

## clmgr コマンド

PowerHA® SystemMirror® の **clmgr** コマンドの最も一般的な構文および例を素早く見つけるには、以下の情報を使用します。

**clmgr** コマンドについて詳しくは、『clmgr コマンド』トピックにあるマニュアル・ページ資料を参照してください。

### 基本的な使用法

コマンドの使用法	コマンド構文
基本コマンド形式	<code>clmgr &lt;ACTION&gt; &lt;CLASS&gt; [&lt;OBJECT&gt;] [COMMAND-SPECIFIC INPUTS]</code>
データ検索コマンドからのフレキシブルな出力	<p><b>&lt;ATTR&gt;="&lt;VALUE&gt;"</b> ペアの表示 (デフォルト)</p> <pre>clmgr query &lt;CLASS&gt; &lt;OBJECT&gt;</pre> <p><b>コロン区切り出力の表示</b></p> <pre>clmgr -c query &lt;CLASS&gt; &lt;OBJECT&gt;</pre> <p><b>カスタム区切り出力の表示</b></p> <pre>clmgr -d&lt;C&gt; query &lt;CLASS&gt; &lt;OBJECT&gt;</pre> <p><b>quasi-XML 形式の表示</b></p> <pre>clmgr -x query &lt;CLASS&gt; &lt;OBJECT&gt;</pre>
意図認識: エイリアス	<p><b>clmgr add cluster</b></p> <p><i>add</i> アクションにはエイリアス <i>create</i>、<i>make</i>、および <i>mk</i> があります。</p> <p><b>clmgr query node</b></p> <p><i>query</i> アクションにはエイリアス <i>show</i>、<i>list</i>、<i>ls</i>、および <i>get</i> があります。</p> <p><b>注:</b> 使用可能なエイリアスは、<code>clmgr &lt;ACTION&gt; &lt;CLASS&gt; -h</code> コマンドを実行することによって表示できます。</p>
意図認識: 大/小文字の区別	<p>大/小文字の区別は、すべてのアクション、クラス、および入力ラベルについては無視されます。例えば、次のコマンド構文が有効です。</p> <pre>clmgr query cluster == clmgr QueRY cLUsteR clmgr MoVe RESource_GroUp &lt;RG&gt; nODE=&lt;NODE&gt;</pre> <p><b>注:</b> 大/小文字の区別は、PowerHA SystemMirror 製品内で使用されるラベルには適用されません。例えば、<i>MyNode</i> というラベルのノードを作成できます。</p>
意図認識: 省略形	<p>構文を入力する際には、明確にするために十分な文字数だけを入力できます。次の例は、最初に正確な構文を、次に省略された構文を示しています。コマンドの結果はどちらも同じです。</p> <pre>clmgr query cluster == clmgr q cl</pre> <pre>clmgr add tape SHARED_TAPE_RESOURCE=/dev/rmt0 == clmgr add tape SH=/dev/rmt0</pre> <p><b>注:</b> 省略形は、コマンド行から入力する際の使いやすさを目的とするものです。スクリプトでは省略形を使用しないでください。省略形はいつか変更される可能性があります。文書化されない場合があります。</p>

