

VisualAge Pacbase



Information Support Technique Fichiers complémentaires à VisualAge Pacbase Sources des gestionnaires multi-ecrans pour

Version 3.0



VisualAge Pacbase



Information Support Technique Fichiers complémentaires à VisualAge Pacbase Sources des gestionnaires multi-ecrans pour

Version 3.0

Note

Avant d'utiliser le présent document et le produit associé, prenez connaissance des informations générales figurant à la section «Notices» à la page v.

En application de votre contrat de licence, vous pouvez consulter ou télécharger la documentation de VisualAge Pacbase, régulièrement mise à jour, à partir de :

http://www.ibm.com/software/awdtools/vapacbase/productinfo_f.htm

La section Catalogue dans la page d'accueil de la Documentation vous permet d'identifier la dernière édition disponible du présent document.

première édition (avril 2003)

La présente édition s'applique à :

- VisualAge Pacbase Version 3.5

Vous pouvez nous adresser tout commentaire sur ce document (en indiquant sa référence) via le site Web de notre Support Technique à l'adresse suivante : <http://www.ibm.com/software/awdtools/vapacbase/support.htm> ou en nous adressant un courrier à :

IBM Paris Laboratory
1, place Jean-Baptiste Clément
93881 Noisy-le-Grand, France.

IBM pourra disposer comme elle l'entendra des informations contenues dans vos commentaires, sans aucune obligation de sa part.

© Copyright International Business Machines Corporation 1983,2003. All rights reserved.

Table des matières

Notices.	v	Chapitre 5. MVS/CICS.	13
Marques	vii	Chapitre 6. MVS/IMS.	15
Chapitre 1. Généralités	1	Chapitre 7. HP3000.	17
Chapitre 2. Micro Focus DOS.	3	Chapitre 8. UNISYS-A.	19
Fonctionnalités	3	Chapitre 9. ICL.	21
Chapitre 3. Bull Gcos7.	9		
Chapitre 4. Bull Gcos8.	11		

Notices

Ce document peut contenir des informations ou des références concernant certains produits, logiciels ou services IBM. Cela ne signifie pas qu'IBM ait l'intention de les annoncer dans tous les pays où la compagnie est présente. Toute référence à un produit, logiciel ou service IBM n'implique pas que seul ce produit, logiciel ou service puisse être utilisé. Tout autre élément fonctionnellement équivalent peut être utilisé, s'il n'enfreint aucun droit d'IBM. Il est de la responsabilité de l'utilisateur d'évaluer et de vérifier lui-même les installations et applications réalisées avec des produits, logiciels ou services non expressément référencés par IBM.

IBM peut détenir des brevets ou des demandes de brevet couvrant les produits mentionnés dans le présent document. La remise de ce document ne vous donne aucun droit de licence sur ces brevets ou demandes de brevet. Si vous désirez recevoir des informations concernant l'acquisition de licences, veuillez en faire la demande par écrit à l'adresse suivante : IBM Director of Licensing, IBM Corporation, North Castle Drive, Armonk NY 10504-1785, U.S.A.

Les détenteurs de licences du présent produit souhaitant obtenir des informations sur celui-ci à des fins : (i) d'échange d'informations entre des programmes développés indépendamment et d'autres programmes (y compris celui-ci) et (ii) d'utilisation mutuelle des informations ainsi échangées doivent s'adresser à : IBM Paris Laboratory, SMC Department, 1 place J.B.Clément, 93881 Noisy-Le-Grand Cedex, France. De telles informations peuvent être mises à la disposition du Client et seront soumises aux termes et conditions appropriés, y compris dans certains cas au paiement d'une redevance.

IBM peut modifier ce document, le produit qu'il décrit ou les deux.

Marques

IBM est une marque d'International Business Machines Corporation, Inc. AIX, AS/400, CICS, CICS/MVS, CICS/VSE, COBOL/2, DB2, IMS, MQSeries, OS/2, VisualAge Pacbase, RACF, RS/6000, SQL/DS et VisualAge sont des marques d'International Business Machines Corporation, Inc. dans certains pays.

Java et toutes les marques et logos incluant Java sont des marques de Sun Microsystems, Inc. dans certains pays.

Microsoft, Windows, Windows NT et le logo Windows sont des marques de Microsoft Corporation dans certains pays.

UNIX est une marque enregistrée aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays et utilisée avec l'autorisation exclusive de la société X/Open Company Limited.

D'autres sociétés peuvent être propriétaires des autres marques, noms de produits ou logos qui pourraient apparaître dans ce document.

Chapitre 1. Généralités

Objet :

Ces utilitaires permettent d'utiliser la variante Multi-ecrans soit pour le module Dialogue Standard, soit pour le module Pacbase Web Connection.

Le programme de mise en forme du message est ZAR980 .

Un ensemble d'outils est livré pour chaque cible de génération :

Bull-Gcos7, Bull-Gcos8, Compaq-VMS, HP3000, IBM-CICS, ICL, IBM-IMS, Microfocus-DOS, Unisys-A series, Microfocus-Unix.

