

**IBM WebSphere Business Integration
Adapters**



Adapter for SWIFT ユーザーズ・ガイド

バージョン 1.8.x

**IBM WebSphere Business Integration
Adapters**



Adapter for SWIFT ユーザーズ・ガイド

バージョン 1.8.x

お願い

本書および本書で紹介する製品をご使用になる前に、189 ページの『付録 D. 特記事項』に記載されている情報をお読みください。

本書は、IBM WebSphere Business Integration Adapter for SWIFT バージョン 1.8.x および新しい版で明記されていない限り、以降のすべてのリリースおよびモディフィケーションに適用されます。

本マニュアルに関するご意見やご感想は、次の URL からお送りください。今後の参考にさせていただきます。

<http://www.ibm.com/jp/manuals/main/mail.html>

なお、日本 IBM 発行のマニュアルはインターネット経由でもご購入いただけます。詳しくは

<http://www.ibm.com/jp/manuals/> の「ご注文について」をご覧ください。

(URL は、変更になる場合があります)

お客様の環境によっては、資料中の円記号がバックスラッシュと表示されたり、バックスラッシュが円記号と表示されたりする場合があります。

原 典： IBM WebSphere Business Integration Adapters
Adapter for SWIFT User Guide
Version 1.8.x

発 行： 日本アイ・ピー・エム株式会社

担 当： ナショナル・ランゲージ・サポート

第1刷 2004.1

この文書では、平成明朝体™W3、平成明朝体™W9、平成角ゴシック体™W3、平成角ゴシック体™W5、および平成角ゴシック体™W7を使用しています。この(書体*)は、(財)日本規格協会と使用契約を締結し使用しているものです。フォントとして無断複製することは禁止されています。

注* 平成明朝体™W3、平成明朝体™W9、平成角ゴシック体™W3、
平成角ゴシック体™W5、平成角ゴシック体™W7

© Copyright International Business Machines Corporation 2002, 2003. All rights reserved.

© Copyright IBM Japan 2004

目次

本書について	v
対象読者	v
本書の前提条件	v
関連資料	v
表記上の規則	vi
本リリースの新機能	vii
リリース 1.8.x の新機能	vii
リリース 1.7.x の新機能	vii
リリース 1.6.x の新機能	vii
リリース 1.5.x の新機能	viii
リリース 1.4.x の新機能	ix
リリース 1.3.x の新機能	ix
リリース 1.2.x の新機能	x
リリース 1.1.x の新機能	x
第 1 章 概要	1
アダプター環境	2
コネクタ・アーキテクチャー	4
アプリケーションとコネクタの通信方式	7
イベント処理	9
保証付きイベント・デリバリー	13
ビジネス・オブジェクト要求	14
ビジネス・オブジェクト・マッピング	14
メッセージ処理	14
エラー処理	19
トレース	20
第 2 章 コネクタのインストールと構成	23
インストール作業の概要	23
インストール済みファイルの構造	24
コネクタの構成	25
キューの Uniform Resource Identifiers (URI)	31
メタオブジェクト属性構成	32
始動ファイルの構成	48
複数のコネクタ・インスタンスの作成	48
コネクタの始動	49
コネクタの停止	51
第 3 章 ビジネス・オブジェクト	53
コネクタ・ビジネス・オブジェクトの要件	54
SWIFT メッセージ構造の概要	58
SWIFT 用ビジネス・オブジェクトの概要	59
SWIFT メッセージとビジネス・オブジェクトのデータ・マッピング	61
第 4 章 ISO 7775 と ISO 15022 のマッピング	93
作業指示メタオブジェクト (PIMO)	93
PIMO の作成	101
PIMO の変更: マップの要約	110
第 5 章 SWIFT データ・ハンドラー	139

SWIFT データ・ハンドラーの構成	139
ビジネス・オブジェクトの要件	140
SWIFT メッセージへのビジネス・オブジェクトの変換	140
ビジネス・オブジェクトへの SWIFT メッセージの変換	141
第 6 章 トラブルシューティング	143
始動時の問題	143
イベント処理	143
付録 A. コネクターの標準構成プロパティ	145
新規プロパティと削除されたプロパティ	145
標準コネクタ・プロパティの構成	145
標準プロパティの要約	147
標準構成プロパティ	150
付録 B. Connector Configurator	163
Connector Configurator の概要	163
Connector Configurator の始動	164
System Manager からの Configurator の実行	165
コネクタ固有のプロパティ・テンプレートの作成	165
新規構成ファイルの作成	168
既存ファイルの使用	169
構成ファイルの完成	170
構成ファイル・プロパティの設定	171
構成ファイルの保管	178
構成ファイルの変更	178
構成の完了	179
グローバル化環境における Connector Configurator の使用	179
付録 C. SWIFT メッセージ構造	181
SWIFT メッセージ・タイプ	181
SWIFT フィールド構造	182
SWIFT メッセージのブロック構造	183
付録 D. 特記事項	189
プログラミング・インターフェース情報	190
商標	191

本書について

IBM^(R) WebSphere^(R) Business Integration Adapter ポートフォリオは、主要な e-business テクノロジー、エンタープライズ・アプリケーション、レガシー、およびメインフレーム・システムに統合コネクティビティを提供します。製品セットには、ビジネス・プロセスの統合に向けてコンポーネントをカスタマイズ、作成、および管理するためのツールとテンプレートが含まれています。

本書では、IBM WebSphere Business Integration Adapter for SWIFT のインストール、構成、ビジネス・オブジェクト開発、およびトラブルシューティングについて説明します。

対象読者

本書は、WebSphere Business Integration システムをお客様のサイトでサポートおよび管理する、コンサルタント、開発者、およびシステム管理者を対象としています。

本書の前提条件

本書の読者には以下に関する知識が必要です。

- WebSphere Business Integration システム (InterChange Server を統合ブローカーとしてご使用の場合)
- WebSphere MQ Integrator Broker (WebSphere MQ Integrator Broker を統合ブローカーとしてご使用の場合)
- ビジネス・オブジェクト開発
- WebSphere MQ アプリケーション
- SWIFT 製品スイートとプロトコル

関連資料

この製品に付属する資料の完全セットで、すべての IBM WebSphere Business Integration Adapters のインストールに共通な機能とコンポーネントについて説明します。また、特定のコンポーネントに関する参考資料も含まれています。

以下のサイトから、関連資料をインストールすることができます。

- 一般的なアダプター情報が必要な場合、アダプターを WebSphere Message Broker (WebSphere MQ Integrator、WebSphere MQ Integrator Broker、WebSphere Business Integration Message Broker) とともに使用する場合は、およびアダプターを WebSphere Application Server とともに使用する場合は、以下のサイトを参照してください。
 - <http://www.ibm.com/websphere/integration/wbiadapters/infocenter>
- アダプターを InterChange Server とともに使用する場合は、以下のサイトを参照してください。

- <http://www.ibm.com/websphere/integration/wicserver/infocenter>
- <http://www.ibm.com/websphere/integration/wbicollaborations/infocenter>
- Message Broker (WebSphere MQ Integrator Broker, WebSphere MQ Integrator、および WebSphere Business Integration Message Broker) の詳細については、以下のサイトを参照してください。
 - <http://www.ibm.com/software/integration/mqfamily/library/manualsa/>
- WebSphere Application Server の詳細については、以下のサイトを参照してください。
 - <http://www.ibm.com/software/webservers/appserv/library.html>

上記のサイトには資料のダウンロード、インストール、および表示に関する簡単な説明が記載されています。

表記上の規則

本書では、以下のような規則を使用しています。

Courier フォント	コマンド名、ファイル名、入力情報、システムが画面に出力した情報など、記述されたとおりの値を示します。
太字	初出語を示します。
イタリック、イタリック	変数名または相互参照を示します。
青のアウトライン	オンラインで表示したときのみ見られる青のアウトラインは、相互参照用のハイパーリンクです。アウトラインの内側をクリックすると、参照先オブジェクトにジャンプします。
<i>ProductDir</i>	製品のインストール先ディレクトリーを表します。
{ }	構文の記述行の場合、中括弧 {} で囲まれた部分は、選択対象のオプションです。1 つのオプションのみを選択する必要があります。
[]	構文の記述行の場合、大括弧 [] で囲まれた部分は、オプションのパラメーターです。
...	構文の記述行の場合、省略符号 ... は直前のパラメーターが繰り返されることを示します。例えば、option[,...] は、複数のオプションをコンマで区切って指定できることを意味します。
< >	命名規則では、不等号括弧は名前の個々の要素を囲み、各要素を区別します。(例: <server_name><connector_name>tmp.log)
/, ¥	本書では、ディレクトリー・パスに円記号 (¥) を使用します。UNIX システムの場合には、円記号をスラッシュ (/) に置き換えてください。すべての製品のパス名は、使用システムで製品がインストールされたディレクトリーを基準とした相対パス名です。
%text% および \$text	% 記号で囲まれたテキストは、Windows ^(TM) の text システム変数またはユーザー変数の値を示します。UNIX 環境での同等の表記は \$text です。これは、UNIX 環境変数 text の値を示します。

本リリースの新機能

リリース 1.8.x の新機能

バージョン 1.8.x 以降の Adapter for SWIFT は Microsoft Windows NT ではサポートされなくなりました。

アダプターのインストール情報は、本書から移動しました。この情報の新たな入手先については、23 ページの『第 2 章 コネクターのインストールと構成』を参照してください。

リリース 1.7.x の新機能

コネクターのビジネス・オブジェクト定義は、SWIFT Standards Release Guide 2002 に準拠するように更新されました。また、次のメッセージ・タイプのビジネス・オブジェクト定義が追加されました。

- MT92
- MT95
- MT96
- MT121
- MT574

このコネクターは、次のプラットフォームで動作します。

- Microsoft Windows NT 4.0 Service Pack 6A または Windows 2000
- Solaris 7、8 または AIX 5.1、5.2 または HP UX 11.i

アダプターは、WebSphere Application Server を統合ブローカーとして使用できるようになりました。詳細については、2 ページの『ブローカーの互換性』を参照してください。

リリース 1.6.x の新機能

2003 年 3 月更新。「CrossWorlds」という名前を使用してシステム全体を示したりコンポーネントまたはツールの名前を変更したりすることはなくなりましたが、その他の点では以前とほとんど同じです。例えば、「CrossWorlds System Manager」は現在は「System Manager」で、「CrossWorlds InterChange Server」は現在は「WebSphere InterChange Server」です。

保証付きイベント・デリバリー機能が拡張されました。詳細については、「コネクター開発ガイド (Java 用)」を参照してください。

データ・ハンドラーを入力キューと関連付けることができるようになりました。詳細については、35 ページの『InputQueue へのデータ・ハンドラーのマッピング』を参照してください。

コネクタは SWIFTAlliance Access 5.0 をサポートしていますが、それは、WebSphere MQ 5.2 に MQSA バージョン 2.2 を配置し、次のオペレーティング・システムのいずれかでコネクタを実行している場合だけです。

- AIX 5.1
- SunOS 5.8 または Solaris 8
- Windows 2000 SP2

リリース 1.5.x の新機能

2003 年 3 月更新。「CrossWorlds」という名前を使用してシステム全体を示したりコンポーネントまたはツールの名前を変更したりすることはなくなりましたが、その他の点では以前とほとんど同じです。例えば、「CrossWorlds System Manager」は現在は「System Manager」で、「CrossWorlds InterChange Server」は現在は「WebSphere InterChange Server」です。

このリリースは、次のメッセージ・タイプでのサブフィールド構文解析に対するサポートを拡張しました。

- **カテゴリ 1** MT100, MT101, MT102, MT103, MT104, MT105, MT106, MT107, MT110, MT111, MT112, MT190, MT191, MT198, MT199
- **カテゴリ 2** MT200, MT201, MT202, MT203, MT204, MT205, MT206, MT207, MT210, MT256, MT290, MT291, MT293, MT298, MT299
- **カテゴリ 3** MT300, MT303, MT304, MT305, MT306, MT320, MT330, MT340, MT341, MT350, MT360, MT361, MT362, MT364, MT365, MT390, MT391, MT398, MT399
- **カテゴリ 4** MT400, MT405, MT410, MT412, MT416, MT420, MT422, MT430, MT450, MT455, MT456, MT490, MT491, MT498, MT499
- **カテゴリ 5** MT502, MT503, MT504, MT505, MT506, MT507, MT508, MT509, MT512, MT513, MT514, MT515, MT516, MT517, MT518, MT520, MT521, MT522, MT523, MT524, MT526, MT527, MT528, MT529, MT530, MT531, MT532, MT533, MT534, MT535, MT536, MT537, MT538, MT539, MT540, MT541, MT542, MT543, MT544, MT545, MT546, MT547, MT548, MT549, MT550, MT551, MT552, MT553, MT554, MT555, MT556, MT557, MT558, MT559, MT560, MT561, MT562, MT563, MT564, MT565, MT566, MT567, MT568, MT569, MT570, MT571, MT572, MT573, MT575, MT576, MT577, MT578, MT579, MT580, MT581, MT582, MT583, MT584, MT586, MT587, MT588, MT589, MT590, MT591, MT598, MT599
- **カテゴリ 6** MT600, MT601, MT604, MT605, MT606, MT607, MT608, MT609, MT643, MT644, MT645, MT646, MT649, MT690, MT691, MT698, MT699
- **カテゴリ 7** MT700, MT701, MT705, MT707, MT710, MT711, MT720, MT721, MT730, MT732, MT734, MT740, MT742, MT747, MT750, MT752, MT754, MT756, MT760, MT767, MT768, MT769, MT790, MT791, MT798, MT799
- **カテゴリ 8** MT800, MT801, MT802, MT810, MT812, MT813, MT820, MT821, MT822, MT823, MT824, MT890, MT891, MT898, MT899

- **カテゴリ 9** MT900、MT910、MT920、MT935、MT940、MT941、MT942、MT950、MT960、MT961、MT962、MT963、MT964、MT965、MT966、MT967、MT970、MT971、MT972、MT973、MT985、MT986、MT990、MT991、MT998、MT999

InProgress キューが不要となり、使用不可になりました。詳細については、30 ページの『InProgressQueue』を参照してください。

コネクタは、MQSeries 5.1、5.2、および 5.3 を介したアプリケーションとのインターオペラビリティをサポートします。詳細については、3 ページの『アダプターの依存関係』を参照してください。

コネクタに、ビジネス・オブジェクト処理のための UseDefaults プロパティが追加されました。詳細については、31 ページの『UseDefaults』を参照してください。

データ・ハンドラーが明示的にビジネス・オブジェクトに対して動詞を割り当てていない場合、コネクタがデフォルトの動詞を適用できるようになりました。詳細については、28 ページの『DefaultVerb』を参照してください。

ReplyToQueue を、ReplyToQueue コネクタ・プロパティではなく、動的子メタオブジェクトで指定できるようになりました。詳細については、41 ページの『JMS ヘッダー、SWIFT メッセージ・プロパティ、および動的子メタオブジェクト属性』を参照してください。

メッセージ・セレクターを使用して、要求に対する応答メッセージの識別、フィルター操作、およびアダプターでの識別方法を制御できます。この JMS 機能は、同期要求処理のみに適用されます。詳細については、15 ページの『同期確認通知』を参照してください。

リリース 1.4.x の新機能

保証付きイベント・デリバリー機能を使用し、ICS を統合ブローカーとして使用している場合は、ICS のリリース 4.1.1.2 をインストールする必要があります。

リリース 1.3.x の新機能

IBM WebSphere Business Adapter for SWIFT は、ISO 7775 SWIFT メッセージを表すビジネス・オブジェクトと、対応する ISO 15022 SWIFT メッセージを表すビジネス・オブジェクトとの間で動的な相互変換を行います。アダプターは、SWIFT カテゴリ 5、Securities Markets 用の、ビジネス・オブジェクト ISO 7775 から 15022 へのマッピングをサポートしていますが、これは、本書で説明するこのリリースで使用可能な拡張ビジネス・オブジェクト定義と、Solaris プラットフォームを使用した場合だけです。

リリース 1.2.x の新機能

IBM WebSphere Business Integration Adapter for SWIFT は Connector for SWIFT を含みます。このアダプターは、InterChange Server (ICS) および WebSphere MQ Integrator 統合ブローカーとともに動作します。統合ブローカーとは、異種のアプリケーション・セット間の統合を実行するアプリケーションです。統合ブローカーは、データ・ルーティングなどのサービスを提供します。アダプターには、以下の要素が含まれます。

- SWIFT に固有のアプリケーション・コンポーネント
- ビジネス・オブジェクトのサンプル
- IBM WebSphere Adapter フレームワーク。コンポーネントは以下のとおりです。
 - コネクター・フレームワーク
 - 開発ツール (Business Object Designer と Connector Configurator を含む)
 - API (CDK を含む)

本書では、このアダプターを ICS と WebSphere MQ Integrator の両方の統合ブローカーと共に使用するための情報を提供します。

重要: コネクターは国際化に対応していないため、ISO Latin-1 データのみが処理されることが確実である場合を除いて、コネクターと ICS バージョン 4.1.1 を併用しないでください。

リリース 1.1.x の新機能

本書では、次の新機能について説明します。

- Connector for SWIFT は現在、AIX 4.3.3 Patch Level 9 をサポートしています。

第 1 章 概要

- 2 ページの『アダプター環境』
- 4 ページの『コネクター・アーキテクチャー』
- 7 ページの『アプリケーションとコネクターの通信方式』
- 9 ページの『イベント処理』
- 13 ページの『保証付きイベント・デリバリー』
- 14 ページの『ビジネス・オブジェクト要求』
- 14 ページの『ビジネス・オブジェクト・マッピング』
- 14 ページの『メッセージ処理』
- 19 ページの『エラー処理』
- 20 ページの『トレース』

Connector for SWIFT は、WebSphere Business Integration Adapter for SWIFT のランタイム・コンポーネントです。このコネクターを使用すると、WebSphere 統合ブローカーと、SWIFT 対応のビジネス・プロセスとの間で、ビジネス・オブジェクトを交換できます。

注: 特に明記しない限り、本書全体を通じて、SWIFT メッセージは SWIFT FIN メッセージを意味します。

コネクターは、アプリケーション固有のコンポーネントとコネクター・フレームワークから成り立っています。アプリケーション固有のコンポーネントには、特定のアプリケーションに応じて調整されたコードが含まれます。コネクター・フレームワークは統合ブローカーとアプリケーション固有のコンポーネントの間の仲介役として機能し、そのコードはどのコネクターにも共通です。コネクター・フレームワークは、統合ブローカーとアプリケーション固有のコンポーネントとの間で以下のようなサービスを提供します。

- ビジネス・オブジェクトの受信と送信
- 始動メッセージや管理メッセージの交換の管理

本書では、アプリケーション固有のコンポーネントおよびコネクター・フレームワークについて説明します。本書では、この 2 つのコンポーネントをまとめてコネクターと呼びます。

統合ブローカーとコネクターの関係の詳細については、「*IBM WebSphere InterChange Server システム管理ガイド*」、「*WebSphere MQ Integrator Broker 用インプリメンテーション・ガイド*」、または「*アダプター実装ガイド (WebSphere Application Server)*」を参照してください。

WebSphere Business Integration Adapter は、いずれも統合ブローカーとともに動作します。Connector for SWIFT は、WebSphere InterChange Server (ICS) 統合ブローカー、WebSphere MQ Integrator Broker 統合ブローカー、および WebSphere Application Server (WAS) 統合ブローカーのいずれでも動作します。

Connector for SWIFT を使用すると、ICS または WebSphere MQ Integrator Broker は、SWIFT メッセージの形式でデータを送受信するアプリケーションとビジネス・オブジェクトを交換できます。

重要: コネクタは ISO 7775 フォーマットとそれに対応する ISO 15022 フォーマットとの SWIFT メッセージの相互変換をサポートしますが、それは、本書で説明する拡張ビジネス・オブジェクト定義と ISO マッピングを使用した場合だけです。詳細については、53 ページの『第 3 章 ビジネス・オブジェクト』、および 93 ページの『第 4 章 ISO 7775 と ISO 15022 のマッピング』を参照してください。

アダプター環境

アダプターをインストール、構成、使用する前に、環境要件を理解しておく必要があります。

- 『ブローカーの互換性』
- 3 ページの『アダプターの規格』
- 3 ページの『アダプターのプラットフォーム』
- 3 ページの『アダプターの依存関係』

ブローカーの互換性

アダプターが使用するアダプター・フレームワークは、アダプターと通信する統合ブローカーのバージョンとの互換性を備えている必要があります。Adapter for SWIFT バージョン 1.8.X は、以下のアダプター・フレームワークと統合ブローカーでサポートされています。

- アダプター・フレームワーク:
 - WebSphere Business Integration Adapter Framework、バージョン 2.1.0、2.2.0、2.3.0、2.3.1、2.4.0
- 統合ブローカー:
 - WebSphere InterChange Server、バージョン 4.1.1、4.2.0、4.2.1、4.2.2
 - WebSphere MQ Integrator、バージョン 2.1.0
 - WebSphere MQ Integrator Broker、バージョン 2.1.0
 - WebSphere Business Integration Message Broker、バージョン 5.0
 - WebSphere Application Server Enterprise、バージョン 5.0.2 (WebSphere Studio Application Developer Integration Edition、バージョン 5.0.1 と併用)

例外については、「リリース情報」を参照してください。

注: 統合ブローカーのインストール手順およびその前提条件については、次の資料を参照してください。

- WebSphere InterChange Server (ICS) については、「システム・インストール・ガイド (UNIX 版)」または「システム・インストール・ガイド (Windows 版)」を参照してください。
- Message Brokers (WebSphere MQ Integrator Broker、WebSphere MQ Integrator、および WebSphere Business Integration Message Broker) の場合は、「WebSphere Message Brokers 使用アダプター・インプリメンテーション

ン・ガイド」およびそれぞれの Message Brokers のインストールに関する資料を参照してください。一部は次の Web サイトで入手可能です。

<http://www.ibm.com/software/integration/mqfamily/library/manualsa/>

- WebSphere Application Server については、「アダプター実装ガイド (WebSphere Application Server)」および次の場所にある資料を参照してください。<http://www.ibm.com/software/webservers/appserv/library.html>

アダプターの規格

アダプターは次の規格をサポートしています。

ISO メッセージと SWIFT メッセージ

- IBM WebSphere Business Adapter for SWIFT は、ISO 7775 SWIFT メッセージを表すビジネス・オブジェクトと、対応する ISO 15022 SWIFT メッセージを表すビジネス・オブジェクトとの間で動的な相互変換を行います。
- アダプターは、SWIFT カテゴリー 5、Securities Markets 用の、ビジネス・オブジェクト ISO 7775 から 15022 へのマッピングをサポートしていますが、これは、本書で説明するこのリリースで使用可能な拡張ビジネス・オブジェクト定義と、Solaris プラットフォームを使用した場合だけです。

SWIFTAlliance Access

SWIFTAlliance Access Gateway は、IP または WebSphere MQ を介してリモートの金融アプリケーションとの間で SWIFT メッセージを送受信する窓口となります。コネクターは SWIFTAlliance Access 5.0 をサポートしています。

アダプターのプラットフォーム

このアダプターは、次のプラットフォームで動作します。

- Windows 2000
- Solaris 7、8
- HP-UX 11i
- AIX^(R) 5.1、5.2

アダプターの依存関係

Connector for SWIFT をインストールし構成する前に、以下のソフトウェアをインストールしておく必要があります。

- コネクターは、WebSphere MQ、WebSphere MQ 5.1、5.2、¹および 5.3 を介してアプリケーションとのインターオペラビリティをサポートします。そのため、次のいずれかのソフトウェア・リリースをインストールしている必要があります。

注: アダプターは、WebSphere MQ 5.3 の Secure Socket Layers (SSL) をサポートしていません。アダプター・フレームワーク統合ブローカー通信に適した

1. ご使用の環境で、文字セットの変換に取得時変換方式がインプリメントされている場合は、IBM から最新の MA88 (JMS クラス) をダウンロードする必要があります。パッチ・レベルは、5.2.2 以上 (MQ Series バージョン 5.2 の場合) とします。これにより、エンコードがサポートされていないことによるエラーを回避できる場合があります。

WebSphere MQ ソフトウェア・バージョンについては、ご使用のプラットフォーム (Windows または Unix) の「インストール・ガイド」を参照してください。

- IBM WebSphere MQ Java クライアント・ライブラリー (WebSphere MQ 5.3 に同梱)

注: 最新の MA88 ライブラリーを IBM からダウンロードすることをお勧めします。

- MQSA WebSphere MQ Interface for SWIFTAlliance 1.3

注: SWIFTAlliance Access Gateway は、IP または WebSphere MQ を介してリモートの金融アプリケーションとの間で SWIFT メッセージを送受信する窓口となります。コネクタは SWIFTAlliance Access 5.0 をサポートしています。

コネクタ・アーキテクチャ

コネクタを使用すると、WebSphere ビジネス・プロセスは、データが変更された場合に SWIFT メッセージを発行または受信するアプリケーションとの間でビジネス・オブジェクトを非同期で交換できます (コネクタは、同期確認通知もサポートしています)。

SWIFT は、Society for Worldwide Interbank Financial Telecommunications の略語です。これは、金融メッセージング規格の作成と保守を目的とする、国連に認可された国際標準化機構 (ISO) です。

図 1 に示されているように、コネクタはいくつかのコンポーネント (WebSphere コンポーネントは**太字**で示されています) と対話します。これらのコンポーネントは、WebSphere ビジネス・オブジェクトの世界と SWIFT メッセージの世界の橋渡しをします。

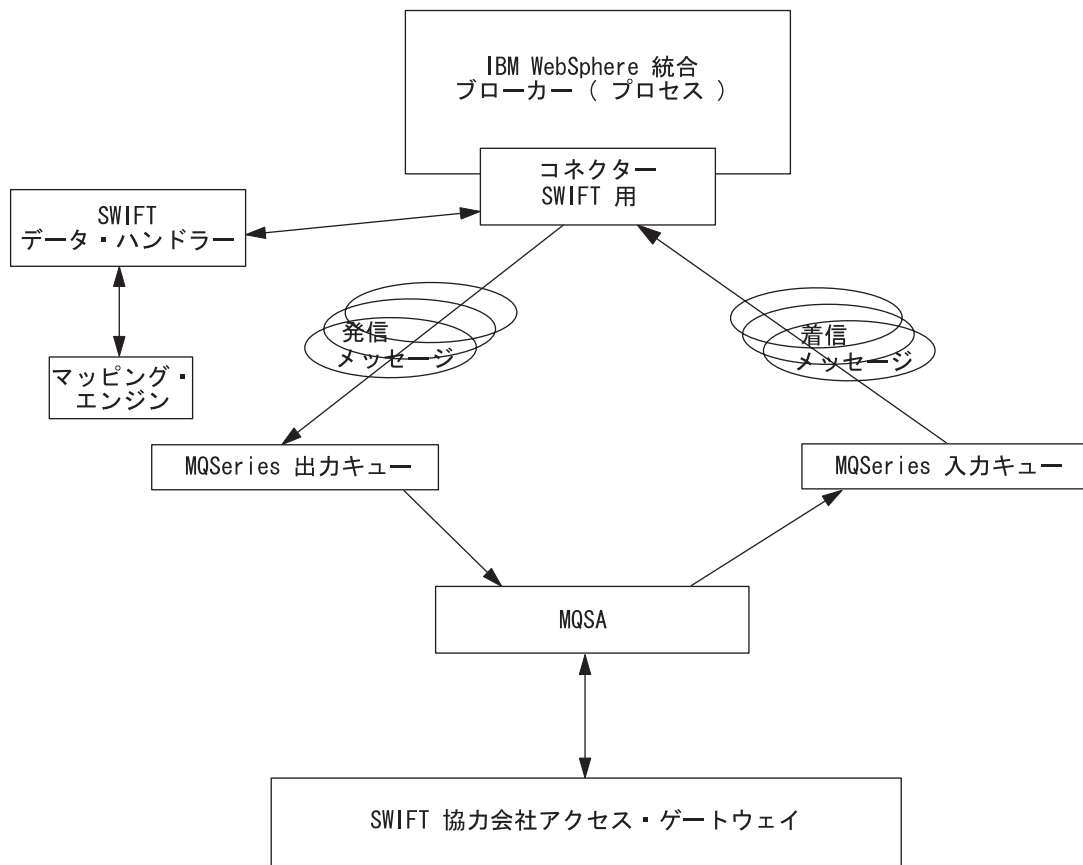


図 1. SWIFT アーキテクチャーのコネクタ

SWIFT 環境を構成するさまざまなコンポーネントについて以下に説明します。

Connector for SWIFT

Connector for SWIFT はメタデータ主導型です。メッセージ・ルーティングおよびフォーマット変換は、イベント・ポーリング手法によって開始されます。コネクタはキューから WebSphere MQ メッセージを検索し、SWIFT データ・ハンドラーを呼び出してメッセージを対応するビジネス・オブジェクトに変換し、そのオブジェクトを対応するビジネス・プロセスにデリバリーします。反対方向の場合、コネクタは統合ブローカーからビジネス・オブジェクトを受け取り、同じデータ・ハンドラーを使用して SWIFT メッセージに変換し、WebSphere MQ キューにデリバリーします。

メッセージの処理に使用されるビジネス・オブジェクトのタイプと動詞は、WebSphere MQ メッセージのヘッダーに含まれる Format フィールドのメタデータによって決定されます。ビジネス・オブジェクト名と動詞を格納するメタオブジェクトを構築し、WebSphere MQ メッセージ・ヘッダーの Format フィールドのテキストに関連付けます。

オプションで、コネクタに渡されるビジネス・オブジェクトに子として追加される動的なメタオブジェクトを構成することもできます。子メタオブジェクトの値は、コネクタ全体を対象として指定されている静的なメタオブジェクトに指定さ

れている値をオーバーライドします。子メタオブジェクトが定義されていない場合や、必要な変換プロパティが定義されていない場合は、コネクタはデフォルトで、その値に対する静的なメタオブジェクトを調べます。単一の静的なコネクタ・メタオブジェクトの代わりに、またはそれを補足するために、1 つ以上の動的な子メタオブジェクトを指定することができます。

コネクタは複数の入力キューのポーリングが可能で、各キューをラウンドロビン方式でポーリングして、各キューから構成可能な数のメッセージを検索します。ポーリング中に検索するメッセージごとに、コネクタは動的な子メタオブジェクト(ビジネス・オブジェクトに指定されている場合)を追加します。子メタオブジェクトの値はコネクタに対し、メッセージ・フォーマットとメッセージが検索された入力キューの名前を、属性に取り込むよう指示できます。

入力キューからメッセージを検索する場合、コネクタは、FORMAT テキスト・フィールドに対応するビジネス・オブジェクト名を探します。次に、ビジネス・オブジェクトの名前とともに、メッセージがデータ・ハンドラーに渡されます。ビジネス・オブジェクトにメッセージの内容が正常に取り込まれると、コネクタはコラボレーションがそのビジネス・オブジェクトにサブスクライブしているかどうかをチェックしてから、`gotAppEvents()` メソッドを使用して統合ブローカーにデリバリーします。

SWIFT データ・ハンドラーとマッピング・エンジン

コネクタは SWIFT データ・ハンドラーを呼び出して、ビジネス・オブジェクトを SWIFT メッセージに (あるいは SWIFT メッセージをビジネス・オブジェクトに) 変換します。データ・ハンドラーは、ISO 7775 メッセージ・フォーマットを表すビジネス・オブジェクトと ISO 15022 SWIFT メッセージ・フォーマットを表すビジネス・オブジェクトをマップによって相互変換するマッピング・エンジンと結合されます。SWIFT データ・ハンドラーの詳細については、139 ページの『第 5 章 SWIFT データ・ハンドラー』を参照してください。マッピングの詳細については、93 ページの『第 4 章 ISO 7775 と ISO 15022 のマッピング』を参照してください。

WebSphere MQ

Connector for SWIFT は、エンタープライズ・メッセージング・システムにアクセスするための API である Java™ Message Service (JMS) の MQ インプリメンテーションを使用します。これによって、着信および発信 WebSphere MQ イベント・キューとの対話が可能になります。

MQSA

WebSphere MQ イベント・キューは、WebSphere MQ Interface for SWIFT Alliance (MQSA) との間でメッセージを交換します。MQSA ソフトウェアは WebSphere MQ メッセージング機能と SWIFT メッセージ・タイプを統合し、デリバリー、確認通知、キュー管理、タイム・スタンプ、およびその他の機能を実行します。

SWIFTAlliance Access

SWIFTAlliance Access Gateway は、IP または WebSphere MQ を介してリモートの金融アプリケーションとの間で SWIFT メッセージを送受信する窓口となります。コネクタは SWIFTAlliance Access 5.0 をサポートしています。

アプリケーションとコネクタの通信方式

コネクタは、IBM WebSphere MQ にインプリメントされている Java Message Service (JMS) を使用します。JMS は、エンタープライズ・メッセージング・システムにアクセスするためのオープン・スタンダード API です。これは、ビジネス・アプリケーションがビジネス・データとイベントを非同期で送受信できるように設計されています。

メッセージ要求

図 2 に、メッセージ要求通信を示します。

1. コネクタ・フレームワークは ISO 7775 SWIFT メッセージを表すビジネス・オブジェクトを統合ブローカーから受け取ります。
2. コネクタはそのビジネス・オブジェクトをデータ・ハンドラーに渡します。
3. マップ・サブスクリプション・メタオブジェクトで指定されている場合、データ・ハンドラーはマッピング・エンジンに ISO 7775 オブジェクトを渡します。
4. マッピング・エンジンは作業指示メタオブジェクト (PIMO) を使用して、ISO 7775 オブジェクトを ISO 15022 ビジネス・オブジェクトに変換し、それをデータ・ハンドラーに渡します。
5. データ・ハンドラーは、ISO 15022 ビジネス・オブジェクトを、ISO 15022 に準拠した SWIFT メッセージに変換します。
6. コネクタは ISO 15022 SWIFT に準拠したメッセージを WebSphere MQ 出力キューにディスパッチします。
7. JMS レイヤーは、適切な呼び出しによってキュー・セッションを開き、メッセージを MQSA に発送し、MQSA は SWIFT Alliance Gateway にメッセージを発行します。

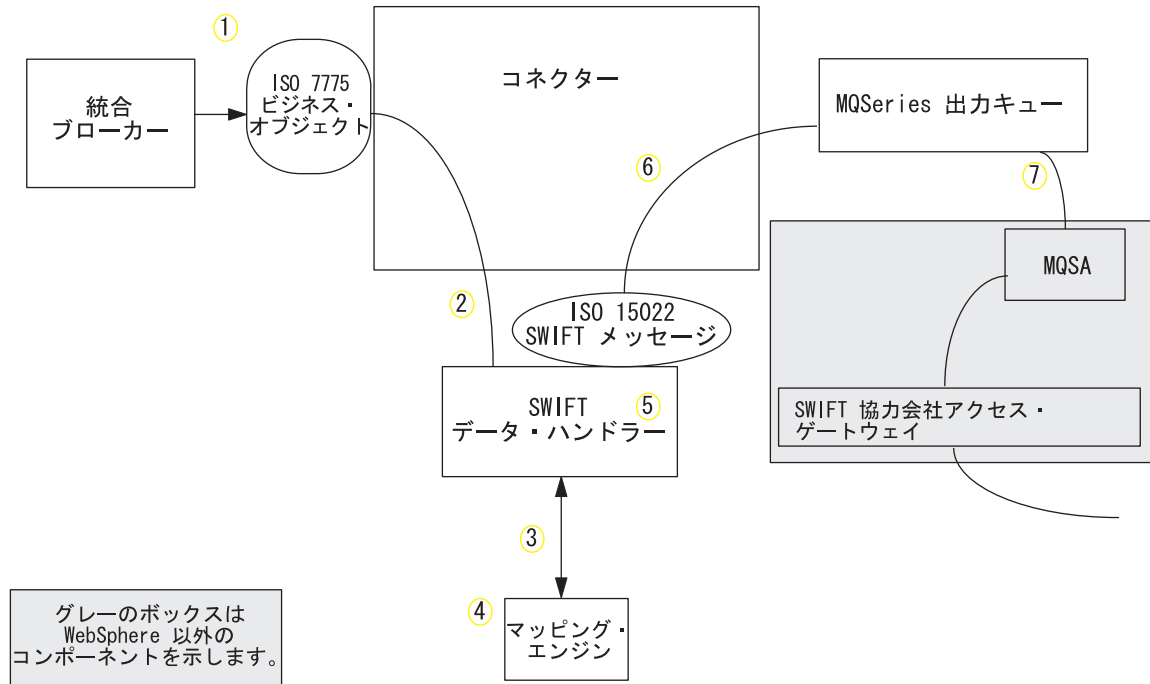


図2. アプリケーションとコネクタの通信方式: メッセージ要求

イベント・デリバリー

図3 に、メッセージ返送の通信を示します。

1. ポーリング・メソッドは、該当する次の ISO 15022 SWIFT メッセージを WebSphere MQ キューから検索します。
2. メッセージは、進行中キューにステージされ、処理が完了するまでそこにとどまります。
3. データ・ハンドラーはメッセージを ISO 15022 ビジネス・オブジェクトに変換します。
4. コネクタは、マップ・サブスクリプション・メタオブジェクトを使用してメッセージ・タイプがサポートされているかどうかを判別し、サポートされている場合は ISO 7775 ビジネス・オブジェクトへの変換を要求します。その場合、データ・ハンドラーは ISO 15022 ビジネス・オブジェクトをマッピング・エンジンに渡します。
5. マッピング・エンジンは PIMO を使用してビジネス・オブジェクト・データのサブフィールドを処理し、データ・ハンドラーに渡すため、ISO 7775 に準拠したビジネス・オブジェクトを作成します。
6. SWIFT データ・ハンドラーは ISO 7775 ビジネス・オブジェクトを受信し、その中の動詞を、データ・ハンドラー固有のメタオブジェクトで指定されたデフォルトの動詞に設定します。
7. コネクタは、ビジネス・オブジェクトが統合ブローカーによってサブスクライブされているかどうかを判別します。サブスクライブされている場合、コネクタ

ー・フレームワークがビジネス・オブジェクトを統合ブローカーにデリバリーし、進行中のキューからメッセージが削除されます。

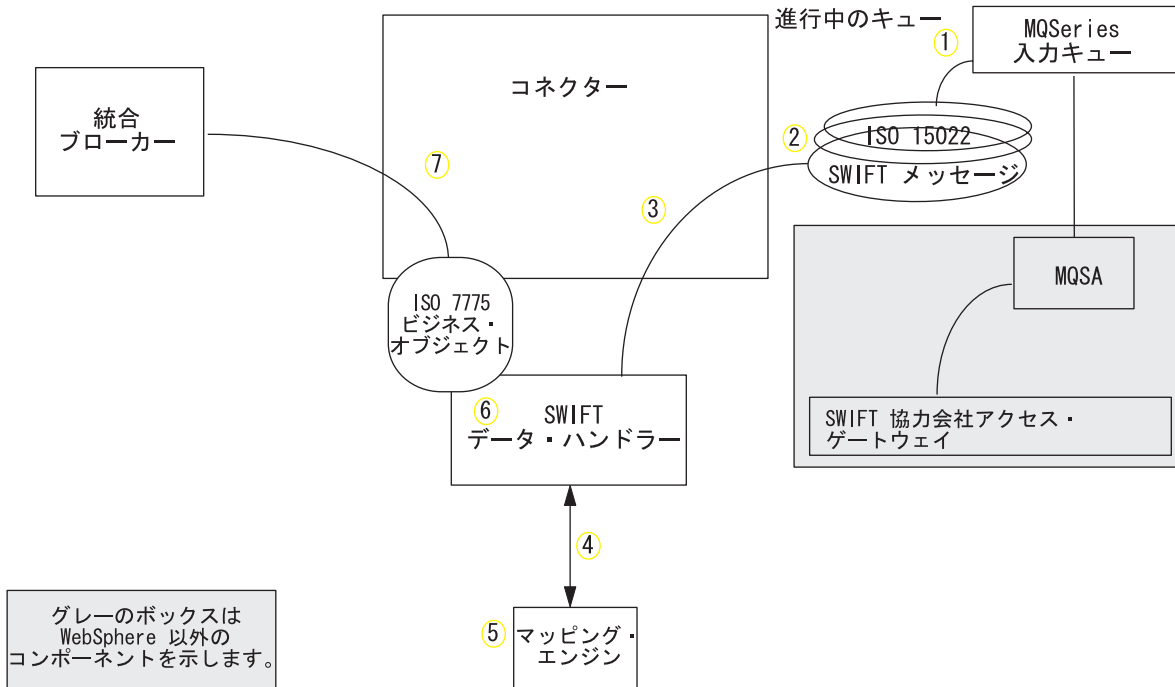


図3. アプリケーションとコネクターの通信方式: イベント・デリバリー

イベント処理

イベント通知のため、コネクターは、データベース・トリガーではなくアプリケーションによってキューに書き込まれたイベントを検出します。イベントは、SWIFTAlliance が SWIFT メッセージを生成し、それを WebSphere MQ キューに保管したときに発生します。

検索

コネクターはポーリング・メソッドを使用して WebSphere MQ 入力キューからメッセージを定期的にポーリングします。メッセージが見つかった場合、コネクターはメッセージを WebSphere MQ 入力キューから取り出して検討し、そのフォーマットを判断します。フォーマットがコネクターの静的メタオブジェクトまたは子メタオブジェクトで定義されている場合、コネクターはデータ・ハンドラーを使用して動詞を持つ適切なビジネス・オブジェクトを生成します。

進行中のキュー

コネクターがメッセージを処理するときには、最初に WebSphere MQ キューへのトランザクション・セッションが開始されます。このトランザクションのアプローチによって、ビジネス・オブジェクトがビジネス・プロセスに 2 回デリバリーされる可能性があります。これは、コネクターがビジネス・オブジェクトのサブミットには成功するが、キュー内のトランザクションのコミットに失敗することが原因で

す。この問題を回避するために、コネクターは、すべてのメッセージを進行中キューに移動します。進行中キューでは、メッセージは処理が完了するまで保持されません。処理中にコネクターの予期しないシャットダウンが発生した場合、進行中キュー内のメッセージは、元の WebSphere MQ キューに復元されずにそのまま保持されます。

注: JMS サービス・プロバイダーとのトランザクション・セッションでは、キュー内の要求されたアクションがすべて実行され、キューからイベントが除去される前にコミットされる必要があります。そのため、コネクターはキューからメッセージを取り出すと、1) メッセージがビジネス・オブジェクトに変換されるか、2) ビジネス・オブジェクトが統合ブローカーに送信されるか、3) 戻り値が受信されるまで、検索にコミットしません。

同期確認通知

Connector for SWIFT は、発行した要求に関するフィードバックを必要とするアプリケーションをサポートするために、レポート・メッセージをアプリケーションに返送します。このレポート・メッセージには、アプリケーションからの要求の処理が完了した時点での結果が詳細に記述されます。

この処理を実現するために、コネクターはこのような要求のビジネス・データを統合ブローカーに同期的に通知します。ビジネス・オブジェクトを正常に処理した場合、コネクターは統合ブローカーからの戻りコードとビジネス・オブジェクトのすべての変更を含むレポートを、要求を発行したアプリケーションに返送します。コネクターまたは統合ブローカーがビジネス・オブジェクトの処理に失敗した場合、コネクターは、該当するエラー・コードとエラー・メッセージを含むレポートを返送します。

いずれの場合も、Connector for SWIFT に要求を送信するアプリケーションは、要求の結果について通知されます。

Connector for SWIFT が肯定確認通知レポートまたは否定確認通知レポート (PAN または NAN) を要求するメッセージを受け取った場合、コネクターはそのメッセージの内容を統合ブローカーに同期的に通知し、レポート・メッセージに戻りコードと変更されたビジネス・データを組み込んで、要求を発行したアプリケーションに返送します。

表 1 に、コネクターに送信されたメッセージが同期的に処理されるために必要な構造を示します。

表 1. 同期 WebSphere MQ メッセージに必要な構造

MQMD フィールド (メッセージ記述子)	説明	サポートされる値 (複数の値がある場合は OR として扱います)
MessageType	メッセージ・タイプ	DATAGRAM

表 1. 同期 WebSphere MQ メッセージに必要な構造 (続き)

MQMD フィールド (メッセージ記述子)	説明	サポートされる値 (複数の値がある場合は OR として扱います)
Report	必要なレポート・メ ッセージのオプション	次のいずれか一方、または両方を指定でき ます。 <ul style="list-style-type: none"> MQRO_PAN コネクターは、ビジネス・オブ ジェクトが正常に処理された場合にレ ポート・メッセージを送信します。 MQRO_NAN コネクターは、ビジネス・オブ ジェクトの処理中にエラーが発生した 場合にレポート・メッセージを送信しま す。 <p>次のいずれかの値を指定すると、レポー ト・メッセージの相関 ID の設定方法を制 御できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> MQRO_COPY_MSG_ID_TO_CORREL_ID コネク ターは、要求メッセージのメッセージ ID をレポートの相関 ID にコピーしま す。これはデフォルトのアクションで す。 MQRO_PASS_CORREL_ID コネクターは、要 求メッセージの相関 ID をレポートの相 関 ID にコピーします。
ReplyToQueue	応答キューの名前	レポート・メッセージの送信先となるキュー の名前。
ReplyToQueueManager	キュー・マネージャ の名前	レポート・メッセージの送信先となるキュー ・マネージャの名前。
メッセージ本文		コネクターに構成されているデータ・ハンド ラーと互換性のあるフォーマットで直列 化されたビジネス・オブジェクト。

表 1 で説明したメッセージを受け取ると、コネクターは以下の処理を行います。

1. 構成されているデータ・ハンドラーを使用して、メッセージの本文に含まれるビ
ジネス・オブジェクトを再構成します。
2. ビジネス・オブジェクトに指定されたビジネス・プロセスおよび静的メタデー
タ・オブジェクトの動詞を検索します。
3. 指定されたプロセスに、ビジネス・オブジェクトを同期的に通知します。
4. 処理の結果とビジネス・オブジェクトのすべての変更またはエラー・メッセージ
をカプセル化したレポートを生成します。
5. 要求の replyToQueue および replyToQueueManager フィールド内で指定された
キューに、レポートを送信します。

表 2 に、コネクターから要求を発行したアプリケーションに送信されるレポートの
構造を示します。

表2. 要求を発行したアプリケーションに返送されるレポートの構造

MQMD フィールド	説明	サポートされる値 (複数の値がある場合は OR として扱います)
MessageType feedback	メッセージ・タイプ レポートのタイプ。	REPORT 次のいずれかです。 <ul style="list-style-type: none"> MQRO_PAN ビジネス・オブジェクトが正常に処理された場合に、レポートが返送されます。 MQRO_NAN要求の処理中にコネクタまたは統合ブローカーがエラーを検出した場合に、レポートが返送されます。
メッセージ本文		ビジネス・オブジェクトが正常に処理された場合、コネクタはメッセージの本文に統合ブローカーから戻されたビジネス・オブジェクトを取り込みます。このデフォルトの動作は、静的メタデータ・オブジェクトの DoNotReportBusObj プロパティを true に設定することによりオーバーライドできます。 要求を処理できなかった場合、コネクタはメッセージの本文にコネクタまたは統合ブローカーによって生成されたエラー・メッセージを取り込みます。

リカバリー

コネクタの初期化時には、コネクタのシャットダウンなどが原因で完全に処理されなかったメッセージが進行中キュー内にあるかどうかを検査されます。コネクタ構成プロパティ `InDoubtEvents` を使用すると、このようなメッセージのリカバリー処理のための 4 つのオプション (始動時の失敗、再処理、無視、またはエラー・ログの記録) のうちの 1 つを指定できます。

始動時の失敗

`Fail on Startup` オプションを使用すると、コネクタの初期化時に進行中キュー内のメッセージが検出された場合、エラー・ログは記録されますが、コネクタは即時にシャットダウンします。メッセージを調べて適切な処置を行う (これらのメッセージを完全に削除するか、または別のキューに移動する) のは、ユーザーまたはシステム管理者の役割です。

再処理

`Reprocess` オプションを使用すると、コネクタの初期化時に進行中キュー内のメッセージが検出された場合、以降のポーリング中にこれらのメッセージが最初に処理されます。コネクタは、進行中キュー内のメッセージをすべて処理した後で、入力キューからのメッセージの処理を開始します。

無視

Ignore オプションを使用すると、コネクターの初期化時に進行中キュー内のメッセージが検出された場合、これらのメッセージは無視されますが、コネクターはシャットダウンしません。

エラー・ログ記録

Log Error オプションを使用すると、コネクターの初期化時に進行中キュー内のメッセージが検出された場合、エラー・ログが記録されますが、コネクターはシャットダウンしません。

アーカイブ

コネクター・プロパティ `ArchiveQueue` が指定されて有効なキューを示す場合、コネクターは正常に処理されたすべてのメッセージのコピーをアーカイブ・キューに入れます。`ArchiveQueue` が定義されていない場合は、メッセージは処理後に廃棄されます。

保証付きイベント・デリバリー

保証付きイベント・デリバリー機能により、コネクター・フレームワークは、イベントが逸失したり、コネクターのイベント・ストア、JMS イベント・ストア、および宛先の JMS キューの間でイベントが 2 度送信されたりするのを防ぐことができます。JMS を有効にするには、コネクターの `DeliveryTransport` 標準プロパティを JMS に設定する必要があります。この構成により、コネクターは JMS トランスポートを使用することになり、コネクターと統合ブローカーの間の後続の通信はすべて、このトランスポートを介して行われます。JMS トランスポートでは、最終的にメッセージが宛先に移送されることが保証されます。JMS トランスポートの役割は、トランザクションのキュー・セッションの開始後、コミットが発行されるまでメッセージが確実にキャッシュされるようにすることです。障害が起こったとき、あるいはロールバックが発行されたときには、メッセージは廃棄されます。

注: 保証付きイベント・デリバリー機能を使用しない場合、コネクターがイベントをパブリッシュする時間 (コネクターが `getAppEvent()` メソッドを自身の `pollForEvents()` メソッド内部で呼び出す時間) と、コネクターがイベント・レコードを削除することによってイベント・ストアを更新する (または「イベント送付済み」状況を使用して更新する) 時間との間のわずかな期間に障害が発生する可能性があります。この期間に障害が発生すると、イベントは送信されますが、イベント・レコードは「進行中」状況でイベント・ストア内に残ります。コネクターは再始動時にイベント・ストア内に残ったイベント・レコードを検出して送信するため、結果的にイベントが 2 回送信されることになります。

保証付きイベント・デリバリー機能は、JMS イベント・ストアを持つ JMS 対応コネクター用、あるいは JMS イベント・ストアを持たない JMS 対応コネクター用に構成できます。保証付きイベント・デリバリー用にコネクターを構成する方法については、「コネクター開発ガイド (Java 用)」を参照してください。

コネクター・フレームワークがビジネス・オブジェクトを ICS 統合ブローカーに送信できない場合、オブジェクトは `UnsubscribedQueue` や `ErrorQueue` ではなく `FaultQueue` に置かれ、状況表示と問題の説明が生成されます。`FaultQueue` メッセージは `MQRFH2` フォーマットで書き込まれます。

ビジネス・オブジェクト要求

統合ブローカーがビジネス・オブジェクトを発行すると、ビジネス・オブジェクト要求が処理されます。コネクターは、SWIFT データ・ハンドラーとマッピング・エンジンを使用し、サブスクリプション・メタオブジェクトで指定された要件に従って、ISO 7775 オブジェクトを ISO 15022 オブジェクトに変換してから、ビジネス・オブジェクトを SWIFT メッセージに変換し、それを発行します。

ビジネス・オブジェクト・マッピング

マップ・サブスクリプション・メタオブジェクトは、ISO 7775 ビジネス・オブジェクトと ISO 15022 ビジネス・オブジェクトとのマッピングが発生するかどうかを判別します。例えば、属性 Map_Swift_MT523_to_MT543 を持つ子マップ・サブスクリプション・メタオブジェクト (MO_Swift_MapSubscriptions_In) は、SWIFT メッセージ・タイプ 523 に対応するビジネス・オブジェクト定義が、SWIFT メッセージ・タイプ 543 を表すビジネス・オブジェクト定義にマップされる必要があることを示しています。マップ・サブスクリプション・メタオブジェクトの詳細については、93 ページの『作業指示メタオブジェクト (PIMO)』を参照してください。

