

Power Systems

Kapaciteta na zahtevo



Opomba

Preden začnete uporabljati te informacije in izdelek, ki ga podpirajo, preberite [“Obvestila” na strani 35](#).

Ta izdaja velja za IBM® Hardware Management Console različice 9 izdaje 2 in vzdrževalne ravni 950 ter za vse nadaljnje izdaje in popravke, dokler v novih izdajah ni navedeno drugače.

© Copyright International Business Machines Corporation 2018, 2020.

Kazalo

Kapaciteta na zahtevo.....	1
Ponudbe za funkcijo Kapaciteta na zahtevo.....	1
Priprava za funkcijo Kapaciteta na zahtevo.....	2
Problematika licenciranja programske opreme za funkcijo Kapaciteta na zahtevo.....	2
Odločanje o aktivaciji virov.....	3
Uporaba rezervnih procesorjev in rezervnega pomnilnika.....	4
Premeščanje aktivacij.....	4
Načrtovanje za funkcijo Kapaciteta na zahtevo.....	4
Priprava okolja za funkcijo Kapaciteta na zahtevo.....	5
Nadgradnja kapacitete na zahtevo.....	5
Koncepti Nadgradnje kapacitete na zahtevo.....	5
Naročanje aktivacijskih funkcij za Nadgradnjo kapacitete na zahtevo.....	6
Uporaba Nadgradnje kapacitete na zahtevo iz ASMI.....	6
Preizkusna Kapaciteta na zahtevo.....	7
Koncepti funkcije Preizkusna Kapaciteta na zahtevo.....	7
Naročanje funkcije Preizkusna Kapaciteta na zahtevo - CoD.....	8
Uporaba funkcije Preizkusna Kapaciteta na zahtevo.....	8
Elastična Kapaciteta na zahtevo.....	11
Koncepti funkcije Elastična Kapaciteta na zahtevo.....	11
Naročanje funkcije Elastična Kapaciteta na zahtevo.....	16
Uporaba funkcije Elastična Kapaciteta na zahtevo.....	17
Power Enterprise Pool.....	19
Kode bazenov Power Enterprise Pool.....	20
Bazen Power Enterprise in glavni HMC.....	22
Uporaba bazenov Power Enterprise Pool.....	22
Ustrezanje predpisom bazena Power Enterprise Pool.....	26
Power Enterprise Pools 2.0 s Pomožno kapaciteto.....	27
PowerVM Editions (PowerVM).....	30
Koncepti PowerVM Editions.....	30
Naročanje možnosti PowerVM Editions.....	30
Uporaba izdaj PowerVM Editions.....	31
Druge napredne funkcije Kapacitete na zahtevo.....	32
Sorodne informacije za Kapaciteto na zahtevo.....	33
Vmesnik za odklepanje aktivacijske kode.....	34
Obvestila.....	35
Pripomočki za ljudi s posebnimi potrebami za strežnike IBM Power Systems.....	36
Premisleki glede načel zasebnosti	37
Informacije o programskem vmesniku.....	38
Blagovne znamke.....	38
Določbe in pogoji.....	38

Kapaciteta na zahtevo

S pomočjo ponudb funkcije Kapaciteta na zahtevo (CoD) lahko dinamično aktivirate enega ali več virov na strežniku, kot narekujejo vaše vršne poslovne zahteve. Procesorska jedra ali pomnilniške enote, ki so nameščene na strežniku, lahko aktivirate začasno in trajno.

Ponudbe Kapacitete na zahtevo so na voljo na izbranih strežnikih IBM. Za informacije o naročanju glejte tabele s tipi računalnika/modeli POWER9 v posameznem razdelku ponudbe CoD v tem dokumentu. Nekateri strežniki vključujejo več aktivnih in neaktivnih virov. Dejavna procesorska jedra in dejavne pomnilniške enote so viri, ki so na voljo za uporabo na vašem strežniku. Neaktivna procesorska jedra in neaktivne pomnilniške enote so viri, ki so vključeni s strežnikom, vendar jih ne morete uporabljati, dokler jih ne aktivirate.

Ta zbirka tem vsebuje informacije o uporabi ponudb Kapacitete na zahtevo s konzolo Hardware Management Console (HMC) različice 9.2.0 ali novejše. Ta zbirka tem je namenjena tudi uporabnikom, ki upravljajo sisteme, ki temeljijo na procesorju POWER9.

Ponudbe za funkcijo Kapaciteta na zahtevo

Spoznajte razlike med ponodbami funkcije Kapaciteta na zahtevo (CoD) in osnovne informacije o vsaki ponudbi.

Naslednja tabela nudi kratek opis vsake ponudbe CoD. Posvetujte se s svojim poslovnim partnerjem IBM ali tržnim predstavnikom IBM in izberite ponudbo CoD, ki je najustreznejša za vaše okolje.

Tabela 1. Ponudbe za funkcijo Kapaciteta na zahtevo	
Ponudba	Opis
“Nadgradnja kapacitete na zahtevo” na strani 5	Nedejavna procesorska jedra in pomnilniške enote lahko trajno aktivirate tako, da nabavite aktivacijsko funkcijo in vnesete priloženo aktivacijsko kodo. To lahko naredite, ne da bi znova zagnali strežnik ali prekinili obratovanje.
“Preizkusna Kapaciteta na zahtevo” na strani 7	S pomočjo poskusne CoD lahko brez stroškov ovrednotite uporabo neaktivnih procesorskih jeder, pomnilnika ali obojega. Preizkusno obdobje traja 30 dni z vključenim strežnikom.
“Elastična Kapaciteta na zahtevo” na strani 11	Procesorska jedra ali pomnilniške enote lahko aktivirate za nekaj dni, da s pomočjo HMC začasno aktivirate vire. Včasih se je to imenovalo <i>Vklop/izklop</i> CoD.
“Power Enterprise Pool” na strani 19	Bazen Power Enterprise Pool je skupina sistemov, ki lahko souporabljajo procesorske in pomnilniške vire Mobilne kapacitete na zahtevo (CoD).

Tabela 1. Ponudbe za funkcijo Kapaciteta na zahtevo (nadaljevanje)

Ponudba	Opis
“PowerVM Editions (PowerVM)” na strani 30	PowerVM Editions (Izdaje PowerVM) nudijo dodatne funkcije virtualizacije za odjemalce AIX, Linux® in IBM i. PowerVM Editions (Izdaje PowerVM) vključujejo naslednje ponudbe: • Micro-Partitioning™ • Virtual I/O Server • Integrated Virtualization Manager • Prenosljivost particij v živo • Zmožnost izvajanja aplikacij x86 Linux v sistemih Power Systems PowerVM Editions (Express, Standard in Enterprise) nudijo različne zmožnosti. Za več informacij o zmožnostih vsake izdaje glejte “PowerVM Editions (PowerVM)” na strani 30.

Priprava za funkcijo Kapaciteta na zahtevo

Kapaciteta na zahtevo (CoD) omogoča aktiviranje procesorskih jeder in pomnilniških enot na strežniku, če vaša delovna obremenitev zahteva dodatne vire. Pri pripravljanju strežnika za CoD razmislite o tem, kako želite licencirati programsko opremo in določite, kdaj morate aktivirati vire. Ko se pripravljate za CoD, morate narediti tudi načrt in nastaviti svoje okolje.

Problematika licenciranja programske opreme za funkcijo Kapaciteta na zahtevo

Ko izbirate programsko opremo za namestitev na aktiviranih virih funkcije Kapaciteta na zahtevo (CoD), upoštevajte tudi to, kako bi radi licencirali svojo programsko opremo. Za licenciranje programske opreme obstaja veliko metod, kot so licenca na uporabnika, na nivo programske opreme ali na enoto procesorske vrednosti.

Sledi seznam programske opreme IBM Power Systems, za katero je prirastno licenciranje vključeno v Elastično CoD ali Preizkusno CoD. Pomnite, da kapaciteta na zahtevo ne dobavi nobene programske opreme ali upravičenja za osnovno licenciranje. Preden začasna Kapaciteta na zahtevo nudi postopno licenciranje, ki pokriva dodatna procesorska jedra, ki so bila začasno aktivirana, je programsko opremo najprej potrebno namestiti in licencirati na strežniku. Plačilo za začasno uporabo te programske opreme se izvede prek funkcij za zaračunavanje strojne opreme, ki so povezane z Elastično CoD. Vključeno je postopno licenciranje procesorskih jeder naslednjih IBM-ovih izdelkov programske opreme.

- AIX
- IBM i
- PowerVM
- PowerVC
- Systems Director
- SmartCloud Entry
- VMcontrol
- PowerHA SystemMirror
- PowerSC
- Cluster Systems Management (CSM) (upravljanje gručnih sistemov (CSM))
- General Parallel File System (GPFS) (Splošni paralelni datotečni sistem)

Dodatno licenciranje za druge IBM-ove izdelke programske opreme ali ne-IBM-ove izdelke, ki se licencirajo po jedrih, za začasno aktivirana jedra ni zajeto.

Običajno se za upravljanje licenc uporablja orodje, kot je upravljalnik licenc. Upravljalnik licenc zazna uporabo programske opreme, jo primerja z upravičenjem in ukrepa na podlagi pridobljenih rezultatov. Program upravljalnik licenc lahko priskrbi IBM ali ponudnik programske opreme.

Ta tabela prikazuje problematiko licenciranja programske opreme za Kapaciteto na zahtevo.

<i>Tabela 2. Problematika licenciranja programske opreme za Kapaciteto na zahtevo</i>			
Tip licenciranja ¹	Tip programske opreme	Nadgradnja kapacitete na zahtevo (trajne aktivacije)	Elastična in Preizkusna CoD (začasne aktivacije)
Licenciranje na število uporabnikov	- IBM-ova in ne-IBM-ova vmesna programska oprema - Programska oprema neodvisnih prodajalcev programske opreme (ISV)	Brezplačno - upravičenje uporabnika se ne spremeni, ko neaktivna procesorska jedra trajno aktivirate	Brezplačno - upravičenje uporabnika se ne spremeni, ko neaktivna procesorska jedra začasno aktivirate
Licenciranje po nivojih programske opreme	- IBM-ova in ne-IBM-ova vmesna programska oprema - Programska oprema ISV	Brezplačno - upravičenje plasti se ne spremeni, ko neaktivna procesorska jedra trajno aktivirate	Brezplačno - upravičenje plasti se ne spremeni, ko neaktivna procesorska jedra začasno aktivirate
Licenciranje enot vrednosti procesorja	IBM i, AIX in Linux	Obračun za vsako aktivacijo - upravičenje do procesorskih virov morate nabaviti za vsak trajno aktiviran procesor, dodeljen particiji, ki uporablja programsko opremo.	Brezplačno - upravičenje procesorjev se ne spremeni, ko neaktivna procesorska jedra začasno aktivirate. Opomba: Pravilo lahko ne velja za Linux, za več informacij se obrnite na distributerja programske opreme Linux.
Licenciranje enot vrednosti procesorja	Vmesniška programska oprema IBM	Obračun za vsako aktivacijo - upravičenje do procesorskih virov morate nabaviti za vsak trajno aktiviran procesor, dodeljen particiji, ki uporablja programsko opremo.	Plačevanje po dnevni uporabi - vsakič, ko začasno aktivirate kakršnokoli število procesorjev, morate nabaviti pravico do uporabe procesorskih jeder za en dan.
¹ Uporabljate lahko kombinacijo teh tipov licenciranja. Za podrobnejše informacije glejte licenčno pogodbo, ki je povezana z vašim izdelkom.			

Odločanje o aktivaciji virov

Kapaciteta na zahtevo (CoD) nudi aktiviranje procesorskih jeder in pomnilniških enot na strežniku, če vaša delovna obremenitev zahteva dodatne vires. Da določite, kdaj aktivirati dodatna procesorska jedra ali pomnilniške enote in koliko novih virov potrebujete, s pomočjo orodij za zmogljivost nadzirajte trende o uporabi CPE-ja in pomnilnika. Za sporočanje informacij o uporabi CPE-ja obstaja več orodij za zmogljivost.

Za identifikacijo trendov pri vaši izkoriščenosti virov kliknite naslednje povezave:

- [Upravljanje zmogljivosti za IBM i](#)
- [IBM-ovo upravljanje zmogljivosti za sisteme Power Systems](#)

Pri izračunavanju povprečne uporabe vseh procesorskih jeder, ki so na voljo, sistemskih funkcije, ki sporočajo izkoriščenost CPE, v izračun celotne kapacitete CPE ne vključujejo neaktivnih procesorskih jeder. Neaktivna procesorska jedra se v raznih sistemskih funkcijah, ki sporočajo odstotke uporabe CPE, ne upoštevajo kot aktivna. Odstotek uporabljene kapacitete CPE je izračunana metrika, ki temelji na količini časa aktivnosti procesorja znotraj določenega časovnega razpona. Ta kapaciteta je navadno sporočena kot odstotek, kjer 100 % pomeni, da je bil procesor ves pretečeni čas zaposlen. Če je v uporabi več procesorskih jeder, morate čas CPE prilagoditi tako, da predstavlja povprečno uporabo vseh procesorskih jeder, zato je uporaba vedno sporočena kot odstotek skupne razpoložljive kapacitete.

Uporaba rezervnih procesorjev in rezervnega pomnilnika

Dinamična *uporaba rezervnih procesorjev* je funkcija, ki nedejavnim procesorskim jedrom omogoča, da delujejo kot dinamične rezerve v okolju s ponudbo funkcije Kapaciteta na zahtevo (CoD). Do *uporabe rezervnega pomnilnika* pride, ko sistem samodejno aktivira neaktivni pomnilnik na zahtevo, da začasno zamenja okvarjeni pomnilnik, da lahko izvedemo servisno dejanje.

Uporaba rezervnih procesorjev je namenjena minimiranju vpliva na zmogljivost strežnika zaradi okvarjenega procesorja. Če slabo delujoči procesor doseže vnaprej določeni prag napak, se aktivira neaktivni procesor, s čimer se ohranja zmogljivost in izboljša razpoložljivost sistema. Dinamična uporaba rezervnih procesorjev se izvaja dinamično in samodejno, če uporabljate dinamično logično particioniranje (DLPAR) in če je slabo delujoči procesor zaznan pred okvaro. Če ni zaznan pred okvaro ali če ne uporabljate DLPAR, lahko s ponovnim zagonom sistema ali particije med neaktivnimi rezervami aktivirate nadomestni procesor. Nato lahko ponovno vzpostavite zahtevano raven zmogljivosti, ne da bi čakali na dostavo potrebnih nadomestnih delov. Dinamična uporaba rezervnih procesorjev ne zahteva nabave aktivacijske kode; zahteva samo, da so v sistemu na voljo neaktivna procesorska jedra. Nadgradnje Kapacitete na zahtevo.

Do uporabe rezervnega pomnilnika pride samo, ko je v sistemu prisoten neaktiven pomnilnik Kapacitete na zahtevo (CoD) in ko celotna pomnilniška komponenta postane neuporabna. Med začetnim nalaganjem programa (IPL) so odstranjeni okvarjeni deli pomnilnika, namesto njih pa je aktiviran neaktiven pomnilnik Kapacitete na zahtevo brez posegov v delovanje.

Premeščanje aktivacij

Z namenom uravnoteženja kapacitet lahko premikate dele (procesorska jedra ali pomnilnik) med združljivimi sistemi.

Včasih premik vira zahteva tudi premik fizične komponente in premik aktivacije Kapaciteta na zahtevo (CoD). V teh okoliščinah je pri premeščanju aktivacije procesorja ali pomnilnika zahtevana deaktivacija kapacitet na izvornem strežniku.

To ni običajna praksa. Če pa pride do tega, da je treba premakniti aktivacije, se obrnite na skrbnika Kapacitete na zahtevo na:

- Power Systems: pcod@us.ibm.com

Načrtovanje za funkcijo Kapaciteta na zahtevo

Načrtovanje kapacitete za strežnike z neaktivnimi procesorskimi jedri in pomnilniškimi enotami zahteva približno enake postopke in vire, ki se pojavljajo pri načrtovanju kapacitete drugih strežnikov. Zbirka orodij, virov in ponudb, ki so na voljo za pomoč pri določanju potrebne kapacitete strežnika, podpira strežnike z neaktivnimi procesorskimi jedri in pomnilniškimi enotami.

Za več informacij o cenah in ugotavljanju, koliko stane določena aktivacija Kapaciteta na zahtevo (CoD), se obrnite na IBM-ovega poslovnega partnerja ali IBM-ovega prodajnega predstavnika.

Pomoč pri načrtovanju kapacitete poiščite v naslednjih virih:

- [IBM Benchmark Center](#)

To spletno stran uporabite za pomoč pri uporabi aplikacij za primerjalno testiranje.

- [IBM Systems Workload Estimator](#)

IBM Systems Workload Estimator vam lahko pomaga predvideti možnost nabave ustreznega procesorja za model strežnika, interaktivnih funkcij, pomnilnika in diskovnega pomnilnika za dano obremenitev.

Priprava okolja za funkcijo Kapaciteta na zahtevo

Preden naročite katerokoli možnost za aktivacijo, pripravite svoje okolje za integriranje dodatne kapacitete, da zagotovite, da vaš strežnik lahko popolnoma uporablja aktivirana procesorska jedra ali pomnilnik.

Da nastavite svoje okolje za funkcijo Kapaciteta na zahtevo (CoD), naredite naslednje:

- Pripravite morebitne logične particije (LPAR-e)
- Izvedite potrebne priprave za V/I
- Izvedite potrebne nadgradnje diskov

Na novo aktivirana procesorska jedra so takoj na voljo za uporabo vsem neomejenim logičnim particijam. Ta procesorska jedra lahko dodelite eni ali več logičnim particijam. Ta procesorska jedra morate dodeliti eni ali več logičnim particijam, da jih začnete uporabljati. Tudi na novo aktivirani pomnilnik morate dodeliti eni ali več logičnim particijam, da ga lahko uporabite.

Nadgradnja kapacitete na zahtevo

Nadgradnja kapacitete na zahtevo (CUoD) omogoča trajno aktiviranje enega ali več neaktiviranih procesorskih jeder ali pomnilniških enot, ne da bi znova zagnali strežnik ali prekinili obratovanje.

