

Power Systems

ความสามารถแบบอัตโนมัติ

IBM

Power Systems

ความสามารถแบบอัตโนมัติ

IBM

ข้อมูลบันทึก

ก่อนที่จะใช้ข้อมูลนี้และผลิตภัณฑ์ที่ข้อมูลนี้สนับสนุน โปรดอ่านข้อมูลใน “Notices” ในหน้า 51.

เอ็ดจันนี้ใช้กับ IBM Hardware Management Console เวอร์ชัน 8 รีลีส 8.6.0 ระดับการซ่อมบำรุง 0 และกับรีลีส และโมดิไฟเคชันถัดมาทั้งหมดจนกว่าจะระบุไว้เป็นอย่างอื่นในเอ็ดจันใหม่

© ลิขสิทธิ์ของ IBM Corporation 2014, 2017.

© Copyright IBM Corporation 2014, 2017.

สารบัญ

ความสามารถแบบออนดีมานด์	1
มีอะไรใหม่ในความสามารถแบบออนดีมานด์	1
ข้อเสนอ Capacity on Demand	2
การจัดเตรียมสำหรับ Capacity on Demand	3
ข้อควรพิจารณาในการกำหนดไลเซนส์ซอฟต์แวร์ Capacity on Demand	3
การกำหนดเวลาที่จะเรียกใช้รีซอร์ส	5
การเตรียมชิ้นส่วนสำรองตัวประมวลผลและการเตรียมชิ้นส่วนสำรองหน่วยความจำ	5
การย้ายการเรียกใช้	6
การวางแผนสำหรับ Capacity on Demand	6
การตั้งค่าสภาวะแวดล้อมของคุณสำหรับ Capacity on Demand	6
Capacity Upgrade on Demand	7
แนวคิด Capacity Upgrade on Demand	7
ตัวประมวลผลหลักและยูนิตหน่วยความจำของ Capacity Upgrade on Demand	7
โค้ดการเรียกใช้ Capacity Upgrade on Demand	8
การสั่งซื้อคุณลักษณะการเรียกใช้ Capacity Upgrade on Demand	9
การใช้ Capacity Upgrade on Demand จาก ASMI	9
การเรียกใช้ Capacity Upgrade on Demand	10
การดูค่าติดตั้ง สำหรับรีซอร์ส Capacity on Demand	10
Trial Capacity on Demand	11
แนวคิด Trial Capacity on Demand	11
การสั่งซื้อ Trial Capacity on Demand	11
การใช้ Trial Capacity on Demand	11
การเรียกใช้ Trial Capacity on Demand	12
การหยุด ความสามารถแบบออนดีมานด์ตัวทดลองใช้	12
การส่งคืนรีซอร์ส Capacity on Demand	13
การป้อนการเรียกใช้ Capacity Upgrade on Demand ขณะรัน Trial Capacity on Demand	13
การดูค่าติดตั้ง สำหรับรีซอร์ส Trial Capacity on Demand	14
Elastic Capacity on Demand	15
แนวคิดเกี่ยวกับ Elastic Capacity on Demand	15
วันของตัวประมวลผลหรือวันของหน่วยความจำ Elastic Capacity on Demand	15
โค้ดการเปิดใช้งาน Elastic Capacity on Demand	16
การเรียกเก็บเงิน Capacity on Demand	17
การเรียกเก็บเงินเมื่อเปลี่ยนคำร้อง Elastic Capacity on Demand ที่รันอยู่	18
การเรียกเก็บเงินเมื่อทดสอบการเปิดใช้งาน Elastic Capacity on Demand ของคุณ	21
การสั่งซื้อ Elastic Capacity on Demand	23
การใช้ Elastic Capacity on Demand	23
การเปิดใช้งาน Elastic Capacity on Demand	23
การเปิดใช้งาน Elastic Capacity on Demand	24
การสร้าง การรายงานรายเดือน ไปยัง IBM	24
การหยุดคำร้องขอ Elastic Capacity on Demand	25
การเปลี่ยนคำร้องขอ Elastic Capacity on Demand ที่รันอยู่	26
การทดสอบการเปิดใช้งาน Elastic Capacity on Demand ของคุณ	26

การตัดการเชื่อมต่อ Elastic Capacity on Demand	27
การส่งคืนรีซอร์ส Elastic Capacity on Demand	27
การดูค่าที่ตั้งสำหรับรีซอร์ส Elastic Capacity on Demand	27
Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์	28
แนวคิด Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์	28
โค้ดการเปิดใช้งาน Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์	28
หน้าที่ของตัวประมวลผล Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์	29
คุณลักษณะการเรียกเก็บเงิน Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์	29
การใช้ Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์	30
การเปิดใช้งาน Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์	30
การหยุด Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์	31
การรายงานหน้าที่ของตัวประมวลผล Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์	31
การชำระเงินสำหรับหน้าที่ของตัวประมวลผล Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์	31
การป้อนโค้ดการเปิดใช้งานและโค้ดการรายงาน Utility CoD	32
การตรวจทานหน้าที่ของตัวประมวลผลที่ใช้หรือที่รายงาน	32
การตั้งค่าขีดจำกัดการใช้งานหน้าที่ของตัวประมวลผล	32
การจัดหาข้อมูลที่จำเป็นในการรายงานหน้าที่ของตัวประมวลผล	32
Power Enterprise Pool	32
การสั่งซื้อ Power Enterprise Pools	34
โค้ด Power Enterprise Pool	34
Power Enterprise Pool และ HMC หลัก	36
การใช้ Power Enterprise Pools	37
ความสอดคล้องกับ Power Enterprise Pool	42
PowerVM Editions (PowerVM)	44
แนวคิด PowerVM Editions	44
การสั่งซื้อคุณลักษณะ PowerVM Editions	45
การใช้ PowerVM Editions	45
การเรียกใช้งาน PowerVM Editions	46
การดูบันทึกประวัติสำหรับการเรียกใช้ PowerVM Editions	46
ฟังก์ชันระดับสูงของความสามารถแบบออนดีมานด์อื่นๆ	46
ข้อมูลที่เกี่ยวข้องสำหรับ ความสามารถแบบออนดีมานด์	48
การปลดล็อกอินเทอร์เน็ตเฟสโค้ดการเรียกใช้	48
Notices	51
Accessibility features for IBM Power Systems servers	53
Privacy policy considerations	54
ข้อมูลอินเทอร์เน็ตเพื่อการเขียนโปรแกรม	55
เครื่องหมายการค้าและเครื่องหมายบริการ	55
Terms and conditions	55

ความสามารถแบบออนดีมานด์

Capacity on Demand (CoD) ช่วยให้คุณเรียกใช้งานรีซอร์สมากกว่าหนึ่งรีซอร์สบนเซิร์ฟเวอร์ของคุณได้แบบไดนามิก เมื่อธุรกิจของคุณอยู่ในจุดสูงสุด คุณสามารถเรียกใช้ตัวประมวลผลหลัก หรือยูนิทหน่วยความจำที่ไม่แอ็คทีฟซึ่งติดตั้งไว้แล้วบนเซิร์ฟเวอร์ของคุณในแบบชั่วคราวและถาวร

การนำเสนอ ความสามารถแบบออนดีมานด์ มีอยู่บนเซิร์ฟเวอร์ IBM® ที่เลือก สำหรับข้อมูลการสั่งซื้อ โปรดดูที่ตารางชนิดเครื่อง/โมเดล POWER8® ภายในส่วนการนำเสนอ CoD แต่ละส่วนในเอกสารนี้ บางเซิร์ฟเวอร์ มีรีซอร์สที่แอ็คทีฟและไม่แอ็คทีฟจำนวนหนึ่ง ตัวประมวลผลหลัก ที่แอ็คทีฟและยูนิทหน่วยความจำที่แอ็คทีฟคือรีซอร์สซึ่งพร้อมใช้งาน บนเซิร์ฟเวอร์ของคุณ ตัวประมวลผลหลักที่ไม่แอ็คทีฟและยูนิทหน่วยความจำที่ไม่แอ็คทีฟ คือรีซอร์สที่รวมอยู่กับเซิร์ฟเวอร์ของคุณ แต่ไม่พร้อมใช้งานจนกว่าคุณเรียกใช้

คอลเล็กชันหัวข้อนี้มีข้อมูลเกี่ยวกับวิธีใช้ขอเสนอ CoD กับ Hardware Management Console (HMC) เวอร์ชัน 8 รีลีส 8.2.0 ระดับการซ่อมบำรุง 0 และใหม่กว่า คอลเล็กชันหัวข้อนี้ ยังมีประโยชน์สำหรับผู้ที่ใช้จัดการระบบตามตัวประมวลผล POWER8 ด้วย

หมายเหตุ:

โปรดอร์และฟังก์ชันของอินเทอร์เฟซ HMC Enhanced + Tech Preview (Pre-GA) ซึ่งเคยเป็นอ็อปชันที่มาพร้อมกับ HMC เวอร์ชัน 8.20 จะเหมือนกับ อินเทอร์เฟซ HMC Enhanced+ ที่มาพร้อมกับ HMC เวอร์ชัน 8.30 เฉพาะ HMC Enhanced+ ถูกอ้างอิง ในเอกสารคู่มือ แต่เนื้อหาดังกล่าวยังใช้กับ อินเทอร์เฟซ HMC Enhanced + Tech Preview (Pre-GA) ด้วย

มีอะไรใหม่ในความสามารถแบบออนดีมานด์

อ่านเกี่ยวกับข้อมูลใหม่หรือข้อมูลที่เปลี่ยนแปลงอย่างมากใน ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) ตั้งแต่อัปเดตคอลเล็กชันหัวข้อนี้ครั้งก่อนหน้า

ตุลาคม 2016

- ข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการจัดการกับข้อกำหนดของ HMC สำหรับ Power Enterprise Pools

พฤษภาคม 2016

- ข้อมูลที่เพิ่มเกี่ยวกับส่วนสนับสนุน HMC จำนวนมากสำหรับ Power Enterprise Pools
- ข้อมูลที่เพิ่มเกี่ยวกับมาสเตอร์และการจัดการกับ Hardware Management Consoles
- การอ้างอิงถึงการสำรอง HMC มาสเตอร์ที่ลบทิ้งแล้ว (การจัดการกับ HMC ทุกครั้งจะถูกพิจารณาเป็นการสำรอง HMC)
- ข้อมูลที่เพิ่มเกี่ยวกับวิธีการเพิ่มการจัดการ HMC กับ Power enterprise pool
- ข้อมูลที่เพิ่มเกี่ยวกับการลบการจัดการกับ HMC ออกจาก Power enterprise pool

ตุลาคม 2015

- ข้อมูลที่เพิ่มเกี่ยวกับการแปลงสิทธิ CoD ถาวรเป็น Power Enterprise Pool

มิถุนายน 2015

- เพิ่มข้อมูลงานสำหรับอินเตอร์เฟซ HMC ที่แตกต่างกัน เพิ่มข้อมูล เกี่ยวกับโค้ดคุณลักษณะ IBM Power System E850 (8408-E8E) ใหม่ เปลี่ยน การอ้างถึง On/Off CoD เป็น Elastic CoD

ตุลาคม 2014

- เพิ่มข้อมูลเกี่ยวกับระบบ POWER8 ใหม่และ โค้ดคุณลักษณะ

ขอเสนอ Capacity on Demand

ศึกษาความแตกต่างระหว่างข้อเสนอ Capacity on Demand (CoD) และ ศึกษาข้อมูลพื้นฐานเกี่ยวกับข้อเสนอแต่ละรายการ

ตารางต่อไปนี้แสดงคำอธิบายย่อ ของข้อเสนอ CoD แต่ละรายการ โปรดปรึกษาคู่ค้าทางธุรกิจของ IBM หรือพนักงานขายของ IBM เพื่อเลือกข้อเสนอ CoD ที่ เหมาะสมกับสถานะแวดล้อมของคุณมากที่สุด

ตารางที่ 1. ข้อเสนอ Capacity on Demand

ข้อเสนอ	รายละเอียด
“Capacity Upgrade on Demand” ในหน้า 7	คุณสามารถเรียกใช้ตัวประมวลผลหลักและยูนิตหน่วยความจำ ที่ไม่แอ็คทีฟแบบถาวร โดยซื้อคุณลักษณะการเรียกใช้และป้อน โค้ดการเรียกใช้ที่จัดให้ คุณสามารถทำเช่นนี้ได้โดยไม่ต้องรีสตาร์ท เซิร์ฟเวอร์หรืออินเทอร์รัปต์ธุรกิจของคุณ
“Trial Capacity on Demand” ใน หน้า 11	คุณสามารถประเมินการใช้ตัวประมวลผลหลัก หน่วยความจำ หรือทั้งสองอย่างที่ไม่แอ็คทีฟ โดยไม่ เสียค่าใช้จ่ายโดยใช้ Trial CoD หลังจากเริ่มต้น โปรแกรมทดลองใช้ คุณมีเวลาทดลองใช้ 30 วัน
“Elastic Capacity on Demand” ในหน้า 15	คุณสามารถเรียกใช้ตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำ ได้หลายวันโดยใช้ HMC เพื่อเรียกใช้ รีซอร์สแบบ ชั่วคราว ก่อนหน้านี้เรียกว่า On/Off CoD
“Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์” ในหน้า 28	ใช้ Utility CoD เมื่อคุณมีเวิร์กโหลดระยะสั้น ที่ไม่สามารถคาดการณ์ได้ Utility CoD จัดเตรียมความสามารถของตัวประมวลผลเพิ่มเติม ให้โดยอัตโนมัติแบบชั่วคราวภายใน พูลตัวประมวลผลแบบ แบ่งใช้ การใช้งานมีการประเมินเป็นนาที่ของตัวประมวลผลและมีการรายงาน ที่เว็บไซต์ Utility CoD
“Power Enterprise Pool” ในหน้า 32	Power Enterprise Pool เป็นกลุ่มของระบบ ที่สามารถแบ่งใช้รีซอร์สตัวประมวลผล Mobile Capacity on Demand (CoD) หรือรีซอร์สหน่วยความจำ

ตารางที่ 1. ข้อเสนอ Capacity on Demand (ต่อ)

ข้อเสนอ	รายละเอียด
“PowerVM Editions (PowerVM)” ในหน้า 44	<p>PowerVM® Editions (PowerVM Editions) นำเสนอฟังก์ชันการทำงานเสมือนขั้นสูงสำหรับไคลเอ็นต์ AIX®, Linux และ IBM i</p> <p>PowerVM Editions (PowerVM Editions) มีข้อเสนอต่อไปนี้:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Micro-Partitioning™ • Virtual I/O Server • Integrated Virtualization Manager • Live Partition Mobility • ความสามารถในการรันแอปพลิเคชัน x86 Linux บน Power Systems™ <p>PowerVM Editions (Express, Standard และ Enterprise) เสนอความสามารถที่แตกต่างกัน สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับความสามารถของเอ็ดชันแต่ละส่วน โปรดดูที่ “PowerVM Editions (PowerVM)” ในหน้า 44</p>

การจัดเตรียมสำหรับ Capacity on Demand

Capacity on Demand (CoD) ช่วยให้คุณสามารถเรียกใช้ตัวประมวลผลหลักและยูนิตหน่วยความจำบนเซิร์ฟเวอร์ เมื่อเวิร์กโหลตของคุณต้องการรีซอร์สเพิ่มเติม เมื่อต้องการจัดเตรียมเซิร์ฟเวอร์ของคุณสำหรับ CoD ให้พิจารณาวิธีการที่คุณจะกำหนดไลเซนส์ซอฟต์แวร์และพิจารณาเวลาที่คุณต้องการเรียกใช้รีซอร์ส นอกจากนี้ คุณยังต้องวางแผนและตั้งค่าสภาวะแวดล้อมในการจัดเตรียมสำหรับ CoD

ข้อควรพิจารณาในการกำหนดไลเซนส์ซอฟต์แวร์ Capacity on Demand

เมื่อคุณเลือกซอฟต์แวร์ที่จะติดตั้งบนรีซอร์ส Capacity on Demand (CoD) ที่เรียกใช้ให้พิจารณาวิธีการกำหนดไลเซนส์ซอฟต์แวร์ของคุณ มีหลายวิธีการในการกำหนดไลเซนส์ซอฟต์แวร์ เช่น ไลเซนส์สำหรับผู้ใช้แต่ละราย ไลเซนส์ระดับซอฟต์แวร์หรือยูนิตค่าตัวประมวลผล

ต่อไปนี้เป็นรายการของซอฟต์แวร์ IBM Power Systems ที่การให้ไลเซนส์เพิ่มเติมถูกรวมไว้ใน Elastic CoD, Utility CoD หรือ Trial CoD โปรดสังเกตว่า CoD ไม่ได้จัดส่งซอฟต์แวร์ใดๆ หรือให้สิทธิในไลเซนส์พื้นฐาน ซอฟต์แวร์มีการติดตั้งและให้ไลเซนส์ โดยแรกเริ่มบนเซิร์ฟเวอร์ก่อน CoD ชั่วคราวจะให้ไลเซนส์เพิ่มเติมเพื่อครอบคลุม cores ตัวประมวลผลเพิ่มเติม ซึ่งมีการเรียกใช้ชั่วคราว การชำระเงินสำหรับการใช้ซอฟต์แวร์นี้ชั่วคราวจะผ่านคุณลักษณะการเรียกเก็บเงินฮาร์ดแวร์ที่เชื่อมโยงกับ Elastic หรือ Utility CoD มีการรวมการให้ไลเซนส์ core ตัวประมวลผลส่วนเพิ่มชั่วคราวของ ผลิตภัณฑ์ซอฟต์แวร์ IBM เหล่านี้เท่านั้น

- AIX
- IBM i
- PowerVM
- PowerVC
- PowerVP
- Systems Director

- SmartCloud Entry
- VMcontrol
- PowerHA®
- PowerSC
- Cluster Systems Management (CSM)
- General Parallel File System (GPFS™)

การให้ไลเซนส์เพิ่มเติมสำหรับผลิตภัณฑ์ซอฟต์แวร์ IBM อื่น หรือสำหรับผลิตภัณฑ์ที่ไม่ใช่ของ IBM ที่ให้ไลเซนส์สำหรับแต่ละ core ไม่ครอบคลุมสำหรับ cores ที่เรียกใช้ชั่วคราว

โดยปกติแล้ว มีการใช้เครื่องมือ เช่น โปรแกรมจัดการไลเซนส์ เพื่อจัดการกับ ไลเซนส์ โปรแกรมจัดการไลเซนส์จะตรวจสอบการใช้ซอฟต์แวร์ เปรียบเทียบการใช้ที่ตรวจพบกับสิทธิในการใช้งาน จากนั้นดำเนินการตามผลการเปรียบเทียบ โปรแกรมจัดการไลเซนส์สามารถเตรียมให้โดย IBM หรือสามารถทำให้พร้อมใช้งานโดยผู้ให้บริการซอฟต์แวร์

ตารางนี้แสดงข้อควรพิจารณาในการกำหนดไลเซนส์ซอฟต์แวร์ ความสามารถแบบอนดีมานด์

ตารางที่ 2. ข้อควรพิจารณาในการกำหนดไลเซนส์ซอฟต์แวร์ ความสามารถแบบอนดีมานด์

ชนิดการกำหนดไลเซนส์ ¹	ชนิดซอฟต์แวร์	Capacity Upgrade on Demand (การเรียกใช้แบบถาวร)	Elastic, Utility และ Trial CoD (การเปิดใช้งานชั่วคราว)
การกำหนดไลเซนส์สำหรับผู้ใช้แต่ละราย	<ul style="list-style-type: none"> • มิตเดิลแวร์ของ IBM และไม่ใช่ของ IBM • ซอฟต์แวร์ของผู้จำหน่ายซอฟต์แวร์อิสระ (ISV) 	ไม่มีค่าธรรมเนียม - สิทธิของผู้ใช้ไม่เปลี่ยนแปลง เมื่อตัวประมวลผลหลักที่ไม่แอ็คทีฟมีการเรียกใช้แบบถาวร	ไม่มีค่าธรรมเนียม - สิทธิของผู้ใช้ไม่เปลี่ยนแปลง เมื่อตัวประมวลผลหลักที่ไม่แอ็คทีฟมีการเรียกใช้แบบชั่วคราว
การกำหนดไลเซนส์ตามระดับซอฟต์แวร์	<ul style="list-style-type: none"> • มิตเดิลแวร์ของ IBM และไม่ใช่ของ IBM • ซอฟต์แวร์ ISV 	ไม่มีค่าธรรมเนียม - สิทธิในระดับไม่เปลี่ยนแปลง เมื่อตัวประมวลผลหลักที่ไม่แอ็คทีฟมีการเรียกใช้แบบถาวร	ไม่มีค่าธรรมเนียม - สิทธิในระดับไม่เปลี่ยนแปลง เมื่อตัวประมวลผลหลักที่ไม่แอ็คทีฟมีการเรียกใช้แบบชั่วคราว
การกำหนดไลเซนส์ตามยูนิตค่าตัวประมวลผล	IBM i, AIX, Linux	ค่าธรรมเนียมสำหรับการเรียกใช้แต่ละครั้ง - ต้องซื้อสิทธิในตัวประมวลผลหนึ่งรายการสำหรับแต่ละตัวประมวลผลที่เรียกใช้แบบถาวรซึ่งกำหนดให้กับพาร์ติชันที่ใช้ซอฟต์แวร์	ไม่มีค่าธรรมเนียม - สิทธิในตัวประมวลผลไม่เปลี่ยนแปลง เมื่อตัวประมวลผลหลักที่ไม่แอ็คทีฟมีการเรียกใช้แบบชั่วคราว หมายเหตุ: กฎนี้ อาจไม่ใช้กับ Linux โปรดดูที่ผู้จัดจำหน่าย Linux ของคุณ สำหรับรายละเอียด
การกำหนดไลเซนส์ตามยูนิตค่าตัวประมวลผล	มิตเดิลแวร์ของ IBM	ค่าธรรมเนียมสำหรับการเรียกใช้แต่ละครั้ง - ต้องซื้อสิทธิในตัวประมวลผลหนึ่งรายการสำหรับแต่ละตัวประมวลผลที่เรียกใช้แบบถาวรซึ่งกำหนดให้กับพาร์ติชันที่ใช้ซอฟต์แวร์	ค่าธรรมเนียมของผู้ใช้แบบรายวัน - ต้องซื้อสิทธิในตัวประมวลผลระยะเวลาหนึ่งวันในแต่ละครั้งที่เรียกใช้ตัวประมวลผลหลักที่ไม่แอ็คทีฟจำนวนใด ก็ตามแบบชั่วคราว

¹ คุณสามารถใช้ชนิด การกำหนดไลเซนส์เหล่านี้ผสมกันมากกว่าหนึ่งชนิดได้ หากต้องการรายละเอียด โปรดศึกษาข้อตกลงไลเซนส์ที่เชื่อมโยงกับผลิตภัณฑ์ของคุณ

การกำหนดเวลาที่จะเรียกใช้รีซอร์ส

Capacity on Demand (CoD) ช่วยให้คุณสามารถเรียกใช้ตัวประมวลผลหลักและยูนิตหน่วยความจำบนเซิร์ฟเวอร์เมื่อเวิร์กโหลดของคุณต้องการรีซอร์สเพิ่มเติม เพื่อกำหนดเวลาที่จะเรียกใช้ตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำเพิ่มเติม และจำนวนรีซอร์สใหม่ซึ่งคุณต้องการ ให้มอโนเตอร์แนวโน้มในการใช้ CPU และหน่วยความจำของคุณโดยใช้เครื่องมือประสิทธิภาพ มีเครื่องมือ ประสิทธิภาพหลายอย่างที่ใช้เพื่อรายงานข้อมูลการใช้ CPU

เมื่อต้องการระบุแนวโน้มในการใช้รีซอร์สของคุณให้คลิกลิงก์ต่อไปนี้:

- การจัดการ ประสิทธิภาพสำหรับ IBM i
- การจัดการประสิทธิภาพสำหรับ Power Systems
- IBM Performance Management for Power Systems

เมื่อคำนวณการใช้งานเฉลี่ยของตัวประมวลผลหลักที่มีอยู่ทั้งหมด ฟังก์ชันระบบที่รายงานการใช้ CPU ไม่ได้รวม ตัวประมวลผลหลักที่ไม่แอคทีฟในจำนวนทั้งหมดของกำลังการผลิต CPU ตัวประมวลผลหลักที่ไม่แอคทีฟไม่ถือว่าเป็นแอคทีฟภายในฟังก์ชันระบบต่างๆ ที่รายงานเปอร์เซ็นต์การใช้ CPU เปอร์เซ็นต์ของกำลังการผลิต CPU ที่ใช้คือเมทริกซ์ที่คำนวณได้จากจำนวนเวลาที่ตัวประมวลผลแอคทีฟภายในเวลาที่ผ่านไปโดยปกติ กำลังการผลิตนี้มีการรายงานเป็นเปอร์เซ็นต์โดยที่ 100% บ่งชี้ว่าตัวประมวลผลอยู่ตลอดเวลาทั้งช่วงเวลาที่ผ่านมา เมื่อมีตัวประมวลผลหลัก อยู่หลายตัว ต้องปรับเวลา CPU เพื่อแสดงถึงการใช้งานเฉลี่ย ของตัวประมวลผลหลักทั้งหมด เพื่อให้การใช้งานมีการรายงานเป็น เปอร์เซ็นต์ของกำลังการผลิตที่มีอยู่ทั้งหมดเสมอ

การเตรียมชิ้นส่วนสำรองตัวประมวลผลและการเตรียมชิ้นส่วนสำรองหน่วยความจำ

การเตรียมชิ้นส่วนสำรองตัวประมวลผล ไดนามิกคือคุณลักษณะที่ช่วยให้ ตัวประมวลผลหลักที่ไม่แอคทีฟสามารถทำหน้าที่เป็นชิ้นส่วนสำรองไดนามิกใน สภาวะแวดล้อมที่มีการนำเสนอ Capacity on Demand (CoD) *การเตรียมชิ้นส่วนสำรองหน่วยความจำ* เกิดขึ้นเมื่อหน่วยความจำที่ไม่แอคทีฟ ตามความต้องการมีการเรียกใช้โดยอัตโนมัติโดยระบบ เพื่อแทนที่หน่วยความจำซึ่ง ล้มเหลวเป็นการชั่วคราวจนกว่าสามารถบริการเซอร์วิสได้

การเตรียมชิ้นส่วนสำรองตัวประมวลผลช่วยลดผลกระทบต่อประสิทธิภาพ เซิร์ฟเวอร์ซึ่งเกิดจากตัวประมวลผลที่ล้มเหลว ตัวประมวลผลที่ไม่แอคทีฟมีการเรียกใช้ถ้า ตัวประมวลผลที่ล้มเหลวเพิ่มขึ้นถึง threshold ข้อผิดพลาดที่กำหนดไว้ล่วงหน้า เพื่อช่วยรักษาประสิทธิภาพและปรับปรุงความพร้อมใช้งานของระบบ การเตรียมชิ้นส่วนสำรอง ตัวประมวลผลไดนามิกเกิดขึ้นแบบไดนามิกและโดยอัตโนมัติเมื่อใช้ dynamic logical partitioning (DLPAR) และตรวจพบตัวประมวลผลที่ล้มเหลว ก่อนจะล้มเหลว หากตรวจไม่พบก่อนจะล้มเหลวหรือไม่ได้ใช้ DLPAR การรีบูตระบบหรือพาร์ติชันจะเรียกใช้ ตัวประมวลผลอื่นจากชิ้นส่วนสำรองที่ไม่แอคทีฟ จากนั้นคุณสามารถสร้าง ระดับประสิทธิภาพที่ต้องการขึ้นใหม่โดยไม่ต้องรอให้ชิ้นส่วนมาถึงไซต์ การเตรียมชิ้นส่วนสำรองตัวประมวลผลไดนามิกไม่จำเป็นต้องซื้อโค้ด การเรียกใช้ เพียงแต่ระบบต้องมีตัวประมวลผลหลัก CUoD ที่ไม่แอคทีฟอยู่เท่านั้น

การเตรียมชิ้นส่วนสำรองหน่วยความจำเกิดขึ้นเฉพาะถ้ามีหน่วยความจำ ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) ที่ไม่แอคทีฟอยู่ในระบบ และถ้าคุณลักษณะหน่วยความจำทั้งหมดกลายเป็น ใช้ไม่ได้ในระหว่างโหลดโปรแกรมครั้งแรก (IPL) ส่วนของหน่วยความจำที่ล้มเหลว จะถูกนำออกจากการใช้งานและเรียกใช้หน่วยความจำ CoD ที่ไม่แอคทีฟทดแทน ส่วนที่ล้มเหลวโดยไม่แทรกแซงการทำงาน

การย้ายการเรียกใช้

คุณอาจต้องการย้ายชิ้นส่วน (ตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำ) ระหว่างระบบที่เข้ากันได้เพื่อพยายามปรับสมดุลกำลังการผลิต

ในบางครั้ง การย้ายรีซอร์สจำเป็นต้องย้ายทั้ง ฟิสิคัลคอมโพเนนต์และการเรียกใช้ Capacity on Demand (CoD) ภายใต้สถานการณ์เหล่านี้ จำเป็นต้องยกเลิกเรียกใช้กำลังการผลิตบนซอร์ส เซิร์ฟเวอร์ขณะกำลังย้ายการเรียกใช้ตัวประมวลผลหรือ หน่วยความจำ

แม้ว่าไม่ใช่วิธีปฏิบัติตามปกติ แต่จำเป็นต้องย้ายการเรียกใช้ โปรดติดต่อผู้ดูแลระบบ ความสามารถแบบออนดีมานด์ของคุณ ที่:

- Power Systems: pcod@us.ibm.com

การวางแผนสำหรับ Capacity on Demand

การวางแผนกำลังการผลิตสำหรับเซิร์ฟเวอร์ที่มีตัวประมวลผลหลัก และยูนิตหน่วยความจำที่ไม่แอ็คทีฟจำเป็นต้องใช้โพรซีเจอร์และรีซอร์สเดียวกันกับที่ใช้สำหรับการกำหนดขนาดเซิร์ฟเวอร์อื่น มีชุดของเครื่องมือ รีซอร์ส และข้อเสนอต่างๆ ที่จะช่วยกำหนดความสามารถที่จำเป็นของเซิร์ฟเวอร์เพื่อสนับสนุน เซิร์ฟเวอร์ที่มีตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำซึ่งไม่แอ็คทีฟ

สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการกำหนดราคาและการกำหนดต้นทุนการเรียกใช้ Capacity on Demand (CoD) เฉพาะ โปรดติดต่อขอข้อมูลเพิ่มเติมจากลูกค้าทางธุรกิจของ IBM หรือพนักงานขายของ IBM

สำหรับวิธีใช้เกี่ยวกับการวางแผนกำลังการผลิตให้อ้างอิงรีซอร์สเหล่านี้:

- IBM Benchmark Center

ใช้เว็บไซต์นี้เพื่อดูวิธีใช้เกี่ยวกับสถานะแวดล้อมแอปพลิเคชันการเปรียบเทียบประสิทธิภาพ

- ศูนย์โซลูชันระบบ, Bangalore

ศูนย์โซลูชันระบบ, Bangalore สามารถช่วยค้นหาโซลูชันที่เหมาะสมในการรันธุรกิจของคุณ และสามารถลิงก์คุณกับผู้พัฒนาโซลูชัน เชื่อมต่อกับอ็อปชันโซลูชัน IBM eServer™ สำหรับ ความต้องการทางธุรกิจของคุณเกี่ยวกับเทคโนโลยีและพื้นที่โซลูชัน เช่น ขบวนการทางธุรกิจ การจัดการความสัมพันธ์ของไคลเอ็นต์ และเอ็นเตอร์ไพรส์ ซอฟต์แวร์

- IBM Systems Workload Estimator

IBM Systems Workload Estimator ช่วยคุณคาดการณ์ ตัวประมวลผลโมเดลของเซิร์ฟเวอร์ที่เป็นไปได้ คุณลักษณะเชิงโต้ตอบ หน่วยความจำ และ หน่วยเก็บดิสก์ซึ่งจะสั่งซื้อสำหรับเวิร์กโหลดที่กำหนด

การตั้งค่าสถานะแวดล้อมของคุณสำหรับ Capacity on Demand

ก่อนคุณสั่งซื้อคุณลักษณะการเรียกใช้ใดๆ ให้จัดเตรียม สถานะแวดล้อมของคุณสำหรับการรวมกำลังการผลิตเพิ่มเติม เพื่อให้แน่ใจว่า เซิร์ฟเวอร์สามารถใช้ตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำที่เรียกใช้ได้อย่างเต็มที่

เพื่อตั้งค่าสถานะแวดล้อมของคุณสำหรับ Capacity on Demand (CoD) คุณควร:

- จัดเตรียมโลจิสติกส์พาร์ติชัน (LPARs)
- ปฏิบัติตามเงื่อนไข I/O
- อัปเดตดิสก์

ตัวประมวลผลหลักที่เรียกใช้ใหม่พร้อมใช้งานได้ทันที โดยโลจิคัลพาร์ติชันแบบ uncapped คุณสามารถเลือกที่จะกำหนดตัวประมวลผลหลักเหล่านี้ให้กับโลจิคัลพาร์ติชันหนึ่งรายการขึ้นไป ยกเว้นตัวประมวลผลหลักที่เรียกใช้โดยใช้ Utility CoD ตัวประมวลผลหลักที่เรียกใช้โดยใช้ Utility CoD ถูกกำหนดให้กับพูลตัวประมวลผล แบบแบ่งใช้ดีฟอลต์ จากนั้นมีการใช้จากพูล คุณต้องกำหนดตัวประมวลผล หลักเหล่านี้ให้กับโลจิคัลพาร์ติชันหนึ่งรายการขึ้นไปเพื่อเริ่มต้นการใช้ตัวประมวลผล นอกจากนี้ คุณยังต้องกำหนดหน่วยความจำที่เรียกใช้ใหม่ให้กับโลจิคัลพาร์ติชัน หนึ่งรายการขึ้นไปเพื่อเริ่มต้นการใช้หน่วยความจำ

Capacity Upgrade on Demand

Capacity Upgrade on Demand (CUoD) ช่วยให้คุณสามารถเรียกใช้ ตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำที่ไม่แอ็คทีฟ หนึ่งรายการขึ้นไปแบบถาวร โดยคุณไม่ต้องรีสตาร์ทเซิร์ฟเวอร์หรืออินเทอร์รัปต์ธุรกิจของคุณ

แนวคิด Capacity Upgrade on Demand

ด้วย Capacity Upgrade on Demand (CUoD) คุณสามารถเรียกใช้ ตัวประมวลผลหลักและยูนิตหน่วยความจำเพิ่มเติมบนเซิร์ฟเวอร์ที่เลือกได้ โดยซื้อคุณลักษณะการเรียกใช้ตัวประมวลผลหรือยูนิตหน่วยความจำแบบถาวร CUoD เพิ่มความสามารถสำหรับเวิร์กโหลดใหม่ ซึ่งทำให้เซิร์ฟเวอร์ของคุณสามารถ ปรับเพื่อรองรับความต้องการประสิทธิภาพที่ไม่ได้คาดไว้ได้

ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณได้จัดเตรียมเซิร์ฟเวอร์ก่อน ดำเนินการต่อไป สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูที่ “การจัดเตรียมสำหรับ Capacity on Demand” ในหน้า 3

ด้วยการวางแผนที่เหมาะสม คุณสามารถกำหนดได้อย่างแม่นยำว่าควรเรียกใช้ CUoD เมื่อไรโดยพิจารณาจากเวิร์กโหลดปัจจุบันและในอนาคตของคุณ หากไม่มีการวางแผน และการจัดเตรียมที่เหมาะสม คุณอาจไม่ได้รับศักยภาพสูงสุด ที่มีอยู่โดยใช้ CUoD

ตัวประมวลผลหลักและยูนิตหน่วยความจำของ Capacity Upgrade on Demand

ข้อมูลนี้แสดงจำนวนของตัวประมวลผลหลักและยูนิตหน่วยความจำ ที่แอ็คทีฟและไม่แอ็คทีฟซึ่งมีอยู่สำหรับเซิร์ฟเวอร์แต่ละโมเดล

ระบบที่ถูกจัดการของคุณมีตัวประมวลผลหลักและยูนิตหน่วยความจำ ที่แอ็คทีฟจำนวนมาก นอกจากนี้ ยังมีตัวประมวลผลหลักและยูนิตหน่วยความจำ ที่ไม่แอ็คทีฟด้วย ตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำที่ *แอ็คทีฟ* คือตัวประมวลผล หลักหรือยูนิตหน่วยความจำที่พร้อมใช้งานแล้วบนเซิร์ฟเวอร์ เมื่อจัดส่งมาจากผู้ผลิต ตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำที่ *ไม่แอ็คทีฟ* คือตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำที่รวมอยู่ กับเซิร์ฟเวอร์ แต่ไม่พร้อมใช้งานจนกว่าคุณเรียกใช้ ตัวประมวลผลหลักและยูนิตหน่วยความจำที่ไม่แอ็คทีฟสามารถเรียกใช้ได้อย่างถาวร โดยซื้อคุณลักษณะการเรียกใช้และบ่อนโค้ดการเรียกใช้ ที่จัดให้บนเซิร์ฟเวอร์ของคุณ สำหรับข้อมูลเกี่ยวกับการสั่งซื้อ โปรดดูที่ “การสั่งซื้อคุณลักษณะการเรียกใช้ Capacity Upgrade on Demand” ในหน้า 9

โค้ดการเรียกใช้เป็นโค้ดเฉพาะสำหรับเซิร์ฟเวอร์ของคุณ และ มีการโพสต์ที่เว็บไซต์ IBM ความสามารถแบบออนดีมานด์: โค้ดการเรียกใช้

เนื่องจากการประมวลผลใบสั่งซื้อและการประกาศโค้ดการเรียกใช้อาจใช้ เวลาหลายวัน โปรดเผื่อเวลาสำหรับช่วงดังกล่าว

ตารางเหล่านี้แสดงจำนวนของตัวประมวลผลหลัก และยูนิตหน่วยความจำที่แอ็คทีฟและไม่แอ็คทีฟซึ่งมีอยู่สำหรับเซิร์ฟเวอร์แต่ละโมเดล

ตารางที่ 3. คุณลักษณะตัวประมวลผล Power Systems Capacity Upgrade on Demand และคุณลักษณะการเรียกใช้ตัวประมวลผล

ชนิดและรุ่นของเครื่อง	คุณลักษณะตัวประมวลผล n-core	คุณลักษณะตัวประมวลผล	คุณลักษณะการเรียกใช้ตัวประมวลผลหลัก CUoD (กำหนดราคา/ ฟรี)
9119-MME	0/32	EPBA (การ์ดตัวประมวลผล 4.00 GHz)	EPBJ
9119-MME	0/40	EPBC (การ์ดตัวประมวลผล 4.21 GHz)	EPBL
9119-MHE	0/32	EPBB (การ์ดตัวประมวลผล 4.46 GHz)	EPBK
8408-E8E	0/8	EPV2 (การ์ดตัวประมวลผล 3.72 GHz)	EPV2
8408-E8E	0/10	EPV6 (การ์ดตัวประมวลผล 3.35 GHz)	EPV6
8408-E8E	0/12	EPV4 (การ์ดตัวประมวลผล 3.02 GHz)	EPV4

ตารางที่ 4. คุณลักษณะการเรียกใช้หน่วยความจำ Power Systems Capacity Upgrade on Demand

ชนิดและรุ่นของเครื่อง	โค้ดคุณลักษณะหน่วยความจำที่สั่งซื้อได้	รายละเอียด
9119-MME, 9119-MHE	EMA5	การเรียกใช้งานหน่วยความจำ 1 GB DDR3 POWER8
9119-MME, 9119-MHE	EMA6	การเรียกใช้งานหน่วยความจำ 100 GB DDR3 POWER8
8408-E8E	EMAA	การเปิดใช้งานหน่วยความจำ 1 GB DDR3 POWER8
8408-E8E	EMAB	การเปิดใช้งานหน่วยความจำ 100 GB DDR3 POWER8

หมายเหตุ: ต้องเรียกใช้หน่วยความจำ 50%

โค้ดการเรียกใช้ Capacity Upgrade on Demand

หลังจากคุณตัดสินใจเรียกใช้รีซอร์สบางส่วนหรือทั้งหมด แบบถาวร คุณต้องสั่งซื้อและซื้อคุณลักษณะการเรียกใช้หนึ่งรายการขึ้นไป เมื่อคุณสั่งซื้อและซื้อคุณลักษณะการเรียกใช้ คุณจะได้รับ โค้ดการเรียกใช้หนึ่งรายการขึ้นไปซึ่งคุณใช้เพื่อเรียกใช้รีซอร์สบนเซิร์ฟเวอร์ของคุณ

เมื่อวางใบสั่งซื้อแล้ว จะมีการรวมเรียกคอร์ดใบสั่งซื้อเข้ากับข้อมูลผลิตภัณฑ์ที่สำคัญมาก (VPD) จากเซิร์ฟเวอร์ของคุณ ข้อมูลนี้สร้างโค้ดการเรียกใช้ หนึ่งรายการขึ้นไปที่ใช้เฉพาะกับเซิร์ฟเวอร์ของคุณเท่านั้น

โค้ดการเรียกใช้มีการประกาศบนเว็บไซต์ IBM เพื่อให้เข้าถึงได้อย่างรวดเร็ว โดยปกติ ภายในหนึ่งวันทำการ (24 ชั่วโมง) นับจาก ใบสั่งซื้อมาถึงระบบการผลิตของ IBM หลังจาก สร้างโค้ดการเรียกใช้ของคุณแล้ว คุณสามารถเข้าถึงโค้ดนั้น โดยใช้ชนิดของระบบและหมายเลขประจำผลิตภัณฑ์ของคุณที่ Capacity on Demand เว็บไซต์ (CoD) ต่อไปนี้ <http://www-912.ibm.com/pod/pod>

หากต้องการสั่งซื้อคุณลักษณะการเรียกใช้และได้รับโค้ดการเรียกใช้โปรดดูที่ “การสั่งซื้อคุณลักษณะการเรียกใช้ Capacity Upgrade on Demand” ในหน้า 9

การสั่งซื้อคุณลักษณะการเรียกใช้ Capacity Upgrade on Demand

คุณสามารถสั่งซื้อคุณลักษณะการเรียกใช้สำหรับเซิร์ฟเวอร์ใหม่ อพเกรด โมเดลของเซิร์ฟเวอร์ หรือเซิร์ฟเวอร์ที่ติดตั้ง หลังจากคุณวางใบสั่งซื้อแล้ว คุณจะได้รับโค้ดที่เรียกใช้ตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำที่ไม่แอ็คทีฟ

สำหรับเซิร์ฟเวอร์ใหม่หรืออพเกรดโมเดลของเซิร์ฟเวอร์ ใบสั่งซื้ออาจมี คุณลักษณะการเรียกใช้หนึ่งหรือหลายรายการสำหรับตัวประมวลผลหลักหรือยูนิต หน่วยความจำต่างๆ ซึ่งส่งผลให้โค้ดการเรียกใช้หนึ่งรายการขึ้นไป ในกรณีนี้ จะมีการป้อนโค้ดการเรียกใช้ก่อนส่งเซิร์ฟเวอร์ไปให้คุณ

เมื่อคุณสั่งซื้อคุณลักษณะการเรียกใช้ Capacity Upgrade on Demand (CUoD) สำหรับเซิร์ฟเวอร์ที่ติดตั้ง คุณต้องพิจารณาว่า คุณต้องการเรียกใช้ตัวประมวลผลหลัก หรือยูนิตหน่วยความจำที่ไม่แอ็คทีฟแบบถาวรเป็นบางส่วนหรือทั้งหมด คุณต้องสั่งซื้อคุณลักษณะการเรียกใช้หนึ่งรายการขึ้นไป จากนั้นใช้โค้ดการเรียกใช้หนึ่งหรือหลายรายการที่ได้รับเพื่อเรียกใช้ตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำที่ไม่แอ็คทีฟของคุณ

หมายเหตุ:

- อาจใช้เวลาหลายวันในการประมวลผลใบสั่งซื้อ คุณสามารถใช้ ความสามารถแบบออนดีมานด์ตัวทดลองใช้ที่ใช้ได้ครั้งเดียวนาน 30 วันโดยไม่มีค่าธรรมเนียม เพื่อจัดการกับเวิร์กโหลดในระหว่างดำเนินการใบสั่งซื้อการเรียกใช้แบบถาวรของกำลังการผลิตเพิ่มเติม สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูที่ “การสั่งซื้อ Trial Capacity on Demand” ในหน้า 11
- ใบสั่งซื้อคุณลักษณะการเรียกใช้จะประมวลผลได้เร็วขึ้นถ้า คุณไม่รวมคุณลักษณะเบ็ดเตล็ดไว้กับใบสั่งซื้อ

วิธีการสั่งซื้อคุณลักษณะการเรียกใช้ CUoD หนึ่งรายการขึ้นไป:

1. กำหนดจำนวนของตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำที่ไม่แอ็คทีฟ ซึ่งคุณต้องการเรียกใช้ สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูที่ “ตัวประมวลผลหลักและยูนิตหน่วยความจำของ Capacity Upgrade on Demand” ในหน้า 7
2. โปรดติดต่อคู่ค้าทางธุรกิจของ IBM หรือพนักงานขายของ IBM เพื่อวางใบสั่งซื้อ สำหรับคุณลักษณะการเรียกใช้หนึ่งรายการขึ้นไป

หลังจากสั่งซื้อ โปรดดูที่ “การเรียกใช้ Capacity Upgrade on Demand” ในหน้า 10 เพื่อ เรียกใช้รีซอร์สที่ไม่แอ็คทีฟแบบถาวร หลักการที่เกี่ยวข้อง:

“Trial Capacity on Demand” ในหน้า 11

Trial Capacity on Demand (CoD) นำเสนอกำลังการผลิตชั่วคราวที่ไม่มีค่าธรรมเนียมเพื่อให้คุณสามารถทดสอบฟังก์ชัน ใหม่บนเซิร์ฟเวอร์

การใช้ Capacity Upgrade on Demand จาก ASMI

คุณสามารถใช้ Hardware Management Console (HMC) หรือ Advanced System Management Interface (ASMI) เพื่อจัดการกับ Capacity Upgrade on Demand (CUoD)

ภารกิจ ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) ส่วนใหญ่บน HMC ต้องการบทบาทผู้ใช้แบบผู้ดูแลระบบพิเศษ HMC

หากคุณไม่ได้ใช้ HMC คุณสามารถใช้ ASMI

สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการใช้ On-demand Utilities จาก ASMI โปรดดูที่ On Demand Utilities

การเรียกใช้ Capacity Upgrade on Demand

เมื่อคุณซื้อคุณลักษณะการเรียกใช้หนึ่งรายการขึ้นไป คุณจะได้รับโค้ดการเรียกใช้ที่สอดคล้องกันเพื่อเรียกใช้ตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำที่ไมแอ็คทีฟแบบถาวร

วิธีการเรียกใช้รีซอร์สที่ไมแอ็คทีฟแบบถาวรโดยการดึงข้อมูล และป้อนโค้ดการเรียกใช้:

1. ดึงข้อมูลโค้ดการเรียกใช้โดยไปที่ ความสามารถแบบออนดีมานด์: โค้ดการเรียกใช้
2. ป้อนชนิดของระบบและหมายเลขประจำผลิตภัณฑ์ของเซิร์ฟเวอร์
3. จดบันทึกโค้ดการเรียกใช้ที่แสดงขึ้น บนเว็บไซต์
4. เมื่อต้องการป้อนโค้ดการเปิดใช้งานบนเซิร์ฟเวอร์ของคุณโดยใช้ Hardware Management Console (HMC) ให้เลือกหนึ่งในอ็อปชันการนำทางต่อไปนี้ โดยขึ้นอยู่กับชนิดอินเทอร์เฟซของ HMC:
 - หากคุณกำลังใช้อินเทอร์เฟซ HMC Classic หรือ HMC Enhanced interface ให้ใช้งาน **HMC Capacity On Demand > ป้อนโค้ด CoD**
 - หากคุณกำลังใช้อินเทอร์เฟซ HMC Enhanced+ ให้ใช้งาน **Capacity on Demand > ฟังก์ชัน CoD > ป้อนโค้ด CoD**

ขณะนี้ ตัวประมวลผลหลักที่เรียกใช้ใหม่ พร้อมใช้งานได้โดยโลจิคัลพาร์ติชันแบบ uncapped ถ้าไม่มีโลจิคัลพาร์ติชันแบบ uncapped คุณต้องกำหนดตัวประมวลผลหลัก ให้กับหนึ่งหรือหลายโลจิคัลพาร์ติชันเพื่อเริ่มการใช้ตัวประมวลผล หลัก และต้องกำหนดหน่วยความจำที่เรียกใช้ใหม่ให้กับหนึ่งหรือหลาย โลจิคัลพาร์ติชันเพื่อเริ่มการใช้หน่วยความจำที่เรียกใช้ใหม่

คุณสามารถกำหนดตัวประมวลผลหลักหรือ หน่วยความจำที่เรียกใช้ใหม่แบบไดนามิกให้กับดีฟอลต์พาร์ติชัน หรือถ้าเซิร์ฟเวอร์ของคุณอยู่ในดีฟอลต์คอนฟิกูเรชันการผลิต เซิร์ฟเวอร์สามารถ เริ่มใช้ตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำที่เรียกใช้ใหม่ได้ในทันที หลังจากรีสตาร์ทระบบปฏิบัติการเซิร์ฟเวอร์

ขณะนี้ คุณสามารถเริ่ม ใช้รีซอร์สใหม่ได้

การดูค่าติดตั้ง สำหรับรีซอร์ส Capacity on Demand

คุณสามารถใช้ Hardware Management Console (HMC) เพื่อดูค่าติดตั้ง Capacity on Demand (CoD)

คุณสามารถดูจำนวน ตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำ ที่คุณมี จำนวนที่แอ็คทีฟ และจำนวนที่มีอยู่สำหรับการเรียกใช้ โดยใช้ CoD ซึ่งมีค่าติดตั้งเหล่านี้ คุณยังสามารถดูข้อมูลเกี่ยวกับ คอร์ตัวประมวลผล Elastic CoD และยูนิตหน่วยความจำ, คอร์ตัวประมวลผล Trial CoD และยูนิตหน่วยความจำ, คอร์ตัวประมวลผล Utility CoD และคอร์ตัวประมวลผล Mobile CoD และยูนิตหน่วยความจำของคุณ

เมื่อต้องการดู การตั้งค่าความสามารถสำหรับคอร์ตัวประมวลผลหรือหน่วยความจำ โดยใช้ Management Console (HMC) ให้เลือกหนึ่งในอ็อปชันการเปิดใช้งานต่อไปนี้ โดยขึ้นอยู่กับชนิดอินเทอร์เฟซของ HMC:

- หากคุณกำลังใช้อินเทอร์เฟซ HMC Classic หรือ HMC Enhanced ให้ใช้งาน **HMC Capacity On Demand > ตัวประมวลผล หรือ หน่วยความจำ > ดูค่าติดตั้งความสามารถ**
- หากคุณกำลังใช้อินเทอร์เฟซ HMC Enhanced+ ให้ใช้งาน **Capacity on Demand > ฟังก์ชัน CoD > ดูการตั้งค่าตัวประมวลผล หรือ ดู การตั้งค่าหน่วยความจำ**

Trial Capacity on Demand

Trial Capacity on Demand (CoD) นำเสนอกำลังการผลิตชั่วคราวที่ไม่มีค่าธรรมเนียมเพื่อให้คุณสามารถทดสอบฟังก์ชันใหม่บนเซิร์ฟเวอร์

หลักการที่เกี่ยวข้อง:

“การสั่งซื้อคุณลักษณะการเรียกใช้ Capacity Upgrade on Demand” ในหน้า 9

คุณสามารถสั่งซื้อคุณลักษณะการเรียกใช้สำหรับเซิร์ฟเวอร์ใหม่ อัปเดต โมเดลของเซิร์ฟเวอร์ หรือเซิร์ฟเวอร์ที่ติดตั้ง หลังจากคุณวางใบสั่งซื้อแล้ว คุณจะได้รับโค้ดที่เรียกใช้ตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำที่ไม่แอ็คทีฟ

แนวคิด Trial Capacity on Demand

คุณสามารถประเมินการใช้ตัวประมวลผลหลัก หน่วยความจำ หรือ ทั้งสองอย่างที่ไม่แอ็คทีฟ โดยไม่เสียค่าใช้จ่ายโดยใช้ Trial Capacity on Demand (CoD)

หลังจากคุณเริ่มต้น CoD ทดลองใช้ คุณมีเวลาทดลองใช้ นาน 30 วัน เวลาทดลองใช้นับเฉพาะเวลาที่เซิร์ฟเวอร์ เปิดอยู่เท่านั้น

ถ้าคุณจำเป็นต้องดำเนินการใดๆ หลังจากคุณนำการนำเสนอ CoD นี้ไปใช้ HMC จะแสดงข้อความบนเดสก์ท็อป HMC

คุณสามารถใช้ Hardware Management Console เพื่อ หยุด CoD ทดลองใช้ปัจจุบันสำหรับตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำก่อน เวอร์ชันทดลองใช้นั้นจะหมดอายุโดยอัตโนมัติ ถ้าคุณเลือกที่จะหยุดเวอร์ชันทดลองใช้ก่อนเวอร์ชันนั้น หมดอายุ คุณไม่สามารถรีเซ็ตและถูกริบคืนจำนวนวันที่เหลืออยู่

การสั่งซื้อ Trial Capacity on Demand

หากคุณต้องการทดสอบฟังก์ชันใหม่ หรือประเมินตัวประมวลผลหลัก หน่วยความจำ หรือทั้งตัวประมวลผลหลักและหน่วยความจำที่ไม่แอ็คทีฟ ให้สั่งซื้อ Trial Capacity on Demand (CoD)

ต้องใช้ HMC เพื่อใช้ ความสามารถแบบออนดีมานด์ตัวทดลองใช้

เมื่อต้องการสั่งซื้อ Trial CoD ให้ทำตามต่อไปนี้:

1. คลิกเว็บไซต์ ความสามารถแบบออนดีมานด์ตัวทดลองใช้
2. เลือกคำร้องขอตามสถานการณ์ของคุณ

ก่อนใช้ Trial CoD คุณต้องเรียกใช้ ความสามารถแบบออนดีมานด์ตัวทดลองใช้ โปรดดูที่ “การเรียกใช้ Trial Capacity on Demand” ในหน้า 12 เพื่อเรียกใช้ ตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำที่ไม่แอ็คทีฟ

การใช้ Trial Capacity on Demand

คุณต้องใช้ Hardware Management Console (HMC) เพื่อจัดการกับการเรียกใช้ Trial Capacity on Demand (CoD)

ภารกิจ ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) ส่วนใหญ่บน HMC ต้องการบทบาทผู้ใช้แบบผู้ดูแลระบบพิเศษ HMC

การเรียกใช้ Trial Capacity on Demand

คุณสามารถเรียกใช้ตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำที่ไม่แอ็คทีฟสำหรับรอบเวลาทดลองใช้ โดยการจัดหาและป้อนโค้ดตัวประมวลผลแบบทดลองใช้หรือโค้ดหน่วยความจำแบบทดลองใช้

เมื่อต้องการเรียกใช้ความสามารถแบบอนดีมานด์ตัวทดลองใช้ (CoD) ให้ทำตามต่อไปนี้:

1. ดึงข้อมูลโค้ดการเรียกใช้โดยไปที่เว็บแอดเดรสต่อไปนี้: <http://www-912.ibm.com/pod/pod>
2. เมื่อต้องการป้อนโค้ดการเปิดใช้งานบนเซิร์ฟเวอร์ของคุณโดยใช้ Hardware Management Console (HMC) ให้เลือกหนึ่งในอ็อปชันการนำทางต่อไปนี้ โดยขึ้นอยู่กับชนิดอินเทอร์เฟซของ HMC:
 - หากคุณกำลังใช้อินเทอร์เฟซ HMC Classic หรือ HMC Enhanced interface ให้ใช้งาน **HMC Capacity On Demand > ป้อนโค้ด CoD**
 - หากคุณกำลังใช้อินเทอร์เฟซ HMC Enhanced+ ให้ใช้งาน **Capacity on Demand > ฟังก์ชัน CoD > ป้อนโค้ด CoD**

ขณะนี้ ตัวประมวลผลหลักที่เรียกใช้ใหม่ พร้อมใช้งานได้โดยโลจิคัลพาร์ติชันแบบ uncapped ถ้าไม่มีโลจิคัลพาร์ติชันแบบ uncapped คุณต้องกำหนดตัวประมวลผลหลักให้กับหนึ่งหรือหลายโลจิคัลพาร์ติชันเพื่อเริ่มการเรียกใช้ตัวประมวลผลหลัก และต้องกำหนดหน่วยความจำที่เรียกใช้ใหม่ให้กับหนึ่งหรือหลาย โลจิคัลพาร์ติชันเพื่อเริ่มการเรียกใช้หน่วยความจำที่เรียกใช้ใหม่

คุณสามารถกำหนดตัวประมวลผลหลักหรือ หน่วยความจำที่เรียกใช้ใหม่แบบไดนามิกให้กับดีพอลต์พาร์ติชัน หรือถ้าเซิร์ฟเวอร์ของคุณอยู่ในดีพอลต์คอนฟิกูเรชันการผลิต เซิร์ฟเวอร์สามารถ เริ่มใช้ตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำที่เรียกใช้ใหม่ได้ในทันที หลังจากรีสตาร์ทระบบปฏิบัติการเซิร์ฟเวอร์

ก่อน รอบเวลาทดลองใช้หมดอายุ คุณต้องป้อนโค้ดการเรียกใช้ Capacity Upgrade on Demand เพื่อเรียกใช้รีซอร์ส Trial CoD แบบถาวร หรือคุณต้องส่งคืนรีซอร์ส Trial CoD สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูที่ “การเรียกใช้ Capacity Upgrade on Demand” ในหน้า 10 หรือ “การส่งคืนรีซอร์ส Capacity on Demand” ในหน้า 13

การหยุด ความสามารถแบบอนดีมานด์ตัวทดลองใช้

ความสามารถแบบอนดีมานด์ตัวทดลองใช้ (CoD) สิ้นสุดลงเมื่อหมดรอบเวลาทดลองใช้ และรีซอร์สถูกเรียกคืนโดยเซิร์ฟเวอร์ คุณต้อง ส่งคืนรีซอร์สก่อนสิ้นสุดรอบเวลาทดลองใช้

สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการส่งคืนรีซอร์ส ความสามารถแบบอนดีมานด์ (CoD) โปรดดูที่ “การส่งคืนรีซอร์ส Capacity on Demand” ในหน้า 13 หากเซิร์ฟเวอร์ปิดหรือไฟดับก่อนเอาชีลด์ออกจากโลจิคัลพาร์ติชัน คุณอาจต้องกู้คืน เพื่อให้เปิดเซิร์ฟเวอร์ได้

ความสามารถแบบอนดีมานด์ตัวทดลองใช้ ยังอาจสิ้นสุดลงเมื่อคุณป้อนโค้ดการเรียกใช้ Capacity Upgrade on Demand เพื่อเรียกใช้ตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำ แบบถาวร สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการเรียกใช้รีซอร์สแบบถาวร โปรดดูที่ “การเรียกใช้ Capacity Upgrade on Demand” ในหน้า 10 สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม เกี่ยวกับ Capacity Upgrade on Demand โปรดดูที่ “Capacity Upgrade on Demand” ในหน้า 7

การหยุด เวอร์ชันทดลองใช้ปัจจุบัน

คุณสามารถใช้ HMC เพื่อหยุด Capacity on Demand ทดลองใช้ปัจจุบันสำหรับตัวประมวลผล หลักหรือยูนิตหน่วยความจำ ก่อนเวอร์ชันทดลองใช้นั้นจะหมดอายุโดยอัตโนมัติ ถ้าคุณ เลือกที่จะหยุดเวอร์ชันทดลองใช้ก่อนเวอร์ชันนั้นหมดอายุ คุณไม่สามารถรีสตาร์ท และถูกริบคืนจำนวนวันที่เหลืออยู่

คำร้องขอเพิ่มเติมสำหรับ ความสามารถแบบออนดีมานด์ตัวทดลองใช้ อาจมีอยู่จากผู้ดูแลระบบ ความสามารถแบบออนดีมานด์ของคุณ

เมื่อต้องการหยุด ความสามารถแบบออนดีมานด์ตัวทดลองใช้ ปัจจุบัน ให้ปฏิบัติตามขั้นตอนเหล่านี้:

1. ส่งคืนรีซอร์สทดลอง โปรดดูที่ “การส่งคืนรีซอร์ส Capacity on Demand” สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม
2. เมื่อต้องการหยุด Trial Capacity on Demand ในปัจจุบันโดยใช้ Hardware Management Console (HMC) ให้เลือกหนึ่งในอ็อปชันการนำทางต่อไปนี้ ขึ้นอยู่กับชนิดอินเทอร์เฟซของ HMC:
 - หากคุณกำลังใช้อินเทอร์เฟซ HMC Classic หรือ HMC Enhanced ให้ใช้งาน HMC Capacity On Demand > ตัวประมวลผล หรือ หน่วยความจำ > Trial CoD > หยุด
 - หากคุณกำลังใช้อินเทอร์เฟซ HMC Enhanced+ ให้ใช้งาน Capacity on Demand > ฟังก์ชัน CoD > หยุดทดลองใช้