ISO 7775 メッセージを表すビジネス・オブジェクト定義と ISO 15022 メッセージを表すビジネス・オブジェクト定義との相互変換は、マッピング・エンジンで行われます。マッピング・プロセスは、作業指示メタオブジェクト (PIMO) によって制御されます。PIMO はメタオブジェクトですが、マッピングだけを処理するように設計されています。各 PIMO は、SWIFT メッセージ・タイプ 523 からメッセージ・タイプ 543 への変換など、特定の変換に対して属性ごとの処理指示を指定します。PIMO は Business Object Designer を使用して変更できます。マッピングと PIMO の詳細については、93 ページの『第 4 章 ISO 7775 と ISO 15022 のマッピング』を参照してください。

メッセージ処理

コネクターは、各ビジネス・オブジェクトの動詞に基づいた統合ブローカーによって、渡されるビジネス・オブジェクトを処理します。サポートするビジネス・オブジェクトを処理するために、コネクターはビジネス・オブジェクト・ハンドラーを使用します。ビジネス・オブジェクト・ハンドラーには、アプリケーションと対話し、ビジネス・オブジェクト要求をアプリケーション操作に変換するメソッドがあります。

コネクターは以下のビジネス・オブジェクトの動詞をサポートします。

- Create
- Retrieve

Create

Create を含むビジネス・オブジェクトの処理は、オブジェクトが非同期または同期のどちらの方式で発行されているかによって異なります。

非同期デリバリー

Create の動詞を含むビジネス・オブジェクトに関しては、これがデフォルトのデリバリー・モードです。メッセージは、データ・ハンドラーを使用してビジネス・オブジェクトから作成され、出力キューに書き込まれます。メッセージが配信されると、コネクタは `BON_SUCCESS`、さもなければ `BON_FAIL` を戻します。

注: コネクタには、メッセージが受信されたかどうか、あるいはアクションが実行されたかどうかを確認する手段はありません。

同期確認通知

コネクタ・プロパティに `replyToQueue` が定義されていて、ビジネス・オブジェクトの変換プロパティに `responseTimeout` が存在する場合、コネクタは同期モードで要求を発行します。コネクタはその後に応答を待機して、受信アプリケーションによって適切なアクションが実行されることを確認します。

WebSphere MQ の場合、コネクタは最初に、表 3 に示すヘッダーを持つメッセージを発行します。

表 3. 要求メッセージ記述子ヘッダー (MQMD)

フィールド	説明	値
Format	フォーマット名	変換プロパティで定義された出力フォーマット。IBM 要件に合わせて 8 文字までに切り捨てられます (例: MQSTR)。
MessageType Report	メッセージ・タイプ 必要なレポート・メッセージのオプション。	<code>MQMT_DATAGRAM^a</code> 応答メッセージが期待される場合、このフィールドには次のように値が取り込まれます。 処理が成功した場合の肯定処理レポートが必要なことを示す、 <code>MQRO_PAN^a</code> 。 処理が失敗した場合の否定処理レポートが必要なことを示す、 <code>MQRO_NAN^a</code> 。
ReplyToQueue	応答キューの名前	生成されるレポートの相関 ID が始めに発行された要求のメッセージ ID と等しくなければならないことを示す、 <code>MQRO_COPY_MSG_ID_TO_CORREL_ID^a</code> 。 応答メッセージが期待される場合は、このフィールドにはコネクタ・プロパティ <code>ReplyToQueue</code> の値が取り込まれます。
Persistence	メッセージのパーシスタンス (永続性)	<code>MQPER_PERSISTENT^a</code>
Expiry	メッセージの存続時間	<code>MQEI_UNLIMITED^a</code>

^a は、IBM によって定義されている定数を示します。

表 3 に示したメッセージ・ヘッダーの後ろに、メッセージ本文が続きます。メッセージ本文は、データ・ハンドラーを使用して直列化されたビジネス・オブジェクトです。

Report フィールドは、受信側アプリケーションからの肯定処理レポートと否定処理レポートの両方の返送が期待されていることを示すよう、設定されます。メッセージを発行したスレッドは、受信アプリケーションが要求を処理できるかどうかを示す応答メッセージを待機します。

アプリケーションは、コネクタから同期要求を受信すると、ビジネス・オブジェクトを処理して、表4、表5、および表6に示すレポート・メッセージを発行します。

表4. 応答メッセージ記述子ヘッダー (MQMD)

フィールド	説明	値
Format	フォーマット名	変換プロパティに定義された busObj の入力フォーマット。
MessageType	メッセージ・タイプ	MQMT_REPORT ^a

^a は、IBM によって定義されている定数を示します。

表5. 応答メッセージに含まれるデータ

動詞	フィードバック・フィールド	メッセージ本文
Create	SUCCESS VALCHANGE	(オプション) 変更を反映する直列化されたビジネス・オブジェクト
	VALDUPES FAIL	(オプション) エラー・メッセージ

表6. フィードバック・コードおよび応答値

WebSphere MQ フィードバック・コード	同等な WebSphere Business Integration システムの応答 ^a
MQFB_PANまたは MQFB_APPL_FIRST	SUCCESS
MQFB_NANまたは MQFB_APPL_FIRST + 1	FAIL
MQFB_APPL_FIRST + 2	VALCHANGE
MQFB_APPL_FIRST + 3	VALDUPES
MQFB_APPL_FIRST + 4	MULTIPLE_HITS
MQFB_APPL_FIRST + 5	適用されない
MQFB_APPL_FIRST + 6	適用されない
MQFB_APPL_FIRST + 7	UNABLE_TO_LOGIN
MQFB_APPL_FIRST + 8	APP_RESPONSE_TIMEOUT (コネクタが即時終了します)
MQFB_NONE	応答メッセージにフィードバック・コードが指定されていない場合にコネクタが受け取る情報

^a 詳細については、「コネクタ開発ガイド」を参照してください。

ビジネス・オブジェクトが処理できた場合、アプリケーションはフィードバック・フィールドを MQFB_PAN (または特定の WebSphere Business Integration システムの値) に設定して、レポート・メッセージを作成します。オプションで、アプリケーションはメッセージ本文に変更箇所を含むビジネス・オブジェクトを直列化して取り込むことができます。ビジネス・オブジェクトが処理されなかった場合、アプリケーションはフィードバック・フィールドを MQFB_NAN (または特定の WebSphere Business Integration システムの値) に設定して、レポート・メッセージを作成します。その後、オプションでメッセージ本文にエラー・メッセージを組み込みます。どちらの場合でも、アプリケーションはメッセージの correlationID フィールドをコネクタ・メッセージの messageID に設定し、ReplyTo フィールドで指定されたキューにメッセージを発行します。

コネクタは、デフォルトでは、応答メッセージを検索する際に応答メッセージの correlationID と要求メッセージの messageID とを付き合わせます。次に、コネクタは要求を発行したスレッドを通知します。応答のフィードバック・フィールドによって、コネクタはメッセージ本文に、ビジネス・オブジェクトかエラー・メ

メッセージのいずれかが含まれていることを、予測します。ビジネス・オブジェクトが要求され、メッセージ本文に値が含まれていない場合、コネクタは単に、Request 操作で最初に統合ブローカーによって発行されたものと同じビジネス・オブジェクトを戻します。エラー・メッセージが要求され、メッセージ本文に値が含まれていない場合、汎用エラー・メッセージが応答コードとともに統合ブローカーに戻されます。ただし、メッセージ・セレクターを使用して、要求に対する応答メッセージの識別、フィルター操作、およびアダプターでの識別方法を制御することもできます。このメッセージ・セレクターの機能は JMS の機能です。これは、同期要求処理のみに適用されます (下記参照)。

メッセージ・セレクターを使用した応答メッセージのフィルター操作: コネクタは、同期要求処理の対象となるビジネス・オブジェクトを受信するときに、動詞のアプリケーション固有情報に `response_selector` スtringが存在するかどうかを検査します。`response_selector` が定義されていない場合は、コネクタは、上記の相関 ID を使用して応答メッセージを識別します。

`response_selector` が定義されている場合は、名前と値の組が以下の構文で格納されている必要があります。

```
response_selector=JMSCorrelationID LIKE 'selectorstring'
```

メッセージ・セレクター・Stringは応答を一意的に識別しなければならず、値は以下のように単一引用符で囲まれていなければなりません。

```
response_selector=JMSCorrelationID LIKE 'Oshkosh'
```

上記の例では、要求メッセージを発行した後、アダプターは `correlationID` が「Oshkosh」に等しい応答メッセージがあるかどうか `ReplyToQueue` をモニターします。アダプターはこのメッセージ・セレクターに一致する最初のメッセージを検索し、応答としてディスパッチします。

オプションで、アダプターは実行時置換を行い、要求ごとに固有のメッセージ・セレクターを生成できるようにします。メッセージ・セレクターの代わりに、整数を中括弧で囲んだ形式 (例: '{1}') でプレースホルダーを指定します。この後にコロンを置き、置換に使用する属性をコンマで区切ってリストします。プレースホルダーの整数は、置換に使用する属性に対する指標として機能します。例えば、以下のメッセージ・セレクターでは、

```
response_selector=JMSCorrelationID LIKE '{1}': MyDynamicMO.CorrelationID
```

{1} をセレクターの最初の属性 (この例では子オブジェクト `MyDynamicMO` の属性 `CorrelationId`) の値で置換するようにアダプターに指示します。属性 `CorrelationID` の値が `123ABC` の場合は、アダプターは以下の基準で作成されたメッセージ・セレクターを生成し、使用して

```
JMSCorrelation LIKE '123ABC'
```

応答メッセージを識別します。

以下のように複数の置換を指定することもできます。

```
response_selector=PrimaryId LIKE '{1}' AND AddressId LIKE '{2}' :  
PrimaryId, Address[4].AddressId
```

この例では、アダプターは {1} をトップレベルのビジネス・オブジェクトの属性 PrimaryId の値で置換し、{2} を子コンテナ・オブジェクト Address の 5 番目の AddressId の値で置換します。この方法では、応答メッセージ・セレクターでビジネス・オブジェクトおよびメタオブジェクトの任意の属性を参照できます。Address[4].AddressId を使用した深い検索の方法については、JCDK API のマニュアル (getAttribute メソッド) を参照してください。

以下の場合、実行時にエラーが報告されます。

- {} 記号の間に整数以外の値を指定した場合
- 属性が定義されていない指標を指定した場合
- 指定された属性がビジネス・オブジェクトまたはメタオブジェクトに存在しない場合
- 属性パスの構文が誤っている場合

例えば、リテラル値「{」または「}」をメッセージ・セレクターに含める場合は、それぞれ「{{」または「}}」を使用してください。また、これらの文字を属性値に入れることもできますが、この場合は最初の「{」は不要です。エスケープ文字の使用例を以下に示します。response_selector=JMSCorrelation LIKE '{1}' and CompanyName='A{{P': MyDynamicMO.CorrelationID

コネクタは、このメッセージ・セレクターを以下のように解決します。

```
JMSCorrelationID LIKE '123ABC' and CompanyName='A{P'
```

コネクタは、属性値で「{」、「}」、「:」、「;」などの特殊文字を検出した場合は、それらの文字を照会ストリングに直接挿入します。これにより、アプリケーション固有情報の区切り文字としても機能する特殊文字を照会ストリングに含めることができます。

属性値からリテラル・ストリング置換を抽出する方法を次の例に示します。

```
response_selector=JMSCorrelation LIKE '{1}' and CompanyName='A{{P':  
MyDynamicMO.CorrelationID
```

MyDynamicMO.CorrelationID に値 {A:B}C;D が含まれている場合は、コネクタは、このメッセージ・セレクターを JMSCorrelationID LIKE '{A:B}C;D' and CompanyName='A{P' と解決します。

応答セレクター・コードの詳細については、JMS 1.0.1 仕様を参照してください。

カスタム・フィードバック・コードの作成: コネクタ・プロパティ FeedbackCodeMappingMO を指定することにより、WebSphere MQ フィードバック・コードを拡張して表 6 に示されたデフォルトの解釈をオーバーライドすることができます。このプロパティを使用すると、WebSphere Business Integration システム固有の戻り状況値が WebSphere MQ のフィードバック・コードにマップされるメタオブジェクトを作成できます。(メタオブジェクトを使用して) フィードバッ

ク・コードに割り当てられた戻り状況は、統合ブローカーに渡されます。詳細については、28 ページの『FeedbackCodeMappingMO』を参照してください。

Retrieve

Retrieve 動詞を持つビジネス・オブジェクトは、同期デリバリーのみをサポートします。コネクタはこの動詞を含むビジネス・オブジェクトを、Create 用に定義された同期デリバリーの場合と同様に処理します。ただし、Retrieve 動詞を使用している場合、responseTimeout と replyToQueue が必要になります。さらに、トランザクションを完了するには、メッセージ本文に直列化ビジネス・オブジェクトが取り込まれる必要があります。

表 7 に、これらの動詞に対応する応答メッセージを示します。

表 7. 応答メッセージに含まれるデータ

動詞	フィードバック・フィールド	メッセージ本文
Retrieve	FAIL	(オプション) エラー・メッセージ
	FAIL_RETRIEVE_BY_CONTENT	
	MULTIPLE_HITS SUCCESS	直列化ビジネス・オブジェクト

エラー処理

コネクタが生成するエラー・メッセージはすべて、SWIFTConnector.txt という名前のメッセージ・ファイルに保管されます (ファイル名は、LogFileName 標準コネクタ構成プロパティによって決定されます)。各エラーには、エラー番号とそれに続くエラー・メッセージが含まれます。

Message number

Message text

コネクタは、以下の各セクションで説明するような特定のエラーを処理します。

アプリケーション・タイムアウト

以下の場合に、エラー・メッセージ「ABON_APPRESPONSETIMEOUT」が戻されません。

- メッセージの検索中は、コネクタは JMS サービス・プロバイダーへの接続を確立できません。
- コネクタはビジネス・オブジェクトをメッセージに正常に変換したが、接続切断が原因でメッセージを出力キューにデリバリーできない場合。
- コネクタはメッセージを発行したが、変換プロパティ TimeoutFatal が True であるビジネス・オブジェクトからの応答の待機中にタイムアウトが発生した場合。
- コネクタは、APP_RESPONSE_TIMEOUT または UNABLE_TO_LOGIN に等しい戻りコードを持つ応答メッセージを受け取りました。

アンサブスクライブされたビジネス・オブジェクト

コネクタは、以下の場合に UnsubscribedQueue プロパティで指定されたキューにメッセージをデリバリーします。

- コネクターは、アンサブスクライブされたビジネス・オブジェクトに関連するメッセージを検索します。
- コネクターはメッセージを検索したが、Format フィールドのテキストをビジネス・オブジェクト名に関連付けることができない場合。

注: UnsubscribedQueue が定義されていない場合は、アンサブスクライブされたメッセージは廃棄されます。

データ・ハンドラーによる変換

データ・ハンドラーがメッセージをビジネス・オブジェクトに変換できなかった場合や (JMS プロバイダーではなく) ビジネス・オブジェクトに固有の処理エラーが発生した場合、メッセージは、ErrorQueue で指定されたキューに送信されます。ErrorQueue が定義されていない場合、エラーが原因で処理できないメッセージは廃棄されます。

データ・ハンドラーがビジネス・オブジェクトをメッセージに変換できない場合は、BON_FAIL が戻されます。

トレース

トレースはオプションのデバッグ機能であり、この機能をオンにするとコネクターの動作を密着して追跡できます。トレース・メッセージは、デフォルトでは STDOUT に書き込まれます。トレース・メッセージの構成の詳細については、23 ページの『第 2 章 コネクターのインストールと構成』に記載されている『コネクター構成プロパティ』を参照してください。トレースの有効化および設定の方法など、詳細については、「コネクター開発ガイド」を参照してください。

次に、コネクター・トレース・メッセージに推奨する内容を示します。

- | | |
|-------|--|
| レベル 0 | このレベルは、コネクターのバージョンを示すトレース・メッセージに使用されます。 |
| レベル 1 | このレベルは、処理された各ビジネス・オブジェクトについて主要な情報を提供するトレース・メッセージや、ポーリング・スレッドが入力キュー内で新規メッセージを検出したときにそれを記録するトレース・メッセージに使用されます。 |
| レベル 2 | このレベルは、ビジネス・オブジェクトが <code>gotAppEvent()</code> または <code>executeCollaboration()</code> のいずれかから統合プロローカーに通知されるたびにログを記録するトレース・メッセージに使用されます。 |
| レベル 3 | このレベルは、メッセージからビジネス・オブジェクトへの変換およびビジネス・オブジェクトからメッセージへの変換に関する情報を提供するトレース・メッセージや、出力キューへのメッセージの送達に関する情報を提供するトレース・メッセージに使用されません。 |
| レベル 4 | このレベルは、コネクターがある関数を入力または出力する場合を示すトレース・メッセージに使用します。 |
| レベル 5 | このレベルは、コネクターの初期化を示すトレース・メッセージ、アプリケーション内で実行されるステートメントを示すトレース・ |

メッセージ、メッセージがキューから取り出されたりキューに入れられたりしたときにそれを記録するトレース・メッセージ、ビジネス・オブジェクトのダンプを記録するトレース・メッセージなどに使用されます。

第 2 章 コネクタのインストールと構成

- 『インストール作業の概要』
- 24 ページの『インストール済みファイルの構造』
- 25 ページの『コネクタの構成』
- 31 ページの『キューの Uniform Resource Identifiers (URI)』
- 32 ページの『メタオブジェクト属性構成』
- 48 ページの『始動ファイルの構成』
- 48 ページの『複数のコネクタ・インスタンスの作成』
- 49 ページの『コネクタの始動』
- 51 ページの『コネクタの停止』

この章では、コネクタをインストールおよび構成する方法と、コネクタと連動するようにメッセージ・キューを構成する方法について説明します。

インストール作業の概要

Connector for SWIFT をインストールするには、次の作業を実行する必要があります。

アダプターの前提条件の確認

アダプターをインストールする前に、アダプターをインストールおよび実行するための環境の前提条件がご使用のシステムですべて満たされていることを確認してください。詳細については、2 ページの『アダプター環境』を参照してください。

統合ブローカーのインストール

統合ブローカーのインストールでは、WebSphere Business Integration システムのインストールとブローカーの始動を実行します。この作業については、ご使用のブローカーの資料を参照してください。Connector for SWIFT がサポートするブローカーの詳細については、2 ページの『ブローカーの互換性』を参照してください。

ブローカーのインストールについての詳細は、ご使用のブローカーの実装に関する資料を参照してください。

Adapter for SWIFT と関連ファイルのインストール

WebSphere Business Integration アダプター製品のインストールについては、次のサイトで WebSphere Business Integration Adapters Infocenter にある「*WebSphere Business Integration Adapters* インストール・ガイド」を参照してください。

<http://www.ibm.com/websphere/integration/wbiadapters/infocenter>

インストール済みファイルの構造

次のサブセクションでは、UNIX システムおよび Windows システムにインストールされたファイル構造について説明します。

インストール済み UNIX ファイル

表 8 に、コネクターが使用する UNIX ファイル構造の説明を示します。

表 8. コネクター用としてインストールされた UNIX ファイル構造

<i>ProductDir</i> のサブディレクトリー	説明
connectors/SWIFT/CWSwift.jar connectors/SWIFT/start_SWIFT.sh	コネクター jar ファイル コネクターの始動スクリプト。このスクリプトは、汎用のコネクター・マネージャー・スクリプトから呼び出されます。「Connector Configurator からインストール (Install from Connector Configurator)」(WebSphere MQ Integrator Broker を統合ブローカーとして使用する場 合)、または System Manager の「コネクター・コンフィグレーション (Connector Configuration)」画面 (ICS を統合ブローカーとして使用する場 合) をクリックすると、インストーラーがこのコネクター管理スクリプト用にカスタマイズされたラッパーを作成します。コネクターが ICS と連動する場合、このカスタマイズされたラッパーはコネクターの始動と停止にのみ使用します。コネクターが WebSphere MQ Integrator Broker と連動する場合は、コネクターの始動のみに、このカスタマイズされたラッパーを使用してください。停止する場合は mqsiremotestopadapter を使用してください。
connectors/messages/SWIFTConnector.txt	コネクター・メッセージ・ファイル
repository/SWIFT/CN_SWIFT.txt	コネクター定義
DataHandlers/CwDataHandler.jar	SWIFT データ・ハンドラー
repository/DataHandlers/MO_DataHandler_SWIFT.txt	SWIFT データ・ハンドラー用メタオブジェクト
repository/DataHandlers/MO_DataHandler_Default.txt	データ・ハンドラーのデフォルト・オブジェクト
connectors/SWIFT/samples/Sample_SWIFT_MO_Config.txt	構成オブジェクトのサンプル
connectors/SWIFT/samples/MO_SWIFT_MAPSUBSCRIPTIONS.txt	マッピング・メタオブジェクト
connectors/SWIFT/samples/BO_Definitions/SWIFT_objects.txt	ビジネス・オブジェクト定義
connectors/SWIFT/samples/Map_Definitions/Map_objects.txt	マップ定義

コネクター・コンポーネントのインストールの詳細については、ご使用の統合ブローカーに応じて、以下のいずれかのガイドを参照してください。

- 「システム・インストール・ガイド (UNIX 版)」(統合ブローカーとして ICS を使用している場合)
- 「WebSphere MQ Integrator Broker 用インプリメンテーション・ガイド」(統合ブローカーとして MQ Integrator Broker を使用している場合)

Windows ファイルのインストール

表 9 に、コネクターが使用する Windows ファイル構造の説明を示します。

注: このコネクターの Web リリースをインストールする場合は、リリース情報にあるインストール手順を参照してください。

表9. コネクター用としてインストールされた Windows ファイル構造

ProductDir のサブディレクトリー	説明
connectors¥SWIFT¥CWSwift.jar	コネクター jar ファイル
connectors¥SWIFT¥start_SWIFT.bat	コネクターの始動ファイル
connectors¥messages¥SWIFTConnector.txt	コネクター・メッセージ・ファイル
repository¥SWIFT¥CN_SWIFT.txt	コネクター定義
DataHandlers¥CwDataHandler.jar	SWIFT データ・ハンドラー
repository¥DataHandlers¥MO_DataHandler_SWIFT.txt	SWIFT データ・ハンドラー用メタオブジェクト
repository¥DataHandlers¥MO_DataHandler_Default.txt	データ・ハンドラーのデフォルト・オブジェクト
connectors¥SWIFT¥samples¥Sample_SWIFT_MO_Config.txt	構成オブジェクトのサンプル
connectors¥SWIFT¥samples¥MO_SWIFT_MAPSUBSCRIPTIONS.txt	マッピング・メタオブジェクト
connectors¥SWIFT¥samples¥B0_Definitions¥SWIFT_objects.txt	ビジネス・オブジェクト定義
connectors¥SWIFT¥samples¥Map_Definitions¥Map_objects.txt	マップ定義

コネクター・コンポーネントのインストールの詳細については、ご使用の統合ブローカーに応じて、以下のいずれかのガイドを参照してください。

- ・ 「*IBM WebSphere InterChange Server* システム・インストール・ガイド (Windows版)」 (統合ブローカーとして ICS を使用している場合)
- ・ 「*IBM WebSphere Business Integration Adapters WebSphere MQ Integrator Broker* 用インプリメンテーション・ガイド」 (統合ブローカーとして MQ Integrator Broker を使用している場合)

コネクターの構成

コネクターの構成プロパティーには、標準構成プロパティーとアダプター固有の構成プロパティーという 2 つのタイプがあります。アダプターを実行する前に、必ずこれらのプロパティーの値を設定してください。

Connector Configurator を使用して、コネクター・プロパティーを設定することができます。

- ・ Connector Configurator の詳細および操作手順については、163 ページの『付録 B. Connector Configurator』を参照してください。
- ・ 標準コネクター・プロパティーについては、26 ページの『標準コネクター・プロパティー』および 145 ページの『付録 A. コネクターの標準構成プロパティー』を参照してください。
- ・ コネクター固有プロパティーについては、26 ページの『コネクター固有のプロパティー』を参照してください。

コネクターは、始動時に構成値を取得します。実行時のセッション中に、1 つ以上のコネクター・プロパティーの値を変更できます。AgentTraceLevel など一部のコネクター構成プロパティーへの変更は、即時に有効になります。その他のコネクター・プロパティーへの変更を有効にするには、変更後にコンポーネントまたはシステムを再始動する必要があります。あるプロパティーが動的 (即時に有効になる) か

静的 (コネクタ・コンポーネントまたはシステムを再始動する必要がある) かを判別するには、Connector Configurator の「コネクタ・プロパティ」ウィンドウ内の「更新メソッド」列を参照してください。

標準コネクタ・プロパティ

標準構成プロパティにより、すべてのコネクタによって使用される情報が提供されます。標準構成プロパティの資料については、145 ページの『付録 A. コネクタの標準構成プロパティ』を参照してください。

注: Connector Configurator で構成プロパティを設定するときは、BrokerType プロパティで使用するブローカーを指定します。このプロパティの値を設定すると、使用するブローカーに関連するプロパティが「Connector Configurator」ウィンドウに表示されます。

コネクタ固有のプロパティ

コネクタ固有の構成プロパティは、コネクタが実行時に必要とする情報を提供します。また、コネクタ固有のプロパティを使用すれば、エージェントを再コーディングまたは再ビルドせずに、コネクタ内の静的情報やロジックを変更できます。

注: WebSphere MQ が提供する値が誤っていたり、不明である可能性があるので、必ずこれらの値をチェックしてください。供給された値が不適切であれば、その値を明示的に指定してください。

表 10 に、Connector for SWIFT のコネクタ固有の構成プロパティを示します。プロパティの説明については、以下の各セクションを参照してください。

表 10. コネクタ固有のプロパティ

名前	指定可能な値	デフォルト値	必須
27 ページの『ApplicationPassword』	ログイン・パスワード		なし
27 ページの『ApplicationUserID』	ログイン・ユーザー ID		なし
27 ページの『ArchiveQueue』	正常に処理されたメッセージのキューが送信されるキュー	queue://CrossWorlds.QueueManager/MQCONN.ARCHIVE	なし
28 ページの『Channel』	MQ サーバー・コネクタ・チャネル		はい
28 ページの『ConfigurationMetaObject』	構成メタオブジェクトの名前		はい
28 ページの『DataHandlerClassName』	データ・ハンドラー・クラス名	com.crossworlds.DataHandlers.swift.SwiftDataHandler	なし
28 ページの『DataHandlerConfigMO』	データ・ハンドラー・メタオブジェクト	MO_DataHandler_Default	はい
28 ページの『DataHandlerMimeType』	ファイルの MIME タイプ	swift	なし
28 ページの『DefaultVerb』	コネクタによってサポートされる動詞	Create	

表 10. コネクター固有のプロパティ (続き)

名前	指定可能な値	デフォルト値	必須
28 ページの『ErrorQueue』	未処理のメッセージのキュー	queue://crossworlds. Queue.manager/ MQCONN.ERROR	なし
28 ページの『FeedbackCodeMappingMO』	フィードバック・コード・メタオブジェクト		なし
29 ページの『HostName』	WebSphere MQ サーバー		なし
29 ページの『InDoubtEvents』	FailOnStartup Reprocess Ignore	Reprocess	なし
30 ページの『InputQueue』	ポーリング・キュー LogError	queue://CrossWorlds. QueueManager/MQCONN.IN	はい
30 ページの『InProgressQueue』	進行中イベント・キュー	queue://CrossWorlds. QueueManager/ MQCONN.IN_PROGRESS	なし
30 ページの『PollQuantity』	<i>InputQueue</i> プロパティで指定された各キューから検索するメッセージの数	1	なし
31 ページの『Port』	WebSphere MQ リスナーのために確立するポート		なし
31 ページの『ReplyToQueue』	コネクターからの要求発行時に応答メッセージが配信されるキュー	queue://CrossWorlds. QueueManager/MQCONN.REPLYTO	なし
31 ページの『UnsubscribedQueue』	アンサブスクライブされたメッセージが送信されるキュー	queue://CrossWorlds. QueueManager/MQCONN. UNSUBSCRIBE	なし
31 ページの『UseDefaults』	true または false	false	

ApplicationPassword

WebSphere MQ へのログイン時に ApplicationUserID とともに使用されるパスワード。

デフォルト = なし。

ApplicationPassword がブランクの場合または除去された場合、コネクターは、WebSphere MQ が提供するデフォルトのパスワードを使用します。

ApplicationUserID

WebSphere MQ へのログイン時に ApplicationPassword とともに使用されるユーザー ID。

デフォルト = なし。

ApplicationUserIDがブランクの場合または除去された場合、コネクターは、WebSphere MQ が提供するデフォルトのユーザー ID を使用します。

ArchiveQueue

正常に処理されたメッセージのコピーが送信されるキューです。

デフォルト = queue://crossworlds.Queue.manager/MQCONN.ARCHIVE

Channel

コネクタが WebSphere MQ と通信するために経由する MQ サーバー・コネクタ・チャンネルです。

デフォルト = なし。

Channel の値が空白のままか、あるいはこのプロパティが除去された場合、コネクタは WebSphere MQ から提供されるデフォルト・サーバー・チャンネルを使用します。

ConfigurationMetaObject

コネクタの構成情報を含む静的なメタオブジェクトの名前です。

デフォルト = なし。

DataHandlerClassName

ビジネス・オブジェクトとの間でのメッセージ変換に使用するデータ・ハンドラー・クラスです。

デフォルト = `com.crossworlds.DataHandlers.swift.SwiftDataHandler`

DataHandlerConfigMO

構成情報を提供するためにデータ・ハンドラーに渡されるメタオブジェクトです。

デフォルト = `MO_DataHandler_Default`

DataHandlerMimeType

使用すると、特定の MIME タイプに基づいたデータ・ハンドラーを要求できます。

デフォルト = `swift`

DefaultVerb

ポーリング中にデータ・ハンドラーが動詞を設定しなかった場合に、着信ビジネス・オブジェクト内に設定される動詞を指定します。

デフォルト = `Create`

ErrorQueue

処理されなかったメッセージが送信されるキューです。

デフォルト = `queue://crossworlds.Queue.manager/MQCONN.ERROR`

FeedbackCodeMappingMO

メッセージの受信を統合ブローカーに同期的に知らせるのに使用される、デフォルトのフィードバック・コードをオーバーライドして再割り当てすることができます。このプロパティを使用すると、それぞれの属性名がフィード・バックコードを表すと解釈されるメタオブジェクトを指定できます。フィードバック・コードに対応する値は、統合ブローカーに渡される戻り状況値です。デフォルトのフィードバック・コードのリストについては、10 ページの『同期確認通知』を参照してください。コネクタは、WebSphere MQ 固有のフィードバック・コードを表す、次の属性値を受け入れます。

- MQFB_APPL_FIRST
- MQFB_APPL_FIRST_OFFSET_N、N は整数 (MQFB_APPL_FIRST + N)の値として解釈される)

コネクタは、次の WebSphere Business Integration システム固有の状況コードを、メタオブジェクトの属性値として受け入れます。

- SUCCESS
- FAIL
- APP_RESPONSE_TIMEOUT
- MULTIPLE_HITS
- UNABLE_TO_LOGIN
- VALCHANGE
- VALDUPES

表 11 に、メタオブジェクトのサンプルを示します。

表 11. フィードバック・コードのメタオブジェクト属性の例

属性名	デフォルト値
MQFB_APPL_FIRST	SUCCESS
MQFB_APPL_FIRST + 1	FAIL
MQFB_APPL_FIRST + 2	UNABLE_TO_LOGIN

デフォルト = なし。

HostName

WebSphere MQ のホストであるサーバーの名前です。

デフォルト = なし。

HostName が空白のままか、あるいは除去された場合、コネクタは WebSphere MQ にホストを決定させます。

InDoubtEvents

コネクタの予期しないシャットダウンのために、処理が完了していない進行中イベントの処理方法を指定します。初期化中に進行中キューにイベントが見つかった場合に実行するアクションを、以下の 4 つから選択してください。

- FailOnStartup。 エラー・ログを記録して即時にシャットダウンします。
- Reprocess。 残りのイベントを先に処理してから、入力キューのメッセージを処理します。
- Ignore。 進行中キューのすべてのメッセージを無視します。
- LogError。 エラー・ログを記録しますが、シャットダウンはしません。

デフォルト = Reprocess。

InputQueue

コネクタが新規メッセージをポーリングするメッセージ・キューを指定します。SWIFTAlliance Gateway へのルーティング用に WebSphere MQ キューを設定する方法については、MQSA の資料を参照してください。

コネクタは、セミコロンで区切られた複数のキュー名を受け入れます。例えば、キュー MyQueueA、MyQueueB、および MyQueueC をポーリングするには、コネクタ構成プロパティ `InputQueue` の値を `MyQueueA;MyQueueB;MyQueueC` とします。

コネクタは、ラウンドロビン方式でキューをポーリングして、各キューから最大 `pollQuantity` 個のメッセージを検索します。例えば、`pollQuantity` が 2 であり、MyQueueA に 2 件のメッセージがあり、MyQueueB に 1 件のメッセージがあり、MyQueueC に 5 件のメッセージがある場合は、コネクタは以下のようにメッセージを取得します。

`pollQuantity` が 2 に設定されていると、コネクタは、`pollForEvents` を呼び出すごとに各キューから最大で 2 つのメッセージを検索します。最初のサイクル (2 回のうちの 1 回目) では、コネクタは、MyQueueA、MyQueueB、および MyQueueC の各キューの 1 番目のメッセージを検索します。これで最初のポーリング巡回は完了です。コネクタは 2 回目のポーリング巡回 (2/2 回目) を開始し、MyQueueA および MyQueueC からメッセージを 1 つずつ検索します。MyQueueB は空になっているので、このキューはスキップされます。すべてのキューを 2 回ポーリングしたら、メソッド `pollForEvents` への呼び出しは完了します。このメッセージ検索の順序は以下のとおりです。

1. MyQueueA から 1 件のメッセージ
2. MyQueueB から 1 件のメッセージ
3. MyQueueC から 1 件のメッセージ
4. MyQueueA から 1 件のメッセージ
5. 空になったため、MyQueueB をスキップ
6. MyQueueC から 1 件のメッセージ

デフォルト = `queue://crossworlds.Queue.manager/MQCONN.IN`

InProgressQueue

処理中にメッセージを保持するメッセージ・キュー。System Manager を使用してコネクタ固有のプロパティからデフォルトの `InProgressQueue` 名を削除することによって、このキューなしで動作するようコネクタを構成できます。そのように設定すると、イベントの保留中にコネクタがシャットダウンされたときにイベント・デリバリーが影響を受ける場合があるという警告のプロンプトが、始動時に出されます。

デフォルト = `queue://crossworlds.Queue.manager/MQCONN.IN_PROGRESS`

PollQuantity

`pollForEvents` スキャン中に `InputQueue` プロパティで指定された各キューから検索するメッセージの数。

デフォルト = 1

Port

WebSphere MQ リスナーのために確立するポート。

デフォルト = なし。

Port の値が空白のままか、あるいはこのプロパティが除去された場合、コネクタは WebSphere MQ に適切なポートを決定させます。

ReplyToQueue

コネクタからの要求発行時に応答メッセージが配信されるキューです。

デフォルト = `queue://crossworlds.Queue.manager/MQCONN.REPLYTO`

UnsubscribedQueue

サブスクライブされていないビジネス・オブジェクトについてのメッセージが送信されるキューです。

デフォルト = `queue://crossworlds.Queue.manager/MQCONN.UNSUBSCRIBED`

UseDefaults

Create 操作では、UseDefaults を true に設定した場合に、各 isRequired ビジネス・オブジェクト属性に対して有効な値またはデフォルト値が指定されているかどうかをコネクタがチェックします。値が指定されている場合、Create 操作は成功します。このパラメーターを false に設定すると、コネクタは有効値の有無だけをチェックし、有効値が指定されていない場合、Create 操作は失敗します。デフォルト値は false です。

キューの Uniform Resource Identifiers (URI)

URI はキューを一意的に識別します。キューの URI は、シーケンス `queue://` で始まり、それに以下の項目が続きます。

- キューが存在しているキュー・マネージャーの名前
- スラッシュ (/)
- キューの名前
- 残りのキュー・プロパティを設定する、名前と値のペアのリスト (オプション)

例えば、次の URI を指定すると、キュー・マネージャー `crossworlds.queue.manager` に存在するキュー `IN` に接続し、すべてのメッセージが優先順位 5 の SWIFT MQ メッセージとして送信されます。

`queue://crossworlds.Queue.manager/MQCONN.IN?targetClient=1&priority=5`

表 12 に、キュー URI のプロパティ名を示します。

表 12. キューの URI に対する SWIFT 固有のコネクタ・プロパティ名

プロパティ名	説明	値
<code>expiry</code>	ミリ秒で表した、メッセージの存続時間	0 = 無制限。 正整数 = タイムアウト (ミリ秒)。

表 12. キューの URI に対する SWIFT 固有のコネクター・プロパティ名 (続き)

プロパティ名	説明	値
priority	メッセージの優先順位。	0-9。1 が最高の優先順位。値 -1 は、このプロパティがキューの構成によって決定されることを意味します。値 -2 は、コネクターが自分のデフォルト値を使用できることを意味します。
persistence	メッセージを永続メモリーに保存するかどうか。	1 = 非永続 2 = 永続 値 -1 は、このプロパティがキューの構成によって決定されることを意味します。値 -2 は、コネクターが自分のデフォルト値を使用することを意味します。
CCSID ¹	宛先の文字セット。	整数 - 有効値は、WebSphere MQ の基本資料にリストされています。
targetClient	受信アプリケーションが JMS 準拠であるかどうか。	1 = MQ (MQMD ヘッダーのみ) この値は、SWIFTAlliance を表す 1 に設定する必要があります。
encoding	数値フィールドの表示方法。	WebSphere MQ の基本資料に記載されている数値。

注:

1. コネクターは、MQMessages 内のデータの文字セット (CCSID) やエンコード属性を制御しません。コネクターを適切に動作させるには、WebSphere MQ キューで ASCII 文字集合を使用し、MQSA で適切に構成する必要があります。データ変換は、データがメッセージ・バッファーから検索されるか、あるいはメッセージ・バッファーに送達される時に行われるため、コネクターはデータ変換を、IBM WebSphere MQ にインプリメントされている JMS に依存します (IBM WebSphere MQ Java クライアント・ライブラリーの資料を参照してください)。したがって、これらの変換は、ネイティブの WebSphere MQ API がオプション MQGMO_CONVERT を使用して実行する変換と、双方向で等しくなければなりません。コネクターは、変換プロセスにおける差異または失敗を制御できません。これは、追加の変更 (MQSA によって課される変更など) なしに、任意の CCSID や WebSphere MQ によってサポートされるエンコードのメッセージ・データを検索できます。特定の CCSID またはエンコードのメッセージを送達するには、出力キューが完全修飾の URI で、CCSID と encoding の値を指定する必要があります。コネクターはこの情報を WebSphere MQ に渡し、WebSphere MQ は MQMessage を送達するためにデータをエンコードするときに、この情報を使用します (JMS API を介して)。CCSID およびエンコードがサポートされていない場合は、IBM の Web サイトから最新バージョンの IBM WebSphere MQ Java クライアント・ライブラリーをダウンロードすると、多くの場合、サポートされるようになります。MQSA 要件の詳細については、MQSA の資料を参照してください。CCSID およびエンコードに固有の問題がそれでも解決されない場合は、IBM ソフトウェア・サポートに連絡を取り、別の Java 仮想マシンを使用してコネクターを実行する可能性を検討してください。

メタオブジェクト属性構成

Connector for SWIFT は、2 種類のメタオブジェクトを認識および読み取ることができます。

- 静的なコネクター・メタオブジェクト
- 動的な子メタオブジェクト

動的な子メタオブジェクトの属性値は、静的なメタオブジェクトの属性値と重複し、それらをオーバーライドします。

静的メタオブジェクト

静的メタオブジェクトは、ビジネス・オブジェクトごとに定義された変換プロパティのリストで構成されています。ビジネス・オブジェクトの変換プロパティを定義するには、ストリング属性を作成し、構文 `busObj_verb` を使用してそれを命名します。例えば、動詞 `Create` を含む `Customer` オブジェクトの変換プロパティを定義するには、`Swift_MT502_Create` という名前の属性を作成します。属性のアプリケーション固有テキストには、実際の変換プロパティを指定します。

さらに、`Default` という名前の予約済み属性名を、メタオブジェクトに定義することもできます。この属性があると、そのプロパティはすべてのビジネス・オブジェクトの変換プロパティのデフォルト値として使用されます。

注: 静的メタオブジェクトが指定されないと、コネクタは、ポーリング時に所与のメッセージ・フォーマットを特定のビジネス・オブジェクト・タイプにマップできません。この場合、コネクタはビジネス・オブジェクトを指定せずに、メッセージ・テキストを構成済みのデータ・ハンドラーに渡します。データ・ハンドラーがテキストのみに基づいたビジネス・オブジェクトを作成できない場合、コネクタはこのメッセージ・フォーマットが認識されていないことを表すエラーを報告します。

表 13 に、メタオブジェクトのプロパティを示します。

表 13. 静的メタオブジェクト・プロパティ

プロパティ名	説明
<code>CollaborationName</code>	コラボレーション名は、ビジネス・オブジェクトと動詞の組み合わせに対する属性の、アプリケーション固有テキスト内で指定される必要があります。例えば、 <code>Create</code> 動詞付きのビジネス・オブジェクト <code>Customer</code> の同期要求を処理するようにしたい場合は、静的メタデータ・オブジェクト内に <code>Swift_MTnmn_Verb</code> という名前の属性を設定します。ここで、 <code>nmn</code> は SWIFT メッセージ・タイプを表します (例、 <code>Swift_MT502_Create</code>)。 <code>Swift_MT502_Create</code> 属性には、名前と値のペアを含む、アプリケーション固有テキストが入っていないなければなりません。例えば、 <code>CollaborationName=MyCustomerProcessingCollab</code> です。構文の詳細については、35 ページの『アプリケーション固有の情報』の節を参照してください。この条件が満たされていない場合は、コネクタが <code>Customer</code> ビジネス・オブジェクトに関する要求を同期処理しようとする、ランタイム・エラーが発生します。 注: このプロパティは同期要求にのみ使用可能です。

表 13. 静的メタオブジェクト・プロパティ (続き)

プロパティ名	説明
DoNotReportBusObj	<p>オプションで、DoNotReportBusObj プロパティを含めることができます。このプロパティを true に設定すると、発行されるすべての PAN レポート・メッセージのメッセージ本文が空白になります。このプロパティは、要求が正常処理されたことは確認したいが、ビジネス・オブジェクト変更の通知は必要ない場合に使用することをお勧めします。このプロパティは、NAN レポートには影響しません。静的メタオブジェクトにこのプロパティがない場合、コネクタはデフォルトの false をとり、ビジネス・オブジェクトをメッセージ・レポートに取り込みます。</p> <p>注: このプロパティは同期要求にのみ使用可能です。</p>
InputFormat	<p>入力フォーマットは、特定のビジネス・オブジェクトと関連付けるメッセージ・フォーマットです。検索されたメッセージがこのフォーマットである場合、メッセージは可能であれば特定のビジネス・オブジェクトに変換されます。ビジネス・オブジェクトにこのフォーマットが指定されていない場合、コネクタは特定のビジネス・オブジェクトのサブスクリプション・デリバリーを処理しません。</p> <p>静的メタオブジェクト内の InputQueue プロパティは、アダプターでメッセージが特定のビジネス・オブジェクトにマップされる際に、InputFormat プロパティとともに基準の役割を果たします。この機能は、Adapter for SWIFT Protocol では使用されません。</p>
OutputFormat	<p>出力フォーマットは、指定されたビジネス・オブジェクトから作成されたメッセージで設定されます。OutputFormat プロパティの値が指定されていない場合、使用可能であれば入力フォーマットが使用されます。動的な子メタオブジェクトに定義された OutputFormat プロパティは、静的なメタオブジェクトに定義された値をオーバーライドします。</p>
InputQueue	<p>コネクタが、新しいメッセージを検出するためにポーリングする入力キュー。コネクタ固有のプロパティとしての InputQueue プロパティは、アダプターのポーリング先キューを定義します。これは、アダプターがポーリングするキューを決定するのに使用する唯一のプロパティです。</p>
OutputQueue	<p>静的メタオブジェクト内の InputQueue プロパティは、アダプターでメッセージが特定のビジネス・オブジェクトにマップされる際に、InputFormat プロパティとともに基準の役割を果たします。この機能は、Adapter for SWIFT Protocol では使用されません。</p> <p>出力キューは、特定のビジネス・オブジェクトから派生したメッセージが配信されるキューです。動的な子メタオブジェクトに定義された OutputQueue プロパティは、静的なメタオブジェクトに定義された値をオーバーライドします。</p>
ResponseTimeout	<p>タイムアウトまでの応答の待ち時間 (ミリ秒)。このプロパティが未定義、または負の値の場合、コネクタは応答を待たずに即時に SUCCESS を戻します。動的子メタオブジェクトに定義された ResponseTimeout プロパティの値は、静的メタオブジェクトに定義された値をオーバーライドします。</p>

表 13. 静的メタオブジェクト・プロパティ (続き)

プロパティ名	説明
TimeoutFatal	このプロパティが定義されていて、値 true を含む場合、ResponseTimeout に指定された時間内に応答を受信しなければ、コネクタは APP_RESPONSE_TIMEOUT を戻します。応答メッセージを待機中のその他すべてのスレッドは、統合ブローカーにすぐに APP_RESPONSE_TIMEOUT を戻します。これにより、統合ブローカーはコネクタへの接続を終了します。動的な子メタオブジェクトに定義された TimeoutFatal プロパティは、静的なメタオブジェクトに定義された値をオーバーライドします。

注: コネクタ固有のプロパティとしての InputQueue プロパティは、アダプターのポーリング先キューを定義します。これは、アダプターがポーリングするキューを決定するのに使用する唯一のプロパティです。静的メタオブジェクト内の InputQueue プロパティは、アダプターでメッセージが特定のビジネス・オブジェクトにマップされる際に、InputFormat プロパティとともに基準の役割を果たします。Adapter for SWIFT に対しては、この機能を使用しないでください。

アプリケーション固有の情報

アプリケーション固有の情報は、名前と値のペアで構成され、それらはセミコロンで区切られています。例えば、次のようになります。

```
InputFormat=ORDER_IN;OutputFormat=ORDER_OUT
```

アプリケーション固有の情報を使用すれば、データ・ハンドラーを入力キューにマップできます。

InputQueue へのデータ・ハンドラーのマッピング

静的メタオブジェクトのアプリケーション固有情報で InputQueue プロパティを使用することにより、データ・ハンドラーと入力キューを関連付けることができます。この機能は、異なる書式や変換要件を持つ複数の取引先と取り引きする場合に役立ちます。それには、以下の作業を行う必要があります。

1. コネクタ固有プロパティ (30 ページの『InputQueue』を参照) を使用して、1 つ以上の入力キューを構成する。
2. それぞれの入力キューごとに、キュー・マネージャーおよび入力キュー名を指定し、またアプリケーション固有情報にデータ・ハンドラーのクラス名および MIME タイプを指定する。

例えば、次に示す静的メタオブジェクトの属性は、データ・ハンドラーと、CompReceipts という名前の InputQueue を関連付けています。

```
[Attribute]
Name = Swift_MT502_Create
Type = String
Cardinality = 1
MaxLength = 1
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
AppSpecificInfo = InputQueue=//queue.manager/CompReceipts;
```

```
DataHandlerClassName=com.crossworlds.  
DataHandlers.swift.disposition_notification;  
DataHandlerMimeType=message/  
disposition_notification  
IsRequiredServerBound = false  
[End]
```

入力フォーマットの多重定義

コネクタは通常、メッセージ検索時に入力フォーマットを特定のビジネス・オブジェクトと動詞の組み合わせと付き合わせます。次に、コネクタはそのビジネス・オブジェクト名とメッセージの内容をデータ・ハンドラーに渡します。これにより、データ・ハンドラーは、メッセージの内容がユーザーの要求するビジネス・オブジェクトと対応しているかどうかを確認できます。

ただし、2 つ以上のビジネス・オブジェクトに同一の入力フォーマットが定義されている場合は、コネクタはデータ・ハンドラーにデータを渡す前にそのデータが表すビジネス・オブジェクトを判別することはできません。このような場合、コネクタはメッセージ内容のみをデータ・ハンドラーに渡してから、生成されるビジネス・オブジェクトに基づいた変換プロパティを検索します。したがって、データ・ハンドラーはメッセージ内容のみに基づいてビジネス・オブジェクトを判別する必要があります。

生成されるビジネス・オブジェクトの動詞が設定されていない場合、コネクタはなんらかの動詞を含む同じビジネス・オブジェクトに定義されている変換プロパティを検索します。変換プロパティのセットが 1 つだけ検出された場合、コネクタは特定の動詞を割り当てます。複数の変換プロパティが検出された場合、コネクタは動詞を区別できないため、メッセージは失敗します。

静的メタオブジェクトのサンプル

以下に示す静的なメタオブジェクトは、Create および Retrieve の動詞を使用して SWIFT_MT502 ビジネス・オブジェクトを変換するようにコネクタを構成します。属性 Default はメタオブジェクトで定義されます。コネクタは以下の属性を持つ変換プロパティを使用します。

```
OutputQueue=CustomerQueue1;ResponseTimeout=5000;TimeoutFatal=true
```

この属性は、その他すべての変換プロパティのデフォルト値として使用されます。したがって、ある属性によって別の指定をされたり動的な子メタオブジェクト値によってオーバーライドされる場合を除いて、コネクタはすべてのビジネス・オブジェクトをキュー CustomerQueue1 に発行し、その後応答メッセージを待機します。5000 ミリ秒内に応答が到着しない場合、コネクタはすぐに終了します。

動詞 Create を含むビジネス・オブジェクト: 属性 Swift_MT502_Create は、フォーマット NEW のメッセージはすべて、動詞 Create を含むビジネス・オブジェクトに変換する必要があることをコネクタに示します。出力フォーマットは定義されていないため、コネクタは入力用に定義されたフォーマット (この場合は NEW) を使用して、このオブジェクトと動詞の組み合わせを表すメッセージを送信します。

動詞 Retrieve を含むビジネス・オブジェクト: 属性 Swift_MT502_Retrieve は、動詞 Retrieve を含むビジネス・オブジェクトが、フォーマット RETRIEVE を持つメッセージとして送信される必要があることを示します。デフォルトの応答時間は、

コネクタがタイムアウトまでに最大 10000 ミリ秒待機できるようにオーバーライドされているので注意してください (応答が受信されない場合も終了します)。

```
[ReposCopy]
Version = 3.1.0
Repositories = 1cHyILNuPTc=
[End]
[BusinessObjectDefinition]
Name = Sample_MO
Version = 1.0.0

[Attribute]
Name = Default
Type = String
Cardinality = 1
MaxLength = 1
IsKey = true
IsForeignKey = false
IsRequired = false
AppSpecificInfo = OutputQueue=CustomerQueue1;ResponseTimeout=5000;TimeoutFatal=true
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = Swift_MT502_Create
Type = String
Cardinality = 1
MaxLength = 1
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
AppSpecificInfo = InputFormat=NEW
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = Swift_MT502_Retrieve
Type = String
Cardinality = 1
MaxLength = 1
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
AppSpecificInfo = OutputFormat=RETRIEVE;ResponseTimeout=10000
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = ObjectEventId
Type = String
MaxLength = 255
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
IsRequiredServerBound = false
[End]

[Verb]
Name = Create
[End]

[Verb]
Name = Retrieve
[End]

[End]
```

動的な子メタオブジェクト

静的なメタオブジェクトに必要なメタデータを指定することが困難または実行不可能な場合、コネクタは、ビジネス・オブジェクト・インスタンスごとに実行時に指定されたメタデータをオプションで受け入れることができます。

コネクタは、コネクタに渡されるトップレベル・ビジネス・オブジェクトに子として追加される動的なメタオブジェクトから、変換プロパティを認識し、読み取ります。この動的な子メタオブジェクトの属性値は、コネクタの構成に使用される静的なメタオブジェクトに指定可能であった変換プロパティと重複します。

