

IBM WebSphere Commerce



Payments 프로그래밍 안내서 및 참조서

버전 5.5

IBM WebSphere Commerce



Payments 프로그래밍 안내서 및 참조서

버전 5.5

주!

이 정보와 이 정보가 지원하는 제품을 사용하기 전에, 153 페이지의 부록 D 『주의사항』의 일반 정보를 읽으십시오.

제 3 판(2003년 6월)

이 개정판은 새 개정판에 특별히 명시하지 않는 한, IBM WebSphere Commerce Payments 버전 5.5 및 모든 후속 릴리스와 수정판에 적용됩니다. 제품 레벨에 올바른 개정판을 사용하고 있는지 확인하십시오.

Contains security software from RSA Data Security, Inc. Copyright © 1994 RSA Data Security, Inc. All rights reserved.

© Copyright International Business Machines Corporation 1997, 2003. All rights reserved.

목차

이 책에 대하여	vii
이 책에 사용된 규칙	vii
이 책에 사용된 용어	viii
추가 정보	ix
WebSphere Commerce	ix
WebSphere Application Server	xi
DB2 Universal Database.	xi
제 1 부 소개	1
제 1 장 WebSphere Commerce Payments 개념	3
WebSphere Commerce Payments 용어 이해	3
릴리스 5.5의 새로운 기능	5
제 2 부 프로그래밍 안내서	9
제 2 장 WebSphere Commerce Payments 명령	11
WebSphere Commerce Payments 요청.	11
HTTP 본문	12
문자 세트 발행	13
통신.	13
WebSphere Commerce Payments 응답.	14
형식화 명령	14
WebSphere Commerce Payments 명령 보안.	16
사용자	16
역할 기반 액세스 제어	17
역할 허가 권한 테이블.	19
제 3 장 계산원	21
계산원 소개	21
계산원 프로파일.	22
통합 설계	23
계산원 프로파일 관리	23
판매자 번호 맵핑	23
주문 번호 맵핑	24
프로파일 설계	24
AVS	26
추적.	26
오류 로그.	26
계산원 프로파일 작성	26
기본 프로파일 구조.	27
프로파일의 WebSphere Commerce Payments 구 성	27

명령문 선택	28
CollectPayment	28
명령.	29
구매 페이지 정보	29
매개변수	29
통합 작성	31
프로파일 작성	31
필수 파일 포함	33
계산원 오브젝트 작성	33
CollectPayment	34
WebSphere Commerce Payments에서 주문 작성 - issueCommand().	34
주문 상태 확인 - checkPayment()	35
BuyPageInformation 사용	35
추적.	35
예외.	36
확장 작성	36
SampleCheckout 응용프로그램	37
개요.	37
요구조건	37
구성.	38
SampleCheckout 프로파일	39
제 4 장 클라이언트 API 라이브러리(CAL)	41
CAL 공용 클래스	41
PaymentServerClient 작성	42
CAL 사용 시 SSL 지원을 위한 iSeries 준비.	43
WebSphere Commerce Payments 명령 실행	44
HTTP 머릿글에 추가 정보 지정	45
WebSphere Commerce Payments의 응답 처리	46
리턴된 오브젝트 처리	46
PaymentServerClient 종료	47
견본 CAL 프로그램	47
CAL에 필요한 파일 설치.	48
WebSphere Commerce Payments를 설치하지 않은 시스템의 경우	48
제 5 장 이벤트 통지	49
이벤트 유형 및 내용	49
상태 변경 이벤트	50
카세트 고유 이벤트.	51
네트워크 관리 이벤트	51
이벤트 등록	51

이벤트 ListenerURL 매개변수	52
<hr/>	
제 3 부 프로그래밍 참조서	53
<hr/>	
제 6 장 WebSphere Commerce Payments 명령	
참조서	55
조회 명령	55
About	56
AcceptPayment	58
AmountExp10 키워드 사용	59
Approve	60
ApproveReversal	61
BatchClose	61
BatchOpen	62
BatchPurge	63
CancelOrder	64
CassetteControl	64
CloseOrder	65
CreateAccount	66
CreateMerchant	68
CreateMerchantCassetteObject	68
CreateMerEventListener	70
CreatePaySystem	70
CreateSNMEventListener	71
CreateSystemCassetteObject	72
DeleteAccount	72
DeleteBatch	73
DeleteMerchant	73
DeleteMerchantCassetteObject	74
DeleteMerEventListener	75
DeletePaySystem	75
DeleteSNMEventListener	76
DeleteSystemCassetteObject	76
Deposit	77
DepositReversal	78
ModifyAccount	78
ModifyCassette	80
ModifyMerchant	80
ModifyMerchantCassetteObject	81
ModifyMerEventListener	82
ModifyPayServer	83
ModifyPaySystem	83
ModifySNMEventListener	84
ModifySystemCassetteObject	85
ModifyUserStatus	85
QueryAccounts	86
QueryBatches	87

QueryCassette	88
QueryCredits	89
QueryEventListeners	91
QueryMerchants	92
QueryOrders	92
QueryPayments	95
QueryPaymentServer	96
QueryPaySystems	97
QueryUsers	97
선택적 매개변수	97
올바른 매개변수 조합	98
액세스 제어 세부사항	100
ReceivePayment	100
Refund	102
RefundReversal	103
SetUserAccessRights	103
판매자 관리자에 대한 액세스 제어 규칙	104
<hr/>	
제 7 장 WebSphere Commerce Payments 데이	
터	107
WebSphere Commerce Payments 지불 오브젝트	107
주문	108
주문 상태	109
지불	111
지불 상태	112
분할 지불	113
AVS 공통 코드	113
대변	114
대변 상태	115
일괄처리	115
일괄처리 상태	116
WebSphere Commerce Payments 정보 오브젝트	117
Payment Server 정보	117
카세트 정보	117
WebSphere Commerce Payments 관리 오브젝트	117
Payment Server	118
카세트	118
판매자	119
지불 시스템	120
계정	120
이벤트 리스너	121
사용자	122

제 4 부 부록 123

부록 A. WebSphere Commerce Payments 리턴	
코드	125

1차 리턴 코드	125	부록 D. 주의사항	153
2차 리턴 코드(일반)	127	상표	154
부록 B. ISO 통화 코드.	141	용어집.	157
부록 C. RFC 찾기	151	색인	165

이 책에 대하여


이 책은 WebSphere Commerce의 WebSphere® Commerce Payments 구성요소와 통신하고 상호작용하는 응용프로그램을 개발하는 프로그래머를 위한 것입니다. 이 정보는 WebSphere Commerce Payments에서 사용할 지불 카세트를 개발하는 프로그래머에게 유용합니다.

주: 멀티플랫폼용 IBM® WebSphere Commerce Payments(이후로는 WebSphere Commerce Payments라고 함)는 이전에 멀티플랫폼용 IBM WebSphere Payment Manager라고 했습니다. 버전 3.1.3부터 지불 응용프로그램의 이름이 WebSphere Commerce Payments로 변경되었으며 이 문서의 제품에 대한 참조가 변경되었습니다. 이전 제품에 대한 참조가 이 문서에 아직 남아 있을 수도 있으며 이는 제품의 이전 릴리스에 적용됩니다.

이 책에 사용된 규칙

이 책에서는 다음과 같은 강조표시 규칙이 사용됩니다.

- 굵은체는 명령 또는 필드 이름, 아이콘, 메뉴 선택사항과 같은 GUI(Graphical User Interface)를 나타냅니다.
- 모노체는 제품에 표시된 것과 동일한 항목 값을 입력해야 하는 텍스트의 예, 파일 이름 및 디렉토리 경로와 이름을 나타냅니다.
- 기울임꼴은 단어를 강조하는 데 사용됩니다. 기울임꼴은 또한 시스템에서 해당하는 값으로 대체해야 하는 이름을 나타냅니다. 다음 이름이 있는 경우, 설명된 대로 시스템 값으로 대체하십시오.

 Windows® 운영 환경에 고유한 정보를 나타냅니다.

 AIX®에 고유한 정보를 나타냅니다.

 Solaris Solaris Operating Environment에 고유한 정보를 나타냅니다.

 IBM iSeries™ 400(이전에는 AS/400®이라고 함)에 고유한 정보를 나타냅니다.

 Intel® 워크스테이션용 Linux, IBM pSeries™, zSeries™, S/390® 시스템 및 eServer iSeries용 Linux에 고유한 정보를 나타냅니다.

 UNIX® 플랫폼(AIX, Solaris, Linux)에 고유한 정보를 나타냅니다.

`WC_installdir`은 WebSphere Commerce의 기본 설치 경로입니다.

AIX /usr/lpp/WebSphere/CommerceServernn

Linux **Solaris** /opt/WebSphere/CommerceServernn

Windows drive:\WebSphere\CommerceServernn

400 /QIBM/ProdData/CommerceServernn

*Payments_installdir*은 Payment Server의 기본 설치 경로입니다.

AIX /usr/lpp/WebSphere/CommerceServernn/payments

Linux **Solaris** /opt/WebSphere/CommerceServernn/payments

Windows drive:\WebSphere\CommerceServernn\payments

400 /QIBM/ProdData/CommercePayments/Vnn

이 책에 사용된 용어

이 책에서는 *지불 카세트*, *판매자 서버* 및 *지불 게이트웨이*와 같이 사용자에게 익숙하지 않은 몇몇 용어를 사용할 수 있습니다. 이 책 및 기타 WebSphere Commerce Payments 문서에서 사용되는 용어 정의에 대해서는 이 문서에 제공되는 용어집을 참조하십시오. WebSphere Commerce 온라인 도움말에서도 용어가 설명됩니다.

WebSphere Commerce Payments 문서에서 사용되는 다음 용어는 WebSphere Commerce 온라인 도움말 및 서적에서 사용되는 기타 용어와 유사합니다.

상점 및 판매자

WebSphere Commerce에서 *상점*은 온라인 상점을 나타냅니다. 온라인 상점은 인터넷 프로토콜을 사용하여 상품 또는 서비스를 판매하거나 교환합니다. WebSphere Commerce Payments에서 *상점*은 *판매자*와 동등합니다. 예를 들어, 이 문서에서 *판매자* 설정 또는 *판매자* 추가에 대한 언급이 있으면 *상점* 설정 또는 *상점* 추가로 간주하십시오.

사이트 관리자 및 지불 관리자

*사이트 관리자*는 WebSphere Commerce에 정의된 역할로 WebSphere Commerce 및 연관된 소프트웨어와 하드웨어를 설치, 구성 및 유지보수합니다. 이 역할은 대개 액세스 및 권한을 제어하고 관리 태스크를 수행할 때 대부분의 권한을 갖습니다.

마찬가지로, WebSphere Commerce의 지불 구성요소에서 *지불 관리자*는 지불 기능을 수행할 때 대부분의 권한을 갖습니다. *사이트 관리자*는 *지불 관리자* 태스크를 수행할 수 있지만 *지불 관리자*는 *사이트 관리자* 태스크를 모두 수행할 수는 없습니다.

추가 정보

WebSphere Commerce 및 지불 구성요소에 대한 추가 정보는 서로 다른 형식으로 여러 소스에서 사용할 수 있습니다.

WebSphere Commerce

다음은 WebSphere Commerce 정보의 소스입니다.

- 온라인 도움말
- PDF 파일
- 웹 사이트

온라인 도움말 사용

WebSphere Commerce 온라인 정보는 WebSphere Commerce를 사용자 정의, 관리 및 재구성하는 방법에 대한 정보를 제공합니다.

WebSphere Commerce Payments 온라인 도움말은 지불 구성요소와 연관된 GUI를 사용하는 방법에 대한 정보를 제공합니다. 지불 온라인 도움말은 사용자 인터페이스 패널의 오른쪽 위에 있는 물음표 아이콘을 누르면 볼 수 있습니다.

인쇄 가능 문서 찾기

일부 WebSphere Commerce 온라인 정보는 시스템에서 PDF 파일로도 사용 가능하며, Adobe Acrobat Reader를 사용하여 보고 인쇄할 수 있습니다. 그리고, WebSphere Commerce Payments 문서는 PDF 파일로 제공됩니다. 다음 웹 주소의 Adobe 웹 사이트에서 Acrobat Reader를 무료로 다운로드할 수 있습니다.

<http://www.adobe.com>

PDF 파일은 WebSphere Commerce 온라인 도움말 및 WebSphere Commerce 웹 사이트를 통해 액세스하여 제품 정보를 볼 수 있습니다.

WebSphere Commerce 웹 사이트에서 제품 정보 보기

WebSphere Commerce 제품 정보는 WebSphere Commerce 기술 라이브러리 웹 사이트인 <http://www.ibm.com/software/commerce/wscom/library/lit-tech.html>에서 사용할 수 있습니다.

이 책의 사본 및 이 책의 갱신된 버전은 웹 사이트에서 PDF 파일로 사용할 수 있습니다.

기타 WebSphere Commerce Payments 문서 및 웹 사이트

다음 문서에서는 WebSphere Commerce의 Payments 구성요소와 관련된 정보를 제공합니다.

- *WebSphere Commerce 설치 안내서*에서는 사용자 플랫폼용 WebSphere Commerce Payments를 설치 및 구성하는 방법에 대한 지시사항을 제공합니다.
- *WebSphere Commerce 관리 안내서*에는 개념 정보가 포함되고 구성 관리자 사용자 인터페이스를 사용하여 WebSphere Commerce Payments를 구성하는 방법에 대해 설명합니다.
- *WebSphere Commerce Payments OfflineCard Cassette 보충 설명서*에서는 판매자가 나중에 WebSphere Commerce Payments 사용자 인터페이스를 사용하여 수동으로 처리할 수 있는 지불 정보를 기록하기 위해 사용하는 지불 카세트에 대한 정보를 제공합니다.
- *WebSphere Commerce Payments CustomOffline Cassette 보충 설명서*에서는 배송 시 현금 지불(Collect On Delivery), 후불(Bill Me Later) 또는 기타 판매자 정의 메소드와 같은 수동 지불 트랜잭션에 관한 정보를 관리하기 위해 사용할 수 있는 지불 카세트에 대한 정보를 제공합니다.
- *WebSphere Commerce Payments Cassette for VisaNet Supplement*에서는 설치 및 구성 정보를 포함하여 VisaNet 시스템에 액세스하기 위해 WebSphere Commerce Payments를 사용하는 방법에 대해 설명합니다.
- *WebSphere Commerce Payments Cassette for BankServACH Supplement*에서는 BankServ 게이트웨이를 통해 ACH(Automated Clearing House)에 액세스하기 위해 WebSphere Commerce Payments를 사용하는 방법에 대해 설명합니다. 설치 및 구성 정보가 포함됩니다.
- *WebSphere Commerce Payments Cassette for Paymentech Supplement*에서는 Paymentech Salem, N.H., 처리 센터에 액세스하여 신용 카드 및 직불 카드 트랜잭션을 처리하기 위해 WebSphere Commerce Payments를 사용하는 방법에 대해 설명합니다. 설치 및 구성 정보가 포함됩니다.

모든 문서는 PDF 파일로 제공됩니다.

WebSphere Commerce Payments에 대한 자세한 정보는 다음 웹 사이트를 방문하십시오.

- <http://www.ibm.com/software/webservers/commerce/payment/>는 WebSphere Commerce Payments에서 사용할 수 있는 지불 카세트 정보를 포함하여 WebSphere Commerce 지불 처리 소프트웨어에 대한 자세한 정보를 제공합니다.
- <http://www.ibm.com/software/webservers/commerce/payments/support.html>은 WebSphere Commerce Payments의 현재 기술 정보 및 최신 WebSphere Commerce Payments 문서에 대한 링크를 제공합니다.
- <http://www.ibm.com/software/webservers/commerce/payment/paymentcards.html>은 WebSphere Commerce Payments 카세트 개발에 대한 정보를 제공합니다.

WebSphere Commerce 지원 및 다운로드 정보는 다음 웹 사이트에서 사용할 수 있습니다.

- <http://www.ibm.com/software/commerce/wscom/support/index.html>
- <http://www.ibm.com/software/commerce/wscom/downloads/index.html>

WebSphere Application Server

WebSphere Application Server 정보는 WebSphere Application Server 웹 사이트인 <http://www.ibm.com/software/webservers/appserv>에서 사용할 수 있습니다.

DB2 Universal Database

DB2 Universal Database 정보는 다음 웹 사이트에서 사용할 수 있습니다.
<http://www.ibm.com/software/data/db2/udb>

제 1 부 소개

제 1 장 WebSphere Commerce Payments 개념

WebSphere Commerce Payments는 일반 프레임워크에 프로토콜 특정 카세트를 사용하여 서로 다른 지불 메소드를 지원하는 기능을 제공합니다. 판매자는 지불 및 관리 명령을 사용하여 주문을 처리합니다. WebSphere Commerce Payments는 일반 명령을 지불 프로토콜 특정 요청으로 변환하여 지불 게이트웨이나 보안 웹 서버와 같은 해당 수신자로 전달합니다. WebSphere Commerce Payments는 트랜잭션을 관계형 데이터베이스에 기록합니다.

WebSphere Commerce Payments의 모든 통합은 기본 지불 카세트에 의해 지시된 대로 주문 작성 호출을 실행합니다. 필요한 여러 판매자 시스템과 기타 모든 작업은 WebSphere Commerce Payments 인터페이스를 통해 수행됩니다. 추가적인 WebSphere Commerce Payments 재무 명령을 기존의 다른 업무 형식과 더 긴밀하게 통합하려는 판매자는 Approve, Deposit 및 BatchClose와 같은 추가 명령을 실행하려고 할 것입니다.

WebSphere Commerce Payments 용어 이해

이 책에서는 다음과 같은 용어와 개념이 사용됩니다. 이 책 및 기타 WebSphere Commerce Payments 문서에서 사용되는 다른 용어에 대한 정의는 이 문서에 제공된 용어집을 참조하십시오. WebSphere Commerce 온라인 도움말에서도 용어가 설명됩니다.

일괄처리

함께 결산된 지불 및 대변의 집합.

구매자 인터넷을 통해 판매자에게서 구매하는 사람.

계산원 판매자 소프트웨어가 코드 수정없이도 새 카세트를 완전하게 활용할 수 있게 해 주는 구성요소. 계산원은 각 카세트에 대한 지불 옵션 프로파일을 사용하여 판매자 소프트웨어 환경에서 해당 정보를 수집하는 방법은 물론 카세트 고유의 필수 매개변수도 설명합니다.

카세트 WebSphere Commerce Payments 프레임워크에 플러그인되어 특정 전자 지불 시스템을 지원하는 소프트웨어 패키지. 카세트는 IBM 및 기타 제조업자 모두 개발할 수 있습니다. 예로는 IBM cassettes for VisaNet, BankServACH 및 Paymentech가 있습니다.

대변(credit)

대변은 판매자가 고객에게 환불하도록 은행에 지시할 때 판매자와 은행 간의 상호작용을 나타냅니다.

이벤트 리스너(event listener)

중요한 이벤트가 발생하고 오브젝트 상태가 변경될 때 알려주는 WebSphere Commerce Payments의 등록자.

프레임워크

서로 다른 지불 시스템을 사용하는 다른 판매자 서버가 WebSphere Commerce Payments에 동일한 일반 명령을 실행하고 동일한 일반 데이터를 사용할 수 있도록 하는 WebSphere Commerce Payments의 한 부분. WebSphere Commerce Payments는 프로토콜 특정 카세트를 사용하여 일반 호출을 프로토콜 특정 메시지로 변환합니다.

판매자(merchant)

인터넷 쇼핑 사업자. 판매자는 WebSphere Commerce Payments를 판매자 소프트웨어와 통합합니다.

주: 이 용어는 WebSphere Commerce에서 사용되는 **상점**과 유사합니다. WebSphere Commerce Payments에서 상점은 판매자와 동등합니다. 예를 들어, 이 문서에서 판매자 설정 또는 판매자 추가에 대한 언급이 있으면 상점 설정 또는 상점 추가로 간주하십시오.

판매자 소프트웨어

인터넷 지불을 처리하고 관리하기 위해 WebSphere Commerce Payments를 사용하여 판매자의 인터넷 비즈니스를 지원하는 소프트웨어. 일반적으로 이 소프트웨어에는 WebSphere Commerce Payments 이외에 카탈로그 찾아보기, 장바구니 관리 및 주문 제출에 사용되는 웹 기반 소프트웨어가 포함됩니다. 판매자 업무와의 통합 레벨에 따라, 재고 관리, 운송 및 회계 소프트웨어의 지원도 포함될 수 있습니다.

지불 관리자

WebSphere Commerce에서 **사이트 관리자**는 WebSphere Commerce 및 연관된 소프트웨어와 하드웨어를 설치, 구성 및 유지보수할 수 있는 WebSphere Commerce에 정의된 역할입니다. 이 역할은 대개 액세스 및 권한을 제어하고 관리 태스크를 수행할 때 대부분의 권한을 갖습니다.

WebSphere Commerce의 지불 구성요소에서 **지불 관리자**는 지불 기능을 수행할 때 대부분의 권한을 갖습니다. 사이트 관리자는 지불 관리자 태스크를 수행할 수 있지만 지불 관리자는 사이트 관리자 태스크를 모두 수행할 수는 없습니다.

주문 WebSphere Commerce Payments 주문은 하나의 지불 방법을 사용하여 하나 이상의 지불을 작성할 수 있도록 구매자가 부여한 권한입니다.

지불 지불은 주문 전체나 일부를 승인하고 캡처하기 위한 판매자와 금융 기관 간의 상호작용을 나타냅니다. 돈은 고객으로부터 판매자에게로 이동합니다.

범위 사용자를 인증하는 하나의 방법을 가지고 있는 사용자의 레지스트리. 사용자가 자원을 액세스하려면 범위에 정의되어야 합니다.

릴리스 5.5의 새로운 기능

이전에 WebSphere Commerce Payments, 버전 2.2 이상을 설치한 모든 카세트(IBM 제공 또는 타사 제공)는 WebSphere Commerce Payments, 버전 5.5를 설치한 후에도 계속 작동됩니다.

WebSphere Commerce Payments를 설치하기 전에 사용자 플랫폼에 해당하는 *WebSphere Commerce* 설치 안내서를 참조하십시오.

디렉토리 파일 구조 변경

WebSphere Commerce Payments 디렉토리 파일 구조가 일부 변경되었습니다. 이러한 변경사항은 이 문서에 반영되었고 몇몇 파일 이름이 변경되었습니다. 예를 들면 다음과 같습니다.

- 이제 `etillcal.zip` 패키지는 `eTillCal.jar`라고 합니다.
- 이제 `Payments_installdir/include` 서브디렉토리는 `Payments_installdir/wc.mpf.ear/Payments.war/include`에 있습니다.
- `instances` 서브디렉토리를 제외하고 iSeries의 디렉토리 구조가 워크스테이션 플랫폼의 구조와 일치합니다.
- `SampleCheckout` 응용프로그램은 WebSphere Commerce Payments EAR 파일 내의 고유한 WAR 파일에 있습니다. 따라서, `host_name:port/webapp/PaymentManager/SampleCheckout`이 아닌 `host_name:port/webapp/SampleCheckout`을 통해 액세스합니다.

설치 및 구성 변경

WebSphere Commerce Payments에는 더 이상 자체의 설치 프로그램이 없습니다. 이것은 WebSphere Commerce의 구성요소로 *WebSphere Commerce* 설치 안내서에 설명된 대로 WebSphere Commerce 설치 프로그램을 통해 설치됩니다. 설치 후에 WebSphere Commerce 구성 관리자를 통해 Payments 인스턴스를 구성해야 합니다.

구성 관리자를 사용하여 Payments 구성요소의 인스턴스를 포함한 WebSphere Commerce 인스턴스를 구성하고 관리할 수 있습니다. 구성 관리자를 사용하면 Payments 인스턴스를 작성, 갱신 및 삭제하고, 이 인스턴스를 시작 및 중지, 인스턴스 암호 변경, 인스턴스의 카세트 추가 및 제거를 수행할 수 있습니다. 인스턴스 작성에 대한 자세한 정보는 *WebSphere Commerce* 설치 안내서를 참조하십시오. *WebSphere Commerce* 관리 안내서에서는 WebSphere Commerce에서 구성 태스크를 수행하는 방법에 대한 추가 정보를 제공합니다.

IBM 제공 카세트

Cassette for SET™ 및 Cassette for CyberCash가 더 이상 지원되지 않습니다. WebSphere Commerce Payments에 제공되는 카세트는 다음과 같이 구성됩니다.

- OfflineCard Cassette
- CustomOffline Cassette
- Cassette for BankServACH
- Cassette for Paymentech
- Cassette for VisaNet

기본 포트 제거

더 이상 WebSphere Commerce Payments에 대해 지정된 기본 포트가 없습니다(이전에는 80이었음). 포트는 WebSphere Commerce 구성 관리자에서 지정합니다.

메시지 및 추적 기능 변경

WebSphere Commerce Payments는 자체의 기능이 아닌 WebSphere Application Server의 메시지 및 추적 기능을 사용하여 시스템 메시지와 추적 출력을 생성합니다. 이 변경을 통해 문제점 판별 데이터가 더 일관된 방식으로 제공되므로 WebSphere 환경에서 데이터를 더 쉽게 수집하고 이해할 수 있습니다.

- 메시지 변경사항은 다음과 같습니다.

WebSphere Application Server 관리 콘솔에서 로그 분석기를 사용하여 메시지를 볼 수 있습니다. 로그 분석기를 사용하여 *WAS_installdir/logs/instancename_Commerce_Payments_Server* 디렉토리의 *activity.log* 파일에 있는 메시지를 볼 수 있습니다. 이전에는 메시지가 기본값으로 Payments 로그 디렉토리(*Payments_installdir/logs*)의 *PMError* 파일에 기록되었습니다.

또한, WebSphere Commerce 증상 데이터베이스를 문제점 판별 보조 도구로 사용할 수 있습니다. WebSphere 로그 분석기를 사용하면 Commerce 시스템 메시지에 대한 자세한 정보(지불 메시지 포함)를 보고 메시지에 대한 자세한 설명 및 제안되는 사용자 응답 조치를 볼 수 있습니다. 로그 분석기를 사용하여 WebSphere Commerce 로그 및 증상 데이터베이스를 보는 방법에 대한 자세한 정보는 *WebSphere Commerce 관리 안내서*에 제공됩니다. 또한, WebSphere Application Server InfoCenter에서 로그 분석기에 대한 자세한 정보를 참조하십시오.

- 추적 변경사항은 다음과 같습니다.

이전에 추적을 사용 가능하게 하는 데 사용되었던 추적 패널이 더 이상 WebSphere Commerce Payments GUI에 표시되지 않습니다.

추적 텍스트가 기록되는 파일을 제어하려면 WebSphere Application Server의 추적 서비스를 사용하여 Payments 로그 디렉토리의 PMTrace1.log 및 PMTrace2.log 파일 대신 추적 데이터를 출력할 위치를 정의하십시오. PMTrace 로그 파일은 더 이상 지원되지 않습니다.

ModifyPayServer 및 ModifyCassette 명령 변경

WebSphere Commerce Payments가 WebSphere 메시지 및 추적 기능을 사용하므로 ModifyPayServer 및 ModifyCassette API 명령이 변경되었고 Payment Server(PSPaymentServer) 오브젝트가 더 이상 logPath, traceFileSize 및 traceSetting 속성을 지원하지 않습니다.

Payments 구성요소의 글로벌 특성을 수정하는 ModifyPayServer 명령은 더 이상 다음과 같은 선택적 키워드를 지원하지 않습니다: LOGPATH, TRACEFILESIZE 및 TRACESETTING.

카세트의 특성을 수정하는 ModifyCassette 명령은 더 이상 선택적 키워드인 TRACESETTING을 지원하지 않습니다.

그리고, 오류 로그 경로 및 오류 로그와 관련된 일반 2차 리턴 코드 508, 614가 제거되었습니다. 2차 리턴 코드는 127 페이지의 『2차 리턴 코드(일반)』에 나열되어 있습니다.

WebSphere JRes 메시지 및 진단 추적 기능, 추적 구성요소, WebSphere Commerce Payments의 추적 레벨 설정 방법에 대한 자세한 정보는 *WebSphere Commerce* 관리 안내서를 참조하십시오.

제 2 부 프로그래밍 안내서

WebSphere Commerce Payments는 제품을 시스템에 통합할 수 있도록 하는 여러 프로그래밍 인터페이스를 제공합니다. 다음 그림은 이들 인터페이스를 보여줍니다.

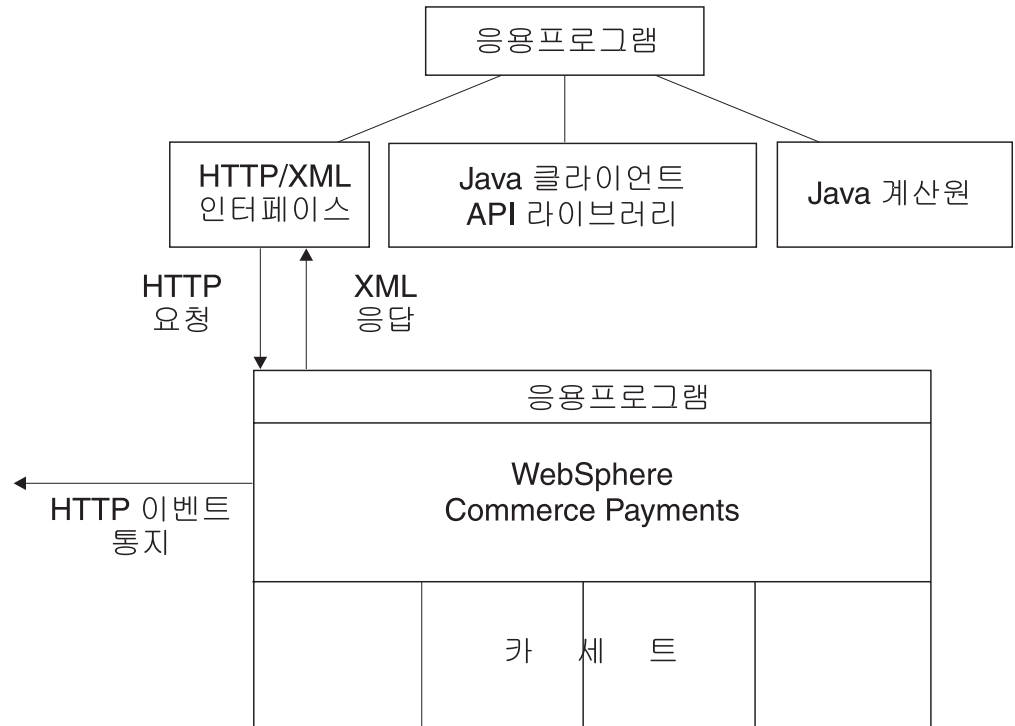


그림 1. 프로그래밍 인터페이스

WebSphere Commerce Payments의 주요 개념은 사용자에게 단일 인터페이스를 제공 하면서 여러 지불 시스템을 관리하기 위한 프레임워크를 제공하는 것입니다. WebSphere Commerce Payments는 단일 지불 시스템을 지원하는 플러그인 소프트웨어인 지불 카세트 개념을 도입했습니다. WebSphere Commerce Payments는 들어오는 지불 요청을 관련 카세트에 라우팅하며 응답은 가능한 한 지불 시스템에 중립적이므로, 기존 통합 소프트웨어를 거의 또는 전혀 손상시키지 않는 시스템으로 새 카세트가 추가될 수 있도록 합니다. 이 책에서는 응용프로그램이 WebSphere Commerce Payments 및 해당 카세트와 통합하기 위해 사용할 수 있는 프로그래밍 인터페이스를 설명합니다. 카세트 프로그래밍 인터페이스는 소프트웨어 개발자가 WebSphere Commerce Payments용 새 카세트를 작성할 수 있도록 하며, <http://www.ibm.com/software/webservers/commerce/payments/download.html>의 IBM WebSphere Commerce Payments 카세트 킷 정보에서 자세히 설명됩니다.

WebSphere Commerce Payments의 기본 프로그래밍 인터페이스는 HTTP 및 XML 표준에 기초합니다. WebSphere Commerce Payments는 명령을 HTTP POST 요청으로 승인하며 HTTP 응답에 삽입된 XML 문서를 리턴합니다. 모든 지불 처리 함수 및 거의 모든 관리 함수에 대한 명령이 있습니다. 인터페이스는 HTTP 및 XML 표준을 사용하므로 여러 프로그래밍 언어에서 WebSphere Commerce Payments 명령을 호출할 수 있습니다. 11 페이지의 제 2 장 『WebSphere Commerce Payments 명령』에서는 이 요청 및 응답이 형성되는 방식을 설명하고 WebSphere Commerce Payments 명령의 필수 및 선택적 매개변수와 함께 전체 명령 세트를 나열합니다. 각 요청에 대해 지정할 수 있는 추가 키워드 및 각 응답에 대해 제공되는 추가 카세트 XML 데이터를 이해하려면 각 카세트에 대한 보조 문서 또한 참조해야 합니다.

Java™ 클라이언트 API 라이브러리(CAL)가 WebSphere Commerce Payments와 함께 제공되어 Java 소프트웨어를 WebSphere Commerce Payments와 통합하기 쉽도록 해 줍니다. CAL을 사용하면 Java 요청을 작성하고 Java 응답 오브젝트를 처리할 수 있습니다. CAL은 HTTP 요청 작성 및 커버 아래의 XML 응답 분석을 처리합니다. 클라이언트 API 라이브러리에 대해서는 41 페이지의 제 4 장 『클라이언트 API 라이브러리(CAL)』에서 설명됩니다.

WebSphere Commerce Payments 주문을 작성할 때는, 해당 주문에 대한 지불을 처리하는 지불 카세트에 고유한 정보를 전달해야 합니다. 카세트 고유 데이터의 예로는 신용 카드 번호, 확인 번호, 증서 ID 및 만기일이 있습니다. 주문 작성을 처리하기 위해 작성한 코드가 특정 카세트만을 지원하도록 하드코딩된 경우, 시스템에 새 카세트를 추가할 때 다시 코딩해야 합니다. 이 문제가 발생하지 않도록 하기 위해 WebSphere Commerce Payments는 계산원이라고 하는 Java 기반 함수 라이브러리를 제공합니다. 계산원은 프로파일(XML 문서)을 사용하여 주문 작성을 위해 카세트에 필요한 모든 매개변수를 설명합니다. 이러한 방식으로, 계산원을 사용하여 WebSphere Commerce Payments 주문을 작성할 경우, 해당 카세트에 고유한 주문 작성 코드를 작성할 필요가 없습니다. 계산원에 대해서는 21 페이지의 제 3 장 『계산원』에서 설명됩니다.

WebSphere Commerce Payments는 특정 이벤트가 발생했을 때 경고해 주는 이벤트 통지 메커니즘을 제공합니다. 지원되는 이벤트 트리거에는 WebSphere Commerce Payments 및 해당 카세트 시작 또는 중지, 해당 판매자 또는 특정 카세트가 정의하는 특수 이벤트에 속하는 주문의 상태 변경이 포함됩니다. WebSphere Commerce Payments에게 관심 있는 이벤트를 알릴 수 있습니다. 이벤트가 트리거될 때 WebSphere Commerce Payments는 HTTP POST 메시지를 작성하고 이를 지정된 URL로 전송합니다. 이벤트 통지를 처리하려면 Servlet 또는 CGI 프로그램(이벤트 리스너라고 함)을 작성해야 합니다. 이벤트 통지 메커니즘에 대해서는 49 페이지의 제 5 장 『이벤트 통지』에 기술되어 있습니다.

제 2 장 WebSphere Commerce Payments 명령

판매자 비즈니스 소프트웨어는 WebSphere Commerce Payments에 관리, 지불 및 조회 명령을 실행할 수 있습니다. 이 명령은 키워드 값의 쌍으로 구성됩니다. (명령 테이블에 대해서는 55 페이지의 제 6 장 『WebSphere Commerce Payments 명령 참조서』를 참조하십시오.) 명령은 요청을 실행하고 응답을 기다리는 것으로써 실행됩니다. WebSphere Commerce Payments 요청은 HTTP POST 메시지로 형식화됩니다. WebSphere Commerce Payments 응답은 HTTP에 삽입된 XML 문서입니다(XML 오브젝트 및 연관된 필드의 세부사항은 107 페이지의 제 7 장 『WebSphere Commerce Payments 데이터』를 참조하십시오). 이 장에서는 HTTP POST, WebSphere Commerce Payments와의 통신 및 XML 출력에 대해 설명합니다.

WebSphere Commerce Payments 요청

판매자 소프트웨어는 HTTP POST 메시지를 작성하여 WebSphere Commerce Payments에 보냄으로써 WebSphere Commerce Payments에 명령을 실행합니다. HTTP POST 메시지와 같이 명령은 머리글 및 본문으로 구성됩니다. 다음은 WebSphere Commerce Payments 명령의 예제입니다.

```
POST /webapp/PaymentManager/PaymentServlet HTTP/1.1
Connection: Keep-Alive
Accept: application/xml
PM-Accept-Language: en-US
Authorization: Basic YWRtaW46YWRtaW4=
Host: localhost
User-Agent: Java PaymentServerClient
Content-Encoding: 8859_1
Content-Length: 187
Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
```

```
OPERATION=ACCEPTPAYMENT&ETAPIVERSION=3&PAYMENTTYPE=OfflineCard
&MERCHANTNUMBER=123456789&ORDERNUMBER=91600886&AMOUNT=500
&CURRENCY=840&%24EXPIRY=200212&%24PAN=5015550000033019&%24BRAND=ROBO
```

주: 위의 예에서의 HTTP 본문 상의 행 구분은 내용을 보기 쉽게 하기 위한 것입니다. 구문은 동일한 행에 있어야 합니다.

WebSphere Commerce Payments 명령의 머리글에는 특정 형식으로 인코딩된 몇 개의 지정된 키워드 값 쌍이 들어 있어야 합니다. HTTP 머리글에는 다음과 같은 값을 갖는 다음 필드가 들어 있어야 합니다.

```
POST /webapp/PaymentManager/PaymentServlet HTTP/1.1
Connection: Keep-Alive
Accept: application/xml
Content-Encoding: 8859_1
Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
```

그리고 머리글에는 계산된 값이 있는 추가 필드가 들어 있어야 합니다.

Host: <PaymentServer host>

이것은 WebSphere Commerce Payments의 TCP/IP 호스트 이름이어야 합니다.

Content-Length: <length>

바이트 단위의 HTTP 본문 길이

Authorization: Basic <authorization-string>

인증 문자열은 하나의 콜론(":") 문자로 구분된 사용자 ID 및 암호 문자열로 구성됩니다. 문자열은 base64 인코딩으로 인코딩되어야 합니다.

```
authorization-string=base64-user-pass
base64-user-pass=<base64encoding of user-password,
except not limited to 76 char/line>
user-pass=user":password
userid=*<TEXT excluding ":">
password=*<TEXT
```

선택에 따라 HTTP 머리글에는 PM-Accept-Language HTTP 머리글이 포함될 수 있습니다. 이 머리글에는 WebSphere Commerce Payments가 응답 메시지에 리턴 코드 메시지를 제공할 때 사용할 언어를 나타냅니다. PM-Accept-Laggeage: Locales는 HTTP RFC 2068에 따라 지정해야 합니다. WebSphere Commerce Payments에서 지원되는 로케일은 **pt**(Brazilian Portuguese), **en**(English), **fr**(French), **de**(German), **it**(Italian), **ja**(Japanese), **ko**(Korean), **zh**(simplified Chinese), **es**(Spanish), **zh_TW**(traditional Chinese)입니다. PM-Accept-Language HTTP 머리글에 둘 이상의 로케일을 지정할 수는 있지만 WebSphere Commerce Payments는 첫 번째 로케일만 사용함을 유의하십시오. PM-Accept-Language 머리글이 송신되지 않은 경우, WebSphere Commerce Payments는 WebSphere Commerce Payments가 설치된 시스템의 로케일을 사용합니다.

클라이언트 또는 판매자 프로그래머는 최소 WebSphere Commerce Payments 통신 요구사항 이외의 HTTP 기능을 사용하기 위해 추가 머리글 필드를 지정하려고 할 수 있습니다. 이러한 필드의 해석은 네트워크 환경 및 WebSphere Commerce Payments가 설치된 웹 서버에 따라 달라집니다.

HTTP 본문

WebSphere Commerce Payments 명령의 본문은 HTTP content-type: application/x-www-form-urlencoded로 지정된 인코딩을 사용하여 형식화된 키워드 값 쌍의 세트로 구성됩니다.

키워드는 여러 번 포함될 수 있습니다(예: 조회 주문 명령에 지정된 여러 주문 번호).

명령 본문은 다음 규칙에 따라 형식화되어야 합니다.

- 각 WebSphere Commerce Payments 명령 매개변수 및 연관된 인수(WebSphere Commerce Payments 명령의 각 키워드 값 쌍)는 등호("=") 문자에 의해 서로 분리됩니다.
- 각 키워드 값 쌍은 앰퍼샌드("&") 문자에 의해 다른 키워드 값 쌍과 분리됩니다.
- 키워드와 값은 URL로 인코딩되며, 2진 데이터를 WebSphere Commerce Payments로 보낼 때도 이 방법이 사용됩니다. URL 인코딩 규칙은 다음과 같습니다.
 - 모든 공백 문자(16진수 0X20 ASCII 문자)는 "+" 문자(16진수 0x2B 문자)로 대체됩니다.
 - 각 키워드의 모든 바이트와 영숫자 US-ASCII 문자에 맵핑되지 않는 값은 이스케이프(escape)됩니다. 이들 바이트 각각은 이스케이프 순서(escape sequence) "%HH"로 대체되며 여기서 HH는 문자(바이트)의 ASCII 코드를 나타내는 2개의 16진 숫자입니다.
- 키워드는 대소문자가 구분되지 않습니다. 값은 대소문자가 구분됩니다.

문자 세트 발행

모든 WebSphere Commerce Payments 키워드는 US-ASCII 문자 세트에서 지정됩니다. HTTP POST 본문을 URL 인코딩하기 전에 값이 UTF-8 문자 세트로 인코딩되어야 합니다. 예를 들어, Unicode 문자 0x3053은 0xE3, 0x81, 0x93과 같이 UTF-8로 표시됩니다. 이 값이 URL 인코딩되면 %E3%81%93입니다.

주: US-ASCII 문자열 또는 숫자 값의 경우, 변환할 필요가 없습니다.

통신

WebSphere Commerce Payments로 명령을 보내려면 다음을 수행하십시오.

1. WebSphere Commerce Payments 호스트 및 포트에 대한 TCP 연결을 여십시오. 포트는 WebSphere Commerce 구성 관리자를 통해 구성됩니다.
2. 요청을 송신하고 응답을 기다리십시오.
3. 연결을 종료하십시오.

응답 수신 이전에 통신이 실패하면 WebSphere Commerce Payments 명령이 실제로 실행되었는지 여부는 확실하지 않습니다. 명령이 실행되었는지 여부를 판별하려면 조회 명령을 실행하여 명령을 수신하고 처리했는지 확인하십시오.

SSL을 사용하려는 경우, SSL 연결을 지원하도록 WebSphere Commerce Payments에서 웹 서버를 구성하십시오. 웹 서버가 SSL용으로 구성되면 SSL을 사용하여 명령을 보낼 수 있습니다. SSL 통신을 작성하려면 참여할 준비가 되어 있고 모든 단계를 수행해야 합니다.

WebSphere Commerce Payments 응답

WebSphere Commerce Payments 응답은 HTTP에 삽입된 XML 문서입니다. XML 문서의 형식은 WebSphere Commerce Payments DTD(Document Type Definition)에 정의됩니다. IBMPaymentServer.dtd는 DTD를 포함하고, *Payments_installdir/wc.mpf.ear/Payments.war/include* 서브디렉토리에 있습니다.

모든 HTTP 응답에는 오브젝트 계수 및 WebSphere Commerce Payments 리턴 코드 쌍에 대한 설명이 포함된 추가 리턴 코드 메시지와 더불어, 1차 및 2차 리턴 코드를 식별하는 PSApiResult 요소를 갖는 XML 문서가 포함됩니다. 1차 및 2차 리턴 코드 값의 설명에 대해서는 125 페이지의 부록 A 『WebSphere Commerce Payments 리턴 코드』를 참조하십시오.

카세트 고유 오브젝트는 카세트 오브젝트와 카세트 구성 요소를 사용하여 표시됩니다. 각 특성에 대한 세부사항은 각 카세트의 보충 설명서에 있습니다(자세한 정보는 카세트 보충 설명서를 참조하십시오).

조회 명령은 WebSphere Commerce Payments 오브젝트의 설명과 리턴된 오브젝트의 수를 추가로 포함합니다. 프레임워크 오브젝트는 DTD(Document Type Definition) 및 107 페이지의 제 7 장 『WebSphere Commerce Payments 데이터』에 있는 오브젝트 정의 테이블에서 설명됩니다. 이 XML 문서의 DTD는 다음 중 하나일 수 있습니다.

- 응답에 포함됨
- IBMPaymentServer.dtd에 있음

WebSphere Commerce Payments가 요청을 성공적으로 수신, 처리 및 응답하면 HTTP 상태 코드 200을 리턴합니다. 다른 HTTP 상태 코드는 인증에 실패하거나 WebSphere Application Server가 실행 중이 아닌 경우와 같은 상황으로 인해 웹 서버에 의해 리턴될 수 있습니다. 본문의 정보와 함께 이 상태 코드는 문제의 원인을 나타냅니다.

형식화 명령

다음은 AcceptPayment 명령과 Payments에서 QueryOrders 명령의 결과로 생긴 XML 문서의 두 가지 예제입니다.

AcceptPayment

```
POST /webapp/PaymentManager/PaymentServlet HTTP/1.1
Connection: Keep-Alive
Accept: application/xml
PM-Accept-Language: en-US
Authorization: Basic YWRtaW46YWRtaW4=
Host: localhost
User-Agent: Java PaymentServerClient
Content-Encoding: 8859_1
Content-Length: 187
Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
```

```
OPERATION=ACCEPTPAYMENT&ETAVERSION=3&PAYMENTTYPE=
OfflineCard&MERCHANTNUMBER=
123456789&ORDERNUMBER=94184938&AMOUNT=500&CURRENCY=840&%24EXPIRY=
200212&%24PAN=5015550000033019&%24BRAND=ROBO
```

```
-----
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<PSApiResult objectCount="0" primaryRC="0" secondaryRC="0">
  </PSApiResult>
```

Payments에서 QueryOrders

다음 예제는 Payments에서 QueryOrder 명령에 대한 응답입니다. 응답 문서에는 두가지 주문 오브젝트가 들어 있습니다.

- 첫 번째 주문 오브젝트에는 하나의 지불이 들어 있습니다.
- 두 번째 주문 오브젝트에는 지불이 들어 있지 않습니다.

```
POST /webapp/PaymentManager/PaymentServlet HTTP/1.1
Connection: Keep-Alive
Accept: application/xml
PM-Accept-Language: en-US
Authorization: Basic YWRtaW46YWRtaW4=
Host: localhost
User-Agent: Java PaymentServerClient
Content-Encoding: 8859_1
Content-Length: 100
Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
```

```
OPERATION=QUERYORDERS&ETAVERSION=3&PAYMENTTYPE=OfflineCard
&MERCHANTNUMBER=123456789&WITHPAYMENTS=1
```

```
-----
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<PSApiResult objectCount="2" primaryRC="0" secondaryRC="0">
  <OrderCollection size="2" withCredits="0" withPayments="1">
    <PSOrder ID="O:123456789:94184938" amount="500" amountExp10="-2"
    approvesAllowed="1" brand="ROBO" currency="840" merchantAccount="1"
    merchantNumber="123456789" merchantOriginated="1" numberOfCredits="0"
    numberOfPayments="1" orderNumber="94184938" paymentType="OfflineCard"
    state="order_refundable" timeStampCreated="966461827000"
    timeStampModified="966463091000" unapprovedAmount="0">
      <PaymentCollection size="1" withOrders="0">
        <PSPayment ID="P:123456789:94184938:1" amountExp10="-2"
        approveAmount="500" currency="840" depositAmount="0" merchantAccount="1"
        merchantNumber="123456789" orderNumber="94184938" paymentNumber="1"
        paymentType="OfflineCard" state="payment_approved"
        timeStampCreated="966463091000" timeStampModified="966463092000">
          <CassetteExtensionObject>
            </CassetteExtensionObject>
          </PSPayment>
        </PaymentCollection>
      <CassetteExtensionObject>
        <CassetteProperty propertyId="Expiry" value="200212">
          </CassetteProperty>
        <CassetteProperty propertyId="AccountNumber" value="1">
          </CassetteProperty>
        <CassetteProperty propertyId="Brand" value="ROBO">
          </CassetteProperty>
        <CassetteProperty propertyId="AmountApproved" value="500">
```

```

        </CassetteProperty>
        <CassetteProperty propertyId="Pan" value="5015550000033019">
        </CassetteProperty>
    </CassetteExtensionObject>
</PSOrder>
    <PSOrder ID="0:123456789:92005267" amount="500" amountExp10="-2"
    approvesAllowed="1" brand="ROBO" currency="840" merchantAccount="1"
    merchantNumber="123456789" merchantOriginated="1" numberOfCredits="0"
    numberOfPayments="0" orderNumber="92005267" paymentType="OfflineCard"
    state="order_refundable" timeStampCreated="966459650000"
    timeStampModified="966459650000" unapprovedAmount="500">
    <PaymentCollection size="0" withOrders="0">
    </PaymentCollection>
    <CassetteExtensionObject>
        <CassetteProperty propertyId="Expiry" value="200212">
        </CassetteProperty>
        <CassetteProperty propertyId="AccountNumber" value="1">
        </CassetteProperty>
        <CassetteProperty propertyId="Brand" value="ROBO">
        </CassetteProperty>
        <CassetteProperty propertyId="AmountApproved" value="0">
        </CassetteProperty>
        <CassetteProperty propertyId="Pan" value="5015550000033019">
        </CassetteProperty>
    </CassetteExtensionObject>
    </PSOrder>
</OrderCollection>
</PSApiResult>

```

WebSphere Commerce Payments 명령 보안

WebSphere Commerce Payments는 사용자가 발생한 명령을 받게되면 다음과 같이 명령을 처리합니다.

