHORVATSKÉ)	MALÉ PÍSMENO DJE V AZBUCE (SRBOCHORVATSKÉ)
0403	0453	VELKÉ PÍSMENO GJE V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO GJE V AZBUCE
0404	0454	VELKÉ PÍSMENO IE V AZBUCE (UKRAJINSKÉ)	MALÉ PÍSMENO IE V AZBUCE (UKRAJINSKÉ)
0405	0455	VELKÉ PÍSMENO DZE V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO DZE V AZBUCE
0406	0456	VELKÉ PÍSMENO I V AZBUCE (BĚLORUSKO-UKRAJINSKÉ)	MALÉ PÍSMENO I V AZBUCE (BĚLORUSKO-UKRAJINSKÉ)
0407	0457	VELKÉ PÍSMENO YI V AZBUCE (UKRAJINSKÉ)	MALÉ PÍSMENO YI V AZBUCE (UKRAJINSKÉ)
0408	0458	VELKÉ PÍSMENO JE V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO JE V AZBUCE
0409	0459	VELKÉ PÍSMENO LJE V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO LJE V AZBUCE

Kódová pozice pro velká písmena	Kódová pozice pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena
040A	045A	VELKÉ PÍSMENO NJE V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO NJE V AZBUCE
040B	045B	VELKÉ PÍSMENO TSHE V AZBUCE (SRBOCHORVATSKÉ)	MALÉ PÍSMENO TSHE V AZBUCE (SRBOCHORVATSKÉ)
040C	045C	VELKÉ PÍSMENO KJE V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO KJE V AZBUCE
040E	045E	VELKÉ PÍSMENO KRÁTKÉ U V AZBUCE (BĚLORUSKÉ)	MALÉ PÍSMENO KRÁTKÉ U V AZBUCE (BĚLORUSKÉ)
040F	045F	VELKÉ PÍSMENO DZHE V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO DZHE V AZBUCE
0410	0430	VELKÉ PÍSMENO A V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO A V AZBUCE
0411	0431	VELKÉ PÍSMENO BE V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO BE V AZBUCE
0412	0432	VELKÉ PÍSMENO VE V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO VE V AZBUCE
0413	0433	VELKÉ PÍSMENO GHE V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO GHE V AZBUCE
0414	0434	VELKÉ PÍSMENO DE V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO DE V AZBUCE
0415	0435	VELKÉ PÍSMENO IE V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO IE V AZBUCE
0416	0436	VELKÉ PÍSMENO ZHE V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO ZHE V AZBUCE
0417	0437	VELKÉ PÍSMENO ZE V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO ZE V AZBUCE
0418	0438	VELKÉ PÍSMENO I V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO I V AZBUCE
0419	0439	VELKÉ PÍSMENO KRÁTKÉ I V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO KRÁTKÉ I V AZBUCE
041A	043A	VELKÉ PÍSMENO KA V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO KA V AZBUCE
041B	043B	VELKÉ PÍSMENO EL V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO EL V AZBUCE
041C	043C	VELKÉ PÍSMENO EM V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO EM V AZBUCE
041D	043D	VELKÉ PÍSMENO EN V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO EN V AZBUCE
041E	043E	VELKÉ PÍSMENO O V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO O V AZBUCE
041F	043F	VELKÉ PÍSMENO PE V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO PE V AZBUCE
0420	0440	VELKÉ PÍSMENO ER V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO ER V AZBUCE
0421	0441	VELKÉ PÍSMENO ES V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO ES V AZBUCE
0422	0442	VELKÉ PÍSMENO TE V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO TE V AZBUCE
0423	0443	VELKÉ PÍSMENO U V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO U V AZBUCE
0424	0444	VELKÉ PÍSMENO EF V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO EF V AZBUCE
0425	0445	VELKÉ PÍSMENO HA V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO HA V AZBUCE

Kódová pozice pro velká písmena	Kódová pozice pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena
0426	0446	VELKÉ PÍSMENO TSE V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO TSE V AZBUCE
0427	0447	VELKÉ PÍSMENO CHE V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO CHE V AZBUCE
0428	0448	VELKÉ PÍSMENO SHA V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO SHA V AZBUCE
0429	0449	VELKÉ PÍSMENO SHCHA V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO SHCHA V AZBUCE
042A	044A	VELKÉ PÍSMENO TVRDÝ ZNAK V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO TVRDÝ ZNAK V AZBUCE
042B	044B	VELKÉ PÍSMENO YERU V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO YERU V AZBUCE
042C	044C	VELKÉ PÍSMENO MĚKKÝ ZNAK V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO MĚKKÝ ZNAK V AZBUCE
042D	044D	VELKÉ PÍSMENO E V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO E V AZBUCE
042E	044E	VELKÉ PÍSMENO JU V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO JU V AZBUCE
042F	044F	VELKÉ PÍSMENO JA V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO JA V AZBUCE
0460	0461	VELKÉ PÍSMENO OMEGA V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO OMEGA V AZBUCE
0462	0463	VELKÉ PÍSMENO JAT V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO JAT V AZBUCE
0464	0465	VELKÉ PÍSMENO IOTIFIED E V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO IOTIFIED E V AZBUCE
0466	0467	VELKÉ PÍSMENO MALÉ YUS V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO MALÉ YUS V AZBUCE
0468	0469	VELKÉ PÍSMENO IOTIFIED MALÉ YUS V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO IOTIFIED MALÉ YUS V AZBUCE
046A	046B	VELKÉ PÍSMENO VELKÉ YUS V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO VELKÉ YUS V AZBUCE
046C	046D	VELKÉ PÍSMENO IOTIFIED VELKÉ YUS V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO IOTIFIED VELKÉ YUS V AZBUCE
046E	046F	VELKÉ PÍSMENO KSI V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO KSI V AZBUCE
0470	0471	VELKÉ PÍSMENO PSI V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO PSI V AZBUCE
0472	0473	VELKÉ PÍSMENO FITA V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO FITA V AZBUCE
0474	0475	VELKÉ PÍSMENO IZHITSA V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO IZHITSA V AZBUCE
0476	0477	VELKÉ PÍSMENO IZHITSA S DVOJITÝM TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE) V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO IZHITSA S DVOJITÝM TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE) V AZBUCE
0478	0479	VELKÉ PÍSMENO UK V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO UK V AZBUCE
047A	047B	VELKÉ PÍSMENO KULATÁ OMEGA V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO KULATÁ OMEGA V AZBUCE

Kódová pozice pro velká písmena	Kódová pozice pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena
047C	047D	VELKÉ PÍSMENO OMEGA S TITLO V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO OMEGA S TITLO V AZBUCE
047E	047F	VELKÉ PÍSMENO OT V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO OT V AZBUCE
0480	0481	VELKÉ PÍSMENO KOPPA V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO KOPPA V AZBUCE
0490	0491	VELKÉ PÍSMENO GHE S UPTURN V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO GHE S UPTURN V AZBUCE
0492	0493	VELKÉ PÍSMENO GHE S ČÁRKOU V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO GHE S ČÁRKOU V AZBUCE
0494	0495	VELKÉ PÍSMENO GHE S HÁČKEM (HOOK) UPROSTŘED V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO GHE S HÁČKEM (HOOK) UPROSTŘED V AZBUCE
0496	0497	VELKÉ PÍSMENO ZHE SE SPODNÍM DOTAHEM (DESCENDER) V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO ZHE SE SPODNÍM DOTAHEM (DESCENDER) V AZBUCE
0498	0499	VELKÉ PÍSMENO ZE SE SPODNÍM DOTAHEM (DESCENDER) V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO ZE SE SPODNÍM DOTAHEM (DESCENDER) V AZBUCE
049A	049B	VELKÉ PÍSMENO KA SE SPODNÍM DOTAHEM (DESCENDER) V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO KA SE SPODNÍM DOTAHEM (DESCENDER) V AZBUCE
049C	049D	VELKÉ PÍSMENO KA S KOLMOU ČÁRKOU V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO KA S KOLMOU ČÁRKOU V AZBUCE
049E	049F	VELKÉ PÍSMENO KA S ČÁRKOU V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO KA S ČÁRKOU V AZBUCE
04A0	04A1	VELKÉ PÍSMENO BASKIRSKÉ KA V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO BASKIRSKÉ KA V AZBUCE
04A2	04A3	VELKÉ PÍSMENO EN SE SPODNÍM DOTAHEM (DESCENDER) V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO EN SE SPODNÍM DOTAHEM (DESCENDER) V AZBUCE
04A4	04A5	VELKÁ SPŘEŽKA EN GHF V AZBUCE	MALÁ SPŘEŽKA EN GHE V AZBUCE
04A6	04A7	VELKÉ PÍSMENO PE S HÁČKEM (HOOK) UPROSTŘED V AZBUCE (ABCHÁZSKÉ)	MALÉ PÍSMENO PE S HÁČKEM (HOOK) UPROSTŘED V AZBUCE (ABCHÁZSKÉ)
04A8	04A9	VELKÉ PÍSMENO ABCHÁZSKÉ HA V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO ABCHÁZSKÉ HA V AZBUCE
04AA	04AB	VELKÉ PÍSMENO ES SE SPODNÍM DOTAHEM (DESCENDER) V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO ES SE SPODNÍM DOTAHEM (DESCENDER) V AZBUCE
04AC	04AD	VELKÉ PÍSMENO TE SE SPODNÍM DOTAHEM (DESCENDER) V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO TE SE SPODNÍM DOTAHEM (DESCENDER) V AZBUCE
04AE	04AF	VELKÉ PÍSMENO ROVNÉ U V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO ROVNÉ U V AZBUCE

Kódová pozice pro velká písmena	Kódová pozice pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena
04B0	04B1	VELKÉ PÍSMENO ROVNÉ U S ČÁRKOU V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO ROVNÉ U S ČÁRKOU V AZBUCE
04B2	04B3	VELKÉ PÍSMENO HA SE SPODNÍM DOTAHEM (DESCENDER) V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO HA SE SPODNÍM DOTAHEM (DESCENDER) V AZBUCE
04B4	04B5	VELKÁ SPŘEŽKA TE TSE V AZBUCE (ABCHÁZSKÉ)	MALÁ SPŘEŽKA TE TSE V AZBUCE (ABCHÁZSKÉ)
04B6	04B7	VELKÉ PÍSMENO CHE SE SPODNÍM DOTAHEM (DESCENDER) V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO CHE SE SPODNÍM DOTAHEM (DESCENDER) V AZBUCE
04B8	04B9	VELKÉ PÍSMENO CHE S KOLMOU ČÁRKOU V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO CHE S KOLMOU ČÁRKOU V AZBUCE
04BA	04BB	VELKÉ PÍSMENO SHHA V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO SHHA V AZBUCE
04BC	04BD	VELKÉ PÍSMENO ABCHÁZSKÉ CHE V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO ABCHÁZSKÉ CHE V AZBUCE
04BE	04BF	VELKÉ PÍSMENO ABCHÁZSKÉ CHE SE SPODNÍM DOTAHEM (DESCENDER) V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO ABCHÁZSKÉ CHE SE SPODNÍM DOTAHEM (DESCENDER) V AZBUCE
04C1	04C2	VELKÉ PÍSMENO ZHE S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE) V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO ZHE S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE) V AZBUCE
04C3	04C4	VELKÉ PÍSMENO KA S HÁČKEM (HOOK) V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO KA S HÁČKEM (HOOK) V AZBUCE
04C7	04C8	VELKÉ PÍSMENO EN S HÁČKEM (HOOK) V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO EN S HÁČKEM (HOOK) V AZBUCE
04CB	04CC	VELKÉ PÍSMENO KHAKASSIAN CHE V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO KHAKASSIAN CHE V AZBUCE
04D0	04D1	VELKÉ PÍSMENO A S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE) V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO A S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE) V AZBUCE
04D2	04D3	VELKÉ PÍSMENO A S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO A S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE
04D4	04D5	VELKÁ SPŘEŽKA A IE V AZBUCE	MALÁ SPŘEŽKA A IE V AZBUCE
04D6	04D7	VELKÉ PÍSMENO IE S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE) V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO IE S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE) V AZBUCE
04D8	04D9	VELKÉ PÍSMENO SCHWA V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO SCHWA V AZBUCE
04DA	04DB	VELKÉ PÍSMENO SCHWA S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO SCHWA S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE
04DC	04DD	VELKÉ PÍSMENO ZHE S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO ZHE S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE

Kódová pozice pro velká písmena	Kódová pozice pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena
04DE	04DF	VELKÉ PÍSMENO ZE S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO ZE S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE
04E0	04E1	VELKÉ PÍSMENO ABCHÁZSKÉ DZE V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO ABCHÁZSKÉ DZE V AZBUCE
04E2	04E3	VELKÉ PÍSMENO I S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON) V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO I S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON) V AZBUCE
04E4	04E5	VELKÉ PÍSMENO I S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO I S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE
04E6	04E7	VELKÉ PÍSMENO O S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO O S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE
04E8	04E9	VELKÉ PÍSMENO O S PRUHEM V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO O S PRUHEM V AZBUCE
04EA	04EB	VELKÉ PÍSMENO O S PRUHEM A PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO O S PRUHEM A PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE
04EE	04EF	VELKÉ PÍSMENO U S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON) V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO U S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON) V AZBUCE
04F0	04F1	VELKÉ PÍSMENO U S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO U S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE
04F2	04F3	VELKÉ PÍSMENO U S DVOJITÝM AKCENTEM V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO U S DVOJITÝM AKCENTEM V AZBUCE
04F4	04F5	VELKÉ PÍSMENO CHE S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO CHE S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE
04F8	04F9	VELKÉ PÍSMENO YERU S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE	MALÉ PÍSMENO YERU S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE
0531	0561	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO AYB	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO AYB
0532	0562	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO BEN	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO BEN
0533	0563	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO GIM	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO GIM
0534	0564	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO DA	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO DA
0535	0565	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO ECH	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO ECH
0536	0566	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO ZA	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO ZA
0537	0567	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO EH	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO EH

Kódová pozice pro velká písmena	Kódová pozice pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena
0538	0568	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO ET	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO ET
0539	0569	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO TO	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO TO
053A	056A	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO ZHE	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO ZHE
053B	056B	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO INI	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO INI
053C	056C	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO LIWN	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO LIWN
053D	056D	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO XEH	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO XEH
053E	056E	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO CA	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO CA
053F	056F	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO KEN	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO KEN
0540	0570	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO HO	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO HO
0541	0571	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO JA	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO JA
0542	0572	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO GHAD	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO GHAD
0543	0573	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO CHEH	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO CHEH
0544	0574	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO MEN	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO MEN
0545	0575	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO YI	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO YI
0546	0576	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO NOW	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO NOW
0547	0577	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO SHA	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO SNA
0548	0578	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO VO	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO VO
0549	0579	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO CHA	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO CHA
054A	057A	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO PEH	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO PEH
054B	057B	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO JHEH	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO JHEH
054C	057C	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO RA	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO RA
054D	057D	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO SEH	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO SEH
054E	057E	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO VEW	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO VEW
054F	057F	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO TIWN	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO TIWN

Kódová pozice pro velká písmena	Kódová pozice pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena
0550	0580	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO REH	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO REH
0551	0581	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO CO	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO CO
0552	0582	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO YIWN	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO YIWN
0553	0583	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO PIWR	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO PIWP
0554	0584	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO KEH	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO KEH
0555	0585	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO OH	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO OH
0556	0586	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO FEH	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO FEH
10A0	10D0	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO AN (KHUTSURI)	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO AN
10A1	10D1	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO BAN (KHUTSURI)	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO BAN
10A2	10D2	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO GAN (KHUTSURI)	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO GAN
10A3	10D3	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO DON (KHUTSURI)	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO DON
10A4	10D4	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO EN (KHUTSURI)	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO EN
10A5	10D5	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO VIN (KHUTSURI)	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO VIN
10A6	10D6	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO ZEN (KHUTSURI)	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO ZEN
10A7	10D7	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO TAN (KHUTSURI)	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO TAN
10A8	10D8	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO IN (KHUTSURI)	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO IN
10A9	10D9	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO KAN (KHUTSURI)	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO KAN
10AA	10DA	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO LAS (KHUTSURI)	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO LAS
10AB	10DB	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO MAN (KHUTSURI)	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO MAN
10AC	10DC	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO NAR (KHUTSURI)	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO NAR
10AD	10DD	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO ON (KHUTSURI)	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO ON
10AE	10DE	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO PAR (KHUTSURI)	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO PAR
10AF	10DF	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO ZHAR (KHUTSURI)	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO ZHAR

Kódová pozice pro velká písmena	Kódová pozice pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena
10B0	10E0	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO RAE (KHUTSURI)	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO RAE
10B1	10E1	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO SAN (KHUTSURI)	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO SAN
10B2	10E2	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO TAR (KHUTSURI)	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO TAR
10B3	10E3	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO UN (KHUTSURI)	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO UN
10B4	10E4	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO PHAR (KHUTSURI)	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO PHAR
10B5	10E5	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO KHAR (KHUTSURI)	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO KHAR
10B6	10E6	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO GHAN (KHUTSURI)	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO GHAN
10B7	10E7	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO QAR (KHUTSURI)	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO QAR
10B8	10E8	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO SHIN (KHUTSURI)	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO SHIN
10B9	10E9	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO CHIN (KHUTSURI)	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO CHIN
10BA	10EA	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO CAN (KHUTSURI)	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO CAN
10BB	10EB	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO JIL (KHUTSURI)	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO JIL
10BC	10EC	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO CIL (KHUTSURI)	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO CIL
10BD	10ED	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO CHAR (KHUTSURI)	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO CHAR
10BE	10EE	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO XAN (KHUTSURI)	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO XAN
10BF	10EF	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO JHAN (KHUTSURI)	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO JHAN
10C0	10F0	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO HAE (KHUTSURI)	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO HAE
10C1	10F1	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO HE (KHUTSURI)	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO HE
10C2	10F2	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO HIE (KHUTSURI)	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO HIE
10C3	10F3	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO WE (KHUTSURI)	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO WE
10C4	10F4	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO HAR (KHUTSURI)	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO HAR
10C5	10F5	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO HOE (KHUTSURI)	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO HOE
1E00	1E01	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S KROUŽKEM DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S KROUŽKEM DOLE

Kódová pozice pro velká písmena	Kódová pozice pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena
1E02	1E03	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO B S TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO B S TEČKOU NAHOŘE
1E04	1E05	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO B S TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO B S TEČKOU DOLE
1E06	1E07	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO B S ČÁRKOU DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO B S ČÁRKOU DOLE
1E08	1E09	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO C S CÉDILLE A PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO C S CÉDILLE A PŘÍZVUKEM
1E0A	1E0B	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO D S TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO D S TEČKOU NAHOŘE
1E0C	1E0D	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO D S TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO D S TEČKOU DOLE
1E0E	1E0F	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO D S ČÁRKOU DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO D S ČÁRKOU DOLE
1E10	1E11	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO D S CÉDILLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO D S CÉDILLE
1E12	1E13	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO D S CIRKUMFLEXEM DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO D S CIRKUMFLEXEM DOLE
1E14	1E15	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON) A TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON) A TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
1E16	1E17	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON) A PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON) A PŘÍZVUKEM
1E18	1E19	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S CIRKUMFLEXEM DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S CIRKUMFLEXEM DOLE
1E1A	1E1B	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S TILDOU DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S TILDOU DOLE
1E1C	1E1D	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S CÉDILLE A AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S CÉDILLE A AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)
1E1E	1E1F	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO F S TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO F S TEČKOU NAHOŘE
1E20	1E21	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO G S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO G S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)
1E22	1E23	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO H S TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO H S TEČKOU NAHOŘE
1E24	1E25	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO H S TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO H S TEČKOU DOLE
1E26	1E27	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO H S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO H S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)
1E28	1E29	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO H S CÉDILLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO H S CÉDILLE
1E2A	1E2B	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO H S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE) DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO H S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE) DOLE

Kódová pozice pro velká písmena	Kódová pozice pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena
1E2C	1E2D	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I S TILDOU DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I S TILDOU DOLE
1E2E	1E2F	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) A PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) A PŘÍZVUKEM
1E30	1E31	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO K S PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO K S PŘÍZVUKEM
1E32	1E33	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO K S TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO K S TEČKOU DOLE
1E34	1E35	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO K S ČÁRKOU DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO K S ČÁRKOU DOLE
1E36	1E37	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO L S TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO L S TEČKOU DOLE
1E38	1E39	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO L S TEČKOU DOLE A VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO L S TEČKOU DOLE A VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)
1E3A	1E3B	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO L S ČÁRKOU DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO L S ČÁRKOU DOLE
1E3C	1E3D	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO L S CIRKUMFLEXEM DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO L S CIRKUMFLEXEM DOLE
1E3E	1E3F	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO M S PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO M S PŘÍZVUKEM
1E40	1E41	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO M S TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO M S TEČKOU NAHOŘE
1E42	1E43	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO M S TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO M S TEČKOU DOLE
1E44	1E45	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO N S TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO N S TEČKOU NAHOŘE
1E46	1E47	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO N S TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO N S TEČKOU DOLE
1E48	1E49	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO N S ČÁRKOU DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO N S ČÁRKOU DOLE
1E4A	1E4B	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO N S CIRKUMFLEXEM DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO N S CIRKUMFLEXEM DOLE
1E4C	1E4D	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S TILDOU A PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S TILDOU A PŘÍZVUKEM
1E4E	1E4F	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S TILDOU A PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S TILDOU A PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)
1E50	1E51	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON) A TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON) A TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
1E52	1E53	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON) A PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON) A PŘÍZVUKEM
1E54	1E55	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO P S PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO P S PŘÍZVUKEM

Kódová pozice pro velká písmena	Kódová pozice pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena
1E56	1E57	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO P S TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO P S TEČKOU NAHOŘE
1E58	1E59	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO R S TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO R S TEČKOU NAHOŘE
1E5A	1E5B	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO R S TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO R S TEČKOU DOLE
1E5C	1E5D	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO R S TEČKOU DOLE A VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO R S TEČKOU DOLE A VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)
1E5E	1E5F	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO R S ČÁRKOU DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO R S ČÁRKOU DOLE
1E60	1E61	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO S S TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO S S TEČKOU NAHOŘE
1E62	1E63	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO S S TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO S S TEČKOU DOLE
1E64	1E65	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO S S PŘÍZVUKEM A TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO S S PŘÍZVUKEM A TEČKOU NAHOŘE
1E66	1E67	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO S S CARON A TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO S S CARON A TEČKOU NAHOŘE
1E68	1E69	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO S S TEČKOU DOLE A TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO S S TEČKOU DOLE A TEČKOU NAHOŘE
1E6A	1E6B	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO T S TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO T S TEČKOU NAHOŘE
1E6C	1E6D	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO T S TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO T S TEČKOU DOLE
1E6E	1E6F	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO T S ČÁRKOU DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO T S ČÁRKOU DOLE
1E70	1E71	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO T S CIRKUMFLEXEM DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO T S CIRKUMFLEXEM DOLE
1E72	1E73	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) DOLE
1E74	1E75	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S TILDOU DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S TILDOU DOLE
1E76	1E77	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S CIRKUMFLEXEM DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S CIRKUMFLEXEM DOLE
1E78	1E79	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S TILDOU A PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S TILDOU A PŘÍZVUKEM
1E7A	1E7B	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON) A PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON) A PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)
1E7C	1E7D	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO V S TILDOU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO V S TILDOU

Kódová pozice pro velká písmena	Kódová pozice pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena
1E7E	1E7F	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO V S TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO V S TEČKOU DOLE
1E80	1E81	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO W S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO W S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
1E82	1E83	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO W S PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO W S PŘÍZVUKEM
1E84	1E85	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO W S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO W S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)
1E86	1E87	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO W S TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO W S TEČKOU NAHOŘE
1E88	1E89	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO W S TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO W S TEČKOU DOLE
1E8A	1E8B	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO X S TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO X S TEČKOU NAHOŘE
1E8C	1E8D	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO X S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO X S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)
1E8E	1E8F	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Y S TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Y S TEČKOU NAHOŘE
1E90	1E91	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Z S CÍRKUMFLEXEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Z S CÍRKUMFLEXEM
1E92	1E93	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Z S TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Z S TEČKOU DOLE
1E94	1E95	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Z S ČÁRKOU DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Z S ČÁRKOU DOLE
1EA0	1EA1	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S TEČKOU DOLE
1EA2	1EA3	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE
1EA4	1EA5	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S CÍRKUMFLEXEM A PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S CÍRKUMFLEXEM A PŘÍZVUKEM
1EA6	1EA7	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S CÍRKUMFLEXEM A TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S CÍRKUMFLEXEM A TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
1EA8	1EA9	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S CÍRKUMFLEXEM A HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S CÍRKUMFLEXEM A HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE
1EAA	1EAB	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S CÍRKUMFLEXEM A TILDOU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S CÍRKUMFLEXEM A TILDOU
1EAC	1EAD	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S CÍRKUMFLEXEM A TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S CÍRKUMFLEXEM A TEČKOU DOLE
1EAE	1EAF	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE) A PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE) A PŘÍZVUKEM

Kódová pozice pro velká písmena	Kódová pozice pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena
1EB0	1EB1	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE) A TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE) A TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
1EB2	1EB3	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE) A HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE) A HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE
1EB4	1EB5	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE) A TILDOU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE) A TILDOU
1EB6	1EB7	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE) A TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE) A TEČKOU DOLE
1EB8	1EB9	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S TEČKOU DOLE
1EBA	1EBB	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE
1EBC	1EBD	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S TILDOU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S TILDOU
1EBE	1EBF	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S CIRKUMFLEXEM A PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S CIRKUMFLEXEM A PŘÍZVUKEM
1EC0	1EC1	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S CIRKUMFLEXEM A TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S CIRKUMFLEXEM A TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
1EC2	1EC3	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S CIRKUMFLEXEM A HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S CIRKUMFLEXEM A HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE
1EC4	1EC5	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S CIRKUMFLEXEM A TILDOU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S CIRKUMFLEXEM A TILDOU
1EC6	1EC7	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S CIRKUMFLEXEM A TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S CIRKUMFLEXEM A TEČKOU DOLE
1EC8	1EC9	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I S HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I S HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE
1ECA	1ECB	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I S TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I S TEČKOU DOLE
1ECC	1ECD	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S TEČKOU DOLE
1ECE	1ECF	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE
1ED0	1ED1	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S CIRKUMFLEXEM A PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S CIRKUMFLEXEM A PŘÍZVUKEM

Kódová pozice pro velká písmena	Kódová pozice pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena
1ED2	1ED3	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S CIRKUMFLEXEM A TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S CIRKUMFLEXEM A TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
1ED4	1ED5	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S CIRKUMFLEXEM A HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S CIRKUMFLEXEM A HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE
1ED6	1ED7	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S CIRKUMFLEXEM A TILDOU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S CIRKUMFLEXEM A TILDOU
1ED8	1ED9	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S CIRKUMFLEXEM A TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S CIRKUMFLEXEM A TEČKOU DOLE
1EDA	1EDB	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O SE STŘÍŠKOU (HORN) A PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O SE STŘÍŠKOU (HORN) A PŘÍZVUKEM
1EDC	1EDD	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O SE STŘÍŠKOU (HORN) A TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O SE STŘÍŠKOU (HORN) A TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
1EDE	1EDF	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O SE STŘÍŠKOU (HORN) A HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O SE STŘÍŠKOU (HORN) A HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE
1EE0	1EE1	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O SE STŘÍŠKOU (HORN) A TILDOU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O SE STŘÍŠKOU (HORN) A TILDOU
1EE2	1EE3	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O SE STŘÍŠKOU (HORN) A TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O SE STŘÍŠKOU (HORN) A TEČKOU DOLE
1EE4	1EE5	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S TEČKOU DOLE
1EE6	1EE7	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE
1EE8	1EE9	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U SE STŘÍŠKOU (HORN) A PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U SE STŘÍŠKOU (HORN) A PŘÍZVUKEM
1EEA	1EEB	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U SE STŘÍŠKOU (HORN) A TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U SE STŘÍŠKOU (HORN) A TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
1EEC	1EED	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U SE STŘÍŠKOU (HORN) A HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U SE STŘÍŠKOU (HORN) A HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE
1EEE	1EEF	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U SE STŘÍŠKOU (HORN) A TILDOU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U SE STŘÍŠKOU (HORN) A TILDOU
1EF0	1EF1	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U SE STŘÍŠKOU (HORN) A TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U SE STŘÍŠKOU (HORN) A TEČKOU DOLE
1EF2	1EF3	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Y S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Y S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
1EF4	1EF5	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Y S TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Y S TEČKOU DOLE

Kódová pozice pro velká písmena	Kódová pozice pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena
1EF6	1EF7	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Y S HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Y S HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE
1EF8	1EF9	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Y S TILDOU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Y S TILDOU
1F08	1F00	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA S PSILI	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA S PSILI
1F09	1F01	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA S DASIA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA S DASIA
1F0A	1F02	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA S PSILI A VARIA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA S PSILI A VARIA
1F0B	1F03	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA S DASIA A VARIA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA S DASIA A VARIA
1F0C	1F04	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA S PSILI A OXIA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA S PSILI A OXIA
1F0D	1F05	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA S DASIA A OXIA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA S DASIA A OXIA
1F0E	1F06	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA S PSILI A PERISPOMENI	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA S PSILI A PERISPOMENI
1F0F	1F07	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA S DASIA A PERISPOMENI	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA S DASIA A PERISPOMENI
1F18	1F10	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO EPSILON S PSILI	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO EPSILON S PSILI
1F19	1F11	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO EPSILON S DASIA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO EPSILON S DASIA
1F1A	1F12	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO EPSILON S PSILI A VARIA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO EPSILON S PSILI A VARIA
1F1B	1F13	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO EPSILON S DASIA A VARIA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO EPSILON S DASIA A VARIA
1F1C	1F14	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO EPSILON S PSILI A OXIA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO EPSILON S PSILI A OXIA
1F1D	1F15	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO EPSILON S DASIA A OXIA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO EPSILON S DASIA A OXIA
1F28	1F20	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ETA S PSILI	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ETA S PSILI
1F29	1F21	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ETA S DASIA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ETA S DASIA
1F2A	1F22	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ETA S PSILI A VARIA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ETA S PSILI A VARIA
1F2B	1F23	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ETA S DASIA A VARIA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ETA S DASIA A VARIA
1F2C	1F24	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ETA S PSILI A OXIA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ETA S PSILI A OXIA
1F2D	1F25	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ETA S DASIA A OXIA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ETA S DASIA A OXIA
1F2E	1F26	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ETA S PSILI A PERISPOMENI	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ETA S PSILI A PERISPOMENI

Kódová pozice pro velká písmena	Kódová pozice pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena
1F2F	1F27	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ETA S DASIA A PERISPOMENI	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ETA S DASIA A PERISPOMENI
1F38	1F30	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO IOTA S PSILI	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO IOTA S PSILI
1F39	1F31	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO IOTA S DASIA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO IOTA S DASIA
1F3A	1F32	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO IOTA S PSILI A VARIA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO IOTA S PSILI A VARIA
1F3B	1F33	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO IOTA S DASIA A VARIA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO IOTA S DASIA A VARIA
1F3C	1F34	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO IOTA S PSILI A OXIA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO IOTA S PSILI A OXIA
1F3D	1F35	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO IOTA S DASIA A OXIA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO IOTA S DASIA A OXIA
1F3E	1F36	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO IOTA S PSILI A PERISPOMENI	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO IOTA S PSILI A PERISPOMENI
1F3F	1F37	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO IOTA S DASIA A PERISPOMENI	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO IOTA S DASIA A PERISPOMENI
1F48	1F40	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMICRON S PSILI	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMICRON S PSILI
1F49	1F41	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMICRON S DASIA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMICRON S DASIA
1F4A	1F42	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMICRON S PSILI A VARIA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMICRON S PSILI A VARIA
1F4B	1F43	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMICRON S DASIA A VARIA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMICRON S DASIA A VARIA
1F4C	1F44	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMICRON S PSILI A OXIA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMICRON S PSILI A OXIA
1F4D	1F45	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMICRON S DASIA A OXIA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMICRON S DASIA A OXIA
1F59	1F51	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO YPSILON S OASIS	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO YPSILON S DASIA
1F5B	1F53	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO YPSILON S DASIA A VARIA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO YPSILON S DASIA A VARIA
1F5D	1F55	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO YPSILON S DASIA A OXIA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO YPSILON S DASIA A OXIA
1F5F	1F57	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO YPSILON S DASIA A PERISPOMENI	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO YPSILON S DASIA A PERISPOMENI
1F68	1F60	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMEGA S PSILI	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMEGA S PSILI
1F69	1F61	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMEGA S DASIA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMEGA S DASIA
1F6A	1F62	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMEGA S PSILI A VARIA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMEGA S PSILI A VARIA
1F6B	1F63	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMEGA S DASIA A VARIA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMEGA S DASIA A VARIA

Kódová pozice pro velká písmena	Kódová pozice pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena
1F6C	1F64	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMEGA S PSILI A OXIA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMEGA S PSILI A OXIA
1F6D	1F65	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMEGA S DASIA A OXIA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMEGA S DASIA A OXIA
1F6E	1F66	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMEGA S PSILI A PERISPOMENI	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMEGA S PSILI A PERISPOMENI
1F6F	1F67	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMEGA S DASIA A PERISPOMENI	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMEGA S DASIA A PERISPOMENI
1F88	1F80	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA S PSILI A PROSGEGRAMMENI	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA S PSILI A YPOGEGRAMMENI
1F89	1F81	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA S DASIA A PROSGEGRAMMENI	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA S DASIA A YPOGEGRAMMENI
1F8A	1F82	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA S PSILI, VARIA A PROSGEGRAMMENI	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA S PSILI, VARIA A YPOGEGRAMMENI
1F8B	1F83	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA S DASIA, VARIA A PROSGEGRAMMENI	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA S DASIA, VARIA A YPOGEGRAMMENI
1F8C	1F84	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA S PSILI, OXIA A PROSGEGRAMMENI	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA S PSILI, OXIA A YPOGEGRAMMENI
1F8D	1F85	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA S DASIA, OXIA A PROSGEGRAMMENI	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA S DASIA, OXIA A YPOGEGRAMMENI
1F8E	1F86	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA S PSILI, PERISPOMENI A PROSGEGRAMMENI	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA S PSILI, PERISPOMENI A YPOGEGRAMMENI
1F8F	1F87	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA S DASIA, PERISPOMENI A PROSGEGRAMMENI	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA S DASIA, PERISPOMENI A YPOGEGRAMMENI
1F98	1F90	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ETA S PSILI A PROSGEGRAMMENI	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ETA S PSILI A YPOGEGRAMMENI
1F99	1F91	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ETA S DASIA A PROSGEGRAMMENI	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ETA S DASIA A YPOGEGRAMMENI
1F9A	1F92	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ETA S PSILI, VARIA A PROSGEGRAMMENI	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ETA S PSILI, VARIA A YPOGEGRAMMENI
1F9B	1F93	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ETA S DASIA, VARIA A PROSGEGRAMMENI	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ETA S DASIA, VARIA A YPOGEGRAMMENI
1F9C	1F94	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ETA S PSILI, OXIA A PROSGEGRAMMENI	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ETA S PSILI, OXIA A YPOGEGRAMMENI
1F9D	1F95	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ETA S DASIA, OXIA A PROSGEGRAMMENI	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ETA S DASIA, OXIA A YPOGEGRAMMENI

Kódová pozice pro velká písmena	Kódová pozice pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena
1F9E	1F96	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ETA S PSILI, PERISPOMENI A PROSGEGRAMMENI	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ETA S PSILI, PERISPOMENI A YPOGEGRAMMENI
1F9F	1F97	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ETA S DASIA, PERISPOMENI A PROSGEGRAMMENI	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ETA S DASIA, PERISPOMENI A YPOGEGRAMMENI
1FA8	1FA0	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMEGA S PSILI A PROSGEGRAMMENI	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMEGA S PSILI A YPOGEGRAMMENI
1FA9	1FA1	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMEGA S DASIA A PROSGEGRAMMENI	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMEGA S DASIA A YPOGEGRAMMENI
1FAA	1FA2	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMEGA S PSILI, VARIA A PROSGEGRAMMENI	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMEGA S PSILI, VARIA A YPOGEGRAMMENI
1FAB	1FA3	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMEGA S DASIA, VARIA A PROSGEGRAMMENI	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMEGA S DASIA, VARIA A YPOGEGRAMMENI
1FAC	1FA4	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMEGA S PSILI, OXIA A PROSGEGRAMMENI	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMEGA S PSILI, OXIA A YPOGEGRAMMENI
1FAD	1FA5	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMEGA S DASIA, OXIA A PROSGEGRAMMENI	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMEGA S DASIA, OXIA A YPOGEGRAMMENI
1FAE	1FA6	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMEGA S PSILI, PERISPOMENI A PROSGEGRAMMENI	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMEGA S PSILI, PERISPOMENI A YPOGEGRAMMENI
1FAF	1FA7	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMEGA S DASIA, PERISPOMENI A PROSGEGRAMMENI	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMEGA S DASIA, PERISPOMENI A YPOGEGRAMMENI
1FB8	1FB0	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA S VRACHY	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA S VRACHY
1FB9	1FB1	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)
1FD8	1FD0	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO IOTA S VRACHY	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO IOTA S VRACHY
1FD9	1FD1	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO IOTA S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO IOTA S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)
1FE8	1FE0	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO YPSILON S VRACHY	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO YPSILON S VRACHY
1FE9	1FE1	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO YPSILON S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO YPSILON S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)
24B6	24D0	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A V KROUŽKU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A V KROUŽKU
24B7	24D1	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO B V KROUŽKU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO B V KROUŽKU

Kódová pozice pro velká písmena	Kódová pozice pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena
24B8	24D2	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO C V KROUŽKU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO C V KROUŽKU
24B9	24D3	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO D V KROUŽKU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO D V KROUŽKU
24BA	24D4	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E V KROUŽKU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E V KROUŽKU
24BB	24D5	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO F V KROUŽKU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO F V KROUŽKU
24BC	24D6	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO G V KROUŽKU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO G V KROUŽKU
24BD	24D7	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO H V KROUŽKU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO H V KROUŽKU
24BE	24D8	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I V KROUŽKU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I V KROUŽKU
24BF	24D9	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO J V KROUŽKU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO J V KROUŽKU
24C0	24DA	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO K V KROUŽKU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO K V KROUŽKU
24C1	24DB	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO L V KROUŽKU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO L V KROUŽKU
24C2	24DC	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO M V KROUŽKU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO M V KROUŽKU
24C3	24DD	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO N V KROUŽKU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO N V KROUŽKU
24C4	24DE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O V KROUŽKU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O V KROUŽKU
24C5	24DF	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO P V KROUŽKU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO P V KROUŽKU
24C6	24E0	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Q V KROUŽKU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Q V KROUŽKU
24C7	24E1	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO R V KROUŽKU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO R V KROUŽKU
24C8	24E2	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO S V KROUŽKU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO S V KROUŽKU
24C9	24E3	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO T V KROUŽKU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO T V KROUŽKU
24CA	24E4	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U V KROUŽKU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U V KROUŽKU
24CB	24E5	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO V V KROUŽKU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO V V KROUŽKU
24CC	24E6	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO V W KROUŽKU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO W V KROUŽKU
24CD	24E7	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO V X KROUŽKU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO X V KROUŽKU
24CE	24E8	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO V Y KROUŽKU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Y V KROUŽKU

Kódová pozice pro velká písmena	Kódová pozice pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena
24CF	24E9	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO V Z KROUŽKU	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Z V KROUŽKU
FF21	FF41	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A V PLNÉ ŠÍŘI
FF22	FF42	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO B V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO B V PLNÉ ŠÍŘI
FF23	FF43	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO C V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO C V PLNÉ ŠÍŘI
FF24	FF44	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO D V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO D V PLNÉ ŠÍŘI
FF25	FF45	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E V PLNÉ ŠÍŘI
FF26	FF46	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO F V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO F V PLNÉ ŠÍŘI
FF27	FF47	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO G V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO G V PLNÉ ŠÍŘI
FF28	FF48	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO H V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO H V PLNÉ ŠÍŘI
FF29	FF49	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I V PLNÉ ŠÍŘI
FF2A	FF4A	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO J V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO J V PLNÉ ŠÍŘI
FF2B	FF4B	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO K V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO K V PLNÉ ŠÍŘI
FF2C	FF4C	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO L V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO L V PLNÉ ŠÍŘI
FF2D	FF4D	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO M V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO M V PLNÉ ŠÍŘI
FF2E	FF4E	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO N V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO N V PLNÉ ŠÍŘI
FF2F	FF4F	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O V PLNÉ ŠÍŘI
FF30	FF50	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO P V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO P V PLNÉ ŠÍŘI
FF31	FF51	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Q V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Q V PLNÉ ŠÍŘI
FF32	FF52	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO R V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO R V PLNÉ ŠÍŘI
FF33	FF53	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO S V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO S V PLNÉ ŠÍŘI
FF34	FF54	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO T V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO T V PLNÉ ŠÍŘI
FF35	FF55	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U V PLNÉ ŠÍŘI
FF36	FF56	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO V V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO V V PLNÉ ŠÍŘI

Kódová pozice pro velká písmena	Kódová pozice pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena
FF37	FF57	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO V W PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO W V PLNÉ ŠÍŘI
FF38	FF58	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO V X PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO X V PLNÉ ŠÍŘI
FF39	FF59	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO V Y PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Y V PLNÉ ŠÍŘI
FF3A	FF5A	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO V Z PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Z V PLNÉ ŠÍŘI

Mapovací tabulka pro malá písmena ISO 10646 na velká:

Kódová pozice pro malá písmena	Kódová pozice pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena
0061	0041	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A
0062	0042	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO B	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO B
0063	0043	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO C	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO C
0064	0044	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO D	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO D
0065	0045	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E
0066	0046	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO F	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO F
0067	0047	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO G	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO G
0068	0048	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO H	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO H
0069	0049	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I
006A	004A	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO J	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO J
006B	004B	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO K	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO K
006C	004C	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO L	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO L
006D	004D	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO M	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO M
006E	004E	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO N	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO N
006F	004F	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O
0070	0050	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO P	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO P
0071	0051	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Q	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Q
0072	0052	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO R	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO R
0073	0053	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO S	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO S
0074	0054	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO T	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO T
0075	0055	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U
0076	0056	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO V	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO V
0077	0057	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO W	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO W
0078	0058	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO X	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO X
0079	0059	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Y	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Y
007A	005A	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Z	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Z
00E0	00C0	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)

Kódová pozice pro malá písmena	Kódová pozice pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena
00E1	00C1	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S OSTRÝM PŘÍZVUKEM (ACUTE)
00E2	00C2	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S CIRKUMFLEXEM
00E3	00C3	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S TILDOU
00E4	00C4	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)
00E5	00C5	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S KROUŽKEM
00E6	00C6	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A E
00E7	00C7	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO C S CÉDILLE
00E8	00C8	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
00E9	00C9	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S OSTRÝM PŘÍZVUKEM (ACUTE)
00EA	00CA	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S CIRKUMFLEXEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S CIRKUMFLEXEM
00EB	00CB	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)
00EC	00CC	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
00ED	00CD	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I S OSTRÝM PŘÍZVUKEM (ACUTE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I S OSTRÝM PŘÍZVUKEM (ACUTE)
00EE	00CE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I S CIRKUMFLEXEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I S CIRKUMFLEXEM
00EF	00CF	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)
00F0	00D0	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO ETH	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO ETH
00F1	00D1	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO N S TILDOU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO N S TILDOU
00F2	00D2	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)

Kódová pozice pro malá písmena	Kódová pozice pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena
00F3	00D3	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S OSTRÝM PŘÍZVUKEM (ACUTE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S OSTRÝM PŘÍZVUKEM (ACUTE)
00F4	00D4	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S CIRKUMFLEXEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S CIRKUMFLEXEM
00F5	00D5	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S TILDOU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S TILDOU
00F6	00D6	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)
00F8	00D8	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO PŘEŠKRTNUTÉ O	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO PŘEŠKRTNUTÉ O
00F9	00D9	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
00FA	00DA	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S OSTRÝM PŘÍZVUKEM (ACUTE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S OSTRÝM PŘÍZVUKEM (ACUTE)
00FB	00DB	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S CIRKUMFLEXEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S CIRKUMFLEXEM
00FC	00DC	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)
00FD	00DD	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Y S OSTRÝM PŘÍZVUKEM (ACUTE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Y S OSTRÝM PŘÍZVUKEM (ACUTE)
00FE	00DE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO THORN	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO THORN
00FF	0178	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Y S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Y S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)
0101	0100	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)
0103	0102	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)
0105	0104	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S OGNKEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S OGNKEM
0107	0106	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO C S PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO C S PŘÍZVUKEM
0109	0108	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO C S CIRKUMFLEXEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO C S CIRKUMFLEXEM
010B	010A	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO C S TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO C S TEČKOU NAHOŘE
010D	010C	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO C S CARON	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO C S CARON
010F	010E	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO D S CARON	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO D S CARON
0111	0110	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO D S ČÁRKOU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO D S ČÁRKOU

Kódová pozice pro malá písmena	Kódová pozice pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena
0113	0112	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)
0115	0114	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)
0117	0116	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S TEČKOU NAHOŘE
0119	0118	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S OGNKEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S OGNKEM
011B	011A	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S CARON	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S CARON
011D	011C	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO G S CIRKUMFLEXEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO G S CIRKUMFLEXEM
011F	011E	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO G S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO G S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)
0121	0120	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO G S TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO G S TEČKOU NAHOŘE
0123	0122	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO G S CÉDILLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO G S CÉDILLE
0125	0124	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO H S CIRKUMFLEXEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO H S CIRKUMFLEXEM
0127	0126	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO H S ČÁRKOU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO H S ČÁRKOU
0129	0128	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I S TILDOU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I S TILDOU
012B	012A	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)
012D	012C	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)
012F	012E	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I S OGNKEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I S OGNKEM
0131	0049	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I BEZ TEČKY	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I
0133	0132	LATINKOVÁ MALÁ SPŘEŽKA IJ	LATINKOVÁ VELKÁ SPŘEŽKA IJ
0135	0134	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO J S CIRKUMFLEXEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO J S CIRKUMFLEXEM
0137	0136	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO K S CÉDILLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO K S CÉDILLE
013A	0139	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO L S PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO L S PŘÍZVUKEM
013C	013B	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO L S CÉDILLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO L S CÉDILLE

Kódová pozice pro malá písmena	Kódová pozice pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena
013E	013D	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO L S CARON	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO L S CARON
0140	013F	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO L S TEČKOU UPROSTŘED	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO L S TEČKOU UPROSTŘED
0142	0141	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO L S ČÁRKOU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO L S ČÁRKOU
0144	0143	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO N S PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO N S PŘÍZVUKEM
0146	0145	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO N S CÉDILLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO N S CÉDILLE
0148	0147	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO N S CARON	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO N S CARON
014B	014A	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO ENG (SAMI)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO ENG (SAMI)
014D	014C	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)
014F	014E	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)
0151	0150	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S DVOJITÝM AKCENTEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S DVOJITÝM AKCENTEM
0153	0152	LATINKOVÁ MALÁ SPŘEŽKA OE	LATINKOVÁ VELKÁ SPŘEŽKA OE
0155	0154	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO R S PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO R S PŘÍZVUKEM
0157	0156	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO R S CÉDILLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO R S CÉDILLE
0159	0158	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO R S CARON	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO R S CARON
015B	015A	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO S S PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO S S PŘÍZVUKEM
015D	015C	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO S S CIRKUMFLEXEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO S S CIRKUMFLEXEM
015F	015E	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO S S CÉDILLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO S S CÉDILLE
0161	0160	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO S S CARON	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO S S CARON
0163	0162	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO T S CÉDILLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO T S CÉDILLE
0165	0164	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO T S CARON	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO T S CARON
0167	0166	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO T S ČÁRKOU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO T S ČÁRKOU
0169	0168	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S TILDOU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S TILDOU

Kódová pozice pro malá písmena	Kódová pozice pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena
016B	016A	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)
016D	016C	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)
016F	016E	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S KROUŽKEM NAHOŘE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S KROUŽKEM NAHOŘE
0171	0170	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S DVOJITÝM AKCENTEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S DVOJITÝM AKCENTEM
0173	0172	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S OGNKEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S OGNKEM
0175	0174	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO W S CIRKUMFLEXEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO W S CIRKUMFLEXEM
0177	0176	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Y S CIRKUMFLEXEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Y S CIRKUMFLEXEM
017A	0179	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Z S PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Z S PŘÍZVUKEM
017C	017B	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Z S TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Z S TEČKOU NAHOŘE
017E	017D	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Z S CARON	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Z S CARON
0183	0182	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO B S PRUHEM NAHOŘE (TOPBAR)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO B S PRUHEM NAHOŘE (TOPBAR)
0185	0184	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO TONE ŠEST	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO TONE ŠEST
0188	0187	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO C S HÁČKEM (HOOK)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO C S HÁČKEM (HOOK)
018C	018B	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO D S PRUHEM NAHOŘE (TOPBAR)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO D S PRUHEM NAHOŘE (TOPBAR)
0192	0191	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO F S HÁČKEM (HOOK)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO F S HÁČKEM (HOOK)
0199	0198	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO K S HÁČKEM (HOOK)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO K S HÁČKEM (HOOK)
01A1	01A0	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O SE STRÍŠKOU (HORN)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O SE STRÍŠKOU (HORN)
01A3	01A2	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO OI	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO OI
01A5	01A4	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO P S HÁČKEM (HOOK)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO P S HÁČKEM (HOOK)
01A8	01A7	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO TONE DVA	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO TONE DVA
01AD	01AC	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO T S HÁČKEM (HOOK)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO T S HÁČKEM (HOOK)
01B0	01AF	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U SE STRÍŠKOU (HORN)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U SE STRÍŠKOU (HORN)
01B4	01B3	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Y S HÁČKEM (HOOK)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Y S HÁČKEM (HOOK)