コマンドの使用法	コマンド構文
ログ・ファイル	/var/hacmp/log/clutils.log

## 基本トポロジーの定義

コマンドの使用法	コマンド構文
サイトなしでクラスターを定義	<pre>clmgr add cluster nodes=&lt;NODE1&gt;,&lt;NODE2&gt; clmgr add repository &lt;DISK_IDENTIFIER&gt;</pre>
拡張クラスターの定義 <b>注:</b> サイトが定義されますが、リポジトリ・ディスクはすべてのサイトで共有されるため、拡張クラスターに必要なリポジトリ・ディスクは 1 つだけです。	<pre>clmgr add cluster type=stretched nodes=&lt;NODE1&gt;,&lt;NODE2&gt;,&lt;NODE3&gt;,&lt;NODE4&gt; clmgr add site &lt;SITENAME&gt; nodes=&lt;NODE1&gt;,&lt;NODE2&gt; clmgr add site &lt;SITENAME&gt; nodes=&lt;NODE3&gt;,&lt;NODE4&gt; clmgr add repository &lt;DISK_IDENTIFIER&gt;</pre>
リンク・クラスターの定義 <b>注:</b> サイトが定義され、各サイトには専用のリポジトリ・ディスクがあります。	<pre>clmgr add cluster type=linked nodes=&lt;NODE1&gt;, &lt;NODE2&gt;, &lt;NODE3&gt;,&lt;NODE4&gt; clmgr add site &lt;SITE1&gt; nodes=&lt;NODE1&gt;,&lt;NODE2&gt; clmgr add site &lt;SITE2&gt; nodes=&lt;NODE3&gt;,&lt;NODE4&gt; clmgr add repository &lt;DISK_IDENTIFIER1&gt; site=&lt;SITE1&gt; clmgr add repository &lt;DISK_IDENTIFIER2&gt; site=&lt;SITE2&gt;</pre>
新たに定義するオブジェクトをすべての定義済みノード上に作成	<pre>clmgr sync cluster</pre> <p>cluster のエイリアスは c1 です。  <b>注:</b> 変更内容をクラスター内の他のノードに複製するには、構成変更後にクラスターの検査および同期化を行う必要があります。</p>

## リソース・グループの定義

コマンドの使用法	コマンド構文
リソース・グループの定義	<pre>clmgr add resource_group &lt;RG_NAME&gt; nodes=&lt;NODE1&gt;,&lt;NODE2&gt; ¥   applications=&lt;APP1&gt;,&lt;APP2&gt; volume_group=&lt;VG1&gt;,&lt;VG2&gt; ¥   service_label=&lt;SERVICE_IP_LABEL&gt; ...</pre> <p>resource_group のエイリアスは rg です。  <b>注:</b> リソース・グループは、1 つの単位として構成および管理するクラスター・リソースのセットです。</p>
リソース・グループの変更	<pre>clmgr modify resource_group &lt;RG_NAME&gt; FILESYSTEM=&lt;PATH&gt; ¥   service_label=&lt;SERVICE_IP_LABEL&gt; ...</pre> <p>resource_group のエイリアスは rg です。</p>

## アプリケーション・リソースの定義

コマンドの使用法	コマンド構文
アプリケーション・コントローラーの定義 <b>注:</b> このコマンドを使用して、アプリケーションを自動的に開始および停止できます。	<pre>clmgr add application_controller STARTSCRIPT=&lt;path_to_start_script&gt; ¥   STOPSCRIPT=&lt;path_to_stop_script&gt;</pre> <p>application_controller のエイリアスは ac、app、および appctl です。  <b>注:</b> アプリケーションのスクリプトを指定する必要があります。スクリプトは、アプリケーションを実行する可能性のあるノードごとに必要です。</p>

コマンドの使用法	コマンド構文
アプリケーション・モニターの定義 : プロセス・ベース	<pre>clmgr add application_monitor &lt;MONITOR&gt; TYPE=Process MODE=longrunning ¥ processes=&lt;PROCESS_NAMES&gt; OWNER=&lt;USER_ID&gt; ¥ applications=&lt;APPLICATION_CONTROLLER&gt;</pre> <p>application_monitor のエイリアスは am、mon、および appmon です。</p> <p><b>ps -e</b> コマンドを使用して、アプリケーションを使用するための正しいプロセス名を判別できます。<b>ps -ef</b> コマンドは使用しないでください。例えば、<b>ps -e   awk '{print \$4}'   sort -u</b> コマンドを使用できます。</p> <p><b>注:</b> このタイプのモニターは、1 つ以上のアプリケーション・プロセスの終了を検出します。</p>
アプリケーション・モニターの定義 : カスタム	<pre>clmgr add application_monitor &lt;MONITOR&gt; TYPE=Custom MODE=longrunning ¥ monitormethod=&lt;PATH_TO_SCRIPT&gt; OWNER=&lt;USER_ID&gt; ¥ applications=&lt;APPLICATION_CONTROLLER&gt;</pre> <p>application_monitor のエイリアスは am、mon、および appmon です。</p> <p><b>注:</b> このタイプのモニターは、指定されたモニター・メソッド・ファイルを構成可能間隔で実行してモニター出口コードを検査することにより、アプリケーションの正常性を検査します。モニター・メソッド・ファイルは、アプリケーションを実行する可能性のあるノードごとに必要です。</p>

