

Power Systems

Partycjonowanie logiczne



Power Systems

Partycjonowanie logiczne



Uwaga

Przed wykorzystaniem tych informacji i użyciem produktu, którego dotyczą, należy zapoznać się z sekcją “Uwagi” na stronie 301.

Niniejsze wydanie dotyczy systemu operacyjnego IBM AIX w wersji 7.2, systemu operacyjnego IBM AIX w wersji 7.1, systemu operacyjnego IBM AIX w wersji 6.1, systemu operacyjnego IBM i 7.3 (numer produktu 5770-SS1), oprogramowania IBM Virtual I/O Server w wersji 2.2.6.0, a także wszystkich kolejnych wersji i modyfikacji, chyba że w nowych wydaniach zostanie określone inaczej. Wersja ta nie działa na wszystkich modelach komputerów z procesorem RISC ani na modelach z procesorem CISC.

© Copyright IBM Corporation 2014, 2017.

Spis treści

Partycjonowanie logiczne	1
Co nowego w sekcji Partycjonowanie logiczne.	1
Przegląd partycji logicznych	3
Korzyści wynikające z partycjonowania logicznego	3
Współużytkowanie zasobów przez partycje logiczne	4
Systemy zarządzane	5
Domyślna konfiguracja fabryczna	5
Narzędzia do partycjonowania logicznego	6
Konsola HMC	6
Profil partycji	7
Profil systemu	12
Partycjonowanie za pomocą programu Integrated Virtualization Manager	12
Virtual Partition Manager	14
Fizyczne i wirtualne zasoby sprzętowe.	14
Procesory	14
Procesory dedykowane	16
Procesory współużytkowane	17
Procesory wirtualne	20
Wymagania jednostek przetwarzających pod względem oprogramowania i oprogramowania wbudowanego	21
Pamięć	21
Pamięć dedykowana	22
Pamięć współużytkowana	25
Opcja Active Memory Expansion dla partycji logicznych systemu AIX	51
Opcje terminala i konsoli dla partycji logicznych.	52
Konsola HMC: opcje terminala i konsoli	53
Konsola Operations Console dla partycji logicznych systemu IBM i	53
Urządzenia we/wy.	54
Adaptory wirtualne	55
Adapter Ethernet hosta	66
Oznaczone zasoby dla partycji logicznych systemu IBM i	68
Urządzenia przełączalne dla partycji logicznych systemu IBM i	71
Opcja Virtual OptiConnect dla partycji logicznych systemu IBM i	71
Jednostka rozszerzeń	72
Obciążenie CPW typu 5250 dla partycji logicznych systemu IBM i	72
Rejestr synchronizacji barierowej	72
Obsługa aplikacji dla partycji logicznych systemu Linux	73
Systemy z partycjonowaniem logicznym – przykłady	74
Planowanie partycji logicznych	75
Opcja startowa Trusted Boot.	76
Opcja Trusted Firewall	77
Przygotowanie do konfigurowania opcji Active Memory Expansion	78
Wymagania konfiguracyjne dotyczące pamięci współużytkowanej	78
Wymagania i ograniczenia dotyczące zawieszania partycji logicznych	81
Wymagania konfiguracyjne oraz ograniczenia dotyczące tworzenia możliwości restartowania zdalnego partycji logicznej	83
Sprawdzanie, czy serwer obsługuje partycje z możliwością zawieszenia	84
Sprawdzanie, czy partycja logiczna może zostać zawieszona	85
Sprawdzanie, czy serwer obsługuje partycje z możliwością restartu zdalnego	86
Sprawdzanie, czy partycja logiczna może zostać skonfigurowana do restartowania zdalnego	87
Sprawdzanie, czy serwer obsługuje partycje z możliwością uproszczonej wersji opcji restartu zdalnego	87
Sprawdzanie, czy partycja logiczna obsługuje uproszczoną wersję opcji restartu zdalnego	88
Sprawdzanie, czy serwer obsługuje moduł VTPM (Virtual Trusted Platform Module).	89
Konfigurowanie wirtualnego serwera we/wy na potrzeby obsługi sieci VSN	89
Sprawdzanie, czy serwer wykorzystuje sieć serwerów wirtualnych	90
Sprawdzanie, czy serwer obsługuje wirtualizację SR-IOV (Single Root I/O Virtualization)	91
Sprawdzenie limitu portów logicznych i właściciela adaptera SR-IOV	92
Sprawdzanie, czy serwer obsługuje rodzime urządzenia we/wy w systemie IBM i	93

Przygotowanie do konfigurowania pamięci współużytkowanej	93
Przygotowanie do konfigurowania pamięci współużytkowanej w systemie zarządzanym za pomocą programu Integrated Virtualization Manager	93
Przygotowanie do konfigurowania pamięci współużytkowanej w systemie zarządzanym za pomocą konsoli HMC	94
Określanie wielkości puli pamięci współużytkowanej	97
Licencjonowanie programów IBM na partycjach logicznych	98
Minimalne wymagania dotyczące konfiguracji sprzętu dla partycji logicznych	101
Partycjonowanie za pomocą konsoli HMC	102
Tworzenie partycji logicznych	102
Tworzenie partycji logicznych na nowym lub niepartycjonowanym serwerze	103
Tworzenie partycji logicznych systemu operacyjnego IBM i w nowym lub niepartycjonowanym systemie zarządzanym	103
Tworzenie partycji logicznych systemu operacyjnego AIX lub Linux w nowym lub niepartycjonowanym systemie zarządzanym	110
Tworzenie dodatkowych partycji logicznych	117
Tworzenie partycji logicznej z możliwością zawieszenia	119
Włączanie możliwości zawieszenia partycji logicznej	120
Zawieszanie partycji logicznej	120
Odzyskiwanie zawieszanej partycji logicznej	121
Przypisywanie portu logicznego wirtualizacji SR-IOV (Single Root I/O Virtualization) do partycji logicznej	122
Tworzenie partycji logicznej z synchronizacją bieżącej konfiguracji.	123
Włączanie opcji synchronizacji bieżącej konfiguracji	124
Przypisywanie zarezerwowanego urządzenia pamięci masowej do partycji logicznej	124
Tworzenie partycji logicznej z możliwością restartu zdalnego lub uproszczonego restartu zdalnego	125
Stany restartu zdalnego	126
Włączanie lub wyłączanie możliwości restartu zdalnego lub uproszczonej wersji możliwości restartu zdalnego	128
Sprawdzanie poprawności operacji zdalnego restartu partycji logicznej.	129
Zdalne restartowanie partycji logicznej	130
Wyświetlanie szczegółowych informacji o operacji zdalnego restartu	132
Przerwanie operacji zdalnego restartu.	132
Odzyskiwanie operacji zdalnego restartu.	133
Tworzenie partycji logicznej z możliwością obsługi modułu VTPM (Virtual Trusted Platform Module)	133
Włączanie i wyłączanie modułu VTPM (Virtual Trusted Platform Module) na partycji logicznej	134
Wyświetlanie ustawień modułu VTPM (Virtual Trusted Platform Module).	135
Tworzenie dodatkowych profili partycji	135
Tworzenie profilu systemu	136
Tworzenie partycji logicznej systemu AIX korzystającej z wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i	137
Tworzenie opisu serwera sieciowego i przestrzeni pamięci serwera sieciowego dla partycji logicznej systemu AIX	138
Łączenie partycji logicznej systemu AIX z konsolą wirtualną	140
Uruchamianie opisu serwera sieciowego dla partycji logicznej systemu AIX	141
Tworzenie partycji logicznej systemu IBM i korzystającej z wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i	141
Tworzenie opisu serwera sieciowego i przestrzeni pamięci serwera sieciowego dla partycji logicznej systemu IBM i korzystającej z zasobów systemu IBM i	143
Łączenie się z konsolą wirtualną partycji logicznej systemu IBM i korzystającej z wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i	145
Uruchamianie opisu serwera sieciowego dla partycji logicznej systemu IBM i korzystającej z wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i	146
Tworzenie partycji logicznej systemu Linux korzystającej z wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i	146
Tworzenie opisu NWSD i przestrzeni pamięci serwera sieciowego dla partycji logicznej systemu Linux	147
Łączenie partycji logicznej systemu Linux z konsolą wirtualną	149
Uruchamianie opisu serwera sieciowego dla partycji logicznej systemu Linux.	150
Przypisywanie serwisowej partycji logicznej do systemu zarządzanego.	150
Przywracanie systemu zarządzanego do konfiguracji niepartycjonowanej	152
Usuwanie partycji logicznej	153
Konfigurowanie zasobów wirtualnych dla partycji logicznych	154
Konfigurowanie opcji Active Memory Expansion dla partycji logicznych systemu AIX	155
Konfigurowanie adaptera wirtualnej sieci Ethernet	156
Modyfikowanie identyfikatorów VLAN adaptera wirtualnej sieci Ethernet.	157
Konfigurowanie priorytetu jakości usługi dla adaptera wirtualnej sieci Ethernet	158
Ustawienia dotyczące adresów MAC – zarządzanie za pomocą konsoli HMC	159
Konfigurowanie ustawień dotyczących adresów MAC dla adaptera wirtualnej sieci Ethernet	160

Konfigurowanie wirtualnego adaptera Fibre Channel	160
Konfigurowanie portów fizycznych w adapterze Ethernet hosta	162
Konfigurowanie pul procesorów współużytkowanych	163
Konfigurowanie puli pamięci współużytkowanej	164
Tworzenie logicznego adaptera Ethernet hosta na działającej partycji logicznej	165
Tworzenie przełącznika wirtualnego	167
Zmiana ustawienia trybu przełącznika wirtualnego	167
Synchronizowanie trybu przełącznika wirtualnego	168
Tworzenie współużytkowanego adaptera Ethernet dla partycji logicznej serwera VIOS za pomocą konsoli HMC	168
Tworzenie dysku wirtualnego dla partycji logicznej serwera VIOS za pomocą konsoli HMC	169
Tworzenie puli pamięci masowej	171
Wprowadzanie kodu aktywacji dla opcji Active Memory Expansion	172
Przypisywanie partycji logicznych do pul procesorów współużytkowanych	173
Zarządzanie pulą pamięci współużytkowanej	174
Zmiana wielkości puli pamięci współużytkowanej	174
Dodawanie partycji stronicowania serwera VIOS do puli pamięci współużytkowanej	175
Zmiana partycji stronicowania serwera VIOS przypisanych do puli pamięci współużytkowanej	176
Usuwanie partycji stronicowania serwera VIOS z puli pamięci współużytkowanej	179
Reinstalowanie wirtualnego serwera we/wy partycji stronicowania serwera VIOS	181
Dodawanie urządzeń obszaru stronicowania do puli pamięci współużytkowanej i usuwanie urządzeń z puli	183
Usuwanie puli pamięci współużytkowanej	184
Zarządzanie partycjami logicznymi	185
Aktywowanie partycji logicznej	185
Aktywowanie profilu partycji	185
Aktywowanie partycji logicznej na podstawie bieżącej konfiguracji	187
Wyświetlanie statusu konfiguracji zasobów partycji logicznej	188
Stosowanie profilu do partycji logicznej	189
Aktywowanie profilu systemu	189
Zamykanie i restartowanie partycji logicznych	190
Zamykanie i restartowanie systemu AIX na partycji logicznej	190
Zamykanie partycji logicznych systemu IBM i	192
Zamykanie i restartowanie systemu Linux na partycji logicznej	197
Zamykanie i restartowanie wirtualnego serwera we/wy na partycji logicznej	199
Włączanie partycji w określonym czasie	202
Zarządzanie profilami partycji logicznych	203
Kopiowanie profilu partycji	203
Wyświetlanie właściwości wirtualnego kontrolera sieciowego (vNIC) w profilu partycji	204
Modyfikowanie właściwości profilu partycji	205
Usuwanie profilu partycji	207
Zarządzanie profilami systemu	207
Kopiowanie profilu systemu	207
Modyfikowanie profilu systemu	208
Sprawdzanie profilu systemu	208
Usuwanie profilu systemu	209
Zarządzanie zasobami wyłączanej partycji logicznej	209
Dynamiczne zarządzanie zasobami partycji logicznych	210
Funkcja Dynamic Platform Optimizer	210
Sprawdzanie wskaźników powinowactwa partycji logicznych	211
Planowanie operacji funkcji Dynamic Platform Optimizer	211
Uruchamianie i zatrzymywanie operacji funkcji Dynamic Platform Optimizer	213
Dynamiczne zarządzanie pamięcią dedykowaną	213
Dynamiczne zarządzanie pamięcią współużytkowaną	217
Dynamiczne zarządzanie zasobami procesorów	220
Dynamiczne zarządzanie fizycznymi urządzeniami i gniazdami we/wy	223
Dynamiczne zarządzanie adapterami wirtualnymi	226
Dynamiczne zarządzanie portami logicznymi SR-IOV	229
Dynamiczne zarządzanie CPW typu 5250	232
Planowanie przenoszenia zasobów do lub z partycji logicznych	234
Zapisywanie konfiguracji partycji logicznej w profilu partycji	234
Zarządzanie zasobami wirtualnymi partycji logicznych wirtualnego serwera we/wy za pomocą konsoli HMC	236
Modyfikowanie dysku wirtualnego partycji logicznej serwera VIOS za pomocą konsoli HMC	236

Modyfikowanie jednostki optycznej dla partycji logicznej serwera VIOS za pomocą konsoli HMC	237
Modyfikowanie puli pamięci masowej partycji logicznej serwera VIOS za pomocą konsoli HMC	238
Modyfikowanie woluminu fizycznego partycji logicznej serwera VIOS za pomocą konsoli HMC	239
Modyfikowanie wirtualnego adaptera Fibre Channel wirtualnego serwera we/wy za pomocą konsoli HMC	240
Zarządzanie konfiguracją pamięci partycji logicznej	242
Zmiana partycji stronicowania serwera VIOS przypisanych do partycji pamięci współużytkowanej	242
Zmiana czynnika opcji Active Memory Expansion dla partycji logicznych systemu AIX	243
Zmiana wagi pamięci partycji pamięci współużytkowanej	244
Zmiana trybu pamięci partycji logicznej	245
Dynamiczne zarządzanie pamięcią dedykowaną	245
Dynamiczne zarządzanie pamięcią współużytkowaną	248
Uzyskiwanie dodatkowych identyfikatorów WWPN dla serwera.	251
Ustawianie priorytetów dostępności partycji w systemie zarządzanym	253
Instalowanie nowego sprzętu dla partycji logicznych systemu IBM i	254
Tworzenie i odtwarzanie kopii zapasowej danych	254
Zarządzanie partycjami logicznymi korzystającymi z zasobów systemu IBM i	255
Zarządzanie partycjami logicznymi systemu operacyjnego AIX korzystającymi z zasobów systemu IBM i	255
Zarządzanie partycjami logicznymi systemu operacyjnego IBM i korzystającymi z zasobów systemu IBM i	261
Zarządzanie partycjami logicznymi systemu operacyjnego Linux korzystającymi z zasobów systemu IBM i	267
Synchronizowanie zegarów czasu rzeczywistego na źródłowej i docelowej partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy	281
Uwagi dotyczące wydajności partycji logicznych	282
Dostosowywanie konfiguracji opcji Active Memory Expansion w celu zwiększenia wydajności	283
Uwagi dotyczące wydajności partycji pamięci współużytkowanej	284
Uwagi dotyczące wydajności partycji pamięci współużytkowanej z przydzielonymi niedostępnymi zasobami	284
Czynniki wpływające na wydajność partycji pamięci współużytkowanej	286
Statystyki wydajności pamięci współużytkowanej	287
Dostosowywanie konfiguracji pamięci współużytkowanej w celu zwiększenia wydajności	291
Określanie pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy dla partycji pamięci współużytkowanej.	291
Zarządzanie bezpieczeństwem partycji logicznych i systemów operacyjnych	294
Rozwiązywanie problemów dotyczących partycji logicznych systemu IBM i	295
Debugowanie komunikatów o błędach opisu serwera sieciowego dla partycji logicznych systemu operacyjnego AIX	295
Rozwiązywanie problemów dotyczących partycji systemu Linux używających wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i	296
Debugowanie komunikatów o błędach opisu serwera sieciowego	296
Rozwiązywanie problemów dotyczących taśm wirtualnych w systemie operacyjnym Linux	297
Sytuacje wymagające pomocy autoryzowanego dostawcy usług	298
Rozwiązywanie problemów dotyczących połączenia RMC między partycją logiczną a konsolą HMC.	299
Uwagi.	301
Ułatwienia dostępu dla serwerów IBM Power Systems	303
Postanowienia dotyczące ochrony prywatności	304
Informacje na temat interfejsu programistycznego	304
Znaki towarowe	304
Warunki	305

Partycjonowanie logiczne

Konsola HMC oraz programy Integrated Virtualization Manager i Virtual Partition Manager umożliwiają konfigurowanie partycji logicznych systemów AIX, IBM® i, Linux i wirtualnego serwera we/wy, a także zarządzanie tymi partycjami i rozwiązywanie problemów. Utworzenie partycji logicznych pozwala zmniejszyć przestrzeń zajmowaną przez centrum przetwarzania danych dzięki skonsolidowaniu serwerów i maksymalizacji użycia zasobów systemu poprzez współużytkowanie zasobów przez partycje logiczne.

Co nowego w sekcji Partycjonowanie logiczne

Ten temat zawiera nowe lub zmienione informacje zawarte w sekcji Partycjonowanie logiczne, wprowadzone od poprzedniej aktualizacji tej kolekcji tematów.

Sierpień 2017 r.

- Gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany. Funkcje, które były uprzednio dostępne za pośrednictwem interfejsu HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+. Aby uwzględnić te informacje, zaktualizowano wiele tematów.

Październik 2016 r.

- Dodano następujący temat dotyczący partycji systemu IBM i z obsługą rodzimego we/wy:
 - “Sprawdzanie, czy serwer obsługuje rodzime urządzenia we/wy w systemie IBM i” na stronie 93
- Zaktualizowano następujące tematy dotyczące partycji systemu IBM i z obsługą rodzimego we/wy:
 - “Tworzenie partycji logicznych systemu operacyjnego IBM i w nowym lub niepartycjonowanym systemie zarządzanym” na stronie 103
 - “Tworzenie dodatkowych partycji logicznych” na stronie 117
- Zaktualizowano następujące tematy dotyczące obsługi przełączania awaryjnego wirtualnych kontrolerów interfejsu sieciowego (vNIC):
 - “Wyświetlanie właściwości wirtualnego kontrolera sieciowego (vNIC) w profilu partycji” na stronie 204
 - “Modyfikowanie właściwości profilu partycji” na stronie 205
- Zaktualizowano następujący temat dotyczący dynamicznego włączania lub wyłączania funkcji restartu zdalnego:
 - “Włączanie lub wyłączanie możliwości restartu zdalnego lub uproszczonej wersji możliwości restartu zdalnego” na stronie 128

Maj 2016 r.

- Zaktualizowano następujące tematy dotyczące restartu zdalnego:
 - “Sprawdzanie poprawności operacji zdalnego restartu partycji logicznej” na stronie 129
 - “Zdalne restartowanie partycji logicznej” na stronie 130
 - “Wyświetlanie szczegółowych informacji o operacji zdalnego restartu” na stronie 132
 - “Przerwanie operacji zdalnego restartu” na stronie 132
 - “Odzyskiwanie operacji zdalnego restartu” na stronie 133

Październik 2015 r.

- Dodano następujący temat dotyczący wirtualnych kontrolerów interfejsu sieciowego (vNIC):
 - “Wyświetlanie właściwości wirtualnego kontrolera sieciowego (vNIC) w profilu partycji” na stronie 204
- Następujący temat dotyczący kontrolerów vNIC został zaktualizowany:
 - “Modyfikowanie właściwości profilu partycji” na stronie 205
- Następujący temat dotyczący pul procesorów współużytkowanych został zaktualizowany:

- “Procesory współużytkowane” na stronie 17
- Następujący temat dotyczący współużytkowanych pul pamięci został zaktualizowany:
 - “Wymagania konfiguracyjne oraz ograniczenia dotyczące tworzenia możliwości restartowania zdalnego partycji logicznej” na stronie 83
- Następujące tematy dotyczące produktu PowerVM NovaLink zostały zaktualizowane:
 - “Konsola HMC” na stronie 6
 - “Profil partycji” na stronie 7
- Funkcja zawieszania i wznawiania partycji logicznych jest obsługiwana na serwerach z procesorami POWER8 i oprogramowaniem wbudowanym w wersji FW840 lub późniejszej.

Czerwiec 2015 r.

- Następujący temat dotyczący zmiany ustawienia trybu przełącznika wirtualnego został zaktualizowany:
 - “Zmiana ustawienia trybu przełącznika wirtualnego” na stronie 167
- Dodano następujący temat dotyczący restartu zdalnego:
 - “Stany restartu zdalnego” na stronie 126
- W różnych sekcjach przywrócono informacje i odniesienia dotyczące planów systemu.

Styczeń 2015 r.

- Dodano następujący temat dotyczący zarządzania zasobami zamykanej partycji logicznej.
 - “Zarządzanie zasobami wyłączanej partycji logicznej” na stronie 209

Październik 2014 r.

- Zostały dodane następujące tematy dotyczące uproszczonej wersji możliwości restartu zdalnego:
 - “Sprawdzanie, czy serwer obsługuje partycje z możliwością uproszczonej wersji opcji restartu zdalnego” na stronie 87
 - “Sprawdzanie, czy partycja logiczna obsługuje uproszczoną wersję opcji restartu zdalnego” na stronie 88
- Zostały zaktualizowane następujące tematy dotyczące uproszczonej wersji możliwości restartu zdalnego:
 - “Wymagania konfiguracyjne oraz ograniczenia dotyczące tworzenia możliwości restartowania zdalnego partycji logicznej” na stronie 83
 - “Tworzenie partycji logicznej z możliwością restartu zdalnego lub uproszczonego restartu zdalnego” na stronie 125
 - “Włączanie lub wyłączanie możliwości restartu zdalnego lub uproszczonej wersji możliwości restartu zdalnego” na stronie 128
 - “Zdalne restartowanie partycji logicznej” na stronie 130
- Zostały zaktualizowane następujące tematy dotyczące adaptera karty kablowej:
 - “Tworzenie partycji logicznych systemu operacyjnego IBM i w nowym lub niepartycjonowanym systemie zarządzanym” na stronie 103
 - “Tworzenie partycji logicznych systemu operacyjnego AIX lub Linux w nowym lub niepartycjonowanym systemie zarządzanym” na stronie 110
 - “Aktywowanie profilu partycji” na stronie 185
- Został dodany następujący temat dotyczący tworzenia przełącznika wirtualnego:
 - “Tworzenie przełącznika wirtualnego” na stronie 167

Czerwiec 2014 r.

Dodano informacje na temat serwerów IBM Power Systems z procesorem POWER8.

Uwaga: Funkcja zawieszania i wznawiania partycji logicznych została wykluczona z początkowej prezentacji serwerów Power Systems 8286-41A, 8286-42A, 8286-42A, 8247-21L oraz 8247-22L.

Przegląd partycji logicznych

Partycjonowanie logiczne umożliwia używanie serwera tak, jakby stanowił on dwa lub więcej niezależnych serwerów. Partycjonowanie logiczne serwera oznacza podział zasobów serwera na podzbiory nazywane *partycjami logicznymi*. Na partycji logicznej można instalować oprogramowanie. Partycja będzie działać jako niezależny serwer logiczny, dysponujący zasobami przydzielonymi do tej partycji.

Zasoby, które można przypisać do partycji logicznych, to procesory, pamięć oraz urządzenia we/wy. Na partycjach logicznych można uruchamiać systemy operacyjne AIX, IBM i i Linux oraz wirtualny serwer we/wy. Wirtualny serwer we/wy udostępnia wirtualne zasoby we/wy innym partycjom logicznym działającym pod kontrolą systemów operacyjnych ogólnego przeznaczenia.

Partycje współużytkują pewne atrybuty systemowe, takie jak numer seryjny systemu, model systemu oraz kod opcji procesora. Wszystkie pozostałe atrybuty systemowe mogą być różne dla różnych partycji logicznych.

Na serwerze można utworzyć maksymalnie 1000 partycji logicznych. Do tworzenia partycji logicznych na serwerach należy używać odpowiednich narzędzi. Wybór narzędzia do tworzenia partycji logicznych na serwerze zależy od modelu serwera, systemu operacyjnego oraz opcji, które mają być używane na serwerze.

Korzyści wynikające z partycjonowania logicznego

Po utworzeniu partycji logicznych na serwerze można konsolidować serwery, współużytkować zasoby systemowe, tworzyć środowiska mieszane i uruchamiać klastry zintegrowane.

Przedstawione poniżej scenariusze ilustrują korzyści wynikające z partycjonowania serwera:

Konsolidowanie serwerów

Serwer podzielony na partycje logiczne umożliwia zmniejszenie liczby serwerów niezbędnych w przedsiębiorstwie. Możliwe jest skonsolidowanie kilku serwerów w jeden system podzielony na partycje logiczne. Eliminuje to dodatkowe wydatki na niezbędny sprzęt.

Współużytkowanie zasobów

Zasoby sprzętowe mogą być swobodnie przenoszone z jednej partycji logicznej na drugą stosownie do potrzeb. Technologie takie jak mikropartycjonowanie umożliwiają automatyczne współużytkowanie zasobów procesorów przez partycje logiczne korzystające z puli procesorów współużytkowanych. Technologia PowerVM Active Memory Sharing umożliwia automatyczne współużytkowanie zasobów pamięci przez partycje logiczne korzystające ze współużytkowanej puli pamięci. Inne technologie, jak np. partycjonowanie dynamiczne, umożliwiają ręczne przenoszenie zasobów z jednej uruchomionej partycji logicznej na drugą bez zamykania lub restartowania partycji logicznych.

Obsługa serwerów niezależnych

Dedykowanie partycji logicznej części zasobów (jednostki pamięci dyskowej, procesorów, pamięci oraz urządzeń we/wy) pozwala na logiczne wyodrębnienie oprogramowania. Poprawnie skonfigurowane partycje logiczne cechuje dodatkowo pewien stopień odporności na błędy sprzętowe. Zadania wsadowe i OLTP 5250, które mogą nie działać, gdy zostaną uruchomione jednocześnie na tym samym komputerze, można wyodrębnić i uruchomić z lepszym skutkiem na oddzielnych partycjach.

Tworzenie mieszanego środowiska produkcyjnego i testowego

Na jednym serwerze można utworzyć mieszane środowisko produkcyjne i testowe. Produkcyjna partycja logiczna używana jest do obsługi głównych aplikacji biznesowych, a testowa partycja logiczna do testowania oprogramowania. Błąd na testowej partycji logicznej nie zakłóca normalnych operacji biznesowych.

Scalanie środowiska produkcyjnego i testowego

Partycjonowanie umożliwia przydzielanie osobnych partycji logicznych do serwera produkcyjnego i testowego, co eliminuje konieczność nabycia dodatkowego sprzętu i oprogramowania. Po zakończeniu testowania zasoby przydzielone do testowej partycji logicznej mogą być zwrócone produkcyjnej partycji logicznej lub przekazane tam, gdzie to jest wymagane. Nowe projekty można tworzyć i testować na tym samym sprzęcie, na którym zostaną ostatecznie wdrożone.

Uruchamianie klastrów zintegrowanych

Użycie oprogramowania aplikacyjnego o wysokiej dostępności pozwala na uruchomienie partycjonowanego serwera jako zintegrowanego klastra, którego można używać w celu zabezpieczenia serwera przed większością nieplanowanych awarii w obrębie partycji logicznej.

Mimo że z tworzenia partycji logicznych płynie wiele korzyści, przed podjęciem decyzji o ich tworzeniu użytkownik powinien rozważyć następujące aspekty:

- Awaria procesora oraz pamięci może spowodować awarię całego serwera łącznie ze wszystkimi partycjami logicznymi (awaria pojedynczego urządzenia we/wy wpływa jedynie na partycję logiczną, do której dane urządzenie we/wy jest przypisane). Aby zmniejszyć prawdopodobieństwo awarii systemu, użytkownik może skorzystać z interfejsu ASMI (Advanced System Management Interface) i skonfigurować serwer tak, aby umożliwić automatyczne dekonfigurowanie procesorów lub modułów pamięci, w których wystąpiła awaria. Po zdekonfigurowaniu procesora lub modułu pamięci, który uległ awarii, serwer będzie kontynuować działanie bez użycia zdekonfigurowanego procesora lub modułu pamięci.
- Zarządzanie skonsolidowanym systemem może być pod pewnymi względami trudniejsze niż zarządzanie wieloma mniejszymi systemami, zwłaszcza jeśli w obrębie skonsolidowanego systemu wykorzystywana jest cała lub niemal cała moc obliczeniowa zasobów. Jeśli użytkownik przewiduje, że będzie wykorzystywał całą lub prawie całą moc obliczeniową serwera, powinien rozważyć zamówienie modelu serwera, który obsługuje moc obliczeniową na żądanie (Capacity on Demand – CoD).

Informacje pokrewne:

 Moc obliczeniowa na żądanie

Współużytkowanie zasobów przez partycje logiczne

Pomimo że każda partycja logiczna działa jako niezależny serwer, partycje logiczne na serwerze mogą współużytkować ze sobą pewne rodzaje zasobów. Możliwość współużytkowania zasobów przez partycje logiczne pozwala użytkownikowi na zwiększenie wykorzystania zasobów na serwerze oraz na przenoszenie zasobów tam, gdzie są najbardziej potrzebne.

Poniższa lista ilustruje niektóre sposoby współużytkowania zasobów przez partycje logiczne. W przypadku niektórych modeli serwerów wspomniane opcje są dostępne dopiero po uzyskaniu i wprowadzeniu kodu aktywacji:

- Mikropartycjonowanie (lub współużytkowane przetwarzanie) pozwala na współużytkowanie przez partycje logiczne procesorów z pul procesorów współużytkowanych. Każdej partycji logicznej korzystającej z procesorów współużytkowanych przypisana jest określona ilość mocy procesorów z puli procesorów współużytkowanych. Każda partycja logiczna jest domyślnie skonfigurowana w taki sposób, że używa tylko przypisanej do niej mocy procesorów. Partycję logiczną można również skonfigurować w taki sposób, aby korzystała z mocy procesorów nieużywanej przez inne partycje z tej samej puli procesorów współużytkowanych. Jeśli partycja logiczna zostanie skonfigurowana w taki sposób, aby mogła korzystać z nieużywanej mocy procesorów, to ilość dostępnej dla tej partycji logicznej mocy procesorów jest ograniczona przez jej ustawienia dotyczące procesorów wirtualnych, a także przez ilość niewykorzystanej mocy procesorów dostępnej w jej puli.
- Partycje logiczne mogą współużytkować pamięć w puli pamięci współużytkowanej za pomocą technologii PowerVM Active Memory Sharing (lub pamięci współużytkowanej). Zamiast przypisywać dedykowaną ilość pamięci fizycznej do każdej partycji logicznej wykorzystującej pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*), hiperwizor stale udostępnia partycjom pamięci współużytkowanej pamięć fizyczną z puli pamięci współużytkowanej, w zależności od potrzeb. Hiperwizor udostępnia innym partycjom pamięci współużytkowanej, które potrzebują pamięci, części puli pamięci współużytkowanej, które nie są aktualnie używane przez partycje pamięci współużytkowanej. Kiedy partycja pamięci współużytkowanej potrzebuje więcej pamięci niż bieżąca ilość nieużywanej pamięci w puli pamięci współużytkowanej, hiperwizor zachowuje w pamięci dyskowej porcję pamięci, która należy do partycji pamięci współużytkowanej. Dostęp do pamięci dyskowej jest realizowany za pomocą partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy. Kiedy system operacyjny próbuje uzyskać dostęp do danych znajdujących się w pamięci dyskowej, hiperwizor przekierowuje wirtualny serwer we/wy tak, aby pobrał dane z pamięci dyskowej i zapisał w puli pamięci współużytkowanej, dzięki czemu system operacyjny może uzyskać dostęp do tych danych. Technologia PowerVM Active Memory Sharing jest dostępna wraz z opcją sprzętową PowerVM Enterprise Edition, która zawiera również licencję na oprogramowanie wirtualnego serwera we/wy.

- Partycjonowanie dynamiczne umożliwia ręczne przenoszenie zasobów z jednej uruchomionej partycji logicznej na drugą bez zamykania lub restartowania partycji logicznych. W ten sposób użytkownik może współużytkować urządzenia, z których partycje logiczne korzystają sporadycznie. Na przykład, jeśli napęd optyczny na serwerze użytkownika jest sporadycznie wykorzystywany przez partycje logiczne, użytkownik może przypisać pojedynczy napęd optyczny do wielu partycji logicznych jako urządzenie żądane. Napęd optyczny byłby domyślnie przypisany tylko do jednej partycji logicznej; jednak dzięki partycjonowaniu dynamicznemu użytkownik może przenosić napęd optyczny pomiędzy partycjami według potrzeb. Partycjonowanie dynamiczne nie jest obsługiwane na serwerach zarządzanych za pomocą programu Virtual Partition Manager.
- Oprogramowanie wirtualnego serwera we/wy umożliwia partycjom logicznym dostęp do urządzeń we/wy na innych partycjach logicznych. Na przykład wirtualna sieć Ethernet umożliwia utworzenie wirtualnej sieci LAN, łączącej ze sobą partycje logiczne na serwerze. Jeśli jedna z partycji logicznych na serwerze ma adapter fizycznej sieci Ethernet połączony z siecią zewnętrzną, użytkownik może skonfigurować system operacyjny tej partycji logicznej tak, aby połączyć wirtualną sieć LAN z fizycznym adapterem Ethernet. Umożliwia to partycjom logicznym na serwerze współużytkowanie fizycznego połączenia Ethernet z siecią zewnętrzną.
- Adaptery Ethernet hosta (Host Ethernet Adapter – HEA), zwane również zintegrowanymi adapterami wirtualnej sieci Ethernet, umożliwiają wielu partycjom logicznym współużytkowanie pojedynczego adaptera Ethernet na jednym serwerze. W przeciwieństwie do większości innych typów urządzeń we/wy nie jest możliwe przypisanie samego adaptera HEA do partycji logicznej. Wiele partycji logicznych może jednak łączyć się bezpośrednio z adapterem HEA i korzystać z jego zasobów. Pozwala to partycjom logicznym uzyskiwać dostęp do sieci zewnętrznych za pośrednictwem adaptera HEA bez konieczności korzystania z mostu Ethernet na innej partycji logicznej.

Uwaga: Adapter HEA nie jest obsługiwany na serwerze z procesorem POWER8.

- Specyfikacja wirtualizacji SR-IOV definiuje rozszerzenia do specyfikacji PCIe (PCI Express). Wirtualizacja SR-IOV umożliwia wirtualizację portów fizycznych adaptera, dzięki czemu mogą być one współużytkowane przez wiele uruchomionych równocześnie partycji. Na przykład jeden fizyczny port Ethernet jest wyświetlany jako kilka odrębnych urządzeń fizycznych.

Pojęcia pokrewne:

“Procesory współużytkowane” na stronie 17

Procesory współużytkowane to procesory fizyczne, których moc obliczeniowa jest współużytkowana przez wiele partycji logicznych. Możliwość dzielenia procesorów fizycznych oraz współużytkowania ich przez wiele partycji logicznych nazywana jest technologią *mikropartycjonowania*.

“Pamięć współużytkowana” na stronie 25

System można skonfigurować tak, aby wiele partycji logicznych współużytkowało pulę pamięci fizycznej. Środowisko pamięci współużytkowanej obejmuje pulę pamięci współużytkowanej, partycje logiczne, które wykorzystują pamięć współużytkowaną w puli pamięci współużytkowanej, pamięć logiczną, pamięć gwarantowaną na potrzeby urządzeń we/wy, co najmniej jedną partycję logiczną wirtualnego serwera we/wy oraz urządzenia obszaru stronicowania.

Systemy zarządzane

System zarządzany to pojedynczy serwer fizyczny oraz podłączone do niego zasoby. Serwer fizyczny i podłączone do niego zasoby są zarządzane przez ten serwer fizyczny jako pojedyncza jednostka. Podłączonymi zasobami mogą być jednostki rozszerzeń, wieże, szuflady oraz zasoby sieci pamięci masowych (storage area network – SAN) przypisane do serwera.

W systemie zarządzanym można zainstalować jeden system operacyjny i używać systemu zarządzanego jako pojedynczego serwera. Można także używać narzędzia do partycjonowania, takiego jak konsola HMC lub program Integrated Virtualization Manager, do utworzenia wielu partycji logicznych w systemie zarządzanym. Narzędzie do partycjonowania pozwala zarządzać partycjami logicznymi w systemie zarządzanym.

Domyślna konfiguracja fabryczna

Domyślna konfiguracja fabryczna jest początkową konfiguracją pojedynczej partycji systemu zarządzanego, otrzymaną od dostawcy usług.

Jeśli system jest w domyślnej konfiguracji fabrycznej, można zainstalować system operacyjny w systemie zarządzanym i użyć systemu zarządzanego jako serwera niepartycjonowanego. W tym stanie nie trzeba zarządzać systemem za pomocą konsoli HMC.

Jeśli konsola HMC zostanie podłączona do systemu zarządzanego, który jest w domyślnej konfiguracji fabrycznej, a powodem tego podłączenia nie jest partycjonowanie (lecz na przykład aktywowanie funkcji mocy obliczeniowej na żądanie), wszystkie fizyczne zasoby sprzętowe w systemie zostaną automatycznie przypisane do partycji logicznej. Jeśli do systemu zarządzanego zostaną dodane nowe fizyczne zasoby sprzętowe, zasoby te zostaną automatycznie przypisane do partycji logicznej. Aby jednak użyć nowych dodanych zasobów, należy dynamicznie dodać te zasoby do partycji logicznej lub zrestartować partycję logiczną. Jeśli nie ma takiej potrzeby, nie trzeba wprowadzać żadnych zmian partycjonowania na serwerze.

Jeśli jednak do tworzenia, usuwania, zmiany, kopiowania lub aktywowania partycji logicznych lub profili partycji w systemie zarządzanym zostanie użyta konsola HMC, system będzie działał w trybie partycji. Do zarządzania systemem zarządzanym należy wtedy używać konsoli HMC. Jeśli serwer ma co najmniej jedną partycję logiczną systemu operacyjnego IBM i, należy również zmienić właściwości systemu zarządzanego na konsoli HMC, aby jedna z partycji logicznych systemu IBM i w systemie zarządzanym była partycją serwisową dla systemu zarządzanego. Jeśli system jest zarządzany za pomocą konsoli HMC, a użytkownik chce przywrócić niepartycjonowany stan tego systemu zarządzanego lub chce partycjonować ten system zarządzany przy użyciu programu Integrated Virtualization Manager lub programu Virtual Partition Manager, to należy wykonać procedurę specjalną, aby zresetować serwer.

Systemy zarządzane partycjonowane za pomocą programu Integrated Virtualization Manager nie są zarządzane za pomocą konsoli HMC. Jeśli system zarządzany jest zarządzany za pomocą programu Integrated Virtualization Manager, to nie trzeba resetować serwera, aby przywrócić system zarządzany do stanu niepartycjonowanego. Nie trzeba też resetować serwera, jeśli nie chcemy już korzystać z programu Integrated Virtualization Manager i chcemy przejść na konsolę HMC. Aby przejść na używanie konsoli HMC, należy utworzyć kopię zapasową danych na każdej partycji logicznej, podłączyć konsolę HMC do serwera, utworzyć partycje logiczne i odtworzyć dane do pamięci przypisanej do każdej partycji logicznej.

Pojęcia pokrewne:

“Narzędzia do partycjonowania logicznego”

Do tworzenia partycji logicznych na serwerach należy używać odpowiednich narzędzi. Wybór narzędzia do tworzenia partycji logicznych na serwerze zależy od modelu serwera, systemu operacyjnego oraz opcji, które mają być używane na serwerze.

Zadania pokrewne:

“Przywracanie systemu zarządzanego do konfiguracji niepartycjonowanej” na stronie 152

System zarządzany można przywrócić do konfiguracji niepartycjonowanej za pomocą konsoli HMC i interfejsu ASMI poprzez usunięcie wszystkich partycji logicznych. Przywrócenie takiej konfiguracji systemu zarządzanego spowoduje przypisanie wszystkich zasobów sprzętowych do jednej partycji logicznej. Pozwala to korzystać z systemu zarządzanego tak, jakby był on pojedynczym serwerem, niepodzielonym na partycje.

Informacje pokrewne:

 Aktywacja modernizacji mocy obliczeniowej na żądanie

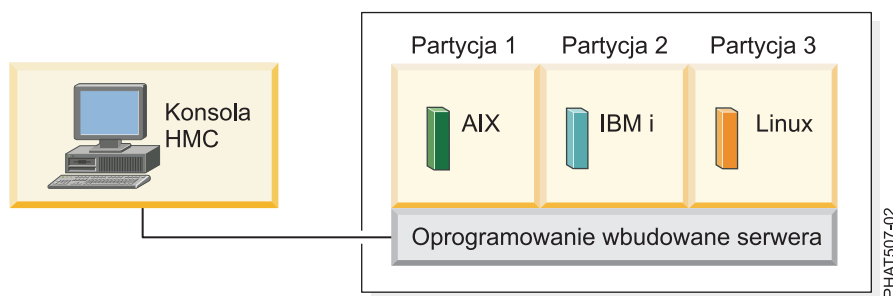
Narzędzia do partycjonowania logicznego

Do tworzenia partycji logicznych na serwerach należy używać odpowiednich narzędzi. Wybór narzędzia do tworzenia partycji logicznych na serwerze zależy od modelu serwera, systemu operacyjnego oraz opcji, które mają być używane na serwerze.

Konsola HMC

Konsola HMC to urządzenie, które umożliwia konfigurowanie jednego lub wielu systemów zarządzanych oraz sterowanie nimi. Za pomocą konsoli HMC można tworzyć partycje logiczne i zarządzać nimi, a także aktywować funkcję modernizacji mocy obliczeniowej na żądanie. Konsola HMC komunikuje się z systemami zarządzanymi za pomocą aplikacji usługowych w celu wykrywania, konsolidowania oraz wysyłania informacji do analizy do działu serwisu i wsparcia.

Konsola HMC udostępnia też funkcje emulacji terminala dla partycji logicznych systemu zarządzanego. Połączenia z partycjami logicznymi można nawiązywać bezpośrednio z poziomu konsoli HMC, ale można też tak skonfigurować tę konsolę, aby możliwe było nawiązywanie za jej pośrednictwem zdalnych połączeń z partycjami logicznymi. Funkcje emulacji terminala konsoli HMC zapewniają niezawodne połączenie, którego można używać, gdy żadne inne urządzenie terminala nie jest podłączone lub włączone. Możliwość emulacji terminala konsoli HMC jest przydatna podczas początkowego konfigurowania systemu, zanim jeszcze zostanie skonfigurowany preferowany terminal.



Rysunek przedstawia partycje logiczne oraz oprogramowanie wbudowane serwera. *Oprogramowanie wbudowane serwera* jest kodem przechowywanym na serwerze w pamięci flash. Oprogramowanie wbudowane serwera steruje przydziałami zasobów serwera oraz komunikacją między partycjami logicznymi serwera. Konsola HMC łączy się z oprogramowaniem wbudowanym i określa sposób, w jaki przydziela ono zasoby w systemie zarządzanym.

Jeśli do zarządzania serwerem używana jest pojedyncza konsola HMC i jeśli ta konsola przestanie działać poprawnie lub zostanie odłączona od oprogramowania wbudowanego serwera, serwer będzie kontynuował pracę, jednak nie będzie możliwa zmiana konfiguracji partycji logicznej serwera. Użytkownik może podłączyć dodatkową konsolę HMC na wypadek awarii oraz aby udostępnić nadmiarową ścieżkę między serwerem a serwisem i wsparciem.

Partycjonowanie za pomocą konsoli HMC jest obsługiwane na wszystkich modelach serwerów IBM Power Systems, lecz niektóre modele wymagają wprowadzenia kodu aktywacji opcji PowerVM Editions, zanim możliwe będzie partycjonowanie systemu zarządzanego.

Architektura PowerVM NovaLink umożliwia zarządzanie wdrożeniami chmur o dużej skalowalności za pomocą technologii PowerVM i rozwiązań OpenStack. Architektura udostępnia bezpośrednie połączenie OpenStack z serwerem PowerVM. Partycja NovaLink działa pod kontrolą systemu operacyjnego Linux, na serwerze zwirtualizowanym przy użyciu technologii PowerVM. Do zarządzania serwerem jest używane oprogramowanie PowerVC lub inne rozwiązanie OpenStack.

Jeśli serwery są zarządzane wspólnie za pomocą konsoli HMC i PowerVM NovaLink, a produkt PowerVM NovaLink działa w trybie nadrzędnym, to operacje zmian partycji można wykonywać tylko za pomocą produktu PowerVM NovaLink. Aby można było wykonywać operacje zmiany partycji za pomocą konsoli HMC, należy ustawić konsolę HMC w tryb nadrzędny. W celu ustawienia konsoli HMC w tryb nadrzędny uruchom następującą komendę z wiersza komend:

```
chcomgmt -m <system_zarządzany> -o setmaster -t norm
```

Profil partycji:

Profil partycji jest rekordem na konsoli HMC, który określa możliwą konfigurację partycji logicznej. Po aktywowaniu partycji logicznej przy użyciu profilu partycji system zarządzany próbuje uruchomić tę partycję, korzystając z informacji konfiguracyjnych zawartych we wskazanym profilu partycji.

Profil partycji określa zasoby systemu żądane dla partycji logicznej oraz minimalne i maksymalne wartości zasobów systemu, które partycja może wykorzystać. Zasoby systemu określone w profilu partycji obejmują procesory, pamięć oraz urządzenia we/wy. W profilu partycji można także określić pewne ustawienia operacyjne dla partycji logicznej.

Można na przykład skonfigurować profil partycji w taki sposób, aby po jego aktywowaniu partycja logiczna była automatycznie uruchamiana razem z systemem zarządzanym.

Uwaga: W przypadku serwerów zarządzanych wspólnie za pomocą konsoli HMC i produktu PowerVM NovaLink profile partycji nie są obsługiwane.

Każda partycja logiczna w systemie zarządzanym, zarządzana za pomocą konsoli HMC, ma przynajmniej jeden profil partycji. W zależności od potrzeb możliwe jest utworzenie dla danej partycji logicznej dodatkowych profili partycji o różnych specyfikacjach zasobów. W przypadku utworzenia wielu profili partycji można określić dowolny profil jako domyślny dla danej partycji logicznej. Jeśli nie zostanie wybrany żaden profil, który ma być aktywowany, konsola HMC aktywuje profil domyślny. W danej chwili aktywny może być tylko jeden profil partycji. Aby aktywować inny profil partycji dla danej partycji logicznej, należy zamknąć tę partycję i dopiero wtedy aktywować nowy profil.

Profil partycji jest identyfikowany na podstawie identyfikatora partycji logicznej i nazwy profilu partycji. Identyfikatory partycji logicznych są liczbami całkowitymi i służą do identyfikowania wszystkich partycji logicznych utworzonych w systemie zarządzanym, natomiast nazwy profili partycji identyfikują profile utworzone dla poszczególnych partycji logicznych. Każdy profil partycji w obrębie partycji logicznej musi mieć unikalną nazwę, ale można używać tej samej nazwy profilu partycji na różnych partycjach logicznych w tym samym systemie zarządzanym. Na przykład partycja logiczna 1 nie może zawierać więcej niż jednego profilu partycji o nazwie `normalny`. Można jednak utworzyć profil partycji o nazwie `normalny` na każdej z partycji logicznych w systemie zarządzanym.

Podczas tworzenia profilu partycji konsola HMC wyświetla wszystkie zasoby dostępne w systemie. Konsola HMC nie sprawdza, czy część z nich nie jest aktualnie używana przez inny profil partycji. Z tego względu istnieje możliwość przydzielenia niedostępnych zasobów. Po aktywowaniu partycji logicznej przy użyciu profilu partycji system próbuje ją uruchomić, korzystając z zasobów określonych we wskazanym profilu partycji. Jeśli w systemie zarządzanym nie są dostępne minimalne zasoby określone w profilu partycji, to nie będzie możliwe uruchomienie partycji logicznej z wykorzystaniem tego profilu partycji.

Przykład: w systemie zarządzanym są cztery procesory. Partycja logiczna 1 z profilem partycji A ma trzy procesory, a partycja logiczna 2 z profilem partycji B ma dwa procesory. Przy próbie jednoczesnego aktywowania obu tych profili partycji partycja logiczna 2 z profilem partycji B nie zostanie aktywowana, ponieważ przydzielone zasoby procesorów będą niedostępne.

Po zamknięciu partycji logicznej i reaktywowaniu jej za pomocą profilu partycji, specyfikacje zasobów z profilu partycji zastąpią dotychczasowe specyfikacje zasobów partycji logicznej. Reaktywowanie partycji logicznej za pomocą profilu partycji powoduje utratę wszystkich zmian zasobów partycji logicznej wprowadzonych za pomocą partycjonowania dynamicznego. To zachowanie jest konieczne w sytuacji, gdy zachodzi potrzeba cofnięcia zmian partycji logicznej wprowadzonych przez partycjonowanie dynamiczne. Nie jest to jednak konieczne, jeśli użytkownik chce reaktywować partycję logiczną, używając specyfikacji zasobów wykorzystywanych przez daną partycję w chwili zamknięcia systemu zarządzanego. Z tego względu warto aktualizować profile partycji zgodnie ze zmianami specyfikacji zasobów. Bieżącą konfigurację partycji logicznej można zapisać jako profil partycji. Pozwala to na uniknięcie konieczności ręcznej zmiany profili partycji.

Po zamknięciu partycji logicznej, której profile partycji nie są aktualne i w konfiguracji której włączono opcję automatycznego uruchamiania przy starcie systemu zarządzanego, w celu zachowania specyfikacji zasobów dla tej partycji logicznej należy zrestartować cały system zarządzany, używając trybu włączania zasilania zapewniającego autostart partycji. Kiedy partycje logiczne są uruchamiane automatycznie, używają tych samych specyfikacji zasobów, których używały w chwili zamknięcia systemu zarządzanego.

Partycja logiczna wymaga aktywowania. W tym celu wystarczy raz aktywować profil partycji. Partycję logiczną można potem aktywować na podstawie bieżących danych konfiguracyjnych zapisanych w hiperwizorze. Partycje logiczne są uruchamiane szybciej w sytuacji, gdy są aktywowane na podstawie bieżących danych konfiguracyjnych, niż gdy są aktywowane z profilem partycji.

Zadania pokrewne:

“Zapisywanie konfiguracji partycji logicznej w profilu partycji” na stronie 234

Za pomocą konsoli HMC można zapisać bieżącą konfigurację partycji logicznej w nowym profilu partycji. W przypadku zmiany konfiguracji partycji logicznej za pomocą partycjonowania dynamicznego procedura ta chroni przed utratą wprowadzonych zmian podczas reaktywowania tej partycji. Procedura ta umożliwia zapisanie zmienionej konfiguracji w nowym profilu partycji bez konieczności ręcznego wprowadzania zmienionych przydziałów zasobów.

Przypisywanie zasobów procesorów w profilach partycji:

Podczas tworzenia profilu partycji dla partycji logicznej określone są żądane, minimalne i maksymalne ilości zasobów procesorów, które mają zostać przydzielone danej partycji logicznej.

Wartość żądana to ilość zasobów, które partycja logiczna otrzymuje, o ile w systemie zarządzanym nie zostanie przypisana niedostępna ilość zasobów. Jeśli po aktywowaniu profilu partycji żądana ilość zasobów jest dostępna, partycja logiczna zostanie uruchomiona ze wskazaną ilością zasobów. Jeśli jednak po aktywowaniu profilu partycji żądana ilość zasobów nie jest dostępna, to zasoby systemu zarządzanego zostały przekroczone. Jeśli ilość zasobów dostępnych w systemie zarządzanym jest równa lub większa niż minimalna ilość zasobów w profilu partycji, partycja logiczna zostanie uruchomiona z dostępną ilością zasobów. Jeśli minimalna ilość zasobów nie będzie osiągnięta, partycja logiczna nie zostanie uruchomiona.

Jeśli system zarządzany dopuszcza konfigurację wielu pul procesorów współużytkowanych, to aby ograniczyć liczbę procesorów używanych przez konkretną grupę partycji logicznych, można skonfigurować pulę procesorów współużytkowanych dla tych partycji i je do niej przypisać. Na przykład jeśli system operacyjny IBM i jest licencjonowany według liczby procesorów, a liczba licencji IBM i dla systemu zarządzanego jest ograniczona, to można utworzyć pulę procesorów współużytkowanych dla partycji logicznych systemu IBM i w systemie zarządzanym i ustawić maksymalną liczbę jednostek przetwarzania dla tej puli na wartość równą liczbie licencji IBM i dostępnej dla systemu zarządzanego. Jeśli użytkownik skonfiguruje pulę procesorów współużytkowanych i przypisze do niej partycje logiczne, to liczba jednostek przetwarzania używanych przez te partycje powiększona o liczbę jednostek przetwarzania przeznaczonych dla partycji nielimitowanych w puli współużytkowanej nie może przekroczyć maksymalnej liczby jednostek przetwarzania ustawionej dla tej puli.

Jeśli utworzony profil partycji korzysta z procesorów współużytkowanych, konsola HMC oblicza minimalną, maksymalną oraz żadaną liczbę procesorów wirtualnych dla profilu partycji. Obliczenie liczby procesorów wirtualnych jest oparte na minimalnej, maksymalnej oraz żądanej liczbie jednostek przetwarzania określonych przez użytkownika dla profilu partycji. Zgodnie z ustawieniami domyślnymi ustawienia procesora wirtualnego są obliczane w następujący sposób:

- Domyślna minimalna liczba procesorów wirtualnych jest identyczna z minimalną liczbą jednostek przetwarzania (zaokrągloną do następnej liczby całkowitej). Na przykład, jeśli minimalna liczba jednostek przetwarzania wynosi 0,8, domyślna minimalna liczba procesorów wirtualnych wynosi 1.
- Domyślna żądana liczba procesorów wirtualnych jest identyczna z żadaną liczbą jednostek przetwarzania (zaokrągloną do następnej liczby całkowitej). Na przykład, jeśli żądana liczba jednostek przetwarzania wynosi 2,8, domyślna żądana liczba procesorów wirtualnych wynosi 3.
- Domyślna maksymalna liczba procesorów wirtualnych jest identyczna z maksymalną liczbą jednostek przetwarzania (zaokrągloną do następnej liczby całkowitej i pomnożoną przez dwa). Na przykład jeśli maksymalna liczba jednostek przetwarzania wynosi 3,2, domyślna maksymalna liczba procesorów wirtualnych wynosi 8 (4 razy 2).

Po aktywowaniu partycji logicznej za pomocą profilu partycji na konsoli HMC, partycji logicznej zostanie przypisana żądana liczba procesorów wirtualnych. Użytkownik może następnie użyć partycjonowania dynamicznego, aby zmienić liczbę procesorów wirtualnych na jakąkolwiek liczbę znajdującą się między wartością minimalną i maksymalną, pod warunkiem, że liczba procesorów wirtualnych jest większa od liczby jednostek przetwarzania przypisanych do partycji logicznej. Przed zmianą ustawień domyślnych należy przeprowadzić modelowanie wydajności.

Na przykład, użytkownik utworzył profil partycji na konsoli HMC z następującymi ustawieniami jednostek procesora:

Minimalna liczba jednostek przetwarzania: 1,25

Żądana liczba jednostek przetwarzania: 3,80

Maksymalna liczba jednostek przetwarzania: 5,00

Domyślne ustawienia procesora wirtualnego dla niniejszego profilu partycji na konsoli HMC są następujące:

Minimalna liczba procesorów wirtualnych: 2

Żądana liczba procesorów wirtualnych: 4

Maksymalna liczba procesorów wirtualnych: 10

Po aktywowaniu partycji logicznej za pomocą profilu partycji na konsoli HMC system operacyjny będzie rozpoznawał cztery procesory, ponieważ partycja logiczna jest aktywowana z żadaną liczbą czterech procesorów wirtualnych. Każdy z tych procesorów wirtualnych ma do dyspozycji 0,95 jednostek przetwarzania, przeznaczonych do wykonania pracy przypisanej do danego procesora. Po aktywowaniu partycji logicznej można skorzystać z partycjonowania dynamicznego, aby zmienić liczbę procesorów wirtualnych na partycji logicznej na jakąkolwiek liczbę z przedziału od 2 do 10 – pod warunkiem, że liczba procesorów wirtualnych jest większa od liczby jednostek przetwarzania przypisanych do partycji logicznej. Zwiększając liczbę procesorów wirtualnych należy pamiętać, że każdy procesor będzie odtąd dysponował mniejszą wydajnością przy obsłudze przypisanej do niego pracy.

Pojęcia pokrewne:

“Procesory” na stronie 14

Procesor jest urządzeniem, które przetwarza zaprogramowane instrukcje. Większa liczba procesorów przypisanych do partycji logicznej umożliwia jednoczesne uruchomienie większej liczby współbieżnych działań na partycji logicznej.

Przypisywanie zasobów pamięci w profilach partycji:

Podczas tworzenia profilu partycji dla partycji logicznej określone są żądane, minimalne i maksymalne ilości zasobów pamięci, które mają zostać przydzielone danej partycji logicznej.

Podczas tworzenia profilu partycji, który ma używać pamięci dedykowanej, określone są żądane, minimalne i maksymalne ilości pamięci dotyczące pamięci fizycznej w systemie. Jeśli po aktywowaniu profilu partycji żądana ilość pamięci fizycznej jest dostępna w systemie zarządzanym, partycja logiczna zostanie uruchomiona ze wskazaną ilością pamięci fizycznej. Jeśli jednak po aktywowaniu profilu partycji żądana ilość pamięci fizycznej nie jest dostępna, ilość pamięci fizycznej systemu zarządzanego została przekroczona. W takim przypadku, jeśli ilość pamięci fizycznej dostępna w systemie zarządzanym jest równa minimalnej ilości pamięci fizycznej w profilu partycji lub jest większa od niej, partycja logiczna zostanie uruchomiona z dostępną ilością pamięci fizycznej. Jeśli minimalna ilość pamięci fizycznej nie jest dostępna, partycja logiczna nie zostanie uruchomiona.

Podczas tworzenia profilu partycji, który ma używać pamięci współużytkowanej, określone są żądane, minimalne i maksymalne ilości pamięci dotyczące pamięci logicznej. Kiedy profil partycji zostanie aktywowany, partycja logiczna zostanie uruchomiona z żadaną ilością pamięci logicznej. Można dynamicznie dodawać i usuwać pamięć logiczną w ramach działającej partycji logicznej w przedziale wartości minimalnych i maksymalnych ustawionych w profilu partycji.

Pojęcia pokrewne:

“Pamięć” na stronie 21

Procesory używają pamięci w celu tymczasowego przechowywania informacji. Wymagania dotyczące pamięci dla partycji logicznych zależą od konfiguracji partycji logicznej, przypisanych zasobów we/wy i używanych aplikacji.

Przypisywanie urządzeń we/wy w profilach partycji:

Urządzenia we/wy są przypisywane do profili partycji albo po kolei według gniazd, albo według portów logicznych w przypadku adapterów SR-IOV. Większość urządzeń we/wy przypisywanych do profili partycji po kolei według gniazd można przypisać do profilu partycji na konsoli HMC jako wymagane lub żądane. Porty logiczne SR-IOV są zawsze przypisywane do profilu partycji jako wymagane.

- Jeśli urządzenie we/wy zostało przypisane do partycji jako wymagane, profil partycji może zostać aktywowany tylko wtedy, gdy urządzenie we/wy jest dostępne i nie jest używane przez inną partycję logiczną. Co więcej, po uruchomieniu partycji logicznej użytkownik nie może skorzystać z partycjonowania dynamicznego w celu usunięcia wymaganego urządzenia we/wy z uruchomionej partycji logicznej lub przeniesienia wymaganego urządzenia we/wy na inną partycję logiczną. To ustawienie jest odpowiednie w przypadku urządzeń, które są wymagane do ciągłego działania partycji logicznej (np. napędy dysków).

- Jeśli urządzenie we/wy zostało przypisane do partycji jako żądane, profil partycji może zostać aktywowany nawet wtedy, gdy urządzenie we/wy jest niedostępne lub jest używane przez inną partycję logiczną. Żądane urządzenie we/wy może również zostać zdekongigrowane w systemie operacyjnym lub oprogramowaniu systemowym i usunięte z uruchomionej partycji logicznej lub przeniesione na inną partycję logiczną z użyciem partycjonowania dynamicznego. To ustawienie jest przydatne w przypadku urządzeń, które mają być współużytkowane przez wiele partycji logicznych (np. napędy optyczne oraz napędy taśm).

Wyjątkiem od tej reguły są adaptory Host Channel Adapter (HCA), które można dodawać do profili partycji na konsoli HMC stosownie do potrzeb. Każdy fizyczny adapter HCA zawiera zestaw 64 identyfikatorów GUID (globally unique ID), które można przypisać do profili partycji. Do każdego profilu partycji można przypisać wiele identyfikatorów GUID, ale tylko jeden identyfikator GUID z każdego fizycznego adaptera HCA. Każdy identyfikator GUID może być używany tylko przez jedną partycję w danym czasie. Można utworzyć wiele profili partycji z tym samym identyfikatorem GUID, ale tylko jeden z nich może być aktywny w danej chwili.

W dowolnej chwili można zmienić ustawienie wymagane/żądane w dowolnym profilu partycji i dla dowolnego urządzenia we/wy. Wprowadzone zmiany ustawienia wymagane/żądane dla urządzenia we/wy mają skutek natychmiastowy, nawet jeśli partycja logiczna jest aktualnie uruchomiona. Przykładem może być sytuacja, w której planowane jest przeniesienie napędu taśm z jednej działającej partycji logicznej do innej, a dane urządzenie jest wymagane w aktywnym profilu źródłowej partycji logicznej. W takiej sytuacji należy zmodyfikować aktywny profil źródłowej partycji logicznej w taki sposób, aby napęd taśm został ustawiony jako żądany, a następnie zdekongigrować napęd taśm i przenieść go do drugiej partycji logicznej. Nie ma potrzeby restartowania żadnej z partycji.

W przypadku tworzenia partycji logicznej systemu operacyjnego IBM i za pomocą konsoli HMC konieczne jest oznaczenie urządzeń we/wy do wykonywania konkretnych funkcji dla tej partycji logicznej systemu IBM i.

Pojęcia pokrewne:

“Oznaczone zasoby dla partycji logicznych systemu IBM i” na stronie 68

W przypadku tworzenia partycji logicznej systemu IBM i za pomocą konsoli HMC konieczne jest oznaczenie adapterów we/wy (IOA) w celu przydzielenia im konkretnych funkcji dla danej partycji logicznej systemu IBM i.

Odsyłacze pokrewne:

“Adaptory wirtualne” na stronie 55

Adaptory wirtualne umożliwiają tworzenie połączeń między partycjami logicznymi bez konieczności używania fizycznego sprzętu. Systemy operacyjne mogą wyświetlać i konfigurować adaptory wirtualne oraz korzystać z nich w taki sam sposób, w jaki wyświetlają, konfigurować i wykorzystują adaptory fizyczne. W zależności od środowiska operacyjnego używanego przez daną partycję logiczną możliwe jest tworzenie dla partycji logicznych adapterów wirtualnej sieci Ethernet, wirtualnych adapterów Fibre Channel, wirtualnych adapterów SCSI oraz wirtualnych adapterów szeregowych.

Profile partycji używające wszystkich zasobów systemu:

Na konsoli HMC można utworzyć profile partycji obejmujące wszystkie zasoby w systemie zarządzanym. Jeśli partycja logiczna zostanie aktywowana z wykorzystaniem takiego profilu partycji, system zarządzany przydzieli tej partycji logicznej wszystkie swoje zasoby.

Jeśli do systemu zarządzanego dodane zostaną dodatkowe zasoby, system zarządzany automatycznie przypisze dodane zasoby do partycji logicznej podczas aktywacji profilu. Profil musi zostać aktywowany, gdy serwer znajduje się w stanie 'gotowości partycji', ponieważ automatyczny restart partycji logicznej nie powoduje przypisania nowo dodanych zasobów procesorów i pamięci. Nie jest konieczna zmiana profilu partycji, aby system zarządzany przypisał dodatkowe zasoby do partycji logicznej.

Aktywowanie partycji logicznej z wykorzystaniem profilu partycji wymagającego wszystkich zasobów systemu nie jest możliwe, jeśli uruchomiona jest jakiegokolwiek inna partycja logiczna. Po uruchomieniu partycji logicznej korzystającej ze wszystkich zasobów systemu można jednak, za pomocą mechanizmu partycjonowania dynamicznego, odebrać tej partycji logicznej większość zasobów procesorów i pamięci oraz wszystkie zasoby we/wy. Pozwala to uruchamiać inne partycje logiczne z wykorzystaniem zasobów odebranych tej partycji logicznej. Dla partycji logicznej korzystającej ze

wszystkich zasobów systemu niejawnie zarezerwowany jest pewien minimalny poziom zasobów procesorów i pamięci, więc nie jest możliwe odebranie takiej partycji logicznej wszystkich zasobów procesorów i pamięci.

Pojęcia pokrewne:

“Dynamiczne zarządzanie zasobami partycji logicznych” na stronie 210

Konsola HMC umożliwia dodawanie, usuwanie i przenoszenie zasobów procesorów, pamięci oraz urządzeń we/wy między działającymi partycjami logicznymi bez konieczności restartowania tych partycji lub systemu zarządzanego.

Profil systemu:

Profil systemu jest uporządkowaną listą profili partycji, której konsola HMC używa do uruchomienia partycji logicznych w systemie zarządzanym w określonej konfiguracji.

Po aktywowaniu profilu systemu system zarządzany próbuje aktywować – w określonej kolejności – wszystkie profile partycji zawarte w profilu systemu. Profil systemu umożliwia aktywowanie lub zmianę systemu zarządzanego z jednego całkowitego zestawu konfiguracji partycji logicznej na inny.

Możliwe jest utworzenie profilu systemu zawierającego partycje, których profile określają więcej zasobów, niż system zarządzany faktycznie udostępnia. Konsola HMC umożliwia sprawdzenie poprawności profilu systemu pod kątem aktualnie dostępnych zasobów systemu oraz całkowitych zasobów systemu. Sprawdzenie poprawności profilu systemu zapewnia, że nie zostało przydzielonych zbyt wiele urządzeń we/wy i zasobów przetwarzania, a także zwiększa prawdopodobieństwo, że profil systemu będzie mógł być aktywowany. W procesie sprawdzania zostaje oszacowana ilość pamięci niezbędnej do aktywowania wszystkich profili partycji w profilu systemu. Możliwe jest, że profil systemu pomyślnie przejdzie sprawdzenie, lecz system nie będzie dysponował ilością pamięci wystarczającą do jego aktywowania.

Profile systemu nie mogą zawierać profili partycji określających pamięć współużytkowaną. Innymi słowy, partycji logicznych korzystających z pamięci współużytkowanej nie można aktywować za pomocą profilu systemu.

Zadania pokrewne:

“Sprawdzanie profilu systemu” na stronie 208

Podczas sprawdzania profilu systemu konsola HMC porównuje zasoby zdefiniowane w profilu systemu z zasobami dostępnymi w systemie zarządzanym. Jeśli wymagania profilu systemu przekraczają zasoby dostępne w systemie zarządzanym, na konsoli HMC zostanie wyświetlony komunikat.

Partycjonowanie za pomocą programu Integrated Virtualization Manager

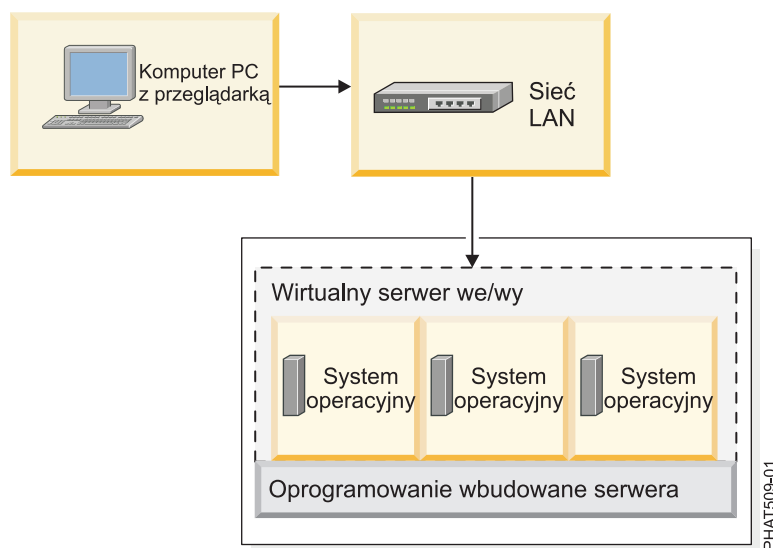
Program *Integrated Virtualization Manager* to dostępny poprzez przeglądarkę WWW interfejs do zarządzania systemem przeznaczony dla wirtualnych serwerów we/wy. Program Integrated Virtualization Manager umożliwia tworzenie partycji oraz zarządzanie nimi na jednym serwerze.

Wirtualny serwer we/wy to oprogramowanie udostępniające wirtualną pamięć masową oraz współużytkowane zasoby sieci Ethernet innym partycjom w systemie zarządzanym. Wirtualny serwer we/wy nie jest systemem operacyjnym ogólnego przeznaczenia, w którym można uruchamiać aplikacje. Wirtualny serwer we/wy jest zainstalowany na partycji w miejscu systemu operacyjnego ogólnego przeznaczenia i jest używany wyłącznie do udostępniania wirtualnych zasobów we/wy innym partycjom z systemami operacyjnymi ogólnego przeznaczenia. Program Integrated Virtualization Manager można wykorzystać do określenia sposobu, w jaki zasoby te są przypisywane do pozostałych partycji.

Aby użyć programu Integrated Virtualization Manager, należy najpierw zainstalować wirtualny serwer we/wy na serwerze bez partycji. Wirtualny serwer we/wy automatycznie utworzy dla siebie partycję zwaną *partycją zarządzania* dla systemu zarządzanego. Partycja zarządzania jest partycją logiczną wirtualnego serwera we/wy, która steruje wszystkimi zasobami we/wy w systemie zarządzanym. Po zainstalowaniu wirtualnego serwera we/wy można skonfigurować adapter fizycznej sieci Ethernet serwera, tak aby możliwe było połączenie z programem Integrated Virtualization Manager z komputera z zainstalowaną przeglądarką WWW.

Na poniższym rysunku przedstawiono serwer IBM Power Systems lub serwer kasetowy IBM BladeCenter z technologią Power Architecture. Wirtualny serwer we/wy znajduje się na własnej partycji, a partycje klienckie są

zarządzane przez partycję logiczną wirtualnego serwera we/wy. Przeglądarka WWW zainstalowana na komputerze PC łączy się poprzez sieć z interfejsem programu Integrated Virtualization Manager, dzięki czemu możliwe jest używanie programu Integrated Virtualization Manager do tworzenia partycji na serwerze oraz zarządzania nimi.



Przypisywanie zasobów

Kiedy do tworzenia partycji logicznych używany jest program Integrated Virtualization Manager, zasoby pamięci i procesorów mogą być przypisywane bezpośrednio do partycji. W przypadku korzystania przez partycję z procesorów dedykowanych należy następnie określić dokładną liczbę tych procesorów. W przypadku korzystania z procesorów współużytkowanych można określić liczbę procesorów wirtualnych dla partycji, a program Integrated Virtualization Manager obliczy liczbę jednostek przetwarzania, które zostaną przypisane do partycji, na podstawie liczby procesorów wirtualnych. Jeśli partycja korzysta z pamięci dedykowanej, można określić ilość pamięci fizycznej, z jakiej ma ona korzystać. Jeśli partycja logiczna korzysta z pamięci współużytkowanej, można określić ilość pamięci logicznej, z jakiej ma ona korzystać. We wszystkich przypadkach ilość zasobów przypisana do partycji zostaje dla niej zatwierdzona od momentu jej utworzenia do czasu zmiany ilości zasobów lub usunięcia partycji. Program Integrated Virtualization Manager nie pozwala przydzielić partycji większej ilości zasobów procesorów i pamięci, niż wartość maksymalna.

Partycja utworzona przy użyciu programu Integrated Virtualization Manager ma minimalne i maksymalne wartości dotyczące procesorów. Wartości minimalne i maksymalne są stosowane wtedy, gdy w systemie zarządzanym jest używana aplikacja do zarządzania obciążeniem, następuje restart systemu zarządzanego po awarii procesora lub jest wykonywane dynamiczne przenoszenie zasobów do lub z partycji zarządzanej przez wirtualny serwer we/wy. Domyślnie minimalne i maksymalne wartości są równe rzeczywistej wartości zatwierdzonych zasobów. Wartości minimalne i maksymalne dotyczące procesorów można zmienić w dowolnym momencie.

Partycja utworzona przy użyciu programu Integrated Virtualization Manager ma minimalne i maksymalne wartości pamięci. W przypadku partycji skonfigurowanych do korzystania z pamięci dedykowanej wartości te odnoszą się do pamięci fizycznej. Wartości minimalne i maksymalne są stosowane wtedy, gdy w systemie zarządzanym jest używana aplikacja zarządzania obciążeniem, następuje restart systemu zarządzanego lub jest wykonywane dynamiczne przenoszenie pamięci do lub z partycji zarządzania wirtualnego serwera we/wy. W przypadku partycji skonfigurowanych do korzystania z pamięci współużytkowanej wartości te odnoszą się do pamięci logicznej. Wartości minimalne i maksymalne są stosowane wtedy, gdy w systemie zarządzanym jest używana aplikacja zarządzania obciążeniem, następuje restart systemu zarządzanego lub jest wykonywane dynamiczne dodawanie pamięci do partycji korzystającej z pamięci współużytkowanej lub usuwanie pamięci z tej partycji. W przypadku partycji skonfigurowanych do korzystania z pamięci dedykowanej lub współużytkowanej wartości minimalne i maksymalne pamięci można zmienić tylko wtedy, gdy partycja nie jest uruchomiona.

Kiedy do tworzenia partycji logicznych w systemie zarządzanym używany jest program Integrated Virtualization Manager, część pamięci i mocy przetwarzania w systemie zarządzanym jest przypisywana do partycji zarządzania wirtualnego serwera we/wy. Jeśli jest to konieczne, można zmienić ilość pamięci i zasobów procesorów przypisywanych do partycji zarządzania w celu dopasowania ich do obciążenia wirtualnego serwera we/wy. Dyski fizyczne mogą być przypisywane bezpośrednio do partycji lub do puli pamięci masowej, a dyski wirtualne (lub woluminy logiczne) można tworzyć z tych pul pamięci masowej i przypisywać do partycji logicznych. Fizyczne połączenia Ethernet są zazwyczaj współużytkowane poprzez skonfigurowanie adaptera fizycznej sieci Ethernet jako mostu wirtualnej sieci Ethernet między wirtualną siecią LAN na serwerze i zewnętrzną, fizyczną siecią LAN.

Virtual Partition Manager

Program *Virtual Partition Manager* jest opcją systemu IBM i, która umożliwia utworzenie jednej partycji udostępniającej i maksymalnie czterech partycji logicznych systemu Linux lub IBM i oraz zarządzanie tymi partycjami. Program Virtual Partition Manager umożliwia tworzenie partycji logicznych na serwerze bez konsoli HMC.

Aby użyć programu Virtual Partition Manager, należy najpierw zainstalować system IBM i na serwerze niepartycjonowanym. Po zainstalowaniu systemu IBM i można zainicjować sesję konsoli w systemie IBM i, po czym za pomocą systemowych narzędzi serwisowych (System Service Tools – SST) utworzyć i skonfigurować partycje logiczne systemu IBM i lub Linux. System IBM i kontroluje przydzielanie zasobów partycji logicznych na serwerze.

Jeśli do tworzenia partycji logicznych na serwerze używany jest program Virtual Partition Manager, do tworzenia partycji logicznych i zarządzania nimi można użyć narzędzi SST. Program IBM Navigator for i zawiera ulepszony interfejs i dodatkowe opcje dla tych funkcji. Sesję konsoli używaną w celu uzyskania dostępu do narzędzi SST można zainicjować za pomocą połączenia LAN konsoli Operations Console.

Informacje pokrewne:



Virtual Partition Manager: A Guide to Planning and Implementation



Creating IBM i Client Partitions Using Virtual Partition Manager

Fizyczne i wirtualne zasoby sprzętowe

Podczas tworzenia partycji logicznych w systemie zarządzanym zasoby fizyczne tego systemu można przypisywać bezpośrednio do partycji logicznych. Możliwe jest również współużytkowanie zasobów sprzętowych przez wiele partycji logicznych dzięki wirtualizacji tych zasobów. Metody stosowane do wirtualizacji i współużytkowania zasobów sprzętowych zależą od rodzaju współużytkowanego zasobu.

Procesory

Procesor jest urządzeniem, które przetwarza zaprogramowane instrukcje. Większa liczba procesorów przypisanych do partycji logicznej umożliwia jednoczesne uruchomienie większej liczby współbieżnych działań na partycji logicznej.

Partycję logiczną można skonfigurować, aby używała procesorów dla niej dedykowanych lub procesorów współużytkowanych z innymi partycjami logicznymi. Jeśli partycja logiczna korzysta z procesorów dedykowanych, konieczne jest przypisanie do niej całkowitej liczby procesorów. Partycja logiczna używająca procesorów dedykowanych nie może korzystać z innej mocy przetwarzania niż przypisane do niej procesory.

Wszystkie procesory fizyczne, które nie są dedykowane dla konkretnych partycji logicznych, są domyślnie zgrupowane w *puli procesorów współużytkowanych*. Do każdej partycji logicznej, która używa procesorów współużytkowanych, można przypisać określoną ilość mocy przetwarzania z puli procesorów współużytkowanych. Niektóre modele umożliwiają użycie konsoli HMC do skonfigurowania wielu pul procesorów współużytkowanych. Te modele mają *domyślną pulę procesorów współużytkowanych*, która zawiera wszystkie zasoby procesorów nienależące do partycji logicznych, które używają procesorów dedykowanych, lub partycji logicznych, które używają innych pul procesorów współużytkowanych. W innych pulach procesorów współużytkowanych na tych modelach można skonfigurować wartość maksymalnej liczby jednostek przetwarzania i wartość zarezerwowanych jednostek przetwarzania. Wartość maksymalnej liczby jednostek przetwarzania ogranicza łączną liczbę procesorów, jakiej może użyć partycja logiczna w puli procesorów współużytkowanych. Wartość zarezerwowanych jednostek przetwarzania to liczba jednostek przetwarzania, które są zarezerwowane do użycia przez nielimitowane partycje logiczne w puli procesorów współużytkowanych.

Partycję logiczną korzystającą z procesorów współużytkowanych można skonfigurować w taki sposób, aby używała tylko 0,10 jednostki przetwarzania, co stanowi około jedną dziesiątą mocy obliczeniowej pojedynczego procesora. W przypadku oprogramowania wbudowanego na poziomie 7.6 lub późniejszym można ustawić na partycji logicznej korzystającej z procesorów współużytkowanych używanie minimalnie 0,05 jednostki przetwarzania, co w przybliżeniu odpowiada jednej dwudziestej mocy obliczeniowej pojedynczego procesora. Liczbę jednostek przetwarzania, które mają być używane przez partycję logiczną korzystającą z procesorów współużytkowanych, można zmniejszyć do jednej setnej jednostki przetwarzania. Ponadto partycje logiczne używające procesorów współużytkowanych można konfigurować w taki sposób, aby w razie potrzeby mogły używać większej liczby jednostek przetwarzania, niż im przypisano. Wykorzystują w tym celu zasoby procesorów nieprzypisane do żadnej partycji logicznej lub zasoby procesorów przypisane do innej partycji logicznej, które w danym momencie nie są używane. (W niektórych modelach serwerów może być konieczne wprowadzenie kodu aktywacji, zanim możliwe będzie utworzenie partycji logicznych korzystających z procesorów współużytkowanych).

Jeśli jest to możliwe w danym systemie operacyjnym i modelu serwera, pojedynczej partycji logicznej można przydzielić nawet całą moc obliczeniową systemu zarządzanego. Możliwe jest skonfigurowanie systemu zarządzanego w sposób niezgodny z odpowiednią licencją na oprogramowanie, ale w przypadku użytkowania systemu w takiej konfiguracji będą wyświetlane komunikaty informujące o niezgodności.

Automatyczna redystrybucja pracy przy awarii procesora

Jeśli oprogramowanie wbudowane serwera wykryje możliwość awarii procesora lub jeśli awaria procesora wystąpi, kiedy procesor nie jest używany, oprogramowanie wbudowane serwera utworzy zdarzenie serwisowalne. Oprogramowanie wbudowane serwera może także automatycznie zdekonfigurować procesor, który uległ awarii. Zależy to od typu awarii oraz strategii dekonfiguracji określonych za pomocą interfejsu ASMI (Advanced System Management Interface). Procesor, który uległ awarii, można także zdekonfigurować ręcznie za pomocą interfejsu ASMI.

Jeśli oprogramowanie wbudowane serwera zdekonfiguruje uszkodzony procesor, a w systemie zarządzanym nie ma żadnego nieprzypisanego procesora, to dekonfiguracja procesora może spowodować zamknięcie partycji logicznej, do której dany procesor jest przypisany. Aby w wyniku dekonfiguracji uszkodzonego procesora przez oprogramowanie wbudowane serwera nie zostały zamknięte newralgiczne aplikacje, można za pomocą konsoli HMC ustawić priorytety dostępności partycji dla partycji logicznych w systemie zarządzanym. Partycja logiczna korzystająca z uszkodzonego procesora może otrzymać procesor zastępczy z innych partycji logicznych, które mają ustawiony niższy priorytet dostępności partycji. System zarządzany może dynamicznie zredukować liczbę procesorów używanych przez partycje współużytkujące procesory, które mają niższy priorytet dostępności partycji. Zwolnione w ten sposób zasoby procesorów system może przeznaczyć na zastąpienie uszkodzonego procesora. Jeśli takie zasoby procesorów nie wystarczą do zastąpienia uszkodzonego procesora, system zarządzany może zamknąć partycje logiczne o niższym priorytecie dostępności. Zwolnione w ten sposób zasoby zostaną użyte do zastąpienia uszkodzonego procesora. Otrzymanie procesora zastępczego pozwala partycji logicznej o wyższym priorytecie dostępności kontynuować pracę po awarii procesora.

Partycja logiczna może przejmować procesory wyłącznie od partycji logicznych o niższych priorytetach dostępności. Jeśli wszystkie partycje logiczne w systemie zarządzanym mają taki sam priorytet dostępności, zastąpienie uszkodzonego procesora partycji logicznej jest możliwe wyłącznie wtedy, gdy system zarządzany dysponuje nielicencjonowanymi lub nieprzypisanymi procesorami.

Priorytet dostępności partycji logicznych wirtualnego serwera we/wy z wirtualnymi adapterami SCSI wynosi domyślnie 191. Priorytet dostępności wszelkich innych partycji logicznych wynosi domyślnie 127.

Dla partycji logicznych wirtualnego serwera we/wy nie należy ustawiać niższego priorytetu, niż dla partycji logicznych korzystających z zasobów partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy. Dla partycji logicznych systemu IBM i z wirtualnymi adapterami SCSI nie należy ustawiać niższego priorytetu, niż dla partycji logicznych korzystających z zasobów partycji logicznej IBM i. Jeśli system zarządzany zamknie partycję logiczną na podstawie jej priorytetu dostępności, to zostaną zamknięte również wszystkie partycje logiczne korzystające z zasobów tej partycji logicznej.

Jeśli procesor ulegnie awarii podczas jego używania, cały system zarządzany zostanie zamknięty. Jeśli awaria procesora powoduje zamknięcie systemu zarządzanego, system dekonfiguruje ten procesor i przeprowadza restart. System zarządzany podejmie próbę uruchomienia partycji logicznych, które pracowały w momencie awarii procesora, używając ich minimalnych wartości zasobów procesorów. Partycje będą uruchamiane w kolejności określonej przez priorytet dostępności partycji: system najpierw uruchomi partycję logiczną o najwyższym prioryecie dostępności. Jeśli system zarządzany nie dysponuje zasobami przetwarzania wystarczającymi do uruchomienia wszystkich partycji logicznych przy ich minimalnych wartościach przetwarzania, uruchomione zostanie tyle partycji logicznych, ile jest możliwe przy ich minimalnych wartościach przetwarzania. Jeśli po uruchomieniu partycji logicznych pozostaną niewykorzystane zasoby przetwarzania, system zarządzany rozprowdzi je między uruchomionymi partycjami według żądanej przez nie mocy obliczeniowej.

Pojęcia pokrewne:

“Licencjonowanie programów IBM na partycjach logicznych” na stronie 98

W przypadku używania programów licencjonowanych IBM, takich jak AIX i IBM i na serwerze z partycjami logicznymi, należy sprawdzić liczbę licencji wymaganych do obsługi takiej konfiguracji. Dokładne określenie potrzeb w zakresie oprogramowania może pomóc zminimalizować liczbę niezbędnych licencji na oprogramowanie.

“Przypisywanie zasobów procesorów w profilach partycji” na stronie 9

Podczas tworzenia profilu partycji dla partycji logicznej określone są żądane, minimalne i maksymalne ilości zasobów procesorów, które mają zostać przydzielone danej partycji logicznej.

Zadania pokrewne:

“Ustawianie priorytetów dostępności partycji w systemie zarządzanym” na stronie 253

Aby w wyniku dekonfiguracji uszkodzonego procesora przez oprogramowanie wbudowane serwera nie zostały zamknięte niewrażliwe aplikacje, można za pomocą konsoli HMC ustawić priorytety dostępności partycji dla partycji logicznych w systemie zarządzanym. Partycja logiczna korzystająca z uszkodzonego procesora może otrzymać procesor zastępczy od innej partycji logicznej, która ma ustawiony niższy priorytet dostępności partycji. Dzięki otrzymaniu procesora zastępczego partycja logiczna o wyższym prioryecie dostępności może kontynuować pracę po awarii procesora.

Informacje pokrewne:

 Określanie strategii dekonfiguracji

 Dekonfigurowanie sprzętu

Procesory dedykowane:

Procesory dedykowane są całymi procesorami przypisanymi do pojedynczej partycji logicznej.

Jeśli podjęto decyzję o przypisaniu procesora dedykowanego do partycji logicznej, należy przypisać co najmniej jeden procesor. Podobnie jeśli z dedykowanej partycji logicznej mają zostać usunięte zasoby procesorów, należy usunąć co najmniej jeden procesor.

W systemach zarządzanych za pomocą konsoli HMC procesory dedykowane są przypisywane do partycji logicznych na podstawie profilu partycji.

Wyłączona partycja logiczna, która używa procesorów dedykowanych, domyślnie udostępnia swoje procesory nielimitowanym partycjom logicznym, które używają procesorów współużytkowanych. Jeśli nielimitowana partycja logiczna wymaga dodatkowych zasobów procesorów, to może użyć bezczynnych procesorów należących do wyłączonej dedykowanej partycji logicznej. Jednak łączna liczba procesorów używanych przez nielimitowaną partycję logiczną nie może przekroczyć liczby wirtualnych procesorów przypisanych do tej partycji. Ponadto użycie bezczynnych procesorów nie może spowodować przekroczenia maksymalnej liczby jednostek przetwarzania w puli procesorów współużytkowanych. Po włączeniu dedykowanej partycji logicznej w momencie, gdy z jej procesorów korzysta nielimitowana partycja logiczna, dedykowana partycja logiczna przejmie wszystkie swoje zasoby przetwarzania. W przypadku korzystania z konsoli HMC można zapobiec wykorzystywaniu procesorów dedykowanych w puli procesorów współużytkowanych poprzez wyłączenie tej funkcji w panelach właściwości partycji.

Można również ustawić właściwości partycji logicznej korzystającej z procesorów dedykowanych w taki sposób, aby nieużywane cykle obliczeniowe jej procesorów były udostępniane nielimitowanym partycjom logicznym podczas działania tej partycji. Tryb współużytkowania procesora dla partycji logicznej korzystającej z procesorów dedykowanych można w dowolnym momencie zmienić bez konieczności zamykania i restartowania partycji logicznej.

Pojęcia pokrewne:

“Profil partycji” na stronie 7

Profil partycji jest rekordem na konsoli HMC, który określa możliwą konfigurację partycji logicznej. Po aktywowaniu partycji logicznej przy użyciu profilu partycji system zarządzany próbuje uruchomić tę partycję, korzystając z informacji konfiguracyjnych zawartych we wskazanym profilu partycji.

Procesory współużytkowane:

Procesory współużytkowane to procesory fizyczne, których moc obliczeniowa jest współużytkowana przez wiele partycji logicznych. Możliwość dzielenia procesorów fizycznych oraz współużytkowania ich przez wiele partycji logicznych nazywana jest technologią *mikropartycjonowania*.

Uwaga: W przypadku niektórych modeli serwerów technologia mikropartycjonowania jest opcją, którą należy zakupić osobno i aktywować, wprowadzając kod aktywacji PowerVM Editions.

Wszystkie procesory fizyczne, które nie są dedykowane dla konkretnych partycji logicznych, są domyślnie zgrupowane w *puli procesorów współużytkowanych*. Do każdej partycji logicznej, która używa procesorów współużytkowanych, można przypisać określoną ilość mocy przetwarzania z puli procesorów współużytkowanych. Niektóre modele umożliwiają użycie konsoli HMC do skonfigurowania wielu pul procesorów współużytkowanych. Te modele mają *domyślną pulę procesorów współużytkowanych*, która zawiera wszystkie procesory nienależące do partycji logicznych, które używają procesorów dedykowanych, lub partycji logicznych, które używają innych pul procesorów współużytkowanych. W innych pulach procesorów współużytkowanych na tych modelach można skonfigurować wartość maksymalnej liczby jednostek przetwarzania i wartość zarezerwowanych jednostek przetwarzania. Wartość maksymalnej liczby jednostek przetwarzania ogranicza łączną liczbę jednostek przetwarzania, jakiej może użyć partycja logiczna w puli procesorów współużytkowanych. Wartość zarezerwowanych jednostek przetwarzania to liczba jednostek przetwarzania, które są zarezerwowane do użycia przez nielimitowane partycje logiczne w puli procesorów współużytkowanych.

Do partycji logicznej, która używa procesorów współużytkowanych, można przypisywać część mocy procesorów. *Jednostka przetwarzania* jest jednostką miary współużytkowanej mocy przetwarzania co najmniej jednego procesora wirtualnego. Jedna współużytkowana jednostka przetwarzania jednego procesora wirtualnego wykonuje w przybliżeniu taką samą pracę, jak jeden dedykowany procesor.

Minimalna liczba jednostek przetwarzania zależy od poziomu oprogramowania wbudowanego.

Tabela 1. Poziom oprogramowania wbudowanego i liczba jednostek przetwarzania na procesor wirtualny

Poziom oprogramowania wbudowanego	Minimalna liczba jednostek przetwarzających na procesor wirtualny
Wersja FW740 lub wcześniejsza	0,10
Wersja FW760 lub późniejsza	0,05

Niektóre modele serwerów umożliwiają przydzielenie partycjom logicznym jedynie części całkowitej liczby aktywnych procesorów w systemie zarządzanym. Dlatego nie zawsze możliwe jest przydzielenie partycjom logicznym pełnej mocy obliczeniowej systemu zarządzanego. Ma to miejsce w modelach serwerów z jednym lub dwoma procesorami, w przypadku których znaczna część zasobów procesorów jest używana do obsługi mechanizmu współużytkowania procesorów.

W przypadku oprogramowania wbudowanego w wersji FW760 lub późniejszej zbyt duża liczba procesorów wirtualnych skonfigurowanych w systemie zarządzanym może mieć wpływ na całkowitą wydajność serwera. Liczbę

skonfigurowanych procesorów wirtualnych można sprawdzić przy użyciu komendy **lshwres** z poziomu wiersza komend konsoli HMC. Wynik działania komendy **lshwres** może przypominać następujące dane wyjściowe:

```
lshwres -m nazwa_systemu -r processor --level system -F
curr_sys_virtual_procs,max_recommended_sys_virtual_procs
4,240
```

gdzie:

- Wartość `curr_sys_virtual_procs` wskazuje bieżącą liczbę skonfigurowanych procesorów wirtualnych.
- Wartość `max_recommended_sys_virtual_procs` wskazuje zalecaną maksymalną liczbę skonfigurowanych procesorów wirtualnych.

Sugeruje się, aby liczba skonfigurowanych procesorów wirtualnych nie przekroczyła liczby maksymalnej, co pozwoli uniknąć wpływu na wydajność serwera.

Maksymalna liczba aktywnych procesorów wirtualnych dla partycji współużytkującej procesory jest ograniczona kilkoma czynnikami. W przypadku modeli serwerów Power 795, Power 870, Power 880, Power 870C oraz Power 880C oprogramowanie wbudowane ma ograniczenie do 128 aktywnych współużytkowanych procesorów wirtualnych na partycję. W przypadku wszystkich pozostałych modeli POWER7 i POWER8 oprogramowanie wbudowane ma ograniczenie do 64 aktywnych współużytkowanych procesorów wirtualnych na partycję.

Uwaga: Ograniczenie liczby aktywnych procesorów wirtualnych na partycję współużytkującą procesory dotyczy oprogramowania wbudowanego, jednak w różnych systemach i różnych wersjach systemów operacyjnych mogą obowiązywać ograniczenia mniejsze od ograniczeń oprogramowania wbudowanego.

W systemach zarządzanych za pomocą konsoli HMC procesory współużytkowane są przypisane do partycji logicznych korzystających z profili partycji.

Dla partycji logicznych używających procesorów współużytkowanych można ustawiać tryb limitowany lub Nielimitowany. *Nielimitowana partycja logiczna* to partycja logiczna, której zużycie mocy procesorów może przekroczyć jej przypisaną moc przetwarzania. Moc przetwarzania, która może zostać wykorzystana przez Nielimitowaną partycję logiczną, jest ograniczona jedynie przez liczbę procesorów wirtualnych przypisanych do partycji logicznej oraz przez maksymalną liczbę jednostek przetwarzania dozwoloną przez pulę procesorów współużytkowanych, z której korzysta partycja logiczna. Natomiast *limitowana partycja logiczna* nie może używać więcej mocy procesorów, niż określa to liczba przypisanych do niej jednostek przetwarzania.

Załóżmy, że partycje logiczne 2 i 3 są partycjami Nielimitowanymi, podczas gdy partycja logiczna 4 to partycja limitowana. Partycjom logicznym 2 i 3 przypisane są po 3,00 jednostki przetwarzania oraz cztery procesory wirtualne. Partycja logiczna 2 aktualnie używa tylko 1,00 z 3,00 przypisanych jej jednostek przetwarzania, a obciążenie partycji logicznej 3 wymaga aktualnie 4,00 jednostek przetwarzania. Ponieważ partycja logiczna 3 jest Nielimitowana i ma cztery procesory wirtualne, oprogramowanie wbudowane serwera automatycznie zezwala partycji logicznej 3 na użycie 1,00 jednostki przetwarzania partycji logicznej 2. Zwiększa to moc przetwarzania partycji logicznej 3 do 4,00 jednostek przetwarzania. Wkrótce potem obciążenie partycji logicznej 2 zwiększa się i wymaga ona 3,00 jednostek przetwarzania. W związku z tym oprogramowanie wbudowane serwera automatycznie przywraca 1,00 jednostkę przetwarzania do partycji logicznej 2, aby mogła ona ponownie wykorzystać swoją pełną przypisaną moc przetwarzania. Partycji logicznej 4 przypisano 2,00 jednostki przetwarzania oraz trzy procesory wirtualne, lecz aktualnie obciążenie partycji wymaga 3,00 jednostek. Ponieważ partycja logiczna 4 jest limitowana, nie może wykorzystać jednostek przetwarzania nieużywanych przez partycje 2 i 3. Jeśli jednak obciążenie partycji logicznej 4 wymagać będzie mniej niż 2,00 jednostki przetwarzania, partycje logiczne 2 i 3 będą mogły korzystać z jednostek przetwarzania nieużywanych przez partycję logiczną 4.

Partycje logiczne używające procesorów współużytkowanych są domyślnie partycjami limitowanymi. Ustawienie danej partycji logicznej jako partycji Nielimitowanej pozwoli tej partycji wykorzystywać moc procesorów przekraczającą ilość jej przypisaną.

Mimo że Nielimitowana partycja logiczna może wykorzystać więcej mocy przetwarzania niż ilość jej przypisana, liczba wykorzystanych jednostek przetwarzania nie może przekroczyć liczby przypisanych jej procesorów wirtualnych.

Partycje logiczne, które używają puli procesorów współużytkowanych, nie mogą nigdy wykorzystać większej liczby jednostek przetwarzania, niż maksymalna liczba jednostek przetwarzania skonfigurowana dla puli procesorów współużytkowanych.

Jeśli więcej niż jedna nielimitowana partycja wymaga w tym samym czasie większej mocy przetwarzania, nieużywana moc może zostać rozproszona przez serwer między wszystkimi nielimitowanymi partycjami logicznymi. Proces rozpraszania jest zależny od wagi nielimitowanej każdej partycji logicznej.

Waga nielimitowana jest liczbą z zakresu od 0 do 255 określaną dla każdej nielimitowanej partycji logicznej w puli procesorów współużytkowanych. Z poziomu konsoli HMC można wybrać dowolną spośród 256 możliwych wartości wagi nielimitowanej. Określenie wagi nielimitowanej (255 jest najwyższą wagą) powoduje rozproszenie wszelkich nieużywanych zasobów na partycje logiczne proporcjonalnie do ustalonych dla tych partycji wartości wag nielimitowanych. Wartość domyślna wagi nielimitowanej to 128. Jeśli wartość wagi nielimitowanej zostanie ustawiona na 0, to żadna nieużywana moc obliczeniowa nie będzie rozpraszana na partycję logiczną.

W przypadku oprogramowania wbudowanego w wersji FW830 lub wcześniejszej waga nielimitowana jest używana tylko wtedy, gdy więcej procesorów wirtualnych korzysta z nieużywanych zasobów, niż jest dostępnych procesorów fizycznych w puli procesorów współużytkowanych. Jeśli nie ma rywalizacji o zasoby procesora, wirtualne procesory są natychmiast rozpraszane na procesory fizyczne, niezależnie od ich wag nielimitowanych. Może to prowadzić do sytuacji, w której wagi nielimitowane partycji logicznych nie odzwierciedlają dokładnie ilości nieużywanej mocy obliczeniowej.

Załóżmy, że partycja logiczna 2 ma jeden procesor wirtualny, a jej waga nielimitowana wynosi 100. Partycja logiczna 3 również ma jeden procesor wirtualny, ale jej waga nielimitowana wynosi 200. Jeśli obie partycje logiczne 2 i 3 będą wymagać większej mocy obliczeniowej, a nie ma wystarczająco dużo mocy obliczeniowej procesorów fizycznych, aby otrzymały ją obie partycje logiczne, to partycja logiczna 3 otrzyma dwie dodatkowe jednostki przetwarzania na każdą dodatkową jednostkę przetwarzania, jaką otrzyma partycja logiczna 2. Jeśli obie partycje logiczne 2 i 3 będą wymagać większej mocy obliczeniowej i dostępne jest wystarczająco dużo mocy obliczeniowej procesorów fizycznych, aby otrzymały ją obie partycje logiczne, to partycje logiczne 2 i 3 otrzymają taką samą ilość nieużywanej mocy obliczeniowej. W takiej sytuacji ich wagi nielimitowane są ignorowane.

W przypadku oprogramowania wbudowanego w wersji FW840 lub późniejszej, jeśli do współużytkowanej puli procesorów jest przypisanych wiele partycji, to waga nielimitowana służy za indyktor wskazujący, w jaki sposób zasoby procesora powinny być rozproszone między partycjami w puli procesorów współużytkowanych pod względem maksymalnej mocy, z jakiej może korzystać pula procesorów współużytkowanych. Załóżmy, że partycja logiczna 2 ma jeden procesor wirtualny, a jej waga nielimitowana wynosi 100. Partycja logiczna 3 również ma jeden procesor wirtualny, ale jej waga nielimitowana wynosi 200. Jeśli obie partycje logiczne 2 i 3 będą wymagać dodatkowej mocy obliczeniowej, to partycja logiczna 3 otrzyma dwie dodatkowe jednostki przetwarzania na każdą dodatkową jednostkę przetwarzania, jaką otrzyma partycja logiczna 2.

Serwer rozprasza nieużywaną moc obliczeniową na wszystkie nielimitowane partycje procesorów współużytkowanych, które są skonfigurowane na serwerze, niezależnie od tego, do których pul procesorów współużytkowanych są one przypisane. Na przykład jeśli partycja logiczna 1 zostanie skonfigurowana w domyślnej puli procesorów współużytkowanych, a partycje logiczne 2 i 3 zostaną skonfigurowane w innej puli procesorów współużytkowanych, to wszystkie trzy partycje logiczne konkurują o tę samą nieużywaną moc obliczeniową procesorów fizycznych w serwerze, mimo iż należą do innych pul procesorów współużytkowanych.

Pojęcia pokrewne:

“Współużytkowanie zasobów przez partycje logiczne” na stronie 4

Pomimo że każda partycja logiczna działa jako niezależny serwer, partycje logiczne na serwerze mogą współużytkować ze sobą pewne rodzaje zasobów. Możliwość współużytkowania zasobów przez partycje logiczne pozwala użytkownikowi na zwiększenie wykorzystania zasobów na serwerze oraz na przenoszenie zasobów tam, gdzie są najbardziej potrzebne.

“Profil partycji” na stronie 7

Profil partycji jest rekordem na konsoli HMC, który określa możliwą konfigurację partycji logicznej. Po aktywowaniu partycji logicznej przy użyciu profilu partycji system zarządzany próbuje uruchomić tę partycję, korzystając z

informacji konfiguracyjnych zawartych we wskazanym profilu partycji.

Procesory wirtualne:

Procesor wirtualny to reprezentacja rdzenia procesora fizycznego w systemie operacyjnym partycji logicznej korzystającej z procesorów współużytkowanych.

Po zainstalowaniu i uruchomieniu systemu operacyjnego na serwerze niepodzielonym na partycje system operacyjny oblicza liczbę działań możliwych do wykonania jednocześnie, licząc procesory na serwerze. Na przykład, jeśli użytkownik zainstalował system operacyjny na serwerze wyposażonym w osiem procesorów, a każdy procesor jest w stanie wykonywać dwa działania jednocześnie, to system operacyjny jest w stanie jednocześnie wykonywać 16 działań. Podobnie po zainstalowaniu i uruchomieniu systemu operacyjnego na partycji logicznej korzystającej z procesorów dedykowanych system operacyjny oblicza liczbę działań możliwych do wykonania jednocześnie, licząc procesory dedykowane przypisane do partycji logicznej. W obu przypadkach system operacyjny jest w stanie łatwo obliczyć, ile działań można wykonać jednocześnie, poprzez policzenie wszystkich dostępnych procesorów.

Jednak w przypadku systemu operacyjnego zainstalowanego i uruchomionego na partycji logicznej korzystającej z procesorów współużytkowanych, system operacyjny nie może obliczyć liczby działań możliwych do wykonania jednocześnie poprzez zsumowanie liczby jednostek przetwarzania przypisanych do partycji logicznej. Dlatego też moc przetwarzania dostępna dla systemu operacyjnego musi zostać przedstawiona przez oprogramowanie wbudowane serwera jako liczba całkowita procesorów. W ten sposób możliwe jest obliczenie przez system operacyjny maksymalnej liczby działań jednoczesnych. *Procesor wirtualny* to reprezentacja procesora fizycznego w systemie operacyjnym partycji logicznej korzystającej z procesorów współużytkowanych.

Jednostki przetwarzania są rozpraszane równomiernie między procesorami wirtualnymi przypisanymi do partycji logicznej. Na przykład, jeśli partycja logiczna ma 1,80 jednostek przetwarzania oraz dwa procesory wirtualne, to każdy z procesorów wirtualnych otrzymuje 0,90 jednostek przetwarzania do obsługi swojego obciążenia.

Istnieją ograniczenia liczby jednostek przetwarzania dostępnych dla każdego procesora wirtualnego. Minimalna liczba jednostek przetwarzania dostępna dla każdego z procesorów wirtualnych wynosi 0,10 (czyli 10 procesorów wirtualnych na każdą jednostkę przetwarzania). W przypadku oprogramowania wbudowanego na poziomie FW760 lub późniejszym minimalna liczba jednostek przetwarzania jest jeszcze niższa i wynosi 0,05 (czyli do 20 procesorów wirtualnych na każdą jednostkę przetwarzania). Maksymalna liczba jednostek przetwarzania dostępna dla każdego z procesorów wirtualnych zawsze wynosi 1,00. Oznacza to, że liczba jednostek przetwarzania wykorzystywanych przez partycję logiczną nie może przekroczyć liczby procesorów wirtualnych do niej przypisanych, nawet jeśli partycja logiczna jest nielimitowana.

Zazwyczaj partycja logiczna działa najlepiej, jeśli liczba procesorów wirtualnych jest bliska liczbie jednostek przetwarzania dostępnych dla partycji logicznej. W ten sposób system operacyjny może efektywnie obsługiwać obciążenie partycji logicznej. W pewnych sytuacjach użytkownik może nieco zwiększyć wydajność systemu przez zwiększenie liczby procesorów wirtualnych. Zwiększenie liczby procesorów wirtualnych jest jednoznaczne ze zwiększeniem liczby możliwych działań współbieżnych. Jeśli jednak liczba procesorów wirtualnych zostanie zwiększona bez jednoczesnego zwiększenia liczby jednostek przetwarzania, to szybkość wykonywania każdego z działań zostanie zmniejszona. Możliwości przenoszenia mocy przetwarzania z jednego procesu na inny przez system operacyjny zmniejszają się proporcjonalnie do powiększającej się liczby procesorów wirtualnych.

W systemach zarządzanych za pomocą konsoli HMC procesory wirtualne są przypisywane do partycji logicznych za pomocą profili partycji.

Pojęcia pokrewne:

“Profil partycji” na stronie 7

Profil partycji jest rekordem na konsoli HMC, który określa możliwą konfigurację partycji logicznej. Po aktywowaniu partycji logicznej przy użyciu profilu partycji system zarządzany próbuje uruchomić tę partycję, korzystając z informacji konfiguracyjnych zawartych we wskazanym profilu partycji.

Wymagania jednostek przetwarzających pod względem oprogramowania i oprogramowania wbudowanego:

Minimalna liczba jednostek przetwarzających partycji logicznej zależy od poziomu oprogramowania wbudowanego oraz wersji systemu operacyjnego uruchomionego na tej partycji logicznej.

W poniższej tabeli podano poziomy oprogramowania wbudowanego i wersje systemów operacyjnych.

Tabela 2. Wymagania jednostek przetwarzających pod względem oprogramowania i oprogramowania wbudowanego

Minimalna liczba jednostek przetwarzających na procesor wirtualny	Poziom oprogramowania wbudowanego	IBM i	AIX	Linux
0,10	Wersja FW740 lub wcześniejsza	Wszystkie	Wszystkie	Wszystkie
0,05	Wersja FW760 lub późniejsza	Wszystkie	Wersja 7 z poziomem poprawek 2 lub wersja 6 z poziomem poprawek 8 (lub późniejsza).	Dystrybucja systemu Linux obsługująca mniejszą minimalną jednostkę przetwarzającą (0,05) dla każdego procesora wirtualnego

Zadania pokrewne:

“Dynamiczne dodawanie zasobów procesorów” na stronie 221

Konsola HMC umożliwia dynamiczne dodawanie zasobów procesorów do działającej partycji logicznej. Pozwala to zwiększać moc obliczeniową określonej partycji logicznej bez konieczności zamykania tej partycji.

“Dynamiczne przenoszenie zasobów procesorów” na stronie 222

Konsola HMC umożliwia dynamiczne przenoszenie zasobów procesorów z jednej działającej partycji logicznej do innej. Pozwala to ponownie przypisać zasoby procesorów bezpośrednio do partycji logicznej, która potrzebuje dodatkowej mocy obliczeniowej.

“Dynamiczne usuwanie zasobów procesorów” na stronie 223

Konsola HMC umożliwia dynamiczne usuwanie zasobów procesorów z działającej partycji logicznej. Pozwala to ponownie przypisać zwolnione zasoby procesorów innym partycjom logicznym.

Pamięć

Procesory używają pamięci w celu tymczasowego przechowywania informacji. Wymagania dotyczące pamięci dla partycji logicznych zależą od konfiguracji partycji logicznej, przypisanych zasobów we/wy i używanych aplikacji.

Pamięć może być przypisywana w przydziałach o wielkości 16 MB, 32 MB, 64 MB, 128 MB i 256 MB. Domyślna wielkość bloku pamięci zależy od ilości konfigurowalnej pamięci w systemie.

Tabela 3. Domyślna wielkość bloku pamięci używana dla różnych ilości konfigurowalnej pamięci

Ilość konfigurowalnej pamięci	Domyślna wielkość bloku pamięci
Mniej niż 4 GB	16 MB
Między 4 GB a 8 GB	32 MB
Między 8 GB a 16 GB	64 MB
Między 16 GB a 32 GB	128 MB
Więcej niż 32 GB	256 MB

Wielkość, jaką partycja logiczna może osiągnąć, jest ograniczona przez ilość początkowo przydzielonej pamięci. Pamięć jest dodawana do partycji logicznych i usuwana z nich na podstawie bloków pamięci logicznej. Partycje logiczne początkowo mniejsze niż 256 MB mogą osiągnąć wielkość maksymalnie 16 razy większą od początkowej (aż do wielkości maksymalnej przypisanej pamięci partycji logicznej). Partycje logiczne, których wielkość jest początkowo

równa lub większa niż 256 MB, mogą osiągnąć wielkość maksymalnie 64 razy większą od początkowej (aż do wielkości maksymalnej przypisanej pamięci partycji logicznej). Najniższy przyrost przy dodawaniu lub usuwaniu pamięci partycji logicznej wynosi 16 MB.

Wielkość bloku pamięci można zmieniać za pomocą programu Integrated Virtualization Manager lub opcji Logical Memory Block Size (Wielkość bloku pamięci logicznej) w interfejsie ASML. Domyślna wartość maszyny powinna być zmieniana jedynie pod nadzorem dostawcy usług. Zmiana wielkości bloku pamięci może być wykonywana tylko przez użytkowników z uprawnieniami administratora, a jej uwzględnienie wymaga zamknięcia i ponownego uruchomienia systemu zarządzanego. Jeśli minimalna ilość pamięci w jakimkolwiek profilu partycji w systemie zarządzanym jest mniejsza od nowej wielkości bloku pamięci, należy także zmienić minimalną ilość pamięci w odpowiednim profilu partycji.

Każda partycja logiczna ma tabelę HPT (Hardware Page Table). Współczynnik HPT określa stosunek wielkości tabeli HPT do maksymalnej ilości pamięci ustawionej dla danej partycji logicznej. Tabela HPT jest przydzielana w ramach narzutu pamięci oprogramowania wbudowanego serwera dla danej partycji logicznej. Wielkość tabeli HPT może mieć wpływ na wydajność partycji logicznej. Wielkość tabeli HPT jest określana na podstawie następujących czynników:

- Wartością domyślną współczynnika HPT dla wszystkich partycji logicznych jest 1/64.

Uwaga: Wartość domyślną można zmienić z wiersza komend konsoli HMC, modyfikując odpowiednią wartość w profilu partycji.

- Maksymalne wartości pamięci określone dla partycji logicznej (pamięci dedykowanej lub współużytkowanej).

W systemach zarządzanych za pomocą konsoli HMC pamięć jest przypisywana do partycji logicznych na podstawie profili partycji. W systemach zarządzanych za pomocą programu Integrated Virtualization Manager pamięć jest przypisywana do partycji logicznych na podstawie właściwości partycji.

Pojęcia pokrewne:

“Przypisywanie zasobów pamięci w profilach partycji” na stronie 10

Podczas tworzenia profilu partycji dla partycji logicznej określone są żądane, minimalne i maksymalne ilości zasobów pamięci, które mają zostać przydzielone danej partycji logicznej.

Pamięć dedykowana:

Pamięć dedykowana to fizyczna pamięć systemowa przypisywana do partycji logicznej korzystającej z pamięci dedykowanej (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci dedykowanej*). Jest zarezerwowana do użycia przez partycję pamięci dedykowanej, dopóki pamięć nie zostanie usunięta z partycji pamięci dedykowanej lub nie zostanie usunięta partycja pamięci dedykowanej.

W zależności od całkowitej pamięci dostępnej w systemie oraz maksymalnych wartości pamięci określonych dla każdej partycji logicznej, oprogramowanie wbudowane serwera musi mieć wystarczającą ilość pamięci do wykonywania zadań partycji logicznych. Ilość pamięci wymaganej przez oprogramowanie wbudowane serwera waha się w zależności od wielu czynników. Następujące czynniki mają wpływ na wymagania dotyczące pamięci oprogramowania wbudowanego serwera:

- Liczba partycji pamięci dedykowanej
- Środowisko partycji pamięci dedykowanej
- Liczba fizycznych i wirtualnych urządzeń we/wy używanych przez partycje pamięci dedykowanej
- Maksymalne ilości pamięci partycji pamięci dedykowanej

Uwaga: Aktualizacje poziomu oprogramowania wbudowanego serwera mogą mieć także wpływ na wymagania oprogramowania wbudowanego serwera dotyczące pamięci. Większe bloki pamięci mogą przekraczać zmiany wymagań dotyczących pamięci.

Określając maksymalne wartości pamięci dla każdej partycji pamięci dedykowanej, należy wziąć pod uwagę następujące kwestie:

- Maksymalne wartości mające wpływ na wielkość tabeli stron sprzętu (HPT) dla każdej partycji pamięci dedykowanej
- Wielkość odwzorowania pamięci logicznej każdej z partycji pamięci dedykowanej

Jeśli oprogramowanie wbudowane serwera wykryje, że wystąpiła lub może wkrótce wystąpić awaria modułu pamięci, serwer utworzy zdarzenie serwisowalne. Oprogramowanie wbudowane serwera może także automatycznie zdekonfigurować moduł pamięci, który uległ awarii. Zależy to od typu awarii oraz strategii dekonfiguracji określonych za pomocą interfejsu ASMI (Advanced System Management Interface). Moduł pamięci, który uległ awarii, można także zdekonfigurować ręcznie za pomocą interfejsu ASMI. Jeśli awaria modułu pamięci spowoduje zamknięcie całego systemu zarządzanego, to system ten zostanie automatycznie zrestartowany, o ile ma ustawiony normalny tryb IPL. Po automatycznym lub ręcznym restarcie system zarządzany spróbuje uruchomić partycje pamięci dedykowanej, które działały w momencie wystąpienia awarii modułu pamięci, z minimalnymi wartościami pamięci. Jeśli system zarządzany nie dysponuje ilością pamięci wystarczającą do uruchomienia wszystkich partycji pamięci dedykowanej przy ich minimalnych wartościach pamięci, uruchomione zostanie tyle partycji pamięci dedykowanej, ile jest możliwe przy ich minimalnych wartościach pamięci. Jeśli po uruchomieniu wszystkich możliwych partycji pamięci dedykowanej system zarządzany nadal dysponuje nadmiarem pamięci, pozostałe zasoby pamięci zostaną przydzielone do uruchomionych partycji pamięci dedykowanej proporcjonalnie do ich pożądanych wartości pamięci.

Ustawianie wartości pamięci o dużych stronach dla partycji pamięci dedykowanej systemu AIX:

Sekcja zawiera informacje na temat określania liczby 16-gigabajtowych segmentów pamięci, które zostaną przydzielone do puli pamięci o dużych stronach systemu AIX.

W systemie zarządzanym obsługującym pamięć o dużych stronach można używać konsoli HMC w celu ustawienia wartości dla puli pamięci o dużych stronach. Można również podać ilość pamięci o dużych stronach przydzielanej partycjom logicznym.

Używanie pamięci o dużych stronach może zwiększyć wydajność w niektórych środowiskach wymagających paralelizmu wysokiego stopnia, takich jak środowisko bazy danych DB2. Można określić pamięć o dużych stronach, która może być użyta dla pamięci współużytkowanej pul buforów w bazie danych DB2. W przypadku systemów z partycjonowaniem logicznym podczas tworzenia partycji lub podczas tworzenia profilu partycji można określić minimalną, pożądaną i maksymalną liczbę dużych stron przypisywanych do partycji logicznej.

Aby możliwe było ustawienie wartości pamięci o dużych stronach, system musi mieć wyłączone zasilanie. Nowa wartość zacznie obowiązywać po ponownym uruchomieniu systemu.

Zadania pokrewne:

“Tworzenie dodatkowych partycji logicznych” na stronie 117

Za pomocą Kreatora tworzenia partycji logicznych dostępnego na konsoli HMC można utworzyć nową partycję logiczną. Utworzenie partycji logicznej wiąże się z utworzeniem profilu partycji, który definiuje przydziały zasobów i ustawienia tej partycji logicznej.

Obliczanie wymagań pamięci o dużych stronach dla partycji pamięci dedykowanej systemu AIX:

Obliczanie wartości określającej liczbę stron, które zostaną przydzielone do puli pamięci o dużych stronach systemu AIX.

Aby użyć pamięci o dużych stronach, należy upewnić się, że system ma wystarczające zasoby pamięci przeznaczone dla puli pamięci o dużych stronach. Pula pamięci o dużych stronach to region pamięci systemowej odwzorowywany w postaci 16-gigabajtowych segmentów stron i zarządzany niezależnie od pamięci podstawowej systemu. Przed podaniem wartości pamięci o dużych stronach należy określić, które z aplikacji są wykorzystywane oraz jakie są wymagania pamięci o dużych stronach dla aplikacji.

Określanie wymagań pamięci o dużych stronach dla aplikacji

Pula pamięci o dużych stronach może być wykorzystana w celu zwiększenia wydajności bazy danych DB2 w systemie operacyjnym AIX. Aby określić wymagania, należy obliczyć ilość pamięci dla współużytkowanej puli buforów, potrzebnej do obsługi aplikacji DB2. Należy odwołać się do zaleceń DB2 wobec pamięci puli buforów dla danej aplikacji.

Uwaga: Przydział pamięci o dużych stronach nie może być zmieniany dynamicznie. Zmiana liczby dużych stron na serwerze wymaga ponownego uruchomienia tego serwera. Zmiana liczby dużych stron przypisanych do partycji logicznej wymaga ponownego uruchomienia tej partycji logicznej.

Zagadnienia dotyczące obliczania ilości pamięci o dużych stronach

Ilość przydzielanej pamięci o dużych stronach zależy od następujących czynników:

- Całkowita ilość licencjonowanej pamięci serwera.
- Ilość dostępnej pamięci po wyliczeniu skonfigurowanych zasobów pamięci.
- Liczba fizycznych połączeń we/wy z serwerem (każde połączenie we/wy wymaga pamięci dla tabel we/wy, które mogą być rozproszone między regionami pamięci fizycznej i zmniejszać dostępną pamięć o dużych stronach).
- Konfiguracja pamięci podstawowej dla partycji logicznych (pamięć o dużych stronach nie jest liczona jako część pamięci przydzielanej do skonfigurowanej partycji).
- Wymagania dużych stron – każda duża strona wymaga 16 GB ciągłej pamięci rzeczywistej i musi zaczynać się na granicy 16 GB pamięci.
- Duże strony nie mogą obejmować jednostek przetwarzających. Każda jednostka przetwarzająca wymaga 32 GB miejsca, aby zapewnić występowanie co najmniej jednej dużej strony o rozmiarze 16 GB, gdy wszystkie powyższe wymagania zostały uwzględnione.

Ważne: Oprogramowanie wbudowane serwera redukuje wielkość puli pamięci o dużych stronach, aby spełnić niektóre zależności. Kiedy to nastąpi, zostaną wygenerowane pozycje w dzienniku błędów wskazujące, że wielkość puli pamięci o dużych stronach została zredukowana. Kod odniesienia dziennika błędów to B700 5300. Szczegóły kodu odniesienia zawierają wartości szesnastkowe, wyjaśniające, dlaczego wymagania puli pamięci o dużych stronach nie mogą zostać spełnione. Poniższy przykład zawiera możliwe pozycje oraz interpretacje dodatkowych słów w tych pozycjach:

- słowo 3 = 0x0000000100000106: pula pamięci o dużych stronach została zredukowana w celu dostosowania do konfiguracji sprzętowej systemu
 - słowo 4 = liczba dużych stron skonfigurowanych przez użytkownika
 - słowo 5 = liczba możliwych do udostępnienia dużych stron
- słowo 3 = 0x0000000100000105: pula pamięci o dużych stronach została zredukowana w celu dostosowania do konfiguracji pamięci partycji logicznych
 - słowo 4 = liczba dużych stron przed utworzeniem partycji logicznych
 - słowo 5 = liczba dużych stron obliczona za pomocą oprogramowania wbudowanego po spełnieniu wymagań pamięci partycji logicznej
 - słowo 6 = liczba dużych stron w puli

Obliczanie wartości pamięci o dużych stronach

Aby obliczyć wymagania pamięci serwera dotyczące obsługi pamięci o dużych stronach, wykonaj następujące kroki:

1. Określ ilość podstawowej pamięci systemowej i zaokrąglaj wynik do następnej wartości 16-gigabajtowej.
2. Określ liczbę pętli połączeń we/wy w systemie i pomnóż wynik przez 16 GB. To wyliczenie jest konieczne, ponieważ serwer wymaga tabeli pamięci dla każdego połączenia we/wy, a 16-gigabajtowy segment pamięci o dużych stronach nie może być umiejscowiony tam, gdzie tabela we/wy.
3. Wybierz większą z wartości określonych w punktach 1 i 2. Będzie ona podstawową wartością ilości pamięci.
4. Określ ilość pamięci o dużych stronach wymaganej dla aplikacji systemu AIX. Aby określić tę wartość, skorzystaj ze wskazówek zawartych w dokumentacji programu oraz w podręczniku AIX Performance Management. Pomnóż przewidywaną liczbę dużych stron przez 16 GB. Dodaj tę liczbę do wartości podstawowej określonej w punkcie 3.

Wynik określa przybliżoną ilość licencjonowanej pamięci niezbędnej w systemie do spełnienia wymagań pamięci dla partycji logicznych oraz puli pamięci o dużych stronach.

Zadania pokrewne:

“Tworzenie dodatkowych partycji logicznych” na stronie 117

Za pomocą Kreatora tworzenia partycji logicznych dostępnego na konsoli HMC można utworzyć nową partycję logiczną. Utworzenie partycji logicznej wiąże się z utworzeniem profilu partycji, który definiuje przydziały zasobów i ustawienia tej partycji logicznej.

Wyświetlanie i ustawianie wartości pamięci o dużych stronach dla partycji pamięci dedykowanej systemowi AIX:

Sekcja zawiera informacje na temat wyświetlania i ustawiania wartości przydzielanej pamięci o dużych stronach systemu AIX.

W systemie obsługującym przydzielanie pamięci o dużych stronach (16 GB) można ustawiać bieżące wartości w tabeli pamięci o dużych stronach. W nowym systemie należy ustawić tę wartość na początku, aby utworzyć pulę pamięci o dużych stronach. Wartości należy ustawiać, gdy system zarządzany ma wyłączone zasilanie. Jeśli wartość jest już ustawiona, to trzeba ją dostosować do wymagań wydajnościowych na podstawie uruchomionych aplikacji oraz konfiguracji partycji logicznej. Można również zmieniać zestaw wartości dla pamięci o dużych stronach przydzielonej partycjom logicznym. Za pomocą tej procedury można ustawiać i dopasowywać liczbę przydzielanych 16-gigabajtowych segmentów pamięci o dużych stronach w zależności od potrzeb użytkownika.

Uwaga: Aby zmienić wartości dla partycji logicznych, należy najpierw zamknąć daną partycję logiczną. Nowa wartość zacznie obowiązywać po ponownym uruchomieniu partycji logicznej.

Aby ustawić wartości pamięci o dużych stronach dla partycji logicznej, wykonaj następujące czynności:

1. W panelu nawigacyjnym rozwiń kolejno elementy **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery).
2. Wybierz serwer zawierający partycję logiczną, która ma zostać skonfigurowana.
3. W panelu roboczym wybierz partycję logiczną, dla której mają być ustawione wartości pamięci o dużych stronach.
4. Wybierz opcje **Configuration > Manage profiles** (Konfiguracja > Zarządzanie profilami). Zostanie otwarte okno Managed Profiles (Profil zarządzane).
5. Wybierz partycję logiczną, która ma zostać skonfigurowana.
6. Kliknij opcje **Actions > Edit** (Działania > Edytuj). Zostanie otwarte okno Logical Partition Profile Properties (Właściwości profilu partycji logicznej).
7. Kliknij zakładkę **Memory** (Pamięć).
8. Przypisz pamięć o dużych stronach do tego profilu partycji i kliknij przycisk **OK**.

Zadania pokrewne:

“Tworzenie dodatkowych partycji logicznych” na stronie 117

Za pomocą Kreatora tworzenia partycji logicznych dostępnego na konsoli HMC można utworzyć nową partycję logiczną. Utworzenie partycji logicznej wiąże się z utworzeniem profilu partycji, który definiuje przydziały zasobów i ustawienia tej partycji logicznej.

Pamięć współużytkowana:

System można skonfigurować tak, aby wiele partycji logicznych współużytkowało pulę pamięci fizycznej. Środowisko pamięci współużytkowanej obejmuje pulę pamięci współużytkowanej, partycje logiczne, które wykorzystują pamięć współużytkowaną w puli pamięci współużytkowanej, pamięć logiczną, pamięć gwarantowaną na potrzeby urządzeń we/wy, co najmniej jedną partycję logiczną wirtualnego serwera we/wy oraz urządzenia obszaru stronicowania.

Pojęcia pokrewne:

“Uwagi dotyczące wydajności partycji pamięci współużytkowanej” na stronie 284

W tej sekcji można uzyskać informacje na temat czynników, takich jak przydzielanie niedostępnej pamięci współużytkowanej, mających wpływ na wydajność partycji logicznej wykorzystującej pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*). Można także skorzystać ze statystyk pamięci współużytkowanej w celu określenia zmian, które należy wprowadzić w konfiguracji partycji pamięci współużytkowanej, aby zwiększyć jej wydajność.

“Współużytkowanie zasobów przez partycje logiczne” na stronie 4

Pomimo że każda partycja logiczna działa jako niezależny serwer, partycje logiczne na serwerze mogą współużytkować ze sobą pewne rodzaje zasobów. Możliwość współużytkowania zasobów przez partycje logiczne pozwala użytkownikowi na zwiększenie wykorzystania zasobów na serwerze oraz na przenoszenie zasobów tam, gdzie są najbardziej potrzebne.

Zadania pokrewne:

“Konfigurowanie puli pamięci współużytkowanej” na stronie 164

Za pomocą konsoli HMC można skonfigurować wielkość puli pamięci współużytkowanej i przypisać do niej urządzenia obszaru stronicowania oraz jedną lub dwie partycje logiczne wirtualnego serwera we/wy (VIOS), które zapewniają dostęp do urządzeń obszaru stronicowania.

“Zarządzanie pulą pamięci współużytkowanej” na stronie 174

Za pomocą konsoli HMC można zmienić konfigurację puli pamięci współużytkowanej. Można na przykład zmienić ilość pamięci fizycznej przypisanej do puli pamięci współużytkowanej, zmienić partycje logiczne wirtualnego serwera we/wy przypisane do puli pamięci współużytkowanej oraz dodać urządzenia obszaru stronicowania do puli pamięci współużytkowanej lub usunąć urządzenia z tej puli.

“Dynamiczne zarządzanie pamięcią współużytkowaną” na stronie 217

Konsola HMC umożliwia dynamiczne dodawanie i usuwanie pamięci logicznej i pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy na partycji logicznej wykorzystującej pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*).

Informacje pokrewne:

-  Definiowanie puli pamięci współużytkowanej za pomocą programu Integrated Virtualization Manager
-  Konfigurowanie partycji klienckich i partycji zarządzania
-  Zarządzanie pulą pamięci współużytkowanej za pomocą programu Integrated Virtualization Manager
-  Dynamiczne zarządzanie pamięcią za pomocą programu Integrated Virtualization Manager

Przegląd zagadnień związanych z pamięcią współużytkowaną:

Pamięć współużytkowana to pamięć fizyczna przypisywana do puli pamięci współużytkowanej i współużytkowana przez wiele partycji logicznych. *Pula pamięci współużytkowanej* to zdefiniowana kolekcja bloków pamięci fizycznej, którymi hiperwizor zarządza jako jedną pulą pamięci. Partycje logiczne skonfigurowane do korzystania z pamięci współużytkowanej (w dalszej części niniejszego dokumentu zwane *partycjami pamięci współużytkowanej*) współużytkują pamięć w puli wraz z innymi partycjami pamięci współużytkowanej.

Załóżmy na przykład, że utworzono pulę pamięci współużytkowanej zawierającą 16 GB pamięci fizycznej. Następnie utworzono trzy partycje logiczne, skonfigurowano je do użycia pamięci współużytkowanej i aktywowano. Każda partycja pamięci współużytkowanej może wykorzystać 16 GB pamięci, które znajdują się w puli pamięci współużytkowanej.

Hiperwizor określa ilość pamięci przydzieloną z puli pamięci współużytkowanej każdej partycji pamięci współużytkowanej. Dokonuje tego na podstawie obciążenia i konfiguracji pamięci każdej partycji pamięci współużytkowanej. Podczas przydzielania pamięci fizycznej do partycji pamięci współużytkowanej hiperwizor upewnia się, że każda partycja pamięci współużytkowanej może mieć dostęp tylko do pamięci przydzielonej jej w danym momencie. Partycja pamięci współużytkowanej nie może mieć dostępu do pamięci fizycznej przydzielonej innej partycji pamięci współużytkowanej.

Ilość pamięci przypisana partycjom pamięci współużytkowanej może być większa niż ilość pamięci w puli pamięci współużytkowanej. Można na przykład przypisać 12 GB do jednej partycji pamięci współużytkowanej, 8 GB do drugiej partycji pamięci współużytkowanej i 4 GB do trzeciej partycji pamięci współużytkowanej. Łącznie partycje pamięci współużytkowanej wykorzystują 24 GB pamięci, ale pula pamięci współużytkowanej zawiera jedynie 16 GB pamięci. W tej sytuacji konfiguracja pamięci jest uznawana za taką, w której są przydzielone niedostępne zasoby.

Konfiguracje z przydzielaniem niedostępnych zasobów są możliwe, ponieważ hiperwizor wirtualizuje całą pamięć w puli pamięci współużytkowanej na potrzeby partycji pamięci współużytkowanej i zarządza nią w następujący sposób.

1. Kiedy partycje pamięci współużytkowanej nie używają aktywnie stron pamięci, hiperwizor przydziela te nieużywane strony pamięci partycjom pamięci współużytkowanej, które w danej chwili ich potrzebują. Jeśli suma pamięci fizycznej używanej obecnie przez partycje pamięci współużytkowanej jest mniejsza lub równa ilości pamięci w puli pamięci współużytkowanej, konfiguracja pamięci obejmuje *przydzielanie niedostępnych zasobów logicznych*. W przypadku przydzielania niedostępnych zasobów logicznych pula pamięci współużytkowanej ma wystarczająco dużo pamięci fizycznej, aby zawierać pamięć używaną przez wszystkie partycje pamięci współużytkowanej w danym momencie. Hiperwizor nie musi przechowywać żadnych danych w pamięci dyskowej.
2. Jeśli partycja pamięci współużytkowanej wymaga więcej pamięci niż może jej zaoferować hiperwizor poprzez przydzielenie nieużywanych części puli pamięci współużytkowanej, to hiperwizor składa część pamięci należącej do partycji pamięci współużytkowanej w puli pamięci współużytkowanej, a pozostałą część pamięci należącą do tej partycji składa w pamięci dyskowej. Jeśli suma pamięci fizycznej używanej obecnie przez partycje pamięci współużytkowanej jest większa niż ilość pamięci w puli pamięci współużytkowanej, konfiguracja pamięci obejmuje *przydzielanie niedostępnych zasobów fizycznych*. W przypadku przydzielania niedostępnych zasobów fizycznych pula pamięci współużytkowanej nie ma wystarczająco dużo pamięci fizycznej, aby zawierać pamięć używaną przez wszystkie partycje pamięci współużytkowanej w danym momencie. Hiperwizor przechowuje różnicę w pamięci dyskowej. Kiedy system operacyjny próbuje uzyskać dostęp do danych, może zaistnieć konieczność pobrania danych z pamięci dyskowej przez hiperwizor, zanim staną się one dostępne dla systemu operacyjnego.

Ponieważ pamięć przypisywana do partycji pamięci współużytkowanej może nie zawsze znajdować się w puli pamięci współużytkowanej, pamięć przypisywana do partycji pamięci współużytkowanej jest *pamięcią logiczną*. Pamięć logiczna to przestrzeń adresowa przypisana do partycji logicznej, którą system operacyjny traktuje jako jej pamięć główną. W przypadku partycji pamięci współużytkowanej pewien podzbiór pamięci logicznej jest przechowywany w fizycznej pamięci głównej (lub pamięci fizycznej z puli pamięci współużytkowanej) jako kopia zapasowa, podczas gdy reszta pamięci logicznej jest przechowywana w pamięci dyskowej.

Partycja logiczna wirtualnego serwera we/wy udostępnia pamięć dyskową lub urządzenia obszaru stronicowania, które są wymagane przez partycje pamięci współużytkowanej w konfiguracji pamięci z przydzielaniem niedostępnych zasobów. *Urządzenie obszaru stronicowania* to urządzenie fizyczne lub logiczne używane przez wirtualny serwer we/wy, aby zapewnić obszar stronicowania partycji pamięci współużytkowanej. *Obszar stronicowania* to obszar nieulotnej pamięci masowej wykorzystywany do przechowywania tych fragmentów pamięci logicznej partycji pamięci współużytkowanej, które nie znajdują się w puli pamięci współużytkowanej. Kiedy system operacyjny działający na partycji pamięci współużytkowanej próbuje uzyskać dostęp do danych, a dane są umieszczone w urządzeniu obszaru stronicowania przypisanym do partycji pamięci współużytkowanej, hiperwizor wysyła żądanie do wirtualnego serwera we/wy w celu pobrania danych i zapisania ich w puli pamięci współużytkowanej w celu udostępnienia systemowi operacyjnemu.

W systemach zarządzanych za pomocą konsoli HMC w danym momencie można przypisać maksymalnie dwie partycje logiczne wirtualnego serwera we/wy (VIOS) do puli pamięci współużytkowanej (w dalszej części niniejszego dokumentu zwane *partycjami stronicowania serwera VIOS*). Po przypisaniu dwóch partycji stronicowania serwera VIOS do puli pamięci współużytkowanej można skonfigurować urządzenia obszaru stronicowania tak, aby obie partycje stronicowania serwera VIOS miały dostęp do tych samych urządzeń obszaru stronicowania. Kiedy jedna partycja stronicowania serwera VIOS jest niedostępna, hiperwizor wysyła żądanie pobrania danych z urządzenia obszaru stronicowania do drugiej partycji stronicowania serwera VIOS.

Partycji stronicowania serwera VIOS nie można skonfigurować do korzystania z pamięci współużytkowanej. Partycje stronicowania serwera VIOS nie wykorzystują pamięci w puli pamięci współużytkowanej. Partycje stronicowania

serwera VIOS są przypisywane do puli pamięci współużytkowanej, tak aby zapewniały dostęp do urządzeń obszaru stronicowania partycjom pamięci współużytkowanej, które są przypisane do puli pamięci współużytkowanej.

W zależności od obciążeń na partycjach pamięci współużytkowanej hiperwizor zarządza konfiguracjami z przydzielaniem niedostępnych zasobów pamięci, wykonując poniższe zadania.

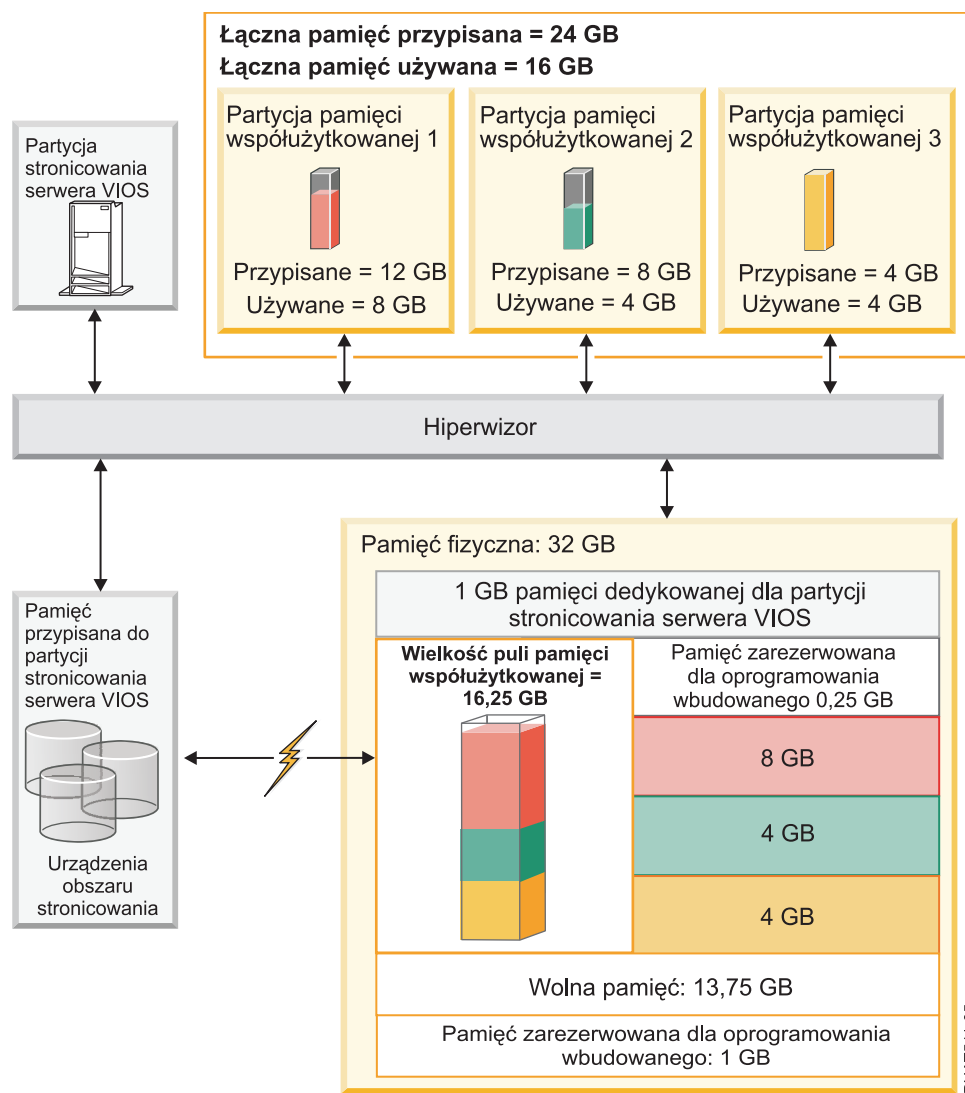
- Przydziela części pamięci fizycznej z puli pamięci współużytkowanej do partycji pamięci współużytkowanej, w zależności od potrzeb.
- Wysyła żądanie do partycji stronicowania serwera VIOS w celu odczytu i zapisu danych między pulą pamięci współużytkowanej a urządzeniami obszaru stronicowania, w zależności od potrzeb.

Możliwość współużytkowania pamięci przez wiele partycji logicznych jest określana jako technologia PowerVM Active Memory Sharing. Technologia PowerVM Active Memory Sharing jest dostępna wraz z opcją PowerVM Enterprise Edition, którą należy zakupić osobno i aktywować, wprowadzając kod aktywacji PowerVM Editions.

Przykład: konfiguracja pamięci współużytkowanej z przydzielaniem niedostępnych zasobów logicznych:

Jeśli suma pamięci fizycznej używanej obecnie przez partycje pamięci współużytkowanej jest mniejsza lub równa ilości pamięci w puli pamięci współużytkowanej, konfiguracja pamięci obejmuje *przydzielanie niedostępnych zasobów logicznych*. W przypadku przydzielania niedostępnych zasobów logicznych pula pamięci współużytkowanej ma wystarczająco dużo pamięci fizycznej, aby zawierać pamięć używaną przez wszystkie partycje pamięci współużytkowanej w danym momencie.

Poniższy rysunek przedstawia serwer z konfiguracją pamięci współużytkowanej, która obejmuje przydzielanie niedostępnych zasobów logicznych.



Rysunek 1. Serwer z konfiguracją pamięci współużytkowanej z przydzielaniem niedostępnych zasobów logicznych

Rysunek przedstawia pulę pamięci współużytkowanej zawierającą 16,25 GB pamięci, która jest współużytkowana przez trzy partycje pamięci współużytkowanej. Hiperwizor wykorzystuje niewielką część (0,25 GB) puli pamięci współużytkowanej do zarządzania zasobami pamięci współużytkowanej. Rysunek przedstawia również jedną partycję stronicowania serwera VIOS, do której należy cała pamięć fizyczna w systemie. Pamięć fizyczna zawiera urządzenie obszaru stronicowania dla każdej partycji pamięci współużytkowanej. Partycja stronicowania serwera VIOS nie wykorzystuje pamięci w puli pamięci współużytkowanej, lecz pamięć dedykowaną (1 GB). Pozostała pamięć systemowa jest podzielona w następujący sposób: 1 GB zarezerwowano dla hiperwizora, aby mógł zarządzać innymi zasobami systemowymi, a 13,75 GB to pamięć wolna, dostępna w celach modernizacji. Można przy jej użyciu dodać na przykład więcej pamięci do puli pamięci współużytkowanej lub utworzyć dodatkowe partycje pamięci dedykowanej.

Pierwsza partycja pamięci współużytkowanej ma przypisane 12 GB pamięci logicznej, druga – 8 GB, a trzecia – 4 GB. Łącznie wszystkie partycje pamięci współużytkowanej mają przypisane 24 GB pamięci logicznej, czyli więcej niż 16,25 GB przydzielone do puli pamięci współużytkowanej. Oznacza to, że konfiguracja pamięci obejmuje przydzielanie niedostępnych zasobów.

Pierwsza partycja pamięci współużytkowanej wykorzystuje obecnie 8 GB pamięci fizycznej, druga i trzecia – po 4 GB. Łącznie wszystkie partycje pamięci współużytkowanej wykorzystują 16 GB pamięci fizycznej, czyli ilość równą ilości pamięci fizycznej dostępnej w puli pamięci współużytkowanej. Oznacza to, że konfiguracja pamięci obejmuje

przydzielanie niedostępnych zasobów logicznych. Innymi słowy, pula pamięci współużytkowanej zawiera wystarczająco dużo pamięci fizycznej, aby hiperwizor mógł przydzielić nieużywane strony pamięci partycjom pamięci współużytkowanej, które tych stron potrzebują. Cała pamięć używana obecnie przez partycje pamięci współużytkowanej znajduje się w puli pamięci współużytkowanej.

Pojęcia pokrewne:

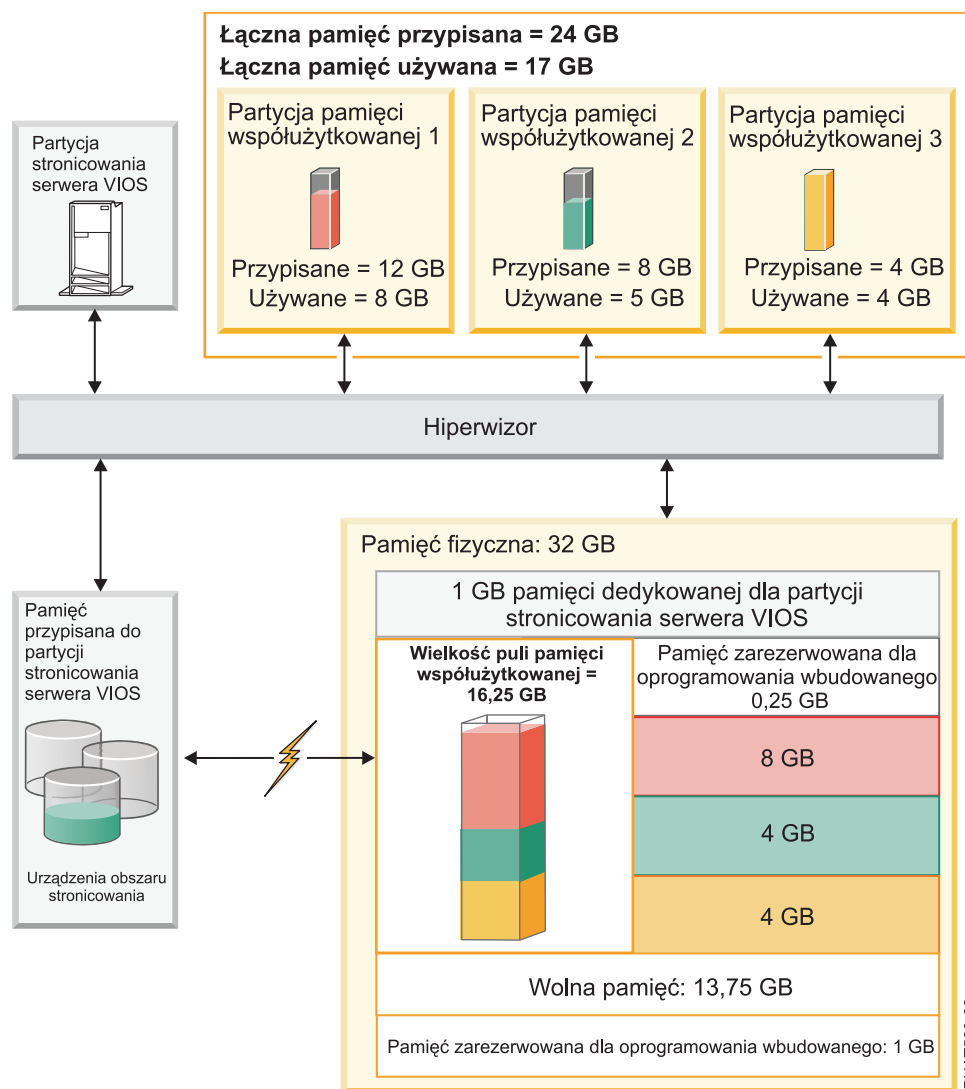
“Uwagi dotyczące wydajności partycji pamięci współużytkowanej z przydzielonymi niedostępnymi zasobami” na stronie 284

Sekcja zawiera informacje o tym, jaki wpływ na wydajność partycji pamięci współużytkowanej ma stopień przydzielenia niedostępnych zasobów w konfiguracji pamięci partycji logicznej korzystającej z pamięci współużytkowanej (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*). Ogólnie mówiąc, im mniej niedostępnych zasobów jest przydzielonych w konfiguracji pamięci partycji pamięci współużytkowanej, tym większa jest wydajność partycji.

Przykład: konfiguracja pamięci współużytkowanej z przydzielaniem niedostępnych zasobów fizycznych:

Jeśli suma pamięci fizycznej używanej obecnie przez partycje pamięci współużytkowanej jest większa niż ilość pamięci w puli pamięci współużytkowanej, konfiguracja pamięci obejmuje *przydzielanie niedostępnych zasobów fizycznych*. W przypadku przydzielania niedostępnych zasobów fizycznych pula pamięci współużytkowanej nie ma wystarczająco dużo pamięci fizycznej, aby zawierać pamięć używaną przez wszystkie partycje pamięci współużytkowanej w danym momencie. Hiperwizor przechowuje różnicę w pamięci dyskowej.