Kódová pozice pro malá písmena	Kódová pozice pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena
01B6	01B5	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Z S ČÁRKOU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Z S ČÁRKOU
01B9	01B8	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO OBRÁCENÉ EZH	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO OBRÁCENÉ EZH
01BD	01BC	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO TONE PĚT	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO TONE PĚT
01C6	01C4	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO DZ S CARON	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO DZ S CARON
01C9	01C7	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO LJ	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO LJ
01CC	01CA	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO NJ	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO NJ
01CE	01CD	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S CARON	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S CARON
01D0	01CF	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I S CARON	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I S CARON
01D2	01D1	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S CARON	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S CARON
01D4	01D3	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S CARON	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S CARON
01D6	01D5	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) A VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) A VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)
01D8	01D7	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) A PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) A PŘÍZVUKEM
01DA	01D9	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) A CARON	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) A CARON
01DC	01DB	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE) A PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE) A PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)
01DF	01DE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) A VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) A VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)
01E1	01E0	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S TEČKOU NAHOŘE A VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S TEČKOU NAHOŘE A VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)
01E3	01E2	LATINKOVÁ MALÁ SPŘEŽKA AE S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)	LATINKOVÁ VELKÁ SPŘEŽKA AE S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)
01E5	01E4	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO G S ČÁRKOU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO G S ČÁRKOU
01E7	01E6	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO G S CARON	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO G S CARON

Kódová pozice pro malá písmena	Kódová pozice pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena
01E9	01E8	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO K S CARON	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO K S CARON
01EB	01EA	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S OGNKEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S OGNKEM
01ED	01EC	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S OGNKEM A VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S OGNKEM A VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)
01EF	01EE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO EZH S CARON	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO EZH S CARON
01F3	01F1	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO DZ	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO DZ
01F5	01F4	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO G S PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO G S PŘÍZVUKEM
01FB	01FA	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S KROUŽKEM NAHOŘE A PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S KROUŽKEM NAHOŘE A PŘÍZVUKEM
01FD	01FC	LATINKOVÁ MALÁ SPŘEŽKA AE S PŘÍZVUKEM	LATINKOVÁ VELKÁ SPŘEŽKA AE S PŘÍZVUKEM
01FF	01FE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S ČÁRKOU A PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S ČÁRKOU A PŘÍZVUKEM
0201	0200	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S DVOJITÝM TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S DVOJITÝM TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
0203	0202	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S OBRÁCENÝM AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S OBRÁCENÝM AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)
0205	0204	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S DVOJITÝM TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S DVOJITÝM TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
0207	0206	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S OBRÁCENÝM AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S OBRÁCENÝM AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)
0209	0208	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I S DVOJITÝM TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I S DVOJITÝM TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
020B	020A	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I S OBRÁCENÝM AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I S OBRÁCENÝM AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)
020D	020C	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S DVOJITÝM TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S DVOJITÝM TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
020F	020E	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S OBRÁCENÝM AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S OBRÁCENÝM AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)
0211	0210	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO R S DVOJITÝM TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO R S DVOJITÝM TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)

Kódová pozice pro malá písmena	Kódová pozice pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena
0213	0212	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO R S OBRÁCENÝM AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO R S OBRÁCENÝM AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)
0215	0214	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S DVOJITÝM TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S DVOJITÝM TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
0217	0216	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S OBRÁCENÝM AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S OBRÁCENÝM AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)
0253	0181	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO B S HÁČKEM (HOOK)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO B S HÁČKEM (HOOK)
0254	0186	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO OTEVŘENÉ O	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO OTEVŘENÉ O
0257	018A	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO D S HÁČKEM (HOOK)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO D S HÁČKEM (HOOK)
0258	018E	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO OBRÁCENÉ E	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO OBRÁCENÉ E
0259	018F	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO SCHWA	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO SCHWA
025B	0190	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO OTEVŘENÉ E	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO OTEVŘENÉ E
0260	0193	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO G S HÁČKEM (HOOK)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO G S HÁČKEM (HOOK)
0263	0194	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO GAMMA	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO GAMMA
0268	0197	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I S ČÁRKOU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I S ČÁRKOU
0269	0196	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO IOTA	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO IOTA
026F	019C	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO OTOČENÉ M	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO OTOČENÉ M
0272	019D	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO N S LEVÝM HÁČKEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO N S LEVÝM HÁČKEM
0275	019F	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S PRUHEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S TILDOU UPROSTŘED
0283	01A9	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO ESH	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO ESH
0288	01AE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO T SE ZPĚTNÝM HÁČKEM (RETROFLEX HOOK)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO T SE ZPĚTNÝM HÁČKEM (RETROFLEX HOOK)
028A	01B1	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO YPSILON	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO YPSILON
028B	01B2	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO V S HÁČKEM (HOOK)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO V S HÁČKEM (HOOK)
0292	01B7	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO EZH	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO EZH
03AC	0386	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA S TONOS	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA S TONOS

Kódová pozice pro malá písmena	Kódová pozice pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena
03AD	0388	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO EPSILON S TONOS	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO EPSILON S TONOS
03AE	0389	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ETA S TONOS	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ETA S TONOS
03AF	038A	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO IOTA S TONOS	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO IOTA S TONOS
03B1	0391	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA
03B2	0392	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO BETA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO BETA
03B3	0393	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO GAMMA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO GAMMA
03B4	0394	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO DELTA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO DELTA
03B5	0395	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO EPSILON	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO EPSILON
03B6	0396	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ZETA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ZETA
03B7	0397	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ETA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ETA
03B8	0398	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO THÉTA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO THÉTA
03B9	0399	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO IOTA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO IOTA
03BA	039A	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO KAPPA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO KAPPA
03BB	039B	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO LAMBDA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO LAMBDA
03BC	039C	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO MU	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO MU
03BD	039D	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO NU	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO NU
03BE	039E	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO KSÍ	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO KSÍ
03BF	039F	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMICRON	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMICRON
03C0	03A0	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO PÍ	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO PÍ
03C1	03A1	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO RÓ	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO RÓ
03C3	03A3	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO SIGMA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO SIGMA
03C4	03A4	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO TAU	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO TAU
03C5	03A5	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO YPSILON	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO YPSILON
03C6	03A6	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO FÍ	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO FÍ
03C7	03A7	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO CHÍ	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO CHÍ
03C8	03A8	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO PSÍ	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO PSÍ
03C9	03A9	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMEGA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMEGA
03CA	03AA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO IOTA S DIALYTIKOU	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO IOTA S DIALYTIKOU
03CB	03AB	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO YPSILON S DIALYTIKOU	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO YPSILON S DIALYTIKOU
03CC	038C	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMICRON S TONOS	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMICRON S TONOS
03CD	038E	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO YPSILON S TONOS	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO YPSILON S TONOS
03CE	038F	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMEGA S TONOS	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMEGA S TONOS

Kódová pozice pro malá písmena	Kódová pozice pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena
03E3	03E2	KOPTSKÉ MALÉ PÍSMENO SHEI	KOPTSKÉ VELKÉ PÍSMENO SHEI
03E5	03E4	KOPTSKÉ MALÉ PÍSMENO FEI	KOPTSKÉ VELKÉ PÍSMENO FEI
03E7	03E6	KOPTSKÉ MALÉ PÍSMENO KHEI	KOPTSKÉ VELKÉ PÍSMENO KHEI
03E9	03E8	KOPTSKÉ MALÉ PÍSMENO HORI	KOPTSKÉ VELKÉ PÍSMENO HORI
03EB	03EA	KOPTSKÉ MALÉ PÍSMENO GANGIA	KOPTSKÉ VELKÉ PÍSMENO GANGIA
03ED	03EC	KOPTSKÉ MALÉ PÍSMENO SHIMA	KOPTSKÉ VELKÉ PÍSMENO SHIMA
03EF	03EE	KOPTSKÉ MALÉ PÍSMENO DEI	KOPTSKÉ VELKÉ PÍSMENO DEI
0430	0410	MALÉ PÍSMENO A V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO A V AZBUCE
0431	0411	MALÉ PÍSMENO BE V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO BE V AZBUCE
0432	0412	MALÉ PÍSMENO VE V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO VE V AZBUCE
0433	0413	MALÉ PÍSMENO GHE V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO GHE V AZBUCE
0434	0414	MALÉ PÍSMENO DE V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO DE V AZBUCE
0435	0415	MALÉ PÍSMENO IE V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO IE V AZBUCE
0436	0416	MALÉ PÍSMENO ZHE V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO ZHE V AZBUCE
0437	0417	MALÉ PÍSMENO ZE V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO ZE V AZBUCE
0438	0418	MALÉ PÍSMENO I V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO I V AZBUCE
0439	0419	MALÉ PÍSMENO KRÁTKÉ I V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO KRÁTKÉ I V AZBUCE
043A	041A	MALÉ PÍSMENO KA V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO KA V AZBUCE
043B	041B	MALÉ PÍSMENO EL V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO EL V AZBUCE
043C	041C	MALÉ PÍSMENO EM V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO EM V AZBUCE
043D	041D	MALÉ PÍSMENO EN V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO EN V AZBUCE
043E	041E	MALÉ PÍSMENO O V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO O V AZBUCE
043F	041F	MALÉ PÍSMENO PE V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO PE V AZBUCE
0440	0420	MALÉ PÍSMENO ER V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO ER V AZBUCE
0441	0421	MALÉ PÍSMENO ES V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO ES V AZBUCE
0442	0422	MALÉ PÍSMENO TE V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO TE V AZBUCE
0443	0423	MALÉ PÍSMENO U V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO U V AZBUCE
0444	0424	MALÉ PÍSMENO EF V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO EF V AZBUCE
0445	0425	MALÉ PÍSMENO HA V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO HA V AZBUCE
0446	0426	MALÉ PÍSMENO TSE V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO TSE V AZBUCE
0447	0427	MALÉ PÍSMENO CHE V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO CHE V AZBUCE
0448	0428	MALÉ PÍSMENO SHA V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO SHA V AZBUCE
0449	0429	MALÉ PÍSMENO SHCHA V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO SHCHA V AZBUCE
044A	042A	MALÉ PÍSMENO TVRDÝ ZNAK V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO TVRDÝ ZNAK V AZBUCE
044B	042B	MALÉ PÍSMENO YERU V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO YERU V AZBUCE

Kódová pozice pro malá písmena	Kódová pozice pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena
044C	042C	MALÉ PÍSMENO MĚKKÝ ZNAK V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO MĚKKÝ ZNAK V AZBUCE
044D	042D	MALÉ PÍSMENO E V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO E V AZBUCE
044E	042E	MALÉ PÍSMENO JU V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO JU V AZBUCE
044F	042F	MALÉ PÍSMENO JA V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO JA V AZBUCE
0451	0401	MALÉ PÍSMENO JO V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO JO V AZBUCE
0452	0402	MALÉ PÍSMENO DJE V AZBUCE (SRBOCHORVATSKÉ)	VELKÉ PÍSMENO DJE V AZBUCE (SRBOCHORVATSKÉ)
0453	0403	MALÉ PÍSMENO GJE V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO GJE V AZBUCE
0454	0404	MALÉ PÍSMENO IE V AZBUCE (UKRAJINSKÉ)	VELKÉ PÍSMENO IE V AZBUCE (UKRAJINSKÉ)
0455	0405	MALÉ PÍSMENO DZE V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO DZE V AZBUCE
0456	0406	MALÉ PÍSMENO I V AZBUCE (BĚLORUSKO-UKRAJINSKÉ)	VELKÉ PÍSMENO I V AZBUCE (BĚLORUSKO-UKRAJINSKÉ)
0457	0407	MALÉ PÍSMENO YI V AZBUCE (UKRAJINSKÉ)	VELKÉ PÍSMENO YI V AZBUCE (UKRAJINSKÉ)
0458	0408	MALÉ PÍSMENO JE V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO JE V AZBUCE
0459	0409	MALÉ PÍSMENO LJE V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO LJE V AZBUCE
045A	040A	MALÉ PÍSMENO NJE V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO NJE V AZBUCE
045B	040B	MALÉ PÍSMENO TSHE V AZBUCE (SRBOCHORVATSKÉ)	VELKÉ PÍSMENO TSHE V AZBUCE (SRBOCHORVATSKÉ)
045C	040C	MALÉ PÍSMENO KJE V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO KJE V AZBUCE
045E	040E	MALÉ PÍSMENO KRÁTKÉ U V AZBUCE (BĚLORUSKÉ)	VELKÉ PÍSMENO KRÁTKÉ U V AZBUCE (BĚLORUSKÉ)
045F	040F	MALÉ PÍSMENO DZHE V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO DZHE V AZBUCE
0461	0460	MALÉ PÍSMENO OMEGA V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO OMEGA V AZBUCE
0463	0462	MALÉ PÍSMENO JAT V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO JAT V AZBUCE
0465	0464	MALÉ PÍSMENO IOTIFIED E V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO IOTIFIED E V AZBUCE
0467	0466	MALÉ PÍSMENO MALÉ YUS V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO MALÉ YUS V AZBUCE
0469	0468	MALÉ PÍSMENO IOTIFIED MALÉ YUS V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO IOTIFIED MALÉ YUS V AZBUCE
046B	046A	MALÉ PÍSMENO VELKÉ YUS V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO VELKÉ YUS V AZBUCE
046D	046C	MALÉ PÍSMENO IOTIFIED VELKÉ YUS V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO IOTIFIED VELKÉ YUS V AZBUCE
046F	046E	MALÉ PÍSMENO KSI V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO KSI V AZBUCE
0471	0470	MALÉ PÍSMENO PSI V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO PSI V AZBUCE
0473	0472	MALÉ PÍSMENO FITA V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO FITA V AZBUCE
0475	0474	MALÉ PÍSMENO IZHITSA V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO IZHITSA V AZBUCE

Kódová pozice pro malá písmena	Kódová pozice pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena
0477	0476	MALÉ PÍSMENO IZHITSA S DVOJITÝM TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE) V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO IZHITSA S DVOJITÝM TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE) V AZBUCE
0479	0478	MALÉ PÍSMENO UK V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO UK V AZBUCE
047B	047A	MALÉ PÍSMENO KULATÁ OMEGA V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO KULATÁ OMEGA V AZBUCE
047D	047C	MALÉ PÍSMENO OMEGA S TITLO V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO OMEGA S TITLO V AZBUCE
047F	047E	MALÉ PÍSMENO OT V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO OT V AZBUCE
0481	0480	MALÉ PÍSMENO KOPPA V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO KOPPA V AZBUCE
0491	0490	MALÉ PÍSMENO GHE S UPTURN V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO GHE S UPTURN V AZBUCE
0493	0492	MALÉ PÍSMENO GHE S ČÁRKOU V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO GHE S ČÁRKOU V AZBUCE
0495	0494	MALÉ PÍSMENO GHE S HÁČKEM (HOOK) UPROSTŘED V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO GHE S HÁČKEM (HOOK) UPROSTŘED V AZBUCE
0497	0496	MALÉ PÍSMENO ZHE SE SPODNÍM DOTAHEM (DESCENDER) V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO ZHE SE SPODNÍM DOTAHEM (DESCENDER) V AZBUCE
0499	0498	MALÉ PÍSMENO ZE SE SPODNÍM DOTAHEM (DESCENDER) V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO ZE SE SPODNÍM DOTAHEM (DESCENDER) V AZBUCE
049B	049A	MALÉ PÍSMENO KA SE SPODNÍM DOTAHEM (DESCENDER) V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO KA SE SPODNÍM DOTAHEM (DESCENDER) V AZBUCE
049D	049C	MALÉ PÍSMENO KA S KOLMOU ČÁRKOU V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO KA S KOLMOU ČÁRKOU V AZBUCE
049F	049E	MALÉ PÍSMENO KA S ČÁRKOU V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO KA S ČÁRKOU V AZBUCE
04A1	04A0	MALÉ PÍSMENO BASKIRSKÉ KA V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO BASKIRSKÉ KA V AZBUCE
04A3	04A2	MALÉ PÍSMENO EN SE SPODNÍM DOTAHEM (DESCENDER) V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO EN SE SPODNÍM DOTAHEM (DESCENDER) V AZBUCE
04A5	04A4	MALÁ SPŘEŽKA EN GHE V AZBUCE	VELKÁ SPŘEŽKA EN GHF V AZBUCE
04A7	04A6	MALÉ PÍSMENO PE S HÁČKEM (HOOK) UPROSTŘED V AZBUCE (ABCHÁZSKÉ)	VELKÉ PÍSMENO PE S HÁČKEM (HOOK) UPROSTŘED V AZBUCE (ABCHÁZSKÉ)
04A9	04A8	MALÉ PÍSMENO ABCHÁZSKÉ HA V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO ABCHÁZSKÉ HA V AZBUCE
04AB	04AA	MALÉ PÍSMENO ES SE SPODNÍM DOTAHEM (DESCENDER) V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO ES SE SPODNÍM DOTAHEM (DESCENDER) V AZBUCE
04AD	04AC	MALÉ PÍSMENO TE SE SPODNÍM DOTAHEM (DESCENDER) V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO TE SE SPODNÍM DOTAHEM (DESCENDER) V AZBUCE

Kódová pozice pro malá písmena	Kódová pozice pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena
04AF	04AE	MALÉ PÍSMENO ROVNÉ U V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO ROVNÉ U V AZBUCE
04B1	04B0	MALÉ PÍSMENO ROVNÉ U S ČÁRKOU V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO ROVNÉ U S ČÁRKOU V AZBUCE
04B3	04B2	MALÉ PÍSMENO HA SE SPODNÍM DOTAHEM (DESCENDER) V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO HA SE SPODNÍM DOTAHEM (DESCENDER) V AZBUCE
04B5	04B4	MALÁ SPŘEŽKA TE TSE V AZBUCE (ABCHÁZSKÉ)	VELKÁ SPŘEŽKA TE TSE V AZBUCE (ABCHÁZSKÉ)
04B7	04B6	MALÉ PÍSMENO CHE SE SPODNÍM DOTAHEM (DESCENDER) V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO CHE SE SPODNÍM DOTAHEM (DESCENDER) V AZBUCE
04B9	04B8	MALÉ PÍSMENO CHE S KOLMOU ČÁRKOU V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO CHE S KOLMOU ČÁRKOU V AZBUCE
04BB	04BA	MALÉ PÍSMENO SHHA V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO SHHA V AZBUCE
04BD	04BC	MALÉ PÍSMENO ABCHÁZSKÉ CHE V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO ABCHÁZSKÉ CHE V AZBUCE
04BF	04BE	MALÉ PÍSMENO ABCHÁZSKÉ CHE SE SPODNÍM DOTAHEM (DESCENDER) V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO ABCHÁZSKÉ CHE SE SPODNÍM DOTAHEM (DESCENDER) V AZBUCE
04C2	04C1	MALÉ PÍSMENO ZHE S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE) V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO ZHE S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE) V AZBUCE
04C4	04C3	MALÉ PÍSMENO KA S HÁČKEM (HOOK) V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO KA S HÁČKEM (HOOK) V AZBUCE
04C8	04C7	MALÉ PÍSMENO EN S HÁČKEM (HOOK) V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO EN S HÁČKEM (HOOK) V AZBUCE
04CC	04CB	MALÉ PÍSMENO KHAKASSIAN CHE V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO KHAKASSIAN CHE V AZBUCE
04D1	04D0	MALÉ PÍSMENO A S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE) V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO A S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE) V AZBUCE
04D3	04D2	MALÉ PÍSMENO A S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO A S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE
04D5	04D4	MALÁ SPŘEŽKA A IE V AZBUCE	VELKÁ SPŘEŽKA A IE V AZBUCE
04D7	04D6	MALÉ PÍSMENO IE S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE) V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO IE S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE) V AZBUCE
04D9	04D8	MALÉ PÍSMENO SCHWA V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO SCHWA V AZBUCE
04DB	04DA	MALÉ PÍSMENO SCHWA S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO SCHWA S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE
04DD	04DC	MALÉ PÍSMENO ZHE S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO ZHE S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE

Kódová pozice pro malá písmena	Kódová pozice pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena
04DF	04DE	MALÉ PÍSMENO ZE S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO ZE S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE
04E1	04E0	MALÉ PÍSMENO ABCHÁZSKÉ DZE V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO ABCHÁZSKÉ DZE V AZBUCE
04E3	04E2	MALÉ PÍSMENO I S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON) V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO I S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON) V AZBUCE
04E5	04E4	MALÉ PÍSMENO I S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO I S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE
04E7	04E6	MALÉ PÍSMENO O S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO O S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE
04E9	04E8	MALÉ PÍSMENO O S PRUHEM V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO O S PRUHEM V AZBUCE
04EB	04EA	MALÉ PÍSMENO O S PRUHEM A PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO O S PRUHEM A PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE
04EF	04EE	MALÉ PÍSMENO U S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON) V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO U S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON) V AZBUCE
04F1	04F0	MALÉ PÍSMENO U S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO U S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE
04F3	04F2	MALÉ PÍSMENO U S DVOJITÝM AKCENTEM V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO U S DVOJITÝM AKCENTEM V AZBUCE
04F5	04F4	MALÉ PÍSMENO CHE S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO CHE S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE
04F9	04F8	MALÉ PÍSMENO YERU S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE	VELKÉ PÍSMENO YERU S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) V AZBUCE
0561	0531	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO AYB	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO AYB
0562	0532	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO BEN	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO BEN
0563	0533	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO GIM	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO GIM
0564	0534	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO DA	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO DA
0565	0535	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO ECH	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO ECH
0566	0536	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO ZA	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO ZA
0567	0537	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO EH	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO EH
0568	0538	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO ET	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO ET
0569	0539	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO TO	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO TO
056A	053A	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO ZHE	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO ZHE
056B	053B	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO INI	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO INI
056C	053C	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO LIWN	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO LIWN

Kódová pozice pro malá písmena	Kódová pozice pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena
056D	053D	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO XEH	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO XEH
056E	053E	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO CA	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO CA
056F	053F	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO KEN	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO KEN
0570	0540	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO HO	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO HO
0571	0541	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO JA	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO JA
0572	0542	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO GHAD	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO GHAD
0573	0543	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO CHEH	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO CHEH
0574	0544	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO MEN	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO MEN
0575	0545	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO YI	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO YI
0576	0546	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO NOW	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO NOW
0577	0547	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO SNA	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO SHA
0578	0548	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO VO	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO VO
0579	0549	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO CHA	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO CHA
057A	054A	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO PEH	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO PEH
057B	054B	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO JHEH	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO JHEH
057C	054C	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO RA	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO RA
057D	054D	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO SEH	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO SEH
057E	054E	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO VEW	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO VEW
057F	054F	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO TIWN	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO TIWN
0580	0550	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO REH	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO REH
0581	0551	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO CO	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO CO
0582	0552	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO YIWN	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO YIWN
0583	0553	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO PIWP	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO PIWR
0584	0554	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO KEH	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO KEH
0585	0555	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO OH	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO OH
0586	0556	ARMÉNSKÉ MALÉ PÍSMENO FEH	ARMÉNSKÉ VELKÉ PÍSMENO FEH
10D0	10A0	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO AN	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO AN (KHUTSURI)
10D1	10A1	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO BAN	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO BAN (KHUTSURI)
10D2	10A2	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO GAN	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO GAN (KHUTSURI)
10D3	10A3	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO DON	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO DON (KHUTSURI)

Kódová pozice pro malá písmena	Kódová pozice pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena
10D4	10A4	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO EN	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO EN (KHUTSURI)
10D5	10A5	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO VIN	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO VIN (KHUTSURI)
10D6	10A6	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO ZEN	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO ZEN (KHUTSURI)
10D7	10A7	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO TAN	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO TAN (KHUTSURI)
10D8	10A8	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO IN	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO IN (KHUTSURI)
10D9	10A9	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO KAN	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO KAN (KHUTSURI)
10DA	10AA	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO LAS	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO LAS (KHUTSURI)
10DB	10AB	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO MAN	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO MAN (KHUTSURI)
10DC	10AC	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO NAR	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO NAR (KHUTSURI)
10DD	10AD	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO ON	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO ON (KHUTSURI)
10DE	10AE	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO PAR	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO PAR (KHUTSURI)
10DF	10AF	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO ZHAR	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO ZHAR (KHUTSURI)
10E0	10B0	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO RAE	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO RAE (KHUTSURI)
10E1	10B1	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO SAN	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO SAN (KHUTSURI)
10E2	10B2	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO TAR	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO TAR (KHUTSURI)
10E3	10B3	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO UN	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO UN (KHUTSURI)
10E4	10B4	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO PHAR	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO PHAR (KHUTSURI)
10E5	10B5	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO KHAR	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO KHAR (KHUTSURI)
10E6	10B6	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO GHAN	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO GHAN (KHUTSURI)
10E7	10B7	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO QAR	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO QAR (KHUTSURI)
10E8	10B8	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO SHIN	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO SHIN (KHUTSURI)
10E9	10B9	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO CHIN	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO CHIN (KHUTSURI)
10EA	10BA	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO CAN	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO CAN (KHUTSURI)

Kódová pozice pro malá písmena	Kódová pozice pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena
10EB	10BB	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO JIL	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO JIL (KHUTSURI)
10EC	10BC	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO CIL	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO CIL (KHUTSURI)
10ED	10BD	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO CHAR	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO CHAR (KHUTSURI)
10EE	10BE	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO XAN	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO XAN (KHUTSURI)
10EF	10BF	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO JHAN	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO JHAN (KHUTSURI)
10F0	10C0	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO HAE	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO HAE (KHUTSURI)
10F1	10C1	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO HE	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO HE (KHUTSURI)
10F2	10C2	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO HIE	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO HIE (KHUTSURI)
10F3	10C3	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO WE	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO WE (KHUTSURI)
10F4	10C4	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO HAR	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO HAR (KHUTSURI)
10F5	10C5	GRUZÍNSKÉ PÍSMENO HOE	GRUZÍNSKÉ VELKÉ PÍSMENO HOE (KHUTSURI)
1E01	1E00	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S KROUŽKEM DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S KROUŽKEM DOLE
1E03	1E02	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO B S TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO B S TEČKOU NAHOŘE
1E05	1E04	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO B S TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO B S TEČKOU DOLE
1E07	1E06	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO B S ČÁRKOU DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO B S ČÁRKOU DOLE
1E09	1E08	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO C S CÉDILLE A PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO C S CÉDILLE A PŘÍZVUKEM
1E0B	1E0A	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO D S TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO D S TEČKOU NAHOŘE
1E0D	1E0C	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO D S TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO D S TEČKOU DOLE
1E0F	1E0E	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO D S ČÁRKOU DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO D S ČÁRKOU DOLE
1E11	1E10	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO D S CÉDILLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO D S CÉDILLE
1E13	1E12	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO D S CIRKUMFLEXEM DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO D S CIRKUMFLEXEM DOLE
1E15	1E14	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON) A TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON) A TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)

Kódová pozice pro malá písmena	Kódová pozice pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena
1E17	1E16	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON) A PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON) A PŘÍZVUKEM
1E19	1E18	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S CIRKUMFLEXEM DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S CIRKUMFLEXEM DOLE
1E1B	1E1A	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S TILDOU DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S TILDOU DOLE
1E1D	1E1C	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S CÉDILLE A AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S CÉDILLE A AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE)
1E1F	1E1E	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO F S TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO F S TEČKOU NAHOŘE
1E21	1E20	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO G S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO G S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)
1E23	1E22	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO H S TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO H S TEČKOU NAHOŘE
1E25	1E24	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO H S TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO H S TEČKOU DOLE
1E27	1E26	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO H S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO H S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)
1E29	1E28	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO H S CÉDILLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO H S CÉDILLE
1E2B	1E2A	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO H S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE) DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO H S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE) DOLE
1E2D	1E2C	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I S TILDOU DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I S TILDOU DOLE
1E2F	1E2E	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) A PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) A PŘÍZVUKEM
1E31	1E30	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO K S PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO K S PŘÍZVUKEM
1E33	1E32	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO K S TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO K S TEČKOU DOLE
1E35	1E34	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO K S ČÁRKOU DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO K S ČÁRKOU DOLE
1E37	1E36	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO L S TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO L S TEČKOU DOLE
1E39	1E38	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO L S TEČKOU DOLE A VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO L S TEČKOU DOLE A VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)
1E3B	1E3A	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO L S ČÁRKOU DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO L S ČÁRKOU DOLE
1E3D	1E3C	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO L S CIRKUMFLEXEM DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO L S CIRKUMFLEXEM DOLE

Kódová pozice pro malá písmena	Kódová pozice pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena
1E3F	1E3E	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO M S PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO M S PŘÍZVUKEM
1E41	1E40	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO M S TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO M S TEČKOU NAHOŘE
1E43	1E42	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO M S TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO M S TEČKOU DOLE
1E45	1E44	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO N S TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO N S TEČKOU NAHOŘE
1E47	1E46	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO N S TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO N S TEČKOU DOLE
1E49	1E48	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO N S ČÁRKOU DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO N S ČÁRKOU DOLE
1E4B	1E4A	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO N S CIRKUMFLEXEM DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO N S CIRKUMFLEXEM DOLE
1E4D	1E4C	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S TILDOU A PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S TILDOU A PŘÍZVUKEM
1E4F	1E4E	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S TILDOU A PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S TILDOU A PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)
1E51	1E50	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON) A TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON) A TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
1E53	1E52	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON) A PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON) A PŘÍZVUKEM
1E55	1E54	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO P S PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO P S PŘÍZVUKEM
1E57	1E56	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO P S TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO P S TEČKOU NAHOŘE
1E59	1E58	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO R S TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO R S TEČKOU NAHOŘE
1E5B	1E5A	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO R S TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO R S TEČKOU DOLE
1E5D	1E5C	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO R S TEČKOU DOLE A VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO R S TEČKOU DOLE A VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)
1E5F	1E5E	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO R S ČÁRKOU DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO R S ČÁRKOU DOLE
1E61	1E60	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO S S TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO S S TEČKOU NAHOŘE
1E63	1E62	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO S S TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO S S TEČKOU DOLE
1E65	1E64	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO S S PŘÍZVUKEM A TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO S S PŘÍZVUKEM A TEČKOU NAHOŘE

Kódová pozice pro malá písmena	Kódová pozice pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena
1E67	1E66	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO S S CARON A TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO S S CARON A TEČKOU NAHOŘE
1E69	1E68	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO S S TEČKOU DOLE A TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO S S TEČKOU DOLE A TEČKOU NAHOŘE
1E6B	1E6A	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO T S TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO T S TEČKOU NAHOŘE
1E6D	1E6C	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO T S TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO T S TEČKOU DOLE
1E6F	1E6E	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO T S ČÁRKOU DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO T S ČÁRKOU DOLE
1E71	1E70	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO T S CIRKUMFLEXEM DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO T S CIRKUMFLEXEM DOLE
1E73	1E72	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS) DOLE
1E75	1E74	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S TILDOU DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S TILDOU DOLE
1E77	1E76	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S CIRKUMFLEXEM DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S CIRKUMFLEXEM DOLE
1E79	1E78	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S TILDOU A PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S TILDOU A PŘÍZVUKEM
1E7B	1E7A	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON) A PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON) A PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)
1E7D	1E7C	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO V S TILDOU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO V S TILDOU
1E7F	1E7E	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO V S TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO V S TEČKOU DOLE
1E81	1E80	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO W S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO W S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
1E83	1E82	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO W S PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO W S PŘÍZVUKEM
1E85	1E84	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO W S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO W S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)
1E87	1E86	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO W S TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO W S TEČKOU NAHOŘE
1E89	1E88	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO W S TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO W S TEČKOU DOLE
1E8B	1E8A	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO X S TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO X S TEČKOU NAHOŘE
1E8D	1E8C	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO X S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO X S PŘEHLÁSKOU (DIAERESIS)
1E8F	1E8E	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Y S TEČKOU NAHOŘE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Y S TEČKOU NAHOŘE

Kódová pozice pro malá písmena	Kódová pozice pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena
1E91	1E90	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Z S CIRKUMFLEXEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Z S CIRKUMFLEXEM
1E93	1E92	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Z S TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Z S TEČKOU DOLE
1E95	1E94	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Z S ČÁRKOU DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Z S ČÁRKOU DOLE
1EA1	1EA0	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S TEČKOU DOLE
1EA3	1EA2	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE
1EA5	1EA4	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S CIRKUMFLEXEM A PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S CIRKUMFLEXEM A PŘÍZVUKEM
1EA7	1EA6	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S CIRKUMFLEXEM A TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S CIRKUMFLEXEM A TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
1EA9	1EA8	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S CIRKUMFLEXEM A HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S CIRKUMFLEXEM A HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE
1EAB	1EAA	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S CIRKUMFLEXEM A TILDOU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S CIRKUMFLEXEM A TILDOU
1EAD	1EAC	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S CIRKUMFLEXEM A TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S CIRKUMFLEXEM A TEČKOU DOLE
1EAF	1EAE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE) A PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE) A PŘÍZVUKEM
1EB1	1EB0	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE) A TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE) A TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
1EB3	1EB2	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE) A HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE) A HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE
1EB5	1EB4	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE) A TILDOU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE) A TILDOU
1EB7	1EB6	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE) A TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A S AKCENTEM PRO KRÁTKOU HLÁSKU (BREVE) A TEČKOU DOLE
1EB9	1EB8	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S TEČKOU DOLE
1EBB	1EBA	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE
1EBD	1EBC	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S TILDOU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S TILDOU

Kódová pozice pro malá písmena	Kódová pozice pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena
1EBF	1EBE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S CIRKUMFLEXEM A PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S CIRKUMFLEXEM A PŘÍZVUKEM
1EC1	1EC0	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S CIRKUMFLEXEM A TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S CIRKUMFLEXEM A TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
1EC3	1EC2	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S CIRKUMFLEXEM A HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S CIRKUMFLEXEM A HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE
1EC5	1EC4	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S CIRKUMFLEXEM A TILDOU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S CIRKUMFLEXEM A TILDOU
1EC7	1EC6	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E S CIRKUMFLEXEM A TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E S CIRKUMFLEXEM A TEČKOU DOLE
1EC9	1EC8	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I S HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I S HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE
1ECB	1ECA	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I S TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I S TEČKOU DOLE
1ECD	1ECC	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S TEČKOU DOLE
1ECF	1ECE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE
1ED1	1ED0	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S CIRKUMFLEXEM A PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S CIRKUMFLEXEM A PŘÍZVUKEM
1ED3	1ED2	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S CIRKUMFLEXEM A TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S CIRKUMFLEXEM A TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
1ED5	1ED4	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S CIRKUMFLEXEM A HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S CIRKUMFLEXEM A HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE
1ED7	1ED6	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S CIRKUMFLEXEM A TILDOU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S CIRKUMFLEXEM A TILDOU
1ED9	1ED8	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O S CIRKUMFLEXEM A TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O S CIRKUMFLEXEM A TEČKOU DOLE
1EDB	1EDA	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O SE STRÍŠKOU (HORN) A PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O SE STRÍŠKOU (HORN) A PŘÍZVUKEM
1EDD	1EDC	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O SE STRÍŠKOU (HORN) A TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O SE STRÍŠKOU (HORN) A TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
1EDF	1EDE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O SE STRÍŠKOU (HORN) A HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O SE STRÍŠKOU (HORN) A HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE
1EE1	1EE0	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O SE STRÍŠKOU (HORN) A TILDOU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O SE STRÍŠKOU (HORN) A TILDOU

Kódová pozice pro malá písmena	Kódová pozice pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena
1EE3	1EE2	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O SE STRÍŠKOU (HORN) A TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O SE STRÍŠKOU (HORN) A TEČKOU DOLE
1EE5	1EE4	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S TEČKOU DOLE
1EE7	1EE6	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U S HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U S HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE
1EE9	1EE8	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U SE STRÍŠKOU (HORN) A PŘÍZVUKEM	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U SE STRÍŠKOU (HORN) A PŘÍZVUKEM
1EEB	1EEA	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U SE STRÍŠKOU (HORN) A TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U SE STRÍŠKOU (HORN) A TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
1EED	1EEC	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U SE STRÍŠKOU (HORN) A HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U SE STRÍŠKOU (HORN) A HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE
1EEF	1EEE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U SE STRÍŠKOU (HORN) A TILDOU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U SE STRÍŠKOU (HORN) A TILDOU
1EF1	1EF0	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U SE STRÍŠKOU (HORN) A TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U SE STRÍŠKOU (HORN) A TEČKOU DOLE
1EF3	1EF2	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Y S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Y S TUPÝM PŘÍZVUKEM (GRAVE)
1EF5	1EF4	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Y S TEČKOU DOLE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Y S TEČKOU DOLE
1EF7	1EF6	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Y S HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Y S HÁČKEM (HOOK) NAHOŘE
1EF9	1EF8	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Y S TILDOU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Y S TILDOU
1F00	1F08	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA S PSILI	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA S PSILI
1F01	1F09	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA S DASIA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA S DASIA
1F02	1F0A	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA S PSILI A VARIA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA S PSILI A VARIA
1F03	1F0B	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA S DASIA A VARIA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA S DASIA A VARIA
1F04	1F0C	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA S PSILI A OXIA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA S PSILI A OXIA
1F05	1F0D	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA S DASIA A OXIA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA S DASIA A OXIA
1F06	1F0E	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA S PSILI A PERISPOMENI	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA S PSILI A PERISPOMENI
1F07	1F0F	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA S DASIA A PERISPOMENI	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA S DASIA A PERISPOMENI
1F10	1F18	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO EPSILON S PSILI	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO EPSILON S PSILI

Kódová pozice pro malá písmena	Kódová pozice pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena
1F11	1F19	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO EPSILON S DASIA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO EPSILON S DASIA
1F12	1F1A	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO EPSILON S PSILI A VARIA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO EPSILON S PSILI A VARIA
1F13	1F1B	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO EPSILON S DASIA A VARIA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO EPSILON S DASIA A VARIA
1F14	1F1C	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO EPSILON S PSILI A OXIA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO EPSILON S PSILI A OXIA
1F15	1F1D	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO EPSILON S DASIA A OXIA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO EPSILON S DASIA A OXIA
1F20	1F28	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ETA S PSILI	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ETA S PSILI
1F21	1F29	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ETA S DASIA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ETA S DASIA
1F22	1F2A	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ETA S PSILI A VARIA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ETA S PSILI A VARIA
1F23	1F2B	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ETA S DASIA A VARIA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ETA S DASIA A VARIA
1F24	1F2C	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ETA S PSILI A OXIA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ETA S PSILI A OXIA
1F25	1F2D	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ETA S DASIA A OXIA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ETA S DASIA A OXIA
1F26	1F2E	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ETA S PSILI A PERISPOMENI	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ETA S PSILI A PERISPOMENI
1F27	1F2F	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ETA S DASIA A PERISPOMENI	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ETA S DASIA A PERISPOMENI
1F30	1F38	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO IOTA S PSILI	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO IOTA S PSILI
1F31	1F39	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO IOTA S DASIA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO IOTA S DASIA
1F32	1F3A	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO IOTA S PSILI A VARIA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO IOTA S PSILI A VARIA
1F33	1F3B	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO IOTA S DASIA A VARIA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO IOTA S DASIA A VARIA
1F34	1F3C	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO IOTA S PSILI A OXIA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO IOTA S PSILI A OXIA
1F35	1F3D	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO IOTA S DASIA A OXIA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO IOTA S DASIA A OXIA
1F36	1F3E	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO IOTA S PSILI A PERISPOMENI	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO IOTA S PSILI A PERISPOMENI
1F37	1F3F	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO IOTA S DASIA A PERISPOMENI	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO IOTA S DASIA A PERISPOMENI
1F40	1F48	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMICRON S PSILI	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMICRON S PSILI
1F41	1F49	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMICRON S DASIA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMICRON S DASIA

Kódová pozice pro malá písmena	Kódová pozice pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena
1F42	1F4A	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMICRON S PSILI A VARIA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMICRON S PSILI A VARIA
1F43	1F4B	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMICRON S DASIA A VARIA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMICRON S DASIA A VARIA
1F44	1F4C	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMICRON S PSILI A OXIA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMICRON S PSILI A OXIA
1F45	1F4D	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMICRON S DASIA A OXIA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMICRON S DASIA A OXIA
1F51	1F59	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO YPSILON S DASIA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO YPSILON S OASIS
1F53	1F5B	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO YPSILON S DASIA A VARIA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO YPSILON S DASIA A VARIA
1F55	1F5D	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO YPSILON S DASIA A OXIA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO YPSILON S DASIA A OXIA
1F57	1F5F	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO YPSILON S DASIA A PERISPOMENI	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO YPSILON S DASIA A PERISPOMENI
1F60	1F68	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMEGA S PSILI	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMEGA S PSILI
1F61	1F69	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMEGA S DASIA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMEGA S DASIA
1F62	1F6A	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMEGA S PSILI A VARIA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMEGA S PSILI A VARIA
1F63	1F6B	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMEGA S DASIA A VARIA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMEGA S DASIA A VARIA
1F64	1F6C	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMEGA S PSILI A OXIA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMEGA S PSILI A OXIA
1F65	1F6D	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMEGA S DASIA A OXIA	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMEGA S DASIA A OXIA
1F66	1F6E	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMEGA S PSILI A PERISPOMENI	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMEGA S PSILI A PERISPOMENI
1F67	1F6F	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMEGA S DASIA A PERISPOMENI	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMEGA S DASIA A PERISPOMENI
1F80	1F88	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA S PSILI A YPOGEGRAMMENI	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA S PSILI A PROSGEGRAMMENI
1F81	1F89	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA S DASIA A YPOGEGRAMMENI	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA S DASIA A PROSGEGRAMMENI
1F82	1F8A	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA S PSILI, VARIA A YPOGEGRAMMENI	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA S PSILI, VARIA A PROSGEGRAMMENI
1F83	1F8B	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA S DASIA, VARIA A YPOGEGRAMMENI	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA S DASIA, VARIA A PROSGEGRAMMENI
1F84	1F8C	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA S PSILI, OXIA A YPOGEGRAMMENI	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA S PSILI, OXIA A PROSGEGRAMMENI

Kódová pozice pro malá písmena	Kódová pozice pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena
1F85	1F8D	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA S DASIA, OXIA A YPOGEGRAMMENI	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA S DASIA, OXIA A PROSGEGRAMMEN
1F86	1F8E	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA S PSILI, PERISPOMENI A YPOGEGRAMMENI	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA S PSILI, PERISPOMENI A PROSGEGRAMMENI
1F87	1F8F	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA S DASIA, PERISPOMENI A YPOGEGRAMMENI	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA S DASIA, PERISPOMENI A PROSGEGRAMMENI
1F90	1F98	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ETA S PSILI A YPOGEGRAMMENI	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ETA S PSILI A PROSGEGRAMMENI
1F91	1F99	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ETA S DASIA A YPOGEGRAMMENI	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ETA S DASIA A PROSGEGRAMMENI
1F92	1F9A	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ETA S PSILI, VARIA A YPOGEGRAMMENI	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ETA S PSILI, VARIA A PROSGEGRAMMENI
1F93	1F9B	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ETA S DASIA, VARIA A YPOGEGRAMMENI	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ETA S DASIA, VARIA A PROSGEGRAMMENI
1F94	1F9C	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ETA S PSILI, OXIA A YPOGEGRAMMENI	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ETA S PSILI, OXIA A PROSGEGRAMMENI
1F95	1F9D	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ETA S DASIA, OXIA A YPOGEGRAMMENI	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ETA S DASIA, OXIA A PROSGEGRAMMENI
1F96	1F9E	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ETA S PSILI, PERISPOMENI A YPOGEGRAMMENI	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ETA S PSILI, PERISPOMENI A PROSGEGRAMMENI
1F97	1F9F	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ETA S DASIA, PERISPOMENI A YPOGEGRAMMENI	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ETA S DASIA, PERISPOMENI A PROSGEGRAMMENI
1FA0	1FA8	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMEGA S PSILI A YPOGEGRAMMENI	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMEGA S PSILI A PROSGEGRAMMENI
1FA1	1FA9	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMEGA S DASIA A YPOGEGRAMMENI	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMEGA S DASIA A PROSGEGRAMMENI
1FA2	1FAA	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMEGA S PSILI, VARIA A YPOGEGRAMMENI	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMEGA S PSILI, VARIA A PROSGEGRAMMENI
1FA3	1FAB	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMEGA S DASIA, VARIA A YPOGEGRAMMENI	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMEGA S DASIA, VARIA A PROSGEGRAMMENI
1FA4	1FAC	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMEGA S PSILI, OXIA A YPOGEGRAMMENI	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMEGA S PSILI, OXIA A PROSGEGRAMMENI
1FA5	1FAD	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMEGA S DASIA, OXIA A YPOGEGRAMMENI	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMEGA S DASIA, OXIA A PROSGEGRAMMENI

Kódová pozice pro malá písmena	Kódová pozice pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena
1FA6	1FAE	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMEGA S PSILI, PERISPOMENI A YPOGEGRAMMENI	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMEGA S PSILI, PERISPOMENI A PROSGEGRAMMENI
1FA7	1FAF	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO OMEGA S DASIA, PERISPOMENI A YPOGEGRAMMENI	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO OMEGA S DASIA, PERISPOMENI A PROSGEGRAMMENI
1FB0	1FB8	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA S VRACHY	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA S VRACHY
1FB1	1FB9	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO ALFA S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO ALFA S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)
1FD0	1FD8	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO IOTA S VRACHY	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO IOTA S VRACHY
1FD1	1FD9	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO IOTA S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO IOTA S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)
1FE0	1FE8	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO YPSILON S VRACHY	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO YPSILON S VRACHY
1FE1	1FE9	ŘECKÉ MALÉ PÍSMENO YPSILON S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)	ŘECKÉ VELKÉ PÍSMENO YPSILON S VODOROVNOU ČÁRKOU (MACRON)
24D0	24B6	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A V KROUŽKU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A V KROUŽKU
24D1	24B7	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO B V KROUŽKU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO B V KROUŽKU
24D2	24B8	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO C V KROUŽKU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO C V KROUŽKU
24D3	24B9	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO D V KROUŽKU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO D V KROUŽKU
24D4	24BA	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E V KROUŽKU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E V KROUŽKU
24D5	24BB	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO F V KROUŽKU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO F V KROUŽKU
24D6	24BC	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO G V KROUŽKU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO G V KROUŽKU
24D7	24BD	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO H V KROUŽKU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO H V KROUŽKU
24D8	24BE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I V KROUŽKU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I V KROUŽKU
24D9	24BF	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO J V KROUŽKU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO J V KROUŽKU
24DA	24C0	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO K V KROUŽKU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO K V KROUŽKU
24DB	24C1	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO L V KROUŽKU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO L V KROUŽKU
24DC	24C2	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO M V KROUŽKU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO M V KROUŽKU

Kódová pozice pro malá písmena	Kódová pozice pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena
24DD	24C3	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO N V KROUŽKU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO N V KROUŽKU
24DE	24C4	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O V KROUŽKU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O V KROUŽKU
24DF	24C5	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO P V KROUŽKU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO P V KROUŽKU
24E0	24C6	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Q V KROUŽKU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Q V KROUŽKU
24E1	24C7	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO R V KROUŽKU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO R V KROUŽKU
24E2	24C8	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO S V KROUŽKU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO S V KROUŽKU
24E3	24C9	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO T V KROUŽKU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO T V KROUŽKU
24E4	24CA	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U V KROUŽKU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U V KROUŽKU
24E5	24CB	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO V V KROUŽKU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO V V KROUŽKU
24E6	24CC	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO W V KROUŽKU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO V W KROUŽKU
24E7	24CD	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO X V KROUŽKU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO V X KROUŽKU
24E8	24CE	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Y V KROUŽKU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO V Y KROUŽKU
24E9	24CF	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Z V KROUŽKU	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO V Z KROUŽKU
FF41	FF21	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO A V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO A V PLNÉ ŠÍŘI
FF42	FF22	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO B V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO B V PLNÉ ŠÍŘI
FF43	FF23	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO C V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO C V PLNÉ ŠÍŘI
FF44	FF24	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO D V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO D V PLNÉ ŠÍŘI
FF45	FF25	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO E V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO E V PLNÉ ŠÍŘI
FF46	FF26	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO F V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO F V PLNÉ ŠÍŘI
FF47	FF27	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO G V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO G V PLNÉ ŠÍŘI
FF48	FF28	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO H V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO H V PLNÉ ŠÍŘI
FF49	FF29	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO I V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO I V PLNÉ ŠÍŘI
FF4A	FF2A	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO J V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO J V PLNÉ ŠÍŘI

Kódová pozice pro malá písmena	Kódová pozice pro velká písmena	Popis znaku pro malá písmena	Popis znaku pro velká písmena
FF4B	FF2B	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO K V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO K V PLNÉ ŠÍŘI
FF4C	FF2C	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO L V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO L V PLNÉ ŠÍŘI
FF4D	FF2D	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO M V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO M V PLNÉ ŠÍŘI
FF4E	FF2E	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO N V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO N V PLNÉ ŠÍŘI
FF4F	FF2F	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO O V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO O V PLNÉ ŠÍŘI
FF50	FF30	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO P V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO P V PLNÉ ŠÍŘI
FF51	FF31	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Q V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO Q V PLNÉ ŠÍŘI
FF52	FF32	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO R V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO R V PLNÉ ŠÍŘI
FF53	FF33	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO S V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO S V PLNÉ ŠÍŘI
FF54	FF34	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO T V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO T V PLNÉ ŠÍŘI
FF55	FF35	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO U V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO U V PLNÉ ŠÍŘI
FF56	FF36	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO V V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO V V PLNÉ ŠÍŘI
FF57	FF37	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO W V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO V W PLNÉ ŠÍŘI
FF58	FF38	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO X V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO V X PLNÉ ŠÍŘI
FF59	FF39	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Y V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO V Y PLNÉ ŠÍŘI
FF5A	FF3A	LATINKOVÉ MALÉ PÍSMENO Z V PLNÉ ŠÍŘI	LATINKOVÉ VELKÉ PÍSMENO V Z PLNÉ ŠÍŘI

GB18030: standardní čínština



GB 18030-2000 je standardní čínština, která uvádí rozšířenou kódovou stránku k použití na čínském trhu. Tato kódová stránka je důležitá pro softwarový průmysl, protože Čínský národní technický výbor pro standardizaci informačních technologií nařídil, aby každá softwarová aplikace, která je uvolněna pro čínský trh od září 2001, byla aktivována pro GB18030.

