



VisualAge Pacbase 2.5

**DSMS
MANUEL DE REFERENCE**

DDSMS000251F

Remarque

Avant d'utiliser le présent document et le produit associé, prenez connaissance des informations générales figurant à la section "Remarques" de la page suivante.

En application de votre contrat de licence, vous pouvez consulter ou télécharger la documentation de VisualAge Pacbase, régulièrement mise à jour, à partir du site Web du Support Technique :

<http://www.software.ibm.com/ad/vapacbase/support.htm>

La section Catalogue dans la page d'accueil de la Documentation vous permet d'identifier la dernière édition disponible du présent document.

Première Edition (Juin 1998)

La présente édition s'applique à :

- VisualAge Pacbase Version 2.5

Vous pouvez nous adresser tout commentaire sur ce document (en indiquant sa référence) via le site Web de notre Support Technique à l'adresse suivante :

<http://www.software.ibm.com/ad/vapacbase/support.htm>

ou en nous adressant un courrier à :

IBM Paris Laboratory
Support VisualAge Pacbase
30, rue du Château des Rentiers
75640 PARIS Cedex 13
FRANCE

IBM pourra disposer comme elle l'entendra des informations contenues dans vos commentaires, sans aucune obligation de sa part.

© Copyright International Business Machines Corporation 1983, 1999. Tous droits réservés.

REMARQUES

Ce document peut contenir des informations ou des références concernant certains produits, logiciels ou services IBM. Cela ne signifie pas qu'IBM ait l'intention de les annoncer dans tous les pays où la compagnie est présente.

Toute référence à un produit, logiciel ou service IBM n'implique pas que seul ce produit, logiciel ou service puisse être utilisé. Tout autre élément fonctionnellement équivalent peut être utilisé, s'il n'enfreint aucun droit d'IBM.

Il est de la responsabilité de l'utilisateur d'évaluer et de vérifier lui-même les installations et applications réalisées avec des produits, logiciels ou services non expressément référencés par IBM.

IBM peut détenir des brevets ou des demandes de brevet couvrant les produits mentionnés dans le présent document. La remise de ce document ne vous donne aucun droit de licence sur ces brevets ou demandes de brevet. Si vous désirez recevoir des informations concernant l'acquisition de licences, veuillez en faire la demande par écrit à l'adresse suivante :

Intellectual Property and Licensing
International Business Machines Corporation
North Castle Drive, Armonk, New-York 10504-1785
USA

Les détenteurs de licences du présent produit souhaitant obtenir des informations sur celui-ci à des fins : (i) d'échange d'informations entre des programmes développés indépendamment et d'autres programmes (y compris celui-ci) et (ii) d'utilisation mutuelle des informations ainsi échangées doivent s'adresser à :

IBM Paris Laboratory
Département SMC
30, rue du Château des Rentiers
75640 PARIS Cedex 13
FRANCE

De telles informations peuvent être mises à la disposition du Client et seront soumises aux termes et conditions appropriés, y compris dans certains cas au paiement d'une redevance.

IBM peut modifier ce document, le produit qu'il décrit ou les deux.

MARQUES

IBM est une marque d'International Business Machines Corporation, Inc. AIX, AS/400, CICS, CICS/MVS, CICS/VSE, COBOL/2, DB2, IMS, MQSeries, OS/2, PACBASE, RACF, RS/6000, SQL/DS, TeamConnection et VisualAge sont des marques d'International Business Machines Corporation, Inc. dans certains pays.

Java et toutes les marques et logos incluant Java sont des marques de Sun Microsystems, Inc. dans certains pays.

Microsoft, Windows, Windows NT et le logo Windows sont des marques de Microsoft Corporation dans certains pays.

UNIX est une marque enregistrée aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays et utilisée avec l'autorisation exclusive de la société X/Open Company Limited.

D'autres sociétés peuvent être propriétaires des autres marques, noms de produits ou logos qui pourraient apparaître dans ce document.

TABLE DES MATIERES

1. INTRODUCTION	9
1.1. PRESENTATION DU SYSTEME DSMS	10
1.2. CONNEXION A DSMS	12
1.3. REMARQUES GENERALES	17
1.4. CONSULTATION DU JOURNAL.....	22
2. SITES.....	25
2.1. PRESENTATION DES SITES	26
2.2. DEFINITION DES SITES	28
2.3. VERSIONS LIVREES	32
2.4. DERNIERES VERSIONS LIVREES.....	35
2.5. DEFINITION DES INTERLOCUTEURS	37
2.6. LISTE DES INTERLOCUTEURS.....	40
2.7. LISTE DES INTERLOCUTEURS FOURNISSEURS	42
2.8. LISTE DES SITES	45
2.9. LISTE DES EVENEMENTS ASSOCIES.....	47
2.10. COMMENTAIRES SUR LE SITE	49
3. EVENEMENTS	51
3.1. PRESENTATION DES EVENEMENTS	52
3.2. DEFINITION DES EVENEMENTS.....	54
3.3. DESCRIPTION DES EVENEMENTS	61
3.3.1. <i>COMMANDES D'INITIALISATION ET DE TRANSFERT</i>	64
3.3.2. <i>SYNTAXE DES COMMANDES</i>	66
3.3.3. <i>EXEMPLES D'INITIALISATION ET DE TRANSFERT</i>	67
3.4. SUIVI DES EVENEMENTS	69
3.5. TRADUCTION DES EVENEMENTS	72
3.6. HISTORIQUE DES EVENEMENTS	75
3.7. LISTES D'EVENEMENTS	81
3.7.1. <i>CONTENU DES LISTES D'EVENEMENTS</i>	87
4. AMELIORATIONS	91
4.1. INTRODUCTION	92
4.2. DEFINITION DES AMELIORATIONS	94
4.3. DESCRIPTION DES AMELIORATIONS	100
4.3.1. <i>COMMANDES D'INITIALISATION</i>	103
4.3.2. <i>SYNTAXE DES COMMANDES</i>	105
4.3.3. <i>EXEMPLES D'INITIALISATION ET DE TRANSFERT</i>	106
4.4. SUIVI DES AMELIORATIONS	108
4.5. OCCURRENCES CONCERNEES PAR L'AMELIORATION.....	111
4.6. ELEMENTS MODIFIES.....	120
4.7. EVENEMENTS ASSOCIES A L'AMELIORATION	124
4.8. RECHERCHE D'AMELIORATIONS PAR ENTITE.....	126
4.9. VERSIONS VALIDEES	131
4.10. HISTORIQUE DES AMELIORATIONS	134
4.11. TRADUCTION DES DESCRIPTIFS D'AMELIORATIONS	140
4.12. LISTES D'AMELIORATIONS.....	143
5. MOTS-CLES.....	149
5.1. PRESENTATION DES MOTS-CLES	150
5.2. LISTES DE MOTS-CLES/DICTIONNAIRES	155
5.3. RECHERCHE D'EVENEMENTS ET/OU AMELIORATIONS	161
5.3.1. <i>FORMULATION DES RECHERCHES</i>	162
5.3.2. <i>RESULTAT OBTENU</i>	164
5.3.3. <i>MEMORISATION DU RESULTAT D'UNE RECHERCHE</i>	165
5.4. IMPRESSIONS BATCH.....	169