Koncepti Nadgradnje kapacitete na zahtevo

Z Nadgradnjo kapacitete na zahtevo (CUoD) lahko aktivirate dodatna procesorska jedra in pomnilniške enote na izbranih strežnikih tako, da nabavite možnost za trajno aktivacijo procesorja ali pomnilniške enote. CUoD doda kapaciteto za nove delovne obremenitve, zato se strežnik lažje prilagodi nepričakovanim zahtevam po zmogljivosti.

Pred nadaljevanjem poskrbite za pripravo strežnika. Za dodatne informacije preglejte razdelek [“Priprava za funkcijo Kapaciteta na zahtevo”](#) na strani 2.

Z ustreznim načrtovanjem lahko natančno določite čas aktivacije CUoD glede na vaše trenutne in prihodnje obremenitve. Brez ustreznega načrtovanja in priprave lahko ne dosežete največjega potenciala, ki je na voljo prek CUoD.

Procesorska jedra in pomnilniške enote - Nadgradnja kapacitete na zahtevo

Te informacije navajajo število aktivnih in neaktivnih procesorskih jeder in pomnilniških enot, ki so na voljo za posamezen model strežnika.

Vaši upravljani sistemi vključujejo številna dejavna procesorska jedra in pomnilniške enote. Vključujejo lahko tudi neaktivna procesorska jedra in pomnilniške enote. *Aktivna* procesorska jedra ali pomnilniške enote so procesorska jedra ali pomnilniške enote, ki so že na voljo za uporabo na strežniku, ko je dobavljen. *Neaktivna* procesorska jedra ali pomnilniške enote so procesorska jedra ali pomnilniške enote, ki jih vključuje strežnik, a niso na voljo za uporabo, dokler jih ne aktivirate. Neaktivna procesorska jedra in pomnilniške enote lahko trajno aktivirate z nakupom možnosti aktivacije in vnosom pridobljene aktivacijske kode na strežniku. Za informacije o naročanju preglejte razdelek [“Naročanje aktivacijskih funkcij za Nadgradnjo kapacitete na zahtevo”](#) na strani 6.

Aktivacijska koda je unikatna za vaš strežnik in je objavljena na spletnem mestu [IBM Kapaciteta na zahtevo: aktivacijska koda](#).

Obdelava naročila in objava aktivacijske kode lahko traja več dni.

Aktivacijske kode Nadgradnje kapacitete na zahtevo

Ko se odločite, da želite trajno aktivirati nekatere ali vse vire, morate naročiti in nabaviti eno ali več aktivacijskih funkcij. Ob naročilu in nabavi možnosti aktivacije prejmete eno ali več aktivacijskih kod, s katerimi aktivirate vire na strežniku.

Ob izvedbi naročila je zapis naročila združen z bistvenimi podatki o izdelku (VPD) s strežnika. Ta informacija generira eno ali več aktivacijskih kod, ki so specifične za vaš strežnik.

Aktivacijske kode so postavljene na IBM-ovo spletno mesto za hiter dostop, in sicer običajno v roku enega poslovnega dne (24 ur) po prejemu naročila v IBM-ovem proizvodnem sistemu. Potem ko se aktivacijske kode generirajo, do njih lahko dostopite tako, da vnesete tip operacijskega sistema in serijsko številko na naslednjem spletnem mestu Kapaciteta na zahtevo (CoD) <http://www-912.ibm.com/pod/pod>.

Če želite naročiti možnosti aktivacije in prejeti aktivacijske kode, preglejte razdelek [“Naročanje aktivacijskih funkcij za Nadgradnjo kapacitete na zahtevo”](#) na strani 6.

Naročanje aktivacijskih funkcij za Nadgradnjo kapacitete na zahtevo

Aktivacijske funkcije lahko naročite za nov strežnik, nadgradnjo modela strežnika ali za nameščen strežnik. Ko podate naročilo, boste prejeli kodo, ki aktivira nedejavna procesorska jedra ali pomnilniške enote.

Za nov strežnik ali nadgradnjo modela strežnika lahko vaše naročilo vsebuje eno ali več aktivacijskih funkcij za procesorska jedra ali pomnilniške enote, kar ima za posledico eno ali več aktivacijskih kod. V tem primeru so aktivacijske kode vnesene, preden vam je strežnik poslan.

Ko naročite aktivacijske funkcije Nadgradnje kapacitete na zahtevo (CUoD) za nameščen strežnik, morate ugotoviti, ali želite stalno aktivirati eno ali več nedejavnih procesorskih jeder ali pomnilniških enot. Naročiti morate eno ali več aktivacijskih funkcij in nato uporabiti aktivacijsko kodo ali kode, da aktivirate nedejavna procesorska jedra in pomnilniške enote.

Opombe:

- Postopek obdelave naročila lahko traja več dni. Lahko se odločite za enkratno, brezplačno Preizkusno CoD, ki za 30 dni zadovolji vaše potrebe delovnih obremenitev, medtem ko se vaše naročilo za trajno aktivacijo dodatne kapacitete izpolnjuje. Za dodatne informacije preglejte razdelek [“Naročanje funkcije Preizkusna Kapaciteta na zahtevo - CoD”](#) na strani 8.
- Naročilo aktivacijskih funkcij bo hitreje obdelano, če vanj ne vključite raznolikih funkcij.

Če želite naročiti eno ali več aktivacijskih funkcij CUoD, naredite naslednje:

1. Ugotovite število neaktivnih procesorskih jeder ali pomnilniških enot, ki jih želite aktivirati. Za dodatne informacije preglejte razdelek [“Procesorska jedra in pomnilniške enote - Nadgradnja kapacitete na zahtevo”](#) na strani 5.
2. Obrnite se na poslovnega partnerja podjetja IBM ali prodajnega zastopnika podjetja IBM in oddajte naročilo za eno ali več aktivacijskih funkcij.

Po oddaji naročila preglejte razdelek [“Aktiviranje Nadgradnje kapacitete na zahtevo”](#) na strani 7, da trajno aktivirate neaktivne vire.

Uporaba Nadgradnje kapacitete na zahtevo iz ASMI

S pomočjo konzole Hardware Management Console (HMC) ali vmesnika ASMI (Advanced System Management Interface - Vmesnik za napredno upravljanje sistemov) lahko upravljate Nadgradnjo kapacitete na zahtevo (Capacity Upgrade on Demand - CUoD).

Za večino nalog Kapacitete na zahtevo (CoD) na HMC je potrebna vloga uporabnika nadskrbnika HMC.

Če ne uporabljate konzole HMC, lahko uporabite ASMI.

Za več informacij o uporabi pripomočkov na zahtevo iz ASMI-ja preberite temo [Pripomočki na zahtevo](#).

Aktiviranje Nadgradnje kapacitete na zahtevo

Ob nabavi ene ali več možnosti aktivacije prejmete ustrezne aktivacijske kode, s katerimi trajno aktivirate neaktivna procesorska jedra ali pomnilniške enote.

O tej nalogi

Če želite trajno aktivirati neaktivne vire s pridobitvijo in vnosom aktivacijske kode, naredite naslednje:

Postopek

1. Pridobite aktivacijsko kodo tako, da se pomaknete na naslov [Kapaciteta na zahtevo: aktivacijska koda](#).
2. Vnesite tip sistema in serijsko številko svojega strežnika.
3. Zapišite si aktivacijsko kodo, ki je prikazana na spletni strani.
4. Če želite vnesti aktivacijsko kodo na strežniku s konzolo Hardware Management Console (HMC), uporabite opravilo **Capacity on Demand (Kapaciteta na zahtevo) > CoD functions (Funkcije CoD) > Enter CoD Code (Vnos kode CoD)**.

Rezultati

Vsa na novo aktivirana procesorska jedra so zdaj na voljo za uporabo s strani neomejenih logičnih particij. Če je logičnih particij neomejeno, morate procesorska jedra dodeliti eni ali več logičnim particijam, da lahko začnete uporabljati procesorska jedra. Na novo aktivirani pomnilnik morate dodeliti eni ali več logičnim particijam, da ga lahko začnete uporabljati.

Novo aktivirana procesorska jedra ali pomnilnik lahko dinamično dodelite privzeti particiji. Če pa je strežnik v privzeti tovarniški konfiguraciji, lahko strežnik na novo aktivirana procesorska jedra ali pomnilnik začne uporabljati takoj po vnovičnem zagonu operacijskega sistema strežnika.

Sedaj lahko začnete uporabljati nove vire.

Ogledovanje nastavitev za vire funkcije Kapaciteta na zahtevo

S pomočjo konzole Hardware Management Console (HMC) si lahko ogledujete nastavitve funkcije Kapaciteta na zahtevo (CoD).

O tej nalogi

Ogledate si lahko, koliko procesorskih jeder ali pomnilniških enot imate, koliko jih je aktivnih in koliko jih je na voljo za aktiviranje s CoD s temi nastavitvami. Ogledate si lahko tudi informacije o procesorskih jedrih in pomnilniških enotah Elastične CoD in Preizkusne CoD.

Če si želite ogledati nastavitve kapacitete za procesorska jedra ali pomnilnik s konzolo Hardware Management Console (HMC), uporabite opravilo **Capacity on Demand (Kapaciteta na zahtevo) > CoD functions (Funkcije CoD) > View Processor Settings (Ogled nastavitev procesorja)** ali **View Memory settings (Ogled nastavitev pomnilnika)**.

Preizkusna Kapaciteta na zahtevo

Preizkusna Kapaciteta na zahtevo (CoD) nudi brezplačno začasno kapaciteto, ki omogoča preizkus nove funkcije na strežniku.

Koncepti funkcije Preizkusna Kapaciteta na zahtevo

S funkcijo Preizkusna Kapaciteta na zahtevo (CoD) lahko brezplačno ovrednotite uporabo neaktivnih procesorskih jeder, pomnilnika ali obojega.

Po zagonu Preizkusne CoD je na voljo 30-dnevno preizkusno obdobje. Dnevi preizkusnega obdobja se štejejo samo, ko je strežnik vklopljen.

Ko je po vpeljavi te ponudbe Kapacitete na zahtevo potrebno kakršnokoli vaše dejanje, HMC prikaže sporočila na namizju HMC.

S konzolo Hardware Management Console lahko zaustavite trenutno preizkusno različico Kapacitete na zahtevo za procesorska jedra ali pomnilniške enote, preden preizkusna različica samodejno poteče. Če se boste odločili za prekinitev preizkušnje pred potekom, je ne bo mogoče ponovno začeti in izgubili boste morebitne preostale dni.

Naročanje funkcije Preizkusna Kapaciteta na zahtevo - CoD

Če morate preizkusiti nove funkcije ali ovrednotiti nedejavna procesorska jedra, pomnilnike ali oboje, naročite funkcijo Preizkusna Kapaciteta na zahtevo (CoD).

Preden začnete

Za uporabo Preizkusne CoD potrebujete HMC.

O tej nalogi

Za naročilo Preizkusne CoD storite naslednje:

Postopek

1. Kliknite spletno mesto [Preizkusna CoD](#).
2. Izberite zahtevo glede na svojo situacijo.

Rezultati

Preden začnete uporabljati Preizkusno CoD, jo morate aktivirati. Informacije o aktiviranju neaktivnih procesorskih jeder ali pomnilnika boste našli v razdelku "[Aktivacija funkcije Preizkusna Kapaciteta na zahtevo](#)" na strani 8.

Uporaba funkcije Preizkusna Kapaciteta na zahtevo

Za upravljanje aktivacij funkcije Preizkusna Kapaciteta na zahtevo - CoD morate uporabljati konzolo Hardware Management Console (HMC).

Za večino nalog Kapacitete na zahtevo (CoD) na HMC je potrebna vloga uporabnika nadskrbnika HMC.

Aktivacija funkcije Preizkusna Kapaciteta na zahtevo

Nedejavna procesorska jedra ali pomnilnik lahko aktivirate za preizkusno obdobje tako, da pridobite in vnesete preizkusno kodo procesorskega jedra ali preizkusno kodo pomnilnika.

O tej nalogi

Če želite aktivirati Preizkusno CoD, storite naslednje:

Postopek

1. Pridobite aktivacijsko kodo tako, da greste na naslednji spletni naslov: <http://www-912.ibm.com/pod/pod>.
2. Če želite vnesti aktivacijsko kodo na strežniku s konzolo Hardware Management Console (HMC), uporabite opravilo **Capacity on Demand (Kapaciteta na zahtevo) > CoD functions (Funkcije CoD) > Enter CoD Code (Vnos kode CoD)**.

Rezultati

Vsa na novo aktivirana procesorska jedra so zdaj na voljo za uporabo s strani neomejenih logičnih particij. Če je logičnih particij neomejeno, morate procesorska jedra dodeliti eni ali več logičnim particijam, da

lahko začnete uporabljati procesorska jedra. Na novo aktivirani pomnilnik morate dodeliti eni ali več logičnim particijam, da ga lahko začnete uporabljati.

Novo aktivirana procesorska jedra ali pomnilnik lahko dinamično dodelite privzeti particiji. Če pa je strežnik v privzeti tovarniški konfiguraciji, lahko strežnik na novo aktivirana procesorska jedra ali pomnilnik začne uporabljati takoj po vnovičnem zagonu operacijskega sistema strežnika.

Pred potekom preizkusnega obdobja morate vnesti aktivacijsko kodo za Nadgradnjo Kapacitete na zahtevo, da trajno aktivirate vire Preizkusne CoD, ali vrniti vire za Preizkusno CoD. Za več informacij glejte [“Aktiviranje Nadgradnje kapacitete na zahtevo” na strani 7](#) ali [“Vračanje virov funkcije Kapaciteta na zahtevo” na strani 10](#).

Zaustavitev Preizkusne CoD

Preizkusna CoD se konča, ko preteče preizkusno obdobje in strežnik ponovno zahteva vire. Vire vrnite pred iztekom preizkusnega obdobja.

O tej nalogi

Za dodatne informacije o vračanju virov za Kapaciteto na zahtevo (CoD) preglejte razdelek [“Vračanje virov funkcije Kapaciteta na zahtevo” na strani 10](#). Če je vaš strežnik izključen ali je njegovo napajanje prekinjeno, preden so vsi viri odstranjeni z logičnih particij, boste za uspešno vključitev strežnika lahko morali izvesti dejanja obnovitve.

Preizkusna Kapaciteta na zahtevo se lahko konča tudi z vnosom aktivacijske kode Nadgradnje Kapacitete na zahtevo, ki trajno aktivira procesorska jedra ali pomnilnik. Za dodatne informacije o trajni aktivaciji virov preglejte razdelek [“Aktiviranje Nadgradnje kapacitete na zahtevo” na strani 7](#). Za dodatne informacije o Nadgradnji Kapacitete na zahtevo preglejte razdelek [“Nadgradnja kapacitete na zahtevo” na strani 5](#).

Prekinitev trenutne preizkušnje

S konzolo HMC lahko prekinete trenutno preizkušnjo funkcije Kapaciteta na zahtevo za procesorska jedra ali pomnilniške enote, preden preizkušnja samodejno poteče. Če se boste odločili za prekinitev preizkušnje pred potekom, je ne bo mogoče ponovno začeti in izgubili boste morebitne preostale dni.

Dodatne zahteve za Preizkusno CoD lahko dobite pri skrbniku za Kapaciteto na zahtevo.

Za zaustavitev trenutne Preizkusne CoD izvedite naslednje korake:

Postopek

1. Vrnite preizkusne vire. Za dodatne informacije preglejte razdelek [“Vračanje virov funkcije Kapaciteta na zahtevo” na strani 10](#).
2. Če želite ustaviti trenutno Preizkusno kapaciteto na zahtevo s konzolo Hardware Management Console (HMC), uporabite opravilo **Capacity on Demand (Kapaciteta na zahtevo) > CoD functions (Funkcije CoD) > Stop Trial (Zaustavi preizkus)**.

Rezultati

Preizkusna CoD je sedaj zaustavljena in je ni možno ponovno začeti.

Nevrnjeni viri Kapacitete na zahtevo

V primeru, ko se strežnik izklopi ali se prekine njegovo napajanje, lahko obstajajo nevrnjeni viri Preizkusne, Elastične ali Mobilne CoD. Do nevrnjenih virov Preizkusne CoD pride, ko se preizkusno obdobje konča, preden so viri Preizkusne Kapacitete na zahtevo odstranjeni z logične particije. Nevrnjeni viri Elastične Kapacitete na zahtevo se pojavijo, ko zahteva za Elastično Kapaciteto na zahtevo poteče, preden so viri Elastične Kapacitete na zahtevo odstranjeni z logične particije. Nevrnjeni viri Mobilne CoD se pojavijo, če vire Mobilne Kapacitete na zahtevo odstranite s strežnika, preden jih odstranite z logične particije.

Ko je strežnik izklopljen ali se prekine njegovo napajanje, znova zahteva vse nevrnjene vire Preizkusne, Elastične ali Mobilne CoD. Zato se, ko je strežnik spet vključen, vse logične particije, ki so se izvajale pred izključitvijo ali prekinitvijo napajanja, lahko ne bodo mogle znova zagnati, ker so za uporabo na voljo le viri z licenco. Če poleg tega ob vključitvi logične particije ni dovolj virov z licenco, da zadostijo zahtevam pomnilnika ali procesorja logične particije, se particija ne bo mogla vključiti. To lahko povzroči, da HMC pošlje sporočilo HSCL03F4 (premalo obdelovalnih virov za izpolnjevanje nastavitve dodelitve) ali sistemsko referenčno kodo B2xx1150 ali B2xx1230.

Vračanje virov funkcije Kapaciteta na zahtevo

Če želite vrniti procesorska jedra ali pomnilnik funkcije Preizkusna Kapaciteta na zahtevo (CoD), morate odstraniti pomnilnik ali procesorska jedra iz logičnih particij, katerim so bila dodeljena, kar pomeni, da postanejo na voljo, da jih strežnik znova zahteva.

Procesorskih jeder ali pomnilnika ni treba odstraniti z logičnih particij, ki jim je bil dodeljen, ko ste zagnali zahtevo za Elastično CoD ali Preizkusno CoD. Procesorska jedra ali pomnilnik lahko odstranite s katerekoli logične particije.

Vnašanje aktivacije Nadgradnje kapacitete na zahtevo (CUoD) med izvajanjem Preizkusne funkcije Kapaciteta na zahtevo

Če želite upravljati trajno aktivacijo virov v okviru izvajanja aktivacije preizkusne funkcije Kapaciteta na zahtevo (CoD), izberite možnost na podlagi števila virov, ki jih želite aktivirati.