Operační systém OS/400 podporuje toto kódování pomocí CCSID 1392. Obecně byste pro úplnou podporu národního jazyka měli místo CCSID 1392 použít Unicode. CCSID 1392 se poskytuje pro případ, že byste potřebovali zpracovávat nebo vyměňovat data zakódovaná pomocí GB18030. Další informace poskytuje téma Unicode.

Stručná historie hlavních kódových stránek GB

Obecný standard základní kódové stránky pro čínštinu je GB 2312-1980. Kóduje více než 6 000 často používaných čínských ideogramů. Vzhledem k rostoucímu významu Unicode a paralelního standardu ISO 10646 (který Čína převzala jako GB 13000), bylo vytvořeno rozšíření GB 2312-1980. Toto rozšíření bylo nazváno GBK a zakódovalo všech 20 902 unifikovaných ideogramů, které jsou přiřazeny v Unicode 2.1. GBK není formální standard, ale hojně implementovaná specifikace.

Unicode 3.0 se rozšířil o více než 6 000 ideogramů a ve verzi 3.1 přibylo asi 42 000 dalších ideogramů.

GB 18030 byla vytvořena jako aktualizace GBK pro Unicode 3.0 s rozšířením, které pokrývá celý Unicode. Má tyto hlavní rysy:

- Přiřazení znaků GB 18030 je zpětně kompatibilní se standardem GB 2312-1980 a se specifikací GBK.
- Mapovací tabulka mezi GB 18030 a Unicode je zpětně kompatibilní s tabulkou mezi GB 2312-1980 a Unicode a až na několik výjimek (s tabulkou mezi GBK a Unicode) je většina změn vůči mapovací tabulce GBK způsobena aktualizacemi Unicode 3.0.
- GB 18030 specifikuje mapovací tabulku, která pokrývá všechny kódové pozice Unicode. Funkčně se podobá formátu UTF (Unicode Transformation Format) a přitom zachovává kompatibilitu textu zakódovaného pomocí GB s GBK a GB 2312-1980.



Práce s CCSID

Toto téma popisuje, jak server implementuje architekturu datového znázornění znaků, neboli CDRA (Character Data Representation Architecture). Využitím implementace architektury CDRA na serveru můžete docílit konzistentního znázornění, zpracování a výměny kódovaných znaků (dat) v operačním systému OS/400 a dalších systémech IBM. Primární implementace architektury CDRA v operačním systému OS/400 se děje prostřednictvím podpory identifikátoru kódované znakové sady (CCSID).

- Doporučení a pokyny pro použití CCSID
- Podpora funkcí operačního systému OS/400 pro CCSID
- Změna CCSID fyzického souboru
- Implementace třídění grafických znaků (dat)
- Podpora CCSID u zpráv

Doporučení a pokyny pro použití CCSID

Při psaní globálních aplikací mějte na paměti tato doporučení:

- Protože se systém dodává s předvoleným CCSID 65535, nedochází v aplikacích obvykle ke konverzi. Přesto byste si měli projít informace o CCSID v tomto tématu, protože později může nastat situace, kdy se budete muset podílet na vícejazyčném prostředí, v síti nebo při výměně dat.
- Aplikace, které implementují své vlastní mapovací schéma, by měly používat CCSID 65535 tam, kde je přiřazení CCSID nezbytné. Například v závislosti na tom, co aplikace dělá, by mohlo být nutné použít CCSID 65535 pro soubory nebo by mohlo být nutné použít CCSID 65535 pro úlohy. Protože ostatní aplikace mohou vyžadovat jiný CCSID než 65535, zvažte změnu takových aplikací v tom smyslu, že byste schéma mapování nahradili podporou CCSID.
- Definujte správně pole na základě jejich použití. Jestliže pole obsahují hodnoty závislé na aplikaci (například řídicí znaky nebo pole, která se nepoužívají jako skutečná znaková pole), definujte je jako hexadecimální data nebo znaková pole s CCSID 65535.
- U jmen a literálů v programech se vyvarujte znaků, které nejsou v invariantní znakové sadě.

Při použití CCSID se řiďte těmito pokyny:

- CCSID použijte ve vícejazyčných aplikacích k zachování integrity znaků v databázových souborech, na obrazovkách a u tiskových dat.
- Doporučená CCSID pro konkrétní jazyk najdete v tématu Identifikátory jazyka a přidružené předvolby CCSID.

- Jestliže je nastavena systémová hodnota QIGC, nastavte QCCSID jako smíšený CCSID nebo 65535. Další informace o systémové hodnotě QIGC uvádí téma Systémová hodnota QIGC (Systémový indikátor DBCS).
- Jestliže používáte podporu DBCS, nastavte CCSID úlohy na smíšený CCSID. Pokud ne, nastavte CCSID úlohy na jednobajtový CCSID.
- Zajistěte, aby kódová stránka QCHRID byla kompatibilní se znakovou sadou a kódovou stránkou hodnoty QCCSID, pokud hodnota QCCSID není 65535. Změníte-li hodnotu QCCSID na hodnotu, která je nekompatibilní s aktuální hodnotou QCHRID, změní systém hodnotu QCHRID na kompatibilní hodnotu.
- Jestliže používáte uživatelsky definovaný tok dat (UDDS), odstraňte všechny hodnoty X'3F' vložené konverzí CCSID. Jinak mohou data způsobit, že systém vymaže obrazovku. Některé konverze CCSID používají hodnotu X'3F' pro náhradní znak.
- Jestliže používáte interaktivní úlohy, jako například produkt Application Development ToolSet/400, zajistěte, aby kódová stránka CCSID úlohy odpovídala kódové stránce typu klávesnice. Pokud si tyto hodnoty CCSID neodpovídají nebo je-li CCSID úlohy 65535, může dojít k nepředvídatelným důsledkům. Další informace uvádí téma Typy klávesnic a kódové stránky SBCS pro národní jazyk.
- Uvědomte si, že podporu *JOBCCSID nepoužívají žádné se systémem dodané obrazovky ani skupiny panelů, i když se používá podpora CHRIDCTL.
- Buďte si vědomi znakových dat, která byla definována nebo zadána jako řídicí informace. U nových databázových souborů by měla být pole obsahující řídicí informace definována jako hexadecimální typ dat, nebo by se měl použít CCSID 65535 místo jiného CCSID.
- Kvůli hardwarovým omezením pracovních stanic nemusíte na obrazovkách jiných než 3486, 3487, 3488 nebo Personal System/2 (PS/2^(R)) vidět všechny znaky, když dojde ke konverzi CCSID. Znaková data jsou však v systému zachována.
- Buďte si vědomi toho, že když se provádí konverze CCSID, mohou náhradní znaky způsobit ztrátu dat. Dochází k tomu tehdy, když se provádí vynucená konverze dle shody podmnožiny (viz Konverze znakových dat).

Podpora funkcí operačního systému OS/400 pro CCSID

Server poskytuje podporu pro CCSID (identifikátor kódované znakové sady) u funkcí tak, jak je uvedeno v následující tabulce:

Funkce	Popis podpory
CL příkazy	Některé příkazy jazyka CL mají vnitřní funkce, které podporují konverze CCSID. Další informace o příkazech CL, které podporují konverze CCSID, uvádí téma CL Reference.
Kopírování	Podpora CCSID je vestavěna do funkce kopírování. Příkazy CPYF (Kopírování souboru) a CPYFRMQRYP (Kopírování z dotazového souboru) podporují CCSID. Použitím příkazu CPYF ke změně fyzického souboru se zabývá téma Změna CCSID fyzického souboru. Příkaz CPYSRCF (Kopírování zdrojového souboru) podporuje konverzi CCSID.
Správa databáze	Podpora správy databáze poskytuje předvolené hodnoty CCSID pro databázové soubory na serveru. Podrobnosti uvádí téma Správa databáze.

Funkce	Popis podpory
DDM	<p>Podpora CCSID je vestavěna do funkce správy distribuovaných dat (DDM). DDM podporuje předávání CCSID v homogenních prostředích. DDM předává parametr CCSID při odesílání souborů. Pomocí DDM můžete také specifikovat CCSID při vytváření souborů ve vzdáleném systému. DDM konvertuje data do CCSID úlohy zdrojového systému pouze za těchto podmínek:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zdrojové a cílové systémy jsou servery iSeries. • Zdrojové a cílové systémy jsou na úrovni operačního systému verze 2, vydání 1.1 nebo vyšší. <p>V programu popsané soubory se vždy vytvoří s CCSID 65535, jestliže jsou vytvářeny:</p> <ul style="list-style-type: none"> • V cílovém systému AS/400^(R) na úrovni vydání od verze 2, vydání 1.1 až po verzi 2, vydání 3. • Ze zdrojového systému, kterým není server iSeries. • Ze zdrojového systému, kterým není systém AS/400 na úrovni vydání před verzí 2, vydáním 1.1. <p>Příkazem SBMRMTCMD (Spuštění vzdáleného příkazu) na zdrojovém serveru iSeries můžete změnit CCSID souboru (pouze u externě popsaných souborů) tak, že uvedete příkaz CHGPF a parametr CCSID.</p>
DDS	<p>Podpora CCSID je vestavěna do specifikace popisu dat (DDS). DDS podporuje klíčová slova CCSID na úrovni souboru a pole pro všechna znaková pole ve fyzických souborech. DDS také podporuje klíčová slova na úrovni souboru a pole pro všechna pole DBCS ve fyzických souborech.</p>
Distribuovaná relační databáze	<p>Podpora CCSID je vestavěna do distribuované relační databáze. Distribuovaná relační databáze předá CCSID úlohy žadatele o aplikaci (AR) úloze aplikačního serveru (AS) a naopak v procesu navázání spojení. Distribuovaná relační databáze také provede konverzi chybových informací a polí popisujících text podle CCSID úlohy.</p> <p>Distribuovaná relační databáze používá informace CCSID k určení, jak vystavět data vyměňovaná mezi úlohami žadatele o aplikaci a úlohami aplikačního serveru. Informace CCSID používá také k popisu dat vyměňovaných mezi úlohami žadatele o aplikaci a úlohami aplikačního serveru (například k popisu formátu).</p>
IDDU	<p>Podpora CCSID je vestavěna do obslužného programu pro interaktivní definici dat (IDDU). Obslužný program pro interaktivní definici dat poskytuje podporu pro uvedení CCSID znakového pole nebo pole DBCS.</p>

Funkce	Popis podpory
Soubor OPNQRYF (Open Query File)	<p>Podpora CCSID je vestavěna do produktu OS/400 Query. Příkazem OPNQRYF (Otevření dotazového souboru) můžete zadat CCSID do parametru MAPFLD. Parametr MAPFLD uvádí definici polí dotazů, která se buď mapují na jiná pole, nebo jsou od nich odvozena.</p> <p>Produkt OS/400 Query podporuje konverzi CCSID u operátorů CHAR, OPEN, EITHER a operátorů grafických polí UCS-2 u funkcí sloučení, výběru vět, seskupení podle a minimálních nebo maximálních hodnot. Konverze CCSID se provádí vždy, když pole nemají stejnou hodnotu CCSID. Jakmile je dotaz otevřen, konvertuje podpora správy data čtená z nebo zapisovaná do databázových souborů tak, jak to popisuje téma "Správa databáze".</p> <p>Produkt OS/400 Query nepodporuje konverzi CCSID, jestliže je alespoň jednomu z polí přiřazen CCSID 65535.</p>
Správa dotazů	<p>Podpora CCSID je vestavěna do Správy dotazů (Query management). Správa dotazů přiřazuje CCSID dotazům a formulářům. Správa dotazů:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Konvertuje dotazy na CCSID úlohy. • Předkládá data zobrazovací jednotce za použití CCSID úlohy. • Přiřazuje CCSID souborům, které vytvoří.
SNA	<p>Podpora CCSID je vestavěna do distribučních služeb SNA (SNADS). SNADS podporují CCSID libovolného ID uživatele, jména systému nebo fronty místa určení. Jiné služby SNADS, jako například SNDNETF, konverzi CCSID neposkytují.</p>
Řízení práce	<p>Podpora řízení práce (Work management) poskytuje funkce pro přiřazení nebo změnu hodnot CCSID na třech různých úrovních. Podrobnosti uvádí téma Řízení práce (Work management).</p>
Pracovní stanice	<p>Funkce správy pracovní stanice poskytuje podporu pro zobrazovací soubory, soubory tiskárny a skupiny panelů. Podrobnosti uvádí téma Správa pracovní stanice.</p>

Správa databáze: Podpora správy databáze poskytuje předvolené hodnoty identifikátorů kódované znakové sady (CCSID) pro databázové soubory na serveru. CCSID je přiřazen všem databázovým souborům. V době vytvoření souboru je CCSID přiřazen explicitně prostřednictvím DDS, SQL nebo IDDU nebo je přiřazen implicitně jako předvolený CCSID (DFTCCSID) úlohy.

Podpora CCSID v databázových souborech:

Systémové soubory a licencované programy IBM jsou vytvořeny s možností volby CCSID pro každou z verzí národního jazyka. Pouze zákaznickým souborům se automaticky přiřazuje CCSID úlohy, která vytváří soubor. Chcete-li se podívat na CCSID souboru, použijte příkaz DSPFD (Zobrazení popisu souboru).

Souborům popsaným programem se přiřazuje CCSID 65535. Pokud CCSID není explicitně zadán v příkazu CRTPF nebo CRTSRCPF, je v době vytvoření souboru předvolbou pro databázové soubory předvolený CCSID úlohy. Další informace o předvolených CCSID úlohy najdete v tématu Předvolený identifikátor

kódové sady znaků Předvolený identifikátor kódové sady znaků (DFTCCSID) úlohy. Seznam identifikátorů jazyka a hodnot DFTCCSID asociovaných s těmito identifikátory najdete v tabulce Identifikátory jazyka a přidružené předvolby CCSID.

Je-li databázový logický soubor definován přes několik fyzických souborů, je mu přiřazen CCSID na úrovni pole a nabývá hodnoty fyzického souboru. Logickým souborům nelze explicitně přiřadit hodnotu CCSID.

Databázová pole a podpora CCSID:

S výjimkou numerických databázových polí jsou databázová pole podporována CCSID. Pomocí příkazu DSPFFD (Popis polí zobrazovacího souboru) si můžete prohlédnout CCSID polí v souboru.

Hexadecimálním polím se přiřazuje CCSID 65535.

Implicitní hodnota CCSID se přiřazuje následujícím polím, pokud nebyl CCSID explicitně přiřazen pomocí DDS, SQL nebo IDDU při vytvoření souboru:

- Znak fyzického souboru.
- DBCS-otevřené.
- DBCS-jedinečné.
- DBSC-alternativní.
- Grafické.

Implicitně přiřazený CCSID je předvolený CCSID úlohy nebo CCSID asociovaný s předvoleným CCSID úlohy.

- Znakovému poli bude přiřazen CCSID jednobajtové znakové sady (SBCS), který je asociovaný s předvoleným CCSID úlohy.
- Poli DBCS-otevřené, DBCS-jedinečné a DBSC-alternativní bude přiřazen smíšený CCSID.
- Grafickému poli bude přiřazen CCSID dvoubajtové znakové sady (DBCS), který je asociovaný s předvoleným CCSID úlohy.

Je-li například předvolený CCSID 5026 (což je CCSID identifikující smíšená data), bude znakovému poli SBCS přiřazen CCSID SBCS asociovaný s 5026. Hodnota CCSID tohoto pole by tedy měla být 290. Jestliže neexistuje žádný CCSID požadovaného typu znakové sady, použije se CCSID 65535. Další informace o předvolených CCSID úlohy najdete v tématu Předvolený identifikátor kódové sady znaků (DFTCCSID) úlohy. Seznam identifikátorů jazyka a hodnot DFTCCSID asociovaných s těmito identifikátory najdete v tématu Identifikátory jazyka a přidružené předvolby CCSID.

Polím databázového logického souboru se přiřadí hodnota CCSID založená na typu jejich dat a typu dat polí podřazených fyzických souborů.

Správa databáze a podpora konverze CCSID:

Podpora správy databáze konvertuje negrafická znaková data načítaná z databázových souborů nebo do nich zapisovaná za použití CCSID souboru a úlohy.

- Jsou-li data načítána z databázového souboru a CCSID souboru je stejný jako CCSID úlohy, neprovádí se žádná konverze.
- Jsou-li data načítána z databázového souboru a CCSID souboru je odlišný od CCSID úlohy, konvertují se data na CCSID úlohy.
- Jsou-li data zapisována do databázového souboru a CCSID souboru je stejný jako CCSID úlohy, neprovádí se žádná konverze.
- Jsou-li data zapisována do databázového souboru a CCSID souboru je odlišný od CCSID úlohy, konvertují se data tak, aby odpovídala CCSID souboru.

Žádná konverze se neprovádí, jestliže se buď CCSID úlohy, nebo CCSID databázového souboru rovná 65535.

Řízení práce (Work management): Podpora řízení práce poskytuje funkce pro přiřazení nebo změnu hodnot CCSID na třech různých úrovních. Všechny úlohy se zpracovávají s CCSID stanoveným na jedné z těchto úrovní:

- **Úroveň úlohy.** Úloze se přiřadí CCSID.
- **Úroveň uživatelského profilu.** CCSID je zadán v uživatelském profilu a tato hodnota se přiřadí všem úlohám spouštěným pod tímto uživatelským profilem. CCSID může být nastaven nebo změněn příkazy CRTUSRPRF (Vytvoření uživatelského profilu) a CHGUSRPRF (Změna uživatelského profilu).
- **Systémová úroveň.** Systémová hodnota QCCSID je předvoleným CCSID pro všechny úlohy zpracováváné v systému. QCCSID je možné nastavit nebo změnit příkazy CHGSYSVAL a WRKSYSVAL.

Podpora řízení práce nastavuje při spuštění interaktivní úlohy počáteční CCSID úlohy na CCSID zadané v uživatelském profilu. Pokud je pro CCSID v uživatelském profilu zadáno *SYSVAL, získá řízení práce CCSID ze systémové hodnoty (QCCSID). U dávkových úloh se získá CCSID aktuální úlohy jako předvolený CCSID vytvořené dávkové úlohy.

CCSID úlohy můžete změnit příkazem CHGJOB (Změna úlohy). Poznamenejte si aktuální úlohy CCSID. Můžete je použít později v případě potřeby pro nastavení CCSID na jeho původní hodnotu. Nová hodnota CCSID začne platit v úloze okamžitě. DFTCCSID úlohy nelze změnit. Chcete-li získat CCSID nebo DFTCCSID úlohy, použijte příkaz RTVJOBA (Načtení atributů úlohy) nebo rozhraní API QUSRJOB1 (Retrieve Job Information). Interaktivně použijte příkaz WRKJOB (Práce s úlohou) a na obrazovce Práce s úlohou vyberte volbu Zobrazení atributů definice úlohy.

Správa pracovní stanice: Správa funkcí pracovní stanice zahrnuje práci s:

- Zobrazovacími soubory.
- Tiskovými soubory.
- Skupinami panelů.

Všechny zdrojové soubory v systému jsou označeny identifikátorem kódované znakové sady (CCSID).

Zobrazovací soubory: Když se vytváří objekt typu zobrazovací soubor, je označen CCSID zdrojového souboru. V době kompilace se provede toto:

- Všechna znaková data se načtou z primárního zdrojového souboru, aniž dojde ke konverzi kteréhokoliv znaku.
- Text zprávy uživatele (označený klíčovým slovem MSGCON v DDS) zůstává stejný, protože se předpokládá, že má stejný CCSID jako primární zdrojový soubor.

Při spuštění se data konstant převádějí na základě hodnoty parametru CHRID použité k vytvoření objektu zobrazovacího souboru. Tato konverze je volitelná a může nastat pouze tehdy, je-li parametr CHRID nastaven na *JOBCCSID nebo nepřímo pomocí CHRIDCTL. Je to konverze z CCSID zobrazovacího souboru na identifikátor znaků (CHRID) daného zařízení. Klíčové slovo na úrovni pole NOCCSID (No coded character set identifier) umožňuje uživateli zadat pole v DDS, která se nebudou nikdy konvertovat.

Poznámka: Abyste mohli použít podporu správy dat CCSID, musíte změnit fyzické soubory označené CCSID 65535 na hodnotu CCSID, která se vztahuje k datům. Další informace podává téma Změna CCSID fyzického souboru.

Parametr CHRID příkazu CRTDSP

Parametr CHRID u příkazu CRTDSP (Vytvoření zobrazovacího souboru) ovlivňuje konverzi, která u zobrazovacího souboru proběhne.

Pokud je v parametru CHRID příkazu CRTDSPF specifikována hodnota *JOBCCSID:

- Vstupní znaky se konvertují z identifikátoru znaku (CHRID) zařízení na CCSID úlohy.
- Znaková data se odesílají do výstupních polí a konvertují z CCSID úlohy na CHRID zařízení.
- Konstantní text ze zobrazovacího souboru se konvertuje z CCSID zobrazovacího souboru na CHRID zařízení.
- CCSID je přiřazen všem souborům zpráv. Text zpráv se konvertuje z CCSID souboru zpráv na CHRID zařízení. Když jsou soubory zpráv označeny CCSID 65535 (předvolba systému), předpokládá se, že obsah souborů zpráv je již v CHRID zařízení. Chcete-li zajistit provedení příslušných konverzí, můžete aktivovat podporu CCSID pro zprávy. Další informace o aktivování podpory CCSID u zpráv uvádí téma Podpora CCSID u zpráv.
- Data pro nahrazení zprávy se konvertují z CCSID úlohy nebo z CCSID zobrazovacího souboru na CHRID zařízení.
- Všechny stavové zprávy označené CCSID jiným než 65535 se konvertují na CHRID zařízení.
- Text zprávy se u zpráv na řádce zprávy nebo v podsouboru zprávy (identifikovaný v DDS klíčovými slovy ERRMSG, ERRMSGID, SFLMSG a SFLMSGID) konvertuje z CCSID souboru zpráv na CHRID zařízení.

Je-li u parametru CHRID v příkazu CRTDSPF zadaná určitá hodnota, provádí se konverze mezi CHRID uvedeným u příkazu CRTDSPF a CHRID zařízení. Tato konverze ovlivní pouze pole definovaná klíčovým slovem DDS CHRID.

Je-li v parametru CHRID příkazu CRTDSPF zadaná hodnota *DEVD, neprovede se žádná konverze. Toto je předvolené nastavení.

Migrace zobrazovacích souborů s CCSID 65535

Všechny zdrojové soubory ve verzi 3 licencovaného programu OS/400 mají implicitní hodnotu CCSID 65535. Aby měly příslušnou podporu CCSID, musí být zobrazovací soubory znovu kompilovány se zdrojovým souborem, který má hodnotu CCSID jinou než 65535, pokud platí kterékoliv z následujících tvrzení:

- Zobrazovací soubor byl původně kompilován ze zdrojového souboru s hodnotou CCSID 65535.
- Zobrazovací soubor byl původně kompilován před verzí 2, vydáním 3, modifikací 0 licencovaného programu OS/400.

Při opětovné kompilaci se objekt zobrazovacího souboru označí a v případě potřeby dojde ke všem nezbytným konverzím.

Jestliže jsou zdrojové soubory explicitně označeny CCSID 65535, nedochází k žádné konverzi.

Tiskové soubory: Když se vytváří objekt typu tiskový soubor, je označen CCSID zdrojového souboru. Zpracování zdrojových souborů pro tiskové soubory je stejné jako u zobrazovacích souborů. V době kompilace se všechna znaková data čtou z primárního zdrojového souboru, aniž dojde ke konverzi kteréhokoliv znaku.

Je-li při tisku na zařízení v parametru CHRID příkazu CRTPRTF zadaná hodnota *JOBCCSID:

- Konvertuje se konstantní text z externě popsání tiskového souboru z CCSID tiskového souboru na CCSID úlohy.
- Předpokládá se, že znaková data posílaná do výstupních polí jsou již konvertována na CCSID úlohy.

Pokud je tok tiskových dat označen identifikátorem znaků (CHRID) odvozeným z CCSID úlohy, použije tiskárna k interpretování dat hodnotu CHRID. Hodnota CHRID je ignorována u tiskáren nepodporujících tuto funkci.

Pokud je pro parametr CHRID v příkazu CRTPRTF nastavena specifická hodnota:

- Pro externě popsané tiskové soubory platí, že pole specifikující klíčové slovo DDS CHRID používají hodnotu CHRID zadanou v tiskovém souboru. Zbytek souboru se tiskne tak, jako kdyby byla pro parametr CHRID v příkazu CRTPRTF specifikována hodnota *DEVD.
- Pro tiskové soubory popsané programem platí, že tok tiskových dat používá hodnotu CHRID specifikovanou v tiskovém souboru.

Pokud je specifikován parametr *DEVD v parametru CHRID příkazu CRTPRTF, neprovádí se žádná konverze.

Informaci CHRID určuje buď hardware tiskárny, nebo popis zařízení. Jestliže je informace o CHRID získána z popisu zařízení, je pak odeslána na tiskárnu.

Menu a skupiny panelů správce uživatelského rozhraní: Podobně jako zobrazovací a tiskové soubory jsou i objekty skupin panelů a menu správce uživatelského rozhraní (UIM) označeny CCSID primárního zdrojového souboru. Obsah vložených zdrojových členů je konvertován na tento CCSID. Když se vytváří skupina panelů nebo menu UIM s hodnotou *JOBCCSID specifikovanou pro parametr CHRID, provede se konverze v době běhu programu. Konverze se provede mezi CCSID skupiny panelů nebo menu, úlohou a CHRID obrazovky nebo tiskárny.

Konverze CCSID menu a skupin panelů UIM

Při zobrazení skupin panelů a menu UIM dochází k následujícím konverzím CCSID:

- Text ve skupině panelů se konvertuje z CCSID skupiny na CHRID zařízení.
- Text v menu UIM se konvertuje z CCSID menu UIM na CHRID zařízení.
- Proměnné z uživatelské úlohy se konvertují z CCSID úlohy na CHRID zařízení.
- Proměnné z úlohy se konvertují z CHRID zařízení na CCSID úlohy.
- Informace online nápovědy importované z odlišné skupiny panelů se konvertují z CCSID skupiny panelů na CHRID zařízení.

Konverze CCSID při tisku menu UIM a skupin panelů

Konverze CCSID pro tisk menu UIM a skupin panelů ukazuje následující tabulka. V této tabulce jsou xxx a yyy explicitně přiřazenými hodnotami CCSID. Například identifikátoru CHRID tiskového souboru je explicitně přiřazena hodnota 00697 00037. Skupina panelů je nastavena na *JOBCCSID. Konstantní text skupiny panelů se konvertuje z primárního souboru skupiny panelů s příznakem CCSID 00500 na CHRID tiskového souboru 00697 00037.

CHRID tiskového souboru je	CCSID skupiny panelů je xxx	nebo *JOBCCSID	nebo *DEVD
yyy	U konstantního textu skupiny panelů nedochází k žádné konverzi.	Konstantní text skupiny panelů se konvertuje z CCSID primárního souboru skupiny panelů na yyy.	U konstantního textu skupiny panelů nedochází k žádné konverzi.
	Proměnné s CHRID=PNLGRP u příznaku třídy se konvertují z xxx na yyy.	Proměnné s CHRID=PNLGRP u příznaku třídy se konvertují z CCSID úlohy na yyy.	U proměnných s CHRID=PNLGRP u příznaku třídy nedochází k žádné konverzi.

CHRID tiskového souboru je	CCSID skupiny panelů je xxx	nebo *JOBCCSID	nebo *DEVD
	U proměnných bez CHRID=PNLGRP u příznaku třídy nedochází k žádné konverzi.	Proměnné bez CHRID=PNLGRP u příznaku třídy se konvertují z CCSID úlohy na YYY.	U proměnných bez CHRID=PNLGRP u příznaku třídy nedochází k žádné konverzi.
*JOBCCSID	U konstantního textu skupiny panelů nedochází k žádné konverzi.	Konstantní text skupiny panelů se konvertuje z CCSID primárního souboru skupiny panelů na CCSID úlohy.	Konstantní text skupiny panelů se konvertuje z CCSID primárního souboru skupiny panelů na CCSID úlohy.
	Proměnné s CHRID=PNLGRP u příznaku třídy se konvertují z XXX na CCSID úlohy.	U proměnných s CHRID=PNLGRP u příznaku třídy nedochází k žádné konverzi.	U proměnných s CHRID=PNLGRP u příznaku třídy nedochází k žádné konverzi.
	U proměnných bez CHRID=PNLGRP u příznaku třídy nedochází k žádné konverzi.	U proměnných bez CHRID=PNLGRP u příznaku třídy nedochází k žádné konverzi.	U proměnných bez CHRID=PNLGRP u příznaku třídy nedochází k žádné konverzi.
*DEVD	U konstantního textu skupiny panelů nedochází k žádné konverzi.	Konstantní text skupiny panelů se konvertuje z CCSID primárního souboru skupiny panelů na CCSID úlohy. K této konverzi dochází proto, že proměnné jsou v CCSID úlohy a parametr CHRID zařízení je neznámý.	U konstantního textu skupiny panelů nedochází k žádné konverzi.
	U proměnných s CHRID=PNLGRP u příznaku třídy nedochází k žádné konverzi.	U proměnných s CHRID=PNLGRP u příznaku třídy nedochází k žádné konverzi.	U proměnných s CHRID=PNLGRP u příznaku třídy nedochází k žádné konverzi.
	U proměnných bez CHRID=PNLGRP u příznaku třídy nedochází k žádné konverzi.	U proměnných bez CHRID=PNLGRP u příznaku třídy nedochází k žádné konverzi.	U proměnných bez CHRID=PNLGRP u příznaku třídy nedochází k žádné konverzi.

Změna CCSID fyzického souboru

Ke změně CCSID (identifikátor kódované znakové sady) fyzického souboru můžete použít příkaz CHGPF (Změna fyzického souboru).

Fyzický soubor však nemůžete změnit, jestliže při práci s logickým souborem definovaným nad fyzickým souborem platí jedna nebo několik z dále uvedených podmínek:

- Logický soubor má tabulku třídící posloupnosti asociovanou s CCSID fyzického souboru a hodnota, na kterou chcete CCSID změnit, není kompatibilní. Znamená to, že konverze mezi původním a novým CCSID není možná, protože v novém CCSID nejsou všechny znaky původního CCSID.
- Logický soubor má tabulku třídící posloupnosti asociovanou s CCSID fyzického souboru a hodnota, na kterou chcete CCSID změnit, není kompatibilní. Kromě toho má logický soubor pole definovaná s identifikátory CCSID, které nejsou kompatibilní s novým CCSID, na něž chcete fyzický soubor změnit. To opět znamená, že konverze mezi původním a novým CCSID není možná, protože v novém CCSID nejsou všechny znaky původního CCSID logického souboru nebo CCSID polí se specifickými hodnotami CCSID.

- Logický soubor výběru/vynechání nebo spojení nebo obou funkcí, jenž provádí výběry/vynechání nebo spojení mezi poli fyzického souboru, která mají rozdílné identifikátory CCSID.
- Logický soubor spojení má takovou tabulku třídící posloupnosti, že CCSID sekundární přístupové cesty logického souboru je jiný než CCSID, na který se má fyzický soubor změnit.

Implementace třídění grafických znaků (dat)

Následující odkazy popisují implementaci třídění nebo řazení znaků (dat) prováděné operačním systémem OS/400. Server umožňuje uživatelsky přizpůsobit posloupnost, ve které se jednobajtové a grafické znaky třídí. Třídící posloupnost sady znaků můžete přizpůsobit svým potřebám pomocí tabulky třídící posloupnosti.

Pokud vaše aplikace používá lokality, můžete využít podpory třídění poskytované kategorií lokality LC_COLLATE.

K nalezení dalších informací o implementaci třídění grafických znaků použijte tyto odkazy:

- Typy třídících posloupností
- Scénáře třídících posloupností
- Podpora třídících posloupností
- Tabulky třídících posloupností

Další informace

Viz téma Třídící posloupnosti.

Typy třídících posloupností: Na serverech je pro jazyky SBCS k dispozici sada tabulek třídících posloupností se sdílenými váhami a s jedinečnými váhami. Posloupnost se sdílenými váhami je taková třídící posloupnost, ve které mohou mít některé grafické znaky stejnou váhu jako jiné znaky v této posloupnosti. Ty prvky, které mají stejnou váhu, se třídí dohromady, jakoby se jednalo o stejné znaky. Například, písmena *a* a *A* mohou mít stejnou hodnotu 24. To zajišťuje, že slova jako *able* a *Able* se v seznamu zatřídí k sobě. V jednoduché třídící tabulce mohou znaky *a* a *A* sdílet hodnotu 24 a znaky *b* a *B* mohou sdílet hodnotu 25, atd.

Posloupnost s jedinečnými váhami je taková třídící posloupnost, ve které má každý grafický znak jinou váhu než ostatní grafické znaky v této posloupnosti.

Scénáře třídících posloupností: Následující tabulka uvádí znaky, které můžete třídít pomocí binární posloupnosti, posloupnosti se sdílenými váhami a posloupnosti s jedinečnými váhami. Týká se dánské kódové stránky 00277.

Jméno znaku	Zobrazení znaku	Kódová pozice v kódové stránce 277	Sdílená třídící váha	Jedinečná třídící váha
Spřežka AE	Æ	X'7B'	96	183
Přeškrtnuté O	Ø	X'7C'	97	187
A s kroužkem	Å	X'5B'	98	191
Latinkové velké N	Ń	X'D5'	83	132
Latinkové velké Z	Ź	X'E9'	95	181
Přehlasované O	Ö	X'EC'	97	189

Jméno znaku	Zobrazení znaku	Kódová pozice v kódové stránce 277	Sdílená třídící váha	Jedinečná třídící váha
Latinkové velké A	A	X'C1'	70	77

Na základě informací uvedených v předešlé tabulce jsou tyto znaky seříděny ve vzestupném pořadí tak, jak to znázorňuje následující tabulka.

Pozice ve vzestupném pořadí	Binární třídění	Třídění podle sdílené váhy	Třídění podle jedinečné váhy
První	A s kroužkem	Latinkové velké A	Latinkové velké A
Druhá	Spřežka AE	Latinkové velké N	Latinkové velké N
Třetí	Přeškrtnuté O	Latinkové velké Z	Latinkové velké Z
Čtvrtá	Latinkové velké A	Spřežka AE	Spřežka AE
Pátá	Latinkové velké N	Přehlasované O	Přeškrtnuté O
Šestá	Latinkové velké Z	Přeškrtnuté O	Přehlasované O
Sedmá	Přehlasované O	A s kroužkem	A s kroužkem

Následující tabulka uvádí příklad třídící posloupnosti se sdílenými váhami, s jedinečnými váhami a binární třídící posloupnosti pro anglickou kódovou stránku 00037.

Binární třídící posloupnost	Třídící posloupnost sdílené váhy používající LANGID(ENU) a SRTSEQ(*LANGIDSHR)	Třídící posloupnost jedinečné váhy používající LANGID(ENU) a SRTSEQ(*LANGIDUNQ)
Jones, Mary	JOHNSON, JOHN	JOHNSON, JOHN
JOHNSON, JOHN	JONES, MARTIN	Jones, Mary
JONES, MARTIN	Jones, Mary	JONES, MARTIN
Smith, Ron	SMITH, ROBERT	Smith, Ron
SMITH, ROBERT	Smith, Ron	SMITH, ROBERT

Podpora třídících posloupností: Podporu třídící posloupnosti poskytují následující funkce operačního systému OS/400.

- Uživatelské rozhraní pro vytváření nových tabulek na základě tabulek třídících posloupností dodávaných systémem.
- Příkaz WRKTBL (Práce s tabulkami) pro vytváření a zobrazení tabulek.
- Příkaz CRTTBL (Vytvoření tabulky) pro vytváření tabulek.
- CL, ILE RPG IV a ILE COBOL pro kompilátory.
- Programová podpora.
- Podpora řízení práce (Work management).
- Podpora správy databáze (Database management).
- Podpora dalších systémových komponent.

Podpora třídících posloupností v programech: Třídící posloupnosti můžete přiřadit programům, které se používají pro řazení a porovnávání dat. Třídící posloupnost přiřazujete programu zadáním třídící posloupnosti, která se má použít v době kompilace. Tuto třídící posloupnost zadáte parametrem SRTSEQ (Třídící posloupnost) a LANGID (Identifikátor jazyka) v příkazech pro vytváření programu. Platné hodnoty parametru SRTSEQ jsou:

- SRTSEQ(*HEX) znamená, že se nemá používat žádná třídící posloupnost (hexadecimální třídění).
- SRTSEQ(*LANGIDUNQ) nebo SRTSEQ(*LANGIDSHR) znamená, že se má používat třídící posloupnost s jedinečnými váhami nebo se sdílenými váhami, určená v parametru LANGID.
- Jméno třídící posloupnosti dodané systémem nebo uživatelem je možno explicitně zadat v parametru SRTSEQ. Pokud zadáte jméno třídící posloupnosti explicitně, je parametr LANGID ignorován.
- Parametr SRTSEQ(*JOB) nebo LANGID(*JOB) znamená, že třídící posloupnost, která se má používat, je určena hodnotou přidruženou k úloze při vytváření programu.
- SRTSEQ(*JOBRUN) nebo LANGID(*JOBRUN) znamená, že používaná třídící posloupnost je určena hodnotami z úlohy při provádění programu.

První tři volby přiřazují třídící posloupnost objektu typu program v době jeho vytváření. Tato posloupnost se používá při každém spuštění tohoto programu. Použití hodnoty *JOBRUN v parametrech SRTSEQ nebo LANGID dává však možnost přiřazovat programu třídící posloupnost dynamicky.

Podpora třídících posloupností v rámci řízení práce (Work Management): Funkce řízení práce (Work Management) zahrnuje přiřazování hodnoty SRTSEQ na úrovni úlohy, uživatelského profilu a systémové hodnoty.

Podpora třídící posloupnosti na úrovni úlohy: Hodnota třídící posloupnosti (SRTSEQ) je přiřazena úloze. Platí v příkazech SBMJOB (Zadání úlohy), BCHJOB (Dávková úloha) a CHGJOB (Změna úlohy). Vytvoříte-li program s parametrem SRTSEQ(*JOB), nastaví se třídící posloupnost z třídící posloupnosti úlohy. Pokud vytvoříte program s parametrem SRTSEQ(*JOBRUN), nastaví se třídící posloupnost z třídící posloupnosti úlohy v době provádění úlohy.

Podpora třídící posloupnosti na úrovni uživatelského profilu: Uživatelský profil přiřazuje hodnotu SRTSEQ uživateli a standardně rovněž všem úlohám zpracovávaným pod tímto uživatelským profilem. Hodnota SRTSEQ v uživatelském profilu nabývá předem stanovené systémové hodnoty třídící posloupnosti (QRTSEQ).

Podpora třídící posloupnosti na úrovni systémové hodnoty: Systémová hodnota QSRTSEQ definuje třídící posloupnost, na kterou se mohou odkazovat ostatní objekty. Měla by být nastavena v souladu s požadavky primárního jazyka používaného v systému. Další informace o systémové hodnotě QSRTSEQ najdete pod tématem Systémová hodnota QSRTSEQ (Třídící posloupnost).

Podpora třídících posloupností ve správě databáze: Správa databáze podporuje parametry SRTSEQ a LANGID u příkazů CRTPF (Vytvoření fyzického souboru) a CRTLF (Vytvoření logického souboru).

Parametry LANGID a SRTSEQ určují tabulku třídící posloupnosti. Tabulka třídící posloupnosti se snímá při vytváření souboru a ukládá se jako atribut souboru. Atribut úlohy SRTSEQ nemá vliv na zpracování stávajícího databázového souboru. Tabulka třídící posloupnosti asociovaná se souborem se používá pro funkce sekvence kláves, výběr logických polí, vynechání logických polí a spojení polí.

K zadání tabulky třídící posloupnosti se může použít také klíčové slovo ALTSEQ v DDS. Klíčové slovo ALTSEQ se vztahuje pouze na klíčová pole, ne na logická pole výběru a vynechání. Jestliže je u příkazu CRTPF uveden parametr SRTSEQ nebo jestliže tabulku třídící posloupnosti určují příkazy CRTLF a klíčové slovo ALTSEQ ve zdrojovém souboru DDS, je odeslána chybová zpráva a soubor se nevytvoří.

Předvolený parametr SRTSEQ u příkazů CRTPF a CRTLF je *SRC, což indikuje, že by se měla použít tabulka třídící posloupnosti z klíčového slova ALTSEQ. Není-li ALTSEQ použito v DDS, určuje atributy souboru při jeho vytvoření nebo změně atribut úlohy SRTSEQ.

Jak se zadávají třídící posloupnosti pro správu databáze

Tabulky třídící posloupnosti je možné zadat v následujících oblastech:

- Podpora produktu Query for iSeries.

Zde je možné zadat externí tabulky třídící posloupnosti (včetně tabulek dodaných se systémem) a tabulky definované uživatelem.

- Produkty DB2 Query Manager a SQL Development Kit for iSeries.

Příkazy CRTSQLxxx (Vytvoření SQL xxx) a STRSQL (Spuštění SQL) podporují parametry SRTSEQ a LANGID.

Tabulku třídící posloupnosti je možné zadat, když se definuje objekt dotazu na obrazovce Práce s dotazy. Na obrazovce Určení třídící posloupnosti se zadává hodnota SRTSEQ (třídící posloupnost) a LANGID (identifikátor jazyka).

- Produkt DB2 UDB for iSeries Query Management.

Příkaz CRTQMQRV (Vytvoření dotazu správy dotazů) podporuje parametry SRTSEQ a LANGID.

Další informace o podpoře třídících posloupností v databázovém programování najdete v tématu DB2 UDB for Database Programming.

Podpora třídících posloupností v ostatních systémových komponentách: Podporu třídící posloupnosti můžeme najít v těchto komponentách systému:

- příkaz CRTCLPGM (Vytvoření CL programu)

Podporuje parametry LANGID a SRTSEQ.

- příkaz DSPPGM (Zobrazení programu)

Zobrazuje hodnoty LANGID a SRTSEQ, které byly specifikovány při vytváření programu.

- příkaz CRTDSPF (Vytvoření zobrazovacího souboru)

Podporuje parametry LANGID a SRTSEQ. Při kompilování zobrazovacího souboru se ověřuje platnost hodnot klíčových slov RANGE, VALUES a COMP.

- vyšší programovací jazyky

Pomocí jazyků ILE COBOL a ILE RPG IV můžete specifikovat hodnoty SRTSEQ a LANGID přímo v příkazech CRTBNDXXX (Vytvoření vázaného programu). Kompilátory Original Program Model RPG a COBOL používají příkazy CRTXXXPGM (Vytvoření programu). V prostředí ILE C můžete také specifikovat hodnoty SRTSEQ a LANGID při vytváření lokalit. Potom můžete asociovat lokalitu s programem.

- produkt iSeries Access

Přenosová funkce umožňuje specifikovat tabulku třídící posloupnosti při provádění dotazů do databázových souborů a tabulek SQL.

Tabulky třídících posloupností: Tabulka třídící posloupnosti je objekt obsahující váhu každého jednobajtového grafického znaku v rámci specifikovaného identifikátoru kódované znakové sady (CCSID). Identifikátorem objektu typu tabulka třídící posloupnosti, který systém rozpoznává, je *TBL.

Podle potřeby můžete definovat tabulku, která má jedinečnou váhu pro každý grafický znak, nebo tabulku, která má pro některé grafické znaky sdílené váhy. Definujete-li tabulku obsahující jedinečné váhy pro každý znak ze znakové sady, je to tabulka s jedinečnými váhami. Pokud definujete tabulku, která obsahuje některé grafické znaky sdílející stejnou váhu, je to tabulka se sdílenými váhami. Například, chcete-li třídít společně grafické znaky velké písmeno A a malé písmeno a, musíte definovat tabulku se sdílenými váhami. Chcete-li tyto grafické znaky setřídít odděleně, musíte definovat tabulku s jedinečnými váhami.

Sada tabulek třídících posloupností je dodávána se servery. Tato sada tabulek definuje tabulky s jedinečnými i sdílenými váhami pro všechny jazyky SBCS.

Poznámky k implementaci tabulky třídící posloupnosti

Podpora třídících posloupností nebere v úvahu následující skutečnosti:

- Zvláštní případy jednotlivých znaků, se kterými by se mělo pracovat jako s několika znaky (například německý znak ostré s).

- Posloupnosti znaků, se kterými by se mělo zacházet jako s jedním znakem (například dánské aa, maďarské ly, srbské lj, španělské ll).
- Nealfanumerické znaky, které by se měly ignorovat, protože jsou vloženy do alfanumerických řetězců (například pomlčka v ko-op).
- Předpony, které by se měly ignorovat (například *Van der* ve jménu *Van der Pool*).
- Soubory popsané programem.
- Kódové stránky DBCS.

Pokud má prázdný znak v tabulce třídící posloupnosti přiřazenou jinou váhu, než je hexadecimální hodnota 40, může to mít nepředvídatelné důsledky při porovnávání řetězců nestejných délek.

Tabulky třídících posloupností dodávané se systémem

K zobrazení obsahu tabulek třídících posloupností dodaných s operačním systémem OS/400 můžete použít příkaz WRKTBL. Tyto tabulky jsou uloženy v knihovně QSYS.

Při pohledu na tabulky si všimněte těchto znaků:

- Několik tabulek dodaných spolu se systémem představuje jedinou třídící posloupnost, z nichž každá je zakódována jinou hodnotou identifikátoru kódované znakové sady (CCSID). Ne všechny znaky v dané třídící posloupnosti existují v každém CCSID, ve kterém je třídící posloupnost zakódována.
- Chcete-li získat přístup k tabulkám s jedinečnými váhami (*LANGIDUNQ) nebo tabulkám se sdílenými váhami (*LANGIDSHR), použijte parametr LANGID (identifikátor jazyka) a parametr SRTSEQ (třídící posloupnost).
- Pokud použijete třídící posloupnost, budou se relativní váhy v tabulce třídících posloupností zobrazené v těchto tabulkách lišit od skutečných vah v tabulce třídící posloupnosti v systému. Relativní váhy uvedené v těchto tabulkách jsou pouze příkladem.
- Relativní jedinečná váha znaku je zobrazena podle pořadí znaků v tabulce třídící posloupnosti. Relativní jedinečná váha je určena přiřazením váhy 1 k prvnímu znaku v tabulce třídící posloupnosti a zvyšováním o 1 pro každý z následujících znaků, dokud není dosaženo konce tabulky.
- GCGID je globální identifikátor grafické znakové sady.

Například arabská tabulka třídící posloupnosti uvádí relativní váhy třídící posloupnosti pro znaky, které jsou seříděny podle arabské tabulky třídící posloupnosti.

Jak vytvořit tabulky třídících posloupností

Chcete-li vytvořit tabulku třídící posloupnosti definovanou uživatelem, zkopírujte existující tabulku třídící posloupnosti pomocí příkazu CRTTBL (Vytvoření tabulky) a pak upravte kopii dané tabulky. Tabulkové funkce umožňují postupovat takto:

- Použít definici uloženou ve zdrojovém členu.
- Vytvořit tabulku založenou na jiné tabulce třídící posloupnosti pomocí interaktivního rozhraní.

Tabulku třídící posloupnosti (MYTEST) můžete vytvořit z kopie stávající tabulky pomocí tohoto příkazu CRTTBL:

```
CRTTBL TBL(MYTEST) SRCFILE(*PROMPT) TBLTYPE(*SRTSEQ)
BASESRTSEQ(QSYS/QLA10025S) CCSID(037)
```

Uvedený příkaz zobrazí tabulku třídící posloupnosti, kterou můžete upravit. Tabulka se vytvoří pomocí funkční klávesy na této obrazovce. Výsledná tabulka má hodnotu identifikátoru kódované znakové sady (CCSID) 00037. Tabulka se jmenuje MYTEST a je uložena v aktuální knihovně.

Dále uvedená tabulka představuje jeden způsob, jak mohou být výsledné znaky zobrazeny na první obrazovce tabulky třídící posloupnosti MYTEST. Skutečný panel nezobrazuje textové popisy, ale znaky. Například znak zobrazený pro posloupnost 0100 by byl otazník (?) a znak zobrazený pro posloupnost 0070 by byla dvojtečka (:).

Poznámka: Znaky, které nyní vidíte na první obrazovce tabulky třídící posloupnosti MYTEST se mohou lišit v závislosti na zařízení, které používáte.

Posloupnost	Znak
0010	znaménko rovná se
0020	nadržení
0030	(SHY)
0040	rozdělovací znaménko
0050	čárka
0060	středník
0070	dvojtečka
0080	vykřičník
0090	obrácený vykřičník
0100	otazník
0110	obrácený otazník
0120	lomítko
0130	tečka
0140	znak ostrého přízvuku
0150	znak tupého přízvuku
0160	stříška
0170	pravá lomená závorka
0180	tilda
0190	malá tečka násobení
0200	čárka

Tabulky můžete měnit tak, aby byly znaky v každé kódové stránce přesunuty do pozice preferované pro tabulku třídící posloupnosti národního jazyka. Pořadí postupuje po přírůstcích v hodnotě 10. První hodnota je tedy 10, další 20, atd. Pokud mají některé znaky sdílenou váhu, mají tyto skupiny znaků stejnou váhu v posloupnosti.

Podpora CCSID u zpráv

V operačním systému OS/400 můžete použít podporu CCSID pro práci se zprávami a katalogy zpráv. Zprávy označené jedním CCSID můžete posílat uživatelům s jiným CCSID. Podporu CCSID můžete použít pro práci se zprávami pomocí příkazů a rozhraní API.