ขณะนี้ ความสามารถแบบออนดีมานด์ตัวทดลองใช้ ถูกหยุดและไม่สามารถ รีสตาร์ท

รีซอร์ส Capacity on Demand ที่ไม่ได้ส่งคืน

ใน เหตุการณ์ที่เซิร์ฟเวอร์ปิดทำงานหรือไฟดับ อาจมีรีซอร์ส Trial CoD, Elastic CoD หรือ Mobile CoD ที่ยังไม่ได้ส่งคืน รีซอร์ส Trial CoD ที่ไม่ได้ส่งคืนเป็นผลมาจาก กรณีที่รอบเวลาทดลองใช้สิ้นสุดลงก่อนเอารีซอร์ส Trial CoD ออกจาก โลจิคัลพาร์ติชัน รีซอร์ส Elastic CoD ที่ยังไม่ได้ส่งคืนจะมีผลเมื่อคำร้องขอ Elastic CoD หมดอายุ ก่อนที่รีซอร์ส Elastic CoD จะถูกลบออกจาก โลจิคัลพาร์ติชันของคุณ รีซอร์ส Mobile CoD ที่ไม่ได้ส่งคืนเกิดจากเมื่อคุณลบรีซอร์ส Mobile CoD จากเซิร์ฟเวอร์ของคุณ ก่อนที่คุณจะลบรีซอร์สเหล่านั้นจากโลจิคัลพาร์ติชัน

เมื่อเซิร์ฟเวอร์ปิดทำงานหรือไฟดับ รีซอร์ส Trial CoD, Elastic CoD หรือ Mobile CoD ที่ยังไม่ได้ส่งคืนทั้งหมดจะถูกเรียกคืนโดยเซิร์ฟเวอร์ ส่งผลให้เมื่อกลับมาเปิดเซิร์ฟเวอร์ โลจิคัลพาร์ติชันทั้งหมด ที่รันอยู่ก่อนปิดเซิร์ฟเวอร์หรือไฟดับอาจไม่สามารถ รีสตาร์ทได้ เนื่องจากสามารถใช้ได้เฉพาะรีซอร์สที่มีไลเซนส์เท่านั้น ยิ่งไปกว่านั้น เมื่อเปิดโลจิคัลพาร์ติชัน ถ้า มีรีซอร์สที่มีไลเซนส์ไม่เพียงพอตามความต้องการหน่วยความจำหรือตัวประมวลผล ของโลจิคัลพาร์ติชัน การเปิดโลจิคัลพาร์ติชันนั้น จะล้มเหลว การล้มเหลวอาจส่งผลให้เกิดข้อความ HMC หมายเลข HSCL03F4 (มีรีซอร์สการประมวลผลไม่เพียงพอสำหรับค่าติดตั้งการจัดสรร) หรือโค้ดอ้างอิงระบบ B2xx1150 หรือ B2xx1230

การส่งคืนรีซอร์ส Capacity on Demand

เพื่อส่งคืนตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำ Trial Capacity on Demand (CoD) คุณต้องเอาตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำออกจาก โลจิคัลพาร์ติชันที่กำหนดตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำนั้นให้ เพื่อให้ เซิร์ฟเวอร์สามารถนำตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำนั้นไปใช้ใหม่ได้

คุณไม่จำเป็นต้องลบคอร์ตัวประมวลผลหรือหน่วยความจำจาก โลจิคัลพาร์ติชันเดียวกันกับที่กำหนดให้เมื่อคุณเริ่มต้น คำร้องขอ Elastic CoD ของคุณ หรือ Trial CoD คุณสามารถเอาตัวประมวลผล หลักหรือหน่วยความจำออกจากโลจิคัลพาร์ติชันใดก็ได้

การป้อนการเรียกใช้ Capacity Upgrade on Demand ขณะรัน Trial Capacity on Demand

เมื่อต้องการจัดการกับการเรียกใช้รีซอร์สแบบถาวรขณะรัน ภายใต้การเรียกใช้ Trial Capacity on Demand (CoD) ให้คุณเลือกอ็อปชันโดยพิจารณาจากจำนวนรีซอร์ส ที่คุณต้องการจะเรียกใช้

ข้อมูลต่อไปนี้อธิบายแต่ละอ็อปชัน:

- เมื่อจำนวนรีซอร์สที่จะเรียกใช้แบบถาวร เท่ากับจำนวนรีซอร์สที่เรียกใช้โดย Trial CoD จะมีการนำเสนออีกพจนานุกรมเหล่านี้เพื่อแปลงการเรียกใช้รีซอร์สแบบทดลองใช้ เป็นการเรียกใช้รีซอร์สแบบถาวร เมื่อป้อนโค้ดการเรียกใช้แบบถาวรบน Hardware Management Console (HMC):

ทางเลือก	คำอธิบาย
ใช่	การแปลงเกิดขึ้นในทันที (การแปลงไดนามิกจากรีซอร์สแบบทดลองใช้เป็นรีซอร์สแบบถาวร)
ไม่	<ul style="list-style-type: none"> ถ้ามีรีซอร์สที่ไม่แอคทีฟอย่างเพียงพอ (ไม่ใช่แบบทดลองใช้หรือแบบถาวร) การเรียกใช้แบบถาวรจะสำเร็จได้โดยใช้รีซอร์สที่ไม่แอคทีฟ ซึ่งติดตั้งไว้บนระบบในปัจจุบัน ถ้ามีรีซอร์สที่ไม่แอคทีฟไม่เพียงพอตามคำร้องขอ ระบบจะไม่สามารถรับการเรียกใช้แบบถาวร

- เมื่อจำนวนรีซอร์สที่จะเรียกใช้แบบถาวร มากกว่าจำนวนรีซอร์สที่เรียกใช้ผ่านทาง Trial CoD และมีจำนวนของรีซอร์สที่ไม่แอคทีฟบวกกับรีซอร์สทดลองใช้เพียงพอ สำหรับการเรียกใช้แบบถาวร จะมีการนำเสนออีกพจนานุกรมเหล่านี้เพื่อแปลง การเรียกใช้รีซอร์สแบบทดลองใช้เป็นการเรียกใช้รีซอร์สแบบถาวร เมื่อป้อนโค้ดการเรียกใช้แบบถาวรบน HMC:

ทางเลือก	คำอธิบาย
ใช่	การแปลงเกิดขึ้นในทันที (การแปลงไดนามิกจากรีซอร์สแบบทดลองใช้เป็นรีซอร์สแบบถาวรโดยใช้รีซอร์สที่ไม่แอคทีฟ มากตามความจำเป็น)
ไม่	<ul style="list-style-type: none"> ถ้ามีรีซอร์สที่ไม่แอคทีฟอย่างเพียงพอ (ไม่ใช่แบบทดลองใช้หรือแบบถาวร) การเรียกใช้แบบถาวรจะสำเร็จได้โดยใช้รีซอร์สที่ไม่แอคทีฟ ซึ่งติดตั้งไว้บนระบบในปัจจุบัน ถ้ามีรีซอร์สที่ไม่แอคทีฟไม่เพียงพอตามคำร้องขอ ระบบจะไม่สามารถรับการเรียกใช้แบบถาวร คุณควรหยุด คำร้องขอ Trial CoD ก่อนพยายามเรียกใช้รีซอร์สแบบถาวร

- เมื่อจำนวนรีซอร์สที่จะเรียกใช้แบบถาวร น้อยกว่าจำนวนรีซอร์สที่เรียกใช้ผ่านทาง Trial CoD ผลที่เกิดขึ้นเป็นดังนี้:
 - ถ้ามีรีซอร์สที่ไม่แอคทีฟอย่างเพียงพอ (ไม่ใช่แบบทดลองใช้หรือแบบถาวร) การเรียกใช้แบบถาวรจะสำเร็จได้โดยใช้รีซอร์สที่ไม่แอคทีฟ ซึ่งติดตั้งไว้บนระบบในปัจจุบัน
 - ถ้ามีรีซอร์สที่ไม่แอคทีฟไม่เพียงพอตามคำร้องขอ ระบบจะไม่สามารถรับการเรียกใช้แบบถาวร คุณควรหยุด คำร้องขอ Trial CoD ก่อนพยายามเรียกใช้รีซอร์สแบบถาวร

การดูค่าติดตั้ง สำหรับรีซอร์ส Trial Capacity on Demand

คุณสามารถใช้ Hardware Management Console (HMC) เพื่อดูค่าติดตั้ง Trial Capacity on Demand (CoD)

คุณสามารถดูจำนวนของคอร์ตัวประมวลผล Trial CoD และยูนิทหน่วยความจำ ที่คุณมี และจำนวนเวลาที่เหลือในช่วงเวลา Trial CoD ปัจจุบัน

เมื่อ ต้องการดูค่าติดตั้งโดยใช้ Hardware Management Console (HMC) ให้เลือกอีกพจนานุกรมการนำทางต่อไปนี้ขึ้นอยู่กับ ชนิดอินเทอร์เฟซของ HMC:

- หากคุณกำลังใช้อินเตอร์เฟซ HMC Classic หรือ HMC Enhanced ให้ใช้งาน **HMC Capacity On Demand > ตัวประมวลผล หรือ หน่วยความจำ > Trial CoD > ดูค่าติดตั้งความจุ**
- หากคุณกำลังใช้อินเตอร์เฟซ HMC Enhanced+ ให้ใช้งาน **Capacity on Demand > ฟังก์ชัน CoD > ดูค่าติดตั้งความจุ**

Elastic Capacity on Demand

Elastic Capacity on Demand (CoD) (ก่อนหน้านี้คือ *On/Off CoD*) อนุญาตให้คุณเปิดใช้งานและปิดใช้งาน คอร์ตัวประมวลผลและยูนิตหน่วยความจำชั่วคราว เพื่อให้ตรงกับความต้องการ ทางธุรกิจสูงสุดของคุณ หลังจาก คุณร้องขอการทำให้ตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำจำนวนหนึ่ง พร้อมใช้งานได้แบบชั่วคราวตามจำนวนวันที่ระบุแล้ว ตัวประมวลผลหลักและยูนิตหน่วยความจำดังกล่าวจะพร้อมใช้งานได้ในทันทีที่คุณสามารถเริ่มต้นและหยุดคำร้องขอสำหรับ Elastic CoD และคุณจะถูกเรียกเก็บเงินสำหรับการใช้งานเมื่อสิ้นแต่ละไตรมาส

คุณสามารถเปลี่ยนจำนวนของรีซอร์สและจำนวนวันในคำร้องขอ Elastic CoD ที่รันอยู่ นอกจากนี้ แทนที่จะต้อง หยุดคำร้องขอปัจจุบันและเริ่มต้นคำร้องขอใหม่ หรือรอจนกระทั่ง คำร้องขอปัจจุบันหมดอายุ คุณสามารถเปลี่ยนจำนวนรีซอร์ส และจำนวนวันในคำร้องขอปัจจุบันได้ สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับ วิธีการเรียกเก็บเงินเมื่อเปลี่ยนคำร้องขอปัจจุบัน หรือวิธีการเปลี่ยนคำร้องขอปัจจุบัน โปรดดูที่ “การเรียกเก็บเงินเมื่อเปลี่ยนคำร้อง Elastic Capacity on Demand ที่รันอยู่” ในหน้า 18 หรือ “การเปลี่ยนคำร้องขอ Elastic Capacity on Demand ที่รันอยู่” ในหน้า 26

ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณได้จัดเตรียมเซิร์ฟเวอร์ก่อน ดำเนินการต่อไป สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูที่ “การจัดเตรียมสำหรับ Capacity on Demand” ในหน้า 3

แนวคิดเกี่ยวกับ Elastic Capacity on Demand

คุณสามารถเปิดใช้งานคอร์ตัวประมวลผลและยูนิตหน่วยความจำที่ไม่แอ็คทีฟชั่วคราวโดยใช้ Elastic Capacity on Demand (CoD)

คุณสามารถเรียกใช้ตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำที่ไม่แอ็คทีฟได้หลายวันเมื่อความต้องการทางธุรกิจสูงสุด และจ่ายเงินเฉพาะสำหรับ จำนวนวันซึ่งยังคงเรียกใช้ตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำ

ถ้าคุณจำเป็นต้องดำเนินการใดๆ หลังจากคุณนำการนำเสนอ CoD นี้ไปใช้ HMC จะแสดงข้อความบนเดสก์ท็อป HMC

วันของตัวประมวลผลหรือวันของหน่วยความจำ Elastic Capacity on Demand

ความจุชั่วคราวที่จัดเตรียมโดย Capacity on Demand (CoD) ถูกวันและเรียกเก็บเงินเป็นหน่วยที่เรียกว่า วันของตัวประมวลผลหรือวันของหน่วยความจำ

จำนวนวันของตัวประมวลผลหรือของหน่วยความจำที่ร้องขอ

วันของตัวประมวลผล หรือวันของหน่วยความจำที่ร้องขอเท่ากับจำนวนของ คอร์ตัวประมวลผลหรือยูนิตหน่วยความจำที่เปิดใช้งานชั่วคราวคุณด้วยจำนวนวันที่ระบุบนคำร้องขอสำหรับความจุชั่วคราวโดยใช้ Elastic CoD หลังจากจัดทำคำร้องขอกำลังการผลิตชั่วคราวบนเซิร์ฟเวอร์แล้ว เซิร์ฟเวอร์จะบันทึกวันของตัวประมวลผลหนึ่งวันสำหรับแต่ละตัวประมวลผลที่ ร้องขอ หรือวันของหน่วยความจำหนึ่งวันสำหรับแต่ละยูนิตหน่วยความจำที่ร้องขอ เมื่อเริ่มต้นแต่ละรอบเวลา 24 ชั่วโมงซึ่งคำร้องขอรันอยู่ หนึ่งยูนิตหน่วยความจำ คือหน่วยความจำหนึ่ง GB

[จำนวนของตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำ] * [จำนวนวันซึ่งร้องขอ]

จำนวนวันของตัวประมวลผลหรือของหน่วยความจำที่ไม่ได้ส่งคืน

จำนวนวันของตัวประมวลผลหรือจำนวนวันของหน่วยความจำที่ไม่ได้ส่งคืนเท่ากับ จำนวนวัน (รอบเวลา 24 ชั่วโมง) ที่ตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำซึ่ง เรียกใช้ชั่วคราวถูกใช้หลังจากคำร้องขอกำลังการผลิตชั่วคราวหมดอายุแล้ว คุณด้วยจำนวนของตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำที่ร้องขอ ซึ่งยังคงใช้งานอยู่

[จำนวนวันที่ตัวประมวลผลหลัก หรือยูนิตหน่วยความจำถูกใช้หลังจากคำร้องขอกำลังการผลิตชั่วคราวหมดอายุแล้ว] * [จำนวนของตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำที่ร้องขอซึ่งยังคง ใช้งานอยู่]

คำแนะนำ: จำนวนวันของตัวประมวลผลหรือจำนวนวันของหน่วยความจำที่ไม่ได้ ส่งคืนมีการเรียกเก็บเงินเมื่อเริ่มต้นแต่ละรอบเวลา 24 ชั่วโมงที่ตัวประมวลผลหลัก หรือยูนิตหน่วยความจำที่เรียกใช้ชั่วคราวยังคงใช้งานอยู่ หลังจากคำร้องขอกำลังการผลิตชั่วคราวหมดอายุแล้ว

หลักการที่เกี่ยวข้อง:

“การเรียกเก็บเงิน Capacity on Demand” ในหน้า 17

สัญญาของลูกค้าที่ต้องลงนามก่อนที่จะได้รับ โค้ดการเปิดใช้งาน Elastic Capacity on Demand (CoD) ของคุณ ต้องการให้คุณรายงาน ข้อมูลการเรียกเก็บเงินอย่างน้อยเดือนละครั้ง โดยไม่คำนึงว่าคุณใช้ ความสามารถชั่วคราวที่ Elastic CoD จัดเตรียมให้ระหว่างระยะเวลาหรือไม่

โค้ดการเปิดใช้งาน Elastic Capacity on Demand

หลังจากที่คุณตัดสินใจที่จะใช้ประโยชน์ของ Elastic Capacity on Demand (CoD) คุณต้องสั่งซื้อ คุณลักษณะการเปิดใช้งาน Elastic CoD คุณลักษณะการเปิดใช้งานจัดเตรียม โค้ดการเปิดใช้งาน Elastic CoD ที่อนุญาตให้คุณร้องขอการเปิดใช้งานคอร์ตัวประมวลผล หรือยูนิตหน่วยความจำที่ไม่แอ็คทีฟชั่วคราว โดยการป้อน โค้ดบนเซิร์ฟเวอร์ของคุณ

หมายเหตุ:

- คุณจำเป็นต้องใช้ HMC เพื่อใช้ Elastic Capacity on Demand.
- คุณต้องมีสัญญาที่กำหนดสำหรับโค้ดการเปิดใช้งานก่อน คุณสามารถได้รับโค้ดการเปิดใช้งาน
- โค้ดการเปิดใช้งานมีอยู่ผ่านทางคำสั่งซื้ออัปเกรด MES เท่านั้น
- โค้ดการเปิดใช้งาน Elastic CoD ช่วยให้คุณสามารถร้องขอความจุชั่วคราว บนเซิร์ฟเวอร์ คุณสามารถจัดทำคำร้องขอกำลังการผลิตชั่วคราว ได้ตลอดอายุการใช้งานของเครื่อง トラบเท่าที่จำนวนวันทั้งหมดของคุณไม่เกิน ชิดจำกัดที่กำหนดไว้ล่วงหน้า เมื่อถึงขีดจำกัด คุณต้องสั่งซื้อคุณลักษณะการเปิดใช้งาน Elastic CoD ใหม่ และป้อนโค้ดการเปิดใช้งาน บนเซิร์ฟเวอร์ของคุณ ในแต่ละครั้งที่ป้อนโค้ดการเปิดใช้งานใหม่ โค้ดใหม่จะ รีเซ็ตขีดจำกัดจำนวนวันของตัวประมวลผลหรือจำนวนวันของหน่วยความจำที่สามารถ ร้องขอกำลังการผลิตชั่วคราวได้

ตารางที่ 5. คุณลักษณะการเปิดใช้งานตัวประมวลผล Elastic CoD

ชนิดและรุ่นของเครื่อง	คุณลักษณะการเปิดใช้งานตัวประมวลผล Elastic CoD
9119-MME	EP9T
9119-MHE	EP9T
8408-E8E	EP9T

ตารางที่ 6. คุณลักษณะการเปิดใช้งานหน่วยความจำ Elastic CoD

ชนิดและรุ่นของเครื่อง	คุณลักษณะการเปิดใช้งานหน่วยความจำ Elastic CoD
9119-MME	EM9T
9119-MHE	EM9T
8408-E8E	EM9T

หลังจากที่โค้ดการเปิดใช้งาน Elastic CoD ของคุณถูกสร้างขึ้น คุณสามารถเข้าถึงโค้ดได้โดยใช้ชนิดระบบและหมายเลขลำดับของคุณ ที่เว็บไซต์ Capacity on Demand (<http://www-912.ibm.com/pod/pod>)

การเรียกเก็บเงิน Capacity on Demand

สัญญาของลูกค้าที่ต้องลงนามก่อนที่จะได้รับ โค้ดการเปิดใช้งาน Elastic Capacity on Demand (CoD) ของคุณ ต้องการให้คุณรายงาน ข้อมูลการเรียกเก็บเงินอย่างน้อยเดือนละครั้ง โดยไม่คำนึงว่าคุณใช้ ความสามารถชั่วคราวที่ Elastic CoD จัดเตรียมให้ ระหว่างระยะเวลาหรือไม่

ข้อมูลการเรียกเก็บเงินใช้ในการคำนวณจำนวนที่เรียกเก็บเงินเมื่อสิ้นสุด รอบระยะเวลาการเรียกเก็บเงินแต่ละรอบ (ไตรมาส ปฏิทิน) สำหรับวิธีการ เกี่ยวกับการตั้งค่าเมธอดการรายงาน โปรดดูที่ “การสร้าง การรายงานรายเดือน ไปยัง IBM” ในหน้า 24

การใช้เครดิตวันของตัวประมวลผล หรือวันของหน่วยความจำให้กับ วันตัวประมวลผลที่ร้องขอหรือไม่ได้ส่งคืน หรือความจุชั่วคราวของวันของหน่วยความจำที่จัดเตรียมโดย Elastic CoD เครดิตนี้เกิดขึ้นโดยอัตโนมัติ จนกว่าจะใช้วันทั้งหมดของเครดิต เครดิต Elastic CoD ไม่สามารถถ่ายโอน ไปยังหมายเลขลำดับของระบบอื่น และไม่มีการเสนอการแปลงคุณลักษณะ สำหรับ เครดิตที่เหลืออยู่บนโมเดลออฟเกรด

หากรีซอร์สชั่วคราวที่จัดเตรียมโดย Elastic CoD ยังคงกำหนดให้กับพาร์ติชันหลังจากที่คำร้องขอของคุณหมดอายุแล้ว วันของตัวประมวลผลหรือวันของหน่วยความจำจะยังบันทึกต่อที่เริ่มต้นของแต่ละ ช่วงเวลา 24 ชั่วโมง และคุณจะได้รับใบเรียกเก็บเงินต่อสำหรับวันเหล่านี้ที่ สิ้นรอบการเรียกเก็บเงิน Elastic CoD มีการคิดค่าธรรมเนียมจากคุณสำหรับวันของ ตัวประมวลผล หรือวันของหน่วยความจำที่ไม่ได้ส่งคืนเหล่านี้ในอัตราเดียวกับจำนวน วันของตัวประมวลผลหรือวันของหน่วยความจำที่ร้องขอ

คุณต้องส่งคืนรีซอร์สก่อนคำร้องขอของคุณหมดอายุ เพื่อให้คุณ ไม่ถูกเรียกเก็บเงินสำหรับตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำที่ไม่ได้ส่งคืน หากคำร้องขอของคุณหมดอายุแล้วและคุณไม่ต้องการถูกเรียกเก็บเงิน สำหรับตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำที่ไม่ได้ส่งคืน ให้ส่งคืน ตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำที่หมดอายุในทันที สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการส่งคืนรีซอร์ส CoD โปรดดูที่ “การส่งคืนรีซอร์ส Elastic Capacity on Demand” ในหน้า 27

ตารางต่อไปนี้จะแสดงรายการ โมเดล คุณลักษณะตัวประมวลผล และคุณลักษณะการเรียกเก็บเงินสำหรับ Elastic CoD

ตารางที่ 7. คุณลักษณะตัวประมวลผล Elastic CoD และ คุณลักษณะการเรียกเก็บเงิน

ชนิดและรุ่นของเครื่อง	คุณลักษณะตัวประมวลผลที่ส่งชื่อได้	คุณลักษณะการเรียกเก็บเงินวันของตัวประมวลผล Elastic CoD
9119-MME	EPBA	EPJ6 (EPJ8 = กลุ่มของ 100 x EPJ6)
9119-MME	EPBA	EPJ7 (IBM i) (EPJ9 = กลุ่มของ 100 x EPJ7)

ตารางที่ 7. คุณลักษณะตัวประมวลผล Elastic CoD และ คุณลักษณะการเรียกเก็บเงิน (ต่อ)

ชนิดและรุ่นของเครื่อง	คุณลักษณะตัวประมวลผลที่สั่งซื้อได้	คุณลักษณะการเรียกเก็บเงินวันของตัวประมวลผล Elastic CoD
9119-MME	EPBC	EPJJ (EPJL = กลุ่มของ 100 x EPJJ)
9119-MME	EPBC	EPJK (IBM i) (EPJM = กลุ่มของ 100 x EPJK)
9119-MHE	EPBB	EPJC (EPJE = กลุ่มของ 100 x EPJC)
9119-MHE	EPBB	EPJD (IBM i) (EPJF = กลุ่มของ 100 x EPJD)
8408-E8E	EPV2	EPJW (EPJX = กลุ่มของ 100 x EPJW)
8408-E8E	EPV4	EPK0 (EPK1 = กลุ่มของ 100 x EPK0)
8408-E8E	EPV6	EPK3 (EPK4 = กลุ่มของ 100 x EPK3)

ตารางต่อไปนี้จะแสดงรายการ โมเดล คุณลักษณะหน่วยความจำ และคุณลักษณะการเรียกเก็บเงินสำหรับ Elastic CoD

ตารางที่ 8. คุณลักษณะหน่วยความจำ Elastic CoD และ คุณลักษณะการเรียกเก็บเงิน

ชนิดและรุ่นของเครื่อง	คุณลักษณะการเรียกเก็บเงินหน่วยความจำ Elastic CoD
9119-MME	EMJ4 (EMJ5 = กลุ่มของ 100 และ EMJ6 = กลุ่มของ 999 ของ FC EMJ4)
9119-MHE	EMJ4 (EMJ5 = กลุ่มของ 100 และ EMJ6 = กลุ่มของ 999 ของ FC EMJ4)
8408-E8E	EMJA (EMJB = กลุ่มของ 100 และ EMJC = กลุ่มของ 999 ของ FC EMJA)

หลักการที่เกี่ยวข้อง:

“วันของตัวประมวลผลหรือวันของหน่วยความจำ Elastic Capacity on Demand” ในหน้า 15

ความจุชั่วคราวที่จัดเตรียมโดย Capacity on Demand (CoD) ถูกวันและเรียกเก็บเงินเป็นหน่วยที่เรียกว่า วันของตัวประมวลผล หรือวันของหน่วยความจำ

การเรียกเก็บเงินเมื่อเปลี่ยนคำร้อง Elastic Capacity on Demand ที่รันอยู่:

ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณเข้าใจความหมายของการเรียกเก็บเงิน ก่อนที่คุณจะตัดสินใจเปลี่ยนคำร้องขอ Elastic Capacity on Demand (CoD) ที่รันอยู่

เมื่อคุณออกใช้คำร้องขอการเปลี่ยนแปลง จำนวนวันในคำร้องขอที่รันอยู่ ไม่ได้ถูกสงวนไว้ อย่างไรก็ตาม เวลาในวันของรีซอร์ส ปัจจุบัน จะถูกยกยอดไปจากคำร้องขอที่รันอยู่ สิ่งสำคัญคือการเข้าใจว่า จำนวนวันของรีซอร์สที่ยังเหลืออยู่ในคำร้องขอจะลดลง เมื่อเริ่มต้นแต่ละวัน ดังนั้น จำนวนวันของรีซอร์สที่เรียกเก็บเงิน จึงเพิ่มขึ้นเมื่อเริ่มต้นแต่ละวัน

คำร้องขอการเปลี่ยนแปลง จะหมดอายุในจำนวนวันที่ร้องขอ ในคำร้องขอการเปลี่ยนแปลงบวกเวลาที่เหลืออยู่ในวันของรีซอร์สปัจจุบัน ของคำร้องขอที่รันอยู่ นับตั้งแต่คิดค่าธรรมเนียมคุณครั้งสุดท้ายสำหรับ วันของรีซอร์สทั้งหมด ตัวอย่างเช่น หากมี

23 ชั่วโมงและ 12 นาทีในคำร้องขอ Elastic CoD ปัจจุบัน และคำร้องขอถูกเปลี่ยนเป็น 5 วัน คำร้องขอใหม่จะหมดอายุใน 5 วัน 23 ชั่วโมง และ 12 นาที (5 วันที่ระบุโดยคำร้องขอการเปลี่ยนแปลง จะบวกกับเวลาของวันของรีซอร์สในปัจจุบัน)

หมายเหตุ: ในข้อความยืนยัน เวลาจะมีการปัดเศษขึ้นเป็นชั่วโมงที่ใกล้เคียงที่สุด ดังนั้นจึงจะแสดง เป็น 6 วันและ 0 ชั่วโมง

อีกตัวอย่างหนึ่ง หากมี 3 ชั่วโมง และ 45 นาทีที่เหลืออยู่ใน คำร้องขอ Elastic CoD ในปัจจุบัน และคำร้องขอถูกเปลี่ยนเป็น 5 วัน คำร้องขอใหม่จะหมดอายุใน 5 วัน 3 ชั่วโมง และ 45 นาที (5 วันที่ระบุโดยคำร้องขอการเปลี่ยนแปลงบวกกับเวลาที่เหลือ อยู่ใน วันของรีซอร์สในปัจจุบัน)

หมายเหตุ: เวลาที่แสดง ในข้อความยืนยันมีการปัดเศษขึ้นเป็นชั่วโมงที่ใกล้เคียงที่สุด ดังนั้นจึง จะเป็น 5 วันและ 4 ชั่วโมง

ถ้าคำร้องขอการเปลี่ยนแปลงลดจำนวนรีซอร์สใน คำร้องขอที่รันอยู่ ส่วนที่เหลือของวันของรีซอร์สปัจจุบันจะถูกปรับคืน สำหรับ รีซอร์สแต่ละรายการที่ยกเลิก ไม่มีการให้เครดิต สำหรับวันรีซอร์สบางส่วนใดๆ ที่ถูกปรับคืน ถ้าคำร้องขอการเปลี่ยนแปลง เพิ่ม จำนวนรีซอร์สในคำร้องขอที่รันอยู่ จะมีการคิดค่าธรรมเนียม สำหรับรีซอร์สเพิ่มเติมสำหรับเวลาที่เหลืออยู่ในวันของ รีซอร์ส ปัจจุบันในทันที ค่าธรรมเนียมนั้นมีการคำนวณจาก รีซอร์สเพิ่มเติมคูณด้วยปริมาณ (เวลาที่เหลืออยู่ในวันของรีซอร์สปัจจุบัน ซึ่งปัดเศษขึ้นเป็นเต็มชั่วโมงและหาร ด้วย 24) ผลลัพธ์มีการปัดเศษขึ้นเป็นเต็มวันของรีซอร์ส นอกจากนี้ ยังมีการคิด ค่าธรรมเนียมปกติสำหรับจำนวนวันที่ร้องขอในคำร้องขอการเปลี่ยนแปลงด้วย

จำนวนของวันของรีซอร์สในการเปิดใช้งาน Elastic CoD ถูกคำนวณแยกต่างหาก จากจำนวนวันของรีซอร์สที่เรียกเก็บเงิน เมื่อ คำร้องขอ Elastic CoD เริ่มต้น จำนวนของวันของรีซอร์สที่เปิดใช้งาน จะลดลงตามจำนวนของวันของรีซอร์สที่ร้องขอ (จำนวน ของ รีซอร์สที่ร้องขอคูณด้วยจำนวนวันที่ร้องขอ) เมื่อคำร้องขอ Elastic CoD ที่รันอยู่เปลี่ยนแปลง จำนวนของวันของรี ซอร์สที่เปิดใช้งาน จะเพิ่มขึ้นตามจำนวนของวันของรีซอร์สที่เหลืออยู่ในคำร้องขอที่รันอยู่ จากนั้นลดลงตามจำนวนของวันของ รีซอร์สที่ร้องขอ ในคำร้องขอเปลี่ยนแปลง ถ้าคำร้องขอการเปลี่ยนแปลงเพิ่มจำนวน รีซอร์ส จำนวนวันของรีซอร์สที่เปิดใช้งาน จะลดลงตาม จำนวนวันของรีซอร์สที่เรียกเก็บเงินสำหรับรีซอร์สเพิ่มเติม สำหรับเวลาในวันของรีซอร์สปัจจุบันด้วย