6. PRESENTATION DES REQUETES	170
7. SELECTION DES CRITERES DE REQUETE.....	174
7.1. DEFINITION DES REQUETES.....	175
7.2. DESCRIPTION DES REQUETES	180
7.2.1. COPIE DE LA REQUETE D'UN AUTRE UTILISATEUR	181
7.2.2. SYNTAXE DES REQUETES.....	182
7.2.3. DESCRIPTION DES REQUETES MULTILINGUES.....	185
8. MISE EN FORME DES RESULTATS	189
8.1. DEFINITION DE LA MAQUETTE	190
8.2. DESCRIPTION DE LA MAQUETTE.....	195
8.3. STRUCTURE DE LA MAQUETTE	199
8.3.1. DESCRIPTION MULTILINGUE.....	202
8.4. OPTIONS D'EDITION, CONTEXTE DE LA REQUETE	206
8.5. LISTE DES MAQUETTES.....	210
9. SOUMISSION DES REQUETES	212
9.1. CARTES DE CONTROLE	213
9.2. LISTE DES REQUETES	216
9.3. ECRAN DE SOUMISSION DES REQUETES	219
9.4. SOUMISSION DES REQUETES EN BATCH	223
10. TABLES	224
10.1. GESTION DES TABLES.....	225
10.2. EDITION DES TABLES.....	230
10.3. ATTRIBUTIONS	231
10.4. CODES GRAVITE.....	233
10.5. LANGUES.....	236
10.6. OPTIONS	238
10.7. PHASES	240
10.8. PRODUITS.....	242
10.9. PLAGES DE NUMEROS D'EVENEMENTS & AMELIORATIONS.....	244
10.10. REGIONS.....	249
10.11. CODES ETATS.....	251
10.12. FILIALES.....	254
10.13. TYPES.....	257
10.14. LOTS TECHNIQUES - VERSIONS.....	260
10.15. GESTION DES AUTORISATIONS.....	263
10.16. DEFINITION DES UTILISATEURS	264
10.17. AUTORISATIONS GENERALES	267
10.18. AUTORISATIONS PAR FILIALE.....	271
10.19. AUTORISATIONS PAR PRODUIT	274
11. VERROUILLAGE DES BASES	277
12. ANNEXE 1 : ECRANS REQUETES ET MAQUETTES	282
12.1. REQUETES LIEES AUX SITES.....	283
12.2. REQUETES LIEES AUX EVENEMENTS	287
12.3. REQUETES LIEES AUX AMELIORATIONS.....	292
12.4. MAQUETTES LIEES AUX SITES	298
12.5. MAQUETTES LIEES AUX EVENEMENTS	304
12.6. MAQUETTES LIEES AMELIORATIONS.....	323
13. ANNEXE 2 : STRUCTURE DES MOUVEMENTS BATCH	333
13.1. INTRODUCTION - PARTIE COMMUNE DES MOUVEMENTS.....	334
13.2. IDENTIFICATION DE L'UTILISATEUR	336
13.3. AMELIORATION : DEFINITION	338
13.4. AMELIORATION : DESCRIPTIF	340
13.5. AMELIORATION : MOTS-CLES.....	341

13.6. AMELIORATION : ELEMENTS MODIFIES	342
13.7. AMELIORATION : SUIVI TECHNIQUE	343
13.8. AMELIORATION : VALIDATION.....	344
13.9. AMELIORATION : CODES UTILISATEUR AUTORISES	345
13.10. AMELIORATION : VERROUILLAGE DES BASES	346
13.11. EVENEMENT : DEFINITION	347
13.12. EVENEMENT : DESCRIPTIF	349
13.13. EVENEMENT : MOTS-CLES.....	350
13.14. EVENEMENT : SUIVI TECHNIQUE	351
13.15. REQUETE : DEFINITION	352
13.16. REQUETE : DESCRIPTIONS.....	353
13.17. CARTES DE CONTRÔLE	354
13.18. MAQUETTE : DEFINITION.....	355
13.19. MAQUETTE : STRUCTURES	356
13.20. MAQUETTE : LIBELLES.....	357
13.21. SITE : DEFINITION	358
13.22. SITE : VERSIONS LIVREES	360
13.23. SITE : INTERLOCUTEURS CLIENTS : DEFINITION.....	361
13.24. SITE : INTERLOCUTEURS FOURNISSEURS	362
13.25. TABLES	363
13.26. DICTIONNAIRE DES MOTS-CLES	378
13.27. VERROUILLAGE DES BASES.....	379

1. INTRODUCTION

INTRODUCTION	PAGE	10
PRESENTATION DU SYSTEME DSMS		1
		1

1.1. PRESENTATION DU SYSTEME DSMS

PRESENTATION DU SYSTEME DSMS

Le module DSMS complète les fonctionnalités du Dictionnaire VisualAge Pacbase, en permettant de maîtriser l'évolution des logiciels et des applications en cours de développement et de maintenance. Tout événement relatif à une application, tel qu'une anomalie ou une demande d'amélioration, est pris en charge depuis son enregistrement jusqu'à sa réalisation, sa validation finale et la livraison du logiciel.