Poznámka: Při použití CCSID pro práci se zprávami nemusíte používat vícejazyčnou znakovou sadu (MNCS).

Například, jestliže nenastavíte podporu CCSID, jeví se následující zpráva zakódovaná v CCSID 00037:

Joe, I need to see you right away!

uživateli s CCSID 00500 takto:

Joe, I need to see you right away]

Místo vykřičníku (!) vidí Joe pravou hranatou závorku (]). Když nastavíte podporu CCSID, bude text zprávy kódovaný v CCSID 00037 konvertován na CCSID 00500. Odesílatel i příjemce zprávy uvidí totožný text.

Podpora CCSID pomáhá zachovat integritu dat ve zprávách. Při další četbě těchto informací uvidíte další výhody používání podpory CCSID u zpráv.

CCSID na úrovni objektu

- Soubory zpráv
 - Podpora na úrovni zprávy
 - Podpora na úrovni popisu zprávy
- Fronty zpráv
- Fronty zpráv úlohy
- Seznam systémových odpovědí
- Protokol historie

Následující témata podávají podrobné informace o podpoře zpráv:

- Nastavení podpory CCSID pro práci se zprávami
- Podpora CCSID pro katalogy zpráv
- Pole typu nahrazující data konvertovaných znaků
- Načtení zpráv
- Příjem zpráv
- Časté dotazy k podpoře CCSID při práci se zprávami

Další informace

Popis obecné globalizační podpory u zpráv v operačním systému OS/400 uvádí téma Katalogy zpráv.

Následující příkazy pro práci se zprávami podporují CCSID:

- CRTMSGF (Vytvoření souboru zpráv).
- CRTMSGQ (Vytvoření fronty zpráv).
- CHGMSGQ (Změna fronty zpráv).
- ADDRPLYE (Přidání záznamu do seznamu systémových odpovědí).
- CHGRPLYE (Změna záznamu v seznamu odpovědí).
- CHGMSGD (Změna popisu zprávy).
- RTVMSG (Načtení zprávy).
- RCVMSG (Příjem zprávy).
- SNDBRKMSG (Odeslání přerušující zprávy).
- SNDMSG (Odeslání zprávy).
- SNDPGMMMSG (Odeslání programové zprávy).
- SNDRPY (Odeslání odpovědi).
- SNDUSRMSG (Odeslání uživatelské zprávy).

Práce se zprávami se specifickým CCSID na úrovni objektu: Identifikátory CCSID podporují tyto objekty:

- soubory zpráv
- fronty zpráv
- fronty zpráv úlohy
- seznamy systémových odpovědí

- protokol historie

Každý z těchto objektů má CCSID na úrovni objektu. CCSID na úrovni objektu je tím CCSID, ve kterém jsou kódovány všechny zprávy v tomto objektu.

Podrobné informace o CCSID na úrovni objektu obsahují následující témata:

- Identifikátory kódované znakové sady na úrovni objektu 65535 a 65534
- Použití specifického CCSID na úrovni objektu při práci se zprávami

Identifikátor kódované znakové sady na úrovni objektu 65535: CCSID 65535 je předvoleným CCSID na úrovni objektu pro soubory zpráv a fronty zpráv. Pokud má objekt CCSID 65535, neprovedou se žádné konverze při přidávání zpráv do tohoto objektu nebo při přijímání zpráv z tohoto objektu. CCSID 65535 použijte, jestliže nechcete, aby proběhlo zpracování CCSID.

CCSID 65535 je také známý jako *HEX.

Identifikátor kódované znakové sady na úrovni objektu 65534: CCSID 65534 je předvoleným CCSID na úrovni objektu pro fronty zpráv úlohy, seznamy systémových odpovědí a protokoly historie. Jestliže má objekt CCSID 65534, má každá zpráva v objektu vlastní CCSID. Při přidávání zprávy do objektu se konverze neprovádí. Přijátá zpráva se konvertuje na základě CCSID uloženého se zprávou.

CCSID 65534 je také známý jako *MSG nebo *MSGD.

CCSID 65534 je preferované nastavení pro CCSID na úrovni objektu. CCSID na úrovni objektu s hodnotou 65534 vyžaduje méně konverzí CCSID. Méně konverzí CCSID v textu vede k vyššímu výkonu a ke zlepšení integrity dat.

Použití specifického CCSID na úrovni objektu při práci se zprávami: Jestliže má CCSID objektu libovolnou hodnotu jinou než 65535 nebo 65534, považují se všechny zprávy v objektu za kódované tímto CCSID. CCSID na úrovni objektu potlačuje CCSID uložené se zprávami. Tento typ CCSID na úrovni objektu použijte, jestliže jsou pravdivé obě tyto podmínky:

- Očekáváte, že do objektu budou odeslány zprávy nebo budou k tomuto objektu předány popisy zpráv v jiném CCSID, než je CCSID, ve kterém přijímáte zprávy nebo načítáte popisy zpráv.
- Chcete přijímat stejnou zprávu nebo načíst stejný popis zprávy vícekrát.

Jestliže jsou tyto podmínky pravdivé, nastavte CCSID na úrovni objektu na CCSID, ve kterém budete přijímat nebo načítat zprávy. Když systém používá tento typ CCSID na úrovni objektu, jsou texty zpráv nebo data konvertovány v době, kdy se zpráva odesílá nebo kdy se do objektu přidává. Když je zpráva přijata nebo načtena, nedochází ke konverzi, protože text a data jsou již v CCSID požadovaném operací přijímání nebo načítání.

Neměňte soubory zpráv dodávané systémem tak, aby používaly tento typ CCSID na úrovni objektu. Každý popis zpráv dodávaný systémem je označen samostatně. Ani jedna hodnota CCSID na úrovni objektu nemůže reprezentovat všechny popisy zpráv v souboru zpráv. Změna CCSID na úrovni objektu u souboru zpráv dodávaného systémem na jakoukoliv jinou hodnotu, než je CCSID 65535 nebo CCSID 65534, může mít nepředvídatelné následky.

Podpora na úrovni zpráv: Pokud je odeslána zpráva do fronty zpráv, musíte CCSID nahrazujících dat nebo textu okamžitě zprávy sdělit operačnímu systému. K tomu můžete použít parametr CCSID v kterémkoliv příkazu pro odeslání zprávy nebo v rozhraní API.

Předvolené nastavení CCSID v příkazech pro odeslání zprávy a v rozhraní API označuje, že nahrazující data nebo text okamžitě zprávy je v CCSID úlohy, pod níž se příkaz nebo API zpracovává. Hodnotu předvoleného CCSID úlohy můžete potlačit specifikováním jiné hodnoty CCSID.

Jestliže nahrazující data nebo dodávaný text okamžité zprávy není ve specifikovaném CCSID, mohou být výsledky konverze nesprávné. Přečtěte si téma Mohu změnit CCSID zprávy?, pokud k tomuto dojde.

Určení CCSID souboru zpráv

Chcete-li zjistit CCSID souboru zpráv, napište:

```
WRKMSGD MSGF(MYLIB/MYMSGF)
```

kde MYLIB je knihovna, v níž je soubor zpráv uložen, a MYMSGF je jméno souboru zpráv.

Potom stiskněte klávesu F22 (Zobrazení podrobností seznamu).

K určení CCSID souboru zpráv můžete rovněž použít rozhraní API QMHRMFAT (Retrieve Message File Attributes).

Pro fronty zpráv úlohy, seznamy systémových odpovědí a protokol historie má CCSID na úrovni objektu vždy hodnotu 65534. CCSID na úrovni objektu pro fronty zpráv úlohy, seznamy systémových odpovědí a protokol historie nelze měnit ani zobrazovat.

Jak se nastavuje CCSID na úrovni zprávy

Informace o způsobu nastavení CCSID na úrovni zprávy obsahují tato témata:

- CCSID na úrovni zprávy s CCSID fronty zpráv 65535 nebo 65534
- CCSID na úrovni zprávy se specifickým CCSID fronty zpráv
- CCSID na úrovni zprávy, když dojde k chybě konverze CCSID fronty zpráv
- CCSID na úrovni zprávy, když je zpráva uloženou zprávou

CCSID na úrovni zprávy s CCSID fronty zpráv 65535 nebo 65534: Když je zpráva poslána do fronty zpráv, jejíž CCSID má hodnotu 65535 nebo 65534, neprovede se žádná konverze zprávy. CCSID na úrovni zprávy je nastaven na zadaný CCSID.

Například fronta zpráv MYMSGQ má CCSID 65534. Zadáte následující příkaz SNDMSG (Odeslání zprávy):
SNDMSG MSG('MSG #1') CCSID(37) TOMSGQ(MYLIB/MYMSGQ)

Text okamžité zprávy, MSG #1, není při umísťování do fronty zpráv konvertován. Zpráva je označena CCSID 00037.

CCSID na úrovni zprávy se specifickým CCSID fronty zpráv: Když je zpráva poslána do fronty zpráv, jejíž CCSID má jinou hodnotu než 65535 nebo 65534, provede se konverze nahrazujících dat nebo textu okamžité zprávy na CCSID dané fronty zpráv. Zpráva je pak označena CCSID této fronty zpráv.

Například fronta zpráv MYMSGQ má CCSID 00277. Nahrazující data pro zprávu TST0002 jsou definována jako data typu *CCHAR. Zadáte následující příkaz SNDPGMMSG (Odeslání programové zprávy):

```
SNDPGMMSG MSGDTA(X'0006D4E2C7407BF2') MSGID(TST0002) MSGF(MYMSGF)  
CCSID(37) TOMSGQ(MYLIB/MYMSGQ)
```

Před odesláním do fronty zpráv jsou nahrazující data konvertována z CCSID 00037 na CCSID 00277. X'0006' představuje délku požadovanou pro pole s proměnnou délkou. X'D4E2C7407BF2' je MSG #2 v kódové stránce 00037. Dvojitý křížek (#), X'7B' v kódové stránce 00037, je konvertován na dvojitý křížek, X'4A' v kódové stránce 00277. Všechny ostatní kódové pozice se během konverze nezmění, neboť jsou v obou kódových stránkách, 00037 a 00277, stejné.

Když mají nahrazující data nebo text okamžité zprávy CCSID 65535 a jsou odeslány do fronty zpráv s jinou hodnotou CCSID než 65535 nebo 65534, neprovede se žádná konverze. Zpráva je však označena CCSID dané fronty zpráv. Z toho důvodu mohou být zprávy označeny nesprávným CCSID, když je odešle do fronty zpráv s CCSID, který přepíše CCSID na úrovni zprávy.

Například fronta zpráv MYMSGQ má CCSID 00277. Zadáte následující příkaz SNDMSG (Odeslání zprávy):
SNDMSG MSG('MSG #2') TOMSGQ(MYLIB/MYMSGQ) CCSID(*HEX)

Text okamžité zprávy *MSG #2* není před odesláním do fronty zpráv konvertován. Ačkoliv text okamžité zprávy není konvertován na CCSID 00277, zobrazí se s využitím CCSID 00277. Jestliže jste příkaz Odeslání zprávy nezadali ze zařízení nakonfigurovaného pro podporu kódové stránky 00277, došlo ke ztrátě integrity textu okamžité zprávy.

CCSID na úrovni zprávy, když dojde k chybě konverze CCSID fronty zpráv: Pokud při odesílání zprávy do fronty zpráv dojde k chybě konverze, je přesto zpráva odeslána do fronty zpráv. Neprovede se však konverze textu okamžité zprávy nebo dat zprávy. Odešle se diagnostická zpráva a zpráva se označí CCSID na úrovni zprávy uvedeným v příkazu nebo rozhraní API pro odeslání, a nikoliv CCSID dané fronty zpráv.

Nahrazující data či text okamžité zprávy můžete opravit nastavením správného CCSID. Nejdříve nastavte CCSID fronty zpráv na hodnotu 65534. Potom za účelem vrácení správného CCSID na úrovni zprávy použijte příkaz nebo API Příjem zprávy.

CCSID na úrovni zprávy, když je zpráva uložena zprávou: Jestliže je zpráva uložena zprávou, platí CCSID na úrovni zprávy pouze pro nahrazující data *CCHAR. CCSID textu první i druhé úrovně zprávy se načítá ze souboru zpráv.

Odpovědi na uložené zprávy se nikdy nekonvertují z jednoho CCSID na druhý. Zpracováním CCSID jsou ovlivněny pouze odpovědi na okamžité zprávy.

Podpora na úrovni popisu zprávy: Když přidáte popis zprávy do souboru zpráv, musíte CCSID textu zprávy sdělit operačnímu systému. K tomu můžete použít parametr CCSID v příkazu ADDMSGD nebo CHGMSGD.

Předvolená nastavení těchto příkazů indikují, že text zprávy má CCSID úlohy, pod níž byl příkaz spuštěn. Tuto hodnotu můžete změnit specifikováním jiné hodnoty CCSID. Můžete ji také změnit označením, že se nemá provést zpracování CCSID. Aby zpracování CCSID v textu zprávy neproběhlo, specifikujte pro CCSID hodnotu 65535 (*HEX).

Nastavíte-li zpracování CCSID, provedou systémem dodávané zobrazovací a tiskové soubory, které zobrazují nebo tisknou popisy zpráv, konverzi CCSID souboru zpráv na CCSID úlohy. Tato konverze se provede před zobrazením nebo vytištěním popisů zpráv. Aby se zprávy správně tiskly a zobrazovaly, musí být nastavení CCSID úlohy stejné jako část týkající se kódové stránky v nastavení CHRID vašeho zařízení.

Všem popisům zpráv obsaženým v souboru zpráv, který byl vytvořen v nižším vydání než V3R1, je při jejich prvním použití nebo zpracování přiřazen CCSID 65535.

Jestliže text zprávy není ve specifikovaném CCSID, mohou být výsledky konverze nesprávné. Přečtěte si téma Mohu změnit CCSID popisu zprávy?, pokud nastane tento případ.

Jak se nastavuje CCSID popisu zprávy

Chcete-li nastavit CCSID na úrovni popisu zprávy, prostudujte tato témata:

- Soubor zpráv s CCSID 65535 nebo 65534
- Soubor zpráv se specifickým CCSID

Jak změnit CCSID popisu zprávy

Podrobné informace uvádí téma Změna CCSID popisu zprávy.

Soubor zpráv s CCSID 65535 nebo 65534: Jestliže je CCSID souboru zpráv 65535 nebo 65534, nedojde k žádné konverzi popisu zprávy, když je přidáván do souboru. CCSID popisu zprávy se nastaví na CCSID zadaný v příkazu ADDMSGD nebo CHGMSGD.

Například soubor zpráv MYMSGF má CCSID 65534. Spuštěná úloha má CCSID 00037. Zadáte následující příkaz ADDMSGD:

```
ADDMSGD MSG('MSG #1') MSGID(TST0001) MSGF(MYMSGF)
```

Text zprávy, MSG #1, není při umísťování do souboru zpráv konvertován. Text zprávy je označen 00037, neboť parametr CCSID nebyl v příkazu ADDMSGD uveden a parametr předvoleného CCSID má hodnotu *JOB.

Soubor zpráv se specifickým CCSID: Pokud má CCSID souboru zpráv jinou hodnotu než 65535 nebo 65534, je text první i druhé úrovně popisu zprávy konvertován ze zadaného CCSID na CCSID souboru zpráv. Potom má příznak CCSID souboru zpráv.

Například soubor zpráv MYMSGF má CCSID 00277. Spuštěná úloha má CCSID 00037. Zadáte následující příkaz:

```
ADDMSGD MSG('MSG #2') MSGID(TST0002) MSGF(MYMSGF) CCSID(37)
```

Před přidáním do souboru zpráv je zpráva 'MSG #2' konvertována z CCSID 00037 na CCSID 00277. Dvojitý křížek (#), X'7B' v kódové stránce 00037, se konvertuje na dvojitý křížek (#), X'4A' v kódové stránce 00277. Všechny ostatní kódové pozice se během konverze nezmění, neboť jsou v obou kódových stránkách, 00037 a 00277, stejné.

Když je pro text popisu zprávy zadán CCSID 65535 a tento text je přidán do souboru zpráv, neprovede se žádná konverze. Není-li CCSID souboru zpráv 65535 ani 65534, je text zprávy označen CCSID tohoto souboru zpráv.

Když nemá CCSID souboru zpráv hodnotu 65535 ani 65534, je CCSID souboru zpráv přepsán CCSID popisu zprávy. Toto pravidlo mějte na paměti, když provádíte změnu nebo přidání popisů zpráv do souboru zpráv, jehož CCSID má jinou hodnotu než 65535 nebo 65534. Jinak může dojít k nesprávnému označení popisu zprávy.

Například soubor zpráv MYMSGF má CCSID 00277. Zadáte následující příkaz:

```
ADDMSGD MSG('MSG #2') MSGID(TST0002) MSGF(MYMSGF) CCSID(*HEX)
```

Před přidáním do souboru zpráv se neprovádí konverze zprávy 'MSG #2'. Jelikož má CCSID souboru zpráv hodnotu 00277, je text zprávy označen CCSID 00277.

Jestliže je příkaz spuštěn pod úlohou, v jejímž CCSID zaujímá dvojitý křížek (#) jinou kódovou pozici, než jakou má tento symbol v kódové stránce 00277, zobrazí se zpráva nesprávně.

Při přidávání nebo změně popisu zprávy v souboru zpráv může dojít k chybě konverze. I když se nějaká chyba konverze vyskytne, je popis zprávy změněn nebo přidán do souboru zpráv. Neprovede se však konverze textu popisu zprávy. Odešle se diagnostická zpráva a popis zprávy se označí zadaným CCSID a nikoliv CCSID daného souboru zpráv.

Pokud dojde k chybě konverze, můžete obnovit správné označení CCSID pro popis zprávy tak, že CCSID souboru zpráv nastavíte na 65534. Potom můžete pomocí příkazu RTVMSG (Načtení zprávy) nebo rozhraní API QMHRTVM (Načtení zprávy) načíst správný CCSID pro popis zprávy.

CCSID popisu zprávy se vztahuje pouze na text zprávy první a druhé úrovně.

Změna CCSID popisu zpráv: Když použijete volbu pro změnu popisu zprávy z obrazovky Práce s popisy zpráv, načtou se všechny aktuální hodnoty vybraného popisu zpráv a umístí se na náznakovou obrazovku. Text první a druhé úrovně se konvertuje z CCSID souboru zpráv do CCSID úlohy předtím, než se umístí na náznakovou obrazovku.

U klíčového slova CCSID se zobrazí hodnota *JOB, která má dva různé významy podle toho, co na náznakové obrazovce děláte. Jestliže měníte nějakou část textu první nebo druhé úrovně, znamená *JOB, že se text zkonvertuje z CCSID úlohy na CCSID zprávy, jakmile stisknete klávesu Enter. Jestliže se text nemění, působí parametr *JOB jako *SAME a nic z dále uvedeného se nezmění:

- Text zprávy první úrovně.
- Text zprávy druhé úrovně.
- CCSID popisu zprávy.

Text popisu zprávy první i druhé úrovně musí být ve stejném CCSID. Jestliže změníte CCSID jedné úrovně, systém automaticky konvertuje odpovídajícím způsobem ostatní úrovně.

Příklad: změna popisu zprávy

CCSID souboru zpráv MYMSGF je 65534. CCSID úlohy, která provádí WRKMSGD je 00277. CCSID popisu zprávy je 00037.

Vyberte volbu 2, kterou změníte popis zprávy. Text popisu zprávy se konvertuje z CCSID 00037 na 00277 předtím, než se umístí na náznakovou obrazovku.

Změní-li se pouze text první úrovně, uloží se text s příznakem 00277 do souboru zpráv. CCSID popisu zprávy se změní na 00277. Text druhé úrovně s příznakem 00277 se také uloží do souboru zpráv, aby texty obou úrovní byly uchovány ve stejném CCSID.

Fronty zpráv: Nastavíte-li zpracování CCSID, provedou systémem dodávané zobrazovací a tiskové soubory, které zobrazují nebo tisknou zprávy, konverzi CCSID fronty zpráv na CCSID úlohy. Tato konverze se provede před zobrazením nebo vytištěním zpráv. Aby se zprávy správně tiskly a zobrazovaly, musí být nastavení CCSID úlohy stejné jako část týkající se kódové stránky v nastavení CHRID vašeho zařízení.

Všem zprávám obsaženým ve frontě zpráv, která byla vytvořena v nižším vydání než V3R1, je při prvním použití dané zprávy přiřazen CCSID 65535.

Určení CCSID fronty zpráv

Chcete-li zjistit CCSID fronty zpráv, napište:

```
DSPMSG MSGQ(MYLIB/MYMSGQ) ASTLVL(*BASIC)
```

kde MYLIB je knihovna, v níž je fronta zpráv uložena, a MYMSGQ je jméno fronty zpráv.

Potom stiskněte klávesu F22 (Zobrazení podrobností seznamu).

K určení CCSID fronty zpráv můžete rovněž použít rozhraní API QMHRMQAT (Retrieve Message Queue Attributes).

Pro fronty zpráv úlohy, seznamy systémových odpovědí a protokol historie má CCSID na úrovni objektu vždy hodnotu 65534. CCSID na úrovni objektu pro fronty zpráv úlohy, seznamy systémových odpovědí a protokol historie nelze měnit ani zobrazovat.

Fronty zpráv úlohy: Hodnota CCSID pro všechny fronty zpráv úloh je 65534. Tuto hodnotu nemůžete změnit ani zobrazit. CCSID fronty zpráv úlohy s hodnotou 65534 vyžaduje méně konverzí CCSID. Méně konverzí CCSID v textu vede k vyššímu výkonu a ke zlepšení integrity dat.

Pro zpracování CCSID se použije CCSID každé zprávy v protokolu úlohy. Když se posílá zpráva do protokolu úlohy, konverze se neprovádí.

Poznámka: Zprávy požadavků jsou vždy označeny CCSID s hodnotou 65535 a nikdy se nekonvertují.

Nastavíte-li zpracování CCSID, zkonvertují zobrazovací a tiskové soubory dodávané systémem, které zobrazují nebo tisknou protokoly úlohy, CCSID zpráv na CCSID úlohy. Tuto konverzi provedou před zobrazením nebo výtiskem zpráv. Aby se zprávy správně tiskly a zobrazovaly, musí být nastavení CCSID úlohy stejné jako část týkající se kódové stránky v nastavení CHRID vašeho zařízení. Stavové zprávy, které se objeví na 24. řádce obrazovky, se před zobrazením konvertují na CCSID zařízení.

Další informace o frontách zpráv úlohy a podpoře CCSID uvádí téma Protokol historie.

Seznam systémových odpovědí: CCSID seznamu systémových odpovědí má hodnotu 65534. Tuto hodnotu nemůžete změnit ani zobrazit. Jedinou částí seznamu systémových odpovědí, kterou lze ovlivnit zpracováním CCSID, je pole Compare data. Pokud pole Compare data odkazuje na nahrazující data definovaná jako *CCHAR, musí být porovnávaná data ve společném identifikátoru CCSID dříve, než se porovnání provede.

Každá položka seznamu odpovědí, která má porovnávaná data, je označena CCSID dodaným příkazy ADDRPLYE nebo CHGRPLYE. Když použijete seznam systémových odpovědí, jsou nahrazující data konvertována na CCSID porovnávaných dat dříve, než se provede porovnání a než se zpráva odešle do fronty zpráv. To zajišťuje, že mají data společný CCSID předtím, než proběhne porovnání.

Příklad: seznam systémových odpovědí a konvertovaná znaková porovnávaná data

Zadejte tento příkaz Přidání záznamu do seznamu systémových odpovědí:

```
ADDRPLYE SEQNBR(101) MSGID(TST0010) CMPDTA(X'00017B') RPY(*DFT) +  
CCSID(37)
```

X'7B' je dvojitý křížek (#) v kódové stránce 00037. X'0001' představuje délku požadovanou pro pole s proměnnou délkou. Porovnávaná data nejsou při přidání do seznamu systémových odpovědí konvertována. Jsou označena CCSID 00037. Zpráva TST0010 má jedno pole nahrazujících dat, které je definováno jako *CCHAR s délkou (*VARY 2). CCSID fronty zpráv MYMSGQ má hodnotu 00278.

Pomocí následujícího příkazu Odeslání programové zprávy odešlete zprávu TST0010 v úloze, která má aktivní seznam systémových odpovědí:

```
SNDPGMMSG MSGID(TST0010) MSGF(MYLIB/MYMSGF) MSGTYPE(*INQ) +  
TOMSGQ(MYLIB/MYMSGQ) MSGDTA(X'00014A') CCSID(277)
```

Nahrazující data jsou konvertována z CCSID 00277 na CCSID 00037 a pak jsou porovnána s porovnávanými daty. Výsledkem konverze jsou nahrazující data X'00017B'. Nalezne se shoda a odešle se předvolená odpověď, když se do fronty zpráv přidá tato zpráva.

Když do fronty zpráv přibude daná zpráva, provede se konverze nahrazujících dat z CCSID 00277 na CCSID 00278. Při snaze o nalezení shody s porovnávanými daty nehraje CCSID fronty zpráv žádnou roli. Nahrazující data jsou konvertována na X'000163', když jsou odeslána do fronty zpráv a jsou označena 00278. X'63' je kódová pozice dvojitého křížku (#) v kódové stránce 00278.

Protokol historie: Protokol historie je databázový soubor označený CCSID 65535. CCSID protokolu historie nemůžete změnit. Když prohledáváte databázi souboru historických dat, konverze se neprovádí.

Při práci s protokolem historie můžete použít zpracování CCSID. Do záznamu protokolu historie se přidá CCSID nahrazujících dat nebo text okamžité zprávy. Pokud existuje záznam protokolu historie pro uloženou zprávu, provede se zpracování CCSID pouze pro nahrazující data *CCHAR v tomto záznamu.

Zprávu z protokolu historie můžete načíst a konvertovat ji do specifického CCSID následujícím postupem:

1. Načtete vstupní proměnné &MSGFL, &MSGF, &MSGID, &MSGDTA a &MDTACCSID ze záznamu protokolu historie. (Informace o uspořádání záznamu protokolu historie najdete v PDF CL Programming



.)

2. Zadejte následující příkaz RTVMSG (Načtení zprávy):

```
RTVMSG MSGF(&MSGFL/&MSGF); MSGID(&MSGID); MSGDTA(&MSGDTA); +  
MDTACCSID(&MDTACCSID); MSG(&MSG);
```

Nastavíte-li zpracování CCSID, zkonvertují zobrazovací a tiskové soubory dodávané systémem, které zobrazují nebo tisknou protokoly historie, CCSID zpráv na CCSID úlohy předtím, než tyto zprávy zobrazí nebo vytisknou. Aby se zprávy správně tiskly a zobrazovaly, musí být nastavení CCSID úlohy stejné jako část týkající se kódové stránky v nastavení CHRID vašeho zařízení.

Nastavení podpory CCSID pro práci se zprávami: Předvolené nastavení CCSID pro vytváření front zpráv a souborů zpráv je 65535. Většina souborů zpráv dodávaných s operačním systémem má CCSID 65535.

Většina popisů zpráv v systémem dodávaných souborech zpráv je označena CCSID, který odpovídá verzi národního jazyka, s nímž jsou dodány.

Některé popisy zpráv nemají přiřazen CCSID, jenž koresponduje s verzí národního jazyka. Tyto popisy zpráv jsou označeny 65535 a při jejich použití se neprovádí konverze.

Zprávy posílané do fronty zpráv, která má CCSID 65535, nejsou při umístění do fronty konvertovány. Popisy zpráv přidané do souboru zpráv, který má CCSID 65535, nejsou při umístění do souboru konvertovány. Tyto zprávy a popisy zpráv jsou označeny CCSID asociovaným s jejich textem nebo daty. Díky tomuto označení je zprávám přiřazen správný CCSID v případě, že je CCSID na úrovni objektu změněn na 65534.

Podporu CCSID můžete nastavit pro práci s určitou frontou zpráv. Chcete-li například nastavit CCSID pro práci s frontou zpráv MYMSGQ v knihovně MYLIB, napište:

```
CHGMSGQ MSGQ(MYLIB/MYMSGQ) CCSID(65534)
```

Příkaz CHGMSGQ (Změna fronty zpráv) rovněž umožňuje aktivovat podporu CCSID pro více front zpráv současně.

Podporu CCSID můžete nastavit pro práci s určitým souborem zpráv. Chcete-li například nastavit CCSID pro práci se souborem zpráv MYMSGF v knihovně MYLIB, napište:

```
CHGMSGF MSGF(MYLIB/MYMSGF) CCSID(65534)
```

Příkaz CHGMSGF (Změna souboru zpráv) rovněž umožňuje aktivovat podporu CCSID pro více souborů zpráv současně.

Podpora CCSID pro katalogy zpráv: Parametr CCSID katalogu zpráv (CLGCCSID) vám umožňuje zadat CCSID pro uložení dat v katalogu zpráv. Parametr CCSID zdrojového souboru (SRCCSID) umožňuje specifikovat CCSID zdrojového souboru. Jestliže se oba CCSID neshodují, provede se konverze dat ze zdroje na CCSID katalogu zpráv. Toto je také předvolená akce. Zdroj může mít libovolný CCSID, který podporuje konverzi na jakýkoliv jiný CCSID.

CCSID původního katalogu zpráv se používá k aktualizaci katalogu zpráv. Může být jednobajtový nebo smíšený a může být EBCDIC, ASCII nebo UCS-2. Jestliže je katalog členem zdrojového souboru QSYS, který neexistuje, použije se CCSID existujícího souboru. Hodnota uvedená v parametru CLGCCSID se použije, pokud je CCSID souboru 65535.

Pole typu nahrazující data konvertovaných znaků: Pole typu nahrazující data podporuje zpracování CCSID. Toto pole typu nahrazující data se nazývá konvertibilní znakové pole (*CCHAR). Má proměnnou délku. Toto pole se může při konverzi prodloužit nebo zkrátit.

Příklad: přidání popisu zprávy s podporou CCSID

Následující příklad ukazuje, jak přidat popis zprávy TST0006 do souboru zprávy MYMSGF. Popis zprávy má 2 pole typu nahrazující data. Jedno pole je znakové a má délku 10. Druhé pole je konvertibilní znakové pole s proměnlivou délkou. Použijte příkaz ADDMSGD takto:

```
ADDMSGD MSG('This is *CHAR &1; This is *CCHAR &2;') MSGID(TST0006) +  
MSGF(MYLIB/MYMSGF) FMT((*CHAR 10) (*CCHAR *VARY 2))
```

Načtení zpráv: Příkaz RTVMSG (Načtení zprávy) a rozhraní API pro načtení zpráv QMHRTVM obsahují parametr CCSID, na který se má provést konverze (CCSID-to-convert-to). Uvedený parametr určuje, na který CCSID se zkonvertuje text první a druhé úrovně dříve, než se tento text vrátí uživateli. Příkaz Načtení zprávy a API Načtení zprávy rovněž mají parametr pro CCSID nahrazujících dat. Tento parametr sděluje systému CCSID nahrazujících dat. CCSID nahrazujících dat se uplatňuje pouze u té části nahrazujících dat, která odpovídají typu dat *CCHAR. Ostatní nahrazující data se nekonvertují.

Příkaz Načtení zprávy a API Načtení zprávy konvertují text první i druhé úrovně z CCSID souboru zpráv na CCSID uvedený v parametru CCSID, na který se má provést konverze. Veškerá nahrazující data typu *CCHAR jsou konvertována z CCSID nahrazujících dat na CCSID z parametru CCSID, na který se má provést konverze, dříve, než se provede jejich substituce do správných nahrazujících proměnných. Předvolbou pro oba parametry je hodnota *JOB, která znamená, že se použije CCSID úlohy.

Návratová pole pro CCSID příkazu Načtení zprávy

Příkaz RTVMSG (Načtení zprávy) podporuje tři návratová pole CCSID:

- TXTCCSID
- TXTCCSTA
- MDTACCSTA

1. příklad: načtení zprávy s podporou CCSID

Soubor zpráv MYMSGF má CCSID 65534. CCSID popisu zprávy slouží k určení CCSID, z něhož se má text zprávy konvertovat. CCSID popisu zprávy (TST0003) je 00037. Text první úrovně je:

```
'MSG #3 je &1;'
```

&1 je definováno jako proměnné pole typu *CCHAR s délkou (*VARY 2). Zadejte následující příkaz RTVMSG (Načtení zprávy):

```
RTVMSG MSGF(MYMSGF) MSGID(TST0003) MSG(&MSG); CCSID(277) +  
MDTACCID(277) MSGDTA(X'0002D6D2')
```

V datech zprávy představují první dva bajty délku pole s hodnotou 2. Všechna pole typu *VARY začínají délkou. Další dva znaky jsou vlastní data typu *CCHAR s hodnotou X'D6D2'. X'D6D2' představuje znaky O a K v kódové stránce 00277.

Text první úrovně je konvertován z CCSID 00037 na CCSID 00277. Nahrazující data nejsou konvertována dříve, než proběhne substituce za &1, jelikož CCSID nahrazujících dat odpovídá parametru CCSID, na který se má provést konverze. Výsledný text vrácený v proměnné &MSG je:

'MSG #3 je OK.'

Jedinou změnou, ke které došlo při konverzi, je kódová pozice pro dvojitý křížek (#). Dvojitý křížek byl konvertován z kódové pozice X'7B' v kódové stránce 00037 na kódovou pozici X'4A' v kódové stránce 00277. Všechny ostatní kódové pozice v textu zprávy odpovídají kódové stránce 00037 a kódové stránce 00277.

Poznámka: Jestliže má CCSID souboru zpráv hodnotu 65535, neproběhne žádná konverze, ani kdyby měl CCSID popisu zprávy hodnotu 00037. CCSID souboru zpráv má vždy prioritu před CCSID popisu zprávy.

2. příklad: použití návratových polí a konvertovaných znakových dat

Popis zprávy TST0005 má následující text první úrovně:

Toto je *CHAR &1; Toto je *CCHAR &2;

Popis zprávy je definován v souboru zpráv MYMSGF, jenž má CCSID 65535. &1; je definováno jako pole typu *CHAR s délkou 1. &2; je definováno jako pole *CCHAR s délkou (*VARY 2). CCSID popisu zprávy nehraje žádnou roli, poněvadž CCSID souboru zpráv nemá hodnotu 65534. Zadáte následující příkaz RTVMSG:

```
RTVMSG MSGF(MYMSGF) MSGID(TST0005) MSG(&MSG); CCSID(260) +  
MDTACCSID(37) MSGDTA(X'5A00015A') TXTCCSID(&TXTCCSID);
```

Poznámka: X'5A' je vykřičník (!) v kódové stránce 00037.

Toto jsou návratové hodnoty z uvedeného příkazu RTVMSG:

- &MSG = 'Toto je *CHAR. Toto je *CCHAR !.'

Hodnota EBCDIC znaku *CHAR je X'5A'. X'5A' vypadá v kódové stránce 00260 jako ostrý přízvuk (,

). Konverze data *CHAR se nepovedla, neboť zpracování CCSID podporují pouze data typu *CCHAR. '&1' zůstalo jako X'5A', zatímco '&2' bylo zkonvertováno na X'4F'. X'4F' je vykřičník v kódové stránce 00260.

- &TXTCCSID = 65535

Proměnná TXTCCSID je nastavena na 65535, jelikož nedošlo k žádné konverzi. Když se nepovede konverze, vrátí se CCSID souboru zpráv (není-li 65534).

Návratové pole pro CCSID vráceného textu (TXTCCSID): TXTCCSID je CCSID vráceného textu. Pokud dojde ke konverzi a ta je úspěšná, je tato hodnota vždy shodná s hodnotou parametru CCSID, na který se má provést konverze (CCSID-to-convert-to). Jestliže dojde ke konverzi a ta není úspěšná, má hodnotu CCSID souboru zpráv, pokud se ovšem nejedná o soubor zpráv 65534. Jestliže je CCSID souboru zpráv 65534, vrátí se CCSID popisu zprávy.

Například soubor zpráv MYMSGF má CCSID 65534. Váš program potřebuje zjistit CCSID popisu zprávy TST0004. Zadejte následující příkaz RTVMSG:

```
RTVMSG MSGF(MYMSGF) MSGID(TST0004) CCSID(*HEX) TXTCCSID(&TXTCCSID);
```

CCSID popisu zprávy se vrátí v proměnné &TXTCCSID, neboť jste pro parametr cílového CCSID zadali *HEX. *HEX znamená, že se nemá provést žádná konverze. Pokud nedojde ke konverzi a soubor zpráv má CCSID 65534, vrátí se CCSID popisu zprávy.

CCSID popisu zprávy můžete rovněž získat z obrazovky Práce s popisy zpráv (WRKMSGD).

1. Na obrazovce WRKMSGD vyberte volbu 5 pro zobrazení podrobností.
2. V menu Výběr podrobností zpráv k zobrazení vyberte volbu 5, na jejímž základě se zobrazí atributy zprávy.

3. Nalistujte hodnotu CCSID. Pokud je CCSID souboru zpráv 65534, zobrazí se CCSID popisu zprávy. Není-li CCSID souboru zpráv 65534, zobrazí se CCSID souboru zpráv.

Návratové pole pro stavový indikátor konverze CCSID (TXTCCSTA): TXTCCSTA je stavový indikátor pro konverzi CCSID textu. Návratové kódy vám pomáhají zjistit, k čemu došlo, když systém zkonvertoval text vaší zprávy do parametru CCSID, na který se má provést konverze (CCSID-to-convert-to). Kladná čísla návratových kódů znamenají, že konverze proběhla úspěšně. Úspěšný návratový kód nemusí vždy znamenat, že došlo ke konverzi. Záporná čísla návratových kódů znamenají, že při konverzi došlo k chybě.

V následujícím seznamu jsou uvedeny možné návratové kódy:

- 0 Nebylo nutné provést konverzi. CCSID textu odpovídal CCSID, na nějž jste chtěli text konvertovat.
- 1 Nedošlo k žádné konverzi. Buď měl text CCSID 65535, nebo CCSID, na nějž jste chtěli text konvertovat, byl 65535.
- 2 Nedošlo k žádné konverzi. Nevyžadovali jste, aby se vrátil nějaký text.
- 3 Text byl konvertován na požadovaný CCSID. Při operaci konverze se použily jazykové převodní tabulky.
- 4 Když operace konverze použila jazykové převodní tabulky, došlo k chybě konverze. Operace konverze pak použila předvolenou převodní tabulku. Předvolená konverze byla dokončena bez chyb.
- 1 Došlo k chybě při jazykové i při předvolené konverzi. Text nebyl zkonvertován.

Návratové pole pro stavový indikátor konverze CCSID (MDTACCSTA): MDTACCSTA je stavový indikátor pro konverzi CCSID nahrazujících dat. Návratové kódy vám pomáhají zjistit, k čemu došlo, když systém zkonvertoval vaše nahrazující data podle parametru CCSID, na který se má provést konverze (CCSID-to-convert-to).

Kladná čísla návratových kódů znamenají, že konverze proběhla úspěšně. Úspěšný návratový kód nemusí vždy znamenat, že došlo ke konverzi. Záporná čísla návratových kódů znamenají, že při konverzi došlo k chybě. Tyto návratové kódy jsou podobné návratovým kódům TXTCCSTA. Návratové kódy platí pro konverze, které se týkají libovolných nahrazujících dat typu *CCHAR konvertovaných z CCSID nahrazujících dat na CCSID, na který se má provést konverze.

V následujícím seznamu jsou uvedeny možné návratové kódy:

- 0 Nebylo nutné provést konverzi. CCSID nahrazujících dat odpovídal CCSID, na nějž jste chtěli text konvertovat.
- 1 Nedošlo k žádné konverzi. Buď měl CCSID nahrazujících dat hodnotu 65535, nebo CCSID, na nějž jste chtěli náhradní data konvertovat, byl 65535.
- 2 Nedošlo k žádné konverzi. Buď jste nedali žádný požadavek na vrácení nahrazujících dat, nebo pro načítaný popis zprávy nebyla definována žádná pole nahrazujících dat typu *CCHAR.
- 3 Nahrazující data byla konvertována na zadaný CCSID. Při operaci konverze se použily jazykové převodní tabulky.
- 4 Když operace konverze použila jazykové převodní tabulky, došlo k chybě konverze. Operace konverze pak použila předvolenou převodní tabulku. Předvolená konverze byla dokončena bez chyb.
- 1 Došlo k chybě při jazykové i při předvolené konverzi. Nahrazující data nebyla konvertována.

Příjem zpráv: Příkaz RCVMSG (Příjem zprávy), rozhraní API QMHRCVM (Příjem jiných než programových zpráv) a rozhraní API QMHRCVPM (Příjem programových zpráv) obsahují parametr CCSID, na který se má provést konverze (CCSID-to-convert-to). Uvedený parametr určuje, na který CCSID se zkonvertuje text nebo data dříve, než se vrátí uživateli.

Příkaz a rozhraní API Příjem zprávy konvertují text nebo data z CCSID fronty zpráv nebo souboru zpráv na CCSID uvedený v parametru CCSID, na který se má provést konverze. Když jsou vrácena nahrazující data, zkonvertují se z CCSID fronty zpráv na hodnotu CCSID, na který se má provést konverze, pouze data typu *CCHAR.

Pokud má CCSID souboru zpráv nebo fronty zpráv hodnotu 65534, provede se konverze textu nebo dat z CCSID popisu zprávy nebo z CCSID zprávy na CCSID uvedený v parametru CCSID, na který se má provést konverze.

Předvolbou parametru CCSID, na který se má provést konverze, je hodnota *JOB, která znamená, že se použije CCSID úlohy provádějící operaci příjmu.

Návratová pole pro CCSID příkazu Příjem zprávy

Příkaz RCVMSG (Příjem zprávy) podporuje dvě návratová pole CCSID:

- TXTCCSID
- DTACCSID

Návratová pole pro CCSID rozhraní API Příjem zpráv

Rozhraní API QMHRCVM (Příjem zpráv) a API QMHRCVPM (Příjem programových zpráv) podporuje návratová pole definovaná v tématu Návratové pole TXTCCSID pro příkaz Příjem zprávy a Návratové pole DTACCSID pro příkaz Příjem zpráv. API Příjem zpráv a Příjem programových zpráv rovněž podporují další dvě návratová pole.

1. příklad: použití návratových polí pro CCSID

Popis zprávy TST0005 má následující text první úrovně:

Toto je &CHAR &1; Toto je *CCHAR &2;

'&1' je definováno jako pole typu *CHAR s délkou 1. '&2' je definováno jako pole typu *CCHAR s délkou (*VARY 2).

Soubor zpráv MYMSGF má CCSID 65534. TST0005 je definována v souboru zpráv MYMSGF. CCSID popisu zprávy má hodnotu 65535. CCSID fronty zpráv MYMSGQ je 65534.

Zadáte následující příkaz Odeslání programové zprávy:

```
SNDPGMMSG MSGF(MYMSGF) MSGID(TST0005) CCSID(37) TOMSGQ(MYLIB/MYMSGQ) +  
MSGDTA(X'7B00017B')
```

Zpráva není zkonvertována, když je odesílána do fronty zpráv MYMSGQ, neboť tato fronta má CCSID 65534. Zpráva je označena CCSID 00037.

Za účelem přijetí právě odeslané zprávy zadáte tento příkaz Příjem zprávy:

```
RCVMSG MSGQ(MYLIB/MYMSGQ) MSG(&MSG); DTACCSID(&DTACCSID); +  
CCSID(277) MSGDTA(&MSGDTA); TXTCCSID(&TXTCCSID);
```

Poznámka: X'7B' je dvojitý křížek (#) v kódové stránce 00037.

Jelikož má popis zprávy příznak 65535, neprovede se při načítání textu zprávy TST0005 žádná konverze. Nahrazující data jsou označena 00037. Data zprávy, která jsou typu *CCHAR, jsou zkonvertována z CCSID 00037 na CCSID 00277 dříve, než se vloží místo &2. Konverze dat typu *CHAR se nikdy neprovádí.

V následující tabulce jsou uvedeny návratové hodnoty po spuštění příkazu Příjem zprávy:

Hodnota	Popis
&MSG =	Toto je &CHAR . Toto je *CCHAR #. Data typu *CHAR nebyla při substituci za &1 konvertována. Data typu *CHAR zůstala X'7B'. X'7B' je v kódové stránce 00277 kódová pozice pro sprežku A (<i>Æ</i>). Data typu *CCHAR byla konvertována na X'4A' dříve, než se provedla jejich substituce za &2. X'4A' je v kódové stránce 00277 kódová pozice pro dvojité křížek (#).
&TXTCCSID = 65535	Proměnná &TXTCCSID byla nastavena na 65535, neboť nedošlo k žádné konverzi. Pokud se neprovede žádná konverze, vrátí se CCSID popisu zprávy za předpokladu, že má CCSID souboru zpráv hodnotu 65534.
&DTACCSID = 00277	Proměnná &DTACCSID byla nastavena na 00277, neboť proběhla konverze.

2. příklad: příjem zpráv s podporou CCSID

Soubor zpráv MYMSGF má CCSID 00037. Fronta zpráv MYMSGQ má CCSID 65534. Zpráva, která se má přijmout, má CCSID na úrovni zprávy 00277. CCSID 65534 používá CCSID na úrovni zprávy při určování CCSID, z něhož se mají konvertovat nahrazující data.

Zpráva, která se má přijmout, je uložená zpráva. Uložená zpráva má nahrazující data typu *CCHAR. CCSID úlohy je 00278. Zadáte následující příkaz Příjem zprávy:

```
RCVMSG MSGQ(MYMSGQ) MSG(&MSG); MSGDTA(&MSGDTA);
```

Text první úrovně v uložené zprávě, kterou přijmete, je zkonvertován z CCSID 00037 na CCSID 00278. Nahrazující data zprávy, kterou přijmete, jsou zkonvertována z CCSID 00277 na CCSID 00278. Nahrazující data jsou pak vložena do textu první úrovně a vrácena v návratové hodnotě &MSG.

Jak text první úrovně, tak nahrazující data přijaté zprávy jsou zkonvertovány na CCSID úlohy, neboť CCSID úlohy představuje předvolenou hodnotu pro parametr CCSID, na který se má provést konverze.

Musí se provést dvě různé konverze, protože ve frontě zpráv pro uložené zprávy jsou uložena pouze nahrazující data. Text uložené zprávy je nutné načíst ze souboru zpráv. Pokud zpráva obsahovala jiná pole typu nahrazující data, která nebyla definována jako *CCHAR, neprovádí se před vrácením těchto dat (dat jiného typu než *CCHAR) jejich konverze.

Poznámka: Pokud je CCSID fronty zpráv 00278, neprovede se konverze nahrazujících dat před vrácením zprávy, ani kdyby CCSID zprávy byl 00277. Nezapomeňte, že CCSID fronty zpráv má prioritu před CCSID na úrovni zprávy.

Návratové pole pro CCSID vráceného textu zprávy (TXTCCSID): TXTCCSID je CCSID vráceného textu zprávy. Pokud dojde ke konverzi a konverze je úspěšná, je tato hodnota vždy shodná s hodnotou parametru CCSID, na který se má provést konverze (CCSID-to-convert-to).

Není-li v případě textu okamžité zprávy konverze úspěšná, má TXTCCSID hodnotu CCSID fronty zpráv, pokud se nejedná o frontu zpráv 65534. Jestliže je fronta zpráv 65534, má TXTCCSID hodnotu CCSID textu okamžité zprávy.

Pokud není konverze úspěšná v případě uložených zpráv, má TXTCCSID hodnotu CCSID souboru zpráv, který obsahuje uloženou zprávu, není-li ovšem CCSID souboru zpráv 65534. Jestliže je CCSID souboru zpráv 65534, má TXTCCSID hodnotu CCSID popisu zprávy pro danou uloženou zprávu.

CCSID vrácených nahrazujících dat (DTACCSID) návratového pole: DTACCSID je CCSID vrácených nahrazujících dat. DTACCSID se týká pouze těch částí nahrazujících dat, které jsou definovány jako *CCHAR. Je-li přijatá zpráva nevyžádaná, vrátí se hodnota 0. Dojde-li ke konverzi a konverze je úspěšná, jde o stejnou hodnotu, jako je hodnota CCSID, na který se má provést konverze.

Není-li konverze úspěšná, je vrácený DTACCSID identifikátor CCSID fronty zpráv, pokud CCSID fronty zpráv není 65534. Je-li CCSID fronty zpráv 65534, je vrácený DTACCSID identifikátor CCSID zprávy.

Například je odeslána uložená zpráva TST0004 ze souboru zpráv MYMSGF do fronty zpráv YOURMSGQ s nahrazujícími daty. TST0004 je definována s nahrazujícími daty *CCHAR. Soubor zpráv MYMSGF je 65534. Fronta zpráv YOURMSGQ má CCSID 00037.

Váš program potřebuje znát CCSID popisu zprávy a nahrazujících dat odeslaných do fronty zpráv YOURMSGQ. Uvedete následující příkaz Příjem zprávy:

```
RCVMSG MSGQ(YOURMSG) CCSID(*HEX) TXTCCSID(&TXTCCSID); DTACCSID(&DTACCSID);
```

CCSID popisu zprávy je vrácen v proměnné &TXTCCSID. CCSID popisu zprávy je vrácen proto, že jste v parametru CCSID, na který se má provést konverze, specifikovali *HEX. *HEX znamená, že se nemá provádět žádná konverze. Pokud nedojde ke konverzi a příznak CCSID souboru zpráv je 65534, vrátí se CCSID popisu zprávy.

CCSID fronty zpráv YOURMSGQ (00037) je vrácen v proměnné &DTACCSID. CCSID fronty zpráv je vrácen proto, že není 65534.

CCSID na úrovni zprávy můžete také získat pomocí obrazovky Zobrazení zpráv (DSPMSG).

1. Na obrazovce Zobrazení zpráv stiskněte klávesu Nápověda. Zobrazí se informativní obrazovka Přídavné informace o zprávě.
2. Pak stiskněte klávesu F9 (Zobrazení podrobností o zprávě).
Tak zobrazíte CCSID na úrovni zprávy, když je CCSID fronty zpráv, ve které se zpráva nachází, 65534. Jinak se zobrazí CCSID fronty zpráv.