หากคุณตัดสินใจที่จะเปิดใช้งานตัวประมวลผล Elastic CoD อีกครั้งภายในวันเดียวกัน เช่น ระหว่างระยะเวลาทดสอบ ความ หมายในการ เรียกเก็บเงินจะแตกต่างกันเล็กน้อย ระยะเวลาทดสอบ 24 ชั่วโมงเริ่มต้นเมื่อ มีการร้องขอ Elastic CoD ครั้งแรก ระหว่างระยะเวลาทดสอบ 24 ชั่วโมง ที่เซิร์ฟเวอร์ของคุณเปิดอยู่ เร็กคอร์ดจะเก็บจำนวนสูงสุดของ ตัวประมวลผลหรือหน่วย ความจำ Elastic CoD ที่ร้องขอเมื่อคุณเปิดใช้งาน Elastic CoD หรือคำร้องขอการเปลี่ยนแปลง ดังนั้น เมื่อการเปิดใช้งานการ ทดสอบอีกครั้งเกิดขึ้น คุณสามารถเริ่มต้นและหยุด หรือเปลี่ยนคำร้องขอ Elastic CoD เข้าได้ คำร้องขอในลำดับต่อมาใน ระหว่างรอบเวลา 24 ชั่วโมงเดียวกันสำหรับรีซอร์ส จำนวนเท่าเดิมหรือน้อยลง จะไม่มีการคิดค่าธรรมเนียม อย่างไรก็ตาม คำ ร้องขอที่จัดทำสำหรับรีซอร์สจำนวน มากขึ้นส่งผลให้มีการคิดค่าธรรมเนียมตามส่วนสำหรับรีซอร์สเพิ่มเติม ระดับใหม่ที่สูงขึ้น ของรีซอร์สนี้กลายเป็นจำนวนรีซอร์สสูงสุดสำหรับรอบเวลา 24 ชั่วโมง และคำร้องขอในลำดับต่อมาในระหว่างรอบเวลา 24 ชั่วโมงเดียวกัน จะไม่มีการคิดค่าธรรมเนียมสำหรับรีซอร์สที่เพิ่มขึ้นจนถึงจำนวนสูงสุดใหม่นี้ สำหรับข้อมูลเกี่ยวกับการทดสอบการเปิดใช้งาน Elastic CoD ของคุณ โปรดดูที่ การทดสอบการเปิดใช้งาน Elastic Capacity on demand ของคุณ

ตัวอย่าง: การเปลี่ยนคำร้องขอ Elastic CoD ที่รันอยู่

ในเวลา 9:00 a.m. ของวันจันทร์ คุณเริ่มต้นคำร้องขอใหม่สำหรับ 5 ตัวประมวลผล ระยะเวลา 1 วัน ผลลัพธ์คือ:

- เหลืออยู่ 24 ชั่วโมงในวันของตัวประมวลผล ปัจจุบัน
- 1 วันบวก 0 ชั่วโมงจนกว่าคำร้องขอหมดอายุ
- คิดค่าธรรมเนียม สำหรับวันของตัวประมวลผล 5 วัน (5 ตัวประมวลผลคูณด้วย 1 วัน)
- การเปิดใช้งาน ลดลงตามจำนวนวันของตัวประมวลผล 5 วัน

ในเวลา 11:00 a.m. ของวันจันทร์ คุณเปลี่ยนคำร้องขอ เป็น 5 ตัวประมวลผลสำหรับ 2 วัน ผลลัพธ์คือ:

- เหลืออยู่ 22 ชั่วโมง ในวันของตัวประมวลผลวันปัจจุบัน
- 2 วันบวก 22 ชั่วโมง จนกว่าคำร้องขอหมดอายุ
- ไม่มีค่าธรรมเนียมเพิ่มเติม
- การเปิดใช้งาน ลดลงตามวันของตัวประมวลผล 10 วัน (5 ตัวประมวลผลคุณ ด้วย 2 วัน)

ในเวลา 3:00 p.m. ของวันจันทร์ คุณเปลี่ยน คำร้องขอ เป็น 10 ตัวประมวลผลสำหรับ 2 วัน ผลลัพธ์คือ:

- เหลืออยู่ 18 ชั่วโมง ในวันของตัวประมวลผลปัจจุบัน
- 2 วัน + 18 ชั่วโมงจนกว่า คำร้องขอหมดอายุ
- คิดค่าธรรมเนียมสำหรับวันของตัวประมวลผล 4 วัน (5 ตัวประมวลผล เพิ่มเติมคุณ ด้วย 18 ชั่วโมงในวันของตัวประมวลผลปัจจุบันหารด้วย 24 เท่ากับ 3.75 ซึ่ง มีการปัดเศษขึ้นเป็น 4)
- การเปิดใช้งานเพิ่มขึ้นตามวันของตัวประมวลผล 10 วันในคำร้องขอที่รันอยู่ จากนั้นลดลงตามวันของตัวประมวลผล 24 วัน (10 ตัวประมวลผลคุณด้วย 2 วัน บวกวันของตัวประมวลผล 4 วันซึ่งคิดค่าธรรมเนียมสำหรับชั่วโมงในวันของ ตัวประมวลผลปัจจุบัน)

ในเวลา 5:00 p.m. ของวันจันทร์ คุณเปลี่ยน คำร้องขอ เป็น 2 ตัวประมวลผลสำหรับ 2 วัน ผลลัพธ์คือ:

- เหลืออยู่ 16 ชั่วโมง ในวันของตัวประมวลผลวันปัจจุบัน
- 2 วันบวก 16 ชั่วโมง จนกว่าคำร้องขอหมดอายุ
- ไม่มีค่าธรรมเนียมและไม่มีเครดิตสำหรับตัวประมวลผล ที่ยกเลิก 8 ตัว
- การเปิดใช้งานเพิ่มขึ้นตามวันของตัวประมวลผล 20 วัน ในคำร้องขอที่รันอยู่ จากนั้นลดลงตามวันของตัวประมวลผล 4 วัน (2 ตัวประมวลผลคุณด้วย 2 วัน)

ในเวลา 7:00 p.m. ของวันจันทร์ คุณเปลี่ยน คำร้องขอ เป็น 2 ตัวประมวลผลสำหรับ 1 วัน ผลลัพธ์คือ:

- เหลืออยู่ 14 ชั่วโมง ในวันของตัวประมวลผลปัจจุบัน
- 1 วันบวก 14 ชั่วโมง จนกว่าคำร้องขอหมดอายุ
- ไม่มีค่าธรรมเนียมและไม่มีเครดิต
- การเปิดใช้งาน เพิ่มขึ้นตามวันของตัวประมวลผล 4 วันในคำร้องขอที่รันอยู่ จากนั้นลดลงตามวันของตัวประมวลผล 2 วัน (2 ตัวประมวลผลคุณด้วย 1 วัน)

ในเวลา 9:00 a.m. ของวันอังคาร คำร้องขอยังคงแอ็คทีฟ ผลลัพธ์คือ:

- เริ่มต้นวันของตัวประมวลผลใหม่
- เหลืออยู่ 24 ชั่วโมงในวันของตัวประมวลผลปัจจุบัน
- 1 วันบวก 0 ชั่วโมงจนกว่าคำร้องขอหมดอายุ
- คิดค่าธรรมเนียมสำหรับวันของตัวประมวลผล 2 วัน
- ไม่มี การเปลี่ยนแปลงในการเปิดใช้งาน

ในเวลา 9:00 a.m. ของวันพุธ คำร้องขอหมดอายุ ผลลัพธ์คือ:

- ไม่มีค่าธรรมเนียมหรือเครดิต
- ไม่มี การเปลี่ยนแปลงในการเปิดใช้งาน

ในเวลา 10:00 a.m. ของวันพุธ คุณเริ่มต้นคำร้องขอใหม่สำหรับ 5 ตัวประมวลผล ระยะเวลา 2 วัน ผลลัพธ์คือ:

- เหลืออยู่ 24 ชั่วโมง ในวันของตัวประมวลผลปัจจุบัน
- คิดค่าธรรมเนียมสำหรับวันของตัวประมวลผล 5 วัน
- การเปิดใช้งานลดลงตามจำนวนวันของตัวประมวลผล 10 วัน

หลักการที่เกี่ยวข้อง:

“การเรียกเก็บเงินเมื่อทดสอบการเปิดใช้งาน Elastic Capacity on Demand ของคุณ”

คุณสามารถทดสอบการเปิดใช้งาน Elastic Capacity on Demand (CoD) และ Capacity BackUp ของคุณหลายครั้งภายในช่วงเวลา 24 ชั่วโมงโดยไม่ทำให้เกิด การเรียกเก็บเงินซ้ำ

การเรียกเก็บเงินเมื่อทดสอบการเปิดใช้งาน Elastic Capacity on Demand ของคุณ:

คุณสามารถทดสอบการเปิดใช้งาน Elastic Capacity on Demand (CoD) และ Capacity BackUp ของคุณหลายครั้งภายในช่วงเวลา 24 ชั่วโมงโดยไม่ทำให้เกิด การเรียกเก็บเงินซ้ำ

ด้วยความสามารถนี้ คุณจึงสามารถทดสอบการเรียกใช้ได้หลายครั้ง ในรอบเวลา 24 ชั่วโมงในขณะที่เซิร์ฟเวอร์เปิดอยู่ เมื่อทำการทดสอบนี้ คุณจะถูกรายการเรียกเก็บเงินเฉพาะจำนวนสูงสุดของตัวประมวลผลหรือหน่วยความจำ ElasticCoD ที่คุณร้องขอระหว่างช่วงเวลา 24 ชั่วโมง รอบเวลา 24 ชั่วโมงที่เรียกเก็บเงินมีการคิดเมื่อเซิร์ฟเวอร์เปิดอยู่เท่านั้น ซึ่งตัดปัญหาความเป็นไปได้ที่รอบเวลาจะหมดอายุถ้าคุณ ปิดระบบเป็นระยะเวลานาน

ต่อไปนี้เป็นตัวอย่างของวิธีที่การเรียกเก็บเงินทำงาน หากคุณตัดสินใจ ทดสอบการเปิดใช้งาน Elastic CoD ของคุณ

ตัวอย่าง: การเปิดใช้งานตัวประมวลผล Elastic CoD และผลลัพธ์ การเรียกเก็บเงิน

ตารางที่ 9. ตัวอย่างการเรียกเก็บเงินสำหรับ การทดสอบการเปิดใช้งาน Elastic CoD

เวลา	การเรียกใช้ตัวประมวลผลและผลการเรียกเก็บเงิน
8:00 a.m.	<ul style="list-style-type: none"> • เรียกใช้ 5 ตัวประมวลผล • เรียกเก็บเงินวันของตัวประมวลผล 5 วัน • สูงสุด 5 ตัวประมวลผล
11:00 a.m. (3 ชั่วโมงต่อมา)	<ul style="list-style-type: none"> • เพิ่ม 3 ตัวประมวลผล • เรียกเก็บเงินวันของตัวประมวลผล 3 วัน • สูงสุด 8 ตัวประมวลผล
3:00 p.m. (4 ชั่วโมงต่อมา)	<ul style="list-style-type: none"> • ยกเลิก 3 ตัวประมวลผล (ไม่มีเครดิต) • สูงสุด 8 ตัวประมวลผล
5:00 p.m. (2 ชั่วโมงต่อมา)	<ul style="list-style-type: none"> • เพิ่ม 3 ตัวประมวลผล (ไม่มีค่าธรรมเนียม) • สูงสุด 8 ตัวประมวลผล
8:00 p.m. (3 ชั่วโมงต่อมา)	<ul style="list-style-type: none"> • ยกเลิก 3 ตัวประมวลผล (ไม่มีเครดิต) • สูงสุด 8 ตัวประมวลผล

ตารางที่ 9. ตัวอย่างการเรียกเก็บเงินสำหรับการทดสอบการเปิดใช้งาน Elastic CoD (ต่อ)

เวลา	การเรียกใช้ตัวประมวลผลและผลการเรียกเก็บเงิน
11:00 p.m. (3 ชั่วโมงต่อมา)	<ul style="list-style-type: none"> เพิ่ม 3 ตัวประมวลผล (ไม่มีค่าธรรมเนียม) สูงสุด 8 ตัวประมวลผล
4:00 a.m. (5 ชั่วโมงต่อมา หรือ 20 ชั่วโมงหลังจากการเรียกใช้ครั้งแรกในเวลา 8:00 a.m.)	<ul style="list-style-type: none"> ยกเลิก 3 ตัวประมวลผล (ไม่มีเครดิต) สูงสุด 8 ตัวประมวลผล
ค่าธรรมเนียมทั้งหมด	วันของตัวประมวลผลทั้งหมด 8 วัน

นี่เป็นตัวอย่างการเรียกเก็บเงินเมื่อเริ่มต้นและหยุดคำร้องขอ Elastic CoD ระหว่างการทดสอบ

ตารางที่ 10. ตัวอย่างการเรียกเก็บเงินสำหรับการเริ่มต้น และการหยุดคำร้องขอ Elastic CoD เมื่อทดสอบ

เวลา	การเรียกใช้ตัวประมวลผลและผลการเรียกเก็บเงิน
8:00 a.m.	<ul style="list-style-type: none"> เรียกใช้ 3 ตัวประมวลผล เรียกเก็บเงินวันของตัวประมวลผล 3 วัน สูงสุด 3 ตัวประมวลผล
9:00 a.m. (1 ชั่วโมงต่อมา)	<ul style="list-style-type: none"> ยกเลิก 1 ตัวประมวลผล (ไม่มีเครดิต) สูงสุด 3 ตัวประมวลผล
10:00 a.m. (1 ชั่วโมงต่อมา)	<ul style="list-style-type: none"> เพิ่ม 1 ตัวประมวลผล ไม่มีค่าธรรมเนียม สูงสุด 3 ตัวประมวลผล
11:00 a.m. (1 ชั่วโมงต่อมา)	<ul style="list-style-type: none"> หยุด 3 ตัวประมวลผล (ไม่มีเครดิต) สูงสุด 3 ตัวประมวลผล
12:00 p.m. (1 ชั่วโมงต่อมา)	<ul style="list-style-type: none"> เรียกใช้ 4 ตัวประมวลผล คิดค่าธรรมเนียมวันของตัวประมวลผล 1 วัน (1 คู่ณด้วย 20 ชั่วโมง < 24 ชั่วโมง) สูงสุด 4 ตัวประมวลผล
1:00 p.m. (1 ชั่วโมงต่อมา)	<ul style="list-style-type: none"> หยุด 4 ตัวประมวลผล (ไม่มีเครดิต) สูงสุด 4 ตัวประมวลผล
2:00 p.m. (1 ชั่วโมงต่อมา)	<ul style="list-style-type: none"> เรียกใช้ 1 ตัวประมวลผล ไม่มีค่าธรรมเนียม สูงสุด 4 ตัวประมวลผล
4:00 p.m. (2 ชั่วโมงต่อมา)	<ul style="list-style-type: none"> หยุด 1 ตัวประมวลผล (ไม่มีเครดิต) สูงสุด 4 ตัวประมวลผล

ตารางที่ 10. ตัวอย่างการเรียกเก็บเงินสำหรับการเริ่มต้น และการหยุดคำร้องขอ Elastic CoD เมื่อทดสอบ (ต่อ)

เวลา	การเรียกใช้ตัวประมวลผลและผลการเรียกเก็บเงิน
ค่าธรรมเนียมทั้งหมด	วันของตัวประมวลผลทั้งหมด 4 วัน

หลักการที่เกี่ยวข้อง:

“การเรียกเก็บเงินเมื่อเปลี่ยนคำร้อง Elastic Capacity on Demand ที่รันอยู่” ในหน้า 18 ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณเข้าใจความหมายของการเรียกเก็บเงิน ก่อนที่คุณจะตัดสินใจเปลี่ยนคำร้องขอ Elastic Capacity on Demand (CoD) ที่รันอยู่

การสั่งซื้อ Elastic Capacity on Demand

เมื่อต้องการสั่งซื้อ Elastic Capacity on Demand (CoD) โปรดติดต่อคู่ค้าทางธุรกิจของ IBM หรือตัวแทนฝ่ายขายของ IBM ของคุณ

คู่ค้าทางธุรกิจของ IBM ของคุณ หรือตัวแทนฝ่ายขายของ IBM จะแนะนำคุณตลอดขั้นตอนการทำสัญญา Elastic CoD ที่จำเป็นกับ IBM จากนั้น คู่ค้าทางธุรกิจ IBM ของคุณ หรือตัวแทนฝ่ายขายของ IBM จะออกไปสั่งซื้อของลูกค้านำสำหรับคุณลักษณะการเปิดใช้งาน Elastic CoD สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับ คุณลักษณะการเปิดใช้งาน โปรดดูที่ “โคดการเปิดใช้งาน Elastic Capacity on Demand” ในหน้า 16

ก่อนที่จะใช้ Elastic CoD คุณต้องเปิดใช้งาน Elastic CoD โปรดดูที่ “การเปิดใช้งาน Elastic Capacity on Demand” สำหรับ ข้อมูลเพิ่มเติม

การใช้ Elastic Capacity on Demand

คุณต้องใช้ Hardware Management Console (HMC) เพื่อจัดการ Elastic Capacity on Demand (CoD)

ภารกิจ ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) ส่วนใหญ่บน HMC ต้องการบทบาทผู้ใช้แบบผู้ดูแลระบบพิเศษ HMC

หลังจากที่คุณเปิดใช้งานและเรียกใช้ Elastic CoD แล้ว คุณต้องการการจัดการความจุชั่วคราวของคุณน้อยที่สุด

การเปิดใช้งาน Elastic Capacity on Demand

เปิดใช้งานเซิร์ฟเวอร์ของคุณสำหรับ Elastic Capacity on Demand (CoD) ก่อนที่จะร้องขอความจุชั่วคราวบนเซิร์ฟเวอร์ของคุณ

ดำเนินการขั้นตอนต่อไปนี้อย่างต่อเนื่องเพื่อเปิดใช้งานเซิร์ฟเวอร์ของคุณสำหรับ Elastic CoD:

1. ตั้งโคดการเปิดใช้งาน Elastic CoD โดยเข้าถึง <http://www-912.ibm.com/pod/pod>
2. เมื่อต้องการป้อนโคดการเปิดใช้งานบนเซิร์ฟเวอร์ของคุณโดยใช้ Hardware Management Console (HMC) ให้เลือกหนึ่งในอ็อปชันการนำทางต่อไปนี้ โดยขึ้นอยู่กับชนิดอินเทอร์เฟซของ HMC:
 - หากคุณกำลังใช้อินเทอร์เฟซ HMC Classic หรือ HMC Enhanced interface ให้ใช้งาน **HMC Capacity On Demand > ป้อนโคด CoD**
 - หากคุณกำลังใช้อินเทอร์เฟซ HMC Enhanced+ ให้ใช้งาน **Capacity on Demand > ฟังก์ชัน CoD > ป้อนโคด CoD**

ตอนนี้ เซิร์ฟเวอร์ของคุณถูกเปิดใช้งานสำหรับ Elastic CoD หากต้องการใช้ ตัวประมวลผลหรือหน่วยความจำ โปรดดูที่ “การเปิดใช้งาน Elastic Capacity on Demand”

การเปิดใช้งาน Elastic Capacity on Demand

หลังจากที่คุณสั่งซื้อ Elastic Capacity on Demand (CoD) และเปิดใช้งาน Elastic CoD แล้ว คุณสามารถร้องขอการเปิดใช้งานรีซอร์ส Elastic CoD ชั่วคราว

สำหรับข้อมูลเกี่ยวกับการป้อนโค้ดการเปิดใช้งาน Elastic CoD โปรดดูที่ “การสั่งซื้อ Elastic Capacity on Demand” ในหน้า 23 และ “การเปิดใช้งาน Elastic Capacity on Demand” ในหน้า 23

เมื่อต้องการร้องขอการเปิดใช้งานรีซอร์ส Elastic CoD โดยใช้ Hardware Management Console (HMC) ให้เลือกหนึ่งในอ็อปชันการนำทางต่อไปนี้ขึ้นอยู่กับชนิดอินเทอร์เฟซของ HMC:

- หากคุณกำลังใช้อินเทอร์เฟซ HMC Classic หรือ HMC Enhanced ให้ใช้งาน **HMC Capacity on Demand > ตัวประมวลผล หรือ หน่วยความจำ > เปิด/ปิด CoD > จัดการ**
- หากคุณกำลังใช้อินเทอร์เฟซ HMC Enhanced+ ให้ใช้งาน **Capacity on Demand > ฟังก์ชัน CoD > จัดการ**

ขณะนี้ ตัวประมวลผลหลักที่เรียกใช้ใหม่ พร้อมใช้งานได้โดยโลจิคัลพาร์ติชันแบบ uncapped ถ้าไม่มี โลจิคัลพาร์ติชันแบบ uncapped คุณต้องกำหนดตัวประมวลผลหลัก ให้กับหนึ่งหรือหลายโลจิคัลพาร์ติชันเพื่อเริ่มการใช้ตัวประมวลผล หลัก และ ต้องกำหนดหน่วยความจำที่เรียกใช้ใหม่ ให้กับหนึ่งหรือหลาย โลจิคัลพาร์ติชันเพื่อเริ่มการใช้หน่วยความจำที่เรียกใช้ใหม่

คุณสามารถกำหนดตัวประมวลผลหลักหรือ หน่วยความจำที่เรียกใช้ใหม่แบบไดนามิกให้กับดีฟอลต์พาร์ติชัน หรือถ้าเซิร์ฟเวอร์ของคุณอยู่ในดีฟอลต์คอนฟิกูเรชันการผลิต เซิร์ฟเวอร์สามารถ เริ่มใช้ตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำที่เรียกใช้ใหม่ได้ในทันที หลังจากรีสตาร์ทระบบปฏิบัติการเซิร์ฟเวอร์

คุณ จะได้รับการเรียกเก็บเงินสำหรับรีซอร์ส Elastic CoD ที่เปิดใช้งาน โดยไม่คำนึงว่า ถูกกำหนดให้กับโลจิคัลพาร์ติชัน หรือใช้งานอยู่ หรือไม่ คุณสามารถหยุดคำร้องขอที่แอคทีฟสำหรับ Elastic Capacity on Demand ก่อนที่จะหมดอายุ สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูที่ “การหยุดคำร้องขอ Elastic Capacity on Demand” ในหน้า 25

คุณสามารถเปลี่ยนคำร้องขอ Elastic CoD ที่รันอยู่ สำหรับ ข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูที่ “การเปลี่ยนคำร้องขอ Elastic Capacity on Demand ที่รันอยู่” ในหน้า 26 หากคุณต้องการหยุดคำร้องขอ Elastic CoD ก่อนหน้านั้นที่เคยรันอยู่บน เซิร์ฟเวอร์ของคุณ และ คุณเริ่มต้นคำร้องขอ Elastic CoD ใหม่ก่อนที่วันของรีซอร์สปัจจุบัน จากคำร้องขอก่อนหน้านี้หมดอายุ (ชั่วโมงที่เหลือในวันของรีซอร์สปัจจุบันเป็นตัวเลขที่ไม่ใช่ศูนย์), คำร้องขอ Elastic CoD ใหม่จะถูกจัดการเช่นเดียวกับคำร้องขอการเปลี่ยนแปลง สำหรับการเรียกเก็บเงิน สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูที่ “การเรียกเก็บเงินเมื่อเปลี่ยนคำร้อง Elastic Capacity on Demand ที่รันอยู่” ในหน้า 18

เมื่อต้องการ หลีกเลี่ยงการเรียกเก็บเงินสำหรับวันของตัวประมวลผลหรือวันของหน่วยความจำที่ยังไม่ได้ส่งคืน คุณต้อง ส่งคืนรีซอร์ส Elastic CoD ก่อนที่คำร้องขอ Elastic CoD ของคุณจะหมดอายุ สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูที่ “การส่งคืนรีซอร์ส Elastic Capacity on Demand” ในหน้า 27

การสร้าง การรายงานรายเดือน ไปยัง IBM

คุณสามารถสร้างการรายงานประจำเดือน ไปยัง IBM โดยใช้ IBM Electronic Service Agent™ หรือ อีเมล

สัญญาของลูกค้าที่ต้องการก่อนที่จะได้รับ โค้ดการเปิดใช้งาน Elastic Capacity on Demand (CoD) ของคุณ ต้องการให้คุณรายงานข้อมูลการเรียกเก็บเงิน อย่างน้อยเดือนละครั้ง โดยไม่คำนึงว่าคุณใช้ความจุชั่วคราว ระหว่างช่วงเวลาหรือไม่

คุณสามารถใช้หลายวิธีในการรายงานข้อมูลเกี่ยวกับคำร้องขอสำหรับความจุชั่วคราวที่จัดเตรียมโดย Elastic CoD to IBM เมธอด การรายงานที่แนะนำคือ การส่งข้อมูลทางอิเล็กทรอนิกส์โดยใช้ Electronic Service Agent การรายงานยังสามารถทำได้โดยใช้อีเมล

สร้าง การรายงานรายเดือนโดยใช้ Electronic Service Agent

การรายงาน รายเดือนเกี่ยวกับข้อมูลการเรียกเก็บเงินกำลังการผลิตชั่วคราวสามารถส่ง ไปยัง IBM ทางอิเล็กทรอนิกส์โดยใช้ Electronic Service Agent ซึ่งเป็นส่วนหนึ่งของ Hardware Management Console Electronic Service Agent ได้รับการออกแบบ มาเพื่อมอนิเตอร์เหตุการณ์และส่งข้อมูล คลังของ เซิร์ฟเวอร์ไปให้กับ IBM เป็น ระยะเวลา ซึ่งลูกค้าสามารถกำหนดเวลาเองได้

สร้างการรายงานประจำเดือน โดยใช้อีเมล

เมื่อต้องการส่งอีเมลที่มี ข้อมูลการเรียกเก็บเงินสำหรับ Elastic CoD ของคุณ ให้ทำดังนี้:

1. บันทึก ข้อมูลการเรียกเก็บเงินของคุณ

เมื่อต้องการดูและบันทึก ข้อมูลการเรียกเก็บเงิน CoD โดยใช้ Hardware Management Console (HMC) ให้เลือกหนึ่งใน อีออพชันการนำทางต่อไปนี้อยู่กับ ชนิดอินเตอร์เฟซของ HMC:

- หากคุณกำลังใช้อินเตอร์เฟซ HMC Classic หรือ HMC Enhanced ให้ใช้งาน **HMC Capacity On Demand > ตัว ประมวลผล หรือ หน่วยความจำ > เปิด/ปิด CoD > ดูข้อมูลการเรียกเก็บเงิน**
- หากคุณกำลังใช้อินเตอร์เฟซ HMC Enhanced+ ให้ใช้งาน **Capacity on Demand > ฟังก์ชัน CoD > ดูข้อมูลการเรียก เก็บเงิน**

2. หรือ คุณสามารถส่งไฟล์เอาต์พุตของคำสั่ง HMC ต่อไปนี้:

สำหรับตัวประมวลผล

```
lscod -t bill -m managed system -r proc
```

สำหรับหน่วยความจำ

```
lscod -t bill -m managed system -r mem
```

-m (ชื่อของระบบที่ถูกจัดการที่ต้องการแสดงข้อมูล CoD)

ชื่ออาจเป็นชื่อที่ผู้ใช้กำหนด สำหรับระบบที่ถูกจัดการ หรืออยู่ในรูปแบบ *tttt-mmm*sssssss*, โดยที่ *tttt* เป็นชนิดเครื่อง, *mmm* เป็นรุ่น และ *sssssss* เป็น หมายเลขลำดับของระบบที่ถูกจัดการ ต้องใช้รูปแบบ *tttt-mmm*sssssss* หากมีระบบที่ ถูกจัดการหลายระบบที่มีชื่อที่ผู้ใช้กำหนด เหมือนกัน

ต่อไปนี้เป็นตัวอย่างของคำสั่ง lscod ที่คุณสามารถใช้เพื่อรายงานข้อมูลการเรียกเก็บเงิน:

```
lscod -t bill -m 9117-570*658BD1C -r proc
```

3. ส่งอีเมลอิเล็กทรอนิกส์ของข้อมูลการเรียกเก็บเงิน ในอีเมลไปยัง tcod@us.ibm.com

การหยุดคำร้องขอ Elastic Capacity on Demand

คุณสามารถหยุดคำร้องขอกำลังการผลิตชั่วคราวก่อนคำร้องขอนั้น หมดอายุ

Elastic Capacity on Demand (CoD) จะยังคงเปิดใช้งานบนเซิร์ฟเวอร์ของคุณ แต่คำร้องขอที่ส่งสำหรับความจุชั่วคราว จะถูก หยุด ตัวอย่างเช่น ลองพิจารณาสถานการณ์จำลองนี้: คุณ ได้ร้องขอการเรียกใช้ตัวประมวลผลที่ไม่แอ็คทีฟหนึ่งตัวในระยะเวลา 14 วันเป็นการชั่วคราว หลังผ่านไปเจ็ดวันของคำร้องขอนี้ คุณพิจารณาว่า ไม่จำเป็นต้องเรียกใช้ตัวประมวลผลแบบชั่วคราว

สำหรับอีกเจ็ดวัน ที่เหลืออยู่ของคำร้องขอ คุณสามารถหยุดคำร้องขอและหลีกเลี่ยงการถูกเรียกเก็บเงิน สำหรับจำนวนวันของตัวประมวลผลหรือหน่วยความจำที่ไม่ได้ใช้ของคำร้องขอ การหยุด คำร้องขอไม่ได้หมายถึงการห้ามจัดทำคำร้องขอเพิ่มเติมในภายหลัง

วิธีการหยุดคำร้องขอกำลังการผลิตชั่วคราวในเวลาใดๆ ในระหว่าง รอบเวลาของกำลังการผลิตชั่วคราวที่ร้องขอ:

1. ส่งคืนรีซอร์ส Elastic CoD โปรดดูที่ “การส่งคืนรีซอร์ส Elastic Capacity on Demand” ในหน้า 27 สำหรับข้อมูลเกี่ยวกับวิธีส่งคืนรีซอร์ส Elastic CoD
2. เมื่อต้องการหยุดคำร้องขอ Elastic CoD โดยใช้ Hardware Management Console (HMC) ให้เลือกหนึ่งในอ็อปชันการนำทางต่อไปนี้ขึ้นอยู่กับ ชนิดอินเทอร์เฟซของ HMC:
 - หากคุณกำลังใช้อินเทอร์เฟซ HMC Classic หรือ HMC Enhanced ให้ใช้งาน **HMC Capacity on Demand > ตัวประมวลผล หรือ หน่วยความจำ > เปิด/ปิด CoD > จัดการ**
 - หากคุณกำลังใช้อินเทอร์เฟซ HMC Enhanced+ ให้ใช้งาน **Capacity on Demand > ฟังก์ชัน CoD > จัดการ**