Version :

Valable toutes versions.

Plateformes :

Ces composants sont indépendants de la plateforme de développement, car ils concernent les applications générées.

Documentations de référence :

Manuel de référence DIALOGUE

Guide du développeur Pacbase WEB Connection

Guide du développeur PAW

Chapitre 2. Micro Focus DOS.

Nature des composants :

Sources COBOL

Liste des composants :

zarmf1 : source programme cobol ZAR980

scrcofid : source sous-programme gestion clavier

scriopar : source sous-programme gestion clavier

scrpeint : source sous-programme gestion clavier

scrsaisi : source sous-programme gestion clavier

Mise en oeuvre :

Remonter les fichiers texte sur le serveur.

Tous ces programmes doivent être compilés (sous forme de .GNT ou de .EXE pour MS/DOS) avec les options de compilation suivantes obligatoires :

ASSIGN "EXTERNAL"

SEQUENTIAL "LINE"

NOIBMCOMP

Fonctionnalités

LE SOUS-PROGRAMME ZAR980

Ce sous-programme prend en charge :

- La simulation d'un écran synchrone :
 - saisie pleine page (tabulation, gestion du curseur),
 - transmission du message par utilisation de touches (<ENTREE>, touches fonction).
- La gestion des couleurs, en particulier celle du fond de l'écran.

FONCTIONS EMULEES

Transmission :

!MNEMONIQUE !	DESCRIPTION	! TOUCHE CLAVIER !
! ENTER	! Equivalent TRANSMIT	! Ctrl-CR
! CLEAR	! Effacement écran	! Alt-F10
! PA1	! Non utilisé	! Alt-F01
! PA2	! - - -	! Alt-F02
! PA3	! - - -	! Alt-F03
! PF1...PF10!	! Touches fonctions	! F01...F10
! PF11...PF20!		! Maj-F01...F10
! PF21...PF24!		! Ctrl-F01...F04

Tabulation :

!MNEMONIQUE !	DESCRIPTION	! TOUCHE CLAVIER !
! TAB	! Tabulation avant	! TAB
! BACKTAB	! Tabulation arrière	! Maj-TAB
! NEWLINE	! Zone suivante sur ligne suivante	! CR

Positionnement :

!MNEMONIQUE !	DESCRIPTION	! TOUCHE CLAVIER !
! HOME	! Positionnement sur le premier champ saisissable	! HOME ou Ctrl-PGup
! FIN	! Positionnement sur le dernier champ saisissable	! FIN ou Ctrl-PGdown
! DEB-FLD	! Positionnement sur le premier caractère du champ	! Ctrl- <--
! FIN-FLD	! Positionnement sur le der-	! Ctrl- -->

```
!          ! nier caractère du champ    !          !
!          !                               !          !
```

Déplacement :

```
-----
!MNEMONIQUE ! DESCRIPTION                               ! TOUCHE CLAVIER !
-----
! HAUT      ! Déplacement vers le haut                    ! ↑              !
!          !                                               !                !
! BAS       ! Déplacement vers le bas                     ! ↓              !
!          !                                               !                !
!          !                                               !                !
! GAUCHE    ! Déplacement vers la gauche                  ! ←              !
!          !                                               !                !
! DROITE    ! Déplacement vers la droite                  ! →              !
!          !                                               !                !
-----
```

Action :

```
-----
!MNEMONIQUE ! DESCRIPTION                               ! TOUCHE CLAVIER !
-----
!          !                               !                !
! BACKSPACE ! Effacement du caractère pré-! BACKSPACE      !
!          ! cédent et recul du curseur !                !
!          ! d'une position              !                !
!          !                               !                !
! INS       ! Insertion de caractères      ! INSERT         !
!          !                               !                !
! DEL       ! Annulation d'un caractère    ! DELETE         !
!          !                               !                !
! ERASE-EOF ! Effacement de fin de zone    ! Ctrl-FIN      !
!          !                               !                !
! ERASE-INPUT ! Effacement de tous les      ! Ctrl-HOME     !
!          ! champs saisissables        !                !
!          !                               !                !
! RECOVER   ! Réaffiche l'écran obtenu à  ! ESCAPE        !
!          ! l'entrée de la transaction !                !
!          !                               !                !
-----
```

GESTION DES COULEURS

Les valeurs prises par défaut pour la gestion des couleurs ainsi que certaines caractéristiques du clavier peuvent être modifiées, en créant un fichier paramètres de nom logique FPARAM. Ce fichier séquentiel sera lu au début de la transaction et les valeurs par défaut seront remplacées par celles trouvées dans le fichier.

Un fichier paramètres différent peut être créé pour chaque dialogue.