Poniższy rysunek przedstawia serwer z konfiguracją pamięci współużytkowanej, która obejmuje przydzielanie niedostępnych zasobów fizycznych.



Rysunek 2. Serwer z konfiguracją pamięci współużytkowanej z przydzielaniem niedostępnych zasobów fizycznych

Rysunek przedstawia pulę pamięci współużytkowanej zawierającą 16,25 GB pamięci, która jest współużytkowana przez trzy partycje pamięci współużytkowanej. Hiperwizor wykorzystuje niewielką część (0,25 GB) puli pamięci współużytkowanej do zarządzania zasobami pamięci współużytkowanej. Rysunek przedstawia również jedną partycję stronicowania serwera VIOS, do której należy cała pamięć fizyczna w systemie. Pamięć fizyczna zawiera urządzenie obszaru stronicowania dla każdej partycji pamięci współużytkowanej. Partycja stronicowania serwera VIOS nie wykorzystuje pamięci w puli pamięci współużytkowanej, lecz pamięć dedykowaną (1 GB). Pozostała pamięć systemowa jest podzielona w następujący sposób: 1 GB zarezerwowano dla hiperwizora, aby mógł zarządzać innymi zasobami systemowymi, a 13,75 GB to pamięć wolna, dostępna w celach modernizacji. Można przy jej użyciu dodać na przykład więcej pamięci do puli pamięci współużytkowanej lub utworzyć dodatkowe partycje pamięci dedykowanej.

Pierwsza partycja pamięci współużytkowanej ma przypisane 12 GB pamięci logicznej, druga – 8 GB, a trzecia – 4 GB. Łącznie wszystkie partycje pamięci współużytkowanej mają przypisane 24 GB pamięci logicznej, czyli więcej niż 16,25 GB przydzielone do puli pamięci współużytkowanej. Oznacza to, że konfiguracja pamięci obejmuje przydzielanie niedostępnych zasobów.

Pierwsza partycja pamięci współużytkowanej wykorzystuje obecnie 8 GB pamięci fizycznej, druga – 5 GB, a trzecia – 4 GB. Łącznie wszystkie partycje pamięci współużytkowanej wykorzystują obecnie 17 GB pamięci fizycznej, czyli więcej niż ilość pamięci fizycznej dostępnej w puli pamięci współużytkowanej (16 GB). Oznacza to, że konfiguracja

pamięci obejmuje przydzielanie niedostępnych zasobów fizycznych. Innymi słowy, pula pamięci współużytkowanej nie zawiera wystarczająco dużo pamięci fizycznej, aby hiperwizor mógł spełnić wymagania dotyczące pamięci wszystkich partycji pamięci współużytkowanej bez składowania części pamięci w urządzeniu obszaru stronicowania. W tym przykładzie różnica pamięci wynosząca 1 GB jest składowana w urządzeniu obszaru stronicowania przypisanym do drugiej partycji pamięci współużytkowanej. Kiedy druga partycja pamięci współużytkowanej potrzebuje dostępu do danych, może zaistnieć konieczność pobrania przez hiperwizor danych z urządzenia obszaru stronicowania, zanim będzie możliwy dostęp do tych danych z poziomu systemu operacyjnego.

Pojęcia pokrewne:

“Uwagi dotyczące wydajności partycji pamięci współużytkowanej z przydzielonymi niedostępnymi zasobami” na stronie 284

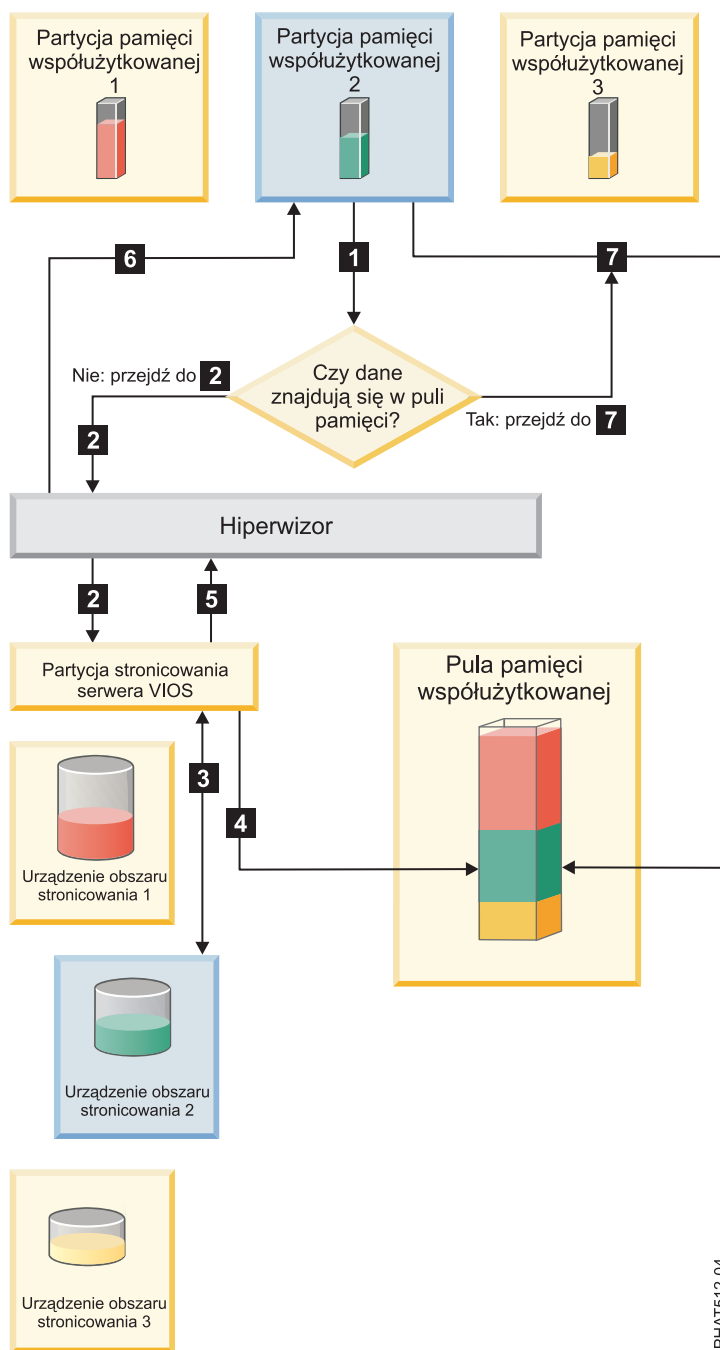
Sekcja zawiera informacje o tym, jaki wpływ na wydajność partycji pamięci współużytkowanej ma stopień przydzielenia niedostępnych zasobów w konfiguracji pamięci partycji logicznej korzystającej z pamięci współużytkowanej (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*). Ogólnie mówiąc, im mniej niedostępnych zasobów jest przydzielonych w konfiguracji pamięci partycji pamięci współużytkowanej, tym większa jest wydajność partycji.

Przepływ danych dla partycji pamięci współużytkowanej:

Kiedy system operacyjny działający w partycji logicznej wykorzystującej pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*) potrzebuje dostępu do danych, dane te muszą znajdować się w puli pamięci współużytkowanej. Systemy z konfiguracją obejmującą przydzielanie niedostępnych zasobów wymagają hiperwizora i co najmniej jednej partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy (VIOS) przypisanej do puli pamięci współużytkowanej (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją stronicowania serwera VIOS*), aby w razie potrzeby przenosić dane między pulą pamięci współużytkowanej a urządzeniami obszaru stronicowania.

W konfiguracji z pamięcią współużytkowaną, w której fizycznie przydzielane są niedostępne zasoby (w której suma pamięci logicznej używanej obecnie przez wszystkie partycje pamięci współużytkowanej jest większa niż ilość pamięci w puli pamięci współużytkowanej), hiperwizor zapisuje część pamięci logicznej należącej do partycji pamięci współużytkowanej w puli pamięci współużytkowanej, a część pamięci logicznej w urządzeniu obszaru stronicowania. Aby system operacyjny w partycji pamięci współużytkowanej miał dostęp do pamięci, pamięć ta musi znajdować się w puli pamięci współużytkowanej. Tak więc kiedy system operacyjny potrzebuje dostępu do danych, które są składowane w urządzeniu obszaru stronicowania, hiperwizor wspólnie z partycją stronicowania serwera VIOS przenosi dane z urządzenia obszaru stronicowania do puli pamięci współużytkowanej, co umożliwia dostęp do nich z poziomu systemu operacyjnego.

Poniższy rysunek przedstawia przepływ danych dla pamięci współużytkowanej.



IPHAT512-04

Rysunek 3. Proces zarządzania danymi w konfiguracji pamięci współużytkowanej z przydzielaniem niedostępnych zasobów

Ogólny przepływ danych

1. System operacyjny, który działa na partycji pamięci współużytkowanej, usiłuje uzyskać dostęp do danych.

- Jeśli dane znajdują się w puli pamięci współużytkowanej, przetwarzanie jest kontynuowane zgodnie z opisem w kroku 7 na stronie 34.
- Jeśli dane nie znajdują się w puli pamięci współużytkowanej, występuje błąd stronicowania. Hiperwizor bada błąd stronicowania i wykrywa, że przeniósł dane na urządzenie obszaru stronicowania, co spowodowało błąd stronicowania. Przetwarzanie jest kontynuowane zgodnie z opisem w kroku 2 na stronie 34. (Jeśli system operacyjny, który działa na partycji pamięci współużytkowanej, przeniósł dane do pamięci dyskowej, wywołując w ten sposób błąd, to system operacyjny musi pobrać dane).

2. Hiperwizor wysyła zapytanie do partycji stronicowania serwera VIOS, aby pobrać dane z urządzenia obszaru stronicowania i zapisać je w puli pamięci współużytkowanej.
3. Partycja stronicowania serwera VIOS przeszukuje urządzenie obszaru stronicowania przypisane do partycji pamięci współużytkowanej i znajduje dane.
4. Partycja stronicowania serwera VIOS zapisuje dane w puli pamięci współużytkowanej.
5. Partycja stronicowania serwera VIOS powiadamia hiperwizor, że dane znajdują się w puli pamięci współużytkowanej.
6. Hiperwizor powiadamia system operacyjny, że dostęp do danych jest już możliwy.
7. System operacyjny uzyskuje dostęp do danych w puli pamięci współużytkowanej.

Pojęcia pokrewne:

“Pamięć logiczna”

Pamięć logiczna to przestrzeń adresowa przypisana do partycji logicznej, którą system operacyjny traktuje jako jej pamięć główną. W przypadku partycji logicznej wykorzystującej pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*) podzbiór pamięci logicznej jest przechowywany w fizycznej pamięci głównej jako kopia zapasowa, a reszta pamięci logicznej jest przechowywana w pamięci dyskowej.

“Urządzenie obszaru stronicowania” na stronie 45

Sekcja zawiera informacje na temat tego, w jaki sposób konsola HMC i program Integrated Virtualization Manager przydzielają oraz zmieniają urządzenia obszaru stronicowania w systemach wykorzystujących pamięć współużytkowaną.

“Dystrybucja pamięci współużytkowanej” na stronie 49

Każda partycja logiczna wykorzystująca pamięć współużytkowaną (zwana w dalszej części niniejszego dokumentu *partycją pamięci współużytkowanej*) ma przypisaną wagę pamięci, dzięki czemu hiperwizor może określić, które partycje logiczne mają otrzymać więcej pamięci z puli pamięci współużytkowanej. Aby zoptymalizować wydajność i wykorzystanie pamięci, system operacyjny działający na partycjach pamięci współużytkowanej udostępnia hiperwizorowi informacje o tym, w jaki sposób pamięć jest wykorzystywana. Pomaga to hiperwizorowi określić, które strony mają być składowane w puli pamięci współużytkowanej, a które w urządzeniu obszaru stronicowania.

Pamięć logiczna:

Pamięć logiczna to przestrzeń adresowa przypisana do partycji logicznej, którą system operacyjny traktuje jako jej pamięć główną. W przypadku partycji logicznej wykorzystującej pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*) podzbiór pamięci logicznej jest przechowywany w fizycznej pamięci głównej jako kopia zapasowa, a reszta pamięci logicznej jest przechowywana w pamięci dyskowej.

Dla określonej partycji pamięci współużytkowanej można skonfigurować minimalną, maksymalną, zalecaną i przypisaną wielkość pamięci logicznej.

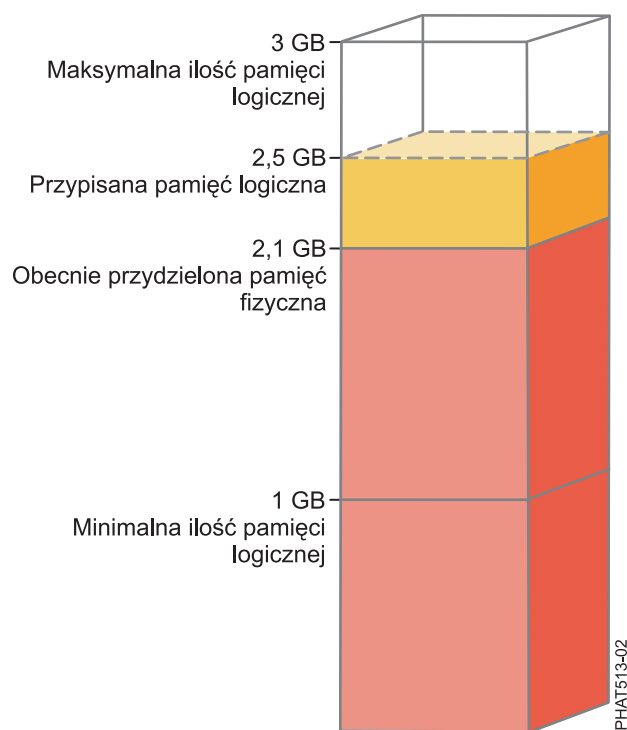
Tabela 4. Wielkości pamięci logicznej

Wielkość pamięci logicznej	Opis
Minimalna	Minimalna ilość pamięci logicznej, do jakiej ma mieć dostęp partycja pamięci współużytkowanej. Pamięć logiczną można dynamicznie usuwać z partycji pamięci współużytkowanej do momentu osiągnięcia tej wartości.
Maksymalna	Maksymalna ilość pamięci logicznej, jaką może wykorzystać partycja pamięci współużytkowanej. Pamięć logiczną można dynamicznie dodawać do partycji pamięci współużytkowanej do momentu osiągnięcia tej wartości.
Zalecana	Ilość pamięci logicznej, z jaką ma być aktywowana partycja pamięci współużytkowanej.
Przypisana	Ilość pamięci logicznej, jaką może wykorzystać partycja pamięci współużytkowanej. Partycja pamięci współużytkowanej nie musi wykorzystywać w danej chwili całej przypisanej pamięci logicznej.

W systemach zarządzanych za pomocą konsoli HMC minimalną, maksymalną i zalecaną ilość pamięci logicznej można skonfigurować w profilu partycji. Podczas aktywowania partycji pamięci współużytkowanej konsola HMC przypisuje zalecaną ilość pamięci logicznej do partycji pamięci współużytkowanej.

W systemach zarządzanych za pomocą programu Integrated Virtualization Manager (IVM) minimalną, maksymalną i zalecaną ilość pamięci logicznej można skonfigurować we właściwościach partycji. Podczas tworzenia partycji pamięci współużytkowanej program IVM przypisuje zalecaną ilość pamięci logicznej do partycji pamięci współużytkowanej.

Poniższy rysunek przedstawia partycję pamięci współużytkowanej wraz z pamięcią logiczną.



Rysunek 4. Partycja pamięci współużytkowanej, do której przypisano więcej pamięci logicznej niż ilość obecnie przydzielonej pamięci fizycznej

Rysunek przedstawia partycję pamięci współużytkowanej, do której przypisano 2,5 GB pamięci logicznej. Maksymalna ilość pamięci logicznej wynosi 3 GB, a minimalna ilość pamięci logicznej – 1 GB. Można zmienić przypisaną pamięć logiczną poprzez dynamiczne dodanie pamięci logicznej do partycji pamięci współużytkowanej lub usunięcie pamięci z tej partycji. Pamięć logiczną można dynamicznie dodawać do partycji pamięci współużytkowanej do momentu osiągnięcia maksymalnej wielkości pamięci logicznej lub też dynamicznie usuwać z tej partycji do momentu osiągnięcia minimalnej wielkości pamięci logicznej.

Rysunek pokazuje również, że ilość pamięci fizycznej z puli pamięci współużytkowanej przydzielonej obecnie do partycji pamięci współużytkowanej wynosi 2,1 GB. Jeśli obciążenie na partycji pamięci współużytkowanej wykorzystuje obecnie 2,1 GB pamięci i wymaga dodatkowo 0,2 GB pamięci, a pula pamięci współużytkowanej przypisuje niedostępne zasoby logiczne, hiperwizor przydziela dodatkowe 0,2 GB pamięci fizycznej do partycji pamięci współużytkowanej, przypisując strony pamięci, które nie są obecnie używane przez inne partycje pamięci współużytkowanej. Jeśli pula pamięci współużytkowanej stosuje przypisywanie niedostępnych zasobów fizycznych, hiperwizor składa 0,2 GB pamięci partycji pamięci współużytkowanej w urządzeniu obszaru stronicowania. Kiedy partycja pamięci współużytkowanej potrzebuje dostępu do danych znajdujących się w urządzeniu obszaru stronicowania, hiperwizor pobiera dane dla systemu operacyjnego.

Ilość fizycznej pamięci przydzielonej do partycji pamięci współużytkowanej może być mniejsza niż minimalna wielkość pamięci logicznej. Wynika to z faktu, że minimalna wielkość pamięci logicznej jest wartością graniczną dla

pamięci logicznej, a nie dla pamięci fizycznej. Ani minimalna, ani maksymalna, ani zalecana, ani przypisana wielkość pamięci logicznej nie steruje ilością pamięci fizycznej przypisanej do partycji pamięci współużytkowanej. Dynamiczne dodawanie pamięci logicznej do partycji pamięci współużytkowanej lub usuwanie z niej tej pamięci nie zmienia ilości pamięci fizycznej przydzielonej do partycji pamięci współużytkowanej. Przy ustawianiu wielkości pamięci logicznej i dynamicznym dodawaniu lub usuwaniu pamięci logicznej jest ustawiana lub zmieniana ilość pamięci, jaką system operacyjny może wykorzystywać. O tym, w jaki sposób rozdzielić tę pamięć między pulą pamięci współużytkowanej a urządzeniem obszaru stronicowania decyduje hiperwizor.

Pojęcia pokrewne:

“Przepływ danych dla partycji pamięci współużytkowanej” na stronie 32

Kiedy system operacyjny działający w partycji logicznej wykorzystującej pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*) potrzebuje dostępu do danych, dane te muszą znajdować się w puli pamięci współużytkowanej. Systemy z konfiguracją obejmującą przydzielanie niedostępnych zasobów wymagają hiperwizora i co najmniej jednej partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy (VIOS) przypisanej do puli pamięci współużytkowanej (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją stronicowania serwera VIOS*), aby w razie potrzeby przenosić dane między pulą pamięci współużytkowanej a urządzeniami obszaru stronicowania.

“Urządzenie obszaru stronicowania” na stronie 45

Sekcja zawiera informacje na temat tego, w jaki sposób konsola HMC i program Integrated Virtualization Manager przydzielają oraz zmieniają urządzenia obszaru stronicowania w systemach wykorzystujących pamięć współużytkowaną.

“Dystrybucja pamięci współużytkowanej” na stronie 49

Każda partycja logiczna wykorzystująca pamięć współużytkowaną (zwana w dalszej części niniejszego dokumentu *partycją pamięci współużytkowanej*) ma przypisaną wagę pamięci, dzięki czemu hiperwizor może określić, które partycje logiczne mają otrzymać więcej pamięci z puli pamięci współużytkowanej. Aby zoptymalizować wydajność i wykorzystanie pamięci, system operacyjny działający na partycjach pamięci współużytkowanej udostępnia hiperwizorowi informacje o tym, w jaki sposób pamięć jest wykorzystywana. Pomaga to hiperwizorowi określić, które strony mają być składowane w puli pamięci współużytkowanej, a które w urządzeniu obszaru stronicowania.

“Profil partycji” na stronie 7

Profil partycji jest rekordem na konsoli HMC, który określa możliwą konfigurację partycji logicznej. Po aktywowaniu partycji logicznej przy użyciu profilu partycji system zarządzany próbuje uruchomić tę partycję, korzystając z informacji konfiguracyjnych zawartych we wskazanym profilu partycji.

Zadania pokrewne:

“Przygotowanie do konfigurowania pamięci współużytkowanej” na stronie 93

Przed skonfigurowaniem puli pamięci współużytkowanej i utworzeniem partycji logicznych wykorzystujących pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanych *partycjami pamięci współużytkowanej*) należy zaplanować pulę pamięci współużytkowanej, partycje pamięci współużytkowanej, urządzenia obszaru stronicowania i partycje logiczne wirtualnego serwera we/wy (w dalszej części niniejszego dokumentu zwane *partycjami stronicowania serwera VIOS*).

“Dynamiczne zarządzanie pamięcią współużytkowaną” na stronie 217

Konsola HMC umożliwia dynamiczne dodawanie i usuwanie pamięci logicznej i pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy na partycji logicznej wykorzystującej pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*).

“Zmiana wielkości puli pamięci współużytkowanej” na stronie 174

Za pomocą konsoli HMC można zwiększyć lub zmniejszyć ilość pamięci fizycznej przypisanej do puli pamięci współużytkowanej.

Informacje pokrewne:

 Dynamiczne zarządzanie pamięcią za pomocą programu Integrated Virtualization Manager

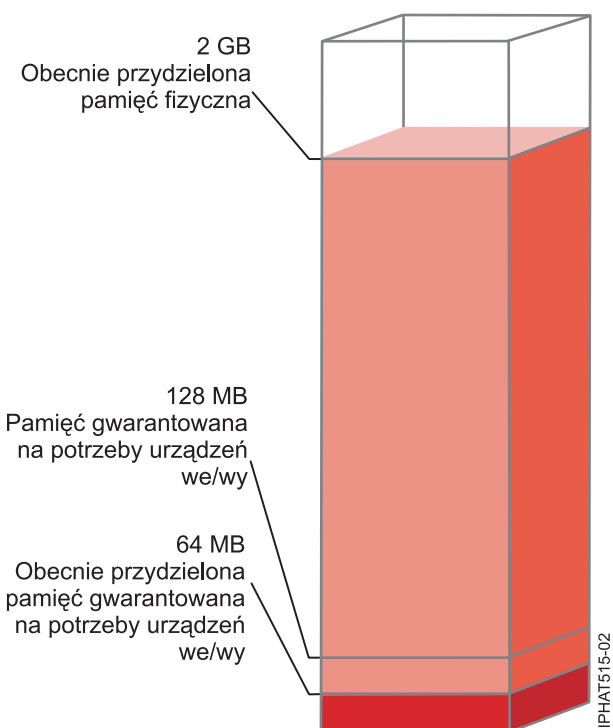
 Zmiana wielkości puli pamięci współużytkowanej za pomocą programu Integrated Virtualization Manager

Pamięć gwarantowana na potrzeby urządzeń we/wy:

Pamięć gwarantowana na potrzeby urządzeń we/wy to maksymalna ilość pamięci fizycznej (z puli pamięci współużytkowanej), gwarantowana jako dostępna w dowolnym czasie dla partycji logicznej wykorzystującej pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*) na potrzeby jej urządzeń we/wy.

Każda partycja pamięci współużytkowanej może wykorzystać część puli pamięci współużytkowanej, tak aby urządzenia we/wy przypisane do partycji pamięci współużytkowanej miały dostęp do pamięci fizycznej podczas operacji we/wy. Jeśli minimalna ilość pamięci wymagana przez urządzenia we/wy do przeprowadzania operacji we/wy nie znajduje się w puli pamięci współużytkowanej tak długo, jak urządzenie potrzebuje pamięci, urządzenie to ulega awarii. Adaptery wirtualne, które są uprawnione do korzystania z pamięci fizycznej z puli pamięci współużytkowanej, to między innymi wirtualne adaptery SCSI, adaptery wirtualnej sieci Ethernet oraz wirtualne adaptery Fibre Channel. Wirtualne adaptery szeregowo nie są uprawnione do korzystania z pamięci fizycznej z puli pamięci współużytkowanej.

Poniższy rysunek przedstawia partycję pamięci współużytkowanej z pamięcią gwarantowaną na potrzeby urządzeń we/wy.



Rysunek 5. Partycja pamięci współużytkowanej, której pamięć gwarantowana na potrzeby urządzeń we/wy jest większa niż ilość pamięci fizycznej obecnie używanej na potrzeby urządzeń we/wy

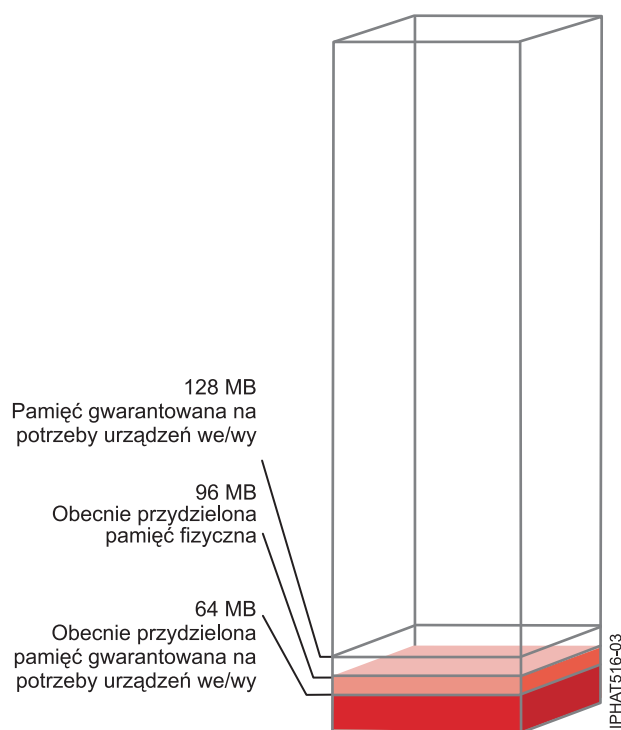
Rysunek przedstawia partycję pamięci współużytkowanej z pamięcią gwarantowaną na potrzeby urządzeń we/wy o wielkości 128 MB. Partycja pamięci współużytkowanej wykorzystuje 64 MB pamięci fizycznej na potrzeby urządzeń we/wy, czyli mniej niż ilość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy, która wynosi 128 MB.

Jak przedstawiono na poprzednim rysunku, partycja pamięci współużytkowanej może w danej chwili nie wykorzystywać całej pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy. Nieużywane części pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy przypisane do partycji pamięci współużytkowanej są dostępne dla hiperwizora, aby w razie potrzeby mogły zostać przypisane do innych partycji pamięci współużytkowanej. Hiperwizor nie rezerwuje nieużywanych części pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy dla partycji pamięci współużytkowanej, aby wykorzystać je w przyszłości. Hiperwizor gwarantuje jednak, że partycja pamięci współużytkowanej może wykorzystać całą przypisaną ilość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy, w zależności od swoich

potrzeb. Jeśli partycja pamięci współużytkowanej będzie później potrzebować części nieużywanej pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy, hiperwizor musi przydzielić odpowiednio dużo pamięci fizycznej z puli pamięci współużytkowanej, aby spełnić nowe wymagania w zakresie pamięci dla urządzeń we/wy, nie przekraczając jednocześnie ilości pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy, która została przypisana do partycji pamięci współużytkowanej.

Założmy na przykład, że przypisano 128 MB pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy do partycji pamięci współużytkowanej. Partycja pamięci współużytkowanej wykorzystuje jedynie 64 MB na potrzeby swoich urządzeń we/wy. Tak więc hiperwizor przydziela 64 MB pamięci fizycznej z puli pamięci współużytkowanej do partycji pamięci współużytkowanej na potrzeby urządzeń we/wy. Pozostałe 64 MB są dostępne dla hiperwizora, aby mogły zostać przypisane do innych partycji pamięci współużytkowanej, jeśli zaistnieje taka potrzeba. W późniejszym czasie do partycji pamięci współużytkowanej zostają dodane dwa adaptery wirtualne, a każdy z nich wymaga 16 MB pamięci. Tak więc partycja pamięci współużytkowanej potrzebuje dodatkowych 32 MB pamięci fizycznej na potrzeby urządzeń we/wy. Ponieważ partycja pamięci współużytkowanej wykorzystuje obecnie tylko 64 MB pamięci fizycznej na potrzeby urządzeń we/wy, a ma gwarantowane 128 MB, hiperwizor przydziela dodatkowe 32 MB pamięci fizycznej z puli pamięci współużytkowanej do partycji pamięci współużytkowanej, aby spełnić wymagania nowych adapterów wirtualnych. Partycja pamięci współużytkowanej wykorzystuje teraz 96 MB pamięci fizycznej z puli pamięci współużytkowanej na potrzeby urządzeń we/wy.

Ponieważ nieużywane części pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy są dostępne dla hiperwizora, aby mogły zostać przydzielone innym partycjom, może się zdarzyć, że całkowita ilość pamięci fizycznej z puli pamięci współużytkowanej przydzielona przez hiperwizor jest mniejsza niż pamięć zagwarantowana partycji pamięci współużytkowanej na potrzeby urządzeń we/wy. Poniższy rysunek przedstawia taką sytuację.



Rysunek 6. Partycja pamięci współużytkowanej, której ilość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy jest większa niż łączna ilość przydzielonej pamięci fizycznej

Rysunek przedstawia partycję pamięci współużytkowanej z pamięcią gwarantowaną na potrzeby urządzeń we/wy o wielkości 128 MB. Partycja pamięci współużytkowanej wykorzystuje 64 MB pamięci fizycznej na potrzeby swoich urządzeń we/wy. Nieużywana część pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy, czyli 64 MB, jest dostępna dla hiperwizora, aby w razie potrzeby mogła zostać przydzielona innym partycjom pamięci współużytkowanej.

Hiperwizor przydziela łącznie 96 MB pamięci fizycznej z puli pamięci współużytkowanej do partycji pamięci współużytkowanej. Jest to mniej niż gwarantowana ilość pamięci na potrzeby urządzeń we/wy – 128 MB.

Podczas tworzenia partycji pamięci współużytkowanej konsola HMC i program Integrated Virtualization Manager (IVM) ustawiają automatycznie ilość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy dla partycji pamięci współużytkowanej. Podczas aktywowania partycji pamięci współużytkowanej konsola HMC i program IVM ustawiają tryb *auto* (automatyczny) pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy. W trybie automatycznym konsola HMC i program IVM przy dodawaniu i usuwaniu adapterów wirtualnych dopasowują automatycznie ilość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy dla partycji pamięci współużytkowanej.

Tryb pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy może być również ręczny – *manual*. Można dynamicznie przedstawiać pamięć gwarantowaną na potrzeby urządzeń we/wy w tryb ręczny, a następnie dynamicznie zmieniać ilość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy dla partycji pamięci współużytkowanej. Podczas dodawania adapterów wirtualnych do partycji pamięci współużytkowanej w trybie ręcznym lub usuwania tych adapterów konsola HMC i program IVM nie dopasowują automatycznie ilości pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy. Dlatego też może być konieczne dynamiczne dopasowanie ilości pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy podczas dynamicznego dodawania adapterów do partycji pamięci współużytkowanej lub ich usuwania. W systemach zarządzanych za pomocą konsoli HMC do dynamicznej zmiany trybu pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy służy interfejs graficzny. Kiedy pamięć gwarantowana na potrzeby urządzeń we/wy działa w trybie ręcznym, można również użyć interfejsu graficznego do dynamicznej zmiany ilości pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy, która jest przypisana do partycji pamięci współużytkowanej. W systemach zarządzanych przy użyciu programu IVM należy użyć komendy **chhwres**, która umożliwia dynamiczną zmianę trybu pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy. Kiedy pamięć gwarantowana na potrzeby urządzeń we/wy działa w trybie ręcznym, można również użyć komendy **chhwres** do dynamicznej zmiany ilości pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy, która jest przypisana do partycji pamięci współużytkowanej. Podczas restartowania partycji pamięci współużytkowanej pamięć gwarantowana na potrzeby urządzeń we/wy jest przestawiana w tryb automatyczny, niezależnie od tego, jakie było ustawienie przed restartowaniem tej partycji.

Kiedy ilość pamięci fizycznej używanej przez partycję pamięci współużytkowanej na potrzeby jej urządzeń we/wy jest równa ilości pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy przypisanej do tej partycji, partycja ta nie może używać większej ilości pamięci fizycznej na potrzeby urządzeń we/wy. W takim przypadku mogą mieć miejsce następujące sytuacje.

- System operacyjny, który działa na partycji pamięci współużytkowanej, zarządza operacjami we/wy tak, aby obciążenie w ramach partycji pamięci współużytkowanej nie przekroczyło ilości gwarantowanej pamięci na potrzeby urządzeń we/wy przypisanej do tej partycji. Jeśli obciążenie próbuje użyć większej ilości pamięci fizycznej na potrzeby operacji we/wy niż ta, która jest gwarantowana dla partycji pamięci współużytkowanej, system operacyjny opóźnia niektóre operacje we/wy i wykonuje pozostałe. W tej sytuacji ilość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy dla partycji pamięci współużytkowanej stanowi ograniczenie konfiguracji we/wy partycji pamięci współużytkowanej, ponieważ system operacyjny nie ma wystarczającej ilości pamięci fizycznej, aby uruchomić wszystkie operacje we/wy równocześnie.
- Podczas dynamicznego dodawania adaptera wirtualnego do partycji pamięci współużytkowanej i jednoczesnym ustawieniu ręcznego trybu pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy konfiguracja we/wy partycji pamięci współużytkowanej może zostać ograniczona lub adapter może ulec awarii przy próbie konfigurowania. Jeśli adapter ulegnie awarii, oznacza to, że ilość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy, przypisanej do tej partycji pamięci współużytkowanej, jest zbyt mała, aby możliwe było użycie nowego adaptera. Aby rozwiązać ten problem, można dynamicznie zwiększyć ilość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy, która jest przypisana do partycji pamięci współużytkowanej. Można również usunąć niektóre istniejące adaptery wirtualne z partycji pamięci współużytkowanej. Podczas usuwania adapterów wirtualnych z partycji pamięci współużytkowanej pamięć fizyczna używana przez te adaptery staje się dostępna dla nowego adaptera.
- Podczas dynamicznego dodawania adaptera wirtualnego do partycji pamięci współużytkowanej i jednoczesnym ustawieniu automatycznego trybu pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy konsola HMC i program IVM zwiększają automatycznie ilość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy dla partycji pamięci współużytkowanej, co pozwala zastosować nowy adapter. Jeśli konsola HMC lub program IVM nie może zwiększyć ilości pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy dla partycji pamięci współużytkowanej, oznacza to, że nie ma wystarczająco dużo dostępnej pamięci fizycznej w puli pamięci współużytkowanej i hiperwizor nie może

przydzielić pamięci do partycji pamięci współużytkowanej, przez co adaptera nie można przypisać do tej partycji. Aby rozwiązać ten problem, można dodać pamięć fizyczną do puli pamięci współużytkowanej lub usunąć wybrane istniejące adaptory wirtualne z partycji pamięci współużytkowanej. Podczas usuwania adapterów wirtualnych z partycji pamięci współużytkowanej pamięć fizyczna używana przez te adaptory staje się dostępna dla nowego adaptera.

Aby zwiększyć wydajność i poprawić wykorzystanie pamięci, konsola HMC, program IVM i systemy operacyjne IBM i, AIX oraz Linux podają statystyki prezentujące, w jaki sposób system operacyjny używa fizycznej pamięci przydzielonej na potrzeby urządzeń we/wy tego systemu. Można użyć tych statystyk, aby ręcznie dostosować ilość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy, przypisanej do partycji pamięci współużytkowanej.

Partycja stronicowania serwera VIOS:

Partycja logiczna wirtualnego serwera we/wy (VIOS) przypisana do puli pamięci współużytkowanej (w dalszej części niniejszego dokumentu zwana *partycją stronicowania serwera VIOS*) udostępnia urządzenia obszaru stronicowania na potrzeby partycji logicznych przypisanych do tej puli pamięci współużytkowanej (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanych *partycjami pamięci współużytkowanej*).

Kiedy system operacyjny działający na partycji pamięci współużytkowanej próbuje uzyskać dostęp do danych, a dane te są umieszczone w urządzeniu obszaru stronicowania przypisanym do partycji pamięci współużytkowanej, hiperwizor wysyła żądanie do partycji stronicowania serwera VIOS w celu pobrania danych i zapisania ich w puli pamięci współużytkowanej w celu udostępnienia systemowi operacyjnemu.

Partycja stronicowania serwera VIOS nie jest partycją pamięci współużytkowanej i nie korzysta z pamięci w puli pamięci współużytkowanej. Partycja stronicowania serwera VIOS udostępnia partycjom pamięci współużytkowanej urządzenia obszaru stronicowania.

Integrated Virtualization Manager

W systemach zarządzanych za pomocą programu Integrated Virtualization Manager partycją zarządzania jest partycja stronicowania serwera VIOS dla partycji pamięci współużytkowanej przypisanych do puli pamięci współużytkowanej. Tworzenie puli pamięci współużytkowanej wiąże się z przypisaniem do niej puli pamięci stronicowania. Pula pamięci stronicowania udostępnia urządzenia obszaru stronicowania na potrzeby partycji pamięci współużytkowanej, które są przypisane do puli pamięci współużytkowanej.

Konsola HMC

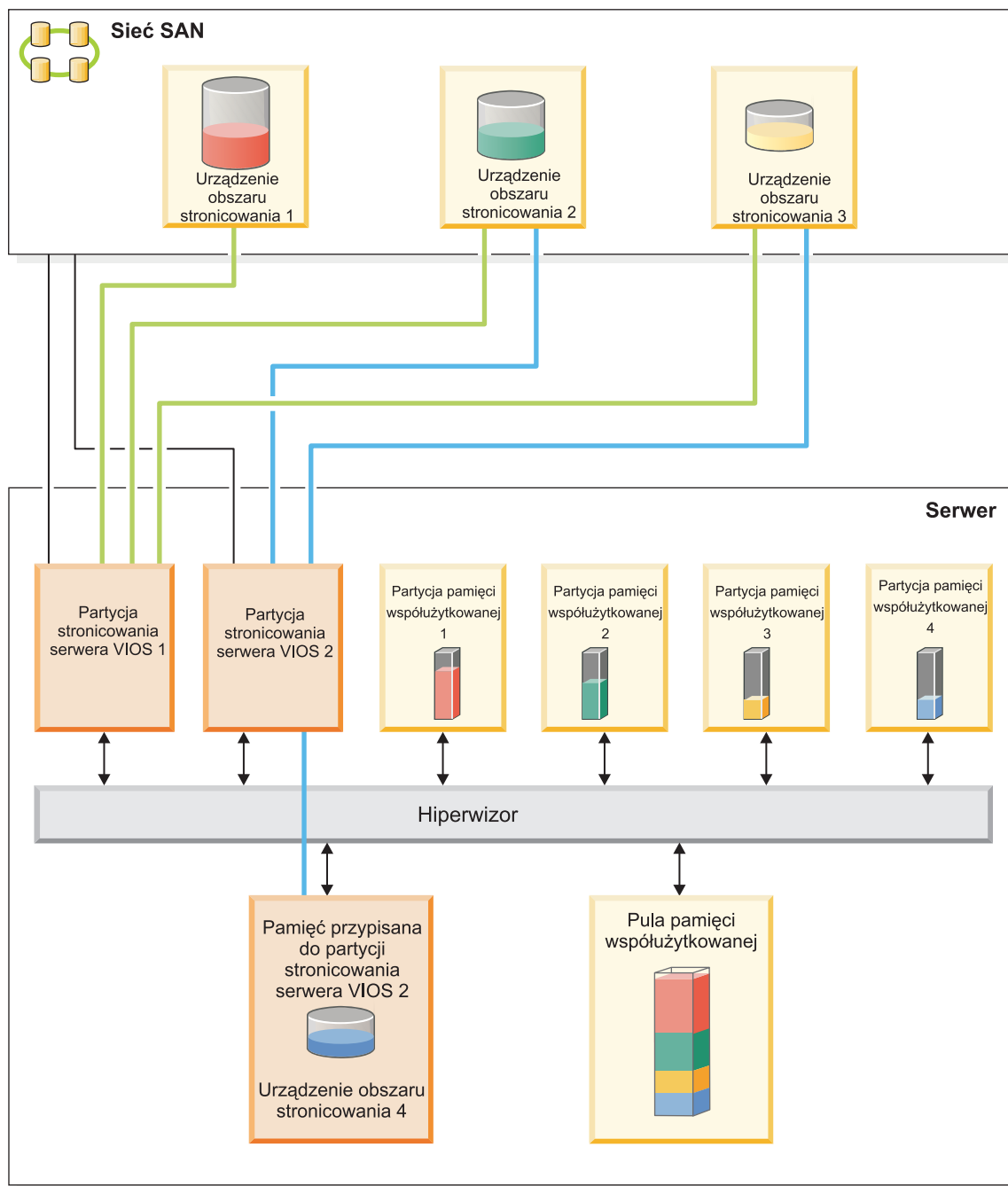
W systemach zarządzanych za pomocą konsoli HMC można przypisać do puli pamięci współużytkowanej jedną lub dwie partycje stronicowania serwera VIOS. Jeśli do puli pamięci współużytkowanej zostanie przypisana jedna partycja stronicowania serwera VIOS, będzie ona zapewniać partycjom pamięci współużytkowanej dostęp do wszystkich urządzeń obszaru stronicowania. Urządzenia obszaru stronicowania mogą znajdować się w pamięci fizycznej serwera lub w sieci SAN. Jeśli do puli pamięci współużytkowanej zostaną przypisane dwie partycje stronicowania serwera VIOS, istnieją dwie możliwości skonfigurowania dostępu każdej z nich do urządzeń obszaru stronicowania.

- Każda partycja stronicowania serwera VIOS może zostać skonfigurowana tak, aby miała dostęp do niezależnych urządzeń obszaru stronicowania. Urządzenia obszaru stronicowania, do których ma dostęp tylko partycja stronicowania serwera VIOS lub niezależne urządzenia obszaru stronicowania, mogą znajdować się w pamięci fizycznej serwera lub w sieci SAN.
- Partycje stronicowania serwera VIOS można skonfigurować tak, aby miały dostęp do tych samych wspólnych urządzeń obszaru stronicowania. W takiej konfiguracji partycje stronicowania serwera VIOS zapewniają nadmiarowy dostęp do urządzeń obszaru stronicowania. Kiedy jedna partycja stronicowania serwera VIOS jest niedostępna, hiperwizor wysyła żądanie pobrania danych z urządzenia obszaru stronicowania do drugiej partycji stronicowania serwera VIOS. Wspólne urządzenia obszaru stronicowania muszą znajdować się w sieci SAN, aby były symetrycznie dostępne z obu partycji stronicowania serwera VIOS.
- Każda partycja stronicowania serwera VIOS może zostać skonfigurowana tak, aby miała dostęp do niezależnych urządzeń obszaru stronicowania oraz do wspólnych urządzeń obszaru stronicowania.

Jeśli pula pamięci współużytkowanej zostanie skonfigurowana z dwiema partycjami stronicowania serwera VIOS, partycję pamięci współużytkowanej można skonfigurować do pracy z pojedynczą partycją stronicowania serwera VIOS lub z nadmiarowymi partycjami stronicowania serwera VIOS. Skonfigurowanie partycji pamięci współużytkowanej do pracy z nadmiarowymi partycjami stronicowania serwera VIOS wymaga przypisania podstawowej i dodatkowej partycji stronicowania serwera VIOS do partycji pamięci współużytkowanej. Hiperwizor wykorzystuje podstawową partycję stronicowania serwera VIOS, aby uzyskać dostęp do urządzenia obszaru stronicowania partycji pamięci współużytkowanej. W tym momencie podstawowa partycja stronicowania serwera VIOS jest bieżącą partycją stronicowania serwera VIOS dla tej partycji pamięci współużytkowanej. Bieżąca partycja stronicowania serwera VIOS to ta, której hiperwizor używa w danej chwili w celu uzyskania dostępu do danych na urządzeniu obszaru stronicowania, które jest przypisane do partycji pamięci współużytkowanej. Jeśli podstawowa partycja stronicowania serwera VIOS jest niedostępna, hiperwizor wykorzystuje dodatkową partycję stronicowania serwera VIOS, aby uzyskać dostęp do urządzenia obszaru stronicowania partycji pamięci współużytkowanej. W tym momencie dodatkowa partycja stronicowania serwera VIOS staje się bieżącą partycją stronicowania serwera VIOS dla partycji pamięci współużytkowanej i pozostaje nią nawet wtedy, gdy podstawowa partycja stronicowania serwera VIOS stanie się ponownie dostępna.

Nie jest konieczne przypisywanie wszystkim partycjom pamięci współużytkowanej tych samych podstawowych i dodatkowych partycji stronicowania serwera VIOS. Na przykład do puli pamięci współużytkowanej przypisano partycje stronicowania serwera VIOS o nazwach A i B. Dla jednej partycji pamięci współużytkowanej można wtedy przypisać partycję A jako podstawową partycję stronicowania serwera VIOS, a partycję B jako dodatkową partycję stronicowania serwera VIOS. Dla innej partycji pamięci współużytkowanej można natomiast przypisać partycję B jako podstawową partycję stronicowania serwera VIOS, a partycję A jako dodatkową partycję stronicowania serwera VIOS.

Poniższy rysunek przedstawia przykład systemu z czterema partycjami pamięci współużytkowanej, dwiema partycjami stronicowania serwera VIOS i czterema urządzeniami obszaru stronicowania.



Przykład przedstawia opcje konfiguracji partycji stronicowania serwera VIOS i urządzeń obszaru stronicowania, zgodnie z opisem w poniższej tabeli.

Tabela 5. Przykłady konfiguracji partycji stronicowania serwera VIOS

Opcja konfiguracji	Przykład
Urządzenie obszaru stronicowania przypisane do partycji pamięci współużytkowanej znajduje się w pamięci fizycznej serwera, a dostęp do niego można uzyskać za pomocą pojedynczej partycji stronicowania serwera VIOS.	Urządzenie obszaru stronicowania 4 udostępnia obszar stronicowania dla partycji pamięci współużytkowanej 4. Partycja pamięci współużytkowanej 4 ma przypisaną partycję stronicowania serwera VIOS 2 jako metodę dostępu do urządzenia obszaru stronicowania 4. Urządzenie obszaru stronicowania 4 znajduje się w pamięci fizycznej serwera i jest przypisane do partycji stronicowania serwera VIOS 2, która jest jedyną partycją stronicowania serwera VIOS z dostępem do urządzenia obszaru stronicowania 4. (Relację tę przedstawia niebieska linia łącząca partycję stronicowania serwera VIOS 2 z urządzeniem obszaru stronicowania 4).
Urządzenie obszaru stronicowania przypisane do partycji pamięci współużytkowanej znajduje się w sieci SAN, a dostęp do niego można uzyskać za pomocą pojedynczej partycji stronicowania serwera VIOS.	Urządzenie obszaru stronicowania 1 udostępnia obszar stronicowania dla partycji pamięci współużytkowanej 1. Partycja pamięci współużytkowanej 1 ma przypisaną partycję stronicowania serwera VIOS 1 jako metodę dostępu do urządzenia obszaru stronicowania 1. Urządzenie obszaru stronicowania 1 jest podłączone do sieci SAN. Partycja stronicowania serwera VIOS 1 jest również podłączona do sieci SAN i jest jedyną partycją stronicowania serwera VIOS z dostępem do urządzenia obszaru stronicowania 1. (Relację tę przedstawia zielona linia łącząca partycję stronicowania serwera VIOS 1 z urządzeniem obszaru stronicowania 1).

Tabela 5. Przykłady konfiguracji partycji stronicowania serwera VIOS (kontynuacja)

Opcja konfiguracji	Przykład
Urządzenie obszaru stronicowania przypisane do partycji pamięci współużytkowanej znajduje się w sieci SAN, a dostęp do niego można uzyskać nadmiarowo za pomocą dwóch partycji stronicowania serwera VIOS.	Urządzenie obszaru stronicowania 2 udostępnia obszar stronicowania dla partycji pamięci współużytkowanej 2. Urządzenie obszaru stronicowania 2 jest podłączone do sieci SAN. Partycje stronicowania serwera VIOS 1 i 2 są również podłączone do sieci SAN i obie mają dostęp do urządzenia obszaru stronicowania 2. (Relacje te przedstawia zielona linia łącząca urządzenie obszaru stronicowania 2 z partycją stronicowania serwera VIOS 1 oraz niebieska linia łącząca to samo urządzenie z partycją stronicowania serwera VIOS 2). Partycja pamięci współużytkowanej 2 uzyskuje dostęp do urządzenia obszaru stronicowania 2 poprzez nadmiarowe partycje stronicowania serwera VIOS. Partycja stronicowania serwera VIOS 1 jest skonfigurowana jako podstawowa partycja stronicowania serwera VIOS, a partycja stronicowania serwera VIOS 2 jako dodatkowa. Analogicznie urządzenie obszaru stronicowania 3 udostępnia obszar stronicowania dla partycji pamięci współużytkowanej 3. Urządzenie obszaru stronicowania 3 jest podłączone do sieci SAN. Partycje stronicowania serwera VIOS 1 i 2 są również podłączone do sieci SAN i obie mają dostęp do urządzenia obszaru stronicowania 3. (Relacje te przedstawia zielona linia łącząca urządzenie obszaru stronicowania 3 z partycją stronicowania serwera VIOS 1 oraz niebieska linia łącząca to samo urządzenie z partycją stronicowania serwera VIOS 2). Partycja pamięci współużytkowanej 3 uzyskuje dostęp do urządzenia obszaru stronicowania 3 poprzez nadmiarowe partycje stronicowania serwera VIOS. Partycja stronicowania serwera VIOS 2 jest skonfigurowana jako podstawowa partycja stronicowania serwera VIOS, a partycja stronicowania serwera VIOS 1 jako dodatkowa. Ponieważ partycje stronicowania serwera VIOS 1 i 2 mają dostęp do urządzeń obszaru stronicowania 2 i 3, urządzenia te są wspólnymi urządzeniami obszaru stronicowania, do których dostęp można uzyskać nadmiarowo poprzez partycje stronicowania serwera VIOS 1 i 2. Jeśli partycja stronicowania serwera VIOS 1 będzie niedostępna, a partycja pamięci współużytkowanej 2 będzie potrzebować dostępu do danych z jej urządzenia obszaru stronicowania, hiperwizor wyśle do partycji stronicowania serwera VIOS 2 żądanie pobrania danych z urządzenia obszaru stronicowania 2. Analogicznie, jeśli partycja stronicowania serwera VIOS 2 będzie niedostępna, a partycja pamięci współużytkowanej 3 będzie potrzebować dostępu do danych z jej urządzenia obszaru stronicowania, hiperwizor wyśle do partycji stronicowania serwera VIOS 1 żądanie pobrania danych z urządzenia obszaru stronicowania 3.

Tabela 5. Przykłady konfiguracji partycji stronicowania serwera VIOS (kontynuacja)

Opcja konfiguracji	Przykład
Partycja stronicowania serwera VIOS korzysta zarówno z niezależnych, jak i wspólnych urządzeń obszaru stronicowania.	Urządzenia obszaru stronicowania 1 i 4 są niezależnymi urządzeniami obszaru stronicowania, ponieważ dostęp do każdego z nich uzyskuje tylko jedna partycja stronicowania serwera VIOS. Partycja stronicowania serwera VIOS 1 uzyskuje dostęp do urządzenia obszaru stronicowania 1, a partycja stronicowania serwera VIOS 2 uzyskuje dostęp do urządzenia obszaru stronicowania 4. Urządzenia obszaru stronicowania 2 i 3 są wspólnymi urządzeniami obszaru stronicowania, ponieważ do każdego z nich mają dostęp obie partycje stronicowania serwera VIOS. (Relacje te przedstawiają zielone i niebieskie linie łączące urządzenia obszaru stronicowania z partycjami stronicowania serwera VIOS). Partycja stronicowania serwera VIOS 1 uzyskuje dostęp do niezależnego urządzenia obszaru stronicowania 1, jak również do wspólnych urządzeń obszaru stronicowania 2 i 3. Partycja stronicowania serwera VIOS 2 uzyskuje dostęp do niezależnego urządzenia obszaru stronicowania 4, jak również do wspólnych urządzeń obszaru stronicowania 2 i 3.

Jeśli do puli pamięci współużytkowanej jest przypisana pojedyncza partycja stronicowania serwera VIOS, przed zamknięciem tej partycji należy zamknąć partycje pamięci współużytkowanej, aby nie dochodziło do ich zawieszenia podczas prób uzyskania dostępu do przypisanych im urządzeń obszaru stronicowania. Jeśli do puli pamięci współużytkowanej są przypisane dwie partycje stronicowania serwera VIOS, a partycje pamięci współużytkowanej są skonfigurowane tak, aby korzystać z nadmiarowych partycji stronicowania serwera VIOS, zamknięcie jednej partycji stronicowania serwera VIOS nie wymaga zamknięcia partycji pamięci współużytkowanej. Kiedy jedna partycja stronicowania serwera VIOS zostanie zamknięta, partycje pamięci współużytkowanej będą używać drugiej partycji stronicowania serwera VIOS, aby uzyskać dostęp do urządzeń obszaru stronicowania. Można na przykład zamknąć partycję stronicowania serwera VIOS i zainstalować w niej aktualizację serwera VIOS bez konieczności zamykania partycji pamięci współużytkowanej.

Istnieje możliwość skonfigurowania dostępu do urządzeń obszaru stronicowania za pomocą wielu partycji logicznych serwera VIOS. Do puli pamięci współużytkowanej mogą jednak w danej chwili być przypisane maksymalnie dwie takie partycje serwera VIOS.

Po skonfigurowaniu partycji pamięci współużytkowanej można wprowadzać zmiany w konfiguracji nadmiarowości partycji stronicowania serwera VIOS dla partycji pamięci współużytkowanej poprzez zmodyfikowanie profilu partycji pamięci współużytkowanej i zrestartowanie tej partycji ze zmienionym profilem.

- Można określać, które partycje stronicowania serwera VIOS mają być przypisane do partycji pamięci współużytkowanej jako podstawowe, a które jako dodatkowe.
- Można zmieniać liczbę partycji stronicowania serwera VIOS przypisanych do partycji pamięci współużytkowanej.

Urządzenie obszaru stronicowania:

Sekcja zawiera informacje na temat tego, w jaki sposób konsola HMC i program Integrated Virtualization Manager przydzielają oraz zmieniają urządzenia obszaru stronicowania w systemach wykorzystujących pamięć współużytkowaną.

Urządzenie obszaru stronicowania to urządzenie fizyczne lub logiczne używane przez wirtualny serwer we/wy, aby zapewnić obszar stronicowania dla partycji logicznej wykorzystującej pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*). *Obszar stronicowania* to obszar nieulotnej pamięci masowej wykorzystywany do przechowywania tych fragmentów pamięci logicznej, które nie znajdują się w puli pamięci współużytkowanej.

Pojęcia pokrewne:

“Przepływ danych dla partycji pamięci współużytkowanej” na stronie 32

Kiedy system operacyjny działający w partycji logicznej wykorzystującej pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*) potrzebuje dostępu do danych, dane te muszą znajdować się w puli pamięci współużytkowanej. Systemy z konfiguracją obejmującą przydzielanie niedostępnych zasobów wymagają hiperwizora i co najmniej jednej partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy (VIOS) przypisanej do puli pamięci współużytkowanej (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją stronicowania serwera VIOS*), aby w razie potrzeby przenosić dane między pulą pamięci współużytkowanej a urządzeniami obszaru stronicowania.

“Pamięć logiczna” na stronie 34

Pamięć logiczna to przestrzeń adresowa przypisana do partycji logicznej, którą system operacyjny traktuje jako jej pamięć główną. W przypadku partycji logicznej wykorzystującej pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*) podzbiór pamięci logicznej jest przechowywany w fizycznej pamięci głównej jako kopia zapasowa, a reszta pamięci logicznej jest przechowywana w pamięci dyskowej.

Urządzenia obszaru stronicowania w systemach zarządzanych za pomocą programu Integrated Virtualization Manager:

Sekcja zawiera informacje na temat puli pamięci stronicowania w systemach zarządzanych za pomocą programu Integrated Virtualization Manager.

Tworzenie puli pamięci współużytkowanej wiąże się z przypisaniem do niej puli pamięci stronicowania. Pula pamięci stronicowania udostępnia urządzenie obszaru stronicowania na potrzeby partycji pamięci współużytkowanej, które są przypisane do puli pamięci współużytkowanej.

Podczas aktywowania partycji pamięci współużytkowanej program Integrated Virtualization Manager przydziela partycji pamięci współużytkowanej takie urządzenie obszaru stronicowania z puli pamięci stronicowania, które najlepiej spełnia wymagania partycji pamięci współużytkowanej w zakresie wielkości.

- W przypadku partycji pamięci współużytkowanej systemów operacyjnych AIX i Linux urządzenie obszaru stronicowania musi mieć co najmniej taką samą wielkość co maksymalna wielkość pamięci logicznej partycji pamięci współużytkowanej.
- W przypadku partycji pamięci współużytkowanej systemu operacyjnego IBM i urządzenie obszaru stronicowania musi mieć wielkość co najmniej taką samą jak maksymalna wielkość pamięci logicznej partycji pamięci współużytkowanej powiększoną o 8 kB na każdy megabajt.

Program Integrated Virtualization Manager tworzy automatycznie urządzenie obszaru stronicowania dla partycji pamięci współużytkowanej, jeśli wystąpi jedna lub kilka z następujących sytuacji.

- W puli pamięci stronicowania nie istnieje żadne urządzenie obszaru stronicowania.
- Żadne z urządzeń obszaru stronicowania znajdujących się w puli pamięci stronicowania nie spełnia wymagań puli pamięci współużytkowanej w zakresie wielkości.
- Wszystkie urządzenia obszaru stronicowania w puli pamięci stronicowania są przypisane do innych partycji pamięci współużytkowanej.

Program Integrated Virtualization Manager przydziela w danej chwili do partycji pamięci współużytkowanej tylko jedno urządzenie obszaru stronicowania. Jeśli do puli pamięci współużytkowanej nie zostanie przypisana pula pamięci stronicowania, będzie konieczne przypisanie do puli pamięci współużytkowanej co najmniej jednego urządzenia obszaru stronicowania na każdą partycję pamięci współużytkowanej. Po utworzeniu puli pamięci współużytkowanej można w miarę potrzeb dodawać urządzenia obszaru stronicowania do puli pamięci współużytkowanej lub je usuwać.

Zadania pokrewne:

“Przygotowanie do konfigurowania pamięci współużytkowanej” na stronie 93

Przed skonfigurowaniem puli pamięci współużytkowanej i utworzeniem partycji logicznych wykorzystujących pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanych *partycjami pamięci współużytkowanej*) należy zaplanować pulę pamięci współużytkowanej, partycje pamięci współużytkowanej, urządzenia obszaru stronicowania i partycje logiczne wirtualnego serwera we/wy (w dalszej części niniejszego dokumentu zwane *partycjami*

stronicowania serwera VIOS).

Odsyłacze pokrewne:

“Wymagania konfiguracyjne dotyczące pamięci współużytkowanej” na stronie 78

Aby pomyślnie skonfigurować pamięć współużytkowaną, należy zapoznać się z wymaganiami dotyczącymi systemu, wirtualnego serwera we/wy (VIOS), partycji logicznych i urządzeń obszaru stronicowania.

Informacje pokrewne:

 Dodawanie lub usuwanie urządzeń obszaru stronicowania za pomocą programu Integrated Virtualization Manager

Urządzenia obszaru stronicowania w systemach zarządzanych za pomocą konsoli HMC:

Informacje na temat wymagań w zakresie lokalizacji i wielkości, a także preferencji w zakresie nadmiarowości dotyczących urządzeń obszaru stronicowania w systemach zarządzanych za pomocą konsoli HMC.

Podczas konfigurowania puli pamięci współużytkowanej urządzenia obszaru stronicowania są przypisywane do puli pamięci współużytkowanej. Urządzenia obszaru stronicowania mogą znajdować się w pamięci fizycznej serwera lub w sieci SAN:

- Urządzenia obszaru stronicowania, do których mają dostęp pojedyncze partycje logiczne wirtualnego serwera we/wy (VIOS) (w dalszej części niniejszego dokumentu zwane *partycjami stronicowania serwera VIOS*), mogą znajdować się w pamięci fizycznej serwera lub w sieci SAN.
- Urządzenia obszaru stronicowania, które są nadmiarowo dostępne dla dwóch partycji stronicowania serwera VIOS, zwane inaczej *wspólnymi* urządzeniami obszaru stronicowania, muszą znajdować się w sieci SAN.

Podczas aktywowania partycji pamięci współużytkowanej konsola HMC przydziela urządzenie obszaru stronicowania (przypisane do puli pamięci współużytkowanej) do partycji pamięci współużytkowanej. Program HMC przydziela w danej chwili do partycji pamięci współużytkowanej tylko jedno urządzenie obszaru stronicowania. Przy zamykaniu partycji pamięci współużytkowanej jej urządzenie obszaru stronicowania staje się dostępne dla konsoli HMC i może zostać wykorzystane do innych celów. Dlatego też najmniejszą liczbą urządzeń obszaru stronicowania, jaka musi być przypisana do puli pamięci współużytkowanej, jest liczba odpowiadająca liczbie partycji pamięci współużytkowanej, które mają działać równocześnie. Po utworzeniu puli pamięci współużytkowanej można w miarę potrzeb dodawać urządzenia obszaru stronicowania do puli pamięci współużytkowanej lub je usuwać.

Konsola HMC przypisuje urządzenia obszaru stronicowania do partycji pamięci współużytkowanej na podstawie wymagań w zakresie wielkości dla partycji pamięci współużytkowanej oraz na podstawie preferencji w zakresie nadmiarowości określonych na potrzeby aktywowania partycji.

Wymagania w zakresie wielkości

Konsola HMC przydziela urządzenie obszaru stronicowania do partycji pamięci współużytkowanej tak, aby najlepiej pasowało do wymagań w zakresie wielkości dla tej partycji.

- W przypadku partycji pamięci współużytkowanej systemów operacyjnych AIX i Linux urządzenie obszaru stronicowania musi mieć co najmniej taką samą wielkość co maksymalna wielkość pamięci logicznej partycji pamięci współużytkowanej.
- W przypadku partycji pamięci współużytkowanej systemu operacyjnego IBM i urządzenie obszaru stronicowania musi mieć wielkość co najmniej taką samą jak maksymalna wielkość pamięci logicznej partycji pamięci współużytkowanej powiększoną o 8 kB na każdy megabajt.

Partycje pamięci współużytkowanej mogą mieć kilka profili partycji, które określają różne maksymalne wielkości pamięci logicznej. Aby zachować elastyczność, należy rozważyć utworzenie urządzeń obszaru stronicowania, które są na tyle duże, aby mogły być używane przez partycje pamięci współużytkowanej z wieloma profilami partycji. Podczas aktywowania partycji pamięci współużytkowanej z innym profilem partycja pamięci współużytkowanej ma już urządzenie obszaru stronicowania przydzielone na podstawie wymagań w zakresie wielkości poprzednio aktywowanego profilu. Jeśli zostanie utworzone urządzenie obszaru stronicowania, które jest na tyle duże, aby spełnić wymagania w zakresie wielkości wielu profili partycji i zostanie aktywowana partycja pamięci współużytkowanej z

innym profilem partycji, konsola HMC może użyć tego samego urządzenia obszaru stronicowania dla nowo aktywowanego profilu partycji. Jeśli urządzenie obszaru stronicowania nie spełnia wymagań w zakresie wielkości nowo aktywowanego profilu partycji, konsola HMC zwalnia urządzenie obszaru stronicowania przydzielone obecnie do partycji pamięci współużytkowanej i przydziela inne urządzenie obszaru stronicowania, które spełnia wymagania w zakresie wielkości określone w nowo aktywowanym profilu partycji.

Preferencje w zakresie nadmiarowości

Konsola HMC przydziela urządzenie obszaru stronicowania do partycji pamięci współużytkowanej, tak aby spełnić preferencje w zakresie nadmiarowości, które zostały określone na potrzeby aktywowania partycji:

- Jeśli użytkownik zażąda, aby partycja pamięci współużytkowanej używała nadmiarowych partycji stronicowania serwera VIOS, konsola HMC stosuje poniższy proces, aby wybrać odpowiednie urządzenie obszaru stronicowania na potrzeby partycji pamięci współużytkowanej:
 1. Konsola HMC przypisuje urządzenie obszaru stronicowania, które jest wspólne i dostępne. (Urządzenie obszaru stronicowania jest *dostępne*, jeśli nie jest obecnie przypisane do partycji pamięci współużytkowanej i jest nieaktywne).
 2. Jeśli konsola HMC nie może znaleźć urządzenia obszaru stronicowania, które jest wspólne i dostępne, przypisuje urządzenie obszaru stronicowania, które jest wspólne i niedostępne. (Urządzenie obszaru stronicowania jest *niedostępne*, jeśli jest aktywne i jest obecnie przypisane do partycji pamięci współużytkowanej, która jest zamknięta).
 3. Jeśli konsola HMC nie może znaleźć urządzenia obszaru stronicowania, które jest wspólne i niedostępne, nie może aktywować partycji pamięci współużytkowanej.
- Jeśli użytkownik zażąda, aby partycja pamięci współużytkowanej nie używała nadmiarowych partycji stronicowania serwera VIOS, konsola HMC stosuje poniższy proces, aby wybrać odpowiednie urządzenie obszaru stronicowania na potrzeby partycji pamięci współużytkowanej:
 1. Konsola HMC przypisuje urządzenie obszaru stronicowania, które jest niezależne i dostępne. (Urządzenie obszaru stronicowania jest *niezależne*, jeśli dostęp ma do niego tylko jedna partycja stronicowania serwera VIOS, która jest przypisana do partycji pamięci współużytkowanej).
 2. Jeśli konsola HMC nie może znaleźć urządzenia obszaru stronicowania, które jest niezależne i dostępne, przypisuje urządzenie obszaru stronicowania, które jest niezależne i niedostępne.
 3. Jeśli konsola HMC nie może znaleźć urządzenia obszaru stronicowania, które jest niezależne i niedostępne, a do puli pamięci współużytkowanej są przypisane dwie partycje stronicowania serwera VIOS, to konsola HMC przypisuje urządzenie obszaru stronicowania, które jest wspólne i dostępne. W tej sytuacji partycja pamięci współużytkowanej nie używa nadmiarowych partycji stronicowania serwera VIOS pomimo tego, że urządzenie obszaru stronicowania jest dostępne dla obu partycji stronicowania serwera VIOS. Profil partycji nie musi też określać drugiej partycji stronicowania serwera VIOS.
 4. Jeśli konsola HMC nie może znaleźć urządzenia obszaru stronicowania, które jest wspólne i dostępne, a do puli pamięci współużytkowanej są przypisane dwie partycje stronicowania serwera VIOS, konsola HMC przypisuje urządzenie obszaru stronicowania, które jest wspólne i niedostępne. W tej sytuacji partycja pamięci współużytkowanej nie używa nadmiarowych partycji stronicowania serwera VIOS pomimo tego, że urządzenie obszaru stronicowania jest dostępne dla obu partycji stronicowania serwera VIOS. Profil partycji nie musi też określać drugiej partycji stronicowania serwera VIOS.
 5. Jeśli konsola HMC nie może znaleźć urządzenia obszaru stronicowania, które jest wspólne i niedostępne, nie może aktywować partycji pamięci współużytkowanej.
- Jeśli użytkownik zażąda, aby partycja pamięci współużytkowanej używała nadmiarowych partycji stronicowania serwera VIOS, jeśli jest to możliwe, konsola HMC użyje następującego procesu do wybrania odpowiedniego urządzenia obszaru stronicowania dla partycji pamięci współużytkowanej:
 1. Konsola HMC przypisuje urządzenie obszaru stronicowania, które jest wspólne i dostępne.
 2. Jeśli konsola HMC nie może znaleźć urządzenia obszaru stronicowania, które jest wspólne i dostępne, przypisuje urządzenie obszaru stronicowania, które jest wspólne i niedostępne.
 3. Jeśli konsola HMC nie może znaleźć urządzenia obszaru stronicowania, które jest wspólne i niedostępne, przypisuje urządzenie obszaru stronicowania, które jest niezależne i dostępne, do podstawowej partycji

stronicowania serwera VIOS. W tej sytuacji partycja pamięci współużytkowanej nie używa nadmiarowych partycji stronicowania serwera VIOS, a podstawowa partycja stronicowania serwera VIOS jest jedyną partycją stronicowania serwera VIOS, która jest przypisana do partycji pamięci współużytkowanej.

4. Jeśli konsola HMC nie może znaleźć urządzenia obszaru stronicowania, które jest niezależne i dostępne dla podstawowej partycji stronicowania serwera VIOS, przypisuje ona urządzenie obszaru stronicowania, które jest niezależne i niedostępne, do podstawowej partycji stronicowania serwera VIOS. W tej sytuacji partycja pamięci współużytkowanej nie używa nadmiarowych partycji stronicowania serwera VIOS, a podstawowa partycja stronicowania serwera VIOS jest jedyną partycją stronicowania serwera VIOS, która jest przypisana do partycji pamięci współużytkowanej.
5. Jeśli konsola HMC nie może znaleźć urządzenia obszaru stronicowania, które jest niezależne i niedostępne dla podstawowej partycji stronicowania serwera VIOS, przypisuje ona urządzenie obszaru stronicowania, które jest niezależne i dostępne, do dodatkowej partycji stronicowania serwera VIOS. W tej sytuacji partycja pamięci współużytkowanej nie używa nadmiarowych partycji stronicowania serwera VIOS, a dodatkowa partycja stronicowania serwera VIOS jest jedyną partycją stronicowania serwera VIOS, która jest przypisana do partycji pamięci współużytkowanej.
6. Jeśli konsola HMC nie może znaleźć urządzenia obszaru stronicowania, które jest niezależne i dostępne dla dodatkowej partycji stronicowania serwera VIOS, przypisuje ona urządzenie obszaru stronicowania, które jest niezależne i niedostępne, do dodatkowej partycji stronicowania serwera VIOS. W tej sytuacji partycja pamięci współużytkowanej nie używa nadmiarowych partycji stronicowania serwera VIOS, a dodatkowa partycja stronicowania serwera VIOS jest jedyną partycją stronicowania serwera VIOS, która jest przypisana do partycji pamięci współużytkowanej.
7. Jeśli konsola HMC nie może znaleźć urządzenia obszaru stronicowania, które jest niezależne i niedostępne dla dodatkowej partycji stronicowania serwera VIOS, to partycja pamięci współużytkowanej nie może być aktywowana.

Pojęcia pokrewne:

“Profil partycji” na stronie 7

Profil partycji jest rekordem na konsoli HMC, który określa możliwą konfigurację partycji logicznej. Po aktywowaniu partycji logicznej przy użyciu profilu partycji system zarządzany próbuje uruchomić tę partycję, korzystając z informacji konfiguracyjnych zawartych we wskazanym profilu partycji.

Zadania pokrewne:

“Przygotowanie do konfigurowania pamięci współużytkowanej” na stronie 93

Przed skonfigurowaniem puli pamięci współużytkowanej i utworzeniem partycji logicznych wykorzystujących pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanych *partycjami pamięci współużytkowanej*) należy zaplanować pulę pamięci współużytkowanej, partycje pamięci współużytkowanej, urządzenia obszaru stronicowania i partycje logiczne wirtualnego serwera we/wy (w dalszej części niniejszego dokumentu zwane *partycjami stronicowania serwera VIOS*).

“Dodawanie urządzeń obszaru stronicowania do puli pamięci współużytkowanej i usuwanie urządzeń z puli” na stronie 183

Po utworzeniu puli pamięci współużytkowanej można dodawać do niej lub usuwać z niej urządzenia obszaru stronicowania za pomocą konsoli HMC.

Odsyłacze pokrewne:

“Wymagania konfiguracyjne dotyczące pamięci współużytkowanej” na stronie 78

Aby pomyślnie skonfigurować pamięć współużytkowaną, należy zapoznać się z wymaganiami dotyczącymi systemu, wirtualnego serwera we/wy (VIOS), partycji logicznych i urządzeń obszaru stronicowania.

Dystrybucja pamięci współużytkowanej:

Każda partycja logiczna wykorzystująca pamięć współużytkowaną (zwana w dalszej części niniejszego dokumentu *partycją pamięci współużytkowanej*) ma przypisaną wagę pamięci, dzięki czemu hiperwizor może określić, które partycje logiczne mają otrzymać więcej pamięci z puli pamięci współużytkowanej. Aby zoptymalizować wydajność i wykorzystanie pamięci, system operacyjny działający na partycjach pamięci współużytkowanej udostępnia hiperwizorowi informacje o tym, w jaki sposób pamięć jest wykorzystywana. Pomaga to hiperwizorowi określić, które strony mają być składowane w puli pamięci współużytkowanej, a które w urządzeniu obszaru stronicowania.

W konfiguracji z pamięcią współużytkowaną, w której fizycznie przydzielane są niedostępne zasoby (w której suma pamięci logicznej używanej obecnie przez wszystkie partycje pamięci współużytkowanej jest większa niż ilość pamięci w puli pamięci współużytkowanej), hiperwizor zapisuje część pamięci logicznej w puli pamięci współużytkowanej, a pozostałą część pamięci logicznej w urządzeniach obszaru stronicowania. Hiperwizor określa ilość pamięci fizycznej z puli pamięci współużytkowanej, która ma być przydzielona każdej partycji pamięci współużytkowanej, a także ilość pamięci logicznej do składowania w urządzeniach obszaru stronicowania. Hiperwizor określa także, które części pamięci (strony) mają być składowane w danym miejscu.

Najmniejszą ilością pamięci fizycznej, jaką w danej chwili hiperwizor może przydzielić partycji pamięci współużytkowanej z puli pamięci współużytkowanej, jest ilość pamięci fizycznej, jaką partycja pamięci współużytkowanej wymaga do obsługi urządzeń we/wy. Hiperwizor gwarantuje każdej partycji pamięci współużytkowanej możliwość użycia części puli pamięci współużytkowanej na potrzeby urządzeń we/wy, aż do gwarantowanej ilości pamięci na potrzeby urządzeń we/wy przypisanej do tej partycji. Największą ilością pamięci fizycznej, jaką w danej chwili hiperwizor może przydzielić partycji pamięci współużytkowanej z puli pamięci współużytkowanej, jest ilość pamięci logicznej przypisanej do partycji pamięci współużytkowanej.

Ilość pamięci fizycznej z puli pamięci współużytkowanej, jaką hiperwizor przydziela partycjom pamięci współużytkowanej, jest określana na podstawie obciążeń działających w partycjach pamięci współużytkowanej oraz ilości pamięci logicznej przypisanej do każdej partycji pamięci współużytkowanej. Użytkownik może wpływać na to, ile pamięci fizycznej z puli pamięci współużytkowanej hiperwizor przydziela każdej partycji pamięci współużytkowanej, określając wagę pamięci dla każdej partycji pamięci współużytkowanej. *Waga pamięci* to wartość względna, która stanowi jeden z czynników wykorzystywanych przez hiperwizor do przydzielania partycjom pamięci współużytkowanej pamięci fizycznej z puli pamięci współużytkowanej. Większa waga pamięci (w porównaniu z wagą innych partycji pamięci współużytkowanej) zwiększa prawdopodobieństwo, że hiperwizor przydzieli więcej pamięci fizycznej na potrzeby partycji pamięci współużytkowanej.

Aby zapewnić najlepszą możliwą wydajność, system operacyjny, który działa w partycji pamięci współużytkowanej, stara się działać w ramach ilości pamięci fizycznej przydzielonej z puli pamięci współużytkowanej. W tym celu przenosi zasoby pamięci logicznej, które zostały przypisane jako niedostępne, do obszaru stronicowania. Ogólnie system operacyjny przenosi pamięć do obszaru stronicowania częściej, jeśli działa w partycji pamięci współużytkowanej, niż jeśli działa w partycji pamięci dedykowanej. Dlatego też obszar stronicowania wykorzystywany przez system operacyjny do zarządzania pamięcią musi być większy, gdy partycja logiczna wykorzystuje pamięć współużytkowaną niż wtedy, gdy wykorzystuje pamięć dedykowaną.

Systemy operacyjne działające na partycjach pamięci współużytkowanej udostępniają hiperwizorowi informacje o tym, w jaki sposób system operacyjny wykorzystuje strony. Kiedy hiperwizor zarządza pamięcią logiczną przypisaną jako niedostępna, wykorzystuje te informacje, aby określić, które strony mają być składowane w urządzeniu obszaru stronicowania, a które w puli pamięci współużytkowanej. Kiedy hiperwizor potrzebuje anulować przydzielenie pamięci fizycznej partycji pamięci współużytkowanej i przenieść pamięć do urządzenia obszaru stronicowania, żąda zwolnienia stron przez system operacyjny. System operacyjny może oznaczyć wtedy strony, których nie używa, a hiperwizor przeniesie je jako pierwsze. Umożliwia to hiperwizorowi wybór optymalnych stron do przeniesienia z puli pamięci współużytkowanej, co zwiększa wydajność i użycie pamięci. Jeśli na przykład system operacyjny wykorzystuje jedną stronę na dane jądra, a inną stronę jako pamięć podręczną, zaś hiperwizor musi przenieść jedną stronę do urządzenia obszaru stronicowania, to hiperwizor przenosi do urządzenia obszaru stronicowania stronę pamięci podręcznej, co pozwala zoptymalizować wydajność.

Pojęcia pokrewne:

“Urządzenie obszaru stronicowania” na stronie 45

Sekcja zawiera informacje na temat tego, w jaki sposób konsola HMC i program Integrated Virtualization Manager przydzielają oraz zmieniają urządzenia obszaru stronicowania w systemach wykorzystujących pamięć współużytkowaną.

“Przepływ danych dla partycji pamięci współużytkowanej” na stronie 32

Kiedy system operacyjny działający w partycji logicznej wykorzystującej pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*) potrzebuje dostępu do danych, dane te muszą znajdować się w puli pamięci współużytkowanej. Systemy z konfiguracją obejmującą przydzielanie niedostępnych zasobów wymagają hiperwizora i co najmniej jednej partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy (VIOS) przypisanej do puli pamięci współużytkowanej (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją stronicowania serwera VIOS*), aby w razie potrzeby przenosić dane między pulą pamięci współużytkowanej a urządzeniami obszaru stronicowania.

“Uwagi dotyczące wydajności partycji pamięci współużytkowanej z przydzielonymi niedostępnymi zasobami” na stronie 284

Sekcja zawiera informacje o tym, jaki wpływ na wydajność partycji pamięci współużytkowanej ma stopień przydzielenia niedostępnych zasobów w konfiguracji pamięci partycji logicznej korzystającej z pamięci współużytkowanej (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*). Ogólnie mówiąc, im mniej niedostępnych zasobów jest przydzielonych w konfiguracji pamięci partycji pamięci współużytkowanej, tym większa jest wydajność partycji.

“Pamięć logiczna” na stronie 34

Pamięć logiczna to przestrzeń adresowa przypisana do partycji logicznej, którą system operacyjny traktuje jako jej pamięć główną. W przypadku partycji logicznej wykorzystującej pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*) podzbiór pamięci logicznej jest przechowywany w fizycznej pamięci głównej jako kopia zapasowa, a reszta pamięci logicznej jest przechowywana w pamięci dyskowej.

Zadania pokrewne:

“Zmiana wagi pamięci partycji pamięci współużytkowanej” na stronie 244

Za pomocą konsoli HMC można zmienić wagę pamięci partycji logicznej korzystającej z pamięci współużytkowanej (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*). Zmiana wagi pamięci powoduje, że zmienia się prawdopodobieństwo otrzymania pamięci fizycznej z puli pamięci współużytkowanej przez partycję pamięci współużytkowanej względem pozostałych partycji pamięci współużytkowanej.

Informacje pokrewne:

 Zarządzanie właściwościami pamięci dla partycji pamięci współużytkowanej za pomocą programu Integrated Virtualization Manager

Opcja Active Memory Expansion dla partycji logicznych systemu AIX:

Po włączeniu opcji Active Memory Expansion dla partycji logicznej systemu AIX wielkość pamięci tej partycji logicznej jest zwiększana bez przypisywania do niej większej ilości pamięci. System operacyjny kompresuje część pamięci używanej przez partycję logiczną. To kompresowanie tworzy miejsce na większą ilość danych, zwiększając w ten sposób wielkość pamięci partycji logicznej.

Po zwiększeniu wielkości pamięci partycji logicznej możliwe jest wykonywanie większej ilości pracy na tej partycji przy użyciu tej samej ilości pamięci. Jest to przydatne, jeśli niezbędne jest zwiększenie obciążenia partycji logicznej, ale nie można do niej przypisać większej ilości pamięci. Po zwiększeniu wielkości pamięci kilku partycji logicznych na serwerze zwiększana jest całkowita wielkość pamięci serwera. Jest to przydatne, jeśli niezbędne jest skonsolidowanie większej liczby obciążeń na serwerze poprzez utworzenie większej liczby partycji logicznych.

Aby skonfigurować dla partycji logicznej poziom rozszerzenia pamięci, jaki ma zostać osiągnięty, należy ustawić czynnik Active Memory Expansion w profilu partycji logicznej. Czynnik rozszerzenia to mnożnik ilości pamięci przypisanej do partycji logicznej. Jeśli na przykład do partycji logicznej przypisane jest 25 GB, a czynnik rozszerzenia wynosi 2,0, to pożądaną wielkością pamięci partycji logicznej jest 50 GB. W tej sytuacji system operacyjny podejmuje próby kompresowania danych, tak aby 50 GB danych zmieściło się w 25 GB pamięci. Po ustawieniu czynnika rozszerzenia można monitorować wydajność partycji logicznej i dynamicznie zmieniać ten czynnik, aby zwiększyć wydajność.

Po skonfigurowaniu partycji logicznej pod kątem użycia opcji Active Memory Expansion może być również konieczne skonfigurowanie dodatkowych zasobów przetwarzania dla tej partycji logicznej. System operacyjny używa

dotychczasowych zasobów przetwarzania w celu kompresji pamięci. Ilość zasobów przetwarzania wymaganych przez partycję logiczną zależy od obciążenia partycji logicznej oraz ustawionego dla niej czynnika rozszerzenia.

Opcję Active Memory Expansion można skonfigurować dla tych partycji logicznych, które używają pamięci dedykowanej, oraz dla tych, które używają pamięci współużytkowanej.

Zadania pokrewne:

“Przygotowanie do konfigurowania opcji Active Memory Expansion” na stronie 78

Przed skonfigurowaniem opcji Active Memory Expansion dla partycji logicznej należy upewnić się, czy system spełnia wymagania konfiguracyjne. Opcjonalnie można też uruchomić narzędzie do planowania opcji Active Memory Expansion.

“Konfigurowanie opcji Active Memory Expansion dla partycji logicznych systemu AIX” na stronie 155

Opcję Active Memory Expansion można skonfigurować dla partycji logicznej systemu AIX za pomocą konsoli HMC. Skonfigurowanie opcji Active Memory Expansion dla partycji logicznej powoduje kompresję pamięci partycji logicznej, a więc zwiększa wielkość jej pamięci.

Informacje pokrewne:

 Serwis WWW IBM AIX Knowledge Center

Opcje terminala i konsoli dla partycji logicznych

Sesje terminala lub konsoli dla partycji logicznych w systemie zarządzanym można inicjować na różne sposoby. Wybór terminala lub konsoli uzależniony jest od systemu operacyjnego i potrzeb biznesowych przedsiębiorstwa.

Dla poszczególnych systemów operacyjnych istnieją następujące opcje wyboru terminala lub konsoli.

Tabela 6. Opcje terminala i konsoli dla partycji logicznych

System operacyjny	Opcje terminala lub konsoli
AIX	• Konsola HMC • Telnet • OpenSSH z OpenSSL (zawarty w pakiecie rozszerzeń systemu AIX) • Bezpośrednie połączenie szeregowe (terminal ASCII lub komputer PC połączony za pomocą kabla bezmodemowego) • Wirtualna konsola systemu IBM i (dla partycji logicznych systemu AIX korzystających z zasobów IBM i) • W przypadku systemu zawierającego partycje logiczne wirtualnego serwera we/wy (VIOS) konsolę może udostępnić partycja logiczna VIOS, jeśli używany jest VIOS w wersji 1.2.0 lub nowszej.
Linux	• Konsola HMC • Telnet • OpenSSH z OpenSSL (zawarty w dystrybucji systemu Linux) • Bezpośrednie połączenie szeregowe (terminal ASCII lub komputer PC połączony za pomocą kabla bezmodemowego) • Wirtualna konsola systemu IBM i (dla partycji logicznych systemu Linux korzystających z zasobów IBM i) • W przypadku systemu zawierającego partycje logiczne wirtualnego serwera we/wy (VIOS) konsolę może udostępnić partycja logiczna VIOS, jeśli używany jest VIOS w wersji 1.2.0 lub nowszej.

Tabela 6. Opcje terminala i konsoli dla partycji logicznych (kontynuacja)

System operacyjny	Opcje terminala lub konsoli
Wirtualny serwer we/wy	- Konsola HMC - Telnet - OpenSSH z OpenSSL (zawarty w pakiecie rozszerzeń systemu AIX) - Bezpośrednie połączenie szeregowe (terminal ASCII lub komputer PC połączony za pomocą kabla bezmodemowego) - Wirtualna konsola systemu IBM i (dla partycji logicznych systemu AIX korzystających z zasobów IBM i) - W przypadku systemu zawierającego partycje logiczne wirtualnego serwera we/wy (VIOS) konsolę może udostępnić partycja logiczna VIOS, jeśli używany jest VIOS w wersji 1.2.0 lub nowszej.

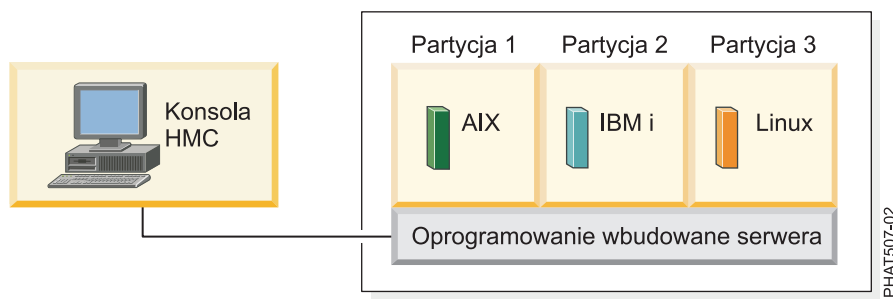
Konsola HMC: opcje terminala i konsoli:

Konsola HMC umożliwia emulację terminala wirtualnego dla partycji logicznych systemu AIX i Linux, a także emulację wirtualnej konsoli 5250 dla partycji logicznych systemu IBM i.

Sesje terminala wirtualnego oraz wirtualnej konsoli 5250 można tworzyć na konsoli HMC za pomocą komend zarządzania serwerem konsoli HMC. Jeśli konsola HMC została skonfigurowana w taki sposób, aby zezwalać na zdalny dostęp, sesje terminala wirtualnego oraz wirtualnej konsoli 5250 można tworzyć zdalnie za pośrednictwem konsoli HMC. Sesje zdalnego terminala wirtualnego można tworzyć na partycjach logicznych systemów AIX oraz Linux za pomocą komend zarządzania serwerem. Można również tworzyć sesje wirtualnej konsoli 5250 na partycjach logicznych systemu IBM i. W celu zapewnienia bezpieczeństwa sesji należy skonfigurować konsolę HMC w taki sposób, aby zezwalała na zdalny dostęp, a na partycjach logicznych należy skonfigurować szyfrowanie.

Konsola HMC komunikuje się z serwerami przy użyciu aplikacji serwisowych, aby wykryć, scalić i wysłać informacje do IBM celem analizy.

Poniższy rysunek przedstawia serwer partycjonowany zarządzany przez konsolę HMC.



Konsola Operations Console dla partycji logicznych systemu IBM i:

Konsola Operations Console umożliwia uzyskanie dostępu do systemu IBM i na partycjach logicznych za pomocą lokalnego lub zdalnego komputera PC. Konsola Operations Console jest dodatkowo instalowanym komponentem programu licencjonowanego IBM i Access for Windows.

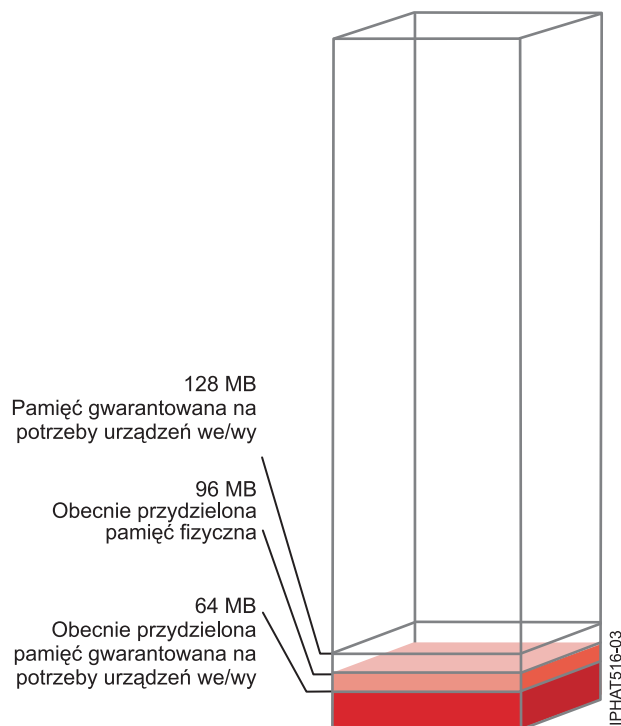
Konsola Operations Console umożliwia dostęp do partycji logicznych systemu IBM i przez sieć (połączenie LAN).

Zadania zarządzania, które można wykonać za pomocą konsoli Operations Console zależą od tego, czy do zarządzania partycjami logicznymi używana jest konsola HMC, czy program Virtual Partition Manager w systemie IBM i:

- Jeśli do zarządzania partycjami używana jest konsola HMC, to w celu uzyskania dostępu do systemu IBM i na partycjach logicznych systemu IBM i można używać konsoli Operations Console.

- Jeśli do zarządzania partycjami logicznymi używany jest program Virtual Partition Manager w systemie IBM i, to w celu uzyskania dostępu do systemu IBM i na partycjach logicznych systemu IBM i można używać konsoli Operations Console. W efekcie, aby uzyskać dostęp do programu Virtual Partition Manager na partycjach logicznych systemu IBM i można używać konsoli Operations Console. Pozwala to utworzyć do czterech partycji logicznych systemu Linux w systemie zarządzanym i zarządzać zasobami dla wszystkich partycji logicznych w systemie zarządzanym.

Zamieszczony poniżej rysunek przedstawia partycjonowany serwer z konsolą HMC i konsolą lokalną w sieci.



Informacje pokrewne:

 Zarządzanie konsolą Operations Console

Urządzenia we/wy

Urządzenia we/wy pozwalają systemowi zarządzanemu na zbieranie, przechowywanie oraz przesyłanie danych. Znajdują się w samej jednostce serwera oraz w jednostkach rozszerzeń podłączonych do serwera. Urządzenia we/wy mogą być osadzone w jednostce lub zainstalowane w gniazdach fizycznych.

Nie wszystkie urządzenia we/wy są obsługiwane we wszystkich systemach operacyjnych lub na wszystkich modelach serwerów. Na przykład adaptory SNI (Switch Network Interface) są obsługiwane tylko na określonych modelach serwerów i nie są obsługiwane na partycjach logicznych systemu IBM i.

Wirtualizacja SR-IOV (Single Root I/O Virtualization) umożliwia wirtualizację portów fizycznych adaptera, dzięki czemu mogą być one współużytkowane przez wiele uruchomionych równocześnie partycji. Aby współużytkować porty adaptera z obsługą wirtualizacji SR-IOV, dla adaptera należy najpierw włączyć tryb współużytkowania SR-IOV. Po włączeniu dla adaptera trybu współużytkowanego SR-IOV można przypisywać porty logiczne SR-IOV do partycji logicznych.

Ważne: Niektóre adaptory PCI i kontrolery wbudowane wymagają przypisania do nich wielu gniazd PCI lub PCI-E. Sprawdź dokładnie przypisanie gniazd PCI lub PCI-E dla każdej partycji logicznej, aby upewnić się, że konfiguracja gniazd partycji logicznej spełnia wymagania funkcjonalne adaptera. Szczegółowe informacje zawierają sekcje Zarządzanie adapterami PCI oraz Rozmieszczanie adapterów PCI.

Adaptory wirtualne:

Adaptory wirtualne umożliwiają tworzenie połączeń między partycjami logicznymi bez konieczności używania fizycznego sprzętu. Systemy operacyjne mogą wyświetlać i konfigurować adaptory wirtualne oraz korzystać z nich w taki sam sposób, w jaki wyświetlają, konfiguruje i wykorzystują adaptory fizyczne. W zależności od środowiska operacyjnego używanego przez daną partycję logiczną możliwe jest tworzenie dla partycji logicznych adapterów wirtualnej sieci Ethernet, wirtualnych adapterów Fibre Channel, wirtualnych adapterów SCSI oraz wirtualnych adapterów szeregowych.

Administrator systemu tworzy adaptory wirtualne za pomocą następujących narzędzi:

- Konsola HMC
- Integrated Virtualization Manager
- Virtual Partition Manager

Adaptory można dodawać w czasie pracy systemu, korzystając z partycjonowania dynamicznego. Dla adapterów wirtualnych tworzone są rekordy przez narzędzia zarządzania i rejestrowania zasobów systemowych. W celu skorelowania jednostek oprogramowania na poziomie systemu operacyjnego lub partycji z adapterami, takimi jak eth0, CMN21 i en0, można użyć zbieżnych kodów położenia. Podobnie adaptory Ethernet są widoczne w ten sam sposób, co fizyczne adaptory Ethernet.

Domyślnie adresy Media Access Control (MAC) wirtualnej sieci Ethernet są tworzone z lokalnie zarządzanego zakresu. Gdy używane są domyślne adresy MAC, to może się okazać, że różne serwery będą korzystać z adapterów wirtualnej sieci Ethernet o tych samych adresach. Może to być problemem, jeśli wiele sieci wirtualnych jest podłączonych mostami do tej samej sieci fizycznej.

Jeśli partycja logiczna serwera udostępniająca urządzenia we/wy klienckiej partycji logicznej ulegnie awarii, kliencka partycja logiczna może dalej działać w zależności od znaczenia sprzętu, którego używa. Jeśli na przykład partycja logiczna udostępnia wolumin stronicowania innej partycji logicznej, awaria partycji logicznej udostępniającej ten konkretny zasób będzie znacząca dla drugiej partycji logicznej. Jeśli jednak zasobem współużytkowanym jest napęd taśm, awaria partycji logicznej serwera udostępniającej zasób będzie miała minimalny wpływ na kliencką partycję logiczną.

Obsługa klienta dla wirtualnych urządzeń we/wy

Poniższa tabela zawiera informacje na temat obsługi wirtualnych urządzeń we/wy przez systemy operacyjne.

Tabela 7. Obsługa klienta dla wirtualnych urządzeń we/wy przez systemy operacyjne

System operacyjny klienta	Wirtualna konsola	Wirtualna sieć Ethernet	Wirtualne adaptory Fibre Channel	Dysk wirtualny	Wirtualne urządzenie optyczne	Wirtualny napęd taśm
AIX	Tak	Tak	Tak	Tak	Tak, w systemach zarządzanych za pomocą konsoli HMC musi istnieć przynajmniej jedna partycja logiczna wirtualnego serwera we/wy	Tak
IBM i	Tak	Tak	Tak	Tak	Tak	Tak
Linux	Tak	Tak	Tak	Tak	Tak	Tak

Partycje logiczne w systemie AIX obsługują start z urządzeń wirtualnych, w tym start z wirtualnego dysku, start z wirtualnej sieci Ethernet i start z wirtualnej taśmy.

Oprogramowanie wbudowane działające na partycjach logicznych systemów AIX i Linux rozpoznaje wirtualne zasoby we/wy i może za ich pomocą uruchomić partycję logiczną. IPL może nastąpić z wirtualnej sieci Ethernet lub z urządzenia, na przykład z dysku wirtualnego lub wirtualnego napędu CD.

Obsługa serwera dla wirtualnych urządzeń we/wy

Poniższa tabela zawiera informacje na temat udostępniania wirtualnych urządzeń we/wy partycjom logicznym przez systemy operacyjne.

Tabela 8. Obsługa serwera dla wirtualnych urządzeń we/wy w systemach operacyjnych

Serwer	Wirtualne urządzenie optyczne	Wirtualna konsola	Dysk wirtualny	Wirtualny napęd taśm	Wirtualne adaptory Fibre Channel
IBM i	Tak	Tak	Tak	Tak	Nie
Linux	Tak	Tak	Nie	Nie	Nie
Wirtualny serwer we/wy	Tak	Tak	Tak	Tak	Tak

Wirtualny serwer we/wy udostępnia funkcje dysku SCSI, współużytkowanej sieci Ethernet, wirtualnych adapterów Fibre Channel, wirtualnych urządzeń optycznych i wirtualnych taśm partycjom logicznym, które wykorzystują zasoby wirtualnego serwera we/wy. Serwer VIOS w wersji 2.2.0.11, pakiet poprawek 24, pakiet serwisowy 1, lub nowszej umożliwia tworzenie klastra zawierającego jedną partycję wirtualnego serwera we/wy (VIOS) połączoną z tą samą pulą współużytkowanej pamięci masowej i mającą dostęp do rozproszonej pamięci masowej. Na serwerze VIOS w wersji 2.2.1.3 lub późniejszej można utworzyć klaster zawierający maksymalnie cztery partycje serwera VIOS. Wirtualny serwer we/wy udostępnia też konsolę wirtualną partycjom logicznym systemów operacyjnych AIX i Linux.

System operacyjny IBM i udostępnia funkcje dysków, dysków CD, taśm i konsoli partycjom logicznym korzystającym z zasobów systemu IBM i. System operacyjny IBM i udostępnia zasoby dysków, dysków CD i taśm innym partycjom logicznym z wykorzystaniem standardowych opisów serwera sieciowego i pamięci masowych serwera sieciowego. Partycja logiczna systemu operacyjnego IBM i nie może jednocześnie udostępniać zasobów wirtualnych innym partycjom logicznym i wykorzystywać zasobów wirtualnych udostępnionych przez inną partycję logiczną systemu IBM i lub partycję logiczną wirtualnego serwera we/wy.

Aby skonfigurować wirtualne wejście/wyjście dla partycji logicznych w systemie zarządzanym, należy utworzyć wirtualne adaptory we/wy, korzystając z konsoli HMC lub narzędzia Integrated Virtualization Manager. Wirtualne adaptory we/wy tworzy się na ogół podczas tworzenia partycji logicznych. Można również dodać wirtualne adaptory we/wy do działających partycji logicznych, korzystając z partycjonowania dynamicznego. Po utworzeniu adaptera we/wy można wejść do systemu operacyjnego, z którego korzysta partycja logiczna, i zakończyć konfigurację wirtualnego adaptera we/wy za pomocą oprogramowania systemowego. W przypadku partycji systemu Linux adaptory są wypisane w drzewie urządzeń. Drzewo urządzeń zawiera adaptory wirtualnego interfejsu SCSI, nie zaś urządzenia odpowiadające poszczególnym adapterom.

Logiczny adapter Ethernet hosta

Logiczny adapter Ethernet hosta (logical host Ethernet adapter – LHEA) to szczególny typ adaptera wirtualnego. Choć adapter LHEA jest zasobem wirtualnym, może istnieć tylko wtedy, gdy adapter Ethernet hosta (host Ethernet adapter – HEA) lub zintegrowany adapter wirtualnej sieci Ethernet (IVE) udostępni mu swoje zasoby.

Uwaga: Adapter HEA nie jest obsługiwany na serwerze z procesorem POWER8.

Pojęcia pokrewne:

“Przypisywanie urządzeń we/wy w profilach partycji” na stronie 10

Urządzenia we/wy są przypisywane do profili partycji albo po kolei według gniazd, albo według portów logicznych w przypadku adapterów SR-IOV. Większość urządzeń we/wy przypisywanych do profili partycji po kolei według gniazd można przypisać do profilu partycji na konsoli HMC jako wymagane lub żądane. Porty logiczne SR-IOV są zawsze przypisywane do profilu partycji jako wymagane.

“Adapter Ethernet hosta” na stronie 66

Adapter Ethernet hosta (host Ethernet adapter – HEA) to adapter fizycznej sieci Ethernet zintegrowany bezpośrednio z magistralą GX+ systemu zarządzanego. Adaptery HEA udostępniają połączenia ethernetowe o wysokiej przepustowości i niewielkich opóźnieniach, zapewniające obsługę wirtualizacji. Adaptery HEA są też nazywane zintegrowanymi adapterami wirtualnej sieci Ethernet (Integrated Virtual Ethernet – IVE).

Zadania pokrewne:

“Dynamiczne zarządzanie adapterami wirtualnymi” na stronie 226

Konsola HMC umożliwia dynamiczne dodawanie i usuwanie adapterów wirtualnych między działającymi partycjami logicznymi.

Wirtualna sieć Ethernet:

Wirtualna sieć Ethernet umożliwia komunikację między partycjami logicznymi bez konieczności przypisywania partycjom logicznym fizycznego sprzętu.

Na każdej partycji logicznej można tworzyć adaptery wirtualnej sieci Ethernet i podłączać je do wirtualnych sieci LAN. Komunikacja TCP/IP w wirtualnych sieciach LAN odbywa się za pośrednictwem oprogramowania wbudowanego serwera.

Adapter wirtualnej sieci Ethernet oferuje podobne możliwości, jak adapter sieci Gigabit Ethernet. Partycja logiczna może wykorzystywać adaptery wirtualnej sieci Ethernet do nawiązywania wielu szybkich połączeń między partycjami w obrębie jednego systemu zarządzanego. Partycje logiczne systemów AIX, IBM i, Linux, oraz partycje logiczne wirtualnego serwera we/wy i środowiska Windows zintegrowane na platformie System i mogą komunikować się ze sobą przy użyciu protokołu TCP/IP przez wirtualne porty komunikacyjne Ethernet.

Adaptery wirtualnej sieci Ethernet są podłączone do wirtualnego przełącznika Ethernet IEEE 802.1q typu VLAN. Dzięki tej funkcji przełącznika partycje logiczne mogą komunikować się ze sobą, używając adapterów wirtualnej sieci Ethernet i przypisując identyfikatory sieci VLAN umożliwiające współużytkowanie sieci logicznej. Tworzenie adapterów wirtualnej sieci Ethernet i przypisywanie identyfikatorów VLAN umożliwia konsola HMC. System przesyła pakiety, kopiując pakiet bezpośrednio z pamięci nadawczej partycji logicznej do buforów odbiorczych odbiorczej partycji logicznej, bez pośredniego buforowania pakietu.

Możliwe jest skonfigurowanie mostu Ethernet między wirtualną siecią LAN a fizycznym adapterem Ethernet, którego właścicielem jest partycja logiczna wirtualnego serwera we/wy lub systemu IBM i. Partycje logiczne w wirtualnej sieci LAN mogą komunikować się z zewnętrzną siecią Ethernet za pośrednictwem mostu Ethernet. Kierowanie komunikacji z sieciami zewnętrznymi przez most Ethernet pozwala ograniczyć liczbę adapterów fizycznej sieci Ethernet wymaganych w systemie zarządzanym.

Liczba adapterów wirtualnej sieci Ethernet obsługiwanych przez każdą partycję logiczną różni się w zależności od systemu operacyjnego.

- System AIX wersja 5.3 (lub nowsza wersja) obsługuje maksymalnie 256 adapterów wirtualnej sieci Ethernet dla każdej partycji logicznej.
- Wersja 2.6 jądra systemu Linux obsługuje maksymalnie 32768 adapterów wirtualnej sieci Ethernet dla każdej partycji logicznej. Każda partycja logiczna systemu Linux może należeć do maksymalnie 4094 wirtualnych sieci LAN.

Oprócz identyfikatora portu sieci VLAN, do każdego adaptera wirtualnej sieci Ethernet można przypisać maksymalnie 19 dodatkowych identyfikatorów sieci VLAN, co oznacza, że każdy adapter wirtualnej sieci Ethernet może mieć dostęp do 20 sieci. Konsola HMC generuje lokalnie administrowany adres MAC dla adapterów wirtualnej sieci Ethernet, dzięki czemu adresy te nie kolidują z adresami MAC adaptera fizycznej sieci Ethernet.

Po włączeniu określonej virtualnej sieci Ethernet dla partycji logicznej, na partycji tej zostanie utworzone urządzenie sieciowe. Utworzone urządzenie sieciowe otrzymuje nazwę `entX` (na partycjach logicznych systemu AIX), `CMNXX` (na partycjach logicznych systemu IBM i), albo `ethX` Linux `ethX` (na partycjach logicznych systemu Linux), gdzie `X` reprezentuje kolejny numer. Można wtedy skonfigurować protokół TCP/IP do komunikacji z innymi partycjami logicznymi, podobnie jak w przypadku fizycznych urządzeń Ethernet.

Jeśli adapter virtualnej sieci Ethernet jest ustawiony na sprzętowe obliczanie sum kontrolnych, to adapter virtualnej sieci Ethernet nie może generować sumy kontrolnej dla żadnego pakietu, który wysyła na adres rozgłaszania grupowego lub adres rozgłaszania MAC.

Niektóre systemy zarządzane zawierają adapter Ethernet hosta (HEA). *Adapter Ethernet hosta (host Ethernet adapter – HEA)* to adapter fizycznej sieci Ethernet zintegrowany bezpośrednio z magistralą GX+ systemu zarządzanego. Adaptery HEA są też nazywane zintegrowanymi adapterami virtualnej sieci Ethernet (Integrated Virtual Ethernet – IVE). W przeciwieństwie do większości innych typów urządzeń we/wy nie jest możliwe przypisanie samego adaptera HEA do partycji logicznej. Wiele partycji logicznych może jednak łączyć się bezpośrednio z adapterem HEA i korzystać z jego zasobów. Pozwala to partycjom logicznym uzyskiwać dostęp do sieci zewnętrznych za pośrednictwem adaptera HEA bez konieczności korzystania z mostu Ethernet na innej partycji logicznej.

Uwaga: Adapter HEA nie jest obsługiwany na serwerze z procesorem POWER8.

Poszczególne adaptery virtualnej sieci Ethernet można włączać i wyłączać za pomocą konsoli HMC. Do włączania i wyłączania adapterów virtualnej sieci Ethernet służy komenda **chhwres**. Konkretną partycję logiczną można usunąć z sieci w przypadku wyłączenia adaptera virtualnej sieci Ethernet. Partycję logiczną można podłączyć ponownie do sieci poprzez włączenie adaptera virtualnej sieci Ethernet. Aby ponownie podłączyć partycję logiczną, należy użyć virtualnej sieci Ethernet połączonej mostem za pomocą współużytkowanego adaptera Ethernet na virtualnym serwerze we/wy (VIOS). Status adaptera virtualnej sieci Ethernet można w dowolnym momencie sprawdzić za pomocą komendy **lshwres**. W trakcie restartowania partycji adapter pozostaje w stanie wyłączonym. Adapterów łączy szerokopasmowego nie można wyłączyć. Aby włączyć lub wyłączyć adapter virtualnej sieci Ethernet, należy mieć dostęp do konsoli HMC na poziomie głównego administratora lub inżyniera produktu.

Pojęcia pokrewne:

“Adapter Ethernet hosta” na stronie 66

Adapter Ethernet hosta (host Ethernet adapter – HEA) to adapter fizycznej sieci Ethernet zintegrowany bezpośrednio z magistralą GX+ systemu zarządzanego. Adaptery HEA udostępniają połączenia ethernetowe o wysokiej przepustowości i niewielkich opóźnieniach, zapewniające obsługę virtualizacji. Adaptery HEA są też nazywane zintegrowanymi adapterami virtualnej sieci Ethernet (Integrated Virtual Ethernet – IVE).

Zadania pokrewne:

“Konfigurowanie adaptera virtualnej sieci Ethernet” na stronie 156

Konsola HMC umożliwia dynamiczne konfigurowanie adaptera virtualnej sieci Ethernet dla działającej partycji logicznej. Spowoduje to podłączenie partycji logicznej do virtualnej sieci LAN (VLAN).

Wirtualne adaptery Fibre Channel:

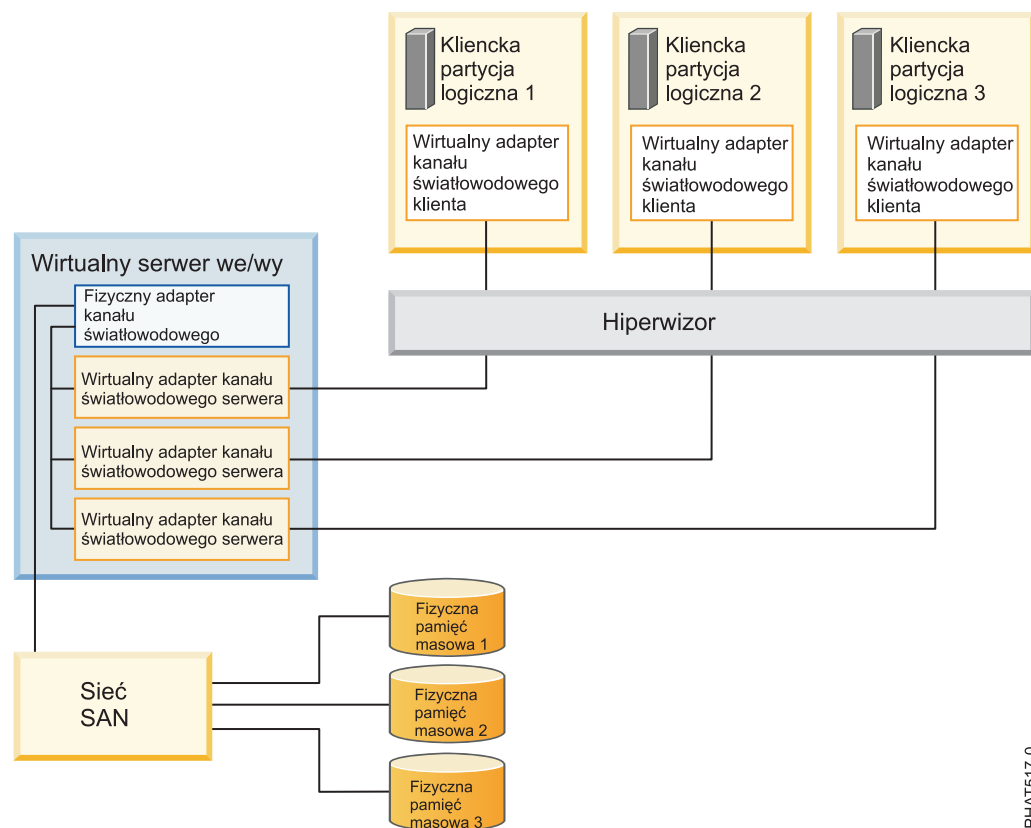
Dzięki virtualizacji identyfikatora N_Port (NPIV) system zarządzany można skonfigurować tak, aby wiele partycji logicznych mogło mieć dostęp do niezależnej pamięci fizycznej za pośrednictwem tego samego fizycznego adaptera Fibre Channel.

Aby uzyskać dostęp do pamięci fizycznej w typowej sieci SAN wykorzystującej adaptery Fibre Channel, pamięć fizyczna jest odwzorowywana na jednostki logiczne (LUN), a jednostki logiczne są odwzorowywane na porty fizycznych adapterów Fibre Channel. Każdy port fizyczny w każdym fizycznym adapterze Fibre Channel jest identyfikowany przy użyciu pojedynczej globalnej nazwy portu (WWPN).

Technologia NPIV jest technologią standardową dla sieci Fibre Channel. Umożliwia podłączenie wielu partycji logicznych do jednego fizycznego portu fizycznego adaptera Fibre Channel. Każda partycja logiczna jest identyfikowana za pomocą unikalnego identyfikatora WWPN, co oznacza, że każdą partycję logiczną można połączyć z niezależną pamięcią fizyczną w sieci SAN.

Aby włączyć technologię NPIV w systemie zarządzanym, należy utworzyć partycję logiczną wirtualnego serwera we/wy (w wersji 2.1 lub późniejszej), która udostępnia zasoby wirtualne klientom partycjom logicznym. Fizyczne adaptery Fibre Channel (obsługujące technologię NPIV) są przypisywane do partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy. Następnie należy podłączyć wirtualne adaptery Fibre Channel na klienckich partycjach logicznych do wirtualnych adapterów Fibre Channel na partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy. *Wirtualny adapter Fibre Channel* to wirtualny adapter, który umożliwia klientom partycjom logicznym połączenie Fibre Channel z siecią SAN za pośrednictwem partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy. Partycja logiczna wirtualnego serwera we/wy zapewnia połączenie między wirtualnymi adapterami Fibre Channel na partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy a fizycznymi adapterami Fibre Channel w systemie zarządzanym.

Poniższy rysunek przedstawia system zarządzany skonfigurowany do korzystania z technologii NPIV.



Na rysunku przedstawiono następujące połączenia:

- Sieć SAN łączy trzy jednostki pamięci fizycznej z fizycznym adapterem Fibre Channel znajdującym się w systemie zarządzanym. Fizyczny adapter Fibre Channel jest przypisany do wirtualnego serwera we/wy i obsługuje technologię NPIV.
- Fizyczny adapter Fibre Channel łączy się z trzema wirtualnymi adapterami Fibre Channel w wirtualnym serwerze we/wy. Wszystkie trzy wirtualne adaptery Fibre Channel w wirtualnym serwerze we/wy łączą się z tym samym portem fizycznym w fizycznym adapterze Fibre Channel.
- Każdy wirtualny adapter Fibre Channel w wirtualnym serwerze we/wy łączy się z jednym wirtualnym adapterem Fibre Channel na klienckiej partycji logicznej. Każdy wirtualny adapter Fibre Channel na każdej klienckiej partycji logicznej otrzymuje parę unikalnych identyfikatorów WWPN. Kliencka partycja logiczna wykorzystuje jeden identyfikator WWPN do zalogowania się do sieci SAN w dowolnym czasie. Drugi identyfikator WWPN jest wykorzystywany przy przenoszeniu klienckiej partycji logicznej do innego systemu zarządzanego.

Przy użyciu unikalnych identyfikatorów WWPN i połączeń wirtualnego Fibre Channel z fizycznym adapterem Fibre Channel system operacyjny, działający na klienckich partycjach logicznych, wykrywa, tworzy instancję i zarządza pamięcią fizyczną w sieci SAN. Na poprzednim rysunku kliencka partycja logiczna 1 ma dostęp do fizycznej pamięci masowej 1; kliencka partycja logiczna 2 ma dostęp do pamięci masowej 2, a kliencka partycja logiczna 3 ma dostęp do

pamięci masowej 3. W przypadku partycji logicznych systemu IBM i jednostki logiczne (LUN) fizycznej pamięci masowej podłączone za pomocą technologii NPIV wymagają specjalnego sterownika urządzenia pamięci masowej, a nie standardowego sterownika wirtualnego urządzenia SCSI. Wirtualny serwer we/wy nie ma dostępu do pamięci fizycznej, do której dostęp mają klienckie partycje logiczne, ani nie emuluje tej pamięci. Wirtualny serwer we/wy zapewnia klienckim partycjom logicznym połączenie z fizycznymi adapterami Fibre Channel w systemie zarządzanym.

Zawsze istnieje relacja jeden do jednego między wirtualnymi adapterami Fibre Channel na klienckich partycjach logicznych i wirtualnymi adapterami Fibre Channel na partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy. Oznacza to, że każdy wirtualny adapter Fibre Channel na klienckiej partycji logicznej musi łączyć się z dokładnie jednym wirtualnym adapterem Fibre Channel na partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy, a każdy wirtualny adapter Fibre Channel na partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy musi łączyć się z dokładnie jednym wirtualnym adapterem Fibre Channel na klienckiej partycji logicznej. Odzworowanie wielu wirtualnych adapterów Fibre Channel jednej klienckiej partycji logicznej przez wiele wirtualnych adapterów serwera Fibre Channel do tego samego adaptera fizycznego Fibre Channel nie jest zalecane.

Przy użyciu narzędzi do sieci SAN można tworzyć strefy i maskować jednostki LUN, które zawierają identyfikatory WWPN przypisane do wirtualnych adapterów Fibre Channel na klienckich partycjach logicznych. Sieć SAN wykorzystuje identyfikatory WWPN, które są przypisane do wirtualnych adapterów Fibre Channel na klienckich partycjach logicznych w ten sam sposób co identyfikatory WWPN przypisane do portów fizycznych.

Można konfigurować wirtualne adaptory Fibre Channel na klienckich partycjach logicznych z następującymi systemami operacyjnymi:

- AIX, wersja 6.1, poziom poprawek 2, lub nowsza;
- AIX, wersja 5.3, poziom poprawek 9;
- IBM i, wersja 6.1.1 lub nowsza;
- SUSE Linux Enterprise Server, wersja 11 lub nowsza;
- SUSE Linux Enterprise Server, wersja 10, pakiet serwisowy 3, lub nowsza;
- Red Hat Enterprise Server, wersja 5.4 lub nowsza;
- Red Hat Enterprise Server, wersja 6 lub nowsza.
- SUSE Linux Enterprise Server, wersja 11 lub nowsza;
- SUSE Linux Enterprise Server, wersja 10, pakiet serwisowy 3, lub nowsza;
- Red Hat Enterprise Server, wersja 5.4 lub nowsza;
- Red Hat Enterprise Server, wersja 6 lub nowsza.

Informacje pokrewne:



Konfigurowanie nadmiarowości przy użyciu wirtualnych adapterów Fibre Channel

Wirtualne adaptory Fibre Channel w systemach zarządzanych za pomocą konsoli HMC:

W systemach zarządzanych za pomocą konsoli HMC można dynamicznie dodawać i usuwać wirtualne adaptory Fibre Channel na partycjach logicznych wirtualnego serwera we/wy i poszczególnych klienckich partycjach logicznych. Można również wyświetlać informacje o wirtualnych i fizycznych adapterach Fibre Channel oraz o globalnych nazwach portów (WWPN) przy użyciu komend wirtualnego serwera we/wy.

Aby włączyć wirtualizację identyfikatorów N_Port (NPIV) w systemie zarządzanym, należy utworzyć wymagane wirtualne adaptory Fibre Channel oraz odpowiednie połączenia:

- Należy użyć konsoli HMC do utworzenia wirtualnych adapterów Fibre Channel na każdej klienckiej partycji logicznej i przypisać je do wirtualnych adapterów Fibre Channel na partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy.
- Należy użyć konsoli HMC do utworzenia wirtualnych adapterów Fibre Channel na każdej klienckiej partycji logicznej i przypisać je do wirtualnych adapterów Fibre Channel na partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy. Przy tworzeniu wirtualnego adaptera Fibre Channel na klienckiej partycji logicznej konsola HMC generuje parę unikalnych identyfikatorów WWPN dla wirtualnego adaptera Fibre Channel klienta.

- Wirtualne adaptery Fibre Channel w wirtualnym serwerze we/wy należy połączyć z portami fizycznymi w fizycznym adapterze Fibre Channel przy użyciu komendy **vfcmap** na wirtualnym serwerze we/wy.

Konsola HMC generuje identyfikatory WWPN na podstawie zakresu nazw dostępnych do użycia z przedrostkiem istotnych danych produktu systemu zarządzanego. Ten sześciocyfrowy przedrostek jest uzyskiwany wraz z zakupem systemu zarządzanego i zawiera 32 tysiące par identyfikatorów WWPN. Po usunięciu wirtualnego adaptera Fibre Channel z klienckiej partycji logicznej hiperwizor usuwa identyfikatory WWPN przypisane do wirtualnego adaptera Fibre Channel na klienckiej partycji logicznej. Konsola HMC nie używa ponownie usuniętych identyfikatorów WWPN przy tworzeniu identyfikatorów WWPN dla wirtualnych adapterów Fibre Channel. Jeśli zabraknie identyfikatorów WWPN, należy uzyskać kod aktywacji, który zawiera inny przedrostek, udostępniający 32 tysiące par identyfikatorów WWPN.

Aby uniknąć konfiguracji, w której fizyczny adapter Fibre Channel byłby niewłaściwym miejscem połączenia między kliencką partycją logiczną a jej fizyczną pamięcią masową w sieci SAN, nie wolno podłączać dwóch wirtualnych adapterów Fibre Channel z tej samej klienckiej partycji logicznej do tego samego fizycznego adaptera Fibre Channel. Każdy wirtualny adapter Fibre Channel należy podłączyć do innego fizycznego adaptera Fibre Channel.

Można dynamicznie dodawać i usuwać wirtualne adaptery Fibre Channel na partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy i klienckich partycjach logicznych.

Tabela 9. Czynności związane z partycjonowaniem dynamicznym i ich wyniki w przypadku wirtualnych adapterów Fibre Channel

Dynamiczne dodawanie lub usuwanie wirtualnego adaptera Fibre Channel	Do/z klienckiej partycji logicznej lub partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy	Wynik
Dodawanie wirtualnego adaptera Fibre Channel	Do klienckiej partycji logicznej	Konsola HMC generuje parę unikalnych identyfikatorów WWPN dla wirtualnego adaptera Fibre Channel.
Dodawanie wirtualnego adaptera Fibre Channel	Do partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy	Należy połączyć wirtualny adapter Fibre Channel z fizycznym portem w fizycznym adapterze Fibre Channel.
Usuwanie wirtualnego adaptera Fibre Channel	Z klienckiej partycji logicznej	• Hiperwizor usuwa identyfikatory WWPN i nie wykorzystuje ich ponownie. • Należy usunąć powiązany wirtualny adapter Fibre Channel z wirtualnego serwera we/wy lub przypisać go do innego wirtualnego adaptera Fibre Channel na klienckiej partycji logicznej.
Usuwanie wirtualnego adaptera Fibre Channel	Z partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy	• Wirtualny serwer we/wy usuwa połączenie z portem fizycznym w fizycznym adapterze Fibre Channel. • Należy usunąć powiązany wirtualny adapter Fibre Channel z klienckiej partycji logicznej lub przypisać go do innego wirtualnego adaptera Fibre Channel na partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy.

Poniższa tabela zawiera listę komend wirtualnego serwera we/wy, które można uruchomić w celu uzyskania informacji na temat adapterów Fibre Channel.

Tabela 10. Komendy wirtualnego serwera we/wy, które pozwalają wyświetlić informacje na temat adapterów Fibre Channel

Komenda wirtualnego serwera we/wy	Informacje wyświetlane przez komendę
lsmmap	- Wyświetla wirtualne adaptery Fibre Channel w wirtualnym serwerze we/wy, które są połączone z fizycznym adapterem Fibre Channel. - Wyświetla atrybuty wirtualnych adapterów Fibre Channel na klienckich partycjach logicznych, które są powiązane z wirtualnymi adapterami Fibre Channel na wirtualnym serwerze we/wy i są podłączone do fizycznego adaptera Fibre Channel.
lsnports	Wyświetla informacje o fizycznych portach na fizycznych adapterach Fibre Channel, które obsługują technologię NPIV, np.: - nazwę i kod położenia portu fizycznego, - liczbę dostępnych portów fizycznych, - łączną liczbę identyfikatorów WWPN, które może obsługiwać port fizyczny, - informacje na temat tego, czy przełączniki, do których podłączone są fizyczne adaptery Fibre Channel, obsługują technologię NPIV.

Można również uruchomić komendę **lshwres** na konsoli HMC, aby wyświetlić pozostałą liczbę identyfikatorów WWPN oraz aby wyświetlić przedrostek, który jest obecnie używany do generowania identyfikatorów WWPN.

Zadania pokrewne:

“Konfigurowanie wirtualnego adaptera Fibre Channel” na stronie 160

Konsola HMC umożliwia dynamiczne konfigurowanie wirtualnego adaptera Fibre Channel dla działającej partycji logicznej.

“Dynamiczne zarządzanie adapterami wirtualnymi” na stronie 226

Konsola HMC umożliwia dynamiczne dodawanie i usuwanie adapterów wirtualnych między działającymi partycjami logicznymi.

“Uzyskiwanie dodatkowych identyfikatorów WWPN dla serwera” na stronie 251

Jeśli wykorzystano wszystkie globalne nazwy portów (WWPN) na serwerze, można dodać więcej identyfikatorów WWPN do serwera za pomocą konsoli HMC. Dodawanie identyfikatorów WWPN pozwala tworzyć dodatkowe wirtualne adaptery Fibre Channel na klienckich partycjach logicznych, które wykorzystują zasoby wirtualne udostępniane przez wirtualny serwer we/wy.

Wirtualne adaptery Fibre Channel w systemach zarządzanych za pomocą programu IVM:

W systemach zarządzanych za pomocą programu Integrated Virtualization Manager (IVM) można dynamicznie dodawać i usuwać globalne nazwy portów (identyfikatory WWPN) przypisane do partycji logicznych oraz dynamicznie zmieniać porty fizyczne, do których te identyfikatory WWPN są przypisane. Za pomocą komend **lsmmap** i **lsnports** można też wyświetlać informacje o wirtualnych i fizycznych adapterach kanału światłowodowego oraz identyfikatorach WWPN.

Aby włączyć wirtualizację identyfikatorów N_Port (NPIV) w systemie zarządzanym, należy utworzyć parę identyfikatorów WWPN dla partycji logicznej i przypisać tę parę bezpośrednio do fizycznych portów w fizycznych adapterach Fibre Channel. Do jednego portu fizycznego można przypisać wiele partycji logicznych poprzez przypisanie do tego samego portu pary identyfikatorów WWPN dla każdej z partycji logicznych. Podczas przypisywania pary identyfikatorów WWPN do partycji logicznej program IVM tworzy automatycznie następujące połączenia.

- Program IVM tworzy wirtualny adapter Fibre Channel na partycji zarządzania i przypisuje ten adapter do wirtualnego adaptera Fibre Channel na partycji logicznej.

- Program IVM generuje parę unikalnych identyfikatorów WWPN i tworzy wirtualny adapter Fibre Channel na klienckiej partycji logicznej. Program IVM przypisuje identyfikatory WWPN do wirtualnego adaptera Fibre Channel na klienckiej partycji logicznej. Przypisuje także wirtualny adapter Fibre Channel na klienckiej partycji logicznej do wirtualnego adaptera Fibre Channel na partycji zarządzania.

Podczas przypisywania identyfikatorów WWPN partycji logicznej do portu fizycznego program IVM łączy wirtualny adapter Fibre Channel na partycji zarządzania z fizycznym portem w fizycznym adapterze Fibre Channel.

Program IVM generuje identyfikatory WWPN na podstawie zakresu nazw dostępnych do użycia z przedrostkiem istotnych danych produktu systemu zarządzanego. Ten sześciocyfrowy przedrostek jest uzyskiwany wraz z zakupem systemu zarządzanego i zawiera 32 768 par identyfikatorów WWPN. Po usunięciu połączenia między partycją logiczną i portem fizycznym hiperwizor usuwa identyfikatory WWPN przypisane do wirtualnego adaptera Fibre Channel na partycji logicznej. Program IVM nie wykorzystuje ponownie usuniętych identyfikatorów WWPN przy tworzeniu identyfikatorów WWPN dla wirtualnych adapterów Fibre Channel. Jeśli zabraknie identyfikatorów WWPN, należy uzyskać kod aktywacji, który będzie obejmować przedrostek udostępniający kolejne 32 768 par identyfikatorów WWPN.

Aby uniknąć konfiguracji, w której fizyczny adapter Fibre Channel byłby niewralgicznym miejscem połączenia między partycją logiczną i pamięcią fizyczną w sieci SAN, nie należy przypisywać dwukrotnie partycji logicznej do jednego fizycznego adaptera Fibre Channel. Nie należy na przykład przypisywać pary identyfikatorów WWPN odpowiadających partycji logicznej do portu fizycznego w fizycznym adapterze Fibre Channel, a następnie przypisywać innej parze identyfikatorów WWPN odpowiadających tej samej partycji logicznej do innego portu fizycznego w tym samym fizycznym adapterze Fibre Channel. Zamiast tego należy przypisywać pary identyfikatorów WWPN odpowiadających poszczególnym partycjom logicznym do różnych fizycznych adapterów Fibre Channel.

Można dodawać pary identyfikatorów WWPN dla nowej partycji logicznej bez przypisywania ich do portu fizycznego. Możliwość generowania identyfikatorów WWPN niezależnie od przypisywania portów fizycznych do partycji logicznej umożliwia przekazanie wygenerowanych nazw administratorowi sieci SAN. Dzięki temu administrator sieci SAN może skonfigurować połączenie SAN w taki sposób, aby partycja logiczna mogła pomyślnie nawiązywać połączenie z siecią SAN niezależnie od używanego portu fizycznego.

Parę identyfikatorów WWPN przypisanych do partycji logicznej można dynamicznie dodawać lub usuwać. Można również dynamicznie zmieniać porty fizyczne przypisane do danej pary identyfikatorów WWPN.

Tabela 11. Czynności związane z partycjonowaniem dynamicznym i ich wyniki

Działanie	Wynik
Dynamiczne dodawanie pary identyfikatorów WWPN do partycji logicznej	• Program IVM tworzy wirtualny adapter Fibre Channel na partycji zarządzania i przypisuje ten adapter do wirtualnego adaptera Fibre Channel na partycji logicznej. • Program IVM generuje parę unikalnych identyfikatorów WWPN i tworzy wirtualny adapter Fibre Channel na partycji logicznej. Program IVM przypisuje identyfikatory WWPN do wirtualnego adaptera Fibre Channel na partycji logicznej. Przypisuje także wirtualny adapter Fibre Channel na partycji logicznej do wirtualnego adaptera Fibre Channel na partycji zarządzania.
Dynamiczne przypisywanie pary identyfikatorów WWPN do portu fizycznego	Program IVM łączy wirtualny adapter Fibre Channel na partycji zarządzania z fizycznym portem w fizycznym adapterze Fibre Channel.

Tabela 11. Czynności związane z partycjonowaniem dynamicznym i ich wyniki (kontynuacja)

Działanie	Wynik
Dynamiczne usuwanie pary identyfikatorów WWPN z partycji logicznej	- Program IVM usuwa połączenie między wirtualnym adapterem Fibre Channel na partycji zarządzania i fizycznym portem w fizycznym adapterze Fibre Channel. - Program IVM usuwa wirtualny adapter Fibre Channel z partycji zarządzania. - Program IVM usuwa wirtualny adapter Fibre Channel z partycji logicznej. Program IVM usuwa identyfikatory WWPN i nie wykorzystuje ich ponownie.
Dynamiczna zmiana przypisania pary identyfikatorów WWPN przypisanych do portu fizycznego	Program IVM zmienia połączenie wirtualnego adaptera Fibre Channel na partycji zarządzania, łącząc adapter z nowo przypisanym portem fizycznym. Po zmianie wartości portu fizycznego na wartość None (brak), program IVM zachowuje wirtualny adapter Fibre Channel na partycji zarządzania, ale usuwa połączenie z portem fizycznym w fizycznym adapterze Fibre Channel. W razie ponownego przypisania portu fizycznego do tej samej pary identyfikatorów WWPN program IVM wykorzysta ponownie pierwotny wirtualny adapter Fibre Channel na partycji zarządzania i połączy go z nowo przypisanym portem fizycznym.

Poniższa tabela zawiera listę komend wirtualnego serwera we/wy, które można uruchomić w celu uzyskania informacji na temat adapterów Fibre Channel.

Tabela 12. Komendy wirtualnego serwera we/wy, które pozwalają wyświetlić informacje na temat adapterów Fibre Channel

Komenda wirtualnego serwera we/wy	Informacje wyświetlane przez komendę
lsmap	- Wyświetla wirtualne adaptory Fibre Channel w wirtualnym serwerze we/wy, które są połączone z fizycznym adapterem Fibre Channel. - Wyświetla atrybuty wirtualnych adapterów Fibre Channel na klienckich partycjach logicznych, które są powiązane z wirtualnymi adapterami Fibre Channel na wirtualnym serwerze we/wy i są podłączone do fizycznego adaptera Fibre Channel.
lsnports	Wyświetla informacje o fizycznych portach na fizycznych adapterach Fibre Channel, które obsługują technologię NPIV, np.: - nazwę i kod położenia portu fizycznego, - liczbę dostępnych portów fizycznych, - łączną liczbę identyfikatorów WWPN, które może obsługiwać port fizyczny, - informacje na temat tego, czy przełączniki, do których podłączone są fizyczne adaptory Fibre Channel, obsługują technologię NPIV.

Informacje pokrewne:

 Zarządzanie wirtualnym kanałem światłowodowym za pomocą programu Integrated Virtualization Manager

Wirtualne adaptory SCSI:

Wirtualne adaptory SCSI (Small Computer Systems Interface) umożliwiają jednej partycji logicznej korzystanie z urządzeń we/wy pamięci masowej (dysków, dysków CD i taśm), należących do innej partycji logicznej.

Adapter klienta wirtualnego interfejsu SCSI na jednej partycji logicznej może komunikować się z adapterem serwera wirtualnego interfejsu SCSI na innej partycji logicznej. Adapter klienta wirtualnego interfejsu SCSI umożliwia partycji logicznej korzystanie z urządzenia pamięci masowej udostępnianego przez inną partycję logiczną. Partycja logiczna, do której należy sprzęt, to *partycja logiczna serwera*, a partycja logiczna używająca wirtualnego sprzętu to *kliencka partycja logiczna*. W tym układzie w systemie może być wiele partycji logicznych serwera.

Przykład: partycja logiczna A udostępnia przestrzeń dyskową partycjom logicznym B, C i D. Partycja logiczna może równocześnie korzystać z wirtualnych urządzeń we/wy z więcej niż jednej partycji logicznej. Tak więc, podczas gdy partycja logiczna A udostępnia przestrzeń dyskową partycjom logicznym B, C i D, partycje logiczne A i B mogą używać napędu taśm podłączonego do partycji logicznej D. W tym przypadku partycja logiczna A jest partycją logiczną serwera dla partycji logicznej D, ponieważ udostępnia jej przestrzeń dyskową, a partycja logiczna D jest partycją logiczną serwera dla partycji logicznej A, ponieważ udostępnia jej napęd taśm.

Wirtualne adaptory SCSI pozwalają uprościć procesy tworzenia kopii zapasowych i konserwacji w systemie zarządzanym. W trakcie tworzenia kopii zapasowej danych na partycji logicznej serwera tworzona jest również kopia zapasowa danych na każdej klienckiej partycji logicznej.

Adaptory serwera wirtualnego interfejsu SCSI mogą być tworzone jedynie na partycjach logicznych systemu IBM i oraz partycjach logicznych wirtualnego serwera we/wy.

Sterownik urządzenia klienckiego wirtualnego interfejsu SCSI nie obsługuje zabezpieczania pamięci masowej za pomocą macierzy RAID. System operacyjny Linux umożliwia zabezpieczenie dysków wirtualnych metodą RAID, natomiast zalecaną metodą zabezpieczania pamięci dyskowej jest skonfigurowanie serwera wirtualnej pamięci we/wy w celu zabezpieczenia dysków.

W systemach zarządzanych za pomocą konsoli HMC wirtualne adaptory SCSI są tworzone i przypisywane do partycji logicznych za pomocą profili partycji.

Pojęcia pokrewne:

“Profil partycji” na stronie 7

Profil partycji jest rekordem na konsoli HMC, który określa możliwą konfigurację partycji logicznej. Po aktywowaniu partycji logicznej przy użyciu profilu partycji system zarządzany próbuje uruchomić tę partycję, korzystając z informacji konfiguracyjnych zawartych we wskazanym profilu partycji.

Wirtualne adaptory szeregowo:

Wirtualne adaptory szeregowo pozwalają tworzyć połączenia typu punkt z punktem między dwiema partycjami logicznymi lub między konsolą HMC a każdą partycją logiczną w systemie zarządzanym. Wirtualne adaptory szeregowo są używane przede wszystkim do nawiązywania połączeń terminala lub konsoli z partycjami logicznymi.

W chwili utworzenia partycji logicznej przez użytkownika, konsola HMC automatycznie tworzy na tej partycji dwa wirtualne serwerowe adaptory szeregowo. Utworzone w ten sposób wirtualne serwerowe adaptory szeregowo umożliwiają nawiązywanie połączeń terminala lub konsoli z partycją logiczną za pośrednictwem konsoli HMC.

Możliwe jest również tworzenie par wirtualnych adapterów szeregowych na partycjach logicznych, co pozwala korzystać z partycji logicznej i sterować nią bezpośrednio z poziomu innej partycji logicznej. Przykładowa sytuacja tego typu to używanie przez partycję logiczną zasobów dyskowych innej partycji logicznej za pośrednictwem wirtualnych adapterów SCSI. W takim przypadku można utworzyć serwerowy adapter szeregowy na partycji logicznej korzystającej z zasobów dyskowych oraz kliencki adapter szeregowy na partycji logicznej mającej te zasoby. Takie połączenie pozwoli partycji logicznej mającej zasoby dyskowe zamykać partycję logiczną korzystającą z tych zasobów na czas tworzenia kopii zapasowej danych partycji logicznej mającej zasoby dyskowe.

W systemach zarządzanych za pomocą konsoli HMC wirtualne adaptery szeregowo są tworzone i przypisywane do partycji logicznych za pomocą profili partycji.

Pojęcia pokrewne:

“Profil partycji” na stronie 7

Profil partycji jest rekordem na konsoli HMC, który określa możliwą konfigurację partycji logicznej. Po aktywowaniu partycji logicznej przy użyciu profilu partycji system zarządzany próbuje uruchomić tę partycję, korzystając z informacji konfiguracyjnych zawartych we wskazanym profilu partycji.

Adapter Ethernet hosta:

Adapter Ethernet hosta (host Ethernet adapter – HEA) to adapter fizycznej sieci Ethernet zintegrowany bezpośrednio z magistralą GX+ systemu zarządzanego. Adaptery HEA udostępniają połączenia ethernetowe o wysokiej przepustowości i niewielkich opóźnieniach, zapewniające obsługę wirtualizacji. Adaptery HEA są też nazywane zintegrowanymi adapterami wirtualnej sieci Ethernet (Integrated Virtual Ethernet – IVE).

Uwaga: Adapter HEA nie jest obsługiwany na serwerze z procesorem POWER8.

W przeciwieństwie do większości innych typów urządzeń we/wy nie jest możliwe przypisanie samego adaptera HEA do partycji logicznej. Wiele partycji logicznych może jednak łączyć się bezpośrednio z adapterem HEA i korzystać z jego zasobów. Pozwala to partycjom logicznym uzyskiwać dostęp do sieci zewnętrznych za pośrednictwem adaptera HEA bez konieczności korzystania z mostu Ethernet na innej partycji logicznej.

Aby podłączyć partycję logiczną do adaptera HEA, należy utworzyć dla niej logiczny adapter Ethernet hosta (LHEA). *Logiczny adapter Ethernet hosta (logical host Ethernet adapter – LHEA)* to reprezentacja fizycznego adaptera HEA na partycji logicznej. System operacyjny rozpoznaje adapter LHEA tak, jakby był fizycznym adapterem Ethernet, podobnie jak adapter wirtualnej sieci Ethernet jest rozpoznawany tak, jakby był adapterem fizycznym. Tworzenie adaptera LHEA dla partycji logicznej wiąże się z określeniem zasobów fizycznego adaptera HEA, z których partycja logiczna może korzystać. Każda partycja logiczna może mieć jeden adapter LHEA dla każdego fizycznego adaptera HEA w systemie zarządzanym. Każdy adapter LHEA może mieć jeden lub wiele portów logicznych, a każdy port logiczny może łączyć się z portem fizycznym adaptera HEA.

Adapter LHEA dla partycji logicznej można utworzyć przy użyciu jednej z następujących metod:

- Można dodać adapter LHEA do profilu partycji, a następnie zamknąć i ponownie uruchomić partycję logiczną, korzystając z profilu partycji zawierającego adapter LHEA.
- Można dodać adapter LHEA do działającej partycji logicznej z użyciem partycjonowania dynamicznego. Tej metody można użyć w przypadku partycji logicznych systemu Linux tylko wtedy, gdy na partycji zainstalowana została jedna z następujących wersji tego systemu operacyjnego:
 - Red Hat Enterprise Linux, wersja 4.6 lub nowsza,
 - Red Hat Enterprise Linux, wersja 5.1 lub nowsza,
 - SUSE Linux Enterprise Server, wersja 10 lub nowsza,
 - SUSE Linux Enterprise Server, wersja 11 lub nowsza.

W momencie aktywowania partycji logicznej adaptery LHEA w profilu partycji są traktowane jako zasoby wymagane. Jeśli fizyczne zasoby adapterów HEA wymagane przez adaptery LHEA nie są dostępne, nie będzie możliwe aktywowanie partycji logicznej. Jednak gdy partycja logiczna jest już aktywna, można z niej dowolnie usuwać adaptery LHEA. Na każdy aktywny adapter LHEA przypisany do partycji logicznej systemu IBM i jest wymagane 40 MB pamięci.

Po utworzeniu adaptera LHEA dla partycji logicznej zostanie na niej utworzone urządzenie sieciowe. Utworzone urządzenie sieciowe otrzymuje nazwę *entX* (na partycjach logicznych systemu AIX), *CMNXX* (na partycjach logicznych systemu IBM i), albo *ethX* (na partycjach logicznych systemu Linux, gdzie *X* reprezentuje kolejny numer. Można wtedy skonfigurować protokół TCP/IP do komunikacji z innymi partycjami logicznymi tak jak w przypadku fizycznych urządzeń Ethernet.

Partycję logiczną można skonfigurować w taki sposób, aby była jedyną partycją logiczną mającą dostęp do fizycznego portu adaptera HEA. W tym celu należy włączyć *tryb zachłanny* dla adaptera LHEA przypisanego do tej partycji logicznej. Kiedy adapter LHEA działa w trybie zachłannym, żadna inna partycja logiczna nie może uzyskać dostępu do portów logicznych portu fizycznego powiązanego z tym adapterem LHEA. Partycję logiczną warto skonfigurować w trybie zachłannym w następujących sytuacjach.

- Jeśli potrzebna jest możliwość połączenia więcej niż 16 partycji logicznych ze sobą nawzajem i z siecią zewnętrzną za pośrednictwem portu fizycznego na adapterze HEA, można utworzyć port logiczny na wirtualnym serwerze we/wy, a następnie skonfigurować most Ethernet między portem logicznym a adapterem wirtualnej sieci Ethernet w wirtualnej sieci LAN. W ten sposób wszystkie partycje logiczne, które dysponują adapterami wirtualnej sieci Ethernet podłączonymi do wirtualnej sieci LAN, mogą komunikować się z portem fizycznym za pośrednictwem mostu Ethernet. Aby było możliwe skonfigurowanie mostu Ethernet między portem logicznym a adapterem wirtualnej sieci Ethernet, port fizyczny podłączony do portu logicznego musi mieć następujące właściwości:
 - Port fizyczny musi być skonfigurowany w taki sposób, aby wirtualny serwer we/wy był dla portu fizycznego partycją logiczną działającą w trybie zachłannym.
 - Port fizyczny może mieć tylko jeden port logiczny.
- Partycja logiczna ma mieć dedykowany dostęp do portu fizycznego.
- Mają być używane narzędzia takie, jak `tcpdump` lub `iptrace`.

Port logiczny może się komunikować ze wszystkimi innymi portami logicznymi podłączonymi do tego samego portu fizycznego adaptera HEA. Port fizyczny i powiązane z nim porty logiczne tworzą logiczną sieć Ethernet. Pakiety rozgłoszeniowe i grupowe są w sieci logicznej rozprowadzane tak, jakby była ona fizyczną siecią Ethernet. W ramach sieci logicznej można do jednego portu fizycznego podłączyć maksymalnie 16 portów logicznych. Oznacza to, że sieć logiczna umożliwia połączenie maksymalnie 16 partycji logicznych ze sobą nawzajem i z siecią zewnętrzną. Faktyczna liczba portów logicznych, które można podłączyć do portu fizycznego, zależy od wartości skalowania wielordzeniowego (Multi-Core Scaling) grupy portów fizycznych oraz liczby portów logicznych, które zostały utworzone dla innych portów fizycznych w obrębie danej grupy. Wartość skalowania wielordzeniowego wynosi domyślnie 4 dla każdej grupy portów fizycznych, co umożliwia podłączenie czterech portów logicznych do portów fizycznych w obrębie danej grupy. Aby umożliwić podłączenie maksymalnie 16 portów logicznych do portów fizycznych w obrębie grupy portów fizycznych, należy zmienić wartość skalowania wielordzeniowego grupy portów fizycznych na 1 i restartować system zarządzany.

Na każdym porcie logicznym można skonfigurować odrzucanie lub przyjmowanie pakietów o znacznikach odpowiadających konkretnym sieciom VLAN. Port logiczny można skonfigurować tak, aby przyjmował pakiety o dowolnym identyfikatorze sieci VLAN lub wyłącznie pakiety o wskazanych identyfikatorach sieci VLAN. Dla każdego portu logicznego można wskazać maksymalnie 20 identyfikatorów sieci VLAN.

Porty fizyczne adaptera HEA są zawsze skonfigurowane na poziomie systemu zarządzanego. Jeśli do zarządzania systemem wykorzystywana jest konsola HMC, porty fizyczne wszystkich adapterów HEA należących do systemu zarządzanego należy skonfigurować za jej pomocą. Ponadto konfiguracja portu fizycznego ma zastosowanie do wszystkich partycji logicznych, które korzystają z tego portu fizycznego. (Niektóre parametry mogą dodatkowo wymagać konfiguracji na poziomie systemu operacyjnego. Należy do nich maksymalna wielkość pakietów dla portu fizycznego adaptera HEA, którą należy ustawiać na poziomie systemu zarządzanego za pomocą konsoli HMC. Dodatkowo trzeba też jednak ustawić maksymalną wielkość pakietów dla każdego portu logicznego w systemie operacyjnym). Jeśli natomiast system nie jest partycjonowany i nie jest zarządzany za pomocą konsoli HMC, to porty fizyczne adaptera HEA można skonfigurować w systemie operacyjnym, tak jakby to były porty fizyczne zwykłego adaptera fizycznej sieci Ethernet.

Adaptory HEA nie działają w trybie półduplexu.

Właściwości portu logicznego adaptera LHEA można zmieniać, używając funkcji partycjonowania dynamicznego w celu usunięcia portu logicznego z partycji logicznej. Można również dodać port logiczny ze zmienionymi właściwościami z powrotem do partycji logicznej. Jeśli system operacyjny na partycji logicznej nie obsługuje partycjonowania dynamicznego dla adapterów LHEA, a mają zostać zmienione właściwości portu logicznego inne niż sieci VLAN, do których należy dany port logiczny, to należy skonfigurować profil partycji logicznej w taki sposób, aby zawierał pożądane właściwości portu logicznego. Następnie należy zamknąć partycję logiczną i aktywować ją przy

użyciu nowego lub zmienionego profilu partycji. Jeśli system operacyjny na partycji logicznej nie obsługuje partycjonowania dynamicznego dla adapterów LHEA, a mają zostać zmienione sieci VLAN, do których należy port logiczny, należy usunąć port logiczny z profilu partycji należącego do danej partycji logicznej, a następnie zamknąć i aktywować partycję logiczną za pomocą zmienionego profilu partycji. Następnie należy ponownie dodać port logiczny do profilu partycji przy użyciu zmienionej konfiguracji sieci VLAN, a następnie ponownie zamknąć i aktywować partycję logiczną przy użyciu zmienionego profilu partycji.