Časté dotazy k podpoře CCSID při práci se zprávami: Následuje několik běžných otázek týkajících se podpory CCSID při práci se zprávami.

- Kdy se pro zpracování zpráv použije předvolený CCSID úlohy?
- Jak zjistit, zda je popis zprávy definován pomocí *CCHAR?
- Může se změnit délka nahrazujících dat *CHAR?
- Mohu změnit CCSID fronty zpráv?
- Mohu změnit CCSID souboru zpráv?
- Mohu změnit CCSID zprávy?
- Mohu změnit CCSID popisu zprávy?

Kdy se pro zpracování zpráv použije předvolený CCSID úlohy?: Předvolený CCSID úlohy je vždy CCSID s kódovacím schématem 1100 (jednobajtový EBCDIC) nebo 1301 (EBCDIC se smíšenými bajty). Předvolený CCSID úlohy se použije, pokud jsou splněny tyto dvě podmínky:

- Dojde ke konverzi z CCSID s kódovacím schématem jiným než 1100 nebo 1301 na CCSID úlohy.
- CCSID úlohy je 65535.

Například data typu ASCII musí být konvertována na CCSID asociovaný s těmito daty, když je vydán požadavek na konverzi na CCSID úlohy. Předvolený CCSID úlohy se použije, protože neexistuje CCSID 65535.

*Jak zjistit, zda je popis zprávy definován pomocí *CCHAR?:* Pomocí příkazu WRKMSGD (Práce s popisem zprávy) můžete určit, zda je popis zprávy definován jako data typu *CCHAR. Můžete také použít API QMHRTVM (Načtení zprávy), které vrátí formát polí typu nahrazující data. Další informace najdete v tématu Systémová rozhraní API.

*Může se změnit délka nahrazujících dat *CCHAR?:* Délka nahrazujících dat *CCHAR se může změnit. Proto je nutné, aby nahrazující data *CCHAR bylo pole s proměnnou délkou. Délka pole se při konverzi z CCSID SBCS na CCSID UCS-2 úrovně 1 zvětší. Délka pole se při konverzi z CCSID UCS-2 úrovně 1 na CCSID SBCS zmenší.

Například definujete popis zprávy TST0011 jako 'Tiskárna &1; má chybu &2;' v souboru chyb MYMSGF, který má CCSID 65535. '&1' je definován jako data *CCHAR o délce (*VARY 2). To je jméno tiskárny. &2; je definován jako data *CHAR o délce 1. To je chybový kód. Zprávu odešlete do fronty zpráv MYMSGQ následujícím příkazem Odeslání programové zprávy:

```
SNDPGMMSG MSGID(TST0011) MSGF(MYLIB/MYMSGF) TOMSGQ(MYLIB/MYMSGQ) +  
MSGDTA(X'000400500030F1') CCSID(61952)
```

X'0004' je délka proměnných dat *CCHAR. X'00500030' představuje znaky P0 v CCSID 61952. Jestliže má fronta zpráv MYMSGQ CCSID 00037, konvertují se nahrazující data na X'0002D7F0F1' předtím, než jsou odeslána do fronty zpráv. Jestliže má fronta zpráv MYMSGQ CCSID 65535, data se při odeslání do fronty nekonvertují.

Vaše aplikační programy nemohou napevno zakódovat pozici návratového kódu v tomto příkladu. Když má fronta zpráv MYMSGQ CCSID 00037, je návratový kód 5 bajtů v textu zprávy. Když má fronta zpráv MYMSGQ CCSID 65535, je návratový kód 7 bajtů v textu zprávy.

Mohu změnit CCSID fronty zpráv?: Můžete mít frontu zpráv, která má CCSID neodpovídající CCSID popisu zpráv v ní obsažených. Obvykle je to důsledek odeslání zpráv s CCSID na úrovni zprávy 65535 do fronty zpráv s CCSID, který není 65534 ani 65535.

Jestliže mají všechny zprávy ve frontě zpráv stejný CCSID na úrovni zprávy a tento CCSID je vám známý, můžete zadat následující příkaz:

```
CHGMSGQ MSGQ(MYMSGQ) CCSID(nnnnn)
```

V tomto příkladě je MYMSGQ jméno fronty zpráv a nnnnn je CCSID na úrovni zprávy.

Jestliže neznáte CCSID všech popisů zpráv ve frontě nebo jestliže mají zprávy ve frontě různé CCSID, měla by mít fronta zpráv CCSID 65535 nebo 65534. Můžete změnit CCSID fronty zpráv, na 65535. Nebo můžete postupovat takto:

1. Vymazat všechny zprávy.
2. Změnit CCSID fronty zpráv na 65534.
3. Všechny zprávy znovu odeslat.

Mohu změnit CCSID souboru zpráv?: Můžete mít soubor zpráv, který má CCSID neodpovídající CCSID popisu zpráv v něm obsažených. Obvykle je to důsledek přidání popisu zpráv s CCSID na úrovni zprávy 65535 do souboru zpráv s CCSID, který není 65534 ani 65535.

Jestliže mají všechny popisy zpráv v souboru zpráv stejný CCSID na úrovni zprávy a tento CCSID je vám známý, můžete zadat následující příkaz:

```
CHGMSGF MSGF(MYMSGF) CCSID(nnnnn)
```

V tomto příkladě je MYMSGF jméno souboru zpráv a nnnnn je CCSID na úrovni zprávy.

Jestliže neznáte CCSID všech popisů zpráv v souboru nebo jestliže mají popisy zpráv v souboru různé CCSID, měl by mít soubor zpráv CCSID 65535 nebo 65534. Situaci můžete vyřešit jedním z níže uvedených postupů:

- Změnit CCSID souboru zpráv na 65535.
- Provést následující kroky:
 1. Změnit CCSID souboru zpráv na 65534.
 2. Změnit CCSID na úrovni zprávy u každého popisu zprávy na správnou hodnotu. Viz téma Mohu změnit CCSID popisu zprávy?, které uvádí informace o tom, jak opravit CCSID popisu zpráv.

Mohu změnit CCSID zprávy?: CCSID (identifikátor kódované znakové sady) zprávy nemůžete změnit na úrovni zprávy. Můžete změnit CCSID fronty zpráv, aby odpovídal CCSID na úrovni zprávy. Zprávu také můžete vymazat a odeslat ji znovu se správným CCSID na úrovni zprávy.

Mohu změnit CCSID popisu zprávy?: Příkazem CHGMSGD (Změna popisu zprávy) můžete změnit CCSID popisu zprávy. Jestliže přitom zároveň nezměníte text první nebo druhé úrovně, zůstane text nezměněn. Změní se pouze CCSID.

Například můžete zadat následující příkaz CHGMSGD a opravit CCSID popisu zprávy, aniž byste změnili text první nebo druhé úrovně:

```
CHGMSGD MSGF(MYLIB/MYMSGQ) MSGID(TST0001) CCSID(37)
```

Práce s obousměrnými daty

Arabština a hebrejšтина používá abecedu, která se píše a čte zprava doleva. Číselné údaje a text psaný latinkou se v pravolevém textu píše a čte zleva doprava. Proto se těmto jazykům říká obousměrné.

Protože se v obousměrných jazycích píše a čte zleva doprava, měli byste se vyvarovat používání termínů vlevo a vpravo. Například, *pravý okraj* by v hebrejských nebo arabských dokumentech znamenal začátek a ne konec řádky. Místo slov *pravý* a *levý* používejte slova *začátek* a *konec*.

Hebrejšтина a arabština není citlivá na velikost písmen. Chcete-li se vyvarovat nesprávné prezentace znaků, neměli byste provádět žádné kontroly ani substituce velkých a malých znaků. Mimoto arabština nepoužívá zkratky, a proto byste měli používat pouze celá slova.

Následující odkazy poskytují další informace o návrhu obousměrných aplikací:

- Podpora obousměrných aplikací
- Kontrolní seznam: pokyny pro obousměrnou podporu

Informace o tom, jak navrhovat aplikace, aby pracovaly s obousměrnými daty, uvádí téma Jak psát globalizované aplikace používající obousměrná data.

Podpora obousměrných aplikací

Operační systém OS/400 poskytuje obousměrnou podporu pro:

- pracovní stanice
- zobrazovací soubor
- UIM (správce uživatelského rozhraní)

Podpora pracovní stanice

Pracovní stanice, které mají schopnost zobrazit arabské a hebrejské znakové sady, mají také schopnost pohybu kurzoru zprava doleva. Pohybu kurzoru zprava doleva ve vstupních polích můžete docílit jedním z následujících způsobů:

- Stisknutím speciální funkční klávesy, která je k dispozici na hebrejských a arabských klávesnicích, tzv. inverzní klávesy. Jde o funkci přepnutí, která přemístí kurzor na opačnou stranu pole, umožní pohyb kurzoru opačným směrem a zároveň změní vrstvu jazyka z latinky na hebrejštinu nebo arabštinu a zase zpět.
- Pomocí řídicích kódů kurzoru DDS pro zobrazovací soubory. Když se klíčové slovo CHECK použije s kódem řízení kurzoru, specifikuje, že se kurzor má pohybovat zprava doleva. Platné řídicí kódy kurzoru jsou:
 - CHECK (RL): posouvá kurzor zprava doleva v uvedených nenumerných vstupních polích nebo ve všech nenumerných vstupních polích na obrazovce.
 - CHECK (RLTB): posouvá kurzor zprava doleva mezi poli.

Při použití těchto parametrů nezapomeňte, že:

- Je podporováno ověření kontrolní číslice (modulo), ale kontrolní číslice je bajt nejvíce vpravo v poli.
- Pole, u něhož se zadává pohyb kurzoru zprava doleva, může zabírat na obrazovce více než jednu řádku. Kurzor se však přesto na obrazovce pohybuje shora dolů.
- Pohyb kurzoru zprava doleva nelze použít u uživatelsky definovaných toků dat.

Poznámka: Jestliže v zobrazovacím souboru ani v programu není uvedena pozice kurzoru, je kurzor umístěn v poli pro zadání vstupu nejvíce vlevo na horní řádce.

Další informace uvádí téma Reference DDS: pojmy.

Podpora zobrazovacího souboru

Server nekontroluje, zda jsou všechny soubory otevřené pro zobrazovací stanici schopné pohybu kurzoru zprava doleva. Je tedy v odpovědnosti aplikačních programátorů, aby zajistili použití správných zobrazovacích souborů.

Podpora správce uživatelského rozhraní

Správce uživatelského rozhraní poskytuje následující obousměrnou podporu pro tvorbu online informací a panelů:

- BIDI= NONE | RTL | LTR
Tento atribut ovládá směrovou orientaci ve skupině panelů.
RTL indikuje, že okno ve skupině panelů je obousměrné a mělo by být zobrazeno s orientací zprava doleva.
LTR indikuje, že okno ve skupině panelů je obousměrné a mělo by být zobrazeno s orientací zleva doprava.
- :RT a :ERT
Příznaky inverzně zobrazeného textu (Reverse-direction-text) indikují, že ohraničený text je orientován opačným směrem, než jaká je orientace skupiny panelů.
Seznam příznaků UIM najdete v PDF Application Display Programming.



Kontrolní seznam: pokyny pro obousměrnou podporu

Při tvorbě aplikací s obousměrnou podporou se musíte řídit určitými pokyny. Některé z těchto pokynů jsou uvedeny v následující tabulce:

Vyhovuje	Nepoužitelné	Pravidlo
		Softwarový návrh musí dovolit, aby se aplikacím předávala data ve stejném pořadí, v jakém by je pronesl mluvčí tohoto jazyka.

Vyhovuje	Nepoužitelné	Pravidlo
		Návrh produktu musí umožnit implementaci správného zacházení s obousměrnou klávesnicí a funkcemi prezentace.
		Návrh funkce, která znamená logický pohyb kurzoru nebo znaků, musí povolit zrcadlení této funkce.
		Klávesy nebo operace označené směrovými ikonami nebo symboly musí fungovat v souladu s ikonou nebo symbolem.
		Klávesnicové názvy zrcadlených funkcí musí být nezávislé na směru datového nebo textového záznamu.
		Zobrazovací funkce nesmí předpokládat orientaci zleva doprava.
		Atributy polí musí obsahovat prostor pro směrové informace.
		Umístění indikátoru musí být vyhrazeno pro aktuální směr kurzoru (směr vstupu).
		Návrh musí dovolit nezávislou práci s orientací grafiky a textu.
		Musí být zajištěna možnost provést zjištění tvaru.
		Musí být možnost definovat změnu tvaru.
		Musí být zajištěna možnost provést výběr odpovídající prezentace tvaru číslovek.
		Musí být povoleno, aby se znaky na tiskárně a obrazovce vzájemně dotýkaly.
		Umístění indikátorů by mělo být vyhrazeno pro orientaci obrazovky a polí, aktuální úroveň vnoření, stav PUSH (mechanismus vnoření) a stav symetrické výměny informací.
		Návrh by měl poskytovat metodu, která by uživateli ukázala strukturu vnoření řetězce.
		Měla by být poskytnuta metoda pro změnu tvaru arabských znaků, platná v celém systému.
		Mělo by být poskytnuto umístění indikátoru pro stav určení tvaru.
		Měla by být poskytnuta metoda zajišťující proporcionální odsazení znaků.
		Měla by být poskytnuta metoda umožňující zarovnání základní úrovně arabských znaků a latinky (včetně hindských a arabských tvarů číslovek).

Práce s daty DBCS

Následující téma popisuje, jak zacházet s daty DBCS v aplikacích, které používají soubory zařízení schopné pracovat s DBCS:

- Kontrolní seznam: návrh aplikace DBCS
- Vývoj aplikací, které zpracovávají data DBCS
- Kódová schémata DBCS
- Tabulky fontů DBCS
- Soubory fontů DBCS
- Třídící tabulky DBCS
- Definice pole DBCS

Soubor DBCS je soubor, který obsahuje dvoubajtová data nebo se používá ke zpracování dvoubajtových dat. Jiné soubory se nazývají alfanumerické soubory. Soubory DBCS můžete prohlížet na obrazovce, tiskárně a zařízeních ICF.

Specifikace popisu dat (DDS) popisují soubory zařízení schopné pracovat s DBCS. Informace o použití DDS uvádí téma Reference DDS: pojmy.

Skutečnost, že je soubor typu DBCS, byste měli označit v těchto situacích:

- Soubor přijímá vstup nebo zobrazuje či tiskne výstup, který má dvoubajtové znaky.
- Soubor obsahuje dvoubajtové literály.
- Soubor má v DDS dvoubajtové literály, které se používají při zpracování (například pole konstant a chybové zprávy).
- DDS souboru zahrnuje klíčová slova DBCS.
- Soubor ukládá dvoubajtová data (databázové soubory).

Řetězce DBCS ve smíšeném toku dat

Obvykle se v prostředí DBCS používají jak jednobajtové, tak dvoubajtové znaky. Například účetní firma v Japonsku používá v tabulkovém kalkulátoru angličtinu i japonštinu. Kóduje-li se angličtina i japonština jako smíšená sada SBCS a DBCS, musí být produkt schopen porozumět smíšené znakové sadě, která obsahuje jak znaky kódované do jednoho bajtu, tak znaky kódované do dvou bajtů.

V systémech IBM, které používají EBCDIC, je řetězec DBCS ve smíšeném toku dat ohraničen řídicími znaky Shift-out (SO) a Shift-in (SI).

Následující příklad ukazuje kódování smíšeného řetězce:

```
sss (SO) D1D2D (SI) ssss
```

Následující příklad ukazuje kódování smíšeného hexadecimálního řetězce:

```
818283 0E 41424143 0F 818283
```

Podporované rozsahy kódu

Operační systém OS/400 podporuje rozsah znakových kódovaných sad japonštiny, korejštiny a tradiční čínštiny.

Servery také používají řadu produktů iSeries Access, které podporují tyto kódové stránky DBCS u jiných osobních počítačů než IBM:

- Národní standardní grafická znaková sada Korejské republiky (KS).
- Tchaj-wanská odvětvová grafická znaková sada (Big5).
- Národní standardní grafická znaková sada Čínské lidové republiky (GB).

Kontrolní seznam: návrh aplikace DBCS

Při tvorbě aplikací s podporou dvoubajtové kódované znakové sady se musíte řídit určitými pokyny. Úplný seznam těchto pokynů spolu s jejich celkovým popisem je obsažen v publikaci *Volume 1 Designing Enabled Products, Rules and Guidelines* (SE09-8001). Pro informaci nabízíme podmnožinu těchto pokynů v následující tabulce.

Vyhovuje	Nepoužitelné	Pravidlo
		Kódové pozice dvoubajtové kódované znakové sady v rozsahu grafických znaků musí být použity pouze u grafických znaků a nesmí být použity pro řídicí účely.
		Z žádného bajtu dvoubajtových kódovaných dat nelze odečítat význam jediného z bajtů.
		Generátory znaků dvoubajtové kódované znakové sady musí být schopny vytvořit uživatelům přístupné grafické znaky.

Vyhovuje	Nepoužitelné	Pravidlo
		V jedné relaci musí být umožněno přepínat mezi jednobajtovou a dvoubajtovou znakovou sadou a musí být možná jejich koexistence.
		Textové moduly uživatelského rozhraní pro dvoubajtové znakové sady se musí zavádět odděleně od prováděného kódu.

Vývoj aplikací, které zpracovávají data DBCS

Aplikační programy pro zpracování dvoubajtových dat navrhujte stejným způsobem, jakým navrhujete aplikační programy pro zpracování alfanumerických dat, s následujícími dodatečnými pokyny:

- Zajistěte, aby se dvoubajtová data vždy zpracovala ve dvoubajtové jednotce a aby se dvoubajtový znak nerozdělil.
- Identifikujte dvoubajtová data používaná v databázových souborech.
- Navrhněte obrazovky a formát tisku, které je možné použít u dvoubajtových dat.
- Je-li to potřebné, umožněte konverzi DBCS jako prostředek pro zadávání dvoubajtových dat pro interaktivní aplikace. Použijte klíčové slovo DDS pro konverzi DBCS (IGCCNV), kterým zadáte konverzi DBCS v zobrazovacích souborech. Protože pracovní stanice DBCS nabízejí různé metody zadávání dvoubajtových dat, nejste nuceni použít funkci konverze DBCS operačního systému OS/400, abyste mohli dvoubajtová data zadat.
- Vytvořte dvoubajtové zprávy, které bude program používat.
- Zadejte zpracování rozšířených znaků, aby systém vytiskl a zobrazil všechna dvoubajtová data.
- Určete, zda je nutné definovat další dvoubajtové znaky. Znaky definované uživatelem je možné definovat a udržovat obslužným programem CGU (Character Generator Utility). Informace o CGU můžete najít v publikaci *ADTS/400: Character Generator Utility*, SC09-1769-00.

Následující témata poskytují podrobnější informace o tom, jak můžete použít data DBCS ve svých aplikacích:

- Použití dvoubajtových dat
- Pokyny pro kódování dvoubajtové znakové sady (DBCS)
- Zpracování dvoubajtových znaků
- Podpora zobrazení
- Jak nastavit tiskové soubory, aby podporovaly DBCS
- Kopírování souborů DBCS určených pro souběžný tisk i ostatních souborů DBCS
- Změna alfanumerických programů na programy DBCS
- Zadání textu DBCS do CL příkazů
- Konverze DBCS
- SQL a DBCS

Použití dvoubajtových dat: Dvoubajtová data můžete použít následujícími způsoby:

- Jako data v souborech:
 - Data v databázových souborech.
 - Data zadaná do vstupních polí a zobrazená ve výstupních polích zobrazovacích souborů.
 - Data vytištěná ve výstupních polích tiskových souborů.
 - Data použitá jako literály v zobrazovacích a tiskových souborech.
- Jako text zpráv.
- Jako text popisu objektů.
- Jako literály a konstanty a jako data, která budou zpracována programy ve vyšších programovacích jazycích.

Dvoubajtová data mohou být zobrazena pouze na obrazovkách DBCS a tisknuta pouze na tiskárnách DBCS. Dvoubajtová data je možné zapsat na disketu, pásku, disk a optickou paměť.

Kde není možné dvoubajtová data použít:

Dvoubajtová data nemůžete použít následujícími způsoby:

- Jako jména objektů operačního systému OS/400.
- Jako jména příkazů nebo proměnných v jazyku CL a jiných vyšších programovacích jazycích.
- Jako zobrazený nebo tištěný výstup na alfanumerických pracovních stanicích.

Velikost dvoubajtového znaku:

Při zobrazení nebo tisku jsou dvoubajtové znaky obvykle dvakrát tak velké než jednobajtové znaky.

Šířku dvoubajtových znaků berete v úvahu při výpočtu délky dvoubajtových datových polí, protože délky polí se obvykle stanoví jako počet použitých pozic jednobajtových znaků. Další informace o výpočtu délky polí obsahujících dvoubajtová data najdete v tématu Reference DDS: pojmy.

Pokyny pro kódování dvoubajtové znakové sady (DBCS): Máte-li v plánu použít aplikaci v prostředí DBCS, měli byste zajistit, aby byla pro DBCS aktivována. Dále je uvedeno několik podnětů k úvaze při obecném návrhu produktu.

- Pro překlad textových dat DBCS vyhraďte více prostoru než pro překlad textových dat SBCS. (Je však možné, že se počet bajtů po překladu věty SBCS do DBCS sníží).
- Zajistěte, aby programy rozuměly oddělovačům Shift-out a Shift-in. Jinak není možné s bajtově smíšenými znakovými řetězci EBCDIC pracovat.
- Nepovolujte u DBCS krátké odpovědi. U krátkých odpovědí je obtížné přepínat do a z DBCS. Příkladem krátké odpovědi je ano a ne.
- Pamatujte na používání grafického typu dat G tam, kde je to na místě.
- Pamatujte, že vzdálený řadič 5494 podporuje grafický typ dat.
- Buďte opatrní při konverzi smíšených dat mezi hostitelským kódem DBCS a kódem DBCS-PC, protože se při přechodu může změnit délka dat. Ztráta a získání znakových párů SO a SI může narušit výpočty délky polí.
- Zajistěte, aby se dvoubajtová data vždy zpracovala ve dvoubajtové jednotce. Nerozdělujte dvoubajtový znak.
- Navrhněte formát obrazovky i tisku tak, abyste se vyhnuli problémům se zkrácením dvoubajtového znaku do dvou jednobajtových jednotek.

Další informace a pokyny o kódování DBCS uvádějí témata:

- Vytvoření fyzických souborů
- Cílové fyzické soubory
- Použití CCSID
- Použití klíčových slov DDS
- Typy dat souborů DBCS
- Kódová stránka Katakana (00290)
- Podpora zobrazení DBCS UCS-2 úrovně 1

Vytvoření fyzických souborů: Při vytváření fyzického souboru, zobrazovacího souboru a tiskového souboru pro prostředí DBCS uvažte parametr IGCDTA přítomný v následujících příkazech:

- Příkaz CRTPF (Vytvoření fyzického souboru).

Jsou-li pole DBCS popsána v DDS, zachází systém se souborem, jako by to byl soubor DBCS. Jinak zadejte *YES do parametru příkazu CRTPF, aby soubor mohl obsahovat data dvoubajtové znakové sady. Systém však hodnotu parametru IGCDTA ignoruje, není-li zadána hodnota parametru RCDLEN.

- Příkazy CRTDSPF (Vytvoření zobrazovacího souboru) a CRTPRTF (Vytvoření tiskového souboru).
Do parametru zadejte hodnotu *YES, když používáte příkazy CRTDSPF nebo CRTPRTF k vytvoření externě popsáných souborů. Pak mohou být vedle atributů již definovaných v DDS zadány i atributy DBCS.

Cílové fyzické soubory: Když se pod verzí DBCS operačního systému OS/400 použijí příkazy CPYSPLF, DSPSPLF nebo WRKSPLF s volbou OUTPUT(*OUTFILE), musí cílový fyzický soubor podporovat dvoubajtovou znakovou sadu (DBCS).

Poznámka: Primární jazyk systému musí podporovat DBCS, aby bylo možné používat aplikace podporující DBCS.

Pomocí systémové hodnoty QIGC zkontrolujte, zda je nainstalována verze DBCS systému. Jelikož tuto hodnotu nastavuje systém, nelze ji změnit. Na tuto systémovou hodnotu se lze odkazovat v aplikačním programu. QIGC může být:

- 0 (verze DBCS není instalována)
- 1 (verze DBCS je instalována)

Systém DBCS umožňuje současné používání dat SBCS i DBCS. Když má systémová hodnota QIGC hodnotu 1, neměli byste předpokládat, že jsou všechny úlohy DBCS.

Použití CCSID: Pro jazyky DBCS používejte CCSID DBCS. Při návrhu aplikace, která se bude používat v prostředí DBCS, zvažte následující skutečnosti týkající se DBCS:

- Je-li nastavena systémová hodnota QIGC, musí mít systémová hodnota QCCSID hodnotu smíšeného CCSID.
- Jestliže uživatelé jazyka DBCS a SBCS sdílejí stejný systém, budou možná chtít ukládat svá data do různých databází. V rámci jednoho systému je možné vytvořit fyzické soubory určené pro DBCS a fyzické soubory určené pro SBCS. K určení hodnoty CCSID, v němž jsou uložena data, lze použít parametr CCSID v příkazu CRTPF nebo klíčové slovo CCSID v definici fyzického souboru DDS.
- Pokud v průběhu vytváření souboru nebyl CCSID explicitně přiřazen pomocí DDS, přiřadí se znakovým polím databázového fyzického souboru typu J (DBCS-jedinečné), E (DBCS-alternativní), O (DBCS-otevřené) nebo G (DBCS-grafické) hodnota CCSID implicitně.

Použití klíčových slov DDS: Zvažte použití následujících klíčových slov DDS, pomocí nichž můžete specifikovat jiné způsoby zadávání dat prostřednictvím zobrazovacích souborů, měnit vstupní a výstupní pole pro alfanumerická data na pole dat DBCS nebo specifikovat zvláštní vlastnosti tiskového výstupu DBCS:

- CHRSIZ (Character Size)
Toto klíčové slovo tiskového souboru může zvětšit tiskové znaky až na dvojnásobek běžné velikosti (co do šířky i co do výšky). Toto klíčové slovo je platné pouze pro tiskárny IPDS a pro tiskové soubory se zadaným typem zařízení *IPDS nebo *AFPDS.
- CONCAT (Concatenate)
Toto klíčové slovo lze použít pouze v logických souborech. Nepodporuje zřetězení znakových polí a polí dat typu O.
- DFLIN (Define Line)
Toto klíčové slovo tiskového souboru kreslí vodorovné a svislé čáry.
- IGCALTTYP (DBCS Alternative Data Type)
Toto klíčové slovo zobrazovacích a tiskových souborů se používá ke změně vstupních a výstupních znakových polí na pole DBCS s daty typu O.

- IGCANKCNV (Alphanumeric-to-DBCS Conversion)
Toto klíčové slovo tiskového souboru konvertuje alfanumerické znaky SBCS na ekvivalentní znaky DBCS. Tištěné alfanumerické znaky SBCS mají stejný vzhled jako tištěné znaky DBCS. Tištěné znaky DBCS však mají dvojnásobnou šířku oproti ekvivalentním alfanumerickým znakům SBCS.
- IGCCDEFNT (DBCS Coded Font)
Toto klíčové slovo tiskového souboru určuje kódovaný font DBCS pro tisk pojmenovaného nebo konstantního pole (nebo polí).
- IGCCNV (DBCS Conversion)
Toto klíčové slovo zobrazovacího souboru umožňuje konverzi DBCS.
- IGCCHRRTT (DBCS Character Rotation)
Toto klíčové slovo tiskového souboru otočí před tiskem každý znak DBCS o 90 stupňů proti směru hodinových ručiček. V důsledku otočení systém vytiskne znaky v pořadí čtení. Toto klíčové slovo byste měli používat pouze pro tiskové soubory, které se budou tisknout na tiskárnách 5553 nebo tiskárnách IPDS AFP(*YES).

Další informace o klíčových slovech DDS pro DBCS uvádí téma Reference DDS: pojmy.

Typy dat souborů DBCS: Typ dat pole ve fyzickém souboru je možné změnit, když se na něj odvoláváme v logickém souboru, jak to shrnuje následující tabulka:

Typy dat fyzických souborů	Typy dat logických souborů
J	J, O, E, H, G
O	O, H
E	E, O, H
A	A, O, E, H
H	J, O, E, A, H
G	G, O, J, E

Kódová stránka Katakana (00290): Kódová stránka Katakana (kódová stránka 00290) pro Japonsko podporuje znaky velkých písmen v angličtině a jednobajtové znaky Katakana (fonetika). Znaky malých písmen v angličtině jsou uloženy na jiných kódových pozicích než na ostatních kódových stránkách a hardware nemusí být schopen zobrazit současně znaky velkých i malých písmen v angličtině a znaky Katakana. Proto by se měla provést zvláštní opatření, jestliže má aplikace podporovat tuto kódovou stránku:

- Vyvarovat se používání malých písmen pro syntaktické znaky.
- Vyvarovat se používání malých písmen SBCS ve zprávách v japonské DBCS.

Podpora UCS-2 rovně 1 a obrazovky DBCS IBM: Operační systém OS/400 podporuje univerzální kódovanou znakovou sadu 2 ISO/IEC 10646 úrovně 1 (UCS-2 úrovně 1). Obrazovkové stanice IBM podporující DBCS však nepodporují data UCS-2 úrovně 1. Pokud navrhujete aplikaci pro práci s daty UCS-2 úrovně 1, která má zajišťovat zobrazování na obrazovkách IBM podporujících DBCS, musíte data před odesláním na obrazovku konvertovat na smíšený CCSID.

Zpracování dvoubajtových znaků: Vzhledem k velkému počtu dvoubajtových znaků potřebuje systém více informací k určení jednotlivých znaků, než je tomu v případě alfanumerických znaků.

Existují dva typy dvoubajtových znaků: základní a rozšířené. Tyto znaky jsou obvykle zpracovávány zařízením, na němž jsou znaky zobrazovány nebo tištěny.

Základní dvoubajtové znaky:

Základní znaky jsou často používané dvoubajtové znaky, které jsou uloženy v hardwaru zařízení podporujícího DBCS. Počet dvoubajtových znaků uložených v zařízení se liší v závislosti na podporovaném jazyku a na velikosti paměti daného zařízení. Zařízení podporující DBCS může zobrazit a tisknout základní znaky, aniž by k tomu potřebovalo funkci zpracování rozšířených znaků poskytovanou operačním systémem.

Dvoubajtové rozšířené znaky:

Při zpracování rozšířených znaků zařízení vyžaduje pomoc systému. Systém musí zařízení sdělit, jak znak vypadá, aby ho mohlo zařízení zobrazit nebo vytisknout. Rozšířené znaky jsou uloženy v tabulce fontu DBCS, nikoliv na zařízení podporujícím DBCS. Když se rozšířené znaky tisknou nebo zobrazují, obdrží je zařízení z tabulky fontu DBCS pod vedením operačního systému.

Zpracování rozšířených znaků je funkce operačního systému, která je vyžadována k tomu, aby byly znaky uložené v tabulce fontu DBCS dostupné pro zařízení podporující DBCS.

Chcete-li vyžádat zpracování rozšířených znaků, zadejte hodnotu IGCEXNCHR(*YES) pro parametr dvoubajtových rozšířených dat v příkazu vytvoření zobrazovacího souboru (CRTDSPF) nebo vytvoření tiskového souboru (CRTPRTF), který zpracovává dvoubajtová data. Jelikož IGCEXNCHR(*YES) je předvolenou hodnotou, zpracovává systém rozšířená data automaticky, pokud mu ovšem nedáte jiné pokyny. Tento atribut souboru můžete změnit pomocí příkazů pro změnu souboru CHGDSPF nebo CHGPRTF. Atribut souboru můžete dočasně přepsat prostřednictvím příkazu OVRDSPF (Přepis zobrazovacího souboru) nebo OVRPRTF (Přepis tiskového souboru). Chcete-li například přepsat zobrazovací soubor DBCSDSPF tak, aby byly zpracovávány rozšířené znaky, zadejte:

```
OVRDSPF DSPF(DBCSDSPF) IGCEXNCHR(*YES)
```

Poznámky:

1. Při zpracování alfanumerických souborů systém ignoruje parametr IGCEXNCHR.
2. Pokud k tisku rozšířených znaků použijete japonskou tiskárnu 5583, musíte použít tiskovou funkci Kanji licencovaného programu Advanced DBCS Printer Support.

Co se stane, když nejsou rozšířené znaky zpracovány:

Když nejsou rozšířené znaky zpracovány, provede se toto:

- Zobrazí se a vytisknou základní dvoubajtové znaky.
- Na obrazovkách systém zobrazí nedefinovaný znak tam, kde by jinak zobrazil rozšířené znaky.
- V tiskových výstupech systém vytiskne nedefinovaný znak tam, kde by jinak vytiskl rozšířené znaky.
- Přestože se rozšířené znaky nezobrazí ani nevytisknou, jsou v systému uloženy správně.

Podpora zobrazení: Následující text podává užitečné informace o zobrazení dvoubajtových znaků.

Vložení řídicích znaků přepínače:

Systém vkládá řídicí znaky přepínače do DBCS-jedinečných polí automaticky.

Řídicí znak přepínače vložíte do otevřených nebo jiných polí tímto postupem:

1. Umístíte kurzor do pole, do kterého chcete vložit dvoubajtová data.
2. Stisknete klávesu vložení řídicího znaku přepínače (Insert Shift Control Character) (podle vaší uživatelské příručky obrazovky DBCS).

Systém vloží současně dva řídicí znaky přepínače. Systém zanechá kurzor pod znakem Shift-in a uvede klávesnici do režimu vkládání. Vložte dvoubajtové znaky mezi oba řídicí znaky přepínače.

Chcete-li zjistit, zda již pole řídicí znak přepínače má, stiskněte klávesu vložení řídicího znaku přepínače (Display Shift Control Character).

DBCS-grafická pole ukládají dvoubajtové znaky a nevyžadují přítomnost použití řídicích znaků přepínače. Řídicí znaky přepínače by se do grafických polí neměly vkládat.

Počet zobrazených rozšířených znaků:

Systém může na japonské obrazovce zobrazit až 512 různých rozšířených znaků současně. Další rozšířené znaky se zobrazí jako nedefinované znaky. Dodatečné rozšířené znaky se však v systému ukládají správně.

Počet vstupních polí na obrazovce:

Použití vstupních polí DBCS ovlivňuje celkový počet vstupních polí povolených na obrazovce. U lokální obrazovky 5250 můžete specifikovat až 256 vstupních polí. Avšak každé tři výskyty pole DBCS zmenšují maximální počet polí o jedno. Například, je-li na obrazovce 9 polí DBCS, pak se maximum rovná $256 - (9/3) = 253$ vstupních polí.

Efekty zobrazení dvoubajtových dat na alfanumerických pracovních stanicích:

Alfanumerické obrazovky nemohou zobrazit dvoubajtová data správně. Pokud se pokusíte zobrazit dvoubajtová data na alfanumerické obrazovce, stane se toto:

- Systém odešle zprávu vyžadující odpověď s dotazem, zda chcete nadále používat program s dvoubajtovými daty nebo zda jej chcete zrušit.
- Budete-li program nadále používat, bude systém ignorovat řídicí znaky přepínače a interpretovat dvoubajtové znaky, jako kdyby to byly jednobajtové znaky. Zobrazená dvoubajtová data nedávají žádný smysl.

Jak nastavit tiskové soubory, aby podporovaly DBCS: V mnoha případech používá server tiskové soubory k vytvoření dat, která budou nakonec vytištěna nebo zobrazena. V těchto případech se data nejprve umístí do souboru pro souběžný tisk pomocí jednoho z tiskových souborů dodávaných firmou IBM. Data se pak ze souboru pro souběžný tisk převezmou a podle požadavku uživatele se zobrazí nebo vytisknou.

Když dotyčná data obsahují dvoubajtové znaky, musí být tiskový soubor, pomocí něhož se data umístí do souboru pro souběžný tisk, schopen zpracovat dvoubajtová data. Tiskový soubor je schopen zpracovat dvoubajtová data, je-li u parametru souboru IGCDTA zadáno *YES. Ve většině případů systém rozpozná výskyt dvoubajtových dat a učiní odpovídající opatření, která zajistí, aby použitý tiskový soubor byl schopen dvoubajtová data zpracovat.

V některých případech však systém výskyt dvoubajtových dat nedokáže rozpoznat a může se pokusit použít tiskový soubor, který není schopen dvoubajtová data zpracovat. Dojde-li k tomu, nemusí být výstup na obrazovce nebo tiskárně čitelný. Může se to stát tehdy, když se popisy objektů obsahující dvoubajtové znaky mají zobrazit nebo vytisknout na alfanumerickém zařízení.

Chcete-li zajistit dosažení správných výsledků při zobrazení nebo tisku dvoubajtových znaků, měli byste se řídit některými doporučeními. Z vaší strany se požaduje zásah tehdy, máte-li jako sekundární jazyk instalovaný jednobajtový národní jazyk. Tiskové soubory, které obdržíte jako součást DBCS verze produktu, jsou vždy schopné data DBCS zpracovat.

Po instalaci funkce nebo produktu byste měli provést následující doporučené akce:

1. Jsou-li všechny tiskárny a zobrazovací jednotky připojené k vašemu systému schopny pracovat s daty DBCS, můžete nastavit všechny tiskové soubory tak, aby podporovaly dvoubajtová data. U tiskových souborů dodávaných IBM, které jste obdrželi jako součást funkce jednobajtového sekundárního jazyka, můžete všechny tiskové soubory nastavit následujícím příkazem:

CHGPRTF FILE(*ALL/*ALL) IGCDTA(*YES)

Po provedení tohoto příkazu budou všechny tiskové soubory ve všech knihovnách podporovat dvoubajtová data. Změna bude trvalá.

2. Nejsou-li všechny tiskárny a zobrazovací jednotky připojené k vašemu systému schopny pracovat s daty DBCS, doporučuje se nenastavovat pro tuto podporu všechny tiskové soubory dodávané firmou IBM.

Místo toho použijte prohledávací schopnosti knihoven v systému, abyste mohli řídit, které tiskové soubory budou použity pro jednotlivé úlohy. Existuje-li potenciální možnost, že budou nalezena dvoubajtová data, měl by být seznam knihoven takový, že tiskové soubory, které podporují práci s daty DBCS, budou na samém začátku seznamu. Naopak, očekáváme-li výskyt pouze jednobajtových dat, měl by být seznam knihoven nastaven tak, aby na jeho začátku byly tiskové soubory, které DBCS nepodporují. Tímto způsobem budou schopnosti tiskového souboru odpovídat typu zpracovávaných dat. Rozhodnutí, jaký typ tiskového souboru použít, se provádí na základě toho, jaký typ dat se bude zpracovávat. Zařízení, které bude použito k vlastnímu zobrazení nebo tisku dat, může toto rozhodnutí také ovlivnit.

V některých případech může být žádoucí nastavit tiskový soubor pro DBCS jen dočasně namísto trvalé změny. U specifických úloh můžete tuto dočasnou změnu provést příkazem OVRPRTF.

Dočasné nastavení podpory u specifického tiskového souboru provedete následujícím příkazem:

```
OVRPRTF FILE(filename) IGCDTA(*YES)
```

kde *filename* je jméno tiskového souboru, který chcete nastavit.

Kopírování souborů DBCS určených pro souběžný tisk i ostatních souborů DBCS: Kopírovat můžete soubory DBCS určené pro souběžný tisk i ostatní soubory DBCS.

Kopírování souborů pro souběžný tisk

Soubory pro souběžný tisk, které mají dvoubajtová data, kopírujte příkazem CPYSPLF (Kopírování souboru pro souběžný tisk). Avšak databázový soubor, do kterého se soubor kopíruje, musel být vytvořen s uvedením hodnoty IGCDTA(*YES).

Když kopírujete soubory pro souběžný tisk do databázového souboru, který obsahuje dvoubajtová data, je vyhrazen sloupec navíc pro znak Shift-out. Znak Shift-out je umístěn mezi řídicími informacemi pro větu a uživatelskými daty. Následující tabulka ukazuje číslo sloupce pro znak Shift-out, které je založeno na hodnotě uvedené v klíčovém slově CTLCHAR (řídicí znak):

Hodnota CTLCHAR	Sloupec pro znak Shift-out
*NONE	1
*FCFC	2
*PRTCTL	5
*S36FMT	10

Kopírování souborů DBCS, které nejsou určeny pro souběžný tisk

Příkazem CPYF (Kopírování souboru) můžete kopírovat dvoubajtová data z jednoho souboru do druhého.

Při kopírování dat z dvoubajtového databázového souboru do alfanumerického databázového souboru zadejte u příkazu CPYF toto:

- Jestliže jsou oba soubory zdrojové soubory nebo jestliže jsou oba soubory databázové soubory, můžete zadat buď parametr FMTOPT(*MAP), nebo parametr FMTOPT(*NOCHK).

- Je-li jeden ze souborů zdrojový soubor a druhý databázový soubor, zadejte parametr FMT(*CVTSRC).

Když kopírujete soubory DBCS do alfanumerických souborů, pošle vám systém informativní zprávu popisující rozdíly v typu souboru.

Volbu funkce kopírování FMTOPT(*MAP) nebo FMTOPT(*NOCHK) je nutné zadat u kopií z fyzického nebo logického souboru do fyzického souboru, když jsou ve vstupním i výstupním souboru pole stejného jména, ale typ polí je takový, jaký ukazuje následující tabulka:

Typ dat pole zdrojového souboru	Typ dat pole cílového souboru
A (znakové)	J (DBCS-jedinečné)
O (DBCS-otevřené)	J (DBCS-jedinečné)
O (DBCS-otevřené)	E (DBSC-alternativní)
E (DBSC-alternativní)	J (DBCS-jedinečné)
J (DBCS-jedinečné)	G (DBCS-grafické)
O (DBCS-otevřené)	G (DBCS-grafické)
E (DBSC-alternativní)	G (DBCS-grafické)
G (DBCS-grafické)	J (DBCS-jedinečné)
G (DBCS-grafické)	O (DBCS-otevřené)
G (DBCS-grafické)	E (DBSC-alternativní)

Když u příkazu CPYF použijete FMTOPT(*MAP) pro kopírování dat do DBCS-jedinečného pole nebo do DBCS-grafického pole, nesmí být odpovídající pole ve vstupním souboru:

- menší než 2bajtové znakové pole
- znakové pole s lichým počtem bajtů
- DBCS-otevřené pole s lichým počtem bajtů

Jestliže se pokusíte kopírovat a ve vstupním poli nastane jedna z těchto možností, dostanete chybovou zprávu.

Když kopírujete dvoubajtová data z jednoho databázového souboru do druhého a zadáte parametr FMTOPT(*MAP), zkopírují se dvoubajtová data správně. Systém provede správné doplnění a zkrácení dvoubajtových dat a zajistí jejich integritu.

Při použití příkazu CPYF s FMTOPT(*MAP) ke kopírování DBCS-otevřeného pole do grafického pole nastane chyba konverze, jestliže DBCS-otevřené pole obsahuje data SBCS (včetně mezer).

Změna alfanumerických programů na programy DBCS: Pokud alfanumerický aplikační program používá externě popsané soubory, můžete tento aplikační program změnit na DBCS tak, že změníte externě popsané soubory. Chcete-li konvertovat aplikační program, postupujte takto:

1. Vytvořte duplicitní kopii zdrojových příkazů pro alfanumerický soubor, který chcete změnit.
2. Změňte alfanumerické konstanty a literály na dvoubajtové konstanty a literály.
3. Pole v souboru změňte na otevřený typ dat (O) nebo zadejte klíčové slovo DDS IGCALTTYP (alternativní typ dat), abyste mohli do těchto polí zadávat dvoubajtová i alfanumerická data. Možná budete chtít změnit délku polí, protože dvoubajtová data zabírají více místa.
4. Zkonvertovaný soubor uložte do oddělené knihovny. Souboru dejte stejné jméno, jako měl v alfanumerické verzi.

5. Když budete chtít použít změněný soubor v nějaké úloze, změňte pomocí příkazu CHGLIBL (Změna seznamu knihoven) seznam knihoven pro úlohu, v níž se má soubor použít. Knihovna, v níž je uložen zobrazovací soubor DBCS, se pak zkontroluje dříve než knihovna, v níž je uložena alfanumerická verze daného souboru.

Zadání textu DBCS do CL příkazů: Dvoubajtová znaková data můžete použít kdekoli v CL příkazu, kde je možné použít popisný text.

Dvoubajtový znakový text zadejte následujícím způsobem:

1. Dvoubajtový znakový text začněte apostrofem (').
2. Zadejte znak Shift-out.
3. Zadejte dvoubajtový znakový text.
4. Zadejte znak Shift-in.
5. Dvoubajtový znakový text ukončete apostrofem (').

Například k zadání dvoubajtového znakového literálu ABC použijte následující zápis, kde SO představuje znak Shift-out a SI představuje znak Shift-in:

```
'SOABCSI'
```

Textový popis objektu dvoubajtovými znaky omezte na 14 dvoubajtových znaků plus znaky SI a SO, chcete-li si být jisti, že se popis řádně zobrazí a vytiskne.

Konverze DBCS: Když k zadání dvoubajtových dat používáte obrazovky DBCS, můžete používat různé metody zadávání dat, které obrazovka podporuje, nebo můžete zvolit použití podpory konverze serveru DBCS. Konverze DBCS vám umožňuje zadat alfanumerický vstup nebo kód DBCS a konvertovat vstup nebo kód do souvisejícího slova DBCS. Konverze DBCS je určena pro japonské znakové sady a její použití se omezuje na aplikaci na jiné dvoubajtové znakové sady.

Specificky vám konverze DBCS umožňuje převádět následující:

- Řetězec alfanumerických znaků na slovo DBCS.
- Anglické alfanumerické znaky na dvoubajtové alfanumerické znaky.
- Alfanumerické písmo Katakana na dvoubajtová písmena Hiragana a Katakana.
- Kód DBCS na jemu odpovídající dvoubajtový znak.
- Číslo DBCS na jemu odpovídající dvoubajtový znak.

Následující odkazy poskytují další informace o konverzi DBCS:

- Konverzní slovníky
- Práce s konverzními slovníky
- Konverze japonské DBCS

Konverzní slovníky: Konverzní slovník DBCS je kolekce alfanumerických položek a souvisejících slov DBCS. Při provádění konverze DBCS se systém odvolává na tento slovník.

Všechny konverzní slovníky DBCS mají typ objektu *IGCDCT. Při konverzi DBCS se používá systémem dodávaný a uživatelem vytvořený slovník.

Uživatelský slovník:

Uživatelem vytvořený slovník obsahuje libovolné alfanumerické položky a související slova DBCS, která se uživatel rozhodl do něj zařadit. Mohli byste vytvořit uživatelský slovník, jenž by obsahoval slova typická pro vaše podnikání nebo slova, která nejsou zahrnuta v systémovém slovníku.

Můžete vytvořit jeden nebo více konverzních slovníků DBCS libovolného jména a uložit je do libovolné knihovny. Při provádění konverze DBCS se však systém obrací pouze na první uživatelský slovník nazvaný QUSRIGCDCT v seznamu knihoven uživatele bez ohledu na to, kolik slovníků máte a jak se jmenují. Ujistěte se, že je seznam knihoven správně zadán, aby systém použil správný slovník.

Během konverze DBCS kontroluje systém nejprve QUSRIGCDCT a pak teprve QSYSIGCDCT.

Příkazy konverzního slovníku DBCS:

U konverzního slovníku DBCS můžete použít následující příkazy k provedení funkcí správy objektů. Při zadávání těchto příkazů uveďte parametr OBJTYPE(*IGCDCT):

- CHGOBJOWN: Změna vlastníka konverzního slovníku DBCS.
- CHKOBJ: Kontrola konverzního slovníku DBCS.
- CRTDUPOBJ: Vytvoření duplicitního objektu slovníku.
- DMPOBJ: Výpis paměti konverzního slovníku DBCS.
- DMPSYSOBJ: Výpis paměti systémem dodaného slovníku.
- DスポBJAUT: Zobrazení oprávnění uživatele ke slovníku.
- GRTOBJAUT: Poskytnutí oprávnění ke slovníku.
- MOVOBJ: Přesunutí slovníku do jiné knihovny.
- RNMOBJ: Přejmenování slovníku.
- RSTOBJ: Obnova slovníku.
- RVKOBJAUT: Odvolání oprávnění ke slovníku.
- SAVOBJ: Uložení slovníku.
- SAVCHGOBJ: Uložení změněného slovníku.

Systém uloží nebo obnoví konverzní slovníky DBCS, když použijete tyto příkazy:

- RSTLIB: Obnova knihovny, ve které je slovník uložen.
- SAVLIB: Uložení knihovny, ve které je slovník uložen.
- SAVSYS: Uložení QSYSIGCDCT, systémového konverzního slovníku DBCS, při ukládání systému.

Následující příkazy můžete použít k vytvoření, editaci, zobrazení a výmazu slovníku:

- CRTIGCDCT: Vytvoření konverzního slovníku DBCS.
- EDTIGCDCT: Editace konverzního slovníku DBCS.
- DSPIGCDCT: Zobrazení konverzního slovníku DBCS.
- DLTIGCDCT: Výmaz konverzního slovníku DBCS.

Práce s konverzními slovníky: Následující témata popisují, jak vytvářet, editovat, zobrazit, tisknout a mazat konverzní slovníky.

Vytvoření konverzního slovníku DBCS

Při vytváření konverzního slovníku postupujte takto:

1. Použijte příkaz CRTIGCDCT (Vytvoření konverzního slovníku DBCS).
2. Slovník pojmenujte, QUSRIGCDCT, aby mohl být použit během konverze DBCS. Systém slovník použije, je-li to první uživatelem vytvořený slovník nalezený v seznamu uživatelské knihovny.
Při vytváření můžete nazvat slovník jinak, abyste zabránili aplikačním programům použít slovník při konverzi. Později slovník přejmenujte příkazem RNMOBJ (Přejmenování objektu).
3. Ke vložení položek a souvisejících slov do slovníku po jeho vytvoření použijte příkaz EDTIGCDCT.