DSMS s'adresse aussi bien aux entreprises ayant besoin de contrôler et d'effectuer le suivi des versions des logiciels dont ils disposent, qu'aux développeurs de logiciels commerciaux qui utilisent l'une des trois plateformes composant l'offre VisualAge Pacbase pour développer et documenter des applications destinées à la revente.

DESCRIPTION

DSMS permet aux développeurs de systèmes informatiques de :

- . Pouvoir identifier les sites d'utilisation,
- . Savoir à tout moment quel est le type et la version des logiciels installés sur chaque site,
- . Gérer les améliorations,
- . Valider les améliorations réalisées,
- . Editer les résultats de requêtes concernant les sites d'utilisation, les événements et les améliorations.

FONCTIONNALITE

Le module DSMS fonctionne avec les cinq principaux types d'entité suivants :

- . **PRODUIT** : Ensemble d'applications liées, par exemple un système de facturation ou de paie. Un Produit est identifié par un code et un nom en clair.
- . **FILIALE** : Unité géographique ou juridique de support logiciel. Une Filiale est identifiée par un code et un nom en clair.
- . **SITE** : Chaque Site est identifié et décrit (interlocuteurs, versions des logiciels d'applications,...).
- . **EVENEMENT** : Il peut naître d'une anomalie détectée dans l'utilisation du logiciel, d'une demande d'information ou d'amélioration. Tout Evénement enregistré fait l'objet d'une définition, puis de plusieurs descriptions : un descriptif "natif" fournit à l'utilisateur la description originelle de l'Evénement, un descriptif technique offre au développeur les éléments d'assistance au diagnostic et de recherche d'une solution.
- . **AMELIORATION** : Une Amélioration est gérée depuis sa spécification jusqu'à sa validation finale. Une Amélioration est décrite à deux niveaux : un descriptif interne technique et un descriptif général composé de textes et de mots-clés, qui peut être traduit en plusieurs langues consultables simultanément. Un RESPONSABLE DE L'AMELIORATION est associé à chaque Amélioration et met en place les autorisations qui permettront aux développeurs de pratiquer sur les entités les modifications rendues nécessaires par la demande d'Amélioration.

DSMS permet la consultation et l'édition de listes et de descriptifs. L'utilisateur peut extraire en temps réel des informations sur un Evénement ou une Amélioration au moyen de recherches par mots-clés.

Un Gestionnaire de Requêtes permet l'édition personnalisée des résultats de requêtes se rapportant à des Evénements, des Sites et des Améliorations.

PERSONNALISATION DES CONTROLES ET/OU DE L'INITIALISATION DES DEFINITIONS

Le Gestionnaire de la Base DSMS peut ajouter des contrôles spécifiques et/ou des initialisations sur les Définitions des Sites, Evénements, Améliorations, Requêtes, Maquettes.

Pour plus de détails sur ces possibilités de contrôles supplémentaires, se reporter au Manuel d'Exploitation, Chapitre "Restauration - DRST".

1.2. CONNEXION A DSMS

CONNEXION A DSMS

Lors de la première connexion à la transaction DSMS, la grille de connexion s'affiche automatiquement.

Vous y saisissez votre CODE et votre MOT DE PASSE, en 8 caractères maximum. C'est aussi sur cet écran que vous pouvez modifier votre MOT DE PASSE.

Les zones PRODUIT et FILIALE sont à renseigner si l'utilisateur désire accéder à un Produit et/ou à une Filiale différents de ceux qui lui sont assignés par défaut.

Sur la grille de connexion s'affichent également le numéro de session DSMS et la date courante.

```
-----  
!00 00 0          0 00          !  
!00 00          0 0000         !  
!00 00 0 000 0 0 000 0 00 00 000 000 !  
!00 00 0 0 0 0 0 0 000000 0 0 0 0 !  
! 00 00 0 0 0 0 0000 0 00 00 0 0 0000 !  
! 000 0 0 0 0 0 0 0 00 00 0 0 0 00000 !  
! 0 0 000 0000 0000 0 00 00 000 00 00 00 !  
!          0 00 00 000 000 0000 000 000 000 R !  
!          00 00000 0 0 0 0 0 0 0 0 !  
!          00 0000 0 0 0 0000 0 0000 !  
!          00 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 !  
!          00 0000 000 0000 0000 000 00 !  
!          !  
!          0000 0000 0 0 0000          0148 - 980623 !  
!          0 0 0 00 00 0 !  
!          0 0 000 0 0 0 000 !  
!          0 0 0 0 0 0 0 !  
!          0000 0000 0 0 0000 !  
!          !  
!          FILIALE.....: 1 !  
!          PRODUIT.....: 2 !  
!          UTILISATEUR.....: 3 4 !  
!          !  
! 5 6 7 8 !  
! O: C1 CH: !  
-----
```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	2		<p>CODE FILIALE</p> <p>Cette zone permet à l'utilisateur de se connecter à une Filiale différente de celle qui lui est assignée par défaut dans la Table des Autorisations Générales (CH: TUG).</p> <p>Les valeurs possibles de ce code sont contenues dans la Table des FILIALES (CH:TSU).</p>
		BLANC	Accès à la Filiale assignée par défaut à l'utilisateur
2	3		<p>CODE PRODUIT</p> <p>Les valeurs possibles de ce code sont contenues dans la Table des Produits (CH: TPR).</p> <p>L'utilisateur renseigne cette zone seulement s'il désire accéder à un Produit différent de celui qui lui est assigné dans la Table des Autorisations (CH: TUG).</p>
3	8		<p>CODE UTILISATEUR</p> <p>La table "DEFINITION DES UTILISATEURS" donne la liste des utilisateurs DSMS autorisés.</p>
4	8		MOT DE PASSE
5	2		<p>CODE OPERATION</p> <p>C1 Affichage standard.</p> <p>C2 Option d'affichage disponible pour les écrans suivants</p> <ul style="list-style-type: none"> . Historique des Evénements et Améliorations (C S ou E S), . Détail des Eléments Concernés (CH: C C), . La plupart des Listes d'Evénements, . Description de Requête (CH: Q D), . Structure de Maquette (CH: R C), . La plupart des Tables, . Ecrans de recherche (CH: WS). <p>C3 . Historique des Evénements et Améliorations (C S ou E S).</p> <p>C4 . Historique des Evénements et Améliorations (C S ou E S).</p> <p>M1 Mémorisation écran 1.</p> <p>M2 Mémorisation écran 2.</p> <p>M3 Mémorisation écran 3.</p> <p>FT Fin de conversation.</p>
6	40		CHOIX