Pojęcia pokrewne:

“Wirtualna sieć Ethernet” na stronie 57

Wirtualna sieć Ethernet umożliwia komunikację między partycjami logicznymi bez konieczności przypisywania partycjom logicznym fizycznego sprzętu.

Zadania pokrewne:

“Tworzenie logicznego adaptera Ethernet hosta na działającej partycji logicznej” na stronie 165

Jeśli system zarządzany ma adapter Ethernet hosta (HEA), partycję logiczną można skonfigurować w taki sposób, aby korzystała z zasobów adaptera HEA, poprzez utworzenie logicznego adaptera Ethernet hosta (LHEA) dla tej partycji logicznej za pomocą konsoli HMC. *Logiczny adapter Ethernet hosta (logical host Ethernet adapter – LHEA)* to reprezentacja fizycznego adaptera HEA na partycji logicznej. Adapter LHEA pozwala partycji logicznej komunikować się z sieciami zewnętrznymi bezpośrednio przez adapter HEA. Adaptery HEA są też nazywane zintegrowanymi adapterami wirtualnej sieci Ethernet (Integrated Virtual Ethernet – IVE).

“Konfigurowanie portów fizycznych w adapterze Ethernet hosta” na stronie 162

Za pomocą konsoli HMC można skonfigurować właściwości każdego portu fizycznego adaptera Ethernet hosta (HEA). Właściwości te obejmują szybkość portu, tryb duplexowy, maksymalną wielkość pakietu, ustawienie sterowania przepływem oraz zachłanną partycję logiczną dla pakietów pojedynczych. Z właściwości portu fizycznego korzystają również porty logiczne powiązane z danym portem fizycznym. Adaptery HEA są też nazywane zintegrowanymi adapterami wirtualnej sieci Ethernet (Integrated Virtual Ethernet – IVE).

Informacje pokrewne:

 Współużytkowane adaptery Ethernet

 Przegląd techniczny i wprowadzenie do zintegrowanego adaptera wirtualnej sieci Ethernet

Oznaczone zasoby dla partycji logicznych systemu IBM i:

W przypadku tworzenia partycji logicznej systemu IBM i za pomocą konsoli HMC konieczne jest oznaczenie adapterów we/wy (IOA) w celu przydzielenia im konkretnych funkcji dla danej partycji logicznej systemu IBM i.

Zasobem oznaczonym jest adapter IOA, który steruje urządzeniem spełniającym określoną funkcję dla partycji logicznej. Konsola HMC oraz system operacyjny IBM i używają tych oznaczeń, aby znaleźć i użyć poprawnego urządzenia we/wy dla każdej funkcji we/wy. Na przykład, podczas tworzenia profilu partycji systemu IBM i konieczne jest oznaczenie urządzenia we/wy, którego partycja logiczna systemu IBM i ma używać jako źródła ładowania systemu. Znacznik pozwala konsoli HMC znaleźć źródło ładowania systemu, kiedy partycja logiczna jest aktywowana za pomocą profilu partycji.

Oznaczyć można adapter IOA sterujący urządzeniem we/wy, które ma zostać użyte. Oznaczenie adaptera IOA pozwala dokładnie określić urządzenie we/wy, które ma zostać użyte.

Poniższa tabela zawiera listę i opisy typów urządzeń, które zostały oznaczone. Wskazuje również, czy konieczne jest oznaczanie danego typu urządzenia na potrzeby partycji logicznych systemu IBM i.

Tabela 13. Urządzenia przypisane do oznaczonych adapterów IOA

Urządzenie	Opis	Wymagane oznaczenie dla partycji logicznych systemu IBM i
Alternatywne urządzenie restartu	To urządzenie może być napędem taśm lub napędem optycznym. Nośnik w alternatywnym urządzeniu restartu jest używany podczas uruchamiania systemu za pomocą trybu D procedury IPL. Alternatywne urządzenie restartu ładuje Licencjonowany Kod Wewnętrzny (Licensed Internal Code) z nośnika wymiennego, a nie z jednostki dyskowej źródła ładowania systemu.	Tak
Konsola partycji logicznej	Konsola jest pierwszą stacją roboczą, jaką system uruchamia dla partycji logicznej, i jedynym urządzeniem uruchamianym w ramach ręcznego IPL. Partycja logiczna przyjmuje, że konsola jest zawsze dostępna do użytku.	Tak (jeśli używane jest urządzenie konsoli inne niż konsola HMC)
Jednostka dyskowa źródła ładowania systemu	Dla każdej partycji logicznej systemu IBM i należy określić jedną jednostkę dyskową będącą źródłem ładowania systemu. System używa źródła ładowania do uruchamiania partycji logicznej. Ta jednostka dyskowa jest zawsze identyfikowana przez system jako jednostka numer 1.	Tak

Jeśli do partycjonowania systemu zarządzanego używany jest program Virtual Partition Manager, nie ma potrzeby oznaczania urządzeń we/wy dla tych funkcji we/wy. Wszystkie zasoby we/wy w systemie zarządzanym automatycznie należą do partycji logicznej systemu IBM i, a program Virtual Partition Manager automatycznie oznacza urządzenia we/wy, które mają być używane dla każdej funkcji we/wy. Program Virtual Partition Manager oznacza urządzenia we/wy dla funkcji we/wy na podstawie modelu serwera i miejsca na serwerze. Jeśli nowy serwer jest partycjonowany za pomocą programu Virtual Partition Manager i zamówiono serwer z systemem IBM i zainstalowanym fabrycznie, nie ma potrzeby sprawdzania rozmieszczenia urządzeń we/wy na serwerze.

Pojęcia pokrewne:

“Przypisywanie urządzeń we/wy w profilach partycji” na stronie 10

Urządzenia we/wy są przypisywane do profili partycji albo po kolei według gniazd, albo według portów logicznych w przypadku adapterów SR-IOV. Większość urządzeń we/wy przypisywanych do profili partycji po kolei według gniazd można przypisać do profilu partycji na konsoli HMC jako wymagane lub żądane. Porty logiczne SR-IOV są zawsze przypisywane do profilu partycji jako wymagane.

Reguły rozmieszczania źródła ładowania systemu dla partycji logicznych systemu IBM i:

Aby było możliwe wykorzystanie jednostki dyskowej jako źródła ładowania systemu partycji logicznej systemu IBM i, konieczne jest poprawne rozmieszczenie tej jednostki dyskowej w obrębie jednostki systemowej lub jednostki rozszerzeń. Reguły rozmieszczania zależą od jednostki serwera lub jednostki rozszerzeń, w której znajduje się źródło ładowania systemu oraz w niektórych sytuacjach od adaptera we/wy (IOA), który kontroluje to źródło ładowania systemu.

Dysk źródła ładowania systemu dla partycji logicznej systemu IBM i powinien być rozmieszczony zgodnie z tabelą poniżej.

Tabela 14. Specjalne reguły dotyczące rozmieszczania źródła ładowania systemu

Serwer lub jednostka rozszerzeń	Adapter IOA	Kieszeń dyskowa
5786 i 5787	Port 0 magistrali SCSI dowolnego adaptera IOA, z którym połączono jednostkę dyskową źródła ładowania systemu	P1-D1, P1-D2, P1-D3 mogą zawierać źródło ładowania systemu pod warunkiem, że gniazdo C3 zawiera pojedynczą kartę repeatera SCSI (506E), która jest połączona z portem 0 adaptera we/wy (IOA) SCSI w jednostce systemowej, ale nie jest połączona z gniazdem C2. P1-D7, P1-D8, P1-D9 mogą zawierać źródło ładowania systemu pod warunkiem, że karta repeatera SCSI w gnieździe C2 jest połączona z portem 0 adaptera we/wy (IOA) SCSI w jednostce systemowej. P2-D1, P2-D2, P2-D3 mogą zawierać źródło ładowania systemu pod warunkiem, że gniazdo C4 zawiera pojedynczą kartę repeatera SCSI (506E), która jest połączona z portem 0 adaptera we/wy (IOA) SCSI w jednostce systemowej, ale nie jest połączona z gniazdem C5. P2-D7, P2-D8, P2-D9 mogą zawierać źródło ładowania systemu pod warunkiem, że karta repeatera SCSI w gnieździe C4 jest połączona z portem 0 adaptera we/wy (IOA) SCSI w jednostce systemowej.

Należy zapoznać się z następującymi regułami rozmieszczania źródła ładowania systemu dla partycji logicznych systemu IBM i:

- Nie ma żadnych konkretnych wymagań dotyczących gniazd dla jednostek dyskowych SAS. Każde gniazdo może zawierać źródło ładowania systemu.
- Adapter IOA źródła ładowania systemu musi być określony podczas tworzenia partycji logicznej.
- Dla dysku źródła ładowania systemu należy wyłączyć kompresję.
- Jednostki dyskowe muszą udostępniać przynajmniej 17 GB użytecznej pojemności.
- Zapis lustrzany dysku wymaga dwóch poprawnie rozmieszczonych urządzeń dyskowych źródła ładowania systemu.
- Ilość dostępnej pamięci zwiększyć można za pomocą dowolnego dyskowego adaptera IOA spełniającego szczególne wymagania dotyczące dysku źródła ładowania systemu.
- Każda partycja logiczna ma własną jednopoziomową przestrzeń dyskową i stąd własną konfigurację ASP. Reguły konfiguracji ASP mają zastosowanie dla systemów bez partycji logicznych mają również zastosowanie dla partycji logicznych.
- Zabezpieczenie dysku może zostać zdefiniowane dla partycji logicznej tak samo, jak w przypadku systemu niepartycjonowanego: jako zabezpieczenie przez kontrolę parzystości (RAID), zapis lustrzany lub zabezpieczenie mieszane. Zapis lustrzany na poziomie magistrali jest możliwy, jeśli na partycji logicznej są dwie magistrale.
- Dodanie jednostek dyskowych używanych przez partycję logiczną do innej partycji logicznej nie jest czynnością łatwą. Przed dodaniem jednostek dyskowych do innej partycji logicznej należy najpierw usunąć je z konfiguracji partycji logicznej, która ich używa. Podczas tej operacji system automatycznie przenosi wszelkie dane użytkownika lub dane systemowe do innej jednostki dyskowej w tej samej puli ASP.

Reguły rozmieszczania alternatywnych urządzeń restartu dla partycji logicznych systemu IBM i:

Aby załadować Licencjonowany Kod Wewnętrzny oraz system operacyjny IBM i do jednostki dyskowej źródła ładowania partycji logicznej systemu IBM i, można użyć wewnętrznej jednostki optycznej w jednostce systemowej lub zewnętrznego urządzenia taśm albo urządzenia optycznego.

Jedynym urządzeniem wewnętrznym obsługiwany jako alternatywne urządzenie restartu jest napęd Slimline DVD w gnieździe nośników wymiennych w jednostce systemowej.

Partycje logiczne systemu IBM i podlegają następującym regułom dotyczącym zewnętrznych alternatywnych urządzeń restartu:

- Alternatywne urządzenie restartu musi być podłączone do magistrali 0 lub portu 0 adaptera IOA.
- Alternatywny adapter restartowy IOA jest określany podczas konfigurowania partycji logicznej.

Urządzenia przełączalne dla partycji logicznych systemu IBM i:

Przy konfigurowaniu adaptera we/wy (IOA), aby mógł on być przełączany między różnymi partycjami logicznymi, możliwe jest użytkowanie urządzeń przypisanych do tego adaptera IOA przez wiele partycji logicznych systemu IBM i.

Jeśli adapter IOA zostanie przełączony, sterowanie urządzeniami odbierane jest jednej partycji logicznej i przydzielane drugiej, bez konieczności ponownego uruchamiania serwera lub partycji logicznej. Przed przełączeniem adaptera IOA do innej partycji logicznej należy sprawdzić, czy dane urządzenie nie jest używane.

Adaptory IOA mogą być urządzeniami przełączalnymi dla partycji logicznych, które zawierają adaptory IOA podłączone do drogich lub rzadko używanych urządzeń albo urządzeń o niskich wymaganiach.

Ważne: Przełączając adaptory IOA sterujące jednostkami dyskowymi należy sprawdzić, czy wszystkie jednostki dyskowe należące do danego adaptera IOA zostały usunięte z puli pamięci dyskowej i są nieskonfigurowane.

Opcja Virtual OptiConnect dla partycji logicznych systemu IBM i:

Opcja Virtual OptiConnect udostępnia połączenia o dużej szybkości między partycjami. Opcja Virtual OptiConnect umożliwia emulację zewnętrznego sprzętu OptiConnect przez udostępnienie wirtualnej magistrali między partycjami logicznymi.

Opcja Virtual OptiConnect służy tylko do komunikacji między partycjami logicznymi systemu IBM i. Aby umożliwić komunikację z partycjami logicznymi systemu AIX lub Linux, należy wykorzystać wirtualną sieć Ethernet zamiast opcji Virtual OptiConnect.

Jeśli opcja Virtual OptiConnect ma być używana na partycjach logicznych, należy zainstalować oprogramowanie OptiConnect dla systemu IBM i (opcja płatna) na każdej partycji logicznej systemu IBM i, która ma używać opcji Virtual OptiConnect. Jeśli partycje logiczne systemu zarządzanego są tworzone za pomocą konsoli HMC, należy także sprawdzić właściwości profilu każdej partycji logicznej systemu IBM i, która ma używać opcji Virtual OptiConnect, i upewnić się, że na zakładce **OptiConnect** jest zaznaczona opcja **Use Virtual OptiConnect** (Korzystanie z wirtualnego OptiConnect).

Używanie opcji Virtual OptiConnect nie jest związane z dodatkowymi wymaganiami sprzętowymi.

Zadania pokrewne:

“Modyfikowanie właściwości profilu partycji” na stronie 205

Właściwości profilu partycji można zmieniać za pomocą konsoli HMC. Zmiana właściwości profilu partycji spowoduje zmianę przydziału zasobów do partycji logicznej dopiero po zamknięciu danej partycji i jej ponownym uruchomieniu ze zmienionym profilem partycji.

Informacje pokrewne:

 OptiConnect

Jednostka rozszerzeń:

Jednostki rozszerzeń można dodawać do dowolnego modelu serwera, aby umożliwić obsługę dodatkowych opcji i urządzeń. Jeśli planowane jest utworzenie na serwerze partycji logicznych, to należy dodać jednostkę rozszerzeń zawierającą dodatkowy sprzęt wymagany do obsługi poszczególnych partycji logicznych.

Niektóre jednostki rozszerzeń obsługują wyłącznie jednostki dyskowe (pamięciowa jednostka rozszerzeń), podczas gdy inne mogą obsługiwać różny sprzęt (systemowa jednostka rozszerzeń). Jednostki rozszerzeń zwykle zawierają jedną lub więcej magistrali systemowych we/wy z różnymi urządzeniami we/wy.

Jeśli do partycji logicznej systemu AIX lub Linux zostanie przypisane więcej niż 144 gniazda we/wy, należy upewnić się, że urządzenie startowe dla partycji logicznej znajduje się wśród pierwszych 144 gniazd przypisanych do partycji logicznej. Należy również upewnić się, że wszystkie dwuportowe adaptory PCIe3 40GbE NIC RoCE QSFP+ (kod opcji FC EC3A lub FC EC3B) znajdują się wśród pierwszych 144 gniazd. Urządzenia przypisane do pierwszych 144 gniazd partycji logicznej można przejrzeć, wyświetlając właściwości partycji logicznej. Należy wybrać kartę **Hardware** (Sprzęt), a następnie zakładkę **I/O** (we/wy) i kliknąć kolumnę **Bus** (Magistrala) w tabeli, aby posortować urządzenia w kolejności rosnącej.

Obciążenie CPW typu 5250 dla partycji logicznych systemu IBM i

Obciążenie przy przetwarzaniu komercyjnym typu 5250 (CPW typu 5250) to moc obliczeniowa, przy użyciu której wykonywane są na bieżąco zadania przetwarzania transakcyjnego typu 5250 (OLTP 5250) na partycjach systemu operacyjnego IBM i.

Zadanie OLTP 5250 to zadanie wykorzystujące strumień danych 5250. Do zadań 5250 OLTP należą:

- dowolna forma emulacji terminala, w tym konsola HMC 5250, produkt IBM Host On-Demand, produkt IBM Personal Communications, a także emulacja terminala 5250 w produktach IBM i Access for Windows/Web/Linux,
- stacje robocze 5250 Telnet lub terminal 5250 DSPT,
- ściągacze danych,
- interaktywne monitory systemu.

Narzędzie IBM WebFacing służy do przekształcania aplikacji OLTP typu 5250 w aplikację z interfejsem WWW, które nie wykorzystują już strumienia danych 5250.

Rejestr synchronizacji barierowej

Rejestr synchronizacji barierowej (barrier-synchronization register – BSR) to rejestr pamięci obecny w niektórych procesorach opartych na architekturze POWER. Rejestr BSR może być wykorzystywany przez uruchamiane w systemie AIX aplikacje przetwarzania równoległego w celu dokonywania synchronizacji barierowej (to jedna z metod synchronizowania wątków w aplikacjach przetwarzania równoległego). Jeśli partycje logiczne są tworzone za pomocą konsoli HMC, można dzielić rejestry BSR na tablice i przypisywać tablice BSR poszczególnym profilom partycji.

Każda tablica BSR ma 8 bajtów długości. Liczba tablic BSR dostępnych w systemie zarządzanym zależy od typu procesorów w danym modelu serwera. Z liczbą dostępnych tablic BSR w systemie zarządzanym można się zapoznać, wyświetlając właściwości systemu zarządzanego na konsoli HMC.

Konsola HMC umożliwia przypisywanie całkowitej liczby tablic BSR do jednego lub wielu profili partycji. W chwili aktywowania partycji logicznej z wykorzystaniem profilu partycji zawierającego określoną liczbę tablic BSR, system zarządzany przypisze tablice BSR do partycji logicznej, jeśli żądana liczba tablic BSR jest dostępna. Jeśli nie są dostępne tablice BSR w liczbie określonej w profilu partycji, nie będzie możliwe aktywowanie partycji logicznej z wykorzystaniem tego profilu.

Uwaga: Rejestr BSR nie jest obsługiwany na serwerze z procesorem POWER8.

Program Integrated Virtualization Manager nie umożliwia przypisywania tablic BSR do partycji logicznych.

Konsola HMC umożliwia przypisywanie tablic BSR do dowolnej partycji logicznej. Jednak jedynym systemem operacyjnym, który umożliwia obecnie korzystanie z rejestrów i tablic BSR, jest system AIX. Wzrost wydajności może się nie pojawić, jeśli synchronizacja barierowa jest używana na partycji logicznej korzystającej z procesorów współużytkowanych.

Nie można dodawać tablic BSR i odbierać ich partycjom logicznym za pomocą partycjonowania dynamicznego. W celu dodania lub usunięcia tablicy BSR należy zmodyfikować istniejący profil partycji lub utworzyć profil partycji ze zmienioną liczbą tablic BSR, a następnie zrestartować partycję logiczną z wykorzystaniem profilu partycji zawierającego nową liczbę tablic BSR.

Aby było możliwe korzystanie z synchronizacji barierowej, aplikacja przetwarzania równoległego musi być specjalnie napisana pod kątem korzystania z rejestru lub tablic BSR do zapisywania danych.

Informacje pokrewne:

-  Usługa jądra bsr_alloc
-  Usługa jądra bsr_free
-  Usługa jądra bsr_query

Obsługa aplikacji dla partycji logicznych systemu Linux

Sekcja zawiera informacje dotyczące integrowania systemu operacyjnego Linux z aplikacjami i danymi systemu operacyjnego IBM i.

Obsługa oprogramowania Samba przez serwer IBM i NetServer

Server Message Block (SMB) jest protokołem współużytkowania plików powszechnie stosowanym w komputerach PC z systemem Windows. Za każdym razem, kiedy dysk sieciowy jest mapowany z jednego komputera PC z systemem Windows na inny, używany jest protokół SMB TCP/IP.

Oprogramowanie Samba to implementacja standardu SMB/CIFS przeznaczona dla systemów operacyjnych UNIX. Umożliwia ono współużytkowanie plików w systemach obsługujących protokół SMB, takich jak system operacyjny IBM i na serwerze NetServer.

Oprogramowanie Samba umożliwia komputerom PC oraz serwerom z systemem operacyjnym Linux współdziałanie z istniejącymi komputerami i serwerami plików obsługiwanymi przez system operacyjny Windows bez konieczności użycia dodatkowego oprogramowania. IBM i NetServer obsługuje klientów Samba systemu operacyjnego Linux.

Serwer Samba może obsługiwać drukarki oraz uwierzytelniać użytkowników, a także współużytkować pliki i katalogi tak jak na komputerach z systemem operacyjnym Microsoft Windows. Oprogramowanie Samba może również działać jako główny kontroler domeny (Primary Domain Controller – PDC) lub jako zapasowy kontroler domeny (Backup Domain Controller – BDC) w sieci z systemami Windows. Można go również używać do uruchamiania protokołu OpenLDAP i dodawania funkcji LDAP do sieci z systemami Windows bez ponoszenia związanych z tym wydatków. Za pomocą oprogramowania Samba oraz serwera NetServer można współużytkować drukarki i pliki na partycjach IBM Power Systems lub systemu operacyjnego Linux.

Dostęp do danych systemu operacyjnego IBM i za pomocą sterownika ODBC systemu Linux

Sterownik IBM i Open Database Connectivity (ODBC) dla systemu Linux umożliwia dostęp do informacji z baz danych w systemie IBM i z poziomu aplikacji systemu Linux korzystających z API ODBC. Jest on oparty na sterowniku ODBC zawartym w produkcie IBM i Access for Windows.

Informacje pokrewne:

-  System i Access for Linux – Open Database Connectivity

Systemy z partycjonowaniem logicznym – przykłady

W tej sekcji przedstawiono przykłady wykorzystania partycjonowania logicznego do konsolidowania serwerów, zwiększania wydajności użytkowania zasobów obliczeniowych oraz zwiększania elastyczności funkcjonowania firmy.

Tworzenie wielu środowisk klienckich

Przedsiębiorstwo świadczy dla wielu różnych klientów usługi handlu elektronicznego o wysokiej dostępności. Każdemu klientowi są przydzielane zasoby obliczeniowe, aplikacje i wsparcie techniczne, a dodatkowo każdy klient ma możliwość niezależnego konfigurowania i użytkowania aplikacji uruchamianych na przydzielonych zasobach obliczeniowych. W tego typu środowisku kluczowe znaczenie ma wzajemne odizolowanie środowisk poszczególnych klientów, tak aby każdy klient miał dostęp wyłącznie do własnych zasobów. Przydzielenie każdemu klientowi oddzielnego serwera fizycznego jest jednak bardzo kosztowne, a w dodatku nie umożliwia łatwego zwiększania lub zmniejszania ilości zasobów obliczeniowych przydzielonych każdemu klientowi.

Dlatego zostaje podjęta decyzja o utworzeniu dla każdego klienta oddzielnej partycji logicznej. Na każdej partycji logicznej zostają zainstalowane system operacyjny i aplikacje. Mechanizm partycjonowania dynamicznego pozwala następnie zwiększać lub zmniejszać przydziały zasobów dla poszczególnych partycji w zależności od potrzeb. Jeśli klient zrezygnuje z usług przedsiębiorstwa, można po prostu usunąć partycję logiczną tego klienta, a jej zasoby przypisać pozostałym partycjom logicznym.

Testowanie nowych aplikacji

Przedsiębiorstwo produkujące meble wykorzystuje aplikację do śledzenia stanu magazynowego w zakładzie produkcyjnym. Pojawia się nowa wersja tej aplikacji. Firma chce przetestować nową wersję aplikacji przed jej wdrożeniem na serwerze produkcyjnym, ale nie ma pieniędzy na zakup oddzielnego sprzętu do testowania.

Dlatego zostaje podjęta decyzja o utworzeniu oddzielnego środowiska testowego w systemie zarządzanym. W tym celu zostaje utworzona nowa partycja logiczna, której zostają przydzielone zasoby wydzielone z istniejącego środowiska produkcyjnego. Na nowej partycji logicznej zostają zainstalowane system operacyjny i nowa wersja aplikacji magazynowej. Mechanizm partycjonowania dynamicznego pozwala przenosić zasoby z testowej partycji logicznej do produkcyjnej partycji logicznej podczas szczytowego obciążenia systemu produkcyjnego, a następnie z powrotem przydzielać te zasoby partycji testowej na czas testowania. Po zakończeniu testów można usunąć testową partycję logiczną, przekazać jej zasoby z powrotem do produkcyjnej partycji logicznej i zainstalować w systemie produkcyjnym nową wersję aplikacji magazynowej.

Integracja z systemami nowo nabytych firm

Przedsiębiorstwo nabyło niedawno nową firmę. Nabyta firma korzysta z innych aplikacji do obsługi listy płac, magazynu i fakturowania. Planowana jest konsolidacja systemów obu firm do jednego zestawu aplikacji, ale jej przeprowadzenie będzie wymagać czasu. Najważniejszym bieżącym wyzwaniem jest zatem szybkie ograniczenie kosztów utrzymania centrum przetwarzania danych.

Zostaje podjęta decyzja o utworzeniu oddzielnych partycji logicznych dla aplikacji używanych przez nowo nabytą firmę. Na każdej partycji logicznej zostają zainstalowane system operacyjny i aplikacje używane przez nabytą firmę. W sytuacji, gdy obsługa obciążenia generowanego przez systemy obu firm będzie wymagać więcej zasobów, możliwe jest wykorzystanie mechanizmu modernizacji mocy obliczeniowej na żądanie w celu dodawania procesorów i pamięci do systemu zarządzanego, a następnie przydzielenie tych zasobów do partycji logicznych z użyciem partycjonowania dynamicznego. Rozwiązanie takie pozwala szybko zredukować koszty utrzymania sprzętu i zyskać czas niezbędny do opracowania strategii konsolidacji do jednego zestawu aplikacji.

Planowanie partycji logicznych

Tworzenie partycji logicznych pozwala na rozdzielanie zasobów w obrębie pojedynczego serwera, dzięki czemu może on funkcjonować jako kilka niezależnych serwerów. Przed przystąpieniem do tworzenia partycji logicznych należy ocenić bieżące i przyszłe potrzeby. Na podstawie tych informacji można zdefiniować konfigurację sprzętową, która będzie odpowiadać bieżącym potrzebom i posłużyć za podstawę do sprostania przyszłym wymaganiom.

Planowanie partycji logicznych jest procesem wieloetapowym. Oto zalecane etapy planowania partycji logicznych.

— Ocena potrzeb

Należy opracować listę pytań, na które trzeba odpowiedzieć przed utworzeniem partycji logicznych w istniejącym systemie lub zamówieniem nowego sprzętu. Poniżej przedstawiono taką listę pytań:

- Jakie są bieżące obciążenia? Ile zasobów potrzeba do obsługi tych obciążeń podczas typowego, a ile podczas maksymalnego poziomu wykorzystania?
- Jakie będą przyszłe potrzeby? O ile wzrosną istniejące obciążenia w cyklu życia systemu? Ile nowych obciążeń trzeba będzie obsłużyć w cyklu życia systemu?
- Czy istnieje system, na którym będzie można skonsolidować obciążenia? Czy konsolidacja obciążeń będzie wymagać modernizacji systemu? Czy nie będzie bardziej rozsądne nabycie nowego systemu do obsługi tych obciążeń?
- Jaka infrastruktura fizyczna będzie niezbędna do ewentualnego obsłużenia nowego sprzętu? Czy możliwe będzie ulokowanie nowego sprzętu w dotychczasowym miejscu? Czy będzie konieczna modernizacja infrastruktury zasilania lub chłodzenia?
- Czy nowy sprzęt będzie działał z dotychczasowym sprzętem?
- Jakie opcje sprzętowe będą używane? Na przykład, czy do konsolidacji zasobów we/wy planowane jest wykorzystanie wirtualnych urządzeń we/wy? Czy do wykorzystania tych opcji konieczne będzie pozyskanie kodów aktywacji lub kodów odblokowujących?
- Czy do korzystania z aplikacji konieczne będzie pozyskanie dodatkowych licencji? Jeśli tak, to ile dodatkowych licencji będzie potrzebnych?
- Czy strategia wsparcia dla nowego sprzętu różni się od strategii wsparcia dla sprzętu dotychczasowego? Jeśli tak, to jakie zmiany trzeba będzie wprowadzić, aby zmaksymalizować skuteczność nowej strategii wsparcia?
- Czy konieczna będzie migracja obciążeń na nowy sprzęt? Jeśli tak, to jakich działań będzie wymagać taka migracja?

— Poznanie systemu i jego opcji

Używany system oferuje wiele opcji umożliwiających efektywniejsze wykorzystanie zasobów systemowych i uproszczenie rutynowych czynności. Więcej informacji na temat tych opcji i sposobu ich działania zawiera sekcja “Przegląd partycji logicznych” na stronie 3.

— Uzyskanie informacji o narzędziach do planowania

IBM udostępnia wiele narzędzi, za pomocą których można dokonać oceny potrzeb, określić sprzęt potrzebny do obsłużenia bieżących i przyszłych potrzeb oraz przygotować zamówienie na wymagany sprzęt. Te narzędzia to m.in.:

Serwis WWW IBM Prerequisite

Serwis WWW IBM Prerequisite zawiera informacje dotyczące kompatybilności opcji sprzętowych. Serwis ten ułatwia zaplanowanie pomyślnej aktualizacji systemu, dzięki udostępnieniu informacji o wymaganiach wstępnych dla opcji, które aktualnie znajdują się w systemie lub mają zostać do niego dodane.

IBM Systems Workload Estimator

Program IBM Systems Workload Estimator (WLE) pozwala oszacować zasoby komputera niezbędne do obsługi obciążeń Domino, WebSphere Commerce, WebSphere i serwerów WWW oraz obciążeń tradycyjnych. Program WLE wskazuje najnowsze modele serwerów, które spełniają wymagania dotyczące mocy obliczeniowej przy zachowaniu zakładanego procentowego wykorzystania procesorów.

AIX Performance Toolbox for POWER

Licencjonowany program AIX Performance Toolbox (PTX) for POWER to zaawansowane narzędzie do monitorowania i strojenia wydajności systemu w środowiskach rozproszonych.

— Spisanie zasobów bieżącego środowiska

Monitorowanie wykorzystania zasobów przez istniejące serwery pozwoli określić ilość zasobów aktualnie wykorzystywanych do działania. Na podstawie tych informacji można określić, jakie zasoby będą potrzebne w systemie skonsolidowanym. Niezbędne informacje do analizy bieżących obciążeń można uzyskać z danych Monitora wydajności (PM) zbieranych z istniejącego systemu.

— Planowanie mocy obliczeniowej

Na podstawie analizy obciążeń, które będą konsolidowane w systemie zarządzanym, można określić ilość zasobów wymaganych przez te obciążenia. Wskazane jest również obliczenie zasobów niezbędnych dla przyszłego wzrostu obciążeń oraz określenie, czy posiadany sprzęt będzie w stanie ten wzrost obsłużyć. Przy analizie bieżących obciążeń należy użyć informacji Monitora wydajności (PM) jako danych wejściowych dla narzędzia WLE. Na podstawie tych danych narzędzie WLE określi zasoby, które będą potrzebne do obsłużenia skonsolidowanych obciążeń. Narzędzie WLE pozwala też prognozować przyszłe zapotrzebowanie na zasoby.

— Wybór narzędzia do tworzenia partycji logicznych i zarządzania systemem

Należy określić, czy partycje logiczne mają być tworzone za pomocą konsoli HMC, programu Integrated Virtualization Manager czy programu Virtual Partition Manager, a także za pomocą której opcji ma być realizowane zarządzanie systemem. Informacje dotyczące tych narzędzi zawiera sekcja “Narzędzia do partycjonowania logicznego” na stronie 6.

— Określenie, czy systemy operacyjne mają współużytkować zasoby we/wy

Należy określić, czy partycje logiczne mają korzystać z wirtualnych zasobów we/wy udostępnianych przez partycję logiczną wirtualnego serwera we/wy. Więcej informacji na ten temat zawiera sekcja Wirtualny serwer we/wy.

— Projektowanie i weryfikowanie konfiguracji partycji logicznej

Zaprojektowanie partycji logicznych tworzonych w systemie zarządzanym oraz przypisanie każdej partycji odpowiednich zasobów pozwala zapewnić wydajną obsługę zadań przydzielonych partycjom.

— Zaprojektowanie infrastruktury sieciowej łączącej partycje logiczne ze sobą nawzajem i z sieciami zewnętrznymi

Należy określić, jakie adaptery fizyczne i wirtualne będą używane do połączenia partycji logicznych ze sobą nawzajem i z sieciami zewnętrznymi. Więcej informacji na temat dostępnych metod łączenia partycji logicznych ze sobą nawzajem i z sieciami zewnętrznymi można znaleźć w sekcji “Urządzenia we/wy” na stronie 54.

— Określenie metody komunikacji między systemem zarządzanym a konsolą HMC

Należy ustalić żadaną metodę komunikacji między systemem zarządzanym i jego partycjami logicznymi a konsolą HMC używaną do zarządzania tym systemem. Więcej informacji na temat możliwych sposobów łączenia systemu zarządzanego i konsoli HMC zawiera sekcja Połączenia sieciowe konsoli HMC.

— Określenie strategii serwisu i wsparcia technicznego

Należy określić, w jaki sposób na serwerze będą stosowane poprawki oraz w jaki sposób będą identyfikowane problemy, które należy zgłaszać dostawcy usług. Konsolę HMC można skonfigurować w taki sposób, aby zgłaszanie większości problemów dostawcy usług odbywało się automatycznie. Więcej informacji na temat konfigurowania konsoli HMC pod kątem zgłaszania problemów zawiera sekcja Konfigurowanie połączenia konsoli HMC z działem serwisu i wsparcia.

— Planowanie licencji na oprogramowanie w środowisku partycjonowanym

Należy określić liczbę licencji na oprogramowanie potrzebnych dla tworzonej konfiguracji partycji logicznej. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Licencjonowanie programów IBM na partycjach logicznych” na stronie 98.

Opcja startowa Trusted Boot

Trusted Boot (start w konfiguracji zaufanej) to element opcji Power Security and Compliance (PowerSC), wykorzystujący moduł VTPM (Virtual Trusted Platform Module) zdefiniowany przez organizację Trusted Computing Group. Własny, unikalny moduł VTPM można skonfigurować dla maksymalnie 60 partycji logicznych. Konfigurację wprowadza się za pomocą konsoli HMC. Moduł VTPM służy do rejestrowania startu systemu. W połączeniu z technologią AIX Trusted Execution zapewnia bezpieczeństwo i weryfikację w odniesieniu do obrazu startowego na dysku, całego systemu operacyjnego oraz warstw aplikacji.

VTPM to implementacja programowa specyfikacji modułu TPM (Trusted Platform Module), opracowanej przez organizację Trusted Computing Group. Moduł TPM jest wdrażany w postaci fizycznego układu scalonego, instalowanego w systemach komputerowych.

Moduł VTPM można utworzyć w ramach początkowego partycjonowania logicznego (używając kreatora partycjonowania konsoli HMC) albo włączyć to urządzenie dynamicznie. W przypadku włączenia dynamicznego moduł VTPM staje się aktywny dopiero po zrestartowaniu partycji logicznej.

Moduł VTPM umożliwia systemowi operacyjnemu AIX partycji logicznej używanie opcji Trusted Boot. Gdy z platformą logiczną jest powiązany moduł VTPM, podczas startu tej partycji komponenty startowe pobierają szyfrowane kody mieszające dla odpowiednich danych i komponentów, które mogą być uruchamiane w przyszłości, np. dla programu ładującego AIX. Szyfrowane kody mieszające są w bezpieczny sposób kopiowane do pamięci masowej, która jest kontrolowana przez moduł VTPM. Gdy partycja logiczna rozpocznie działanie, inni użytkownicy mogą w bezpieczny sposób pobrać te kody mieszające, korzystając z procesu o nazwie "poświadczenie zdalne". Kody mieszające można następnie przeanalizować w celu zbadania, czy partycja logiczna startowała w zaufanej konfiguracji, i w razie potrzeby podjąć odpowiednie działania.

Do korzystania z modułu VTPM niezbędne są następujące zasoby partycji logicznej:

- Ustawienie maksymalnej ilości pamięci partycji logicznej dla aktywnego profilu musi być większe niż 1 GB.
- Każdy moduł VTPM wymaga pamięci trwałej przez cały cykl użytkowy urządzenia. Zwykła partycja logiczna używa 6 KB systemowej nieulotnej pamięci RAM. To wymaganie dotyczące pamięci nakłada ograniczenie co do liczby modułów VTPM, które mogą być obsługiwane na jednym serwerze.

Trwałe dane przechowywane przez moduł VTPM zawierają informacje istotne dla bezpieczeństwa, dotyczące relacji zaufania opcji VTPM. Na przykład po pierwszym uruchomieniu modułu VTPM generowana jest para kluczy (publiczny i prywatny). Ta para, nazywana kluczem potwierdzenia (EK – Endorsement Key) jest następnie zapisywana w pamięci trwałej. Pozwala to innym użytkownikom na identyfikowanie modułu VTPM przez cały cykl użytkowy tego urządzenia. Dane trwałe, w tym klucz EK, są usuwane po zdemontowaniu urządzenia VTPM z użyciem konsoli.

W celu utrzymania poziomu rozpoznania zapisanych danych są one zabezpieczane kluczem systemu zaufanego, który znajduje się pod kontrolą konsoli HMC. Klucz systemu zaufanego zabezpiecza dane VTPM, ale wpływa na mobilność partycji logicznej, a także opcje zawieszania partycji logicznych ze skonfigurowaną obsługą VTPM. Partycja logiczna skonfigurowana do korzystania z modułu VTPM musi spełniać następujące wymagania wstępne, aby możliwa była obsługa mobilności partycji logicznej i opcji zawieszania:

- Aby przeprowadzić migrację partycji, która została skonfigurowana do korzystania z modułu VTPM, oba systemy muszą posługiwać się tym samym kluczem systemu zaufanego.
- Klucz systemu zaufanego można pomyślnie zmienić tylko wtedy, gdy żadna partycja logiczna skonfigurowana do korzystania z modułu VTPM nie jest w stanie zawieszenia. Konsola HMC nie może zmienić klucza, dopóki partycje z włączoną obsługą modułu VTPM nie zostaną wyprowadzone ze stanu zawieszenia lub dopóki nie zostanie wyłączone zasilanie tych partycji.

Opcja Trusted Firewall

Gdy używany jest wirtualny serwer we/wy (VIOS) w wersji 2.2.1.4 lub późniejszej na serwerach z procesorami POWER8 i oprogramowaniem wbudowanym w wersji FW740 lub późniejszej, można korzystać z opcji Trusted Firewall. Trusted Firewall to opcja dostępna w edycjach produktu PowerSC. Za pomocą opcji Trusted Firewall można stworzyć wirtualną zaporę firewall, umożliwiającą filtrowanie i kontrolowanie ruchu sieciowego w obrębie serwera lokalnego. Zastosowanie wirtualnej zapory firewall pozwala zwiększyć wydajność i zmniejszyć wykorzystanie zasobów sieciowych dzięki dopuszczeniu bezpośredniego i bezpiecznego ruchu w sieci między partycjami logicznymi należącymi do różnych sieci VLAN na tym samym serwerze.

Opcja Trusted Firewall umożliwia kierowanie ruchu między sieciami LAN partycji logicznych na tym samym serwerze z wykorzystaniem rozszerzenia jądra SVM (Security Virtual Machine). Gdy używana jest opcja Trusted Firewall,

partycje logiczne z różnych wirtualnych sieci LAN tego samego serwera mogą się komunikować z wykorzystaniem współużytkowanego adaptera Ethernet (SEA). Opcja Trusted Firewall jest obsługiwana na partycjach logicznych z systemami AIX, IBM i oraz Linux.

Odsyłacze pokrewne:

 Pojęcia dotyczące zaufanego firewalla

Przygotowanie do konfigurowania opcji Active Memory Expansion

Przed skonfigurowaniem opcji Active Memory Expansion dla partycji logicznej należy upewnić się, czy system spełnia wymagania konfiguracyjne. Opcjonalnie można też uruchomić narzędzie do planowania opcji Active Memory Expansion.

Aby przygotować się do skonfigurowania opcji Active Memory Expansion dla partycji logicznej, wykonaj następujące czynności:

1. Upewnij się, czy system spełnia poniższe wymagania konfiguracyjne:
 - Serwer, na którym działa partycja logiczna, jest serwerem z procesorem POWER7 lub POWER8.
 - System operacyjny AIX działający na partycji logicznej w wersji 6.1 z poziomem poprawek 4 i pakietem poprawek 2 lub wersja późniejsza.
 - Konsola HMC używana do zarządzania serwerem w wersji 7, wydanie 7.1.0 lub nowsza wersja.
2. Opcjonalne: Uruchom narzędzie do planowania opcji Active Memory Expansion, wykonując komendę **amepat** z interfejsu wiersza komend systemu operacyjnego AIX. Narzędzie do planowania monitoruje aktualne obciążenie przez wskazany czas i generuje raport. Ten raport zawiera następujące informacje:
 - Kilka możliwości konfiguracji opcji Active Memory Expansion na partycji logicznej.
 - Zalecenia dotyczące wstępnej konfiguracji opcji Active Memory Expansion na partycji logicznej.

Dla każdej opcji konfiguracji, a także dla zalecanej konfiguracji, narzędzie do planowania podaje następujące informacje konfiguracyjne:

- Ilość pamięci do przypisania do partycji logicznej.
- Ilość dodatkowych zasobów przetwarzania, które powinny być przypisane do partycji logicznej.
- Czynniki rozszerzenia, jaki należy ustawić dla partycji logicznej.
- Ilość pamięci, jaka zostanie oszczędzona po skonfigurowaniu opcji Active Memory Expansion na partycji logicznej. Te dane statystyczne pozwolą określić, czy opcja Active Memory Expansion jest odpowiednia dla danego obciążenia. Korzyści płynące z użycia opcji Active Memory Expansion są różne, w zależności od obciążenia.

Po przygotowaniu do skonfigurowania opcji Active Memory Expansion można ją włączyć na serwerze, wpisując kod aktywacji. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Wprowadzanie kodu aktywacji dla opcji Active Memory Expansion” na stronie 172.

Pojęcia pokrewne:

“Opcja Active Memory Expansion dla partycji logicznych systemu AIX” na stronie 51

Po włączeniu opcji Active Memory Expansion dla partycji logicznej systemu AIX wielkość pamięci tej partycji logicznej jest zwiększana bez przypisywania do niej większej ilości pamięci. System operacyjny kompresuje część pamięci używanej przez partycję logiczną. To kompresowanie tworzy miejsce na większą ilość danych, zwiększając w ten sposób wielkość pamięci partycji logicznej.

Informacje pokrewne:

 Serwis WWW IBM AIX Knowledge Center

Wymagania konfiguracyjne dotyczące pamięci współużytkowanej

Aby pomyślnie skonfigurować pamięć współużytkowaną, należy zapoznać się z wymaganiami dotyczącymi systemu, wirtualnego serwera we/wy (VIOS), partycji logicznych i urządzeń obszaru stronicowania.

Wymagania systemowe

- Serwer musi być wyposażony w procesor POWER6 lub nowszy.
- Oprogramowanie wbudowane serwera musi być w wersji 3.4.2 lub późniejszej.
- Konsola HMC musi być w wersji 7, wydanie 3.4.2 lub późniejszej.
- Program Integrated Virtualization Manager musi być w wersji 2.1.1 lub późniejszej.
- Technologia PowerVM Active Memory Sharing musi być aktywowana. Technologia PowerVM Active Memory Sharing jest dostępna wraz z opcją PowerVM Enterprise Edition, którą należy zakupić osobno i aktywować, wprowadzając kod aktywacji PowerVM Editions.

Wymagania partycji stronicowania wirtualnego serwera we/wy

- Partycje wirtualnego serwera we/wy, które umożliwiają dostęp do urządzeń obszaru stronicowania partycjom pamięci współużytkowanej przypisanym do puli pamięci współużytkowanej (w dalszej części niniejszego dokumentu zwane *partycjami stronicowania serwera VIOS*), nie mogą używać pamięci współużytkowanej. Partycje stronicowania serwera VIOS muszą korzystać z pamięci dedykowanej.
- Partycje stronicowania serwera VIOS muszą być w wersji 2.1.1 lub późniejszej.
- W systemach zarządzanych za pomocą programu IVM wszystkie partycje logiczne wykorzystujące pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwane *partycjami pamięci współużytkowanej*) muszą używać zasobów wirtualnych udostępnionych przez partycję zarządzania.
- W systemach zarządzanych warto rozważyć skonfigurowanie oddzielnych partycji wirtualnego serwera we/wy jako partycji serwera i partycji stronicowania wirtualnego serwera we/wy. Można na przykład skonfigurować jedną partycję wirtualnego serwera we/wy jako udostępniającą zasoby wirtualne partycjom pamięci współużytkowanej. Następnie można skonfigurować inną partycję wirtualnego serwera we/wy jako partycję stronicowania wirtualnego serwera we/wy.
- W systemach zarządzanych można skonfigurować udostępnianie urządzeń obszaru stronicowania przez wiele partycji wirtualnego serwera we/wy. Do puli pamięci współużytkowanej mogą jednak w danej chwili być przypisane maksymalnie dwie takie partycje serwera VIOS.

Wymagania dotyczące partycji pamięci współużytkowanej

- Partycje pamięci współużytkowanej muszą korzystać z procesorów współużytkowanych.
- Do partycji pamięci współużytkowanej można przypisywać tylko adaptery wirtualne. Oznacza to, że dynamiczne dodawanie adapterów do partycji pamięci współużytkowanej jest możliwe tylko dla adapterów wirtualnych. Poniższa tabela przedstawia adaptery wirtualne, które można przypisać do partycji pamięci współużytkowanej.

Tabela 15. Adaptory wirtualne, które można przypisać do partycji pamięci współużytkowanej

Partycje pamięci współużytkowanej systemów AIX i Linux	Partycje pamięci współużytkowanej systemu IBM i
• Wirtualne adaptory klienta SCSI • Adaptory wirtualnej sieci Ethernet • Wirtualne adaptory klienta kanału światłowodowego • Wirtualne adaptory szeregowo	• Wirtualne adaptory klienta SCSI • Adaptory wirtualnej sieci Ethernet • Wirtualne adaptory klienta kanału światłowodowego • Wirtualne adaptory szeregowo serwera

Tabela 16. Adaptory wirtualne, które można przypisać do partycji pamięci współużytkowanej

Partycje pamięci współużytkowanej systemu Linux
• Wirtualne adaptory klienta SCSI • Adaptory wirtualnej sieci Ethernet • Wirtualne adaptory klienta kanału światłowodowego • Wirtualne adaptory szeregowo

Do partycji pamięci współużytkowanej nie można przypisywać adapterów HEA (Host Ethernet Adapter) ani adapterów HCA (Host Connection Adapter).

- Partycje pamięci współużytkowanej nie mogą korzystać z rejestru synchronizacji barierowej.

- Partycje pamięci współużytkowanej nie mogą korzystać z bardzo dużych stron.
- W przypadku systemu AIX do uruchomienia w partycji pamięci współużytkowanej jest wymagana wersja 6.1, poziom poprawek 3 lub późniejsza.
- W przypadku systemu IBM i do uruchomienia w partycji pamięci współużytkowanej jest wymagana wersja 6.1, poziom poprawek PTF SI32798 lub późniejsza.
- Na partycjach systemu IBM i z pamięcią współużytkowaną nie może być włączona opcja Virtual OptiConnect.
- W przypadku systemu SUSE Linux Enterprise Server do uruchomienia w partycji pamięci współużytkowanej jest wymagana wersja 11 lub późniejsza.
- W przypadku systemu Red Hat Enterprise Server do uruchomienia w partycji pamięci współużytkowanej niezbędna jest wersja 6 lub nowsza.
- Partycje logiczne systemu IBM i, które udostępniają wirtualne zasoby innym partycjom logicznym, nie można skonfigurować jako partycji pamięci współużytkowanej. W środowisku pamięci współużytkowanej jedynymi partycjami logicznymi, które mogą udostępniać zasoby wirtualne innym partycjom logicznym, są partycje wirtualnego serwera we/wy.

Wymagania dotyczące urządzeń obszaru stronicowania

- Wielkość urządzeń obszaru stronicowania dla partycji pamięci współużytkowanej systemu AIX lub Linux musi być co najmniej taka sama jak maksymalna wielkość pamięci logicznej tej partycji pamięci współużytkowanej.
- Wielkość urządzeń obszaru stronicowania dla partycji pamięci współużytkowanej systemu IBM i musi być co najmniej taka sama jak maksymalna wielkość pamięci logicznej tej partycji pamięci współużytkowanej powiększona o 8 kB na każdy megabajt. Jeśli na przykład maksymalna wielkość pamięci logicznej dla partycji pamięci współużytkowanej wynosi 16 GB, urządzenie obszaru stronicowania tej partycji musi mieć wielkość co najmniej 16,125 GB.
- Urządzenia obszaru stronicowania mogą być przypisane w danej chwili tylko do jednej puli pamięci współużytkowanej. Nie można jednocześnie przypisać tego samego urządzenia obszaru stronicowania do pul pamięci współużytkowanej w dwóch różnych systemach.
- Urządzenia obszaru stronicowania, do których dostęp może uzyskać jedna partycja stronicowania serwera VIOS, muszą spełniać następujące wymagania.
 - Mogą to być woluminy fizyczne lub logiczne.
 - Mogą znajdować się w pamięci fizycznej na serwerze lub w sieci SAN.
- Urządzenia obszaru stronicowania, do których dostęp mogą uzyskać nadmiarowo dwie partycje stronicowania serwera VIOS, muszą spełniać następujące wymagania.
 - Muszą to być woluminy fizyczne.
 - Muszą znajdować się w sieci SAN.
 - Muszą mieć skonfigurowane identyfikatory globalne.
 - Muszą być dostępne dla obu partycji stronicowania serwera VIOS.
 - Atrybut "reserve" musi mieć wartość "no reserve". (Wirtualny serwer we/wy ustawia automatycznie wartość atrybutu "reserve" na "no reserve" w chwili dodawania urządzenia obszaru stronicowania do puli pamięci współużytkowanej).
- Woluminy fizyczne skonfigurowane jako urządzenia obszaru stronicowania nie mogą należeć do grupy woluminów (na przykład grupy woluminów rootvg).
- Woluminy logiczne skonfigurowane jako urządzenia obszaru stronicowania muszą znajdować się w grupie woluminów dedykowanej do obsługi urządzeń obszaru stronicowania.
- Urządzenia obszaru stronicowania muszą być dostępne. Woluminu fizycznego lub logicznego nie można użyć jako urządzenia obszaru stronicowania, jeśli jest on już skonfigurowany jako urządzenie obszaru stronicowania lub dysk wirtualny innej partycji logicznej.
- Urządzenia obszaru stronicowania nie mogą być używane do uruchamiania partycji logicznej.
- Po przypisaniu urządzenia obszaru stronicowania do puli pamięci współużytkowanej, urządzenie musi być zarządzane za pomocą jednego z następujących narzędzi:
 - Kreatora Tworzenie/modyfikowanie puli pamięci współużytkowanej w konsoli HMC.

- Strony Tworzenie/modyfikowanie puli pamięci współużytkowanej w programie Integrated Virtualization Manager.

Nie wolno używać żadnych innych narzędzi do modyfikowania lub usuwania tego urządzenia.

- Na partycjach logicznych obsługujących funkcję zawieszania i wznawiania stosuje się urządzenia obszaru stronicowania w celu zapisu danych związanych z zawieszeniem. Dotyczy to partycji logicznych korzystających z pamięci współużytkowanej. Wielkość urządzenia obszaru stronicowania musi być równa co najmniej 110% maksymalnej wielkości pamięci partycji logicznej.

Pojęcia pokrewne:

“Urządzenia obszaru stronicowania w systemach zarządzanych za pomocą konsoli HMC” na stronie 47
Informacje na temat wymagań w zakresie lokalizacji i wielkości, a także preferencji w zakresie nadmiarowości dotyczących urządzeń obszaru stronicowania w systemach zarządzanych za pomocą konsoli HMC.

“Urządzenia obszaru stronicowania w systemach zarządzanych za pomocą programu Integrated Virtualization Manager” na stronie 46

Sekcja zawiera informacje na temat puli pamięci stronicowania w systemach zarządzanych za pomocą programu Integrated Virtualization Manager.

Zadania pokrewne:

“Przygotowanie do konfigurowania pamięci współużytkowanej” na stronie 93

Przed skonfigurowaniem puli pamięci współużytkowanej i utworzeniem partycji logicznych wykorzystujących pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanych *partycjami pamięci współużytkowanej*) należy zaplanować pulę pamięci współużytkowanej, partycje pamięci współużytkowanej, urządzenia obszaru stronicowania i partycje logiczne wirtualnego serwera we/wy (w dalszej części niniejszego dokumentu zwane *partycjami stronicowania serwera VIOS*).

Wymagania i ograniczenia dotyczące zawieszania partycji logicznych

Partycję logiczną systemu AIX można zawiesić jedynie wówczas, gdy ma ona możliwość zawieszenia. Jeśli partycja logiczna jest zawieszana, system operacyjny i aplikacje działające na tej partycji również są zawieszane, a stan serwera wirtualnego partycji jest zapisywany w pamięci trwałej. Później można wznowić działanie takiej partycji logicznej. Aby dana partycja logiczna miała możliwość zawieszenia, należy spełnić pewne wymagania związane z konfiguracją. Partycja logiczna wymaga także zarezerwowanego urządzenia pamięci masowej o odpowiedniej pojemności.

W wersji 7.3 konsoli HMC i w nowszych wersjach można również zawieszać partycje logiczne systemu IBM i. Działanie zawieszanej partycji logicznej można wznowić tylko w tym samym systemie.

Funkcja zawieszania i wznawiania partycji logicznych jest obsługiwana na serwerach z procesorami POWER8 i oprogramowaniem wbudowanym w wersji FW840 lub późniejszej.

Konsola HMC w momencie zawieszania partycji logicznej automatycznie przypisuje właściwe zarezerwowane urządzenie pamięci masowej. Zarezerwowane urządzenia pamięci masowej muszą być dostępne w ramach puli zarezerwowanych urządzeń pamięci masowej. W przypadku partycji logicznej wykorzystującej pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*), zarezerwowane urządzenie pamięci masowej jest przypisywane do partycji logicznej podczas aktywacji, a konsola HMC ponownie wykorzystuje to samo urządzenie.

Pula zarezerwowanych urządzeń pamięci masowej zawiera zarezerwowane urządzenia pamięci masowej zwane urządzeniami obszaru stronicowania. Przypomina ona pulę pamięci współużytkowanej o wielkości pamięci wynoszącej 0 bajtów. Każda partycja, która ma zostać zawieszona, wymaga obszaru stronicowania na urządzeniu pamięci masowej. Jeden wirtualny serwer we/wy (VIOS) należy powiązać z pulą zarezerwowanych urządzeń pamięci masowej jako partycję usługi stronicowania. Można dodatkowo powiązać drugą partycję serwera VIOS z pulą zarezerwowanych urządzeń pamięci masowej, co pozwala udostępnić ścieżkę nadmiarową, a więc zapewnić wyższą dostępność urządzeń obszaru stronicowania.

Pula zarezerwowanych urządzeń pamięci masowej jest widoczna w konsoli HMC, a dostęp do niej można uzyskać tylko, jeśli hiperwizor obsługuje zawieszanie.

Poniższa lista przedstawia wymagania konfiguracyjne związane z zawieszaniem partycji logicznej:

- Obsługiwane są jedynie następujące wersje systemu operacyjnego AIX:
 - AIX wersja 7.1, poziom poprawek 0, pakiet serwisowy 2
 - AIX wersja 6.1, poziom poprawek 6, pakiet serwisowy 3
 - W przypadku partycji logicznej systemu IBM i konieczne jest używanie wersji IBM i 7.1, poziom poprawek 2 (lub nowszej).
- Kiedy partycja logiczna zostaje zawieszona, zarezerwowane urządzenie pamięci masowej zawiera stan niezbędny do wznowienia działania partycji logicznej. Dlatego zarezerwowane urządzenie pamięci masowej musi być trwale przypisane do partycji logicznej.
- Konsola HMC sprawdza, czy dla puli zarezerwowanych urządzeń pamięci masowej została skonfigurowana przynajmniej jedna aktywna partycja wirtualnego serwera we/wy.
- Nie ma żadnych ograniczeń, jeśli chodzi o tworzenie i edytowanie profilu partycji logicznej, która może zostać zawieszona. Jednak jeśli aktywowana jest partycja logiczna o konkretnym profilu, system sprawdza, czy istnieją jakieś ograniczenia związane z zawieszaniem partycji logicznej.
- W celu obsługi technologii NPIV konieczne jest utworzenie strefy dla obu nazw WWPN powiązanych z wirtualnym adapterem kanału światłowodowego.

Ograniczenie:

Poniższa lista przedstawia ograniczenia związane z zawieszaniem partycji logicznej:

- Do danej partycji logicznej nie mogą być przypisane fizyczne adaptory we/wy.
- Partycja logiczna nie może być partycją całego systemu ani partycją wirtualnego serwera we/wy.
- Partycja logiczna nie może być alternatywną partycją rejestrowania błędów.
- Partycja logiczna nie może mieć rejestru synchronizacji barierowej (barrier-synchronization register – BSR).

Uwaga: To ograniczenie nie dotyczy serwerów z procesorem POWER8, ponieważ nie obsługują one rejestru BSR.

- Partycja logiczna nie może mieć dużych stron (opcja ma zastosowanie jedynie wówczas, gdy włączona jest opcja PowerVM Active Memory Sharing).
- Grupa woluminów rootvg partycji logicznej nie może znajdować się na woluminie logicznym, a partycja nie może mieć żadnych wyeksportowanych jednostek optycznych.
- Nie można zawieszać partycji systemu IBM i, która jest aktywna w klastrze.
- Do partycji logicznej nie mogą być przypisane wirtualne urządzenia optyczne SCSI lub wirtualne urządzenia taśmowe.
- Gdy partycja logiczna jest w stanie zawieszenia, nie wolno przeprowadzać żadnych operacji zmieniających stan właściwości tej partycji logicznej.
- Nie może być uruchomiona operacja funkcji Dynamic Platform Optimizer (DPO).
- Do danej partycji logicznej nie mogą być przypisane wyłączone adaptory wirtualnej sieci Ethernet.

W przypadku partycji logicznych systemu IBM i z włączoną opcją zawieszania obowiązują następujące ograniczenia dodatkowe:

- Nie można aktywować partycji logicznej z profilem partycji zawierającym wirtualny adapter SCSI serwera.
- Nie można aktywować partycji logicznej z profilem partycji zawierającym wirtualny adapter SCSI klienta, który jest udostępniany przez inną partycję logiczną systemu IBM i.
- Nie można dynamicznie dodawać wirtualnych adapterów SCSI serwera.
- Nie można dynamicznie dodawać wirtualnych adapterów SCSI klienta, które są udostępniane przez inną partycję logiczną systemu IBM i.
- Nie można dynamicznie dodawać fizycznych adapterów we/wy.
- Nie można zawieszać partycji logicznej systemu IBM i z udostępnionym napędem taśm podłączonym za pomocą technologii NPIV.

- Wszystkie partycje logiczne systemu IBM i muszą bazować na woluminach fizycznych.
- Nie może być uruchomiona operacja funkcji Dynamic Platform Optimizer (DPO).

Pojęcia pokrewne:

“Funkcja Dynamic Platform Optimizer” na stronie 210

Serwery z procesorami POWER7 lub POWER8 i oprogramowaniem wbudowanym w wersji FW760 lub późniejszej umożliwiają korzystanie z funkcji Dynamic Platform Optimizer (DPO). DPO to funkcja hiperwizora inicjowana z konsoli HMC. Funkcja DPO zmienia układ procesorów i pamięci partycji logicznych w systemie, aby usprawnić współdziałanie procesorów i pamięci dla partycji logicznych. Gdy uruchomiona jest funkcja DPO, blokowane są wszelkie operacje mobilności, których systemem docelowym jest system optymalizowany. Podczas pracy funkcji DPO zablokowanych jest też wiele funkcji wirtualizacji. Jeśli zachodzi potrzeba dynamicznego dodania, usunięcia lub przeniesienia pamięci fizycznej do lub z uruchomionych partycji logicznych, gdy trwa operacja DPO, należy poczekać na zakończenie operacji DPO lub ręcznie ją zatrzymać.

Informacje pokrewne:

 Konfigurowanie wirtualnego serwera we/wy na potrzeby obsługi sieci VSN

Wymagania konfiguracyjne oraz ograniczenia dotyczące tworzenia możliwości restartowania zdalnego partycji logicznej

Dane konfiguracyjne oraz dane trwałe partycji logicznej systemu AIX, Linux lub IBM i z możliwością restartowania zdalnego muszą być przechowywane poza serwerem, w systemie trwałej pamięci masowej.

Konsola HMC w wersji 7.6.0 lub nowsza umożliwia włączenie opcji zdalnego restartu dla partycji logicznej na dowolnym serwerze z obsługą możliwości restartu zdalnego. Aby można było wykonać operację restartu zdalnego za pomocą wiersza komend konsoli HMC, konsola HMC musi być w wersji 8.1.0 lub nowszej. Partycję logiczną można odtworzyć po wyłączeniu serwera, uruchamiając ją na innym serwerze.

Poniżej przedstawione zostały wymagania konfiguracyjne dotyczące tworzenia partycji logicznej z możliwością restartu zdalnego:

- Za pomocą puli zarezerwowanych urządzeń pamięci masowej:
 - Przed aktywowaniem partycji logicznej należy przypisać do niej zarezerwowane urządzenie pamięci masowej znajdujące się w puli zarezerwowanych urządzeń pamięci masowej. Przypisanie urządzenia można wykonać podczas tworzenia partycji logicznej. Należy również określić podstawową i opcjonalną dodatkową partycję wirtualnego serwera we/wy zgodnie z wymaganym poziomem nadmiarowości i możliwościami urządzenia w tym zakresie, aby zapewnić dostęp do tego urządzenia. Należy podać zarezerwowane urządzenie pamięci masowej, które jest oznaczone do wyboru ręcznego. Przy przypisywaniu zarezerwowanego urządzenia pamięci masowej do puli pamięci należy wziąć pod uwagę wymaganą wielkość urządzenia pamięci masowej. Wielkość ta zależy od kilku atrybutów konfiguracyjnych. Komendę **lsrsdevsize** można uruchomić z wiersza komend konsoli HMC.
 - Konsola HMC sprawdza dostępność oraz wielkość podanego zarezerwowanego urządzenia pamięci masowej na podstawie profilu domyślnego partycji logicznej. Następnie konsola HMC powiąże to urządzenie z partycją logiczną.
 - Konsola HMC sprawdza, czy dla puli zarezerwowanych urządzeń pamięci masowej została skonfigurowana przynajmniej jedna aktywna partycja wirtualnego serwera we/wy. W celu zapewnienia nadmiarowości wymagane są dwie aktywne partycje wirtualnego serwera we/wy.
- Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.2.0 lub nowszej i zostanie wybrana opcja uproszczonego restartu zdalnego PowerVM, to nie trzeba przypisywać do partycji logicznej zarezerwowanego urządzenia pamięci masowej z puli zarezerwowanych urządzeń pamięci masowej przed aktywowaniem partycji logicznej.
- W danym momencie partycja logiczna może obsługiwać możliwość uproszczonego restartu zdalnego lub możliwość restartu zdalnego, ale nie może obsługiwać jednocześnie obu tych możliwości.
- W przypadku konsoli HMC w wersji 8.4.0 lub późniejszej oraz wirtualnego serwera we/wy (VIOS) w wersji 2.2.4.0 lub późniejszej obsługiwany jest restart zdalny partycji logicznych korzystających z urządzeń ze współużytkowanej puli pamięci.

Ograniczenie:

Poniżej przedstawione zostały ograniczenia dotyczące partycji logicznej, którą można restartować zdalnie:

- Partycja logicznej nie może mieć fizycznych adapterów we/wy.
- Partycja logiczna nie może być partycją całego systemu ani partycją wirtualnego serwera we/wy (VIOS).
- Partycja logiczna nie może mieć włączonej nadmiarowej ścieżki raportowania błędów.
- Partycja logiczna nie może mieć rejestru synchronizacji barierowej (barrier-synchronization register – BSR).
- Partycja logiczna nie może mieć dużych stron.
- Grupa woluminów `rootvg` partycji logicznej nie może znajdować się na woluminie logicznym, a partycja nie może mieć żadnych wyeksportowanych jednostek optycznych.
- Nie można ustawić automatycznego uruchamiania partycji logicznej z serwerem.
- Partycja logiczna nie może mieć żadnych zasobów adapterów HCA (Host Channel Adapter).
- Nie można ustawić partycji logicznej jako partycji serwisowej dla serwera.
- Partycja logiczna nie może mieć żadnych zasobów adapterów HEA.
- Partycja logiczna nie może należeć do grupy obciążenia.
- Partycja logiczna nie może używać pamięci współużytkowanej.
- Partycja logiczna nie może mieć włączonego modułu VTPM (Virtual Trusted Platform Module).
- Partycja logiczna nie może używać wirtualnego interfejsu stacji (Virtual Station Interface – VSI).

Poza ograniczeniami wymienionymi powyżej, partycje systemu IBM i są objęte pewnymi dodatkowymi ograniczeniami.

Ograniczenie:

Na poniższej liście przedstawiono ograniczenia związane z partycją logiczną systemu IBM i, którą można restartować zdalnie:

- Partycja logiczna nie może mieć wirtualnego adaptera serwera SCSI. Ponadto partycja logiczna nie może mieć wirtualnego adaptera klienta SCSI powiązanego z adapterem serwera, który nie znajduje się na partycji VIOS.
- Partycja logiczna nie może mieć włączonej technologii HSL (High Speed Link) OptiConnect ani Virtual OptiConnect.

Zadania pokrewne:

“Przypisywanie zarezerwowanego urządzenia pamięci masowej do partycji logicznej” na stronie 124

Przed aktywowaniem partycji logicznej należy przypisać do partycji z możliwością restartu zdalnego zarezerwowane urządzenie pamięci masowej.

Sprawdzanie, czy serwer obsługuje partycje z możliwością zawieszenia

Przed zaplanowaniem zawieszenia partycji logicznej należy się upewnić, że serwer obsługuje partycje z możliwością zawieszenia. Można to zrobić za pomocą konsoli HMC.

Funkcja zawieszania i wznawiania partycji logicznych jest obsługiwana na serwerach z procesorami POWER8 i oprogramowaniem wbudowanym w wersji FW840 lub późniejszej.

Aby sprawdzić, czy serwer obsługuje zawieszanie partycji, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i wybierz opcję **Servers** (Serwery).
2. Wybierz serwer w panelu roboczym.
3. W menu **Tasks** (Zadania) wybierz opcję **Properties** (Właściwości).
4. Kliknij zakładkę **Capabilities** (Możliwości).
 - Jeśli właściwość **Partition Suspend Capable** (Możliwość zawieszenia partycji) ma wartość **True** (prawda), to serwer obsługuje zawieszanie partycji.

- Jeśli właściwość **Partition Suspend Capable** (Możliwość zawieszenia partycji) ma wartość **False** (fałsz), to serwer nie obsługuje zawieszania partycji.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby sprawdzić, czy serwer obsługuje zawieszanie partycji:



- W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
- Kliknij opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). Zostanie wyświetlona strona **All Systems** (Wszystkie systemy).
- W panelu roboczym zaznacz system i kliknij opcję **Actions > View System Properties** (Działania > Wyświetl właściwości systemu). Zostanie wyświetlona strona **Properties** (Właściwości).
- Kliknij opcję **Licensed Capabilities** (Licencjonowane możliwości). Na stronie Licensed Capabilities (Licencjonowane możliwości) zostaną wyświetlone funkcje obsługiwane przez serwer.
- Na stronie Licensed Capabilities (Licencjonowane możliwości) sprawdź listę wyświetlonych opcji.
 - Jeśli właściwość **Partition Suspend Capable** (Możliwość zawieszenia partycji) jest oznaczona ikoną , to serwer obsługuje zawieszanie partycji logicznej.
 - Jeśli właściwość **Partition Suspend Capable** (Możliwość zawieszenia partycji) jest oznaczona ikoną , to serwer nie obsługuje zawieszania partycji logicznej.

5. Kliknij przycisk **OK**.

Sprawdzanie, czy partycja logiczna może zostać zawieszona

Przed zaplanowaniem zawieszenia partycji logicznej należy się upewnić, że dana partycja może zostać zawieszona. Można to zrobić za pomocą konsoli HMC.

Przed sprawdzeniem, czy dana partycja logiczna może zostać zawieszona, należy się upewnić, że jej grupa woluminów rootvg nie znajduje się na woluminie logicznym oraz że partycja nie ma żadnych wyeksportowanych urządzeń optycznych.

Funkcja zawieszania i wznawiania partycji logicznych jest obsługiwana na serwerach z procesorami POWER8 i oprogramowaniem wbudowanym w wersji FW840 lub późniejszej.

Aby sprawdzić, czy partycja logiczna może zostać zawieszona, wykonaj następujące kroki:

- W panelu nawigacyjnym otwórz folder **General** (Ogólne) i kliknij opcję **Partition Properties** (Właściwości partycji).
- Wybierz partycję logiczną w panelu roboczym.
- W menu **Tasks** (Zadania) kliknij opcję **Properties** (Właściwości).
 - Jeśli pole wyboru **Allow this partition to be suspended** (Pozwól na zawieszanie tej partycji) jest zaznaczone, dana partycja logiczna może zostać zawieszona.
 - Jeśli pole wyboru **Allow this partition to be suspended** (Pozwól na zawieszanie tej partycji) nie jest zaznaczone, dana partycja logiczna nie może zostać zawieszona.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby sprawdzić, czy możliwe jest zawieszenie partycji logicznej:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
- b. Kliknij opcję **All Partitions** (Wszystkie partycje). Można również kliknąć opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). W panelu roboczym kliknij nazwę serwera zawierającego partycję logiczną. Kliknij opcję **View System Partitions** (Wyświetl partycje systemowe). Wyświetlona zostanie strona All Partitions (Wszystkie partycje).
- c. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną i kliknij opcje **Actions > View Partition Properties** (Działania > Wyświetl właściwości partycji).
- d. Kliknij kartę **General Properties** (Właściwości ogólne).
 - Jeśli pole wyboru **Suspend/Resume** (Zawieś/wznów) jest zaznaczone, to partycja logiczna może zostać zawieszona.
 - Jeśli pole wyboru **Suspend/Resume** (Zawieś/wznów) nie jest zaznaczone, to partycja logiczna nie może zostać zawieszona.

4. Kliknij przycisk **OK**.

Sprawdzanie, czy serwer obsługuje partycje z możliwością restartu zdalnego

Przed zaplanowaniem włączenia możliwości restartu zdalnego partycji logicznej należy zweryfikować, czy serwer obsługuje partycje z taką możliwością. W tym celu należy użyć konsoli HMC.

Aby sprawdzić, czy serwer obsługuje partycje logiczne z możliwością restartu zdalnego, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i wybierz opcję **Servers** (Serwery).
2. Wybierz serwer w panelu roboczym.
3. W menu **Tasks** (Zadania) wybierz opcję **Properties** (Właściwości).
4. Kliknij zakładkę **Capabilities** (Możliwości).
 - Jeśli właściwość **PowerVM Partition Remote Restart Capable** (Możliwość restartu zdalnego partycji PowerVM) ma wartość **True** (prawda), to serwer obsługuje restart zdalny.
 - Jeśli właściwość **PowerVM Partition Remote Restart Capable** (Możliwość restartu zdalnego partycji PowerVM) ma wartość **False** (fałsz), to serwer nie obsługuje restartu zdalnego.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby sprawdzić, czy serwer obsługuje partycje z możliwością restartu zdalnego:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
- b. Kliknij opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). Zostanie wyświetlona strona **All Systems** (Wszystkie systemy).
- c. W panelu roboczym zaznacz system i kliknij opcje **Actions > View System Properties** (Działania > Wyświetl właściwości systemu). Zostanie wyświetlona strona **Properties** (Właściwości).
- d. Kliknij opcję **Licensed Capabilities** (Licencjonowane możliwości). Na stronie Licensed Capabilities (Licencjonowane możliwości) zostaną wyświetlone funkcje obsługiwane przez serwer.
- e. Na stronie Licensed Capabilities (Licencjonowane możliwości) sprawdź listę wyświetlonych opcji.
 - Jeśli właściwość **PowerVM Partition Remote Restart Capable** (Możliwość restartu zdalnego partycji

PowerVM) jest oznaczona ikoną , to serwer obsługuje restart zdalny.

- Jeśli właściwość **PowerVM Partition Remote Restart Capable** (Możliwość restartu zdalnego partycji

PowerVM) jest oznaczona ikoną , to serwer nie obsługuje restartu zdalnego.

5. Kliknij przycisk **OK**.

Informacje pokrewne:

 Zdalny restart

Sprawdzanie, czy partycja logiczna może zostać skonfigurowana do restartowania zdalnego

Za pomocą konsoli HMC można sprawdzić, czy partycja logiczna jest skonfigurowana do restartowania zdalnego.

Gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, można użyć komendy **lssyscfg** w celu sprawdzenia, czy partycja logiczna obsługuje zdalny restart.

Aby sprawdzić, czy partycja logiczna może zostać skonfigurowana do restartowania zdalnego, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie wybierz i kliknij system, w którym znajduje się partycja logiczna.
2. Wybierz partycję logiczną w panelu roboczym.
3. W menu **Tasks** (Zadania) wybierz opcję **Properties** (Właściwości).
 - Jeśli na karcie **General** (Ogólne) zostanie wyświetlona informacja **Remote Restartable: Activated** (Restartowanie zdalne: aktywowano), partycję logiczną można restartować zdalnie.
 - Jeśli na karcie **General** (Ogólne) nie zostanie wyświetlona informacja **Remote Restartable: Activated** (Restartowanie zdalne: aktywowano), partycji logicznej nie można restartować zdalnie.
4. Kliknij przycisk **OK**.

Informacje pokrewne:

 Zdalny restart

Sprawdzanie, czy serwer obsługuje partycje z możliwością uproszczonej wersji opcji restartu zdalnego

Przed zaplanowaniem włączenia uproszczonej wersji możliwości restartu zdalnego partycji logicznej należy zweryfikować, czy serwer obsługuje partycje z taką możliwością. W tym celu należy użyć konsoli HMC.

Aby sprawdzić, czy serwer obsługuje partycje logiczne z możliwością uproszczonej wersji opcji restartu zdalnego, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i wybierz opcję **Servers** (Serwery).
2. Wybierz serwer w panelu roboczym.
3. W menu **Tasks** (Zadania) wybierz opcję **Properties** (Właściwości).
4. Kliknij zakładkę **Capabilities** (Możliwości).
 - Jeśli w polu **PowerVM Partition Simplified Remote Restart Capable** (Możliwość uproszczonego restartu zdalnego partycji PowerVM) znajduje się wartość **True** (Prawda), to serwer może obsługiwać uproszczoną wersję opcji restartu zdalnego.
 - Jeśli w polu **PowerVM Partition Simplified Remote Restart Capable** (Możliwość uproszczonego restartu zdalnego partycji PowerVM) znajduje się wartość **False** (Fałsz), to serwer nie obsługuje uproszczonej wersji opcji restartu zdalnego.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby sprawdzić, czy serwer obsługuje partycję z możliwością uproszczonej wersji opcji restartu zdalnego:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby) .
- b. Kliknij opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). Zostanie wyświetlona strona **All Systems** (Wszystkie systemy).
- c. W panelu roboczym zaznacz system i kliknij opcję **Actions > View System Properties** (Działania > Wyświetl właściwości systemu). Zostanie wyświetlona strona **Properties** (Właściwości).
- d. Kliknij opcję **Licensed Capabilities** (Licencjonowane możliwości). Na stronie Licensed Capabilities (Licencjonowane możliwości) zostaną wyświetlone funkcje obsługiwane przez serwer.
- e. Na stronie Licensed Capabilities (Licencjonowane możliwości) sprawdź listę wyświetlonych opcji.
 - Jeśli właściwość **PowerVM Partition Simplified Remote Restart Capable** (Możliwość uproszczonego restartu zdalnego partycji PowerVM) jest oznaczona ikoną , to serwer obsługuje uproszczoną wersję opcji restartu zdalnego.
 - Jeśli właściwość **PowerVM Partition Simplified Remote Restart Capable** (Możliwość uproszczonego restartu zdalnego partycji PowerVM) jest oznaczona ikoną , to serwer nie obsługuje uproszczonej wersji opcji restartu zdalnego.

5. Kliknij przycisk **OK**.

Sprawdzanie, czy partycja logiczna obsługuje uproszczoną wersję opcji restartu zdalnego

Za pomocą konsoli HMC można sprawdzić, czy partycja logiczna obsługuje uproszczoną wersję opcji restartu zdalnego.

Aby sprawdzić, czy partycja logiczna obsługuje uproszczoną wersję opcji restartu zdalnego, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie wybierz i kliknij system, w którym znajduje się partycja logiczna.
2. Wybierz partycję logiczną w panelu roboczym.
3. W menu **Tasks** (Zadania) wybierz opcję **Properties** (Właściwości).
 - Jeśli na karcie **General** (Ogólne) zostanie wyświetlona informacja **Remote Restartable (Simplified): Activated** (Restartowanie zdalne – uproszczone: aktywowano), partycja logiczna obsługuje uproszczoną wersję opcji restartu zdalnego.
 - Jeśli na karcie **General** (Ogólne) nie zostanie wyświetlona informacja **Remote Restartable (Simplified): Activated** (Restartowanie zdalne – uproszczone: aktywowano), partycja logiczna nie obsługuje uproszczonej wersji opcji restartu zdalnego.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby sprawdzić, czy partycja logiczna obsługuje uproszczoną wersję opcji restartu zdalnego:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby) .

- b. Kliknij opcję **All Partitions** (Wszystkie partycje). Można również kliknąć opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). W panelu roboczym kliknij nazwę serwera zawierającego partycję logiczną. Kliknij opcję **View System Partitions** (Wyświetl partycje systemowe). Wyświetlona zostanie strona All Partitions (Wszystkie partycje).
 - c. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną i kliknij opcje **Actions > View Partition Properties** (Działania > Wyświetl właściwości partycji).
 - d. Kliknij kartę **General Properties** (Właściwości ogólne).
 - Jeśli pole wyboru **Simplified Remote Restart** (Uproszczony restart zdalny) jest zaznaczone, to partycja logiczna obsługuje uproszczoną wersję opcji restartu zdalnego.
 - Jeśli pole wyboru **Simplified Remote Restart** (Uproszczony restart zdalny) nie jest zaznaczone, partycja logiczna nie obsługuje uproszczonej wersji opcji restartu zdalnego.
4. Kliknij przycisk **OK**.

Sprawdzanie, czy serwer obsługuje moduł VTPM (Virtual Trusted Platform Module)

Przed zaplanowanym włączeniem modułu VTPM dla partycji logicznej należy sprawdzić, czy serwer obsługuje taki moduł. Czynność tę wykonuje się za pomocą konsoli HMC.

Aby sprawdzić, czy serwer obsługuje partycje logiczne korzystające z modułu VTPM, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
2. Wybierz serwer w panelu roboczym.
3. W menu **Tasks** (Zadania) kliknij opcję **Properties** (Właściwości).
4. Kliknij zakładkę **Capabilities** (Możliwości).
 - Jeśli pozycja **Virtual Trusted Platform Module Capable** (Może obsługiwać moduł VTPM) w tej tabeli ma wartość **True** (Prawda), to serwer obsługuje partycje logiczne korzystające z modułu VTPM.
 - Jeśli pozycja **Virtual Trusted Platform Module Capable** (Może obsługiwać moduł VTPM) w tej tabeli ma wartość **False** (Nieprawda), to serwer nie obsługuje partycji logicznych korzystających z modułu VTPM.
5. Kliknij przycisk **OK**.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby sprawdzić, czy można partycja logiczna obsługuje moduł VTPM:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
- b. W panelu roboczym zaznacz system i kliknij opcje **Actions > View System Properties** (Działania > Wyświetl właściwości systemu). Zostanie wyświetlona strona **Properties** (Właściwości).
- c. Kliknij opcję **Advanced** (Zaawansowane). Jeśli są wyświetlone informacje o VTPM, to znaczy, że serwer obsługuje moduł VTPM.

Konfigurowanie wirtualnego serwera we/wy na potrzeby obsługi sieci VSN

W przypadku korzystania z konsoli HMC w wersji 7, wydanie 7.7.0, lub późniejszej wersji, można używać profili wirtualnego interfejsu stacji (Virtual Station Interface – VSI) z adapterami wirtualnej sieci Ethernet na partycjach logicznych, a także przypisywać tryb przełączania agregatora wirtualnych portów Ethernet (Virtual Ethernet Port Aggregator – VEPA) do wirtualnych przełączników sieci Ethernet.

W przypadku korzystania z trybu przełączania mostu wirtualnej sieci Ethernet (Virtual Ethernet Bridge – VEB) w przełącznikach wirtualnej sieci Ethernet, ruch między partycjami logicznymi nie jest widoczny dla przełączników zewnętrznych. Jeśli jednak używany jest tryb przełączania VEPA, ruch między partycjami logicznymi jest widoczny dla przełączników zewnętrznych. Pozwala to skorzystać np. z funkcji zabezpieczeń udostępnianych przez zaawansowane przełączniki. Automatyczne wykrywanie i konfigurowanie interfejsów VSI z wykorzystaniem zewnętrznych mostów sieci Ethernet pozwala uprościć konfigurację przełączników na potrzeby interfejsów wirtualnych tworzonych dla partycji logicznych. Definicja strategii zarządzania interfejsami VSI oparta na profilach zapewnia elastyczność konfigurowania i umożliwia uzyskanie dodatkowych korzyści dzięki automatyzacji.

Wymagania dotyczące konfiguracji wirtualnego serwera we/wy (VIOS) związane z obsługą sieci VSN są następujące:

- Musi być aktywna co najmniej jedna partycja logiczna serwera VIOS obsługująca przełącznik wirtualny i musi ona obsługiwać tryb przełączania VEPA.
- Przełączniki zewnętrzne podłączone do współużytkowanego adaptera Ethernet muszą obsługiwać tryb przełączania VEPA.
- Demon **lldp** musi działać na serwerze VIOS i musi zarządzać współużytkowanym adapterem Ethernet.
- Z interfejsu wiersza komend serwera VIOS uruchom komendę **chdev**, aby zmienić wartość atrybutu *lldpsvc* współużytkowanego adaptera Ethernet na *yes*. Domyślną wartością atrybutu *lldpsvc* jest *no* (nie). Uruchom komendę **lldpsync**, aby powiadomić działający demon **lldpd** o zmianie.

Uwaga: Atrybutowi *lldpsvc* należy nadać wartość domyślną przed usunięciem współużytkowanego adaptera Ethernet. W przeciwnym razie usunięcie współużytkowanego adaptera Ethernet zakończy się niepowodzeniem.

- W celu zapewnienia nadmiarowości konfiguracji współużytkowanego adaptera Ethernet można podłączyć adaptery łącza szerokopasmowego do przełącznika wirtualnego ustawionego w tryb VEPA. W takim przypadku należy podłączyć adaptery kanału sterującego współużytkowanego adaptera Ethernet do innego przełącznika wirtualnego, na którym zawsze ustawiony jest tryb wirtualnego mostu sieci Ethernet (VEB). Współużytkowany adapter Ethernet znajdujący się w trybie wysokiej dostępności nie będzie działać, jeśli adapter kanału sterującego związany z przełącznikami wirtualnymi jest w trybie VEPA.

Ograniczenie: Aby możliwe było skorzystanie z obsługi sieci serwerów wirtualnych, nie należy konfigurować dla współużytkowanego adaptera Ethernet mechanizmu agregacji łączy, nie może on również używać urządzenia EtherChannel jako adaptera fizycznego.

Sprawdzanie, czy serwer wykorzystuje sieć serwerów wirtualnych

Przed zaplanowaniem włączenia sieci serwerów wirtualnych (VSN) należy za pomocą konsoli HMC sprawdzić, czy serwer wykorzystuje sieć VSN.

Gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, można użyć komendy **lssyscfg** w celu sprawdzenia, czy serwer używa sieci VSN.

Od wersji 7, wydania 7.7.0 konsoli HMC można przypisywać tryb przełączania agregatora wirtualnych portów Ethernet (Virtual Ethernet Port Aggregator – VEPA) do wirtualnych przełączników sieci Ethernet używanych przez adaptery wirtualnej sieci Ethernet partycji logicznych. Tryb przełączania agregatora VEPA wykorzystuje opcje obsługiwane przez zaawansowaną technologię wirtualnych przełączników sieci Ethernet. Partycja logiczna, której adaptery wirtualnej sieci Ethernet wykorzystują przełączniki wirtualne z włączonym trybem przełączania agregatora VEPA, używa sieci VSN.

Aby sprawdzić, czy serwer wykorzystuje sieć VSN, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i wybierz opcję **Servers** (Serwery).
2. Wybierz serwer w panelu roboczym.
3. W menu **Tasks** (Zadania) wybierz opcję **Properties** (Właściwości).
4. Kliknij zakładkę **Capabilities** (Możliwości).

- Jeśli opcja **Virtual Server Network Phase 2 Capable** (Sieć serwerów wirtualnych obsługuje fazę 2) ma wartość **True** (Prawda), serwer wykorzystuje sieć VSN.
- Jeśli opcja **Virtual Server Network Phase 2 Capable** (Sieć serwerów wirtualnych obsługuje fazę 2) ma wartość **False** (Fałsz), serwer nie wykorzystuje sieci VSN.

5. Kliknij przycisk **OK**.

Sprawdzanie, czy serwer obsługuje wirtualizację SR-IOV (Single Root I/O Virtualization)

Przed włączeniem trybu współużytkowanego wirtualizacji SR-IOV dla adaptera z obsługą wirtualizacji SR-IOV należy sprawdzić za pomocą konsoli HMC, czy serwer obsługuje funkcję wirtualizacji SR-IOV. Wirtualizacja SR-IOV jest specyfikacją PCI-SIG (Peripheral Component Interconnect Special Interest Group) umożliwiającą współużytkowanie urządzenia PCIe (Peripheral Component Interconnect-Express) przez wiele partycji działających równocześnie na jednym komputerze.

Aby sprawdzić, czy serwer obsługuje wirtualizację SR-IOV, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
2. Wybierz serwer w panelu roboczym.
3. W menu **Tasks** (Zadania) kliknij opcję **Properties** (Właściwości).
4. Kliknij zakładkę **Capabilities** (Możliwości).
 - Jeśli wartością właściwości **SR-IOV Capable** (Obsługa wirtualizacji SR-IOV) jest **True**, adapter SR-IOV może zostać skonfigurowany w trybie współużytkowanym i być współużytkowany przez wiele partycji logicznych.
 - Jeśli wartością właściwości **SR-IOV Capable** (Obsługa wirtualizacji SR-IOV) jest **False**, adapter SR-IOV może zostać skonfigurowany w trybie współużytkowanym, ale może być używany tylko przez jedną partycję logiczną.
 - Jeśli właściwość **SR-IOV Capable** (Obsługa wirtualizacji SR-IOV) nie jest wyświetlona, serwer nie obsługuje funkcjonalności wirtualizacji SR-IOV.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby sprawdzić, czy serwer obsługuje wirtualizację SR-IOV:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
- b. Kliknij opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). Zostanie wyświetlona strona **All Systems** (Wszystkie systemy).
- c. W panelu roboczym zaznacz system i kliknij opcję **Actions > View System Properties** (Działania > Wyświetl właściwości systemu). Zostanie wyświetlona strona **Properties** (Właściwości).
- d. Kliknij opcję **Licensed Capabilities** (Licencjonowane możliwości). Na stronie Licensed Capabilities (Licencjonowane możliwości) zostaną wyświetlone funkcje obsługiwane przez serwer.
- e. Na stronie Licensed Capabilities (Licencjonowane możliwości) sprawdź listę wyświetlonych opcji.
 - Jeśli właściwość **SR-IOV Capable** (Obsługa wirtualizacji SR-IOV) jest oznaczona ikoną , to adapter SR-IOV może zostać skonfigurowany w trybie współużytkowanym i może być współużytkowany przez wiele partycji logicznych.
 - Jeśli właściwość **SR-IOV Capable** (Obsługa wirtualizacji SR-IOV) jest oznaczona ikoną , adapter SR-IOV może zostać skonfigurowany w trybie współużytkowanym, ale może być używany tylko przez jedną partycję logiczną.

- Jeśli właściwość **SR-IOV Capable** (Obsługa wirtualizacji SR-IOV) nie jest wyświetlona, serwer nie obsługuje funkcjonalności wirtualizacji SR-IOV.

5. Kliknij przycisk **OK**.

Sprawdzenie limitu portów logicznych i właściciela adaptera SR-IOV

Za pomocą konsoli HMC można wyświetlić limit portów logicznych oraz właściciela adaptera SR-IOV (Single Root I/O Virtualization).

Aby wyświetlić limit portów logicznych oraz właściciela adaptera SR-IOV, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
2. Wybierz serwer w panelu roboczym.
3. W menu **Tasks** (Zadania) kliknij opcję **Properties** (Właściwości).
4. Kliknij zakładkę **I/O** (We/wy).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby wyświetlić limit portów logicznych i właściciela adaptera SR-IOV:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
 - b. Kliknij opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). Zostanie wyświetlona strona **All Systems** (Wszystkie systemy).
 - c. W panelu roboczym zaznacz system i kliknij opcję **Actions > View System Properties** (Działania > Wyświetl właściwości systemu). Zostanie wyświetlona strona **Properties** (Właściwości).
 - d. Kliknij opcję **Licensed Capabilities** (Licencjonowane możliwości). Na stronie Licensed Capabilities (Licencjonowane możliwości) zostaną wyświetlone funkcje obsługiwane przez serwer.
 - e. W obszarze **Properties** (Właściwości) kliknij kartę **Processor, Memory, I/O** (Procesor, pamięć, urządzenia we/wy). W obszarze **Physical I/O Adapters** (Fizyczne adaptory we/wy) w tabeli są wyświetlane szczegóły dotyczące adaptera SR-IOV, takie jak **SR-IOV capable (Logical Port Limit)** (Obsługa wirtualizacji SR-IOV – limit portów logicznych) oraz **Owner** (Właściciel).
- W kolumnie **SR-IOV capable (Logical Port Limit)** (Obsługa wirtualizacji SR-IOV – limit portów logicznych) jest wyświetlana informacja o tym, czy gniazdo lub adapter ma możliwość obsługi wirtualizacji SR-IOV, oraz maksymalna liczba portów logicznych, jakie dane gniazdo lub dany adapter może obsłużyć. Jeśli gniazdo lub adapter ma możliwość obsługi wirtualizacji SR-IOV, ale jest przypisane/przypisany do partycji, to w kolumnie **SR-IOV capable (Logical Port Limit)** (Obsługa wirtualizacji SR-IOV – limit portów logicznych) jest wyświetlana informacja, że dane gniazdo lub dany adapter jest w trybie dedykowanym.
 - W kolumnie **Owner** (Właściciel) jest wyświetlana nazwa obecnego właściciela fizycznego we/wy. W tej kolumnie może znajdować się dowolna z następujących wartości:
 - Jeśli adapter SR-IOV jest w trybie współużytkowanym, w tej kolumnie jest wyświetlona wartość **Hypervisor** (Hiperwizor).
 - Jeśli adapter wirtualizacji SR-IOV jest w trybie dedykowanym i nie jest przypisany do żadnej partycji jako dedykowany fizyczny zasób we/wy, wyświetlana jest wartość **Unassigned** (Nieprzypisany).
 - Jeśli adapter wirtualizacji SR-IOV jest w trybie dedykowanym i jest przypisany do dowolnej partycji logicznej jako dedykowany fizyczny zasób we/wy, wyświetlana jest nazwa partycji logicznej.
5. Kliknij przycisk **OK**.

Sprawdzanie, czy serwer obsługuje rodzime urządzenia we/wy w systemie IBM i

Można sprawdzić, czy serwer obsługuje rodzime urządzenia we/wy w systemie IBM i, uruchamiając komendę **lssyscfg** dostępną w interfejsie wiersza komend konsoli HMC.

Aby sprawdzić, czy serwer obsługuje rodzime urządzenia we/wy w systemie IBM i, w wierszu komend konsoli HMC wpisz następującą komendę

```
lssyscfg -r sys -m <serwer> -F os400_native_io_capable
```

gdzie *serwer* to zdefiniowana przez użytkownika nazwa serwera, który ma być sprawdzony. Atrybut *os400_native_io_capable* może mieć jedną z następujących wartości:

- *unavailable* – gdy oprogramowanie wbudowane serwera jest w wersji wcześniejszej niż FW860. Zwrócenie wartości *unavailable* oznacza, że konsola HMC nie ma informacji, czy serwer obsługuje rodzime urządzenia we/wy w systemie IBM i, czy nie.
- *0* – serwer nie obsługuje rodzimych urządzeń we/wy w systemie IBM i.
- *1* – serwer obsługuje rodzime urządzenia we/wy w systemie IBM i.

Przygotowanie do konfigurowania pamięci współużytkowanej

Przed skonfigurowaniem puli pamięci współużytkowanej i utworzeniem partycji logicznych wykorzystujących pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanych *partycjami pamięci współużytkowanej*) należy zaplanować pulę pamięci współużytkowanej, partycje pamięci współużytkowanej, urządzenia obszaru stronicowania i partycje logiczne wirtualnego serwera we/wy (w dalszej części niniejszego dokumentu zwane *partycjami stronicowania serwera VIOS*).

Pojęcia pokrewne:

“Urządzenia obszaru stronicowania w systemach zarządzanych za pomocą konsoli HMC” na stronie 47
Informacje na temat wymagań w zakresie lokalizacji i wielkości, a także preferencji w zakresie nadmiarowości dotyczących urządzeń obszaru stronicowania w systemach zarządzanych za pomocą konsoli HMC.

“Urządzenia obszaru stronicowania w systemach zarządzanych za pomocą programu Integrated Virtualization Manager” na stronie 46

Sekcja zawiera informacje na temat puli pamięci stronicowania w systemach zarządzanych za pomocą programu Integrated Virtualization Manager.

“Pamięć logiczna” na stronie 34

Pamięć logiczna to przestrzeń adresowa przypisana do partycji logicznej, którą system operacyjny traktuje jako jej pamięć główną. W przypadku partycji logicznej wykorzystującej pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*) podzbiór pamięci logicznej jest przechowywany w fizycznej pamięci głównej jako kopia zapasowa, a reszta pamięci logicznej jest przechowywana w pamięci dyskowej.

Przygotowanie do konfigurowania pamięci współużytkowanej w systemie zarządzanym za pomocą programu Integrated Virtualization Manager

Przed skonfigurowaniem puli pamięci współużytkowanej i utworzeniem partycji logicznych wykorzystujących pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanych *partycjami pamięci współużytkowanej*) należy określić wielkość puli pamięci współużytkowanej, liczbę partycji pamięci współużytkowanej, które mają być przypisane do puli pamięci współużytkowanej, a także ilość pamięci, jaka ma być przypisana do każdej partycji pamięci współużytkowanej.

Przed rozpoczęciem należy sprawdzić, czy system spełnia wymagania dotyczące konfigurowania pamięci współużytkowanej. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Wymagania konfiguracyjne dotyczące pamięci współużytkowanej” na stronie 78.

Aby przygotować się do konfigurowania puli pamięci współużytkowanej i partycji pamięci współużytkowanej, wykonaj następujące kroki:

1. Oceń potrzeby, spis zasoby bieżącego środowiska i zaplanuj zapotrzebowanie na moc obliczeniową. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Planowanie partycji logicznych” na stronie 75. W szczególności określ następujące informacje.
 - a. Określ liczbę partycji pamięci współużytkowanej, które mają być przypisane do puli pamięci współużytkowanej.
 - b. Określ ilość pamięci logicznej do przypisania jako minimalna, maksymalna i zalecana ilość pamięci logicznej dla każdej partycji pamięci współużytkowanej. Można tutaj zastosować te same ogólne wskazówki, które mogą być wykorzystywane do przypisywania minimalnej, maksymalnej i zalecanej ilości pamięci dedykowanej do partycji logicznych używających pamięci dedykowanej. Na przykład:
 - Nie należy przypisywać maksymalnej ilości pamięci logicznej, która jest większa niż ilość pamięci logicznej, jaka ma być dynamicznie dodawana do partycji pamięci współużytkowanej.
 - Minimalna ilość pamięci logicznej powinna być na tyle duża, aby partycja pamięci współużytkowanej mogła być pomyślnie aktywowana.
2. Określ ilość pamięci fizycznej, jaka musi być przypisana do puli pamięci współużytkowanej. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Określanie wielkości puli pamięci współużytkowanej” na stronie 97.
3. Określ pulę pamięci stronicowania, która ma być przypisana do puli pamięci współużytkowanej. Pula pamięci stronicowania udostępnia urządzeniu obszar stronicowania na potrzeby partycji pamięci współużytkowanej, które są przypisane do puli pamięci współużytkowanej. Pula pamięci stronicowania może zawierać urządzenia obszaru stronicowania i dyski wirtualne. Nie można jednak używać tego samego woluminu logicznego jednocześnie jako urządzenia obszaru stronicowania i dysku wirtualnego. Warto rozważyć zarezerwowanie całej puli pamięci stronicowania na potrzeby urządzeń obszaru stronicowania.
4. Opcjonalne: Określ liczbę urządzeń obszaru stronicowania, które mają być przypisane do puli pamięci współużytkowanej, a także wielkość każdego urządzenia. Jeśli do puli pamięci współużytkowanej nie zostaną przypisane urządzenia obszaru stronicowania, program Integrated Virtualization Manager utworzy je automatycznie podczas tworzenia partycji pamięci współużytkowanej, na podstawie puli pamięci stronicowania. Jeśli urządzenia obszaru stronicowania mają być utworzone ręcznie, należy uwzględnić następujące wymagania:
 - Należy przypisać co najmniej jedno urządzenie obszaru stronicowania do puli pamięci współużytkowanej dla każdej partycji pamięci współużytkowanej.
 - W przypadku partycji pamięci współużytkowanej systemu AIX i Linux Linux , urządzenie obszaru stronicowania musi mieć co najmniej taką samą wielkość, jak maksymalna wielkość pamięci logicznej partycji pamięci współużytkowanej określona w kroku 1b. Jeśli na przykład jest planowane utworzenie partycji pamięci współużytkowanej systemu AIX z maksymalną wielkością pamięci logicznej wynoszącą 16 GB, to urządzenie obszaru stronicowania musi mieć wielkość co najmniej 16 GB.
 - W przypadku partycji pamięci współużytkowanej systemu operacyjnego IBM i urządzenie obszaru stronicowania musi mieć wielkość obliczoną wg następującego wzoru: (maksymalna ilość pamięci logicznej dla partycji pamięci współużytkowanej określona w kroku 1b) x 129/128. Jeśli na przykład jest planowane utworzenie partycji pamięci współużytkowanej systemu IBM i z maksymalną wielkością pamięci logicznej wynoszącą 16 GB, to urządzenie obszaru stronicowania musi mieć wielkość co najmniej 16,125 GB.

Pojęcia pokrewne:

“Uwagi dotyczące wydajności partycji pamięci współużytkowanej” na stronie 284

W tej sekcji można uzyskać informacje na temat czynników, takich jak przydzielanie niedostępnej pamięci współużytkowanej, mających wpływ na wydajność partycji logicznej wykorzystującej pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*). Można także skorzystać ze statystyk pamięci współużytkowanej w celu określenia zmian, które należy wprowadzić w konfiguracji partycji pamięci współużytkowanej, aby zwiększyć jej wydajność.

Przygotowanie do konfigurowania pamięci współużytkowanej w systemie zarządzanym za pomocą konsoli HMC

Przed skonfigurowaniem puli pamięci współużytkowanej i utworzeniem partycji logicznych wykorzystujących pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanych *partycjami pamięci współużytkowanej*) należy określić wielkość puli pamięci współużytkowanej, ilość pamięci do przypisania do każdej partycji pamięci

współużytkowanej, liczbę urządzeń obszaru stronicowania, które mają być przypisane do puli pamięci współużytkowanej, oraz konfigurację nadmiarową partycji logicznych wirtualnego serwera we/wy, które zostaną przypisane do puli pamięci współużytkowanej.

Przed rozpoczęciem należy sprawdzić, czy system spełnia wymagania dotyczące konfigurowania pamięci współużytkowanej. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Wymagania konfiguracyjne dotyczące pamięci współużytkowanej” na stronie 78.

Aby przygotować się do konfigurowania puli pamięci współużytkowanej i partycji pamięci współużytkowanej, wykonaj następujące kroki:

1. Oceń potrzeby, spis zasoby bieżącego środowiska i zaplanuj zapotrzebowanie na moc obliczeniową. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Planowanie partycji logicznych” na stronie 75. W szczególności określ następujące informacje.
 - a. Określ liczbę partycji pamięci współużytkowanej, które mają być przypisane do puli pamięci współużytkowanej.
 - b. Określ ilość pamięci logicznej do przypisania jako minimalna, maksymalna i zalecana ilość pamięci logicznej dla każdej partycji pamięci współużytkowanej. Można tutaj zastosować te same ogólne wskazówki, które mogą być wykorzystywane do przypisywania minimalnej, maksymalnej i zalecanej ilości pamięci dedykowanej do partycji logicznych używających pamięci dedykowanej. Na przykład:
 - Nie należy przypisywać maksymalnej ilości pamięci logicznej, która jest większa niż ilość pamięci logicznej, jaka ma być dynamicznie dodawana do partycji pamięci współużytkowanej.
 - Minimalna ilość pamięci logicznej powinna być na tyle duża, aby partycja pamięci współużytkowanej mogła być pomyślnie aktywowana.
2. Określ ilość pamięci fizycznej, jaka musi być przypisana do puli pamięci współużytkowanej. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Określanie wielkości puli pamięci współużytkowanej” na stronie 97.
3. Przygotuj urządzenia obszaru stronicowania:
 - a. Określ liczbę urządzeń obszaru stronicowania, które mają być przypisane do puli pamięci współużytkowanej. Konsola HMC przypisuje jedno urządzenie obszaru stronicowania do każdej aktywnej partycji pamięci współużytkowanej. Dlatego też najmniejszą liczbą urządzeń obszaru stronicowania, jaka musi być przypisana do puli pamięci współużytkowanej, jest liczba odpowiadająca liczbie partycji pamięci współużytkowanej, które mają działać równocześnie. Załóżmy na przykład, że przypisano dziesięć partycji pamięci współużytkowanej do puli pamięci współużytkowanej i jest planowane równoczesne działanie ośmiu partycji pamięci współużytkowanej. Dlatego też należy przypisać co najmniej osiem urządzeń obszaru stronicowania do puli pamięci współużytkowanej.
 - b. Określ wielkość każdego urządzenia obszaru stronicowania:
 - W przypadku partycji pamięci współużytkowanej systemu AIX i Linux Linux , urządzenie obszaru stronicowania musi mieć co najmniej taką samą wielkość, jak maksymalna wielkość pamięci logicznej partycji pamięci współużytkowanej określona w kroku 1b. Jeśli na przykład jest planowane utworzenie partycji pamięci współużytkowanej systemu AIX z maksymalną wielkością pamięci logicznej wynoszącą 16 GB, to urządzenie obszaru stronicowania musi mieć wielkość co najmniej 16 GB.
 - W przypadku partycji pamięci współużytkowanej systemu operacyjnego IBM i urządzenie obszaru stronicowania musi mieć wielkość obliczoną wg następującego wzoru: (maksymalna ilość pamięci logicznej dla partycji pamięci współużytkowanej określona w kroku 1b) x 129/128. Jeśli na przykład jest planowane utworzenie partycji pamięci współużytkowanej systemu IBM i z maksymalną wielkością pamięci logicznej wynoszącą 16 GB, to urządzenie obszaru stronicowania musi mieć wielkość co najmniej 16,125 GB.
 - Należy rozważyć utworzenie urządzeń obszaru stronicowania, które są na tyle duże, aby mogły być używane przez partycje pamięci współużytkowanej z wieloma profilami partycji.
 - c. Określ, czy każde urządzenie obszaru stronicowania rezyduje w pamięci fizycznej na serwerze czy też w sieci SAN. Urządzenia obszaru stronicowania, do których dostęp mają pojedyncze partycje logiczne wirtualnego serwera we/wy (VIOS) (w dalszej części niniejszego dokumentu zwane *partycjami stronicowania serwera VIOS*), mogą znajdować się w pamięci fizycznej serwera lub w sieci SAN. Urządzenia obszaru stronicowania, które są nadmiarowo dostępne dla dwóch partycji stronicowania serwera VIOS, muszą znajdować się w sieci SAN.

4. Przygotuj partycje stronicowania serwera VIOS:
- Określ, które partycje logiczne wirtualnego serwera we/wy (VIOS) mogą być przypisane do puli pamięci współużytkowanej jako partycje stronicowania serwera VIOS. Partycja stronicowania serwera VIOS zapewnia dostęp do urządzeń obszaru stronicowania partycjom pamięci współużytkowanej, które są przypisane do puli pamięci współużytkowanej. Partycja stronicowania serwera VIOS może być dowolnym aktywnym wirtualnym serwerem we/wy (w wersji 2.1.1 lub późniejszej), mającym dostęp do urządzeń obszaru stronicowania, które mają być przypisane do puli pamięci współużytkowanej.
 - Określ liczbę partycji stronicowania serwera VIOS do przypisania do puli pamięci współużytkowanej. Do puli pamięci współużytkowanej można przypisać jedną partycję stronicowania serwera VIOS lub dwie takie partycje.
 - Jeśli do puli pamięci współużytkowanej zostanie przypisana pojedyncza partycja stronicowania serwera VIOS, musi ona mieć dostęp do wszystkich urządzeń obszaru stronicowania, które mają być przypisane do puli pamięci współużytkowanej.
 - Jeśli do puli pamięci współużytkowanej zostaną przypisane dwie partycje stronicowania serwera VIOS, każde urządzenie obszaru stronicowania, które ma być przypisane do puli pamięci współużytkowanej, musi być udostępnione co najmniej jednej partycji stronicowania serwera VIOS. Podczas przypisywania dwóch partycji stronicowania serwera VIOS do puli pamięci współużytkowanej zazwyczaj obie partycje mają nadmiarowy dostęp do co najmniej jednego urządzenia obszaru stronicowania.
 - Jeśli planujesz przypisać dwie partycje stronicowania serwera VIOS do puli pamięci współużytkowanej, określ, w jaki sposób ma być skonfigurowana nadmiarowość dla partycji pamięci współużytkowanej.
 - Należy określić, które partycje pamięci współużytkowanej mają być skonfigurowane do użytkowania nadmiarowych partycji stronicowania serwera VIOS. Dla każdej partycji pamięci współużytkowanej oznacza to, że obie partycje stronicowania serwera VIOS mają dostęp do urządzenia obszaru stronicowania partycji pamięci współużytkowanej.
 - Dla każdej partycji pamięci współużytkowanej należy określić, która partycja stronicowania serwera VIOS ma być przypisana jako podstawowa partycja stronicowania serwera VIOS, a która jako dodatkowa. Hiperwizor wykorzystuje podstawową partycję stronicowania serwera VIOS, aby uzyskać dostęp do urządzenia obszaru stronicowania przypisanego do partycji pamięci współużytkowanej. Jeśli podstawowa partycja stronicowania serwera VIOS jest niedostępna, hiperwizor używa dodatkowej partycji stronicowania serwera VIOS, aby uzyskać dostęp do urządzenia obszaru stronicowania, które jest przypisane do partycji pamięci współużytkowanej.
5. Określ liczbę dodatkowych zasobów procesora niezbędnych na potrzeby partycji stronicowania serwera VIOS. Aby odczytywać dane z urządzeń obszaru stronicowania i puli pamięci współużytkowanej oraz zapisywać je, partycje stronicowania serwera VIOS wymagają dodatkowych zasobów przetwarzania. Ilość dodatkowych zasobów przetwarzania niezbędnych do realizowania tej funkcji zależy od częstotliwości, z jaką partycja stronicowania serwera VIOS odczytuje i zapisuje dane. Im częściej partycja stronicowania serwera VIOS odczytuje i zapisuje dane, tym częściej wykonuje ona operacje we/wy. Większa liczba operacji we/wy wymaga większej mocy przetwarzania. Ogólnie na częstotliwość, z którą partycja stronicowania serwera VIOS odczytuje i zapisuje dane, mają wpływ następujące czynniki:
- Stopień przydzielania niedostępnych zasobów do partycji pamięci współużytkowanej. Jeśli stopień przydzielania niedostępnych zasobów do partycji pamięci współużytkowanej jest wysoki, partycja stronicowania serwera VIOS musi odczytywać i zapisywać dane częściej niż wtedy, gdy stopień ten jest niski.
 - Szybkość operacji we/wy podsystemu pamięci, w którym znajdują się urządzenia obszaru stronicowania. Urządzenia obszaru stronicowania z szybszymi operacjami we/wy (np. sieci SAN) umożliwiają partycjom stronicowania serwera VIOS częstsze odczytywanie i zapisywanie danych niż w przypadku wolniejszych operacji we/wy (na przykład w przypadku pamięci serwera).

Program IBM Systems Workload Estimator (WLE) umożliwia określenie liczby zasobów procesora niezbędnych dla partycji stronicowania serwera VIOS.

Pojęcia pokrewne:

“Uwagi dotyczące wydajności partycji pamięci współużytkowanej” na stronie 284

W tej sekcji można uzyskać informacje na temat czynników, takich jak przydzielanie niedostępnej pamięci współużytkowanej, mających wpływ na wydajność partycji logicznej wykorzystującej pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*). Można także skorzystać ze statystyk pamięci współużytkowanej w celu określenia zmian, które należy wprowadzić w konfiguracji partycji pamięci współużytkowanej, aby zwiększyć jej wydajność.

Określanie wielkości puli pamięci współużytkowanej

Następujące kwestie wymagają rozważenia: poziom, do którego mają być przydzielane niedostępne zasoby fizyczne pamięci w puli pamięci współużytkowanej, wydajność obciążeń podczas uruchamiania w konfiguracji pamięci współużytkowanej z przydzielaniem niedostępnych zasobów oraz granica minimalna i granica maksymalna puli pamięci współużytkowanej.

Aby określić wielkość puli pamięci współużytkowanej, należy uwzględnić następujące czynniki:

1. Rozważenia wymaga poziom, do którego mają być przydzielane niedostępne zasoby fizyczne pamięci w puli pamięci współużytkowanej.
 - Jeśli suma pamięci fizycznej używanej obecnie przez partycje pamięci współużytkowanej jest mniejsza lub równa ilości pamięci w puli pamięci współużytkowanej, konfiguracja pamięci obejmuje *przydzielanie niedostępnych zasobów logicznych*. W przypadku przydzielania niedostępnych zasobów logicznych pula pamięci współużytkowanej ma wystarczająco dużo pamięci fizycznej, aby zawierać pamięć używaną przez wszystkie partycje pamięci współużytkowanej w danym momencie.
 - Jeśli suma pamięci fizycznej używanej obecnie przez partycje pamięci współużytkowanej jest większa niż ilość pamięci w puli pamięci współużytkowanej, konfiguracja pamięci obejmuje *przydzielanie niedostępnych zasobów fizycznych*. W przypadku przydzielania niedostępnych zasobów fizycznych pula pamięci współużytkowanej nie ma wystarczająco dużo pamięci fizycznej, aby zawierać pamięć używaną przez wszystkie partycje pamięci współużytkowanej w danym momencie. Hiperwizor przechowuje różnicę w pamięci dyskowej.
2. Rozważenia wymaga wydajność obciążeń działających w konfiguracji pamięci współużytkowanej z przydzielaniem niedostępnych zasobów. Niektóre obciążenia osiągają bardzo dobrą sprawność w konfiguracji pamięci współużytkowanej z przydzielaniem niedostępnych zasobów logicznych, a inne w konfiguracji pamięci współużytkowanej z przydzielaniem niedostępnych zasobów fizycznych.

Wskazówka: Ogólnie obciążenia uzyskują zazwyczaj lepszą sprawność w konfiguracjach z przydzielaniem niedostępnych zasobów logicznych niż w przypadku konfiguracji z przydzielaniem niedostępnych zasobów fizycznych. Należy rozważyć poziom, do którego mają być przydzielane nadmiarowe zasoby logiczne w puli pamięci współużytkowanej.

3. Pula pamięci współużytkowanej musi być wystarczająco duża, aby spełniać następujące wymagania:
 - a. Pula pamięci współużytkowanej musi być wystarczająco duża, aby każda partycja pamięci współużytkowanej miała zagwarantowaną pamięć na potrzeby urządzeń we/wy w sytuacji, kiedy wszystkie partycje pamięci współużytkowanej są aktywne. Podczas tworzenia partycji pamięci współużytkowanej konsola HMC i program Integrated Virtualization Manager (IVM) ustawiają automatycznie ilość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy dla partycji pamięci współużytkowanej. Po aktywowaniu partycji pamięci współużytkowanej można wyświetlić statystyki na temat tego, w jaki sposób systemy operacyjne wykorzystują gwarantowaną pamięć na potrzeby urządzeń we/wy oraz dopasować ilość tej pamięci dla poszczególnych partycji pamięci współużytkowanej.
 - b. Niewielka ilość pamięci fizycznej w puli pamięci współużytkowanej jest zarezerwowana na potrzeby hiperwizora, tak aby mógł on zarządzać zasobami pamięci współużytkowanej. Hiperwizor wymaga niewielkiej ilości pamięci fizycznej dla każdej partycji pamięci współużytkowanej oraz dodatkowo 256 MB.

Wskazówka: Aby upewnić się, że można pomyślnie aktywować partycje pamięci współużytkowanej, należy przypisać co najmniej następującą ilość pamięci fizycznej do puli pamięci współużytkowanej: (suma minimalnej ilości pamięci logicznej przypisanej do wszystkich partycji pamięci współużytkowanej, które mają działać jednocześnie) + (wymagane 256 MB pamięci zastrzeżonej na potrzeby oprogramowania wbudowanego).

4. Jeśli pula pamięci współużytkowanej ma wielkość równą lub większą od sumy przypisanej pamięci logicznej dla wszystkich partycji pamięci współużytkowanej oraz wymaganej ilości pamięci zastrzeżonej na potrzeby oprogramowania wbudowanego, wstępna konfiguracja pamięci współużytkowanej nie obejmuje przydzielania niedostępnych zasobów. Dlatego też ilość pamięci fizycznej przypisanej do puli pamięci współużytkowanej nie musi być większa od sumy przypisanej pamięci logicznej wszystkich partycji pamięci współużytkowanej i wymaganej ilości pamięci zastrzeżonej na potrzeby oprogramowania wbudowanego.

Zadania pokrewne:

“Zmiana wielkości puli pamięci współużytkowanej” na stronie 174

Za pomocą konsoli HMC można zwiększyć lub zmniejszyć ilość pamięci fizycznej przypisanej do puli pamięci współużytkowanej.

“Przygotowanie do konfigurowania pamięci współużytkowanej w systemie zarządzanym za pomocą programu Integrated Virtualization Manager” na stronie 93

Przed skonfigurowaniem puli pamięci współużytkowanej i utworzeniem partycji logicznych wykorzystujących pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanych *partycjami pamięci współużytkowanej*) należy określić wielkość puli pamięci współużytkowanej, liczbę partycji pamięci współużytkowanej, które mają być przypisane do puli pamięci współużytkowanej, a także ilość pamięci, jaka ma być przypisana do każdej partycji pamięci współużytkowanej.

“Przygotowanie do konfigurowania pamięci współużytkowanej w systemie zarządzanym za pomocą konsoli HMC” na stronie 94

Przed skonfigurowaniem puli pamięci współużytkowanej i utworzeniem partycji logicznych wykorzystujących pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanych *partycjami pamięci współużytkowanej*) należy określić wielkość puli pamięci współużytkowanej, ilość pamięci do przypisania do każdej partycji pamięci współużytkowanej, liczbę urządzeń obszaru stronicowania, które mają być przypisane do puli pamięci współużytkowanej, oraz konfigurację nadmiarową partycji logicznych wirtualnego serwera we/wy, które zostaną przypisane do puli pamięci współużytkowanej.

Licencjonowanie programów IBM na partycjach logicznych

W przypadku używania programów licencjonowanych IBM, takich jak AIX i IBM i na serwerze z partycjami logicznymi, należy sprawdzić liczbę licencji wymaganych do obsługi takiej konfiguracji. Dokładne określenie potrzeb w zakresie oprogramowania może pomóc zminimalizować liczbę niezbędnych licencji na oprogramowanie.

Liczba licencji na oprogramowanie zależy od rodzaju produktu. Każdy dostawca rozwiązań ma własną strategię w zakresie wymagań licencyjnych. W przypadku korzystania z programów licencjonowanych otrzymywanych od innych niż IBM dostawców rozwiązań, wymagań licencyjnych należy szukać w dokumentacji dołączonej przez danego dostawcę do programów licencjonowanych.

Dla niektórych serwerów istnieje możliwość zakupu licencji na system IBM i według liczby użytkowników. Więcej informacji na temat licencji systemu IBM i można znaleźć w sekcji Praca z umowami i licencjami dotyczącymi oprogramowania w serwisie IBM Knowledge Center dla systemu IBM i.

Wiele programów IBM jest licencjonowanych według liczby procesorów, które taki licencjonowany program będzie wykorzystywał w ramach całego systemu zarządzanego. Zaletą licencjonowania według liczby procesorów jest możliwość tworzenia wielu partycji logicznych bez konieczności kupowania osobnej licencji dla każdej z nich. Ponadto metoda ta ogranicza liczbę licencji wymaganych dla systemu zarządzanego. Nie ma potrzeby nabywania więcej licencji na pojedynczy program licencjonowany niż liczba procesorów systemu zarządzanego.

Z obliczaniem liczby licencji wymaganej dla systemu zarządzanego z partycjami logicznymi, który korzysta z licencjonowania według liczby procesorów, mogą się wiązać pewne trudności. Największa z nich to fakt, że partycja logiczna może korzystać z nielimitowanej liczby współużytkowanych procesorów, ograniczonej jedynie przypisaną jej liczbą procesorów wirtualnych. W przypadku licencjonowania według liczby procesorów należy się upewnić, że liczba procesorów wirtualnych na nielimitowanych partycjach logicznych jest ustawiona w taki sposób, aby liczba procesorów wykorzystywanych przez jakikolwiek program licencjonowany IBM nie była większa niż liczba licencji na ten program nabytych na podstawie liczby procesorów.

Liczba licencji wymaganych dla jednego programu licencjonowanego IBM w systemie zarządzanym korzystającym z licencjonowania w oparciu o liczbę procesorów jest **mniejszą** z następujących dwóch wartości:

- Łączna liczba procesorów aktywowanych w systemie zarządzanym.
- Maksymalna liczba procesorów, które może wykorzystać program licencjonowany IBM w systemie zarządzanym. Maksymalna liczba procesorów, które może wykorzystać program licencjonowany IBM w systemie zarządzanym to **suma** następujących dwóch wartości:
 - Łączna liczba procesorów przypisanych do wszystkich partycji logicznych używających dedykowanych procesorów, na których działa dany program licencjonowany IBM.
 - Suma maksymalnej liczby jednostek przetwarzania, na których może działać program licencjonowany IBM w **każdej** z pul procesorów współużytkowanych, po zaokrągleniu w górę do liczby całkowitej. Maksymalna liczba jednostek przetwarzania, na których może działać program licencjonowany IBM w każdej z pul procesorów współużytkowanych odpowiada **mniejszej** z następujących dwóch wartości:
 - Łączna liczba jednostek przetwarzania przypisanych do limitowanych partycji logicznych, na których uruchamiany jest program licencjonowany IBM, powiększona o łączną liczbę procesorów wirtualnych przypisanych do nielimitowanych partycji logicznych, na których uruchamiany jest program licencjonowany IBM.
 - Maksymalna liczba jednostek przetwarzania określona dla danej puli procesorów współużytkowanych. (Dla domyślnej puli procesorów współużytkowanych jest to łączna liczba aktywowanych procesorów w systemie zarządzanym, pomniejszona o łączną liczbę procesorów przypisanych do takich partycji logicznych, które używają procesorów dedykowanych i nie dzielą tych procesorów z innymi partycjami logicznymi używającymi procesorów współużytkowanych. Użycie opcji mocy obliczeniowej na żądanie (Capacity on Demand – CoD) może zwiększyć liczbę procesorów aktywowanych w systemie zarządzanym, co może spowodować brak zgodności systemu zarządzanego w sytuacji, gdy użycie mocy obliczeniowej na żądanie nie zostało uwzględnione przy zakupie licencji. Co więcej, jeśli w systemie istnieją partycje logiczne używające procesorów dedykowanych, na których uruchamiany jest program licencjonowany IBM i które skonfigurowano do współużytkowania procesorów z innymi partycjami, to można odjąć procesory tych partycji logicznych z procesorami dedykowanymi od maksymalnej łącznej liczby jednostek przetwarzania dla domyślnej puli procesorów współużytkowanych. Wynika to z faktu, że procesory dedykowane zostały już wliczone do łącznej sumy dla partycji logicznych z procesorami dedykowanymi).

W przypadku licencjonowania według liczby procesorów należy dopilnować, aby system zarządzany był skonfigurowany zgodnie z warunkami wszystkich umów licencyjnych na programy licencjonowane IBM, które są na nim zainstalowane. Jeśli system zarządzany może korzystać z wielu pul procesorów współużytkowanych, to można użyć opcji wielu pul procesorów współużytkowanych na konsoli HMC, aby zagwarantować zgodność systemu zarządzanego z warunkami umów licencyjnych. Pulę procesorów współużytkowanych można skonfigurować w taki sposób, aby maksymalna liczba jednostek przetwarzania była równa liczbie posiadanych licencji dla systemu zarządzanego, a następnie ustawić wszystkie partycje logiczne używające programu licencjonowanego IBM w taki sposób, aby korzystały z tej właśnie puli procesorów współużytkowanych. Partycje logiczne w puli procesorów współużytkowanych nie mogą używać większej liczby procesorów, niż maksymalna liczba jednostek przetwarzania ustawiona dla tej puli. Zatem system zarządzany zachowa zgodność z warunkami licencji opartej na liczbie procesorów.

Na przykład: przedsiębiorstwo Y nabyło trzy oparte na liczbie procesorów licencje na system IBM i dla systemu zarządzanego z czterema procesorami i czterema partycjami logicznymi. System zarządzany zawiera tylko jedną pulę procesorów współużytkowanych. Wszystkie partycje korzystają z tej puli, zatem wszystkie procesory w systemie zarządzanym znajdują się w puli procesorów współużytkowanych. Konfiguracja partycji logicznych jest następująca.

Tabela 17. Konfiguracja partycji logicznych zgodna z umową licencyjną

Nazwa partycji logicznej	System operacyjny	Tryb przetwarz.	Tryb współużytk.	Jednostki przetwarz.	Procesory wirtualne	Maksymalna liczba procesorów, których partycja może używać
Partycja A	IBM i	Współużytk.	Nielimitow.	1,75	2	2,00 (liczba procesorów wirtualnych dla nielimitowanej partycji logicznej współużytkującej procesory)

Tabela 17. Konfiguracja partycji logicznych zgodna z umową licencyjną (kontynuacja)

Nazwa partycji logicznej	System operacyjny	Tryb przetwarz.	Tryb współuży.	Jednostki przetwarz.	Procesory wirtualne	Maksymalna liczba procesorów, których partycja może używać
Partycja B	IBM i	Współuży.	Limitowane	0,60	1	0,60 (liczba jednostek przetwarzania dla limitowanej partycji logicznej współużytkującej procesory)
Partycja C	IBM i	Współuży.	Limitowane	0,40	1	0,40 (liczba jednostek przetwarzania dla limitowanej partycji logicznej współużytkującej procesory)
Partycja D	Linux	Współuży.	Nielimitow.	1,25	2	2,00 (liczba procesorów wirtualnych dla Nielimitowanej partycji logicznej współużytkującej procesory)

W takiej konfiguracji w systemie zarządzanym występują trzy partycje logiczne systemu IBM i i jedna partycja logiczna systemu Linux. Trzy partycje logiczne systemu IBM i mogą używać maksymalnie 3 procesorów (2 dla partycji A, 0,60 dla partycji B i 0,40 dla partycji C). Użytkownik ma trzy licencje na system IBM i dla systemu zarządzanego. System zarządzany jest zatem zgodny z umową licencyjną na system IBM i.

Konfiguracja partycji logicznej byłaby niezgodna z umową licencyjną, gdyby na przykład administrator systemu w przedsiębiorstwie Y zmienił tryb współużytkowania partycji B i partycji C z limitowanego na Nielimitowany. Poniższa tabela zawiera nową konfigurację partycji logicznych.

Tabela 18. Konfiguracja partycji logicznych niezgodna z umową licencyjną (przykład pierwszy)

Nazwa partycji logicznej	System operacyjny	Tryb przetwarz.	Tryb współuży.	Jednostki przetwarz.	Procesory wirtualne	Maksymalna liczba procesorów, których partycja może używać
Partycja A	IBM i	Współuży.	Nielimitow.	1,75	2	2,00 (liczba procesorów wirtualnych dla Nielimitowanej partycji logicznej współużytkującej procesory)
Partycja B	IBM i	Współuży.	Nielimitow.	0,60	1	1,00 (liczba procesorów wirtualnych dla Nielimitowanej partycji logicznej współużytkującej procesory)
Partycja C	IBM i	Współuży.	Nielimitow.	0,40	1	1,00 (liczba procesorów wirtualnych dla Nielimitowanej partycji logicznej współużytkującej procesory)
Partycja D	Linux	Współuży.	Nielimitow.	1,25	2	2,00 (liczba procesorów wirtualnych dla Nielimitowanej partycji logicznej współużytkującej procesory)

W tej konfiguracji trzy partycje logiczne systemu IBM i mogą używać maksymalnie 4 procesorów (2 dla partycji A, 1 dla partycji B i 1 dla partycji C). Użytkownik ma tylko trzy licencje na system IBM i dla systemu zarządzanego, a wymaga w sumie czterech licencji na system IBM i. System zarządzany jest zatem niezgodny z umową licencyjną na system IBM i.

Jeśli system zarządzany może korzystać z wielu pul procesorów współużytkowanych, to można użyć konsoli HMC i skonfigurować pulę procesorów współużytkowanych z maksymalną liczbą jednostek przetwarzania równą 3,00. Następnie można przydzielić do tej puli procesorów współużytkowanych partycję A, partycję B i partycję C. Wówczas partycje A, B i C mogą pozostać Nielimitowane. Zachowana zostanie zgodność z umową licencyjną systemu IBM i, ponieważ maksymalna liczba jednostek przetwarzania gwarantuje, że system IBM i nie będzie używać więcej niż trzech jednostek przetwarzania.

Inny przykład konfiguracji partycji logicznej niezgodnej z umową licencyjną: administrator systemu w przedsiębiorstwie Y zmienił tryb współużytkowania partycji B i partycji C ponownie na limitowany. Następnie przeniósł 0,50 jednostki przetwarzania z partycji D na partycję A. Zanim było to możliwe, administrator systemu musiał zwiększyć liczbę procesorów wirtualnych na partycji A z 2 do 3. Poniższa tabela zawiera nową konfigurację partycji logicznej.

Tabela 19. Konfiguracja partycji logicznych niezgodna z umową licencyjną (przykład drugi)

Nazwa partycji logicznej	System operacyjny	Tryb przetwarz.	Tryb współuży.	Jednostki przetwarz.	Procesory wirtualne	Maksymalna liczba procesorów, których partycja może używać
Partycja A	IBM i	Współuży.	Nielimitow.	2,25	3	3,00 (liczba procesorów wirtualnych dla nielimitowanej partycji logicznej współużytkującej procesory)
Partycja B	IBM i	Współuży.	Limitowane	0,60	1	0,60 (liczba jednostek przetwarzania dla limitowanej partycji logicznej współużytkującej procesory)
Partycja C	IBM i	Współuży.	Limitowane	0,40	1	0,40 (liczba jednostek przetwarzania dla limitowanej partycji logicznej współużytkującej procesory)
Partycja D	Linux	Współuży.	Nielimitow.	0,75	2	2,00 (liczba procesorów wirtualnych dla nielimitowanej partycji logicznej współużytkującej procesory)

W tej konfiguracji trzy partycje logiczne systemu IBM i mogą używać maksymalnie 4 procesorów (3 dla partycji A, 0,60 dla partycji B i 0,40 dla partycji C). Użytkownik ma tylko trzy licencje na system IBM i dla systemu zarządzanego, a wymaga w sumie czterech licencji na system IBM i. System zarządzany jest zatem niezgodny z umową licencyjną na system IBM i.

Oprócz postanowień zawartych w umowach na programy licencjonowane mogą istnieć inne ustalenia ograniczające możliwości uruchamiania programów licencjonowanych IBM na niektórych modelach serwerów.

Pojęcia pokrewne:

“Procesory” na stronie 14

Procesor jest urządzeniem, które przetwarza zaprogramowane instrukcje. Większa liczba procesorów przypisanych do partycji logicznej umożliwia jednoczesne uruchomienie większej liczby współbieżnych działań na partycji logicznej.

Minimalne wymagania dotyczące konfiguracji sprzętu dla partycji logicznych

Każda partycja logiczna wymaga przydzielenia jej pewnej minimalnej ilości zasobów sprzętowych. Możliwe jest przypisanie zasobów sprzętowych bezpośrednio do partycji logicznej lub takie jej skonfigurowanie, aby korzystała z zasobów przydzielonych innej partycji logicznej. Minimalne wymagania konfiguracji sprzętowej dla każdej partycji logicznej zależą od zainstalowanego na tej partycji systemu operacyjnego lub oprogramowania.

W poniższej tabeli przedstawiono minimalne wymagania sprzętowe dla partycji logicznych.

Tabela 20. Minimalne wymagania sprzętowe dla partycji logicznych

Wymaganie minimalne	AIX i Linux	IBM i
Procesor	1 dedykowany procesor lub 0,1 jednostki przetwarzania lub 0,05 jednostki przetwarzania, jeśli poziom oprogramowania wbudowanego to FW760 albo późniejszy.	1 dedykowany procesor lub 0,1 jednostki przetwarzania lub 0,05 jednostki przetwarzania, jeśli poziom oprogramowania wbudowanego to FW760 albo późniejszy. Uwaga: Adapter HEA nie jest obsługiwany na serwerze z procesorem POWER8.
Pamięć (fizyczna lub logiczna)	- AIX w wersji 5.3 do 6.0: 128 MB - AIX w wersji 6.1 lub późniejszej: 256 MB - Linux: 128 MB	256 MB + 40 MB dla każdego aktywnego adaptera LHEA

Tabela 20. Minimalne wymagania sprzętowe dla partycji logicznych (kontynuacja)

Wymaganie minimalne	AIX i Linux	IBM i
I/O (We/wy)	- Fizyczny lub wirtualny adapter pamięci masowej (karta SCSI) - Fizyczny lub wirtualny adapter sieciowy - Pamięć masowa: - AIX: 2 GB - Linux: około 1 GB	- Źródło ładowania systemu - Fizyczny lub wirtualny adapter we/wy dysku (IOA) - Fizyczna lub wirtualna jednostka dyskowa o wielkości przynajmniej 17 GB - Konsola: do wyboru są następujące typy konsoli: - Emulacja terminala 5250 konsoli HMC (wymaga konsoli HMC) - Konsola Operations Console: wymaga połączenia LAN, które obsługuje połączenia konsoli Operations Console. Połączeniem LAN konsoli Operations Console może być wbudowany port lub adapter IOA sieci LAN. - Alternatywne urządzenie restartu – do wyboru: napęd taśm lub napęd optyczny. Urządzenia te mogą być podłączone do fizycznego lub wirtualnego adaptera pamięci. Urządzenie optyczne może być fizyczne lub wirtualne. - Adapter fizycznej lub wirtualnej sieci LAN, który może być używany do zgłaszania zdarzeń serwisowalnych i monitorowania połączeń. Przynajmniej jedna partycja logiczna systemu IBM i w systemie zarządzanym musi być połączona z adapterem fizycznej sieci LAN, za pomocą którego ta partycja logiczna systemu IBM i może zgłaszać zdarzenia serwisowalne i monitorować połączenia. Możliwe jest utworzenie wirtualnej sieci LAN, która łączy partycję logiczną systemu IBM i połączoną z adapterem fizycznej sieci LAN z innymi partycjami logicznymi w systemie zarządzanym, a także tworzy połączenie mostem adaptera fizycznej sieci LAN z wirtualną siecią LAN. Jeśli system jest zarządzany za pomocą konsoli HMC, to adapter fizycznej sieci LAN musi mieć możliwość komunikacji z konsolą HMC, aby zgłoszenia zdarzeń serwisowalnych były kierowane przez konsolę HMC.

Informacje pokrewne:

 PowerVM Editions

Partycjonowanie za pomocą konsoli HMC

Konsola HMC jest systemem sterującym systemami zarządzanymi, w tym partycjami logicznymi oraz wykorzystaniem funkcji modernizacji mocy obliczeniowej na żądanie. Konsola HMC komunikuje się z systemami zarządzanymi za pomocą aplikacji usługowych w celu wykrywania, konsolidowania oraz przekazywania informacji do IBM do analizy.

Obsługa konsoli HMC odbywa się za pomocą interfejsu WWW. Konsoli HMC można używać lokalnie, podłączając do niej klawiaturę i mysz. Można też skonfigurować konsolę HMC w taki sposób, aby było możliwe łączenie się z nią zdalnie za pomocą obsługiwanej przeglądarki.

Pojęcia pokrewne:

“Konsola HMC” na stronie 6

Konsola HMC to urządzenie, które umożliwia konfigurowanie jednego lub wielu systemów zarządzanych oraz sterowanie nimi. Za pomocą konsoli HMC można tworzyć partycje logiczne i zarządzać nimi, a także aktywować funkcję modernizacji mocy obliczeniowej na żądanie. Konsola HMC komunikuje się z systemami zarządzanymi za pomocą aplikacji usługowych w celu wykrywania, konsolidowania oraz wysyłania informacji do analizy do działu serwisu i wsparcia.

Informacje pokrewne:

 Instalowanie i konfigurowanie konsoli HMC

Tworzenie partycji logicznych

Kreator tworzenia partycji logicznych dostępny na konsoli HMC prowadzi użytkownika krok po kroku przez tworzenie partycji logicznych i profili partycji na serwerze.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

W celu utworzenia partycji logicznej systemu AIX, Linux lub IBM i można kliknąć opcję **Create Partition** (Utwórz partycję) lub użyć kreatora **Create a Partition from Template** (Tworzenie partycji z szablonu). Więcej informacji na temat tworzenia partycji za pomocą kreatora **Create a Partition from Template** (Tworzenie partycji z szablonu) zawiera sekcja Tworzenie partycji logicznej z użyciem szablonu.

Aby utworzyć partycję logiczną systemu AIX, Linux lub IBM i za pomocą opcji **Create Partition** (Utwórz partycję), wykonaj następujące kroki:



1. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
2. Kliknij opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). Wyświetlona zostanie strona All Systems (Wszystkie systemy).
3. Na panelu bocznym wybierz system i kliknij kolejno opcje **Actions > View System Partitions** (Działania > Wyświetl partycje systemowe). Zostanie wyświetlona strona **Partitions** (Partycje).
4. Kliknij kolejno opcje **Actions > Partitions** (Działania > Partycje).
5. Kliknij opcję **Create Partition** (Utwórz partycję). Partycję logiczną można utworzyć z minimalnymi zasobami. Domyślnie partycja logiczna jest tworzona w trybie współużytkowanym z wartością 0,1 jednostek przetwarzających w polach **Maximum** (Maksimum), **Allocated** (Przydzielone) i **Minimum** (Minimum) oraz 1 procesorem wirtualnym w polach **Maximum** (Maksimum), **Allocated** (Przydzielone) i **Minimum** (Minimum). Jeśli serwer nie obsługuje pul procesorów współużytkowanych, partycja logiczna jest tworzona w trybie dedykowanym z 1 procesorem w polach **Maximum** (Maksimum), **Allocated** (Przydzielone) oraz **Minimum** (Minimum). Wartość domyślna w polu **Maximum** (Maksimum) wynosi 4 GB, a w polach **Allocated** (Przydzielone) i **Minimum** (Minimum) wynosi 1 GB, zarówno dla trybu współużytkowanego, jak i dedykowanego. Przed aktywacją partycji logicznej należy przypisać do tej partycji zasoby pamięci masowej i zasoby sieciowe. Opcjonalnie można zmienić przypisane wartości domyślne za pomocą funkcji Manage Partition (Zarządzanie partycją).

Inną możliwością jest zaznaczenie pola wyboru **Assign All System Resources** (Przypisz wszystkie zasoby systemu), aby przypisać do partycji wszystkie zasoby. Tworzenie partycji logicznej zakończy się powodzeniem tylko wówczas, gdy wszystkie pozostałe aktywne partycje logiczne i wirtualne serwery we/wy zostaną zamknięte.

Można również kliknąć kartę **Create Using Templates** (Tworzenie z użyciem szablonu), aby utworzyć partycję logiczną za pomocą kreatora **Create a Partition from Template** (Tworzenie partycji z szablonu).

Tworzenie partycji logicznych na nowym lub niepartycjonowanym serwerze

Za pomocą tych procedur można tworzyć partycje logiczne na nowym lub niepartycjonowanym serwerze przy użyciu konsoli HMC.

Serwer dostarczany jest w stanie nazywanym domyślną konfiguracją fabryczną. Na serwerze można zainstalować system operacyjny i używać serwera w konfiguracji niepartycjonowanej. Jeśli jednak w systemie zarządzanym mają zostać utworzone partycje logiczne, należy przygotować plan partycjonowania serwera, dodać sprzęt do serwera lub przenieść sprzęt zgodnie z planem partycji logicznych i sprawdzić poprawność działania sprzętu na serwerze. Po przygotowaniu serwera można utworzyć partycje logiczne za pomocą konsoli HMC.

Procedura używana do tworzenia partycji logicznych na nowym lub niepartycjonowanym serwerze różni się w zależności od typu serwera.

Tworzenie partycji logicznych systemu operacyjnego IBM i w nowym lub niepartycjonowanym systemie zarządzanym:

Ta procedura służy do tworzenia partycji logicznych systemu operacyjnego IBM i w nowym lub niepartycjonowanym systemie zarządzanym przy użyciu konsoli HMC. Podczas wykonywania czynności opisanych w tej procedurze zostanie sprawdzona poprawność działania sprzętu w systemie zarządzanym, utworzone zostaną partycje logiczne w systemie zarządzanym oraz wyznaczona zostanie serwisowa partycja logiczna dla systemu zarządzanego.

Poniższa procedura ma zastosowanie w następujących przypadkach:

- Użytkownik chce natychmiast utworzyć partycje logiczne w nowo otrzymanym systemie zarządzanym.
- System zarządzany używany był bez podziału na partycje i zachodzi konieczność wprowadzenia takiego podziału.

Jeśli nowa partycja logiczna ma zostać utworzona w systemie zarządzanym, który został już podzielony na partycje, nie ma potrzeby wykonywania wszystkich czynności opisanych w tej procedurze. Instrukcje dotyczące tworzenia nowej partycji logicznej w systemie zarządzanym, który został już podzielony na partycje, zawiera sekcja “Tworzenie dodatkowych partycji logicznych” na stronie 117.

Przed przystąpieniem do dalszych czynności należy wykonać następujące zadania:

- Za pomocą narzędzia do planowania systemu (SPT) sprawdź, czy konfiguracja sprzętu obsługuje żądaną konfigurację partycji logicznych.
- W razie konieczności zainstaluj w systemie zarządzanym dodatkowe zasoby sprzętowe, aby możliwa była obsługa planu partycjonowania logicznego określonego przez narzędzie SPT.
- Skonfiguruj konsolę HMC, tak aby możliwe było zarządzanie partycją logiczną i systemem zarządzanym. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja Instalowanie i konfigurowanie konsoli HMC.
- Jeśli system zarządzany był używany przed utworzeniem partycji logicznych, utwórz kopię zapasową wszystkich danych w systemie zarządzanym.
- Aby podczas tworzenia partycji przypisać porty logiczne wirtualizacji SR-IOV (Single Root I/O Virtualization) do partycji logicznej, należy sprawdzić przed utworzeniem tej partycji logicznej, czy system zarządzany obsługuje funkcjonalność wirtualizacji SR-IOV.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat tworzenia partycji logicznej, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja “Tworzenie partycji logicznych” na stronie 102.

Aby utworzyć partycje logiczne w nowym lub niepartycjonowanym systemie zarządzanym za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. Upewnij się, że system zarządzany znajduje się w stanie **Standby** (Gotowość). Wykonaj następujące czynności:
 - a. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
 - b. W panelu roboczym zlokalizuj informacje o stanie systemu zarządzanego, wyświetlane pod nagłówkiem **Status**.
 - c. Jeśli system zarządzany znajduje się w stanie **Power off** (Wyłączone zasilanie), zaznacz system zarządzany w panelu roboczym, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Operations > Power On** (Operacje > Włącz zasilanie). Następnie wybierz tryb włączenia w polu **Partition Standby** (Zarządzanie partycjami), kliknij przycisk **OK** i zaczekaj, aż w panelu roboczym zostanie dla systemu zarządzanego wyświetlony stan **Standby** (Gotowość).

Jeśli system zarządzany nie jest wyświetlany w panelu roboczym lub jego stan jest inny niż Standby (Gotowość) lub Operating (Sprawny), przed kontynuacją działań należy rozwiązać ten problem.

2. Sprawdź, czy w systemie zarządzanym istnieje pojedyncza partycja logiczna.

Podczas podłączania nowego lub niepartycjonowanego systemu zarządzanego do konsoli HMC w interfejsie użytkownika konsoli HMC wyświetlana jest pojedyncza partycja logiczna. Wszystkie zasoby systemu należą do tej partycji logicznej. W opisywanej procedurze ta partycja logiczna zostanie użyta do sprawdzenia poprawności działania sprzętu w systemie zarządzanym. Po sprawdzeniu poprawności działania sprzętu w systemie zarządzanym partycja ta zostanie usunięta i utworzone zostaną partycje logiczne zgodnie z planem partycjonowania logicznego.

- a. W panelu nawigacyjnym konsoli HMC otwórz folder **Servers** (Serwery) i kliknij system zarządzany.

- b. Upewnij się, że na liście partycji logicznych w panelu roboczym znajduje się tylko jedna partycja logiczna. Nazwą partycji logicznej jest numer seryjny systemu zarządzanego. Partycja będzie mieć jeden profil partycji o nazwie `default_profile`.

Jeśli istnieje partycja logiczna opisana w tym kroku, przejdź do kroku 4. W przeciwnym razie przejdź do kroku 3, aby zresetować system zarządzany.

3. Zresetuj system zarządzany, tak aby istniała na nim pojedyncza partycja logiczna. Aby utworzyć partycję logiczną, *na konsoli HMC* (nie zdalnie) wykonaj następujące kroki:
 - a. Upewnij się, że rozmieszczenie sprzętu w systemie zarządzanym obsługuje domyślną konfigurację fabryczną. Jeśli rozmieszczenie sprzętu w systemie zarządzanym nie obsługuje domyślnej konfiguracji fabrycznej, konieczne jest jego przeniesienie, tak aby jego rozmieszczenie obsługiwało domyślną konfigurację fabryczną. Więcej informacji na temat rozmieszczania sprzętu w systemie zarządzanym, aby obsługiwał domyślną konfigurację fabryczną, można uzyskać od przedstawiciela handlowego lub partnera handlowego.
 - b. W panelu nawigacyjnym kliknij **Servers** (Serwery).
 - c. W panelu roboczym wybierz system zarządzany, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Configuration > Manage Partition Data > Initialize** (Konfiguracja > Zarządzanie danymi partycji > Inicjuj) i kliknij przycisk **Yes** (Tak).
 - d. W panelu nawigacyjnym kliknij opcję **HMC Management** (Zarządzanie konsolą HMC).
 - e. W panelu roboczym kliknij opcję **Open Restricted Shell Terminal** (Otwórz terminal powłoki ograniczonej). Zostanie wyświetlony interfejs wiersza komend powłoki ograniczonej.
 - f. Wpisz: `lpcfgop -m nazwa_systemu_zarządzanego -o clear`, gdzie *nazwa_systemu_zarządzanego* to nazwa systemu zarządzanego wyświetlana w panelu roboczym.
 - g. Wprowadź wartość 1, aby potwierdzić. Zakończenie tego etapu może potrwać kilka minut.
4. Upewnij się, że stan partycji logicznej to **Not Activated** (Nieaktywowana).

W panelu nawigacyjnym konsoli HMC wybierz system zarządzany (jeśli jeszcze nie zostało to zrobione) i zapoznaj się ze stanem partycji logicznej w systemie zarządzanym. Jeśli partycja logiczna jest w stanie **Running** (Działająca), zamknij ją, wykonując następujące czynności:

 - a. W panelu roboczym kliknij kolejno opcje **Properties > General** (Właściwości > Ogólne).
 - b. Upewnij się, że nie jest zaznaczone pole wyboru **Power off the system after all the logical partitions are powered off** (Wyłączenie zasilania systemu po wyłączeniu zasilania wszystkich partycji logicznych), a następnie kliknij przycisk **OK**.
 - c. Zamknij partycję logiczną, używając procedur systemu operacyjnego.

Jeśli partycja logiczna jest w stanie **Error** (Błąd), wykonaj następujące czynności:

- a. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Serviceability > Reference Code History** (Funkcje serwisowe > Historia kodów odniesienia).
 - b. Kliknij zakładkę **Reference Code** (Kod odniesienia) i użyj kodów odniesienia wyświetlonych na karcie **Reference Code** (Kod odniesienia) do zdiagnozowania i rozwiązania problemu. Informacje na temat używania kodów odniesienia zawiera sekcja Kody odniesienia.
5. Zidentyfikuj (lub zaznacz) urządzenie źródła ładowania systemu, alternatywne urządzenie restartu i urządzenie konsoli, które mają być używane do instalowania systemu. Zidentyfikuj konsolę HMC jako urządzenie konsoli do instalowania systemu, niezależnie od typów urządzeń konsoli, które będą ostatecznie używane dla partycji logicznych w systemie. Konsola HMC udostępnia najprostszą i najbardziej niezawodną metodę uzyskania dostępu do sesji konsoli podczas instalowania systemu. Podczas tworzenia partycji logicznych można wybrać konsolę dla każdej partycji logicznej.
- Aby zidentyfikować urządzenia, które mają być używane do instalacji systemu, wykonaj następujące czynności:
- a. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), następnie kliknij kolejno opcje **Configuration > Manage Profiles** (Konfiguracja > Zarządzaj profilami).
 - b. Zaznacz profil partycji, kliknij przycisk **Actions** (Działania), a następnie kliknij opcję **Edit** (Edytuj).
 - c. Kliknij zakładkę **Tagged I/O** (Oznaczone we/wy).
 - d. W polu **Load source** (Źródło ładowania systemu) kliknij **Select** (Wybierz).