- 범위별로 사용자를 인증합니다. 사용자는 WCSRealm에 정의됩니다.
- 액세스 제어를 통해 사용자에게 권한을 부여합니다.
- 명령을 처리합니다.

다음 절에서는 명령 보안과 연관된 개념을 설명합니다.

사용자

인증은 범위를 사용하여 수행됩니다. 범위는 사용자 이름, 암호 및 일부 다른 유형의 사용자 인증을 관리하는 사용자 레지스트리입니다.

WebSphere Commerce Payments 자원의 액세스 권한을 부여하려면 WebSphere Commerce Payments 사용자가 WCSRealm에 정의되어 있어야 합니다. 지불 관리자 및 판매자 관리자는 WebSphere Commerce Payments API 명령이나 Payments 사용자 인터페이스의 사용자 창을 사용하여 범위에 정의된 사용자에게 액세스 권한을 지정할 수 있습니다.

역할 기반 액세스 제어

WebSphere Commerce Payments는 네 가지 WebSphere Commerce Payments 역할(지불 관리자, 판매자 관리자, 감독자 및 점원)을 정의하는 역할 기반 액세스 제어 설계를 사용합니다. 이러한 역할들은 표 1에 표시된 역할을 가지는 WebSphere Commerce 사용자에게 지정하는 것이 좋습니다.

표 1. 권장 역할 지정

지불 역할	WebSphere Commerce 역할
지불 관리자	사이트 관리자
판매자 관리자	사이트 관리자
감독자	운영 관리자, 판매 관리자
점원	고객 서비스 대표

사용자의 역할은 사용자가 실행할 수 있는 명령을 결정하는 것입니다.

지불 관리자가 아닌 다른 사용자는 여러 판매자와 연관될 수 있습니다. 예를 들어, 판매자 관리자는 둘 이상의 판매자를 관리할 수 있습니다. 마찬가지로, 감독자와 점원은 여러 판매자에 대해 명령을 실행할 수 있습니다. WebSphere Commerce Payments는 다음과 같은 역할 기반 액세스 시나리오를 지원합니다.

- 지불 관리자는 모든 판매자에 대해 모든 API 명령을 실행할 수 있습니다.
- 지불 관리자는 SetUserAccessRights 및 QueryUsers 명령에 대한 여러 제한사항을 제외하고 판매자가 연관되는 모든 기능을 수행할 수 있습니다(이러한 명령에 대한 자세한 정보는 97 페이지의 『QueryUsers』 및 103 페이지의 『SetUserAccessRights』를 참조하십시오).
- 감독자와 점원은 연관되는 판매자에 대해 제한된 명령을 실행할 수 있습니다.

사용자의 액세스 사용 권한 지정

사용자의 권한(또는 역할)은 지불 관리자 또는 판매자 관리자만 지정하거나 변경할 수 있습니다. 지불 관리자는 모든 사용자의 액세스 권한을 지정하거나 변경할 수 있고 지불 관리자의 역할을 포함하여 원하는 모든 사용자의 역할을 지정하거나 변경할 수 있습니다.

판매자 관리자는 판매자 관리자, 감독자 또는 점원으로만 사용자를 지정하거나 제거할 수 있습니다. 추가로, 판매자 관리자는 다음 조건 중 하나에서만 이를 수행할 수 있습니다.

1. 여러 판매자에 대한 액세스 권한을 부여할 사용자가 현재 WebSphere Commerce Payments에서 액세스 권한을 가지고 있지 않으면 판매자 관리자는 해당 사용자(판매자 관리자로)가 액세스할 수 있는 판매자에 대한 액세스 권한만 사용자에게 부여할 수 있습니다.
2. 여러 판매자에 대한 액세스를 부여할 사용자가 WebSphere Commerce Payments에서 액세스 권한을 가지고 있으면, 현재 이 사용자와 연관된 판매자가 지정하는 판

매자 관리자라도 연관되어야 합니다. 또한, 사용자와 연관되도록 지정할 판매자는 지정하는 판매자 관리자와 연관된 판매자의 서브세트이어야 합니다.

예를 들어, 사용자 X는 판매자 A, B 및 C의 판매자 관리자입니다. 사용자 Y는 WebSphere Commerce Payments에서 액세스 권한이 없습니다. X는 Y를 판매자 A, B 및 C의 판매자 관리자로 지정하거나 판매자 A와 B의 판매자 관리자로 지정할 수 있습니다. 그러나, 사용자 Y가 A, B 및 C 이외의 판매자에 대한 액세스 권한을 가지고 있으면(예를 들어, 사용자 Y가 판매자 D의 판매자 관리자인 경우), 사용자 X가 사용자 Y의 액세스 권한을 변경할 수 없습니다.

다음 그림은 집합 기호를 사용하여 몇 가지 일반적인 시나리오를 표시합니다.

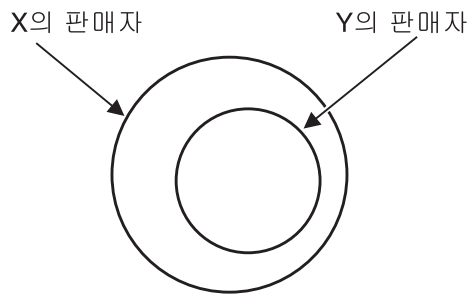


그림 2. 액세스 권한을 보여주는 예

그림 2에서 사용자 X는 일부 X 판매자에 대한 액세스 권한을 사용자 Y에게 부여했습니다.

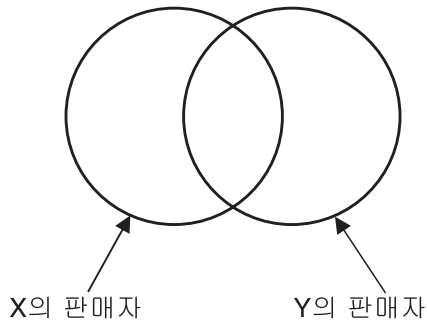


그림 3. 공통 판매자와 연관된 사용자를 보여주는 예

그림 3에서 X와 Y는 몇몇 공통 판매자와 연관되는 경우에도 서로 다른 판매자 세트와 연관됩니다. 이 경우, X 또는 Y는 둘다 공통 판매자 세트에 대한 판매자 관리자인 경우에도 다른 판매자의 권한을 변경할 수 없습니다.

역할 허가 권한 테이블

각 역할마다 이 역할을 가진 사용자가 수행할 수 있는 조작 세트가 연관되어 있습니다. 각 역할의 기능을 설명하는 데 사용되는 필드 값은 표 2에서 설명합니다.

표 2. 역할 기능의 필드 값

필드 값	역할 기능
Y	명령을 수행할 수 있습니다.
M	사용자의 판매자 번호기 명령의 모든 판매자 번호를 포함하는 경우, 명령을 수행할 수 있습니다. 명령에 지정된 판매자 번호가 없다면 인증에 실패합니다.
u	명령을 시도하는 사용자가 명령에 지정된 사용자와 일치하는 경우, 명령을 수행할 수 있습니다. 명령에 지정된 사용자가 없다면 인증에 실패합니다.
a	SETUserAccessRights 특정 인증 논리가 허용하는 경우, 명령을 수행할 수 있습니다. SETUserAccessRights 명령에 대해서는 103 페이지의 『SetUserAccessRights』를 참조하십시오.
m	QueryUsers 특별 인증 논리가 허용하는 경우, 명령을 수행할 수 있습니다. QueryUsers 명령에 대해서는 97 페이지의 『QueryUsers』를 참조하십시오.
<blank>	이 역할을 가진 사용자는 명령을 수행할 수 없습니다.

다음 테이블은 각 역할이 가진 기능을 설명합니다. 명령 다음의 별표(*)는 해당 명령이 필수 판매자 번호 매개변수를 갖지 않음을 나타냅니다.

표 3. 역할 기능

명령	지불 관리자	판매자 관리자	감독자	점원
About*	Y	Y	Y	Y
AcceptPayment	Y	M	M	M
Approve	Y	M	M	M
ApproveReversal	Y	M	M	M
BatchClose	Y	M	M	M
BatchOpen	Y	M	M	M
BatchPurge	Y	M	M	M
CancelOrder	Y	M	M	
CassetteControl	Y	M	M	M
CloseOrder	Y	M	M	
CreateAccount	Y	M		
CreateMerchant	Y			
CreateMerchantCassetteObject*	Y	M		
CreateMerEventListener	Y	M		
CreatePaySystem	Y			
CreateSNMEventListener	Y			
CreateSystemCassetteObject*	Y			

표 3. 역할 기능 (계속)

명령	지불 관리자	판매자 관리자	감독자	직원
DeleteAccount	Y	M		
DeleteBatch	Y	M	M	M
DeleteMerchant	Y			
DeleteMerchantCassetteObject*	Y	M		
DeleteMerEventListener	Y	M		
DeletePaySystem	Y			
DeleteSNMEventListener	Y			
DeleteSystemCassetteObject*	Y			
Deposit	Y	M	M	M
DepositReversal	Y	M	M	
ModifyAccount	Y	M		
ModifyCassette*	Y			
ModifyMerchant	Y	M		
ModifyMerchantCassetteObject*	Y	M		
ModifyMerEventListener	Y	M		
ModifyPayServer*	Y			
ModifyPaySystem	Y			
ModifySNMEventListener	Y			
ModifySystemCassetteObject*	Y			
ModifyUserStatus	Y	M		
QueryAccounts	Y	M	M	M
QueryBatches	Y	M	M	M
QueryCassettes	Y			
QueryCredits	Y	M	M	M
QueryEventListeners	Y	M		
QueryMerchants	Y	M	M	M
QueryOrders	Y	M	M	M
QueryPayments	Y	M	M	M
QueryPaymentServer	Y			
QueryPaySystems	Y	M	M	M
QueryUsers	Y	m	u	u
ReceivePayment	Y	M	M	M
Refund	Y	M	M	
RefundReversal	Y	M	M	
SetUserAccessRights*	Y	a		

주: 사용자는 자신을 갱신하지 못할 수도 있습니다. 즉, "admin"은 사용자 매개변수가 "admin"으로 설정된 SETUSERACCESSRIGHTS를 호출하지 못할 수 있습니다.

제 3 장 계산원

이 장에서는 WebSphere Commerce Payments 계산원 및 계산원 프로파일에 대해 설명하고, 계산원을 통해 WebSphere Commerce Payments와 통합할 때 고려해야 할 사항에 대해 설명합니다.

계산원 소개

계산원은 판매자 소프트웨어와 같은 클라이언트 응용프로그램이 WebSphere Commerce Payments 주문 및 기타 WebSphere Commerce Payments 명령 프로세스를 단순화하기 위해 호출할 수 있는 WebSphere Commerce Payments 코드입니다. 계산원은 제공된 카세트에 대한 주문과 같은 명령을 작성하는 방법을 설명하는 프로파일인 XML 문서를 사용합니다. 이를 통해 클라이언트 코드 작성자는 카세트 특정 정보를 다루는 코드를 작성하지 않고 일반적인 방법으로 WebSphere Commerce Payments와 통합하는 데 중점을 둘 수 있습니다.

아직은 계산원을 사용하지 않고도 WebSphere Commerce Payments 주문을 작성할 수 있습니다. 프로그램은 AcceptPayment와 ReceivePayment API를 사용할 수 있습니다. 그러나 계산원을 사용하면 코드를 다시 작성할 필요없이 새로운 카세트를 시스템에 도입할 가능성이 있으므로 계산원 사용을 선호합니다.

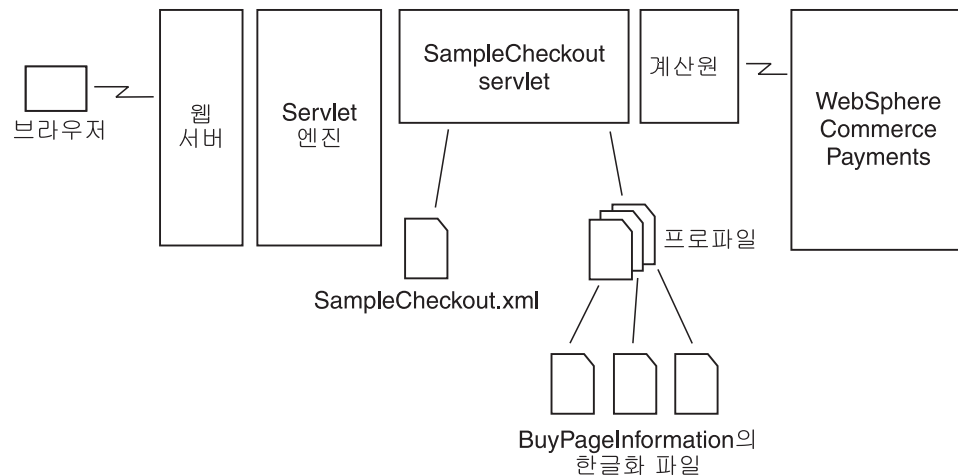


그림 4. WebSphere Commerce Payments 계산원

계산원은 Java로 작성되고 eTillCal.jar 패키지에 포함됩니다. 계산원은 WebSphere Commerce Payments 클라이언트 응용프로그램이 직접 호출할 수 있는 방법 세트를 제공합니다. 계산원은 자체적으로 클라이언트 액세스 라이브러리(CAL)를 사용하여 AcceptPayment, ReceivePayment 및 다른 명령을 WebSphere Commerce Payments

에 보냅니다. 그러므로 계산원은 CAL의 모든 장점을 활용할 수 있습니다. 이 코드는 원격으로 WebSphere Commerce Payments에서 운영 가능하며 필요할 경우 SSL을 통해 소켓 서버를 사용하고 메시지를 암호화하도록 구성할 수 있습니다. 계산원에서 사용되는 프로파일은 계산원이 실행되는 곳에서 사용할 수 있어야 합니다.

프린시플 계산원 메소드는 collectPayment();이며, 이 메소드는 클라이언트 응용프로그램이 WebSphere Commerce Payments 주문을 작성하기 위해 호출해야 하는 메소드입니다. collectPayment() 메소드는 프로파일 이름, 로케일 및 환경 변수 목록을 인수로 사용합니다. 해당 프로파일을 로드하여 AcceptPayment 또는 ReceivePayment API 요청을 빌드하는 데 사용합니다. 환경 변수는 API 매개변수 값을 제공하는 데 사용됩니다.

WebSphere Commerce Payments 주문 및 지불 상태를 조회하기 위해, collectPayment() 메소드를 호출한 후 언제든지 checkPayment() 메소드를 사용할 수 있습니다.

또한, issueCommand() 메소드를 사용하여 WebSphere Commerce Payments에서 다른 API 요청을 빌드하고 실행할 수 있습니다. 현재 issueCommand()를 통해 지원되는 유일한 API는 Deposit API입니다.

계산원 프로파일

계산원 프로파일은 WebSphere Commerce Payments 명령이 작성되는 방법을 설명하는 XML 문서입니다. 모든 프로파일은 다음을 포함해야 합니다.

- 필수 WebSphere Commerce Payments 매개변수
- 필수 카세트 매개변수
- 계산원이 위의 매개변수에 값을 제공하는 방법에 대한 스펙

프로파일은 다음을 포함할 수 있습니다.

- 전자 지급의 사용 여부 표시. 이 플래그는 계산원이 AcceptPayment 명령 또는 ReceivePayment 명령을 실행할 것인지 여부를 결정합니다.
- 각 프로파일에 사용할 WebSphere Commerce Payments 인스턴스의 표시
- 선택적 WebSphere Commerce Payments 매개변수
- 선택적 카세트 매개변수
- 클라이언트 코드가 구매자 정보를 수집하기 위해 구매 페이지의 빌드 방법을 지정하는 구매 페이지 정보. 예를 들면 특정 카세트에 필요한 신용 카드 정보를 수집하는 HTML 양식입니다.
- 프로파일에 진단 정보를 사용할 수 있는지 여부 표시

계산원 프로파일을 통해 매개변수 값을 네 가지 방법으로 지정할 수 있습니다.

1. 프로파일에서 상수로 하드코드화

2. collectPayment() 또는 issueCommand() 호출시 환경 변수로 전달
3. 관계형 데이터베이스 필드에서 시작되도록 지정
4. 계산원 확장 코드에 의해 계산되도록 지정

시스템이 프로파일에 필요한 데이터에 쉽게 액세스하려면 collectPayment() 또는 issueCommand() 호출시 이 데이터를 환경 변수로 계산원에 전달하는 것이 바람직합니다. 시스템이 데이터를 가져오기가 어렵거나 몇몇 프로파일에서만 데이터를 필요로 하는 경우, 데이터의 필요 여부에 상관없이 collectPayment() 또는 issueCommand() 메소드가 호출될 때마다 데이터를 가져오므로 이 데이터를 환경 변수로 전달하는 것은 비효율적일 수 있습니다.

통합 설계

이 절에서는 계산원을 통해 WebSphere Commerce Payments와 통합하는 코드를 작성할 때 고려해야 하는 사항에 대해 설명합니다.

계산원 프로파일 관리

계산원을 사용하기 전에 사이트에서 사용 가능하게 하려는 프로파일을 결정해야 합니다. 카세트 작성자는 사용자가 사용할 수 있는 계산원 프로파일을 제공해야 합니다. 이러한 프로파일은 WebSphere Commerce Payments의 프로파일 서브 디렉토리에 저장됩니다. 그러나 카세트가 아무 프로파일도 제공하지 않으면 카세트의 보충 설명서와 26 페이지의 『계산원 프로파일 작성』의 지시사항에 따라 쉽게 프로파일을 작성할 수 있습니다.

시스템이 여러 상점이나 판매자를 지원하는 경우 활성 상태인 프로파일을 판별하는 방법을 결정해야 합니다. 가장 간단한 경우, 모든 판매자 또는 상점에서는 항상 단일 프로파일 세트를 사용할 수 있습니다. 그러나 보다 복잡한 시나리오의 경우, 여러 다른 판매자 또는 상점에서 다른 세트의 프로파일을 지원할 수 있습니다. 이러한 경우에는 판매자 또는 상점을 사용하는 프로파일에 맵핑시키기 위한 지원을 제공해야 합니다. 또한 이러한 판매자 대 프로파일 맵핑 테이블을 관리하기 위한 도구를 제공해야 하는 경우도 있습니다.

판매자 번호 맵핑

판매자는 카세트와 연관되는 오브젝트로서 이들에게 주문이 제출됩니다. 판매자는 최대 9자리의 판매자 번호로 식별됩니다. 시스템에서 각 판매자 엔티티에 대해 둘 이상의 판매자 번호를 작성할 수 있으므로, 시스템의 판매자 또는 상점 엔티티를 WebSphere Commerce Payments의 판매자 번호에 맵핑시키는 방법을 고려하는 것이 중요합니다. 일 대 일 대응관계이고 판매자나 상점에 사용하는 식별자를 최대 9자리의 문자열로 표시할 수 있는 경우에는 시스템에 WebSphere Commerce Payments 판매자 번호를 저

장할 필요가 없습니다. 그렇지 않으면 WebSphere Commerce Payments 판매자 번호를 외부 키로 저장하는 방법을 결정해야 합니다.

주문 번호 매핑

주문은 최대 9자리의 주문 번호로 식별됩니다. 주문 번호는 판매자 번호마다 고유해야 하므로, 이론적으로는 WebSphere Commerce Payments의 단일 인스턴스가 999,999,999 판매자를 가지고 각 판매자는 999,999,999 주문을 가질 수 있습니다(물론, 이러한 제한에 도달하기 전에 현실적으로 처리가 불가능한 선에 도달할 것입니다).

WebSphere Commerce Payments 주문은 시스템에서 주문의 방법이 일치하지 않는 특정 정의를 가집니다. 각 WebSphere Commerce Payments 주문에는 특정 지불 방법에 대해 하나 이상의 지불을 작성할 수 있는 구매자의 권한이 있습니다. 구매자가 여러 지불 방법을 사용하는 주문의 경우 WebSphere Commerce Payments에 복수 주문으로 표시되어야 합니다. 나중에 잔금은 수표로 지불하고 신용 카드로 지불된 계약금을 예로 들 수 있습니다.

시스템 주문을 WebSphere Commerce Payments의 주문에 매핑시키는 방법을 결정합니다. 필요할 경우 시스템의 각 주문과 함께 하나 이상의 WebSphere Commerce Payments 주문 번호를 저장해야 합니다.

프로파일 설계

각 프로파일은 WebSphere Commerce Payments 및 카세트에 대한 매개변수 값을 가져오는 방법을 지정하는 데이터를 가지고 있으므로, 프로파일은 대개 한 가지 통합에 고유하며 수정 없이 다른 시스템에 복사할 수 없습니다. 이 절에서는 통합에 대해 프로파일 이 작동하는 방식을 설계하는 경우의 고려사항을 설명합니다.

WebSphere Commerce Payments 구성

하나 이상의 WebSphere Commerce Payments 인스턴스를 지정하도록 시스템을 구성하는 방법에는 다음 두 가지가 있습니다.

1. 각 계산원 프로파일에서 WebSphere Commerce Payments 구성 지원
2. 응용프로그램에서 구성 지정 및 모든 계산원 프로파일에 대해 이 구성 사용

각각의 경우, 주문이 단일 WebSphere Commerce Payments 인스턴스로 관리됨을 이해하는 것이 중요합니다. 따라서 주문 작성 시 주문을 소유하는 WebSphere Commerce Payments 인스턴스를 기록해야 합니다. 프로파일 기반 구성을 사용하는 경우 주문과 함께 프로파일 이름을 저장하여 이를 수행할 수 있습니다. 나중에 주문에 대해 지불 조장을 수행하려는 경우 계산원을 조회하여 주문을 소유하고 해당 인스턴스에 API 요청을 전달하는 WebSphere Commerce Payments 인스턴스를 찾을 수 있습니다.

프로파일 매개변수 소스

collectPayment() 또는 issueCommand()를 사용할 수 있지만 issueCommand() 메소드를 사용하도록 권장합니다.

계산원 사용 시 프로파일이 API 매개변수 값을 가져오는 위치를 결정해야 합니다.

시스템이 이미 프로파일에 필요한 데이터에 쉽게 액세스할 수 있으면 collectPayment() 또는 issueCommand() 호출시 이 데이터를 환경 변수로 전달하는 것이 바람직합니다. 시스템이 데이터를 가져오기가 어렵거나 몇몇 프로파일에서만 데이터를 필요로 하는 경우, 데이터의 필요 여부에 상관없이 collectPayment() 또는 issueCommand() 메소드가 호출될 때마다 데이터를 가져오므로 이 데이터를 환경 변수로 전달하는 것이 비효율적일 수 있습니다.

이 경우, 계산원이 데이터 자체를 가져오는 것을 선호할 수 있습니다. 데이터가 관계형 데이터베이스에서 사용 가능하다면 계산원이 해당 데이터를 가져오기 위한 데이터베이스 조회를 수행하도록 프로파일을 코딩할 수 있습니다. 또는 매개변수 값을 가져오기 위한 계산원 확장 코드를 작성할 수 있습니다. 수행 방법은 31 페이지의 『통합 작성』의 내용을 참조하십시오.

구매 페이지 정보

계산원 및 프로파일을 사용하면 WebSphere Commerce Payments 통합으로 인해 시스템을 기록할 필요없이 지불 카세트 추가를 지원할 수 있습니다. 새 카세트는 구매 페이지에 여러 다른 지불 정보를 수집하도록 요구합니다. 신용 카드 카세트 세트 내에서도 구매자에게 표시된 구매 페이지들 간에는 차이점이 있습니다. 예를 들어, 일부 카세트는 AVS(Address Verification Service)를 지원하고 다른 카세트는 이를 지원하지 않습니다.

구매 페이지를 작성하기 위해 계산원 프로파일의 정보를 사용할 통합을 작성하면 새 카세트에 대한 구매 페이지를 다시 코드화할 필요없이 새 카세트를 지원하기가 더 쉬워집니다.

프로파일의 구매 페이지 정보는 전체적으로 통합 설계에 의해 결정됩니다. 여기에는 구매자를 표시할 양식을 작성하는 데 필요한 HTML이 포함될 수 있습니다. 수집해야 하는 데이터를 설명하는 XML 문서도 포함될 수 있으며 데이터를 수집하는 Java 서버 페이지 또는 활성 서버 페이지로의 포인터도 포함될 수 있습니다. 사용자는 계산원이 프로파일의 매개변수 정의를 사용하여 WebSphere Commerce Payments API 요청을 작성하는 경우 구매자가 입력한 데이터가 사용 가능한지만을 확인하면 됩니다.

프로파일 인터페이스 공개

계산원의 주요 장점 중 하나는 다른 사람이 사용자 통합에 대해 작업하는 프로파일을 작성할 수 있다는 것입니다. 계산원을 사용하여 WebSphere Commerce Payments와 통합하는 경우, 프로그램 코드의 변경없이도 관련 계산원 프로파일을 제공하여 새 카세

트를 지원할 수 있습니다. 인터페이스를 공개하려면 구매 페이지 정보, 매개변수 소스 및 프로파일이 WebSphere Commerce Payments 구성 정보를 포함해야 하는지 여부에 대한 스펙을 포함시키십시오.

AVS

WebSphere Commerce Payments 카세트는 금융 트랜잭션에서 AVS 결과 코드를 판매자에게 리턴합니다. 이러한 코드는 카세트별로 고유하므로(WebSphere Commerce Payments 카세트마다 다름), WebSphere Commerce Payments가 카세트 특정 코드를 확장하기 위한 공통 AVS 결과 코드 세트를 제공합니다. 공통 AVS 결과 코드를 카세트 고유 코드에 맵핑하려면 113 페이지의 『AVS 공통 코드』의 내용을 참조하십시오.

추적

계산원은 진단 정보를 직접 사용자 소유 시스템 로그에 기록하고 진단 문제점 프로세스를 단순화할 수 있게 해주는 추적 메커니즘을 제공합니다. 이 기능은 모든 추적 정보를 하나의 로그에 기록하므로 상호 관련되는 여러 로그를 포함시키는 어려움을 피할 수 있습니다. 이 기능을 사용하려면 31 페이지의 『통합 작성』의 지시사항을 따르십시오. 시스템에 대해 이러한 추적 정보를 통합할 필요가 없는 경우 계산원은 진단 정보를 직접 텍스트 파일에 기록한 간단한 추적 클래스를 제공합니다.

추적 정보 기록은 약간의 성능 오버헤드를 발생시킵니다. 이러한 이유로 인해 프로파일 단위로 추적을 사용 가능 및 사용 불가능하게 할 수 있습니다. 프로파일 요소는 사용자가 추적을 제어할 수 있게 해주는 enableTrace 속성을 지원합니다.

오류 로그

계산원이 문제점 진단 시 서비스 담당자가 사용하는 추적 기능을 제공하기는 하지만 사용자가 사용한 오류를 기록하지는 않습니다. 그대신 계산원은 오류 조건이 검출될 때 Java 예외를 생성합니다. 이러한 예외를 찾아서 사용자에게 적절하게 보고하는 것은 시스템이 담당합니다.

계산원 프로파일 작성

WebSphere Commerce 온라인 도움말은 WebSphere Commerce의 새 계산원 프로파일 일을 작성하는 방법에 대한 정보를 제공합니다.

계산원 프로파일을 작성하려면 다음 네 가지가 필요합니다.

1. 계산원 프로파일 구조에 대한 정보
2. 필수 및 선택적 WebSphere Commerce Payments 매개변수의 스펙
3. 필수 및 선택적 카세트 매개변수의 스펙
4. 계산원과의 통합 스펙

카세트 작성자가 카세트 프로파일을 제공하는 경우 이러한 프로파일은 WebSphere Commerce Payments가 설치된 프로파일 디렉토리에 저장됩니다. 이러한 프로파일은 다른 시스템에 대해 작업할 수 있도록 쉽게 복사하고 수정할 수 있습니다. 사용 가능한 템플릿 프로파일이 없다면 새로운 프로파일을 작성해야 합니다.

기본 프로파일 구조

계산원 프로파일은 profile.dtd 문서 유형 정의를 구현하는 XML 문서입니다. 이러한 프로파일은 다음과 같은 기본 구조를 가지고 있어야 합니다.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE Profile SYSTEM "profile.dtd">
<Profile useWallet="false" enableTrace="false">

...

</Profile>
```

useWallet 속성을 true로 설정하면 계산원이 collectPayment()에 대해 ReceivePayment API 요청을 빌드하고, false로 설정하면 collectPayment()에 대해 AcceptPayment API 요청을 작성합니다. enableTrace 속성은 계산원이 이 프로파일을 사용하는 경우 진단 정보를 기록할 것인지 여부를 나타냅니다.

프로파일의 WebSphere Commerce Payments 구성

선택적으로 프로파일은 다음과 같은 WebSphere Commerce Payments 구성 요소를 포함할 수도 있습니다.

```
<Profile useWallet="false">

  <PaymentManagerConfiguration
    hostname="..."
    port="..."
    userid=""
    password="..."
    useSSL="true"
    socksHostname="..."
    socksPort="..."
    dtdPath="..."
  />

...

</Profile>
```

이 정보는 이 프로파일 사용 시 계산원이 WebSphere Commerce Payments 인스턴스와 통신하는 방법을 나타냅니다. hostname 및 port 속성은 WebSphere Commerce Payments가 API 요청을 인식하고 있는 소켓을 식별합니다. userid와 password 속성은 계산원이 API 요청 작성 시 가정해야 하는 ID와 신임장을 지정합니다.

socksHostname과 socksPort는 사용할 소켓 서버를 나타내는 선택적 속성입니다. useSSL은 SSL을 사용하여 WebSphere Commerce Payments와의 통신을 암호화해야

하는지 여부를 나타내는 플래그입니다. 선택적 dtdPath 매개변수는 WebSphere Commerce Payments DTD의 경로를 지정합니다.

주: PaymentManagerConfiguration 요소는 WebSphere Commerce에서 지원되지 않습니다.

명령문 선택

판매자 통합이 매개변수 값에 대한 값을 가져오기 위해 관계형 데이터베이스 조회의 사용을 지원하는 경우, 프로파일은 하나 이상의 SelectStatement 요소를 포함할 수도 있습니다.

```
<Profile useWallet="false">
    <SelectStatement id="..." allowMultiples="...">
        SELECT * FROM ... WHERE ...
    </SelectStatement>
    ...
</Profile>
```

요소 내용은 SQL 조회 명령문을 구성합니다. ID 속성은 이 명령문을 다시 참조하기 위해 후속 DatabaseValue 요소에서 사용할 수 있는 명령문에 대한 식별자를 지정합니다. 반복되는 데이터를 다시 보내지 않는 SQL문을 작성할 때, 해당 SQL문이 정확한 행을 리턴하도록 하십시오. 이 경우 allowMultiples 속성을 지정하지 않거나 allowMultiples="false"를 지정하면 됩니다. 이러한 경우, 계산원은 오류 행을 보고하지 않거나 한 행 이상을 오류로 보고합니다.

선택적인 allowMultiples 속성이 "true"이면 SQL 조회가 복수의 데이터 열을 리턴할 수 있음을 나타냅니다. 이러한 경우, 계산원은 select문을 참조하는 각 데이터베이스 매개변수에 대한 API 요청에 복수의 인수를 작성합니다. 조회에서 리턴되는 행 수만큼의 인수가 있을 수 있으며, 각 인수는 마침표를 붙이고 인수 끝의 정수를 증가시켜 구분됩니다. 예를 들어, ID \$LINEITEM인 매개변수가 allowMultiples이 "true"로 설정된 select문을 참조하는 경우, 계산원에 의해 API 요청에 \$LINEITEM.1, \$LINEITEM.2 및 \$LINEITEM.3의 세 개의 인수가 생성됩니다.

CollectPayment

CollectPayment 요소에는 계산원을 사용하는 WebSphere Commerce Payments 주문 작성에 필요한 모든 데이터가 들어 있습니다.

```
<Profile useWallet="false">
    <CollectPayment>
    ...
</CollectPayment>
</Profile>
```

명령

명령 요소에는 계산원을 사용하는 WebSphere Commerce Payments 명령 작성에 필요한 모든 데이터가 들어 있습니다. 이 명령을 WebSphere Commerce Payments API 요청을 작성 및 실행하는 데 사용할 수 있지만 현재 지원되는 유일한 API는 Deposit 입니다.

```
<Profile useWallet="false">
  <Command name="DEPOSIT">
    ...
  </Command>
</Profile>
```

구매 페이지 정보

계산원과 통합하는 시스템은 BuyPageInformation 요소의 필요 여부를 지정하고 필요할 경우 택해야 하는 형식을 지정합니다.

```
<BuyPageInformation reference="..."
  ...
</BuyPageInformation>
```

BuyPageInformation 요소는 CollectPayment 또는 명령 요소 안에서 유효합니다.

선택적인 참조 속성은 자유 양식 필드입니다. 그 사용은 계산원과 통합하는 시스템에 의해 정의됩니다. 이 필드의 사용 방법은 해당 문서를 참조하십시오.

매개변수

매개변수 요소는 계산원이 WebSphere Commerce Payments API 요청의 각 매개변수에 대한 값을 가져올 수 있는 방법을 지정합니다.

```
<name="ACCEPTPAYMENT">
  <Parameter
    name="..."
    encoding="..."
    maxBytes="..."
    sensitive="..."
    allowNullValue="...">
    ...
  </Parameter>
```

Parameter 요소는 CollectPayment 또는 명령 요소 안에서 유효합니다.

name 속성은 WebSphere Commerce Payments로 전송되는 API 매개변수 키워드의 이름을 나타냅니다. 요소 내용은 값이 추출되는 방법을 나타냅니다. 이들 값을 추출하는 방법은 네 가지로, 상수, 변수, 데이터베이스 항목, 확장이 있습니다.

선택적인 encoding 속성은 매개변수가 특정 문자 인코딩에 있어야 하는 경우 사용됩니다. 값은 인코딩에 올바른 Java 이름입니다. 기본 인코딩은 UTF8입니다.

선택적 maxBytes 속성은 WebSphere Commerce Payments로 전달되는 매개변수 바이트 수를 제한하는 데 사용됩니다. 이 속성은 중요하지 않은 데이터를 가지고 있는 매개변수로 인해, 이 매개변수 값이 너무 길어서 명령이 실패하지 않도록 하는 데 유용합니다.

선택적인 sensitive 속성이 "true"로 설정되면 계산원이 계산원 추적 파일의 매개변수 값을 표시하지 않게 됩니다. 이 속성은 신용 카드 번호와 같이 중요한 데이터가 불법 도용되지 않도록 보호하는 데 유용합니다.

상수 매개변수

상수 매개변수를 사용하면 프로파일 내에서 매개변수 값을 변경하지 않고 하드코드화할 수 있습니다.

```
<Parameter name="..."><CharacterText>1</CharacterText></Parameter>
```

변수 매개변수

환경 변수 매개변수를 사용하면 계산원과 통합되는 시스템이 매개변수에 대한 값을 제공하도록 지정할 수 있습니다. 매개변수 요소 내용에서 환경 변수 이름을 중괄호 {}로 묶어 환경 변수 값을 지정합니다. 계산원은 collectPayment() 호출시 지정된 변수가 전달되지 않는 경우에 오류를 보고합니다.

```
<Parameter name="..."><CharacterText>{var1}{var2}</CharacterText></Parameter>
```

데이터베이스 매개변수

데이터베이스 매개변수는 관계형 데이터베이스를 조회하고 결과에 대한 columnName 속성이 표시하는 열을 찾아서 값을 유출합니다. statementID 속성은 이전에 선언된 SelectStatement 요소의 ID 속성을 참조합니다. 계산원은 조회를 수행할 수 없거나 열 이름이 없는 경우 오류를 보고합니다.

```
<Parameter name="...">
  <DatabaseValue statementID="..." columnName="..."/>
</Parameter>
```

확장 매개변수

확장 매개변수는 사용자가 작성한 프로그램이 매개변수 값을 유출하도록 실행되어야 함을 지정합니다. ExtensionValue 요소의 name 속성은 실행할 프로그램의 이름을 나타냅니다. 계산원 확장 작성에 대한 자세한 사항은 31 페이지의 『통합 작성』의 내용을 참조하십시오.

```
<Parameter name="...">
  <ExtensionValue name="..."/>
</Parameter>
```

통합 작성

다음 주제는 통합 작성 시 필요한 사항을 다룹니다. 다음과 같습니다.

- 프로필 작성
- 필수 파일 포함
- 계산원 오브젝트 작성
- WebSphere Commerce Payments에서 collectPayment()를 사용하여 주문 작성
- checkPayment()를 사용하여 주문 상태 확인
- BuyPageInformation 사용
- 추적
- 예외
- 확장 작성

주: 계산원에 대한 Javadoc은 WebSphere Commerce Payments 설치의 `Payments_installdir/javadoc/cal` 디렉토리에 제공됩니다.

프로파일 작성

23 페이지의 『통합 설계』에서 사이트에 사용할 프로파일을 선택했습니다. 여기에는 사용자 고유 프로파일 작성이 포함되었을 것입니다. 다음 단계는 판매자 소프트웨어와 함께 사용하기 위해 이러한 프로파일을 편집하는 것입니다. 이 부분은 여러 부분으로 나누어질 수 있습니다.

WebSphere Commerce Payments 구성

통합이 여러 WebSphere Commerce Payments 인스턴스를 사용할 경우, WebSphere Commerce Payments 구성 정보를 프로파일에 저장하도록 선택할 수 있습니다. 그렇게 하려면 프로파일에 PaymentManagerConfiguration 요소를 제공해야 합니다. 이 요소는 WebSphere Commerce Payments 인스턴스의 위치, 이 인스턴스에 사용할 사용자 ID 및 암호, SSL을 사용할지 여부, 소켓 서버 정보(선택적)를 나타냅니다.

매개변수 및 SelectStatements

프로파일에 제공하기 위한 WebSphere Commerce Payments 및 카세트 매개변수의 완전한 목록을 가지고 있는 경우, 각 매개변수가 해당 값을 가져올 장소를 지정해야 합니다. 값은 다음 네 가지 소스 중 하나에서 올 수 있습니다. 프로파일에서 하드코딩된 상수, collectPayment() 또는 issueCommand() 호출시 전달되는 주문 처리 환경 값, 관계형 데이터베이스의 필드 또는 계산원 확장 코드로 계산될 수 있습니다. 프로파일의 매개변수마다 판매자 소프트웨어에서 해당 값이 있는 위치를 정의해야 합니다(판매자 소프트웨어는 해당 인터페이스에 대한 정식 정의를 공개합니다. 이 정의에서는 WebSphere Commerce Payments 매개변수의 목록 및 판매자 소프트웨어에서 해당 값의 위치를 제공합니다).

예를 들어, 한 판매자 밖에 없는 시스템에서 계산원을 실행하려면 계산원 프로파일에서 MERCHANTNUMBER 매개변수를 하드코딩하는 것이 좋습니다.

```
<Parameter name="MERCHANTNUMBER"><CharacterText>1
</CharacterText></Parameter>
```

WebSphere Commerce Payments ORDERNUMBER 매개변수 값이 issueCommand() 호출시 전달되는 맵에 포함되도록 지정하려면(orderNum 키와 연관) 다음을 포함시키십시오.

```
<Parameter name="ORDERNUMBER"><CharacterText>{orderNum}
</CharacterText></Parameter>
```

WebSphere Commerce Payments AMOUNT 및 CURRENCY 매개변수의 값이 관계형 데이터베이스에서 검색되도록 지정하려면 다음을 포함시키십시오.

```
<SelectStatement id="sql1">SELECT AMT, CUR FROM ORDER_TABLE WHERE ORDERNUMBER=
{orderNum}</SelectStatement>
<Parameter name="AMOUNT"><DatabaseValue statementID="sql1" columnName="AMT">
</Parameter>
<Parameter name="CURRENCY"><DatabaseValue statementID="sql1" columnName="CUR">
</Parameter>
```

이 예에서, 주문 금액 및 통화는 각각 AMT 및 CUR이라는 열의 ORDER_TABLE에서 유출됩니다. 매개변수는 하나의 주문에 대한 데이터 행을 제공하는 SelectStatement를 참조함을 유의하십시오. SelectStatement의 **orderNum**을 collectPayment() 또는 issueCommand()에 전달되는 데이터에 제공해야 합니다.

WebSphere Commerce Payments ORDERURL 매개변수의 값이 계산원 확장 클래스 URLBuilder에 작성되도록 지정하려면 다음을 포함시키십시오.

```
<Parameter name="ORDERURL"><ExtensionValue name="URLBuilder"></Parameter>
```

URLBuilder는 CashierExtension 인터페이스를 구현하는 Java 클래스여야 합니다. URLBuilder.class가 클래스 경로에 있어야 합니다.

구매 페이지 정보

23 페이지의 『통합 설계』에는 프로파일의 BuyPageInformation 요소가 사용되는 몇 가지 방법에 대한 설명이 있습니다. 통합 설계에 따라, 구매 페이지 생성을 가능하게 하는 정보를 제공해야 합니다. 판매자 소프트웨어가 여러 언어로 지원되는 경우, 구매 페이지의 한글화 문제에 대해 추가적으로 고려해야 합니다.

프로파일 편집을 완료했으면 다음 규칙을 따르는 파일명을 사용하여 저장해야 합니다.

MerchantSoftwareNameCassetteName.profile

예를 들어, WebSphere Commerce Payments는 SampleCheckout Servlet 및 OfflineCard 카세트와 함께 사용할 수 있도록 SampleCheckoutOfflineCard.profile이라는 프로파일을 제공합니다.

필수 파일 포함

계산원을 사용하려면 클래스 경로에 다음 파일을 포함시키십시오.

- eTillCal.jar
- xml4j.jar
- eTillxml4j209.jar
- ibmjsse.jar. 이 파일은 WebSphere Commerce Payments와 통신하기 위해 SSL 지원을 사용하는 경우에만 필요합니다.
- JDBC 드라이버. 이는 데이터베이스 값 매개변수를 사용하는 경우에만 필요합니다.
- 계산원 프로파일에 언급되는 모든 확장 클래스

모든 계산원 프로파일과 profile.dtd를 하나의 디렉토리에 제공해야 합니다.

계산원 오브젝트 작성

계산원 오브젝트를 작성하는 방법에는 다음 세 가지가 있습니다.

1. 계산원과 WebSphere Commerce Payments 통신 채널에 대한 정보(예: WebSphere Commerce Payments 호스트 이름과 포트 및 SSL 사용 여부)를 지정하지 않고 계산원을 구성할 수 있습니다. 이 방법을 사용하면 필요한 정보가 들어 있는 <PaymentManagerConfiguration> 요소가 계산원 프로파일에 포함되어야 합니다.

```
public Cashier(String profileDirectory) throws Cashier Exception
```

2. 아니면 계산원 생성자에 대해 WebSphere Commerce Payments 구성 정보를 지정할 수 있습니다. 이 경우, 프로파일에 <PaymentManagerConfiguration> 요소를 포함시킬 필요가 없습니다. 그러나, 프로파일에 <PaymentManagerConfiguration> 요소를 포함시키면 생성자 제공 구성 정보가 대체됩니다.

```
public Cashier(String profileDirectory,  
               String paymentsHostname  
               String paymentsPort  
               String userid  
               String password  
               boolean useSSL) throws CashierException
```

3. 소켓 서버를 통해 WebSphere Commerce Payments에 연결하도록 해주는 다음과 같은 생성자를 사용할 수 있습니다.

```
public Cashier(String profileDirectory,  
               String paymentsHostname,  
               int paymentsPort,  
               String socksHostname,  
               int socksPort,  
               String userid,  
               String password,  
               boolean useSSL) throws CashierException
```

통합 설계에 기초하여 어떤 방법을 사용할 것인지 결정해야 합니다. 예를 들어, 단일 WebSphere Commerce Payments를 사용하고 운영자 암호를 자주 변경하는 경우 각

프로파일에서 PaymentManagerConfiguration 요소를 갱신하는 대신 계산원 생성자에 WebSphere Commerce Payments 구성을 제공하는 것이 더 쉽습니다.

계산원은 멀티스레드 환경에서 안전하게 사용될 수 있습니다. 계산원은 내부적으로 프로파일 캐시를 관리하므로, 동일한 계산원 인스턴스를 재사용함으로써(새 계산원 오브젝트를 반복적으로 인스턴스화하기보다) 통합을 최적화할 수 있습니다.

CollectPayment

CollectPayment 요소에는 계산원을 사용하는 WebSphere Commerce Payments 주문 작성에 필요한 모든 데이터가 들어 있습니다.

```
<Profile useWallet="false">
  <CollectPayment>
    ...
  </CollectPayment>
</Profile>
```

WebSphere Commerce Payments에서 주문 작성 - issueCommand()

WebSphere Commerce Payments에서 주문을 작성하려면 계산원의 issueCommand() 메소드를 호출하십시오. issueCommand() 메소드의 인수는 다음과 같습니다.

- *command*는 실행하려는 명령을 나타내는 상수입니다. 사용할 수 있는 명령 목록은 계산원 클래스 문서를 참조하십시오. 주문 작성 명령은 ACCEPTPAYMENT 또는 RECEIVEPAYMENT입니다.
- *profileName*은 WebSphere Commerce Payments 명령을 작성하는 데 사용되는 프로파일의 이름입니다.
- *locale*은 판매자 소프트웨어가 구매자에게 텍스트를 표시할 때 사용하는 로케일(선택사항)입니다.
- 주문 처리 환경의 값
- 데이터베이스 연결(선택사항)
- *queryable*은 선택적인 조회 인터페이스로서, 해시 테이블을 사용하여 매개변수 값 목록을 리턴하는 데 사용될 수 있습니다.

사용할 프로파일을 결정할 때는 주로 구매자의 지불 방법 선택사항에 기초합니다. 예를 들어, 배송 시 현금 지불(Cash On Delivery) 주문에 대한 프로파일을 제공하고 신용카드 주문에 대해 다른 프로파일을 제공할 수 있습니다. issueCommand()에 제공하는 로케일은 구매자가 구매할 때 사용하는 로케일과 일치해야 합니다. WebSphere Commerce Payments는 오류가 발생할 경우 이 값을 사용하여 구매자에게 표시되는 한글화된 메시지를 작성합니다. 따라서 판매자 소프트웨어가 자체 오류 메시지를 작성하지 않고도 새 카세트가 추가될 수 있습니다.

판매자 소프트웨어가 주문을 처리할 때 사용 가능한 모든 정보가 계산원에게 전달되어야 합니다. 판매자 소프트웨어에 따라, 이 정보에는 HTTP 요청, 이름 - 값 쌍, 또는 다른 사항을 구성하는 매개변수가 포함될 수 있습니다. 프로파일에 사용되는 데이터는 맵에 넣어 `issueCommand()` 호출시 전달되어야 합니다.

프로파일에 `DatabaseValue` 매개변수가 들어 있는 경우 초기화된 JDBC 연결을 제공해야 합니다. 계산원은 `issueCommand()` 호출 중에 JDBC 연결을 닫지 않습니다.

주문 상태 확인 - `checkPayment()`

계산원은 작성한 주문의 상태를 조회하기 위해 `checkPayment()`라는 간단한 메소드를 제공합니다. `checkPayment()`를 호출하면 주문 상태가 들어 있는 `CheckPaymentResponse` 오브젝트가 리턴됩니다. 계산원 Javadoc(WebSphere Commerce Payments에 제공됨)에서는 이 상태의 가능한 값에 대해 설명합니다.

