

Power Systems

ความสามารถแบบออนดีมานด์

IBM

Power Systems

ความสามารถแบบออนดีมานด์

IBM

หมายเหตุ

ก่อนการใช้ข้อมูลและผลิตภัณฑ์ที่ข้อมูลนี้สนับสนุน โปรดอ่านข้อมูลใน “หมายเหตุ” ในหน้า 63

เอ็ดจันนี้ใช้กับ IBM Hardware Management Console เวอร์ชัน 7 รีลีส 7.8.0 ระดับการซ่อมบำรุง 0 และ รีลีสและโมดิฟิเคชันที่มีต่อมาทั้งหมดจนกว่าจะระบุเป็นอย่างอื่น ในเอ็ดจันใหม่

© ลิขสิทธิ์ของ IBM Corporation 2010, 2013.

© Copyright IBM Corporation 2010, 2013.

สารบัญ

ความสามารถแบบออนดีมานด์	1
มีอะไรใหม่ในความสามารถแบบออนดีมานด์	1
ข้อเสนอ ความสามารถแบบออนดีมานด์	2
การจัดเตรียมสำหรับ ความสามารถแบบออนดีมานด์	3
ข้อควรพิจารณาในการกำหนดไลเซนส์ซอฟต์แวร์ ความสามารถแบบออนดีมานด์	3
การกำหนดเวลาที่จะเรียกใช้รีซอร์ส	5
การเตรียมชิ้นส่วนสำรองตัวประมวลผลและการเตรียมชิ้นส่วนสำรองหน่วยความจำ	5
การย้ายการเรียกใช้	6
การวางแผนสำหรับ ความสามารถแบบออนดีมานด์	6
การตั้งค่าสถานะแวดล้อมของคุณสำหรับ ความสามารถแบบออนดีมานด์	6
Capacity Upgrade on Demand	7
แนวคิด Capacity Upgrade on Demand	7
ตัวประมวลผลหลักและยูนิตหน่วยความจำของ Capacity Upgrade on Demand	7
โค้ดการเรียกใช้ Capacity Upgrade on Demand	9
การสั่งซื้อคุณลักษณะการเรียกใช้ Capacity Upgrade on Demand	9
การใช้ Capacity Upgrade on Demand จาก ASMI	10
การเรียกใช้ Capacity Upgrade on Demand	10
การดูค่าติดตั้ง สำหรับรีซอร์ส ความสามารถแบบออนดีมานด์	11
การดูและการบันทึกข้อมูลการสร้างโค้ด ความสามารถแบบออนดีมานด์	11
Trial ความสามารถแบบออนดีมานด์	13
แนวคิด Trial ความสามารถแบบออนดีมานด์	13
การสั่งซื้อ Trial ความสามารถแบบออนดีมานด์	13
การใช้ Trial ความสามารถแบบออนดีมานด์	13
การเรียกใช้ Trial ความสามารถแบบออนดีมานด์	14
การหยุด ความสามารถแบบออนดีมานด์ตัวทดลองใช้	14
การดำเนินการกู้คืน	15
การส่งคืนรีซอร์ส ความสามารถแบบออนดีมานด์	16
การป้องกันการเรียกใช้ Capacity Upgrade on Demand ขณะรัน Trial ความสามารถแบบออนดีมานด์	16
การดูค่าติดตั้ง สำหรับรีซอร์ส Trial ความสามารถแบบออนดีมานด์	17
การดูและการบันทึกข้อมูลการสร้างโค้ด Trial ความสามารถแบบออนดีมานด์	17
On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์	19
แนวคิด On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์	19
จำนวนวันของตัวประมวลผลหรือวันของหน่วยความจำ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์	19
โค้ดการเปิดใช้งาน On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์	20
การเรียกเก็บเงินสำหรับ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์	21
การเรียกเก็บเงินเมื่อเปลี่ยนคำร้องขอ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ ที่รันอยู่	24
การเรียกเก็บเงินเมื่อทดสอบการเรียกใช้ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ ของคุณ	26
การสั่งซื้อ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์	28
การใช้ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์	29
การเปิดใช้งาน On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์	29
การเรียกใช้ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์	29
การสร้าง การรายงานรายเดือน ไปยัง IBM	30

การหยุดคำร้องขอ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์	31
การเปลี่ยนคำร้องขอ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ ที่รันอยู่	32
การทดสอบการเรียกใช้ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ ของคุณ	32
การสิ้นสุด On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์	33
การดำเนินการกู้คืน	33
การส่งคืนรีเซอร์ส On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์	34
การดูค่าติดตั้ง สำหรับรีเซอร์ส On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์	34
การดูและการบันทึกข้อมูล On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์	35
การดูและการบันทึกข้อมูลการเรียกเก็บเงินสำหรับ ความสามารถแบบออนดีมานด์	36
Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์	37
แนวคิด Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์	37
ไค้ดการเปิดใช้งาน Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์	37
หน้าที่ของตัวประมวลผล Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์	38
คุณลักษณะการเรียกเก็บเงิน Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์	38
การใช้ Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์	39
การเปิดใช้งาน Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์	40
การหยุด Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์	40
การรายงานหน้าที่ของตัวประมวลผล Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์	41
การชำระเงินสำหรับหน้าที่ของตัวประมวลผล Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์	41
การป้องกันไค้ดการเปิดใช้งานและไค้ดการรายงาน Utility CoD.	41
การตรวจทานหน้าที่ของตัวประมวลผลที่ใช้หรือที่รายงาน	42
การตั้งค่าขีดจำกัดการใช้งานหน้าที่ของตัวประมวลผล	42
การจัดหาข้อมูลที่จำเป็นในการรายงานหน้าที่ของตัวประมวลผล	42
Capacity BackUp	42
ตัวประมวลผลที่มีอยู่สำหรับ Capacity BackUp	43
ข้อควรพิจารณาในการกำหนดไลเซนส์ซอฟต์แวร์สำหรับ Capacity BackUp	43
Power พูลองค์กร	44
การสั่งซื้อ Power พูลองค์กร	44
ไฟล์คอนฟิกูเรชัน Power พูลองค์กร	45
Power พูลองค์กร และ HMC หลัก	46
การใช้ Power พูลองค์กร	47
ความสอดคล้องกับ Power พูลองค์กร	51
รุ่นของ PowerVM (PowerVM)	53
แนวคิด รุ่นของ PowerVM	53
การสั่งซื้อคุณลักษณะ รุ่นของ PowerVM	55
การใช้ รุ่นของ PowerVM	55
การเรียกใช้ รุ่นของ PowerVM	55
การดูบันทึกประวัติสำหรับการเรียกใช้ รุ่นของ PowerVM.	56
การดูและการบันทึกข้อมูลการสร้างไค้ดเทคโนโลยี รุ่นของ PowerVM	56
ฟังก์ชันระดับสูงของความสามารถแบบออนดีมานด์อื่นๆ	57
ข้อมูลที่เกี่ยวข้องสำหรับ ความสามารถแบบออนดีมานด์	61
การปลดล็อกอินเตอร์เฟซไค้ดการเรียกใช้	61
หมายเหตุ	63
เครื่องหมายการค้า	65
ข้อตกลงและเงื่อนไข	65

ความสามารถแบบออนดีมานด์

ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) ช่วยให้คุณเรียกใช้งานรีซอร์สมากกว่าหนึ่งรีซอร์สบนเซิร์ฟเวอร์ของคุณได้แบบไดนามิก เมื่อธุรกิจของคุณอยู่ในจุดสูงสุด คุณสามารถเรียกใช้ตัวประมวลผลหลัก หรือยูนิตหน่วยความจำที่ไม่แอ็คทีฟซึ่งติดตั้งไว้แล้วบนเซิร์ฟเวอร์ของคุณในแบบชั่วคราวและถาวร

การนำเสนอ ความสามารถแบบออนดีมานด์ มีอยู่บนเซิร์ฟเวอร์ IBM® ที่เลือก สำหรับข้อมูลการสั่งซื้อ โปรดดูที่ตารางชนิดเครื่อง/โมเดล POWER7® ภายในส่วนการนำเสนอ CoD แต่ละส่วนในเอกสารนี้ บางเซิร์ฟเวอร์ มีรีซอร์สที่แอ็คทีฟและไม่แอ็คทีฟจำนวนหนึ่ง ตัวประมวลผลหลัก ที่แอ็คทีฟและยูนิตหน่วยความจำที่แอ็คทีฟคือรีซอร์สซึ่งพร้อมใช้งาน บนเซิร์ฟเวอร์ของคุณ ตัวประมวลผลหลักที่ไม่แอ็คทีฟและยูนิตหน่วยความจำที่ไม่แอ็คทีฟ คือรีซอร์สที่รวมอยู่กับเซิร์ฟเวอร์ของคุณ แต่ไม่พร้อมใช้งานจนกว่าคุณเรียกใช้

คอลเล็กชันหัวข้อนี้มีข้อมูลเกี่ยวกับวิธีการใช้การนำเสนอ CoD กับ คอนโซลการจัดการฮาร์ดแวร์ (HMC) เวอร์ชัน 7 รีลีส 7 ระดับการบำรุงรักษา 1 และหลังจากนั้น คอลเล็กชันหัวข้อนี้ยังมีประโยชน์สำหรับผู้ที่ใช้จัดการระบบตามตัวประมวลผล POWER7 ด้วย

มีอะไรใหม่ในความสามารถแบบออนดีมานด์

อ่านเกี่ยวกับข้อมูลใหม่หรือข้อมูลที่เปลี่ยนแปลงอย่างมากใน ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) ตั้งแต่อัปเดตคอลเล็กชันหัวข้อนี้ครั้งก่อนหน้านี้

พฤศจิกายน 2013

- ข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับ “Power พูลองค์กร” ในหน้า 44.

มีนาคม 2013

- ข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับ “แนวคิด รุ่นของ PowerVM” ในหน้า 53.

พฤศจิกายน 2012

- เพิ่มข้อมูลเกี่ยวกับข้อเสนอ PowerVM® Editions

พฤษภาคม 2012

- เพิ่มข้อมูลเกี่ยวกับ คุณลักษณะ Enterprise Enablement

กุมภาพันธ์ 2012

- เพิ่มข้อมูลเกี่ยวกับ Trial PowerVM Live Partition Mobility

ตุลาคม 2011

- เพิ่มข้อมูลเกี่ยวกับ Trial PowerVM Live Partition Mobility

พฤษภาคม 2011

- เพิ่มข้อมูลเกี่ยวกับข้อเสนอ PowerVM Editions

กันยายน 2010

- เพิ่มข้อมูลเกี่ยวกับเซิร์ฟเวอร์ IBM Power[®] 795 (9119-FHB)

กุมภาพันธ์ 2010

- เพิ่มข้อมูลสำหรับเซิร์ฟเวอร์ IBM Power Systems[™] ที่มีตัวประมวลผล POWER 7

ข้อเสนอ ความสามารถแบบออนดีมานด์

ศึกษาความแตกต่างระหว่างข้อเสนอ ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) และ ศึกษาข้อมูลพื้นฐานเกี่ยวกับข้อเสนอแต่ละรายการ

ตารางต่อไปนี้แสดงคำอธิบายย่อ ของข้อเสนอ CoD แต่ละรายการ โปรดปรึกษาคู่มือทางธุรกิจของ IBM หรือพนักงานขายของ IBM เพื่อเลือกข้อเสนอ CoD ที่เหมาะสมกับสถานะแวดล้อมของคุณมากที่สุด

ตารางที่ 1. ข้อเสนอ ความสามารถแบบออนดีมานด์

ข้อเสนอ	รายละเอียด
“Capacity Upgrade on Demand” ในหน้า 7	คุณสามารถเรียกใช้ตัวประมวลผลหลักและยูนิตหน่วยความจำ ที่ไม่แอ็คทีฟแบบถาวรโดยซื้อคุณลักษณะการเรียกใช้และป้อน โค้ดการเรียกใช้ที่จัดให้ คุณสามารถทำเช่นนี้ได้โดยไม่ต้องรีสตาร์ทเซิร์ฟเวอร์หรืออินเตอร์รัปต์ธุรกิจของคุณ
“Trial ความสามารถแบบออนดีมานด์” ในหน้า 13	คุณสามารถประเมินการใช้ตัวประมวลผลหลัก หน่วยความจำ หรือทั้งสองอย่างที่ไม่แอ็คทีฟโดยไม่เสียค่าใช้จ่ายโดยใช้ Trial CoD หลังจากเริ่มต้น โปรแกรมทดลองใช้ คุณมีเวลาทดลองใช้นาน 30 วัน
“On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์” ในหน้า 19	คุณสามารถเรียกใช้ตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำ ได้หลายวันโดยใช้ HMC เพื่อเรียกใช้รีซอร์สแบบ ชั่วคราว
“Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์” ในหน้า 37	ใช้ Utility CoD เมื่อคุณมีเวิร์กโหลดระยะสั้น ที่ไม่สามารถคาดการณ์ได้ Utility CoD จัดเตรียมความสามารถของตัวประมวลผลเพิ่มเติม ให้โดยอัตโนมัติแบบชั่วคราวภายในพูลตัวประมวลผลแบบ แบ่งใช้ การใช้งานมีการประเมินเป็นนาฬิกาของตัวประมวลผลและมีการรายงาน ที่เว็บไซต์ Utility CoD
“Capacity BackUp” ในหน้า 42	คุณสามารถใช้ Capacity BackUp เพื่อนำเสนอเซิร์ฟเวอร์ การกู้คืนภัยพิบัติแบบออฟไซต์โดยใช้ความสามารถ On/Off CoD ข้อเสนอ Capacity BackUp มีชุดพื้นฐานของตัวประมวลผลหลักที่แอ็คทีฟซึ่งสามารถใช้สำหรับเวิร์กโหลดต่างๆ และตัวประมวลผลหลักที่ไม่แอ็คทีฟจำนวนมากซึ่งสามารถเรียกใช้โดยใช้ On/Off CoD ในกรณีที่เกิดภัยพิบัติ จำนวนวันที่ระบุซึ่งสามารถใช้ตัวประมวลผล On/Off CoD ได้ฟรี มีการแจ้งให้ทราบพร้อมกับ Capacity BackUp

ตารางที่ 1. ข้อเสนอ ความสามารถแบบออนดีมานด์ (ต่อ)

ข้อเสนอ	รายละเอียด
“รุ่นของ PowerVM (PowerVM)” ในหน้า 53	รุ่นของ PowerVM (PowerVM Editions) นำเสนอฟังก์ชันการทำงานเสมือนขั้นสูงสำหรับไคลเอ็นต์ AIX®, Linux และ IBM i รุ่นของ PowerVM (PowerVM Editions) มีข้อเสนอต่อไปนี้: • Micro-Partitioning™ • เซิร์ฟเวอร์ I/O เสมือน • Integrated Virtualization Manager • Live Partition Mobility • ความสามารถในการรันแอปพลิเคชัน x86 Linux บน Power Systems PowerVM Editions (Express, Standard และ Enterprise) เสนอความสามารถที่แตกต่างกัน สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม เกี่ยวกับความสามารถของเอ디션แต่ละส่วน โปรดดูที่ “รุ่นของ PowerVM (PowerVM)” ในหน้า 53
ความสามารถแบบออนดีมานด์ SDMC	สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับ ความสามารถแบบออนดีมานด์สำหรับ SDMC โปรดดูที่ ความสามารถแบบออนดีมานด์ SDMC

การจัดเตรียมสำหรับ ความสามารถแบบออนดีมานด์

ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) ช่วยให้คุณสามารถเรียกใช้ตัวประมวลผลหลักและยูนิตหน่วยความจำบนเซิร์ฟเวอร์เมื่อเวิร์กโหลดของคุณต้องการรีซอร์สเพิ่มเติม เมื่อต้องการจัดเตรียมเซิร์ฟเวอร์ของคุณสำหรับ CoD ให้พิจารณาวิธีการที่คุณจะกำหนดไลเซนส์ซอฟต์แวร์ และพิจารณาเวลาที่คุณต้องการเรียกใช้รีซอร์ส นอกจากนี้ คุณยังต้อง วางแผนและตั้งค่าสถานะแวดล้อมในการจัดเตรียมสำหรับ CoD

ข้อควรพิจารณาในการกำหนดไลเซนส์ซอฟต์แวร์ ความสามารถแบบออนดีมานด์

เมื่อคุณเลือกซอฟต์แวร์ที่จะติดตั้งบนรีซอร์ส ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) ที่เรียกใช้ให้พิจารณาวิธีการกำหนดไลเซนส์ซอฟต์แวร์ของคุณ มีหลายวิธีการ ในการกำหนดไลเซนส์ซอฟต์แวร์ เช่น ไลเซนส์สำหรับผู้ใช้แต่ละราย ไลเซนส์ระดับซอฟต์แวร์ หรือ ยูนิตค่าตัวประมวลผล

ต่อไปนี้เป็นรายการของซอฟต์แวร์ IBM Power Systems ซึ่งการให้ไลเซนส์เพิ่มเติมมีการรวมไว้ใน On/Off CoD, Utility CoD หรือ Trial CoD โปรดสังเกตว่า CoD ไม่ได้จัดส่งซอฟต์แวร์ใดๆ หรือให้สิทธิในไลเซนส์พื้นฐาน ซอฟต์แวร์มีการติดตั้งและให้ไลเซนส์โดยแรกเริ่มบนเซิร์ฟเวอร์ก่อน CoD ชั่วคราวจะให้ไลเซนส์เพิ่มเติมเพื่อครอบคลุม cores ตัวประมวลผลเพิ่มเติม ซึ่งมีการเรียกใช้ชั่วคราว การชำระเงินสำหรับการใช้งาน ซอฟต์แวร์นี้ชั่วคราวมีการดำเนินการผ่านทางคุณลักษณะการเรียกเก็บเงินฮาร์ดแวร์ที่เชื่อมโยงกับ On/Off หรือ Utility CoD มีการรวมการให้ไลเซนส์ core ตัวประมวลผลส่วนเพิ่มชั่วคราวของ ผลิตภัณฑ์ซอฟต์แวร์ IBM เหล่านี้เท่านั้น

- AIX
- IBM i
- PowerVM

- PowerHA®
- PowerSC
- Cluster Systems Management (CSM)
- General Parallel File System (GPFS™)

การให้ไลเซนส์เพิ่มเติมสำหรับผลิตภัณฑ์ซอฟต์แวร์ IBM อื่น หรือสำหรับผลิตภัณฑ์ที่ไม่ใช่ของ IBM ที่ให้ไลเซนส์สำหรับแต่ละ core ไม่ครอบคลุมสำหรับ cores ที่เรียกใช้ชั่วคราว

โดยปกติแล้ว มีการใช้เครื่องมือ เช่น โปรแกรมจัดการไลเซนส์ เพื่อจัดการกับ ไลเซนส์ โปรแกรมจัดการไลเซนส์จะตรวจสอบการใช้ซอฟต์แวร์ เปรียบเทียบการใช้ที่ตรวจพบกับสิทธิในการใช้งาน จากนั้นดำเนินการตามผลการเปรียบเทียบ โปรแกรมจัดการไลเซนส์สามารถจัดเตรียมให้โดย IBM หรือสามารถทำให้พร้อมใช้งานโดยผู้ให้บริการ ซอฟต์แวร์

ตารางนี้แสดงข้อควรพิจารณาในการกำหนดไลเซนส์ซอฟต์แวร์ ความสามารถแบบออนดีมานด์

ตารางที่ 2. ข้อควรพิจารณาในการกำหนดไลเซนส์ซอฟต์แวร์ ความสามารถแบบออนดีมานด์

ชนิดการกำหนดไลเซนส์ ¹	ชนิดซอฟต์แวร์	Capacity Upgrade on Demand (การเรียกใช้แบบถาวร)	On/Off, Utility, และ Trial CoD (การเรียกใช้แบบชั่วคราว)
การกำหนดไลเซนส์สำหรับผู้ใช้แต่ละราย	• มิตเดิลแวร์ของ IBM และไม่ใช่ของ IBM • ซอฟต์แวร์ของผู้จำหน่ายซอฟต์แวร์อิสระ (ISV)	ไม่มีค่าธรรมเนียม - สิทธิของผู้ใช้ไม่เปลี่ยนแปลง เมื่อตัวประมวลผลหลักที่ไม่แอ็คทีฟมีการเรียกใช้แบบถาวร	ไม่มีค่าธรรมเนียม - สิทธิของผู้ใช้ไม่เปลี่ยนแปลง เมื่อตัวประมวลผลหลักที่ไม่แอ็คทีฟมีการเรียกใช้แบบชั่วคราว
การกำหนดไลเซนส์ตามระดับซอฟต์แวร์	• มิตเดิลแวร์ของ IBM และไม่ใช่ของ IBM • ซอฟต์แวร์ ISV	ไม่มีค่าธรรมเนียม - สิทธิในระดับไม่เปลี่ยนแปลง เมื่อตัวประมวลผลหลักที่ไม่แอ็คทีฟมีการเรียกใช้แบบถาวร	ไม่มีค่าธรรมเนียม - สิทธิในระดับไม่เปลี่ยนแปลง เมื่อตัวประมวลผลหลักที่ไม่แอ็คทีฟมีการเรียกใช้แบบชั่วคราว
การกำหนดไลเซนส์ตามยูนิตค่าตัวประมวลผล	IBMi, AIX, Linux	ค่าธรรมเนียมสำหรับการเรียกใช้แต่ละครั้ง - ต้องซื้อสิทธิในตัวประมวลผลหนึ่งรายการสำหรับแต่ละตัวประมวลผลที่เรียกใช้แบบถาวรซึ่งกำหนดให้กับพาร์ติชันที่ใช้ซอฟต์แวร์	ไม่มีค่าธรรมเนียม - สิทธิในตัวประมวลผลไม่เปลี่ยนแปลง เมื่อตัวประมวลผลหลักที่ไม่แอ็คทีฟมีการเรียกใช้แบบชั่วคราว หมายเหตุ: กฎนี้อาจไม่ใช้กับ Linux โปรดดูที่ผู้จัดจำหน่าย Linux ของคุณ สำหรับรายละเอียด
การกำหนดไลเซนส์ตามยูนิตค่าตัวประมวลผล	มิตเดิลแวร์ของ IBM	ค่าธรรมเนียมสำหรับการเรียกใช้แต่ละครั้ง - ต้องซื้อสิทธิในตัวประมวลผลหนึ่งรายการสำหรับแต่ละตัวประมวลผลที่เรียกใช้แบบถาวรซึ่งกำหนดให้กับพาร์ติชันที่ใช้ซอฟต์แวร์	ค่าธรรมเนียมของผู้ใช้แบบรายวัน - ต้องซื้อสิทธิในตัวประมวลผลระยะเวลาหนึ่งวันในแต่ละครั้งที่เรียกใช้ตัวประมวลผลหลักที่ไม่แอ็คทีฟจำนวนใด ก็ตามแบบชั่วคราว

¹ คุณสามารถใช้ชนิด การกำหนดไลเซนส์เหล่านี้ผสมกันมากกว่าหนึ่งชนิดได้ หากต้องการรายละเอียด โปรดศึกษาข้อตกลงไลเซนส์ที่เชื่อมโยงกับผลิตภัณฑ์ของคุณ

การกำหนดเวลาที่จะเรียกใช้รีซอร์ส

ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) ช่วยให้คุณสามารถเรียกใช้ตัวประมวลผลหลักและยูนิตหน่วยความจำบนเซิร์ฟเวอร์เมื่อเวิร์กโหลดของคุณต้องการรีซอร์สเพิ่มเติมเพื่อกำหนดเวลาที่จะเรียกใช้ตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำเพิ่มเติม และจำนวนรีซอร์สใหม่ซึ่งคุณต้องการให้มอนิเตอร์แนวโน้มในการใช้ CPU และหน่วยความจำของคุณโดยใช้เครื่องมือประสิทธิภาพ มีเครื่องมือ ประสิทธิภาพหลายอย่างที่ใช้เพื่อรายงานข้อมูลการใช้ CPU

เมื่อต้องการระบุแนวโน้มในการใช้รีซอร์สของคุณ ให้คลิกลิงก์ต่อไปนี้:

- การจัดการ ประสิทธิภาพสำหรับ IBM i
- การจัดการประสิทธิภาพสำหรับ Power Systems
- IBM Performance Management for Power Systems

เมื่อคำนวณการใช้งานเฉลี่ยของตัวประมวลผลหลักที่มีอยู่ทั้งหมด ฟังก์ชันระบบที่รายงานการใช้ CPU ไม่ได้รวม ตัวประมวลผลหลักที่ไม่แอคทีฟในจำนวนทั้งหมดของกำลังการผลิต CPU ตัวประมวลผลหลักที่ไม่แอคทีฟไม่ถือว่าแอคทีฟภายในฟังก์ชันระบบต่างๆ ที่รายงานเปอร์เซ็นต์การใช้ CPU เปอร์เซ็นต์ของกำลังการผลิต CPU ที่ใช้คือเมทริกซ์ที่คำนวณได้จากจำนวนเวลาที่ตัวประมวลผลแอคทีฟภายในเวลาที่ผ่านไปโดยปกติ กำลังการผลิตนี้มีการรายงานเป็นเปอร์เซ็นต์โดยที่ 100% บ่งชี้ว่าตัวประมวลผลอยู่ตลอดเวลาทั้งช่วงเวลาที่ผ่านมา เมื่อมีตัวประมวลผลหลัก อยู่หลายตัว ต้องปรับเวลา CPU เพื่อแสดงถึงการใช้งานเฉลี่ย ของตัวประมวลผลหลักทั้งหมด เพื่อให้การใช้งานมีการรายงานเป็น เปอร์เซ็นต์ของกำลังการผลิตที่มีอยู่ทั้งหมดเสมอ

การเตรียมชิ้นส่วนสำรองตัวประมวลผลและการเตรียมชิ้นส่วนสำรองหน่วยความจำ

การเตรียมชิ้นส่วนสำรองตัวประมวลผล ไดนามิกคือคุณลักษณะที่ช่วยให้ ตัวประมวลผลหลักที่ไม่แอคทีฟสามารถทำหน้าที่เป็นชิ้นส่วนสำรองไดนามิกใน สภาวะแวดล้อมที่มีการนำเสนอ ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) *การเตรียมชิ้นส่วนสำรองหน่วยความจำ* เกิดขึ้นเมื่อหน่วยความจำที่ไม่แอคทีฟ ตามความต้องการมีการเรียกใช้โดยอัตโนมัติโดยระบบ เพื่อแทนที่หน่วยความจำซึ่ง ล้มเหลวเป็นการชั่วคราวจนกว่าสามารถบริการเซอร์วิสได้

การเตรียมชิ้นส่วนสำรองตัวประมวลผลช่วยลดผลกระทบต่อประสิทธิภาพ เซิร์ฟเวอร์ซึ่งเกิดจากตัวประมวลผลที่ล้มเหลว ตัวประมวลผลที่ไม่แอคทีฟมีการเรียกใช้ถ้า ตัวประมวลผลที่ล้มเหลวเพิ่มขึ้นถึง threshold ข้อผิดพลาดที่กำหนดไว้ล่วงหน้า เพื่อช่วยรักษาประสิทธิภาพและปรับปรุงความพร้อมใช้งานของระบบ การเตรียมชิ้นส่วนสำรองตัวประมวลผลไดนามิกเกิดขึ้นแบบไดนามิกและโดยอัตโนมัติเมื่อใช้ dynamic logical partitioning (DLPAR) และตรวจพบตัวประมวลผลที่ล้มเหลว ก่อนจะล้มเหลว หากตรวจไม่พบก่อนจะล้มเหลวหรือถ้า ไม่ได้ใช้ DLPAR การรีบูตระบบหรือพาร์ติชันจะเรียกใช้ ตัวประมวลผลอื่นจากชิ้นส่วนสำรองที่ไม่แอคทีฟ จากนั้นคุณสามารถสร้าง ระดับประสิทธิภาพที่ต้องการขึ้นใหม่โดยไม่ต้องรอให้ชิ้นส่วนมาถึงไซต์ การเตรียมชิ้นส่วนสำรองตัวประมวลผลไดนามิกไม่จำเป็นต้องซื้อโค้ด การเรียกใช้ เพียงแต่ระบบต้องมีตัวประมวลผลหลัก CUoD ที่ไม่แอคทีฟอยู่เท่านั้น

การเตรียมชิ้นส่วนสำรองหน่วยความจำเกิดขึ้นเฉพาะถ้ามีหน่วยความจำ ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) ที่ไม่แอคทีฟอยู่ในระบบ และถ้าคุณลักษณะหน่วยความจำทั้งหมดกลายเป็น ใช้ไม่ได้ในระหว่างโหลดโปรแกรมครั้งแรก (IPL) ส่วนของหน่วยความจำที่ล้มเหลว จะถูกนำออกจากการใช้งานและเรียกใช้หน่วยความจำ CoD ที่ไม่แอคทีฟทดแทน ส่วนที่ล้มเหลวโดยไม่แทรกแซงการทำงาน

การย้ายการเรียกใช้

คุณอาจต้องการย้ายชิ้นส่วน (ตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำ) ระหว่างระบบที่เข้ากันได้เพื่อพยายามปรับสมดุลกำลังการผลิต

ในบางครั้ง การย้ายริชอร์สจำเป็นต้องย้ายทั้ง ฟิสิคัลคอมโพเนนต์และการเรียกใช้ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) ภายใต้สถานการณ์เหล่านี้ จำเป็นต้องยกเลิกเรียกใช้กำลังการผลิตบนซอร์ส เซิร์ฟเวอร์ขณะกำลังย้ายการเรียกใช้ตัวประมวลผลหรือ หน่วยความจำ

แม้ว่าไม่ใช่วิธีปฏิบัติตามปกติ แต่ถ้าจำเป็นต้องย้ายการเรียกใช้ โปรดติดต่อผู้ดูแลระบบ ความสามารถแบบออนดีมานด์ของคุณ ที่:

- Power Systems: pcod@us.ibm.com

การวางแผนสำหรับ ความสามารถแบบออนดีมานด์

การวางแผนกำลังการผลิตสำหรับเซิร์ฟเวอร์ที่มีตัวประมวลผลหลัก และยูนิตหน่วยความจำที่ไม่แอ็คทีฟ จำเป็นต้องใช้โปรซีเดอร์และริชอร์สเดียวกันกับที่ใช้สำหรับการกำหนดขนาดเซิร์ฟเวอร์อื่น มีชุดของเครื่องมือ ริชอร์ส และข้อเสนอต่างๆ ที่จะช่วยกำหนดความสามารถที่จำเป็นของเซิร์ฟเวอร์เพื่อสนับสนุน เซิร์ฟเวอร์ที่มีตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำซึ่งไม่แอ็คทีฟ

สำหรับข้อมูลเกี่ยวกับการกำหนดราคาและการกำหนดต้นทุนการเรียกใช้ ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) เฉพาะ โปรดติดต่อขอข้อมูลเพิ่มเติมจากคู่ค้าทางธุรกิจของ IBM หรือพนักงานขายของ IBM

สำหรับวิธีใช้เกี่ยวกับการวางแผนกำลังการผลิตให้อ้างอิงริชอร์สเหล่านี้:

- IBM Benchmark Center

ใช้เว็บไซต์นี้เพื่อดูวิธีใช้เกี่ยวกับสถานะแวดล้อมแอปพลิเคชันการเปรียบเทียบประสิทธิภาพ

- ศูนย์โซลูชันระบบ, Bangalore

ศูนย์โซลูชันระบบ, Bangalore สามารถช่วยค้นหาโซลูชันที่เหมาะสมในการรันธุรกิจของคุณ และสามารถลิงก์คุณกับผู้พัฒนาโซลูชัน เชื่อมต่อกับอ็อปชันโซลูชัน IBM eServer™ สำหรับ ความต้องการทางธุรกิจของคุณเกี่ยวกับเทคโนโลยีและพื้นที่โซลูชัน เช่น ขบวนการทางธุรกิจ การจัดการความสัมพันธ์ของไคลเอนต์ และเอ็นเตอร์ไพรส์ ซอฟต์แวร์

- IBM Systems Workload Estimator

IBM Systems Workload Estimator ช่วยคุณคาดการณ์ ตัวประมวลผลโมเดลของเซิร์ฟเวอร์ที่เป็นไปได้ คุณลักษณะเชิงโต้ตอบ หน่วยความจำ และ หน่วยเก็บดิสก์ซึ่งจะสั่งซื้อสำหรับเวิร์กโหลดที่กำหนด

การตั้งค่าสถานะแวดล้อมของคุณสำหรับ ความสามารถแบบออนดีมานด์

ก่อนคุณสั่งซื้อคุณลักษณะการเรียกใช้ใดๆ ให้จัดเตรียม สถานะแวดล้อมของคุณสำหรับการรวมกำลังการผลิตเพิ่มเติม เพื่อให้แน่ใจว่า เซิร์ฟเวอร์สามารถใช้ตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำที่เรียกใช้ได้อย่างเต็มที่

เพื่อตั้งค่าสถานะแวดล้อมของคุณสำหรับ ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) คุณควร:

- จัดเตรียมโลจิสติกส์พาร์ติชัน (LPARs)
- ปฏิบัติตามเงื่อนไข I/O
- อัปเดตดิสก์

ตัวประมวลผลหลักที่เรียกใช้ใหม่พร้อมใช้งานได้ทันทีโดยโลจิคัลพาร์ติชันแบบ uncapped คุณสามารถเลือกที่จะกำหนดตัวประมวลผลหลักเหล่านี้ให้กับโลจิคัลพาร์ติชันหนึ่งรายการขึ้นไป ยกเว้นตัวประมวลผลหลัก ที่เรียกใช้โดยใช้ Utility CoD ตัวประมวลผลหลักที่เรียกใช้โดยใช้ Utility CoD ถูกกำหนดให้กับพูลตัวประมวลผล แบบแบ่งใช้ดีฟอลต์ จากนั้นมีการใช้จากพูล คุณต้องกำหนดตัวประมวลผล หลักเหล่านี้ให้กับโลจิคัลพาร์ติชันหนึ่งรายการขึ้นไปเพื่อเริ่มต้นการใช้ตัวประมวลผล นอกจากนี้ คุณยังต้องกำหนดหน่วยความจำที่เรียกใช้ใหม่ให้กับโลจิคัลพาร์ติชัน หนึ่งรายการขึ้นไปเพื่อเริ่มต้นการใช้หน่วยความจำ

Capacity Upgrade on Demand

Capacity Upgrade on Demand (CUoD) ช่วยให้คุณสามารถเรียกใช้ ตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำที่ไม่แอ็คทีฟ หนึ่งรายการขึ้นไปแบบถาวร โดยคุณไม่ต้องรีสตาร์ทเซิร์ฟเวอร์หรืออินเตอร์พรีตริกซ์ของคุณ

แนวคิด Capacity Upgrade on Demand

ด้วย Capacity Upgrade on Demand (CUoD) คุณสามารถเรียกใช้ ตัวประมวลผลหลักและยูนิตหน่วยความจำเพิ่มเติมบนเซิร์ฟเวอร์ที่เลือกได้โดยซื้อคุณลักษณะการเรียกใช้ตัวประมวลผลหรือยูนิตหน่วยความจำแบบถาวร CUoD เพิ่มความสามารถสำหรับเวิร์กโหลดใหม่ ซึ่งทำให้เซิร์ฟเวอร์ของคุณสามารถ ปรับเพื่อรองรับความต้องการประสิทธิภาพที่ไม่ได้คาดไว้ได้

ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณได้จัดเตรียมเซิร์ฟเวอร์ก่อน ดำเนินการต่อไป สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูที่ “การจัดเตรียมสำหรับความสามารถแบบออนดีมานด์” ในหน้า 3

ด้วยการวางแผนที่เหมาะสม คุณสามารถกำหนดได้อย่างแม่นยำว่าควรเรียกใช้ CUoD เมื่อไรโดยพิจารณาจากเวิร์กโหลดปัจจุบันและในอนาคตของคุณ หากไม่มีการวางแผน และการจัดเตรียมที่เหมาะสม คุณอาจไม่ได้รับศักยภาพสูงสุด ที่มีอยู่โดยใช้ CUoD