- e. Wybierz gniazdo, w którym zainstalowany jest adapter we/wy (IOA) źródła ładowania, i kliknij przycisk **OK**.
 - f. W polu **Alternate restart** (Restart alternatywny) kliknij **Select** (Wybierz).
 - g. Wybierz gniazdo, w którym zainstalowany jest adapter IOA alternatywnego urządzenia restartu, i kliknij przycisk **OK**.
 - h. Wybierz opcję **Use HMC console** (Korzystanie z konsoli HMC) i kliknij przycisk **OK**.
 - i. Kliknij przycisk **Close** (Zamknij).
6. Zainstaluj Licencjonowany Kod Wewnętrzny na tym etapie, jeśli nie został zainstalowany fabrycznie na serwerze lub jeśli chcesz go zainstalować samodzielnie. Po zakończeniu instalacji Licencjonowanego Kodu Wewnętrznego przejdź do kroku 8.
7. Aktywuj partycję logiczną:
- a. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną.
 - b. W menu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Operations > Activate > Profile** (Operacje > Aktywuj > Profil).
 - c. W razie potrzeby kliknij przycisk **OK**, aby wyjść z domyślnej konfiguracji produkcyjnej.
 - d. Kliknij opcję **Advanced** (Zaawansowane).
 - e. Wybierz opcję **Manual** (Ręczna) w polu **Keylock position** (Pozycja kluczyka), wybierz opcję B: **IPL from the second side of the load source** (Procedura IPL z drugiej strony źródła ładowania systemu) w polu **IPL type** (Typ IPL), a następnie kliknij przycisk **OK**.
 - f. Jeśli procedura jest wykonywana na konsoli HMC, wybierz opcję **Open a terminal window or console session** (Otwórz okno terminala lub sesję konsoli) i kliknij przycisk **OK**. Jeśli procedura jest wykonywana zdalnie, kliknij przycisk **OK**, a następnie otwórz zdalnie sesję konsoli HMC 5250 na partycji logicznej.
 - g. Wprowadź 1 i naciśnij klawisz Enter, aby rozpocząć dedykowaną sesję konsoli HMC 5250.
8. Sprawdź, czy adaptory fizyczne są podłączone i widoczne w systemie zarządzanym, za pomocą opcji **Failed and non-reporting hardware resources** (Uszkodzone i niewidoczne zasoby sprzętowe) w Menedżerze usług sprzętowych. Opcja uszkodzonych i niewidocznych zasobów sprzętowych umożliwia wyświetlenie listy logicznych zasobów sprzętowych, które są uszkodzone lub które nie zostały zgłoszone do systemu przy ostatniej procedurze IPL.

Ważne: Nieprawidłowe użycie opcji sprzętu uszkodzonego i niewidocznego może spowodować uszkodzenie danych w systemie.

- a. W sesji konsoli HMC 5250 wpisz wartość **3**, a następnie naciśnij klawisz Enter, aby wybrać opcję 3 [Use Dedicated Service Tools (DST)] (Używanie narzędzi DST).
- b. Wpisz się do narzędzi DST, używając poprawnej nazwy użytkownika i hasła.
- c. Wpisz wartość **7** i naciśnij klawisz Enter, aby wybrać opcję 7 [Start a service tool] (Uruchomienie narzędzia serwisowego).
- d. Wpisz wartość **4** i naciśnij klawisz Enter, aby wybrać opcję 4 [Hardware service manager] (Menedżer usług sprzętowych).
- e. Wpisz wartość **4** i naciśnij klawisz Enter, aby wybrać opcję 4 [Failed and non-reporting hardware resources] (Uszkodzone i niewidoczne zasoby sprzętowe).
- f. Sprawdź, czy nie ma zasobów uszkodzonych lub niewidocznych. Jeśli takie zasoby nie istnieją, zostanie wyświetlony komunikat **No failed or non-reporting logical hardware resources were found** (Nie znaleziono uszkodzonych ani niewidocznych logicznych zasobów sprzętowych). Jeśli takie zasoby istnieją, skontaktuj się z dostawcą usług.

Uwaga: Można sprawdzać wyłącznie adaptory obsługiwane przez system operacyjny IBM i. Dla adapterów, których system operacyjny IBM i nie obsługuje, może zostać zgłoszony błąd nieznanego lub uszkodzonego sprzętu.

- g. Naciśnij kilkakrotnie klawisz F3 do momentu wyświetlenia ekranu Use Dedicated Service Tools (DST) (Używanie narzędzi DST).
- h. Wpisz wartość **7** i naciśnij klawisz Enter, aby wybrać opcję 7 [Start a service tool] (Uruchomienie narzędzia serwisowego).

- i. Wpisz wartość 7 i naciśnij klawisz Enter, aby wybrać opcję 7 [Operator panel functions] (Funkcje panelu operatora).
 - j. Naciśnij klawisz F10, aby wyłączyć system, potwierdź operację przez naciśnięcie klawisza Enter, zamknij okno sesji konsoli 5250 i poczekaj na zamknięcie partycji logicznej.
9. Wyłącz zasilanie systemu zarządzanego za pomocą konsoli HMC:
- a. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
 - b. W panelu roboczym wybierz system zarządzany, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Operations** > **Power Off** (Operacje > Wyłącz zasilanie).
 - c. Wybierz opcję **Normal power off** (Normalne wyłączenie zasilania) i kliknij przycisk **OK**.
10. Włącz zasilanie systemu zarządzanego i wprowadź go w stan Standby (Gotowość), używając konsoli HMC.
- a. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
 - b. W panelu roboczym wybierz system zarządzany, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Operations** > **Power On** (Operacje > Włącz zasilanie).
 - c. Jako tryb włączania wybierz **Partition standby** (Zarządzanie partycjami) i kliknij przycisk **OK**.
11. Aktywuj partycję logiczną:
- a. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i **Servers** (Serwery), a następnie kliknij system zarządzany.
 - b. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną.
 - c. W menu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Operations** > **Activate** > **Profile** (Operacje > Aktywuj > Profil).
 - d. Kliknij opcję **Advanced** (Zaawansowane).
 - e. Wybierz opcję Manual (Ręczna) w polu **Keylock position** (Pozycja kluczyka), wybierz opcję B: IPL from the second side of the load source (Procedura IPL z drugiej strony źródła ładowania systemu) w polu **IPL type** (Typ IPL), a następnie kliknij przycisk **OK**.
 - f. Jeśli procedura jest wykonywana na konsoli HMC, wybierz opcję **Open a terminal window or console session** (Otwórz okno terminala lub sesję konsoli) i kliknij przycisk **OK**. Jeśli procedura jest wykonywana zdalnie, kliknij przycisk **OK**, a następnie otwórz zdalnie sesję konsoli HMC 5250 na partycji logicznej.
 - g. Wprowadź 1 i naciśnij klawisz Enter, aby rozpocząć dedykowaną sesję konsoli HMC 5250.
12. Sprawdź za pomocą opcji Failed and non-reporting hardware resources (Uszkodzone i niewidoczne zasoby sprzętowe) w Menedżerze usług sprzętowych, czy adaptory fizyczne są podłączone i widoczne w systemie zarządzanym:
- Ważne:** Nieprawidłowe użycie opcji sprzętu uszkodzonego i niewidocznego może spowodować uszkodzenie danych w systemie.
- a. Wpisz wartość 3 i naciśnij klawisz Enter, aby wybrać opcję 3 [Use Dedicated Service Tools (DST)] (Używanie narzędzi DST).
 - b. Wpisz się do narzędzi DST, używając poprawnej nazwy użytkownika i hasła.
 - c. Wpisz wartość 7 i naciśnij klawisz Enter, aby wybrać opcję 7 [Start a service tool] (Uruchomienie narzędzia serwisowego).
 - d. Wpisz wartość 4 i naciśnij klawisz Enter, aby wybrać opcję 4 [Hardware service manager] (Menedżer usług sprzętowych).
 - e. Wpisz wartość 4 i naciśnij klawisz Enter, aby wybrać opcję 4 [Failed and non-reporting hardware resources] (Uszkodzone i niewidoczne zasoby sprzętowe).
 - f. Sprawdź, czy nie ma uszkodzonych lub niewidocznych zasobów sprzętowych. Jeśli na liście nie ma takich zasobów, zostanie wyświetlony komunikat No failed or non-reporting logical hardware resources were found (Nie znaleziono uszkodzonych ani niewidocznych logicznych zasobów sprzętowych). Jeśli takie zasoby istnieją, skontaktuj się z dostawcą usług.

Uwaga: Można sprawdzać wyłącznie adaptery obsługiwane przez system operacyjny IBM i. Dla adapterów, których system operacyjny IBM i nie obsługuje, może zostać zgłoszony błąd nieznanego lub uszkodzonego sprzętu.

- g. Naciśnij kilkakrotnie klawisz F3 do momentu wyświetlenia ekranu Use Dedicated Service Tools (DST) (Używanie narzędzi DST).
 - h. Wpisz wartość 7 i naciśnij klawisz Enter, aby wybrać opcję 7 [Start a service tool] (Uruchomienie narzędzia serwisowego).
 - i. Wpisz wartość 7 i naciśnij klawisz Enter, aby wybrać opcję 7 [Operator panel functions] (Funkcje panelu operatora).
 - j. Naciśnij klawisz F10, aby wyłączyć system, potwierdź operację przez naciśnięcie klawisza Enter, zamknij okno sesji konsoli 5250 i poczekaj na zamknięcie partycji logicznej.
13. Usuń partycję logiczną, do której należą wszystkie zasoby systemu:
- Ważne:** Ta procedura powoduje usunięcie partycji logicznej i danych konfiguracji tej partycji zapisanych w profilach partycji. Procedura nie ma wpływu na dane przechowywane w systemie zarządzanym.
- a. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij nazwę systemu zarządzanego.
 - b. W panelu roboczym upewnij się, że partycja logiczna ma wyłączone zasilanie.
 - c. Upewnij się, że żadne z wymienionych partycji logicznych nie zostały wybrane, i kliknij kolejno opcje **Properties > General** (Właściwości > Ogólne).
 - d. Wybierz wartość **Unassigned** (Nieprzypisana) na liście **Service partition** (Partycja serwisowa).
 - e. Kliknij przycisk **Ok**.
 - f. Zaznacz partycję logiczną, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Operations > Delete** (Operacje > Usuń).
 - g. Kliknij przycisk **Ok**.
14. Utwórz wszystkie partycje logiczne w systemie zarządzanym zgodnie z planem partycjonowania logicznego:

Uwaga: Jeśli planowane jest utworzenie partycji logicznych wykorzystujących pamięć współużytkowaną, należy najpierw skonfigurować pulę pamięci współużytkowanej. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Konfigurowanie puli pamięci współużytkowanej” na stronie 164.

- a. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
- b. W panelu roboczym zaznacz system zarządzany, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Configuration > Create Partition > IBM i** (Konfiguracja > Utwórz partycję > IBM i).
- c. Postępuj zgodnie z instrukcjami Kreatora tworzenia partycji logicznych, aby utworzyć partycję logiczną i profil partycji.

Na karcie I/O (we/wy) kreatora tworzenia partycji logicznej nie są wyświetlane karty kablowe, ponieważ do partycji nie można przypisać gniazd zawierających karty kablowe.

Aby aktywować przenośność partycji logicznej systemu IBM i podczas tworzenia partycji, zaznacz pole wyboru **Restricted I/O partition** (Partycja z ograniczonym we/wy) podczas tworzenia partycji logicznej IBM i. Informacje o wymaganiach konfiguracyjnych dla zapewnienia przenośności partycji logicznych systemu IBM i można znaleźć w sekcji Wymagania konfiguracyjne dla migrowania partycji przenośnych systemu IBM i. Na serwerach z oprogramowaniem wbudowanym w wersji FW860 lub późniejszej, które nie obsługują partycji systemu IBM i z obsługą rodzimych urządzeń we/wy, należy zaznaczyć pole wyboru **Restricted I/O partition** (Partycja z ograniczonym we/wy). Jeśli pole wyboru **Restricted I/O partition** (Partycja z ograniczonym we/wy) nie zostanie zaznaczone, utworzenie partycji nie powiedzie się. Aby sprawdzić, czy serwer obsługuje rodzime urządzenia we/wy w systemie IBM i, należy zapoznać się z sekcją “Sprawdzanie, czy serwer obsługuje rodzime urządzenia we/wy w systemie IBM i” na stronie 93.

Funkcja zawieszania i wznawiania partycji logicznych jest obsługiwana na serwerach z procesorami POWER8 i oprogramowaniem wbudowanym w wersji FW840 lub późniejszej. Kreator tworzenia partycji logicznych również udostępnia opcję zawieszenia partycji. Jeśli ta opcja ma być włączona, podczas tworzenia partycji logicznej systemu IBM i należy zaznaczyć pole wyboru **Allow this partition to be suspended**

(Pozwól na zawieszanie tej partycji). Więcej informacji na temat Kreatora tworzenia partycji logicznych zawiera sekcja “Tworzenie partycji logicznej z możliwością zawieszenia” na stronie 119.

Po utworzeniu partycji logicznej systemu IBM i domyślnym trybem pracy procesora jest tryb procesora współużytkowanego. Jeśli poziom oprogramowania wbudowanego to FW760 lub późniejszy, w polu **Minimum processing units** (Minimalna liczba jednostek przetwarzania) można podać wartość 0,05. Po utworzeniu partycji wartość tę można zmieniać w profilu partycji.

Jeśli partycja logiczna systemu IBM i zostanie utworzona na serwerze wykorzystującym sieć serwerów wirtualnych (VSN), a wersja konsoli HMC to wersja 7.7 lub późniejsza, wówczas można powiązać profil wirtualnego interfejsu stacji (Virtual Station Interface – VSI) z wirtualną siecią Ethernet.

Kreator tworzenia partycji logicznych udostępnia opcję włączenia możliwości synchronizacji bieżącej konfiguracji. Jeśli ta opcja ma zostać włączona, należy wybrać wartość **Sync turned ON** (Synchronizacja włączona) z listy **Sync Current Configuration Capability** (Opcja synchronizacji bieżącej konfiguracji) podczas tworzenia partycji logicznej. Jeśli ta wartość jest ustawiona, profil partycji jest zawsze synchronizowany z ostatnio aktywowanym profilem partycji. Więcej informacji na temat tworzenia partycji z opcją synchronizacji bieżącej konfiguracji zawiera sekcja “Tworzenie partycji logicznej z synchronizacją bieżącej konfiguracji” na stronie 123.

W kreatorze tworzenia partycji logicznych jest dostępna opcja do utworzenia portu logicznego SR-IOV i przypisania tego portu logicznego do profilu. Aby utworzyć port logiczny SR-IOV, należy wykonać kroki w kreatorze. Port logiczny SR-IOV można dodać do partycji również po jej utworzeniu. Więcej informacji na temat dodawania portu logicznego SR-IOV do partycji zawiera sekcja “Przypisywanie portu logicznego wirtualizacji SR-IOV (Single Root I/O Virtualization) do partycji logicznej” na stronie 122.

Graficzny interfejs użytkownika konsoli HMC nie udostępnia opcji wyłączenia funkcji Live Partition Mobility partycji logicznej. Można jednak skorzystać z wiersza komend konsoli HMC w celu wyłączenia funkcji Live Partition Mobility podczas tworzenia partycji lub po jej utworzeniu. Aby wyłączyć funkcję Live Partition Mobility partycji logicznej IBM i po utworzeniu partycji, uruchom z wiersza komend konsoli HMC komendę **chsyscfg** z wartością 1 atrybutu *migration_disabled*. Aby wyłączyć funkcję Live Partition Mobility partycji logicznej podczas tworzenia partycji, uruchom z wiersza komend konsoli HMC komendę **mksyscfg** z wartością 1 atrybutu *migration_disabled*.

Partycje logiczne można też utworzyć poprzez import pliku planu systemu do konsoli HMC i wdrożenie planu systemu w systemie zarządzanym. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja Wdrażanie planu systemu za pomocą konsoli HMC. Jeśli jednak co najmniej jedna partycja logiczna ma używać pamięci współużytkowanej, należy skonfigurować zasoby pamięci współużytkowanej dla tych partycji logicznych po wdrożeniu planu systemu. Plany systemu utworzone przy użyciu narzędzia SPT nie zawierają informacji konfiguracyjnych dotyczących pamięci współużytkowanej.

15. Oznacz jedną z partycji logicznych systemu IBM i jako serwisową partycję logiczną dla systemu zarządzanego.
 - a. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
 - b. W panelu roboczym zaznacz system zarządzany, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij opcję **Properties** (Właściwości).
 - c. W polu **Service partition** (Partycja serwisowa) wybierz partycję logiczną, która zostanie wyznaczona jako serwisowa partycja logiczna, a następnie kliknij przycisk **OK**.
16. Upewnij się, że istnieje przynajmniej jeden adapter sieci LAN na konsoli HMC, która została skonfigurowana do łączenia się z partycjami logicznymi w systemie zarządzanym:
 - a. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **HMC Management** (Zarządzanie konsolą HMC).
 - b. W panelu roboczym kliknij opcję **Change Network Settings** (Zmiana ustawień sieciowych).
 - c. Kliknij zakładkę **LAN Adapters** (Adaptory sieci LAN).
 - d. Wybierz dowolny adapter sieci LAN inny niż adapter **eth0**, który łączy konsolę HMC z procesorem serwisowym, a następnie kliknij opcję **Details** (Szczegóły).
 - e. Na karcie **LAN Adapter** (Adapter sieci LAN) w polu **Local Area Network information** (Informacje o sieci lokalnej) wybierz opcję **Open** (Otwórz), a następnie wybierz opcję **Partition communication** (Komunikacja z partycją).

- f. Kliknij zakładkę **Firewall Settings** (Ustawienia firewalla).
- g. Upewnij się, że aplikacja RMC (Resource Monitoring and Control) jest jedną z aplikacji wyświetlonych w polu **Allowed Hosts** (Dozwolone hosty). Jeśli aplikacja RMC nie jest wyświetlona w polu **Allowed Hosts** (Dozwolone hosty), wybierz ją z pola **Available Applications** (Dostępne aplikacje) i kliknij opcję **Allow Incoming** (Zezwalaj na przychodzące). Aplikacja RMC zostanie wyświetlona w polu **Allowed Hosts** (Dozwolone hosty) w celu zaznaczenia, że została wybrana.
- h. Kliknij przycisk **OK**.

Po utworzeniu partycji logicznych w systemie zarządzanym wykonaj następujące czynności:

1. Zainstaluj systemy operacyjne i oprogramowanie systemowe na partycjach logicznych. Instrukcje instalacji dla systemów operacyjnych AIX, IBM i oraz Linux zawiera sekcja Praca z systemami operacyjnymi i aplikacjami w systemach z procesorami POWER8. Instrukcje instalacji wirtualnego serwera we/wy zawiera sekcja Instalowanie wirtualnego serwera we/wy i klienckich partycji logicznych.
2. Zmień urządzenie konsoli na każdej partycji logicznej systemu IBM i na urządzenie konsoli wybrane przez użytkownika. Procedury zmiany konsoli dla partycji logicznych systemu IBM i opisano w sekcji Zmiana konsoli.
3. Połącz partycje logiczne w systemie zarządzanym z adapterem sieci LAN, który został skonfigurowany na konsoli HMC. Po utworzeniu wirtualnej sieci LAN możliwe jest połączenie partycji logicznych w systemie zarządzanym, utworzenie mostu między wirtualną siecią LAN i fizycznym adapterem Ethernet w sieci zewnętrznej oraz połączenie adaptera sieci LAN na konsoli HMC z tą samą siecią zewnętrzną. Można również skonfigurować fizyczny adapter Ethernet na każdej partycji logicznej, połączyć fizyczne adaptery Ethernet na partycjach logicznych z siecią zewnętrzną oraz połączyć adapter sieci LAN na konsoli HMC z tą samą siecią zewnętrzną. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Konfigurowanie adaptera wirtualnej sieci Ethernet” na stronie 156.

Zadania pokrewne:

“Sprawdzenie, czy serwer obsługuje wirtualizację SR-IOV (Single Root I/O Virtualization)” na stronie 91
 Przed włączeniem trybu współużytkowanego wirtualizacji SR-IOV dla adaptera z obsługą wirtualizacji SR-IOV należy sprawdzić za pomocą konsoli HMC, czy serwer obsługuje funkcję wirtualizacji SR-IOV. Wirtualizacja SR-IOV jest specyfikacją PCI-SIG (Peripheral Component Interconnect Special Interest Group) umożliwiającą współużytkowanie urządzenia PCIe (Peripheral Component Interconnect-Express) przez wiele partycji działających równocześnie na jednym komputerze.

Informacje pokrewne:

 Komenda mksyscfg

 Komenda chsyscfg

Tworzenie partycji logicznych systemu operacyjnego AIX lub Linux w nowym lub niepartycjonowanym systemie zarządzanym:

Ta procedura służy do tworzenia partycji logicznych systemów AIX lub Linux w nowym lub niepartycjonowanym systemie zarządzanym za pomocą konsoli HMC. W tej procedurze zostanie sprawdzona poprawność działania sprzętu w systemie zarządzanym i utworzone zostaną partycje logiczne w systemie zarządzanym.

Poniższa procedura ma zastosowanie w następujących przypadkach:

- Użytkownik chce natychmiast utworzyć partycje logiczne w nowo otrzymanym systemie zarządzanym.
- System zarządzany używany był bez podziału na partycje i zachodzi konieczność wprowadzenia takiego podziału.

Jeśli nowa partycja logiczna ma zostać utworzona w systemie zarządzanym, który został już podzielony na partycje, nie ma potrzeby wykonywania wszystkich czynności opisanych w tej procedurze. Instrukcje dotyczące tworzenia nowej partycji logicznej w systemie zarządzanym, który został już podzielony na partycje, zawiera sekcja “Tworzenie dodatkowych partycji logicznych” na stronie 117.

Przed przystąpieniem do dalszych czynności należy wykonać następujące zadania:

- Skonfiguruj konsolę HMC, tak aby możliwe było zarządzanie partycją logiczną i systemem zarządzanym. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja Instalowanie i konfigurowanie konsoli HMC.

- Jeśli system zarządzany był używany przed utworzeniem partycji logicznych, utwórz kopię zapasową wszystkich danych w systemie zarządzanym.
- Moduły VTPM (Virtual Trusted Platform Module) są obsługiwane tylko przez serwery z procesorami POWER7 lub POWER8.
- Do korzystania z opcji Trusted Boot niezbędne jest zainstalowanie rozwiązania Power Security and Compliance (PowerSC) Standard Edition w systemie AIX w wersji 6.1 lub nowszej.
- Aby podczas tworzenia partycji przypisać porty logiczne wirtualizacji SR-IOV (Single Root I/O Virtualization) do partycji logicznej, należy sprawdzić przed utworzeniem tej partycji logicznej, czy system zarządzany obsługuje funkcjonalność wirtualizacji SR-IOV.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat tworzenia partycji logicznej, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja “Tworzenie partycji logicznych” na stronie 102.

1. Upewnij się, że system zarządzany znajduje się w stanie Standby (Gotowość). Wykonaj następujące czynności:
 - a. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
 - b. W panelu roboczym zlokalizuj informacje o stanie systemu zarządzanego, wyświetlane pod nagłówkiem **Status**.
 - c. Jeśli system zarządzany znajduje się w stanie Power off (Wyłączone zasilanie), zaznacz system zarządzany w panelu roboczym, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Operations > Power on** (Operacje > Włącz zasilanie). Następnie wybierz tryb włączenia w polu **Partition Standby** (Zarządzanie partycjami), kliknij przycisk **OK** i zaczekaj, aż w panelu roboczym zostanie dla systemu zarządzanego wyświetlony stan Standby (Gotowość).

Jeśli system zarządzany nie jest wyświetlany w panelu roboczym lub jego stan jest inny niż Standby (Gotowość) lub Operating (Sprawny), przed kontynuacją działań należy rozwiązać ten problem.

2. Sprawdź, czy w systemie zarządzanym istnieje pojedyncza partycja logiczna.
Podczas podłączania nowego lub niepartycjonowanego systemu zarządzanego do konsoli HMC w interfejsie użytkownika konsoli HMC wyświetlana jest pojedyncza partycja logiczna. Wszystkie zasoby systemu należą do tej partycji logicznej. W opisywanej procedurze ta partycja logiczna zostanie użyta do sprawdzenia poprawności działania sprzętu w systemie zarządzanym. Po sprawdzeniu poprawności działania sprzętu w systemie zarządzanym partycja ta zostanie usunięta i utworzone zostaną partycje logiczne zgodnie z planem partycjonowania logicznego.
 - a. W panelu nawigacyjnym konsoli HMC otwórz folder **Servers** (Serwery) i kliknij system zarządzany.
 - b. Upewnij się, że na liście partycji logicznych w panelu roboczym znajduje się tylko jedna partycja logiczna. Nazwą partycji logicznej jest numer seryjny systemu zarządzanego. Partycja będzie mieć jeden profil partycji o nazwie **default_profile**.

Jeśli istnieje partycja logiczna opisana w tym kroku, przejdź do kroku 4 na stronie 112. W przeciwnym razie przejdź do kroku 3, aby zresetować system zarządzany.

3. Zresetuj system zarządzany, tak aby istniała na nim pojedyncza partycja logiczna. Aby utworzyć partycję logiczną, *na konsoli HMC* (nie zdalnie) wykonaj następujące kroki:
 - a. Upewnij się, że rozmieszczenie sprzętu w systemie zarządzanym obsługuje domyślną konfigurację fabryczną. Jeśli rozmieszczenie sprzętu w systemie zarządzanym nie obsługuje domyślnej konfiguracji fabrycznej, konieczne jest jego przeniesienie, tak aby jego rozmieszczenie obsługiwało domyślną konfigurację fabryczną. Więcej informacji na temat rozmieszczania sprzętu w systemie zarządzanym, aby obsługiwał domyślną konfigurację fabryczną, można uzyskać od przedstawiciela handlowego lub partnera handlowego.
 - b. W panelu nawigacyjnym kliknij **Servers** (Serwery).
 - c. W panelu roboczym wybierz system zarządzany, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Configuration > Manage Partition Data > Initialize** (Konfiguracja > Zarządzanie danymi partycji > Inicjuj) i kliknij przycisk **Yes** (Tak).

- d. W panelu nawigacyjnym kliknij opcję **HMC Management** (Zarządzanie konsolą HMC).
 - e. W panelu roboczym kliknij opcję **Open Restricted Shell Terminal** (Otwórz terminal powłoki ograniczonej). Zostanie wyświetlony interfejs wiersza komend powłoki ograniczonej.
 - f. Wpisz: `lpcfgop -m nazwa_systemu_zarządzanego -o clear`, gdzie *nazwa_systemu_zarządzanego* to nazwa systemu zarządzanego wyświetlana w panelu roboczym.
 - g. Wprowadź wartość 1, aby potwierdzić. Zakończenie tego etapu może potrwać kilka minut.
4. Upewnij się, że stan partycji logicznej to **Not Activated** (Nieaktywowana).
- W panelu nawigacyjnym konsoli HMC wybierz system zarządzany (jeśli jeszcze nie zostało to zrobione) i zapoznaj się ze stanem partycji logicznej w systemie zarządzanym. Jeśli partycja logiczna jest w stanie **Running** (Działająca), zamknij ją, wykonując następujące czynności:
- a. W panelu nawigacyjnym zaznacz system zarządzany, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij opcję **Properties** (Właściwości).
 - b. Upewnij się, że nie jest zaznaczone pole wyboru **Power off the system after all the logical partitions are powered off** (Wyłączenie zasilania systemu po wyłączeniu zasilania wszystkich partycji logicznych), a następnie kliknij przycisk **OK**.
 - c. Zamknij partycję logiczną, używając procedur systemu operacyjnego. Następujące sekcje zawierają więcej informacji na temat zamykania partycji logicznych za pomocą procedur systemu operacyjnego:
 - W przypadku systemów zarządzanych działających pod kontrolą systemu operacyjnego AIX należy przejść do sekcji “Zamykanie partycji logicznych systemu AIX” na stronie 190.
- Jeśli partycja logiczna jest w stanie **Error** (Błąd), wykonaj następujące czynności:
- a. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Serviceability > Reference Code History** (Funkcje serwisowe > Historia kodów odniesienia).
 - b. Kliknij zakładkę **Reference Code** (Kod odniesienia) i użyj kodów odniesienia wyświetlonych na karcie **Reference Code** (Kod odniesienia) do zdiagnozowania i rozwiązania problemu. Informacje na temat używania kodów odniesienia zawiera sekcja Kody odniesienia.
5. Za pomocą menedżera konfiguracji aktywuj partycję logiczną i sprawdź, czy fizyczne adaptory systemu zarządzanego są połączone i czy komunikują się z systemem zarządzanym.
- Jeśli system operacyjny AIX nie został zainstalowany w systemie zarządzanym, przejdź do kroku 6 na stronie 113. Za pomocą menedżera konfiguracji w systemie operacyjnym AIX można wyświetlić wszystkie dostępne urządzenia. Po uruchomieniu systemu AIX oraz menedżera konfiguracji zostają wyświetlone wszystkie działające adaptory. Rozpoznane i poprawnie skonfigurowane adaptory mają stan **Available** (Dostępne).
- a. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną.
 - b. W menu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Operations > Activate > Profile** (Operacje > Aktywuj > Profil).
 - c. W razie potrzeby kliknij przycisk **OK**, aby wyjść z domyślnej konfiguracji produkcyjnej.
 - d. Kliknij opcję **Advanced** (Zaawansowane).
 - e. W polu **Boot mode** (Tryb startowy) wybierz opcję **Normal** (Normalny), a następnie kliknij przycisk **OK**.
 - f. Zaznacz pole wyboru **Open a terminal window or console session** (Otwórz okno terminala lub sesję konsoli) i kliknij przycisk **OK**. Zostanie otwarte okno terminala wirtualnego (vterm) dla partycji logicznej.
 - g. Sprawdź, czy wszystkie zasoby są podłączone i włączone.
 - h. Zaloguj się do systemu AIX, używając poprawnej nazwy użytkownika i hasła.
 - i. Wprowadź następującą komendę w wierszu komend, aby wyświetlić listę wszystkich adapterów dostępnych w systemie AIX: `# lsdev -Cc adapter`. Jeśli istnieją adaptory, które nie są wyświetlone jako dostępne, skontaktuj się z serwisem i wsparciem.

Uwaga: Można sprawdzać wyłącznie adaptory rozpoznawane przez system operacyjny AIX. Dla adapterów, których system operacyjny AIX nie rozpoznaje, może zostać zgłoszony błąd nieznanego lub uszkodzonego sprzętu.

- j. Zamknij partycję logiczną za pomocą odpowiednich procedur systemu operacyjnego i zamknij okno sesji terminala. Informacje na temat zamykania systemu operacyjnego AIX zawiera sekcja “Zamykanie partycji logicznych systemu AIX” na stronie 190.
6. Za pomocą interfejsu SMS aktywuj partycję logiczną i sprawdź, czy fizyczne adaptory systemu zarządzanego są połączone i czy komunikują się z systemem zarządzanym. (Jeśli w systemie zarządzanym jest zainstalowany system operacyjny Linux lub nie zainstalowano żadnego systemu operacyjnego, można wyświetlić dostępne urządzenia za pomocą interfejsu SMS). Po aktywowaniu partycji logicznej jest wykonywane skanowanie magistrali w celu określenia przyłączonych adapterów urządzeń. Rozpoznane adaptory są wyświetlane na liście.
 - a. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną.
 - b. W menu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Operations** > **Activate** > **Profile** (Operacje > Aktywuj > Profil).
 - c. Kliknij opcję **Advanced** (Zaawansowane).
 - d. W polu **Boot mode** (Tryb startowy) wybierz opcję SMS, a następnie kliknij przycisk **OK**.
 - e. Zaznacz pole wyboru **Open a terminal window or console session** (Otwórz okno terminala lub sesję konsoli) i kliknij przycisk **OK**. Zostanie otwarte okno terminala wirtualnego (vterm) dla partycji logicznej.
 - f. Po wyświetleniu interfejsu SMS wpisz wartość 5 i naciśnij klawisz Enter, aby wybrać opcję 5 [Select Boot Options] (Wybierz opcje startowe).
 - g. Wpisz wartość 1 i naciśnij klawisz Enter, aby wybrać opcję 1 [Select Install or Boot a Device] (Wybór instalacji lub uruchomienie urządzenia).
 - h. Wpisz wartość 7 i naciśnij klawisz Enter, aby wybrać opcję 7 [List all Devices] (Pokaż wszystkie urządzenia). Zostanie wyświetlona lista wszystkich rozpoznanych urządzeń na partycji logicznej. Jeśli jakiegokolwiek urządzenia nie zostaną wyświetlone, należy skontaktować się z serwisem i wsparciem.

Uwaga: Można sprawdzać wyłącznie adaptory rozpoznawane przez system SMS. Dla adapterów, których system nie rozpoznaje, może zostać zgłoszony błąd nieznanego lub uszkodzonego sprzętu.

- i. Zamknij okno sesji terminala, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Operations** > **Shut down** (Operacje > Zamknij system) i kliknij przycisk **OK**.
7. Wyłącz zasilanie systemu zarządzanego za pomocą konsoli HMC:
 - a. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
 - b. W panelu roboczym wybierz system zarządzany, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Operations** > **Power Off** (Operacje > Wyłącz zasilanie).
 - c. Wybierz opcję **Normal power off** (Normalne wyłączenie zasilania) i kliknij przycisk **OK**.
8. Włącz zasilanie systemu zarządzanego i wprowadź go w stan Standby (Gotowość), używając konsoli HMC:
 - a. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
 - b. W panelu roboczym wybierz system zarządzany, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Operations** > **Power On** (Operacje > Włącz zasilanie).
 - c. Jako tryb włączania wybierz **Partition standby** (Zarządzanie partycjami) i kliknij przycisk **OK**.
9. Za pomocą menedżera konfiguracji aktywuj partycję logiczną i sprawdź, czy fizyczne adaptory systemu zarządzanego są połączone i czy komunikują się z systemem zarządzanym.
 Jeśli system operacyjny AIX nie został zainstalowany w systemie zarządzanym, przejdź do kroku 10 na stronie 114. Za pomocą menedżera konfiguracji w systemie operacyjnym AIX można wyświetlić wszystkie dostępne urządzenia. Po uruchomieniu systemu AIX oraz menedżera konfiguracji zostają wyświetlone wszystkie działające adaptory. Rozpoznane i poprawnie skonfigurowane adaptory mają stan Available (Dostępne).
 - a. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management** > **Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij nazwę systemu zarządzanego.
 - b. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną.
 - c. W menu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Operations** > **Activate** > **Profile** (Operacje > Aktywuj > Profil).

- d. Kliknij opcję **Advanced** (Zaawansowane).
- e. W polu **Boot mode** (Tryb startowy) wybierz opcję **Normal** (Normalny), a następnie kliknij przycisk **OK**.
- f. Zaznacz pole wyboru **Open a terminal window or console session** (Otwórz okno terminala lub sesję konsoli) i kliknij przycisk **OK**. Zostanie otwarte okno terminala wirtualnego (vterm) dla partycji logicznej.
- g. Sprawdź, czy wszystkie zasoby są podłączone i włączone.
- h. Zaloguj się do systemu AIX, używając poprawnej nazwy użytkownika i hasła.
- i. Wprowadź następującą komendę w wierszu komend, aby wyświetlić listę wszystkich adapterów dostępnych w systemie AIX: **# lsdev -Cc adapter**. Jeśli istnieją adaptory, które nie są wyświetlone jako **dostępne**, skontaktuj się z serwisem i wsparciem.

Uwaga: Można sprawdzać wyłącznie adaptory rozpoznawane przez system operacyjny AIX. Dla adapterów, których system operacyjny AIX nie rozpoznaje, może zostać zgłoszony błąd nieznanego lub uszkodzonego sprzętu.

- j. Zamknij partycję logiczną za pomocą odpowiednich procedur systemu operacyjnego i zamknij okno sesji terminala. Informacje na temat zamykania systemu operacyjnego AIX zawiera sekcja “Zamykanie partycji logicznych systemu AIX” na stronie 190.
10. Za pomocą interfejsu SMS aktywuj partycję logiczną i sprawdź, czy fizyczne adaptory systemu zarządzanego są połączone i czy komunikują się z systemem zarządzanym. (Jeśli w systemie zarządzanym jest zainstalowany system operacyjny Linux lub nie zainstalowano żadnego systemu operacyjnego, można wyświetlić dostępne urządzenia za pomocą interfejsu SMS). Po aktywowaniu partycji logicznej jest wykonywane skanowanie magistrali w celu określenia przyłączonych adapterów urządzeń. Rozpoznane adaptory są wyświetlane na liście.
- a. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij nazwę systemu zarządzanego.
 - b. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną.
 - c. W menu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Operations > Activate > Profile** (Operacje > Aktywuj > Profil).
 - d. Kliknij opcję **Advanced** (Zaawansowane).
 - e. W polu **Boot mode** (Tryb startowy) wybierz opcję **SMS**, a następnie kliknij przycisk **OK**.
 - f. Zaznacz pole wyboru **Open a terminal window or console session** (Otwórz okno terminala lub sesję konsoli) i kliknij przycisk **OK**. Zostanie otwarte okno terminala wirtualnego (vterm) dla partycji logicznej.
 - g. Po wyświetleniu interfejsu SMS wpisz wartość 5 i naciśnij klawisz Enter, aby wybrać opcję 5 [Select Boot Options] (Wybierz opcje startowe).
 - h. Wpisz wartość 1 i naciśnij klawisz Enter, aby wybrać opcję 1 [Select Install or Boot a Device] (Wybór instalacji lub uruchomienie urządzenia).
 - i. Wpisz wartość 7 i naciśnij klawisz Enter, aby wybrać opcję 7 [List all Devices] (Pokaż wszystkie urządzenia). Zostanie wyświetlona lista wszystkich rozpoznanych urządzeń na partycji logicznej. Jeśli na partycji istnieją urządzenia, które nie zostały wyświetlone na liście, skontaktuj się z serwisem i wsparciem.

Uwaga: Można sprawdzać wyłącznie adaptory rozpoznawane przez system SMS. Dla adapterów, których system nie rozpoznaje, może zostać zgłoszony błąd nieznanego lub uszkodzonego sprzętu.

- j. Zamknij okno sesji terminala, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Operations > Shut down** (Operacje > Zamknij system) i kliknij przycisk **OK**.
11. Usuń partycję logiczną, do której należą wszystkie zasoby systemu:
- Ważne:** Ta procedura powoduje usunięcie partycji logicznej i danych konfiguracji tej partycji zapisanych w profilach partycji logicznych. Procedura nie ma wpływu na dane przechowywane w systemie zarządzanym.
- a. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij nazwę systemu zarządzanego.
 - b. W panelu roboczym upewnij się, że partycja logiczna ma wyłączone zasilanie.
 - c. Zaznacz partycję logiczną, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Operations > Delete** (Operacje > Usuń).

- d. Kliknij przycisk **Yes** (Tak), aby potwierdzić.
12. Utwórz wszystkie partycje logiczne w systemie zarządzanym zgodnie z planem partycjonowania logicznego:

Uwaga: Jeśli planowane jest utworzenie partycji logicznych wykorzystujących pamięć współużytkowaną, należy najpierw skonfigurować pulę pamięci współużytkowanej. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Konfigurowanie puli pamięci współużytkowanej” na stronie 164.

- W panelu nawigacyjnym otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
- W panelu roboczym zaznacz system zarządzany, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Configuration** > **Create Logical Partition** (Konfiguracja > Utwórz partycję logiczną).
- Postępuj zgodnie z instrukcjami Kreatora tworzenia partycji logicznych, aby utworzyć partycję logiczną i profil partycji. Za pomocą Kreatora tworzenia partycji logicznej można włączyć obsługę modułu VTPM dla partycji logicznej. Jeśli ta opcja ma być włączona, podczas tworzenia partycji logicznej należy zaznaczyć pole wyboru **Allow this partition to be VTPM capable** (Pozwól na włączenie modułu VTPM dla tej partycji). Więcej informacji na temat tworzenia partycji logicznej z obsługą modułu VTPM zawiera sekcja “Tworzenie partycji logicznej z możliwością obsługi modułu VTPM (Virtual Trusted Platform Module)” na stronie 133.

Na karcie I/O (we/wy) kreatora tworzenia partycji logicznej nie są wyświetlane karty kablowe, ponieważ do partycji nie można przypisać gniazd zawierających karty kablowe.

Funkcja zawieszania i wznawiania partycji logicznych jest obsługiwana na serwerach z procesorami POWER8 i oprogramowaniem wbudowanym w wersji FW840 lub późniejszej. Kreator tworzenia partycji logicznych udostępnia opcję zawieszenia partycji. Jeśli ta opcja ma być włączona, podczas tworzenia partycji logicznej należy zaznaczyć pole wyboru **Allow this partition to be suspended** (Pozwól na zawieszanie tej partycji). Więcej informacji na temat tworzenia partycji z opcją zawieszenia zawiera sekcja “Tworzenie partycji logicznej z możliwością zawieszenia” na stronie 119.

Podczas tworzenia partycji logicznej domyślnym trybem pracy procesora jest tryb procesora współużytkowanego. Jeśli poziom oprogramowania wbudowanego to FW760 lub późniejszy, w polu **Minimum processing units** (Minimalna liczba jednostek przetwarzania) można podać wartość 0,05. Po utworzeniu partycji wartość tę można zmieniać w profilu partycji.

Jeśli partycja logiczna systemu AIX lub Linux zostanie utworzona na serwerze wykorzystującym sieć serwerów wirtualnych (VSN), a wersja konsoli HMC to wersja 7.7 lub późniejsza, wówczas można powiązać profil wirtualnego interfejsu stacji (Virtual Station Interface – VSI) z wirtualną siecią Ethernet.

Kreator tworzenia partycji logicznych udostępnia opcję włączenia możliwości synchronizacji bieżącej konfiguracji. Jeśli ta opcja ma zostać włączona, należy wybrać wartość **Sync turned ON** (Synchronizacja włączona) z listy **Sync Current Configuration Capability** (Opcja synchronizacji bieżącej konfiguracji) podczas tworzenia partycji logicznej. Jeśli ta wartość jest ustawiona, profil partycji jest zawsze synchronizowany z ostatnio aktywowanym profilem partycji. Więcej informacji na temat tworzenia partycji z opcją synchronizacji bieżącej konfiguracji zawiera sekcja “Tworzenie partycji logicznej z synchronizacją bieżącej konfiguracji” na stronie 123.

W kreatorze tworzenia partycji logicznych jest dostępna opcja do utworzenia portu logicznego SR-IOV i przypisania tego portu logicznego do profilu. Aby utworzyć port logiczny SR-IOV, należy wykonać kroki w kreatorze. Port logiczny SR-IOV można dodać do partycji również po jej utworzeniu. Więcej informacji na temat dodawania portu logicznego SR-IOV do partycji zawiera sekcja “Przypisywanie portu logicznego wirtualizacji SR-IOV (Single Root I/O Virtualization) do partycji logicznej” na stronie 122.

Graficzny interfejs użytkownika konsoli HMC nie udostępnia opcji wyłączenia funkcji Live Partition Mobility partycji logicznej. Można jednak skorzystać z wiersza komend konsoli HMC w celu wyłączenia funkcji Live Partition Mobility podczas tworzenia partycji lub po jej utworzeniu. Aby wyłączyć funkcję Live Partition Mobility partycji logicznej systemu AIX lub Linux po utworzeniu partycji, uruchom z wiersza komend konsoli HMC komendę **chsyscfg** z wartością 1 atrybutu *migration_disabled*. Aby wyłączyć funkcję Live Partition Mobility partycji logicznej podczas tworzenia partycji, uruchom z wiersza komend konsoli HMC komendę **mksyscfg** z wartością 1 atrybutu *migration_disabled*.

Partycje logiczne można też utworzyć poprzez import pliku planu systemu do konsoli HMC i wdrożenie planu systemu w systemie zarządzanym. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja Wdrażanie planu systemu za pomocą konsoli HMC. Jeśli jednak co najmniej jedna partycja logiczna ma używać pamięci współużytkowanej, należy

skonfigurować zasoby pamięci współużytkowanej dla tych partycji logicznych po wdrożeniu planu systemu. Plany systemu utworzone przy użyciu narzędzia SPT nie zawierają informacji konfiguracyjnych dotyczących pamięci współużytkowanej.

13. Upewnij się, że przynajmniej jeden adapter sieci LAN na konsoli HMC jest skonfigurowany do łączenia się z partycjami logicznymi w systemie zarządzanym. W tym celu wykonaj następujące czynności:
 - a. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **HMC Management** (Zarządzanie konsolą HMC).
 - b. Kliknij opcję **HMC Configuration** (Konfiguracja konsoli HMC).
 - c. W panelu roboczym kliknij opcję **Change Network Settings** (Zmiana ustawień sieciowych).
 - d. Kliknij zakładkę **LAN Adapters** (Adaptory sieci LAN).
 - e. Wybierz dowolny adapter sieci LAN inny niż adapter **eth0**, który łączy konsolę HMC z procesorem serwisowym, a następnie kliknij opcję **Details** (Szczegóły).
 - f. Na zakładce **LAN Adapter** (Adapter sieci LAN) w polu **Local Area Network information** (Informacje o sieci lokalnej) wybierz opcję **Open** (Otwórz), a następnie wybierz opcję **Partition communication** (Komunikacja z partycją).
 - g. Kliknij zakładkę **Firewall Settings** (Ustawienia firewala).
 - h. Upewnij się, że aplikacja RMC (Resource Monitoring and Control) jest jedną z aplikacji wyświetlonych w polu **Allowed Hosts** (Dozwolone hosty). Jeśli aplikacja RMC nie jest wyświetlona w polu **Allowed Hosts** (Dozwolone hosty), wybierz ją z pola **Available Applications** (Dostępne aplikacje) i kliknij opcję **Allow Incoming** (Zezwalaj na przychodzące). Aplikacja RMC zostanie wyświetlona w polu **Allowed Hosts** (Dozwolone hosty) w celu zaznaczenia, że została wybrana.
 - i. Kliknij przycisk **OK**.

Po utworzeniu partycji logicznych w systemie zarządzanym wykonaj następujące czynności:

1. Zainstaluj systemy operacyjne i oprogramowanie systemowe na partycjach logicznych. Instrukcje instalacji dla systemów operacyjnych AIX, IBM i, oraz LinuxLinux zawiera temat Praca z systemami operacyjnymi i aplikacjami w systemach z procesorami POWER8. Instrukcje instalacji wirtualnego serwera we/wy zawiera sekcja Instalowanie wirtualnego serwera we/wy i klienckich partycji logicznych.
2. Połącz partycje logiczne w systemie zarządzanym z adapterem sieci LAN, który został skonfigurowany na konsoli HMC, za pomocą jednej z następujących metod:
 - Utwórz logiczny adapter Ethernet hosta dla każdej partycji logicznej, która określa zasoby, jakie może używać ta partycja logiczna w fizycznym adapterze Ethernet hosta lub w zintegrowanym adapterze wirtualnej sieci Ethernet. Adapter Ethernet hosta łączy partycje logiczne z siecią zewnętrzną bez konieczności korzystania z mostu Ethernet na innej partycji logicznej. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Tworzenie logicznego adaptera Ethernet hosta na działającej partycji logicznej” na stronie 165.
 - Po utworzeniu wirtualnej sieci LAN możliwe jest połączenie partycji logicznych w systemie zarządzanym, utworzenie mostu między wirtualną siecią LAN i fizycznym adapterem Ethernet w sieci zewnętrznej oraz połączenie adaptera sieci LAN na konsoli HMC z tą samą siecią zewnętrzną. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Konfigurowanie adaptera wirtualnej sieci Ethernet” na stronie 156.
 - Można również skonfigurować adapter fizycznej sieci Ethernet na każdej partycji logicznej, połączyć adaptory fizycznej sieci Ethernet na partycjach logicznych z siecią zewnętrzną oraz połączyć adapter sieci LAN na konsoli HMC z tą samą siecią zewnętrzną.

Zadania pokrewne:

“Tworzenie dodatkowych partycji logicznych” na stronie 117

Za pomocą Kreatora tworzenia partycji logicznych dostępnego na konsoli HMC można utworzyć nową partycję logiczną. Utworzenie partycji logicznej wiąże się z utworzeniem profilu partycji, który definiuje przydziały zasobów i ustawienia tej partycji logicznej.

“Sprawdzanie, czy serwer obsługuje wirtualizację SR-IOV (Single Root I/O Virtualization)” na stronie 91

Przed włączeniem trybu współużytkowanego wirtualizacji SR-IOV dla adaptera z obsługą wirtualizacji SR-IOV należy sprawdzić za pomocą konsoli HMC, czy serwer obsługuje funkcję wirtualizacji SR-IOV. Wirtualizacja SR-IOV jest specyfikacją PCI-SIG (Peripheral Component Interconnect Special Interest Group) umożliwiającą współużytkowanie urządzenia PCIe (Peripheral Component Interconnect-Express) przez wiele partycji działających równocześnie na

jednym komputerze.

Informacje pokrewne:

 Komenda mksyscfg

 Komenda chsyscfg

Tworzenie dodatkowych partycji logicznych

Za pomocą Kreatora tworzenia partycji logicznych dostępnego na konsoli HMC można utworzyć nową partycję logiczną. Utworzenie partycji logicznej wiąże się z utworzeniem profilu partycji, który definiuje przydziały zasobów i ustawienia tej partycji logicznej.

Za pomocą tej procedury można tworzyć partycje logiczne tylko w systemie zarządzanym, który został już wcześniej podzielony na partycje. Przed utworzeniem partycji logicznych w nowym lub niepartycjonowanym systemie zarządzanym należy przetestować sprzęt, aby upewnić się, że funkcjonuje poprawnie. Testowanie sprzętu pozwala wykryć potencjalne problemy w systemie zarządzanym i ułatwia ich wyeliminowanie.

Jeśli planowane jest utworzenie partycji logicznych wykorzystujących pamięć współużytkowaną, należy najpierw skonfigurować pulę pamięci współużytkowanej. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Konfigurowanie puli pamięci współużytkowanej” na stronie 164.

Jeśli planowane jest utworzenie partycji logicznych systemu AIX używających opcji Active Memory Expansion, należy najpierw włączyć opcję Active Memory Expansion dla serwera, wprowadzając kod aktywacji. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Wprowadzanie kodu aktywacji dla opcji Active Memory Expansion” na stronie 172.

Aby podczas tworzenia partycji przypisać porty logiczne wirtualizacji SR-IOV (Single Root I/O Virtualization) do partycji logicznej, należy sprawdzić przed utworzeniem tej partycji logicznej, czy system zarządzany obsługuje wirtualizację SR-IOV.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat tworzenia partycji logicznej, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja “Tworzenie partycji logicznych” na stronie 102.

Aby utworzyć na serwerze partycję logiczną i profil partycji za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
2. W panelu roboczym zaznacz system zarządzany, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Configuration > Create Logical Partition** (Konfiguracja > Utwórz partycję logiczną).
3. Postępuj zgodnie z instrukcjami Kreatora tworzenia partycji logicznych, aby utworzyć partycję logiczną i profil partycji.

Podczas tworzenia partycji w kreatorze tworzenia partycji logicznych dostępna jest opcja włączenia przenośności partycji. Na serwerach z oprogramowaniem wbudowanym w wersji FW860 lub późniejszej, które nie obsługują partycji systemu IBM i z obsługą rodzimych urządzeń we/wy, należy zaznaczyć pole wyboru **Restricted I/O partition** (Partycja z ograniczonym we/wy). Jeśli pole wyboru **Restricted I/O partition** (Partycja z ograniczonym we/wy) nie zostanie zaznaczone, utworzenie partycji nie powiedzie się. Aby sprawdzić, czy serwer obsługuje rodzime urządzenia we/wy w systemie IBM i, należy zapoznać się z sekcją “Sprawdzanie, czy serwer obsługuje rodzime urządzenia we/wy w systemie IBM i” na stronie 93. Informacje o wymaganiach konfiguracyjnych dla zapewnienia przenośności partycji logicznych systemu IBM i można znaleźć w sekcji Wymagania konfiguracyjne dla migrowania partycji przenośnych systemu IBM i. Za pomocą Kreatora tworzenia partycji logicznej można włączyć obsługę modułu VTPM dla partycji logicznej. Jeśli ta opcja ma być włączona, podczas tworzenia partycji logicznej należy zaznaczyć pole wyboru **Allow this partition to be VTPM capable** (Pozwól na włączanie modułu VTPM dla tej partycji). Więcej informacji na temat tworzenia partycji logicznej z obsługą modułu VTPM zawiera sekcja “Tworzenie partycji logicznej z możliwością obsługi modułu VTPM (Virtual Trusted Platform Module)” na stronie 133.

Funkcja zawieszania i wznawiania partycji logicznych jest obsługiwana na serwerach z procesorami POWER8 i oprogramowaniem wbudowanym w wersji FW840 lub późniejszej. Kreator tworzenia partycji logicznych również udostępnia opcję zawieszenia partycji. Jeśli ta opcja ma zostać włączona, podczas tworzenia partycji logicznej należy zaznaczyć pole wyboru **Allow this partition to be suspended** (Pozwól na zawieszanie tej partycji). Więcej informacji na temat Kreatora tworzenia partycji logicznych zawiera sekcja “Tworzenie partycji logicznej z możliwością zawieszenia” na stronie 119.

Podczas tworzenia partycji logicznej domyślnym trybem pracy procesora jest tryb procesora współużytkowanego. Jeśli poziom oprogramowania wbudowanego to FW760 lub późniejszy, w polu **Minimum processing units** (Minimalna liczba jednostek przetwarzania) można podać wartość 0,05. Po utworzeniu partycji wartość tę można zmieniać w profilu partycji.

Jeśli partycja logiczna zostanie utworzona na serwerze korzystającym z sieci serwerów wirtualnych (VSN), a konsola HMC jest w wersji 7.7 lub późniejszej, wówczas można powiązać profil wirtualnego interfejsu stacji (Virtual Station Interface – VSI) z wirtualną siecią Ethernet.

Kreator tworzenia partycji logicznych udostępnia opcję włączenia możliwości synchronizacji bieżącej konfiguracji. Jeśli ta opcja ma zostać włączona, należy wybrać wartość **Sync turned ON** (Synchronizacja włączona) z listy **Sync Current Configuration Capability** (Opcja synchronizacji bieżącej konfiguracji) podczas tworzenia partycji logicznej. Jeśli ta wartość jest ustawiona, profil partycji jest zawsze synchronizowany z ostatnio aktywowanym profilem partycji. Więcej informacji na temat tworzenia partycji z opcją synchronizacji bieżącej konfiguracji zawiera sekcja “Tworzenie partycji logicznej z synchronizacją bieżącej konfiguracji” na stronie 123.

W kreatorze tworzenia partycji logicznych jest dostępna opcja do utworzenia portu logicznego SR-IOV i przypisania tego portu logicznego do profilu. Aby utworzyć port logiczny SR-IOV, należy wykonać kroki w kreatorze. Port logiczny SR-IOV można dodać do partycji również po jej utworzeniu. Więcej informacji na temat dodawania portu logicznego SR-IOV do partycji zawiera sekcja “Przypisywanie portu logicznego wirtualizacji SR-IOV (Single Root I/O Virtualization) do partycji logicznej” na stronie 122.

Graficzny interfejs użytkownika konsoli HMC nie udostępnia opcji wyłączenia funkcji Live Partition Mobility partycji logicznej. Można jednak skorzystać z wiersza komend konsoli HMC w celu wyłączenia funkcji Live Partition Mobility podczas tworzenia partycji lub po jej utworzeniu. Aby wyłączyć funkcję Live Partition Mobility partycji logicznej systemu AIX, Linux lub IBM i po utworzeniu partycji, uruchom z wiersza komend konsoli HMC komendę **chsyscfg** z wartością 1 atrybutu *migration_disabled*. Aby wyłączyć funkcję Live Partition Mobility partycji logicznej podczas tworzenia partycji, uruchom z wiersza komend konsoli HMC komendę **mksyscfg** z wartością 1 atrybutu *migration_disabled*.

Po utworzeniu partycji logicznej i profilu partycji należy zainstalować system operacyjny. Instrukcje instalacji dla systemów operacyjnych AIX, IBM i, oraz LinuxLinux zawiera temat Praca z systemami operacyjnymi i aplikacjami w systemach z procesorami POWER8. Instrukcje instalacji wirtualnego serwera we/wy zawiera sekcja Instalowanie wirtualnego serwera we/wy i klienckich partycji logicznych.

Zadania pokrewne:

“Tworzenie partycji logicznych systemu operacyjnego AIX lub Linux w nowym lub niepartycjonowanym systemie zarządzanym” na stronie 110

Ta procedura służy do tworzenia partycji logicznych systemów AIX lub Linux w nowym lub niepartycjonowanym systemie zarządzanym za pomocą konsoli HMC. W tej procedurze zostanie sprawdzona poprawność działania sprzętu w systemie zarządzanym i utworzone zostaną partycje logiczne w systemie zarządzanym.

“Sprawdzanie, czy serwer obsługuje wirtualizację SR-IOV (Single Root I/O Virtualization)” na stronie 91

Przed włączeniem trybu współużytkowanego wirtualizacji SR-IOV dla adaptera z obsługą wirtualizacji SR-IOV należy sprawdzić za pomocą konsoli HMC, czy serwer obsługuje funkcję wirtualizacji SR-IOV. Wirtualizacja SR-IOV jest specyfikacją PCI-SIG (Peripheral Component Interconnect Special Interest Group) umożliwiającą współużytkowanie urządzenia PCIe (Peripheral Component Interconnect-Express) przez wiele partycji działających równocześnie na jednym komputerze.

Informacje pokrewne:

-  Przegląd zagadnień związanych z planami systemu na konsoli HMC
-  Wdrażanie planu systemu za pomocą konsoli HMC
-  Komenda mksyscfg

Tworzenie partycji logicznej z możliwością zawieszenia

Za pomocą konsoli HMC można utworzyć partycję logiczną systemu AIX lub Linux z możliwością zawieszania. Konsola HMC udostępnia w momencie tworzenia partycji logicznej opcje umożliwiające zawieszanie takiej partycji. Konsola HMC zawiera również opcję umożliwiającą zawieszanie działającej partycji logicznej.

Wymagania wstępne i założenia

Upewnij się, że przed rozpoczęciem konfigurowania wykonano następujące czynności wstępne:

1. Konsola HMC jest zainstalowana i skonfigurowana. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja Instalowanie i konfigurowanie konsoli HMC.
2. Użytkownik zapoznał się z informacjami zawartymi w sekcji “Przegląd partycji logicznych” na stronie 3.
3. Wykonano zadania zalecane dla procesu planowania partycji logicznych. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Planowanie partycji logicznych” na stronie 75.
4. Domyślna konfiguracja fabryczna systemu została zmieniona poprzez rozmieszczenie fizycznego sprzętu w sposób pozwalający obsłużyć konfigurację z podziałem na partycje. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Tworzenie partycji logicznych na nowym lub niepartycjonowanym serwerze” na stronie 103.
5. Sprawdź, czy serwer obsługuje opcję zawieszania partycji logicznych. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Sprawdzanie, czy serwer obsługuje partycje z możliwością zawieszenia” na stronie 84. Funkcja zawieszania i wznowiania partycji logicznych jest obsługiwana na serwerach z procesorami POWER8 i oprogramowaniem wbudowanym w wersji FW840 lub późniejszej.
6. Użytkownik został zalogowany do konsoli HMC z wykorzystaniem jednej z następujących ról użytkownika:
 - Główny administrator
 - Operator

Czynności konfiguracyjne

Przed wykonaniem tych zadań należy upewnić się, że spełniono wszystkie wymagania wstępne.

Aby za pomocą konsoli HMC utworzyć na serwerze nową partycję logiczną z możliwością zawieszenia, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
2. W panelu roboczym zaznacz system zarządzany, kliknij kartę **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Configuration > Create Logical Partition** (Konfiguracja > Utwórz partycję logiczną).
3. Zaznacz pole wyboru **Allow this partition to be suspended** (Pozwól na zawieszanie tej partycji).
4. Postępuj zgodnie z instrukcjami Kreatora tworzenia partycji logicznych, aby utworzyć partycję logiczną z możliwością zawieszenia i profil partycji.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat tworzenia partycji logicznej, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja “Tworzenie partycji logicznych” na stronie 102.

Możliwość zawieszenia partycji logicznej można również włączyć po utworzeniu partycji logicznej. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Włączanie możliwości zawieszenia partycji logicznej” na stronie 120.

Więcej informacji na temat włączania możliwości zawieszenia partycji logicznej, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zmiana właściwości i możliwości partycji.

Informacje pokrewne:

 Konfigurowanie wirtualnego serwera we/wy na potrzeby obsługi sieci VSN

Włączanie możliwości zawieszenia partycji logicznej

Możliwość zawieszenia partycji logicznej można również włączyć za pomocą konsoli HMC po utworzeniu partycji logicznej.

Przystępując do włączania możliwości zawieszania, należy sprawdzić, czy partycja logiczna systemu AIX lub Linux znajduje się w stanie **Not Activated** (Nieaktywowana) lub **Running** (Działająca).

Funkcja zawieszania i wznawiania partycji logicznych jest obsługiwana na serwerach z procesorami POWER8 i oprogramowaniem wbudowanym w wersji FW840 lub późniejszej.

Natomiast partycja logiczna systemu IBM i musi być w stanie wyłączenia.

Przy zawieszaniu partycji logicznej konsola HMC zapisuje dane dotyczące trybu przełączania w zarezerwowanym urządzeniu pamięci masowej, które zostało użyte do zapisania danych konfiguracyjnych.

Aby za pomocą konsoli HMC włączyć możliwość zawieszenia partycji logicznej po jej utworzeniu, wykonaj następujące kroki:

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat włączania możliwości zawieszenia partycji logicznej, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja **Zmiana właściwości i możliwości partycji**.

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij system, w którym znajduje się partycja logiczna.
2. Wybierz partycję logiczną w panelu roboczym.
3. W menu **Tasks** (Zadania) wybierz opcję **Properties** (Właściwości).
 - Jeśli pole wyboru **Allow this partition to be suspended** (Pozwól na zawieszanie tej partycji) jest zaznaczone, dana partycja logiczna może zostać zawieszona.
 - Jeśli pole wyboru **Allow this partition to be suspended** (Pozwól na zawieszanie tej partycji) nie jest zaznaczone, dana partycja logiczna nie może zostać zawieszona. Aby włączyć możliwość zawieszenia danej partycji logicznej, zaznacz pole wyboru **Allow this partition to be suspended** (Pozwól na zawieszanie tej partycji).

Konsola HMC sprawdza, czy dana partycja logiczna może zostać zawieszona, analizując wszystkie ograniczenia dotyczące zasobów i konfiguracji. Jeśli sprawdzenie zakończy się pomyślnie, możliwość zawieszenia danej partycji logicznej zostanie włączona. Jeśli sprawdzenie nie powiedzie się, zostaną wyświetlone komunikaty o błędach umożliwiające podjęcie odpowiedniego działania.

4. Kliknij przycisk **OK**.

Jeśli partycja logiczna jest w stanie **Running** (Uruchomiona) i ma ona możliwość zawieszenia, nie można dynamicznie dodawać do takiej partycji zasobów o ograniczonym dostępie, takich jak dedykowane zasoby we/wy czy adapter Ethernet hosta.

Uwaga: Adapter HEA nie jest obsługiwany na serwerze z procesorem POWER8.

Zawieszanie partycji logicznej

Konsola HMC umożliwia zawieszenie partycji logicznej po jej utworzeniu.

Upewnij się, że partycja znajduje się w stanie działania (**Running**). Ponadto partycja logiczna musi obsługiwać możliwość zawieszania.

Funkcja zawieszania i wznawiania partycji logicznych jest obsługiwana na serwerach z procesorami POWER8 i oprogramowaniem wbudowanym w wersji FW840 lub późniejszej.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat włączania możliwości zawieszenia partycji logicznej, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zmiana właściwości i możliwości partycji.

Przy zawieszaniu partycji logicznej konsola HMC zapisuje dane dotyczące trybu przełączania w zarezerwowanym urządzeniu pamięci masowej, które zostało użyte do zapisania danych konfiguracyjnych.

Aby zawiesić partycję logiczną po jej utworzeniu za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **General** (Ogólne) i kliknij opcję **Partition Properties** (Właściwości partycji).
2. Wybierz partycję logiczną w panelu roboczym.
3. W menu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Operations** > **Suspend Operations** > **Suspend** (Operacje > Operacje zawieszania > Zawieś).
4. Kliknij opcję **Suspend** (Zawieś).

Operacja zawieszenia zakończy się niepowodzeniem, jeśli zawieszana partycja zawiera virtualne adaptory pamięci masowej udostępniane przez partycje wirtualnego serwera we/wy (VIOS) w wersji wcześniejszej niż 2.2.1.4. Partycje logiczne serwera VIOS w wersji wcześniejszej niż 2.2.1.4 nie zapewniają wirtualnym urządzeniom pamięci masowej na zawieszanej partycji ochrony przed niezamierzonym ponownym przypisaniem w czasie, gdy partycja jest zawieszona. Aby chronić wirtualne urządzenia pamięci masowej na zawieszonych partycjach, wszystkie partycje serwera VIOS, które udostępniają te urządzenia, muszą mieć zdolność raportowania wykorzystania wirtualnych urządzeń pamięci masowej na zawieszonych partycjach. Partycję udostępnianą przez serwer VIOS w wersji wcześniejszej niż 2.2.1.4 można zawiesić uruchomioną z konsoli HMC komendą **chlparstate**, podając dla opcji *protectstorage* wartość 2. Jeśli do zawieszenia partycji jest używana komenda **chlparstate**, należy dopilnować integralności urządzeń pamięci masowej partycji, gdy partycja jest zawieszona.

Informacje pokrewne:

-  Wznawianie zawieszonych partycji przenośnej za pomocą konsoli HMC
-  Konfigurowanie wirtualnego serwera we/wy na potrzeby obsługi sieci VSN

Odzyskiwanie zawieszonych partycji logicznej

W przypadku niepowodzenia operacji zawieszania lub wznawiania stan partycji logicznej może być niepoprawny. W takiej sytuacji można odzyskać zawieszoną partycję logiczną, korzystając z konsoli HMC.

Funkcja zawieszania i wznawiania partycji logicznych jest obsługiwana na serwerach z procesorami POWER8 i oprogramowaniem wbudowanym w wersji FW840 lub późniejszej.

Aby odzyskać zawieszoną partycję logiczną za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **General** (Ogólne) i kliknij opcję **Partition Properties** (Właściwości partycji).
2. Wybierz partycję logiczną w panelu roboczym.
3. W menu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Operations** > **Suspend Operations** > **Recover** (Operacje > Operacje zawieszania > Odzyskaj).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby wyświetlić partycje logiczne:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
 - b. Kliknij opcję **All Partitions** (Wszystkie partycje). Można również kliknąć opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). W panelu roboczym kliknij nazwę serwera zawierającego partycję logiczną. Kliknij opcję **View System Partitions** (Wyświetl partycje systemowe). Wyświetlona zostanie strona All Partitions (Wszystkie partycje).
 - c. Wybierz partycję logiczną i kliknij kolejno opcje **Actions > Suspend Operations > Recover** (Działania > Operacje zawieszania > Odtwórz).
4. Kliknij przycisk **OK**.

Proces odzyskiwania wykonuje procedurę czyszczącą i odtwarza poprawny stan partycji logicznej.

Przypisywanie portu logicznego wirtualizacji SR-IOV (Single Root I/O Virtualization) do partycji logicznej

Za pomocą konsoli HMC można przypisać port logiczny wirtualizacji SR-IOV do partycji logicznej.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Informacje na temat zarządzania sprzętowo zwirtualizowanych adapterów we/wy, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zarządzanie sprzętowo zwirtualizowanymi adapterami we/wy.

Aby przypisać port logiczny wirtualizacji SR-IOV, wykonaj następujące kroki:

1. Na stronie kreatora tworzenia partycji LPAR kliknij opcję **SR-IOV Logical Ports** (Porty logiczne SR-IOV).
2. Kliknij kolejno opcje **Actions > Create Logical Port > Ethernet Logical port** (Działania > Utwórz port logiczny > Port logiczny Ethernet).
3. Na stronie **Add Ethernet Logical Port** (Dodawanie portu logicznego Ethernet) wybierz port fizyczny dla portu logicznego.
4. Kliknij przycisk **OK**.
5. Kliknij zakładkę **General** (Ogólne) na stronie właściwości portu logicznego.
 - a. W polu **Capacity** (Wydajność) można podać wartość. Łączna wydajność wszystkich skonfigurowanych portów logicznych na porcie fizycznym musi być mniejsza lub równa 100%. Aby zminimalizować nakład pracy na konfigurację przy dodawaniu dodatkowych portów logicznych, można zarezerwować część wydajności na dodatkowe porty logiczne.
 - b. W obszarze **Permissions** (Uprawnienia) karty **General** (Ogólne) można włączyć opcje **Diagnostic** (Diagnostyczny) i **Promiscuous** (Zachłanny), zaznaczając odpowiednie pole wyboru. Tryb **Diagnostic** (Diagnostyczny) jest używany tylko do diagnostyki adaptera. Opcja **Promiscuous** (Zachłanny) jest wyłączona, chyba że port logiczny jest używany jako urządzenie fizyczne do połączenia mostem wirtualnych adapterów Ethernet na partycjach klienckich.
6. Kliknij zakładkę **Advanced** (Zaawansowane).
 - a. Jeśli w obszarze **VLANs** (Sieci VLAN) jest wyświetlone pole **Port VLAN ID** (Identyfikator portu sieci VLAN), można podać wartość w tym polu. Jeśli nie jest używany identyfikator portu sieci VLAN, należy podać wartość zero.
 - b. W obszarze **VLAN Restrictions** (Ograniczenia dotyczące sieci VLAN) można włączyć opcję **Allow all VLAN IDs** (Zezwól na wszystkie identyfikatory sieci VLAN) lub **Deny VLAN-Tagged Frames** (Blokuj ramki oznakowane znacznikami VLAN) lub **Specify Allowable VLAN IDs** (Określ dopuszczalne identyfikatory sieci VLAN), zaznaczając odpowiednie pole wyboru.

Uwaga: Jeśli w obszarze **Permissions** (Uprawnienia) karty **General** (Ogólne) wybrano opcję **Promiscuous** (Zachłanny), opcje **Deny VLAN-Tagged Frames** (Blokuj ramki oznakowane znacznikami VLAN) i **Specify Allowable VLAN IDs** (Określ dopuszczalne identyfikatory sieci VLAN) nie są dostępne.

- c. Jeśli w obszarze **Properties** (Właściwości) jest wyświetlone pole **Port Vlan ID (PVID) Priority** (Priorytet identyfikatora portu sieci VLAN), można podać wartość w tym polu. Podana wartość musi być z zakresu 0–7.
- d. W polu **Configuration ID** (ID konfiguracji) można podać wartość. Zalecane jest użycie wartości domyślnej wybranej przez konsolę HMC.
- e. W obszarze **MAC Address** (Adres MAC) można podać adres MAC, zaznaczając pole wyboru **Override** (Przesłanianie).
- f. W obszarze **MAC Address Restrictions** (Ograniczenia dotyczące adresów MAC) można włączyć opcję **Allow all O/S Defined MAC Addresses** (Dopuszczaj wszystkie adresy MAC zdefiniowane w systemie operacyjnym), **Deny all O/S Defined MAC Addresses** (Blokuj wszystkie adresy MAC zdefiniowane w systemie operacyjnym) lub **Specify Allowable O/S Defined MAC Addresses** (Określ dopuszczalne adresy MAC zdefiniowane w systemie operacyjnym), zaznaczając odpowiednie pole wyboru.

7. Kliknij przycisk **OK**.

Tworzenie partycji logicznej z synchronizacją bieżącej konfiguracji

Za pomocą konsoli HMC można utworzyć partycję logiczną systemu AIX lub Linux z opcją synchronizacji bieżącej konfiguracji.

Wymagania wstępne i założenia

Upewnij się, że przed rozpoczęciem konfigurowania wykonane zostały następujące czynności wstępne:

1. Konsola HMC została zainstalowana i skonfigurowana. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja Instalowanie i konfigurowanie konsoli HMC.
2. Użytkownik zapoznał się z informacjami zawartymi w sekcji “Przegląd partycji logicznych” na stronie 3.
3. Wykonano zadania zalecane dla procesu planowania partycji logicznych. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Planowanie partycji logicznych” na stronie 75.
4. Domyślna konfiguracja fabryczna systemu została zmieniona poprzez rozmieszczenie fizycznego sprzętu w sposób pozwalający obsłużyć konfigurację z podziałem na partycje. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Tworzenie partycji logicznych na nowym lub niepartycjonowanym serwerze” na stronie 103.
5. Użytkownik został zalogowany do konsoli HMC z wykorzystaniem jednej z następujących ról użytkownika:
 - Główny administrator
 - Operator
6. Konsola HMC jest w wersji 7, wydanie 7.8.0 lub późniejszej.

Czynności konfiguracyjne

Przed przystąpieniem do konfiguracji należy sprawdzić, czy spełniono wszystkie wymagania wstępne.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat tworzenia partycji logicznej, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja “Tworzenie partycji logicznych” na stronie 102.

Podczas tworzenia partycji logicznej za pomocą opcji **Create Partition** (Tworzenie partycji) lub za pomocą kreatora **Create a Partition from Template** (Tworzenie partycji z szablonu) synchronizacja bieżącej konfiguracji jest domyślnie włączona.

Aby utworzyć partycję logiczną z możliwością synchronizacji bieżącej konfiguracji, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
2. W panelu roboczym wybierz system zarządzany.

3. W menu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Configuration > Create Logical Partitions** (Konfiguracja > Utwórz partycje logiczne).
4. Z listy **Sync Current Configuration Capability** (Opcja synchronizacji bieżącej konfiguracji) wybierz wartość **Sync turned ON** (Synchronizacja włączona).
5. Postępuj zgodnie z instrukcjami Kreatora tworzenia partycji logicznych, aby utworzyć partycję logiczną.

Włączanie opcji synchronizacji bieżącej konfiguracji

Opcję synchronizacji bieżącej konfiguracji partycji logicznej można również włączyć za pomocą konsoli HMC po utworzeniu partycji logicznej.

Przed podjęciem próby włączenia tej opcji należy się upewnić, że używana jest konsola HMC w wersji 7, wydanie 7.8.0 lub późniejszej.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Informacje na temat włączania opcji synchronizacji bieżącej konfiguracji na partycji logicznej po utworzeniu partycji logicznej i gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zmiana zaawansowanych ustawień partycji.

Aby włączyć opcję synchronizacji bieżącej konfiguracji partycji logicznej za pomocą konsoli HMC po utworzeniu partycji logicznej, wykonaj następujące czynności:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij system, w którym znajduje się partycja logiczna.
2. Wybierz partycję logiczną w panelu roboczym.
3. W menu **Tasks** (Zadania) kliknij opcję **Properties** (Właściwości).
4. Z listy **Sync Current Configuration Capability** (Opcja synchronizacji bieżącej konfiguracji) wybierz opcję **Sync turned ON** (Synchronizacja włączona). Jeśli ta opcja zostanie wybrana, profil partycji będzie zawsze synchronizowany z ostatnio aktywowanym profilem partycji.
5. Kliknij przycisk **OK**.

Przypisywanie zarezerwowanego urządzenia pamięci masowej do partycji logicznej

Przed aktywowaniem partycji logicznej należy przypisać do partycji z możliwością restartu zdalnego zarezerwowane urządzenie pamięci masowej.

Aby wykonać tę czynność, wymagane są uprawnienia głównego administratora.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat włączania możliwości zawieszenia partycji logicznej, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zarządzanie pulami zarezerwowanych urządzeń pamięci masowej.

Aby przypisać zarezerwowane urządzenie pamięci masowej, wykonaj następujące kroki w konsoli HMC:

1. W panelu nawigacyjnym rozwiń folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
2. Wybierz serwer w panelu roboczym.
3. W menu **Tasks** (Zadania) kliknij odpowiednią opcję **Configuration > Virtual Resources > Reserved Storage Device Pool Management** (Konfiguracja > Zasoby wirtualne > Zarządzanie pulą zarezerwowanych urządzeń pamięci masowej) lub **Configuration > Virtual Resources > Shared Memory Pool Management** (Konfiguracja > Zasoby wirtualne > Zarządzanie pulą pamięci współużytkowanej). Zostanie wyświetlone okno zarządzania pulą zarezerwowanych urządzeń pamięci masowej lub pulą pamięci współużytkowanej.

- Jeśli zostanie wyświetlone okno zarządzania pulą zarezerwowanych urządzeń pamięci masowej, wykonaj następujące kroki:
 - a. Kliknij opcję **Edit Pool** (Edytuj pulę).
 - b. Kliknij opcję **Select Devices** (Wybierz urządzenia). Zostanie wyświetlone okno wyboru zarezerwowanego urządzenia pamięci masowej.
- Jeśli zostanie wyświetlone okno zarządzania pulą pamięci współużytkowanej, wykonaj następujące kroki:
 - a. Kliknij zakładkę **Paging Space Devices** (Urządzenia obszaru stronicowania).
 - b. Kliknij opcję **Add/Remove Paging Space Devices** (Dodaj/usuń urządzenia obszaru stronicowania).
 - c. Kliknij opcję **Select Devices** (Wybierz urządzenia). Zostanie wyświetlone okno wyboru urządzenia obszaru stronicowania.
- 4. Wybierz zarezerwowane urządzenie pamięci masowej, które ma zostać przypisane do partycji, z typem wyboru urządzenia określonym na ręczny.
- 5. Kliknij przycisk **OK**.

Tworzenie partycji logicznej z możliwością restartu zdalnego lub uproszczonego restartu zdalnego

Za pomocą konsoli HMC można utworzyć partycję logiczną systemu AIX, IBM i lub Linux z możliwością zdalnego restartu partycji lub uproszczoną wersją możliwości zdalnego restartu. Podczas tworzenia partycji logicznej konsola HMC umożliwia włączenie możliwości restartu zdalnego tej partycji.

Na serwerach z procesorem POWER7 możliwość restartu zdalnego musi zostać ustawiona podczas tworzenia partycji i nie można jej później zmienić. W przypadku serwerów z procesorem POWER8, jeśli konsola HMC jest w wersji 8.1.0 lub nowszej, można po utworzeniu partycji zmienić możliwość restartu zdalnego za pomocą komendy **chsyscfg**. W przypadku serwerów z procesorem POWER8, jeśli konsola HMC jest w wersji 8.2.0 lub nowszej a serwer obsługuje uproszczoną wersję opcji zdalnego restartu, można po utworzeniu partycji zmienić uproszczoną wersję możliwości zdalnego restartu za pomocą komendy **chsyscfg**.

Wymagania wstępne i założenia

Upewnij się, że przed rozpoczęciem konfigurowania wykonano następujące kroki wstępne:

- Przed utworzeniem partycji logicznej z możliwością zdalnego restartu sprawdź następujące wymagania:
 1. Sprawdź, czy serwer obsługuje opcję restartu zdalnego. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Sprawdzanie, czy serwer obsługuje partycje z możliwością restartu zdalnego” na stronie 86.
 2. Przeczytaj wymagania konfiguracyjne oraz ograniczenia dotyczące tworzenia partycji logicznej z możliwością restartu zdalnego. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Wymagania konfiguracyjne oraz ograniczenia dotyczące tworzenia możliwości restartowania zdalnego partycji logicznej” na stronie 83.
 3. Przed utworzeniem partycji logicznej z możliwością restartu zdalnego należy skonfigurować pulę zarezerwowanych urządzeń pamięci masowej. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Przypisywanie zarezerwowanego urządzenia pamięci masowej do partycji logicznej” na stronie 124.
 4. Aby można było utworzyć partycję logiczną z uproszczoną wersją możliwości restartu zdalnego, konsola HMC musi być w wersji 8.2.0 lub nowszej. Przed utworzeniem partycji logicznej z możliwością restartu zdalnego nie trzeba konfigurować puli zarezerwowanych urządzeń pamięci masowej.
 5. Przed utworzeniem partycji logicznej z uproszczoną możliwością zdalnego restartu sprawdź następujące wymagania:
 - Sprawdź, czy serwer obsługuje uproszczoną wersję możliwości restartu zdalnego. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Sprawdzanie, czy serwer obsługuje partycje z możliwością uproszczonej wersji opcji restartu zdalnego” na stronie 87.
 - Przeczytaj wymagania konfiguracyjne oraz ograniczenia dotyczące tworzenia partycji logicznej z możliwością restartu zdalnego. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Wymagania konfiguracyjne oraz ograniczenia dotyczące tworzenia możliwości restartowania zdalnego partycji logicznej” na stronie 83.

Czynności konfiguracyjne

Przed wykonaniem tych kroków należy upewnić się, że spełniono wszystkie wymagania wstępne.

Aby za pomocą konsoli HMC utworzyć na serwerze nową partycję logiczną z możliwością restartu zdalnego lub uproszczoną wersją możliwości restartu zdalnego, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
2. W panelu roboczym zaznacz system zarządzany i kliknij kolejno opcje **Tasks > Configuration > Create** (Zadania > Konfiguracja > Utwórz partycję). Wybierz typ partycji AIX, IBM i lub Linux.
3. Wybierz jedną z poniższych opcji:
 - Zaznacz pole wyboru **Allow this partition to be remote restartable** (Pozwól na zdalne restartowanie tej partycji), aby utworzyć partycję z możliwością restartu zdalnego.
Jeśli serwer obsługuje tylko możliwość restartu zdalnego, jest wyświetlone pole wyboru **Allow this partition to be remote restartable** (Pozwól na zdalne restartowanie tej partycji).
 - Zaznacz pole wyboru **Allow this partition to be remote restartable (Simplified)** (Pozwól na zdalne restartowanie tej partycji – uproszczone), aby utworzyć partycję z uproszczoną wersją możliwości restartu zdalnego.
Jeśli serwer obsługuje uproszczoną wersję możliwości restartu zdalnego i możliwość restartu zdalnego, wyświetlane jest tylko pole wyboru **Allow this partition to be remote restartable (Simplified)** (Pozwól na zdalne restartowanie tej partycji – uproszczone), nawet jeśli obsługiwana jest możliwość zdalnego restartu. W tym scenariuszu, aby utworzyć partycję logiczną z możliwością restartu zdalnego, można w wierszu komend konsoli HMC uruchomić komendę **mksyscfg**.
4. Postępuj zgodnie z instrukcjami Kreatora tworzenia partycji logicznych, aby utworzyć partycję logiczną z możliwością restartu zdalnego.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej i używany jest graficzny interfejs użytkownika, na partycji logicznej jest obsługiwana tylko uproszczona wersja opcji restartu zdalnego. Partycję z obsługą uproszczonej wersji opcji restartu zdalnego można utworzyć z szablonu obsługującego tę opcję, podczas tworzenia partycji za pomocą kreatora **Create a Partition from Template** (Tworzenie partycji z szablonu). Jeśli szablon nie obsługuje tej opcji, można zmodyfikować szablon w celu włączenia jej obsługi, a następnie użyć tak zmodyfikowanego szablonu do utworzenia partycji za pomocą kreatora **Create a Partition from Template** (Tworzenie partycji z szablonu). Więcej informacji na temat edytowania szablonu partycji zawiera sekcja Zmiana szablonu partycji. Więcej informacji na temat włączania uproszczonej wersji opcji restartu zdalnego po utworzeniu partycji logicznej zawiera sekcja Zmiana właściwości i możliwości partycji.

Zadania pokrewne:

“Włączanie lub wyłączanie możliwości restartu zdalnego lub uproszczonej wersji możliwości restartu zdalnego” na stronie 128

Po utworzeniu partycji logicznej można włączyć lub wyłączyć jej możliwość restartu zdalnego lub uproszczoną wersję możliwości restartu zdalnego za pomocą konsoli HMC.

Informacje pokrewne:

 Zdalny restart

 Komenda mksyscfg

Stany restartu zdalnego

Partycja z możliwością restartu zdalnego podlega zarówno na serwerze źródłowym, jak i docelowym kilkakrotnym zmianom stanu w odniesieniu do operacji restartu zdalnego. Większość operacji restartu zdalnego jest obsługiwana tylko wtedy, gdy partycja znajduje się w odpowiednim stanie restartu zdalnego. Stan restartu zdalnego nie jest związany ze stanem partycji, ale stanowi indykator dotyczący wyłącznie operacji restartu zdalnego.

Komenda **lssyscfg** umożliwia wyświetlanie statusu zdalnego restartu partycji. Poniżej przedstawiono możliwe zwracane wartości:

Invalid (Niepoprawna)

Partycja ze skonfigurowanym restartem zdalnym jest w stanie Invalid (Niepoprawna) do czasu jej aktywowania. Zdalny restart jest obsługiwany tylko na partycjach, które zostały co najmniej raz uruchomione.

Remote Restartable (Skonfigurowana do restartu zdalnego)

Po uruchomieniu partycja przechodzi w stan Remote Restartable (Skonfigurowana do restartu zdalnego). Partycję w tym stanie można zrestartować zdalnie.

Source Remote Restarting (Restart zdalny partycji źródłowej)

Podczas samej operacji restartu zdalnego partycja źródłowa znajduje się w stanie Source Remote Restarting (Restart zdalny partycji źródłowej). Ten stan jest przejściowy i obowiązuje do czasu zakończenia operacji restartu zdalnego lub jej anulowania.

Destination Remote Restarting (Restart zdalny partycji docelowej)

Podczas samej operacji restartu zdalnego partycja docelowa znajduje się w stanie Destination Remote Restarting (Restart zdalny partycji docelowej). Ten stan jest przejściowy i obowiązuje do czasu zakończenia operacji restartu zdalnego lub jej anulowania.

Destination Remote Restarted (Restart zdalny partycji docelowej zakończony)

Gdy operacja restartu zdalnego osiągnie w systemie docelowym punkt, z którego nie ma powrotu (wszystkie adaptory w systemie docelowym zostaną skonfigurowane), status restartu zdalnego jest ustawiany na Destination Remote Restarted (Restart zdalny partycji docelowej zakończony).

Remote Restarted (Restart zdalny zakończony)

Po zakończeniu operacji restartu zdalnego partycja źródłowa znajduje się w stanie Remote Restarted (Restart zdalny zakończony). Partycję źródłową można oczyścić, a partycja docelowa jest gotowa do kolejnego restartu, jeśli jest to potrzebne.

Local Storage Update Failed (Niepowodzenie aktualizacji pamięci lokalnej)

Jeśli z jakiegokolwiek powodu nie powiedzie się aktualizacja utrwalonych informacji (danych konfiguracyjnych przechowywanych w pamięci trwałej na zewnątrz serwera) w konsoli HMC, to partycja znajduje się w stanie Local Storage Update Failed (Niepowodzenie aktualizacji pamięci lokalnej). Ten stan wskazuje na to, że informacje utrwalone w konsoli HMC nie są zsynchronizowane z aktualną konfiguracją partycji. Restart zdalny nie jest dozwolony w tym stanie restartu zdalnego. Można jednak uruchomić operację restartu zdalnego za pomocą komendy **rrstartlpar** z opcją *usecurrdata*.

Forced Source Side Restart (Wymuszony restart partycji źródłowej)

W przypadku użycia opcji *usecurrdata* w komendzie **rrstartlpar** w celu uruchomienia operacji restartu zdalnego partycja zostaje zrestartowana z danymi konfiguracyjnymi z urządzenia, a stan restartu zdalnego systemu źródłowego jest aktualizowany do wartości Forced Source Side Restart (Wymuszony restart partycji źródłowej).

Remote Restartable Suspended (Zawieszenie konfiguracji do restartu zdalnego)

W przypadku zawieszenia partycji skonfigurowanej do uproszczonego restartu zdalnego stan restartu zdalnego zostaje ustawiony na wartość Remote Restartable Suspended (Zawieszenie konfiguracji do restartu zdalnego). Ten stan wskazuje, że partycja jest zawieszona w systemie źródłowym, a restart zdalny nie jest dozwolony w tym stanie. Można jednak użyć opcji *-force*, aby uruchomić operację restartu zdalnego. Partycja zostanie zrestartowana w systemie docelowym, a stan zawieszonych partycji zostanie utracony.

Source Remote Restarting for suspended Partition (Restart zdalny zawieszonych partycji źródłowej)

W przypadku użycia opcji *-force* w celu uruchomienia operacji restartu zdalnego zawieszonych partycji ta partycja zostaje zrestartowana w systemie docelowym. Stan restartu zdalnego w systemie źródłowym jest ustawiany na wartość Source Remote Restarting for suspended Partition (Restart zdalny zawieszonych partycji źródłowej).

Partial Update (Aktualizacja częściowa)

Gdy system jest połączony z konsolą HMC zawierającą partycje z włączoną funkcją uproszczonego restartu zdalnego, konsola HMC automatycznie gromadzi informacje konfiguracyjne i zapisuje te dane w pamięci

trwałej poza serwerem. Niektóre informacje konfiguracyjne, takie jak informacje o adapterach wirtualnych, wymagają połączenia RMC (Resource Monitoring and Control) z partycjami wirtualnego serwera we/wy (VIOS). Dlatego konsola HMC czeka na nawiązanie połączenia RMC, aby zgromadzić te informacje. Jeśli informacje o adapterach wirtualnych z jakiegokolwiek powodu nie zostaną zgromadzone, stan restartu zdalnego jest ustawiany na wartość Partial Update (Aktualizacja częściowa).

Stale Data (Nieaktualne dane)

Gdy system jest połączony z konsolą HMC, stan restartu zdalnego jest ustawiany na wartość Stale Data (Nieaktualne dane), jeśli istnieją informacje konfiguracyjne dotyczące partycji zanim jej stan zostanie ustawiony na wartość Partial Update (Aktualizacja częściowa).

Out Of Space (Brak miejsca)

Jeśli aktualizacja utraconych informacji nie powiedzie się, ponieważ ilość miejsca na dysku konsoli HMC jest niewystarczająca do zapisania informacji konfiguracyjnych, to stan restartu zdalnego jest aktualizowany do wartości Out Of Space (Brak miejsca). Można zwolnić miejsce na dysku konsoli HMC i uruchomić komendę **refdev**, aby wyprowadzić partycję z tego stanu.

Profile Restored (Profil przywrócony)

Gdy w systemie zostaje wykonana operacja przywracania profilu, stan restartu zdalnego jest ustawiany na wartość Profile Restored (Profil przywrócony) podczas tworzenia partycji z funkcją uproszczonego restartu zdalnego.

Source Side Cleanup Failed (Niepowodzenie czyszczenia partycji źródłowej)

Gdy nie powiedzie się operacja czyszczenia wykonywana w systemie źródłowym po zakończonym powodzeniem restarcie zdalnym, stan restartu zdalnego partycji źródłowej jest ustawiany na wartość Source Side Cleanup Failed (Niepowodzenie czyszczenia partycji źródłowej).

Reserved Storage Device Update Failed (Niepowodzenie aktualizacji zarezerwowanego urządzenia pamięci masowej)

Ten stan dotyczy operacji restartu zdalnego, które wymagają zarezerwowanego urządzenia pamięci masowej. Gdy aktualizacja zarezerwowanego urządzenia pamięci masowej nie powiedzie się z jakiegokolwiek powodu, partycja znajduje się w stanie Reserved Storage Device Update Failed (Niepowodzenie aktualizacji zarezerwowanego urządzenia pamięci masowej). Ten stan wskazuje, że dane na urządzeniu nie są zsynchronizowane z bieżącą konfiguracją partycji. Restart zdalny nie jest dozwolony w tym stanie restartu zdalnego, można jednak użyć opcji *-force*, aby uruchomić operację restartu zdalnego.

Włączanie lub wyłączanie możliwości restartu zdalnego lub uproszczonej wersji możliwości restartu zdalnego

Po utworzeniu partycji logicznej można włączyć lub wyłączyć jej możliwość restartu zdalnego lub uproszczoną wersję możliwości restartu zdalnego za pomocą konsoli HMC.

- Należy upewnić się, że konsola HMC jest w wersji 8.1.0 lub nowszej.
- Należy upewnić się, że serwer jest serwerem z procesorem POWER8, który obsługuje partycje z możliwością restartu zdalnego.
- Upewnij się, że stan partycji logicznej to **Not Activated** (Nieaktywowana). W przypadku, gdy konsola HMC jest w wersji 8.6.0 lub późniejszej, a oprogramowanie wbudowane jest w wersji FW860 lub późniejszej, można włączyć lub wyłączyć opcję uproszczonej wersji restartu zdalnego, o ile partycja logiczna znajduje się w stanie **Running** (Działająca). Partycja logiczna nie może znajdować się w stanach: **Suspended** (Zawieszona), **Resuming** (Wznawiana), **Migrating** (Migracja) ani **Remote Restarting** (Restart zdalny).
- Przed włączeniem możliwości restartu zdalnego partycji logicznej należy skonfigurować pulę zarezerwowanych urządzeń pamięci masowej. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Przypisywanie zarezerwowanego urządzenia pamięci masowej do partycji logicznej” na stronie 124.
- Aby można było użyć uproszczonej wersji opcji restartu zdalnego, konsola HMC musi być w wersji 8.2.0 lub nowszej.

Aby włączyć lub wyłączyć opcję restartu zdalnego lub uproszczoną wersję możliwości restartu zdalnego partycji logicznej za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W wierszu komend konsoli HMC wpisz następującą komendę, aby włączyć opcję restartu zdalnego:

```
chsyscfg -r lpar -m system_zarządzany -i "name=nazwa_partycji,  
remote_restart_capable=1"
```

W wierszu komend konsoli HMC wpisz następującą komendę, aby włączyć uproszczoną wersję opcji restartu zdalnego:

```
chsyscfg -r lpar -m system_zarządzany -i  
"name=nazwa_partycji, simplified_remote_restart_capable=1"
```

2. W wierszu komend konsoli HMC wpisz następującą komendę, aby wyłączyć opcję restartu zdalnego:

```
chsyscfg -r lpar -m system_zarządzany -i "name=nazwa_partycji,  
remote_restart_capable=0"
```

W wierszu komend konsoli HMC wpisz następującą komendę, aby wyłączyć uproszczoną wersję opcji restartu zdalnego:

```
chsyscfg -r lpar -m system_zarządzany -i "name=nazwa_partycji,  
simplified_remote_restart_capable=0"
```

3. W wierszu komend konsoli HMC wpisz następującą komendę, przełączyć się z możliwości restartu zdalnego do uproszczonej wersji opcji restartu zdalnego:

```
chsyscfg -r lpar -m system_zarządzany -i "name=nazwa_partycji,  
remote_restart_capable=0,  
simplified_remote_restart_capable=1"
```

W wierszu komend konsoli HMC wpisz następującą komendę, aby wrócić do możliwości restartu zdalnego z uproszczonej wersji opcji restartu zdalnego:

```
chsyscfg -r lpar -m system_zarządzany -i "name=nazwa_partycji,  
remote_restart_capable=1,  
simplified_remote_restart_capable=0"
```

Pojęcia pokrewne:

“Wymagania konfiguracyjne oraz ograniczenia dotyczące tworzenia możliwości restartowania zdalnego partycji logicznej” na stronie 83

Dane konfiguracyjne oraz dane trwałe partycji logicznej systemu AIX, Linux lub IBM i z możliwością restartowania zdalnego muszą być przechowywane poza serwerem, w systemie trwałej pamięci masowej.

Zadania pokrewne:

“Sprawdzenie, czy serwer obsługuje partycje z możliwością restartu zdalnego” na stronie 86

Przed zaplanowaniem włączenia możliwości restartu zdalnego partycji logicznej należy zweryfikować, czy serwer obsługuje partycje z taką możliwością. W tym celu należy użyć konsoli HMC.

Informacje pokrewne:

 Komenda chsyscfg

Sprawdzanie poprawności operacji zdalnego restartu partycji logicznej

Można sprawdzić poprawność operacji zdalnego restartu partycji logicznej w systemie AIX, Linux lub IBM i przy użyciu interfejsu wiersza komend konsoli HMC.

Jeśli serwery źródłowy i docelowy są zarządzane z różnych konsol HMC, to należy się upewnić, że konsole HMC serwera źródłowego i serwera docelowego są w wersji 8.5.0 lub późniejszej.

1. Aby sprawdzić poprawność operacji zdalnego restartu partycji logicznej, w wierszu komend konsoli HMC wpisz następującą komendę:

```
rrstartlpar -m <źródłowy system zarządzany> -t <docelowy system zarządzany> -p <nazwa partycji lpar> |  
--id <ID partycji lpar> -o validate
```

Aby sprawdzić poprawność operacji zdalnego restartu partycji logicznej, w przypadku gdy serwer źródłowy i serwer docelowy są zarządzane z różnych konsol HMC, wpisz następującą komendę:

```
rrstartlpar -m <źródłowy system zarządzany> -t <docelowy system zarządzany> -p <nazwa partycji lpar> |  
--id <ID partycji lpar> --ip <adres IP> [-u <ID użytkownika>] -o validate
```

gdzie:

- *adres IP* jest adresem IP lub nazwą hosta konsoli HMC, z której jest zarządzany serwer docelowy

- *ID użytkownika* to identyfikator użytkownika używany na konsoli HMC, z której jest zarządzany serwer docelowy.

Jeśli wersja konsoli HMC serwera docelowego jest wcześniejsza niż 8.5.0, operacja sprawdzania poprawności nie powiedzie się i zostaną wyświetlone komunikaty o błędzie, wymagające podjęcia odpowiednich działań przez użytkownika.

2. Aby określić pulę procesorów współużytkowanych na serwerze docelowym, w wierszu komend konsoli HMC wpisz następującą komendę:

```
rrstartlpar -m <źródłowy system zarządzany> -t <docelowy system zarządzany> -p <nazwa partycji lpar>
| --id <ID partycji lpar> --ip <adres IP> [-u <ID użytkownika>] - i|f
"shared_proc_pool_name=<nazwa ppw>|shared_proc_pool_id=<ID ppw>" -o validate
```

gdzie:

- *shared_proc_pool_name* określa nazwę puli procesorów współużytkowanych na serwerze docelowym.
- *shared_proc_pool_id* określa identyfikator puli procesorów współużytkowanych.

Uwaga: Atrybuty *shared_proc_pool_id* i *shared_proc_pool_name* wykluczają się wzajemnie.

3. Aby określić odwzorowanie wirtualnego adaptera Fibre Channel na serwerze docelowym, w wierszu komend konsoli HMC wpisz następującą komendę:

```
rrstartlpar -m <źródłowy system zarządzany> -t <docelowy system zarządzany> -p <nazwa partycji lpar>
| --id <ID partycji lpar> --ip <adres IP> [-u <ID użytkownika>] - i|f "virtual_fc_mappings
=nr_złącza/nazwa_partycji_VIOS/ID_partycji_VIOS/[nr_złącza_VIOS]/[nazwa_portu_FC_VIOS]" -o validate
```

gdzie:

- *nr_złącza* to numer złącza wirtualnego adaptera Fibre Channel.
- *nr_złącza_VIOS* to numer złącza wirtualnego adaptera Fibre Channel serwera VIOS.

Informacje pokrewne:

 Komenda `rrstartlpar`

Zdalne restartowanie partycji logicznej

Partycję logiczną systemu AIX, Linux lub IBM i można zrestartować zdalnie za pomocą interfejsu wiersza komend konsoli HMC. Można również zrestartować partycję obsługującą uproszczoną wersję opcji zdalnego restartu. Na serwerze docelowym można uruchomić maksymalnie cztery współbieżne operacje zdalnego restartu. Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.5.0 lub późniejszej, można uruchomić maksymalnie 32 współbieżne operacje zdalnego restartu na serwerze docelowym.

Przed przystąpieniem do dalszych czynności należy wykonać następujące zadania:

- Przed uruchomieniem funkcji restartu zdalnego należy się upewnić, że wersja konsoli HMC to 8.1.0 lub późniejsza, poziom oprogramowania wbudowanego to FW760 lub późniejszy, a wersja serwera VIOS to 2.2.2.0 lub późniejsza.
- Przed uruchomieniem uproszczonej wersji funkcji restartu zdalnego należy upewnić się, że wersja konsoli HMC to 8.2.0 lub późniejsza, poziom oprogramowania wbudowanego to FW820 lub późniejszy, a wersja serwera VIOS to 2.2.3.4 z poprawką tymczasową IV63331m4a lub późniejszą dla serwera VIOS.
- Należy upewnić się, że serwery źródłowy i docelowy są podłączone do tej samej konsoli HMC. Jeśli wersja konsoli HMC to 8.5.0 lub późniejsza, serwery źródłowy i docelowy mogą być połączone z różnymi konsolami HMC. W takim przypadku konsole HMC serwerów źródłowego i docelowego muszą być w wersji 8.5.0 lub późniejszej i jest wtedy dostępna jedynie uproszczona wersja opcji zdalnego restartu.
- W przypadku, gdy konsola HMC jest w wersji 8.3.0 lub późniejszej, partycję logiczną na innym serwerze można zrestartować tylko wtedy, gdy serwer źródłowy jest w stanie **Initializing** (Inicjowanie), **Power Off** (Wyłączone zasilanie), **Error** (Błąd) lub **Error – Dump in progress** (Błąd – zrzut w toku), a serwer docelowy znajduje się w stanie **Operating** (Sprawny). W przypadku, gdy konsola HMC jest w wersji 8.4.0 lub późniejszej, partycję logiczną na innym serwerze można zrestartować tylko wtedy, gdy serwer źródłowy jest w stanie **Initializing** (Inicjowanie), **Power Off** (Wyłączone zasilanie), **Powering Off** (Wyłączanie zasilania), **Error** (Błąd) lub **Error – Dump in progress** (Błąd – zrzut w toku), a serwer docelowy jest w stanie **Operating** (Sprawny). W przypadku, gdy konsola HMC jest w wersji 8.5.0 lub późniejszej, partycję logiczną na innym serwerze można zrestartować tylko wtedy, gdy

serwer źródłowy jest w stanie Initializing (Inicjowanie), Power Off (Wyłączone zasilanie), Powering Off (Wyłączanie zasilania), No Connection (Brak połączenia), Error (Błąd) lub Error – Dump in progress (Błąd – zrzut w toku), a serwer docelowy jest w stanie Operating (Sprawny).

1. Aby zdalnie zrestartować partycję logiczną, w wierszu komend konsoli HMC wpisz następującą komendę:

```
rrstartlpar -o restart -m <źródłowy system zarządzany> -t <docelowy system zarządzany>
-p <nazwa partycji lpar>
```

Jeśli serwery źródłowy i docelowy są zarządzane z różnych konsol HMC, to aby zdalnie zrestartować partycję logiczną, wpisz następującą komendę:

```
rrstartlpar -m <źródłowy system zarządzany> -t <docelowy system zarządzany>
-p <nazwa partycji lpar> | --id <ID partycji lpar>
--ip <adres IP> [-u <ID użytkownika>] -o restart
```

Uwaga: W przypadku partycji logicznej z włączoną uproszczoną wersją opcji zdalnego restartu, jeśli partycja źródłowa będzie w stanie Suspended (Zawieszona) przed rozpoczęciem operacji zdalnego restartu, to operacja ta nie powiedzie się. Aby wymusić operację zdalnego restartu, można użyć opcji *--force*.

Aby sprawdzić status operacji zdalnego restartu, w wierszu komend konsoli HMC wpisz następującą komendę:

```
lssyscfg -r lpar -m <serwer> -F name,state,remote_restart_status
```

Aby wyświetlić status operacji zdalnego restartu, można również wydać komendę **lsrrstartlpar**.

2. Aby określić pulę procesorów współużytkowanych na serwerze docelowym, z wiersza komend konsoli HMC wydaj następującą komendę:

```
rrstartlpar -m <źródłowy system zarządzany> -t <docelowy system zarządzany>
-p <nazwa partycji lpar>
| --id <ID partycji lpar> --ip <adres IP> [-u <ID użytkownika>] -i |f
"shared_proc_pool_name=<nazwa ppw>|shared_proc_pool_id=<ID ppw>" -o restart
```

gdzie:

- *shared_proc_pool_name* określa nazwę puli procesorów współużytkowanych na serwerze docelowym.
- *shared_proc_pool_id* określa identyfikator puli procesorów współużytkowanych.

Uwaga: Atrybuty *shared_proc_pool_id* i *shared_proc_pool_name* wykluczają się wzajemnie.

3. Aby określić odwzorowanie wirtualnego adaptera Fibre Channel na serwerze docelowym, w wierszu komend konsoli HMC wpisz następującą komendę:

```
rrstartlpar -m <źródłowy system zarządzany> -t <docelowy system zarządzany>
-p <nazwa partycji lpar> | --id <ID partycji lpar>
--ip <adres IP> [-u <ID użytkownika>] -i |f "virtual_fc_mappings=
nr_złącza/nazwa_partycji_VIOS/ID_partycji_VIOS/[nr_złącza_VIOS]/[nazwa_portu_FC_VIOS]" -o restart
```

gdzie:

- *nr_złącza* to numer złącza wirtualnego adaptera Fibre Channel.
- *nr_złącza_VIOS* to numer złącza wirtualnego adaptera Fibre Channel serwera VIOS.

4. Aby zdalnie zrestartować partycję, gdy serwer źródłowy znajduje się w stanie No Connection (Brak połączenia), w wierszu komend konsoli HMC wpisz następującą komendę:

```
rrstartlpar -m <źródłowy system zarządzany> -t <docelowy system zarządzany>
-p <nazwa partycji lpar> | --id
<ID partycji lpar> -o restart --noconnection
```

5. Jeśli wersja konsoli HMC to 8.5.0 lub późniejsza, na serwerze jest przeprowadzana automatyczna operacja czyszczenia z użyciem konsoli HMC po zakończonej powodzeniem operacji restartu zdalnego, gdy serwer źródłowy na powrót znajdzie się w stanie Standby (Gotowość) lub Operating (Sprawny). Wtedy też staje się aktywne połączenie RMC (Resource Monitoring and Control) dla partycji wirtualnego serwera we/wy (VIOS), obsługujące zdalnie zrestartowane partycje.

Aby włączyć funkcję automatycznej operacji czyszczenia, w wierszu komend konsoli HMC wpisz następującą komendę:

```
rrstartlpar -o set -r <źródłowy system zarządzany> -i "auto_cleanup_enabled=1"
```

Aby wyłączyć funkcję automatycznej operacji czyszczenia, w wierszu komend konsoli HMC wpisz następującą komendę:

```
rrstartlpar -o set -r <źródłowy system zarządzany> -i "auto_cleanup_enabled=0"
```

Funkcja automatycznej operacji czyszczenia jest domyślnie włączona. Jeśli automatyczna operacja czyszczenia zdalnie zrestartowanych partycji nie powiedzie się, to aby wykonać operację czyszczenia na serwerze źródłowym, wpisz w wierszu komend konsoli HMC następującą komendę:

```
rrstartlpar -o cleanup -m źródłowy_system_zarządzany -p nazwa_partycji_lpar
```

Domyślnym zachowaniem operacji czyszczenia jest usunięcie zarezerwowanego urządzenia pamięci masowej z puli urządzeń na serwerze źródłowym. Aby pozostawić zarezerwowane urządzenie pamięci masowej w puli i przesłonić domyślne działanie operacji czyszczenia, można użyć opcji `--retaindev`.

Pojęcia pokrewne:

“Wymagania konfiguracyjne oraz ograniczenia dotyczące tworzenia możliwości restartowania zdalnego partycji logicznej” na stronie 83

Dane konfiguracyjne oraz dane trwałe partycji logicznej systemu AIX, Linux lub IBM i z możliwością restartowania zdalnego muszą być przechowywane poza serwerem, w systemie trwałej pamięci masowej.

Informacje pokrewne:

➡ Komenda `rrstartlpar`

➡ Komenda `lssyscfg`

Wyświetlanie szczegółowych informacji o operacji zdalnego restartu

Można wyświetlić szczegółowe informacje o operacji zdalnego restartu partycji logicznej lub serwera w systemie AIX, Linux lub IBM i przy użyciu interfejsu wiersza komend konsoli HMC.

Przed uruchomieniem komendy **lsrrstartlpar** w celu wyświetlenia szczegółowych informacji na poziomie serwera, należy upewnić się, że serwer znajduje się w stanie **Standby** (Gotowość) lub **Operating** (Sprawny). Komenda **lsrrstartlpar** może być uruchomiona z poziomu partycji logicznej w przypadku wszystkich stanów systemu obsługujących funkcję zdalnego restartu.

1. Aby wyświetlić szczegółowe informacje o operacji zdalnego restartu serwera, w wierszu komend konsoli HMC wpisz następującą komendę:

```
lsrrstartlpar -r sys -m <system zarządzany>
```
2. Aby wyświetlić szczegółowe informacje o operacji zdalnego restartu partycji logicznej, w wierszu komend konsoli HMC wpisz następującą komendę:

```
lsrrstartlpar -r lpar -m <system zarządzany> [--filter "lpar_names=" | "lpar_ids="]
```
3. Aby sprawdzić, czy włączona jest funkcja automatycznego czyszczenia, w wierszu komend konsoli HMC wpisz następującą komendę:

```
lsrrstartlpar -r -mc <system zarządzany>
```

Informacje pokrewne:

➡ Komenda `lsrrstartlpar`

Przerwanie operacji zdalnego restartu

Operację zdalnego restartu partycji logicznej systemu AIX, Linux lub IBM i można przerwać lub anulować za pomocą interfejsu wiersza komend konsoli HMC.

Aby przerwać lub anulować operację zdalnego restartu partycji logicznej, w wierszu komend konsoli HMC wpisz następującą komendę:

```
rrstartlpar -m <źródłowy system zarządzany> -t <docelowy system zarządzany> -p <nazwa partycji lpar> -ip <adres IP> [-u <ID użytkownika>] -o cancel
```

Po zakończeniu operacji anulowania na serwerze docelowym status operacji zdalnego restartu na serwerze źródłowym zmienia się na **Remote Restartable** (Skonfigurowana do restartu zdalnego).

Informacje pokrewne:

 Komenda `rrstartlpar`

Odzyskiwanie operacji zdalnego restartu

Jeśli operacja zdalnego restartu partycji logicznej systemu AIX, Linux lub IBM i nie powiedzie się, konsola HMC podejmuje próbę wykonania operacji automatycznego odzyskiwania. Jeśli automatyczne odzyskiwanie się nie powiedzie, można odzyskać operację zdalnego restartu przy użyciu interfejsu wiersza komend konsoli HMC.

Aby uruchomić odzyskiwanie operacji zdalnego restartu, w wierszu komend konsoli HMC wpisz następującą komendę:

```
rrstartlpar -o recover -m <serwer źródłowy> -t <serwer docelowy> -p <nazwa partycji lpar>  
| --id <ID partycji lpar> [--force]
```

Tworzenie partycji logicznej z możliwością obsługi modułu VTPM (Virtual Trusted Platform Module)

Za pomocą konsoli HMC można utworzyć partycję logiczną systemu AIX z możliwością obsługi modułu VTPM. Konsola HMC w wersji 7.7.4 lub nowszej udostępnia opcję włączania modułu VTPM na partycji logicznej podczas jej tworzenia. Ponadto konsola HMC umożliwia włączanie modułu VTPM na partycji, która już działa.

Wymagania wstępne i założenia

Upewnij się, że przed rozpoczęciem konfigurowania wykonane zostały następujące czynności wstępne:

1. Konsola HMC została zainstalowana i skonfigurowana. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja Instalowanie i konfigurowanie konsoli HMC.
2. Użytkownik zapoznał się z informacjami zawartymi w sekcji “Przegląd partycji logicznych” na stronie 3.
3. Wykonano zadania zalecane dla procesu planowania partycji logicznych. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Planowanie partycji logicznych” na stronie 75.
4. Domyślna konfiguracja fabryczna systemu została zmieniona poprzez rozmieszczenie fizycznego sprzętu w sposób pozwalający obsłużyć konfigurację z podziałem na partycje. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Tworzenie partycji logicznych na nowym lub niepartycjonowanym serwerze” na stronie 103.
5. Sprawdzone, czy serwer obsługuje możliwość korzystania z modułu VTPM przez partycje logiczne. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Sprawdzanie, czy serwer obsługuje moduł VTPM (Virtual Trusted Platform Module)” na stronie 89.
Korzystanie z modułu VTPM można również włączyć podczas tworzenia partycji logicznej. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Włączanie i wyłączanie modułu VTPM (Virtual Trusted Platform Module) na partycji logicznej” na stronie 134.
6. Użytkownik został zalogowany do konsoli HMC z wykorzystaniem jednej z następujących ról użytkownika:
 - Główny administrator
 - Operator

Czynności konfiguracyjne

Przed przystąpieniem do konfiguracji należy sprawdzić, czy spełniono wszystkie wymagania wstępne.

Aby za pomocą konsoli HMC utworzyć na serwerze partycję logiczną mogącą korzystać z modułu VTPM, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
2. W panelu roboczym wybierz system zarządzany.
3. Kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Configuration > Create Logical Partitions** (Konfiguracja > Utwórz partycję logiczną).

4. Zaznacz pole wyboru **Allow this partition to be VTPM capable** (Pozwól na włączanie modułu VTPM dla tej partycji).
5. Postępuj zgodnie z instrukcjami kreatora tworzenia partycji logicznych, aby utworzyć partycję logiczną skonfigurowaną do obsługi modułu VTPM oraz profil tej partycji.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Partycję z obsługą modułu VTPM można utworzyć – z użyciem szablonu obsługującego ten moduł – podczas tworzenia partycji za pomocą kreatora **Create a Partition from Template** (Tworzenie partycji z szablonu). Jeśli szablon nie obsługuje tej opcji, można zmodyfikować szablon w celu włączenia jej obsługi, a następnie użyć tak zmodyfikowanego szablonu do utworzenia partycji za pomocą kreatora **Create a Partition from Template** (Tworzenie partycji z szablonu). Więcej informacji na temat edytowania szablonu partycji zawiera sekcja Zmiana szablonu partycji. Więcej informacji na temat włączania obsługi modułu VTPM po utworzeniu partycji zawiera sekcja Zmiana właściwości i możliwości partycji.

Włączanie i wyłączanie modułu VTPM (Virtual Trusted Platform Module) na partycji logicznej

Konsola HMC umożliwia włączenie obsługi modułu VTPM (Virtual Trusted Platform Module) dla partycji logicznej po utworzeniu tej partycji.

Aby włączyć moduł VTPM, upewnij się, że partycja logiczna systemu operacyjnego AIX, Linux lub wirtualnego serwera we/wy (VIOS) jest w stanie **Not activated** (nieaktywna).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Informacje na temat włączania modułu VTPM na partycji logicznej, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zmiana zaawansowanych ustawień partycji.

Aby włączyć obsługę modułu VTPM na partycji logicznej, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij system, w którym znajduje się partycja logiczna.
2. Wybierz partycję logiczną w panelu roboczym.
3. W menu **Tasks** (Zadania) kliknij opcję **Properties** (Właściwości).
 - Jeśli pole wyboru **Virtual Trusted Platform Module** (Moduł VTPM) jest zaznaczone, to partycja jest skonfigurowana do obsługi modułu VTPM.
 - Jeśli pole **Virtual Trusted Platform Module** (Moduł VTPM) nie jest zaznaczone, to partycja nie jest skonfigurowana do obsługi modułu VTPM. Aby włączyć obsługę modułu VTPM na partycji logicznej, zaznacz pole wyboru **Virtual Trusted Platform Module** (Moduł VTPM).
4. Kliknij przycisk **OK**.

Jeśli moduł VTPM dla partycji logicznej jest włączany dynamicznie, to rozpocznie funkcjonowanie dopiero podczas kolejnej aktywacji tej partycji logicznej. Natomiast wyłączenie modułu VTPM odnosi skutek natychmiast.

Aby dynamicznie wyłączyć moduł VTPM, zaloguj się do partycji logicznej systemu AIX, Linux lub VIOS i wyłącz demona Trusted Computing Services (tcsd), używając komendy **stopsrc**. Po zatrzymaniu oprogramowania **tcsd** urządzenie należy usunąć z partycji logicznej systemu AIX, używając komendy **rmdev**. Po pomyślnym usunięciu urządzenia z partycji logicznej systemu AIX wyczyść pole wyboru VTPM we właściwościach partycji, posługując się konsolą HMC. Spowoduje to całkowite usunięcie urządzenia wraz ze wszystkimi zapisanymi danymi, które były powiązane z danym modułem VTPM.

Informacje pokrewne:

 Komenda **stopsrc**

Wyświetlanie ustawień modułu VTPM (Virtual Trusted Platform Module)

Ustawienia modułu VTPM (Virtual Trusted Platform Module) można wyświetlić za pomocą konsoli HMC.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat wyświetlania ustawień modułu VTPM zawiera sekcja Zmiana zaawansowanych ustawień partycji.

Aby wyświetlić zaawansowane ustawienia VTPM, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
2. Wybierz serwer w panelu roboczym.
3. W menu **Tasks** (Zadania) kliknij opcję **Properties** (Właściwości).
4. Kliknij zakładkę **Advanced** (Zaawansowane).
5. Wybierz z listy opcję **Virtual Trusted Platform Module** (Moduł VTPM). Można teraz przejrzeć następujące ustawienia modułu VTPM:
 - Maksymalna obsługiwana liczba partycji z włączonym modułem VTPM.
 - Dostępne partycje z włączoną obsługą modułu VTPM.
 - Wersja modułu VTPM (nie ma związku z numeracją wersji modułu Trusted Platform Module stosowaną przez organizację Trusted Computing Group).
 - Długość klucza systemu zaufanego (w bitach).
 - Status klucza systemu zaufanego.
6. Kliknij przycisk **OK**.

Tworzenie dodatkowych profili partycji

Konsola HMC umożliwia tworzenie więcej niż jednego profilu partycji dla każdej partycji logicznej. Każdy profil partycji może określać inną ilość zasobów systemowych i inne atrybuty startowe partycji logicznej. Możliwa jest zmiana atrybutów partycji logicznej poprzez zamknięcie danej partycji logicznej, a następnie jej ponowne uruchomienie z innym profilem partycji.

Jeśli planowane jest utworzenie profilu partycji, w którym skonfigurowana jest opcja Active Memory Expansion dla partycji logicznej systemu AIX, należy wprowadzić kod aktywacji, aby włączyć opcję Active Memory Expansion na serwerze, zanim aktywowana zostanie partycja logiczna z tym profilem partycji. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Wprowadzanie kodu aktywacji dla opcji Active Memory Expansion” na stronie 172.

Podczas tworzenia profilu partycji nie należy zaznaczać opcji **Use all the resources in the system** (Użyj wszystkich zasobów w systemie), jeśli spełnione są oba poniższe warunki:

- Planowane jest utworzenie profilu partycji, który używa wszystkich zasobów systemowych.
- Planowane jest skonfigurowanie opcji Active Memory Expansion dla tego profilu partycji.

Należy natomiast ręcznie przypisać wszystkie zasoby systemu do profilu partycji. Realizując to zadanie, można skonfigurować czynnik opcji Active Memory Expansion.

Aby utworzyć profil partycji za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i **Servers** (Serwery), a następnie kliknij system zarządzany.
2. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną, dla której chcesz utworzyć profil partycji, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania) i wybierz kolejno opcje **Configuration > Manage Profiles** (Konfiguracja > Zarządzaj profilami).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby wyświetlić stronę Manage Profiles (Zarządzanie profilami):



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
 - b. Kliknij opcję **All Partitions** (Wszystkie partycje). Wyświetlona zostanie strona All Partitions (Wszystkie partycje).
 - c. Wybierz partycję logiczną i kliknij kolejno opcje **Actions > Profiles > Manage Profiles** (Działania > Profile > Zarządzanie profilami).
3. Kliknij kolejno opcje **Actions > New** (Działania > Nowy).
 4. Postępuj zgodnie z instrukcjami Kreatora tworzenia profili partycji, aby utworzyć profil partycji.
 5. Wybierz partycję logiczną i kliknij kolejno opcje **Partition Actions > Profiles > Manage Profiles** (Działania na partycji > Profile > Zarządzanie profilami).

Jeśli wcześniej utworzono co najmniej jeden wirtualny adapter kanału światłowodowego, wykonaj następujące kroki, aby połączyć partycję logiczną z pamięcią masową:

1. Aktywuj partycję logiczną. Podczas aktywowania partycji logicznej konsola HMC przypisze wirtualnemu adapterowi kanału światłowodowego parę globalnych nazw portów (WWPN). Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Aktywowanie partycji logicznej” na stronie 185.
2. Zrestartuj wirtualny serwer we/wy, który udostępnia połączenie z fizycznym adapterem kanału światłowodowego, lub uruchom komendę **syscfg**. Pozwoli to wirtualnemu serwerowi we/wy rozpoznać identyfikatory WWPN wirtualnego adaptera kanału światłowodowego na klienckiej partycji logicznej. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Restartowanie partycji logicznych wirtualnego serwera we/wy za pomocą konsoli HMC” na stronie 201.
3. Przypisz wirtualny adapter kanału światłowodowego na klienckiej partycji logicznej do fizycznego portu fizycznego adaptera kanału światłowodowego. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Modyfikowanie wirtualnego adaptera Fibre Channel wirtualnego serwera we/wy za pomocą konsoli HMC” na stronie 240.

Tworzenie profilu systemu

Konsola HMC umożliwia utworzenie profilu systemu. *Profil systemu* jest uporządkowaną listą profili partycji. Po aktywowaniu profilu systemu system zarządzany próbuje aktywować profile partycji w kolejności ich zdefiniowania w profilu systemu.

Profile systemu są również przydatne do sprawdzania poprawności profili partycji. Pozwalają upewnić się, że zasoby systemu zarządzanego nie są rozdzielone nadmiernie.

Ograniczenie: Nie można tworzyć profili systemu, które zawierają partycje logiczne wykorzystujące pamięć współużytkowaną.

Aby utworzyć profil systemu za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
2. W panelu roboczym zaznacz system zarządzany, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Configuration > Manage System Profiles** (Konfiguracja > Zarządzanie profilami systemu).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby wyświetlić stronę Manage System Profiles (Zarządzanie profilami systemu):



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
 - b. Kliknij opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). Zostanie wyświetlona strona **All Systems** (Wszystkie systemy).
 - c. W panelu roboczym zaznacz system i kliknij opcję **Actions > View System Properties** (Działania > Wyświetl właściwości systemu). Zostanie wyświetlona strona **Properties** (Właściwości).
 - d. Wybierz system i kliknij kolejno opcje **System Actions > Legacy > Manage System Profiles** (Działania systemowe > Wcześniejsze zadania > Zarządzanie profilami systemu).
3. Kliknij kolejno opcje **Actions > New** (Działania > Nowy).
 4. W polu **System profile name** (Nazwa profilu systemu) wpisz nazwę nowego profilu systemu.
 5. Dla każdego profilu partycji, który ma zostać dodany do profilu systemu, otwórz partycję logiczną, do której dany profil partycji należy, wybierz ten profil partycji i kliknij przycisk **Add** (Dodaj).
 6. Kliknij przycisk **OK**.

Tworzenie partycji logicznej systemu AIX korzystającej z wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i

Możliwe jest utworzenie partycji logicznej systemu AIX, która używa wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i na serwerach zarządzanych za pomocą konsoli HMC. Pozwala to maksymalnie wykorzystać dostępne zasoby sprzętowe oraz uprościć procedurę tworzenia kopii zapasowej danych systemu zarządzanego.

Aby przygotować taką konfigurację, należy utworzyć wirtualne adaptery SCSI, łączące partycję logiczną systemu AIX z systemem IBM i. Następnie można odpowiednio skonfigurować system IBM i, aby udostępniał on zasoby dyskowe partycji logicznej systemu AIX za pośrednictwem wirtualnego połączenia SCSI. Można również utworzyć wirtualne połączenie szeregowe między partycją logiczną systemu IBM i a partycją logiczną systemu AIX. Wirtualne połączenie szeregowe umożliwia połączenie z partycją logiczną systemu AIX z partycji logicznej systemu IBM i.

Można także utworzyć partycję logiczną wirtualnego serwera we/wy i skonfigurować partycję logiczną systemu AIX, tak aby wykorzystywała zasoby wirtualnego interfejsu SCSI oraz zasoby wirtualnej sieci Ethernet na partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy. Przed utworzeniem partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy na serwerze może być wymagane wprowadzenie kodu aktywacji opcji PowerVM Editions.

Aby utworzyć partycję logiczną systemu AIX korzystającą z zasobów wirtualnego we/wy systemu IBM i za pomocą konsoli HMC, na konsoli HMC należy wykonać następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
2. W panelu roboczym zaznacz system zarządzany, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania) i wybierz kolejno opcję **Configuration > Create Logical Partition** (Konfiguracja > Utwórz partycję logiczną).
3. Postępuj zgodnie z instrukcjami Kreatora tworzenia partycji logicznych, aby utworzyć partycję logiczną i profil partycji.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat tworzenia partycji logicznej, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja “Tworzenie partycji logicznych” na stronie 102. Więcej informacji na temat dodawania wirtualnych adapterów SCSI udostępnianych przez system IBM i, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zarządzanie wirtualną pamięcią masową partycji.

4. Utwórz opis serwera sieciowego (NWSD) i przestrzeń pamięci serwera sieciowego. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Tworzenie opisu serwera sieciowego i przestrzeni pamięci serwera sieciowego dla partycji logicznej systemu AIX” na stronie 138.
5. Skonfiguruj konsolę dla partycji systemu AIX. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Łączenie partycji logicznej systemu AIX z konsolą wirtualną” na stronie 140.

6. Uruchom opis NWSD. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Uruchamianie opisu serwera sieciowego dla partycji logicznej systemu AIX” na stronie 141.
7. Zainstaluj system operacyjny AIX na nowej partycji logicznej. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja Instalowanie systemu AIX.

Informacje pokrewne:



Wirtualny serwer we/wy

Tworzenie opisu serwera sieciowego i przestrzeni pamięci serwera sieciowego dla partycji logicznej systemu AIX:

Opis serwera sieciowego (NWSD) jest obiektem systemu IBM i opisującym zasoby pamięci używane przez zintegrowane środowisko operacyjne. Opis NWSD może być powiązany z jedną lub wieloma przestrzeniami pamięci serwera sieciowego. Utworzenie opisu NWSD ma na celu przypisanie przestrzeni pamięci do partycji logicznej systemu AIX korzystającej z zasobów systemu IBM i.

Aby utworzyć opis NWSD i przestrzeń pamięci serwera sieciowego dla partycji logicznej systemu AIX korzystającej z zasobów systemu IBM i, wykonaj następujące kroki:

1. Określ poprawną nazwę zasobu serwera SCSI.
 - Jeśli określonej klienckiej partycji logicznej odpowiada tylko jeden adapter serwera SCSI i dla tego adaptera skonfigurowano poprawnie zdalną partycję logiczną oraz zdalne gniazdo, to w opisie NWSD można użyć wartości **AUTO* parametru *RSRCNAME*.
 - W przeciwnym razie konieczne będzie określenie bieżącej nazwy zasobu. W wierszu komend systemu IBM i wpisz *WRKHDWRSC *CMN* i odszukaj zasób kontrolera typu 290B o spójnym kodzie położenia odpowiadającym adapterowi serwera SCSI na konsoli HMC. Podana nazwa zasobu zostanie następnie użyta do określenia zasobu serwera SCSI.
2. W wierszu komend systemu operacyjnego IBM i partycji logicznej współużytkującej zasoby wpisz komendę *CRTNWSD*, a następnie naciśnij klawisz F4 celem uzyskania podpowiedzi.
3. Podaj następujące informacje. Domyślne lub sugerowane wartości podano w nawiasach. Te ustawienia odnoszą się wyłącznie do partycji logicznej. Jeśli po zakończeniu instalowania system plików root (/) nie został zainstalowany na pierwszej partycji pierwszego dysku, należy określić parametr *root*.
 - *NWSD* (Podaj nazwę opisu NWSD)
 - *RSRCNAME* (**AUTO* lub nazwa zasobu serwera SCSI)
 - *TYPE*(**GUEST*)
 - *ONLINE* (**NO* lub **YES*)
 - *PARTITION* ('Podaj nazwę partycji logicznej systemu AIX')

Zamiast używania parametru *Partition* można określić numer partycji logicznej, wpisując *PTNNBR*(*liczba całkowita*), gdzie wartość *liczba całkowita* jest numerem określonej partycji logicznej.

 - *CODEPAGE* (437)
 - *TCPPORTCFG* (**NONE*)
 - *RSTDDEVSRSC* (dla wirtualnych napędów CD i napędów taśm) (**NONE*)
 - *SYNCTIME* (**TYPE*)
 - *IPLSRC* (**NWSSTG*)
 - Jądro można składać na partycji dyskowej dysku wirtualnego (przestrzeni pamięci serwera sieciowego – *NWSSTG*). Przez podanie parametru *IPLSRC* (**NWSSTG*) określa się, że partycja logiczna systemu AIX będzie uruchamiana z partycji dyskowej na tym dysku wirtualnym. Partycja dyskowa na dysku wirtualnym musi być sformatowana jako partycja *PReP* (typu 0x41) i oznaczona jako urządzenie startowe.
 - Aby jądro i opis NWSD uruchamiane były z pliku strumieniowego, dla parametru *IPLSRC* podać należy wartość **STMF*, a dla parametru *IPLSTMF* – położenie jądra. Aby możliwe było użycie komendy udostępniania, niezbędny jest dostęp do odczytu pliku oraz ścieżka do pliku. Ta wartość spowoduje

wyłącznie załadowanie jądra. Uruchomione jądro musi odnaleźć system plików root. Podczas instalacji początkowej systemem plików root może być dysk RAM podłączony fizycznie do jądra.

- IPLSTMF (*NONE)
 - IPLPARM (*NONE)
 - PWRCTL (*YES)
 - Jeśli podano parametr PWRCTL (*YES), należy wykonać następujące czynności:
 - a. Sprawdź, czy w konfiguracji adaptera serwera na partycji logicznej systemu IBM i określono zdalną partycję logiczną i zdalne gniazdo.
 - b. Sprawdź, czy w profilu klienckiej partycji logicznej określono partycję logiczną systemu IBM i jako partycję logiczną zarządzającą zasilaniem.
 - c. Przed aktywowaniem opisu serwera sieciowego (NWSD) upewnij się, że profil klienckiej partycji logicznej został zapisany na serwerze przez aktywowanie partycji logicznej z konsoli HMC, nawet jeśli kliencki system operacyjny nie może zostać poprawnie aktywowany ze względu na brak urządzeń wirtualnych.
 - Jeśli podano parametr PWRCTL(*NO), dla partycji logicznej będą dostępne urządzenia wirtualne. Należy zamknąć i ponownie uruchomić partycję logiczną, używając konsoli HMC.
4. Jeśli używany jest program System i Navigator, utwórz przestrzeń pamięci serwera sieciowego za pomocą tego programu.
 - a. Rozwiń element **Moje połączenia > nazwa serwera > Sieć > Administrowanie systemem Windows** (My Connections > your server > Network > Windows Administration).
 - b. Kliknij prawym przyciskiem myszy opcję **Napędy dysków** (Disk Drives) i wybierz opcję **Nowy dysk** (New Disk).
 - c. W polu **Nazwa napędu dysków** (Disk drive name) określ nazwę, która ma być nadana napędowi dysków.
 - d. W polu **Opis** (Description) podaj opis napędu dysków.
 - e. W polu **Wielkość** (Capacity) określ w megabajtach wielkość nowego napędu dysków.
 - f. Kliknij przycisk **OK**.
 - g. Przejdź do kroku 6.
 5. Jeśli korzystasz z interfejsu znakowego, utwórz przestrzeń pamięci serwera sieciowego za pomocą interfejsu znakowego:
 - a. W wierszu komend systemu operacyjnego IBM i wpisz komendę CRTNWSSTG, a następnie naciśnij klawisz F4. Wyświetlony zostanie ekran Tworzenie przestrzeni pamięci NWS (Create NWS Storage Space – CRTNWSSTG).
 - b. W polu **Przestrzeń pamięci serwera sieciowego** (Network-server storage space) określ nazwę, która ma zostać nadana przestrzeni pamięci.
 - c. W polu **Wielkość** (Size) określ w megabajtach wielkość nowej przestrzeni pamięci.
 - d. W polu **Opis** (Description) podaj opis przestrzeni pamięci.
 - e. Naciśnij klawisz Enter.
 - f. Przejdź do kroku 7 na stronie 140.
 6. Jeśli używany jest program System i Navigator, podłącz przestrzeń pamięci serwera sieciowego za pomocą tego programu.
 - a. Rozwiń element **Moje połączenia > nazwa serwera > Sieć > Administrowanie systemem Windows** (My Connections > your server > Network > Windows Administration).
 - b. Kliknij opcję **Napędy dysków** (Disk Drives), kliknij prawym przyciskiem myszy dostępną przestrzeń pamięci serwera sieciowego, a następnie wybierz opcję **Dodaj dowiązanie** (Add Link).
 - c. Wybierz serwer, do którego ma zostać dowiązana przestrzeń pamięci serwera sieciowego.
 - d. Wybierz pozycję kolejności dowiązań, która ma być używana.
 - e. Wybierz jeden z typów dostępu do danych.
 - f. Kliknij przycisk **OK**.

Procedura została zakończona. Nie należy wykonywać czynności opisanych w punkcie 7.

7. Jeśli korzystasz z interfejsu znakowego, podłącz przestrzeń pamięci serwera sieciowego za pomocą interfejsu znakowego:
 - a. W wierszu komend systemu operacyjnego IBM i wpisz komendę ADDNWSSTGL, a następnie naciśnij klawisz F4. Wyświetlony zostanie ekran Dodanie dowiązania do przestrzeni pamięci serwera sieciowego (Add Network-Server Storage Link – ADDNWSSTGL).
 - b. W polu Opis serwera sieciowego (Network server description) określ nazwę opisu NWSD.
 - c. W polu Dynamiczne dowiązanie pamięci (Dynamic storage link) określ wartość *YES, aby umożliwić partycji logicznej dynamiczny dostęp do przestrzeni pamięci serwera sieciowego (dostęp niewymagający restartowania partycji logicznej systemu operacyjnego AIX).
 - d. W polu Numer kolejny napędu (Drive sequence number) określ pozycję kolejności dowiązań, która ma być używana.
 - e. Naciśnij klawisz Enter.

Łączenie partycji logicznej systemu AIX z konsolą wirtualną:

Połączenie konsoli wirtualnej z partycją logiczną systemu operacyjnego AIX umożliwi zainstalowanie na tej partycji systemu operacyjnego lub uzyskanie dostępu do jej interfejsu wiersza komend.

Do korzystania z wirtualnej konsoli systemu operacyjnego AIX niezbędne jest jedno z następujących uprawnień:

- Remote Panel (Panel zdalny)
- System Partitions – Administration (Partycje systemowe – administrowanie)

Konsola wirtualna udostępnia funkcję konsoli dla serwera AIX. Jest wykorzystywana głównie podczas początkowej instalacji systemu operacyjnego. Konsola wirtualna może być również używana do przeglądania błędów serwera lub do przywracania komunikacji w sieci LAN. To połączenie konsoli jest używane przed konfigurowaniem TCP/IP.

Jako konsoli systemu operacyjnego AIX można użyć dowolnego klienta protokołu telnet. Wiele klientów protokołu telnet może współużytkować dostęp do tej samej konsoli wirtualnej. Aby nawiązać połączenie z konsolą, należy za pomocą protokołu telnet utworzyć połączenie z portem 2301 partycji logicznej współużytkującej zasoby. Protokół TCP/IP musi być skonfigurowany i uruchomiony na co najmniej jednej partycji logicznej systemu IBM i. Wykonaj jedną z następujących procedur:

- Jeśli korzystasz z programu IBM Personal Communications, połącz się z konsolą wirtualną za pomocą programu IBM Personal Communications.
 1. Kliknij kolejno elementy **Start > IBM Personal Communications > Start or Configure Session** (Start > IBM Personal Communications > Uruchamianie lub konfigurowanie sesji).
 2. W oknie Dostosowanie komunikacji zaznacz **ASCII** jako typ hosta, a następnie wybierz opcję **Parametry połączenia**.
 3. W oknie ASCII protokołu telnet wprowadź nazwę hosta lub adres IP partycji logicznej współużytkującej zasoby, a następnie wprowadź numer portu 2301 dla tej partycji logicznej. Kliknij przycisk **OK**.
 4. Jeśli nie używasz serwera Integrated xSeries Server, przejdź do następnego kroku. Jeśli są używane zarówno partycje logiczne systemu operacyjnego AIX, jak i konsole serwera Integrated xSeries Server, wybierz opcję **IBM i Guest Partition Consoles** (Konsole partycji gościa systemu i5/OS) w oknie IBM i Virtual Consoles (Konsole wirtualne systemu i5/OS).
 5. W oknie Konsole partycji gościa systemu IBM i zaznacz partycję logiczną, z którą ma nawiązać połączenie konsola.
 6. Wprowadź identyfikator i hasło narzędzi serwisowych systemu IBM i, aby nawiązać połączenie z partycją logiczną systemu operacyjnego AIX.
- Jeśli korzystasz z programu Telnet, połącz się z konsolą wirtualną za pomocą programu Telnet w wierszu komend MS-DOS.
 1. W wierszu komend systemu MS-DOS uruchom komendę Telnet w celu nawiązania połączenia z serwerem za pomocą portu 2301 (telnet xxxxxx 2301).

2. Jeśli nie używasz serwera Integrated xSeries Server, przejdź do następnego kroku. Jeśli są używane zarówno partycje logiczne systemu operacyjnego AIX, jak i konsole serwera Integrated xSeries Server, wybierz opcję **IBM i Guest Partition Consoles** (Konsole partycji gościa systemu i5/OS) w oknie IBM i Virtual Consoles (Konsole wirtualne systemu i5/OS).
3. W oknie Konsole partycji gościa systemu IBM i zaznacz partycję logiczną, z którą ma nawiązać połączenie konsola.
4. Wprowadź identyfikator i hasło narzędzi serwisowych systemu IBM i, aby nawiązać połączenie z partycją logiczną systemu operacyjnego AIX.

Uruchamianie opisu serwera sieciowego dla partycji logicznej systemu AIX:

Uruchomienie opisu serwera sieciowego (NWS) dla partycji logicznej systemu AIX korzystającej z zasobów systemu IBM i pozwala udostępnić partycji logicznej systemu AIX zasoby zdefiniowane w opisie NWS.

Aby uruchomić opis NWS dla partycji logicznej systemu AIX, wykonaj następujące czynności:

1. Jeśli używany jest program System i Navigator, uruchom opis NWS za pomocą tego programu.
 - a. Kliknij opcję **Sieć > Administrowanie systemem Windows > Zintegrowane serwery xSeries** (Network > Windows Administration > Integrated xSeries Servers).
 - b. Kliknij prawym przyciskiem myszy nazwę opisu NWS, który ma zostać uruchomiony.
 - c. Kliknij przycisk **Start**.
2. Jeśli korzystasz z interfejsu znakowego, uruchom przestrzeń pamięci serwera sieciowego za pomocą interfejsu znakowego:
 - a. W wierszu komend wpisz komendę **WRKCFGSTS *NWS**, a następnie naciśnij klawisz Enter.
 - b. Obok opisu NWS, który ma zostać uruchomiony, wpisz wartość **1** i naciśnij klawisz Enter.

Tworzenie partycji logicznej systemu IBM i korzystającej z wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i

Możliwe jest utworzenie partycji logicznej systemu IBM i, która używa wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i na serwerach zarządzanych za pomocą konsoli HMC. Pozwala to maksymalnie wykorzystać dostępne zasoby sprzętowe oraz uprościć procedurę tworzenia kopii zapasowej danych systemu zarządzanego.

Aby utworzyć partycję logiczną systemu IBM i wykorzystującą wirtualne zasoby we/wy systemu IBM i, należy skonfigurować następujące elementy:

- Należy utworzyć wirtualny adapter SCSI serwera dla partycji logicznej systemu IBM i, która udostępnia wirtualne zasoby dyskowe SCSI, oraz utworzyć wirtualny adapter SCSI klienta dla systemu IBM i, który korzysta z wirtualnych zasobów dyskowych SCSI. Następnie można odpowiednio skonfigurować partycję logiczną systemu IBM i z wirtualnym adapterem SCSI serwera, aby udostępniała zasoby dyskowe partycji logicznej systemu IBM i z wirtualnym adapterem SCSI klienta za pośrednictwem wirtualnego połączenia SCSI.
- Można utworzyć wirtualne połączenie szeregowe między partycją logiczną systemu IBM i, która udostępnia zasoby wirtualne, a partycją logiczną systemu IBM i, która z nich korzysta. Wirtualne połączenie szeregowe umożliwia nawiązywanie połączenia z partycją logiczną systemu IBM i, która korzysta z zasobów wirtualnych, z poziomu partycji logicznej systemu IBM i, która udostępnia zasoby wirtualne.
- Jeśli ma być używana wirtualna sieć Ethernet, należy utworzyć dwa adaptory wirtualnej sieci Ethernet na partycji logicznej systemu IBM i korzystającej z wirtualnych zasobów we/wy. Obydwa adaptory wirtualnej sieci Ethernet należy ustawić na połączenie z adapterem wirtualnej sieci Ethernet na partycji logicznej systemu IBM i udostępniającej wirtualne zasoby we/wy. Innymi słowy, wszystkie trzy adaptory wirtualnej sieci Ethernet muszą być ustawione z tym samym identyfikatorem VID.

Na obu partycjach logicznych musi działać system IBM i w wersji 6.1.1 lub późniejszej.

Można także utworzyć partycję logiczną wirtualnego serwera we/wy i skonfigurować partycję logiczną systemu IBM i, tak aby wykorzystywała zasoby wirtualnego interfejsu SCSI oraz zasoby wirtualnej sieci Ethernet na partycji logicznej

wirtualnego serwera we/wy. Przed utworzeniem partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy na serwerze może być wymagane wprowadzenie kodu aktywacji opcji PowerVM Editions.

Aby utworzyć partycję logiczną systemu IBM i korzystając z zasobów wirtualnego we/wy systemu IBM i za pomocą konsoli HMC, na konsoli HMC należy wykonać następujące kroki:

1. Utwórz wirtualny adapter SCSI serwera na partycji logicznej systemu IBM i, która ma udostępniać wirtualne zasoby we/wy dla nowej partycji logicznej systemu IBM i (jeśli nie ma jeszcze dostępnego wirtualnego adaptera SCSI serwera). Aby utworzyć wirtualny adapter SCSI serwera, wykonaj następujące czynności:
 - a. W panelu nawigacyjnym wybierz opcje **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i **Servers** (Serwery), a następnie kliknij system zarządzany, na którym znajduje się partycja logiczna systemu IBM i.
 - b. Wybierz partycję logiczną systemu operacyjnego IBM i, która ma udostępniać wirtualne zasoby we/wy dla nowej partycji logicznej systemu IBM i, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania) i wybierz kolejno opcje **Dynamic Partitioning** > **Virtual Adapters** (Partycjonowanie dynamiczne > Adaptery wirtualne).
 - c. Kliknij opcję **Actions** (Działania) i wybierz kolejno opcje **Create** > **SCSI Adapter** (Utwórz > Adapter SCSI).
 - d. W opcji **Type of adapter** (Typ adaptera), wybierz opcję **Server** (Serwer) i kliknij przycisk **OK**.
 - e. Kliknij przycisk **OK**. Należy także utworzyć wirtualny adapter SCSI serwera w profilu partycji logicznej systemu operacyjnego IBM i, która udostępnia wirtualne zasoby we/wy, aby wirtualny adapter SCSI serwera był nadal obecny po restarcie partycji logicznej systemu IBM i. Po utworzeniu wirtualnego adaptera SCSI w profilu partycji należy określić partycję logiczną i gniazdo wirtualnego adaptera SCSI klienta w celu zapewnienia większej wydajności. Więcej informacji na ten temat zawiera sekcja “Modyfikowanie właściwości profilu partycji” na stronie 205.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat tworzenia partycji logicznej, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja “Tworzenie partycji logicznych” na stronie 102. Więcej informacji na temat dodawania wirtualnych adapterów SCSI udostępnianych przez system IBM i, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zarządzanie wirtualną pamięcią masową partycji.

2. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
3. W panelu roboczym zaznacz system zarządzany, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania) i wybierz kolejno opcje **Configuration** > **Create Logical Partition** (Konfiguracja > Utwórz partycję logiczną).
4. Postępuj zgodnie z instrukcjami kreatora tworzenia partycji logicznych, aby utworzyć partycję logiczną i profil partycji logicznej systemu IBM i, która wykorzystuje wirtualne zasoby we/wy systemu IBM i. Zapoznaj się z poniższymi informacjami i pamiętaj o nich w trakcie używania kreatora tworzenia partycji logicznych:
 - Po dojściu do kroku, w którym można utworzyć adaptery wirtualne, utwórz wirtualny adapter SCSI klienta dla nowej partycji logicznej i określ, że jest to adapter wymagany. Jeśli na nowej partycji logicznej ma być używana wirtualna sieć Ethernet, należy utworzyć dwa adaptery wirtualnej sieci Ethernet na partycji logicznej. Obydwa adaptery wirtualnej sieci Ethernet na partycji logicznej systemu IBM i wykorzystujące wirtualne zasoby we/wy należy ustawić na połączenie z adapterem wirtualnej sieci Ethernet na partycji logicznej systemu IBM i udostępniającej wirtualne zasoby we/wy. Innymi słowy, wszystkie trzy adaptery wirtualnej sieci Ethernet muszą być ustawione z tym samym identyfikatorem VID.
 - Po dojściu do kroku, w którym można wybrać urządzenie źródła ładowania systemu dla nowej partycji logicznej, należy wybrać opcję **Virtual Adapter** (Adapter wirtualny) w polu **Adapter Type** (Typ adaptera) i wybrać wirtualny adapter SCSI klienta, który został utworzony dla nowej partycji logicznej.
 - Po dojściu do kroku, w którym można wybrać alternatywne urządzenie restartu dla nowej partycji logicznej, można wybrać ten sam wirtualny adapter SCSI klienta co adapter używany przez urządzenie źródła ładowania systemu, jeśli jako alternatywne urządzenie restartu ma być wykorzystywany wirtualny napęd taśm lub wirtualny dysk optyczny.
5. Utwórz opis serwera sieciowego (NWSD) i przestrzeń pamięci serwera sieciowego na partycji logicznej systemu IBM i, która udostępnia zasoby drugiej partycji logicznej systemu IBM i. Więcej informacji na ten temat zawiera sekcja “Tworzenie opisu serwera sieciowego i przestrzeni pamięci serwera sieciowego dla partycji logicznej systemu IBM i korzystającej z zasobów systemu IBM i” na stronie 143.

6. Połącz się z konsolą partycji logicznej systemu IBM i wykorzystującej virtualne zasoby we/wy. Więcej informacji na ten temat zawiera sekcja “Łączenie się z konsolą wirtualną partycji logicznej systemu IBM i korzystającej z wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i” na stronie 145.
7. Uruchom opis NWSD. Więcej informacji na ten temat zawiera sekcja “Uruchamianie opisu serwera sieciowego dla partycji logicznej systemu IBM i korzystającej z wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i” na stronie 146.
8. Zainstaluj system operacyjny IBM i na nowej partycji logicznej. Opis procedur instalacyjnych można znaleźć w dokumencie Instalowanie systemu IBM i i oprogramowania pokrewnego na nowym systemie lub partycji logicznej.

Informacje pokrewne:

 Wirtualny serwer we/wy

Tworzenie opisu serwera sieciowego i przestrzeni pamięci serwera sieciowego dla partycji logicznej systemu IBM i korzystającej z zasobów systemu IBM i:

Opis serwera sieciowego (NWSD) jest obiektem systemu IBM i opisującym zasoby pamięci używane przez zintegrowane środowisko operacyjne. Opis NWSD może być powiązany z jedną lub wieloma przestrzeniami pamięci serwera sieciowego. Utworzenie opisu NWSD ma na celu przypisanie pamięci do partycji logicznej systemu IBM i korzystającej z wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i.

Jeśli do partycji logicznej systemu IBM i wykorzystującej virtualne zasoby we/wy systemu IBM i przypisywanych jest wiele opisów NWSD, należy się upewnić, że tylko jeden z nich jest skonfigurowany do udostępniania zasobów wirtualnych dysków optycznych. Urządzenia optyczne we wszystkich pozostałych opisach NWSD należy ograniczyć poprzez dodanie wartości RSTDDEVRSC(*ALLOPT) do listy parametrów komendy CRTNWSD dla tych opisów NWSD.