O tej nalogi

V nadaljevanju so opisane posamezne možnosti:

Postopek

- Če je število virov, ki bodo trajno aktivirani, enako številu virov, ki so aktivirani s Preizkusno CoD, so ob vnosu trajne aktivacijske kode na konzoli Hardware Management Console (HMC) na voljo naslednje možnosti za pretvorbo aktivacije preizkusnih virov v aktivacije trajnih virov:

Možnost	Opis
Da	Pretvorba nastopi takoj (dinamična pretvorba preizkusnih v trajne vire).
Ne	- Če je dovolj neaktivnih virov (ne preizkusnih ali trajnih), se bo trajna aktivacija izvedla s pomočjo neaktivnih virov, ki so trenutno nameščeni v sistemu. - Če ni dovolj neaktivnih virov, ki bi zadoščali za zahtevo, trajna aktivacija ne bo sprejeta.

- Če je število virov, ki bodo trajno aktivirani, večje od števila virov, ki so aktivirani s Preizkusno CoD, in je dovolj neaktivnih ter preizkusnih virov, da zadoščajo za trajno aktivacijo, so ob vnosu kode trajne aktivacije v HMC na voljo naslednje možnosti za pretvorbo aktivacije preizkusnih virov v aktivacije trajnih virov:

Možnost	Opis
Da	Pretvorba nastopi takoj (dinamična pretvorba preizkusnih v trajne vire z uporabo toliko neaktivnih virov, kot je potrebno).
Ne	- Če je dovolj neaktivnih virov (ne preizkusnih ali trajnih), se bo trajna aktivacija izvedla s pomočjo neaktivnih virov, ki so trenutno nameščeni v sistemu. - Če ni dovolj neaktivnih virov, ki bi zadoščali za zahtevo, trajna aktivacija ne bo sprejeta. Zaustaviti morate zahtevo za Preizkusno CoD, preden poskušate trajno aktivirati vire.

- Če je število virov, ki bodo trajno aktivirali, manjše od števila virov, ki so aktivirani s Preizkusno CoD, se zgodi naslednje:

- Če je dovolj neaktivnih virov (ne preizkusnih ali trajnih), se bo trajna aktivacija izvedla s pomočjo neaktivnih virov, ki so trenutno nameščeni v sistemu.
- Če ni dovolj neaktivnih virov, ki bi zadoščali za zahtevo, trajna aktivacijska koda ne bo sprejeta. Zaustavite zahtevo za Preizkusno CoD, preden poskušate trajno aktivirati vire.

Ogledovanje nastavitev za vire funkcije Preizkusna Kapaciteta na zahtevo

S pomočjo konzole Hardware Management Console (HMC) si lahko ogledate nastavitve za funkcijo Preizkusna Kapaciteta na zahtevo - CoD.

Preden začnete

Ogledate si lahko, koliko procesorskih jeder in pomnilniških enot Preizkusne CoD imate in koliko časa je preostalo v preizkusnem obdobju Kapacitete na zahtevo.

Če si želite ogledati nastavitve s konzolo Hardware Management Console (HMC), uporabite opravilo **Capacity on Demand (Kapaciteta na zahtevo) > CoD functions (Funkcije CoD) > View Capacity Settings (Ogled nastavitev kapacitete)**.

Elastična Kapaciteta na zahtevo

Elastična Kapaciteta na zahtevo (CoD) (pred tem imenovana *Vklop/izklop Kapacitete na zahtevo*) omogoča, da začasno aktivirate in deaktivirate procesorska jedra in pomnilniške enote, da se lažje prilagodite vršnim zahtevam poslovanja. Ko zahtevate, da je določeno število procesorskih jeder ali pomnilniških enot za določeno število dni začasno na razpolago, so ta procesorska jedra in pomnilniške enote takoj na voljo. Zahteve za Elastično CoD lahko kadarkoli zaženete in zaustavite, da izpolnite svoje poslovne računalniške zahteve.

V zahtevi za izvajajočo se Elastično CoD lahko spremenite število virov in število dni. Namesto da zaustavite trenutno zahtevo in pošljete novo zahtevo ali čakate, da trenutna zahteva poteče, lahko spremenite število virov in število dni v trenutni zahtevi. Za več informacij o obračunavanju pri spreminjanju trenutne zahteve ali o spreminjanju trenutne zahteve preglejte razdelek [“Obračunavanje ob spremembi zahteve za funkcijo Elastična Kapaciteta na zahtevo”](#) na strani 13 ali [“Spreminjanje zahteve za izvajajočo se funkcije Elastična Kapaciteta na zahtevo”](#) na strani 18.

Pred nadaljevanjem poskrbite za pripravo strežnika. Za dodatne informacije preglejte razdelek [“Priprava za funkcijo Kapaciteta na zahtevo”](#) na strani 2.

Koncepti funkcije Elastična Kapaciteta na zahtevo

S funkcijo Elastična Kapaciteta na zahtevo (CoD) lahko začasno aktivirate neaktivna procesorska jedra ali pomnilniške enote.

Neaktivna procesorska jedra in pomnilniške enote lahko aktivirate za določeno število dni, kot to zahteva vaše vršno poslovanje, ter plačate le za posamezne dni, ko so bila procesorska jedra in pomnilniške enote aktivirane.

Ko je po vpeljavi te ponudbe Kapacitete na zahtevo potrebno kakršnokoli vaše dejanje, HMC prikaže sporočila na namizju HMC.

Procesorski ali pomnilniški dnevi funkcije Elastična Kapaciteta na zahtevo

Začasna kapaciteta, ki jo nudi Elastična Kapaciteta na zahtevo (CoD), je izmerjena in zaračunana v enotah, imenovanih procesorski ali pomnilniški dnevi.

Zahtevani procesorski ali pomnilniški dnevi

Število zahtevanih procesorskih ali pomnilniških dni je enako številu začasno aktiviranih procesorskih jeder ali pomnilniških enot, pomnoženim s številom dni, ki so podani v zahtevi za začasno kapaciteto z Elastično CoD. Ko na strežniku vložite zahtevo za začasno kapaciteto, strežnik zabeleži en procesorski dan za vsak zahtevani procesor ali en pomnilniški dan za vsako zahtevano pomnilniško enoto na začetku vsakega 24-urnega obdobja. Ena pomnilniška enota je 1 GB pomnilnika.

[število procesorskih jeder ali pomnilniških enot] * [število zahtevanih dni]

Nevrnjeni procesorski ali pomnilniški dnevi

Nevrnjeni procesorski ali pomnilniški dnevi so enaki številu dni (24-urna obdobja), ko so bile začasno aktivirana procesorska jedra ali pomnilniške enote uporabljene po poteku zahteve za začasno kapaciteto, pomnoženo s številom zahtevanih procesorskih jeder ali pomnilniških enot, ki so še vedno v uporabi.

[število dni, ko so bila začasno aktivirana procesorska jedra ali pomnilniške enote uporabljani po preteku zahtevanega obdobja začasne kapacitete] * [število zahtevanih procesorskih jeder ali pomnilniških enot v uporabi]

Nasvet: Nevrnjeni procesorski ali pomnilniški dnevi se zaračunavajo na začetku vsakega 24-urnega obdobja, ko so začasno aktivirana procesorska jedra in pomnilniške enote še v uporabi po preteku obdobja zahteve za začasno kapaciteto.

Koda za omogočanje Elastične CoD

Elastična CoD je vnaprej plačana funkcija.

Opomba: Na naslednjem spletnem mestu lahko nabavite uporabo dni virov za katerikoli strežnik v podjetju: [My Entitled Systems Support \(www.ibm.com/eserver/ess\)](http://www.ibm.com/eserver/ess). Te transakcije lahko uredite tudi s poslovnim partnerjem ali IBM-ovim predstavnikom. Ko nabavite vire za določeno število dni, lahko takoj pridobite aktivacijske kode za poljubno količino dni virov za katerikoli strežnik. Ker so ti dnevi virov plačani vnaprej, vam IBM-u ni treba poročati o mesečni porabi.

Opombe:

- Če želite uporabljati Elastično CoD, potrebujete HMC.
- Aktivacijska koda za Elastično CoD postavi na strežnik po vaši izbiri poljubno količino vnaprej nabavljenih dni virov. Posledično aktivacijske kode za Elastično CoD prispevajo k razpoložljivim dnevom virov na strežniku, tako da lahko na strežnike dodate toliko kapacitete dni virov, kot želite.
- Zahteve za začasno kapaciteto lahko pošiljate za čas življenjske dobe sistema, dokler vaše skupno število dni ne preseže preostale upravičene kapacitete. Ko je omejitev dosežena, lahko na tem spletnem mestu pridobite novo aktivacijsko kodo za elastično CoD za več dni virov, ki se bodo dodali skupni prvotno nabavljeni količini. Ni vam treba čakati, da količina pade na nič, preden dodate več aktivacijskih kod za elastično CoD.

Obračunavanje za funkcijo Elastična Kapaciteta na zahtevo

Elastična CoD je vnaprej plačana funkcija, tako da ni zaračunavanja po uporabi. Namesto tega se za dejansko uporabo elastičnih dni virov (začetni zahtevki za elastično CoD) zmanjšajo preostali razpoložljivi dnevi virov na strežniku. Ko število razpoložljivih dni virov doseže nič, ne morete postavljati dodatnih zahtevkov. Če želite obnoviti zmožnost uporabe elastične CoD, obiščite spletno mesto in pridobite dodatno aktivacijsko kodo za določeno količino preostale banke. Če ni več dni virov, morate nabaviti več dni virov.

Reference na *zaračunavanje* v tem dokumentu veljajo za obračunavanje uporabe iz preostalih razpoložljivih dni virov, ki so shranjeni na strežniku. Razpoložljivi dnevi virov so dodani strežniku z aktivacijskimi kodami, ki jih lahko pridobite, ko kupite elastično kapaciteto na zahtevo. Poročanje o uporabi IBM-u s posledičnim zaračunavanjem za to uporabo ni več potrebno.

Če so začasni viri, ki jih nudi Elastična CoD, tudi potem, ko zahteva poteče, dodeljeni particijam, se število procesorskih ali pomnilniških dni še vedno beleži na začetku vsakega 24-urnega obdobja. Prejemali boste redna sporočila HMC, ki pravijo, da še vedno uporabljate nevrnjene vire, vire, ki so izven obdobja, za katerega ste navedli, da naj bodo na voljo. Za te dneve vam bomo še naprej zaračunali, ker bo vaša uporaba nevrnjenih virov še naprej bremenjena iz obstoječe kapacitete razpoložljivih dni virov na strežniku.

Če vaša uporaba virov elastične CoD še naprej šteje kot Nevrnjena in razpoložljivi dnevi virov na strežniku padejo na nič, vam IBM lahko še naprej dovoli uporabo teh virov, da vaše poslovno okolje ne bo utrpelo. Vaša uporaba bo še vedno beležena, vsakršna dodatna količina pa bo bremenjena iz nadaljnjih vnosov.

aktivacijskih kod. Če se vaša uporaba na primer nadaljuje skupno še 10 procesorskih dni, potem ko ste porabili razpoložljivo elastično CoD na strežniku, bo teh 10 procesorskih dni samodejno bremenjenih iz naslednjega vnosa aktivacijske kode za elastično CoD. IBM si pridržuje pravico, da kadarkoli enostransko konča vašo uporabo nevrnjenih virov, kar lahko pomeni nepričakovano izgubo kapacitete. Poskusite, da ne uporabljate virov prek navedenega časovnega okvirja. Za dodatne informacije o vračanju virov za Kapaciteto na zahtevo preglejte razdelek [“Vračanje virov funkcije Elastična Kapaciteta na zahtevo”](#) na strani 19.

Obračunavanje ob spremembi zahteve za funkcijo Elastična Kapaciteta na zahtevo

Elastična CoD je vnaprej plačana funkcija. Obstoječa količina razpoložljive elastične kapacitete bo bremenjena s strežnika. Preden se odločite spremeniti zahtevo za izvajajočo se funkcijo Elastična Kapaciteta na zahtevo (CoD), morate razumeti vplive, ki jih ima na obračunavanje.

Če izdate zahtevo za spremembo, dnevi v izvajajoči se zahtevi niso ohranjeni, vendar pa je dan v trenutnem dnevu virov prenesen iz izvajajoče se zahteve. Zelo pomembno je, da veste, da se število preostalih virov dni zahteve zmanjša na začetku vsakega dneva. Zato se število zaračunanih dni virov poveča na začetku vsakega dneva.

Zahteva za spremembo poteče čez število dni, ki je zahtevano v zahtevi za spremembo, temu pa je dodan čas, ki preostane v trenutnem dnevu virov izvajajoče se zahteve, ker je bil ta celoten dan virov že obračunan. Če imate v trenutni zahtevi za Elastično CoD na primer 23 ur in 12 minut in je zahteva spremenjena na 5 dni, bo nova zahteva potekla čez 5 dni, 23 ur in 12 minut (5 dni, ki so podani v zahtevi za spremembo plus čas v trenutnem dnevu virov).

Opomba: V potrditvenem sporočilu je čas zaokrožen na najbližjo uro, zato se prikaže vrednost 6 dni in 0 ur.

Oglejmo si še drug primer. Če v trenutni zahtevi za Elastično CoD ostanejo 3 ure in 45 minut in zahtevo spremenite na 5 dni, bo nova zahteva potekla čez 5 dni, 3 ure in 45 minut (5 dni, ki so podani z zahtevo za spremembo plus čas, ki ostane v trenutnem dnevu virov).

Opomba: Čas, prikazan v potrditvenem sporočilu, se zaokroži na najbližjo uro, zato bo prikazan čas 5 dni in 4 ure.

Če zahteva za spremembo zmanjša količino virov v izvajajoči se zahtevi, je preostanek trenutnega dneva virov izgubljen za vsak vir, ki ga prekličete. Za delno izgubo virov ne boste dobili dobroimetja. Če zahteva za spremembo poveča količino virov v izvajajoči se zahtevi, je takoj uveljavljena bremenitev za dodatne vire za čas, ki preostane v trenutnem dnevu virov. Ta bremenitev je obračunana kot dodatni viri, ki so pomnoženi s količino (čas, ki preostane v trenutnem dnevu virov, zaokrožen navzgor na celo uro in deljen s 24). Rezultat se nato zaokroži na cele dni virov. Dnevi v zahtevi za spremembo se zaračunajo po običajni tarifi.

Število dni virov v omogočenju Elastične CoD je izračunano ločeno od števila dni virov, ki so obračunani. Ko je zagnana zahteva za Elastično CoD, se število omogočenih dni virov zmanjša za število zahtevanih dni virov (število zahtevnih virov pomnoženo s številom zahtevanih dni). Ko spremenite zahtevo za izvajajočo se Elastično CoD, se število omogočenih dni virov poveča za število preostalih dni virov v izvajajoči se zahtevi, nato pa zmanjša za število zahtevanih dni virov v zahtevi za spremembo. Če zahteva za spremembo poveča število virov, je število omogočenih dni virov prav tako zmanjšano za število dni virov, ki so obračunani za dodatne vire za čas v trenutnem dnevu virov.

Če se v istem dnevu odločite, da boste znova aktivirali procesorje Elastične CoD, kot na primer v preizkusnem obdobju, je vpliv na obračunavanje nekoliko drugačen. 24-urno preizkusno obdobje začne teči, ko izdate prvo zahtevo za Elastično CoD. V 24-urnem preizkusnem obdobju, med katerim je strežnik vklopljen, se hrani zapis o največjem številu zahtevanih procesorjev ali pomnilnika Elastične CoD, ko aktivirate Elastično Kapaciteto na zahtevo ali spremenite zahteve. Ob vnovični aktivaciji preizkušanja lahko večkrat zaženete in zaustavite ali spremenite zahteve za Elastično CoD. Nobene naslednje zahteve v istem 24-urnem obdobju za enako ali manjše število virov se ne zaračunajo. Pri zahtevah, ki so izvedene za več virov, se dodatni viri sorazmerno zaračunavajo. Ta nova, višja raven virov postane največja količina virov za 24-urno obdobje, naknadne zahteve v istem 24-urnem obdobju pa se ne zaračunajo za vire do te nove največje količine. Za informacije o preizkušanju aktivacij Elastične CoD glejte [Preizkušanje aktivacij Elastične CoD](#).

Primeri: spreminjanje zahteve za izvajajočo se Elastično CoD

Ob 9:00 v ponedeljek, zaženete novo zahtevo za 5 procesorjev za 1 dan. Rezultat je:

- V trenutnem procesorskem dnevu ostane še 24 ur
- Še 1 dan plus 0 ur, preden se zahteva izteče
- Plačilo za 5 procesorskih dni (5 procesorjev se pomnoži z enim dnevom)
- Omogočitev se zmanjša za 5 procesorskih dni

Ob 11:00 istega dne (ponedeljek) spremenite zahtevo na 5 procesorjev za 2 dni. Rezultat je:

- V trenutnem procesorskem dnevu ostane 22 ur
- Še 2 dni plus 22 ur, preden se zahteva izteče
- Brez dodatnega plačila
- Omogočitev se zmanjša za 10 procesorskih dni (5 procesorjev se pomnoži z 2 dnevoma)

Ob 15:00 v ponedeljek spremenite zahtevo na 10 procesorjev za 2 dni. Rezultat je:

- V trenutnem procesorskem dnevu ostane 18 ur
- Še 2 dni in 18 ur, preden se zahteva izteče
- Plačilo za 4 procesorske dni (5 dodatnih procesorjev, pomnoženih z 18 urami v trenutnem procesorskem dnevu, deljeno s 24 je enako 3.75, kar je nato zaokroženo na 4)
- Omogočitev se poveča za 10 procesorskih dni v izvajajoči se zahtevi, nato pa zmanjša za 24 procesorskih dni (10 procesorskih dni, pomnoženo z 2 dnevi, plus 4 procesorski dnevi, obračunani za ure v trenutnem procesorskem dnevu)

Ob 17:00 v ponedeljek spremenite zahtevo na 2 procesorja za 2 dni. Rezultat je:

- V trenutnem procesor dnevu ostane 16 ur
- Še 2 dni plus 16 ur, preden se zahteva izteče
- Za 8 preklicanih procesorjev ni bremenitve in ni dobroimetja
- Omogočitev se poveča za 20 procesorskih dni v izvajajoči se zahtevi, nato pa zmanjša za 4 procesorske dni (2 procesorja, pomnožena z 2 dnevi)

Ob 19:00 v ponedeljek spremenite zahtevo na 2 procesorja za 1 dan. Rezultat je:

- V trenutnem procesor dnevu ostane 14 ur
- Še 1 dan plus 14 ur, preden se zahteva izteče
- Ni bremenitve in ni dobroimetja
- Omogočitev se poveča za 4 procesorske dni v izvajajoči se zahtevi, nato pa zmanjša za 2 procesorska dneva (2 procesorja, pomnožena z 1 dnevom)

Ob 9:00 naslednjega dne (torek) je zahteva še aktivna. Rezultat je:

- Začetek novega procesorskega dne
- V trenutnem procesorskem dnevu ostane še 24 ur
- Še 1 dan plus 0 ur, preden se zahteva izteče
- Zaračunata se 2 procesorska dneva
- Za omogočitev se ne zaračuna nič

V sredo ob 9:00 se zahteva izteče. Rezultat je:

- Ni bremenitve ali dobroimetja
- Za omogočitev se ne zaračuna nič

V sredo ob 10:00 začnete z novo zahtevo za 5 procesorjev za 2 dni. Rezultat je:

- V trenutnem procesorskem dnevu ostane še 24 ur

- Zaračuna se vam 5 procesorskih dni
- Omogočitev se zmanjša za 10 procesorskih dni.