Editace konverzního slovníku DBCS

K editaci konverzního slovníku DBCS použijte příkaz EDTIGCDCT (Editace konverzního slovníku DBCS). Editace slouží k přidání znaků definovaných uživatelem do slovníku, takže uživatelé mohou přidávat znaky používající konverzi DBCS a měnit uspořádání termínů ve slovníku tak, aby vyhovovalo jejich individuálním potřebám.

Zobrazení potřebné při editaci konverzního slovníku DBCS záleží na hodnotě, kterou jste uvedli v parametru ENTRY u příkazu EDTIGCDCT:

- Jestliže jste u parametru ENTRY uvedli specifický řetězec nebo jestliže chcete zobrazit dvoubajtové znaky, musíte uvést obrazovku DBCS.
- Jestliže jste u parametru ENTRY neuvedli specifický řetězec nebo jestliže nechcete zobrazit dvoubajtové znaky, použijte buď obrazovku DBCS, nebo alfanumerické zobrazení na 24 řádkách a 80 sloupcích.

U konverzního slovníku DBCS vytvořeného uživatelem můžete provádět tyto editační úkony:

- Přidat položky do slovníku (včetně přidání prvních položek po vytvoření slovníku). Slovník může obsahovat až 99 999 položek.
- Vymazat položky ze slovníku.
- Změnit položky ve slovníku, jako například nahradit slova DBCS související s alfanumerickou položkou.
- Přesunout slova DBCS související s alfanumerickou položkou a přeorganizovat tak pořadí, ve kterém se při konverzi DBCS jeví.

Jediná editační funkce, kterou smíte provést u systémem dodaného slovníku QSYSIGCDCT, je přesunout slova DBCS vztahující se k alfanumerické položce. Přesunout slova a přeorganizovat tak pořadí, ve kterém se při konverzi DBCS jeví.

Zobrazení a tisk konverzního slovníku DBCS

K zobrazení a tisku konverzního slovníku DBCS použijte příkaz DSPIGCDCT (Zobrazení konverzního slovníku DBCS). Můžete zobrazit či vytisknout celý slovník nebo jen jeho určitou část, podle hodnoty, kterou zadáte do parametru ENTRY.

Například, chcete-li vytisknout položku ABC ze slovníku QUSRIGCDCT a s ní související slova, zadejte:

```
DSPIGCDCT IGCDCT(DBCSLIB/QUSRIGCDCT) +  
ENTRY(ABC) OUTPUT(*PRINT)
```

Chcete-li zobrazit všechny položky ze systémem dodaného slovníku QSYSIGCDCT a s nimi související slova, zadejte:

```
DSPIGCDCT IGCDCT(QSYS/QSYSIGCDCT)
```

Výmaz konverzního slovníku DBCS

Konverzní slovník DBCS vymažete ze systému příkazem DLTIGCDCT (Výmaz konverzního slovníku DBCS). K tomu, abyste mohli slovník vymazat, musíte mít oprávnění k existenci objektu slovníku a oprávnění k práci s objektem knihovny, ve které je slovník uložen.

Když slovník mažete, ověřte si, že jste uvedli jméno správné knihovny. Je možné, že mnoho uživatelů má ve svých knihovnách vlastní slovníky a každý se jmenuje QUSRIGCDCT. Jestliže neuvedete jméno knihovny, vymaže systém první konverzní slovník DBCS ve vašem seznamu knihoven.

Konverze japonské DBCS: Když používáte obrazovky DBCS pro zadání dvoubajtových dat, můžete používat různé metody zadávání dat, které obrazovka podporuje, nebo můžete zvolit použití podpory konverze operačního systému OS/400. Konverze DBCS vám umožňuje zadat alfanumerický vstup nebo kód DBCS a konvertovat vstup nebo kód do souvisejícího slova DBCS. Konverze DBCS je určena pro japonské znakové sady a její použití se omezuje na aplikaci na jiné dvoubajtové znakové sady.

Specificky vám konverze DBCS umožňuje převádět následující:

- Řetězec alfanumerických znaků na slovo DBCS.
- Anglické alfanumerické znaky na dvoubajtové alfanumerické znaky.
- Alfanumerické písmo Katakana na dvoubajtová písmena Hiragana a Katakana.
- Kód DBCS na jemu odpovídající dvoubajtový znak.
- Číslo DBCS na jemu odpovídající dvoubajtový znak.

Japonský se systémem dodávaný slovník

QSYSIGCDCT je se systémem dodávaný slovník, který je uložen v knihovně QSYS. Je to kolekce položek s japonskou výslovností, vyjádřenou alfanumerickými znaky, a slov DBCS souvisejících s těmito položkami. Při provádění konverze DBCS ověřuje systém tento slovník jako druhý.

QSYSIGCDCT obsahuje tyto položky:

- Vlastní jména.
 - příjmení
 - křestní jména
- Jména organizací.
 - soukromé podniky registrované na trhu zabezpečení ochrany dat
 - veřejné instituce
 - typické organizace v centrální vládě a místních správách
 - většina univerzit a vysokých škol
- Adresy.
 - veřejné administrativní jednotky v rámci prefektur
 - města a ulice v 11 důležitých městech
- Obchodní termíny, např. jména oddělení a názvy postavení běžně užívané v podnicích.
- Individuální dvoubajtové znaky včetně základních dvoubajtových znaků definovaných firmou IBM.

Do tohoto slovníku nelze přidávat ani z něj vymazat žádné položky. Můžete však přeorganizovat související slova DBCS tak, aby se při konverzi DBCS zobrazila nejčastěji používaná slova jako první.

SQL a DBCS: Základní symboly na klávesnici a operátory v jazyku SQL jsou jednobajtové znaky, které jsou součástí všech znakových sad podporovaných produkty relačních databází IBM. Znaky jazyka jsou klasifikovány jako písmena, číslice a speciální znaky.

Hostitelské identifikátory SQL a dvoubajtové znaky

Hostitelský identifikátor je jméno deklarované v hostitelském programu. Pravidla pro vytvoření hostitelského identifikátoru jsou shodná s pravidly hostitelského jazyka kromě toho, že nelze použít znaky DBCS.

Podtypy znaků SQL a dvoubajtové znaky

Každý znakový řetězec je blíže definován jako jeden z následujících typů:

- **Bitová data:** Data, která nejsou asociována s kódovanou znakovou sadou a nejsou nikdy konvertována. CCSID pro bitová data je 65535.
- **Data SBCS:** Data, v nichž je každý znak představován jedním bajtem. Každý znakový řetězec tvořený daty SBCS má přidružen CCSID. Je-li to nutné, je znakový řetězec SBCS zkonvertován předtím, než se použije v operaci se znakovým řetězcem, který má odlišný CCSID.
- **Smíšená data:** Data, která mohou obsahovat kombinaci znaků z jednobajtové znakové sady (SBCS) a dvoubajtové znakové sady (DBCS). Každý znakový řetězec tvořený smíšenými daty má přidružen

CCSID. Je-li to nutné, je znakový řetězec tvořený smíšenými daty zkonvertován předtím, než se použije v operaci se znakovým řetězcem, který má odlišný CCSID. Pokud smíšená data obsahují znak DBCS, nelze je konvertovat na data SBCS.

Správce databáze nerozpozná podtřídy dvoubajtových znaků a nepřisuzuje žádný specifický význam konkrétním dvoubajtovým kódům. Pokud se však rozhodnete použít smíšená data, dostanou dva jednobajtové kódy EBCDIC speciální význam:

- X'0E', znak "Shift-out" - používá se k označení začátku posloupnosti dvoubajtových kódů.
- X'0F', znak "Shift-in" - používá se k označení konce posloupnosti dvoubajtových kódů.

Má-li být správce databáze schopný rozpoznávat dvoubajtové znaky ve znakových řetězcích tvořených smíšenými daty, musí být splněna následující podmínka:

- V rámci řetězce musí být dvoubajtové znaky uzavřeny mezi párové znaky Shift-out a Shift-in. Párování se zaznamená při čtení řetězce zleva doprava. Kód X'0E' je rozpoznán jako znak Shift-out, pokud se později objeví kód X'0F'. Jinak je považován za neplatný. První kód X'0F' následující po kódu X'0E', který je na hranici dvoubajtových dat, je párový znak Shift-in. Kód X'0F', který se nenachází na hranici dvoubajtových dat, není rozpoznán. Mezi párovými znaky musí být sudý počet bajtů a každá dvojice bajtů je považována za dvoubajtový znak. V řetězci může být více sad párových znaků Shift-out a Shift-in.

Délka znakového řetězce tvořeného smíšenými daty představuje celkový počet bajtů, včetně dvou bajtů pro každý dvoubajtový znak a jednoho bajtu pro každý znak Shift-out nebo Shift-in.

Když CCSID úlohy indikuje, že je povoleno DBCS, vytvoří příkaz CREATE TABLE sloupce tabulky DBCS-otevřená pole, pokud ovšem není zadáno FOR BIT DATA, FOR SBCS DATA nebo CCSID SBCS. Uživatel SQL se tato data zobrazí jako znaková pole, ale systémová databázová podpora je uvidí jako DBCS-otevřená pole.

Další informace o SQL a DBCS uvádí následující témata:

- Grafické řetězce v SQL
- Přiřazení a porovnávání v SQL
- Pravidla konverze v SQL

Grafické řetězce v SQL: Grafický řetězec je posloupnost dvoubajtových znaků, která nezahrnuje znaky Shift-out nebo Shift-in. Délka řetězce je počet znaků v něm obsažených. Stejně jako znakové řetězce, i grafické řetězce mohou být prázdné.

Každý grafický řetězec má CCSID, který určuje dvoubajtovou kódovanou znakovou sadu. Je-li to nutné, je grafický řetězec zkonvertován předtím, než se použije v operaci s grafickým řetězcem, který má odlišný CCSID.

Znaky s pevnou délkou a dvoubajtové znaky v SQL

Všechny hodnoty ve sloupci typu grafický řetězec s pevnou délkou mají stejnou délku, která je určena atributem délky daného sloupce. Atribut délky musí být v rozmezí od 1 do 16383 (včetně).

Grafické řetězcové konstanty v SQL

Grafická řetězcová konstanta je grafický řetězec proměnné délky. Délka zadaného řetězce nesmí být větší než 16370.

V běžné formě jsou oddělovače SQL a G nebo N znaky SBCS. Apostrof v SBCS (') je apostrof v EBCDIC X'7D'.

Forma PL/I, apostrofy a G jsou znaky DBCS. Dva po sobě jdoucí oddělovače řetězců DBCS se používají jako jeden oddělovač řetězců v rámci řetězce. Všimněte si, že tato forma PL/I je platná pouze pro statické příkazy vložené do programů PL/I.

Podporována je také hexadecimální grafická konstanta. Má tuto formu:

```
GX' ssss'
```

ssss v konstantě představuje řetězec hexadecimálních číslic od 0 do 32766. Počet znaků mezi oddělovači řetězců musí být sudý násobek čtyř. Každá skupina čtyř čísel představuje jeden grafický znak. Do řetězce nejsou zahrnuty hexadecimální hodnoty znaku Shift-in a Shift-out (X'0E' a X'0F').

CCSID přiřazený konstantám je CCSID DBCS asociovaný s CCSID zdroje, pokud ovšem není zdroj zakódován v cizím kódovacím schématu (např. ASCII). V takovém případě je CCSID přiřazený konstantě CCSID DBCS asociovaný s předvoleným CCSID aplikačního serveru, když je připraven příkaz SQL obsahující konstantu. Není-li s CCSID zdroje asociován žádný CCSID DBCS, má CCSID hodnotu 65535.

Přiřazení a porovnávání v SQL: Základními operacemi v SQL jsou přiřazení a porovnání. Operace přiřazení se provádějí během příkazů CALL, INSERT, UPDATE, FETCH a SELECT INTO. Operace porovnání se provádějí během zpracování příkazů, které zahrnují výroky a jiné jazykové prvky, jako např. MAX, MIN, DISTINCT, GROUP BY a ORDER BY.

Základním pravidlem pro obě operace je to, že typ dat operandů musí být kompatibilní. Pravidlo kompatibility platí také pro UNION, zřetězení a skalární funkce VALUE, COALESCE, MIN a MAX.

Přiřazení řetězců SQL a dvoubajtové znaky

Základní pravidlo pro přiřazení řetězců spočívá v tom, že délka řetězce přiřazeného ke sloupci nesmí být větší než atribut délky daného sloupce. (Do délky řetězce jsou běžně zahrnuty koncové mezery. V případě přiřazení řetězců však koncové mezery do délky řetězce zahrnuty nejsou.)

Jestliže řetězec obsahuje smíšená data, mohou si pravidla pro přiřazení vyžádat zkrácení v rámci posloupnosti dvoubajtových kódů. Chcete-li zabránit ztrátě znaku Shift-in, který zakončuje dvoubajtovou posloupnost, můžete z konce řetězce odstranit další znaky a pak přidat znak Shift-in. Ve zkráceném výsledku je mezi znakem Shift-out a jemu odpovídajícím znakem Shift-in vždy sudý počet bajtů.

Při přiřazení nejsou typy znak, DBCS-jedinečné, DBCS-otevřené a DBSC-alternativní kompatibilní s grafickými typy.

Pravidla konverze v SQL: Když se porovnávají dva řetězce, zkonvertuje se v případě potřeby jeden z řetězců na kódovanou znakovou sadu druhého řetězce. Znaková konverze je nutná pouze tehdy, pokud platí následující podmínky.

- CCSID dvou řetězců se liší.
- Žádný z CCSID není 65535.
- Řetězec vybraný pro konverzi nemá ani hodnotu "null" (nedefinováno) ani není prázdný.
- Z tabulky pro výběr konverze CCSID je zřejmé, že je konverze nezbytná.

Pokud má jeden řetězec CCSID SBCS a druhý má stejný typ operandu a zároveň má CCSID smíšených dat, dojde ke konverzi znakového řetězce SBCS. Jinak řetězec vybraný pro konverzi závisí na typu jednotlivých operandů. Následující tabulka ukazuje, který operand je vybrán pro konverzi v závislosti na typu operandu.

První operand	Hodnota ve sloupci (druhý operand)	Odvozená hodnota (druhý operand)	Zvláštní registr (druhý operand)	Konstanta (druhý operand)	Hostitelská proměnná (druhý operand)
Hodnota ve sloupci	Druhý	Druhý	Druhý	Druhý	Druhý
Odvozená hodnota	První	Druhý	Druhý	Druhý	Druhý
Zvláštní registr	První	První	Druhý	Druhý	Druhý
Konstanta	První	První	První	Druhý	Druhý
Hostitelská proměnná	První	První	První	První	Druhý

Hostitelskou proměnnou obsahující data v cizím kódovacím schématu je vždy efektivní konvertovat na nativní kódovací schéma dříve, než ji začnete používat v libovolných operacích. Výše uvedená pravidla jsou závislá na předpokladu, že k této konverzi již došlo.

K chybě může dojít, pokud nějaký znak řetězce nelze konvertovat nebo se použije tabulka pro výběr konverze CCSID, ale ta neobsahuje žádné informace o daném páru CCSID. Jestliže je znak řetězce konvertován na náhradní znak, objeví se varování.

Kódová schémata DBCS

IBM podporuje dvě kódová schémata DBCS: jedno pro hostitelské systémy, druhé pro osobní počítače. Kódové schéma DBCS pro hostitelské systémy má tyto charakteristiky rozsahu kódu:

- První bajt: hexadecimální 41 až hexadecimální FE.
- Druhý bajt: hexadecimální 41 až hexadecimální FE.
- Dvoubajtová mezera: hexadecimální 4040.

Řídící znaky přepínače

Když se používá hostitelské kódové schéma, používá systém řídicí znaky přepínače k identifikaci začátku a konce řetězce dvoubajtových znaků. Znak Shift-out (SO), hexadecimální 0E, indikuje začátek dvoubajtového znakového řetězce. Znak Shift-in (SI), hexadecimální 0F, indikuje konec dvoubajtového znakového řetězce.

Každý řídicí znak přepínače zaujímá stejné místo, jako jeden alfanumerický znak. Naproti tomu dvoubajtové znaky zabírají stejný prostor jako dva alfanumerické znaky.

Když se dvoubajtové znaky ukládají do grafického pole nebo do proměnné typu grafická data, není nutné u dvoubajtových znaků používat řídicí znaky přepínače.

Nesprávný a nedefinovaný dvoubajtový kód

Nesprávný dvoubajtový kód má hodnotu, která není platná v rozsahu hodnot dvoubajtového kódu. To je v kontrastu s nedefinovaným dvoubajtovým kódem, kde je dvoubajtový kód platný, ale nebyl pro něj definován žádný grafický symbol.

Podporované rozsahy kódu DBCS

Operační systém OS/400 podporuje následující rozsahy kódů znakových sad DBCS:

- Rozsah kódu japonské znakové sady.
- Rozsah kódu korejské znakové sady.
- Rozsah kódu znakové sady zjednodušené čínštiny.

- Rozsah kódu znakové sady tradiční čínštiny.

Podrobnosti najdete v dodatku A (DBCS Code Scheme) v PDF File Management.

Tabulky fontů DBCS

Tabulky fontů DBCS obsahují obrazy dvoubajtových rozšířených znaků používaných v systému. Systém používá tyto obrazy k zobrazení a tisku rozšířených znaků,



když nejsou rezidentní na zařízení.



Následující tabulky fontů DBCS jsou objekty, které můžete uložit nebo obnovit. Tyto tabulky se distribuují s verzemi národního jazyka DBCS licencovaného programu OS/400.

QIGC2424

Japonská tabulka fontu DBCS používaná k zobrazení a tisku rozšířených znaků v obrazu bodové matice 24 x 24. Systém používá tabulku u japonských obrazovek, tiskáren připojeným k obrazovkám, tiskáren 5227 model 1 a u tiskáren 5327 model 1.

QIGC2424C

Tradiční čínská tabulka fontu DBCS používaná k tisku rozšířených znaků v obrazu bodové matice 24 x 24. Systém používá tabulku u tiskárny 5227 model 3 a u tiskárny 5327 model 3.

QIGC2424K

Korejská tabulka fontu DBCS používaná k zobrazení a tisku rozšířených znaků v obrazu bodové matice 24 x 24. Systém používá tabulku u tiskárny 5227 model 2 a u tiskárny 5327 model 2.

QIGC2424S

Zjednodušená čínská tabulka fontu DBCS používaná k tisku rozšířených znaků v obrazu bodové matice 24 x 24. Systém používá tabulku u tiskárny 5227 model 5.

QIGC3232

Japonská tabulka fontu DBCS používaná k tisku znaků v obrazu bodové matice 32 x 32. Systém používá tabulku u tiskárny 5583 a 5337 model 1.

QIGC3232S

Zjednodušená čínská tabulka fontu DBCS používaná k tisku znaků v obrazu bodové matice 32 x 32. Systém používá tabulku u tiskárny 5337 model R05.

Všechny tabulky fontů DBCS mají typ objektu *IGCTBL. Pokyny pro přidávání znaků definovaných uživatelem do tabulek fontů DBCS najdete v knize *ADTS/400: Character Generator Utility*, SC09-1769-00.

Příkazy tabulek fontů DBCS

Následující příkazy vám umožňují spravovat a používat tabulky fontů DBCS:

- CHKIGCTBL (Kontrola tabulky fontu DBCS).
- CPYIGCTBL (Kopírování tabulky fontu DBCS).
- DLTIGCTBL (Výmaz tabulky fontu DBCS).
- STRFMA (Spuštění FMA).

Vyhledání existující tabulky fontu

Pomocí příkazu CHKIGCTBL (Kontrola tabulky fontu DBCS) můžete zjistit, zda nějaká tabulka fontu DBCS ve vašem systému existuje.

Chcete-li například zjistit, zda existuje tabulka QIGC2424, zadejte:

Pokud tabulka existuje, systém odpoví zprávou. Jestliže tabulka neexistuje, vrátí se systém prostě beze zprávy.

Existenci tabulky si zkontrolujte při přidávání nového typu pracovní stanice DBCS, abyste si ověřili, že tabulka, kterou zařízení používá, v systému existuje.

Další informace

Další informace najdete v tématech:

- Kopírování tabulky fontu DBCS
- Výmaz tabulky fontu DBCS

Kopírování tabulky fontu DBCS: Příkazem CPYIGCTBL (Kopírování tabulky fontu DBCS) můžete kopírovat tabulku fontu DBCS z pásky, diskety či fyzického souboru nebo naopak.

Tabulky fontů DBCS se ukládají, když použijete příkaz SAVSYS (Uložení systému), takže při běžném zálohování systému nemusíte používat příkaz CPYIGCTBL.

Fyzický soubor použitý k uložení a obnově informací tabulky musí mít minimální délku věty 74 bajtů.

Kopírování tabulky na pásku, disketu nebo fyzický soubor

Tabulku fontů DBCS byste měli zkopírovat na pásku, disketu nebo do fyzického souboru v následujících případech:

- Před vymazáním tabulky.
- Poté, co byly do tabulky přidány nové znaky definované uživatelem.
- Při plánování použití tabulky v jiném systému.

Chcete-li zkopírovat tabulku fontu DBCS na pásku, disketu nebo do fyzického souboru, postupujte takto:

1. Při kopírování tabulky fontu DBCS na pásku nebo na diskety zajistěte, aby páska nebo diskety byly inicializovány na formát *DATA. Bude-li to nutné, inicializujte pásku nebo diskety uvedením parametru FMT(*DATA) u příkazu INZDKT (Inicializace diskety).
2. Zaveďte inicializovanou pásku nebo disketu do systému.
3. Použijte příkaz CPYIGCTBL takto:
 - a. Zvolte hodnotu OPTION(*OUT).
 - b. Použijte parametr DEV a vyberte zařízení, na které chcete tabulku kopírovat. Hodnota *FILE udává, že se tabulka fontu DBCS ukládá do fyzického souboru.
 - c. Uvedením parametrů SELECT a RANGE zadejte, kterou část tabulky chcete ze systému zkopírovat. Další informace o platných kódech a číslech, která se uvádějí jako počáteční a koncové hodnoty uživatelem definovaných rozsahů znaků najdete v ???.
4. Stiskněte klávesu Enter. Systém zkopíruje tabulku fontu DBCS na uvedenou vnější paměť nebo do fyzického souboru.
5. Vyjměte pásku nebo disketu poté, co systém dokončí kopírování tabulky.

Kopírování tabulky fontů DBCS z pásky, diskety nebo z fyzického souboru

Příkazem CPYIGCTBL (Kopírování tabulky fontu DBCS) zkopírujte tabulku fontu DBCS z pásky, diskety nebo fyzického souboru do systému. Systém automaticky vytvoří tabulku fontu DBCS znovu při kopírování jejího obsahu, pokud platí, že:

- Uvedená tabulka již v systému neexistuje.

- Vnější paměť nebo fyzický soubor, ze kterého tabulku kopírujete, obsahuje všechny dvoubajtové znaky definované IBM.
- U příkazu CPYGCTBL se zadává SELECT(*ALL) nebo SELECT(*SYS).

Výmaz tabulky fontu DBCS: Tabulku fontů DBCS vymažete ze serveru příkazem DLTIGCTBL (Výmaz tabulky fontu DBCS).

Výmazem nepoužívané tabulky fontu DBCS uvolníte paměťový prostor. Jestliže například nemáte v plánu použít na serveru japonskou tiskárnu 5583 nebo 5337, není tabulka fontu QIGC3232 potřebná a můžete ji vymazat.

Při výmazu tabulky postupujte takto:

1. Podle požadavku zkopírujte tabulku na pásku, disketu nebo do fyzického souboru. Jestliže si tabulku před vymazáním nekopírujete, nebudete ji mít v budoucnu k dispozici.
2. Logicky vypněte zařízení používající tuto tabulku.
3. Zadejte příkaz DLTIGCTBL. Chcete-li například vymazat tabulku fontu DBCS QIGC3232, zadejte:
DLTIGCTBL IGCTBL(QIGC3232)
4. Stiskněte klávesu Enter. Systém odešle do fronty zpráv operátora systému zprávu vyžadující odpověď, kterou máte potvrdit záměr vymazat tabulku DBCS.
5. Odpovězte na tuto zprávu. Server vám odešle zprávu, až tabulku vymaže.

Poznámka: Nemažte tabulku fontu DBCS v případě, že je v současné době logicky zapnuto zařízení, které tuto tabulku používá. Rovněž si ověřte, že není logicky zapnut příslušný řadič. Když se pokusíte vymazat tabulku, zatímco jsou zařízení a řadič logicky zapnuty, ohlásí systém případná zařízení, která jsou k danému zařízení a řadiči také připojena, jako poškozená, až se budete příště pokoušet tisknout nebo zobrazit rozšířené znaky na postiženém zařízení. Dostanete-li zprávu o takovém poškození, postupujte takto:

- a. Logicky vypněte dotyčné zařízení příkazem VRYCFG (Zapnutí a vypnutí konfigurace).
- b. Logicky vypněte dotyčné řadič.
- c. Logicky zapněte dotyčné řadič.
- d. Logicky zapněte dotyčné zařízení.
- e. Pokračujte v běžné práci.

Soubory fontů DBCS

Vedle systémem dodávaných tabulek fontů DBCS poskytuje systém také soubory fontů DBCS. Tyto soubory fontů DBCS jsou fyzické soubory, které obsahují často používané znaky. Při použití obslužného programu generátoru znaků můžete znaky z těchto souborů použít jako základ pro nový znak definovaný uživatelem. Soubory se dodávají s oprávněním pouze pro čtení, protože se nemají měnit. Jestliže nepoužíváte obslužný program generátoru znaků ani licencovaný program Advanced DBCS Printer Support, můžete tyto soubory vymazat a ušetřit tak prostor. Všechny se nacházejí v knihovně QSYS.

Následující soubory fontu DBCS se distribuují s verzemi národního jazyka DBCS licencovaného programu OS/400. Používají se jako reference pro obslužný program CGU a licencovaný program Advanced DBCS Printer Support.

QCGF2424

Japonský soubor fontů DBCS používaný k uložení kopie obrazů základních japonských znaků DBCS.

QCGF2424K

Korejský soubor fontů DBCS používaný k uložení kopie obrazů základních korejských znaků DBCS.

QCGF2424C

Tradiční čínský soubor fontů DBCS používaný k uložení kopie základních obrazů tradičních čínských znaků DBCS.

QCGF2424S

Zjednodušený čínský soubor fontů DBCS používaný k uložení kopie základních obrazů zjednodušených čínských znaků DBCS.

Třídící tabulky DBCS

Třídící tabulky DBCS obsahují informace o třídící a porovnávací posloupnosti všech dvoubajtových znaků používaných v systému. Třídící obslužný program v systému používá tyto tabulky ke třídění dvoubajtových znaků.

Třídící tabulky DBCS jsou objekty, které můžete uložit, obnovit a vymazat. Pomocí obslužného programu generátoru můžete také přidat, vymazat a změnit položky těchto tabulek odpovídajícím způsobem k položkám obrazů v tabulkách fontů DBCS. Pouze pro použití japonštiny můžete také zkopírovat hlavní třídící tabulku DBCS do a z datového souboru.

Následující třídící tabulky DBCS se distribuují s verzemi národního jazyka DBCS licencovaného programu OS/400.

QCGMSTR

Hlavní třídící tabulka DBCS japonštiny, v níž jsou uloženy informace o třídění japonské dvoubajtové znakové sady.

QCGACTV

Aktivní třídící tabulka DBCS japonštiny, v níž jsou uloženy porovnávací posloupnosti japonské dvoubajtové znakové sady.

QCGMSTRC

Hlavní třídící tabulka DBCS tradiční čínštiny, v níž jsou uloženy informace o třídění čínské dvoubajtové znakové sady.

QCGACTVC

Aktivní třídící tabulka DBCS tradiční čínštiny, v níž jsou uloženy porovnávací posloupnosti tradiční čínské dvoubajtové znakové sady.

QCGACTVK

Aktivní třídící tabulka DBCS korejštiny, používaná pro mapování znaků Hanja na znaky Hangeul s ekvivalentní výslovností.

QCGMSTRS

Hlavní třídící tabulka DBCS zjednodušené čínštiny, v níž jsou uloženy informace o třídění zjednodušené čínské dvoubajtové znakové sady.

QCGACTVS

Aktivní třídící tabulka DBCS zjednodušené čínštiny, v níž jsou uloženy porovnávací posloupnosti zjednodušené čínské dvoubajtové znakové sady.

Třídít můžete japonské, korejské, zjednodušené čínské a tradiční čínské dvoubajtové znaky. Každý z těchto jazyků má dvě třídící tabulky DBCS, hlavní třídící tabulku DBCS a aktivní třídící tabulku DBCS, kromě korejštiny, která má pouze hlavní třídící tabulku DBCS. Hlavní třídící tabulka DBCS obsahuje informace o třídění pro všechny definované znaky DBCS. Aktivní třídící tabulka pro japonštinu, zjednodušenou a tradiční čínštinu je vytvořena z informací hlavní třídící tabulky a obsahuje porovnávací posloupnosti pro dvoubajtové znaky daného jazyka. Tyto porovnávací posloupnosti mají podobný účel jako porovnávací posloupnosti EBCDIC a ASCII u jednobajtových alfanumerických znakových sad. U korejských znaků se znakům Hangeul přiřazuje jak jejich porovnávací posloupnost, tak jejich kódy DBCS podle výslovnosti. Proto není nutná samostatná porovnávací posloupnost a každý ze znaků Hanja se mapuje na znak Hangeul se stejnou výslovností pomocí aktivní třídící tabulky DBCS QCGACTVK.

Všechny třídící tabulky DBCS mají typ objektu *IGCSRT.

Příkazy pro třídící tabulky DBCS

Následující příkazy vám umožňují spravovat a používat třídící tabulky DBCS:

- CHKOBJ (Kontrola objektu).
- SAVOBJ (Uložení objektu).
- RSTOBJ (Obnova objektu).

Použití existujících třídících tabulek DBCS

Tabulky můžete uložit na pásku nebo na disketu, vymazat je ze serveru a obnovit je na serveru. Japonskou hlavní třídící tabulku DBCS můžete také zkopírovat do datového souboru a z datového souboru, takže ji můžete sdílet se systémem AS/Entry (Application System/Entry*). Ke každému znaku definovanému uživatelem můžete rovněž přidat informace pro třídění a přidat takový znak při jeho vytváření do porovnávací posloupnosti DBCS pomocí obslužného programu generátoru.

Vyhledání existující třídící tabulky DBCS

Příkazem CHKOBJ (Kontrola objektu) můžete zjistit, zda nějaká třídící tabulka DBCS ve vašem systému existuje.

Chcete-li například zjistit, zda existuje tabulka QCGMSTR, zadejte:

```
CHKOBJ OBJ(QSYS/QCGMSTR) OBJTYPE(*IGCSRT)
```

Pokud tabulka existuje, systém odpoví zprávou. Jestliže tabulka neexistuje, vrátí se systém prostě beze zprávy.

Existenci aktivní třídící tabulky DBCS si zkontrolujte předtím, než budete poprvé třídít dvoubajtové znaky. Aby bylo možné znaky třídít, musí aktivní tabulka pro jazyk DBCS existovat.

Další informace o třídících tabulkách DBCS najdete v tématech:

- Uložení a obnova třídící tabulky DBCS
- Výmaz třídící tabulky DBCS

Uložení a obnova třídící tabulky DBCS: Následující témata popisují, jak uložit a obnovit třídící tabulky DBCS.

Uložení třídící tabulky DBCS na pásku nebo disketu

Třídící tabulku DBCS uložte na pásku nebo disketu v následujících případech:

- Před vymazáním tabulky.
- Po přidání, aktualizaci nebo změně informací v tabulkách obslužným programem generátoru.
- Při plánování použití tabulek na jiném serveru iSeries.

Třídící tabulku DBCS uložte na pásku nebo disketu příkazem SAVOBJ (Uložení objektu). U typu objektu zadejte *IGCSRT.

Tabulky fontů DBCS se ukládají, když použijete příkaz SAVSYS, takže při běžném zálohování systému nemusíte použít příkaz SAVOBJ.

Obnova třídící tabulky DBCS z pásky nebo diskety

Třídící tabulku DBCS obnovíte do systému z pásky nebo diskety příkazem RSTOBJ. Tabulky musely být na pásku nebo disketu uloženy příkazem SAVOBJ. U typu objektu zadejte *IGCSRT. Systém třídící tabulku DBCS automaticky znovu vytvoří, pokud uvedená tabulka v systému neexistuje.

Tabulky musí být obnoveny do knihovny QSYS, aby systém věděl, že existují. Z toho důvodu obnovuje příkaz RSTOBJ objekty *IGCSRT jediné do knihovny QSYS, a to pouze v případě, že tam tyto objekty neexistují.

Výmaz třídící tabulky DBCS: Příkazem DLTIGCSRT vymažete třídící tabulku DBCS ze systému.

Nepoužívanou třídící tabulku DBCS můžete vymazat a uvolnit tak diskový prostor, ale předtím byste si měli vždy nejdříve uložit kopii tabulky příkazem SAVOBJ. Hlavní třídící tabulku DBCS pro jazyk DBCS byste měli vymazat vždy, když platí jedna ze dvou možností:

- Pro daný jazyk nebudete vytvářet žádné nové znaky pomocí obslužného programu generátoru.
- Nebudete používat třídící obslužný program ke třídění znaků daného jazyka.

Aktivní třídící tabulku jazyka DBCS byste měli vymazat, jestliže nebudete používat třídící obslužný program ke třídění znaků daného jazyka. Aktivní třídící tabulka DBCS musí být v systému, aby mohla používat obslužný program třídění pro daný jazyk.

Při výmazu tabulky postupujte takto:

1. Je-li to požadováno, uložte tabulku na pásku nebo na disketu. Jestliže si tabulku před vymazáním nezkopírujete na vyjímatelná média, nebudete ji mít v budoucnu k dispozici.
2. Zadejte příkaz DLTIGCSRT. Chcete-li například vymazat tabulku fontu DBCS QCGACTV, zadejte:
DLTIGCSRT IGCSRT(QCGACTV)
3. Stiskněte klávesu Enter. Systém vám odešle zprávu, až tabulku vymaže.

Definice pole DBCS

Při definování pole DBCS berete v úvahu charakteristiky dat DBCS:

- Každý znak DBCS je 2 bajty dlouhý.
- Délka znakového řetězce DBCS je vždy sudá.
- Na začátku a na konci znakového řetězce DBCS musí být řídicí znaky Shift-out (SO) a Shift-in (SI), s výjimkou polí typu grafická data. Tyto znaky mají celkovou délku 2 bajty.
- Systém zachází s daty DBCS stejně jako se znakovými daty, a proto u nich nemůže provádět aritmetické operace.
- Pro identifikaci polí DBCS mohou být použity následující typy dat DBCS:
 - J (DBCS-jedinečné) u polí, která mohou obsahovat pouze závorkovaná data DBCS.
 - E (DBCS-alternativní) u polí, která mohou obsahovat buď závorkovaná data DBCS, nebo data SBCS, ale ne obojí.
 - O (DBCS-otevřené) u polí, která mohou obsahovat jak závorkovaná data DBCS, tak data SBCS.
 - G (DBCS-grafické) u polí, která mohou obsahovat grafická data bez řídicích znaků SO a SI.

Poznámka: Typ dat 0 je povolen u všech typů souborů. Typ dat J a E je povolen pouze u databázových a zobrazovacích souborů. Typ dat G je povolen u databázových, zobrazovacích a tiskových souborů. Ve většině případů vloží operační systém OS/400 automaticky znak Shift-out a Shift-in. Výjimkou je, když jsou data zapisována do datového pole typu G v databázovém souboru.

Další informace o typech dat DBCS uvádí téma Reference DDS: pojmy.

Práce s lokalitami

Lokality se používají především v aplikačních programech na bázi ILE. Kromě toho jednu nebo všechny kategorie lokality načítá rozhraní API Retrieve Locale Information (OPM, QLGRTVLC, ILE, QlgRetrieveLocaleInformation). Další informace uvádí téma API operačního systému OS/400.

Přínosy použití lokalit v globálních aplikacích

Aplikace mohou být vytvářeny nezávisle na jazyku, na datech závislých na kulturních zvyklostech nebo specifických znacích. Lokality mohou poskytovat tento typ podpory pro libovolnou aplikaci na bázi ILE.

Například kategorie LC_TIME v rámci lokality může být definována libovolným z následujících způsobů nebo jejich kombinací, která je vhodná pro prostředí, v němž je aplikace provozována:

- HH:MM:SS
- MM:SS:HH
- SS:MM:HH

Vytvoření lokalit

Lokality se vytváří pomocí příkazu CRTLOCALE (Vytvoření lokality).



Zdrojový soubor používaný k vytvoření lokality se nazývá QLOCALESRC a je uložen v knihovně QSYSLOCALE. Tato knihovna se zavádí pomocí volby 21 operačního systému.



Tyto zdrojové soubory nelze měnit. Pokud potřebujete provést změny, musíte tyto soubory zkopírovat a potom editovat.

Seznam zdrojových souborů definic najdete v tématu Systémem dodávané lokality a doporučené CCSID. Způsob použití příkazu CRTLOCALE popisuje téma "Příklad: vytvoření lokality" na stránce 159.

Práce s lokalitami

Další informace o způsobu použití lokalit uvádí tato témata:

- Omezení lokalit
- Kategorie lokalit
- Symbolická jména lokalit
- Příklady: programování lokality

Další informace

Následující odkazy poskytují další informace o lokalitách:

- Lokality
- Instalace a aktivace lokalit
- Systémem dodávané lokality a doporučené CCSID

Omezení lokalit

Následující seznam obsahuje omezení pro použití lokalit k nastavení atributů úlohy:

- Pro systém podporující SBCS musí být CCSID lokality jednobajtový CCSID EBCDIC.
- Pro systém podporující DBCS musí být CCSID lokality CCSID EBCDIC, SBCS nebo smíšený CCSID.
- Objekt lokality musí existovat v systému souborů QSYS.
- Parametry DATFMT, DATSEP, TIMSEP a DECFMT v rámci lokality musí mít platné hodnoty podporované jako atributy úlohy. Další informace o úlohách a jejich atributech uvádí téma Řízení práce (Work Management).
- Jestliže od lokality požadujete podporu třídících posloupností, musíte použít klíčové slovo CPYSYSCOL. Podrobné informace obsahuje téma CPYSYSCOL.

Kategorie lokalit

Operační systém OS/400 podporuje následující kategorie.

Kategorie lokality	Popis
LC_COLLATE	Definuje informace pro porovnávání znaků nebo řetězců.
LC_CTYPE	Definuje klasifikaci znaků, konverzi znakové sady a další atributy znaků.
LC_MESSAGES	Definuje formát pro kladné a záporné odpovědi.
LC_MONETARY	Definuje pravidla a symboly pro formátování peněžních numerických informací.
LC_NUMERIC	Definuje seznam pravidel a symbolů pro formátování nepeněžních číselných informací.
LC_TIME	Definuje seznam pravidel a symbolů pro formátování informací o čase a datu.
LC_TOD	Definuje pravidla pro letní čas a informace o časových pásmech.

Poznámka: Zdrojový soubor lokality nemůže obsahovat duplicitní kategorie.

Definice zdrojových souborů lokality:

Zdrojovou definici kategorie tvoří:

- Záhloví kategorie (*jméno-kategorie*), kde jméno kategorie musí být tvořeno pouze velkými písmeny.
- Přidružené dvojice klíčové slovo/hodnota, které tvoří tělo kategorie. Klíčová slova mohou být tvořena samými velkými písmeny, samými malými písmeny nebo oběma velikostmi znaků.
- Koncové návěští kategorie (které se skládá z `END jméno-kategorie`).

Například:

```
LC_CTYPE
zdroj pro kategorii LC_CTYPE
END LC_CTYPE
```

Řádky předcházející záhlaví první kategorie lze využít ke změně znaku pro komentář a znaku změny významu (`escape`). K této změně slouží klíčová slova `comment_char` (předvolba je `#`) a `escape_char` (předvolba je `\`). Dále jsou uvedeny příklady změny znaku pro komentář na `*` a znaku změny významu na `/`:

```
comment_char <asterisk>
escape_char <slash>
```

Poznámka: V tomto příkladu se pro reprezentaci znaků `'*' a '/'` používají symbolická jména (asterisk a slash).

Zdroj pro všechny kategorie se specifikuje pomocí těchto prvků:

Klíčová slova

Každé klíčové slovo označuje buď nějakou definici, nebo nějaké pravidlo. Zbývající část příkazu obsahujícího dané klíčové slovo obsahuje operandy k tomuto klíčovému slovu. Operandy jsou od klíčového slova odděleny jednou nebo několika mezerami. Příkaz může pokračovat na další řádce, když před znak nové řádky nebo posunu na novou řádku, kterými končí řádka, umístíte jako poslední znak změny významu (`escape_char`).

Řádky, které obsahují znak `comment_char` v prvním sloupci, jsou považovány za řádky komentáře. Řádky komentáře nelze prodloužit na následující řádku pomocí znaku změny významu. Předvoleným znakem změny významu je `\`. Uživatel však může jako znak změny významu definovat libovolný znak.

Řetězce

Řetězce musí být ohraničeny dvojitými uvozovkami. Dvojitě uvozovky uvnitř řetězců lze vyjádřit dvěma způsoby:

- Doslovně. Po znaku změny významu následují dvojitě uvozovky.
- Symbolickým jménem. Například <uvozovka>.

Řetězec může pokračovat na další řádce, když před znak nové řádky nebo posunu na novou řádku, kterými končí řádka, umístíte jako poslední znak změny významu (escape_char).

Řetězec je posloupnost znakových symbolů nebo literálů ohraničených dvojitými uvozovkami ("").

Například:

```
"<A><B><C>"
```

Znakové literály

Znakový literál je znak sám o sobě.

Znakové symboly

Znakový symbol začíná znakem < (menší než), pokračuje neřídicími znaky a končí znakem > (větší než). Platným znakovým symbolem (symbolickým jménem) je například <A>. Jakýkoliv znakový symbol uvedený ve zdrojovém souboru by měl být jedním z předdefinovaných symbolů dodávaných systémem. Systémem dodávaná symbolická jména jsou ve členu QLGSYMBOL zdrojového souboru QLOCALESRC ve volitelně instalovatelné knihovně QSYSLOCALE.

Seznam systémem dodávaných symbolických jmen obsahuje téma Systémem dodávané zdrojové soubory pro definici lokality.

V případě, že systém neobsahuje předdefinované symbolické jméno pro nějaký znak, je povolen formát UCS-2 úrovně 1. Formát UCS-2 je založen na znakové sadě definované v ISO/IEC 10646. Formát UCS-2 lze také použít místo předdefinovaných symbolických jmen. Dále je uveden příklad formátu symbolického jména UCS-2:

```
<Uxxxx>
```

kde 'xxxx' jsou čtyři hexadecimální číslice. Například <U0041>. Hexadecimální číslo 0041 v tomto symbolickém jménu je kódová pozice UCS-2, která představuje znak 'A'.

Každá kategorie musí být explicitně definována ve zdrojovém souboru pro definici lokality.

Úplný popis jednotlivých kategorií lokalit včetně lokality POSIX uvádí téma Příklad: lokalita POSIX.

Kategorie LC_COLLATE: Kategorie LC_COLLATE definuje informace pro porovnávání znaků nebo řetězců. V rámci této kategorie můžete pomocí klíčového slova cpysyscol specifikovat třídící posloupnost, které se má používat. Hodnota klíčového slova cpysyscol se používá místo definic kategorie LC_COLLATE.

Porovnávací prvek je jednotka pro porovnávání. Porovnávací prvek může být znak nebo posloupnost znaků. Každý porovnávací prvek v lokalitě má sadu vah, které určují, zda porovnávací prvek patří před, na stejné místo nebo za ostatní porovnávací prvky v lokalitě. Každému porovnávacímu prvku je porovnávací váha přiřazována při vytváření zdrojového souboru definice lokality pomocí příkazu CRTLOCALE. Tyto porovnávací váhy pak používají aplikační programy, které porovnávají řetězce.

Každý znak definovaný v CCSID, který je uveden v příkazu CRTLOCALE, je sám o sobě porovnávacím prvkem. Další porovnávací prvky lze definovat pomocí příkazu collating-element. Ten má tuto syntaxi:

```
collating-element symbol-znaku from řetězec
```

Kategorie LC_COLLATE začíná klíčovým slovem LC_COLLATE a je ukončena klíčovým slovem END LC_COLLATE.

V kategorii LC_COLLATE jsou přípustná tato klíčová slova:

cpysyscol

Tento příkaz uvádí, že se má k porovnávání informací pro danou kategorii použít systémová porovnávací posloupnost. Jestliže má být lokalita určena k nastavení třídící tabulky pro úlohu, je vyžadováno, aby bylo použito klíčové slovo CPYSYSCOL. Je-li zadáno klíčové slovo CPYSYSCOL, nelze specifikovat žádná další klíčová slova. Klíčové slovo CPYSYSCOL má tuto syntaxi:

CPYSYSCOL *jméno-cesty-třídící-posloupnosti*;ID-jazyka

Jméno-cesty-třídící-posloupnosti je řetězec uvádějící plně kvalifikované jméno cesty k existující třídící tabulce, která se má použít jako definice pro tuto kategorii. Oddělovač ve jménu cesty musí být lomítko (/). Dalšími platnými hodnotami jsou tyto řetězce:

***JOB** Třídící posloupnost úlohy.

***LANGIDUNQ**

Třídící tabulka s jedinečnými váhami, která je asociována s parametrem požadovaného identifikátoru jazyka.

***LANGIDSHR**

Třídící tabulka se sdílenými váhami, která je asociována s parametrem požadovaného identifikátoru jazyka.

***HEX** Třídící posloupnost podle hexadecimální hodnoty znaků.

ID-jazyka je řetězec určující identifikátor jazyka třídící tabulky, který se má použít. Všechny ID jazyka musí být psány velkými písmeny. Platnými hodnotami jsou tyto řetězce:

***JOB** Použije se identifikátor jazyka dané úlohy.

ID jazyka

Platný tříznakový identifikátor jazyka. Například dánština by byla DAN. Úplný seznam platných identifikátorů jazyka obsahuje téma Identifikátory jazyka a přidružené předvolené CCSID.

Collating-element

Příkaz collating-element specifikuje několikaznakové porovnávací prvky. Příkaz collating-element má tuto syntaxi:

collating-element symbolické-jméno **from** řetězec

Hodnota symbolické-jméno definuje porovnávací prvek složený z jednoho nebo několika znaků jako jediný porovnávací prvek. Hodnota symbolické-jméno nemůže být shodná s žádným systémem předdefinovaným symbolickým jménem ani s žádným jiným symbolickým jménem definovaným v této definici porovnávání. Řetězcová hodnota uvádí řetězec dvou nebo více znaků nebo symbolů znaku, které definují hodnotu symbolické-jméno. Dále jsou uvedeny příklady syntaxe příkazu collating-element:

```
collating-element <ch> from "<c><h>"  
collating-element <e-acute> from "<acute><e>"  
collating-element <11> from "<1><1>"
```

Hodnota symbolické-jméno definovaná příkazem collating-element je rozpoznatelná pouze v kategorii LC_COLLATE.

Order_start

Po příkazu order_start může následovat jeden či více příkazů collation order, které přiřazují porovnávací váhy porovnávacím prvkům. Tento příkaz je povinný. Příkaz order_start má tuto syntaxi:

```
order_start  
pravidla-třídění;pravidla-třídění;...pravidla-třídění příkazy-collation-order  
order_end
```

Pravidla-třídění mají tuto syntaxi:

direktiva, direktiva,...direktiva

kde direktiva je jedna z direktiv: **forward**, **backward** a **position**.

Direktivy pravidel-třídění jsou volitelné. Pokud jsou zadány, definují pravidla, která platí při porovnávání řetězců. Počet zadaných pravidel-třídění definuje počet vah, které jsou přiřazeny každému porovnávacímu prvku (tzn. jedná se o počet porovnávacích pořadí v dané lokalitě). Jestliže nejsou zadány žádné direktivy pravidel-třídění, předpokládá se jedna direktiva forward.

Jsou-li direktivy pravidel-třídění zadány, aplikuje se první z nich při porovnávání řetězců pomocí primární váhy, druhá z nich při porovnávání řetězců pomocí sekundární váhy, atd. Každá sada direktiv pravidel-třídění je oddělena středníkem (;). Direktiva pravidel-třídění je tvořena jednou nebo několika direktivami, které jsou od sebe odděleny čárkou. Jsou podporovány tyto direktivy:

Forward

Specifikuje, že se porovnání porovnávacích vah provádí od začátku řetězce do jeho konce.

Backward

Specifikuje, že se porovnání porovnávacích vah provádí od konce řetězce směrem k jeho začátku.

Position

Specifikuje, že porovnávání vah bere v úvahu relativní umístění prvků v řetězci, které se neignorují. To znamená, že pokud jsou řetězce porovnávány na shodu, je jako první porovnan prvek s nejkratší vzdáleností od počátečního bodu řetězce.

Direktivy forward a backward se vzájemně vylučují. Dále je uveden příklad syntaxe pro direktivy pravidel-třídění:

```
order_start forward;backward
```

Order_end

Toto klíčové slovo ukončuje záznamy porovnávacích pořadí, které byly zahájeny klíčovým slovem order_start.

Pořadí znaků a prvků uvedených mezi klíčovými slovy order_start a order_end definuje pořadí znaků používané ve výrazech rozsahu a v obecných výrazech. Nejsou-li znakům přiřazeny žádné váhy, stane se pořadí znaků rovněž vahou porovnávací posloupnosti.