```
CheckPaymentResponse checkPaymentResponse =
cashier.checkPayment(merchantNumber, orderNumber);
if (checkPaymentResponse.getPrimaryReturnCode() == 0 &&
    checkPaymentResponse.getSecondaryReturnCode() == 0)
{
    switch (checkPaymentResponse.getState())
    {
        case CheckPaymentResponse.APPROVED:
            ...
        case CheckPaymentResponse.MISSING:
            ...
        ...
    }
}
else
{
    ...
}
```

BuyPageInformation 사용

통합 디자인에 정의된 구매 페이지 정보는 계산원의 `getBuyPageInformation()` 메소드를 호출하여 검색될 수 있습니다. 구매 페이지 정보 참조서를 검색하려면 `getBuyPageInformationReference()`를 호출하십시오.

추적

계산원은 통합 작성에 도움이 되는 추적 메커니즘을 제공합니다. 추적 클래스 (`SimpleCashierTrace`)는 파일에 기록하는 `eTillCal.jar`에 제공됩니다. 대신 `CashierTrace` 인터페이스를 구현하여 계산원이 판매자 소프트웨어의 기존 추적 클래스를 사용하게 할 수 있습니다.

문제가 있는 프로파일을 진단할 수 있도록 프로파일별로 추적을 작동시킬 수 있습니다. Profile 요소에 `enableTrace="true"`를 설정하면 프로파일 추적을 작동시킬 수 있습니다.

```
Cashier cashier = new Cashier("d:\\cashierProfileDirectory");
SimpleCashierTrace simpleCashierTrace =
new SimpleCashierTrace("d:\\cashierLogDirectory");
cashier.setTraceClass(simpleCashierTrace);
```

예외

계산원에 오류가 발생하는 경우 문제의 원인을 나타내는 예외가 발생하게 됩니다. 계산원에는 두 가지 예외인 ProfileExceptions 및 CashierExceptions이 있습니다. 계산원은 올바르게 형성되지 않거나, 유효하지 않거나, 논리적 오류가 있어 주문을 작성하는데 사용될 수 없는 프로파일을 있는 경우 ProfileException을 발생시킵니다. 계산원이 잘못 사용되거나 판매자 데이터베이스에 액세스하면서 오류가 발생할 경우 CashierExceptions이 발생합니다.

계산원을 호출할 때 issueCommand(), collectPayment() 및 checkPayment() 메소드가 PaymentServerCommunicationExceptions를 생성한다는 것을 알고 있어야 합니다. 이 때 해당 호출 주변에 재시도 로직을 작성해야 합니다.

CashierExceptions 및 ProfileExceptions에는 오류에 대한 자세한 내용을 제공하는 Throwable 오브젝트가 포함되어 있을 수 있습니다. 이 예외 모두 getNestedException()이라는 메소드를 제공하여 이 Throwable 오브젝트에 액세스할 수 있도록 합니다.

확장 작성

대부분의 WebSphere Commerce Payments 매개변수의 값은 상수, 주문 처리 환경 값 또는 데이터베이스의 값을 사용하여 구할 수 있습니다. 그러나 그렇게 쉽게 값을 구할 수 없는 매개변수도 있을 수 있습니다. 예를 들어 매개변수에 구매자의 주문에 대한 텍스트 설명이 필요하고 판매자 소프트웨어가 적절한 형식의 설명을 포함하지 않는 경우, 사용자는 이 매개변수에 대한 적절한 값을 작성하기 위해 계산원 확장을 코드화해야 합니다.

계산원 확장은 계산원이 WebSphere Commerce Payments 매개변수를 작성하기 위해 실행하는 코드입니다. 계산원 확장을 작성하려면 CashierExtension 인터페이스를 구현하는 클래스를 작성해야 합니다. 이 인터페이스에는 getValue() 메소드 하나만 포함됩니다. getValue()는 해당 확장을 참조하는 ExtensionValue 매개변수를 포함하는 계산원 프로파일 사용 시 계산원 확장 내에서 호출됩니다.

```
public class SampleExtension implements CashierExtension
{
    public String getValue(String keyword, Hashtable environmentValues,
        Hashtable PaymentsParameters, Connection connection,
        CashierTrace cashierTrace, Locale locale) throws CashierException
    {
        if (keyword.equals("$DATETIME"))
        {
            Date date = new Date();
            return date.toString();
        }
    }
}
```

```

else if (keyword.equals("$RANDOMNUMBER"))
{
return String.valueOf(Math.random());
}
else ...
}
}

```

SampleCheckout 응용프로그램

SampleCheckout은 응용프로그램이 계산원을 사용하여 WebSphere Commerce Payments와 통합할 수 있는 방법을 보여주는 견본 응용프로그램입니다. 응용프로그램은 URL `http://host_name:port/webapp/SampleCheckout`에서 액세스할 수 있는 HTML 인터페이스를 사용합니다. 소스 코드는 `Payments_installdir/samples/SampleCheckout` 디렉토리에 제공됩니다.

개요

SampleCheckout은 다른 지불 방법을 사용하여 주문할 수 있도록 해주는 간단한 주문 입력 시스템입니다. 사용자는 주문 지불을 수집하는 데 사용되는 지불 정보와 주문 번호, 판매자 번호 및 주문 금액과 같은 기본 주문 정보를 입력해야 합니다.

SampleCheckout을 통해 여러 다른 지불 방법의 구성이 가능하며, 각 지불 방법은 계산원 프로파일에서 지원됩니다. SampleCheckout 프로파일은 WebSphere Commerce Payments 주문을 작성하기 위해 API 요청 작성에 필요한 데이터는 물론 구매 페이지의 지불 정보 부분 작성에 필요한 HTML도 포함합니다.

SampleCheckout은 사용자 브라우저의 언어 환경설정을 사용하여 구매 페이지를 표시하려고 합니다. SampleCheckout은 WebSphere Commerce Payments가 지원하는 같은 언어로 변환됩니다. 사용자의 언어 환경설정이 지원되지 않을 경우 구매 페이지는 영어로 표시됩니다. Internet Explorer용 언어를 선택하려면 메뉴 표시줄에서 도구를 누른 다음 인터넷 옵션을 누르고 언어 버튼을 누르십시오. Netscape Navigator의 메뉴 표시줄에서 편집을 누르고 환경설정을 누른 다음 Navigator 카테고리에서 언어를 선택하십시오. 빨간 별표가 표시되어 있는 필드는 필수 입력 필드입니다. 다른 필드는 선택적입니다.

SampleCheckout은 전자 지갑을 사용하지 않는 계산원 프로파일과 전자 지갑을 사용하는 계산원 프로파일 모두에 대해 작업합니다. 프로파일에 전자 지갑이 필요한 경우, SampleCheckout은 WebSphere Commerce Payments의 ReceivePayment API 응답에 HTTP 전자 지갑 알림 메시지가 포함된다고 가정합니다.

요구조건

SampleCheckout 응용프로그램은 JSP(Java Server Pages)와 동적 HTML 기술을 사용합니다. 이 응용프로그램은 WebSphere Commerce Payments를 설치할 때 모든 IBM

카세트에 대해 자동으로 설치되고 구성됩니다. 사용하려면 JSP를 지원하는 servlet 엔진(WebSphere Application Server와 같은)과 동적 HTML을 지원하는 브라우저가 필요합니다.

/webapp/SampleCheckout으로 시작하는 URI에 대한 응답으로 web/SampleCheckout 디렉토리의 파일을 처리하도록 웹 서버를 구성해야 합니다.

워크스테이션 플랫폼에서는 다음 파일을 포함하는 클래스 경로의 Servlet 엔진에 SampleCheckoutServlet이라는 Servlet을 정의해야 합니다: eTillCal.jar, xml4j.jar 및 ibmjse.jar.

▶ 400 클래스 경로에 eTillCal.jar 및 xml4j.jar가 포함되어야 합니다.

새 클래스를 작성하기 위해 `Payments_installdir/samples/SampleCheckout` 디렉토리에서 `SampleCheckout.java` 소스 코드 파일을 수정하는 경우, 새 클래스 파일이 사용되도록 다음 디렉토리에 넣으십시오.

`Payments_installdir/wc.mpf.ear/SampleCheckout.war/WEB-INF/classes`

구성

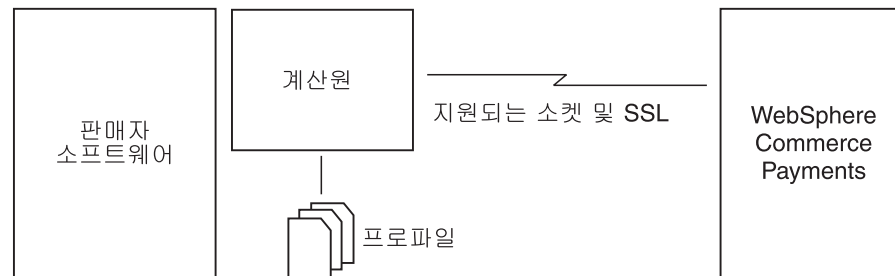


그림 5. WebSphere Commerce Payments 계산원

SampleCheckout은 `samples/SampleCheckout/SampleCheckout.xml` 구성 파일을 사용하여 다음을 정의합니다.

- WebSphere Commerce Payments 구성 정보(호스트 이름, 포트, 소켓 및 SSL 사용). SampleCheckout은 WebSphere Commerce Payments 구성 정보를 저장하는 글로벌 메소드를 제공하므로, 각 프로파일이 `PaymentManagerConfiguration` 요소를 지정할 필요가 없습니다.
- 사용 가능한 지불 방법 및 각 메소드가 사용하는 계산원 프로파일. SampleCheckout.xml의 `PaymentOptionList` 요소에 다음 요소를 추가하면 SampleCheckout이 새 지불 방법을 지원할 수 있습니다.

```
<PaymentOption id="newmethod" profile="newprofname">
  New Payment Method
</PaymentOption>
```

여기서 newmethod는 새로운 지불 방법의 ID이고, newprofname은 해당 방법을 지원하는 계산원 프로파일의 이름이며, "New Payment Method"는 SampleCheckout 구매 페이지에 표시된 레이블입니다.

- SampleCheckout이 지원하는 통화.

SampleCheckout 프로파일

WebSphere Commerce Payments를 설치할 때, SampleCheckout 프로파일이 *Payments_installdir/wc.mpf.ear/SampleCheckout.war/profiles* 프로파일 디렉토리에 설치됩니다. SampleCheckout 프로파일은 BuyPageInformation 요소, WebSphere Commerce Payments에 필요한 모든 매개변수에 대한 매개변수 정의 및 프로파일에 대해 지정된 카세트를 포함해야 합니다. SampleCheckout 프로파일은 WebSphere Commerce Payments 구성 정보를 포함할 필요가 없는데, 이는 이러한 정보가 SampleCheckout 구성 파일에 지정되었기 때문입니다. 그러나, PaymentManagerConfiguration 요소를 지정하면 이 요소가 SampleCheckout.xml에 지정된 구성을 대체합니다.

구매 페이지 정보

각 프로파일의 BuyPageInformation 요소에는 구매 페이지의 지불 정보 절을 작성하기 위해 HTML이 포함되어야 합니다. 각 프로파일의 BuyPageInformation 내용이 다음과 같이 HTML <table> 및 <form> 태그에 삽입됩니다.

```
<FORM NAME="cassetteform" METHOD="POST"
ACTION="/webapp/SampleCheckout">
  <TABLE BORDER="0" WIDTH="100%" CELSPACING="1" CELLPADDING="2">

    ... <BuyPageInformation> contents ...

  </TABLE>
</FORM>
```

SampleCheckout은 Java ResourceBundle 파일을 통해 BuyPageInformation 요소의 내용에 대한 한글화 지원을 제공합니다. 이러한 파일에는 텍스트에 키워드 맵핑이 포함되며 이를 통해 SampleCheckout 프로파일 작성자가 BuyPageInformation 요소의 텍스트 하드코딩화를 피할 수 있습니다. 대신 런타임 시 SampleCheckout은 중괄호({})로 묶인 키워드를 사용자 요청 언어용 ResourceBundle의 텍스트로 대체합니다. SampleCheckout BuyPageInformation 요소가 사용하는 ResourceBundle의 이름은 참조 속성으로 표시됩니다. 예를 들어, SampleCheckout 프로파일에 다음 요소가 포함된 경우

```
<BuyPageInformation reference="SampleCheckoutOfflineCard">
  ...
  <p>{BPMESSAGE}</p>
  ...
</BuyPageInformation>
```

사용자가 캐나다 불어로 구매 페이지를 요청했다면 응용프로그램이 일치사항을 찾을 때까지 다음 Java ResourceBundle에서 BPMESSAGE에 대해 요청 언어로 번역된 텍스트를 찾습니다.

```
SampleCheckoutOfflineCard_fr_CA.class
SampleCheckoutOfflineCard_fr_CA.properties
SampleCheckoutOfflineCard_fr.class
SampleCheckoutOfflineCard_fr.properties
SampleCheckoutOfflineCard.class
SampleCheckoutOfflineCard.properties
```

프로파일 환경 변수

다음 테이블은 SampleCheckout이 해당 프로파일에서 사용할 수 있도록 하는 환경 변수를 정의합니다. 이러한 변수는 변수 이름을 중괄호로 묶어 프로파일에서 사용할 수 있습니다. 예를 들어, {merchantnumber}는 구매 페이지에서 사용자가 입력한 판매자 번호로 대체됩니다.

변수 이름	내용
merchantnumber	양식에 입력한 판매자 번호
ordernumber	양식에 입력한 주문 번호
currency	양식에서 선택한 ISO 4217 통화에 대한 3자리 숫자
currencyAlpha	ISO 4217 통화에 대한 3자의 영문자 값
amount	양식에 입력한 금액
amountLowestCurrUnits	통화의 가장 작은 단위로 변환되는 금액 값. 예를 들어, 미국 5달러는 500센트로 변환됩니다.
paymentOption	양식에서 선택한 지불 방법
각 프로파일의 BuyPageInformation 요소로 지정된 기타 양식 변수	양식에 입력한 값

제 4 장 클라이언트 API 라이브러리(CAL)

판매자 비즈니스 소프트웨어는 WebSphere Commerce Payments에 지불, 관리 및 조회 명령을 실행할 수 있습니다. 요청은 HTTP POST 메시지를 발행함으로써 WebSphere Commerce Payments로 송신되고 응답은 WebSphere Commerce Payments에서 HTTP에 임베드된 XML 문서 형식으로 수신됩니다. Java 클라이언트 API 라이브러리(CAL)는 Java로 작성된 판매자 소프트웨어가 WebSphere Commerce Payments에 이러한 명령을 실행하고 응답을 수신할 수 있도록 하는 Java 프로그래밍 인터페이스를 제공합니다. CAL은 판매자 소프트웨어 작성자가 HTTP 통신 및 XML 문서 구문 분석을 잘 모를 경우에도 작업할 수 있도록 하는 래퍼를 제공합니다. CAL은 판매자 프로그램이 다음을 수행할 수 있도록 하는 Java 오브젝트를 제공합니다.

- WebSphere Commerce Payments로 보낼 요청 작성
- TCP 연결 또는 SSL 연결을 통해 WebSphere Commerce Payments와 통신
- WebSphere Commerce Payments의 응답 처리

CAL을 사용하기 위해 작성된 판매자 프로그램의 단계는 다음과 같습니다.

- PaymentServerClient 작성
- WebSphere Commerce Payments에 명령 실행
 - 해시 테이블 오브젝트를 작성하여 키워드/값 쌍으로 채움
 - 명령 실행
 - 리턴 코드 처리
 - 리턴된 데이터 처리
- PaymentServerClient 종료

이 장의 나머지 부분에서는 이 단계들을 자세히 설명합니다. 세부사항은 Javadoc에 있으며 Javadoc은 다음 디렉토리 위치에 있습니다.

 [Payments_installdir/javadoc](#)

CAL 공용 클래스

CAL은 많은 공용 클래스를 갖는 Java 클래스 라이브러리로 구성됩니다. 이 클래스는 다음 세 가지 그룹으로 나눌 수 있습니다.

1. 클라이언트 클래스: 판매자 프로그램이 이러한 클래스의 한 인스턴스를 작성하여 WebSphere Commerce Payments와 통신합니다.
 - PaymentServerClient: TCP 연결을 통해 WebSphere Commerce Payments와 통신합니다(SOCKS 지원 여부에 관계 없이).

- PaymentServerSSLClient: SSL 연결을 통해 WebSphere Commerce Payments 와 통신합니다.
- 2. 응답 클래스: WebSphere Commerce Payments에 실행된 각 명령은 PaymentServerResponse 클래스의 인스턴스를 리턴합니다.
- 3. **PSObject** 클래스: 조회 명령에서 리턴된 데이터는 실제 WebSphere Commerce Payments 오브젝트를 반영한 PSObject 세트로 처리됩니다.
 - PSObject: 모든 오브젝트의 슈퍼클래스
 - PSAdminObject: 모든 관리 오브젝트의 슈퍼클래스
 - PSOrder: 주문을 나타냅니다.
 - PSPayment: 지불을 나타냅니다.
 - PSCredit: 대변을 나타냅니다.
 - PSBatch: 일괄처리를 나타냅니다.
 - PSBatchTotal: 특정 통화에 대한 일괄처리 총계를 나타냅니다.
 - PSPaymentServer: Payment Server 관리 오브젝트를 나타냅니다.
 - PSMerchant: 판매자 관리 오브젝트를 나타냅니다.
 - PSCassette: 카세트 관리 오브젝트를 나타냅니다.
 - PSMerchantCassetteSettings: PaymentSystem 관리 오브젝트를 나타냅니다.
 - PSAccount: 계정 관리 오브젝트를 나타냅니다.
 - PSCassetteObject: 카세트에 의해 일반 오브젝트에 부착된 오브젝트를 나타냅니다.
 - PSCassetteConfigObject: 카세트에 의해 일반 관리 오브젝트에 부착된 관리 오브젝트를 나타냅니다.
 - PSAbout: WebSphere Commerce Payments의 버전 정보와 명령을 실행하는 사용자의 이름을 제공합니다.
 - PSCassetteAbout: WebSphere Commerce Payments 카세트에 대한 버전 정보를 제공합니다.

PaymentServerClient 작성

PaymentServerClient는 판매자 프로그램에서 WebSphere Commerce Payments로 의 연결을 나타냅니다. 이것은 판매자 프로그램의 시작 시 작성되어, 프로그램에서 사용 및 재사용되고 프로그램이 중단할 때 종료되도록 디자인된 영속적 오브젝트입니다. PaymentServerClient에는 PaymentServerClient가 종료될 때까지 유지보수되는 단일 소켓 연결이 있습니다. PaymentServerClient는 여러 가지 방법으로 작성되어 여러 통신 옵션을 반영할 수 있습니다.

기본 PaymentServerClient는 세 가지 인수로 구성됩니다.


```
PaymentServerClient (String dtdPath, String hostName, int portNumber)
```

이 생성자는 hostName:portNumber에서 TCP를 사용하여 WebSphere Commerce Payments와 통신하는 클라이언트를 작성합니다. 두 개의 추가 인수인, socksHost 및 socksPort는 기본 생성자에 추가될 수 있습니다. 이 인수는 SOCKS 서버를 통해 WebSphere Commerce Payments와 통신하는 클라이언트를 작성합니다.

```
PaymentServerClient(String dtdPath, String hostName, int portNumber,  
String socksHost, int socksPort)
```

두 가지의 추가 생성자가 있어서, HTTP 머리글에서 전달될 추가 키워드/값 쌍을 지정하는 데 해시 테이블 스펙을 사용할 수 있습니다.

```
PaymentServerClient(String dtdPath, String hostName, int portNumber,  
Hashtable httpHeaderFields)  
PaymentServerClient(String dtdPath, String hostName, int portNumber,  
String socksHost, int socksPort, Hashtable httpHeaderFields)
```

다른 통신 옵션은 PaymentServerClient의 서브클래스를 사용하여 작성됩니다. PaymentServerSSLClient는 SSL 연결을 통해 WebSphere Commerce Payments와 통신합니다.

```
PaymentServerSSLClient(String dtdPath, String hostName, int portNumber)  
PaymentServerSSLClient(String dtdPath, String hostName, int portNumber,  
String socksHost, int socksPort)  
PaymentServerSSLClient(String dtdPath, String hostName, int portNumber,  
Hashtable httpHeaderFields)  
PaymentServerSSLClient(String dtdPath, String hostName, int portNumber,  
String socksHost, int socksPort, Hashtable httpHeaderFields)
```

주: PaymentServerClient의 인스턴스를 생성할 때 지정한 DTDPATH는 세션 전체에서 사용됩니다(close () 메소드 이전에 처리되는 모든 후속 명령에 대해). PaymentServerClient에서의 DTDPATH는 선택적이며 널(null)값일 수 있지만 DTDPATH가 지정되면 성능은 더 향상됩니다.

CAL 사용 시 SSL 지원을 위한 iSeries 준비

주: 이러한 지시사항은 CAL을 사용하는 경우  iSeries 400에만 적용됩니다.

시스템이 SSL을 사용할 수 있도록 준비하려면 디지털 인증 관리자 라이선스 프로그램인 5722-SS1 OS/400 -- Digital Certificate Manager를 설치해야 합니다.

다음과 같은 Cryptographic Access Provider의 라이선스가 있는 프로그램 중 하나도 설치해야 합니다.

- 5722-AC2 Cryptographic Access Provider 56비트
- 5722-AC3 Cryptographic Access Provider 128비트

서버에서 클라이언트 인증이 필요한 경우, 다음 특성을 설정하여 사용할 디지털 인증을 지정할 수 있습니다.

- os400.certificateContainer
- os400.certificateLabel

이 특성이 설정되지 않으면 기본 시스템 인증(있는 경우)이 사용됩니다. Java/SSL 설치에 필요한 iSeries 문서에 대한 자세한 정보는 <http://publib.boulder.ibm.com/pubs/html/as400/infocenter.html>에 있습니다. 현재 iSeries 버전의 링크를 따라가서 **프로그래밍, Java, iSeries Development Kit for Java, 보안, SSL**을 선택하십시오.

WebSphere Commerce Payments 명령 실행

PaymentServerClient의 issueCommand 메소드는 WebSphere Commerce Payments로 명령을 보내는 데 사용됩니다. issueCommand 메소드에는 과부하된 여러 버전이 있습니다. 최소한, 각 issueCommand 메소드는 다음 매개변수를 사용합니다.

WebSphere Commerce Payments API 명령 이름

WebSphere Commerce Payments API 명령 이름. WebSphere Commerce Payments API 명령 목록에 대해서는 55 페이지의 제 6 장 『WebSphere Commerce Payments 명령 참조서』의 내용을 참조하십시오. 공용 인터페이스 PaymentCommandConstants는 각 API 명령에 대한 상수를 정의합니다. 자세한 내용은 Javadoc을 참조하십시오.

WebSphere Commerce Payments 명령을 사용하여 보낼 키워드/값 쌍의 해시 테이블

이 Java 해시 테이블은 지정된 API 명령으로 전달될 매개변수를 나타냅니다. 해시 테이블에 대한 키는 API 명령 매개변수 이름을 나타내는 문자열입니다. 값은 API 명령 매개변수의 값을 나타냅니다. 값은 다음 유형 중 하나가 될 수 있습니다.

- String: 지원되는 모든 문자 세트에서의 유니코드 문자열
- byte[]: 2진 데이터의 경우, 바이트 배열
- Integer: 4바이트 정수
- Date: 시간소인을 나타내는 Java 날짜(java.util.Date)
- Boolean: 부울 값
- Vector: 위의 것 중 하나의 벡터. 벡터 값은 특수한 케이스입니다. 키워드에 값의 벡터가 할당된 경우, 해당 키워드는 벡터의 각 항목에 대해 하나씩, 여러 번 HTTP 본문에 포함됩니다.

CAL은 이 키워드/값 쌍이 지정된 키워드에 대해 올바른지, 또는 값의 데이터 유형이 올바른지 확인하지 않습니다. CAL은 단지 모든 키워드/값 쌍을 WebSphere Commerce Payments로 전달합니다. 각 WebSphere Commerce Payments 명령에 대한 필수 및 선택적 매개변수 목록에 대해서는 55 페이지의 제 6 장 『WebSphere Commerce Payments 명령 참조서』의 내용을 참조

하십시오. 공용 인터페이스 `PaymentCommandConstants`는 각 API 명령 매개 변수 값에 대한 상수를 정의합니다. 자세한 내용은 Javadoc을 참조하십시오.

인증 정보

WebSphere Commerce Payments가 명령을 수신하면 `WCSRealm`을 사용하여 사용자를 인증합니다. WebSphere Commerce Payments를 사용하여 프로그램을 작성할 때, 이 범위가 WebSphere Commerce Payments가 사용 중인 범위라는 것을 알고 있어야 합니다. 범위에는 인증 정보와 함께 WebSphere Commerce Payments에 액세스할 수 있는 권한이 부여되어 있는 사용자의 목록이 있습니다. 범위는 각 명령에 연관되는 사용자 ID/암호가 있어야 하는지 또는 더 일반적으로 다른 인증 신임장을 포함하는 바이트 배열을 가지고 있어야 하는지를 지시합니다. `WCSRealm`은 사용자 ID/암호를 사용하여 인증합니다. `WCSRealm`의 사용에 대해서는 사용자 인터페이스의 WebSphere Commerce Payments 설정 화면에 표시됩니다.

`issueCommand` 메소드의 기본 버전은 다음과 같습니다.

```
issueCommand(String command, Hashtable keywordValuePairs,  
String basicAuthUserid,  
String basicAuthPassword)
```

또한, 해시 테이블 스펙을 사용하여 HTTP 머리글에 전달할 추가 키워드/값 쌍을 지정할 수 있도록 하는 `issueCommand` 메소드 버전이 있습니다.

```
issueCommand(String command, Hashtable keywordValuePairs,  
Hashtable httpHeaderPairs,  
String basicAuthUserid, String basicAuthPassword)
```

오류 또는 기타 처리 문제가 발생하는 경우 `issueCommand` 메소드가 예외를 생성합니다.

HTTP 머리글에 추가 정보 지정

HTTP 머리글에서 추가 정보를 지정하는 방법은 두 가지입니다.

- WebSphere Commerce Payments에 실행된 모든 명령에 추가 매개변수를 지정하도록 하는 `PaymentServerClient` 오브젝트의 생성자에서 지정합니다.
- 실행할 명령에 대해서만 추가 매개변수를 지정하도록 하여 각 WebSphere Commerce Payments 명령에 맞게 HTTP 머리글을 변경하는 `issueCommand` 메소드에서 지정합니다. 이러한 예는 **AcceptPayment** 및 **ReceivePayment** API 명령에서 발생합니다. 이러한 명령의 경우, WebSphere Commerce Payments는 명령의 처리에 실패할 때 메시지 텍스트를 리턴합니다. 메시지 텍스트는 HTTP 머리글에서 `PM-Accept-Language` 태그로 지정한 대로 클라이언트 응용프로그램의 언어 환경 설정에 추가 정보를 제공합니다. HTTP 머리글에서 `PM-Accept-Language` 태그를 지정하지 않으면 `Servlet`을 실행하는 시스템의 기본 언어가 사용됩니다. 이러한 메시지에 관한 자세한 정보는 `PaymentServerResponse` 메소드 `getBuyerMessage()` 및 `getMerchantMessage()`를 참조하십시오. 그리고, CAL은 `PM-Accept-Language` 태

그의 키워드/값 쌍을 작성하는 편리한 방법을 제공합니다. 자세한 내용은 PaymentServerClient 메소드 addLocaleToHTTPHeader를 참조하십시오.

WebSphere Commerce Payments의 응답 처리

PaymentServerResponse 오브젝트는 issueCommand 메소드에 의해 리턴됩니다. 이 오브젝트에는 판매자 소프트웨어가 명령을 WebSphere Commerce Payments로 실행한 결과로 리턴된 1차 및 2차 리턴 코드에 액세스할 수 있게 하는 메소드들이 있습니다. WebSphere Commerce Payments 리턴 코드 목록에 대해서는 125 페이지의 부록 A 『WebSphere Commerce Payments 리턴 코드』의 내용을 참조하십시오. 프로그램 오류가 발생할 경우, Java 예외가 생깁니다. CAL에서는 두 가지의 유형의 예외가 정의되어 있습니다.

- PaymentServerCommunicationException: 이 예외는 CAL이 WebSphere Commerce Payments와 통신하는 데 문제가 있을 경우에 발생합니다. 가능한 원인은 다음과 같습니다.
 - CAL이 잘못된 HTTP 응답을 받았습니다. 일반적으로 이는 지불 servlet 또는 WebServer/WebSphere 구성에서 무언가가 잘못되었음을 의미합니다.
 - CAL이 IOException을 수신했습니다. 이는 TCP 계층 또는 SSL 계층이 IOException을 생성했음을 의미합니다(예를 들어, WebSphere Commerce Payments에 연결할 수 없거나 연결이 너무 빨리 끊겼습니다). 이 예외가 IOException에 기인한 경우, IOException은 PaymentServerCommunicationException 내에 저장됩니다(그러면 판매자 프로그램머가 액세스할 수 있습니다).
- PaymentServerClientException: 이 예외는 CAL이 생성하는 내부 예외입니다. CAL에서의 결함을 나타냅니다.

리턴된 오브젝트 처리

명령이 데이터를 리턴하면(예: Query 명령), PSObjects 세트가 PaymentServerResponse의 일부로서 리턴됩니다. 이 오브젝트는 기본 WebSphere Commerce Payments 오브젝트에 해당합니다. 이 필드의 오브젝트는 107 페이지의 제 7 장 『WebSphere Commerce Payments 데이터』에 있습니다.

PaymentServerResponse 오브젝트에는 응답으로 리턴된 오브젝트 수를 리턴하는 메소드 getObjectCount가 들어 있습니다. 이것은 데이터의 크기를 제한하는 RETURNATMOST를 사용하는 조회에 특히 유용합니다.

PaymentServerClient 종료

PaymentServerClient 클래스에는 close() 메소드가 포함됩니다. 종료하기 전에 판매자 프로그램이 close() 메소드를 호출해야 합니다. 이것은 표준 TCP 또는 SOCKS 통신을 사용하는 간단한 프로그램에는 그다지 중요하지 않습니다. Java 런타임은 종료 시 이 자원들을 해제하기 때문입니다. 그러나, SSL 클라이언트의 경우 매우 중요합니다. 이러한 클라이언트에서 close() 메소드 호출에 실패하면 판매자 응용프로그램을 다시 시작할 때 문제가 발생할 수 있습니다. 판매자 프로그램은 언제라도 SSL을 사용하도록 변환할 수 있으므로, 모든 경우에 close() 메소드를 호출하는 것이 좋은 습관입니다.

견본 CAL 프로그램

이 절에는 간단한 CAL 프로그램의 개요가 있습니다. 견본 CAL 프로그램을 사용할 수 있으며, 이 프로그램은 다음 디렉토리 위치에 있습니다.

 Payments_installdir/samples

CAL을 사용하기 위해 작성된 판매자 프로그램은 세 가지 단계를 갖습니다.

1. PaymentServerClient 작성
2. WebSphere Commerce Payments에 명령 실행
 - a. 해시 테이블을 작성하여 키워드 값 쌍으로 채움
 - b. 명령 실행
 - c. 리턴 코드 처리
 - d. 리턴된 데이터 처리
3. PaymentServerClient 종료

다음은 예제 CAL 프로그램입니다.

```
PaymentServerClient client = new PaymentServerClient(dtdPath, hostName,
port);

while (...)
{
    Hashtable keywordValuePairs = new Hashtable();
    keywordValuePairs.put("merchantnumber","123456789");
    ... using documentation in the programming reference as a guide, fill
    in other keywordValuePairs ...

    PaymentServerResponse response =
client.issueCommand(command,keywordValuePairs,userid,password);

    int primaryRC = response.getPrimaryRC();
    int secondaryRC = response.getSecondaryRC();
    ... process return codes ...
    String contentType = response.getContentType();
    if (contentType != null)
    ... process contentType
```

```


Enumeration objects = response.getObjects();
while (objects.hasMoreElements())
{
    PSObject object = (PSObject) objects.nextElement();
    ... process object ...
}
}

client.close();

```

CAL에 필요한 파일 설치

CAL에 필요한 모든 파일은 이미 WebSphere Commerce에 의해 제공되어야 합니다.

   파일은 eTillCal.jar이라는 파일로 압축되어 있으며, *Payments_installdir/etillClientSDK.zip* 디렉토리에 있습니다.



WebSphere Commerce Payments 응용프로그램이 실행될 세션이나 시스템에 대한 CLASSPATH 환경 변수에 필수 클래스 라이브러리를 포함시켜야 합니다.

WebSphere Commerce Payments를 설치하지 않은 시스템의 경우


WebSphere Commerce Payments가 설치되지 않은 시스템에서 CAL 인터페이스를 작성하려고 하거나 CAL 프로그램을 실행하려는 경우, 다음 단계를 수행하십시오.

1. WebSphere Commerce Payments가 설치된 시스템에서 다음 파일을 사용자 시스템으로 복사하십시오. 다음 파일들은 WebSphere Commerce Payments 디렉토리에 있습니다.

- eTillCal.jar
- eTillxml4j209.jar
-   ibmjsse.jar (SSL을 사용하는 경우 런타임시에만 필요)

eTillCal.jar, eTillxml4j209.jar 및 ibmjsse.jar 파일은 *Payments_installdir/etillClientSDK.zip* 파일에 포함됩니다. ibmjsse.jar 파일은 iSeries 환경에서 사용되지 않습니다.

2.  다른 iSeries 시스템에서 실행 중인 CAL을 통해 SSL을 사용하려면 "CAL 사용 시 SSL 지원을 위한 iSeries 준비" 절에 나열된 라이선스가 있는 프로그램도 원격 iSeries 시스템에 설치해야 합니다.

주: 비iSeries 시스템에서 실행 중인 CAL을 통해 SSL을 지원하려면 ibmjsse.jar를 복사하십시오.

3. eTillCal.jar 및 eTillxml4j209.jar를 포함하도록 시스템 CLASSPATH를 편집하십시오.

제 5 장 이벤트 통지

WebSphere Commerce Payments는 판매자 소프트웨어(또는 네트워크 관리 시스템과 같은 비판매자 소프트웨어)가 이벤트를 청취하고 판매자의 비즈니스 시스템에서 적절한 조치를 수행할 수 있도록 하는 이벤트 통지 서비스를 제공합니다. 예를 들어, 이벤트가 주문이 승인되었음을 나타내는 경우 조치는 운송 부서로 주문을 전달하는 것일 수 있습니다. 이 서비스는 WebSphere Commerce Payments 오브젝트의 상태를 판별하기 위해 대개 조회 명령을 실행하는 시스템의 성능을 최적화할 수 있습니다. 오브젝트 상태가 변경될 때 발생하는 이벤트를 청취함으로써, 판매자 시스템은 폴링 루프의 전체 오버헤드를 초래하지 않도록 재빨리 반응할 수 있습니다. 또한, 이벤트 통지 서비스는 네트워크 관리 소프트웨어가 WebSphere Commerce Payments의 성능 상태를 모니터링하기 위해 사용할 수 있습니다.

판매자 소프트웨어는 WebSphere Commerce Payments 이벤트에서 중요한 것을 등록하거나 URL을 지정합니다. 이벤트가 발생하면 이벤트 통지 서비스는 HTTP POST를 URL이 지정한 대상으로 송신합니다. 판매자 소프트웨어는 이벤트를 수신하는 책임을 집니다. 이런 이벤트를 청취하는 판매자 소프트웨어는 CGI, Java servlet 또는 등록에 지정된 포트를 청취하는 프로그램일 수 있습니다.

이벤트 유형 및 내용

WebSphere Commerce Payments 이벤트 통지 서비스는 다음과 같은 세 가지 유형의 이벤트를 정의하고 송신합니다.

1. **상태 변경 이벤트.** 프레임워크 오브젝트의 상태가 변경되었을 때 전송됩니다. 예를 들어, 주문 오브젝트의 상태는 "수신됨"에서 "승인됨"으로 변경됩니다.
2. **카세트 고유 이벤트.** 카세트는 이 이벤트를 사용하여 판매자에게 카세트 내에서 발생한 이벤트를 통지할 수 있습니다. 카세트는 이벤트의 내용을 정의합니다. 모든 카세트가 카세트 고유 이벤트를 구현하는 것은 아닙니다.
3. **네트워크 관리 이벤트.** WebSphere Commerce Payments가 시작되거나 중지될 때 전송됩니다.

WebSphere Commerce Payments는 프레임워크 금융 오브젝트 및 프레임워크 작동 및 작동 중지 네트워크 관리 이벤트에 "상태 변경 이벤트"를 제공합니다. 판매자 소프트웨어는 지원되는 이벤트를 알아내기 위해 해당 카세트 보충 설명서를 참조합니다.

모든 이벤트는 다음과 같은 "기본" 내용을 포함합니다.

- **EventType:** 이벤트의 유형.
- **Timestamp:** 이벤트가 발생한 시간.

- **ObjectID**: 이벤트가 참조하는 오브젝트. ObjectID는 여러 필드로 구성되기도 합니다.

다른 이벤트 유형은 다음 절에서 설명하는 것처럼 다른 정보를 포함할 수도 있습니다.

상태 변경 이벤트

상태 변경 이벤트

이름	값
EventType	"1"
Object	다음 값 중 하나입니다. <ul style="list-style-type: none"> • 주문 • 지불 • 대변 • 일괄처리
<ObjectID>	ObjectID는 오브젝트 유형에 따라 다릅니다. 각 오브젝트는 키 세트에 의해 지정됩니다(예를 들어, 주문은 해당 MerchantNumber 및 OrderNumber에 의해 지정됩니다).
PreviousState	상태 이름. 상태 정의에 대해서는 107 페이지의 『WebSphere Commerce Payments 지불 오브젝트』를 참조하십시오.
Current State	상태 이름. 상태 정의에 대해서는 107 페이지의 『WebSphere Commerce Payments 지불 오브젝트』를 참조하십시오.
TransactionId	AcceptPayment 또는 ReceivePayment API에 사용자가 제공한 트랜잭션 식별자.
OrderData1	AcceptPayment 또는 ReceivePayment API에 사용자가 제공한 보조 데이터.
OrderData2	AcceptPayment 또는 ReceivePayment API에 사용자가 제공한 보조 데이터.
OrderData3	AcceptPayment 또는 ReceivePayment API에 사용자가 제공한 보조 데이터.
OrderData4	AcceptPayment 또는 ReceivePayment API에 사용자가 제공한 보조 데이터.
OrderData5	AcceptPayment 또는 ReceivePayment API에 사용자가 제공한 보조 데이터.

카세트 고유 이벤트

카세트 고유 이벤트에 대해서, 추가로 다음 테이블에서 정의된 이름 값 쌍에 대해서도 각 카세트는 자신 소유의 이름 값 쌍을 정의할 수 있습니다. 각 카세트의 문서는 카세트 고유 이름 값 쌍 및 이벤트가 수신될 때를 정의하는 규칙을 상세히 설명합니다.

카세트 고유 이벤트

이름	값
EventType	"2"
CassetteName	ASCII 문자열로 된 <카세트 이름> 값.
MerchantNumber	ASCII 문자로 된 정수.

네트워크 관리 이벤트

네트워크 관리 이벤트

이름	값
EventType	"3"
ComponentName	ASCII 문자열로 된 다음 값 중 하나: <ul style="list-style-type: none">• 프레임워크• <카세트 이름>
Status	ASCII 문자열로 된 다음 정수 중 하나: <ul style="list-style-type: none">• "1": (실행 중임을 나타냅니다)• "2": (실행 중이 아님을 나타냅니다)

예를 들어, WebSphere Commerce Payments는 다음 내용의 상태 변경 이벤트를 이벤트 리스너로 보냅니다.

```
EVENTTYPE=1  
TIMEGENERATED=  
MERCHANTNUMBER=  
PREVIOUSSTATE=  
CURRENTSTATE=  
OBJECT=  
ORDERNUMBER=  
PAYMENTNUMBER=  
CREDITNUMBER=  
BATCHNUMBER=  
ACCOUNTNUMBER=
```

WebSphere Commerce Payments는 다음 내용의 네트워크 관리 이벤트를 이벤트 리스너로 보냅니다.