การเปลี่ยนคำร้องขอ Elastic Capacity on Demand ที่รันอยู่

ในคำร้องขอ Elastic Capacity on Demand (CoD) ที่รันอยู่ คุณสามารถ เปลี่ยนจำนวนของรีซอร์ส จำนวนวัน หรือทั้งจำนวนของรีซอร์ส และจำนวนวัน คุณไม่จำเป็นต้องหยุดคำร้องขอปัจจุบัน เพื่อเริ่มต้นคำร้องขอใหม่ หรือรอจนกว่าคำร้องขอปัจจุบันหมดอายุ

ก่อนที่คุณจะเปลี่ยนคำร้องขอ Elastic CoD ที่รันอยู่ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณเข้าใจความหมายสำหรับการเรียกเก็บเงิน สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูที่ “การเรียกเก็บเงินเมื่อเปลี่ยนคำร้อง Elastic Capacity on Demand ที่รันอยู่” ในหน้า 18

เมื่อต้องการเปลี่ยน คำร้องขอ Elastic CoD ที่รันอยู่:

1. หากคุณกำลังลดจำนวนของรีซอร์สในคำร้องที่รันอยู่ ให้ส่งคืนรีซอร์ส Elastic CoD ที่จะยกเลิกการเปิดใช้งาน โปรดดูที่ “การส่งคืนรีซอร์ส Elastic Capacity on Demand” ในหน้า 27 สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับวิธีส่งคืนรีซอร์ส Elastic CoD
2. โดยการใช้ Hardware Management Console (HMC) เลือก หนึ่งในอ็อปชันการนำทางต่อไปนี้ โดยขึ้นอยู่กับชนิดอินเทอร์เฟซของ HMC:
 - หากคุณกำลังใช้อินเทอร์เฟซ HMC Classic หรือ HMC Enhanced ให้ใช้งาน **HMC Capacity on Demand > ตัวประมวลผล หรือ หน่วยความจำ > Elastic CoD > จัดการ**
 - หากคุณกำลังใช้อินเทอร์เฟซ HMC Enhanced+ ให้ใช้งาน **Capacity on Demand > ฟังก์ชัน CoD > จัดการ**

ขณะนี้ ตัวประมวลผลหลักที่เรียกใช้ใหม่ พร้อมใช้งานได้โดยโลจิคัลพาร์ติชันแบบ uncapped ถ้าไม่มีโลจิคัลพาร์ติชันแบบ uncapped คุณต้องกำหนดตัวประมวลผลหลัก ให้กับหนึ่งหรือหลายโลจิคัลพาร์ติชันเพื่อเริ่มการใช้ตัวประมวลผล หลัก และต้องกำหนดหน่วยความจำที่เรียกใช้ใหม่ให้กับหนึ่งหรือหลาย โลจิคัลพาร์ติชันเพื่อเริ่มการใช้หน่วยความจำที่เรียกใช้ใหม่

คุณสามารถกำหนดตัวประมวลผลหลักหรือ หน่วยความจำที่เรียกใช้ใหม่แบบไดนามิกให้กับดีฟอลต์พาร์ติชัน หรือถ้าเซิร์ฟเวอร์ของคุณอยู่ในดีฟอลต์คอนฟิกรูชันการผลิต เซิร์ฟเวอร์สามารถ เริ่มใช้ตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำที่เรียกใช้ใหม่ได้ในทันที หลังจากรีสตาร์ทระบบปฏิบัติการเซิร์ฟเวอร์

การทดสอบการเปิดใช้งาน Elastic Capacity on Demand ของคุณ

คุณสามารถทดสอบการเปิดใช้งาน Elastic Capacity on Demand (CoD) และ Capacity BackUp ของคุณหลายครั้งภายในช่วงเวลา 24 ชั่วโมงโดยไม่ทำให้เกิด การเรียกเก็บเงินซ้ำ

คุณสามารถทดสอบการเรียกใช้ได้หลายครั้งในรอบเวลา 24 ชั่วโมง ในขณะที่เซิร์ฟเวอร์เปิดอยู่ เมื่อทำการทดสอบนี้ คุณจะถูกรับเรียกเก็บเงินสำหรับจำนวนสูงสุดของคอร์ตัวประมวลผลหรือหน่วยความจำ Elastic CoD ที่คุณร้องขอระหว่างช่วงเวลา 24 ชั่วโมง รอบเวลา 24 ชั่วโมง ที่เรียกเก็บเงินมีการคิดเมื่อเซิร์ฟเวอร์เปิดอยู่เท่านั้น ซึ่งตัด ปัญหาความเป็นไปได้ที่รอบเวลาจะหมดอายุถ้าคุณปิด ระบบเป็นระยะเวลาสั้น

สำหรับตัวอย่างของวิธีการเรียกเก็บเงินทำงานเมื่อทดสอบการเปิดใช้งาน Elastic CoD ของคุณ โปรดดูที่ ตารางที่ 9 ในหน้า 21

การตัดการเชื่อมต่อ Elastic Capacity on Demand

เมื่อต้องการตัดการเชื่อมต่อฟังก์ชัน Elastic Capacity on Demand (CoD) บนเซิร์ฟเวอร์ของคุณ การปิดใช้งานความจุสำหรับการใช้งานในอนาคต คุณต้องขอรับและ ป้อนโค้ดการสิ้นสุด Elastic CoD บนเซิร์ฟเวอร์ของคุณ

เมื่อต้องการขอรับโค้ดการสิ้นสุด ให้ส่งคำร้องขอสำหรับโค้ดการยกเลิก Elastic CoD ไปยังผู้ดูแลระบบ CoD ที่อีเมลแอดเดรสต่อไปนี้:

- Power Systems: pcod@us.ibm.com

โค้ดการสิ้นสุด Elastic CoD โค้ดเดียวจะปิดใช้งาน Elastic CoD สำหรับทั้งคอร์ตัวประมวลผลและยูนิตหน่วยความจำ คุณไม่สามารถป้อนโค้ดการสิ้นสุดไม่สามารถได้ หากมีคำร้องขอ Elastic CoD ที่แอคทีฟอยู่บนระบบ หรือ หากรีซอร์ส Elastic CoD ที่ยังไม่ส่งคืนใช้งานอยู่บนระบบ คำร้องขอที่แอคทีฟ ต้องหยุดทำงาน และรีซอร์สที่ยังไม่ส่งคืนต้องส่งคืนก่อนที่จะสามารถตัดการเชื่อมต่อ Elastic CoD ได้ สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับ วิธีหยุดคำร้องขอ Elastic CoD ที่แอคทีฟ โปรดดูที่ “การหยุดคำร้องขอ Elastic Capacity on Demand” ในหน้า 25 สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับวิธีส่งคืนรีซอร์ส Elastic CoD โปรดดูที่ “การส่งคืนรีซอร์ส Elastic Capacity on Demand”

เมื่อต้องการ ปิดใช้งานการใช้งานในอนาคตของ Elastic CoD บนเซิร์ฟเวอร์ของคุณหลังจากที่คุณได้รับ โค้ดการเปิดใช้งานโดยใช้ Hardware Management Console (HMC) ให้เลือกหนึ่งในอ็อปชันการนำทางต่อไปนี้โดยขึ้นอยู่กับชนิดอินเทอร์เฟซของ HMC:

- หากคุณกำลังใช้อินเทอร์เฟซ HMC Classic or HMC Enhanced ให้ใช้งาน **HMC Capacity On Demand > Enter CoD Code**
- หากคุณกำลังใช้อินเทอร์เฟซ HMC Enhanced+ ให้ใช้งาน **Capacity on Demand > ฟังก์ชัน CoD > ป้อนโค้ด CoD**

การส่งคืนรีซอร์ส Elastic Capacity on Demand

เมื่อต้องการส่งคืนคอร์ตัวประมวลผลหรือหน่วยความจำ Elastic Capacity on Demand (CoD) คุณต้องลบคอร์ตัวประมวลผลหรือหน่วยความจำจากโลจิสติกส์พาร์ติชันที่ถูกกำหนดไว้ จากนั้น ทำให้พร้อมใช้งานที่จะเรียกคืนโดยเซิร์ฟเวอร์

คุณไม่จำเป็นต้องลบคอร์ตัวประมวลผลหรือหน่วยความจำจาก โลจิสติกส์พาร์ติชันเดียวกันกับที่กำหนดให้เมื่อคุณเริ่มต้น คำร้องขอ Elastic CoD ของคุณ หรือ Trial CoD คุณสามารถเอาตัวประมวลผล หลักหรือหน่วยความจำออกจากโลจิสติกส์พาร์ติชันใดก็ได้

การดูค่าติดตั้งสำหรับรีซอร์ส Elastic Capacity on Demand

คุณสามารถใช้ Hardware Management Console (HMC) เพื่อดูค่าติดตั้งของ Elastic Capacity on Demand (CoD)

คุณสามารถดูจำนวนของคอร์ตัวประมวลผล Elastic CoD และยูนิตหน่วยความจำ จำนวนมากที่คุณมี จำนวนที่แอคทีฟ และจำนวนที่พร้อมใช้งานสำหรับการเปิดใช้งาน

เมื่อต้องการดูค่าติดตั้งโดยใช้ Hardware Management Console (HMC) ให้เลือกอีพซันการนำทางต่อไปนี้อยู่กับ ชนิดอินเทอร์เฟซของ HMC:

- หากคุณกำลังใช้อินเทอร์เฟซ HMC Classic หรือ HMC Enhanced ให้ใช้งาน **HMC Capacity On Demand > ตัวประมวลผล หรือ หน่วยความจำ > เปิด/ปิด CoD > ดูค่าติดตั้งความจุ**
- หากคุณกำลังใช้อินเทอร์เฟซ HMC Enhanced+ ให้ใช้งาน **Capacity on Demand > ฟังก์ชัน CoD > ดูค่าติดตั้งความจุ**

Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์

Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) จัดส่งความสามารถ ของตัวประมวลผลเพิ่มเติมให้โดยอัตโนมัติแบบชั่วคราว ภายในพูล ตัวประมวลผลแบบแบ่งใช้ดีฟอลต์ของระบบ

แนวคิด Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์

การนำเสนอ Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) เหมาะสำหรับลูกค้า ที่มีเวิร์กโหลดเพิ่มขึ้นในระยะสั้นซึ่งไม่สามารถคาดเดาได้และต้องการวิธีการแบบ อัตโนมัติในราคาที่เหมาะสมเพื่อให้มั่นใจว่า มีรีซอร์สเซอร์เวอร์จำนวนที่เหมาะสม ในเวลาที่ต้องการใช้

เมื่อคุณเพิ่มตัวประมวลผลหลัก utility CoD จะมีการวางตัวประมวลผลหลักนั้น ในพูลตัวประมวลผลแบบแบ่งใช้ดีฟอลต์ให้ โดยอัตโนมัติ ตัวประมวลผลหลักเหล่านี้ มีอยู่ในพาร์ติชันแบบ uncapped ในพูลตัวประมวลผลแบบแบ่งใช้

ตัวประมวลผลหลักพร้อมใช้งานสำหรับโปรแกรมจัดการรีซอร์สของพูล เมื่อระบบรับรู้ว่าการใช้ตัวประมวลผลรวม ภายในพูลแบบแบ่งใช้เกินกว่า 100% ของระดับตัวประมวลผลหลักพื้นฐาน (ที่สั่งซื้อหรือแอดทิฟ) ซึ่งกำหนดให้กับพาร์ติชันแบบ uncapped จะมีการคิดค่าธรรมเนียมมาที่ของตัวประมวลผล Utility CoD และมีประสิทธิภาพ ระดับนี้สำหรับนาฬิกาการใช้งานถัดไป ถ้าเวิร์กโหลดเพิ่มเติมต้องการ ประสิทธิภาพระดับสูงขึ้น ระบบจะอนุญาตให้ใช้ตัวประมวลผล หลัก Utility CoD เพิ่มเติมได้ โดยอัตโนมัติ ระบบ มอนิเตอร์และคิดค่าธรรมเนียมสำหรับประสิทธิภาพที่ต้องการเกินกว่า ระดับพื้นฐาน (แบบถาวร) โดยอัตโนมัติและต่อเนื่อง

ถ้าคุณจำเป็นต้องดำเนินการใดๆ หลังจากคุณนำการนำเสนอ CoD นี้ไปใช้ HMC จะแสดงข้อความบนเดสก์ทอป HMC

โค้ดการเปิดใช้งาน Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์

ศึกษาเพิ่มเติมเกี่ยวกับการเปิดใช้งานระบบของคุณเพื่อให้สามารถใช้ Utility Capacity on Demand (CoD) ต้องใช้ HMC เพื่อใช้ Utility CoD

คุณต้องเปิดใช้งานระบบของคุณเพื่อใช้ Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์ เว็บไซต์ Utility CoD สามารถแสดงโค้ดการเปิดใช้งาน Utility CoD เมื่อต้องการเริ่มต้นใช้กำลังการผลิตที่ไม่แอดทิฟบนระบบเป็นกำลังการผลิตยูลิตี้ คุณต้องป้อนโค้ดการเปิดใช้งาน โค้ดการเปิดใช้งาน Utility CoD มีผลใช้ได้นาน 365 วันที่เซิร์ฟเวอร์เปิด

HMC แสดงข้อความบนเดสก์ทอป HMC ข้อความคอนโซล จะถูกแสดงระหว่าง 30 วันสุดท้ายของช่วงเวลาการเปิดใช้งาน ซึ่งช่วยให้ คุณมีเวลาส่งคืนไปยังเว็บไซต์ CoD ยอมรับระยะเวลาและเงื่อนไข สำหรับปีอื่น และได้รับโค้ดการเปิดใช้งานใหม่

หลังจากคุณเปิดใช้งานเครื่องของคุณเพื่อใช้ Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์ แล้ว คุณสามารถย้ายตัวประมวลผลหลักที่ไม่แอดทิฟเข้าในพูล ตัวประมวลผลแบบแบ่งใช้ จากนั้นคุณสามารถใช้ตัวประมวลผลหลักนั้นเป็น ตัวประมวลผลหลักยูลิตี้สำหรับพาร์ติชันแบบ uncapped

หน้าที่ของตัวประมวลผล Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์

คุณสามารถใช้ ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) เพื่อเพิ่มหน้าที่ของ ตัวประมวลผลในระบบที่ถูกจัดการ

Utility CoD จัดส่งความสามารถของตัวประมวลผลเพิ่มเติมให้โดยอัตโนมัติ แบบชั่วคราวภายในพูลตัวประมวลผลแบบแบ่งใช้ของระบบ คุณสามารถวางตัวประมวลผลหลักที่ไม่แอ็คทีฟจำนวนเท่าใดก็ได้เข้าไปในพูลตัวประมวลผล แบบแบ่งใช้ หลังจากคุณวางตัวประมวลผลหลักในพูลตัวประมวลผลแบบแบ่งใช้ แล้ว ตัวประมวลผลหลักพร้อมใช้งานสำหรับโปรแกรมจัดการรีซอร์สของพูล เมื่อระบบรับรู้ตัวประมวลผลหลักที่ใช้ทั้งหมด ภายในพูลแบบแบ่งใช้เกินกว่า 100% ของระดับตัวประมวลผลหลักพื้นฐาน (ที่สั่งซื้อหรือแอ็คทีฟ) ซึ่งกำหนดให้กับพาร์ติชันแบบ uncapped จะมีการคิดค่าธรรมเนียมหน้าที่ของตัวประมวลผล Utility CoD ประสิทธิภาพระดับนี้ พร้อมใช้งานสำหรับนาที่การใช้งานถัดไป ถ้าเวิร์กโหนดเพิ่มเติมต้องการ กำลังการผลิตระดับสูงขึ้น ระบบจะอนุญาตให้ใช้ตัวประมวลผลหลัก Utility CoD เพิ่มเติมได้โดยอัตโนมัติ ระบบ มอนิเตอร์และคิดค่าธรรมเนียมสำหรับกำลังการผลิตที่ต้องการเกินกว่า ระดับพื้นฐาน (แบบถาวร) โดยอัตโนมัติและต่อเนื่อง

เมื่อระบบรับรู้ตัวประมวลผลหลักพื้นฐานที่กำหนดให้กับพาร์ติชันแบบ uncapped มีการใช้ครบ 100% แล้วและยังต้องการอีก 10% ของหนึ่งตัวประมวลผลเป็นอย่างน้อย จะมีการใช้รีซอร์สตัวประมวลผลเพิ่มเติมโดยอัตโนมัติ และเริ่มสะสมหน้าที่ของตัวประมวลผลที่คิดค่าธรรมเนียมได้ หน้าที่ของตัวประมวลผล หยุดการสะสมเมื่อระดับการใช้ทรอปลงและตัวประมวลผลหลักพื้นฐาน ที่กำหนดสามารถจัดการกับเวิร์กโหนดได้

คุณลักษณะการเรียกเก็บเงิน Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์

ศึกษาเพิ่มเติมเกี่ยวกับคุณลักษณะการเรียกเก็บเงิน Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) ที่เชื่อมโยงกับชนิดเครื่องและโมเดลของคุณ

ตารางต่อไปนี้อธิบายตัวประมวลผลและคุณลักษณะการเรียกเก็บเงิน สำหรับ Utility CoD

ตารางที่ 11. คุณลักษณะ Utility CoD

โมเดลชนิดเครื่อง	คุณลักษณะตัวประมวลผลที่สั่งซื้อได้	คุณลักษณะการเรียกเก็บเงินตัวประมวลผล Utility CoD
9119-MME	EPBA	EPJA
9119-MME	EPBA	EPJB (IBM i)
9119-MME	EPBC	EPJN
9119-MME	EPBC	EPJP (IBM i)
9119-MHE	EPBB	EPJG
9119-MHE	EPBB	EPJH (IBM i)
8408-E8E	EPV2	EPJY
8408-E8E	EPV4	EPK2
8408-E8E	EPV6	EPK5

หมายเหตุ: แต่ละคุณลักษณะการเรียกเก็บเงินมีการซื้อเพื่อจ่ายสำหรับหน้าที่ของตัวประมวลผล Utility CoD จำนวน 100 นาที่

การใช้ Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์

Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) จัดเตรียม ความสามารถของตัวประมวลผลเพิ่มเติมให้โดยอัตโนมัติแบบชั่วคราวภายใน พูลตัวประมวลผลแบบแบ่งใช้

การใช้ Utility CoD มีการประเมิน เป็นส่วนเพิ่มนาฬิกาของตัวประมวลผล และมีการรายงาน ที่เว็บไซต์ Utility CoD การชำระเงิน คำนวณจาก การใช้นาฬิกาของตัวประมวลผลที่รายงาน คุณต้องสั่งซื้อและชำระเงิน สำหรับใบสั่งซื้อที่มีคุณลักษณะการเรียกเก็บเงินปริมาณของ Utility CoD

ระบบที่ถูกจัดการแต่ละระบบมี *ขีดจำกัดการรายงาน* และ *threshold การรายงาน* ค่าเหล่านี้มีการกำหนดโดยโค้ดการเปิดใช้งาน Utility CoD บนระบบที่ถูกจัดการซึ่งมีตัวประมวลผลหลักที่ไม่แอ็คทีฟ 1 ถึง 4 ตัว threshold การรายงานคือ 500 นาฬิกา และขีดจำกัดการรายงานคือ 1000 นาฬิกา บนระบบที่ถูกจัดการซึ่งมีตัวประมวลผลหลักที่ไม่แอ็คทีฟ 5 ถึง 16 ตัว threshold การรายงานคือ 1000 นาฬิกา และขีดจำกัดการรายงานคือ 2000 นาฬิกา ถ้าจำนวนตัวประมวลผลหลักที่ไม่แอ็คทีฟมากกว่า 16 ตัว threshold การรายงานคือ 2500 นาฬิกา และขีดจำกัด การรายงานคือ 5000 นาฬิกา

HMC จะแสดงข้อความบนเดสก์ทอป เมื่อจำนวนนาฬิกาที่ไม่ได้รายงานเพิ่มขึ้นถึง 90% ของ threshold การรายงาน เพื่อให้แน่ใจว่าคุณสามารถใช้ตัวประมวลผลหลัก Utility CoD ต่อไปได้ คุณควรรายงาน เมื่อ threshold การรายงานเพิ่มขึ้นถึง 90% สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการรายงานนาฬิกาของตัวประมวลผล Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์ โปรดดูที่ “การรายงานนาฬิกาของตัวประมวลผล Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์” ในหน้า 31

การเปิดใช้งาน Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์

ศึกษาเพิ่มเติมเกี่ยวกับวิธีการเปิดใช้งานระบบที่ถูกจัดการของคุณเพื่อใช้ Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD)

Utility CoD ช่วยให้คุณสามารถรายงานการใช้งานตามวิธีการที่ธุรกิจใช้เวลาตัวประมวลผลยุติ ไม่มีตารางเวลาการรายงานที่แน่นอน และไม่มีกำหนดข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์หรือหน้าจอที่ต้องใช้ในการรายงานการใช้งานเวลาตัวประมวลผลยุติ ระบบที่ถูกจัดการจะแจ้งให้คุณทราบ เมื่อถึง threshold การรายงาน คุณยังสามารถเลือกที่จะ รายงานในเวลาใดก็ได้ก่อนถึง threshold โคดการเปิดใช้งาน กำหนด threshold การรายงานและขีดจำกัดการรายงานสำหรับระบบ

ปฏิบัติตามขั้นตอนต่อไปนี้เพื่อเปิดทางให้ระบบที่ถูกจัดการของคุณใช้ Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์:

1. ไปที่เว็บไซต์ Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์
2. คลิก **Utility CoD** เพื่อยอมรับระยะเวลาและเงื่อนไขที่เชื่อมโยงกับ Utility CoD จะมีการจัดโค้ดการเปิดใช้งาน Utility CoD ให้สำหรับระบบของคุณหลังจากคุณเห็นชอบกับระยะเวลาและเงื่อนไข
3. เมื่อต้องการป้อนโค้ดการเปิดใช้งานบนเซิร์ฟเวอร์ของคุณโดยใช้ Hardware Management Console (HMC) ให้เลือกหนึ่งในอ็อปชันการนำทางต่อไปนี้ โดยขึ้นอยู่กับชนิดอินเทอร์เฟซของ HMC:
 - หากคุณกำลังใช้อินเทอร์เฟซ HMC Classic หรือ HMC Enhanced interface ให้ใช้งาน **HMC Capacity On Demand > ป้อนโค้ด CoD**
 - หากคุณกำลังใช้อินเทอร์เฟซ HMC Enhanced+ ให้ใช้งาน **Capacity on Demand > ฟังก์ชัน CoD > ป้อนโค้ด CoD**
4. กำหนดปริมาณของตัวประมวลผลหลักที่ไม่แอ็คทีฟ (จำนวนใดๆ ที่คุณเลือก) ให้กับพูลตัวประมวลผลแบบแบ่งใช้โดยใช้ HMC

จากนั้นคุณสามารถกำหนดคอนฟิกร Utility CoD เพื่อให้คุณสามารถใช้ ตัวประมวลผลหลักของยูทิลิตี้ใหม่ได้ตามลำดับความสำคัญทางธุรกิจและ ความต้องการประสิทธิภาพ ตัวอย่างเช่น คุณสามารถตั้งค่าขีดจำกัดสูงสุด สำหรับจำนวนการใช้งานสูงสุดที่ Utility CoD ใช้ได้ ตัวอย่างเช่น ถ้าคุณต้องการจำกัดการใช้งานทั้งหมดเป็น 500 นาที คุณสามารถใช้ HMC เพื่อตั้งค่าขีดจำกัดนี้

การหยุด Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์

คุณสามารถหยุด Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) โดยลบ ตัวประมวลผลหลักของยูทิลิตี้ทั้งหมดออกจากพูลตัวประมวลผลแบบแบ่งใช้

เพื่อปิดใช้งานและสิ้นสุด Utility CoD ที่แอ็คทีฟ คุณต้องร้องขอ โค้ดการสิ้นสุดจากเว็บไซต์ Utility CoD เมื่อคุณป้อน โค้ดการสิ้นสุดบน HMC ระบบจะปิดใช้งานฟังก์ชัน Utility CoD HMC จะไม่ยอมรับโค้ดการสิ้นสุดถ้ายังไม่มีกรรายงานการใช้งานนานเกินกว่า 100 นาที

การรายงานนาฬิกาของตัวประมวลผล Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์

ศึกษาเพิ่มเติมเกี่ยวกับวิธีการรายงานจำนวนนาฬิกาของตัวประมวลผล Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) ซึ่งระบบที่ถูกจัดการใช้ไปแล้ว

เมื่อต้องการรายงานนาฬิกาของตัวประมวลผลยูทิลิตี้ ให้ไปที่เว็บไซต์ CoD และป้อนจำนวนนาฬิกาของตัวประมวลผลซึ่งคุณต้องการรายงาน คุณสามารถป้อนค่าที่แสดงอยู่ในปัจจุบันบนหน้าจอ HMC Utility CoD ของระบบ หรือจำนวนนาฬิกาที่น้อยกว่าค่าที่แสดงอยู่ คุณยังสามารถรายงานจำนวนซึ่งมากกว่าค่าที่แสดงอยู่ ถ้า คุณต้องการซื้อนาฬิกาล่วงหน้าก่อนการใช้งาน

คุณ ต้องรายงานนาฬิกาของตัวประมวลผลโดยเพิ่มขึ้นทีละ 100 นาที เว็บไซต์จะตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณรายงาน นาฬิกาของตัวประมวลผลเป็น 100, 200, 300, หรือผลคูณใดๆ ของ 100 เท่านั้น

หลังจาก คุณรายงานจำนวนนาฬิกาของตัวประมวลผลแล้ว จะมีการจัดเตรียมโค้ดการรายงาน Utility CoD ให้คุณ โค้ดนี้ทำหน้าที่คล้ายกับไבריบทที่แสดงว่า คุณรายงานนาฬิกาของตัวประมวลผลแล้ว คุณต้องป้อนโค้ดนี้บน HMC เพื่อให้มีการบันทึกนาฬิกาของตัวประมวลผลที่คุณรายงาน

เพื่อให้แน่ใจว่าคุณสามารถใช้ตัวประมวลผลหลัก Utility CoD ต่อไปได้ คุณควรรายงานเมื่อ HMC แจ้งคุณว่า จำนวนนาฬิกาที่ไม่ได้รายงาน เพิ่มขึ้นถึง 90% ของ threshold การรายงานแล้ว HMC จะแสดง ข้อความบนเดสก์ท็อปเมื่อจำนวนนาฬิกาที่ไม่ได้รายงาน เพิ่มขึ้นถึง 90% ของ threshold การรายงาน ณ จุดนั้น คุณมีเวลา 30 วัน ในการรายงาน หรือจนกว่าครบตามขีดจำกัดการรายงาน อย่างใดอย่างหนึ่ง ที่มาถึงก่อน ณ เวลานั้น ถ้ายังไม่มีกรป้อนโค้ดการรายงาน Utility CoD ที่ HMC จะมีการปิดใช้งาน Utility CoD และเอา ตัวประมวลผลหลักยูทิลิตี้ทั้งหมดออกจากพูลแบบแบ่งใช้

การชำระเงินสำหรับนาฬิกาของตัวประมวลผล Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์

ศึกษาเพิ่มเติมเกี่ยวกับวิธีการชำระเงินสำหรับนาฬิกาของตัวประมวลผล Utility ความสามารถ แบบออนดีมานด์ (CoD) ที่คุณใช้ไปแล้ว และสิ่งที่จะเกิดขึ้น ถ้าคุณไม่ได้ชำระเงินสำหรับนาฬิกาของตัวประมวลผล

ทีมงานด้านการตลาดที่คุณระบุเมื่อ คุณเปิดใช้งานระบบสำหรับ Utility CoD จะได้รับแจ้งจำนวนนาฬิกาของ ตัวประมวลผลที่คุณรายงาน ทีมงานด้านการตลาดทำงานร่วมกับคุณเพื่อประมวลผล ใบสั่งซื้อ miscellaneous equipment specification (MES) มาตรฐานสำหรับ คุณลักษณะการเรียกเก็บเงินนาฬิกาของตัวประมวลผล 100 นาที (ตัวอย่างเช่น โค้ดคุณลักษณะ 7642 สำหรับ 9117-MMB) เพื่อให้คุณสามารถชำระสิ่งที่เคยใช้ หากคุณไม่ได้ชำระเงินสำหรับนาฬิกา ของตัวประมวลผลยูทิลิตี้ที่คุณรายงาน เว็บไซต์ CoD ไม่ได้ยอมรับ นาฬิกาที่รายงานในอนาคต ตามผลลัพธ์ที่ได้ คุณไม่ได้จัดเตรียม ไว้พร้อม กับ Utility CoD reporting code เพื่อป้อนที่ระบบ ของคุณเพื่อให้ดำเนินการโดยใช้ Utility CoD

การป้อนโค้ดการเปิดใช้งานและโค้ดการรายงาน Utility CoD

ใช้ HMC เพื่อป้อนโค้ดการเปิดใช้งาน Utility CoD และการรายงาน

เมื่อต้องการป้อนโค้ดการเปิดใช้งาน Utility Capacity on Demand (CoD) และ โค้ดการรายงานโดยใช้ Hardware Management Console (HMC) ให้เลือกหนึ่งในอ็อปชันการนำทางต่อไปนี้ขึ้นอยู่กับชนิดอินเทอร์เฟซของ HMC:

- หากคุณกำลังใช้อินเทอร์เฟซ HMC Classic or HMC Enhanced ให้ใช้งาน **HMC Capacity On Demand > Enter CoD Code**
- หากคุณกำลังใช้อินเทอร์เฟซ HMC Enhanced+ ให้ใช้งาน **Capacity on Demand > ฟังก์ชัน CoD > ป้อนโค้ด CoD**

การตรวจทานนาที่ของตัวประมวลผลที่ใช้หรือที่รายงาน

คุณสามารถตรวจทานนาที่ของตัวประมวลผลที่ใช้หรือที่รายงานโดยใช้ อินเทอร์เฟซคอนโซลการจัดการฮาร์ดแวร์ (HMC)

เมื่อต้องการตรวจสอบนาที่ตัวประมวลผลที่ใช้หรือที่รายงานโดยใช้ Hardware Management Console (HMC) ให้เลือกหนึ่งในอ็อปชันการนำทางต่อไปนี้ขึ้นอยู่กับชนิดอินเทอร์เฟซของ HMC:

- หากคุณกำลังใช้อินเทอร์เฟซ HMC Classic หรือ HMC Enhanced ให้ใช้งาน **HMC Capacity on Demand > ตัวประมวลผล > Utility CoD > ดูค่าติดตั้งความจุ**
- หากคุณกำลังใช้อินเทอร์เฟซ HMC Enhanced+ ให้ใช้งาน **Capacity on Demand > ฟังก์ชัน CoD > ดูค่าติดตั้งความจุ**