Aby utworzyć opis NWSD i przestrzeń pamięci serwera sieciowego dla partycji logicznej systemu IBM i korzystającej z zasobów systemu IBM i, wykonaj następujące kroki:

1. Określ poprawną nazwę zasobu serwera SCSI.
 - Jeśli określonej klienckiej partycji logicznej odpowiada tylko jeden adapter serwera SCSI i dla tego adaptera skonfigurowano poprawnie zdalną partycję logiczną oraz zdalne gniazdo, to w opisie NWSD można użyć wartości *AUTO parametru RSRCNAME.
 - W przeciwnym razie konieczne będzie określenie bieżącej nazwy zasobu. W wierszu komend systemu IBM i na partycji logicznej systemu IBM i, która udostępnia zasoby wirtualne, wpisz komendę WRKHDWRSC *CMN i znajdź zasób kontrolera typu 290B o zbieżnym kodzie położenia odpowiadającym adapterowi serwera SCSI na konsoli HMC. Podana nazwa zasobu zostanie następnie użyta do określenia zasobu serwera SCSI.
2. W wierszu komend partycji logicznej systemu IBM i udostępniającej zasoby wpisz komendę CRTNWSD, aby utworzyć opis NWSD, a następnie naciśnij klawisz F4 w celu uzyskania odpowiedzi.
3. Podaj następujące informacje. Domyślne lub sugerowane wartości podano w nawiasach. Te ustawienia odnoszą się wyłącznie do partycji logicznej. Jeśli po zakończeniu instalowania system plików root (/) nie został zainstalowany na pierwszej partycji pierwszego dysku, należy określić parametr root.
 - NWSD (Podaj nazwę opisu NWSD)
 - RSRCNAME (*AUTO lub nazwa zasobu serwera SCSI)
 - TYPE(*GUEST *OPSYS)
 - ONLINE (*NO lub *YES)
 - PARTITION ('Podaj nazwę partycji logicznej systemu IBM i, która korzysta z zasobów systemu IBM i')

Zamiast używania parametru Partition można określić numer partycji logicznej, wpisując PTNNBR(*liczba całkowita*), gdzie wartość *liczba całkowita* jest numerem określonej partycji logicznej.

 - CODEPAGE (437)
 - TCPPORTCFG (*NONE)
 - RSTDDEVRSC (dla wirtualnych napędów CD i napędów taśm) (*NONE dla opisu NWSD, który ma udostępniać zasoby wirtualnych dysków optycznych, *ALLOPT dla wszystkich pozostałych opisów NWSD)

- SYNCTIME (*TYPE)
 - IPLSRC (*NWSSTG)
 - Jądro można składować na partycji dyskowej dysku wirtualnego (przestrzeni pamięci serwera sieciowego – NWSSTG). Przez podanie parametru IPLSRC (*NWSSTG) określa się, że partycja logiczna systemu IBM i będzie uruchamiana z partycji dyskowej na tym dysku wirtualnym. Partycja dyskowa na dysku wirtualnym musi być sformatowana jako partycja PReP (typu 0x41) i oznaczona jako urządzenie startowe.
 - Aby uruchomić opis NWSD ze źródłem ładowania systemu z pliku strumieniowego, dla parametru IPLSRC należy podać wartość *STMF, a dla parametru IPLSTMF – położenie źródła ładowania systemu. Aby możliwe było użycie komendy udostępniania, niezbędny jest dostęp do odczytu pliku oraz ścieżka do pliku.
 - IPLSTMF (*NONE)
 - IPLPARM (*NONE)
 - PWRCTL (*YES)
 - Jeśli podano parametr PWRCTL (*YES), należy wykonać następujące czynności:
 - a. Upewnij się, że w konfiguracji adaptera serwera na partycji logicznej systemu IBM i, która udostępnia zasoby wirtualne, określono zdalną partycję logiczną i zdalne gniazdo.
 - b. Upewnij się, że w profilu klienckiej partycji logicznej określono partycję logiczną systemu IBM i, która udostępnia zasoby wirtualne, jako partycję logiczną zarządzającą zasilaniem.
 - c. Przed aktywowaniem opisu serwera sieciowego (NWSD) upewnij się, że profil partycji logicznej systemu IBM i, która korzysta z wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i, został zapisany przez aktywowanie partycji logicznej z konsoli HMC, nawet jeśli partycja logiczna nie może zostać poprawnie aktywowana ze względu na brak urządzeń wirtualnych.
 - Jeśli podano parametr PWRCTL(*NO), dla partycji logicznej będą dostępne urządzenia wirtualne. Należy zamknąć i ponownie uruchomić partycję logiczną, używając konsoli HMC.
4. Utwórz przestrzeń pamięci serwera sieciowego za pomocą dowolnego interfejsu.

Interfejs	Czynności
System i Navigator	1. Rozwiń element Moje połączenia > nazwa serwera > Sieć > Administrowanie systemem Windows (My Connections > your server > Network > Windows Administration). 2. Kliknij prawym przyciskiem myszy opcję Napędy dysków (Disk Drives) i wybierz opcję Nowy dysk (New Disk). 3. W polu Nazwa napędu dysków (Disk drive name) określ nazwę, która ma być nadana napędowi dysków. 4. W polu Opis (Description) podaj opis napędu dysków. 5. W polu Wielkość (Capacity) określ w megabajtach wielkość nowego napędu dysków. 6. Kliknij przycisk OK.
Interfejs znakowy systemu IBM i	1. Wpisz komendę CRTNWSSTG w wierszu komend systemu operacyjnego IBM i na partycji logicznej systemu IBM i, która udostępnia wirtualne zasoby we/wy, a następnie naciśnij klawisz F4. Wyświetlony zostanie ekran Tworzenie przestrzeni pamięci NWS (Create NWS Storage Space – CRTNWSSTG). 2. W polu Przestrzeń pamięci serwera sieciowego (Network-server storage space) określ nazwę, która ma zostać nadana przestrzeni pamięci. 3. W polu Wielkość (Size) określ w megabajtach wielkość nowej przestrzeni pamięci. 4. W polu Format (Format) podaj *OPEN. 5. W polu Opis (Description) podaj opis przestrzeni pamięci. 6. Naciśnij klawisz Enter.

5. Otwórz listę przestrzeni pamięci serwera sieciowego na partycji logicznej za pomocą komendy Przestrzeń pamięci serwera sieciowego (Work with Network Server Storage Spaces).
6. Jeśli używany jest program System i Navigator, podłącz przestrzeń pamięci serwera sieciowego za pomocą tego programu.

Interfejs	Czynności
System i Navigator	1. Rozwiń element Moje połączenia > nazwa serwera > Sieć > Administrowanie systemem Windows (My Connections > your server > Network > Windows Administration). 2. Kliknij opcję Napędy dysków (Disk Drives), kliknij prawym przyciskiem myszy dostępną przestrzeń pamięci serwera sieciowego, a następnie wybierz opcję Dodaj dowiązanie (Add Link). 3. Wybierz serwer, do którego ma zostać dowiązana przestrzeń pamięci serwera sieciowego. 4. Wybierz pozycję kolejności dowiązań, która ma być używana. 5. Wybierz jeden z typów dostępu do danych. 6. Kliknij przycisk OK.
Interfejs znakowy systemu IBM i	1. Wpisz komendę ADDNWSSTGL w wierszu komend systemu operacyjnego IBM i na partycji logicznej systemu IBM i, która udostępnia wirtualne zasoby we/wy, a następnie naciśnij klawisz F4. Wyświetlony zostanie ekran Dodanie dowiązania do przestrzeni pamięci serwera sieciowego (Add Network-Server Storage Link – ADDNWSSTGL). 2. W polu Opis serwera sieciowego (Network server description) określ nazwę opisu NWSL. 3. W polu Dynamiczne dowiązanie pamięci (Dynamic storage link) określ wartość *YES, aby umożliwić partycji logicznej systemu IBM i, która korzysta z wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i, dynamiczny dostęp do przestrzeni pamięci serwera sieciowego (dostęp niewymagający restartowania partycji logicznej systemu IBM i). 4. W polu Numer kolejny napędu (Drive sequence number) określ pozycję kolejności dowiązań, która ma być używana. 5. Naciśnij klawisz Enter.

Łączenie się z konsolą wirtualną partycji logicznej systemu IBM i korzystającej z wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i:

Połączenie z konsolą wirtualną partycji logicznej systemu IBM i, która korzysta z wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i, pozwala na zainstalowanie na tej partycji systemu operacyjnego lub uzyskanie dostępu do jej interfejsu wiersza komend.

Konsola wirtualna udostępnia funkcję konsoli dla partycji logicznej systemu IBM i, która korzysta z wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i. Jest wykorzystywana głównie podczas początkowej instalacji systemu operacyjnego. Konsola wirtualna może być również używana do przeglądania błędów serwera lub do przywracania komunikacji w sieci LAN. To połączenie konsoli jest używane przed konfigurowaniem TCP/IP.

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno elementy **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i **Servers** (Serwery), a następnie kliknij serwer, na którym znajduje się partycja logiczna systemu IBM i korzystająca z wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i.
2. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną systemu IBM i, która korzysta z wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania) i wybierz opcję **Console Window > Open Dedicated 5250 Console** (Okno konsoli > Otwórz dedykowaną konsolę 5250).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby otworzyć okno terminala:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
- b. Kliknij opcję **All Partitions** (Wszystkie partycje). Można również kliknąć opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). W panelu roboczym kliknij nazwę serwera zawierającego partycję logiczną. Kliknij opcję **View System Partitions** (Wyświetl partycje systemowe). Wyświetlona zostanie strona All Partitions (Wszystkie partycje).
- c. Wybierz partycję logiczną i kliknij kolejno opcje **Actions > Console > Open Dedicated 5250 Console** (Działania > Konsola > Otwórz dedykowaną konsolę 5250).

Uruchamianie opisu serwera sieciowego dla partycji logicznej systemu IBM i korzystającej z wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i:

Uruchomienie opisu serwera sieciowego (NWSD) dla partycji logicznej systemu IBM i korzystającej z zasobów systemu IBM i pozwala udostępnić partycję logiczną systemu IBM i korzystającą z zasobów systemu IBM i zasoby zdefiniowane w opisie NWSD.

Aby uruchomić (udostępnić) opis NWSD dla partycji logicznej systemu IBM i, która korzysta z zasobów systemu IBM i, wykonaj następujące czynności:

1. Jeśli używany jest program System i Navigator, uruchom opis NWSD za pomocą tego programu.
 - a. Kliknij opcję **Sieć > Administrowanie systemem Windows > Zintegrowane serwery xSeries** (Network > Windows Administration > Integrated xSeries Servers).
 - b. Kliknij prawym przyciskiem myszy nazwę opisu NWSD, który ma zostać uruchomiony.
 - c. Kliknij przycisk **Start**.
2. Jeśli korzystasz z interfejsu znakowego, uruchom przestrzeń pamięci serwera sieciowego za pomocą interfejsu znakowego:
 - a. W wierszu komend wpisz komendę **WRKCFGSTS *NWS**, a następnie naciśnij klawisz Enter.
 - b. Obok opisu NWSD, który ma zostać uruchomiony, wpisz wartość **1** i naciśnij klawisz Enter.

Tworzenie partycji logicznej systemu Linux korzystającej z wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i

Możliwe jest utworzenie partycji logicznej systemu Linux, która używa wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i na serwerach zarządzanych za pomocą konsoli HMC. Pozwala to maksymalnie wykorzystać dostępne zasoby sprzętowe oraz uprościć procedurę tworzenia kopii zapasowej danych systemu zarządzanego.

Ta konfiguracja wymaga utworzenia wirtualnych adapterów SCSI łączących ze sobą partycje logiczne. Następnie można odpowiednio skonfigurować partycję logiczną systemu IBM i, aby udostępniała zasoby dyskowe partycji logicznej systemu Linux za pośrednictwem wirtualnego połączenia SCSI. Można również utworzyć wirtualne połączenie szeregowe między partycją logiczną systemu IBM i a partycją logiczną systemu Linux. Wirtualne połączenie szeregowe umożliwia nawiązywanie połączenia z partycją logiczną systemu Linux z poziomu partycji logicznej systemu IBM i.

Można także utworzyć partycję logiczną wirtualnego serwera we/wy i skonfigurować partycję logiczną systemu Linux, tak aby wykorzystywała zasoby wirtualnego interfejsu SCSI oraz zasoby wirtualnej sieci Ethernet na partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy. Przed utworzeniem partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy na serwerze może być wymagane wprowadzenie kodu aktywacji opcji PowerVM Editions.

Aby utworzyć partycję logiczną systemu Linux korzystającą z zasobów wirtualnego we/wy systemu IBM i za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
2. W panelu roboczym zaznacz system zarządzany, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania) i wybierz kolejno opcje **Configuration > Create Logical Partition** (Konfiguracja > Utwórz partycję logiczną).
Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.
Więcej informacji na temat tworzenia partycji logicznej, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja “Tworzenie partycji logicznych” na stronie 102. Więcej informacji na temat dodawania wirtualnych adapterów SCSI udostępnianych przez system IBM i, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zarządzanie wirtualną pamięcią masową partycji.
3. Postępuj zgodnie z instrukcjami Kreatora tworzenia partycji logicznych, aby utworzyć partycję logiczną i profil partycji. Po dojściu do kroku, w którym można utworzyć adaptory wirtualne, utwórz wirtualny adapter SCSI dla nowej partycji logicznej.
4. Utwórz opis serwera sieciowego (NWS) i przestrzeń pamięci serwera sieciowego. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Tworzenie opisu NWS i przestrzeni pamięci serwera sieciowego dla partycji logicznej systemu Linux”.
5. Skonfiguruj konsolę dla partycji logicznej systemu Linux. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Łączenie partycji logicznej systemu Linux z konsolą wirtualną” na stronie 149.
6. Uruchom opis NWS. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Uruchamianie opisu serwera sieciowego dla partycji logicznej systemu Linux” na stronie 150.
7. Zainstaluj system operacyjny Linux na nowej partycji logicznej. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja Instalowanie systemu Linux.

Tworzenie opisu NWS i przestrzeni pamięci serwera sieciowego dla partycji logicznej systemu Linux:

Opis serwera sieciowego (NWS) jest obiektem systemu IBM i opisującym zasoby pamięci używane przez zintegrowane środowisko operacyjne. Opis NWS może być powiązany z jedną lub wieloma przestrzeniami pamięci serwera sieciowego. Utworzenie opisu NWS ma na celu przypisanie przestrzeni pamięci do partycji logicznej systemu Linux korzystającej z zasobów systemu IBM i.

Aby utworzyć opis NWS i przestrzeń pamięci serwera sieciowego dla partycji logicznej systemu Linux korzystającej z zasobów systemu IBM i, wykonaj następujące kroki:

1. Określ poprawną nazwę zasobu serwera SCSI.
 - Jeśli określonej klientkiej partycji logicznej odpowiada tylko jeden adapter serwera SCSI i dla tego adaptera skonfigurowano poprawnie zdalną partycję logiczną oraz zdalne gniazdo, to w opisie NWS można użyć wartości `*AUTO` parametru `RSRCNAME`.
 - W przeciwnym razie konieczne będzie określenie bieżącej nazwy zasobu. W wierszu komend systemu IBM i wpisz `WRKHDWRSC *CMN` i odszukaj zasób kontrolera typu 290B o spójnym kodzie położenia odpowiadającym adapterowi serwera SCSI na konsoli HMC. Podana nazwa zasobu zostanie następnie użyta do określenia zasobu serwera SCSI.
2. W wierszu komend systemu operacyjnego IBM i partycji logicznej współużytkującej zasoby wpisz komendę `CRTNWS`, a następnie naciśnij klawisz F4 celem uzyskania podpowiedzi.
3. Podaj następujące informacje. Domyślne lub sugerowane wartości podano w nawiasach. Te ustawienia odnoszą się wyłącznie do partycji logicznej. Jeśli po zakończeniu instalowania system plików root (/) nie został zainstalowany na pierwszej partycji pierwszego dysku, należy określić parametr `root`.
 - `NWS` (Podaj nazwę opisu NWS)
 - `RSRCNAME` (`*AUTO` lub nazwa zasobu serwera SCSI)
 - `TYPE` (`*GUEST`)
 - `ONLINE` (`*NO` lub `*YES`)
 - `PARTITION` ('Podaj nazwę partycji logicznej systemu Linux')

Zamiast używania parametru Partition można określić numer partycji logicznej, wpisując PTNNBR(*liczba całkowita*), gdzie wartość *liczba całkowita* jest numerem określonej partycji logicznej.

- CODEPAGE (437)
- TCPPOORTCFG (*NONE)
- RSTDDEVRSC (dla wirtualnych napędów CD i napędów taśm) (*NONE)
- SYNCTIME (*TYPE)
- IPLSRC (*NWSSTG)
 - Jądro można składować na partycji dyskowej dysku wirtualnego (przestrzeni pamięci serwera sieciowego – NWSSTG). Przez podanie parametru IPLSRC (*NWSSTG) określa się, że partycja logiczna systemu Linux będzie uruchamiana z partycji dyskowej na tym dysku wirtualnym. Partycja dyskowa na dysku wirtualnym musi być sformatowana jako partycja PReP (typu 0x41) i oznaczona jako urządzenie startowe. Partycję dyskową można sformatować jako partycję typu PReP Boot, uruchamiając w systemie Linux **fdisk** z opcją -t. Używając komendy **fdisk** z opcją -a, można określić partycję jako startową.
 - Aby jądro i opis NWSD uruchamiane były z pliku strumieniowego, dla parametru IPLSRC podać należy wartość *STMF, a dla parametru IPLSTMF – położenie jądra. Aby możliwe było użycie komendy udostępniania, niezbędny jest dostęp do odczytu pliku oraz ścieżka do pliku. Ta wartość spowoduje wyłącznie załadowanie jądra. Uruchomione jądro musi odnaleźć system plików root. Podczas instalacji początkowej systemem plików root może być dysk RAM podłączony fizycznie do jądra.
- IPLSTMF (*NONE)
- IPLPARM (*NONE)
- PWRCTL (*YES)
 - Jeśli podano parametr PWRCTL (*YES), należy wykonać następujące czynności:
 - a. Sprawdź, czy w konfiguracji adaptera serwera na partycji logicznej systemu IBM i określono zdalną partycję logiczną i zdalne gniazdo.
 - b. Sprawdź, czy w profilu klienckiej partycji logicznej określono partycję logiczną systemu IBM i jako partycję logiczną zarządzającą zasilaniem.
 - c. Przed aktywowaniem opisu serwera sieciowego (NWSD) upewnij się, że profil klienckiej partycji logicznej został zapisany na serwerze przez aktywowanie partycji logicznej z konsoli HMC, nawet jeśli kliencki system operacyjny nie może zostać poprawnie aktywowany ze względu na brak urządzeń wirtualnych.
 - Jeśli podano parametr PWRCTL(*NO), dla partycji logicznej będą dostępne urządzenia wirtualne. Należy zamknąć i ponownie uruchomić partycję logiczną, używając konsoli HMC.
- 4. Jeśli używany jest program System i Navigator, utwórz przestrzeń pamięci serwera sieciowego za pomocą tego programu.
 - a. Rozwiń element **Moje połączenia > nazwa serwera > Sieć > Administrowanie systemem Windows** (My Connections > your server > Network > Windows Administration).
 - b. Kliknij prawym przyciskiem myszy opcję **Napędy dysków** (Disk Drives) i wybierz opcję **Nowy dysk** (New Disk).
 - c. W polu **Nazwa napędu dysków** (Disk drive name) określ nazwę, która ma być nadana napędowi dysków.
 - d. W polu **Opis** (Description) podaj opis napędu dysków.
 - e. W polu **Wielkość** (Capacity) określ w megabajtach wielkość nowego napędu dysków. Informacje dotyczące żądanej wartości można znaleźć w dokumentacji dystrybutora systemu Linux.
 - f. Kliknij przycisk **OK**.
 - g. Przejdź do kroku 6 na stronie 149.
- 5. Jeśli korzystasz z interfejsu znakowego, utwórz przestrzeń pamięci serwera sieciowego za pomocą interfejsu znakowego:
 - a. W wierszu komend systemu operacyjnego IBM i wpisz komendę CRTNWSSTG, a następnie naciśnij klawisz F4. Wyświetlony zostanie ekran Tworzenie przestrzeni pamięci NWS (Create NWS Storage Space – CRTNWSSTG).

- b. W polu Przestrzeń pamięci serwera sieciowego (Network-server storage space) określ nazwę, która ma zostać nadana przestrzeni pamięci.
 - c. W polu Wielkość (Size) określ w megabajtach wielkość nowej przestrzeni pamięci. Informacje dotyczące żądanej wartości można znaleźć w dokumentacji dystrybutora systemu Linux.
 - d. W polu Opis (Description) podaj opis przestrzeni pamięci.
 - e. Naciśnij klawisz Enter.
 - f. Przejdź do kroku 7.
6. Jeśli używany jest program System i Navigator, podłącz przestrzeń pamięci serwera sieciowego za pomocą tego programu:
 - a. Rozwiń element **Moje połączenia** > **nazwa serwera** > **Sieć** > **Administrowanie systemem Windows** (My Connections > your server > Network > Windows Administration).
 - b. Kliknij opcję **Napędy dysków** (Disk Drives), kliknij prawym przyciskiem myszy dostępną przestrzeń pamięci serwera sieciowego, a następnie wybierz opcję **Dodaj dowiązanie** (Add Link).
 - c. Wybierz serwer, do którego ma zostać dowiązana przestrzeń pamięci serwera sieciowego.
 - d. Wybierz pozycję kolejności dowiązań, która ma być używana.
 - e. Wybierz jeden z typów dostępu do danych.
 - f. Kliknij przycisk **OK**.

Procedura została zakończona. Nie należy wykonywać czynności opisanych w punkcie 7.
7. Jeśli korzystasz z interfejsu znakowego, podłącz przestrzeń pamięci serwera sieciowego za pomocą interfejsu znakowego:
 - a. W wierszu komend systemu operacyjnego IBM i wpisz komendę ADDNWSSTGL, a następnie naciśnij klawisz F4. Wyświetlony zostanie ekran Dodanie dowiązania do przestrzeni pamięci serwera sieciowego (Add Network-Server Storage Link – ADDNWSSTGL).
 - b. W polu Opis serwera sieciowego (Network server description) określ nazwę opisu NWSD.
 - c. W polu Dynamiczne dowiązanie pamięci (Dynamic storage link) określ wartość *YES, aby umożliwić partycji logicznej dynamiczny dostęp do przestrzeni pamięci serwera sieciowego (dostęp niewymagający restartowania partycji logicznej systemu operacyjnego Linux).
 - d. W polu Numer kolejny napędu (Drive sequence number) określ pozycję kolejności dowiązań, która ma być używana. Jeśli ma zostać wyszukana następna dostępna pozycja, należy określić wartość *CALC.
 - e. Naciśnij klawisz Enter.

Łączenie partycji logicznej systemu Linux z konsolą wirtualną:

Połączenie konsoli wirtualnej z partycją logiczną systemu operacyjnego Linux umożliwi zainstalowanie na tej partycji systemu operacyjnego lub uzyskanie dostępu do jej interfejsu wiersza komend.

Do korzystania z wirtualnej konsoli systemu operacyjnego Linux niezbędne jest jedno z następujących uprawnień:

- Remote Panel (Panel zdalny)
- System Partitions – Administration (Partycje systemowe – administrowanie)

Konsola wirtualna udostępnia funkcję konsoli dla serwera systemu Linux. Jest wykorzystywana głównie podczas początkowej instalacji systemu operacyjnego. Konsola wirtualna może być również używana do przeglądania błędów serwera lub do przywracania komunikacji w sieci LAN. To połączenie konsoli jest używane przed konfigurowaniem TCP/IP.

Jako konsoli systemu operacyjnego Linux można użyć dowolnego klienta protokołu telnet. Wiele klientów protokołu telnet może współużytkować dostęp do tej samej konsoli wirtualnej. Aby nawiązać połączenie z konsolą, należy za pomocą protokołu telnet utworzyć połączenie z portem 2301 partycji logicznej współużytkującej zasoby. Protokół TCP/IP musi być skonfigurowany i uruchomiony na co najmniej jednej partycji logicznej systemu IBM i. Wykonaj jedną z następujących procedur:

- Jeśli korzystasz z programu IBM Personal Communications, połącz się z konsolą wirtualną za pomocą programu IBM Personal Communications.
 1. Kliknij kolejno elementy **Start > IBM Personal Communications > Start or Configure Session** (Start > IBM Personal Communications > Uruchamianie lub konfigurowanie sesji).
 2. W oknie Dostosowanie komunikacji zaznacz **ASCII** jako typ hosta, a następnie wybierz opcję **Parametry połączenia**.
 3. W oknie ASCII protokołu telnet wprowadź nazwę hosta lub adres IP partycji logicznej współużytkującej zasoby, a następnie wprowadź numer portu 2301 dla tej partycji logicznej. Kliknij przycisk **OK**.
 4. Jeśli nie używasz serwera Integrated xSeries Server, przejdź do następnego kroku. Jeśli są używane zarówno partycje logiczne systemu operacyjnego Linux, jak i konsole serwera Integrated xSeries Server, wybierz opcję **IBM i Guest Partition Consoles** (Konsole partycji gościa systemu i5/OS) w oknie IBM i Virtual Consoles (Konsole wirtualne systemu i5/OS).
 5. W oknie Konsole partycji gościa systemu IBM i zaznacz partycję logiczną, z którą ma nawiązać połączenie konsola.
 6. Wprowadź identyfikator i hasło narzędzi serwisowych systemu IBM i, aby nawiązać połączenie z partycją logiczną systemu operacyjnego Linux.
- Jeśli korzystasz z programu Telnet, połącz się z konsolą wirtualną za pomocą programu Telnet w wierszu komend MS-DOS.
 1. W wierszu komend systemu MS-DOS uruchom komendę Telnet w celu nawiązania połączenia z serwerem za pomocą portu 2301 (telnet xxxxxx 2301).
 2. Jeśli nie używasz serwera Integrated xSeries Server, przejdź do następnego kroku. Jeśli są używane zarówno partycje logiczne systemu operacyjnego Linux, jak i konsole serwera Integrated xSeries Server, wybierz opcję **IBM i Guest Partition Consoles** (Konsole partycji gościa systemu i5/OS) w oknie IBM i Virtual Consoles (Konsole wirtualne systemu i5/OS).
 3. W oknie Konsole partycji gościa systemu IBM i zaznacz partycję logiczną, z którą ma nawiązać połączenie konsola.
 4. Wprowadź identyfikator i hasło narzędzi serwisowych systemu IBM i, aby nawiązać połączenie z partycją logiczną systemu operacyjnego Linux.

Uruchamianie opisu serwera sieciowego dla partycji logicznej systemu Linux:

Uruchomienie opisu serwera sieciowego (NWSD) dla partycji logicznej systemu Linux korzystającej z zasobów systemu IBM i pozwala udostępnić partycji logicznej systemu Linux zasoby zdefiniowane w opisie NWSD.

Aby uruchomić opis NWSD dla partycji logicznej systemu Linux, wykonaj następujące kroki:

1. Jeśli używany jest program System i Navigator, uruchom opis NWSD za pomocą tego programu.
 - a. Kliknij opcję **Sieć > Administrowanie systemem Windows > Zintegrowane serwery xSeries** (Network > Windows Administration > Integrated xSeries Servers).
 - b. Kliknij prawym przyciskiem myszy nazwę opisu NWSD, który ma zostać uruchomiony.
 - c. Kliknij przycisk **Start**.
2. Jeśli korzystasz z interfejsu znakowego, uruchom opis NWSD za pomocą interfejsu znakowego:
 - a. W wierszu komend wpisz komendę **WRKCFGSTS *NWS**, a następnie naciśnij klawisz Enter.
 - b. Obok opisu NWSD, który ma zostać uruchomiony, wpisz wartość **1** i naciśnij klawisz Enter.

Przypisywanie serwisowej partycji logicznej do systemu zarządzanego

Serwisowa partycja logiczna to partycja logiczna systemu IBM i na serwerze, którą można skonfigurować do instalowania aktualizacji oprogramowania wbudowanego serwera dla procesora serwisowego lub hiperwizora. Serwisowej partycji logicznej można również użyć do raportowania typowych błędów sprzętu serwera do IBM. Jest to przydatne wtedy, gdy konsola HMC podlega właśnie czynnościom konserwacyjnym lub z innych powodów nie może realizować tych funkcji.

Preferowaną metodą próbnego instalowania aktualizacji oprogramowania wbudowanego serwera oraz raportowania częstych błędów sprzętu serwera do firmy IBM jest wykorzystanie konsoli HMC.

Serwery IBM System p nie mają serwisowej partycji logicznej. Jeśli serwer IBM System p jest zarządzany za pomocą konsoli HMC, należy korzystać z tej konsoli do aktualizowania oprogramowania wbudowanego serwera, a serwer może kontaktować się z serwisem i wsparciem jedynie za jej pośrednictwem. Użyj zapasowej konsoli HMC, aby upewnić się, że serwery mają nadmiarowe metody kontaktu z serwisem i wsparciem oraz instalowania poprawek.

Tylko jedna partycja logiczna może być wyznaczona jako serwisowa partycja logiczna systemu zarządzanego. Serwisowa partycja logiczna dla serwera musi być partycją logiczną systemu IBM i.

Przed wyznaczeniem partycji logicznej jako serwisowej partycji logicznej systemu zarządzanego należy zamknąć partycję logiczną. Przed usunięciem oznaczenia serwisowej partycji logicznej z partycji logicznej należy także zamknąć daną partycję logiczną. Aby zmienić przypisanie serwisowej partycji logicznej do innej partycji logicznej, należy przed uruchomieniem tej procedury zamknąć obie partycje logiczne.

Uwaga: Serwisowa partycja logiczna serwera powinna zostać określona dopiero po wykorzystaniu konsoli HMC w celu utworzenia, zmiany, usunięcia, kopiowania lub aktywowania partycji logicznych w systemie zarządzanym. System operacyjny może zostać skonfigurowany na serwerze niepodzielonym na partycje do kontaktowania się z serwisem i wsparciem, jak również może zostać wykorzystany do próbnego instalowania aktualizacji oprogramowania wbudowanego serwera.

Aby wyznaczyć jedną z partycji logicznych jako serwisową partycję logiczną dla systemu zarządzanego za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
2. W panelu roboczym zaznacz system zarządzany, którego serwisowa partycja logiczna ma zostać wyznaczona, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij opcję **Properties** (Właściwości).
3. W polu **Service partition** (Partycja serwisowa) wybierz partycję logiczną, która zostanie wyznaczona jako serwisowa partycja logiczna. Jeśli żadna inna partycja logiczna nie będzie oznaczana jako serwisowa partycja logiczna, wybierz opcję **None** (Brak).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby wyznaczyć jedną z partycji logicznych jako serwisową partycję logiczną:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
 - b. Kliknij opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). Zostanie wyświetlona strona **All Systems** (Wszystkie systemy).
 - c. W panelu roboczym zaznacz system i kliknij opcję **Actions > View System Properties** (Działania > Wyświetl właściwości systemu). Zostanie wyświetlona strona **Properties** (Właściwości).
 - d. W obszarze **General Settings** (Ustawienia ogólne) wybierz partycję logiczną, która ma zostać wyznaczona jako serwisowa partycja logiczna.
4. Kliknij przycisk **OK**.

Zadania pokrewne:

“Zamykanie i restartowanie partycji logicznych” na stronie 190

W systemach zarządzanych za pomocą konsoli HMC można zamykać i restartować partycje logiczne.

“Usuwanie partycji logicznej” na stronie 153

Konsola HMC umożliwia usunięcie partycji logicznej i wszystkich przypisanych do niej profili partycji.

Przywracanie systemu zarządzanego do konfiguracji niepartycjonowanej

System zarządzany można przywrócić do konfiguracji niepartycjonowanej za pomocą konsoli HMC i interfejsu ASMI poprzez usunięcie wszystkich partycji logicznych. Przywrócenie takiej konfiguracji systemu zarządzanego spowoduje przypisanie wszystkich zasobów sprzętowych do jednej partycji logicznej. Pozwala to korzystać z systemu zarządzanego tak, jakby był on pojedynczym serwerem, niepodzielonym na partycje.

Ważne: Przywrócenie partycjonowanemu systemowi zarządzanemu konfiguracji bez podziału na partycje spowoduje utratę wszystkich danych konfiguracji partycji logicznych. Takie przywrócenie konfiguracji niepartycjonowanej nie powoduje jednak usunięcia systemu operacyjnego i danych z jednostek dyskowych w systemie zarządzanym.

Przed zresetowaniem systemu zarządzanego należy upewnić się, że rozmieszczenie sprzętu w systemie zarządzanym obsługuje konfigurację niepartycjonowaną. Jeśli rozmieszczenie sprzętu w systemie zarządzanym nie obsługuje konfiguracji niepartycjonowanej, konieczne jest jego przeniesienie, tak aby jego rozmieszczenie obsługiwało konfigurację niepartycjonowaną. Więcej informacji na temat takiego rozmieszczania sprzętu w systemie zarządzanym, aby obsługiwał konfigurację niepartycjonowaną, można uzyskać od przedstawiciela handlowego lub partnera handlowego.

Jeśli planowane jest używanie systemu operacyjnego, który już jest zainstalowany na jednej z partycji logicznych systemu zarządzanego (co pozwala uniknąć konieczności ponownego instalowania systemu operacyjnego po przywróceniu konfiguracji systemu zarządzanego), należy uwzględnić zmiany, jakim po przywróceniu systemu zarządzanego ulegnie konsola używana przez ten system operacyjny. Jeśli planowane jest używanie systemu operacyjnego AIX, należy zalogować się do systemu AIX i włączyć możliwość logowania przez wirtualny port szeregowy vty0, korzystając w tym celu z programu SMIT lub komendy **chdev**. Po zresetowaniu systemu zarządzanego można zalogować się do systemu AIX za pośrednictwem fizycznej konsoli szeregowej, a następnie zmienić urządzenie konsoli na požądane za pomocą programu SMIT lub komendy **chcons**.

Użytkownik musi mieć dostęp do profilu logowania interfejsu ASMI z poziomem uprawnień administratora.

Niektóre części tej procedury muszą zostać wykonane *na lokalnej konsoli HMC*, a nie przez połączenie zdalne. Procedury nie należy rozpoczynać bez fizycznego dostępu do konsoli HMC.

Aby przywrócić konfigurację niepartycjonowaną na systemie zarządzanym z partycjami logicznymi za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. Zamknij wszystkie partycje logiczne w systemie zarządzanym za pomocą procedur systemu operacyjnego. Następujące sekcje zawierają więcej informacji na temat zamykania partycji logicznych za pomocą procedur systemu operacyjnego:
 - Partycje logiczne z systemem AIX – patrz “Zamykanie partycji logicznych systemu AIX” na stronie 190.
 - Partycje logiczne z systemem Linux – patrz “Zamykanie partycji logicznych systemu Linux” na stronie 197.
 - Partycje logiczne z systemem wirtualny serwer we/wy – patrz “Zamykanie partycji logicznych wirtualnego serwera we/wy za pomocą konsoli HMC” na stronie 199.
2. Jeśli system zarządzany automatycznie wyłączył się przy zamykaniu ostatniej partycji logicznej, wykonaj następujące czynności, aby włączyć system zarządzany do stanu Standby (Gotowość):
 - a. W panelu nawigacyjnym konsoli HMC otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
 - b. W panelu roboczym zaznacz system zarządzany, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Operations** > **Power On** (Operacje > Włącz zasilanie).
 - c. Wybierz tryb włączania **Partition Standby** (Zarządzanie partycjami) i kliknij przycisk **OK**.
 - d. Poczekaj, aż w panelu roboczym zostanie wyświetlona informacja, że system zarządzany jest w stanie Standby (Gotowość).
3. Zainicjuj dane profilu na konsoli HMC. Wykonaj następujące czynności:

- a. W panelu roboczym zaznacz system zarządzany, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Configuration > Manage Partition Data > Initialize** (Konfiguracja > Zarządzaj danymi partycji > Inicjuj).
- b. Kliknij przycisk **Yes** (Tak), aby potwierdzić.
4. Wyczyść dane konfiguracyjne partycji logicznej w systemie zarządzanym. Wykonaj następujące czynności *na lokalnej konsoli HMC* (nie przez połączenie zdalne):
 - a. W panelu nawigacyjnym kliknij opcję **HMC Management** (Zarządzanie konsolą HMC).
 - b. W panelu roboczym kliknij opcję **Open Restricted Shell Terminal** (Otwórz terminal powłoki ograniczonej).
 - c. Wpisz komendę `lpcfgop -m nazwa_systemu_zarządzanego -o clear`, gdzie *nazwa_systemu_zarządzanego* to ta nazwa systemu zarządzanego, która jest wyświetlana w panelu roboczym.
 - d. Wprowadź wartość **1**, aby potwierdzić. Zakończenie tego etapu może potrwać kilka minut.
5. Opcjonalne: Jeśli nie zamierzasz już zarządzać systemem za pomocą konsoli HMC, usuń połączenie między konsolą HMC a systemem zarządzanym. Aby usunąć połączenie między konsolą HMC a systemem zarządzanym, wykonaj następujące czynności:
 - a. W panelu roboczym zaznacz system zarządzany, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Connections > Reset or Remove Connection** (Połączenia > Resetuj lub usuń połączenia).
 - b. Wybierz opcję **Remove connection** (Usuń połączenie) i kliknij **OK**.
6. Na komputerze PC wyświetl interfejs ASMI w przeglądarce WWW. Jeśli nie skonfigurowano jeszcze komputera PC w celu uzyskiwania dostępu do interfejsu ASMI w systemie zarządzanym, należy zrobić to teraz. Odpowiednie instrukcje zawierają sekcje Dostęp do interfejsu ASMI za pomocą przeglądarki WWW.
7. W panelu powitania ASMI zaloguj się do interfejsu, używając ID administratora – wpisz **admin** w polu **User ID** (ID użytkownika), podaj hasło **admin** w polu **Password** (Hasło) i kliknij opcję **Log In** (Zaloguj się).
8. W panelu nawigacyjnym rozwiń element **Power/Restart Control** (Sterowanie zasilaniem/uruchamianiem) i kliknij opcję **Power On/Off System** (Włącz/Wyłącz zasilanie systemu).
9. Dla opcji **Boot to server firmware** (Uruchom oprogramowanie wbudowane serwera) wybierz wartość **Running** (Działanie).
10. Kliknij opcję **Save settings and power off** (Zapisz ustawienia i wyłącz zasilanie).
11. Aby odświeżyć zawartość okna, klikaj opcję **Power On/Off System** (Włącz/Wyłącz zasilanie systemu). Powtarzaj tę czynność, aż w panelu nawigacyjnym zostanie wyświetlona informacja **Current system power state: Off** (Bieżący stan zasilania systemu: Wyłączone).
12. Kliknij opcję **Save settings and power on** (Zapisz ustawienia i włącz zasilanie).
13. Poczekać, aż system zarządzany zostanie ponownie uruchomiony. Pełne uruchomienie systemu zarządzanego i systemu operacyjnego może potrwać kilka minut.

Pojęcia pokrewne:

“Domyślna konfiguracja fabryczna” na stronie 5

Domyślna konfiguracja fabryczna jest początkową konfiguracją pojedynczej partycji systemu zarządzanego, otrzymaną od dostawcy usług.

Usuwanie partycji logicznej

Konsola HMC umożliwia usunięcie partycji logicznej i wszystkich przypisanych do niej profili partycji.

Nie można usunąć partycji logicznej, która jest serwisową partycją logiczną w systemie zarządzanym. Przed usunięciem takiej partycji logicznej należy oznaczyć inną partycję logiczną jako serwisową partycję logiczną w systemie zarządzanym lub usunąć oznaczenie serwisowej partycji logicznej z usuwanej partycji logicznej.

Przed usunięciem partycji logicznej wykonaj następujące kroki:

1. Zamknij partycję logiczną, która ma zostać usunięta. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Zamykanie i restartowanie partycji logicznych” na stronie 190.

2. Jeśli jest usuwana partycja logiczna wirtualnego serwera we/wy przypisana do puli pamięci współużytkowanej (w dalszej części niniejszego dokumentu zwana *partycją stronicowania serwera VIOS*), należy ją usunąć z puli pamięci współużytkowanej. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Usuwanie partycji stronicowania serwera VIOS z puli pamięci współużytkowanej” na stronie 179.

Podczas usuwania partycji logicznej, która wykorzystuje pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*), konsola HMC automatycznie wykonuje następujące zadania.

- Konsola HMC usuwa partycję pamięci współużytkowanej z puli pamięci współużytkowanej.
- Konsola HMC zwraca pamięć fizyczną, która była przypisana do partycji pamięci współużytkowanej na potrzeby jej urządzeń we/wy, do puli pamięci współużytkowanej, aby hiperwizor mógł przypisać pamięć fizyczną do innych partycji pamięci współużytkowanej.
- Konsola HMC zwalnia urządzenie obszaru stronicowania, które było przypisane do partycji pamięci współużytkowanej, aby było ono dostępne do użycia przez inne partycje pamięci współużytkowanej.

Ważne: Ta procedura powoduje usunięcie partycji logicznej i danych konfiguracji tej partycji zapisanych w profilach partycji.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Aby usunąć partycję logiczną za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management** > **Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij system zarządzany, w którym znajduje się partycja.
2. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną, na której znajduje się partycja, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Operations** > **Delete** (Operacje > Usuń).

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby usunąć partycję logiczną:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby) .
 - b. Kliknij opcję **All Partitions** (Wszystkie partycje). Wyświetlona zostanie strona All Partitions (Wszystkie partycje).
 - c. Wybierz partycję logiczną i kliknij kolejno opcje **Tasks** > **Delete Partition** (Zadania > Usuń partycję).
3. Kliknij przycisk **OK**, aby potwierdzić.

Zadania pokrewne:

“Przypisywanie serwisowej partycji logicznej do systemu zarządzanego” na stronie 150

Serwisowa partycja logiczna to partycja logiczna systemu IBM i na serwerze, którą można skonfigurować do instalowania aktualizacji oprogramowania wbudowanego serwera dla procesora serwisowego lub hiperwizora. Serwisowej partycji logicznej można również użyć do raportowania typowych błędów sprzętu serwera do IBM. Jest to przydatne wtedy, gdy konsola HMC podlega właśnie czynnościom konserwacyjnym lub z innych powodów nie może realizować tych funkcji.

Konfigurowanie zasobów wirtualnych dla partycji logicznych

Za pomocą konsoli HMC można konfigurować zasoby wirtualne, takie jak adaptory wirtualnej sieci Ethernet, adaptory Ethernet hosta i pule procesorów współużytkowanych. Skonfigurowanie zasobów wirtualnych może pomóc zoptymalizować wykorzystanie fizycznych zasobów systemu.

Uwaga: Adapter HEA nie jest obsługiwany na serwerze z procesorem POWER8.

Konfigurowanie opcji Active Memory Expansion dla partycji logicznych systemu AIX

Opcję Active Memory Expansion można skonfigurować dla partycji logicznej systemu AIX za pomocą konsoli HMC. Skonfigurowanie opcji Active Memory Expansion dla partycji logicznej powoduje kompresję pamięci partycji logicznej, a więc zwiększa wielkość jej pamięci.

Opcję Active Memory Expansion można skonfigurować dla tych partycji logicznych, które używają pamięci dedykowanej, oraz dla tych, które używają pamięci współużytkowanej.

Przed rozpoczęciem wykonaj następujące czynności.

1. Wykonaj wymagane działania przygotowawcze dla opcji Active Memory Expansion i upewnij się, że konfiguracja spełnia wymagania opcji Active Memory Expansion. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Przygotowanie do konfigurowania opcji Active Memory Expansion” na stronie 78.
2. Wprowadź wymagany kod aktywacji, aby włączyć opcję Active Memory Expansion na serwerze. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Wprowadzanie kodu aktywacji dla opcji Active Memory Expansion” na stronie 172.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat konfigurowania opcji Active Memory Expansion na partycji logicznej, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zmiana ustawień pamięci.

Aby skonfigurować opcję Active Memory Expansion dla partycji logicznej, wykonaj następujące kroki za pomocą konsoli HMC:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management** > **Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij system, w którym znajduje się partycja logiczna.
2. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną.
3. W menu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Profiles** > **Manage Profiles** (Profile > Zarządzanie profilami). Zostanie wyświetlone okno Managed Profiles (Profile zarządzane).
4. Wybierz profil partycji, który chcesz zmienić.
5. Kliknij przycisk **Actions** (Działania), a następnie kliknij opcję **Edit** (Edytuj). Zostanie wyświetlone okno Logical Partition Profile Properties (Właściwości profilu partycji logicznej).
6. Kliknij zakładkę **Memory** (Pamięć).
7. Zaznacz opcję **Use Active Memory Expansion** (Użyj opcji Active Memory Expansion), aby włączyć opcję Active Memory Expansion dla partycji logicznej.
8. W polu **Active Memory Expansion factor** (Czynnik opcji Active Memory Expansion) wpisz wartość od 1,00 do 10,00.
9. Kliknij przycisk **OK**.
10. Zamknij partycję logiczną i ponownie ją aktywuj przy użyciu zmienionego profilu partycji. Odpowiednie instrukcje zawierają sekcje “Zamykanie partycji logicznych systemu AIX” na stronie 190 i “Aktywowanie profilu partycji” na stronie 185.

Po skonfigurowaniu opcji Active Memory Expansion dla partycji logicznej należy monitorować wydajność obciążenia i w razie potrzeby dostosowywać konfigurację. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Dostosowywanie konfiguracji opcji Active Memory Expansion w celu zwiększenia wydajności” na stronie 283.

Pojęcia pokrewne:

“Opcja Active Memory Expansion dla partycji logicznych systemu AIX” na stronie 51

Po włączeniu opcji Active Memory Expansion dla partycji logicznej systemu AIX wielkość pamięci tej partycji logicznej jest zwiększana bez przypisywania do niej większej ilości pamięci. System operacyjny kompresuje część pamięci używanej przez partycję logiczną. To kompresowanie tworzy miejsce na większą ilość danych, zwiększając w ten sposób wielkość pamięci partycji logicznej.

Konfigurowanie adaptera wirtualnej sieci Ethernet

Konsola HMC umożliwia dynamiczne konfigurowanie adaptera wirtualnej sieci Ethernet dla działającej partycji logicznej. Spowoduje to połączenie partycji logicznej do wirtualnej sieci LAN (VLAN).

Dynamiczne skonfigurowanie adaptera wirtualnej sieci Ethernet dla partycji logicznej systemu Linux jest możliwe tylko wtedy, gdy spełnione są następujące warunki:

- Na partycji logicznej systemu Linux jest zainstalowana dystrybucja systemu Linux, która obsługuje partycjonowanie dynamiczne. Dystrybucją obsługującą partycjonowanie dynamiczne jest między innymi SUSE Linux Enterprise Server 9 i późniejsze wersje tego systemu.
- Na partycji logicznej systemu Linux jest zainstalowany pakiet narzędzi DynamicRM. Aby pobrać pakiet narzędziowy DynamicRM, należy skorzystać z serwisu Service and productivity tools for Linux on POWER systems (Narzędzia serwisowe i biurowe dla systemu Linux na serwerach POWER Systems).

Aby skonfigurować adapter sieci Ethernet dla partycji logicznej wykorzystującej pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*), przed skonfigurowaniem adaptera może być konieczne dostosowanie ilości pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy, przypisanej do partycji pamięci współużytkowanej:

- Jeśli tryb pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy na partycji pamięci współużytkowanej jest ustawiony na automatyczny, nie trzeba wykonywać tej czynności. Po skonfigurowaniu nowego adaptera sieci Ethernet konsola HMC automatycznie zwiększa ilość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy na partycji pamięci współużytkowanej, aby dostosować ją do nowego adaptera.
- Jeśli tryb pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy na partycji pamięci współużytkowanej jest ustawiony na ręczny, należy zwiększyć ilość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy, która jest przypisana do partycji pamięci współużytkowanej, aby możliwe było dostosowanie jej do nowego adaptera. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Dynamiczne dodawanie i usuwanie pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy na partycji pamięci współużytkowanej” na stronie 218.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat zarządzania połączeniami sieci wirtualnych na partycji logicznej, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zarządzanie połączeniami sieci wirtualnych.

Aby dynamicznie skonfigurować adapter wirtualnej sieci Ethernet na działającej partycji logicznej za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij system, w którym znajduje się partycja logiczna.
2. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną, na której chcesz skonfigurować adapter wirtualnej sieci Ethernet, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Dynamic Partitioning > Virtual Adapters** (Partycjonowanie dynamiczne > Adaptery wirtualne).
3. Kliknij opcję **Actions** (Działania) i wybierz kolejno opcje **Create > Ethernet Adapter** (Utwórz > Adapter Ethernet).
4. Wprowadź numer gniazda adaptera wirtualnej sieci Ethernet w polu **Adapter ID** (Identyfikator adaptera).
5. Wprowadź identyfikator portu sieci VLAN dla adaptera wirtualnej sieci Ethernet w polu **VLAN ID** (Identyfikator sieci VLAN). Identyfikator portu sieci VLAN umożliwia adapterowi wirtualnej sieci Ethernet komunikację z innymi adapterami wirtualnej sieci Ethernet mającymi ten sam identyfikator portu sieci VLAN.
6. Zaznacz opcję **IEEE 802.1 compatible adapter** (Adapter kompatybilny z IEEE 802.1), aby skonfigurować adapter wirtualnej sieci Ethernet dla potrzeb komunikacji przez wiele sieci VLAN. Jeśli opcja ta nie zostanie zaznaczona, a wymagane jest nawiązywanie przez daną partycję logiczną połączeń z wieloma sieciami wirtualnymi, konieczne będzie utworzenie dodatkowych adapterów wirtualnych poprzez utworzenie dodatkowych identyfikatorów sieci VLAN.

Uwaga: Do skonfigurowanego adaptera wirtualnej sieci Ethernet używanego przez działającą partycję logiczną można przypisać wiele identyfikatorów VLAN bez konieczności restartowania tej partycji logicznej. W przypadku działającej partycji logicznej można także usuwać lub edytować identyfikatory VLAN oraz konfigurować priorytet jakości usługi (QoS) bez konieczności restartowania tej partycji.

7. Kliknij przycisk **OK**.

Po zakończeniu tych czynności otwórz każdy z profili partycji zdefiniowanych dla danej partycji logicznej i dodaj do niego adaptery wirtualnej sieci Ethernet. Adapter wirtualnej sieci Ethernet zostanie utracony, jeśli partycja logiczna zostanie zamknięta, a następnie aktywowana z wykorzystaniem profilu partycji niezawierającego tego adaptera wirtualnej sieci Ethernet.

Pojęcia pokrewne:

“Wirtualna sieć Ethernet” na stronie 57

Wirtualna sieć Ethernet umożliwia komunikację między partycjami logicznymi bez konieczności przypisywania partycjom logicznym fizycznego sprzętu.

Zadania pokrewne:

“Modyfikowanie właściwości profilu partycji” na stronie 205

Właściwości profilu partycji można zmieniać za pomocą konsoli HMC. Zmiana właściwości profilu partycji spowoduje zmianę przydziału zasobów do partycji logicznej dopiero po zamknięciu danej partycji i jej ponownym uruchomieniu ze zmienionym profilem partycji.

“Dynamiczne dodawanie adapterów wirtualnych” na stronie 227

Konsola HMC umożliwia dynamiczne dodawanie adapterów wirtualnych do działającej partycji logicznej.

“Modyfikowanie identyfikatorów VLAN adaptera wirtualnej sieci Ethernet”

Konsola HMC umożliwia dynamiczne modyfikowanie identyfikatorów VLAN adaptera wirtualnej sieci Ethernet dla działającej partycji logicznej.

“Konfigurowanie priorytetu jakości usługi dla adaptera wirtualnej sieci Ethernet” na stronie 158

Konsola HMC umożliwia dynamiczne konfigurowanie priorytetu jakości usługi (QoS) adaptera wirtualnej sieci Ethernet dla działającej partycji logicznej. Można określić priorytet ruchu w sieci dla danej partycji logicznej poprzez podanie wartości poziomu priorytetu IEEE 802.1Q dla każdego adaptera wirtualnej sieci Ethernet.

“Konfigurowanie ustawień dotyczących adresów MAC dla adaptera wirtualnej sieci Ethernet” na stronie 160

Konsola HMC umożliwia konfigurowanie ustawień dotyczących adresów MAC adaptera wirtualnej sieci Ethernet dla partycji logicznej podczas tworzenia danej partycji logicznej, modyfikowania jej profilu lub dynamicznego dodawania nowego adaptera wirtualnej sieci Ethernet. Można również określić ustawienia dotyczące adresów MAC przesłaniające ustawienia zdefiniowane na poziomie systemu operacyjnego.

Modyfikowanie identyfikatorów VLAN adaptera wirtualnej sieci Ethernet

Konsola HMC umożliwia dynamiczne modyfikowanie identyfikatorów VLAN adaptera wirtualnej sieci Ethernet dla działającej partycji logicznej.

Przed rozpoczęciem należy się upewnić, że używany jest wirtualny serwer we/wy w wersji 2.2.0.0 lub późniejszej.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat zarządzania połączeniami sieci wirtualnych na partycji logicznej, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zarządzanie połączeniami sieci wirtualnych.

Aby za pomocą konsoli HMC dokonać dynamicznej zmiany identyfikatorów VLAN adaptera wirtualnej sieci Ethernet dla działającej partycji logicznej, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij system, w którym znajduje się partycja logiczna.
2. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną, na której ma zostać skonfigurowany adapter wirtualnej sieci Ethernet. Następnie kliknij kolejno opcje **Tasks > Dynamic Partitioning > Virtual Adapters** (Zadania > Partycjonowanie dynamiczne > Adaptery wirtualne).

3. W panelu roboczym zaznacz adapter Ethernet, który ma być modyfikowany, a następnie kliknij kolejno opcje **Actions > Edit > Ethernet Adapter** (Działania > Edytuj > Adapter Ethernet).

Uwaga: W przypadku wirtualnego serwera we/wy w wersji 2.2 lub późniejszej można za pomocą konsoli HMC dodawać, usuwać i modyfikować istniejący zbiór sieci VLAN dla adaptera wirtualnej sieci Ethernet przypisanego do aktywnej partycji serwera POWER7. Poziom oprogramowania wbudowanego serwera to co najmniej AH720_064+ (serwery klasy wyższej), AM720_064+ (serwery klasy średniej) lub AL720_064+ (serwery klasy niższej). Aby była wyświetlana opcja **Edit** (Edytuj), konsola HMC musi być w wersji 7.7.2.0 (z obowiązkową poprawką efix MH01235) lub późniejszej. Poziom oprogramowania wbudowanego serwera AL720_064+ jest obsługiwany tylko na serwerach wyposażonych w procesor POWER7 lub nowszy.

4. Wybierz opcję **IEEE 802.1q compatible adapter** (Adapter kompatybilny z IEEE 802.1q).
5. Aby przypisać dodatkowe identyfikatory VLAN do adaptera wirtualnej sieci Ethernet, podaj listę wartości rozdzielonych przecinkami lub zakres wartości w polu **New VLAN ID** (Nowy identyfikator VLAN), a następnie kliknij przycisk **Add** (Dodaj).
6. Aby usunąć istniejący identyfikator z listy, wybierz identyfikator VLAN, który ma zostać usunięty z listy **Additional VLANs** (Dodatkowe sieci VLAN), a następnie kliknij przycisk **Remove** (Usuń).
7. Kliknij przycisk **OK**.

Po zakończeniu modyfikowania identyfikatorów VLAN adaptera wirtualnej sieci Ethernet otwórz każdy z profili partycji zdefiniowanych dla danej partycji logicznej i dodaj do niego identyfikatory VLAN adapterów wirtualnej sieci Ethernet. Dynamicznie ustawione wartości dotyczące dodatkowych sieci VLAN zostaną utracone, jeśli partycja logiczna zostanie zamknięta, a następnie aktywowana z wykorzystaniem profilu partycji niezawierającego nowej listy identyfikatorów VLAN adaptera wirtualnej sieci Ethernet.

Zadania pokrewne:

“Konfigurowanie adaptera wirtualnej sieci Ethernet” na stronie 156

Konsola HMC umożliwia dynamiczne konfigurowanie adaptera wirtualnej sieci Ethernet dla działającej partycji logicznej. Spowoduje to podłączenie partycji logicznej do wirtualnej sieci LAN (VLAN).

Konfigurowanie priorytetu jakości usługi dla adaptera wirtualnej sieci Ethernet

Konsola HMC umożliwia dynamiczne konfigurowanie priorytetu jakości usługi (QoS) adaptera wirtualnej sieci Ethernet dla działającej partycji logicznej. Można określić priorytet ruchu w sieci dla danej partycji logicznej poprzez podanie wartości poziomu priorytetu IEEE 802.1Q dla każdego adaptera wirtualnej sieci Ethernet.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat zarządzania połączeniami sieci wirtualnych na partycji logicznej, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zarządzanie połączeniami sieci wirtualnych.

Aby za pomocą konsoli HMC dynamicznie skonfigurować priorytet jakości usługi (QoS) adaptera wirtualnej sieci Ethernet, wykonaj następujące czynności:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij system, w którym znajduje się partycja logiczna.
2. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną, na której chcesz skonfigurować adapter wirtualnej sieci Ethernet, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Dynamic Partitioning > Virtual Adapters** (Partycjonowanie dynamiczne > Adaptery wirtualne).
3. W panelu roboczym zaznacz adapter Ethernet, który ma być edytowany, a następnie kliknij kolejno opcje **Actions > Edit > Ethernet Adapter** (Działania > Edytuj > Adapter Ethernet).
4. Kliknij zakładkę **Advanced** (Zaawansowane).
5. Aby wyłączyć funkcję jakości usługi (QoS) dla adaptera wirtualnej sieci Ethernet, zaznacz opcję **Disabled** (Wyłączone). Aby włączyć funkcję jakości usługi (QoS) dla adaptera wirtualnej sieci Ethernet, należy z listy **Quality of Service (QoS)** (Jakość usługi) wybrać liczbę określającą poziom priorytetu.

Poziom priorytetu jakości usługi virtualnej sieci Ethernet może przybierać wartości od 1 do 7. Poniższa tabela zawiera listę poziomów priorytetu.

Poziom priorytetu sieci VLAN określony przez użytkownika	Priorytet jakości usługi
1	Background (tło)
2	Spare (w miarę możliwości)
0 (wartość domyślna)	Best effort (najlepsza możliwa jakość)
3	Excellent effort (doskonała jakość)
4	Controlled load (obciążenie kontrolowane)
5	Video (video; opóźnienie i fluktuacje < 100 ms)
6	Voice (głos; opóźnienie i fluktuacje < 10 ms)
7	Network control (zarządzanie siecią)

Zgodnie z powyższym schematem pakiety o priorytecie VLAN równym 7 wiążą się z najwyższą jakością usługi.

6. Kliknij przycisk **OK**.

Zadania pokrewne:

“Konfigurowanie adaptera virtualnej sieci Ethernet” na stronie 156

Konsola HMC umożliwia dynamiczne konfigurowanie adaptera virtualnej sieci Ethernet dla działającej partycji logicznej. Spowoduje to podłączenie partycji logicznej do virtualnej sieci LAN (VLAN).

Ustawienia dotyczące adresów MAC – zarządzanie za pomocą konsoli HMC

Konsola HMC w wersji 7, wydanie 7.2.0 lub późniejsze, obsługuje mechanizmy kontrolne HMC i strategię przypisywania adresów MAC adapterom virtualnej sieci Ethernet oraz logicznym adapterom Ethernet hosta (LHEA).

Za pomocą konsoli HMC można wykonać następujące czynności:

- Określić niestandardowy adres MAC adaptera virtualnej sieci Ethernet dla partycji logicznej.

Uwaga: W przypadku adaptera virtualnej sieci Ethernet wartością domyślną jest adres MAC wygenerowany przez konsolę HMC.

Wskazówka: Nie należy podawać adresu MAC, jeśli adres MAC ma być wygenerowany automatycznie.

- Podać następujące ustawienia dotyczące adresów MAC, przesłaniające wartości określone na poziomie systemu operacyjnego:
 - Dopuszczalne wszystkie adresy MAC zdefiniowane w systemie operacyjnym
 - Blokować wszystkie adresy MAC zdefiniowane w systemie operacyjnym
 - Określić dopuszczalne adresy MAC zdefiniowane w systemie operacyjnym (można podać maksymalnie cztery adresy MAC zdefiniowane w systemie operacyjnym)

Uwaga: Domyślnie dozwolone są przesłonięcia wszystkich wartości. Dotyczy to zarówno adapterów virtualnej sieci Ethernet, jak i logicznych adapterów Ethernet hosta (LHEA). Adapter HEA nie jest obsługiwany na serwerze z procesorem POWER8.

- Określić opcjonalny początkowy adres MAC adaptera virtualnej sieci Ethernet, zastępującego początkowy adres MAC wygenerowany przez konsolę HMC.

Uwaga: Ustawienia dotyczące adresów MAC można zastosować jedynie podczas tworzenia partycji logicznej, modyfikowania jej profilu lub dynamicznego dodawania nowego adaptera virtualnej sieci Ethernet albo logicznego adaptera Ethernet hosta. Nie można dynamicznie modyfikować istniejącego adaptera virtualnej sieci Ethernet, dodając lub zmieniając ustawienia dotyczące adresów MAC.

Obowiązują następujące reguły dotyczące niestandardowych adresów MAC virtualnej sieci Ethernet:

- Adres MAC musi mieć 6 bajtów długości.

- Bit 1 bajtu 0 jest zarezerwowany na potrzeby rozgłaszania Ethernet. Musi być zawsze wyzerowany.
- Bit 2 bajtu 0 oznacza, że adres MAC jest adresem zarządzanym lokalnie. Musi być zawsze ustawiony.

Konfigurowanie ustawień dotyczących adresów MAC dla adaptera wirtualnej sieci Ethernet

Konsola HMC umożliwia konfigurowanie ustawień dotyczących adresów MAC adaptera wirtualnej sieci Ethernet dla partycji logicznej podczas tworzenia danej partycji logicznej, modyfikowania jej profilu lub dynamicznego dodawania nowego adaptera wirtualnej sieci Ethernet. Można również określić ustawienia dotyczące adresów MAC przesłaniające ustawienia zdefiniowane na poziomie systemu operacyjnego.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat zarządzania połączeniami sieci wirtualnych na partycji logicznej, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zarządzanie połączeniami sieci wirtualnych.

Aby za pomocą konsoli HMC skonfigurować ustawienia dotyczące adresów podczas dynamicznego dodawania adaptera wirtualnej sieci Ethernet do partycji logicznej, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij system, w którym znajduje się partycja logiczna.
2. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną, na której chcesz skonfigurować adapter wirtualnej sieci Ethernet, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Dynamic Partitioning > Virtual Adapters** (Partycjonowanie dynamiczne > Adaptery wirtualne).
3. W panelu roboczym zaznacz **Ethernet Adapter** (adapter Ethernet), który ma być edytowany, a następnie kliknij kolejno opcje **Actions > Add** (Działania > Dodaj).
4. Kliknij zakładkę **Advanced** (Zaawansowane).
 - Jeśli pole wyboru **Override** (Przesłanianie) nie jest zaznaczone, w polu **Default MAC Address** (Domyślny adres MAC) wyświetlana jest wartość **Auto-Assigned** (Przypisany automatycznie).
 - Jeśli pole wyboru **Override** (Przesłanianie) jest zaznaczone, wpisz adres MAC adaptera wirtualnej sieci Ethernet w polu **Custom MAC Address** (Niestandardowy adres MAC).
5. Dopuszczenie lub zablokowanie wszystkich adresów MAC zdefiniowanych w systemie operacyjnym możliwe jest po wybraniu opcji **Permissions > MAC Address Restrictions** (Uprawnienia > Ograniczenia dotyczące adresów MAC).
6. Aby określić dopuszczalne adresy MAC zdefiniowane w systemie operacyjnym, wybierz opcję **Specify Allowable O/S Defined MAC Addresses** (Określ dopuszczalne adresy MAC zdefiniowane w systemie operacyjnym). Wpisz dopuszczalne adresy MAC w polu **Allowed MAC Address** (Dopuszczalne adresy MAC), a następnie kliknij przycisk **Add** (Dodaj).
7. Aby usunąć określone adresy MAC zdefiniowane w systemie operacyjnym z listy **Allowed MAC Address** (Dopuszczalne adresy MAC), wybierz adres, który chcesz usunąć z listy, a następnie kliknij przycisk **Remove** (Usuń).
8. Kliknij przycisk **OK**.

Zadania pokrewne:

“Konfigurowanie adaptera wirtualnej sieci Ethernet” na stronie 156

Konsola HMC umożliwia dynamiczne konfigurowanie adaptera wirtualnej sieci Ethernet dla działającej partycji logicznej. Spowoduje to podłączenie partycji logicznej do wirtualnej sieci LAN (VLAN).

Konfigurowanie wirtualnego adaptera Fibre Channel

Konsola HMC umożliwia dynamiczne konfigurowanie wirtualnego adaptera Fibre Channel dla działającej partycji logicznej.

Partycje logiczne systemu Linux obsługują dynamiczne dodawanie wirtualnych adapterów Fibre Channel tylko wtedy, gdy jest na nich zainstalowany pakiet narzędziowy DynamicRM. Aby pobrać pakiet narzędziowy DynamicRM, należy

skorzystać z serwisu WWW Service and productivity tools for Linux on POWER systems (Narzędzia serwisowe i biurowe dla systemu Linux na serwerach POWER Systems).

Aby skonfigurować wirtualny adapter Fibre Channel dla partycji logicznej wykorzystującej pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*), przed skonfigurowaniem adaptera może być konieczne dostosowanie ilości pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy, przypisanej do partycji pamięci współużytkowanej:

- Jeśli tryb pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy na partycji pamięci współużytkowanej jest ustawiony na automatyczny, nie trzeba wykonywać żadnej czynności. Po skonfigurowaniu nowego wirtualnego adaptera Fibre Channel konsola HMC automatycznie zwiększa ilość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy na partycji pamięci współużytkowanej, aby dostosować ją do nowego adaptera.
- Jeśli tryb pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy na partycji pamięci współużytkowanej jest ustawiony na ręczny, należy zwiększyć ilość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy, która jest przypisana do partycji pamięci współużytkowanej, aby możliwe było dostosowanie jej do nowego adaptera. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Dynamiczne dodawanie i usuwanie pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy na partycji pamięci współużytkowanej” na stronie 218.

Przy dynamicznym konfigurowaniu wirtualnego adaptera Fibre Channel na klienckiej partycji logicznej, która korzysta z zasobów wirtualnego serwera we/wy, wirtualny adapter Fibre Channel zostanie utracony przy restartowaniu partycji logicznej, ponieważ profil partycji nie zawiera wirtualnego adaptera Fibre Channel. Po dynamicznym skonfigurowaniu wirtualnego adaptera Fibre Channel na partycji logicznej nie można dodać go do profilu partycji, ponieważ wirtualny adapter Fibre Channel, który jest dodawany do profilu partycji, ma przypisaną inną parę globalnych nazw portów (WWPN) niż wirtualny adapter Fibre Channel, który został dynamicznie skonfigurowany na partycji logicznej. Aby uwzględnić wirtualny adapter Fibre Channel w profilu partycji, nie należy dynamicznie konfigurować wirtualnego adaptera Fibre Channel na partycji logicznej. Zamiast tego należy utworzyć wirtualny adapter Fibre Channel w profilu partycji, a następnie uruchomić partycję logiczną, która używa tego profilu partycji. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Modyfikowanie właściwości profilu partycji” na stronie 205.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat przypisywania wirtualnej pamięci masowej Fibre Channel do partycji logicznej, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Przypisywanie wirtualnej pamięci masowej Fibre Channel do partycji.

Aby dynamicznie skonfigurować wirtualny adapter Fibre Channel dla działającej partycji logicznej za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym rozwiń kolejno elementy **Systems Management** > **Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery).
2. Kliknij serwer, na którym znajduje się partycja logiczna.
3. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną, na której ma być skonfigurowany wirtualny adapter Fibre Channel.
4. W menu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Dynamic partitioning** > **Virtual Adapters** (Partycjonowanie dynamiczne > Adaptery wirtualne). Wyświetlone zostanie okno Virtual Adapters (Adaptery wirtualne).
5. Kliknij kolejno opcje **Actions** > **Create** > **Fibre Channel Adapter** (Działania > Utwórz > Adapter kanału światłowodowego). Wyświetlone zostanie okno Create Virtual Fibre Channel Adapter (Utwórz wirtualny adapter kanału światłowodowego).
6. Wpisz numer gniazda wirtualnego adaptera Fibre Channel w polu **Adapter**.
7. Wybierz zdalną partycję logiczną i wpisz identyfikator zdalnego wirtualnego adaptera Fibre Channel:
 - Jeśli na partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy zostanie utworzony wirtualny adapter Fibre Channel, wybierz kliencką partycję logiczną, która wykorzystuje ten adapter serwera, aby podłączyć ją do portu fizycznego w fizycznym adapterze Fibre Channel. Następnie wpisz identyfikator wirtualnego adaptera Fibre Channel na klienckiej partycji logicznej, która wykorzystuje ten adapter serwera do łączenia się z portem fizycznym w fizycznym adapterze Fibre Channel.

- Jeśli wirtualny adapter Fibre Channel zostanie utworzony na klienckiej partycji logicznej, wybierz partycję logiczną wirtualnego serwera we/wy, która zawiera wirtualny adapter Fibre Channel, do którego podłączony jest ten adapter klienta. Następnie wpisz identyfikator wirtualnego adaptera Fibre Channel na wirtualnym serwerze we/wy, do którego podłączony jest ten adapter klienta.
8. Kliknij przycisk **OK**, aby zamknąć okno Create Virtual Fibre Channel Adapter (Utwórz wirtualny adapter kanału światłowodowego).
 9. Kliknij przycisk **OK**, aby zamknąć okno Virtual Adapter (Adapter wirtualny) i utworzyć wirtualny adapter Fibre Channel. Przy tworzeniu wirtualnego adaptera Fibre Channel na klienckiej partycji logicznej konsola HMC generuje parę identyfikatorów WWPN dla wirtualnego adaptera Fibre Channel. Jeśli wszystkie identyfikatory WWPN na serwerze są wykorzystane, można zresetować przedrostek WWPN, aby dodać identyfikatory WWPN do serwera. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Uzyskiwanie dodatkowych identyfikatorów WWPN dla serwera” na stronie 251. Po zresetowaniu przedrostka WWPN należy powtórzyć procedurę, aby dodać wirtualny adapter Fibre Channel do klienckiej partycji logicznej.

Jeśli wirtualny adapter Fibre Channel został utworzony na partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy, wykonaj następujące kroki:

1. Otwórz wszystkie profile partycji dla partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy i dodaj wirtualny adapter Fibre Channel do tych profili partycji. Wirtualny adapter Fibre Channel zostanie utracony, jeśli partycja logiczna wirtualnego serwera we/wy zostanie zamknięta, a następnie aktywowana za pomocą profilu partycji, który nie zawiera wirtualnego adaptera Fibre Channel.
2. Przypisz wirtualny adapter Fibre Channel do portu fizycznego w fizycznym adapterze Fibre Channel połączonym z pamięcią fizyczną, do której ma mieć dostęp powiązana kliencka partycja logiczna. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja Przypisywanie wirtualnego adaptera Fibre Channel do fizycznego adaptera Fibre Channel.

Pojęcia pokrewne:

“Wirtualne adaptery Fibre Channel” na stronie 58

Dzięki wirtualizacji identyfikatora N_Port (NPIV) system zarządzany można skonfigurować tak, aby wiele partycji logicznych mogło mieć dostęp do niezależnej pamięci fizycznej za pośrednictwem tego samego fizycznego adaptera Fibre Channel.

Zadania pokrewne:

“Dynamiczne dodawanie adapterów wirtualnych” na stronie 227

Konsola HMC umożliwia dynamiczne dodawanie adapterów wirtualnych do działającej partycji logicznej.

“Modyfikowanie właściwości profilu partycji” na stronie 205

Właściwości profilu partycji można zmieniać za pomocą konsoli HMC. Zmiana właściwości profilu partycji spowoduje zmianę przydziału zasobów do partycji logicznej dopiero po zamknięciu danej partycji i jej ponownym uruchomieniu ze zmienionym profilem partycji.

Informacje pokrewne:

 Konfigurowanie nadmiarowości przy użyciu wirtualnych adapterów Fibre Channel

Konfigurowanie portów fizycznych w adapterze Ethernet hosta

Za pomocą konsoli HMC można skonfigurować właściwości każdego portu fizycznego adaptera Ethernet hosta (HEA). Właściwości te obejmują szybkość portu, tryb duplexowy, maksymalną wielkość pakietu, ustawienie sterowania przepływem oraz zachłanną partycję logiczną dla pakietów pojedynczych. Z właściwości portu fizycznego korzystają również porty logiczne powiązane z danym portem fizycznym. Adaptery HEA są też nazywane zintegrowanymi adapterami wirtualnej sieci Ethernet (Integrated Virtual Ethernet – IVE).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat zarządzania adapterami HEA (Host Ethernet Adapter) na partycji logicznej, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zarządzanie adapterami HEA.

Aby skonfigurować porty fizyczne adaptera HEA za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
2. W panelu roboczym zaznacz system zarządzany, którego adaptery HEA chcesz konfigurować, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania) i wybierz kolejno opcje **Hardware (Information) > Adapters > Host Ethernet** (Sprzęt (informacje) > Adaptery > Adaptery HEA).

Uwaga: Adapter HEA nie jest obsługiwany na serwerze z procesorem POWER8.

3. Wybierz odpowiedni adapter HEA w sekcji **Choose a Physical Location Code to view / modify that Host Ethernet Adapter's information** (Wybierz kod położenia fizycznego, aby wyświetlić/modyfikować dane adaptera HEA).
4. W tabeli **Current Status** (Bieżący status) wybierz port fizyczny, który chcesz skonfigurować, a następnie kliknij przycisk **Configure** (Konfiguruj).
5. Zmień ustawienia konfiguracyjne fizycznego portu adaptera HEA stosownie do potrzeb, a następnie kliknij przycisk **OK**.
6. Powtórz kroki 4 i 5 dla każdego innego portu fizycznego, który chcesz skonfigurować.
7. Po zakończeniu konfigurowania portów fizycznych kliknij przycisk **OK**.

Po zakończeniu tej procedury może być konieczna zmiana konfiguracji portów logicznych przypisanych do portów fizycznych, których konfiguracja była modyfikowana. Na przykład, jeśli maksymalna wielkość pakietu zostanie zmieniona dla portu fizycznego, może również być konieczne wprowadzenie zmian w ustawieniach maksymalnej wielkości pakietu dla odpowiednich portów logicznych. Zmiany mogą być również konieczne w systemach operacyjnych, które korzystają z zasobów danego portu fizycznego.

Pojęcia pokrewne:

“Adapter Ethernet hosta” na stronie 66

Adapter Ethernet hosta (host Ethernet adapter – HEA) to adapter fizycznej sieci Ethernet zintegrowany bezpośrednio z magistralą GX+ systemu zarządzanego. Adaptery HEA udostępniają połączenia ethernetowe o wysokiej przepustowości i niewielkich opóźnieniach, zapewniające obsługę wirtualizacji. Adaptery HEA są też nazywane zintegrowanymi adapterami wirtualnej sieci Ethernet (Integrated Virtual Ethernet – IVE).

Zadania pokrewne:

“Tworzenie logicznego adaptera Ethernet hosta na działającej partycji logicznej” na stronie 165

Jeśli system zarządzany ma adapter Ethernet hosta (HEA), partycję logiczną można skonfigurować w taki sposób, aby korzystała z zasobów adaptera HEA, poprzez utworzenie logicznego adaptera Ethernet hosta (LHEA) dla tej partycji logicznej za pomocą konsoli HMC. *Logiczny adapter Ethernet hosta (logical host Ethernet adapter – LHEA)* to reprezentacja fizycznego adaptera HEA na partycji logicznej. Adapter LHEA pozwala partycji logicznej komunikować się z sieciami zewnętrznymi bezpośrednio przez adapter HEA. Adaptery HEA są też nazywane zintegrowanymi adapterami wirtualnej sieci Ethernet (Integrated Virtual Ethernet – IVE).

Konfigurowanie pul procesorów współużytkowanych

Jeśli system zarządzany może pracować z wieloma pulami procesorów współużytkowanych, można za pomocą konsoli HMC skonfigurować obok domyślnej puli procesorów współużytkowanych pule dodatkowe. Dodatkowe pule procesorów współużytkowanych umożliwiają ograniczanie użycia procesorów przez przypisane do nich partycje logiczne. Wszystkie pule procesorów współużytkowanych, oprócz domyślnej, muszą zostać skonfigurowane zanim można będzie przypisać do nich partycje logiczne.

Procedury tej można używać tylko wtedy, gdy system zarządzany może pracować z więcej niż jedną pulą procesorów współużytkowanych i jest używana konsola HMC w wersji 7, wydanie 3.2.0 lub nowsza.

Domyślna pula procesorów współużytkowanych jest skonfigurowana fabrycznie. Nie można zmieniać właściwości tej domyślnej puli.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat zarządzania pulami procesorów współużytkowanych, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zarządzanie pulami procesorów współużytkowanych.

Aby skonfigurować pulę procesorów współużytkowanych za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
2. W panelu roboczym wybierz system zarządzany, którego pulę procesorów współużytkowanych chcesz skonfigurować. Kliknij przycisk **Tasks** (Zadania) i wybierz kolejno opcje **Configuration > Shared Processor Pool Management** (Konfiguracja > Zarządzanie pulami procesorów współużytkowanych).
3. Kliknij nazwę puli procesorów współużytkowanych, którą chcesz skonfigurować.
4. W polu **Maximum processing units** (Maksymalna liczba jednostek przetwarzania) wpisz maksymalną liczbę jednostek przetwarzania, z których mogą korzystać partycje logiczne w tej puli procesorów współużytkowanych. W razie potrzeby zmień nazwę puli procesorów współużytkowanych, korzystając z pola **Pool name** (Nazwa puli). W polu **Reserved processing units** (Zarezerwowane jednostki przetwarzania) wpisz liczbę jednostek przetwarzania, którą chcesz zarezerwować dla nielimitowanych partycji logicznych w tej puli procesorów współużytkowanych (nazwa puli procesorów współużytkowanych musi być unikalna w skali systemu zarządzanego). Po zakończeniu kliknij przycisk **OK**.
5. Powtórz kroki 3 i 4 dla pozostałych pul procesorów współużytkowanych, które chcesz skonfigurować.
6. Kliknij przycisk **OK**.

Po zakończeniu procedury należy przypisać partycje logiczne do skonfigurowanych pul procesorów współużytkowanych. Partycję logiczną można przypisać do puli procesorów współużytkowanych w momencie tworzenia tej partycji. Można również zmienić przypisanie istniejących partycji logicznych, usuwając je z ich bieżącej puli i przypisując do pul procesorów współużytkowanych, które zostały skonfigurowane w ramach powyższej procedury. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Przypisywanie partycji logicznych do pul procesorów współużytkowanych” na stronie 173.

Gdy pula procesorów współużytkowanych przestanie być potrzebna, można ją zdekonfigurować. W tym celu należy wykonać opisaną tu procedurę, ustawiając maksymalną liczbę jednostek przetwarzania i liczbę jednostek zarezerwowanych na 0. Pulę można zdekonfigurować dopiero po przypisaniu wszystkich należących do niej partycji logicznych do innych pul procesorów współużytkowanych.

Konfigurowanie puli pamięci współużytkowanej

Za pomocą konsoli HMC można skonfigurować wielkość puli pamięci współużytkowanej i przypisać do niej urządzenia obszaru stronicowania oraz jedną lub dwie partycje logiczne wirtualnego serwera we/wy (VIOS), które zapewniają dostęp do urządzeń obszaru stronicowania.

Przed rozpoczęciem wykonaj następujące czynności.

1. Wprowadź kod aktywacji opcji PowerVM Enterprise Edition. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja Wprowadzanie kodu aktywacji opcji PowerVM Editions za pomocą konsoli HMC w wersji 7. Możliwość współużytkowania pamięci przez wiele partycji logicznych jest określana jako technologia PowerVM Active Memory Sharing. Technologia PowerVM Active Memory Sharing jest dostępna wraz z opcją PowerVM Enterprise Edition, którą należy zakupić osobno i aktywować, wprowadzając kod aktywacji PowerVM Editions.
2. Upewnij się, że używana konfiguracja spełnia wymagania dotyczące korzystania z pamięci współużytkowanej. Wymagania te można znaleźć w sekcji “Wymagania konfiguracyjne dotyczące pamięci współużytkowanej” na stronie 78.
3. Wykonaj wymagane czynności przygotowawcze. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Przygotowanie do konfigurowania pamięci współużytkowanej” na stronie 93.
4. Utwórz partycje logiczne serwera VIOS (w dalszej części niniejszego dokumentu zwane *partycjami stronicowania serwera VIOS*), które chcesz przypisać do puli pamięci współużytkowanej. Następnie zainstaluj serwer VIOS. Odpowiednie instrukcje zawierają sekcje “Tworzenie dodatkowych partycji logicznych” na stronie 117 i Instalowanie serwera VIOS i klienckich partycji logicznych.

5. Utwórz i skonfiguruj urządzenia obszaru stronicowania należące do partycji stronicowania serwera VIOS, które zamierzasz przypisać do puli pamięci współużytkowanej. Jeśli planujesz użyć woluminów logicznych jako urządzeń obszaru stronicowania, utwórz te woluminy. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Tworzenie dysku wirtualnego dla partycji logicznej serwera VIOS za pomocą konsoli HMC” na stronie 169.
6. Sprawdź, czy wersja konsoli HMC to wersja 7, wydanie 3.4.2 (lub późniejsza). Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja Aktualizowanie oprogramowania konsoli HMC do nowej wersji.
7. Upewnij się, że masz uprawnienia głównego administratora lub operatora konsoli HMC.

Jeśli w systemie nie ma wystarczająco dużo pamięci fizycznej, którą można byłoby przydzielić do puli pamięci współużytkowanej, możesz zwolnić na potrzeby hiperwizora tę część pamięci fizycznej, która jest obecnie przypisana do zamkniętych partycji logicznych wykorzystujących pamięć dedykowaną. Hiperwizor może następnie przypisać zwolnioną w ten sposób pamięć fizyczną do puli pamięci współużytkowanej.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat zarządzania współużytkowanymi pulami pamięci, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zarządzanie współużytkowanymi pulami pamięci.

Aby skonfigurować pulę pamięci współużytkowanej, wykonaj następujące kroki, korzystając z konsoli HMC.

1. W panelu nawigacyjnym rozwiń element **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
2. W panelu roboczym zaznacz serwer, na którym chcesz skonfigurować pulę pamięci współużytkowanej.
3. W menu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Configuration > Virtual Resources > Shared Memory Pool Management** (Konfiguracja > Zasoby wirtualne > Zarządzanie pulą pamięci współużytkowanej). Zostanie wyświetlony kreator puli pamięci współużytkowanej.
4. Wykonaj instrukcje kreatora puli pamięci współużytkowanej, aby ją skonfigurować.

Wskazówka: Jeśli na liście urządzeń, które można dodać do puli pamięci współużytkowanej, nie ma poszukiwanego urządzenia, można uruchomić komendę **prepdev** z wiersza komend serwera VIOS. Komenda **prepdev** umożliwia określenie, dlaczego to urządzenie nie spełnia wymagań względem urządzeń obszaru stronicowania i jakie czynności należy wykonać, aby te wymagania spełniało.

Jeśli dane urządzenie było używane przez partycję logiczną, która została usunięta, to takie urządzenie może nie spełniać wymagań stawianych urządzeniom obszaru stronicowania, pomimo usunięcia partycji logicznej. Komenda **prepdev** pozwala wykryć taką sytuację i podaje instrukcje, w jaki sposób zmodyfikować to urządzenie i spełnić wymagania stawiane urządzeniom obszaru stronicowania.

Po utworzeniu puli pamięci współużytkowanej można utworzyć partycje logiczne, które używają pamięci współużytkowanej. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Tworzenie dodatkowych partycji logicznych” na stronie 117.

Pojęcia pokrewne:

“Pamięć współużytkowana” na stronie 25

System można skonfigurować tak, aby wiele partycji logicznych współużytkowało pulę pamięci fizycznej. Środowisko pamięci współużytkowanej obejmuje pulę pamięci współużytkowanej, partycje logiczne, które wykorzystują pamięć współużytkowaną w puli pamięci współużytkowanej, pamięć logiczną, pamięć gwarantowaną na potrzeby urządzeń we/wy, co najmniej jedną partycję logiczną wirtualnego serwera we/wy oraz urządzenia obszaru stronicowania.

Tworzenie logicznego adaptera Ethernet hosta na działającej partycji logicznej

Jeśli system zarządzany ma adapter Ethernet hosta (HEA), partycję logiczną można skonfigurować w taki sposób, aby korzystała z zasobów adaptera HEA, poprzez utworzenie logicznego adaptera Ethernet hosta (LHEA) dla tej partycji logicznej za pomocą konsoli HMC. *Logiczny adapter Ethernet hosta (logical host Ethernet adapter – LHEA)* to reprezentacja fizycznego adaptera HEA na partycji logicznej. Adapter LHEA pozwala partycji logicznej komunikować

się z sieciami zewnętrznymi bezpośrednio przez adapter HEA. Adaptery HEA są też nazywane zintegrowanymi adapterami wirtualnej sieci Ethernet (Integrated Virtual Ethernet – IVE).

Adapter LHEA można dodać dynamicznie do działającej partycji logicznej systemu Linux, jeśli zainstalowano na niej dystrybucję Red Hat Enterprise Linux 5.1, Red Hat Enterprise Linux 4.6 lub nowszą wersję systemu Red Hat Enterprise Linux. Aby dodać adapter LHEA do partycji logicznej z inną dystrybucją systemu Linux, należy zamknąć tę partycję, a następnie aktywować ją ponownie z profilem partycji zawierającym żądany adapter LHEA.

Jeśli partycja logiczna nie jest aktualnie uruchomiona, można dla niej utworzyć adapter LHEA poprzez zmianę odpowiadających jej profili partycji.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat ustawień adaptera LHEA, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Ustawienia adaptera LHEA.

Aby utworzyć adapter LHEA dla działającej partycji logicznej za pomocą konsoli HMC w wersji 7 lub późniejszej, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i **Servers** (Serwery), a następnie kliknij system zarządzany, w którym znajduje się partycja logiczna.
2. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną, na której chcesz utworzyć adapter LHEA, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie wybierz kolejno opcje **Dynamic Partitioning > Host Ethernet > Add** (Partycjonowanie dynamiczne > Adaptery HEA > Dodaj).

Uwaga: Adapter HEA nie jest obsługiwany na serwerze z procesorem POWER8.

3. W polu **Choose an HEA to select Logical Ports from** (Wybierz adapter HEA, aby wybrać z niego porty logiczne) wybierz adapter HEA, z którego zasobów ma korzystać partycja logiczna.
4. W tabeli z listą fizycznych portów adaptera HEA wybierz port, z którego zasobów ma korzystać partycja logiczna, a następnie kliknij przycisk **Configure** (Konfiguruj).
5. W tabeli **Choose Logical Ports** (Wybierz porty logiczne) wybierz port logiczny (port adaptera LHEA), z którego ma korzystać partycja logiczna.
6. Skonfiguruj port logiczny, aby akceptował pakiety o dowolnym identyfikatorze VLAN lub jedynie pakiety o określonych identyfikatorach VLAN.
 - Jeśli port logiczny ma akceptować pakiety o dowolnym identyfikatorze VLAN, wybierz opcję **Allow all VLAN IDs** (Zezwól na wszystkie identyfikatory sieci VLAN).
 - Jeśli port logiczny ma akceptować tylko pakiety o określonych identyfikatorach VLAN, wpisz kolejne identyfikatory VLAN w polu **VLAN to add** (Sieć VLAN do dodania) i klikaj przycisk **Add** (Dodaj). Powtarzając tę czynność, można ustawić maksymalnie 20 identyfikatorów sieci VLAN, które będą akceptowane przez port logiczny.
7. Można dopuścić lub zablokować zdefiniowane w systemie operacyjnym adresy MAC, wybierając odpowiednie opcje w tabeli **MAC Address Restrictions** (Ograniczenia dotyczące adresów MAC).
8. Aby określić dopuszczalne adresy MAC zdefiniowane w systemie operacyjnym, wybierz opcję **Specify Allowable O/S Defined MAC Addresses** (Określ dopuszczalne adresy MAC zdefiniowane w systemie operacyjnym).
9. Kliknij przycisk **OK**.
10. Powtarzaj kroki od 4 do 9 dla każdego kolejnego portu fizycznego, z którego zasobów ma korzystać partycja logiczna.
11. W razie potrzeby zmodyfikuj wartości w polach **Timeout (minutes)** (Limit czasu (minuty)) i **Detail level** (Poziom szczegółów), a następnie kliknij przycisk **OK**.

Po zakończeniu procedury w systemie operacyjnym na partycji logicznej będzie widoczny jeden lub kilka nowych adapterów Ethernet.

Pojęcia pokrewne:

“Adapter Ethernet hosta” na stronie 66

Adapter Ethernet hosta (host Ethernet adapter – HEA) to adapter fizycznej sieci Ethernet zintegrowany bezpośrednio z magistralą GX+ systemu zarządzanego. Adaptery HEA udostępniają połączenia ethernetowe o wysokiej przepustowości i niewielkich opóźnieniach, zapewniające obsługę wirtualizacji. Adaptery HEA są też nazywane zintegrowanymi adapterami wirtualnej sieci Ethernet (Integrated Virtual Ethernet – IVE).

Zadania pokrewne:

“Konfigurowanie portów fizycznych w adapterze Ethernet hosta” na stronie 162

Za pomocą konsoli HMC można skonfigurować właściwości każdego portu fizycznego adaptera Ethernet hosta (HEA). Właściwości te obejmują szybkość portu, tryb duplexowy, maksymalną wielkość pakietu, ustawienie sterowania przepływem oraz zachłanną partycję logiczną dla pakietów pojedynczych. Z właściwości portu fizycznego korzystają również porty logiczne powiązane z danym portem fizycznym. Adaptery HEA są też nazywane zintegrowanymi adapterami wirtualnej sieci Ethernet (Integrated Virtual Ethernet – IVE).

“Modyfikowanie właściwości profilu partycji” na stronie 205

Właściwości profilu partycji można zmieniać za pomocą konsoli HMC. Zmiana właściwości profilu partycji spowoduje zmianę przydziału zasobów do partycji logicznej dopiero po zamknięciu danej partycji i jej ponownym uruchomieniu ze zmienionym profilem partycji.

Tworzenie przełącznika wirtualnego

Za pomocą konsoli HMC można utworzyć na serwerze przełącznik wirtualny.

Aby utworzyć przełącznik wirtualny, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym rozwiń element **Systems Management** (Zarządzanie systemami), kliknij opcję **Servers** (Serwery), a następnie wybierz serwer, na którym znajduje się partycja logiczna.
2. W panelu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Configuration > Virtual resources > Virtual Network Management** (Konfiguracja > Zasoby wirtualne > Zarządzanie sieciami wirtualnymi).
3. Kliknij kolejno opcje **Actions > Create VSwitch** (Działania > Utwórz przełącznik wirtualny).
4. W polu **VSwitch** (Przełącznik wirtualny) podaj nazwę przełącznika wirtualnego.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat tworzenia przełącznika wirtualnego, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Dodawanie sieci wirtualnej przez utworzenie wirtualnego mostu sieciowego.

5. Kliknij przycisk **OK**.

Informacje pokrewne:

 Szczegóły konfiguracji przełączników wirtualnej sieci Ethernet

Zmiana ustawienia trybu przełącznika wirtualnego

Po utworzeniu przełącznika wirtualnego domyślnym ustawieniem jest tryb wirtualnego mostu sieci Ethernet (Virtual Ethernet Bridging – VEB). Istnieje możliwość zmiany trybu przełącznika wirtualnego na agregację wirtualnych portów sieci Ethernet (Virtual Ethernet Port Aggregation – VEPA) za pomocą konsoli HMC.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat zmiany przełącznika wirtualnego, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zmiana przełącznika wirtualnego.

Aby zmienić ustawienie trybu przełącznika wirtualnego, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym rozwiń element **Systems Management** (Zarządzanie systemami), kliknij opcję **Servers** (Serwery), a następnie wybierz serwer, na którym znajduje się partycja logiczna.
2. W panelu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Configuration > Virtual resources > Virtual Network Management** (Konfiguracja > Zasoby wirtualne > Zarządzanie sieciami wirtualnymi).

3. Kliknij kolejno opcje **Actions > Set VSwitch Mode** (Działania > Ustaw tryb przełącznika wirtualnego).
4. Wybierz z listy opcję **VEPA**.
5. Kliknij przycisk **OK**.

Uwaga: Jeśli przełącznik obsługuje tryb VEPA, ale nie obsługuje standardu IEEE 802.1 Qbg, to ustawienie przełącznika w tryb VEPA nie powiedzie się. Można wymusić ustawienie przełącznika w tryb VEPA poprzez uruchomienie w wierszu komend konsoli HMC komendy **chhwres** z opcją *--force*. Należy również ręcznie ustawić przełącznik fizyczny w tryb VEPA przy użyciu interfejsów udostępnianych przez przełącznik. Jeśli jednak ustawienie przełącznika w tryb VEPA nie powiedzie się z takich przyczyn jak niepowodzenie połączenia RMC (Resource Monitoring and Control) albo niepoprawna lub starsza wersja wirtualnego serwera we/wy (VIOS), to nie można użyć opcji *--force*.

Informacje pokrewne:

 Komenda **chhwres**

Synchronizowanie trybu przełącznika wirtualnego

Jeśli podczas aktywowania partycji logicznej lub przejścia na starszą wersję przełącznika zewnętrznego partycja logiczna wirtualnego serwera we/wy (VIOS) jest w stanie zamknięcia, wówczas informacje dotyczące typu profilu interfejsu VIS (Virtual Station Interface) nie są aktualizowane w serwerze VIOS.

Jeśli którekolwiek partycje logiczne serwera VIOS obsługujące przełącznik wirtualny lub przylegające połączone przełączniki wirtualne nie działają w bieżącym trybie przełączania, należy zsynchronizować tryb przełączania. Tryb przełączania można zsynchronizować przy użyciu konsoli HMC.

Gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, można użyć komendy **chhwres** do zsynchronizowania trybu przełącznika wirtualnego.

Aby zsynchronizować tryb przełącznika wirtualnego, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym rozwiń element **Systems Management** (Zarządzanie systemami), kliknij opcję **Servers** (Serwery), a następnie wybierz serwer, na którym znajduje się partycja logiczna.
2. W panelu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Configuration > Virtual resources > Virtual Network Management** (Konfiguracja > Zasoby wirtualne > Zarządzanie sieciami wirtualnymi).
3. Wybierz przełącznik wirtualny z listy, a następnie kliknij kolejno opcje **Actions > Sync VSwitch** (Działania > Synchronizuj przełącznik wirtualny).
4. Kliknij przycisk **OK**.

Tworzenie współużytkowanego adaptera Ethernet dla partycji logicznej serwera VIOS za pomocą konsoli HMC

Współużytkowany adapter Ethernet można utworzyć na partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy (VIOS) za pomocą konsoli HMC.

Aby było możliwe utworzenie współużytkowanego adaptera Ethernet, muszą być spełnione następujące warunki.

- Konsola HMC musi być w wersji 7, wydanie 3.4.2 lub późniejszej.
- Upewnij się, że w serwerze VIOS do partycji logicznej jest przypisane co najmniej jedno fizyczne urządzenie sieciowe lub logiczny adapter Ethernet hosta. Jeśli logiczny adapter Ethernet hosta jest przypisany, to partycja serwera VIOS musi zostać skonfigurowana jako partycja logiczna działająca w trybie zachłannym dla adaptera Ethernet hosta.
- Upewnij się, że na serwerze VIOS jest utworzony adapter wirtualnej sieci Ethernet. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja Konfigurowanie adaptera wirtualnej sieci Ethernet za pomocą konsoli HMC.
- Jeśli na fizycznym adapterze Ethernet, który będzie używany jako adapter współużytkowany, skonfigurowano protokół TCP/IP, wymagana jest wersja 2.1.1.0 lub nowsza serwera VIOS. Jeśli protokół TCP/IP nie jest skonfigurowany, można używać dowolnej wersji serwera VIOS.
- Między konsolą HMC i serwerem VIOS musi istnieć połączenie umożliwiające monitorowanie zasobów i sterowanie nimi.

Uwaga: Jeśli jest używana wcześniejsza wersja konsoli HMC lub serwera VIOS (ze skonfigurowanym protokołem TCP/IP dla adaptera wirtualnej sieci Ethernet), zapoznaj się z sekcją Konfigurowanie wirtualnej sieci Ethernet na wirtualnym serwerze we/wy, aby utworzyć współużytkowany adapter Ethernet za pomocą interfejsu wiersza komend serwera VIOS.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat dodawania sieci wirtualnej, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zarządzanie sieciami wirtualnymi.

Aby utworzyć współużytkowany adapter Ethernet, wykonaj następujące kroki:

1. W obszarze nawigacyjnym rozwiń kolejno opcje **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery) i zaznacz serwer, na którym znajduje się partycja logiczna serwera VIOS.
2. W panelu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Configuration > Virtual Resources > Virtual Network Management** (Konfiguracja > Zasoby wirtualne > Zarządzanie siecią wirtualną). Zostanie wyświetlona strona Virtual Network Management (Zarządzanie siecią wirtualną).
3. Z menu Virtual Network Management (Zarządzanie siecią wirtualną) wybierz wirtualną sieć Ethernet (VLAN), która zostanie podłączona do adaptera wirtualnej sieci Ethernet.
4. Kliknij opcję **Create Shared Ethernet Adapter** (Utwórz współużytkowany adapter Ethernet). Zostanie wyświetlona strona Create Shared Ethernet Adapter (Tworzenie współużytkowanego adaptera Ethernet).
5. Na stronie Create Shared Ethernet Adapter (Tworzenie współużytkowanego adaptera Ethernet) wybierz serwer VIOS i adapter fizyczny, na których chcesz skonfigurować współużytkowany adapter Ethernet. Można też włączyć i wybrać awaryjny serwer VIOS i adapter fizyczny.

Uwaga: W przypadku wybrania awaryjnego serwera VIOS należy uwzględnić następujące kwestie:

- Dwie partycje logiczne serwera VIOS wskazane w konfiguracji przełączania awaryjnego muszą mieć różne priorytety łącza szerokopasmowego.
 - Przełączanie awaryjne współużytkowanego adaptera Ethernet wymaga na każdej z dwóch partycji logicznych serwera VIOS jednego dodatkowego adaptera wirtualnej sieci Ethernet, który będzie używany jako kanał sterujący. Wykorzystanie kanału sterującego umożliwi komunikację między partycjami logicznymi serwera VIOS i określenie momentu utraty połączenia przez jedną z nich.
 - Interfejs graficzny konsoli HMC automatycznie wybiera odpowiedni kanał sterujący wirtualnej sieci Ethernet na podstawie przypisanych adapterom identyfikatorów sieci wirtualnej (wybierany jest kanał o wyższym numerze). Jeśli na przykład obie partycje logiczne serwera VIOS używają sieci VLAN 99 i VLAN 50, a partycje logiczne VIOS w obu sieciach VLAN mają adaptery wirtualnej sieci Ethernet bez włączonego adaptera łącza szerokopasmowego, zostanie wybrana sieć VLAN 99, a nie VLAN 50. Jeśli jest planowane używanie adaptera wirtualnej sieci Ethernet jako adaptera kanału sterującego, nie należy we właściwościach adaptera wybierać opcji **Access external network** (Dostęp do sieci zewnętrznej).
6. Kliknij przycisk **OK**, aby utworzyć współużytkowany adapter Ethernet.

Informacje pokrewne:

 Przełączanie awaryjne współużytkowanego adaptera Ethernet

Tworzenie dysku wirtualnego dla partycji logicznej serwera VIOS za pomocą konsoli HMC

Za pomocą konsoli HMC można utworzyć wirtualne dyski w systemie zarządzanym. Dyski wirtualne to inaczej *woluminy logiczne*.

Modyfikacja wirtualnej pamięci masowej wymaga spełnienia następujących warunków:

- Konsola HMC musi być w wersji 7.7.4 lub nowszej.
- Wirtualny serwer we/wy (VIOS) musi być w wersji 2.2.1.0 lub nowszej.

- Między konsolą HMC a serwerem VIOS musi istnieć połączenie umożliwiające monitorowanie zasobów i sterowanie nimi, pozwalające na zarządzanie pamięcią masową.

Aby utworzyć dysk wirtualny, wykonaj w programie HMC następujące kroki:

1. W obszarze nawigacyjnym rozwiń element **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery) i zaznacz serwer, na którym znajduje się partycja logiczna wirtualnego serwera we/wy.
2. W panelu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Configuration > Virtual Resources > Virtual Storage Management** (Konfiguracja > Zasoby wirtualne > Zarządzanie wirtualną pamięcią masową). Zostanie wyświetlona strona Virtual Storage Management (Zarządzanie wirtualną pamięcią masową).
3. Wybierz partycję logiczną serwera VIOS lub opcję **Shared Storage Pool** (Współużytkowana pula pamięci).
4. Kliknij zakładkę **Query** (Zapytanie), aby wygenerować zapytanie do wybranego serwera VIOS lub **współużytkowanej puli pamięci**.
5. Na karcie **Virtual Disks** (Dyski wirtualne) kliknij opcję **Create virtual disk** (Utwórz dysk wirtualny). Zostanie wyświetlona strona Create virtual disk (Tworzenie dysku wirtualnego).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby utworzyć dysk wirtualny:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
 - b. Kliknij opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). Zostanie wyświetlona strona **All Systems** (Wszystkie systemy).
 - c. W obszarze **PowerVM** kliknij opcję **Virtual Storage** (Wirtualna pamięć masowa). Na stronie Virtual Storage (Wirtualna pamięć masowa) na karcie Virtual Storage Management (Zarządzanie pamięcią wirtualną) zostanie wyświetlona tabela zawierająca partycje serwera VIOS.
 - d. Wybierz serwer VIOS i kliknij kolejno opcje **Action > Manage Virtual Storage** (Działania > Zarządzanie wirtualną pamięcią masową).
 - e. Na stronie Virtual Storage Management (Zarządzanie pamięcią wirtualną) kliknij kartę **Virtual Disks** (Dyski wirtualne) i kliknij opcję **Create Virtual Disk** (Utwórz dysk wirtualny).
6. Wpisz nazwę dysku wirtualnego, wybierz pulę pamięci lub współużytkowaną pulę pamięci i wprowadź wielkość nowego dysku wirtualnego. Jeśli wybrano współużytkowaną pulę pamięci, należy również określić, czy ma być używana pamięć masowa przydzielana tradycyjnie, czy "cienka" (przydzielana na żądanie) pamięć masowa. Ustawienie domyślne to pamięć masowa przydzielana na żądanie. Opcjonalnie można przypisać dysk do partycji logicznej.
 7. Kliknij przycisk **OK** Konsola HMC utworzy nowy dysk wirtualny zgodnie z podaną specyfikacją i zostanie wyświetlona strona Virtual Disks (Dyski wirtualne).

Wskazówka: W miarę możliwości należy unikać tworzenia dysków wirtualnych w obrębie puli pamięci masowej *rootvg*. Należy utworzyć jedną lub kilka dodatkowych pul pamięci masowej i używać ich do tworzenia dysków wirtualnych.

8. Powtórz tę procedurę dla każdego dysku wirtualnego, który ma zostać utworzony.
9. Informacje na temat wyświetlania i modyfikowania właściwości utworzonych dysków wirtualnych zawiera sekcja "Modyfikowanie dysku wirtualnego partycji logicznej serwera VIOS za pomocą konsoli HMC" na stronie 236.

Opisane czynności są równoważne uruchomieniu komendy **mkbds** w interfejsie wiersza komend.

W przypadku braku dostatecznej przestrzeni dyskowej do utworzenia dysku wirtualnego należy zwiększyć wielkość puli pamięci masowej. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja "Modyfikowanie puli pamięci masowej partycji logicznej serwera VIOS za pomocą konsoli HMC" na stronie 238.

Tworzenie pul pamięci masowej

Konsola HMC umożliwia utworzenie w systemie zarządzanym puli pamięci masowej opartej na grupach woluminów lub na plikach.

Aby utworzyć pulę pamięci masowej opartą na grupach woluminów, należy przypisać do puli co najmniej jeden wolumin fizyczny. Podczas przydzielania woluminów fizycznych do puli pamięci masowej wirtualny serwer we/wy kasuje dane na tych woluminach fizycznych, dzieli je na partycje fizyczne i dodaje odpowiadającą im przestrzeń do puli pamięci masowej. Nie należy dodawać woluminu fizycznego do puli pamięci masowej, jeśli wolumin fizyczny zawiera dane, które mają zostać zachowane.

Aby było możliwe utworzenie puli pamięci masowej, muszą być spełnione następujące wymagania.

- Konsola HMC musi być w wersji 7, wydanie 3.4.2 lub późniejszej.
- Wirtualny serwer we/wy musi być w wersji 2.1.1.0 lub późniejszej.
- Upewnij się, że między konsolą HMC a wirtualnym serwerem we/wy istnieje połączenie monitorowania i kontrolowania zasobów.

Aby utworzyć pulę pamięci, wykonaj w programie konsola HMC następujące kroki:

1. W obszarze nawigacyjnym rozwiń element **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery) i zaznacz serwer, na którym znajduje się partycja logiczna wirtualnego serwera we/wy.
2. W panelu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Configuration > Virtual Resources > Virtual Storage Management** (Konfiguracja > Zasoby wirtualne > Zarządzanie wirtualną pamięcią masową). Zostanie wyświetlona strona Virtual Storage Management (Zarządzanie wirtualną pamięcią masową).
3. Wybierz partycję logiczną wirtualnego serwera we/wy.
4. Kliknij zakładkę **Storage Pools** (Pule pamięci masowej).
5. W menu Select Action (Wybierz działanie) kliknij opcję **Create Storage Pool** (Utwórz pulę pamięci masowej). Wyświetlona zostanie strona Create Storage Pool (Tworzenie puli pamięci masowej).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby utworzyć pulę pamięci masowej:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
 - b. Kliknij opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). Zostanie wyświetlona strona **All Systems** (Wszystkie systemy).
 - c. W obszarze **PowerVM** kliknij opcję **Virtual Storage** (Wirtualna pamięć masowa). Na stronie Virtual Storage (Wirtualna pamięć masowa) na karcie Virtual Storage Management (Zarządzanie pamięcią wirtualną) zostanie wyświetlona lista partycji serwera VIOS.
 - d. Wybierz serwer VIOS i kliknij kolejno opcje **Action > Manage Virtual Storage** (Działania > Zarządzanie wirtualną pamięcią masową).
 - e. Na stronie Virtual Storage Management (Zarządzanie pamięcią wirtualną) kliknij kartę **Storage Pools** (Pule pamięci masowej) i kliknij opcję **Create Storage Pool** (Utwórz pulę pamięci masowej).
6. Wprowadź nazwę puli pamięci masowej i wybierz jej typ.
 7. Wprowadź lub wybierz niezbędne informacje dotyczące puli pamięci masowej opartej na grupie woluminów lub plikach i kliknij przycisk **OK**, aby powrócić do strony Storage Pools (Pule pamięci masowej).

Uwaga: W tabeli pojawi się nowa pula pamięci masowej. Jeśli zostanie wybrany jeden lub więcej woluminów fizycznych należących do różnych grup woluminów, konsola HMC wyświetli komunikat ostrzegawczy, że dodanie ich do nowej puli pamięci może skutkować utratą danych. Aby utworzyć nową pulę pamięci masowej z wykorzystaniem wybranych woluminów fizycznych, zaznacz opcję Force (Wymuś) i kliknij przycisk **OK**.

Wprowadzanie kodu aktywacji dla opcji Active Memory Expansion

Opcję Active Memory Expansion można włączyć dla serwera, wprowadzając kod aktywacji w konsoli HMC. Po włączeniu opcji Active Memory Expansion można skonfigurować partycje logiczne działające na serwerze w taki sposób, aby ich pamięć podlegała kompresji, przez co zostanie zwiększona ich wielkość pamięci.

Przed rozpoczęciem wykonaj następujące czynności, będące wymaganiami wstępnymi:

1. Wykonaj wymagane działania przygotowawcze dla opcji Active Memory Expansion i upewnij się, że konfiguracja spełnia wymagania opcji Active Memory Expansion. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Przygotowanie do konfigurowania opcji Active Memory Expansion” na stronie 78.
2. Sprawdź, czy masz kod aktywacji. Kod aktywacji można uzyskać od przedstawiciela handlowego IBM lub w serwisie WWW Capacity on Demand (Moc obliczeniowa na żądanie). Aby uzyskać kod aktywacji z serwisu WWW Capacity on Demand (Moc obliczeniowa na żądanie), wykonaj następujące kroki:
 - a. Przejdź do serwisu <http://www-912.ibm.com/pod/pod>.
 - b. Wpisz typ systemu oraz numer seryjny serwera, dla którego potrzebujesz kodu aktywacji.
 - c. Zapisz kod aktywacji wyświetlony w serwisie WWW.

Aby wprowadzić kod aktywacji dla opcji Active Memory Expansion, wykonaj poniższe kroki przy użyciu konsoli HMC:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
2. W obszarze danych wybierz serwer, w którym ma być użyta opcja Active Memory Expansion.
3. W menu **Tasks** (Zadania) wybierz kolejno opcje **Capacity on Demand (CoD) > Other Advanced Functions > Enter Activation Code** (Moc obliczeniowa na żądanie > Inne funkcje zaawansowane > Wprowadź kod aktywacji). Wyświetlone zostanie okno Enter Activated Code (Wprowadź kod aktywacji).
4. Wprowadź kod aktywacji i kliknij przycisk **OK**.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby wprowadzić kod aktywacji dla opcji Active Memory Expansion:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
 - b. Kliknij opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). Zostanie wyświetlona strona **All Systems** (Wszystkie systemy).
 - c. W panelu roboczym zaznacz system, w którym planujesz używać opcji Active Memory Expansion, a następnie kliknij kolejno opcje **Actions > View System Properties** (Działania > Wyświetl właściwości systemu). Zostanie wyświetlona strona **Properties** (Właściwości).
 - d. W obszarze **Capacity on Demand** (Moc obliczeniowa na żądanie) kliknij opcję **CoD Functions** (Funkcje CoD).
 - e. Na stronie Capacity On Demand Functions (Funkcje CoD) kliknij opcję **Enter CoD Code** (Wprowadzanie kodu CoD).
 - f. Wprowadź kod aktywacji i kliknij przycisk **OK**.
5. W menu **Tasks** (Zadania) kliknij opcję **Properties** (Właściwości). Zostanie wyświetlone okno Properties (Właściwości) dla serwera.
 6. Kliknij zakładkę **Capabilities** (Możliwości).
 7. Sprawdź, czy opcja **Active Memory Expansion Capable** (Możliwość użycia funkcji Active Memory) ma wartość **True** (Prawda).

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby sprawdzić, czy jest włączona opcja korzystania z funkcji Active Memory Expansion:

a. Kliknij opcję **Licensed Capabilities** (Licencjonowane możliwości).

- Jeśli właściwość **Active Memory Expansion Capable** (Możliwość użycia funkcji Active Memory) jest

oznaczona ikoną , to serwer obsługuje funkcję Active Memory Expansion.

- Jeśli właściwość **Active Memory Expansion Capable** (Możliwość użycia funkcji Active Memory) jest

oznaczona ikoną , to serwer nie obsługuje funkcji Active Memory Expansion.

Jeśli funkcja ta nie jest włączona na serwerze, należy uzyskać poprawny kod aktywacji, aby włączyć opcję Active Memory Expansion na serwerze.

8. Kliknij przycisk **OK**.

Po włączeniu opcji Active Memory Expansion na serwerze można skonfigurować partycje logiczne tak, aby korzystały one z opcji Active Memory Expansion. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Konfigurowanie opcji Active Memory Expansion dla partycji logicznych systemu AIX” na stronie 155.

Przypisywanie partycji logicznych do pul procesorów współużytkowanych

Jeśli system zarządzany korzysta z więcej niż jednej puli procesorów współużytkowanych, to jest możliwa zmiana przypisania partycji logicznych z jednej puli do innej za pomocą konsoli HMC.

Procedury tej można używać tylko wtedy, gdy system zarządzany może pracować z więcej niż jedną pulą procesorów współużytkowanych i jest używana konsola HMC w wersji 7, wydanie 3.2.0 lub nowsza.

Wszystkie pule procesorów współużytkowanych, oprócz domyślnej, muszą zostać skonfigurowane zanim można będzie przypisać do nich partycje logiczne (domyślna pula procesorów współużytkowanych jest skonfigurowana fabrycznie). Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Konfigurowanie pul procesorów współużytkowanych” na stronie 163.

Konsola HMC nigdy nie dopuszcza do sytuacji, w której suma liczby jednostek przetwarzania zarezerwowanych dla puli procesorów współużytkowanych i łącznej liczby jednostek przetwarzania przydzielonych partycjom logicznym korzystającym z danej puli miałyby przekroczyć maksymalną liczbę jednostek przetwarzania ustawionych dla tej puli. (W domyślnej puli procesorów współużytkowanych maksymalna liczba jednostek przetwarzania nie jest skonfigurowana. Maksymalna liczba procesorów dostępnych dla domyślnej puli procesorów współużytkowanych jest równa łącznej liczbie aktywnych, licencjonowanych procesorów w systemie zarządzanym, pomniejszonej o liczbę procesorów przeznaczonych dla partycji korzystających z procesorów dedykowanych, które nie zezwalają innym partycjom na współużytkowanie tych procesorów).

Pula procesorów współużytkowanych nie może zawierać partycji logicznych należących do różnych grup zarządzania obciążeniem. Dlatego też nie można przypisać partycji logicznej, dla której zdefiniowano grupę zarządzania obciążeniem, do puli procesorów współużytkowanych zawierającej partycje logiczne należące do innej grupy zarządzania obciążeniem (można jednak przypisać partycję logiczną ze zdefiniowaną grupą zarządzania obciążeniem do puli procesorów współużytkowanych zawierającej wyłącznie partycje logiczne, dla których nie zdefiniowano grup zarządzania obciążeniem lub zdefiniowano tę samą grupę, co przypisywana partycja).

Aby przypisać partycje logiczne do innej puli procesorów współużytkowanych za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki.

1. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
2. W panelu roboczym zaznacz system zarządzany, którego partycje logiczne chcesz przypisać do innej puli. Kliknij opcję **Tasks** (Zadania), a następnie wybierz opcje **Configuration > Shared Processor Pool Management** (Konfiguracja > Zarządzanie pulami procesorów współużytkowanych).
3. Kliknij opcję **Partitions** (Partycje).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby przypisać ponownie partycje logiczne z jednej puli procesorów współużytkowanych do innej:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
- b. Kliknij opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). Zostanie wyświetlona strona **All Systems** (Wszystkie systemy).
- c. W panelu roboczym zaznacz system i kliknij opcję **Actions > View System Properties** (Działania > Wyświetl właściwości systemu). Zostanie wyświetlona strona **Properties** (Właściwości).
- d. W obszarze **PowerVM** kliknij opcję **Shared Processor Pool** (Pula procesorów współużytkowanych).
- e. Na stronie Shared Processor Pool (Pula procesorów współużytkowanych) kliknij kartę **Partitions** (Partycje).
4. Kliknij nazwę partycji logicznej, którą chcesz przenieść z jednej puli procesorów współużytkowanych do innej.
5. W polu **Pool name (ID)** (Nazwa puli (identyfikator)) wybierz nową pulę procesorów współużytkowanych dla tej partycji i kliknij przycisk **OK**.
6. Powtórz kroki 4 i 5 dla pozostałych partycji logicznych, które chcesz przypisać do innej puli procesorów współużytkowanych.
7. Kliknij przycisk **OK**.

Zarządzanie pulą pamięci współużytkowanej

Za pomocą konsoli HMC można zmienić konfigurację puli pamięci współużytkowanej. Można na przykład zmienić ilość pamięci fizycznej przypisanej do puli pamięci współużytkowanej, zmienić partycje logiczne wirtualnego serwera we/wy przypisane do puli pamięci współużytkowanej oraz dodać urządzenia obszaru stronicowania do puli pamięci współużytkowanej lub usunąć urządzenia z tej puli.

Pojęcia pokrewne:

“Pamięć współużytkowana” na stronie 25

System można skonfigurować tak, aby wiele partycji logicznych współużytkowało pulę pamięci fizycznej. Środowisko pamięci współużytkowanej obejmuje pulę pamięci współużytkowanej, partycje logiczne, które wykorzystują pamięć współużytkowaną w puli pamięci współużytkowanej, pamięć logiczną, pamięć gwarantowaną na potrzeby urządzeń we/wy, co najmniej jedną partycję logiczną wirtualnego serwera we/wy oraz urządzenia obszaru stronicowania.

Zmiana wielkości puli pamięci współużytkowanej

Za pomocą konsoli HMC można zwiększyć lub zmniejszyć ilość pamięci fizycznej przypisanej do puli pamięci współużytkowanej.

Tylko użytkownik o uprawnieniach głównego administratora lub operatora konsoli HMC może zmienić wielkość puli pamięci współużytkowanej.

Jeśli w systemie jest za mało pamięci fizycznej, aby było możliwe *zwiększenie* ilości pamięci przypisanej do puli pamięci współużytkowanej do żądanej wartości, można zwolnić na potrzeby hiperwizora pamięć fizyczną, która jest obecnie przypisana do innych zamkniętych partycji pamięci dedykowanej. Hiperwizor może następnie przypisać zwolnioną w ten sposób pamięć fizyczną do puli pamięci współużytkowanej.

Jeśli w puli pamięci współużytkowanej jest za mało pamięci fizycznej, aby było możliwe *zmniejszenie* ilości pamięci w puli pamięci współużytkowanej do żądanej wartości, można zwolnić na potrzeby hiperwizora pamięć gwarantowaną na potrzeby urządzeń we/wy, przypisaną obecnie do zamkniętych partycji pamięci współużytkowanej. Hiperwizor może następnie przenieść zwolnioną pamięć fizyczną z puli pamięci współużytkowanej.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat zarządzania współużytkowanymi pulami pamięci, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zarządzanie współużytkowanymi pulami pamięci.

Aby zmienić wielkość puli pamięci współużytkowanej, wykonaj następujące kroki.

1. W panelu nawigacyjnym rozwiń element **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
2. W panelu roboczym zaznacz serwer, na którym jest skonfigurowana pula pamięci współużytkowanej.
3. W menu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Configuration > Virtual Resources > Shared Memory Pool Management** (Konfiguracja > Zasoby wirtualne > Zarządzanie pulą pamięci współużytkowanej).
4. W polu **Pool Size** (Wielkość puli) w oknie Pool Properties (Właściwości puli) wprowadź nową wartość wielkości puli i kliknij przycisk **OK**. Wielkość można wprowadzić w jednostkach GB i MB. Jeśli będzie konieczne przypisanie do puli pamięci współużytkowanej większej ilości pamięci niż bieżąca maksymalna wielkość puli, można wprowadzić nową wartość dla maksymalnej wielkości puli.
 - Jeśli w systemie jest za mało pamięci fizycznej, aby było możliwe zwiększenie maksymalnej wielkości puli do żądanej wartości, zostanie wyświetlone okno Release Memory Resources (Zwolnij zasoby pamięci). Wybierz partycje pamięci dedykowanej, które są zamknięte, dopóki nie będzie dostępna ilość pamięci równa lub większa od żądanej ilości, a następnie kliknij przycisk **OK**.
 - Jeśli ilość pamięci, o którą ma zostać zmniejszona wielkość puli pamięci współużytkowanej, jest większa niż ilość dostępnej pamięci fizycznej w puli, zostanie wyświetlone okno Release Memory Resources (Zwolnij zasoby pamięci). (Na przykład ilość dostępnej pamięci fizycznej w puli pamięci współużytkowanej to 8 GB, a pula ma zostać zmniejszona z 32 GB do 20 GB, czyli o 12 GB, co stanowi wartość większą od 8 GB.) Wybieraj partycje pamięci współużytkowanej, które są zamknięte, dopóki nie będzie dostępna ilość pamięci, o którą chcesz zmniejszyć wielkość puli pamięci współużytkowanej, równa lub mniejsza od ilości dostępnej pamięci fizycznej w puli pamięci współużytkowanej, a następnie kliknij przycisk **OK**.

Zadania pokrewne:

“Określanie wielkości puli pamięci współużytkowanej” na stronie 97

Następujące kwestie wymagają rozważenia: poziom, do którego mają być przydzielane niedostępne zasoby fizyczne pamięci w puli pamięci współużytkowanej, wydajność obciążeń podczas uruchamiania w konfiguracji pamięci współużytkowanej z przydzielaniem niedostępnych zasobów oraz granica minimalna i granica maksymalna puli pamięci współużytkowanej.

Dodawanie partycji stronicowania serwera VIOS do puli pamięci współużytkowanej

Za pomocą konsoli HMC do puli pamięci współużytkowanej można przypisać drugą partycję logiczną wirtualnego serwera we/wy (VIOS) (w dalszej części niniejszego dokumentu zwaną *partycją stronicowania serwera VIOS*).

Przed przypisaniem partycji stronicowania serwera VIOS do puli pamięci współużytkowanej wykonaj następujące kroki.

1. Sprawdź, czy do danej puli pamięci współużytkowanej jest przypisana obecnie tylko jedna partycja stronicowania serwera VIOS.
2. Sprawdź, czy partycja stronicowania serwera VIOS przypisana obecnie do puli pamięci współużytkowanej jest uruchomiona.
3. Sprawdź, czy partycja logiczna serwera VIOS, którą zamierzasz przypisać do puli pamięci współużytkowanej, jest uruchomiona.
4. Upewnij się, że masz uprawnienia głównego administratora lub operatora konsoli HMC.

Gdy przypisujesz partycję stronicowania serwera VIOS do puli pamięci współużytkowanej i obie partycje stronicowania serwera VIOS mają dostęp do tych samych urządzeń obszaru stronicowania, urządzenia te stają się wspólnymi urządzeniami obszaru stronicowania.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat zarządzania współużytkowanymi pulami pamięci, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zarządzanie współużytkowanymi pulami pamięci.

Aby przypisać partycję stronicowania serwera VIOS do puli pamięci współużytkowanej, wykonaj następujące kroki, korzystając z konsoli HMC.

1. W panelu nawigacyjnym rozwiń element **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
2. W panelu roboczym zaznacz serwer, na którym jest skonfigurowana pula pamięci współużytkowanej.
3. W menu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Configuration > Virtual Resources > Shared Memory Pool Management** (Konfiguracja > Zasoby wirtualne > Zarządzanie pulą pamięci współużytkowanej).
4. W oknie **Pool Properties** (Właściwości puli) kliknij zakładkę **Paging Space Devices** (Urządzenia obszaru stronicowania).
5. Kliknij opcję **Add/Remove Devices** (Dodaj/usuń urządzenia). Zostanie wyświetlony kreator puli pamięci współużytkowanej.
6. Wykonaj instrukcje kreatora puli pamięci współużytkowanej, aby przypisać partycję stronicowania serwera VIOS do tej puli.

Po przypisaniu drugiej partycji stronicowania serwera VIOS do puli pamięci współużytkowanej wykonaj następujące kroki.

1. Jeśli do puli pamięci współużytkowanej nie są przypisane żadne wspólne urządzenia obszaru stronicowania, przypisz je. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Dodawanie urządzeń obszaru stronicowania do puli pamięci współużytkowanej i usuwanie urządzeń z puli” na stronie 183.
2. Skonfiguruj partycje logiczne używające pamięci współużytkowanej do korzystania z partycji stronicowania serwera VIOS przypisanej do puli pamięci współużytkowanej. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Zmiana partycji stronicowania serwera VIOS przypisanych do partycji pamięci współużytkowanej” na stronie 242.

Pojęcia pokrewne:

“Urządzenie obszaru stronicowania” na stronie 45

Sekcja zawiera informacje na temat tego, w jaki sposób konsola HMC i program Integrated Virtualization Manager przydzielają oraz zmieniają urządzenia obszaru stronicowania w systemach wykorzystujących pamięć współużytkowaną.

Zadania pokrewne:

“Zmiana partycji stronicowania serwera VIOS przypisanych do puli pamięci współużytkowanej”

Za pomocą konsoli HMC można zmienić partycje logiczne wirtualnego serwera we/wy (VIOS) (w dalszej części niniejszego dokumentu zwane *partycjami stronicowania serwera VIOS*) przypisane do puli pamięci współużytkowanej.

“Usuwanie partycji stronicowania serwera VIOS z puli pamięci współużytkowanej” na stronie 179

Za pomocą konsoli HMC z puli pamięci współużytkowanej można usunąć partycję logiczną wirtualnego serwera we/wy (VIOS) (w dalszej części niniejszego dokumentu zwaną *partycją stronicowania serwera VIOS*).

Zmiana partycji stronicowania serwera VIOS przypisanych do puli pamięci współużytkowanej

Za pomocą konsoli HMC można zmienić partycje logiczne wirtualnego serwera we/wy (VIOS) (w dalszej części niniejszego dokumentu zwane *partycjami stronicowania serwera VIOS*) przypisane do puli pamięci współużytkowanej.

Przed zmodyfikowaniem partycji stronicowania serwera VIOS przypisanych do puli pamięci współużytkowanej wykonaj następujące kroki:

1. Zamknij wszystkie partycje pamięci współużytkowanej korzystające z partycji stronicowania serwera VIOS, którą zamierzasz zmienić. Zamknij wszystkie partycje pamięci współużytkowanej, które używają zmienianej partycji stronicowania serwera VIOS jako podstawowej partycji stronicowania serwera VIOS. Zamknij również wszystkie partycje pamięci współużytkowanej, które używają zmienianej partycji stronicowania serwera VIOS jako dodatkowej partycji stronicowania serwera VIOS. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Zamykanie i restartowanie partycji logicznych” na stronie 190.
2. Sprawdź, czy jest uruchomiona partycja logiczna serwera VIOS, którą zamierzasz przypisać do puli pamięci współużytkowanej jako partycję stronicowania serwera VIOS. (Jest to ta partycja logiczna serwera VIOS, na którą chcesz zmienić przypisanie partycji stronicowania serwera VIOS w wirtualnym serwerze we/wy).

3. Upewnij się, że masz uprawnienia głównego administratora lub operatora konsoli HMC.

Poniższa tabela zawiera opis sytuacji, w których można zmienić partycję stronicowania serwera VIOS.

Tabela 21. Zmiana partycji stronicowania serwera VIOS

Stan pierwszej partycji stronicowania serwera VIOS	Stan drugiej partycji stronicowania serwera VIOS	Opcje zmiany
Uruchomiona lub zamknięta	Brak. Do puli pamięci współużytkowanej jest przypisana tylko jedna partycja stronicowania serwera VIOS.	Można zmienić przypisanie partycji stronicowania serwera VIOS na serwerze VIOS. W tej sytuacji może być również konieczne dodanie urządzeń obszaru stronicowania, do których zmieniona partycja stronicowania serwera VIOS ma dostęp.
Uruchomiona	Uruchomiona	Można zmienić przypisanie jednej z partycji stronicowania serwera VIOS na serwerze VIOS. Nie można jednocześnie zmienić przypisania obu partycji stronicowania serwera VIOS.
Uruchomiona	Zamknięta	Można zmienić przypisanie tylko tej partycji stronicowania serwera VIOS, która jest zamknięta.
Zamknięta	Uruchomiona	Można zmienić przypisanie tylko tej partycji stronicowania serwera VIOS, która jest zamknięta.
Zamknięta	Zamknięta	Nie można zmienić przypisania żadnej z partycji stronicowania serwera VIOS. Można natomiast usunąć partycję stronicowania serwera VIOS, która ma pozostać niezmieniona, a następnie zmienić przypisanie drugiej partycji stronicowania serwera VIOS. W tej sytuacji może być również konieczne dodanie urządzeń obszaru stronicowania, do których zmieniona partycja stronicowania serwera VIOS ma dostęp.

Zmiana przypisania partycji stronicowania serwera VIOS na serwerze VIOS powoduje następujące zmiany w konfiguracji urządzeń obszaru stronicowania.

- Urządzenia obszaru stronicowania, które były wspólne, stają się niezależne, jeśli dostęp do nich ma tylko jedna partycja stronicowania serwera VIOS.
- Urządzenia obszaru stronicowania, które były wspólne, pozostają wspólne, jeśli dostęp do nich mają obie partycje stronicowania serwera VIOS. (Są to urządzenia obszaru stronicowania, do których mają dostęp wszystkie trzy partycje logiczne serwera VIOS: dwie partycje logiczne serwera VIOS, które były początkowo przypisane do puli pamięci współużytkowanej jako partycje stronicowania serwera VIOS, oraz partycja logiczna serwera VIOS, która w wyniku wprowadzenia opisywanej zmiany została przypisana jako partycja stronicowania serwera VIOS).
- Urządzenia obszaru stronicowania, które były niezależne, stają się wspólne, jeśli dostęp do nich mają obie partycje stronicowania serwera VIOS.

Podczas zmiany przypisania partycji stronicowania serwera VIOS konsola HMC zmienia konfigurację partycji pamięci współużytkowanej w taki sposób, aby używały one partycji logicznej serwera VIOS przypisanej jako partycja stronicowania serwera VIOS. Po aktywowaniu partycji pamięci współużytkowanej konsola HMC automatycznie wprowadza do jej profilu nazwę partycji logicznej serwera VIOS przypisanej jako partycja stronicowania serwera VIOS. Poniższy przykład wyjaśnia szczegółowo tę automatyczną zmianę.

- Partycja pamięci współużytkowanej używa tylko jednej partycji stronicowania serwera VIOS, a przypisanie tej partycji stronicowania serwera VIOS zmienia się z partycji VIOS_A na partycję VIOS_B. Po aktywowaniu partycji pamięci współużytkowanej konsola HMC automatycznie wykaże w profilu tej partycji pamięci współużytkowanej, że partycją stronicowania serwera VIOS jest teraz partycja VIOS_B.
- Do puli pamięci współużytkowanej są przypisane dwie partycje stronicowania serwera VIOS. Partycja VIOS_A jest przypisana do puli pamięci współużytkowanej jako partycja PVP1, a partycja VIOS_B jest przypisana do puli pamięci współużytkowanej jako partycja PVP2. Partycja pamięci współużytkowanej używa partycji PVP1 jako podstawowej partycji stronicowania serwera VIOS, a partycji PVP2 jako dodatkowej partycji stronicowania serwera VIOS. Użytkownik zmienia przypisanie partycji PVP1 na serwerze VIOS z partycji VIOS_A na partycję VIOS_C. Po aktywowaniu partycji pamięci współużytkowanej konsola HMC automatycznie wykaże w jej profilu, że podstawową partycją stronicowania serwera VIOS jest teraz partycja VIOS_C, natomiast dodatkową partycją stronicowania serwera VIOS jest partycja VIOS_B.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat zarządzania współużytkowanymi pulami pamięci, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zarządzanie współużytkowanymi pulami pamięci.

Aby zmienić partycje logiczne wirtualnego serwera we/wy przypisane do puli pamięci współużytkowanej jako partycje stronicowania serwera VIOS, wykonaj następujące kroki, korzystając z konsoli HMC.

1. W panelu nawigacyjnym rozwiń element **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
2. W panelu roboczym zaznacz serwer, na którym jest skonfigurowana pula pamięci współużytkowanej.
3. W menu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Configuration > Virtual Resources > Shared Memory Pool Management** (Konfiguracja > Zasoby wirtualne > Zarządzanie pulą pamięci współużytkowanej).
4. W oknie **Pool Properties** (Właściwości puli) kliknij zakładkę **Paging Space Devices** (Urządzenia obszaru stronicowania).
5. Kliknij opcję **Add/Remove Devices** (Dodaj/usuń urządzenia). Zostanie wyświetlony kreator puli pamięci współużytkowanej.
6. Wykonaj instrukcje kreatora puli pamięci współużytkowanej, aby zmienić partycje stronicowania serwera VIOS przypisane do tej puli.

Po zmianie przypisania partycji stronicowania serwera VIOS przypisanych do puli pamięci współużytkowanej wykonaj następujące kroki.

1. W razie potrzeby przypisz urządzenia obszaru stronicowania do puli pamięci współużytkowanej. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Dodawanie urządzeń obszaru stronicowania do puli pamięci współużytkowanej i usuwanie urządzeń z puli” na stronie 183. Dodanie urządzeń obszaru stronicowania może być konieczne w następujących sytuacjach.
 - Gdy zostało zmienione przypisanie jedynej partycji stronicowania serwera VIOS przypisanej do puli pamięci współużytkowanej. Gdy partycja logiczna serwera VIOS przypisana jako partycja stronicowania serwera VIOS ma dostęp do innych urządzeń obszaru stronicowania niż partycja logiczna serwera VIOS, która była poprzednio przypisana jako partycja stronicowania serwera VIOS. Urządzenia obszaru stronicowania, do których ma dostęp bieżąca partycja stronicowania serwera VIOS, muszą być przypisane do puli pamięci współużytkowanej, co pozwoli partycjom pamięci współużytkowanej na korzystanie z tych urządzeń.
 - Gdy usunięto partycję stronicowania serwera VIOS, która była zamknięta, a następnie zmieniono przypisanie drugiej partycji stronicowania serwera VIOS, która również była zamknięta. Ponieważ usunięto partycję stronicowania serwera VIOS z puli pamięci współużytkowanej, zmianie uległo przypisanie jedynej partycji stronicowania serwera VIOS, która pozostała przypisana do tej puli. Gdy partycja logiczna serwera VIOS przypisana jako partycja stronicowania serwera VIOS ma dostęp do innych urządzeń obszaru stronicowania niż partycja logiczna serwera VIOS, która była poprzednio przypisana jako partycja stronicowania serwera VIOS.

Urządzenia obszaru stronicowania, do których ma dostęp bieżąca partycja stronicowania serwera VIOS, muszą być przypisane do puli pamięci współużytkowanej, co pozwoli partycjom pamięci współużytkowanej na korzystanie z tych urządzeń.

- Gdy zmieniono przypisanie partycji stronicowania serwera VIOS, która udostępniała partycjom pamięci współużytkowanej niezależne urządzenia obszaru stronicowania. Gdy partycja logiczna serwera VIOS przypisana jako partycja stronicowania serwera VIOS ma dostęp do innych urządzeń obszaru stronicowania niż partycja logiczna serwera VIOS, która była poprzednio przypisana jako partycja stronicowania serwera VIOS. Niezależne urządzenia obszaru stronicowania, do których ma dostęp bieżąca partycja stronicowania serwera VIOS, muszą być przypisane do puli pamięci współużytkowanej, aby partycje pamięci współużytkowanej mogły nadal korzystać z nich jako niezależnych urządzeń obszaru stronicowania.
2. Aktywuj wszystkie partycje pamięci współużytkowanej, które zostały uprzednio zamknięte, aby wprowadzone zmiany zaczęły obowiązywać. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Aktywowanie partycji logicznej” na stronie 185.

Pojęcia pokrewne:

“Urządzenie obszaru stronicowania” na stronie 45

Sekcja zawiera informacje na temat tego, w jaki sposób konsola HMC i program Integrated Virtualization Manager przydzielają oraz zmieniają urządzenia obszaru stronicowania w systemach wykorzystujących pamięć współużytkowaną.

Zadania pokrewne:

“Usuwanie partycji stronicowania serwera VIOS z puli pamięci współużytkowanej”

Za pomocą konsoli HMC z puli pamięci współużytkowanej można usunąć partycję logiczną wirtualnego serwera we/wy (VIOS) (w dalszej części niniejszego dokumentu zwaną *partycją stronicowania serwera VIOS*).

“Dodawanie partycji stronicowania serwera VIOS do puli pamięci współużytkowanej” na stronie 175

Za pomocą konsoli HMC do puli pamięci współużytkowanej można przypisać drugą partycję logiczną wirtualnego serwera we/wy (VIOS) (w dalszej części niniejszego dokumentu zwaną *partycją stronicowania serwera VIOS*).

Usuwanie partycji stronicowania serwera VIOS z puli pamięci współużytkowanej

Za pomocą konsoli HMC z puli pamięci współużytkowanej można usunąć partycję logiczną wirtualnego serwera we/wy (VIOS) (w dalszej części niniejszego dokumentu zwaną *partycją stronicowania serwera VIOS*).

Przed usunięciem partycji stronicowania serwera VIOS z puli pamięci współużytkowanej wykonaj następujące kroki.

1. Sprawdź, czy do danej puli pamięci współużytkowanej są obecnie przypisane dwie partycje stronicowania serwera VIOS.
2. Zamknij wszystkie partycje pamięci współużytkowanej korzystające z partycji stronicowania serwera VIOS przeznaczonej do usunięcia. Zamknij wszystkie partycje pamięci współużytkowanej, które używają usuwanej partycji stronicowania serwera VIOS jako podstawowej partycji stronicowania serwera VIOS. Zamknij również wszystkie partycje pamięci współużytkowanej, które używają usuwanej partycji stronicowania serwera VIOS jako dodatkowej partycji stronicowania serwera VIOS. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Zamykanie i restartowanie partycji logicznych” na stronie 190.
3. Upewnij się, że masz uprawnienia głównego administratora lub operatora konsoli HMC.

Poniższa tabela zawiera opis sytuacji, w których można usunąć partycję stronicowania serwera VIOS.

Tabela 22. Usuwanie partycji stronicowania serwera VIOS

Stan jednej z partycji stronicowania serwera VIOS	Stan drugiej z partycji stronicowania serwera VIOS	Opcje usuwania
Uruchomiona	Uruchomiona	Można usunąć dowolną partycję stronicowania serwera VIOS.
Uruchomiona	Zamknięta	Można usunąć tylko tę partycję stronicowania serwera VIOS, która jest zamknięta.

Tabela 22. Usuwanie partycji stronicowania serwera VIOS (kontynuacja)

Stan jednej z partycji stronicowania serwera VIOS	Stan drugiej z partycji stronicowania serwera VIOS	Opcje usuwania
Zamknięta	Uruchomiona	Można usunąć tylko tę partycję stronicowania serwera VIOS, która jest zamknięta.
Zamknięta	Zamknięta	Można usunąć dowolną z partycji stronicowania serwera VIOS, jednak po aktywowaniu drugiej partycji stronicowania serwera VIOS należy ponownie przypisać urządzenia obszaru stronicowania do puli pamięci współużytkowanej. Aby uniknąć konieczności ponownego dodawania urządzeń obszaru stronicowania, można aktywować jedną z partycji stronicowania serwera VIOS, a następnie usunąć drugą.

Po usunięciu partycji stronicowania serwera VIOS z puli pamięci współużytkowanej mają miejsce następujące zmiany w konfiguracji.

- Urządzenia obszaru stronicowania, które były wspólne, stają się niezależne.
- Konsola HMC zmienia konfigurację każdej partycji pamięci współużytkowanej w taki sposób, aby wykorzystywała drugą partycję stronicowania serwera VIOS jako podstawową i jedyną partycję stronicowania serwera VIOS.
 - Jeśli partycja pamięci współużytkowanej używa tylko jednej partycji stronicowania serwera VIOS, która zostanie usunięta, konsola HMC zmieni konfigurację partycji pamięci współużytkowanej w taki sposób, aby była używana druga partycja stronicowania serwera VIOS. Po aktywowaniu partycji pamięci współużytkowanej konsola HMC automatycznie wprowadzi do jej profilu nazwę bieżącej partycji stronicowania serwera VIOS.
Załóżmy na przykład, że do puli pamięci współużytkowanej są przypisane dwie partycje stronicowania serwera VIOS: partycja VIOS_A i partycja VIOS_B. Partycja pamięci współużytkowanej, PPW1, używa tylko partycji VIOS_A jako swojej partycji stronicowania serwera VIOS. Użytkownik usuwa partycję VIOS_A z puli pamięci współużytkowanej. Po aktywowaniu partycji PPW1 konsola HMC automatycznie zgłosi partycję VIOS_B jako podstawową (i jedyną) partycję stronicowania serwera VIOS w profilu PPW1.
 - Jeśli partycja pamięci współużytkowanej używa dwóch partycji stronicowania serwera VIOS, a jedna z nich zostanie usunięta, konsola HMC zmieni konfigurację partycji pamięci współużytkowanej w taki sposób, że druga partycja będzie podstawową i jedyną partycją stronicowania serwera VIOS. Po aktywowaniu partycji pamięci współużytkowanej konsola HMC zignoruje ustawienia partycji podstawowych oraz dodatkowych w jej profilu i przypisze drugą partycję stronicowania serwera VIOS jako podstawową (i jedyną) partycję stronicowania serwera VIOS dla tej partycji pamięci współużytkowanej. Aby zachować tę konfigurację, można zaktualizować profil partycji albo zapisać konfigurację partycji logicznej w nowym profilu.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat zarządzania współużytkowanymi pulami pamięci, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zarządzanie współużytkowanymi pulami pamięci.

Aby usunąć partycję stronicowania serwera VIOS z puli pamięci współużytkowanej, wykonaj następujące kroki, korzystając z konsoli HMC.

1. W panelu nawigacyjnym rozwiń element **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
2. W panelu roboczym zaznacz serwer, na którym jest skonfigurowana pula pamięci współużytkowanej.

3. W menu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Configuration > Virtual Resources > Shared Memory Pool Management** (Konfiguracja > Zasoby wirtualne > Zarządzanie pulą pamięci współużytkowanej).
4. W oknie **Pool Properties** (Właściwości puli) kliknij zakładkę **Paging Space Devices** (Urządzenia obszaru stronicowania).
5. Kliknij opcję **Add/Remove Devices** (Dodaj/usuń urządzenia). Zostanie wyświetlony kreator puli pamięci współużytkowanej.
6. Wykonaj instrukcje kreatora puli pamięci współużytkowanej, aby usunąć partycję stronicowania serwera VIOS z tej puli.

Po usunięciu partycji stronicowania serwera VIOS z puli pamięci współużytkowanej wykonaj następujące kroki.

1. Jeśli usunięto zamkniętą partycję stronicowania serwera VIOS w sytuacji, gdy druga partycja stronicowania serwera VIOS również była zamknięta, wykonaj następujące kroki.
 - a. Aktywuj drugą partycję stronicowania serwera VIOS. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Aktywowanie partycji logicznej” na stronie 185.
 - b. Usuń pozostałe urządzenia obszaru stronicowania z puli pamięci współużytkowanej i przypisz je do niej ponownie. Choćby skutek usunięcia partycji stronicowania serwera VIOS z puli pamięci współużytkowanej urządzenia obszaru stronicowania stały się niezależne, nie zostaną odpowiednio rozpoznane, dopóki nie zostaną ponownie przypisane do puli pamięci współużytkowanej. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Dodawanie urządzeń obszaru stronicowania do puli pamięci współużytkowanej i usuwanie urządzeń z puli” na stronie 183.
2. Jeśli usunięta partycja stronicowania serwera VIOS była jedyną partycją stronicowania serwera VIOS wykorzystywaną przez daną pulę pamięci współużytkowanej, a druga partycja stronicowania serwera VIOS nie ma dostępu do istniejącego urządzenia obszaru stronicowania, które spełnia wymagania partycji pamięci współużytkowanej pod względem wielkości, to należy przypisać to urządzenie do puli pamięci współużytkowanej. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Dodawanie urządzeń obszaru stronicowania do puli pamięci współużytkowanej i usuwanie urządzeń z puli” na stronie 183.
3. Aktywuj wszystkie partycje pamięci współużytkowanej, które zostały uprzednio zamknięte, aby wprowadzone zmiany zaczęły obowiązywać. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Aktywowanie partycji logicznej” na stronie 185.

Pojęcia pokrewne:

“Urządzenie obszaru stronicowania” na stronie 45

Sekcja zawiera informacje na temat tego, w jaki sposób konsola HMC i program Integrated Virtualization Manager przydzielają oraz zmieniają urządzenia obszaru stronicowania w systemach wykorzystujących pamięć współużytkowaną.

Zadania pokrewne:

“Zapisywanie konfiguracji partycji logicznej w profilu partycji” na stronie 234

Za pomocą konsoli HMC można zapisać bieżącą konfigurację partycji logicznej w nowym profilu partycji. W przypadku zmiany konfiguracji partycji logicznej za pomocą partycjonowania dynamicznego procedura ta chroni przed utratą wprowadzonych zmian podczas reaktywowania tej partycji. Procedura ta umożliwia zapisanie zmienionej konfiguracji w nowym profilu partycji bez konieczności ręcznego wprowadzania zmienionych przydziałów zasobów.

“Dodawanie partycji stronicowania serwera VIOS do puli pamięci współużytkowanej” na stronie 175

Za pomocą konsoli HMC do puli pamięci współużytkowanej można przypisać drugą partycję logiczną wirtualnego serwera we/wy (VIOS) (w dalszej części niniejszego dokumentu zwaną *partycją stronicowania serwera VIOS*).

Reinstalowanie wirtualnego serwera we/wy partycji stronicowania serwera VIOS

Reinstalacja wirtualnego serwera we/wy (VIOS) przypisanego do puli pamięci współużytkowanej (w dalszej części niniejszego dokumentu zwaną *partycją stronicowania serwera VIOS*) wymaga zmiany konfiguracji środowiska pamięci współużytkowanej. Może być konieczne na przykład ponowne dodanie urządzeń obszaru stronicowania do puli pamięci współużytkowanej.

Partycje stronicowania serwera VIOS przechowują informacje o urządzeniach obszaru stronicowania przypisanych do puli pamięci współużytkowanej. Konsola HMC pobiera informacje o urządzeniach obszaru stronicowania przypisanych do puli pamięci współużytkowanej z partycji stronicowania serwera VIOS. Po zakończeniu reinstalacji serwera VIOS

informacje o urządzeniach obszaru stronicowania zostają utracone. W celu odzyskania tych informacji przez partycje stronicowania serwera VIOS należy po zakończeniu reinstalacji serwera VIOS ponownie przypisać urządzenia obszaru stronicowania do puli pamięci współużytkowanej.

W następującej tabeli przedstawiono czynności rekonfiguracyjne, które należy wykonać w środowisku pamięci współużytkowanej po zakończeniu reinstalacji wirtualnego serwera we/wy partycji stronicowania serwera VIOS.