```
EVENTTYPE=3  
TIMEGENERATED=  
COMPONENTNAME=  
STATUS=
```

이벤트 등록

이벤트를 수신하려면 판매자 소프트웨어를 WebSphere Commerce Payments에 등록해야 합니다. 두 가지 유형의 이벤트 리스너, 판매자 및 비판매자가 있습니다. 판매자 리스너는 판매자 고유 이벤트(모든 상태 변경 및 카세트 고유 이벤트)만을 등록할 수 있습니다. 네트워크 관리 시스템과 같은 비판매자 소프트웨어는 네트워크 관리 이벤트

에만 등록할 수 있습니다. 판매자 및 비판매자 소프트웨어는 동일한 이벤트 유형을 여러 번 등록할 수 있습니다. 이 경우에, 이벤트는 등록된 위치마다 배포됩니다.

이벤트 리스너를 등록하고 관리하는 API 명령은 55 페이지의 제 6 장 『WebSphere Commerce Payments 명령 참조서』에서 설명합니다.

이벤트 ListenerURL 매개변수

이벤트 리스너를 작성할 때, 올바른 ListenerURL은 필수 키워드입니다. WebSphere Commerce Payments에서 올바른 ListenerURL은 올바른 Java URL로 정의됩니다. 동일한 리스너 URL이 다른 형식을 가질 수 있습니다. 예를 들어, `http://foo` 및 `http://foo/`는 동일한 URL이지만 `http://foo/xx` 및 `http://foo/xx/`는 두 개의 다른 URL입니다. WebSphere Commerce Payments 명령은 다음과 같은 확장사항을 가진 올바른 URL을 WebSphere Commerce Payments 표준 URL 형식으로 변환합니다.

- 포트 번호가 정의되지 않은 경우 WebSphere Commerce Payments 명령은 포트 번호 "80"을 삽입합니다.
- 호스트 이름이 정의되지 않은 경우 WebSphere Commerce Payments 명령은 호스트 이름 "localhost"를 삽입합니다.
- 포트 번호와 호스트 이름 중 어느 것도 정의되지 않은 경우 WebSphere Commerce Payments 명령은 호스트 이름 "localhost"와 포트 번호 "80"을 삽입합니다.

이 표준 URL 형식을 사용하여, QueryEventListener 명령은 약간 다른 입력 URL 문자열에 대해 동일한 리스너를 리턴합니다. 예를 들어, 리스너의 포트 번호가 80인 경우 어떤 포트 번호가 URL에 지정되어 있는지 여부에 관계없이 동일한 리스너가 리턴됩니다.

제 3 부 프로그래밍 참조서

제 6 장 WebSphere Commerce Payments 명령 참조서

여기에 설명된 명령의 매개변수는 프레임워크에만 적용됩니다. 특정 카세트에 대한 추가 매개변수는 해당 카세트 보충 설명서에서 다루어집니다. 대부분의 경우, WebSphere Commerce Payments는 매개변수 중복을 확인하지 않습니다. 둘 이상의 매개변수 인스턴스가 지정된 경우에는 마지막 인스턴스만 사용됩니다.

클라이언트는 키워드 값 쌍을 포함하고 HTTP POST 요청을 사용하여 WebSphere Commerce Payments에 명령을 보냅니다. 이 장에서는 다음을 설명합니다.

- WebSphere Commerce Payments 금융 및 관리 명령
- 명령 설명
- 필수 및 선택적 키워드 목록
- 지불 명령 및 조회 명령에 대한 지시사항

각 명령에는 이름 OPERATION이 들어 있습니다. OPERATION 매개변수의 값은 요청된 절차를 지정합니다.

OPERATION 이외에, ETAPIVERSION은 API의 버전 번호를 지정합니다. ETAPIVERSION도 모든 명령에서 필수입니다.

각 명령에서 다른 이름 값 쌍은 OPERATION의 값에 따라 다릅니다. 지불 조작에 필요한 이름 값 쌍은 다음 테이블과 같습니다. 이름 값 쌍에 대한 기타 일반 지시사항은 다음과 같습니다.

- 키워드 문자열은 대소문자를 구분하지 않습니다.
- ASCII 문자로 된 정수는 0으로 시작하지 마십시오.

조회 명령

다음 일반 규칙은 모든 조회에 적용됩니다.

- 각 조회마다 검색 수정자 세트와 조작 매개변수 세트가 있습니다. 수정자는 검색 기준을 결정하며 조작 매개변수는 명령의 활동이나 출력에 영향을 미칩니다.
- 모든 금융 조회는 조회 중인 기본 오브젝트의 "collection" 또는 "keyCollection" 중 하나를 리턴합니다. collection 대 keyCollection의 결정은 KEYSONLY 매개변수의 설정값에 따라 이루어집니다.
- 일부 키워드를 여러 번 지정하여 주문 값 세트를 검색할 수 있습니다(예를 들어, STATE=batch_opening, STATE=batch_open, STATE=batch_closed). 복수 인스턴스를 지원하지 않는 매개변수의 경우, WebSphere Commerce Payments는 오류를 리턴하지 않고 사용되는 값에 대해 보장하지 않습니다.

- 조회 결과 크기를 제어하기 위해, 응용프로그램은 RETURNATMOST 매개변수를 사용할 수 있습니다. RETURNATMOST는 주어진 조회에 대해 리턴되는 오브젝트나 오브젝트 식별자의 수가 조회와 일치하는 실제 오브젝트 수보다 적을지라도 그 수를 제한합니다. 리턴할 수 있는 최대 오브젝트 수는 만 개입니다. 조회 결과에 대한 자세한 정보는 46 페이지의 『리턴된 오브젝트 처리』를 참조하십시오.
- 사용자가 중요한 데이터를 보기 위해 필요한 최소 역할을 지정할 수 있습니다. 각 조회 명령에서 프레임워크는 사용자의 역할을 설정된 최소 역할과 비교하여, 중요한 데이터를 완전한 보기로 보여줄 것인지 또는 마스킹해서 보여줄 것인지를 나타내는 지시자를 QueryRequest 오브젝트에 설정합니다. JVM 시스템 매개변수 (wpm.MinSensitiveAccessRole)는 중요한 데이터를 보는 사용자의 역할(점원, 감독자, 판매자 관리자, 지불 관리자 또는 없음)을 지정하기 위해 WebSphere Commerce 구성 관리자를 통해 이를 설정할 수 있습니다. 구성 관리자에서 최소 액세스 역할 필드 설정에 대한 자세한 정보는 온라인 도움말의 구성 관리자를 참조하십시오.

About

ABOUT 명령은 다음 두 가지 방식으로 사용됩니다.

- WebSphere Commerce Payments가 실행 중인지 확인하기 위한 ping 메커니즘으로 사용.
- 명령을 실행하는 사용자 이름 및 WebSphere Commerce Payments 및 설치된 카세트의 버전 정보를 리턴하기 위해 사용.

ABOUT 명령이 리턴하는 구조화 응답에 대해서는 117 페이지의 『Payment Server 정보』 및 117 페이지의 『카세트 정보』를 참조하십시오.

ABOUT 명령이 정상적으로 실행되면 1차 및 2차 리턴 코드 "0", "0"이 리턴됩니다.

ABOUT 명령은 비인증 사용자가 실행할 수 있는 유일한 명령입니다. 비인증 사용자가 이 명령을 실행하는 경우 이 명령은 1차 및 2차 리턴 코드만을 리턴합니다.

About 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
OPERATION	ASCII 문자열 "About"

About 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.

AcceptPayment

전자 지급을 사용하지 않는 경우 ACCEPTPAYMENT 명령을 사용하여 주문 오브젝트를 작성하십시오. 일반적으로 명령이 성공하면 주문은 주문 상태가 됩니다. 명령이 실패하면 주문이 작성되지 않습니다. 이 명령에 프로토콜 고유 데이터를 전달하십시오. 카세트마다 특성이 다르므로 세부사항은 해당 카세트 보충 설명서를 참조하십시오.

AcceptPayment 명령 처리 중에 카세트가 승인 단계를 주문 작성 단계와 별도로 처리하는지 확인할 수 있습니다. 승인이 비동기로 발생하도록 스케줄링 하려면 비동기 자동 승인 지불 처리 옵션을 선택하십시오. 따라서 구매자는 원래의 구매 요청에 대한 응답을 수신하기 전에 승인이 발생할 때까지 기다릴 필요가 없습니다.

주문 작성 시 자동으로 자금을 승인하거나 예치할 수 있습니다. APPROVEFLAG 및 DEPOSITFLAG 키워드는 지불 오브젝트가 승인되고 예치되어야 할지 여부를 나타냅니다. APPROVEFLAG 또는 DEPOSITFLAG가 지정된 경우 사용되는 추가 키워드에 대해서는 아래 해당 테이블을 참조하십시오.

AcceptPayment 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
AMOUNT	ASCII 문자로 된 32비트 양의 정수.
CURRENCY	ASCII 문자로 된 정수. ISO 통화 코드 목록에 대해서는 부록 B 통화 코드를 참조하십시오.
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
MERCHANTNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.
OPERATION	ASCII 문자열 "AcceptPayment"
ORDERNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.
PAYMENTTYPE	ASCII 문자열. 사용 중인 지불 카세트 또는 프로토콜을 지정합니다. 예를 들어, OfflineCard.

AcceptPayment 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
AMOUNTEXP10	ASCII 문자로 된 정수. 이동시킬 소수점 자릿수를 나타냅니다. 올바른 값은 -10에서 10까지입니다. 이 키워드에 대한 자세한 내용은 59 페이지의 『AmountExp10 키워드 사용』을 참조하십시오.
APPROVEFLAG	ASCII 문자로 된 정수. 승인이 자동으로 시도되어야 하는지 여부를 나타냅니다. 기본값은 0입니다. 지원되는 값은 다음과 같습니다. 0 - 트랜잭션이 승인되지 않아야 함을 나타냅니다. 1 - 트랜잭션이 자동으로 승인되어야 함을 나타냅니다. 2 - 트랜잭션이 비동기적으로 승인되어야 함을 나타냅니다.

AcceptPayment 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.
ORDERDATA1	사용자가 제공하는 보조 데이터로, 1 - 254바이트 길이의 ASCII 문자열로 지정됩니다.
ORDERDATA2	사용자가 제공하는 보조 데이터로, 1 - 254바이트 길이의 UTF-8 문자열로 지정됩니다.
ORDERDATA3	사용자가 제공하는 보조 데이터로, 1 - 254바이트 길이의 UTF-8 문자열로 지정됩니다.
ORDERDATA4	사용자가 제공하는 보조 데이터로, 1 - 254바이트 길이의 2진 문자열로 지정됩니다.
ORDERDATA5	사용자가 제공하는 보조 데이터로, 임의의 길이의 2진 문자열로 지정됩니다.
ORDERURL	주문 세부사항이 들어 있는 URL
TRANSACTIONID	사용자가 제공하는 트랜잭션 식별자로, 1 - 128바이트 길이의 ASCII 문자열로 지정됩니다.

다음 테이블은 APPROVEFLAG=1에 대한 필수 및 선택적 키워드를 나열합니다.

APPROVEFLAG가 1 또는 2로 설정된 경우의 필수 키워드

필수 키워드	값
PAYMENTAMOUNT	ASCII 문자로 된 32비트 양의 정수.
PAYMENTNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.

APPROVEFLAG가 1 또는 2로 설정되는 경우의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
DEPOSITFLAG	ASCII 문자로 된 부울 값. 예치가 자동으로 시도되어야 하는지 여부를 나타냅니다. 이 플래그는 APPROVE=1(주문이 자동으로 승인됩니다)인 경우에만 유효합니다. 지원되는 값은 다음과 같습니다. 0 - 자금은 자동으로 예치되지 않습니다. 1 - 자금은 자동으로 예치됩니다

DEPOSITFLAG=1인 경우, 다음과 같은 키워드가 선택적입니다.

DEPOSITFLAG가 1로 설정된 경우의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
BATCHNUMBER	이 지불이 처리될 일괄처리를 나타냅니다. 1-999999999여야 합니다.

AmountExp10 키워드 사용

모든 금액 값은 통화 및 지수를 가진 금액으로 표시됩니다. 예를 들어, \$5.00 USD(미국 달러)는 Amount=500, Currency=840 (USD에 대한 ISO 통화) 및 AmountExp10=-2로 표시됩니다.

모든 현재 ISO 통화는 오직 하나의 올바른 지수 값을 가지므로, 지수는 통화에서 추정됩니다. WebSphere Commerce Payments는 부록 B, 통화 코드에 표시된 것처럼 통화를 지수에 대응시키는 맵핑 테이블을 유지보수합니다. 주문 작성 중(즉, RECEIVEPAYMENT 또는 ACCEPTPAYMENT 명령에서), 판매자 소프트웨어는 항상 AMOUNT 및 CURRENCY 키워드를 둘 다 지정해야 합니다. 지정된 통화가 ISO 테이블에서 알려진 통화라면 해당 지수가 사용됩니다. 지정된 통화가 알려지지 않은 것 이면(즉, ISO 테이블에 없으면), 추가적인 매개변수(AMOUNTEXP10)가 지수를 지정 하는 데 필요합니다. AMOUNTEXP10 매개변수가 있으면 향후 통화가 보다 융통성 있게 지원됩니다.

API에 지정된 AMOUNTEXP10	맵핑 테이블에 있는 CURRENCY
참	참 AMOUNTEXP10 매개변수에서 전달된 지수가 맵핑 테이블에 있는 지수와 같다면 해당 지수가 사용됩니다. 전달된 지수가 테이블에 있는 지수와 다른 경우, 매개변수 오류가 발생합니다.
참	거짓 AMOUNTEXP10 매개변수에서 전달된 지수가 사용됩니다.
거짓	참 맵핑 테이블에서 얻은 지수가 사용됩니다.
거짓	거짓 "매개변수가 없음" 오류가 발생합니다.

Approve

구매자가 구매하도록 허용할 지 여부를 판매자가 금융 시스템에 물을 때 APPROVE 명령이 사용됩니다. 예를 들어, 신용 카드 시스템의 경우 이 명령을 실행하면 신용 카드 인증이 수행됩니다.

APPROVE 명령은 기존 주문에 대해 새로운 지불 오브젝트를 작성합니다. 이 명령은 주문이 주문 또는 환불 가능 상태일 때 유효합니다. 이 명령이 성공했다면 DEPOSITFLAG가 1로 설정된 경우 지불은 승인, 예치 또는 종료 상태 중 하나입니다. 실패했다면 지불은 거부 상태입니다.

지불을 승인하면 자동으로 예치하려고 할 수 있습니다. DEPOSITFLAG 키워드는 지불 오브젝트가 예치되어야 함을 나타냅니다. DEPOSITFLAG가 1로 설정된 경우 추가 키워드에 대해서는 아래 해당 테이블을 참조하십시오.

Approve 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
AMOUNT	ASCII 문자로 된 32비트 양의 정수.
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
MERCHANTNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.
OPERATION	ASCII 문자열 "Approve"
ORDERNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.
PAYMENTNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.

Approve 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
DEPOSITFLAG	승인된 지불이 자동으로 예치되어야 하는지 여부를 나타냅니다. 기본 값은 0입니다. 지원되는 값은 다음과 같습니다. 0 - 지금은 자동으로 예치되지 않습니다. 1 - 지금은 자동으로 예치됩니다
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.

다음 키워드는 DEPOSITFLAG=1인 경우 선택적입니다.

DEPOSITFLAG가 1로 설정된 경우의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
BATCHNUMBER	이 지불이 처리될 일괄처리를 나타냅니다. 최대 9문자의 숫자 문자열. 1-999999999여야 합니다.

ApproveReversal

ApproveReversal 명령은 승인된 지불 금액을 수정합니다. 예를 들어, 지불이 승인 만 기 상태인 경우 ApproveReversal 명령을 사용하여 새로운 승인을 얻거나 지불을 무효 화할 수 있습니다. ApproveReversal은 승인 상태의 지불에 유효합니다. ApproveReversal 이 성공하고 지정된 금액이 "0"이면 지불은 무효 상태가 됩니다. 금액이 "0"이 아닌 경 우, 지불은 계속 승인 상태에 있고, 승인 금액은 수정됩니다.

ApproveReversal 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
AMOUNT	ASCII 문자로 된 32비트 양의 정수여야 합니다.
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
MERCHANTNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.
OPERATION	ASCII 문자열 "ApproveReversal"
ORDERNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.
PAYMENTNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.

ApproveReversal 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.

BatchClose

BATCHCLOSE 명령은 일괄처리를 종료하고 일괄처리 오브젝트를 종료 상태로 바꿉니다. 이 일괄처리와 연관된 모든 지불 및 대변 오브젝트 또한 종료 상태로 바꿉니다. 이 명령은 다음의 경우에만 사용할 수 있습니다.

- 일괄처리가 열기 상태입니다.
- 계정을 사용하여 판매자가 일괄처리를 종료할 수 있습니다.
- 판매자 제어 속성은 참으로 설정되어 있습니다

BatchClose 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
BATCHNUMBER	최대 9문자의 숫자 문자열. 1-999999999여야 합니다.
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
MERCHANTNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.
OPERATION	ASCII 문자열 "BatchClose"

BatchClose 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.

BatchClose 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
FORCE	올바른 값은 "0"과 "1"입니다. "1"의 값은 금융 조작이 실패하더라도 로컬 종료가 수행되어야 함을 나타냅니다.

BatchOpen

BATCHOPEN 명령은 일괄처리 오브젝트를 작성하며, 성공할 경우 일괄처리를 열림 상태로 만듭니다. 이 명령은 판매자가 일괄처리를 열 수 있는 계정의 경우에만 사용할 수 있습니다.

주: 두개의 계정(acct#1, acct#2)을 가진 한 판매자(123456789)가 있는 시나리오에서, BatchOpen이 acct#1, batch#1로 실행되는 경우, 일괄처리가 열립니다. BatchOpen이 acct#2, batch#1으로 송신되면 BatchOpen은 실패하며 다음과 같은 메시지가 표시 됩니다.