La structure de ce fichier est la suivante :

Posi.	Long.	Description	Valeurs
1	2	Code du dialogue	
3	1	Type d'écran : Monochrome Couleur Monochrome dégradé	'M' (défaut) 'C' 'G'
4	1	Couleur fond d'écran Blanc(*)	'W' (défaut)
5	1	Couleur du pinceau : Noir(*)	'N' (défaut)
6	1	Couleur fond 25ème ligne : Blanc(*)	'W' (défaut)
7	1	Couleur pinceau 25ème ligne : Noir(*)	'N' (défaut)
8	1	Effacement écran en début d'affichage : (Affichage plus rapide si pas d'effacement, les zones fixes n'étant pas réaffichées)	Non 'N' (défaut) Oui 'O' ou 'Y'

(*) : Valeurs des couleurs : Blanc = 'W', Noir = 'N',
Jaune = 'Y', Vert = 'G', Turquoise = 'T',
Bleu = 'B', Rouge = 'R', Rose = 'P'.

Posi.	Long.	Description	Valeurs
9	1	Retour automatique du chariot en fin de zone :	Oui 'O' ou 'Y' (Défaut) Non 'N'
10	1	Retour automatique du chariot en fin de dernière zone sai- sissable :	Non 'N' (défaut) Oui 'O' ou 'Y'
11	1	En mode insertion, autorise la perte du caractère en fin de zone s'il n'est pas à blanc :	Non 'N' (défaut) Oui 'O' ou 'Y'
12	1	Couleur d'affichage des zo- nes dont l'attribut de pré-	


```

!      !      ! sentation est "underlined" : !      !
!      !      !                               Rouge(*)! 'R' (défaut)!
!      !      !                               !      !
! 13   ! 1   ! Saisie des caractères en      !      !
!      !      ! ASCII :                               !      !
!      !      !      jusqu'à la valeur 'FF'! 'Y' (défaut)!
!      !      !      jusqu'à la valeur '7F'! 'N'      !
!      !      !                               !      !
! 14   ! 67 ! Zone non utilisée              !      !
!      !      !                               !      !
-----

```

```

(*) : Valeurs des couleurs : Blanc = 'W', Noir = 'N',
      Jaune = 'Y', Vert = 'G', Turquoise = 'T',
      Bleu = 'B', Rouge = 'R', Rose = 'P'.

```

Chapitre 3. Bull Gcos7.

Nature des composants :

Sources COBOL

Liste des composants :

zarg7 : source programme cobol ZAR980

Webg7 : source programme cobol ZAR980 pour PACWEB

Présentation de la variante multi-écrans

Cette variante de langage permet d'obtenir un programme transactionnel destiné à des écrans QUESTAR, VIP 7700 et 7800 et IBM 3270.

Cette variante ne génère pas une description physique de l'écran, celle-ci étant effectuée par un sous-programme à partir d'une table contenant une description logique de l'écran; le sous-programme standard est ZAR980.

Le sous-programme génère la grille en fonction du type d'écran qui lui est indiqué.

NOTE : Un programme généré avec cette variante n'est pas compatible avec un programme généré avec une autre variante.

CODIFICATION DU TYPE D'ECRAN

Le type d'écran utilisé doit être alimenté par l'utilisateur au moyen des lignes -P pour le premier écran du dialogue ; sa valeur est transférée aux écrans suivants par l'intermédiaire de la zone de communication.

NOTE : Si le dialogue n'a pas de premier écran, la zone est initialisée à zéro dans tous les programmes.

Chapitre 4. Bull Gcos8.

Nature des composants :

Sources COBOL

Liste des composants :

zarg8 : source programme cobol ZAR980

Webg8 : source programme cobol ZAR980 pour PACWEB

Chapitre 5. MVS/CICS.

Nature des composants :

Sources COBOL

Liste des composants :

zarcvs : source programme cobol II ZAR980 MVS et VSE

webcvs : source programme cobol ZAR980 pour PACWEB

Présentation de la variante multi-écrans

Le formatage du message physique pour envoi, et la remise en forme du message logique à recevoir sont assurés par un sous-programme, en fonction du type de terminal utilisé.

Le sous-programme (PRCGI) est fourni pour des terminaux type 3270; l'utilisateur doit écrire le sous-programme (PRUSER) pour d'autres types de terminaux. Le débranchement à l'un ou à l'autre est prévu dans le programme en fonction d'une variable.

Chapitre 6. MVS/IMS.

Nature des composants :

Source programme COBOL

Liste des composants :

zarims : source programme cobol ZAR980

Chapitre 7. HP3000.

Nature des composants :

Sources COBOL

Liste des composants :

hpform : source programme cobol ZAR980

Chapitre 8. UNISYS-A.

Nature des composants :

Sources COBOL

Liste des composants :

zarbur : source programme cobol ZAR980

Chapitre 9. ICL.

Nature des composants :

Sources COBOL

Liste des composants :

zaricl : source programme cobol ZAR980



Référence : SUPS0100001F - 6286

Imprimé en France

(1P) P/N: SUPS0100001F - 6286