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>Le langage de navigation est décrit dans le Manuel de Référence DSMS.</p> <p>CHOIX SPECIAUX</p> <p>JF Appel de l'écran suivant JI Appel du même écran JP Retour à l'écran précédent NSff Accès à la Filiale ff /E Version anglaise de DSMS /F Version française de DSMS H Retour au Menu Général NPppp Accès au produit ppp JO Accès au Journal</p>
7	1	M	<p>INDICATEUR MODIFICATION MOT DE PASSE</p> <p>La saisie de la valeur M dans cette zone vous permet de modifier votre mot de passe. Voir la zone suivante.</p>
8	8		<p>NOUVEAU MOT DE PASSE</p> <p>Saisissez votre nouveau mot de passe dans cette zone puis validez en appuyant sur la touche ENTREE. L'écran d'accueil affiche un message vous demandant de confirmer la modification. Saisissez le mot de passe une nouvelle fois et validez par la touche ENTREE.</p>

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***** M E N U          ***** SOFTPAX FRANCE !  
! MENU GENERAL  
!  
!                               CHOIX  
!  
! AMELIORATION.....: HC  
!  
! EVENEMENT.....: HE  
!  
! SITE.....: HS  
!  
! TABLES.....: HT  
!  
! MOTS CLES.....: HK  
!  
! REQUETES-MAQUETTES.....: HQ  
!  
! INTERFACE VISUALAGE PACBASE: HP  
!  
! TOUCHES FONCTIONS.....: HPF  
!  
! CHOIX SPECIAUX.....: HSC  
!  
! O: C1 CH: H  
!
```


1.3. REMARQUES GENERALES

REMARQUES GENERALES

DEBRANCHEMENT AUTOMATIQUE

Afin de faciliter la navigation dans le module, une simple transmission à partir d'un écran permet d'accéder à un autre écran si aucune mise à jour n'est effectuée. Par exemple, la suite d'une liste s'affiche automatiquement lorsqu'on presse la touche "ENTREE" ; on accède de même à la description d'un Evénement à partir de sa définition, etc.

Les menus reflètent cette possibilité : la première partie donne la liste des écrans de l'entité dans l'ordre du débranchement automatique.

LIBELLES ET OPTION LANGUE

DSMS assure une gestion multilingue des libellés : les codes langues et les libellés correspondants sont indiqués dans la Table des Langues.

Les libellés sont donc affichés dans la langue définie pour l'utilisateur.

EN-TETE

Les codes PRODUIT et FILIALE sont affichés en tête de chaque écran, dans la langue indiquée pour l'utilisateur.

Lorsque l'utilisateur est un client, c'est-à-dire que son autorisation d'accès est limitée à un site, le code réduit et le code complet du site sont également affichés.

CODIFICATION DE LA ZONE CHOIX DANS LES MENUS

Les menus indiquent les choix permettant d'accéder aux écrans DSMS.

Le choix est symbolisé comme suit :

. Les points ('.') représentent la partie du choix qui doit être obligatoirement saisie ;

. Les blancs soulignés ('_') représentent la partie optionnelle.

AIDE EN LIGNE

Les touches fonction PF04, PF08 et PF09 permettent d'obtenir différentes sortes d'aide en ligne :

. La touche PF04 donne accès à la documentation de l'écran sur lequel on se trouve. Il est aussi possible d'utiliser le caractère "?" dans le code action (dans n'importe quel code action sur une liste).

. La touche PF08 donne accès à la documentation de la zone pointée par le curseur. Il est aussi possible d'utiliser le caractère "?" dans le code action ET la zone voulue. Le '?' doit être le seul caractère de la zone (si la zone contient une valeur, celle-ci doit donc être effacée; elle sera réaffichée après consultation de la documentation).

. La touche PF09 affiche la table des valeurs possibles de la zone pointée par le curseur.

. La touche PF11 permet de revenir à l'écran quitté par la touche PF09.

Débranchement

. Sur un écran de type liste, la touche PF10 donne accès à l'entité désignée par la position du curseur.

Une fois débranché sur cette entité, il est possible de revenir à la liste ainsi quittée en utilisant à nouveau cette touche fonction PF10. Cette liste ne sera plus mémorisée si vous accédez à partir de l'entité sélectionnée à une autre liste.

Fin de travail

La touche fonction PF06 permet de mettre fin à une session de travail sous DSMS.

NOTE : Pour chacune des touches fonction, la fonctionnalité énoncée est celle proposée en standard ; il est possible d'assigner d'autres fonctions à ces touches.

Consulter, le cas échéant, le Gestionnaire de la Base.

Codes actions

- A annulation
- B (sur écran de type liste) annulation multiple jusqu'à la rencontre du code action L
- C création
- L fin d'annulation multiple
- M modification

! VA Pac-DSMS	*****	M E N U	*****	SOFTPAX	FRANCE	!
! TOUCHES FONCTION						!
!						!
!				T.F.		!
!						!
!	RAPPEL DU PREMIER ECRAN MEMORISE...			PF01		!
!	RAPPEL DU DEUXIEME ECRAN MEMORISE..			PF02		!
!	RAPPEL DU TROISIEME ECRAN MEMORISE..			PF03		!
!	DOCUMENTATION DE L'ECRAN.....			PF04		!
!	APPEL DU MENU GENERAL.....			PF05		!
!	FIN DE TRAVAIL.....			PF06		!
!	CODE MOUVEMENT IMPLICITE IGNORE....			PF07		!
!	DOC. DE LA ZONE POINTEE PAR CURSEUR:			PF08		!
!	APPEL TABLE POINTEE PAR CURSEUR....			PF09		!
!	APPEL ENTITE POINTEE PAR CURSEUR...			PF10		!
!	ABANDON DU MODE HELP.....			PF11		!
!	ABANDON ET SAUVEGARDE CONVERSATION.:			PF12		!
!						!
!	RETOUR AU MENU GENERAL.....			PF05		!
!						!
!						!
!						!
!	O: C1 CH: HPF					!
!						!

! VA Pac-DSMS	***	C O M M A N D E S	***	SOFTPAX	FRANCE	!
! CHOIX SPECIAUX						!
!						!
!				CHOIX		!
!						!
!	ECRAN SUIVANT.....:			JF		!
!	MEME ECRAN.....:			JI		!
!	ECRAN PRECEDENT.....:			JP		!
!						!
!	CONSULTATION DU JOURNAL.....:			JO		!
!	NOUVELLE FILIALE.....:			NS..		!
!	NOUVEAU PRODUIT.....:			NP...		!
!						!
!	VERSION ANGLAISE.....:			/E		!
!	VERSION FRANCAISE.....:			/F		!
!						!
!	RETOUR AU MENU GENERAL.....:			H		!
!						!
!						!
!						!
!						!
!						!
!						!
!	O: C1 CH: HSC					!
!						!

1.4. CONSULTATION DU JOURNAL

CONSULTATION DU JOURNAL

Toutes les mises à jour dans la base DSMS sont mémorisées dans un JOURNAL.

Vous pouvez consulter ce journal par l'intermédiaire du choix JO. Le journal affiche pour chaque mouvement :

- . Son rang (numéro d'ordre),
- . Le code utilisateur,
- . La date sous la forme SSAAMMJJ (siècle, an, mois, jour),
- . Le code Produit,
- . Le code Filiale,
- . La colonne S, qui se rapporte à la zone Heure, et dans laquelle vous pouvez saisir les signes < et > ,
- . L'heure de mise à jour, sous la forme HHMMSS (heure, minutes, secondes),
- . Le code action,
- . La partie clé du choix,
- . L'indicatif, qui comprend les sous-choix et le nombre de lignes lues pour le mouvement.

De plus, le premier mouvement affiché à l'écran apparaît en totalité sur la dernière ligne de l'écran.

SELECTION DE MOUVEMENTS

L'écran affiché est commun à l'ensemble des utilisateurs. Cependant, vous pouvez ne visualiser que certains mouvements en entrant un ou plusieurs critères de sélection dans la zone de saisie en tête de l'écran (sélection des mouvements d'un utilisateur, ou à une certaine date, une certaine heure, pour une filiale précise...).

Attention : Le choix JP et l'option M1 (mémorisation d'écran) ne récupèrent pas les critères de sélection choisis précédemment mais seulement le rang de début d'affichage de l'écran.