## LVM リソースの作成

コマンドの使用法	コマンド構文
ボリューム・グループの作成	<pre>clmgr add volume_group [&lt;VG_NAME&gt;] nodes=&lt;NODE1&gt;,[&lt;NODE2&gt;] ¥ disks=&lt;DISK1&gt;,&lt;DISK2&gt; type=scalable</pre> <p>volume_group のエイリアスは vg です。</p>
論理ボリュームの作成	<pre>clmgr add logical_volume [ &lt;LV_NAME&gt; ] volume_group=&lt;VG1&gt; ¥ logical_partitions=## type=jfs2 ...</pre> <p>logical_volume のエイリアスは lv です。</p>
ファイルシステムの作成: 論理ボリュームの作成	<pre>clmgr add file_system &lt;FS_NAME&gt; volume_group=&lt;VG1&gt; ¥ type=enhanced units=### size_per_unit=megabytes ...</pre> <p>file_system のエイリアスは fs です。</p> <p><b>注:</b> このタイプのファイルシステムを作成するには、ファイルシステムのサイズを指定する必要があります。</p>
ファイルシステムの作成: 論理ボリュームの使用	<pre>clmgr add file_system &lt;FS_NAME&gt; volume_group=&lt;VG1&gt; ¥ type=enhanced units=### size_per_unit=megabytes ...</pre> <p>file_system のエイリアスは fs です。</p> <p><b>注:</b> このスタイルのファイルシステムを作成するには、特定の論理ボリュームのサイズを指定する必要があります。</p>
ミラー・プールの作成: すべてのディスク	<pre>clmgr add mirror_pool &lt;POOL_NAME&gt; volume_group=&lt;VG_NAME&gt;</pre> <p>mirror_pool のエイリアスは mp および pool です。</p>
ミラー・プールの作成: 指定したディスク	<pre>clmgr add mirror_pool &lt;POOL_NAME&gt; volume_group=&lt;VG_NAME&gt; ¥ physical_volumes=&lt;DISK1&gt;,&lt;DISK2&gt;,&lt;DISK3&gt;</pre> <p>mirror_pool のエイリアスは mp および pool です。</p>

## ボリューム・グループの管理

コマンドの使用法	コマンド構文
ボリューム・グループ: 物理ボリュームの追加	<pre>clmgr modify volume_group &lt;VG_NAME&gt; add=&lt;DISK&gt;</pre> <p>volume_group のエイリアスは vg です。</p>
ボリューム・グループ: ミラー・プールの追加	<pre>clmgr modify volume_group &lt;VG_NAME&gt; add=&lt;DISK&gt; mirror_pool=&lt;POOL_NAME&gt;</pre> <p>volume_group のエイリアスは vg です。</p>
ボリューム・グループ: 物理ボリュームの除去	<pre>clmgr modify volume_group &lt;VG_NAME&gt; remove=&lt;DISK&gt;</pre> <p>volume_group のエイリアスは vg です。</p>

## リソース・グループの管理

コマンドの使用法	コマンド構文
リソース・グループの移動: 新規ノード	<pre>clmgr move resource_group &lt;RG_NAME&gt; node=&lt;NODE2&gt;</pre> <p>resource_group のエイリアスは rg です。  <b>注:</b> リソース・グループによって管理されているリソースはすべて、現行ノードではオフラインに、指定した新規ノードではオンラインになります。</p>
リソース・グループの移動: 新規サイト	<pre>clmgr move resource_group &lt;RG_NAME&gt; site=&lt;SITE2&gt;</pre> <p>resource_group のエイリアスは rg です。  <b>注:</b> リソース・グループによって管理されているリソースはすべて、現行ノードではオフラインに、指定した新規ノードではオンラインになります。</p>
リソース・グループの開始	<pre>clmgr start resource_group &lt;RG_NAME&gt; node=&lt;NODE2&gt;</pre> <p>resource_group のエイリアスは rg です。  <b>注:</b> リソース・グループによって管理されているリソースはすべて、現行ノードではオフラインに、指定したサイト内のノードではオンラインになります。  node 入力を指定しない場合、リソース・グループは、現行ポリシーのデフォルト・ノードではオンラインになります。</p>
リソース・グループの停止	<pre>clmgr stop resource_group &lt;RG_NAME&gt;</pre> <p><b>注:</b> リソース・グループによって管理されているリソースは、現行ノードではオフラインになります。</p>
アプリケーション・モニターの一時停止	<pre>clmgr manage application_controller suspend &lt;APP&gt;</pre> <p><b>注:</b> このコマンドは、指定したアプリケーションのアプリケーション・モニターを一時停止します。 application_controller の代わりに ALL を指定すると、すべてのアプリケーション・モニターを一時停止することができます。</p>
アプリケーション・モニターの再開	<pre>clmgr manage application_controller resume &lt;APP&gt;</pre> <p><b>注:</b> このコマンドは、指定したアプリケーションのアプリケーション・モニターを再開します。 application_controller の代わりに ALL を指定すると、すべてのアプリケーション・モニターを一時停止することができます。</p>
サービス IP の移動	<pre>clmgr move service_ip &lt;SERVICE_LABEL&gt; interface=&lt;NEW_INTERFACE&gt;</pre> <p><b>注:</b> &lt;NEW_INTERFACE&gt; 変数は論理インターフェースを参照します。例えば en3 などがあります。</p>