```
Tue Jun22 13:04:31 EDT 1999 CEPFW0715: Batch ID 299 already
exists for Merchant 123456789 and account 2.
```

주어진 BatchNumber를 가진 오직 하나의 일괄처리만이 어느 한 시점에 시스템에 있을 수 있으므로 두 번째 테스트는 실패합니다.

BatchOpen 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
OPERATION	ASCII 문자열 "BatchOpen"
ACCOUNTNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 이 값은 판매자에게 승인 처를 나타내는 고유한 ID입니다. 값은 WebSphere Commerce Payments 구성 AccountNumber 값과 일치해야 합니다. 1-999999999여야 합니다.
BATCHNUMBER	최대 9문자의 숫자 문자열. 1-999999999여야 합니다.
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
MERCHANTNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.
PAYMENTTYPE	지불 카세트 또는 프로토콜을 나타내는 ASCII 문자열.

BatchOpen 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.

BatchPurge

BATCHPURGE 명령은 일괄처리를 제거하고 일괄처리 오브젝트를 열림 상태로 되돌립니다. 이 일괄처리와 연관된 모든 지불 및 대변 오브젝트는 일괄처리에서 제거되며, 지불 오브젝트는 승인 상태로 되돌려지고 대변 오브젝트는 무효 상태로 되돌려집니다. PurgeAllowed 속성이 참으로 설정되었을 경우에만 이 명령을 사용할 수 있습니다.

BatchPurge 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
BATCHNUMBER	최대 9문자의 숫자 문자열. 1-999999999여야 합니다.
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
MERCHANTNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.
OPERATION	ASCII 문자열 "BatchPurge"

BatchPurge 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.

CancelOrder

CANCELORDER 명령은 주문을 취소 상태로 바꿉니다. 다음 기준을 만족시키는 주문에 대해 CancelOrder 명령을 호출할 수 있습니다.

- 주문과 연관된 지불 또는 대변이 없는 경우 또는
- 모든 연관된 지불이나 대변이 각각 재설정, 무효, 승인 만기 또는 거부 상태에 있는 경우

주문이 취소 상태이면 CancelOrder 이외의 모든 조정이 유효하지 않습니다. 선택적 매개변수 DELETEORDER가 "1"로 설정되면 주문이 제거됩니다. 관련된 모든 지불 및 대변도 삭제되며 카세트 고유 오브젝트도 삭제됩니다.

CancelOrder 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)

CancelOrder 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
MERCHANTNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.
OPERATION	ASCII 문자열 "CancelOrder"
ORDERNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.

CancelOrder 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
DELETEORDER	주문 및 관련된 모든 보조적인 오브젝트가 삭제됨을 나타냅니다. 기본값은 "0"입니다. 지원되는 값은 다음과 같습니다. 0-오브젝트를 삭제해서는 안됩니다. 1-오브젝트를 삭제해야 합니다.
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.

CassetteControl

CASSETTECONTROL 명령은 일반 명령에 해당하지 않는 카세트 고유 함수를 수행하는 데 사용됩니다. CASSETTECONTROL은 프레임워크에 의해 해석되지 않지만 카세트에 전달됩니다.

이 명령이 사용되는 방법에 대한 세부사항은 해당 카세트 보충 설명서를 참조하십시오.

CassetteControl 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
CASSETTECOMMAND	ASCII 문자로 된 명령 이름. 최대 길이는 1000바이트입니다.
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
OPERATION	ASCII 문자열 "CassetteControl".
PAYMENTTYPE	ASCII 문자열. 사용 중인 지불 카세트 또는 프로토콜을 지정합니다.

CassetteControl 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.

CloseOrder

CLOSEORDER 명령은 주문을 종료 상태로 바꿉니다. 다음 기준을 만족시키는 주문에 대해 CLOSEORDER 명령을 호출할 수 있습니다.

- 주문과 연관된 지불 또는 대변이 최소한 하나 이상인 경우
- 주문과 연관된 모든 지불 및 대변이 각각 종료 상태인 경우

주문이 종료 상태이면 CancelOrder 이외의 모든 조작이 유효하지 않습니다. 선택적 매개변수 DELETEORDER가 "1"로 설정되어 있으면 데이터베이스가 제거되어 종료 상태의 주문에 대해 CloseOrder를 호출할 수 있습니다. 지불 및 대변이 종료되어야 합니다.

CloseOrder의 필수 키워드

필수 키워드	값
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
MERCHANTNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.
OPERATION	ASCII 문자열 "CloseOrder".
ORDERNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.

CloseOrder 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
DELETEORDER	<p>주문 및 관련된 모든 보조적인 오브젝트가 삭제됨을 나타냅니다. 기본값은 0입니다. 지원되는 값은 다음과 같습니다.</p> <p>0-주문 및 모든 보조 오브젝트가 삭제되지 않습니다.</p> <p>1-주문 및 모든 보조 오브젝트가 삭제됩니다.</p>
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.

CreateAccount

CREATEACCOUNT 명령은 지정된 지불 시스템 오브젝트에 대한 계정 오브젝트를 작성합니다.

CreateAccount 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
ACCOUNTNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다. 새 계정에 대한 식별자를 지정합니다.
CASSETTENAME	1-64바이트의 ASCII 문자열. 새 계정에 대한 식별자를 지정합니다.
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
MERCHANTNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다. 새 계정에 대한 식별자를 지정합니다.
OPERATION	ASCII 문자열 "CreateAccount"

CreateAccount 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
ACCOUNTTITLE	널(NULL)값 또는 1-254바이트 중 하나인 UTF-8 문자열. 이 값이 있다면 전달되는 값은 AccountTitle 지정 계정 오브젝트를 대체합니다.
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.
ENABLED	ASCII 문자열 "0" 또는 "1", 여기서 "0" 및 "1"은 각각 거짓 및 참을 나타냅니다. 이 값이 있다면 전달되는 값은 계정 오브젝트의 사용 가능 필드를 대체합니다. 계정 오브젝트가 활성화되어야 하는지 여부를 나타냅니다.
FINANCIALINSTITUTION	널(NULL)값 또는 1-254바이트 중 하나인 UTF-8 문자열. 이 값이 있다면 전달되는 값은 금융 기관 지정 계정 오브젝트를 대체합니다.
APAPPROVEFLAG	AcceptPayment에 대한 승인 플래그. ASCII 문자열 "0", "1" 또는 "2". 기본값은 "0"입니다. "0"은 트랜잭션이 승인되지 않아야 함을 나타냅니다. "1"은 트랜잭션이 자동으로 승인되어야 함을 나타냅니다. "2"는 트랜잭션이 비동기적으로 승인되어야 함을 나타냅니다.

CreateAccount 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
RPAPPROVEFLAG	ReceivePayment에 대한 승인 플래그. ASCII 문자열 "0", "1" 또는 "2". 기본값은 "0"입니다. "0"은 트랜잭션이 승인되지 않아야 함을 나타냅니다. "1"은 트랜잭션이 자동으로 승인되어야 함을 나타냅니다. "2"는 트랜잭션이 비동기적으로 승인되어야 함을 나타냅니다.
APDEPOSITFLAG	ASCII 문자열 "0" 또는 "1", 여기서 "0" 및 "1"은 각각 거짓 및 참을 나타냅니다. APAPPROVEFLAG이 정의되고 0으로 설정되지 않은 경우에만 지정됩니다. 그렇지 않을 경우, PRC_INVALID_PARAMETER_COMBINATION_, RC_AP_DEPOSITFLAG가 리턴됩니다.
RPDEPOSITFLAG	ASCII 문자열 "0" 또는 "1", 여기서 "0" 및 "1"은 각각 거짓 및 참을 나타냅니다. RPAPPROVEFLAG이 정의되고 0으로 설정되지 않은 경우에만 지정됩니다. 그렇지 않을 경우, PRC_INVALID_PARAMETER_COMBINATION_, RC_AP_DEPOSITFLAG가 리턴됩니다.
APPROVALEXPIRATION	지불이 승인된 이후 지불이 만기된 날 수를 나타내는 정수 값. 이 필드는 계정과 연관된 지불 승인이 일정 시간 경과 후 만기 될 지 여부를 제어하는 구성 가능한 승인 만기를 지원합니다. 0 값은 만기가 없음을 의미합니다. 지불 승인이 만기되면 승인 만기 상태가 됩니다. 주: 카세트의 경우 이 설정값과는 별도로 지불 승인이 만기되는 데, 이 매개변수를 사용하여 프레임워크는 카세트를 대신하여 지불 승인 만기를 검출할 수 있습니다. 승인 만기 상태에 대한 설명을 보려면 지불 상태에 대한 상호 참조를 추가하십시오.

주: APAPPROVEFLAG 및 RPAPPROVEFLAG 값은 API 승인 플래그에 0도 아니고 널(null)도 아닌 값이 들어 있을 때 API 승인 플래그에 의해 대체됩니다.

CreateMerchant

CREATEMERCHANT 명령은 판매자 오브젝트를 작성합니다.

CreateMerchant 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
MERCHANTNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다. 새 판매자 오브젝트의 식별자를 지정합니다.
OPERATION	ASCII 문자열 "CreateMerchant".

CreateMerchant 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.
ENABLED	ASCII 문자열 "0" 또는 "1", 여기서 "0" 및 "1"은 각각 거짓 및 참을 나타냅니다. 이 값이 있다면 전달되는 값은 판매자 오브젝트의 사용 가능 필드를 대체합니다. 판매자 오브젝트가 활성화되어야 하는지 여부를 나타냅니다.
MERCHANTTITLE	널(NULL)값 또는 1-258바이트 중 하나인 UTF-8 문자열. 이 값이 있다면 전달되는 값은 MerchantTitle 지정 판매자 오브젝트를 대체합니다.

CreateMerchantCassetteObject

CREATEMERCHANTCASSETTEOBJECT 명령은 OBJECTNAME 키워드에서 지정된 유형을 가진 카세트 고유 오브젝트를 작성하기 위해 사용됩니다.

이 명령이 사용되는 방법에 대한 세부사항은 해당 카세트 보충 설명서를 참조하십시오.

CreateMerchantCassetteObject 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
CASSETTENAME	1-64바이트의 ASCII 문자열. MerchantCassette 오브젝트의 식별자를 지정합니다.
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
MERCHANTNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-9999999999여야 합니다. MerchantCassette 오브젝트의 식별자를 지정합니다.
OBJECTNAME	ASCII 문자열. 카세트가 지정한 값. MerchantCassette 오브젝트의 식별자를 지정합니다. 최대 길이는 1000바이트입니다.
OPERATION	ASCII 문자열 "CreateMerchantCassetteObject"

CreateMerchantCassetteObject 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.

CreateMerchantCassetteObject 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
ENABLED	ASCII 문자열 "0" 또는 "1", 여기서 "0" 및 "1"은 각각 거짓 및 참을 나타냅니다. 이 값이 있다면 전달되는 값은 MerchantCassette 오브젝트의 사용 가능 필드를 대체합니다. MerchantCassette 오브젝트가 사용 가능 상태로 되어야 하는지 여부를 나타냅니다.

CreateMerEventListener

CREATEMEREVENTLISTENER 명령은 판매자 이벤트 리스너를 작성합니다.

CreateMerEventListener 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
EVENTTYPE	이벤트 유형을 나타내는 ASCII 문자의 정수. 이벤트 값은 다음과 같습니다. 1: 상태 변경 이벤트 2: 카세트 고유 이벤트
LISTENERURL	이벤트가 표시하는 위치를 나타내는 ASCII 문자열(예: http://www.merchant.com/webapp/PaymentManager/eventReceiver888). 포트 번호는 WebSphere Commerce 구성 관리자가 지정해야 합니다. 1-256자의 올바른 URL이어야 합니다.
MERCHANTNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.
OPERATION	ASCII 문자열 "CreateMerEventListener".

CreateMerEventListener 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.
SOCKSHOST	socks 서버의 호스트 이름. 이 매개변수는 socks 서버를 통해 송신 중인 이벤트의 경우에만 필요합니다. 최대 길이는 256바이트입니다.
SOCKSPORT	socks 서버의 포트 번호. 이 매개변수는 SOCKSHOST가 지정된 경우에만 사용됩니다. 기본값은 1080입니다. (널(NULL)이 아닌) SocksPort 매개변수 값은 1-65535의 부호가 없는 16비트 양의 정수여야 합니다.

EventType이 2로 설정된 경우의 필수 키워드

필수 키워드	값
CASSETTENAME	카세트 이름을 식별하는 64 바이트까지의 ASCII 문자열. 카세트 이벤트를 등록하는 데 이 값이 필요합니다. 매개변수 제한사항 없음- 기존의 카세트와 일치하지 않으면 실패합니다.

CreatePaySystem

CREATEPAYSYSTEM 명령은 지정된 카세트를 사용하기 위한 지정된 판매자 허가 권한을 할당하는 지불 시스템 오브젝트를 작성합니다.

CreatePaySystem 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
CASSETTENAME	1-64바이트의 ASCII 문자열. 새 PaySystem 오브젝트의 식별자를 지정합니다.
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
MERCHANTNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다. 새 PaySystem 오브젝트의 식별자를 지정합니다.
OPERATION	ASCII 문자열 "CreatePaySystem".

CreatePaySystem 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.
ENABLED	ASCII 문자열 "0" 또는 "1", 여기서 "0" 및 "1"은 각각 거짓 및 참을 나타냅니다. 이 값이 있다면 전달되는 값은 PaySystem 오브젝트의 사용 가능 필드를 대체합니다. PaySystem 오브젝트가 활성화되어야 하는지 여부를 나타냅니다.

CreateSNMEventListener

CREATESNMEVENTLISTENER 명령은 시스템 네트워크 관리 이벤트 리스너를 작성합니다.

CreateSNMEventListener 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
EVENTTYPE	"3" (SNM 이벤트 유형을 나타냅니다). 기타 값은 나중에 사용하기 위해 예약됩니다.

CreateSNMEventListener 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
LISTENERURL	이벤트가 표시하는 위치를 나타내는 ASCII 문자열(예: http://www.merchant.com/webapp/PaymentManager/eventReceiver888). 포트 번호는 WebSphere Commerce 구성 관리자를 통해 지정해야 합니다. 1-256자의 올바른 URL이어야 합니다.
OPERATION	ASCII 문자열 "CreateSNMEventListener".

CreateSNMEventListener 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.
SOCKSHOST	socks 서버의 호스트 이름. 이 매개변수는 socks 서버를 통해 송신 중인 이벤트의 경우에만 필요합니다. 매개변수 값은 올바른 정수(지정된 경우)이어야 합니다. 최대 길이는 256바이트입니다.
SOCKSPORT	socks 서버의 포트 번호. 이 매개변수는 SOCKSHOST가 지정된 경우에만 사용됩니다. 기본값은 1080입니다. (널(NULL)이 아닌) SocksPort 매개변수 값은 1-65535의 부호가 없는 16비트 양의 정수여야 합니다.

CreateSystemCassetteObject

CREATESYSTEMCASSETTEOBJECT 명령은 OBJECTNAME 키워드에서 지정된 유형을 가진 카세트 고유 오브젝트를 작성합니다.

이 명령이 사용되는 방법에 대한 세부사항은 해당 카세트 보충 설명서를 참조하십시오.

CreateSystemCassetteObject 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
CASSETTENAME	1-64바이트의 ASCII 문자열. SystemCassette 오브젝트의 식별자를 지정합니다.
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
OBJECTNAME	ASCII 문자열. 카세트가 지정한 값. SystemCassette 오브젝트의 식별자를 지정합니다.
OPERATION	ASCII 문자열 "CreateSystemCassetteObject".

CreateSystemCassetteObject 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.
ENABLED	ASCII 문자열 "0" 또는 "1", 여기서 "0" 및 "1"은 각각 거짓 및 참을 나타냅니다. 이 값이 있다면 전달되는 값은 SystemCassette 오브젝트의 사용 가능 필드를 대체합니다. SystemCassette 오브젝트가 활성화되어야 하는지 여부를 나타냅니다.

DeleteAccount

DELETEACCOUNT 명령은 지정된 계정 오브젝트 및 관련된 모든 보조적인 오브젝트를 삭제합니다.

DeleteAccount 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
ACCOUNTNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다. 이 값은 MERCHANTNUMBER 및 CASSETTENAME와 결합하여, 이 명령에 대한 목표 계정 오브젝트를 고유하게 식별합니다.
CASSETTENAME	1-64바이트의 ASCII 문자열. 이 값은 MERCHANTNUMBER 및 ACCOUNTNUMBER와 결합하여, 이 명령에 대한 목표 계정 오브젝트를 고유하게 식별합니다.
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
MERCHANTNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다. 이 값은 CASSETTENAME 및 ACCOUNTNUMBER와 결합하여, 이 명령에 대한 목표 계정 오브젝트를 고유하게 식별합니다.
OPERATION	ASCII 문자열 "DeleteAccount".

DeleteAccount 명령의 선택적 키워드.

선택적 키워드	값
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.

DeleteBatch

DELETEBATCH 명령은 데이터베이스 테이블에서 지정된 일괄처리를 제거합니다. DELETEBATCH 명령은 일괄처리가 종료 상태일 때에만 유효합니다.

DeleteBatch 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
BATCHNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 이 지불이 할당된 일괄처리의 번호를 식별합니다. 1-999999999여야 합니다.
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
MERCHANTNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.
OPERATION	ASCII 문자열 "DeleteBatch".

DeleteBatch 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.

DeleteMerchant

DELETEMERCHANT 명령은 지정된 판매자 오브젝트 및 관련된 모든 보조적인 오브젝트를 삭제합니다.

DeleteMerchant 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
MERCHANTNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다. 이 명령에는 목표 판매자 오브젝트를 사용하십시오.
OPERATION	ASCII 문자열 "DeleteMerchant".

DeleteMerchant 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.

DeleteMerchantCassetteObject

DELETEMERCHANTCASSETTEOBJECT 명령은 오브젝트 이름별로 지정된 유형을 가진 카세트 오브젝트를 삭제합니다.

이 명령이 사용되는 방법에 대한 세부사항은 해당 카세트 보증 설명서를 참조하십시오.

DeleteMerchantCassetteObject 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
CASSETTENAME	1-64바이트의 ASCII 문자열. 이 값은 MERCHANTNUMBER, OBJECTNAME 및 프로토콜 데이터 매개변수와 결합하여, 이 명령의 목표 MerchantCassette를 고유하게 식별합니다.
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
MERCHANTNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다. 이 값은 CASSETTENAME, OBJECTNAME 및 데이터 매개변수와 결합하여, 이 명령의 목표 MerchantCassette를 고유하게 식별합니다.
OBJECTNAME	카세트가 지정한 ASCII 문자열. 이 값은 CASSETTENAME, MERCHANTNUMBER 프로토콜 데이터 매개변수와 결합하여, 이 명령의 목표 MerchantCassette를 고유하게 식별합니다. 최대 길이는 1000입니다.
OPERATION	ASCII 문자열 "DeleteMerchantCassetteObject"

DeleteMerchantCassetteObject 명령의 선택적 키워드.

선택적 키워드	값
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.

DeleteMerEventListener

DELETEMEREVENTLISTENER 명령은 MerEventListener 오브젝트를 삭제합니다.

DeleteMerEventListener 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
CASSETTENAME	카세트 이름을 식별하는 64 바이트까지의 ASCII 문자열. 카세트 이벤트를 등록하는 데 이 값이 필요합니다. 매개변수 제한사항 없음- 기존의 카세트와 일치하지 않으면 실패합니다.
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
EVENTTYPE	이벤트 유형을 나타내는 ASCII 문자의 정수. 이벤트 값은 다음과 같습니다. 1: 상태 변경 이벤트 2: 카세트 고유 이벤트

DeleteMerEventListener 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
LISTENERURL	이벤트가 표시하는 위치를 나타내는 ASCII 문자열(예: http://www.merchant.com/webapp/PaymentManager/eventReceiver888). 포트 번호는 WebSphere Commerce 구성 관리자를 통해 지정해야 합니다. 매개변수 제한사항 없습니다.
MERCHANTNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.
OPERATION	ASCII 문자열 "DeleteMerEventListener".

DeleteMerEventListener 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.

DeletePaySystem

DELETEPAYSYSTEM 명령은 지정된 지불 시스템 오브젝트 및 관련된 모든 보조적인 오브젝트를 삭제합니다.

DeletePaySystem 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
CASSETTENAME	1-64바이트의 ASCII 문자열. 이 값은 MERCHANTNUMBER와 결합하여, 이 명령의 목표 MerchantCassetteSettings 오브젝트를 고유하게 식별합니다.
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
MERCHANTNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다. 이 값은 CASSETTENAME와 결합하여, 이 명령의 목표 MerchantCassetteSettings 오브젝트를 고유하게 식별합니다.
OPERATION	ASCII 문자열 "DeletePaySystem".

DeletePaySystem 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.

DeleteSNMEventListener

DELETESNMEVENTLISTENER 명령은 지정된 시스템 네트워크 관리 이벤트 리스너를 삭제합니다.

DeleteSNMEventListener 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
EVENTTYPE	"3"(SNM 이벤트 유형을 나타냅니다. 기타 값은 나중에 사용하기 위해 예약됩니다.)
LISTENERURL	이벤트가 표시하는 위치를 나타내는 ASCII 문자열(예: http://www.merchant.com/webapp/PaymentManager/eventReceiver888). 포트 번호는 WebSphere Commerce 구성 관리자를 통해 지정해야 합니다. 1-256자의 올바른 URL이어야 합니다.
OPERATION	ASCII 문자열 "DeleteSNMEventListener".

DeleteSNMEventListener 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.

DeleteSystemCassetteObject

DELETESYSTEMCASSETTEOBJECT 명령은 오브젝트 이름별로 지정된 유형을 가진 카세트 오브젝트를 삭제합니다.

이 명령이 사용되는 방법에 대한 세부사항은 해당 카세트 보충 설명서를 참조하십시오.

DeleteSystemCassetteObject 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
CASSETTENAME	1-64바이트의 ASCII 문자열. 이 값은 OBJECTNAME 및 프로토콜 데이터 매개변수와 결합하여, 이 명령의 목표 SystemCassette 오브젝트를 고유하게 식별합니다.
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
OBJECTNAME	ASCII 문자열. 카세트가 지정한 값. 이 값은 CASSETTENAME 및 프로토콜 데이터 매개변수와 결합하여, 이 명령의 목표 SystemCassette 오브젝트를 고유하게 식별합니다. 최대 길이는 1000입니다.
OPERATION	ASCII 문자열 "DeleteSystemCassetteObject".

DeleteSystemCassetteObject 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.

Deposit

DEPOSIT 명령은 지정된 지불을 해당 지불에 대해 이전에 승인된 금액의 차후 예치 및 일괄처리와 연관시킵니다. DEPOSIT 명령은 승인된 상태에서 예치금을 운영할 때 유효합니다.

이 명령이 성공하면 지정된 지불은 예치 상태가 됩니다.

Deposit 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
AMOUNT	ASCII 문자로 된 32비트 정수입니다.
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
MERCHANTNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.
OPERATION	ASCII 문자열 "Deposit".
ORDERNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.
PAYMENTNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.

Deposit 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
BATCHNUMBER	이 지불이 처리될 일괄처리를 나타냅니다. 1-999999999여야 합니다.
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.

DepositReversal

DEPOSITREVERSAL 명령은 지불을 일괄처리에서 연관해제합니다. 이 명령은 예치 상태인 지불의 경우 유효합니다. 이 명령이 성공하면 지불은 승인 상태 또는 무효 상태가 되며 예치 금액은 "0"으로 재설정됩니다.

DepositReversal 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
MERCHANTNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.
OPERATION	ASCII 문자열 "DepositReversal".
ORDERNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.
PAYMENTNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.

DepositReversal 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPATH의 길이는 1-254바이트여야 합니다.

ModifyAccount

MODIFYACCOUNT 명령은 지정된 계정 오브젝트의 속성을 변경하기 위해 사용됩니다.

ModifyAccount 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
ACCOUNTNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-9999999999여야 합니다. 이 값은 MERCHANTNUMBER 및 CASSETTENAME와 결합하여, 이 명령의 목표 계정을 고유하게 식별합니다.
CASSETTENAME	1-64바이트의 ASCII 문자열. 이 값은 MERCHANTNUMBER 및 ACCOUNTNUMBER와 결합하여, 이 명령의 목표 계정을 고유하게 식별합니다.
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
MERCHANTNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-9999999999여야 합니다. 이 값은 CASSETTENAME 및 ACCOUNTNUMBER와 결합하여, 이 명령의 목표 계정을 고유하게 식별합니다.
OPERATION	ASCII 문자열 "ModifyAccount".

ModifyAccount 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
ACCOUNTTITLE	널(NULL)값 또는 1-254바이트 중 하나인 UTF-8 문자열. 이 값이 있다면 전달되는 값은 AccountTitle 지정 계정 오브젝트를 대체합니다.
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPATH의 길이는 1-254바이트여야 합니다.
ENABLED	ASCII 문자열 "0" 또는 "1", 여기서 "0" 및 "1"은 각각 거짓 및 참을 나타냅니다. 이 값이 있다면 전달되는 값은 계정 오브젝트의 사용 가능 필드를 대체합니다. 계정 오브젝트가 활성화되어야 하는지 여부를 나타냅니다.
FINANCIALINSTITUTION	널(NULL)값 또는 1-255바이트 중 하나인 UTF-8 문자열. 이 값이 있다면 전달되는 값은 금융 기관 지정 계정 오브젝트를 대체합니다.

ModifyAccount 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
APAPPROVEFLAG	AcceptPayment에 대한 승인 플래그. ASCII 문자열 "0", "1" 또는 "2". 기본값은 "0"입니다. "0"은 트랜잭션이 승인되지 않아야 함을 나타냅니다. "1"은 트랜잭션이 자동으로 승인되어야 함을 나타냅니다. "2"는 트랜잭션이 비동기적으로 승인되어야 함을 나타냅니다.
RPAPPROVEFLAG	ReceivePayment에 대한 승인 플래그. ASCII 문자열 "0", "1" 또는 "2". 기본값은 "0"입니다. "0"은 트랜잭션이 승인되지 않아야 함을 나타냅니다. "1"은 트랜잭션이 자동으로 승인되어야 함을 나타냅니다. "2"는 트랜잭션이 비동기적으로 승인되어야 함을 나타냅니다.
APDEPOSITFLAG	ASCII 문자열 "0" 또는 "1", 여기서 "0" 및 "1"은 각각 거짓 및 참을 나타냅니다. APAPPROVEFLAG이 정의되고 0으로 설정되지 않은 경우에만 지정됩니다. 그렇지 않을 경우, PRC_INVALID_PARAMETER_COMBINATION_, RC_AP_DEPOSITFLAG가 리턴됩니다.
RPDEPOSITFLAG	ASCII 문자열 "0" 또는 "1", 여기서 "0" 및 "1"은 각각 거짓 및 참을 나타냅니다. RPAPPROVEFLAG이 정의되고 0으로 설정되지 않은 경우에만 지정됩니다. 그렇지 않을 경우, PRC_INVALID_PARAMETER_COMBINATION_, RC_AP_DEPOSITFLAG가 리턴됩니다.
APPROVALEXPIRATION	지불이 승인된 이후 지불이 만기된 날 수를 나타내는 정수 값. 이 필드는 계정과 연관된 지불 승인이 일정 시간 경과 후 만기될 지 여부를 제어하는 구성 가능한 승인 만기를 지원합니다. 0 값은 만기가 없음을 의미합니다. 지불 승인이 만기되면 승인 만기 상태가 됩니다. 주: 카세트의 경우 이 설정값과는 별도로 지불 승인이 만기되는데, 이 매개변수를 사용하여 프레임워크는 카세트를 대신하여 지불 승인 만기를 검출할 수 있습니다. 승인 만기 상태에 대한 설명은 112 페이지의 『지불 상태』를 참조하십시오.

주: APAPPROVEFLAG 및 RPAPPROVEFLAG 값은 API 승인 플래그에 0도 아니고 널(null)도 아닌 값이 있을 때 API 승인 플래그에 의해 대체됩니다.

ModifyCassette

MODIFYCASSETTE 명령은 지정된 카세트 오브젝트의 속성을 수정하기 위해 사용됩니다.

ModifyCassette 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
CASSETTENAME	1-64바이트의 ASCII 문자열. 이 명령의 목표 카세트 오브젝트를 나타냅니다.
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
OPERATION	ASCII 문자열 "ModifyCassette".

ModifyCassette 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.
ENABLED	ASCII 문자열 "0" 또는 "1", 여기서 "0" 및 "1"은 각각 거짓 및 참을 나타냅니다. 이 값이 있다면 전달되는 값은 카세트 오브젝트의 사용 가능 필드를 대체합니다. 카세트 오브젝트가 활성화되어야 하는지 여부를 나타냅니다.

ModifyMerchant

MODIFYMERCHANT 명령은 지정된 판매자 오브젝트의 특성을 수정합니다.

ModifyMerchant 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
MERCHANTNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다. 이 명령의 목표 판매자 오브젝트를 나타냅니다.
OPERATION	ASCII 문자열 "ModifyMerchant".

ModifyMerchant 명령의 선택적 키워드

필수 키워드	값
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.
ENABLED	ASCII 문자열 "0" 또는 "1", 여기서 "0" 및 "1"은 각각 거짓 및 참을 나타냅니다. 이 값이 있다면 전달되는 값은 판매자 오브젝트의 사용 가능 필드를 대체합니다. 판매자 오브젝트가 활성화되어야 하는지 여부를 나타냅니다.
MERCHANTTITLE	널(NULL)값 또는 1-128바이트 중 하나인 UTF-8 문자열. 전달되는 값은 MerchantTitle 지정 판매자 오브젝트를 대체합니다.

ModifyMerchantCassetteObject

MODIFYMERCHANTCASSETTEOBJECT 명령은 오브젝트 이름별로 지정된 유형을 가진 카세트 오브젝트의 특성을 수정합니다.

이 명령이 사용되는 방법에 대한 세부사항은 해당 카세트 보증 설명서를 참조하십시오.

ModifyMerchantCassetteObject 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
CASSETTENAME	1-64바이트의 ASCII 문자열. MerchantCassette 오브젝트의 식별자를 지정합니다.
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
MERCHANTNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다. 이 값은 CASSETTENAME, OBJECTNAME 및 프로토콜 데이터 매개변수와 결합하여, 이 명령의 목표 MerchantCassette 오브젝트를 고유하게 식별합니다.
OBJECTNAME	ASCII 문자열. 카세트가 지정한 값. 이 값은 CASSETTENAME, MERCHANTNUMBER 및 프로토콜 데이터 매개변수와 결합하여, 이 명령의 목표 MerchantCassette를 고유하게 식별합니다. 최대 길이는 1000입니다.
OPERATION	ASCII 문자열 "ModifyMerchantCassetteObject".

ModifyMerchantCassetteObject 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.
ENABLED	ASCII 문자열 "0" 또는 "1", 여기서 "0" 및 "1"은 각각 거짓 및 참을 나타냅니다. 이 값이 있다면 전달되는 값은 MerchantCassette 오브젝트의 사용 가능 필드를 대체합니다. MerchantCassette 오브젝트가 사용 가능 상태로 되어야 하는지 여부를 나타냅니다.

ModifyMerEventListener

MODIFYMEREVENTLISTENER 명령은 지정된 MerEventListener 오브젝트를 수정합니다.

ModifyMerEventListener 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
ENABLED	1(참) 또는 0(거짓)으로 설정될 수 있습니다.
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
EVENTTYPE	이벤트 유형을 나타내는 ASCII 문자의 정수. 이벤트 값은 다음과 같습니다. 1: 상태 변경 이벤트 2: 카세트 고유 이벤트
LISTENERURL	이벤트가 표시하는 위치를 나타내는 ASCII 문자열(예: http://www.merchant.com/webapp/PaymentManager/eventReceiver888). 포트 번호는 WebSphere Commerce 구성 관리자를 통해 지정해야 합니다. 매개변수 제한사항 없습니다.
MERCHANTNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.
OPERATION	ASCII 문자열 "ModifyMerEventListener".

ModifyMerEventListener 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.

EventType이 2로 설정된 경우의 필수 키워드

필수 키워드	값
CASSETTENAME	카세트 이름을 식별하는 64 바이트까지의 ASCII 문자열. 카세트 이벤트를 수정하는 데 이 값이 필요합니다. 매개변수 제한사항 없습니다. 기존의 카세트와 일치해야 합니다.

ModifyPayServer

MODIFYPAYSERVER 명령은 Payment Server의 전체 특성을 수정합니다.

ModifyPayServer 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
OPERATION	ASCII 문자열 "ModifyPayServer".

ModifyPayServer 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.
ENABLED	ASCII 문자열 "0" 또는 "1", 여기서 "0" 및 "1"은 각각 거짓 및 참을 나타냅니다. 이 값이 있다면 전달되는 값은 PayServer 오브젝트의 사용 가능 필드를 대체합니다. PaymentServer 오브젝트가 활성화되어야 하는지 여부를 나타냅니다.
ETILLHOSTNAME	널(NULL)값 또는 1-254자의 ASCII 문자열. 전달되는 값은 PaymentServer 오브젝트의 ETillHostname 필드를 대체합니다. 널(NULL)이 아닌 값은 WebSphere Commerce Payments에 메시지를 보낼 때 보내야 하는 DNS 호스트 이름을 나타냅니다. 널(NULL) 값은 값을 결정하려면 DNS 조사를 사용해야 함을 나타냅니다.

ModifyPaySystem

MODIFYPAYSYSTEM 명령은 지정된 지불 시스템 오브젝트를 수정합니다.

ModifyPaySystem 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
CASSETTENAME	1-64바이트의 ASCII 문자열. 이 값은 MERCHANTNUMBER와 결합하여, 이 명령의 목표 Payment 시스템 오브젝트를 고유하게 식별합니다.
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
MERCHANTNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다. 이 값은 CASSETTENAME와 결합하여, PaymentSystem 오브젝트 명령을 고유하게 식별합니다.
OPERATION	ASCII 문자열 "ModifyPaySystem"

ModifyPaySystem 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.
ENABLED	ASCII 문자열 "0" 또는 "1", 여기서 "0" 및 "1"은 각각 거짓 및 참을 나타냅니다. 이 값이 있다면 전달되는 값은 ModifyPaySystem 오브젝트의 사용 가능 필드를 대체합니다. ModifyPaySystem 오브젝트가 활성화되어야 하는지 여부를 나타냅니다.

ModifySNMEventListener

MODIFYSNMEVENTLISTENER 명령은 시스템 네트워크 관리 이벤트 리스너 오브젝트를 수정합니다.

ModifySNMEventListener 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
ENABLED	1(참) 또는 0(거짓)으로 설정될 수 있습니다.
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
EVENTTYPE	3: SNM 이벤트 유형을 나타냅니다. 기타 값은 나중에 사용하기 위해 예약됩니다.
LISTENERURL	이벤트가 표시하는 위치를 나타내는 ASCII 문자열(예: http://www.merchant.com/webapp/PaymentManager/eventReceiver888). 포트 번호는 WebSphere Commerce 구성 관리자를 통해 지정해야 합니다. 1-256자의 올바른 URL이어야 합니다.
OPERATION	ASCII 문자열 "ModifySNMEventListener".

ModifySNMEventListener 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.

ModifySystemCassetteObject

MODIFYSYSTEMCASSETTEOBJECT 명령은 오브젝트 이름별로 지정된 유형을 가진 카세트 오브젝트의 특성을 수정합니다.

이 명령이 사용되는 방법에 대한 세부사항은 해당 카세트 보충 설명서를 참조하십시오.

ModifySystemCassetteObject 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
CASSETTENAME	1-64바이트의 ASCII 문자열. 이 값은 OBJECTNAME 및 프로토콜 데이터 매개변수와 결합하여, 이 명령의 목표 SystemCassette 오브젝트를 고유하게 식별합니다.
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
OBJECTNAME	ASCII 문자열. 카세트가 지정한 값. 이 값은 CASSETTENAME 및 프로토콜 데이터 매개변수와 결합하여, 이 명령의 목표 SystemCassette 오브젝트를 고유하게 식별합니다. 최대 길이는 1000입니다.
OPERATION	ASCII 문자열 "ModifySystemCassetteObject".

ModifySystemCassetteObject 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPATH의 길이는 1-254바이트여야 합니다.
ENABLED	ASCII 문자열 "0" 또는 "1", 여기서 "0" 및 "1"은 각각 거짓 및 참을 나타냅니다. 이 값이 있다면 전달되는 값은 SystemCassette 오브젝트의 사용 가능 필드를 대체합니다. SystemCassette 오브젝트가 활성화되어야 하는지 여부를 나타냅니다.

ModifyUserStatus

이 명령은 WebSphere Commerce Payments의 액세스 권한이 있는 사용자의 상태를 변경합니다. 이 기능의 액세스 제어는 지불 관리자 및 판매자 관리자로 제한됩니다. 판매자 관리자는 해당 판매자에서 "사용자 상태 수정"만 수행할 수 있습니다.

ModifyUserStatus 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
ENABLED	1(참) 또는 0(거짓)으로 설정될 수 있습니다.
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
MERCHANTNUMBER	숫자 판매자 번호의 문자열 양식. 이 키워드는 판매자 관리자가 요청을 실행하는 경우에 필요합니다.
OPERATION	ASCII 문자열 "ModifyUserStatus".
USER	사용자 ID 문자가 들어 있는 바이트 배열. 1-80자의 ASCII 문자열.
ROLE	각 WebSphere Commerce Payments 역할에 지정된 값. 지정된 값에 대해서는 98 페이지의 표 5를 참조하십시오.

QueryAccounts

QUERYACCOUNTS 명령은 XML 형식으로 계정 오브젝트의 컬렉션을 리턴합니다.

QueryAccounts 명령의 필수 키워드 및 조작 매개변수

필수 키워드	복수 허용 여부?	값
ETAPIVERSION	N	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
OPERATION	N	ASCII 문자열 "QueryAccounts".

QueryAccounts 명령의 선택적 조작 매개변수

선택적 조작 매개변수	값
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.

QueryAccounts 명령의 검색 수정자

선택적 키워드	복수 허용 여부?	값
ACCOUNTNUMBER	Y	계정 번호. ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.
CASSETTENAME	Y	카세트의 이름. 최대 길이가 64바이트인 ASCII 문자열.
MERCHANTNUMBER	Y	판매자 번호. ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.

QueryBatches

QUERYBATCHES 명령은 WebSphere Commerce Payments 일괄처리 오브젝트 또는 batchkey의 컬렉션을 리턴합니다.

QueryBatches 명령의 필수 키워드 및 조작 매개변수

필수 키워드	값
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
OPERATION	ASCII 문자열 "QueryBatches".

QueryBatches 명령의 선택적 조작 매개변수

선택적 조작 매개변수	값
DTDPATH	ASCII 문자열. 로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.
KEYSONLY	1: 실제 오브젝트를 리턴하는 대신, 고유한 일괄처리 식별자 목록만("orderNumber:batchNumber" 양식) 리턴합니다. 0: 전체 오브젝트를 리턴합니다.
RETURNATMOST	이 호출에 대해 리턴할 오브젝트나 고유한 대변 식별자의 최대 수를 지정합니다. 이 값을 통해 응용프로그램은 주어진 조회 호출에 의해 리턴되는 데이터의 양을 제어할 수 있습니다. ASCII 문자로 된 32비트 양의 정수.

QueryBatches 명령의 선택적 조작 매개변수

선택적 조작 매개변수	값
WITHCREDITS	1: 모든 관련된 PSCredit 오브젝트는 일괄처리 오브젝트와 함께 위치하고 유지되어야 합니다. 0: 대변이 리턴되지 않습니다.
WITHPAYMENTS	1: 모든 관련된 PSPayment 오브젝트는 일괄처리 오브젝트와 함께 위치하고 유지되어야 합니다. 0: 지불이 리턴되지 않습니다.

QueryBatches 명령의 검색 수정자

선택적 검색 수정자	복수 허용 여부?	값
ACCOUNTNUMBER	Y	금융 기관이 지정된 판매자 계정. ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.
BALANCESTATUS	Y	다음 값 중 하나를 포함하는 ASCII 문자열 "batch_not_yet_balanced" "batch_balanced" "batch_out_of_balance"
BATCHNUMBER	Y	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.
CLOSEALLOWED	N	1: 판매자가 종료할 수 있는 일괄처리만이 리턴됩니다. 0: 금융 기관이 종료할 수 있는 일괄처리만이 리턴됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않거나 임의의 다른 값이 지정된 경우, 두 유형의 일괄처리가 모두 리턴됩니다.
CLOSEBEGINTIME	N	일괄처리 종료 시간의 하한으로 사용되는 날짜 및 시간. 조회 결과에 포함됩니다. 이 값은 1970년 1월 1일 자정(24시간제로 00:00:00:000) 이후로 경과된 시간이 ASCII 소수의 밀리초 수로 지정됩니다.
CLOSEENDTIME	N	일괄처리 종료 시간의 상한으로 사용되는 날짜 및 시간. 조회 결과에 포함됩니다. 이 값은 1970년 1월 1일 자정(24시간제로 00:00:00:000) 이후로 경과된 시간이 ASCII 소수의 밀리초 수로 지정됩니다.
MERCHANTNUMBER	Y	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.
MODIFYBEGINTIME	N	일괄처리 수정 시 하한으로 사용될 날짜 및 시간. 조회 결과에 포함됩니다. 이 값은 1970년 1월 1일 자정(24시간제로 00:00:00:000) 이후로 경과된 시간이 ASCII 소수의 밀리초 수로 지정됩니다.

QueryBatches 명령의 검색 수정자

선택적 검색 수정자	복수 허용 여부?	값
MODIFYENDTIME	N	일괄처리 수정 시 상한으로 사용될 날짜 및 시간. 조회 결과에 포함됩니다. 이 값은 1970년 1월 1일 자정(24시간제로 00:00:00:000) 이후로 경과된 시간이 ASCII 소수의 밀리초 수로 지정됩니다.
OPENBEGINTIME	N	일괄처리를 열 때 하한으로 사용될 날짜 및 시간. 조회 결과에 포함됩니다. 이 값은 1970년 1월 1일 자정(24시간제로 00:00:00:000) 이후로 경과된 시간이 ASCII 소수의 밀리초 수로 지정됩니다.
OPENENDTIME	N	일괄처리를 열 때 상한으로 사용될 날짜 및 시간. 조회 결과에 포함됩니다. 이 값은 1970년 1월 1일 자정(24시간제로 00:00:00:000) 이후로 경과된 시간이 ASCII 소수의 밀리초 수로 지정됩니다.
PAYMENTTYPE	Y	ASCII 문자열. 지불 카세트 또는 프로토콜을 지정합니다. 값은 최대 길이가 10자입니다.
STATE	Y	다음 값 중 하나를 포함하는 ASCII 문자열 <ul style="list-style-type: none"> • "batch_opening" • "batch_open" • "batch_closing" • "batch_closed"

QueryCassette

QUERICASSETTE 명령은 XML 형식으로 카세트 오브젝트의 콜렉션을 리턴합니다.

QueryCassettes 명령의 필수 키워드 및 조작 매개변수

필수 키워드	값
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
OPERATION	ASCII 문자열 "QueryCassettes".

QueryCassettes 명령의 선택적 조작 매개변수

선택적 조작 매개변수	값
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.

QueryCassettes 명령의 검색 수정자

선택적 검색 수정자	복수 허용 여부	값
CASSETTENAME	Y	카세트의 이름. 최대 길이가 64바이트인 ASCII 문자열.

QueryCredits

QUERYCREDITS 명령은 WebSphere Commerce Payments 대변 오브젝트나 고유한 지불 식별자의 컬렉션("orderNumber: creditNumber"의 양식)을 리턴합니다.

QueryCredits 명령의 필수 키워드 및 조작 매개변수

필수 키워드	값
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
OPERATION	ASCII 문자열 "QueryCredits".

QueryCredits 명령의 선택적 조작 매개변수

선택적 조작 매개변수	값
DTDPATH	ASCII 문자열. 로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.
KEYSONLY	1: 실제 오브젝트를 리턴하는 대신, 고유한 대변 식별자의 목록("merchantNumber:orderNumber:creditNumber" 형식)만을 리턴합니다. 0: 전체 오브젝트를 리턴합니다.
RETURNATMOST	이 호출에 대해 리턴할 오브젝트나 고유한 대변 식별자의 최대 수를 지정합니다. 이 값을 통해 응용프로그램은 주어진 조회 호출에 의해 리턴되는 데이터의 양을 제어할 수 있습니다. ASCII 문자로 된 정수. 32비트 양의 정수.
WITHORDERS	1: PSORDER 오브젝트를 찾아 대변 오브젝트와 함께 리턴합니다. 0: 대변 오브젝트를 리턴합니다.

QueryCredits 명령의 검색 수정자

선택적 검색 수정자	복수 허용 여부	값
BATCHNUMBER	Y	ASCII 문자로 된 정수. 1-9999999999여야 합니다.
BRAND	Y	고객의 지불 방법 브랜드. ASCII 문자열.
CREATEBEGINTIME	N	대변 작성 시 하한으로 사용될 날짜 및 시간. 조회 결과에 포함됩니다. 이 값은 1970년 1월 자정 (24시간제로 00:00:00:000) 이후의 밀리초수로서 ASCII 십진수로 지정됩니다.
CREATEENDTIME	N	대변 작성 시 상한으로 사용될 날짜 및 시간. 조회 결과에 포함됩니다. 이 값은 1970년 1월 자정 (24시간제로 00:00:00:000) 이후의 밀리초수로서 ASCII 십진수로 지정됩니다.

QueryCredits 명령의 검색 수정자

선택적 검색 수정자	복수 허용 여부	값
CREDITNUMBER	Y	ASCII 문자로 된 정수. 1-9999999999여야 합니다.
CURRENCY	N	금액 값에 대한 ISO 4217 통화 코드. ASCII 문자로 된 정수. 정확히 3자 길이어야 하며 필요한 경우 맨앞에 0이 들어갑니다.
MAXAMOUNT	N	최대 대변 금액. 통화 값도 지정해야 합니다. ASCII 문자로 된 32비트 양의 정수.
MERCHANTNUMBER	Y	ASCII 문자로 된 정수. 1-9999999999여야 합니다.
MINAMOUNT	N	최소 대변 금액. 통화 값도 지정해야 합니다. ASCII 문자로 된 32비트 양의 정수.
MODIFYBEGINTIME	N	대변 수정 시 하한으로 사용될 날짜 및 시간. 조회 결과에 포함됩니다. 이 값은 1970년 1월 자정 (24시간제로 00:00:00:000) 이후의 밀리초수로서 ASCII 십진수로 지정됩니다.
MODIFYENDTIME	N	대변 수정 시 상한으로 사용될 날짜 및 시간. 조회 결과에 포함됩니다. 이 값은 1970년 1월 자정 (24시간제로 00:00:00:000) 이후의 밀리초수로서 ASCII 십진수로 지정됩니다.
ORDERNUMBER	Y	ASCII 문자로 된 정수. 1- 9999999999여야 합니다.
PAYMENTTYPE	Y	ASCII 문자열. 지불 카세트 또는 프로토콜을 지정합니다. 값은 최대 길이가 10자입니다.
REFERENCENUMBER	Y	이 대변에 대한 판매자 할당 참조 번호. ASCII 문자열.
STATE	Y	다음 값 중 하나를 포함하는 ASCII 문자열 <ul style="list-style-type: none"> • "credit_reset" • "credit_refunded" • "credit_closed" • "credit_declined" • "credit_void" • "credit_pending"

QueryEventListeners

QUERYEVENTLISTENERS 명령은 이벤트 리스너 오브젝트의 콜렉션을 리턴합니다.

QueryEventListeners 명령의 필수 키워드

필수 키워드	복수 허용 여부?	값
ETAPIVERSION	N	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)

QueryEventListeners 명령의 필수 키워드

필수 키워드	복수 허용 여부?	값
OPERATION	N	ASCII 문자열 "QueryEventListeners".

QueryEventListeners 명령의 선택적 조작 매개변수

선택적 키워드	값
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254 바이트여야 합니다.

QueryEventListeners 명령의 검색 수정자

선택적 검색 수정자	복수 허용 여부?	값
CASSETTENAME	Y	ASCII 문자열, 1 - 64바이트.
EVENTTYPE	Y	ASCII 문자로 된 정수. 값은 1에서 3이어야 합니다. <ul style="list-style-type: none"> • 1 = 상태 변경 이벤트 • 2 = 카세트 이벤트 • 3 = 네트워크 관리 이벤트
LISTENERURL	Y	이벤트가 표시하는 위치를 나타내는 ASCII 문자열(예: http://www.merchant.com/webapp/PaymentManager/eventReceiver888). 포트 번호는 WebSphere Commerce 구성 관리자를 통해 지정해야 합니다. 매개변수 제한사항 없습니다.
MERCHANTNUMBER	Y	ASCII 문자로 된 정수. 값은 1-999999999여야 합니다.

QueryMerchants

QUERYMERCHANTS 명령은 판매자 오브젝트의 컬렉션을 리턴합니다.

QueryMerchants 명령의 필수 키워드 및 조작 매개변수

필수 키워드	복수 허용 여부?	값
ETAPIVERSION	N	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
OPERATION	N	ASCII 문자열 "QueryMerchants".

QueryMerchants 명령의 선택적 조작 매개변수

선택적 조작 매개변수	값
DTDPATH	ASCII 문자열. 로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.

QueryMerchants 명령의 검색 수정자

선택적 검색 수정자	복수 허용 여부?	값
MERCHANTNUMBER	Y	판매자 번호. 판매자 번호가 지정되지 않을 경우, PSMerchant 요소는 WebSphere Commerce Payments에 정의된 모든 판매자에 대해 리턴됩니다. ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.

QueryOrders

QUERYORDERS 명령은 PSOrder 오브젝트나 주문 번호의 컬렉션을 리턴합니다.

QueryOrders 명령의 필수 키워드 및 조작 매개변수

필수 키워드	값