Speciální symboly

Speciální symboly musí být psány pouze velkými písmeny. V kategorii LC_COLLATE lze použít tyto speciální symboly:

- **IGNORE**

K definici primární, sekundární a dalších vah pro jednotlivé porovnávací prvky se používají volitelné operandy daného prvku. Speciální symbol IGNORE se používá k označení porovnávacího prvku, který se má při porovnávání řetězců ignorovat.

- **UNDEFINED**

Všechny znaky ve znakové sadě musí být umístěny v porovnávacím pořadí, buď explicitně, nebo implicitně pomocí symbolu Undefined (nedefinován). Symbol UNDEFINED zahrnuje všechny hodnoty kódované znakové sady, které nebyly explicitně zadány. Tyto znaky jsou vloženy do porovnávacího pořadí znaků na místo určené symbolem Undefined v takovém pořadí, v jakém jsou jejich hodnoty uvedeny v kódované znakové sadě. Není-li porovnávací váha pro symbol UNDEFINED explicitně zadána, je standardně všem nedefinovaným znakům přiřazena stejná porovnávací váha, která odpovídá relativnímu pořadí prvního nedefinovaného znaku v porovnávací posloupnosti. Jestliže neexistuje žádný speciální symbol UNDEFINED a porovnávací pořadí neuvádí všechny porovnávací prvky z kódované

znakové sady, je vydáno varování a všechny nedefinované znaky jsou umístěny na konec porovnovacího pořadí znaků, přičemž jim je přiřazena stejná porovnovací váha.

1. příklad:

Dále je uveden příklad příkazu collation order v kategorii LC_COLLATE ve zdrojovém souboru definice lokality.

Text, který je uveden za klíčovými slovy LC_COLLATE, byl přidán pouze pro srozumitelnost a ve zdrojovém souboru lokality se nevyskytuje.

```
order_start forward;backward
# order_start má specifikována dvě pravidla třídění:
# forward a backward

UNDEFINED IGNORE;IGNORE
# Speciální symbol UNDEFINED indikuje, že
# všechny znaky v CCSID dané lokality,
# které nejsou uvedeny v definici,
# jsou pro účely porovnávání ignorovány.

<LOW>
# <LOW> je porovnovací symbol, který je zařazen
# za všechny nedefinované znaky. Například, pokud by
# byly pouze dva nedefinované znaky, byl by symbol <LOW>
# třetí v pořadí.

# Všechny porovnovací prvky mezi <space> a <a> mají
# stejnou třídu primární ekvivalence a individuální sekundární
# váhy, založené na jejich hodnotách v kódované znakové sadě.

<a> <a>;<a>
<a-acute> <a>;<a-acute>
<a-grave> <a>;<a-grave>
<A> <a>;<A>
<A-acute> <a>;<A-acute>
<A-grave> <a>;<A-grave>
# Všechny znaky mezi <a> a <A-grave> patří do
# stejné třídy primární ekvivalence, neboť mají
# stejnou primární váhu.

<ch> <ch>;<ch>
<Ch> <ch>;<Ch>
# Víceznakový porovnovací prvek <c><h> je
# představován porovnovacím symbolem <ch> a patří do
# stejné třídy primární ekvivalence jako
# víceznakový porovnovací prvek <Ch>.

<s> <s>;<s>
<eszet> "<s><s>";<s>
# Mapování jeden-na-více je indikováno znakem <eszet>
# zařazeným jako řetězec <s><s>. Jeden znak
# <eszet> je tedy rozšířen na znaky <s><s>, než
# se provede porovnání.

<HIGH>
order_end
```

2. příklad:

Dále je uveden příklad příkazu CPYSYSCOL v kategorii LC_COLLATE ve zdrojovém souboru definice lokality.

LC_COLLATE

```
CPYSYSCOL "//QSYS.LIB//QLA10025S.TBL";"ENU"
```

END LC_COLLATE

Kategorie LC_CTYPE: Kategorie LC_CTYPE definuje klasifikaci znaků, konverzi znakové sady a další atributy znaků.

Tato kategorie začíná záhlavím kategorie LC_CTYPE a končí zakončením kategorie END LC_CTYPE.

Všechny operandy příkazů kategorie LC_CTYPE jsou definovány jako seznamy znaků. Každý seznam je tvořen jedním nebo více znaky nebo symbolickými jmény znaků, které jsou od sebe odděleny středníkem.

V kategorii LC_CTYPE jsou přípustná tato klíčová slova. V popisech znamená výraz *automaticky zahrnutý*, že nedojde k chybě, pokud jsou zmíněné znaky zahrnuty nebo vynechány. Tyto znaky jsou dodány, jestliže chybí, nebo jsou akceptovány, pokud jsou přítomné. V případě, že *automaticky zahrnuté* znaky neexistují v CCSID, v němž chcete vytvořit danou lokalitu, vydá příkaz CRTLOCALE varování.

upper Definuje znaky velkých písmen. Nelze specifikovat žádné znaky definované klíčovými slovy `cntrl`, `digit`, `punct` nebo `space`. Automaticky jsou zahrnuta alespoň velká písmena A až Z.

lower Definuje znaky malých písmen. Nelze specifikovat žádné znaky definované klíčovými slovy `cntrl`, `digit`, `punct` nebo `space`. Automaticky jsou zahrnuta alespoň malá písmena a až z.

alpha Definuje znaky všech písmen. Nelze specifikovat žádné znaky definované klíčovými slovy `cntrl`, `digit`, `punct` nebo `space`. Do této znakové třídy jsou automaticky zahrnuty všechny znaky definované klíčovými slovy `upper` a `lower`.

digit Definuje znaky numerických číslic. Je možné zadat pouze číslice 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 a 9.

space Definuje neviditelné znaky. Nelze specifikovat žádné znaky definované klíčovými slovy `upper`, `lower`, `alpha`, `digit`, `graph` nebo `xdigit`. Automaticky jsou zahrnuty alespoň znaky `<space>`, `<form-feed>`, `<newline>`, `<carriage return>`, `<tab>`, `<vertical-tab>` a všechny znaky definované klíčovým slovem `blank`.

cntrl Definuje řídicí znaky. Nelze specifikovat žádné znaky definované klíčovými slovy `upper`, `lower`, `alpha`, `digit`, `punct`, `graph`, `print` nebo `xdigit`.

punct Definuje interpunkční znaky. Nelze specifikovat znak `<space>` ani znaky definované klíčovými slovy `upper`, `lower`, `alpha`, `digit`, `cntrl` nebo `xdigit`.

graph Definuje tisknutelné znaky kromě znaku `<space>`. Pokud toto klíčové slovo není specifikováno, jsou do této znakové třídy automaticky zahrnuty znaky definované klíčovými slovy `upper`, `lower`, `alpha`, `digit`, `xdigit` a `punct`. Nelze specifikovat žádné znaky definované klíčovým slovem `cntrl`.

print Definuje tisknutelné znaky včetně znaku `<space>`. Pokud toto klíčové slovo není specifikováno, jsou do této znakové třídy automaticky zahrnuty znak `<space>` a znaky definované klíčovými slovy `upper`, `lower`, `alpha`, `digit`, `xdigit` a `punct`. Nelze specifikovat žádné znaky definované klíčovým slovem `cntrl`.

xdigit Definuje znaky hexadecimálních číslic. Je možné zadat pouze číslice 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 a 9 a písmena A, B, C, D, E, F, a, b, c, d, e a f. Není-li zadána, nastaví se třída `xdigit` na předvolenou hodnotu, tj. číslice 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 a 9 a písmena A, B, C, D, E, F, a, b, c, d, e a f.

blank Definuje prázdné znaky. Není-li toto klíčové slovo zadáno, jsou do této znakové třídy zahrnuty znaky `<space>` a `<horizontal-tab>`.

toupper

Definuje mapování malých písmen na velká. Operandy pro toto klíčové slovo tvoří dvojice znaků oddělených středníkem. Každá dvojice znaků je uzavřena do kulatých závorek () a od další dvojice je oddělena čárkou (,). První znak v každé dvojici je považován za malé písmeno, druhý znak za velké písmeno. Je možné specifikovat pouze znaky definované klíčovými slovy `lower` a `upper`.

tolower

Definuje mapování velkých písmen na malá. Operandy pro toto klíčové slovo tvoří dvojice znaků oddělených středníkem. Každá dvojice znaků je uzavřena do kulatých závorek () a od další dvojice je oddělena čárkou (.). První znak v každé dvojici je považován za velké písmeno, druhý znak za malé písmeno. Je možné specifikovat pouze znaky definované klíčovými slovy `lower` a `upper`.

Poznámka: Klíčové slovo `tolower` je nepovinné. Není-li toto klíčové slovo zadáno, nastaví se toto mapování na předvolenou hodnotu, což je převrácené mapování v klíčovém slově `toupper`, je-li zadáno. Jestliže klíčové slovo `toupper` není zadáno, nastaví se mapování na předvolbu lokality `C`.

Příklad:

Dále je uveden příklad kategorie `LC_CTYPE` ve zdrojovém souboru definice lokality:

```
LC_CTYPE

#"alpha" má předvolbu "upper" a "lower"
#"print" má předvolbu "alpha", "digit", "punct" a znak mezery
#"graph" má předvolbu "alnum" a "punct"
#"tolower" má předvolbu převrácené mapování "toupper"
#
upper  <A>;<B>;<C>;<D>;<E>;<F>;<G>;<H>;<I>;<J>;<K>;<L>;<M>;\
<N>;<O>;<P>;<Q>;<R>;<S>;<T>;<U>;<V>;<W>;<X>;<Y>;<Z>
#
lower  <a>;<b>;<c>;<d>;<e>;<f>;<g>;<h>;<i>;<j>;<k>;<l>;<m>;\
<n>;<o>;<p>;<q>;<r>;<s>;<t>;<u>;<v>;<w>;<x>;<y>;<z>
#
digit  <zero>;<one>;<two>;<three>;<four>;<five>;<six>;\
<seven>;<eight>;<nine>
#
space  <tab>;<newline>;<vertical-tab>;<form-feed>;\
<carriage-return>;<space>
#
cntrl  <alert>;<backspace>;<tab>;<newline>;<vertical-tab>;\
<form-feed>;<carriage-return>;<NUL>;<SOH>;<STX>;\
<ETX>;<EOT>;<ENQ>;<ACK>;<SO>;<SI>;<DLE>;<DC1>;<DC2>;\
<DC3>;<DC4>;<NAK>;<SYN>;<ETB>;<CAN>;<EM>;<SUB>;\
<ESC>;<IS4>;<IS3>;<IS2>;<IS1>;<DEL>
#
punct  <exclamation-mark>;<quotation-mark>;<number-sign>;\
<dollar-sign>;<percent-sign>;<ampersand>;<asterisk>;\
<apostrophe>;<left-parenthesis>;<right-parenthesis>;\
<plus-sign>;<comma>;<hyphen>;<period>;<slash>;\
<colon>;<semicolon>;<less-than-sign>;<equals-sign>;\
<greater-than-sign>;<question-mark>;<commercial-at>;\
<left-square-bracket>;<backslash>;<circumflex>;\
<right-square-bracket>;<underline>;<grave-accent>;\
<left-curly-bracket>;<vertical-line>;<tilde>;\
<right-curly-bracket>
#
xdigit <zero>;<one>;<two>;<three>;<four>;<five>;<six>;\
<seven>;<eight>;<nine>;<A>;<B>;<C>;<D>;<E>;<F>;\
<a>;<b>;<c>;<d>;<e>;<f>
#
blank  <space>;<tab>
#
toupper (<a>,<A>);(<b>,<B>);(<c>,<C>);(<d>,<D>);(<e>,<E>);\
(<f>,<F>);(<g>,<G>);(<h>,<H>);(<i>,<I>);(<j>,<J>);\
(<k>,<K>);(<l>,<L>);(<m>,<M>);(<n>,<N>);(<o>,<O>);\
(<p>,<P>);(<q>,<Q>);(<r>,<R>);(<s>,<S>);(<t>,<T>);\
(<u>,<U>);(<v>,<V>);(<w>,<W>);(<x>,<X>);(<y>,<Y>);\
(<z>,<Z>)
#
END LC_CTYPE
```

Kategorie LC_MESSAGES: Kategorie LC_MESSAGES zdrojového souboru pro definici lokality definuje formát pro potvrzující nebo záporné odpovědi systému. Tato kategorie začíná záhlavím kategorie LC_MESSAGES a končí zakončením kategorie END LC_MESSAGES.

Všechny operandy kategorie LC_MESSAGES jsou definovány jako řetězce nebo *rozšířené obecné výrazy* ohraničené dvojitým uvozovkami ("").

Poznámka: Další informace obsahuje níže uvedené téma "Rozšířené obecné výrazy". Tyto operandy jsou od klíčového slova, které definují, odděleny jednou nebo několika mezerami. Dvoje dvojitě uvozovky vedle sebe ("") označují nedefinovanou hodnotu. V kategorii LC_MESSAGES jsou přípustná tato klíčová slova:

yesexpr

Specifikuje rozšířený obecný výraz, který popisuje přijatelnou potvrzující odpověď na otázku, na níž se očekává potvrzující nebo záporná odpověď.

noexpr

Specifikuje rozšířený obecný výraz, který popisuje přijatelnou zápornou odpověď na otázku, na níž se očekává potvrzující nebo záporná odpověď.

yesstr Fixní řetězec přijatelné potvrzující odpovědi.

nostr Fixní řetězec přijatelné záporné odpovědi.

Rozšířené obecné výrazy: K vytvoření rozšířených obecných výrazů se používají následující speciální znaky:

Znak

+

?

|

()

{m}

{m,}

{m, n}

[řetězec]

[^ řetězec]

^

\$

. (tečka)

* (hvězdička)

Funkce

Specifikuje, že se řetězec shoduje, pokud se v něm nachází jeden nebo několik výskytů daného znaku nebo rozšířeného obecného výrazu, který je uveden před plus (+).

Specifikuje, že se řetězec shoduje, pokud se v něm nachází žádný nebo jeden výskyt daného znaku nebo rozšířeného obecného výrazu, který je uveden před otázníkem (?).

Specifikuje, že se řetězec shoduje, pokud se v něm nachází některý z řetězců oddělených od sebe svislou čarou (|).

Seskupuje řetězce v obecných výrazech.

Specifikuje, že se řetězec shoduje, pokud se v něm nachází přesně m výskytů daného vzoru.

Specifikuje, že se řetězec shoduje, pokud se v něm nachází minimálně m výskytů daného vzoru.

Specifikuje, že se řetězec shoduje, pokud se v něm nachází mezi m a n (včetně) výskytů daného vzoru (kde m <= n).

Označuje, že se obecný výraz shoduje s libovolnými znaky uvedenými v řetězcové proměnné uvnitř hranatých závorek.

Znak ^ uvnitř hranatých závorek ([]) a na začátku zadaného řetězce znamená, že se obecný výraz neshoduje s žádným znakem uvnitř hranatých závorek.

Označuje začátek pole nebo záznamu.

Označuje konec pole nebo záznamu.

Znamená jakýkoliv znak kromě znaku pro poslední novou řádku na konci oblasti.

Znamená žádný nebo více libovolných znaků.

Znak

\ (zpětné lomítko)

Funkce

Označuje znak escape. Když se v rozšířených obecných výrazech nachází před některým ze znaků se speciálním významem, odstraní znak escape jakýkoliv speciální význam z daného znaku.

V rozšířeném obecném výrazu je rovněž možné specifikovat výrazy znakových tříd. Ve všech lokalitách jsou podporovány tyto výrazy znakových tříd:

```
[ :alnum: ]  
[ :alpha: ]  
[ :blank: ]  
[ :cntrl: ]  
[ :digit: ]  
[ :graph: ]  
[ :lower: ]  
[ :print: ]  
[ :punct: ]  
[ :space: ]  
[ :upper: ]  
[ :xdigit: ]
```

Příklad:

Dále je uveden příklad kategorie LC_MESSAGES ve zdrojovém souboru definice lokality:

```
LC_MESSAGES  
#  
yesexpr "[yY]"  
noexpr "[nN]"  
yesstr "yes"  
nostr "no"  
#  
END LC_MESSAGES
```

Kategorie LC_MONETARY: Kategorie LC_MONETARY zdrojového souboru pro definici lokality definuje pravidla a symboly pro formátování peněžních numerických informací. Tato kategorie začíná záhlavím kategorie LC_MONETARY a končí zakončením kategorie END LC_MONETARY.

Všechny operandy pro klíčová slova kategorie LC_MONETARY jsou definovány jako řetězcové nebo celočíselné hodnoty. Řetězcové hodnoty jsou ohraničeny dvojitými uvozovkami (""). Všechny hodnoty jsou od klíčového slova, které definují, odděleny jednou nebo několika mezerami. Dvě po sobě jdoucí dvojité uvozovky označují nedefinovanou řetězcovou hodnotu. -1 označuje nedefinovanou celočíselnou hodnotu. V kategorii LC_MONETARY jsou přípustná tato klíčová slova:

int_curr_symbol

Specifikuje řetězec používaný pro symbol mezinárodní měny. Operand pro klíčové slovo int_curr_symbol je čtyřznakový řetězec. První tři znaky obsahují alfabetský symbol mezinárodní měny. Čtvrtý znak specifikuje znakový oddělovač mezi symbolem mezinárodní měny a peněžní částkou.

currency_symbol

Specifikuje řetězec používaný pro symbol lokální měny.

mon_decimal_point

Specifikuje řetězec používaný jako oddělovač desetinných míst pro formátování peněžní částky.

mon_thousands_sep

Specifikuje oddělovač řetězců používaný pro seskupování číslic vlevo od oddělovače desetinných míst ve formátovaných peněžních částkách.

mon_grouping

Definuje velikost jednotlivých skupin číslic ve formátovaných peněžních kvantitativních informacích. Operand klíčového slova `mon_grouping` tvoří sekvence celých čísel vzájemně oddělených středníkem. Každé celé číslo určuje počet číslic ve skupině. Počáteční celé číslo definuje velikost skupiny, která se nachází hned vlevo od oddělovače desetinných míst. Následující celá čísla definují skupiny, které vlevo sousedí s předešlou skupinou. Pokud poslední číslice není -1, provede se seskupení pomocí předešlé číslice. Jestliže poslední číslice je -1, provede se seskupení pouze pro uvedený počet skupin.

Dále je uveden příklad interpretace klíčového slova `mon_grouping`. Předpokládejme, že formátovaná hodnota je 123456789 a operand pro klíčové slovo `mon_thousands_sep` je čárka (,). Dostaneme tento výsledek:

Hodnota `mon_grouping`

Zformátovaná hodnota

3;-1	123456,789
3	123,456,789
3;2	12,34,56,789
3;2;-1	1234,56,789

positive_sign

Specifikuje řetězec používaný k indikaci nezáporné formátované peněžní částky.

negative_sign

Specifikuje řetězec používaný k indikaci záporné formátované peněžní částky.

int_frac_digits

Specifikuje celočíselnou hodnotu představující počet zlomkových číslic (po oddělovači desetinných míst), které se mají zobrazit ve formátované peněžní částce s využitím hodnoty `int_curr_symbol`.

frac_digits

Specifikuje celočíselnou hodnotu představující počet zlomkových číslic (po oddělovači desetinných míst), které se mají zobrazit ve formátované peněžní částce s využitím hodnoty `currency_symbol`.

p_cs_precedes

Specifikuje celočíselnou hodnotu indikující, zda řetězec `int_curr_symbol` nebo `currency_symbol` je uveden před hodnotou pro nezápornou formátovanou peněžní částku, nebo za ní. Příпустné jsou tyto celočíselné hodnoty:

- 0** Indikuje, že je symbol měny uveden za peněžní částkou.
- 1** Indikuje, že je symbol měny uveden před peněžní částkou.

p_sep_by_space

Specifikuje celočíselnou hodnotu indikující, zda je řetězec `int_curr_symbol` nebo `currency_symbol` oddělen od nezáporné formátované peněžní částky mezerou. Příпустné jsou tyto celočíselné hodnoty:

- 0** Indikuje, že symbol měny není od peněžní částky oddělen mezerou.
- 1** Indikuje, že je symbol měny od peněžní částky oddělen mezerou.
- 2** Indikuje, že symbol měny a řetězec `positive_sign` jsou odděleny mezerou, pokud se nacházejí vedle sebe.

n_cs_precedes

Specifikuje celočíselnou hodnotu indikující, zda řetězec `int_curr_symbol` nebo `currency_symbol` je uveden před hodnotou pro zápornou formátovanou peněžní částku, nebo za ní. Příпустné jsou tyto celočíselné hodnoty:

- 0 Indikuje, že je symbol měny uveden za peněžní částkou.
- 1 Indikuje, že je symbol měny uveden před peněžní částkou.

n_sep_by_space

Specifikuje celočíselnou hodnotu indikující, zda je řetězec `int_curr_symbol` nebo `currency_symbol` oddělen od záporné formátované peněžní částky mezerou. Příпустné jsou tyto celočíselné hodnoty:

- 0 Indikuje, že symbol měny není od peněžní částky oddělen mezerou.
- 1 Indikuje, že je symbol měny od peněžní částky oddělen mezerou.
- 2 Indikuje, že symbol měny a řetězec **negative_sign** jsou odděleny mezerou, pokud se nacházejí vedle sebe.

p_sign_posn

Specifikuje celočíselnou hodnotu indikující umístění řetězce `positive_sign` u nezáporné formátované peněžní částky. Příпустné jsou tyto celočíselné hodnoty:

- 0 Indikuje, že peněžní částka i řetězec `int_curr_symbol` nebo `currency_symbol` jsou uzavřeny v závorkách.
- 1 Indikuje, že řetězec `positive_sign` je uveden před peněžní částkou a řetězcem `int_curr_symbol` nebo `currency_symbol`.
- 2 Indikuje, že řetězec `positive_sign` je uveden za peněžní částkou a řetězcem `int_curr_symbol` nebo `currency_symbol`.
- 3 Indikuje, že řetězec `positive_sign` je uveden těsně před řetězcem `int_curr_symbol` nebo `currency_symbol`.
- 4 Indikuje, že řetězec `positive_sign` je uveden těsně za řetězcem `int_curr_symbol` nebo `currency_symbol`.

n_sign_posn

Specifikuje celočíselnou hodnotu indikující umístění řetězce `negative_sign` u záporné formátované peněžní částky. Příпустné jsou tyto celočíselné hodnoty:

- 0 Indikuje, že peněžní částka i řetězec `int_curr_symbol` nebo `currency_symbol` jsou uzavřeny v závorkách.
- 1 Indikuje, že řetězec `negative_sign` je uveden před peněžní částkou a řetězcem `int_curr_symbol` nebo `currency_symbol`.
- 2 Indikuje, že řetězec `negative_sign` je uveden za peněžní částkou a řetězcem `int_curr_symbol` nebo `currency_symbol`.
- 3 Indikuje, že řetězec `negative_sign` je uveden těsně před řetězcem `int_curr_symbol` nebo `currency_symbol`.
- 4 Indikuje, že řetězec `negative_sign` je uveden těsně za řetězcem `int_curr_symbol` nebo `currency_symbol`.

Příklady:

Dále je uveden příklad kategorie LC_MONETARY ve zdrojovém souboru definice lokality:

```
LC_MONETARY
#
int_curr_symbol    "<U><S><D>"
currency_symbol    "<dollar-sign>"
mon_decimal_point  "<period>"
mon_thousands_sep "<comma>"
mon_grouping       3;-1
positive_sign      "<plus-sign>"
negative_sign      "<hyphen>"
int_frac_digits    2
frac_digits        2
p_cs_precedes      1
p_sep_by_space     2
n_cs_precedes      1
n_sep_by_space     2
p_sign_posn        3
n_sign_posn        3
#
END LC_MONETARY
```

Další příklad týkající se peněžních formátů uvádí téma [Příklad: vytvoření jedinečných peněžních formátů](#).

Kategorie LC_NUMERIC: Definuje pravidla a symboly pro formátování nepeněžních numerických informací.

Kategorie LC_NUMERIC zdrojového souboru pro definici lokality definuje pravidla a symboly pro formátování nepeněžních numerických informací. Tato kategorie začíná záhlavím kategorie LC_NUMERIC a končí zakončením kategorie END LC_NUMERIC.

Všechny operandy pro klíčová slova kategorie LC_NUMERIC jsou definovány jako řetězcové nebo celočíselné hodnoty. Řetězcové hodnoty jsou ohraničeny dvojitými uvozovkami (""). Všechny hodnoty jsou od klíčového slova, které definují, odděleny jednou nebo několika mezerami. Dvě po sobě jdoucí dvojité uvozovky označují nedefinovanou řetězcovou hodnotu. -1 označuje nedefinovanou celočíselnou hodnotu. V kategorii LC_NUMERIC jsou přípustná tato klíčová slova:

decimal_point

Uvádí řetězec obsahující znak oddělovače desetinných míst používaný pro formátování numerických nepeněžních kvantitativních informací.

thousands_sep

Uvádí oddělovač řetězců používaný pro seskupování číslic vlevo od oddělovače desetinných míst ve formátovaných numerických nepeněžních kvantitativních informacích.

grouping

Definuje velikost jednotlivých skupin číslic ve formátovaných nepeněžních kvantitativních informacích. Operand klíčového slova grouping tvoří sekvence celých čísel vzájemně oddělených středníkem. Každé celé číslo určuje počet číslic ve skupině. Počáteční celé číslo definuje velikost skupiny, která se nachází hned vlevo od oddělovače desetinných míst. Následující celá čísla definují skupiny, které vlevo sousedí s předešlou skupinou. Seskupení se provede pro každé celé číslo uvedené v klíčovém slově grouping. Pokud poslední číslice není -1, provede se seskupení pomocí předešlé číslice. Jestliže poslední číslice je -1, provede se seskupení pouze pro uvedený počet skupin.

Dále je uveden příklad interpretace příkazu grouping. Předpokládejme, že formátovaná hodnota je 123456789 a operand pro klíčové slovo thousands_sep je čárka (.). Dostaneme tento výsledek:

Hodnota grouping	Zformátovaná hodnota
3	123,456,789
3;-1	123456,789
3;2	12,34,56,789
3;2;-1	1234,56,789

Příklad:

Dále je uveden příklad kategorie LC_NUMERIC ve zdrojovém souboru definice lokality:

```
LC_NUMERIC
#
decimal_point "<period>"
thousands_sep "<comma>"
grouping      3;-1
#
END LC_NUMERIC
```

Kategorie LC_TIME: Kategorie LC_TIME zdrojového souboru pro definici lokality definuje pravidla a symboly pro formátování informací o čase a datu. Tato kategorie začíná záhlavím kategorie LC_TIME a končí zakončením kategorie END LC_TIME.

Všechny operandy pro klíčová slova kategorie LC_TIME jsou definovány jako řetězcové nebo celočíselné hodnoty. Řetězcové hodnoty jsou ohraničeny dvojitými uvozovkami (""). Všechny hodnoty jsou od klíčového slova, které definují, odděleny jednou nebo několika mezerami. Dvě po sobě jdoucí dvojitě uvozovky označují nedefinovanou řetězcovou hodnotu. -1 označuje nedefinovanou celočíselnou hodnotu. Příkazy a podprogramy, které vydávají dotazy na kategorii LC_TIME, používají popisovače polí ke znázornění prvků formátu data a času. V kategorii LC_TIME jsou přípustná tato klíčová slova:

abday Definuje zkrácené názvy dnů v týdnu odpovídající popisovači pole %a. Přípustné hodnoty jsou tvořeny sedmi řetězci, které jsou mezi sebou odděleny středníkem. První řetězec odpovídá zkrácenému názvu prvního dne v týdnu (Ne), druhý řetězec zkrácenému názvu druhého dne v týdnu, atd.

day Definuje úplné názvy dnů v týdnu odpovídající popisovači pole %A. Přípustné hodnoty jsou tvořeny sedmi řetězci, které jsou mezi sebou odděleny středníkem. První řetězec odpovídá celému názvu prvního dne v týdnu (Neděle), druhý řetězec názvu druhého dne v týdnu, atd.

abmon

Definuje zkrácené názvy měsíců odpovídající popisovači pole %b. Přípustné hodnoty jsou tvořeny dvanácti řetězci, které jsou mezi sebou odděleny středníkem. První řetězec odpovídá zkrácenému názvu prvního měsíce v roce (Led), druhý řetězec zkrácenému názvu druhého měsíce v roce, atd.

mon Definuje úplné názvy měsíců odpovídající popisovači pole %B. Přípustné hodnoty jsou tvořeny dvanácti řetězci, které jsou mezi sebou odděleny středníkem. První řetězec odpovídá celému názvu prvního měsíce v roce (Leden), druhý řetězec celému názvu druhého měsíce v roce, atd.

d_t_fmt

Definuje řetězec používaný pro standardní formát data a času odpovídající popisovači pole %c. Tento řetězec může obsahovat libovolnou kombinaci znaků, popisovačů polí nebo escape sekvencí. Další informace uvádí téma Escape sekvence (152see page).

d_fmt Definuje řetězec používaný pro standardní formát data odpovídající popisovači pole %x. Tento řetězec může obsahovat libovolnou kombinaci znaků, popisovačů polí nebo escape sekvencí. Dále je uveden příklad toho, jakým způsobem může být vytvořeno klíčové slovo d_fmt:

%D %D označuje formát data %m/%d/%y. Pokud používáte tento formát a rozhodli jste se nastavit atributy úlohy z lokality, vyjme se pro atribut úlohy DATSEP hodnota '/'. Pro atribut úlohy DATFMT se vyjme hodnota *MDY.

%j %j označuje juliánský formát data. Pokud používáte tento formát a rozhodli jste se nastavit atributy úlohy z lokality, nevyjme se pro atribut úlohy DATSEP žádná hodnota. Pro atribut úlohy DATFMT se však vyjme hodnota *JUL.

%d-%m-%y

Pokud používáte tento formát a rozhodli jste se nastavit atributy úlohy z lokality, vyjme se pro atribut úlohy DATSEP hodnota - a pro atribut úlohy DATFMT hodnota *DMY.

%y.%m.%d

Pokud používáte tento formát a rozhodli jste se nastavit atributy úlohy z lokality, vyjme kompilátor . pro atribut úlohy DATSEP a *YMD pro atribut úlohy DATFMT.

%m/%d/%Y

Pokud používáte tento formát a rozhodli jste se nastavit atributy úlohy z lokality, vyjme kompilátor pro atribut úlohy DATSEP hodnotu /. Pro atribut úlohy DATFMT se nevyjme žádná hodnota.

Poznámka: Pokud má lokalita obsahovat formát data a oddělovač data platný v operačním systému OS/400, musí být hodnota d_fmt definována tak, aby obsahovala platný formát data a oddělovač data operačního systému OS/400. Pokud by například byla hodnota zadána jako: %m/%d/%y, vyjmula by se pro formát data OS/400 hodnota *MDY a pro oddělovač data by se vyjmula hodnota /. Jestliže nelze formát data nebo oddělovač data OS/400 vyjmout, vydá příkaz CRTLOCALE varování.

t_fmt Definuje řetězec používaný pro standardní formát času odpovídající popisovači pole %X. Tento řetězec může obsahovat libovolnou kombinaci znaků, popisovačů polí nebo escape sekvencí. Dále je uveden příklad toho, jakým způsobem může být vytvořeno klíčové slovo t_fmt:

%H:%M:%S

Kompilátor vyjme : (dvojtečku) pro atribut úlohy TIMSEP.

%H.%M.%S

Kompilátor vyjme . (tečku) pro atribut úlohy TIMSEP.

%H %M %S

Kompilátor vyjme mezeru pro atribut úlohy TIMSEP.

%H,%M,%S

Kompilátor vyjme , (čárku) pro atribut úlohy TIMSEP.

%T %T představuje formát času %H:%M:%S (hodiny, minuty, sekundy) s : (dvojtečkou) jako atributem úlohy TIMSEP.

%H&%M&%S;

Nelze určit platný atribut úlohy TIMSEP.

Poznámka: Pokud má lokalita obsahovat časový oddělovač platný v operačním systému OS/400, musí být hodnota t_fmt definována tak, aby obsahovala platný časový oddělovač operačního systému OS/400. Pokud by například byla hodnota zadána jako: %H/%M/%S, vyjmula by se pro formát času OS/400 hodnota : (dvojtečka). Jestliže nelze časový oddělovač OS/400 vyjmout, vydá příkaz CRTLOCALE varování.

am_pm

Definuje řetězce používané ke znázornění *a.m.* (dopoledne) a *p.m.* (odpoledne) odpovídající popisovači pole %p. Příпустné hodnoty jsou tvořeny dvěma řetězci, které jsou od sebe odděleny ; (středníkem). První řetězec odpovídá označení *a.m.* a druhý řetězec označení *p.m.*.

t_fmt_ampm

Definuje řetězec používaný pro standardní 12hodinový formát času, který zahrnuje hodnotu am_pm (popisovač pole %p). Tento příkaz odpovídá popisovači pole %r. Tento řetězec může obsahovat libovolnou kombinaci znaků a popisovačů polí.

era

Definuje způsob počítání a zobrazování roků pro každou epochu v lokalitě, což odpovídá modifikátoru popisovače pole %E. Pro každou epochu musí existovat jeden řetězec v následujícím formátu:

direction:offset:start_date:end_date:era_name:era_format

Proměnné pro formát řetězce epochy jsou definovány takto:

direction

Specifikuje znak - (minus) nebo + (plus). Znaménko plus znamená, že se roky při posunu od počátečního data ke konečnému datu počítají v kladném směru. Znaménko minus znamená, že se roky při posunu od počátečního data ke konečnému datu počítají v záporném směru.

offset Uvádí číslo představující první rok epochy.

start_date

Specifikuje počáteční datum epochy ve formátu *rrrr/mm/dd*, kde *rrrr*, *mm* a *dd* jsou rok, měsíc a den (v uvedeném pořadí). Roky před rokem 1 našeho letopočtu jsou znázorněny jako záporná čísla. Například, epocha začínající 5. března 100 př.n.l. by byla znázorněna jako -100/03/05.

end_date

Uvádí konečné datum epochy ve stejném formátu použitém pro proměnnou *start_date* nebo jako jednu ze dvou speciálních hodnot -* nebo +*. Hodnota -* znamená, že konečné datum epochy dosahuje zpět až na začátek času. Hodnota +* znamená, že konečné datum epochy dosahuje dopředu až na konec času. Z toho důvodu může být konečné datum chronologicky umístěno buď před, nebo za počátečním datem epochy. Například křesťanská éra našeho letopočtu (AD) a před naším letopočtem (BC) by se zadala jako:

```
+:0:0000/01/01:++:AD:%o %N  
+:1:-0001/12/31:-*:BC:%o %N
```

era_name

Uvádí řetězec představující jméno epochy, kterým se nahradí popisovač pole %EC.

era_format

Uvádí řetězec pro formátování popisovače pole %EY.

Hodnotu **era** pro každou epochu tvoří jeden řetězec. Jestliže je zadána více než jedna epocha, je každá z nich oddělena středníkem (;).

era_d_fmt

Definuje řetězec používaný ke znázornění data ve formátu alternativní epochy odpovídající popisovači pole %Ex. Tento řetězec může obsahovat libovolnou kombinaci znaků a popisovačů polí.

era_t_fmt

Definuje řetězec používaný ke znázornění času ve formátu alternativní epochy odpovídající popisovači pole %EX. Tento řetězec může obsahovat libovolnou kombinaci znaků a popisovačů polí.

era_d_t_fmt

Definuje řetězec používaný ke znázornění data a času ve formátu alternativní epochy odpovídající popisovači pole %Ec. Tento řetězec může obsahovat libovolnou kombinaci znaků a popisovačů polí.

alt_digits

Definuje alternativní řetězce pro číslice odpovídající popisovači pole %O. Přípustné hodnoty jsou tvořeny množinou řetězců, které jsou od sebe odděleny středníkem (;). První řetězec představuje alternativní řetězec pro nulu, druhý řetězec představuje alternativní řetězec pro jedničku, atd. Lze specifikovat maximálně 100 alternativních řetězců.

Escape sekvence

Níže jsou uvedeny escape sekvence, které jsou povolené pro hodnoty klíčových slov d_t_fmt, d_fmt a t_fmt.

>	
\\	Představuje znak zpětného lomítka.
\a	Představuje znak pro alarm.
\b	Představuje znak pro backspace.
\f	Představuje znak pro posun na novou stránku.
\n	Představuje znak pro novou řádku.
\r	Představuje znak pro návrat vozíku.
\t	Představuje znak pro tabelátor.
\v	Představuje znak pro svislý tabelátor.

Příklad:

Dále je uveden příklad kategorie LC_TIME ve zdrojovém souboru definice lokality:

```
LC_TIME
#
#Zkrácené názvy dnů v týdnu (%a)
abday "<S><u><n>"; "<M><o><n>"; "<T><u><e>"; "<W><e><d>"; \
      "<T><h><u>"; "<F><r><i>"; "<S><a><t>"
#
#Celé názvy dnů v týdnu (%A)
day "<S><u><n><d><a><y>"; "<M><o><n><d><a><y>"; \
    "<T><u><e><s><d><a><y>"; "<W><e><d><n><e><s><d><a><y>"; \
    "<T><h><u><r><s><d><a><y>"; "<F><r><i><d><a><y>"; \
    "<S><a><t><u><r><d><a><y>"
#
#Zkrácené názvy měsíců (%b)
abmon "<J><a><n>"; "<F><e><b>"; "<M><a><r>"; "<A><p><r>"; \
      "<M><a><y>"; "<J><u><n>"; "<J><u><l>"; "<A><u><g>"; \
      "<S><e><p>"; "<O><c><t>"; "<N><o><v>"; "<D><e><c>"
#
#Celé názvy měsíců (%B)
mon "<J><a><n><u><a><r><y>"; "<F><e><b><r><u><a><r><y>"; \
    "<M><a><r><c><h>"; "<A><p><r><i><l>"; "<M><a><y>"; \
    "<J><u><n><e>"; "<J><u><l><y>"; "<A><u><g><u><s><t>"; \
    "<S><e><p><t><e><m><b><e><r>"; "<O><c><t><o><b><e><r>"; \
    "<N><o><v><e><m><b><e><r>"; "<D><e><c><e><m><b><e><r>"
#
#Formát data a času (%c)
d_t_fmt "%a %b %d %H:%M:%S %Y"
#
#Formát data (%x)
d_fmt "%m/%d/%y"
#
#Formát času (%X)
t_fmt "%H:%M:%S"
#
#Ekvivalent AM/PM (%p)
am_pm "<A><M>"; "<P><M>"
```

```

#
#12hodinový formát času (%r)
t_fmt_ampm "%I:%M:%S %p"
#
era "+:0:0000/01/01:++:AD:%EC";\
"+:1:-0001/12/31:-*:BC:%Ey";
era_d_fmt ""
alt_digits "<0><t><h>"; "<1><s><t>"; "<2><n><d>"; "<3><r><d>"; \
"<4><t><h>"; "<5><t><h>"; "<6><t><h>"; "<7><t><h>"; \
"<8><t><h>"; "<9><t><h>"; "<1><0><t><h>"
#
END LC_TIME

```

Kategorie LC_TOD: Kategorie LC_TOD definuje pravidla používaná pro definici času začátku a konce letního času, rozdílů mezi místním časem a Greenwichským časem, jména časových pásem a jména letního času. Tato kategorie je rozšířením IBM a ve zdrojovém souboru se musí nacházet na posledním místě po všech ostatních definicích kategorií.

Všechny operandy pro kategorii LC_TOD jsou definovány jako řetězcové nebo celočíselné hodnoty. Řetězcové hodnoty jsou ohraničeny dvojitými uvozovkami (""). Všechny hodnoty jsou od klíčového slova, které definují, odděleny jednou nebo několika mezerami. Dvě po sobě jdoucí dvojitě uvozovky označují nedefinovanou řetězcovou hodnotu. 0 (nula) označuje nedefinovanou celočíselnou hodnotu. V kategorii LC_TOD jsou přípustná tato klíčová slova.

tzdiff Specifikuje celočíselnou hodnotu představující rozdíl mezi časovými pásmy v minutách. Jedná se o rozdíl mezi lokálním časem a Greenwichským časem.

tname Specifikuje řetězec používaný pro jméno časového pásma.

dstname

Specifikuje řetězec používaný pro jméno letního času.

dststart

Specifikuje sadu čtyř celých čísel představujících počáteční datum pro letní čas. Operand pro klíčové slovo dststart sestává z posloupnosti čtyř celých čísel vzájemně oddělených čárkou, které mají tento formát:

month,week,day,time

Proměnné pro formát klíčového slova dststart jsou definovány jako:

month

Specifikuje celočíselnou hodnotu představující měsíc v roce, kdy začne platit letní čas. Hodnota se pohybuje v rozmezí 1 až 12, přičemž 1 odpovídá lednu a 12 prosinci.

week

Specifikuje celočíselnou hodnotu představující týden v měsíci, kdy začne platit letní čas. Tato hodnota se pohybuje v rozmezí -4 až 4, přičemž -4 odpovídá čtvrtému týdnu měsíce, když se počítá od konce měsíce, a 4 odpovídá čtvrtému týdnu měsíce, když se počítá od začátku měsíce.

day

Specifikuje celočíselnou hodnotu představující den v měsíci, kdy začne platit letní čas, nebo pokud klíčové slovo **week** není rovno 0 (nule), představuje tato hodnota den v týdnu, kdy začne platit letní čas. Tato hodnota se pohybuje v rozmezí od 1 do posledního dne měsíce nebo od 1 do posledního dne v týdnu.

time

Specifikuje celočíselnou hodnotu představující počet sekund po půlnoci lokálního standardního času, kdy začne platit letní čas. Hodnota má rozsah od 0 do 86399.

dstend

Specifikuje sadu čtyř celých čísel představujících datum konce letního času. Operand pro klíčové slovo **dstend** sestává z posloupnosti čtyř celých čísel vzájemně oddělených čárkou, které mají tento formát:

month, week, day, time

Proměnné pro formát klíčového slova **dstend** jsou definovány jako:

month

Specifikuje celočíselnou hodnotu představující měsíc v roce, kdy končí letní čas. Hodnota se pohybuje v rozmezí 1 až 12, přičemž 1 odpovídá lednu a 12 prosinci.

week Specifikuje celočíselnou hodnotu představující týden v měsíci, kdy končí letní čas. Tato hodnota se pohybuje v rozmezí -4 až 4, přičemž -4 odpovídá čtvrtému týdnu měsíce, když se počítá od konce měsíce, a 4 odpovídá čtvrtému týdnu měsíce, když se počítá od začátku měsíce.

day Specifikuje celočíselnou hodnotu představující den v měsíci, kdy končí letní čas, nebo pokud klíčové slovo week není rovno 0 (nule), představuje tato hodnota den v týdnu, kdy končí letní čas. Tato hodnota se pohybuje v rozmezí od 1 do posledního dne měsíce nebo od 1 do posledního dne v týdnu.

time Specifikuje celočíselnou hodnotu představující počet sekund po půlnoci lokálního standardního času, kdy končí letní čas. Hodnota má rozsah od 0 do 86399.

dstshift

Specifikuje celočíselnou hodnotu představující posun letního času v sekundách.

Příklad:

Dále je uveden příklad kategorie LC_TOD ve zdrojovém souboru definice lokality:



```
LC_TOD
#
tzdiff      -360
tname       "<C><e><n><t><r><a><l>"
dstname     "<C><D><T>"
```

```
#Nastavení začátku letního času na 3. týden v říjnu
v #sobotu o půlnoci.
dststart    10,3,6,0
```

```
#Nastavení konce letního času na půlnoc 23. dubna.
```

```
dstend      4,0,23,0
dstshift    3600
#
END LC_TOD
```



Symbolická jména lokalit

Operační systém OS/400 podporuje symbolická jména lokalit založená na předdefinovaných jménech z přenosné znakové sady X/Open Standard. Kromě toho operační systém OS/400 podporuje pro všechny znaky pětiznaková alfanumerická symbolická jména, v nichž:

- První znak symbolického jména je latinkové velké písmeno U. Tento znak znamená, že je jméno odvozeno z univerzální kódované znakové sady ISO/IEC.
- Druhý až pátý znak symbolického jména představuje kódovou pozici znaku v univerzální kódované znakové sadě 2 úrovně 1 ISO/IEC 10646. Tato část symbolického jména se přiřazuje podle kódové pozice, což umožňuje snadné vytváření i změnu lokalit.

Například, znak otazník (?) má následující souvztažnost mezi symbolickým pojmenováním, kódovou pozicí UCS2-1 a kódovou pozicí přiřazenou společností IBM:

- Znak ? je symbolicky reprezentován <question-mark>.
- V kódové stránce ISO 10646 se nachází na kódové pozici U003F.
- V kódové stránce IBM 500 je na kódové pozici 6F.

Seznam symbolických jmen podporovaných operačním systémem OS/400 je uveden v tématu Mapování symbolických jmen lokality. V dané tabulce naleznete rovněž kódové pozice UCS2-1 (ISO 10646), jim odpovídající kódovou stránku nebo kódové pozice IBM a grafické znázornění každého znaku.

Příklady: programování lokality

Kromě následujících příkladů najdete příklady programování pro různé kategorie lokalit v tématu Kategorie lokalit.

- Příklad: jak funguje lokalita
- Příklad: vytvoření lokality
- Příklad: vytvoření jedinečných peněžních formátů
- Příklad: lokality jako součást vícejazyčného prostředí
- Příklad: lokalita POSIX
- Příklad: lokalita EN US

Příklad: jak funguje lokalita: Dále jsou uvedeny dva příklady zaměřené na hodnoty parametrů LOCALE a SETJOBATR, které se zadávají v uživatelském profilu.

První příklad ilustruje použití lokalit ke stanovení atributů úlohy. Parametry LOCALE a SETJOBATR mají hodnoty *SYSVAL. To znamená, že atributy úlohy se převezmou ve chvíli spuštění úlohy z hodnoty QLOCALE na základě hodnot v QSETJOBATR.

Job attributes (from user profile)

- CCSID = From locale XYZ
- TIMSEP = From locale XYZ
- DATFMT = From locale XYZ
- DATSEP = From locale XYZ
- SRTSEQ = From locale XYZ

Environment variable

- LANG = /QSYS.LIB/MYLIB.LIB/
XYZ.LOCALE

User profile parameters

- LOCALE = *SYSVAL
- SETJOBATR = *SYSVAL

System values

- QLOCALE = /QSYS.LIB/MYLIB.
LIB./XYZ.LOCALE
- QSETJOBATR = *CCSID,
*DATFMT,
*DATSEP,
*TIMSEP,
*SRTSEQ
- .
- .
- .
- QCCSID = 00037

Pokud úloha poběží na základě informací na obrázku, bude platit toto:

- Použitá lokalita bude XYZ.
Je to způsobeno tím, že hodnota parametru uživatelského profilu LOCALE byla *SYSVAL. Hodnota *SYSVAL je XYZ.
- CCSID bude vycházet z hodnoty zadané, když se vytvářela lokalita XYZ.
Tato hodnota se specifikuje ve chvíli, kdy se vytváří objekt LOCALE pomocí příkazu CRTLOCALE.
- Časový oddělovač bude odvozen z lokality XYZ.
Tato hodnota je odvozena od kategorie LC_TIME uvedené v lokalitě XYZ.
- Oddělovač data bude odvozen z lokality XYZ.
Tato hodnota je odvozena od kategorie LC_TIME uvedené v lokalitě XYZ.
- Oddělovač dat bude odvozen z lokality XYZ.
Tato hodnota je odvozena od kategorie LC_TIME uvedené v lokalitě XYZ.
- Znak pro zápis desetinných míst bude odvozen z lokality XYZ.
Tato hodnota je odvozena od kategorie LC_NUMERIC uvedené v lokalitě XYZ.

Ve druhém příkladě má parametr uživatelského profilu LOCALE hodnotu *SYSVAL a parametr SETJOBATR hodnotu *NONE. To znamená, že je hodnota LOCALE určena systémovou hodnotou QLOCALE. Když je hodnota SETJOBATR *NONE, jsou atributy úlohy určeny hodnotami v uživatelském profilu.

Uvědomte si, že jelikož měl parametr uživatelského profilu SETJOBATR hodnotu *NONE, použily se na základě vyhledávání systému hodnoty uvedené pro QCCSID, QTIMSEP, QDATFMT, QSRTSEQ a QDATSEP.

Job attributes (from user profile)

- CCSID = From QCCSID
- TIMSEP = From QTIMSEP
- DATFMT = From QDATFMT
- DATSEP = From QDATSEP
- SRTSEQ = From QSRTSEQ

Environment variable

- LANG = /QSYS.LIB/MYLIB.LIB/
XYZ.LOCALE

User profile parameters

- LOCALE = *SYSVAL
- SETJOBATR = *NONE
- CCSID = *SYSVAL
- SRTSEQ = *SYSVAL

System values

- QLOCALE = xyz
- QSETJOBATR = *CCSID,
*DATFMT,
*DATSEP,
*TIMSEP,
*SRTSEQ

·
·
·

- QCCSID = 00037
- QTIMSEP = :

Pokud úloha poběží na základě informací v tomto příkladu, bude platit toto:

- Použitá lokalita bude XYZ.

Je to způsobeno tím, že hodnota parametru uživatelského profilu LOCALE byla *SYSVAL. Hodnota *SYSVAL je XYZ.

- CCSID bude 00037.

Je to způsobeno tím, že má parametr uživatelského profilu SETJOBATR hodnotu *NONE. Vyhledávání systému skončí hodnotou QCCSID, která se používá.

- Časový oddělovač bude dvojtečka (:).

Je to způsobeno tím, že má parametr uživatelského profilu SETJOBATR hodnotu *NONE. Vyhledávání systému skončí hodnotou QTIMSEP, která se používá.

- Oddělovač data bude lomítko (/).

Je to způsobeno tím, že má parametr uživatelského profilu SETJOBATR hodnotu *NONE. Vyhledávání systému skončí hodnotou QDATSEP, která se používá.

- Formát data bude měsíc/den/rok (MDY).