```

-----
! VA Pac-DSMS          ***** J O U R N A L *****          SOFTPAX  FRANCE  !
! AFFICHAGE DU JOURNAL
!   1   2   3         4 5 6   7   8 9
! RANG UTILIS.  DATE      PRO FI S HEURE  A CHO :  I N D I C A T I F
! 01346 PTRL    19961012 P          171002 C C : 001010    CE *** *** 03 !
! 01345 PTRL    19961012 P          170927 A C : 001010    CE *** *** 05 !
! 01344 PTRL    19961012 P          170744 C C : 001010    CE *** *** 05 !
! 01343 PTRL    19961012 P          170740 C C : 001010    CU          04 !
! 01342 PTRL    19961012 P      UK    170522 M E : 001233          09 !
! 01341 PTRL    19961012 P      UK    170335 C E : 001233          09 !
! 01340 PTRL    19961012 P      UK    163028 C E : 001233    DNT *02    16 !
! 01339 PTRL    19961012 P      UK    161508 C E : 001233    DNT *01    01 !
! 01338 PTRL    19961012 P      UK    161445 C E : 001233          06 !
! 01337 PTRL    19961012 P          161402 C C : 001010    DFT *02    16 !
! 01336 PTRL    19961012 P          161402 C C : 001010    DFT *02    01 !
! 01335 PTJC    19961012 P          161307 A TVE : AJ          E          03 !
! 01334 PTJC    19961012 P          161307 A TVE : AJ          01 !
! 01333 PTJC    19961012 P          161304 A TVE : AJ          F          03 !
! 01332 PTJC    19961012 P          161253 M TVE : AJ          F          03 !
! 01231 PTJC    19961012 P          161248 C TVE : AJ          F          03 !
! 01230 PTDL    19961012 P      SF    153527 C A : 001528          16 !
! 01229 PTDL    19961012 P          162721 A TUP : RD          01 !
! 01228 PTIK    19961012 P          162113 A TVE : AE          E          03 !
! 01227 PTIK    19961012 P          162110 A TVE : AE          F          03 !
! C CCE001010*****          A941012171002 PTRL
!
! O: C1 CH: JO
!
-----

```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	5		RANG DANS LE JOURNAL Rang maximum des mouvements à lister
2	8		CODE UTILISATEUR
3	10		DATE Si vous saisissez une date dans cette zone, le journal affichera tous les mouvements effectués à cette date (SSAAMMJJ).
4	3		CODE PRODUIT Si vous saisissez un code produit dans cette zone, le journal affichera tous les mouvements qui concernent ce produit.
5	2		CODE FILIALE Si vous saisissez un code filiale dans cette zone, le journal affichera tous les mouvements qui concernent cette filiale.
6	1		COMPARATEUR Si vous saisissez le signe < ou > dans cette zone et si vous indiquez une heure dans la zone suivante, vous sélectionnez les mouvements effectués jusqu'à (inclus) ou à partir (non inclus) de cette heure, respectivement.
7	6		HEURE MACHINE Si vous saisissez une heure dans cette zone, le journal affichera les mouvements effectués à cette heure précise. Avec un comparateur, vous pouvez élargir la sélection en demandant les mouvements effectués jusqu'à ou à partir de cette heure.
8	1		CODE ACTION Si vous saisissez un code action dans cette zone, le Journal affichera les mouvements correspondant à ce code action.
9	3		PREMIERE PARTIE DU CHOIX Si vous saisissez une valeur dans cette zone, le journal affichera les mouvements correspondant à ce choix.

VisualAge Pacbase - Manuel de Référence
D.S.M.S.
SITES

PAGE 25

2

2. SITES

2.1. PRESENTATION DES SITES

PRESENTATION DES SITES

Un Site est décrit à deux niveaux :

- Une description physique correspondant au lieu géographique sur lequel est implanté le progiciel, caractérisée par une adresse, un numéro de téléphone, etc.
- Une description logique liée par exemple à un matériel, un moniteur TP, etc.

A une description physique doit correspondre au moins une description logique.

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***** M E N U          ***** SOFTPAX FRANCE !  
! SITE                                                         !  
!                                                         !  
!                                                         !  
!                                                         !  
!                                                         !  
!                                                         !  
! CHOIX                                                         !  
!                                                         !  
! DEFINITION.....: S .....*... !  
! LISTE DES VERSIONS LIVREES.: S .....*... LV __ __ !  
! INTERLOCUTEURS CLIENTS.....: S .....*... LC __ !  
! INTERLOCUTEURS FOURNISSEURS: S .....*... U __ !  
! COMMENTAIRES           : S .....*... G __ !  
! VERSIONS LIVREES.....: S .....*... V __ __ !  
! FICHE INTERLOCUTEUR CLIENT.: S .....*... C __ !  
! EVENEMENTS ASSOCIES.....: S .....*... LE_ _____ !  
!                                                         !  
! LISTES                                                         !  
! PAR RAISON SOCIALE.....: LNS _____ !  
! PAR CODE - TOUTES FILIALES.: LCS _____*__ __ !  
! PAR CODE - POUR LA FILIALE.: LSS _____*__ !  
!                                                         !  
! RETOUR AU MENU GENERAL.....: H !  
!                                                         !  
! O: C1 CH: HS !  
!                                                         !  
-----
```