動的な子メタオブジェクトのプロパティは静的なメタオブジェクトから検出されるプロパティをオーバーライドするため、動的な子メタオブジェクトを指定する場合は、静的なメタオブジェクトを指定するコネクタ・プロパティを組み込む必要はありません。つまり、動的子メタオブジェクトと静的メタオブジェクトのいずれを使用することも、両方を使用することもできます。

表 14 に、ビジネス・オブジェクト `Swift_MT502_Create` の静的メタオブジェクト・プロパティの例を示します。アプリケーション固有のテキストは、セミコロンで区切られた名前と値のペアで構成されます。

表 14. `Swift_MT502_Create` の静的メタオブジェクト構造

属性名	アプリケーション固有のテキスト
<code>Swift_MT502_Create</code>	<code>InputFormat=ORDER_IN;</code> <code>OutputFormat=ORDER_OUT;</code> <code>OutputQueue=QueueA;</code> <code>ResponseTimeout=10000;</code> <code>TimeoutFatal=False</code>

表 15 に、ビジネス・オブジェクト `Swift_MT_Create` の動的子メタオブジェクトの例を示します。

表 15. `Swift_MT502_Create` の動的子メタオブジェクト構造

プロパティ名	値
<code>OutputFormat</code>	<code>ORDER_OUT</code>
<code>OutputQueue</code>	<code>QueueA</code>
<code>ResponseTimeout</code>	<code>10000</code>
<code>TimeoutFatal</code>	<code>False</code>

コネクタは、受信したトップレベルのビジネス・オブジェクトのアプリケーション固有テキストをチェックし、タグ `cw_mo_conn` に子メタオブジェクトが指定されているかを判別します。子メタオブジェクトが指定されている場合、動的な子メタオブジェクトの値が静的なメタオブジェクトに指定された値をオーバーライドしません。

ポーリング中の動的な子メタオブジェクトの含まれるデータ

ポーリング中に検索されたメッセージについてさらに詳しい情報を統合ブローカーに提供するため、コネクタは、作成されたビジネス・オブジェクトに動的なメタオブジェクトが定義済みである場合、その特定の属性に値を取り込みます。

表 16 に、動的な子メタオブジェクトがポーリング用に構造化される方法を示します。

表 16. ポーリング用の JMS 動的子メタオブジェクト構造

プロパティ名	サンプル値
InputFormat	ORDER_IN
InputQueue	MYInputQueue
OutputFormat	CxIgnore
OutputQueue	CxIgnore
ResponseTimeout	CxIgnore
TimeoutFatal	CxIgnore

表 16 に示すように、動的子メタオブジェクトで追加のプロパティ InputQueue を定義できます。このプロパティには特定のメッセージが検索されるキューの名前が含まれます。子メタオブジェクト内にこのプロパティが定義されていない場合、これらには値が取り込まれません。

シナリオ例:

- コネクタは、WebSphere MQ キューからフォーマット ORDER_IN でメッセージを取得します。
- コネクタは、このメッセージを注文ビジネス・オブジェクトに変換し、アプリケーション固有のテキストをチェックして、メタオブジェクトが定義されているかを判別します。
- メタオブジェクトが定義されている場合、コネクタはこのメタオブジェクトのインスタンスを作成し、InputQueue および InputFormat プロパティを適宜取り込んで、そのビジネス・オブジェクトを有効なプロセスにパブリッシュします。

動的な子メタオブジェクトのサンプル

```
[BusinessObjectDefinition]
Name = MO_Sample_Config
Version = 1.0.0
```

```
[Attribute]
Name = OutputFormat
Type = String
MaxLength = 1
IsKey = true
IsForeignKey = false
IsRequired = false
DefaultValue = ORDER
IsRequiredServerBound = false
[End]
```

```
[Attribute]
Name = OutputQueue
Type = String
MaxLength = 1
IsKey = false
IsForeignKey = false
```

```

IsRequired = false
DefaultValue = OUT
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = ResponseTimeout
Type = String
MaxLength = 1
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
DefaultValue = -1
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = TimeoutFatal
Type = String
MaxLength = 1
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
DefaultValue = false
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = InputFormat
Type = String
MaxLength = 1
IsKey = true
IsForeignKey = false
IsRequired = false
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = InputQueue
Type = String
MaxLength = 1
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = ObjectEventId
Type = String
MaxLength = 255
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
IsRequiredServerBound = false
[End]

[Verb]
Name = Create
[End]

[Verb]
Name = Retrieve
[End]

[End]
[BusinessObjectDefinition]
Name = Swift_MT502
Version = 1.0.0
AppSpecificInfo = cw_mo_conn=MyConfig

```

```

[Attribute]
Name = FirstName
Type = String
MaxLength = 1
IsKey = true
IsForeignKey = false
IsRequired = false
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = LastName
Type = String
MaxLength = 1
IsKey = true
IsForeignKey = false
IsRequired = false
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = Telephone
Type = String
MaxLength = 1
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = MyConfig
Type = MO_Sample_Config
ContainedObjectVersion = 1.0.0
Relationship = Containment
Cardinality = 1
MaxLength = 1
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = ObjectEventId
Type = String
MaxLength = 255
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
IsRequiredServerBound = false
[End]

[Verb]
Name = Create
[End]

[Verb]
Name = Retrieve
[End]

[End]

```

JMS ヘッダー、SWIFT メッセージ・プロパティー、および動的子メタオブジェクト属性

動的メタオブジェクトに属性を追加すると、メッセージ・トランスポートの詳細情報を取得したりメッセージ・トランスポートを詳細に制御したりすることができます。このような属性を追加すると、JMS プロパティーを変更し、(アダプター・プロ

パーティーで指定されたデフォルト ReplyToQueue を使用せずに) 要求ごとに ReplyToQueue を制御したり、メッセージの CorrelationID を再ターゲットしたりすることができます。このセクションでは、これらの属性、および同期モードと非同期モードの両方におけるイベント通知と要求処理に対する影響について説明します。

以下の属性は JMS および SWIFT ヘッダー・プロパティを反映しており、動的メタオブジェクトで認識されます。

表 17. 動的メタオブジェクト・ヘッダー属性

ヘッダー属性名	モード	対応する JMS ヘッダー
CorrelationID	読み取り/書き込み	JMSCorrelationID
ReplyToQueue	読み取り/書き込み	JMSReplyTo
DeliveryMode	読み取り/書き込み	JMSDeliveryMode
Priority	読み取り/書き込み	JMSPriority
Destination	読み取り	JMSDestination
Expiration	読み取り	JMSExpiration
MessageID	読み取り	JMSMessageID
Redelivered	読み取り	JMSRedelivered
TimeStamp	読み取り	JMSTimeStamp
Type	読み取り	JMSType
UserID	読み取り	JMSXUserID
AppID	読み取り	JMSXAppID
DeliveryCount	読み取り	JMSXDeliveryCount
GroupID	読み取り	JMSXGroupID
GroupSeq	読み取り	JMSXGroupSeq
JMSProperties	読み取り/書き込み	

読み取り専用属性は、イベント通知中にメッセージ・ヘッダーから読み取られ、動的メタオブジェクトに書き込まれます。これらのプロパティは、要求処理中に応答メッセージが発行されたときに動的メタオブジェクトも設定します。読み取り/書き込み属性は、要求処理中に作成されるメッセージ・ヘッダーで設定されます。イベント通知中は、読み取り/書き込み属性はメッセージ・ヘッダーから読み取られ、動的メタオブジェクトを設定します。

以下のセクションでは、これらの属性の解釈および使用について説明します。

注: 上記の属性はいずれも必須ではありません。ビジネス・プロセスに関連する動的メタオブジェクトには任意の属性を追加できます。

JMS プロパティ: 動的メタオブジェクトの他の属性と異なり、JMSProperties は単一カーディナリティー子オブジェクトを定義する必要があります。この子オブ

ジェットの各属性は、以下のように JMS メッセージ・ヘッダーの可変部分で読み取り/書き込みを行う単一プロパティを定義する必要があります。

1. 属性の名前はセマンティック値を持ちません。
2. 属性のタイプは、JMS プロパティ・タイプに無関係に必ず String でなければなりません。
3. 属性のアプリケーション固有情報は、属性をマップする JMS メッセージ・プロパティの名前と形式を定義する 2 つの名前と値の組を含まなければなりません。

以下の表に、JMSProperties オブジェクトの属性に対して定義する必要があるアプリケーション固有情報プロパティを示します。

表 18. JMS プロパティ属性のアプリケーション固有情報

名前	指定可能な値	コメント
名前	任意の有効な JMS プロパティ名	これは JMS プロパティの名前です。ベンダーによっては、拡張機能を提供するために特定のプロパティを予約している場合があります。一般に、ユーザーはベンダー固有の機能にアクセスする場合以外は、JMS で開始するカスタム・プロパティを定義してはなりません。
タイプ	String、Int、Boolean、Float、Double、Long、Short	これは JMS プロパティのタイプです。JMS API は、JMS メッセージに値を設定するための多くのメソッドを提供します (例: setIntProperty、setLongProperty、setStringProperty)。ここで指定される JMS プロパティのタイプによって、これらのどのメソッドを使用してメッセージのプロパティ値を設定するかが決まります。

以下の図に、動的メタオブジェクトの属性 JMSProperties および JMS メッセージ・ヘッダーの 4 つのプロパティ (ID、GID、RESPONSE、および RESPONSE_PERSIST) の定義を示します。属性のアプリケーション固有情報はそれぞれの名前およびタイプを定義します。例えば、属性 ID はタイプ String の JMS プロパティ ID にマップされます。

	Pos	Name	Type	Key	Reqd	Card	App Spec Info
1	1	JMSProperties	TeamCenter_JMS_Properties	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	
1.1	1.1	ID	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		name=ID,type=String
1.2	1.2	GID	String	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		name=GID,type=String
1.3	1.3	RESPONSE	String	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		name=RESPONSE,type=Boolean
1.4	1.4	RESP_PERSIST	String	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		name=RESPONSE_PERSIST,type=Boolean
1.5	1.5	ObjectEventId	String				
2	2	OutputFormat	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

図4. 動的メタオブジェクトの JMS プロパティ属性

非同期イベント通知: ヘッダー属性を持つ動的メタオブジェクトがイベント・ビジネス・オブジェクトに存在する場合は、コネクタは、(メタオブジェクトにトランスポート関連のデータを設定するほかに) 以下のステップを実行します。

1. メタオブジェクトの CorrelationId 属性に、メッセージの JMSCorrelationID ヘッダー・フィールドで指定された値を設定します。
2. メタオブジェクトの ReplyToQueue 属性に、メッセージの JMSReplyTo ヘッダー・フィールドで指定されたキューを設定します。このヘッダー・フィールドはメッセージの Java オブジェクトによって表されるため、この属性にはキューの名前 (多くの場合は URI) が設定されます。
3. メタオブジェクトの DeliveryMode 属性に、メッセージの JMSDeliveryMode ヘッダー・フィールドで指定された値を設定します。
4. メタオブジェクトの Priority 属性に、メッセージの JMSPriority ヘッダー・フィールドを設定します。
5. メタオブジェクトの Destination 属性に、メッセージの JMSDestination ヘッダー・フィールドの名前を設定します。Destination はオブジェクトによって表されるため、この属性には Destination オブジェクトの名前が設定されます。
6. メタオブジェクトの Expiration 属性に、メッセージの JMSExpiration ヘッダー・フィールドの値を設定します。
7. メタオブジェクトの MessageID 属性に、メッセージの JMSMessageID ヘッダー・フィールドの値を設定します。
8. メタオブジェクトの Redelivered 属性に、メッセージの JMSRedelivered ヘッダー・フィールドの値を設定します。
9. メタオブジェクトの TimeStamp 属性に、メッセージの JMSTimeStamp ヘッダー・フィールドの値を設定します。
10. メタオブジェクトの Type 属性に、メッセージの JMSType ヘッダー・フィールドの値を設定します。
11. メタオブジェクトの UserID 属性に、メッセージの JMSXUserID プロパティ・フィールドの値を設定します。
12. メタオブジェクトの AppID 属性に、メッセージの JMSXAppID プロパティ・フィールドの値を設定します。
13. メタオブジェクトの DeliveryCount 属性に、メッセージの JMSXDeliveryCount プロパティ・フィールドの値を設定します。

14. メタオブジェクトの GroupID 属性に、メッセージの JMSXGroupID プロパティ・フィールドの値を設定します。
15. メタオブジェクトの GroupSeq 属性に、メッセージの JMSXGroupSeq プロパティ・フィールドの値を設定します。
16. メタオブジェクトの JMSProperties 属性に定義されたオブジェクトを検証します。アダプターは、メッセージの対応するプロパティの値をこのオブジェクトの各属性に設定します。特定のプロパティがメッセージで定義されていない場合は、アダプターはその属性の値を CxBlank に設定します。

同期イベント通知: 同期イベント処理の場合は、アダプターはイベントを通知し、統合ブローカーからの応答を待った後、アプリケーションに応答メッセージを送信します。ビジネス・データに対する変更は、戻される応答メッセージに反映されます。イベントを通知する前に、アダプターは、非同期イベント通知の場合と同様に動的メタオブジェクトを設定します。動的メタオブジェクトに設定される値は、以下のように応答発行ヘッダーに反映されます (動的メタオブジェクトの他の読み取り専用属性は無視されます)。

- **CorrelationID** 動的メタオブジェクトが属性 CorrelationId を含む場合は、発信元アプリケーションが必要とする値に設定する必要があります。アプリケーションは、CorrelationID を使用してコネクタから戻されたメッセージと元の要求を突き合わせます。CorrelationID が予期しない値または無効値の場合は、問題が発生します。これは、この属性を使用する前にアプリケーションが関連する要求および応答メッセージを処理する方法を判別するのに役立ちます。同期要求で CorrelationID を設定するには 4 つの方法があります。

1. 値を変更しない。応答メッセージの CorrelationID は、要求メッセージの CorrelationID と同じになります。これは、WebSphere MQ オプション MQRO_PASS_CORREL_ID と同等です。
2. 値を CxIgnore に変更する。コネクタは、デフォルトで要求のメッセージ ID を応答の CorrelationID にコピーします。これは、WebSphere MQ オプション MQRO_COPY_MSG_ID_TO_CORREL_ID と同等です。
3. 値を CxBlank に変更する。コネクタは応答メッセージの CorrelationID を設定しません。
4. 値をカスタム値に変更する。これを行うには、応答を処理するアプリケーションでカスタム値を認識する必要があります。

メタオブジェクトで属性 CorrelationID を定義しない場合は、コネクタは自動的に CorrelationID を処理します。

- **ReplyToQueue** 属性 ReplyToQueue に別のキューを指定することによって動的メタオブジェクトを更新する場合は、コネクタは、応答メッセージを指定のキューに送信します。これはお勧めしません。コネクタに対して応答メッセージを別のキューに送信させると、応答メッセージで特定の応答キューを設定するアプリケーションはそのキューで応答を待つと想定されるため、通信に干渉する場合があります。
- **JMS プロパティ** 更新されたビジネス・オブジェクトがコネクタに戻される時に動的メタオブジェクトの JMS プロパティ属性に設定された値が応答メッセージに設定されます。

非同期要求処理: コネクターは、動的メタオブジェクト (存在する場合) を使用して要求メッセージを設定してから発行します。コネクターは、以下のステップを実行してから要求メッセージを送信します。

1. 属性 `CorrelationID` が動的メタオブジェクトに存在する場合は、コネクターは、アウトバウンド要求メッセージの `CorrelationID` をこの値に設定します。
2. 属性 `ReplyToQueue` が動的メタオブジェクトで指定されている場合は、コネクターは、応答メッセージでこのキューを渡し、このキューで応答を待ちます。これにより、コネクター構成プロパティーで指定されている `ReplyToQueue` 値をオーバーライドできます。さらに負の `ResponseTimeout` (コネクターが応答を待たないことを示す) を指定した場合は、コネクターは実際には応答を待ちませんが、応答メッセージで `ReplyToQueue` が設定されます。
3. 属性 `DeliveryMode` を 2 に設定すると、メッセージは永続的に送信されます。`DeliveryMode` を 1 に設定すると、メッセージは永続的に送信されません。その他の値を設定すると、コネクターに障害が発生します。MO に `DeliveryMode` を指定しないと、JMS プロバイダーが永続設定を確立します。
4. 属性 `Priority` を指定すると、コネクターが発信要求に値を設定します。`Priority` 属性には 0 から 9 までの値を設定できます。その他の値を指定すると、コネクターが終了します。
5. 動的メタオブジェクトで属性 `JMSProperties` を指定した場合は、コネクターによって送信されるアウトバウンド・メッセージに、子動的メタオブジェクトで指定された対応する JMS プロパティーが設定されます。

注: 動的メタオブジェクトのヘッダー属性が定義されていない場合または `CxIgnore` を指定した場合は、コネクターはデフォルト設定に従います。

同期要求処理: コネクターは、動的メタオブジェクト (存在する場合) を使用して要求メッセージを設定してから発行します。動的メタオブジェクトがヘッダー属性を含む場合は、コネクターは、応答メッセージで検出された対応する新しい値をそのヘッダー属性に設定します。コネクターは、応答メッセージを受信した後、(メタオブジェクトにトランスポート関連のデータを設定するほかに) 以下のステップを実行します。

1. 属性 `CorrelationID` が動的メタオブジェクトに存在する場合は、アダプターは、応答メッセージで指定された `JMSCorrelationID` でこの属性を更新します。
2. 属性 `ReplyToQueue` が動的メタオブジェクトで定義されている場合は、アダプターは、応答メッセージで指定された `JMSReplyTo` の名前がこの属性を更新します。
3. 属性 `DeliveryMode` が動的メタオブジェクトに存在する場合は、アダプターは、メッセージの `JMSDeliveryMode` ヘッダー・フィールドの値でこの属性を更新します。
4. 属性 `Priority` が動的メタオブジェクトに存在する場合は、アダプターは、メッセージの `JMSPriority` ヘッダー・フィールドの値でこの属性を更新します。
5. 属性 `Destination` が動的メタオブジェクトで定義されている場合は、アダプターは、応答メッセージで指定された `JMSDestination` の名前がこの属性を更新します。

6. 属性 Expiration が動的メタオブジェクトに存在する場合は、アダプターは、メッセージの JMSExpiration ヘッダー・フィールドの値でこの属性を更新します。
7. 属性 MessageID が動的メタオブジェクトに存在する場合は、アダプターは、メッセージの JMSMessageID ヘッダー・フィールドの値でこの属性を更新します。
8. 属性 Redelivered が動的メタオブジェクトに存在する場合は、アダプターは、メッセージの JMSRedelivered ヘッダー・フィールドの値でこの属性を更新します。
9. 属性 TimeStamp が動的メタオブジェクトに存在する場合は、アダプターは、メッセージの JMSTimeStamp ヘッダー・フィールドの値でこの属性を更新します。
10. 属性 Type が動的メタオブジェクトに存在する場合は、アダプターは、メッセージの JMSType ヘッダー・フィールドの値でこの属性を更新します。
11. 属性 UserID が動的メタオブジェクトに存在する場合は、アダプターは、メッセージの JMSXUserID ヘッダー・フィールドの値でこの属性を更新します。
12. 属性 AppID が動的メタオブジェクトに存在する場合は、アダプターは、メッセージの JMSXAppID プロパティ・フィールドの値でこの属性を更新します。
13. 属性 DeliveryCount が動的メタオブジェクトに存在する場合は、アダプターは、メッセージの JMSXDeliveryCount ヘッダー・フィールドの値でこの属性を更新します。
14. 属性 GroupID が動的メタオブジェクトに存在する場合は、アダプターは、メッセージの JMSXGroupID ヘッダー・フィールドの値でこの属性を更新します。
15. 属性 GroupSeq が動的メタオブジェクトに存在する場合は、アダプターは、メッセージの JMSXGroupSeq ヘッダー・フィールドの値でこの属性を更新します。
16. 属性 JMSProperties が動的メタオブジェクトで定義されている場合は、アダプターは、子オブジェクトで定義されているすべてのプロパティを、応答メッセージで検出された値で更新します。子オブジェクトで定義されているプロパティがメッセージに存在しない場合は、値は CxBlank に設定されます。

注: 動的メタオブジェクトを使用して要求メッセージで設定された CorrelationID を変更しても、アダプターが応答メッセージを識別する方法には影響しません。アダプターは、デフォルトですべての応答メッセージの CorrelationID がアダプターによって送信された要求のメッセージ ID に等しいことを要求します。

エラー処理: JMS プロパティをメッセージから読み取れない場合、またはメッセージに書き込めない場合は、コネクタはエラーをログに記録し、要求またはイベントは失敗します。ユーザー指定の ReplyToQueue が存在しないかアクセスできない場合は、コネクタはエラーをログに記録し、要求は失敗します。CorrelationID が無効であるか設定できない場合は、コネクタはエラーをログに記録し、要求は失敗します。いずれの場合も、ログに記録されたメッセージはコネクタのメッセージ・ファイルからのものです。

始動ファイルの構成

Connector for SWIFT を始動する前に、始動ファイルを構成する必要があります。以下の各セクションでは、Windows システムと UNIX システムに対してこれを実行する方法を説明します。

Windows

Windows プラットフォームのコネクターの構成を完了するには、start_SWIFT.bat ファイルを修正する必要があります。

1. start_SWIFT.bat ファイルを開きます。
2. 「Set the directory containing your WebSphere MQ Java client libraries,」で始まるセクションまでスクロールし、WebSphere MQ Java クライアント・ライブラリーの場所を指定します。

UNIX

UNIX プラットフォームのコネクターの構成を完了するには、start_SWIFT.sh ファイルを修正する必要があります。

1. start_SWIFT.sh ファイルを開きます。
2. 「Set the directory containing your WebSphere MQ Java client libraries,」で始まるセクションまでスクロールし、WebSphere MQ Java クライアント・ライブラリーの場所を指定します。

複数のコネクター・インスタンスの作成

コネクターの複数のインスタンスを作成する作業は、いろいろな意味で、カスタム・コネクターの作成と同じです。以下に示すステップを実行することによって、コネクターの複数のインスタンスを作成して実行するように、ご使用のシステムを設定することができます。次のようにする必要があります。

- コネクター・インスタンス用に新規ディレクトリーを作成します。
- 必要なビジネス・オブジェクト定義が設定されていることを確認します。
- 新規コネクター定義ファイルを作成します。
- 新規始動スクリプトを作成します。

新規ディレクトリーの作成

それぞれのコネクター・インスタンスごとにコネクター・ディレクトリーを作成する必要があります。このコネクター・ディレクトリーには、次の名前を付けなければなりません。

```
ProductDir¥connectors¥connectorInstance
```

ここで connectorInstance は、コネクター・インスタンスを一意的に示します。

コネクターに、コネクター固有のメタオブジェクトがある場合、コネクター・インスタンス用のメタオブジェクトを作成する必要があります。メタオブジェクトをファイルとして保管する場合は、次のディレクトリーを作成して、ファイルをそこに格納します。

```
ProductDir¥repository¥connectorInstance
```

ビジネス・オブジェクト定義の作成

各コネクタ・インスタンスのビジネス・オブジェクト定義がプロジェクト内にまだ存在しない場合は、それらを作成する必要があります。

1. 初期コネクタに関連付けられているビジネス・オブジェクト定義を変更する必要がある場合は、適切なファイルをコピーし、**Business Object Designer** を使用してそれらのファイルをインポートします。初期コネクタの任意のファイルをコピーできます。変更を加えた場合は、名前を変更してください。
2. 初期コネクタのファイルは、次のディレクトリに入っていない必要があります。

```
ProductDir¥repository¥initialConnectorInstance
```

作成した追加ファイルは、`ProductDir¥repository` の適切な `connectorInstance` サブディレクトリ内に存在している必要があります。

コネクタ定義の作成

Connector Configurator 内で、コネクタ・インスタンスの構成ファイル (コネクタ定義) を作成します。これを行うには、以下のステップを実行します。

1. 初期コネクタの構成ファイル (コネクタ定義) をコピーし、名前変更します。
2. 各コネクタ・インスタンスが、サポートされるビジネス・オブジェクト (および関連メタオブジェクト) を正しくリストしていることを確認します。
3. 必要に応じて、コネクタ・プロパティをカスタマイズします。

始動スクリプトの作成

始動スクリプトは以下のように作成します。

1. 初期コネクタの始動スクリプトをコピーし、コネクタ・ディレクトリの名前を含む名前を付けます。

```
dirname
```

2. この始動スクリプトを、48 ページの『新規ディレクトリの作成』で作成したコネクタ・ディレクトリに格納します。
3. 始動スクリプトのショートカットを作成します (Windows のみ)。
4. 初期コネクタのショートカット・テキストをコピーし、新規コネクタ・インスタンスの名前に一致するように (コマンド行で) 初期コネクタの名前を変更します。

これで、ご使用の統合サーバー上でコネクタの両方のインスタンスを同時に実行することができます。

カスタム・コネクタ作成の詳細については、「コネクタ開発ガイド (C++ 用)」または「コネクタ開発ガイド (Java 用)」を参照してください。

コネクタの始動

コネクタは、**コネクタ始動スクリプト**を使用して明示的に始動する必要があります。始動スクリプトは、次に示すようなコネクタのランタイム・ディレクトリに存在していなければなりません。

```
ProductDir¥connectors¥connName
```

ここで、*connName* はコネクターを示します。始動スクリプトの名前は、表 19 に示すように、オペレーティング・システム・プラットフォームによって異なります。

表 19. コネクターの始動スクリプト

オペレーティング・システム	始動スクリプト
UNIX ベースのシステム	<code>connector_manager_connName</code>
Windows	<code>start_connName.bat</code>

コネクター始動スクリプトは、以下に示すいずれかの方法で起動することができます。

- Windows システムで「スタート」メニューから。
「プログラム」>「IBM WebSphere Business Integration Adapters」>「アダプター」>「コネクター」を選択します。デフォルトでは、プログラム名は「IBM WebSphere Business Integration Adapters」となっています。ただし、これはカスタマイズすることができます。あるいは、ご使用のコネクターへのデスクトップ・ショートカットを作成することもできます。

- コマンド行から。

– Windows システム:

```
start_connName connName brokerName [-cconfigFile ]
```

– UNIX ベースのシステム:

```
connector_manager_connName -start
```

ここで、*connName* はコネクターの名前であり、*brokerName* は以下のようにご使用の統合ブローカーを表します。

- WebSphere InterChange Server の場合は、*brokerName* に ICS インスタンスの名前を指定します。
- WebSphere Message Brokers (WebSphere MQ Integrator、WebSphere MQ Integrator Broker、または WebSphere Business Integration Message Broker) または WebSphere Application Server の場合は、*brokerName* にブローカーを示すストリングを指定します。

注: Windows システム上の WebSphere Message Broker または WebSphere Application Server の場合は、`-c` オプションに続いてコネクター構成ファイルの名前を指定しなければなりません。ICS の場合は、`-c` はオプションです。

- Adaptor Monitor から (WebSphere Business Integration Adapters 製品のみ)。Adaptor Monitor は System Manager 始動時に起動されます。
このツールを使用して、コネクターのロード、アクティブ化、非アクティブ化、休止、シャットダウン、または削除を行うことができます。
- System Monitor から (WebSphere InterChange Server 製品のみ)。このツールを使用して、コネクターのロード、アクティブ化、非アクティブ化、休止、シャットダウン、または削除を行うことができます。
- Windows システムでは、Windows サービスとして始動するようにコネクターを構成することができます。この場合、Windows システムがブートしたとき (自動サービスの場合)、または Windows サービス・ウィンドウを通じてサービスを始動したとき (手動サービスの場合) に、コネクターが始動します。

コマンド行の始動オプションなどのコネクターの始動方法の詳細については、以下の資料のいずれかを参照してください。

- WebSphere InterChange Server については、「システム管理ガイド」を参照してください。
- WebSphere Message Brokers については、「*WebSphere Message Brokers 使用アダプター・インプリメンテーション・ガイド*」を参照してください。
- WebSphere Application Server については、「*IBM WebSphere Business Integration Adapters アダプター実装ガイド (WebSphere Application Server)*」を参照してください。

コネクターの停止

コネクターを停止する方法は、以下に示すように、コネクターが始動された方法によって異なります。

- コマンド行からコネクターを始動した場合は、コネクター始動スクリプトを用いて、以下の操作を実行します。
 - Windows システムでは、始動スクリプトを起動すると、そのコネクター用の別個の「コンソール」ウィンドウが作成されます。このウィンドウで、「Q」と入力して Enter キーを押すと、コネクターが停止します。
 - UNIX ベースのシステムでは、コネクターはバックグラウンドで実行されるため、別ウィンドウはありません。代わりに、次のコマンドを実行してコネクターを停止します。

```
connector_manager_connName -stop
```

ここで、*connName* はコネクターの名前です。

- Adaptor Monitor から (WebSphere Business Integration Adapters 製品のみ)。Adapter Monitor は System Manager 始動時に起動されます。このツールを使用して、コネクターのロード、アクティブ化、非アクティブ化、休止、シャットダウン、または削除を行うことができます。
- System Monitor から (WebSphere InterChange Server 製品のみ) このツールを使用して、コネクターのロード、アクティブ化、非アクティブ化、休止、シャットダウン、または削除を行うことができます。
- Windows システムでは、Windows サービスとして始動するようにコネクターを構成することができます。この場合、Windows システムのシャットダウン時に、コネクターは停止します。

第 3 章 ビジネス・オブジェクト

- 54 ページの『コネクタ・ビジネス・オブジェクトの要件』
- 58 ページの『SWIFT メッセージ構造の概要』
- 59 ページの『SWIFT 用ビジネス・オブジェクトの概要』
- 61 ページの『SWIFT メッセージとビジネス・オブジェクトのデータ・マッピング』

Connector for SWIFT はメタデータ主導型です。WebSphere ビジネス・オブジェクトでは、メタデータとはアプリケーションのデータに関するデータのことです。このデータはビジネス・オブジェクト定義に格納されており、コネクタとアプリケーションとの対話に役立ちます。メタデータ主導型コネクタは、サポートする各ビジネス・オブジェクトを処理する際に、コネクタ内にハードコーディングされた命令ではなく、ビジネス・オブジェクト定義にエンコードされたメタデータに基づいて処理を行います。

ビジネス・オブジェクトのメタデータには、ビジネス・オブジェクトの構造、属性プロパティの設定、およびアプリケーション固有テキストの内容が含まれています。コネクタは、メタデータ主導型であるため、コネクタのコードを修正せずに、新規または変更済みのビジネス・オブジェクトを処理できます。ただし、コネクタの構成済みデータ・ハンドラーでは、サポートされるビジネス・オブジェクトの構造、オブジェクト・カーディナリティー、アプリケーション固有のテキストの形式、およびビジネス・オブジェクトのデータベース表記に関する前提事項が想定されます。したがって、SWIFT 向けビジネス・オブジェクトを作成または変更する場合は、コネクタがそれに従うように設計されている規則に準拠して変更を行う必要があります。そうしないと、コネクタは新規のまたは変更されたビジネス・オブジェクトを適切に処理できません。

重要: コネクタは、SWIFT カテゴリー 5、Securities Markets 用の ISO 7775 メッセージ・フォーマットから 15022 メッセージ・フォーマットへのビジネス・オブジェクト・マッピングをサポートしていますが、これは、このコネクタのリリース 1.3 (以降) で使用できる拡張ビジネス・オブジェクト定義でのみサポートされます。オブジェクト定義ファイルのインストールについては、23 ページの『第 2 章 コネクタのインストールと構成』を参照してください。リリース 1.2 以前のビジネス・オブジェクト定義を使用している場合、コネクタは ISO 7775 から 15022 へのビジネス・オブジェクト変換を実行できません。

この章では、コネクタによるビジネス・オブジェクトの処理方法と、コネクタの前提事項について説明します。この情報は、新規のビジネス・オブジェクトをインプリメントするためのガイドとして使用できます。

コネクタ・ビジネス・オブジェクトの要件

コネクタのビジネス・オブジェクト要件は、以下の SWIFT データ・ハンドラーの変換方法を反映しています。

- SWIFT メッセージと WebSphere ビジネス・オブジェクトの相互変換
- SWIFT ISO 7775 メッセージを表すビジネス・オブジェクトと、対応する SWIFT ISO 15022 メッセージを表すビジネス・オブジェクトとの相互変換

以下のセクションでは、WebSphere ビジネス・オブジェクトの要件と SWIFT メッセージ構造について説明します。SWIFT データ・ハンドラーが WebSphere ビジネス・オブジェクトおよび SWIFT メッセージとどのように対話するかの詳細については、139 ページの『第 5 章 SWIFT データ・ハンドラー』を参照してください。

以下の WebSphere 資料も参照してください。

- *IBM WebSphere InterChange Server* テクニカル入門 (*IBM WebSphere InterChange Server*) (ICS が統合ブローカーである場合)
- *IBM WebSphere Business Integration Adapters WebSphere MQ Integrator Broker* 用インプリメンテーション・ガイド (MQ Integrator Broker が統合ブローカーである場合)
- *ビジネス・オブジェクト開発ガイド*

ビジネス・オブジェクト階層

WebSphere のビジネス・オブジェクトには、フラットなものと同階層構造のものがあります。フラット・ビジネス・オブジェクトの属性はいずれも**単純**であり、各属性によって単一の値 (例えば String、Integer、Date など) が表されます。

単純属性に加えて、**階層**ビジネス・オブジェクトには、1 つの子ビジネス・オブジェクト、子ビジネス・オブジェクトの配列、またはその両方の組み合わせを表す属性があります。そして、子ビジネス・オブジェクトも、それぞれ自身の子ビジネス・オブジェクトまたはビジネス・オブジェクトの配列を持つことができます。この関係は階層の下に向かって続きます。

重要: ビジネス・オブジェクトの配列には、タイプがビジネス・オブジェクトであるデータを入れることができます。String や Integer などのほかのタイプのデータを入れることはできません。

親ビジネス・オブジェクトと子ビジネス・オブジェクト間の関係は 2 種類あります。

- **単一カーディナリティー** — 親ビジネス・オブジェクト内の属性が単一の子ビジネス・オブジェクトを表す場合。属性のタイプは子ビジネス・オブジェクトのタイプと同じです。
- **複数カーディナリティー** — 親ビジネス・オブジェクト内の属性が子ビジネス・オブジェクトの配列を表す場合。属性は、子ビジネス・オブジェクトと同じタイプの配列になります。

WebSphere では、ビジネス・オブジェクトに言及する場合に以下の用語を使用します。

- **階層型:** トップレベル・ビジネス・オブジェクトとすべてのレベルの子ビジネス・オブジェクトを含めた完全なビジネス・オブジェクトを指します。
- **親:** 少なくとも 1 つの子ビジネス・オブジェクトを含むビジネス・オブジェクトを指します。トップレベル・ビジネス・オブジェクトも親です。
- **個別:** 互いに包含関係にあると考えられるビジネス・オブジェクトのいずれの子ビジネス・オブジェクトからも独立した単一のビジネス・オブジェクトを指します。
- **トップレベル:** 階層のトップレベルにあって、それ自体は親ビジネス・オブジェクトを持たない個別ビジネス・オブジェクトを指します。
- **ラッパー:** 子ビジネス・オブジェクトの処理に使用する情報を含むトップレベル・ビジネス・オブジェクトを指します。例えば、XML コネクタの場合、ラッパー・ビジネス・オブジェクトは、子データ・ビジネス・オブジェクトのフォーマットを決定し、その子への経路を指定する情報を格納している必要があります。

ビジネス・オブジェクト属性のプロパティ

ビジネス・オブジェクト・アーキテクチャーで、属性に適用するさまざまなプロパティを定義します。このセクションでは、コネクタがこれらのプロパティのいくつかを解釈する方法を解説します。これらのプロパティの詳細については、「ビジネス・オブジェクト開発ガイド」の第 2 章『ビジネス・オブジェクトの属性および属性プロパティ』を参照してください。

Name プロパティ

ビジネス・オブジェクトの内部にある各ビジネス・オブジェクト属性は、一意の名前を持つ必要があります。この名前はその属性が格納するデータを示すものにしてください。

アプリケーション固有ビジネス・オブジェクトの場合は、特定の命名要件についてコネクタまたはデータ・ハンドラーの資料を確認してください。

名前は、80 文字までの英数字および下線にすることができます。スペース、句読点、特殊文字を入れることはできません。

Type プロパティ

Type プロパティは属性のデータ型を定義します。

- 単純属性の場合、サポートされている型は、Boolean、Integer、Float、Double、String、Date、および LongText です。
- 属性が子ビジネス・オブジェクトを表す場合は、子ビジネス・オブジェクト定義の名前としてタイプを指定します (例えば、Type = MT502A としてカーディナリティーに 1 を指定します)。
- 属性が子ビジネス・オブジェクトの配列を表している場合、その子ビジネス・オブジェクト定義の名前を型として指定し、カーディナリティーには n を指定してください。

注: また、子ビジネス・オブジェクトを表すすべての属性は、ContainedObjectVersion プロパティ (子のバージョン番号を指定する)、および Relationship プロパティ (値 Containment を指定する) も持ちます。

Cardinality プロパティ

各単純属性のカーディナリティーは 1 です。子ビジネス・オブジェクトまたは子ビジネス・オブジェクトの配列を表す各ビジネス・オブジェクト属性のカーディナリティーはそれぞれ 1 または n です。

注: 必須属性に指定する場合は、カーディナリティー 1 は子ビジネス・オブジェクトが存在する必要があることを示し、カーディナリティー n は 0 個以上の任意の数の子ビジネス・オブジェクトのインスタンスを示します。

Key プロパティ

各ビジネス・オブジェクトの少なくとも 1 つの属性をそのオブジェクトのキーとして指定する必要があります。属性をキーとして定義するには、このプロパティを true に設定します。

子ビジネス・オブジェクトを表す属性をキーとして指定する場合は、そのキーは子ビジネス・オブジェクトのキーを連結したものです。子ビジネス・オブジェクトの配列を表す属性をキーとして指定する場合は、そのキーは配列の位置 0 にある子ビジネス・オブジェクトのキーを連結したものです。

注: キー情報は、コラボレーション・マッピング処理では使用できません (ICS が統合ブローカーの場合にのみ関係します)。

Foreign key プロパティ

Foreign Key プロパティは、一般的には、アプリケーション固有のビジネス・オブジェクトにおいて、ある属性の値が別のビジネス・オブジェクトの基本キーを保持することを指定するために使用します。この属性は、これら 2 つのビジネス・オブジェクトをリンクする手段として機能します。別のビジネス・オブジェクトの基本キーを保持する属性のことを、**foreign key** と呼びます。Foreign Key プロパティは、外部キーを表す各属性に対して true に設定してください。

Foreign Key プロパティは、他の処理命令にも使用することができます。例えば、このプロパティは、コネクタが実行する外部キー検索の種類を指定する目的でも使用できます。この場合、Foreign Key を true に設定すれば、コネクタは、データベース内に該当のエントリが存在するかどうかを調べ、そのエントリのレコードが存在している場合に限り関係を作成します。

Required プロパティ

Required プロパティは、属性に対する値の指定が必要かどうかを指定します。作成しているビジネス・オブジェクトの特定の属性に値が必要な場合は、その属性の Required プロパティを true に設定します。

属性に対する Required プロパティの強制については、「*Connector Reference: C++ Class Library*」および「*Connector Reference: Java Class Library*」の『`initAndValidateAttributes()`』のセクションを参照してください。

AppSpecificInfo

AppSpecificInfo プロパティは、主にアプリケーション固有ビジネス・オブジェクトに指定する 255 文字以下の String です。

注: アプリケーション固有テキストは、コラボレーション・マッピング処理では使用できません (ICS が統合ブローカーの場合にのみ関係します)。

Max length プロパティ

Max Length プロパティには、String 型の属性に格納できるバイト数を設定します。この値を WebSphere システムが強制することはありませんが、特定のコネクタまたはデータ・ハンドラーがこの値を使用する場合があります。許可されている最小長および最大長については、ビジネス・オブジェクトを処理するコネクタまたはデータ・ハンドラーの資料を参照してください。

注: Max Length プロパティは、固定幅のデータ・ハンドラーを使用する場合にきわめて重要です。属性長は、コラボレーション・マッピング処理では使用できません (ICS が統合ブローカーの場合にのみ関係します)。

Default value プロパティ

Default Value プロパティは、属性に対してデフォルト値を指定するために使用します。

アプリケーション固有のビジネス・オブジェクトに対してこのプロパティが指定されている場合、UseDefaults コネクタ構成プロパティが true に設定されている場合、コネクタは、実行時に値が指定されていない属性に値を設定するために、ビジネス・オブジェクト定義に指定されたデフォルト値を使用できます。

Default Value プロパティの使用方法については、「*Connector Reference: C++ Class Library*」および「*Connector Reference: Java Class Library*」で『`initAndValidateAttributes()`』のセクションを参照してください。

Comments プロパティ

Comments プロパティによって、人間にとって読みやすいコメントを属性に指定できます。AppSpecificInfo プロパティがビジネス・オブジェクトの処理に使用されるのに対し、Comments プロパティは、文書情報のみを備えています。

特殊な属性値

ビジネス・オブジェクトの単純属性は特殊値 CxIgnore を持つことがあります。コネクタは統合ブローカーからビジネス・オブジェクトを受け取ると、CxIgnore という値を持つすべての属性を無視します。まるでコネクタにはそれらの属性が見えないかのように処理されます。

値が不要な場合、コネクタはデフォルトでその属性の値を CxIgnore に設定します。

属性レベルのアプリケーション固有テキスト

注: コネクタは、ビジネス・オブジェクト・レベルのアプリケーション固有テキストを使用しません。

ビジネス・オブジェクト属性の場合、アプリケーション固有テキストのフォーマットは名前と値のパラメーターからなります。名前と値のパラメーターにはそれぞれパラメーター名とその値が含まれています。属性アプリケーション固有テキストのフォーマットは次のとおりです。

`name=value[:name_n=value_n][...]`

各パラメーター・セットは、次のパラメーター・セットとコロン (:) 区切り文字によって区切られます。

表 20 で、属性アプリケーション固有テキストの名前と値のパラメーターについて説明します。

表 20. 属性の `AppSpecificText` 内の名前と値のパラメーター

パラメーター	必須	説明
<code>block</code>	トップレベル・オブジェクトの場合のみ必須	SWIFT メッセージ内のブロックの数。0 から 5 までの値の範囲。SWIFT メッセージ・ブロックの詳細については、58 ページの『SWIFT メッセージ構造の概要』を参照してください。
<code>parse</code>	トップレベル・オブジェクトの属性の場合のみ必須	SWIFT メッセージ・ブロックを解析するかどうかと、その方法を説明します。値は、 <code>fixlen</code> (固定長として解析)、 <code>delim</code> (区切られたテキストとして解析)、 <code>field</code> (ブロック 4 のみ)、 <code>no</code> (解析せず単一のストリングとして処理) です。
<code>tag</code>	タイプ <code>Tag</code> ビジネス・オブジェクトの属性の場合は必須。	フィールドのタグ番号。SWIFT メッセージ・タグの詳細については、181 ページの『付録 C. SWIFT メッセージ構造』を参照してください。Sequence ビジネス・オブジェクトおよび Field ビジネス・オブジェクトの詳細については、72 ページの『ブロック 4 ビジネス・オブジェクトの構造』を参照してください。
<code>letter=a</code>	Tag ビジネス・オブジェクトを指す各属性の場合は必須	SWIFT メッセージ・フォーマットでタグに付加される 1 つ以上のサポートされた文字。例えば、20A または [A B NULL] (A または B または NULL)。NULL は、文字が使用される可能性のないタグや、文字オプションがまったくないタグに対して指定する必要があります。例えば、タグ 59 です。
<code>content</code>	なし	SWIFT メッセージ・フォーマットの修飾子。例えば、SWIFT メッセージ MT502、tag20C では、修飾子は SEME。

注: 作業指示メタオブジェクト (PIMO) のアプリケーション固有の情報には、計算指示を示す名前と値のペアが含まれています。詳細については、93 ページの『第 4 章 ISO 7775 と ISO 15022 のマッピング』を参照してください。

SWIFT メッセージ構造の概要

SWIFT メッセージは、5 つのデータ・ブロックからなります。さらに、MQSA コンポーネントは、キュー管理に使用するブロックを 2 つ追加します。SWIFT メッセージの上位構造は次のとおりです。

MQSA UUID

SWIFT 1: ベーシック・ヘッダー・ブロック

SWIFT 2: アプリケーション・ヘッダー・ブロック

SWIFT 3: ユーザー・ヘッダー・ブロック

SWIFT 4: テキスト・ブロック化

SWIFT 5: トレーラー

MQSA S ブロック

注: MQSA コンポーネントは、UUID (User Unique Message Identifier) および S ブロックを追加します。どちらも SWIFT データ・ハンドラーによって解析されません。S ブロックの構造は SWIFT ブロック 5 と同じですが、フィールド・タグが 3 つの char ストリングから構成される点だけが異なります。例えば、{S:{COP:P}}。

SWIFT メッセージ構造の詳細については、181 ページの『付録 C. SWIFT メッセージ構造』、および「All Things SWIFT: the SWIFT User Handbook」を参照してください。

SWIFT 用ビジネス・オブジェクトの概要

図 5 に示されているように、SWIFT には 5 種類のビジネス・オブジェクトがあります。

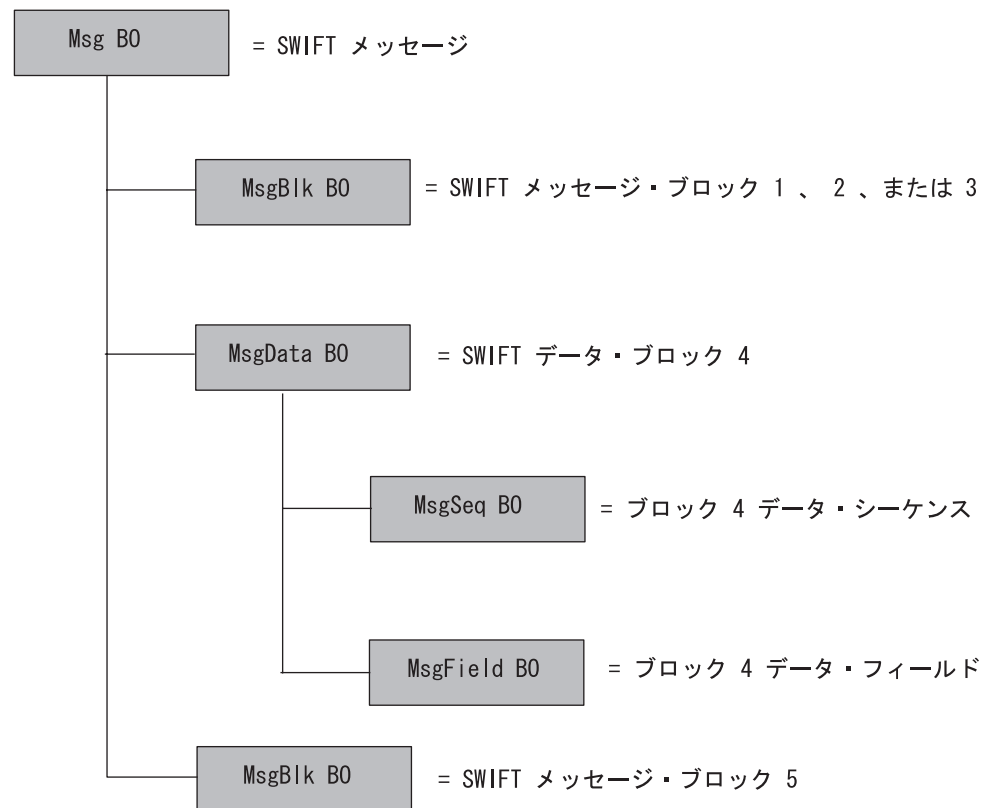


図 5. SWIFT メッセージ・コンポーネントへのビジネス・オブジェクト・マップ

- **Message ビジネス・オブジェクト (Msg BO)** これは、属性が SWIFT メッセージ内のブロックに対応しているトップレベルのビジネス・オブジェクトです。詳細については、61 ページの『トップレベル・ビジネス・オブジェクトの構造』を参照してください。

- **Message block** ビジネス・オブジェクト (**MsgBlk BO**) SWIFT メッセージ内でブロック 1、2、3、または 5 を表すことができる Msg BO の子オブジェクト。詳細については、64 ページの『ブロック 1 ビジネス・オブジェクトの構造』を参照してください。
- **Message data** ビジネス・オブジェクト (**MsgData BO**) SWIFT メッセージのブロック 4 を表す Msg BO の子オブジェクト。詳細については、72 ページの『ブロック 4 ビジネス・オブジェクトの構造』を参照してください。
- **Message sequence** ビジネス・オブジェクト (**MsgSeq BO**) MsgData BO または別の MsgSeq BO の子オブジェクト。MsgSeq BO は、SWIFT メッセージのブロック 4 で発生するフィールドのシーケンスを表します。詳細については、78 ページの『Sequence ビジネス・オブジェクトの構造』を参照してください。
- **Message field** ビジネス・オブジェクト (**MsgField BO**) フィールドの内容を含む MsgData BO または MsgSeq BO の子オブジェクト。フィールドは SWIFT メッセージ内のタグに対応しています。詳細については、81 ページの『Field ビジネス・オブジェクト定義』を参照してください。

これらのビジネス・オブジェクトはそれぞれ次のものから構成されます。

- **Name** ビジネス・オブジェクトの名前は、SWIFT メッセージ名、SWIFT メッセージ・シーケンス名、または SWIFT フィールド名から構成されます。より詳細な命名規則がある場合は、以下にリストされた各種ビジネス・オブジェクトの各セクションでそれについて説明しています。例えば、次のようになります。
 - Swift_MT502 は Msg BO の名前です。詳細については、61 ページの『トップレベル・ビジネス・オブジェクトの構造』を参照してください。
 - Swift_ApplicationHeader は MsgBlk BO の名前です。詳細については、64 ページの『ブロック 1 ビジネス・オブジェクトの構造』、67 ページの『ブロック 2 ビジネス・オブジェクトの構造』、および70 ページの『ブロック 3 ビジネス・オブジェクトの構造』を参照してください。
 - Swift_MT502Data は MsgData BO の名前です。詳細については、72 ページの『ブロック 4 ビジネス・オブジェクトの構造』を参照してください。
 - Swift_MT502_B1 は MsgSeq BO の名前です。詳細については、78 ページの『Sequence ビジネス・オブジェクトの構造』を参照してください。
 - Swift_Tag_22 は MsgField BO の名前です。詳細については、81 ページの『Field ビジネス・オブジェクト定義』を参照してください。
- **Version** ビジネス・オブジェクトのバージョンは 1.1.0 に設定されています。例えば、次のようになります。

Version = 1.1.0
- **Attributes** 各ビジネス・オブジェクトには 1 つ以上の属性があります。詳細については、55 ページの『ビジネス・オブジェクト属性のプロパティ』および各種ビジネス・オブジェクトに関する以下の各セクションを参照してください。
- **Verbs** 各ビジネス・オブジェクトは、次の標準動詞をサポートしています。
 - Create
 - Retrieve

SWIFT メッセージとビジネス・オブジェクトのデータ・マッピング

IBM WebSphere Business Integration Adapter for SWIFT は、次の 2 種類のマッピングをサポートしています。

- **SWIFT メッセージから WebSphere ビジネス・オブジェクトへ** 以下の各セクションで、SWIFT メッセージと WebSphere ビジネス・オブジェクトとの間で行われるデータ・マッピングについて説明します。
- **ビジネス・オブジェクトからビジネス・オブジェクトへ** ISO 7775 SWIFT メッセージを表すビジネス・オブジェクトと、対応する ISO 15022 SWIFT メッセージを表すビジネス・オブジェクトとの間で変換を行うために使用されるマッピング。詳細については、93 ページの『第 4 章 ISO 7775 と ISO 15022 のマッピング』を参照してください。

トップレベル・ビジネス・オブジェクトの構造

SWIFT メッセージのトップレベル・ビジネス・オブジェクト、Msg BO の構造は、SWIFT メッセージの構造を反映します。WebSphere では、各 SWIFT ブロックにビジネス・オブジェクトが必要です。表 21 に示されているように、トップレベル・ビジネス・オブジェクトには、少なくとも各 SWIFT ブロックごとに 1 つずつ、合わせて 5 つの属性が必要です。