ตัวประมวลผลหลักและยูนิตหน่วยความจำของ Capacity Upgrade on Demand

ข้อมูลนี้แสดงจำนวนของตัวประมวลผลหลักและยูนิตหน่วยความจำ ที่แอ็คทีฟและไม่แอ็คทีฟซึ่งมีอยู่สำหรับเซิร์ฟเวอร์แต่ละโมเดล

ระบบที่ถูกจัดการของคุณมีตัวประมวลผลหลักและยูนิตหน่วยความจำ ที่แอ็คทีฟจำนวนมาก นอกจากนี้ยังมีตัวประมวลผลหลักและยูนิตหน่วยความจำ ที่ไม่แอ็คทีฟด้วย ตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำที่ *แอ็คทีฟ* คือตัวประมวลผล หลักหรือยูนิตหน่วยความจำที่พร้อมใช้งานแล้วบนเซิร์ฟเวอร์เมื่อจัดส่งมาจากผู้ผลิต ตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำที่ *ไม่แอ็คทีฟ* คือตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำที่รวมอยู่ กับเซิร์ฟเวอร์ แต่ไม่พร้อมใช้งานจนกว่าคุณเรียกใช้ ตัวประมวลผลหลักและยูนิตหน่วยความจำที่ไม่แอ็คทีฟสามารถเรียกใช้ได้อย่างถาวร โดยซื้อคุณลักษณะการเรียกใช้และป้อนโค้ดการเรียกใช้ ที่จัดให้บนเซิร์ฟเวอร์ของคุณ สำหรับข้อมูลเกี่ยวกับการสั่งซื้อ โปรดดูที่ “การสั่งซื้อคุณลักษณะการเรียกใช้ Capacity Upgrade on Demand” ในหน้า 9

โค้ดการเรียกใช้เป็นโค้ดเฉพาะสำหรับเซิร์ฟเวอร์ของคุณ และ มีการโพสต์ที่เว็บไซต์ IBM ความสามารถแบบออนดีมานด์: โค้ดการเรียกใช้

เนื่องจากการประมวลผลใบสั่งซื้อและการประกาศโค้ดการเรียกใช้อาจใช้ เวลาหลายวัน โปรดเผื่อเวลาสำหรับช่วงดังกล่าว

ตารางเหล่านี้แสดงจำนวนของตัวประมวลผลหลัก และยูนิตหน่วยความจำที่แอ็คทีฟและไม่แอ็คทีฟซึ่งมีอยู่สำหรับเซิร์ฟเวอร์แต่ละโมเดล

ตารางที่ 3. คุณสมบัติตัวประมวลผล Power Systems Capacity Upgrade on Demand และคุณสมบัติการเรียกใช้ตัวประมวลผล

ชนิดและรุ่นของเครื่อง	ช่วง n -core เซิร์ฟเวอร์	คุณสมบัติตัวประมวลผล n -core	คุณสมบัติตัวประมวลผล	คุณสมบัติการเรียกใช้ตัวประมวลผลหลัก CUoD (กำหนดราคา/ ฟรี)
9117-MMB	4/48	0/12	4980 (3.5 GHz การ์ดตัวประมวลผล 16x)	5459
9117-MMB	4/64	0/16	4981 (3.1 GHz การ์ดตัวประมวลผล 16x)	5468
9117-MMC	4/48	0/12	4983 (3.72 GHz การ์ดตัวประมวลผล)	5329
9117-MMC	4/64	0/16	4984 (3.304 GHz การ์ดตัวประมวลผล)	5334
9117-MMD	4/48	0/12	EPM0 (4.228 GHz การ์ดตัวประมวลผล)	EPMA
9117-MMD	4/64	0/16	EPM1 (3.808 GHz การ์ดตัวประมวลผล)	EPMB
9119-FHB	8/256	0/32	4700 (4.0 GHz/4.25 GHz การ์ดตัวประมวลผล TurboCore)	4713 (1 หลัก) 4717 (64 หลัก)
9119-FHB	6/192	0/24	4702 (3.72 GHz การ์ดตัวประมวลผล)	4714 (1 หลัก) 4718 (64 หลัก)
9179-MHB	4/64	0/16	4982 (3.86 GHz/4.14 GHz การ์ดตัวประมวลผล TurboCore, 16x)	5469
9179-MHC	4/64	0/16	5003 (3.92 GHz/4.144 การ์ดตัวประมวลผล TurboCore)	5339
9179-MHC	4/96	0/24	EP24 (3.444 GHz การ์ดตัวประมวลผล)	EP25
9179-MHD	4/64	0/16	EPH0 (4.424 GHz/4.704 การ์ดตัวประมวลผล TurboCore)	EPHA
9179-MHD	4/96	0/32	EPH2 (3.612 GHz การ์ดตัวประมวลผล)	EPHC

ตารางที่ 4. คุณสมบัติการเรียกใช้หน่วยความจำ Power Systems Capacity Upgrade on Demand

ชนิดและรุ่นของเครื่อง	โค้ดคุณสมบัติหน่วยความจำที่สั่งซื้อได้	รายละเอียด	การเรียกใช้ต่ำสุด
9117-MMB, 9117-MMC, 9119-FHB, 9179-MHB, 9179-MHC	8212	การเรียกใช้หน่วยความจำ 1 GB DDR2 POWER7	

ตารางที่ 4. คุณลักษณะการเรียกใช้หน่วยความจำ Power Systems Capacity Upgrade on Demand (ต่อ)

ชนิดและรุ่นของเครื่อง	โค้ดคุณลักษณะหน่วยความจำที่สั่งซื้อได้	รายละเอียด	การเรียกใช้ต่ำสุด
9117-MMB, 9117-MMC, 9119-FHB, 9179-MHC, 9179-MHB	8213	การเรียกใช้หน่วยความจำ 100 GB DDR2 POWER7	
9117-MMD, 9119-FHB, 9179-MHD	EMA2	การเรียกใช้หน่วยความจำ 1 GB DDR3 POWER7	ระดับเฟิร์มแวร์ eFW 7.6
9117-MMD, 9119-FHB, 9179-MHD	EMA3	การเรียกใช้หน่วยความจำ 100 GB DDR3 POWER7	ระดับเฟิร์มแวร์ eFW 7.6
หมายเหตุ: ต้องเรียกใช้หน่วยความจำ 50%			

โค้ดการเรียกใช้ Capacity Upgrade on Demand

หลังจากคุณตัดสินใจเรียกใช้รีซอร์สบางส่วนหรือทั้งหมด แบบถาวร คุณต้องสั่งซื้อและซื้อคุณลักษณะการเรียกใช้หนึ่งรายการขึ้นไป เมื่อคุณสั่งซื้อและซื้อคุณลักษณะการเรียกใช้ คุณจะได้รับ โค้ดการเรียกใช้หนึ่งรายการขึ้นไปซึ่งคุณใช้เพื่อเรียกใช้รีซอร์สบนเซิร์ฟเวอร์ของคุณ

เมื่อวางใบสั่งซื้อแล้ว จะมีการรวมเรีกคอร์ดใบสั่งซื้อเข้ากับข้อมูลผลิตภัณฑ์ที่สำคัญมาก (VPD) จากเซิร์ฟเวอร์ของคุณ ข้อมูลนี้สร้างโค้ดการเรียกใช้ หนึ่งรายการขึ้นไปที่ใช้เฉพาะกับเซิร์ฟเวอร์ของคุณเท่านั้น

โค้ดการเรียกใช้มีการประกาศบนเว็บไซต์ IBM เพื่อให้เข้าถึงได้อย่างรวดเร็ว โดยปกติ ภายในหนึ่งวันทำการ (24 ชั่วโมง) นับจาก ใบสั่งซื้อมาถึงระบบการผลิตของ IBM หลังจาก สร้างโค้ดการเรียกใช้ของคุณแล้ว คุณสามารถเข้าถึงโค้ดนั้น โดยใช้ชนิดของระบบและหมายเลขประจำผลิตภัณฑ์ของคุณที่ ความสามารถแบบออนดีมานด์เว็บไซต์ (CoD) ต่อไปนี้ <http://www-912.ibm.com/pod/pod>

หากต้องการสั่งซื้อคุณลักษณะการเรียกใช้และได้รับโค้ดการเรียกใช้โปรดดูที่ “การสั่งซื้อคุณลักษณะการเรียกใช้ Capacity Upgrade on Demand”

การสั่งซื้อคุณลักษณะการเรียกใช้ Capacity Upgrade on Demand

คุณสามารถสั่งซื้อคุณลักษณะการเรียกใช้สำหรับเซิร์ฟเวอร์ใหม่ อัปเกรด โมเดลของเซิร์ฟเวอร์ หรือเซิร์ฟเวอร์ที่ติดตั้ง หลังจากคุณวางใบสั่งซื้อแล้ว คุณจะได้รับโค้ดที่เรียกใช้ตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำ ที่ไม่แอ็คทีฟ

สำหรับเซิร์ฟเวอร์ใหม่หรืออัปเกรดโมเดลของเซิร์ฟเวอร์ ใบสั่งซื้ออาจมี คุณลักษณะการเรียกใช้หนึ่งหรือหลายรายการสำหรับตัวประมวลผลหลักหรือยูนิต หน่วยความจำต่างๆ ซึ่งส่งผลให้มีโค้ดการเรียกใช้หนึ่งรายการขึ้นไปในกรณีนี้ จะมีการป้อน โค้ดการเรียกใช้ก่อนส่งเซิร์ฟเวอร์ไปให้คุณ

เมื่อคุณสั่งซื้อคุณลักษณะการเรียกใช้ Capacity Upgrade on Demand (CUoD) สำหรับเซิร์ฟเวอร์ที่ติดตั้ง คุณต้องพิจารณาว่า คุณต้องการเรียกใช้ตัวประมวลผลหลัก หรือยูนิตหน่วยความจำที่ไม่แอ็คทีฟแบบถาวรเป็นบางส่วนหรือทั้งหมด คุณต้องสั่งซื้อคุณลักษณะการเรียกใช้หนึ่งรายการขึ้นไป จากนั้นใช้โค้ดการเรียกใช้หนึ่งหรือหลายรายการที่ได้รับเพื่อเรียกใช้ตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำ ที่ไม่แอ็คทีฟของคุณ

หมายเหตุ:

- อาจใช้เวลาหลายวันในการประมวลผลใบสั่งซื้อ คุณสามารถใช้ ความสามารถแบบออนดีมานด์ตัวทดลองใช้ที่ใช้ได้ครั้งเดียวนาน 30 วันโดยไม่มีค่าธรรมเนียม เพื่อจัดการกับเวิร์กโหลดในระหว่างดำเนินการใบสั่งซื้อการเรียกใช้แบบถาวรของกำลังการผลิตเพิ่มเติม สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูที่ “การสั่งซื้อ Trial ความสามารถแบบออนดีมานด์” ในหน้า 13
- ใบสั่งซื้อคุณลักษณะการเรียกใช้จะประมวลผลได้เร็วขึ้นถ้า คุณไม่ได้รวมคุณลักษณะเบ็ดเตล็ดไว้กับใบสั่งซื้อ

วิธีการสั่งซื้อคุณลักษณะการเรียกใช้ CUoD หนึ่งรายการขึ้นไป:

1. กำหนดจำนวนของตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำที่ไม่แอ็คทีฟ ซึ่งคุณต้องการเรียกใช้ สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูที่ “ตัวประมวลผลหลักและยูนิตหน่วยความจำของ Capacity Upgrade on Demand” ในหน้า 7
2. โปรดติดต่อคู่ค้าทางธุรกิจของ IBM หรือพนักงานขายของ IBM เพื่อวางใบสั่งซื้อ สำหรับคุณลักษณะการเรียกใช้หนึ่งรายการขึ้นไป

หลังจากสั่งซื้อ โปรดดูที่ “การเรียกใช้ Capacity Upgrade on Demand” เพื่อเรียกใช้รีซอร์สที่ไม่แอ็คทีฟแบบถาวร
หลักการที่เกี่ยวข้อง:

“Trial ความสามารถแบบออนดีมานด์” ในหน้า 13

Trial ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) นำเสนอกำลังการผลิตชั่วคราวที่ไม่มีค่าธรรมเนียมเพื่อให้คุณสามารถทดสอบฟังก์ชันใหม่บนเซิร์ฟเวอร์

การใช้ Capacity Upgrade on Demand จาก ASMI

คุณสามารถใช้ คอนโซลการจัดการฮาร์ดแวร์ (HMC) หรือ Advanced System Management Interface (ASMI) เพื่อจัดการกับ Capacity Upgrade on Demand (CUoD)

ภารกิจ ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) ส่วนใหญ่บน HMC ต้องการบทบาทผู้ใช้แบบผู้ดูแลระบบพิเศษ HMC

หากคุณไม่ได้ใช้ HMC คุณสามารถใช้ ASMI

สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการใช้ On-demand Utilities จาก ASMI โปรดดูที่ On Demand Utilities

การเรียกใช้ Capacity Upgrade on Demand

เมื่อคุณซื้อคุณลักษณะการเรียกใช้หนึ่งรายการขึ้นไป คุณจะได้รับการเรียกใช้ที่สอดคล้องกันเพื่อเรียกใช้ตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำที่ไม่แอ็คทีฟแบบถาวร

วิธีการเรียกใช้รีซอร์สที่ไม่แอ็คทีฟแบบถาวรโดยการตั้งข้อมูล และป้อนโค้ดการเรียกใช้:

1. ตั้งข้อมูลโค้ดการเรียกใช้โดยไปที่ ความสามารถแบบออนดีมานด์: โค้ดการเรียกใช้
2. ป้อนชนิดของระบบและหมายเลขประจำผลิตภัณฑ์ของเซิร์ฟเวอร์
3. จดบันทึกโค้ดการเรียกใช้ที่แสดงขึ้น บนเว็บไซต์
4. ป้อนโค้ดการเรียกใช้บนเซิร์ฟเวอร์ของคุณโดยใช้ HMC วิธีการป้อนโค้ด:
 - a. คลิก การจัดการระบบ
 - b. เลือก เซิร์ฟเวอร์
 - c. เลือกเซิร์ฟเวอร์ซึ่งคุณต้องการป้อนโค้ด การเรียกใช้
 - d. เลือก ภารกิจ > ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) > ป้อนโค้ด CoD

e. พิมพ์โค้ดการเรียกใช้ของคุณในฟิลด์โค้ด

f. คลิกตกลง

ขณะนี้ตัวประมวลผลหลักที่เรียกใช้ใหม่ พร้อมใช้งานได้โดยโลจิคัลพาร์ติชันแบบ uncapped ถ้าไม่มีโลจิคัลพาร์ติชันแบบ uncapped คุณต้องกำหนดตัวประมวลผลหลักให้กับหนึ่งหรือหลายโลจิคัลพาร์ติชันเพื่อเริ่มการใช้ตัวประมวลผลหลัก และต้องกำหนดหน่วยความจำที่เรียกใช้ใหม่ให้กับหนึ่งหรือหลาย โลจิคัลพาร์ติชันเพื่อเริ่มการใช้หน่วยความจำที่เรียกใช้ใหม่

คุณสามารถกำหนดตัวประมวลผลหลักหรือ หน่วยความจำที่เรียกใช้ใหม่แบบไดนามิกให้กับดีฟอลต์พาร์ติชัน หรือถ้าเซิร์ฟเวอร์ของคุณอยู่ในดีฟอลต์คอนฟิกูเรชันการผลิต เซิร์ฟเวอร์สามารถ เริ่มใช้ตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำที่เรียกใช้ใหม่ได้ในทันที หลังจากรีสตาร์ทระบบปฏิบัติการเซิร์ฟเวอร์

ขณะนี้ คุณสามารถเริ่ม ใช้รีซอร์สใหม่ได้

การดูค่าติดตั้ง สำหรับรีซอร์ส ความสามารถแบบออนดีมานด์

คุณสามารถใช้ คอนโซลการจัดการฮาร์ดแวร์ (HMC) เพื่อดูค่าติดตั้ง ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD)

คุณสามารถดูจำนวน ตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำ ที่คุณมี จำนวนที่แอคทีฟ และจำนวนที่มีอยู่สำหรับการเรียกใช้โดยใช้ CoD ซึ่งมีค่าติดตั้งเหล่านี้ คุณยังสามารถดูข้อมูลเกี่ยวกับ ตัวประมวลผลหลักและยูนิตหน่วยความจำ On/Off CoD, ตัวประมวลผลหลักและ ยูนิตหน่วยความจำ Trial CoD, และตัวประมวลผลหลัก Utility CoD

เมื่อต้องการ ดูค่าติดตั้งกำลังการผลิตสำหรับตัวประมวลผลหลักหรือ หน่วยความจำ ให้ทำดังต่อไปนี้:

1. ในพื้นที่การนำทางของหน้าต่าง HMC ให้ขยาย การจัดการ ระบบ
2. เลือก เซิร์ฟเวอร์
3. ในพื้นที่เนื้อหา ให้เลือกเซิร์ฟเวอร์ซึ่ง คุณต้องการ ดูค่าติดตั้งกำลังการผลิต
4. เลือก ความสามารถแบบออนดีมานด์
5. เลือก ตัวประมวลผล หรือ หน่วยความจำ
6. เลือกข้อเสนอ CoD ที่คุณต้องการดู
7. เลือก ดูค่าติดตั้ง Capacity

การดูและการบันทึกข้อมูลการสร้างโค้ด ความสามารถแบบออนดีมานด์

คุณสามารถดูและบันทึกข้อมูลการสร้างโค้ด ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) โดยใช้ คอนโซลการจัดการฮาร์ดแวร์ (HMC) คุณอาจต้อง ทำเช่นนี้ถ้าโค้ด CoD ที่จัดให้สำหรับเซิร์ฟเวอร์ของคุณ ไม่ทำงาน

คุณสามารถดูข้อมูลการสร้างโค้ด CoD และบันทึกข้อมูลไว้ในไฟล์บนระบบบริโมต หรือบันทึกไว้ในไฟล์บนสื่อบันทึก ที่ถอดออกได้ ข้อมูลที่ใช้ในการสร้างโค้ด CoD ของคุณต้อง ตรงกับข้อมูลที่แสดงบนหน้าต่าง HMC ข้อมูลโค้ด CoD ทุกประการ เมื่อต้องการรวบรวมข้อมูลที่ใช้ในการสร้างโค้ด CoD ของคุณ ให้ใช้หน้าต่างข้อมูลโค้ด CoD เพื่อบันทึกข้อมูลโค้ด CoD ไว้ในไฟล์บนระบบบริโมต หรือในไฟล์บนสื่อบันทึกที่ถอดออกได้ จากนั้น คุณสามารถแนบไฟล์กับอีเมล หรือพิมพ์ไฟล์และ ส่งแฟกซ์ไปยังผู้ดูแลระบบ CoD ของคุณ

วิธีการดูและบันทึกข้อมูลการสร้างโค้ด CoD:

1. ในพื้นที่การนำทางของหน้าต่าง HMC ให้ขยาย การจัดการ ระบบ
2. เลือก เซิร์ฟเวอร์

3. ในพื้นที่เนื้อหาให้เลือกเซิร์ฟเวอร์ซึ่งคุณต้องการ ดูและบันทึกข้อมูลโค้ด CoD
4. เลือก การากิจ
5. เลือก ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD)
6. เลือก ตัวประมวลผล (หรือหน่วยความจำ)
7. เลือกข้อเสนอ CoD ที่คุณต้องการดูหรือบันทึก
8. เลือก ดูข้อมูลโค้ด
9. ในหน้าต่างข้อมูลโค้ด CoD ให้คลิก บันทึก เพื่อ บันทึกข้อมูลโค้ด CoD ไว้ในไฟล์บนระบบรีโมต หรือ ในไฟล์บนสื่อบันทึกที่ถอดออกได้
10. ในพาเนลบันทึกข้อมูลโค้ด CoD ให้เลือกฮ็อพชันอย่างใดอย่างหนึ่ง เหล่านี้ จากนั้นทำภารกิจที่เชื่อมโยงกับฮ็อพชันนั้น

ทางเลือก	คำอธิบาย
บันทึกไว้ในไฟล์บนระบบรีโมต	1. ป้อนชื่อระบบรีโมต ชื่อไฟล์, ID ผู้ใช้ และรหัสผ่าน 2. คลิก ตกลง เพื่อบันทึกข้อมูลโค้ด CoD หรือคลิก ยกเลิก เพื่้ออกจากพาเนลโดยไม่บันทึกข้อมูลโค้ด CoD
บันทึกไว้ในสื่อบันทึก	1. คลิก ตกลง 2. เลือกอุปกรณ์ที่ต้องการ ฮ็อพชันที่รวมอยู่ในรายการอาจเป็นดังนี้ (รายการรวมเฉพาะอุปกรณ์สื่อบันทึกที่ถอดออกได้ซึ่งพร้อมใช้งานบน HMC): • ดิสเก็ตไดรฟ์ • หน่วยความจำแบบ flash • ดิสเก็ตไดรฟ์แบบ USB 3. คลิก ตกลง เพื่อบันทึกข้อมูลการสร้างโค้ด CoD หรือคลิก ยกเลิก เพื่้ออกจากพาเนลโดยไม่บันทึกข้อมูลโค้ด CoD

เมื่อต้องการส่งแฟกซ์หรืออีเมลข้อมูลโค้ด CoD ให้กับผู้ดูแลระบบ CoD ของคุณ ให้ใช้ฮ็อพชันอย่างใดอย่างหนึ่งเหล่านี้ เพื่อส่งข้อมูล:

- ข้อมูลผู้รับแฟกซ์:
 - ส่งถึง: ผู้ดูแลระบบ ความสามารถแบบออนดีมานด์
 - ที่ตั้ง: Rochester, Minnesota, U.S.
- ข้อมูลผู้ส่งแฟกซ์:
 - ชื่อลูกค้า:
 - ชื่อผู้ติดต่อของลูกค้า:
 - แอดเดรสของลูกค้า:
 - หมายเลขโทรศัพท์ของลูกค้า:
 - หมายเลขแฟกซ์ของลูกค้า:
- ถ้าคุณใช้อีเมลให้ส่งอีเมลอิเล็กทรอนิกส์ของข้อมูลโค้ดในอีเมลไปยัง :
 - โมเดล Power Systems : pcod@us.ibm.com

Trial ความสามารถแบบออนดีมานด์

Trial ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) นำเสนอกำลังการผลิตชั่วคราวที่ไม่มีค่าธรรมเนียมเพื่อให้คุณสามารถทดสอบฟังก์ชันใหม่บนเซิร์ฟเวอร์

หลักการที่เกี่ยวข้อง:

“การสั่งซื้อคุณลักษณะการเรียกใช้ Capacity Upgrade on Demand” ในหน้า 9

คุณสามารถสั่งซื้อคุณลักษณะการเรียกใช้สำหรับเซิร์ฟเวอร์ใหม่ อัปเดต โมเดลของเซิร์ฟเวอร์ หรือเซิร์ฟเวอร์ที่ติดตั้ง หลังจากคุณวางใบสั่งซื้อแล้ว คุณจะได้รับโค้ดที่เรียกใช้ตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำ ที่ไม่แอ็คทีฟ

แนวคิด Trial ความสามารถแบบออนดีมานด์

คุณสามารถประเมินการใช้ตัวประมวลผลหลัก หน่วยความจำ หรือ ทั้งสองอย่างที่ไม่แอ็คทีฟ โดยไม่เสียค่าใช้จ่ายโดยใช้ Trial ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD)

หลังจากคุณเริ่มต้น CoD ทดลองใช้ คุณมีเวลาทดลองใช้ นาน 30 วัน เวลาทดลองใช้นับเฉพาะเวลาที่เซิร์ฟเวอร์เปิดอยู่เท่านั้น

ถ้าคุณจำเป็นต้องดำเนินการใดๆ หลังจากคุณนำการนำเสนอ CoD นี้ไปใช้ HMC จะแสดงข้อความบนเดสก์ท็อป HMC

คุณสามารถใช้ คอนโซลการจัดการฮาร์ดแวร์ เพื่อ หยุด CoD ทดลองใช้ปัจจุบันสำหรับตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำก่อน เวอร์ชันทดลองใช้นั้นจะหมดอายุโดยอัตโนมัติ ถ้าคุณเลือกที่จะหยุดเวอร์ชันทดลองใช้ก่อนเวอร์ชันนั้น หมดอายุ คุณไม่สามารถรีเซ็ตและถูกริบคืนจำนวนวันที่เหลืออยู่

การสั่งซื้อ Trial ความสามารถแบบออนดีมานด์

หากคุณต้องการทดสอบฟังก์ชันใหม่ หรือประเมินตัวประมวลผลหลัก หน่วยความจำ หรือทั้งตัวประมวลผลหลักและหน่วยความจำที่ไม่แอ็คทีฟ ให้สั่งซื้อ Trial ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD)

ต้องใช้ HMC เพื่อใช้ ความสามารถแบบออนดีมานด์ตัวทดลองใช้

เมื่อต้องการสั่งซื้อ Trial CoD ให้ทำตามต่อไปนี้:

1. คลิกเว็บไซต์ ความสามารถแบบออนดีมานด์ตัวทดลองใช้
2. เลือกคำร้องขอตามสถานการณ์ของคุณ

ก่อนใช้ Trial CoD คุณต้องเรียกใช้ ความสามารถแบบออนดีมานด์ตัวทดลองใช้ โปรดดูที่ “การเรียกใช้ Trial ความสามารถแบบออนดีมานด์” ในหน้า 14 เพื่อเรียกใช้ ตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำที่ไม่แอ็คทีฟ

การใช้ Trial ความสามารถแบบออนดีมานด์

คุณต้องใช้ คอนโซลการจัดการฮาร์ดแวร์ (HMC) เพื่อจัดการกับการเรียกใช้ Trial ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD)

ภารกิจ ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) ส่วนใหญ่บน HMC ต้องการบทบาทผู้ใช้แบบผู้ดูแลระบบพิเศษ HMC

การเรียกใช้ Trial ความสามารถแบบอนติมานด์

คุณสามารถเรียกใช้ตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำที่ไม่แอ็คทีฟสำหรับรอบเวลาทดลองใช้โดยการจัดหาและป้อนโค้ดตัวประมวลผลแบบทดลองใช้ หรือโค้ดหน่วยความจำแบบทดลองใช้

เมื่อต้องการเรียกใช้ความสามารถแบบอนติมานด์ตัวทดลองใช้ (CoD) ให้ทำตามต่อไปนี้:

1. ดึงข้อมูลโค้ดการเรียกใช้โดยไปที่เว็บแอตเดสต่อต่อไปนี้: <http://www-912.ibm.com/pod/pod>
2. ป้อนโค้ดการเรียกใช้บนเซิร์ฟเวอร์ของคุณโดยใช้ HMC วิธีการป้อนโค้ด:
 - a. คลิก การจัดการระบบ
 - b. เลือก เซิร์ฟเวอร์
 - c. เลือกเซิร์ฟเวอร์ซึ่งคุณต้องการป้อนโค้ด การเรียกใช้
 - d. เลือก การกิจ > ความสามารถแบบอนติมานด์ (CoD) > ป้อนโค้ด CoD
 - e. พิมพ์โค้ดการเรียกใช้ของคุณในฟิลด์โค้ด
 - f. คลิก ตกลง

ขณะนี้ ตัวประมวลผลหลักที่เรียกใช้ใหม่ พร้อมใช้งานได้โดยโลจิคัลพาร์ติชันแบบ uncapped ถ้าไม่มีโลจิคัลพาร์ติชันแบบ uncapped คุณต้องกำหนดตัวประมวลผลหลักให้กับหนึ่งหรือหลายโลจิคัลพาร์ติชันเพื่อเริ่มการรันตัวประมวลผลหลัก และต้องกำหนดหน่วยความจำที่เรียกใช้ใหม่ให้กับหนึ่งหรือหลาย โลจิคัลพาร์ติชันเพื่อเริ่มการรันหน่วยความจำที่เรียกใช้ใหม่

คุณสามารถกำหนดตัวประมวลผลหลักหรือ หน่วยความจำที่เรียกใช้ใหม่แบบไดนามิกให้กับดีฟอลต์พาร์ติชัน หรือถ้าเซิร์ฟเวอร์ของคุณอยู่ในดีฟอลต์คอนฟิกรेशनการผลิต เซิร์ฟเวอร์สามารถ เริ่มใช้ตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำที่เรียกใช้ใหม่ได้ในทันที หลังจากรีสตาร์ทระบบปฏิบัติการเซิร์ฟเวอร์

ก่อน รอบเวลาทดลองใช้หมดอายุ คุณต้องป้อนโค้ดการเรียกใช้ Capacity Upgrade on Demand เพื่อเรียกใช้รีซอร์ส Trial CoD แบบถาวร หรือคุณต้องส่งคืนรีซอร์ส Trial CoD สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูที่ “การเรียกใช้ Capacity Upgrade on Demand” ในหน้า 10 หรือ “การส่งคืนรีซอร์ส ความสามารถแบบอนติมานด์” ในหน้า 16

การหยุด ความสามารถแบบอนติมานด์ตัวทดลองใช้

ความสามารถแบบอนติมานด์ตัวทดลองใช้ (CoD) สิ้นสุดลงเมื่อหมดรอบเวลาทดลองใช้ และรีซอร์สถูกเรียกคืนโดยเซิร์ฟเวอร์ คุณต้อง ส่งคืนรีซอร์สก่อนสิ้นสุดรอบเวลาทดลองใช้

สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการส่งคืนรีซอร์ส ความสามารถแบบอนติมานด์ (CoD) โปรดดูที่ “การส่งคืนรีซอร์ส ความสามารถแบบอนติมานด์” ในหน้า 16 หากเซิร์ฟเวอร์ปิดหรือไฟดับก่อนเอารีซอร์ส ออกจากโลจิคัลพาร์ติชัน คุณอาจต้องกู้คืนเพื่อให้เปิดเซิร์ฟเวอร์ได้ สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูที่ “การดำเนินการกู้คืน” ในหน้า 15

ความสามารถแบบอนติมานด์ตัวทดลองใช้ ยังอาจสิ้นสุดลงเมื่อคุณป้อนโค้ดการเรียกใช้ Capacity Upgrade on Demand เพื่อเรียกใช้ตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำ แบบถาวร สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการเรียกใช้รีซอร์สแบบถาวร โปรดดูที่ “การเรียกใช้ Capacity Upgrade on Demand” ในหน้า 10 สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม เกี่ยวกับ Capacity Upgrade on Demand โปรดดูที่ “Capacity Upgrade on Demand” ในหน้า 7

การหยุด เวอร์ชันทดลองใช้ปัจจุบัน

คุณสามารถใช้ HMC เพื่อหยุด ความสามารถแบบออนดีมานด์ทดลองใช้ปัจจุบันสำหรับตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำก่อนเวอร์ชันทดลองใช้นั้นจะหมดอายุโดยอัตโนมัติ ถ้าคุณ เลือกที่จะหยุดเวอร์ชันทดลองใช้ก่อนเวอร์ชันนั้นหมดอายุ คุณไม่สามารถรีสตาร์ท และถูกรับคืนจำนวนวันที่เหลืออยู่

คำร้องขอเพิ่มเติมสำหรับ ความสามารถแบบออนดีมานด์ตัวทดลองใช้ อาจมีอยู่จากผู้ดูแลระบบ ความสามารถแบบออนดีมานด์ของคุณ

เมื่อต้องการหยุด ความสามารถแบบออนดีมานด์ตัวทดลองใช้ ปัจจุบัน ให้ปฏิบัติตามขั้นตอนเหล่านี้:

1. ส่งคืนรีซอร์สทดลอง โปรดดูที่ “การส่งคืนรีซอร์ส ความสามารถแบบออนดีมานด์” ในหน้า 16 สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม
2. ในพื้นที่การนำทางของหน้าต่าง HMC ให้ขยาย การจัดการ ระบบ
3. เลือก เซิร์ฟเวอร์
4. ในพื้นที่เนื้อหา ให้เลือกเซิร์ฟเวอร์ซึ่งคุณต้องการ หยุด ความสามารถแบบออนดีมานด์ตัวทดลองใช้
5. เลือก การกิจ
6. เลือก ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD)
7. เลือก ตัวประมวลผล หรือ หน่วยความจำ
8. เลือก Trial CoD
9. เลือก หยุด
10. ในหน้าต่างการยืนยัน ให้คลิก ใช่ เพื่อ หยุดเวอร์ชันทดลองใช้ คลิก ไม่ เพื่อยกเลิกคำร้องขอ การหยุดเวอร์ชันทดลองใช้ (เวอร์ชันทดลองใช้จะยังคงแอ็คทีฟ)

ขณะนี้ ความสามารถแบบออนดีมานด์ตัวทดลองใช้ ถูกหยุดและไม่สามารถ รีสตาร์ท

การดำเนินการกู้คืน:

ทำการกู้คืนในกรณีที่เซิร์ฟเวอร์ปิดหรือไฟดับเมื่อมีรีซอร์ส Trial CoD หรือ On/Off CoD ที่ยังไม่ได้ส่งคืน รีซอร์ส Trial CoD ที่ไม่ได้ส่งคืนเป็นผลมาจาก กรณีที่รอบเวลาทดลองใช้สิ้นสุดลงก่อนเอารีซอร์ส Trial CoD ออกจาก โลจิคัลพาร์ติชัน รีซอร์ส On/Off CoD ที่ไม่ได้ส่งคืนเป็นผลมาจาก กรณีที่คำร้องขอ On/Off CoD หมดอายุก่อนเอารีซอร์ส On/Off CoD ออกจากโลจิคัลพาร์ติชัน ต้องใช้การดำเนินการกู้คืนเหล่านี้ เพื่อให้แน่ใจว่าสามารถเปิดโลจิคัลพาร์ติชันที่รันอยู่ ก่อนเซิร์ฟเวอร์ปิดหรือไฟดับ

เมื่อเซิร์ฟเวอร์ปิดหรือไฟดับ รีซอร์ส Trial CoD หรือ On/Off CoD ที่ไม่ได้ส่งคืนทั้งหมดจะถูกเรียกคืนโดยเซิร์ฟเวอร์ ส่งผลให้เมื่อกลับมาเปิดเซิร์ฟเวอร์โลจิคัลพาร์ติชันทั้งหมด ที่รันอยู่ก่อนปิดเซิร์ฟเวอร์หรือไฟดับอาจไม่สามารถ รีสตาร์ทได้ เนื่องจากสามารถใช้ได้เฉพาะรีซอร์สที่มีไลเซนส์เท่านั้น ยิ่งไปกว่านั้น เมื่อเปิดโลจิคัลพาร์ติชัน ถ้า มีรีซอร์สที่มีไลเซนส์ไม่เพียงพอตามความต้องการหน่วยความจำหรือตัวประมวลผลของโลจิคัลพาร์ติชัน การเปิดโลจิคัลพาร์ติชันนั้น จะล้มเหลว การล้มเหลวอาจส่งผลให้เกิดข้อความ HMC หมายเลข HSCL03F4 (มีรีซอร์สการประมวลผลไม่เพียงพอสำหรับค่าติดตั้งการจัดสรร) หรือโค้ดอ้างอิงระบบ B2xx1150 หรือ B2xx1230

หมายเหตุ: เซิร์ฟเวอร์สามารถเปิดในโหมดสแตนด์บายเฉพาะถ้าคุณได้ระบุอัปชันนั้น ก่อนเปิดเซิร์ฟเวอร์

เพื่อให้สามารถเปิด โลจิคัลพาร์ติชันเหล่านั้นได้ ให้ปฏิบัติตามขั้นตอนที่ 1 หรือ 2 หรือ ทั้ง 2 ขั้นตอน

1. ลดรีซอร์สของโลจิคัลพาร์ติชันเพื่อให้งานทั้งหมดของ รีซอร์สของโลจิคัลพาร์ติชันบนโลจิคัลพาร์ติชันทั้งหมดที่จะเปิดไม่เกินจำนวนทั้งหมดของรีซอร์สที่เรียกใช้