Obračunavanje pri preizkušanju aktivacij funkcije Elastična Kapaciteta na zahtevo

V 24-urnem obdobju lahko večkrat preizkusite aktivacije funkcije Elastična Kapaciteta na zahtevo (CoD) in Capacity BackUp, ne da bi vam bile dvakrat zaračunane.

S to zmožnostjo lahko v 24-urnem obdobju večkrat preizkusite svoje aktivacije, ko je strežnik vključen. Pri izvajanju tega preizkusa vam je zaračunano samo največje število procesorjev ali pomnilnika Elastične CoD, ki ga zahtevate v tem 24-urnem obdobju. Kot 24-urno obdobje se upošteva samo čas, v katerem je strežnik vklopljen, kar izloči možnost, da bi obdobje poteklo, če izklopite sistem za daljše časovno obdobje.

Oglejte si primer obračunavanja, če se odločite za preizkus aktivacij Elastične CoD.

Primer: aktivacija procesorjev Elastične CoD in rezultati obračunavanja

<i>Tabela 3. Primer obračunavanja za preizkušanje aktivacij Elastične CoD</i>	
Čas	Aktivacije procesorjev in rezultati zaračunavanja
8:00	• 5 procesorjev aktiviranih • 5 procesorskih dni zaračunanih • 5 procesorjev maksimalno
11:00 (3 ure pozneje)	• 3 procesorji dodani • 3 procesorski dnevi zaračunani • 8 procesorjev maksimalno
15:00 (4 ure pozneje)	• 3 procesorji preklicani (ni dobroimetja) • 8 procesorjev maksimalno
17:00 (2 uri pozneje)	• 3 procesorji dodani (brezplačno) • 8 procesorjev maksimalno
20:00 (3 ure pozneje)	• 3 procesorji preklicani (ni dobroimetja) • 8 procesorjev maksimalno
23:00 (3 ure pozneje)	• 3 procesorji dodani (brezplačno) • 8 procesorjev maksimalno
4:00 (5 ur pozneje; 20 ur od začetne aktivacije ob 8:00)	• 3 procesorji preklicani (ni dobroimetja) • 8 procesorjev maksimalno
Skupni stroški	8 procesorskih dni skupno

To je primer obračunavanja, ki je uporabljen, če med preizkušanjem zaženete in zaustavite zahteve za Elastično CoD.

Tabela 4. Primer obračunavanja za zagon in zaustavitev zahtev za Elastično CoD med preizkušanjem

Čas	Aktivacije procesorjev in rezultati zaračunavanja
8:00	• 3 procesorji aktivirani • 3 procesorski dnevi zaračunani • 3 procesorji maksimalno
9:00 (1 ura pozneje)	• 1 procesor preklican (ni dobroimetja) • 3 procesorji maksimalno
10:00 (1 ura pozneje)	• 1 procesor dodan • Brezplačno • 3 procesorji maksimalno
11:00 (1 ura pozneje)	• 3 procesorji zaustavljeni (ni dobroimetja) • 3 procesorji maksimalno
12:00 (1 ura pozneje)	• 4 procesorji aktivirani • 1 procesor zaračunan (1 pomnoženo z 20 ur < 24 ur) • 4 procesorji maksimalno
13:00 (1 ura pozneje)	• 4 procesorji zaustavljeni (ni dobroimetja) • 4 procesorji maksimalno
14:00 (1 ura pozneje)	• 1 procesor aktiviran • Brezplačno • 4 procesorji maksimalno
16:00 (2 uri pozneje)	• 1 procesor zaustavljen (ni dobroimetja) • 4 procesorji maksimalno
Skupni stroški	4 procesorski dnevi skupno

Naročanje funkcije Elastična Kapaciteta na zahtevo

Če želite naročiti Elastično Kapaciteta na zahtevo (CoD), se obrnite na IBM-ovega poslovnega partnerja ali IBM-ovega prodajnega predstavnika.

O tej nalogi

Za dodatne informacije preglejte razdelek <http://www.ibm.com/eserver/ess>. IBM-ov poslovni partner ali IBM-ov prodajni predstavnik vas bo vodil skozi postopek izpolnjevanja pogodb za Elastično kapaciteto na zahtevo pri IBM-u. Nato IBM-ov poslovni partner ali IBM-ov prodajni predstavnik izda naročilo za omogočanje funkcije Elastične CoD. Dodatne informacije o funkciji omogočitve boste našli v razdelku “Koda za omogočanje Elastične CoD” na strani 12.

Nabava Elastične CoD bo vidna v banki dni virov za uporabo Elastične CoD, ki jih lahko porazdelite na katerekoli strežnike. Obiščite naslednje spletno mesto www.ibm.com/eserver/ess in razmestite dano količino dni virov za strežnik. Na tem spletnem mestu najdete aktivacijsko kodo, ki jo vnesete s konzolo HMC. Dnevi virov se nato razmestijo na strežnik.

Uporaba funkcije Elastična Kapaciteta na zahtevo

Za upravljanje funkcije Elastična Kapaciteta na zahtevo (CoD) morate uporabiti konzolo Hardware Management Console (HMC).

Za večino nalog Kapacitete na zahtevo (CoD) na HMC je potrebna vloga uporabnika nadskrbnika HMC.

Potem ko omogočite in aktivirate Elastično CoD, je potrebno minimalno dnevno upravljanje začasne kapacitete.

Aktiviranje funkcije Elastična Kapaciteta na zahtevo

Potem ko naročite Elastično CoD in jo omogočite, lahko zahtevate začasno aktiviranje virov Elastične CoD.

O tej nalogi

Za informacije o vnašanju kod za omogočanje Elastične CoD glejte temo [“Naročanje funkcije Elastična Kapaciteta na zahtevo”](#) na strani 16.

Če želite zahtevati aktivacijo virov Elastične CoD s konzolo Hardware Management Console (HMC), uporabite opravilo **Capacity on Demand (Kapaciteta na zahtevo) > CoD functions (Funkcije CoD) > Manage (Upravljanje)**.

Rezultati

Vsa na novo aktivirana procesorska jedra so zdaj na voljo za uporabo s strani neomejenih logičnih particij. Če je logičnih particij neomejeno, morate procesorska jedra dodeliti eni ali več logičnim particijam, da lahko začnete uporabljati procesorska jedra. Na novo aktivirani pomnilnik morate dodeliti eni ali več logičnim particijam, da ga lahko začnete uporabljati.

Novo aktivirana procesorska jedra ali pomnilnik lahko dinamično dodelite privzeti particiji. Če pa je strežnik v privzeti tovarniški konfiguraciji, lahko strežnik na novo aktivirana procesorska jedra ali pomnilnik začne uporabljati takoj po vnovičnem zagonu operacijskega sistema strežnika.

Aktivirani viri Elastične CoD vam bodo obračunani ne glede na to, ali so bili dodeljeni logični particiji ali jih uporabljate. Preden zahteva za Elastično CoD poteče, jo lahko zaustavite in aktivirate. Za dodatne informacije preglejte razdelek [“Zaustavljanje zahteve za funkcijo Elastična Kapaciteta na zahtevo”](#) na strani 17.

Izvajajočo se zahtevo za Elastično CoD lahko spremenite. Za dodatne informacije preglejte razdelek [“Spreminjanje zahteve za izvajajočo se funkcije Elastična Kapaciteta na zahtevo”](#) na strani 18. Če zaustavite predhodno zahtevo za Elastično CoD, ki se izvaja na strežniku in novo zahtevo za Elastično CoD zaženete, preden potečejo trenutni dnevi virov iz prejšnje zahteve (ure, preostale v trenutnem dnevu virov, so neničelno število), bo nova zahtevo za Elastično CoD za namene obračunavanja obravnavana kot zahteva za spremembo. Za dodatne informacije preglejte razdelek [“Obračunavanje ob spremembi zahteve za funkcijo Elastična Kapaciteta na zahtevo”](#) na strani 13.

Če želite preprečiti obračunavanje nevrnjenih procesorskih ali pomnilniških dni, morate vire Elastične CoD vrniti, preden zahteva za Elastično CoD poteče. Za dodatne informacije preglejte razdelek [“Vračanje virov funkcije Elastična Kapaciteta na zahtevo”](#) na strani 19.

Zaustavljanje zahteve za funkcijo Elastična Kapaciteta na zahtevo

Zahtevo za začasno kapaciteto lahko zaustavite pred njenim potekom.

O tej nalogi

Elastična Kapaciteta na zahtevo (CoD) ostane omogočena na strežniku, toda izdana zahteva za začasno kapaciteto se zaustavi. Razmislite na primer o naslednjem scenariju. Zahtevali ste začasno aktivacijo enega neaktivnega procesorja za 14 dni. Po sedmih dnevih te zahteve menite, da preostalih sedem dni trajanja zahteve začasno aktiviranega procesorja ne potrebujete. Zahtevo lahko zaustavite ter se tako

izognete plačilu neuporabljenih procesorskih ali pomnilniških dni. Zaustavitev zahteve vam ne onemogoča novih zahtev v nadaljnjem obdobju.

Za zaustavitev zahteve za začasno kapaciteto kadarkoli v času trajanja zahtevane začasne kapacitete naredite naslednje:

Postopek

1. Vrnite vire Elastične CoD. Za informacije o tem, kako vrniti vire Elastične CoD, glejte [“Vračanje virov funkcije Elastična Kapaciteta na zahtevo”](#) na strani 19.
2. Če želite ustaviti zahtevo Elastične CoD s konzolo Hardware Management Console (HMC), uporabite opravilo **Capacity on Demand (Kapaciteta na zahtevo) > CoD functions (Funkcije CoD) > Manage (Upravljanje)**.

Spreminjanje zahteve za izvajajočo se funkcije Elastična Kapaciteta na zahtevo

V zahtevi za izvajajočo se funkcijo Elastična Kapaciteta na zahtevo (CoD) lahko spremenite število virov, števil dni ali število virov in število dni. Ni vam treba zaustaviti trenutne zahteve, da bi zagnali novo, ali čakati, da trenutna zahteva poteče.

O tej nalogi

Preden spremenite zahtevo za izvajajočo se Elastično CoD, morate razumeti vplive na obračunavanje. Za dodatne informacije preglejte razdelek [“Obračunavanje ob spremembi zahteve za funkcijo Elastična Kapaciteta na zahtevo”](#) na strani 13.

Za uspešno spremembo zahteve za izvajajočo se Elastično CoD naredite naslednje:

Postopek

1. Če zmanjšate količino virov v izvajajoči se zahtevi, vrnite vire Elastične CoD, ki bodo deaktivirani. Za podrobnosti o tem, kako vrniti vire Elastične CoD, glejte [“Vračanje virov funkcije Elastična Kapaciteta na zahtevo”](#) na strani 19.
2. s konzolo Hardware Management Console (HMC), uporabite opravilo **Capacity on Demand (Kapaciteta na zahtevo) > CoD functions (Funkcije CoD) > Manage (Upravljanje)**.

Rezultati

Vsa na novo aktivirana procesorska jedra so zdaj na voljo za uporabo s strani neomejenih logičnih particij. Če je logičnih particij neomejeno, morate procesorska jedra dodeliti eni ali več logičnim particijam, da lahko začnete uporabljati procesorska jedra. Na novo aktivirani pomnilnik morate dodeliti eni ali več logičnim particijam, da ga lahko začnete uporabljati.

Novo aktivirana procesorska jedra ali pomnilnik lahko dinamično dodelite privzeti particiji. Če pa je strežnik v privzeti tovarniški konfiguraciji, lahko strežnik na novo aktivirana procesorska jedra ali pomnilnik začne uporabljati takoj po vnovičnem zagonu operacijskega sistema strežnika.

Preizkušanje aktivacij funkcije Elastična Kapaciteta na zahtevo

V 24-urnem obdobju lahko večkrat preizkusite aktivacije funkcije Elastična Kapaciteta na zahtevo (CoD) in Capacity BackUp, ne da bi vam bile dvakrat zaračunane.

Svoje aktivacije lahko v 24-urnem obdobju večkrat preizkusite, ko je strežnik vključen. Pri izvajanju tega preizkusa vam je zaračunano samo največje število procesorskih jeder ali pomnilnika Elastične CoD, ki jih zahtevate v tem 24-urnem obdobju. Kot 24-urno obdobje se upošteva samo čas, v katerem je strežnik vklopljen, kar izloči možnost, da bi obdobje poteklo, če izklopite sistem za daljše časovno obdobje.

Primer, ki kaže, kako deluje obračunavanje pri preizkušanju aktivacij Elastične CoD si lahko ogledate v tabeli [Tabela 3 na strani 15](#).

Vračanje virov funkcije Elastična Kapaciteta na zahtevo

Če želite vrniti procesorska jedra ali pomnilnik funkcije Elastična Kapaciteta na zahtevo (CoD), morate procesorska jedra ali pomnilnik odstraniti z logičnih particij, ki so jim dodeljena, tako da jih lahko strežnik znova zahteva.

Procesorskih jeder ali pomnilnika ni treba odstraniti z logičnih particij, ki jim je bil dodeljen, ko ste zagnali zahtevo za Elastično CoD ali Preizkusno CoD. Procesorska jedra ali pomnilnik lahko odstranite s katerekoli logične particije.

Ogled nastavitvev za vire funkcije Elastična Kapaciteta na zahtevo

Za ogled nastavitvev funkcije Elastična Kapaciteta na zahtevo (CoD) lahko uporabite konzolo Hardware Management Console (HMC).

Preden začnete

Ogledate si lahko, koliko procesorskih jeder ali pomnilniških enot Elastične CoD imate, koliko jih je aktivnih in koliko jih je na voljo za aktiviranje.

Če si želite ogledati nastavitve s konzolo Hardware Management Console (HMC), uporabite opravilo **Capacity on Demand (Kapaciteta na zahtevo) > CoD functions (Funkcije CoD) > View Capacity Settings (Ogled nastavitvev kapacitete)**.

Power Enterprise Pool

Power Enterprise Pool zagotavlja prilagodljivost in vrednost za Power Systems. Bazen Power Enterprise Pool je skupina sistemov, ki lahko souporabljajo procesorske in pomnilniške vire Mobilne kapacitete na zahtevo (CoD).

Z ukazi konzole Hardware Management Console (HMC) lahko premikate aktivacije virov Mobilne CoD med sistemi v bazenu. Te operacije nudijo prožnost pri upravljanju velikih obremenitev v bazenu sistemov in pomagajo uravnovežiti vire za odzivanje na poslovne zahteve. Ta funkcija je uporabna za nudenje stalne razpoložljivosti aplikacij med vzdrževanjem. Ne samo, da je mogoče obremenitve enostavno premakniti v nadomestne sisteme, premakniti je mogoče tudi aktivacije procesorjev in pomnilnikov. Z zmožnostjo premikanja aktivacij na mesto, na katerem so potrebne in ko so potrebne, je tudi lažje upravljati načrtovanje obnovitve po katastrofi.

Konfiguracijske zahteve za Power Enterprise Pool

Obstajajo več kot trije različni tipi bazenov:

- Bazeni Power 770+, E870, E870C in E880C
- Bazeni Power 780+, 795, E880, E870C in E880C
- Bazeni Power E870, E880, E870C, E880C in E980

Opomba: Sistemi POWER7 niso dovoljeni v istem bazenu kot sistemi POWER9.

Sistemi Power 770 in 780 zahtevajo najmanj štiri statične aktivacije procesorja. Bazeni Power E870, E880, 870C, E880C in E980 zahtevajo najmanj osem statičnih aktivacij procesorja. Bazen Power 795 zahteva najmanj 24 statičnih aktivacij procesorja. 50 % pomnilnika mora biti aktivnega za vse sisteme in vsaj 25 % aktivnega pomnilnika mora biti statičnega.

Konzola HMC lahko upravlja z več bazeni Power Enterprise Pools in lahko tudi upravlja s sistemi, ki niso del bazena Power Enterprise Pool. Sistemi lahko sočasno pripadajo samo enemu bazenu Power Enterprise Pool.

Glavna konzola HMC in upravljalne konzole HMC

Glavna konzola HMC pooblasti vse operacije spreminjanja bazena Power Enterprise Pool. Prav tako izvede vse operacije spreminjanja bazena za strežnike, ki jih upravlja. Upravljalna konzola HMC je konzola HMC, ki

ste jo glavni konzoli HMC bazena dodelili kot upravljalno konzolo HMC za bazen. *Upravljalno* konzolo HMC lahko usmerja glavna konzola HMC, da izvaja operacije spreminjanja bazenov za strežnike, ki jih glavna konzola HMC ne upravlja.

Vse upravljalne konzole HMC morajo imeti aktivno omrežno povezavo z glavno konzolo HMC. Konzole HMC lahko komunicirajo v javnem ali zasebnem omrežju. Konzole HMC komunicirajo s standardnimi vrati 657 za nadziranje in upravljanje virov (Rational Method Composer). Glavna konzola HMC komunicira z vsemi upravljalnimi konzolami HMC in vse upravljalne konzole HMC komunicirajo z glavno konzolo HMC. Upravljalne konzole HMC med seboj ne komunicirajo, razen ko nastavljate upravljalno konzolo HMC po glavni konzoli HMC, ko trenutna glavna konzola HMC izpade.

Za komunikacijo med konzolama HMC uporabljajte statične naslove IP.