Tabela 23. Czynności rekonfiguracyjne dla pamięci współużytkowanej wymagane w związku z reinstalacją wirtualnego serwera we/wy partycji stronicowania serwera VIOS

Liczba partycji stronicowania serwera VIOS przypisanych do puli pamięci współużytkowanej	Liczba partycji stronicowania serwera VIOS, dla których będzie przeprowadzana reinstalacja serwera VIOS	Etapy rekonfiguracji	Instrukcje
1	1	1. Zamknij wszystkie partycje logiczne, które używają pamięci współużytkowanej (w dalszej części niniejszego dokumentu zwane <i>partycjami pamięci współużytkowanej</i>). 2. Reinstaluj serwer VIOS. 3. Dodaj ponownie urządzenia obszaru stronicowania do puli pamięci współużytkowanej.	1. Zamykanie i restartowanie partycji logicznych 2. Ręczne instalowanie wirtualnego serwera we/wy za pomocą konsoli HMC w wersji 7 3. Dodawanie urządzeń obszaru stronicowania do puli pamięci współużytkowanej i usuwanie urządzeń z puli
2	1	1. Zamknij wszystkie partycje pamięci współużytkowanej korzystające z partycji stronicowania serwera VIOS (która ma zostać reinstalowana) jako podstawowej lub dodatkowej partycji stronicowania. 2. Usuń partycję stronicowania serwera VIOS z puli pamięci współużytkowanej. 3. Reinstaluj serwer VIOS. 4. Dodaj ponownie tę partycję stronicowania serwera VIOS do puli pamięci współużytkowanej.	1. Zamykanie i restartowanie partycji logicznych 2. Usuwanie partycji stronicowania serwera VIOS z puli pamięci współużytkowanej 3. Ręczne instalowanie wirtualnego serwera we/wy za pomocą konsoli HMC w wersji 7 4. Dodawanie partycji stronicowania serwera VIOS do puli pamięci współużytkowanej

Tabela 23. Czynności rekonfiguracyjne dla pamięci współużytkowanej wymagane w związku z reinstalacją wirtualnego serwera we/wy partycji stronicowania serwera VIOS (kontynuacja)

Liczba partycji stronicowania serwera VIOS przypisanych do puli pamięci współużytkowanej	Liczba partycji stronicowania serwera VIOS, dla których będzie przeprowadzana reinstalacja serwera VIOS	Etapy rekonfiguracji	Instrukcje
2	2	1. Zamknij wszystkie partycje pamięci współużytkowanej. 2. Reinstaluj serwer VIOS poszczególnych partycji stronicowania serwera VIOS. 3. Dodaj ponownie urządzenia obszaru stronicowania do puli pamięci współużytkowanej.	1. Zamykanie i restartowanie partycji logicznych 2. Ręczne instalowanie wirtualnego serwera we/wy za pomocą konsoli HMC w wersji 7 3. Dodawanie urządzeń obszaru stronicowania do puli pamięci współużytkowanej i usuwanie urządzeń z puli

Dodawanie urządzeń obszaru stronicowania do puli pamięci współużytkowanej i usuwanie urządzeń z puli

Po utworzeniu puli pamięci współużytkowanej można dodawać do niej lub usuwać z niej urządzenia obszaru stronicowania za pomocą konsoli HMC.

Przed dodaniem urządzenia obszaru stronicowania wykonaj następujące czynności.

1. Skonfiguruj urządzenie obszaru stronicowania dla partycji logicznych wirtualnego serwera we/wy (VIOS) (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanych *partycjami stronicowania serwera VIOS*) przypisanych do puli pamięci współużytkowanej. Jeśli planujesz użyć woluminów logicznych jako urządzeń obszaru stronicowania, utwórz te woluminy. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Tworzenie dysku wirtualnego dla partycji logicznej serwera VIOS za pomocą konsoli HMC” na stronie 169.
2. Sprawdź, czy działają wszystkie partycje stronicowania serwera VIOS.

Przed usunięciem urządzenia obszaru stronicowania wykonaj następujące czynności.

- Jeśli żadna z partycji logicznych korzystających z pamięci współużytkowanej (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanych *partycjami pamięci współużytkowanej*) nie używa danego urządzenia obszaru stronicowania, upewnij się, że to urządzenie jest nieaktywne.
- Jeśli jakaś partycja pamięci współużytkowanej korzysta z tego urządzenia, upewnij się, że taka partycja została zamknięta.
- Sprawdź, czy działają wszystkie partycje stronicowania serwera VIOS.

Tylko użytkownik o uprawnieniach głównego administratora lub operatora konsoli HMC może dodawać urządzenia obszaru stronicowania do puli pamięci współużytkowanej oraz usuwać takie urządzenia z puli.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat zarządzania współużytkowanymi pulami pamięci, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zarządzanie współużytkowanymi pulami pamięci.

Aby dodać lub usunąć urządzenia obszaru stronicowania, wykonaj następujące kroki, korzystając z konsoli HMC.

1. W panelu nawigacyjnym rozwiń element **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).

2. Wybierz serwer, na którym jest skonfigurowana pula pamięci współużytkowanej.
3. W menu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Configuration > Virtual Resources > Shared Memory Pool Management** (Konfiguracja > Zasoby wirtualne > Zarządzanie pulą pamięci współużytkowanej).
4. W oknie **Pool Properties** (Właściwości puli) kliknij zakładkę **Paging Space Devices** (Urządzenia obszaru stronicowania).
5. Kliknij opcję **Add/Remove Devices** (Dodaj/usuń urządzenia). Zostanie wyświetlony kreator puli pamięci współużytkowanej.
6. Wykonaj kroki opisane w kreatorze puli pamięci współużytkowanej, aby dodać urządzenia obszaru stronicowania do puli pamięci współużytkowanej i usunąć urządzenia z puli.

Uwaga: Urządzenia obszaru stronicowania mogą być przypisane w danej chwili tylko do jednej puli pamięci współużytkowanej. Nie można jednocześnie przypisać tego samego urządzenia obszaru stronicowania do pul pamięci współużytkowanej w dwóch różnych systemach.

Wskazówka: Jeśli na liście urządzeń, które można dodać do puli pamięci współużytkowanej, nie ma poszukiwanego urządzenia, można uruchomić komendę **prepdev** z wiersza komend serwera VIOS. Komenda **prepdev** umożliwia określenie, dlaczego to urządzenie nie spełnia wymagań względem urządzeń obszaru stronicowania i jakie czynności należy wykonać, aby te wymagania spełniało.

Jeśli dane urządzenie było używane przez partycję logiczną, która została usunięta, to takie urządzenie może nie spełniać wymagań stawianych urządzeniom obszaru stronicowania, pomimo usunięcia partycji logicznej. Komenda **prepdev** pozwala wykryć taką sytuację i podaje instrukcje, w jaki sposób zmodyfikować to urządzenie i spełnić wymagania stawiane urządzeniom obszaru stronicowania.

Pojęcia pokrewne:

“Urządzenia obszaru stronicowania w systemach zarządzanych za pomocą konsoli HMC” na stronie 47
Informacje na temat wymagań w zakresie lokalizacji i wielkości, a także preferencji w zakresie nadmiarowości dotyczących urządzeń obszaru stronicowania w systemach zarządzanych za pomocą konsoli HMC.

Usuwanie puli pamięci współużytkowanej

Jeśli partycje logiczne nie mają już dłużej korzystać z pamięci współużytkowanej, można za pomocą konsoli HMC usunąć pulę pamięci współużytkowanej.

Przed rozpoczęciem należy usunąć wszystkie partycje logiczne korzystające z pamięci współużytkowanej (w dalszej części niniejszego dokumentu zwane *partycjami pamięci współużytkowanej*) poprzez wykonanie jednej z następujących czynności.

- Usunąć wszystkie partycje pamięci współużytkowanej. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Usuwanie partycji logicznej” na stronie 153.
- Zmienić wszystkie partycje pamięci współużytkowanej na partycje pamięci dedykowanej. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Zmiana trybu pamięci partycji logicznej” na stronie 245.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat zarządzania współużytkowanymi pulami pamięci, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zarządzanie współużytkowanymi pulami pamięci.

Aby usunąć pulę pamięci współużytkowanej, wykonaj następujące kroki w konsoli HMC.

1. W panelu nawigacyjnym rozwiń element **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
2. W panelu roboczym zaznacz serwer, z którego ma zostać usunięta pula pamięci współużytkowanej.
3. W menu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Configuration > Virtual Resources > Shared Memory Pool Management** (Konfiguracja > Zasoby wirtualne > Zarządzanie pulą pamięci współużytkowanej).

4. W oknie **Pool Properties** (Właściwości puli) kliknij zakładkę **Delete Memory Pool** (Usuń pulę pamięci). Zostanie wyświetlone okno **Delete Memory Pool** (Usuwanie puli pamięci).
5. W oknie **Delete Memory Pool** (Usuwanie puli pamięci) kliknij przycisk **OK**, aby usunąć pulę pamięci współużytkowanej.

Zarządzanie partycjami logicznymi

Konfiguracją partycji logicznych można zarządzać za pomocą konsoli HMC. Konsola HMC pozwala dopasowywać zasoby sprzętowe wykorzystywane przez poszczególne partycje logiczne.

Aktywowanie partycji logicznej

Korzystanie z partycji logicznej wymaga uprzedniego jej aktywowania. Za pomocą konsoli HMC można aktywować partycję logiczną na podstawie bieżącej konfiguracji lub na podstawie profilu partycji.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat aktywacji partycji logicznej, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Aktywowanie partycji.

Aktywowanie profilu partycji:

Za pomocą konsoli HMC można aktywować profil partycji. Przy aktywowaniu profilu partycji aktywowana jest partycja logiczna. System przydziela zasoby do partycji logicznej na podstawie konfiguracji w profilu partycji i uruchamia system operacyjny lub oprogramowanie zainstalowane na tej partycji.

Podczas aktywowania partycji logicznej na podstawie profilu partycji konieczny jest wybór profilu partycji. *Profil partycji* jest rekordem w konsoli HMC, który określa możliwą konfigurację partycji logicznej.

Aby aktywować partycję logiczną, która wykorzystuje zasoby wirtualne udostępniane przez wirtualny serwer we/wy, należy najpierw aktywować partycję logiczną wirtualnego serwera we/wy (VIOS), która udostępnia zasoby wirtualne.

Jeśli jest planowane aktywowanie partycji logicznej, która korzysta z pamięci współużytkowanej (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*), należy najpierw aktywować co najmniej jedną partycję logiczną serwera VIOS spełniającą następujące kryteria.

- Partycja logiczna serwera VIOS (w dalszej części niniejszego dokumentu zwana *partycją stronicowania serwera VIOS*) musi zapewniać dostęp do dostępnego urządzenia obszaru stronicowania, które spełnia wymagania partycji pamięci współużytkowanej w zakresie wielkości.
- Partycja stronicowania serwera VIOS musi być przypisana do puli pamięci współużytkowanej.

Jeśli partycja pamięci współużytkowanej zostanie skonfigurowana z nadmiarowymi partycjami stronicowania serwera VIOS, przed aktywowaniem tej partycji należy aktywować obie partycje stronicowania serwera VIOS.

Jeśli aktywowana jest partycja pamięci współużytkowanej, a pula pamięci współużytkowanej nie zawiera wystarczająco dużej ilości pamięci fizycznej do aktywowania, można zwolnić na potrzeby hiperwizora pamięć fizyczną, która jest obecnie przypisana do innych wyłączonych partycji pamięci współużytkowanej. Hiperwizor może następnie przypisać zwolnioną pamięć fizyczną do partycji pamięci współużytkowanej, która ma być aktywowana.

Jeśli profil partycji zawiera kartę kablową, aktywacja partycji nie powiedzie się. Przed aktywowaniem partycji logicznej konieczne jest usunięcie karty kablowej z profilu, ponieważ nie można podzielić na partycje gniazda zawierającego kartę kablową.

Aby aktywować profil partycji za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące czynności:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij system, w którym znajduje się partycja logiczna.

2. W obszarze roboczym zaznacz partycję logiczną, która ma być aktywowana.
 3. W menu Tasks (Zadania) kliknij kolejno opcje **Operations > Activate > Profile** (Operacje > Aktywuj > Profil). Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.
- Gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby aktywować profil partycji:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
 - b. Kliknij opcję **All Partitions** (Wszystkie partycje). Można również kliknąć opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). W panelu roboczym kliknij nazwę serwera zawierającego partycję logiczną. Kliknij opcję **View System Partitions** (Wyświetl partycje systemowe). Wyświetlona zostanie strona All Partitions (Wszystkie partycje).
 - c. W panelu roboczym wybierz partycję logiczną i kliknij kolejno opcje **Actions > Profiles > Manage Profiles** (Działania > Profile > Zarządzanie profilami).
 - d. Na stronie Managed Profiles (Profile zarządzane) wybierz profil i kliknij kolejno opcje **Actions > Activate** (Działania > Aktywuj).
4. Aby zainstalować oprogramowanie serwera VIOS w ramach procesu aktywowania partycji logicznej, wykonaj następujące kroki:
 - a. Jako wartość pola **Instaluj wirtualny serwer we/wy w ramach procesu aktywowania** wybierz opcję **Tak**.
 - b. Wybierz profil partycji, który ma być użyty do aktywowania partycji logicznej.
 - c. Kliknij przycisk **OK**. Zostanie wyświetlone okno **Wykrywanie adapterów sieciowych**, ponieważ ładowanie adapterów sieciowych może zająć dłuższy czas.
 - d. Na stronie **Instalowanie wirtualnego serwera we/wy** wybierz źródło instalacji serwera VIOS i wypełnij wymagane pola.
 - e. Kliknij przycisk **OK**. Panel postępu instalacji wyświetla status instalacji serwera VIOS na pasku postępu. Aby wyświetlić szczegóły postępu instalacji, należy kliknąć kartę **Szczegóły**.
 - f. Kliknij przycisk **Close** (Zamknij). Zostanie wyświetlony komunikat informujący, że instalacja serwera VIOS powiodła się. Jeśli jako źródło instalacji został wybrany **Serwer NIM**, po kliknięciu przycisku **Zamknij** na panelu postępu instalacji zostanie rozpoczęta instalacja serwera NIM. Aby wyświetlić postęp instalacji serwera NIM z poziomu terminala wirtualnego, należy kliknąć opcję **Konsola wywoływana**. Po zakończeniu instalacji serwera NIM zostanie wyświetlony komunikat informujący, że instalacja powiodła się.
 - g. Kliknij przycisk **OK**.

Uwaga: Jeśli użycie opcji **Instaluj wirtualny serwer we/wy w ramach procesu aktywowania** spowoduje wielokrotne niepowodzenie i zostanie wyświetlony komunikat "Instalacja wirtualnego serwera we/wy nie powiodła się. Skontaktuj się z administratorem systemu.", wówczas aby kontynuować instalację należy wprowadzić komendę `installios -u` z wiersza komend konsoli HMC.

5. Jeśli po aktywowaniu partycji logicznej konsola HMC ma otworzyć okno terminala lub sesję konsoli dla tej partycji logicznej, kliknij opcję **Open a terminal window or console session** (Otwórz okno terminala lub sesję konsoli).

Uwaga: Ta opcja jest wyłączona, jeśli jako wartość pola **Instaluj wirtualny serwer we/wy w ramach procesu aktywowania** zostanie wybrana wartość **Tak**.

6. Jeśli ma być używana inna pozycja kluczyka, konfiguracja nadmiarowości partycji stronicowania serwera VIOS lub tryb startu niż określono to w profilu partycji, wykonaj następujące kroki:
 - a. Kliknij opcję **Advanced** (Zaawansowane).
 - b. Wybierz odpowiednią pozycję kluczyka, konfigurację nadmiarowości partycji stronicowania serwera VIOS lub tryb startu.
 - c. Kliknij przycisk **OK**.

7. Kliknij przycisk **OK**. Jeśli partycja logiczna, która ma być aktywowana, jest partycją pamięci współużytkowanej, a w puli pamięci współużytkowanej nie ma wystarczającej ilości pamięci fizycznej do aktywowania partycji pamięci współużytkowanej, wyświetlane jest okno Release Memory Resources (Zwalnianie zasobów pamięci).
8. Wybieraj zamknięte partycje pamięci współużytkowanej, dopóki nie będzie dostępna ilość pamięci co najmniej równa żądanej ilości, a następnie kliknij przycisk **OK**.

Pojęcia pokrewne:

“Profil partycji” na stronie 7

Profil partycji jest rekordem na konsoli HMC, który określa możliwą konfigurację partycji logicznej. Po aktywowaniu partycji logicznej przy użyciu profilu partycji system zarządzany próbuje uruchomić tę partycję, korzystając z informacji konfiguracyjnych zawartych we wskazanym profilu partycji.

Informacje pokrewne:

-  Instalowanie wirtualnego serwera we/wy za pomocą konsoli HMC, wersja 7, wydanie 7.7 lub późniejsze
-  Zarządzanie repozytorium obrazów wirtualnego serwera we/wy

Aktywowanie partycji logicznej na podstawie bieżącej konfiguracji:

Za pomocą konsoli HMC można aktywować partycję logiczną na podstawie bieżącej konfiguracji, zamiast profilu partycji. Po aktywowaniu partycji logicznej system przydziela zasoby do tej partycji, bazując na jej bieżącej konfiguracji i uruchamia system operacyjny lub oprogramowanie zainstalowane na tej partycji. Partycje logiczne są uruchamiane szybciej w sytuacji, gdy są aktywowane na podstawie bieżących danych konfiguracyjnych, niż gdy są aktywowane z profilem partycji.

Aktywowanie partycji logicznej na podstawie bieżącej konfiguracji nie jest możliwe, jeśli ma miejsce jakkolwiek z poniższych sytuacji:

- Stan partycji logicznej uniemożliwia jej uruchomienie. Aby aktywować partycję logiczną na podstawie bieżącej konfiguracji, należy zmienić jej stan, tak aby możliwe było jej uruchomienie.
- Nie istnieje żaden aktywny profil partycji powiązany z tą partycją logiczną. Na przykład nowo utworzone partycje logiczne, które nigdy nie były aktywowane, nie mają aktywnego profilu partycji. Takich partycji logicznych nie można aktywować na podstawie bieżącej konfiguracji, ponieważ konfiguracja ta nie ma zasobów. Pierwsza aktywacja partycji logicznej musi być zrealizowana na podstawie profilu partycji.

Aby aktywować partycję logiczną, która wykorzystuje zasoby wirtualne udostępniane przez wirtualny serwer we/wy, należy najpierw aktywować partycję logiczną wirtualnego serwera we/wy (VIOS), która udostępnia zasoby wirtualne.

Jeśli jest planowane aktywowanie partycji logicznej, która korzysta z pamięci współużytkowanej (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*), należy najpierw aktywować co najmniej jedną partycję logiczną serwera VIOS spełniającą następujące kryteria.

- Partycja logiczna serwera VIOS (w dalszej części niniejszego dokumentu zwana *partycją stronicowania serwera VIOS*) musi zapewniać dostęp do dostępnego urządzenia obszaru stronicowania, które spełnia wymagania partycji pamięci współużytkowanej w zakresie wielkości.
- Partycja stronicowania serwera VIOS musi być przypisana do puli pamięci współużytkowanej.

Jeśli partycja pamięci współużytkowanej zostanie skonfigurowana z nadmiarowymi partycjami stronicowania serwera VIOS, przed aktywowaniem tej partycji należy aktywować obie partycje stronicowania serwera VIOS.

Jeśli aktywowana jest partycja pamięci współużytkowanej, a pula pamięci współużytkowanej nie zawiera wystarczająco dużej ilości pamięci fizycznej do aktywowania, można zwolnić na potrzeby hiperwizora pamięć fizyczną, która jest obecnie przypisana do innych wyłączonych partycji pamięci współużytkowanej. Hiperwizor może następnie przypisać zwolnioną pamięć fizyczną do partycji pamięci współużytkowanej, która ma być aktywowana.

W przypadku konsoli HMC w wersji wcześniejszej niż 7.8.0: jeśli pole konfiguracji zasobów partycji ma ustawioną wartość **Not configured** (Nieskonfigurowane), to aktywowanie partycji logicznej z wykorzystaniem bieżącej konfiguracji spowoduje błąd. W przypadku konsoli HMC w wersji 7.8.0 lub późniejszej: jeśli pole konfiguracji

zasobów partycji ma ustawioną wartość **Not configured** (Nieskonfigurowane), a partycja ma ostatni poprawny profil konfiguracji, to taki profil zostanie użyty do aktywowania partycji.

Konsola HMC w wersji 7, wydanie 7.8.0 (lub późniejszej) obsługuje profil partycji, który jest zawsze zsynchronizowany z ostatnim aktywowanym profilem partycji. Synchronizacja jest wykonywana dynamicznie po każdym zmodyfikowaniu konfiguracji partycji. Jeśli serwer łączy się z konsolą HMC w wersji wcześniejszej niż 7.8.0, to po połączeniu serwera z konsolą HMC w wersji 7.8.0 ostatni poprawny profil konfiguracji jest uznawany za profil normalny.

Aby aktywować partycję logiczną na podstawie bieżącej konfiguracji przy użyciu konsoli HMC, wykonaj następujące czynności:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij system, w którym znajduje się partycja logiczna.
2. W obszarze roboczym zaznacz partycję logiczną, która ma być aktywowana.
3. Z menu **Tasks** (Zadania) wybierz kolejno opcje **Operations > Activate > Current Configuration** (Operacje > Aktywacja > Bieżąca konfiguracja).
4. Przejrzyj listę partycji logicznych do aktywowania i kliknij przycisk **OK**.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby aktywować partycję logiczną na podstawie jej bieżącej konfiguracji:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
- b. Kliknij opcję **All Partitions** (Wszystkie partycje). Można również kliknąć opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). W panelu roboczym kliknij nazwę serwera zawierającego partycję logiczną. Kliknij opcję **View System Partitions** (Wyświetl partycje systemowe). Wyświetlona zostanie strona All Partitions (Wszystkie partycje).
- c. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną i kliknij opcje **Actions > View Partition Properties** (Działania > Wyświetl właściwości partycji).
- d. Kliknij opcje **Partition Actions > Operations > Activate** (Działania na partycji > Operacje > Aktywuj).
- e. Na stronie Activate (Aktywowanie) wybierz wartość **Current Configuration** (Bieżąca konfiguracja) w polu **Partition Configuration** (Konfiguracja partycji).
- f. Kliknij przycisk **Finish** (Zakończ).

Pojęcia pokrewne:

“Partycja stronicowania serwera VIOS” na stronie 40

Partycja logiczna wirtualnego serwera we/wy (VIOS) przypisana do puli pamięci współużytkowanej (w dalszej części niniejszego dokumentu zwana *partycją stronicowania serwera VIOS*) udostępnia urządzenia obszaru stronicowania na potrzeby partycji logicznych przypisanych do tej puli pamięci współużytkowanej (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanych *partycjami pamięci współużytkowanej*).

Wyświetlanie statusu konfiguracji zasobów partycji logicznej:

Za pomocą konsoli HMC można wyświetlić status konfiguracji zasobów partycji logicznej.

Aby wyświetlić status konfiguracji zasobów partycji logicznej za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij system, w którym znajduje się partycja logiczna.
2. W obszarze roboczym zaznacz partycję logiczną, która ma być aktywowana.
3. W menu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Tasks > Properties** (Zadania > Właściwości).
4. Na stronie Partition Properties (Właściwości partycji) kliknij zakładkę **General** (Ogólne).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby wyświetlić konfigurację zasobów partycji logicznej:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
- b. Kliknij opcję **All Partitions** (Wszystkie partycje). Można również kliknąć opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). W panelu roboczym kliknij nazwę serwera zawierającego partycję logiczną. Kliknij opcję **View System Partitions** (Wyświetl partycje systemowe). Wyświetlona zostanie strona All Partitions (Wszystkie partycje).
- c. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną i kliknij opcję **Actions > View Partition Properties** (Działania > Wyświetl właściwości partycji).
- d. Kliknij kartę **General** (Ogólne).

Jeśli w polu **Resource Configuration** (Konfiguracja zasobów) wyświetlana jest wartość **Configured** (Skonfigurowane), partycja może zostać aktywowana z wykorzystaniem bieżącego profilu konfiguracji. Jeśli w polu **Resource Configuration** (Konfiguracja zasobów) wyświetlana jest wartość **Not Configured** (Nieskonfigurowane), partycja jest aktywowana z wykorzystaniem ostatniej poprawnej konfiguracji zapisanej jako profil.

5. Kliknij przycisk **OK**.

Stosowanie profilu do partycji logicznej:

Na konsoli HMC w wersji 7, wydanie 7.8.0 (lub nowszej) za pomocą interfejsu wiersza komend konsoli HMC można zastosować profil do partycji logicznej bez konieczności włączania tej partycji.

W wierszu komend konsoli HMC wpisz następującą komendę:

```
chsyscfg -r lpar -m system_zarządzany -o apply -n nazwa_profilu
```

gdzie:

- *system_zarządzany* to nazwa serwera, na którym znajduje się partycja logiczna;
- *nazwa_profilu* to nazwa profilu partycji, który ma zostać zastosowany do partycji logicznej.

Informacje pokrewne:



Komenda chsyscfg

Aktywowanie profilu systemu

Aktywowanie profilu systemu za pomocą konsoli HMC pozwala aktywować wiele partycji logicznych naraz. *Profil systemu* jest uporządkowaną listą profili partycji. Po aktywowaniu profilu systemu system zarządzany próbuje aktywować profile partycji w kolejności ich zdefiniowania w profilu systemu.

Ograniczenie: Nie można aktywować profilu systemu, który zawiera profile partycji określające pamięć współużytkowaną.

Aby aktywować profil systemu za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
2. W panelu roboczym zaznacz system zarządzany, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania) i wybierz kolejno opcję **Configuration > Manage System Profiles** (Konfiguracja > Zarządzanie profilami systemu).
3. Wybierz profil systemu i kliknij przycisk **Activate** (Aktywuj).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby aktywować profil systemu:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
 - b. Kliknij opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). Zostanie wyświetlona strona **All Systems** (Wszystkie systemy).
 - c. W panelu roboczym wybierz system i kliknij kolejno opcje **System Actions** > **Legacy** > **Manage System Profiles** (Działania systemowe > Wcześniejsze zadania > Zarządzanie profilami systemu).
 - d. Na stronie Manage System Profiles (Zarządzanie profilami systemu) wybierz z listy profil i kliknij kolejno opcje **Actions** > **Activate** (Działania > Aktywuj).
4. Wybierz żądane ustawienia aktywacji profilu systemu i kliknij przycisk **Continue** (Kontynuuj).

Zamykanie i restartowanie partycji logicznych

W systemach zarządzanych za pomocą konsoli HMC można zamykać i restartować partycje logiczne.

Zamykanie i restartowanie systemu AIX na partycji logicznej:

Konsola HMC umożliwia zamykanie i restartowanie systemu AIX zainstalowanego na partycji logicznej.

Zamykanie partycji logicznych systemu AIX:

Konsola HMC umożliwia zamykanie partycji logicznych systemu AIX.

Aby zamknąć partycję logiczną systemu AIX, wykonaj następujące kroki na konsoli HMC:

1. W panelu nawigacyjnym rozwiń kolejno elementy **Systems Management** > **Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery).
2. Kliknij system zarządzany, na którym znajduje się partycja logiczna.
3. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną.
4. W menu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Operations** > **Shut Down** (Operacje > Zamknij).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby zamknąć partycję logiczną:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
 - b. Kliknij opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). Zostanie wyświetlona strona **All Systems** (Wszystkie systemy).
 - c. Kliknij opcję **All Partitions** (Wszystkie partycje). Można również kliknąć opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). W panelu roboczym kliknij nazwę serwera zawierającego partycję logiczną. Kliknij opcję **View System Partitions** (Wyświetl partycje systemowe). Wyświetlona zostanie strona All Partitions (Wszystkie partycje).
 - d. W panelu roboczym wybierz partycję i kliknij kolejno opcje **Actions** > **Shutdown** (Działania > Zamknij).
5. Wybierz jedną z poniższych opcji:

Opcja	Opis
Operating System (System operacyjny)	Konsola HMC wysyła komendę shutdown systemu AIX, aby zamknąć partycję logiczną. Opcja ta jest dostępna wyłącznie wtedy, gdy system operacyjny jest uruchomiony, ale nie wtedy, gdy partycja logiczna znajduje się w stanie Open Firmware .

Opcja	Opis
Operating System Immediate (System operacyjny: natychmiast)	Konsola HMC wysyła komendę shutdown -F systemu AIX, aby zamknąć partycję logiczną tak szybko, jak to możliwe, pomijając wysyłanie komunikatów do innych użytkowników. Opcja ta jest dostępna wyłącznie wtedy, gdy system operacyjny jest uruchomiony, ale nie wtedy, gdy partycja logiczna znajduje się w stanie Open Firmware .
Delayed (Z opóźnieniem)	Partycja logiczna zostanie zamknięta po upływie określonego czasu. Umożliwia to partycji logicznej zakończenie zadań i zapisanie danych na dyskach.
Immediate (Natychmiast)	Partycja logiczna zostanie zamknięta bez ustalonego opóźnienia.

6. Kliknij przycisk **OK**.

Restartowanie partycji logicznych systemu AIX:

Konsola HMC umożliwia restartowanie partycji logicznych wirtualnego serwera we/wy. Restart partycji logicznej powoduje zamknięcie partycji logicznej, a następnie ponowne jej uruchomienie.

Aby zrestartować partycję logiczną systemu AIX, wykonaj następujące kroki na konsoli HMC.

1. W panelu nawigacyjnym rozwiń kolejno elementy **Systems Management** > **Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery).
2. Kliknij system zarządzany, na którym znajduje się partycja logiczna.
3. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną.
4. W menu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Operations** > **Restart** (Operacje > Restartuj).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby zrestartować partycję logiczną:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
 - b. Kliknij opcję **All Partitions** (Wszystkie partycje). Można również kliknąć opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). W panelu roboczym kliknij nazwę serwera zawierającego partycję logiczną. Kliknij opcję **View System Partitions** (Wyświetl partycje systemowe). Wyświetlona zostanie strona All Partitions (Wszystkie partycje).
 - c. W panelu roboczym wybierz partycję logiczną i kliknij kolejno opcje **Actions** > **Restart** (Działania > Restartuj).
5. Wybierz jedną z poniższych opcji:

Opcja	Opis
Operating System (System operacyjny)	Konsola HMC wysyła komendę shutdown -r systemu AIX, aby zamknąć i zrestartować partycję logiczną. Opcja ta jest dostępna wyłącznie wtedy, gdy system operacyjny jest uruchomiony, ale nie wtedy, gdy partycja logiczna znajduje się w stanie Open Firmware .
Operating System Immediate (System operacyjny: natychmiast)	Konsola HMC wysyła komendę shutdown -F -r systemu AIX, aby zamknąć i zrestartować partycję logiczną systemu AIX tak szybko, jak to możliwe, pomijając wysyłanie komunikatów do innych użytkowników. Opcja ta jest dostępna wyłącznie wtedy, gdy system operacyjny jest uruchomiony, ale nie wtedy, gdy partycja logiczna znajduje się w stanie Open Firmware .

Opcja	Opis
Immediate (Natychmiast)	Partycja logiczna jest restartowana tak szybko, jak to możliwe, bez powiadamiania partycji logicznej.
Dump (Zrzut)	Konsola HMC inicjuje zrzut pamięci głównej lub pamięci systemowej na partycji logicznej i restartuje partycję logiczną po zakończeniu zrzutu.

6. Kliknij przycisk **OK**.

Zamykanie partycji logicznych systemu IBM i:

Aby prawidłowo zamknąć partycję logiczną systemu operacyjnego IBM i, należy użyć wiersza komend systemu operacyjnego IBM i.

Jeśli partycji logicznej systemu IBM i nie można zamknąć za pomocą wiersza komend systemu IBM i, to do zamknięcia partycji logicznej systemu IBM i można posłużyć się oknem Shut Down Partition (Zamykanie partycji) na konsoli HMC lub zdalnym panelem sterującym na konsoli Operations Console. Użycie tych metod może spowodować nieprawidłowe zamknięcie systemu i utratę danych.

Przed zamknięciem partycji logicznej systemu IBM i konieczne jest przeprowadzenie wszystkich podstawowych zadań zamykania systemu IBM i. Na przykład, wszyscy pozostali użytkownicy powinni się wypisać z partycji logicznej systemu IBM i zanim będzie można ją zamknąć. Zamknięcie partycji logicznej systemu IBM i bez wykonania wszystkich wymaganych zadań może spowodować poważne uszkodzenie danych lub nieprzewidywalne zachowanie systemu. Odpowiednie instrukcje zawiera dokument Podstawowe operacje systemowe.

Zamykanie partycji logicznych systemu IBM i za pomocą konsoli HMC:

Konsola HMC umożliwia zamykanie partycji logicznych wirtualnego serwera we/wy.

Przed zamknięciem partycji logicznej systemu IBM i wykonaj następujące czynności:

1. Jeśli w systemie działa zintegrowany serwer, należy wyłączyć zintegrowany serwer za pomocą opcji systemu operacyjnego IBM i.
2. Sprawdź, czy wszystkie zadania i wszystkie aplikacje zostały zakończone.
3. Sprawdź, czy wszystkie profile partycji zostały zaktualizowane zgodnie z wprowadzonymi zmianami zasobów partycji dynamicznych, które mają zostać zachowane po zrestartowaniu partycji logicznej.

Aby prawidłowo zamknąć partycję logiczną systemu IBM i z poziomu konsoli HMC, należy otworzyć sesję emulatora 5250 konsoli HMC i wykonać komendę wyłączenia zasilania (PWRDWN SYS).

Aby zamknąć partycję logiczną systemu IBM i za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij system zarządzany, w którym znajduje się partycja logiczna.
2. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania) i wybierz kolejno opcje **Console Window > Open Dedicated 5250 Console** (Okno konsoli > Otwórz dedykowaną konsolę 5250).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby otworzyć okno terminala:

- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby)



- b. Kliknij opcję **All Partitions** (Wszystkie partycje). Można również kliknąć opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). W panelu roboczym kliknij nazwę serwera zawierającego partycję logiczną. Kliknij opcję **View System Partitions** (Wyświetl partycje systemowe). Wyświetlona zostanie strona All Partitions (Wszystkie partycje).
 - c. Wybierz partycję logiczną i kliknij kolejno opcje **Actions > Console > Open Dedicated 5250 Console** (Działania > Konsola > Otwórz dedykowaną konsolę 5250).
3. W wierszu komend systemu IBM i w sesji emulatora wpisz komendę PWRDWN SYS OPTION (*CNTRLD) DELAY (600) i naciśnij klawisz Enter. System zamknie jedynie tę partycję logiczną systemu operacyjnego IBM i, która została wybrana. Komenda PWRDWN SYS nie wpływa na pozostałe partycje logiczne systemu operacyjnego IBM i znajdujące się w systemie. Jeśli komenda PWRDWN SYS zostanie wprowadzona z opcją RESTART(*YES), system operacyjny zostanie zrestartowany, a specyfikacje zasobów partycji logicznej pozostaną niezmienione. Jeśli opcja RESTART(*YES) nie zostanie użyta, partycja logiczna zostanie całkowicie zamknięta, a inne partycje logiczne będą mogły korzystać z zasobów używanych dotychczas przez tę partycję. Po reaktywowaniu partycji logicznej za pomocą profilu partycji, specyfikacje zasobów z profilu partycji zastąpią dotychczasowe specyfikacje zasobów partycji logicznej. Reaktywowanie partycji logicznej za pomocą profilu partycji powoduje utratę wszystkich zmian zasobów partycji logicznej wprowadzonych za pomocą partycjonowania dynamicznego. Jeśli partycja logiczna jest skonfigurowana w taki sposób, aby uruchamiała się automatycznie przy starcie systemu zarządzanego, to aby zachować specyfikacje zasobów dla tej partycji logicznej, należy zrestartować cały system zarządzany z użyciem trybu włączania zasilania zapewniającego autostart partycji. Kiedy partycje logiczne są uruchamiane automatycznie, używają tych samych specyfikacji zasobów, których używały w chwili zamknięcia systemu zarządzanego.
4. Jeśli uruchomienie komendy PWRDWN SYS nie powiedzie się, w celu zamknięcia partycji logicznej systemu IBM i można zastosować zamknięcie opóźnione lub natychmiastowe.

Ważne: Użycie tych metod może spowodować nieprawidłowe zamknięcie systemu i utratę danych.

Wykonywanie opóźnionego zamknięcia partycji logicznej systemu IBM i:

Konsola HMC umożliwia przeprowadzenie opóźnionego zamknięcia partycji logicznej. Użycie opóźnionego zamknięcia odpowiada użyciu przycisku zasilania na zdalnym panelu sterowania. Opóźnionego zamknięcia należy używać tylko wtedy, gdy partycja logiczna musi zostać zamknięta, a komenda PWRDWN SYS nie działa.

W przypadku użycia opcji opóźnionego zamknięcia partycja logiczna czeka przed zamknięciem przez określony czas. Umożliwia to partycji logicznej zakończenie zadań i zapisanie danych na dyskach. Jeśli zamknięcie partycji logicznej nie nastąpi w zdefiniowanym czasie, partycja zostanie zamknięta w trybie awaryjnym, a czas jej ponownego uruchomienia może być dłuższy od standardowego.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby przeprowadzić opóźnione zamknięcie partycji logicznej systemu IBM i:



1. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
2. Kliknij opcję **All Partitions** (Wszystkie partycje). Można również kliknąć opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). W panelu roboczym kliknij nazwę serwera zawierającego partycję logiczną. Kliknij opcję **View System Partitions** (Wyświetl partycje systemowe). Wyświetlona zostanie strona All Partitions (Wszystkie partycje).
3. W panelu roboczym wybierz partycję logiczną i kliknij kolejno opcje **Actions > Shutdown** (Działania > Zamknij).
4. Na stronie Shut Down Partitions (Zamykanie partycji) wybierz opcję **Delayed** (Z opóźnieniem) i kliknij przycisk **OK**.

Aby przeprowadzić opóźnione zamknięcie partycji logicznej systemu operacyjnego IBM i za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące czynności:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i **Servers** (Serwery), a następnie kliknij system zarządzany, w którym znajduje się partycja logiczna.
2. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania) i wybierz kolejno opcje **Operations > Shut Down** (Operacje > Zamknij system).
3. Wybierz opcję **Delayed** (Opóźnione) i kliknij przycisk **OK**.

Wykonywanie natychmiastowego zamknięcia partycji logicznej systemu IBM i:

W przypadku użycia opcji natychmiastowego zamknięcia w konsoli HMC system zostaje zamknięty natychmiast, bez żadnego opóźnienia. Natychmiastowe zamknięcie odpowiada użyciu klawisza F8 na zdalnym panelu sterowania.

Ważne: Użycie tej metody może spowodować nieprawidłowe wykonanie procedury IPL dla partycji logicznej systemu IBM i oraz utratę danych. Natychmiastowego zamknięcia należy używać tylko wtedy, gdy nie można zamknąć partycji logicznej systemu IBM i za pomocą komendy PWRDWNSYS ani wykonać zamknięcia opóźnionego.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby przeprowadzić natychmiastowe zamknięcie partycji logicznej systemu IBM i:



1. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
2. Kliknij opcję **All Partitions** (Wszystkie partycje). Można również kliknąć opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). W panelu roboczym kliknij nazwę serwera zawierającego partycję logiczną. Kliknij opcję **View System Partitions** (Wyświetl partycje systemowe). Wyświetlona zostanie strona All Partitions (Wszystkie partycje).
3. W panelu roboczym wybierz partycję logiczną i kliknij kolejno opcje **Actions > Shutdown** (Działania > Zamknij).
4. Na stronie Shut Down Partitions (Zamykanie partycji) wybierz opcję **Immediate** (Natychmiast) i kliknij przycisk **OK**.

Aby przeprowadzić natychmiastowe zamknięcie partycji logicznej systemu operacyjnego IBM i za pomocą konsoli HMC, należy wykonać następujące czynności:

1. W panelu nawigacyjnym konsoli HMC otwórz kolejno foldery **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i **Servers** (Serwery), a następnie kliknij system zarządzany, w którym znajduje się partycja logiczna.
2. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania) i wybierz kolejno opcje **Operations > Shut Down** (Operacje > Zamknij system).
3. Wybierz opcję **Immediate** (Natychmiastowe) i kliknij przycisk **OK**.

Zamykanie partycji logicznych systemu IBM i za pomocą konsoli Operations Console:

Konsola Operations Console umożliwia zamykanie partycji logicznych systemu IBM i.

Przed zamknięciem partycji logicznej systemu IBM i należy wykonać następujące zadania:

1. Jeśli w systemie działa zintegrowany serwer, należy wyłączyć zintegrowany serwer za pomocą opcji systemu operacyjnego IBM i.
2. Sprawdź, czy wszystkie zadania i wszystkie aplikacje zostały zakończone.
3. Sprawdź, czy wszystkie profile partycji zostały zaktualizowane zgodnie z wprowadzonymi zmianami zasobów partycji dynamicznych, które mają zostać zachowane po zrestartowaniu partycji logicznej.

Poprawny sposób zamknięcia partycji logicznej polega na użyciu komendy języka CL Wyłączenie zasilania systemu (Power Down System – PWRDWNSYS).

W wierszu komend systemu operacyjnego IBM i należy wpisać PWRDWNSYS OPTION (*CNTRL) DELAY (600) i nacisnąć klawisz Enter. System zamknie jedynie tę partycję logiczną systemu operacyjnego IBM i, która została wybrana. Komenda PWRDWNSYS nie wpływa na pozostałe partycje logiczne systemu operacyjnego IBM i znajdujące się w systemie.

Jeśli komenda PWRDWNSYS zostanie wprowadzona z opcją RESTART(*YES), system operacyjny zostanie zrestartowany, a specyfikacje zasobów partycji logicznej pozostaną niezmienione. Jeśli opcja RESTART(*YES) nie zostanie użyta, partycja logiczna zostanie całkowicie zamknięta, a inne partycje logiczne będą mogły korzystać z zasobów używanych dotychczas przez tę partycję. Po reaktywowaniu partycji logicznej za pomocą profilu partycji, specyfikacje zasobów z profilu partycji zastąpią dotychczasowe specyfikacje zasobów partycji logicznej. Reaktywowanie partycji logicznej za pomocą profilu partycji powoduje utratę wszystkich zmian zasobów partycji logicznej wprowadzonych za pomocą partycjonowania dynamicznego. Jeśli partycja logiczna jest skonfigurowana w taki sposób, aby uruchamiała się automatycznie przy starcie systemu zarządzanego, to aby zachować specyfikacje zasobów dla tej partycji logicznej, należy zrestartować cały system zarządzany z użyciem trybu włączania zasilania zapewniającego autostart partycji. Kiedy partycje logiczne są uruchamiane automatycznie, używają tych samych specyfikacji zasobów, których używały w chwili zamknięcia systemu zarządzanego.

Jeśli uruchomienie komendy PWRDWNSYS nie powiedzie się, można za pośrednictwem konsoli Operations Console użyć zdalnego panelu sterowania, aby przez komputer PC użyć funkcji panelu sterującego. Wygląd graficznego interfejsu użytkownika zdalnego panelu sterowania jest zbliżony do wyglądu fizycznego panelu sterującego. Zdalny panel sterowania jest instalowany przez konsolę Operations Console. Użycie zdalnego panelu sterowania do zamykania partycji logicznych systemu IBM i może spowodować nieprawidłowe wykonanie procedury IPL oraz utratę danych.

Opóźnione zamknięcie

Opóźnionego zamknięcia należy używać tylko wtedy, gdy partycja logiczna musi zostać zamknięta, a komenda PWRDWNSYS nie działa.

W przypadku użycia opcji opóźnionego zamknięcia partycja logiczna czeka przed zamknięciem przez określony czas. Umożliwia to partycji logicznej zakończenie zadań i zapisanie danych na dyskach. Jeśli zamknięcie partycji logicznej nie nastąpi w zdefiniowanym czasie, partycja zostanie zamknięta w trybie awaryjnym, a czas jej ponownego uruchomienia może być dłuższy od standardowego.

Natychmiastowe zamknięcie

Natychmiastowego zamknięcia należy używać tylko wtedy, gdy nie można zamknąć partycji logicznej systemu IBM i za pomocą komendy PWRDWNSYS ani wykonać zamknięcia opóźnionego.

W przypadku użycia opcji natychmiastowego zamknięcia system zostaje zamknięty bez określonego czasu opóźnienia.

Ważne: Użycie tej metody może spowodować nieprawidłowe wykonanie procedury IPL dla partycji logicznej systemu IBM i oraz utratę danych.

Do wykonania opóźnionego lub natychmiastowego zamknięcia można wykorzystać zdalny panel sterowania. Użycie przycisku zasilania powoduje opóźnione, a naciśnięcie klawisza F8 – natychmiastowe zamknięcie systemu.

Informacje pokrewne:

 Zdalny panel sterowania

Restartowanie i zamykanie systemu operacyjnego IBM i na partycji logicznej:

W pewnych wypadkach powstaje konieczność wykonania procedury ładowania programu początkowego (IPL) lub zamknięcia partycji logicznej systemu IBM i. Jeśli na przykład w systemie operacyjnym IBM i ma zostać zainstalowana poprawka opóźniona, to aby mogła ona zostać wprowadzona do systemu, konieczne jest wykonanie procedury IPL.

Preferowaną metodą restartowania i zamykania partycji logicznych systemu IBM i jest wykorzystanie wiersza komend systemu IBM i. Konsola HMC nie zamyka systemu operacyjnego IBM i przed zamknięciem partycji logicznej. Użycie konsoli HMC do zamykania partycji logicznych systemu IBM i może spowodować nieprawidłowe wykonanie procedury IPL i utratę danych. Użycie konsoli HMC może jednak być konieczne w przypadku zmiany trybu pracy lub typu IPL partycji logicznej systemu IBM i przed restartowaniem lub zamknięciem tej partycji za pomocą wiersza komend systemu IBM i.

Należy pamiętać, że podczas wykonywania procedury IPL danej partycji logicznej systemu IBM i zostaje wyłączona jedynie ta partycja logiczna, a nie cały system zarządzany. Pozostałe partycje logiczne systemu zarządzanego kontynuują działanie, gdy dla partycji logicznej systemu IBM i wykonywana jest procedura IPL. Jednak po zamknięciu ostatniej partycji logicznej uruchomionej w systemie zarządzanym domyślnie jest wykonywane automatyczne wyłączenie systemu zarządzanego. Użytkownik może w taki sposób określić na konsoli HMC właściwości systemu zarządzanego, aby system pozostał włączony po zamknięciu ostatniej uruchomionej w nim partycji logicznej.

Informacje pokrewne:

 Podstawowe operacje systemowe

Zmiana trybu pracy partycji logicznej systemu IBM i:

Konsola HMC umożliwia zmianę trybu pracy partycji logicznej systemu IBM i. Tryb pracy partycji logicznej systemu IBM i określa liczbę opcji przedstawianych operatorowi w trakcie i po wykonaniu procedury IPL. Umożliwia również zabezpieczenie (zablokowanie) panelu sterującego, aby zapobiec nieautoryzowanemu lub nieumyślnemu uruchomieniu z niego procedury IPL.

Aby zmienić tryb pracy partycji logicznej systemu IBM i za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym konsoli HMC otwórz kolejno foldery **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i **Servers** (Serwery), a następnie kliknij system zarządzany, w którym znajduje się partycja logiczna.
2. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania) i wybierz opcję **Properties** (Właściwości).
3. Kliknij opcję **Settings** (Ustawienia), ustaw wartość **Keylock position** (Pozycja kluczyka) zgodnie z potrzebami, a następnie kliknij przycisk **OK**.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby zmienić tryb pracy systemu IBM i partycji logicznej:

- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby) .
- b. Kliknij opcję **All Partitions** (Wszystkie partycje). Można również kliknąć opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). W panelu roboczym kliknij nazwę serwera zawierającego partycję logiczną. Kliknij opcję **View System Partitions** (Wyświetl partycje systemowe). Wyświetlona zostanie strona All Partitions (Wszystkie partycje).
- c. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną i kliknij opcję **Actions > View Partition Properties** (Działania > Wyświetl właściwości partycji).
- d. Kliknij kartę **General** (Ogólne) i ustaw wartość **Key Lock position** (Pozycja kluczyka) zgodnie z potrzebami, a następnie kliknij przycisk **OK**.

Informacje pokrewne:

 Tryb pracy IPL

Zmiana typu IPL dla partycji logicznej systemu IBM i:

Po zmianie typu IPL za pomocą konsoli HMC system zarządzany ładuje Licencjonowany Kod Wewnętrzny i system IBM i z położenia określonego przez typ IPL. Typ IPL jest również zwany źródłem IPL, ponieważ każdy typ IPL jest powiązany z innym źródłem IPL.

Dla każdej partycji logicznej systemu IBM i można wybrać inny typ IPL.

Ważne: IPL typu C należy używać jedynie pod nadzorem przedstawiciela serwisu. Niewłaściwe użycie tej funkcji może spowodować utratę danych.

Aby zmienić typ IPL partycji logicznej systemu IBM i za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki.

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij system zarządzany, w którym znajduje się partycja logiczna.
2. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij opcję **Properties** (Właściwości).
3. Kliknij opcję **Settings** (Ustawienia), ustaw wartość **IPL Source** (Źródło IPL) zgodnie z potrzebami, a następnie kliknij przycisk **OK**.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby zmienić typ IPL systemu IBM i partycji logicznej:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
- b. Kliknij opcję **All Partitions** (Wszystkie partycje). Można również kliknąć opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). W panelu roboczym kliknij nazwę serwera zawierającego partycję logiczną. Kliknij opcję **View System Partitions** (Wyświetl partycje systemowe). Wyświetlona zostanie strona All Partitions (Wszystkie partycje).
- c. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną i kliknij opcje **Actions > View Partition Properties** (Działania > Wyświetl właściwości partycji).
- d. Kliknij kartę **General** (Ogólne) i ustaw wartość **IPL Source** (Źródło IPL) zgodnie z potrzebami, a następnie kliknij przycisk **OK**.

Informacje pokrewne:

 Typ IPL

Zamykanie i restartowanie systemu Linux na partycji logicznej:

Konsola HMC umożliwia wyłączanie i restartowanie partycji logicznych systemu Linux oraz samego systemu operacyjnego Linux.

Informacje pokrewne:

 PowerVM Editions

Zamykanie partycji logicznych systemu Linux:

Konsola HMC umożliwia zamykanie partycji logicznych z systemem Linux oraz samego systemu operacyjnego Linux.

Aby zamknąć partycję logiczną systemu Linux, wykonaj następujące kroki na konsoli HMC:

1. W panelu nawigacyjnym rozwiń kolejno elementy **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery).
2. Kliknij system zarządzany, na którym znajduje się partycja logiczna.

3. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną.
4. W menu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Operations** > **Shut Down** (Operacje > Zamknij).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby zamknąć partycję logiczną:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
 - b. Kliknij opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). Zostanie wyświetlona strona **All Systems** (Wszystkie systemy).
 - c. Kliknij opcję **All Partitions** (Wszystkie partycje). Można również kliknąć opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). W panelu roboczym kliknij nazwę serwera zawierającego partycję logiczną. Kliknij opcję **View System Partitions** (Wyświetl partycje systemowe). Wyświetlona zostanie strona **All Partitions** (Wszystkie partycje).
 - d. W panelu roboczym wybierz partycję i kliknij kolejno opcje **Actions** > **Shutdown** (Działania > Zamknij).
5. Wybierz jedną z poniższych opcji:

Opcja	Opis
Operating System (System operacyjny)	Konsola HMC wysyła komendę shutdown -h +1 systemu Linux, aby zamknąć partycję logiczną. Opcja ta jest dostępna wyłącznie wtedy, gdy system operacyjny jest uruchomiony, ale nie wtedy, gdy partycja logiczna znajduje się w stanie Open Firmware .
Operating System Immediate (System operacyjny: natychmiast)	Konsola HMC wysyła komendę shutdown -h now systemu Linux, aby zamknąć partycję logiczną tak szybko, jak to możliwe, pomijając wysyłanie komunikatów do innych użytkowników. Opcja ta jest dostępna wyłącznie wtedy, gdy system operacyjny jest uruchomiony, ale nie wtedy, gdy partycja logiczna znajduje się w stanie Open Firmware .
Delayed (Z opóźnieniem)	Partycja logiczna zostanie zamknięta po upływie określonego czasu. Umożliwia to partycji logicznej zakończenie zadań i zapisanie danych na dyskach.
Immediate (Natychmiast)	Partycja logiczna zostanie zamknięta bez ustalonego opóźnienia.

6. Kliknij przycisk **OK**.

Restartowanie partycji logicznych systemu Linux:

Konsola HMC umożliwia restartowanie partycji logicznych systemu Linux oraz samego systemu operacyjnego Linux. Restart partycji logicznej powoduje zamknięcie partycji logicznej, a następnie ponowne jej uruchomienie.

Aby zrestartować partycję logiczną systemu Linux, wykonaj następujące kroki na konsoli HMC.

1. W panelu nawigacyjnym rozwiń kolejno elementy **Systems Management** > **Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery).
2. Kliknij system zarządzany, na którym znajduje się partycja logiczna.
3. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną.
4. W menu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Operations** > **Restart** (Operacje > Restartuj).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby zrestartować partycję logiczną:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
 - b. Kliknij opcję **All Partitions** (Wszystkie partycje). Można również kliknąć opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). W panelu roboczym kliknij nazwę serwera zawierającego partycję logiczną. Kliknij opcję **View System Partitions** (Wyświetl partycje systemowe). Wyświetlona zostanie strona All Partitions (Wszystkie partycje).
 - c. W panelu roboczym wybierz partycję logiczną i kliknij kolejno opcje **Actions > Restart** (Działania > Restartuj).
5. Wybierz jedną z poniższych opcji:

Opcja	Opis
Operating System (System operacyjny)	Konsola HMC wysyła komendę shutdown -r +1 systemu Linux, aby zamknąć i zrestartować partycję logiczną. Opcja ta jest dostępna wyłącznie wtedy, gdy system operacyjny jest uruchomiony, ale nie wtedy, gdy partycja logiczna znajduje się w stanie Open Firmware .
Operating System Immediate (System operacyjny: natychmiast)	Konsola HMC wysyła komendę shutdown -r now systemu Linux, aby zamknąć i zrestartować partycję logiczną tak szybko, jak to możliwe, pomijając wysyłanie komunikatów do innych użytkowników.
Immediate (Natychmiast)	Partycja logiczna jest restartowana tak szybko, jak to możliwe, bez powiadamiania partycji logicznej.
Dump (Zrzut)	Konsola HMC umożliwia systemowi operacyjnemu Linux znajdującemu się na partycji logicznej systemu Linux uruchomienie procedury diagnostycznej. Po zakończeniu procedury diagnostycznej partycja logiczna jest restartowana. Dokładny przebieg procedury diagnostycznej zależy od zainstalowanego na partycji logicznej systemu operacyjnego Linux i jego ustawień. System operacyjny może na przykład uruchomić debugger systemu bądź wykonać zrzut pamięci głównej lub systemowej partycji logicznej, ale może też nie uruchamiać żadnej procedury diagnostycznej.

6. Kliknij przycisk **OK**.

Zamykanie i restartowanie wirtualnego serwera we/wy na partycji logicznej:

Konsola HMC umożliwia zamykanie i restartowanie wirtualnego serwera we/wy.

Zamykanie partycji logicznych wirtualnego serwera we/wy za pomocą konsoli HMC:

Konsola HMC umożliwia zamykanie partycji logicznych wirtualnego serwera we/wy. Wirtualny serwer we/wy można zamknąć natychmiast lub z opóźnieniem.

Przed zamknięciem partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy wykonaj następujące czynności:

- Jeśli klienckie partycje logiczne korzystające z wirtualnych zasobów pamięci i sieci udostępnianych przez wirtualny serwer we/wy nie są skonfigurowane do korzystania z zasobów wirtualnych udostępnianych przez nadmiarowy wirtualny serwer we/wy, należy wyłączyć te klienckie partycje logiczne.
- Należy zamknąć wszystkie partycje pamięci współużytkowanej uzyskujące dostęp do swoich urządzeń obszaru stronicowania wyłącznie za pośrednictwem partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy, która ma zostać zamknięta. Jeśli partycja logiczna wirtualnego serwera we/wy (VIOS) (w dalszej części niniejszego dokumentu zwana *partycją stronicowania serwera VIOS*) zostanie zamknięta przed zamknięciem partycji pamięci

współużytkowanej, a partycja pamięci współużytkowanej będzie próbowała uzyskać dostęp do pamięci znajdującej się na urządzeniu obszaru stronicowania, partycja pamięci współużytkowanej może ulec awarii.

Jeśli partycja pamięci współużytkowanej uzyskuje dostęp do swojego urządzenia obszaru stronicowania nadmiarowo poprzez dwie partycje stronicowania serwera VIOS, nie trzeba zamykać partycji pamięci współużytkowanej. Po zamknięciu partycji stronicowania serwera VIOS partycja pamięci współużytkowanej uzyskuje dostęp do swojego urządzenia obszaru stronicowania poprzez drugą partycję stronicowania serwera VIOS.

Aby zamknąć partycję logiczną wirtualnego serwera we/wy, wykonaj następujące kroki na konsoli HMC:

1. W panelu nawigacyjnym rozwiń kolejno elementy **Systems Management** > **Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery).
2. Kliknij system zarządzany, na którym znajduje się partycja logiczna.
3. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną.
4. W menu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Operations** > **Shut Down** (Operacje > Zamknij).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby zamknąć partycję logiczną:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
 - b. Kliknij opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). Zostanie wyświetlona strona **All Systems** (Wszystkie systemy).
 - c. Kliknij opcję **All Partitions** (Wszystkie partycje). Można również kliknąć opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). W panelu roboczym kliknij nazwę serwera zawierającego partycję logiczną. Kliknij opcję **View System Partitions** (Wyświetl partycje systemowe). Wyświetlona zostanie strona **All Partitions** (Wszystkie partycje).
 - d. W panelu roboczym wybierz partycję i kliknij kolejno opcje **Actions** > **Shutdown** (Działania > Zamknij).
5. Wybierz jedną z poniższych opcji:

Opcja	Opis
Operating System (System operacyjny)	Konsola HMC wysła komendę shutdown systemu AIX, aby zamknąć partycję logiczną. Opcja ta jest dostępna wyłącznie wtedy, gdy system operacyjny jest uruchomiony, ale nie wtedy, gdy partycja logiczna znajduje się w stanie Open Firmware .
Operating System Immediate (System operacyjny: natychmiast)	Konsola HMC wysła komendę shutdown -force wirtualnego serwera we/wy, aby zamknąć partycję logiczną tak szybko, jak to możliwe, pomijając wysyłanie komunikatów do innych użytkowników. Opcja ta jest dostępna wyłącznie wtedy, gdy system operacyjny jest uruchomiony, ale nie wtedy, gdy partycja logiczna znajduje się w stanie Open Firmware .
Delayed (Z opóźnieniem)	Partycja logiczna zostanie zamknięta po upływie określonego czasu. Umożliwia to partycji logicznej zakończenie zadań i zapisanie danych na dyskach.
Immediate (Natychmiast)	Partycja logiczna zostanie zamknięta bez ustalonego opóźnienia.

6. Kliknij przycisk **OK**.

Zadania pokrewne:

“Zamykanie i restartowanie partycji logicznych” na stronie 190

W systemach zarządzanych za pomocą konsoli HMC można zamykać i restartować partycje logiczne.

Restartowanie partycji logicznych wirtualnego serwera we/wy za pomocą konsoli HMC:

Konsola HMC umożliwia restartowanie partycji logicznych wirtualnego serwera we/wy. Restartowanie partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy powoduje zamknięcie partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy, a następnie ponowne jej uruchomienie.

Przed zamknięciem partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy wykonaj następujące czynności:

- Jeśli klienckie partycje logiczne korzystające z wirtualnych zasobów pamięci i sieci udostępnianych przez wirtualny serwer we/wy nie są skonfigurowane do korzystania z zasobów wirtualnych udostępnianych przez nadmiarowy wirtualny serwer we/wy, należy wyłączyć te klienckie partycje logiczne.
- Należy zamknąć wszystkie partycje pamięci współużytkowanej uzyskujące dostęp do swoich urządzeń obszaru stronicowania wyłącznie za pośrednictwem partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy, która ma zostać zamknięta. Jeśli partycja logiczna wirtualnego serwera we/wy (VIOS) (w dalszej części niniejszego dokumentu zwana *partycją stronicowania serwera VIOS*) zostanie zamknięta przed zamknięciem partycji pamięci współużytkowanej, a partycja pamięci współużytkowanej będzie próbowała uzyskać dostęp do pamięci znajdującej się na urządzeniu obszaru stronicowania, partycja pamięci współużytkowanej może ulec awarii.

Jeśli partycja pamięci współużytkowanej uzyskuje dostęp do swojego urządzenia obszaru stronicowania nadmiarowo poprzez dwie partycje stronicowania serwera VIOS, nie trzeba zamykać partycji pamięci współużytkowanej. Po zamknięciu partycji stronicowania serwera VIOS partycja pamięci współużytkowanej uzyskuje dostęp do swojego urządzenia obszaru stronicowania poprzez drugą partycję stronicowania serwera VIOS.

Aby zrestartować partycję logiczną wirtualnego serwera we/wy, wykonaj następujące kroki na konsoli HMC.

1. W panelu nawigacyjnym rozwiń kolejno elementy **Systems Management** > **Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery).
2. Kliknij system zarządzany, na którym znajduje się partycja logiczna.
3. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną.
4. W menu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Operations** > **Restart** (Operacje > Restartuj).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby zrestartować partycję logiczną:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
 - b. Kliknij opcję **All Partitions** (Wszystkie partycje). Można również kliknąć opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). W panelu roboczym kliknij nazwę serwera zawierającego partycję logiczną. Kliknij opcję **View System Partitions** (Wyświetl partycje systemowe). Wyświetlona zostanie strona All Partitions (Wszystkie partycje).
 - c. W panelu roboczym wybierz partycję logiczną i kliknij kolejno opcje **Actions** > **Restart** (Działania > Restartuj).
5. Wybierz jedną z poniższych opcji:

Opcja	Opis
Operating System (System operacyjny)	Konsola HMC wysła komendę shutdown -restart wirtualnego serwera we/wy, aby zamknąć i zrestartować partycję logiczną. Opcja ta jest dostępna wyłącznie wtedy, gdy system operacyjny jest uruchomiony, ale nie wtedy, gdy partycja logiczna znajduje się w stanie Open Firmware .

Opcja	Opis
Operating System Immediate (System operacyjny: natychmiast)	Konsola HMC wysyła komendę shutdown -force -restart wirtualnego serwera we/wy, aby zamknąć i zrestartować partycję logiczną tak szybko, jak to możliwe, pomijając wysyłanie komunikatów do innych użytkowników. Opcja ta jest dostępna wyłącznie wtedy, gdy system operacyjny jest uruchomiony, ale nie wtedy, gdy partycja logiczna znajduje się w stanie Open Firmware .
Immediate (Natychmiast)	Partycja logiczna jest restartowana tak szybko, jak to możliwe, bez powiadamiania partycji logicznej.
Dump (Zrzut)	Konsola HMC inicjuje zrzut pamięci głównej lub pamięci systemowej na partycji logicznej i restartuje partycję logiczną po zakończeniu zrzutu.

6. Kliknij przycisk **OK**.

Po restarcie wirtualnego serwera we/wy wykonaj następujące czynności:

- Aktywuj klienckie partycje logiczne, które używają wirtualnych zasobów pamięci i sieci udostępnianych im przez wirtualny serwer we/wy.
- Aktywuj wszystkie partycje pamięci współużytkowanej mające dostęp do swoich urządzeń obszaru stronicowania wyłącznie za pośrednictwem zrestartowanej partycji stronicowania serwera VIOS.

Zadania pokrewne:

“Aktywowanie partycji logicznej” na stronie 185

Korzystanie z partycji logicznej wymaga uprzedniego jej aktywowania. Za pomocą konsoli HMC można aktywować partycję logiczną na podstawie bieżącej konfiguracji lub na podstawie profilu partycji.

“Zamykanie i restartowanie partycji logicznych” na stronie 190

W systemach zarządzanych za pomocą konsoli HMC można zamykać i restartować partycje logiczne.

Włączanie partycji w określonym czasie

Jeśli zaplanowane jest uruchomienie systemu operacyjnego na partycji logicznej o określonej godzinie, to serwer włącza się automatycznie, o ile nie został włączony wcześniej. Partycja zarządzania w systemie zarządzanym za pomocą programu Integrated Virtualization Manager (IVM) lub partycja udostępniająca w systemie zarządzanym za pomocą programu Virtual Partition Manager również są uruchamiane automatycznie, o ile nie zostały uruchomione uprzednio. Natomiast inne partycje logiczne nie zostają automatycznie uruchomione o określonej godzinie, nawet jeśli zostało w nich skonfigurowane automatyczne uruchomienie po włączeniu systemu.

Procedury planowanego włączania systemu operacyjnego

Każdy system operacyjny ma własną procedurę planowanego włączania. Aby uzyskać więcej informacji o planowanym włączaniu w konkretnym systemie operacyjnym, kliknij łącze dla tego systemu operacyjnego w poniższej tabeli.

Tabela 24. Procedury planowanego włączania systemu operacyjnego

System operacyjny	Procedura planowanego włączania systemu operacyjnego
AIX	Uruchom komendę shutdown i podaj w opcji -t godzinę wykonania restartu. Więcej informacji na ten temat zawiera sekcja Komenda shutdown
IBM i	Planowanie zamykania i restartowania systemu
Linux	Ustawianie godziny włączania

Zachowanie sprzętu w różnych konfiguracjach systemu

W przypadku, gdy system uruchamia się o zaplanowanej godzinie, sposób jego uruchomienia i uruchamianie wraz z nim komponenty zależą od konfiguracji systemu zarządzanego. Poniższa tabela zawiera informacje o zachowaniu sprzętu w poszczególnych konfiguracjach systemu zarządzanego.

Tabela 25. Zachowanie sprzętu podczas planowanego włączenia systemu operacyjnego

Konfiguracja systemu	Zachowanie sprzętu podczas planowanego włączenia systemu operacyjnego
Domyślna konfiguracja fabryczna (MDC), w której jedna partycja jest właścicielem wszystkich zasobów systemu.	Podczas planowanego włączenia systemu operacyjnego na serwerze wykonywane są następujące działania: 1. Serwer zostaje włączony. 2. O określonej godzinie zostaje uruchomiona partycja MDC.
Serwer jest zarządzany za pośrednictwem programów IVM lub Virtual Partition Manager	Podczas planowanego włączenia systemu operacyjnego na serwerze zawierającym partycję kliencką wykonywane są następujące działania: 1. Zostaje włączony serwer, o ile nie został włączony uprzednio, a także zostaje włączona partycja udostępniająca, o ile nie została włączona uprzednio. 2. Zostają uruchomione partycje włączane o określonej godzinie. Partycje zdefiniowane jako uruchamiane automatycznie po włączeniu serwera nie włączają się automatycznie po uruchomieniu partycji z zaplanowanym włączeniem. Aby skonfigurować uruchamianie wielu partycji w tym samym czasie, należy na każdej z nich ustawić uruchamianie jej systemu operacyjnego.
Serwer jest zarządzany za pośrednictwem konsoli HMC	Podczas zaplanowanego włączenia systemu operacyjnego na partycji serwera są wykonywane następujące działania: 1. Zostaje włączony serwer, o ile nie został włączony uprzednio. 2. Zostają uruchomione partycje włączane o określonej godzinie. Partycje zdefiniowane jako uruchamiane automatycznie po włączeniu serwera nie włączają się automatycznie po uruchomieniu partycji z zaplanowanym włączeniem. Aby skonfigurować uruchamianie wielu partycji w tym samym czasie, należy na każdej z nich ustawić uruchamianie jej systemu operacyjnego.

Zarządzanie profilami partycji logicznych

Konsola HMC umożliwia zarządzanie profilami partycji logicznych. Pozwala ona modyfikować specyfikacje zasobów przechowywane w profilach partycji zgodnie ze zmieniającym się zapotrzebowaniem.

Kopiowanie profilu partycji:

Istniejący profil partycji można skopiować za pomocą konsoli HMC. Po utworzeniu kopii istniejącego profilu partycji można w nowym profilu partycji zmienić przydział zasobów. Pozwala to tworzyć wiele prawie identycznych profili partycji bez konieczności wielokrotnego definiowania wszystkich przydziałów zasobów.

Aby skopiować profil partycji za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i **Servers** (Serwery), a następnie kliknij system zarządzany.

2. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną, której profil zamierzasz skopiować, kliknij opcję **Tasks** (Zadania) i wybierz kolejno opcje **Configuration > Manage Profiles** (Konfiguracja > Zarządzanie profilami).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby skopiować profil partycji:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
 - b. Kliknij opcję **All Partitions** (Wszystkie partycje). Można również kliknąć opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). W panelu roboczym kliknij nazwę serwera zawierającego partycję logiczną. Kliknij opcję **View System Partitions** (Wyświetl partycje systemowe). Wyświetlona zostanie strona All Partitions (Wszystkie partycje).
 - c. W panelu roboczym wybierz partycję logiczną i kliknij kolejno opcje **Actions > Profiles > Manage Profiles** (Działania > Profile > Zarządzanie profilami).
3. Wybierz profil partycji, który zamierzasz skopiować, a następnie kliknij kolejno opcje **Actions > Copy** (Działania > Kopiuj).
 4. Wprowadź nazwę nowego profilu partycji w polu **New profile name** (Nazwa nowego profilu) i kliknij przycisk **OK**.

Wyświetlanie właściwości wirtualnego kontrolera sieciowego (vNIC) w profilu partycji:

Można wyświetlić właściwości wirtualnego kontrolera interfejsu sieciowego (vNIC) w profilu partycji za pomocą konsoli HMC. Właściwości kontrolera vNIC można tylko wyświetlać, nie można natomiast w profilu partycji tworzyć, edytować ani usuwać kontrolerów vNIC.

Wirtualny kontroler interfejsu sieciowego (vNIC) to typ wirtualnego adaptera Ethernet, który można skonfigurować w partycjach lokalnych klientów. Bazę każdego kontrolera vNIC stanowi port logiczny wirtualizacji SR-IOV (Single Root I/O Virtualization) kontrolowany przez serwer VIOS. Jeśli wersja konsoli HMC to 8.6.0 lub późniejsza, wersja oprogramowania wbudowanego to FW860 lub późniejsza, a wersja serwera VIOS to 2.2.5.0 lub późniejsza, dedykowany kontroler vNIC może być wyposażony w wiele portów logicznych SR-IOV na różnych portach fizycznych urządzeń bazowych, które mogą być udostępniane przez te same lub różne wirtualne serwery we/wy.

Aby wyświetlić właściwości kontrolera vNIC w profilu partycji za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym kliknij opcję **Systems Management** (Zarządzanie systemami).
2. W panelu roboczym kliknij opcję **Servers** (Serwery) i nazwę systemu zarządzanego.
3. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną, której profil chcesz wyświetlić, a następnie kliknij kolejno opcje **Tasks > Profiles > Manage Profiles** (Zadania > Profile > Zarządzanie profilami).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby wyświetlić właściwości kontrolera vNIC w profilu partycji:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
- b. Kliknij opcję **All Partitions** (Wszystkie partycje). Można również kliknąć opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). W panelu roboczym kliknij nazwę serwera zawierającego partycję logiczną. Kliknij opcję **View System Partitions** (Wyświetl partycje systemowe). Wyświetlona zostanie strona All Partitions (Wszystkie partycje).
- c. W panelu roboczym wybierz partycję logiczną i kliknij kolejno opcje **Actions > Profiles > Manage Profiles** (Działania > Profile > Zarządzanie profilami).

4. Kliknij nazwę profilu partycji, który chcesz wyświetlić.
5. Na stronie Logical Partition Profile Properties (Właściwości profilu partycji logicznej) kliknij kartę **Virtual Adapters** (Adaptery wirtualne). Jeśli w profilu znajdują się kontrolery vNICs, zostaną one wyświetlone. Kliknij wartość Adapter ID (Identyfikator adaptera) adaptera vNIC, którego właściwości chcesz wyświetlić. Na karcie **General** (Ogólne) na stronie Virtual NIC Adapter Properties (Właściwości adaptera wirtualnego NIC) można wyświetlić następujące pola: **Adapter ID** (Identyfikator adaptera), **Port ID** (Identyfikator portu), **Hosting VIOS** (Serwer VIOS gospodarza), **Failover Priority** (Priorytet przełączania awaryjnego) oraz **Capacity** (Pojemność). Tabela **Backing Devices** (Urządzenia bazowe) zawiera wszystkie dostępne urządzenia bazowe. Jeśli dostępne jest więcej niż jedno urządzenie bazowe, wyświetlane jest pole **Auto Priority Failback** (Automatyczne przełączenie po awaryjnie wg priorytetu).
6. Na stronie Virtual NIC Adapter Properties (Właściwości adaptera wirtualnego NIC) kliknij kartę **Advanced** (Zaawansowane). Są tu wyświetlane pola **Port VLAN ID** (Identyfikator sieci VLAN portu (PVID)), **PVID Priority** (Priorytet PVID), **VLAN Restrictions** (Ograniczenia sieci VLAN), **MAC Address** (Adres MAC) oraz **MAC Address Restrictions** (Ograniczenia adresu MAC).

Modyfikowanie właściwości profilu partycji:

Właściwości profilu partycji można zmieniać za pomocą konsoli HMC. Zmiana właściwości profilu partycji spowoduje zmianę przydziału zasobów do partycji logicznej dopiero po zamknięciu danej partycji i jej ponownym uruchomieniu ze zmienionym profilem partycji.

Informacje o zasobach zapisane w profilu partycji obejmują wymaganą liczbę procesorów, pamięć wewnętrzną i zasoby sprzętowe przypisane do profilu. Wszelkie zmiany właściwości profilu partycji są wprowadzane na partycji logicznej dopiero po aktywowaniu profilu partycji.

Jeśli planowana jest zmiana profilu partycji, który określa pamięć dedykowaną, na profil partycji, który określa pamięć współużytkowaną, należy uwzględnić następujące kwestie:

- Konsola HMC automatycznie usuwa wszystkie fizyczne adaptery we/wy określone w profilu partycji. Do partycji logicznych, które wykorzystują pamięć współużytkowaną, można przypisywać tylko adaptery wirtualne.
- Należy określić procesory współużytkowane. Partycje logiczne, które wykorzystują pamięć współużytkowaną, muszą również korzystać z procesorów współużytkowanych.

Aby zmienić właściwości profilu partycji za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management** > **Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij nazwę systemu zarządzanego.
2. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną, której profil partycji chcesz zmienić, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Configuration** > **Manage Profiles** (Konfiguracja > Zarządzaj profilami).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby zmienić profil partycji:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
 - b. Kliknij opcję **All Partitions** (Wszystkie partycje). Można również kliknąć opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). W panelu roboczym kliknij nazwę serwera zawierającego partycję logiczną. Kliknij opcję **View System Partitions** (Wyświetl partycje systemowe). Wyświetlona zostanie strona All Partitions (Wszystkie partycje).
 - c. W panelu roboczym wybierz partycję logiczną i kliknij kolejno opcje **Actions** > **Profiles** > **Manage Profiles** (Działania > Profile > Zarządzanie profilami).
3. Wybierz profil partycji, który zamierzasz modyfikować, a następnie kliknij kolejno opcje **Actions** > **Edit** (Działania > Edycja).

W profilu partycji można tylko wyświetlić właściwości wirtualnego kontrolera interfejsu sieciowego (vNIC), ale nie można edytować żadnych właściwości kontrolera vNIC za pomocą graficznego interfejsu użytkownika. W celu dodawania, usuwania lub modyfikowania ustawień adaptera vNIC można jednak uruchomić komendę **chsyscfg** z wiersza komend konsoli HMC. Aby dodać urządzenia bazowe kontrolera vNIC do partycji lub usunąć urządzenia bazowe kontrolera vNIC z partycji oraz zmienić strategię kontrolera vNIC dotyczącą automatycznego przełączania poawaryjnego lub zmienić strategię urządzenia bazowego kontrolera vNIC dotyczącą przełączania awaryjnego, w wierszu komend konsoli HMC uruchom komendę **chhwres**.

4. Wprowadź odpowiednie zmiany i kliknij przycisk **OK**.

Jeśli wcześniej utworzono co najmniej jeden wirtualny adapter kanału światłowodowego, wykonaj następujące kroki, aby połączyć partycję logiczną z pamięcią masową:

1. Aktywuj partycję logiczną. Podczas aktywowania partycji logicznej konsola HMC przypisze wirtualnemu adapterowi kanału światłowodowego parę globalnych nazw portów (WWPN). Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Aktywowanie partycji logicznej” na stronie 185.
2. Zrestartuj wirtualny serwer we/wy, który udostępnia połączenie z fizycznym adapterem kanału światłowodowego, lub uruchom komendę **syscfg**. Pozwoli to wirtualnemu serwerowi we/wy rozpoznać identyfikatory WWPN wirtualnego adaptera kanału światłowodowego na klienckiej partycji logicznej. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Restartowanie partycji logicznych wirtualnego serwera we/wy za pomocą konsoli HMC” na stronie 201.
3. Przypisz wirtualny adapter kanału światłowodowego na klienckiej partycji logicznej do fizycznego portu fizycznego adaptera kanału światłowodowego. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Modyfikowanie wirtualnego adaptera Fibre Channel wirtualnego serwera we/wy za pomocą konsoli HMC” na stronie 240.

Pojęcia pokrewne:

“Opcja Virtual OptiConnect dla partycji logicznych systemu IBM i” na stronie 71

Opcja Virtual OptiConnect udostępnia połączenia o dużej szybkości między partycjami. Opcja Virtual OptiConnect umożliwia emulację zewnętrznego sprzętu OptiConnect przez udostępnienie wirtualnej magistrali między partycjami logicznymi.

Zadania pokrewne:

“Konfigurowanie wirtualnego adaptera Fibre Channel” na stronie 160

Konsola HMC umożliwia dynamiczne konfigurowanie wirtualnego adaptera Fibre Channel dla działającej partycji logicznej.

“Konfigurowanie adaptera wirtualnej sieci Ethernet” na stronie 156

Konsola HMC umożliwia dynamiczne konfigurowanie adaptera wirtualnej sieci Ethernet dla działającej partycji logicznej. Spowoduje to podłączenie partycji logicznej do wirtualnej sieci LAN (VLAN).

“Tworzenie logicznego adaptera Ethernet hosta na działającej partycji logicznej” na stronie 165

Jeśli system zarządzany ma adapter Ethernet hosta (HEA), partycję logiczną można skonfigurować w taki sposób, aby korzystała z zasobów adaptera HEA, poprzez utworzenie logicznego adaptera Ethernet hosta (LHEA) dla tej partycji logicznej za pomocą konsoli HMC. *Logiczny adapter Ethernet hosta (logical host Ethernet adapter – LHEA)* to reprezentacja fizycznego adaptera HEA na partycji logicznej. Adapter LHEA pozwala partycji logicznej komunikować się z sieciami zewnętrznymi bezpośrednio przez adapter HEA. Adaptery HEA są też nazywane zintegrowanymi adapterami wirtualnej sieci Ethernet (Integrated Virtual Ethernet – IVE).

“Zapisywanie konfiguracji partycji logicznej w profilu partycji” na stronie 234

Za pomocą konsoli HMC można zapisać bieżącą konfigurację partycji logicznej w nowym profilu partycji. W przypadku zmiany konfiguracji partycji logicznej za pomocą partycjonowania dynamicznego procedura ta chroni przed utratą wprowadzonych zmian podczas reaktywowania tej partycji. Procedura ta umożliwia zapisanie zmienionej konfiguracji w nowym profilu partycji bez konieczności ręcznego wprowadzania zmienionych przydziałów zasobów.

Informacje pokrewne:

 Komenda **chsyscfg**

 Komenda **chhwres**

Usuwanie profilu partycji:

Profil partycji można usunąć za pomocą konsoli HMC. W ten sposób można usuwać profile partycji, które nie są już używane.

Uwaga: Nie można usunąć profilu partycji, który jest domyślnym profilem partycji dla partycji logicznej. Jeśli profil partycji, który ma zostać usunięty, jest domyślnym profilem partycji, należy wcześniej określić inny profil partycji jako domyślny.

Aby usunąć profil partycji za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i **Servers** (Serwery), a następnie kliknij system zarządzany, w którym znajduje się profil partycji.
2. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną, na której znajduje się profil partycji, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania) i wybierz kolejno opcje **Configuration > Manage profiles** (Konfiguracja > Zarządzanie profilami).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby usunąć profil partycji:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
 - b. Kliknij opcję **All Partitions** (Wszystkie partycje). Można również kliknąć opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). W panelu roboczym kliknij nazwę serwera zawierającego partycję logiczną. Kliknij opcję **View System Partitions** (Wyświetl partycje systemowe). Wyświetlona zostanie strona All Partitions (Wszystkie partycje).
 - c. W panelu roboczym wybierz partycję logiczną i kliknij kolejno opcje **Actions > Profiles > Manage Profiles** (Działania > Profile > Zarządzanie profilami).
3. Wybierz profil partycji, który zamierzasz usunąć, a następnie kliknij kolejno opcje **Actions > Delete** (Działania > Usunąć).
 4. Kliknij przycisk **OK**, aby potwierdzić.

Zarządzanie profilami systemu

Konsola HMC umożliwia zarządzanie profilami systemów w systemach zarządzanych. Pozwala to na modyfikowanie partycji logicznych w systemie zarządzanym, jak również odpowiednią zmianę profili partycji określonych w profilach systemu.

Kopiowanie profilu systemu:

Istniejący profil systemu można skopiować za pomocą konsoli HMC. Po utworzeniu kopii istniejącego profilu systemu można zmienić profile partycji znajdujące się w nowym profilu systemu. W ten sposób można łatwo i szybko utworzyć wiele prawie identycznych profili systemu.

Aby skopiować profil systemu za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
2. W panelu roboczym zaznacz system zarządzany, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania) i wybierz kolejno opcje **Configuration > Manage System Profiles** (Konfiguracja > Zarządzanie profilami systemu).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby skopiować profil systemu:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
 - b. Kliknij opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). Zostanie wyświetlona strona **All Systems** (Wszystkie systemy).
 - c. W panelu roboczym wybierz system i kliknij kolejno opcje **System Actions** > **Legacy** > **Manage System Profiles** (Działania systemowe > Wcześniejsze zadania > Zarządzanie profilami systemu).
3. Wybierz profil systemu i kliknij kolejno opcje **Actions** > **Copy** (Działania > Kopiuj).
 4. Wprowadź nazwę tworzonej kopii w polu **New profile name** (Nazwa nowego profilu) i kliknij przycisk **OK**.

Modyfikowanie profilu systemu:

Za pomocą konsoli HMC można określać, które profile partycji są włączone do profilu systemu.

Ograniczenie: Do profili systemu nie można dodawać partycji logicznych, które wykorzystują pamięć współużytkowaną.

Aby zmienić profil systemu za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
2. W panelu roboczym zaznacz system zarządzany, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Configuration** > **Manage System Profiles** (Konfiguracja > Zarządzanie profilami systemu).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby zmienić profil systemu:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
 - b. Kliknij opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). Zostanie wyświetlona strona **All Systems** (Wszystkie systemy).
 - c. W panelu roboczym wybierz system i kliknij kolejno opcje **System Actions** > **Legacy** > **Manage System Profiles** (Działania systemowe > Wcześniejsze zadania > Zarządzanie profilami systemu).
3. Wybierz profil systemu, który zamierzasz modyfikować, a następnie kliknij kolejno opcje **Actions** > **Edit** (Działania > Edytuj).
 4. W oknie **System Profile** (Profil systemu) wybierz wszystkie profile partycji, które mają zostać usunięte z profilu systemu, a następnie kliknij przycisk **Remove** (Usuń).
 5. Dla każdego profilu partycji, który ma zostać dodany do profilu systemu, otwórz partycję logiczną, do której dany profil partycji należy, wybierz ten profil partycji i kliknij przycisk **Add** (Dodaj).
 6. Kliknij przycisk **OK**.

Sprawdzanie profilu systemu:

Podczas sprawdzania profilu systemu konsola HMC porównuje zasoby zdefiniowane w profilu systemu z zasobami dostępnymi w systemie zarządzanym. Jeśli wymagania profilu systemu przekraczają zasoby dostępne w systemie zarządzanym, na konsoli HMC zostanie wyświetlony komunikat.

Aby sprawdzić poprawność profilu systemu za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).

2. W panelu roboczym zaznacz system zarządzany, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania) i wybierz kolejno opcje **Configuration > Manage System Profiles** (Konfiguracja > Zarządzanie profilami systemu).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby sprawdzić poprawność profilu systemu:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby) .
 - b. Kliknij opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). Zostanie wyświetlona strona **All Systems** (Wszystkie systemy).
 - c. W panelu roboczym wybierz system i kliknij kolejno opcje **System Actions > Legacy > Manage System Profiles** (Działania systemowe > Wcześniejsze zadania > Zarządzanie profilami systemu).
3. Wybierz profil systemu i kliknij opcję **Validate** (Sprawdź poprawność).
 4. Po zakończeniu sprawdzania poprawności kliknij przycisk **OK**.

Pojęcia pokrewne:

“Profil systemu” na stronie 12

Profil systemu jest uporządkowaną listą profili partycji, której konsola HMC używa do uruchomienia partycji logicznych w systemie zarządzanym w określonej konfiguracji.

Usuwanie profilu systemu:

Konsola HMC umożliwia usuwanie profili systemów. W ten sposób można usuwać profile systemów, które nie są już używane.

Profil systemu umożliwia aktywowanie lub zmianę systemu zarządzanego z jednego całkowitego zestawu konfiguracji partycji logicznej na inny.

Aby usunąć profil systemu za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
2. W panelu roboczym zaznacz system zarządzany, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania) i wybierz kolejno opcje **Configuration > Manage System Profiles** (Konfiguracja > Zarządzanie profilami systemu).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby usunąć profil systemu:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby) .
 - b. Kliknij opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). Zostanie wyświetlona strona **All Systems** (Wszystkie systemy).
 - c. W panelu roboczym wybierz system i kliknij kolejno opcje **System Actions > Legacy > Manage System Profiles** (Działania systemowe > Wcześniejsze zadania > Zarządzanie profilami systemu).
3. Wybierz profil systemu i kliknij kolejno opcje **Actions > Delete** (Działania > Usuń).
 4. Kliknij przycisk **Yes** (Tak), aby potwierdzić.

Zarządzanie zasobami wyłączanej partycji logicznej

Interfejs wiersza komend konsoli HMC umożliwia zarządzanie zasobami wyłączanej partycji logicznej.

Do usunięcia pamięci, procesora i zasobów we/wy z wyłączanej partycji logicznej można użyć komendy **chhwres**.

W celu zmiany innych atrybutów wyłączanej partycji logicznej można zmienić profil partycji logicznej i zastosować zmieniony profil do tej partycji logicznej. Wykonaj następujące kroki w wierszu komend konsoli HMC:

1. Aby zmienić profil wyłączanej partycji logicznej, uruchom następującą komendę:

```
chsyscfg -r prof -m system_zarządzany -i atrybuty
```

Uwaga: Jeśli zmieniany profil jest ostatnio aktywowanym profilem i synchronizacja bieżącej konfiguracji z profilem dla partycji logicznej jest włączona, należy użyć opcji *--force*.

2. Aby zastosować zmieniony profil do wyłączanej partycji logicznej, uruchom następującą komendę:

```
chsyscfg -r lpar -m system_zarządzany -o apply -n nazwa_profilu
```

Informacje pokrewne:

 Komenda chhwres

 Komenda chsyscfg

Dynamiczne zarządzanie zasobami partycji logicznych

Konsola HMC umożliwia dodawanie, usuwanie i przenoszenie zasobów procesorów, pamięci oraz urządzeń we/wy między działającymi partycjami logicznymi bez konieczności restartowania tych partycji lub systemu zarządzanego.

Funkcja Dynamic Platform Optimizer:

Serwery z procesorami POWER7 lub POWER8 i oprogramowaniem wbudowanym w wersji FW760 lub późniejszej umożliwiają korzystanie z funkcji Dynamic Platform Optimizer (DPO). DPO to funkcja hiperwizora inicjowana z konsoli HMC. Funkcja DPO zmienia układ procesorów i pamięci partycji logicznych w systemie, aby usprawnić współdziałanie procesorów i pamięci dla partycji logicznych. Gdy uruchomiona jest funkcja DPO, blokowane są wszelkie operacje mobilności, których systemem docelowym jest system optymalizowany. Podczas pracy funkcji DPO zablokowanych jest też wiele funkcji wirtualizacji. Jeśli zachodzi potrzeba dynamicznego dodania, usunięcia lub przeniesienia pamięci fizycznej do lub z uruchomionych partycji logicznych, gdy trwa operacja DPO, należy poczekać na zakończenie operacji DPO lub ręcznie ją zatrzymać.

Aby zidentyfikować sytuacje, w których zastosowanie funkcji DPO może okazać się korzystne, można użyć konsoli HMC i określić wskaźniki powinowactwa systemu oraz partycji logicznych za pomocą komendy **lsmemopt**. Wskaźnik powinowactwa to miara powinowactwa procesora i pamięci w systemie lub dla partycji. Wskaźnik jest liczbą z zakresu od 0 do 100, przy czym 0 oznacza najmniejsze, a 100 całkowite powinowactwo. W danej konfiguracji systemu wartość 100 może nie być osiągalna. Partycja bez zasobów procesora i pamięci nie ma wskaźnika powinowactwa i w jej przypadku po uruchomieniu komendy **lsmemopt** wyświetlana jest wartość **none** (brak).

Oprócz ręcznego uruchamiania funkcji DPO za pomocą komendy **optmem** istnieje możliwość planowania operacji funkcji DPO na serwerach z procesorami POWER7 lub POWER8 i oprogramowaniem wbudowanym w wersji FW760 lub późniejszej. Konsola HMC musi być w wersji 7.8.0 lub późniejszej. Z działaniem funkcji DPO wiążą się następujące warunki:

- Bieżący wskaźnik powinowactwa serwera w systemie zarządzanym nie przekracza wartości progu powinowactwa serwera określonej przez użytkownika.
- Różnica powinowactwa (potencjalna wartość wskaźnika minus bieżąca wartość wskaźnika) w systemie zarządzanym jest co najmniej równa wartości progu różnicy powinowactwa określonej przez użytkownika.

Zaplanowana operacja wysyła raport funkcji DPO po pomyślnym zakończeniu działania jedynie wówczas, gdy taka funkcja zostanie włączona w opcji **HMC Notifications** (Powiadomienia konsoli HMC).

Pojęcia pokrewne:

“Wymagania i ograniczenia dotyczące zawieszania partycji logicznych” na stronie 81

Partycję logiczną systemu AIX można zawiesić jedynie wówczas, gdy ma ona możliwość zawieszenia. Jeśli partycja logiczna jest zawieszana, system operacyjny i aplikacje działające na tej partycji również są zawieszane, a stan serwera wirtualnego partycji jest zapisywany w pamięci trwałej. Później można wznowić działanie takiej partycji logicznej. Aby dana partycja logiczna miała możliwość zawieszenia, należy spełnić pewne wymagania związane z konfiguracją. Partycja logiczna wymaga także zarezerwowanego urządzenia pamięci masowej o odpowiedniej pojemności.

“Uwagi dotyczące wydajności partycji logicznych” na stronie 282

Możliwe jest zarządzanie wydajnością partycji logicznych i zwiększanie jej w taki sposób, aby system jak najefektywniej wykorzystywał zasoby.

Sprawdzanie wskaźników powinowactwa partycji logicznych:

Na serwerach z procesorami POWER7 lub POWER8 i oprogramowaniem wbudowanym w wersji FW780 lub późniejszej konsola HMC udostępnia dodatkową opcję w komendzie **lsmemopt**, pozwalającą określić bieżące i potencjalne wskaźniki powinowactwa partycji logicznych.

1. W wierszu komend konsoli HMC wpisz następującą komendę, aby uzyskać bieżące i potencjalne wskaźniki powinowactwa dla partycji logicznych:

```
lsmemopt -m system-zarządzany -r lpar -o currscore | calcscore  
[-p nazwy-partycji | --id identyfikatory-partycji]  
[-x nazwy-partycji | --xid identyfikatory-partycji]
```

gdzie:

- opcja **currscore** pozwala uzyskać bieżące wskaźniki powinowactwa;
- opcja **calcscore** pozwala uzyskać bieżące i potencjalne wskaźniki powinowactwa;
- parametr **-x nazwy-partycji** lub **--xid identyfikatory-partycji** określa listę nazw lub identyfikatorów partycji logicznych, na które operacja optymalizacji nie może mieć wpływu;
- parametr **-p nazwy-partycji** lub **--id identyfikatory-partycji** określa listę nazw lub identyfikatorów partycji logicznych, które muszą zostać zoptymalizowane.

W poniższym przykładzie przedstawiono przykładowe dane wyjściowe komendy **lsmemopt** w przypadku określenia parametru **-o currscore**:

```
lpar_name=x,lpar_id=1,curr_lpar_score=25
```

W poniższym przykładzie przedstawiono przykładowe dane wyjściowe komendy **lsmemopt** w przypadku określenia parametru **-o calcscore**:

```
lpar_name=x,lpar_id=1,curr_lpar_score=25,predicted_lpar_score=100
```

2. W wierszu komend konsoli HMC wpisz następującą komendę, aby uzyskać wskaźniki powinowactwa dla całego systemu:

```
lsmemopt -m system-zarządzany -o currscore | calcscore  
[-p nazwy-partycji | --id identyfikatory-partycji]  
[-x nazwy-partycji | --xid identyfikatory-partycji]
```

gdzie:

- opcja **currscore** pozwala uzyskać bieżące wskaźniki powinowactwa;
- opcja **calcscore** pozwala uzyskać bieżące i potencjalne wskaźniki powinowactwa;
- parametr **-x nazwy-partycji** lub **--xid identyfikatory-partycji** określa listę nazw lub identyfikatorów partycji logicznych, na które operacja optymalizacji nie może mieć wpływu;
- parametr **-p nazwy-partycji** lub **--id identyfikatory-partycji** określa listę nazw lub identyfikatorów partycji logicznych, które muszą zostać zoptymalizowane.

Planowanie operacji funkcji Dynamic Platform Optimizer:

Zaplanowane operacje funkcji Dynamic Platform Optimizer (DPO) są obsługiwane na serwerach z procesorami POWER7 lub POWER8 i oprogramowaniem wbudowanym w wersji 7.6 lub późniejszej. Konsola HMC musi być w wersji 7.8.0 lub późniejszej.

Aby zaplanować operacje funkcji DPO za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym kliknij kolejno opcje **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij system zarządzany, w którym znajduje się partycja logiczna.
2. Kliknij kolejno opcje **Tasks > Operations > Schedule Operations** (Zadania > Operacje > Zaplanuj operacje).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby zaplanować operacje funkcji DPO:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
 - b. Kliknij opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). Zostanie wyświetlona strona **All Systems** (Wszystkie systemy).
 - c. W panelu roboczym zaznacz system i kliknij opcję **Actions** > **Schedule Operations** (Działania > Planowanie operacji).
3. Na karcie **Options** (Opcje) kliknij opcję **New** (Nowa).
 4. Kliknij opcję **Monitor/Perform Dynamic Platform Optimize** (Monitoruj/wykonaj funkcję Dynamic Platform Optimize).
 5. Kliknij przycisk **OK**.
 6. Na stronie Setup a Scheduled Operation (Konfigurowanie zaplanowanej operacji) kliknij zakładkę **Date and Time** (Data i godzina). Można określić datę i godzinę uruchomienia zaplanowanej operacji.
 7. Kliknij przycisk **Save** (Zapisz).
 8. Na stronie Setup a Scheduled Operation (Konfigurowanie zaplanowanej operacji) kliknij zakładkę **Repeat** (Powtórz). Można określić, czy zaplanowana operacja jest operacją wykonywaną jednokrotnie, czy wielokrotnie. Można także określić dni tygodnia, w których operacja musi być wykonywana, odstęp czasu oraz liczbę powtórzeń. Kliknij opcję **Repeat Indefinitely** (Powtarzaj bezterminowo), aby powtarzać wykonywanie operacji przez cały czas.
 9. Kliknij przycisk **Save** (Zapisz).
 10. Na stronie Setup a Scheduled Operation (Konfigurowanie zaplanowanej operacji) kliknij zakładkę **Options** (Opcje).
 - a. W obszarze **Target of Operation** (Cel operacji) wyświetlana jest nazwa systemu oraz potencjalna i bieżąca wartość wskaźnika powinowactwa. Potencjalna wartość wskaźnika powinowactwa należy do przedziału od 0 do 100 i jest uzyskiwana z konsoli HMC w momencie wyboru opcji planowania operacji. Można również uzyskać tę wartość z wiersza komend konsoli HMC za pomocą komendy **lsmemopt**. Bieżąca wartość wskaźnika powinowactwa należy do przedziału od 0 do 100 i jest uzyskiwana z konsoli HMC w momencie wyboru opcji planowania operacji. Można również uzyskać tę wartość z wiersza komend konsoli HMC za pomocą komendy **lsmemopt**.
 - b. W obszarze **Affinity Thresholds** (Progi powinowactwa) w polu **Server Affinity Threshold** (Próg powinowactwa serwera) można podać wartość z zakresu od 0 do 100.
 - c. Wprowadź wartość w polu **Server Affinity Delta Threshold (Potential – Current)** (Próg różnicy powinowactwa serwera (potencjalny – bieżący)).
 - d. W obszarze **Alert/Actions** (Alert/Działania) wyświetlany jest komunikat informujący o możliwości skonfigurowania powiadomienia e-mail, jeśli powiadamianie nie jest skonfigurowane na konsoli HMC. Kliknij opcję **Configure Management Console Notifications** (Skonfiguruj powiadomienia konsoli zarządzania), aby skonfigurować powiadomienia e-mail.
 - e. W obszarze **Alert/Actions** (Alert/Działania) kliknij opcję **Notify via an email of Server Affinity Alerts** (Powiadamiaj pocztą elektroniczną o alertach dotyczących powinowactwa serwera), aby otrzymywać powiadomienia e-mail o zdarzeniach związanych z funkcją DPO, jeśli powiadamianie e-mail jest skonfigurowane na konsoli HMC.
 - f. W obszarze **Perform Dynamic Platform Optimization** (Wykonaj dynamiczną optymalizację platformy) kliknij opcję **Automatically Perform a Dynamic Platform Optimization (DPO)** (Automatycznie wykonaj dynamiczną optymalizację platformy (DPO)), aby włączyć automatyczną funkcję DPO.

Ważne: Operacja DPO może działać stale, o ile funkcja DPO nie spowoduje spadku powinowactwa poniżej jednej ze zdefiniowanych przez użytkownika wartości progowych. Może to mieć wpływ na wydajność systemu i blokować działanie różnych funkcji wirtualizacji. Jeśli włączona jest funkcja automatycznej optymalizacji DPO, należy unikać ustawiania niewielkiego odstępu czasu w przypadku definiowania przez użytkownika wartości progowych.

11. Kliknij przycisk **Save** (Zapisz).

Uruchamianie i zatrzymywanie operacji funkcji Dynamic Platform Optimizer:

Z poziomu wiersza komend konsoli HMC można uruchomić komendę **optmem** na serwerach z procesorami POWER7 lub POWER8 i oprogramowaniem wbudowanym w wersji FW760 lub późniejszej w celu uruchomienia operacji funkcji Dynamic Platform Optimizer (DPO) lub zatrzymania aktualnie działającej operacji.

1. W wierszu komend konsoli HMC wpisz następującą komendę, aby uruchomić operację DPO:

```
optmem -m system-zarządzany -o start -t affinity [-p nazwy-partycji | --id identyfikatory-partycji]
[-x nazwy-partycji | --xid identyfikatory-partycji]
```

gdzie:

- parametr *-x nazwy-partycji* lub *--xid identyfikatory-partycji* określa listę nazw lub identyfikatorów partycji logicznych, na które operacja optymalizacji nie może mieć wpływu;
- parametr *-p nazwy-partycji* lub *--id identyfikatory-partycji* określa listę nazw lub identyfikatorów partycji logicznych, które muszą zostać zoptymalizowane.

2. Aby zatrzymać aktualnie uruchomioną operację funkcji DPO, wykonaj następujące kroki:

a. W wierszu komend konsoli HMC wpisz następującą komendę, aby wyświetlić aktualnie uruchomioną operację funkcji DPO:

lsmemopt -m system-zarządzany

b. W wierszu komend konsoli HMC wpisz następującą komendę, aby zatrzymać operację DPO:

```
optmem -m system-zarządzany -o stop [--optid ID]
```

gdzie:

- *--optid* jest opcjonalnym parametrem określającym operację DPO, która ma być anulowana.
- *ID* to wartość zwrócona przez komendę **lsmemopt**.

Ważne: Zatrzymanie operacji DPO przed jej zakończeniem może zmniejszyć wskaźnik powinowactwa systemu w porównaniu ze stanem powinowactwa istniejącym w momencie uruchomienia tej operacji.

Dynamiczne zarządzanie pamięcią dedykowaną:

Zasoby pamięci można dynamicznie dodawać, usuwać i przenosić między działającymi partycjami logicznymi, które wykorzystują pamięć dedykowaną, za pomocą konsoli HMC. Pozwala to dostosować przydział pamięci fizycznej do określonej partycji logicznej, która wykorzystuje pamięć dedykowaną, bez konieczności zamykania partycji logicznych.

Jeśli zachodzi potrzeba dynamicznego dodania, usunięcia lub przeniesienia pamięci fizycznej do lub z uruchomionych partycji logicznych, gdy trwa operacja DPO, należy poczekać na zakończenie operacji DPO lub zatrzymać ją ręcznie.

Dynamiczne zmiany pamięci na partycjach logicznych systemu IBM i wpływają na podstawową pulę pamięci partycji logicznych (pulę *BASE). Nie ma to wpływu na prywatne ani współużytkowane pule pamięci. Dynamiczne zmiany pamięci nie mogą spowodować spadku ilości pamięci w puli podstawowej poniżej minimalnej wymaganej ilości pamięci, określonej przez wartość systemową QBASPOOL. W przypadku, gdy dynamiczna zmiana pamięci spowodowałaby spadek ilości pamięci poniżej tego limitu, system zwalnia dodatkowe strony pamięci w taki sposób, aby zachować minimalną wymaganą ilość pamięci w puli podstawowej.

Aby zapobiec utracie danych podczas dynamicznego przenoszenia pamięci, przed udostępnieniem stron pamięci innej partycji logicznej system zapisuje dane ze stron na dyskach. W zależności od ilości pamięci, której dotyczy żądanie przeniesienia, może to zająć trochę czasu.

Pamięć w każdej partycji logicznej funkcjonuje w zakresie określonym przez przypisane wartości: minimalną i maksymalną. Całkowita ilość pamięci przypisana do partycji logicznej może nie być dostępna do użycia przez tę partycję logiczną. Narzut pamięci statycznej wymagany do obsługi przypisanej maksymalnej ilości pamięci wpłynie na ilość pamięci zarezerwowanej lub ukrytej. Narzut pamięci statycznej ma również wpływ na minimalną ilość pamięci partycji logicznej.

Uwaga:

- Przy dynamicznym przenoszeniu zasobów zmiana konfiguracji jest tymczasowa i nie zostaje wprowadzona do profilu partycji. Oznacza to, że wszystkie zmiany konfiguracji zostaną utracone przy kolejnym aktywowaniu profilu partycji. Jeśli nowa konfiguracja partycji logicznej ma zostać zapisana, należy wprowadzić zmiany w profilu partycji lub zapisać konfigurację partycji logicznej jako nowy profil partycji.
- Gdy dla partycji logicznej są wykonywane współbieżnie zadania związane z dynamicznym partycjonowaniem logicznym w celu dodania, usunięcia lub przeniesienia pamięci fizycznej, partycja logiczna może nie mieć oczekiwanej ilości pamięci fizycznej po zakończeniu zadań współbieżnych. Partycja logiczna może nie mieć oczekiwanej ilości pamięci fizycznej, niezależnie od tego, czy określono ilość pamięci fizycznej, jaką ma mieć partycja logiczna po zakończeniu zadania dynamicznego partycjonowania logicznego, czy określono ilość pamięci fizycznej do dodania, usunięcia lub przeniesienia do/z partycji logicznej.

Zadania pokrewne:

“Modyfikowanie właściwości profilu partycji” na stronie 205

Właściwości profilu partycji można zmieniać za pomocą konsoli HMC. Zmiana właściwości profilu partycji spowoduje zmianę przydziału zasobów do partycji logicznej dopiero po zamknięciu danej partycji i jej ponownym uruchomieniu ze zmienionym profilem partycji.

“Zapisywanie konfiguracji partycji logicznej w profilu partycji” na stronie 234

Za pomocą konsoli HMC można zapisać bieżącą konfigurację partycji logicznej w nowym profilu partycji. W przypadku zmiany konfiguracji partycji logicznej za pomocą partycjonowania dynamicznego procedura ta chroni przed utratą wprowadzonych zmian podczas reaktywowania tej partycji. Procedura ta umożliwia zapisanie zmienionej konfiguracji w nowym profilu partycji bez konieczności ręcznego wprowadzania zmienionych przydziałów zasobów.

Dynamiczne dodawanie pamięci dedykowanej:

Konsola HMC umożliwia dynamiczne dodawanie pamięci fizycznej do działającej partycji logicznej, która wykorzystuje pamięć dedykowaną. Pozwala to zwiększać przydział pamięci fizycznej do określonej partycji logicznej, która wykorzystuje pamięć dedykowaną, bez konieczności zamykania tej partycji.

Partycje logiczne systemu Linux obsługują dynamiczne dodawanie zasobów pamięci wyłącznie wtedy, gdy spełnione są następujące warunki:

- Na partycji logicznej systemu Linux jest zainstalowana dystrybucja systemu Linux, która obsługuje dynamiczne dodawanie zasobów pamięci. Dystrybucje obsługujące dynamiczne dodawanie zasobów pamięci to między innymi SUSE Linux Enterprise Server 10 oraz nowsze wersje tego systemu.
- Na partycji logicznej systemu Linux jest zainstalowany pakiet narzędzi DynamicRM. Aby pobrać pakiet narzędziowy DynamicRM, należy skorzystać z serwisu Service and productivity tools for Linux on POWER systems (Narzędzia serwisowe i biurowe dla systemu Linux na serwerach POWER Systems).

Aby dodać pamięć do partycji logicznej systemu Linux korzystającej z dowolnej ze starszych wersji tych dystrybucji, konieczne jest zamknięcie tej partycji systemu Linux, a następnie ponowne jej aktywowanie z wykorzystaniem profilu partycji określającego większą ilość pamięci.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat zmiany ustawień pamięci, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zmiana ustawień pamięci.

Aby dynamicznie dodać pamięć do działającej partycji logicznej za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij system zarządzany, w którym znajduje się partycja logiczna.
2. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Dynamic Partitioning > Memory > Add or Remove** (Partycjonowanie dynamiczne > Pamięć > Dodaj lub usuń).
3. W polu **Assigned Memory** (Przypisana pamięć) wpisz łączną ilość pamięci fizycznej, którą należy przypisać do partycji logicznej. Wielkość można wprowadzić w jednostkach GB i MB.
4. W razie potrzeby dopasuj ustawienia w obszarze **Options** (Opcje). Może być wymagane zwiększenie wartości w polu **Timeout (minutes)** (Limit czasu (minuty)), aby limit czasu był wystarczający na wykonanie operacji przez konsolę HMC. (Te ustawienia określają sposób dynamicznego dodawania pamięci przez system zarządzany. Ustawienia nie są zachowywane po zakończeniu wprowadzania zmian).
5. Kliknij przycisk **OK**.

Zmiana czynnika opcji Active Memory Expansion dla partycji logicznych systemu AIX:

Możliwa jest dynamiczna zmiana czynnika opcji Active Memory Expansion dla partycji logicznej systemu AIX przy użyciu konsoli HMC. Zmiana czynnika opcji Active Memory Expansion dla partycji logicznej powoduje zwiększenie lub zmniejszenie pożądanego zakresu rozszerzenia wielkości pamięci dla partycji logicznej.

Czynnik opcji Active Memory Expansion można zmienić dla partycji logicznych używających pamięci dedykowanej lub pamięci współużytkowanej.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat zmiany ustawień pamięci, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zmiana ustawień pamięci.

Aby dynamicznie zmienić czynnik opcji Active Memory Expansion dla partycji logicznej, wykonaj poniższe kroki za pomocą konsoli HMC:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij system zarządzany, w którym znajduje się partycja logiczna.
2. W panelu danych zaznacz partycję logiczną, dla której ma zostać zmieniony czynnik opcji Active Memory Expansion.
3. W menu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Dynamic Partitioning > Memory > Add or Remove** (Partycjonowanie dynamiczne > Pamięć > Dodaj lub usuń).
4. W polu **Active Memory Expansion** wpisz wartość od 1,00 do 10,00.
5. Kliknij przycisk **OK**.

Pojęcia pokrewne:

“Opcja Active Memory Expansion dla partycji logicznych systemu AIX” na stronie 51

Po włączeniu opcji Active Memory Expansion dla partycji logicznej systemu AIX wielkość pamięci tej partycji logicznej jest zwiększana bez przypisywania do niej większej ilości pamięci. System operacyjny kompresuje część pamięci używanej przez partycję logiczną. To kompresowanie tworzy miejsce na większą ilość danych, zwiększając w ten sposób wielkość pamięci partycji logicznej.

Zadania pokrewne:

“Konfigurowanie opcji Active Memory Expansion dla partycji logicznych systemu AIX” na stronie 155

Opcję Active Memory Expansion można skonfigurować dla partycji logicznej systemu AIX za pomocą konsoli HMC. Skonfigurowanie opcji Active Memory Expansion dla partycji logicznej powoduje kompresję pamięci partycji logicznej, a więc zwiększa wielkość jej pamięci.

Dynamiczne przenoszenie pamięci dedykowanej:

Konsola HMC umożliwia dynamiczne przenoszenie pamięci fizycznej między działającymi partycjami logicznymi, które wykorzystują pamięć dedykowaną. Pozwala to ponownie przypisać pamięć bezpośrednio do partycji wykorzystującej pamięć dedykowaną, która potrzebuje dodatkowej pamięci fizycznej.

Nie jest możliwe dynamiczne przenoszenie pamięci z działającej partycji logicznej systemu Linux. Aby usunąć pamięć z partycji logicznej systemu Linux, konieczne jest zamknięcie tej partycji, a następnie ponowne jej aktywowanie z wykorzystaniem profilu partycji określającego mniejszą ilość pamięci.

Pamięć można przenieść dynamicznie na działający system Linux tylko wtedy, gdy spełnione są następujące warunki:

- Na partycji logicznej systemu Linux jest zainstalowana dystrybucja systemu Linux, która obsługuje dynamiczne dodawanie zasobów pamięci. Dystrybucje obsługujące dynamiczne przenoszenie zasobów pamięci to między innymi Novell SUSE Linux Enterprise Server 10 oraz nowsze wersje tego systemu.
- Na partycji logicznej systemu Linux jest zainstalowany pakiet narzędzi DynamicRM. Aby pobrać pakiet narzędziowy DynamicRM, należy skorzystać z serwisu Service and productivity tools for Linux on POWER systems (Narzędzia serwisowe i biurowe dla systemu Linux na serwerach POWER Systems).

Aby przenieść pamięć do partycji logicznej systemu Linux korzystającej z dowolnej ze starszych wersji tych dystrybucji, konieczne jest zamknięcie tej partycji, a następnie ponowne jej aktywowanie z wykorzystaniem profilu partycji określającego większą ilość pamięci.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat zmiany ustawień pamięci, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zmiana ustawień pamięci.

Aby dynamicznie przenieść pamięć z jednej działającej partycji logicznej na inną za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij system zarządzany, w którym znajdują się partycje logiczne.
2. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Dynamic Partitioning > Memory > Move** (Partycjonowanie dynamiczne > Pamięć > Przenieś).
3. Wpisz ilość pamięci fizycznej, która ma zostać przeniesiona z partycji logicznej. Wielkość można wprowadzić w jednostkach GB i MB.
4. Wybierz partycję logiczną, na którą ma być przeniesiona określona ilość pamięci fizycznej.
5. W razie potrzeby dopasuj ustawienia w obszarze **Options** (Opcje). Może być wymagane zwiększenie wartości w polu **Timeout (minutes)** (Limit czasu (minuty)), aby limit czasu był wystarczający na wykonanie operacji przez konsolę HMC. (Te ustawienia określają sposób dynamicznego przenoszenia pamięci przez system zarządzany. Ustawienia nie są zachowywane po zakończeniu przenoszenia).
6. Kliknij przycisk **OK**.

Dynamiczne usuwanie pamięci dedykowanej:

Konsola HMC umożliwia dynamiczne usuwanie pamięci z działającej partycji logicznej systemu AIX, IBM i lub wirtualnego serwera we/wy, która używa pamięci dedykowanej. Pozwala to ponownie przypisać pamięć fizyczną innym partycjom logicznym, które wykorzystują pamięć dedykowaną.

Nie jest możliwe dynamiczne usunięcie pamięci z działającej partycji logicznej systemu Linux. Aby usunąć pamięć z partycji logicznej systemu Linux, konieczne jest zamknięcie tej partycji, a następnie ponowne jej aktywowanie z wykorzystaniem profilu partycji określającego mniejszą ilość pamięci.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat zmiany ustawień pamięci, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja *Zmiana ustawień pamięci*.

Aby dynamicznie usunąć pamięć z działającej partycji logicznej za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij system zarządzany, w którym znajduje się partycja logiczna.
2. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Dynamic Partitioning > Memory > Add or Remove** (Partycjonowanie dynamiczne > Pamięć > Dodaj lub usuń).
3. W polu **Assigned Memory** (Przypisana pamięć) wpisz łączną ilość pamięci fizycznej, którą należy przypisać do partycji logicznej. Wielkość można wprowadzić w jednostkach GB i MB.
4. W razie potrzeby dopasuj ustawienia w obszarze **Options** (Opcje). Może być wymagane zwiększenie wartości w polu **Timeout (minutes)** (Limit czasu (minuty)), aby limit czasu był wystarczający na wykonanie operacji przez konsolę HMC. (Te ustawienia określają sposób dynamicznego usuwania pamięci przez system zarządzany. Ustawienia nie są zachowywane po zakończeniu wprowadzania zmian).
5. Kliknij przycisk **OK**.

Dynamiczne zarządzanie pamięcią współużytkowaną:

Konsola HMC umożliwia dynamiczne dodawanie i usuwanie pamięci logicznej i pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy na partycji logicznej wykorzystującej pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*).

Dynamiczne zmiany pamięci na partycjach logicznych systemu IBM i wpływają na podstawową pulę pamięci partycji logicznych (pulę *BASE). Nie ma to wpływu na prywatne ani współużytkowane pule pamięci. Dynamiczne zmiany pamięci nie mogą spowodować spadku ilości pamięci w puli podstawowej poniżej minimalnej wymaganej ilości pamięci, określonej przez wartość systemową QBASPOOL. W przypadku, gdy dynamiczna zmiana pamięci spowodowałaby spadek ilości pamięci poniżej tego limitu, system zwalnia dodatkowe strony pamięci w taki sposób, aby zachować minimalną wymaganą ilość pamięci w puli podstawowej.

Uwaga:

- Przy dynamicznym przenoszeniu zasobów zmiana konfiguracji jest tymczasowa i nie zostaje wprowadzona do profilu partycji. Oznacza to, że wszystkie zmiany konfiguracji zostaną utracone przy kolejnym aktywowaniu profilu partycji. Jeśli nowa konfiguracja partycji logicznej ma zostać zapisana, należy wprowadzić zmiany w profilu partycji lub zapisać konfigurację partycji logicznej jako nowy profil partycji.
- Gdy dla partycji logicznej są wykonywane współbieżnie zadania związane z dynamicznym partycjonowaniem logicznym w celu dodania lub usunięcia pamięci współużytkowanej, partycja logiczna może nie mieć oczekiwanej ilości pamięci współużytkowanej po zakończeniu zadań współbieżnych. Partycja logiczna może nie mieć oczekiwanej ilości pamięci współużytkowanej, niezależnie od tego, czy określono ilość pamięci współużytkowanej, jaką ma mieć partycja logiczna po zakończeniu zadania dynamicznego partycjonowania logicznego, czy określono ilość pamięci współużytkowanej do dodania lub usunięcia z partycji logicznej.

Pojęcia pokrewne:

“Pamięć współużytkowana” na stronie 25

System można skonfigurować tak, aby wiele partycji logicznych współużytkowało pulę pamięci fizycznej. Środowisko pamięci współużytkowanej obejmuje pulę pamięci współużytkowanej, partycje logiczne, które wykorzystują pamięć współużytkowaną w puli pamięci współużytkowanej, pamięć logiczną, pamięć gwarantowaną na potrzeby urządzeń we/wy, co najmniej jedną partycję logiczną wirtualnego serwera we/wy oraz urządzenia obszaru stronicowania.

Dynamiczne dodawanie i usuwanie pamięci logicznej na partycji pamięci współużytkowanej:

Konsola HMC umożliwia dynamiczne dodawanie i usuwanie pamięci logicznej na działającej partycji logicznej wykorzystującej pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci*

współużytkowanej). Pozwala to zwiększać lub zmniejszać ilość pamięci logicznej przypisanej do partycji pamięci współużytkowanej bez konieczności zamykania tej partycji logicznej.

Partycja pamięci współużytkowanej systemu Linux obsługuje dynamiczne dodawanie i usuwanie zasobów pamięci logicznej tylko wtedy, gdy na partycji tej jest zainstalowany pakiet narzędziowy. Aby pobrać pakiet narzędziowy DynamicRM, należy skorzystać z serwisu Service and productivity tools for Linux on POWER systems (Narzędzia serwisowe i biurowe dla systemu Linux na serwerach POWER Systems).

Aby dynamicznie dodawać lub usuwać pamięć logiczną działającej partycji logicznej za pomocą konsoli HMC, użytkownik musi mieć przypisaną rolę głównego administratora, przedstawiciela serwisu, inżyniera produktu lub operatora.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat zmiany ustawień pamięci, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja *Zmiana ustawień pamięci*.

Aby dodać lub usunąć pamięć logiczną partycji pamięci współużytkowanej, wykonaj następujące kroki na konsoli HMC:

1. W panelu nawigacyjnym rozwiń kolejno elementy **Systems Management** > **Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery).
2. Kliknij serwer, na którym jest uruchomiona partycja pamięci współużytkowanej.
3. W panelu roboczym wybierz partycję pamięci współużytkowanej, do której chcesz dodać lub z której chcesz usunąć pamięć logiczną.
4. W menu Tasks (Zadania) kliknij kolejno opcje **Dynamic partitioning** > **Memory** > **Add or Remove** (Partycjonowanie dynamiczne > Pamięć > Dodaj lub usuń). Zostanie wyświetlone okno Add/Remove Memory Resources (Dodawanie/usuwanie zasobów pamięci).
5. W polu **Assigned Memory** (Przypisana pamięć) wpisz łączną ilość pamięci logicznej, która zostanie przypisana do partycji pamięci współużytkowanej. Wielkość można wprowadzić w jednostkach GB i MB.
6. Kliknij przycisk **OK**.

Pojęcia pokrewne:

“Pamięć logiczna” na stronie 34

Pamięć logiczna to przestrzeń adresowa przypisana do partycji logicznej, którą system operacyjny traktuje jako jej pamięć główną. W przypadku partycji logicznej wykorzystującej pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*) podzbiór pamięci logicznej jest przechowywany w fizycznej pamięci głównej jako kopia zapasowa, a reszta pamięci logicznej jest przechowywana w pamięci dyskowej.

Dynamiczne dodawanie i usuwanie pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy na partycji pamięci współużytkowanej:

Konsola HMC umożliwia dynamiczne dodawanie i usuwanie pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy na działającej partycji logicznej wykorzystującej pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*). Pozwala to zwiększać lub zmniejszać maksymalną ilość pamięci fizycznej przypisanej do partycji pamięci współużytkowanej na potrzeby urządzeń we/wy bez konieczności zamykania tej partycji pamięci współużytkowanej.

Partycja pamięci współużytkowanej systemu Linux obsługuje dynamiczne dodawanie i usuwanie zasobów pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy tylko wtedy, gdy na partycji tej jest zainstalowany pakiet narzędziowy DynamicRM. Aby pobrać pakiet narzędziowy DynamicRM, należy skorzystać z serwisu Service and productivity tools for Linux on POWER systems (Narzędzia serwisowe i biurowe dla systemu Linux na serwerach POWER Systems).

Zwiększenie ilości pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy przypisanej do partycji pamięci współużytkowanej jest możliwe wtedy, gdy suma ilości pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy

przypisanej do wszystkich partycji pamięci współużytkowanej w puli pamięci współużytkowanej jest mniejsza niż wielkość puli pamięci współużytkowanej pomniejszona o wymaganą ilość pamięci zarezerwowanej dla oprogramowania wbudowanego. Jeśli w puli pamięci współużytkowanej jest za mało pamięci fizycznej, aby było możliwe zwiększenie ilości pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy do żądanej wartości, można zwolnić na potrzeby hiperwizora pamięć fizyczną, która jest obecnie przypisana do innych zamkniętych partycji pamięci współużytkowanej. Hiperwizor może następnie przypisać zwolnioną pamięć fizyczną do partycji pamięci współużytkowanej, która wymaga dodatkowej pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy.

Ilość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy przypisanej do partycji pamięci współużytkowanej można zmniejszyć tylko wtedy, gdy jest ona większa od ilości pamięci fizycznej wymaganej do obsługi urządzeń we/wy tej partycji pamięci współużytkowanej. Załóżmy na przykład, że przypisano 128 MB pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy do partycji pamięci współużytkowanej. Partycja pamięci współużytkowanej wymaga co najmniej 64 MB na potrzeby swoich urządzeń we/wy. W takiej sytuacji można zmniejszyć ilość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy przypisanej do tej partycji pamięci współużytkowanej o maksymalnie 64 MB. Instrukcje dotyczące wyświetlania przypisanej, minimalnej, optymalnej i maksymalnej ilości pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy wykorzystywanej przez partycję pamięci współużytkowanej zawiera sekcja "Określanie pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy dla partycji pamięci współużytkowanej" na stronie 291.

Aby dynamicznie dodawać lub usuwać pamięć gwarantowaną na potrzeby urządzeń we/wy na działającej partycji pamięci współużytkowanej za pomocą konsoli HMC, użytkownik musi mieć przypisaną rolę głównego administratora, przedstawiciela serwisu, inżyniera produktu lub operatora.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat zmiany ustawień pamięci, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zmiana ustawień pamięci.

Aby dodać lub usunąć pamięć gwarantowaną na potrzeby urządzeń we/wy na partycji pamięci współużytkowanej, wykonaj następujące kroki na konsoli HMC:

1. W panelu nawigacyjnym rozwiń kolejno elementy **Systems Management** > **Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery).
2. Kliknij serwer, na którym jest uruchomiona partycja pamięci współużytkowanej.
3. W panelu roboczym wybierz partycję pamięci współużytkowanej, do której chcesz dodać lub z której chcesz usunąć pamięć logiczną.
4. W menu Tasks (Zadania) kliknij kolejno opcje **Dynamic partitioning** > **Memory** > **Add or Remove** (Partycjonowanie dynamiczne > Pamięć > Dodaj lub usuń). Zostanie wyświetlone okno Add/Remove Memory Resources (Dodawanie/usuwanie zasobów pamięci).
5. Jeśli jest wybrana opcja **Auto**, anuluj jej wybór. Spowoduje to przełączenie trybu pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy na ręczny.
6. W polu **I/O Entitled Memory** (Pamięć gwarantowana na potrzeby urządzeń we/wy) wpisz łączną ilość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy, która zostanie przypisana do partycji pamięci współużytkowanej. Wielkość można wprowadzić w jednostkach GB i MB.
7. W razie potrzeby dopasuj ustawienia w obszarze **Options** (Opcje). Może być wymagane zwiększenie wartości w polu **Timeout (minutes)** (Limit czasu (minuty)), aby limit czasu był wystarczający na wykonanie operacji przez konsolę HMC. (Te ustawienia określają sposób dynamicznego dodawania pamięci przez system zarządzany. Ustawienia nie są zachowywane po zakończeniu dodawania).
8. Kliknij przycisk **OK**. Jeśli w puli pamięci współużytkowanej jest za mało pamięci fizycznej, aby było możliwe zwiększenie pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy do wartości określonej w kroku 6, zostanie wyświetlone okno Release Memory Resources (Zwalnianie zasobów pamięci).
9. Wybieraj zamknięte partycje pamięci współużytkowanej, dopóki nie będzie dostępna ilość pamięci co najmniej równa żądanej ilości, a następnie kliknij przycisk **OK**.

Aby później przełączyć obsługę pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy z powrotem w tryb automatyczny w celu umożliwienia konsoli HMC i programowi IVM automatycznego dopasowania ilości pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy podczas dodawania lub usuwania adapterów wirtualnych, powtórz tę procedurę, zaznaczając na początku pole **Auto**. Inną możliwością jest restartowanie partycji pamięci współużytkowanej. Podczas restartowania partycji pamięci współużytkowanej pamięć gwarantowana na potrzeby urządzeń we/wy jest przestawiana w tryb automatyczny, niezależnie od tego, jakie było ustawienie przed restartowaniem tej partycji.

Zadania pokrewne:

“Dynamiczne zarządzanie adapterami wirtualnymi” na stronie 226

Konsola HMC umożliwia dynamiczne dodawanie i usuwanie adapterów wirtualnych między działającymi partycjami logicznymi.

Zmiana czynnika opcji Active Memory Expansion dla partycji logicznych systemu AIX:

Możliwa jest dynamiczna zmiana czynnika opcji Active Memory Expansion dla partycji logicznej systemu AIX przy użyciu konsoli HMC. Zmiana czynnika opcji Active Memory Expansion dla partycji logicznej powoduje zwiększenie lub zmniejszenie pożądanego zakresu rozszerzenia wielkości pamięci dla partycji logicznej.

Czynnik opcji Active Memory Expansion można zmienić dla partycji logicznych używających pamięci dedykowanej lub pamięci współużytkowanej.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat zmiany ustawień pamięci, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zmiana ustawień pamięci.

Aby dynamicznie zmienić czynnik opcji Active Memory Expansion dla partycji logicznej, wykonaj poniższe kroki za pomocą konsoli HMC:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij system zarządzany, w którym znajduje się partycja logiczna.
2. W panelu danych zaznacz partycję logiczną, dla której ma zostać zmieniony czynnik opcji Active Memory Expansion.
3. W menu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Dynamic Partitioning > Memory > Add or Remove** (Partycjonowanie dynamiczne > Pamięć > Dodaj lub usuń).
4. W polu **Active Memory Expansion** wpisz wartość od 1,00 do 10,00.
5. Kliknij przycisk **OK**.

Pojęcia pokrewne:

“Opcja Active Memory Expansion dla partycji logicznych systemu AIX” na stronie 51

Po włączeniu opcji Active Memory Expansion dla partycji logicznej systemu AIX wielkość pamięci tej partycji logicznej jest zwiększana bez przypisywania do niej większej ilości pamięci. System operacyjny kompresuje część pamięci używanej przez partycję logiczną. To kompresowanie tworzy miejsce na większą ilość danych, zwiększając w ten sposób wielkość pamięci partycji logicznej.

Zadania pokrewne:

“Konfigurowanie opcji Active Memory Expansion dla partycji logicznych systemu AIX” na stronie 155

Opcję Active Memory Expansion można skonfigurować dla partycji logicznej systemu AIX za pomocą konsoli HMC. Skonfigurowanie opcji Active Memory Expansion dla partycji logicznej powoduje kompresję pamięci partycji logicznej, a więc zwiększa wielkość jej pamięci.

Dynamiczne zarządzanie zasobami procesorów:

Konsola HMC umożliwia dynamiczne dodawanie, usuwanie i przenoszenie zasobów procesorów z jednej działającej partycji logicznej do innej. Pozwala to modyfikować przydział zasobów procesorów do poszczególnych partycji logicznych bez konieczności zamykania tych partycji.

Możliwość przenoszenia zasobów procesorów staje się istotna, gdy występuje potrzeba uwzględnienia zmiennych obciążeń. Zasoby procesorów mogą być przenoszone na podstawie zdefiniowanej dla profilu partycji wartości minimalnej i maksymalnej. Przenoszenie zasobów procesorów jest możliwe tylko pod warunkiem, że zasoby procesorów przydzielone dla każdej partycji mieszczą się w zakresie wyznaczonym przez wartości minimalne i maksymalne zdefiniowane dla poszczególnych partycji. Jeśli system zarządzany używa więcej niż jednej puli procesorów współużytkowanych, to należy również upewnić się, że liczba procesorów używanych w każdej puli procesorów współużytkowanych jest mniejsza lub równa maksymalnej liczbie jednostek przetwarzania określonych dla każdej puli.

Uwaga:

- Przy dynamicznym przenoszeniu zasobów zmiana konfiguracji jest tymczasowa i nie zostaje wprowadzona do profilu partycji. Oznacza to, że wszystkie zmiany konfiguracji zostaną utracone przy kolejnym aktywowaniu profilu partycji. Jeśli nowa konfiguracja partycji logicznej ma zostać zapisana, należy wprowadzić zmiany w profilu partycji lub zapisać konfigurację partycji logicznej jako nowy profil partycji.
- Gdy dla partycji logicznej są wykonywane współbieżnie zadania związane z dynamicznym partycjonowaniem logicznym w celu dodania, usunięcia lub przeniesienia zasobów procesora, partycja logiczna może nie mieć oczekiwanej liczby zasobów procesora po zakończeniu zadań współbieżnych. Partycja logiczna może nie mieć oczekiwanej liczby zasobów procesora, niezależnie od tego, czy określono liczbę zasobów procesora, jaką ma mieć partycja logiczna po zakończeniu zadania dynamicznego partycjonowania logicznego, czy określono liczbę zasobów procesora do dodania, usunięcia lub przeniesienia do/z partycji logicznej.

Zadania pokrewne:

“Modyfikowanie właściwości profilu partycji” na stronie 205

Właściwości profilu partycji można zmieniać za pomocą konsoli HMC. Zmiana właściwości profilu partycji spowoduje zmianę przydziału zasobów do partycji logicznej dopiero po zamknięciu danej partycji i jej ponownym uruchomieniu ze zmienionym profilem partycji.

“Zapisywanie konfiguracji partycji logicznej w profilu partycji” na stronie 234

Za pomocą konsoli HMC można zapisać bieżącą konfigurację partycji logicznej w nowym profilu partycji. W przypadku zmiany konfiguracji partycji logicznej za pomocą partycjonowania dynamicznego procedura ta chroni przed utratą wprowadzonych zmian podczas reaktywowania tej partycji. Procedura ta umożliwia zapisanie zmienionej konfiguracji w nowym profilu partycji bez konieczności ręcznego wprowadzania zmienionych przydziałów zasobów.

Dynamiczne dodawanie zasobów procesorów:

Konsola HMC umożliwia dynamiczne dodawanie zasobów procesorów do działającej partycji logicznej. Pozwala to zwiększać moc obliczeniową określonej partycji logicznej bez konieczności zamykania tej partycji.

Partycje logiczne systemu Linux obsługują dynamiczne dodawanie zasobów procesorów wyłącznie wtedy, gdy spełnione są następujące warunki:

- Na partycji logicznej systemu Linux jest zainstalowana dystrybucja systemu Linux, która obsługuje partycjonowanie dynamiczne. Dystrybucją obsługującą partycjonowanie dynamiczne jest między innymi SUSE Linux Enterprise Server 9 i późniejsze wersje tego systemu.
- Na partycji logicznej systemu Linux jest zainstalowany pakiet narzędzi DynamicRM. Aby pobrać pakiet narzędziowy DynamicRM, należy skorzystać z serwisu Service and productivity tools for Linux on POWER systems (Narzędzia serwisowe i biurowe dla systemu Linux na serwerach POWER Systems).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat zmiany ustawień procesora, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zmiana ustawień procesora.

Aby dynamicznie dodać zasoby procesorów do działającej partycji logicznej za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym konsoli HMC otwórz kolejno foldery **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i **Servers** (Serwery), a następnie kliknij system zarządzany, w którym znajduje się partycja logiczna.
2. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania) i wybierz kolejno opcje **Dynamic Partitioning > Processor > Add or Remove** (Partycjonowanie dynamiczne > Procesor > Dodaj lub usuń).
3. W polach kolumny **Current** (Bieżące) wpisz ilość zasobów procesorów, która ma być przydzielona partycji logicznej. Jeśli partycja logiczna korzysta z procesorów współużytkowanych, może być wymagane dopasowanie liczby procesorów wirtualnych, tak aby była ona większa niż liczba jednostek przetwarzania.
4. W razie potrzeby dopasuj ustawienia w obszarze **Options** (Opcje). Może być wymagane zwiększenie wartości w polu **Timeout (minutes)** (Limit czasu (minuty)), aby limit czasu był wystarczający na wykonanie operacji przez konsolę HMC. (Te ustawienia określają sposób dynamicznego dodawania zasobów procesorów przez system zarządzany. Ustawienia nie są zachowywane po zakończeniu dodawania).
5. Kliknij przycisk **OK**.

Pojęcia pokrewne:

“Wymagania jednostek przetwarzających pod względem oprogramowania i oprogramowania wbudowanego” na stronie 21

Minimalna liczba jednostek przetwarzających partycji logicznej zależy od poziomu oprogramowania wbudowanego oraz wersji systemu operacyjnego uruchomionego na tej partycji logicznej.

Dynamiczne przenoszenie zasobów procesorów:

Konsola HMC umożliwia dynamiczne przenoszenie zasobów procesorów z jednej działającej partycji logicznej do innej. Pozwala to ponownie przypisać zasoby procesorów bezpośrednio do partycji logicznej, która potrzebuje dodatkowej mocy obliczeniowej.

Partycje logiczne systemu Linux obsługują dynamiczne przenoszenie zasobów procesorów wyłącznie wtedy, gdy spełnione są następujące warunki:

- Na partycji logicznej systemu Linux jest zainstalowana dystrybucja systemu Linux, która obsługuje partycjonowanie dynamiczne. Dystrybucją obsługującą partycjonowanie dynamiczne jest między innymi SUSE Linux Enterprise Server 9 i późniejsze wersje tego systemu.
- Na partycji logicznej systemu Linux jest zainstalowany pakiet narzędzi DynamicRM. Aby pobrać pakiet narzędziowy DynamicRM, należy skorzystać z serwisu Service and productivity tools for Linux on POWER systems (Narzędzia serwisowe i biurowe dla systemu Linux na serwerach POWER Systems).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat zmiany ustawień procesora, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zmiana ustawień procesora.

Aby dynamicznie przenieść zasoby procesorów z jednej działającej partycji logicznej do innej za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym konsoli HMC otwórz kolejno foldery **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i **Servers** (Serwery), a następnie kliknij system zarządzany, w którym znajdują się partycje logiczne.
2. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania) i wybierz kolejno opcje **Dynamic Partitioning > Processor > Move** (Partycjonowanie dynamiczne > Procesor > Przenieś).
3. W oknie **Select Destination Partition** (Wybierz partycję docelową) wybierz partycję logiczną, do której chcesz przenieść zasoby procesorów.
4. W polach kolumny **To move** (Do przeniesienia) wpisz ilość zasobów procesorów, które mają być przeniesione.
5. W razie potrzeby dopasuj ustawienia w obszarze **Options** (Opcje). Może być wymagane zwiększenie wartości w polu **Timeout (minutes)** (Limit czasu (minuty)), aby limit czasu był wystarczający na wykonanie operacji przez konsolę HMC. (Te ustawienia określają sposób dynamicznego przenoszenia zasobów procesorów przez system zarządzany. Ustawienia nie są zachowywane po zakończeniu przenoszenia).
6. Kliknij przycisk **OK**.

Pojęcia pokrewne:

“Wymagania jednostek przetwarzających pod względem oprogramowania i oprogramowania wbudowanego” na stronie 21

Minimalna liczba jednostek przetwarzających partycji logicznej zależy od poziomu oprogramowania wbudowanego oraz wersji systemu operacyjnego uruchomionego na tej partycji logicznej.

Dynamiczne usuwanie zasobów procesorów:

Konsola HMC umożliwia dynamiczne usuwanie zasobów procesorów z działającej partycji logicznej. Pozwala to ponownie przypisać zwolnione zasoby procesorów innym partycjom logicznym.

Partycje logiczne systemu Linux obsługują dynamiczne usuwanie zasobów procesorów wyłącznie wtedy, gdy spełnione są następujące warunki:

- Na partycji logicznej systemu Linux jest zainstalowana dystrybucja systemu Linux, która obsługuje partycjonowanie dynamiczne. Dystrybucją obsługującą partycjonowanie dynamiczne jest między innymi SUSE Linux Enterprise Server 9 i późniejsze wersje tego systemu.
- Na partycji logicznej systemu Linux jest zainstalowany pakiet narzędzi DynamicRM. Aby pobrać pakiet narzędziowy DynamicRM, należy skorzystać z serwisu Service and productivity tools for Linux on POWER systems (Narzędzia serwisowe i biurowe dla systemu Linux na serwerach POWER Systems).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat zmiany ustawień procesora, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zmiana ustawień procesora.

Aby dynamicznie usunąć zasoby procesorów z działającej partycji logicznej za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij system zarządzany, w którym znajduje się partycja logiczna.
2. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Dynamic Partitioning > Processor > Add or Remove** (Partycjonowanie dynamiczne > Procesor > Dodaj lub usuń).
3. W polach kolumny **Current** (Bieżące) wpisz ilość zasobów procesorów, która ma być przydzielona partycji logicznej. Jeśli partycja logiczna korzysta z procesorów współużytkowanych, może być wymagane dopasowanie liczby procesorów wirtualnych, tak aby była ona większa niż liczba jednostek przetwarzania.
4. W razie potrzeby dopasuj ustawienia w obszarze **Options** (Opcje). Może być wymagane zwiększenie wartości w polu **Timeout (minutes)** (Limit czasu (minuty)), aby limit czasu był wystarczający na wykonanie operacji przez konsolę HMC. (Te ustawienia określają sposób dynamicznego usuwania zasobów procesorów przez system zarządzany. Ustawienia nie są zachowywane po zakończeniu wprowadzania zmian).
5. Kliknij przycisk **OK**.

Pojęcia pokrewne:

“Wymagania jednostek przetwarzających pod względem oprogramowania i oprogramowania wbudowanego” na stronie 21

Minimalna liczba jednostek przetwarzających partycji logicznej zależy od poziomu oprogramowania wbudowanego oraz wersji systemu operacyjnego uruchomionego na tej partycji logicznej.

Dynamiczne zarządzanie fizycznymi urządzeniami i gniazdami we/wy:

Fizyczne urządzenia i gniazda we/wy można dynamicznie dodawać, usuwać i przenosić między jedną a drugą działającą partycją logiczną za pomocą konsoli HMC. Dzięki temu partycje logiczne mogą współużytkować rzadko używane urządzenia we/wy (na przykład napędy optyczne).

Gniazda i urządzenia we/wy partycji logicznych można określić jako żądane lub wymagane. Określenie urządzenia lub gniazda we/wy jako pożądanego oznacza, że dane urządzenie lub gniazdo we/wy ma być współużytkowane przez pozostałe partycje logiczne lub że dane urządzenie lub gniazdo we/wy jest opcjonalne. Określenie urządzenia lub gniazda we/wy jako wymaganego (lub dedykowanego) oznacza, że aktywowanie partycji nie jest możliwe wtedy, gdy urządzenie lub gniazdo we/wy jest niedostępne lub używane przez inną partycję logiczną.

Uwaga: Przy dynamicznym przenoszeniu zasobów zmiana konfiguracji jest tymczasowa i nie zostaje wprowadzona do profilu partycji. Oznacza to, że wszystkie zmiany konfiguracji zostaną utracone przy kolejnym aktywowaniu profilu partycji. Jeśli nowa konfiguracja partycji logicznej ma zostać zapisana, należy wprowadzić zmiany w profilu partycji lub zapisać konfigurację partycji logicznej jako nowy profil partycji.

Zadania pokrewne:

“Modyfikowanie właściwości profilu partycji” na stronie 205

Właściwości profilu partycji można zmieniać za pomocą konsoli HMC. Zmiana właściwości profilu partycji spowoduje zmianę przydziału zasobów do partycji logicznej dopiero po zamknięciu danej partycji i jej ponownym uruchomieniu ze zmienionym profilem partycji.

“Zapisywanie konfiguracji partycji logicznej w profilu partycji” na stronie 234

Za pomocą konsoli HMC można zapisać bieżącą konfigurację partycji logicznej w nowym profilu partycji. W przypadku zmiany konfiguracji partycji logicznej za pomocą partycjonowania dynamicznego procedura ta chroni przed utratą wprowadzonych zmian podczas reaktywowania tej partycji. Procedura ta umożliwia zapisanie zmienionej konfiguracji w nowym profilu partycji bez konieczności ręcznego wprowadzania zmienionych przydziałów zasobów.

Dynamiczne dodawanie fizycznych urządzeń i gniazd we/wy:

Konsola HMC umożliwia dynamiczne dodawanie fizycznych gniazd we/wy (oraz adapterów i urządzeń do nich podłączonych) do działającej partycji logicznej. Pozwala to dodawać urządzenia we/wy do działającej partycji logicznej bez konieczności jej zamykania.

Partycje logiczne systemu Linux obsługują dynamiczne dodawanie fizycznych gniazd we/wy wyłącznie wtedy, gdy spełnione są następujące warunki:

- Na partycji logicznej systemu Linux jest zainstalowana dystrybucja systemu Linux, która obsługuje partycjonowanie dynamiczne. Dystrybucją obsługującą partycjonowanie dynamiczne jest między innymi SUSE Linux Enterprise Server 9 i późniejsze wersje tego systemu.
- Na partycji logicznej systemu Linux jest zainstalowany pakiet narzędzi DynamicRM. Aby pobrać pakiet narzędziowy DynamicRM, należy skorzystać z serwisu Service and productivity tools for Linux on POWER systems (Narzędzia serwisowe i biurowe dla systemu Linux na serwerach POWER Systems).

Do partycji logicznych, które wykorzystują pamięć współużytkowaną, nie można przypisywać fizycznych urządzeń i gniazd we/wy. Do partycji logicznych, które wykorzystują pamięć współużytkowaną, można przypisywać tylko adaptery wirtualne.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat zarządzania fizycznymi adapterami we/wy, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zarządzanie fizycznymi adapterami we/wy.

Aby dynamicznie dodać fizyczne gniazdo we/wy do działającej partycji logicznej za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij system zarządzany, w którym znajduje się partycja logiczna.
2. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną, kliknij opcję **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Dynamic Partitioning > Physical Adapters > Add** (Partycjonowanie dynamiczne > Adaptery fizyczne > Dodaj).
3. Wybierz fizyczne gniazdo we/wy, które chcesz dodać do partycji logicznej.
4. Kliknij przycisk **OK**.

Zadania pokrewne:

“Dynamiczne dodawanie adapterów wirtualnych” na stronie 227

Konsola HMC umożliwia dynamiczne dodawanie adapterów wirtualnych do działającej partycji logicznej.

Dynamiczne przenoszenie fizycznych urządzeń i gniazd we/wy:

Konsola HMC umożliwia dynamiczne przenoszenie fizycznych gniazd we/wy (oraz adapterów i urządzeń do nich podłączonych) z jednej działającej partycji logicznej do innej. Umożliwia to współużytkowanie fizycznego urządzenia we/wy (na przykład napędu DVD) przez wiele partycji logicznych.

Przed rozpoczęciem należy odłączyć wszelkie urządzenia podłączone do systemu zarządzanego przez fizyczne gniazdo we/wy, które będzie przenoszone. Do odłączania urządzeń można używać komend systemu operacyjnego.

Ważne: Dynamiczne przenoszenie fizycznego gniazda we/wy sterującego napędami dysków może mieć nieprzewidziane skutki, takie jak awaria partycji logicznej lub utrata danych.

Partycje logiczne systemu Linux obsługują dynamiczne przenoszenie fizycznych gniazd we/wy wyłącznie wtedy, gdy spełnione są następujące warunki:

- Na partycji logicznej systemu Linux jest zainstalowana dystrybucja systemu Linux, która obsługuje partycjonowanie dynamiczne. Dystrybucją obsługującą partycjonowanie dynamiczne jest między innymi SUSE Linux Enterprise Server 9 i późniejsze wersje tego systemu.
- Na partycji logicznej systemu Linux jest zainstalowany pakiet narzędzi DynamicRM. Aby pobrać pakiet narzędziowy DynamicRM, należy skorzystać z serwisu Service and productivity tools for Linux on POWER systems (Narzędzia serwisowe i biurowe dla systemu Linux na serwerach POWER Systems).

Do partycji logicznych, które wykorzystują pamięć współużytkowaną, nie można przenosić fizycznych urządzeń i gniazd we/wy. Do partycji logicznych, które wykorzystują pamięć współużytkowaną, można przypisywać tylko adaptery wirtualne.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat zarządzania fizycznymi adapterami we/wy, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zarządzanie fizycznymi adapterami we/wy.

Aby dynamicznie przenieść fizyczne gniazdo we/wy z jednej działającej partycji logicznej na inną za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij system zarządzany, w którym znajdują się partycje logiczne.
2. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną, która zawiera obecnie fizyczne gniazdo we/wy, wybierz opcję **Tasks** (Zadania) i kliknij kolejno opcje **Dynamic Partitioning > Physical Adapters > Move or Remove** (Partycjonowanie dynamiczne > Adaptery fizyczne > Przenieś lub usuń).
3. Wybierz z listy fizyczne gniazdo we/wy, które chcesz przenieść.
4. W polu **Move to partition** (Przenieś do partycji) wybierz działającą partycję logiczną, do której chcesz przenieść wybrane fizyczne gniazdo we/wy.
5. Upewnij się, że żadne z urządzeń podłączonych do systemu zarządzanego przez to fizyczne gniazdo we/wy nie pracuje. Te urządzenia należy odłączyć.
6. Kliknij przycisk **OK**.

Zadania pokrewne:

“Dynamiczne dodawanie adapterów wirtualnych” na stronie 227

Konsola HMC umożliwia dynamiczne dodawanie adapterów wirtualnych do działającej partycji logicznej.

“Dynamiczne usuwanie adapterów wirtualnych” na stronie 228

Konsola HMC umożliwia dynamiczne usuwanie adapterów wirtualnych z działającej partycji logicznej.

Dynamiczne usuwanie fizycznych urządzeń i gniazd we/wy:

Konsola HMC umożliwia dynamiczne usunięcie fizycznego gniazda we/wy oraz adaptera i urządzeń do niego podłączonych z działającej partycji logicznej. Pozwala to ponownie przypisać fizyczne gniazdo we/wy do innej partycji logicznej.

Przed rozpoczęciem należy odłączyć wszelkie urządzenia podłączone do systemu zarządzanego poprzez fizyczne gniazdo we/wy, które będzie usuwane. Do odłączania urządzeń można używać komend systemu operacyjnego.

Ważne: Dynamiczne usunięcie fizycznego gniazda we/wy sterującego napędami dysków może mieć nieprzewidziane skutki, takie jak awaria partycji logicznej lub utrata danych.

Partycje logiczne systemu Linux obsługują dynamiczne usuwanie fizycznych gniazd we/wy wyłącznie wtedy, gdy spełnione są następujące warunki:

- Na partycji logicznej systemu Linux jest zainstalowana dystrybucja systemu Linux, która obsługuje partycjonowanie dynamiczne. Dystrybucją obsługującą partycjonowanie dynamiczne jest między innymi SUSE Linux Enterprise Server 9 i późniejsze wersje tego systemu.
- Na partycji logicznej systemu Linux jest zainstalowany pakiet narzędzi DynamicRM. Aby pobrać pakiet narzędziowy DynamicRM, należy skorzystać z serwisu Service and productivity tools for Linux on POWER systems (Narzędzia serwisowe i biurowe dla systemu Linux na serwerach POWER Systems).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat zarządzania fizycznymi adapterami we/wy, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zarządzanie fizycznymi adapterami we/wy.

Aby dynamicznie usunąć fizyczne gniazdo we/wy z działającej partycji logicznej za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym konsoli HMC otwórz kolejno foldery **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i **Servers** (Serwery), a następnie kliknij system zarządzany, w którym znajduje się partycja logiczna.
2. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania) i wybierz kolejno opcje **Dynamic Partitioning** > **Physical Adapters** > **Move or Remove** (Partycjonowanie dynamiczne > Adaptery fizyczne > Przenieś lub usuń).
3. Wybierz z listy fizyczne gniazdo we/wy, które chcesz usunąć.
4. Upewnij się, że żadne z urządzeń podłączonych do systemu zarządzanego przez to fizyczne gniazdo we/wy nie pracuje. Te urządzenia należy odłączyć.
5. Kliknij przycisk **OK**.