注: 表 21 には、結果の属性プロパティだけが示されています。すべての属性プロパティのリストは、63 ページの『トップレベル・ビジネス・オブジェクト (Msg BO) 定義のサンプル』を参照してください。

表 21. トップレベル・ビジネス・オブジェクトの構造

名前	タイプ	キー	必須	アプリケーション固有情報
UUID (MQSA が前に付加された)	String	はい	なし	block=0;parse=no
Swift_01Header	Swift_BasicHeader	なし	はい	block=1; parse=fixlen
Swift_02Header	Swift_ApplicationHeader	なし	なし	block=2; parse=fixlen
Swift_03Header	Swift_UserHeader	なし	なし	block=3; parse=delim
Swift_Data	Swift_Text	なし	なし	block=4;parse=field
Swift_05Trailer	String	なし	なし	block=5;parse=no
Swift_BlockS (MQSA が付加された)	String	なし	なし	block=6;parse=no

次の規則は、トップレベル・ビジネス・オブジェクトに適用されます。

- トップレベル・オブジェクトの名前は、次のように構成する必要があります。

BOPrefix_MTMessageType

ここで、以下のように説明されます。

BOPrefix = メタオブジェクト (MO) の属性。メタオブジェクトの詳細については、33 ページの『静的メタオブジェクト』を参照してください。

_MT = 定数ストリング。

MessageType = SWIFT メッセージのブロック 2 の属性。詳細については、「*All Things SWIFT: the SWIFT User Handbook*」を参照してください。

トップレベル・ビジネス・オブジェクト名は、例えば、Swift_MT502 のようになります。

- MQSA によってメッセージの前に付加される UUID は、String 属性で表されます。
- 1 から 4 までのブロックは、単一カーディナリティー・コンテナで表されます。
- ブロック 5 は、ストリング属性であり、SWIFT データ・ハンドラーによってメッセージから抽出されることはありません。

注: ブロック 3 をテンプレートとして使用して、ブロック 5 およびブロック S のビジネス・オブジェクトを作成することもできます。

属性アプリケーション固有の情報については、表 20 を参照してください。

図 6 に、SWIFT メッセージのトップレベル・ビジネス・オブジェクトのビジネス・オブジェクト定義を示します。この Msg BO 定義は、WebSphere 開発環境で作成されました。

アプリケーション固有の情報には、各属性のブロック番号と構文解析パラメーターが含まれています。属性アプリケーション固有テキストの詳細については、表 20 を参照してください。Swift_ 属性は、次の各セクションで説明する子ビジネス・オブジェクトに対応しています。このサンプル・ビジネス・オブジェクト定義の完全な仕様は、63 ページの『トップレベル・ビジネス・オブジェクト (Msg BO) 定義のサンプル』を参照してください。データ・ブロック属性 Swift_MT502Data のタイプに特に注意してください。これは、SWIFT メッセージ・タイプ 502 で、購買または販売のオーダーを示しています。この属性は、SWIFT メッセージのブロック 4 を表すトップレベル Msg BO の子オブジェクトに対応しています。子オブジェクトは、メッセージ・データ・ビジネス・オブジェクト (MsgData BO) です。

SWIFT トップレベル・ビジネス・オブジェクト定義はすべて、図 6 に示されている定義と同じですが、Swift_MT502Data として示されているブロック 4 が特定の SWIFT メッセージの実際のデータ定義を反映する点だけは異なります。

Name	Type	Key	Required	Application-Specific...
UUID	String	Yes	No	block=0;parse=no
Swift_01Header	Swift_BasicHeader	No	Yes	block=1;parse=fixlen
Swift_02Header	Swift_ApplicationHeader	No	No	block=2;parse=fixlen
Swift_03Header	Swift_UserHeader	No	No	block=3;parse=delim
Swift_MT502Data	Swift_MT502Data	No	No	block=4;parse=field
Swift_05Trailer	String	No	No	block=5;parse=no
Swift_BlockS	String	No	No	block=6;parse=no
ObjectEventId	String	No	No	

図 6. SWIFT メッセージのトップレベル・ビジネス・オブジェクトの定義

注: SWIFT メッセージのトップレベル・ビジネス・オブジェクト定義を作成するには、Business Object Designer を起動し、まずすべての子オブジェクトを作成する必要があります。

トップレベル・ビジネス・オブジェクト (Msg BO) 定義のサンプル

このセクションでは、タイプ MT502 (購買または販売のオーダー) の SWIFT メッセージに対するトップレベル・ビジネス・オブジェクト (Msg BO) の定義のサンプルを示します。

```
[BusinessObjectDefinition]
Name = Swift_MT502
Version = 1.1.0

    [Attribute]
    Name = UUID
    Type = String
    Cardinality = 1
    MaxLength = 255
    IsKey = true
    IsForeignKey = false
    IsRequired = false
    AppSpecificInfo = block=0;parse=no
    IsRequiredServerBound = false
    [End]
    [Attribute]
    Name = Swift_01Header
    Type = Swift_BasicHeader
    ContainedObjectVersion = 1.0.0
    Relationship = Containment
    Cardinality = 1
    MaxLength = 1
    IsKey = false
    IsForeignKey = false
    IsRequired = false
    AppSpecificInfo = block=1;parse=fixlen
    IsRequiredServerBound = false
    [End]
    [Attribute]
    Name = Swift_02Header
    Type = Swift_ApplicationHeader
    ContainedObjectVersion = 1.0.0
    Relationship = Containment
    Cardinality = 1
    MaxLength = 1
    IsKey = false
    IsForeignKey = false
    IsRequired = false
    AppSpecificInfo = block=2;parse=fixlen
    IsRequiredServerBound = false
    [End]
    [Attribute]
    Name = Swift_03Header
    Type = Swift_UserHeader
    ContainedObjectVersion = 1.0.0
    Relationship = Containment
    Cardinality = 1
    MaxLength = 1
    IsKey = false
    IsForeignKey = false
    IsRequired = false
    AppSpecificInfo = block=3;parse=delim
    IsRequiredServerBound = false
    [End]
    [Attribute]
    Name = Swift_MT502Data
```

```

Type = Swift_MT502Data
ContainedObjectVersion = 1.0.0
Relationship = Containment
Cardinality = 1
MaxLength = 1
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
AppSpecificInfo = block=4;parse=field
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = Swift_05Trailer
Type = String
Cardinality = 1
MaxLength = 1
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
AppSpecificInfo = block=5;parse=no
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = Swift_BlockS
Type = String
Cardinality = 1
MaxLength = 1
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
AppSpecificInfo = block=6;parse=no
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = ObjectEventId
Type = String
MaxLength = 255
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
IsRequiredServerBound = false
[End]

[Verb]
Name = Create
[End]

[Verb]
Name = Retrieve
[End]

```

ブロック 1 ビジネス・オブジェクトの構造

MsgBlck BO、Swift_BasicHeader のフォーマットと属性が、表 22 に示されています。SWIFT データ・ハンドラーは、このブロック内の SWIFT フィールドをそれぞれ Swift_BasicHeader ビジネス・オブジェクト内の属性に変換します。このビジネス・オブジェクトには、属性アプリケーション固有の情報はありません。

注: 表 22 には、結果の属性プロパティーだけが示されています。すべての属性プロパティーのリストは、65 ページの『ブロック 1 ビジネス・オブジェクト定義のサンプル』を参照してください。

表 22. ブロック 1 ビジネス・オブジェクトの構造

名前	タイプ	キー	外部キー	必須	カーディナリティー	デフォルト	最大長
BlockIdentifier	String	はい	なし	はい	1	1: ^a	2
ApplicationIdentifier	String	なし	なし	はい	1		1
ServiceIdentifier	String	なし	なし	はい	1		2
LTIdentifier	String	なし	なし	はい	1		12
SessionNumber	String	なし	なし	はい	1		4
SequenceNumber	String	なし	なし	なし	1		4

^a BlockIdentifier 属性には、「1:」のように、区切り文字「:」が含まれています。

属性アプリケーション固有の情報については、表 20 を参照してください。

図 7 に、WebSphere 開発環境で手動で作成されたブロック 1 ビジネス・オブジェクト定義を示します。各属性名 (ApplicationIdentifier、ServiceIdentifier など) は、この SWIFT メッセージ・ブロック内のフィールドに対応しています。この SWIFT メッセージ・ブロックの詳細については、181 ページの『付録 C. SWIFT メッセージ構造』および「All Things SWIFT: the SWIFT User Handbook」を参照してください。名前付きの属性ごとにタイプString を指定します。このビジネス・オブジェクトのコンポーネントには、属性アプリケーション固有の情報はありません。

注: この固定長ブロック・ビジネス定義では、属性名に必ず正しい MaxLength 値を指定してください。

Pos	Name	Type	Key	Req'd	Card	Max L	App Spec Info	Comments
2	Swift_01Header	Swift_BasicHeader	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		block=1;parse=fixle	
2.1	BlockIdentifier	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		2		
2.2	ApplicationIdentifie	String	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		1		
2.3	ServiceIdentifier	String	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		2		
2.4	LTIdentifier	String	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		12		
2.5	SessionNumber	String	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		4		
2.6	SequenceNumber	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		6		
2.7	ObjectEventId	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				

図 7. ブロック 1 ビジネス・オブジェクト定義

注: SWIFT メッセージに対してブロック 1 ビジネス・オブジェクト定義を作成するには、Business Object Designer を起動し、65 ページの『ブロック 1 ビジネス・オブジェクト定義のサンプル』に示された属性の値を入力します。

ブロック 1 ビジネス・オブジェクト定義のサンプル

このセクションでは、タイプ MT502 (購買または販売のオーダー) の SWIFT メッセージに対するブロック 1 ビジネス・オブジェクトの定義のサンプルを示します。

```
[BusinessObjectDefinition]
Name = Swift_BasicHeader
Version = 1.1.0
```

```
[Attribute]
```

```

Name = BlockIdentifier
Type = String
Cardinality = 1
MaxLength = 2
IsKey = true
IsForeignKey = false
IsRequired = true
DefaultValue = 1:
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = ApplicationIdentifier
Type = String
Cardinality = 1
MaxLength = 1
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = true
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = ServiceIdentifier
Type = String
Cardinality = 1
MaxLength = 2
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = true
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = LTIdentifier
Type = String
Cardinality = 1
MaxLength = 12
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = true
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = SessionNumber
Type = String
Cardinality = 1
MaxLength = 4
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = true
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = SequenceNumber
Type = String
Cardinality = 1
MaxLength = 6
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = ObjectEventId
Type = String
Cardinality = 1
MaxLength = 255
IsKey = true
IsForeignKey = false

```

```

IsRequired = false
IsRequiredServerBound = false
[End]

[Verb]
Name = Create
[End]

```

ブロック 2 ビジネス・オブジェクトの構造

ブロック 2 MsgBlk BO、Swift_ApplicationHeader のフォーマットと属性が表 23 に示されています。SWIFT データ・ハンドラーは、このブロック内の SWIFT フィールドをそれぞれ Swift_ApplicationHeader ビジネス・オブジェクト内の属性に変換します。このビジネス・オブジェクトには、属性アプリケーション固有の情報はありません。

注: 表 23 には、結果の属性プロパティータだけが示されています。すべての属性プロパティータのリストは、68 ページの『ブロック 2 ビジネス・オブジェクト定義のサンプル』を参照してください。

表 23. ブロック 2 ビジネス・オブジェクトの構造

名前	タイプ	キー	必須	カーディナ		
				リティー	デフォルト	最大長
Block Identifier	String	なし	はい	1	2: ^a	2
IOIdentifier	String	なし	はい	1		1
MessageType	String	なし	はい	1		3
I_ReceiverAddress	String	なし	はい	1		12
I_MessagePriority	String	なし	はい	1		1
I_DeliveryMonitoring	String	なし	なし	1		1
I_ObsolescencePeriod	String	なし	なし	1		3
O_InputTime	String	なし	はい	1		4
O_MessageInputReference	String	なし	はい	1		28
O_OutputDate	String	なし	なし	1		6
O_OutputMessagePriority	String	なし	なし	1		6

^a BlockIdentifier 属性には、「2」のように、区切り文字「:」が含まれています。

表 23 の最初の 3 つの属性は I/O 属性です。I_ で始まる属性は入力属性であり、SWIFT からビジネス・オブジェクトへの変換中にデータが取り込まれます。O_ で始まる属性は出力属性であり、ビジネス・オブジェクトから SWIFT への変換中にデータが取り込まれます。CxIgnore プロパティータは、ビジネス・オブジェクトから SWIFT への変換に対して設定する必要があります。

属性アプリケーション固有の情報については、表 20 を参照してください。

図 8 に、WebSphere 開発環境で手動で作成されたブロック 2 ビジネス・オブジェクト定義を示します。各属性名 (BlockIdentifier、IOIdentifier など) は、この SWIFT メッセージ・ブロック内のフィールドに対応しています。示されている定義は、入力属性 (I_) の定義であり、SWIFT からビジネス・オブジェクトへの変換中にデータが取り込まれます。この SWIFT メッセージ・ブロックの詳細については、181 ページの『付録 C. SWIFT メッセージ構造』および「*All Things SWIFT: the SWIFT User Handbook*」を参照してください。名前付きの属性ごとにタイプ String を指定します。このビジネス・オブジェクトのコンポーネントには、属性アプリケーション固有の情報はありません。

注: この固定長ブロック・ビジネス定義では、属性名に必ず正しい MaxLength 値を指定してください。

Pos	Name	Type	Key	Reqd	Card	Max L	App Spec Info
2	田 Swift_01Header	Swift_BasicHeader	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		block=1;parse=fixle
3	田 Swift_02Header	Swift_ApplicationHe	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		block=2;parse=fixle
3.1	BlockIdentifier	String	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		2	
3.2	IOIdentifier	String	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		1	
3.3	MessageType	String	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		3	
3.4	l_ReceiverAddress	String	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		12	
3.5	l_MessagePriority	String	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>		1	
3.6	l_DeliveryMonitorin	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		1	
3.7	l_ObsolescencePe	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		3	
3.8	ObjectEventId	String					

図8. ブロック 2 ビジネス・オブジェクト定義

注: SWIFT メッセージに対してブロック 2 ビジネス・オブジェクト定義を作成するには、Business Object Designer を起動し、68 ページの『ブロック 2 ビジネス・オブジェクト定義のサンプル』に示された属性の値を入力します。

ブロック 2 ビジネス・オブジェクト定義のサンプル

このセクションでは、タイプ MT502 (購買または販売のオーダー) の SWIFT メッセージに対するブロック 2 ビジネス・オブジェクトの定義のサンプルを示します。

```
[BusinessObjectDefinition]
Name = Swift_ApplicationHeader
Version = 1.1.0
```

```
[Attribute]
Name = BlockIdentifier
Type = String
Cardinality = 1
MaxLength = 2
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = true
DefaultValue = 2:
IsRequiredServerBound = false
[End]
```

```
[Attribute]
Name = IOIdentifier
Type = String
Cardinality = 1
MaxLength = 1
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = true
DefaultValue = 0
IsRequiredServerBound = false
[End]
```

```
[Attribute]
Name = MessageType
Type = String
Cardinality = 1
MaxLength = 3
```



```

IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = true
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = O_InputTime
Type = String
Cardinality = 1
MaxLength = 4
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = true
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = O_MessageInputReference
Type = String
Cardinality = 1
MaxLength = 28
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = true
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = O_OutputDate
Type = String
Cardinality = 1
MaxLength = 6
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = O_OutputTime
Type = String
Cardinality = 1
MaxLength = 4
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = O_OutputMessagePriority
Type = String
Cardinality = 1
MaxLength = 1
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = I_ReceiverAddress
Type = String
Cardinality = 1
MaxLength = 12
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = true
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = I_MessagePriority

```

```

Type = String
Cardinality = 1
MaxLength = 1
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = true
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = I_DeliveryMonitoring
Type = String
Cardinality = 1
MaxLength = 1
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = I_ObsolescencePeriod
Type = String
Cardinality = 1
MaxLength = 3
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = ObjectEventId
Type = String
Cardinality = 1
MaxLength = 255
IsKey = true
IsForeignKey = false
IsRequired = false
IsRequiredServerBound = false
[End]

[Verb]
Name = Create
[End]

```

ブロック 3 ビジネス・オブジェクトの構造

ブロック 3 MsgBlk BO、Swift_UserHeader のフォーマットと属性が 表 24 に示されています。このビジネス・オブジェクトには、属性アプリケーション固有の情報、Tag パラメーターがあります。Tag パラメーターについては、表 20 を参照してください。

注: 表 24 には、結果の属性プロパティだけが示されています。すべての属性プロパティのリストは、71 ページの『ブロック 3 ビジネス・オブジェクト定義のサンプル』を参照してください。

表 24. ブロック 3 ビジネス・オブジェクトの構造

名前	タイプ	キー	外部	必須	カーディナリティ	アプリケーション	
						固有情報	最大長
Tag103	String	はい	なし	なし	1	Tag=103	6
Tag113	String	なし	なし	なし	1	Tag=113	6
Tag108	String	なし	なし	なし	1	Tag=108	6
Tag119	String	なし	なし	なし	1	Tag=119	6

表 24. ブロック 3 ビジネス・オブジェクトの構造 (続き)

名前	タイプ	キー	外部	必須	カーディナリティー	アプリケーション	
						固有情報	最大長
Tag115	String	なし	なし	なし	1	Tag=115	6

図 9 に、WebSphere 開発環境で手動で作成されたブロック 3 ビジネス・オブジェクト定義を示します。各属性名 (Tag103、Tag113 など) は、この SWIFT メッセージ・ブロック内のフィールドに対応しています。この SWIFT メッセージ・ブロックの詳細については、181 ページの『付録 C. SWIFT メッセージ構造』および「*All Things SWIFT: the SWIFT User Handbook*」を参照してください。名前付きの属性ごとにタイプ String を指定します。このビジネス・オブジェクトのコンポーネントの属性アプリケーション固有の情報は、SWIFT タグです。

	Pos	Name	Type	Key	Reqd	Card	Max L	App Spec Info
1	1	UUID	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255	
2	2	Swift_01Header	Swift_BasicHeader	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		block=1;parse=fixde
3	3	Swift_02Header	Swift_ApplicationHe	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		block=2;parse=fixde
4	4	Swift_03Header	Swift_UserHeader	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		block=3;parse=deli
4.1	4.1	Tag103	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255	Tag=103
4.2	4.2	Tag113	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255	Tag=113
4.3	4.3	Tag108	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255	Tag=108
4.4	4.4	Tag119	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255	Tag=119
4.5	4.5	Tag115	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255	Tag=115
4.6	4.6	ObjectEventId	String					

図 9. ブロック 3 ビジネス・オブジェクト定義

注: SWIFT メッセージに対してブロック 3 ビジネス・オブジェクト定義を作成するには、Business Object Designer を起動し、71 ページの『ブロック 3 ビジネス・オブジェクト定義のサンプル』に示された属性の値を入力します。

ブロック 3 ビジネス・オブジェクト定義のサンプル

このセクションでは、タイプ MT502 (購買または販売のオーダー) の SWIFT メッセージに対するブロック 3 ビジネス・オブジェクトの定義のサンプルを示します。

[BusinessObjectDefinition]

Name = Swift_UserHeader

Version = 1.1.0

[Attribute]

Name = Tag103

Type = String

Cardinality = 1

MaxLength = 255

IsKey = true

IsForeignKey = false

IsRequired = false

AppSpecificInfo = Tag=103

IsRequiredServerBound = false

[End]

[Attribute]

```

Name = Tag113
Type = String
Cardinality = 1
MaxLength = 255
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
AppSpecificInfo = Tag=113
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = Tag108
Type = String
Cardinality = 1
MaxLength = 255
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
AppSpecificInfo = Tag=108
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = Tag119
Type = String
Cardinality = 1
MaxLength = 255
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
AppSpecificInfo = Tag=119
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = Tag115
Type = String
Cardinality = 1
MaxLength = 255
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
AppSpecificInfo = Tag=115
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = ObjectEventId
Type = String
Cardinality = 1
MaxLength = 255
IsKey = true
IsForeignKey = false
IsRequired = false
IsRequiredServerBound = false
[End]

[Verb]
Name = Create
[End]

```

ブロック 4 ビジネス・オブジェクトの構造

SWIFT ブロック 4 には、SWIFT メッセージの本文が含まれています。ブロック 4 は、一方ではメッセージ・タグとその内容のフィールドから構成され、もう一方ではメッセージ・タグのシーケンスから構成されます。このデータ内容は、ブロック

1、2、および3の構造とは異なる、ブロック4 ビジネス・オブジェクト構造を作成します。ブロック4 ビジネス・オブジェクトは、Message data ビジネス・オブジェクト (MsgData BO) です。

SWIFT メッセージ内のすべてのタグとシーケンスが、MsgData BO の子ビジネス・オブジェクトとしてモデル化されます。したがって、MsgData BO は、Field ビジネス・オブジェクト (MsgField BO) と Sequence ビジネス・オブジェクト (MsgSeq BO) の2種類の子オブジェクトを持ちます。これらのビジネス・オブジェクトは、SWIFT データがブロック4 でフォーマットされる方法を反映します。具体的には、これらのビジネス・オブジェクト内の属性は、SWIFT メッセージ・フォーマット仕様で指定された内容 (メッセージ・タグとその内容) と順序 (シーケンス) をモデル化します。メッセージ・タグのシーケンスは、ビジネス・オブジェクト定義が SWIFT メッセージを忠実に表す場合に重要です。MsgField BO および MsgSeq BO の詳細については、77 ページの『Sequence ビジネス・オブジェクトと Field ビジネス・オブジェクト』を参照してください。

例として、「*SWIFT Standards Release Guide*」から MT502 (購買または販売のオーダー) のフォーマット仕様を見てみましょう。後述の図10に、MT502に対応するビジネス・オブジェクト定義の一部が示されています。ビジネス・オブジェクト定義は、SWIFT メッセージ内のメッセージ・タグとシーケンスの構造を反映しています。

- SWIFT メッセージ内の Status (M (必須) または O (オプション)) フィールドは、ビジネス・オブジェクト定義の Required プロパティにマップされます。例えば、SWIFT Tag 98a (図10に示されています) の状況は、O (オプション) です。図10に、対応するビジネス・オブジェクト属性、Preparation_DateTime (タイプ Swift_Tag_98) を示します。これについては、Required プロパティにチェックマークは付けられません。
- SWIFT メッセージの「タグ」、「修飾子」、および「内容/オプション (Content/Options)」フィールドは、ビジネス・オブジェクト定義内の属性アプリケーション固有テキストとしてマップされます。例えば、図10に示されている SWIFT メッセージでは、Start of Block は、Content が GENL である Tag16R です。図10に示されている対応する記入項目は、Tag、Tag の文字、Content (Tag=16;Letter=R;Content=GENL) を示すアプリケーション固有の情報プロパティ・パラメーターを持つタイプ Swift_Tag_16 の属性 Start_Of_Block です。
- データ・フォーマットは、多くの場合、SWIFT メッセージの「内容/オプション (Content/Options)」フィールドに示されます。例えば、図10は、“Mandatory Sequence A General Information”に対する送信者の参照をデータ・フォーマット指示からなる SEME 修飾子と Content (:4!c[/4!c]) を持つ Tag20C として示しています。図10に、対応する属性アプリケーション固有テキストが示されています。「AppSpecInfo」フィールドには、Tag と Letter だけが示されています (Tag=20;Letter=C)。SWIFT データ・ハンドラーは、フィールドのデータ内容も解析します。フォーマット情報 (:4!c[/4!c]) は、ISO 7775 メッセージ・フォーマットと ISO 15022 メッセージ・フォーマットとのマッピングをサポートするように、ビジネス・オブジェクト定義に組み込まれています。
- SWIFT メッセージ内でのシーケンスの繰り返しは、図10に示されているように、SWIFT フォーマット仕様で「---->」によって示されます。繰り返されないシーケンスには、「----|」のマークが付けられます。ビジネス・オブジェクト定義では、シーケンスの繰り返しのカーディナリティー n が割り当てられます。例え

ば、図 10 に示されているシーケンス Tag22F の繰り返しは、カーディナリティー・プロパティ n でタイプ Swift_Tag_22 の属性 Indicator にマップされます。

Pos	Name	Type	Key	Req'd	Card	Max L	App Spec Info	Cor
5	Swift_MT502Data	Swift_MT502Data	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		block=4;parse=field	
5.1	Swift_MT502_A_General_Information	Swift_MT502_A_General_Information	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1			
5.1.1	Start_Of_Block	Swift_Tag_16	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1		Tag=16;Letter=R;Content=GENL	
5.1.2	Senders_Reference	Swift_Tag_20	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1		Tag=20;Letter=C	
5.1.2.1	Letter	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255		
5.1.2.2	Qualifier	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255		
5.1.2.3	IC	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255		
5.1.2.4	Data	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255		
5.1.2.5	ObjectEventId	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
5.1.3	Function_Of_The_Message	Swift_Tag_23	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1		Tag=23;Letter=J	
5.1.4	Preparation_DateTime	Swift_Tag_98	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		Tag=98;Letter=A C	
5.1.5	Indicator	Swift_Tag_22	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	n		Tag=22;Letter=F	
5.1.6	Swift_MT502_A1_Linkages	Swift_MT502_A1_Linkages	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	n			
5.1.7	End_Of_Block	Swift_Tag_16	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1		Tag=16;Letter=S;Content=GENL	
5.1.8	ObjectEventId	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
5.2	Swift_MT502_B_Order_Details	Swift_MT502_B_Order_Details	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	n			

図 10. ブロック 4 ビジネス・オブジェクト定義の一部

MsgData BO フォーマット

MsgData BO のフォーマットの要約を以下の各セクションで示します。

MsgData BO 名: SWIFT メッセージのブロック 4 を表す MsgData BO の命名規則は次のとおりです。

Swift_MT<message_type>Data

例えば、次のようになります。

Name = Swift_MT502Data

MsgData BO 属性名: MsgData BO の各属性は、次のいずれかを表します。

- MsgSeq BO
- MsgField BO

したがって、属性名は MsgSeq BO および MsgField BO の属性名と同じになります。MsgField BO 属性の命名規則は次のとおりです。

Swift_<tag_number>_<position_in_the_SWIFT_message>

例えば、次のようになります。

Name = Swift_94_1

MsgSeq BO 属性の命名規則は次のとおりです。

```
Swift_MT<message_type>_<SWIFT_sequence_name>
```

例えば、次のようになります。

```
Name = Swift_MT502_B
```

詳細については、78 ページの『Sequence ビジネス・オブジェクトの構造』および 81 ページの『Field ビジネス・オブジェクト定義』を参照してください。

MsgData BO 属性のタイプ: MsgData 属性のタイプは次のとおりです。

MsgField BO 属性:

```
Swift_Tag_<tag_number>
```

例えば、次のようになります。

```
Type = Swift_Tag_94
```

MsgSeq BO 属性:

```
Swift_MT<message_type>_<SWIFT_sequence_name>
```

例えば、次のようになります。

```
Type = Swift_MT502_B
```

MsgData BO 属性の ContainedObjectVersion: MsgData BO およびその MsgSeq BO 属性に対して組み込まれたオブジェクト・バージョンは 1.1.0 です。例えば、次のようになります。

```
[Attribute]
Name = Swift_MT502_B
Type = Swift_MT502_B
...
ContainedObjectVersion = 1.1.0
...
[End]
```

注: MsgField BO 属性は単純な属性であり、ContainedObjectVersion を持ちません。

MsgData BO 属性の関係: MsgData BO およびその MsgSeq BO 属性の関係属性プロパティは、Containment です。例えば、次のようになります。

```
[Attribute]
Name = Swift_MT502Data
Type = Swift_MT502Data
...
Relationship = Containment
...
[End]
```

MsgData BO 属性のカーディナリティー: MsgData BO およびその MsgSeq BO 属性のカーディナリティー・プロパティーは *n* です。フィールドの繰り返しを表す MsgField BO 属性のカーディナリティーも *n* です。その他の属性のカーディナリティーはすべて 1 です。例えば、次のようになります。

```
[Attribute]
Name = Swift_16_1
Type = Swift_Tag_16
```

...

```
Cardinality = n
```

...

```
[End]
```

MsgData BO 属性の IsKey: 各 MsgData BO 定義に、キー属性として定義された属性が少なくとも 1 つ含まれている必要があります (*IsKey = true*)。規則では、各 BO 定義内の最初の単一カーディナリティー属性をキー属性として定義する必要があります。

例えば、次のようになります。

```
[Attribute]
Name = Swift_16.1
Type = Swift_Tag_16
```

...

```
Cardinality = 1
```

```
IsKey = true
```

```
[End]
```

MsgData BO 属性の AppSpecificInfo: MsgData BO 定義では、MsgField BO 属性だけがアプリケーション固有の情報を持ちます。MsgSeq BO 属性では、このプロパティーは常にヌルです。MsgField BO 属性の場合、アプリケーション固有の情報の規則は次のとおりです。

```
Tag=nn;Letter=xx;Content=string
```

ここで、*nn* はフィールドの SWIFT タグ番号、*xx* はタグに対してサポートされる 1 つ以上の文字オプション、*string* は 58 ページの表 20 で説明されている非汎用フィールドの修飾子の値です。例えば、次のようになります。

```
[Attribute]
Name = Swift_16_22
Type = Swift_Tag_16
```

...

```
AppSpecificInfo = Tag=16;Letter=S;Content=OTHRPTY
```

...

```
[End]
```

MsgField BO 属性が MsgSeq BO に表示され、アプリケーション固有の情報に次のものが示されている場合は、

...;Union=True

DataField 属性の代わりに MsgField 子オブジェクト (TagUnion ビジネス・オブジェクトとその子オブジェクトである TagLetterOption オブジェクト) に値が取り込まれます。TagUnion ビジネス・オブジェクトの詳細については、81 ページの『Field ビジネス・オブジェクト定義』を参照してください。

Sequence ビジネス・オブジェクトと Field ビジネス・オブジェクト

前述のように、コネクタは SWIFT メッセージ内のシーケンスとタグをそれぞれ Sequence ビジネス・オブジェクト (MsgSeq BO) および Field ビジネス・オブジェクト (MsgField BO) としてモデル化します。図 11 に、これらのビジネス・オブジェクトの階層関係を示します。

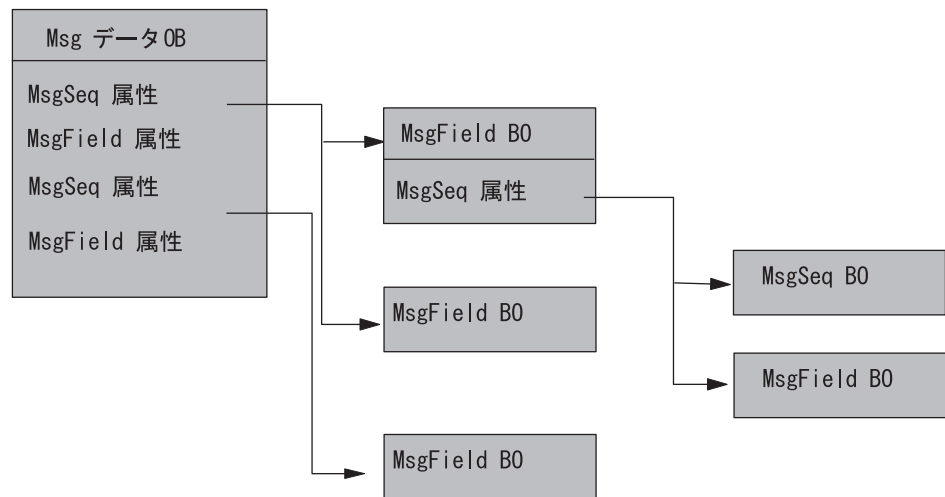


図 11. (ブロック 4) MsgData BO 内の Field ビジネス・オブジェクトと Sequence ビジネス・オブジェクト

図 12 に、フィールド属性とシーケンス属性を含むシーケンスを示す SWIFT メッセージ (MT502) の定義の一部を示します。シーケンス属性 Swift_MT02_B_Order_Details には、タイプ Tag のいくつかの属性 (例えば、Swift_Tag_16、Swift_Tag_94) だけでなく、サブシーケンス Swift_MT502_B1_Price も含まれています。このサブシーケンスはオプションのシーケンスの繰り返しであり、そのプロパティはこれを反映します (Required= no; Cardinality=n)。サブシーケンスにはアプリケーション固有の情報はありません。

Swift_MT502A									
General		Attributes							
	Pos	Name	Type	Key	Reqd	Card	Max L	App Spec Info	C
5.1.	5.1.7	田 End_Of_Block	Swift_Tag_16	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1		Tag=16;Letter=S;Co	
5.1.	5.1.8	ObjectEventId	String						
5.2.	5.2.1	田 Swift_MT502_B_Order_Details	Swift_MT502_B_Order_Details	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	n			
5.2.	5.2.1	田 Start_Of_Block	Swift_Tag_16	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1		Tag=16;Letter=R;Co	
5.2.	5.2.2	田 Place_Of_Trade	Swift_Tag_94	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		Tag=94;Letter=B	
5.2.	5.2.3	田 Swift_MT502_B1_Price	Swift_MT502_B1_Price	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	n			
5.2.	5.2.3.	田 Start_Of_Block	Swift_Tag_16	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1		Tag=16;Letter=R;Co	
5.2.	5.2.3.	田 Price	Swift_Tag_90	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1		Tag=90;Letter=AJB	
5.2.	5.2.3.	田 Type_Of_Price	Swift_Tag_22	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		Tag=22;Letter=F	
5.2.	5.2.3.	田 End_Of_Block	Swift_Tag_16	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	1		Tag=16;Letter=S;Co	

図 12. タグ属性とサブシーケンス属性を含むシーケンス

Sequence ビジネス・オブジェクトの構造

図 13 に示されているように、各 Sequence ビジネス・オブジェクト (MsgSeq BO) 属性は、次のいずれかのものを示します。

- 別の MsgSeq BO またはサブシーケンス
- MsgField BO

MsgSeq BO がネストできるサブシーケンスの数に制限はありません。

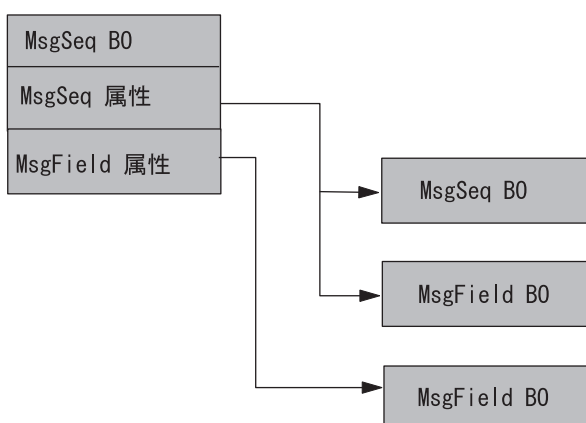


図 13. MsgSeq BO 内の Field ビジネス・オブジェクトと Subsequence ビジネス・オブジェクト

図 14 に、MsgSeq BO の別の抜粋を示します。この抜粋では、Swift_Tag_属性が MsgField BO を示しています。Swift_MT502_A1_Linkages 属性は、サブシーケンス MsgSeq BO の子オブジェクトに対して使用されています。

Swift_MT502_A_General_Information - Business Object Definitions									
General Attributes									
Name	Type	Key	F...	Req...	C...	Default...	Application-Spe...	Max ...	
Start_Of_Block	Swift_Tag_16	Yes	No	Yes	1		16~R~~GENL~	1	
R	String	Yes	No	No				255	
S	String	No	No	No				255	
ObjectEventId	String	No	No	No				255	
Senders_Reference	Swift_Tag_20	No	No	Yes	1		20~C~SEME~~	1	
C	String	Yes	No	Yes				255	
ObjectEventId	String	No	No	No				255	
Function_Of_The_Message	Swift_Tag_23	No	No	Yes	1		23~G~~~	1	
Preparation_DateTime	Swift_Tag_98	No	No	No	1		98~A C~PREP~~	1	
A	String	Yes	No	Yes				255	
B	String	No	No	No				255	
C	String	No	No	No				255	
ObjectEventId	String	No	No	No				255	
Indicator	Swift_Tag_22	No	No	Yes	n		22~F~~~	1	
Swift_MT502_A1_Linkages	Swift_MT502_A1_Linkages	No	No	No	n			1	
End_Of_Block	Swift_Tag_16	No	No	Yes	1		16~S~~GENL~	1	
ObjectEventId	String	No	No	No				255	

図 14. Sequence ビジネス・オブジェクト (MsgSeq BO) からの抜粋

Sequence ビジネス・オブジェクトには次の規則が適用されます。

- Subsequence ビジネス・オブジェクトは、特定の Sequence ビジネス・オブジェクト・タイプの属性です。
- 複数のフィールドの繰り返しの集合は、サブシーケンスとして扱われます。
- シーケンス属性のアプリケーション固有の情報は常に NULL です。

Sequence ビジネス・オブジェクトのサンプルは、79 ページの『Sequence ビジネス・オブジェクト定義のサンプル』を参照してください。

MsgSeq BO フォーマット

MsgData BO と同様に、MsgSeq BO は、MsgSeq BO または MsgField BO のいずれかの属性から構成されます。これらの属性のフォーマットについては、74 ページの『MsgData BO フォーマット』を参照してください。

Sequence ビジネス・オブジェクト定義のサンプル

このセクションでは、タイプ MT502 (購買または販売のオーダー) の SWIFT メッセージに対する MsgSeq BO の定義のサンプルを示します。この定義は、

「Mandatory Sequence A Order to Buy or Sell」のものです。

```
[BusinessObjectDefinition]
Name = Swift_MT502_A_General_Information
Version = 1.0.0

  [Attribute]
  Name = Start_Of_Block
  Type = Swift_Tag_16
  ContainedObjectVersion = 1.0.0
  Relationship = Containment
  Cardinality = 1
  MaxLength = 1
  IsKey = true
  IsForeignKey = false
  IsRequired = true
  AppSpecificInfo = Tag=16;Letter=R;Content=GENL
  IsRequiredServerBound = false
[End]
```

```

[Attribute]
Name = Senders_Reference
Type = Swift_Tag_20
ContainedObjectVersion = 1.0.0
Relationship = Containment
Cardinality = 1
MaxLength = 1
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = true
AppSpecificInfo = Tag=20;Letter=C
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = Function_Of_The_Message
Type = Swift_Tag_23
ContainedObjectVersion = 1.0.0
Relationship = Containment
Cardinality = 1
MaxLength = 1
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = true
AppSpecificInfo = Tag=23;Letter=G
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = Preparation_DateTime
Type = Swift_Tag_98
ContainedObjectVersion = 1.0.0
Relationship = Containment
Cardinality = 1
MaxLength = 1
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
AppSpecificInfo = Tag=98;Letter=A|C
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = Indicator
Type = Swift_Tag_22
ContainedObjectVersion = 1.0.0
Relationship = Containment
Cardinality = n
MaxLength = 1
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = true
AppSpecificInfo = Tag=22;Letter=F
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = Swift_MT502_A1_Linkages
Type = Swift_MT502_A1_Linkages
ContainedObjectVersion = 1.0.0
Relationship = Containment
Cardinality = n
MaxLength = 1
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = End_Of_Block
Type = Swift_Tag_16

```

```

ContainedObjectVersion = 1.0.0
Relationship = Containment
Cardinality = 1
MaxLength = 1
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = true
AppSpecificInfo = Tag=16;Letter=S;Content=GENL
IsRequiredServerBound = false
[End]
[Attribute]
Name = ObjectEventId
Type = String
MaxLength = 255
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
IsRequiredServerBound = false
[End]

[Verb]
Name = Create
[End]

[Verb]
Name = Retrieve
[End]

```

Field ビジネス・オブジェクト定義

WebSphere は、すべての SWIFT タグを Field ビジネス・オブジェクト (MsgField BO) として表します。各 MsgField BO は、フィールドが非汎用であっても、SWIFT 汎用フィールド構造を使用してモデル化されます。WebSphere は 2 つの追加のビジネス・オブジェクト・モデルを使用して、SWIFT メッセージ・コンポーネントの表示と結合に使用される文字とオプションの組み合わせをビジネス・オブジェクト内のサブフィールドとして表します。

- **Tag union ビジネス・オブジェクト (TagUnion BO)** これは、MsgField BO の子オブジェクトです。TagUnion BO には、特定のタグに使用できるすべての文字オプションが含まれています。これは、特定のメッセージ・タイプに固有のものではありません。
- **Tag letter option ビジネス・オブジェクト (TagLetterOption BO)** これは、サブフィールドの内容および区切り文字を含むフォーマットを定義する TagUnion BO の文字オプション子オブジェクトです。

MsgField BO フォーマット

図 15 に示されているように、各 MsgField BO には 5 つの属性があります。このうち、TagUnion BO が 1 つだけ含まれており、そのデータ型は以下で括弧 () 内に示されています。

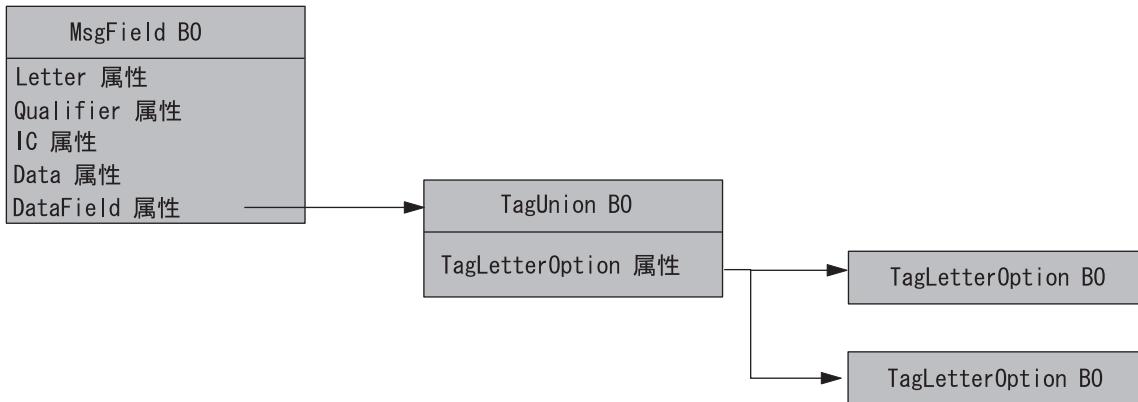


図 15. *MsgField BO* の属性とビジネス・オブジェクト

SWIFT Qualifier および Issuer Code (IC) 以外のすべてのサブフィールドの内容と順序が、*DataField* の子オブジェクトに取り込まれます。これは、*TagUnion BO* およびその子オブジェクト *TagLetterOption BO* です。図 15 に示されている属性およびビジネス・オブジェクトについては、以下で説明します。

***MsgField BO*、*TagUnion BO*、および *TagLetterOption BO* の名前:** *MsgField BO* の命名規則は次のとおりです。

`Swift_Tag_<N>`

ここで、N はメッセージ番号を表します。例えば、次のようになります。

`Name = Swift_Tag_22`

TagUnion BO の命名規則は次のとおりです。

`Swift_Tag_Union_<tag_number>`

ここで、`tag_number` はタグ番号の数値表現です。例えば、次のようになります。

`Name = Swift_Tag_Union_20`

TagLetterOption BO の命名規則は次のとおりです。

`Swift_Tag_Union_<tag_number>_Opt_[<letter_option>]`

ここで、`tag_number` はタグ番号の数値表現、`[<letter_option>]` はタグが文字に関連付けられている場合の文字オプションです。タグに文字が関連付けられていない場合、名前は `Opt` で終わります。例えば、次のようになります。

`Name = Swift_Tag_Union_20_Opt_C`

***MsgField BO*、*TagUnion BO*、および *TagLetter BO Attribute* の名前:**

MsgField BO 内の 5 つの属性の名前は次のとおりです。

- Letter
- Qualifier
- IC
- Data
- DataField

TagUnion BO 内の属性の名前は次のとおりです。

```
Swift_<tag_number>_[<letter_option>]
```

ここで、tag_number はタグ番号の数値表現、大括弧は、文字がタグに関連付けられている場合のみ付加されることを示します。例えば、次のようになります。

```
Swift_20_C
```

TagLetterOption BO 内の属性の名前は、SWIFT フォーマット仕様テーブルに示されているサブフィールド名のワードを連結したものです。SWIFT フォーマット仕様でのワードのスペルに関わりなく、連結されたストリング内の各ワードの先頭文字は常に大文字であり、後続の文字は小文字です。スペースおよび英字記号以外の記号は連結名から除外されます。フィールドにサブフィールドがない場合は、Subfield が属性名として使用されます。例えば、95R 内のサブフィールド「Proprietary」の場合、TagLetterOption BO Swift_Tag_Union_95_Opt_R の定義内の対応する属性名は次のようになります。

```
Name = ProprietaryCode
```

MsgField BO、TagUnion BO、および TagLetterOption BO 属性タイプ:

MsgField 属性のタイプは次のとおりです。

- Letter (String)
- Qualifier (String)
- Issuer Code (String)
- Data (String)
- DataField (TagUnion_BO)

例えば、MsgField BO 定義では、Swift_Tag_20 属性のタイプは次のように示されます。

```
[Attribute]  
Name = DataField  
Type = Swift_Tag_Union_20
```

TagUnion BO 内の属性のタイプは、TagLetterOption BO 子オブジェクトの名前になります。例えば、Swift_Tag_Union_20 の TagUnion BO 定義では、TagLetterOption 属性のタイプは次のようになります。

```
[Attribute]  
Name = Swift_20_C  
Type = Swift_Tag_Union_20_Opt_C
```

TagLetterOption BO 内の属性のタイプは常に String です。

MsgField BO、TagUnion BO、および TagLetterOption BO

ContainedObjectVersion: MsgField BO、TagUnion BO、および TagLetterOption BO に対して組み込まれているオブジェクト・バージョンは 1.1.0 です。例えば、次のようになります。

また、MsgSeq BO 属性の場合も 1.1.0 です。例えば、次のようになります。

```
[Attribute]  
Name = Swift_20_C  
Type = Swift_Tag_Union_20_Opt_C
```

...

```
ContainedObjectVersion = 1.1.0
```

```
...  
[End]
```

注: MsgField BO 属性は単純な属性であり、ContainedObjectVersion を持ちません。

MsgField BO、TagUnion BO、および TagLetterOption BO 属性のカーディナリティー: TagUnion BO および TagLetterOption BO 内の属性のカーディナリティーは、常に 1 に設定されます。例えば、次のようになります。

```
[Attribute]  
Name = Swift_20_C  
Type = Swift_Tag_Union_20_Opt_C
```

```
...
```

```
Cardinality = 1
```

```
...
```

```
[End]
```

MsgField BO、TagUnion BO、および TagLetterOption BO 属性の IsKey: 各 MsgField BO で、属性 Letter をキー属性として定義する必要があります。

例えば、次のようになります。

```
[Attribute]  
  
Name = Letter  
Type = String  
IsKey = true
```

```
...
```

```
[End]
```

TagUnionBO の最初の属性がキーとして定義されます。

TagLetterOption BO の最初の属性がキーとして定義されます。

TagLetterOption BO 属性の AppSpecificInfo: TagLetterOption BO の AppSpecificInfo 属性の定義は、ビジネス・オブジェクト・サブフィールドに重要な SWIFT メッセージ・フォーマット情報を提供します。AppSpecificInfo 属性には、次の情報が含まれている必要があります。

```
Format=***;Delim=$$$
```

ここで、以下のように説明されます。

*** は、区切り文字情報を除外した SWIFT サブフィールド・フォーマット仕様を表します。

\$\$\$ は、現在のサブフィールドと次のサブフィールドの間の区切り文字を構成する 1 つ以上の文字を表します。

区切り文字が CrLf である場合は、シンボル・ストリング CrLf が、復帰文字のすぐ後に改行文字が続くことを指定します。

例えば、TagLetterOption BO、Swift_Tag_Union_95_Opt_C の AppSpecificInfo 属性は次のように表示されます。

```
[Attribute]
Name = CountryCode
Type = String
...
AppSpecificInfo = Format=2!a;Delim=/
...
[End]
```

サンプル・オブジェクトと属性定義は、85 ページの『MsgField BO、TagUnion BO、および TagLetterOption BO の定義のサンプル』を参照してください。

MsgField BO、TagUnion BO、および TagLetterOption BO の定義のサンプル

このセクションでは、TagUnion および TagLetterOption の属性とオブジェクトを示す MsgField BO 定義のサンプルを示します。

サンプル MsgField BO、Swift_Tag_21 は次のとおりです。

```
[BusinessObjectDefinition]
Name = Swift_Tag_21
Version = 3.0.0

  [Attribute]
  Name = Letter
  Type = String
  MaxLength = 255
  IsKey = true
  IsForeignKey = false
  IsRequired = false
  IsRequiredServerBound = false
  [End]

  [Attribute]
  Name = Qualifier
  Type = String
  MaxLength = 255
  IsKey = false
  IsForeignKey = false
  IsRequired = false
  IsRequiredServerBound = false
  [End]

  [Attribute]
  Name = IC
  Type = String
  MaxLength = 255
  IsKey = false
  IsForeignKey = false
  IsRequired = false
  IsRequiredServerBound = false
  [End]

  [Attribute]
  Name = Data
  Type = String
  MaxLength = 255
```

```

IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
IsRequiredServerBound = false
[End]

[Attribute]
Name = DataField
Type = Swift_Tag_Union_21
ContainedObjectVersion = 3.0.0
Relationship = Containment
Cardinality = 1
MaxLength = 0
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
IsRequiredServerBound = false
[End]

[Attribute]
Name = ObjectEventId
Type = String
MaxLength = 255
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
IsRequiredServerBound = false
[End]

[Verb]
Name = Create
[End]

[Verb]
Name = Delete
[End]

[Verb]
Name = Retrieve
[End]

[Verb]
Name = Update
[End]
[End]

```

DataField 属性が、Type 属性によって名前を定義された TagUnion BO、Swift_Tag_Union_21 を表していることに注意してください。次に、その TagUnion BO を示します。これは、Swift_Tag_21 のすべての文字オプションを属性として示します。

```

[BusinessObjectDefinition]
Name = Swift_Tag_Union_21
Version = 1.1.0

[Attribute]
Name = Swift_21
Type = Swift_Tag_Union_21_Opt
ContainedObjectVersion = 1.0.0
Relationship = Containment
Cardinality = 1
MaxLength = 0
IsKey = true
IsForeignKey = false
IsRequired = false
IsRequiredServerBound = false

```

```
[End]

[Attribute]
Name = Swift_21_A
Type = Swift_Tag_Union_21_Opt_A
ContainedObjectVersion = 1.0.0
Relationship = Containment
Cardinality = 1
MaxLength = 0
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
IsRequiredServerBound = false
[End]
```

```
[Attribute]
Name = Swift_21_B
Type = Swift_Tag_Union_21_Opt_B
ContainedObjectVersion = 1.0.0
Relationship = Containment
Cardinality = 1
MaxLength = 0
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
IsRequiredServerBound = false
[End]
```

```
[Attribute]
Name = Swift_21_C
Type = Swift_Tag_Union_21_Opt_C
ContainedObjectVersion = 1.0.0
Relationship = Containment
Cardinality = 1
MaxLength = 0
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
IsRequiredServerBound = false
[End]
```

```
[Attribute]
Name = Swift_21_D
Type = Swift_Tag_Union_21_Opt_D
ContainedObjectVersion = 1.0.0
Relationship = Containment
Cardinality = 1
MaxLength = 0
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
IsRequiredServerBound = false
[End]
```

```
[Attribute]
Name = Swift_21_E
Type = Swift_Tag_Union_21_Opt_E
ContainedObjectVersion = 1.0.0
Relationship = Containment
Cardinality = 1
MaxLength = 0
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
IsRequiredServerBound = false
[End]
```

```
[Attribute]
Name = Swift_21_F
Type = Swift_Tag_Union_21_Opt_F
ContainedObjectVersion = 1.0.0
Relationship = Containment
Cardinality = 1
MaxLength = 0
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
IsRequiredServerBound = false
[End]
```

```
[Attribute]
Name = Swift_21_G
Type = Swift_Tag_Union_21_Opt_G
ContainedObjectVersion = 1.0.0
Relationship = Containment
Cardinality = 1
MaxLength = 0
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
IsRequiredServerBound = false
[End]
```

```
[Attribute]
Name = Swift_21_N
Type = Swift_Tag_Union_21_Opt_N
ContainedObjectVersion = 1.0.0
Relationship = Containment
Cardinality = 1
MaxLength = 0
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
IsRequiredServerBound = false
[End]
```

```
[Attribute]
Name = Swift_21_P
Type = Swift_Tag_Union_21_Opt_P
ContainedObjectVersion = 1.0.0
Relationship = Containment
Cardinality = 1
MaxLength = 0
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
IsRequiredServerBound = false
[End]
```

```
[Attribute]
Name = Swift_21_R
Type = Swift_Tag_Union_21_Opt_R
ContainedObjectVersion = 1.0.0
Relationship = Containment
Cardinality = 1
MaxLength = 0
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
IsRequiredServerBound = false
[End]
```

```
[Attribute]
Name = ObjectEventId
```

```

Type = String
MaxLength = 255
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
IsRequiredServerBound = false
[End]

[Verb]
Name = Create
[End]

[Verb]
Name = Retrieve
[End]

[End]