2. ป้อนโค้ดการเรียกใช้ ความสามารถแบบออนดีมานด์ใหม่เพื่อให้เพียงพอตาม ความต้องการเหล่านี้นอกจากนี้ เริ่มต้นคำร้องขอ On/Off CoD (ถ้า On/Off CoD ยังคงเปิดใช้งานอยู่) หรือป้อนโค้ดการเรียกใช้ Trial CoD ใหม่ ถ้าการเปิดใช้งาน On/Off CoD หมดอายุแล้ว จะต้องป้อนโค้ดการเปิดใช้งาน On/Off CoD ใหม่ก่อนทำการร้องขอ On/Off CoD ใหม่

การส่งคืนรีซอร์ส ความสามารถแบบออนดีมานด์

เพื่อส่งคืนตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำ Trial ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) คุณต้องเอาตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำออกจาก โลจิคัลพาร์ติชันที่กำหนดตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำนั้นให้ เพื่อให้ เซิร์ฟเวอร์สามารถนำตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำนั้นไปใช้ใหม่ได้

คุณไม่จำเป็นต้องเอาตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำออกจาก โลจิคัลพาร์ติชันเดียวกันกับที่กำหนดตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำให้เมื่อ คุณเริ่มต้นคำร้องขอ On/Off CoD หรือ Trial CoD คุณสามารถเอาตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำออกจากโลจิคัลพาร์ติชันใดก็ได้

สิ่งที่ดีที่สุดคือเอาตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำออกจากโลจิคัลพาร์ติชัน ในขณะที่โลจิคัลพาร์ติชันนั้นอยู่

โลจิคัลพาร์ติชันที่ไม่ได้เรียกใช้อาจยังคงมีตัวประมวลผลหลักและหน่วยความจำที่กำหนดให้ เมื่อต้องการถอดตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำ ออกจากโลจิคัลพาร์ติชันที่ไม่ได้เรียกใช้ คุณมีตัวเลือกเหล่านี้:

- แกะไขพาร์ติชันโปรไฟล์สำหรับโลจิคัลพาร์ติชันเพื่อลด จำนวนตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำ จากนั้นเรียกใช้โลจิคัลพาร์ติชันโดยใช้พาร์ติชันโปรไฟล์ที่แกะไข
- ลบโลจิคัลพาร์ติชัน

การป้อนการเรียกใช้ Capacity Upgrade on Demand ขณะรัน Trial ความสามารถแบบออนดีมานด์

เมื่อต้องการจัดการกับการเรียกใช้รีซอร์สแบบถาวรขณะรัน ภายใต้การเรียกใช้ Trial ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) ให้คุณเลือกตัวเลือกโดยพิจารณาจากจำนวนรีซอร์ส ที่คุณต้องการจะเรียกใช้

ข้อมูลต่อไปนี้อธิบายแต่ละตัวเลือก:

- เมื่อจำนวนรีซอร์สที่จะเรียกใช้แบบถาวร เท่ากับจำนวนรีซอร์สที่เรียกใช้โดย Trial CoD จะมีการนำเสนอตัวเลือกเหล่านี้เพื่อแปลงการเรียกใช้รีซอร์สแบบทดลองใช้ เป็นการเรียกใช้รีซอร์สแบบถาวร เมื่อป้อนโค้ดการเรียกใช้แบบถาวรบน คอนโซลการจัดการฮาร์ดแวร์ (HMC):

ทางเลือก	คำอธิบาย
ใช่	การแปลงเกิดขึ้นในทันที (การแปลงไดนามิกจากรีซอร์สแบบทดลองใช้เป็นรีซอร์สแบบถาวร)
ไม่	• ถ้ามีรีซอร์สที่ไม่แอ็คทีฟอย่างเพียงพอ (ไม่ใช่แบบทดลองใช้หรือแบบถาวร) การเรียกใช้แบบถาวรจะสำเร็จได้โดยใช้รีซอร์สที่ไม่แอ็คทีฟ ซึ่งติดตั้งไว้บนระบบในปัจจุบัน • ถ้ามีรีซอร์สที่ไม่แอ็คทีฟไม่เพียงพอตามคำร้องขอ ระบบจะไม่ยอมรับการเรียกใช้แบบถาวร

- เมื่อจำนวนรีซอร์สที่จะเรียกใช้แบบถาวร มากกว่าจำนวนรีซอร์สที่เรียกใช้ผ่านทาง Trial CoD และมีจำนวนของรีซอร์สที่ไม่แอคทีฟบวกกับรีซอร์สทดลองใช้เพียงพอ สำหรับการเรียกใช้แบบถาวร จะมีการนำเสนอข้อเสนอนี้เพื่อแปลง การเรียกใช้รีซอร์สแบบทดลองใช้เป็นการเรียกใช้รีซอร์สแบบถาวร เมื่อป้อนโค้ดการเรียกใช้แบบถาวรบน HMC:

ทางเลือก	คำอธิบาย
ใช่	การแปลงเกิดขึ้นในทันที (การแปลงไดนามิกจาก รีซอร์สแบบทดลองใช้เป็นรีซอร์สแบบถาวรโดยใช้รีซอร์สที่ไม่แอคทีฟ มากตามความจำเป็น)
ไม่	- ถ้ามีรีซอร์สที่ไม่แอคทีฟอย่างเพียงพอ (ไม่ใช่แบบทดลองใช้หรือแบบถาวร) การเรียกใช้แบบถาวรจะสำเร็จได้โดยใช้รีซอร์สที่ไม่แอคทีฟ ซึ่งติดตั้งไว้บนระบบในปัจจุบัน - ถ้ามีรีซอร์สที่ไม่แอคทีฟไม่เพียงพอตามคำร้องขอ ระบบจะไม่ยอมรับการเรียกใช้แบบถาวร คุณควรหยุด คำร้องขอ Trial CoD ก่อนพยายามเรียกใช้รีซอร์สแบบถาวร

- เมื่อจำนวนรีซอร์สที่จะเรียกใช้แบบถาวร น้อยกว่าจำนวนรีซอร์สที่เรียกใช้ผ่านทาง Trial CoD ผลที่เกิดขึ้นเป็นดังนี้:
 - ถ้ามีรีซอร์สที่ไม่แอคทีฟอย่างเพียงพอ (ไม่ใช่แบบทดลองใช้หรือแบบถาวร) การเรียกใช้แบบถาวรจะสำเร็จได้โดยใช้รีซอร์สที่ไม่แอคทีฟ ซึ่งติดตั้งไว้บนระบบในปัจจุบัน
 - ถ้ามีรีซอร์สที่ไม่แอคทีฟไม่เพียงพอตามคำร้องขอ ระบบจะไม่ยอมรับโค้ดการเรียกใช้แบบถาวร คุณควรหยุด คำร้องขอ Trial CoD ก่อนพยายามเรียกใช้รีซอร์สแบบถาวร

การดูค่าติดตั้ง สำหรับรีซอร์ส Trial ความสามารถแบบออนดีมานด์

คุณสามารถใช้ คอนโซลการจัดการฮาร์ดแวร์ (HMC) เพื่อดูค่าติดตั้ง Trial ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD)

คุณสามารถดูจำนวน ตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำ ที่คุณมี จำนวนที่แอคทีฟ และจำนวนที่มีอยู่สำหรับการเรียกใช้โดยใช้ CoD ซึ่งมีค่าติดตั้งเหล่านี้ คุณยังสามารถดูข้อมูลเกี่ยวกับ ตัวประมวลผลหลักและยูนิตหน่วยความจำ On/Off CoD, ตัวประมวลผลหลักและ ยูนิตหน่วยความจำ Trial CoD, และตัวประมวลผลหลัก Utility CoD

เมื่อต้องการ ดูค่าติดตั้งกำลังการผลิตสำหรับตัวประมวลผลหลักหรือ หน่วยความจำ ให้ทำดังต่อไปนี้:

1. ในพื้นที่การนำทาง ของหน้าต่าง HMC ให้ขยาย การจัดการ ระบบ
2. เลือก เซิร์ฟเวอร์
3. ในพื้นที่เนื้อหา ให้เลือกเซิร์ฟเวอร์ซึ่ง คุณต้องการ ดูค่าติดตั้งกำลังการผลิต
4. เลือก ความสามารถแบบออนดีมานด์
5. เลือก ตัวประมวลผล หรือ หน่วยความจำ
6. เลือกข้อเสนอ CoD ที่คุณต้องการดู
7. เลือก ดูค่าติดตั้ง Capacity

การดูและการบันทึกข้อมูลการสร้างโค้ด Trial ความสามารถแบบออนดีมานด์

คุณสามารถดูและบันทึกข้อมูลการสร้างโค้ด ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) รุ่นทดลอง โดยใช้ คอนโซลการจัดการฮาร์ดแวร์ (HMC) คุณอาจต้องทำเช่นนี้ ถ้าโค้ด CoD ที่จัดให้สำหรับเซิร์ฟเวอร์ของคุณไม่ทำงาน

คุณสามารถดูข้อมูลการสร้างโค้ด CoD และบันทึกข้อมูลไว้ในไฟล์บนระบบรีโมต หรือบันทึกไว้ในไฟล์บนสื่อบันทึกที่ถอดออกได้ ข้อมูลที่ใช้ในการสร้างโค้ด CoD ของคุณต้อง ตรงกับข้อมูลที่แสดงบนหน้าต่าง HMC ข้อมูลโค้ด CoD ทุกประการ เมื่อต้องการรวบรวมข้อมูลที่ใช้ในการสร้างโค้ด CoD ของคุณ ให้ใช้หน้าต่างข้อมูลโค้ด CoD เพื่อบันทึกข้อมูลโค้ด CoD ไว้ในไฟล์บนระบบรีโมต หรือในไฟล์บนสื่อบันทึกที่ถอดออกได้ จากนั้น คุณสามารถแนบไฟล์กับอีเมล หรือพิมพ์ไฟล์และ ส่งแฟกซ์ไปยังผู้ดูแลระบบ CoD ของคุณ

วิธีการดูและบันทึกข้อมูลการสร้างโค้ด CoD:

1. ในพื้นที่การนำทางของหน้าต่าง HMC ให้ขยาย การจัดการ ระบบ
2. เลือก เซิร์ฟเวอร์
3. ในพื้นที่เนื้อหา ให้เลือกเซิร์ฟเวอร์ซึ่งคุณต้องการ ดูและบันทึกข้อมูลโค้ด CoD
4. เลือก การกิจ
5. เลือก ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD)
6. เลือก ตัวประมวลผล (หรือหน่วยความจำ)
7. เลือกข้อเสนอ CoD ที่คุณต้องการดูหรือบันทึก
8. เลือก ดูข้อมูลโค้ด
9. ในหน้าต่างข้อมูลโค้ด CoD ให้คลิก บันทึก เพื่อ บันทึกข้อมูลโค้ด CoD ไว้ในไฟล์บนระบบรีโมต หรือในไฟล์บนสื่อบันทึกที่ถอดออกได้
10. ในพาเนลบันทึกข้อมูลโค้ด CoD ให้เลือกข้อพจน์อย่างใดอย่างหนึ่ง เหล่านี้ จากนั้นทำภารกิจที่เชื่อมโยงกับข้อพจน์นั้น

ทางเลือก	คำอธิบาย
บันทึกไว้ในไฟล์บนระบบรีโมต	1. ป้อนชื่อระบบรีโมต ชื่อไฟล์, ID ผู้ใช้ และรหัสผ่าน 2. คลิก ตกลง เพื่อบันทึกข้อมูลโค้ด CoD หรือคลิก ยกเลิก เพื่้ออกจากพาเนลโดยไม่บันทึก ข้อมูลโค้ด CoD
บันทึกไว้ในสื่อบันทึก	1. คลิก ตกลง 2. เลือกอุปกรณ์ที่ต้องการ ข้อพจน์ที่รวมอยู่ในรายการอาจเป็นดังนี้ (รายการรวมเฉพาะอุปกรณ์สื่อบันทึกที่ถอดออกได้ซึ่งพร้อมใช้งานบน HMC): • ดิสเก็ตไดรฟ์ • หน่วยความจำแบบ flash • ดิสเก็ตไดรฟ์แบบ USB 3. คลิก ตกลง เพื่อบันทึกข้อมูลการสร้างโค้ด CoD หรือคลิก ยกเลิก เพื่้ออกจากพาเนลโดยไม่บันทึกข้อมูลโค้ด CoD

เมื่อต้องการส่งแฟกซ์หรืออีเมลข้อมูลโค้ด CoD ให้กับผู้ดูแลระบบ CoD ของคุณ ให้ใช้ข้อพจน์อย่างใดอย่างหนึ่งเหล่านี้ เพื่อส่งข้อมูล:

- ข้อมูลผู้รับแฟกซ์:
 - ส่งถึง: ผู้ดูแลระบบ ความสามารถแบบออนดีมานด์
 - ที่ตั้ง: Rochester, Minnesota, U.S.

- ข้อมูลผู้ส่งแฟกซ์:
 - ชื่อลูกค้า:
 - ชื่อผู้ติดต่อของลูกค้า:
 - แอดเดรสของลูกค้า:
 - หมายเลขโทรศัพท์ของลูกค้า:
 - หมายเลขแฟกซ์ของลูกค้า:
- ถ้าคุณใช้อีเมลให้ส่งอีเมลอิเล็กทรอนิกส์ของข้อมูลโค้ดในอีเมลไปยัง :
 - โมเดล Power Systems : pcod@us.ibm.com

On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์

On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) ช่วยให้คุณสามารถเรียกใช้แบบชั่วคราวและยกเลิกเรียกใช้ตัวประมวลผลหลัก และยูนิตหน่วยความจำ เพื่อให้ตรงกับความต้องการสูงสุดของธุรกิจ หลังจาก คุณร้องขอการทำให้ตัวประมวลผลหลัก หรือยูนิตหน่วยความจำจำนวนหนึ่ง พร้อมใช้งานได้แบบชั่วคราวตามจำนวนวันที่ระบุแล้ว ตัวประมวลผลหลัก และยูนิตหน่วยความจำดังกล่าวจะพร้อมใช้งานได้ในทันทีที่คุณสามารถ เริ่มต้นและหยุดคำร้องขอ On/Off CoD และคุณจะถูกเรียกเก็บเงิน สำหรับการใช้งานเมื่อสิ้นสุดแต่ละไตรมาส

คุณสามารถเปลี่ยนจำนวนรีซอร์สและจำนวนวันในคำร้องขอ On/Off CoD ที่รันอยู่นอกจากนี้ แทนที่จะต้อง หยุดคำร้องขอ ปัจจุบันและเริ่มต้นคำร้องขอใหม่ หรือรอจนกระทั่ง คำร้องขอปัจจุบันหมดอายุ คุณสามารถเปลี่ยนจำนวนรีซอร์ส และจำนวนวันในคำร้องขอปัจจุบันได้ สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับ วิธีการเรียกเก็บเงินเมื่อเปลี่ยนคำร้องขอปัจจุบัน หรือวิธีการเปลี่ยน คำร้องขอปัจจุบัน โปรดดูที่ “การเรียกเก็บเงินเมื่อเปลี่ยนคำร้องขอ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ ที่รันอยู่” ในหน้า 24 หรือ “การเปลี่ยนคำร้องขอ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ ที่รันอยู่” ในหน้า 32

ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณได้จัดเตรียมเซิร์ฟเวอร์ก่อน ดำเนินการต่อไป สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูที่ “การจัดเตรียมสำหรับ ความสามารถแบบออนดีมานด์” ในหน้า 3

แนวคิด On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์

คุณสามารถเรียกใช้ตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำที่ไม่แอ็คทีฟ แบบชั่วคราวพร้อมกับ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD)

คุณสามารถเรียกใช้ตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำที่ไม่แอ็คทีฟ ได้หลายวันเมื่อความต้องการทางธุรกิจสูงสุด และจ่ายเงินเฉพาะสำหรับ จำนวนวันซึ่งยังคงเรียกใช้ตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำ

ถ้าคุณจำเป็นต้องดำเนินการใดๆ หลังจากคุณนำการนำเสนอ CoD นี้ไปใช้ HMC จะแสดงข้อความบนเดสก์ท็อป HMC

จำนวนวันของตัวประมวลผลหรือวันของหน่วยความจำ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์

กำลังการผลิตชั่วคราวที่จัดให้โดย On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) มีการประเมินและ เรียกเก็บเงินในหน่วยที่ เรียกว่าจำนวนวันของตัวประมวลผลหรือจำนวนวันของหน่วยความจำ

จำนวนวันของตัวประมวลผลหรือของหน่วยความจำที่ร้องขอ

จำนวนวันของตัวประมวลผลหรือจำนวนวันของหน่วยความจำที่ร้องขอเท่ากับ จำนวนของตัวประมวลผลหลักหรือ

นิทหน่วยความจำที่เรียกใช้ชั่วคราว คุณด้วย จำนวนวันซึ่งระบุในคำร้องขอกำลังการผลิตชั่วคราวโดยใช้ On/Off CoD หลังจากจัดทำคำร้องขอกำลังการผลิตชั่วคราวบนเซิร์ฟเวอร์แล้ว เซิร์ฟเวอร์จะบันทึกวันของตัวประมวลผลหนึ่งวัน สำหรับแต่ละตัวประมวลผลที่ร้องขอ หรือวันของหน่วยความจำหนึ่งวันสำหรับแต่ละยูนิตหน่วยความจำที่ร้องขอ เมื่อเริ่มต้นแต่ละรอบเวลา 24 ชั่วโมงซึ่งคำร้องขอรันอยู่ หนึ่งยูนิตหน่วยความจำ คือหน่วยความจำหนึ่ง GB

[จำนวนของตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำ] * [จำนวนวันซึ่งร้องขอ]

จำนวนวันของตัวประมวลผลหรือของหน่วยความจำที่ไม่ได้ส่งคืน

จำนวนวันของตัวประมวลผลหรือจำนวนวันของหน่วยความจำที่ไม่ได้ส่งคืนเท่ากับ จำนวนวัน (รอบเวลา 24 ชั่วโมง) ที่ตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำซึ่ง เรียกใช้ชั่วคราวถูกใช้หลังจากคำร้องขอกำลังการผลิตชั่วคราวหมดอายุแล้ว คุณด้วยจำนวนของตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำที่ร้องขอ ซึ่งยังคงใช้งานอยู่

[จำนวนวันที่ตัวประมวลผลหลัก หรือยูนิตหน่วยความจำถูกใช้หลังจากคำร้องขอกำลังการผลิตชั่วคราวหมดอายุแล้ว] * [จำนวนของตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำที่ร้องขอซึ่งยังคง ใช้งานอยู่]

คำแนะนำ: จำนวนวันของตัวประมวลผลหรือจำนวนวันของหน่วยความจำที่ไม่ได้ ส่งคืนมีการเรียกเก็บเงินเมื่อเริ่มต้นแต่ละรอบเวลา 24 ชั่วโมงที่ตัวประมวลผลหลัก หรือยูนิตหน่วยความจำที่เรียกใช้ชั่วคราวยังคงใช้งานอยู่ หลังจาก คำร้องขอกำลังการผลิตชั่วคราวหมดอายุแล้ว

หลักการที่เกี่ยวข้อง:

“การเรียกเก็บเงินสำหรับ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์” ในหน้า 21

สัญญาของลูกค้าที่ต้องลงชื่อก่อนได้รับ โฉดการเปิดใช้งาน On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) กำหนดให้คุณ ต้องรายงานข้อมูลการเรียกเก็บเงินอย่างน้อยหนึ่งครั้งต่อเดือน โดยไม่คำนึงว่า คุณได้ใช้กำลังการผลิตชั่วคราวที่จัดให้โดย On/Off CoD ในระหว่าง รอบระยะเวลาในสัญญาหรือไม่

โฉดการเปิดใช้งาน On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์

หลังจากคุณได้ตัดสินใจใช้ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) คุณต้องสั่งซื้อ คุณลักษณะการเปิดใช้งาน On/Off CoD คุณลักษณะการเปิดใช้งานจัดเตรียม โฉดการเปิดใช้งาน On/Off CoD ที่คุณสามารถใช้เพื่อร้องขอการเรียกใช้ตัว ประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำที่ไม่แอ็คทีฟแบบชั่วคราว โดยการป้อน โฉดบนเซิร์ฟเวอร์ของคุณ

หมายเหตุ:

- ต้องใช้ HMC เพื่อใช้ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์
- คุณต้องมีสัญญาที่กำหนดสำหรับโฉดการเปิดใช้งานก่อน คุณสามารถได้รับโฉดการเปิดใช้งาน
- โฉดการเปิดใช้งานมีอยู่ผ่านการสั่งซื้อออฟเกรด MES เท่านั้น
- โฉดการเปิดใช้งาน On/Off CoD ช่วยให้คุณสามารถร้องขอกำลังการผลิต ชั่วคราวบนเซิร์ฟเวอร์ได้ คุณสามารถจัดทำคำ ร้องขอกำลังการผลิตชั่วคราว ได้ตลอดอายุการใช้งานของเครื่อง ตราบเท่าที่จำนวนวันทั้งหมดของคุณไม่เกิน ชิดจำกัดที่ กำหนดไว้ล่วงหน้า เมื่อใช้งานถึงชิดจำกัด ต้องสั่งซื้อคุณลักษณะการเปิดใช้งาน On/Off CoD ใหม่ และต้องป้อนโฉดการ เปิดใช้งานใหม่ บนเซิร์ฟเวอร์ของคุณ ในแต่ละครั้งที่ป้อนโฉดการเปิดใช้งานใหม่ โฉดใหม่จะ รีเซ็ตชิดจำกัดจำนวนวันของ ตัวประมวลผลหรือจำนวนวันของหน่วยความจำที่สามารถ ร้องขอกำลังการผลิตชั่วคราวได้

ตารางที่ 5. คุณลักษณะการเปิดใช้งาน ตัวประมวลผล On/Off CoD

ชนิดและรุ่นของเครื่อง	คุณลักษณะการเปิดใช้งานตัวประมวลผล On/Off CoD
9117-MMB	7951
9117-MMC	7951

ตารางที่ 5. คุณลักษณะการเปิดใช้งาน ตัวประมวลผล On/Off CoD (ต่อ)

ชนิดและรุ่นของเครื่อง	คุณลักษณะการเปิดใช้งานตัวประมวลผล On/Off CoD
9117-MMD	7951
9117-MMD	EP9T (ต้องใช้ระดับเฟิร์มแวร์ขั้นต่ำ eFW 7.6)
9119-FHB	7971
9119-FHB	EP9T (ต้องใช้ระดับเฟิร์มแวร์ขั้นต่ำ eFW 7.6)
9179-MHB	7951
9179-MHC	7951
9179-MHD	7951
9179-MHD	EP9T (ต้องใช้ระดับเฟิร์มแวร์ขั้นต่ำ eFW 7.6)

ตารางที่ 6. คุณลักษณะการเปิดใช้งาน หน่วยความจำ On/Off CoD

ชนิดและรุ่นของเครื่อง	คุณลักษณะการเปิดใช้งานหน่วยความจำ On/Off CoD
9117-MMB	7954
9117-MMC	7954
9117-MMD	7954
9117-MMD	EM9T (ต้องใช้ระดับเฟิร์มแวร์ขั้นต่ำ eFW 7.6)
9119-FHB	7973
9119-FHB	EM9T (ต้องใช้ระดับเฟิร์มแวร์ขั้นต่ำ eFW 7.6)
9179-MHB	7954
9179-MHC	7954
9179-MHD	7954
9179-MHD	EM9T (ต้องใช้ระดับเฟิร์มแวร์ขั้นต่ำ eFW 7.6)

หลังจากสร้างโค้ดการเปิดใช้งาน On/Off CoD ของคุณแล้ว คุณสามารถเข้าถึงโค้ดได้โดยใช้ชนิดของระบบและหมายเลขประจำผลิตภัณฑ์ที่เว็บไซต์ความสามารถแบบออนไลน์ (http://www-912.ibm.com/pod/pod)

การเรียกเก็บเงินสำหรับ On/Off ความสามารถแบบออนไลน์

สัญญาของลูกค้าที่ต้องลงชื่อก่อนได้รับ โค้ดการเปิดใช้งาน On/Off ความสามารถแบบออนไลน์ (CoD) กำหนดให้คุณต้องรายงานข้อมูลการเรียกเก็บเงินอย่างน้อยหนึ่งครั้งต่อเดือน โดยไม่คำนึงว่า คุณได้ใช้กำลังการผลิตชั่วคราวที่จัดให้โดย On/Off CoD ในระหว่าง รอบระยะเวลาในสัญญาหรือไม่

ข้อมูลการเรียกเก็บเงินใช้ในการคำนวณจำนวนที่เรียกเก็บเงินเมื่อสิ้นสุด รอบระยะเวลาการเรียกเก็บเงินแต่ละรอบ (ไตรมาส ปฏิทิน) สำหรับวิธีการ เกี่ยวกับการตั้งค่าเมธอดการรายงาน โปรดดูที่ “การสร้าง การรายงานรายเดือน ไปยัง IBM” ในหน้า 30

ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณรายงานข้อมูลการเรียกเก็บเงินถ้าเซิร์ฟเวอร์มีการเปิดใช้งาน On/Off CoD แล้ว การไม่รายงานข้อมูลการเรียกเก็บเงินส่งผลให้เกิดใบเรียกเก็บเงินที่ประเมินสำหรับวันของตัวประมวลผลหรือวันของหน่วยความจำ 90 วันของกำลังการผลิตชั่วคราว

มีการใช้วันของตัวประมวลผลหรือวันของหน่วยความจำเครดิตกับ วันของตัวประมวลผลหรือวันของหน่วยความจำที่ร้องขอหรือไม่ได้ส่งคืนของกำลัง การผลิตชั่วคราวที่จัดให้โดย On/Off CoD เครดิตนี้เกิดขึ้นโดยอัตโนมัติ จนกว่าจะใช้วันทั้งหมดของเครดิต ไม่สามารถโอนย้าย On/Off CoD เครดิต ไปยังหมายเลขประจำระบบอื่น และไม่มีการนำเสนอการแปลง คุณลักษณะสำหรับเครดิตที่เหลืออยู่บนโมเดลอัพเกรด

ถ้ารีซอร์สชั่วคราวที่จัดให้โดย On/Off CoD ยังคง มีการกำหนดให้กับพาร์ติชันหลังจากคำร้องขอของคุณหมดอายุแล้ว จำนวนวันของ ตัวประมวลผลหรือวันของหน่วยความจำจะยังคงมีการบันทึกต่อไปเมื่อเริ่มต้นรอบ เวลา 24 ชั่วโมงแต่ละรอบ และคุณยังคงได้รับการเรียกเก็บเงินสำหรับจำนวนวัน ดังกล่าวเมื่อสิ้นสุดรอบการเรียกเก็บเงิน On/Off CoD มีการคิดค่าธรรมเนียมจากคุณสำหรับวันของ ตัวประมวลผลหรือวันของหน่วยความจำที่ไม่ได้ส่งคืนเหล่านี้ในอัตราเดียวกับจำนวน วันของตัวประมวลผลหรือวันของหน่วยความจำที่ร้องขอ

คุณต้องส่งคืนรีซอร์สก่อนคำร้องขอของคุณหมดอายุ เพื่อให้คุณ ไม่ถูกเรียกเก็บเงินสำหรับตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำที่ไม่ได้ส่งคืน หากคำร้องขอของคุณหมดอายุแล้วและคุณไม่ต้องการถูกเรียกเก็บเงิน สำหรับตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำที่ไม่ได้ส่งคืน ให้ส่งคืน ตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำที่หมดอายุในทันที สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการส่งคืนรีซอร์ส CoD โปรดดูที่ “การส่งคืนรีซอร์ส On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์” ในหน้า 34

ตารางต่อไปนี้จะแสดงรุ่น คุณลักษณะของตัวประมวลผล และคุณลักษณะการเรียกเก็บเงินสำหรับ On/Off CoD

ตารางที่ 7. คุณลักษณะตัวประมวลผล และคุณลักษณะการเรียกเก็บเงิน On/Off CoD

ชนิดและรุ่นของเครื่อง	คุณลักษณะตัวประมวลผลที่สั่งซื้อได้	คุณลักษณะการเรียกเก็บเงินวันของตัวประมวลผล On/Off CoD
9117-MMB	4980	7644 (EP2A = กลุ่มของ 100 x 7644)
9117-MMB	4980	7645 (IBM i) (EP2B = กลุ่มของ 100 x 7645)
9117-MMB	4981	7648 (EP2C = กลุ่มของ 100 x 7648)
9117-MMB	4981	7649 (IBM i) (EP2D = กลุ่มของ 100 x 7649)
9117-MMC	4983	5332 (EP2G = กลุ่มของ 100 x 5332)
9117-MMC	4983	5333 (IBM i) (EP2H = กลุ่มของ 100 x 5333)
9117-MMC	4984	5337 (EP2J = กลุ่มของ 100 x 5337)
9117-MMC	4984	5338 (IBM i) (EP2K = กลุ่มของ 100 x 5338)
9117-MMD	EPM0	EPME (EPMN = กลุ่มของ 100 x EPME)
9117-MMD	EPM0	EPMF (IBM i) (EPMF = กลุ่มของ 100 x EPMF)
9117-MMD	EPM1	EPMG (EPMQ = กลุ่มของ 100 x EPMG)
9117-MMD	EPM1	EPMH (IBM i) (EPMR = กลุ่มของ 100 x EPMH)
9119-FHB	4700	4709 (4704 = กลุ่มของ 100 x 4709)

ตารางที่ 7. คุณลักษณะตัวประมวลผล และคุณลักษณะการเรียกเก็บเงิน On/Off CoD (ต่อ)

ชนิดและรุ่นของเครื่อง	คุณลักษณะตัวประมวลผลที่สั่งซื้อได้	คุณลักษณะการเรียกเก็บเงินวันของตัวประมวลผล On/Off CoD
9119-FHB	4700	4721 (IBM i) (4712 = กลุ่มของ 100 x 4721)
9119-FHB	4702	4711
9119-FHB	4702	4724 (IBM i)
9179-MHB	4982	7635 (EP2E = กลุ่มของ 100 x 7635)
9179-MHB	4982	7636 (IBM i) (EP2F = กลุ่มของ 100 x 7636)
9179-MHC	5003	5342 (EP2L = กลุ่มของ 100 x 5342)
9179-MHC	5003	5343 (IBM i) (EP2M = กลุ่มของ 100 x 5343)
9179-MHC	EP24	EP28 (EP2N = กลุ่มของ 100 x EP28)
9179-MHC	EP24	EP29 (IBM i) (EP2P = กลุ่มของ 100 x EP29)
9179-MHD	EPH0	EPHE (EPHN = กลุ่มของ 100 x EPHE)
9179-MHD	EPH0	EPHF (IBM i) (EPHP = กลุ่มของ 100 x EPHF)
9179-MHD	EPH2	EPHJ (EPHS = กลุ่มของ 100 x EPHJ)
9179-MHD	EPH2	EPHK (IBM i) (EPHT = กลุ่มของ 100 x EPHK)

ตารางต่อไปนี้ แสดงรุ่น คุณลักษณะของหน่วยความจำ และคุณลักษณะการเรียกเก็บเงินสำหรับ On/Off CoD

ตารางที่ 8. คุณลักษณะหน่วยความจำ และคุณลักษณะการเรียกเก็บเงิน On/Off CoD

ชนิดและรุ่นของเครื่อง	คุณลักษณะการเรียกเก็บเงินหน่วยความจำ On/Off CoD
9117-MMB	7377 (4710 = กลุ่มของ 999 x FC 7377)
9117-MMC	7377 (4710 = กลุ่มของ 999 x FC 7377)
9117-MMD	7377 (4710 = กลุ่มของ 999 x FC 7377)
9119-FHB	7377 (4710 = กลุ่มของ 999 x FC 7377)
9179-MHB	7377 (4710 = กลุ่มของ 999 x FC 7377)
9179-MHC	7377 (4710 = กลุ่มของ 999 x FC 7377)
9179-MHD	7377 (4710 = กลุ่มของ 999 x FC 7377)

หลักการที่เกี่ยวข้อง:

“จำนวนวันของตัวประมวลผลหรือวันของหน่วยความจำ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์” ในหน้า 19 กำลังการผลิตชั่วคราวที่จัดให้โดย On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) มีการประเมินและเรียกเก็บเงินในหน่วยที่เรียกว่าจำนวนวันของตัวประมวลผลหรือจำนวนวันของหน่วยความจำ

การเรียกเก็บเงินเมื่อเปลี่ยนคำร้องขอ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ ที่รันอยู่:

ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณเข้าใจความหมายของการเรียกเก็บเงิน ก่อนคุณตัดสินใจเปลี่ยนคำร้องขอ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) ที่รันอยู่

เมื่อคุณออกใช้คำร้องขอการเปลี่ยนแปลง จำนวนวันในคำร้องขอที่รันอยู่ ไม่ได้ถูกสงวนไว้ อย่างไรก็ตาม เวลาในวันของรีซอร์สปัจจุบัน จะถูกยกยอดไปจากคำร้องขอที่รันอยู่ สิ่งสำคัญคือการเข้าใจว่า จำนวนวันของรีซอร์สที่ยังเหลืออยู่ในคำร้องขอจะลดลง เมื่อเริ่มต้นแต่ละวัน ดังนั้น จำนวนวันของรีซอร์สที่เรียกเก็บเงิน จึงเพิ่มขึ้นเมื่อเริ่มต้นแต่ละวัน

คำร้องขอการเปลี่ยนแปลง จะหมดอายุในจำนวนวันที่ร้องขอ ในคำร้องขอการเปลี่ยนแปลงบวกเวลาที่เหลืออยู่ในวันของรีซอร์สปัจจุบัน ของคำร้องขอที่รันอยู่ นับตั้งแต่คิดค่าธรรมเนียมคุณครั้งสุดท้ายสำหรับ วันของรีซอร์สทั้งหมด ตัวอย่างเช่น ถ้ามีอยู่ 23 ชั่วโมงและ 12 นาทีในคำร้องขอ On/Off CoD ปัจจุบัน และมีการเปลี่ยนคำร้องขอ เป็น 5 วัน คำร้องขอใหม่จะหมดอายุใน 5 วัน 23 ชั่วโมง และ 12 นาที (5 วันซึ่งระบุโดยคำร้องขอการเปลี่ยนแปลง บวกเวลาในวันของรีซอร์สปัจจุบัน)

หมายเหตุ: ในข้อความ ยืนยัน เวลาจะมีการปัดเศษขึ้นเป็นชั่วโมงที่ใกล้เคียงที่สุด ดังนั้นจึงจะแสดง เป็น 6 วันและ 0 ชั่วโมง

อีกตัวอย่างหนึ่ง ถ้ามีอยู่ 3 ชั่วโมง และ 45 นาทีที่เหลืออยู่ในคำร้องขอ On/Off CoD ปัจจุบัน และมีการเปลี่ยนคำร้องขอเป็น 5 วัน คำร้องขอใหม่จะหมดอายุใน 5 วัน 3 ชั่วโมง และ 45 นาที (5 วันซึ่งระบุโดยคำร้องขอการเปลี่ยนแปลงบวกเวลาที่เหลืออยู่ในวันของรีซอร์สปัจจุบัน)

หมายเหตุ: เวลาที่แสดง ในข้อความยืนยันมีการปัดเศษขึ้นเป็นชั่วโมงที่ใกล้เคียงที่สุด ดังนั้นจึง จะเป็น 5 วันและ 4 ชั่วโมง