Dynamiczne zarządzanie adapterami wirtualnymi:

Konsola HMC umożliwia dynamiczne dodawanie i usuwanie adapterów wirtualnych między działającymi partycjami logicznymi.

Zadania związane z zarządzaniem adapterami wirtualnymi, takie jak dodawanie lub usuwanie adapterów wirtualnych lub usunięcie adaptera, obsługiwane w interfejsie HMC Classic, można obecnie wykonywać w interfejsie HMC Enhanced+ w ramach zarządzania partycją logiczną. W momencie wykonywania zadań związanych z wirtualną pamięcią masową (vSCSI, wirtualne adaptery Fibre Channel, wirtualne jednostki optyczne, sieci wirtualne, wirtualne adaptery NIC), operacje na adapterach wirtualnych są obsługiwane automatycznie. Więcej informacji na temat wirtualnej pamięci masowej w przypadku, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zarządzanie wirtualną pamięcią masową. Więcej informacji na temat sieci wirtualnych w przypadku, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zarządzanie sieciami wirtualnymi. Więcej informacji na temat wirtualnych kontrolerów interfejsu sieciowego (vNIC) w przypadku, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zarządzanie wirtualnymi kontrolerami interfejsu sieciowego.

Uwaga: Przy dynamicznym przenoszeniu zasobów zmiana konfiguracji jest tymczasowa i nie zostaje wprowadzona do profilu partycji. Oznacza to, że wszystkie zmiany konfiguracji zostaną utracone przy kolejnym aktywowaniu profilu partycji. Jeśli nowa konfiguracja partycji logicznej ma zostać zapisana, należy wprowadzić zmiany w profilu partycji lub zapisać konfigurację partycji logicznej jako nowy profil partycji.

Odsyłacze pokrewne:

“Adaptory wirtualne” na stronie 55

Adaptory wirtualne umożliwiają tworzenie połączeń między partycjami logicznymi bez konieczności używania fizycznego sprzętu. Systemy operacyjne mogą wyświetlać i konfigurować adaptory wirtualne oraz korzystać z nich w taki sam sposób, w jaki wyświetlają, konfiguruje i wykorzystują adaptory fizyczne. W zależności od środowiska operacyjnego używanego przez daną partycję logiczną możliwe jest tworzenie dla partycji logicznych adapterów wirtualnej sieci Ethernet, wirtualnych adapterów Fibre Channel, wirtualnych adapterów SCSI oraz wirtualnych adapterów szeregowych.

Dynamiczne dodawanie adapterów wirtualnych:

Konsola HMC umożliwia dynamiczne dodawanie adapterów wirtualnych do działającej partycji logicznej.

Partycja logiczna systemu Linux obsługuje dynamiczne dodawanie adapterów wirtualnych tylko wtedy, gdy zainstalowano na niej pakiet narzędzi DynamicRM. Aby pobrać pakiet narzędziowy DynamicRM, należy skorzystać z serwisu Service and productivity tools for Linux on POWER systems (Narzędzia serwisowe i biurowe dla systemu Linux na serwerach POWER Systems).

Aby dynamicznie dodać adaptory wirtualne do działającej partycji logicznej za pomocą konsoli HMC, użytkownik musi mieć przypisaną rolę głównego administratora, przedstawiciela serwisu, inżyniera produktu lub operatora.

Aby dodać adapter wirtualny do partycji logicznej wykorzystującej pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*), przed dodaniem adaptera może być konieczne dostosowanie ilości pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy, przypisanej do partycji pamięci współużytkowanej.

- Jeśli tryb pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy na partycji pamięci współużytkowanej jest ustawiony na automatyczny, nie trzeba wykonywać tej czynności. Po dodaniu nowego adaptera wirtualnego konsola HMC automatycznie zwiększa ilość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy na partycji pamięci współużytkowanej, aby dostosować ją do nowego adaptera wirtualnego.
- Jeśli tryb pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy na partycji pamięci współużytkowanej jest ustawiony na ręczny, należy zwiększyć ilość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy, która jest przypisana do partycji pamięci współużytkowanej, aby możliwe było dostosowanie jej do nowego adaptera. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Dynamiczne dodawanie i usuwanie pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy na partycji pamięci współużytkowanej” na stronie 218.

Aby dynamicznie dodać adapter wirtualny do działającej partycji logicznej, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym rozwiń kolejno elementy **Systems Management** > **Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery).
2. Kliknij serwer, na którym znajduje się partycja logiczna.
3. W panelu roboczym wybierz partycję logiczną, do której ma zostać dodany adapter wirtualny.
4. W menu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Dynamic Partitioning** > **Virtual Adapters** (Partycjonowanie dynamiczne > Adaptory wirtualne). Wyświetlone zostanie okno Virtual Adapters (Adaptory wirtualne).
5. Kliknij kolejno opcje **Actions** > **Create** (Działania > Tworzenie), a następnie kliknij typ adaptera wirtualnego, który ma zostać utworzony. Wyświetlone zostanie okno Create Virtual Adapter (Tworzenie adaptera wirtualnego).
6. Podaj informacje na temat konfiguracji nowego adaptera i kliknij przycisk **OK**.
7. Kliknij przycisk **OK**. Po utworzeniu wirtualnego adaptera kanału światłowodowego na klienckiej partycji logicznej (która wykorzystuje zasoby wirtualne udostępniane przez partycję logiczną wirtualnego serwera we/wy) konsola HMC generuje parę globalnych nazw portów (WWPN) dla wirtualnego adaptera kanału światłowodowego. Jeśli wszystkie identyfikatory WWPN na serwerze są wykorzystane, można zresetować przedrostek WWPN, aby dodać

identyfikatory WWPN do serwera. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Uzyskiwanie dodatkowych identyfikatorów WWPN dla serwera” na stronie 251. Po zresetowaniu przedrostka WWPN należy powtórzyć procedurę, aby dynamicznie dodać wirtualny adapter kanału światłowodowego do klienckiej partycji logicznej.

Jeśli wirtualny adapter kanału światłowodowego został utworzony na partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy, należy skonfigurować wirtualny adapter kanału światłowodowego z portem fizycznym w fizycznym adapterze kanału światłowodowego podłączonym do pamięci fizycznej, dostęp do której ma mieć powiązana kliencka partycja logiczna. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja Przypisywanie wirtualnego adaptera Fibre Channel do fizycznego adaptera Fibre Channel.

Pojęcia pokrewne:

“Wirtualne adaptery Fibre Channel w systemach zarządzanych za pomocą konsoli HMC” na stronie 60

W systemach zarządzanych za pomocą konsoli HMC można dynamicznie dodawać i usuwać wirtualne adaptery Fibre Channel na partycjach logicznych wirtualnego serwera we/wy i poszczególnych klienckich partycjach logicznych. Można również wyświetlać informacje o wirtualnych i fizycznych adapterach Fibre Channel oraz o globalnych nazwach portów (WWPN) przy użyciu komend wirtualnego serwera we/wy.

Zadania pokrewne:

“Konfigurowanie wirtualnego adaptera Fibre Channel” na stronie 160

Konsola HMC umożliwia dynamiczne konfigurowanie wirtualnego adaptera Fibre Channel dla działającej partycji logicznej.

“Konfigurowanie adaptera wirtualnej sieci Ethernet” na stronie 156

Konsola HMC umożliwia dynamiczne konfigurowanie adaptera wirtualnej sieci Ethernet dla działającej partycji logicznej. Spowoduje to podłączenie partycji logicznej do wirtualnej sieci LAN (VLAN).

Dynamiczne usuwanie adapterów wirtualnych:

Konsola HMC umożliwia dynamiczne usuwanie adapterów wirtualnych z działającej partycji logicznej.

Przed dynamicznym usunięciem wirtualnego adaptera SCSI należy odłączyć wszystkie urządzenia podłączone do systemu zarządzanego za pośrednictwem wirtualnego adaptera SCSI, który ma zostać usunięty. Do odłączania urządzeń można używać komend systemu operacyjnego.

Ważne: Dynamiczne usunięcie wirtualnego adaptera sterującego napędami dysków może mieć nieprzewidziane skutki, takie jak awaria partycji logicznej lub utrata danych.

Partycja logiczna systemu Linux obsługuje dynamiczne usuwanie adapterów wirtualnych tylko wtedy, gdy zainstalowano na niej pakiet narzędzi DynamicRM. Aby pobrać pakiet narzędziowy DynamicRM, należy skorzystać z serwisu Service and productivity tools for Linux on POWER systems (Narzędzia serwisowe i biurowe dla systemu Linux na serwerach POWER Systems).

Aby dynamicznie usunąć adapter wirtualny z działającej partycji logicznej za pomocą konsoli HMC, użytkownik musi mieć przypisaną rolę głównego administratora, przedstawiciela serwisu, inżyniera produktu lub operatora.

Aby dynamicznie usunąć adapter wirtualny z działającej partycji logicznej, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym rozwiń kolejno elementy **Systems Management** > **Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery).
2. Kliknij serwer, na którym znajduje się partycja logiczna.
3. W panelu roboczym wybierz partycję logiczną, z której ma zostać usunięty adapter wirtualny.
4. W menu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Dynamic Partitioning** > **Virtual Adapters** (Partycjonowanie dynamiczne > Adaptery wirtualne). Wyświetlone zostanie okno Virtual Adapters (Adaptery wirtualne).
5. Wybierz adapter wirtualny, który ma zostać usunięty.
6. Kliknij kolejno opcje **Actions** > **Delete** (Działania > Usuń).
7. Kliknij przycisk **OK**.

Jeśli adapter wirtualny został usunięty z partycji logicznej wykorzystującej pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*), może być konieczne dostosowanie ilości pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy, przypisanej do partycji pamięci współużytkowanej.

- Jeśli tryb pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy na partycji pamięci współużytkowanej jest ustawiony na automatyczny, nie trzeba wykonywać tej czynności. Po usunięciu nowego adaptera wirtualnego konsola HMC automatycznie zmniejsza ilość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy na partycji pamięci współużytkowanej.
- Jeśli tryb pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy na partycji pamięci współużytkowanej jest ustawiony na ręczny, warto rozważyć zmniejszenie ilości pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy, która jest przypisana do partycji pamięci współużytkowanej w celu zwiększenia wydajności. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Określanie pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy dla partycji pamięci współużytkowanej” na stronie 291.

Po usunięciu wirtualnego adaptera kanału światłowodowego z klienckiej partycji logicznej hiperwizor usuwa globalne nazwy portów (WWPN) przypisane do wirtualnego adaptera kanału światłowodowego i nie wykorzystuje ich ponownie. Aby usunąć wirtualny adapter kanału światłowodowego z wirtualnego serwera we/wy, należy powtórzyć tę procedurę lub edytować właściwości profilu partycji w celu przypisania go do innego wirtualnego adaptera kanału światłowodowego lub klienckiej partycji logicznej.

Po usunięciu wirtualnego adaptera kanału światłowodowego z partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy należy wykonać jedną z następujących czynności:

- Powtórzyć tę procedurę w celu usunięcia powiązanego wirtualnego adaptera kanału światłowodowego z klienckiej partycji logicznej.
- Edytować właściwości profilu partycji, aby przypisać wirtualny adapter kanału światłowodowego na klienckiej partycji logicznej do innego wirtualnego adaptera kanału światłowodowego na partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy.

Pojęcia pokrewne:

“Wirtualne adaptery Fibre Channel w systemach zarządzanych za pomocą konsoli HMC” na stronie 60

W systemach zarządzanych za pomocą konsoli HMC można dynamicznie dodawać i usuwać wirtualne adaptery Fibre Channel na partycjach logicznych wirtualnego serwera we/wy i poszczególnych klienckich partycjach logicznych. Można również wyświetlać informacje o wirtualnych i fizycznych adapterach Fibre Channel oraz o globalnych nazwach portów (WWPN) przy użyciu komend wirtualnego serwera we/wy.

Zadania pokrewne:

“Modyfikowanie właściwości profilu partycji” na stronie 205

Właściwości profilu partycji można zmieniać za pomocą konsoli HMC. Zmiana właściwości profilu partycji spowoduje zmianę przydziału zasobów do partycji logicznej dopiero po zamknięciu danej partycji i jej ponownym uruchomieniu ze zmienionym profilem partycji.

Dynamiczne zarządzanie portami logicznymi SR-IOV:

Za pomocą konsoli HMC można dynamicznie dodawać, edytować i usuwać porty logiczne wirtualizacji SR-IOV w działających partycjach logicznych.

Dynamiczne dodawanie portu logicznego wirtualizacji SR-IOV (Single Root I/O Virtualization) do partycji logicznej:

Za pomocą konsoli HMC można dynamicznie dodać port logiczny wirtualizacji SR-IOV do uruchomionej partycji logicznej.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat ustawień portu logicznego SR-IOV, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Ustawienia portu logicznego SR-IOV.

Aby dynamicznie dodać port logiczny wirtualizacji SR-IOV, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym rozwiń kolejno opcje **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij system zarządzany, w którym znajduje się partycja logiczna.
2. Wybierz serwer w panelu roboczym.
3. Na panelu roboczym wybierz partycję logiczną, a następnie kliknij kolejno opcje **Tasks > Dynamic partitioning > SR-IOV Logical Ports** (Zadania > Partycjonowanie dynamiczne > Porty logiczne SR-IOV).
4. Na stronie SR-IOV Logical Ports (Porty logiczne SR-IOV) kliknij kolejno opcje **Action > Add Logical Port > Ethernet Logical Port** (Działanie > Dodaj port logiczny > Port logiczny Ethernet).
5. Na stronie Add Ethernet Logical Port (Dodawanie portu logicznego Ethernet) wybierz z tabeli port fizyczny dla portu logicznego.
6. Kliknij przycisk **OK**.
7. Kliknij zakładkę **General** (Ogólne) na stronie właściwości portu logicznego.
 - a. W polu **Capacity** (Wydajność) można podać wartość. Łączna wydajność wszystkich skonfigurowanych portów logicznych na porcie fizycznym musi być mniejsza lub równa 100%. Aby zminimalizować nakład pracy na konfigurację przy dodawaniu dodatkowych portów logicznych, można zarezerwować część wydajności na dodatkowe porty logiczne.
 - b. W obszarze **Permissions** (Uprawnienia) karty **General** (Ogólne) można włączyć opcje **Diagnostic** (Diagnostyczny) i **Promiscuous** (Zachłanny), zaznaczając odpowiednie pole wyboru. Tryb **Diagnostic** (Diagnostyczny) jest używany tylko do diagnostyki adaptera. Opcja **Promiscuous** (Zachłanny) jest wyłączona, chyba że port logiczny jest używany jako urządzenie fizyczne do połączenia mostem wirtualnych adapterów Ethernet na partycjach klienckich.
8. Kliknij zakładkę **Advanced** (Zaawansowane).
 - a. Jeśli w obszarze **VLANs** (Sieci VLAN) jest wyświetlone pole **Port VLAN ID** (Identyfikator portu sieci VLAN), można podać wartość w tym polu. Jeśli nie jest używany identyfikator portu sieci VLAN, należy podać wartość zero.
 - b. W obszarze **VLAN Restrictions** (Ograniczenia dotyczące sieci VLAN) można włączyć opcję **Allow all VLAN IDs** (Zezwól na wszystkie identyfikatory sieci VLAN) lub **Deny VLAN-Tagged Frames** (Blokuj ramki oznakowane znacznikami VLAN) lub **Specify Allowable VLAN IDs** (Określ dopuszczalne identyfikatory sieci VLAN), zaznaczając odpowiednie pole wyboru.

Uwaga: Jeśli w obszarze **Permissions** (Uprawnienia) na karcie **General** (Ogólne) wybrano opcję **Promiscuous** (Zachłanny), to opcje **Deny VLAN-Tagged Frames** (Blokuj ramki oznakowane znacznikami VLAN) i **Specify Allowable VLAN IDs** (Określ dopuszczalne identyfikatory sieci VLAN) nie są dostępne.
 - c. Jeśli w obszarze **Properties** (Właściwości) jest wyświetlone pole **Port Vlan ID (PVID) Priority** (Priorytet identyfikatora portu sieci VLAN), można podać wartość w tym polu. Podana wartość musi być z zakresu 0–7. Wartość **Port Vlan ID (PVID) Priority** (Priorytet identyfikatora portu sieci VLAN) ma zastosowanie tylko przy podanej wartości PVID różnej od zera.
 - d. W polu **Configuration ID** (ID konfiguracji) można podać wartość. Zalecane jest użycie wartości domyślnej wybranej przez konsolę HMC.
 - e. W obszarze **MAC Address** (Adres MAC) można podać adres MAC, zaznaczając pole wyboru **Override** (Przesłanianie).
 - f. W obszarze **MAC Address Restrictions** (Ograniczenia dotyczące adresów MAC) można włączyć opcję **Allow all O/S Defined MAC Addresses** (Dopuszczaj wszystkie adresy MAC zdefiniowane w systemie operacyjnym), **Deny all O/S Defined MAC Addresses** (Blokuj wszystkie adresy MAC zdefiniowane w systemie operacyjnym) lub **Specify Allowable O/S Defined MAC Addresses** (Określ dopuszczalne adresy MAC zdefiniowane w systemie operacyjnym), zaznaczając odpowiednie pole wyboru.
9. Kliknij przycisk **OK**. Do profilu partycji został dodany port logiczny SR-IOV. Port logiczny jest przypisywany do partycji tylko w momencie aktywowania partycji logicznej.

Dynamiczne modyfikowanie portu logicznego wirtualizacji SR-IOV (Single Root I/O Virtualization) przypisanego do partycji logicznej:

Za pomocą konsoli HMC można zmodyfikować port logiczny wirtualizacji SR-IOV (Single Root I/O Virtualization) przypisany do uruchomionej partycji logicznej.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat ustawień portu logicznego SR-IOV, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Ustawienia portu logicznego SR-IOV.

Aby zmodyfikować port logiczny SR-IOV, wykonaj następujące kroki:

1. Na panelu nawigacyjnym otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery), a następnie kliknij system zarządzany, w którym znajduje się partycja logiczna.
2. Wybierz serwer w panelu roboczym.
3. Na panelu roboczym wybierz partycję logiczną i kliknij opcję **Tasks > Dynamic partitioning > SR-IOV Logical Ports** (Zadania > Partycjonowanie dynamiczne > Porty logiczne SR-IOV).
4. Na stronie SR-IOV Logical Ports (Porty logiczne SR-IOV) wybierz port logiczny SR-IOV do zmodyfikowania i kliknij kolejno opcje **Action > Edit Logical Port** (Działanie > Edytuj port logiczny).
5. Na stronie Logical Port Properties (Właściwości portu logicznego) w obszarze **Permissions** (Uprawnienia) karty **General** można wybrać tryb **Diagnostic** (Diagnostyczny).
6. Kliknij zakładkę **Advanced** (Zaawansowane).
 - a. Jeśli w obszarze **VLANs** (Sieci VLAN) jest wyświetlone pole **Port VLAN ID** (Identyfikator portu sieci VLAN), można podać wartość w tym polu. Jeśli nie jest używany identyfikator portu sieci VLAN, należy podać wartość zero.

Uwaga: Jeśli podano opcję **Specify Allowable VLAN IDs** (Określ dopuszczalne identyfikatory sieci VLAN) w obszarze **VLANs Restrictions** (Ograniczenia dotyczące sieci VLAN), to identyfikator portu sieci VLAN można zmienić jedynie z wartości różnej od zera na inną wartość różną od zera.
 - b. W obszarze **VLANs Restrictions** (Ograniczenia dotyczące sieci VLAN), jeśli wcześniej zaznaczono opcję **Specify Allowable VLAN ID** (Określ dopuszczalne identyfikatory sieci VLAN), do listy można dodać jeden lub więcej nowych identyfikatorów sieci VLAN. Nie można z listy usunąć identyfikatorów sieci VLAN.
 - c. Jeśli w obszarze **Properties** (Właściwości) jest wyświetlone pole **Port VLAN ID (PVID) Priority** (Priorytet identyfikatora portu sieci VLAN), można podać wartość w tym polu. Wartość Port VLAN ID (PVID) Priority (Priorytet identyfikatora portu sieci VLAN) ma zastosowanie tylko przy podanej wartości PVID różnej od zera.
 - d. W obszarze **MAC Address Restrictions** (Ograniczenia dotyczące adresów MAC), jeśli wcześniej zaznaczono opcję **Specify Allowable MAC Addresses** (Określ dopuszczalne adresy MAC), do listy można dodać jeden lub więcej nowych adresów MAC. Nie można z listy usunąć adresów MAC.
7. Kliknij przycisk **OK**.

Dynamiczne usuwanie portu logicznego wirtualizacji SR-IOV (Single Root I/O Virtualization) z partycji logicznej:

Za pomocą konsoli HMC można dynamicznie usunąć port logiczny wirtualizacji SR-IOV z uruchomionej partycji logicznej.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat ustawień portu logicznego SR-IOV, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Ustawienia portu logicznego SR-IOV.

Aby dynamicznie usunąć port logiczny SR-IOV, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym rozwiń kolejno opcje **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij system zarządzany, w którym znajduje się partycja logiczna.
2. Wybierz serwer w panelu roboczym.
3. Na panelu roboczym wybierz partycję logiczną, a następnie kliknij kolejno opcje **Tasks > Dynamic partitioning > SR-IOV Logical Ports** (Zadania > Partycjonowanie dynamiczne > Porty logiczne SR-IOV).
4. Na stronie SR-IOV Logical Ports (Porty logiczne SR-IOV) wybierz port logiczny SR-IOV do usunięcia i kliknij kolejno opcje **Action > Remove Logical Port** (Działanie > Usuń port logiczny).
5. Kliknij przycisk **OK**.

Dynamiczne zarządzanie CPW typu 5250:

Obciążenie CPW typu 5250 można dynamicznie dodawać, usuwać i przenosić między jedną a drugą działającą partycją logiczną za pomocą konsoli HMC.

CPW typu 5250 jest mocą obliczeniową potrzebną do wykonania zadań przetwarzania komercyjnego (5250 OLTP) na partycjach logicznych systemu IBM i. W niektórych serwerach istnieje możliwość przypisania części CPW typu 5250 dostępnego w systemie zarządzanym do każdej partycji logicznej systemu IBM i. Możliwość przypisania CPW typu 5250 do partycji logicznych systemu IBM i występuje tylko w wydaniach Express Configuration i Value Edition.

CPW typu 5250 może być przenoszona z uwzględnieniem żądanej, minimalnej i maksymalnej wartości procentowej określonej dla profilu partycji. Żądana wartość procentowa CPW typu 5250 określona przez użytkownika oznacza wielkość CPW typu 5250, jaką można uzyskać, jeśli nie zostaną przydzielone niedostępne zasoby CPW typu 5250. Wartości minimalna i maksymalna umożliwiają ustanowienie zakresu, w którym dynamiczne przenoszenie CPW typu 5250 jest możliwe.

Ważne: Przy dynamicznym przenoszeniu zasobów zmiana konfiguracji jest tymczasowa i nie zostaje wprowadzona do profilu partycji. Oznacza to, że wszystkie zmiany konfiguracji zostaną utracone przy kolejnym aktywowaniu profilu partycji. Jeśli nowa konfiguracja partycji logicznej ma zostać zapisana, należy wprowadzić zmiany w profilu partycji lub zapisać konfigurację partycji logicznej jako nowy profil partycji.

Dynamiczne dodawanie CPW typu 5250 do partycji logicznych systemu operacyjnego IBM i:

Konsola HMC umożliwia dynamiczne dodawanie obciążenia przy przetwarzaniu komercyjnym 5250 (CPW typu 5250) do działającej partycji logicznej IBM i. Pozwala to rozszerzyć możliwości partycji logicznej systemu IBM i o zadania przetwarzania transakcyjnego online 5250 (OLTP 5250).

Procedura ta dotyczy wyłącznie wersji Express Configuration i Value Edition, które przydzielają zadaniom OLTP 5250 stałą ilość mocy obliczeniowej.

Aby dynamicznie dodać obciążenie CPW typu 5250 do działającej partycji logicznej systemu IBM i za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij system zarządzany, w którym znajduje się partycja logiczna.
2. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Dynamic Partitioning > Processor > Add or Remove** (Partycjonowanie dynamiczne > Procesor > Dodaj lub usuń).
3. W polu **5250 CPW (percent)** (5250 CPW (wartość procentowa)) kolumny **Current** (Bieżące) wpisz ilość CPW typu 5250, która ma być przydzielona partycji logicznej.
4. W razie potrzeby dopasuj ustawienia w obszarze **Options** (Opcje). Może być wymagane zwiększenie wartości w polu **Timeout (minutes)** (Limit czasu (minuty)), aby limit czasu był wystarczający na wykonanie operacji przez konsolę HMC. (Te ustawienia określają sposób dynamicznego dodawania CPW typu 5250 przez system zarządzany. Ustawienia nie są zachowywane po zakończeniu wprowadzania zmian).
5. Kliknij przycisk **OK**.

Dynamiczne przenoszenie CPW typu 5250 do partycji logicznych systemu operacyjnego IBM i:

Konsola HMC umożliwia dynamiczne przenoszenie obciążenia przy przetwarzaniu komercyjnym 5250 (CPW typu 5250) z jednej działającej partycji logicznej systemu IBM i na inną. Pozwala to wydajnie wykorzystać ograniczone zasoby do przetwarzania CPW typu 5250, udostępniane przez system zarządzany.

Procedura ta dotyczy wyłącznie wersji Express Configuration i Value Edition, które przydzielają stałą ilość mocy obliczeniowej zadaniom przetwarzania transakcyjnego na bieżąco 5250 (OLTP typu 5250).

Aby przenieść obciążenie CPW typu 5250 z jednej działającej partycji logicznej systemu IBM i na inną za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij system zarządzany, w którym znajdują się partycje logiczne.
2. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną, z której ma zostać przeniesione CPW typu 5250, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania) i kliknij kolejno opcje **Dynamic Partitioning > Processor > Move** (Partycjonowanie dynamiczne > Procesor > Przenieś).
3. W polu **5250 CPW (percent)** (5250 CPW (wartość procentowa)) kolumny **To move** (Do przeniesienia) wpisz ilość CPW typu 5250, która ma być przeniesiona.
4. W oknie **Select Destination Partition** (Wybierz partycję docelową) wybierz partycję logiczną, do której chcesz przenieść CPW typu 5250.
5. W razie potrzeby dopasuj ustawienia w obszarze **Options** (Opcje). Może być wymagane zwiększenie wartości w polu **Timeout (minutes)** (Limit czasu (minuty)), aby limit czasu był wystarczający na wykonanie operacji przez konsolę HMC. (Te ustawienia określają sposób dynamicznego przenoszenia CPW typu 5250 przez system zarządzany. Ustawienia nie są zachowywane po zakończeniu przenoszenia).
6. Kliknij przycisk **OK**.

Dynamiczne usuwanie CPW typu 5250 z partycji logicznych systemu operacyjnego IBM i:

Konsola HMC umożliwia dynamiczne usuwanie obciążenia przy przetwarzaniu komercyjnym 5250 (CPW typu 5250) z działającej partycji logicznej systemu IBM i. Pozwala to zwolnić zasoby CPW typu 5250 na potrzeby innych partycji logicznych systemu IBM i w systemie zarządzanym.

Procedura ta dotyczy wyłącznie wersji Express Configuration i Value Edition, które przydzielają stałą ilość mocy obliczeniowej zadaniom przetwarzania transakcyjnego na bieżąco 5250 (OLTP typu 5250).

Aby dynamicznie usunąć obciążenie CPW typu 5250 z działającej partycji logicznej systemu IBM i za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij system zarządzany, w którym znajduje się partycja logiczna.
2. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Dynamic Partitioning > Processor > Add or Remove** (Partycjonowanie dynamiczne > Procesor > Dodaj lub usuń).
3. W polu **5250 CPW (percent)** (5250 CPW (wartość procentowa)) kolumny **Current** (Bieżące) wpisz ilość CPW typu 5250, która ma być przydzielona partycji logicznej.
4. W razie potrzeby dopasuj ustawienia w obszarze **Options** (Opcje). Może być wymagane zwiększenie wartości w polu **Timeout (minutes)** (Limit czasu (minuty)), aby limit czasu był wystarczający na wykonanie operacji przez konsolę HMC. (Te ustawienia określają sposób dynamicznego usuwania zasobów procesorów przez system zarządzany. Ustawienia nie są zachowywane po zakończeniu wprowadzania zmian).
5. Kliknij przycisk **OK**.

Planowanie przenoszenia zasobów do lub z partycji logicznych:

Za pomocą konsoli HMC można planować przenoszenie pamięci dedykowanej, pamięci logicznej, procesorów dedykowanych, procesorów współużytkowanych oraz urządzeń we/wy między partycjami logicznymi uruchomionymi w systemie zarządzanym. Umożliwia to przenoszenie zasobów między działającymi partycjami logicznymi bez udziału użytkownika.

Aby zaplanować przeniesienie zasobów z lub do działającej partycji logicznej za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij system, w którym znajduje się partycja logiczna.
2. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną, dla której chcesz zaplanować przeniesienie zasobów, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Operations > Schedule Operations** (Operacje > Zaplanuj operacje). (Aby zaplanować przeniesienie zasobów z jednej partycji logicznej do drugiej, wybierz partycję logiczną, z której przenoszone są zasoby).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby zaplanować przeniesienie zasobów na działającą partycję logiczną lub z działającej partycji logicznej:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
 - b. Kliknij opcję **All Partitions** (Wszystkie partycje). Można również kliknąć opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). W panelu roboczym kliknij nazwę serwera zawierającego partycję logiczną. Kliknij opcję **View System Partitions** (Wyświetl partycje systemowe). Wyświetlona zostanie strona All Partitions (Wszystkie partycje).
 - c. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną i kliknij opcje **Actions > View Partition Properties** (Działania > Wyświetl właściwości partycji).
 - d. Kliknij kolejno opcje **Partition Actions > Schedule Operations** (Działania na partycji > Planowanie operacji).
3. Kliknij przycisk **Options** (Opcje), a następnie kliknij opcję **New** (Nowy).
 4. Wybierz opcję **Dynamic Reconfiguration** (Dynamiczna rekonfiguracja) i kliknij przycisk **OK**.
 5. Wybierz datę i czas przeniesienia.
 6. Wybierz kartę **Options** (Opcje), po czym wybierz typ zasobu (we/wy, pamięć lub procesor), typ przeniesienia (**Add** (Dodaj), **Remove** (Usuń) lub **Move to** (Przenieś do)), docelową partycję logiczną (jeśli zasoby przenoszone są do innej partycji logicznej) oraz liczbę (procesorów bądź megabajtów) lub gniazdo we/wy, które ma być przeniesione.

Uwaga: Można usunąć lub dodać pamięć logiczną z lub do partycji logicznej. Nie można przenieść pamięci logicznej z jednej partycji logicznej na inną partycję logiczną.

7. Aby operacja została powtórzona, wybierz kartę **Repeat** (Powtórz) i podaj sposób powtórzenia operacji.
8. Kliknij przycisk **Save** (Zapisz).
9. Gdy zostanie wyświetlone okno dialogowe komunikatu, kliknij **OK**, aby kontynuować.

Po zakończeniu tej procedury system zarządzany będzie samodzielnie wykonywał zadanie partycjonowania dynamicznego zgodnie z wyznaczoną datą i godziną.

Zapisywanie konfiguracji partycji logicznej w profilu partycji:

Za pomocą konsoli HMC można zapisać bieżącą konfigurację partycji logicznej w nowym profilu partycji. W przypadku zmiany konfiguracji partycji logicznej za pomocą partycjonowania dynamicznego procedura ta chroni przed utratą wprowadzonych zmian podczas reaktywowania tej partycji. Procedura ta umożliwia zapisanie zmienionej konfiguracji w nowym profilu partycji bez konieczności ręcznego wprowadzania zmienionych przydziałów zasobów.

Procedurę tę można przeprowadzić w dowolnym momencie po pierwszej aktywacji partycji logicznej.

Procedurę tę można przeprowadzić na aktywnych partycjach logicznych oraz zamkniętych partycjach logicznych. W obu tych przypadkach konsola HMC odczytuje konfigurację logiczną zapisaną dla partycji logicznej w oprogramowaniu wbudowanym serwera i zapisuje tę konfigurację w określonym profilu partycji. W przypadku aktywnych partycji logicznych konfiguracją logiczną przechowywaną w oprogramowaniu wbudowanym serwera jest bieżąca konfiguracja logiczna partycji logicznej. W przypadku zamkniętych partycji logicznych konfiguracją logiczną przechowywaną w oprogramowaniu wbudowanym serwera jest taka konfiguracja logiczna, jaka istniała w momencie zamknięcia partycji logicznej. Niezależnie od stanu partycji w momencie wykonywania procedury, procedura ta umożliwia zachowanie zmian partycjonowania dynamicznego w profilu partycji i użycie profilu partycji do reaktywowania partycji logicznej bez utraty tych zmian.

Po zamknięciu partycji logicznej inne partycje logiczne mogą korzystać z zasobów używanych przez nią, gdy była aktywna. W związku z tym, w przypadku nieaktywnej partycji logicznej zasoby dostępne w systemie zarządzanym mogą nie obsługiwać konfiguracji partycji logicznej przechowywanej w oprogramowaniu wbudowanym serwera. Po zapisaniu konfiguracji logicznej zamkniętej partycji logicznej należy sprawdzić, czy zasoby dostępne w systemie zarządzanym mogą obsługiwać konfigurację partycji logicznej zapisaną w profilu partycji.

Po zapisaniu konfiguracji logicznej w nowym profilu partycji żądane ilości pamięci, procesorów, jednostek przetwarzania oraz procesorów wirtualnych w nowym profilu partycji są takie same, jak w ustawieniach bieżącej konfiguracji logicznej. Minimalna i maksymalna ilość pamięci, procesorów, jednostek przetwarzania oraz procesorów wirtualnych w nowym profilu partycji jest zgodna z ustawieniami minimalnej i maksymalnej ilości w konfiguracji logicznej. Na przykład użytkownik uruchamia partycję logiczną przy użyciu profilu partycji, który określa minimalną ilość pamięci jako 512 MB pamięci dedykowanej, maksymalną ilość pamięci jako 2 GB pamięci dedykowanej, a żadaną jako 1 GB. System zarządzany zawiera ponad 1 GB dostępnej pamięci fizycznej, co oznacza, że partycja logiczna dysponuje podczas uruchamiania pamięcią fizyczną o wielkości 1 GB. Następnie użytkownik dodaje 1 GB pamięci fizycznej do partycji logicznej w celu uzyskania 2 GB pamięci fizycznej. Jeśli użytkownik zamknie partycję logiczną, a następnie zapisze konfigurację logiczną, to uzyskany profil partycji określi minimalną ilość pamięci jako 512 MB pamięci dedykowanej, maksymalną ilość pamięci jako 2 GB pamięci dedykowanej, a żadaną ilość jako 2 GB.

Fizyczne i wirtualne urządzenia we/wy skonfigurowane jako wymagane w aktywnym profilu partycji są zapisywane jako urządzenia wymagane dla nowego profilu partycji. Fizyczne i wirtualne urządzenia we/wy skonfigurowane jako żądane w aktywnym profilu partycji lub dodane do partycji logicznej przez partycjonowanie dynamiczne są zapisywane jako żądane urządzenia w nowym profilu partycji. Grupa obciążenia partycji logicznej (jeśli występuje) jest zapisywana jako grupa obciążenia partycji dla nowego profilu partycji.

Aby zapisać bieżącą konfigurację partycji logicznej w nowym profilu partycji za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące czynności:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij system zarządzany, w którym znajduje się partycja logiczna.
2. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Configuration > Save Current Configuration** (Konfiguracja > Zapisz bieżącą konfigurację).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby zapisać bieżącą konfigurację partycji logicznej w nowym profilu partycji:

- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby) .
- b. Kliknij opcję **All Partitions** (Wszystkie partycje). Można również kliknąć opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). W panelu roboczym kliknij nazwę serwera zawierającego partycję logiczną. Kliknij opcję **View System Partitions** (Wyświetl partycje systemowe). Wyświetlona zostanie strona All Partitions (Wszystkie partycje).

- c. W panelu roboczym wybierz partycję logiczną i kliknij kolejno opcje **Actions > Profiles > Save Current Configuration** (Działania > Profile > Zapisywanie bieżącej konfiguracji).

3. Wprowadź nazwę nowego profilu partycji w polu **New profile** (Nowy profil) i kliknij przycisk **OK**.

Po zapisaniu konfiguracji logicznej w nowym profilu partycji należy sprawdzić, czy nowy profil partycji jest skonfigurowany w żądany sposób. W szczególności należy sprawdzić, czy dla urządzeń we/wy poprawnie skonfigurowano wymagane i żądane ustawienia. Domyślnie fizyczne i wirtualne urządzenia we/wy dodane do partycji logicznej za pomocą partycjonowania dynamicznego są zapisywane jako żądane urządzenia w nowym profilu partycji. Jeśli jakiegokolwiek z tych urządzeń we/wy mają być wymagane, należy zmienić profil partycji, tak aby dane urządzenie we/wy było wymagane.

Pojęcia pokrewne:

“Profil partycji” na stronie 7

Profil partycji jest rekordem na konsoli HMC, który określa możliwą konfigurację partycji logicznej. Po aktywowaniu partycji logicznej przy użyciu profilu partycji system zarządzany próbuje uruchomić tę partycję, korzystając z informacji konfiguracyjnych zawartych we wskazanym profilu partycji.

Zadania pokrewne:

“Modyfikowanie właściwości profilu partycji” na stronie 205

Właściwości profilu partycji można zmieniać za pomocą konsoli HMC. Zmiana właściwości profilu partycji spowoduje zmianę przydziału zasobów do partycji logicznej dopiero po zamknięciu danej partycji i jej ponownym uruchomieniu ze zmienionym profilem partycji.

Zarządzanie zasobami wirtualnymi partycji logicznych wirtualnego serwera we/wy za pomocą konsoli HMC

Konsola HMC umożliwia zarządzanie wirtualną pamięcią masową powiązaną z partycjami logicznymi wirtualnego serwera we/wy.

Modyfikowanie dysku wirtualnego partycji logicznej serwera VIOS za pomocą konsoli HMC:

Za pomocą konsoli HMC można wyświetlać właściwości dysków wirtualnych w systemie zarządzanym oraz uruchamiać zadania zarządzania dyskami wirtualnymi.

Dyski wirtualne to inaczej woluminy logiczne. Aby przypisać dysk wirtualny do partycji klienckiej, należy upewnić się, że do partycji klienckiej należy co najmniej jeden wirtualny adapter SCSI, a do wirtualnego serwera we/wy (VIOS) należą odpowiadające mu wirtualne adaptory SCSI udostępniające adaptory klienta.

Aby była możliwa zmiana dysku wirtualnego, muszą być spełnione następujące wymagania.

- Konsola HMC musi być w wersji co najmniej 7.7.4.
- Serwer VIOS musi być w wersji 2.2.1.0 lub nowszej.
- Między konsolą HMC i serwerem VIOS musi istnieć połączenie umożliwiające monitorowanie zasobów i sterowanie nimi.

Aby wyświetlać i modyfikować dyski wirtualne, wykonaj w konsoli HMC następujące kroki:

1. W obszarze nawigacyjnym rozwiń element **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery) i zaznacz serwer, na którym znajduje się partycja logiczna wirtualnego serwera we/wy.
2. W panelu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Configuration > Virtual Resources > Virtual Storage Management** (Konfiguracja > Zasoby wirtualne > Zarządzanie wirtualną pamięcią masową). Zostanie wyświetlona strona Virtual Storage Management (Zarządzanie wirtualną pamięcią masową).
3. Wybierz partycję logiczną serwera VIOS lub opcję **Shared Storage Pool** (Współużytkowana pula pamięci).
4. Kliknij zakładkę **Query** (Zapytanie), aby wygenerować zapytanie do wybranego serwera VIOS lub **współużytkowanej puli pamięci**.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby zmienić dysk wirtualny:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
 - b. Kliknij opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). Zostanie wyświetlona strona **All Systems** (Wszystkie systemy).
 - c. W obszarze **PowerVM** kliknij opcję **Virtual Storage** (Wirtualna pamięć masowa). Na stronie Virtual Storage (Wirtualna pamięć masowa) na karcie Virtual Storage Management (Zarządzanie pamięcią wirtualną) zostanie wyświetlona tabela zawierająca partycje serwera VIOS.
 - d. Wybierz serwer VIOS i kliknij kolejno opcje **Action** > **Manage Virtual Storage** (Działania > Zarządzanie wirtualną pamięcią masową).
5. Kliknij zakładkę **Virtual Disks** (Dyski wirtualne), aby wyświetlić listę dysków wirtualnych w systemie zarządzanym.
 6. Zaznacz w tabeli dysk wirtualny, który ma zostać zmodyfikowany. Jeśli dysk wirtualny jest zdefiniowany jako urządzenie obszaru stronicowania i przypisany do puli pamięci współużytkowanej, jest on dedykowany do pełnienia tej funkcji i nie będzie dostępny do żadnych innych celów. W związku z tym takiego dysku wirtualnego nie ma na liście.
 7. Z paska menu **Select Action** (Wybierz działanie) w tabeli Virtual Disks (Dyski wirtualne) wybierz odpowiednie działanie związane z zarządzaniem pamięcią masową.
 - **Properties** (Właściwości), aby wyświetlić właściwości wybranych dysków wirtualnych.
 - **Extend** (Rozszerz), aby powiększyć pojemność pamięci masowej wybranych dysków wirtualnych.
 - **Delete** (Usuń), aby usunąć wybrany dysk wirtualny i udostępnić innym dyskom wirtualnym zasoby pamięci masowej, które należały do tego dysku wirtualnego.
 - **Modify assignment** (Modyfikuj przypisanie), aby zmienić partycję logiczną, do której jest przypisany wybrany dysk wirtualny, lub ustawić wybrany dysk wirtualny w taki sposób, aby nie był przypisany do żadnej partycji logicznej.

Modyfikowanie jednostki optycznej dla partycji logicznej serwera VIOS za pomocą konsoli HMC:

Konsola HMC umożliwia wyświetlanie i modyfikowanie fizycznych jednostek optycznych i wirtualnych nośników optycznych.

Można dodawać lub usuwać jednostki optyczne z dowolnej partycji logicznej, niezależnie od tego czy partycja logiczna jest aktywna. Podczas usuwania jednostki optycznej z aktywnej partycji logicznej program konsola HMC wyświetla żądanie potwierdzenia usunięcia, zanim jednostka zostanie usunięta. Aby przypisać jednostkę optyczną do partycji klienckiej, należy upewnić się, że do partycji klienckiej należy jeden lub kilka wirtualnych adapterów SCSI, a do serwera VIOS należą odpowiadające im wirtualne adaptory SCSI udostępniające adapter klienta.

Aby było możliwe modyfikowanie wirtualnych nośników optycznych, muszą być spełnione następujące wymagania.

- Konsola HMC musi być w wersji 7, wydanie 3.4.2 lub późniejszej.
- Wirtualny serwer we/wy musi być w wersji 2.1.1.0 lub późniejszej.
- Upewnij się, że między konsolą HMC a wirtualnym serwerem we/wy istnieje połączenie monitorowania i kontrolowania zasobów.
- Przed przystąpieniem do zarządzania, tworzenia lub przypisywania wirtualnych jednostek optycznych należy upewnić się, że istnieje biblioteka nośników wirtualnych.

Aby wyświetlać i modyfikować jednostki optyczne, wykonaj następujące kroki w konsoli HMC.

1. W obszarze nawigacyjnym rozwiń element **Systems Management** > **Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery) i zaznacz serwer, na którym znajduje się partycja logiczna wirtualnego serwera we/wy.
2. W panelu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Configuration** > **Virtual Resources** > **Virtual Storage Management** (Konfiguracja > Zasoby wirtualne > Zarządzanie wirtualną pamięcią masową).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby zmienić wirtualny nośnik optyczny:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
 - b. Kliknij opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). Zostanie wyświetlona strona **All Systems** (Wszystkie systemy).
 - c. W obszarze **PowerVM** kliknij opcję **Virtual Storage** (Wirtualna pamięć masowa). Na stronie Virtual Storage (Wirtualna pamięć masowa) na karcie Virtual Storage Management (Zarządzanie pamięcią wirtualną) zostanie wyświetlona tabela zawierająca partycje serwera VIOS.
 - d. Wybierz serwer VIOS i kliknij kolejno opcje **Action** > **Manage Virtual Storage** (Działania > Zarządzanie wirtualną pamięcią masową).
3. Wybierz partycję logiczną wirtualnego serwera we/wy.
 4. Kliknij zakładkę **Optical Devices** (Jednostki optyczne).
 5. Aby zmienić przypisanie fizycznej jednostki optycznej do partycji logicznej, wykonaj następujące kroki. (Fizycznej jednostki optycznej nie można przypisać do partycji logicznej systemu operacyjnego IBM i. Zamiast niego partycja logiczna systemu IBM i musi korzystać z wirtualnych jednostek optycznych).
 - a. Z tabeli Physical Optical Devices (Fizyczne jednostki optyczne) wybierz jednostkę optyczną, która ma zostać zmodyfikowana, i kliknij opcję **Modify assignment** (Modyfikuj przypisanie). Zostanie wyświetlona strona Modify Physical Optical Device Assignment (Modyfikowanie przypisania fizycznej jednostki optycznej).
 - b. Zmień partycję logiczną, do której jest przypisana jednostka optyczna, lub ustaw jednostkę optyczną tak, aby nie była przypisana do żadnej partycji logicznej, a następnie kliknij przycisk **OK**. Wprowadzone zmiany zostaną odzwierciedlone na liście jednostek optycznych.
 6. Aby zmodyfikować wirtualne nośniki optyczne, kliknij jedną z następujących czynności w sekcji Virtual Optical Media (Wirtualne nośniki optyczne).
 - **Create/Extend Library** (Utwórz/rozszerz bibliotekę), aby rozszerzyć wielkość biblioteki nośników.
 - **Delete Library** (Usuń bibliotekę), aby usunąć bibliotekę nośników i pliki w niej zawarte.
 - **Add Media** (Dodaj nośnik), aby dodać plik nośnika optycznego do biblioteki nośników i umożliwić jego przypisywanie do partycji.
 - **Modify partition assignment** (Modyfikuj przypisanie partycji), aby zmienić przypisanie pliku nośnika do partycji poprzez modyfikację wirtualnej jednostki optycznej, do której przypisany jest plik nośnika. Nośniki dostępne tylko do odczytu można przypisywać do więcej niż jednej partycji.
 - **Delete** (Usuń), aby usunąć wybrane pliki nośników z biblioteki nośników.

Modyfikowanie puli pamięci masowej partycji logicznej serwera VIOS za pomocą konsoli HMC:

Konsola HMC umożliwia rozszerzanie, zmniejszanie i usuwanie pul pamięci masowej, jak również ustawianie puli pamięci masowej jako domyślnej dla systemu zarządzanego.

Aby było możliwe wyświetlanie i modyfikowanie pul pamięci masowej, muszą być spełnione następujące wymagania.

- Konsola HMC musi być w wersji 7, wydanie 3.4.2 lub późniejszej.
- Wirtualny serwer we/wy musi być w wersji 2.1.1.0 lub późniejszej.
- Upewnij się, że między konsolą HMC a wirtualnym serwerem we/wy istnieje połączenie monitorowania i kontrolowania zasobów.

Aby wyświetlać i modyfikować pule pamięci masowej, wykonaj następujące kroki w konsoli HMC.

1. W obszarze nawigacyjnym rozwiń element **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery) i zaznacz serwer, na którym znajduje się partycja logiczna wirtualnego serwera we/wy.

2. W panelu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Configuration > Virtual Resources > Virtual Storage Management** (Konfiguracja > Zasoby wirtualne > Zarządzanie wirtualną pamięcią masową).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby wyświetlić i zmienić pulę pamięci masowej:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
 - b. Kliknij opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). Zostanie wyświetlona strona **All Systems** (Wszystkie systemy).
 - c. W obszarze **PowerVM** kliknij opcję **Virtual Storage** (Wirtualna pamięć masowa). Na stronie Virtual Storage (Wirtualna pamięć masowa) na karcie Virtual Storage Management (Zarządzanie pamięcią wirtualną) zostanie wyświetlona tabela zawierająca partycje serwera VIOS.
 - d. Wybierz serwer VIOS i kliknij kolejno opcje **Action > Manage Virtual Storage** (Działania > Zarządzanie wirtualną pamięcią masową).
3. Wybierz partycję logiczną wirtualnego serwera we/wy.
 4. Kliknij zakładkę **Storage Pools** (Pule pamięci masowej), aby wyświetlić listę pul pamięci masowej zdefiniowanych dla systemu zarządzanego.
 5. Zaznacz w tabeli pulę pamięci masowej, która ma zostać zmodyfikowana.
 6. Z paska menu **Select Action** (Wybierz działanie) w tabeli Storage Pools (Pule pamięci masowej) wybierz odpowiednie działanie związane z zarządzaniem pamięcią masową.
 - **Properties** (Właściwości), aby wyświetlić właściwości wybranej puli pamięci masowej.
 - **Extend** (Rozszerz), aby dodać pamięć masową do wybranej puli pamięci masowej. Aby rozszerzyć pulę pamięci masowej woluminów logicznych, należy dodać do puli pamięci masowej woluminy fizyczne. Aby rozszerzyć pulę pamięci masowej plików, należy dodać do puli pamięci masowej plików przestrzeń z macierzystej puli pamięci masowej.
 - **Reduce** (Zmniejsz), aby zmniejszyć wielkość wybranej puli pamięci masowej. Aby zmniejszyć pulę pamięci masowej woluminów logicznych, należy usunąć z puli pamięci masowej woluminy fizyczne. Aby zmniejszyć pulę pamięci masowej plików, należy ją usunąć.
- Uwaga:** Nie można dodać woluminu fizycznego do puli pamięci masowej, który jest już przypisany do partycji.
- Ważne:** Zmniejszenie puli pamięci masowej, która zawiera dyski wirtualne, może spowodować zniszczenie danych przechowywanych na tych dyskach wirtualnych.

Modyfikowanie woluminu fizycznego partycji logicznej serwera VIOS za pomocą konsoli HMC:

Za pomocą konsoli HMC można wyświetlać właściwości woluminów fizycznych w systemie zarządzanym oraz uruchamiać zadania zarządzania woluminami fizycznymi.

Woluminem fizycznym może być dysk twardy lub urządzenie logiczne w sieci SAN. Można bezpośrednio przypisać wolumin fizyczny do partycji logicznej albo dodać wolumin fizyczny do puli pamięci masowej i utworzyć dyski wirtualne, a następnie przypisać je do partycji logicznych z puli pamięci masowej.

Aby była możliwa zmiana woluminów fizycznych, muszą być spełnione następujące wymagania.

- Konsola HMC musi być w wersji 7, wydanie 3.4.2 lub późniejszej.
- Wirtualny serwer we/wy musi być w wersji 2.1.1.0 lub późniejszej.
- Upewnij się, że między konsolą HMC a wirtualnym serwerem we/wy istnieje połączenie monitorowania i kontrolowania zasobów.

Aby wyświetlać i modyfikować woluminy fizyczne, wykonaj na konsoli HMC następujące kroki:

1. W obszarze nawigacyjnym rozwiń element **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery) i zaznacz serwer, na którym znajduje się partycja logiczna wirtualnego serwera we/wy.
2. W panelu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Configuration > Virtual Resources > Virtual Storage Management** (Konfiguracja > Zasoby wirtualne > Zarządzanie wirtualną pamięcią masową).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby zmienić woluminy fizyczne:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
 - b. Kliknij opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). Zostanie wyświetlona strona **All Systems** (Wszystkie systemy).
 - c. W obszarze **PowerVM** kliknij opcję **Virtual Storage** (Wirtualna pamięć masowa). Na stronie Virtual Storage (Wirtualna pamięć masowa) na karcie Virtual Storage Management (Zarządzanie pamięcią wirtualną) zostanie wyświetlona tabela zawierająca partycje serwera VIOS.
 - d. Wybierz serwer VIOS i kliknij kolejno opcje **Action > Manage Virtual Storage** (Działania > Zarządzanie wirtualną pamięcią masową).
3. Wybierz partycję logiczną wirtualnego serwera we/wy.
 4. Kliknij zakładkę **Physical Volumes** (Woluminy fizyczne), aby wyświetlić listę woluminów fizycznych w systemie zarządzanym.
 5. Zaznacz w tabeli wolumin fizyczny, który ma zostać zmodyfikowany. Jeśli wolumin fizyczny jest zdefiniowany jako urządzenie obszaru stronicowania i przypisany do puli pamięci współużytkowanej, jest on dedykowany do pełnienia tej funkcji i nie jest dostępny do żadnych innych celów. W związku z tym takiego woluminu fizycznego nie ma na liście.
 6. Z paska menu **Select Action** (Wybierz działanie) w tabeli Physical Volumes (Woluminy fizyczne) wybierz odpowiednie działanie związane z zarządzaniem pamięcią masową.
 - **Properties** (Właściwości), aby wyświetlić lub zmienić właściwości wybranego woluminu fizycznego.
 - **Modify partition assignment** (Modyfikowanie przypisania partycji), aby zmienić partycję logiczną, do której jest przypisany wybrany wolumin fizyczny, lub ustawić wolumin fizyczny w taki sposób, aby nie był przypisany do żadnej partycji logicznej.
 - **Add to storage pool** (Dodawanie do puli pamięci masowej), aby dodać wybrany wolumin fizyczny do puli pamięci masowej.
 - **Remove from storage pool** (Usuwanie z puli pamięci masowej), aby usunąć wybrany wolumin fizyczny z wybranej puli pamięci masowej.

Modyfikowanie wirtualnego adaptera Fibre Channel wirtualnego serwera we/wy za pomocą konsoli HMC:

Konsola HMC pozwala na dynamiczne zarządzanie wirtualnymi adapterami Fibre Channel w systemie zarządzanym. Umożliwia ona także zarządzanie połączeniami partycji na przypisanych do nich fizycznych portach Fibre Channel. Przypisanie do partycji logicznej jednego lub większej liczby portów fizycznych pozwala partycji komunikować się z urządzeniami pamięci masowej w sieci pamięci masowej (SAN). Możliwość skonfigurowania tego rodzaju zasobu pamięci masowej jest dostępna tylko wtedy, gdy system obsługuje wirtualne adaptery Fibre Channel i ma zainstalowany i podłączony fizyczny adapter Fibre Channel obsługujący porty NPIV (N_Port ID Virtualization).

Aby przypisać wirtualny adapter Fibre Channel do portu fizycznego, należy upewnić się, że do klienckiej partycji logicznej należy jeden lub kilka wirtualnych adapterów Fibre Channel, a do wirtualnego serwera we/wy należą odpowiadające im wirtualne adaptery Fibre Channel, umożliwiające udostępnianie adaptera klienta.

Aby zmienić przypisanie portu do partycji logicznej, musi ona znajdować się w stanie **Not activated** (Nieaktywowana) lub **Running** (Działająca). Jeśli partycja znajduje się w stanie **Running** (Działająca), musi ona również obsługiwać partycjonowanie dynamiczne (DLPAR).

Aby uniknąć konfiguracji, w której fizyczny adapter Fibre Channel byłby niewłaściwym miejscem połączenia między kliencką partycją logiczną a jej fizyczną pamięcią masową w sieci SAN, nie wolno podłączać dwóch wirtualnych adapterów Fibre Channel z tej samej klienckiej partycji logicznej do tego samego fizycznego adaptera Fibre Channel. Każdy wirtualny adapter Fibre Channel należy podłączyć do innego fizycznego adaptera Fibre Channel.

Aby była możliwa zmiana wirtualnego adaptera Fibre Channel, muszą być spełnione następujące wymagania.

- Konsola HMC musi być w wersji 7, wydanie 3.4.2 lub późniejszej.
- Wirtualny serwer we/wy musi być w wersji 2.1.1.0 lub późniejszej.
- Upewnij się, że między konsolą HMC a wirtualnym serwerem we/wy istnieje połączenie monitorowania i kontrolowania zasobów.

Aby skonfigurować połączenia portów fizycznych dla wirtualnego adaptera Fibre Channel, wykonaj następujące kroki na konsoli HMC:

1. W obszarze nawigacyjnym rozwiń element **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery) i zaznacz serwer, na którym znajduje się partycja logiczna wirtualnego serwera we/wy.
2. W panelu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Configuration > Virtual Resources > Virtual Storage Management** (Konfiguracja > Zasoby wirtualne > Zarządzanie wirtualną pamięcią masową).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby skonfigurować połączenia portów fizycznych dla wirtualnego adaptera Fibre Channel:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
 - b. Kliknij opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). Zostanie wyświetlona strona **All Systems** (Wszystkie systemy).
 - c. W obszarze **PowerVM** kliknij opcję **Virtual Storage** (Wirtualna pamięć masowa). Na stronie Virtual Storage (Wirtualna pamięć masowa) na karcie Virtual Storage Management (Zarządzanie pamięcią wirtualną) zostanie wyświetlona tabela zawierająca partycje serwera VIOS.
 - d. Wybierz serwer VIOS i kliknij kolejno opcje **Action > Manage Virtual Storage** (Działania > Zarządzanie wirtualną pamięcią masową).
3. Wybierz partycję logiczną wirtualnego serwera we/wy.
 4. Kliknij zakładkę **Virtual Fibre Channel** (Wirtualny kanał światłowodowy).
 5. Wybierz port z dostępnym co najmniej jednym połączeniem i kliknij opcję **Modify partition connections** (Modyfikuj połączenia partycji). Zostanie wyświetlona strona Modify Virtual Fibre Channel Partition Assignment (Modyfikowanie przypisania wirtualnych kanałów światłowodowych do partycji).
 6. Wybierz jedną lub więcej partycji logicznych, które chcesz połączyć z portem Fibre Channel, i kliknij przycisk **OK**.

Uwaga: Usunięcie wirtualnego adaptera Fibre Channel klienta z partycji lub profilu partycji spowoduje utratę globalnych nazw portów powiązanych z portem i siecią pamięci masowej (SAN). Jeśli zmianie ulegnie tylko przypisanie portów, globalne nazwy portów pozostaną zapisane w profilu partycji. Program HMC nie będzie już z nich nigdy korzystać. W przyszłości będą generowane nowe nazwy portów. Jeśli nazwy portów się wyczerpią, konieczne będzie uzyskanie klucza kodowego, umożliwiającego stosowanie w systemie dodatkowych prefiksów i zakresu nazw portów.

7. Kliknij przycisk **OK**. Aby określić rzeczywistą liczbę nazw portów dostępnych w systemie zarządzanym, należy wyświetlić w konsoli HMC właściwości partycji lub profilu partycji dla klienckiej partycji logicznej.

Zarządzanie konfiguracją pamięci partycji logicznej

Konsola HMC umożliwia zmianę konfiguracji pamięci partycji logicznej. Można na przykład zmienić partycje logiczne wirtualnego serwera we/wy przypisane do partycji logicznej wykorzystującej pamięć współużytkowaną, zmienić tryb pamięci partycji logicznej oraz dynamicznie dodać do partycji logicznej i usunąć z niej pamięć dedykowaną lub współużytkowaną.

Zmiana partycji stronicowania serwera VIOS przypisanych do partycji pamięci współużytkowanej:

Za pomocą konsoli HMC można zmieniać podstawowe i dodatkowe partycje logiczne wirtualnego serwera we/wy (w dalszej części niniejszego dokumentu zwane *partycjami stronicowania serwera VIOS*) przypisane do partycji logicznej korzystającej z pamięci współużytkowanej. Można również dodawać do partycji logicznej korzystającej z pamięci współużytkowanej (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*) i usuwać z niej dodatkowe partycje stronicowania serwera VIOS.

Przed zmianą partycji stronicowania serwera VIOS przypisanych do partycji pamięci współużytkowanej wykonaj następujące kroki.

1. Upewnij się, że partycje logiczne wirtualnego serwera we/wy (które mają zostać przypisane do partycji pamięci współużytkowanej jako partycje stronicowania serwera VIOS) zostały przypisane do puli pamięci współużytkowanej. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Zmiana partycji stronicowania serwera VIOS przypisanych do puli pamięci współużytkowanej” na stronie 176.
2. Upewnij się, że urządzenie obszaru stronicowania (do którego dostęp jest uzyskiwany poprzez partycje stronicowania serwera VIOS, które mają zostać przypisane do partycji pamięci współużytkowanej) zostało przypisane do puli pamięci współużytkowanej. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Dodawanie urządzeń obszaru stronicowania do puli pamięci współużytkowanej i usuwanie urządzeń z puli” na stronie 183.

Aby zmienić partycje stronicowania serwera VIOS przypisane do partycji pamięci współużytkowanej, wykonaj następujące kroki.

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management** > **Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij system, w którym znajduje się partycja logiczna.
2. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), następnie kliknij kolejno opcje **Configuration** > **Manage Profiles** (Konfiguracja > Zarządzaj profilami).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby wyświetlić stronę Manage Profiles (Zarządzanie profilami):



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
 - b. Kliknij opcję **All Partitions** (Wszystkie partycje). Można również kliknąć opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). W panelu roboczym kliknij nazwę serwera zawierającego partycję logiczną. Kliknij opcję **View System Partitions** (Wyświetl partycje systemowe). Wyświetlona zostanie strona All Partitions (Wszystkie partycje).
 - c. W panelu roboczym wybierz partycję logiczną i kliknij kolejno opcje **Actions** > **Profiles** > **Manage Profiles** (Działania > Profile > Zarządzanie profilami).
3. Wybierz profil partycji, który chcesz zmienić.
 4. Kliknij przycisk **Actions** (Działania), a następnie kliknij opcję **Edit** (Edytuj). Zostanie wyświetlone okno Logical Partition Profile Properties (Właściwości profilu partycji logicznej).
 5. Kliknij zakładkę **Memory** (Pamięć).
 6. Określ partycję logiczną wirtualnego serwera we/wy dla serwera VIOS 1 i VIOS 2.

Tabela 26. Zmiana opcji partycji stronicowania serwera VIOS

Żądana zmiana	Pole, które należy zmienić
Zmiana partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy przypisanej jako podstawowa lub jedyna partycja stronicowania serwera VIOS	Wybór innej partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy dla serwera VIOS 1
Zdefiniowanie dodatkowej partycji stronicowania serwera VIOS	Wybór partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy dla serwera VIOS 2
Zmiana partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy przypisanej jako dodatkowa partycja stronicowania serwera VIOS	Wybór innej partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy dla serwera VIOS 2
Usunięcie dodatkowej partycji stronicowania serwera VIOS	Wybór opcji None (Brak) dla serwera VIOS 2

7. Kliknij przycisk **OK**.

8. Zamknij partycję pamięci współużytkowanej i aktywuj ją ponownie ze zmienionym profilem partycji.

Po zmianie partycji stronicowania serwera VIOS przypisanych do partycji pamięci współużytkowanej należy zrestartować partycję pamięci współużytkowanej ze zmienionym profilem partycji. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Zamykanie i restartowanie partycji logicznych” na stronie 190.

Zmiana czynnika opcji Active Memory Expansion dla partycji logicznych systemu AIX:

Możliwa jest dynamiczna zmiana czynnika opcji Active Memory Expansion dla partycji logicznej systemu AIX przy użyciu konsoli HMC. Zmiana czynnika opcji Active Memory Expansion dla partycji logicznej powoduje zwiększenie lub zmniejszenie pożądanego zakresu rozszerzenia wielkości pamięci dla partycji logicznej.

Czynnik opcji Active Memory Expansion można zmienić dla partycji logicznych używających pamięci dedykowanej lub pamięci współużytkowanej.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat zmiany ustawień pamięci, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zmiana ustawień pamięci.

Aby dynamicznie zmienić czynnik opcji Active Memory Expansion dla partycji logicznej, wykonaj poniższe kroki za pomocą konsoli HMC:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij system zarządzany, w którym znajduje się partycja logiczna.
2. W panelu danych zaznacz partycję logiczną, dla której ma zostać zmieniony czynnik opcji Active Memory Expansion.
3. W menu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Dynamic Partitioning > Memory > Add or Remove** (Partycjonowanie dynamiczne > Pamięć > Dodaj lub usuń).
4. W polu **Active Memory Expansion** wpisz wartość od 1,00 do 10,00.
5. Kliknij przycisk **OK**.

Pojęcia pokrewne:

“Opcja Active Memory Expansion dla partycji logicznych systemu AIX” na stronie 51

Po włączeniu opcji Active Memory Expansion dla partycji logicznej systemu AIX wielkość pamięci tej partycji logicznej jest zwiększana bez przypisywania do niej większej ilości pamięci. System operacyjny kompresuje część pamięci używanej przez partycję logiczną. To kompresowanie tworzy miejsce na większą ilość danych, zwiększając w ten sposób wielkość pamięci partycji logicznej.

Zadania pokrewne:

“Konfigurowanie opcji Active Memory Expansion dla partycji logicznych systemu AIX” na stronie 155
Opcję Active Memory Expansion można skonfigurować dla partycji logicznej systemu AIX za pomocą konsoli HMC. Skonfigurowanie opcji Active Memory Expansion dla partycji logicznej powoduje kompresję pamięci partycji logicznej, a więc zwiększa wielkość jej pamięci.

Zmiana wagi pamięci partycji pamięci współużytkowanej:

Za pomocą konsoli HMC można zmienić wagę pamięci partycji logicznej korzystającej z pamięci współużytkowanej (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*). Zmiana wagi pamięci powoduje, że zmienia się prawdopodobieństwo otrzymania pamięci fizycznej z puli pamięci współużytkowanej przez partycję pamięci współużytkowanej względem pozostałych partycji pamięci współużytkowanej.

W przypadku partycji pamięci współużytkowanej z systemem Linux zmiana wagi pamięci jest obsługiwana tylko wtedy, gdy na tej partycji jest zainstalowany pakiet narzędziowy DynamicRM. Aby pobrać pakiet narzędziowy DynamicRM, należy skorzystać z serwisu Service and productivity tools for Linux on POWER systems (Narzędzia serwisowe i biurowe dla systemu Linux na serwerach POWER Systems).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat zmiany ustawień pamięci na partycji logicznej, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zmiana ustawień pamięci.

Aby zmienić wagę pamięci przypisaną do partycji pamięci współużytkowanej, wykonaj następujące kroki, korzystając z konsoli HMC.

1. W panelu nawigacyjnym rozwiń kolejno elementy **Systems Management** > **Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery).
2. Kliknij serwer, na którym jest uruchomiona partycja pamięci współużytkowanej.
3. W panelu roboczym wybierz partycję pamięci współużytkowanej, do której chcesz dodać lub z której chcesz usunąć pamięć logiczną.
4. W menu **Tasks** (Zadania) kliknij kolejno opcje **Dynamic partitioning** > **Memory** > **Add or Remove** (Partycjonowanie dynamiczne > Pamięć > Dodaj lub usuń).
5. W polu **Memory Capacity Weight (0-255)** (Waga pamięci (0-255)) wprowadź wartość wagi pamięci, która ma zostać przypisana do danej partycji pamięci współużytkowanej.
6. Kliknij przycisk **OK**.

Zmiana wagi pamięci partycji pamięci współużytkowanej jest tymczasowa i nie jest widoczna w profilu partycji. Nowa wartość wagi pamięci przypisana do partycji pamięci współużytkowanej zostanie utracona w momencie aktywowania profilu tej partycji. Aby zapisać zmiany wprowadzone w wartości wagi pamięci danej partycji pamięci współużytkowanej, należy zmienić profil partycji lub zapisać konfigurację partycji logicznej w nowym profilu partycji.

Pojęcia pokrewne:

“Profil partycji” na stronie 7

Profil partycji jest rekordem na konsoli HMC, który określa możliwą konfigurację partycji logicznej. Po aktywowaniu partycji logicznej przy użyciu profilu partycji system zarządzany próbuje uruchomić tę partycję, korzystając z informacji konfiguracyjnych zawartych we wskazanym profilu partycji.

“Dystrybucja pamięci współużytkowanej” na stronie 49

Każda partycja logiczna wykorzystująca pamięć współużytkowaną (zwana w dalszej części niniejszego dokumentu *partycją pamięci współużytkowanej*) ma przypisaną wagę pamięci, dzięki czemu hiperwizor może określić, które partycje logiczne mają otrzymać więcej pamięci z puli pamięci współużytkowanej. Aby zoptymalizować wydajność i wykorzystanie pamięci, system operacyjny działający na partycjach pamięci współużytkowanej udostępnia hiperwizorowi informacje o tym, w jaki sposób pamięć jest wykorzystywana. Pomaga to hiperwizorowi określić, które strony mają być składowane w puli pamięci współużytkowanej, a które w urządzeniu obszaru stronicowania.

Zmiana trybu pamięci partycji logicznej:

Za pomocą konsoli HMC można tworzyć wiele profili partycji logicznej. Niektóre profile partycji mogą korzystać z pamięci dedykowanej, a inne z pamięci współużytkowanej. Utworzenie dla tej samej partycji zarówno profili korzystających z pamięci dedykowanej, jak i profili korzystających z pamięci współużytkowanej umożliwia zmianę trybu pamięci partycji logicznej poprzez aktywowanie różnych profili partycji.

Aby zmienić tryb pamięci partycji logicznej, wykonaj na konsoli HMC następujące kroki:

1. Utwórz nowy profil dla partycji logicznej. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Tworzenie dodatkowych profili partycji” na stronie 135.
 - Jeśli planujesz zmienić partycję pamięci dedykowanej na partycję pamięci współużytkowanej, zdefiniuj w nowym profilu partycji tryb pamięci współużytkowanej.
 - Jeśli planujesz zmienić partycję pamięci współużytkowanej na partycję pamięci dedykowanej, zdefiniuj w nowym profilu partycji tryb pamięci dedykowanej.
2. Zamknij partycję logiczną. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Zamykanie i restartowanie partycji logicznych” na stronie 190.
3. Aktywuj partycję logiczną, korzystając z nowego profilu partycji. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Aktywowanie profilu partycji” na stronie 185.

Pojęcia pokrewne:

“Pamięć” na stronie 21

Procesory używają pamięci w celu tymczasowego przechowywania informacji. Wymagania dotyczące pamięci dla partycji logicznych zależą od konfiguracji partycji logicznej, przypisanych zasobów we/wy i używanych aplikacji.

“Profil partycji” na stronie 7

Profil partycji jest rekordem na konsoli HMC, który określa możliwą konfigurację partycji logicznej. Po aktywowaniu partycji logicznej przy użyciu profilu partycji system zarządzany próbuje uruchomić tę partycję, korzystając z informacji konfiguracyjnych zawartych we wskazanym profilu partycji.

Zadania pokrewne:

“Modyfikowanie właściwości profilu partycji” na stronie 205

Właściwości profilu partycji można zmieniać za pomocą konsoli HMC. Zmiana właściwości profilu partycji spowoduje zmianę przydziału zasobów do partycji logicznej dopiero po zamknięciu danej partycji i jej ponownym uruchomieniu ze zmienionym profilem partycji.

Dynamiczne zarządzanie pamięcią dedykowaną:

Zasoby pamięci można dynamicznie dodawać, usuwać i przenosić między działającymi partycjami logicznymi, które wykorzystują pamięć dedykowaną, za pomocą konsoli HMC. Pozwala to dostosować przydział pamięci fizycznej do określonej partycji logicznej, która wykorzystuje pamięć dedykowaną, bez konieczności zamykania partycji logicznych.

Jeśli zachodzi potrzeba dynamicznego dodania, usunięcia lub przeniesienia pamięci fizycznej do lub z uruchomionych partycji logicznych, gdy trwa operacja DPO, należy zaczekać na zakończenie operacji DPO lub zatrzymać ją ręcznie.

Dynamiczne zmiany pamięci na partycjach logicznych systemu IBM i wpływają na podstawową pulę pamięci partycji logicznych (pulę *BASE). Nie ma to wpływu na prywatne ani współużytkowane pule pamięci. Dynamiczne zmiany pamięci nie mogą spowodować spadku ilości pamięci w puli podstawowej poniżej minimalnej wymaganej ilości pamięci, określonej przez wartość systemową QBASPOOL. W przypadku, gdy dynamiczna zmiana pamięci spowodowałaby spadek ilości pamięci poniżej tego limitu, system zwalnia dodatkowe strony pamięci w taki sposób, aby zachować minimalną wymaganą ilość pamięci w puli podstawowej.

Aby zapobiec utracie danych podczas dynamicznego przenoszenia pamięci, przed udostępnieniem stron pamięci innej partycji logicznej system zapisuje dane ze stron na dyskach. W zależności od ilości pamięci, której dotyczy żądanie przeniesienia, może to zająć trochę czasu.

Pamięć w każdej partycji logicznej funkcjonuje w zakresie określonym przez przypisane wartości: minimalną i maksymalną. Całkowita ilość pamięci przypisana do partycji logicznej może nie być dostępna do użycia przez tę partycję logiczną. Narzut pamięci statycznej wymagany do obsługi przypisanej maksymalnej ilości pamięci wpłynie na ilość pamięci zarezerwowanej lub ukrytej. Narzut pamięci statycznej ma również wpływ na minimalną ilość pamięci partycji logicznej.

Uwaga:

- Przy dynamicznym przenoszeniu zasobów zmiana konfiguracji jest tymczasowa i nie zostaje wprowadzona do profilu partycji. Oznacza to, że wszystkie zmiany konfiguracji zostaną utracone przy kolejnym aktywowaniu profilu partycji. Jeśli nowa konfiguracja partycji logicznej ma zostać zapisana, należy wprowadzić zmiany w profilu partycji lub zapisać konfigurację partycji logicznej jako nowy profil partycji.
- Gdy dla partycji logicznej są wykonywane współbieżnie zadania związane z dynamicznym partycjonowaniem logicznym w celu dodania, usunięcia lub przeniesienia pamięci fizycznej, partycja logiczna może nie mieć oczekiwanej ilości pamięci fizycznej po zakończeniu zadań współbieżnych. Partycja logiczna może nie mieć oczekiwanej ilości pamięci fizycznej, niezależnie od tego, czy określono ilość pamięci fizycznej, jaką ma mieć partycja logiczna po zakończeniu zadania dynamicznego partycjonowania logicznego, czy określono ilość pamięci fizycznej do dodania, usunięcia lub przeniesienia do/z partycji logicznej.

Zadania pokrewne:

“Modyfikowanie właściwości profilu partycji” na stronie 205

Właściwości profilu partycji można zmieniać za pomocą konsoli HMC. Zmiana właściwości profilu partycji spowoduje zmianę przydziału zasobów do partycji logicznej dopiero po zamknięciu danej partycji i jej ponownym uruchomieniu ze zmienionym profilem partycji.

“Zapisywanie konfiguracji partycji logicznej w profilu partycji” na stronie 234

Za pomocą konsoli HMC można zapisać bieżącą konfigurację partycji logicznej w nowym profilu partycji. W przypadku zmiany konfiguracji partycji logicznej za pomocą partycjonowania dynamicznego procedura ta chroni przed utratą wprowadzonych zmian podczas reaktywowania tej partycji. Procedura ta umożliwia zapisanie zmienionej konfiguracji w nowym profilu partycji bez konieczności ręcznego wprowadzania zmienionych przydziałów zasobów.

Dynamiczne dodawanie pamięci dedykowanej:

Konsola HMC umożliwia dynamiczne dodawanie pamięci fizycznej do działającej partycji logicznej, która wykorzystuje pamięć dedykowaną. Pozwala to zwiększać przydział pamięci fizycznej do określonej partycji logicznej, która wykorzystuje pamięć dedykowaną, bez konieczności zamykania tej partycji.

Partycje logiczne systemu Linux obsługują dynamiczne dodawanie zasobów pamięci wyłącznie wtedy, gdy spełnione są następujące warunki:

- Na partycji logicznej systemu Linux jest zainstalowana dystrybucja systemu Linux, która obsługuje dynamiczne dodawanie zasobów pamięci. Dystrybucje obsługujące dynamiczne dodawanie zasobów pamięci to między innymi SUSE Linux Enterprise Server 10 oraz nowsze wersje tego systemu.
- Na partycji logicznej systemu Linux jest zainstalowany pakiet narzędzi DynamicRM. Aby pobrać pakiet narzędziowy DynamicRM, należy skorzystać z serwisu Service and productivity tools for Linux on POWER systems (Narzędzia serwisowe i biurowe dla systemu Linux na serwerach POWER Systems).

Aby dodać pamięć do partycji logicznej systemu Linux korzystającej z dowolnej ze starszych wersji tych dystrybucji, konieczne jest zamknięcie tej partycji systemu Linux, a następnie ponowne jej aktywowanie z wykorzystaniem profilu partycji określającego większą ilość pamięci.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat zmiany ustawień pamięci, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zmiana ustawień pamięci.

Aby dynamicznie dodać pamięć do działającej partycji logicznej za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij system zarządzany, w którym znajduje się partycja logiczna.
2. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Dynamic Partitioning > Memory > Add or Remove** (Partycjonowanie dynamiczne > Pamięć > Dodaj lub usuń).
3. W polu **Assigned Memory** (Przypisana pamięć) wpisz łączną ilość pamięci fizycznej, którą należy przypisać do partycji logicznej. Wielkość można wprowadzić w jednostkach GB i MB.
4. W razie potrzeby dopasuj ustawienia w obszarze **Options** (Opcje). Może być wymagane zwiększenie wartości w polu **Timeout (minutes)** (Limit czasu (minuty)), aby limit czasu był wystarczający na wykonanie operacji przez konsolę HMC. (Te ustawienia określają sposób dynamicznego dodawania pamięci przez system zarządzany. Ustawienia nie są zachowywane po zakończeniu wprowadzania zmian).
5. Kliknij przycisk **OK**.

Dynamiczne przenoszenie pamięci dedykowanej:

Konsola HMC umożliwia dynamiczne przenoszenie pamięci fizycznej między działającymi partycjami logicznymi, które wykorzystują pamięć dedykowaną. Pozwala to ponownie przypisać pamięć bezpośrednio do partycji wykorzystującej pamięć dedykowaną, która potrzebuje dodatkowej pamięci fizycznej.

Nie jest możliwe dynamiczne przenoszenie pamięci z działającej partycji logicznej systemu Linux. Aby usunąć pamięć z partycji logicznej systemu Linux, konieczne jest zamknięcie tej partycji, a następnie ponowne jej aktywowanie z wykorzystaniem profilu partycji określającego mniejszą ilość pamięci.

Pamięć można przenieść dynamicznie na działający system Linux tylko wtedy, gdy spełnione są następujące warunki:

- Na partycji logicznej systemu Linux jest zainstalowana dystrybucja systemu Linux, która obsługuje dynamiczne dodawanie zasobów pamięci. Dystrybucje obsługujące dynamiczne przenoszenie zasobów pamięci to między innymi Novell SUSE Linux Enterprise Server 10 oraz nowsze wersje tego systemu.
- Na partycji logicznej systemu Linux jest zainstalowany pakiet narzędzi DynamicRM. Aby pobrać pakiet narzędziowy DynamicRM, należy skorzystać z serwisu Service and productivity tools for Linux on POWER systems (Narzędzia serwisowe i biurowe dla systemu Linux na serwerach POWER Systems).

Aby przenieść pamięć do partycji logicznej systemu Linux korzystającej z dowolnej ze starszych wersji tych dystrybucji, konieczne jest zamknięcie tej partycji, a następnie ponowne jej aktywowanie z wykorzystaniem profilu partycji określającego większą ilość pamięci.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat zmiany ustawień pamięci, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zmiana ustawień pamięci.

Aby dynamicznie przenieść pamięć z jednej działającej partycji logicznej na inną za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij system zarządzany, w którym znajdują się partycje logiczne.
2. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Dynamic Partitioning > Memory > Move** (Partycjonowanie dynamiczne > Pamięć > Przenieś).
3. Wpisz ilość pamięci fizycznej, która ma zostać przeniesiona z partycji logicznej. Wielkość można wprowadzić w jednostkach GB i MB.
4. Wybierz partycję logiczną, na którą ma być przeniesiona określona ilość pamięci fizycznej.
5. W razie potrzeby dopasuj ustawienia w obszarze **Options** (Opcje). Może być wymagane zwiększenie wartości w polu **Timeout (minutes)** (Limit czasu (minuty)), aby limit czasu był wystarczający na wykonanie operacji przez konsolę HMC. (Te ustawienia określają sposób dynamicznego przenoszenia pamięci przez system zarządzany. Ustawienia nie są zachowywane po zakończeniu przenoszenia).

6. Kliknij przycisk **OK**.

Dynamiczne usuwanie pamięci dedykowanej:

Konsola HMC umożliwia dynamiczne usuwanie pamięci z działającej partycji logicznej systemu AIX, IBM i lub wirtualnego serwera we/wy, która używa pamięci dedykowanej. Pozwala to ponownie przypisać pamięć fizyczną innym partycjom logicznym, które wykorzystują pamięć dedykowaną.

Nie jest możliwe dynamiczne usunięcie pamięci z działającej partycji logicznej systemu Linux. Aby usunąć pamięć z partycji logicznej systemu Linux, konieczne jest zamknięcie tej partycji, a następnie ponowne jej aktywowanie z wykorzystaniem profilu partycji określającego mniejszą ilość pamięci.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat zmiany ustawień pamięci, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja *Zmiana ustawień pamięci*.

Aby dynamicznie usunąć pamięć z działającej partycji logicznej za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz kolejno foldery **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery), a następnie kliknij system zarządzany, w którym znajduje się partycja logiczna.
2. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania), a następnie kliknij kolejno opcje **Dynamic Partitioning > Memory > Add or Remove** (Partycjonowanie dynamiczne > Pamięć > Dodaj lub usuń).
3. W polu **Assigned Memory** (Przypisana pamięć) wpisz łączną ilość pamięci fizycznej, którą należy przypisać do partycji logicznej. Wielkość można wprowadzić w jednostkach GB i MB.
4. W razie potrzeby dopasuj ustawienia w obszarze **Options** (Opcje). Może być wymagane zwiększenie wartości w polu **Timeout (minutes)** (Limit czasu (minuty)), aby limit czasu był wystarczający na wykonanie operacji przez konsolę HMC. (Te ustawienia określają sposób dynamicznego usuwania pamięci przez system zarządzany. Ustawienia nie są zachowywane po zakończeniu wprowadzania zmian).
5. Kliknij przycisk **OK**.

Dynamiczne zarządzanie pamięcią współużytkowaną:

Konsola HMC umożliwia dynamiczne dodawanie i usuwanie pamięci logicznej i pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy na partycji logicznej wykorzystującej pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*).

Dynamiczne zmiany pamięci na partycjach logicznych systemu IBM i wpływają na podstawową pulę pamięci partycji logicznych (pulę *BASE). Nie ma to wpływu na prywatne ani współużytkowane pule pamięci. Dynamiczne zmiany pamięci nie mogą spowodować spadku ilości pamięci w puli podstawowej poniżej minimalnej wymaganej ilości pamięci, określonej przez wartość systemową QBASPOOL. W przypadku, gdy dynamiczna zmiana pamięci spowodowałaby spadek ilości pamięci poniżej tego limitu, system zwalnia dodatkowe strony pamięci w taki sposób, aby zachować minimalną wymaganą ilość pamięci w puli podstawowej.

Uwaga:

- Przy dynamicznym przenoszeniu zasobów zmiana konfiguracji jest tymczasowa i nie zostaje wprowadzona do profilu partycji. Oznacza to, że wszystkie zmiany konfiguracji zostaną utracone przy kolejnym aktywowaniu profilu partycji. Jeśli nowa konfiguracja partycji logicznej ma zostać zapisana, należy wprowadzić zmiany w profilu partycji lub zapisać konfigurację partycji logicznej jako nowy profil partycji.
- Gdy dla partycji logicznej są wykonywane współbieżnie zadania związane z dynamicznym partycjonowaniem logicznym w celu dodania lub usunięcia pamięci współużytkowanej, partycja logiczna może nie mieć oczekiwanej ilości pamięci współużytkowanej po zakończeniu zadań współbieżnych. Partycja logiczna może nie mieć oczekiwanej ilości pamięci współużytkowanej, niezależnie od tego, czy określono ilość pamięci współużytkowanej,

jaką ma mieć partycja logiczna po zakończeniu zadania dynamicznego partycjonowania logicznego, czy określono ilość pamięci współużytkowanej do dodania lub usunięcia z partycji logicznej.

Pojęcia pokrewne:

“Pamięć współużytkowana” na stronie 25

System można skonfigurować tak, aby wiele partycji logicznych współużytkowało pulę pamięci fizycznej. Środowisko pamięci współużytkowanej obejmuje pulę pamięci współużytkowanej, partycje logiczne, które wykorzystują pamięć współużytkowaną w puli pamięci współużytkowanej, pamięć logiczną, pamięć gwarantowaną na potrzeby urządzeń we/wy, co najmniej jedną partycję logiczną wirtualnego serwera we/wy oraz urządzenia obszaru stronicowania.

Dynamiczne dodawanie i usuwanie pamięci logicznej na partycji pamięci współużytkowanej:

Konsola HMC umożliwia dynamiczne dodawanie i usuwanie pamięci logicznej na działającej partycji logicznej wykorzystującej pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*). Pozwala to zwiększać lub zmniejszać ilość pamięci logicznej przypisanej do partycji pamięci współużytkowanej bez konieczności zamykania tej partycji logicznej.

Partycja pamięci współużytkowanej systemu Linux obsługuje dynamiczne dodawanie i usuwanie zasobów pamięci logicznej tylko wtedy, gdy na partycji tej jest zainstalowany pakiet narzędziowy. Aby pobrać pakiet narzędziowy DynamicRM, należy skorzystać z serwisu Service and productivity tools for Linux on POWER systems (Narzędzia serwisowe i biurowe dla systemu Linux na serwerach POWER Systems).

Aby dynamicznie dodawać lub usuwać pamięć logiczną działającej partycji logicznej za pomocą konsoli HMC, użytkownik musi mieć przypisaną rolę głównego administratora, przedstawiciela serwisu, inżyniera produktu lub operatora.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat zmiany ustawień pamięci, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zmiana ustawień pamięci.

Aby dodać lub usunąć pamięć logiczną partycji pamięci współużytkowanej, wykonaj następujące kroki na konsoli HMC:

1. W panelu nawigacyjnym rozwiń kolejno elementy **Systems Management > Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery).
2. Kliknij serwer, na którym jest uruchomiona partycja pamięci współużytkowanej.
3. W panelu roboczym wybierz partycję pamięci współużytkowanej, do której chcesz dodać lub z której chcesz usunąć pamięć logiczną.
4. W menu Tasks (Zadania) kliknij kolejno opcje **Dynamic partitioning > Memory > Add or Remove** (Partycjonowanie dynamiczne > Pamięć > Dodaj lub usuń). Zostanie wyświetlone okno Add/Remove Memory Resources (Dodawanie/usuwanie zasobów pamięci).
5. W polu **Assigned Memory** (Przypisana pamięć) wpisz łączną ilość pamięci logicznej, która zostanie przypisana do partycji pamięci współużytkowanej. Wielkość można wprowadzić w jednostkach GB i MB.
6. Kliknij przycisk **OK**.

Pojęcia pokrewne:

“Pamięć logiczna” na stronie 34

Pamięć logiczna to przestrzeń adresowa przypisana do partycji logicznej, którą system operacyjny traktuje jako jej pamięć główną. W przypadku partycji logicznej wykorzystującej pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*) podzbiór pamięci logicznej jest przechowywany w fizycznej pamięci głównej jako kopia zapasowa, a reszta pamięci logicznej jest przechowywana w pamięci dyskowej.

Dynamiczne dodawanie i usuwanie pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy na partycji pamięci współużytkowanej:

Konsola HMC umożliwia dynamiczne dodawanie i usuwanie pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy na działającej partycji logicznej wykorzystującej pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*). Pozwala to zwiększać lub zmniejszać maksymalną ilość pamięci fizycznej przypisanej do partycji pamięci współużytkowanej na potrzeby urządzeń we/wy bez konieczności zamykania tej partycji pamięci współużytkowanej.

Partycja pamięci współużytkowanej systemu Linux obsługuje dynamiczne dodawanie i usuwanie zasobów pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy tylko wtedy, gdy na partycji tej jest zainstalowany pakiet narzędziowy DynamicRM. Aby pobrać pakiet narzędziowy DynamicRM, należy skorzystać z serwisu Service and productivity tools for Linux on POWER systems (Narzędzia serwisowe i biurowe dla systemu Linux na serwerach POWER Systems).

Zwiększenie ilości pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy przypisanej do partycji pamięci współużytkowanej jest możliwe wtedy, gdy suma ilości pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy przypisanej do wszystkich partycji pamięci współużytkowanej w puli pamięci współużytkowanej jest mniejsza niż wielkość puli pamięci współużytkowanej pomniejszona o wymaganą ilość pamięci zarezerwowanej dla oprogramowania wbudowanego. Jeśli w puli pamięci współużytkowanej jest za mało pamięci fizycznej, aby było możliwe zwiększenie ilości pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy do żądanej wartości, można zwolnić na potrzeby hiperwizora pamięć fizyczną, która jest obecnie przypisana do innych zamkniętych partycji pamięci współużytkowanej. Hiperwizor może następnie przypisać zwolnioną pamięć fizyczną do partycji pamięci współużytkowanej, która wymaga dodatkowej pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy.

Ilość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy przypisanej do partycji pamięci współużytkowanej można zmniejszyć tylko wtedy, gdy jest ona większa od ilości pamięci fizycznej wymaganej do obsługi urządzeń we/wy tej partycji pamięci współużytkowanej. Załóżmy na przykład, że przypisano 128 MB pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy do partycji pamięci współużytkowanej. Partycja pamięci współużytkowanej wymaga co najmniej 64 MB na potrzeby swoich urządzeń we/wy. W takiej sytuacji można zmniejszyć ilość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy przypisanej do tej partycji pamięci współużytkowanej o maksymalnie 64 MB. Instrukcje dotyczące wyświetlania przypisanej, minimalnej, optymalnej i maksymalnej ilości pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy wykorzystywanej przez partycję pamięci współużytkowanej zawiera sekcja "Określanie pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy dla partycji pamięci współużytkowanej" na stronie 291.

Aby dynamicznie dodawać lub usuwać pamięć gwarantowaną na potrzeby urządzeń we/wy na działającej partycji pamięci współużytkowanej za pomocą konsoli HMC, użytkownik musi mieć przypisaną rolę głównego administratora, przedstawiciela serwisu, inżyniera produktu lub operatora.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat zmiany ustawień pamięci, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zmiana ustawień pamięci.

Aby dodać lub usunąć pamięć gwarantowaną na potrzeby urządzeń we/wy na partycji pamięci współużytkowanej, wykonaj następujące kroki na konsoli HMC:

1. W panelu nawigacyjnym rozwiń kolejno elementy **Systems Management** > **Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery).
2. Kliknij serwer, na którym jest uruchomiona partycja pamięci współużytkowanej.
3. W panelu roboczym wybierz partycję pamięci współużytkowanej, do której chcesz dodać lub z której chcesz usunąć pamięć logiczną.
4. W menu Tasks (Zadania) kliknij kolejno opcje **Dynamic partitioning** > **Memory** > **Add or Remove** (Partycjonowanie dynamiczne > Pamięć > Dodaj lub usuń). Zostanie wyświetlone okno Add/Remove Memory Resources (Dodawanie/usuwanie zasobów pamięci).

5. Jeśli jest wybrana opcja **Auto**, anuluj jej wybór. Spowoduje to przełączenie trybu pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy na ręczny.
6. W polu **I/O Entitled Memory** (Pamięć gwarantowana na potrzeby urządzeń we/wy) wpisz łączną ilość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy, która zostanie przypisana do partycji pamięci współużytkowanej. Wielkość można wprowadzić w jednostkach GB i MB.
7. W razie potrzeby dopasuj ustawienia w obszarze **Options** (Opcje). Może być wymagane zwiększenie wartości w polu **Timeout (minutes)** (Limit czasu (minuty)), aby limit czasu był wystarczający na wykonanie operacji przez konsolę HMC. (Te ustawienia określają sposób dynamicznego dodawania pamięci przez system zarządzany. Ustawienia nie są zachowywane po zakończeniu dodawania).
8. Kliknij przycisk **OK**. Jeśli w puli pamięci współużytkowanej jest za mało pamięci fizycznej, aby było możliwe zwiększenie pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy do wartości określonej w kroku 6 na stronie 219, zostanie wyświetlone okno Release Memory Resources (Zwalnianie zasobów pamięci).
9. Wybieraj zamknięte partycje pamięci współużytkowanej, dopóki nie będzie dostępna ilość pamięci co najmniej równa żądanej ilości, a następnie kliknij przycisk **OK**.

Aby później przełączyć obsługę pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy z powrotem w tryb automatyczny w celu umożliwienia konsoli HMC i programowi IVM automatycznego dopasowania ilości pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy podczas dodawania lub usuwania adapterów wirtualnych, powtórz tę procedurę, zaznaczając na początku pole **Auto**. Inną możliwością jest restartowanie partycji pamięci współużytkowanej. Podczas restartowania partycji pamięci współużytkowanej pamięć gwarantowana na potrzeby urządzeń we/wy jest przestawiana w tryb automatyczny, niezależnie od tego, jakie było ustawienie przed restartowaniem tej partycji.

Zadania pokrewne:

“Dynamiczne zarządzanie adapterami wirtualnymi” na stronie 226

Konsola HMC umożliwia dynamiczne dodawanie i usuwanie adapterów wirtualnych między działającymi partycjami logicznymi.

Uzyskiwanie dodatkowych identyfikatorów WWPN dla serwera

Jeśli wykorzystano wszystkie globalne nazwy portów (WWPN) na serwerze, można dodać więcej identyfikatorów WWPN do serwera za pomocą konsoli HMC. Dodawanie identyfikatorów WWPN pozwala tworzyć dodatkowe wirtualne adaptery Fibre Channel na klienckich partycjach logicznych, które wykorzystują zasoby wirtualne udostępniane przez wirtualny serwer we/wy.

Serwer zawiera 32 tysiące par identyfikatorów WWPN, które zawierają ten sam sześciocyfrowy przedrostek. Każdy wirtualny adapter Fibre Channel, który jest tworzony na klienckiej partycji logicznej, wymaga jednej pary identyfikatorów WWPN. Kiedy wszystkie identyfikatory WWPN na serwerze zostaną wykorzystane, nie można tworzyć dodatkowych wirtualnych adapterów Fibre Channel na żadnej klienckiej partycji logicznej, dopóki nie zostaną dodane do serwera dodatkowe identyfikatory WWPN. Aby dodać więcej identyfikatorów WWPN do serwera, należy wygenerować kod aktywacji zawierający nowy przedrostek WWPN, obejmujący 32 tysiące nowych par identyfikatorów WWPN.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Aby uzyskać dodatkowe identyfikatory WWPN dla serwera, wykonaj następujące kroki na konsoli HMC:

1. Uzyskiwanie informacji o serwerze:
 - a. W panelu nawigacyjnym rozwiń element **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
 - b. W panelu roboczym wybierz serwer, do którego mają być dodane identyfikatory WWPN.
 - c. W menu Tasks (Zadania) kliknij kolejno opcje **Capacity On Demand (CoD) > Other Advanced Functions > View Code Information** (Moc obliczeniowa na żądanie > Inne funkcje zaawansowane > Wyświetl informacje o kodzie).

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby wyświetlić informacje CoD:



- 1) W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
 - 2) Kliknij opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). Zostanie wyświetlona strona **All Systems** (Wszystkie systemy).
 - 3) W panelu roboczym zaznacz system i kliknij opcję **Actions > View System Properties** (Działania > Wyświetl właściwości systemu). Zostanie wyświetlona strona **Properties** (Właściwości).
 - 4) W obszarze **CUoD (permanent) Processor** (Procesor CUoD (na stałe)) kliknij opcję **View CUoD Code Information** (Wyświetlanie informacji o kodzie CUoD).
 - d. Kliknij przycisk **Save** (Zapisz), aby zapisać informacje w pliku w systemie zdalnym lub na nośniku, a następnie kliknij przycisk **OK**.
2. Przejdź do serwisu WWW Moc obliczeniowa na żądanie i wpisz informacje uzyskane w kroku 1 na stronie 251, aby wygenerować kod aktywacji.
 3. Zastosuj w serwerze kod aktywacji uzyskany w kroku 2:
 - a. W panelu nawigacyjnym rozwiń element **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
 - b. W panelu roboczym wybierz serwer, do którego mają być dodane identyfikatory WWP.N.
 - c. W menu Tasks (Zadania) kliknij kolejno opcje **Capacity On Demand (CoD) > Other Advanced Functions > Enter Activation Code** (Moc obliczeniowa na żądanie > Inne funkcje zaawansowane > Wprowadź kod aktywacji).
- Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby wprowadzić kod aktywacji dla opcji Active Memory Expansion:



- 1) W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
 - 2) Kliknij opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). Zostanie wyświetlona strona **All Systems** (Wszystkie systemy).
 - 3) W panelu roboczym zaznacz system i kliknij opcję **Actions > View System Properties** (Działania > Wyświetl właściwości systemu). Zostanie wyświetlona strona **Properties** (Właściwości).
 - 4) W obszarze **Capacity on Demand** (Moc obliczeniowa na żądanie) kliknij opcję **CoD Functions** (Funkcje CoD).
 - d. Wprowadź kod aktywacji uzyskany w kroku 2 i kliknij przycisk **OK**.
4. Sprawdź, czy wprowadzony w kroku 3 kod aktywacji został zastosowany w serwerze:
 - a. W panelu nawigacyjnym rozwiń element **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
 - b. W panelu roboczym wybierz serwer, do którego mają być dodane identyfikatory WWP.N.
 - c. W menu Tasks (Zadania) kliknij kolejno opcje **Capacity On Demand (CoD) > Other Advanced Functions > View History Log** (Moc obliczeniowa na żądanie > Inne funkcje zaawansowane > Wyświetl dziennik historii).
- Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby zweryfikować kod aktywacji:



- 1) W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
- 2) Kliknij opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). Zostanie wyświetlona strona **All Systems** (Wszystkie systemy).
- 3) W panelu roboczym zaznacz system i kliknij opcję **Actions > View System Properties** (Działania > Wyświetl właściwości systemu). Zostanie wyświetlona strona **Properties** (Właściwości).

- 4) W obszarze **Capacity on Demand** (Moc obliczeniowa na żądanie) kliknij opcję **CoD Functions** (Funkcje CoD).
- 5) Na stronie Capacity On Demand Functions (Funkcje CoD) kliknij opcję **View CoD History Log** (Wyświetlanie dziennika historii mocy obliczeniowej na żądanie).
- d. Sprawdź, czy w dzienniku znajduje się pozycja informująca o wpisaniu kodu aktywacji zaawansowanych funkcji CoD, i kliknij przycisk **Close** (Zamknij).

Po zakończeniu można tworzyć wirtualne adaptory Fibre Channel na klienckich partycjach logicznych oraz dynamicznie dodawać wirtualne adaptory Fibre Channel do klienckich partycji logicznych.

Pojęcia pokrewne:

“Wirtualne adaptory Fibre Channel” na stronie 58

Dzięki wirtualizacji identyfikatora N_Port (NPIV) system zarządzany można skonfigurować tak, aby wiele partycji logicznych mogło mieć dostęp do niezależnej pamięci fizycznej za pośrednictwem tego samego fizycznego adaptera Fibre Channel.

Zadania pokrewne:

“Konfigurowanie wirtualnego adaptera Fibre Channel” na stronie 160

Konsola HMC umożliwia dynamiczne konfigurowanie wirtualnego adaptera Fibre Channel dla działającej partycji logicznej.

“Dynamiczne dodawanie adapterów wirtualnych” na stronie 227

Konsola HMC umożliwia dynamiczne dodawanie adapterów wirtualnych do działającej partycji logicznej.

Ustawianie priorytetów dostępności partycji w systemie zarządzanym

Aby w wyniku dekonfiguracji uszkodzonego procesora przez oprogramowanie wbudowane serwera nie zostały zamknięte newralgiczne aplikacje, można za pomocą konsoli HMC ustawić priorytety dostępności partycji dla partycji logicznych w systemie zarządzanym. Partycja logiczna korzystająca z uszkodzonego procesora może otrzymać procesor zastępczy od innej partycji logicznej, która ma ustawiony niższy priorytet dostępności partycji. Dzięki otrzymaniu procesora zastępczego partycja logiczna o wyższym priorytecie dostępności może kontynuować pracę po awarii procesora.

Aby ustawić priorytety dostępności partycji dla systemu zarządzanego za pomocą konsoli HMC, wykonaj następujące kroki:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i kliknij opcję **Servers** (Serwery).
2. W panelu roboczym zaznacz system zarządzany, dla którego chcesz ustawić priorytety dostępności partycji, kliknij przycisk **Tasks** (Zadania) i wybierz kolejno opcje **Configuration > Partition Availability Priority** (Konfiguracja > Priorytet dostępności partycji).

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby ustawić priorytety dostępności partycji:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
- b. Kliknij opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). Zostanie wyświetlona strona **All Systems** (Wszystkie systemy).
- c. W panelu roboczym wybierz system i kliknij kolejno opcje **System Actions > Legacy > Partition Availability Priority** (Działania systemowe > Wcześniejsze zadania > Priorytet dostępności partycji).
3. Wybierz partycje logiczne, których priorytet dostępności chcesz ustawić. W polu **Availability priority** (Priorytet dostępności) ustaw wartość priorytetu dostępności partycji, którą chcesz przypisać wszystkim wybranym partycjom logicznym, a następnie kliknij przycisk **OK**. W polu **Availability priority** (Priorytet dostępności) można wpisać

dowolną liczbę z zakresu 0-255 lub wybrać jedną z proponowanych opcji. Wszystkim wybranym partycjom logicznym zostanie przypisana ta sama wartość priorytetu dostępności partycji.

4. Powtórz tę procedurę z innymi partycjami logicznymi, aby ustawić ich priorytet dostępności partycji.

Pojęcia pokrewne:

“Procesory” na stronie 14

Procesor jest urządzeniem, które przetwarza zaprogramowane instrukcje. Większa liczba procesorów przypisanych do partycji logicznej umożliwia jednoczesne uruchomienie większej liczby współbieżnych działań na partycji logicznej.

Instalowanie nowego sprzętu dla partycji logicznych systemu IBM i

Dla partycji logicznej systemu IBM i można zainstalować adapter we/wy (IOA).

Instalując nowy sprzęt w środowisku partycjonowanym systemu operacyjnego IBM i, należy zapoznać się z wymienionymi niżej informacjami:

- Konfiguracja partycji logicznej musi być aktualna.
- Puste pozycje nie mogą być przejmowane przez partycje logiczne. Powinny być przypisane do żądanej partycji logicznej przed zainstalowaniem na niej nowych adapterów. Po zainstalowaniu nowego adaptera należy także dodać adapter do profilu partycji, aby po zamknięciu i aktywowaniu partycji logicznej z użyciem danego profilu partycja została uruchomiona z nowo dodanym adapterem.
- Nowy adapter IOA należy do tej partycji logicznej, do której należy gniazdo, a nowe urządzenie należy do partycji logicznej posiadającej adapter IOA, do którego podłączono to urządzenie.
- Nowe procesory i pamięć są dostępne (nieprzypisane) i można je przypisać do dowolnej partycji logicznej.

Aby zainstalować adapter IOA dla partycji logicznej systemu IBM i, wykonaj następujące kroki:

1. Przypisz puste gniazda do wybranej partycji logicznej. Odpowiednie instrukcje zawierają sekcje “Dynamiczne zarządzanie fizycznymi urządzeniami i gniazdami we/wy” na stronie 223 i “Modyfikowanie właściwości profilu partycji” na stronie 205.
2. Zainstaluj nowy sprzęt w pustych gniazdach. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja Instalowanie i konfigurowanie systemów z procesorami POWER8 i opcji systemowych.

Tworzenie i odtwarzanie kopii zapasowej danych

Tworzenie kopii zapasowej danych jest niezbędne, gdyż nie wiadomo, kiedy może być konieczne odtworzenie danych serwera. Kopie wszystkich danych systemu powinny być zapisywane tak często, jak to tylko możliwe. Użytkownik, który nie wykonuje regularnie kopii zapasowych wszystkich danych, może być nieprzygotowany do odtwarzania w przypadku utraty danych lub wystąpienia określonych rodzajów awarii dysku.

Więcej informacji na temat planowania strategii tworzenia i odtwarzania kopii zapasowych danych konsoli HMC i systemu operacyjnego IBM i można znaleźć w następujących sekcjach:

Tabela 27. Informacje dotyczące tworzenia i odtwarzania kopii zapasowych danych konsoli HMC i systemu operacyjnego IBM i

Sekcja	Opis
Tworzenie kopii zapasowej newralgicznych danych konsoli HMC	Procedura ta objaśnia sposoby zapisywania newralgicznych danych konsoli HMC, takich jak informacje o użytkownikach i dane konfiguracji platformy, w pliku kopii zapasowej. Informacje te zamieszczono w sekcji Zarządzanie konsolą HMC.
Tworzenie kopii zapasowej danych profilu partycji	Procedura ta objaśnia sposoby tworzenia kopii zapasowej danych partycjonowania konsoli HMC w pliku przechowywanym na konsoli HMC. Informacje te zamieszczono w sekcji Zarządzanie konsolą HMC.
Reinstalowanie kodu maszynowego konsoli HMC	Procedura ta objaśnia sposoby reinstalowania interfejsu konsoli HMC z dysku Recovery CD. Informacje te zamieszczono w sekcji Zarządzanie konsolą HMC.

Tabela 27. Informacje dotyczące tworzenia i odtwarzania kopii zapasowych danych konsoli HMC i systemu operacyjnego IBM i (kontynuacja)

Sekcja	Opis
Odtwarzanie danych profilu	Procedura ta objaśnia sposoby odtwarzania danych partycjonowania na konsoli HMC z pliku kopii zapasowej. Informacje te zamieszczono w sekcji Zarządzanie konsolą HMC.
Tworzenie kopii zapasowej serwera	Informacje te będą pomocne podczas przygotowywania strategii tworzenia kopii zapasowej partycji logicznej systemu IBM i. Informacje te zamieszczono w sekcji Tworzenie i odtwarzanie kopii zapasowych w serwisie IBM Knowledge Center dla systemu IBM i.
Odtwarzanie serwera	Informacje te będą pomocne podczas przeładowywania danych systemu operacyjnego. Informacje te zamieszczono w sekcji Tworzenie i odtwarzanie kopii zapasowych w serwisie IBM Knowledge Center dla systemu IBM i.

Zarządzanie partycjami logicznymi korzystającymi z zasobów systemu IBM i

Partycjami logicznymi, które wykorzystują wirtualne zasoby we/wy systemu IBM i, można zarządzać tak, aby maksymalizować wykorzystanie sprzętu fizycznego i uprościć procedurę tworzenia kopii zapasowych systemu zarządzanego.

Zarządzanie partycjami logicznymi systemu operacyjnego AIX korzystającymi z zasobów systemu IBM i:

Partycjami logicznymi systemu AIX, które wykorzystują wirtualne zasoby we/wy systemu IBM i, można zarządzać tak, aby maksymalizować wykorzystanie sprzętu fizycznego i uprościć procedurę tworzenia kopii zapasowych systemu zarządzanego.

Informacje pokrewne:

-  Tworzenie kopii zapasowej obrazu systemu oraz grup woluminów zdefiniowanych przez użytkownika
-  Instalowanie kopii zapasowych systemu

Dodawanie wirtualnych jednostek dyskowych do partycji logicznej systemu AIX:

Użytkownik może dynamicznie dodawać wirtualne jednostki dyskowe do partycji logicznych systemu operacyjnego AIX, korzystających z zasobów systemu IBM i. Pozwala to na zwiększenie w razie potrzeby pojemności pamięci partycji logicznej systemu AIX.

Dyski wirtualne upraszczają konfigurację sprzętu na serwerze, ponieważ nie wymagają dodawania do serwera dodatkowych urządzeń fizycznych do obsługi systemu operacyjnego AIX. Każdej partycji logicznej systemu AIX można przydzielić maksymalnie 64 dyski wirtualne. Każdy dysk wirtualny obsługuje do 1000 GB pamięci. Każdy dysk wirtualny występuje w systemie operacyjnym AIX jako jedna bieżąca jednostka dyskowa. Jednakże przypisana przestrzeń w zintegrowanym systemie plików systemu operacyjnego IBM i jest rozproszona między dyskami należącymi do partycji logicznej systemu IBM i. Rozproszenie pamięci między dyskami wiąże się z korzyściami wypływającymi ze sprzętowego zabezpieczenia przez kontrolę parzystości systemu operacyjnego IBM i. Zatem nie ma konieczności używania dodatkowych zasobów przetwarzania i zasobów pamięci w celu skonfigurowania sprzętowego zabezpieczenia parzystości przez system AIX.

System operacyjny IBM i umożliwia dynamiczne dodawanie dysków wirtualnych do partycji logicznej systemu AIX. Przestrzeń dyskowa w zintegrowanym systemie plików może zostać przydzielona i udostępniona systemowi AIX bez konieczności restartowania serwera lub partycji logicznej. Administrator systemu operacyjnego AIX może również skonfigurować nowo przydzieloną przestrzeń dyskową i udostępnić ją, nie restartując serwera.

Aby dynamicznie dodać dyski wirtualne do partycji logicznej systemu AIX, wykonaj następujące czynności:

1. Jeśli używany jest program System i Navigator, utwórz przestrzeń pamięci serwera sieciowego za pomocą tego programu.
 - a. Rozwiń element **Moje połączenia > nazwa serwera > Sieć > Administrowanie systemem Windows** (My Connections > your server > Network > Windows Administration).
 - b. Kliknij prawym przyciskiem myszy opcję **Napędy dysków** (Disk Drives) i wybierz opcję **Nowy dysk** (New Disk).
 - c. W polu **Nazwa napędu dysków** (Disk drive name) określ nazwę, która ma zostać nadana przestrzeni pamięci serwera sieciowego.
 - d. W polu **Opis** (Description) podaj opis przestrzeni pamięci serwera sieciowego.
 - e. W polu **Wielkość** (Capacity) określ w megabajtach wielkość nowej przestrzeni pamięci serwera sieciowego. Informacje dotyczące określania odpowiedniej wielkości zawiera dokument Instalowanie systemu operacyjnego AIX.
 - f. Kliknij przycisk **OK**.
 - g. Przejdź do kroku 3.
2. Jeśli korzystasz z interfejsu znakowego, utwórz przestrzeń pamięci serwera sieciowego za pomocą interfejsu znakowego:
 - a. W wierszu komend systemu operacyjnego IBM i wpisz komendę **CRTNWSSTG**, a następnie naciśnij klawisz F4. Wyświetlony zostanie ekran Tworzenie przestrzeni pamięci NWS (**CRTNWSSTG** – Create NWS Storage Space).
 - b. W polu **Przestrzeń pamięci serwera sieciowego** (Network-server storage space) określ nazwę, która ma zostać nadana przestrzeni pamięci.
 - c. W polu **Wielkość** (Size) określ w megabajtach wielkość nowej przestrzeni pamięci serwera sieciowego. Informacje dotyczące określania odpowiedniej wielkości zawiera dokument Instalowanie systemu operacyjnego AIX.
 - d. W polu **Opis** (Description) podaj opis przestrzeni pamięci serwera sieciowego.
 - e. Naciśnij klawisz Enter.
 - f. Przejdź do kroku 4
3. Jeśli używany jest program System i Navigator, podłącz przestrzeń pamięci serwera sieciowego za pomocą tego programu.
 - a. Rozwiń element **Moje połączenia > nazwa serwera > Sieć > Administrowanie systemem Windows** (My Connections > your server > Network > Windows Administration).
 - b. Kliknij opcję **Napędy dysków** (Disk Drives), kliknij prawym przyciskiem myszy dostępną przestrzeń pamięci serwera sieciowego, a następnie wybierz opcję **Dodaj dowiązanie** (Add Link).
 - c. Wybierz serwer, do którego ma zostać dowiązana przestrzeń pamięci serwera sieciowego.
 - d. Wybierz jeden z typów dostępu do danych.
 - e. Kliknij przycisk **OK**.
 - f. Przejdź do kroku 5 na stronie 257.
4. Jeśli korzystasz z interfejsu znakowego, podłącz przestrzeń pamięci serwera sieciowego za pomocą interfejsu znakowego:
 - a. W wierszu komend systemu operacyjnego IBM i wpisz komendę **ADDNWSSTGL**, a następnie naciśnij klawisz F4. Wyświetlony zostanie ekran Dodawanie dowiązania pamięci serwera sieciowego (**ADDNWSSTGL** – Add Network-Server Storage Link).
 - b. W polu **Opis serwera sieciowego** (Network server description) określ nazwę opisu NWSD.
 - c. W polu **Dynamiczne dowiązanie pamięci** (Dynamic storage link) określ wartość ***YES**, aby umożliwić partycji logicznej dynamiczny dostęp do przestrzeni pamięci serwera sieciowego (dostęp niewymagający restartowania partycji logicznej systemu operacyjnego AIX).
 - d. W polu **Numer kolejny napędu** (Drive sequence number) określ pozycję kolejności dowiązań, która ma być używana.
 - e. Naciśnij klawisz Enter.

5. Aktywuj partycję logiczną systemu AIX (jeśli nie została jeszcze aktywowana).
6. Zaloguj się do systemu AIX, używając konta o uprawnieniach użytkownika root.
7. Skonfiguruj nowy dysk wirtualny na partycji logicznej systemu AIX za pomocą komendy `cfgmgr` systemu AIX.
8. Sprawdź, czy nowy dysk został dodany i czy może zostać skonfigurowany za pomocą komendy `lspv` systemu AIX. Po wprowadzeniu komendy `lspv` w wierszu komend system wyświetli dyski, jakie są obecnie dostępne w systemie AIX. Dane wyjściowe tej komendy wyglądają następująco:

```
# lspv
hdisk0      00cad6aceafe8fe4      rootvg      active
hdisk1      none                None
```

Należy zwrócić uwagę na nazwę nowego dysku, wyświetloną w lewej kolumnie.

9. Skonfiguruj nowy dysk, używając jednej z następujących dwóch metod.
 - Dodaj nowy dysk wirtualny do głównej grupy woluminów za pomocą dostępnej w systemie AIX komendy `extendvg rootvg nazwa_dysku`, gdzie parametr *`nazwa_dysku`* jest nazwą nowego dysku. Jeśli zostanie użyta ta metoda, nie ma potrzeby kontynuowania procedury. W celu zwiększenia wielkości systemu plików można użyć później procedur systemu AIX.
 - Utwórz nową grupę woluminów dla nowego dysku wirtualnego za pomocą dostępnej w systemie AIX komendy `mkvg -y grupa_woluminów nazwa_dysku`, gdzie parametr *`grupa_woluminów`* jest nazwą nowej grupy woluminów, a parametr *`nazwa_dysku`* jest nazwą nowego dysku.
10. Utwórz wolumin logiczny na nowym dysku za pomocą dostępnej w systemie AIX komendy `mklv -y wolumin_log grupa_wol 1 nazwa_dysku`. *`wolumin_log`* jest nazwą, która ma być używana dla nowego woluminu logicznego, *`grupa_wol`* jest nazwą grupy woluminów, a *`nazwa_dysku`* jest nazwą nowego dysku. (Cyfra *`1`* określa, że wolumin logiczny będzie zawierać jedną dyskową partycję logiczną).
11. Sformatuj partycję dysku, używając komendy systemu operacyjnego AIX `crfs`. Istnieje wiele opcjonalnych parametrów komendy `crfs`, jednak wartości domyślne zazwyczaj spełniają wymagania większości użytkowników. Aby sformatować utworzoną właśnie partycję dyskową, wpisz następującą komendę w wierszu komend systemu AIX. Argument *`wolumin_log`* jest nazwą woluminu logicznego, a katalog *`/mnt/data`* jest katalogiem, w którym nowy dysk ma zostać podłączony.

```
crfs -v jfs -d wolumin_log -m /mnt/data
```

Komenda `crfs` spowoduje wyświetlenie następujących komunikatów diagnostycznych:

```
crfs -v jfs -d wolumin_log -m /mnt/data
Zgodnie z wybranymi parametrami wielkość nowego systemu plików JFS /mnt/data jest ograniczona do
134217728 (bloki 512-bajtowe)
Nowa wielkość systemu plików wynosi 8192.
```

12. Za pomocą komendy `cd /mnt/data` sprawdź, czy katalog punktu podłączenia istnieje. *`/mnt/data`* jest punktem podłączenia. Komenda `crfs` automatycznie tworzy ten katalog, aby umożliwić dostęp do nowego systemu plików. Jeśli katalog punktu podłączenia nie istnieje, uruchom następującą komendę. Argument *`/mnt/data`* jest nazwą katalogu punktu podłączenia.
13. Sprawdź, czy w pliku *`/etc/filesystems`* znajduje się wpis dla nowego systemu plików. Komenda `crfs` automatycznie generuje odpowiedni wpis dla nowego systemu plików w pliku *`/etc/filesystems`*. Aby sprawdzić, czy taki wpis istnieje, w edytorze tekstu systemu AIX, takim jak `vi`, otwórz plik *`/etc/filesystems`* i odszukaj odpowiedni wpis. Jeśli wpis nie istnieje, za pomocą edytora tekstu dodaj go do pliku *`/etc/filesystems`*. Poniżej zamieszczono przykładowy wpis.

```
/mnt/data:
dev = /dev/wolumin_log
vfs = jfs
log = /dev/loglv01
mount = true
account = false
```

Ten wpis spowoduje podłączenie dysku wirtualnego przy każdym restartowaniu systemu operacyjnego AIX.

14. Podłącz wirtualny napęd dysków do nowego katalogu, wpisując: `mount /dev/wolumin_log /mnt/data`.
wolumin_log jest nazwą woluminu logicznego, a */mnt/data* jest katalogiem punktu podłączenia.

Tworzenie dowiązania przestrzeni pamięci serwera sieciowego do opisu NWSD:

Przestrzeń pamięci serwera sieciowego (NWSSTG) można dowiązać do jednego lub wielu opisów serwera sieciowego (NWSD). Dzięki temu opisy NWSD i powiązane z nimi partycje mogą wykorzystywać dane przechowywane w przestrzeni NWSSTG.

Przestrzeń pamięci NWSSTG można dowiązać do nieograniczonej liczby opisów NWSD. Jest to przydatne wtedy, gdy kilka partycji logicznych musi mieć zapewniony dostęp do jednej aplikacji.

Po utworzeniu dowiązania przestrzeni NWSSTG do opisu NWSD można opis ten skonfigurować w taki sposób, aby umożliwić dostęp do przestrzeni NWSSTG z prawami tylko do odczytu lub z prawami do odczytu i zapisu.

Ważne: Jeśli kilka opisów NWSD może zapisywać w przestrzeni NWSSTG, to należy dopilnować, aby nie aktualizowały one danych jednocześnie. W przeciwnym razie zmiany wprowadzone przez jeden opis NWSD mogą zostać nadpisane przez inny opis NWSD.

Aby dowiązać przestrzeń NWSSTG do opisu NWSD, wykonaj następujące czynności.

1. W wierszu komend systemu operacyjnego IBM i wpisz komendę `ADDNWSSTGL`, a następnie naciśnij klawisz F4.
2. Po wyświetleniu ekranu Dodawanie dowiązania pamięci serwera, podaj następujące informacje:
NWSSTG (Nazwa)
NWSD (Nazwa)
DYNAMIC (*YES)
DRVSEQNBR (*CALC)
3. Naciśnij klawisz F10 (Parametry dodatkowe).
4. Wprowadź typ dostępu dla przestrzeni pamięci.

Usuwanie opisów serwera sieciowego z partycji logicznej systemu AIX:

Możliwe jest usuwanie opisów serwera sieciowego (opisów NWSD) systemu IBM i dla partycji logicznych systemu AIX korzystających z zasobów systemu IBM i. Usunięcie opisu NWSD powoduje także usunięcie z systemu IBM i wszystkich informacji konfiguracyjnych związanych z partycją logiczną systemu operacyjnego AIX.

Aby usunąć opis serwera sieciowego (opis NWSD) dla partycji logicznej systemu AIX, wykonaj następujące czynności.

1. W wierszu komend języka CL systemu operacyjnego IBM i wpisz komendę `WRKNWSD` i naciśnij klawisz Enter.
2. W polu Opc... (Opt) z lewej strony serwera sieciowego wpisz wartość 8, a następnie naciśnij klawisz Enter.
3. Po wyświetleniu ekranu Praca ze statusem konfiguracji (Work with Configuration Status), jeśli opis NWSD nie jest odłączony, w polu Opc... (Opt) z lewej strony serwera sieciowego wpisz wartość 2, a następnie naciśnij klawisz Enter. W przeciwnym razie przejdź do kolejnego kroku.
4. Naciśnij klawisz F3, aby powrócić do poprzedniego ekranu.
5. W polu Opc... (Opt) z lewej strony serwera sieciowego wprowadź wartość 4, a następnie naciśnij klawisz Enter.
6. Po wyświetleniu ekranu Potwierdzenie usunięcia opisu serwera sieciowego naciśnij klawisz Enter.

Usuwanie wirtualnych napędów dysków z partycji logicznej systemu AIX:

Usunięcie wirtualnego napędu dysków z partycji logicznej systemu AIX korzystającej z zasobów IBM i pozwala ponownie udostępnić partycję logiczną systemu IBM i przestrzeń zajmowaną przez napęd. Usunięcie wirtualnego napędu dysków wiąże się ze skasowaniem wszystkich informacji zapisanych na tym dysku.

Przed usunięciem wirtualnego napędu dysków należy usunąć jego dowiązanie z opisu NWSD. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Usuwanie dowiązań wirtualnych napędów dysków z partycji logicznej systemu AIX”.

Aby usunąć wirtualny napęd dysków, wykonaj następujące kroki:

Usuń napęd dysków, korzystając z preferowanego interfejsu.

Interfejs	Czynności
System i Navigator	1. Kliknij kolejno Sieć > Administrowanie systemem Windows > Napędy dysków (Network > Windows Administration > Disk Drives). 2. Kliknij prawym przyciskiem myszy napęd dysków, który ma zostać usunięty. 3. Kliknij opcję Usuń (Delete) w oknie potwierdzenia.
Interfejs znakowy systemu IBM i	1. W wierszu komend języka CL systemu operacyjnego IBM i wpisz komendę DLTNWSSTG i naciśnij klawisz F4. 2. W polu Przestrzeń pamięci serwera sieciowego (Network-server storage space) wpisz nazwę napędu dysków, a następnie naciśnij klawisz Enter.

Używanie typów procedury IPL podczas uruchamiania systemu operacyjnego AIX:

Parametr źródła IPL (IPLSRC) w opisie serwera sieciowego (NWSD) służy do określania programu początkowego, który ma być ładowany po udostępnieniu opisu NWSD. W przypadku partycji logicznych systemu AIX korzystających z zasobów systemu IBM i programem początkowym jest jądro. W związku z tym parametr IPLSRC musi określać położenie jądra na potrzeby partycji logicznej systemu AIX korzystającej z zasobów systemu IBM i.

Parametr IPLSRC można skonfigurować za pomocą komendy tworzenia opisu serwera sieciowego (CRTNWSD); do zmiany parametru służy komenda zmiany opisu serwera sieciowego (CHGNWSD).

Uwaga: Parametr IPLSRC ma również wartości A, B i D, które nie są obsługiwane przez sprzęt używany przez partycje logiczne systemu IBM i.

Poniżej wskazano poprawne wartości parametru IPLSRC.

Wartości IPLSRC	Opis
*Panel	Partycja logiczna jest uruchamiana ze źródła wskazanego na panelu sterującym.
*NWSSTG (przestrzeń pamięci serwera sieciowego)	Ten typ procedury IPL jest używany do uruchamiania partycji logicznej z dysku wirtualnego. Otwarte oprogramowanie wbudowane odnajduje jądro na dysku wirtualnym. Otwarte oprogramowanie wbudowane przeszukuje pierwszy dysk wirtualny połączony z serwerem, próbując odnaleźć partycję logiczną oznaczoną jako rozruchowa typu 0x41 (partycja rozruchowa platformy PReP). Jeśli partycja logiczna tego rodzaju nie istnieje, procedura IPL dla partycji logicznej nie powiedzie się.
*STMF (plik strumieniowy)	Ten typ procedury IPL służy do uruchamiania partycji logicznej z jądra systemu operacyjnego IBM i załadowanego w zintegrowanym systemie plików systemu IBM i. Należy zauważyć, że zintegrowany system plików obejmuje również pliki na napędach optycznych (CD) systemu operacyjnego IBM i.

Usuwanie dowiązań wirtualnych napędów dysków z partycji logicznej systemu AIX:

Usunięcie dowiązań wirtualnych napędów dysków (przestrzeni pamięci serwera sieciowego) z partycji logicznej systemu AIX korzystającej z zasobów systemu IBM i powoduje odłączenie wirtualnych napędów dysków od danej partycji logicznej, przez co wirtualne napędy dysków stają się niedostępne dla użytkowników. Jeśli planowane jest

usunięcie partycji logicznej systemu AIX korzystającej z zasobów systemu IBM i, przed usunięciem tej partycji konieczne jest usunięcie z niej wszystkich dowiązań do wirtualnych napędów dysków.

Aby usunąć dowiązanie wirtualnego napędu dysków z partycji logicznej systemu AIX korzystającej z zasobów systemu IBM i, wykonaj następujące kroki:

1. Usuń dowiązania napędów dysków z partycji logicznej przy użyciu programu System i Navigator. Aby użyć interfejsu znakowego, przejdź do kroku 2.
 - a. Odłącz opis NWSD partycji logicznej.
 - b. Kliknij kolejno **Sieć > Administrowanie systemem Windows > Napędy dysków** (Network > Windows Administration > Disk Drives).
 - c. Kliknij prawym przyciskiem myszy nazwę napędu dysków, którego dowiązanie ma zostać usunięte.
 - d. Kliknij opcję **Usuń dowiązanie** (Remove Link).
 - e. Z listy dowiązanych serwerów wybierz jeden.
 - f. Jeśli usuwane jest dowiązanie napędu dysków, które ma zostać później ponownie utworzone, anuluj zaznaczenie opcji **Kompresuj kolejność dowiązań** (Compress link sequence). Przed udostępnieniem serwera napęd dysków musi zostać ponownie dowiązany z tym samym numerem kolejnym dowiązania. Wyłączenie kompresji kolejności dowiązań pozwala uniknąć konieczności usuwania i ponownego tworzenia dowiązań wszystkich napędów dysków w celu określenia ich poprawnej kolejności.
 - g. Kliknij opcję **Usuń** (Remove).
 - h. Procedura została zakończona. Nie należy wykonywać czynności opisanych w punkcie 2.
2. Usuwanie dowiązań napędów dysków z partycji logicznej za pomocą interfejsu znakowego:
 - a. Odłącz opis NWSD partycji logicznej.
 - b. Wpisz komendę **RMVNWSSTGL** i naciśnij klawisz F4.
 - c. W polu Przestrzeń pamięci serwera sieciowego (Network-server storage space) wpisz nazwę przestrzeni pamięci, która ma być odłączona, i naciśnij Enter.
 - d. W polu Opis serwera sieciowego (Network server description) wpisz nazwę serwera, z którego ma zostać usunięte dowiązanie przestrzeni pamięci, i naciśnij klawisz Enter.
 - e. Jeśli usuwane jest dowiązanie napędu dysków, który ma być później ponownie dowiązany, w polu Ponowne przypisanie numeru (Renumber) określ wartość ***NO**.

Uwaga: Przed udostępnieniem serwera należy ponownie dowiązać napęd z tym samym numerem kolejnym. Wyłączenie automatycznego ponownego przypisywania numeru pozwala uniknąć konieczności usuwania i ponownego tworzenia dowiązań wszystkich napędów dysków w celu określenia ich poprawnej kolejności.

- f. Naciśnij klawisz Enter.

Uwaga: Jeśli wykonywana jest procedura deinstalowania partycji logicznej, następną czynnością jest usunięcie napędów dysków. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Usuwanie wirtualnych napędów dysków z partycji logicznej systemu AIX” na stronie 258. W przeciwnym razie należy udostępnić opis NWSD partycji logicznej.

Pojęcia pokrewne:

“Składowanie obiektów serwera AIX w systemie IBM i”

Gdy partycja logiczna systemu AIX korzysta z zasobów systemu IBM i, system IBM i składa informacje na temat partycji AIX w obiektach IBM i. Aby było możliwe poprawne odtworzenie tych obiektów przez system IBM i, konieczne jest składowanie wszystkich obiektów partycji logicznej systemu AIX.

Składowanie obiektów serwera AIX w systemie IBM i:

Gdy partycja logiczna systemu AIX korzysta z zasobów systemu IBM i, system IBM i składa informacje na temat partycji AIX w obiektach IBM i. Aby było możliwe poprawne odtworzenie tych obiektów przez system IBM i, konieczne jest składowanie wszystkich obiektów partycji logicznej systemu AIX.

Przy składowaniu obiektów można użyć na serwerze opcji komendy **GO SAVE** systemu IBM i.

- Opcja 21 umożliwia składowanie całego serwera.
- Opcja 22 umożliwia składowanie danych serwera, w tym obiektów, w bibliotece QUSRSYS.
- Opcja 23 umożliwia składowanie wszystkich danych użytkownika, w tym obiektów, w bibliotece QFPNWSSTG.

Jeśli składowany jest konkretny obiekt, można skorzystać z poniższej tabeli, zawierającej informacje o położeniu poszczególnych obiektów w systemie IBM i i komendach, które należy wywołać.

Tabela 28. Obiekty do składowania dla partycji logicznych z dyskiem wirtualnym

Zawartość obiektu	Nazwa obiektu	Położenie obiektu	Typ obiektu	Komenda składowania
Partycja gościa i wirtualny napęd dysków	stgspc	/QFPNWSSTG	Przestrzeń pamięci serwera sieciowego zdefiniowane przez użytkownika w systemowej ASP	GO SAV, opcja 21 lub 23
				SAV OBJ('/QFPNWSSTG/stgspc') DEV('/QSYS.LIB/TAP01.DEVD')
			Przestrzeń pamięci serwera sieciowego zdefiniowane przez użytkownika w ASP	SAV OBJ('/QFPNWSSTG/stgspc') ('/dev/QASPnn /stgspc.UDFS')) DEV('/QSYS.LIB/TAP01.DEVD')

Tabela 29. Obiekty do składowania dla wszystkich partycji logicznych z serwerem

Zawartość obiektu	Nazwa obiektu	Położenie obiektu	Typ obiektu	Komenda składowania
Komunikaty z partycji logicznej	Różne	Różne	Kolejka komunikatów serwera	GO SAVE, opcja 21 lub 23
				SAVOBJ OBJ(msg) LIB(qlibrary) DEV(TAP01) OBJTYPE(*MSGQ)
Obiekty konfiguracyjne partycji logicznych systemu IBM i	Różne	QSYS	Obiekty konfiguracyjne urządzenia	GO SAVE, opcja 21, 22 lub 23
				SAVOBJ DEV (TAP01)
Różne	Różne	QUSRSYS	Różne	GO SAVE, opcja 21 lub 23
				SAVLIB LIB(*NONSYS) lub LIB(*ALLUSR)

Informacje pokrewne:

-  Tworzenie kopii zapasowej obrazu systemu oraz grup woluminów zdefiniowanych przez użytkownika
-  Instalowanie kopii zapasowych systemu

Zarządzanie partycjami logicznymi systemu operacyjnego IBM i korzystającymi z zasobów systemu IBM i:

Partycjami logicznymi systemu IBM i, które wykorzystują wirtualne zasoby we/wy systemu IBM i, można zarządzać tak, aby maksymalizować wykorzystanie sprzętu fizycznego i uprościć procedurę tworzenia kopii zapasowych systemu zarządzanego.

Dodawanie wirtualnych jednostek dyskowych do partycji logicznej systemu IBM i korzystającej z wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i:

Do partycji logicznej systemu IBM i korzystającej z wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i można dynamicznie dodawać wirtualne jednostki dyskowe. Pozwala to zwiększyć w razie potrzeby pojemność pamięci masowej na partycji logicznej systemu IBM i korzystającej z wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i.

System operacyjny IBM i umożliwia dynamiczne dodawanie dysków wirtualnych do innej partycji logicznej systemu IBM i. Przestrzeń dyskowa w zintegrowanym systemie plików może zostać przydzielona i udostępniona systemowi IBM i bez konieczności restartowania serwera lub partycji logicznej.

Aby dynamicznie dodać dyski wirtualne do partycji logicznej systemu IBM i korzystającej z zasobów wirtualnych systemu IBM i, wykonaj następujące czynności:

1. Utwórz przestrzeń pamięci serwera sieciowego za pomocą dowolnego interfejsu.

Interfejs	Czynności
System i Navigator	1. Rozwiń element Moje połączenia > nazwa serwera > Sieć > Administrowanie systemem Windows (My Connections > your server > Network > Windows Administration). 2. Kliknij prawym przyciskiem myszy opcję Napędy dysków (Disk Drives) i wybierz opcję Nowy dysk (New Disk). 3. W polu Nazwa napędu dysków (Disk drive name) określ nazwę, która ma zostać nadana przestrzeni pamięci serwera sieciowego. 4. W polu Opis (Description) podaj opis przestrzeni pamięci serwera sieciowego. 5. W polu Wielkość (Capacity) określ w megabajtach wielkość nowej przestrzeni pamięci serwera sieciowego. Informacje dotyczące określania wielkości przestrzeni pamięci, jaka ma być używana, można znaleźć w dokumencie Instalowanie, aktualizacja lub usuwanie systemu operacyjnego IBM i i oprogramowania pokrewnego. 6. Kliknij przycisk OK.
Interfejs znakowy systemu IBM i	1. Wpisz komendę CRTNWSSTG w wierszu komend systemu operacyjnego IBM i na partycji logicznej systemu IBM i, która udostępnia wirtualne zasoby we/wy, a następnie naciśnij klawisz F4. Wyświetlony zostanie ekran Tworzenie przestrzeni pamięci NWS (CRTNWSSTG – Create NWS Storage Space). 2. W polu Przestrzeń pamięci serwera sieciowego (Network-server storage space) określ nazwę, która ma zostać nadana przestrzeni pamięci. 3. W polu Wielkość (Size) określ w megabajtach wielkość nowej przestrzeni pamięci serwera sieciowego. 4. W polu Opis (Description) podaj opis przestrzeni pamięci serwera sieciowego. 5. Naciśnij klawisz Enter.

2. Dodaj nowy dysk do puli ASP na klienckiej partycji logicznej systemu IBM i. Odpowiednie instrukcje zawiera dokument Adding disk units to an existing auxiliary storage pool (ASP) (Dodawanie jednostek dyskowych do istniejącej puli ASP).
3. Dowiąz przestrzeń pamięci serwera sieciowego za pomocą dowolnego interfejsu.

Interfejs	Czynności
System i Navigator	1. Rozwiń element Moje połączenia > nazwa serwera > Sieć > Administrowanie systemem Windows (My Connections > your server > Network > Windows Administration). 2. Kliknij opcję Napędy dysków (Disk Drives), kliknij prawym przyciskiem myszy dostępną przestrzeń pamięci serwera sieciowego, a następnie wybierz opcję Dodaj dowiązanie (Add Link). 3. Wybierz serwer, do którego ma zostać dowiązana przestrzeń pamięci serwera sieciowego. 4. Wybierz jeden z typów dostępu do danych. 5. Kliknij przycisk OK.

Interfejs	Czynności
Interfejs znakowy systemu IBM i	1. Wpisz komendę ADDNWSSTGL w wierszu komend systemu operacyjnego IBM i na partycji logicznej systemu IBM i, która udostępnia virtualne zasoby we/wy, a następnie naciśnij klawisz F4. Wyświetlony zostanie ekran Dodawanie dowiązania pamięci serwera sieciowego (ADDNWSSTGL – Add Network-Server Storage Link). 2. W polu Opis serwera sieciowego (Network server description) określ nazwę opisu NWSSTG. 3. W polu Dynamiczne dowiązanie pamięci (Dynamic storage link) określ wartość *YES, aby umożliwić partycji logicznej dynamiczny dostęp do przestrzeni pamięci serwera sieciowego (dostęp niewymagający restartowania partycji logicznej systemu operacyjnego IBM i). 4. W polu Numer kolejny napędu (Drive sequence number) określ pozycję kolejności dowiązań, która ma być używana. 5. Naciśnij klawisz Enter.

4. Aktywuj partycję logiczną systemu IBM i (jeśli nie została jeszcze aktywowana).

Tworzenie dowiązania przestrzeni pamięci serwera sieciowego do opisu NWSSTG:

Przebieg pamięci serwera sieciowego (NWSSTG) można dowiązać do opisu serwera sieciowego (NWSSTG). Dzięki temu opis NWSSTG i powiązana z nim partycja logiczna mogą wykorzystywać dane przechowywane w przestrzeni NWSSTG.

Przebieg NWSSTG może zostać dowiązany do jednego opisu NWSSTG. Po utworzeniu dowiązania przestrzeni NWSSTG do opisu NWSSTG można opis ten skonfigurować w taki sposób, aby umożliwić dostęp do przestrzeni NWSSTG z prawami tylko do odczytu lub z prawami do odczytu i zapisu.

Aby dowiązać przestrzeń NWSSTG do opisu NWSSTG, wykonaj następujące czynności.

1. Wpisz komendę **ADDNWSSTGL** w wierszu komend systemu operacyjnego IBM i na partycji logicznej systemu IBM i, która udostępnia virtualne zasoby we/wy, a następnie naciśnij klawisz F4.
2. Po wyświetleniu ekranu Dodawanie dowiązania pamięci serwera, podaj następujące informacje:
NWSSTG (Nazwa)
NWSSTG (Nazwa)
DYNAMIC (*YES)
DRVSEQNBR (*CALC)

Usuwanie opisów serwera sieciowego z partycji logicznych systemu IBM i korzystających z wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i:

Użytkownik może usuwać opisy serwera sieciowego (opisy NWSSTG) systemu operacyjnego IBM i dla partycji logicznych systemu IBM i korzystających z wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i. Usunięcie opisu NWSSTG powoduje także usunięcie wszystkich informacji konfiguracyjnych związanych z partycją logiczną systemu IBM i wykorzystującą virtualne zasoby we/wy systemu IBM i.

Przed rozpoczęciem należy się upewnić, że dysk został usunięty z puli ASP. Odpowiednie instrukcje zawiera dokument Removing a disk unit from an auxiliary storage pool (ASP) (Usuwanie jednostki dyskowej z puli ASP).

Aby usunąć opis serwera sieciowego (opis NWSSTG) dla partycji logicznej systemu IBM i korzystającej z wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i, wykonaj następujące kroki:

1. Wpisz komendę **WRKNWSSTG** w wierszu komend języka CL systemu operacyjnego IBM i na partycji logicznej systemu IBM i, która udostępnia virtualne zasoby we/wy, a następnie naciśnij klawisz Enter.
2. W polu Opc... (Opt) z lewej strony serwera sieciowego wpisz wartość 8, a następnie naciśnij klawisz Enter.

3. Po wyświetleniu ekranu Praca ze statusem konfiguracji (Work with Configuration Status), jeśli opis NWSD nie jest odłączony, w polu Opc... (Opt) z lewej strony serwera sieciowego wpisz wartość 2, a następnie naciśnij klawisz Enter. W przeciwnym razie przejdź do kolejnego kroku.
4. Naciśnij klawisz F3, aby powrócić do poprzedniego ekranu.
5. W polu Opc... (Opt) z lewej strony serwera sieciowego wprowadź wartość 4, a następnie naciśnij klawisz Enter.
6. Po wyświetleniu ekranu Potwierdzenie usunięcia opisu serwera sieciowego naciśnij klawisz Enter.

Usuwanie wirtualnych napędów dysków z partycji logicznych systemu IBM i korzystających z wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i:

Możliwe jest usuwanie wirtualnych napędów dysków z partycji logicznych systemu IBM i korzystających z wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i. Usunięcie wirtualnego napędu dysków skutkuje zwolnieniem przestrzeni dla partycji logicznej systemu IBM i, która udostępnia wirtualne zasoby dyskowe. Usunięcie wirtualnego napędu dysków wiąże się ze skasowaniem wszystkich informacji zapisanych na tym dysku.

Przed usunięciem wirtualnego napędu dysków należy usunąć jego dowiązanie z opisu NWSD. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Usuwanie dowiązań wirtualnych napędów dysków z partycji logicznych systemu IBM i korzystających z zasobów systemu IBM i” na stronie 265.

Aby usunąć wirtualny napęd dysków, wykonaj następujące kroki:

Usuń napęd dysków, korzystając z preferowanego interfejsu.

Interfejs	Czynności
System i Navigator	1. Kliknij kolejno Sieć > Administrowanie systemem Windows > Napędy dysków (Network > Windows Administration > Disk Drives). 2. Kliknij prawym przyciskiem myszy napęd dysków, który ma zostać usunięty. 3. Kliknij opcję Usuń (Delete) w oknie potwierdzenia.
Interfejs znakowy systemu IBM i	1. W wierszu komend języka CL systemu operacyjnego IBM i wpisz komendę DLTNWSSTG i naciśnij klawisz F4. 2. W polu Przestrzeń pamięci serwera sieciowego (Network-server storage space) wpisz nazwę napędu dysków, a następnie naciśnij klawisz Enter.

Używanie typów IPL podczas uruchamiania partycji logicznej systemu IBM i korzystającej z wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i:

Parametr źródła IPL (IPLSRC) w opisie serwera sieciowego (NWSD) służy do określania programu początkowego, który ma być ładowany po udostępnieniu opisu NWSD. W przypadku partycji logicznych systemu IBM i korzystających z wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i programem początkowym jest źródło ładowania systemu. W związku z tym parametr IPLSRC musi określać położenie źródła ładowania systemu na potrzeby partycji logicznej systemu IBM i korzystającej z wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i.

Parametr IPLSRC można skonfigurować za pomocą komendy tworzenia opisu serwera sieciowego (CRTNWSD); do zmiany parametru służy komenda zmiany opisu serwera sieciowego (CHGNWSD).

Uwaga: Parametr IPLSRC ma również wartości A, B i D, które nie są obsługiwane przez sprzęt IBM System i.

Poniżej wskazano poprawne wartości parametru IPLSRC.

Wartości IPLSRC	Opis
*Panel	Partycja logiczna jest uruchamiana ze źródła wskazanego na panelu sterującym.
*NWSSTG (przestrzeń pamięci serwera sieciowego)	Ten typ procedury IPL jest używany do uruchamiania partycji logicznej z dysku wirtualnego. Oprogramowanie wbudowane znajdzie źródło ładowania systemu na dysku wirtualnym. Jeśli oprogramowanie wbudowane nie znajdzie źródła ładowania systemu na dysku wirtualnym, IPL partycji logicznej nie powiedzie się.
*STMF (plik strumieniowy)	Ten typ IPL służy do uruchamiania partycji logicznej z pliku strumieniowego załadowanego na zintegrowany system plików systemu IBM i na partycji logicznej IBM i, która udostępnia wirtualne zasoby we/wy. Zintegrowany system plików obejmuje również pliki z napędów optycznych (CD) partycji logicznej IBM i, która udostępnia wirtualne zasoby we/wy.

Usuwanie dowiązań wirtualnych napędów dysków z partycji logicznych systemu IBM i korzystających z zasobów systemu IBM i:

Usunięcie dowiązań wirtualnych napędów dysków (przestrzeni pamięci serwera sieciowego) z partycji logicznej systemu IBM i korzystającej z zasobów systemu IBM i powoduje odłączenie wirtualnych napędów dysków od danej partycji logicznej, przez co wirtualne napędy dysków stają się niedostępne dla użytkowników. Jeśli planowane jest usunięcie partycji logicznej systemu IBM i korzystającej z zasobów systemu IBM i, przed usunięciem tej partycji konieczne jest usunięcie z niej wszystkich dowiązań do wirtualnych napędów dysków.

Aby usunąć dowiązanie wirtualnego napędu dysków z partycji logicznej systemu IBM i korzystającej z zasobów systemu IBM i, wykonaj następujące kroki:

Usuń dowiązania napędów dysków z partycji logicznej za pomocą dowolnego interfejsu.

Interfejs	Czynności
System i Navigator	1. Odłącz opis NWSD partycji logicznej. 2. Kliknij kolejno Sieć > Administrowanie systemem Windows > Napędy dysków (Network > Windows Administration > Disk Drives). 3. Kliknij prawym przyciskiem myszy nazwę napędu dysków, którego dowiązanie ma zostać usunięte. 4. Kliknij opcję Usuń dowiązanie (Remove Link). 5. Z listy dowiązanych serwerów wybierz jeden. 6. Jeśli usuwane jest dowiązanie napędu dysków, które ma zostać później ponownie utworzone, anuluj zaznaczenie opcji Kompresuj kolejność dowiązań (Compress link sequence). Przed udostępnieniem serwera napęd dysków musi zostać ponownie dowiązany z tym samym numerem kolejnym dowiązania. Wyłączenie kompresji kolejności dowiązań pozwala uniknąć konieczności usuwania i ponownego tworzenia dowiązań wszystkich napędów dysków w celu określenia ich poprawnej kolejności. 7. Kliknij opcję Usuń (Remove).

Interfejs	Czynności
Interfejs znakowy systemu IBM i	1. Odłącz opis NWSD partycji logicznej. 2. Wpisz komendę RMVNWSSTGL w wierszu komend systemu operacyjnego IBM i na partycji logicznej IBM i, która udostępnia wirtualne zasoby we/wy, a następnie naciśnij klawisz F4. 3. W polu Przestrzeń pamięci serwera sieciowego (Network-server storage space) wpisz nazwę przestrzeni pamięci, która ma być odłączona, i naciśnij Enter. 4. W polu Opis serwera sieciowego (Network server description) wpisz nazwę serwera, z którego ma zostać usunięte dowiązanie przestrzeni pamięci, i naciśnij klawisz Enter. 5. Jeśli usuwane jest dowiązanie napędu dysków, który ma być później ponownie dowiązany, w polu Ponownie przypisanie numeru (Renumber) określ wartość *NO. Uwaga: Przed udostępnieniem serwera należy ponownie dowiązać napęd z tym samym numerem kolejnym. Wyłączenie automatycznego ponownego przypisywania numeru pozwala uniknąć konieczności usuwania i ponownego tworzenia dowiązań wszystkich napędów dysków w celu określenia ich poprawnej kolejności. 6. Naciśnij klawisz Enter. Uwaga: Jeśli wykonywana jest procedura deinstalowania partycji logicznej, następną czynnością jest usunięcie napędów dysków. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja "Usuwanie wirtualnych napędów dysków z partycji logicznych systemu IBM i korzystających z wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i" na stronie 264. W przeciwnym razie należy udostępnić opis NWSD partycji logicznej.

Pojęcia pokrewne:

"Składowanie obiektów serwera IBM i w systemie IBM i"

Jeśli partycja logiczna systemu IBM i korzysta z zasobów systemu IBM i, informacje dotyczące partycji logicznej systemu IBM i, która korzysta z wirtualnych zasobów we/wy, są składowane przez partycję logiczną systemu IBM i, która udostępnia wirtualne zasoby we/wy, w obiektach systemu IBM i. Aby było możliwe poprawne odtworzenie tych obiektów przez system IBM i, konieczne jest składowanie wszystkich obiektów partycji logicznej systemu IBM i, która korzysta z wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i.

Składowanie obiektów serwera IBM i w systemie IBM i:

Jeśli partycja logiczna systemu IBM i korzysta z zasobów systemu IBM i, informacje dotyczące partycji logicznej systemu IBM i, która korzysta z wirtualnych zasobów we/wy, są składowane przez partycję logiczną systemu IBM i, która udostępnia wirtualne zasoby we/wy, w obiektach systemu IBM i. Aby było możliwe poprawne odtworzenie tych obiektów przez system IBM i, konieczne jest składowanie wszystkich obiektów partycji logicznej systemu IBM i, która korzysta z wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i.