2.2. DEFINITION DES SITES

DEFINITION DES SITES

L'écran de définition d'un Site est obtenu par le choix :

CH: S*....

Le code d'un Site est constitué de deux parties, séparées par un astérisque (*).

La première partie correspond à la description physique, la seconde à la description logique.

Pour définir un Site, les renseignements suivants sont nécessaires :

- Une description géographique (Raison sociale, adresse, téléphone, etc.)
- Le groupement de responsabilité auquel est affecté le Site (identifié par le code Région).

Il est possible de définir un nouveau Site à partir d'un Site déjà défini en remplaçant son code par le code du Site à créer et en modifiant si nécessaire certaines zones.

Après transmission, le Site est créé ; l'écran du Site pré-existant est à nouveau affiché.

Annulation d'un site

Il est possible d'annuler un site s'il ne possède qu'un écran de définition et si aucun événement ne lui est associé.

Contrôles supplémentaires

Un sous-programme banalisé permet d'ajouter des contrôles et des initialisations à la définition du site.

Pour plus de détails sur ces possibilités de contrôles supplémentaires, se reporter au Manuel d'Exploitation, Chapitre "Restauration - DRST".

SITES

2

DEFINITION DES SITES

2

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***** S I T E          ***** SOFTPAX FRANCE !  
! DEFINITION  
!  
!                   1           2  
! CODE.....: SYLDABANK / 001  
!  
! ETAT.....: 3 N   NORMAL  
! CODE REGION.....: 4 SYL SYLDAVIE  
! CODE LANGUE.....: 5 F   FRANCAIS  
! CODE ABREGE.....: 6 SYB  
!  
! RAISON SOCIALE....: 7 BANQUE NATIONALE DE SYLDAVIE  
! ADRESSE.....: 8 8774, GROTZ PLATZ  
!                   9 ZK 98B44  
!                   10  
!                   11 67-B5 GRZLYCZ  
!  
! NO DE TELEPHONE...:12 953 44 12  
! NO DE TELEX.....:13 60879  
! NO DE FAX.....:14 453 44 24  
!  
!  
! O: C1 CH: Ssyldabank*001  
! ACTION:  
-----
```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	9		<p>CODE SITE (OBLIGATOIRE)</p> <p>Ce code correspond au Site physique.</p> <p>Il est composé de 1 à 9 caractères alphanumériques. Le caractère '*' est interdit.</p>
2	3		<p>SOUS-CODE SITE (OBLIGATOIRE)</p> <p>Ce code correspond à un Site logique (matériel, etc.)</p> <p>Il est composé de 1 à 3 caractères alphanumériques.</p>
3	2		<p>ETAT DU SITE (OBLIGATOIRE)</p> <p>Ce code permet de caractériser un Site. Il peut, par exemple, représenter les relations entre le Site et la société distributrice.</p> <p>Les valeurs de ce code sont définies dans la Table des Codes Etat (CH: TST).</p>
4	3		<p>CODE REGION (OBLIGATOIRE)</p> <p>Ce code représente une division de la société utilisant DSMS, qui peut être d'ordre géographique, administratif, fonctionnel.</p> <p>Les valeurs de ce code sont définies dans la Table des Regions (CH: TRE).</p>
5	1		<p>CODE LANGUE (OBLIGATOIRE)</p> <p>Les valeurs de ce code sont définies dans la Table des Langues (CH: TLA).</p> <p>Valeur par défaut : valeur affectée à la Filiale dont dépend le Site.</p>
6	3		<p>CODE SITE ABREGE / PREFIXE EVENEMENT</p> <p>Le premier caractère doit être alphabétique.</p> <p>Lors de l'appel d'un Evénement par le choix E---....., il est possible de saisir le code Site abrégé ; dans ce cas c'est le numéro de l'Evénement pour le Site et non pas pour la Filiale qu'il faut saisir à la suite.</p>
7	40		<p>RAISON SOCIALE (OBLIGATOIRE)</p> <p>Cette zone contient la raison sociale du Site.</p>
8	40		<p>ADRESSE DU SITE : 1</p>
9	40		<p>ADRESSE DU SITE : 2</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
10	40		<p>ADRESSE DU SITE : 3</p> <p>Si cette ligne est la dernière ligne comportant des informations (ligne 4 vide), c'est elle qui sera affichée lors de la consultation de la Liste des Sites.</p>
11	40		<p>ADRESSE DU SITE : 4</p> <p>Si cette ligne comporte des informations, c'est elle qui sera affichée lors de la consultation de la Liste des Sites.</p>
12	20		<p>NUMERO DE TELEPHONE (OBLIGATOIRE)</p>
13	20		<p>NUMERO DE TELEX</p>
14	20		<p>NUMERO FAX</p>

2.3. VERSIONS LIVREES

LISTE DES VERSIONS LIVREES

La Liste des Versions Livrées indique pour chaque site les versions livrées par Lot Technique et Release : il existe un écran Liste des Versions Livrées par ensemble Lot Technique - Release livrés sur le Site.

L'existence du Matériel, de la Version et de la Langue de chaque Lot Technique sont contrôlés dans la Table des Versions (TVE).

La première ligne de chaque écran Liste des Versions Livrées du Site est automatiquement affichée dans la Liste des Dernières Versions livrées (CH: -LV).

Cette première ligne est également affichée sur la définition des Evénements liés au Site et au Lot Technique.

Il est donc recommandé de commencer par des numéros de ligne élevés.

L'écran LISTE DES VERSIONS LIVREES est obtenu par le choix :