Je to způsobeno tím, že má parametr uživatelského profilu SETJOBATR hodnotu *NONE. Vyhledávání systému skončí hodnotou QDATFMT, která se používá.

- Znak pro zápis desetinných míst bude tečka. Bude se provádět potlačení nul.

Je to způsobeno tím, že má parametr uživatelského profilu SETJOBATR hodnotu *NONE. Vyhledávání systému skončí hodnotou QDECFMT, která se používá.

Příklad: vytvoření lokality: Tento příklad obsahuje kroky, které vedou k vytvoření lokality. V příkladu je také ukázáno, jak se lokalita aktivuje. Jedná se o tyto kroky:

1. Vytvoření knihovny a zdrojového fyzického souboru (pokud ještě neexistují).
2. Zkopírování stávajícího členu s definicí zdrojového souboru lokality (do knihovny a zdrojového fyzického souboru).
3. Editace zkopírovaného členu zdrojového souboru lokality, jestliže potřebujete přizpůsobit některou z kategorií ve zdroji lokality.
4. Vytvoření objektu typu lokalita.
5. Aktivace objektu typu lokalita pomocí systémových hodnot nebo parametrů v uživatelském profilu.

1. krok: vytvoření knihovny a zdrojového fyzického souboru

Knihovna a zdrojový fyzický soubor jsou nutné k uložení členu zdrojového souboru lokality. Seznam členů zdrojových souborů lokalit dodávaných s operačním systémem OS/400 najdete v tématu Systémem dodávané zdrojové soubory pro definici lokality.

1. Napište CRTLIB a stiskněte klávesu F4 (Náznak).
2. Napište localelib jako jméno knihovny a stiskněte klávesu Enter.

Nyní existuje knihovna nazvaná localelib.

Potom vytvořte zdrojový fyzický soubor.

1. Napište CRTSRCPF a stiskněte klávesu F4 (Náznak).
2. Napište localesrc jako jméno souboru a stiskněte klávesu Enter.

Nyní máte zdrojový fyzický soubor (localesrc) vytvořený v knihovně localelib.

2. krok: zkopírování stávající definice zdroje lokality

Členy zdrojových souborů s definicí lokality dodávané IBM jsou uloženy v knihovně QSYSLOCALE, ve zdrojovém fyzickém souboru QLOCALESRC. Seznam zdrojových souborů lokalit dodávaných IBM najdete v tématu Systémem dodávané zdrojové soubory pro definici lokality. V tomto příkladu zkopírujeme člen EN_US, což je lokalita pro angličtinu.

1. Napište CPYF a stiskněte klávesu F4 (Náznak).
2. Zadejte hodnoty podle následující obrazovky.

```

+-----+
| Copy File (CPYF) |
|
| Type choices, press Enter.
|
| From file . . . . . QLOCALESRC Name
| Library . . . . . QSYSLOCALE Name, *LIBL, *CURLIB
| To file . . . . . LOCALESRC_ Name, *PRINT
| Library . . . . . LOCALELIB_ Name, *LIBL, *CURLIB
| From member . . . . . EN_US Name, generic*, *FIRST, *ALL
| To member or label . . . . . EN_US_____ Name, *FIRST, *FROMMBR
| Replace or add records . . . . . *ADD_____ *NONE, *ADD, *REPLACE
| Create file . . . . . *YES_____ *NO, *YES
| Record format field mapping . . *MAP_____ *NONE, *NOCHK, *CVTSRC
|
+-----+

```

Zadané hodnoty zkopírují člen EN_US do zdrojového fyzického souboru localesrc v knihovně localelib.

Poznámka: Když kopírujete soubor označený CCSID, musíte použít parametr FMTOPT(*MAP), kterým zajistíte, že se kopírovaný zdroj zkonvertuje na CCSID souboru uvedeného v cílovém souboru "to file". Parametr FMTOPT uvidíte, když odlistujete dopředu.

3. krok: editace zkopírované definice zdroje lokality

Jestliže chcete lokalitu dodanou IBM používat tak, jak jste ji obdrželi, nemusíte ji měnit. Můžete přejít na další krok, vytvoření objektu typu lokalita. V tomto příkladu však upravíme člen EN_US tak, aby nastavil klíčová slova time-of-day používaná v kategorii LC_TOD.

Poznámka: Kategorie LC_TOD je dodávána s klíčovými slovy, která nemají žádné hodnoty. Zdroj LC_TOD tak, jak ho dodává IBM, najdete v tématu Kategorie LC_TOD.

V tomto příkladu použijeme k editaci lokality obslužný program SEU (Source Entry Utility). Můžete použít SEU nebo nějaký obdobný editor.

1. Napište STRSEU (Start SEU (Source Entry Utility)) a stiskněte klávesu F4 (Náznak).
2. Napište jméno zdrojového souboru (localesrc), jméno knihovny (localelib) a jméno členu zdroje (EN_US) tak, jak to vidíte na následující obrazovce.

```

+-----+
| Start Source Entry Utility (STRSEU) |
|
| Type choices, press Enter.
|
| Source file . . . . . localesrc Name, *PRV
| Library . . . . . localelib_ Name, *LIBL, *CURLIB, *PRV
| Source member . . . . . EN_US_____ Name, *PRV, *SELECT
|
+-----+

```

3. Stiskněte klávesu Enter. Objeví se následující obrazovka:

```

+-----+
| COLUMNS . . . . : 1 71          EDIT      LOCALELIB/LOCALESRC |
| SEU==> F LC_TOD      EN_US |
| FMT **  . . . + . . 1 . . . + . . 2 . . . + . . 3 . . . + . . 4 . . . + . . 5 . . . + . . 6 . . . + . . 7 |
| ***** BEGINNING OF DATA ***** |
| 5967.00 comment_char <percent-sign> |
| 5968.00 escape_char <slash> |
+-----+

```

```

5969.00
5970.00 %
5971.00 % 5716SS1 (C) COPYRIGHT IBM CORP. 1991,1996
5972.00 % ALL RIGHTS RESERVED.
5973.00 % US GOVERNMENT USERS RESTRICTED RIGHTS -
5974.00 % USE, DUPLICATION OR DISCLOSURE RESTRICTED
5975.00 % BY GSA ADP SCHEDULE CONTRACT WITH IBM CORP.
5976.00 %
5977.00 % LICENSED MATERIALS-PROPERTY OF IBM
5978.00 %
5979.00 % FILE NAME : EN_US
5980.00 %
5981.00 % COUNTRY/REGION: UNITED STATES
5982.00 %

F3=EXIT F4=PROMPT F5=REFRESH F9=RETRIEVE F10=CURSOR F11=TOGGLE
F16=REPEAT FIND F17=REPEAT CHANGE F24=MORE KEYS
(C) COPYRIGHT IBM CORP. 1981, 1996.

```

4. K nalezení lokality LC_TOD použijte funkci vyhledání SEU. Když se vyhledávání dokončí, objeví se níže uvedená obrazovka.

Jak vidíte, všechna klíčová slova kategorie LC_TOD mají hodnotu 0 a pro tname a dstname nejsou deklarována žádná popisná jména.

```

-----+-----
COLUMNS . . . : 1 71          EDIT      LOCALELIB/LOCALESRC
SEU==>          EN_US
FMT **          ...+... 1 ...+... 2 ...+... 3 ...+... 4 ...+... 5 ...+... 6 ...+... 7
6519.00
6520.00 LC_TOD
6521.00
6522.00 tzdiff    0
6523.00 tname     ""
6524.00 dstname   ""
6525.00 dststart  0,0,0,0
6526.00 dstend    0,0,0,0
6527.00 dstshift  0
6528.00
6529.00 END LC_TOD
***** END OF DATA *****

F3=EXIT F4=PROMPT F5=REFRESH F9=RETRIEVE F10=CURSOR F11=TOGGLE
F16=REPEAT FIND F17=REPEAT CHANGE F24=MORE KEYS
STRING LC_TOD FOUND.
-----+-----

```

5. Pro klíčová slova LC_TOD zadejte následující hodnoty. Pokud budete potřebovat podrobnější informace o této kategorii, přečtěte si téma Kategorie LC_TOD.

tzdiff Rozdíl mezi časovými pásmy v minutách. Napište -360. Jedná se o rozdíl v počtu minut mezi Greenwichským časem a centrálním časovým pásmem ve Spojených státech.

tname Specifikuje řetězec používaný pro jméno časového pásma. Napište "<C><E><N><T><R><A><L>".

dstname Řetězec používaný pro jméno letního času. Napište "<C><D><T>", což znamená centrální letní čas.


```

+-----+
| Create Locale (CRTLOCALE)
|
| Type choices, press Enter.
|
| Locale name . . . . . > '/qsys.lib/localelib.lib/en_us.locale' ____
|
| Source file path name . . . . . > '/qsys.lib/localelib.lib/localesrc.file/en
|_us.mbr'
|
| Coded character set ID . . . . . > 37_____ 1-65533, *JOB
|
| Generation severity level . . . . 10_____ 10, 20
|
| Text 'description' . . . . . my version of locale EN_US - contains my c
|hanges_
|
|
|
| Bottom
| F3=Exit F4=Prompt F5=Refresh F10=Additional parameters F12=Cancel
| F13=How to use this display F24=More keys
|
+-----+

```

4. Stiskem klávesy Enter dokončete vytváření objektu typu lokalita s názvem EN_US v knihovně LOCALELIB.

5. krok: aktivace objektu typu lokalita

Lokality lze aktivovat v celém systému pomocí systémové hodnoty QLOCALE nebo pro jednotlivé uživatele změnou jejich uživatelského profilu. Chcete-li lokalitu aktivovat v celém systému, zadejte do systémové hodnoty QLOCALE hodnotu EN_US. V tomto příkladu zaktivujeme lokální podporu jednoho uživatele.

1. Napište CHGUSRPRF a stiskněte klávesu F4 (Náznak).
2. Zadejte své uživatelské ID a pak stiskněte klávesu Enter.

V níže uvedené části obrazovky pro změnu uživatelského profilu má nyní parametr LOCALE hodnotu EN_US označující, že EN_US je zadaná lokalita, která se má používat vaším uživatelským ID.

```

+-----+
| + for more values
| Locale . . . . . QSYS.LIB/LOCALELIB.LIB/EN_US.LOCALE ____
|
+-----+

```

Po změně vašeho uživatelského profilu mají všechny úlohy spuštěné pod vaším uživatelským ID přidruženu lokalitu EN_US. Proměnná prostředí LANG je rovněž inicializována na jméno dané lokality.

Příklad: vytvoření jedinečných peněžních formátů: Jedinečný upravený peněžní formát můžete vytvořit tak, že změníte hodnotu jednoho příkazu. Například v následující tabulce jsou uvedeny výsledky použití všech možných kombinací definovaných hodnot pro příkazy p_cs_precedes, p_sep_by_space a p_sign_posn:

Hodnota p_cs_precedes	Hodnota p_sign_posn	p_sep_by_space=2	p_sep_by_space=3	p_sep_by_space=4
p_cs_precedes = 1	p_sign_posn = 0	(\$1.25)	(\$ 1.25)	(\$1.25)
	p_sign_posn = 1	+ \$1.25	+\$ 1.25	+\$1.25
	p_sign_posn = 2	\$1.25 +	\$ 1.25+	\$1.25+
	p_sign_posn = 3	+ \$1.25	+\$ 1.25	+\$1.25
	p_sign_posn = 4	\$ +1.25	+\$ 1.25	+\$1.25
p_cs_precedes = 0	p_sign_posn = 0	(1.25 \$)	(1.25 \$)	(1.25\$)
	p_sign_posn = 1	+1.25 \$	+1.25 \$	+1.25\$
	p_sign_posn = 2	1.25\$ +	1.25 \$+	1.25\$+
	p_sign_posn = 3	1.25+ \$	1.25 +\$	1.25+\$
	p_sign_posn = 4	1.25\$ +	1.25 \$+	1.25\$+

Příklad: lokality jako součást vícejazyčného prostředí: Operační systém OS/400 může poskytovat vícejazyčné prostředí prostřednictvím lokalit, uživatelských profilů a podsystémů. Uživatelé systému nastaveného pro vícejazyčné prostředí pracují s jejich národním jazykem a všemi národními kulturními zvyklostmi (např. znak používaný k oddělení hodin, minut a sekund).

Předpokládejme, že systém používaný v tomto příkladu má jako primární jazyk definovanu angličtinu a jako sekundární verze národního jazyka (NLV) byly nainstalovány francouzština a španělština.

Podle kroků v tomto příkladu:

- Vytvoříte lokality pro angličtinu, francouzštinu a španělštinu.
- Vytvoříte uživatelské profily pro uživatele se jmény: English, French a Spanish.
- Vytvoříte oddělené podsystémy pro uživatele francouzštiny a španělštiny.

1. krok: vytvoření lokalit

1. Napište CRTLOCALE a stiskněte klávesu F4 (Náznak).
2. Do níže uvedených polí zadejte tyto hodnoty:
 - Locale name: qsys.lib/localelib.lib/en_us.locale
 - Source file path name: qsys.lib/qsyslocale.lib/qlocalesrc.file/en_us.mbr
 - Coded character set ID: 37
 - Generation severity level: 20
 - Text 'description': US English locale
3. Stiskněte klávesu Enter.

Příkaz CRTLOCALE zopakujte pro lokalitu FRENCH (francouzština) a SPANISH (španělština), přičemž pro níže uvedená pole použijte následující hodnoty.

Pro francouzskou lokalitu:

- Locale name: qsys.lib/localelib.lib/fr_fr.locale
- Source file path name: qsys.lib/qsyslocale.lib/qlocalesrc.file/fr_fr.mbr
- Coded character set ID: 297
- Generation severity level: 20
- Text 'description': French locale

Pro španělskou lokalitu:

- Locale name: qsys.lib/localelib.lib/es_es.locale
- Source file path name: qsys.lib/qsyslocale.lib/qlocalesrc.file/es_es.mbr
- Coded character set ID: 284
- Generation severity level: 20
- Text 'description': Spanish locale

Vytvořili jste tři lokality (EN_US (americká angličtina), FR_FR (francouzština) a ES_ES (španělština)). Jsou uloženy v knihovně localelib.lib.

2. krok: vytvoření uživatelského profilu

V tomto příkladu se vytvoří tři uživatelské profily: každý z nich bude používat jednu z lokalit, které jsme právě vytvořili. Jména uživatelských profilů jsou: English, French a Spanish.

1. Napište CRTUSRPRF a stiskněte klávesu F4 (Náznak).
2. Do parametru User profile napište hodnotu ENGLISH.
3. Odlistujte, dokud nevidíte parametr Locale job attributes a Locale.
4. Napište:
 - /qsys.lib/localelib.lib/en_us.locale jako hodnotu parametru Locale.
 - + jako hodnotu parametru Locale job attributes a stiskněte klávesu Enter. Napište:

```
*CCSID
*DATFMT
*DATSEP
*TIMSEP
*SRTSEQ
*DECfmt
```

Poznámka: Při spuštění úlohy systém vyhledá skutečné hodnoty atributů úlohy definované v objektu lokality. Atributy úlohy, které se nacházejí v lokalitě, přepíší hodnoty uvedené v polích uživatelského profilu pro parametry CCSID a SRTSEQ. Také přepíší atributy úlohy, jako je formát data, oddělovač data a časový oddělovač, které byly uvedeny v libovolných systémových hodnotách.

5. Stiskněte klávesu Enter. Nyní jste vytvořili uživatelský profil pro uživatele se jménem ENGLISH.

Příkaz CRTUSRPRF zopakujte pro uživatelská ID FRENCH a SPANISH. Následující dvě obrazovky obsahují správné hodnoty parametrů Locale a Locale job attribute k vytvoření uživatelských profilů pro FRENCH a SPANISH.

```
+-----+
|Locale job attributes . . . . .> *CCSID      *SYSVAL, *NONE, *CCSID...
|> *DATFMT
|> *DATSEP
|> *TIMSEP
|> *SRTSEQ
|Locale . . . . .> '/qsys.lib/localelib.lib/fr_fr.locale'|
+-----+

+-----+
|Locale job attributes . . . . .> *CCSID      *SYSVAL, *NONE, *CCSID...
|> *DATFMT
|> *DATSEP
|> *TIMSEP
|> *SRTSEQ
|Locale . . . . .> '/qsys.lib/localelib.lib/es_es.locale'|
+-----+
```

3. krok: vytvoření podsystémů pro jednotlivé verze národních jazyků

Podsystémy lze přizpůsobit tak, aby uživatelům poskytovaly prostředí, v němž budou pracovat s jejich vlastním jazykem a v němž budou data prezentována dle národních a kulturních konvencí, na které jsou zvyklí.

Poznámka: Jelikož primárním jazykem systému je angličtina, není nutné vytvářet podsystém pro angličtinu.

1. Napište CRTSBSD a stiskněte klávesu F4 (Náznak).
2. Zadejte dále uvedené hodnoty pro následující parametry, čímž zajistíte, že bude podsystém aktivován pro specifický národní jazyk (v našem případě francouzštinu a španělštinu).
 - Subsystem description (popis podsystému)
Libovolné jméno dle vašeho výběru.
 - Text 'description'
Popis může být cokoliv, co si budete přát.
 - Sign-on display file and Library (zobrazovací soubor a knihovna pro přihlášení)
Většinou má hodnotu QDSIGNON. Důležitou informací je zde jméno knihovny, v níž je uložena daná verze národního jazyka (v tomto případě francouzština).
 - Subsystem library (knihovna podsystému)
Uvádí knihovnu, která je v seznamu knihoven úloh spuštěných v tomto podsystému zadána před ostatními knihovnami. Tento parametr vám umožňuje použít knihovnu sekundárního jazyka, díky čemuž se budou zprávy a obrazovky zobrazovat ve vašem vlastním jazyku.

Poznámka: Správné hodnoty parametrů Sign-on display file library a Subsystem library jsou určeny přidáním knihovny QSYS do kódu označení verze národního jazyka. Například knihovna francouzského národního jazyka má jméno QSYS2928.

Seznam všech podporovaných jazykových verzí obsahuje téma Kódy označení verzí národních jazyků.

Níže uvedená obrazovka ukazuje správné hodnoty, kterými se zajistí, že uživatelé podsystému FRENCH budou s počítačem komunikovat ve francouzštině.

```
+-----+
| Create Subsystem Description (CRTSBSD)
|
| Type choices, press Enter.
|
| Subsystem description . . . . . SBSDB          > FRENCH
| Library . . . . .                               *CURLIB
+-----+
|
| Text 'description' . . . . . TEXT              > 'Subsystem for French users'
|
| Additional Parameters
|
| Sign-on display file . . . . . SGNDSPF        > QDSIGNON
| Library . . . . .                               > QSYS2928
| Subsystem library . . . . . SYSLIBL          > QSYS2928
| More...
| F3=Exit  F4=Prompt  F5=Refresh  F12=Cancel  F13=How to use this display
| F24=More keys
+-----+
```

3. Stiskněte klávesu Enter.

4. krok: další informace o podsystémech

S vytvořením podsystému jsou spojeny další činnosti, jako:

- Nastavení atributů podsystému.
- Přidání položek pracovních stanic.
- Přidání položek front úloh.
- Přidání položek komunikací (pokud jsou vaši uživatelé národního jazyka připojeni přes komunikační linky).
- Přidání položek automaticky spouštěných úloh, pokud chcete používat tuto funkci.
- Přidání položek předstartovacích úloh, pokud chcete používat tuto funkci.
- Vytvoření třídy.
- Přidání směrovacích položek.

V tomto příkladu není popsán způsob provádění výše uvedených úloh. Další informace o podsystémech uvádí téma Work Management v rámci aplikace Information Center.

Příklad: lokalita POSIX: Dále je uvedena lokalita POSIX (nebo C). Uvádíme ji v plném rozsahu, protože:

- Představuje příklad lokality se zdrojem poskytovaným pro všechny kategorie.
- Pokud jste nenastavili hodnotu lokality ve vašem aplikačním programu C, použije se předvolená lokalita POSIX.

V obou případech se můžete v dále uvedeném příkladu podívat na kategorie lokalit a prohlédnout si zdroj.

```
comment_char <percent-sign>
escape_char <slash>

%
% 5716SS1 (C) COPYRIGHT IBM CORP. 1991,1996
% ALL RIGHTS RESERVED.
% US GOVERNMENT USERS RESTRICTED RIGHTS -
% USE, DUPLICATION OR DISCLOSURE RESTRICTED
% BY GSA ADP SCHEDULE CONTRACT WITH IBM CORP.
%
% LICENSED MATERIALS-PROPERTY OF IBM
%
% FILE NAME : POSIX
%
% COUNTRY/REGION: POSIX DEFAULT LOCALE
%
% LANGUAGES(S): NOT SPECIFIED
%
% DESCRIPTION: LOCALE SOURCE DEFINITION FILE.
%

LC_CTYPE

upper <A>;<B>;<C>;<D>;<E>;<F>;<G>;<H>;<I>;<J>;<K>;<L>;<M>;/
<N>;<O>;<P>;<Q>;<R>;<S>;<T>;<U>;<V>;<W>;<X>;<Y>;<Z>

lower <a>;<b>;<c>;<d>;<e>;<f>;<g>;<h>;<i>;<j>;<k>;<l>;<m>;/
<n>;<o>;<p>;<q>;<r>;<s>;<t>;<u>;<v>;<w>;<x>;<y>;<z>

space <tab>;<newline>;<vertical-tab>;<form-feed>;<carriage-return>;/
<space>

cntrl <NUL>;<SOH>;<STX>;<ETX>;<EOT>;<ENQ>;<ACK>;<alert>;<backspace>;/
<tab>;<newline>;<vertical-tab>;<form-feed>;<carriage-return>;/
<SO>;<SI>;<DLE>;<DC1>;<DC2>;<DC3>;<DC4>;<NAK>;<SYN>;<ETB>;/
<CAN>;<EM>;<SUB>;<ESC>;<IS4>;<IS3>;<IS2>;<IS1>;<DEL>
```

```
punct <exclamation-mark>;<quotation-mark>;<number-sign>;/
<dollar-sign>;<percent-sign>;<ampersand>;<apostrophe>;/
<left-parenthesis>;<right-parenthesis>;<asterisk>;<plus-sign>;/
<comma>;<hyphen>;<period>;<slash>;/
<colon>;<semicolon>;<less-than-sign>;/
<equals-sign>;<greater-than-sign>;<question-mark>;/
<commercial-at>;/
<left-square-bracket>;<backslash>;/
<right-square-bracket>;<circumflex>;/
<underscore>;<grave-accent>;/
<left-curly-bracket>;<vertical-line>;<right-curly-bracket>;/
<tilde>
```

```
digit <zero>;<one>;<two>;<three>;<four>;/
<five>;<six>;<seven>;<eight>;<nine>
```

```
xdigit <zero>;<one>;<two>;<three>;<four>;/
<five>;<six>;<seven>;<eight>;<nine>;/
<A>;<B>;<C>;<D>;<E>;<F>;/
<a>;<b>;<c>;<d>;<e>;<f>
```

```
blank <space>;/
<tab>
```

```
toupper (<a>, <A>); (<b>, <B>); (<c>, <C>); (<d>, <D>); (<e>, <E>);/
(<f>, <F>); (<g>, <G>); (<h>, <H>); (<i>, <I>); (<j>, <J>);/
(<k>, <K>); (<l>, <L>); (<m>, <M>); (<n>, <N>); (<o>, <O>);/
(<p>, <P>); (<q>, <Q>); (<r>, <R>); (<s>, <S>); (<t>, <T>);/
(<u>, <U>); (<v>, <V>); (<w>, <W>); (<x>, <X>); (<y>, <Y>);/
(<z>, <Z>)
```

```
tolower (<A>, <a>); (<B>, <b>); (<C>, <c>); (<D>, <d>); (<E>, <e>);/
(<F>, <f>); (<G>, <g>); (<H>, <h>); (<I>, <i>); (<J>, <j>);/
(<K>, <k>); (<L>, <l>); (<M>, <m>); (<N>, <n>); (<O>, <o>);/
(<P>, <p>); (<Q>, <q>); (<R>, <r>); (<S>, <s>); (<T>, <t>);/
(<U>, <u>); (<V>, <v>); (<W>, <w>); (<X>, <x>); (<Y>, <y>);/
(<Z>, <z>)
```

```
END LC_CTYPE
```

```
LC_COLLATE
```

```
order_start
```

```
<NUL>
<SOH>
<STX>
<ETX>
<EOT>
<ENQ>
<ACK>
<alert>
<backspace>
<tab>
<newline>
<vertical-tab>
<form-feed>
<carriage-return>
<SO>
<SI>
<DLE>
<DC1>
<DC2>
<DC3>
<DC4>
<NAK>
```

<SYN>
<ETB>
<CAN>

<SUB>
<ESC>
<IS4>
<IS3>
<IS2>
<IS1>
<space>
<exclamation-mark>
<quotation-mark>
<number-sign>
<dollar-sign>
<percent-sign>
<ampersand>
<apostrophe>
<left-parenthesis>
<right-parenthesis>
<asterisk>
<plus-sign>
<comma>
<hyphen>
<period>
<slash>
<zero>
<one>
<two>
<three>
<four>
<five>
<six>
<seven>
<eight>
<nine>
<colon>
<semicolon>
<less-than-sign>
<equals-sign>
<greater-than-sign>
<question-mark>
<commercial-at>
<A>

<C>
<D>
<E>
<F>
<G>
<H>
<I>
<J>
<K>
<L>
<M>
<N>
<O>
<P>
<Q>
<R>
<S>
<T>
<U>
<V>
<W>
<X>

```

<Y>
<Z>
<left-square-bracket>
<backslash>
<right-square-bracket>
<circumflex>
<underscore>
<grave-accent>
<a>
<b>
<c>
<d>
<e>
<f>
<g>
<h>
<i>
<j>
<k>
<l>
<m>
<n>
<o>
<p>
<q>
<r>
<s>
<t>
<u>
<v>
<w>
<x>
<y>
<z>
<left-curly-bracket>
<vertical-line>
<right-curly-bracket>
<tilde>
<DEL>
UNDEFINED

order_end

END LC_COLLATE

LC_MONETARY

int_curr_symbol ""
currency_symbol ""
mon_decimal_point ""
mon_thousands_sep ""
mon_grouping -1
positive_sign ""
negative_sign ""
int_frac_digits -1
frac_digits -1
p_cs_precedes -1
p_sep_by_space -1
n_cs_precedes -1
n_sep_by_space -1
p_sign_posn -1
n_sign_posn -1

END LC_MONETARY

LC_NUMERIC

```



```
decimal_point "<period>" thousands_sep  
" grouping -1
```

```
END LC_NUMERIC
```

```
LC_TIME
```

```
abday "<S><u><n>";/  
"<M><o><n>";/  
"<T><u><e>";/  
"<W><e><d>";/  
"<T><h><u>";/  
"<F><r><i>";/  
"<S><a><t>"
```

```
day "<S><u><n><d><a><y>";/  
"<M><o><n><d><a><y>";/  
"<T><u><e><s><d><a><y>";/  
"<W><e><d><n><e><s><d><a><y>";/  
"<T><h><u><r><s><d><a><y>";/  
"<F><r><i><d><a><y>";/  
"<S><a><t><u><r><d><a><y>"
```

```
abmon "<J><a><n>";/  
"<F><e><b>";/  
"<M><a><r>";/  
"<A><p><r>";/  
"<M><a><y>";/  
"<J><u><n>";/  
"<J><u><l>";/  
"<A><u><g>";/  
"<S><e><p>";/  
"<O><c><t>";/  
"<N><o><v>";/  
"<D><e><c>"
```

```
mon "<J><a><n><u><a><r><y>";/  
"<F><e><b><r><u><a><r><y>";/  
"<M><a><r><c><h>";/  
"<A><p><r><i><l>";/  
"<M><a><y>";/  
"<J><u><n><e>";/  
"<J><u><l><y>";/  
"<A><u><g><u><s><t>";/  
"<S><e><p><t><e><m><b><e><r>";/  
"<O><c><t><o><b><e><r>";/  
"<N><o><v><e><m><b><e><r>";/  
"<D><e><c><e><m><b><e><r>"
```

```
d_t_fmt "%a %b %d %H:%M:%S %Z %Y"
```

```
d_fmt "%m//%d//%y"
```

```
t_fmt "%H:%M:%S"
```

```
am_pm "<A><M>"; "<P><M>"
```

```
t_fmt_ampm "%I:%M:%S %p"
```

```
END LC_TIME
```

```
LC_MESSAGES
```

```
yesexpr "[yY][eE][sS] | [yY]"
```

```
noexpr "[nN][oO] | [nN]"
yesstr "yes"
nostr "no"
```

```
END LC_MESSAGES
```

```
LC_TOD
```

```
tzdiff 0
tname ""
dstname ""
dststart 0,0,0,0
dstend 0,0,0,0
dstshift 0
```

```
END LC_TOD
```

Příklad: lokalita EN_US: Níže je uvedena lokalita EN-US. V následujícím příkladu se můžete podívat na kategorie lokalit a prohlédnout si zdroj.

```
comment_char <percent-sign>
escape_char <slash>
```

```
%
% 5716SS1          (C) COPYRIGHT IBM CORP. 1991,1996
% ALL RIGHTS RESERVED.
% US GOVERNMENT USERS RESTRICTED RIGHTS -
% USE, DUPLICATION OR DISCLOSURE RESTRICTED
% BY GSA ADP SCHEDULE CONTRACT WITH IBM CORP.
%
% LICENSED MATERIALS-PROPERTY OF IBM
%
% FILE NAME      :   EN_US
%
% COUNTRY/REGION: UNITED STATES
%
% LANGUAGES(S)  :   ENGLISH
%
% DESCRIPTION:    LOCALE SOURCE DEFINITION FILE.
%
```

```
LC_CTYPE
```

```
upper  <A>;<B>;<C>;<D>;<E>;<F>;<G>;<H>;<I>;<J>;<K>;<L>;<M>;/
<N>;<O>;<P>;<Q>;<R>;<S>;<T>;<U>;<V>;<W>;<X>;<Y>;<Z>;/
<A-acute>;<A-grave>;<A-circumflex>;<A-diaresis>;/
<A-tilde>;<A-ring>;<AE>;<C-cedilla>;<Eth>;<E-acute>;/
<E-grave>;<E-circumflex>;<E-diaresis>;<I-acute>;/
<I-grave>;<I-circumflex>;<I-diaresis>;<N-tilde>;/
<O-acute>;<O-grave>;<O-circumflex>;<O-diaresis>;/
<O-tilde>;<O-slash>;<Thorn>;<U-acute>;<U-grave>;/
<U-circumflex>;<U-diaresis>;<Y-acute>
```

```
lower  <a>;<b>;<c>;<d>;<e>;<f>;<g>;<h>;<i>;<j>;<k>;<l>;<m>;/
<n>;<o>;<p>;<q>;<r>;<s>;<t>;<u>;<v>;<w>;<x>;<y>;<z>;/
<a-acute>;<a-grave>;<a-circumflex>;<a-diaresis>;/
<a-tilde>;<a-ring>;<ae>;<c-cedilla>;<eth>;<e-acute>;/
<e-grave>;<e-circumflex>;<e-diaresis>;<i-acute>;/
<i-grave>;<i-circumflex>;<i-diaresis>;<n-tilde>;/
<o-acute>;<o-grave>;<o-circumflex>;<o-diaresis>;/
<o-tilde>;<o-slash>;<s-sharp>;<thorn>;<u-acute>;/
<u-grave>;<u-circumflex>;<u-diaresis>;<y-acute>;/
<y-diaresis>
```

```
space  <tab>;<newline>;<vertical-tab>;<form-feed>;<carriage-return>;/
<space>
```

```

cntrl    <NUL>;<SOH>;<STX>;<ETX>;<EOT>;<ENQ>;<ACK>;<alert>;<backspace>;/
<tab>;<newline>;<vertical-tab>;<form-feed>;<carriage-return>;/
<SO>;<SI>;<DLE>;<DC1>;<DC2>;<DC3>;<DC4>;<NAK>;<SYN>;<ETB>;/
<CAN>;<EM>;<SUB>;<ESC>;<IS4>;<IS3>;<IS2>;<IS1>;<DEL>;/
<DS>;<SOS>;<FS>;<WUS>;<BYP>;<NL>;<RNL>;<POC>;<SA>;<SFE>;<SM>;/
<CSP>;<MFA>;<SPS>;<RPT>;<CU1>;<DCS>;<PU1>;<UBS>;<IR>;<PP>;/
<TRN>;<NBS>;<GE>;<SBS>;<IT>;<RFF>;<CU3>;<SEL>;<RES>;<PM>;<EO>

```

```

graph    <exclamation-mark>;<quotation-mark>;<number-sign>; /
<dollar-sign>;<percent-sign>;<ampersand>;<apostrophe>; /
<left-parenthesis>;<right-parenthesis>;<asterisk>;<plus-sign>;/
<comma>;<hyphen-minus>;<period>;<slash>;/
<zero>;<one>;<two>;<three>;<four>;<five>;<six>;<seven>;/
<eight>;<nine>;<colon>;<semicolon>;<less-than-sign>; /
<equals-sign>;<greater-than-sign>;<question-mark>;/
<commercial-at>;<A>;<B>;<C>;<D>;<E>;<F>;<G>;<H>;<I>;<J>;<K>;/
<L>;<M>;<N>;<O>;<P>;<Q>;<R>;<S>;<T>;<U>;<V>;<W>;<X>;<Y>;<Z>;/
<left-square-bracket>;<backslash>;/
<right-square-bracket>;<circumflex>;/
<underscore>;<grave-accent>;/
<a>;<b>;<c>;<d>;<e>;<f>;<g>;<h>;<i>;<j>;<k>;<l>;<m>;/
<n>;<o>;<p>;<q>;<r>;<s>;<t>;<u>;<v>;<w>;<x>;<y>;<z>;/
<left-brace>;<vertical-line>;<right-brace>;/
<tilde>;<C-cedilla>;<u-diaresis>;<e-acute>;<a-circumflex>;/
<a-diaresis>;<a-grave>;<a-ring>;<c-cedilla>;<e-circumflex>;/
<e-diaresis>;<e-grave>;<i-diaresis>;<i-circumflex>;/
<i-grave>;<A-diaresis>;<A-ring>;<E-acute>;<ae>;<AE>;/
<o-circumflex>;<o-diaresis>;<o-grave>;<u-circumflex>;/
<u-grave>;<y-diaresis>;<o-diaresis>;<U-diaresis>;<o-slash>;/
<sterling>;<o-slash>;<multiply>;<a-acute>;<i-acute>;/
<o-acute>;<u-acute>;<n-tilde>;<N-tilde>;<feminine>;/
<masculine>;<question-down>;<registered>;<not>;<one-half>;/
<one-quarter>;<exclamation-down>;<guillemot-left>;/
<guillemot-right>;<A-acute>;<A-circumflex>;<A-grave>;/
<copyright>;<cent>;<yen>;<a-tilde>;<A-tilde>;<currency>;/
<eth>;<Eth>;<E-circumflex>;<E-diaresis>;<E-grave>;/
<I-acute>;<I-circumflex>;<I-diaresis>;<broken-bar>;/
<I-grave>;<O-acute>;<s-sharp>;<O-circumflex>;/
<O-grave>;<o-tilde>;<O-tilde>;<mu>;<thorn>;<Thorn>;<U-acute>;/
<U-circumflex>;<U-grave>;<y-acute>;<Y-acute>;<macron>;/
<acute>;<hyphen>;<plus-minus>;<three-quarters>;<paragraph>;/
<section>;<divide>;<cedilla>;<degree>;<diaresis>;<dot>;/
<one-superior>;<three-superior>;<two-superior>

```

```

print    <space>;<exclamation-mark>;<quotation-mark>;<number-sign>; /
<dollar-sign>;<percent-sign>;<ampersand>;<apostrophe>; /
<left-parenthesis>;<right-parenthesis>;<asterisk>;<plus-sign>;/
<comma>;<hyphen-minus>;<period>;<slash>;/
<zero>;<one>;<two>;<three>;<four>;<five>;<six>;<seven>;/
<eight>;<nine>;<colon>;<semicolon>;<less-than-sign>; /
<equals-sign>;<greater-than-sign>;<question-mark>;/
<commercial-at>;<A>;<B>;<C>;<D>;<E>;<F>;<G>;<H>;<I>;<J>;<K>;/
<L>;<M>;<N>;<O>;<P>;<Q>;<R>;<S>;<T>;<U>;<V>;<W>;<X>;<Y>;<Z>;/
<left-square-bracket>;<backslash>;/
<right-square-bracket>;<circumflex>;/
<underscore>;<grave-accent>;/
<a>;<b>;<c>;<d>;<e>;<f>;<g>;<h>;<i>;<j>;<k>;<l>;<m>;/
<n>;<o>;<p>;<q>;<r>;<s>;<t>;<u>;<v>;<w>;<x>;<y>;<z>;/
<left-brace>;<vertical-line>;<right-brace>;/
<tilde>;<C-cedilla>;<u-diaresis>;<e-acute>;<a-circumflex>;/
<a-diaresis>;<a-grave>;<a-ring>;<c-cedilla>;<e-circumflex>;/
<e-diaresis>;<e-grave>;<i-diaresis>;<i-circumflex>;/
<i-grave>;<A-diaresis>;<A-ring>;<E-acute>;<ae>;<AE>;/
<o-circumflex>;<o-diaresis>;<o-grave>;<u-circumflex>;/
<u-grave>;<y-diaresis>;<o-diaresis>;<U-diaresis>;<o-slash>;/
<sterling>;<o-slash>;<multiply>;<a-acute>;<i-acute>;/

```

```

<o-acute>;<u-acute>;<n-tilde>;<N-tilde>;<feminine>;/
<masculine>;<question-down>;<registered>;<not>;<one-half>;/
<one-quarter>;<exclamation-down>;<guillemot-left>;/
<guillemot-right>;<A-acute>;<A-circumflex>;<A-grave>;/
<copyright>;<cent>;<yen>;<a-tilde>;<A-tilde>;<currency>;/
<eth>;<Eth>;<E-circumflex>;<E-diaresis>;<E-grave>;/
<I-acute>;<I-circumflex>;<I-diaresis>;<broken-bar>;/
<I-grave>;<O-acute>;<s-sharp>;<O-circumflex>;/
<O-grave>;<o-tilde>;<O-tilde>;<mu>;<thorn>;<Thorn>;<U-acute>;/
<U-circumflex>;<U-grave>;<y-acute>;<Y-acute>;<macron>;/
<acute>;<hyphen>;<plus-minus>;<three-quarters>;<paragraph>;/
<section>;<divide>;<cedilla>;<degree>;<diaresis>;<dot>;/
<one-superior>;<three-superior>;<two-superior>

punct <exclamation-mark>;<quotation-mark>;<number-sign>; /
<dollar-sign>;<percent-sign>;<ampersand>;<apostrophe>; /
<left-parenthesis>;<right-parenthesis>;<asterisk>;<plus-sign>;/
<comma>;<hyphen-minus>;<period>;<slash>;/
<colon>;<semicolon>;<less-than-sign>; /
<equals-sign>;<greater-than-sign>;<question-mark>;/
<commercial-at>;/
<left-square-bracket>;<backslash>;/
<right-square-bracket>;<circumflex>;/
<underscore>;<grave-accent>;/
<left-brace>;<vertical-line>;<right-brace>;/
<tilde>

digit <zero>;<one>;<two>;<three>;<four>;/
<five>;<six>;<seven>;<eight>;<nine>

xdigit <zero>;<one>;<two>;<three>;<four>;/
<five>;<six>;<seven>;<eight>;<nine>;/
<A>;<B>;<C>;<D>;<E>;<F>;/
<a>;<b>;<c>;<d>;<e>;<f>

blank <space>;/
<tab>

toupper (<a>,<A>);(<b>,<B>);(<c>,<C>);(<d>,<D>);(<e>,<E>);/
(<f>,<F>);(<g>,<G>);(<h>,<H>);(<i>,<I>);(<j>,<J>);/
(<k>,<K>);(<l>,<L>);(<m>,<M>);(<n>,<N>);(<o>,<O>);/
(<p>,<P>);(<q>,<Q>);(<r>,<R>);(<s>,<S>);(<t>,<T>);/
(<u>,<U>);(<v>,<V>);(<w>,<W>);(<x>,<X>);(<y>,<Y>);/
(<z>,<Z>);(<a-acute>,<A-acute>);(<a-grave>,<A-grave>);/
(<a-circumflex>,<A-circumflex>);(<a-diaresis>,<A-diaresis>);/
(<a-tilde>,<A-tilde>);(<a-ring>,<A-ring>);(<ae>,<AE>);/
(<c-cedilla>,<C-cedilla>);(<eth>,<Eth>);(<e-acute>,<E-acute>);/
(<e-grave>,<E-grave>);(<e-circumflex>,<E-circumflex>);/
(<e-diaresis>,<E-diaresis>);(<i-acute>,<I-acute>);/
(<i-grave>,<I-grave>);(<i-circumflex>,<I-circumflex>);/
(<i-diaresis>,<I-diaresis>);(<n-tilde>,<N-tilde>);/
(<o-acute>,<O-acute>);(<o-grave>,<O-grave>);/
(<o-circumflex>,<O-circumflex>);(<o-diaresis>,<O-diaresis>);/
(<o-tilde>,<O-tilde>);(<o-slash>,<O-slash>);(<thorn>,<Thorn>);/
(<u-acute>,<U-acute>);(<u-grave>,<U-grave>);/
(<u-circumflex>,<U-circumflex>);(<u-diaresis>,<U-diaresis>);/
(<y-acute>,<Y-acute>);(<y-diaresis>,<Y>)

tolower (<A>,<a>);(<B>,<b>);(<C>,<c>);(<D>,<d>);(<E>,<e>);/
(<F>,<f>);(<G>,<g>);(<H>,<h>);(<I>,<i>);(<J>,<j>);/
(<K>,<k>);(<L>,<l>);(<M>,<m>);(<N>,<n>);(<O>,<o>);/
(<P>,<p>);(<Q>,<q>);(<R>,<r>);(<S>,<s>);(<T>,<t>);/
(<U>,<u>);(<V>,<v>);(<W>,<w>);(<X>,<x>);(<Y>,<y>);/
(<Z>,<z>);(<A-acute>,<a-acute>);(<A-grave>,<a-grave>);/
(<A-circumflex>,<a-circumflex>);(<A-diaresis>,<a-diaresis>);/
(<A-tilde>,<a-tilde>);(<A-ring>,<a-ring>);(<AE>,<ae>);/
(<C-cedilla>,<c-cedilla>);(<Eth>,<eth>);(<E-acute>,<e-acute>);/

```

```

(<E-grave>,<e-grave>);(<E-circumflex>,<e-circumflex>);/
(<E-diaresis>,<e-diaresis>);(<I-acute>,<i-acute>);/
(<I-grave>,<i-grave>);(<I-circumflex>,<i-circumflex>);/
(<I-diaresis>,<i-diaresis>);(<N-tilde>,<n-tilde>);/
(<O-acute>,<o-acute>);(<O-grave>,<o-grave>);/
(<O-circumflex>,<o-circumflex>);(<O-diaresis>,<o-diaresis>);/
(<O-tilde>,<o-tilde>);(<O-slash>,<o-slash>);(<Thorn>,<thorn>);/
(<U-acute>,<u-acute>);(<U-grave>,<u-grave>);/
(<U-circumflex>,<u-circumflex>);(<U-diaresis>,<u-diaresis>);/
(<Y-acute>,<y-acute>)

```

END LC_CTYPE

LC_COLLATE

order_start

```

<NUL>
<SOH>
<STX>
<ETX>
<SEL>
<tab>
<RNL>
<DEL>
<GE>
<SPS>
<RPT>
<vertical-tab>
<form-feed>
<carriage-return>
<S0>
<SI>
<DLE>
<DC1>
<DC2>
<DC3>
<RES>
<NL>
<backspace>
<POC>
<CAN>
<EM>
<UBS>
<CU1>
<IS4>
<IS3>
<IS2>
<IS1>
<DS>
<SOS>
<FS>
<WUS>
<BYP>
<newline>
<ETB>
<ESC>
<SA>
<SFE>
<SM>
<CSP>
<MFA>
<ENQ>
<ACK>
<alert>
<SYN>

```

<IR>
<PP>
<TRN>
<NBS>
<EOT>
<SBS>
<IT>
<RFF>
<CU3>
<DC4>
<NAK>
<SUB>
<EO>
<space>
<underscore>
<macron>
<hyphen>
<hyphen-minus>
<comma>
<semicolon>
<colon>
<exclamation-mark>
<exclamation-down>
<question-mark>
<question-down>
<slash>
<period>
<acute>
<grave-accent>
<circumflex>
<diacritical>
<tilde>
<dot>
<cedilla>
<apostrophe>
<quotation-mark>
<guillemot-left>
<guillemot-right>
<left-parenthesis>
<right-parenthesis>
<left-square-bracket>
<right-square-bracket>
<left-brace>
<right-brace>
<section>
<paragraph>
<copyright>
<registered>
<commercial-at>
<currency>
<cent>
<dollar-sign>
<sterling>
<yen>
<asterisk>
<backslash>
<ampersand>
<number-sign>
<percent-sign>
<plus-sign>
<plus-minus>
<divide>
<multiply>
<less-than-sign>
<equals-sign>
<greater-than-sign>
<not>

<vertical-line>
<broken-bar>
<degree>
<mu>
<nobreakspace>
<zero>
<one-quarter>
<one-half>
<three-quarters>
<one>
<one-superior>
<two>
<two-superior>
<three>
<three-superior>
<four>
<five>
<six>
<seven>
<eight>
<nine>
<a>
<A>
<a-acute>
<A-acute>
<feminine>
<a-grave>
<A-grave>
<a-circumflex>
<A-circumflex>
<a-ring>
<A-ring>
<a-diaresis>
<A-diaresis>
<a-tilde>
<A-tilde>
<ae>
<AE>

<c>
<C>
<c-cedilla>
<C-cedilla>
<d>
<D>
<eth>
<Eth>
<e>
<E>
<e-acute>
<E-acute>
<e-grave>
<E-grave>
<e-circumflex>
<E-circumflex>
<e-diaresis>
<E-diaresis>
<f>
<F>
<g>
<G>
<h>
<H>
<i-dotless>
<i>
<I>

<i-acute>
<I-acute>
<i-grave>
<I-grave>
<i-circumflex>
<I-circumflex>
<i-diaresis>
<I-diaresis>
<j>
<J>
<k>
<K>
<l>
<L>
<m>
<M>
<n>
<N>
<n-tilde>
<N-tilde>
<o>
<O>
<masculine>
<o-acute>
<O-acute>
<o-grave>
<O-grave>
<o-circumflex>
<O-circumflex>
<o-diaresis>
<O-diaresis>
<o-tilde>
<O-tilde>
<o-slash>
<O-slash>
<p>
<q>
<Q>
<r>
<R>
<s>
<S>
<s-sharp>
<t>
<T>
<thorn>
<Thorn>
<u>
<U>
<u-acute>
<U-acute>
<u-grave>
<U-grave>
<u-circumflex>
<U-circumflex>
<u-diaresis>
<U-diaresis>
<v>
<V>
<w>
<W>
<x>
<X>
<y>
<Y>
<y-acute>
<Y-acute>


```

<y-diaresis>
<z>
<Z>
UNDEFINED

order_end

END LC_COLLATE

LC_MONETARY

int_curr_symbol    "<U><S><D><space>"
currency_symbol    "<dollar-sign>"
mon_decimal_point  "<period>"
mon_thousands_sep "<comma>"
mon_grouping       3
positive_sign      ""
negative_sign      "<hyphen-minus>"
int_frac_digits    2
frac_digits        2
p_cs_precedes      1
p_sep_by_space     0
n_cs_precedes      1
n_sep_by_space     0
p_sign_posn        2
n_sign_posn        2

END LC_MONETARY

LC_NUMERIC

decimal_point      "<period>"
thousands_sep     "<comma>"
grouping           3

END LC_NUMERIC

LC_TIME

abday    "<S><u><n>";/
"<M><o><n>";/
"<T><u><e>";/
"<W><e><d>";/
"<T><h><u>";/
"<F><r><j>";/
"<S><a><t>"

day      "<S><u><n><d><a><y>";/
"<M><o><n><d><a><y>";/
"<T><u><e><s><d><a><y>";/
"<W><e><d><n><e><s><d><a><y>";/
"<T><h><u><r><s><d><a><y>";/
"<F><r><j><d><a><y>";/
"<S><a><t><u><r><d><a><y>"

abmon    "<J><a><n>";/
"<F><e><b>";/
"<M><a><r>";/
"<A><p><r>";/
"<M><a><y>";/
"<J><u><n>";/
"<J><u><l>";/
"<A><u><g>";/
"<S><e><p>";/

```

```

"<O><c><t>";/
"<N><o><v>";/
"<D><e><c>"

mon    "<J><a><n><u><a><r><y>";/
"<F><e><b><r><u><a><r><y>";/
"<M><a><r><c><h>";/
"<A><p><r><i><l>";/
"<M><a><y>";/
"<J><u><n><e>";/
"<J><u><l><y>";/
"<A><u><g><u><s><t>";/
"<S><e><p><t><e><m><b><e><r>";/
"<O><c><t><o><b><e><r>";/
"<N><o><v><e><m><b><e><r>";/
"<D><e><c><e><m><b><e><r>"

d_t_fmt "%a %b %e %H:%M:%S %Z %Y"

d_fmt   "%m//%d//%y"

t_fmt   "%H:%M:%S"

am_pm   "<A><M>"; "<P><M>"

END LC_TIME

LC_MESSAGES

yesexpr "[yY][eE][sS]|[yY]"
noexpr  "[nN][oO]|[nN]"
yesstr  "yes:y:Y"
nostr   "no:n:N"

END LC_MESSAGES

LC_TOD

tzdiff  0
tname   ""
dstname ""
dststart 0,0,0,0
dstend  0,0,0,0
dstshift 0

END LC_TOD

```




Vytištěno v Dánsku společností IBM Danmark A/S.