Przy składowaniu obiektów można użyć na serwerze opcji komendy GO SAVE systemu IBM i.

- Opcja 21 umożliwia składowanie całego serwera.
- Opcja 22 umożliwia składowanie danych systemu, w tym obiektów, w bibliotece QUSRSYS.
- Opcja 23 umożliwia składowanie wszystkich danych użytkownika, w tym obiektów, w bibliotece QFPNWSSTG.

Obiekty serwera IBM i można także składać za pomocą dowolnych komend składowania lub odtwarzania, a także dowolnej funkcji BRMS.

Jeśli składowany jest konkretny obiekt, można skorzystać z poniższej tabeli, zawierającej informacje o położeniu poszczególnych obiektów w systemie IBM i i komendach, które należy wywołać.

Tabela 30. Obiekty do składowania dla partycji logicznych z dyskiem wirtualnym

Zawartość obiektu	Nazwa obiektu	Położenie obiektu	Typ obiektu	Komenda składowania
Partycja gościa i wirtualny napęd dysków	stgspc	/QFPNWSSTG	Przestrzenie pamięci serwera sieciowego zdefiniowane przez użytkownika w systemowej ASP	GO SAV, opcja 21 lub 23
				SAV OBJ('/QFPNWSSTG/stgspc') DEV('/QSYS.LIB/TAP01.DEVD')
			Przestrzenie pamięci serwera sieciowego zdefiniowane przez użytkownika w ASP	SAV OBJ('/QFPNWSSTG/stgspc') ('/dev/QASPnn /stgspc.UDFS')) DEV('/QSYS.LIB/TAP01.DEVD')

Tabela 31. Obiekty do składowania dla wszystkich partycji logicznych z serwerem

Zawartość obiektu	Nazwa obiektu	Położenie obiektu	Typ obiektu	Komenda składowania
Komunikaty z partycji logicznej	Różne	Różne	Kolejka komunikatów serwera	GO SAVE, opcja 21 lub 23
				SAVOBJ OBJ(msg) LIB(qlibrary) DEV(TAP01) OBJTYPE(*MSGQ)
Obiekty konfiguracyjne partycji logicznych systemu IBM i	Różne	QSYS	Obiekty konfiguracyjne urządzenia	GO SAVE, opcja 21, 22 lub 23
				SAVOBJ DEV (TAP01)
Różne	Różne	QUSRSYS	Różne	GO SAVE, opcja 21 lub 23
				SAVLIB LIB(*NONSYS) lub LIB(*ALLUSR)

Na partycjach logicznych wykorzystujących zasoby wirtualne systemu IBM i można składać i odtwarzać przestrzenie pamięci serwera sieciowego, nie można jednak składać i odtwarzać indywidualnych plików.

Tworzenie i odtwarzanie kopii zapasowych partycji logicznych systemu IBM i używających wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i:

Za pomocą operacji GO SAVE można składać i odtwarzać partycję logiczną systemu IBM i wykorzystującą zasoby innej partycji logicznej systemu IBM i.

Informacje pokrewne:

 Wykonywanie pełnego składowania z wykorzystaniem listy kontrolnej GO SAVE

Zarządzanie partycjami logicznymi systemu operacyjnego Linux korzystającymi z zasobów systemu IBM i:

Partycjami logicznymi systemu Linux, które wykorzystują wirtualne zasoby we/wy systemu IBM i, można zarządzać tak, aby maksymalizować wykorzystanie sprzętu fizycznego i uprościć procedurę tworzenia kopii zapasowych systemu zarządzanego.

Dodawanie wirtualnych jednostek dyskowych do partycji logicznej systemu Linux:

Użytkownik może dynamicznie dodawać wirtualne jednostki dyskowe do partycji logicznych systemu Linux korzystających z zasobów systemu IBM i. Pozwala to na zwiększenie w razie potrzeby pojemności pamięci partycji logicznej systemu AIX.

Dyski wirtualne upraszczają konfigurację sprzętu na serwerze, ponieważ nie wymagają dodawania do serwera dodatkowych urządzeń fizycznych do obsługi systemu operacyjnego Linux. Każdej partycji logicznej systemu Linux można przydzielić maksymalnie 64 dyski wirtualne. Każdy dysk wirtualny obsługuje do 1000 GB pamięci. Każdy dysk wirtualny występuje w systemie operacyjnym Linux jako jedna bieżąca jednostka dyskowa. Jednakże przypisana przestrzeń w zintegrowanym systemie plików systemu operacyjnego IBM i jest rozproszona między dyskami należącymi do partycji logicznej systemu IBM i. Rozproszenie pamięci między dyskami wiąże się z korzyściami wpływającymi ze sprzętowego zabezpieczenia przez kontrolę parzystości systemu operacyjnego IBM i. Zatem nie ma konieczności używania dodatkowych zasobów przetwarzania i zasobów pamięci w celu skonfigurowania sprzętowego zabezpieczenia parzystości przez system Linux.

System IBM i umożliwia dynamiczne dodawanie dysków wirtualnych do partycji logicznej systemu Linux. Przestrzeń dyskowa w zintegrowanym systemie plików może zostać przydzielona i udostępniona systemowi Linux bez konieczności restartowania serwera lub partycji logicznej. Administrator systemu operacyjnego Linux może również skonfigurować nowo przydzieloną przestrzeń dyskową i udostępnić ją, nie restartując serwera.

Aby dynamicznie dodać dyski wirtualne do partycji logicznej systemu Linux, wykonaj następujące czynności:

1. Jeśli używany jest program System i Navigator, utwórz przestrzeń pamięci serwera sieciowego za pomocą tego programu.
 - a. Rozwiń element **Moje połączenia > nazwa serwera > Sieć > Administrowanie systemem Windows** (My Connections > your server > Network > Windows Administration).
 - b. Kliknij prawym przyciskiem myszy opcję **Napędy dysków** (Disk Drives) i wybierz opcję **Nowy dysk** (New Disk).
 - c. W polu **Nazwa napędu dysków** (Disk drive name) określ nazwę, która ma zostać nadana przestrzeni pamięci serwera sieciowego.
 - d. W polu **Opis** (Description) podaj opis przestrzeni pamięci serwera sieciowego.
 - e. W polu **Wielkość** (Capacity) określ w megabajtach wielkość nowej przestrzeni pamięci serwera sieciowego. Informacje dotyczące określania wielkości przestrzeni pamięci, jaka ma być używana, można znaleźć w dokumentacji instalacyjnej preferowanego dystrybutora systemu operacyjnego Linux.
 - f. Kliknij przycisk **OK**.
 - g. Przejdź do kroku 4 na stronie 269.
2. Jeśli korzystasz z interfejsu znakowego, utwórz przestrzeń pamięci serwera sieciowego za pomocą interfejsu znakowego:
 - a. W wierszu komend systemu operacyjnego IBM i wpisz komendę CRTNWSSTG, a następnie naciśnij klawisz F4. Wyświetlony zostanie ekran Tworzenie przestrzeni pamięci NWS (Create NWS Storage Space – CRTNWSSTG).
 - b. W polu **Przestrzeń pamięci serwera sieciowego** (Network-server storage space) określ nazwę, która ma zostać nadana przestrzeni pamięci.
 - c. W polu **Wielkość** (Size) określ w megabajtach wielkość nowej przestrzeni pamięci serwera sieciowego. Informacje dotyczące określania wielkości przestrzeni pamięci, jaka ma być używana, można znaleźć w dokumentacji instalacyjnej preferowanego dystrybutora systemu operacyjnego Linux.
 - d. W polu **Opis** (Description) podaj opis przestrzeni pamięci serwera sieciowego.
 - e. Naciśnij klawisz Enter.
3. Jeśli używany jest program System i Navigator, podłącz przestrzeń pamięci serwera sieciowego za pomocą tego programu.
 - a. Rozwiń element **Moje połączenia > nazwa serwera > Sieć > Administrowanie systemem Windows** (My Connections > your server > Network > Windows Administration).
 - b. Kliknij opcję **Napędy dysków** (Disk Drives), kliknij prawym przyciskiem myszy dostępną przestrzeń pamięci serwera sieciowego, a następnie wybierz opcję **Dodaj dowiązanie** (Add Link).
 - c. Wybierz serwer, do którego ma zostać dowiązana przestrzeń pamięci serwera sieciowego.
 - d. Wybierz jeden z typów dostępu do danych.
 - e. Kliknij przycisk **OK**.

- f. Przejdź do kroku 5.
4. Jeśli korzystasz z interfejsu znakowego, podłącz przestrzeń pamięci serwera sieciowego za pomocą interfejsu znakowego:
 - a. W wierszu komend systemu operacyjnego IBM i wpisz komendę ADDNWSSTGL, a następnie naciśnij klawisz F4. Wyświetlony zostanie ekran Dodanie dowiązania do przestrzeni pamięci serwera sieciowego (Add Network-Server Storage Link – ADDNWSSTGL).
 - b. W polu Opis serwera sieciowego (Network server description) określ nazwę opisu NWSL.
 - c. W polu Dynamiczne dowiązanie pamięci (Dynamic storage link) określ wartość *YES, aby umożliwić partycji logicznej dynamiczny dostęp do przestrzeni pamięci serwera sieciowego (dostęp niewymagający restartowania partycji logicznej systemu operacyjnego Linux).
 - d. W polu Numer kolejny napędu (Drive sequence number) określ pozycję kolejności dowiązań, która ma być używana.
 - e. Naciśnij klawisz Enter.
5. Jeśli partycja logiczna systemu Linux nie jest uruchomiona, aktywuj partycję logiczną systemu Linux. Nie należy kontynuować przed uruchomieniem partycji logicznej.
6. Zaloguj się do systemu Linux, używając konta o uprawnieniach użytkownika root.
7. Określ identyfikator hosta, magistralę SCSI i numer jednostki logicznej (LUN) dla nowego wirtualnego napędu dysków. Listę istniejących urządzeń można wyświetlić, wpisując następującą komendę w wierszu komend systemu Linux: `cat /proc/scsi/scsi`. Poniżej przedstawiono przykładowy wynik komendy:

Attached devices:

```
Host: scsi0 Channel: 00 Id: 00 Lun: 00
Vendor: IBM      Model: VDASD NETSPACE   Rev: 0001
Type:   Direct-Access          ANSI SCSI revision: 04
```

W powyższym przykładzie NETSPACE jest nazwą przestrzeni pamięci sieciowej dla wyświetlonego urządzenia. Odszukaj nazwę istniejącej przestrzeni pamięci sieciowej na partycji logicznej systemu Linux. Zwróć uwagę na wyświetlone wartości Host: (identyfikator hosta), Channel: (magistrala SCSI) i Lun: (numer jednostki logicznej) dla istniejącej przestrzeni pamięci sieciowej. Nowy wirtualny napęd dysków będzie mieć te same wartości identyfikatora hosta, magistrali SCSI i numeru jednostki logicznej, co istniejąca przestrzeń pamięci sieciowej. Jeśli nazwa istniejącej przestrzeni pamięci sieciowej jest taka jak w podanym wyżej przykładzie, nowy wirtualny napęd dysków będzie używać identyfikatora hosta 0, magistrali SCSI 0 i numeru LUN 0.

8. Określ identyfikator SCSI dla nowego wirtualnego napędu dysków. Listę istniejących urządzeń można wyświetlić w formie tabeli, wpisując następujące komendy w wierszu komend systemu Linux:

```
cd /proc/scsi/sg
cat device_hdr; cat devices
```

Poniżej przedstawiono przykładowy wynik komend:

host	chan	id	lun	type	opens	qdepth	busy	online
0	0	0	0	0	2	30	0	1
0	1	0	0	0	0	30	0	1

Zwróć uwagę na wartości host (identyfikator hosta), chan (magistrala SCSI), id (identyfikator SCSI) i lun (numer jednostki logicznej) dla istniejących urządzeń. Odszukaj urządzenia używające tego samego identyfikatora hosta, magistrali SCSI i numeru LUN, co nowy wirtualny napęd dysków, którego wartości określono w poprzednim punkcie. Wśród tych urządzeń znajdź urządzenie o najwyższym identyfikatorze SCSI. Nowy wirtualny napęd dysków będzie używać identyfikatora SCSI większego o jeden od najwyższego istniejącego identyfikatora SCSI. Jeśli na przykład nowy wirtualny napęd dysków używa identyfikatora hosta 0, magistrali SCSI 0 i numeru LUN 0, a podane wyżej przykładowe dane wyjściowe odpowiadają istniejącym urządzeniom na partycji logicznej systemu Linux, nowy wirtualny napęd dysków będzie używać identyfikatora SCSI 1.

9. Aby dodać wirtualny napęd dysków ręcznie, w wierszu komend systemu Linux wpisz następującą komendę: `echo "scsi add-single-device host chan id lun" > /proc/scsi/scsi`. Poniższe informacje ułatwiają zrozumienie argumentów tej komendy:

- host jest identyfikatorem hosta.
- chan jest magistralą SCSI.
- id jest identyfikatorem SCSI.
- lun jest numerem LUN.

Jeśli na przykład nowy wirtualny napęd dysków ma używać identyfikatora hosta 0, magistrali SCSI 0, identyfikatora SCSI 1 i numeru LUN 0, w wierszu komend systemu Linux należy wpisać następującą komendę: `echo "scsi add-single-device 0 0 1 0" > /proc/scsi/scsi`.

10. W wierszu komend systemu Linux wpisz następującą komendę, aby utworzyć partycję dyskową na wirtualnym napędzie dysków: `fdisk /dev/sdb`. Uruchomienie tej komendy wymaga uprawnień administratora (użytkownika root). Wyświetlona zostanie odpowiedź **Command (m for help):**.

11. Wpisz wartość **p**, aby wyświetlić bieżącą tabelę partycji dla wirtualnego napędu dysków. Domyślnie dla nowego wirtualnego napędu dysków jest wyświetlana jedna partycja dyskowa na dysku wirtualnym. Na przykład:

```
Disk
/dev/sdb: 64 heads, 32 sectors, 200 cylinders
Units = cylinders of 2048 * 512 bytes

Device Boot      Start         End      Blocks   Id  System
/dev/sdb1          1           199       203760    6   FAT16
```

12. W wierszu komend wpisz komendę **d**, aby usunąć bieżącą partycję, a następnie utworzyć nową. Domyślnym formatem partycji dyskowej jest format FAT16. Na wirtualnym napędzie dysków nie należy używać partycji dyskowej w formacie FAT16. Wyświetlona zostanie odpowiedź **Partition number (1-4):**.
13. Wpisz numer partycji dyskowej, która ma zostać usunięta, a następnie naciśnij klawisz Enter. W tym przykładzie wpisano 1. Wyświetlając wiersz komend, komenda `fdisk` zasygnalizuje pomyślne usunięcie.
14. Wpisz **n**, aby utworzyć nową partycję dyskową. Wyświetlona zostanie odpowiedź **Command action E extended P primary partition (1-4):**.
15. Wpisz **p**, aby utworzyć podstawową partycję dyskową na wirtualnym napędzie dysków, a następnie naciśnij klawisz Enter. Wyświetlona zostanie odpowiedź **Partition number (1-4):**.
16. Wpisz wartość **1**, a następnie naciśnij klawisz Enter. Wyświetlona zostanie odpowiedź **First cylinder (1-200, default 1):**.
17. Naciśnij klawisz Enter, aby użyć domyślnej wartości 1 dla pierwszego cylindra dysku. Dla partycji dyskowej użyty zostanie cały dysk. Wyświetlona zostanie odpowiedź **Last cylinder or +size or +sizeM or +sizeK (1-200, default 200):**.
18. Naciśnij klawisz Enter, aby użyć domyślnej wartości 200 dla ostatniego cylindra dysku. Dla partycji dyskowej użyty zostanie cały dysk wirtualny.

Uwaga: Dla rodzaju partycji jest domyślnie przyjmowane ustawienie Linux. Jeśli jest konieczne użycie innego rodzaju dysku, na przykład Logical Volume Manager (LVM) lub Linux Extended, wpisz **t**, aby zmienić rodzaj partycji.

Komenda `fdisk` zasygnalizuje pomyślne utworzenie partycji, wyświetlając wiersz komend.

19. Wpisz **w**, aby zatwierdzić zmiany w strukturze dysku, a następnie naciśnij klawisz Enter. Komenda `fdisk` zapisze zmiany na wirtualnym napędzie dysków. Komenda `fdisk` wyświetli następujący komunikat diagnostyczny:

```
The partition table has been
altered!
```

```
Calling ioctl() to re-read partition table.
Syncing disks.
```

Po zakończeniu operacji komenda `fdisk` spowoduje wyświetlenie wieszki poleceń.

20. Sformatuj partycję dysku, używając komendy systemu operacyjnego Linux **mkfs**. Istnieje wiele opcjonalnych parametrów komendy `mkfs`, jednak wartości domyślne zazwyczaj spełniają wymagania większości użytkowników. Aby sformatować utworzoną partycję dyskową, użytkownik posiadający uprawnienia administratora (użytkownik root) wpisuje w wierszu komend systemu operacyjnego Linux następującą komendę:

```
mkfs  
/dev/sdb1
```

Ponieważ na drugim dysku wirtualnym istnieje pojedyncza partycja dyskowa, nazwa dysku została określona jako /dev/sdb1 (łańcuch sdb wskazuje drugi dysk, a wartość 1 – partycję 1). Komenda mkfs spowoduje wyświetlenie następujących komunikatów diagnostycznych:

```
mke2fs 1.28 (31-Aug-2002)  
Filesystem label=  
OS type: Linux Block size=1024 (log=0)  
Fragment size=1024 (log=0)  
51200 inodes, 204784 blocks  
10239 blocks (5.00%) reserved for the super user  
First data block=1  
25 block groups  
8192 blocks per group, 8192 fragments per group  
2048 inodes per group  
Superblock backups stored on blocks:  
    8193, 24577, 40961, 57345, 73729
```

```
Writing inode tables: done  
Writing superblocks and filesystem accounting information: done
```

```
This filesystem will be automatically checked every 29 mounts or  
180 days, whichever comes first. Use tune2fs -c or -i to override.
```

21. Wpisz następującą komendę, aby utworzyć katalog, który będzie używany do uzyskania dostępu do nowego pliku: `mkdir /mnt/data`
22. Wpisz następującą komendę, aby podłączyć wirtualny napęd dysków do nowego katalogu: `mount /dev/sdb1 /mnt/data`
23. Dodaj pozycję do pliku /etc/fstab, używając edytora tekstu systemu Linux, takiego jak vi. Na przykład: `/dev/sdb1 /mnt/data ext2 defaults 1 1`. Ten wpis spowoduje podłączenie dysku wirtualnego przy każdym restartowaniu systemu operacyjnego Linux.

Tworzenie dowiązania przestrzeni pamięci serwera sieciowego do opisu NWSSTG:

Przestrzeń pamięci serwera sieciowego (NWSSTG) można dowiązać do jednego lub wielu opisów serwera sieciowego (NWSSTG). Dzięki temu opisy NWSSTG i powiązane z nimi partycje mogą wykorzystywać dane przechowywane w przestrzeni NWSSTG.

Przestrzeń pamięci NWSSTG można dowiązać do nieograniczonej liczby opisów NWSSTG. Jest to przydatne wtedy, gdy kilka partycji logicznych musi mieć zapewniony dostęp do jednej aplikacji.

Po utworzeniu dowiązania przestrzeni NWSSTG do opisu NWSSTG można opis ten skonfigurować w taki sposób, aby umożliwić dostęp do przestrzeni NWSSTG z prawami tylko do odczytu lub z prawami do odczytu i zapisu.

Ważne: Jeśli kilka opisów NWSSTG może zapisywać w przestrzeni NWSSTG, to należy dopilnować, aby nie aktualizowały one danych jednocześnie. W przeciwnym razie zmiany wprowadzone przez jeden opis NWSSTG mogą zostać nadpisane przez inny opis NWSSTG.

Aby dowiązać przestrzeń NWSSTG do opisu NWSSTG, wykonaj następujące czynności.

1. W wierszu komend systemu operacyjnego IBM i wpisz komendę `ADDNWSSTGL`, a następnie naciśnij klawisz F4.
2. Po wyświetleniu ekranu Dodawanie dowiązania pamięci serwera, podaj następujące informacje:
NWSSTG (Nazwa)
NWSSTG (Nazwa)
DYNAMIC (*YES)
DRVSEQNBR (*CALC)
3. Naciśnij klawisz F10 (Parametry dodatkowe).
4. Wprowadź typ dostępu dla przestrzeni pamięci.

Usuwanie opisów serwera sieciowego dla partycji logicznej systemu Linux:

Możliwe jest usuwanie opisów serwera sieciowego (opisów NWSD) systemu IBM i dla partycji logicznych systemu operacyjnego Linux korzystających z zasobów systemu IBM i. Usunięcie opisu NWSD powoduje także usunięcie z systemu IBM i wszystkich informacji konfiguracyjnych związanych z partycją logiczną systemu operacyjnego Linux.

Aby usunąć opis NWSD dla partycji logicznej systemu Linux, wykonaj następujące kroki:

1. W wierszu komend języka CL systemu operacyjnego IBM i wpisz komendę WRKNWSD i naciśnij klawisz Enter.
2. W polu Opc... (Opt) z lewej strony serwera sieciowego wpisz wartość 8, a następnie naciśnij klawisz Enter.
3. Po wyświetleniu ekranu Praca ze statusem konfiguracji (Work with Configuration Status), jeśli opis NWSD nie jest odłączony, w polu Opc... (Opt) z lewej strony serwera sieciowego wpisz wartość 2, a następnie naciśnij klawisz Enter. W przeciwnym razie przejdź do kolejnego kroku.
4. Naciśnij klawisz F3, aby powrócić do poprzedniego ekranu.
5. W polu Opc... (Opt) z lewej strony serwera sieciowego wprowadź wartość 4, a następnie naciśnij klawisz Enter.
6. Po wyświetleniu ekranu Potwierdzenie usunięcia opisu serwera sieciowego naciśnij klawisz Enter.

Usuwanie wirtualnych napędów dysków z partycji logicznej systemu Linux:

Usunięcie wirtualnego napędu dysków z partycji logicznej systemu Linux korzystającej z zasobów IBM i pozwala ponownie udostępnić partycji IBM i przestrzeń zajmowaną przez napęd. Usunięcie wirtualnego napędu dysków wiąże się ze skasowaniem wszystkich informacji zapisanych na tym dysku.

Przed usunięciem napędu dysków należy usunąć jego dowiązanie z opisu serwera sieciowego (NWSD). Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Usuwanie dowiązań wirtualnych napędów dysków z partycji logicznej systemu Linux” na stronie 273.

Aby usunąć wirtualny napęd dysków, wykonaj następujące kroki:

Usuń napęd dysków, korzystając z preferowanego interfejsu.

Interfejs	Czynności
System i Navigator	Wykonaj następujące kroki: 1. Kliknij kolejno Sieć > Administrowanie systemem Windows > Napędy dysków (Network > Windows Administration > Disk Drives). 2. Kliknij prawym przyciskiem myszy napęd dysków, który ma zostać usunięty. 3. Kliknij opcję Usuń (Delete). 4. Kliknij opcję Usuń (Delete) w oknie potwierdzenia.
Interfejs znakowy systemu IBM i	Wykonaj następujące kroki: 1. W wierszu komend języka CL systemu operacyjnego IBM i wpisz komendę DLTNWSSTG i naciśnij klawisz F4. 2. W polu Przestrzeń pamięci serwera sieciowego (Network-server storage space) wpisz nazwę napędu dysków, a następnie naciśnij klawisz Enter.

Używanie typów procedury IPL podczas uruchamiania systemu operacyjnego Linux:

Parametr źródła IPL (IPLSRC) w opisie serwera sieciowego (NWSD) służy do określania programu początkowego, który ma być ładowany po udostępnieniu opisu NWSD. W przypadku partycji logicznych systemu Linux korzystających z zasobów systemu IBM i programem początkowym jest jądro. W związku z tym parametr IPLSRC musi określać położenie jądra na potrzeby partycji logicznej systemu Linux korzystającej z zasobów systemu IBM i.

Parametr IPLSRC można skonfigurować za pomocą komendy tworzenia opisu serwera sieciowego (CRTNWSO); do zmiany parametru służy komenda zmiany opisu serwera sieciowego (CHGNWSO).

Uwaga: Parametr IPLSRC ma również wartości A, B i D, które nie są obsługiwane przez sprzęt używany przez partycje logiczne systemu IBM i.

Poniżej wskazano poprawne wartości parametru IPLSRC.

Wartości IPLSRC	Opis
*Panel	Partycja logiczna jest uruchamiana ze źródła wskazanego na panelu sterującym.
*NWSSTG (przestrzeń pamięci serwera sieciowego)	Ten typ procedury IPL jest używany do uruchamiania partycji logicznej z dysku wirtualnego. Otwarte oprogramowanie wbudowane odnajduje jądro na dysku wirtualnym. Otwarte oprogramowanie wbudowane przeszukuje pierwszy dysk wirtualny połączony z serwerem, próbując odnaleźć partycję logiczną oznaczoną jako rozruchowa typu 0x41 (partycja rozruchowa platformy PReP). Jeśli partycja logiczna tego rodzaju nie istnieje, procedura IPL dla partycji logicznej nie powiedzie się.
*STMF (plik strumieniowy)	Ten typ procedury IPL służy do uruchamiania partycji logicznej z jądra załadowanego w zintegrowanym systemie plików systemu IBM i. Należy zauważyć, że zintegrowany system plików obejmuje również pliki na napędach optycznych (CD) systemu operacyjnego IBM i.

Usuwanie dowiązań wirtualnych napędów dysków z partycji logicznej systemu Linux:

Usunięcie dowiązań wirtualnych napędów dysków (przestrzeni pamięci serwera sieciowego) z partycji logicznej systemu Linux korzystającej z zasobów systemu IBM i powoduje odłączenie wirtualnych napędów dysków od danej partycji logicznej, przez co wirtualne napędy dysków stają się niedostępne dla użytkowników. Jeśli planowane jest usunięcie partycji logicznej systemu Linux korzystającej z zasobów systemu IBM i, to przed usunięciem tej partycji konieczne jest usunięcie z niej wszystkich dowiązań do wirtualnych napędów dysków.

Aby odłączyć wirtualny napęd dysków od partycji logicznej systemu Linux korzystającej z zasobów systemu IBM i, wykonaj następujące kroki:

1. Usuń dowiązanie napędów dysków z partycji logicznej przy użyciu programu System i Navigator. Aby użyć interfejsu znakowego, przejdź do kroku 2.
 - a. Odłącz opis NWSO partycji logicznej.
 - b. Kliknij kolejno **Sieć > Administrowanie systemem Windows > Napędy dysków** (Network > Windows Administration > Disk Drives).
 - c. Kliknij prawym przyciskiem myszy nazwę napędu dysków, którego dowiązanie ma zostać usunięte.
 - d. Kliknij opcję **Usuń dowiązanie** (Remove Link).
 - e. Z listy dowiązanych serwerów wybierz jeden.
 - f. Jeśli usuwane jest dowiązanie napędu dysków, które ma zostać później ponownie utworzone, anuluj zaznaczenie opcji **Kompresuj kolejność dowiązań** (Compress link sequence). Przed udostępnieniem serwera napęd dysków musi zostać ponownie dowiązany z tym samym numerem kolejnym dowiązania. Wyłączenie kompresji kolejności dowiązań pozwala uniknąć konieczności usuwania i ponownego tworzenia dowiązań wszystkich napędów dysków w celu określenia ich poprawnej kolejności.
 - g. Kliknij opcję **Usuń** (Remove).
 - h. Procedura została zakończona. Nie należy wykonywać czynności opisanych w punkcie 2.
2. Usuwanie dowiązań napędów dysków z partycji logicznej za pomocą interfejsu znakowego:
 - a. Odłącz opis NWSO partycji logicznej.
 - b. Wpisz komendę **RMVNWSSTGL** i naciśnij klawisz F4.
 - c. W polu Przestrzeń pamięci serwera sieciowego (Network-server storage space) wpisz nazwę przestrzeni pamięci, która ma być odłączona, i naciśnij Enter.

- d. W polu Opis serwera sieciowego (Network server description) wpisz nazwę serwera, z którego ma zostać usunięte dowiązanie przestrzeni pamięci, i naciśnij klawisz Enter.
- e. Jeśli usuwane jest dowiązanie napędu dysków, który ma być później ponownie dowiązany, w polu Ponowne przypisanie numeru (Renumber) określ wartość *NO.

Uwaga: Przed udostępnieniem serwera należy ponownie dowiązać napęd z tym samym numerem kolejnym. Wyłączenie automatycznego ponownego przypisywania numeru pozwala uniknąć konieczności usuwania i ponownego tworzenia dowiązań wszystkich napędów dysków w celu określenia ich poprawnej kolejności.

- f. Naciśnij klawisz Enter.

Uwaga: Jeśli wykonywana jest procedura deinstalowania partycji logicznej, następną czynnością jest usunięcie napędów dysków. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Usuwanie wirtualnych napędów dysków z partycji logicznej systemu Linux” na stronie 272. W przeciwnym razie należy udostępnić opis NWSD partycji logicznej.

Pojęcia pokrewne:

“Składowanie obiektów serwera Linux w systemie IBM i”

Gdy partycja logiczna systemu Linux korzysta z zasobów systemu IBM i, system IBM i składa informacje na temat partycji Linux w obiektach IBM i. Aby było możliwe poprawne odtworzenie tych obiektów przez system IBM i, konieczne jest składowanie wszystkich obiektów dotyczących partycji logicznej systemu Linux.

Informacje pokrewne:

 Zatrzymywanie i uruchamianie NWSD dla partycji systemu Linux

Składowanie obiektów serwera Linux w systemie IBM i:

Gdy partycja logiczna systemu Linux korzysta z zasobów systemu IBM i, system IBM i składa informacje na temat partycji Linux w obiektach IBM i. Aby było możliwe poprawne odtworzenie tych obiektów przez system IBM i, konieczne jest składowanie wszystkich obiektów dotyczących partycji logicznej systemu Linux.

Przy składowaniu obiektów można użyć na serwerze opcji komendy GO SAVE systemu IBM i.

- Opcja 21 umożliwia składowanie całego serwera.
- Opcja 22 umożliwia składowanie danych serwera, w tym obiektów, w bibliotece QUSRSYS.
- Opcja 23 umożliwia składowanie wszystkich danych użytkownika, w tym obiektów, w bibliotece QFPNWSSTG.

Jeśli składowany jest konkretny obiekt, można skorzystać z poniższej tabeli, zawierającej informacje o położeniu poszczególnych obiektów w systemie IBM i i komendach, które należy wywołać.

Tabela 32. Obiekty do składowania dla partycji logicznych z dyskiem wirtualnym

Zawartość obiektu	Nazwa obiektu	Położenie obiektu	Typ obiektu	Komenda składowania
Partycja gościa i wirtualny napęd dysków	stgspc	/QFPNWSSTG	Przestrzeń pamięci serwera sieciowego zdefiniowane przez użytkownika w systemowej ASP	GO SAV, opcja 21 lub 23
				SAV OBJ('/QFPNWSSTG/stgspc') DEV('/QSYS.LIB/TAP01.DEVD')
			Przestrzeń pamięci serwera sieciowego zdefiniowane przez użytkownika w ASP	SAV OBJ('/QFPNWSSTG/stgspc') ('/dev/QASPnn /stgspc.UDFS') DEV('/QSYS.LIB/TAP01.DEVD')

Tabela 33. Obiekty do składowania dla wszystkich partycji logicznych z serwerem

Zawartość obiektu	Nazwa obiektu	Położenie obiektu	Typ obiektu	Komenda składowania
Komunikaty z partycji logicznej	Różne	Różne	Kolejka komunikatów serwera	GO SAVE, opcja 21 lub 23
				SAVOBJ OBJ(msg) LIB(qlibrary) DEV(TAP01) OBJTYPE(*MSGQ)
Obiekty konfiguracyjne partycji logicznych systemu IBM i	Różne	QSYS	Obiekty konfiguracyjne urządzenia	GO SAVE, opcja 21, 22 lub 23
				SAVOBJ DEV (TAP01)
Różne	Różne	QUSRSYS	Różne	GO SAVE, opcja 21 lub 23
				SAVLIB LIB(*NONSYS) lub LIB(*ALLUSR)

Tworzenie i odtwarzanie kopii zapasowych partycji logicznych systemu Linux używających wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i:

Gdy tworzona jest partycja logiczna systemu Linux, która korzysta z zasobów partycji logicznej systemu IBM i, do zarządzania tworzeniem kopii zapasowych (składowaniem) i odtwarzaniem można używać komend języka CL systemu IBM i lub komend Linux, bądź też kombinacji tych komend.

Aby zapisać dane systemu Linux znajdującego się na partycji logicznej używającej zasobów systemu IBM i na współużytkowanym napędzie taśm lub odtworzyć dane z napędu taśm, można użyć komendy **tar** systemu Linux lub komend Save (SAV – Składowaj) i Restore (RST – Odtwórz) systemu IBM i. Komendy **tar** można również używać w celu zapisania danych w pliku. Jeśli do zapisania danych użyto komendy **tar**, jedynym sposobem odtworzenia tych danych jest ponowne użycie komendy **tar**. Podobnie jeśli do zapisania danych użyto komendy SAV, jedynym sposobem odtworzenia tych danych jest użycie komendy RST. Te dwie metody tworzenia i odtwarzania kopii zapasowej danych nie są kompatybilne.

Istnieją następujące ograniczenia:

- Aby użyć napędu taśm z systemu operacyjnego Linux, należy odłączyć ten napęd w systemie IBM i.
- Składowanie przestrzeni pamięci jest zwykle szybsze niż składowanie za pomocą komendy **tar**, lecz nie udostępnia tworzenia i odtwarzania kopii zapasowych na poziomie plików.
- System operacyjny Linux nie obsługuje przełączania taśm w urządzeniu biblioteki. Można używać wyłącznie taśmy znajdującej się w urządzeniu.
- Nie jest możliwe składowanie na jednym woluminie taśm danych systemu IBM i i danych w formacie **tar**.

Tworzenie i odtwarzanie kopii zapasowych plików za pomocą komendy tar:

Najbardziej popularnym narzędziem do tworzenia kopii zapasowych danych w systemie Linux jest narzędzie **tar** (archiwum taśm). Komendy **tar** systemu Linux należy użyć wtedy, gdy system operacyjny Linux jest zainstalowany na dysku dedykowanym lub gdy podczas tworzenia kopii zapasowej danych nie można odłączyć partycji logicznej systemu Linux.

Przy użyciu komendy **tar** systemu Linux tworzy się kopie zapasowe na poziomie plików. Zapisywane są tylko pliki i katalogi, które zostały podane w komendzie **tar**. Dlatego nie można używać komendy **tar** do zapisu danych Linux, które nie znajdują się na serwerze plików. Na przykład za pomocą komendy **tar** nie można zapisać jądra znajdującego się na rozruchowej partycji logicznej platformy PowerPC Reference Platform (PReP).

Zaletą komendy **tar** jest to, że umożliwia tworzenie kopii przyrostowych oraz kopii urządzeń specjalnych, co nie jest typowe dla implementacji **tar**. Ponadto komenda **tar** tworzy kopię zapasową plików bez wnikania w ich bazowy typ systemu plików.

Zapisywanie i odtwarzanie z użyciem napędu taśm:

Procedury te służą do zapisywania i odtwarzania plików systemu Linux między partycją logiczną systemu Linux korzystającą z zasobów systemu IBM i a współużytkowanym napędem taśm.

Należy sprawdzić, czy dane systemu Linux znajdują się na serwerze plików.

System operacyjny Linux zwykle traktuje taśmę jako *urządzenie znakowe*, z którego może szybko odczytywać dane lub zapisywać je na nim w formie długich strumieni, lecz nie jest w stanie szybko odnajdywać określonych danych. Jednocześnie system operacyjny Linux traktuje dysk lub dysk CD jako *urządzenie blokowe*, z którego może szybko odczytywać dane lub zapisywać je na nim w dowolnym miejscu, co sprawia, że może być ono obsługiwane przez komendę **mount**.

Aby zapisać i odtworzyć dane systemu Linux pomiędzy partycją logiczną używającą zasobów systemu IBM i a współużytkowanym napędem taśm, wykonaj następujące kroki:

1. Wpisz komendę: **tar -b 40 -c -f /dev/st0 pliki** Poniższe opisy ułatwiają zrozumienie argumentów tej komendy:
 - **tar** jest nazwą komendy (skrót od “tape archive” – archiwum taśm).
 - **-b 40** jest wielkością bloku w sektorach. Ten argument określa, że system operacyjny Linux ma zapisać strumień danych archiwalnych w blokach o wielkości 40 sektorów (20 kB). Jeśli wartość argumentu nie zostanie określona, wartością domyślną będzie 20 sektorów (10 kB), która w przypadku taśm wirtualnych nie zapewnia tak wysokiej wydajności, jak wartość 40 sektorów.
 - **-c** to działanie Utwórz komendy. Argument ten określa, że komenda **tar** utworzy nowe archiwum lub nadpisze stare (w przeciwieństwie do odtwarzania plików z archiwum lub dodawania pojedynczych plików do istniejącego archiwum).
 - **-f /dev/st0** to napęd i numer taśmy wirtualnej. Argument ten określa, że komenda użyje wirtualnej taśmy 0 na serwerze. Po zakończeniu działania komendy **tar** napęd taśm zostaje zamknięty, a taśma cofnięta. Aby zapisać więcej niż jedno archiwum na taśmie, nie należy przewijać taśmy po każdym zapisie, tylko pozycjonować ją przy następnym znaczniku pliku. W tym celu należy określić napęd *nst0* (taśma wirtualna bez możliwości przewijania) zamiast *st0*.
 - **pliki** określa nazwy plików i katalogów, które mają zostać zapisane.

Dane systemu Linux z partycji logicznej używającej zasobów systemu IBM i zostały zapisane na współużytkowanym napędzie taśm.

2. Wpisz komendę: **tar -b 40 -x -f /dev/st0 pliki** Argument **-x** (extract – wyodrębnij) zastępuje argument **-c** (create – utwórz) w komendzie **tar** użytej w punkcie 1. Dane systemu Linux zostały odtworzone ze współużytkowanego napędu taśm na partycję logiczną, która współużytkuje zasoby.

Zapisywanie do pliku i odtwarzanie z pliku:

Użytkownik może zapisywać i odtwarzać pliki systemu operacyjnego Linux między partycją logiczną systemu Linux korzystającą z zasobów systemu IBM i a archiwum tar.

Zapisywanie do pliku

Poniżej znajduje się przykład użycia komendy **tar** do zapisania danych w pliku.

```
tar -cvf /tmp/etc.tar /etc
```

Poniższe opisy ułatwiają zrozumienie argumentów tej komendy:

- | | |
|------------|--|
| tar | Nazwa komendy. |
| c | Tworzenie pliku tar. |
| v | Szczegółowość. Argument ten wyświetla pliki dodawane do archiwum tar. |
| f | Dane następujące bezpośrednio po parametrze f to nazwa pliku tar. |

/tmp/etc.tar

Nazwa pliku tar.

/etc Obiekt, który ma zostać dodany do pliku tar. Ponieważ /etc jest katalogiem, program narzędziowy doda do archiwum tar całą zawartość tego katalogu i jego podkatalogów.

Po utworzeniu archiwum tar można je zapisać do odłączonego nośnika, korzystając z kilku sposobów. Na przykład, można zapisać archiwum tar do wirtualnego napędu taśm lub podłączonego bezpośrednio napędu taśm. Można także skopiować go do zintegrowanego systemu plików i zapisać w późniejszym czasie.

Dane z partycji logicznej systemu Linux można zapisać w pliku tar w trakcie normalnej pracy serwera. Program narzędziowy **tar** można zautomatyzować i uruchamiać, używając demona chronologii **cron** na partycji logicznej. Demon **cron** to mechanizm planowania w systemie Linux. Do planowania pojedynczego żądania utworzenia kopii zapasowej można również używać programu narzędziowego **tar**. Jeśli na przykład narzędzie tar ma zostać użyte do utworzenia kopii zapasowej katalogu /etc dnia 19 września o godzinie 22:00, należy wywołać następującą komendę: `at 10pm Sep 19 -f tar.command`.

Odtwarzanie z pliku

Poniżej podano przykład użycia komendy **tar** w celu odtworzenia danych z pliku: `tar -xvf /tmp/etc.tar /etc`. Argument **-x** (extract – wyodrębnić) zastępuje argument **-c** (create – utwórz) w komendzie **tar** użytej do zapisania plików.

Tworzenie i odtwarzanie kopii zapasowych partycji logicznych systemu operacyjnego Linux za pomocą komend systemu IBM i:

Jeśli partycja logiczna systemu Linux korzysta z zasobów systemu IBM i, odpowiednie narzędzia systemu IBM i umożliwiają tworzenie kopii zapasowych (składowanie) i odtwarzanie danych. Komendy języka CL Składowanie (Save – SAV) i Odtwarzanie (Restore – RST) umożliwiają składowanie i odtwarzanie całych dysków wirtualnych w ich bieżącym stanie.

Komenda SAV powoduje zapisanie katalogu o tej samej nazwie, co dysk wirtualny, w katalogu QFPNWSSTG w zintegrowanym systemie plików. Ta metoda tworzenia i odtwarzania kopii zapasowych jest najbardziej wydajna, jeśli jądro systemu Linux jest składowane na partycji logicznej uruchamiania platformy PowerPC Reference Platform (PReP) na dysku wirtualnym. W większości dystrybucji systemu operacyjnego Linux taki stan z reguły jest określony w instalacji domyślnej.

Tworzenie kopii zapasowej przestrzeni pamięci za pomocą komend systemu operacyjnego IBM i jest wykonywane na poziomie napędów. Oznacza to, że system IBM i tworzy kopię zapasową całej zawartości dysku wirtualnego lub przestrzeni pamięci sieciowej, a nie poszczególnych plików. Poprawna komenda SAV tworzy więc kopię zapasową wszelkich informacji z napędu, w tym jądra znajdującego się w rozruchowej partycji logicznej platformy PReP.

Zapis kopii jądra Linux z partycji logicznej PReP umożliwia odtworzenie i uruchomienie partycji logicznej po całkowitej reinstalacji systemu operacyjnego. Można również przenosić i odtwarzać zeskładowane dyski wirtualne do innych serwerów za pomocą protokołu FTP oraz taśm.

Składowanie danych systemu operacyjnego Linux za pomocą komendy SAV systemu IBM i:

Za pomocą komendy Save (SAV) języka CL, dostępnej w wierszu komend systemu IBM i, można zapisać dane partycji logicznej systemu Linux korzystającej z zasobów systemu IBM i.

W systemie IBM i dane znajdują się w przestrzeni pamięci serwera sieciowego.

Składowanie i odtwarzanie indywidualnych plików systemu Linux za pomocą komend systemu IBM i wymaga zastosowania katalogu QNTC w zintegrowanym systemie plików. Dostęp do składowanych i odtwarzanych plików można uzyskać za pomocą współużytkowanego zasobu plikowego. Współużytkowany zasób plikowy można zdefiniować za pomocą oprogramowania Samba w systemie Linux, a dostęp do współużytkowanego zasobu plikowego można uzyskać za pomocą katalogu QNTC.

Aby zapisać dane partycji logicznej systemu Linux korzystającej z zasobów systemu IBM i za pomocą komendy SAV języka CL, dostępnej w wierszu komend systemu IBM i, wykonaj następujące kroki:

1. Wpisz w wierszu komend systemu IBM i komendę SAV.
2. Po wyświetleniu ekranu Składowanie należy wprowadzić następujące wartości parametrów:
 - a. W polu **Urządzenie** (Device) należy wprowadzić przypisany opis urządzenia systemu operacyjnego IBM i. Aby dane zostały zapisane w zbiorze w bibliotece, takiej jak QGPL, należy wprowadzić opis: /qsys.lib/qgpl.lib/mójzbiór.file. Jeśli napęd taśm nosi nazwę TAP01, należy wprowadzić opis /qsys.lib/tap01.devd.
 - b. W polu **Obiekty: Nazwa** (Objects: Name) podaj serwer, zasób współużytkowany lub plik. Na przykład jeśli serwer nazywa się MÓJSERWER, zasób współużytkowany nazywa się MÓJZASÓB i zawiera wszystkie katalogi i pliki, które mają być składowane, wpisz /QNTC/MÓJSERWER/MÓJZASÓB.
3. Wpisz w wierszu komend systemu IBM i komendę wyświetlania zbioru składowania – Display Save File (DSPSAVF) – aby sprawdzić, czy zapisany plik istnieje.
4. W polu Opcje obok nazwy nowego zbioru składowania należy wprowadzić wartość 5 (Wyświetlenie), aby wyświetlić listę plików strumieniowych w zbiorze składowania.

Informacje pokrewne:

 Tworzenie i odtwarzanie kopii zapasowych poszczególnych plików i katalogów zintegrowanego serwera Linux

Odtwarzanie danych systemu operacyjnego Linux za pomocą komendy RST systemu IBM i:

Za pomocą komendy Restore (RST) języka CL, dostępnej w wierszu komend systemu IBM i, można odtworzyć dane partycji logicznej systemu operacyjnego Linux korzystającej z zasobów systemu IBM i.

Składowanie i odtwarzanie indywidualnych plików systemu Linux za pomocą komend systemu IBM i wymaga zastosowania katalogu QNTC w zintegrowanym systemie plików. Dostęp do składowanych i odtwarzanych plików można uzyskać za pomocą współużytkowanego zasobu plikowego. Współużytkowany zasób plikowy można zdefiniować za pomocą oprogramowania Samba w systemie Linux, a dostęp do współużytkowanego zasobu plikowego można uzyskać za pomocą katalogu QNTC.

Komenda Restore (RST – Odtwórz) jest komendą systemu operacyjnego IBM i służącą do odtwarzania plików systemu Linux ze współużytkowanego napędu taśm partycji logicznej, która współużytkuje zasoby. Po wyświetleniu ekranu Odtworzenie obiektu należy wprowadzić następujące wartości parametrów:

1. Aby odtworzyć dane z napędu taśm, wpisz odpowiedni opis urządzenia IBM i w polu **Urządzenie** (Device). Jeśli napęd taśm nosi nazwę TAP01, należy wprowadzić opis /qsys.lib/tap01.devd.
2. Aby odtworzyć dane ze zbioru składowania w bibliotece QGPL, należy wprowadzić odpowiednią nazwę zbioru. Na przykład, /qsys.lib/qgpl.lib/mójzbiór.zbiór.
3. W polu **Obiekty: Nazwa** (Objects: Name) podaj serwer, zasób współużytkowany lub plik. Na przykład jeśli serwer nazywa się MÓJSERWER, zasób współużytkowany nazywa się MÓJZASÓB i zawiera wszystkie katalogi i pliki, które mają być odtworzone, wpisz /QNTC/MÓJSERWER/MÓJZASÓB.

Informacje pokrewne:

 Tworzenie i odtwarzanie kopii zapasowych poszczególnych plików i katalogów zintegrowanego serwera Linux

Tworzenie kopii zapasowej opisu serwera sieciowego i napędów dysków wirtualnych przypisanych do partycji logicznej systemu Linux:

Sekcja zawiera informacje na temat tworzenia kopii zapasowej danych partycji logicznej systemu Linux, która korzysta z zasobów systemu IBM i.

Tworzenie kopii zapasowej danych partycji logicznej systemu Linux korzystającej z zasobów systemu IBM i różni się od tworzenia kopii zapasowej danych partycji logicznej systemu Linux, która korzysta z własnych zasobów. Kiedy instalowane są partycje logiczne z dyskiem wirtualnym, partycja logiczna systemu IBM i, która udostępnia zasoby, tworzy opis serwera sieciowego i napędy dysków dla partycji logicznej systemu Linux niezbędne do utworzenia kopii

zapasowej danych. Niektóre z tych napędów dysków są powiązane z serwerem (napęd instalacyjny i napęd serwera), podczas gdy inne są powiązane z użytkownikiem. Ponieważ partycja logiczna systemu Linux może traktować te napędy dysków jak jednolity serwer, należy zapisać wszystkie napędy dysków i wszystkie opisy sieciowe, tak aby można je było poprawnie odtworzyć.

Implementacja partycji logicznej umożliwia zapisywanie i odtwarzanie dysków wirtualnych jako obiektów przestrzeni pamięci serwera sieciowego IBM i. Obiekty te są zapisywane jako część serwera w ramach pełnej kopii zapasowej tego serwera. Można także zapisać opis serwera sieciowego i przestrzeni pamięci powiązanych z partycją logiczną na serwerze. Codzienne tworzenie kopii zapasowej napędu serwera jest zalecaną procedurą.

Tworzenie obrazu ratunkowego w przestrzeni pamięci serwera sieciowego:

Obraz ratunkowy utworzony w przestrzeni pamięci serwera sieciowego ułatwia sprawdzanie i naprawę uszkodzonej instalacji systemu operacyjnego Linux.

Obraz ratunkowy jest obrazem dysku zawierającym jądro systemu Linux, powłokę i narzędzia diagnostyczne, sterowniki oraz inne programy narzędziowe, które mogą być przydatne przy sprawdzaniu i naprawie uszkodzonej instalacji systemu Linux. Wielu dystrybutorów systemu Linux umieszcza obraz ratunkowy na dyskach instalacyjnych. Jednym z rozwiązań ratunkowych dla partycji logicznej jest utworzenie niewielkiej przestrzeni pamięci serwera sieciowego, która może pozostawać w zintegrowanym systemie plików wyłącznie na potrzeby ratowania partycji logicznych. Obraz ratunkowy można zainstalować w przestrzeni pamięci serwera sieciowego podczas tworzenia partycji logicznej.

Przed utworzeniem obrazu ratunkowego w przestrzeni pamięci serwera sieciowego należy koniecznie utworzyć dokument zawierający informacje o konfiguracji każdej partycji logicznej.

1. W dokumencie należy umieścić informacje o konfiguracji napędu, znajdujące się w pliku `/etc/fstab`.
2. Należy utrwalić informacje o sieci, które są tworzone w formie raportów po uruchomieniu komendy **ifconfig**.
3. Należy również utworzyć listę modułów potrzebnych każdej z partycji logicznych. Aby zobaczyć, które moduły są używane, można używać komendy **lsmod** w systemie operacyjnym Linux. Na podstawie informacji zdobytych za pomocą podanych komend oraz wyżej wymienionych plików należy ustalić, które pliki mają zostać zachowane w ratunkowej przestrzeni pamięci sieciowej.

Aby utworzyć obraz ratunkowy w przestrzeni pamięci serwera sieciowego, wykonaj następujące kroki:

1. Określ wielkość przestrzeni pamięci sieciowej niezbędnej do utworzenia obrazu ratunkowego. Sprawdź w dokumentacji systemu operacyjnego Linux, jaka ilość przestrzeni jest wymagana do minimalnej instalacji posiadanej dystrybucji, a następnie dodaj przestrzeń w ilości umożliwiającej utworzenie partycji wymiany (partycji startowej platformy PowerPC Reference Platform (PReP)) oraz zainstalowanie wszelkiego dodatkowego oprogramowania, które ma być dostępne w obrazie ratunkowym. Na przykład, jeśli w dokumentacji dla minimalnej instalacji serwera określono przestrzeń 291 MB, należy utworzyć przestrzeń pamięci o wielkości 425 MB.
2. Utwórz sieciową przestrzeń pamięci (komenda **CRTNWSSTG**) o wielkości określonej dla obrazu ratunkowego. W polu opisu przestrzeni pamięci można wpisać informację o dystrybucji użytej do utworzenia obrazu ratunkowego oraz ostrzeżenie przed jego usunięciem.
3. Dowiąż przestrzeń pamięci do opisu **NWSD**. Nie wymaga to utworzenia nowego opisu **NWSD**. Można usunąć dowiązanie istniejącej przestrzeni pamięci i tymczasowo dowiązać ratunkową przestrzeń pamięci do dowolnego z istniejących opisów **NWSD**.
4. Uruchom serwer instalacyjny dla dystrybucji według opisu zawartego w dokumentacji i postępuj zgodnie z wyświetlanymi instrukcjami. Aby ręcznie utworzyć partycję instalacji, należy pamiętać o utworzeniu partycji startowej platformy PReP. Podczas wybierania pakietów do zainstalowania należy zaznaczyć minimalną liczbę obsługiwanych pakietów. Nazwa grupy pakietów może być inna dla różnych dystrybucji.
5. Zaczekaj, aż instalator zakończy instalowanie i konfigurowanie pakietów. Po zakończeniu instalowania instalator rozpocznie tworzenie obrazu ratunkowego.

6. Sprawdź, czy zostały zgromadzone wszystkie narzędzia potrzebne do utworzenia obrazu ratunkowego. Dla partycji logicznej w wierszu poleceń systemu operacyjnego Linux wpisz `rpm -qa | grep ibmsis`, aby upewnić się, że wszystkie programy użytkowe współpracujące ze zintegrowanym dyskiem są dostępne.
7. Sprawdź, czy zainstalowano sterowniki urządzeń wymagane przez partycję logiczną. Sprawdź na przykład, czy dla urządzeń sieci Ethernet zainstalowano sterownik `pcnet32`, a dla urządzeń sieci Token Ring – sterownik `olympic`. Skompilowane moduły jądra można znaleźć w katalogu `/lib/modules/kernel version/kernel/drivers` lub jego podkatalogach.
8. Zainstaluj wszelkie pozostałe sterowniki i pakiety oprogramowania wymagane przez partycje logiczne.
9. Wyślij za pomocą protokołu FTP pliki zawierające informacje o konfiguracji pozostałych partycji logicznych do ratunkowej przestrzeni pamięci serwera sieciowego.
10. Zainstaluj ręcznie jądro (jeśli wymaga tego używana dystrybucja systemu Linux). Szczegółowe informacje dotyczące instalowania jądra można znaleźć w dokumentacji instalacyjnej dystrybucji.
11. Zapisz ścieżkę do partycji głównej ratunkowej przestrzeni pamięci. Ta informacja jest konieczna do uruchomienia ratunkowej sieciowej przestrzeni pamięci z sieci. Aby określić partycję systemową, należy wpisać komendę `cat /etc/fstab`. Partycja z prawym ukośnikiem (/) w drugiej kolumnie jest partycją systemową. Więcej informacji dotyczących określania partycji systemowej można znaleźć w dokumentacji dystrybucji.

Można teraz zamknąć partycję logiczną, wpisując `shutdown -h now` i odłączając partycję logiczną po zakończeniu działania komendy. Po odłączeniu partycji logicznej można usunąć dowiązanie ratunkowej przestrzeni pamięci i ponownie dowiązać normalną przestrzeń pamięci do opisu NWS.

Używanie obrazu ratunkowego utworzonego w przestrzeni pamięci serwera sieciowego:

Obraz ratunkowy systemu Linux w przestrzeni pamięci serwera sieciowego (NWSSTG) może służyć do naprawy partycji logicznej systemu Linux korzystającej z zasobów systemu IBM i. *Obraz ratunkowy* jest obrazem dysku zawierającym jądro systemu Linux, powłokę i narzędzia diagnostyczne, sterowniki oraz inne programy narzędziowe, które mogą być przydatne przy sprawdzaniu i naprawie uszkodzonej instalacji systemu Linux.

Aby użyć obrazu ratunkowego utworzonego w przestrzeni pamięci serwera sieciowego, wykonaj następujące kroki:

1. Odłącz wirtualną przestrzeń pamięci partycji, na której wystąpiła awaria (jeśli to ma zastosowanie), używając komendy `Praca z obszarami pamięci NWS (Work with NWS Storage Spaces – WRKNWSSTG)`.
2. Podłącz ratunkową przestrzeń pamięci do opisu NWS jako pierwszy napęd i ponownie podłącz pierwotną przestrzeń pamięci (tam, gdzie to ma zastosowanie) jako drugi napęd.
3. Zmień opis NWS partycji, na której wystąpił błąd, tak aby uruchamiana była ze źródła IPL `*NWSSTG`. Zmień zawartość pola Parametry IPL tak, aby odzwierciedlało położenie partycji systemowej w ratunkowej przestrzeni pamięci. W większości dystrybucji jest to parametr taki jak `root=/dev/sda3` lub `root=/dev/vda1`. Więcej informacji na ten temat zawiera dokumentacja dystrybucji systemu operacyjnego Linux.
4. Zrestartuj partycję.
5. Jeśli istniejąca partycja główna znajduje się na dedykowanym dysku, może powstać konieczność wstawienia sterownika `ibmsis` za pomocą komendy `insmod ibmsis`.
6. Utwórz punkt podłączenia, do którego zostanie podłączona partycja systemowa sieciowej przestrzeni pamięci, przeznaczona do uratowania. W tym celu można używać komendy takiej jak `mkdir /mnt/rescue`.
7. Podłącz partycję główną odtwarzanej przestrzeni pamięci sieciowej. Podłącz napęd, wywołując komendę `mount -t typ_partycji położenie_partycji punkt_podłączenia`, gdzie argument `typ_partycji` określa format partycji, np. `ext2` lub `reiserfs`, a argument `położenie_partycji` przyjmuje wartość np. `/dev/sdb3` (dla partycji dyskowych z systemem plików innym niż `devfs`), `/dev/sd/disc1/part3` (dla partycji dyskowych z systemem plików `devfs`) lub `/dev/sda2` (dla partycji na dysku dedykowanym).
8. Jeśli używany jest dysk wirtualny, ratowany napęd będzie drugim napędem, a nie pierwszym. (To znaczy, że jeśli przy prawidłowo pracującej partycji był to napęd `/dev/sda3`, na serwerze ratunkowym będzie to napęd `/dev/sdb3`).
9. Aby uzyskać dodatkowe informacje umożliwiające określenie urządzenia dla katalogu głównego ratowanej partycji, należy skorzystać z dokumentacji lub plików konfiguracyjnych wygenerowanych podczas tworzenia ratunkowej przestrzeni pamięci serwera sieciowego. Zgodnie z przykładami podanymi powyżej, punkt podłączenia będzie miał postać `/mnt/rescue` lub zbliżoną.

Wobec utworzonego punktu podłączenia można następnie użyć narzędzi ratunkowych ratunkowej przestrzeni pamięci lub rozpocząć pracę z przestrzenią pamięci odtwarzanej partycji. W przypadku odtwarzania obrazu z jej własnej przestrzeni pamięci należy zmienić katalog główny partycji za pomocą komendy *chroot punkt_podłączenia*.

Tworzenie kopii zapasowej opisu serwera sieciowego dla partycji logicznej systemu Linux:

Przy zapisywaniu obiektów przestrzeni pamięci przypisanych do partycji logicznej używającej dysków wirtualnych należy również zapisać opis serwera sieciowego (network server description – NWSD). W przeciwnym razie partycja logiczna może nie być w stanie ponownie ustalić takich elementów, jak uprawnienia systemu plików dla tej partycji logicznej.

Kopię zapasową opisu serwera sieciowego można utworzyć za pomocą komendy Składowanie konfiguracji (Save Configuration – SAVCFG):

1. Wpisz w wierszu komend systemu IBM i komendę SAVCFG.
2. Naciśnij klawisz Enter, aby zapisać konfigurację opisu NWSD.

Komenda Składowanie konfiguracji (Save Configuration – SAVCFG) spowoduje składowanie obiektów przypisanych do opisów NWSD, w tym opisów linii i informacji na temat dowiązań przestrzeni pamięci serwera sieciowego. Komenda SAVCFG nie spowoduje składowania przestrzeni pamięci powiązanych z tym serwerem. Aby składować przestrzenie pamięci, należy użyć komendy Składowanie obiektu (Save Object – SAV).

Odtwarzanie opisów serwera sieciowego dla partycji logicznych systemu Linux:

Podczas usuwania skutków awarii odtwarzane są wszystkie obiekty konfiguracyjne, łącznie z opisem serwera sieciowego (NWSD) dla danej partycji logicznej. W niektórych sytuacjach konieczne jest odtworzenie opisu NWSD. Na przykład opis NWSD trzeba koniecznie odtworzyć podczas migracji na nowy sprzęt.

Aby system IBM i automatycznie utworzył dowiązania napędów dysków w zintegrowanym systemie plików do odtworzonego NWSD, należy najpierw odtworzyć te napędy dysków.

Aby odtworzyć opis NWSD, użyj komendy Odtwarzanie konfiguracji (Restore Configuration – RSTCFG):

1. W wierszu komend IBM i wpisz RSTCFG i naciśnij klawisz F4 (Prompt).
2. W polu **Obiekty** określ nazwę opisu NWSD.
3. W polu **Urządzenie** określ urządzenie używane do odtworzenia opisu NWSD. Jeśli jest wykonywane odtwarzanie z nośnika, określ nazwę urządzenia. Jeśli jest wykonywane odtwarzanie ze zbioru składowania, określ wartość *SAVF, a następnie w odpowiednich polach określ nazwę i bibliotekę zbioru składowania.
4. Naciśnij klawisz Enter, aby odtworzyć opis NWSD.
5. Po odtworzeniu opisu NWSD i wszelkich przypisanych przestrzeni pamięci uruchom (udostępni) partycję logiczną.

Synchronizowanie zegarów czasu rzeczywistego na źródłowej i docelowej partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy

Można synchronizować zegary czasu rzeczywistego na źródłowej i docelowej partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy przy użyciu konsoli HMC.

Do wykonania tej czynności wymagane są uprawnienia głównego administratora.

Synchronizowanie zegarów czasu rzeczywistego na źródłowej i docelowej partycji logicznej wirtualnego serwera we/wy to krok opcjonalny prowadzący do uzyskania przenośności partycji aktywnych. Można używać tej funkcji do synchronizowania zegara czasu rzeczywistego serwera z partycją logiczną. Każda partycja może stanowić wzorzec czasu (Time Reference Partition – TRP), ale zaleca się wybrać partycję, która nie będzie podlegać migracji, na przykład partycję serwera VIOS. Na danym serwerze może być kilka partycji TRP, a najdłużej działająca będzie

uznawana za systemową partycję TRP. Jeśli na obu serwerach – źródłowym i docelowym – zostaną skonfigurowane partycje TRP, a ponadto zostanie uruchomiony klient NTP połączony z tym samym serwerem NTP, co obie partycje TRP, to czas serwerów jest synchronizowany.

Aby daną partycję wskazać jako partycję TRP, wykonaj następujące czynności:

1. W panelu nawigacyjnym otwórz folder **Systems Management** (Zarządzanie systemami) i wybierz opcję **Servers** (Serwery).
2. W panelu nawigacyjnym wybierz serwer zarządzany.
3. W panelu roboczym zaznacz partycję logiczną wirtualnego serwera we/wy i wybierz **Właściwości**.
4. Kliknij zakładkę **Settings** (Ustawienia).
5. Wybierz wartość **Enabled** (Włączona) dla opcji Time reference (Wzorzec czasu) i kliknij przycisk **OK**.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Jeśli konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, wykonaj następujące kroki, aby sprawdzić, czy serwer obsługuje zawieszanie partycji:



- a. W panelu nawigacyjnym kliknij ikonę **Resources** (Zasoby).
 - b. Kliknij opcję **All Systems** (Wszystkie systemy). Zostanie wyświetlona strona **All Systems** (Wszystkie systemy).
 - c. W panelu roboczym zaznacz system i kliknij opcję **Actions > View System Properties** (Działania > Wyświetl właściwości systemu). Zostanie wyświetlona strona **Properties** (Właściwości).
 - d. W obszarze **PowerVM** kliknij opcję **Virtual I/O Servers** (Wirtualne serwery we/wy). Zostaną wyświetlone wirtualne serwery we/wy, które są dostępne w systemie.
 - e. Wybierz wirtualny serwer we/wy i kliknij kolejno opcje **Actions > View Virtual I/O Server Properties** (Działania > Wyświetl właściwości wirtualnego serwera we/wy).
 - f. Kliknij kartę **General** (Ogólne).
 - g. Kliknij zakładkę **Advanced** (Zaawansowane). W obszarze **Advanced Settings** (Ustawienia zaawansowane) zaznacz pole wyboru **Enable Time Reference** (Włącz wzorzec czasu).
6. Powtórz kroki od 3 do 5 dla serwera docelowego i docelowego wirtualnego serwera we/wy.

Uwagi dotyczące wydajności partycji logicznych

Możliwe jest zarządzanie wydajnością partycji logicznych i zwiększanie jej w taki sposób, aby system jak najefektywniej wykorzystywał zasoby.

Zarządzanie wydajnością partycji logicznej systemu operacyjnego AIX oraz zwiększenie tej wydajności jest możliwe po odpowiednim skonfigurowaniu systemu AIX.

Zarządzanie wydajnością systemu operacyjnego IBM i zapewnia wydajne wykorzystywanie zasobów przez system zarządzany oraz udostępnianie użytkownikowi i przedsiębiorstwu najwyższego możliwego poziomu usług. Co więcej, efektywne zarządzanie wydajnością umożliwia szybkie reagowanie na zmiany w systemie zarządzanym oraz odsunięcie w czasie kosztów modernizacji i opłat serwisowych.

Pojęcia pokrewne:

“Funkcja Dynamic Platform Optimizer” na stronie 210

Serwery z procesorami POWER7 lub POWER8 i oprogramowaniem wbudowanym w wersji FW760 lub późniejszej umożliwiają korzystanie z funkcji Dynamic Platform Optimizer (DPO). DPO to funkcja hiperwizora inicjowana z konsoli HMC. Funkcja DPO zmienia układ procesorów i pamięci partycji logicznych w systemie, aby usprawnić współdziałanie procesorów i pamięci dla partycji logicznych. Gdy uruchomiona jest funkcja DPO, blokowane są wszelkie operacje mobilności, których systemem docelowym jest system optymalizowany. Podczas pracy funkcji DPO zablokowanych jest też wiele funkcji wirtualizacji. Jeśli zachodzi potrzeba dynamicznego dodania, usunięcia lub przeniesienia pamięci fizycznej do lub z uruchomionych partycji logicznych, gdy trwa operacja DPO, należy poczekać na zakończenie operacji DPO lub ręcznie ją zatrzymać.

Informacje pokrewne:



Zarządzanie wydajnością w systemie AIX



Performance Tools – Podręcznik i skorowidz



Performance Toolbox wersja 2 i 3 – Podręcznik i skorowidz



Moc obliczeniowa na żądanie w serwerach Power Systems

Dostosowywanie konfiguracji opcji Active Memory Expansion w celu zwiększenia wydajności

Możliwe jest uruchomienie narzędzia do planowania opcji Active Memory Expansion, które generuje statystyki wydajnościowe dla partycji logicznej systemu AIX używającej opcji Active Memory Expansion. Pozwala to zmienić czynnik opcji Active Memory Expansion, przypisaną pamięć lub przypisane procesory dla partycji logicznej, co umożliwia zwiększenie jej wydajności.

Aby dostosować konfigurację opcji Active Memory Expansion w celu zwiększenia wydajności, wykonaj następujące kroki:

1. Uruchom narzędzie do planowania opcji Active Memory Expansion, wykonując komendę **amepat** z interfejsu wiersza komend systemu operacyjnego AIX. Po uruchomieniu narzędzia do planowania dla obciążenia korzystającego z opcji Active Memory Expansion, narzędzie to generuje raport, zawierający następujące informacje:

- Dane statystyczne dotyczące kompresji pamięci i wykorzystania mocy obliczeniowej procesora.
- Kilka możliwości konfiguracji opcji Active Memory Expansion na partycji logicznej.
- Zalecaną konfigurację, która pozwoli zwiększyć wydajność opcji Active Memory Expansion na partycji logicznej.

Wskazówka: Szczegółowe dane statystyczne dotyczące kompresji pamięci i wykorzystania mocy obliczeniowej procesora można uzyskać za pomocą komend **vmstat**, **lparstat**, **svmon** i **topas**.

2. Wykonaj co najmniej jedną z poniższych czynności, aby dostosować konfigurację:
 - Dynamicznie zmień czynnik opcji Active Memory Expansion ustawiony dla partycji logicznej. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Zmiana czynnika opcji Active Memory Expansion dla partycji logicznych systemu AIX” na stronie 215.
 - Dynamicznie dodaj, przenieś lub usuń pamięć do/z partycji logicznej. Odpowiednie instrukcje znajdują się w opisie jednej z następujących czynności:
 - W przypadku partycji logicznych, które używają pamięci dedykowanej, patrz sekcja “Dynamiczne zarządzanie pamięcią dedykowaną” na stronie 213.
 - W przypadku partycji logicznych, które używają pamięci współużytkowanej, patrz sekcja “Dynamiczne dodawanie i usuwanie pamięci logicznej na partycji pamięci współużytkowanej” na stronie 217.
 - Dynamicznie dodaj, przenieś lub usuń zasoby procesora do/z partycji logicznej. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Dynamiczne zarządzanie zasobami procesorów” na stronie 220.

Informacje pokrewne:



Serwis WWW IBM AIX Knowledge Center

Uwagi dotyczące wydajności partycji pamięci współużytkowanej

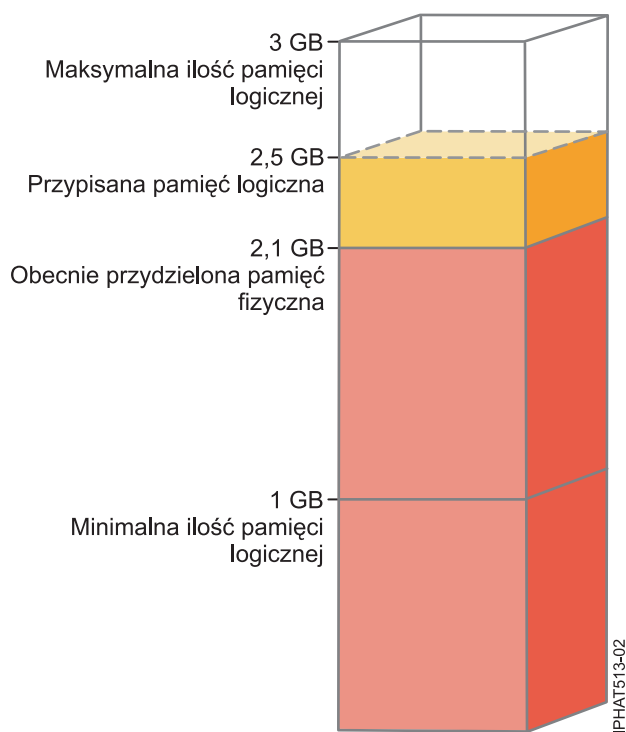
W tej sekcji można uzyskać informacje na temat czynników, takich jak przydzielanie niedostępnej pamięci współużytkowanej, mających wpływ na wydajność partycji logicznej wykorzystującej pamięć współużytkowaną (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*). Można także skorzystać ze statystyk pamięci współużytkowanej w celu określenia zmian, które należy wprowadzić w konfiguracji partycji pamięci współużytkowanej, aby zwiększyć jej wydajność.

Uwagi dotyczące wydajności partycji pamięci współużytkowanej z przydzielonymi niedostępnymi zasobami:

Sekcja zawiera informacje o tym, jaki wpływ na wydajność partycji pamięci współużytkowanej ma stopień przydzielenia niedostępnych zasobów w konfiguracji pamięci partycji logicznej korzystającej z pamięci współużytkowanej (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*). Ogólnie mówiąc, im mniej niedostępnych zasobów jest przydzielonych w konfiguracji pamięci partycji pamięci współużytkowanej, tym większa jest wydajność partycji.

Konfiguracja pamięci współużytkowanej jest uważana za konfigurację z przydzielaniem niedostępnych zasobów wtedy, gdy łączna ilość pamięci logicznej przypisanej do wszystkich partycji pamięci współużytkowanej jest większa od ilości pamięci fizycznej dostępnej w puli pamięci współużytkowanej.

Jeśli suma pamięci fizycznej używanej obecnie przez partycje pamięci współużytkowanej jest mniejsza lub równa ilości pamięci w puli pamięci współużytkowanej, konfiguracja pamięci obejmuje *przydzielanie niedostępnych zasobów logicznych*. W przypadku przydzielania niedostępnych zasobów logicznych pula pamięci współużytkowanej ma wystarczająco dużo pamięci fizycznej, aby zawierać pamięć używaną przez wszystkie partycje pamięci współużytkowanej w danym momencie.

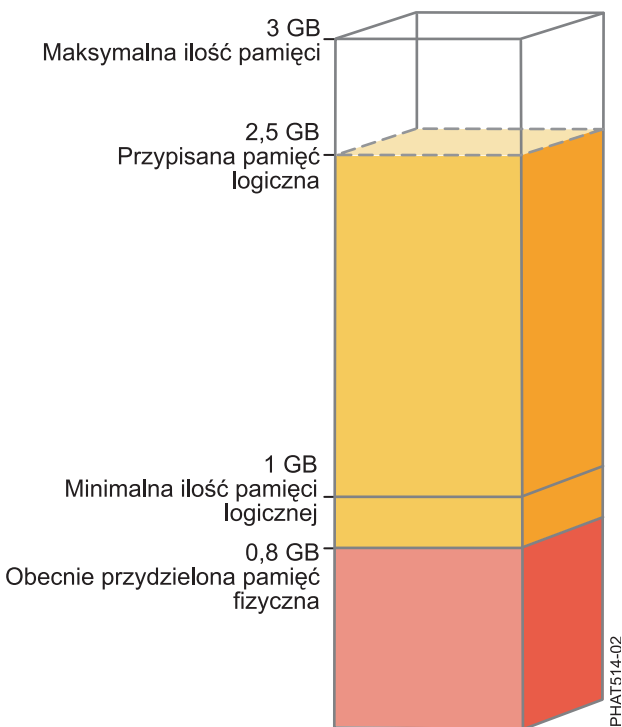


Rysunek 7. Partycja pamięci współużytkowanej w konfiguracji z przydzielaniem niedostępnych zasobów logicznych

Rysunek przedstawia partycję pamięci współużytkowanej, do której przypisano 2,5 GB pamięci logicznej. Maksymalna ilość pamięci logicznej wynosi 3 GB, a minimalna ilość pamięci logicznej – 1 GB. Rysunek pokazuje również, że ilość pamięci fizycznej z puli pamięci współużytkowanej przydzielonej obecnie do partycji pamięci współużytkowanej wynosi 2,1 GB. Jeśli obciążenie na partycji pamięci współużytkowanej wykorzystuje obecnie 2,1 GB pamięci i wymaga dodatkowo 0,2 GB pamięci, a pula pamięci współużytkowanej przypisuje niedostępne zasoby logiczne,

hiperwizor przydziela dodatkowe 0,2 GB pamięci fizycznej do partycji pamięci współużytkowanej, przypisując strony pamięci, które nie są obecnie używane przez inne partycje pamięci współużytkowanej.

Jeśli suma pamięci fizycznej używanej obecnie przez partycje pamięci współużytkowanej jest większa niż ilość pamięci w puli pamięci współużytkowanej, konfiguracja pamięci obejmuje *przydzielanie niedostępnych zasobów fizycznych*. W przypadku przydzielania niedostępnych zasobów fizycznych pula pamięci współużytkowanej nie ma wystarczająco dużo pamięci fizycznej, aby zawierać pamięć używaną przez wszystkie partycje pamięci współużytkowanej w danym momencie. Hiperwizor przechowuje różnicę w pamięci dyskowej.



Rysunek 8. Partycja pamięci współużytkowanej w konfiguracji z przydzielaniem niedostępnych zasobów fizycznych

Rysunek przedstawia partycję pamięci współużytkowanej, której przydzielono 0,8 GB pamięci fizycznej i przypisano 2,5 GB pamięci logicznej. Jeśli obciążenie partycji pamięci współużytkowanej wykorzystuje obecnie 0,8 GB pamięci i wymaga dodatkowo 1,5 GB, a pula pamięci współużytkowanej ma przydzielone niedostępne zasoby fizyczne, hiperwizor zapisuje 1,5 GB pamięci partycji pamięci współużytkowanej na swoim urządzeniu obszaru stronicowania.

Kiedy partycja pamięci współużytkowanej będzie potrzebować dostępu do danych na urządzeniu obszaru stronicowania, hiperwizor skieruje partycję stronicowania serwera VIOS do odczytu danych z urządzenia obszaru stronicowania i ich zapisu w puli pamięci współużytkowanej. Im większa ilość pamięci musi zostać zapisana przez hiperwizor w urządzeniu obszaru stronicowania, tym częściej hiperwizor i partycja stronicowania serwera VIOS muszą odczytywać i zapisywać dane w urządzeniu obszaru stronicowania i puli pamięci współużytkowanej. W porównaniu z bezpośrednim dostępem do danych zapisanych w puli pamięci współużytkowanej uzyskiwanie dostępu do danych zapisanych w urządzeniu obszaru stronicowania trwa dłużej. Dlatego też im mniej niedostępnych zasobów jest przypisanych w konfiguracji pamięci partycji pamięci współużytkowanej, tym większa jest wydajność partycji.

Systemy operacyjne działające na partycjach pamięci współużytkowanej pomagają zwiększyć wydajność partycji pamięci współużytkowanej z przypisanymi niedostępnymi zasobami poprzez udostępnienie hiperwizorowi informacji o wykorzystaniu przez system operacyjny przydzielonej mu pamięci fizycznej. Dzięki tym informacjom hiperwizor może zapisywać w urządzeniu obszaru stronicowania dane, z których system operacyjny korzysta najrzadziej, a w puli pamięci współużytkowanej dane wykorzystywane przez system najczęściej. Zmniejsza to częstotliwość, z jaką hiperwizor musi uzyskiwać dostęp do urządzenia obszaru stronicowania, co zwiększa wydajność partycji pamięci współużytkowanej.

Pojęcia pokrewne:

“Czynniki wpływające na wydajność partycji pamięci współużytkowanej”

Oprócz kwestii dotyczących przypisywania niedostępnych zasobów należy pamiętać o innych czynnikach mogących mieć wpływ na wydajność partycji logicznej korzystającej z pamięci współużytkowanej (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*). Do czynników tych należą: obciążenie partycji pamięci współużytkowanej, pamięć gwarantowana na potrzeby urządzeń we/wy w partycji pamięci współużytkowanej, wykorzystywanie przez system operacyjny i aplikacje uruchomione na partycji pamięci współużytkowanej powinowactwa pamięci oraz wykorzystywanie przez partycję pamięci współużytkowanej nadmiarowych partycji logicznych wirtualnego serwera we/wy (VIOS) (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanych *partycjami stronicowania serwera VIOS*).

“Przykład: konfiguracja pamięci współużytkowanej z przydzielaniem niedostępnych zasobów logicznych” na stronie 28

Jeśli suma pamięci fizycznej używanej obecnie przez partycje pamięci współużytkowanej jest mniejsza lub równa ilości pamięci w puli pamięci współużytkowanej, konfiguracja pamięci obejmuje *przydzielanie niedostępnych zasobów logicznych*. W przypadku przydzielania niedostępnych zasobów logicznych pula pamięci współużytkowanej ma wystarczająco dużo pamięci fizycznej, aby zawierać pamięć używaną przez wszystkie partycje pamięci współużytkowanej w danym momencie.

“Przykład: konfiguracja pamięci współużytkowanej z przydzielaniem niedostępnych zasobów fizycznych” na stronie 30

Jeśli suma pamięci fizycznej używanej obecnie przez partycje pamięci współużytkowanej jest większa niż ilość pamięci w puli pamięci współużytkowanej, konfiguracja pamięci obejmuje *przydzielanie niedostępnych zasobów fizycznych*. W przypadku przydzielania niedostępnych zasobów fizycznych pula pamięci współużytkowanej nie ma wystarczająco dużo pamięci fizycznej, aby zawierać pamięć używaną przez wszystkie partycje pamięci współużytkowanej w danym momencie. Hiperwizor przechowuje różnicę w pamięci dyskowej.

“Dystrybucja pamięci współużytkowanej” na stronie 49

Każda partycja logiczna wykorzystująca pamięć współużytkowaną (zwana w dalszej części niniejszego dokumentu *partycją pamięci współużytkowanej*) ma przypisaną wagę pamięci, dzięki czemu hiperwizor może określić, które partycje logiczne mają otrzymać więcej pamięci z puli pamięci współużytkowanej. Aby zoptymalizować wydajność i wykorzystanie pamięci, system operacyjny działający na partycjach pamięci współużytkowanej udostępnia hiperwizorowi informacje o tym, w jaki sposób pamięć jest wykorzystywana. Pomaga to hiperwizorowi określić, które strony mają być składowane w puli pamięci współużytkowanej, a które w urządzeniu obszaru stronicowania.

Odsyłacze pokrewne:

“Statystyki wydajności pamięci współużytkowanej” na stronie 287

Środowiska konsoli HMC i programu Integrated Virtualization Manager oraz systemów operacyjnych oraz Linux udostępniają statystyki konfiguracji pamięci współużytkowanej.

Czynniki wpływające na wydajność partycji pamięci współużytkowanej:

Oprócz kwestii dotyczących przypisywania niedostępnych zasobów należy pamiętać o innych czynnikach mogących mieć wpływ na wydajność partycji logicznej korzystającej z pamięci współużytkowanej (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*). Do czynników tych należą: obciążenie partycji pamięci współużytkowanej, pamięć gwarantowana na potrzeby urządzeń we/wy w partycji pamięci współużytkowanej, wykorzystywanie przez system operacyjny i aplikacje uruchomione na partycji pamięci współużytkowanej powinowactwa pamięci oraz wykorzystywanie przez partycję pamięci współużytkowanej nadmiarowych partycji logicznych wirtualnego serwera we/wy (VIOS) (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanych *partycjami stronicowania serwera VIOS*).

W poniższej tabeli opisano typy obciążeń, które mogą być uruchamiane w konfiguracjach pamięci współużytkowanej z przydzielaniem niedostępnych zasobów logicznych i fizycznych. Zawiera ona także opisy typów obciążeń, które nie są właściwe dla konfiguracji pamięci współużytkowanej.

Tabela 34. Obciążenia uruchamiane w konfiguracjach z przydzielaniem niedostępnych zasobów logicznych i fizycznych oraz w konfiguracjach pamięci dedykowanej

Obciążenia dla konfiguracji z przydzielaniem niedostępnych zasobów logicznych	Obciążenia dla konfiguracji z przydzielaniem niedostępnych zasobów fizycznych	Obciążenia dla konfiguracji pamięci dedykowanej
• Obciążenia osiągające punkty szczytowe o przeciwnych i zróżnicowanych godzinach • Obciążenia z wymaganiami dotyczącymi istnienia pamięci o niskich wartościach średnich • Obciążenia nietrwałe • Partycje logiczne pełniące rolę partycji przełączenia awaryjnego i zapasowych partycji logicznych po skonfigurowaniu w tym samym serwerze co podstawowe partycje logiczne • Środowiska programistyczne i testowe	• Obciążenia pracujące w systemie operacyjnym AIX i korzystające z pamięci podręcznej plików • Serwery wydruków, serwery plików, aplikacje sieciowe i inne obciążenia mniej czułe na opóźnienia we/wy • Obciążenia nieaktywne przez większość czasu	• Obciążenia o wysokich kryteriach jakości usługi • Obciążenia nieprzerwanie zużywające zasoby pamięci ze względu na ciągłe obciążenia szczytowe • Obciążenia obliczeniowe o wysokiej wydajności (High performance computing – HPC)

Oprócz stopnia przydzielenia niedostępnych zasobów w konfiguracji pamięci partycji pamięci współużytkowanej na wydajność partycji mają wpływ następujące czynniki.

- Obciążenie partycji pamięci współużytkowanej, liczba adapterów wirtualnych przypisanych do tej partycji oraz przypisana jej pamięć gwarantowana na potrzeby urządzeń we/wy mają bezpośredni wpływ na wydajność urządzeń we/wy. Czynniki te mogą sprawiać, że urządzenia we/wy będą pracować przy spełnionych minimalnych wymaganiach względem pamięci zamiast przy optymalnych. Może to powodować opóźnienia w operacjach we/wy.
- Ilość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy wymagana w celu osiągnięcia optymalnej wydajności jest zależna od obciążenia i liczby skonfigurowanych adapterów.
- Systemy operacyjne uruchomione na partycjach pamięci współużytkowanej nie mogą korzystać z powinowactwa pamięci. Niektóre aplikacje korzystają z powinowactwa pamięci w celu zwiększenia wydajności.
- Praca partycji pamięci współużytkowanej może zostać zawieszona w przypadku, gdy spróbuje ona uzyskać dostęp do danych w urządzeniu obszaru stronicowania przy równoczesnym wystąpieniu dwóch następujących sytuacji.
 - Partycja stronicowania serwera VIOS staje się niedostępna. Na przykład partycja stronicowania serwera VIOS zostaje zamknięta lub uległa awarii.
 - Partycja pamięci współużytkowanej nie została skonfigurowana do korzystania z nadmiarowych partycji stronicowania serwera VIOS przy uzyskiwaniu dostępu do swojego urządzenia obszaru stronicowania.

Pojęcia pokrewne:

“Uwagi dotyczące wydajności partycji pamięci współużytkowanej z przydzielonymi niedostępnymi zasobami” na stronie 284

Sekcja zawiera informacje o tym, jaki wpływ na wydajność partycji pamięci współużytkowanej ma stopień przydzielenia niedostępnych zasobów w konfiguracji pamięci partycji logicznej korzystającej z pamięci współużytkowanej (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*). Ogólnie mówiąc, im mniej niedostępnych zasobów jest przydzielonych w konfiguracji pamięci partycji pamięci współużytkowanej, tym większa jest wydajność partycji.

Odsyłacze pokrewne:

“Statystyki wydajności pamięci współużytkowanej”

Środowiska konsoli HMC i programu Integrated Virtualization Manager oraz systemów operacyjnych oraz Linux udostępniają statystyki konfiguracji pamięci współużytkowanej.

Statystyki wydajności pamięci współużytkowanej:

Środowiska konsoli HMC i programu Integrated Virtualization Manager oraz systemów operacyjnych oraz Linux udostępniają statystyki konfiguracji pamięci współużytkowanej.

Gdzie wyświetlić statystyki	Statystyki do wyświetlenia
Dane dotyczące wykorzystania konsoli HMC	• Statystyki dotyczące puli pamięci współużytkowanej – Wielkość puli pamięci współużytkowanej – Łączna ilość przydzielonej niedostępnej pamięci – Łączna ilość pamięci logicznej przypisanej do partycji pamięci współużytkowanej – Łączna ilość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy przypisanej do partycji pamięci współużytkowanej – Łączna ilość pamięci fizycznej wykorzystywanej obecnie przez urządzenia we/wy partycji pamięci współużytkowanej – Ilość pamięci z puli pamięci współużytkowanej wykorzystywana przez hiperwizor do zarządzania partycjami pamięci współużytkowanej – Czas zapisu danych z urządzenia obszaru stronicowania w puli pamięci współużytkowanej, wyrażony w mikrosekundach • Statystyki dotyczące partycji pamięci współużytkowanej – Ilość pamięci logicznej przypisanej do partycji pamięci współużytkowanej – Ilość pamięci fizycznej z puli pamięci współużytkowanej przydzielona do partycji pamięci współużytkowanej – Ilość przydzielonej niedostępnej pamięci – Pamięć gwarantowana na potrzeby urządzeń we/wy przypisana do partycji pamięci współużytkowanej – Ilość pamięci fizycznej wykorzystywana obecnie przez urządzenia we/wy partycji pamięci współużytkowanej – Waga pamięci danej partycji pamięci współużytkowanej
Integrated Virtualization Manager Komenda lsparutil programu IVM umożliwia wyświetlenie statystyk pamięci współużytkowanej w programie Integrated Virtualization Manager.	• Statystyki dotyczące puli pamięci współużytkowanej – Wielkość puli pamięci współużytkowanej – Łączna ilość pamięci logicznej przypisanej do aktywnych partycji pamięci współużytkowanej – Łączna ilość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy przypisanej do aktywnych partycji pamięci współużytkowanej – Łączna ilość pamięci fizycznej wykorzystywana obecnie przez urządzenia we/wy aktywnych partycji pamięci współużytkowanej – Łączna liczba błędów stronicowania, które wystąpiły od momentu utworzenia puli pamięci współużytkowanej lub zrestartowania systemu zarządzanego, w zależności od tego, które z tych zdarzeń miało miejsce jako ostatnie – Wyrażony w milisekundach łączny czas oczekiwania procesorów na usunięcie błędów stronicowania od momentu utworzenia puli pamięci współużytkowanej lub zrestartowania systemu zarządzanego, w zależności od tego, które z tych zdarzeń miało miejsce jako ostatnie – Ilość pamięci fizycznej w puli pamięci współużytkowanej zarezerwowana dla oprogramowania wbudowanego serwera • Statystyki dotyczące partycji pamięci współużytkowanej – Ilość pamięci fizycznej z puli pamięci współużytkowanej przydzielona do partycji pamięci współużytkowanej – Pamięć gwarantowana na potrzeby urządzeń we/wy przypisana do partycji pamięci współużytkowanej – Ilość pamięci fizycznej wykorzystywana obecnie przez urządzenia we/wy partycji pamięci współużytkowanej – Waga pamięci danej partycji pamięci współużytkowanej

Gdzie wyświetlić statystyki	Statystyki do wyświetlenia
IBM i Aby wyświetlić statystyki pamięci współużytkowanej w systemie IBM i, skorzystaj z usług kolekcjonowania.	• Statystyki dotyczące puli pamięci współużytkowanej – Łączna liczba błędów stronicowania we wszystkich partycjach pamięci współużytkowanej – Łączny czas oczekiwania procesorów na usunięcie błędów stronicowania, wyrażony w milisekundach – Łączna ilość pamięci fizycznej przypisanej do puli pamięci współużytkowanej, wyrażona w bajtach – Łączna ilość pamięci logicznej przypisanej do wszystkich aktywnych partycji pamięci współużytkowanej, wyrażona w bajtach – Łączna ilość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy przypisanej do wszystkich aktywnych partycji pamięci współużytkowanej, wyrażona w bajtach – Łączna ilość pamięci fizycznej wykorzystywana obecnie przez urządzenia we/wy aktywnych partycji pamięci współużytkowanej, wyrażona w bajtach • Statystyki dotyczące partycji pamięci współużytkowanej – Waga pamięci danej partycji pamięci współużytkowanej – Ilość pamięci fizycznej z puli pamięci współużytkowanej wykorzystywana obecnie przez partycję pamięci współużytkowanej, wyrażona w bajtach – Liczba oczekiwań partycji pamięci współużytkowanej na błąd stronicowania – Czas oczekiwania partycji pamięci współużytkowanej na usunięcie błędów stronicowania, wyrażony w milisekundach – Maksymalna ilość pamięci, którą partycja pamięci współużytkowanej może przypisać do obszarów danych współużytkowanych między systemem operacyjnym a oprogramowaniem wbudowanym serwera, wyrażona w bajtach – Pamięć gwarantowana na potrzeby urządzeń we/wy przypisana do partycji pamięci współużytkowanej – Minimalna ilość pamięci fizycznej wymaganej do działania wszystkich skonfigurowanych urządzeń we/wy, wyrażona w bajtach – Optymalna ilość pamięci fizycznej wymaganej do maksymalizacji przepustowości urządzeń we/wy, wyrażona w bajtach – Ilość pamięci fizycznej wykorzystywana obecnie przez urządzenia we/wy partycji pamięci współużytkowanej, wyrażona w bajtach – Wyrażona w bajtach największa ilość pamięci fizycznej wykorzystana przez urządzenia we/wy partycji pamięci współużytkowanej od momentu ostatniej aktywacji partycji pamięci współużytkowanej lub ostatniego wyzerowania statystyk pamięci, w zależności od tego, które zdarzenie miało miejsce jako ostatnie – Liczba opóźnionych operacji we/wy od momentu ostatniej aktywacji partycji pamięci współużytkowanej

Gdzie wyświetlić statystyki	Statystyki do wyświetlenia
Linux W systemie Linux statystyki pamięci można wyświetlić w systemie plików sysfs: - Dane partycji pamięci współużytkowanej: <code>cat /proc/ppc64/lparcfg</code>. - Atrybuty wirtualnej magistrali we/wy: katalog <code>/sys/bus/vio/</code>. - Atrybuty wirtualnego urządzenia we/wy: katalog <code>/sys/bus/vio/devices/</code>. W katalogu znajdują się podkatalogi dla każdego z urządzeń. Aby wyświetlić statystyki wirtualnego urządzenia we/wy, należy sprawdzić zawartość odpowiedniego podkatalogu. - Statystyki pamięci współużytkowanej: amsstat (pakiet <code>powerpc-utils</code>). - Monitorowanie graficzne pamięci współużytkowanej: amsvis (pakiet <code>powerpc-utils-python</code>).	- Statystyki dotyczące partycji pamięci współużytkowanej - Pamięć gwarantowana na potrzeby urządzeń we/wy ustawiona dla danej partycji pamięci współużytkowanej - Waga pamięci danej partycji pamięci współużytkowanej - Ilość pamięci fizycznej przydzielona do partycji pamięci współużytkowanej - Wielkość puli pamięci współużytkowanej, do której należy dana partycja pamięci współużytkowanej - Częstotliwość zapisu danych w puli pamięci współużytkowanej z urządzenia obszaru stronicowania - Czas zapisu danych z urządzenia obszaru stronicowania w puli pamięci współużytkowanej, wyrażony w mikrosekundach - Statystyki dotyczące wirtualnej magistrali we/wy, takie jak największa ilość pamięci fizycznej wykorzystana przez urządzenia we/wy danej partycji pamięci współużytkowanej. - Statystyki dotyczące wirtualnych urządzeń we/wy, takie jak częstotliwość podejmowania przez urządzenie prób mapowania strony w celu przeprowadzenia operacji we/wy, podczas gdy wystarczająca ilość pamięci nie była dostępna. W tej sytuacji próba nie powiedzie się i spowoduje opóźnienie operacji we/wy. - Statystyki dotyczące narzędzi: - Pakiety <code>powerpc-utils</code> oraz <code>powerpc-utils-python</code> to pakiety przestrzeni użytkownika. - Skrypt amsstat można uruchomić z partycji logicznej systemu Linux w celu wyświetlenia statystyk pamięci współużytkowanej powiązanej z tą partycją logiczną. - Narzędzie amsvis to narzędzie w języku python, umożliwiające wyświetlenie podobnych informacji w formie graficznej. Narzędzie to może agregować dane z wielu partycji logicznych systemu Linux korzystających z pamięci współużytkowanej, aby przedstawić przekrojowy obraz wydajności takich partycji systemu Linux.

Pojęcia pokrewne:

“Czynniki wpływające na wydajność partycji pamięci współużytkowanej” na stronie 286

Oprócz kwestii dotyczących przypisywania niedostępnych zasobów należy pamiętać o innych czynnikach mogących mieć wpływ na wydajność partycji logicznej korzystającej z pamięci współużytkowanej (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*). Do czynników tych należą: obciążenie partycji pamięci współużytkowanej, pamięć gwarantowana na potrzeby urządzeń we/wy w partycji pamięci współużytkowanej, wykorzystywanie przez system operacyjny i aplikacje uruchomione na partycji pamięci współużytkowanej powinowactwa pamięci oraz wykorzystywanie przez partycję pamięci współużytkowanej nadmiarowych partycji logicznych wirtualnego serwera we/wy (VIOS) (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanych *partycjami stronicowania serwera VIOS*).

“Uwagi dotyczące wydajności partycji pamięci współużytkowanej z przydzielonymi niedostępnymi zasobami” na stronie 284

Sekcja zawiera informacje o tym, jaki wpływ na wydajność partycji pamięci współużytkowanej ma stopień przydzielenia niedostępnych zasobów w konfiguracji pamięci partycji logicznej korzystającej z pamięci współużytkowanej (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*). Ogólnie mówiąc, im mniej niedostępnych zasobów jest przydzielonych w konfiguracji pamięci partycji pamięci współużytkowanej, tym większa jest wydajność partycji.

Dostosowywanie konfiguracji pamięci współużytkowanej w celu zwiększenia wydajności

Za pomocą konsoli HMC można dostosować konfigurację środowiska pamięci współużytkowanej tak, aby zwiększyć jego wydajność. Można na przykład zmienić pamięć gwarantowaną na potrzeby urządzeń we/wy lub wagę pamięci przypisaną do partycji logicznej korzystającej z pamięci współużytkowanej (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*).

W poniższej tabeli przedstawiono kilka sposobów dostosowania konfiguracji środowiska pamięci współużytkowanej w celu zwiększenia jego wydajności.

Tabela 35. Zmiany w konfiguracjach pamięci współużytkowanej zwiększające wydajność

Czynność zwiększająca wydajność	Instrukcje
Ustaw wagę pamięci dla każdej partycji pamięci współużytkowanej w taki sposób, aby partycje o największych wymaganiach względem pamięci otrzymywały większą ilość pamięci fizycznej z puli pamięci współużytkowanej.	“Zmiana wagi pamięci partycji pamięci współużytkowanej” na stronie 244
Zmień pamięć gwarantowaną na potrzeby urządzeń we/wy przypisaną do każdej partycji pamięci współużytkowanej w celu zwiększenia przepustowości operacji we/wy.	• “Dynamiczne dodawanie i usuwanie pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy na partycji pamięci współużytkowanej” na stronie 218 • “Określanie pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy dla partycji pamięci współużytkowanej”
Dodaj pamięć fizyczną do puli pamięci współużytkowanej lub usuń pamięć z puli, co pozwoli zmienić stopień, w którym w konfiguracji pamięci współużytkowanej mogą zostać przydzielone niedostępne zasoby.	“Zmiana wielkości puli pamięci współużytkowanej” na stronie 174
Zmień dynamicznie ilość pamięci logicznej wykorzystywanej przez każdą partycję pamięci współużytkowanej, co pozwoli zmienić stopień, w którym w konfiguracji pamięci danej partycji pamięci współużytkowanej mogą zostać przydzielone niedostępne zasoby.	“Dynamiczne dodawanie i usuwanie pamięci logicznej na partycji pamięci współużytkowanej” na stronie 217
Zmień partycję pamięci współużytkowanej w partycję pamięci dedykowaną.	“Zmiana trybu pamięci partycji logicznej” na stronie 245

Określanie pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy dla partycji pamięci współużytkowanej:

Po utworzeniu nowej partycji logicznej korzystającej z pamięci współużytkowanej (w dalszej części niniejszego dokumentu zwanej *partycją pamięci współużytkowanej*) albo dynamicznym dodaniu lub usunięciu adaptera wirtualnego można skorzystać ze statystyk pamięci wyświetlanych przez konsolę HMC w celu dynamicznego zwiększenia lub zmniejszenia ilości pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy przypisanej do partycji pamięci współużytkowanej.

Ilość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy ustawiona dla partycji pamięci współużytkowanej musi być na tyle duża, aby była zapewniona ciągłość operacji we/wy, i na tyle mała, aby była zapewniona odpowiednia ilość pamięci dla wszystkich partycji pamięci współużytkowanej w puli pamięci współużytkowanej.

System operacyjny zarządza pamięcią gwarantowaną na potrzeby urządzeń we/wy przydzieloną do partycji pamięci współużytkowanej poprzez jej rozdzielanie między sterowniki urządzeń we/wy. System operacyjny monitoruje także wykorzystanie pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy przez sterowniki urządzeń i wysyła dane o jej wykorzystaniu do konsoli HMC. W konsoli HMC można wyświetlić dane i dynamicznie dopasować ilość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy przypisanej do partycji pamięci współużytkowanej.

Interfejs HMC Classic nie jest obsługiwany w konsoli HMC w wersji 8.7.0 lub nowszej. Funkcje, które były dotychczas dostępne w interfejsie HMC Classic, są obecnie dostępne w interfejsie HMC Enhanced+.

Więcej informacji na temat konfigurowania opcji Active Memory Expansion na partycji logicznej, gdy konsola HMC jest w wersji 8.7.0 lub nowszej, zawiera sekcja Zmiana ustawień pamięci.

Aby określić ilość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy dla partycji pamięci współużytkowanej, wykonaj następujące kroki, korzystając z konsoli HMC.

1. Wyświetl informacje o pamięci fizycznej używanej przez urządzenia we/wy partycji pamięci współużytkowanej.
 - a. W panelu nawigacyjnym rozwiń kolejno elementy **Systems Management** > **Servers** (Zarządzanie systemami > Serwery).
 - b. Kliknij serwer, na którym jest uruchomiona partycja pamięci współużytkowanej.
 - c. W panelu roboczym zaznacz partycję pamięci współużytkowanej, a następnie kliknij opcję **Properties** (Właściwości) w menu Tasks (Zadania). Wyświetlona zostanie strona Partition Properties (Właściwości partycji).
 - d. Kliknij zakładkę **Hardware** (Sprzęt).
 - e. Kliknij zakładkę **Memory** (Pamięć).
 - f. Kliknij opcję **Memory Statistics** (Statystyki pamięci). Zostanie wyświetlony panel Statystyki pamięci.
2. Określ, czy pamięć gwarantowana na potrzeby urządzeń we/wy przypisana do partycji pamięci współużytkowanej ma zostać zmieniona. Jeśli tak, to na jaką wartość.
 - Jeśli wartość maksymalnego wykorzystania pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy jest mniejsza niż wartość przypisanej pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy, system operacyjny może uruchomić wszystkie operacje we/wy obciążenia równocześnie, nie wykorzystując całej przypisanej mu pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy. W takiej sytuacji można zmniejszyć wartość przypisanej pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy do wartości maksymalnego wykorzystania tej pamięci i zachować przy tym wydajność urządzeń we/wy.
 - Jeśli wartość maksymalnego wykorzystania pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy jest równa wartości przypisanej pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy, operacje we/wy partycji pamięci współużytkowanej mogą być ograniczane przez wartość przypisanej pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy w następujący sposób.
 - Wartość przypisanej pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy *nie ogranicza* operacji we/wy: system operacyjny uruchamia wszystkie operacje we/wy obciążenia równocześnie i wykorzystuje całą pamięć gwarantowaną na potrzeby urządzeń we/wy, jaka została mu przypisana. W takiej sytuacji partycja pamięci współużytkowanej działa, wykorzystując najmniejszą ilość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy, jaka jest potrzebna do utrzymania niezakłóconej wydajności urządzeń we/wy.
 - Wartość przypisanej pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy *ogranicza* operacje we/wy: obciążenie wymaga większej ilości pamięci fizycznej dla operacji we/wy niż wartość przypisana, co zmusza system operacyjny do opóźnień niektórych operacji we/wy w taki sposób, aby umożliwić partycji pamięci współużytkowanej działanie w zakresie wartości przypisanej pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy. W takiej sytuacji można zwiększyć wartość przypisanej pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy, aby nie ograniczała ona wydajności urządzeń we/wy.

Jeśli użytkownik nie jest pewien, czy wartość przypisanej pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy ogranicza operacje we/wy partycji pamięci współużytkowanej, może zwiększyć ilość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy przypisaną do partycji pamięci współużytkowanej, wyzerować kolektor danych i wyświetlić ponownie statystyki pamięci. Proces ten należy powtarzać, dopóki wartość maksymalnego wykorzystania pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy nie będzie równa wartości przypisanej pamięci. Można także wyświetlić statystyki partycji pamięci współużytkowanej systemów AIX, IBM i oraz Linux, które zawierają informacje o liczbie i częstotliwości opóźnionych operacji we/wy. Instrukcje dotyczące wyświetlania tych statystyk zawiera sekcja “Uwagi dotyczące wydajności partycji pamięci współużytkowanej” na stronie 284.
3. Zwiększ lub zmniejsz dynamicznie wartość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy przypisaną do partycji pamięci współużytkowanej. Odpowiednie instrukcje zawiera sekcja “Dynamiczne dodawanie i usuwanie pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy na partycji pamięci współużytkowanej” na stronie 218. (Dynamiczna zmiana wartości pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy powoduje także zmianę trybu pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy na ręczny).

4. Wyzeruj kolektor danych. W panelu Memory Statistics (Statystyki pamięci) kliknij opcję **Reset Statistics** (Zeruj statystyki), a następnie kliknij przycisk **Close** (Zamknij).
5. Powtarzaj tę procedurę, dopóki ilość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy przypisanej do partycji pamięci współużytkowanej nie będzie odpowiednia.

Założmy na przykład, że została utworzona pula pamięci współużytkowanej z ośmioma adapterami wirtualnymi. Partycja pamięci współużytkowanej zostaje aktywowana, a konsola HMC automatycznie przypisuje 128 MB pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy do partycji pamięci współużytkowanej. Po pewnym czasie ze statystyk pamięci utworzonych dla tej partycji pamięci współużytkowanej wynika, że wartość maksymalnego wykorzystania pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy wynosi 96 MB. Użytkownik zmniejsza dynamicznie wartość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy przypisanej do partycji pamięci współużytkowanej ze 128 MB do 96 MB i zeruje kolektor danych. Po pewnym czasie ze statystyk pamięci utworzonych dla tej partycji pamięci współużytkowanej wynika, że wartość maksymalnego wykorzystania pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy wynosi 88 MB. Ponieważ wartość 88 MB jest zbliżona do 96 MB, użytkownik decyduje się zostawić wartość przypisaną pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy na poziomie 96 MB dla tej partycji pamięci współużytkowanej.

Przykłady

Tworzenie nowej partycji pamięci współużytkowanej

1. Użytkownik aktywuje nową partycję pamięci współużytkowanej. Konsola HMC automatycznie ustawia wartość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy dla tej partycji.
2. Po pewnym czasie ze statystyk pamięci wynika, że wartość maksymalnego wykorzystania pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy jest znacznie mniejsza od wartości przypisanej pamięci.
3. Użytkownik dynamicznie zmniejsza wartość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy dla tej partycji do wartości maksymalnego wykorzystania pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy i zeruje kolektor danych. (Dynamiczne zmniejszenie wartości pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy powoduje także zmianę trybu pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy na ręczny).
4. Po pewnym czasie ze statystyk pamięci wynika, że nowa wartość maksymalnego wykorzystania pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy jest niewiele mniejsza od nowej wartości przypisanej pamięci, w związku z czym nie ma potrzeby dalszego dopasowywania tej wartości.

Dynamiczne dodawanie adaptera wirtualnego do partycji pamięci współużytkowanej w trybie automatycznym pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy

1. Do partycji pamięci współużytkowanej zostaje dynamicznie dodany adapter wirtualny. Konsola HMC automatycznie zwiększa wartość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy przypisaną do partycji pamięci współużytkowanej.
2. Po pewnym czasie ze statystyk pamięci wynika, że wartość maksymalnego wykorzystania pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy jest znacznie mniejsza od wartości przypisanej pamięci.
3. Użytkownik dynamicznie zmniejsza wartość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy dla tej partycji do wartości maksymalnego wykorzystania pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy i zeruje kolektor danych. (Dynamiczne zmniejszenie wartości pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy powoduje także zmianę trybu pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy na ręczny).
4. Po pewnym czasie ze statystyk pamięci wynika, że nowa wartość maksymalnego wykorzystania pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy jest niewiele mniejsza od nowej wartości przypisanej pamięci, w związku z czym nie ma potrzeby dalszego dopasowywania tej wartości.

Dynamiczne dodawanie adaptera wirtualnego do partycji pamięci współużytkowanej w trybie ręcznym pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy

1. Użytkownik zwiększa dynamicznie wartość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy danej partycji pamięci współużytkowanej tak, aby miała ona wystarczająco dużo pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy w celu obsłużenia nowego adaptera.
2. Następnie do partycji pamięci współużytkowanej zostaje dynamicznie dodany adapter wirtualny.

3. Po pewnym czasie ze statystyk pamięci wynika, że wartość maksymalnego wykorzystania pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy jest znacznie mniejsza od wartości przypisanej pamięci.
4. Użytkownik dynamicznie zmniejsza wartość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy dla tej partycji do wartości maksymalnego wykorzystania pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy i zeruje kolektor danych.
5. Po pewnym czasie ze statystyk pamięci wynika, że nowa wartość maksymalnego wykorzystania pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy jest niewiele mniejsza od nowej wartości przypisanej pamięci, w związku z czym nie ma potrzeby dalszego dopasowywania tej wartości.

Dynamiczne usuwanie adaptera wirtualnego z partycji pamięci współużytkowanej

1. Użytkownik dynamicznie usuwa adapter wirtualny z partycji pamięci współużytkowanej. Jeśli pamięć gwarantowana na potrzeby urządzeń we/wy pracuje w trybie automatycznym, konsola HMC automatycznie zmniejsza wartość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy przypisanej do partycji pamięci współużytkowanej.
2. Użytkownik zeruje kolektor danych.
3. Po pewnym czasie ze statystyk pamięci wynika, że wartość maksymalnego wykorzystania pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy jest znacznie mniejsza od wartości przypisanej pamięci.
4. Użytkownik dynamicznie zmniejsza wartość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy dla tej partycji do wartości maksymalnego wykorzystania pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy i zeruje kolektor danych. (Jeśli pamięć gwarantowana na potrzeby urządzeń we/wy pracuje w trybie automatycznym, dynamiczne zmniejszenie wartości tej pamięci powoduje także zmianę trybu na ręczny).
5. Po pewnym czasie ze statystyk pamięci wynika, że nowa wartość maksymalnego wykorzystania pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy jest niewiele mniejsza od nowej wartości przypisanej pamięci, w związku z czym nie ma potrzeby dalszego dopasowywania tej wartości.

Poniższy przykład przedstawia kolejny sposób na osiągnięcie wyniku z powyższego przykładu w przypadku partycji pamięci współużytkowanej systemu AIX.

1. Określ ilość pamięci fizycznej wykorzystywanej obecnie przez adapter wirtualny (który ma zostać usunięty), uruchamiając komendę **lparstat** w wierszu komend systemu AIX.
2. Jeśli pamięć gwarantowana na potrzeby urządzeń we/wy pracuje w trybie automatycznym, zmień dynamicznie jej tryb na ręczny, uruchamiając w wierszu komend konsoli HMC komendę **chhwres**.
3. Usuń dynamicznie adapter wirtualny za pomocą interfejsu graficznego konsoli HMC.
4. Zmniejsz dynamicznie wartość pamięci gwarantowanej na potrzeby urządzeń we/wy przypisanej do partycji pamięci współużytkowanej o wartość określoną w kroku 1 za pomocą interfejsu graficznego konsoli HMC.

Zadania pokrewne:

“Dynamiczne zarządzanie adapterami wirtualnymi” na stronie 226

Konsola HMC umożliwia dynamiczne dodawanie i usuwanie adapterów wirtualnych między działającymi partycjami logicznymi.

Zarządzanie bezpieczeństwem partycji logicznych i systemów operacyjnych

Jeśli partycje logiczne zarządzane są za pomocą konsoli HMC, można sterować dostępem do konsoli HMC i systemu. Program IBM eServer Security Planner umożliwia planowanie podstawowej strategii bezpieczeństwa dla każdego systemu operacyjnego na serwerze.

Jeśli wszystkie partycje logiczne są zarządzane za pomocą konsoli HMC, administrator systemu dla konsoli HMC może sterować dostępem do konsoli HMC i systemów zarządzanych, tworząc role użytkowników konsoli HMC. Role użytkowników określają, kto może uzyskiwać dostęp do poszczególnych części konsoli HMC i jakie zadania może wykonywać w systemie zarządzanym.

Program IBM eServer Security Planner umożliwia planowanie podstawowej strategii bezpieczeństwa dla każdego systemu operacyjnego na sprzęcie IBM Power Systems. Program udostępnia listę zaleceń dotyczących określania reguł dla haseł, reguł dostępu do zasobów, reguł rejestrowania w dzienniku i kontroli oraz innych ustawień bezpieczeństwa specyficznych dla systemu operacyjnego.

Informacje pokrewne:

➡ Bezpieczeństwo w systemie AIX

Bezpieczeństwo systemu IBM i

➡ Narzędzie eServer Security Planner

Rozwiązywanie problemów dotyczących partycji logicznych systemu IBM i

W razie problemów z systemem partycjonowanym należy określić, czy jest to problem typowy dla partycji logicznych, czy problem związany z systemem. Jeśli problem jest związany z partycjami logicznymi, do usunięcia błędu można użyć kodów odniesienia. Konkretnie działania i zadania odtwarzania mogą jednak wymagać pomocy i wsparcia wyższego poziomu.

Debugowanie komunikatów o błędach opisu serwera sieciowego dla partycji logicznych systemu operacyjnego AIX

Sekcja zawiera listę kodów błędów opisu serwera sieciowego (opisu NWSD) i objaśnień pomocnych w debugowaniu komunikatów o błędach opisu NWSD dla partycji logicznych systemu AIX.

Użytkownik może napotkać komunikaty o błędach podczas próby udostępnienia partycji logicznej systemu AIX. Te komunikaty o błędach są wyświetlane, jeśli podczas tworzenia opisu serwera sieciowego (NWSD) podano informacje, które nie mają zastosowania do partycji logicznej uruchomionej na serwerze. Wszystkie komunikaty o błędach powiązane z opisem NWSD są wyświetlane w kolejce komunikatów QSYSOPR i zawierają opis problemu i sugestie dotyczące jego rozwiązania.

Tabela 36. Komunikaty o błędach opisu NWSD

Kod przyczyny	Wyjaśnienie kodu
00000001	Jako źródło IPL określono wartość *NWSSTG, lecz żadna przestrzeń pamięci nie została odnaleziona.
00000002	Partycja określona w parametrze PARTITION nie została odnaleziona.
00000003	Partycja określona w parametrze PARTITION nie jest partycją gościa (parametr TYPE partycji określonej w parametrze PARTITION nie ma wartości *GUEST).
00000004	W partycji logicznej systemu operacyjnego IBM i istnieje już aktywny opis NWSD używający partycji określonej w parametrze PARTITION opisu NWSD.
00000005	Partycja określona w parametrze PARTITION opisu NWSD została włączona (za pomocą interfejsu konfigurowania partycji logicznej lub innej partycji logicznej systemu operacyjnego IBM i).
00000006	Dla partycji określono uruchamianie z pliku strumieniowego (stmf), lecz uruchomienie nie powiodło się. Należy zauważyć, że użytkownik wykonujący operację udostępnienia musi dysponować dostępem do odczytu parametru IPL STMF.
00000007	Dla opisu NWSD określono uruchamianie z przestrzeni pamięci masowej (NWSSTG), lecz odnalezienie jądra było niemożliwe. Najczęstszym powodem jest to, że do przestrzeni pamięci nie przypisano partycji dyskowej sformatowanej jako partycja typu 0x41 lub oznaczonej jako partycja rozruchowa.
00000008	Uruchomienie partycji jest niemożliwe. Istnieje wiele przyczyn, dla których uruchomienie partycji jest niemożliwe. Należy odwołać się do informacji dotyczących danej partycji i przeanalizować kody SRC.
00000009	Partycja zidentyfikowana jako partycja logiczna nie jest skonfigurowana. Należy określić osobę sterującą dostępem do partycji.

Tabela 36. Komunikaty o błędach opisu NWSD (kontynuacja)

Kod przyczyny	Wyjaśnienie kodu
00000010	Przestrzeń pamięci serwera sieciowego dowiązana do tego serwera sieciowego jest uszkodzona. Należy się skontaktować z obsługą techniczną wyższego poziomu.
00000011	Aby znaleźć właściwe rozwiązanie problemu, należy się skontaktować z obsługą techniczną wyższego poziomu.
00000012	Nazwa zasobów wybrana w parametrze RSRCNAME nie jest poprawna. Aby umożliwić określenie nazwy zasobu, należy używać komendy Praca z zasobami sprzętowymi (Work with Hardware Resources – WRKHDWRSC) z parametrem TYPE(*CMN).
00000013	Zasoby wybrane w komendzie RSRCNAME istnieją, lecz w innej partycji niż określona przez użytkownika. Aby umożliwić określenie nazwy zasobu w partycji, która została określona, należy używać komendy WRKHDWRSC z parametrem TYPE(*CMN).
00000014	Nie można określić partycji dla nazwy zasobu. Należy bezpośrednio określić partycję lub zaktualizować definicję zasobu w konsoli HMC, aby wskazać partycję-klienta.
00000015	Wystąpił nieznan błąd. Należy się skontaktować z obsługą techniczną wyższego poziomu.

Rozwiązywanie problemów dotyczących partycji systemu Linux używających wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i

W wielu przypadkach problemy związane z partycjami logicznymi systemu operacyjnego Linux korzystającymi z wirtualnych zasobów we/wy systemu IBM i można rozwiązywać bez korzystania z serwisu i wsparcia.

Debugowanie komunikatów o błędach opisu serwera sieciowego:

Sekcja zawiera listę kodów błędów opisu serwera sieciowego (opisu NWSD) i objaśnień pomocnych w debugowaniu komunikatów o błędach opisu NWSD dla partycji logicznych systemu Linux.

Użytkownik może napotkać komunikaty o błędach podczas próby udostępnienia partycji logicznej systemu Linux. Te komunikaty o błędach zostaną wyświetlone, jeśli podczas tworzenia opisu NWSD podano informacje, które nie mają zastosowania do partycji logicznej uruchomionej na serwerze. Wszystkie komunikaty o błędach powiązane z opisem NWSD są wyświetlane w kolejce komunikatów QSYSOPR i zawierają opis problemu i sugestie dotyczące jego rozwiązania.

Tabela 37. Komunikaty o błędach opisu NWSD

Kod przyczyny	Wyjaśnienie kodu
00000001	Jako źródło IPL określono wartość *NWSSTG, lecz żadna przestrzeń pamięci nie została odnaleziona.
00000002	Partycja określona w parametrze PARTITION nie została odnaleziona. Użyj komendy CHGNWSD języka CL systemu operacyjnego IBM i, aby porównać nazwę partycji w opisie NWSD z nazwą partycji utworzoną na konsoli HMC, a następnie w razie potrzeby zmień nazwę partycji.
00000003	Partycja określona w parametrze PARTITION nie jest partycją gościa (parametr TYPE partycji określonej w parametrze PARTITION nie ma wartości *GUEST).
00000004	W partycji logicznej systemu operacyjnego IBM i istnieje już aktywny opis NSWSD używający partycji określonej w parametrze PARTITION opisu NWSD.
00000005	Partycja określona w parametrze PARTITION opisu NWSD została włączona (za pomocą interfejsu konfigurowania partycji logicznej lub innej partycji logicznej systemu operacyjnego IBM i).
00000006	Dla partycji określono uruchamianie z pliku strumieniowego (stmf), lecz uruchomienie nie powiodło się. Należy zauważyć, że użytkownik wykonujący operację udostępnienia musi dysponować dostępem do odczytu parametru IPL STMF.

Tabela 37. Komunikaty o błędach opisu NWS D (kontynuacja)

Kod przyczyny	Wyjaśnienie kodu
00000007	Dla opisu NWS D określono uruchamianie z przestrzeni pamięci masowej (NWSSTG), lecz odnalezienie jądra było niemożliwe. Najczęstszym powodem jest to, że do przestrzeni pamięci nie przypisano partycji dyskowej sformatowanej jako partycja typu 0x41 lub oznaczonej jako partycja rozruchowa.
00000008	Uruchomienie partycji jest niemożliwe. Istnieje wiele przyczyn, dla których uruchomienie partycji jest niemożliwe. Należy odwołać się do informacji dotyczących danej partycji i przeanalizować kody SRC.
00000009	Partycja zidentyfikowana jako partycja logiczna nie jest skonfigurowana. Należy określić osobę sterującą dostępem do partycji.
00000010	Przestrzeń pamięci serwera sieciowego dowiązana do tego serwera sieciowego jest uszkodzona. Należy się skontaktować z obsługą techniczną wyższego poziomu.
00000011	Aby znaleźć właściwe rozwiązanie problemu, należy się skontaktować z obsługą techniczną wyższego poziomu.
00000012	Nazwa zasobów wybrana w parametrze RSRCNAME nie jest poprawna. Aby umożliwić określenie nazwy zasobu, należy używać komendy Praca z zasobami sprzętowymi (Work with Hardware Resources – WRKHDWRSC) z parametrem TYPE(*CMN).
00000013	Zasoby wybrane w komendzie RSRCNAME istnieją, lecz w innej partycji niż określona przez użytkownika. Aby umożliwić określenie nazwy zasobu w partycji, która została określona, należy używać komendy WRKHDWRSC z parametrem TYPE(*CMN).
00000014	Nie można określić partycji dla nazwy zasobu. Należy bezpośrednio określić partycję lub zaktualizować definicję zasobu w konsoli HMC, aby wskazać partycję-klienta.
00000015	Wystąpił nieznany błąd. Należy się skontaktować z obsługą techniczną wyższego poziomu.

Rozwiązywanie problemów dotyczących taśm wirtualnych w systemie operacyjnym Linux:

W wielu przypadkach problemy związane z błędami taśm wirtualnych systemu operacyjnego Linux można rozwiązywać bez korzystania z serwisu i wsparcia.

Jeśli podczas uzyskiwania dostępu do taśmy wirtualnej systemu operacyjnego Linux wystąpią błędy, należy przejrzeć zawartość pliku /proc/System i/viotape. Zawiera on odwzorowania między nazwami urządzeń systemu operacyjnego IBM i a nazwami urządzeń systemu operacyjnego Linux oraz rekordy ostatniego błędu dla każdego napędu taśm.

Tabela 38. Typowe błędy i scenariusze działania dla rozwiązywania problemów związanych z taśmami wirtualnymi w systemie Linux

Błąd	Scenariusz działania
Urządzenie jest niedostępne	Należy sprawdzić, czy urządzenie odłączono na partycji logicznej systemu IBM i.
Brak gotowości	Należy ponowić działanie. Jeśli działanie ponownie się nie powiedzie, a w pliku /proc/iSeries/viotape zostanie utworzony ten sam opis, należy sprawdzić, czy w napędzie taśm umieszczono poprawny nośnik.
Ładowanie zakończone niepowodzeniem lub znaleziono kasety czyszczącą	Należy sprawdzić, czy w napędzie taśm umieszczono poprawny nośnik.
Sprawdzenie danych lub urządzeń	Należy sprawdzić, czy używana do odczytu i zapisu na taśmie wielkość bloku jest obsługiwana. Wszystkie znane napędy taśm stosowane w sprzęcie firmy IBM mogą używać bloków o wielkości 20 kB (określa to argument -b 40 archiwum tar).
Błąd wewnętrzny	Należy się skontaktować z przedstawicielem serwisu.

Sytuacje wymagające pomocy autoryzowanego dostawcy usług

Niektóre zadania związane z rozwiązywaniem problemów systemu operacyjnego IBM i na serwerze wymagają asysty autoryzowanego dostawcy usług. Te zadania są wykonywane jedynie wtedy, gdy zostaną uznane za niezbędne przez autoryzowanego dostawcę usług.

Jeśli zachodzi potrzeba wykonania na serwerze którejkolwiek z tych czynności, należy skorzystać z serwisu WWW Portal wsparcia IBM w celu uzyskania informacji na temat wsparcia dla serwerów.

Zrzuty pamięci głównej na partycjach logicznych systemu operacyjnego IBM i

Jeśli system wykonał zrzut pamięci głównej, należy skontaktować się z personelem wsparcia technicznego.

W przypadku systemu z partycjami logicznymi istnieją dwa rodzaje awarii, które mogą spowodować zrzuty pamięci głównej: awaria serwera i awaria partycji logicznej.

Awaryje sprzętu zainstalowanego na serwerze lub oprogramowania wbudowanego serwera mogą spowodować awarię całego serwera. Awaryje oprogramowania na partycji logicznej powodują jedynie awarię danej partycji. Awaria serwera może spowodować zrzut systemowy platformy. Awaria partycji logicznej może spowodować zrzut pamięci głównej jedynie na danej partycji logicznej.

Możliwe jest również wymuszenie zrzutu pamięci głównej na partycji logicznej lub w systemie zarządzanym, jeśli takie działanie jest wykonywane pod nadzorem autoryzowanego dostawcy usług.

Korzystanie z obsługi zdalnej partycji logicznych

Za pomocą konsoli HMC można włączać obsługę zdalną partycji logicznych. Obsługa zdalna umożliwia autoryzowanemu dostawcy usług dostęp do systemu zarządzanego przez modem.

Ważne: Z tej procedury należy korzystać wyłącznie na zlecenie działu serwisu i wsparcia. Ponadto należy dezaktywować obsługę zdalną po zakończeniu wykonywania czynności przez autoryzowanego dostawcę usług. Pozostawienie nieużywanej, włączonej obsługi zdalnej stwarza ryzyko nieuprawnionego dostępu. Nieuprawnione osoby mogą uzyskać dostęp do serwera bez wiedzy użytkownika.

1. Utwórz identyfikator użytkownika.
2. Kliknij kolejno opcje **Service Applications > Remote Support > Customize Inbound Connectivity Settings** (Aplikacje serwisowe > Wsparcie zdalne > Dostosuj ustawienia połączeń przychodzących).

Zamykanie układu zasilającego z partycjami logicznymi

Za pomocą konsoli HMC można wyłączać, naprawiać i włączać odpowiednie układy zasilające w przypadku awarii adaptera we/wy (IOA) jednostki dyskowej. Za pomocą tej metody można wymienić adapter IOA bez konieczności restartowania partycji logicznej i systemu zarządzanego.

Ważne: Procedurę tę należy wykonywać wyłącznie na zlecenie przedstawiciela serwisu i wsparcia. Niewłaściwe użycie tej funkcji może spowodować utratę danych. Może również wywołać awarie, które mogą zostać błędnie zdiagnozowane jako kosztowne awaryje sprzętu.

Awaria adaptera IOA jednostki dyskowej powoduje utratę łączności z jednostkami dyskowymi (kontrolowanymi przez adapter IOA), co skutkuje wyświetleniem kodu SRC dla jednostki dyskowej i ewentualnie częściową lub całkowitą utratą kontroli nad systemem.

Informacje pokrewne:

 Wykonywanie zrzutów

Rozwiązywanie problemów dotyczących połączenia RMC między partycją logiczną a konsolą HMC

Do wykonywania działań dotyczących partycjonowania dynamicznego, wymagane jest połączenie RMC (Resource Monitoring and Control) między partycją logiczną a konsolą HMC. Jeśli nie ma możliwości dodawania procesorów, pamięci albo urządzeń we/wy do partycji logicznej lub usuwania ich z niej, należy sprawdzić, czy połączenie RMC jest aktywne. Awaria połączenia RMC jest jedną z najpowszechniejszych przyczyn niepowodzenia działań dotyczących partycjonowania dynamicznego.

Przed rozpoczęciem wykonaj następującą procedurę:

1. Sprawdź, czy wartość stanu połączenia RMC jest zbuforowana w repozytorium danych konsoli HMC, uruchamiając następującą komendę z interfejsu wiersza komend konsoli HMC:

```
lssyscfg -r partycja_logiczna -m nazwa_zespołu_CEC -F
name,rmc_state,rmc_ipaddr,rmc_osshutdown_capable,dlpar_mem_capable,
dlpar_proc_capable,dlpar_io_capable
```

Atrybut **rmc_state** musi mieć wartość aktywną lub nieaktywną. Muszą być również włączone wszystkie możliwości.

Na przykład:

```
#lssyscfg -r partycja_logiczna -m nazwa_zespołu_CEC -F
name,rmc_state,rmc_ipaddr,rmc_osshutdown_capable,dlpar_mem_capable,
dlpar_proc_capable,dlpar_io_capable
lpar01,1,9.5.23.194,1,1,1,1
....
lpar0n,1.9.5.24.###,1,1,1,1
```

Jeśli atrybut **rmc_state** lub wszystkie możliwości nie są ustawione na wartość 1, należy wykonać odbudowanie systemu, aby odświeżyć dane, uruchamiając komendę `chsysstate -m nazwa_systemu -o rebuild -r sys`. Jeśli operacja odbudowania nie spowoduje zmiany wartości, należy wykonać kroki 2 i 3.

2. Za pomocą graficznego interfejsu użytkownika konsoli HMC upewnij się, że firewall konsoli HMC jest podniesiony dla portu RMC. Odpowiednią procedurę zawiera rozwiązanie 1.
3. Upewnij się, że firewall konsoli HMC jest uwierzytelniony tak, aby konsola HMC mogła odebrać żądanie z partycji logicznej, a także, że partycja logiczna jest uwierzytelniona tak, aby mogła odebrać żądanie z konsoli HMC. Można to zrobić przy użyciu klienta Secure Shell (SSH) lub Telnet.

Jeśli systemem operacyjnym na partycji logicznej jest system Linux, upewnij się, że zainstalowane są odpowiednie pakiety RPM (Red Hat Package Manager) dla technologii RSCT (Reliable Scalable Cluster Technology): **rsct.core**, **rsct.core.utils**, i **src**. Informacje na temat instalowania tych pakietów RPM zawiera dokument Narzędzia serwisowe i biurowe dla systemu SLES na serwerach POWER z systemem Linux w przypadku systemu operacyjnego SUSE Linux Enterprise Server lub dokument Narzędzia serwisowe i biurowe dla zarządzanego systemu RHEL w przypadku systemu operacyjnego Red Hat Enterprise Linux.

Poniższa tabela zawiera kroki, które należy wykonać, aby sprawdzić połączenie RMC, a także potencjalne rozwiązania w przypadku awarii połączenia.

Tabela 39. Kroki umożliwiające sprawdzenie awarii RMC oraz rozwiązania

Scenariusz	Rozwiązanie
Sprawdź, czy ustawienia firewalla blokują partycję logiczną zarządzaną przez konsolę HMC.	1. Aby zweryfikować konfigurację firewalla dla adaptera sieci LAN, wykonaj następujące kroki przy użyciu konsoli HMC: a. W panelu nawigacyjnym otwórz folder Zarządzanie konsolą HMC. b. W panelu roboczym kliknij opcję Change Network Settings (Zmiana ustawień sieciowych). c. Kliknij zakładkę LAN Adapters (Adaptory sieci LAN). d. Wybierz dowolny adapter sieci LAN inny niż adapter eth0, który łączy konsolę HMC z procesorem serwisowym, a następnie kliknij opcję Details (Szczegóły). e. Na karcie Adapter sieci LAN w polu Informacje o sieci lokalnej sprawdź, czy wybrana jest opcja Otwórz oraz czy status w polu Komunikacja z partycją jest wyświetlany jako włączona. f. Kliknij zakładkę Firewall Settings (Ustawienia firewalla). g. Upewnij się, że aplikacja RMC jest jedną z aplikacji wyświetlanych w polu Dozwolone hosty. Jeśli aplikacja RMC nie jest wyświetlona w polu Allowed Hosts (Dozwolone hosty), wybierz ją z pola Available Applications (Dostępne aplikacje) i kliknij opcję Allow Incoming (Zezwalaj na przychodzące). h. Kliknij przycisk OK.
Sprawdź, czy folder /tmp w konsoli HMC jest stuprocentowo zapełniony, uruchamiając komendę df z uprawnieniem administratora.	Należy usunąć nieużywane pliki z folderu /tmp, aby zwolnić miejsce.

Informacje pokrewne:

-  Sprawdzanie statusu domeny zarządzania i domeny równorzędnej
-  Sprawdzanie połączeń RMC dla partycji przenośnej
-  Użycie portów sieciowych, przepływy danych i zabezpieczenia dla mechanizmu RMC

Uwagi

Niniejsza publikacja została przygotowana z myślą o produktach i usługach oferowanych w Stanach Zjednoczonych.

IBM może nie oferować w innych krajach produktów, usług lub opcji omawianych w tej publikacji. Informacje o produktach i usługach dostępnych w danym kraju/regionie można uzyskać od lokalnego przedstawiciela IBM. Odwołanie do produktu, programu lub usługi IBM nie oznacza, że można użyć wyłącznie tego produktu, programu lub usługi IBM. Zamiast nich można zastosować ich odpowiednik funkcjonalny pod warunkiem, że nie narusza to praw własności intelektualnej IBM. Jednakże cała odpowiedzialność za ocenę przydatności i sprawdzenie działania produktu, programu lub usługi, pochodzących od producenta innego niż IBM, spoczywa na użytkowniku.

IBM może posiadać patenty lub złożone wnioski patentowe na towary i usługi, o których mowa w niniejszej publikacji. Przedstawienie niniejszej publikacji nie daje żadnych uprawnień licencyjnych do tychże patentów. Zapytania dotyczące licencji można wysłać na piśmie na adres:

*IBM Director of Licensing
IBM Corporation
North Castle Drive, MD-NC119
Armonk, NY 10504-1785
Stany Zjednoczone*

Zapytania w sprawie licencji dotyczących informacji kodowanych przy użyciu zestawów znaków dwubajtowych (DBCS) należy kierować do lokalnych działów IBM Intellectual Property Department lub zgłaszać na piśmie pod adresem:

*Intellectual Property Licensing
Legal and Intellectual Property Law
IBM Japan Ltd.
19-21, Nihonbashi-Hakozakicho, Chuo-ku
Tokyo 103-8510, Japonia*

INTERNATIONAL BUSINESS MACHINES CORPORATION DOSTARCZA TĘ PUBLIKACJĘ W STANIE, W JAKIM SIĘ ZNAJDUJE ("AS IS"), BEZ UDZIELANIA JAKICHKOLWIEK GWARANCJI (W TYM TAKŻE RĘKOJMI), WYRAŻNYCH LUB DOMNIEMANYCH, A W SZCZEGÓLNOŚCI DOMNIEMANYCH GWARANCJI PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ, PRZYDATNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU ORAZ GWARANCJI, ŻE PUBLIKACJA TA NIE NARUSZA PRAW OSÓB TRZECICH. Ustawodawstwa niektórych krajów nie dopuszczają zastrzeżeń dotyczących gwarancji wyraźnych lub domniemanych w odniesieniu do pewnych transakcji; w takiej sytuacji powyższe zdanie nie ma zastosowania.

Informacje zawarte w niniejszej publikacji mogą zawierać nieścisłości techniczne lub błędy drukarskie. Informacje te są okresowo aktualizowane, a zmiany te zostaną ujęte w kolejnych wydaniach tej publikacji. IBM zastrzega sobie prawo do wprowadzania ulepszeń i/lub zmian w produktach i/lub programach opisanych w tej publikacji w dowolnym czasie, bez wcześniejszego powiadomienia.

Wszelkie wzmianki w tej publikacji na temat stron internetowych innych podmiotów zostały wprowadzone wyłącznie dla wygody użytkownika i w żadnym wypadku nie stanowią zachęty do ich odwiedzania. Materiały dostępne na tych stronach nie są częścią materiałów opracowanych do tego produktu IBM, a użytkownik korzysta z nich na własną odpowiedzialność.

IBM ma prawo do używania i rozpowszechniania informacji przysłanych przez użytkownika w dowolny sposób, jaki uzna za właściwy, bez żadnych zobowiązań wobec ich autora.

Licencjobiorcy tego programu, którzy chcieliby uzyskać informacje na temat programu w celu: (i) wdrożenia wymiany informacji między niezależnie utworzonymi programami i innymi programami (łącznie z tym opisywanym) oraz (ii) wspólnego wykorzystywania wymienianych informacji, powinni skontaktować się z:

*IBM Director of Licensing
IBM Corporation
North Castle Drive, MD-NC119
Armonk, NY 10504-1785
Stany Zjednoczone*

Informacje takie mogą być udostępnione, o ile spełnione zostaną odpowiednie warunki, w tym, w niektórych przypadkach, zostanie uiszczona stosowna opłata.

Licencjonowany program opisany w niniejszej publikacji oraz wszystkie inne licencjonowane materiały dostępne dla tego programu są dostarczane przez IBM na warunkach określonych w Umowie IBM z Klientem, Międzynarodowej Umowie Licencyjnej IBM na Program lub w innych podobnych umowach zawartych między IBM i użytkownikami.

Cytowane przykłady klientów oraz dane dotyczące wydajności mają charakter wyłącznie poglądowy. Rzeczywista wydajność w konkretnych konfiguracjach i środowiskach operacyjnych może być inna.

Informacje dotyczące produktów innych niż produkty IBM pochodzą od dostawców tych produktów, z opublikowanych przez nich zapowiedzi lub innych powszechnie dostępnych źródeł. Firma IBM nie testowała tych produktów i nie może potwierdzić dokładności pomiarów wydajności, kompatybilności ani żadnych innych danych związanych z tymi produktami. Pytania dotyczące produktów firm innych niż IBM należy kierować do dostawców tych produktów.

Stwierdzenia dotyczące przyszłych kierunków rozwoju i zamierzeń IBM mogą zostać zmienione lub wycofane bez powiadomienia.

Wszelkie ceny podawane przez IBM są sugerowanymi cenami detalicznymi; ceny te są aktualne i podlegają zmianom bez wcześniejszego powiadomienia. Ceny podawane przez dealerów mogą być inne.

Niniejsza informacja służy jedynie do celów planowania. Informacja ta podlega zmianom do chwili, gdy produkty, których ona dotyczy, staną się dostępne.

Publikacja ta zawiera przykładowe dane i raporty używane w codziennych operacjach działalności gospodarczej. W celu kompleksowego ich zilustrowania, podane przykłady zawierają nazwiska osób prywatnych, nazwy przedsiębiorstw oraz nazwy produktów. Wszystkie te nazwiska i nazwy są fikcyjne, a jakiegokolwiek ich podobieństwo do rzeczywistych osób i przedsiębiorstw jest całkowicie przypadkowe.

LICENCJA W ZAKRESIE PRAW AUTORSKICH:

Niniejsza publikacja zawiera przykładowe aplikacje w kodzie źródłowym, ilustrujące techniki programowania w różnych systemach operacyjnych. Użytkownik może kopiować, modyfikować i dystrybuować te programy przykładowe w dowolnej formie bez uiszczania opłat na rzecz IBM, w celu projektowania, używania, sprzedaży lub dystrybucji aplikacji zgodnych z aplikacyjnym interfejsem programowym dla tego systemu operacyjnego, dla którego napisane zostały programy przykładowe. Programy przykładowe nie zostały gruntownie przetestowane. IBM nie może zatem gwarantować ani sugerować niezawodności, użyteczności czy funkcjonalności tych programów. Programy przykładowe są dostarczane w stanie, w jakim się znajdują ("AS IS"), bez udzielania jakichkolwiek gwarancji. IBM nie ponosi odpowiedzialności za żadne szkody wynikłe z użycia programów przykładowych.

Każda kopia programu przykładowego lub jakiegokolwiek jego fragment, jak też jakiegokolwiek prace pochodne muszą zawierać następujące uwagi dotyczące praw autorskich:

© (nazwa przedsiębiorstwa) (rok).

Fragmenty niniejszego kodu pochodzą z przykładowych programów IBM Corporation.

© Copyright IBM Corp. (wpisać rok lub lata).

W przypadku przeglądania niniejszych informacji w formie elektronicznej, zdjęcia i kolorowe ilustracje mogą nie być wyświetlane.

Ułatwienia dostępu dla serwerów IBM Power Systems

Ułatwienia dostępu pomagają użytkownikom niepełnosprawnym (na przykład mającym trudności z poruszaniem się lub niedowidzącym) w korzystaniu z produktów informatycznych.

Przegląd

Serwery IBM Power Systems zostały wyposażone w następujące istotne ułatwienia dostępu:

- Obsługa wyłącznie przy użyciu klawiatury
- Operacje przy użyciu lektora ekranowego

Serwery IBM Power Systems obsługują najnowszy standard W3C WAI-ARIA 1.0 (www.w3.org/TR/wai-aria/), aby zapewnić zgodność ze standardami zawartymi w dokumencie US Section 508 (www.access-board.gov/guidelines-and-standards/communications-and-it/about-the-section-508-standards/section-508-standards) i wytycznymi dotyczącymi treści WWW Web Content Accessibility Guidelines (WCAG) 2.0 (www.w3.org/TR/WCAG20/). Aby skorzystać z ułatwień dostępu, należy użyć najnowszej wersji lektora ekranowego i najnowszej wersji przeglądarki WWW, które są obsługiwane przez serwery IBM Power Systems.

Dokumentacja elektroniczna dotycząca serwerów IBM Power Systems dostępna w Centrum Wiedzy IBM zawiera również sekcję o ułatwieniach dostępu. W Centrum Wiedzy IBM ułatwienia dostępu zostały opisane w sekcji dotyczącej ułatwień dostępu w pomocy Centrum Wiedzy IBM (www.ibm.com/support/knowledgecenter/doc/kc_help.html#accessibility).

Nawigacja za pomocą klawiatury

Ten produkt wykorzystuje standardowe klawisze nawigacyjne.

Informacje dotyczące interfejsu

Interfejsy użytkownika w serwerach IBM Power Systems nie zawierają treści migających z częstotliwością 2-55 razy na sekundę.

Interfejs WWW w serwerach IBM Power Systems korzysta z kaskadowego arkusza stylów, dzięki czemu treści są wyświetlane poprawnie i z odpowiednią jakością. Aplikacja umożliwia użytkownikom słabowidzącym korzystanie z systemowych ustawień ekranu, w tym z trybu wysokiego kontrastu. Można wybrać wielkość czcionki, zmieniając ustawienia urządzenia lub przeglądarki WWW.

Interfejs WWW w serwerach IBM Power Systems obsługuje nawigacyjne punkty orientacyjne WAI-ARIA, które umożliwiają szybką nawigację do obszarów funkcjonalnych w aplikacji.

Oprogramowanie innych dostawców

Serwery IBM Power Systems są wyposażone w niektóre programy innych dostawców, które nie podlegają umowie licencyjnej IBM. IBM nie składa żadnych oświadczeń dotyczących ułatwień dostępu w tych produktach. Aby uzyskać informacje na temat ułatwień dostępu w tych produktach, należy skontaktować się z ich dostawcami.

Informacje pokrewne dotyczące ułatwień dostępu

Oprócz zwykłych usług pomocy telefonicznej i serwisów wsparcia IBM, firma IBM udostępnia usługę pomocy telefonicznej z wykorzystaniem urządzeń TTY dla osób niesłyszących lub niedosłyszących, za pomocą której mają oni dostęp do usług sprzedaży i wsparcia:

Usługa pomocy telefonicznej TTY
800-IBM-3383 (800-426-3383)
(w Ameryce Północnej)

Więcej informacji o oferowanych przez IBM ułatwieniach dostępu można znaleźć w sekcji Ułatwienia dostępu w produktach IBM (www.ibm.com/able).

Postanowienia dotyczące ochrony prywatności

Oprogramowanie IBM, w tym rozwiązanie SaaS (Software as a Service), zwane dalej "Oferowanym Oprogramowaniem", może korzystać z informacji cookie lub z innych technologii w celu gromadzenia danych o używaniu produktów, poprawienia jakości usług dla użytkowników końcowych, dopasowania interakcji do ich oczekiwań oraz w innych celach. W wielu przypadkach Oferowane Oprogramowanie nie gromadzi informacji pozwalających na identyfikację osoby. Część Oferowanego Oprogramowania może jednak umożliwiać gromadzenie informacji pozwalających na identyfikację osoby. Jeśli Oferowane Oprogramowanie korzysta z informacji cookie do gromadzenia informacji pozwalających na identyfikację osoby, poniżej znajdują się szczegółowe informacje na temat takiego korzystania.

Oferowane Oprogramowanie nie korzysta z informacji cookie ani z innych technologii do gromadzenia informacji pozwalających na identyfikację osoby.

Jeśli konfiguracje Oferowanego Oprogramowania umożliwiają gromadzenie informacji pozwalających na identyfikację użytkowników końcowych za pośrednictwem informacji cookie lub innych technologii, należy wystąpić o poradę prawną w zakresie prawa obowiązującego przy takim gromadzeniu danych, w tym wymagań dotyczących powiadomienia i zgody.

Więcej informacji na temat korzystania z różnych technologii, w tym z informacji cookie, do opisanych wyżej celów znajduje się w sekcjach Ochrona prywatności w IBM pod adresem <http://www.ibm.com/privacy> oraz Oświadczenie IBM o Ochronie Prywatności w Internecie pod adresem <http://www.ibm.com/privacy/details>, a także w sekcji zatytułowanej "Cookies, Web Beacons and Other Technologies" oraz sekcji "IBM Software Products and Software-as-a-Service Privacy Statement" pod adresem <http://www.ibm.com/software/info/product-privacy>.

Informacje na temat interfejsu programistycznego

Niniejsza publikacja dotycząca partycjonowania logicznego zawiera dokumentację interfejsów programistycznych, które umożliwiają klientom pisanie programów korzystających z usług systemu operacyjnego IBM AIX w wersji 7.2, IBM AIX w wersji 7.1, IBM AIX w wersji 6.1, IBM i 7.3 oraz oprogramowania IBM Virtual I/O Server w wersji 2.2.6.0.

Znaki towarowe

IBM, logo IBM oraz [ibm.com](http://www.ibm.com) są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi International Business Machines Corporation zarejestrowanymi w wielu różnych krajach. Nazwy innych produktów i usług mogą być znakami towarowymi IBM lub innych podmiotów. Aktualna lista znaków towarowych IBM dostępna jest w serwisie WWW IBM, w sekcji Copyright and trademark information (Informacje o prawach autorskich i znakach towarowych), pod adresem www.ibm.com/legal/copytrade.shtml.

Linux jest zastrzeżonym znakiem towarowym Linusa Torvaldsa w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

Microsoft i Windows są znakami towarowymi Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

Red Hat, logo Red Hat oraz wszelkie znaki towarowe i logo związane z Red Hat są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi Red Hat, Inc. w Stanach Zjednoczonych i w innych krajach.

UNIX jest zastrzeżonym znakiem towarowym The Open Group w Stanach Zjednoczonych i w innych krajach.

Warunki

Zezwolenie na korzystanie z tych publikacji jest przyznawane na poniższych warunkach.

Zakres stosowania: Niniejsze warunki stanowią uzupełnienie warunków używania serwisu WWW IBM.

Użytek osobisty: Użytkownik ma prawo kopiować te publikacje do własnego, niekomercyjnego użytku pod warunkiem zachowania wszelkich uwag dotyczących praw własności. Użytkownik nie ma prawa dystrybuować ani wyświetlać tych publikacji czy ich fragmentów, ani też wykonywać na ich podstawie prac pochodnych bez wyraźnej zgody IBM.

Użytek służbowy: Użytkownik ma prawo kopiować te publikacje, dystrybuować je i wyświetlać wyłącznie w ramach przedsiębiorstwa Użytkownika pod warunkiem zachowania wszelkich uwag dotyczących praw własności. Użytkownik nie ma prawa wykonywać na podstawie tych publikacji ani ich fragmentów prac pochodnych, kopiować ich, dystrybuować ani wyświetlać poza przedsiębiorstwem Użytkownika bez wyraźnej zgody IBM.

Prawa: Z wyjątkiem zezwoleń wyraźnie udzielonych w niniejszych publikacjach, nie udziela się jakichkolwiek innych zezwoleń, licencji ani praw, wyraźnych czy domniemanych, odnoszących się do tychże publikacji oraz informacji, danych, oprogramowania lub innej własności intelektualnej, w nich zawartych.

IBM zastrzega sobie prawo do anulowania zezwolenia przyznanego w publikacjach w każdej sytuacji, gdy uzna, że korzystanie z informacji w nich zawartych jest dla niego szkodliwe lub warunki w nich określone nie są przestrzegane.

Użytkownik ma prawo pobierać, eksportować lub reeksportować niniejsze informacje pod warunkiem zachowania bezwzględnej i pełnej zgodności z obowiązującym prawem i przepisami, w tym ze wszelkimi prawami i przepisami eksportowymi Stanów Zjednoczonych.

IBM NIE UDZIELA JAKICHKOLWIEK GWARANCJI, W TYM TAKŻE RĘKOJMI, DOTYCZĄCYCH TREŚCI TYCH PUBLIKACJI. PUBLIKACJE SĄ DOSTARCZANE W STANIE, W JAKIM SIĘ ZNAJDUJĄ ("AS IS") BEZ UDZIELANIA JAKICHKOLWIEK GWARANCJI, W TYM TAKŻE RĘKOJMI, WYRAŹNYCH CZY DOMNIEMANYCH, A W SZCZEGÓLNOŚCI DOMNIEMANYCH GWARANCJI PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ, PRZYDATNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU ORAZ NIENARUSZANIA PRAW STRON TRZECICH.



Drukowane w USA