S katerokoli upravljalno konzolo HMC, vključno z glavno konzolo HMC, lahko izvajate naslednje naloge:

- ogledovanje informacij o bazenu,
- dodajanje virov mobilne CoD na strežnik,
- odstranjevanje virov mobilne CoD s strežnika,
- nastavljanje nove glavne konzole HMC za bazen,
- sinhroniziranje informacij o bazenu.

Naslednje naloge morate izvajati na konzoli HMC, ki je dodeljena kot glavna konzola HMC:

- izdelovanje bazena,
- posodabljanje bazena (vključno s posodabljanjem imena bazena),
- obnavljanje bazena,
- posodabljanje seznama upravljalnih konzol HMC za bazen.

Kode bazenov Power Enterprise Pool

Konfiguracijska datoteka je podpisana datoteka XML, ki vsebuje informacije, potrebne za konfiguriranje bazena Power Enterprise Pool.

ID bazena

Unikatni ID, ki ga IBM dodeli bazenu Power Enterprise Pool.

Zaporedna številka

Številska vrednost, katere vrednost je višja vsakič, ko IBM posodobi konfiguracijsko datoteko.

Kode za članstvo konfiguracijske datoteke bazena Power Enterprise Pool

Aktivacijska koda ali prekinitvena koda za vsak sistem, ki je član bazena.

Koda procesorja Mobilne CoD

Aktivacijska koda, ki nastavi skupno število procesorjev Mobilne CoD, ki jih lahko uporabite v bazenu.

Koda pomnilnika Mobilne CoD

Aktivacijska koda, ki nastavi skupno količino pomnilnika Mobilne CoD, ki ga lahko uporabljate v bazenu.

Kode za pretvorbo iz trajnega v procesor Mobile CoD

Kode CoD za strežnike v bazenu, namenjene pretvorbi trajno aktiviranih procesorjev v procesorje Mobile CoD. Te kode CoD so neobvezne.

Kode za pretvorbo iz trajnega v pomnilnik Mobile CoD

Kode CoD za strežnike v bazenu, namenjene pretvorbi trajno aktiviranega pomnilnika v pomnilnik Mobile CoD. Te kode CoD so neobvezne.

Če želite pridobiti novo konfiguracijsko datoteko za dokončanje naslednjih dejanj, se morate obrniti na IBM:

- izdelava bazena Power Enterprise Pool
- dodajanje sistemov v bazen ali odstranjevanje sistemov iz bazena
- dodajanje virov Mobilne CoD v bazen ali odstranjevanje virov Mobilne CoD iz bazena

- pretvorba trajno aktiviranih virov na strežniku v vire Mobile CoD.

Za dokončanje naslednjih operacij morate imeti najnovejšo konfiguracijsko datoteko za bazen:

- obnovitev glavne konzole Hardware Management Console (HMC) za bazen po čisti namestitvi glavne konzole HMC.

Najnovejša konfiguracijska datoteka za bazen Power Enterprise je na voljo na spletnem mestu Kapacitete na zahtevo (CoD) (<http://www-912.ibm.com/pod/pod>).

Dodajanje sistemov v bazene Power Enterprise Pool ali odstranjevanje iz njih

Če želite v vzpostavljen bazen Power Enterprise Pool dodati sistem ali ga odstraniti iz njega, morate o tem obvestiti IBM.

Če želite v bazen Power Enterprise Pool dodati sisteme ali jih odstraniti iz njega, morate projektni pisarni CoD za Power Systems (pcod@us.ibm.com) poslati posodobljen dodatek. Ko je posodobitev obdelana, je na spletnem mestu Kapacitete na zahtevo objavljena nova konfiguracijska datoteka bazena.

Preden iz bazena odstranite sisteme, morate vsa sredstva (vključno z viri Mobilne CoD), ki so bila izvirno nabavljena s sistemom, vrniti isti serijski številki sistema. Mobilna sredstva, ki pripadajo sistemu, so lahko kvalificirana za prenos v drugo serijsko številko sistema, kar je odvisno od normalnih kvalifikacijskih smernic, in če je možno, zahtevajo več skrbniških dejanj.

Sistemi, ki so odstranjeni iz bazena, se lahko pridružijo drugemu bazenu in prispevajo vire Mobilne CoD v nov bazen ter uporabljajo vire Mobilne CoD v drugih sistemih. Viri Mobilne CoD zahtevajo za prepoznavanje ID bazena.

Pooblastila ustreznega programa

Kot posledica pooblaščenega sodelovanja v ponudbi bazenov Power Enterprise Pool lahko začasno prenesete upravičenja za pooblaščno uporabo vsakega ustreznega programa s strežnika Power Systems, ki sodeluje v bazenu, na drug strežnik Power Systems, ki prav tako sodeluje v bazenu. Za nobeno specifično pogodbo za programsko opremo ne smete preseči največjega dovoljenega števila licenc za programsko opremo znotraj bazena.

Zahtevana vzdrževalna storitev in podpora

Vse sodelujoče sisteme znotraj vsakega bazena Power Enterprise Pool servisira IBM na podlagi garancije ali IBM-ove pogodbe za vzdrževalno storitev ali pa jih ne servisira IBM. Poleg tega mora imeti vsak ustrezen program, ki je upravičen do vzdrževanja IBM-ove programske opreme (SWMA) v enem ali več sistemih, ki sodelujejo v bazenu, tudi veljavno pogodbo SWMA v vsakem sodelujočem sistemu v bazenu, v katerem se bo izvajal ustrezen program.

Dodatne zahteve za bazen Power Enterprise Pool

Spodaj sledi seznam dodatnih zahtev za bazen Power Enterprise Pool:

- Katerekoli licence za programsko opremo Power, kot je AIX, IBM i in druga programska oprema Power, ki obstajajo v kateremkoli sistemu v področju, morajo biti licencirane vsaj za eno jedro v vsakem dodatnem sistemu v področju.
- Vsi sistemi v bazenu morajo biti v lasti iste številke podjetja stranke.
- Aktivacij ni mogoče prenesti, premakniti ali kako drugače znova dodeliti čez meje države.
- Aktivacije integriranega pripomočka za Linux niso podprte kot mobilne aktivacije znotraj bazenov Power Enterprise Pool, vendar pa lahko obstajajo ločeno v sistemih znotraj bazena. Bazeni Power Enterprise Pool podpirajo operacijske sisteme AIX, IBM i in Linux ter njihove delovne obremenitve.

Bazen Power Enterprise in glavni HMC

Eno konzolo Hardware Management Console (HMC) morate izbrati kot glavno konzolo HMC za bazen Power Enterprise. Konzola HMC, s katero izdelate bazen Power Enterprise, je na začetku nastavljena kot glavna konzola HMC tega bazena. Novo glavno konzolo HMC za bazen lahko nastavite kadarkoli.

Ko vklopite ali znova zaženete strežnik, se prepričajte, da je strežnik povezan z upravljalno konzolo HMC. Ko sta strežnik in njegove upravljalne konzole Hardware Management Console izklopljene, najprej znova zaženite upravljalno konzolo HMC, nato pa še strežnik.

Opomba: Če znova zagnani strežnik ne more stopiti v stik z nobeno upravljalno konzolo HMC, se znova zažene brez virov Mobilne CoD. Ko se upravljalna konzola HMC poveže s strežnikom, so viri Mobilne CoD samodejno dodeljeni strežniku.

Nadgradnja glavne konzole HMC

Ko nadgrajujete glavno konzolo HMC, ne morete izvajati nobenih operacij spreminjanja bazena Power Enterprise Pool. Ko je nadgradnja končana, lahko nadaljujete z izvajanjem operacij spreminjanja bazena. Če nameravate pri nadgradnji glavne konzole HMC izvesti katerokoli operacijo spreminjanja bazena, morate pred začetkom nadgradnje nastaviti novo glavno konzolo HMC.

Nameščanje glavne konzole HMC

Če izvedete čisto namestitev glavne konzole HMC, s konzole HMC izbrišete vse podatke bazena Power Enterprise. Po namestitvi HMC ne more obnoviti funkcij glavne konzole HMC za bazen, dokler ne izvedete operacije obnovitve. Če se želite izogniti takšni situaciji, lahko nastavite novo glavno konzolo HMC za bazen, preden zaženete čisto namestitev trenutne glavne konzole HMC.

Če želite po čisti namestitvi konzole HMC izvesti operacijo obnovitve, zaženite v terminalu omejene lupine naslednji ukaz HMC:

```
chcodpool -o recover -p <pool name> -f<configuration file name>[-a"attributes"]  
[-v]
```

Za dodatne informacije zaženite ukaz `man chcodpool` na terminalu omejene lupine na konzoli HMC, da boste prikazali zaslonsko pomoč.

Uporaba bazenov Power Enterprise Pool

Ko od IBM-a dobite konfiguracijsko datoteko bazena Power Enterprise, lahko s konzolo Hardware Management Console (HMC) izdelate in posodobite bazen Power Enterprise. Kot uporabnik imate dve izbiri. Če do vmesnika konzole HMC dostopate lokalno (z lokalno brskalniško sejo), mora biti konfiguracijska datoteka v domačem imeniku konzole HMC. Če do vmesnika HMC dostopate oddaljeno, mora biti konfiguracijska datoteka na oddaljenem računalniku.

Izdelava bazena Power Enterprise Pool

Bazen Power Enterprise lahko izdelate s konzolo HMC.

Prepričajte se, da so izpolnjeni naslednji predpogoji za izdelavo bazena Power Enterprise.

- Poskrbite, da je konfiguracijska datoteka na ustreznem mestu. Če oddaljeno dostopate do konzole HMC, morate datoteko postaviti v lokalni sistem, ki ga uporabljate. Če uporabljate lokalno brskalniško sejo, mora biti datoteka v domačem imeniku na konzoli HMC. Ta HMC je glavna konzola HMC za nov bazen.
- Poskrbite, da so vsi strežniki, ki bodo sodelovali v bazenu, v načinu pripravljenosti ali delovanja.
- Če imate sistem 9119-FHB (IBM Power 795), zagotovite, da uporablja strojno-programsko opremo različice 7.8 ali novejšo.
- Zagotovite, da vsi strežniki POWER7, katerih trajno aktivirani viri bodo pretvorjeni v vire Mobile CoD, uporabljajo strojno-programsko opremo različice 7.8 SP5 ali novejše.
- Zagotovite, da vsi strežniki POWER8, katerih trajno aktivirani viri bodo pretvorjeni v vire Mobile CoD (Mobilna CoD), uporabljajo strojno-programsko opremo različice 820.50, 830.40, 8.4 ali novejše. Za več informacij o samodejnih pretvorbah funkcij glejte <http://m.ibm.com/http/www-912.ibm.com/PowerEntPool/poolDownload.jsp>.

- Zberite informacije o konzoli HMC (imena gostiteljev, naslovi IP, ID uporabnika in geslo) za vsako od konzol HMC, ki upravlja strežnike, ki bodo sodelovali v bazenu. Zagotovite, da se konzole HMC izvajajo in da lahko do njih dostopite prek omrežja.

Če želite ustvariti bazen Power Enterprise Pool, v glavni konzoli HMC izberite **Resources (Viri) > All Power Enterprise Pools (Vsi bazeni Power Enterprise Pools) > Create Pool (Ustvari bazen)**.

Posodobitev konfiguracije bazena Power Enterprise Pool

Ko izdelate bazen Power Enterprise Pool, lahko posodobite konfiguracijo svojega bazena. Če želite opraviti naslednje tipe konfiguracijskih sprememb, se morate obrniti na IBM in pridobiti novo konfiguracijsko datoteko:

- Vire mobilne kapacitete na zahtevo (Capacity on Demand - CoD) lahko dodate v bazen ali jih odstranite iz njega.
- Trajno aktivirane vire na poljubnem strežniku lahko pretvorite v vire Mobile CoD.
- V bazen lahko dodate strežnike ali jih odstranite iz njega.



Opozorilo: HMC samodejno izbriše bazen, če iz njega izbrišete zadnji strežnik.

Pazite, da bodo izpolnjeni naslednji predpogoji za posodabljanje konfiguracije bazena Power Enterprise Pool:

- Od IBM-a pridobite zahtevano konfiguracijsko datoteko.
- Poskrbite, da je konfiguracijska datoteka na ustreznem mestu. Če oddaljeno dostopate do konzole HMC, morate datoteko postaviti v lokalni sistem, ki ga uporabljate. Če uporabljate lokalno brskalniško sejo, mora biti datoteka v domačem imeniku na konzoli HMC.
- Poskrbite, da bo katerikoli nov strežnik, ki bo sodeloval v bazenu, v načinu pripravljenosti ali delovanja.
- Če imate sistem 9119-FHB (IBM Power 795), zagotovite, da uporablja strojno-programsko opremo različice 7.8 ali novejšo.
- Zagotovite, da strežnik upravlja vsaj ena konzola HMC, ki je bila dodana kot upravljalna konzola HMC za bazen.
- Zagotovite, da se konzola HMC izvaja in da lahko z njo prek omrežja komunicira tudi glavna konzola HMC.
- Poskrbite, da je katerikoli strežnik, ki ga želite odstraniti iz bazena, v načinu pripravljenosti ali delovanja.
- Poskrbite, da nima noben strežnik, ki ga želite odstraniti iz bazena, nobenih dodelitev virov Mobilne CoD ali nevrnjenih virov Mobilne CoD.
- Prepričajte se, da trajno aktivirani viri na strežnikih, ki temeljijo na procesorjih POWER7 in so pretvorjeni v vire Mobile CoD, uporabljajo strojno-programsko opremo različice 7.8 SP5 ali novejše.
- Prepričajte se, da trajno aktivirani viri na strežnikih, ki temeljijo na procesorjih POWER8 in so pretvorjeni v vire Mobile CoD, uporabljajo strojno-programsko opremo različice 8.4 ali novejše.

Ko posodobite konfiguracijo bazena, HMC preveri zaporedno številko trenutne konfiguracijske datoteke. Ta zaporedna številka mora biti večja ali enaka kot zaporedna številka zadnje datoteke, ki je bila uporabljena za izdelovanje ali posodabljanje bazena. Če trenutna zaporedna številka ne ustreza tej zahtevi, posodobitev ne uspe. Pridobiti morate najnovejšo konfiguracijsko datoteko za bazen in znova posodobiti bazen.

Najnovejša konfiguracijska datoteka za bazen Power Enterprise je na voljo na spletnem mestu Kapacitete na zahtevo (CoD) (<http://www-912.ibm.com/pod/pod>).

Če želite posodobiti konfiguracijo bazena a Power Enterprise Pool s konzolo Hardware Management Console (HMC), v glavni konzoli HMC za bazen izberite **Resources (Viri) > All Power Enterprise Pools (Vsi bazeni Power Enterprise Pools)**. V tabeli bazena Power Enterprise Pool z desno tipko miške kliknite bazen, nato pa izberite **Update Pool (Posodobi bazen)**.

Dodelitev virov Mobilne CoD strežnikom v bazenu Power Enterprise

Potem ko izdelate bazen Power Enterprise Pool, so vsi procesorski in pomnilniški viri Mobilne CoD dodeljeni bazenu. Za dodelitev virov Mobilne CoD strežnikom v bazenu morate uporabiti HMC. O dodelitvi virov ni treba obvestiti IBM-a.

Vire Mobilne CoD lahko dodelite particijam na enak način kot jim dodelite trajne vire. Viri Mobilne CoD ostanejo na strežniku, dokler jih ne odstranite z njega. Viri Mobilne CoD ne potečejo na enak način kot viri Elastične CoD ali Preizkusne CoD.

Vire Mobilne CoD je ob treba ob selitvi particij preprosto premakniti z enega strežnika na drugega. Vire Mobilne CoD lahko odstranite s strežnika in jih dodate na drug strežnik, čeprav se viri še vedno uporabljajo na strežniku, s katerega ste jih odstranili. S tem dejanjem omogočite, da lahko procesorski in pomnilniški viri seljene particije do konca selitve obstajajo na izvirnem in ciljnem strežniku in da jih lahko sočasno uporabljata oba strežnika.

Preberite spodnje smernice glede dodelitve virov Mobilne CoD:

- Vire Mobilne CoD lahko dodelite samo strežnikom z nelicenčnimi viri.
- Če s strežnika odstranite vire Mobilne CoD, ki jih ta strežnik ne more znova zahtevati, ker so še vedno v uporabi, potem ti viri postanejo nevrnjeni viri. Za nevrnjene vire Mobilne CoD na tem strežniku se začne časomer dovoljenega časa. Če nevrnjenih virov Mobilne CoD ne sprostite, tako da jih lahko strežnik pred iztekom dovoljenega obdobja znova zahteva, bazen ne ustreza več predpisom.
- Če bazen ne ustreza in je časomer dovoljenega časa za bazen potekel, lahko dodate vire Mobilne CoD samo strežnikom, ki imajo nevrnjene vire. Dodati ne morete več virov, kot je število nevrnjenih virov Mobilne CoD na tem strežniku.
- Ko strežniku dodate vire Mobilne CoD, so najprej uporabljeni za zadovoljitev nevrnjenih virov CoD na tem strežniku.

Smernice za dodeljevanje virov Mobilne CoD za strežnik, ki je v stanju **Brez povezave**, **Overjanje v teku** ali **Neuspelo overjanje**, so:

- Vire Mobilne kapacitete na zahtevo (CoD) lahko dodate samo strežniku z nevrnjenimi viri Mobilne kapacitete na zahtevo (CoD). Število virov, ki jih dodate, ne sme preseči števila nevrnjenih virov Mobilne CoD na tem strežniku.
- S strežnika lahko odstranite vire Mobilne CoD. Viri Mobilne CoD, ki jih odstranite s strežnika, postanejo nevrnjeni in zanje začne teči časomer dovoljenega časa. Če glavna konzola HMC ne more doseči strežnika pred iztekom dovoljenega časa, bazen ne ustreza več.

Smernice za dodeljevanje virov Mobilne CoD za strežnik, ki je v stanju **Izklop**, **Izklop v teku**, **Napaka** ali **Inicializacija**, so:

- Strežniku ne morete dodati virov Mobilne CoD.
- Vire Mobilne CoD lahko odstranite s strežnika; viri so takoj znova zahtevani.

Smernice za dodeljevanje virov Mobilne CoD za strežnik, ki je v stanju **Nedokončano** ali **Obnovitev**, in je vklopljen:

- Vire Mobilne CoD lahko dodate na strežnik ali odstranite s strežnika.