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
OPERATION	ASCII 문자열 "QueryOrders".

QueryOrders 명령의 선택적 조작 매개변수

선택적 조작 매개변수	값
DTDPATH	ASCII 문자열. 로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.
KEYSONLY	1: 실제 오브젝트를 리턴하는 대신, 주문 번호 및 판매자 번호의 목록만을 리턴합니다. 0: 전체 오브젝트를 리턴합니다.
RETURNATMOST	이 호출에 대해 리턴할 오브젝트나 주문 번호의 최대 수를 지정합니다. 이 값을 통해 응용프로그램은 주어진 조회 호출에 의해 리턴되는 데이터의 양을 제어할 수 있습니다. ASCII 문자로 된 32비트 양의 정수.
WITHCREDITS	1: 모든 관련된 PSCredit 오브젝트는 주문 오브젝트와 함께 위치하고 유지되어야 합니다. 0: 대변이 리턴되지 않습니다.
WITHPAYMENTS	1: 모든 관련된 PSPayment 오브젝트는 주문 오브젝트와 함께 위치하고 유지되어야 합니다. 0: 지불이 리턴되지 않습니다.

QueryOrders 명령의 검색 수정자

선택적 검색 수정자	복수 허용 여부?	값
ACCOUNTNUMBER	Y	금융 기관이 지정된 판매자 계정. ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.

QueryOrders 명령의 검색 수정자

선택적 검색 수정자	복수 허용 여부?	값
APPROVESALLOWED	N	지원되는 값은 다음과 같습니다. 1: Approve 명령이 이 주문에 대해 허용됩니다. 0: Approve 명령이 이 주문에 대해 허용되지 않습니다.
BRAND	Y	고객의 지불 방법 브랜드. ASCII 문자열
CREATEBEGINTIME	N	주문 작성 시 하한으로 사용될 날짜 및 시간. 조회 결과에 포함됩니다. 이 값은 1970년 1월 자정(24시간제로 00:00:00:000) 이후의 밀리초 수로서 ASCII 십진수로 지정됩니다.
CREATEENDTIME	N	주문 작성 시 상한으로 사용될 날짜 및 시간. 조회 결과에 포함됩니다. 이 값은 1970년 1월 자정(24시간제로 00:00:00:000) 이후의 밀리초 수로서 ASCII 십진수로 지정됩니다.
CURRENCY	N	금액 값에 대한 ISO 4217 통화 코드. ASCII 문자로 된 정수. 정확히 3자 길이어야 하며 필요한 경우 맨앞에 0이 들어갑니다.
MAXAMOUNT	N	최대 주문 금액. 통화 값도 지정해야 합니다. ASCII 문자로 된 32비트 양의 정수.
MAXUNAPPROVEDAMOUNT	N	승인할 최대 주문 금액. 통화 값도 지정해야 합니다. ASCII 문자로 된 32비트 양의 정수.
MERCHANTNUMBER	Y	판매자 번호. 정수는 ASCII 문자여야 합니다. 값은 1-999999999여야 합니다.
MINAMOUNT	N	최소 주문 금액. 통화 값도 지정해야 합니다. ASCII 문자로 된 32비트 양의 정수.
MINUNAPPROVEDAMOUNT	N	승인할 최소 주문 금액. 통화 값도 지정해야 합니다. ASCII 문자로 된 32비트 양의 정수.
MODIFYBEGINTIME	N	주문 수정 시 하한으로 사용될 날짜 및 시간. 조회 결과에 포함됩니다. 이 값은 1970년 1월 자정(24시간제로 00:00:00:000) 이후의 밀리초 수로서 ASCII 십진수로 지정됩니다.
MODIFYENDTIME	N	주문 수정 시 상한으로 사용될 날짜 및 시간. 조회 결과에 포함됩니다. 이 값은 1970년 1월 자정(24시간제로 00:00:00:000) 이후의 밀리초 수로서 ASCII 십진수로 지정됩니다.
ORDERDATA1	N	사용자가 제공하는 보조 데이터로, 1 - 254바이트 길이의 ASCII 문자열로 지정됩니다.
ORDERNUMBER	Y	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.
PAYMENTTYPE	Y	지불 유형. 지불 카세트 또는 프로토콜을 나타냅니다. ASCII 문자로 된 정수. 최대 길이는 10바이트입니다.

QueryOrders 명령의 검색 수정자

선택적 검색 수정자	복수 허용 여부?	값
STATE	Y	다음 값 중 하나를 포함하는 ASCII 문자열 <ul style="list-style-type: none"> • "order_requested" • "order_ordered" • "order_refundable" • "order_rejected" • "order_pending"
TRANSACTIONID	N	사용자가 제공하는 트랜잭션 식별자는 1 - 128 바이트 길이의 ASCII 문자열로 지정됩니다.

QueryPayments

QUERYPAYMENTS 명령은 WebSphere Commerce Payments 지불 오브젝트나 고유한 지불 식별자의 콜렉션("orderNumber: paybrnNumber"의 양식)을 리턴합니다.

QueryPayments 명령의 필수 키워드 및 조작 매개변수

필수 키워드	값
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
OPERATION	ASCII 문자열 "QueryPayments".

QueryPayments 명령의 검색 수정자

선택적 검색 수정자	복수 허용 여부?	값
BATCHNUMBER	Y	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.
BRAND	Y	고객의 지불 방법 브랜드. ASCII 문자열.
CREATEBEGINTIME	N	지불 작성 시 하한으로 사용될 날짜 및 시간. 조회 결과에 포함됩니다. 이 값은 1970년 1월 자정 (24시간제로 00:00:00:000) 이후의 밀리초수로서 ASCII 십진수로 지정됩니다.
CREATEENDTIME	N	지불 작성 시 상한으로 사용될 날짜 및 시간. 조회 결과에 포함됩니다. 이 값은 1970년 1월 자정 (24시간제로 00:00:00:000) 이후의 밀리초수로서 ASCII 십진수로 지정됩니다.
CURRENCY	N	금액 값에 대한 ISO 4217 통화 코드. ASCII 문자로 된 정수. 정확히 3자 길이어야 하며 필요한 경우 맨앞에 0이 들어갑니다.
MAXAPPROVEAMOUNT	N	최대 승인 금액. 통화 값도 지정해야 합니다. ASCII 문자로 된 32비트 양의 정수.
MAXDEPOSITAMOUNT	N	최대 예치 금액. 통화 값도 지정해야 합니다. ASCII 문자로 된 32비트 양의 정수.

QueryPayments 명령의 검색 수정자

선택적 검색 수정자	복수 허용 여부?	값
MERCHANTNUMBER	Y	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.
MINAPPROVEAMOUNT	N	최소 승인 금액. 통화 값도 지정해야 합니다. ASCII 문자로 된 32비트 양의 정수.
MINDEPOSITAMOUNT	N	최소 예치 금액. 통화 값도 지정해야 합니다. ASCII 문자로 된 32비트 양의 정수.
MODIFYBEGINTIME	N	지불 수정 시 하한으로 사용될 날짜 및 시간. 조회 결과에 포함됩니다. 이 값은 1970년 1월 자정 (24시간제로 00:00:00:000) 이후의 밀리초수로서 ASCII 십진수로 지정됩니다.
MODIFYENDTIME	N	지불 수정 시 상한으로 사용될 날짜 및 시간. 조회 결과에 포함됩니다. 이 값은 1970년 1월 자정 (24시간제로 00:00:00:000) 이후의 밀리초수로서 ASCII 십진수로 지정됩니다.
ORDERNUMBER	Y	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.
PAYMENTNUMBER	Y	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.
PAYMENTTYPE	Y	ASCII 문자로 된 정수. 지불 카세트 또는 프로토콜을 나타냅니다. 최대 길이는 10바이트입니다.
REFERENCENUMBER	Y	이 지불에 대한 판매자 할당 참조 번호. ASCII 문자열.
STATE	Y	다음 값 중 하나를 포함하는 ASCII 문자열 <ul style="list-style-type: none"> • "payment_reset" • "payment_approved" • "payment_deposited" • "payment_closed" • "payment_declined" • "payment_void" • "payment_pending"

QueryPayments 명령의 선택적 조작 매개변수

선택적 조작 매개변수	값
DTDPATH	ASCII 문자열. 로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.
KEYSONLY	1: 실제 오브젝트를 리턴하는 대신, 고유한 지불 식별자의 목록("merchantNumber:orderNumber:payment-Number" 형식)만을 리턴합니다. 0: 전체 오브젝트를 리턴합니다.

QueryPayments 명령의 선택적 조작 매개변수

선택적 조작 매개변수	값
RETURNATMOST	이 호출에 대해 리턴할 고유한 지불 식별자나 오브젝트의 최대 수를 지정합니다. 이 값을 통해 응용프로그램은 주어진 조회 호출에 의해 리턴되는 데이터의 양을 제어할 수 있습니다. ASCII 문자로 된 32비트 양의 정수.
WITHORDERS	1: PSOrder 오브젝트를 찾아 지불 오브젝트와 함께 리턴합니다. 0: 주문이 리턴되지 않습니다.

QueryPaymentServer

QUERYPAYMENTSERVER 명령은 Payment Server 오브젝트를 리턴합니다.

QueryPaymentServer 명령의 필수 키워드 및 조작 매개변수

필수 키워드	복수 허용 여부	값
ETAPIVERSION	N	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
OPERATION	N	ASCII 문자열 "QueryPaymentServer".

QueryPaymentServer 명령의 선택적 조작 매개변수

선택적 조작 매개변수	값
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.

QueryPaySystems

QUERYPAYSYSTEMS 명령은 지불 시스템 오브젝트의 컬렉션을 리턴합니다.

QueryPaySystems 명령의 필수 키워드 및 조작 매개변수

필수 키워드	복수 허용 여부	값
ETAPIVERSION	N	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
OPERATION	N	ASCII 문자열 "QueryPaySystems".

QueryPaySystems 명령의 선택적 조작 매개변수

선택적 조작 매개변수	값
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPATH의 길이는 1-254바이트여야 합니다.

QueryPaySystems 명령의 검색 수정자

선택적 검색 수정자	복수 허용 여부	값
CASSETTENAME	Y	카세트 이름. ASCII 문자열. 최대 길이는 64바이트입니다.
MERCHANTNUMBER	Y	판매자 번호. ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.

QueryUsers

QUERYUSERS 명령은 사용자 오브젝트의 콜렉션을 리턴합니다.

선택적 매개변수

MerchantNumber

QUERYUSERS를 MerchantNumber에 대해 수행하면 해당 판매자와 연관된 모든 사용자가 리턴됩니다.

Filter 관리자는 QUERYUSERS 명령을 사용하여 사용자 필터를 지정함으로써 사용자를 조회할 수 있습니다. 필터는 WCSRealm 클래스가 전체 사용자 레지스트리의 서브셋을 식별하는 데 사용됩니다. WCSRealm은 필터가 사용자 이름의 문자 서브스트링을 지정할 수 있도록 합니다. 예를 들어, QUERYUSERS를 호출하고 Smi 필터를 전달하면 Smith, Smitty 및 Jones-Smittinger를 포함하는 사용자의 목록이 표시됩니다. WCSRealm은 사용자 필터의 대소문자가 구분되는 것으로 간주합니다. 필터 매개변수는 리턴 중인 사용자를 화면에 표시하기 위해 필터를 지정합니다. 자세한 내용은 98 페이지의 『올바른 매개변수 조합』을 참조하십시오.

기본으로, WCSRealm은 모든 비관리 사용자를 필터합니다. 이 필터는 WebSphere Commerce에서 관리 사용자의 클래스를 위한 추가 필터입니다.

판매자 관리자가 추가 사용자 ID를 필요로 할 경우, 지불 관리자가 사용자 ID를 작성하여 지정해야 합니다.

다음 테이블은 QUERYUSERS 명령의 명령 구문을 자세히 표시합니다.

표 4. QueryUsers 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	복수 허용 여부	값
ETAPIVERSION	N	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
MERCHANTNUMBER	Y	숫자 판매자 번호의 문자열 양식.
OPERATION	N	ASCII 문자열 "QueryUsers".
ROLE	N	각 WebSphere Commerce Payments 역할에 지정된 값. 지정된 값에 대해서는 아래 표 5를 참조하십시오.
USER	N	최대 길이는 80바이트입니다. 이것은 사용자 이름입니다.
RETURNATMOST	N	ASCII 문자로 된 정수. 32비트 양의 정수. 리턴될 최대 사용자 수는 10000입니다.
FILTER	N	최대 길이가 128바이트인 UTF-8 문자열.

표 5. 역할 값 및 스펙

값	의미	판매자 특정 역할 여부
0	지불 관리자	N
1	판매자 관리자	Y
2	감독자	Y
3	점원	Y

올바른 매개변수 조합

다음 테이블은 QUERYUSERS 명령에 대한 모든 매개변수 조합을 보여줍니다. 또한 매개변수 조합에 대한 명령을 실행할 수 있는 사용자와 리턴될 결과를 맵핑합니다.

대부분의 경우, WebSphere Commerce Payments는 매개변수 중복을 확인하지 않습니다. 둘 이상의 매개변수 인스턴스가 지정된 경우에는 마지막 인스턴스만 사용됩니다.

표 6. QueryUsers에 대한 올바른 매개변수 조합

매개변수 조합	유효 여부	실행할 수 있는 사용자*	권한이 없는 사용자 리턴
지정된 매개변수가 없음	예	PA	예
MERCHANTNUMBER	예	PA/MA	아니오
ROLE	예	PA	아니오
USER	예	모두	예
MERCHANTNUMBER + ROLE	예	PA/MA	아니오
MERCHANTNUMBER + USER	예	모두	아니오
ROLE + USER	예	모두	아니오
MERCHANTNUMBER + ROLE + USER	예	모두	아니오
FILTER	예	PA	예
FILTER + MERCHANTNUMBER	예	PA/MA	아니오
FILTER + ROLE	예	PA	아니오
FILTER + MERCHANTNUMBER + ROLE	예	PA/MA	아니오
FILTER + USER	예, 그러나 필터는 무시됩니다.	모두	예
FILTER + MERCHANTNUMBER + USER	예, 그러나 필터는 무시됩니다.	모두	아니오
FILTER + ROLE + USER	예, 그러나 필터는 무시됩니다.	모두	아니오
FILTER + MERCHANTNUMBER + USER + ROLE	예, 그러나 필터는 무시됩니다.	모두	아니오

*PA = 지불 관리자, MA = 판매자 관리자

매개변수 조합

일부 키는 QUERYUSERS 매개변수 조합에 대해 가리킵니다.

- 사용자 이름이 지정되면 필터가 무시됩니다.
- 권한이 없는 사용자를 리턴하려면 다음 방법 중 하나만을 사용할 수 있습니다.
 1. 사용자 이름 없이 필터 사용
 2. 어떤 매개변수도 지정하지 않음
 3. 사용자만으로 조회

유효 여부

매개변수 조합이 QUERYUSERS 매개변수 테이블에 올바른 것으로 정의될 수 있지만 특정 조회는 여전히 올바르지 않을 수 있습니다. 예를 들어, 판매자 관리자가 Role 및 Username 매개변수를 사용하여 조회를 실행할 수 있지만 지정한 사용자 이름이 판매자 관리자의 사용자 이름인 경우에만 조회가 허용됩니다(즉, 판매자 관리자가 자신을 조회하는 경우). QUERYUSERS 명령에 대한 액세스 제어는 100 페이지의 『액세스 제어 세부사항』을 참조하십시오.

권한이 없는 사용자 리턴

권한이 없는 사용자 리턴 열은 지정한 매개변수 조합이 범위에 있지만 WebSphere Commerce Payments의 사용 권한이 없는 사용자를 리턴할 수 있

는지 여부를 나타냅니다. 이를 통해 지불 관리자가 단일 사용자를 조회하여 해당 사용자에게 WebSphere Commerce Payments 액세스 권한을 지정할 수 있습니다. QUERYUSERS로의 모든 호출은 권한이 있는 사용자를 리턴할 수 있음에 유의하십시오.

범위가 해당 범위에서 일치하는 모든 사용자를 리턴하지 않도록 선택할 수 있습니다. 특히, 필터가 매우 제한적이지 않은 경우에 그렇게 할 수 있습니다. 이 경우에는 위의 방법이 User objectCount를 일치하는 범위 사용자의 총 수로 설정합니다. 이는 QUERYUSERS 호출자에게 결과가 완료되지 않았으며 모두 제한적인 검색 필터가 적용되어야 함을 나타냅니다.

액세스 제어 세부사항

조회 가능 여부는 조회를 실행하는 역할에 따라 달라집니다. 예를 들어 다음과 같습니다.

지불 관리자

지불 관리자는 매개변수를 조합하여 조회를 실행할 수 있습니다.

판매자 관리자

판매자 관리자는 다음과 같은 사용자만 조회할 수 있습니다.

- 판매자 관리자가 관리하는 판매자 번호와 연관된 사용자

그리고, 판매자 관리자는 조회 요청에서 다음 요구사항을 따라야 합니다.

- 최소한 하나의 판매자 번호를 지정해야 하고 지정한 모든 판매자 번호는 판매자 관리자와 연관된 판매자에 속해야 합니다. 판매자 번호가 필요하지 않은 한 가지 예외가 있습니다. 즉, 판매자 관리자가 자신을 조회하는 경우입니다.
- Role 매개변수를 지정한 경우, 이 매개변수에 지불 관리자의 역할을 포함시키면 안됩니다.

감독자 및 점원

사용자는 다른 모든 역할에 대해 조회할 수 있습니다. 이 경우 필터가 지정되면 필터는 무시됩니다.

ReceivePayment

RECEIVEPAYMENT 명령은 전자 지갑을 사용할 때 주문 작성에 사용됩니다. 이 명령이 성공하면 주문 오브젝트가 요청 상태로 됩니다. 차후 전자 지갑 통신은 주문을 완료하고 주문 상태로 바꿉니다.

주문 작성 시 자동으로 자금을 승인하거나 예치할 수 있습니다. 전자 지갑 통신이 수행되고 주문이 주문 상태이면 APPROVEFLAG 및 DEPOSITFLAG 키워드는 지불 오

브젝트가 자동으로 예치되고 승인되어야 함을 나타냅니다. APPROVEFLAG 또는 DEPOSITFLAG가 지정된 경우 사용되는 추가 키워드에 대해서는 아래 해당 테이블을 참조하십시오.

표 7. ReceivePayment 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
AMOUNT	ASCII 문자로 된 32비트 양의 정수여야 합니다.
CURRENCY	ASCII 문자로 된 정수. ISO 통화 코드 목록에 대해서는 부록 B 통화 코드를 참조하십시오.
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
MERCHANTNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.
OPERATION	ASCII 문자열 "ReceivePayment".
ORDERNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.
PAYMENTTYPE	ASCII 문자열. 사용 중인 지불 카세트 또는 프로토콜을 지정합니다. 예를 들어, OfflineCard.

표 8. ReceivePayment 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
AMOUNTEXP10	ASCII 문자로 된 정수. 이동시킬 소수점 자릿수를 나타냅니다. 이 키워드에 대한 자세한 내용은 59 페이지의 『AmountExp10 키워드 사용』을 참조하십시오.
APPROVEFLAG	ASCII 문자로 된 정수. 승인이 자동으로 시도되어야 하는지 여부를 나타냅니다. 기본값은 0입니다. 지원되는 값은 다음과 같습니다. 0 - 트랜잭션이 승인되지 않아야 함을 나타냅니다. 1 - 트랜잭션이 자동으로 승인되어야 함을 나타냅니다. 2 - 트랜잭션이 비동기적으로 승인되어야 함을 나타냅니다.
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.
ORDERDATA1	사용자가 제공하는 보조 데이터로, 1 - 254바이트 길이의 ASCII 문자열로 지정됩니다.
ORDERDATA2	사용자가 제공하는 보조 데이터로, 1 - 254바이트 길이의 UTF-8 문자열로 지정됩니다.
ORDERDATA3	사용자가 제공하는 보조 데이터로, 1 - 254바이트 길이의 UTF-8 문자열로 지정됩니다.
ORDERDATA4	사용자가 제공하는 보조 데이터로, 1 - 254바이트 길이의 2진 문자열로 지정됩니다.
ORDERDATA5	사용자가 제공하는 보조 데이터로, 임의의 길이의 2진 문자열로 지정됩니다.
ORDERURL	주문 세부사항이 들어 있는 URL
TRANSACTIONID	사용자가 제공하는 트랜잭션 식별자로, 1 - 128바이트 길이의 ASCII 문자열로 지정됩니다.

다음 테이블은 APPROVEFLAG=1에 대한 필수 및 선택적 키워드를 나열합니다.

표 9. APPROVEFLAG가 1 또는 2로 설정된 경우의 필수 키워드

필수 키워드	값
PAYMENTAMOUNT	ASCII 문자로 된 32비트 양의 정수.
PAYMENTNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.

표 10. APPROVEFLAG가 1 또는 2로 설정되는 경우의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
DEPOSITFLAG	ASCII 문자로 된 부울 값. 예치가 자동으로 시도되어야 하는지 여부를 나타냅니다. 이 플래그는 APPROVE=1(주문이 자동으로 승인됩니다)인 경우에만 유효합니다. 지원되는 값은 다음과 같습니다. 0 - 자금이 자동으로 예치되어서는 안 됩니다. 1 - 자금은 자동으로 예치됩니다.

DEPOSITFLAG=1인 경우, 다음과 같은 키워드가 선택적입니다.

표 11. DEPOSITFLAG가 1로 설정된 경우의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
BATCHNUMBER	이 지불이 처리될 일괄처리를 나타냅니다. 1-999999999여야 합니다.

Refund

REFUND 명령은 대변 오브젝트를 작성하는데 사용되며 판매자가 돈을 카드 소유자에 되돌려 줄 때 사용됩니다. REFUND 명령은 지정된 주문이 환불 가능 상태일 때 유효합니다.

성공한 경우 대변 오브젝트는 환불 또는 종료 상태로 작성됩니다. 실패한 경우 대변 오브젝트는 거부 상태가 됩니다.

표 12. Refund 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
AMOUNT	ASCII 문자로 된 32비트 양의 정수입니다.
CREDITNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다. 이 대변에 할당된 번호를 나타냅니다.
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
MERCHANTNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.
OPERATION	ASCII 문자열 "Refund".
ORDERNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-999999999여야 합니다.

표 13. Refund 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
BATCHNUMBER	암시적 일괄처리의 선택사항. 최대 9문자의 숫자 문자열. 이 지불이 처리될 일괄처리를 나타냅니다. 1-9999999999여야 합니다.
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 외부 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.

RefundReversal

REFUNDREVERSAL 명령은 기존의 대변 오브젝트를 무효화하는 데 사용됩니다. 이 명령은 환불 상태인 대변 오브젝트의 경우 작동합니다. REFUNDREVERSAL 호출이 성공하면 대변 오브젝트가 무효 상태로 됩니다. 실패한 경우 대변 오브젝트는 환불 상태로 남습니다.

표 14. RefundReversal 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
CREDITNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-9999999999여야 합니다. 이 대변에 할당된 번호를 나타냅니다.
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
MERCHANTNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-9999999999여야 합니다.
OPERATION	ASCII 문자열 "RefundReversal"
ORDERNUMBER	ASCII 문자로 된 정수. 1-9999999999여야 합니다.

표 15. RefundReversal 명령의 선택적 키워드

선택적 키워드	값
DTDPATH	로컬로 저장된 DTD의 경로. 이 매개변수의 값은 기존 DTD의 위치를 지정하기 위해 XML 문서에서 사용됩니다. 이 매개변수가 지정되지 않으면 전체 DTD가 내부 DTD로서 리턴됩니다. DTDPath의 길이는 1-254바이트여야 합니다.

SetUserAccessRights

SETUSERACCESSRIGHTS 명령은 사용자의 액세스 권한을 설정, 변경 또는 제거하는 데 사용됩니다. 그러나, 이 명령은 사용자를 인증하기 위해 사용하는 WCSRealm에서 사용자를 제거하거나 작성하지 않습니다. SetUserAccessRights 명령을 사용하기 전에 사용자가 WCSRealm에 추가되었는지 확인하십시오. WebSphere Commerce에서 사용자를 추가하는 방법이나 액세스 관리에 대한 자세한 정보는 *WebSphere Commerce 기본 정보 안내서* 또는 WebSphere Commerce 온라인 도움말을 참조하십시오.

사용자 액세스 추가

사용자의 액세스 권한을 추가하려면 먼저 해당하는 특정 사용자를 WCSRealm에 추가한 후 SetUserAccessRights 명령을 실행하십시오.

사용자 액세스 제거

사용자의 액세스 권한을 제거하려면 먼저 SetUserAccessRights 명령을 실행하여 사용자의 액세스 권한을 제거한 후 WCSRealm에서 사용자를 제거하십시오.

표 16. SetUserAccessRights 명령의 필수 키워드

필수 키워드	값
ETAPIVERSION	"3" (WebSphere Commerce Payments 또는 선행 제품-API 버전: 버전 2.1.x, 2.2.x, 3.1.x 및 5.5.x를 나타냅니다)
MERCHANTNUMBER	숫자 판매자 번호의 문자열 양식. 이 키워드는 모든 지정된 역할이 판매자 고유의 것일 때 필요합니다. 판매자 번호는 1에서 999999999여야 합니다. 지불 관리자가 아닌 다른 사용자의 경우, 여러 개의 키워드 값 쌍을 지정할 수 있습니다.
OPERATION	ASCII 문자열 "SetUserAccessRights".
ROLE	숫자 값의 문자열 양식.
USER	최대 길이가 40바이트인 ASCII 문자열(사용자는 스스로 갱신할 수 없다는 점에 유의하십시오. 즉, "admin" 사용자는 사용자 매개변수가 "admin"으로 설정된 SETUSERACCESSRIGHTS를 호출할 수 없습니다)

사용자의 액세스 권한을 설정 또는 변경하려면 명령의 역할과 판매자 번호를 지정하십시오. 사용자가 여러 판매자 역할을 갖도록 사용자의 액세스 권한을 설정하거나 변경하려면 판매자 번호의 키워드 값 쌍을 여러 번 반복해야 합니다. 주어진 모든 역할이 판매자에 고유하면 판매자 번호를 지정해야 하고(98 페이지의 표 5 참조) 주어진 역할이 판매자에 고유하지 않으면 판매자 번호를 지정하지 않아야 합니다.

주:

1. 역할 매개변수가 지정되지 않으면 이 명령은 사용자의 액세스 권한을 제거하는 데 사용할 수 있습니다. 각 경우에 WebSphere Commerce Payments는 판매자 번호를 무시합니다(명령에 판매자 번호가 지정된 경우에도).
2. 사용자는 자신을 갱신하지 못할 수도 있습니다. 즉, "admin"은 사용자 매개변수가 "admin"으로 설정된 SETUSERACCESSRIGHTS를 호출하지 못할 수 있습니다.

판매자 관리자에 대한 액세스 제어 규칙

지불 관리자와 판매자 관리자만 사용자의 권한(또는 역할)을 지정하거나 변경할 수 있습니다. 지불 관리자는 모든 사용자의 액세스 권한을 지정하거나 변경할 수 있고 지불 관리자의 역할을 포함하여 원하는 모든 사용자의 역할을 지정하거나 변경할 수 있습니다. 판매자 관리자는 판매자 관리자, 감독자 또는 점원으로 사용자를 지정하거나 제거할 수 있지만 지불 관리자의 권한에 사용자의 권한을 지정하거나 변경할 수는 없습니

다. 또한, 판매자 관리자는 17 페이지의 『사용자의 액세스 사용 권한 지정』에서 설명된 조건 하에서만 권한을 지정하고 변경할 수 있습니다.

제 7 장 WebSphere Commerce Payments 데이터

이 장은 WebSphere Commerce Payments 프레임워크 지불 및 관리 오브젝트와 상태에 중점을 둡니다. 오브젝트는 실제 엔티티를 나타내는 WebSphere Commerce Payments가 유지보수하는 데이터의 컬렉션입니다. 각 오브젝트가 정의되고 테이블이 제공되어 필드 이름, 구문 및 설명을 나타냅니다. 오브젝트의 상태는 특정 오브젝트에 대한 유효 조치 정보를 제공합니다. 조회 명령은 오브젝트의 현재 상태를 검색하는 데 사용할 수 있습니다. 추가적인 테이블은 특정 오브젝트의 가능한 상태를 표시하며 해당 상태가 의미하는 내용과 해당 상태에 대해 어떤 명령이 유효한지에 대해 설명합니다.

WebSphere Commerce Payments 지불 오브젝트

WebSphere Commerce Payments는 지불 프로토콜에 상관없이 모든 전자 지불에 대해 다음과 같은 프레임워크 오브젝트를 정의합니다.

- 주문
- 지불
- 대변
- 일괄처리

WebSphere Commerce Payments는 주문, 지불 및 대변이라는 항목을 사용하여 모든 전자 지불에 대한 지불 데이터를 나타냅니다. 주문은 구매자와 판매자 간의 데이터 흐름에 의해 작성되는 오브젝트이며, 구매자는 상품이나 서비스를 주문합니다. 트랜잭션은 주문 수명 주기 동안 판매자와 금융 기관 사이에서 수행됩니다. 이러한 트랜잭션은 2개의 큰 범주인 **지불**(고객으로부터 판매자로 전달되는 돈) 및 **대변**(상품에 결함이 있을 때와 같이 구매자에게 되돌아가는 돈)으로 나눌 수 있습니다. 주문 처리가 계속되면 지불 및 대변 오브젝트가 작성, 수정 및 파기됩니다.

WebSphere Commerce Payments가 사용하는 오브젝트의 또다른 유형은 **일괄처리** 오브젝트입니다. 일괄처리는 영업일 마지막 순간의 모든 지불의 예치금과 같이 그룹으로 처리되는 여러 트랜잭션을 나타냅니다. WebSphere Commerce Payments에 있는 일괄처리 오브젝트는 트랜잭션 모음을 추적합니다. 예를 들어, 금융 기관에서 판매자에게 그 주의 트랜잭션을 마감하도록 알리는 경우, 판매자는 현재 일괄처리를 마감하고 새 일괄처리를 엽니다. 이 2가지 일괄처리의 일괄처리 오브젝트는 일괄처리의 새 상태를 반영합니다.

주문, 지불, 대변 및 일괄처리 오브젝트는 각각 연관된 상태를 가집니다. 오브젝트의 상태는 해당 오브젝트에 대해 허용되는 조치를 결정합니다. 오브젝트 상태는 최종 수행된 조치나 명령에 의해 결정됩니다.

각 WebSphere Commerce Payments 프레임워크 오브젝트는 속성 또는 필드로 정의됩니다. 다음 절에서는 오브젝트 테이블이 각 프레임워크 오브젝트에 대한 필드 이름, 필드 구분 및 필드 설명을 표시합니다. 또한, 오브젝트 상태 테이블은 오브젝트가 나타낼 수 있는 상태 및 이러한 상태에 대한 필드 설명을 표시합니다.

주문

주문은 판매자(영수인)가 돈을 받기 위해 구매자(지불인)로부터 필요로 하는 모든 지시 사항과 정보를 나타냅니다. 판매자는 모두 한꺼번에 또는 일정 기간 동안 수금할 수 있으며 추가 정보를 보기 위해 구매자에게 되돌아 갈 필요가 없습니다. 필수 정보는 주문 내용속에 모두 있습니다. WebSphere Commerce Payments 주문 오브젝트는 주문에 포함된 데이터를 설명합니다. 각 주문은 0개 이상의 지불과 연관되어 있습니다. 주문 오브젝트의 속성은 다음과 같습니다.

표 17. POrderObject 속성

필드 이름	구분	설명
merchantNumber	숫자 토큰, 1-9자리	주문을 작성한 판매자를 나타내는 번호.
orderNumber	숫자 토큰, 1-9자리	주문을 고유하게 식별하기 위해 판매자가 할당한 번호.
merchantOriginated	0 또는 1 (부울)	AcceptPayment를 사용하여 주문을 작성한 경우 값은 1(참)입니다. ReceivePayment를 사용하여 주문을 작성한 경우 값은 0(거짓)입니다.
amount	정수	주문을 제출하기 위해 사용되는 특정 통화의 가장 작은 단위의 주문 금액을 지정합니다. AmountExp10과 결합되면 이 필드는 지정된 통화로 전체 주문의 금액을 지정합니다.
amountExp10	정수	통화를 반영시키기 위해 소수점을 이동시킬 십진 자리수를 나타냅니다. 예를 들어, 금액이 2325이면 통화 코드는 미국 달러이며 AmountExp10은 -2이며, 미국 달러로 트랜잭션 금액은 \$23.25입니다.
currency	정수	통화의 ISO 코드. 예를 들어, 840은 미국 달러의 숫자 코드이며, 392는 일본 엔의 숫자 코드입니다.
paymentType	문자열	주문을 제출하는 데 사용되는 지불 카세트 또는 프로토콜을 나타냅니다 (예를 들어, OfflineCard).
timeStampCreated	날짜	주문 항목이 작성된 시간. 그리니치 표준시로 1970년 1월 1일 자정 이후의 밀리초 수.
timeStampModified	날짜	주문 항목이 마지막으로 수정된 시간. 그리니치 표준시로 1970년 1월 1일 자정 이후의 밀리초 수.
state	문자열	주문의 상태. <ul style="list-style-type: none"> • order_requested • order_ordered • order_refundable • order_rejected • order_pending • order_canceled • order_closed
approvesAllowed	0 또는 1 (부울)	승인 명령이 이 주문에 대해 유효한지 여부를 나타내는 플래그.
unapprovedAmount	정수	해당 주문에 대한 모든 지불의 승인된 금액을 뺀 주문 금액.

표 17. PSOrderObject 속성 (계속)

필드 이름	구문	설명
numberOfPayments	정수	주문과 연관된 지불의 수.
numberOfCredits	정수	주문과 연관된 대변 거래의 수.
brand	문자열	신용 카드의 경우, 이 주문을 제출하기 위해 사용되는 지불 카드 브랜드 (예를 들어, VISA 또는 MasterCard).
orderURL	URL	판매자의 업무 시스템에서 주문에 대한 정보를 지시하기 위해 자주 사용되는 판매자 정의 URL.
merchantAccount	숫자 토큰, 1-9자리	이 주문을 처리하기 위해 사용되는 계정의 번호. 주문이 주문 상태가 되기 전에 할당됩니다.
transactionId	1 - 128자 길이의 ASCII 문자열	고객의 트랜잭션 식별자. AcceptPayment 또는 ReceivePayment 명령에 널(null)이 아닌 TRANSACTIONID 값이 지정된 경우에만 이 값이 표시됩니다.
orderData1	1 - 254자 길이의 ASCII 문자열	AcceptPayment 또는 ReceivePayment 명령에 널(null)이 아닌 ORDERDATA11 값이 지정된 경우에만 이 값이 표시됩니다.
orderData2	1 - 254바이트의 UTF-8 문자열	AcceptPayment 또는 ReceivePayment 명령에 널(null)이 아닌 ORDERDATA2 값이 지정된 경우에만 이 값이 표시됩니다.
orderData3	1 - 254바이트의 UTF-8 문자열	AcceptPayment 또는 ReceivePayment 명령에 널(null)이 아닌 ORDERDATA3 값이 지정된 경우에만 이 값이 표시됩니다.
orderData4	1 - 254바이트의 2진 문자열	AcceptPayment 또는 ReceivePayment 명령에 널(null)이 아닌 ORDERDATA4 값이 지정된 경우에만 이 값이 표시됩니다.
orderData5	임의의 길이의 2진 문자열	AcceptPayment 또는 ReceivePayment 명령에 널(null)이 아닌 ORDERDATA5 값이 지정된 경우에만 이 값이 표시됩니다.

주: 숫자 토큰은 길이가 1 - 9자리인 숫자열로서 정의됩니다.

주문 상태

오브젝트의 상태는 어떤 조치가 오브젝트에 유효한지 판별합니다. 오브젝트의 상태는 마지막으로 수행된 조치나 명령에 의해 결정됩니다(예를 들어, 지불이 승인되면 승인 상태가 됩니다).

주문은 다음 상태 중 하나입니다.

상태	설명
요청	구매자가 주문을 완료하는 데 필요한 모든 정보를 아직 제공하지 않은 준비 상태. 이 상태의 유효한 명령은 다음과 같습니다. <ul style="list-style-type: none"> CancelOrder

상태	설명
주문	<p>고객/판매자 서버/WebSphere Commerce Payments 주문 메시지 흐름이 정상적으로 완료되었음을 나타냅니다. WebSphere Commerce Payments는 이제 지불에 대한 명령을 수행할 수 있습니다. 이 상태의 유효한 명령은 다음과 같습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • CloseOrder, 주문과 관련된 지불이나 대변이 있는 경우 지불이나 대변은 CloseOrder 허용 이전에 마감 상태가 되어야 하며, 주문과 관련된 지불이나 대변이 없는 경우에는 CloseOrder가 유효하지 않습니다. • CancelOrder, 다음 중 하나에 해당되는 경우입니다 <ul style="list-style-type: none"> - 주문과 연관된 지불이나 대변이 없는 경우 - 모든 지불 및 대변이 재설정, 무효, 승인 만기 또는 거부 상태인 경우 • Approve • ApproveReversal • Deposit • DepositReversal
환불 가능	<p>WebSphere Commerce Payments는 이제 지불 및 대변에 대한 명령을 수행할 수 있습니다. 주문이 주문 상태에서 환불 가능 상태로 바뀌는 시점은 지불 방법에 따라 다릅니다. 이 상태의 유효한 명령은 다음과 같습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • CloseOrder, 주문과 관련된 지불이나 대변이 있는 경우 지불이나 대변은 CloseOrder 허용 이전에 마감 상태가 되어야 하며, 주문과 관련된 지불이나 대변이 없는 경우에는 CloseOrder가 유효하지 않습니다. • Approve • ApproveReversal • Deposit • DepositReversal • Refund • RefundReversal
거부	<p>고객 판매자 구매 흐름 중 문제점이 발생했음을 나타냅니다. 이 상태의 유효한 명령은 다음과 같습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • CancelOrder
보류	<p>WebSphere Commerce Payments가 주문에 대한 명령을 수행할 때 주문은 보류 상태입니다. 이 상태에서는 어떠한 명령도 주문에 대해 유효하지 않습니다.</p>
취소	<p>주문이 취소되었습니다. 이 상태의 유효한 명령은 다음과 같습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • DELETEORDER 플래그가 사용 가능한 CancelOrder(이는 데이터베이스에서 주문을 제거)

상태	설명
종료	이 주문은 종료되었습니다. 이 상태의 유효한 명령은 다음과 같습니다. <ul style="list-style-type: none"> • CloseOrder • DELETEORDER 플래그가 사용 가능한 CancelOrder(이는 데이터베이스에서 주문을 제거)

지불

지불 오브젝트는 주문의 일부 또는 전부를 승인하기 위해 판매자가 금융 기관으로 보내는 요청을 나타냅니다.

여러 경우에, 주문에 의해 받을 수 있는 모든 돈은 하나의 지불로 받습니다. 업무 모델에 따라, 일부 지불 시스템은 하나의 주문(하나의 지불 명령 세트)에 해당하는 돈이 여러 지불로 수집되도록 허용합니다. 주문당 0개 이상의 지불이 있을 수 있습니다. 지불 오브젝트의 속성은 다음과 같습니다.

표 18. PSPaymentObject 속성

필드 이름	구문	설명
merchantNumber	숫자 토큰, 1-9자리	주문을 작성한 판매자를 나타내는 번호.
orderNumber	숫자 토큰, 1-9자리	주문을 고유하게 식별하기 위해 판매자가 할당한 번호. 이 필드는 주문 테이블에서 orderNumber와 일치합니다.
paymentNumber	숫자 토큰, 1-9자리	주문 내의 특정 지불에 대한 고유한 식별자.
paymentType	문자열	주문을 제출하는 데 사용되는 지불 카세트 또는 프로토콜을 표시합니다 (예: VisaNet 또는 OfflineCard).
approvedAmount	정수	지불용으로 승인된 주문 금액.
amount	정수	주문을 제출하기 위해 사용되는 특정 통화의 가장 작은 단위로 지불 금액을 나타냅니다. AmountExp10과 결합되면 이 필드는 지정된 통화로 지불 금액을 지정합니다.
amountExp10	정수	통화를 반영시키기 위해 소수점을 이동시킬 십진 자리수를 나타냅니다. 예를 들어, 금액이 2325이면 통화 코드는 미국 달러이며 AmountExp10은 -2이며, 미국 달러로 트랜잭션 금액은 \$23.25입니다.
currency	정수	지불을 위해 사용되는 통화. 통화의 ISO 코드. 예를 들어, 840은 미국 달러의 숫자 코드이며, 392는 일본 엔의 숫자 코드입니다.
timeStampCreated	날짜	지불 항목이 작성된 시간. 그리니치 표준시로 1970년 1월 1일 자정 이후의 밀리초 수.
timeStampModified	날짜	지불 항목이 마지막으로 수정된 시간. 그리니치 표준시로 1970년 1월 1일 자정 이후의 밀리초 수.

표 18. PSPaymentObject 속성 (계속)

필드 이름	구문	설명
state	문자열	지불의 상태. <ul style="list-style-type: none"> • payment_reset • payment_approved • payment_deposited • payment_pending • payment_declined • payment_void • payment_closed • payment_approvaexpired
batchNumber	숫자 토큰, 1-9자리	일괄처리를 식별하는 번호. 지불이 예치될 때 할당됩니다.
referenceNumber	문자열	지불을 식별하기 위해 금융 기관에서 사용하는 일반 텍스트 식별자.
depositAmount	정수	지불용으로 예치된 금액(승인된 금액과 다를 수 있습니다). 예치될 때 할당됩니다.
merchantAccount	숫자 토큰, 1-9자리	주문을 처리하기 위해 사용되는 계정을 나타내는 번호.
order	IDREF	지불과 연관된 주문을 나타내는 XML 요소.
approveTime	날짜	이 지불 항목이 승인된 최종 시간.
approvalExpiry	날짜	지불 승인이 만기된 시간. 널(null)값은 만기가 없음을 의미합니다.

지불 상태

지불은 다음 상태 중 하나입니다.

상태	설명	올바른 명령
재설정	지불이 작성되었으나 아직 처리되지 않은 경우 재설정 상태가 됩니다.	Approve 명령이 아직 완료되지 않았으므로 이 상태에서는 어떠한 명령도 지불에 대해 올바르지 않습니다.
승인	승인 명령이 성공하면 지불은 승인 상태가 됩니다. 신용 카드의 경우, 승인 상태는 지불이 허용되었음을 의미합니다.	<ul style="list-style-type: none"> • ApproveReversal • Deposit
예치	예치 또는 자동 예치 명령이 성공하면 지불은 예치 상태가 됩니다. 신용 카드 지불 유형의 경우, 예치 상태는 지불이 캡처되었음을 의미합니다.	DepositReversal
종료	지불과 연관된 일괄처리가 종료될 때 예치 상태의 지불이 종료 상태가 됩니다. 지불이 종료 상태일 때, 금융 트랜잭션이 완료되며, 돈이 예치되며, 지불을 수정할 수 없습니다.	이 상태에서는 유효 지불 명령도 존재하지 않습니다.

거부	승인 명령이 금융 이유로 거부되면 지불은 거부 상태가 됩니다.	Approve
무효	금액 0에 대한 ApproveReversal 명령이 성공하면 지불이 무효 상태가 됩니다.	Approve
보류	명령이 현재 이 지불에 대해 수행 중입니다.	이 상태에서는 유효 지불 명령도 존재하지 않습니다.
승인 만기	지정된 승인 시간이 경과하거나 카세트가 지불 권한이 만기된 것을 검출한 경우, 지불은 승인 상태에서 승인 만기 상태로 변경됩니다. 이것은 선택적 상태로 카세트가 지원하지 않을 수도 있습니다.	ApproveReversal

분할 지불

예를 들어, 고객이 온라인 카탈로그 상점에 연락하여 \$80 상당의 제품을 주문했다고 가정합니다. 판매자가 재고를 점검해보니 현재 \$60어치의 제품만 있어 운송이 가능한 상태입니다. 판매자는 현재는 \$60를 수금하고 남은 \$20는 나머지 주문이 완료될 때 받으려 합니다. WebSphere Commerce Payments는 고객이 지불 정보를 한 번 제공하고 판매자가 시간을 두고 대금을 받을 수 있는(지금 \$60, 차후에 \$20) 지불 시스템을 지원하도록 설계되었습니다. 이것을 분할 지불이라고 합니다.

AVS 공통 코드

사용 중인 카세트에서 WebSphere Commerce Payments 공통 AVS 코드를 사용할 수 있으면 **commonAVSCode** 매개변수를 조회하여 카세트에 독립적인 방식으로 AVS 결과를 판별할 수 있습니다.

그 다음에 공통 AVS 결과 코드를 카세트 결과 코드에 매핑합니다.

공통 AVS 코드	PM 상수 이름	설명
4	AVS_OTHER_RESPONSE	이 상수는 사용 불가능한 주소 정보, 사용 불가능한 시스템(시간종료 때문), 지원되지 않는 카드 유형, 적당하지 않은 트랜잭션 AVS 리턴 코드를 매핑합니다. 일부 다른 시스템 관련 응답이 신용 카드 프로세서에서 수신되었습니다.
3	AVS_NO_MATCH	번지와 우편 번호 모두 일치하지 않습니다.
2	AVS_POSTALCODE_MATCH	5자리 또는 9자리의 우편 번호는 일치하지만 번지가 일치하지 않습니다.
1	AVS_STREETADDRESS_MATCH	번지가 일치하지만 우편 번호가 일치하지 않습니다.
0	AVS_COMPLETE_MATCH	이 상수는 AVS 5자리 및 9자리 우편 번호와 번지를 모두 매핑합니다. 둘 다 정확히 일치합니다.

대변

대변 오브젝트를 작성하는 WebSphere Commerce Payments 명령을 환불이라고 합니다. 대변 오브젝트는 하나의 주문(즉, 지불 동의) 오브젝트에서 지정된 금액의 돈에 대해 작성된 하나의 대변 거래를 식별합니다. 주문당 0개 이상의 대변이 있을 수 있습니다. 대변 오브젝트의 속성은 다음과 같습니다.

표 19. PSCreditObject 속성

필드 이름	구문	설명
merchantNumber	숫자 토큰, 1-9자리	주문을 작성한 판매자를 나타내는 번호.
orderNumber	숫자 토큰, 1-9자리	주문을 고유하게 식별하기 위해 판매자가 할당한 번호. 이 필드는 주문 테이블에서 orderNumber와 일치합니다.
creditNumber	숫자 토큰, 1-9자리	주문 내의 특정 대변에 대한 고유한 식별자.
paymentType	문자열	주문을 제출하는 데 사용되는 지불 카세트 또는 프로토콜을 표시합니다 (예: VisaNet 또는 OfflineCard).
amount	정수	주문을 제출하기 위해 사용되는 특정 통화의 가장 작은 단위로 대변 거래 금액을 나타냅니다. AmountExp10과 결합되면 이 필드는 지정된 통화로 대변 거래 금액을 지정합니다.
amountExp10	정수	통화를 반영시키기 위해 소수점을 이동시킬 십진 자리수를 나타냅니다. 예를 들어, 금액이 2325이면 통화 코드는 미국 달러이며 AmountExp10은 -2이며, 미국 달러로 트랜잭션 금액은 \$23.25입니다.
currency	정수	대변 거래를 위해 사용되는 통화. 통화의 ISO 코드. 예를 들어, 840은 미국 달러의 숫자 코드이며, 392는 일본 엔의 숫자 코드입니다.
timeStampCreated	날짜	대변 항목이 작성된 시간. 그리니치 표준시로 1970년 1월 1일 자정 이후의 밀리초 수.
timeStampModified	날짜	대변 항목이 마지막으로 수정된 시간. 그리니치 표준시로 1970년 1월 1일 자정 이후의 밀리초 수.
state	문자열	대변의 상태. <ul style="list-style-type: none"> • credit_reset • credit_refunded • credit_pending • credit_declined • credit_void • credit_closed 대변 상태에 대한 자세한 내용은 115 페이지의 『대변 상태』를 참조하십시오.
batchNumber	숫자 토큰, 1-9자리	일괄처리를 식별하는 번호. 지불이 예치될 때 할당됩니다.
referenceNumber	문자열	지불을 식별하기 위해 금융 기관에서 사용하는 일반 텍스트 식별자.
merchantAccount	숫자 토큰, 1-9자리	이 주문을 처리하기 위해 사용되는 계정의 번호.

대변 상태

대변은 다음 상태 중 하나입니다.

상태	설명
재설정	대변은 작성되었으나 아직 처리되지 않은 경우 재설정 상태가 됩니다. 이 상태에서는 어떠한 명령도 대변에 대해 유효하지 않습니다.
환불	환불 명령이 성공하면 대변은 환불 상태가 됩니다. 이 상태의 유효한 명령은 다음과 같습니다. <ul style="list-style-type: none"> • RefundReversal
종료	대변과 연관된 일괄처리가 종료될 때 환불 상태의 대변은 종료 상태가 됩니다. 대변이 종료 상태일 때, 금융 트랜잭션이 완료되며 환불되고 대변을 수정할 수 없습니다. 종료 상태에서는 어떠한 명령도 대변에 대해 유효하지 않습니다.
거부	환불 명령이 금융 이유로 거부되면 대변은 거부 상태가 됩니다. 이 상태의 유효한 명령은 다음과 같습니다. <ul style="list-style-type: none"> • Refund
무효	금액 0에 대한 RefundReversal 명령이 성공하면 대변이 무효 상태가 됩니다. 이 상태의 유효한 명령은 다음과 같습니다. <ul style="list-style-type: none"> • Refund
보류	명령이 현재 이 대변에 대해 수행 중입니다. 이 상태에서는 어떠한 명령도 대변에 대해 유효하지 않습니다.

일괄처리

일괄처리는 금융 기관에서 단위로서 처리하는 금융 트랜잭션(지불 및 대변)의 콜렉션입니다. 일괄처리는 계정 및 판매자와 연관됩니다. 한 계정은 0개 이상의 일괄처리를 가질 수 있습니다. 일괄처리 오브젝트의 속성은 다음과 같습니다.

표 20. PSBatchObject 속성

필드 이름	구문	설명
merchantNumber	숫자 토큰, 1-9자리	일괄처리를 소유하는 판매자 번호.
merchantAccount	숫자 토큰, 1-9자리	일괄처리와 연관된 계정 번호.
batchNumber	숫자 토큰, 1-9자리	일괄처리를 식별하는 번호. 지불이 예치될 때 할당됩니다.
purgeAllowed	0 또는 1 (부울)	판매자가 이 일괄처리를 제거할 수 있는지 여부를 나타내는 플래그. 값이 1(예)이면 판매자는 BatchPurge 명령을 사용하여 이 일괄처리를 제거할 수 있습니다. 값이 0(아니오)이면 판매자는 이 일괄처리를 제거할 수 없습니다.
forceAllowed	0 또는 1 (부울)	판매자가 강제 옵션 세트의 BatchClose 명령을 실행할 수 있는지 여부를 나타내는 플래그. 값이 1(예)이면 판매자는 명령을 실행할 수 있습니다.
paymentType	문자열	주문을 제출하는 데 사용되는 지불 카세트 또는 프로토콜을 표시합니다 (예: VisaNet 또는 OfflineCard).

표 20. PSBatchObject 속성 (계속)

필드 이름	구문	설명
merchantControl	0 또는 1 (부울)	판매자가 이 일괄처리를 제어할 수 있는지 여부를 나타내는 플래그. 값이 1(참)이면 판매자가 이 일괄처리를 결산하는 작업을 담당합니다(판매자는 BatchClose 명령을 사용해서 일괄처리를 명시적으로 종료하여 일괄처리를 결산합니다). 값이 0(거짓)이면 판매자는 이 일괄처리 결산에 관여하지 못합니다.
timeStampOpened	날짜	일괄처리가 열린 시간(판매자 또는 금융 기관에 의해). 그리니치 표준시로 1970년 1월 1일 자정 이후의 밀리초 수.
timeStampClosed	날짜	판매자 또는 금융 기관에 의해 일괄처리가 종료된 시간. 그리니치 표준시로 1970년 1월 1일 자정 이후의 밀리초 수.
timeStampModified	날짜	일괄처리가 마지막으로 수정된 시간. 그리니치 표준시로 1970년 1월 1일 자정 이후의 밀리초 수.
state	문자열	일괄처리의 상태는 다음과 같습니다. <ul style="list-style-type: none"> • batch_opening • batch_open • batch_closing • batch_closed 일괄처리 상태에 대한 자세한 내용은 『일괄처리 상태』를 참조하십시오.
batchStatus	문자열	일괄처리의 대차대조 상태는 다음과 같습니다. <ul style="list-style-type: none"> • batch_not_yet_balanced: 이 일괄처리에 대해 대차대조가 아직 수행되지 않았습니다. • batch_balanced: 일괄처리가 대차대조되었으며, 모든 것이 일치합니다. • batch_out_of_balance: 일괄처리가 대차대조되었으며, 모든 것이 일치하지 않습니다.

일괄처리 상태

일괄처리는 다음 상태 중 하나입니다.

상태	설명
여는 중	일괄처리가 현재 열리는 중입니다. 여는 중 상태에서는 일괄처리에 대해 어떠한 명령도 유효하지 않습니다.
열림	지불 및 대변은 열림 상태에서 일괄처리에 추가될 수 있습니다. 이 상태의 유효한 명령은 다음과 같습니다. <ul style="list-style-type: none"> • merchantControl이 참인 경우에만 CloseBatch.
종료 중	일괄처리가 현재 결산 중입니다. 이 상태에서는 어떠한 명령도 일괄처리에 대해 유효하지 않습니다.
종료	종료 상태의 일괄처리가 결산되었습니다. 이 상태의 유효한 명령은 다음과 같습니다. <ul style="list-style-type: none"> • DeleteBatch

WebSphere Commerce Payments 정보 오브젝트

WebSphere Commerce Payments는 다음과 같은 정보 오브젝트를 정의합니다.

- Payment Server 정보
- 카세트 정보

각 WebSphere Commerce Payments 정보 오브젝트는 그 속성이나 필드로 정의됩니다. 다음 절에서는 오브젝트 테이블이 각 정보 오브젝트에 대한 필드 이름, 필드 구분 및 필드 설명을 표시합니다.

Payment Server 정보

Payment Server 정보 오브젝트는 WebSphere Commerce Payments의 버전을 포함합니다. Payment Server 속성은 다음과 같습니다.

필드 이름	구분	설명
version	문자열	WebSphere Commerce Payments 버전
userName	문자열	정보 명령을 실행하는 사용자의 이름

카세트 정보

카세트 정보 오브젝트는 카세트에 대한 버전 정보를 포함합니다. Payment Server 속성은 다음과 같습니다.

필드 이름	구분	설명
cassette	문자열	카세트 지불 시스템 이름
version	문자열	카세트 버전

WebSphere Commerce Payments 관리 오브젝트

WebSphere Commerce Payments는 Payments 관리를 위해 다음과 같은 프레임워크 오브젝트를 정의합니다.

- Payment Server
- 카세트
- 판매자
- 지불 시스템
- 계정
- 이벤트 리스너
- 사용자

각 WebSphere Commerce Payments 관리 오브젝트는 해당 속성(즉, 필드)별로 정의됩니다. 다음 절에서는 오브젝트 테이블이 각 관리 오브젝트에 대한 필드 이름, 필드 구분 및 필드 설명을 표시합니다.

Payment Server

Payment Server 오브젝트는 WebSphere Commerce Payments의 상태를 설명합니다. Payment Server 속성은 다음과 같습니다.

표 21. PSPaymentServer 오브젝트 속성

필드 이름	구분	설명
paymentServerHostname	문자열	WebSphere Commerce Payments가 설치된 컴퓨터의 호스트 이름.
realmName	문자열	현재 WebSphere Commerce Payments가 사용하는 범위의 이름.
numberOfOrderCommands	정수	WebSphere Commerce Payments가 마지막으로 재시작된 이후에 작성된 주문 명령 수.
numberOfPaymentCommands	정수	WebSphere Commerce Payments가 마지막으로 재시작된 이후에 작성된 지불 명령 수.
numberOfAdminCommands	정수	WebSphere Commerce Payments가 마지막으로 재시작된 이후에 작성된 관리 명령 수.
numberOfQueryCommands	정수	WebSphere Commerce Payments가 마지막으로 재시작된 이후에 작성된 조회 명령 수.
changesPending	부울, XML 0 또는 1	WebSphere Commerce Payments에 변경사항을 적용했는지 여부를 나타내는 플래그. 여기서 0=거짓이고 1=참입니다. 이러한 변경사항은 WebSphere Commerce Payments를 다시 시작할 때까지 적용되지 않습니다.
enabled	부울, XML 0 또는 1	WebSphere Commerce Payments의 사용 가능 여부를 나타내는 플래그(즉, 쓰기 가능 여부), 여기서, 0=거짓, 1=참.
active	부울, XML 0 또는 1	WebSphere Commerce Payments의 활성 여부를 나타내는 플래그(즉, 사용 준비 여부), 여기서, 0=거짓, 1=참.
valid	부울, XML 0 또는 1	WebSphere Commerce Payments의 유효성 여부를 나타내는 플래그(즉, 올바르게 구성되었는지 여부), 여기서, 0=거짓, 1=참.
paymentServerMsgs	문자열	판매자의 지불 설정에 관련된 오류, 경고 또는 정보 메시지를 나타내는 쉼표로 구분된 WebSphere Commerce Payments 생성 메시지 코드의 목록.

카세트

카세트 오브젝트는 WebSphere Commerce Payments에 설치된 카세트의 상태를 설명합니다. 카세트 오브젝트의 속성은 다음과 같습니다.

표 22. PSCassetteObject 속성

필드 이름	구문	설명
cassette	문자열	카세트의 이름(예: VisaNet 또는 OfflineCard).
companyPkgName	문자열	카세트를 개발한 회사의 이름(카세트의 Java 패키지 이름을 나타내기 위해 사용됩니다).
changesPending	0 또는 1 (부울)	카세트에 변경사항을 적용했는지 여부를 나타내는 플래그, 여기서 0=거짓이고 1=참입니다. 이 변경사항은 카세트가 재시작 될 때까지 유효하지 않습니다.
enabled	0 또는 1 (부울)	카세트가 사용 가능한지 여부(즉, 카세트가 쓰기 가능한지 여부)를 나타내는 플래그. 여기서 0=거짓이고 1=참입니다.
active	0 또는 1 (부울)	카세트가 활성화되었는지 여부(즉, 카세트를 사용할 준비가 되었는지 여부)를 나타내는 플래그. 여기서 0=거짓이고 1=참입니다.
valid	0 또는 1 (부울)	카세트가 올바른지 여부(즉, 카세트가 제대로 구성되었는지 여부)를 나타내는 플래그. 여기서 0=거짓이고 1=참입니다.
cassetteMsgs	문자열	XDM 클라이언트 응용프로그램으로 카세트에 관련된 오류, 경고 또는 정보 메시지를 나타내는 쉼표로 구분된 카세트 생성 메시지 코드의 목록.
paymentServerMsgs	문자열	카세트와 관련된 오류, 경고 또는 정보 메시지를 나타내는 WebSphere Commerce Payments 생성 메시지 코드의 쉼표로 분리된 목록.

판매자

판매자 오브젝트는 WebSphere Commerce Payments를 사용하도록 정의된 판매자의 상태를 설명합니다. 판매자의 속성은 다음과 같습니다.

표 23. PSMerchantObject 속성

필드 이름	구문	설명
merchantNumber	숫자 토큰, 1-9자리	주문을 작성한 판매자를 나타내는 번호.
merchantName	문자열	판매자 이름. 이 필드는 WebSphere Commerce Payments 사용자 인터페이스에서 의미있는 표시 정보를 제공하는 선택적 필드입니다.
changesPending	0 또는 1 (부울)	카세트에 변경사항을 적용했는지 여부를 나타내는 플래그, 여기서 0=거짓이고 1=참입니다. 이 변경사항은 판매자가 다시 사용 가능해질 때까지 유효하지 않습니다.
enabled	0 또는 1 (부울)	카세트가 사용 가능한지 여부를 나타내는 플래그. 여기서 0=거짓이고 1=참입니다.
active	0 또는 1 (부울)	카세트가 활성화되었는지 여부를 나타내는 플래그. 여기서 0=거짓이고 1=참입니다.
valid	0 또는 1 (부울)	카세트가 올바른지 여부를 나타내는 플래그. 여기서 0=거짓이고 1=참입니다.
paymentServerMsgs	문자열	판매자에 관련된 오류, 경고 또는 정보 메시지를 나타내는 쉼표로 구분된 WebSphere Commerce Payments 생성 메시지 코드의 목록.

지불 시스템

지불 시스템 오브젝트는 판매자가 카세트에 대해 설정한 값을 설명합니다. 카세트 설정의 속성은 다음과 같습니다.

표 24. *PSMerchantCassetteSettingsObject* 속성

필드 이름	구문	설명
cassette	문자열	카세트의 이름(예: VisaNet 또는 OfflineCard).
merchantNumber	숫자 토큰, 1-9자리	판매자를 식별하는 번호.
changesPending	0 또는 1 (부울)	카세트에 변경사항을 적용했는지 여부를 나타내는 플래그, 여기서 0=거짓이고 1=참입니다. 이 변경사항은 카세트가 이 판매자에 대해 재시작될 때까지 유효하지 않습니다.
enabled	0 또는 1 (부울)	카세트가 사용 가능한지 여부(즉, 카세트가 쓰기 가능한지 여부)를 나타내는 플래그. 여기서 0=거짓이고 1=참입니다.
active	0 또는 1 (부울)	카세트가 활성화되었는지 여부(즉, 카세트를 사용할 준비가 되었는지 여부)를 나타내는 플래그. 여기서 0=거짓이고 1=참입니다.
valid	0 또는 1 (부울)	카세트가 올바른지 여부(즉, 카세트가 제대로 구성되었는지 여부)를 나타내는 플래그. 여기서 0=거짓이고 1=참입니다.
paymentServerMsgs	문자열	지불 시스템에 관련된 오류, 경고 또는 정보 메시지를 나타내는 실패 코드 구분된 WebSphere Commerce Payments 생성 메시지 코드의 목록.

계정

판매자 계정 오브젝트는 판매자가 금융 기관에 소유하고 있는 계정의 상태를 설명합니다. 계정의 속성은 다음과 같습니다.

표 25. *PSMerchantAccountObject* 속성

필드 이름	구문	설명
cassette	문자열	카세트의 이름(예: VisaNet 또는 OfflineCard).
merchantNumber	숫자 토큰, 1-9자리	판매자를 식별하는 번호.
merchantAccountNumber	숫자 토큰, 1-9자리	계정을 식별하는 번호. 이 번호는 로컬로 작성되며(즉, 호스트 서비스 제공자나 판매자 관리자에 의해) 추적 용도로 사용됩니다.