ถ้าคำร้องขอการเปลี่ยนแปลงลดจำนวนรีซอร์สใน คำร้องขอที่รันอยู่ ส่วนที่เหลือของวันของรีซอร์สปัจจุบันจะถูกปรับคืน สำหรับรีซอร์สแต่ละรายการที่ยกเลิก ไม่มีการให้เครดิต สำหรับวันรีซอร์สบางส่วนใดๆ ที่ถูกปรับคืน ถ้าคำร้องขอการเปลี่ยนแปลง เพิ่มจำนวนรีซอร์สในคำร้องขอที่รันอยู่ จะมีการคิดค่าธรรมเนียม สำหรับรีซอร์สเพิ่มเติมสำหรับเวลาที่เหลืออยู่ในวันของ รีซอร์สปัจจุบันในทันที ค่าธรรมเนียมนั้นมีการคำนวณจาก รีซอร์สเพิ่มเติมคูณด้วยปริมาณ (เวลาที่เหลืออยู่ในวันของรีซอร์สปัจจุบันซึ่งปัดเศษขึ้นเป็นเต็มชั่วโมงและหาร ด้วย 24) ผลลัพธ์มีการปัดเศษขึ้นเป็นเต็มวันของรีซอร์ส นอกจากนี้ ยังมีการคิด ค่าธรรมเนียมปกติสำหรับจำนวนวันที่ร้องขอในคำร้องขอการเปลี่ยนแปลงด้วย

จำนวน วันของรีซอร์สในการเปิดใช้งาน On/Off CoD มีการคำนวณ แยกต่างหากจากจำนวนวันของรีซอร์สที่เรียกเก็บเงิน เมื่อเริ่มต้น คำร้องขอ On/Off CoD จำนวนวันของรีซอร์สที่เปิดใช้งาน จะลดลงตามจำนวนวันของรีซอร์สที่ร้องขอ (จำนวนรีซอร์สที่ร้องขอคูณจำนวนวันที่ร้องขอ) เมื่อเปลี่ยนคำร้องขอ On/Off CoD ที่รันอยู่ จำนวนวันของรีซอร์สที่เปิดใช้งาน จะลดลงตามจำนวนวันของรีซอร์สที่เหลืออยู่ในคำร้องขอที่ รันอยู่ จากนั้นลดลงตามจำนวนวันของรีซอร์สที่ร้องขอใน คำร้องขอการเปลี่ยนแปลง ถ้าคำร้องขอการเปลี่ยนแปลงเพิ่มจำนวน รีซอร์ส จำนวนวันของรีซอร์สที่เปิดใช้งานจะลดลงตาม จำนวนวันของรีซอร์สที่เรียกเก็บเงินสำหรับรีซอร์สเพิ่มเติม สำหรับเวลาในวันของรีซอร์สปัจจุบันด้วย

หากคุณตัดสินใจภายใน วันเดียวกันที่จะเรียกใช้ตัวประมวลผล On/Off CoD อีกครั้ง เช่น ในระหว่างช่วงเวลาทดสอบ ความหมายในการ เรียกเก็บเงินอาจแตกต่างกันเล็กน้อย รอบเวลาทดสอบ 24 ชั่วโมงเริ่มต้นเมื่อ จัดทำคำร้องขอ On/Off CoD แรก ในระหว่างรอบเวลาทดสอบ 24 ชั่วโมง ที่เปิดเซิร์ฟเวอร์ของคุณ จะมีการเก็บเร็กคอร์ดของจำนวนสูงสุดของ ตัวประมวลผล

หรือหน่วยความจำ On/Off CoD ที่ร้องขอเมื่อคุณเรียกใช้ On/Off CoD หรือจัดทำคำร้องขอการเปลี่ยนแปลง ดังนั้น เมื่อเรียกใช้การทดสอบอีกครั้ง คุณสามารถเริ่มต้นและหยุด หรือเปลี่ยน คำร้องขอ On/Off CoD เข้าได้ คำร้องขอในลำดับต่อมาในระหว่างรอบเวลา 24 ชั่วโมงเดียวกันสำหรับรีเซ็ตจำนวนเท่าเดิมหรือน้อยลง จะไม่มีการคิดค่าธรรมเนียม อย่างไรก็ตาม คำร้องขอที่จัดทำสำหรับรีเซ็ตจำนวน มากขึ้นส่งผลให้มีการคิดค่าธรรมเนียมตามส่วนสำหรับรีเซ็ตเพิ่มเติม ระดับใหม่ที่สูงขึ้นของรีเซ็ตนี้กลายเป็นจำนวนรีเซ็ตสูงสุดสำหรับรอบเวลา 24 ชั่วโมง และคำร้องขอในลำดับต่อมาในระหว่างรอบเวลา 24 ชั่วโมงเดียวกัน จะไม่มีการคิดค่าธรรมเนียมสำหรับรีเซ็ตที่เพิ่มขึ้นจนถึงจำนวนสูงสุดใหม่นี้ สำหรับข้อมูลเกี่ยวกับการทดสอบการเรียกใช้ On/Off CoD โปรดดูที่ การทดสอบการเรียกใช้ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ของคุณ

ตัวอย่าง: การเปลี่ยนคำร้องขอ On/Off CoD ที่รันอยู่

ในเวลา 9:00 a.m. ของวันจันทร์ คุณเริ่มต้นคำร้องขอใหม่สำหรับ 5 ตัวประมวลผล ระยะเวลา 1 วัน ผลลัพธ์คือ:

- เหลืออยู่ 24 ชั่วโมงในวันของตัวประมวลผล ปัจจุบัน
- 1 วันบวก 0 ชั่วโมงจนกว่าคำร้องขอหมดอายุ
- คิดค่าธรรมเนียม สำหรับวันของตัวประมวลผล 5 วัน (5 ตัวประมวลผลคูณด้วย 1 วัน)
- การเปิดใช้งาน ลดลงตามจำนวนวันของตัวประมวลผล 5 วัน

ในเวลา 11:00 a.m. ของ วันจันทร์ คุณเปลี่ยนคำร้องขอ เป็น 5 ตัวประมวลผลสำหรับ 2 วัน ผลลัพธ์คือ:

- เหลืออยู่ 22 ชั่วโมง ในวันของตัวประมวลผลวันปัจจุบัน
- 2 วันบวก 22 ชั่วโมง จนกว่าคำร้องขอหมดอายุ
- ไม่มีค่าธรรมเนียมเพิ่มเติม
- การเปิดใช้งาน ลดลงตามวันของตัวประมวลผล 10 วัน (5 ตัวประมวลผลคูณ ด้วย 2 วัน)

ในเวลา 3:00 p.m. ของวันจันทร์ คุณเปลี่ยน คำร้องขอ เป็น 10 ตัวประมวลผลสำหรับ 2 วัน ผลลัพธ์คือ:

- เหลืออยู่ 18 ชั่วโมง ในวันของตัวประมวลผลปัจจุบัน
- 2 วัน + 18 ชั่วโมงจนกว่า คำร้องขอหมดอายุ
- คิดค่าธรรมเนียมสำหรับวันของตัวประมวลผล 4 วัน (5 ตัวประมวลผล เพิ่มเติมคูณ ด้วย 18 ชั่วโมงในวันของตัวประมวลผลปัจจุบันหารด้วย 24 เท่ากับ 3.75 ซึ่ง มีการปัดเศษขึ้นเป็น 4)
- การเปิดใช้งานเพิ่มขึ้นตามวันของตัวประมวลผล 10 วันในคำร้องขอที่รันอยู่ จากนั้นลดลงตามวันของตัวประมวลผล 24 วัน (10 ตัวประมวลผลคูณด้วย 2 วัน บวกวันของตัวประมวลผล 4 วันซึ่งคิดค่าธรรมเนียมสำหรับชั่วโมงในวันของ ตัวประมวลผลปัจจุบัน)

ในเวลา 5:00 p.m. ของวันจันทร์ คุณเปลี่ยน คำร้องขอ เป็น 2 ตัวประมวลผลสำหรับ 2 วัน ผลลัพธ์คือ:

- เหลืออยู่ 16 ชั่วโมง ในวันของตัวประมวลผลวันปัจจุบัน
- 2 วันบวก 16 ชั่วโมง จนกว่าคำร้องขอหมดอายุ
- ไม่มีค่าธรรมเนียมและไม่มีเครดิตสำหรับตัวประมวลผล ที่ยกเลิก 8 ตัว
- การเปิดใช้งานเพิ่มขึ้นตามวันของตัวประมวลผล 20 วัน ในคำร้องขอที่รันอยู่ จากนั้นลดลงตามวันของตัวประมวลผล 4 วัน (2 ตัวประมวลผลคูณด้วย 2 วัน)

ในเวลา 7:00 p.m. ของวันจันทร์ คุณเปลี่ยน คำร้องขอ เป็น 2 ตัวประมวลผลสำหรับ 1 วัน ผลลัพธ์คือ:

- เหลืออยู่ 14 ชั่วโมง ในวันของตัวประมวลผลปัจจุบัน

- 1 วันบวก 14 ชั่วโมง จนกว่าคำร้องขอหมดอายุ
- ไม่มีค่าธรรมเนียมและไม่มีเครดิต
- การเปิดใช้งานเพิ่มขึ้นตามวันของตัวประมวลผล 4 วันในคำร้องขอที่รับอยู่ จากนั้นลดลงตามวันของตัวประมวลผล 2 วัน (2 ตัวประมวลผลคุณด้วย 1 วัน)

ในเวลา 9:00 a.m. ของวันอังคาร คำร้องขอยังคงแอคทีฟ ผลลัพธ์คือ:

- เริ่มต้นวันของตัวประมวลผลใหม่
- เหลืออยู่ 24 ชั่วโมงในวันของตัวประมวลผลปัจจุบัน
- 1 วันบวก 0 ชั่วโมงจนกว่าคำร้องขอหมดอายุ
- คิดค่าธรรมเนียมสำหรับวันของตัวประมวลผล 2 วัน
- ไม่มี การเปลี่ยนแปลงในการเปิดใช้งาน

ในเวลา 9:00 a.m. ของวันพุธ คำร้องขอหมดอายุ ผลลัพธ์คือ:

- ไม่มีค่าธรรมเนียมหรือเครดิต
- ไม่มี การเปลี่ยนแปลงในการเปิดใช้งาน

ในเวลา 10:00 a.m. ของวันพุธ คุณเริ่มต้นคำร้องขอใหม่ สำหรับ 5 ตัวประมวลผล ระยะเวลา 2 วัน ผลลัพธ์คือ:

- เหลืออยู่ 24 ชั่วโมงในวันของตัวประมวลผลปัจจุบัน
- คิดค่าธรรมเนียมสำหรับวันของตัวประมวลผล 5 วัน
- การเปิดใช้งานลดลงตามจำนวนวันของตัวประมวลผล 10 วัน

หลักการที่เกี่ยวข้อง:

“การเรียกเก็บเงินเมื่อทดสอบการเรียกใช้ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ของคุณ”

คุณสามารถทดสอบการเรียกใช้ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) และ Capacity BackUp ได้หลายครั้งภายในรอบเวลา 24 ชั่วโมงโดยไม่เกิด ค่าธรรมเนียมที่เรียกเก็บเงินซ้ำซ้อน

การเรียกเก็บเงินเมื่อทดสอบการเรียกใช้ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ของคุณ:

คุณสามารถทดสอบการเรียกใช้ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) และ Capacity BackUp ได้หลายครั้งภายในรอบเวลา 24 ชั่วโมงโดยไม่เกิด ค่าธรรมเนียมที่เรียกเก็บเงินซ้ำซ้อน

ด้วยความสามารถนี้ คุณจึงสามารถทดสอบการเรียกใช้ได้หลายครั้ง ในรอบเวลา 24 ชั่วโมงในขณะที่เซิร์ฟเวอร์เปิดอยู่ เมื่อทำการทดสอบนี้ คุณจะถูกรายงานตามจำนวนสูงสุดของตัวประมวลผลหรือหน่วยความจำ On/Off CoD ที่คุณร้องขอในระหว่างรอบเวลา 24 ชั่วโมงนั้นเท่านั้น รอบเวลา 24 ชั่วโมงที่เรียกเก็บเงินมีการคิดเมื่อเซิร์ฟเวอร์เปิดอยู่เท่านั้น ซึ่งตัดปัญหาความเป็นไปได้ที่รอบเวลาจะหมดอายุถ้าคุณ ปิดระบบเป็นระยะเวลานาน

ข้อมูลต่อไปนี้เป็นตัวอย่างของวิธีการเรียกเก็บเงิน ถ้าคุณตัดสินใจ ทดสอบการเรียกใช้ On/Off CoD

ตัวอย่าง: การเรียกใช้ตัวประมวลผล On/Off CoD และผล การเรียกเก็บเงิน

ตารางที่ 9. ตัวอย่างการเรียกเก็บเงินสำหรับการทดสอบการเรียกใช้ On/Off CoD

เวลา	การเรียกใช้ตัวประมวลผลและผลการเรียกเก็บเงิน
8:00 a.m.	- เรียกใช้ 5 ตัวประมวลผล - เรียกเก็บเงินวันของตัวประมวลผล 5 วัน - สูงสุด 5 ตัวประมวลผล
11:00 a.m. (3 ชั่วโมงต่อมา)	- เพิ่ม 3 ตัวประมวลผล - เรียกเก็บเงินวันของตัวประมวลผล 3 วัน - สูงสุด 8 ตัวประมวลผล
3:00 p.m. (4 ชั่วโมงต่อมา)	- ยกเลิก 3 ตัวประมวลผล (ไม่มีเครดิต) - สูงสุด 8 ตัวประมวลผล
5:00 p.m. (2 ชั่วโมงต่อมา)	- เพิ่ม 3 ตัวประมวลผล (ไม่มีค่าธรรมเนียม) - สูงสุด 8 ตัวประมวลผล
8:00 p.m. (3 ชั่วโมงต่อมา)	- ยกเลิก 3 ตัวประมวลผล (ไม่มีเครดิต) - สูงสุด 8 ตัวประมวลผล
11:00 p.m. (3 ชั่วโมงต่อมา)	- เพิ่ม 3 ตัวประมวลผล (ไม่มีค่าธรรมเนียม) - สูงสุด 8 ตัวประมวลผล
4:00 a.m. (5 ชั่วโมงต่อมา หรือ 20 ชั่วโมงหลังจากการเรียกใช้ครั้งแรกในเวลา 8:00 a.m.)	- ยกเลิก 3 ตัวประมวลผล (ไม่มีเครดิต) - สูงสุด 8 ตัวประมวลผล
ค่าธรรมเนียมทั้งหมด	วันของตัวประมวลผลทั้งหมด 8 วัน

นี่เป็นตัวอย่างการเรียกเก็บเงินเมื่อเริ่มต้นและหยุดคำร้องขอ On/Off CoD ในระหว่างการทดสอบ

ตารางที่ 10. ตัวอย่างการเรียกเก็บเงินสำหรับการเริ่มต้น และการหยุดคำร้องขอ On/Off CoD ในระหว่างการทดสอบ

เวลา	การเรียกใช้ตัวประมวลผลและผลการเรียกเก็บเงิน
8:00 a.m.	- เรียกใช้ 3 ตัวประมวลผล - เรียกเก็บเงินวันของตัวประมวลผล 3 วัน - สูงสุด 3 ตัวประมวลผล
9:00 a.m. (1 ชั่วโมงต่อมา)	- ยกเลิก 1 ตัวประมวลผล (ไม่มีเครดิต) - สูงสุด 3 ตัวประมวลผล

ตารางที่ 10. ตัวอย่างการเรียกเก็บเงินสำหรับการเริ่มต้น และการหยุดคำร้องขอ On/Off CoD ในระหว่างการทดสอบ (ต่อ)

เวลา	การเรียกใช้ตัวประมวลผลและผลการเรียกเก็บเงิน
10:00 a.m. (1 ชั่วโมงต่อมา)	- เพิ่ม 1 ตัวประมวลผล - ไม่มีค่าธรรมเนียม - สูงสุด 3 ตัวประมวลผล
11:00 a.m. (1 ชั่วโมงต่อมา)	- หยุด 3 ตัวประมวลผล (ไม่มีเครดิต) - สูงสุด 3 ตัวประมวลผล
12:00 p.m. (1 ชั่วโมงต่อมา)	- เรียกใช้ 4 ตัวประมวลผล - คิดค่าธรรมเนียมวันของตัวประมวลผล 1 วัน (1 คูณด้วย 20 ชั่วโมง < 24 ชั่วโมง) - สูงสุด 4 ตัวประมวลผล
1:00 p.m. (1 ชั่วโมงต่อมา)	- หยุด 4 ตัวประมวลผล (ไม่มีเครดิต) - สูงสุด 4 ตัวประมวลผล
2:00 p.m. (1 ชั่วโมงต่อมา)	- เรียกใช้ 1 ตัวประมวลผล - ไม่มีค่าธรรมเนียม - สูงสุด 4 ตัวประมวลผล
4:00 p.m. (2 ชั่วโมงต่อมา)	- หยุด 1 ตัวประมวลผล (ไม่มีเครดิต) - สูงสุด 4 ตัวประมวลผล
ค่าธรรมเนียมทั้งหมด	วันของตัวประมวลผลทั้งหมด 4 วัน

หลักการที่เกี่ยวข้อง:

“การเรียกเก็บเงินเมื่อเปลี่ยนคำร้องขอ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ ที่รันอยู่” ในหน้า 24

ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณเข้าใจความหมายของการเรียกเก็บเงิน ก่อนคุณตัดสินใจเปลี่ยนคำร้องขอ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) ที่รันอยู่

การสั่งซื้อ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์

เมื่อต้องการสั่งซื้อ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) โปรดติดต่อคู่ค้าทางธุรกิจของ IBM หรือพนักงานขายของ IBM

คู่ค้าทางธุรกิจของ IBM หรือพนักงานขายของ IBM จะคอยแนะนำคุณตลอดขั้นตอนการทำสัญญา On/Off CoD ที่จำเป็นระหว่างคุณกับ IBM ให้เสร็จสมบูรณ์ จากนั้น คู่ค้าทางธุรกิจของ IBM หรือพนักงานขายของ IBM จะวาง ใบสั่งซื้อของลูกค้า สำหรับคุณลักษณะการเปิดใช้งาน On/Off CoD สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม เกี่ยวกับ คุณลักษณะการเปิดใช้งาน โปรดดูที่ “โค้ดการเปิดใช้งาน On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์” ในหน้า 20

ก่อน ใช้ On/Off CoD คุณต้องเปิดใช้งาน On/Off CoD โปรดดูที่ “การเปิดใช้งาน On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์” ในหน้า 29 สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม

การใช้ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์

คุณต้องใช้ คอนโซลการจัดการฮาร์ดแวร์ (HMC) เพื่อใช้และจัดการกับ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD)

ภารกิจ ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) ส่วนใหญ่บน HMC ต้องการบทบาทผู้ใช้แบบผู้ดูแลระบบพิเศษ HMC

หลังจาก คุณเปิดใช้งานและเรียกใช้ On/Off CoD แล้ว การจัดการ กับกำลังการผลิตชั่วคราวแบบวันต่อวันเป็นอย่างน้อยถือเป็นสิ่งจำเป็น

การเปิดใช้งาน On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์

เปิดใช้งานเซิร์ฟเวอร์สำหรับ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) ก่อนการร้องขอ กำลังการผลิตชั่วคราวบนเซิร์ฟเวอร์ เพื่อเปิดใช้งานเซิร์ฟเวอร์สำหรับ On/Off CoD คุณต้องใช้ คอนโซลการจัดการฮาร์ดแวร์ (HMC)

ภารกิจ CoD ส่วนใหญ่บน HMC ต้องการบทบาทผู้ใช้แบบผู้ดูแลระบบพิเศษ HMC

ปฏิบัติตามขั้นตอนต่อไปเพื่อเปิดใช้งานเซิร์ฟเวอร์ สำหรับ On/Off CoD:

1. ดึงข้อมูลโค้ดการเปิดใช้งาน On/Off CoD โดยเข้าถึง <http://www-912.ibm.com/pod/pod>
2. ป้อนโค้ดการเรียกใช้บนเซิร์ฟเวอร์ของคุณโดยใช้ HMC วิธีการป้อนโค้ด:
 - a. คลิก การจัดการระบบ
 - b. เลือก เซิร์ฟเวอร์
 - c. เลือกเซิร์ฟเวอร์ซึ่งคุณต้องการป้อนโค้ด การเรียกใช้
 - d. เลือก ภารกิจ > ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) > ป้อนโค้ด CoD
 - e. พิมพ์โค้ดการเรียกใช้ของคุณในฟิลด์โค้ด
 - f. คลิก ตกลง

ขณะนี้ เซิร์ฟเวอร์มีการเปิดใช้งานสำหรับ On/Off CoD แล้ว หากต้องการใช้ ตัวประมวลผลหรือหน่วยความจำ โปรดดูที่ “การเรียกใช้ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์”

การเรียกใช้ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์

หลังจากคุณสั่งซื้อ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) และเปิดใช้งาน On/Off CoD แล้ว คุณสามารถร้องขอการเรียกใช้รีซอร์ส On/Off CoD แบบชั่วคราวได้

สำหรับข้อมูลเกี่ยวกับการป้อนโค้ดการเปิดใช้งาน On/Off CoD โปรดดูที่ “การสั่งซื้อ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์” ในหน้า 28 และ “การเปิดใช้งาน On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์”

วิธีการร้องขอการเรียกใช้รีซอร์ส On/Off CoD:

1. ในพื้นที่การนำทางของหน้าต่าง คอนโซลการจัดการฮาร์ดแวร์ ให้ขยาย การจัดการ ระบบ
2. เลือก เซิร์ฟเวอร์
3. ในพื้นที่เนื้อหา ให้เลือกเซิร์ฟเวอร์ซึ่งคุณต้องการ เรียกใช้ตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำเป็นการชั่วคราว
4. เลือก ภารกิจ
5. เลือก ความสามารถแบบออนดีมานด์
6. เลือก ตัวประมวลผล หรือ หน่วยความจำ

7. เลือก On/Off CoD

8. เลือก จัดการ

9. พิมพ์จำนวนรีซอร์ส On/Off CoD ที่คุณต้องการ และจำนวนวันซึ่งคุณต้องการ จากนั้นคลิก ตกลง

ขณะนี้ ตัวประมวลผลหลักที่เรียกใช้ใหม่ พร้อมใช้งานได้โดยโลจิคัลพาร์ติชันแบบ uncapped ถ้าไม่มีโลจิคัลพาร์ติชันแบบ uncapped คุณต้องกำหนดตัวประมวลผลหลัก ให้กับหนึ่งหรือหลายโลจิคัลพาร์ติชันเพื่อเริ่มการใช้ตัวประมวลผล หลัก และ ต้องกำหนดหน่วยความจำที่เรียกใช้ใหม่ให้กับหนึ่งหรือหลาย โลจิคัลพาร์ติชันเพื่อเริ่มการใช้หน่วยความจำที่เรียกใช้ใหม่

คุณสามารถกำหนดตัวประมวลผลหลักหรือ หน่วยความจำที่เรียกใช้ใหม่แบบไดนามิกให้กับดีฟอลต์พาร์ติชัน หรือถ้าเซิร์ฟเวอร์ของคุณอยู่ในดีฟอลต์คอนฟิกูเรชันการผลิต เซิร์ฟเวอร์สามารถ เริ่มใช้ตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำที่เรียกใช้ใหม่ได้ในทันที หลังจากรีสตาร์ทระบบปฏิบัติการเซิร์ฟเวอร์

คุณ จะถูกเรียกเก็บเงินสำหรับรีซอร์ส On/Off CoD ที่เรียกใช้โดยไม่คำนึงว่า มีการกำหนดรีซอร์สให้กับโลจิคัลพาร์ติชันหรือมีการใช้รีซอร์สนั้น หรือไม่ คุณสามารถหยุดคำร้องขอที่แอคทีฟสำหรับ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ ก่อนคำร้องขอหมดอายุได้ สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูที่ “การหยุดคำร้องขอ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์” ในหน้า 31

คุณสามารถเปลี่ยนคำร้องขอ On/Off CoD ที่รันอยู่ สำหรับ ข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูที่ “การเปลี่ยนคำร้องขอ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ ที่รันอยู่” ในหน้า 32 ถ้าคุณหยุดคำร้องขอ On/Off CoD ก่อนหน้านั้นที่รันอยู่บน เซิร์ฟเวอร์ และคุณเริ่มต้นคำร้องขอ On/Off CoD ใหม่ก่อนวันของรีซอร์ส ปัจจุบันจากคำร้องขอก่อนหน้านี้หมดอายุ (จำนวนชั่วโมงที่เหลืออยู่ในวันของรีซอร์สปัจจุบันไม่ใช่ศูนย์) คำร้องขอ On/Off CoD ใหม่จะได้รับการจัดการเหมือนกับคำร้องขอการเปลี่ยนแปลงสำหรับวัตถุประสงค์ในการเรียกเก็บเงิน สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูที่ “การเรียกเก็บเงินเมื่อเปลี่ยนคำร้องขอ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ ที่รันอยู่” ในหน้า 24

เพื่อ หลีกเลี่ยงการถูกเรียกเก็บเงินสำหรับวันของตัวประมวลผลหรือหน่วยความจำที่ไม่ได้ ส่งคืน คุณต้องส่งคืนรีซอร์ส On/Off CoD ก่อนคำร้องขอ On/Off CoD หมดอายุ สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูที่ “การส่งคืนรีซอร์ส On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์” ในหน้า 34

การสร้าง การรายงานรายเดือน ไปยัง IBM

คุณสามารถสร้างการรายงานรายเดือน ไปยัง IBM โดยใช้ IBM Electronic Service Agent™ แฟ้มกซ์ หรืออีเมล

สัญญาของ ลูกค้าที่เป็นสิ่งจำเป็นก่อนจะได้รับโค้ดการเปิดใช้งาน On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) กำหนดให้คุณ ต้องรายงานข้อมูลการเรียกเก็บเงินอย่างน้อยหนึ่งครั้งต่อเดือน โดยไม่คำนึงว่า คุณได้ใช้กำลังการผลิตชั่วคราวในระหว่างรอบเวลาหรือไม่

คุณ สามารถใช้ได้หลายเมธอดเพื่อรายงานข้อมูลเกี่ยวกับคำร้องขอกำลังการผลิตชั่วคราวที่จัดให้โดย On/Off CoD ให้ IBM รับทราบ เมธอด การรายงานที่แนะนำคือ การส่งข้อมูลทางอิเล็กทรอนิกส์โดยใช้ Electronic Service Agent การรายงานยังสามารถทำได้โดยใช้แฟ้มกซ์หรืออีเมลได้เช่นกัน ถ้าใช้แฟ้มกซ์ หรืออีเมล คุณต้องลงชื่อในสัญญาแยกต่างหากกับ IBM

สร้าง การรายงานรายเดือนโดยใช้ Electronic Service Agent

การรายงาน รายเดือนเกี่ยวกับข้อมูลการเรียกเก็บเงินกำลังการผลิตชั่วคราวสามารถส่ง ไปยัง IBM ทางอิเล็กทรอนิกส์โดยใช้ Electronic Service Agent ซึ่งเป็นส่วนหนึ่งของ คอนโซลการจัดการฮาร์ดแวร์ Electronic Service Agent ได้รับการออกแบบมาเพื่อมอนิเตอร์เหตุการณ์และส่งข้อมูล คลังของ เซิร์ฟเวอร์ไปให้กับ IBM เป็น ระยะเวลา ซึ่งลูกค้าสามารถกำหนดเวลาเองได้

สร้างการรายงานรายเดือน โดยใช้แฟกซ์หรืออีเมล

เมื่อต้องการส่งแฟกซ์หรืออีเมลที่มีข้อมูลการเรียกเก็บเงินสำหรับ On/Off CoD ให้ทำ ดังต่อไปนี้:

1. บันทึก ข้อมูลการเรียกเก็บเงินของคุณ สำหรับวิธีการเกี่ยวกับวิธีการบันทึก ข้อมูลการเรียกเก็บเงิน โปรดดูที่ “การดูและการบันทึกข้อมูล On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์” ในหน้า 35
2. ถ้าคุณใช้แฟกซ์ให้จัดเตรียมเอกสารแฟกซ์ด้วย ข้อมูล ต่อไปนี้:
 - ข้อมูลผู้รับแฟกซ์:
 - ส่งถึง: ผู้ดูแลระบบ ความสามารถแบบออนดีมานด์
 - หมายเลขแฟกซ์: 507-253-4553
 - ที่ตั้ง: Rochester, Minnesota USA
 - ข้อมูลผู้ส่งแฟกซ์:
 - ชื่อลูกค้า:
 - ชื่อผู้ติดต่อของลูกค้า:
 - แอดเดรสของลูกค้า:
 - หมายเลขโทรศัพท์ของลูกค้า:
 - หมายเลขแฟกซ์ของลูกค้า:
3. ถ้าคุณใช้อีเมลให้ส่งอีเมลอิเล็กทรอนิกส์ของข้อมูลการเรียกเก็บเงินในอีเมลไปยังแอดเดรสที่เหมาะสม สำหรับโมเดล IBM System i5® หรือ eServer i5 ให้ส่งไปยัง icod@us.ibm.com สำหรับโมเดล IBM System p5® หรือ eServer p5 ให้ส่งไปยัง pcod@us.ibm.com

การหยุดคำร้องขอ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์

คุณสามารถหยุดคำร้องขอกำลังการผลิตชั่วคราวก่อนคำร้องขอนั้น หมดอายุ

On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) ยังคงเปิดใช้งานบนเซิร์ฟเวอร์ แต่คำร้องขอกำลังการผลิตชั่วคราว ที่ออกใช้จะถูกหยุด ตัวอย่างเช่น ลองพิจารณาสถานการณ์จำลองนี้: คุณได้ร้องขอการเรียกใช้ตัวประมวลผลที่ไม่แอ็คทีฟหนึ่งตัวในระยะเวลา 14 วันเป็นการชั่วคราว หลังจากนั้นไปเจ็ดวันของคำร้องขอนี้ คุณพิจารณาว่าไม่จำเป็นต้องเรียกใช้ตัวประมวลผลแบบชั่วคราวสำหรับอีกเจ็ดวัน ที่เหลืออยู่ของคำร้องขอ คุณสามารถหยุดคำร้องขอและหลีกเลี่ยงการถูกเรียกเก็บเงิน สำหรับจำนวนวันของตัวประมวลผลหรือหน่วยความจำที่ไม่ได้ใช้ของคำร้องขอ การหยุด คำร้องขอไม่ได้หมายถึงการห้ามจัดทำคำร้องขอเพิ่มเติมใน ภายหลัง

วิธีการหยุดคำร้องขอกำลังการผลิตชั่วคราวในเวลาใดๆ ในระหว่าง รอบเวลาของกำลังการผลิตชั่วคราวที่ร้องขอ:

1. ส่งคืนรีซอร์ส On/Off CoD โปรดดูที่ “การส่งคืนรีซอร์ส On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์” ในหน้า 34 สำหรับข้อมูล เกี่ยวกับวิธีการส่งคืนรีซอร์ส On/Off CoD
2. ในพื้นที่การนำทางของหน้าต่าง คอนโซลการจัดการฮาร์ดแวร์ ให้ขยาย การจัดการ ระบบ
3. เลือก เซิร์ฟเวอร์
4. ในพื้นที่เนื้อหา ให้เลือกเซิร์ฟเวอร์ซึ่งคุณต้องการ หยุดคำร้องขอ On/off CoD
5. เลือก การกิจ
6. เลือก ความสามารถแบบออนดีมานด์
7. เลือก ตัวประมวลผล หรือ หน่วยความจำ

8. เลือก On/Off CoD
9. เลือก จัดการ
10. พิมพ์ 0 สำหรับจำนวนตัวประมวลผล On/Off CoD และพิมพ์ 0 สำหรับจำนวน วัน จากนั้นคลิก ตกลง

การเปลี่ยนคำร้องขอ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ ที่รันอยู่

ในคำร้องขอ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) ที่รันอยู่ คุณสามารถเปลี่ยนจำนวนรีซอร์ส จำนวนวัน หรือทั้งจำนวนรีซอร์สและจำนวนวัน คุณไม่จำเป็นต้องหยุดคำร้องขอปัจจุบัน เพื่อเริ่มต้นคำร้องขอใหม่ หรือรอจนกว่าคำร้องขอปัจจุบันหมดอายุ

ก่อนคุณเปลี่ยนคำร้องขอ On/Off CoD ที่รันอยู่ ต้องแน่ใจว่าคุณเข้าใจความหมายของการเรียกเก็บเงิน สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูที่ “การเรียกเก็บเงินเมื่อเปลี่ยนคำร้องขอ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ ที่รันอยู่” ในหน้า 24

วิธีการ เปลี่ยนคำร้องขอ On/Off CoD ที่รันอยู่ให้สำเร็จ:

1. ถ้าคุณลดจำนวนรีซอร์สในคำร้องขอ ที่รันอยู่ ให้ส่งคืนรีซอร์ส On/Off CoD ที่จะยกเลิกเรียกใช้ โปรดดูที่ “การส่งคืนรีซอร์ส On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์” ในหน้า 34 สำหรับรายละเอียด เกี่ยวกับวิธีการส่งคืนรีซอร์ส On/Off CoD
2. ในพื้นที่การนำทางของหน้าต่าง คอนโซลการจัดการฮาร์ดแวร์ ให้ขยาย การจัดการ ระบบ
3. เลือก เซิร์ฟเวอร์
4. ในพื้นที่เนื้อหา ให้เลือกเซิร์ฟเวอร์ซึ่งคุณต้องการ เปลี่ยนคำร้องขอ
5. เลือก การกิจ
6. เลือก ความสามารถแบบออนดีมานด์
7. เลือก ตัวประมวลผล หรือ หน่วยความจำ
8. เลือก On/Off CoD
9. เลือก จัดการ
10. พิมพ์จำนวนใหม่ของรีซอร์ส On/Off CoD ที่คุณต้องการ และจำนวนวันซึ่งคุณต้องการ จากนั้นคลิก ตกลง

ขณะนี้ ตัวประมวลผลหลักที่เรียกใช้ใหม่ พร้อมใช้งานได้โดยโลจิคัลพาร์ติชันแบบ uncapped ถ้าไม่มีโลจิคัลพาร์ติชันแบบ uncapped คุณต้องกำหนดตัวประมวลผลหลัก ให้กับหนึ่งหรือหลายโลจิคัลพาร์ติชันเพื่อเริ่มการใช้ตัวประมวลผล หลัก และต้องกำหนดหน่วยความจำที่เรียกใช้ใหม่ให้กับหนึ่งหรือหลาย โลจิคัลพาร์ติชันเพื่อเริ่มการใช้หน่วยความจำที่เรียกใช้ใหม่

คุณสามารถกำหนดตัวประมวลผลหลักหรือ หน่วยความจำที่เรียกใช้ใหม่แบบไดนามิกให้กับดีฟอลต์พาร์ติชัน หรือถ้าเซิร์ฟเวอร์ของคุณอยู่ในดีฟอลต์คอนฟิกรेशनการผลิต เซิร์ฟเวอร์สามารถ เริ่มใช้ตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำที่เรียกใช้ใหม่ได้ในทันที หลังจากรีสตาร์ทระบบปฏิบัติการเซิร์ฟเวอร์

การทดสอบการเรียกใช้ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ ของคุณ

คุณสามารถทดสอบการเรียกใช้ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) และ Capacity BackUp ได้หลายครั้งภายในรอบเวลา 24 ชั่วโมงโดยไม่เกิดค่าธรรมเนียมที่เรียกเก็บเงินซ้ำซ้อน

คุณสามารถทดสอบการเรียกใช้ได้หลายครั้งในรอบเวลา 24 ชั่วโมง ในขณะที่เซิร์ฟเวอร์เปิดอยู่ เมื่อทำการทดสอบนี้ คุณจะถูกรเรียกเก็บเงินตามจำนวนสูงสุดของตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำ On/Off CoD ที่คุณร้องขอในระหว่างรอบเวลา 24 ชั่วโมงนั้นเท่านั้น รอบเวลา 24 ชั่วโมง ที่เรียกเก็บเงินมีการคิดเมื่อเซิร์ฟเวอร์เปิดอยู่เท่านั้น ซึ่งตัด ปัญหาความเป็นไปได้ที่รอบเวลาจะหมดอายุถ้าคุณปิด ระบบเป็นระยะเวลานาน

สำหรับตัวอย่างของวิธีการเรียกเก็บเงินเมื่อทดสอบการเรียกใช้ On/Off CoD โปรดดูที่ ตารางที่ 9 ในหน้า 27