Če želite dodeliti procesorje Mobilne CoD strežnikom v bazenu Power Enterprise Pool, v upravljalni konzoli HMC za bazen izberite **Resources (Viri) > All Power Enterprise Pools (Vsi bazeni Power Enterprise Pools)**. Izberite ime bazena, nato pa izberite **Processor Resources (Procesorski viri)**.

Če želite dodeliti pomnilnik Mobilne CoD strežnikom v bazenu Power Enterprise Pool, v upravljalni konzoli HMC za bazen izberite **Resources (Viri) > All Power Enterprise Pools (Vsi bazeni Power Enterprise Pools)**. Izberite ime bazena, nato pa izberite **Memory Resources (Pomnilniški viri)**.

Nastavite glavno konzolo HMC za bazen Power Enterprise

Vsak bazen Power Enterprise Pool ima eno glavno konzolo HMC.

Sprva je konzola HMC, s katero izdelate bazen, nastavljena kot glavna konzola HMC bazena.

Pri določanju nove konzole HMC kot glavne konzole HMC za bazen upoštevajte naslednje smernice:

- Ko je le mogoče, nastavite novo glavno konzolo za bazen, ko se trenutna glavna konzola HMC izvaja.
- Preden izvedete čisto namestitev trenutne glavne konzole HMC, nastavite novo glavno konzolo HMC.

Če želite nastaviti novo glavno konzolo HMC za bazen s konzolo Hardware Management Console (HMC), v katerikoli upravljalni konzoli HMC za bazen izberite **Resources (Viri) > All Power Enterprise Pools (Vsi bazeni Power Enterprise Pools)**. Izberite ime bazena, nato pa izberite **Managing HMCs (Upravljalne konzole HMC)**.

Opomba: Če trenutna glavna konzola ne deluje pravilno ali ni povezana v omrežje, morate to operacijo izvesti na konzoli HMC, ki jo želite dodeliti kot novo glavno konzolo HMC.

Dodajanje upravljalne konzole HMC v bazen Power Enterprise

Vsak strežnik v bazenu mora imeti najmanj eno upravljalno konzolo HMC v bazenu. Vsaka upravljalna konzola HMC mora biti različice 8.5.0 ali novejša. V bazen morate dodati obe upravljalni konzoli Hardware Management Console. Ta redundanca omogoča, da se vsaka konzola HMC poveže s strežnikom, da izvede operacije bazena.

Če želite dodati upravljalno konzolo HMC za bazen z glavno konzolo HMC, v glavni konzoli HMC za bazen izberite **Resources (Viri) > All Power Enterprise Pools (Vsi bazeni Power Enterprise Pools)**. Kliknite **Add HMC (Dodaj HMC)**.

Odstranjevanje upravljalne konzole HMC iz bazena Power Enterprise

Če želite odstraniti upravljalno konzolo HMC za bazen, v glavni konzoli HMC za bazen izberite konzolo HMC, ki jo želite odstraniti, in nato izberite še **Resources (Viri) > All Power Enterprise Pools (Vsi bazeni Power Enterprise Pools)**. V navigacijskem podoknu izberite ime bazena, nato pa izberite **Managing HMCs (Upravljalne konzole HMC)**. Izberite konzolo HMC, ki jo želite odstraniti, nato pa izberite še **Dejanje > Odstrani HMC**.

Vnovično overjanje konzole HMC

Ko se tip računalnika in modela konzole HMC spremeni, je treba konzolo HMC znova overiti. Ko v bazen dodate konzolo HMC, se po vzpostavitvi povezave s konzolo HMC uporabljata ID in geslo konzole HMC. Ta povezava se izvede samo enkrat in je ni treba znova vzpostavljati, tudi če se geslo uporabnika spremeni.

Če želite znova overiti HMC, na glavni konzoli HMC kliknite stanje povezave **Reauthentication Required (Zahtevano znovično overjanje)**. Vnesite ID uporabnika in geslo za HMC.

Ogledovanje dnevnikov zgodovine

Glavna konzola HMC za bazen Power Enterprise vzdržuje dnevnik zgodovine uporabe virov Mobilne CoD v bazenu. V tem dnevniku zgodovine so zapisani tudi drugi dogodki, ki so povezani z bazenom Power Enterprise Pool.

Če si želite ogledati dnevnik zgodovine za bazen s konzolo Hardware Management Console (HMC), v katerikoli upravljalni konzoli HMC za bazen izberite **Resources (Viri) > All Power Enterprise Pools (Vsi bazeni Power Enterprise Pools)**. Izberite ime bazena, nato pa izberite **View Pool History Log (Ogled dnevnika zgodovine bazena)**.

Vsak strežnik vzdržuje dnevnik zgodovine dogodkov Kapacitete na zahtevo, ki so se zgodili na strežniku. V tem dnevniku zgodovine je zabeležena uporaba virov Mobilne CoD in drugi dogodki, povezani z bazenom Power Enterprise Pool.

Opomba: Dnevnik zgodovine si lahko ogledate samo za strežnik na konzoli HMC, ki ga upravlja.

Če si želite s konzolo HMC (Hardware Management Console) ogledati dnevnik zgodovine za strežnik, storite naslednje:

1. V konzoli HMC, ki upravlja strežnik, izberite **Resources (Viri) > All Power Enterprise Pools (Vsi bazeni Power Enterprise Pools)**.
2. Izberite ime bazena, nato pa izberite **Processor Resources (Procesorski viri)**.
3. V tabeli **Server Processor Information** (Informacije o procesorjih strežnika) z desno miškino tipko kliknite strežnik in izberite **View Server History Log** (Prikaži dnevnik zgodovine strežnika).

Do dnevnika zgodovine strežnika lahko dostopate tudi na zaslonu Memory Resources (Pomnilniški viri).

Ustrezanje predpisom bazena Power Enterprise Pool

Če med strežniki v bazenu Power Enterprise Pool souporabljate vire Mobilne CoD, mora bazen ustrezati predpisom licenčnih pogodb za CoD.

Upravičenja virov za bazen si priskrbite prek licenc Kapacitete na zahtevo, ki vključujejo dovoljeni čas za dodatno uporabo teh virov. Upravičenja za vire za bazen morajo biti sinhronizirana z dejansko uporabo teh virov. Uporabo virov bazena Mobilne CoD lahko začasno prekoračite. Toda dovoljeni čas v licencah omejuje to prekoračitev. Če pri uporabi virov prekoračite dovoljeni čas, ti viri zapadejo, strežnik pa ne ustreza več licenci za Kapaciteto na zahtevo. Pravilniki o ustrežanju predpisom za bazen Power Enterprise temeljijo na licencah za Kapaciteto na zahtevo in uveljavljajo razpoložljivost virov in uporabo omejitev za bazen.

Ustrezanje virov Mobilne CoD strežnikov v bazenu določa stanje ustreznosti samega bazena. Strežnik ustreza predpisom, če nima nevrnjenih virov Mobilne CoD.

Bazen Power Enterprise je lahko v enem od naslednjih štirih stanj ustreznosti:

Ustreza

Nobeden od strežnikov v bazenu nima nevrnjenih virov Mobilne CoD.

Približuje se neustreznost (znotraj dovoljenega časa strežnika)

Vsaj en strežnik v bazenu ima vire Mobilne CoD, ki niso vrnjeni, dovoljeno obdobje strežnika za te vire pa še ni poteklo. Nobeden od strežnikov v bazenu nima nevrnjenih in zapadlih virov Mobilne CoD.

Ne ustreza (znotraj dovoljenega časa)

Vsaj en strežnik v bazenu ima zapadle in nevrnjene vire Mobilne CoD, dovoljeni čas bazena pa še ni potekel.

Ne ustreza

Vsaj en strežnik v bazenu ima zapadle in nevrnjene vire Mobilne CoD, dovoljeni čas bazena pa je potekel.

Vir Mobilne CoD postane nevrnjeni vir v naslednjih pogojih:

- Vir Mobilne CoD odstranite s strežnika, toda strežnik ne more znova zahtevati vira, ker je ta še vedno v uporabi. Vir je na primer dodeljen eni ali več particijam. Če želite strežniku omogočiti, da znova zahteva vir, morate odstraniti dodelitve particijam.
- Vir mobilne CoD odstranite s strežnika, ki ni dosegljiv iz glavne konzole HMC za bazen. Bodisi strežnik ni povezan z glavno konzolo HMC ali pa konzole HMC, ki upravljajo strežnik, niso dosegljive iz glavne konzole HMC.

Če viri Mobilne CoD, ki so odstranjeni s strežnika, niso vrnjeni, začne za nevrnjene vire na tem strežniku teči časomer dovoljenega časa. Za nevrnjene procesorje Mobilne CoD in za nevrnjen pomnilnik Mobilne Kapacitete na zahtevo na vsakem strežniku obstaja ločen časomer dovoljenega časa.

Preden dovoljeni čas strežnika poteče, morate sprostiti nevrnjene vire Mobilne CoD in jih omogočiti za strežnik, ki jih lahko znova zahteva. Če vir po izteku dovoljenega časa ostane nevrnjen, bazen ne ustreza predpisom. Ko bazen ni več v stanju ustreznosti, začne za bazen teči nov časomer dovoljenega časa. Za bazen obstaja samo en časomer dovoljenega časa. Če ima kateri od strežnikov ob izteku dovoljenega časa bazena zapadle vire Mobilne CoD, so operacije dodajanja virov Mobilne Kapacitete na zahtevo omejene na strežnike z nevrnjenimi viri Mobilne CoD. Ta omejitev ostane v veljavi, dokler ni v bazenu več nobenega strežnika, ki bi imel zapadle, nevrnjene vire Mobilne CoD.

Ko strežnik v bazenu ne ustreza več ali če bazen ne ustreza več, so na vseh konzolah HMC, ki upravljajo bazen, prikazana sporočila konzole.

Če si želite ogledati informacije o ustreznosti za bazen Power Enterprise Pool s konzolo Hardware Management Console (HMC), v katerikoli upravljalni konzoli HMC za bazen izberite **Resources (Viri) > All Power Enterprise Pools (Vsi bazeni Power Enterprise Pools)**. Izberite ime bazena, nato pa izberite **Compliance Information (Informacije o ustreznosti)**.

Razreševanje težav z ustreznostjo

Če se želite izogniti težavam z ustreznostjo predpisom, poskrbite, da so viri Mobilne CoD na strežniku sproščeni, preden s tega strežnika odstranite vire. Prav tako virov Mobilne CoD ne odstranjujte s strežnika, ki ga glavna konzola HMC za bazen ne more doseči. Glavna konzola HMC mora imeti možnost povezave s strežnikom prek njegove upravljalne konzole HMC.

Če želite pri selitvi particij prekoračiti uporabo virov Mobilne CoD, poskrbite, da bodo takoj po končani selitvi vsi viri Mobilne Kapacitete na zahtevo, ki so bili odstranjeni z izvirnega strežnika, sproščeni, in da jih bo izvorni strežnik znova zahteval. Če selitev ne uspe, takoj odstranite vire Mobilne CoD, dodane v ciljni sistem, in jih vrnite v izvorni sistem.

Nevrnjene vire Mobilne CoD lahko razrešite na kateregakoli od naslednjih načinov:

- Particijo preselite na drug strežnik. Po uspešni selitvi particije bodo katerikoli viri, ki so dodeljeni particiji na izvirnem strežniku, samodejno znova zahtevani.
- Z ustrezno nalogo dinamične logične particije (DLPAR) odstranite vire z izvajajoče se particije.
- Odstranite vire z zaustavljene particije.
- Izbrišite particijo, da sprostite vire, dodeljene tej particiji.
- Aktivirajte vire Nadgradnje Kapacitete na zahtevo (CUoD), Elastične CoD ali Preizkusne CoD.
- Na strežnik dodajte vire Mobilne CoD.

Opomba: Ko je strežnik izklopljen, bo glavna konzola HMC za bazen samodejno znova zahtevala katerekoli nevrnjene vire Mobilne CoD.

Če strežnik ni povezan z glavno konzolo HMC za bazen, morate storiti eno od naslednjega:

- Vzpostavite povezavo z glavno konzolo HMC neposredno s strežnikom.
- Vzpostavite povezavo z glavne konzole HMC na konzolo HMC, ki upravlja strežnik in je z njim trenutno povezana.

Ko znova vzpostavite povezavo in so na strežniku še nevrnjeni viri Mobilne CoD, jih sprostite z enim od predhodno navedenih dejanj. Če te povezave ne morete vzpostaviti, lahko za razrešitev nevrnjenih virov na strežnik dodate vire Mobilne CoD.

Power Enterprise Pools 2.0 s Pomožno kapaciteto

Izdelek IBM Power Enterprise Pools 2.0 zagotavlja izboljšano skupno rabo virov v več sistemih in porabo lokalnih računalniških virov po minuti za odjemalce, ki razmestijo in upravljajo zasebno infrastrukturo v oblaku. Strežniki Power E950, Power E980, Power S924 (9009-42G) in Power S922 (9009-22G) so podprti v bazenih Power Enterprise Pools 2.0. Strežnika Power S924 in Power S922 lahko soobstajata v istem bazenu. Vendar pa strežnika Power E950 in Power E980 ne moreta biti uporabljena v istem bazenu z drugim tipom sistema.

Ko se bazen zažene, se vsi nameščeni procesorji in pomnilniki na strežnikih v bazenu Power Enterprise Pool 2.0 aktivirajo in omogočijo za takojšnjo uporabo. Uporaba procesorja in pomnilnika na posameznem strežniku se spremlja vsako minuto in se agregira prek področja.

Funkcije aktivacije osnovnega procesorja in osnovnega pomnilnika ter ustrezna upravičenja do licenc za programsko opremo je treba kupiti za posamezen strežnik v bazenu Power Enterprise Pool 2.0. Osnovni viri so agregirani in dani v skupno rabo v bazenu, ne da bi jih morali premikati s strežnika na strežnik. Nenabavljeno kapaciteto v bazenu je mogoče uporabiti na osnovi sprotnega plačila. Uporaba virov, ki presega agregirane osnovne vire bazena, se zaračuna kot merjena kapaciteta po minuti in se bremeni glede na kupljeno dobroimetje kapacitete v realnem času. Dobroimetje kapacitete je mogoče nabaviti pri

IBM-u, pooblaščenem IBM-ovem poslovnem partnerju ali v spletu prek spletnega mesta IBM-ove podpore za upravičene sisteme, kjer je na voljo.

Poraba procesorjev se spremlja glede na dejansko porabo po particijah. Poraba pomnilnika se spremlja glede na dodelitev pomnilnika aktivnim particijam in ne temelji na porabi pomnilnika s strani operacijskega sistema. Tako poraba procesorjev kot tudi pomnilnikov se spremlja in zaračuna po minuti. Poraba procesorjev in pomnilnikov temelji na povprečni porabi za eno minuto in ne za največjo porabo med minuto.

Funkcije aktivacije osnovnega pomnilnika in merjenje niso omogočeni za sisteme Power S924 in Power S922, saj je ves nameščen pomnilnik vključen v nakup teh sistemov. Vendar pa je porabo pomnilnika še vedno mogoče spremljati.

Poraba procesorjev se spremlja in zaračuna glede na operacijski sistem. Aktiviranja procesorjev in upravičenj za licence za programsko opremo se spremljajo in merijo neodvisno. Obstajajo štiri različni tipi bremenitev za merjeno kapaciteto, povezano s procesorji:

- Katerikoli jedro operacijskega sistema (jedro, ki lahko izvaja katerikoli operacijski sistem, ki je podprt v sistemih Power).
- Jedro Linux ali VIOS (jedro, ki lahko izvaja samo Linux ali VIOS).
- Programska oprema IBM AIX (licencirano na jedro).
- Programska oprema IBM i (licencirano na jedro).

Za particije Linux ali VIOS ni bremenitev za programsko opremo. Licenčno upravičenje Linux je mogoče nabaviti posebej, saj je potrebno za podporo ustreznih jeder ali vtičnic, ki so aktivirane in na voljo za uporabo s strani bazenov Power Enterprise Pools 2.0.

Mogoče je nastaviti mesečni proračun za porabo merjene kapacitete.

Bazen Power Enterprise Pool 2.0 je nadziran in upravljan prek upravljalne konzole IBM Cloud Management Console (CMC). Aplikacija CMC Enterprise Pools 2.0 zagotavlja nadziranje osnovne in merjene kapacitete v bazenu Power Enterprise Pool 2.0 s povzetki in z dovršenimi poglobljenimi pogledi v porabo v realnem času in v zgodovinsko porabo virov po particiji.

Konfiguracijske zahteve za Power Enterprise Pools 2.0

- Ko je raven strojno-programске opreme Power FW940.1 ali novejša in je konzola HMC različice 9.1.941 ali novejša, en sam bazen Power Enterprise Pool 2.0 podpira največ 1500 logičnih particij prek največ 48 sistemov Power E950 ali 48 sistemov Power S924 (9009-42G) in Power S922 (9009-22G). Poleg tega vsaka konzola HMC (Hardware Management Console) podpira največ 500 logičnih particij.
- Ko je raven strojno-programске opreme Power FW940 ali novejša in je konzola HMC različice 9.1.940 ali novejša, en sam bazen Power Enterprise Pool 2.0 podpira največ 1500 logičnih particij prek največ 48 sistemov Power E980. Poleg tega vsaka konzola HMC (Hardware Management Console) podpira največ 500 logičnih particij.
- Sistema Power E980 in Power E950 ne moreta biti v istem bazenu Power Enterprise Pool 2.0. Sistema Power S924 in Power S922 sta lahko v istem bazenu, ne moreta pa se uporabljati s sistemom Power E980 ali Power E950.
- En sam primerek CMC lahko podpira do največ 1500 logičnih particij v vseh bazenih Power Enterprise Pools 2.0.
- Vsak sistem Power E980 ali Power E950 mora imeti vsaj enega od nameščenih procesorjev, ki so aktivirani prek funkcij aktivacije osnovnega procesorja, in vsaj 265 GB nameščenega pomnilnika, ki je aktiviran prek funkcij aktivacije osnovnega pomnilnika.

Vsak sistem Power E980 z ravno strojno-programске opreme Power, ki je starejša od FW940.1, zahteva, da je vsaj 25 % nameščenih procesorjev aktiviranih prek funkcij aktivacije osnovnega procesorja in vsaj 50 % nameščenega pomnilnika aktiviranega prek funkcij aktivacije osnovnega pomnilnika.