merchantAccountName	문자열	계정 이름. 이 필드는 WebSphere Commerce Payments 사용자 인터페이스에서 의미있는 표시 정보를 제공하는 선택적 필드입니다.
financialInstName	문자열	금융 기관 이름. 이 필드는 WebSphere Commerce Payments 사용자 인터페이스에서 의미있는 표시 정보를 제공하는 선택적 필드입니다.
changesPending	0 또는 1 (부울)	카세트에 변경사항을 적용했는지 여부를 나타내는 플래그, 여기서 0=거짓이고 1=참입니다. 이 변경사항은 계정이 재시작될 때까지 유효하지 않습니다.
enabled	0 또는 1 (부울)	카세트가 사용 가능한지 여부를 나타내는 플래그. 여기서 0=거짓이고 1=참입니다.
active	0 또는 1 (부울)	카세트가 활성화되었는지 여부를 나타내는 플래그. 여기서 0=거짓이고 1=참입니다.
valid	0 또는 1 (부울)	카세트가 올바른지 여부를 나타내는 플래그. 여기서 0=거짓이고 1=참입니다.

표 25. PSMerchantAccountObject 속성 (계속)

필드 이름	구문	설명
cassetteMsgs	문자열	계정 또는 XDM 클라이언트 응용프로그램에 관련된 오류, 경고 또는 정보 메시지를 나타내는 선타로 구분된 카세트 생성 메시지 코드의 목록.
paymentServerMsgs	문자열	계정과 관련된 오류, 경고 또는 정보 메시지를 나타내는 WebSphere Commerce Payments 생성 메시지 코드의 선타로 분리된 목록.
apApproveFlag	숫자 토큰, 1-9자리	AcceptPayment에 대한 승인 플래그
apDepositFlag	0 또는 1 (부울)	0=거짓 및 1=참. AcceptPayment에 대한 예치금 플래그. apApproveFlag가 정의되고 0으로 설정되지 않은 경우에만 지정됩니다.
rpApproveFlag	숫자 토큰, 1-9자리	ReceivePayment에 대한 승인 플래그
rpDepositFlag	0 또는 1 (부울)	0=거짓 및 1=참. ReceivePayment에 대한 예치 플래그. rpApproveFlag가 정의되고 0으로 설정되지 않은 경우에만 지정됩니다.
approvalExpiration	숫자 토큰, 1-9자리	지불이 승인된 시간부터 지불 승인이 만기될 때까지의 날 수를 나타내는 값.

이벤트 리스너

이벤트 리스너 오브젝트는 등록된 WebSphere Commerce Payments 이벤트의 상태를 설명합니다. 이벤트 리스너의 속성은 다음과 같습니다.

표 26. PSEventListenerObject 속성

필드 이름	구문	설명
eventType	문자열	모니터 중인 이벤트의 유형.
listenerURL	문자열	이벤트 유형에 대해 정의된 URL. WebSphere Commerce Payments 이벤트 통지 모델은 특정 이벤트 유형에 대해 정의된 리스너 URL로 보낼 메시지를 제공합니다. 여러 URL이 하나의 이벤트 유형에 대해 정의될 수 있습니다.
timeRegistered	날짜	판매자가 이벤트 유형에 등록된 시간. 그리니치 표준시로 1970년 1월 1일 자정 이후의 밀리초 수.
socksHost	문자열	WebSphere Commerce Payments에서 이벤트 통지를 수신하는 socks 서버의 호스트 이름. socks를 사용하지 않는 경우 값은 널(NULL)입니다. 기본값은 널(NULL)입니다.
socksPort	문자열	WebSphere Commerce Payments에서 이벤트 통지를 수신하는 socks 서버의 포트. socks를 사용하지 않는 경우 값은 널(NULL)입니다. 기본값은 널(NULL)입니다.
merchantNumber	숫자 토큰, 1-9자리	판매자를 식별하는 번호.
changesPending	0 또는 1 (부울)	카세트에 변경사항을 적용했는지 여부를 나타내는 플래그, 여기서 0=거짓이고 1=참입니다. 이 변경사항은 카세트가 재시작될 때까지 유효하지 않습니다. 사용되지 않습니다.
enabled	0 또는 1 (부울)	카세트가 사용 가능한지 여부를 나타내는 플래그, 여기서 0=거짓이고 1=참입니다.

표 26. PSEventListenerObject 속성 (계속)

필드 이름	구문	설명
active	0 또는 1 (부울)	카세트가 활성화되었는지 여부를 나타내는 플래그. 여기서 0=거짓이고 1=참입니다. 사용되지 않습니다.
valid	0 또는 1 (부울)	카세트가 올바른지 여부를 나타내는 플래그. 여기서 0=거짓이고 1=참입니다. 사용되지 않습니다.
paymentServerMsgs	문자열	이벤트 유형에 관련된 오류, 경고 또는 정보 메시지를 나타내는 쉼표로 구분된 WebSphere Commerce Payments 생성 메시지 코드의 목록.

사용자

사용자 오브젝트는 WebSphere Commerce Payments에 대해 정의된 사용자의 상태를 설명합니다. 사용자의 속성은 다음과 같습니다.

표 27. PSUserObject 속성

필드 이름	구문	설명
userName	문자열	사용자의 이름.
configuration	문자열	사용자 구성.
roleIDs	문자열	사용자에 대해 정의된 역할 ID(즉, 점원, 감독자, 판매자 관리자 또는 WebSphere Commerce Payments 운영자).
merchantNumber	숫자 토큰, 1-9자리	판매자를 식별하는 번호. 이 값은 WebSphere Commerce Payments 관리자 이외의 모든 역할에 대해 설정됩니다. QueryUsers 명령의 결과는 여러 판매자에 대한 액세스 권한이 있는 사용자에게 리턴될 수 있음에 유의하십시오. 이 경우, WebSphere Commerce Payments는 다음 구문을 사용하여 판매자 번호 목록으로 판매자 번호를 리턴합니다: m1, m2, m3, . . .
changesPending	0 또는 1 (부울)	사용자에 변경사항을 적용했는지 여부를 나타내는 플래그. 여기서 0=거짓이고 1=참입니다. 이 변경사항은 카세트가 판매자에 대해 재시작될 때까지 유효하지 않습니다. 사용되지 않습니다.
enabled	0 또는 1 (부울)	카세트가 사용 가능한지 여부를 나타내는 플래그. 여기서 0=거짓이고 1=참(사용 가능)입니다.
active	0 또는 1 (부울)	카세트가 활성화되었는지 여부를 나타내는 플래그. 여기서 0=거짓이고 1=참입니다. 사용되지 않습니다.
valid	0 또는 1 (부울)	카세트가 올바른지 여부를 나타내는 플래그. 여기서 0=거짓이고 1=참입니다. 사용되지 않습니다.
paymentServerMsgs	문자열	사용자에 관련된 오류, 경고 또는 정보 메시지를 나타내는 쉼표로 구분된 WebSphere Commerce Payments 생성 메시지 코드의 목록.
objectCount		실제 일치되는 오브젝트 수.

제 4 부 부록

부록 A. WebSphere Commerce Payments 리턴 코드

리턴 코드에는 1차 리턴 코드와 2차 리턴 코드가 포함됩니다.

- 1차 리턴 코드(PRC)는 WebSphere Commerce Payments의 기본 응답을 설명합니다. 1차 리턴 코드는 각 명령에서 리턴됩니다.
- 2차 리턴 코드(SRC)는 추가 정보를 제공합니다. WebSphere Commerce Payments는 두 가지 유형의 일반 SRC(모든 PRC에 공통인 세트와 특정 PRC에 고유한 세트)를 정의합니다.

SRC는 각 명령에 전달된 선택적 2차 구조로 리턴됩니다.

프로토콜 카세트 작성자는 프로토콜 고유 코드로 설정을 확장시킬 수도 있습니다. 이 코드에 대한 정보는 해당 카세트 보충 설명서를 참조하십시오.

1차 리턴 코드

다음은 WebSphere Commerce Payments의 1차 리턴 코드(PRC)를 표시합니다. 고유 2차 리턴 코드(SRC)가 있는 PRC가 이 테이블에 나열됩니다. 여러 PRC에 걸쳐있는 SRC는 127 페이지의 『2차 리턴 코드(일반)』에 있습니다.

표 28. 1차 리턴 코드(PRC)

1차 리턴 코드	값	설명
PRC_OPERATION_SUCCESS	0	조작이 정상적으로 완료되었습니다. 0이 아닌 2차 리턴 코드(SRC)는 추가 정보용으로 제공될 수 있습니다.
PRC_OPERATION_PENDING	1	API 호출은 아직 완료되지 않았으며 WebSphere Commerce Payments 엔터티의 가용성에 따라 보류중입니다. SRC는 조작이 보류중인 자원을 나타냅니다.
PRC_UNDEFINED_OBJECT	2	지정된 오브젝트를 찾을 수 없습니다. 오브젝트가 SRC에 의해 표시됩니다.
PRC_PARAMETER_NOT_FOUND	3	필수 매개변수가 없습니다. 매개변수가 SRC에 의해 표시됩니다.
PRC_PARAMETER_TOO_SHORT	4	필수 매개변수가 너무 짧습니다. 매개변수가 SRC에 의해 표시됩니다.
PRC_PARAMETER_TOO_LONG	5	필수 매개변수가 너무 길습니다. 매개변수가 SRC에 의해 표시됩니다.
PRC_PARAMETER_FORMAT_ERROR	6	필수 매개변수가 잘못 형식화되었습니다. 매개변수가 SRC에 의해 표시됩니다.
PRC_PARAMETER_VALUE_ERROR	7	필수 매개변수 값이 올바르지 않습니다. 매개변수가 SRC에 의해 표시됩니다.

표 28. 1차 리턴 코드(PRC) (계속)

1차 리턴 코드	값	설명
PRC_DUPLICATE_OBJECT	8	중복된 오브젝트가 있습니다. SRC가 표시한 대로 이 지불 번호를 가진 지불이 이미 존재합니다.
PRC_PARAMETER_MISMATCH	9	매개변수 불일치가 발생했습니다. 매개변수가 SRC에 의해 표시됩니다.
PRC_INPUT_ERROR	10	입력 스트림을 구문 분석 중 오류가 발생했습니다. 명령이나 관련 매개변수 중 하나가 유효하지 않은 경로를 가지고 있습니다.
PRC_VERB_NOT_VALID_IN_PRESENT_STATE	11	오브젝트가 이 조치를 수행할 수 있는 상태에 있지 않습니다. 특정 오브젝트가 SRC에 의해 표시됩니다.
PRC_COMMUNICATION_ERROR	12	WebSphere Commerce Payments에서 통신 오류가 발생했습니다.
PRC_INTERNAL_ETILL_ERROR	13	WebSphere Commerce Payments에서 예상하지 않은 내부 오류가 발생했습니다.
PRC_DATABASE_ERROR	14	데이터베이스 통신 오류가 발생했습니다.
PRC_CASSETTE_ERROR	15	카세트 고유 오류가 발생했습니다. 문서는 카세트 보충 정보를 참조하십시오.
PRC_UNSUPPORTED_API_VERSION	17	응용프로그램이 사용하는 API 버전이 WebSphere Commerce Payments가 지원하는 것보다 더 최신 버전입니다.
PRC_OBSOLETE_API_VERSION	18	응용프로그램이 사용하는 API 버전이 더 이상 WebSphere Commerce Payments에서 지원되지 않습니다. 이전의 함수나 기능을 대체하는 더 새로운 함수를 사용하려면 응용프로그램을 업그레이드하십시오.
PRC_AUTOAPPROVE_FAILED	19	ReceivePayment 또는 AcceptPayment에서의 자동 승인에 실패했습니다.
PRC_AUTODEPOSIT_FAILED	20	ReceivePayment 또는 AcceptPayment에서의 자동 예치에 실패했습니다.
PRC_CASSETTE_NOTRUNNING	21	카세트가 실행 중이 아닙니다.
PRC_CASSETTE_NOTVALID	22	카세트가 유효하지 않습니다.
PRC_UNSUPPORTED_IN_SYSPLEX	23	조작이 sysplex 환경에서 지원되지 않습니다.
PRC_PARAMETER_NULL_VALUE	24	매개변수가 널(NULL)값을 가지고 있습니다.
PRC_XML_ERROR	30	XML 문서가 올바르지 않습니다.
PRC_COREQUISITE_PARAMETER_NOT_FOUND	31	다른 매개변수가 지정될 때는 매개변수가 지정되어야 합니다.
PRC_INVALID_PARAMETER_COMBINATION	32	API 명령에서 지정된 매개변수의 결합이 허용되지 않습니다.
PRC_BATCH_ERROR	33	일괄처리 조작과 관련된 오류가 발생했습니다.
PRC_FINANCIAL_FAILURE	34	금융 이유로 조작에 실패했습니다.
PRC_SERVLET_INIT_ERROR	50	servlet 초기화 시 오류가 발생했습니다.
PRC_AUTHENTICATION_ERROR	51	사용자 인증 중 오류가 발생했습니다.

표 28. 1차 리턴 코드(PRC) (계속)

1차 리턴 코드	값	설명
PRC_AUTHORIZATION_ERROR	52	사용자 인증 중 오류가 발생했습니다.
PRC_UNHANDLED_EXCEPTION	53	처리되지 않은(널(NULL) 포인터와 같은) 예외가 발생했습니다.
PRC_DUPLICATE_PARAMETER_VALUE_NOT_ALLOWED	54	이 API 명령에서 매개변수를 여러 번 지정할 수 없습니다.
PRC_COMMAND_NOT_SUPPORTED	55	이 명령은 올바른 WebSphere Commerce Payments 명령으로서 인식되지 않습니다.
PRC_CRYPTO_ERROR	56	암호화/암호해독 키와 관련된 오류.
PRC_NOT_ACTIVE	57	관리 오브젝트가 활성화되지 않았습니다.
PRC_PARAMETER_NOT_ALLOWED	58	매개변수가 지정되어야 합니다.
PRC_DELETE_ERROR	59	오브젝트를 삭제할 수 없습니다.
PRC_WEBSPPHERE	60	WebSphere/WebServer 관련 오류가 발생했습니다.
PRC_SUPPORTED_IN_SYSPLEX_ADMIN_ONLY	61	요청은 Sysplex 관리자로 지정된 WebSphere Commerce Payments에 대해 Sysplex 모드로만 지원됩니다.
PRC_REALM	62	범위 관련 오류가 발생했습니다.

2차 리턴 코드(일반)

표 29. 일반 2차 리턴 코드(SRC)

2차 리턴 코드	값	설명
RC_NONE	0	사용 가능한 추가 정보가 없습니다.
RC_INITIALIZATION_MESSAGE	1	초기화 메시지가 리턴 데이터 버퍼에 들어 있습니다. 이 루틴의 호출자는 이 루틴을 비워야 합니다.
RC_INPUT_ERROR_TOO_LONG	2	입력 스트림이 최대 길이를 초과합니다.
RC_INPUT_ERROR_UNKNOWN_COMMAND	3	알 수 없는 명령
RC_UNEXPECTED	4	예상치 않은 오류가 발생했습니다.
RC_COMMUNICATION_ERROR_INPUT	5	WebSphere Commerce Payments가 판매자 서버에서 데이터를 읽을 때 예외를 수신했습니다.
RC_API_INITIALIZE_FAILURE	6	API 초기화에 실패했습니다.
RC_MERCHANTNUMBER	110	응답이 판매자 번호 매개변수를 나타냅니다.
RC_ORDERNUMBER	111	응답이 주문 번호 매개변수를 나타냅니다.
RC_PAYMENTNUMBER	112	응답이 PAYMENTNUMBER 매개변수를 나타냅니다.
RC_CREDITNUMBER	113	응답이 CREDITNUMBER 매개변수를 나타냅니다.
RC_BATCHNUMBER	114	응답이 BATCHNUMBER 매개변수를 나타냅니다(주: 이전 버전에서 이 리턴 코드는 BATCHID 매개변수를 나타냈습니다).

표 29. 일반 2차 리턴 코드(SRC) (계속)

2차 리턴 코드	값	설명
RC_ACCOUNTNUMBER	115	응답이 ACCOUNTNUMBER 매개변수를 나타냅니다.
RC_PAYMENTTYPE	116	응답이 PAYMENTTYPE 매개변수를 나타냅니다.
RC_AMOUNT	117	응답이 AMOUNT 매개변수를 나타냅니다.
RC_AMOUNTEXP10	118	응답이 AMOUNTEXP10 매개변수를 나타냅니다.
RC_CURRENCY	119	응답이 CURRENCY 매개변수를 나타냅니다.
RC_OD	120	응답이 주문 설명 매개변수를 나타냅니다.
RC_CHARSET	121	응답이 문자 세트 매개변수를 나타냅니다.
RC_SUCCESSURL	122	응답이 성공 URL 매개변수를 나타냅니다.
RC_FAILURL	123	응답이 실패 URL 매개변수를 나타냅니다.
RC_CANCELURL	124	응답이 취소 URL 매개변수를 나타냅니다.
RC_APPROVEFLAG	125	응답이 승인 플래그 매개변수를 나타냅니다.
RC_PAYMENTAMOUNT	126	응답이 지불 금액 매개변수를 나타냅니다.
RC_SPLITFLAG	127	응답이 분할 허용 매개변수를 나타냅니다.
RC_DEPOSITFLAG	128	응답이 예치 플래그 매개변수를 나타냅니다.
RC_PROTOCOLDATA	129	응답이 프로토콜 데이터 매개변수를 나타냅니다.
RC_ORDERURLS	130	응답이 주문 URL 매개변수를 나타냅니다.
RC_SERVICEURL	131	응답이 서비스 URL 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTECOMMAND	132	응답이 카세트 명령 매개변수를 나타냅니다.
RC_USERNAME	133	응답이 사용자 매개변수를 나타냅니다.
RC_EVENTTYPE	134	응답이 이벤트 유형 매개변수를 나타냅니다.
RC_WITHCREDITS	135	응답이 withCredits 매개변수를 나타냅니다.
RC_CREATEBEGINTIME	136	응답이 작성 시작 시간 매개변수를 나타냅니다.
RC_CREATEENDTIME	137	응답이 작성 종료 시간 매개변수를 나타냅니다.
RC_MINAMOUNT	138	응답이 최소 금액 매개변수를 나타냅니다.
RC_MAXAMOUNT	139	응답이 최대 금액 매개변수를 나타냅니다.
RC_RETURNATMOST	140	응답이 "return at most" 매개변수를 나타냅니다.
RC_KEYSONLY	141	응답이 키 전용 매개변수를 나타냅니다.
RC_DTDPATH	143	응답이 dtd 경로 매개변수를 나타냅니다.
RC_REFERENCENUMBER	144	응답이 참조 번호 매개변수를 나타냅니다.
RC_WITHORDERS	145	응답이 withOrders 매개변수를 나타냅니다.
RC_MESSAGES	146	응답이 메시지 키를 나타냅니다.
RC_OPENBEGINTIME	147	응답이 일괄처리 열기 시작 시간 매개변수를 나타냅니다.

표 29. 일반 2차 리턴 코드(SRC) (계속)

2차 리턴 코드	값	설명
RC_OPENENDTIME	148	응답이 일괄처리 열기 끝 시간 매개변수를 나타냅니다.
RC_CLOSEBEGINTIME	149	응답이 일괄처리 종료 시작 시간 매개변수를 나타냅니다.
RC_CLOSEENDTIME	150	응답이 일괄처리 종료 끝 시간 매개변수를 나타냅니다.
RC_STATUS	151	응답이 상태 매개변수를 나타냅니다.
RC_CLOSEALLOWED	153	응답이 종료 허용 매개변수를 나타냅니다.
RC_WITHPAYMENTS	154	응답이 withPayments 매개변수를 나타냅니다.
RC_TIMERREGISTERED	155	응답이 등록 시간 매개변수를 나타냅니다.
RC_MINAPPROVEAMOUNT	156	응답이 최소 승인 금액 매개변수를 나타냅니다.
RC_MAXAPPROVEAMOUNT	157	응답이 최대 승인 금액 매개변수를 나타냅니다.
RC_MINDEPOSITAMOUNT	158	응답이 최소 예치 금액 매개변수를 나타냅니다.
RC_MAXDEPOSITAMOUNT	159	응답이 최대 예치 금액 매개변수를 나타냅니다.
RC_ORDERURL	160	응답이 주문 URL 매개변수를 나타냅니다.
RC_MODIFYBEGINTIME	161	응답이 수정 시작 시간 매개변수를 나타냅니다.
RC_MODIFYENDTIME	162	응답이 수정 종료 시간 매개변수를 나타냅니다.
RC_DELETEORDER	165	응답이 주문 삭제 매개변수를 나타냅니다.
RC_MINUNAPPROVEDAMOUNT	166	응답이 최소 승인해제 금액 매개변수를 나타냅니다.
RC_MAXUNAPPROVEDAMOUNT	167	응답이 최대 승인해제 금액 매개변수를 나타냅니다.
RC_APPROVESALLOWED	168	응답이 승인 허용 매개변수를 나타냅니다.
RC_PURGEALLOWED	169	응답이 PURGEALLOWED 매개변수를 나타냅니다.
RC_MAXBATCHSIZE	170	응답이 \$MAXBATCHSIZE 매개변수를 나타냅니다.
RC_CHECK_CASSETTE_STATUS	171	자세한 내용은 카세트 고유 데이터를 참조하십시오.
RC_FORCE	172	응답이 FORCE 매개변수를 나타냅니다. BATCHCLOSE 명령에 대한 응답으로 리턴될 수 있습니다. 1차 리턴 코드로 기술되는 오류가 부울 매개변수 FORCE를 참조함을 나타냅니다.
RC_AP_APPROVEFLAG	173	응답이 acceptPayment 승인 플래그 매개변수를 나타냅니다.

표 29. 일반 2차 리턴 코드(SRC) (계속)

2차 리턴 코드	값	설명
RC_AP_DEPOSITFLAG	174	응답이 acceptPayment 예치 플래그 매개변수를 나타냅니다.
RC_RP_APPROVEFLAG	175	응답이 receivePayment 승인 플래그 매개변수를 나타냅니다.
RC_RP_DEPOSITFLAG	176	응답이 receivePayment 예치 플래그 매개변수를 나타냅니다.
RC_APPROVALEXPIRATION	177	응답이 ApprovalExpiration 매개변수를 나타냅니다.
RC_MERCHANTPAYSYS	202	응답이 판매자 지불 시스템을 나타냅니다.
RC_ACCOUNT	203	응답이 계정을 나타냅니다.
RC_ORDER	204	응답이 주문 엔티티를 나타냅니다.
RC_PAYMENT	205	응답이 지불 엔티티를 나타냅니다.
RC_CREDIT	206	응답이 대변 엔티티를 나타냅니다.
RC_BATCH	207	응답이 일괄처리 엔티티를 나타냅니다.
RC_BRAND	208	응답이 브랜드를 나타냅니다.
RC_STATE	209	응답이 상태를 나타냅니다.
RC_MULTIPLE_BATCHES	211	응답이 일괄처리 오브젝트를 나타냅니다.
RC_AUTOMATIC_CREATION	212	자동 일괄처리 열기 중 오류가 발생했습니다.
RC_BATCH_EMPTY	213	일괄처리가 비어 있습니다. 지불이나 대변을 포함하지 않는 일괄처리를 종료하려고 했습니다. 이것이 오류 조건인지 여부를 결정하는 것은 카세트에 달려있습니다.
RC_COMMTYPE	215	응답이 통신 유형을 나타냅니다.
RC_PAYMENTGROUPNAME	216	응답이 지불 그룹명을 나타냅니다.
RC_ADMINHOSTNAME	217	응답이 관리자 호스트 이름을 나타냅니다.
RC_NDHOSTNAME	218	응답이 Net.Dispatcher 호스트 이름을 나타냅니다.
RC_PLEXNAME	219	응답이 sysplex 이름을 나타냅니다.
RC_UNKNOWN_ETILL_HOST	301	지정된 WebSphere Commerce Payments 호스트가 유효하지 않습니다.
RC_HOSTNAME_NOT_VALID	303	WebSphere Commerce Payments 호스트 이름 매개변수에 오류가 있습니다.
RC_HOST_IP_ADDRESS_UNAVAILABLE	306	호스트 IP 주소를 찾을 수 없습니다.
RC_SOCKET_STARTUP_FAILURE	307	소켓 라이브러리를 초기화할 수 없습니다.
RC_HANDLE_REQUIRED	308	PaymentServerHandle이 이 API에 필수입니다.
RC_COMMUNICATION_ERROR	309	통신 오류가 발생했습니다.
RC_RESERVED_BITS_SET_IN_FLAGS	310	나중에 사용하도록 예약된 비트가 0이 아닙니다. 이들은 0이어야 합니다.
RC_TIME_PERIOD_INVALID	311	TimePeriod에 지정된 값이 유효하지 않습니다.

표 29. 일반 2차 리턴 코드(SRC) (계속)

2차 리턴 코드	값	설명
RC_PROTOCOL_DATA_KEYWORD_INVALID	312	프로토콜 데이터에 있는 키워드는 유효하지 않습니다.
RC_AMOUNT_RANGE_INVALID	313	금액 범위가 유효하지 않습니다.
RC_SOCKET_CREATION_FAILED	320	WebSphere Commerce Payments와 통신하기 위해 소켓을 열 수 없습니다. TCP/IP 소켓 자원이 부족할 수 있습니다.
RC_CONNECTION_TO_PAYMENT_SERVER_FAILED	321	이전에 eInitializeAPI() 호출에 지정한 포트 및 주소를 사용하여 WebSphere Commerce Payments로의 네트워크 연결을 열 수 없습니다.
RC_SEND_OF_DATA_ON_SOCKET_FAILED	322	WebSphere Commerce Payments와의 네트워크 연결에서 데이터를 송신할 수 없습니다. WebSphere Commerce Payments가 연결을 종료했을 수 있습니다.
RC_RECEIVE_OF_DATA_ON_SOCKET_FAILED	323	WebSphere Commerce Payments와의 네트워크 연결에서 데이터를 수신할 수 없습니다. WebSphere Commerce Payments가 연결을 종료했을 수 있습니다.
RC_ERROR_CHECKING_FOR_READ_DATA	324	WebSphere Commerce Payments와의 네트워크 연결에서 데이터를 읽을 준비가 되었는지 확인할 수 없습니다. WebSphere Commerce Payments가 연결을 종료했을 수 있습니다.
RC_SOCKET_CLOSE_FAILED	325	소켓을 종료하는 데 실패했습니다.
RC_ENCODING_EXCEPTION	400	인코딩 오류가 발생했습니다.
RC_UNSUPPORTED_DOCUMENT_TYPE	401	XML 문서 유형이 지원되지 않습니다.
RC_EMPTY_DOCUMENT	402	문서가 비어 있습니다.
RC_MISSING_ORDER_COLLECTION	403	주문 콜렉션이 누락되었습니다.
RC_DOCUMENT_TOO_LARGE	404	XDM 조회가 생성한 XML 문서가 너무 큼니다. 검색 기준을 정리하고 조회를 재시도하십시오.
RC_SERVLET_INIT_EXCEPTION	500	servlet 초기화 중 오류가 발생했습니다.
RC_CANNOT_FIND_PROPERTY_FILE	501	특성 파일을 찾을 수 없습니다.
RC_ERROR_LOADING_PROPERTY_FILE	502	특성 파일을 로드하는 중 오류가 발생했습니다.
RC_ERROR_JDBC_DRIVER_NAME	503	응답이 JDBC 드라이버 이름을 나타냅니다.
RC_ERROR_JDBCURL	504	응답이 JDBC URL을 나타냅니다.
RC_ERROR_DBOWNER	505	응답이 데이터베이스 소유자를 나타냅니다.
RC_ERROR_DBUSERID	506	응답이 데이터베이스 사용자 ID를 나타냅니다.
RC_ERROR_DBPASSWORD	507	응답이 데이터베이스 암호를 나타냅니다.
RC_ERROR_HOSTNAME	509	응답이 호스트 이름을 나타냅니다.
RC_ERROR_PSENGINE_PORTNUMBER	510	응답이 WebSphere Commerce Payments 엔진 포트 번호를 나타냅니다.

표 29. 일반 2차 리턴 코드(SRC) (계속)

2차 리턴 코드	값	설명
RC_ERROR_LOADING_JDBCDRIVER	511	JDBC 드라이버를 로드하는 중 오류가 발생했습니다.
RC_ERROR_CONNECTING_DATABASE_OR_EXEC_SQL	512	데이터베이스에 연결하거나 SQL 문을 실행하는 중 오류가 발생했습니다.
RC_ERROR_INIT_ERROR_LOG	513	오류 로그를 초기화하는 중 오류가 발생했습니다.
RC_ERROR_LOADING_CASSETTE	514	카세트를 로드하는 중 오류가 발생했습니다.
RC_ERROR_ROOT_PASSWORD	515	루트 암호가 유효하지 않습니다.
RC_ERROR_MAXDBCONNECTIONS	516	응답이 최대 데이터베이스 연결 수를 나타냅니다.
RC_ERROR_MINSENSITIVEACCESSROLE	517	응답이 중요한 금융 데이터를 볼 수 있는 최소 역할을 나타냅니다.
RC_NEW_PASSWORD	518	매개변수가 새 암호를 나타냅니다.
RC_DATA_SOURCE	519	매개변수가 데이터 소스 이름을 나타냅니다.
RC_OPERATION	530	응답이 조작 매개변수를 나타냅니다.
RC_ETAPIVERSION	531	응답이 etApiVersion 매개변수를 나타냅니다.
RC_AUTHENTICATED_USER_NOT_GIVEN	553	인증된 사용자가 WebSphere Commerce Payments 에 제공되지 않았습니다.
RC_USER_NOT_AUTHORIZED	554	지정된 사용자는 요청된 조작을 수행할 권한이 없습니다.
RC_ERROR_PROTECTION_REALM_NOT_SPECIFIED	555	PaymentServlet.properties 파일에서 ProtectedRealm 설정에 지정된 이름이 없습니다.
RC_SPECIFIED_REALM_UNKNOWN	556	PaymentServlet.properties 파일에 지정된 범위를 알 수 없습니다.
RC_REALMCLASS	557	응답이 eTill.RealmClass 특성을 나타냅니다.
RC_PAYSERVER_ADMIN	600	응답이 WebSphere Commerce Payments 관리 엔티티를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_ADMIN	601	응답이 카세트 관리 엔티티를 나타냅니다.
RC_MERCHANT_ADMIN	602	응답이 판매자 관리 엔티티를 나타냅니다.
RC_PAYMENTSYSYSTEM_ADMIN	603	응답이 지불 시스템 관리 엔티티를 나타냅니다.
RC_ACCOUNT_ADMIN	604	응답이 계정 관리 엔티티를 나타냅니다.
RC_ETILLHOSTNAME	611	응답이 ETILLHOSTNAME 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTENAME	615	응답이 CASSETTENAME 매개변수를 나타냅니다.
RC_MERCHANTTITLE	616	응답이 MERCHANTTITLE 매개변수를 나타냅니다.
RC_ACCOUNTTITLE	617	응답이 ACCOUNTTITLE 매개변수를 나타냅니다.

표 29. 일반 2차 리턴 코드(SRC) (계속)

2차 리턴 코드	값	설명
RC_FINANCIALINSTITUTION	618	응답이 FINANCIALINSTITUTION 매개변수를 나타냅니다.
RC_OBJECTNAME	619	응답이 OBJECTNAME 매개변수를 나타냅니다.
RC_ENABLED	620	응답이 ENABLED 매개변수를 나타냅니다.
RC_EVENT_LISTENER	621	응답이 EVENTLISTENER 오브젝트를 나타냅니다.
RC_LISTENERURL	622	응답이 LISTENERURL 매개변수를 나타냅니다.
RC_SOCKSPORT	623	응답이 SOCKSPORT 매개변수를 나타냅니다.
RC_ROLE	624	응답이 사용자 역할 매개변수를 나타냅니다.
RC_USER	625	응답이 사용자 오브젝트를 나타냅니다.
RC_USER_NOT_ENABLED	626	응답이 사용자를 나타냅니다(사용자가 사용 가능하지 않습니다).
RC_USER_MISCONFIGURED	627	응답이 사용자 오브젝트를 나타냅니다(사용자가 WebSphere Commerce Payments에 대한 권한을 가지고 있습니다. 사용자가 잘못 구성되었습니다).
RC_KEY_TAMPERED	628	암호화 키가 변경되었습니다.
RC_KEY_NOT_EXIST	629	암호화 키가 지정된 구성요소에 대해 존재하지 않습니다.
RC_SOCKSHOST	630	응답이 SOCKSHOST 매개변수를 나타냅니다.
RC_ENCRYPT_ENCRYPTION_KEY_FAILED	631	암호화 키를 암호화하는 데 실패했습니다.
RC_DECRYPT_ENCRYPTION_KEY_FAILED	632	암호화 키를 암호 해독하는 데 실패했습니다.
RC_ENCRYPTION_KEY_TYPE_NOT_SUPPORTED	633	암호화 키 유형이 지원되지 않습니다.
RC_VALIDATE_ENCRYPTION_KEY_FAILED	634	암호화 키의 유효성 검증에 실패했습니다.
RC_GENERATE_ENCRYPTION_KEY_FAILED	635	암호화 키를 생성하는 데 실패했습니다.
RC_NOT_ACL_OWNER	636	사용자가 ACL 소유자가 아닙니다.
RC_BAD_REALM	637	범위 오류가 발생했습니다.
RC_NO_SUCH_ACL	638	ACL이 정의되지 않았습니다.
RC_LAST_ACL_OWNER	639	사용자는 가장 최근의 ACL 소유자입니다.
RC_NO_SUCH_USER	640	WebSphere 범위에서 사용자가 정의되지 않았습니다.
RC_FILTER	642	응답이 FILTER 매개변수를 나타냅니다.
RC_TRANSACTIONID	643	응답이 TRANSACTIONID 매개변수를 나타냅니다.
RC_ORDERDATA1	644	응답이 ORDERDATA1 매개변수를 나타냅니다.
RC_ORDERDATA2	645	응답이 ORDERDATA2 매개변수를 나타냅니다.

표 29. 일반 2차 리턴 코드(SRC) (계속)

2차 리턴 코드	값	설명
RC_ORDERDATA3	646	응답이 ORDERDATA3 매개변수를 나타냅니다.
RC_ORDERDATA4	647	응답이 ORDERDATA4 매개변수를 나타냅니다.
RC_ORDERDATA5	648	응답이 ORDERDATA5 매개변수를 나타냅니다.
RC_SERVICE_POOL	649	응답이 서비스 스펙 풀 크기인 wpm.spoolsize를 나타냅니다.
RC_INVALID_CHANGEPASSWORD_STATE	650	WebSphere Commerce Payments Application Server가 시작된 후 즉시 PM 암호를 변경하는 것만이 유효합니다.
RC_ASYNCAPPDELAY	651	응답이 wpm. AsynApproveDelayTimeInSecs 매개변수를 나타냅니다.
RC_APPEXPDELAY	652	응답이 wpm. ApprovalExpirationDelayTimeIn Mins 매개변수를 나타냅니다.
RC_PROTOCOL_POOL	653	응답이 프로토콜 스펙 풀 크기인 wpm.ppoolsize를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PCARD_SHIPPINGAMOUNT	900	응답이 구매 카드 데이터의 운송량 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PCARD_DUTYAMOUNT	901	응답이 구매 카드 데이터의 의무량 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PCARD_DUTYREFERENCE	902	응답이 구매 카드 데이터의 의무 참조 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PCARD_NATIONALTAXAMOUNT	903	응답이 구매 카드 데이터의 국내 과세액 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PCARD_NATIONALTAXRATE	904	응답이 구매 카드 데이터의 국내 세율 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PCARD_LOCALTAXAMOUNT	905	응답이 구매 카드 데이터의 지역 과세액 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PCARD_OTHERTAXAMOUNT	906	응답이 구매 카드 데이터의 기타 과세액 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PCARD_TOTALTAXAMOUNT	907	응답이 구매 카드 데이터의 과세 총액 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PCARD_MERCHANTTAXID	908	응답이 구매 카드 데이터의 판매자 세금 ID 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PCARD_ALTERNATETAXID	909	응답이 구매 카드 데이터의 대체 세금 ID 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PCARD_TAXEXEMPTINDICATOR	910	응답이 구매 카드 데이터의 면세 지시자 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PCARD_MERCHANTDUTYTARIFFREFERENCE	911	응답이 구매 카드 데이터의 판매자 의무 관세 참조 매개변수를 나타냅니다.

표 29. 일반 2차 리턴 코드(SRC) (계속)

2차 리턴 코드	값	설명
RC_CASSETTE_PCARD_CUSTOMERDUTYTARIFFREFERENCE	912	응답이 구매 카드 데이터의 고객 의무 관세 참조 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PCARD_SUMMARYCOMMODITYCODE	913	응답이 구매 카드 데이터의 요약 상품 코드 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PCARD_MERCHANTTYPE	914	응답이 구매 카드 데이터의 판매자 유형 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PCARD_MERCHANTCOUNTRYCODE	915	응답이 구매 카드 데이터의 판매자 국가 코드 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PCARD_MERCHANTCITYCODE	916	응답이 구매 카드 데이터의 판매자 구/군/시 코드 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PCARD_MERCHANTSTATEPROVINCE	917	응답이 구매 카드 데이터의 판매자 시/도 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PCARD_MERCHANTPOSTALCODE	918	응답이 구매 카드 데이터의 판매자 우편 번호 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PCARD_MERCHANTLOCATIONID	919	응답이 구매 카드 데이터의 판매자 위치 ID 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PCARD_MERCHANTNAME	920	응답이 구매 카드 데이터의 판매자 이름 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PCARD_SHIPFROMCOUNTRYCODE	921	응답이 구매 카드 데이터의 발신지 국가 코드 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PCARD_SHIPFROMCITYCODE	922	응답이 구매 카드 데이터의 발신지 시/군 코드 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PCARD_SHIPFROMSTATEPROVINCE	923	응답이 구매 카드 데이터의 발신지 도/광역시 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PCARD_SHIPFROMPOSTALCODE	924	응답이 구매 카드 데이터의 발신지 우편 번호 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PCARD_SHIPFROMLOCATIONID	925	응답이 구매 카드 데이터의 발신지 위치 ID 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PCARD_SHIPTOCOUNTRYCODE	926	응답이 구매 카드 데이터의 운송처 국가 코드 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PCARD_SHIPTOCITYCODE	927	응답이 구매 카드 데이터의 운송처 시/군 코드 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PCARD_SHIPTOSTATEPROVINCE	928	응답이 구매 카드 데이터의 운송처 시/도 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PCARD_SHIPTOPOSTALCODE	929	응답이 구매 카드 데이터의 운송처 우편 번호 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PCARD_SHIPTOLOCATIONID	930	응답이 구매 카드 데이터의 운송처 위치 ID 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PCARD_MERCHANTORDERNUMBER	931	응답이 구매 카드 데이터의 판매자 주문 번호 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PCARD_CUSTOMERREFERENCENUMBER	932	응답이 구매 카드 데이터의 고객 참조 번호 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PCARD_ORDERSUMMARY	933	응답이 구매 카드 데이터의 주문 요약 매개변수를 나타냅니다.

표 29. 일반 2차 리턴 코드(SRC) (계속)

2차 리턴 코드	값	설명
RC_CASSETTE_PCARD_CUSTOMERSERVICEPHONE	934	응답이 구매 카드 데이터의 고객 서비스 전화번호 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PCARD_DISCOUNTAMOUNT	935	응답이 구매 카드 데이터의 할인액 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PCARD_SHIPPINGNATIONALTAXRATE	936	응답이 구매 카드 데이터의 국내 운송 세율 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PCARD_SHIPPINGNATIONALTAXAMOUNT	937	응답이 구매 카드 데이터의 국내 운송 과세액 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PCARD_NATIONALTAXINVOICEREFERENCE	938	응답이 구매 카드 데이터의 국내 과세 인보이스 참조 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PCARD_PRINTCUSTOMERSERVICEPHONE NUMBER	939	응답이 구매 카드 데이터의 인쇄 고객 서비스 전화번호 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_ITEM_COMMODITYCODE	940	응답이 라인 품목 데이터의 상품 코드 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_ITEM_PRODUCTCODE	941	응답이 라인 품목 데이터의 상품 코드 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_ITEM_DESCRIPTOR	942	응답이 라인 품목 데이터의 설명자 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_ITEM_QUANTITY	943	응답이 라인 품목 데이터의 수량 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_ITEM_SKU	944	응답이 라인 품목 데이터의 SKU 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_ITEM_UNITCOST	945	응답이 라인 품목 데이터의 단위 비용 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_ITEM_UNITOFMEASURE	946	응답이 라인 품목 데이터의 측정 단위 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_ITEM_NETCOST	947	응답이 라인 품목 데이터의 순수 비용 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_ITEM_DISCOUNTAMOUNT	948	응답이 라인 품목 데이터의 할인액 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_ITEM_DISCOUNTINDICATOR	949	응답이 라인 품목 데이터의 할인 지시자 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_ITEM_NATIONALTAXAMOUNT	950	응답이 라인 품목 데이터의 국내 과세액 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_ITEM_NATIONALTAXRATE	951	응답이 라인 품목 데이터의 국내 세율 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_ITEM_NATIONALTAXTYPE	952	응답이 라인 품목 데이터의 국내 과세 유형 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_ITEM_LOCALTAXAMOUNT	953	응답이 라인 품목 데이터의 지역 과세액 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_ITEM_LOCALTAXRATE	954	응답이 라인 품목 데이터의 지역 세율 매개변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_ITEM_OTHERTAXAMOUNT	955	응답이 라인 품목 데이터의 기타 과세액 매개변수를 나타냅니다.

표 29. 일반 2차 리턴 코드(SRC) (계속)

2차 리턴 코드	값	설명
RC_CASSETTE_ITEM_TOTALCOST	956	응답이 라인 품목 데이터의 전체 비용 매개 변수를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_FUNCTION_NOT_SUPPORTED	1000	카세트가 이 명령을 지원하지 않습니다.
RC_CASSETTE_UNSPECIFIED_ERROR	1001	카세트가 이 명령을 지원하지 않습니다.
RC_CASSETTE_BATCH_ID	1002	일괄처리 ID가 (1) 금지되었을 때 지정되었거나 (2) 필요할 때 지정되지 않았습니다.
RC_CASSETTE_REFUND_AMOUNT_NOT_ZERO	1003	카세트는 전체 환불 취소(즉, 금액이 0이어야 합니다)만을 허용합니다.
RC_CASSETTE_OPERATION_FAILED	1004	조작에 재정 과산이 발생했습니다.
RC_CASSETTE_ENCRYPTION_ERROR	1008	카세트를 구성하거나 프로토콜 메시지를 처리할 때 암호화 오류가 발생했습니다.
RC_CASSETTE_DECRYPTION_ERROR	1009	카세트를 구성하거나 프로토콜 메시지를 처리할 때 해독 오류가 발생했습니다.
RC_CASSETTE_IMPLICIT_BATCHES_ONLY	1010	계정과 연관된 금융 프로세서 이외의 BATCHOPEN 또는 BATCHCLOSE 명령이 일괄처리 처리를 제어합니다.
RC_CASSETTE_BATCH_CURRENCY	1011	일괄처리에서 모든 트랜잭션에 대한 통화는 같아야 합니다.
RC_CASSETTE_BATCH_AMOUNTEXP10	1012	일괄처리에서 모든 트랜잭션에 대한 금액 지수는 같아야 합니다.
RC_CASSETTE_BRAND	1014	응답이 브랜드 매개변수(프로토콜 데이터에서 지정)를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PAN	1015	응답이 PAN 매개변수(프로토콜 데이터에서 지정)를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_EXPIRY	1016	응답이 만기 매개변수(프로토콜 데이터에서 지정)를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_DEPOSIT_AMOUNT_NOT_ZERO	1017	이 계정은 전체 예치 취소(즉, 금액이 0이어야 합니다)만을 허용합니다.
RC_CASSETTE_COMMUNICATION_ERROR	1018	카세트와 이와 통신하는 엔티티 간에 통신 오류가 발생했습니다.
RC_CASSETTE_INTERMEDIATE_RESPONSE_NULL	1019	카세트가 통신하는 엔티티에서 예상치 않은 널(NULL) 응답을 수신했습니다.
RC_CASSETTE_INTERMEDIATE_RESPONSE_UNEXPECTED	1020	카세트가 통신하는 엔티티에서 예상치 않은 응답을 수신했습니다.
RC_CASSETTE_BATCH_ERROR	1021	일괄처리 관련 오류가 발생했습니다.
RC_CASSETTE_BATCH_BALANCE_ERROR	1022	이 일괄처리에 대해 WebSphere Commerce Payments와 금융 기관이 계산한 총계가 일치하지 않습니다.
RC_CASSETTE_APPROVE_NO_DEPOSIT	1040	자동 예치로 APPROVE를 처리하는 동안, 카세트가 정상적으로 승인을 완료했지만 정상적으로 예치를 완료할 수 없습니다.
RC_CASSETTE_DECLINED	1041	금융 기관이 알 수 없는 이유로 요청을 거부했습니다.

표 29. 일반 2차 리턴 코드(SRC) (계속)

2차 리턴 코드	값	설명
RC_CASSETTE_DECLINED_EXPIRY	1042	만기 값 때문에 금융 기관이 요청을 거부했습니다.
RC_CASSETTE_DECLINED_INSTRUMENT	1043	구매 수단(신용 카드, 수표 또는 카세트의 지불 프로토콜에 의해 사용되는 도구)의 문제점 때문에 금융 기관이 요청을 거부했습니다.
RC_CASSETTE_AVSDATA	1051	응답이 AVS 매개변수(프로토콜 데이터에 지정)의 그룹을 나타냅니다.
RC_CASSETTE_AVS_COUNTRYCODE	1052	응답이 AVS 국가 코드 매개변수(프로토콜 데이터에 지정)를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_AVS_STREETADDRESS	1053	응답이 AVS 거리 주소 매개변수(프로토콜 데이터에 지정)를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_AVS_CITY	1054	응답이 AVS 구/군/시 매개변수(프로토콜 데이터에 지정)를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_AVS_STATEPROVINCE	1055	응답이 AVS 시/도 매개변수(프로토콜 데이터에 지정)를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_AVS_POSTALCODE	1056	응답이 AVS 우편 번호 매개변수(프로토콜 데이터에 지정)를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_AVS_LOCATIONID	1057	응답이 AVS 위치 ID 매개변수(프로토콜 데이터에 지정)를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_CARDHOLDERNAME	1058	응답이 카드 소유자 이름 매개변수(프로토콜 데이터에 지정)를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_MAXBATCHSIZE	1059	응답이 최대 일괄처리 매개변수(프로토콜 데이터에 지정)를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_CURRENCY	1060	응답이 통화 매개변수(프로토콜 데이터에 지정)를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_HUMAN_INTERVENTION_REQUIRED	1061	조작이 완전히 또는 부분적으로 실패했습니다. 실패를 해결하기 위해서는 사용자의 개입이 필요합니다.
RC_CASSETTE_DECLINED_APPROVAL_EXPIRED	1062	지불 승인이 만기되었습니다. 정상적으로 예치할 수 있으려면 먼저 지불 금액에 대한 새로운 승인을 얻어야 합니다. 카세트가 ApproveReversal을 지원하는 경우 기존 지불에 대한 새로운 승인을 얻는 데 이를 사용하십시오. 그렇지 않으면 Approve를 사용하여 계속해서 예치할 수 있는 새로운 승인된 지불을 작성하십시오.
RC_CASSETTE_AMOUNT_WOULD_EXCEED_ORDER_AMOUNT	1063	지정된 금액의 승인으로 모든 누적 지불 금액이 원래의 주문 금액을 초과했습니다.
RC_CASSETTE_VERSION	1064	데이터베이스 테이블에 지정된 카세트 버전이 최대 길이를 초과합니다.
RC_CASSETTE_CARDVERIFYCODE	1065	응답이 지정된 카드 검증 코드를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_AUTHCODE	1066	응답이 지정된 권한 코드를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_DECLINECODE	1067	응답이 지정된 거부 코드를 나타냅니다.
RC_REALM_INIT_ERROR	1068	정의된 범위를 초기화할 수 없었습니다.

표 29. 일반 2차 리턴 코드(SRC) (계속)

2차 리턴 코드	값	설명
RC_REALM_OPERATION_ERROR	1069	정의된 범위를 사용하는 중에 오류가 발생했습니다.
RC_CASSETTE_SHIPPINGDATA	1071	응답이 운송 주소 매개변수(프로토콜 데이터에 지정)의 그룹을 나타냅니다.
RC_CASSETTE_SHIP_COUNTRYCODE	1072	응답이 운송 국가 코드 매개변수(프로토콜 데이터에 지정)를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_SHIP_STREETADDRESS	1073	응답이 운송 거리 주소 매개변수(프로토콜 데이터에 지정)를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_SHIP_CITY	1074	응답이 운송 구/군/시 매개변수(프로토콜 데이터에 지정)를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_SHIP_STATEPROVINCE	1075	응답이 운송 시/도 매개변수(프로토콜 데이터에 지정)를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_SHIP_POSTALCODE	1076	응답이 운송 우편 번호 매개변수(프로토콜 데이터에 지정)를 나타냅니다.
RC_CASSETTE BILLINGDATA	1081	응답이 지불 청구 주소 매개변수(프로토콜 데이터에 지정)의 그룹을 나타냅니다.
RC_CASSETTE BILL_COUNTRYCODE	1082	응답이 지불 청구 국가 코드 매개변수(프로토콜 데이터에 지정)를 나타냅니다.
RC_CASSETTE BILL_STREETADDRESS	1083	응답이 지불 청구 거리 주소 매개변수(프로토콜 데이터에 지정)를 나타냅니다.
RC_CASSETTE BILL_CITY	1084	응답이 지불 청구 구/군/시 매개변수(프로토콜 데이터에 지정)를 나타냅니다.
RC_CASSETTE BILL_STATEPROVINCE	1085	응답이 지불 청구 시/도 매개변수(프로토콜 데이터에 지정)를 나타냅니다.
RC_CASSETTE BILL_POSTALCODE	1086	응답이 지불 청구 우편 번호 매개변수(프로토콜 데이터에 지정)를 나타냅니다.
RC_ACCEPTPAYMENTAUTOAPPROVE	1087	응답이 AcceptPayment의 판매자 계정에서 승인 플래그를 나타냅니다.
RC_ACCEPTPAYMENTAUTODEPOSIT	1088	응답이 AcceptPayment의 판매자 계정에서 예치 플래그를 나타냅니다.
RC_RECEIVEPAYMENTAUTOAPPROVE	1089	응답이 ReceivePayment의 판매자 계정에서 승인 플래그를 나타냅니다.
RC_RECEIVEPAYMENTAUTODEPOSIT	1090	응답이 ReceivePayment의 판매자 계정에서 예치 플래그를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_COUNTRYCODE	1092	응답이 국가 코드 매개변수(프로토콜 데이터에 지정)를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_STREETADDRESS	1093	응답이 주소 매개변수(프로토콜 데이터에 지정)를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_CITY	1094	응답이 구/군/시 매개변수(프로토콜 데이터에 지정)를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_STATEPROVINCE	1095	응답이 시/도 매개변수(프로토콜 데이터에 지정)를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_POSTALCODE	1096	응답이 우편 번호 매개변수(프로토콜 데이터에 지정)를 나타냅니다.

표 29. 일반 2차 리턴 코드(SRC) (계속)

2차 리턴 코드	값	설명
RC_CASSETTE_AVSCODE	1097	응답이 AVS 코드 매개변수(프로토콜 데이터에 지정)를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_AUTHCODE_AND_DECLINEREASON	1098	이 API 명령에 지정된 프로토콜 데이터가 충돌합니다.
RC_CASSETTE_BATCHCLOSETIME	1099	응답이 일괄처리 마감 시간 매개변수(프로토콜 데이터에 지정)를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_METHOD	1100	응답이 지불 방법 매개변수(프로토콜 데이터에 지정)를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_FIBATCHID	1101	응답이 금융 기관 일괄처리 식별 번호 매개변수(프로토콜 데이터에 지정)를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_AUXILIARY1	1102	응답이 첫 번째 보조 텍스트 매개변수(프로토콜 데이터에 지정)를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_AUXILIARY2	1103	응답이 두 번째 보조 텍스트 매개변수(프로토콜 데이터에 지정)를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_DECLINEREASON	1104	응답이 지정된 인증 이유를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_BUYERNAME	1105	응답이 구매자 이름을 나타냅니다.
RC_CASSETTE_STREETADDRESS2	1106	응답이 주소 행 2를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_PHONENUMBER	1107	응답이 전화 번호를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_EMAILADDRESS	1108	응답이 전자 우편 주소를 나타냅니다.
RC_CASSETTE_CHECKROUTINGNUMBER	1109	응답이 라우팅 번호 점검을 나타냅니다.
RC_CASSETTE_CHECKINGACCOUNTNUMBER	1110	응답이 계정 번호 점검을 나타냅니다.

부록 B. ISO 통화 코드

ISO 4217 통화 코드 목록은 다음과 같습니다. CURRENCY 매개변수와 함께 다음 값들을 사용하십시오.

국가/지역	알파 코드	숫자 코드	지수 변환	통화
Afganistan	AFA	004	-2	Afghanistan Afghani
Albania	ALL	008	-2	Albanian Lek
Algeria	DZD	012	-2	Algerian Dinar
American Samoa	USD	840	-2	US Dollar
Andorra	ESP, FRF, ADP	724, 250, 020	0, -2, 0	Spanish Peseta, French Franc, Andorran Peseta
Angola	AOA	973	-2	Kwanza
Anguilla	XCD	951	-2	East Caribbean Dollar
Antigua 및 Barbuda	XCD	951	-2	East Caribbean Dollar
Argentina	ARS	032	-2	Argentine Peso
Armenia	AMD	051	-2	Armenian Dram
Aruba	AWG	533	-2	Aruban Guilder
Australia	AUD	036	-2	Australian Dollar
Austria	ATS	040	-2	Austrian Schilling
Azerbaijan	AZM	031	-2	Azerbaijani Manat
Bahamas	BSD	044	-2	Bahamian Dollar
Bahrain	BHD	048	-3	Bahraini Dinar
Bangladesh	BDT	050	-2	Bangladeshi Taka
Barbados	BBD	052	-2	Barbados Dollar
Belarus	BYB, RYR	112, 974	0	Belarussian Ruble, Belarussian Ruble
Belgium	BEF	056	0	Belgian Franc
Belize	BZD	084	-2	Belize Dollar

국가/지역	알파 코드	숫자 코드	지수 변환	통화
Benin	XOF	952	0	CFA Franc (BCEAO)
Bermuda	BMD	060	-2	Bermuda Dollar
Bhutan	INR, BTN	356, 064	-2, -2	Indian Rupee, Ngultrum
Bolivia	BOB, BOV	068, 984	-2, -2	Boliviano, Mvdol
Bosnia & Herzegovina	BAM	977	-2	Convertible Marks
Botswana	BWP	072	-2	Pula
Bouvet Island	NOK	578	-2	Norwegian Krone
Brazil	BRL	986	-2	Brazil Real
British Indian Ocean Territory	USD	840	-2	US Dollar
Brunei Darusslam	BND	096	-2	Brunei Dollar
Bulgaria	BGL, BGN	100, 975	-2, -2	Lev, Bulgarian Lev
Burkina Faso	XOF	952	0	CFA Franc BCEAO
Burundi	BIF	108	0	Burundi Franc
Cambodia	KHR	116	-2	Cambodian Riel
Cameroon	XAF	950	0	CFA Franc (BEAC)
Canada	CAD	124	-2	Canadian Dollar
Cape Verde	CVE	132	-2	Cape Verde Escudo
Cayman Islands	KYD	136	-2	Cayman Islands Dollar
Central African Republic	XAF	950	0	CFA Franc (BEAC)
Chad	XAF	950	0	CFA Franc (BEAC)
Chile	CLP, CLF	152, 990	0, 0	Chilean Peso, Unidades de fomento
China	CNY	156	-2	Yuan Renminbi
China (홍콩 S.A.R.)	HKD	344	-2	Hong Kong Dollar
China (마카오 S.A.R.)	MOP	446	-2	Pataca

국가/지역	알파 코드	숫자 코드	지수 변환	통화
Christmas Island	AUD	036	-2	Australian Dollar
Cocos (Keeling) Islands	AUD	036	-2	Australian Dollar
Colombia	COP	170	-2	Colombian Peso
Comoros	KMF	174	0	Comoro Franc
Congo	XAF	950	0	CFA Franc (BEAC)
Congo, Democratic Republic of	CDF	976	-2	Franc Congolais
Cook Islands	NZD	554	-2	New Zealand Dollar
Costa Rica	CRC	188	-2	Costa Rican Colon
Côte D'Ivoire	XOF	952	0	CFA Franc (BCEAO)
Croatia	HRK	191	-2	Croatian Kuna
Cuba	CUP	192	-2	Cuban Peso
Cyprus	CYP	196	-2	Cyprus Pound
Czech Republic	CZK	203	-2	Czech Koruna
Denmark	DKK	208	-2	Danish Krone