```

上記の TagUnion BO の最初の属性 Swift_21 で、IsKey = true であることに注意してください。

属性 Swift_21_A は、子オブジェクト TagLetterOption BO を示しています。この子オブジェクトの名前は、属性の Type 属性によって定義されます (Swift_Tag_Union_21_Opt_A)。次に、その TagLetterOption BO を示します。

```

[BusinessObjectDefinition]
Name = Swift_Tag_Union_21_Opt_A
Version = 1.0.0

[Attribute]
Name = ReferenceOfTheIndividualAllocation
Type = String
MaxLength = 255
IsKey = true
IsForeignKey = false
IsRequired = false
AppSpecificInfo = Format=16x
IsRequiredServerBound = false
[End]

[Attribute]
Name = ObjectEventId
Type = String
MaxLength = 255
IsKey = false
IsForeignKey = false
IsRequired = false
IsRequiredServerBound = false
[End]

[Verb]
Name = Create
[End]

[Verb]
Name = Retrieve
[End]

```

この TagLetterOption BO の唯一の属性である ReferenceOfTheIndividualAllocation が、このタグ・オプションの対応する SWIFT サブフィールド名の連結であることに注意してください。各ワードの先頭文

字は大文字です。Qualifier サブフィールドおよび Issuer Code サブフィールドは、TagLetterOption BO の属性から除外されます。この属性では、IsKey プロパティでも true です。

注: TagUnion BO には、汎用フィールドと非汎用フィールドの両方が含まれています。非汎用フィールドにはサブフィールドがありません。

TagLetterOption BO は、単純および複雑な SWIFT フィールドおよびサブフィールドのフォーマットを表すことができます。次に、Swift_Tag_Union_22_Opt のビジネス・オブジェクト定義、TagLetterOption BO を示します。この属性とアプリケーション固有の情報は、SWIFT Field 22、送信側と受信側との Common Reference 機能のサブフィールド・フォーマットを指定します。Function の AppSpecificInfo が、SWIFT メッセージでのデータの解析に使用されるフォーマットと区切り文字を指定することに注意してください。CommonReference は、サブフィールド名の連結です。CommonReference の AppSpecificInfo は、図 16 に示されている内容に対応します。

```
[BusinessObjectDefinition]
Name = Swift_Tag_Union_22_Opt
Version = 1.0.0

    [Attribute]
    Name = Function
    Type = String
    MaxLength = 255
    IsKey = true
    IsForeignKey = false
    IsRequired = false
    AppSpecificInfo = Format=8a;Delim=/
    IsRequiredServerBound = false
    [End]

    [Attribute]
    Name = CommonReference
    Type = String
    MaxLength = 255
    IsKey = false
    IsForeignKey = false
    IsRequired = false
    AppSpecificInfo = Format=4!a2!c4!n4!a2!c
    IsRequiredServerBound = false
    [End]

    [Attribute]
    Name = ObjectEventId
    Type = String
    MaxLength = 255
    IsKey = false
    IsForeignKey = false
    IsRequired = false
    IsRequiredServerBound = false
    [End]

    [Verb]
    Name = Create
    [End]

    [Verb]
    Name = Retrieve
    [End]
[End]
```

MT305: (3) Field 22: Code/Common Reference

FORMAT

8a/4!a2!c4!n4! a2!c	(Function) (Common Reference)
------------------------	-------------------------------

PRESENCE

Mandatory

DEFINITION

This field specifies the function of the message followed by a reference which is common to both the Sender and the Receiver. Where

subfield 1	8a	(Function)
subfield 2	/4!a2!c4!n4! a2!c	(Common Reference)

where Common Reference consists of (Bank Code 1) (Location Code 1) (Reference Code)
(Bank Code 2) (Location Code 2)

図 16. SWIFT フィールド定義

第 4 章 ISO 7775 と ISO 15022 のマッピング

- 『作業指示メタオブジェクト (PIMO)』
- 101 ページの『PIMO の作成』
- 110 ページの『PIMO の変更: マップの要約』

IBM WebSphere Business Adapter for SWIFT は、ISO 7775 SWIFT メッセージを表すビジネス・オブジェクトと、対応する ISO 15022 SWIFT メッセージを表すビジネス・オブジェクトとの間で動的な相互変換を行います。変換はマッピング・エンジンによって実行されます。マッピング・エンジンは、作業指示メタオブジェクト (PIMO) によって制御されます。この章では、PIMO について説明し、それらがビジネス・オブジェクト属性をマップする方法と、PIMO を作成または変更する方法を示します。

重要: アダプターは、SWIFT カテゴリー 5、Securities Markets 用のビジネス・オブジェクト ISO 7775 から 15022 へのマッピングをサポートしていますが、これは、53 ページの『第 3 章 ビジネス・オブジェクト』で説明されているこのリリースで使用可能な拡張ビジネス・オブジェクト定義で、Solaris プラットフォームにおいてのみサポートされます。マッピング機能は、SWIFT 用アダプターの 1.2 以前のバージョンでリリースされたビジネス・オブジェクトの変換をサポートしていません。

作業指示メタオブジェクト (PIMO)

PIMO は、あるフォーマットから別のフォーマットへのビジネス・オブジェクトの変換をサポートする階層メタオブジェクトです。PIMO は、属性間のマッピングだけでなく、変換の実行に必要な計算指示も指定します。マッピングおよび計算指示によって、マッピング・エンジンが使用するメタデータが構成されます。

Map_objects.txt には、全体で 20 の PIMO が含まれています。各 PIMO には、ISO 7775 または 15022 フォーマットの SWIFT メッセージを表すビジネス・オブジェクトを、対応する ISO 15022 または 7775 フォーマットの SWIFT メッセージを表すビジネス・オブジェクトに変換するために必要なメタデータがすべて含まれています。これらの PIMO の詳細およびそれらを作成または変更する方法については、101 ページの『PIMO の作成』を参照してください。

PIMO の構造と構文

図 17 に示されているように、単純な PIMO には、Port および Action という 2 つの必須子オブジェクトと、オプションの子オブジェクトである Declaration が含まれています。

	Pos	Name	Type	Key	Card	Default	App Si
1	3	Action	Map_Swift_MT520_to_MT540_Action	<input type="checkbox"/>	1		
2	2	Declaration	Map_Swift_MT520_to_MT540_Declaration	<input type="checkbox"/>	1		
3	4	ObjectEventId	String				
4	1	Port	Map_Swift_MT520_to_MT540_Port	<input checked="" type="checkbox"/>	1		
4.1	1.1	IPort	Swift_MT520	<input checked="" type="checkbox"/>	1		
4.2	1.3	ObjectEventId	String				
4.3	1.2	OPort	Swift_MT540	<input type="checkbox"/>	1		
4.4	1.4			<input type="checkbox"/>			

図 17. 単純な PIMO

属性の構造は次のとおりです。

Port この子オブジェクトには、必ず入力ポートと出力ポートが含まれます。

- **IPort** 入力ポート
- **OPort** 出力ポート

Declaration このオプションの子オブジェクトには、ローカル変数に名前を付ける属性が含まれます。

Action この属性は、計算指示を含むオブジェクトについて記述します。属性のアプリケーション固有情報内にある指示は、Declaration 変数と Port オブジェクトを処理するために使用されます。Action 子オブジェクトは、実行順にリストされた計算のサブタスクを示します。

- Action1
- Action2
- ...
- Actionn

実際に、図 18 に示されているように、SWIFT ビジネス・オブジェクトのマッピングに使用される PIMO は、多数のネスト・レベルの PIMO を含む階層オブジェクトです。各レベルは独自の Port、Action、Declaration オブジェクト、および個別のマッピング指示と計算指示を持ちます。ただし、すべてのレベルで、Port、Action、および Declaration 属性は同じ構文、構造、および機能を持ちます。これらについては、以下の各セクションで説明します。

注: 単純な PIMO は、複数のネスト・レベルの Port、Declaration、および Action オブジェクトを持つことができます。複雑な PIMO は、同じレベルに複数の Port オブジェクトを持つことができます。このリリースで使用可能な PIMO は、単純な PIMO です。

Pos	Name	Type	Key	Foreign	App Spec
1	Port	Map_Swift_MT520_to_MT540_Port	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
2	Declaration	Map_Swift_MT520_to_MT540_Declaration	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
3	Action	Map_Swift_MT520_to_MT540_Action	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
3.1	Action1	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	type=compute;opCode=move;target=OPort.Swift_01Header;IPort.Swift_01Header
3.2	Action2	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	type=compute;opCode=move;target=OPort.Swift_02Header;IPort.Swift_02Header
3.3	Action3	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	type=compute;opCode=move;target=OPort.Swift_03Header;IPort.Swift_03Header
3.4	Action4	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	type=compute;opCode=move;target=OPort.Swift_02Header.MessageType;TargetMTNum
3.5	Action5	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	type=nativeStatic;class=com.crossworlds.DataHandlers.swift.Swift_Map_Uilities;method=replaceMTN
3.6	Action6	Map_Swift_MT520_A_to_MT540_A	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	type=delegate;IPort.Swift_MT520Data.Swift_MT520_A;OPort.Swift_MT540Data.Swift_MT540_A
3.6.1	Port	Map_Swift_MT520_A_to_MT540_A_Port	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
3.6.2	Action	Map_Swift_MT520_A_to_MT540_A_Action	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
3.6.2.1	Action1	Map_Swift_Tag_20_to_20C	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	type=delegate;IPort.Swift_20_1;OPort.Swift_20_1
3.6.2.2	Port	Map_Swift_Tag_20_to_20C_Port	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
3.6.2.3	Declaration	Map_Swift_Tag_20_to_20C_Declaration	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
3.6.2.4	Action	Map_Swift_Tag_20_to_20C_Action	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
3.6.2.5	Action1	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	type=compute;opCode=move;target=OPort.Letter;Letter
3.6.2.6	Action2	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	type=compute;opCode=move;target=OPort.Qualifier;Qualifier
3.6.2.7	Action3	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	type=compute;opCode=move;target=OPort.DataField.Swift_20_C.Reference;IPort.DataField.Swift_20.Tr
3.6.2.8	ObjectEve	String			
3.6.2.9	ObjectEventId	String			
3.6.2.10	ObjectEventId	String			
3.6.3	ObjectEventId	String			

図 18. 拡張された PIMO の抜粋

Port

Port オブジェクト・タイプは、マッピング・エンジンが実行する特定の変換について記述します。命名構文は次のとおりです。

PimoName>_Port

例えば、図 17 では、Port のタイプは Map_Swift_MT520_to_MT540_Port であり、ISO 7775 SWIFT メッセージを表すビジネス・オブジェクトから ISO 15022 SWIFT メッセージを表すオブジェクトへの変換に名前を付けます。

Port には、子オブジェクトとして IPort (入力ポート) と OPort (出力ポート) が含まれます。IPort 属性と OPort 属性のタイプは、マップされるパラメーターについて記述します。IPort は入力パラメーター (例えば、Swift_MT_520) を渡すために使用され、OPort は出力パラメーター (例えば、Swift_MT_540) を渡すために使用されます。パラメーターは、オブジェクト・タイプの参照のために渡されます。

IPort オブジェクトおよび OPort オブジェクトは、int、float、または String などのプリミティブ型、あるいは Swift_MT520 などのビジネス・オブジェクトです。Action 子オブジェクトに含まれる計算指示は、これらの IPort および OPort オブジェクト・タイプを参照し、それに基づいて動作します。

注: IPort および OPort は、メタオブジェクトをタイプとして指定できません。

規則では、Port および IPort 属性はキーとしてマークされます (IsKey = true)。

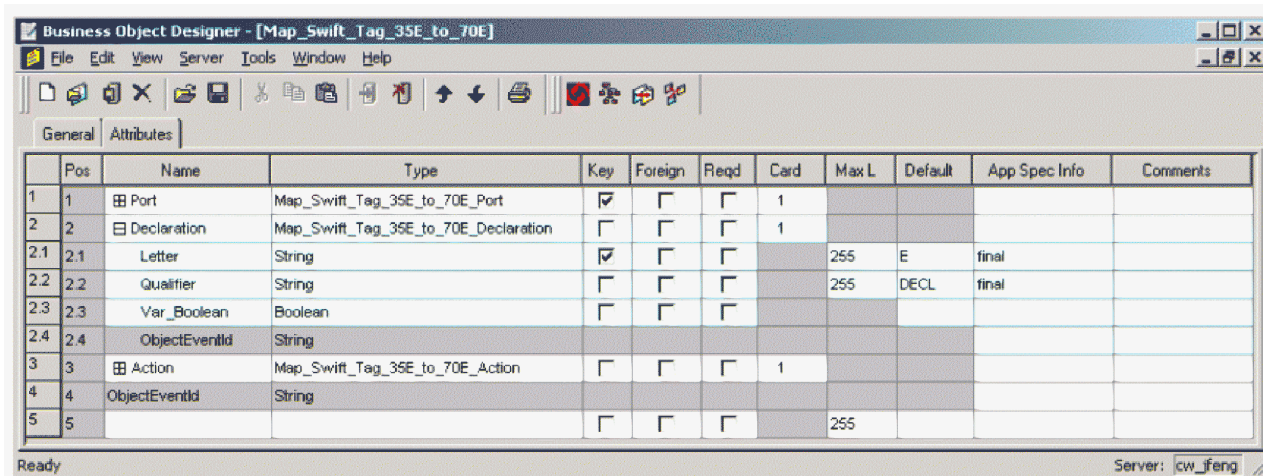
Declaration

Declaration オブジェクト・タイプは、変換されるオブジェクトについて記述します。命名構文は次のとおりです。

PimoName_Declaration

Declaration 子オブジェクト内の属性は、Port の Action オブジェクトで詳述される計算指示に対してローカル変数を指定します。属性タイプは、変数のタイプを宣言します。

変数は、定数または変数にすることができます。Declaration オブジェクトの AppSpecificInfo 内のキーワード `final` は、定数変数を指定します。Declaration オブジェクトの AppSpecificInfo がブランクである場合、変数は定数ではありません。例えば、図 19 に示されている PIMO の抜粋では、Qualifier および Letter は定数変数として宣言されています。Var Boolean および Map_Swift_Tag35E_to_70E_Declaration は、それ自体が変数です。



The screenshot shows the Business Object Designer interface with a table of Declaration objects. The table has columns for Pos, Name, Type, Key, Foreign, Reqd, Card, Max L, Default, App Spec Info, and Comments. The data is as follows:

Pos	Name	Type	Key	Foreign	Reqd	Card	Max L	Default	App Spec Info	Comments
1	Port	Map_Swift_Tag_35E_to_70E_Port	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1				
2	Declaration	Map_Swift_Tag_35E_to_70E_Declaration	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1				
2.1	Letter	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255	E	final	
2.2	Qualifier	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255	DECL	final	
2.3	Var_Boolean	Boolean	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					
2.4	ObjectEventId	String								
3	Action	Map_Swift_Tag_35E_to_70E_Action	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1				
4	ObjectEventId	String								
5			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255			

図 19. PIMO 内の Declaration

規則では、Declaration オブジェクト内の最初の変数はキーとしてマークされます (IsKey = true)。

注: Declaration オブジェクトはオプションです。Action オブジェクトにローカル変数が必要ない場合、Declaration 属性は省略できます。Declaration 子オブジェクトのデータ型をメタオブジェクトにすることはできません。

Action

Action オブジェクトは、マッピング・エンジンが実行する計算指示について記述します。トップレベルの Action オブジェクトには、次の命名構文があります。

PimoName_Action

Action オブジェクトで指定される計算指示は、IPort および OPort オブジェクトに基づいて動作し、Declaration オブジェクトで指定された変数を使用します。各 Port および Declaration ごとに、Action オブジェクトは、マップ・エンジンの計算指示をすべて順番に集約します。Action タイプ名にはスペースやピリオドは使用できません。

Action は次のいずれかのタイプになります。

- Compute
- Delegate
- Native
- Scenario

Compute Action:: Compute タイプは、単純な操作で Action を実行できることを示します。Compute タイプの Action はすべてキーワード `opCode` を使用してオペレーションの名前を指定します。キーワード `Target` は、オペレーションの受信側を指定します。Compute タイプの Action の構文は、`AppSpecificInfo` で次のように指定されます。

```
opCode=<opCode>;target=<variable>;<parameters>
```

`opCode`、`variable`、および `parameters` については、表 25 で説明します。

表 25. Compute Action opCodes

opCode	例	説明
+	<code>type=compute;opCode=+;</code> <code>target=Var_B;Var_1;Var_2</code>	加算。Var_2 が Var_1 に加算され、合計がターゲット Var_B に割り当てられます。これは、ストリングおよび数値タイプの変数に適用されます。
-	<code>type=compute;opCode=-;</code> <code>target=Var_B;Var_1;Var_2</code>	減算。Var_2 が Var_1 から減算され、その差がターゲット Var_B に割り当てられます。数値タイプの変数に適用されます。
move	<code>type=compute;opCode=move;</code> <code>target=0Port;Var_1</code>	Var_1 の値をターゲット 0Port にコピーします。すべての変数タイプに適用されます。
index	<code>type=compute;opCode=index;</code> <code>target=var_4;Var_1;</code> <code>Var_2;Var_3</code>	ストリング Var_1 で、Var_3 の位置から開始して、ストリング Var_2 の最初のオカレンスを検索します。 Var_4 をターゲット 0Port に戻します。Var_2 が検出されない場合、Var_4 は -1 になる可能性があります。ストリング変数だけに適用されます。
substring	<code>type=compute;opCode=substring;</code> <code>target=result;</code> <code>sourceString;index1;index2</code>	index1 から index2 までの sourceString のサブストリングの結果をターゲットに割り当てます。index2 がストリングの長さ sourceString を超える場合、index2 は sourceString と同じ長さで見なされます。
append	<code>type=compute;opCode=append;</code> <code>target=result;</code> <code>source1String;index;source2String</code>	index で source2String を source1String に付加します。結果はターゲット result に割り当てられました。

表 25. Compute Action opCodes (続き)

opCode	例	説明
size	<pre>type=compute;opCode= size; target=0Port;Var;</pre>	<p>Var のタイプが String である場合に、target に変数 Var の長さを割り当てます。Var のタイプが containment である場合は、target に Var のインスタンスの数を割り当てます。</p>

Delegate Action: Delegate Action は、複数の Compute Action が必要な場合に指定されます。Delegate Action は、ネストされた PIMO によって Action を完了するので、その点で機能呼び出しに似ています。Delegate Action オブジェクトの構文は、AppSpecificInfo で次のように指定されます。

```
type=delegate;<var1>;<var2>
```

ここで、type は Delegate Action タイプを示し、var1 は子 PIMO の IPort に渡され、var2 は子 PIMO の OPort に渡されます。変数の相対位置は、呼び出される PIMO 内の Port のシーケンスに対応しています (呼び出される PIMO は、Action を代行する PIMO です)。呼び出される PIMO 内の IPort オブジェクトと OPort オブジェクトのいずれかまたは両方のカーディナリティーが n である場合は、ループが発生します。代行のループ構文は次のとおりです。

- 呼び出される PIMO 内の IPort オブジェクトと OPort オブジェクトの両方のカーディナリティーが n である場合は、これらの Port オブジェクトの各インスタンスごとにオブジェクトが作成され、呼び出される PIMO の IPort と OPort に渡されます。ループはオブジェクト・インスタンスの数と同じ回数だけ発生し、代行は各インスタンスとともに参照によって渡されます。
- 呼び出される PIMO 内の IPort オブジェクトのカーディナリティーが n で、OPort オブジェクトのカーディナリティーが n ではない場合は、IPort オブジェクトの各インスタンスごとにオブジェクトが作成され、OPort オブジェクトのタイプへの参照とともに、呼び出される PIMO の IPort に渡されます。ループは IPort オブジェクト・インスタンスの数と同じ回数だけ発生し、代行は各インスタンスとともに参照によって渡されます。

例えば、図 20 では、Action6 のタイプは Delegate です。このアクションの計算タスクは、Compute Action を使用した指定には複雑すぎます。この計算タスクには、2 つのレベルの Delegate Action が必要です。最初の Delegate Action は、ネストされた PIMO、Map_Swift_MT520_A_to_MT540_A_Port に対するものです。この Port の Action のタイプも Delegate であり、その変数が Map_Swift_Tag_20_to_20C_Port の IPort および OPort に渡されます。このネストされた PIMO の Action は compute タイプであり、結果は、機能呼び出しの場合と同じように、呼び出し元の PIMO に戻されます。

Pos	Name	Type	App Spec Info
1	Port	Map_Swift_MT520_to_MT540_Port	
2	Declaration	Map_Swift_MT520_to_MT540_Declaration	
2.1	MTNum	String	final
2.2	TargetMTNum	String	
2.3	SourceMTNum	String	
2.4	ObjectEventId	String	
3	Action	Map_Swift_MT520_to_MT540_Action	
3.1	Action1	String	type=compute;opCode=move,target=OPort.Swift_01Header;Port.Swift_01Header
3.2	Action2	String	type=compute;opCode=move,target=OPort.Swift_02Header;Port.Swift_02Header
3.3	Action3	String	type=compute;opCode=move,target=OPort.Swift_03Header;Port.Swift_03Header
3.4	Action4	String	type=compute;opCode=move,target=OPort.Swift_02Header.MessageType;TargetMTNum
3.5	Action5	String	type=nativeStatic;class=com.crossworlds.DataHandlers.swift.Swift_Map_Utilities;method=replaceMTNumber;target=OPort.Swift_02Header
3.6	Action6	Map_Swift_MT520_A_to_MT540_A	type=delegate;Port.Swift_MT520Data.Swift_MT520_A;OPort.Swift_MT540Data.Swift_MT540_A
3.6.1	Port	Map_Swift_MT520_A_to_MT540_A_Port	
3.6.1.1	Port	Swift_MT520_A	
3.6.1.2	Port	Swift_MT540_A	
3.6.1.3	ObjectEventId	String	
3.6.2	Action	Map_Swift_MT520_A_to_MT540_A_Action	
3.6.2.1	Action1	Map_Swift_Tag_20_to_20C	type=delegate;Port.Swift_20_1;OPort.Swift_20_1
3.6.2.2	Port	Map_Swift_Tag_20_to_20C_Port	
3.6.2.3	Declaration	Map_Swift_Tag_20_to_20C_Declaration	
3.6.2.4	Action	Map_Swift_Tag_20_to_20C_Action	
3.6.2.5	Action1	String	type=compute;opCode=move,target=OPort.Letter;Letter
3.6.2.6	Action2	String	type=compute;opCode=move,target=OPort.Qualifier;Qualifier
3.6.2.7	Action3	String	type=compute;opCode=move,target=OPort.DataField.Swift_20_C_Reference;Port.DataField.Swift_20.TransactionReferenc
3.6.2.8	ObjectEve	String	

図 20. PIMO 内の Delegate Action

Native Action: Native Action は、Java で実装されたコンポーネントを呼び出すために使用されます。Native Action オブジェクトは、特に、Java クラスのパブリック静的メソッドへの呼び出しをサポートしています。これにより、Java でより複雑な処理機能を開発することができます。Native Action オブジェクトの構文は、AppSpecificInfo で次のように指定されます。

```
type=nativeStatic;class=<className>;method=<methodName>;
target=return;var1;var2, varn
```

ここで、type は Native Action タイプを示し、className は Java クラスの名前を示し、methodName はアクションに機能を提供する静的 Java メソッドの名前を示します。機能呼び出しの戻り値は、var1 はメソッドの最初の変数に、var2 はメソッドの 2 番目の変数にというように、ターゲット変数に渡されていきます。

注: メソッド呼び出し内の変数の順序とタイプは、メソッド内のパラメーターと一致している必要があります。

Scenario Action: Scenario Action は、PIMO での条件付きの計算と分岐を可能にする構成体です。

Scenario Action は、2 つから 3 つの属性からなる子オブジェクトです。

Scenario (Action オブジェクト)

- Scenario (属性)
- TrueAction (属性)
- FalseAction (属性)

Scenario 属性は常にブール式であり、TrueAction または FalseAction (あるいはその両方の) 属性には、ブール式の評価後に処理される条件付きの計算指示が含まれています。

Scenario Action オブジェクトの構文は、AppSpecificInfo で次のように指定されます。

```
type=scenario
```

Scenario 属性の構文は、AppSpecificInfo で次のように指定されます。

```
Boolean_Expression
```

ここで、Boolean_Expression は、図 18 の記入項目のいずれかに対応します。

表 26. Scenario 属性のブール式

ブール記号	例	説明
==	IPort==LetterA	等しい。String タイプの変数に適用された場合、これは、2 つのストリングの字句の内容が同じであることを意味します。
>	Var_A>Var_B	より大。String タイプの変数に適用された場合は、ストリングの長さが比較されます。
>=	Var_A>=Var_B	より大または等しい。String タイプの変数に適用された場合は、ストリングの長さが比較されます。
&&	(IPort==LetterA)&& (IPort==LetterC)	And
	(IPort==LetterA) (IPort==LetterC)	Or
<		より小。String タイプの変数に適用された場合は、ストリングの長さが比較されます。
<=		より小または等しい。String タイプの変数に適用された場合は、ストリングの長さが比較されます。

注: PIMO はブール式内の括弧をサポートしています。

TrueAction 属性は、Boolean 式 (Scenario 属性の) が true に評価される場合にマップ・エンジンが処理する計算指示を示し、FalseAction 属性は、Boolean 式が false に評価される場合にアクションを示します。TrueAction および FalseAction で指定されるアクションは、Compute、Delegate、および Native タイプです。これらは、それぞれ Compute、Delegate、および Native タイプの Action の構文に従います。

例えば、図 21 には、Scenario Action の属性が示されています。IPort Object が Code_AVAL に等しい場合は、計算指示 type=compute;opCode=move;target=OPort;Qualifier_TAV1 がマップ・エンジンによって処理されます。

	Pos	Name	Type	Key	Foreign	Reqd	Card	Max L	Default	App Spec Info	Comments
1	1	Scenario	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255		IPort==Code_AVAAIL	
2	2	TrueAction	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255		type=compute;opCode=move;target=OPort,Qualifier_TAVI	
3	3	ObjectEventId	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255			
4	4			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255			

図 21. PIMO 内の Scenario Action

Action でのオブジェクト参照: Action は、その他の PIMO オブジェクト、Port オブジェクトまたは Declaration オブジェクトを参照します。規則では、Action オブジェクトのアプリケーション固有情報は、ピリオドを使用して PIMO の階層内の異なるレベルで属性名を示すパス名規則に従います。

例えば、次の階層を持つタイプ Swift_Tag_20 (括弧内に示されたタイプ) の IPort を見てみましょう。

IPort (Swift_Tag_20)

- Letter (String)
- Qualifier (String)
- IC (String)
- Data (String)
- DataField (Swift_Tag_Union_20)
 - Swift_20 (Swift_Tag_Union_20_Opt) Subfield (String)
 - Swift_20_C (Swift_Tag_Union_20_Opt_C) Reference (String)

この場合、Swift_20_C 属性への参照は IPort.DataField.Swift_20_C です。

PIMO の作成

このセクションでは、Business Object Designer を使用して PIMO を作成する方法を説明します。先へ進む前に、この章の前の各セクションを参照して、「*Swift User HandBook and Business Object Designer*」を入手し、その内容に習熟していることを確認してください。詳細については、「*ビジネス・オブジェクト開発ガイド*」を参照してください。また、「Map_Objects.txt」も入手する必要があります。これには、このリリースで出荷された PIMO と、使用可能な何千ものサブマップとオブジェクトが含まれています。

注: PIMO の作成プロセスを示すために使用する例は、Map_Objects.txt に格納されているサンプル PIMO です。以下に示す画面ショットをより詳細に見るには、Business Object Designer を起動してリポジトリから Map_Swift_MT520_to_MT540 を開きます。

始めに

1. Business Object Designer を起動します。
2. 「サーバー」>「接続」を選択してサーバーにログインします。

これは、リポジトリへのアクセスを提供します。リポジトリをロードするには、23 ページの『第 2 章 コネクタのインストールと構成』およびご使用のオペレーティング環境のシステム・インストール・ガイドを参照してください。

3. 「ファイル」>「新規」を選択します。

これによって、「新規ビジネス・オブジェクト」ダイアログが表示されます。

4. 次のように、ビジネス・オブジェクト名を入力します。

Map_Swift_MT<SourceNN>_to_MT<DestinationNN>

ここで、*SourceNN* は変換するビジネス・オブジェクトに対応する SWIFT メッセージ・タイプ番号であり、*DestinationNN* は宛先ビジネス・オブジェクトに対応する SWIFT メッセージ・タイプ番号です。これは、図 22 に示されている、ソース・メッセージ・タイプと宛先メッセージ・タイプとのマッピングを示す新規 PIMO の名前です。

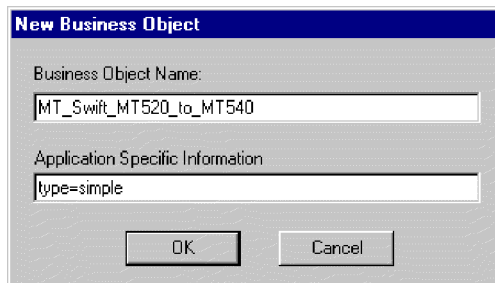


図 22. 新規 PIMO の命名

5. 「アプリケーション固有の情報」フィールドに type=simple を入力します。

ポートの定義

1. 図 23 に示されているように、「属性名」フィールドに **Port** と入力します。

	Pos	Name	Type	Key	Foreign	Reqd	Card	Max L	Default	App Spec Info	Comments
1	1	Port	Map_Swift_MT520_to_MT540_Port	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1				
1.1	1.1	IPort	Swift_MT520	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1				
1.2	1.2	OPort	Swift_MT540	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1				
1.3	1.3	ObjectEventId	String								
2	2	Declaration	Map_Swift_MT520_to_MT540_Declaration	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1				
3	3	Action	Map_Swift_MT520_to_MT540_Action	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1				
4	4	ObjectEventId	String								
5	5			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255			

図 23. ポート・オブジェクトの指定

2. 「タイプ」フィールドを右マウス・ボタンでクリックして、ポップアップ・メニューからリポジトリで使用できるポート・オブジェクトを選択します。

Port のタイプ構文は次のとおりです。

*PimoName*_Port

図 23 に示されている例では、タイプは次のとおりです。

Map_Swift_MT520_to_MT540_Port

3. Port 属性行で、図 23 に示されているように、「キー」プロパティにチェックマークを付け、「カーディナリティー」フィールドに **1** を入力します。

ポート子オブジェクトの定義

Port オブジェクトには、IPort と OPort の 2 つの子オブジェクトが必要です。これらは、ソース SWIFT メッセージと宛先 SWIFT メッセージを表すビジネス・オブジェクトに対応しています。

1. Port の下の ObjectEventId を選択し、「編集」メニューから「上に挿入」を選択します。
2. Port オブジェクトの下で新規属性の名前として **IPort** および **OPort** を入力します。
3. 「IPort タイプ (IPort Type)」フィールドを右マウス・ボタンでクリックして、ポップアップ・メニューからリポジトリで利用できるオブジェクトを選択します。

IPort のタイプ構文は次のとおりです。

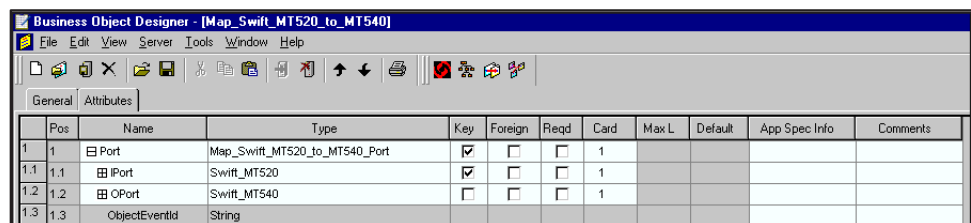
Swift_<IPortSourceNN>

図 24 に示されている例では、IPort タイプは Swift_MT520 です。

4. 「OPort タイプ (OPort Type)」フィールドを右マウス・ボタンでクリックして、ポップアップ・メニューからリポジトリで利用できるオブジェクトを選択します。

図 24 に示されている例では、OPort タイプは Swift_MT540 です。

5. IPort 属性行で、図 24 に示されているように、「キー」プロパティにチェックマークを付け、IPort と OPort の両方の「カーディナリティー」フィールドに **1** を入力します。



Pos	Name	Type	Key	Foreign	Reqd	Card	Max L	Default	App Spec Info	Comments
1	Port	Map_Swift_MT520_to_MT540_Port	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1				
1.1	IPort	Swift_MT520	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1				
1.2	OPort	Swift_MT540	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1				
1.3	ObjectEventId	String								

図 24. IPort オブジェクトと OPort オブジェクトの指定

宣言の定義

PIMO のトップレベルにある Declaration オブジェクトは、このレベルの Action オブジェクトに必要な高レベルの変数を指定します。図 25 に示されているように、Declaration 変数は、以下の104 ページの『アクションの定義』で説明するトップレベルの Action オブジェクトに適用されます。Declaration オブジェクトの命名規則によると、この変数のタイプは Map_Swift_MT520_to_MT540_Declaration になります。

- ObjectEventId の下の「名前」フィールドに **Declaration** と入力します。
- 「タイプ」フィールドに *PimoName_Declaration* と入力します。
この例では、Declaration タイプは *Map_Swift_MT520_to_MT540_Declaration* です。
- 次の仕様で、タイプ String の 3 つの属性を入力します。
 - MTNum** Key プロパティにチェックマークを付け、デフォルト値として **MT<DestinationNN>** を指定した定数（「アプリケーション固有の情報」フィールドに *final* と入力します）。この例では、デフォルトは宛先 **SWIFT** メッセージ・タイプ **MT540** です。
 - TargetMTNum** デフォルト値が *DestinationNN* である変数。この例では、デフォルト値は 540 です。
 - SourceMTNum** デフォルト値が *SourceNN* である変数。この例では、デフォルト値は 520 です。

	Pos	Name	Type	Key	Foreign	Reqd	Card	Max L	Default	App Spec Info	Comments
1	1	Port	Map_Swift_MT520_to_MT540_Port	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1				
1.1	1.1	IPort	Swift_MT520	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1				
1.2	1.2	OPort	Swift_MT540	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1				
1.3	1.3	ObjectEventId	String								
2	2	Declaration	Map_Swift_MT520_to_MT540_Declaration	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1				
2.1	2.1	MTNum	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255	MT540	final	
2.2	2.2	TargetMTNum	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255	540		
2.3	2.3	SourceMTNum	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255	520		
2.4	2.4	ObjectEventId	String								

図 25. トップレベルの PIMO の Declaration の指定

シーケンス・レベルおよびフィールド・レベルの Declaration の例は、105 ページの『シーケンス・オブジェクトの表示』および 107 ページの『フィールド・オブジェクトの表示』を参照してください。

アクションの定義

PIMO のトップレベルの Action Object を定義するには、次の手順を実行します。

- ObjectEventId の下の「名前」フィールドに **Action** と入力します。
- 「タイプ」フィールドに *Map_Swift_MT<SourceNN>_to_MT<DestinationNN>Action* と入力します。

この例では、図 26 に示されているように、Action タイプは *Map_Swift_MT520_to_MT540_Action* です。

	Pos	Name	Type	Key	Foreign	Reqd	Card	Max L	Default	App Spec Info	Comments
1	1	Port	Map_Swift_MT520_to_MT540_Port	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1				
1.1	1.1	IPort	Swift_MT520	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1				
1.2	1.2	OPort	Swift_MT540	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1				
1.3	1.3	ObjectEventId	String								
2	2	Declaration	Map_Swift_MT520_to_MT540_Declaration	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1				
3	3	Action	Map_Swift_MT520_to_MT540_Action	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1				
4	4	ObjectEventId	String								
5	5			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255			

図 26. トップレベルの PIMO の Action の指定

SWIFT MT520 から MT 540 への PIMO マッピングに対して他のすべての Action オブジェクトを作成するには、これらのメッセージに対する実際のタグ・レベルおよびフィールド・レベルのマッピングに習熟している必要があります。この情報は、「*SWIFT User Handbook, Category 5, Securities Markets Message Usage Guidelines*」で入手できます。PIMO は、SWIFT タグ・マップとフィールド・マップをモデル化します。

以下の各セクションでは、この情報を抽出し、SWIFT シーケンスおよびフィールドを表す Action オブジェクトを作成する方法を説明します。

シーケンス・オブジェクトの表示

「*SWIFT User Handbook, Category 5, Securities Markets Message Usage Guidelines*」で、SWIFT MT520 to MT 540 に関する付録にあるマップを参照し、次の情報を特定します。

- ソース・メッセージ・タイプ (MT520) 内のシーケンスの数
- 宛先メッセージ・タイプ (MT540) 内のシーケンスの数

PIMO でシーケンスを表す際は、次の命名規則を使用します。

Map_Swift_MT<SourceNN>_<X>_to_MT<DestinationNN>_<X>

ここで、X はシーケンス文字を表します。これは、常に大文字です。

注: PIMO シーケンス・オブジェクト名は、次の 2 つの特殊事例を反映することもあります。

- ソース・メッセージ・タグにはシーケンスがあるが、宛先にはない場合。
 - Map_Swift_MT<SourceNN>_<X>_to_MT<DestinationNN>
- 宛先メッセージ・タグにはシーケンスがあるが、ソースにはない場合。
 - Map_Swift_MT<SourceNN>_to_MT<DestinationNN>_<X>

図 27 に示されているように、マッピングには複数の Compute Action オブジェクトが必要なため、いくつかのシーケンスを表す子オブジェクトは Delegate Action を使用します。

	Pos	Name	Type	Key	Foreign	Reqd	Card	
1	1	田 Port	Map_Swift_MT520_to_MT540_Port	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	
2	2	田 Declaration	Map_Swift_MT520_to_MT540_Declaration	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	
3	3	田 Action	Map_Swift_MT520_to_MT540_Action	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	
3.1	3.1	Action1	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		type=compute;opCode=move;target=OPort.Swift_01Header;IPort.Swift_01Header
3.2	3.2	Action2	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		type=compute;opCode=move;target=OPort.Swift_02Header;IPort.Swift_02Header
3.3	3.3	Action3	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		type=compute;opCode=move;target=OPort.Swift_03Header;IPort.Swift_03Header
3.4	3.4	Action4	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		type=compute;opCode=move;target=OPort.Swift_02Header.MessageType;TargetMTNurr
3.5	3.5	Action5	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		type=nativeStatic;class=com.crossworlds.DataHandlers.swift.Swift_Map_Utilities;metho
3.6	3.6	田 Action6	Map_Swift_MT520_A_to_MT540_A	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	type=delegate;IPort.Swift_MT520Data.Swift_MT520_A;OPort.Swift_MT540Data.Swift_M
3.7	3.7	田 Action7	Map_Swift_MT520_A_to_MT540_A1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	type=delegate;IPort.Swift_MT520Data.Swift_MT520_A;OPort.Swift_MT540Data.Swift_M
3.8	3.8	田 Action8	Map_Swift_MT520_A_to_MT540_B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	type=delegate;IPort.Swift_MT520Data.Swift_MT520_A;OPort.Swift_MT540Data.Swift_M
3.9	3.9	田 Action9	Map_Swift_MT520_A_to_MT540_B1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	type=delegate;IPort.Swift_MT520Data.Swift_MT520_A;OPort.Swift_MT540Data.Swift_M
3.10	3.10	田 Action10	Map_Swift_MT520_A_to_MT540_E1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	type=delegate;IPort.Swift_MT520Data.Swift_MT520_A;OPort.Swift_MT540Data.Swift_M
3.11	3.11	田 Action11	Map_Swift_MT520_B_to_MT540_C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	type=delegate;IPort.Swift_MT520Data.Swift_MT520_B;OPort.Swift_MT540Data.Swift_M
3.12	3.12	田 Action12	Map_Swift_MT520_C_to_MT540_E1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	type=delegate;IPort.Swift_MT520Data.Swift_MT520_C;OPort.Swift_MT540Data.Swift_M
3.13	3.13	田 Action13	Map_Swift_MT520_C_to_MT540_B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	type=delegate;IPort.Swift_MT520Data.Swift_MT520_C;OPort.Swift_MT540Data.Swift_M
3.14	3.14	田 Action14	Map_Swift_MT520_C_to_MT540_C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	type=delegate;IPort.Swift_MT520Data.Swift_MT520_C;OPort.Swift_MT540Data.Swift_M
3.15	3.15	田 Action15	Map_Swift_MT520_B_to_MT540_F	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	type=delegate;IPort.Swift_MT520Data.Swift_MT520_B;OPort.Swift_MT540Data.Swift_M
3.16	3.16	Action16	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		type=compute;opCode=move;target=OPort.Swift_05Trailer;IPort.Swift_05Trailer
3.17	3.17	Action17	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		type=compute;opCode=move;target=OPort.Swift_BlockS;IPort.Swift_BlockS
3.18	3.18	ObjectEventId	String					
4	4	ObjectEventId	String					

図 27. Delegate Action でのシーケンス・オブジェクトの指定

Delegate Action を使用する場合は、IPort および OPort オブジェクト・パスを渡す必要があります。例えば、図 27 には、Swift_MT520_A (Swift_MT_520Data の子オブジェクト) から Swift_MT540_A (Swift_MT_540Data の子オブジェクト) へのマッピングの計算が示されています。この場合、命名規則は次のとおりです。

IPort.<Source_Object_Path>
 OPort.<Destination_Object_Path>

この例では、対応する記入項目は次のとおりです。

IPort.Swift_MT520Data.Swift_MT520_A
 OPort.Swift_MT540Data.Swift_MT540_A

図 27 に示されている各代行シーケンスごとに、親の Port、Declaration、および Action オブジェクトを定義する必要があります。Declaration は、変数を参照するあらゆる Compute Action のレベルで必須です。図 28 に、いくつかの Action およびサブ Action オブジェクトがどのように定義されているかを示します。

Pos	Name	Type	Key	Foreign	Reqd	Card	Max L	
3.9	Action9	Map_Swift_MT520_A_to_MT540_B1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		type=delegate; Port.Swift_MT520Data.Swift_MT520_A; OPort.Swift_MT540
3.9	Port	Map_Swift_MT520_A_to_MT540_B1_Port	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		
3.9	Action	Map_Swift_MT520_A_to_MT540_B1_Action	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		
3.9	Action1	Map_Swift_Tag_35D_to_98A	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		type=delegate; Port.Swift_35_2; OPort.Swift_98_3
3.9	Action2	Map_Swift_Tag_35D_to_13A	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		type=delegate; Port.Swift_35_1; OPort.Swift_13_2
3.9	Action3	Map_Swift_Tag_33V_to_90B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		type=delegate; Port.Swift_33_1; OPort.Swift_90_2
3.9	Port	Map_Swift_Tag_33V_to_90B_Port	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		
3.9	Declaration	Map_Swift_Tag_33V_to_90B_Declaration	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		
3.9	Action	Map_Swift_Tag_33V_to_90B_Action	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		
3.9	Action1	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255	type=compute;opCode=move;target=OPort.Letter;Letter
3.9	Action2	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255	type=compute;opCode=move;target=OPort.Qualifier;Qualifier
3.9	Action3	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255	type=compute;opCode=move;target=OPort.DataField.Swift_90_B.Currency
3.9	Action4	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255	type=compute;opCode=move;target=OPort.DataField.Swift_90_B.Price; Port
3.9	Action5	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		255	type=compute;opCode=move;target=OPort.DataField.Swift_90_B.AmountTy
3.9	ObjectEve	String						
3.9	ObjectEventI	String						
3.9	ObjectEventId	String						
3.9	ObjectEventId	String						
3.10	Action10	Map_Swift_MT520_A_to_MT540_E1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		type=delegate; Port.Swift_MT520Data.Swift_MT520_A; OPort.Swift_MT540
3.11	Action11	Map_Swift_MT520_B_to_MT540_C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		type=delegate; Port.Swift_MT520Data.Swift_MT520_B; OPort.Swift_MT540
3.12	Action12	Map_Swift_MT520_C_to_MT540_E1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		type=delegate; Port.Swift_MT520Data.Swift_MT520_C; OPort.Swift_MT540
3.13	Action13	Map_Swift_MT520_C_to_MT540_B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		type=delegate; Port.Swift_MT520Data.Swift_MT520_C; OPort.Swift_MT540

図 28. シーケンス・オブジェクトのサブ Action オブジェクト

フィールド・オブジェクトの表示

SWIFT シーケンスにその他のシーケンスやフィールド・タグを組み込むことができるように、PIMO 内のシーケンス・オブジェクトはシーケンスやフィールド・オブジェクトへの参照を作成します。フィールド・オブジェクトは、シーケンス Action オブジェクトの子オブジェクトです。このセクションでは、親シーケンス Action オブジェクトを介してその他のフィールドにマップするフィールド・オブジェクトの作成方法を示します。

前のセクションでは、Map_Swift_20_to_20C などのシーケンス・オブジェクトの定義方法を示しました。図 29 に、このシーケンスのフィールドおよびサブフィールド・マッピングに対応する PIMO 記入項目の作成方法を示します。

注: 「SWIFT User Handbook」に、Map_Swift_20_to_20C マッピングにはコード・ワードが必要ないことが示されています。

Pos	Name	Type	Key	Card	Ma	Defa	App Spec Info
1	Port	Map_Swift_Tag_20_to_20C_Port	<input checked="" type="checkbox"/>	1			
1.1	IPort	Swift_Tag_20	<input checked="" type="checkbox"/>	1			
1.2	OPort	Swift_Tag_20	<input type="checkbox"/>	1			
1.3	ObjectEventId	String					
2	Declaration	Map_Swift_Tag_20_to_20C_Declaration	<input type="checkbox"/>	1			
2.1	Letter	String	<input checked="" type="checkbox"/>		255	C	final
2.2	Qualifier	String	<input type="checkbox"/>		255	SEME	final
2.3	ObjectEventId	String					
3	Action	Map_Swift_Tag_20_to_20C_Action	<input type="checkbox"/>	1			
3.1	Action1	String	<input checked="" type="checkbox"/>		255		type=compute;opCode=move;target=OPort.Letter;Letter
3.2	Action2	String	<input type="checkbox"/>		255		type=compute;opCode=move;target=OPort.Qualifier;Qualifier
3.3	Action3	String	<input type="checkbox"/>		255		type=compute;opCode=move;target=OPort.DataField.Swift_20_C.Reference;IPort.DataField.Swift_20
3.4	ObjectEventId	String					
4	ObjectEventId	String					
5			<input type="checkbox"/>		255		

図 29. シーケンスのフィールド・アクション・オブジェクト

図 29 に示されているように、Field オブジェクトに対して Port (IPort および OPort) オブジェクト、Declaration 変数、および Action を指定する必要があります。

Port IPort および OPort のタイプは、ソース・タグと宛先タグです。これらは、タグ文字から除去されています。この場合、これらは同じ Swift_Tag_20 です。規則では、IPort はキーです (IsKey = true)。

Declaration タグ文字変数は Letter として指定されます。この例では、デフォルト値は C です。キーワード final はこの変数を定数として指定し、規則では、最初の変数はキーです (IsKey = true)。Qual_<QUALIFIER> は、修飾子を示します (修飾子は常に大文字です)。この例では、デフォルト値は SEME です。

Action サブ Action オブジェクトは次のとおりです。

Action1 type=compute;opCode=move;target=OPort.Letter;Letter Letter 変数の値は OPort (Swift_Tag_20) の Letter 属性に移動されます。

Action2 type=compute;opCode=move;target=OPort.Qualifier;Qualifier Qualifier 変数の値は OPort (Swift_Tag_20) の Qualifier 属性に移動されます。

Action3

type=compute;opCode=move;target=OPort.DataField.Swift_20_C.Reference;
 IPort.DataField.Swift_20.TransactionReferenceNumber
 IPort.DataField.Swift_20.TransactionReferenceNumber の値は
 OPort.DataField.Swift_20_C.Reference に移動されます。

図 30 に、コード・ワード・マッピングと Delegate Action を含むフィールド・マップを示します。

	Pos	Name	Type	Key	Foreign	Reqd	Card	App Spec Info
1	1	Port	Map_Swift_Tag_12_to_13A_Port	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	
1.1	1.1	IPort	Swift_Tag_12	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	
1.2	1.2	OPort	Swift_Tag_13	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	
1.3	1.3	ObjectEventId	String					
2	2	Declaration	Map_Swift_Tag_12_to_13A_Declaration	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	
2.1	2.1	Letter	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		final
2.2	2.2	Qualifier	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		final
2.3	2.3	code_574	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		final
2.4	2.4	ObjectEventId	String					
3	3	Action	Map_Swift_Tag_12_to_13A_Action	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	
3.1	3.1	Action1	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		type=compute;opCode=move;target=OPort.Letter;Letter
3.2	3.2	Action2	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		type=compute;opCode=move;target=OPort.Qualifier;Qualifier
3.3	3.3	Action3	Map_Swift_Tag_12_13A_Code_REGU	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1	type=delegate;IPort.DataField.Swift_12.MTNumber;OPort.DataField.Swift_13_A.NumberId
3.4	3.4	ObjectEventId	String					
4	4	ObjectEventId	String					
5	5			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

図 30. コード・ワードを持つフィールド・マッピング

Action3、Delegate Action の場合は、図 31 に示されているように、Port (IPort および OPort) Declaration およびサブ Action オブジェクトを定義する必要があります。

	Pos	Name	Type	Key	Foreign	Reqd	Card	Default	App Spec Info
4	3	Action	Map_Swift_Tag_12_to_13A_Action	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		
4.1	3.1	Action1	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			type=compute;opCode=move;target=OPort.Letter;Letter
4.2	3.2	Action2	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			type=compute;opCode=move;target=OPort.Qualifier;Qualifier
4.3	3.4	ObjectEventId	String						
4.4	3.3	Action3	Map_Swift_Tag_12_13A_Code_REGU	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		type=delegate;IPort.DataField.Swift_12.MTNumber;OPort.DataField.Swift_13_A.NumberId
4.4.1	3.3.1	IPort	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>			
4.4.2	3.3.1	OPort	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>			
4.4.3	3.3.1	ObjectEventId	String						
4.4.4	3.3.2	Declaration	Map_Swift_Tag_12_to_13A_Code_REGU_D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		
4.4.4.1	3.3.2	Code_577	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		577	final
4.4.4.2	3.3.2	Code_572	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		572	final
4.4.4.3	3.3.2	Code_573	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		573	final
4.4.4.4	3.3.2	Code_574	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		574	final
4.4.4.5	3.3.2	Code_576	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		576	final
4.4.4.6	3.3.2	Code_571	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		571	final
4.4.4.7	3.3.2	Code_535	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		535	final
4.4.4.8	3.3.2	Code_536	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		536	final
4.4.4.9	3.3.2	Code_537	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		537	final
4.4.4.10	3.3.2	ObjectEventId	String						
4.4.5	3.3.3	Action	Map_Swift_Tag_12_to_13A_Code_REGU_A	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		
4.4.5.1	3.3.3	ObjectEventId	String						
4.4.5.2	3.3.3	Action6	Map_Swift_Tag_12_to_13A_Code_REGU_S	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		type=scenario
4.4.5.3	3.3.3	ObjectEventId	String						
4.4.5.4	3.3.3	Scenario	String	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			IPort==Code_577
4.4.5.5	3.3.3	TrueAction	String	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>			type=compute;opCode=move;target=OPort.Code_577
4.4.5.6	3.3.3	Action5	Map_Swift_Tag_12_to_13A_Code_REGU_S	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		type=scenario
4.4.5.7	3.3.3	Action4	Map_Swift_Tag_12_to_13A_Code_REGU_S	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1		type=scenario