- Vsak sistem Power S924 ali Power S922 mora imeti vsaj enega od nameščenih procesorjev, ki so aktivirani prek funkcij aktivacije osnovnega procesorja.

- Vsi strežniki IBM Power Systems v bazenu Power Enterprise Pool 2.0 morajo imeti veljavno garancijo ali aktualno pogodbo z IBM-om za vzdrževanje strojne opreme z isto ravno popravkov.
- Vsi strežniki IBM Power Systems v bazenu Power Enterprise Pool 2.0 morajo biti znotraj enega podjetja in ene države.
- Vsa procesorska jedra, ki so aktivirana s funkcijami aktivacije osnovnega procesorja, morajo biti licencirana za podprt operacijski sistem in registrirana za naročnino na povezano programsko opremo in podporo. Poleg tega je med registriranjem za naročnino na povezano programsko opremo in podporo potrebna naročnina CMC, ki je običajno vključena kot del izdelka IBM Power Systems Enterprise Cloud Edition (5765-ECB) ali IBM Power Systems Enterprise Cloud Edition with AIX (5765-CBA).
- Vsi strežniki IBM Power Systems v bazenu Power Enterprise Pool 2.0 morajo biti povezani s konzolo IBM Cloud Management Console prek HMC-ja.
- Dobroimetje kapacitete, nabavljeno prek IBM-a ali IBM-ovega poslovnega partnerja ali spletnega mesta IBM-ove podpore za upravičene sisteme, kjer je na voljo.
- Priključek za Power Enterprise Pools 2.0 with Cloud Management (Z126-8404), podpisan z nabavo dobroimetja kapacitete ali sprejet v spletu kot del transakcije nabave dobroimetja kapacitete prek spletnega mesta za podporo za upravičene sisteme.
- Vse procesorske particije v skupni rabi so vedno dovoljene na strežnikih IBM Power Systems znotraj bazena Power Enterprise Pool 2.0. Namenske procesorske particije so dovoljene samo, če je raven strojno-programске opreme Power Systems FW950 ali novejša, HMC je različice 9.2.950 ali novejša, v CMC pa je ustvarjen bazen Power Enterprise Pool 2.0, ki omogoča namenske procesorske particije.
- Vse konzole HMC, ki upravljajo strežnike IBM Power Systems znotraj bazena Power Enterprise Pool 2.0, morajo imeti omogočen protokol NTP (Network Time Protocol).
- Nadziranje zmogljivosti in kapacitete (PCM - Performance and Capacity Monitoring) mora biti omogočeno za vsak strežnik IBM Power Systems v bazenu Power Enterprise Pool 2.0 prek konzole HMC.

Prvi koraki z bazeni Power Enterprise Pools 2.0

- Kupite enega ali več sistemov Power E950 ali Power E980 s funkcijami aktivacije osnovnega procesorja in pomnilnika ter ustreznimi upravičenji za licence za programsko opremo. Kupite lahko tudi enega ali več sistemov Power S922 (9009-22G) ali Power S924 (9009-42G) s funkcijami aktivacije osnovnega procesorja in pomnilnika ter ustreznimi upravičenji za licence za programsko opremo.
- Kupite začetno količino dobroimetja kapacitete od IBM-ovega poslovnega partnerja, neposredno od IBM-ovega prodajnega predstavnika ali prek IBM-ovega spletnega mesta za podporo za upravičene sisteme (ESS) (kjer je na voljo) za plačilo potencialne porabe merjene kapacitete.
- Prek spletnega mesta IBM-ove podpore za upravičene sisteme zaženite Power Enterprise Pool 2.0, in sicer tako, da vnesete serijsko številko sistema Power E950, Power E980, Power S922 ali Power S924 s povezanim dobroimetjem kapacitete.
- Dostopite do konzole IBM Cloud Management Console in ustvarite bazen Power Enterprise Pool 2.0 s pomočjo ID-ja bazena, ki je bil sprejet na spletnem mestu IBM ESS, ko je bil bazen zagnan, in bazenu dodelite druge sisteme Power.
- Vsi procesorski in pomnilniški viri so nato aktivirani v vseh sistemih Power v bazenu, CMC pa začne nadzirati bazen.
- Porabljene minute merjenih virov, ki presegajo agregirano osnovo za ta vir bazena, so bremenjene glede na dobroimetje kapacitete bazena konzole s strani CMC v realnem času in dnevno posodobljene v ESS.

Opomba: Na strežnikih v bazenu Power Enterprise Pool 2.0 niso podprte nobene druge ponudbe kapacitete na zahtevo, kot je Elastična CoD ali Pomožna CoD.

Več informacij o konzoli IBM Cloud Management Console poiščite na spletnem mestu <https://ibmcmc.zendesk.com/hc/en-us/sections/207305647-FAQ>.

Več informacij o aplikaciji CMC Enterprise Pool 2.0 poiščite na spletnem mestu <https://ibmcmc.zendesk.com/hc/en-us/articles/360021928094-Enterprise-Pools-2-0>.

PowerVM Editions (PowerVM)

PowerVM Editions (imenovan tudi *PowerVM*) se aktivira s kodo, podobno kot se kapaciteta aktivira v sistemih Sistemi IBM.

Ko nabavite komponento PowerVM Editions, je na voljo koda, ki jo lahko vnesete na Hardware Management Console (HMC), da aktivirate tehnologijo. Aktivacijske kode PowerVM lahko vnesete s pomočjo vmesnika IVM (Integrated Virtualization Manager).

Koncepti PowerVM Editions

Te informacije opisujejo tehnologije virtualizacije, ki so na voljo.

Na voljo so naslednje tehnologije virtualizacije:

- PowerVM je tehnologija virtualizacijskega motorja, ki omogoča sistem za naslednje funkcije:
 - Micro-Partitioning
 - Virtual I/O Server
 - Integrated Virtualization Manager
 - Prenosljivost particij v živo
 - V/I virtualizacija z enim samim korenem (SR-IOV)
 - Zmožnost izvajanja aplikacij x86 Linux v sistemih Power Systems

Naslednja tabela opisuje možnosti, ki jih nudi posamezna izdaja PowerVM :

Tabela 5. Ponudbe izdaj PowerVM		
Ponudba	Standard Edition	Enterprise Edition
Največje število ponujenih logičnih particij	1000 na strežnik	1000 na strežnik
Ponudba upravljanja	VMControl, IVM, HMC, PowerVC, FSM	VMControl, IVM, HMC, PowerVC, FSM
Virtual I/O server	V ponudbi (dvojni)	V ponudbi (dvojni)
Začasna zaustavitev/Nadaljevanje	V ponudbi	V ponudbi
N_Port Virtualization (NPIV)	V ponudbi	V ponudbi
Več procesorskih področij v skupni rabi	V ponudbi	V ponudbi
Več pomnilniških področij v skupni rabi	V ponudbi	V ponudbi
Tanka oskrba	V ponudbi	V ponudbi
Active Memory Sharing	Ni v ponudbi	V ponudbi
Prenosljivost particij v živo	Ni v ponudbi	V ponudbi
SR-IOV	V ponudbi	V ponudbi

Opomba: IVM podpira samo en strežnik Virtual I/O Server.

Naročanje možnosti PowerVM Editions

Možnosti PowerVM Editions lahko naročite za nov strežnik, za nadgradnjo modela strežnika ali za nameščen strežnik.

Za nov strežnik ali nadgradnjo modela strežnika lahko vaše naročilo vsebuje eno ali več možnosti PowerVM Editions, za kar dobite eno samo kodo PowerVM Editions. V tem primeru je koda PowerVM Editions vnesena, preden vam je strežnik poslan.

Ko naročite možnosti PowerVM Editions za nameščen strežnik, ugotovite tehnologijo PowerVM Editions, ki jo želite omogočiti, in nato naročite s tem povezane možnosti. Generirana bo ena sama koda PowerVM Editions, ki jo boste morali vnesti in ki omogoča vse tehnologije, ki ste jih naročili.

Izvedite naslednje korake, da naročite eno ali več funkcij PowerVM Editions:

1. Ugotovite, katere možnosti PowerVM Editions želite omogočiti. Za dodatne informacije preglejte razdelek [“Koncepti PowerVM Editions”](#) na strani 30.
2. Da opravite naročilo ene ali več možnosti PowerVM Editions, se obrnite na svojega poslovnega partnerja IBM ali tržnega predstavnika IBM.
3. Vnesite dobljeno kodo v svoj strežnik, da omogočite PowerVM Editions. Za dodatne informacije preglejte razdelek [“Aktiviranje izdelka PowerVM Editions”](#) na strani 31.

Uporaba izdaj PowerVM Editions

Tehnologije virtualizacijskega motorja lahko aktivirate, potem ko naročite možnosti. Preberite več o ogledovanju dnevnika zgodovine vaših preteklih aktivacij tehnologij PowerVM Editions in informacije o generiranju kod.

Aktiviranje izdelka PowerVM Editions

Če želite aktivirati PowerVM Editions, morate vnesti aktivacijsko kodo iz konzole Hardware Management Console (HMC) ali menijskega vmesnika ASMI (Advanced System Management Interface - Vmesnik za napredno upravljanje sistemov). Uporabite lahko tudi vmesnik IVM (Integrated Virtualization Manager).

O tej nalogi

Za aktivacijo PowerVM Editions v HMC morate imeti vlogo uporabnika nadskrbnika HMC.

Če želite vnesti kodo za PowerVM Editions, storite naslednje:

Postopek

1. Priključite kodo za omogočitev To storite tako, da odprete <http://www-912.ibm.com/pod/pod>.
2. Če želite vnesti aktivacijsko kodo na strežniku s konzolo Hardware Management Console (HMC), uporabite opravilo **Capacity on Demand (Kapaciteta na zahtevo) > PowerVM Licenses (Licence PowerVM) > PowerVM Enter Activation Code (Vnos aktivacijske kode PowerVM)**.

Rezultati

Zdaj lahko začnete uporabljati PowerVM Editions.

Ogledovanje dnevnika zgodovine za aktivacije tehnologij PowerVM Editions

V dnevniku zgodovine lahko vidite, katere aktivacije tehnologij PowerVM Editions so vnesene in katere zmožnosti so bile omogočene na vašem strežniku.

O tej nalogi

Če si želite ogledati aktivacije tehnologij PowerVM Editions, ki so bile vnesene, in zmožnosti, ki so bile omogočene s konzolo Hardware Management Console (HMC), uporabite opravilo **Capacity on Demand (Kapaciteta na zahtevo) > PowerVM Licenses (Licence PowerVM) > PowerVM View History Log (Ogled dnevnika zgodovine PowerVM)**.

Druge napredne funkcije Kapacitete na zahtevo

V tej temi opisujemo druge napredne funkcije kapacitete na zahtevo (CoD), kot so Enterprise Enablement, Active Memory Expansion, obnovitvena koda za svetovno ime vrat, Live Partition Mobility Trial, omogočanje za 256-jedrni LPAR in zrcaljenje Active Memory za hipervizor.

Funkcije tehnologije Enterprise Enablement

Enterprise Enablement je napredna tehnologija Kapacitete na zahtevo, ki omogoči sistem za sprotno obdelavo transakcij 5250 (OLTP).

Active Memory Expansion

Active Memory Expansion (AME) je funkcija, ki je na voljo za uporabo na particijah AIX (AIX 6 ali novejši tehnološke ravni 4).

Z AME lahko pomnilnik razširite preko fizičnih omejitev strežnika ali pravega fizičnega pomnilnika, dodeljenega particiji AIX tako, da uporabite stiskanje in razširjanje vsebine pomnilnika.

Glede na značilnosti vaših podatkov in razpoložljiv procesorski vir lahko vidite razširitev do 100% resničnega pomnilnika, kar lahko omogoči vaši particiji, da opravi več dela, ali vašemu strežniku, da zažene več particij in opravi več dela, oziroma oboje. Ko na strežniku omogočite Active Memory Expansion, lahko nadzorujete, katere particije AIX uporabljajo Active Memory Expansion in stopnjo razširitve.

S Preizkusno CoD lahko brezplačno ovrednotite uporabo funkcije Active Memory Expansion. Preizkusna CoD omogoča, da funkcijo Active Memory Expansion začasno in brezplačno aktivirate za največ 60 dni. Preizkusni Active Memory Expansion je na voljo enkrat za strežnik in omogoča, da preverite prednosti, ki jih lahko nudi strežnik.

Če želite naročiti funkcijo Preizkusna Active Memory Expansion, opravite naslednje korake:

1. Pojdite na spletno mesto Preizkusne kapacitete na zahtevo [Preizkusna Kapaciteta na zahtevo](#)
2. Izberite zahtevo za Active Memory Expansion.
3. Pridobite aktivacijsko kodo tako, da obiščete spletno mesto

[Zahteva za Active Memory Expansion](#)

Funkcija Active Memory Expansion

Active Memory Expansion (AME) je funkcija, ki je na voljo za particije AIX (AIX 6.1 ali novejši tehnološke ravni 4).

Z AME lahko pomnilnik razširite preko fizičnih omejitev strežnika ali pravega fizičnega pomnilnika, dodeljenega particiji AIX tako, da uporabite stiskanje in razširjanje vsebine pomnilnika.

Glede na značilnosti vaših podatkov in razpoložljiv procesorski vir lahko vidite razširitev do 100% resničnega pomnilnika, kar lahko omogoči vaši particiji, da opravi več dela, ali vašemu strežniku, da zažene več particij in opravi več dela, oziroma oboje. Ko na strežniku omogočite Active Memory Expansion, lahko nadzorujete, katere particije AIX uporabljajo Active Memory Expansion in stopnjo razširitve.

S Preizkusno CoD lahko brezplačno ovrednotite uporabo funkcije Active Memory Expansion. Preizkusna CoD omogoča, da funkcijo Active Memory Expansion začasno in brezplačno aktivirate za največ 60 dni. Preizkusni Active Memory Expansion je na voljo enkrat za strežnik in omogoča, da preverite prednosti, ki jih lahko nudi strežnik.

Če želite naročiti funkcijo Preizkusna Active Memory Expansion, opravite naslednje korake:

1. Pojdite na spletno mesto Preizkusne kapacitete na zahtevo [Preizkusna Kapaciteta na zahtevo](#)
2. Izberite zahtevo za Active Memory Expansion.
3. Pridobite aktivacijsko kodo tako, da obiščete spletno mesto

Obnovitvena koda za svetovno ime vrat

Svetovno ime vrat (WWPN) je unikatni 64-bitni identifikator, dodeljen vratom vozlišča optičnega kanala, imenovanega N_port. Skrbnik omrežja SAN (storage area network - omrežje pomnilniških področij) dodeli pomnilnik imenu WWPN. Ta shema nudi varnost, ki omejuje dostop do pomnilnika v omrežju SAN. Optični standardi omogočajo virtualizacijo vozlišča N_port, imenovano NPIV, tako da je lahko eno vozlišče N_port v skupni rabi in zahteva generiranje unikatnega svetovnega imena vrat za vsak NPIV. Vsak IBM-ov strežnik, ki podpira NPIV, nudi do 64.000 unikatnih WWPN-jev. Če strežnik kaže, da ni več nobenega WWPN-ja, morajo stranke na spletnem mestu zahtevati obnovitveno kodo WWPN. Koda omogoča predpono WWPN, ki nudi prvih 48 bitov vsakega imena WWPN in omogoči dodatnih 64.000 imen WWPN na strežniku.

Live Partition Mobility Trial

Funkcija Live Partition Mobility omogoča particije v živo na strežnikih brez nerazpoložljivosti aplikacij, posledično pa boljši izkoristek sistema, izboljšano razpoložljivost aplikacij in prihranek energije. Z različico Live Partition Mobility Trial lahko do 60 dni brezplačno uporabljate funkcijo Live Partition Mobility. Če želite po izteku 60 dni nadaljevati z uporabo funkcije Live Partition Mobility, lahko naročite PowerVM Enterprise Edition. Če ob koncu preizkusnega obdobja ne opravite nadgraditve v PowerVM Enterprise Edition, se sistem samodejno vrne v izdajo PowerVM Standard Edition.

Aktiviranje za 256-jedrni LPAR

Aktivacija za komponento LPAR z 256 jedri trajno omogoči več kot 128 jeder in do 256 jeder za particijo z namenskim procesorjem. Če te funkcije ne uporabljate, je lahko največja izdelana particija 128-jedrna. Mikroparticije, na katere ta funkcija ne vpliva, lahko izdelate z največ 128 virtualnimi procesorji.

Opomba: Nastavitev SPPL (System Partition Processor Limit - omejitev procesorja za sistemsko particijo) morate nastaviti na najvišjo vrednost, da omogočite izdelavo particije z več kot 32 jedri. Če se sistem izvaja v načinu TurboCore, particije ni mogoče izdelati z več kot 128 jedri.

Active Memory Mirroring for hypervisor

Funkcija Active Memory Mirroring for hypervisor (Zrcaljenje za hipervizor) je zasnovana tako, da zagotovi nadaljnje delovanje sistema, tudi če v glavnem pomnilniku, ki ga uporablja sistemski hipervizor, pride do nepopravljive napake, kar pa je malo verjetno. Funkcija trajno aktivira zmožnost Active Memory Mirroring for hypervisor. Ko je aktivirana, se v pomnilniku ves čas vzdržujeta dve identični kopiji hipervizorja sistema, ki se sočasno posodabljata s katerikoli spremembami. Če pride do pomnilniške napake v primarni kopiji, je samodejno poklicana druga kopija, s čimer preprečimo izpad platforme zaradi nepopravljivih napak v pomnilniku hipervizorja sistema.

Sorodne informacije za Kapaciteto na zahtevo

Spletno mesto vsebuje informacije, povezane z zbirko tem Kapacitete na zahtevo.

Spletna mesta

- Spletno mesto z informacijami o strojni opremi na naslov <https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/products/>
- [Kapaciteta na zahtevo za IBM i](#) opisuje različne ponudbe funkcije Kapaciteta na zahtevo.
- [Nadgradnja kapacitete na zahtevo za strežnike Power](#) opisuje nadgradnjo Kapacitete na zahtevo za procesorje (CoD) in pomnilnik.
- [Podrobnosti o WWPN na strani s podporo](#) nudijo informacije o svetovnem imenu vrat.
- [Izdaje virtualizacije](#) nudi informacije o virtualizaciji strežnikov z izdelkom IBM PowerVM.