Djibouti	DJF	262	0	Djibouti Franc
Dominica	XCD	951	-2	East Caribbean Dollar
Dominican Republic	DOP	214	-2	Dominican Peso
East Timor	TPE, IDE	626, 360	0, -2	Timor Escudo, Rupiah
Ecuador	ECS, ECV	218, 983	-2, -2	Sucre, Unidad de Valor Constante (UVC)
Egypt	EGP	818	-2	Egyptian Pound
El Salvador	SVC	222	-2	El Salvador Colon
Equatorial Guinea	XAF	950	0	CFA Franc (BEAC)
Eritrea	ERN	232	-2	Nafka
Estonia	EEK	233	-2	Kroon
Ethiopia	ETB	230	-2	Ethiopian Birr
Faroe Islands	DKK	208	-2	Danish Krone
European Union (ECU)	XEU	954	-2	euro

국가/지역	알파 코드	숫자 코드	지수 변환	통화
European Union (Euro)	EUR	978	-2	European Currency Unit
Falkland Islands	FKP	238	-2	Falkland Islands Pound
Fiji	FJD	242	-2	Fiji Dollar
Finland	FIM	246	-2	Finnish Markka
France	FRF	250	-2	French Franc
French Guiana	FRF	250	-2	French Franc
French Polynesia	XPF	953	0	CFP Franc
French Southern Territories	XPF	953	0	CFP Franc
Gabon	XAF	950	0	CFA Franc (BEAC)
Gambia	GMD	270	-2	Dalasi
Georgia	GEL	981	-2	Lari
Germany	DEM	276	-2	Deutsche Mark
Ghana	GHC	288	-2	Ghana Cedi
Gibraltar	GIP	292	-2	Gibraltar Pound
Greece	GRD	300	0	Drachma
Greenland	DKK	208	-2	Danish Krone
Granada	XCD	951	-2	East Caribbean Dollar
Guadeloupe	FRF	250	-2	French Franc
Guam	USD	840	-2	US Dollar
Guatemala	GTQ	320	-2	Guatemalan Quetzal
Guinea	GNF	324	0	Guinea Franc
Guinea-Bissau	GWP, XOF	624, 952	-2, 0	Guinea-Bissau Peso, CFA Franc (BCEAO)
Guyana	GYD	328	-2	Guyana Dollar
Haiti	HTG, USD	332, 840	-2, -2	Haiti Gourde, US Dollar
Heard Island 및 McDonald Islands	AUD	036	-2	Australian Dollar
Holy See (Vatican City State)	ITL	380	0	Italian Lira
Honduras	HNL	340	-2	Honduran Lempira
Hungary	HUF	348	-2	Forint
Iceland	ISK	352	-2	Iceland Krona
India	INR	356	-2	Indian Rupee

국가/지역	알파 코드	숫자 코드	지수 변환	통화
Indonesia	IDR	360	-2	Indonesian Rupiah
International Monetary Fund	XDR	960	N.A.	SDR
Iran	IRR	364	-2	Iranian Rial
Iraq	IQD	368	-3	Iraqi Dinar
Ireland	IEP	372	-2	Irish Pound
Israel	ILS	376	-2	New Israeli Sheqel
Italy	ITL	380	0	Italian Lira
Jamaica	JMD	388	-2	Jamaican Dollar
Japan	JPY	392	0	Yen
Jordan	JOD	400	-3	Jordanian Dinar
Kazakhstan	KZT	398	-2	Kazakhstan Tenge
Kenya	KES	404	-2	Kenyan Shilling
Kiribati	AUD	036	-2	Australian Dollar
Korea, Democratic People's Republic of	KPW	408	-2	North Korean Won
Korea, Republic of	KRW	410	0	South Korean Won
Kuwait	KWD	414	-3	Kuwaiti Dinar
Kyrgyzstan	KGS	417	-2	Kyrgyzstan Som
Lao People's Democratic Republic	LAK	418	-2	Laos Kip
Latvia	LVL	428	-2	Latvian Lats
Lebanon	LBP	422	-2	Lebanese Pound
Lesotho	ZAR, LSL	710, 426	-2, -2	Rand, Loti
Liberia	LRD	430	-2	Liberian Dollar
Libyan Arab Jamahiriya	LYD	434	-3	Libyan Dinar
Liechtenstein	CHF	756	-2	Swiss Franc
Lithuania	LTL	440	-2	Lithuanian Litas
Luxembourg	LUF	442	0	Luxembourg Franc
Macedonia (Former Yug. Rep.)	MKD	807	-2	Macedonian Denar
Madagascar	MGF	450	0	Malagasy Franc
Malawi	MWK	454	-2	Kwacha

국가지역	알파 코드	숫자 코드	지수 변환	통화
Malaysia	MYR	458	-2	Malaysian Ringgit
Maldives	MVR	462	-2	Maldives Rufiyaa
Mali	XOF	952	0	CFA Franc BCEAO
Malta	MTL	470	-2	Maltese Lira
Marshall Islands	USD	840	-2	US Dollar
Martinique	FRF	250	-2	French Franc
Mauritania	MRO	478	-2	Mauritanian Ouguiya
Mauritius	MUR	480	-2	Mauritius Rupee
Mexico	MXN, MXV	484, 979	-2, -2	Mexican Peso, Mexican Unidad de Inversion (UDI)
Micronesia	USD	840	-2	US Dollar
Moldova, Republic of	MDL	498	-2	Moldovan Leu
Monaco	FRF	250	-2	French Franc
Mongolia	MNT	496	-2	Mongolian Tugrik
Montserrat	XCD	951	-2	East Caribbean Dollar
Morocco	MAD	504	-2	Moroccan Dirham
Mozambique	MZM	508	-2	Mozambique Metical
Myanmar	MMK	104	-2	Myanmar Kyat
Namibia	ZAR, NAD	710, 516	-2, -2	Rand, Namibia Dollar
Nauru	AUD	036	-2	Australian Dollar
Nepal	NPR	524	-2	Nepalese Rupee
Netherlands Antilles	ANG	532	-2	Netherlands Antillian Guilder
Netherlands	NLG	528	-2	Netherlands Gulder
New Caledonia	XPF	953	0	CFP Franc
New Zealand	NZD	554	-2	New Zealand Dollar
Nicaragua	NIO	558	-2	Nicaraguan Cordoba Oro

국가/지역	알파 코드	숫자 코드	지수 변환	통화
Niger	XOF	952	0	CFA Franc BCEAO
Nigeria	NGN	566	-2	Nigerian Naira
Niue	NZD	554	-2	New Zealand Dollar
Norfolk Island	AUD	036	-2	Australian Dollar
Northern Mariana Islands	USD	840	-2	US Dollar
Norway	NOK	578	-2	Norwegian Krone
Oman	OMR	512	-3	Rial Omani
Pakistan	PKR	586	-2	Pakistan Rupee
Palau	USD	840	-2	US Dollar
Panama	PAB, USD	590, 840	-2, -2	Balboa, US Dollar
Papua New Guinea	PGK	598	-2	Papua New Guinea Kina
Paraguay	PYG	600	0	Paraguay Guarani
Peru	PEN	604	-2	Peru Nuevo Sol
Philippines	PHP	608	-2	Philippine Peso
Pitcairn	NZD	554	-2	New Zealand Dollar
Poland	PLN	985	-2	Poland Zloty
Portugal	PTE	620	0	Portuguese Escudo
Puerto Rico	USD	840	-2	US Dollar
Qatar	QAR	634	-2	Qatari Rial
Reunion	FRF	250	-2	French Franc
Romania	ROL	642	-2	Romanian Leu
Russian Federation	RUR, RUB	810, 643	-2, -2	Russian Ruble, Russian Ruble
Rwanda	RWF	646	0	Rwanda Franc
Saint Kitts and Nevis	XCD	951	-2	East Caribbean Dollar
Saint Lucia	FRF	951	-2	East Caribbean Dollar
Saint Pierre and Miquelon	XCD	250	-2	French Franc
Saint Vincent and the Grenadines	XCD	951	-2	East Caribbean Dollar
Saint Helena	SHP	654	-2	St. Helena Pound

국가/지역	알파 코드	숫자 코드	지수 변환	통화
Samoa	WST	882	-2	Tala
San Marino	ITL	380	0	Italian Lira
Sao Tome and Principe	STD	678	-2	Sao Tome and Principe Dobra
Saudi Arabia	SAR	682	-2	Saudi Riyal
Senegal	XOF	952	0	CFA Franc BCEAO
Seychelles	SCR	690	-2	Seychelles Rupee
Sierra Leone	SLL	694	-2	Sierra Leone Leone
Singapore	SGD	702	-2	Singapore Dollar
Slovakia	SKK	703	-2	Slovak Koruna
Slovenia	SIT	705	-2	Slovenia Tolar
Solomon Island	SBD	090	-2	Solomon Islands Dollar
Somalia	SOS	706	-2	Somalia Shilling
South Africa	ZAR	710	-2	South African Rand
Spain	ESP	724	0	Spanish Peseta
Sri Lanka	LKR	144	-2	Sri Lanka Rupee
Sudan	SDP	736	-2	Sudanese Dinar
Suriname	SRG	740	-2	Suriname Guilder
Svalbard and Jan Mayen	NOK	578	-2	Norwegian Krone
Swaziland	SZL	748	-2	Swaziland Lilangeni
Sweden	SEK	752	-2	Swedish Krona
Switzerland	CHF	756	-2	Swiss Franc
Syrian Arab Republic	SYR	760	-2	Syrian Pound
Taiwan	TWD	901	-2	New Taiwan Dollar
Tajikistan	TJR	762	0	Tajik Ruble
Tanzania, United Republic of	TZS	834	-2	Tanzanian Shilling
Thailand	THB	764	-2	Thai Baht
Togo	XOF	952	0	CFA Franc BCEAO
Tokelau	NZD	554	-2	New Zealand Dollar

국가/지역	알파 코드	숫자 코드	지수 변환	통화
Tonga	TOP	776	-2	Tonga Pa'anga
Trinidad and Tobago	TTD	780	-2	Trinidad and Tobago Dollar
Tunisia	TND	788	-3	Tunisian Dinar
Turkey	TRL	792	0	Turkish Lira
Turkmenistan	TMM	795	-2	Manat
Turks and Caicos Islands	USD	840	-2	US Dollar
Tuvalu	AUD	036	-2	AUD
Uganda	UGX	800	2	Ugandan Shilling
Ukraine	UAH	980	-2	Hryvnia
United Arab Emirates	AED	784	-2	UAE Dirham
United Kingdom	GBP	826	-2	Pound Sterling
United States of America	USD, USS, USN	840, 998, 997	-2, -2, -2	US Dollar, (같은 날) (다음 날)
United States Minor Outlying Islands	USD	840	-2	US Dollar
Uruguay	UYU	858	-2	Peso Uruguayo
Uzbekistan	UZS	860	-2	Uzbekistan Sum
Vanuatu	VUV	548	0	Vanuatu Vatu
Venezuela	VEB	862	-2	Venezuela Bolivar
Viet Nam	VND	704	-2	Viet Nam Dong
Virgin Islands (British)	USD	840	-2	US Dollar
Virgin Islands (US)	USD	840	-2	US Dollar
Wallis 및 Futuna	XPF	953	0	CFP Franc
Western Sahara	MAD	504	-2	Moroccan Dirham
Yemen	YER	886	-2	Yemeni Rial
Yugoslavia	YUN	891	-2	Yugoslavian Dinar
Zaire	ZRN	180	-2	알 수 없음
Zambia	ZMK	894	-2	Zambia Kwacha
Zimbabwe	ZWD	716	-2	Zimbabwe Dollar

부록 C. RFC 찾기

RFC(Requests for comments)는 새 프로토콜을 나타내고 인터넷 프로토콜에 대한 표준을 설정하는 문서입니다. 모든 RFC에 대한 하드카피는 NIC(Network Information Center)에서 개별적으로 또는 구독하여 볼 수 있습니다. 다음 주소에서 이 문서를 제공합니다.

Government Systems, Inc.
Attn: Network Information Center
14200 Park Meadow Drive
Suite 200
Chantilly, VA 22021

다음 URL에서 RFC에 액세스할 수 있습니다.

<http://www.cis.ohio-state.edu/hypertext/information/rfc.html>

부록 D. 주의사항

이 정보는 미국에서 제공되는 제품 및 서비스용으로 작성된 것입니다. IBM은 다른 국가에서는 이 자료에 기술된 제품, 서비스 또는 기능을 제공하지 않을 수도 있습니다. 현재 사용할 수 있는 제품 및 서비스에 대한 정보는 한국 IBM 담당자에게 문의하십시오. 이 책에서 IBM 제품, 프로그램 또는 서비스를 언급하는 것이 해당 IBM 제품, 프로그램 또는 서비스만을 사용할 수 있다는 것을 의미하지는 않습니다. IBM의 지적 재산권을 침해하지 않는 한, 기능상 동등한 제품, 프로그램 또는 서비스를 대신 사용할 수 있습니다. 그러나 비IBM 제품, 프로그램 또는 서비스의 운영에 대한 평가 및 검증은 사용자의 책임입니다.

IBM은 이 책에서 다루고 있는 특정 내용에 대해 특허를 보유하고 있거나 특허 출원 중일 수 있습니다. 이 책을 제공한다고 해서 해당 특허에 대한 라이선스까지 부여하는 것은 아닙니다. 라이선스에 대한 의문사항은 다음으로 문의하십시오.

135-270

서울특별시 강남구 도곡동 467-12, 군인공제회관빌딩

한국 아이.비.엠 주식회사

고객만족센터

전화번호: 080-023-8080

2바이트(DBCS) 정보에 관한 라이선스 문의는 한국 IBM 고객만족센터에 문의하거나 다음 주소로 서면 문의하시기 바랍니다.

IBM World Trade Asia Corporation

Licensing

2-31 Roppongi 3-chome, Minato-ku

Tokyo 106, Japan

다음 단락은 현지법과 상충하는 영국이나 기타 국가에는 적용되지 않습니다. IBM은 타인의 권리 비침해, 상품성 및 특정 목적에의 적합성에 대한 묵시적 보증을 포함하여(단, 이에 한하지 않음) 묵시적이든 명시적이든 어떠한 종류의 보증없이 이 책을 『현상태대로』 제공합니다. 일부 국가에서는 특정 거래에서 명시적 또는 묵시적 보증의 면책사항을 허용하지 않으므로, 이 사항이 적용되지 않을 수도 있습니다.

이 정보에는 기술적으로 부정확한 내용이나 인쇄상의 오류가 있을 수 있습니다. 이 정보는 주기적으로 변경되며, 변경된 사항은 최신판에 통합됩니다. IBM은 이 책에서 설명한 제품 및(또는) 프로그램을 사전 통지없이 언제든지 개선 및(또는) 변경할 수 있습니다.

이 정보에서 언급되는 비IBM의 웹 사이트는 단지 편의상 제공된 것으로, 어떤 방식으로든 이들 웹 사이트를 옹호하고자 하는 것은 아닙니다. 해당 웹 사이트의 자료는 본 IBM 제품 자료의 일부가 아니므로 해당 웹 사이트 사용으로 인한 위험은 사용자 본인이 감수해야 합니다.

IBM은 귀하의 권리를 침해하지 않는 범위 내에서 적절하다고 생각하는 방식으로 귀하가 제공한 정보를 사용하거나 배포할 수 있습니다.

(1) 독립적으로 작성된 프로그램과 기타 프로그램(본 프로그램 포함) 간의 정보 교환 (2) 교환된 정보의 상호 이용을 목적으로 정보를 원하는 프로그램 라이선스 사용자는 다음 주소로 문의하십시오.

135-270

서울특별시 강남구 도곡동 467-12, 군인공제회관빌딩

한국 아이.비.엠 주식회사

고객만족센터

이러한 정보는 해당 조항 및 조건(예를 들어, 사용료 지불 등)에 따라 사용할 수 있습니다.

이 정보에 기술된 라이선스가 있는 프로그램 및 이 프로그램에 대해 사용 가능한 모든 라이선스가 있는 자료는 IBM이 IBM 기본 계약, IBM 프로그램 라이선스 계약(IPLA) 또는 이와 동등한 계약에 따라 제공한 것입니다.

이 정보에는 일상의 비즈니스 운영에서 사용되는 자료 및 보고서에 대한 예제가 들어 있습니다. 이들 예제에는 개념을 가능한 완벽하게 설명하기 위해 개인, 회사, 상표 및 제품의 이름이 사용될 수 있습니다. 이들 이름은 모두 가공의 것이며 실제 기업의 이름 및 주소와 유사하더라도 이는 전적으로 우연입니다.

상표

다음 용어는 미국 또는 기타 국가에서 사용되는 IBM Corporation의 상표입니다.

- AIX
- AS/400
- DB2
- IBM
- IBM Payment Server
- iSeries
- pSeries
- OS/400
- WebSphere

- zSeries

Java 및 모든 Java 기반 상표 및 로고는 미국 또는 기타 국가에서 사용되는 Sun Microsystems, Inc.의 상표입니다.

Microsoft, Windows NT 및 Windows 로고는 미국 또는 기타 국가에서 사용되는 Microsoft Corporation의 상표 또는 등록상표입니다.

SET Secure Electronic Transaction, Secure Electronic Transaction, SET 및 SET Secure Electronic Transaction 디자인 마크는 SET Secure Electronic Transaction LLC 가 소유하는 상표 및 서비스표입니다.

UNIX는 미국 또는 기타 국가에서 사용되는 The Open Group의 등록상표입니다.

Intel, Intel Inside(로고), MMX 및 Pentium은 미국 또는 기타 국가에서 사용되는 Intel Corporation의 상표입니다.

기타 회사, 제품 및 서비스 이름은 해당 회사의 상표 또는 서비스표입니다.

용어집

가

감독자(Supervisor). 판매자의 모든 지불 처리 기능을 수행할 수 있습니다.

강제실행(force). IBM 전자 상거래에서 WebSphere Commerce Payments 명령어. 일괄처리를 결산하려는 시도. 재조정 단계에 실패하는 경우, 일괄처리는 아직 WebSphere Commerce Payments에서 종료되지 않습니다(금융 기관에서 대차 대조 범위를 벗어나거나 종료되지 않는 경우에도).

개인용 키(private key). (1) 보안 통신에서 해당 공용 키만 암호 해독할 수 있도록 메시지를 암호화하기 위해 사용하는 알고리즘 패턴. 개인용 키는 또한 해당 공용 키에 의해 암호화된 메시지를 암호 해독하기 위해서도 사용됩니다. 개인용 키는 사용자 시스템에 보관되고 암호로 보호됩니다. (2) 컴퓨터 보안에서, 소유자에게만 알려진 키.

게이트웨이(gateway). 로컬 데이터 네트워크를 다른 네트워크에 연결하는 기능적 단위.

결산(settle). IBM 전자 상거래에서 WebSphere Commerce Payments 명령어. 일괄처리 오브젝트를 종료하고 자금을 전송하려는 시도. 결산 프로시저의 일부로서, 판매자와 금융 기관이 전송 중인 자금에 대해 동의함을 확인하기 위한 일부 재조정 또는 대차대조 단계(카세트 및 금융 기관 정책에 따라)가 있습니다. 재조정 단계가 실패하면 일괄처리는 열린 상태를 유지합니다.

계정(account). 계정은 판매자와 그 판매자의 트랜잭션을 처리하는 금융 기관 사이의 관계입니다. 각 지불 카세트마다 여러 개의 계정이 있을 수 있습니다.

공용 키(public key). (1) 보안 통신에서 해당 공용 키에 의해 암호화된 메시지를 암호 해독하기 위해 사용되는 알고리즘 패턴. 공용 키는 또한 해당하는 개인용 키로만 암호 해독할 수 있는 메시지를 암호화하기 위해 사용됩니다. 사용자는 서로 암호화된 메시지를 교환해야 하는 모든 사용자에게 공용 키를 브로드캐스트합니다. (2) 컴퓨터 보안에서, 모든 사람이 사용할 수 있는 키.

권한 부여(authorize). 신용 카드의 경우, 판매자는 먼저 트랜잭션에 권한 부여함으로써 트랜잭션을 처리하는 데 카드 소유자 자금을 사용할 수 있도록 보증받습니다. 카드 소유자 발행사(즉, 카드를 발행한 은행)는 지불을 보증합니다.

권한 취소(authorization reversal). 이전 권한을 취소해야 하거나(즉, 전체 취소 수행), 줄여야 하는 경우(즉, 부분 취소 수행)에 전송되는 트랜잭션. 전체 취소는 카드 소유자가 주문을 취소하거나 판매자가 할인 판매시 물품을 더 이상 사용할 수 없는 경우와 같이 트랜잭션을 완료할 수 없을 때 사용됩니다. 부분 취소는 주문 전체에 대한 권한이 있고 물품을 운송할 수 없어서 분할 운송이 발생하는 경우 사용됩니다.

권한(authorization). (1) 적절하게 지정된 사용자가 조직 대신 일부 조치를 수행할 수 있는 권한을 부여하는 프로세스. 이 프로세스는 트랜잭션 위험도를 평가하고 제공된 트랜잭션이 계정 대변 한도 이상의 계정 채무를 발생시키지 않음을 확인하며 지정된 대변 금액을 유지합니다(판매자가 권한을 얻을 경우, 판매자가 권한 프로세스와 연관된 규칙을 따르면 인가된 금액의 지불이 보증됩니다). (2) 컴퓨터 보안에서, 컴퓨터 시스템과 통신하거나 컴퓨터 시스템을 사용하기 위해 사용자에게 부여하는 권한. (T) (3) 액세스 권한. (4) 사용자가 오브젝트, 자원 또는 기능에 대한 전체 또는 제한된 액세스 중 하나를 사용자에게 부여하는 프로세스.

금융 기관(financial institution). (1) 은행이나 은행의 지정처와 같이 대변 또는 보관, 대부, 환전 또는 자금 발행의 확장을 위해 고객 요청 트랜잭션이나 자금 전송을 용이하게 하는 기관. (2) IBM 전자 상거래에서 금융 기관의 예로는 은행, 주택 조합 및 신용 조합이 있습니다. 금융 서비스를 제공하는 기관.

금융 네트워크(financial network). IBM 전자 상거래에서 총체적으로, 카드 프로세서, 승인처, 카드 발행사 및 지불 카드 트랜잭션 처리가 수행되는 기타 기관을 나타냅니다.

다

대변 수(number of credits). 대변은 판매자가 상품이 반품되거나 결함이 있는 경우와 같이 올바른 캡처 메시지 다음에 판매자가 카드 소유자에게 금액을 환불해야 하는 경우(승인처 및 발행사를 통해) 전송되는 트랜잭션입니다. 대변은 주문과 연관된 모든 지불의 총액에 달할 수 있습니다. 주문당 0개 이상의 대변이 있을 수 있습니다.

대변(credit). 판매자가 상품이 반품되거나 결함이 있는 경우와 같이 올바른 캡처 메시지 다음에 판매자가 카드 소유자에게 금액을 환불해야 하는 경우(승인처 및 발행사를 통해) 전송되는 트랜잭션입니다.

대차대조 상태(balance status). IBM 전자 상거래에서 WebSphere Commerce Payments 일괄처리 오브젝트의 속성. 일괄처리의 대차대조 상태는 대차대조 또는 대차대조 실패일 수 있습니다.

대차대조 실패(out of balance). 일괄처리 대차를 대조하는 데 실패했습니다. 총계가 일치하지 않습니다.

대차대조(balanced). IBM 전자 상거래에서 WebSphere Commerce Payments 일괄처리 오브젝트의 속성. 일괄처리가 정상적으로 대차대조되었습니다. 총계가 일치합니다.

대차대조(balance). IBM 전자 상거래에서 WebSphere Commerce Payments 일괄처리 오브젝트의 속성. 판매자와 금융 기관에서 마감시 일괄처리 내용에 동의하는지 여부를 나타냅니다.

마

만기(expiry). (1) 인증 확보시 지정되는 인증 만기일. 인증은 지불 유형에 따라 다릅니다. (2) 카드 만기일을 지정합니다. 만기 값은 SET 프로토콜에 필요합니다. 이 값은 문자열로 지정되며 지불 초기 메시지에 사용됩니다. 예를 들어, 199911은 만기 값입니다.

무결성(integrity). 컴퓨터 보안에서 대상에 도달하는 정보가 전송된 정보와 동일성을 유지하도록 하는 것입니다.

무효 지불(void payment). IBM 전자 상거래에서 지불 조작의 무효 또는 취소를 나타내는 명령어.

문서 유형 정의(document type definition(DTD)). SGML 또는 XML 문서의 특정 클래스에 대한 구조를 지정하는 규칙. DTD는 요소, 속성 및 표기법으로 구조를 정의하며, 문서의 특정 클래스 내에서 각 요소, 속성 및 표기법이 사용되는 방법에 대한 제한사항을 설정합니다. DTD는 특정 마크업 언어에 대한 구조를 완전히 기술한다는 점에서 데이터베이스 스키마와 유사합니다.

바

반복 지불(recurring payments). 판매자가 여러 권한부여를 처리할 수 있도록 허용하는 카드 소유자가 시작한 지불 트랜잭션 유형. 다음은 두 가지 종류의 반복 지불입니다.

1. 고정 금액에 대한 복수 지불

2. 반복된 지불 청구

발행사(issuer). (1) 지불 카드 브랜드의 카드 소유자에게 고유한 1차 계정 번호(PAN)를 발행하는 금융 기관 또는 에이전트. (2) 전자 상거래에서, 개인에게 지불 카드를 발행하는 금융 기관. 발행사는 자체 신의 인증 기관(CA)으로서 역할하거나 타사와 협정하여 서비스할 수 있습니다.

방화벽(firewall). 네트워크 간의 연결을 보호하고 제어하는 기능적 단위. 방화벽은 (a) 원치 않거나 권한없는 통신 트래픽이 보호된 네트워크에 들어가지 못하게 하며 (b) 선택된 통신 트래픽만이 보호된 네트워크를 떠나게 합니다.

범위(realm). WebSphere 제품 계열에서 사용자, 그룹 및 액세스 제어 목록의 데이터베이스. 해당 범위에 속하는 자원에 액세스하기 위해서는 그 범위에 사용자가 정의되어야 합니다.

분할 지불(installment payments). 판매자와 판매자로 하여금 복수 권한부여를 처리하도록 허용하는 카드 소유자 간에 협상된 지불 트랜잭션의 유형.

브랜드(brand). IBM 전자 상거래에서 모든 WebSphere Commerce Payments 카세트에 대한 카세트 오브젝트(예를 들어, Cassette for VisaNet 및 Cassette for Paymentech). WebSphere Commerce Payments 카세트의 각 금융 트랜잭션은 특정 브랜드(예: MasterCard 또는 VISA)와 연관됩니다. 금융 기관의 각 계정을 하나 이상의 브랜드를 지원하도록 구성할 수 있습니다.

사

상거래 서비스 제공자(commerce service provider(CSP)). 판매자 쇼핑 사이트를 호스팅하고 판매자에 대한 지불을 처리하는 인터넷 서비스 제공자.

생성자(constructor). 프로그래밍 언어에서, 클래스와 동일한 이름을 가진 메소드로서 해당 클래스의 오브젝트를 작성하고 초기화하는 데 사용됩니다.

서버(server). (1) 네트워크를 통해 하나 이상의 클라이언트에 서비스를 제공하는 기능적 단위. (2) 네트워크를 통해 다른 컴퓨터에 공유 서비스를 제공하는 컴퓨터. 예를 들어, 파일 서버, 프린터 서버 또는 메일 서버.

선택된 주문 판매(sale selected). 연관된 지불을 승인하고 직접 예치 상태로 바꾸려는 주문을 선택합니다. 판매 기능은 지불시 자동으로 승인 및 예치를 수행합니다.

소켓 포트(socks port). 소켓 서버가 인식하고 있는 포트.

소켓(socket). 프로세스 또는 응용프로그램 간의 통신을 위해 네트워크의 전송 서비스에서 제공하는 종료점.

스레드 풀(thread pool). 사용 중이거나 컴퓨터 프로그램에 사용 가능한 스레드.

스레드(thread). 프로세스의 제어 하에 있는 컴퓨터 명령의 스트림. 멀티스레드 프로세스는 하나의 명령 스트림(하나의 스레드)에서 시작하고, 이후에 작업을 수행할 기타 명령 스트림을 작성할 수 있습니다.

승인처(acquirer). 전자 상거래에서 판매자로부터 트랜잭션과 관련된 금융 데이터를 수신하고 트랜잭션에 권한을 부여하는 금융 기관(또는 금융 기관의 에이전트).

승인(approve). IBM 전자 상거래에서 WebSphere Commerce Payments 명령어. 판매자는 이 명령어를 실행하여 지불 오브젝트를 작성합니다. 신용 카드 프로토콜을 구현하는 카세트의 경우, 이 명령어는 권한에 맵핑됩니다(권한 부여(authorize) 참조). 다른 카세트는 승인 프로세스를 다르게 구현할 수 있습니다.

아

알려진 포트(well-known port). 인터넷 프로토콜 세트에서, TCP(Transmission Control Protocol) 및 UDP(User Datagram Protocol)와 같은 전송 레벨 프로토콜에 의해 사용되는 특유의 기능을 지정하는 사전 할당된 프로토콜 포트 번호 세트 중 하나. 예를 들어, FTP(File Transfer Protocol) 및 SMTP(Simple Mail Transfer Protocol)는 알려진 포트 번호를 사용합니다.

암호화(encryption). (1) 컴퓨터 보안에서, 원래의 데이터를 획득할 수 없으나 해독 프로세스를 사용하여서만 획득될 수 있도록 알 수 없는 양식으로 데이터를 변환하는 프로세스. (2) 특히, 전송 중에 권한이 없는 액세스를 방지하기 위해 쉽게 이해할 수 없는 형식으로 데이터를 변환하는 프로세스.

애플릿(applet). Java 프로그래밍 언어로 작성되고, 웹 서버에서 검색하고 웹 브라우저가 실행할 수 있는 응용프로그램. 웹 페이지의 마크업에서 애플릿에 대한 참조는 그래픽 파일에 대한 참조와 동일한 방식으로 표시되며, 브라우저는 그래픽 파일을 검색하는 것과 동일한 방식으로 애플릿을 검색합니다. 보안상의 이유로, 애플릿의 액세스 권한은 두 가지 방식으로 제한됩니다. 애플릿은 실행중인 클라이언트의 파일 시스템을 액세스할 수 없으며, 네트워크 상에서의 애플릿 통신은 애플릿이 다운로드된 서버로 제한됩니다. servlet과 대조됩니다.

온라인 카탈로그(online catalog). 온라인 상점에서 표시하고 구매할 수 있는 카탈로그 그룹이나 카탈로그 항목 컬렉션을 나타내는 일반 용어.

웹 브라우저(Web browser). (1) IBM 전자 상거래에서 공동 데이터 네트워크의 인터페이스를 제공하는 카드 소유자 처리 시스템에서 실행되는 소프트웨어. (2) 웹 서버에 대한 요청을 시작하고 서버가 리턴하는 정보를 표시하는 클라이언트 프로그램.

웹 사이트(Web site). 단일 엔티티(조직 또는 개인)가 관리하고 다른 웹 사이트로의 하이퍼텍스트 링크를 포함하여 사용자의 하이퍼텍스트 정보가 들어 있는 웹 서버. 각 웹 사이트는 홈 페이지를 보유합니다. URL에서, 웹 사이트는 FQDN으로 표시됩니다. 예를 들어, URL <http://www.as400.ibm.com/icswg.html>에서 IBM AS/400의 웹 사이트는 완전한 도메인 이름인 www.as400.ibm.com으로 지정되었습니다.

웹 서버(Web server). HTTP 문서에 대한 요청을 처리하는 웹 상의 서버. 웹 서버는 WebSphere Commerce와의 트랜잭션 플로우를 제어합니다. 웹 서버는 고객 트랜잭션의 비밀을 보호하고 사용자 신분이 WebSphere Commerce Server로 안전하게 전송되도록 합니다. 웹 서버는 이러한 레벨의 보안을 위해 SSL(Secure Sockets Layer) 프로토콜을 구현합니다.

웹 페이지(Web page). WWW에서 URL을 통해 액세스할 수 있는 모든 문서.

이벤트 리스너(event listener). IBM 전자 상거래에서 관련된 이벤트에 대한 정보를 기다리고 이에 대해 조치를 수행하는 컴퓨터 프로그램.

이벤트(event). (1) 한 부분에 발생하는 변경의 표현. 변경을 통해 부분의 변경사항이 있을 때 관련된 다른 부분이 통지를 받을 수 있습니다. 예를 들어, 푸쉬 버튼은 버튼을 눌렀음을 알려 이벤트를 생성합니다. 이에 따라, 다른 부분이 창을 표시할 수 있습니다. (2) 시스템, 자원, 네트워크 자원 또는 네트워크 응용프로그램 상태의 중요한 모든 변경. 문제점, 문제점의 해결책 또는 작업의 성공적 완료에 대해 이벤트를 생성할 수 있습니다.

인증(authentication). (1) 컴퓨터 보안에서 메시지가 변경되거나 손상되지 않았는지에 대한 검증. (2) 컴퓨터 보안에서 오브젝트 액세스를 위한 사용자의 동일성 또는 사용자의 적격성 검증. (3) 대개, 사용자 ID 및 암호에 기초하여 각 사용자를 식별하는 프로세스. 보안 시스템에서 인증은 권한 부여와 구별됩니다. 인증은 단지 사용자의 본인 여부를 확인하고 각 사용자의 액세스 권한을 정의하지는 않습니다.

인증(certificate). (1) 컴퓨터 보안에서 공용 키를 인증 소유자의 신분에 바인드하여 인증 소유자를 인증할 수 있도록 하는 디지털 문서. 인증 기관(CA)에서 인증서를 발행합니다. (2) SETCo.에서 신뢰받는 기관(대개는 카드 소유자 금융 기관)이 공용 키 사용자를 식별하기 위해 디지털로 서명한 인증입니다. SET은 다음 유형의 인증을 정의합니다.

- 서명
- 키 암호화
- 인증 서명
- CRL 서명

인터넷(internet). (1) TCP/IP에서 대형의 단일 네트워크로 기능하는 상호연결된 네트워크의 콜렉션. (2) 인터넷 프로토콜 세트를 사용하는 상호연결된 네트워크의 콜렉션. 광범위한 액세스를 허용하는 인터넷을 Internet(대문자'I')이라고 합니다. 공용 인터넷에 연결되어 있는지 여부에 상관없이 제한된 액세스(예를 들어, 특정 기업이나 조직)를 제공하는 인터넷을 보통 인트라넷이라고 합니다.

일괄처리 결산(settle batches). 일괄처리 결산은 지불 프로세서가 처리할 일괄처리(지불 및 환불)를 제출하는 데 사용됩니다. 하나의 일괄처리 또는 여러 일괄처리를 결산하도록 선택할 수 있습니다.

일괄처리 번호(batch number). 일괄처리를 식별하는 번호. 지불이 예치될 때 WebSphere Commerce Payments가 일괄처리에 지정하는 번호.

일괄처리(batch). (1) 캡처, 대변, 캡처 취소 및 대변 취소와 같이 그룹으로 처리되는 지불 트랜잭션의 콜렉션. 일괄처리는 단일 단위로 승인처의 금융 시스템에 제출됩니다. 일괄처리 사용에 관한 비즈니스 지침은 대변 획득 기관에 의해 개발됩니다. 판매자는 또한 이러한 지침을 따르는 정책을 확립합니다. (2) IBM 전자 상거래에서 기본 WebSphere Commerce Payments 오브젝트 중 하나는 일괄처리입니다. 일괄처리는 지불 및 대변 오브젝트와 연관되는 오브젝트입니다. 자금 전송은 일괄처리가 종료될 때 발생합니다. (3) 처리 또는 전송을 위해 수집한 레코드 또는 데이터 처리 작업의 그룹.

자

전용 회선(leased line). 고객이 통신사에서 임대한 전화선으로, 고객의 단말기를 네트워크의 전용 포트에 연결합니다.

전자 상거래(e-commerce). (1) 일부 또는 모든 트랜잭션이 전자 통신을 통해 수행될 때 카드 소유자와 판매자간의 지불을 위

한 물품 및 서비스 교환. (2) 인터넷과 같은 전자 매체를 통해 구매한 상품 또는 서비스의 비용 지불을 포함하는 e-business의 서브 세트.

전자 지갑(wallet). 사용자가 공용 네트워크를 통해 인증된 판매자에게 승인된 지불을 작성하고 지불 카드 계정 및 구매를 관리할 수 있도록 하는 소프트웨어.

점원. IBM 전자 상거래에서 점원은 WebSphere Commerce Payments 개념입니다. WebSphere Commerce Payments에는 서로 다른 네 가지 액세스 권한이 있습니다. 점원은 판매자 기준으로 정의되며 가장 낮은 레벨의 액세스 권한을 갖습니다.

제거(purge). IBM 전자 상거래에서 WebSphere Commerce Payments 명령어. 연관된 모든 지불과 대변을 일괄처리 오브젝트에서 제거하기 위해 이를 방금 작성한 것처럼 다룹니다.

종료(closed). 연관된 지불이 예치 상태에서 종료 상태로 바뀔 때(즉, 지불과 연관된 일괄처리가 종료될 때) 주문은 종료 상태로 바뀝니다. 주문이 종료 상태일 때 금융 트랜잭션이 완료되고 돈이 예치되며 주문은 수정할 수 없습니다. 이 상태의 주문에 대해서는 어떠한 명령도 허용되지 않습니다.

주문 검색(order search). 정의된 특성 세트를 기초로 단일 일괄처리 또는 일괄처리 그룹을 검색합니다.

주문 금액(order amount). 주문 금액.

주문 이행(order fulfillment). IBM 전자 상거래에서 지불이 수신된 주문의 운송 또는 배포를 담당하는 판매자 시스템. 주문 이행 시스템은 운송할 상품을 판별하기 위해 WebSphere Commerce Payments를 조회합니다.

주문(order). WebSphere Commerce Payments에서 주문은 판매자(수취인)가 금액을 징수하기 위해 고객(지불인)에게서 필요한 지시사항 및 정보를 나타냅니다.

지불 게이트웨이(payment gateway). (1) 지불 게이트웨이 구성요소는 승인처나 판매자 권한부여 및 지불 메시지(카드 소유자의 지불 지시사항 포함)를 처리하고 사설 금융 기관과 상호작용하는 지정된 타사가 실행하는 제품입니다. (2) 전자 상거래에서, 판매자 및 승인처 간의 트랜잭션을 처리하는 엔티티.

지불 금액(payment amount). 이 주문에 대해 판매자가 예치한 지불 총액.

지불 수(number of payments). 지불은 판매자가 주문의 일부 또는 전부를 승인하기 위해 금융 기관에 보내는 요청입니다. 많은 경우에 있어서 주문별로 수금 가능한 총액은 단일 지불로

수급됩니다. 비즈니스 모델에 따라 일부 지불 시스템은 하나의 주문(하나의 지불 명령 세트)에 허가된 돈이 여러 지불로 모이도록 허용합니다. 주문당 0개 이상의 지불이 있을 수 있습니다.

지불 카드(payment card). (1) 금융 기관이 발행하고 카드 소유자와 금융 기관 간의 관계를 반영하는 신용 카드, 직불 카드, 청구 카드 및 은행 카드를 총체적으로 나타내기 위해 사용되는 용어. (2) 전자 상거래에서, (a) 금융 기관이 발행하고 카드 소유자와 금융 기관 간의 관계를 보여주며 (b) 공인된 인증 기관을 통해 인증될 수 있는 신용 카드, 직불 카드 또는 청구 카드.

지불 카세트(payment cassette). 전자 지불 프로토콜을 구현하는 카세트.

지불(payment). 지불은 판매자가 주문의 일부 또는 전부를 승인하기 위해 금융 기관에 보내는 요청입니다. 많은 경우에 있어서 주문별로 수급 가능한 총액은 단일 지불로 수급됩니다. 비즈니스 모델에 따라 일부 지불 시스템은 하나의 주문(하나의 지불 명령 세트)에 허가된 돈이 여러 지불로 모이도록 허용합니다.

카

카드 소유자(cardholder). 전자 상거래에서, 올바른 지불 카드 계정을 가지며 전자 상거래를 지원하는 소프트웨어를 사용하는 개인.

카드 프로세서(Card Processor). 판매자가 트랜잭션 요청을 보내는 승인처의 에이전트. 카드 프로세서는 판매자가 트랜잭션을 처리할 수 있도록 하는 많은 관리 및 조직 인프라를 제공합니다.

카세트(cassette). (1) 전자 상거래에서, 전자 상거래와 관련된 다른 소프트웨어 구성요소에 쉽게 설치하여 이러한 구성요소의 기능을 확장할 수 있도록 하는 인터페이스 및 Java 클래스 컬렉션으로 구성되는 소프트웨어 구성요소. (2) IBM 전자 상거래에서 WebSphere Commerce Payments 개념. WebSphere Commerce Payments는 서로 다른 많은 형식의 지불을 지원할 수 있는 프레임워크를 제공합니다. WebSphere Commerce Payments 카세트는 WebSphere Commerce Payments 프레임워크 내의 서로 다른 지불 프로토콜(예: VisaNet 및 BankServACH)을 지원하기 위해 IBM 또는 타사 공급업체에 의해 작성됩니다. 그러므로, WebSphere Commerce Payments는 추가 프로토콜을 지원할 수 있는 확장 가능한 제품입니다.

캡처(capture). 승인처가 고객의 금융 기관에서 지불을 수신하고 지불을 송금하는 프로세스. 캡처는 자금이 사용 가능하고 전송이 수행됨을 나타내는 보증입니다.

클라이언트(client). (1) 서버에서 공유 서비스를 수신하는 기능적 단위. 예를 들어, 웹 서버에서 HTML 문서를 요청하는 컴퓨터는 이 서버의 클라이언트입니다. (2) 보통 서버로 지칭되는 다른 컴퓨터 시스템이나 프로세스의 서비스를 요청하는 컴퓨터 시스템이나 프로세스. 여러 클라이언트는 공통 서버에 대한 액세스를 공유할 수 있습니다.

키 링(key ring). 컴퓨터 보안에서, 공용 키, 개인용 키, 신뢰 루트 및 인증이 들어 있는 파일.

키(key). 컴퓨터 보안에서, 데이터 암호화 또는 해독을 위한 암호화 알고리즘에서 사용되는 기호 순서. 개인용 키(private key) 및 공용 키(public key)를 참조하십시오.

파

판매자 서버(merchant server). (1) 판매자 서버 구성요소는 온라인 판매자가 지불 카드 트랜잭션 및 권한 부여를 처리하기 위해 실행하는 제품입니다. 이는 카드 소유자 전자 지갑, 지불 게이트웨이 및 인증 기관 구성요소와 통신합니다. (2) 전자 상거래에서 카탈로그화된 쇼핑을 제공하는 웹 서버.

판매자 요금 반환(merchant chargeback). IBM 전자 상거래에서 사기가 발생하고 판매자가 수급하지 못한 자금을 대해 지급 책임을 지는 경우, 금융 기관이 판매자 요금 반환을 발행하여 이전에 판매자 계정의 대변에 기입된 자금의 반환을 요구할 수 있습니다.

판매자 은행(merchant bank). 획득 금융 기관. 판매자 은행은 판매자에게 지불을 위한 신용 카드 승인 수단을 제공함으로써 판매자 비즈니스를 획득합니다. 금융 기관은 이러한 서비스를 제공하는 대가로 판매자에게 비용을 청구합니다.

판매자(merchant). 상품, 서비스 및/또는 기타 정보에 대한 지불을 전자적으로 승인하는 판매자. 판매자는 판매용 전자 판매 서비스와 항목의 전자 배달도 제공할 수 있습니다. 판매자는 상점 판매 이외에 전반적인 상점 목표 및 관리를 감독합니다.

판매(sale). 신용 카드의 경우, 트랜잭션이 인증되고 2단계 프로세스를 사용하는 대신 한번에 모두 캡처하도록 표시되는 경우 판매가 발생합니다.

포트 번호(port number). 인터넷 프로토콜 세트에서, 응용프로그램 엔티티와 전송 서비스 간의 논리 연결자의 식별자.

포트(port). 인터넷 프로토콜 세트에서, 전송 제어 프로토콜(TCP)과 상위 레벨 프로토콜 또는 응용프로그램 간의 특정 논리 연결자. 알려진 포트(well-known port)를 참조하십시오.

프로토콜(protocol). 네트워크를 관리하고, 데이터를 전송하고 네트워크 구성요소의 상태를 동기화하는 데 사용되는 요청 및 응답의 의미 및 순서 규칙.

하

해독(decryption). 컴퓨터 보안에서, 인코딩된 텍스트 또는 암호문을 일반 텍스트로 변환하는 프로세스

호스트 이름(host name). 인터넷 프로토콜 세트에서, 컴퓨터에 제공된 이름. 때때로, 호스트 이름은 FQDN(fully qualified domain name)을 나타내기 위해 사용됩니다. 다른 경우에는 완전한 도메인 이름의 가장 구체적인 하위 이름을 나타내는 데 사용됩니다. 예를 들어, mycomputer.city.company.com이 FQDN이면 다음이 호스트 이름으로 간주될 수 있습니다.

- mycomputer.city.company.com
- mycomputer

호스트(host). 웹 사이트를 관리하는 소프트웨어 및 서비스를 제공하는 것.

환불(refund). 주문을 제출하는 데 사용되는 특정 통화의 가장 작은 단위로 대변 금액을 나타냅니다.

숫자

1차 계정 번호(PAN). 카드 발행사 및 카드 소유자를 식별하기 위해 지정된 번호. 이 계정 번호는 ISO 7812-1985에 정의된 대로 발행사 식별 번호, 개별 계정 번호 및 확인용 숫자로 구성됩니다.

A

AVS(Address Verification Service). IBM 전자 상거래 내에서 판매자가 카드 소유자를 인증하기 위해 사용하는 신용 카드 및 직불 카드 설계. 판매자는 카드 소유자의 주소를 요청하고 AVS를 사용하여 카드 소유자를 확인합니다.

C

CGI 프로그램(CGI program). 웹 서버에서 실행되고 공통 게이트웨이 인터페이스(CGI)를 사용하여 대개 데이터베이스 액세스 및 양식 처리와 같이 서버에서 수행하지 않는 태스크를 수행하는 프로그램. OS/400® 운영체제는 ILE C, ILE RPG 및 ILE COBOL 언어로 작성된 컴파일된 CGI 프로그램을 지원합니다.

D

DTD. 문서 유형 정의(document type definition)를 참조하십시오.

E

EAR 파일. EAR(Enterprise Archive) 파일은 WebSphere Application Server에서 전개할 수 있는 J2EE 응용프로그램입니다. EAR 파일은 표준 Java 아카이브 파일이고 파일 확장자는 .ear입니다.

F

FQDN(fully qualified domain name). 인터넷 프로토콜 세트에서, 도메인 이름의 모든 하위 이름을 포함하는 호스트 시스템의 이름. 완전한 도메인 이름의 예로는 mycomputer.city.company.com을 들 수 있습니다. 호스트 이름(host name)을 참조하십시오.

H

HTML. HTML(Hypertext Markup Language)을 참조하십시오.

HTML(Hypertext Markup Language). SGML 표준에 따라 그리고 원래 하이퍼텍스트 링크를 포함하는 그래픽 정보와 문맥 정보의 온라인 표시를 지원하기 위해 디자인된 마크업 언어.

HTTP. HTTP(Hypertext Transfer Protocol)를 참조하십시오.

HTTP(Hypertext Transfer Protocol). 인터넷 프로토콜에서, 웹에서 하이퍼텍스트 문서를 전송하고 표시하는 데 사용되는 프로토콜.

I

IP 주소(IP address). 인터넷에서의 각 디바이스나 워크스테이션의 위치를 지정하는 고유한 32비트 주소. 예를 들어, 9.67.97.103은 IP 주소입니다.

J

J2EE 응용프로그램(J2EE application). J2EE 기능의 전개 가능한 단위. 이는 단일 모듈이거나 또는 J2EE 응용프로그램 전개 설명자를 사용하는 .ear 파일에 통합된 모듈 그룹일 수 있습니다.

Java. 원격 오브젝트 간의 상호작용을 지원하는 이식가능한 해석 코드에 대한 객체 지향 프로그래밍 언어. Java는 Sun Microsystems, Incorporated에 의해 개발되고 지정되었습니다.

Java Database Connectivity (JDBC). ODBC(Open Database Connectivity)와 같은 특성을 갖지만 Java 데이터베이스 응용프로그램에서 사용하도록 특별히 설계된 API(application programming interface). 또한, JDBC 드라이버가 없는 데이터베이스를 위해 JDBC에는 JDBC를 ODBC로 변환하는 메커니즘인 JDBC를 ODBC로 브릿지가 포함되며, JDBC API를 Java 데이터베이스 응용프로그램에 제공하여 이를 ODBC로 변환합니다. JDBC는 Sun Microsystems, Inc. 및 여러 파트너 및 공급업자가 개발했습니다.

Java 가상 시스템(JVM). 컴파일된 Java 코드(애플릿 및 응용프로그램)를 실행하는 CPU(Central Processing Unit)의 소프트웨어 구현.

L

LUHN 공식(LUHN formula). 많은 신용 카드사에서 신용 카드 사기를 근본적으로 방지하기 위해 사용하는 업계 표준.

P

payment server. 전자 상거래에서, 구매용으로 선택된 상품 및 서비스에 대한 지불을 구성하며 수용하는 전자적 현금 등록기. Payment Server는 지불 게이트웨이와 지불 관리 시스템과 같은 다른 구성요소를 사용하여 금융 트랜잭션을 완료합니다.

S

servlet. Java 프로그래밍 언어로 작성되고 웹 서버에서 실행되는 응용프로그램. servlet에 대한 언급은 그래픽 파일에 대한 언급과 동일한 방식으로 웹 페이지에 대한 마크업에서 나타납니다. 웹 서버가 servlet을 실행하여 실행 결과(있는 경우)를 웹 브라우저로 송신합니다. 애플릿(applet)과 대조됩니다.

SET. SET Secure Electronic Transaction을 참조하십시오.

SET. SET Secure Electronic Transaction을 참조하십시오.

SET Secure Electronic Transaction™. 인터넷과 같은 개방형 네트워크를 통해 신용 카드 및 직불 카드의 보안 지불을 위해 개발된 업계 표준.

socks 서버(socks server). 방화벽을 통해 비보안 네트워크의 서버 응용프로그램에 대한 단방향 보안 연결을 제공하는 프록시 서버. 보안 네트워크의 서버 응용프로그램은 소켓 인터페이스와 호환되어야 합니다.

socks 프로토콜(socks protocol). 보안 네트워크에 있는 응용프로그램이 socks 서버(socks server)를 통해 방화벽을 지나 통신할 수 있도록 하는 프로토콜.

SSL. SSL(Secure Sockets Layer)을 참조하십시오.

SSL(Secure Sockets Layer). 클라이언트가 서버를 인증하고 모든 데이터 및 요청을 암호화할 수 있도록 하는 보안 프로토콜. SSL이 보호하는 보안 서버의 URL은 HTTPS(HTTP 대신)로 시작됩니다.

U

URL. URL(uniform resource locator)을 참조하십시오.

URL(uniform resource locator). 인터넷에서의 파일 주소. URL에는 프로토콜 이름, 완전한 도메인 이름 및 경로와 파일 위치가 포함됩니다.

W

WAR 파일. WAR(Web Archive) 파일은 다음 중 하나 이상을 저장하기 위해 사용하는 Java 아카이브 파일입니다: Servlets, JavaServer Pages (JSP) 파일, 유틸리티 클래스, 정적 문서(예: HTML 파일, 이미지 및 사운드), 클라이언트측 애플릿, Bean 및 클래스, 설명 메타 정보. 이 파일의 표준 파일 확장자는 .war입니다. WAR 파일은 웹 모듈을 패키징하는 데 사용됩니다.

WebSphere. 기본 웹 공개 및 트랜잭션 위주의 엔터프라이즈 규모 e-business 응용프로그램을 위해 개발 및 전개 환경을 제공하는 IBM 소프트웨어 제품 계열.

X

XML. 마크업 언어를 정의하는 표준 메타 언어로 SGML에서 도출되며 SGML의 서브세트입니다. XML은 더 복잡하면서 덜 사용되는 SGML 부분을 생략하여 문서 유형을 처리하기 위한 응용프로그램을 훨씬 더 쉽게 작성하고, 구조화된 정보를 작성 및 관리하며, 구조화된 정보를 여러 컴퓨팅 시스템 간에 전송하고 공유할 수 있도록 합니다. XML은 W3C(World Wide Web Consortium)에 의해 정의됩니다.

색인

[가]

검색 기준 55
검색 수정자 55
결과 코드, AVS 113
계산원
 소개 21
 예외 26
 오류 26
 추적 26
계산원 오브젝트, 작성 33
계산원 프로파일 쓰기 26
계산원 프로파일, 쓰기 26
계산원, 정의 3
계정 오브젝트
 속성 120
관련 오브젝트 상태 13
구매 페이지 정보 29
구매자, 정의 3
권한, 역할 19
금융 조회 55
기준, 검색 55

[나]

네트워크 관리 이벤트 49

[다]

대변 107
 상태 115
대변 오브젝트
 속성 114
대변, 정의 3

[라]

로케일 12
리턴 코드
 개요 125
 버전 1.2의 새 구조 125
 위치 125
 1차 125
 2차 127

리턴 코드, 1차 14, 125
리턴 코드, 2차 14, 125

[마]

매개변수, RETURNATMOST 56
매개변수, 조작 55
메시지, HTTP POST 11
명령 29
 필수 값 55
 About 56
 AcceptPayment 57
 Approve 59
 ApproveReversal 60
 BatchClose 61
 BatchOpen 62
 BatchPurge 63
 CancelOrder 63
 CassetteControl 64
 CloseOrder 65
 CreateAccount 66
 CreateMerchant 67
 CreateMerchantCassetteObject 68
 CreateMerEventListener 69
 CreatePaySystem 70
 CreateSNMEventListener 70
 CreateSystemCassetteObject 71
 DeleteAccount 72
 DeleteBatch 72
 DeleteMerchant 73
 DeleteMerchantCassetteObject 74
 DeleteMerEventListener 74
 DeletePaySystem 75
 DeleteSNMEventListener 75
 DeleteSystemCassetteObject 76
 Deposit 77
 DepositReversal 77
 ModifyAccount 78
 ModifyCassette 79
 ModifyMerchant 80
 ModifyMerchantCassetteObject 81
 ModifyMerEventListener 81
 ModifyPayServer 82
 ModifyPaySystem 83

명령 (계속)

 ModifySNMEventListener 84
 ModifySystemCassetteObject 84
 ModifyUserStatus 85
 QueryAccounts 85
 QueryBatches 86
 QueryCassette 88
 QueryCredits 89
 QueryEventListeners 90
 QueryMerchants 91
 QueryOrders 92
 QueryPayment 94
 QueryPaymentServer 96
 QueryPaySystems 96
 QueryUsers 97
 ReceivePayment 100
 Refund 102
 RefundReversal 103
 SetUserAccessRights 103
명령, WebSphere Commerce Payments 11
명령, 조회 14
문서, XML 14
문자 세트 13
문자, Unicode 13

[바]

복수 인스턴스 55
분할 지불 113
비관매자 리스너 51

[사]

사용자 오브젝트
 속성 122
사용자 ID, 작성 97
사용자의 역할 17
상태 변경 이벤트 49
상태, 관련 오브젝트 13
상태, 일괄처리 116
상표 154
선행 0 55
수정자, 검색 55
시간소인 49

쌍, 이름 값
지시사항 55
쌍, 키워드 값 11

[아]

액세스 제어, 역할 기반 17
에스케이프 순서(escape sequence) 13
역할 기능 19
역할 허용 19
역할의 기능 19
역할, 사용자 17
오브젝트
상태 109
정의 방식 108
오브젝트 ID 50
오브젝트, 계정
속성 120
오브젝트, 대변
속성 114
오브젝트, 사용자
속성 122
오브젝트, 이벤트 리스너
속성 121
오브젝트, 주문
속성 108
오브젝트, 지불 107
속성 111
오브젝트, 지불 시스템
속성 120
오브젝트, 카세트 118
오브젝트, 판매자
속성 119
오브젝트, 프레임워크 107
요청, HTTP POST 55
요청, WebSphere Commerce Payments 11
용어 viii
용어, WebSphere Commerce Payments 3
응답 클래스 42
이름 값 쌍
지시사항 55
이벤트
내용 49
이벤트 리스너
유형 51
이벤트 리스너 오브젝트
속성 121
이벤트 리스너, 정의 3

이벤트 유형 49
이벤트 통지
이벤트 ListenerURL 매개변수 52
이벤트 통지 서비스 49
이벤트 유형 49
이벤트 ListenerURL 52
인스턴스, 복수 55
인증 정보 16
인코딩, URL
규칙 13
일괄처리 107
계정 연관 115
속성 115
일괄처리 상태 116
일괄처리, 정의 3

[자]

작성, 주문
필수 키워드 59
작성, 프로파일 31
정보, 인증 16
조작 매개변수 55
조회 명령 14
규칙 55
조회, 금융 55
종료 메소드 47
주문 수명 주기 107
주문 오브젝트
속성 108
주문 작성
필수 키워드 59
주문, 정의 4
주의사항 153
지불 107
상태 112
지불 시스템 오브젝트
속성 120
지불 시작 메시지 100
지불 오브젝트 107
속성 111
지불, 분할 113
지불, 정의 4

[차]

추적, 계산원 26

[카]

카세트 고유 이벤트 49
카세트 오브젝트 118
카세트, 정의 3
코드, 1차 리턴 14, 125
코드, 2차 리턴 14
유형 125
코드, 통화 59
클라이언트 클래스 41
클라이언트 API 라이브러리 41
클라이언트 API 라이브러리 (CAL) 41
클래스, PaymentServerClient 47
클래스, PSObject 42
클래스, 클라이언트 41
키워드 값의 쌍 11

[타]

통합 21
설계 23
작성 31
통합 쓰기 31
통화 코드 59
통화 코드, ISO 141
통화, ISO 59

[파]

판매자 리스너 51
판매자 소프트웨어, 정의 4
판매자 오브젝트
속성 119
판매자 프로그램
CAL용으로 작성 47
판매자, 정의 4
폴링 루프 49
프레임워크 오브젝트 107
프레임워크, 정의 4
프로그램, CAL
형식 47
프로그램, 판매자
CAL용으로 작성 47
프로파일, 계산원, 쓰기 26
프로파일, 작성 31

[하]

확장

작성 36

확장 작성 36

[숫자]

0, 선행 55

1차 리턴 코드 14, 125

2차 리턴 코드 14, 125

A

About 명령 56

AcceptPayment 명령 57

Address Verification Service 25

AMOUNTEXP10 매개변수 59

AmountExp10 키워드 59

Approve 명령 59

ApproveReversal 명령 60

AVS 25

AVS 결과 코드

공통 AVS 코드에 맵핑 113

CyberCash 카세트에 맵핑 113

SET 카세트에 맵핑 113

AVS 공통 코드 113

B

BatchClose 명령 61

BatchOpen 명령 62

BatchPurge 명령 63

C

CAL 41

필수 파일 48

CAL 프로그램

형식 47

CancelOrder 명령 63

CassetteControl 명령 64

checkPayment 35

CloseOrder 명령 65

collection 55

CollectPayment 28, 34

CreateAccount 명령 66

CreateMerchant 명령 67

CreateMerchantCassetteObject 명령 68

CreateMerEventListener 69

CreatePaySystem 명령 70

CreateSNMEventListener 명령 70

CreateSystemCassetteObject 명령 71

D

DeleteAccount 명령 72

DeleteBatch 명령 72

DeleteMerchant 명령 73

DeleteMerchantCassetteObject 명령 74

DeleteMerEventListener 명령 74

DeletePaySystem 명령 75

DeleteSNMEventListener 명령 75

DeleteSystemCassetteObject 명령 76

Deposit 명령 77

DepositReversal 명령 77

DTD(Document Type Definition) 14

H

HTTP POST 메시지 11

HTTP POST 요청 55

HTTP 머릿글

계산된 값 12

추가 머릿글 필드 12

필수 필드 값 11

HTTP 본문

인코딩 12

형식 규칙 12

I

ISO 통화 59

ISO 통화 코드 141

issue 명령 메소드 45

issueCommand 34

J

JAVA 클라이언트 API 라이브러리 41

Java 클라이언트 API 라이브러리, (CAL) 41

K

keyCollection 55

M

ModifyAccount 명령 78

ModifyCassette 명령 79

ModifyMerchant 명령 80

ModifyMerchantCassetteObject 명령 81

ModifyMerEventListener 명령 81

ModifyPayServer 명령 82

ModifyPaySystem 명령 83

ModifySNMEventListener 명령 84

ModifySystemCassetteObject 명령 84

ModifyUserStatus 명령 85

O

order 107

P

PaymentServerClient

서브클래스 43

인수 42

PaymentServerClient 클래스 47

PaymentServerResponse 46

PaymentServerSSLClient 43

POST 메시지, HTTP 11

PRC 125

PXObject 클래스 42

Q

QueryAccounts 명령 85

QueryBatches 명령 86

QueryCassette 명령 88

QueryCredits 명령 89

QueryEventListeners 명령 90

QueryMerchants 명령 91

QueryOrders 명령 92

QueryPayment 명령 94

QueryPaymentServer 명령 96

QueryPaySystems 명령 96

QueryUsers 명령 97

R

ReceivePayment 명령 100

Refund 명령 102

RefundReversal 명령 103

requests for comment, RFC
URL 액세스 151
RETURNATMOST 매개변수 56
RFC, requests for comment
URL 액세스 151

S

SET
트랜잭션 시작 100
SetUserAccessRights 명령 103
socksHost 43
socksPort 43
SRC 127
SSL 연결 13

U

Unicode 문자 13
URL 인코딩
규칙 13

W

WebSphere Commerce Payments
용어 3
WebSphere Commerce Payments 관리 오브젝트 118
WebSphere Commerce Payments 명령 11
예제 11
WebSphere Commerce Payments 요청 11
WebSphere Commerce Payments 정보 오브젝트 117

X

XML 문서 14

[특수 문자]

(CAL), Java Client API Library 41
(Document Type Definition), DTD 14

IBM