図 31. フィールド・マップのコード・ワード宣言

コード・ワードは、宣言され割り当てられた定数デフォルト値です。Scenario Action (Action6) は、等価のブール式と、式が false に評価された場合に実行する条件付きの Compute Action を指定します。

PIMO の変更: マップの要約

ファイル Map_Objects.txt には、次のように、マップ用の PIMO が含まれています。

ISO 7775 から ISO 15022 へ

- MT520 to MT540 Receive Free
- MT521 to MT541 Receive Payment Against
- MT522 to MT542 Deliver Free
- MT523 to MT543 Deliver Against Payment
- MT530 to MT544 Receive Free Confirmation
- MT531 to MT 545 Receive Against Payment Confirmation
- MT532 to MT546 Deliver Free Confirmation
- MT533 to MT547 Deliver Against Payment Confirmation
- MT571 to MT535 Statement of Holdings
- MT573 to MT537 Statement of Pending Transactions

ISO 15022 から ISO 7775 へ

- MT536 to MT572 Statement of Transactions
- MT540 to MT520 Receive Free
- MT541 to MT521 Receive Payment Against
- MT542 to MT522 Deliver Free
- MT543 to MT523 Deliver Against Payment
- MT544 to MT530 Receive Free Confirmation
- MT545 to MT 531 Receive Against Payment Confirmation
- MT546 to MT532 Deliver Free Confirmation
- MT547 to MT533 Deliver Against Payment Confirmation
- MT548 to MT534 Settlement Status and Processing Advice

これらの PIMO を変更する場合は、次の手順を実行します。

- 93 ページの『作業指示メタオブジェクト (PIMO)』および 101 ページの『PIMO の作成』を参照してください。
- 変更する PIMO を次のテーブルから見つけます。このテーブルは、各 PIMO のデフォルト値とマッピング関係をまとめたものです。

注: 次の各テーブルは、ISO 7775 から 15022 へ方向とその反対 (ISO 15022 から 7775 へ) 方向のマッピング関係とデフォルト値を示しています。

- Business Object Designer を起動し、変更する PIMO を開いて、未変更のオリジナル・コピーのバックアップ・コピーを保管します。

MT520 to MT540 Receive Free

表 27. MT520 to MT540 Receive Free

データ・エレメント	MT520		MT540		修飾子	コメント
	シーケ ンス	フィール ド・タグ	シーケ ンス	フィール ド・タグ		
Delivery Date	A	30	B	98a	SETT	MT540 デフォルト値: 98A
TRN	A	20	A	20C	SEME	
Related Reference	A	21	A1	20C	RELA	
Date and Place of Trade	A	31P	B B	98a 94B	TRAD TRAD	MT540 デフォルト値: 98A
Identification of Securities	A	35B	B	35B		
Next Coupon	A	35a	B1 B1	98A 13a	COUP COUP	MT520->540: 受信タグ が 35a である場合は 98A にマップされ、受 信タグが 35c である場 合は 13A にマップされ ます。MT540->520 の 場合: ユーザーは、98A を 35D にマップする か、あるいは 13A を 35C にマップするかを 定義します。
Book Value	A	33V	B1	90a	MRKT	MT540 デフォルト値: 90B
Instructing Party	A	82a	E1 E1	95a 97a	SAFE	MT520 デフォルト値: 82D MT540 デフォルト値: 95Q DEAG、97A (SWIFT UHB のフィー ルド仕様を参照してく ださい)
Quantity of Securities	B	35A	C	36B	SETT	
Safekeeping Account	B	83a	C	97a	SAFE	MT520 デフォルト値: 83D MT540 デフォルト値: 97A
Certificate Numbers	B	35E	C	13B	CERT	MT520 デフォルト値: 35E->70E (F)
Deliverer of Securities	C	87a	E1 E1	95a 97a	DEAG SAFE	MT520 デフォルト値: 87D MT540 デフォルト値: 95Q、97A
Beneficiary of Securities	C	88a	E1 E1	95a 97a	BUYR SAFE	MT520 デフォルト値: 88D MT540 デフォルト値: 95Q、97A

表 27. MT520 to MT540 Receive Free (続き)

データ・エレメント	MT520		MT540		修飾子	コメント
	シーケ ンス	フィール ド・タグ	シーケ ンス	フィール ド・タグ		
Deliverer's Instructing Party	C	85a	E1 E1	95a 97a	SELL SAFE	MT520 デフォルト値: 85D
Registration Details	C	77D	E1	70a	REGI	MT540 デフォルト値: 95Q、97A
Declaration Details	C	77R	E1	70a	DECL	MT540 デフォルト値: 70D
Sender to Receiver Information	C	72	B C	70E 13B	SPRO CERT	MT540 デフォルト値: 70E

表 28. MT520 から MT540 へのコード・ワードのマッピング

MT520	MT540
タグ 72 (C)	タグ 13B (C)
MSG579	CERT
タグ 35A	タグ 36B
FMT	FAMT
BON	UNIT
CER	
CPN	
MSC	
OPC	
OPS	
PRC	
PRS	
RTE	
SHS	
UNT	
WTS	

MT521 to MT541 Receive Payment Against

表 29. MT521 to MT541 Receive Payment Against

データ・エレメント	MT521		MT541		修飾子	コメント
	シーケ ンス	フィール ド・タグ	シーケ ンス	フィール ド・タグ		
Settlement Date	A	30	B	98a	SETT	MT541 デフォルト値: 98A
TRN	A	20	A	20C	SEME	
Related Reference	A	21	A1	20C	RELA	

表 29. MT521 to MT541 Receive Payment Against (続き)

データ・エレメント	MT521		MT541			
	シーケ ンス	フィー ルド・ タグ	シーケ ンス	フィー ルド・ タグ	修飾子	コメント
Date and Place of Trade	A	31P	B B	98a 94B	TRAD TRAD	MT541 デフォルト値: 98A
Identification of Securities	A	35B	B	35B		
Next Coupon	A	35a	B1 B1	98A 13a	COUP COUP	MT521->541: 受信タグが 35a である場合は 98A にマップされ、受信タグ が 35c である場合は 13A にマップされま す。MT541->521: ユーザ ーは、98A を 35D にマ ップするか、あるいは 13A を 35C にマップす るかを定義します。
Book Value	A	33V	B1	90a	MRKT	
Instructing Party	A	82a	E1 E1	95a 97a	SAFE	MT521 デフォルト値: 82D MT541 デフォルト値: 95Q REAG、97A (SWIFT UHB のフィー ルド仕様を参照してくだ さい)
Quantity of Securities	B	35A	C	36B	SETT	
Safekeeping Account	B	83a	C	97a	SAFE	MT521 デフォルト値: 83D MT541 デフォルト値: 97A
Certificate Numbers	B	35E	C	13B	CERT	521.B.35E が、541.C.13B ではなく 541.F.70E にマ ップされます (DECL を 修飾子として)
Deliverer of Securities	C	87a	E1 E1	95a 97a	SAFE	MT521 デフォルト値: 87D MT541 デフォルト値: 95Q DEAG、97A (SWIFT UHB のフィー ルド仕様を参照してくだ さい)

表 29. MT521 to MT541 Receive Payment Against (続き)

データ・エレメント	MT521		MT541			修飾子	コメント
	シーケンス	フィールド・タグ	シーケンス	フィールド・タグ			
Beneficiary of Securities	C	88a	E1 E1	95a 97a		BUYR SAFE	MT521 デフォルト値: 88D MT541 デフォルト値: 95Q、97A
Deliverer's Instructing Party	C	85a	E1 E1	95a 97a		SELL SAFE	MT521 デフォルト値: 85D MT541 デフォルト値: 95Q、97A
Registration Details	C	77D	E1	70a		REGI	MT541 デフォルト値: 70D
Declaration Details	C	77R	E1	70a		DECL	MT541 デフォルト値: 70E
Account for Payment	C	53a	C	97a		CASH	MT521 デフォルト値: 53C MT541 デフォルト値: 97A
Account with Institution	C	57a	E2 E2	95a 97A		ACCW CASH	MT521 デフォルト値: 57D MT541 デフォルト値: 95Q
Beneficiary of Money	C	58a	E2 E2	95a 97A		BENM CASH	MT521 デフォルト値: 58D MT541 デフォルト値: 95Q
Deal Price	C	33T	B	90a		DEAL	MT541 デフォルト値: 90B
Deal Amount	C	32M	E3	19A		DEAL	
Accrued Interest	C	34a	E3	19A		ACRU	MT521 デフォルト値: 34G
Taxes Added	C	71E	E3	19A			MT 541 デフォルト値: TRAX (SWIFT UHB のフィールド仕様を参照してください)
Broker's Commission	C	71F	E3	19A			MT 541 デフォルト値: LOCO (SWIFT UHB のフィールド仕様を参照してください)

表 29. MT521 to MT541 Receive Payment Against (続き)

データ・エレメント	MT521		MT541			
	シーケ ンス	フィー ルド・ タグ	シーケ ンス	フィー ルド・ タグ	修飾子	コメント
Other Charges or Fees	C	71G	E3	19A		MT 541 デフォルト値: CHAR (SWIFT UHB のフィー ルド仕様を参照してくだ さい)
Settlement Amount	C	32B	C E3	19A 19A	SETT SETT	
Account(s) for Charges	C	71D	E2	97A 70E	CHAR DECL	
Sender to Receiver Information	C	72	B C	70E 13B	SPRO CERT	

表 30. MT521 から MT541 へのコード・マッピング

MT521	MT541
古いタグ: 72 (C)	新規タグ: 13B (C)
古いコード	修飾子
MSG579	CERT
古いタグ: 35A	新規タグ: 36B
古いコード	修飾子
FMT	FAMT
BON	UNIT
CER	
CPN	
MSC	
OPC	
OPS	
PRC	
PRS	
RTE	
RTS	
SHS	
UNT	
WTS	

MT522 to MT542 Deliver Free

表 31. MT522 to MT542 Deliver Free

データ・エレメント	MT522		MT542			
	シーケ ンス	フィー ルド・ タグ	シーケ ンス	フィー ルド・ タグ	修飾子	コメント
Delivery Date	A	30	B	98a	SETT	

表 31. MT522 to MT542 Deliver Free (続き)

データ・エレメント	MT522		MT542			
	シーケ ンス	フィール ド・タグ	シーケ ンス	フィール ド・タグ	修飾子	コメント
Transaction Reference Number	A	20	A	20C	SEME	
Related Reference	A	21	A1	20C	RELA	
Date and Place of Trade	A	31P	B B	98a 94B	TRAD TRAD	MT542 デフォルト値: 98A
Identification of Securities	A	35B	B	35B	-	
Next Coupon	A	35a	B1 B1	98A 13a	COUP COUP	MT522->542: 受信タグ が 35a である場合は 98A にマップされ、受 信タグが 35c である 場合は 13A にマップ されます。 MT542->522 の場合: ユーザーは、98A を 35D にマップするか、 あるいは 13A を 35C にマップするかを定義 します。
Book Value	A	33V	B1	90a	MRKT	
Instructing Party	A	82a	E1 E1	95a 97a	SAFE	MT522 デフォルト値: 82D MT542 デフォルト値: 95Q DEAG、97A SAFE (SWIFT UHB のフィ ールド仕様を参照して ください)
Quantity of Securities	B	35A	C	36B	SETT	
Safekeeping Account	B	83a	C	97a	SAFE	MT522 デフォルト値: 83D MT542 のデフォルト 値: 97A
Certificate Numbers	B	35E	C	13B	CERT	
Receiver of Securities	C	87a	E1 E1	95a 97a	REAG SAFE	MT522 デフォルト値: 87D MT542 デフォルト値: 95Q、97A
Beneficiary of Securities	C	88a	E1 E1	95a 97a	BUYR SAFE	MT522 デフォルト値: 88D MT542 デフォルト値: 95Q、97A

表 31. MT522 to MT542 Deliver Free (続き)

データ・エレメント	MT522		MT542			
	シーケ ンス	フィール ド・タグ	シーケ ンス	フィール ド・タグ	修飾子	コメント
Registration Details	C	77D	E1	70a	REGI	MT542 デフォルト値: 70D
Declaration Details	C	77R	E1	70a	DECL	MT542 デフォルト値: 70E
Sender to Receiver Information	C	72	B C	70E 13B	SPRO CERT	13B CERT: インプリ メントされません

表 32. MT 522 から MT 542 へのコード・マッピング

MT522	MT542
古いタグ: 72 (C)	新規タグ: 13B (C)
MSG579	CERT
古いタグ: 35A	新規タグ: 36B
FMT	FAMT
BON	UNIT
CER	
CPN	
MSC	
OPC	
OPS	
PRC	
PRS	
RTE	
RTS	
SHS	
UNT	
WTS	

MT523 to MT543 Deliver Against Payment

表 33. MT523 to MT543 Deliver Against Payment

データ・エレメント	MT523		MT543			
	シーケ ンス	フィール ド・タグ	シーケ ンス	フィール ド・タグ	修飾子	コメント
Settlement Date	A	30	B	98a	SETT	
Transaction Reference Number	A	20	A	20C	SEME	
Related Reference	A	21	A1	20C	RELA	
Date and Place of Trade	A	31P	B B	98a 94B	TRAD TRAD	MT543 デフォルト値 : 98A

表 33. MT523 to MT543 Deliver Against Payment (続き)

データ・エレメント	MT523		MT543			
	シーケ ンス	フィール ド・タグ	シーケ ンス	フィール ド・タグ	修飾子	コメント
Identification of Securities	A	35B	B	35B	-	
Next Coupon	A	35a	B1 B1	98A 13a	COUP COUP	MT523->543: 受信タグが 35a である場合は 98A にマップされ、受信タグが 35c である場合は 13A にマップされます。 MT543->523 の場合: ユーザーは、98A を 35D にマップするか、あるいは 13A を 35C にマップするかを定義します。
Book Value	A	33V	B1	90a	MRKT	MT543 デフォルト値 : 90B
Instructing Party	A	82a	E1 E1	95a 97a	SAFE	MT523 デフォルト値 : 82D MT543 デフォルト値 : 95Q DEAG、97A (SWIFT UHB のフィールド仕様を参照してください)
Quantity of Securities	B	35A	C	36B	SETT	
Safekeeping Account	B	83a	C	97a	SAFE	MT523 デフォルト値 : 83D MT543 デフォルト値 : 97A
Certificate Numbers	B	35E	C	13B	CERT	
Receiver of Securities	C	87a	E1 E1	95a 97a	REAG SAFE	MT523 デフォルト値 : 95Q MT543 デフォルト値 : 97A
Beneficiary of Securities	C	88a	E1 E1	95a 97a	BUYR SAFE	MT523 デフォルト値 : 88D; MT543 デフォルト値: 95Q、97A
Registration Details	C	77D	E1	70a	REGI	MT543 デフォルト値 : 70D
Declaration Details	C	77R	E1	70a	DECL	MT543 デフォルト値 : 70E

表 33. MT523 to MT543 Deliver Against Payment (続き)

データ・エレメント	MT523		MT543		修飾子	コメント
	シーケンス	フィールド・タグ	シーケンス	フィールド・タグ		
Account for Payment	C	53a	C	97a	CASH	MT523 デフォルト値 : 53D MT543 デフォルト値 : 97A
Account With Institution	C	57a	E2 E2	95a 97a	ACCW CASH	MT523 デフォルト値 : 57D MT543 デフォルト値 : 95Q、97R
Beneficiary of Money	C	58a	E2 E2	95a 97a	BENM CASH	MT523 デフォルト値 : 58D MT543 デフォルト値 : 95Q、97A
Deal Price	C	33T	B	90a	DEAL	MT543 デフォルト値 : 90B
Deal Amount	C	32M	E3	19A	DEAL	
Accrued Interest	C	34a	E3	19A	ACRU	
Taxes Deducted	C	71E	E3	19A		MT543 デフォルト値 : TRAX (SWIFT UHB のフィールド仕様を参照してください)
Broker's Commission	C	71F	E3	19A		MT543 デフォルト値 : LOCO (SWIFT UHB のフィールド仕様を参照してください)
Other Charges or Fees	C	71G	E3	19A		MT543 デフォルト値 : CHAR (SWIFT UHB のフィールド仕様を参照してください)
Settlement Amount	C	32B	C E3	19A 19A	SETT SETT	
Account(s) For Changes	C	71D	E2	70E	DECL	
Sender to Receiver Information	C	72	B C	70E 13B	SPRO CERT	

表 34. MT523 から MT543 へのコード・ワードのマッピング

MT523	MT543
古いタグ: 72 (C)	新規タグ: 13B (C)

表 34. MT523 から MT543 へのコード・ワードのマッピング (続き)

MT523	MT543
MSG579	CERT
古いタグ: 35A	新規タグ: 36B
FMT	FAMT
BON	UNIT
CER	
CPN	
MSC	
OPC	
OPS	
PRC	
PRS	
RTE	
SHS	
UNT	
WTS	

MT530 to MT544 Receive Free Confirmation

表 35. MT530 to MT544 Receive Free Confirmation

データ・エレメント	MT530		MT544			
	シーケ ンス	フィール ド・タグ	シーケ ンス	フィール ド・タグ	修飾子	コメント
TRN	A	20	A	20C	SEME	
Related Reference	A	21	A1	20C	RELA	
Delivery Date	A	30	B	98a	ESET	
Identification of Securities	A	35B	B	35B		
Next Coupon	A	35a 35C	B1 B1	98A 13a	COUP COUP	MT530->544: 受信タグ が 35a である場合は 98A にマップされ、受 信タグが 35c である場 合は 13A にマップさ れます。MT544->530 の場合: ユーザーは、 98A を 35D にマップ するか、あるいは 13A を 35C にマップする かを定義します。
Book Value	A	33V	B1	90a	MRKT	SWIFT 資料では 35V が MT530 タグとして 示されていますが、こ れは誤りです。

表 35. MT530 to MT544 Receive Free Confirmation (続き)

データ・エレメント	MT530		MT544			
	シーケ ンス	フィー ルド・ タグ	シーケ ンス	フィー ルド・ タグ	修飾子	コメント
Instructing Party	A	82a	E1 E1	95a 97a	SAFE	MT530 デフォルト値: 82D MT544 デフォルト値: 95Q、97A (SWIFT UHB のフィー ルド仕様を参照してく ださい)
Quantity of Securities	B	35A	C	36B	ESTT	
Safekeeping Account	B	83a	C	97a	SAFE	MT530 デフォルト値: 83D MT544 デフォルト値: 97A
Certificate Numbers	B	35E	C	13B	CERT	
Deliverer of Securities	C	87a	E1 E1	95a 97a	DEAG SAFE	MT530 デフォルト値: 87D MT544 デフォルト値: 95Q 97A
Beneficiary of Securities	C	88a	E1 E1	95a 97a	BUYR SAFE	MT530 デフォルト値: 88D MT544 デフォルト値: 95Q、97A
Deliverer's Instructing Party	C	85a	E1 E1	95a 97a	SELL SAFE	MT530 デフォルト値: 85D MT544 デフォルト値: 95Q、97A
Registration Details	C	77D	E1	70a	REGI	MT544 デフォルト値: 70D
Declaration Details	C	77R	E1	70a	DECL	MT544 デフォルト値: 70E
Other Charges	C	71C	E3	19A		MT544 デフォルト値: CHAR (SWIFT UHB のフィー ルド仕様を参照してく ださい)
Own Charges	C	71B	E3	19A		MT544 デフォルト値: CHAR (SWIFT UHB のフィー ルド仕様を参照してく ださい)

表 35. MT530 to MT544 Receive Free Confirmation (続き)

データ・エレメント	MT530		MT544			
	シーケ ンス	フィール ド・タグ	シーケ ンス	フィール ド・タグ	修飾子	コメント
Sender to Receiver Information	C	72	B C1	70E 13B	SPRO CERT	

表 36. MT530 から MT544 へのコード・ワードのマッピング

MT530	MT544
古いタグ: 72 (C)	新規タグ: 23G (A)
REVERSAL	RVSL
古いタグ: 72 (C)	新規タグ: 22a (A) 修飾子 PARS
PARTIAL	PAIN
COMPLETE	PARC
古いタグ: 72 (C)	新規タグ: 13B (C)
MSG579	CERT
REGOPEN	

MT531 to MT 545 Receive Against Payment Confirmation

表 37. MT531 to MT 545 Confirmation of Receive Against Payment

データ・エレメント	MT531		MT545			
	シーケ ンス	フィール ド・タグ	シーケ ンス	フィール ド・タグ	修飾子	コメント
TRN	A	20	A	20C	SEME	
Related Reference	A	21	A1	20C	RELA	
Settlement Date	A	30	B	98a	ESET	MT545 デフォルト値: 98A
Identification of Securities	A	35B	B	35B		
Date and Place of Trade	A	31P	B B	98a 94B	TRAD TRAD	
Next Coupon	A	35a 35C	B1 B1	98A 13a	COUP COUP	MT531->545: 受信タグ が 35a である場合は 98A にマップされ、受 信タグが 35c である場 合は 13A にマップされ ます。MT545->531 の 場合: ユーザーは、98A を 35D にマップする か、あるいは 13A を 35C にマップするかを 定義します。
Book Value	A	33V	B1	90a	MRKT	SWIFT 資料では 35V が MT531 タグとして 示されていますが、こ れは誤りです。

表 37. MT531 to MT 545 Confirmation of Receive Against Payment (続き)

データ・エレメント	MT531		MT545		修飾子	コメント
	シーケ ンス	フィール ド・タグ	シーケ ンス	フィール ド・タグ		
Instructing Party	A	82a	E1 E1	95a 97a	REAG SAFE	MT531 デフォルト値: 82D MT545 デフォルト値: 95Q、97A
Quantity of Securities	B	35A	C	36B	ESTT	
Safekeeping Account	B	83a	C	97a	SAFE	
Certificate Numbers	B	35E	C	13B	CERT	
Deliverer of Securities	C	87a	E1 E1	95a 97a	DEAG SAFE	MT531 デフォルト値: 87D MT545 デフォルト値: 95Q、97A
Beneficiary of Securities	C	88a	E1 E1	95a 97a	BUYR SAFE	MT531 デフォルト値: 88D MT545 デフォルト値: 95Q、97A
Deliverer's Instructing Party	C	85a	E1 E1	95a 97a	SELL SAFE	MT531 デフォルト値: 85D MT545 デフォルト値: 95Q、97A
Registration Details	C	77D	E1	70a	REGI	MT545 デフォルト値: 70D
Declaration Details	C	77R	E1	70a	DECL	MT545 デフォルト値: 70E
Account for Payment	C	53a	C	97a	CASH	MT531 デフォルト値: 53C MT545 デフォルト値: 97A
Account with Institution	C	57a	E2 E2	95a 97A	ACCW CASH	MT531 デフォルト値: 57D MT545 デフォルト値: 95Q
Beneficiary of Money	C	58a	E2 E2	95a 97A	BENM CASH	MT531 デフォルト値: 58D MT545 デフォルト値: 95Q
Special Concessions	C	33S	E3	19A	SPCN	
Deal Price	C	33T	B	90a	DEAL	MT545 デフォルト値: 90B

表 37. MT531 to MT 545 Confirmation of Receive Against Payment (続き)

データ・エレメント	MT531		MT545			
	シーケ ンス	フィール ド・タグ	シーケ ンス	フィール ド・タグ	修飾子	コメント
Deal Amount	C	32M	E3	19A	DEAL	
Accrued Interest	C	34a	E3	19A	ACRU	MT531 デフォルト値: 34G
Settlement Amount	C	32B	C E3	19A 19A	ESTT ESTT	
Other Charges	C	71C	E3	19A	CHAR	
Own Charges	C	71B	E3	19A	CHAR	
Exchange Rate	C	36	E3	92B	EXCH	
Net Proceeds	C	34A	E3	19A	POST	
Sender to Receiver Information	C	72	B C1	70E 13B	SPRO CERT	

コード・ワードのマッピング (MT 531 → MT 545):

表 38. MT531 から MT545 へのコード・ワードのマッピング

MT531	MT545
古いタグ: 72 (C)	新規タグ: 23G (A)
REVERSAL	RVSL
古いタグ: 72 (C)	新規タグ: 22a (A) 修飾子 PARS
PARTIAL	PAIN
COMPLETE	PARC
古いタグ: 72 (C)	新規タグ: 13B (C)
MSG579	CERT -
REGOPEN	

MT532 to MT 546 Deliver Free Confirmation

表 39. MT532 to MT 546 Deliver Free Confirmation

データ・エレメント	MT532		MT546			
	シーケ ンス	フィール ド・タグ	シーケ ンス	フィール ド・タグ	修飾子	コメント
Transaction Reference Number	A	20	A	20C	SEME	
Related Reference	A	21	A1	20C	RELA	
Delivery Date	A	30	B	98a	ESET	MT546 デフォルト値: 98A
Identification of Securities	A	35B	B	35B	-	

表 39. MT532 to MT 546 Deliver Free Confirmation (続き)

データ・エレメント	MT532		MT546			
	シーケ ンス	フィー ルド・ タグ	シーケ ンス	フィー ルド・ タグ	修飾子	コメント
Next Coupon	A	35a	B1 B1	98A 13a	COUP COUP	MT532->546: 受信タグ が 35a である場合は 98A にマップされ、受 信タグが 35c である 場合は 13A にマップ されます。 MT546->532 の場合: ユーザーは、98A を 35D にマップするか、 あるいは 13A を 35C にマップするかを定義 します。
Book Value	A	33V	B1	90a	MRKT	
Instructing Party	A	82a	E1 E1	95a 97a	SAFE	MT532 デフォルト値: 82D MT546 デフォルト値: 95Q DEAG、97A SAFE (SWIFT UHB のフィ ールド仕様を参照して ください)
Quantity of Securities	B	35A	C	36B	ESTT	
Safekeeping Account	B	83a	C	97a	SAFE	MT532 デフォルト値: 83D MT546 デフォルト値: 97A
Certificate Numbers	B	35E	C	13B	CERT	
Receiver of Securities	C	87a	E1 E1	95a 97a	REAG SAFE	MT532 デフォルト値: 87D MT546 デフォルト値: 95Q、97A
Beneficiary of Securities	C	88a	E1 E1	95a 97a	BUYR SAFE	MT532 デフォルト値: 88D MT546 デフォルト値: 95Q、97A
Registration Details	C	77D	E1	70a	REGI	MT546 デフォルト値: 70D
Declaration Details	C	77R	E1	70a	DECL	MT546 デフォルト値: 70E

表 39. MT532 to MT 546 Deliver Free Confirmation (続き)

データ・エレメント	MT532		MT546			
	シーケ ンス	フィー ルド・ タグ	シーケ ンス	フィー ルド・ タグ	修飾子	コメント
Other Charges	C	71C	E3	19A		MT546 デフォルト値: CHAR (SWIFT UHB のフィー ールド仕様を参照して ください)
Own Charges	C	71B	E3	19A		MT546 デフォルト値: CHAR (SWIFT UHB のフィー ールド仕様を参照して ください)
Sender to Receiver Information	C	72	B C	70E 13B	SPRO CERT	

表 40. MT532 から MT546 へのコード・ワードのマッピング

MT 532	MT546
古いタグ: 72 (C)	新規タグ: 13B (C)
MSG579	CERT
古いタグ: 35A	新規タグ: 36B
FMT	FAMT
BON	UNIT
CER	
CPN	
MSC	
OPC	
OPS	
PRC	
PRS	
RTE	
RTS	
SHS	
UNT	
WTS	

MT533 to MT547 Deliver Against Payment Confirmation

表 41. MT533 to MT547 Deliver Against Payment Confirmation

データ・エレメント	MT533		MT547			
	シーケンス	フィールド・タグ	シーケンス	フィールド・タグ	修飾子	コメント
Transaction Reference Number	A	20	A	20C	SEME	
Related Reference	A	21	A1	20C	RELA	
Settlement Date	A	30	B	98a	ESET	MT547 デフォルト値 : 98A
Date and Place of Trade	A	31P	B B	98a 94B	TRAD TRAD	
Identification of Securities	A	35B	B	35B	-	
Next Coupon	A	35a 35C	B1 B1	98A 13a	COUP COUP	MT533->547: 受信タグが 35a である場合は 98A にマップされ、受信タグが 35c である場合は 13A にマップされます。 MT547->533 の場合: ユーザーは、98A を 35D にマップするか、あるいは 13A を 35C にマップするかを定義します。
Book Value	A	33V	B1	90a	MRKT	
Instructing Party	A	82a	E1 E1	95a 97a		MT533 デフォルト値 : 82D MT547 デフォルト値 : 95Q DEAG, 97A SAFE (SWIFT UHB のフィールド仕様を参照してください)
Quantity of Securities	B	35A	C	36B	ESTT	
Safekeeping Account	B	83a	C	97a	SAFE	MT533 デフォルト値 : 83D MT547 デフォルト値 : 97A
Certificate Numbers	B	35E	C	13B	CERT	コード・レベルのマッピングに注意してください

表 41. MT533 to MT547 Deliver Against Payment Confirmation (続き)

データ・エレメント	MT533		MT547		修飾子	コメント
	シーケンス	フィールド・タグ	シーケンス	フィールド・タグ		
Receiver of Securities	C	87a	E1 E1	95a 97a	REAG SAFE	MT533 デフォルト値 : 87D MT547 デフォルト値 : 95Q、97A
Beneficiary of Securities	C	88a	E1 E1	95a 97a	BUYR SAFE	MT533 デフォルト値 : 88D MT547 デフォルト値 : 95Q、97A
Registration Details	C	77D	E1	70a	REGI	
Declaration Details	C	77R	E1	70a	DECL	
Account for Payment	C	53a	C	97a	CASH	MT533 デフォルト値 : 53D MT547 デフォルト値 : 97A
Account With Institution	C	57a	E2 E2	95a 97a	ACCW CASH	MT533 デフォルト値 : 57D MT547 デフォルト値 : 95Q、97A
Beneficiary of Money	C	58a	E2 E2	95a 97a	BENM CASH	MT533 デフォルト値 : 58D MT547 デフォルト値 : 95Q、97A
Special Concessions	C	33S	E3	19A	SPCN	
Deal Price	C	33T	B	90a	DEAL	MT547 デフォルト値 : 90B
Deal Amount	C	32M	E3	19A	DEAL	
Accrued Interest	C	34a	E3	19A	ACRU	MT533 デフォルト値 : 34G
Settlement Amount	C	32B	C E3	19A 19A	ESTT ESTT	
Other Charge(s)	C	71C	E3	19A		MT547 デフォルト値 : CHAR (SWIFT UHB のフィールド仕様を参照してください)
Own Charge(s)	C	71B	E3	19A		MT547 デフォルト値 : CHAR (SWIFT UHB のフィールド仕様を参照してください)

表 41. MT533 to MT547 Deliver Against Payment Confirmation (続き)

データ・エレメント	MT533		MT547			
	シーケ ンス	フィール ド・タグ	シーケ ンス	フィール ド・タグ	修飾子	コメント
Exchange Rate	C	36	E3	92B	EXCH	
Net Proceeds	C	34A	E	19A	POST	
Sender to Receiver Information	C	72	B C	70E 13B	SPRO CERT	

表 42. MT533 から MT547 へのコード・ワードのマッピング

MT533	MT547
古いタグ: 72 (C)	新規タグ: 13B (C)
MSG579	CERT
古いタグ: 35A	新規タグ: 36B
FMT	FAMT
BON	UNIT
CER	
CPN	
MSC	
OPC	
OPS	
PRC	
PRS	
RTE	
RTS	
SHS	
UNT	
WTS	

MT534 to MT548 Settlement Status and Processing Advice

表 43. MT534 to MT548 Settlement Status and Processing Advice

データ・エレメント	MT534		MT548			
	シーケ ンス	フィール ド・タグ	シーケ ンス	フィール ド・タグ	修飾子	コメント
Transaction Reference Number	----	20	A	20C	SEME	
Related Reference	----	21	A1	20C	RELA	
MT and Date of Original Instruction	----	11a	A1	13A	LINK	元の指示の日付はもう 指定できません。
Settlement Date	----	30	B	98a	SETT	
Date Problem Occurred	----	31S	----	----		

表 43. MT534 to MT548 Settlement Status and Processing Advice (続き)

データ・エレメント	MT534		MT548			コメント
	シーケンス	フィールド・タグ	シーケンス	フィールド・タグ	修飾子	
Further Identification	----	23	A2	25D		MT548 デフォルト値: SETT (SWIFT UHB のフィールド仕様を参照してください)
			A2a	24B		MT548 デフォルト値: PEND (SWIFT UHB のフィールド仕様を参照してください)
			B	22H	REDE	
Safekeeping Account	----	83a	B	97a	SAFE	MT534 デフォルト値: 83D MT548 デフォルト値: 97A
Quantity of Securities	----	35A	B	36B	SETT	
Identification of Securities	----	35B	B	35B		
Receiver/Deliverer of Securities	----	87a	B1	95a	REAG または DEAG	MT534 デフォルト値: 87D MT548 デフォルト値: 96A
			B1	97a	SAFE	MT548 デフォルト値: 97A
Receiver/Deliverer's Instructing Party	----	82a	B1	95a		MT534 デフォルト値: 8D MT548 デフォルト値: 95A (SWIFT UHB のフィールド仕様を参照してください)
			B1	97a	SAFE	MT548 デフォルト値: 97A
Narrative	----	79	B	70E	SPRO	
Sender to Receiver Information	----	72	B	70E	SPRO	

表 44. MT534 から MT548 へのコード・ワードのマッピング

MT534	MT548
古いタグ: 23	新規タグ: 24B (A2a) 修飾子: PEND

表 44. MT534 から MT548 へのコード・ワードのマッピング (続き)

MT534	MT548
COLLATER	COLL
CPFUTURE	CFUT
CPLACK	CLAC
CPMONEY	CMON
FUTURE	FUTU
LACK	LACK
MONEY	MONY
REGOPEN	REGO
MONSE	LACK および MONY
NODEL	NDEL
REFUS	REFS
INCAD	INCA

MT571 to MT535 Statement of Holdings

表 45. MT571 to MT535 Statement of Holdings

データ・エレメント	MT571		MT535		修飾子	コメント
	シーケンス	フィールド・タグ	シーケンス	フィールド・タグ		
Page Number/ Continuation Indicator	A	28	A	28E		
Transaction Reference Number	A	20	A	20C	SEME	
Related Reference	A	21	A1	20C	RELA	
Safekeeping Account	A	83a	A	97a	SAFE	MT571 デフォルト値: 83D MT535 デフォルト値: 97A
Statement Period	A	67A	A	98a	STAT	MT535 デフォルト値: 98A
Date Prepared	A	30	A	98a	PREP	MT535 デフォルト値: 98C
Statement Basis	A	26F	A	22F	STBA	
Quantity of Securities	B	35H	B	93B	AGGR	
Quantity of Securities	B1	60B	B1	93C		MT535 デフォルト値: BORR (SWIFT UHB のフィールド仕様を参照してください)

表 45. MT571 to MT535 Statement of Holdings (続き)

データ・エレメント	MT571		MT535			
	シーケンス	フィールド・タグ	シーケンス	フィールド・タグ	修飾子	コメント
Further Identification	B1	23	B1 B1	93C 70C	BORR SUBB	「balance (収支)」フィールドの修飾子は、状況または特性の追加情報を注釈で指定できることを示します。
Sender to Receiver Information	B1	72	B1a	70C	SUBB	
Identification of Securities	B	35B	B	35B		
Price per Unit	B	33B	B	90a		MT535 デフォルト値: 90B MRKT (SWIFT UHB のフィールド仕様を参照してください)
Accrued Interest	B	34a	B B	99A 19A	DAAC ACRU	
Exchange Rate	B	36	B	92B	EXCH	
値	B	32H		19A	HOLD	
Sender to Receiver Information	B	72	B	70E	HOLD	
Number of Repetitive Parts	C	18A	----	----		
Final Value	C	34E	C	19A	HOLP	
Sender to Receiver Information	B	72	B1 B1 B1	90a 98a 94B	PRIC PRIC	MT535 デフォルト値: 90A MRKT、98A (SWIFT UHB のフィールド仕様を参照してください)

表 46. MT571 から MT535 へのコード・ワードのマッピング

古いタグ: 26F (A)	新規タグ: 22F (A) 修飾子: STBA
ACTUA	SETT
TRADE	TRAD
CONTR	----
BOOKD	----
古いタグ: 23 (B1)	新規タグ: 93C (B1) すべての修飾子
NA	NAVL
AD	AVAL
古いタグ: 23 (B1)	新規タグ: 93C (B1)
REGIS	REGO
DEPRJ	----
REGRJ	----

表 46. MT571 から MT535 へのコード・ワードのマッピング (続き)

古いタグ: 26F (A)	新規タグ: 22F (A) 修飾子: STBA
DENOM	REGO
PLEDG	COLI または COLO
MARGE	COLI または COLO
COLLA	COLI または COLO
LOAND	LOAN
BORRO	BORR
TRNSH	TRAN
REINV	PECA
DIVID	PECA
SPLIT	PECA
TENDE	PECA
REDEM	PECA
EXCHS	PECA
AVAIL	TAVI
MERGE	PECA
LIQUI	PECA
BANKR	PECA
PENDD	PEND
PENDR	PENR
SEE72	----
古いタグ: 72 (C)	新規タグ: 90a (B) すべての修飾子
DISCOUNT	DISC
PREMIUM	PREM
古いタグ: 72 (C)	新規タグ: 98a (B)
VALUDATE (日付)	PRIC
古いタグ: 72 (C)	新規タグ: 94B (B)
VALUDATE (ソース)	PRIC

MT572 to MT536 Statement of Transactions

表 47. MT572 to MT536 Statement of Transactions

データ・エレメント	MT572		MT536			
	シーケ ンス	フィール ド・タグ	シーケン ス	フィール ド・タグ	修飾子	コメント
Page Number/ Continuation Indicator	A	28	A	28E		
Transaction Reference Number	A	20	A	20C	SEME	
Related Reference	A	21	A1	20C	RELA	

表 47. MT572 to MT536 Statement of Transactions (続き)

データ・エレメント	MT572		MT536			
	シーケンス	フィールド・タグ	シーケンス	フィールド・タグ	修飾子	コメント
Safekeeping Account	A	83a	A	97a	SAFE	MT572 デフォルト値: 83D MT536 デフォルト値: 97A
Statement Period	A	67A	A	69a	STAT	MT536 デフォルト値: 69A
Date Prepared	A	30	A	98a	PREP	MT536 デフォルト値: 98A
Identification of Securities	B	35B	B1	35B		
Opening Balance	B	60A	B1	93B	FIOP	
Safekeeping Account	B	83a	----	----		新規メッセージの機能では、メッセージごとに複数の保護アカウントを指定することはできません (これは、シーケンス A で指定されます)。
Opening Balance	B	60B	----	----		
Quantity of Securities	B	35A	B1a2	36B	PSTA	
Transaction Details	B1a	66A	B1a2 B1a2 B1a2 B1a2 B1a2	98a 22H 22F 22F 25D	ESET REDE TRAN CAEV および SETR MOVE	MT536 デフォルト値: 98A 高水準トランザクション・タイプ、詳細なトランザクション・タイプ
Transaction Details	B1a	66A	B1a1 B1a1	20C 20C	RELA PREV	Account Owner's Reference Sender's Reference
Counterparty	B1a	87a	B1a2a B1a2a	95a 97a	DEAG および REAG SAFE	MT572 デフォルト値: 87D MT536 デフォルト値: 97A
Settlement Date	B1a	30	B1a	98a	SETT	MT536 デフォルト値: 98A
Price Per Unit	B1a	33B	B1	90a	MRKT	MT536 デフォルト値: 90B
Accrued Interest	B	34a	B1a2 B1b2	99A 19A	DAAC ACRU	MT572 デフォルト値: 34G
Amount	B	34a	B1b	19A	PSTA	MT572 デフォルト値: 34G
Sender to Receiver Information	B1a	72	B1a2 B1a2 B1 B1	70E 22a 98a 94B	TRDE TRAN PRIC PRIC	

表 47. MT572 to MT536 Statement of Transactions (続き)

データ・エレメント	MT572		MT536			
	シーケ ンス	フィール ド・タグ	シーケン ス	フィール ド・タグ	修飾子	コメント
Closing Balance	B	62B	----	----		
Closing Balance	B	62A	B1	93B	FICL	
Number of Repetitive Parts	C	18A	----	----		
Sender to Receiver Information	C	72	A B1a2 B1 B1	17B 22a 98a 94B	ACTI TRAN PRIC PRIC	

表 48. MT572 から MT536 へのコード・ワードのマッピング

MT572	MT536
古いタグ: 66A (B)	新規タグ: 22H (B1b) 修飾子: REDE
N	RECE
T	DELI
古いタグ: 66A (B)	新規タグ: 22F (B1b) 修飾子: SETR
10 (correction)	----
11 (receipt for deposit)	TRAD (trade)
12 (regular trade)	TRAD (trade)
13 (forward trade)	----
14 (new issue)	----
16 (delivery)	TRAD (trade)
27 (depository transfer)	OWNE (external own account transfer)
28 (deposit transfer)	OWNI (internal own account transfer)
29 (opening buy)	----
30 (opening sell)	----
31 (closing buy)	----
32 (closing sell)	----
34 (assigned)	----
古いタグ: 66A (B)	新規タグ: 22F (B1b1) 修飾子: CAEV
17 (bonus securities)	BONU (bonus issue)
18 (stock dividends)	DVSE (stock dividend)
19 (split)	SPLF (stock split)
20 (reverse split)	SPLR (reverse stock split)
21 (exchange)	EXOF (exchange offer) MRGR (merger)
22 (conversion)	CONV (conversion)
	EXWA (warrant exercise)
23 (redemption)	BPUT (put redemption)
24 (new issue for conversion of maturing debentures)	REDM (redemption)

表 48. MT572 から MT536 へのコード・ワードのマッピング (続き)

MT572	MT536
25 (drawing by lot)	DRAW (drawing)
26 (modification of identification of security)	----
33 (exercise)	EXWA (warrant exercise)
古いタグ: 66A (B)	新規タグ: 22F (B1b) 修飾子: MOVE
35 (reversal)	REVE
古いタグ: 66A (B)	新規タグ: 22F (B1b) すべての修飾子
72 (see field 72)	他のすべてのコード
古いタグ: 72 (B,C)	新規タグ: 22F (B1b) 修飾子: TRAN
LOANDOUT	BOLE
BORROWED	BOLE
COLLATER	COLL
古いタグ: 72 (B,C)	新規タグ: 98a (B)
VALUDATE (日付)	PRIC
古いタグ: 72 (B)	新規タグ: 94B (B)
VALUDATE (ソース)	PRIC
古いタグ: 72 (C)	新規タグ: 17B (A) 修飾子: ACTI
NOTRANS	N

MT573 to MT537 Statement of Pending Transactions

表 49. MT573 to MT537 Statement of Pending Transactions

データ・エレメント	MT573		MT537			
	シーケンス	フィールド・タグ	シーケンス	フィールド・タグ	修飾子	コメント
Page Number/ Continuation Indicator	A	28	A	28E		
Transaction Reference Number	A	20	A	20C	SEME	
Related Reference	A	21	A1	20C	RELA PREV	
Safekeeping Account	A	83a	A	97a	SAFE	MT573 デフォルト値: 83A MT537 デフォルト値: 97A
Statement Period	A	67A	A	98a	STAT	MT537 デフォルト値: 98A
Date Prepared	A	30	A	98a	PREP	MT537 デフォルト値: 98C
Identification of Securities	B, C	35B	B2b	35B		

表 49. MT573 to MT537 Statement of Pending Transactions (続き)

データ・エレメント	MT573		MT537			コメント
	シーケンス	フィールド・タグ	シーケンス	フィールド・タグ	修飾子	
Safekeeping Account	B, C	83a	----	----		新規メッセージの機能では、メッセージごとに複数の保護アカウントを指定することはできません (これは、シーケンス A で指定されます)。
Transaction Reference Number	B, C	20	B2a	20C	RELA	
Further Identification	B, C	23	B B1	25D 24B	SETT	MT537 デフォルト値: 24B PEND (SWIFT UHB のフィールド仕様を参照してください)
MT and Date of the Original Instruction	B, C	11a	B1	13A	LINK	MT573 デフォルト値: 11R
Related Reference	B, C	21	B2a	20C	RELA	
Quantity of Securities	B, C	35A	B2b	36B	PSTA	
Settlement Date	B, C	30	B2b	98a	SETT	
Settlement Amount	B, C	32B	B2b	19A	PSTA	
Counterparty	B, C	87a	B2b1 B2b1	95a 97a	REAG または DEAG SAFE	MT573 デフォルト値: 87D MT537 デフォルト値: 95Q、97A
Sender to Receiver Information	B, C	72	B2b	70E	TRDE	
Sender to Receiver Information	D	72	A	17B	ACTI	

表 50. MT573 から MT537 へのコード・ワードのマッピング

MT573	MT537
古いタグ: 23 (B,C)	新規タグ: 24B (B1) 修飾子: PEND
COLLATER	COLL
CPFUTURE	CFUT
CPLACK	CLAC
CPMONEY	CMON
FUTURE	FUTU
INCAD	INCA
LACK	LACK
MONEY	MONY
MONSE	LACK および MONY

表 50. MT573 から MT537 へのコード・ワードのマッピング (続き)

MT573	MT537
NODEL	NDEL
REFUS	REFS
REGOPEN	REGO ----
SEE72	
古いタグ: 23 (B,C)	新規タグ: 24B (B1) 修飾子: PENF
CERTD	REGO
COLLATER	COLL
CPLACK	CLAC
CPMONEY	CMON
FAIL	---- (他のコードを参照してください)
INCAD	INCA
LACK	LACK
MONEY	MONY
REGOPEN	REGO
MONSE	LACK および MONY
NODEL	NDEL
REFUS	REFS
古いタグ: 23 (B,C)	新規メッセージ・タイプ: MT 548 新規タグ: 24B (A2a) 修飾子: REJT
LATEI	LATE
CPLAT	LATE
MDATE	MDAT
古いタグ: 23 (B,C)	新規タグ: 24B (B1)、修飾子: NMAT
CUNMATCH	NMAT
UNMATCH	CMIS
DSECU	DSEC
DDATE	DDAT
DTRAN	DTRA
DMONE	DMON
DQUAN	DQUA
古いタグ: 72 (D)	新規タグ: 17B (A)
古いコード	修飾子: ACTI
NOPENDGS	N

第 5 章 SWIFT データ・ハンドラー

- 『SWIFT データ・ハンドラーの構成』
- 140 ページの『データ・ハンドラー子メタオブジェクトの構成』
- 140 ページの『SWIFT メッセージへのビジネス・オブジェクトの変換』
- 141 ページの『ビジネス・オブジェクトへの SWIFT メッセージの変換』

SWIFT データ・ハンドラーは、ビジネス・オブジェクトから SWIFT メッセージへ、および SWIFT メッセージからビジネス・オブジェクトへの変換を主な役割とするデータ変換モジュールです。デフォルトのトップレベル・データ・ハンドラー・メタオブジェクトのコネクターとサーバーは、ともに、swift MIME タイプをサポートし、したがって、SWIFT データ・ハンドラーの使用もサポートします。

この章では、SWIFT データ・ハンドラーが SWIFT メッセージをどのように処理するかについて説明します。また、SWIFT データ・ハンドラーの構成方法についても説明します。

SWIFT データ・ハンドラーの構成

コネクターと使用するために SWIFT データ・ハンドラーを設定するには、以下の手順を実行する必要があります。

- SWIFT データ・ハンドラーのクラス名がコネクター・プロパティーで指定されていることを確認してください。
- SWIFT データ・ハンドラー子メタオブジェクトの属性に対して、該当する値を入力します。

注: SWIFT データ・ハンドラーが正常に機能するには、ビジネス・オブジェクト定義を、データ・ハンドラーをサポートするように作成または変更する必要があります。詳細については、182 ページの『SWIFT フィールド構造』を参照してください。

コネクター・メタオブジェクトの構成

SWIFT データ・ハンドラーと連携動作するようにコネクターを構成するには、コネクター固有プロパティー `DataHandlerClassName` の値が、`com.crossworlds.DataHandlers.swift.SwiftDataHandler` であることを確認します。

コネクターを実行する前に、このプロパティーの値を設定する必要があります。それによって、SWIFT メッセージとビジネス・オブジェクトの間で相互変換を行う際にコネクターが SWIFT データ・ハンドラーにアクセスできるようになります。詳細については、26 ページの『コネクター固有のプロパティー』を参照してください。

データ・ハンドラー子メタオブジェクトの構成

WebSphere には、SWIFT データ・ハンドラー用のデフォルト・メタオブジェクトの `MO_DataHandler_Default` が添付されています。このメタオブジェクトでは、タイプ `MO_DataHandler_Swift` の子属性が指定されています。表 51 に、子メタオブジェクト `MO_DataHandler_SWIFT` 内の属性を説明します。

表 51. SWIFT データ・ハンドラーの子メタオブジェクト属性

属性名	説明	添付されているデフォルト値
<code>BOPrefix</code>	ビジネス・オブジェクト名を作成するためにデフォルトの <code>NameHandler</code> クラスによって使用される接頭部。デフォルト値は、ビジネス・オブジェクトのタイプに合わせて変更する必要があります。属性値は大文字小文字を区別します。	Swift
<code>DefaultVerb</code>	ビジネス・オブジェクト作成時に使用される動詞。	Create
<code>ClassName</code>	指定された MIME タイプで使用するためにロードするデータ・ハンドラー・クラスの名前。トップレベルのデータ・ハンドラー・メタオブジェクトの属性は、その名前が指定された MIME タイプと一致し、そのタイプが SWIFT 子メタオブジェクトとなります。	<code>com.crossworlds. DataHandlers.swift. SwiftDataHandler</code>
<code>DummyKey</code>	キー属性; データ・ハンドラーによっては使用されませんが、統合ブローカーに必要です。	1

表 51 の添付されているデフォルト値の列に、関連するメタオブジェクト属性のデフォルト値に対して WebSphere が提供する値が示されています。この子メタオブジェクトのすべての属性が、実際のシステムと SWIFT メッセージ・タイプに適切なデフォルト値を持っていることを確認する必要があります。また、少なくとも、`ClassName` 属性と `BOPrefix` 属性がデフォルト値を持っていることを確認してください。

注: このメタオブジェクト内の属性にデフォルト値を割り当てるには、`Business Object Designer` を使用します。

ビジネス・オブジェクトの要件

SWIFT データ・ハンドラーは、ビジネス・オブジェクトまたは SWIFT メッセージを変換するときにビジネス・オブジェクト定義を使用します。変換は、ビジネス・オブジェクトの構造とそのアプリケーション固有テキストを使用して実行されます。SWIFT データ・ハンドラーの要件に、ビジネス・オブジェクト定義を準拠させるには、53 ページの『第 3 章 ビジネス・オブジェクト』に説明されている指針に従います。

SWIFT メッセージへのビジネス・オブジェクトの変換

ビジネス・オブジェクトを SWIFT メッセージに変換するため、SWIFT データ・ハンドラーは、トップレベルのビジネス・オブジェクト内の属性を順番に巡っていきます。これは、属性がビジネス・オブジェクトとその子に現れる順序に基づいて、取り込まれた SWIFT メッセージのブロックを循環的に生成します。

ブロック番号のない属性、すなわちパーサー・プロパティによって認識されない値を持つ属性は、無視されます。また、MQSA によって追加される UUID ヘッダーであるブロック 0 も無視されます。

`parse=value` アプリケーション固有の情報プロパティは、ストリングのフォーマット方法を決定するために使用されます。このプロパティは、次のようにビジネス・オブジェクトを解析します。