## クラスター・サービス

コマンドの使用法	コマンド構文
クラスター・サービスの開始: クラスター全体	<pre>clmgr start cluster</pre> <p><b>注:</b> SMIT で「リソース・グループの管理」オプションが「手動」に設定されていない限り、クラスターによって管理されているリソースはすべてオンラインになります。</p>
クラスター・サービスの開始: サイト	<pre>clmgr start site &lt;SITE_NAME&gt;</pre> <p><b>注:</b> 現行ポリシー設定で禁止されているか、SMIT インターフェースで「システム管理 (C-SPOC)」 &gt; 「PowerHA SystemMirror サービス」 &gt; 「クラスター・サービスの開始」 &gt; 「リソース・グループの管理」フィールドが「手動」に設定されていない限り、サイト内のノードによって管理されているリソースはすべてオンラインになります。</p>
クラスター・サービスの開始: ノード	<pre>clmgr start node &lt;NODE_NAME&gt;</pre> <p><b>注:</b> 現行ポリシー設定で禁止されているか、SMIT インターフェースで「システム管理 (C-SPOC)」 &gt; 「PowerHA SystemMirror サービス」 &gt; 「クラスター・サービスの開始」 &gt; 「リソース・グループの管理」フィールドが「手動」に設定されていない限り、ノードによって管理されているリソースはすべてオンラインになります。</p>
クラスター・サービスの停止: クラスター全体	<pre>clmgr stop cluster</pre> <p><b>注:</b> クラスターによって管理されているリソースはすべてオフラインになります。アプリケーションおよびその他のリソースをオフラインにすることなくクラスター・サービスを一時停止したい場合は、manage オプションを unmanage に設定する必要があります。</p>
クラスター・サービスの停止: サイト	<pre>clmgr stop site &lt;SITE_NAME&gt;</pre> <p><b>注:</b> manage オプションが unmanage または move に設定されていない限り、サイト内のノードによって管理されているリソースはすべてオフラインになります。</p>
クラスター・サービスの停止: ノード	<pre>clmgr stop node &lt;NODE_NAME&gt;</pre> <p><b>注:</b> manage オプションが unmanage または move に設定されていない限り、ノードによって管理されているリソースはすべてオフラインになります。</p>

---

**2015 年 12 月**

本書は、IBM® PowerHA SystemMirror 7.2 Standard Edition for AIX® および新しい版で明記されていない限り、以降のすべてのリリースおよびモディフィケーションに適用されます。

本書は米国 IBM が提供する製品およびサービスについて作成したものです。

本書に記載の製品、サービス、または機能が日本においては提供されていない場合があります。日本で利用可能な製品、サービス、および機能については、日本 IBM の営業担当員にお尋ねください。本書で IBM 製品、プログラム、またはサービスに言及していても、その IBM 製品、プログラム、またはサービスのみが使用可能であることを意味するものではありません。これらに代えて、IBM の知的所有権を侵害することのない、機能的に同等の製品、プログラム、またはサービスを使用することができます。ただし、IBM 以外の製品とプログラムの操作またはサービスの評価および検証は、お客様の責任で行っていただきます。

© Copyright IBM Corporation 2015.