การสิ้นสุด On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์

เพื่อสิ้นสุดฟังก์ชัน On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) บน เซิร์ฟเวอร์โดยปิดใช้งานความสามารถสำหรับการใช้ในอนาคต คุณต้องได้รับและ ป้อนโค้ดการสิ้นสุด On/Off CoD บนเซิร์ฟเวอร์

หากต้องการได้รับโค้ดการสิ้นสุดนี้ ให้ส่งคำร้องขอ โค้ดการสิ้นสุด On/Off CoD ไปยังผู้ดูแลระบบ CoD ที่เหมาะสม ที่อีเมล แอดเดรสต่อไปนี้:

- Power Systems: pcod@us.ibm.com

โค้ดการสิ้นสุด On/Off CoD หนึ่งโค้ดจะปิดใช้งาน On/Off CoD สำหรับ ทั้งตัวประมวลผลหลักและยูนิตหน่วยความจำ โค้ดการสิ้นสุดจะไม่สามารถ ป้อนได้ถ้ามีคำร้องขอ On/Off CoD ที่แอ็คทีฟอยู่บนระบบ หรือถ้ามีการใช้ รีซอร์ส On/Off CoD ที่ไม่ได้ส่งคืนอยู่บนระบบ ต้องหยุด คำร้องขอที่แอ็คทีฟและต้องส่งคืนรีซอร์สที่ยังไม่ได้ส่งคืนใดๆ ก่อนสามารถสิ้นสุด On/Off CoD ได้ สำหรับข้อมูลเกี่ยวกับวิธีการ หยุดคำร้องขอ On/Off CoD ที่แอ็คทีฟ โปรดดูที่ “การหยุดคำร้องขอ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์” ในหน้า 31 สำหรับข้อมูลเกี่ยวกับวิธีการส่งคืนรีซอร์ส On/Off CoD โปรดดูที่ “การส่งคืนรีซอร์ส On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์” ในหน้า 34

หาก เซิร์ฟเวอร์ปิดโดยไม่ได้คาดไว้หลังจากคุณหยุดคำร้องขอ On/Off CoD แล้ว คุณอาจต้องทำ “การดำเนินการกู้คืน” เพื่อให้เปิดเซิร์ฟเวอร์ได้

วิธีการปิดใช้งานการเรียกใช้ On/Off CoD ในอนาคตบนเซิร์ฟเวอร์หลังจากคุณได้รับ โค้ดการสิ้นสุดแล้ว:

1. ในพื้นที่การนำทางของหน้าต่าง HMC ให้ขยาย การจัดการ ระบบ
2. เลือก เซิร์ฟเวอร์
3. ในพื้นที่เนื้อหา ให้เลือกเซิร์ฟเวอร์ซึ่งคุณต้องการ ป้อนโค้ดการสิ้นสุด
4. เลือก ภารกิจ > ความสามารถแบบออนดีมานด์ > ป้อนโค้ด CoD
5. พิมพ์โค้ดการสิ้นสุดของคุณในฟิลด์ โค้ด
6. คลิก ตกลง

การดำเนินการกู้คืน:

ทำการกู้คืนในกรณีที่เซิร์ฟเวอร์ปิดหรือไฟดับเมื่อมีรีซอร์ส Trial CoD หรือ On/Off CoD ที่ยังไม่ได้ส่งคืน รีซอร์ส Trial CoD ที่ไม่ได้ส่งคืนเป็นผลมาจาก กรณีที่รอบเวลาทดลองใช้สิ้นสุดลงก่อนเอารีซอร์ส Trial CoD ออกจาก โลจิคัลพาร์ติชัน รีซอร์ส On/Off CoD ที่ไม่ได้ส่งคืนเป็นผลมาจาก กรณีที่คำร้องขอ On/Off CoD หมดอายุก่อนเอารีซอร์ส On/Off CoD ออกจากโลจิคัลพาร์ติชัน ต้องใช้การดำเนินการกู้คืนเหล่านี้ เพื่อให้แน่ใจว่าสามารถเปิดโลจิคัลพาร์ติชันที่รันอยู่ ก่อนเซิร์ฟเวอร์ปิดหรือไฟดับ

เมื่อเซิร์ฟเวอร์ปิดหรือไฟดับ รีซอร์ส Trial CoD หรือ On/Off CoD ที่ไม่ได้ส่งคืนทั้งหมดจะถูกเรียกคืนโดยเซิร์ฟเวอร์ ส่งผลให้เมื่อกลับมาเปิดเซิร์ฟเวอร์ โลจิคัลพาร์ติชันทั้งหมด ที่รันอยู่ก่อนปิดเซิร์ฟเวอร์หรือไฟดับอาจไม่สามารถ รีสตาร์ทได้ เนื่องจากสามารถใช้ได้เฉพาะรีซอร์สที่มีไลเซนส์เท่านั้น ยิ่งไปกว่านั้น เมื่อเปิดโลจิคัลพาร์ติชัน ถ้า มีรีซอร์สที่มีไลเซนส์ไม่เพียงพอ

ตามความต้องการหน่วยความจำหรือตัวประมวลผล ของโลจิคัลพาร์ติชัน การเปิดโลจิคัลพาร์ติชันนั้น จะล้มเหลว การล้มเหลว อาจส่งผลให้เกิดข้อความ HMC หมายเลข HSCL03F4 (มีรีซอร์สการประมวลผลไม่เพียงพอสำหรับค่าติดตั้งการจัดสรร) หรือโค้ดอ้างอิงระบบ B2xx1150 หรือ B2xx1230

หมายเหตุ: เซิร์ฟเวอร์สามารถเปิดในโหมดสแตนด์บายเฉพาะถ้าคุณได้ระบุอ็อปชันนั้น ก่อนเปิดเซิร์ฟเวอร์

เพื่อให้สามารถเปิด โลจิคัลพาร์ติชันเหล่านั้นได้ ให้ปฏิบัติตามขั้นตอนที่ 1 หรือ 2 หรือ ทั้ง 2 ขั้นตอน

1. ลดรีซอร์สของโลจิคัลพาร์ติชันเพื่อให้งานทั้งหมดของ รีซอร์สของโลจิคัลพาร์ติชันบนโลจิคัลพาร์ติชันทั้งหมดที่จะเปิด ไม่เกินจำนวนทั้งหมดของรีซอร์สที่เรียกใช้
2. ป้อนโค้ดการเรียกใช้ความสามารถแบบออนดีมานด์ใหม่เพื่อให้เพียงพอตาม ความต้องการเหล่านี้ นอกจากนี้ เริ่มต้นคำร้องขอ On/Off CoD (ถ้า On/Off CoD ยังคงเปิดใช้งานอยู่) หรือป้อนโค้ดการเรียกใช้ Trial CoD ใหม่ ถ้าการเปิดใช้งาน On/Off CoD หมดอายุแล้ว จะต้องป้อนโค้ดการเปิดใช้งาน On/Off CoD ใหม่ก่อนทำการร้องขอ On/Off CoD ใหม่

การส่งคืนรีซอร์ส On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์

เพื่อส่งคืนตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) คุณต้องเอาตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำออกจาก โลจิคัลพาร์ติชันที่กำหนดตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำนั้นให้ เพื่อให้ เซิร์ฟเวอร์สามารถนำตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำนั้นไปใช้ใหม่ได้

คุณไม่จำเป็นต้องเอาตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำออกจาก โลจิคัลพาร์ติชันเดียวกันกับที่กำหนดตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำให้เมื่อ คุณเริ่มต้นคำร้องขอ On/Off CoD หรือ Trial CoD คุณสามารถเอาตัวประมวลผล หลักหรือหน่วยความจำออกจากโลจิคัลพาร์ติชันใดก็ได้

สิ่งที่ดีที่สุดคือเอาตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำออกจากโลจิคัลพาร์ติชัน ในขณะที่โลจิคัลพาร์ติชันนั้นอยู่

โลจิคัลพาร์ติชันที่ไม่ได้เรียกใช้อาจยังคงมีตัวประมวลผล หลักและหน่วยความจำที่กำหนดให้ เมื่อต้องการถอดตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำ ออกจากโลจิคัลพาร์ติชันที่ไม่ได้เรียกใช้ คุณมีอ็อปชันเหล่านี้:

- แกะพาร์ติชันโปรไฟล์สำหรับโลจิคัลพาร์ติชันเพื่อลด จำนวนตัวประมวลผลหลักหรือหน่วยความจำ จากนั้นเรียกใช้โลจิคัลพาร์ติชันโดยใช้พาร์ติชันโปรไฟล์ที่แกะ
- ลบโลจิคัลพาร์ติชัน

การดูค่าติดตั้ง สำหรับรีซอร์ส On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์

คุณสามารถใช้คอนโซลการจัดการฮาร์ดแวร์ (HMC) เพื่อดูค่าติดตั้ง On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) คุณสามารถดูจำนวนตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำที่คุณมี จำนวน ที่แอคทีฟ และจำนวนที่มีอยู่สำหรับการเรียกใช้ โดยใช้ CoD ซึ่งมี ค่าติดตั้งเหล่านี้ คุณยังสามารถดูข้อมูลเกี่ยวกับตัวประมวลผลหลักและ ยูนิตหน่วยความจำ On/Off CoD ด้วย

คุณสามารถดูจำนวน ตัวประมวลผลหลักหรือยูนิตหน่วยความจำ ที่คุณมี จำนวนที่แอคทีฟ และจำนวนที่มีอยู่สำหรับการเรียกใช้โดยใช้ CoD ซึ่งมีค่าติดตั้งเหล่านี้ คุณยังสามารถดูข้อมูลเกี่ยวกับ ตัวประมวลผลหลักและยูนิตหน่วยความจำ On/Off CoD, ตัวประมวลผลหลักและ ยูนิตหน่วยความจำ Trial CoD, และตัวประมวลผลหลัก Utility CoD

เมื่อต้องการ ดูค่าติดตั้งกำลังการผลิตสำหรับตัวประมวลผลหลักหรือ หน่วยความจำ ให้ทำดังต่อไปนี้:

1. ในพื้นที่การนำทางของหน้าต่าง HMC ให้ขยาย การจัดการ ระบบ
2. เลือก เซิร์ฟเวอร์

3. ในพื้นที่เนื้อหา ให้เลือกเซิร์ฟเวอร์ซึ่ง คุณต้องการ ดูค่าติดตั้งกำลังการผลิต
4. เลือก ความสามารถแบบอนติมานด์
5. เลือก ตัวประมวลผล หรือ หน่วยความจำ
6. เลือกข้อเสนอ CoD ที่คุณต้องการดู
7. เลือก ดูค่าติดตั้ง Capacity

การดูและการบันทึกข้อมูล On/Off ความสามารถแบบอนติมานด์

คุณสามารถใช้ คอนโซลการจัดการฮาร์ดแวร์ (HMC) เพื่อดูและบันทึกข้อมูลการสร้างโค้ด On/Off ความสามารถแบบอนติมานด์ (CoD) และการเรียกเก็บเงิน คุณอาจต้องทำเช่นนี้ถ้าโค้ด CoD ที่จัดให้ สำหรับเซิร์ฟเวอร์ของคุณไม่ทำงาน

คุณสามารถดูข้อมูลการสร้างโค้ด CoD และบันทึกข้อมูลไว้ในไฟล์บนระบบปริโมต หรือบันทึกไว้ในไฟล์บนสื่อบันทึก ที่ถอดออกได้ ข้อมูลที่ใช้ในการสร้างโค้ด CoD ของคุณต้อง ตรงกับข้อมูลที่แสดงบนหน้าต่าง HMC ข้อมูลโค้ด CoD ทุกประการ เมื่อต้องการรวบรวมข้อมูลที่ใช้ในการสร้างโค้ด CoD ของคุณ ให้ใช้หน้าต่างข้อมูลโค้ด CoD เพื่อบันทึกข้อมูลโค้ด CoD ไว้ในไฟล์บนระบบปริโมต หรือในไฟล์บนสื่อบันทึกที่ถอดออกได้ จากนั้น คุณสามารถแนบไฟล์กับอีเมล หรือพิมพ์ไฟล์และ ส่งแฟกซ์ไปยังผู้ดูแลระบบ CoD ของคุณ

วิธีการดูและบันทึกข้อมูลการสร้างโค้ด CoD:

1. ในพื้นที่การนำทางของหน้าต่าง HMC ให้ขยาย การจัดการ ระบบ
2. เลือก เซิร์ฟเวอร์
3. ในพื้นที่เนื้อหา ให้เลือกเซิร์ฟเวอร์ซึ่งคุณต้องการ ดูและบันทึกข้อมูลโค้ด CoD
4. เลือก การกิจ
5. เลือก ความสามารถแบบอนติมานด์ (CoD)
6. เลือก ตัวประมวลผล (หรือหน่วยความจำ)
7. เลือกข้อเสนอ CoD ที่คุณต้องการดูหรือบันทึก
8. เลือก ดูข้อมูลโค้ด
9. ในหน้าต่างข้อมูลโค้ด CoD ให้คลิก บันทึก เพื่อ บันทึกข้อมูลโค้ด CoD ไว้ในไฟล์บนระบบปริโมต หรือในไฟล์บนสื่อบันทึกที่ถอดออกได้
10. ในพาเนลบันทึกข้อมูลโค้ด CoD ให้เลือกออฟชันอย่างใดอย่างหนึ่ง เหล่านี้ จากนั้นทำภารกิจที่เชื่อมโยงกับออฟชันนั้น

ทางเลือก	คำอธิบาย
บันทึกไว้ในไฟล์บนระบบปริโมต	1. ป้อนชื่อระบบปริโมต ชื่อไฟล์, ID ผู้ใช้ และรหัสผ่าน 2. คลิก ตกลง เพื่อบันทึกข้อมูลโค้ด CoD หรือคลิก ยกเลิก เพื่อออกจากพาเนลโดยไม่บันทึกข้อมูลโค้ด CoD

ทางเลือก	คำอธิบาย
บันทึกไว้ในสื่อบันทึก	- คลิก ตกลง - เลือกอุปกรณ์ที่ต้องการ อีพชัณที่รวมอยู่ในรายการอาจเป็นดังนี้ (รายการรวมเฉพาะอุปกรณ์สื่อบันทึกที่ถอดออกได้ซึ่งพร้อมใช้งานบน HMC): - ดิสเก็ตไดรฟ์ - หน่วยความจำแบบ flash - ดิสเก็ตไดรฟ์แบบ USB - คลิก ตกลง เพื่อบันทึกข้อมูลการสร้างโค้ด CoD หรือคลิก ยกเลิก เพื่่ออกจากพาเนลโดยไม่บันทึกข้อมูลโค้ด CoD

การดูและการบันทึกข้อมูลการเรียกเก็บเงินสำหรับ ความสามารถแบบออนดีมานด์:

คุณสามารถดูข้อมูลการเรียกเก็บเงิน CoD และบันทึกข้อมูลไว้ในไฟล์ บนระบบรีโมต หรือบันทึกไว้ในไฟล์บนสื่อบันทึกที่ถอดออกได้ ถ้าคุณเลือก ที่จะรายงานข้อมูลการเรียกเก็บเงินด้วยตนเอง ให้ใช้หน้าต่างข้อมูลการเรียกเก็บเงิน CoD บน HMC เพื่อบันทึกข้อมูลการเรียกเก็บเงิน จากนั้น คุณสามารถ แนบไฟล์กับอีเมล หรือพิมพ์ไฟล์และส่งแฟกซ์ไปยัง ผู้ดูแลระบบ CoD ของคุณ

เมื่อต้องการดูและบันทึกข้อมูลการเรียกเก็บเงิน CoD ให้ทำดังต่อไปนี้:

1. ในพื้นที่การนำทางของหน้าต่าง HMC ให้ขยาย การจัดการ ระบบ
2. เลือก เซิร์ฟเวอร์
3. ในพื้นที่เนื้อหา ให้เลือกเซิร์ฟเวอร์ซึ่งคุณต้องการ ดูและบันทึกข้อมูลการเรียกเก็บเงิน
4. เลือก ภารกิจ
5. เลือก ความสามารถแบบออนดีมานด์
6. เลือก ตัวประมวลผล หรือ หน่วยความจำ
7. เลือก On/Off CoD
8. เลือก ดูข้อมูลการเรียกเก็บเงิน
9. ในหน้าต่างข้อมูลการเรียกเก็บเงิน CoD ให้คลิก บันทึก เพื่อบันทึกข้อมูลการเรียกเก็บเงิน CoD ไว้ในไฟล์บนระบบรีโมต หรือ ในไฟล์บนสื่อบันทึก
10. ในพาเนลบันทึกข้อมูลการเรียกเก็บเงิน ให้เลือกอีพชัณอย่างใดอย่างหนึ่ง เหล่านี้ จากนั้นทำภารกิจที่เชื่อมโยงกับอีพชัณนั้น

Option	Description
บันทึกไว้ในไฟล์บนระบบรีโมต	1. ป้อนชื่อระบบรีโมต ชื่อไฟล์, ID ผู้ใช้ และรหัสผ่าน 2. คลิก ตกลง เพื่อบันทึกข้อมูลการเรียกเก็บเงิน CoD หรือคลิก ยกเลิก เพื่่ออกจากพาเนลโดยไม่บันทึก ข้อมูลการเรียกเก็บเงิน CoD

Option	Description
บันทึกไว้ในสื่อบันทึก	- คลิก ตกลง - เลือกอุปกรณ์ที่ต้องการ อีพซันต่อไปนี้อาจแสดงขึ้น (รายการจะรวมเฉพาะอุปกรณ์สื่อบันทึกที่ถอดออกได้ซึ่ง พร้อมใช้งานบน HMC): - ดิสเก็ตไดรฟ์ - หน่วยความจำแบบ flash - ดิสเก็ตไดรฟ์แบบ USB - คลิก ตกลง เพื่อบันทึกข้อมูลการเรียกเก็บเงิน CoD หรือคลิกยกเลิก เพื่่ออกจากพาเนลโดยไม่บันทึกข้อมูลการเรียกเก็บเงิน CoD

Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์

Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) จัดส่งความสามารถ ของตัวประมวลผลเพิ่มเติมให้โดยอัตโนมัติแบบชั่วคราวภายในพูล ตัวประมวลผลแบบแบ่งใช้ดีฟอลต์ของระบบ

แนวคิด Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์

การนำเสนอ Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) เหมาะสำหรับลูกค้า ที่มีเวิร์กโหลดเพิ่มขึ้นในระยะสั้นซึ่งไม่สามารถคาดเดาได้และต้องการวิธีการแบบ อัตโนมัติในราคาที่เหมาะสมเพื่อให้มั่นใจว่า มีรีซอร์สเซอร์เวอร์จำนวนที่เหมาะสมในเวลาที่ต้องการใช้

เมื่อคุณเพิ่มตัวประมวลผลหลัก utility CoD จะมีการวางตัวประมวลผลหลักนั้น ในพูลตัวประมวลผลแบบแบ่งใช้ดีฟอลต์ให้โดยอัตโนมัติ ตัวประมวลผลหลักเหล่านี้ มีอยู่ในพาร์ติชันแบบ uncapped ในพูลตัวประมวลผลแบบแบ่งใช้

ตัวประมวลผลหลักพร้อมใช้งานสำหรับโปรแกรมจัดการรีซอร์สของพูล เมื่อระบบรับรู้ว่าการใช้ตัวประมวลผลรวม ภายในพูลแบบแบ่งใช้เกินกว่า 100% ของระดับตัวประมวลผลหลักพื้นฐาน (ที่สั่งซื้อหรือแอดทิฟ) ซึ่งกำหนดให้กับพาร์ติชันแบบ uncapped จะมีการคิดค่าธรรมเนียมที่ของตัวประมวลผล Utility CoD และมีประสิทธิภาพ ระดับนี้สำหรับนาที่การใช้งานถัดไป ถ้าเวิร์กโหลดเพิ่มเติมต้องการ ประสิทธิภาพระดับสูงขึ้น ระบบจะอนุญาตให้ใช้ตัวประมวลผล หลัก Utility CoD เพิ่มเติมได้โดยอัตโนมัติ ระบบ มอนิเตอร์และคิดค่าธรรมเนียมสำหรับประสิทธิภาพที่ต้องการเกินกว่า ระดับพื้นฐาน (แบบถาวร) โดยอัตโนมัติและต่อเนื่อง

ถ้าคุณจำเป็นต้องดำเนินการใดๆ หลังจากคุณนำการนำเสนอ CoD นี้ไปใช้ HMC จะแสดงข้อความบนเดสก์ท็อป HMC

โค้ดการเปิดใช้งาน Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์

ศึกษาเพิ่มเติมเกี่ยวกับการเปิดใช้งานคอนโซลการจัดการฮาร์ดแวร์ (HMC) เพื่อให้สามารถใช้ Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) ต้องใช้ HMC เพื่อใช้ Utility CoD

คุณต้องเปิดใช้งานระบบของคุณเพื่อใช้ Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์ เว็บไซต์ Utility CoD สามารถแสดงโค้ดการเปิดใช้งาน Utility CoD เมื่อต้องการเริ่มต้นใช้กำลังการผลิตที่ไม่แอคทีฟบนระบบเป็นกำลังการผลิตยูทิลิตี้ คุณต้องป้อนโค้ดการเปิดใช้งาน โค้ดการเปิดใช้งาน Utility CoD มีผลใช้ได้นาน 365 วันที่เซิร์ฟเวอร์เปิด

HMC แสดงข้อความบนเดสก์ท็อป HMC ข้อความคอนโซล มีการส่งในระหว่าง 30 วันสุดท้ายของรอบเวลาการเปิดใช้งาน ซึ่งช่วยให้ คุณมีเวลาส่งคืนไปยังเว็บไซต์ CoD ยอมรับระยะเวลาและเงื่อนไข สำหรับปีอื่น และได้รับโค้ดการเปิดใช้งานใหม่

หลังจากคุณเปิดใช้งานเครื่องของคุณเพื่อใช้ Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์แล้ว คุณสามารถย้ายตัวประมวลผลหลักที่ไม่แอ็คทีฟเข้าในพูล ตัวประมวลผลแบบแบ่งใช้ จากนั้นคุณสามารถใช้ตัวประมวลผลหลักนั้นเป็น ตัวประมวลผลหลักยูทิลิตี้สำหรับพาร์ติชันแบบ uncapped

หน้าที่ของตัวประมวลผล Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์

คุณสามารถใช้ ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) เพื่อเพิ่มหน้าที่ของ ตัวประมวลผลในระบบที่ถูกจัดการ

Utility CoD จัดส่งความสามารถของตัวประมวลผลเพิ่มเติมให้โดยอัตโนมัติ แบบชั่วคราวภายในพูลตัวประมวลผลแบบแบ่งใช้ของระบบ คุณ สามารถวางตัวประมวลผลหลักที่ไม่แอ็คทีฟจำนวนเท่าใดก็ได้เข้าในพูลตัวประมวลผล แบบแบ่งใช้ หลังจากคุณวางตัวประมวลผลหลักในพูลตัวประมวลผลแบบแบ่งใช้แล้ว ตัวประมวลผลหลักพร้อมใช้งานสำหรับโปรแกรมจัดการรีซอร์สของพูล เมื่อระบบรับรู้ตัวประมวลผลหลักที่ใช้ทั้งหมด ภายในพูลแบบแบ่งใช้เกินกว่า 100% ของระดับตัวประมวลผลหลักพื้นฐาน (ที่สั่งซื้อหรือแอ็คทีฟ) ซึ่งกำหนดให้กับพาร์ติชันแบบ uncapped จะมีการคิดค่าธรรมเนียมหน้าที่ของตัวประมวลผล Utility CoD ประสิทธิภาพระดับนี้ พร้อมใช้งานสำหรับหน้าที่การใช้งานถัดไป ถ้าเวิร์กโหลดเพิ่มเติมต้องการ กำลังการผลิตระดับสูงขึ้น ระบบจะอนุญาตให้ใช้ตัวประมวลผล หลัก Utility CoD เพิ่มเติมได้โดยอัตโนมัติ ระบบ มอนิเตอร์และคิดค่าธรรมเนียมสำหรับกำลังการผลิตที่ต้องการเกินกว่า ระดับพื้นฐาน (แบบถาวร) โดยอัตโนมัติและต่อเนื่อง

เมื่อระบบรับรู้ตัวประมวลผลหลักพื้นฐานที่กำหนด ให้กับพาร์ติชันแบบ uncapped มีการใช้ครบ 100% แล้วและยังต้องการอีก 10% ของหนึ่งตัวประมวลผลเป็นอย่างน้อย จะมีการใช้รีซอร์สตัวประมวลผลเพิ่มเติมโดยอัตโนมัติ และเริ่มสะสมหน้าที่ของตัวประมวลผลที่คิดค่าธรรมเนียมได้ หน้าที่ของตัวประมวลผล หยุดการสะสมเมื่อระดับการใช้ดรอปลงและตัวประมวลผลหลักพื้นฐาน ที่กำหนดสามารถจัดการกับเวิร์กโหลดได้

คุณลักษณะการเรียกเก็บเงิน Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์

ศึกษาเพิ่มเติมเกี่ยวกับคุณลักษณะการเรียกเก็บเงิน Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) ที่เชื่อมโยงกับชนิดเครื่องและโมเดลของคุณ

ตารางต่อไปนี้อธิบายตัวประมวลผลและคุณลักษณะการเรียกเก็บเงิน สำหรับ Utility CoD

ตารางที่ 11. คุณลักษณะ Utility CoD

โมเดลชนิดเครื่อง	คุณลักษณะตัวประมวลผลที่สั่งซื้อได้	คุณลักษณะการเรียกเก็บเงินตัวประมวลผล Utility CoD
9117-MMB	4980	7642
9117-MMB	4980	7643 (IBMi)
9117-MMB	4981	7646
9117-MMB	4981	7647 (IBMi)
9117-MMC	4983	5330
9117-MMC	4983	5331 (IBMi)
9117-MMC	4984	5335

ตารางที่ 11. คุณลักษณะ Utility CoD (ต่อ)

โมเดลชนิดเครื่อง	คุณลักษณะตัวประมวลผลที่สั่งซื้อได้	คุณลักษณะการเรียกเก็บเงินตัวประมวลผล Utility CoD
9117-MMC	4984	5336 (IBMi)
9117-MMD	EPM0	EPMW
9117-MMD	EPM0	EPMX (IBMi)
9117-MMD	EPM1	EPMY
9117-MMD	EPM1	EPMZ (IBMi)
9119-FHB	4700	4706
9119-FHB	4700	4719 (IBMi)
9119-FHB	4702	4707
9119-FHB	4702	4722 (IBMi)
9179-MHB	4982	7633
9179-MHB	4982	7634 (IBMi)
9179-MHC	5003	5340
9179-MHC	5003	5341 (IBMi)
9179-MHC	EP24	EP 26
9179-MHC	EP24	EP 27 (IBMi)
9179-MHD	EPH0	EPHU
9179-MHD	EPH0	EPHV (IBMi)
9179-MHD	EPH2	EPHY
9179-MHD	EPH2	EPHZ (IBMi)

หมายเหตุ: แต่ละคุณลักษณะการเรียกเก็บเงินมีการซื้อเพื่อจ่ายสำหรับนาฬิกาของตัวประมวลผล Utility CoD จำนวน 100 นาฬิกา

การใช้ Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์

Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) จัดเตรียม ความสามารถของตัวประมวลผลเพิ่มเติมให้โดยอัตโนมัติแบบชั่วคราวภายใน พูลตัวประมวลผลแบบแบ่งใช้

การใช้ Utility CoD มีการประเมิน เป็นส่วนเพิ่มนาฬิกาของตัวประมวลผล และมีการรายงาน ที่เว็บไซต์ Utility CoD การชำระเงิน คำนวณจาก การใช้นาฬิกาของตัวประมวลผลที่รายงาน คุณต้องสั่งซื้อและชำระเงิน สำหรับใบสั่งซื้อที่มีคุณลักษณะการเรียกเก็บเงินปริมาณของ Utility CoD

ระบบที่ถูกจัดการแต่ละระบบมี *ขีดจำกัดการรายงาน* และ *threshold การรายงาน* ค่าเหล่านี้มีการกำหนดโดยโค้ดการเปิดใช้งาน Utility CoD บนระบบที่ถูกจัดการซึ่งมีตัวประมวลผลหลักที่ไม่แอ็คทีฟ 1 ถึง 4 ตัว *threshold การรายงาน* คือ 500 นาที และ *ขีดจำกัดการรายงาน* คือ 1000 นาที บนระบบที่ถูกจัดการซึ่งมีตัวประมวลผลหลักที่ไม่แอ็คทีฟ 5 ถึง 16 ตัว *threshold การรายงาน* คือ 1000 นาที และ *ขีดจำกัดการรายงาน* คือ 2000 นาที ถ้าจำนวนตัวประมวลผลหลักที่ไม่แอ็คทีฟมากกว่า 16 ตัว *threshold การรายงาน* คือ 2500 นาที และ *ขีดจำกัดการรายงาน* คือ 5000 นาที

HMC จะแสดงข้อความบนเดสก์ทอป เมื่อจำนวนนาทีที่ไม่ได้รายงานเพิ่มขึ้นถึง 90% ของ *threshold การรายงาน* เพื่อให้แน่ใจว่าคุณสามารถใช้ตัวประมวลผลหลัก Utility CoD ต่อไปได้ คุณควรรายงาน เมื่อ *threshold การรายงาน* เพิ่มขึ้นถึง 90% สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับการรายงานนาทีของตัวประมวลผล Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์ โปรดดูที่ “การรายงานนาทีของตัวประมวลผล Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์” ในหน้า 41

การเปิดใช้งาน Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์

ศึกษาเพิ่มเติมเกี่ยวกับวิธีการเปิดใช้งานระบบที่ถูกจัดการของคุณเพื่อใช้ Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD)

Utility CoD ช่วยให้คุณสามารถรายงานการใช้งานตามวิธีการที่ธุรกิจ ใช้เวลาตัวประมวลผลยูทิลิตี้ ไม่มีตารางเวลาการรายงานที่แน่นอน และไม่มีกำหนดข้อมูลอิเล็กทรอนิกส์หรือหน้าจอที่ต้องใช้ในการรายงานการใช้เวลาตัวประมวลผลยูทิลิตี้ ระบบที่ถูกจัดการจะแจ้งให้คุณทราบ เมื่อถึง *threshold การรายงาน* คุณยังสามารถเลือกที่จะ รายงานในเวลาใดก็ได้ก่อนถึง *threshold* โค้ดการเปิดใช้งาน กำหนด *threshold การรายงาน* และ *ขีดจำกัดการรายงาน* สำหรับระบบ

ปฏิบัติตามขั้นตอนต่อไปนี้เพื่อเปิดทางให้ระบบที่ถูกจัดการของคุณใช้ Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์:

1. ไปที่เว็บไซต์ Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์
2. คลิก **Utility CoD** เพื่อยอมรับระยะเวลาและเงื่อนไขที่เชื่อมโยงกับ Utility CoD จะมีการจัดโค้ดการเปิดใช้งาน Utility CoD ให้สำหรับระบบของคุณหลังจากคุณเห็นชอบกับระยะเวลาและเงื่อนไข
3. ป้อนโค้ดการเรียกใช้บนเซิร์ฟเวอร์ของคุณโดยใช้ HMC วิธีการป้อนโค้ด:
 - a. คลิก **การจัดการระบบ**
 - b. เลือก **เซิร์ฟเวอร์**
 - c. เลือกเซิร์ฟเวอร์ซึ่งคุณต้องการป้อนโค้ด การเรียกใช้
 - d. เลือก **ภารกิจ > ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) > ป้อนโค้ด CoD**
 - e. พิมพ์โค้ดการเรียกใช้ของคุณในฟิลด์โค้ด
 - f. คลิก **ตกลง**
4. กำหนดปริมาณของตัวประมวลผลหลักที่ไม่แอ็คทีฟ (จำนวนใดๆ ที่คุณเลือก) ให้กับพูลตัวประมวลผลแบบแบ่งใช้โดยใช้ HMC

จากนั้นคุณสามารถกำหนดคอนฟิก Utility CoD เพื่อให้คุณสามารถใช้ ตัวประมวลผลหลักของยูทิลิตี้ใหม่ได้ตามลำดับความสำคัญทางธุรกิจและ ความต้องการประสิทธิภาพ ตัวอย่างเช่น คุณสามารถตั้งค่าขีดจำกัดสูงสุด สำหรับจำนวนการใช้งานสูงสุดที่ Utility CoD ใช้ได้ ตัวอย่างเช่น ถ้าคุณต้องการจำกัดการใช้งานทั้งหมดเป็น 500 นาที คุณสามารถใช้ HMC เพื่อตั้งค่าขีดจำกัดนี้

การหยุด Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์

คุณสามารถหยุด Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) โดยลบ ตัวประมวลผลหลักของยูทิลิตี้ทั้งหมดออกจากพูลตัวประมวลผลแบบแบ่งใช้

เพื่อปิดใช้งานและสิ้นสุด Utility CoD ที่แอ็คทีฟ คุณต้องร้องขอ โค้ดการสิ้นสุดจากเว็บไซต์ Utility CoD เมื่อคุณป้อน โค้ดการสิ้นสุดบน HMC ระบบจะปิดใช้งานฟังก์ชัน Utility CoD HMC จะไม่ยอมรับโค้ดการสิ้นสุดถ้ายังไม่มีกรายงานการใช้งานนานเกินกว่า 100 นาที

การรายงานนาฬิกาของตัวประมวลผล Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์

ศึกษาเพิ่มเติมเกี่ยวกับวิธีการรายงานจำนวนนาฬิกาของตัวประมวลผล Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) ซึ่งระบบที่จัดการใช้ไปแล้ว

เมื่อต้องการรายงานนาฬิกาของตัวประมวลผลยูทิลิตี้ ให้ไปที่เว็บไซต์ CoD และป้อนจำนวนนาฬิกาของตัวประมวลผลซึ่งคุณต้องการรายงาน คุณสามารถป้อนค่าที่แสดงอยู่ในปัจจุบันบนหน้าจอ HMC Utility CoD ของระบบ หรือจำนวนนาฬิกาที่น้อยกว่าค่าที่แสดงอยู่ คุณยังสามารถรายงานจำนวนซึ่งมากกว่าค่าที่แสดงอยู่ ถ้า คุณต้องการซื้อเวลาที่ล่วงหน้าก่อนการใช้งาน

คุณ ต้องรายงานนาฬิกาของตัวประมวลผลโดยเพิ่มขึ้นทีละ 100 นาที เว็บไซต์จะตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณรายงาน นาฬิกาของตัวประมวลผลเป็น 100, 200, 300, หรือผลคูณใดๆ ของ 100 เท่านั้น

หลังจาก คุณรายงานจำนวนนาฬิกาของตัวประมวลผลแล้ว จะมีการจัดเตรียมโค้ดการรายงาน Utility CoD ให้คุณ โค้ดนี้ทำหน้าที่คล้ายกับใบรับที่แสดงว่า คุณรายงานนาฬิกาของตัวประมวลผลแล้ว คุณต้องป้อนโค้ดนี้บน HMC เพื่อให้มีการบันทึกนาฬิกาของตัวประมวลผลที่คุณรายงาน

เพื่อให้แน่ใจว่าคุณสามารถใช้ตัวประมวลผลหลัก Utility CoD ต่อไปได้ คุณควรรายงานเมื่อ HMC แจ้งคุณว่า จำนวนนาฬิกาที่ไม่ได้รายงาน เพิ่มขึ้นถึง 90% ของ threshold การรายงานแล้ว HMC จะแสดง ข้อความบนเดสก์ท็อปเมื่อจำนวนนาฬิกาที่ไม่ได้รายงาน เพิ่มขึ้นถึง 90% ของ threshold การรายงาน ณ จุดนั้น คุณมีเวลา 30 วัน ในการรายงาน หรือจนกว่าครบตามขีดจำกัดการรายงาน อย่างใดอย่างหนึ่ง ที่มาถึงก่อน ณ เวลานั้น ถ้ายังไม่มีกรป้อนโค้ดการรายงาน Utility CoD ที่ HMC จะมีการปิดใช้งาน Utility CoD และเอา ตัวประมวลผลหลักยูทิลิตี้ทั้งหมดออกจากพูลแบบแบ่งใช้