การตั้งค่าขีดจำกัดการใช้งานนาที่ของตัวประมวลผล

ตั้งค่าขีดจำกัดของนาที่ตัวประมวลผลที่คุณใช้

เมื่อต้องการตั้งค่าขีดจำกัดการใช้งานบนนาที่ตัวประมวลผลโดยใช้ Hardware Management Console (HMC) ให้เลือกอ็อปชันการนำทางต่อไปนี้ขึ้นอยู่กับชนิดอินเทอร์เฟซของ HMC:

- หากคุณกำลังใช้อินเทอร์เฟซ HMC Classic หรือ HMC Enhanced ให้ใช้งาน **HMC Capacity on Demand > ตัวประมวลผล > Utility CoD > จัดการ**
- หากคุณกำลังใช้อินเทอร์เฟซ HMC Enhanced+ ให้ใช้งาน **Capacity on Demand > ฟังก์ชัน CoD > จัดการ**

การจัดหาข้อมูลที่จำเป็นในการรายงานนาที่ของตัวประมวลผล

ข้อมูลที่ความต้องการรายงานนาที่ของตัวประมวลผล Utility Capacity on Demand (CoD)

เมื่อต้องการดูข้อมูลที่ความต้องการเพื่อรายงานนาที่ตัวประมวลผลของ Utility CoD สำหรับการเรียกเก็บเงินโดยใช้ Hardware Management Console (HMC) ให้เลือกหนึ่งในอ็อปชันการนำทางต่อไปนี้ขึ้นอยู่กับชนิดอินเทอร์เฟซของ HMC:

- หากคุณกำลังใช้อินเทอร์เฟซ HMC Classic หรือ HMC Enhanced ให้ใช้งาน **HMC Capacity On Demand > ตัวประมวลผล > Utility CoD > ดูข้อมูลโค้ด**
- หากคุณกำลังใช้อินเทอร์เฟซ HMC Enhanced+ ให้ใช้งาน **Capacity on Demand > ฟังก์ชัน CoD > ดูข้อมูลโค้ด**

Power Enterprise Pool

Power Enterprise Pool จัดเตรียมความยืดหยุ่นและค่าสำหรับ Power Systems Power enterprise pool เป็นกลุ่มของระบบที่สามารถแบ่งใช้รีซอร์สตัวประมวลผล Mobile Capacity on Demand (CoD) และรีซอร์สหน่วยความจำ

คุณสามารถย้ายการเปิดใช้งานรีซอร์ส Mobile CoD ระหว่างระบบ ในพูลโดยใช้คำสั่ง Hardware Management Console (HMC) การดำเนินการเหล่านี้ มีความยืดหยุ่นเมื่อคุณจัดการกับเวิร์กโหลดขนาดใหญ่ในพูลของระบบ และช่วยปรับสมดุลย์รี

ซอร์สใหม่เพื่อตอบสนองต่อความต้องการทางธุรกิจ คุณลักษณะนี้มีประโยชน์สำหรับการจัดเตรียมความพร้อมใช้งานแอพลิเคชันน้อยอย่างต่อเนื่อง ระหว่างการซ่อมบำรุง ไม่เพียงแต่สามารถย้ายเวิร์กโหลดไปยังระบบอื่น ได้อย่างง่ายดาย แต่การเปิดใช้งานตัวประมวลผลและการเปิดใช้งานหน่วยความจำ ยังสามารถย้ายได้ การวางแผนการกู้คืนจากภัยพิบัติยังสามารถจัดการได้มากขึ้นโดยมีความสามารถในการย้ายการเปิดใช้งานได้เมื่อต้องการ

ข้อกำหนดคอนฟิกรูเรชัน Power Enterprise Pool

มีพูลที่แตกต่างกันสองชนิด:

- พูล Power 770, E870 และ E870C
- พูล Power 780, 795, E880 และ E880C

ระบบ Power 770 และ 780 ต้องการการเปิดใช้งาน 4 ตัวประมวลผลแบบสแตติกเป็นอย่างน้อย Power 870 และ 880 ต้องการการเปิดใช้งาน 8 ตัวประมวลผลแบบสแตติก Power 795 ต้องการ การเปิดใช้งาน 24 ตัวประมวลผลแบบสแตติกเป็นอย่างน้อย 50% ของหน่วยความจำ ต้องแฉีกที่ฟสำหรับระบบ และอย่างน้อย 25% ของหน่วยความจำที่แฉีกที่ฟ ต้องเป็นหน่วยความจำแบบสแตติก Power E870C และ E880C มีการเปิดใช้งานขั้นต่ำที่ Power 870 และ 880 อย่างไรก็ตาม รีซอร์สในระบบเหล่านี้สามารถเข้าไปยัง พูลได้

HMC สามารถจัดการกับ Power Enterprise Pools จำนวนมาก และยังสามารถจัดการกับระบบ ที่ไม่ได้เป็นส่วนหนึ่งของ Power Enterprise Pool ระบบสามารถเป็นสมาชิกได้ที่ละหนึ่ง Power enterprise pool

HMC มาสเตอร์และการจัดการกับ Hardware Management Consoles

HMC มาสเตอร์ให้สิทธิ์ในการดำเนินการเปลี่ยนแปลง Power enterprise pool ทั้งหมด และยัง ดำเนินการกับการดำเนินการเปลี่ยนแปลงพูลทั้งหมดสำหรับเซิร์ฟเวอร์ที่จัดการ การจัดการกับ HMC คือ HMC ที่คุณได้มอบหมายให้กับ HMC มาสเตอร์ของพูล ในรูปของการจัดการกับ HMC สำหรับพูล การจัดการกับ HMC สามารถทำได้โดย HMC มาสเตอร์ได้โดยตรงเพื่อดำเนินการกับการดำเนินการเปลี่ยนพูล สำหรับเซิร์ฟเวอร์ที่ไม่ได้ถูกจัดการโดย HMC มาสเตอร์

การจัดการ HMC ทั้งหมดต้องมีการเชื่อมต่อเครือข่ายที่แฉีกที่ฟกับ HMC มาสเตอร์ HMC สามารถสื่อสารบนเครือข่ายพบลิกหรือไพรเวตได้ HMC สื่อสารโดยใช้ Resource Monitoring and Control (RMC) มาตรฐาน พอร์ต 657 HMC มาสเตอร์สื่อสารกับการจัดการ HMC ทั้งหมดและการจัดการ HMC ทั้งหมดสื่อสารกับ HMC มาสเตอร์ การจัดการ HMC ไม่ได้สื่อสารระหว่างกัน ยกเว้นเมื่อคุณกำลังตั้งค่าการจัดการ HMC หลัง HMC มาสเตอร์ใหม่ เมื่อ HMC มาสเตอร์ปัจจุบันหยุดทำงาน

คุณสามารถดำเนินการกับภารกิจต่อไปนี้ได้โดยใช้การจัดการกับ HMC ใดๆ ซึ่งประกอบด้วย HMC มาสเตอร์:

- ดูข้อมูลพูล
- เพิ่มรีซอร์ส Mobile CoD ไปยังเซิร์ฟเวอร์
- ลบรีซอร์ส Mobile CoD ออกจากเซิร์ฟเวอร์
- ตั้งค่า HMC มาสเตอร์ใหม่สำหรับพูล
- ซิงโครไนซ์ข้อมูลพูล

ภารกิจต่อไปนี้ต้องถูกดำเนินการบน HMC ที่กำหนดไว้เป็น HMC มาสเตอร์:

- สร้างพูล
- อัปเดตพูล (ซึ่งประกอบด้วยการอัปเดตชื่อพูล)

- กู้คืนพูล
- อัปเดตการจัดการกับรายการ HMC สำหรับพูล

การสั่งซื้อ Power Enterprise Pools

เมื่อต้องการสั่งซื้อ Power Enterprise Pool โปรดติดต่อ IBM Business Partner หรือตัวแทนฝ่ายขายของ IBM

ลูกค้าทางธุรกิจของ IBM ของคุณ หรือตัวแทนฝ่ายขายของ IBM จะช่วยให้คุณทำขั้นตอนต่อไปนี้:

1. กรองข้อมูลให้สมบูรณ์และส่งสัญญา Power Enterprise Pool และภาคผนวก ที่ระบุหมายเลขลำดับระบบทั้งหมดที่จะถูกรวมในพูล สำเนาต้องถูกส่งไปยังสำนักงานโปรเจกต์ Power Systems CoD (pcod@us.ibm.com) เพื่อสร้างหมายเลข ID พูล
2. สั่งซื้อการเปิดใช้งานโมบายล์และคุณลักษณะการเปิดใช้งานตัวประมวลผลและหน่วยความจำ สำหรับระบบที่มีส่วนรวมทุกระบบในพูลต้องมีโค้ดคุณลักษณะ EB35 เป็นตัวบ่งชี้

เมื่อการสั่งซื้อสำเร็จ ไฟล์คอนฟิกูเรชันจะถูกสร้างขึ้น ซึ่งมีโค้ดการเปิดใช้งานการเป็นสมาชิก Power Enterprise Pool สำหรับแต่ละระบบในพูล พร้อมกับโค้ดการเปิดใช้งานตัวประมวลผลโมบายล์ และโค้ดการเปิดใช้งานหน่วยความจำโมบายล์สำหรับพูล ไฟล์ยังอาจมีรหัสในการแปลง รีซอร์สที่เรียกทำงานอย่างถาวรในพูลกับรีซอร์ส Mobile CoD ไฟล์นี้มีอยู่บนเว็บไซต์ Capacity on Demand (CoD) (<http://www-912.ibm.com/pod/pod>) ไฟล์ต้องการโดย Hardware Management Console (HMC) เพื่อสร้างพูล

โค้ดคุณลักษณะ Enterprise Pools

ตารางที่ 12. โค้ดคุณลักษณะ Power Enterprise Pools ชนิดเครื่อง 9119

ชนิดและรุ่นของเครื่อง	รหัสคุณลักษณะ	คำอธิบาย
9119-MME	EP2S	การเปิดใช้งาน 1-Core Mobile
9119-MHE	EP2T	การเปิดใช้งาน 1-Core Mobile
9119-MME, 9119 MHE	EMA7	การเปิดใช้งานหน่วยความจำ 100 GB Mobile
9119-MME, 9119 MHE	EB35	การเปิดใช้งานโมบายล์

โค้ดคุณลักษณะ Mobile CoD ทั้งหมดเป็น MES เท่านั้น

จำนวนของ การเปิดใช้งาน Mobile CoD และแบบถาวรที่สั่งซื้อสำหรับระบบ ไม่สามารถเกินความจุฟิลิคัลทั้งหมดของระบบ

โค้ด Power Enterprise Pool

ไฟล์คอนฟิกูเรชันเป็นไฟล์ XML ที่ลงนามที่มีข้อมูล ที่จำเป็นในการกำหนดค่า Power Enterprise Pool

Pool ID ID เฉพาะที่ IBM กำหนด ให้กับ Power Enterprise Pool

หมายเลขลำดับ

ค่าที่เป็นตัวเลขที่เพิ่มค่าสูงขึ้นเมื่อ IBM อัปเดตไฟล์คอนฟิกูเรชัน

โค้ดความเป็นสมาชิกไฟล์คอนฟิกูเรชัน Power Enterprise Pool

โค้ดการเรียกใช้หรือโค้ดการยกเลิกสำหรับแต่ละระบบที่เป็นสมาชิกของพูล

โค้ดตัวประมวลผล Mobile CoD

โค้ดการเรียกใช้ที่ตั้งค่าจำนวนทั้งหมดของตัวประมวลผล Mobile CoD ที่คุณสามารถใช้ในพูล

โค้ดหน่วยความจำ Mobile CoD

โค้ดการเรียกใช้ที่ตั้งค่าจำนวนทั้งหมดของหน่วยความจำ Mobile CoD ที่คุณสามารถใช้ในพูล

โค้ดการแปลงตัวประมวลผล Permanent to Mobile CoD

โค้ด CoD สำหรับเซิร์ฟเวอร์ในพูลเพื่อแปลงตัวประมวลผลที่เรียกทำงานอย่างถาวรเป็นตัวประมวลผล Mobile CoD
โค้ด CoD เหล่านี้เป็นทางเลือก

โค้ดการแปลงหน่วยความจำ Permanent to Mobile CoD

โค้ด CoD สำหรับเซิร์ฟเวอร์ในพูลเพื่อแปลงหน่วยความจำที่เรียกทำงานอย่างถาวรเป็นหน่วยความจำ Mobile CoD
โค้ด CoD เหล่านี้เป็นทางเลือก

คุณสามารถติดต่อ IBM เพื่อขอรับไฟล์คอนฟิกูเรชันใหม่เพื่อดำเนินการต่อไปนี้:

- สร้าง Power Enterprise Pool
- เพิ่มระบบเข้ากับพูลหรือลบระบบออกจากพูล
- เพิ่มรีซอร์ส Mobile CoD เข้ากับพูลหรือลบรีซอร์ส Mobile CoD ออกจากพูล
- แปลงรีซอร์สที่เรียกทำงานอย่างถาวรบนเซิร์ฟเวอร์ไปเป็นรีซอร์ส Mobile CoD

คุณต้องมีไฟล์คอนฟิกูเรชันล่าสุดสำหรับพูลเพื่อดำเนินการต่อไปนี้:

- เรียกคืน Hardware Management Console หลัก (HMC) สำหรับพูลหลังจาก ล้างการติดตั้งของ HMC หลัก

ไฟล์คอนฟิกูเรชันล่าสุดสำหรับ Power enterprise มีอยู่บนเว็บไซต์ Capacity on Demand (CoD) (<http://www-912.ibm.com/pod/pod>)

เพิ่มหรือลบระบบจาก Power Enterprise Pools

การเพิ่ม หรือการลบระบบจาก Power Enterprise Pool ที่สร้างขึ้น ต้องการการแจ้งไปยัง IBM

ภาคผนวกที่อัปเดต ต้องถูกส่งไปยังสำนักงานโปรเจกต์ Power Systems CoD (pcod@us.ibm.com) เพื่อเพิ่มหรือลบระบบจาก Power Enterprise Pool เมื่ออัปเดตถูกประมวลผล ไฟล์คอนฟิกูเรชันของพูลใหม่จะถูกโพสต์ บนเว็บไซต์ CoD

ก่อนที่คุณจะลบระบบออกจากพูล สิทธิ์พัยทั้งหมด (รวมถึงรีซอร์ส Mobile CoD) ที่สั่งซื้อไว้เดิมกับระบบ ต้องถูกส่งคืนไปยังหมายเลขระบบเดิม สิทธิ์พัยโมบายล์ ที่เป็นของระบบที่เหมาะสมสำหรับการถ่ายโอนไปยังหมายเลขลำดับระบบอื่น ขึ้นอยู่กับแนวทางในการทำให้เหมาะสมปกติและ หากเป็นไปได้ ต้องการแจ้งการดูแลระบบเพิ่มเติม

ระบบที่ ถูกลบออกจากพูลสามารถรวมกับพูลอื่นและมีส่วนในรีซอร์ส Mobile CoD กับพูลใหม่และใช้รีซอร์ส Mobile CoD ของระบบอื่น รีซอร์ส Mobile CoD ต้องการ ID พูลเพื่อให้รู้จัก

การกำหนดสิทธิ์โปรแกรมที่เหมาะสม

เนื่องจากผลของการมีส่วนร่วมที่ได้รับอนุญาตในการนำเสนอ Power Enterprise Pools คุณได้รับอนุญาตให้ถ่ายโอนสิทธิ์ของการใช้ของแต่ละโปรแกรมที่มีสิทธิ์จากเซิร์ฟเวอร์ Power Systems ที่มีส่วนร่วมใน พูลถึงเซิร์ฟเวอร์ Power Systems อื่นที่มีส่วนร่วมในพูลด้วย คุณต้องไม่เกิน จำนวนสูงสุดของไลเซนส์ซอฟต์แวร์ภายในพูล สำหรับข้อตกลงเกี่ยวกับซอฟต์แวร์เฉพาะ

การสนับสนุนและเซอร์วิสการซ่อมบำรุงที่จำเป็น

ภายในแต่ละ Power Enterprise Pool ระบบที่มีส่วนร่วมทั้งหมดต้องได้รับ บริการโดย IBM ภายใต้การรับประกัน หรือข้อตกลงบริการ การซ่อมบำรุงของ IBM หรือไม่ได้รับบริการโดย IBM นอกจากนี้ แต่ละโปรแกรมที่มีสิทธิ์ที่สิทธิ์สำหรับ IBM software maintenance (SWMA) บนระบบหนึ่งระบบหรือมากกว่าที่มีส่วนร่วมในพูลต้องมีข้อตกลง SWMA ที่ถูกต้องบนทุกระบบที่มีส่วนร่วมในพูลที่โปรแกรมที่มีสิทธิ์ จะถูกเรียกใช้งาน

ข้อกำหนด Power Enterprise Pool เพิ่มเติม

ต่อไปนี้เป็นข้อกำหนด Power Enterprise Pool เพิ่มเติม:

- ไลเซนส์ใดๆ สำหรับซอฟต์แวร์ Power® เช่น AIX, IBM i และซอฟต์แวร์ Power อื่น ที่มีอยู่บน ระบบใดๆ ในพูลต้องได้รับไลเซนส์สำหรับอย่างน้อยหนึ่งคอร์บนแต่ละ ระบบเพิ่มเติมในพูล
- ระบบทั้งหมดในพูลต้องเป็นเจ้าของโดยจำนวนของ องค์กรลูกค้าเดียวกัน
- การเปิดใช้งานไม่สามารถถ่ายโอน ย้าย หรือมอบหมายใหม่ ข้ามประเทศ
- Integrated Facility สำหรับการเปิดใช้งาน Linux ไม่สนับสนุนเป็นการเปิดใช้งานโมบายล์ภายใน Power Enterprise Pools แต่สามารถอยู่แยกต่างหากบนระบบภายในพูล ระบบปฏิบัติการ AIX, IBM i และ Linux และ เวิร์กโหลดทั้งหมดได้รับการสนับสนุนโดย Power Enterprise Pools

Power Enterprise Pool และ HMC หลัก

Hardware Management Console (HMC) เดียวต้องถูกเลือกเป็น HMC หลัก สำหรับ Power Enterprise Pool HMC ที่ใช้เพื่อสร้าง Power Enterprise Pool จะถูกตั้งค่าเป็น HMC หลักของ พูลดังกล่าวตอนเริ่มต้น คุณสามารถตั้งค่า HMC หลักใหม่สำหรับพูลได้ตลอดเวลา

เมื่อคุณเปิดหรือรีสตาร์ทเซิร์ฟเวอร์ ต้องแน่ใจว่า เซิร์ฟเวอร์เชื่อมต่อกับ HMC ที่ถูกจัดการ เมื่อทั้งเซิร์ฟเวอร์และ Hardware Management Consoles ที่ถูกจัดการปิดอยู่ ให้รีสตาร์ท HMC ที่ถูกจัดการเป็นอันดับแรก จากนั้นรีสตาร์ทเซิร์ฟเวอร์

หมายเหตุ: หากเซิร์ฟเวอร์ที่รีสตาร์ทไม่สามารถติดต่อกับ HMC ที่ถูกจัดการใดๆ นั้นแสดงว่า เซิร์ฟเวอร์รีสตาร์ทโดยไม่มีริซอร์ส Mobile CoD อย่างไรก็ตาม เมื่อ HMC ที่ถูกจัดการเชื่อมต่อกับเซิร์ฟเวอร์ ริซอร์ส Mobile CoD ต้องถูกกำหนดกลับไปยังเซิร์ฟเวอร์โดยอัตโนมัติ

การอัปเดต HMC หลัก

คุณไม่สามารถดำเนินการเปลี่ยนแปลง Power Enterprise Pool ใดๆ เมื่อคุณกำลังอัปเดต HMC หลัก หลังจากการอัปเดตเสร็จสิ้นแล้ว คุณสามารถ กลับสู่การดำเนินการเปลี่ยนพูล หากคุณวางแผนที่จะดำเนินการ เปลี่ยนแปลงพูลใดๆ เมื่อคุณอัปเดต HMC หลัก คุณต้องตั้งค่า HMC หลักใหม่ ก่อนที่คุณจะเริ่มดำเนินการอัปเดต

การติดตั้ง HMC หลัก

การดำเนินการการติดตั้งใหม่ของ HMC หลักจะลบข้อมูลของ Power enterprise pool ทั้งหมดจาก HMC หลังการติดตั้ง

ตั้ง HMC จะไม่สามารถ เรียกคืนการทำงานของ HMC หลัก สำหรับพูลจนกว่าคุณจะทำเนิการกู้คืน เพื่อหลีกเลี่ยง สถานการณ์นี้ คุณสามารถตั้งค่า HMC หลักสำหรับพูลก่อน ที่คุณจะเริ่มต้นการติดตั้ง HMC หลักปัจจุบันใหม่

เมื่อต้องการดำเนินการกู้คืนหลังจากการติดตั้งใหม่ของ HMC ให้รันคำสั่ง HMC ต่อไปนี้ใน เซลล์เทอร์มินัลที่จำกัด

```
chcodpool -o recover -p <pool name> -f<configuration file name>[-a"attributes"] [-v]
```

สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม ให้รันคำสั่ง man chcodpool ในเซลล์เทอร์มินัลที่จำกัดบน HMC เพื่อดูวิธีใช้แบบออนไลน์

การใช้ Power Enterprise Pools

หลังจากที่คุณขอรับไฟล์คอนฟิกูเรชัน Power Enterprise Pool ของคุณจาก IBM แล้ว คุณสามารถสร้าง และอัปเดต Power Enterprise Pool ได้โดยใช้ Hardware Management Console (HMC) ในฐานะผู้ใช้ คุณมีตัวเลือกสองข้อ หากคุณกำลังเข้าถึงอินเตอร์เฟซ HMC แบบโลคัล (โดยใช้เซสชันของเบราวเซอร์โลคัล) คุณต้องมีไฟล์คอนฟิกูเรชัน อยู่ในโฮมไดเรกทอรีของคุณบน HMC ของคุณ หากคุณกำลังเข้าถึงอินเตอร์เฟซ HMC แบบรีโมต ไฟล์คอนฟิกูเรชันต้องอยู่บนเครื่องรีโมต

สร้าง Power Enterprise Pool

คุณสามารถสร้าง Power Enterprise Pool โดยใช้ HMC

ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณมีสิ่งที่เป็นต้องมีต่อไปสำหรับการสร้าง Power enterprise pool:

- ต้องแน่ใจว่าไฟล์คอนฟิกูเรชันอยู่ในตำแหน่งที่เหมาะสม หากคุณกำลังเข้าถึง HMC แบบรีโมต คุณต้องวางไฟล์บนระบบโลคัลที่คุณกำลังใช้ หากคุณกำลังใช้เซสชันเบราวเซอร์โลคัล ไฟล์ต้องอยู่ในโฮมไดเรกทอรีบน HMC HMC นี้เป็น HMC หลักสำหรับพูลใหม่
- ต้องแน่ใจว่าเซิร์ฟเวอร์ทั้งหมดที่มีส่วนร่วมในพูลอยู่ในสถานะสแตนด์บายหรือสถานะดำเนินการ
- หากคุณมี 9119-FHB (IBM Power 795) ต้องแน่ใจว่าใช้เฟิร์มแวร์เวอร์ชัน 7.8 หรือเวอร์ชันถัดมา
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่า เซิร์ฟเวอร์ POWER7 ใดๆ ที่เรียกทำงานรีซอร์สแบบถาวรซึ่งแปลงเป็นรีซอร์ส Mobile CoD ใช้เฟิร์มแวร์ที่เป็นเวอร์ชัน 7.8 SP5 หรือเวอร์ชันสูงกว่า
- ตรวจสอบว่าเซิร์ฟเวอร์ POWER8 ได้เรียกทำงานรีซอร์สที่แปลงเป็นรีซอร์ส Mobile CoD อย่างถาวร ใช้เฟิร์มแวร์ที่เป็นเวอร์ชัน 8.4 หรือสูงกว่า
- รวบรวมข้อมูล HMC (ชื่อโฮสต์, IP แอดเดรส, ID ผู้ใช้ และรหัสผ่าน) สำหรับแต่ละ HMC ที่จัดการกับเซิร์ฟเวอร์ซึ่งจะเข้าร่วมในพูล ตรวจสอบให้แน่ใจว่า HMC กำลังรันอยู่และคุณสามารถเข้าถึง ผ่านเครือข่ายได้

เมื่อต้องการสร้าง Power Enterprise Pool ให้เลือกหนึ่งในอ็อปชันการนำทางต่อไปนี้ซึ่งขึ้นอยู่กับ ชนิดอินเตอร์เฟซของ HMC:

- หากคุณกำลังใช้อินเตอร์เฟซ HMC Classic อยู่จาก HMC มาสเตอร์ ให้เลือก การจัดการกับระบบ > Power Enterprise Pools จากนั้นคลิก สร้างพูล
- หากคุณกำลังใช้อินเตอร์เฟซ HMC Enhanced+ จาก HMC หลัก ให้เลือก รีซอร์ส > Power Enterprise Pools ทั้งหมด > สร้าง พูล

อัปเดตคอนฟิกูเรชันของ Power Enterprise Pool

หลังจาก Power Enterprise Pool ถูกสร้างแล้ว คุณสามารถอัปเดตคอนฟิกูเรชัน ของพูลของคุณ คุณต้องติดต่อ IBM และขอรับไฟล์คอนฟิกูเรชันสำหรับพูลของคุณเพื่อทำการเปลี่ยนแปลง คอนฟิกูเรชันชนิดต่อไปนี้:

- คุณสามารถเพิ่มรีซอร์ส Mobile Capacity on Demand (CoD) เข้ากับพูลของคุณ หรือคุณสามารถลบรีซอร์ส Mobile CoD ออกจากพูลของคุณ
 - คุณสามารถแปลงรีซอร์สที่เรียกทำงานอย่างถาวร บนเซิร์ฟเวอร์ทั้งหมดในพูลกับรีซอร์ส Mobile CoD
 - คุณสามารถเพิ่มเซิร์ฟเวอร์เข้ากับพูลของคุณ หรือ คุณสามารถลบเซิร์ฟเวอร์ออกจาก พูลของคุณ
- ข้อควรสนใจ:** HMC จะลบพูลโดยอัตโนมัติ หากคุณลบเซิร์ฟเวอร์ตัวสุดท้ายออกจากพูล

ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณมีสิ่งที่ต้องมีต่อไปสำหรับการอัปเดต คอนฟิกูเรชันของ Power Enterprise Pool:

- ต้องแน่ใจว่าคุณได้รับไฟล์คอนฟิกูเรชันที่จำเป็นจาก IBM
- ต้องแน่ใจว่าไฟล์คอนฟิกูเรชันอยู่ในตำแหน่งที่เหมาะสม หากคุณกำลังเข้าถึง HMC แบบรีโมต คุณต้องวางไฟล์บนระบบโลคัลที่คุณกำลังใช้ หากคุณกำลังใช้เซสชันเบราวเซอร์โลคัล ไฟล์ต้องอยู่ในโฮมไดเรกทอรีบน HMC
- ต้องแน่ใจว่าเซิร์ฟเวอร์ใหม่ที่มีส่วนร่วมในพูล อยู่ในสถานะสแตนด์บายหรือสถานะการดำเนินการ
- หากคุณมี 9119-FHB (IBM Power 795) ต้องแน่ใจว่าใช้เฟิร์มแวร์เวอร์ชัน 7.8 หรือเวอร์ชันถัดมา
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่า มีอย่างน้อยหนึ่ง HMC ที่ถูกจัดการซึ่งเซิร์ฟเวอร์ได้เพิ่มไว้เป็น HMC ที่ถูกจัดการสำหรับพูล
- ตรวจสอบให้แน่ใจว่า HMC กำลังรันและ HMC มาสเตอร์สามารถสื่อสารกับเซิร์ฟเวอร์ผ่านเครือข่ายได้
- ต้องแน่ใจว่าเซิร์ฟเวอร์ที่ต้องการลบออกจากพูลอยู่ในสถานะสแตนด์บาย หรือสถานะดำเนินการ
- ต้องแน่ใจว่าเซิร์ฟเวอร์ที่ต้องการลบออกจากพูลไม่มีการกำหนดรีซอร์ส Mobile CoD ใดๆ หรือรีซอร์ส Mobile CoD ใดๆ ที่ไม่ถูกส่งคืน
- บนเซิร์ฟเวอร์ที่ใช้ตัวประมวลผล POWER7 ให้ตรวจสอบว่า รีซอร์สที่เรียกทำงานอย่างถาวรซึ่งถูกแปลงเป็นรีซอร์ส Mobile CoD ใช้เฟิร์มแวร์เวอร์ชัน 7.8 SP5 หรือเวอร์ชันสูงกว่า
- บนเซิร์ฟเวอร์ที่ใช้ตัวประมวลผล POWER8 ให้ตรวจสอบว่ารีซอร์สที่เรียกทำงานอย่างถาวรที่ถูกแปลง เป็นรีซอร์ส Mobile CoD ใช้เฟิร์มแวร์เวอร์ชัน 8.4 หรือสูงกว่า

เมื่อคุณอัปเดตคอนฟิกูเรชันของพูล HMC จะตรวจสอบความถูกต้องหมายเลขลำดับ ในไฟล์คอนฟิกูเรชันปัจจุบัน หมายเลขลำดับนี้ต้องมากกว่า หรือเท่ากับหมายเลขลำดับในไฟล์สุดท้าย ที่ถูกใช้เพื่อสร้างหรืออัปเดตพูล หากหมายเลขลำดับปัจจุบันไม่ตรงกับข้อกำหนดนี้ การอัปเดตจะล้มเหลว คุณต้องขอรับ ไฟล์คอนฟิกูเรชันล่าสุดสำหรับพูลและอัปเดตพูล อีกครั้ง

ไฟล์คอนฟิกูเรชันล่าสุดสำหรับ Power enterprise pool มีอยู่บนเว็บไซต์ Capacity on Demand (CoD) (<http://www-912.ibm.com/pod/pod>)

เมื่อต้องการ อัปเดตคอนฟิกูเรชันของ Power Enterprise Pool โดยใช้ Hardware Management Console (HMC) ให้เลือกหนึ่งในอ็อปชันการนำทางต่อไปนี้ ขึ้นอยู่กับชนิดอินเตอร์เฟซของ HMC:

- หากคุณกำลังใช้อินเตอร์เฟซ HMC Classic จาก HMC มาสเตอร์สำหรับพูล ให้เลือก การจัดการกับระบบ > **Power Enterprise Pools** ในตาราง Power Enterprise Pool คลิกขวาบนพูลและจากนั้นเลือก **อัปเดตพูล**
- หากคุณกำลังใช้อินเตอร์เฟซ HMC Enhanced+ จาก HMC หลักสำหรับพูล ให้เลือก รีซอร์ส > **Power Enterprise Pools** ทั้งหมด ในตาราง Power Enterprise Pool คลิกขวาบนพูลและจากนั้นเลือก **อัปเดตพูล**