Vmesnik za odklepanje aktivacijske kode

Preberite to temo, da boste razumeli, kako odkleniti vmesnik za aktivacijsko kodo.

Napake pri vnašanju 34-znakovne aktivacijske kode so enostavno označene in vmesnik ostane funkcionalen tako dolgo, kot je potrebno, da se aktivacijska koda pravilno vnese. Če pa je aktivacijska koda pravilno vnesena, a ni veljavna ("neveljavna" pomeni, da je aktivacijska koda pravilno oblikovana in vnesena, vendar pa ne velja za veljavno funkcijo CoD ali ni za strežnik, za katerega je bila vnesena), strojno-programaska oprema dovoljuje samo pet vnosov. Pri prvih štirih vnosih HMC izpiše opozorilno sporočilo, če je aktivacijska koda zavrnjena kot neveljavna. Pri poskusu petega vnosa HMC posvari, da je to zadnji poskus vnosa, preden je vmesnik za vnos aktivacijske kode zaklenjen, in vas pozove, da potrdite, ali želite nadaljevati. Pri petem vnosu neveljavne aktivacijske kode HMC zaklene vmesnik kode.

Glejte tabelo spodaj za možnosti obnove. Obrnite se na skrbnika CoD za veljavno aktivacijsko kodo CoD za neveljavno kodo.

Opomba:

- Vnovični zagon strežnika počisti pet neveljavnih poskusov aktivacijske kode in odklene vmesnik za aktivacijsko kodo. To pomeni, da se pet neveljavnih poskusov aktivacijske kode nabira od zadnjega vnovičnega zagona strežnika.
- Če za vnos aktivacijske kode uporabljate ASMI (Advanced System Management Interface - Vmesnik za napredno upravljanje sistema), upoštevajte, da ASMI ne nudi opozoril o neveljavni aktivacijski kodi, kot to počne HMC. Po uporabi ASMI za vnos aktivacijske kode petkrat zapored bo vmesnik za vnos aktivacijske kode brez opozorila zaklenjen.

Tabela 6. Možnosti obnove	
Sistem	Postopek
POWER9	Kapaciteta na zahtevo in vmesniki za vnos aktivacijske kode za napredne funkcije CoD ostanejo zaklenjeni približno eno uro. Počakajte eno uro. Da bi odklenili vmesnik za vnos aktivacijske kode ni treba znova zagnati strežnika ali vnesti kode za ponastavitev.

Obvestila

Te informacije so razvite za izdelke in storitve, nudene v ZDA.

IBM izdelkov, storitev ali funkcij, predstavljenih v tem dokumentu, lahko ne bo nudil v drugih državah. Za informacije o izdelkih in storitvah, ki so trenutno na voljo na vašem območju, se obrnite na lokalnega IBM-ovega predstavnika. Sklicevanja na katerikoli IBM-ov izdelek, program ali storitev ne pomenijo, da je mogoče uporabiti le ta IBM-ov izdelek, program ali storitev. Uporabite lahko katerikoli funkcionalno enakovreden izdelek, program ali storitev, ki ne krši avtorskih pravic IBM-a. Vendar je za ovrednotenje in preverjanje delovanja vsakega ne-IBM-ovega izdelka, programa ali storitve odgovoren uporabnik.

IBM si pridržuje pravico do posedovanja patentov ali nerešenih patentnih prijav, ki pokrivajo vsebino, opisano v tem dokumentu. Ta dokument vam ne dodeljuje nikakršne licence za te patente. Vprašanja glede licence lahko v pisni obliki pošljete na naslov:

*IBM Director of Licensing
IBM Corporation
North Castle Drive, MD-NC119
Armonk, NY 10504-1785
US*

Za poizvedbe o licencah v zvezi z informacijami o naboru dvobajtnih znakov (DBCS) se obrnite na IBM-ov oddelek za intelektualno lastnino v svoji državi ali pošljite pisne poizvedbe na spodnji naslov:

*Intellectual Property Licensing
Legal and Intellectual
Property Law
IBM Japan Ltd.
19-21, Nihonbashi-Hakozakicho, Chuo-ku
Tokyo 103-8510, Japan*

INTERNATIONAL BUSINESS MACHINES CORPORATION NUDI TO PUBLIKACIJO "TAKŠNO, KOT JE", BREZ KAKRŠNEKOLI GARANCIJE, IZRECNE ALI ZAKONSKE, VKLJUČNO Z, TODA NE OMEJENO NA ZAKONSKE GARANCIJE NEKRŠENJA PRAVIC, PRODAJNOSTI ALI USTREZNOSTI ZA DOLOČEN NAMEN. Nekatere jurisdikcije pri določenih transakcijah ne dovoljujejo izključitve izrecnih ali zakonskih garancij. V tem primeru zgornja izjava za vas ne velja.

Te informacije lahko vsebujejo tehnične nepravilnosti ali tiskovne napake. Informacije v tem dokumentu se občasno spremenijo; te spremembe bodo vključene v nove izdaje publikacije. IBM ima kadarkoli in brez predhodnega obvestila pravico do izboljšave in/ali spremembe izdelkov in/ali programov, opisanih v tej publikaciji.

Sklici v teh informacijah na ne-IBM-ova spletna mesta so navedeni zgolj zaradi priročnosti in v nobenem primeru ne pomenijo promoviranja teh spletnih mest. Vsebina teh spletnih strani ni del gradiva za ta IBM-ov izdelek in uporabljate jih na lastno tveganje.

IBM ima pravico do uporabe ali distribucije vaših podatkov na kakršenkoli njemu primeren način brez kakršnihkoli obveznosti do vas.

Imetniki licence za ta program, ki želijo dodatne informacije o programu z namenom omogočanja: (i) izmenjave informacij med samostojno izdelanimi programi in drugimi programi (vključno s tem) in (ii) skupne rabe izmenjanih informacij, naj se obrnejo na naslov:

*IBM Director of Licensing
IBM Corporation
North Castle Drive, MD-NC119
Armonk, NY 10504-1785
US*

Takšne informacije so na voljo v skladu z ustreznimi določbami in pogoji, ki lahko v določenih primerih zajemajo tudi plačilo.

Licenčni program, opisan v tem dokumentu, in vse licenčno gradivo, ki je na voljo za ta program, je pripravil IBM pod pogodbenimi določbami IBM-ove pogodbe s stranko, IBM-ove mednarodne pogodbe o licencah programov ali kakršnekoli enakovredne pogodbe med nami.

Navedeni podatki o zmogljivosti in odjemalski primeri so predstavljeni samo kot ponazoritev. Dejanska zmogljivost se lahko razlikuje, odvisno od specifičnih konfiguracij in pogojev za delovanje.

Informacije, ki se nanašajo na ne-IBM-ove izdelke, smo pridobili pri dobaviteljih teh izdelkov, iz njihovih objavljenih najav ali drugih javno razpoložljivih virov. IBM teh izdelkov ni preizkusil in ne more potrditi njihove natančne zmogljivosti, združljivosti ali kakršnihkoli drugih zahtev v zvezi z ne-IBM-ovimi izdelki. Vprašanja o zmožnostih ne-IBM-ovih izdelkov naslovite na dobavitelje teh izdelkov.

Izjave o IBM-ovi prihodnji usmeritvi ali namenih lahko spremenimo ali umaknemo brez predhodnega obvestila in predstavljajo samo splošne cilje.

Vse prikazane cene je IBM predlagal kot trenutne maloprodajne cene in se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila. Cene pri prodajalcih se lahko razlikujejo.

Te informacije so namenjene zgolj za načrtovalne namene. Te informacije lahko spremenimo, še preden opisani izdelki postanejo razpoložljivi.

Informacije vsebujejo primere podatkov in poročil, ki se uporabljajo pri vsakodnevem poslovnem delovanju. Da so prikazani na najbolj realen način, primeri vsebujejo imena posameznikov, podjetij, blagovnih znamk in izdelkov. Vsa ta imena so izmišljena in vsaka podobnost z dejanskimi osebami ali podjetji je zgolj naključna.

LICENCA ZA AVTORSKE PRAVICE:

Te informacije vsebujejo vzorčne programe v izvornem jeziku, ki prikazujejo tehnike programiranja za različne operativne platforme. Vzorčne programe je dovoljeno brez plačila IBM-u kopirati, spreminjati in distribuirati v kakršnikoli obliki za namene razvijanja, uporabe, trženja ali distribuiranja programov, ki ustrezajo vmesniku za aplikacijsko programiranje za operacijsko platformo, za katero so vzorčni programi napisani. Ti vzorci niso temeljito preizkušeni v vseh okoliščinah. IBM zato ne more jamčiti za zanesljivost, možnosti servisiranja ali delovanje teh programov. Vzorčni programi so na voljo "TAKŠNI, KOT SO", brez kakršnihkoli garancij. IBM ni odgovoren za kakršnokoli škodo, nastalo pri uporabi vzorčnih programov.

Vsaka kopija, kakršenkoli del teh vzorčnih programov ali kakršenkoli izpeljan izdelek mora vključevati naslednje obvestilo o avtorskih pravicah:

© (ime uporabnikovega podjetja) (leto).

Deli kode so izpeljani iz vzorčnih programov IBM Corp.

© Copyright IBM Corp. _vnesti leto
ali leta_.

Če si te informacije ogledujete v elektronski obliki, fotografije in barvne slike lahko ne bodo prikazane.

Pripomočki za ljudi s posebnimi potrebami za strežnike IBM Power Systems

Pripomočki za ljudi s posebnimi potrebami pomagajo uporabnikom z omejitvijo, kot je na primer omejena mobilnost ali omejen vid, da uspešno uporabljajo vsebino z informacijsko tehnologijo.

Pregled

Strežniki IBM Power Systems vključujejo naslednje glavne pripomočke za ljudi s posebnimi potrebami:

- Delo samo s tipkovnico
- Operacije, ki uporabljajo bralnik zaslona

Strežniki IBM Power Systems uporabljajo najnovejši standard W3C, WAI-ARIA 1.0 (www.w3.org/TR/wai-aria/), da zagotovijo skladnost z ameriški standardi US Section 508 (www.access-board.gov/guidelines-and-standards/communications-and-it/about-the-section-508-standards/section-508-standards) ter smernicami za ljudi s posebnimi potrebami za spletno vsebino [Web Content Accessibility Guidelines \(WCAG\) 2.0](http://www.w3.org/TR/WCAG20/) (www.w3.org/TR/WCAG20/). Če želite izkoristiti prednosti funkcij pripomočkov za ljudi s posebnimi potrebami, uporabljajte najnovejšo izdajo bralnika zaslona in najnovejši spletni brskalnik, ki ga podpirajo strežniki IBM Power Systems.

Pripomočki za ljudi s posebnimi potrebami so omogočeni za spletno dokumentacijo strežniških izdelkov IBM Power Systems v centru znanja IBM Knowledge Center. Funkcije pripomočkov za ljudi s posebnimi potrebami za IBM Knowledge Center so opisane v [razdelku Pripomočki za ljudi s posebnimi potrebami v pomoči za center znanja IBM Knowledge Center](http://www.ibm.com/support/knowledgecenter/doc/kc_help.html#accessibility) (www.ibm.com/support/knowledgecenter/doc/kc_help.html#accessibility).

Navigacija s tipkovnico

Ta izdelek uporablja standardne navigacijske tipke.

Informacije o vmesniku

Uporabniški vmesniki strežnikov IBM Power Systems nimajo vsebine, ki utripa 2 - 55-krat na sekundo.

Spletni uporabniški vmesnik za strežnike IBM Power Systems temelji na kaskadnih slogovnih listih za pravilno upodobitev vsebine in zagotavljanje uporabne izkušnje. Aplikacija za slabovidne uporabnike nudi enakovreden način za uporabo sistemskih nastavitev zaslona, vključno z visoko kontrastnim načinom. Velikost pisave lahko nadzorujete z nastavitvami naprave ali spletnega brskalnika.

Spletni uporabniški vmesnik za strežnike IBM Power Systems vključuje navigacijske mejnike WAI-ARIA, s katerimi se lahko hitro pomikate do funkcijskih področij v aplikaciji.

Programska oprema proizvajalca

Strežniki IBM Power Systems vključujejo določeno programsko opremo proizvajalca, ki je IBM-ova licenčna pogodba ne pokriva. IBM ne daje nobenih izjav glede pripomočkov za ljudi s posebnimi potrebami v teh izdelkih. Za informacije o pripomočkih za ljudi s posebnimi potrebami se obrnite na proizvajalca teh izdelkov.

S tem povezane informacije o pripomočkih za ljudi s posebnimi potrebami

Poleg standardne IBM-ove službe pomoči in spletnih mest s podporo je IBM vzpostavil telefonsko storitev TTY, ki jo lahko gluhi ali naglušni uporabniki uporabljajo za dostop do storitev prodaje in podpore.

Storitev TTY
800-IBM-3383 (800-426-3383)
(znotraj Severne Amerike)

Za več informacij o IBM-ovi zavezanosti k pripomočkom za ljudi s posebnimi potrebami glejte spletno mesto [IBM Accessibility](http://www.ibm.com/able) (www.ibm.com/able).

Premisleki glede načel zasebnosti

Izdelki IBM-ove programske opreme, vključno s programsko opremo kot storitveno rešitvijo ("Ponudbe programske opreme"), lahko uporabljajo piškotke ali druge tehnologije za zbiranje informacij o uporabi izdelka, za pomoč pri izboljšavi izkušnje končnih uporabnikov za prirojitev interakcij s končnim uporabnikom ali v druge namene. Ponudbe programske opreme v številnih primerih ne zbirajo podatkov, na osnovi katerih bi bilo mogoče prepoznati osebo. Nekatere od naših ponudb programske opreme vam lahko pomagajo pri zbiranju podatkov, na osnovi katerih bi bilo mogoče prepoznati osebo. Če ta ponudba programske opreme uporablja piškotke za zbiranje podatkov, na osnovi katerih bi bilo mogoče prepoznati osebo, so specifične informacije o uporabi piškotkov s strani te ponudbe navedene spodaj.

Glede na razmeščene konfiguracije lahko ta ponudba programske opreme uporablja piškotke sej, ki v namene upravljanja seje zbirajo uporabniška imena posameznega uporabnika in naslov IP. Te piškotke lahko onemogočite, vendar boste s tem odstranili tudi funkcionalnost, ki jo nudijo.

Če vam konfiguracije, razmeščene za to ponudbo programske opreme, kot stranki s pomočjo piškotkov ali drugih tehnologij nudijo zmožnost zbiranja podatkov o končnih uporabnikih, na osnovi katerih bi bilo mogoče prepoznati osebo, morate poiskati pravni nasvet o zakonih, ki veljajo za takšno zbiranje podatkov, vključno z vsemi zahtevami glede obveščanja in privolitvam.

Za več informacij o različnih tehnologijah za te namene, vključno s piškotki, glejte IBM-ov [Pravilnik o zasebnosti](http://www.ibm.com/privacy) na naslovu <http://www.ibm.com/privacy> in IBM-ovo [Izjavo o zasebnosti](http://www.ibm.com/privacy/details/us/en/) na spletu na naslovu <http://www.ibm.com/privacy/details/us/en/> v razdelku z naslovom "Cookies, Web Beacons and Other Technologies" (Piškotki, spletni svetilniki in druge tehnologije).

Informacije o programskem vmesniku

Ta publikacija Kapaciteta na zahtevo opisuje namenske vmesnike za programiranje, ki stranki omogočajo, da napiše programe za pridobitev storitev IBM Hardware Management Console različice 9 izdaje 2 in vzdrževalne ravni 950.

Blagovne znamke

IBM, IBM-ov logotip in ibm.com so blagovne ali registrirane blagovne znamke korporacije International Business Machines Corp., registrirane v številnih jurisdikcijah po vsem svetu. Imena drugih izdelkov in storitev so lahko blagovne znamke IBM-a ali drugih podjetij. Najnovejši seznam IBM-ovih blagovnih znamk je na voljo na spletnem mestu v razdelku [Copyright and trademark information](#) (Informacije o avtorskih pravicah in blagovnih znamkah).

Registrirana blagovna znamka Linux se uporablja skladno s podlicenco Linux Foundation, ekskluzivnega imetnika licence Linusa Torvaldsa, lastnika svetovne znamke.

Določbe in pogoji

Dovoljenja za uporabo teh publikacij so vam podeljena pod naslednjimi določbami in pogoji.

Uporaba: Ta določbe in pogoji so dodatek k morebitnim določbam za uporabo spletnega mesta IBM.

Osebna uporaba: Dovoljena je reprodukcija teh publikacij za osebno in neposlovno rabo pod pogojem, da se ohranijo vsa obvestila o lastništvu. Brez izrecnega soglasja IBM-a ni dovoljena distribucija, prikazovanje ali izdelava del, izpeljanih iz teh publikacij ali kateregakoli njihovega dela.

Poslovna uporaba: Dovoljeno je reproducirati, distribuirati in prikazovati te publikacije izključno znotraj podjetja, pod pogojem, da se ohranijo vsa obvestila o lastništvu. Brez izrecnega soglasja IBM-a izven podjetja ni dovoljena reprodukcija, distribucija ali prikazovanje teh publikacij ali kateregakoli njihovega dela oziroma izdelava del, izpeljanih iz teh publikacij.

Pravice: Razen kot je izrecno odobreno v tem dovoljenju, ni dodeljeno nobeno drugo dovoljenje, licenca ali pravica, pa naj bo izrecna ali zakonska, za publikacije ali katerekoli informacije, podatke, programsko opremo ali drugo intelektualno lastnino, vsebovano v njih.

IBM si pridržuje pravico do odvzema tukaj danih dovoljenj, če presodi, da uporaba publikacij škodi njegovim interesom ali če po presoji IBM-a zgornja navodila niso ustrezno upoštevana.

Te informacije lahko prenesete, izvozite ali znova izvozite samo, če v celoti upoštevate vse ustrezne zakone in predpise, vključno z vsemi ameriški zakoni in predpisi o izvozu.

IBM NE JAMČI ZA VSEBINO TEH PUBLIKACIJ. PUBLIKACIJE SO NA VOLJO "TAKŠNE, KOT SO", BREZ KAKRŠNEKOLI GARANCIJE, IZRECNE ALI ZAKONSKE, VKLJUČNO Z, TODA NE OMEJENO NA ZAKONSKE GARANCIJE ZA PRODAJNOST, NEKRŠITEV IN USTREZNOST ZA DOLOČEN NAMEN.