การชำระเงินสำหรับนาฬิกาของตัวประมวลผล Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์

ศึกษาเพิ่มเติมเกี่ยวกับวิธีการชำระเงินสำหรับนาฬิกาของตัวประมวลผล Utility ความสามารถ แบบออนดีมานด์ (CoD) ที่คุณใช้ไปแล้ว และสิ่งที่จะเกิดขึ้น ถ้าคุณไม่ได้ชำระเงินสำหรับนาฬิกาของตัวประมวลผล

ทีมงานด้านการตลาดที่คุณระบุเมื่อ คุณเปิดใช้งานระบบสำหรับ Utility CoD จะได้รับแจ้งจำนวนนาฬิกาของ ตัวประมวลผลที่คุณรายงาน ทีมงานด้านการตลาดทำงานร่วมกับคุณเพื่อประมวลผล ใบสั่งซื้อ miscellaneous equipment specification (MES) มาตรฐานสำหรับ คุณลักษณะการเรียกเก็บเงินนาฬิกาของตัวประมวลผล 100 นาที (ตัวอย่างเช่น โค้ดคุณลักษณะ 7642 สำหรับ 9117-MMB) เพื่อให้คุณสามารถชำระสิ่งที่เคยใช้ หากคุณไม่ได้ชำระเงินสำหรับนาฬิกาของตัวประมวลผลยูทิลิตี้ที่คุณรายงาน เว็บไซต์ CoD ไม่ได้ยอมรับ นาฬิกาที่รายงานในอนาคต ตามผลลัพธ์ที่ได้ คุณไม่ได้จัดเตรียม ไว้พร้อมกับ Utility CoD reporting code เพื่อป้อนที่ระบบ ของคุณเพื่อให้ดำเนินการโดยใช้ Utility CoD

การป้อนโค้ดการเปิดใช้งานและโค้ดการรายงาน Utility CoD

ศึกษาเพิ่มเติมเกี่ยวกับวิธีการใช้ HMC เพื่อป้อนโค้ดการเปิดใช้งาน และโค้ดการรายงาน

เมื่อต้องการป้อนโค้ดการเปิดใช้งานและโค้ดการรายงาน Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) ให้ทำดังต่อไปนี้:

1. ในพื้นที่การนำทางของหน้าต่าง HMC ให้ขยาย การจัดการ ระบบ
2. เลือก เซิร์ฟเวอร์
3. ในพื้นที่เนื้อหา ให้เลือกเซิร์ฟเวอร์ซึ่งคุณ ต้องการป้อนโค้ดการเปิดใช้งานหรือโค้ดการรายงาน Utility CoD

4. เลือก ภารกิจ > ความสามารถแบบออนดีมานด์ > ป้อนโค้ด CoD
5. พิมพ์โค้ดการเปิดใช้งาน หรือโค้ดการรายงานของคุณในฟิลด์โค้ด
6. คลิก ตกลง

การตรวจทานนาฬิกาของตัวประมวลผลที่ใช้หรือที่รายงาน

คุณสามารถตรวจทานนาฬิกาของตัวประมวลผลที่ใช้หรือที่รายงานโดยใช้อินเตอร์เฟซคอนโซลการจัดการฮาร์ดแวร์ (HMC)

เมื่อต้องการตรวจทานนาฬิกาของตัวประมวลผลที่ใช้หรือที่รายงานให้ทำตามต่อไปนี้:

1. ในพื้นที่การนำทางให้คลิก การจัดการระบบ > เซิร์ฟเวอร์
2. เลือกเซิร์ฟเวอร์ที่คุณต้องการดูข้อมูลนาฬิกาของตัวประมวลผล Utility CoD
3. คลิก ภารกิจ > ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) > ตัวประมวลผล > Utility CoD > ดูค่าติดตั้งกำลังการผลิต

การตั้งค่าขีดจำกัดการใช้งานนาฬิกาของตัวประมวลผล

ศึกษาเพิ่มเติมเกี่ยวกับการตั้งค่าขีดจำกัดนาฬิกาของตัวประมวลผลที่คุณใช้

เมื่อต้องการตั้งค่าขีดจำกัดการใช้งานนาฬิกาของตัวประมวลผลให้ทำตามต่อไปนี้:

1. ในพื้นที่การนำทางให้คลิก การจัดการระบบ > เซิร์ฟเวอร์
2. เลือกเซิร์ฟเวอร์ที่คุณต้องการตั้งค่าขีดจำกัดการใช้งานนาฬิกาของตัวประมวลผล Utility CoD
3. คลิก ภารกิจ > ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) > ตัวประมวลผล > Utility CoD > จัดการ
4. เลือก เปิดใช้งานขีดจำกัดการใช้งานนาฬิกาของตัวประมวลผล
5. ในฟิลด์ขีดจำกัดใหม่ให้พิมพ์จำนวนนาฬิกาของตัวประมวลผลที่คุณต้องการตั้งค่าเป็นขีดจำกัด
6. คลิก ตกลง

การจัดหาข้อมูลที่จำเป็นในการรายงานนาฬิกาของตัวประมวลผล

อ่านเพิ่มเติมเกี่ยวกับวิธีการดูข้อมูลที่คุณต้องใช้ในการรายงานนาฬิกาของตัวประมวลผล Utility ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD)

เมื่อต้องการดูข้อมูลที่คุณต้องใช้ในการรายงานนาฬิกาของตัวประมวลผล Utility CoD สำหรับการเรียกเก็บเงินให้ทำตามต่อไปนี้:

1. ในพื้นที่การนำทางให้คลิก การจัดการระบบ > เซิร์ฟเวอร์
2. เลือกเซิร์ฟเวอร์ที่คุณต้องการรายงานนาฬิกาของตัวประมวลผล Utility CoD
3. คลิก ภารกิจ > ความสามารถแบบออนดีมานด์ > ตัวประมวลผล > Utility CoD > ดูข้อมูลโค้ด

Capacity BackUp

Capacity BackUp ใช้ความสามารถ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) เพื่อนำเสนอเซิร์ฟเวอร์การกู้คืนภัยพิบัติแบบออฟไซต์

Capacity BackUp นำเสนอชุดพื้นฐานของตัวประมวลผลหลักที่แอคทีฟ ซึ่งสามารถใช้สำหรับเวิร์กโหลดต่างๆ และตัวประมวลผลหลักที่ไม่แอคทีฟจำนวนมากซึ่งสามารถเรียกใช้โดยใช้ความสามารถ On/Off CoD ในกรณีที่เกิดภัยพิบัติจำนวนวันที่ระบุ ซึ่งสามารถใช้ตัวประมวลผล On/Off CoD ได้ฟรี มีการแจ้งให้ทราบพร้อมกับ Capacity BackUp

สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับ On/Off CoD โปรดดูที่ “On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์” ในหน้า 19

ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณได้จัดเตรียมเซิร์ฟเวอร์ก่อน ดำเนินการต่อไป สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูที่ “การจัดเตรียมสำหรับความสามารถแบบออนดีมานด์” ในหน้า 3

คุณสามารถทดสอบการเรียกใช้ Capacity BackUp โดยไม่มี ค่าใช้จ่ายเพิ่มเติม สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูที่ การทดสอบการเรียกใช้ On/Off ของคุณ

ตัวประมวลผลที่มีอยู่สำหรับ Capacity BackUp

ศึกษาเกี่ยวกับจำนวนตัวประมวลผลหลักที่แอ็คทีฟและ ไม่แอ็คทีฟซึ่งมีอยู่สำหรับเซิร์ฟเวอร์แต่ละโมเดล

Capacity BackUp นำเสนอชุดพื้นฐานของตัวประมวลผลหลักที่แอ็คทีฟ ซึ่งสามารถใช้สำหรับเวิร์กโหลดต่างๆ และตัวประมวลผลหลักที่ไม่แอ็คทีฟ จำนวนมากซึ่งสามารถใช้ในกรณีที่เกิภัยพิบัติ On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) ใช้เพื่อเรียกใช้ตัวประมวลผลหลักชั่วคราว สำหรับการทดสอบภัยพิบัติหรือในเหตุการณ์ที่เกิภัยพิบัติจริง สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับ On/Off CoD โปรดดูที่ “On/Off ความสามารถแบบออนดีมานด์” ในหน้า 19

หมายเหตุ: คอนฟิกรูชันแบ็คอัปกำลังการผลิตเพิ่มเติม มีอยู่สำหรับเซิร์ฟเวอร์ Power Systems ต่างๆ สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูที่ IBM Capacity Backup for Power Systems

ตารางต่อไป นี้แสดงรุ่นของเซิร์ฟเวอร์และคุณลักษณะของตัวประมวลผลที่นำเสนอ ตัวประมวลผลหลักที่ไม่แอ็คทีฟที่เรียกใช้งานแบบชั่วคราวโดยใช้ Capacity BackUp

ตารางที่ 12. การเรียกใช้งานแบบชั่วคราวโดยใช้ Capacity BackUp

โมเดลชนิดเครื่อง	คุณลักษณะตัวประมวลผล Capacity BackUp	คุณลักษณะการเรียกเก็บเงินการเปิดใช้งาน On/Off CoD	ตัวประมวลผลหลักที่แอ็คทีฟ	จำนวนวันที่ใช้ตัวประมวลผลได้ฟรี
9119-FHB	7560	7971	4/64, 8/128, 12/192, หรือ 16/256	1800, 3600, 5400, และ 7200
9119-FHB	7562	7971	3/48, 6/96, 9/144, หรือ 12/192	1360, 2720, 4080, และ 5440

ข้อควรพิจารณาในการกำหนดไลเซนส์ซอฟต์แวร์สำหรับ Capacity BackUp

ศึกษาเกี่ยวกับข้อควรพิจารณาการกำหนดไลเซนส์ซอฟต์แวร์สำหรับ Capacity BackUp

การให้ไลเซนส์ซอฟต์แวร์สำหรับ IBM i มีการรวมไว้กับ ตัวประมวลผลหลักที่แอ็คทีฟสำหรับเซิร์ฟเวอร์ Capacity BackUp และไม่จำเป็น สำหรับการใช้กำลังการผลิตชั่วคราว การกำหนดไลเซนส์ซอฟต์แวร์ AIX สำหรับตัวประมวลผลหลักที่แอ็คทีฟแบบถาวรจะถูกออกไลเซนส์แยกต่างหาก โดยปกติ การกำหนดไลเซนส์ซอฟต์แวร์ AIX ของตัวประมวลผลหลักที่ไม่แอ็คทีฟไม่ใช่สิ่งจำเป็นในกรณีที่เกิภัยพิบัติ การกำหนดไลเซนส์ซอฟต์แวร์ IBM ไม่ใช่สิ่งจำเป็น บนเซิร์ฟเวอร์ Capacity BackUp การกำหนดไลเซนส์ซอฟต์แวร์ที่ไม่ใช่ของ IBM ขึ้นอยู่กับ ระดับซอฟต์แวร์หรือการกำหนดไลเซนส์การใช้งานแบบมีเงื่อนไขซึ่งกำหนดอย่างชัดเจน โดยผู้ให้ซอฟต์แวร์

Power พูลองค์กร

Power พูลองค์กร จัดเตรียม ความยืดหยุ่นและค่าสำหรับ Power Systems Power พูลองค์กร เป็น กลุ่มของระบบ 9119-FHB ที่สามารถแบ่งใช้รีซอร์สตัวประมวลผลและรีซอร์สหน่วยความจำ Mobile Capacity on Demand (CoD)

คุณสามารถย้ายการเปิดใช้งานรีซอร์ส Mobile CoD ระหว่างระบบ ในพูลโดยใช้คำสั่ง คอนโซลการจัดการฮาร์ดแวร์ (HMC) การดำเนินการเหล่านี้มีความยืดหยุ่นเมื่อคุณจัดการกับเวิร์กโหลดขนาดใหญ่ในพูลของระบบ และช่วยปรับสมดุลรีซอร์สใหม่เพื่อตอบสนองต่อความต้องการทางธุรกิจ คุณลักษณะนี้มีประโยชน์สำหรับการจัดเตรียมความพร้อมใช้งานแอปพลิเคชันอย่างต่อเนื่อง ระหว่างการซ่อมบำรุง ไม่เพียงแต่สามารถย้ายเวิร์กโหลดไปยังระบบอื่น ได้อย่างง่ายดาย แต่การเปิดใช้งานตัวประมวลผลและการเปิดใช้งานหน่วยความจำยังสามารถย้ายได้ การวางแผนการกู้คืนจากภัยพิบัติยังสามารถจัดการได้มากขึ้น โดยมีความสามารถในการย้ายการเปิดใช้งานได้เมื่อต้องการ

ข้อกำหนดคอนฟิกูเรชันของ Power พูลองค์กร

เฉพาะระบบ 9119-FHB เท่านั้นที่สามารถมีส่วน ใน Power พูลองค์กร แต่ละระบบต้องมีระดับรีลีซของโค้ดเครื่อง 7.8.0 หรือสูงกว่าติดตั้งอยู่ แต่ละระบบต้องมีอย่างน้อย 24 คอร์ตัวประมวลผลหรือ 25% ของคอร์ตัวประมวลผลที่ติดตั้งอยู่ ซึ่งเมื่อค่าสูงขึ้น จะถูกเปิดใช้งานอย่างถาวร การเปิดใช้งานตัวประมวลผลที่เหลือทั้งหมดบนระบบสามารถเป็น การเปิดใช้งาน Mobile CoD มากถึง 75% ของหน่วยความจำที่ติดตั้งแบบฟิสิคัล สามารถเป็นการเปิดใช้งาน Mobile CoD

ระบบทั้งหมด ในพูลต้องถูกจัดการโดย HMC เดียวกันหรือคู่เดียวกันของ HMC ที่ซ้ำกัน หากใช้ HMC ที่ซ้ำกัน HMC ต้องเชื่อมต่อกับเครือข่ายเพื่อให้สามารถสื่อสารกัน และกัน HMC ต้องเป็น V7R7.8 หรือใหม่กว่าและมีหน่วยความจำอย่างน้อย 2 GB

HMC สามารถจัดการหลาย Power พูลองค์กร และยังสามารถ จัดการระบบที่ไม่ได้เป็นส่วนของ Power พูลองค์กร จำนวนสูงสุดของระบบที่ HMC สามารถ จัดการคือ 32 ระบบไฮ-เอ็น, 48 ระดับกลาง หรือ 48 ระบบโลว์-เอ็น HMC สามารถ จัดการได้มากถึง 1000 พาร์ติชันรวมกัน ระบบสามารถเป็นสมาชิกได้ทีละหนึ่ง Power พูลองค์กร

การสั่งซื้อ Power พูลองค์กร

เมื่อต้องการสั่งซื้อ Power พูลองค์กร โปรดติดต่อคู่ค้าทางธุรกิจของ IBM ของคุณ หรือตัวแทนฝ่ายขายของ IBM

คู่ค้าทางธุรกิจของ IBM ของคุณ หรือตัวแทนฝ่ายขายของ IBM จะช่วยให้คุณทำขั้นตอนต่อไปนี้:

1. กรอกข้อมูลให้สมบูรณ์และส่งสัญญา Power พูลองค์กร และภาคผนวกที่ระบุหมายเลขลำดับของระบบทั้งหมดที่ต้องการรวมใน พูล สำเนาต้องถูกส่งไปยังสำนักงานโปรเจกต์ Power Systems CoD (pcod@us.ibm.com) เพื่อสร้างหมายเลข ID พูล
2. สั่งซื้อการเปิดใช้งานโมบายล์และคุณลักษณะการเปิดใช้งานตัวประมวลผลและหน่วยความจำ สำหรับระบบที่มีส่วนร่วมทุกระบบในพูลต้องมีโค้ดคุณลักษณะ EB35 เป็นตัวบ่งชี้

เมื่อการสั่งซื้อสำเร็จ ไฟล์คอนฟิกูเรชันจะถูกสร้างขึ้น ซึ่งมีโค้ดการเรียกใช้การเป็นสมาชิกพูลองค์กร Power สำหรับ แต่ละระบบในพูลพร้อมกับ โค้ดการเรียกใช้ตัวประมวลผลโมบายล์และ โค้ดการเรียกใช้หน่วยความจำโมบายล์สำหรับพูล ไฟล์นี้ มีอยู่บนเว็บไซต์ Capacity on Demand (CoD) (<http://www-912.ibm.com/pod/pod>) ไฟล์ต้องการโดย คอนโซลการจัดการฮาร์ดแวร์ (HMC) เพื่อสร้างพูล

โค้ดคุณลักษณะ Mobile CoD

ตารางที่ 13. โค้ดคุณลักษณะ Mobile CoD

รหัสคุณลักษณะ	คำอธิบาย	ค่าสูงสุด
EP23	การเปิดใช้งาน 1-Core Mobile	192
EMA4	การเปิดใช้งานหน่วยความจำ 100 GB Mobile	120
EB35	การเปิดใช้งานโมบายล์	1

โค้ดคุณลักษณะ Mobile CoD ทั้งหมดสำหรับ Power พูลองค์กร คือ MES เท่านั้น

จำนวนของ การเปิดใช้งาน Mobile CoD และแบบถาวรที่สั่งซื้อสำหรับระบบ ไม่สามารถเกินความจุฟิลล์ทั้งหมดของระบบ

ไฟล์คอนฟิกูเรชัน Power พูลองค์กร

ไฟล์คอนฟิกูเรชันเป็นไฟล์ XML ที่ถูกลงนามที่มี ข้อมูลที่จำเป็นเพื่อกำหนดค่า Power พูลองค์กร

Pool ID ID เฉพาะที่ IBM กำหนดให้กับ Power พูลองค์กร

หมายเลขลำดับ

ค่าที่เป็นตัวเลขที่เพิ่มค่าสูงขึ้นเมื่อ IBM อัปเดตไฟล์คอนฟิกูเรชัน

โค้ดความเป็นสมาชิก Power พูลองค์กร

โค้ดการเรียกใช้หรือโค้ดการยกเลิกสำหรับแต่ละระบบที่เป็นสมาชิกของพูล

โค้ดตัวประมวลผล Mobile CoD

โค้ดการเรียกใช้ที่ตั้งค่าจำนวนทั้งหมดของตัวประมวลผล Mobile CoD ที่คุณสามารถใช้ในพูล

โค้ดหน่วยความจำ Mobile CoD

โค้ดการเรียกใช้ที่ตั้งค่าจำนวนทั้งหมดของหน่วยความจำ Mobile CoD ที่คุณสามารถใช้ในพูล

คุณสามารถติดต่อ IBM เพื่อขอรับไฟล์คอนฟิกูเรชันใหม่เพื่อดำเนินการต่อไปนี้:

- สร้าง Power พูลองค์กร
- เพิ่มระบบเข้ากับพูลหรือลบระบบออกจากพูล
- เพิ่มรีซอร์ส Mobile CoD เข้ากับพูลหรือลบรีซอร์ส Mobile CoD ออกจากพูล

คุณต้องมีไฟล์คอนฟิกูเรชันล่าสุดสำหรับพูลเพื่อดำเนินการต่อไปนี้:

- เรียกคืน คอนโซลการจัดการฮาร์ดแวร์ หลัก (HMC) สำหรับพูลหลังจาก ล้างการติดตั้งของ HMC หลัก
- ตั้งค่า HMC หลักใหม่สำหรับพูล

หมายเหตุ: คุณไม่ต้องการไฟล์คอนฟิกูเรชันเพื่อตั้งค่า HMC หลักเสมอไป สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูที่ “Power พูลองค์กร และ HMC หลัก” ในหน้า 46

ไฟล์คอนฟิกูเรชันล่าสุดสำหรับ Power พูลองค์กร มีอยู่บน เว็บไซต์ Capacity on Demand (CoD) (<http://www-912.ibm.com/pod/pod>)

เพิ่มหรือลบระบบออกจาก Power พูลองค์กร

การเพิ่ม หรือการลบระบบออกจาก Power พูลองค์กร ที่สร้างขึ้นต้องการการแจ้งไปยัง IBM

ภาคผนวกที่ถูกอัปเดต ต้องส่งไปยังสำนักงานโปรเจกต์ Power Systems CoD (pcod@us.ibm.com) เพื่อเพิ่มหรือลบ ระบบ ออกจาก Power พูลองค์กร เมื่ออัปเดตถูกประมวลผล ไฟล์คอนฟิกูเรชันของพูลใหม่จะถูกโพสต์ บนเว็บไซต์ CoD

ก่อนที่คุณจะลบระบบออกจากพูล สิทธิ์พัยทั้งหมด (รวมถึงริชอร์ส Mobile CoD) ที่สั่งซื้อไว้เดิมกับระบบ ต้องถูกส่งคืนไปยัง หมายเลขระบบเดิม สิทธิ์พัยโมบายล์ ที่เป็นของระบบที่เหมาะสมสำหรับการถ่ายโอนไปยังหมายเลขลำดับระบบอื่น ขึ้นอยู่กับ แนวทางในการทำให้เหมาะสมปกติและ หากเป็นไปได้ ต้องการแอ็คชันการดูแลระบบเพิ่มเติม

ระบบที่ ถูกลบออกจากพูลสามารถรวมกับพูลอื่นและมีส่วนในริชอร์ส Mobile CoD กับพูลใหม่และใช้ริชอร์ส Mobile CoD ของระบบอื่น ริชอร์ส Mobile CoD ต้องการ ID พูลเพื่อให้รู้จัก

การกำหนดสิทธิ์โปรแกรมที่เหมาะสม

ผลของ สิทธิ์ที่มีส่วนร่วมในข้อเสนอ Power พูลองค์กร คุณได้รับสิทธิ์ เพื่อถ่ายโอนสิทธิ์การใช้แต่ละ Eligible Program จากเซิร์ฟเวอร์ Power Systems ที่มีส่วนในพูลไปยังเซิร์ฟเวอร์ Power Systems อื่นที่มีส่วนร่วมในพูลเป็นการชั่วคราว คุณต้องไม่เกิน จำนวนสูงสุดของไลเซนส์ซอฟต์แวร์ภายในพูล สำหรับข้อตกลงเกี่ยวกับซอฟต์แวร์เฉพาะ

การสนับสนุนและเซอร์วิสการซ่อมบำรุงที่จำเป็น

ภายในแต่ละ Power พูลองค์กร ระบบที่มีส่วนร่วมทั้งหมดต้องได้รับการบริการโดย IBM ภายใต้การรับประกันหรือข้อตกลง เซอร์วิสการซ่อมบำรุงของ IBM หรือไม่ได้รับการบริการ โดย IBM นอกจากนี้ แต่ละโปรแกรมที่มีสิทธิ์ที่สิทธิ์สำหรับ IBM software maintenance (SWMA) บนระบบหนึ่งระบบหรือมากกว่าที่มีส่วนร่วมในพูลต้องมีข้อตกลง SWMA ที่ถูกต้องบนทุก ระบบที่มีส่วนร่วมในพูลที่โปรแกรมที่มีสิทธิ์ จะถูกเรียกใช้งาน

ข้อกำหนด Power พูลองค์กร เพิ่มเติม

ต่อไปนี้เป็นข้อกำหนด Power พูลองค์กร เพิ่มเติม:

- ไลเซนส์ใดๆ สำหรับซอฟต์แวร์ Power เช่น AIX, IBM i และซอฟต์แวร์ Power อื่น ที่มีอยู่บน ระบบใดๆ ในพูลต้องได้รับไลเซนส์สำหรับอย่างน้อยหนึ่งคอร์บนแต่ละ ระบบเพิ่มเติมในพูล
- ระบบทั้งหมดในพูลต้องเป็นเจ้าของโดยจำนวนของ องค์กรลูกค้าเดียวกัน
- การเปิดใช้งานไม่สามารถถ่ายโอน ย้าย หรือมอบหมายใหม่ ข้ามประเทศ
- Integrated Facility สำหรับการเปิดใช้งาน Linux ไม่สนับสนุน เป็นการเปิดใช้งานโมบายล์ภายใน Power พูลองค์กร แต่สามารถอยู่บนระบบที่แยกจากกันภายในพูล ระบบปฏิบัติการ AIX, IBM i และ Linux และเวิร์กโหลด ได้รับการสนับสนุน ทั้งหมดโดย Power พูลองค์กร

Power พูลองค์กร และ HMC หลัก

คอนโซลการจัดการฮาร์ดแวร์ (HMC) เดียวต้องถูกเลือกเป็น HMC หลักสำหรับ Power พูลองค์กร HMC ที่ใช้ เพื่อสร้าง Power พูลองค์กร ถูกตั้งค่าเมื่อเริ่มต้นเป็น HMC หลัก ของพูลดังกล่าว HMC ที่ซ้ำกัน สามารถกำหนดค่าเพื่อเป็นตัวสำรอง คุณ สามารถตั้งค่า HMC หลักใหม่สำหรับพูลได้ตลอดเวลา

การดำเนินการเปลี่ยนแปลง Power พูลองค์กร ทั้งหมด สามารถดำเนินการโดย HMC หลักสำหรับพูลเท่านั้น

เมื่อคุณเปิดหรือรีสตาร์ทเซิร์ฟเวอร์ ต้องแน่ใจว่าเซิร์ฟเวอร์เชื่อมต่อกับ HMC หลัก แอ็คชันนี้ทำให้แน่ใจว่ารีซอร์ส Mobile CoD ที่จำเป็นถูกกำหนดให้กับเซิร์ฟเวอร์ เมื่อทั้งเซิร์ฟเวอร์และ HMC หลักปิดการทำงาน ให้รีสตาร์ท HMC หลักก่อน จากนั้นรีสตาร์ทเซิร์ฟเวอร์ซึ่งทำให้แน่ใจว่าเซิร์ฟเวอร์สามารถเชื่อมต่อกับ HMC เพื่อขอรับการกำหนดรีซอร์ส Mobile CoD

หมายเหตุ: หากเซิร์ฟเวอร์ที่ถูกรีสตาร์ท ไม่สามารถเชื่อมต่อกับ HMC หลัก เซิร์ฟเวอร์จะรีสตาร์ท โดยไม่มีรีซอร์ส Mobile CoD อย่างไรก็ตาม เมื่อ HMC หลักเชื่อมต่อกับเซิร์ฟเวอร์รีซอร์ส Mobile CoD จะถูกกำหนดให้กับเซิร์ฟเวอร์โดยอัตโนมัติ

การอัปเดต HMC หลัก

คุณไม่สามารถดำเนินการเปลี่ยนแปลง Power พูลองค์กรใดๆ เมื่อคุณกำลังอัปเดต HMC หลัก หลังจากการอัปเดตเสร็จสมบูรณ์ คุณสามารถเรียกคืนการดำเนินการเปลี่ยนแปลงพูลบน HMC หากคุณวางแผนที่จะดำเนินการเปลี่ยนแปลงพูลใดๆ เมื่อคุณอัปเดต HMC หลัก คุณต้องตั้งค่า HMC หลักใหม่ ก่อนที่คุณจะเริ่มต้นการอัปเดต

การติดตั้ง HMC หลัก

การดำเนินการติดตั้งใหม่ของ HMC หลักจะลบข้อมูล Power พูลองค์กร ทั้งหมดออกจาก HMC หลังการติดตั้ง HMC จะไม่สามารถเรียกคืนการทำงานของ HMC หลัก สำหรับพูลจนกว่าคุณจะดำเนินการกู้คืน เพื่อหลีกเลี่ยงสถานการณ์นี้ คุณสามารถตั้งค่า HMC หลักสำหรับพูลก่อน ที่คุณจะเริ่มต้นการติดตั้ง HMC หลักปัจจุบันใหม่

เมื่อต้องการดำเนินการกู้คืนหลังจากการติดตั้งใหม่ของ HMC ให้รันคำสั่ง HMC ต่อไปนี้ใน เซลล์เทอร์มินัลที่จำกัด

```
chcodpool -o recover -p <pool name> -f<configuration file name>
```

สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม ให้รันคำสั่ง man chcodpool ในเซลล์เทอร์มินัลที่จำกัดบน HMC เพื่อดูวิธีใช้แบบออนไลน์

การใช้ Power พูลองค์กร

หลังจากคุณได้รับไฟล์คอนฟิกูเรชัน Power พูลองค์กร ของคุณจาก IBM แล้ว คุณสามารถสร้างและอัปเดต Power พูลองค์กรได้โดยใช้ คอนโซลการจัดการฮาร์ดแวร์ (HMC)

สร้าง Power พูลองค์กร

คุณสามารถสร้าง Power พูลองค์กร โดยใช้ HMC

ต้องแน่ใจว่า คุณมีสิ่งที่เป็นต้องมีต่อไปสำหรับการสร้าง Power พูลองค์กร:

- ต้องแน่ใจว่าไฟล์คอนฟิกูเรชันอยู่ในตำแหน่งที่เหมาะสม คุณต้องวางไฟล์บนระบบโลคัลที่คุณกำลังใช้เพื่อเข้าถึง HMC แบบรีโมต HMC นี้เป็น HMC หลัก สำหรับพูลใหม่
- ต้องแน่ใจว่า HMC จัดการเซิร์ฟเวอร์ทั้งหมดที่มีส่วนร่วมในพูล
- ต้องแน่ใจว่าเซิร์ฟเวอร์ทั้งหมดที่มีส่วนร่วมในพูลอยู่ในสถานะสแตนด์บายหรือสถานะดำเนินการ
- ต้องแน่ใจว่าเซิร์ฟเวอร์ทั้งหมดที่มีส่วนในพูลใช้เฟิร์มแวร์ที่เป็นเวอร์ชัน 7.8 หรือใหม่กว่า

เมื่อต้องการสร้าง Power พูลองค์กร จาก HMC หลัก ให้เลือก การจัดการ ระบบ > เซิร์ฟเวอร์พูล จากนั้นคลิก สร้าง พูล

อัปเดตคอนฟิกูเรชันของ Power พูลองค์กร

หลังจาก Power พูลองค์กร ถูกสร้างขึ้น คุณสามารถอัปเดตคอนฟิกูเรชันของพูลของคุณ คุณต้องติดต่อ IBM และขอรับไฟล์คอนฟิกูเรชันสำหรับพูลของคุณเพื่อทำการเปลี่ยนแปลง คอนฟิกูเรชันชนิดต่อไปนี้:

- คุณสามารถเพิ่มรีซอร์ส Mobile Capacity on Demand (CoD) เข้ากับพูลของคุณ หรือคุณสามารถลบรีซอร์ส Mobile CoD ออกจากพูลของคุณ
 - คุณสามารถเพิ่มเซิร์ฟเวอร์เข้ากับพูลของคุณ หรือ คุณสามารถลบเซิร์ฟเวอร์ออกจาก พูลของคุณ
- ข้อควรสนใจ:** HMC จะลบพูลโดยอัตโนมัติ หากคุณลบเซิร์ฟเวอร์ตัวสุดท้ายออกจากพูล

ต้องแน่ใจว่าคุณมีสิ่งที่จะต้องมีต่อไปนี้สำหรับการอัปเดต คอนฟิกูเรชันของ Power พูลองค์กร:

- ต้องแน่ใจว่าคุณได้รับไฟล์คอนฟิกูเรชันที่จำเป็นจาก IBM
- ต้องแน่ใจว่าไฟล์คอนฟิกูเรชันอยู่ในตำแหน่งที่เหมาะสม คุณต้องวางไฟล์บนระบบโลคัลที่คุณกำลังใช้เพื่อเข้าถึง HMC หลัก สำหรับพูลแบบบริโมต
- ต้องแน่ใจว่าเซิร์ฟเวอร์ใหม่ที่มีส่วนร่วมในพูล อยู่ในสถานะสแตนด์บายหรือสถานะการดำเนินการ
- ต้องแน่ใจว่าเซิร์ฟเวอร์ใหม่ที่มีส่วนร่วมในพูล ใช้เฟิร์มแวร์ที่เป็นเวอร์ชัน 7.8 หรือใหม่กว่า
- ต้องแน่ใจว่าเซิร์ฟเวอร์ที่ต้องการลบออกจากพูลอยู่ในสถานะสแตนด์บาย หรือสถานะดำเนินการ
- ต้องแน่ใจว่าเซิร์ฟเวอร์ที่ต้องการลบออกจากพูลไม่มีการกำหนดรีซอร์ส Mobile CoD ใดๆ หรือรีซอร์ส Mobile CoD ใดๆ ที่ไม่ถูกส่งคืน

เมื่อคุณอัปเดตคอนฟิกูเรชันของพูล HMC จะตรวจสอบความถูกต้องหมายเลขลำดับ ในไฟล์คอนฟิกูเรชันปัจจุบัน หมายเลขลำดับนี้ต้องมากกว่า หรือเท่ากับหมายเลขลำดับในไฟล์สุดท้าย ที่ถูกใช้เพื่อสร้างหรืออัปเดตพูล หากหมายเลขลำดับปัจจุบัน ไม่ตรงกับข้อกำหนดนี้ การอัปเดตจะล้มเหลว คุณต้องขอรับ ไฟล์คอนฟิกูเรชันล่าสุดสำหรับพูลและอัปเดตพูล อีกครั้ง

ไฟล์คอนฟิกูเรชันล่าสุดสำหรับ Power พูลองค์กร มีอยู่บน เว็บไซต์ Capacity on Demand (CoD) (<http://www-912.ibm.com/pod/pod>)

เมื่อต้องการ อัปเดตคอนฟิกูเรชันของ Power พูลองค์กร ให้ทำตาม ขั้นตอนต่อไปนี้:

1. จาก HMC หลักสำหรับ พูล ให้เลือก การจัดการระบบ > เซิร์ฟเวอร์พูล
2. ในตาราง Power พูลองค์กร ให้คลิกขวาบนพูลและจากนั้นเลือก อัปเดตพูล

จัดสรรรีซอร์ส Mobile CoD ให้กับเซิร์ฟเวอร์ใน Power พูลองค์กร

หลังจาก คุณสร้าง Power พูลองค์กร ของคุณ รีซอร์สตัวประมวลผล Mobile CoD และรีซอร์สหน่วยความจำ Mobile CoD ทั้งหมด จะถูกจัดสรรให้กับพูล คุณต้องใช้ HMC เพื่อจัดสรรรีซอร์ส Mobile CoD ให้กับเซิร์ฟเวอร์ในพูล คุณไม่จำเป็นต้องแจ้ง IBM เมื่อคุณจัดสรรรีซอร์ส

คุณสามารถกำหนดรีซอร์ส Mobile CoD ให้กับพาร์ติชันในวิธีเดียวกับที่คุณกำหนดรีซอร์สฮาร์ดแวร์ ให้กับพาร์ติชัน รีซอร์ส Mobile CoD จะยังคงอยู่บนเซิร์ฟเวอร์จนกว่าคุณจะลบ ออกจากเซิร์ฟเวอร์รีซอร์ส Mobile CoD จะไม่หมดอายุในวิธีเดียวกับ รีซอร์ส On/Off CoD หรือรีซอร์ส Trial CoD

เป็นการง่าย ที่จะย้ายรีซอร์ส Mobile CoD จากเซิร์ฟเวอร์หนึ่งไปยังเซิร์ฟเวอร์อื่นเมื่อโอนย้ายพาร์ติชัน คุณสามารถลบรีซอร์ส Mobile CoD จากเซิร์ฟเวอร์ และเพิ่มเข้ากับเซิร์ฟเวอร์อื่น เมื่อรีซอร์สยังถูกใช้อยู่บน เซิร์ฟเวอร์ที่รีซอร์สจะถูกลบออก แอ็คชัน นี้อนุญาตให้ รีซอร์สตัวประมวลผลและรีซอร์สหน่วยความจำของการโอนย้ายพาร์ติชันไปยัง ที่มีอยู่บนทั้งเซิร์ฟเวอร์ต้นทาง และปลายทาง และที่ใช้โดยทั้งสองเซิร์ฟเวอร์ในเวลาเดียวกัน จนกว่าการโอนย้ายจะเสร็จสมบูรณ์

ต่อไปนี้เป็นแนวทางการจัดสรรรีซอร์ส Mobile CoD:

- คุณสามารถเพิ่มรีชอร์ส Mobile CoD เข้ากับเซิร์ฟเวอร์ที่มีรีชอร์ส ที่ยกเลิกไลเซนส์เท่านั้น
- หากคุณลบรีชอร์ส Mobile CoD ออกจากเซิร์ฟเวอร์ที่เซิร์ฟเวอร์ไม่สามารถเรียกคืนรีชอร์สได้เนื่องจากถูกใช้งานอยู่ รีชอร์สเหล่านี้จะกลายเป็น รีชอร์สที่ไม่ถูกส่งคืน จากนั้นตัวจับเวลาระยะเวลาผ่อนผันจะเริ่มทำงานสำหรับรีชอร์ส Mobile CoD ที่ไม่ถูกส่งคืนบนเซิร์ฟเวอร์ดังกล่าว หากคุณไม่มีรีชอร์ส Mobile CoD ที่ไม่ถูกส่งคืนเพื่อให้เซิร์ฟเวอร์สามารถเรียกคืนรีชอร์สก่อนที่ ระยะเวลาผ่อนผันจะหมดอายุ พูลจะกลายเป็นออกจากความสอดคล้อง
- หากพูลออกจากความสอดคล้องและตัวจับเวลาระยะเวลาผ่อนผันสำหรับ พูลหมดอายุ คุณสามารถเพิ่มรีชอร์ส Mobile CoD เข้ากับเซิร์ฟเวอร์ ที่มีรีชอร์สที่ไม่ถูกส่งคืนเท่านั้น และ คุณไม่สามารถเพิ่มรีชอร์สมากกว่า จำนวนของรีชอร์ส Mobile CoD ที่ไม่ถูกส่งคืนบนเซิร์ฟเวอร์ดังกล่าว
- เมื่อคุณเพิ่มรีชอร์ส Mobile CoD เข้ากับเซิร์ฟเวอร์ รีชอร์สเหล่านี้จะถูกใช้ก่อน สำหรับรีชอร์ส CoD ใดๆ ที่ไม่ถูกส่งคืนบนเซิร์ฟเวอร์ดังกล่าว

แนวทางการจัดสรรรีชอร์ส Mobile CoD สำหรับเซิร์ฟเวอร์ที่อยู่ในสถานะ **ไม่เชื่อมต่อ, รอการพิสูจน์ตัวตน หรือ การพิสูจน์ตัวตน ล้มเหลว :**

- คุณสามารถเพิ่มรีชอร์ส Mobile CoD เข้ากับเซิร์ฟเวอร์ที่มีรีชอร์ส Mobile CoD ที่ไม่ถูกส่งคืนเท่านั้น จำนวนของรีชอร์สที่คุณเพิ่มไม่สามารถ เกินจำนวนของรีชอร์ส Mobile CoD ที่ไม่ถูกส่งคืนบนเซิร์ฟเวอร์ดังกล่าว
- คุณสามารถลบรีชอร์ส Mobile CoD ออกจากเซิร์ฟเวอร์ รีชอร์ส Mobile CoD ที่คุณลบออกจากเซิร์ฟเวอร์จะกลายเป็นไม่ถูกส่งคืนและ ตัวจับเวลาระยะเวลาผ่อนผันจะเริ่มทำงานสำหรับรีชอร์สเหล่านี้ หากคุณไม่ได้เชื่อมต่อ เซิร์ฟเวอร์กับ HMC หลักอีกครั้งก่อน ระยะเวลาผ่อนผันจะหมดอายุ พูลจะกลายเป็นออกจากความสอดคล้อง

แนวทางการจัดสรรรีชอร์ส Mobile CoD สำหรับเซิร์ฟเวอร์ที่อยู่ในสถานะ **ปิดการทำงาน, กำลังปิดการทำงาน, ข้อผิดพลาด หรือ กำลังเตรียมข้อมูลเริ่มต้น:**

- คุณไม่สามารถเพิ่มรีชอร์ส Mobile CoD เข้ากับเซิร์ฟเวอร์
- คุณสามารถลบรีชอร์ส Mobile CoD ออกจากเซิร์ฟเวอร์และรีชอร์ส จะถูกเรียกคืนทันที

แนวทางการจัดสรรรีชอร์ส Mobile CoD สำหรับเซิร์ฟเวอร์ ที่อยู่ในสถานะ **ไม่สมบูรณ์ หรือ ภูคิน และเซิร์ฟเวอร์ เปิดใช้งาน:**

- คุณสามารถเพิ่มรีชอร์ส Mobile CoD เข้ากับเซิร์ฟเวอร์ที่มีรีชอร์ส Mobile CoD ที่ไม่ถูกส่งคืนเท่านั้น จำนวนของตัวประมวลผลที่คุณเพิ่มไม่สามารถ เกินจำนวนของรีชอร์ส Mobile CoD ที่ไม่ถูกส่งคืนบนเซิร์ฟเวอร์ดังกล่าว
- คุณสามารถลบรีชอร์ส Mobile CoD ออกจากเซิร์ฟเวอร์

เมื่อต้องการจัดสรรตัวประมวลผล Mobile CoD ให้กับเซิร์ฟเวอร์ใน Power พูลองค์กร ให้ทำตาม ขั้นตอนต่อไปนี้:

1. จาก HMC หลักสำหรับ พูล ให้เลือก การจัดการระบบ > เซิร์ฟเวอร์พูล
2. ในบานหน้าต่างการนำทางด้านซ้าย เลือกชื่อพูลและจากนั้นเลือก รีชอร์ส ตัวประมวลผล

เมื่อต้องการจัดสรรหน่วยความจำ Mobile CoD ให้กับเซิร์ฟเวอร์ใน Power พูลองค์กร ให้ทำตาม ขั้นตอนต่อไปนี้:

1. จาก HMC หลักสำหรับ พูล ให้เลือก การจัดการระบบ > เซิร์ฟเวอร์พูล
2. ในบานหน้าต่างการนำทางด้านซ้าย เลือกชื่อพูลและจากนั้นเลือก รีชอร์ส หน่วยความจำ

ตั้งค่า HMC หลักสำหรับ Power พูลองค์กร

แต่ละ Power พูลองค์กร มีหนึ่ง HMC หลัก

เมื่อเริ่มต้น HMC ที่คุณใช้เพื่อสร้าง พูลถูกตั้งค่าเป็น HMC หลักของพูล คุณต้องกำหนดค่า HMC หลักสำรองสำหรับพูลเมื่อคุณ สร้างพูล HMC หลักสำรองต้องจัดการเซิร์ฟเวอร์ทั้งหมด ในพูล การกำหนดค่า HMC หลักสำรองสำหรับพูลอนุญาตให้คุณ ตั้งค่า HMC หลักสำรองเป็น HMC หลักใหม่ได้อย่างง่ายดายหาก HMC หลักปัจจุบัน ไม่พร้อมใช้งาน

ใช้แนวทางต่อไปนี้สำหรับการกำหนด HMC ใหม่เป็น HMC หลัก สำหรับพูล:

- เมื่อเป็นไปได้ ให้ใช้ HMC หลักปัจจุบันของพูลเพื่อตั้งค่า HMC หลักสำหรับ พูล คุณต้องใช้ HMC ปัจจุบันเพื่อตั้งค่า HMC หลักใหม่หาก HMC หลักปัจจุบันรันอยู่
- คุณต้องใช้ไฟลคอนฟิกูเรชันล่าสุดสำหรับพูลเพื่อตั้งค่า HMC หลักใหม่สำหรับ พูลเมื่อ HMC หลัก ไม่ทำงานหรือมีหนึ่งในเงื่อนไขต่อไปนี้:
 - HMC หลักใหม่ไม่ถูกกำหนดค่าเป็น HMC หลักสำรองสำหรับพูล
 - HMC หลักใหม่ที่ถูกกำหนดค่าเป็น HMC หลักสำรองไม่มี ข้อมูลสำรองที่ใช้ได้สำหรับพูล

เมื่อเป็นไปได้ ต้องแน่ใจว่าคุณมีสิ่งที่จำเป็นต่อต่อไปนี้:

- ต้องแน่ใจว่าเซิร์ฟเวอร์ทั้งหมดที่มีส่วนร่วมในพูลเชื่อมต่อ กับ HMC หลักใหม่
- ต้องแน่ใจว่าเซิร์ฟเวอร์ที่มีส่วนร่วมอยู่ในสถานะสแตนด์บายหรือ สถานะดำเนินการ
- ตั้งค่า HMC หลักก่อน ที่คุณจะดำเนินการติดตั้ง HMC หลักปัจจุบันใหม่

คุณสามารถดูข้อมูลสำหรับพูลจาก HMC ใดๆ ที่จัดการกับพูล คุณต้องดำเนินการกับพูลอื่นทั้งหมดจาก HMC หลักของพูล

หมายเหตุ: HMC ที่คุณใช้เพื่อจัดการ พูลต้องมีการเชื่อมต่อกับ HMC หลัก ไม่เช่นนั้น จำนวนและชนิดของข้อมูลที่คุณสามารถดูอาจจำกัด

เมื่อต้องการ กำหนดค่า HMC หลักสำรองสำหรับ พูล ให้ทำตามขั้นตอนต่อไปนี้:

1. จาก HMC หลักสำหรับ พูล ให้เลือก การจัดการระบบ > เซิร์ฟเวอร์พูล
2. ในบานหน้าต่างการนำทางด้านซ้าย เลือกชื่อพูลและจากนั้นเลือก คุณสมบัติ พูลทั่วไป

เมื่อตั้งค่า HMC หลักใหม่สำหรับพูล ให้ทำตามขั้นตอนต่อไปนี้:

- จาก HMC หลักปัจจุบันสำหรับพูล เลือก การจัดการระบบ > เซิร์ฟเวอร์พูล

คำแนะนำ: หาก HMC หลักปัจจุบันไม่พร้อมใช้งาน ให้ล็อกออน เข้าสู่ HMC ที่คุณต้องการ ตั้งค่าเป็น HMC หลักใหม่สำหรับพูล

- ในบานหน้าต่างการนำทางด้านซ้าย เลือกชื่อพูลและจากนั้นเลือก คุณสมบัติ พูลทั่วไป

ดูบันทึกประวัติ

HMC หลักสำหรับ Power พูลองค์กร จะเก็บบันทึกประวัติ ของการใช้รีซอร์ส Mobile CoD ในพูล เหตุการณ์ที่เกี่ยวข้องกับ Power พูลองค์กร อื่นที่เกิดขึ้นยังถูกบันทึกไว้ในบันทึกประวัตินี้

เมื่อต้องการดู บันทึกประวัติสำหรับพูล ให้ทำตามขั้นตอนต่อไปนี้:

- จาก HMC หลักสำหรับ พูล ให้เลือก การจัดการระบบ > เซิร์ฟเวอร์พูล
- ในบานหน้าต่างการนำทางด้านซ้าย เลือกชื่อพูลและจากนั้นเลือก ดูบันทึก ประวัติของพูล

แต่ละเซิร์ฟเวอร์จะเก็บรักษามันที่ประวัติของเหตุการณ์ CoD ที่เกิดขึ้น บนเซิร์ฟเวอร์ การใช้รีซอร์ส Mobile CoD และเหตุการณ์เกี่ยวกับ Power พูลองค์กรอื่น จะถูกบันทึกในบันทึกประวัตินี้

เมื่อต้องการดูบันทึกประวัติสำหรับเซิร์ฟเวอร์ให้ทำตามขั้นตอนต่อไปนี้:

1. จาก HMC ที่จัดการเซิร์ฟเวอร์ให้เลือก การจัดการระบบ > เซิร์ฟเวอร์พูล
2. ในบานหน้าต่างการนำทางด้านซ้าย เลือกชื่อพูลและจากนั้นเลือก รีซอร์ส ตัวประมวลผล
3. ในตาราง ข้อมูลตัวประมวลผลของเซิร์ฟเวอร์ให้คลิกขวา บนเซิร์ฟเวอร์และเลือก ดูบันทึกประวัติของเซิร์ฟเวอร์

บันทึกประวัติสำหรับเซิร์ฟเวอร์ยังสามารถเข้าถึงได้จากหน้าจอ รีซอร์สหน่วยความจำ

ความสอดคล้องกับ Power พูลองค์กร

เมื่อคุณแบ่งใช้รีซอร์ส Mobile Capacity on Demand (CoD) ระหว่างเซิร์ฟเวอร์ใน Power พูลองค์กร พูลต้องสอดคล้องกับข้อตกลงการใช้ไลเซนส์ CoD ของคุณ

สิทธิ์ของรีซอร์สสำหรับพูลถูกจัดหาผ่าน ไลเซนส์ CoD ของคุณ ซึ่งรวมระยะเวลาผ่อนผันสำหรับการใช้รีซอร์ส เหล่านี้มากเกินไป สิทธิ์ของรีซอร์สสำหรับพูลต้องสอดคล้องกับ การใช้งานจริงของรีซอร์สเหล่านั้น คุณสามารถใช้รีซอร์สพูล Mobile CoD มากเกินได้ชั่วคราว อย่างไรก็ตาม ระยะเวลาผ่อนผันในไลเซนส์ของคุณ จะจำกัดการใช้เกินนี้ เมื่อรีซอร์สถูกใช้เกินกว่าระยะเวลาผ่อนผัน รีซอร์สเหล่านั้นจะเกินขอบเขตและเซิร์ฟเวอร์จะไม่สอดคล้องกับ ไลเซนส์ CoD นโยบายความสอดคล้องกัน สำหรับ Power พูลองค์กร ขึ้นอยู่กับ ไลเซนส์ CoD ของคุณและนโยบายเหล่านี้จะควบคุมความพร้อมใช้งานของรีซอร์ส การขีดจำกัดการใช้งานสำหรับพูล

ความสอดคล้องของรีซอร์ส Mobile CoD ของเซิร์ฟเวอร์ในพูลกำหนดสถานะความสอดคล้อง ของพูลเอง เซิร์ฟเวอร์สอดคล้องกันหากเซิร์ฟเวอร์ไม่มี รีซอร์ส Mobile CoD ที่ไม่ถูกส่งคืน

Power พูลองค์กร สามารถมีหนึ่งในสี่สถานะความสอดคล้องต่อไปนี้:

สอดคล้อง

ไม่มีเซิร์ฟเวอร์ในพูลที่มีรีซอร์ส Mobile CoD ใดๆ ที่ไม่ถูกคืน

กำลังใกล้จะออกจากความสอดคล้อง (ภายในระยะเวลาผ่อนผันของเซิร์ฟเวอร์)

มีอย่างน้อยหนึ่งเซิร์ฟเวอร์ในพูลที่มีรีซอร์ส Mobile CoD ที่ไม่ถูกส่งคืน และระยะเวลาผ่อนผันของเซิร์ฟเวอร์สำหรับ รีซอร์สดังกล่าวยังไม่ หมดอายุ ไม่มีเซิร์ฟเวอร์ในพูลที่มีรีซอร์ส Mobile CoD ที่ไม่ถูกส่งคืนและเกินกำหนด

ออกจากความสอดคล้อง (ภายในระยะเวลาผ่อนผัน)

มีอย่างน้อยหนึ่งเซิร์ฟเวอร์ในพูลที่เกินกำหนด รีซอร์ส Mobile CoD ที่ไม่ถูกส่งคืน และระยะเวลาผ่อนผันของพูลยังไม่หมดอายุ

ออกจากความสอดคล้อง

มีอย่างน้อยหนึ่งเซิร์ฟเวอร์ในพูลที่เกินกำหนด รีซอร์ส Mobile CoD ที่ไม่ถูกส่งคืน และระยะเวลาผ่อนผันของพูลหมดอายุแล้ว

รีซอร์ส Mobile CoD จะกลายเป็นรีซอร์สที่ไม่ถูกส่งคืนภายใต้เงื่อนไขต่อไปนี้:

- คุณเอารีซอร์ส Mobile CoD ออกจากเซิร์ฟเวอร์ แต่เซิร์ฟเวอร์ไม่สามารถ เรียกคืนรีซอร์สได้เนื่องจากรีซอร์สดังกล่าวยังถูก ใช้อยู่ ตัวอย่างเช่น รีซอร์สถูกกำหนดให้กับหนึ่งพาร์ติชันหรือมากกว่า คุณต้องลบ การกำหนดพาร์ติชันออกเพื่อให้เซิร์ฟเวอร์สามารถเรียกคืน รีซอร์สได้

- คุณเอารีซอร์ส Mobile CoD ออกจากเซิร์ฟเวอร์ที่ไม่ได้เชื่อมต่อกับ คอนโซลการจัดการฮาร์ดแวร์ หลัก (HMC) ของพูล

เมื่อรีซอร์ส Mobile CoD ถูกเอาออกจากเซิร์ฟเวอร์ไม่ถูกส่งคืน ตัวจับเวลาระยะเวลาผ่อนผันจะเริ่มทำงานสำหรับ รีซอร์สที่ไม่ถูกส่งคืนบนเซิร์ฟเวอร์นั้น มีตัวจับเวลาระยะเวลาผ่อนผันที่แยกกันสำหรับ ตัวประมวลผล Mobile CoD ที่ไม่ถูกส่งคืนและสำหรับหน่วยความจำ Mobile CoD ที่ไม่ถูกส่งคืน บนแต่ละเซิร์ฟเวอร์

ก่อนที่ระยะเวลาผ่อนผันของเซิร์ฟเวอร์จะหมดอายุ คุณต้องรีลีส รีซอร์ส Mobile CoD ที่ไม่ถูกส่งคืนและทำให้พร้อม ให้เซิร์ฟเวอร์เรียกคืนได้ หากรีซอร์สยังคงไม่ถูกส่งคืนหลังจาก สิ้นสุดระยะเวลาผ่อนผัน พูลจะออกจากความสอดคล้อง เมื่อพูล เคลื่อนออกจากสถานะออกจากความสอดคล้อง ตัวจับเวลาระยะเวลาผ่อนผัน จะเริ่มทำงานสำหรับพูลเอง โดยมีเพียงหนึ่งตัวจับเวลาระยะเวลาผ่อนผันสำหรับ พูล หากเซิร์ฟเวอร์มีรีซอร์ส Mobile CoD ที่เกินกำหนดเมื่อ ระยะเวลาผ่อนผันสำหรับพูลหมดอายุ การเพิ่มการดำเนินการสำหรับรีซอร์ส Mobile CoD จะถูกจำกัดเฉพาะเซิร์ฟเวอร์ที่มีรีซอร์ส Mobile CoD ที่ไม่ถูกส่งคืน การจำกัดนี้ จะถูกบังคับใช้จนกว่าจะไม่มีเซิร์ฟเวอร์ในพูลที่มี รีซอร์ส Mobile CoD ที่ไม่ถูกส่งคืน

เมื่อเซิร์ฟเวอร์ใน พูลออกจากความสอดคล้อง หรือพูลออกจากความสอดคล้อง ข้อความคอนโซล จะแสดงบน HMC ที่จัดการ พูล

เมื่อต้องการดู ข้อมูลความสอดคล้องสำหรับ Power พูลองค์กร ให้ทำตาม ขั้นตอนต่อไปนี้:

1. จาก HMC หลักสำหรับ พูล ให้เลือก การจัดการระบบ > เซิร์ฟเวอร์พูล
2. ในบานหน้าต่างการนำทางด้านซ้าย เลือกชื่อพูลและจากนั้นเลือก ข้อมูล ความสอดคล้อง

การแก้ไขปัญหาความสอดคล้อง

เพื่อหลีกเลี่ยงปัญหา ความสอดคล้อง ตรวจสอบให้แน่ใจว่ารีซอร์ส Mobile CoD ถูกรีลีสบนเซิร์ฟเวอร์ ก่อนที่จะลบรีซอร์สออกจากเซิร์ฟเวอร์ นอกจากนี้ ห้ามลบรีซอร์ส Mobile CoD ออกจากเซิร์ฟเวอร์ที่ไม่เชื่อมต่อกับ HMC หลักสำหรับพูล

หาก คุณต้องการใช้รีซอร์ส Mobile CoD ของคุณเกินเมื่อโอนย้ายพาร์ติชัน ต้องแน่ใจว่า รีซอร์ส Mobile CoD ทั้งหมดที่ลบออกจากเซิร์ฟเวอร์ต้นทาง ถูกรีลีสและเรียกคืนโดยเซิร์ฟเวอร์ต้นทางทันทีที่การโอนย้ายเสร็จสมบูรณ์ หากการโอนย้ายล้มเหลว ให้ลบรีซอร์ส Mobile CoD ที่ถูกเพิ่มเข้ากับระบบปลายทางออกทันทีและเพิ่มกลับลงในระบบต้นทาง

คุณ สามารถแก้ไขรีซอร์ส Mobile CoD ที่ไม่ถูกส่งคืนโดยใช้วิธีใด ๆ ต่อไปนี้:

- โอนพาร์ติชันไปยังเซิร์ฟเวอร์อื่น หลังจากการโอนย้ายพาร์ติชัน เสร็จสมบูรณ์ รีซอร์สใด ๆ ที่กำหนดให้กับพาร์ติชันบน เซิร์ฟเวอร์ต้นทางจะถูกเรียกคืนโดยอัตโนมัติ
- ลบรีซอร์สออกจากพาร์ติชันที่รันอยู่โดยใช้งาน dynamic logical partition (DLPAR) ที่เหมาะสม
- ลบรีซอร์สออกจากพาร์ติชันที่ปิดการทำงาน
- ลบพาร์ติชันเพื่อรีลีสรีซอร์สที่กำหนดให้กับ พาร์ติชันดังกล่าว
- เปิดใช้งานรีซอร์ส Capacity Upgrade on Demand (CUoD), On/Off CoD หรือ Trial
- เพิ่มรีซอร์ส Mobile CoD เข้ากับเซิร์ฟเวอร์

หมายเหตุ: เมื่อเซิร์ฟเวอร์ปิดทำงาน รีซอร์ส Mobile CoD ใด ๆ ที่ไม่ถูกส่งคืนจะถูกเรียกคืนโดยอัตโนมัติโดย HMC หลักสำหรับพูล

หาก เซิร์ฟเวอร์ไม่เชื่อมต่อกับ HMC หลักสำหรับพูล คุณต้อง เริ่มต้นการเชื่อมต่อจาก HMC หลักกับเซิร์ฟเวอร์นั้น หลังจากที่คุณเริ่มต้นการเชื่อมต่อ หากรีซอร์ส Mobile CoD ที่ไม่ถูกส่งคืนใด ๆ ยังคงอยู่บนเซิร์ฟเวอร์ ให้ใช้แอ็คชันที่กล่าวถึงก่อนหน้านี้

เพื่อรีเสิร์ฟริชอร์ส หากคุณไม่สามารถเริ่มต้นการเชื่อมต่ออีกครั้ง คุณสามารถเพิ่ม ริชอร์ส Mobile CoD เข้ากับเซิร์ฟเวอร์เพื่อแก้ไขริชอร์สที่ไม่ถูกส่งคืน

รุ่นของ PowerVM (PowerVM)

รุ่นของ PowerVM (ที่เรียกอีกอย่างว่า *PowerVM*) มีการเรียกใช้ด้วยโค้ด ในวิธีคล้ายกับการเรียกใช้กำลังการผลิตบน ระบบ IBM และ ฮาร์ดแวร์ IBM eServer

เมื่อคุณซื้อคุณลักษณะ รุ่นของ PowerVM คุณจะได้รับโค้ดที่สามารถป้อนบน คอนโซลการจัดการฮาร์ดแวร์ (HMC) เพื่อเรียกใช้เทคโนโลยี คุณสามารถป้อนโค้ดการเรียกใช้ PowerVM โดยใช้ Integrated Virtualization Manager (IVM)

แนวคิด รุ่นของ PowerVM

ข้อมูลนี้อธิบายเทคโนโลยีการทำเสมือน ที่มีอยู่

เทคโนโลยีการทำเสมือนที่มีอยู่มีดังต่อไปนี้:

- PowerVM คือเทคโนโลยี Virtualization Engine ที่ช่วยให้ระบบสามารถใช้คุณลักษณะต่อไปนี้:
 - Micro-Partitioning®
 - เซิร์ฟเวอร์ I/O เสมือน
 - Integrated Virtualization Manager
 - Live Partition Mobility
 - ความสามารถในการรันแอปพลิเคชัน x86 Linux บน Power Systems

ตารางต่อไปนี้อธิบายคุณลักษณะที่แต่ละ PowerVM Edition นำเสนอ:

ตารางที่ 14. ข้อเสนอ PowerVM Editions

ข้อเสนอ	Express Edition	Standard Edition	Enterprise Edition
จำนวนสูงสุดของโลจิคัลพาร์ติชันที่นำเสนอ	3 ต่อเซิร์ฟเวอร์	1000 ต่อเซิร์ฟเวอร์	1000 ต่อเซิร์ฟเวอร์
การนำเสนอการจัดการ	VMControl, IVM	VMControl, IVM, HMC	VMControl, IVM, HMC
เซิร์ฟเวอร์ I/O เสมือน	นำเสนอ	นำเสนอ (แบบคู่)	นำเสนอ (แบบคู่)
PowerVM Lx86	นำเสนอ	นำเสนอ	นำเสนอ
พักไว้/เรียกคืน	นำเสนอ	นำเสนอ	นำเสนอ
N_Port Virtualization (NPIV)	นำเสนอ	นำเสนอ	นำเสนอ
หลายพูลตัวประมวลผลแบบแบ่งใช้	ไม่นำเสนอ	นำเสนอ	นำเสนอ
หลายพูลหน่วยเก็บแบบแบ่งใช้	ไม่นำเสนอ	นำเสนอ	นำเสนอ
Thin provisioning	ไม่นำเสนอ	นำเสนอ	นำเสนอ

ตารางที่ 14. ข้อเสนอ PowerVM Editions (ต่อ)

ข้อเสนอ	Express Edition	Standard Edition	Enterprise Edition
Live Partition Mobility	ไม่นำเสนอ	ไม่นำเสนอ	นำเสนอ
Active Memory™ Sharing	ไม่นำเสนอ	ไม่นำเสนอ	นำเสนอ

ตารางนี้แสดงคุณลักษณะ PowerVM Editions

ตารางที่ 15. คุณลักษณะ PowerVM Editions

เครื่อง	คุณลักษณะ Express Edition	คุณลักษณะ Standard Edition	คุณลักษณะ Enterprise Edition
7895-22X	5225	5227	5228
7895-23X	5225	5227	5228
7895-42X	5225	5227	5228
8202-E4B	5225	5227	5228
8202-E4C	5225	5227	5228
8202-E4D	5225	5227	5228
8205-E6C	5225	5227	5228
8205-E6B	5225	5227	5228
8205-E6D	5225	5227	5228
8231-E2B	5225	5227	5228
8231-E1C และ 8231-E2C	5225	5227	5228
8231-E1D, 8231-E2D หรือ 8268-E1D	5225	5227	5228
8233-E8B	7793	7794	7795
8408-E8D	7793	7794	7795
8412-EAD	7793	7794	7795
9109-RMD	7793	7794	7795
9117-MMB	ไม่นำเสนอ	7942	7995
9117-MMC	ไม่นำเสนอ	7942	7995
9117-MMD	ไม่นำเสนอ	7942	7995
9119-FHB	ไม่นำเสนอ	7943	8002
9179-MHB	ไม่นำเสนอ	7942	7995
9179-MHC	ไม่นำเสนอ	7942	7995
9179-MHD	ไม่นำเสนอ	7942	7995

การสั่งซื้อคุณลักษณะ รุ่นของ PowerVM

คุณสามารถสั่งซื้อคุณลักษณะ รุ่นของ PowerVM สำหรับ เซิร์ฟเวอร์ใหม่ อพเกรดโมเดลของเซิร์ฟเวอร์ หรือเซิร์ฟเวอร์ที่ติดตั้ง

สำหรับเซิร์ฟเวอร์ใหม่หรืออัพเกรดโมเดลของเซิร์ฟเวอร์ใบสั่งซื้ออาจมี คุณลักษณะ รุ่นของ PowerVM หนึ่งหรือหลายรายการ ซึ่งส่งผลให้มีโค้ด รุ่นของ PowerVM หนึ่งรายการ ในกรณี นี้จะมีการป้อนโค้ด รุ่นของ PowerVM ก่อนส่งเซิร์ฟเวอร์ไปให้คุณ

เมื่อคุณสั่งซื้อคุณลักษณะ รุ่นของ PowerVM สำหรับเซิร์ฟเวอร์ที่ติดตั้ง ให้กำหนดเทคโนโลยี รุ่นของ PowerVM ซึ่ง คุณต้องการ เปิดใช้งาน จากนั้นสั่งซื้อคุณลักษณะที่เชื่อมโยง จะมีการสร้างโค้ด รุ่นของ PowerVM ขึ้น หนึ่งโค้ดเพื่อให้คุณใช้ป้อนเพื่อเปิดใช้งานเทคโนโลยีทั้งหมดซึ่ง คุณสั่งซื้อ

ปฏิบัติตามขั้นตอนต่อไปนีเพื่อสั่งซื้อคุณลักษณะ รุ่นของ PowerVM หนึ่งรายการขึ้นไป:

1. กำหนดคุณลักษณะ รุ่นของ PowerVM ซึ่ง คุณต้องการเปิดใช้งาน สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดดูที่ “แนวคิด รุ่นของ PowerVM” ในหน้า 53
2. โปรดติดต่อคู่ค้าทางธุรกิจของ IBM หรือพนักงานขายของ IBM เพื่อวางใบสั่งซื้อสำหรับคุณลักษณะ รุ่นของ PowerVM หนึ่งรายการขึ้นไป
3. ป้อนโค้ดที่ได้รับบนเซิร์ฟเวอร์เพื่อเปิดใช้งาน รุ่นของ PowerVM โปรดดูที่ “การเรียกใช้ รุ่นของ PowerVM” สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม

การใช้ รุ่นของ PowerVM

คุณสามารถเรียกใช้เทคโนโลยี Virtualization Engine หลังจาก คุณสั่งซื้อ คุณลักษณะแล้ว ศึกษาเกี่ยวกับวิธีการดูบันทึกประวัติ การเรียกใช้ รุ่นของ PowerVM ในอดีต และข้อมูล การสร้างโค้ด

การเรียกใช้ รุ่นของ PowerVM

เพื่อเรียกใช้ รุ่นของ PowerVM คุณต้องป้อน โค้ดการเรียกใช้จาก คอนโซลการจัดการฮาร์ดแวร์ (HMC) หรืออินเทอร์เฟซเมนู Advanced System Management Interface (ASMI) คุณยังสามารถใช้อินเทอร์เฟซ Integrated Virtualization Manager (IVM) ได้ด้วย

เพื่อเรียกใช้ รุ่นของ PowerVM บน HMC คุณต้องมีบทบาทผู้ใช้แบบผู้ดูแลระบบพิเศษ HMC

เมื่อต้องการป้อนโค้ด รุ่นของ PowerVM ให้ทำ ดังต่อไปนี้:

1. ดึงข้อมูลโค้ดการเปิดใช้งานโดยไปที่ <http://www-912.ibm.com/pod/pod>
2. ป้อนโค้ดการเรียกใช้บนเซิร์ฟเวอร์ของคุณโดยใช้ HMC เมื่อต้องการป้อนโค้ด ให้ทำดังต่อไปนี้:
 - a. ในพื้นที่การนำทางของหน้าต่าง HMC ให้ขยาย การจัดการ ระบบ
 - b. เลือก เซิร์ฟเวอร์
 - c. ในพื้นที่เนื้อหาให้เลือกเซิร์ฟเวอร์ซึ่งคุณ ต้องการป้อนโค้ดการเรียกใช้
 - d. เลือก การกิจ
 - e. เลือก ความสามารถแบบออนดีมานด์
 - f. เลือก PowerVM

- g. เลือก ป้อนโค้ดการเรียกใช้
- h. พิมพ์โค้ดการเรียกใช้ของคุณในฟิลด์โค้ด และคลิก ตกลง

ขณะนี้ คุณสามารถเริ่มใช้ รุ่นของ PowerVM

การดูบันทึกประวัติสำหรับการเรียกใช้ รุ่นของ PowerVM

คุณสามารถดูการเรียกใช้เทคโนโลยี รุ่นของ PowerVM ที่ป้อน และความสามารถที่เปิดใช้งานแล้วบน เซิร์ฟเวอร์โดยใช้บันทึกประวัติ

เมื่อต้องการดูการเรียกใช้เทคโนโลยี รุ่นของ PowerVM ที่ป้อนและความสามารถที่เปิดใช้งานแล้ว ให้ทำดังต่อไปนี้:

1. ในพื้นที่การนำทางของหน้าต่าง HMC ให้ขยาย การจัดการ ระบบ
2. เลือก เซิร์ฟเวอร์
3. ในพื้นที่เนื้อหาให้เลือกเซิร์ฟเวอร์ซึ่งคุณต้องการ ดูบันทึกประวัติ
4. เลือก การกิจ
5. เลือก ความสามารถแบบออนดีมานด์
6. เลือก Power VM
7. เลือก ดูบันทึกประวัติ

การดูและการบันทึกข้อมูลการสร้างโค้ดเทคโนโลยี รุ่นของ PowerVM

คุณสามารถดูและบันทึกข้อมูลการสร้างโค้ด รุ่นของ PowerVM โดยใช้ คอนโซลการจัดการฮาร์ดแวร์ (HMC) คุณอาจต้องทำเช่นนี้ถ้าโค้ด รุ่นของ PowerVM ที่จัดให้สำหรับเซิร์ฟเวอร์ของคุณไม่ทำงาน

คุณสามารถดูข้อมูลการสร้างโค้ด รุ่นของ PowerVM จากนั้นบันทึกข้อมูลไว้ในไฟล์บนระบบรีโมต หรือบันทึกไว้ใน ไฟล์บนสื่อ บันทึกที่ถอดออกได้ ข้อมูลที่ใช้ในการสร้างโค้ด รุ่นของ PowerVM ของคุณต้อง ตรงกับข้อมูลที่แสดงบนหน้าต่างข้อมูลโค้ด HMC รุ่นของ PowerVM ทุกประการ เมื่อต้องการอัปเดตข้อมูลที่ใช้ในการสร้างโค้ด รุ่นของ PowerVM ของคุณ ให้ใช้หน้าต่างข้อมูลโค้ด รุ่นของ PowerVM เพื่อบันทึกข้อมูลโค้ด รุ่นของ PowerVM ไว้ในไฟล์บนระบบรีโมต หรือในไฟล์บนสื่อบันทึกที่ถอดออกได้จากนั้น คุณสามารถแนบไฟล์กับอีเมล หรือพิมพ์ไฟล์และ ส่งแฟกซ์ไปยังผู้ดูแลระบบ ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) ของคุณ

เมื่อต้องการดูและบันทึกข้อมูลการสร้างโค้ด รุ่นของ PowerVM ให้ทำดังต่อไปนี้:

1. ในพื้นที่การนำทางของหน้าต่าง HMC ให้ขยาย การจัดการ ระบบ
2. เลือก เซิร์ฟเวอร์
3. ในพื้นที่เนื้อหาให้เลือกเซิร์ฟเวอร์ซึ่งคุณต้องการ ดูและบันทึกข้อมูลการสร้างโค้ด
4. เลือก การกิจ
5. เลือก ความสามารถแบบออนดีมานด์
6. เลือก Power VM
7. เลือก ดูข้อมูลโค้ด
8. บนหน้า แสดงข้อมูลโค้ด ให้คลิก บันทึก เพื่อบันทึกข้อมูลโค้ดการเรียกใช้ไว้ในไฟล์บนระบบรีโมตหรือบนสื่อบันทึก
9. ในหน้าต่างบันทึกข้อมูลโค้ดการเรียกใช้ให้เลือก อีพซันอย่างใดอย่างหนึ่งต่อไปนี้ จากนั้นทำภารกิจที่เชื่อมโยง กับอีพซันนั้น