จัดสรรรีซอร์ส Mobile CoD ให้กับเซิร์ฟเวอร์ใน Power enterprise pool

หลังจากที่คุณสร้าง Power Enterprise Pool ของคุณ รีซอร์สตัวประมวลผล Mobile CoD ทั้งหมดและรีซอร์สหน่วยความจำ Mobile CoD จะถูกจัดสรรให้กับพูล คุณต้องใช้ HMC เพื่อจัดสรรรีซอร์ส Mobile CoD ให้กับเซิร์ฟเวอร์ในพูล คุณไม่จำเป็นต้องแจ้ง IBM เมื่อคุณจัดสรรรีซอร์ส

คุณสามารถกำหนดริชอร์ส Mobile CoD ให้กับพาร์ติชันในวิธีเดียวกับที่คุณกำหนดริชอร์สถาวร ให้กับพาร์ติชัน ริชอร์ส Mobile CoD จะยังคงอยู่บนเซิร์ฟเวอร์จนกว่าคุณจะลบ ออกจากเซิร์ฟเวอร์ ริชอร์ส Mobile CoD จะไม่หมดอายุในวิธีเดียวกับ ริชอร์ส Elastic CoD หรือริชอร์ส Trial CoD

เป็นการง่ายที่จะย้ายริชอร์ส Mobile CoD จากเซิร์ฟเวอร์หนึ่งไปยังเซิร์ฟเวอร์อื่นเมื่อโอนย้ายพาร์ติชัน คุณสามารถลบริชอร์ส Mobile CoD ออกจากเซิร์ฟเวอร์และเพิ่มริชอร์สให้กับเซิร์ฟเวอร์อื่นได้ แม้ว่าริชอร์สยังคงถูกใช้อยู่บนเซิร์ฟเวอร์ที่ลบริชอร์ส เหล่านั้น แอ็คชันนี้อ่อนุญาตให้ริชอร์สตัวประมวลผลและริชอร์สหน่วยความจำของการโอนย้ายพาร์ติชันไปยัง ที่มีอยู่บนทั้ง เซิร์ฟเวอร์ต้นทางและปลายทาง และที่ใช้โดยทั้งสองเซิร์ฟเวอร์ ในเวลาเดียวกัน จนกว่าการโอนย้ายจะเสร็จสมบูรณ์

ต่อไปนี้เป็นแนวทางการจัดสรรริชอร์ส Mobile CoD:

- คุณสามารถเพิ่มริชอร์ส Mobile CoD เข้ากับเซิร์ฟเวอร์ที่มีริชอร์ส ที่ยกเลิกไลเซนส์เท่านั้น
- หากคุณลบริชอร์ส Mobile CoD ออกจากเซิร์ฟเวอร์ที่เซิร์ฟเวอร์ ไม่สามารถเรียกคืนริชอร์สได้เนื่องจากถูกใช้งานอยู่ ริชอร์ส เหล่านี้จะกลายเป็น ริชอร์สที่ไม่ถูกส่งคืน จากนั้นตัวจับเวลาระยะเวลาผ่อนผันจะเริ่มทำงานสำหรับริชอร์ส Mobile CoD ที่ไม่ถูกส่งคืนบนเซิร์ฟเวอร์ดังกล่าว หากคุณไม่มีริชอร์ส Mobile CoD ที่ไม่ถูกส่งคืนเพื่อให้เซิร์ฟเวอร์สามารถเรียกคืนริชอร์สก่อนที่ ระยะเวลาผ่อนผันจะหมดอายุ พูลจะกลายเป็นออกจากความสอดคล้อง
- หากพูลออกจากความสอดคล้องและตัวจับเวลาระยะเวลาผ่อนผันสำหรับ พูลหมดอายุ คุณสามารถเพิ่มริชอร์ส Mobile CoD เข้ากับเซิร์ฟเวอร์ ที่มีริชอร์สที่ไม่ถูกส่งคืนเท่านั้น และ คุณไม่สามารถเพิ่มริชอร์สมากกว่า จำนวนของริชอร์ส Mobile CoD ที่ไม่ถูกส่งคืนบนเซิร์ฟเวอร์ดังกล่าว
- เมื่อคุณเพิ่มริชอร์ส Mobile CoD เข้ากับเซิร์ฟเวอร์ ริชอร์สเหล่านั้นจะถูกใช้ก่อน สำหรับริชอร์ส CoD ใดๆ ที่ไม่ถูกส่งคืนบนเซิร์ฟเวอร์ดังกล่าว

แนวทางการจัดสรรริชอร์ส Mobile CoD สำหรับเซิร์ฟเวอร์ที่อยู่ในสถานะ ไม่เชื่อมต่อ, รอการพิสูจน์ตัวตน หรือ การพิสูจน์ตัวตน ล้มเหลว :

- คุณสามารถเพิ่มริชอร์ส Mobile CoD เข้ากับเซิร์ฟเวอร์ที่มีริชอร์ส Mobile CoD ที่ไม่ถูกส่งคืนเท่านั้น จำนวนของริชอร์สที่คุณเพิ่มไม่สามารถ เกินจำนวนของริชอร์ส Mobile CoD ที่ไม่ถูกส่งคืนบนเซิร์ฟเวอร์ดังกล่าว
- คุณสามารถลบริชอร์ส Mobile CoD ออกจากเซิร์ฟเวอร์ ริชอร์ส Mobile CoD ที่คุณลบออกจากเซิร์ฟเวอร์จะกลายเป็นไม่ถูกส่งคืนและ ตัวจับเวลาระยะเวลาผ่อนผันจะเริ่มทำงานสำหรับริชอร์สเหล่านี้ หาก HMC มาสเตอร์ไม่สามารถเข้าถึงเซิร์ฟเวอร์ก่อนระยะเวลาผ่อนผันจะหมดอายุ พูลจะออกจาก ความสอดคล้องกัน

แนวทางการจัดสรรริชอร์ส Mobile CoD สำหรับเซิร์ฟเวอร์ที่อยู่ในสถานะ ปิดการทำงาน, กำลังปิดการทำงาน, ข้อผิดพลาด หรือ กำลังเตรียมข้อมูลเริ่มต้น:

- คุณไม่สามารถเพิ่มริชอร์ส Mobile CoD เข้ากับเซิร์ฟเวอร์
- คุณสามารถลบริชอร์ส Mobile CoD ออกจากเซิร์ฟเวอร์และริชอร์ส จะถูกเรียกคืนทันที

แนวทางการจัดสรรริชอร์ส Mobile CoD สำหรับเซิร์ฟเวอร์ ที่อยู่ในสถานะ ไม่สมบูรณ์ หรือ กู้คืน และเซิร์ฟเวอร์ เปิดใช้งาน:

- คุณสามารถเพิ่มหรือลบริชอร์ส Mobile CoD ออกจากเซิร์ฟเวอร์

เมื่อต้องการจัดสรรตัวประมวลผล Mobile CoD ให้กับเซิร์ฟเวอร์ใน Power enterprise pool ให้เลือกหนึ่งในอ็อปชันการนำทางต่อไปนี้อยู่กับชนิดอินเตอร์เฟซของ HMC:

- หากคุณกำลังใช้อินเตอร์เฟซ HMC Classic จากการจัดการ HMC ใดๆ สำหรับพูล ให้เลือก การจัดการกับระบบ > Power Enterprise Pools ในบานหน้าต่างการนำทาง เลือกชื่อพูลและ จากนั้นเลือก ริชอร์สตัวประมวลผล

- หากคุณกำลังใช้ HMC Enhanced+ อินเทอร์เฟซ จากการจัดการกับ HMC ใดๆ สำหรับพูล ให้เลือก รีซอร์ส > Power Enterprise Pools ทั้งหมด เลือกชื่อพูล และจากนั้นเลือก รีซอร์สตัวประมวลผล

เมื่อต้องการจัดสรรหน่วยความจำ Mobile CoD ให้กับเซิร์ฟเวอร์ใน Power enterprise pool ให้เลือกหนึ่งในอ็อปชันการนำทางต่อไปนี้ซึ่งขึ้นอยู่กับชนิดอินเทอร์เฟซของ HMC:

- หากคุณกำลังใช้อินเทอร์เฟซ HMC Classic จาก HMC ที่ถูกจัดการใดๆ สำหรับพูล ให้เลือก การจัดการกับระบบ > Power Enterprise Pools ในบานหน้าต่างการนำทาง ให้เลือกชื่อพูลและ จากนั้นเลือก รีซอร์สหน่วยความจำ
- หากคุณกำลังใช้ HMC Enhanced+ อินเทอร์เฟซ จากการจัดการกับ HMC ใดๆ สำหรับพูล ให้เลือก รีซอร์ส > Power Enterprise Pools ทั้งหมด เลือกชื่อพูลและ จากนั้น เลือก รีซอร์สหน่วยความจำ

ตั้งค่า HMC หลักสำหรับ Power enterprise pool

แต่ละ Power Enterprise Pool มีหนึ่ง HMC มาสเตอร์

ในตอนแรก HMC ที่คุณใช้เพื่อสร้างพูลจะถูกตั้งค่าเป็น HMC มาสเตอร์ของพูล

ใช้แนวทางต่อไปนี้สำหรับการกำหนด HMC ใหม่เป็น HMC หลัก สำหรับพูล:

- เมื่อเป็นไปได้ให้ตั้งค่ามาสเตอร์ใหม่สำหรับพูลเมื่อ HMC มาสเตอร์ปัจจุบันกำลังรันอยู่
- ตั้งค่า HMC มาสเตอร์ก่อน ที่คุณจะดำเนินการติดตั้ง HMC มาสเตอร์ปัจจุบันใหม่

เมื่อต้องการตั้งค่า HMC หลักใหม่ สำหรับพูลโดยใช้ Hardware Management Console (HMC) ให้เลือกหนึ่งในอ็อปชันการนำทางต่อไปนี้โดยขึ้นอยู่กับ ชนิดอินเทอร์เฟซของ HMC:

หมายเหตุ: หาก HMC มาสเตอร์ปัจจุบันทำงานไม่ถูกต้อง หรือ ปิดการเชื่อมต่อจากเครือข่าย คุณต้องดำเนินการกับการดำเนินการนี้บน HMC ที่คุณต้องการกำหนดไว้เป็น HMC มาสเตอร์ใหม่

- หากคุณกำลังใช้อินเทอร์เฟซ HMC Classic จากการจัดการ HMC ใดๆ สำหรับพูล ให้เลือก การจัดการกับระบบ > Power Enterprise Pools ในบานหน้าต่างการนำทาง ให้เลือกชื่อพูล จากนั้นเลือก HMC ที่ถูกจัดการ
- หากคุณกำลังใช้ HMC Enhanced+ อินเทอร์เฟซ จากการจัดการกับ HMC ใดๆ สำหรับพูล ให้เลือก รีซอร์ส > Power Enterprise Pools ทั้งหมด เลือกชื่อพูล จากนั้นเลือก HMC ที่ถูกจัดการ

การเพิ่ม HMC ที่ถูกจัดการให้กับ Power enterprise pool

ทุกๆ เซิร์ฟเวอร์ในพูลต้องมีอย่างน้อยหนึ่ง HMC ที่ถูกจัดการในพูล ทุกๆ HMC ที่ถูกจัดการต้องเป็นเวอร์ชัน 8.5.0 หรือเวอร์ชันสูงกว่า Hardware Management Console ที่ถูกจัดการทั้งคู่ต้องถูกเพิ่มไปยังพูล การทำซ้ำนี้จะอนุญาตให้แต่ละ HMC เชื่อมต่อกับเซิร์ฟเวอร์เพื่อดำเนินการกับการดำเนินการพูล

เมื่อต้องการเพิ่ม HMC ที่ถูกจัดการสำหรับพูลโดยใช้ HMC มาสเตอร์ ให้เลือกหนึ่งในอ็อปชันการนำทางต่อไปนี้ซึ่งขึ้นอยู่กับชนิดอินเทอร์เฟซของ HMC:

- หากคุณกำลังใช้อินเทอร์เฟซ HMC Classic จาก HMC มาสเตอร์สำหรับพูล ให้เลือก การจัดการกับระบบ > Power Enterprise Pools ในบานหน้าต่างการนำทาง ให้เลือกชื่อพูล จากนั้นเลือก HMC ที่ถูกจัดการ คลิก เพิ่ม HMC
- หากคุณกำลังใช้ HMC Enhanced+ อินเทอร์เฟซ จาก HMC มาสเตอร์สำหรับพูล ให้เลือก รีซอร์ส > Power Enterprise Pools ทั้งหมด คลิก เพิ่ม HMC

การลบ HMC ที่ถูกจัดการออกจาก Power enterprise pool

เมื่อต้องการลบ HMC ที่ถูกจัดการสำหรับพูล ให้เลือกหนึ่งใน อีพซันการนำทางต่อไปนี้ ขึ้นอยู่กับชนิดอินเตอร์เฟซของ HMC:

- หากคุณกำลังใช้อินเตอร์เฟซ HMC Classic จาก HMC มาสเตอร์สำหรับพูล ให้เลือก การจัดการกับระบบ > Power Enterprise Pools ในบานหน้าต่างการนำทาง ให้เลือกชื่อพูล จากนั้นเลือก HMC ที่ถูกจัดการ เลือก แอ็คชัน > ลบ HMC
- หากคุณกำลังใช้อินเตอร์เฟซ HMC Enhanced+ จาก HMC มาสเตอร์สำหรับพูล ให้เลือก HMC ที่คุณต้องการลบออกจากนั้นเลือก รีซอร์ส > Power Enterprise Pools ทั้งหมด ในบานหน้าต่างการนำทาง ให้เลือก ชื่อพูล จากนั้นคลิก HMC ที่ถูกจัดการ เลือก HMC ที่คุณต้องการลบ จากนั้นเลือก แอ็คชัน > ลบ HMC

การพิสูจน์ตัวตน HMC อีกครั้ง

เมื่อชนิดเครื่องและโมเดลของ HMC เปลี่ยนไป HMC ต้องถูกพิสูจน์ตัวตนใหม่อีกครั้ง เมื่อคุณเพิ่ม HMC ไปยังพูล ID และรหัสผ่านของ HMC จะถูกใช้ เมื่อการเชื่อมต่อถูกสร้างขึ้นใน HMC การเชื่อมต่อนี้ถูกทำขึ้นเพียงครั้งเดียว และไม่ต้องการอีกต่อไป แม้ว่ารหัสผ่านของผู้ใช้จะเปลี่ยนไปแล้วก็ตาม

เมื่อต้องการพิสูจน์ตัวตน HMC อีกครั้ง จาก HMC มาสเตอร์ ให้คลิกสถานะการเชื่อมต่อ ต้องการพิสูจน์ตัวตนอีกครั้ง ป้อนผู้ใช้ HMC และรหัสผ่าน

การดูบันทึกประวัติ

HMC หลักสำหรับ Power enterprise เก็บรักษานบันทึกประวัติของการใช้รีซอร์ส Mobile CoD ใน พูล เหตุการณ์ที่เกี่ยวข้องกับ Power Enterprise Pool อื่นที่เกิดขึ้น ยังถูกบันทึกในบันทึกประวัตินี้

เมื่อต้องการดูบันทึกประวัติสำหรับพูลโดยใช้ Hardware Management Console (HMC) ให้เลือก หนึ่งในอีพซันการนำทางต่อไปนี้ ขึ้นอยู่กับชนิดอินเตอร์เฟซของ HMC:

- หากคุณกำลังใช้อินเตอร์เฟซ HMC Classic จากการจัดการ HMC ใดๆ สำหรับพูล ให้เลือก การจัดการกับระบบ > Power Enterprise Pools ในบานหน้าต่างการนำทาง เลือกชื่อพูลและ จากนั้นเลือก ดูบันทึกประวัติของพูล
- หากคุณกำลังใช้อินเตอร์เฟซ HMC Enhanced+ จากการจัดการกับ HMC ใดๆ สำหรับพูล ให้เลือก รีซอร์ส > Power Enterprise Pools ทั้งหมด เลือกชื่อพูลและ จากนั้น เลือก ดูบันทึกประวัติของพูล

แต่ละเซิร์ฟเวอร์จะเก็บรักษานบันทึกประวัติของเหตุการณ์ CoD ที่เกิดขึ้น บนเซิร์ฟเวอร์ เหตุการณ์ที่เกี่ยวข้องกับการใช้งานรีซอร์ส Mobile CoD และ Power Enterprise Pool อื่นจะถูกบันทึกไว้ในบันทึก ประวัตินี้

หมายเหตุ: คุณสามารถดูบันทึกประวัติสำหรับเซิร์ฟเวอร์บน HMC ที่กำลังจัดการกับเซิร์ฟเวอร์

เมื่อต้องการดูบันทึกประวัติสำหรับเซิร์ฟเวอร์โดยใช้ Hardware Management Console (HMC) ให้เลือกหนึ่งในอีพซันการนำทางต่อไปนี้ ขึ้นอยู่กับชนิดอินเตอร์เฟซของ HMC:

1. หากคุณกำลังใช้อินเตอร์เฟซ HMC Classic จาก HMC ที่จัดการกับเซิร์ฟเวอร์ ให้เลือก การจัดการกับระบบ > Power Enterprise Pools
2. ในบานหน้าต่างการนำทาง เลือกชื่อพูลและ จากนั้นเลือก รีซอร์สตัวประมวลผล
3. ในตาราง ข้อมูลตัวประมวลผลของเซิร์ฟเวอร์ ให้คลิกขวา บนเซิร์ฟเวอร์และเลือก ดูบันทึกประวัติของเซิร์ฟเวอร์

1. หากคุณกำลังใช้อินเตอร์เฟซ HMC Enhanced+ จาก HMC ที่กำลังจัดการเซิร์ฟเวอร์ให้เลือก **รีซอร์ส > Power Enterprise Pools ทั้งหมด**
2. เลือกชื่อพูล และจากนั้นเลือก รีซอร์สตัวประมวลผล
3. ในตาราง ข้อมูลตัวประมวลผลของเซิร์ฟเวอร์ ให้คลิกขวา บนเซิร์ฟเวอร์และเลือก **ดูบันทึกประวัติของเซิร์ฟเวอร์**

บันทึกประวัติสำหรับเซิร์ฟเวอร์ยังสามารถเข้าถึงได้จากหน้าจอ รีซอร์สหน่วยความจำ

ความสอดคล้องกับ Power Enterprise Pool

เมื่อคุณแบ่งใช้รีซอร์ส Mobile Capacity on Demand (CoD) ระหว่างเซิร์ฟเวอร์ในพูล Power Enterprise พูลต้องสอดคล้องกับข้อตกลงการใช้ไลเซนส์ CoD ของคุณ

สิทธิ์ของรีซอร์สสำหรับพูลถูกจัดหาผ่าน ไลเซนส์ CoD ของคุณ ซึ่งรวมระยะเวลาผ่อนผันสำหรับการใช้รีซอร์ส เหล่านี้มากเกินไป สิทธิ์ของรีซอร์สสำหรับพูลต้องสอดคล้องกับ การใช้งานจริงของรีซอร์สเหล่านั้น คุณสามารถใช้รีซอร์สพูล Mobile CoD มากเกินได้ชั่วคราว อย่างไรก็ตาม ระยะเวลาผ่อนผันในไลเซนส์ของคุณ จะจำกัดการใช้เกินนี้ เมื่อรีซอร์สถูกใช้เกินกว่าระยะเวลาผ่อนผัน รีซอร์สเหล่านั้นจะเกินขอบเขตและเซิร์ฟเวอร์จะไม่สอดคล้องกับ ไลเซนส์ CoD นโยบายความสอดคล้องสำหรับ Power enterprise ขึ้นอยู่กับไลเซนส์ CoD ของคุณและนโยบายเหล่านี้จะควบคุมความพร้อมใช้งาน และข้อจำกัดการใช้งาน สำหรับพูล

ความสอดคล้องของรีซอร์ส Mobile CoD ของเซิร์ฟเวอร์ในพูลกำหนดสถานะความสอดคล้อง ของพูลเอง เซิร์ฟเวอร์สอดคล้องกันหากเซิร์ฟเวอร์ไม่มี รีซอร์ส Mobile CoD ที่ไม่ถูกส่งคืน

Power Enterprise Pool สามารถมีหนึ่งในสี่สถานะ ความสอดคล้องต่อไปนี้:

สอดคล้อง

ไม่มีเซิร์ฟเวอร์ในพูลที่มีรีซอร์ส Mobile CoD ใดๆ ที่ไม่ถูกคืน

กำลังใกล้จะออกจากความสอดคล้อง (ภายในระยะเวลาผ่อนผันของเซิร์ฟเวอร์)

มีอย่างน้อยหนึ่งเซิร์ฟเวอร์ในพูลที่มีรีซอร์ส Mobile CoD ที่ไม่ถูกส่งคืน และระยะเวลาผ่อนผันของเซิร์ฟเวอร์สำหรับ รีซอร์สดังกล่าวยังไม่หมดอายุ ไม่มีเซิร์ฟเวอร์ในพูลที่มีรีซอร์ส Mobile CoD ที่ไม่ถูกส่งคืนและเกินกำหนด

ออกจากความสอดคล้อง (ภายในระยะเวลาผ่อนผัน)

มีอย่างน้อยหนึ่งเซิร์ฟเวอร์ในพูลที่เกินกำหนด รีซอร์ส Mobile CoD ที่ไม่ถูกส่งคืน และระยะเวลาผ่อนผันของพูลยังไม่หมดอายุ

ออกจากความสอดคล้อง

มีอย่างน้อยหนึ่งเซิร์ฟเวอร์ในพูลที่เกินกำหนด รีซอร์ส Mobile CoD ที่ไม่ถูกส่งคืน และระยะเวลาผ่อนผันของพูลหมดอายุแล้ว

รีซอร์ส Mobile CoD จะกลายเป็นรีซอร์สที่ไม่ถูกส่งคืนภายใต้เงื่อนไขต่อไปนี้:

- คุณเอารีซอร์ส Mobile CoD ออกจากเซิร์ฟเวอร์ แต่เซิร์ฟเวอร์ไม่สามารถ เรียกคืนรีซอร์สได้เนื่องจากรีซอร์สดังกล่าวยังถูก ใช้อยู่ ตัวอย่างเช่น รีซอร์สถูกกำหนดให้กับหนึ่งพาร์ติชันหรือมากกว่า คุณต้องลบ การกำหนดพาร์ติชันออกเพื่อให้เซิร์ฟเวอร์สามารถเรียกคืน รีซอร์สได้
- คุณลบรีซอร์ส Mobile CoD ออกจากเซิร์ฟเวอร์ที่ไม่สามารถเข้าถึงได้จาก HMC มาสเตอร์สำหรับ พูล ซึ่งเซิร์ฟเวอร์ไม่ได้ เชื่อมต่อกับ HMC มาสเตอร์ หรือ HMC ที่จัดการกับเซิร์ฟเวอร์ ไม่สามารถเข้าถึงได้จาก HMC มาสเตอร์

เมื่อรีซอร์ส Mobile CoD ถูกเอาออกจากเซิร์ฟเวอร์ไม่ถูกส่งคืน ตัวจับเวลาระยะเวลาผ่อนผันจะเริ่มทำงานสำหรับ รีซอร์สที่ไม่ถูกส่งคืนบนเซิร์ฟเวอร์นั้น มีตัวจับเวลาระยะเวลาผ่อนผันที่แยกกันสำหรับ ตัวประมวลผล Mobile CoD ที่ไม่ถูกส่งคืนและสำหรับหน่วยความจำ Mobile CoD ที่ไม่ถูกส่งคืน บนแต่ละเซิร์ฟเวอร์

ก่อนที่ระยะเวลาผ่อนผันของเซิร์ฟเวอร์จะหมดอายุ คุณต้องรีเซ็ต รีซอร์ส Mobile CoD ที่ไม่ถูกส่งคืนและทำให้พร้อม ให้เซิร์ฟเวอร์เรียกคืนได้ หากรีซอร์สยังคงไม่ถูกส่งคืนหลังจาก ล้นสุดระยะเวลาผ่อนผัน พูลจะออกจากความสอดคล้อง เมื่อพูล เคลื่อนออกจากสถานะออกจากความสอดคล้อง ตัวจับเวลาระยะเวลาผ่อนผัน จะเริ่มทำงานสำหรับพูลเอง โดยมีเพียงหนึ่งตัวจับเวลาระยะเวลาผ่อนผันสำหรับ พูล หากเซิร์ฟเวอร์มีรีซอร์ส Mobile CoD ที่เกินกำหนดเมื่อ ระยะเวลาผ่อนผันสำหรับพูลหมดอายุ การเพิ่มการดำเนินการสำหรับรีซอร์ส Mobile CoD จะถูกจำกัดเฉพาะเซิร์ฟเวอร์ที่มีรีซอร์ส Mobile CoD ที่ไม่ถูกส่งคืน การจำกัดนี้ จะถูกบังคับใช้จนกว่าจะไม่มีเซิร์ฟเวอร์ในพูลที่มีรีซอร์ส Mobile CoD ที่ไม่ถูกส่งคืน

เมื่อเซิร์ฟเวอร์ในพูลไม่มีความสอดคล้องกัน หรือพูลไม่มีความสอดคล้องกัน ข้อความคอนโซล จะแสดงขึ้นบน HMC ทั้งหมดที่จัดการพูล

เมื่อ ต้องการข้อมูลความสอดคล้องสำหรับ Power Enterprise Pool โดยใช้ Hardware Management Console (HMC) ให้ใช้หนึ่งในในอ็อปชันการนำทางต่อไปนี้ โดยขึ้นอยู่กับชนิดอินเทอร์เฟซของ HMC:

- หากคุณกำลังใช้อินเทอร์เฟซ HMC Classic จากการจัดการ HMC ใดๆ สำหรับพูล ให้เลือก การจัดการกับระบบ > Power Enterprise Pools ในบานหน้าต่างการนำทาง เลือกชื่อพูลและ จากนั้นเลือก ข้อมูลความสอดคล้อง
- หากคุณกำลังใช้ HMC Enhanced+ อินเทอร์เฟซ จากการจัดการกับ HMC ใดๆ สำหรับพูล ให้เลือก รีซอร์ส > Power Enterprise Pools ทั้งหมด เลือกชื่อพูลและ จากนั้น เลือก ข้อมูลความสอดคล้อง

การแก้ไขปัญหาความสอดคล้อง

เพื่อหลีกเลี่ยงปัญหา ความสอดคล้อง ตรวจสอบให้แน่ใจว่ารีซอร์ส Mobile CoD ถูกรีเซ็ตบนเซิร์ฟเวอร์ ก่อนที่จะลบรีซอร์สออกจากเซิร์ฟเวอร์ และห้ามลบรีซอร์ส Mobile CoD ออกจากเซิร์ฟเวอร์ ที่ไม่สามารถเข้าถึงได้โดย HMC มาสเตอร์สำหรับพูล HMC มาสเตอร์ต้องสามารถเชื่อมต่อกับเซิร์ฟเวอร์ ผ่านการจัดการกับ HMC

หาก ต้องการใช้รีซอร์ส Mobile CoD ของคุณเกินเมื่อโอนย้ายพาร์ติชัน ต้องแน่ใจว่า รีซอร์ส Mobile CoD ทั้งหมดที่ลบออกจากเซิร์ฟเวอร์ต้นทาง ถูกรีเซ็ตและเรียกคืนโดยเซิร์ฟเวอร์ต้นทางทันทีที่การโอนย้ายเสร็จสมบูรณ์ หากการโอนย้ายล้มเหลว ให้ลบรีซอร์ส Mobile CoD ที่ถูกเพิ่มเข้ากับระบบปลายทางออกทันทีและเพิ่มกลับลงในระบบต้นทาง

คุณ สามารถแก้ไขรีซอร์ส Mobile CoD ที่ไม่ถูกส่งคืนโดยใช้วิธีใดๆ ต่อไปนี้:

- โอนพาร์ติชันไปยังเซิร์ฟเวอร์อื่น หลังจากการโอนย้ายพาร์ติชัน เสร็จสมบูรณ์ รีซอร์สใดๆ ที่กำหนดให้กับพาร์ติชันบน เซิร์ฟเวอร์ต้นทางจะถูกเรียกคืนโดยอัตโนมัติ
- ลบรีซอร์สออกจากพาร์ติชันที่รันอยู่โดยใช้งาน dynamic logical partition (DLPAR) ที่เหมาะสม
- ลบรีซอร์สออกจากพาร์ติชันที่ปิดการทำงาน
- ลบพาร์ติชันเพื่อรีเซ็ตรีซอร์สที่กำหนดให้กับ พาร์ติชันดังกล่าว
- เปิดใช้งานรีซอร์ส Capacity Upgrade on Demand (CUoD), Elastic CoD, or Trial CoD
- เพิ่มรีซอร์ส Mobile CoD เข้ากับเซิร์ฟเวอร์

หมายเหตุ: เมื่อเซิร์ฟเวอร์ปิดทำงาน รีซอร์ส Mobile CoD ใดๆ ที่ไม่ถูกส่งคืนจะถูกเรียกคืนโดยอัตโนมัติโดย HMC หลักสำหรับพูล

หากเซิร์ฟเวอร์ไม่ได้เชื่อมต่อกับ HMC มาสเตอร์สำหรับพูล คุณต้องทำหนึ่งในขั้นตอนต่อไปนี้:

- สร้างการเชื่อมต่อจาก HMC มาสเตอร์ไปยังเซิร์ฟเวอร์โดยตรง
- สร้างการเชื่อมต่อจาก HMC มาสเตอร์ไปยัง HMC ที่จัดการกับเซิร์ฟเวอร์นั้น และเชื่อมต่อแล้วในปัจจุบัน

หลังจากที่คุณเริ่มต้นการเชื่อมต่อ หากริชอร์ส Mobile CoD ที่ไม่ถูกส่งคืนใดๆ ยังคงอยู่บนเซิร์ฟเวอร์ ให้ใช้แอ็คชันที่กล่าวถึงก่อนหน้านี้อีกครั้ง หากไม่สามารถเริ่มต้นการเชื่อมต่ออีกครั้ง คุณสามารถเพิ่ม ริชอร์ส Mobile CoD เข้ากับเซิร์ฟเวอร์เพื่อแก้ไขริชอร์สที่ไม่ถูกส่งคืน

PowerVM Editions (PowerVM)

PowerVM Editions (ยังอ้างถึง เป็น *PowerVM*) ถูกเปิดใช้งานโดยใช้โค้ด เช่นเดียวกับวิธีเปิดใช้งานความสามารถ บน IBM Systems