- `parse=no`; 属性はタイプ `String` である必要があります。これは、`{block number:attribute value}` としてフォーマットされます。`block number` は、`block=block value` アプリケーション固有テキスト・プロパティの値です。
- `parse=fixlen`; この属性は、単一のカーディナリティー・コンテナである必要があります。これは、`{block number:attr0 value attr1 value...attrn value}`としてフォーマットされます。ここで、`attrn value` は、`n` 番目の属性の属性値です。`CxIgnore` 属性と `CxBlank` 属性はすべて無視されます。
- `parse=delim`; この属性は、単一のカーディナリティー・コンテナである必要があります。これは、`{block number:[Tag:attr1 data]...[Tag:attr1 data]}`としてフォーマットされます。ここで、`Tag` は属性アプリケーション固有テキストの `Tag` プロパティの値で、`attrn data` は属性の値です。`CxIgnore` 属性と `CxBlank` 属性はすべて無視されます。
- `parse=field`; この設定は、ブロック 4 のメッセージでのみ使用できます。フィールドは、ビジネス・オブジェクトの `CxIgnore` と `CxBlank` 以外の属性によってループで印刷されます。
 - `appText == NULL` で、属性がコンテナである場合は、`printB0(childB0)` を呼び出します。必要に応じて複数のカーディナリティーを処理します。
 - `appText != NULL` である場合は、`printFieldObj()` を呼び出します。これは、複数のカーディナリティーを処理し、タグを書き出すために `printFieldB0()` を呼び出します。
- すべてのフィールドが汎用フィールドまたは非汎用フィールドとしてフォーマットされます。タグ番号は、`Tag` ビジネス・オブジェクト属性の値として判別されます。`Tag` ビジネス・オブジェクトの非 `CxIgnore` 属性はすべて印刷されます。汎用フィールドまたは非汎用フィールドの詳細については、181 ページの『付録 C. SWIFT メッセージ構造』を参照してください。

ビジネス・オブジェクトへの SWIFT メッセージの変換

すべての SWIFT メッセージと、SWIFT フォーマットおよび構文との整合性が、SWIFT データ・ハンドラーによる処理の前に SWIFT によって検証されます。SWIFT データ・ハンドラーは、ビジネス・オブジェクトの構造と整合性だけを検証します。

SWIFT データ・ハンドラーは、次のように SWIFT メッセージからデータを抽出し、ビジネス・オブジェクト内の対応する属性を設定します。

1. SWIFT パーサーが呼び出され、最初の 4 ブロック (UUID およびブロック 1 から 3) が抽出されます。ブロック 2 の SWIFT アプリケーション・ヘッダーでは、入力属性だけが抽出されます。
2. SWIFT データ・ハンドラーが呼び出され、SWIFT メッセージのブロック 2 からビジネス・オブジェクトの名前が抽出されます。

3. SWIFT データ・ハンドラーは、トップレベル・オブジェクトのインスタンスを作成します。
4. データ・ハンドラーは、アプリケーション固有の情報パラメーターに基づいて、SWIFT メッセージ・ブロックを処理します。ブロックは、4 つの異なる方法のいずれかで解析されます。
 - `parse=no`; ブロック・データはタイプ `String` として扱われ、解析されません。
 - `parse=fixlen`; ブロック・データは、`Block` ビジネス・オブジェクトの最大長属性の値に基づき、固定長構造として解析されます。
 - `parse=delim`; ブロック・データは `{n:data}` という区切られたフォーマットとして解析されます。
 - `parse=field`; この設定は、ブロック 4 のデータでのみ使用されます。フィールドは、汎用または非汎用として解析されます。
5. ブロック 4 のデータ (`parse=field`;) の場合、データ・ハンドラーは、パーサーから `Tag` ビジネス・オブジェクト属性に戻された属性フィールドを突き合わせるか、あるいはフィールドが属す `Sequence` ビジネス・オブジェクトを検出します。
 - a. 属性のアプリケーション固有情報が `NULL` である場合、子ビジネス・オブジェクトはシーケンスです。データ・ハンドラーは、最初に必要な子ビジネス・オブジェクトの属性がフィールドと一致するかどうかを調べます。
 - 一致する場合、データ・ハンドラーは属性に複数のカーディナリティーを割り当て、子ビジネス・オブジェクト用のシーケンスにデータを取り込みます。
 - 一致しない場合、データ・ハンドラーは、親ビジネス・オブジェクトの次の属性にスキップします。
 - b. アプリケーション固有の情報が `NULL` ではない場合、その子は `Tag` ビジネス・オブジェクトです。アプリケーション固有の情報に一致する場合、フィールドは、複数のカーディナリティーで処理され、抽出されます。この場合、データ・ハンドラーは `Tag` ビジネス・オブジェクトの文字属性およびデータ属性を設定します。
6. 非 `NULL` フィールドが戻された場合、そのフィールドはログに書き込まれ、例外がスローされます。
7. データ・ハンドラーは SWIFT メッセージのブロック 5 を解析します。このブロックのアプリケーション固有情報は常に `block=5; parse=no` であり、タイプは `String` です。ブロック 5 は単一のストリングとして扱われます。

第 6 章 トラブルシューティング

この章では、コネクターの始動または稼働時に発生する可能性のある問題について説明します。

始動時の問題

問題	考えられる解決策と説明
初期化中にコネクターが予期せずシャットダウンし、メッセージ「Exception in thread "main" java.lang.NoClassDefFoundError: javax/jms/JMSException...」が報告される。	コネクターが IBM WebSphere MQ Java クライアント・ライブラリーからファイル <code>jms.jar</code> を検出できません。 <code>start_connector.bat</code> の変数 <code>MQSERIES_JAVA_LIB</code> が IBM WebSphere MQ Java クライアント・ライブラリー・フォルダーを指していることを確認してください。
初期化中にコネクターが予期せずシャットダウンし、メッセージ「Exception in thread "main" java.lang.NoClassDefFoundError: com/ibm/mq/jms/MQConnectionFactory...」が報告される。	コネクターは、IBM WebSphere MQ Java クライアント・ライブラリーからファイル <code>com.ibm.mqjms.jar</code> を検出できません。 <code>start_connector.bat</code> の変数 <code>MQSERIES_JAVA_LIB</code> が IBM WebSphere MQ Java クライアント・ライブラリー・フォルダーを指していることを確認してください。
初期化中にコネクターが予期せずシャットダウンし、メッセージ「Exception in thread "main" java.lang.NoClassDefFoundError: javax/naming/Referenceable...」が報告される。	コネクターが IBM WebSphere MQ Java クライアント・ライブラリーからファイル <code>jndi.jar</code> を検出できません。 <code>start_connector.bat</code> の変数 <code>MQSERIES_JAVA_LIB</code> が IBM WebSphere MQ Java クライアント・ライブラリー・フォルダーを指していることを確認してください。
コネクターが「MQJMS2005: failed to create MQQueueManager for ':」を報告する。	プロパティ <code>HostName</code> 、 <code>Channel</code> 、および <code>Port</code> の値を明示的に設定します。

イベント処理

問題	考えられる解決策と説明
コネクターが、MQRFH2 ヘッダーの付いたすべてのメッセージを送達する。	MQMD WebSphere MQ ヘッダーの付いたメッセージのみを送達するには、 <code>?targetClient=1</code> を出力キュー URI の名前に追加します。例えば、メッセージをキュー <code>queue://my.queue.manager/OUT</code> に出力するには、URI を <code>queue://my.queue.manager/OUT?targetClient=1</code> に変更します。詳しくは、23 ページの『第 2 章 コネクターのインストールと構成』を参照してください。
コネクターが、コネクター・メタオブジェクトでのフォーマットの定義に関係なく、すべてのメッセージ・フォーマットを送達時に 8 文字に切り捨てる。	これは、コネクターではなく、WebSphere MQ MQMD メッセージ・ヘッダーの制約です。

付録 A. コネクターの標準構成プロパティ

この付録では、WebSphere Business Integration Adapter のコネクタ・コンポーネントの標準構成プロパティについて説明します。この付録の内容は、以下の統合ブローカーで実行されるコネクタを対象としています。

- WebSphere InterChange Server (ICS)
- WebSphere MQ Integrator、WebSphere MQ Integrator Broker、および WebSphere Business Integration Message Broker (WebSphere Message Brokers (WMQI) と総称)
- WebSphere Application Server (WAS)

コネクタによっては、一部の標準プロパティが使用されないことがあります。Connector Configurator から統合ブローカーを選択するときには、そのブローカーで実行されるアダプターについて構成する必要がある標準プロパティのリストが表示されます。

コネクタ固有のプロパティの詳細については、該当するアダプターのユーザーズ・ガイドを参照してください。

注: 本書では、ディレクトリー・パスに円記号 (¥) を使用します。UNIX システムを使用している場合は、円記号をスラッシュ (/) に置き換えてください。また、各オペレーティング・システムの規則に従ってください。

新規プロパティと削除されたプロパティ

以下の標準プロパティは、本リリースで追加されました。

新規プロパティ

- XMLNamespaceFormat

削除されたプロパティ

- RestartCount
- RHF2MessageDomain

標準コネクタ・プロパティの構成

Adapter コネクタには 2 つのタイプの構成プロパティがあります。

- 標準構成プロパティ
- コネクタ固有のプロパティ

このセクションでは、標準構成プロパティについて説明します。コネクタ固有の構成プロパティについては、該当するアダプターのユーザーズ・ガイドを参照してください。

Connector Configurator の使用

Connector Configurator からコネクタ・プロパティを構成します。Connector Configurator には、System Manager からアクセスします。Connector Configurator の使用法の詳細については、付録の『Connector Configurator』を参照してください。

注: Connector Configurator と System Manager は、Windows システム上でのみ動作します。コネクタを UNIX システム上で稼働している場合でも、これらのツールがインストールされた Windows マシンが必要です。UNIX 上で動作するコネクタのコネクタ・プロパティを設定する場合は、Windows マシン上で System Manager を起動し、UNIX の統合ブローカーに接続してから、コネクタ一用の Connector Configurator を開く必要があります。

プロパティ値の設定と更新

プロパティ・フィールドのデフォルトの長さは 255 文字です。

コネクタは、以下の順序に従ってプロパティの値を決定します (最も番号の大きい項目が他の項目よりも優先されます)。

1. デフォルト
2. リポジトリ (WebSphere InterChange Server が統合ブローカーである場合のみ)
3. ローカル構成ファイル
4. コマンド行

コネクタは、始動時に構成値を取得します。実行時セッション中に 1 つ以上のコネクタ・プロパティの値を変更する場合は、プロパティの**更新メソッド**によって、変更を有効にする方法が決定されます。標準コネクタ・プロパティには、以下の 4 種類の更新メソッドがあります。

• 動的

変更を System Manager に保管すると、変更が即時に有効になります。コネクタが System Manager から独立してスタンドアロン・モードで稼働している場合 (例えば、いずれかの WebSphere Message Brokers と連携している場合) は、構成ファイルでのみプロパティを変更できます。この場合、動的更新は実行できません。

• コンポーネント再始動

System Manager でコネクタを停止してから再始動しなければ、変更が有効になりません。アプリケーション固有コンポーネントまたは統合ブローカーを停止、再始動する必要はありません。

• サーバー再始動

アプリケーション固有のコンポーネントおよび統合ブローカーを停止して再始動しなければ、変更が有効になりません。

• エージェント再始動 (ICS のみ)

アプリケーション固有のコンポーネントを停止して再始動しなければ、変更が有効になりません。

特定のプロパティの更新方法を確認するには、「Connector Configurator」ウィンドウ内の「更新メソッド」列を参照するか、次に示すプロパティの要約の表の「更新メソッド」列を参照してください。

標準プロパティの要約

表 52 は、標準コネクタ構成プロパティの早見表です。標準プロパティの依存関係は `RepositoryDirectory` に基づいているため、コネクタによっては使用されないプロパティがあり、使用する統合ブローカーによってプロパティの設定が異なる可能性があります。

コネクタを実行する前に、これらのプロパティの一部の値を設定する必要があります。各プロパティの詳細については、次のセクションを参照してください。

表 52. 標準構成プロパティの要約

プロパティ名	指定可能な値	デフォルト値	更新メソッド	注
<code>AdminInQueue</code>	有効な JMS キュー名	<code>CONNECTORNAME/ADMININQUEUE</code>	コンポーネント再始動	Delivery Transport は JMS
<code>AdminOutQueue</code>	有効な JMS キュー名	<code>CONNECTORNAME/ADMINOUTQUEUE</code>	コンポーネント再始動	Delivery Transport は JMS
<code>AgentConnections</code>	1 から 4	1	コンポーネント再始動	Delivery Transport は MQ および IDL: Repository Directory は <REMOTE>
<code>AgentTraceLevel</code>	0 から 5	0	動的	
<code>ApplicationName</code>	アプリケーション名	コネクタ・アプリケーション名として指定された値	コンポーネント再始動	
<code>BrokerType</code>	ICS、WMQI、WAS			
<code>CharacterEncoding</code>	ascii7、ascii8、SJIS、Cp949、GBK、Big5、Cp297、Cp273、Cp280、Cp284、Cp037、Cp437 注: これは、サポートされる値の一部です。	ascii7	コンポーネント再始動	
<code>ConcurrentEventTriggeredFlows</code>	1 から 32,767	1	コンポーネント再始動	Repository Directory は <REMOTE>
<code>ContainerManagedEvents</code>	値なしまたは JMS	値なし	コンポーネント再始動	Delivery Transport は JMS
<code>ControllerStoreAndForwardMode</code>	true または false	True	動的	Repository Directory は <REMOTE>
<code>ControllerTraceLevel</code>	0 から 5	0	動的	Repository Directory は <REMOTE>
<code>DeliveryQueue</code>		<code>CONNECTORNAME/DELIVERYQUEUE</code>	コンポーネント再始動	JMS トランスポートのみ
<code>DeliveryTransport</code>	MQ、IDL、または JMS	JMS	コンポーネント再始動	Repository Directory がローカルの場合は、値は JMS のみ

表 52. 標準構成プロパティの要約 (続き)

プロパティ名	指定可能な値	デフォルト値	更新メソッド	注
DuplicateEventElimination	True または False	False	コンポーネント再始動	JMS トランスポートのみ、Container Managed Events は <NONE> でなければならぬ
FaultQueue		CONNECTORNAME/FAULTQUEUE	コンポーネント再始動	JMS トランスポートのみ
jms.FactoryClassName	CxCommon.Messaging.jms.IBMMQSeriesFactory または CxCommon.Messaging.jms.SonicMQFactory または任意の Java クラス名	CxCommon.Messaging.jms.IBMMQSeriesFactory	コンポーネント再始動	JMS トランスポートのみ
jms.MessageBrokerName	FactoryClassName が IBM の場合は crossworlds.queue.manager を使用。FactoryClassName が Sonic の場合 localhost:2506 を使用。	crossworlds.queue.manager	コンポーネント再始動	JMS トランスポートのみ
jms.NumConcurrentRequests	正整数	10	コンポーネント再始動	JMS トランスポートのみ
jms.Password	任意の有効なパスワード		コンポーネント再始動	JMS トランスポートのみ
jms.UserName	任意の有効な名前		コンポーネント再始動	JMS トランスポートのみ
JvmMaxHeapSize	ヒープ・サイズ (メガバイト単位)	128m	コンポーネント再始動	Repository Directory は <REMOTE>
JvmMaxNativeStackSize	スタックのサイズ (キロバイト単位)	128k	コンポーネント再始動	Repository Directory は <REMOTE>
JvmMinHeapSize	ヒープ・サイズ (メガバイト単位)	1m	コンポーネント再始動	Repository Directory は <REMOTE>
ListenerConcurrency	1 から 100	1	コンポーネント再始動	Delivery Transport は MQ でなければならぬ
Locale	en_US、ja_JP、ko_KR、zh_CN、zh_TW、fr_FR、de_DE、it_IT、es_ES、pt_BR 注: これは、サポートされるロケールの一部です。	en_US	コンポーネント再始動	
LogAtInterchangeEnd	True または False	False	コンポーネント再始動	Repository Directory は <REMOTE> でなければならぬ

表 52. 標準構成プロパティの要約 (続き)

プロパティ名	指定可能な値	デフォルト値	更新メソッド	注
MaxEventCapacity	1 から 2147483647	2147483647	動的	Repository Directory は <REMOTE> でなければならぬ
MessageFileName	パスまたはファイル名	InterchangeSystem.txt	コンポーネント再始動	
MonitorQueue	任意の有効なキュー名	CONNECTORNAME/MONITORQUEUE	コンポーネント再始動	JMS トランスポートのみ: DuplicateEvent Elimination は True でなければならぬ
OADAutoRestartAgent	True または False	False	動的	Repository Directory は <REMOTE> でなければならぬ
OADMaxNumRetry	正数	1000	動的	Repository Directory は <REMOTE> でなければならぬ
OADRetryTimeInterval	正数 (単位: 分)	10	動的	Repository Directory は <REMOTE> でなければならぬ
PollEndTime	HH:MM	HH:MM	コンポーネント再始動	
PollFrequency	正整数 (単位: ミリ秒) no (ポーリングを使用不可にする) key (コネクタのコマンド・プロンプト・ウィンドウで文字 p が入力された場合にのみポーリングする)	10000	動的	
PollQuantity	1 から 500	1	エージェント再始動	JMS トランスポートのみ: Container Managed Events を指定
PollStartTime	HH:MM(HH は 0 から 23、MM は 0 から 59)	HH:MM	コンポーネント再始動	
RepositoryDirectory	メタデータ・リポジトリの場所		エージェント再始動	ICS の場合は <REMOTE> に設定する。 WebSphere MQ Message Brokers および WAS の場合: C:¥crossworlds¥repository に設定する

表 52. 標準構成プロパティの要約 (続き)

プロパティ名	指定可能な値	デフォルト値	更新メソッド	注
RequestQueue	有効な JMS キュー名	CONNECTORNAME/REQUESTQUEUE	コンポーネント再始動	Delivery Transport は JMS
ResponseQueue	有効な JMS キュー名	CONNECTORNAME/RESPONSEQUEUE	コンポーネント再始動	Delivery Transport が JMS の場合: Repository Directory が <REMOTE> の場合のみ必要
RestartRetryCount	0 から 99	3	動的	
RestartRetryInterval	適切な正数 (単位: 分): 1 から 2147483547	1	動的	
SourceQueue	有効な WebSphere MQ 名	CONNECTORNAME/SOURCEQUEUE	エージェント再始動	Delivery Transport が JMS であり、かつ Container Managed Events が指定されている場合のみ
SynchronousRequestQueue		CONNECTORNAME/ SYNCHRONOUSREQUESTQUEUE	コンポーネント再始動	Delivery Transport は JMS
SynchronousRequestTimeout	0 以上の任意の数値 (ミリ秒)	0	コンポーネント再始動	Delivery Transport は JMS
SynchronousResponseQueue		CONNECTORNAME/ SYNCHRONOUSRESPONSEQUEUE	コンポーネント再始動	Delivery Transport は JMS
WireFormat	CwXML、CwBO	CwXML	エージェント再始動	Repository Directory が <REMOTE> でない場合は CwXML: Repository Directory が <REMOTE> の場合は CwBO
WsifSynchronousRequestTimeout	0 以上の任意の数値 (ミリ秒)	0	コンポーネント再始動	WAS のみ
XMLNamespaceFormat	short、long	short	エージェント再始動	WebSphere MQ Message Brokers および WAS のみ

標準構成プロパティ

このセクションでは、各標準コネクタ構成プロパティの定義を示します。

AdminInQueue

統合ブローカーからコネクタへ管理メッセージが送信されるときに使用されるキューです。

デフォルト値は `CONNECTORNAME/ADMININQUEUE` です。

AdminOutQueue

コネクタから統合ブローカーへ管理メッセージが送信される際に使用されるキューです。

デフォルト値は `CONNECTORNAME/ADMINOUTQUEUE` です。

AgentConnections

`RepositoryDirectory` が `<REMOTE>` の場合のみ適用されます。

`AgentConnections` プロパティは、`orb.init[]` により開かれる ORB 接続の数を制御します。

デフォルトでは、このプロパティの値は 1 に設定されます。このデフォルト値を変更する必要はありません。

AgentTraceLevel

アプリケーション固有のコンポーネントのトレース・メッセージのレベルです。デフォルト値は 0 です。コネクタは、設定されたトレース・レベル以下の該当するトレース・メッセージをすべてデリバリーします。

ApplicationName

コネクタのアプリケーションを一意的に特定する名前です。この名前は、システム管理者が WebSphere Business Integration システム環境をモニターするために使用されます。コネクタを実行する前に、このプロパティに値を指定する必要があります。

BrokerType

使用する統合ブローカー・タイプを指定します。オプションは ICS、WebSphere Message Brokers (WMQI、WMQIB または WBIMB) または WAS です。

CharacterEncoding

文字 (アルファベットの文字、数値表現、句読記号など) から数値へのマッピングに使用する文字コード・セットを指定します。

注: Java ベースのコネクタでは、このプロパティは使用しません。C++ ベースのコネクタでは、現在、このプロパティに `ascii7` という値が使用されています。

デフォルトでは、ドロップ・リストには、サポートされる文字エンコードの一部のみが表示されます。ドロップ・リストに、サポートされる他の値を追加するには、製品ディレクトリーにある `¥Data¥Std¥stdConnProps.xml` ファイルを手動で変更する必要があります。詳細については、Connector Configurator に関する付録を参照してください。

ConcurrentEventTriggeredFlows

RepositoryDirectory が <REMOTE> の場合のみ適用されます。

コネクタがイベントのデリバリー時に並行処理できるビジネス・オブジェクトの数を決定します。この属性の値を、並行してマップおよびデリバリーできるビジネス・オブジェクトの数に設定します。例えば、この属性の値を 5 に設定すると、5 個のビジネス・オブジェクトが並行して処理されます。デフォルト値は 1 です。

このプロパティを 1 よりも大きい値に設定すると、ソース・アプリケーションのコネクタが、複数のイベント・ビジネス・オブジェクトを同時にマップして、複数のコラボレーション・インスタンスにそれらのビジネス・オブジェクトを同時にデリバリーすることができます。これにより、統合ブローカーへのビジネス・オブジェクトのデリバリーにかかる時間、特にビジネス・オブジェクトが複雑なマップを使用している場合のデリバリー時間が短縮されます。ビジネス・オブジェクトのコラボレーションに到達する速度を増大させると、システム全体のパフォーマンスを向上させることができます。

ソース・アプリケーションから宛先アプリケーションまでのフロー全体に並行処理を実装するには、次のようにする必要があります。

- Maximum number of concurrent events プロパティの値を増加して、コラボレーションが複数のスレッドを使用できるように構成します。
- 宛先アプリケーションのアプリケーション固有コンポーネントが複数の要求を並行して実行できることを確認します。つまり、このコンポーネントがマルチスレッド化されているか、またはコネクタ・エージェント並列処理を使用でき、複数プロセスに対応するよう構成されている必要があります。Parallel Process Degree 構成プロパティに、1 より大きい値を設定します。

ConcurrentEventTriggeredFlows プロパティは、順次に実行される単一スレッド処理であるコネクタのポーリングでは無効です。

ContainerManagedEvents

このプロパティにより、JMS イベント・ストアを使用する JMS 対応コネクタが、保証付きイベント・デリバリーを提供できるようになります。保証付きイベント・デリバリーでは、イベントはソース・キューから除去され、単一 JMS トランザクションとして宛先キューに配置されます。

デフォルト値は No value です。

ContainerManagedEvents を JMS に設定した場合には、保証付きイベント・デリバリーを使用できるように次のプロパティも構成する必要があります。

- PollQuantity = 1 から 500
- SourceQueue = CONNECTORNAME/SOURCEQUEUE

また、MimeType、DHClass、および DataHandlerConfigMOName (オプション) プロパティを設定したデータ・ハンドラーも構成する必要があります。これらのプロパティの値を設定するには、Connector Configurator の「データ・ハンドラー」タブを使用します。「データ・ハンドラー」タブの値のフィールドは、ContainerManagedEvents を JMS に設定した場合にのみ表示されます。

注: ContainerManagedEvents を JMS に設定した場合、コネクターはその pollForEvents() メソッドを呼び出さなくなるため、そのメソッドの機能は使用できなくなります。

このプロパティは、DeliveryTransport プロパティが値 JMS に設定されている場合にのみ表示されます。

ControllerStoreAndForwardMode

RepositoryDirectory が <REMOTE> の場合のみ適用されます。

宛先側のアプリケーション固有のコンポーネントが使用不可であることをコネクター・コントローラーが検出した場合に、コネクター・コントローラーが実行する動作を設定します。

このプロパティを true に設定した場合、イベントが ICS に到達したときに宛先側のアプリケーション固有のコンポーネントが使用不可であれば、コネクター・コントローラーはそのアプリケーション固有のコンポーネントへの要求をブロックします。アプリケーション固有のコンポーネントが作動可能になると、コネクター・コントローラーはアプリケーション固有のコンポーネントにその要求を転送します。

ただし、コネクター・コントローラーが宛先側のアプリケーション固有のコンポーネントにサービス呼び出し要求を転送した後でこのコンポーネントが使用不可になった場合、コネクター・コントローラーはその要求を失敗させます。

このプロパティを false に設定した場合、コネクター・コントローラーは、宛先側のアプリケーション固有のコンポーネントが使用不可であることを検出すると、ただちにすべてのサービス呼び出し要求を失敗させます。

デフォルト値は true です。

ControllerTraceLevel

RepositoryDirectory が <REMOTE> の場合のみ適用されます。

コネクター・コントローラーのトレース・メッセージのレベルです。デフォルト値は 0 です。

DeliveryQueue

DeliveryTransport が JMS の場合のみ適用されます。

コネクターから統合ブローカーへビジネス・オブジェクトが送信されるときに使用されるキューです。

デフォルト値は CONNECTORNAME/DELIVERYQUEUE です。

DeliveryTransport

イベントのデリバリーのためのトランスポート機構を指定します。指定可能な値は、WebSphere MQ の MQ、CORBA IIOP の IDL、Java Messaging Service の JMS です。

- ICS がブローカー・タイプの場合は、DeliveryTransport プロパティの指定可能な値は MQ、IDL、または JMS であり、デフォルトは IDL になります。
- RepositoryDirectory がローカル・ディレクトリーの場合は、指定可能な値は JMS のみです。

DeliveryTransport プロパティに指定されている値が、MQ または IDL である場合、コネクタは、CORBA IIOP を使用してサービス呼び出し要求と管理メッセージを送信します。

WebSphere MQ and IDL

イベントのデリバリー・トランスポートには、IDL ではなく WebSphere MQ を使用してください (1 種類の製品だけを使用する必要がある場合を除きます)。

WebSphere MQ が IDL よりも優れている点は以下のとおりです。

- 非同期 (ASYNC) 通信:
WebSphere MQ を使用すると、アプリケーション固有のコンポーネントは、サーバーが利用不能である場合でも、イベントをポーリングして永続的に格納することができます。
- サーバー・サイド・パフォーマンス:
WebSphere MQ を使用すると、サーバー・サイドのパフォーマンスが向上します。最適化モードでは、WebSphere MQ はイベントへのポインターのみをリポジトリ・データベースに格納するので、実際のイベントは WebSphere MQ キュー内に残ります。これにより、サイズが大きい可能性のあるイベントをリポジトリ・データベースに書き込む必要がありません。
- エージェント・サイド・パフォーマンス:
WebSphere MQ を使用すると、アプリケーション固有のコンポーネント側のパフォーマンスが向上します。WebSphere MQ を使用すると、コネクタのポーリング・スレッドは、イベントを選出した後、コネクタのキューにそのイベントを入れ、次のイベントを選出します。この方法は IDL よりも高速で、IDL の場合、コネクタのポーリング・スレッドは、イベントを選出した後、ネットワーク経由でサーバー・プロセスにアクセスしてそのイベントをリポジトリ・データベースに永続的に格納してから、次のイベントを選出する必要があります。

JMS

Java Messaging Service (JMS) を使用しての、コネクタとクライアント・コネクタ・フレームワークとの間の通信を可能にします。

JMS をデリバリー・トランスポートとして選択した場合は、`jms.MessageBrokerName`、`jms.FactoryClassName`、`jms.Password`、`jms.UserName` などの追加の JMS プロパティが Connector Configurator 内に表示されます。このうち最初の 2 つは、このトランスポートの必須プロパティです。

重要: 以下の環境では、コネクタに JMS トランスポート機構を使用すると、メモリ制限が発生することもあります。

- AIX 5.0
- WebSphere MQ 5.3.0.1
- ICS が統合ブローカーの場合

この環境では、WebSphere MQ クライアント内でメモリーが使用されるため、(サーバー側の) コネクター・コントローラーと (クライアント側の) コネクターの両方を始動するのは困難な場合があります。ご使用のシステムのプロセス・ヒープ・サイズが 768M 未満である場合には、次のように設定することをお勧めします。

- CWSHaredEnv.sh スクリプト内で LDR_CNTRL 環境変数を設定する。

このスクリプトは、製品ディレクトリー配下の %bin ディレクトリーにあります。テキスト・エディターを使用して、CWSHaredEnv.sh スクリプトの最初の行として次の行を追加します。

```
export LDR_CNTRL=MAXDATA=0x30000000
```

この行は、ヒープ・メモリーの使用量を最大 768 MB (3 セグメント * 256 MB) に制限します。プロセス・メモリーがこの制限値を超えると、ページ・スワッピングが発生し、システムのパフォーマンスに悪影響を与える場合があります。

- IPCCBaseAddress プロパティーの値を 11 または 12 に設定する。このプロパティーの詳細については、「システム・インストール・ガイド (UNIX 版)」を参照してください。

DuplicateEventElimination

このプロパティーを true に設定すると、JMS 対応コネクターによるデリバリー・キューへの重複イベントのデリバリーが防止されます。この機能を使用するには、コネクターに対し、アプリケーション固有のコード内でビジネス・オブジェクトの **ObjectEventId** 属性として一意のイベント ID が設定されている必要があります。これはコネクター開発時に設定されます。

このプロパティーは、false に設定することもできます。

注: DuplicateEventElimination を true に設定する際は、MonitorQueue プロパティーを構成して保証付きイベント・デリバリーを使用可能にする必要があります。

FaultQueue

コネクターでメッセージを処理中にエラーが発生すると、コネクターは、そのメッセージを状況表示および問題説明とともにこのプロパティーに指定されているキューに移動します。

デフォルト値は CONNECTORNAME/FAULTQUEUE です。

JvmMaxHeapSize

エージェントの最大ヒープ・サイズ (メガバイト単位)。このプロパティーは、RepositoryDirectory の値が <REMOTE> の場合にのみ適用されます。

デフォルト値は 128M です。

JvmMaxNativeStackSize

エージェントの最大ネイティブ・スタック・サイズ (キロバイト単位)。このプロパティーは、RepositoryDirectory の値が <REMOTE> の場合にのみ適用されます。

デフォルト値は 128K です。

JvmMinHeapSize

エージェントの最小ヒープ・サイズ (メガバイト単位)。このプロパティは、RepositoryDirectory の値が <REMOTE> の場合にのみ適用されます。

デフォルト値は 1M です。

jms.FactoryClassName

JMS プロバイダーのためにインスタンスを生成するクラス名を指定します。JMS をデリバリー・トランスポート機構 (DeliveryTransport) として選択する際は、このコネクター・プロパティを必ず 設定してください。

デフォルト値は CxCommon.Messaging.jms.IBMMQSeriesFactory です。

jms.MessageBrokerName

JMS プロバイダーのために使用するブローカー名を指定します。JMS をデリバリー・トランスポート機構 (DeliveryTransport) として選択する際は、このコネクター・プロパティを必ず 設定してください。

デフォルト値は crossworlds.queue.manager です。

jms.NumConcurrentRequests

コネクターに対して同時に送信することができる並行サービス呼び出し要求の数 (最大値) を指定します。この最大値に達した場合、新規のサービス呼び出し要求はブロックされ、既存のいずれかの要求が完了した後で処理されます。

デフォルト値は 10 です。

jms.Password

JMS プロバイダーのためのパスワードを指定します。このプロパティの値はオプションです。

デフォルトはありません。

jms.UserName

JMS プロバイダーのためのユーザー名を指定します。このプロパティの値はオプションです。

デフォルトはありません。

ListenerConcurrency

このプロパティは、統合ブローカーとして ICS を使用する場合の MQ Listener でのマルチスレッド化をサポートしています。このプロパティにより、データベースへの複数イベントの書き込み操作をバッチ処理できるので、システム・パフォーマンスが向上します。デフォルト値は 1 です。

このプロパティは、MQ トランスポートを使用するコネクターにのみ適用されます。DeliveryTransport プロパティには MQ を設定してください。

Locale

言語コード、国または地域、および、希望する場合には、関連した文字コード・セットを指定します。このプロパティの値は、データの照合やソート順、日付と時刻の形式、通貨記号などの国/地域別情報を決定します。

ロケール名は、次の書式で指定します。

`ll_TT.codeset`

ここで、以下のように説明されます。

<code>ll</code>	2 文字の言語コード (普通は小文字)
<code>TT</code>	2 文字の国または地域コード (普通は大文字)
<code>codeset</code>	関連文字コード・セットの名前。名前のこの部分は、通常、オプションです。

デフォルトでは、ドロップ・リストには、サポートされるロケールの一部のみが表示されます。ドロップ・リストに、サポートされる他の値を追加するには、製品ディレクトリーにある `¥Data¥Std¥stdConnProps.xml` ファイルを手動で変更する必要があります。詳細については、Connector Configurator に関する付録を参照してください。

デフォルト値は `en_US` です。コネクタがグローバル化に対応していない場合、このプロパティの有効な値は `en_US` のみです。特定のコネクタがグローバル化に対応しているかどうかを判別するには、以下の Web サイトにあるコネクタのバージョン・リストを参照してください。

<http://www.ibm.com/software/websphere/wbiadapters/infocenter>、または
<http://www.ibm.com/websphere/integration/wicsserver/infocenter>

LogAtInterchangeEnd

`RepositoryDirectory` が `<REMOTE>` の場合のみ適用されます。

統合ブローカーのログ宛先にエラーを記録するかどうかを指定します。ブローカーのログ宛先にログを記録すると、電子メール通知もオンになります。これにより、エラーまたは致命的エラーが発生すると、`InterchangeSystem.cfg` ファイルに指定された `MESSAGE_RECIPIENT` に対する電子メール・メッセージが生成されます。

例えば、`LogAtInterChangeEnd` を `true` に設定した場合にコネクタからアプリケーションへの接続が失われると、指定されたメッセージ宛先に、電子メール・メッセージが送信されます。デフォルト値は `false` です。

MaxEventCapacity

コントローラー・バッファ内のイベントの最大数。このプロパティはフロー制御が使用し、`RepositoryDirectory` プロパティの値が `<REMOTE>` の場合のみ適用されます。

値は 1 から 2147483647 の間の正整数です。デフォルト値は 2147483647 です。

MessageFileName

コネクタ・メッセージ・ファイルの名前です。メッセージ・ファイルの標準位置は `¥connectors¥messages` です。メッセージ・ファイルが標準位置に格納されていない場合は、メッセージ・ファイル名を絶対パスで指定します。

コネクタ・メッセージ・ファイルが存在しない場合は、コネクタは `InterchangeSystem.txt` をメッセージ・ファイルとして使用します。このファイルは、製品ディレクトリーに格納されています。

注: 特定のコネクタについて、コネクタ独自のメッセージ・ファイルがあるかどうかを判別するには、該当するアダプターのユーザーズ・ガイドを参照してください。

MonitorQueue

コネクタが重複イベントをモニターするために使用する論理キューです。このプロパティは、`DeliveryTransport` プロパティ値が `JMS` であり、かつ `DuplicateEventElimination` が `TRUE` に設定されている場合のみ使用されます。

デフォルト値は `CONNECTORNAME/MONITORQUEUE` です。

OADAutoRestartAgent

`RepositoryDirectory` が `<REMOTE>` の場合のみ有効です。

コネクタが自動再始動機能およびリモート再始動機能を使用するかどうかを指定します。この機能では、MQ により起動される Object Activation Daemon (OAD) を使用して、異常シャットダウン後にコネクタを再始動したり、System Monitor からリモート・コネクタを始動したりします。

自動再始動機能およびリモート再始動機能を使用可能にするには、このプロパティを `true` に設定する必要があります。MQ により起動される OAD 機能の構成方法については、「システム・インストール・ガイド (Windows 版)」または「システム・インストール・ガイド (UNIX 版)」を参照してください。

デフォルト値は `false` です。

OADMaxNumRetry

`RepositoryDirectory` が `<REMOTE>` の場合のみ有効です。

異常シャットダウンの後で MQ により起動される OAD がコネクタの再始動を自動的に試行する回数の最大数を指定します。このプロパティを有効にするには、`OADAutoRestartAgent` プロパティを `true` に設定する必要があります。

デフォルト値は `1000` です。

OADRetryTimeInterval

`RepositoryDirectory` が `<REMOTE>` の場合のみ有効です。

MQ により起動される OAD の再試行時間間隔の分数を指定します。コネクタ・エージェントがこの再試行時間間隔内に再始動しない場合は、コネクタ・コント

ローラーはコネクタ・エージェントを再始動するように OAD に要求します。OAD はこの再試行プロセスを OADMaxNumRetry プロパティで指定された回数だけ繰り返します。このプロパティを有効にするには、OADAutoRestartAgent プロパティを true に設定する必要があります。

デフォルト値は 10 です。

PollEndTime

イベント・キューのポーリングを停止する時刻です。形式は HH:MM です。ここで、HH は 0 から 23 時を表し、MM は 0 から 59 分を表します。

このプロパティには必ず有効な値を指定してください。デフォルト値は HH:MM ですが、この値は必ず変更する必要があります。

PollFrequency

ポーリング・アクション間の時間の長さです。PollFrequency は以下の値のいずれかに設定します。

- ポーリング・アクション間のミリ秒数。
- ワード key。コネクタは、コネクタのコマンド・プロンプト・ウィンドウで文字 p が入力されたときにのみポーリングを実行します。このワードは小文字で入力します。
- ワード no。コネクタはポーリングを実行しません。このワードは小文字で入力します。

デフォルト値は 10000 です。

重要: 一部のコネクタでは、このプロパティの使用が制限されています。このプロパティが使用されるかどうかを特定のコネクタについて判断するには、該当するアダプター・ガイドのインストールと構成についての章を参照してください。

PollQuantity

コネクタがアプリケーションからポーリングする項目の数を指定します。アダプターにコネクタ固有のポーリング数設定プロパティがある場合、標準プロパティの値は、このコネクタ固有のプロパティの設定値によりオーバーライドされます。

PollStartTime

イベント・キューのポーリングを開始する時刻です。形式は HH:MM です。ここで、HH は 0 から 23 時を表し、MM は 0 から 59 分を表します。

このプロパティには必ず有効な値を指定してください。デフォルト値は HH:MM ですが、この値は必ず変更する必要があります。

RequestQueue

統合ブローカーが、ビジネス・オブジェクトをコネクタに送信するときに使用されるキューです。

デフォルト値は `CONNECTOR/REQUESTQUEUE` です。

RepositoryDirectory

コネクタが XML スキーマ文書を読み取るリポジトリの場所です。この XML スキーマ文書には、ビジネス・オブジェクト定義のメタデータが含まれています。

統合ブローカーが ICS の場合はこの値を `<REMOTE>` に設定する必要があります。これは、コネクタが InterChange Server リポジトリからこの情報を取得するためです。

統合ブローカーが WebSphere Message Broker または WAS の場合には、この値を `<local directory>` に設定する必要があります。

ResponseQueue

`DeliveryTransport` が JMS の場合のみ適用され、`RepositoryDirectory` が `<REMOTE>` の場合のみ必要です。

JMS 応答キューを指定します。JMS 応答キューは、応答メッセージをコネクタ・フレームワークから統合ブローカーへデリバリーします。統合ブローカーが ICS の場合、サーバーは要求を送信し、JMS 応答キューの応答メッセージを待ちます。

RestartRetryCount

コネクタによるコネクタ自体の再始動の試行回数を指定します。このプロパティを並列コネクタに対して使用する場合、コネクタのマスター側のアプリケーション固有のコンポーネントがスレーブ側のアプリケーション固有のコンポーネントの再始動を試行する回数が指定されます。

デフォルト値は 3 です。

RestartRetryInterval

コネクタによるコネクタ自体の再始動の試行間隔を分単位で指定します。このプロパティを並列コネクタに対して使用する場合、コネクタのマスター側のアプリケーション固有のコンポーネントがスレーブ側のアプリケーション固有のコンポーネントの再始動を試行する間隔が指定されます。指定可能な値の範囲は 1 から 2147483647 です。

デフォルト値は 1 です。

SourceQueue

`DeliveryTransport` が JMS で、`ContainerManagedEvents` が指定されている場合のみ適用されます。

JMS イベント・ストアを使用する JMS 対応コネクタでの保証付きイベント・デリバリーをサポートするコネクタ・フレームワークに、JMS ソース・キューを指定します。詳細については、152 ページの『`ContainerManagedEvents`』を参照してください。

デフォルト値は `CONNECTOR/SOURCEQUEUE` です。

SynchronousRequestQueue

DeliveryTransport が JMS の場合のみ適用されます。

同期応答を要求する要求メッセージを、コネクタ・フレームワークからブローカーに配信します。このキューは、コネクタが同期実行を使用する場合にのみ必要です。同期実行の場合、コネクタ・フレームワークは、SynchronousRequestQueue にメッセージを送信し、SynchronousResponseQueue でブローカーから戻される応答を待機します。コネクタに送信される応答メッセージには、元のメッセージの ID を指定する 相関 ID が含まれています。

デフォルトは CONNECTORNAME/SYNCHRONOUSREQUESTQUEUE です。

SynchronousResponseQueue

DeliveryTransport が JMS の場合のみ適用されます。

同期要求に対する応答として送信される応答メッセージを、ブローカーからコネクタ・フレームワークに配信します。このキューは、コネクタが同期実行を使用する場合にのみ必要です。

デフォルトは CONNECTORNAME/SYNCHRONOUSRESPONSEQUEUE です。

SynchronousRequestTimeout

DeliveryTransport が JMS の場合のみ適用されます。

コネクタが同期要求への応答を待機する時間を分単位で指定します。コネクタは、指定された時間内に応答を受信できなかった場合、元の同期要求メッセージをエラー・メッセージとともに障害キューに移動します。

デフォルト値は 0 です。

WireFormat

トランスポートのメッセージ・フォーマットです。

- RepositoryDirectory がローカル・ディレクトリーの場合は、設定は CwXML になります。
- RepositoryDirectory の値が <REMOTE> の場合は、設定は CwB0 になります。

WsifSynchronousRequest Timeout

WAS 統合ブローカーでのみ使用されます。

コネクタが同期要求への応答を待機する時間を分単位で指定します。コネクタは、指定された時間内に応答を受信できなかった場合、元の同期要求メッセージをエラー・メッセージとともに障害キューに移動します。

デフォルト値は 0 です。

XMLNameSpaceFormat

WebSphere Message Brokers および WAS 統合ブローカーでのみ使用されます。

ビジネス・オブジェクト定義の XML 形式でネーム・スペースを short と long のどちらにするかをユーザーが指定できるようにするための、強力なプロパティです。

デフォルト値は short です。

付録 B. Connector Configurator

この付録では、Connector Configurator を使用してアダプターの構成プロパティ値を設定する方法について説明します。

Connector Configurator を使用して次の作業を行います。

- コネクタを構成するためのコネクタ固有のプロパティ・テンプレートを作成する
- 構成ファイルを作成する
- 構成ファイル内のプロパティを設定する

注:

本書では、ディレクトリー・パスに円記号 (¥) を使用します。UNIX システムを使用している場合は、円記号をスラッシュ (/) に置き換えてください。また、各オペレーティング・システムの規則に従ってください。

この付録では、次のトピックについて説明します。

- 163 ページの『Connector Configurator の概要』
- 164 ページの『Connector Configurator の始動』
- 165 ページの『コネクタ固有のプロパティ・テンプレートの作成』
- 168 ページの『新規構成ファイルの作成』
- 171 ページの『構成ファイル・プロパティの設定』
- 179 ページの『グローバル化環境における Connector Configurator の使用』

Connector Configurator の概要

Connector Configurator では、次の統合ブローカーで使用するアダプターのコネクタ・コンポーネントを構成できます。

- WebSphere InterChange Server (ICS)
- WebSphere MQ Integrator、WebSphere MQ Integrator Broker、および WebSphere Business Integration Message Broker (WebSphere Message Brokers (WMQI) と総称)
- WebSphere Application Server (WAS)

Connector Configurator を使用して次の作業を行います。

- コネクタを構成するためのコネクタ固有のプロパティ・テンプレートを作成する。
- **コネクタ構成ファイル**を作成します。インストールするコネクタごとに構成ファイルを 1 つ作成する必要があります。
- 構成ファイル内のプロパティを設定する。
場合によっては、コネクタ・テンプレートでプロパティに対して設定されているデフォルト値を変更する必要があります。また、サポートされるビジネス・オブジェクト定義と、ICS の場合はコラボレーションとともに使用するマップを

指定し、必要に応じてメッセージング、ロギング、トレース、およびデータ・ハンドラー・パラメーターを指定する必要があります。

Connector Configurator の実行モードと使用する構成ファイルのタイプは、実行する統合ブローカーによって異なります。例えば、使用している統合ブローカーが WMQI の場合、Connector Configurator を System Manager から実行するのではなく、直接実行します (164 ページの『スタンドアロン・モードでの Configurator の実行』を参照)。

コネクタ構成プロパティには、標準の構成プロパティ (すべてのコネクタにもつプロパティ) と、コネクタ固有のプロパティ (特定のアプリケーションまたはテクノロジーのためにコネクタに必要なプロパティ) とが含まれます。

標準プロパティはすべてのコネクタにより使用されるので、標準プロパティを新規に定義する必要はありません。ファイルを作成すると、Connector Configurator により標準プロパティがこの構成ファイルに挿入されます。ただし、Connector Configurator で各標準プロパティの値を設定する必要があります。

標準プロパティの範囲は、ブローカーと構成によって異なる可能性があります。特定のプロパティに特定の値が設定されている場合にのみ使用できるプロパティがあります。Connector Configurator の「標準のプロパティ」ウィンドウには、特定の構成で設定可能なプロパティが表示されます。

ただし**コネクタ固有プロパティ**の場合は、最初にプロパティを定義し、その値を設定する必要があります。このため、特定のアダプターのコネクタ固有プロパティのテンプレートを作成します。システム内で既にテンプレートが作成されている場合には、作成されているテンプレートを使用します。システム内でまだテンプレートが作成されていない場合には、165 ページの『新規テンプレートの作成』のステップに従い、テンプレートを新規に作成します。

注: Connector Configurator は、Windows 環境内でのみ実行されます。UNIX 環境でコネクタを実行する場合には、Windows で Connector Configurator を使用して構成ファイルを変更し、このファイルを UNIX 環境へコピーします。

Connector Configurator の始動

以下の 2 種類のモードで Connector Configurator を開始および実行できます。

- スタンドアロン・モードで個別に実行
- System Manager から

スタンドアロン・モードでの Configurator の実行

どのブローカーを実行している場合にも、Connector Configurator を個別に実行し、コネクタ構成ファイルを編集できます。

これを行うには、以下のステップを実行します。

- 「スタート」>「プログラム」から、「**IBM WebSphere InterChange Server**」>「**IBM WebSphere Business Integration Toolset**」>「**開発**」>「**Connector Configurator**」をクリックします。
- 「ファイル」>「新規」>「構成ファイル」を選択します。

- 「システム接続: Integration Broker」の隣のプルダウン・メニューをクリックします。使用しているブローカーに応じて、ICS、WebSphere Message Brokers、または WAS を選択します。

Connector Configurator を個別に実行して構成ファイルを生成してから、System Manager に接続してこの構成ファイルを System Manager プロジェクトに保存することもできます (170 ページの『構成ファイルの完成』を参照)。

System Manager からの Configurator の実行

System Manager から Connector Configurator を実行できます。

Connector Configurator を実行するには、以下のステップを実行します。

1. System Manager を開きます。
2. 「System Manager」ウィンドウで、「統合コンポーネント・ライブラリー」アイコンを展開し、「コネクタ」を強調表示します。
3. System Manager メニュー・バーから、「ツール」>「**Connector Configurator**」をクリックします。「Connector Configurator」ウィンドウが開き、「新規コネクタ」ダイアログ・ボックスが表示されます。
4. 「システム接続: Integration Broker」の隣のプルダウン・メニューをクリックします。使用しているブローカーに応じて、ICS、WebSphere Message Brokers、または WAS を選択します。

既存の構成ファイルを編集するには、以下のステップを実行します。

1. 「System Manager」ウィンドウの「コネクタ」フォルダーでいずれかの構成ファイルを選択し、右クリックします。Connector Configurator が開き、この構成ファイルの統合ブローカー・タイプおよびファイル名が上部に表示されます。
2. 「標準のプロパティ」タブをクリックし、この構成ファイルに含まれているプロパティを確認します。

コネクタ固有のプロパティ・テンプレートの作成

コネクタの構成ファイルを作成するには、コネクタ固有プロパティのテンプレートとシステム提供の標準プロパティが必要です。

コネクタ固有プロパティのテンプレートを新規に作成するか、または既存のファイルをテンプレートとして使用します。

- テンプレートの新規作成については、165 ページの『新規テンプレートの作成』を参照してください。
- 既存のファイルを使用する場合には、既存のテンプレートを変更し、新しい名前でのこのテンプレートを保管します。

新規テンプレートの作成

このセクションでは、テンプレートでプロパティを作成し、プロパティの一般特性および値を定義し、プロパティ間の依存関係を指定する方法について説明します。次にそのテンプレートを保管し、新規コネクタ構成ファイルを作成するためのベースとして使用します。

テンプレートは以下のように作成します。

1. 「ファイル」>「新規」>「コネクタ固有プロパティ・テンプレート」をクリックします。
2. 以下のフィールドを含む「コネクタ固有プロパティ・テンプレート」ダイアログ・ボックスが表示されます。
 - 「テンプレート」、「名前」
このテンプレートが使用されるコネクタ（またはコネクタのタイプ）を表す固有の名前を入力します。テンプレートから新規構成ファイルを作成するためのダイアログ・ボックスを開くと、この名前が再度表示されます。
 - 「旧テンプレート」、「変更する既存のテンプレートを選択してください」
「テンプレート名」表示に、現在使用可能なすべてのテンプレートの名前が表示されます。
 - テンプレートに含まれているコネクタ固有のプロパティ定義を調べるには、「テンプレート名」表示でそのテンプレートの名前を選択します。そのテンプレートに含まれているプロパティ定義のリストが「テンプレートのプレビュー」表示に表示されます。テンプレートを作成するときには、ご使用のコネクタに必要なプロパティ定義に類似したプロパティ定義が含まれている既存のテンプレートを使用できます。
3. 「テンプレート名」表示からテンプレートを選択し、その名前を「名前の検索」フィールドに入力し（または「テンプレート名」で自分の選択項目を強調表示し）、「次へ」をクリックします。

ご使用のコネクタで使用するコネクタ固有のプロパティが表示されるテンプレートが見つからない場合は、自分で作成する必要があります。

一般特性の指定

「次へ」をクリックしてテンプレートを選択すると、「プロパティ: コネクタ固有プロパティ・テンプレート」ダイアログ・ボックスが表示されます。このダイアログ・ボックスには、定義済みプロパティの「一般」特性のタブと「値」の制限のタブがあります。「一般」表示には以下のフィールドがあります。

- **一般:**
 - プロパティ・タイプ
 - 更新されたメソッド
 - 説明
- **フラグ**
 - 標準フラグ
- **カスタム・フラグ**
 - フラグ

プロパティの一般特性の選択を終えたら、「値」タブをクリックします。

値の指定

「値」タブを使用すると、プロパティの最大長、最大複数値、デフォルト値、または値の範囲を設定できます。編集可能な値も許可されます。これを行うには、以下のステップを実行します。