```
CH: S.....*... v lt rel __  
      avec lt Lot Technique  
      avec rel Release
```

Les codes Lot Technique et Release sont obligatoires pour :

- . L'initialisation de l'écran correspondant à cet ensemble,
- . L'accès à partir d'un numéro de ligne (saisi dans le Choix),
- . L'accès à un Lot Technique / Release ne figurant pas sur la première ligne de l'écran '-LV'.

A partir d'un autre écran du Site, 'S.....*...' peut être remplacé par un tiret '-'.

SITES
VERSIONS LIVREES

2
3

```

-----
!   VA Pac-DSMS             *****   S I T E   *****   SOFTPAX FRANCE   !
!   LISTE DES VERSIONS LIVREES   SYLDABANK / 001                             !
!   POUR: PX 100 - SOFTPAX 100                                           !
!                                                                           !
!   1  2      3  4  5      6          7          8          !
!   A  LIG :  MAT VER L D.VERS VOLUME EXPED.  REMARQUE     !
!           997 : COS V06 F 19970405 GT2489 19970410      !
!           998 : COS V02 F 19970424 GT8906 19970501      !
!           999 : COS V01 F 19970104 GT6744 19970108      !
!           :                                               !
!           :                                               !
!           :                                               !
!           :                                               !
!           :                                               !
!           :                                               !
!           :                                               !
!           :                                               !
!           :                                               !
!           :                                               !
!           :                                               !
!           :                                               !
!           :                                               !
!           :                                               !
!   *** FIN ***                                                         !
!   O: C1 CH: -V px100                                                  !
!                                                                           !
-----

```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1	C M A BLANC X E ou -	CODE ACTION (OBLIGATOIRE) Création explicite Modification explicite Annulation Modification implicite Mise à jour explicite (création/modification) Inhibition de la mise à jour (création/modification)
2	3		NUMERO DE LIGNE (OBLIGATOIRE) Les numéros de lignes doivent aller en ordre décroissant, c'est-à-dire qu'à la version livrée la plus ancienne doit correspondre le numéro de ligne le plus grand (999 par exemple). Les versions ultérieures seront ensuite saisies sur des lignes de numéros décroissants.
3	3	***	CODE MATERIEL (OBLIGATOIRE) Les valeurs de ce code sont définies dans la Table des Lots Techniques (CH: TVE). Pour plus de détails, voir le Chapitre "Tables". Tous matériels.
4	3		NUMERO DE VERSION (OBLIGATOIRE) Les valeurs de ce code sont définies dans la Table des Lots Techniques (CH: TVE).
5	1		CODE LANGUE DE LA VERSION (OBLIGATOIRE) Les valeurs de ce code sont définies dans la Table des Lots Techniques (CH: TVE).
6	11		NUMERO DU SUPPORT BANDE OU DISQUETTE (OBLIGATOIRE)
7	8		DATE EXPEDITION (OBLIGATOIRE) La date d'expédition doit être sous la forme SIECLE AN MOIS JOUR (SSAAMMJJ).
8	20		REMARQUE Remarque libre sur 20 caractères

2.4. *DERNIERES VERSIONS LIVREES*

DERNIERES VERSIONS LIVREES

Les Produits livrés sont identifiés par un Lot Technique, un numéro de Release et éventuellement un numéro de Version.

Un Lot Technique constitue l'ensemble minimal nécessaire à l'installation et à l'utilisation du Produit. Un Lot Technique peut comprendre plusieurs Releases successives.

Une nouvelle Release d'un Produit comprend de nouvelles spécifications.

Une Release peut nécessiter des améliorations ou des corrections. Celles-ci une fois contrôlées, une nouvelle Version de la Release est alors diffusée.

LISTE DES DERNIERES VERSIONS LIVREES

Cette liste indique la dernière Version livrée par Site et Produit, pour chaque ensemble Lot Technique-Release.

La liste des dernières Versions livrées est automatiquement constituée à partir des informations indiquées sur l'écran des Versions livrées. Il n'est pas possible de modifier directement cette liste.

La liste des dernières Versions livrées est obtenue :

- A partir de l'écran de définition du Site par simple transmission,
- Par le choix :

CH: S.....*... LV ____

(A partir d'un autre écran du Site, le code Site peut être remplacé par un tiret '-')

SITES

2

DERNIERES VERSIONS LIVREES

4