เมื่อคุณซื้อคุณลักษณะ PowerVM Editions คุณจะได้รับโค้ดที่สามารถป้อนบน Hardware Management Console (HMC) เพื่อเรียกใช้เทคโนโลยี คุณสามารถป้อนโค้ดการเรียกใช้ PowerVM โดยใช้ Integrated Virtualization Manager (IVM)

แนวคิด PowerVM Editions

ข้อมูลนี้อธิบายเทคโนโลยีการทำเสมือน ที่มีอยู่

เทคโนโลยีการทำเสมือนที่มีอยู่มีดังต่อไปนี้:

- PowerVM คือเทคโนโลยี Virtualization Engine ที่ช่วยให้ระบบสามารถใช้คุณลักษณะต่อไปนี้:
 - Micro-Partitioning[®]
 - Virtual I/O Server
 - Integrated Virtualization Manager
 - Live Partition Mobility
 - Single root I/O virtualization (SR-IOV)
 - ความสามารถในการรันแอปพลิเคชัน x86 Linux บน Power Systems

ตารางต่อไปนี้อธิบายคุณลักษณะที่แต่ละ PowerVM Edition นำเสนอ:

ตารางที่ 13. ข้อเสนอ PowerVM Editions

ข้อเสนอ	Standard Edition	Enterprise Edition
จำนวนสูงสุดของโลจิคัลพาร์ติชันที่นำเสนอ	1000 ต่อเซิร์ฟเวอร์	1000 ต่อเซิร์ฟเวอร์
การนำเสนอการจัดการ	VMControl, IVM, HMC, PowerVC, FSM	VMControl, IVM, HMC, PowerVC, FSM
Virtual I/O Server	นำเสนอ (แบบคู่)	นำเสนอ (แบบคู่)
พักไว้/เรียกคืน	นำเสนอ	นำเสนอ
N_Port Virtualization (NPIV)	นำเสนอ	นำเสนอ
หลายพูลตัวประมวลผลแบบแบ่งใช้	นำเสนอ	นำเสนอ

ตารางที่ 13. ข้อเสนอ PowerVM Editions (ต่อ)

ข้อเสนอ	Standard Edition	Enterprise Edition
หลายพูลหน่วยเก็บแบบแบ่งใช้	นำเสนอ	นำเสนอ
Thin provisioning	นำเสนอ	นำเสนอ
Active Memory Sharing	ไม่นำเสนอ	นำเสนอ
Live Partition Mobility	ไม่นำเสนอ	นำเสนอ
PowerVP Performance Monitor	ไม่นำเสนอ	นำเสนอ
SR-IOV	นำเสนอ	นำเสนอ

หมายเหตุ: IVM สนับสนุน Virtual I/O Server เดียวเท่านั้น

การสั่งซื้อคุณลักษณะ PowerVM Editions

คุณสามารถสั่งซื้อคุณลักษณะ PowerVM Editions สำหรับ เซิร์ฟเวอร์ใหม่ อพเกรดโมเดลของเซิร์ฟเวอร์ หรือเซิร์ฟเวอร์ที่ติดตั้ง

สำหรับเซิร์ฟเวอร์ใหม่หรืออพเกรดโมเดลของเซิร์ฟเวอร์ใบสั่งซื้ออาจมี คุณลักษณะ PowerVM Editions หนึ่งหรือหลายรายการ ซึ่งส่งผลให้มีโค้ด PowerVM Editions หนึ่งรายการ ในกรณีนี้ จะมีการป้อนโค้ด PowerVM Editions ก่อนส่งเซิร์ฟเวอร์ไปให้คุณ

เมื่อคุณสั่งซื้อคุณลักษณะ PowerVM Editions สำหรับเซิร์ฟเวอร์ที่ติดตั้ง ให้กำหนดเทคโนโลยี PowerVM Editions ซึ่งคุณต้องการเปิดใช้งาน จากนั้นสั่งซื้อคุณลักษณะที่เชื่อมโยง จะมีการสร้างโค้ด PowerVM Editions ขึ้น หนึ่งโค้ดเพื่อให้คุณใช้ป้อนเพื่อเปิดใช้งานเทคโนโลยีทั้งหมดซึ่ง คุณสั่งซื้อ

ปฏิบัติตามขั้นตอนต่อไปเพื่อสั่งซื้อคุณลักษณะ PowerVM Editions หนึ่งรายการขึ้นไป:

1. กำหนดคุณลักษณะ PowerVM Editions ซึ่ง คุณต้องการเปิดใช้งาน สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูที่ “แนวคิด PowerVM Editions” ในหน้า 44
2. โปรดติดต่อคู่ค้าทางธุรกิจของ IBM หรือพนักงานขายของ IBM เพื่อวางใบสั่งซื้อสำหรับคุณลักษณะ PowerVM Editions หนึ่งรายการขึ้นไป
3. ป้อนโค้ดที่ได้รับบนเซิร์ฟเวอร์เพื่อเปิดใช้งาน PowerVM Editions โปรดดูที่ “การเรียกใช้งาน PowerVM Editions” ในหน้า 46 สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม

การใช้ PowerVM Editions

คุณสามารถเรียกใช้เทคโนโลยี Virtualization Engine หลังจาก คุณสั่งซื้อ คุณลักษณะแล้ว ศึกษาเกี่ยวกับวิธีการดูบันทึกประวัติการเรียกใช้ PowerVM Editions ในอดีต และข้อมูล การสร้างโค้ด

การเรียกใช้งาน PowerVM Editions

เมื่อต้องการเรียกใช้งาน PowerVM Editions คุณต้องป้อน โศดการเรียกใช้งานจาก Hardware Management Console (HMC) หรืออินเทอร์เฟซเมนู Advanced System Management Interface (ASMI) คุณยังสามารถใช้อินเทอร์เฟซ Integrated Virtualization Manager (IVM) ได้ด้วย

เพื่อเรียกใช้ PowerVM Editions บน HMC คุณต้องมีบทบาทผู้ใช้แบบผู้ดูแลระบบพิเศษ HMC

เมื่อต้องการป้อนโศดการเรียกใช้งาน PowerVM Editions ให้ทำดังนี้:

1. ดึงข้อมูลโศดการเปิดใช้งาน โดยไปที่ <http://www-912.ibm.com/pod/pod>
2. เมื่อต้องการป้อนโศดการเปิดใช้งานบนเซิร์ฟเวอร์ของคุณโดยใช้ Hardware Management Console (HMC) ให้เลือกหนึ่งในอ็อปชันการนำทางต่อไปนี้ โดยขึ้นอยู่กับชนิดอินเทอร์เฟซของ HMC:
 - หากคุณกำลังใช้อินเทอร์เฟซ HMC Classic หรือ HMC Enhanced ให้ใช้งาน **HMC Capacity On Demand > PowerVM > Enter Activation Code**
 - หากคุณกำลังใช้อินเทอร์เฟซ HMC Enhanced+ ให้ใช้งาน **Capacity on Demand > PowerVM Licenses > PowerVM Enter Activation Code**

ขณะนี้ คุณสามารถเริ่มใช้ PowerVM Editions

การดูบันทึกประวัติสำหรับการเรียกใช้ PowerVM Editions

คุณสามารถดูการเรียกใช้เทคโนโลยี PowerVM Editions ที่ป้อน และความสามารถที่เปิดใช้งานแล้วบน เซิร์ฟเวอร์โดยใช้บันทึกประวัติ

เมื่อต้องการดูการเปิดใช้งานเทคโนโลยี PowerVM Editions ที่ถูกป้อนและความสามารถที่เปิดใช้งานโดยใช้ Hardware Management Console (HMC) ให้เลือก หนึ่งในอ็อปชันการนำทางต่อไปนี้ขึ้นอยู่กับชนิดอินเทอร์เฟซของ HMC:

- หากคุณกำลังใช้อินเทอร์เฟซ HMC Classic หรือ HMC Enhanced ให้ใช้งาน **HMC Capacity on Demand > PowerVM > ดูบันทึกประวัติ**
- หากคุณกำลังใช้อินเทอร์เฟซ HMC Enhanced+ ให้ใช้งาน **Capacity on Demand > ไลเซนส์ PowerVM > ดูบันทึกประวัติ PowerVM**

ฟังก์ชันระดับสูงของความสามารถแบบออนดีมานด์ อื่นๆ

หัวข้อนี้อธิบายฟังก์ชันขั้นสูงของ ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) อื่นๆ เช่น Enterprise Enablement, Active Memory™ Expansion, การต่ออายุซื้อพอร์ตทั่วโลก, Live Partition Mobility Trial, การเรียกใช้งาน 256-core LPAR และ Active Memory Mirroring for Hypervisor

คุณลักษณะของ Enterprise Enablement

Enterprise Enablement คือเทคโนโลยี ฟังก์ชันระดับสูงของความสามารถแบบออนดีมานด์ ที่เปิดให้ใช้งานระบบสำหรับ 5250 online transaction processing (OLTP)

Active Memory Expansion

Active Memory Expansion (AME) เป็นฟังก์ชันที่พร้อมใช้งานสำหรับใช้ในพาร์ติชัน AIX (AIX 6.1 หรือใหม่กว่าที่มีเทคโนโลยีระดับ 4)

ด้วย AME สามารถขยายหน่วยความจำได้เกินกว่าขีดจำกัดทางกายภาพ ของเซิร์ฟเวอร์หรือของหน่วยความจำจริงทางกายภาพที่กำหนดให้กับพาร์ติชัน AIX โดยใช้การบีบอัด และการคลายบีบอัดเนื้อหาหน่วยความจำ

ขึ้นอยู่กับลักษณะข้อมูลของคุณ และริชอร์สตัวประมวลผลที่มีอยู่ คุณอาจเห็น การขยายได้มากถึง 100% ของหน่วยความจำจริงซึ่งช่วยให้พาร์ติชันสามารถทำงานได้มากขึ้น หรือช่วยให้เซิร์ฟเวอร์สามารถรันพาร์ติชันได้มากขึ้นและทำงานได้มากขึ้น หรือทั้งสองอย่าง หลังจากที่ Active Memory Expansion ถูกเปิดใช้งานบนเซิร์ฟเวอร์ คุณควบคุมพาร์ติชัน AIX ที่ใช้ Active Memory Expansion และควบคุม ดีกรีของการขยาย

คุณสามารถประเมินการใช้ Active Memory Expansion โดยไม่มีค่าใช้จ่ายด้วย ความสามารถแบบออนดีมานด์ตัวทดลองใช้ (Trial CoD) ด้วย Trial CoD ฟังก์ชัน Active Memory Expansion สามารถเรียกทำงานชั่วคราวได้สูงสุด 60 วันโดยไม่มีค่าใช้จ่าย Trial Active Memory Expansion ใช้ได้หนึ่งครั้งสำหรับแต่ละเซิร์ฟเวอร์ และอนุญาตให้คุณประเมินประโยชน์ที่ เซิร์ฟเวอร์ของคุณได้รับ

ปฏิบัติตาม ขั้นตอนต่อไปนี้เป็นเพื่อสั่งซื้อ Trial Active Memory Expansion:

1. ไปที่เว็บไซต์ ความสามารถแบบออนดีมานด์ตัวทดลองใช้:
ความสามารถแบบออนดีมานด์ตัวทดลองใช้
2. เลือกคำร้องขอ Active Memory Expansion
3. ดึงข้อมูลโค้ดการเรียกใช้โดยไปที่คำร้องขอ
Active Memory Expansion

โค้ดการต่ออายุชื่อพอร์ตทั่วโลก

Worldwide port name (WWPN) คือตัวบ่งชี้ 64-บิตที่ไม่ซ้ำกันซึ่งกำหนดให้กับ พอร์ตของ fibre channel node ที่เรียกว่า N_port ผู้ดูแลระบบเครือข่ายพื้นที่หน่วยเก็บ (SAN) จะกำหนดหน่วยเก็บให้กับ WWPN แบบแผนนี้ทำให้เกิด ความปลอดภัยที่จำกัดการเข้าถึงหน่วยเก็บบน SAN มาตรฐานไฟเบอร์แชนเนล อนุญาตการทำเสมือน N_Port ที่เรียกว่า NPIV เพื่อให้สามารถแบ่งใช้ N_port และกำหนดให้สร้างชื่อพอร์ตทั่วโลกที่ไม่ซ้ำกัน สำหรับแต่ละ NPIV เซิร์ฟเวอร์ IBM แต่ละตัวสนับสนุน NPIV ซึ่งจัดเตรียม WWPN ได้สูงสุด 64,000 ชื่อ เมื่อเซิร์ฟเวอร์ บ่งชี้ว่าไม่มี WWPNs เหลืออยู่ ลูกค้าน่าต้องร้องขอโค้ดการต่ออายุ WWPN บนเว็บไซต์ โค้ดจะเปิดใช้งานคำเติมหน้า WWPN ซึ่งจัดเตรียม 48 บิตแรกของแต่ละ WWPN และส่งผลให้มี WWPNs มากขึ้นถึง 64,000 ชื่อ บนเซิร์ฟเวอร์

Live Partition Mobility Trial

คุณลักษณะ Live Partition Mobility เป็นใช้งาน live พาร์ติชันในเซิร์ฟเวอร์ที่ไม่มีแอ็พพลิเคชัน ที่ไม่ทำงาน ซึ่งส่งผลให้เกิดการใช้งานระบบที่ดีกว่า สภาพพร้อมใช้งานของแอ็พพลิเคชัน ที่ได้รับการปรับปรุง และประหยัดพลังงาน คุณสามารถใช้เวอร์ชัน Live Partition Mobility Trial เพื่อประเมินผล Live Partition Mobility โดยไม่มีค่าใช้จ่าย ในระยะเวลา 60 วัน หลังจากช่วงระยะเวลาทดลองใช้ 60 วัน ถ้าคุณต้องการ ใช้ Live Partition Mobility ต่อไป คุณสามารถสั่งซื้อ PowerVM Enterprise Edition ถ้าคุณไม่ได้อัปเกรดเป็น PowerVM Enterprise Edition เมื่อสิ้นสุดช่วงระยะเวลาทดลองใช้ ระบบของคุณจะกลับสู่ PowerVM Standard Edition โดยอัตโนมัติ

การเรียกใช้งาน 256 core LPAR

การเปิดใช้งาน สำหรับคุณลักษณะ LPAR 256 คอร์จะเปิดใช้งานมากกว่า 128 คอร์ และมากถึง 256 คอร์ต่อพาร์ติชันตัวประมวลผลเฉพาะแบบถาวร ถ้าไม่มีคุณลักษณะ นี้ พาร์ติชันใหญ่ที่สุดที่สามารถสร้างขึ้นได้คือ 128 cores โมโครพาร์ติชันซึ่งไม่ได้รับผลกระทบจากคุณลักษณะนี้ สามารถสร้างขึ้น ด้วยตัวประมวลผลเสมือนสูงสุด 128 ตัวเท่านั้น

หมายเหตุ: ค่าที่ตั้ง System Partition Processor Limit (SPPL) ต้องถูกตั้งค่าให้เป็นค่าสูงสุดเพื่ออนุญาตให้พาร์ติชัน ต้องถูกสร้างขึ้นด้วย core ที่มากกว่า 32 core หากระบบกำลังรันอยู่ในโหมด TurboCore พาร์ติชันไม่สามารถสร้างขึ้นได้ด้วย core ที่มากกว่า 128 core

Active Memory Mirroring for hypervisor

Active Memory Mirroring for hypervisor ได้รับการออกแบบมาเพื่อให้มั่นใจว่า การดำเนินงานของระบบจะยังคงดำเนินต่อไป แม้ในเหตุการณ์ที่เกิดข้อผิดพลาดที่ไม่สามารถแก้ไขได้ในหน่วยความจำหลักที่ใช้โดย hypervisor ของระบบ คุณลักษณะจะเปิดใช้งานความสามารถ Active Memory Mirroring for hypervisor แบบถาวร เมื่อเรียกใช้งานคุณลักษณะนี้ สำเนาของ hypervisor ของระบบที่เหมือนกันสองชุดจะถูกเก็บไว้ใน หน่วยความจำทุกๆ เวลา ทั้งสองสำเนาจะถูกอัปเดตด้วยการเปลี่ยนแปลงอย่างพร้อมเพียงกัน ในเหตุการณ์ของความล้มเหลวของ หน่วยความจำบนสำเนาหลัก จะมีการเรียกใช้สำเนาที่สองโดยอัตโนมัติ เพื่อตัดปัญหาการขาดแคลนแพลตฟอร์มเนื่องจากข้อผิดพลาดที่ไม่สามารถแก้ไขได้ในหน่วยความจำ hypervisor ของระบบ

ข้อมูลที่เกี่ยวข้องสำหรับ ความสามารถแบบออนดีมานด์

เว็บไซต์มีข้อมูลเกี่ยวข้องกับคอลเล็กชันหัวข้อ ความสามารถแบบออนดีมานด์

เว็บไซต์

- เว็บไซต์ข้อมูล ฮาร์ดแวร์ที่ <http://www.ibm.com/support/knowledgecenter/POWER8/p8hdx/POWER8welcome.htm>
- ความสามารถแบบออนดีมานด์ สำหรับ IBM i
อธิบายถึงการนำเสนอ Capacity on Demand ที่หลากหลาย
- Capacity Upgrade on Demand สำหรับเซิร์ฟเวอร์ System p
อธิบายถึง Capacity Upgrade on Demand สำหรับตัวประมวลผล (CoD) และหน่วยความจำ
- รายละเอียด WWPB บนหน้าสนับสนุน ให้ข้อมูล เกี่ยวกับชื่อพอร์ตทั่วโลก
- Virtualization editions ให้ข้อมูล เกี่ยวกับการทำ virtualization เซิร์ฟเวอร์ด้วย IBM PowerVM

การปลดล๊อคอินเตอร์เฟซโค้ดการเรียกใช้

อ่านหัวข้อนี้เพื่อทำความเข้าใจถึงวิธีการปลดล๊อคอินเตอร์เฟซ ของโค้ดการเรียกใช้

ข้อผิดพลาดในการคีย์ในระหว่างการบ่อนโค้ดการเรียกใช้ 34-อักขระ มีการแฟล็กแบบง่าย และอินเตอร์เฟซยังคงทำงานได้หลายครั้งเพื่อให้สามารถคีย์โค้ดการเรียกใช้ได้อย่างถูกต้อง อย่างไรก็ตาม ถ้าคีย์โค้ดการเรียกใช้ถูกต้องแล้วแต่โค้ดนั้นไม่ถูกต้อง (ไม่ถูกต้องหมายความว่าโค้ดการเรียกใช้มีรูปแบบถูกต้องและบ่อน อย่างถูกต้อง แต่ไม่ใช่โค้ดสำหรับฟังก์ชัน CoD ที่ถูกต้องหรือไม่ใช่โค้ดสำหรับ เซิร์ฟเวอร์ที่บ่อนอยู่) เวิร์กแอรจะอนุญาตให้บ่อนได้เพียงห้าครั้ง เท่านั้น ในการบ่อนสี่ครั้งแรก

ถ้าโค้ดการเรียกใช้ถูกปฏิเสธ เนื่องจากไม่ถูกต้อง HMC จะแสดงข้อความคำเตือน ในการป้อนครั้งที่ห้า HMC จะเตือนว่าเป็นการป้อนครั้งสุดท้ายก่อนอินเตอร์เฟซการป้อนโค้ดการเรียกใช้จะถูกบล็อก และยืนยันว่าคุณต้องการทำต่อไปหรือไม่ในการป้อนโค้ดการเรียกใช้ที่ไม่ถูกต้องครั้งที่ห้า HMC จะบล็อกอินเตอร์เฟซโค้ด

โปรดอ้างอิงตารางด้านล่างสำหรับข้อพจนานุกรม โพรตติดต่อ ผู้ดูแลระบบ CoD เพื่อขอโค้ดการเรียกใช้ CoD ที่ถูกต้องสำหรับโค้ดที่ไม่ถูกต้อง

หมายเหตุ:

- การรีบูต เซิร์ฟเวอร์จะล้างความพยายามป้อนโค้ดการเรียกใช้ที่ไม่ถูกต้องห้าครั้ง และปลดล็อก อินเตอร์เฟซโค้ดการเรียกใช้ ดังนั้น ความพยายามป้อนโค้ดการเรียกใช้ที่ไม่ถูกต้อง ห้าครั้งจึงเริ่มนับตั้งแต่รีบูตเซิร์ฟเวอร์ครั้งล่าสุด
- ถ้าใช้ Advance System Management Interface (ASMI) เพื่อป้อน โค้ดการเรียกใช้โปรดสังเกตว่า ASMI ไม่ได้แสดงคำเตือนโค้ดการเรียกใช้ ไม่ถูกต้องเช่นเดียวกับที่ HMC ทำ หลังจาก ใช้ ASMI เพื่อป้อนโค้ดการเรียกใช้ที่ไม่ถูกต้องห้าครั้งแล้ว อินเตอร์เฟซ รายการโค้ดการเรียกใช้จะถูกบล็อกโดยไม่มีคำเตือน

ตารางที่ 14. ข้อพจนานุกรมเรียกคืน

ระบบ	โพรซีเจอร์
POWER8	ทั้งอินเตอร์เฟซการป้อนโค้ดการเปิดใช้งานฟังก์ชันขั้นสูงของ CoD และ CoD ยังคงล็อกอยู่เป็นเวลาประมาณหนึ่งชั่วโมง โปรดรอประมาณหนึ่งชั่วโมง คุณไม่จำเป็นต้องรีบูตเซิร์ฟเวอร์หรือ ป้อนโค้ดรีเซ็ตเพื่อปลดล็อกอินเตอร์เฟซรายการโค้ดการเรียกใช้

Notices

This information was developed for products and services offered in the US.

IBM may not offer the products, services, or features discussed in this document in other countries. Consult your local IBM representative for information on the products and services currently available in your area. Any reference to an IBM product, program, or service is not intended to state or imply that only that IBM product, program, or service may be used. Any functionally equivalent product, program, or service that does not infringe any IBM intellectual property right may be used instead. However, it is the user's responsibility to evaluate and verify the operation of any non-IBM product, program, or service.

IBM may have patents or pending patent applications covering subject matter described in this document. The furnishing of this document does not grant you any license to these patents. You can send license inquiries, in writing, to:

*IBM Director of Licensing
IBM Corporation
North Castle Drive, MD-NC119
Armonk, NY 10504-1785
US*

For license inquiries regarding double-byte character set (DBCS) information, contact the IBM Intellectual Property Department in your country or send inquiries, in writing, to:

*Intellectual Property Licensing
Legal and Intellectual Property Law
IBM Japan Ltd.
19-21, Nihonbashi-Hakozakicho, Chuo-ku
Tokyo 103-8510, Japan*

INTERNATIONAL BUSINESS MACHINES CORPORATION PROVIDES THIS PUBLICATION "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. Some jurisdictions do not allow disclaimer of express or implied warranties in certain transactions, therefore, this statement may not apply to you.

This information could include technical inaccuracies or typographical errors. Changes are periodically made to the information herein; these changes will be incorporated in new editions of the publication. IBM may make improvements and/or changes in the product(s) and/or the program(s) described in this publication at any time without notice.

Any references in this information to non-IBM websites are provided for convenience only and do not in any manner serve as an endorsement of those websites. The materials at those websites are not part of the materials for this IBM product and use of those websites is at your own risk.

IBM may use or distribute any of the information you provide in any way it believes appropriate without incurring any obligation to you.

Licenseses of this program who wish to have information about it for the purpose of enabling: (i) the exchange of information between independently created programs and other programs (including this one) and (ii) the mutual use of the information which has been exchanged, should contact:

IBM Director of Licensing
IBM Corporation
North Castle Drive, MD-NC119
Armonk, NY 10504-1785
US

Such information may be available, subject to appropriate terms and conditions, including in some cases, payment of a fee.

The licensed program described in this document and all licensed material available for it are provided by IBM under terms of the IBM Customer Agreement, IBM International Program License Agreement or any equivalent agreement between us.

The performance data and client examples cited are presented for illustrative purposes only. Actual performance results may vary depending on specific configurations and operating conditions.

Information concerning non-IBM products was obtained from the suppliers of those products, their published announcements or other publicly available sources. IBM has not tested those products and cannot confirm the accuracy of performance, compatibility or any other claims related to non-IBM products. Questions on the capabilities of non-IBM products should be addressed to the suppliers of those products.

Statements regarding IBM's future direction or intent are subject to change or withdrawal without notice, and represent goals and objectives only.

All IBM prices shown are IBM's suggested retail prices, are current and are subject to change without notice. Dealer prices may vary.

This information is for planning purposes only. The information herein is subject to change before the products described become available.

This information contains examples of data and reports used in daily business operations. To illustrate them as completely as possible, the examples include the names of individuals, companies, brands, and products. All of these names are fictitious and any similarity to actual people or business enterprises is entirely coincidental.

COPYRIGHT LICENSE:

This information contains sample application programs in source language, which illustrate programming techniques on various operating platforms. You may copy, modify, and distribute these sample programs in any form without payment to IBM, for the purposes of developing, using, marketing or distributing application programs conforming to the application programming interface for the operating platform for which the sample programs are written. These examples have not been

thoroughly tested under all conditions. IBM, therefore, cannot guarantee or imply reliability, serviceability, or function of these programs. The sample programs are provided "AS IS", without warranty of any kind. IBM shall not be liable for any damages arising out of your use of the sample programs.

Each copy or any portion of these sample programs or any derivative work must include a copyright notice as follows:

© (your company name) (year).

Portions of this code are derived from IBM Corp. Sample Programs.

© Copyright IBM Corp. _enter the year or years_.

If you are viewing this information in softcopy, the photographs and color illustrations may not appear.

Accessibility features for IBM Power Systems servers

Accessibility features assist users who have a disability, such as restricted mobility or limited vision, to use information technology content successfully.

Overview

The IBM Power Systems servers include the following major accessibility features:

- Keyboard-only operation
- Operations that use a screen reader

The IBM Power Systems servers use the latest W3C Standard, WAI-ARIA 1.0 (www.w3.org/TR/wai-aria/), to ensure compliance with US Section 508 (www.access-board.gov/guidelines-and-standards/communications-and-it/about-the-section-508-standards/section-508-standards) and Web Content Accessibility Guidelines (WCAG) 2.0 (www.w3.org/TR/WCAG20/). To take advantage of accessibility features, use the latest release of your screen reader and the latest web browser that is supported by the IBM Power Systems servers.

The IBM Power Systems servers online product documentation in IBM Knowledge Center is enabled for accessibility. The accessibility features of IBM Knowledge Center are described in the Accessibility section of the IBM Knowledge Center help (www.ibm.com/support/knowledgecenter/doc/kc_help.html#accessibility).

Keyboard navigation

This product uses standard navigation keys.

Interface information

The IBM Power Systems servers user interfaces do not have content that flashes 2 – 55 times per second.

The IBM Power Systems servers web user interface relies on cascading style sheets to render content properly and to provide a usable experience. The application provides an equivalent way for low-vision users to use system display settings, including high-contrast mode. You can control font size by using the device or web browser settings.

The IBM Power Systems servers web user interface includes WAI-ARIA navigational landmarks that you can use to quickly navigate to functional areas in the application.

Vendor software

The IBM Power Systems servers include certain vendor software that is not covered under the IBM license agreement. IBM makes no representation about the accessibility features of these products. Contact the vendor for accessibility information about its products.

Related accessibility information

In addition to standard IBM help desk and support websites, IBM has a TTY telephone service for use by deaf or hard of hearing customers to access sales and support services:

TTY service

800-IBM-3383 (800-426-3383)

(within North America)

For more information about the commitment that IBM has to accessibility, see IBM Accessibility (www.ibm.com/able).

Privacy policy considerations

IBM Software products, including software as a service solutions, (“Software Offerings”) may use cookies or other technologies to collect product usage information, to help improve the end user experience, to tailor interactions with the end user, or for other purposes. In many cases no personally identifiable information is collected by the Software Offerings. Some of our Software Offerings can help enable you to collect personally identifiable information. If this Software Offering uses cookies to collect personally identifiable information, specific information about this offering’s use of cookies is set forth below.

Depending upon the configurations deployed, this Software Offering may use session cookies that collect each user’s user name and IP address for purposes of session management. These cookies can be disabled, but disabling them will also eliminate the functionality they enable.

If the configurations deployed for this Software Offering provide you as customer the ability to collect personally identifiable information from end users via cookies and other technologies, you should seek your own legal advice about any laws applicable to such data collection, including any requirements for notice and consent.

For more information about the use of various technologies, including cookies, for these purposes, see IBM’s Privacy Policy at <http://www.ibm.com/privacy> and IBM’s Online Privacy Statement at <http://www.ibm.com/privacy/details> the section entitled “Cookies, Web Beacons and Other Technologies” and the “IBM Software Products and Software-as-a-Service Privacy Statement” at <http://www.ibm.com/software/info/product-privacy>.

ข้อมูลอินเทอร์เน็ตเฟสการเขียนโปรแกรม

เอกสารสิ่งพิมพ์การจัดการ Hardware Management Console นี้มุ่งเน้นถึงอินเทอร์เน็ตเฟสการเขียนโปรแกรม ที่อนุญาตให้คุณค่าเขียนโปรแกรมเพื่อขอรับบริการของ IBM Hardware Management Console เวอร์ชัน 8 รีลีส 8.6.0 ระดับการซ่อมบำรุง 0

เครื่องหมายการค้าและเครื่องหมายบริการ

IBM, the IBM logo, and ibm.com are trademarks or registered trademarks of International Business Machines Corp., registered in many jurisdictions worldwide. Other product and service names might be trademarks of IBM or other companies. A current list of IBM trademarks is available on the web at Copyright and trademark information at www.ibm.com/legal/copytrade.shtml.

Linux is a registered trademark of Linus Torvalds in the United States, other countries, or both.

Terms and conditions

Permissions for the use of these publications are granted subject to the following terms and conditions.

Applicability: These terms and conditions are in addition to any terms of use for the IBM website.

Personal Use: You may reproduce these publications for your personal, noncommercial use provided that all proprietary notices are preserved. You may not distribute, display or make derivative works of these publications, or any portion thereof, without the express consent of IBM.

Commercial Use: You may reproduce, distribute and display these publications solely within your enterprise provided that all proprietary notices are preserved. You may not make derivative works of these publications, or reproduce, distribute or display these publications or any portion thereof outside your enterprise, without the express consent of IBM.

Rights: Except as expressly granted in this permission, no other permissions, licenses or rights are granted, either express or implied, to the publications or any information, data, software or other intellectual property contained therein.

IBM reserves the right to withdraw the permissions granted herein whenever, in its discretion, the use of the publications is detrimental to its interest or, as determined by IBM, the above instructions are not being properly followed.

You may not download, export or re-export this information except in full compliance with all applicable laws and regulations, including all United States export laws and regulations.

IBM MAKES NO GUARANTEE ABOUT THE CONTENT OF THESE PUBLICATIONS. THE PUBLICATIONS ARE PROVIDED "AS-IS" AND WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, NON-INFRINGEMENT, AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.



พิมพ์ในสหรัฐอเมริกา