1. 「値」タブをクリックします。「一般」のパネルに代わって「値」の表示パネルが表示されます。
2. 「プロパティを編集」表示でプロパティの名前を選択します。
3. 「最大長」および「最大複数値」のフィールドで、変更を行います。次のステップで説明するように、プロパティの「プロパティ値」ダイアログ・ボックスを開かない限り、そのプロパティの変更内容は受け入れられませんので、注意してください。
4. 値テーブルの左上の隅にあるボックスを右マウス・ボタンでクリックしてから、「追加」をクリックします。「プロパティ値」ダイアログ・ボックスが表示されます。このダイアログ・ボックスではプロパティのタイプに応じて、値だけを入力できる場合と、値と範囲の両方を入力できる場合があります。適切な値または範囲を入力し、「OK」をクリックします。
5. 「値」パネルが最新表示され、「最大長」および「最大複数値」で行った変更が表示されます。以下のような 3 つの列があるテーブルが表示されます。

「値」の列には、「プロパティ値」ダイアログ・ボックスで入力した値と、以前に作成した値が表示されます。

「デフォルト値」の列では、値のいずれかをデフォルトとして指定することができます。

「値の範囲」の列には、「プロパティ値」ダイアログ・ボックスで入力した範囲が表示されます。

値が作成されて、グリッドに表示されると、そのテーブルの表示内から編集できるようになります。テーブルにある既存の値の変更を行うには、その行の行番号をクリックして行全体を選択します。次に「値」フィールドを右マウス・ボタンでクリックし、「値の編集 (Edit Value)」をクリックします。

依存関係の設定

「一般」タブと「値」タブで変更を行ったら、「次へ」をクリックします。「依存関係: コネクター固有プロパティ・テンプレート」ダイアログ・ボックスが表示されます。

依存プロパティは、別のプロパティの値が特定の条件に合致する場合にのみ、テンプレートに組み込まれて、構成ファイルで使用されるプロパティです。例えば、テンプレートに PollQuantity が表示されるのは、トランスポート機構が JMS であり、DuplicateEventElimination が True に設定されている場合のみです。プロパティを依存プロパティとして指定し、依存する条件を設定するには、以下のステップを実行します。

1. 「使用可能なプロパティ」表示で、依存プロパティとして指定するプロパティを選択します。
2. 「プロパティを選択」フィールドで、ドロップダウン・メニューを使用して、条件値を持たせるプロパティを選択します。
3. 「条件演算子」フィールドで以下のいずれかを選択します。
 - == (等しい)
 - != (等しくない)
 - > (より大)
 - < (より小)

>= (より大か等しい)

<= (より小か等しい)

4. 「条件値」フィールドで、依存プロパティをテンプレートに組み込むために必要な値を入力します。
5. 「使用可能なプロパティ」表示で依存プロパティを強調表示させて矢印をクリックし、「依存プロパティ」表示に移動させます。
6. 「完了」をクリックします。Connector Configurator により、XML 文書として入力した情報が、Connector Configurator がインストールされている %bin ディレクトリーの %data%app の下に保管されます。

新規構成ファイルの作成

構成ファイルを新規に作成するには、最初に統合ブローカーを選択します。選択したブローカーによって、構成ファイルに記述されるプロパティが決まります。

ブローカーを選択するには、以下のステップを実行します。

- Connector Configurator のホーム・メニューで、「ファイル」>「新規」>「コネクター構成」をクリックします。「新規コネクター」ダイアログ・ボックスが表示されます。
- 「Integration Broker」フィールドで、ICS 接続、WebSphere Message Brokers 接続、WAS 接続のいずれかを選択します。
- この章で後述する説明に従って「新規コネクター」ウィンドウの残りのフィールドに入力します。

また、以下の作業も実行できます。

- 「System Manager」ウィンドウで「コネクター」フォルダーを右クリックし、「新規コネクターの作成」を選択します。Connector Configurator が開き、「新規コネクター」ダイアログ・ボックスが表示されます。

コネクター固有のテンプレートからの構成ファイルの作成

コネクター固有のテンプレートを作成すると、テンプレートを使用して構成ファイルを作成できます。

1. 「ファイル」>「新規」>「コネクター構成」をクリックします。
2. 以下のフィールドを含む「新規コネクター」ダイアログ・ボックスが表示されます。

- **名前**

コネクターの名前を入力します。名前では大文字と小文字が区別されます。入力する名前は、システムにインストールされているコネクターのファイル名に対応した一意の名前でなければなりません。

重要: Connector Configurator では、入力された名前のスペルはチェックされません。名前が正しいことを確認してください。

- **システム接続**

ICS 接続、WebSphere Message Brokers 接続、WAS のいずれかをクリックします。

- 「コネクタ固有プロパティ・テンプレート」を選択します。

ご使用のコネクタ用に設計したテンプレートの名前を入力します。「テンプレート名」表示に、使用可能なテンプレートが表示されます。「テンプレート名」表示で名前を選択すると、「プロパティ・テンプレートのプレビュー」表示に、そのテンプレートで定義されているコネクタ固有のプロパティが表示されます。

使用するテンプレートを選択し、「OK」をクリックします。

3. 構成しているコネクタの構成画面が表示されます。タイトル・バーに統合ブローカーとコネクタの名前が表示されます。ここですべてのフィールドに値を入力して定義を完了するか、ファイルを保管して後でフィールドに値を入力するかを選択できます。
4. ファイルを保管するには、「ファイル」>「保管」>「ファイルに」をクリックするか、「ファイル」>「保管」>「プロジェクトに」をクリックします。プロジェクトに保管するには、System Manager が実行中でなければなりません。ファイルとして保管する場合は、「ファイル・コネクタを保管」ダイアログ・ボックスが表示されます。*.cfg をファイル・タイプとして選択し、「ファイル名」フィールド内に名前が正しいスペル (大文字と小文字の区別を含む) で表示されていることを確認してから、ファイルを保管するディレクトリにナビゲートし、「保管」をクリックします。Connector Configurator のメッセージ・パネルの状況表示に、構成ファイルが正常に作成されたことが示されます。

重要: ここで設定するディレクトリ・パスおよび名前は、コネクタの始動ファイルで指定するコネクタ構成ファイルのパスおよび名前に一致している必要があります。

5. この章で後述する手順に従って、「Connector Configurator」ウィンドウの各タブにあるフィールドに値を入力し、コネクタ定義を完了します。

既存ファイルの使用

使用可能な既存ファイルは、以下の 1 つまたは複数の形式になります。

- コネクタ定義ファイル。
コネクタ定義ファイルは、特定のコネクタのプロパティと、適用可能なデフォルト値がリストされたテキスト・ファイルです。コネクタの配布パッケージの `¥repository` ディレクトリ内には、このようなファイルが格納されていることがあります (通常、このファイルの拡張子は `.txt` です。例えば、XML コネクタの場合は `CN_XML.txt` です)。
- ICS リポジトリ・ファイル。
コネクタの以前の ICS インプリメンテーションで使用した定義は、そのコネクタの構成で使用されたりポジトリ・ファイルで使用可能になります。そのようなファイルの拡張子は、通常 `.in` または `.out` です。
- コネクタの以前の構成ファイル。
これらのファイルの拡張子は、通常 `*.cfg` です。

これらのいずれのファイル・ソースにも、コネクタのコネクタ固有プロパティのほとんど、あるいはすべてが含まれますが、この章内の後で説明するように、コネクタ構成ファイルは、ファイルを開いて、プロパティを設定しない限り完成しません。

既存ファイルを使用してコネクタを構成するには、Connector Configurator でそのファイルを開き、構成を修正し、そのファイルを再度保管する必要があります。

以下のステップを実行して、ディレクトリーから *.txt、*.cfg、または *.in ファイルを開きます。

1. Connector Configurator 内で、「ファイル」>「開く」>「ファイルから」をクリックします。
2. 「ファイル・コネクタを開く」ダイアログ・ボックス内で、以下のいずれかのファイル・タイプを選択して、使用可能なファイルを調べます。
 - 構成 (*.cfg)
 - ICS リポジトリ (*.in、*.out)
ICS 環境でのコネクタの構成にリポジトリ・ファイルが使用された場合には、このオプションを選択します。リポジトリ・ファイルに複数のコネクタ定義が含まれている場合は、ファイルを開くとすべての定義が表示されます。
 - すべてのファイル (*.*)
コネクタのアダプター・パッケージに *.txt ファイルが付属していた場合、または別の拡張子で定義ファイルが使用可能である場合は、このオプションを選択します。
3. ディレクトリー表示内で、適切なコネクタ定義ファイルへ移動し、ファイルを選択し、「開く」をクリックします。

System Manager プロジェクトからコネクタ構成を開くには、以下のステップを実行します。

1. System Manager を始動します。System Manager が開始されている場合にのみ、構成を System Manager から開いたり、System Manager に保管したりできます。
2. Connector Configurator を始動します。
3. 「ファイル」>「開く」>「プロジェクトから」をクリックします。

構成ファイルの完成

構成ファイルを開くか、プロジェクトからコネクタを開くと、「Connector Configurator」ウィンドウに構成画面が表示されます。この画面には、現在の属性と値が表示されます。

構成画面のタイトルには、ファイル内で指定された統合ブローカーとコネクタの名前が表示されます。正しいブローカーが設定されていることを確認してください。正しいブローカーが設定されていない場合、コネクタを構成する前にブローカー値を変更してください。これを行うには、以下のステップを実行します。

1. 「標準のプロパティ」タブで、BrokerType プロパティの値フィールドを選択します。ドロップダウン・メニューで、値 ICS、WMQI、または WAS を選択します。
2. 選択したブローカーに関連付けられているプロパティが「標準のプロパティ」タブに表示されます。ここでファイルを保管するか、または 173 ページの

『サポートされるビジネス・オブジェクト定義の指定』の説明に従い残りの構成フィールドに値を入力することができます。

3. 構成が完了したら、「ファイル」>「保管」>「プロジェクトに」を選択するか、または「ファイル」>「保管」>「ファイルに」を選択します。

ファイルに保管する場合は、*.cfg を拡張子として選択し、ファイルの正しい格納場所を選択して、「保管」をクリックします。

複数のコネクタ構成を開いている場合、構成をすべてファイルに保管するには「すべてファイルに保管」を選択し、コネクタ構成をすべて System Manager プロジェクトに保管するには「すべてプロジェクトに保管」をクリックします。

Connector Configurator では、ファイルを保管する前に、必須の標準プロパティすべてに値が設定されているかどうかを確認されます。必須の標準プロパティに値が設定されていない場合、Connector Configurator は、検証が失敗したというメッセージを表示します。構成ファイルを保管するには、そのプロパティの値を指定する必要があります。

構成ファイル・プロパティの設定

新規のコネクタ構成ファイルを作成して名前を付けるとき、または既存のコネクタ構成ファイルを開くときには、Connector Configurator によって構成画面が表示されます。構成画面には、必要な構成値のカテゴリに対応する複数のタブがあります。

Connector Configurator では、すべてのブローカーで実行されているコネクタで、以下のカテゴリのプロパティに値が設定されている必要があります。

- 標準のプロパティ
- コネクタ固有のプロパティ
- サポートされるビジネス・オブジェクト
- トレース/ログ・ファイルの値
- データ・ハンドラー (保証付きイベント・デリバリーで JMS メッセージングを使用するコネクタの場合に該当する)

注: JMS メッセージングを使用するコネクタの場合は、データをビジネス・オブジェクトに変換するデータ・ハンドラーの構成に関して追加のカテゴリが表示される場合があります。

ICS で実行されているコネクタの場合、以下のプロパティの値も設定されている必要があります。

- 関連付けられたマップ
- リソース
- メッセージング (該当する場合)

重要: Connector Configurator では、英語文字セットまたは英語以外の文字セットのいずれのプロパティ値も設定可能です。ただし、標準のプロパティおよびコネクタ固有プロパティ、およびサポートされるビジネス・オブジェクトの名前では、英語文字セットのみを使用する必要があります。

標準プロパティとコネクタ固有プロパティの違いは、以下のとおりです。

- コネクターの標準プロパティは、コネクターのアプリケーション固有のコンポーネントとブローカー・コンポーネントの両方によって共有されます。すべてのコネクターが同じ標準プロパティのセットを使用します。これらのプロパティの説明は、各アダプター・ガイドの付録 A にあります。変更できるのはこれらの値の一部のみです。
- アプリケーション固有のプロパティは、コネクターのアプリケーション固有コンポーネント (アプリケーションと直接対話するコンポーネント) のみに適用されます。各コネクターには、そのコネクターのアプリケーションだけで使用されるアプリケーション固有のプロパティがあります。これらのプロパティには、デフォルト値が用意されているものもあれば、そうでないものもあります。また、一部のデフォルト値は変更することができます。各アダプター・ガイドのインストールおよび構成の章に、アプリケーション固有のプロパティおよび推奨値が記述されています。

「標準プロパティ」と「コネクター固有プロパティ」のフィールドは、どのフィールドが構成可能であるかを示すために色分けされています。

- 背景がグレーのフィールドは、標準のプロパティを表します。値を変更することはできますが、名前の変更およびプロパティの除去はできません。
- 背景が白のフィールドは、アプリケーション固有のプロパティを表します。これらのプロパティは、アプリケーションまたはコネクターの特定のニーズによって異なります。値の変更も、これらのプロパティの除去も可能です。
- 「値」フィールドは構成できます。
- 「更新メソッド」フィールドは通知用であり、構成できません。このフィールドは、値が変更されたプロパティをアクティブにするために必要なアクションを示します。

標準コネクター・プロパティの設定

標準のプロパティの値を変更するには、以下のステップを実行します。

1. 値を設定するフィールド内でクリックします。
2. 値を入力するか、ドロップダウン・メニューが表示された場合にはメニューから値を選択します。
3. 標準のプロパティの値をすべて入力後、以下のいずれかを実行することができます。
 - 変更内容を破棄し、元の値を保持したままで Connector Configurator を終了するには、「ファイル」>「終了」をクリックし (またはウィンドウを閉じ)、変更内容を保管するかどうかを確認するプロンプトが出されたら「いいえ」をクリックします。
 - Connector Configurator 内の他のカテゴリーの値を入力するには、そのカテゴリーのタブを選択します。「標準のプロパティ」(またはその他のカテゴリー) で入力した値は、次のカテゴリーに移動しても保持されます。ウィンドウを閉じると、すべてのカテゴリーで入力した値を一括して保管するかまたは破棄するかを確認するプロンプトが出されます。
 - 修正した値を保管するには、「ファイル」>「終了」をクリックし (またはウィンドウを閉じ)、変更内容を保管するかどうかを確認するプロンプトが出されたら「はい」をクリックします。「ファイル」メニューまたはツールバーから「保管」>「ファイルに」をクリックする方法もあります。

アプリケーション固有の構成プロパティの設定

アプリケーション固有の構成プロパティの場合、プロパティ名の追加または変更、値の構成、プロパティの削除、およびプロパティの暗号化が可能です。プロパティのデフォルトの長さは 255 文字です。

1. グリッドの左上端の部分で右マウス・ボタンをクリックします。ポップアップ・メニュー・バーが表示されます。プロパティを追加するときは「追加」をクリックします。子プロパティを追加するには、親の行番号で右マウス・ボタンをクリックし、「子を追加」をクリックします。
2. プロパティまたは子プロパティの値を入力します。
3. プロパティを暗号化するには、「暗号化」ボックスを選択します。
4. 172 ページの『標準コネクタ・プロパティの設定』の説明に従い、変更内容を保管するかまたは破棄するかを選択します。

各プロパティごとに表示される「更新メソッド」は、変更された値をアクティブにするためにコンポーネントまたはエージェントの再始動が必要かどうかを示します。

重要: 事前設定のアプリケーション固有のコネクタ・プロパティ名を変更すると、コネクタに障害が発生する可能性があります。コネクタをアプリケーションに接続したり正常に実行したりするために、特定のプロパティ名が必要である場合があります。

コネクタ・プロパティの暗号化

「プロパティを編集」ウィンドウの「暗号化」チェック・ボックスにチェックマークを付けると、アプリケーション固有のプロパティを暗号化することができます。値の暗号化を解除するには、「暗号化」チェック・ボックスをクリックしてチェックマークを外し、「検証」ダイアログ・ボックスに正しい値を入力し、「OK」をクリックします。入力された値が正しい場合は、暗号化解除された値が表示されます。

各プロパティとそのデフォルト値のリストおよび説明は、各コネクタのアダプター・ユーザーズ・ガイドにあります。

プロパティに複数の値がある場合には、プロパティの最初の値に「暗号化」チェック・ボックスが表示されます。「暗号化」を選択すると、そのプロパティのすべての値が暗号化されます。プロパティの複数の値を暗号化解除するには、そのプロパティの最初の値の「暗号化」チェック・ボックスをクリックしてチェックマークを外してから、「検証」ダイアログ・ボックスで新規の値を入力します。入力値が一致すれば、すべての複数值が暗号化解除されます。

更新メソッド

付録『コネクタの標準構成プロパティ』の 146 ページの『プロパティ値の設定と更新』にある更新メソッドの説明を参照してください。

サポートされるビジネス・オブジェクト定義の指定

コネクタで使用するビジネス・オブジェクトを指定するには、Connector Configurator の「サポートされているビジネス・オブジェクト」タブを使用します。

汎用ビジネス・オブジェクトと、アプリケーション固有のビジネス・オブジェクトの両方を指定する必要があるため、またそれらのビジネス・オブジェクト間のマップの関連を指定することが必要です。

注: コネクタによっては、アプリケーションでイベント通知や (メタオブジェクトを使用した) 追加の構成を実行するために、特定のビジネス・オブジェクトをサポートされているものとして指定することが必要な場合もあります。詳細は、「コネクタ開発ガイド (C++ 用)」または「コネクタ開発ガイド (Java 用)」を参照してください。

ご使用のブローカーが ICS の場合

ビジネス・オブジェクト定義がコネクタでサポートされることを指定する場合や、既存のビジネス・オブジェクト定義のサポート設定を変更する場合は、「サポートされているビジネス・オブジェクト」タブをクリックし、以下のフィールドを使用してください。

ビジネス・オブジェクト名: ビジネス・オブジェクト定義がコネクタによってサポートされることを指定するには、System Manager を実行し、以下のステップを実行します。

1. 「ビジネス・オブジェクト名」リストで空のフィールドをクリックします。
System Manager プロジェクトに存在するすべてのビジネス・オブジェクト定義を示すドロップダウン・リストが表示されます。
2. 追加するビジネス・オブジェクトをクリックします。
3. ビジネス・オブジェクトの「エージェント・サポート」(以下で説明) を設定します。
4. 「Connector Configurator」ウィンドウの「ファイル」メニューで、「プロジェクトに保管」をクリックします。追加したビジネス・オブジェクト定義に指定されたサポートを含む、変更されたコネクタ定義が、System Manager のプロジェクトに保管されます。

サポートされるリストからビジネス・オブジェクトを削除する場合は、以下のステップを実行します。

1. ビジネス・オブジェクト・フィールドを選択するため、そのビジネス・オブジェクトの左側の番号をクリックします。
2. 「Connector Configurator」ウィンドウの「編集」メニューから、「行を削除」をクリックします。リスト表示からビジネス・オブジェクトが除去されます。
3. 「ファイル」メニューから、「プロジェクトの保管」をクリックします。

サポートされるリストからビジネス・オブジェクトを削除すると、コネクタ定義が変更され、削除されたビジネス・オブジェクトはコネクタのこのインプリメンテーションで使用不可になります。コネクタのコードに影響したり、そのビジネス・オブジェクト定義そのものが System Manager から削除されることはありません。

エージェント・サポート: ビジネス・オブジェクトがエージェント・サポートを備えている場合、システムは、コネクタ・エージェントを介してアプリケーションにデータを配布する際にそのビジネス・オブジェクトの使用を試みます。

一般に、コネクターのアプリケーション固有ビジネス・オブジェクトは、そのコネクターのエージェントによってサポートされますが、汎用ビジネス・オブジェクトはサポートされません。

ビジネス・オブジェクトがコネクター・エージェントによってサポートされるよう指定するには、「エージェント・サポート」ボックスにチェックマークを付けます。「Connector Configurator」ウィンドウでは「エージェント・サポート」の選択の妥当性は検査されません。

最大トランザクション・レベル: コネクターの最大トランザクション・レベルは、そのコネクターがサポートする最大のトランザクション・レベルです。

ほとんどのコネクターの場合、選択可能な項目は「最大限の努力」のみです。

トランザクション・レベルの変更を有効にするには、サーバーを再始動する必要があります。

ご使用のブローカーが WebSphere Message Broker の場合

スタンドアロン・モードで作業している (System Manager に接続していない) 場合、手動でビジネス名を入力する必要があります。

System Manager を実行している場合、「サポートされているビジネス・オブジェクト」タブの「ビジネス・オブジェクト名」列の下にある空のボックスを選択できます。コンボ・ボックスが表示され、コネクターが属する統合コンポーネント・ライブラリー・プロジェクトから選択可能なビジネス・オブジェクトのリストが示されます。リストから必要なビジネス・オブジェクトを選択します。

「メッセージ・セット ID」は、WebSphere Business Integration Message Broker 5.0 のオプションのフィールドです。この ID が提供される場合、一意である必要はありません。ただし、WebSphere MQ Integrator および Integrator Broker 2.1 の場合は、一意の ID を提供する必要があります。

ご使用のブローカーが WAS の場合

使用するブローカー・タイプとして WebSphere Application Server を選択した場合、Connector Configurator にメッセージ・セット ID は必要ありません。「サポートされているビジネス・オブジェクト」タブには、サポートされるビジネス・オブジェクトの「ビジネス・オブジェクト名」列のみが表示されます。

スタンドアロン・モードで作業している (System Manager に接続していない) 場合、手動でビジネス・オブジェクト名を入力する必要があります。

System Manager を実行している場合、「サポートされているビジネス・オブジェクト」タブの「ビジネス・オブジェクト名」列の下にある空のボックスを選択できます。コンボ・ボックスが表示され、コネクターが属する統合コンポーネント・ライブラリー・プロジェクトから選択可能なビジネス・オブジェクトのリストが示されます。このリストから必要なビジネス・オブジェクトを選択します。

関連付けられているマップ (ICS のみ)

各コネクタは、現在 WebSphere InterChange Server でアクティブなビジネス・オブジェクト定義、およびそれらの関連付けられたマップのリストをサポートします。このリストは、「**関連付けられたマップ**」タブを選択すると表示されます。

ビジネス・オブジェクトのリストには、エージェントでサポートされるアプリケーション固有のビジネス・オブジェクトと、コントローラーがサブスクライブ・コラボレーションに送信する、対応する汎用オブジェクトが含まれます。マップの関連によって、アプリケーション固有のビジネス・オブジェクトを汎用ビジネス・オブジェクトに変換したり、汎用ビジネス・オブジェクトをアプリケーション固有のビジネス・オブジェクトに変換したりするときに、どのマップを使用するかが決定されます。

特定のソースおよび宛先ビジネス・オブジェクトについて一意的に定義されたマップを使用する場合、表示を開くと、マップは常にそれらの該当するビジネス・オブジェクトに関連付けられます。ユーザーがそれらを変更する必要はありません (変更できません)。

サポートされるビジネス・オブジェクトで使用可能なマップが複数ある場合は、そのビジネス・オブジェクトを、使用する必要のあるマップに明示的にバインドすることが必要になります。

「**関連付けられたマップ**」タブには以下のフィールドが表示されます。

- **ビジネス・オブジェクト名**

これらは、「**サポートされているビジネス・オブジェクト**」タブで指定した、このコネクタでサポートされるビジネス・オブジェクトです。「**サポートされているビジネス・オブジェクト**」タブでビジネス・オブジェクトを追加指定した場合、その内容は、「Connector Configurator」ウィンドウの「**ファイル**」メニューから「**プロジェクトに保管**」を選択して、変更を保管した後に、このリストに反映されます。

- **関連付けられたマップ**

この表示には、コネクタの、サポートされるビジネス・オブジェクトでの使用のためにシステムにインストールされたすべてのマップが示されます。各マップのソース・ビジネス・オブジェクトは、「**ビジネス・オブジェクト名**」表示でマップ名の左側に表示されます。

- **明示的**

場合によっては、関連付けられたマップを明示的にバインドすることが必要になります。

明示的バインディングが必要なのは、特定のサポートされるビジネス・オブジェクトに複数のマップが存在する場合のみです。ICS は、ブート時、各コネクタでサポートされるそれぞれのビジネス・オブジェクトにマップを自動的にバインドしようとします。複数のマップでその入力データとして同一のビジネス・オブジェクトが使用されている場合、サーバーは、他のマップのスーパーセットである 1 つのマップを見つけて、バインドしようとします。

他のマップのスーパーセットであるマップがないと、サーバーは、ビジネス・オブジェクトを単一のマップにバインドすることができないため、バインディングを明示的に設定することが必要になります。

以下のステップを実行して、マップを明示的にバインドします。

1. 「明示的 (Explicit)」列で、バインドするマップのチェック・ボックスにチェックマークを付けます。
2. ビジネス・オブジェクトに関連付けるマップを選択します。
3. 「Connector Configurator」ウィンドウの「ファイル」メニューで、「プロジェクトに保管」をクリックします。
4. プロジェクトを ICS に配置します。
5. 変更を有効にするため、サーバーをリブートします。

リソース (ICS)

「リソース」タブでは、コネクター・エージェントが、コネクター・エージェント並列処理を使用して同時に複数のプロセスを処理するかどうか、またどの程度処理するかを決定する値を設定できます。

すべてのコネクターがこの機能をサポートしていません。複数のプロセスを使用するよりも複数のスレッドを使用する方が通常は効率的であるため、Java でマルチスレッドとして設計されたコネクター・エージェントを実行している場合、この機能を使用することはお勧めできません。

メッセージング (ICS)

メッセージング・プロパティは、DeliveryTransport 標準プロパティの値として MQ を設定し、ブローカー・タイプとして ICS を設定した場合にのみ、使用可能です。これらのプロパティは、コネクターによるキューの使用方法に影響します。

トレース/ログ・ファイル値の設定

コネクター構成ファイルまたはコネクター定義ファイルを開くと、Connector Configurator は、そのファイルのログおよびトレースの値をデフォルト値として使用します。Connector Configurator 内でこれらの値を変更できます。

ログとトレースの値を変更するには、以下のステップを実行します。

1. 「トレース/ログ・ファイル」タブをクリックします。
2. ログとトレースのどちらでも、以下のいずれかまたは両方へのメッセージの書き込みを選択できます。
 - コンソールに (STDOUT):
ログ・メッセージまたはトレース・メッセージを STDOUT ディスプレイに書き込みます。

注: STDOUT オプションは、Windows プラットフォームで実行しているコネクターの「トレース/ログ・ファイル」タブでのみ使用できます。

- ファイルに:
ログ・メッセージまたはトレース・メッセージを指定されたファイルに書き込みます。ファイルを指定するには、ディレクトリー・ボタン (省略符号) をクリックし、指定する格納場所へ移動し、ファイル名を指定し、「保管」をクリックします。ログ・メッセージまたはトレース・メッセージは、指定した場所の指定したファイルに書き込まれます。

注: ログ・ファイルとトレース・ファイルはどちらも単純なテキスト・ファイルです。任意のファイル拡張子を使用してこれらのファイル名を設定できます。ただし、トレース・ファイルの場合、拡張子として `.trc` ではなく `.trace` を使用することをお勧めします。これは、システム内に存在する可能性がある他のファイルとの混同を避けるためです。ログ・ファイルの場合、通常使用されるファイル拡張子は `.log` および `.txt` です。

データ・ハンドラー

データ・ハンドラー・セクションの構成が使用可能となるのは、`DeliveryTransport` の値に `JMS` を、また `ContainerManagedEvents` の値に `JMS` を指定した場合のみです。すべてのアダプターでデータ・ハンドラーを使用できるわけではありません。

これらのプロパティーに使用する値については、付録 A の『コネクターの標準構成プロパティー』の `ContainerManagedEvents` の下の説明を参照してください。その他の詳細は、「コネクター開発ガイド (C++ 用)」または「コネクター開発ガイド (Java 用)」を参照してください。

構成ファイルの保管

コネクターの構成が完了したら、コネクター構成ファイルを保管します。Connector Configurator では、構成中に選択したブローカー・モードで構成ファイルを保管します。Connector Configurator のタイトル・バーには現在のブローカー・モード (ICS、WMQI、または WAS) が常に表示されます。

ファイルは XML 文書として保管されます。XML 文書は次の 3 通りの方法で保管できます。

- System Manager から、統合コンポーネント・ライブラリーに `*.con` 拡張子付きファイルとして保管します。
- 指定したディレクトリーに保管します。
- スタンドアロン・モードで、ディレクトリー・フォルダーに `*.cfg` 拡張子付きファイルとして保管します。

System Manager でのプロジェクトの使用法、および配置の詳細については、以下のインプリメンテーション・ガイドを参照してください。

- ICS: 「*WebSphere InterChange Server* インプリメンテーション・ガイド」
- WebSphere Message Brokers: 「*WebSphere Message Brokers* 使用アダプター・インプリメンテーション・ガイド」
- WAS: 「アダプター実装ガイド (*WebSphere Application Server*)」

構成ファイルの変更

既存の構成ファイルの統合ブローカー設定を変更できます。これにより、他のブローカーで使用する構成ファイルを新規に作成するときに、このファイルをテンプレートとして使用できます。

注: 統合ブローカーを切り替える場合には、ブローカー・モード・プロパティーと同様に他の構成プロパティーも変更する必要があります。

既存の構成ファイルでのブローカーの選択を変更するには、以下のステップを実行します (オプション)。

- Connector Configurator で既存の構成ファイルを開きます。
- 「標準のプロパティ」タブを選択します。
- 「標準のプロパティ」タブの「BrokerType」フィールドで、ご使用のブローカーに合った値を選択します。
現行値を変更すると、プロパティ画面の利用可能なタブおよびフィールド選択がただちに變更され、選択した新規ブローカーに適したタブとフィールドのみが表示されます。

構成の完了

コネクターの構成ファイルを作成し、そのファイルを変更した後で、コネクターの始動時にコネクターが構成ファイルの位置を特定できるかどうかを確認してください。

これを行うには、コネクターが使用する始動ファイルを開き、コネクター構成ファイルに使用されている格納場所とファイル名が、ファイルに対して指定した名前およびファイルを格納したディレクトリまたはパスと正確に一致しているかどうかを検証します。

グローバル化環境における Connector Configurator の使用

Connector Configurator はグローバル化され、構成ファイルと統合ブローカー間の文字変換を処理できます。Connector Configurator では、ネイティブなエンコード方式を使用しています。構成ファイルに書き込む場合は UTF-8 エンコード方式を使用します。

Connector Configurator は、以下の場所で英語以外の文字をサポートします。

- すべての値のフィールド
- ログ・ファイルおよびトレース・ファイル・パス (「トレース/ログ・ファイル」タブで指定)

CharacterEncoding および Locale 標準構成プロパティのドロップ・リストに表示されるのは、サポートされる値の一部のみです。ドロップ・リストに、サポートされる他の値を追加するには、製品ディレクトリの %Data%Std%stdConnProps.xml ファイルを手動で変更する必要があります。

例えば、Locale プロパティの値のリストにロケール en_GB を追加するには、stdConnProps.xml ファイルを開き、以下に太文字で示した行を追加してください。

```
<Property name="Locale"
isRequired="true"
updateMethod="component restart">
  <ValidType>String</ValidType>
  <ValidValues>
    <Value>ja_JP</Value>
    <Value>ko_KR</Value>
    <Value>zh_CN</Value>
    <Value>zh_TW</Value>
    <Value>fr_FR</Value>
    <Value>de_DE</Value>
    <Value>it_IT</Value>
```

```
<Value>es_ES</Value>
<Value>pt_BR</Value>
<Value>en_US</Value>
<Value>en_GB</Value>
  <DefaultValue>en_US</DefaultValue>
</ValidValues>
</Property>
```

付録 C. SWIFT メッセージ構造

- 『SWIFT メッセージ・タイプ』
- 182 ページの『SWIFT フィールド構造』
- 183 ページの『SWIFT メッセージのブロック構造』

この付録では、SWIFT メッセージ構造について説明します。

SWIFT メッセージ・タイプ

SWIFT メッセージは、3 つのヘッダー、メッセージの内容、トレーラーを含む、5 つのデータ・ブロックからなります。メッセージ・タイプは、内容を識別する上で重要です。

すべての SWIFT メッセージにリテラル「MT」(メッセージ・タイプ) が含まれています。これに、メッセージのタイプ、カテゴリー、グループを示す 3 桁の数値が続きます。次の例は、サード・パーティーを介した購買または販売のオーダーです。

MT502 最初の桁 (5) はカテゴリーを表します。カテゴリーは、Precious Metals、Syndications、または Travelers Checks など、特定の金融証書やサービスに関連するメッセージを示します。5 で表されるカテゴリーは、Securities Markets です。

2 番目の桁 (0) は、トランザクションのライフ・サイクル内の関連パーツのグループを表します。0 で示されるグループは、Financial Institution Transfer です。

3 番目の桁 (2) は、特定のメッセージを表すタイプです。カテゴリー全体で数百のメッセージ・タイプがあります。2 で表されるタイプは Third-Party Transfer です。

各メッセージに、固有 ID が割り当てられます。ユーザーがログインするたびに 4 桁のセッション番号が割り当てられます。次に、各メッセージに 6 桁のシーケンス番号が割り当てられます。これらが結合されて、ユーザーのコンピューターから SWIFT への ISN (Input Sequence Number)、または SWIFT からユーザーのコンピューターへの OSN (Output Sequence Number) になります。用語は常に、ユーザーではなく SWIFT の視点からのものであることに注意してください。

Logical Terminal Address (12 文字 BIC)、Day、Session および Sequence numbers が結合され、それぞれ MIR (Message Input Reference) および MOR (Message Output Reference) になります。

SWIFT メッセージ・タイプの完全なリストは、「*All Things SWIFT: the SWIFT User Handbook*」を参照してください。

SWIFT フィールド構造

このセクションでは、SWIFT フィールド構造について説明します。フィールドはメッセージ・ブロック A の論理サブディビジョンです。これは、開始フィールド・タグと区切り文字を持つコンポーネントのシーケンスからなります。

フィールドの前には常に、2 桁のフィールド・タグが付きます。このタグの後には、オプションで英字が続きます。英字は、オプションと見なされます。例えば、16R は、ブロックの開始を示すオプション (R) を持つタグ (16) です。16S は、ブロックの終わりを示すオプション (S) を持つタグ (16) です。フィールドは常にフィールド区切り文字で終了します。区切り文字は、メッセージ・ブロックで 사용되는フィールドのタイプによって変わります。

SWIFT メッセージで使用されるフィールドには、汎用と非汎用の 2 つのタイプがあります。SWIFT メッセージ・ブロックで使用されるフィールドのタイプは、メッセージ・タイプによって決まります。次に、これらの SWIFT フィールド構造について説明します。汎用フィールドと非汎用フィールドの詳細およびそれらを区別する方法については、「*SWIFT User Handbook*」のパート III の第 3 章を参照してください。

注: 以下に示されている記号 CRLF は制御文字であり、復帰文字/改行文字を表します (ASCII 16 進数では 0D0A、EBCDIC 16 進数では 0D25)。

非汎用フィールド

SWIFT メッセージ・ブロック内の非汎用フィールドの構造は、次のようになります。

`:2!n[1a]: data content<CRLF>`

ここで、以下のように説明されます。

`:` = 必須コロン

`2!n=` 数字、固定長

`[1a]` = オプションの英字、文字オプション

`:` = 必須コロン

`data content` = タグごとに個別に定義されるデータ内容

`<CRLF>` = フィールド区切り文字

次に、非汎用フィールドの例を示します。

`:20:1234<CRLF> :32A:...<CRLF>`

注: 場合によっては (タグ 15A...n がある場合など)、データ内容はオプションです。

汎用フィールド

SWIFT メッセージ内の汎用フィールドの構造は、次のようになります。

```
:2!n1a::4!c'/'[8c] '/'data content
```

ここで、以下のように説明されます。

:2!n1a: = 1a が必須であることを除き、非汎用フィールドと同じフォーマット

:= 2 番目の必須コロン (すべての汎用フィールドに必要な)

4!c = 修飾子

'/' = 最初の区切り文字

[8c] = 発行者コードまたは Data Source Scheme (DSS)

'/' = 2 番目の区切り文字

data content = フォーマット定義については、「*SWIFT User Handbook*」のパート III の第 3 章を参照してください。

注: 非汎用フィールドと汎用フィールドが同じフィールド・タグ文字オプション文字を共有することはできません。これらを容易に区別できるように、コロンが列 Component Sequence の最初の文字として定義されています。汎用フィールドは、非汎用フィールドと同じセクションで定義されます（「*SWIFT User Handbook*」のパート III の第 3 章）。

汎用フィールドのデータ内容には次の文字制限が適用されます。

- データ内容の 2 行目以降は、区切り文字 CRLF で開始する必要があります。
- データ内容の 2 行目以降をコロン (;) またはハイフン (-) で開始することはできません。
- データ内容は、区切り文字 CRLF で終了する必要があります。

SWIFT メッセージのブロック構造

コネクターは、SWIFT Financial Application (FIN) メッセージをサポートしています。これらの構造は次のとおりです。

```
{1: Basic Header Block} {2: Application Header Block} {3: User Header Block} {4: Text Block or body} {5: Trailer Block}
```

これら 5 つの SWIFT メッセージ・ブロックには、ヘッダー情報、メッセージの本文、およびトレーラーが含まれています。どのブロックも基本フォーマットは同じです。

```
{n:...}
```

中括弧 ({}) はブロックの開始と終了を示します。n はブロック ID です。この場合は、1 から 5 までの単一の整数です。各ブロック ID は、メッセージの特定の部分と関連付けられています。ブロック間に復帰文字や改行文字 (CRLF) はありません。

ブロック 3、4、および 5 には、フィールド・タグで区切られたサブブロックまたはフィールドが含まれる場合があります。ブロック 3 はオプションです。ただし、多くのアプリケーションは、SWIFT が確認通知を戻したときに調整に使用できるよう、ブロック 3 に参照番号を組み込んでいます。

注: SWIFT メッセージ・ブロックの詳細については、「*SWIFT User Handbook FIN System Messages Document*」の第 2 章を参照してください。

{1: Basic Header Block}

基本ヘッダー・ブロックは固定長であり、フィールド区切り文字なしで連続します。これは、次のような形式になります。

```
{1:  F  01  BANKBEBB  2222  123456}
(a) (b) (c)      (d)      (e)      (f)
```

- a) 1: = ブロック ID (常に 1)
- b) アプリケーション ID は以下のとおりです。
 - F = FIN (金融アプリケーション)
 - A = GPA (汎用アプリケーション)
 - L = GPA (ログインなどに使用します)
- c) サービス ID は以下のとおりです。
 - 01 = FIN/GPA
 - 21 = ACK/NAK
- d) BANKBEBB = 論理端末 (LT) アドレス。これは 12 文字に固定されており、位置 9 に X を指定することはできません。
- e) 2222 = セッション番号。これはユーザーのコンピューターによって生成され、ゼロが埋め込まれます。
- f) 123456 = ユーザーのコンピューターによって生成されるシーケンス番号。これには、ゼロが埋め込まれます。

{2: Application Header Block}

アプリケーション・ヘッダーには、入力と出力の 2 つのタイプがあります。どちらも固定長であり、フィールド区切り文字なしで連続します。

入力 (SWIFT への) 構造は次のとおりです。

```
{2:  I  100  BANKDEFFXXX  U  3  003}
(a) (b)  (c)      (d)      (e)  (f)  (g)
```

- a) 2: = ブロック ID (常に 2)
- b) I = 入力
- c) 100 = メッセージ・タイプ
- d) BANKDEFFXXX = 位置 9 に X を持つ受信側のアドレス。枝が必要ない場合は、X が埋め込まれます。
- e) U = 次のようなメッセージ優先順位
 - S = システム
 - N = 標準

- U = 緊急
- f) 3 = デリバリー・モニター・フィールドは次のとおりです。
- 1 = デリバリー警告なし (MT010)
 - 2 = デリバリー通知 (MT011)
 - 3 = どちらも有効 = U1 または U3、N2 または N
- g) 003 = 陳腐化期間。これは、次のように、ノンデリバリー通知をいつ生成するかを指定します。
- U に有効 = 003 (15 分)
 - N に有効 = 020 (100 分)

出力 (SWIFT からの) 構造は次のとおりです。

```
{2: 0      100 1200 970103BANKBEBBAXXX2222123456 970103 1201 N}
(a) (b)    (c)  (d)          (e)                (f)  (g)  (h)
```

- a) 2: = ブロック ID (常に 2)
- b) 0 = 出力
- c) 100 = メッセージ・タイプ
- d) 1200 = 送信側の入力時間
- e) 入力日付や送信側のアドレスを含む Message Input Reference (MIR)
- f) 970103 = 受信側の出力日付
- g) 1201 = 受信側の出力時間
- h) N = 次のようなメッセージ優先順位
- S = システム
 - N = 標準
 - U = 緊急

{3: User Header Block}

これはオプションのブロックであり、構造は次のとおりです。

```
{3: {113:xxxx} {108:abcdefgh12345678} }
(a)      (b)          (c)
```

- a) 3: = ブロック ID (常に 3)
- b) 113:xxxx = オプションの銀行用優先順位コード
- c) これは、アクセス・ポイントが ACK の調整に使用する Message User Reference (MUR) です。

注: このブロックには、その他のタグもあります。これには、ISITC (Industry Standardization for Institutional Trade Communication) によって定められた、メッセージの本文を検証するための追加のコード・ワードとフォーマット規則を必要とするタグ (119 など。これには、MT521 にコード ISITC が含まれている場合もあります) も含まれます。詳細については、「*All Things SWIFT: the SWIFT User Handbook*」を参照してください。

{4: Text Block or body}

このブロックでは実際のメッセージ内容が指定されます。このブロックは、ほとんどのユーザーに示されます。通常、その他のブロックは表示前に除去されます。次のように、フォーマットは可変長で、フィールド区切り文字として CRLF を必要とします。

```
{4:CRLF
:20:PAYREFTB54302 CRLF
:32A:970103BEF1000000,CRLF
:50:CUSTOMER NAME CRLF
AND ADDRESS CRLF
:59:/123-456-789 CRLF
BENEFICIARY NAME CRLF
AND ADDRESS CRLF
-}
```

ブロック 4 では、記号 CRLF は必須の区切り文字です。

上記の例は、必須フィールドだけが入力されたタイプ MT100 (Customer Transfer) です。これは、ISO7775 メッセージ構造のフォーマットの例です。ブロック 4 フィールドは、「*SWIFT User Handbook*」の該当するボリュームでメッセージ・タイプに対して指定された順序である必要があります。

注: ISO7775 メッセージ規格は、新しいデータ・ディクショナリー規格 ISO15022 に徐々に置き換えられています。特に、新しいメッセージ規格では、SWIFT メッセージ構造のブロック 4 で汎用フィールドが可能になっています。詳細については、182 ページの『SWIFT フィールド構造』を参照してください。

テキスト・ブロック化の内容は、フィールドの集合です。SWIFT フィールドの詳細については、182 ページの『SWIFT フィールド構造』を参照してください。フィールドが論理的にシーケンスにグループ化される場合もあります。シーケンスは、必須またはオプションであり、繰り返しが可能です。シーケンスをサブシーケンスに分割することもできます。さらに、単一のフィールドおよび連続するフィールドのグループを繰り返すこともできます。例えば、SWIFT Tag 16R および 16S 内のシーケンスなどは、開始フィールドと終了フィールドを持つ場合があります。Tag 15 など、その他のシーケンスは、開始フィールドだけを持ちます。さらにその他のメッセージ・タイプでは、フィールド・シーケンスの開始や終了を示す特定のタグはありません。

ブロック 4 フィールドのタグのフォーマットは次のとおりです。

:*nna*:

nm = 番号

a = オプションの文字 (選択されたタグで表示される場合があります)

例えば、次のようになります。

:20: = トランザクション参照番号

:58A: = 受益者の銀行

フィールドの長さは次のとおりです。

nm = 最大長

$nn!$ = 固定長

$nn-nn$ = 最小長と最大長

$nm * nm$ = 最大行数と行の最大長を掛けた数値

データのフォーマットは次のとおりです。

n = 桁

d = 10 進数のコンマを持つ桁

h = 大文字の16 進数

a = 大文字

c = 大文字の英数字

e = スペース

x = SWIFT 文字セット

y = 大文字レベル A ISO 9735 文字

z = SWIFT 拡張文字セット

オプションとして定義されているフィールドもあります。メッセージでフィールドをブランクにすることはできないので、特定のメッセージでオプションのフィールドが必要ない場合は、それらを組み込まないでください。

$/,word$ = 「そのままの」文字

$[...]$ = 大括弧はオプションのエレメントを示します。

例えば、次のようになります。

$4!c[/30x]$ これは、固定された 4 つの大文字の英数字であり、オプションでスラッシュと最大 30 の SWIFT 文字が続きます。

$ISIN1!e12!c$ これは、コード・ワードであり、スペースと 12 の固定された大文字の英数字が後に続きます。

注: メッセージ・タイプによっては、特定のフィールドが条件付きとして定義されています。例えば、特定のフィールドが存在する場合に、別のフィールドがオプションから必須または禁止に変わることがあります。特定のフィールドにサブフィールドが含まれている場合もあります。その場合、サブフィールド間に CRLF はありません。検証はサポートされていません。

選択されたオプションに応じて異なるフォーマットを持つフィールドもあります。オプションは、次のように、タグ番号の後の文字によって指定されます。

$:32A:000718GBP1000000,00$ バリュー・デート、ISO 通貨、および数量

$:32B:GBP1000000,00$ ISO 通貨および数量

注: 数量のフォーマットに関する SWIFT 規格は、次のとおりです。3 桁ごとの区切りは使用できません (10,000 は使用できませんが、10000 は使用できます)。小数点には実際の小数点ではなくコンマを使用します (1000,45 = 千と百分の四十五)。

:58A:NWBKGB2L	受益者の SWIFT アドレス
:58D:NatWest Bank	受益者の氏名と住所
Head Office	
London	

{5: Trailer Block}

メッセージは常に次の形式のトレーラーで終了します。

```
{5: {MAC:12345678}{CHK:123456789ABC}}
```

このブロックは SWIFT システムで使用するためのものであり、次のようなキーワードで示されるいくつかのフィールドを含みます。

- MAC** 宛先との間で交換されるキーと秘密のアルゴリズムを使用して、メッセージの内容全体に基づいて計算されるメッセージ確認コード。メッセージ・カテゴリ 1、2、4、5、7、8、ほとんどの 6s および 304 で検出されます。
- CHK** すべてのメッセージ・タイプに対して計算されるチェックサム。
- PDE** 同じメッセージが以前に送信されたとユーザーが考えた場合に追加される重複送信の可能性。
- DLM** 緊急メッセージ (U) が 15 分以内に配信されなかった場合や、標準メッセージ (N) が 100 分以内にデリバリーされなかった場合に SWIFT によって追加されます。

付録 D. 特記事項

本書に記載の製品、サービス、または機能が日本においては提供されていない場合があります。日本で利用可能な製品、サービス、および機能については、日本 IBM の営業担当員にお尋ねください。本書で IBM 製品、プログラム、またはサービスに言及していても、その IBM 製品、プログラム、またはサービスのみが使用可能であることを意味するものではありません。これらに代えて、IBM の知的所有権を侵害することのない、機能的に同等の製品、プログラム、またはサービスを使用することができます。ただし、IBM 以外の製品とプログラムの操作またはサービスの評価および検証は、お客様の責任で行っていただきます。

IBM は、本書に記載されている内容に関して特許権 (特許出願中のものを含む) を保有している場合があります。本書の提供は、お客様にこれらの特許権について実施権を許諾することを意味するものではありません。実施権についてのお問い合わせは、書面にて下記宛先にお送りください。

〒106-0032
東京都港区六本木 3-2-31
IBM World Trade Asia Corporation
Licensing

以下の保証は、国または地域の法律に沿わない場合は、適用されません。

IBM およびその直接または間接の子会社は、本書を特定物として現存するままの状態を提供し、商品性の保証、特定目的適合性の保証および法律上の瑕疵担保責任を含むすべての明示もしくは黙示の保証責任を負わないものとします。国または地域によっては、法律の強行規定により、保証責任の制限が禁じられる場合、強行規定の制限を受けるものとします。

この情報には、技術的に不適切な記述や誤植を含む場合があります。本書は定期的に見直され、必要な変更は本書の次版に組み込まれます。IBM は予告なしに、随時、この文書に記載されている製品またはプログラムに対して、改良または変更を行うことがあります。

本書において IBM 以外の Web サイトに言及している場合がありますが、便宜のため記載しただけであり、決してそれらの Web サイトを推奨するものではありません。それらの Web サイトにある資料は、この IBM 製品の資料の一部ではありません。それらの Web サイトは、お客様の責任でご使用ください。

IBM は、お客様が提供するいかなる情報も、お客様に対してなんら義務も負うことのない、自ら適切と信ずる方法で、使用もしくは配布することができるものとします。

本プログラムのライセンス保持者で、(i) 独自に作成したプログラムとその他のプログラム (本プログラムを含む) との間での情報交換、および (ii) 交換された情報の相互利用を可能にすることを目的として、本プログラムに関する情報を必要とする方は、下記に連絡してください。

IBM Burlingame Laboratory Director
IBM Burlingame Laboratory
577 Airport Blvd., Suite 800
Burlingame, CA 94010
U.S.A

本プログラムに関する上記の情報は、適切な使用条件の下で使用することができませんが、有償の場合もあります。

本書で説明されているライセンス・プログラムまたはその他のライセンス資料は、IBM 所定のプログラム契約の契約条項、IBM プログラムのご使用条件、またはそれと同等の条項に基づいて、IBM より提供されます。

この文書に含まれるいかなるパフォーマンス・データも、管理環境下で決定されたものです。そのため、他の操作環境で得られた結果は、異なる可能性があります。一部の測定が、開発レベルのシステムで行われた可能性があります。その測定値が、一般に利用可能なシステムのものと同じである保証はありません。さらに、一部の測定値が、推定値である可能性があります。実際の結果は、異なる可能性があります。お客様は、お客様の特定の環境に適したデータを確かめる必要があります。

IBM 以外の製品に関する情報は、その製品の供給者、出版物、もしくはその他の公に利用可能なソースから入手したものです。IBM は、それらの製品のテストは行っておりません。したがって、他社製品に関する実行性、互換性、またはその他の要求については確認できません。IBM 以外の製品の性能に関する質問は、それらの製品の供給者をお願いします。

本書には、日常の業務処理で用いられるデータや報告書の例が含まれています。より具体性を与えるために、それらの例には、個人、企業、ブランド、あるいは製品などの名前が含まれている場合があります。これらの名称はすべて架空のものであり、名称や住所が類似する企業が実在しているとしても、それは偶然にすぎません。

IBM の将来の方向または意向に関する記述については、予告なしに変更または撤回される場合があります、単に目標を示しているものです。

プログラミング・インターフェース情報

プログラミング・インターフェース情報は、プログラムを使用してアプリケーション・ソフトウェアを作成する際に役立ちます。

一般使用プログラミング・インターフェースにより、お客様はこのプログラム・ツール・サービスを含むアプリケーション・ソフトウェアを書くことができます。

ただし、この情報には、診断、修正、および調整情報が含まれている場合があります。診断、修正、調整情報は、お客様のアプリケーション・ソフトウェアのデバッグ支援のために提供されています。

警告: 診断、修正、調整情報は、変更される場合がありますので、プログラミング・インターフェースとしては使用しないでください。

商標

以下は、IBM Corporation の商標です。

IBM
IBM ロゴ
AIX
CrossWorlds
DB2
DB2 Universal Database
Domino
Lotus
Lotus Notes
MQIntegrator
MQSeries
Tivoli
WebSphere

Microsoft、Windows、Windows NT および Windows ロゴは、Microsoft Corporation の米国およびその他の国における商標です。

MMX、Pentium および ProShare は、Intel Corporation の米国およびその他の国における商標です。

Java およびすべての Java 関連の商標およびロゴは、Sun Microsystems, Inc. の米国およびその他の国における商標または登録商標です。

他の会社名、製品名およびサービス名等はそれぞれ各社の商標です。



WebSphere Business Integration Adapter Framework V2.4.0



Printed in Japan