ทางเลือก	คำอธิบาย
บันทึกไว้ในไฟล์บนระบบรีโมต	1. ป้อนชื่อระบบรีโมต ชื่อไฟล์, ID ผู้ใช้ และรหัสผ่าน 2. คลิก ตกลง เพื่อบันทึกข้อมูลโค้ดการเรียกใช้ หรือคลิก ยกเลิก เพื่้ออกจากพาเนลโดยไม่บันทึก ข้อมูลโค้ดการเรียกใช้
บันทึกไว้ในสื่อบันทึก	1. คลิก ตกลง 2. เลือกอุปกรณ์ของคุณ อีพซันต่อไปนี้อาจแสดงขึ้น (รายการจะรวมเฉพาะอุปกรณ์สื่อบันทึกที่ถอดออกได้ซึ่ง พร้อมใช้งานบน HMC): • ดิสเก็ตไดรฟ์ • หน่วยความจำแบบ flash • ดิสเก็ตไดรฟ์แบบ USB 3. คลิก ตกลง เพื่อบันทึกข้อมูลการสร้างโค้ด CoD หรือคลิก ยกเลิก เพื่้ออกจากพาเนลโดยไม่บันทึกข้อมูลโค้ด CoD

เมื่อต้องการส่งแฟกซ์หรืออีเมลที่มีข้อมูลโค้ด รุ่นของ PowerVM ไปยัง รุ่นของ PowerVM หรือ ผู้ดูแลระบบ CoD ให้ใช้อีพซันอย่างใดอย่างหนึ่งเหล่านี้เพื่อส่งข้อมูลของคุณ:

- ข้อมูลผู้รับแฟกซ์:
 - ส่งไปยัง: ผู้ดูแลระบบความสามารถแบบออนดีมานด์
 - หมายเลขแฟกซ์: 507-253-4553
 - ที่ตั้ง: Rochester, Minnesota, U.S.
- ข้อมูลผู้ส่งแฟกซ์:
 - ชื่อลูกค้า:
 - ชื่อผู้ติดต่อของลูกค้า:
 - แอดเดรสของลูกค้า:
 - หมายเลขโทรศัพท์ของลูกค้า:
 - หมายเลขแฟกซ์ของลูกค้า:
- ถ้าคุณใช้อีเมลให้ส่งอีเมลอิเล็กทรอนิกส์ของข้อมูลโค้ดในอีเมลไปยังแอดเดรสที่เหมาะสม:
 - โมเดล IBM System i5 หรือ eServer i5: icod@us.ibm.com
 - โมเดล IBM System p5 หรือ eServer p5: pcod@us.ibm.com

ฟังก์ชันระดับสูงของความสามารถแบบออนดีมานด์ อื่นๆ

หัวข้อนี้อธิบายฟังก์ชันขั้นสูงของ ความสามารถแบบออนดีมานด์ (CoD) อื่นๆ เช่น Enterprise Enablement, Active Memory Expansion, การต่ออายุ ชื่อพอร์ตทั่วโลก, Live Partition Mobility Trial, การเรียกใช้งาน 256-core LPAR และ Active Memory Mirroring for Hypervisor

คุณลักษณะของ Enterprise Enablement

Enterprise Enablement คือเทคโนโลยี ฟังก์ชันระดับสูงของความสามารถแบบออนดีมานด์ ที่เปิดให้ใช้งานระบบสำหรับ 5250 online transaction processing (OLTP)

ตารางต่อไปนี้อธิบายถึงคุณลักษณะของ Enterprise Enablement Enterprise Enablement ระบบเต็ม หมายความว่า 100% ของตัวประมวลผลหลักถูกเปิดใช้งาน

ตารางที่ 16. คุณลักษณะของ Enterprise Enablement

ชนิดและรุ่นของเครื่อง	Enterprise Enablement ตัวประมวลผลเดี่ยว	Enterprise Enablement ระบบเต็ม
8205-E6B	4970, 4973	4974
8205-E6C	4970, 4973	4974
8205-E6D	4970, 4973	4974
8231-E2B	4970	4974
8231-E1C และ 8231-E2C	4970	4974
8231-E1D, 8231-E2D และ 8268-E1D	4970	4974
8233-E8B	4988	4989
8236-E8C	4988	4989
8408-E8D	4988	4989
8412-EAD	4992	4997
9109-RMD	4988	4989
9117-MMB	4992	4997
9117-MMC	4992	4997
9117-MMD	4992	4997
9119-FHB	4995	4996
9179-MHB	4992	4997
9179-MHC	4992	4997
9179-MHD	4992	4997

Active Memory Expansion

Active Memory Expansion (AME) คือฟังก์ชัน POWER7 ที่พร้อมใช้งานในพาร์ติชัน AIX (AIX 6.1 หรือหลังจากนั้นที่มีเทคโนโลยี ระดับ 4)

ด้วย AME สามารถขยายหน่วยความจำได้เกินกว่าขีดจำกัดทางกายภาพ ของเซิร์ฟเวอร์หรือของหน่วยความจำจริงทางกายภาพที่กำหนดให้กับพาร์ติชัน AIX โดยใช้การบีบอัด และการคลายบีบอัดเนื้อหาหน่วยความจำ

ขึ้นอยู่กับลักษณะข้อมูลของคุณ และริชอร์สตัวประมวลผลที่มีอยู่ คุณอาจเห็น การขยายได้มากถึง 100% ของหน่วยความจำจริงซึ่งช่วยให้พาร์ติชันสามารถ ทำงานได้มากขึ้น หรือช่วยให้เซิร์ฟเวอร์สามารถรันพาร์ติชันได้มากขึ้นและทำงาน ได้มากขึ้น หรือทั้งสองอย่าง หลังจากที่ Active Memory Expansion ถูกเปิดใช้งานบนเซิร์ฟเวอร์ คุณควบคุมพาร์ติชัน AIX ที่ใช้ Active Memory Expansion และควบคุม ดีกรีของการขยาย

คุณสามารถประเมินการใช้ Active Memory Expansion โดยไม่มีค่าใช้จ่ายด้วยความสามารถแบบออนดีมานด์ตัวทดลองใช้ (Trial CoD) ด้วย Trial CoD ฟังก์ชัน Active Memory Expansion สามารถเรียกทำงานชั่วคราวได้สูงสุด 60 วันโดยไม่มีค่าใช้จ่าย Trial Active Memory Expansion สามารถใช้ได้หนึ่งครั้งสำหรับแต่ละเซิร์ฟเวอร์ และช่วยให้คุณประเมินประโยชน์ ที่เซิร์ฟเวอร์ POWER7 ของคุณได้รับ

ปฏิบัติตามขั้นตอนต่อไปนีเพื่อสั่งซื้อ Trial Active Memory Expansion:

1. ไปที่เว็บไซต์ ความสามารถแบบออนดีมานด์ตัวทดลองใช้:
ความสามารถแบบออนดีมานด์ตัวทดลองใช้
2. เลือกคำร้องขอ Active Memory Expansion
3. ดึงข้อมูลโค้ดการเรียกใช้โดยไปที่คำร้องขอ
Active Memory Expansion

ตารางที่ 17. คุณลักษณะ Active Memory Expansion

ชนิดและรุ่นของเครื่อง	คุณลักษณะ Active Memory Expansion
8202-E4B	4793
8202-E4C	4793
8202-E4D	4793
8205-E6B	4794
8205-E6C	4794
8205-E6D	4794
8231-E2B	4795
8231-E1C และ 8231-E2C	4795
8231-E1D และ 8231-E2D	4795
8233-E8B	4792
8236-E8C	4792
9117-MMB	4791
9117-MMC	4791
9119-FHB	4790

ตารางที่ 17. คุณลักษณะ Active Memory Expansion (ต่อ)

ชนิดและรุ่นของเครื่อง	คุณลักษณะ Active Memory Expansion
9179-MHB	4791
9179-MHC	4791

โค้ดการต่ออายุชื่อพอร์ตทั่วโลก

Worldwide port name (WWPN) คือตัวบ่งชี้ 64-บิตที่ไม่ซ้ำกันซึ่งกำหนดให้กับ พอร์ตของ fibre channel node ที่เรียกว่า N_port ผู้ดูแลระบบเครือข่ายพื้นที่หน่วยเก็บ (SAN) จะกำหนดหน่วยเก็บให้กับ WWPN แบบแผนนี้ทำให้เกิด ความปลอดภัยที่จำกัดการเข้าถึงหน่วยเก็บบน SAN มาตรฐานไฟเบอร์แชนเนล อนุญาตการทำเสมือน N_Port ที่เรียกว่า NPIV เพื่อให้สามารถแบ่งใช้ N_port และกำหนดให้สร้างชื่อพอร์ตทั่วโลกที่ไม่ซ้ำกัน สำหรับแต่ละ NPIV เซิร์ฟเวอร์ IBM แต่ละตัวสนับสนุน NPIV ซึ่งจัดเตรียม WWPN ได้สูงสุด 64,000 ชื่อ เมื่อเซิร์ฟเวอร์ บ่งชี้ว่าไม่มี WWPNs เหลืออยู่ ลูกค้าต้องร้องขอโค้ดการต่ออายุ WWPN บนเว็บไซต์ โค้ดจะเปิดใช้งานค่าเดิมหน้า WWPN ซึ่งจัดเตรียม 48 บิตแรกของแต่ละ WWPN และส่งผลให้มี WWPNs มากขึ้นถึง 64,000 ชื่อ บนเซิร์ฟเวอร์

Live Partition Mobility Trial

คุณลักษณะ Live Partition Mobility เป็นใช้งาน live พาร์ติชันในเซิร์ฟเวอร์ที่ไม่มีแอปพลิเคชัน ที่ไม่ทำงาน ซึ่งส่งผลให้เกิดการใช้งานระบบที่ดีกว่า สภาพพร้อมใช้งานของแอปพลิเคชัน ที่ได้รับการปรับปรุง และประหยัดพลังงาน คุณสามารถใช้เวอร์ชัน Live Partition Mobility Trial เพื่อประเมินผล Live Partition Mobility โดยไม่มีค่าใช้จ่าย ในระยะเวลา 60 วัน หลังจากช่วงระยะเวลาทดลองใช้ 60 วัน ถ้าคุณต้องการ ใช้ Live Partition Mobility ต่อไป คุณสามารถสั่งซื้อ PowerVM Enterprise Edition ถ้าคุณไม่ได้อัปเกรดเป็น PowerVM Enterprise Edition เมื่อสิ้นสุดช่วงระยะเวลาทดลองใช้ ระบบของคุณจะกลับสู่ PowerVM Standard Edition โดยอัตโนมัติ

ตารางที่ 18. คุณลักษณะ Trial PowerVM

เครื่อง	คุณลักษณะ Trial PowerVM
POWER7	ELPM

การเรียกใช้งาน 256 core LPAR

คุณลักษณะการเรียกใช้งาน 256 core LPAR เปิดใช้งานมากกว่า 128 cores อย่างถาวร และสูงสุดถึง 256 cores ต่อพาร์ติชันตัวประมวลผลเฉพาะงานบนเซิร์ฟเวอร์ 9119-FHB POWER7 ถ้าไม่มีคุณลักษณะ นี้ พาร์ติชันใหญ่สุดที่สามารถสร้างขึ้นได้คือ 128 cores ไมโครพาร์ติชันซึ่งไม่ได้รับผลกระทบจากคุณลักษณะนี้ สามารถสร้างขึ้น ด้วยตัวประมวลผลเสมือนสูงสุด 128 ตัวเท่านั้น

หมายเหตุ: ค่าติดตั้ง System Partition Processor Limit (SPPL) ต้องถูกตั้งค่าให้เป็นค่าสูงสุดเพื่ออนุญาตให้พาร์ติชัน ต้องถูกสร้างขึ้นด้วย core ที่มากกว่า 32 core หากระบบกำลังรันอยู่ในโหมด TurboCore พาร์ติชันไม่สามารถสร้างขึ้นได้ด้วย core ที่มากกว่า 128 core

ตารางที่ 19. การเรียกใช้งาน 256-core LPAR

เครื่อง	การเรียกใช้งาน 256-core LPAR
9119-FHB	1256

Active Memory Mirroring for hypervisor

Active Memory Mirroring for hypervisor ได้รับการออกแบบมาเพื่อให้มั่นใจว่า การดำเนินงานของระบบจะยังคงดำเนินต่อไป แม้ในเหตุการณ์ที่เกิดข้อผิดพลาด ที่ไม่สามารถแก้ไขได้ในหน่วยความจำหลักที่ใช้โดย hypervisor ของระบบ คุณลักษณะเรียกใช้ความสามารถ Active Memory Mirroring for hypervisor แบบถาวรบนเซิร์ฟเวอร์ 9179-MHC POWER7 เมื่อเรียกใช้งานคุณลักษณะนี้ สำเนาของ hypervisor ของระบบที่เหมือนกันสองชุดจะถูกเก็บไว้ใน หน่วยความจำทุกๆ เวลา ทั้งสองสำเนาจะถูกอัปเดตด้วยการเปลี่ยนแปลงอย่างพร้อมเพรียงกัน ในเหตุการณ์ของความล้มเหลวของ หน่วยความจำบนสำเนาหลัก จะมี การเรียกใช้สำเนาที่สองโดยอัตโนมัติ เพื่อตัดปัญหาการขาดแคลนแพลตฟอร์มเนื่องจากข้อผิดพลาดที่ไม่สามารถแก้ไขได้ ในหน่วยความจำ hypervisor ของระบบ

ตารางที่ 20. Active Memory Mirroring for Hypervisor

เครื่อง	คุณลักษณะ Active Memory Mirroring
9117-MMC	4797
9117-MMD	4797

ข้อมูลที่เกี่ยวข้องสำหรับ ความสามารถแบบออนดีมานด์

เว็บไซต์มีข้อมูลเกี่ยวข้องกับคอลเล็กชันหัวข้อ ความสามารถแบบออนดีมานด์

เว็บไซต์

- เว็บไซต์ข้อมูลด้านฮาร์ดแวร์ที่ http://publib.boulder.ibm.com/infocenter/systems/scope/hw/topic/p7hdx/power_systems.htm
แสดงไลบรารี POWER7 ทั้งหมด
- ความสามารถแบบออนดีมานด์ สำหรับ IBM i
อธิบายถึงการนำเสนอ ความสามารถแบบออนดีมานด์ ที่หลากหลาย
- Capacity Upgrade on Demand สำหรับเซิร์ฟเวอร์ System p®
อธิบายถึง Capacity Upgrade on Demand สำหรับตัวประมวลผล (CoD) และหน่วยความจำ
- รายละเอียด WWPB บนหน้าสนับสนุน ให้ข้อมูล เกี่ยวกับซื้อพอร์ตทั่วโลก
- Virtualization editions ให้ข้อมูล เกี่ยวกับการทำ virtualization เซิร์ฟเวอร์ด้วย IBM PowerVM

การปลดล็อกอินเตอร์เฟซโค้ดการเรียกใช้

อ่านหัวข้อนี้เพื่อทำความเข้าใจถึงวิธีการปลดล็อกอินเตอร์เฟซ ของโค้ดการเรียกใช้

ข้อผิดพลาดในการคีย์ในระหว่างการป้อนโค้ดการเรียกใช้ 34-อักขระ มีการแฟล็กแบบง่าย และอินเทอร์เฟซยังคงทำงานได้หลายครั้งเพื่อให้สามารถคีย์โค้ดการเรียกใช้ได้อย่างถูกต้อง อย่างไรก็ตาม ถ้าคีย์โค้ดการเรียกใช้ถูกต้องแล้วแต่โค้ดนั้นไม่ถูกต้อง (ไม่ถูกต้องหมายความว่าโค้ดการเรียกใช้มีรูปแบบถูกต้องและป้อน อย่างถูกต้อง แต่ไม่ใช่โค้ดสำหรับฟังก์ชัน CoD ที่ถูกต้องหรือไม่ใช่โค้ดสำหรับ เซิร์ฟเวอร์ที่ป้อนอยู่) เฟิร์มแวร์จะอนุญาตให้ป้อนได้เพียงห้าครั้ง เท่านั้น ในการป้อนสี่ครั้งแรก ถ้าโค้ดการเรียกใช้ถูกปฏิเสธ เนื่องจากไม่ถูกต้อง HMC จะแสดงข้อความคำเตือนในการป้อนครั้งที่ห้า HMC จะเตือนว่าเป็นการป้อนครั้งสุดท้ายก่อนอินเทอร์เฟซการป้อน โค้ดการเรียกใช้จะถูกบล็อก และยืนยันว่าคุณต้องการทำต่อไปหรือไม่ ในการป้อน โค้ดการเรียกใช้ที่ไม่ถูกต้องครั้งที่ห้า HMC จะบล็อกอินเทอร์เฟซโค้ด

โปรดอ้างอิงตารางด้านล่างสำหรับข้อพจนการกู้คืน โปรดติดต่อ ผู้ดูแลระบบ CoD เพื่อขอโค้ดการเรียกใช้ CoD ที่ถูกต้องสำหรับโค้ดที่ไม่ถูกต้อง

หมายเหตุ:

- การรีบูต เซิร์ฟเวอร์จะล้างความพยายามป้อนโค้ดการเรียกใช้ที่ไม่ถูกต้องห้าครั้ง และปลดล็อก อินเทอร์เฟซโค้ดการเรียกใช้ ดังนั้น ความพยายามป้อนโค้ดการเรียกใช้ที่ไม่ถูกต้อง ห้าครั้งจึงเริ่มนับตั้งแต่รีบูตเซิร์ฟเวอร์ครั้งล่าสุด
- ถ้าใช้ Advance System Management Interface (ASMI) เพื่อป้อน โค้ดการเรียกใช้ โปรดสังเกตว่า ASMI ไม่ได้แสดงคำเตือนโค้ดการเรียกใช้ไม่ถูกต้องเช่นเดียวกับที่ HMC ทำ หลังจาก ใช้ ASMI เพื่อป้อนโค้ดการเรียกใช้ที่ไม่ถูกต้องห้าครั้ง แล้ว อินเทอร์เฟซ รายการโค้ดการเรียกใช้จะถูกบล็อกโดยไม่มีคำเตือน

ตารางที่ 21. ข้อพจนการกู้คืนสำหรับระบบ POWER5, POWER6 และ POWER7 ขึ้นอยู่กับระดับเฟิร์มแวร์

ระบบ	โปรซีเคอร์
POWER5	รีบูตเซิร์ฟเวอร์เพื่อปลดล็อกอินเทอร์เฟซรายการ โค้ดการเรียกใช้
POWER6®	โปรดติดต่อผู้ดูแลระบบ CoD เพื่อขอโค้ดรีเซ็ต ป้อน โค้ดรีเซ็ตเพื่อปลดล็อกอินเทอร์เฟซรายการโค้ดการเรียกใช้และรีเซ็ตจำนวนโค้ดที่ไม่ถูกต้องที่ป้อน โปรดสังเกตว่าโค้ดการเรียกใช้ CoD ไม่เกี่ยวข้องกับโค้ดการเรียกใช้ VET และไม่มีโค้ดรีเซ็ตซึ่ง จะปลดล็อกอินเทอร์เฟซรายการโค้ดการเรียกใช้ VET ด้วยเหตุนี้ สำหรับเฟิร์มแวร์ Power6 ข้อพจนการกู้คืนเพียงอย่างเดียวสำหรับอินเทอร์เฟซรายการโค้ด การเรียกใช้ VET ที่ล็อกคือการรีบูตเซิร์ฟเวอร์
POWER7	สำหรับเฟิร์มแวร์ POWER7 รีเซ็ต 2 ทั้งอินเทอร์เฟซการป้อนโค้ดการเรียกใช้ CoD และ VET ยังคงถูกบล็อกไว้จนกว่าประมาณหนึ่งชั่วโมง โปรดรอประมาณหนึ่งชั่วโมง คุณไม่จำเป็นต้องรีบูตเซิร์ฟเวอร์หรือ ป้อนโค้ดรีเซ็ตเพื่อปลดล็อกอินเทอร์เฟซรายการโค้ดการเรียกใช้

หมายเหตุ

ข้อมูลนี้ถูกพัฒนาสำหรับผลิตภัณฑ์และการบริการในประเทศสหรัฐอเมริกา

ผู้ผลิตอาจจะไม่เสนอผลิตภัณฑ์ การให้บริการ หรือคุณลักษณะที่ได้อธิบายในเอกสารนี้ให้กับประเทศอื่น ปกติเกี่ยวกับข้อมูลของผลิตภัณฑ์และ การให้บริการที่มีในพื้นที่ของ คุณได้จากตัวแทนของผู้ผลิต การอ้างถึง ผลิตภัณฑ์ โปรแกรม หรือการให้บริการของผู้ผลิต ไม่ได้มีจุดมุ่งหมายที่จะบอก หรือมีความหมายว่าผลิตภัณฑ์ โปรแกรม หรือ บริการนั้นจะสามารถใช้ได้ ฟังก์ชันอื่นๆที่คล้ายกันกับผลิตภัณฑ์ โปรแกรม หรือบริการซึ่ง ไม่ละเมิดทรัพย์สินทางปัญญาของผู้ผลิตสามารถใช้แทนได้ อย่างไรก็ตาม เป็นหน้าที่ของผู้ใช้ที่จะประเมิน และตรวจสอบการทำงานของผลิตภัณฑ์ โปรแกรมหรือการให้บริการนั่นเอง

ผู้ผลิตอาจได้รับสิทธิบัตรหรือยื่นขอรับการจดสิทธิบัตร ที่ครอบคลุมถึงสิ่งที่ได้อธิบายในเอกสารฉบับนี้ การตกแต่งเอกสารนี้ ไม่ได้ทำให้คุณได้รับไลเซนส์ใดสำหรับ สิทธิบัตรเหล่านี้ โดยคุณสามารถเขียนถึงผู้ผลิต เพื่อสอบถามข้อมูลเกี่ยวกับไลเซนส์

สำหรับการสอบถามเกี่ยวกับไลเซนส์ของข้อมูลชุดอักขระแบบสองไบต์หรือ double-byte character set (DBCS) สามารถติดต่อหน่วยงานเกี่ยวกับทรัพย์สินทางปัญญา ในประเทศของคุณ หรือส่งคำสอบถามเป็นลายลักษณ์อักษรมายังผู้ผลิต

ย่อหน้าต่อไปนี้ไม่สามารถใช้ได้ ในสหราชอาณาจักร หรือในประเทศที่มีกฎหมายท้องถิ่นที่แตกต่างกัน ออกไป: เอกสารนี้ จัดเตรียมไว้ “ตามสภาพที่เป็น” โดยไม่มีการรับประกันใดๆ ไม่ว่าจะเป็นโดยเปิดเผยหรือโดยนัย รวมถึงแต่ไม่จำกัดถึง การรับประกันโดยนัยเกี่ยวกับความสามารถในการจำหน่าย การไม่ละเมิด และความเหมาะสมสำหรับวัตถุประสงค์เฉพาะอย่างใด อย่างหนึ่ง ในบางรัฐที่ไม่ยอมรับการสลละสิทธิ์โดยคำพูด หรือ การรับประกันโดยนัยสำหรับรายการใดๆ ดังนั้น ข้อความนี้จะใช้ไม่ได้

ข้อมูลนี้อาจเกิดความไม่ถูกต้องทางเทคนิค หรือข้อผิดพลาดทางการพิมพ์ ซึ่งจะมีการแก้ไขข้อมูลเหล่านั้นเป็นระยะๆ ซึ่งข้อมูลที่ ถูกแก้ไขนี้จะอยู่ในเอกสารฉบับ ถัดไป ผู้ผลิตอาจทำการปรับปรุง และ/หรือ เปลี่ยนแปลงใน ผลิตภัณฑ์ และ/หรือ โปรแกรม ที่กล่าวถึงในเอกสารฉบับนี้ ได้โดยไม่มีการแจ้งล่วงหน้า

การอ้างอิงในข้อมูลนี้ไปยังเว็บไซต์ซึ่ง ไม่ได้เป็นของผู้ผลิต มีการนำเสนอเพื่อความสะดวกเท่านั้นและ ไม่ได้เป็นการรับรองเว็บไซต์ดังกล่าวในลักษณะใดๆ เอกสารประกอบ ที่เว็บไซต์เหล่านั้นไม่ได้เป็นส่วนหนึ่งของเอกสารประกอบสำหรับผลิตภัณฑ์นี้ และการใช้เว็บไซต์ดังกล่าวถือเป็นความเสี่ยงของคุณเอง

ผู้ผลิตอาจใช้หรือเผยแพร่ข้อมูลที่ คุณให้ตามความเหมาะสมโดยไม่มี ข้อผูกมัดใดๆกับคุณ

ผู้ที่ต้องการทราบข้อมูลเกี่ยวกับการได้รับอนุญาตให้ใช้โปรแกรมนี้ เพื่อวัตถุประสงค์ในการเปิดใช้งาน (i) แลกเปลี่ยนข้อมูล ระหว่างโปรแกรมที่สร้างขึ้นเองโดยอิสระและโปรแกรมอื่น (รวมทั้ง โปรแกรมนี้) และ (ii) การใช้งานร่วมกันของข้อมูลที่ได้รับ การแลกเปลี่ยน ควรติดต่อกับผู้ผลิต

ข้อมูลเหล่านั้นสามารถหาได้โดยมีข้อกำหนดและเงื่อนไขที่เหมาะสม หรืออาจต้องมีค่าใช้จ่ายในบางกรณี

ไลเซนส์โปรแกรมที่กล่าวถึงในเอกสารฉบับนี้ รวมทั้ง ส่วนประกอบอื่นที่มีไลเซนส์สำหรับโปรแกรมนี้ ถูกจัดเตรียมโดย IBM ภายใต้ข้อกำหนด ของ สัญญากับลูกค้าของ IBM สัญญาไลเซนส์โปรแกรมสากลของ IBM สัญญาไลเซนส์สำหรับรหัสเครื่อง ของ IBM หรือสัญญาอื่นที่เกี่ยวข้อง ระหว่างเรา

ข้อมูลประสิทธิภาพการทำงานที่กล่าวถึงในเอกสารนี้ถูกกำหนด ในสภาวะแวดล้อมที่ถูกควบคุม ดังนั้นผลที่ได้จากสภาวะแวดล้อมการทำงานอื่น อาจมีความแตกต่างอย่างมาก การวัดค่าบางอย่างอาจถูกกระทำ บนระบบในระดับที่ใช้ในการพัฒนา และ ไม่มีการรับประกันว่า ค่าเหล่านี้จะเหมือนกันในระบบทั่วไป อย่างไรก็ตาม การวัดค่าอาจเกิดจากการประมาณการจนถึงการ คัดการณ์ ผลลัพธ์ที่ได้จริงจึงอาจแตกต่างกัน ผู้ใช้เอกสารนี้จึงควรตรวจสอบ ข้อมูลที่สามารถใช้ได้สำหรับสภาวะแวดล้อมของ ตน

ข้อมูลเกี่ยวกับผลิตภัณฑ์ที่ไม่ได้ผลิตโดย ผู้ผลิตนี้ได้รับมาจากผู้ผลิตผลิตภัณฑ์นั้น เอกสารประชาสัมพันธ์ หรือแหล่งข้อมูล สาธารณะ ผู้ผลิตไม่ได้ทำการ ทดสอบผลิตภัณฑ์ดังกล่าวและไม่สามารถยืนยัน ความเที่ยงตรงในประสิทธิภาพในการทำงาน ความเข้าใจกันได้ และการกล่าวอ้างอื่นๆ เกี่ยวกับผลิตภัณฑ์นั้นที่ไม่ได้ผลิตโดยผู้ผลิต หากมีคำถามเกี่ยวกับความสามารถ ของผลิตภัณฑ์ที่ไม่ได้ผลิตโดยผู้ผลิตควรจะ แจ้งกับผู้ผลิตผลิตภัณฑ์นั้น

ข้อความใดๆเกี่ยวกับทิศทาง หรือเป้าหมายในอนาคตของผู้ผลิต อาจมีการเปลี่ยนแปลงหรือยกเลิก โดยไม่มีการแจ้งล่วงหน้า และมีการนำเสนอใหม่เฉพาะเป้าหมายและวัตถุประสงค์เท่านั้น

ราคาของผู้ผลิตที่แสดงให้เห็นเป็นราคา ขายปลีกในปัจจุบัน และอาจมีการเปลี่ยนแปลงโดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบ ล่วงหน้า ราคา ของผู้แทนจำหน่ายอาจแตกต่างกันออกไป

โดยข้อมูลนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อใช้ในการวางแผนเท่านั้น ข้อมูล เหล่านี้อาจมีการเปลี่ยนแปลงก่อนที่จะมีคำอธิบาย ของผลิต ภัณฑ์ออกมา

ข้อมูลนี้จะประกอบด้วยตัวอย่างของข้อมูล และรายงาน ที่ใช้ในการดำเนินธุรกิจในแต่ละวัน เพื่อให้การยกตัวอย่างสมบูรณ์ ที่สุดเท่าที่จะทำได้ อาจมีการยกตัวอย่างชื่อบุคคล บริษัท ยี่ห้อ หรือผลิตภัณฑ์ ซึ่งชื่อเหล่านี้ อาจเป็นชื่อที่แต่งขึ้นซึ่งอาจเหมือน กับ ชื่อหรือที่อยู่ขององค์กรทางธุรกิจจริง ได้โดยบังเอิญ

ไลเซนส์ลิขสิทธิ์

ข้อมูลนี้ประกอบด้วยตัวอย่างของแอปพลิเคชันโปรแกรม ในภาษาต้นฉบับ ซึ่งแสดงให้เห็นถึงเทคนิคการโปรแกรมมิ่งที่ใช้บน ระบบจัดการแพลตฟอร์มต่างๆ คุณอาจทำสำเนา ดัดแปลง แจกจ่ายตัวอย่างของโปรแกรมเหล่านี้ ในรูปแบบใดๆได้โดยไม่ต้อง เสียค่าใช้จ่ายให้กับผู้ผลิต สำหรับ จุดประสงค์เพื่อการพัฒนา ใช้งาน การตลาด หรือเผยแพร่แอปพลิเคชันโปรแกรม ที่เข้า มาตรฐานของอินเทอร์เน็ตเฟสของแอปพลิเคชันโปรแกรมสำหรับ แพลตฟอร์มระบบปฏิบัติการที่ตัวอย่างของโปรแกรมถูกเขียน ขึ้น ตัวอย่างเหล่านี้ ไม่ได้ถูกทดสอบอย่างละเอียดถี่ถ้วนภายใต้ทุกๆเงื่อนไข ดังนั้น ผู้ผลิตไม่สามารถรับประกันความน่าเชื่อถือ ได้โดยนัย ความสามารถในการให้บริการ หรือฟังก์ชันของโปรแกรมเหล่านี้ ตัวอย่างโปรแกรมถูกเตรียม "ตามสภาพที่เป็น" โดยไม่มีการรับประกันใดๆ ผู้ผลิตไม่ต้อง รับผิดชอบต่อความเสียหายใดๆ ที่เกิดขึ้นจากการใช้โปรแกรมตัวอย่าง ของคุณ

สำเนาหรือส่วนของโปรแกรมตัวอย่าง หรือ งานที่ถูกพัฒนาขึ้นมา ควรสอดคล้องข้อความลิขสิทธิ์ ดังนี้

© (ชื่อบริษัทของคุณ) (ปี) ส่วนของโค้ดนี้ ได้มาจากโปรแกรมตัวอย่างของ IBM Corp © Copyright IBM Corp _ใส่ปี_

ถ้าคุณดูเอกสารฉบับนี้โดยใช้สำเนาชั่วคราว รูปและสีของรูปประกอบอาจไม่แสดงให้เห็น

เครื่องหมายการค้า

IBM, ตราสัญลักษณ์ IBM และ ibm.com เป็นเครื่องหมายการค้าหรือ เครื่องหมายการค้าที่จดทะเบียนของ International Business Machines Corp. ซึ่งจดทะเบียนในหลายเขตอำนาจศาลทั่วโลก ชื่อผลิตภัณฑ์และเซอร์วิสอื่นอาจเป็น เครื่องหมายการค้าของ IBM หรือบริษัทอื่น รายการปัจจุบันของเครื่องหมายการค้า IBM มีอยู่บนเว็บที่ ข้อมูล ลิขสิทธิ์และเครื่องหมายการค้า ที่ www.ibm.com/legal/copytrade.shtml

Linux คือเครื่องหมายการค้าที่จดทะเบียนของ Linus Torvalds ในสหรัฐอเมริกา ประเทศอื่น หรือทั้งสองกรณี

ข้อตกลงและเงื่อนไข

คำอนุญาตในการใช้เอกสารเหล่านี้เป็นไปตามข้อกำหนด และเงื่อนไขต่อไปนี้

ความสามารถในการใช้งาน: ข้อกำหนดและเงื่อนไขเหล่านี้ เป็นข้อกำหนดและเงื่อนไขเพิ่มเติมในเรื่องของเงื่อนไขการใช้งานสำหรับเว็บไซต์ผู้ผลิต IBM IBM

การใช้งานส่วนบุคคล: คุณสามารถจัดทำสำเนาของเอกสารเหล่านี้เพื่อใช้ในการส่วนตัว มิใช่เพื่อการพาณิชย์ โดยมีเงื่อนไขว่าจะต้องคงข้อความประกาศความเป็นเจ้าของไว้โดยครบถ้วน คุณไม่สามารถแจกจ่าย แสดง หรือสร้างงาน ที่สืบเนื่องจากเอกสารเหล่านี้ หรือมาจากบางส่วนของเอกสารเหล่านี้โดยไม่ได้รับความยินยอมอย่างชัดแจ้งจากผู้ผลิต IBM IBM.

การใช้งานในเชิงพาณิชย์: คุณสามารถจัดทำสำเนา, แจกจ่าย, และแสดงเอกสารนี้ได้เฉพาะภายในองค์กรของคุณ โดยมีเงื่อนไขว่าจะต้องคงข้อความประกาศความเป็นเจ้าของไว้โดยครบถ้วน คุณไม่สามารถสร้างงานที่สืบเนื่องจากเอกสารเหล่านี้ หรือนำมาสร้างใหม่ แจกจ่าย หรือแสดงเอกสารเหล่านี้ หรือบางส่วนของเอกสารเหล่านี้ภายนอกองค์กรของคุณโดยไม่ได้รับความยินยอมอย่างชัดแจ้งจากผู้ผลิต IBM IBM.

สิทธิ์: นอกเหนือจากคำอนุญาตที่ได้แสดงไว้ในที่นี้ ผู้ผลิตไม่ได้ให้อำนาจดำเนินการ ลิขสิทธิ์หรือสิทธิ์อื่นใด ทั้งโดยเปิดเผยและโดยนัยเกี่ยวกับเอกสารหรือข้อมูลใดๆ เหล่านี้ ข้อมูล ซอฟต์แวร์ หรือทรัพย์สินทางปัญญาอื่นๆ ที่อยู่ในภายในที่นี้

ผู้ผลิต ขอสงวนสิทธิ์ในการเพิกถอนคำอนุญาตที่ให้ไว้ในที่นี้เมื่อใดก็ตามที่พิจารณาแล้วว่าการใช้เอกสารเหล่านี้ก่อนให้เกิดความเสียหาย ต่อผลประโยชน์ของบริษัท หรือเมื่อ IBM ได้พิจารณาแล้วว่าไม่มีการปฏิบัติตามข้อกำหนด ข้างต้นไว้อย่างเหมาะสม

คุณไม่สามารถดาวน์โหลด ส่งออก หรือทำการส่งออกข้อมูลนี้ซ้ำได้ ยกเว้นได้ปฏิบัติตามกฎหมายและข้อบังคับที่กำหนดไว้ รวมถึงกฎหมายและข้อบังคับในการส่งออกทั้งหมดของสหรัฐอเมริกา

ผู้ผลิตไม่ขอรับประกันเกี่ยวกับเนื้อหาของเอกสารเหล่านี้ เอกสารเหล่านี้จัดเตรียมไว้ “ตามสภาพที่เป็น” โดยไม่มีการรับประกันใดๆ ไม่ว่าโดยเปิดเผยหรือโดยนัย รวมถึงแต่ไม่จำกัดเพียงการรับประกันโดยนัย ของการขายสินค้า การไม่ละเมิด และความเหมาะสม สำหรับวัตถุประสงค์เฉพาะทาง



พิมพ์ในสหรัฐอเมริกา