!	VA Pac-DSMS	*****	S I T E	*****	SOFTPAX	FRANCE	!			
!	DERNIERES VERSIONS LIVREES		SFR	/ 001			!			
!							!			
!	LT	REL	MAT	VERS	L	DATE	NOM	VERSION	DU	!
!	PX	098	COS	V02	F	19970103	SOFTPAX	100	19970106	!
!	PX	100	COS	V06	F	19970405	SOFTPAX	100	19970410	!
!										!
!										!
!										!
!										!
!										!
!										!
!										!
!										!
!										!
!										!
!										!
!										!
!										!
!										!
!										!
!										!
!										!
!										!
!	O: C1	CH:	-LV							!
!										!

2.5. DEFINITION DES INTERLOCUTEURS

DEFINITION DES INTERLOCUTEURS

L'écran de Définition des Interlocuteurs est obtenu par le choix :

CH: S*... C _

Le code Site peut être remplacé par '-' à partir d'un écran du Site.

Le numéro qui doit suivre le choix '-C' identifie chaque Interlocuteur. La séquence de ces numéros n'a pas besoin d'être continue. Si ce numéro n'est pas saisi dans le choix, c'est l'Interlocuteur numéro 001 qui est automatiquement affiché.

SITES
DEFINITION DES INTERLOCUTEURS2
5

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***** S I T E ***** SOFTPAX FRANCE !  
! FICHE DE L'INTERLOCUTEUR SYLDABANK / 001 !  
! ! !  
! NUMERO.....: 001 !  
! TITRE.....: 1 ZT !  
! NOM.....: 2 PRUS !  
! PRENOM1.....: 3 GREGOR !  
! PRENOM2.....: 4 JIRI !  
! DIMINUTIF.....: 5 !  
! CODE FONCTION.....: 6 ZD 7 TEKNIC DIREKTOR !  
! CODE PRODUIT.....: 8 X SOFTPAX !  
! LOT TECHNIQUE.....: 9 PX SOFTPAX-1 !  
! PARTICULARITES.....: 10 !  
! ! !  
! COMMENTAIRES.....: 11 !  
! ! !  
! ! !  
! ! !  
! ! !  
! ! !  
! ! !  
! ! !  
! O: C1 CH: -C001 ACTION: !  
-----
```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	2		TITRE (OBLIGATOIRE) Ce code ne fait l'objet d'aucun contrôle. Il peut correspondre à la qualité de l'interlocuteur (par exemple MR,MM,ML pour Monsieur, Madame, Mademoiselle).
2	30		NOM DE L'INTERLOCUTEUR (OBLIGATOIRE)
3	15		PREMIER PRENOM
4	15		DEUXIEME PRENOM
5	15		DIMINUTIF DU NOM
6	3		CODE FONCTION DU CONTACT CLIENT (OBLIGATOIRE) Ce code permet de caractériser la fonction du contact client ou interlocuteur, il figure sur une ligne de type F dans la Table des Attributions (CH: TAT).
7	50		LIBELLE DE LA FONCTION (OBLIGATOIRE) Cette zone doit être renseignée lorsque la fonction indiquée pour l'interlocuteur n'appartient pas à la Table des Attributions.
8	3		CODE PRODUIT Les valeurs possibles de ce code sont contenues dans la Table des Produits (CH: TPR).
9	2		CODE RESPONSABILITE INTERLOCUTEUR Les valeurs possibles de ce code sont contenues dans la Table des Lots Techniques (CH: TVE). Obligatoire si la zone RELEASE est renseignée. Cette zone permet d'identifier le Lot dont est responsable l'interlocuteur.
10	3		CODE RESPONSABILITE PARTICULIERE Ce code permet d'introduire un niveau de responsabilité différent de la Fonction ou du Lot Technique indiqués précédemment; il figure sur une ligne de type R dans la Table des Attributions (CH: TAT).
11	50		COMMENTAIRES Texte libre.

2.6. LISTE DES INTERLOCUTEURS

LISTE DES INTERLOCUTEURS

La Liste des Interlocuteurs indique les personnes du Site susceptibles de prendre contact avec la société utilisatrice de DSMS.

Ces Interlocuteurs de la société cliente ne doivent pas être confondus avec les Interlocuteurs Fournisseurs, qui appartiennent à la société distributrice.

La liste des interlocuteurs est obtenue par le choix :

CH: S*... LC nnn

(Le code Site peut être remplacé par '-' à partir d'un autre écran du Site.)

. nnn correspond au numéro d'identification de l'Interlocuteur et permet l'affichage de la liste à partir d'un interlocuteur donné ; si aucun numéro n'est indiqué, l'affichage débute au premier Interlocuteur.

Cet écran est également obtenu par simple transmission à partir de l'écran DERNIERES VERSIONS LIVREES.

2.7. LISTE DES INTERLOCUTEURS FOURNISSEURS

LISTE DES INTERLOCUTEURS FOURNISSEURS

La Liste des Interlocuteurs Fournisseurs indique quels correspondants de la société distributrice sont en contact avec le Site.

Les Interlocuteurs Fournisseurs sont définis dans la Table "Définition des Utilisateurs".

La saisie d'un code sur la Liste des Interlocuteurs Fournisseurs provoque l'affichage du nom du correspondant, ainsi que le code Fonction et le libellé associé si celle-ci lui a été attribuée. Sinon, il est possible d'indiquer un code Fonction défini dans la Table des Attributions.

Il est également possible d'attribuer à un Interlocuteur une fonction différente de celle qu'il a habituellement en créant une deuxième ligne où on indique son code et sa fonction (celle-ci doit être définie en Table).

L'écran LISTE DES INTERLOCUTEURS FOURNISSEURS est obtenu par le choix :

CH: S.....*... U __

(A partir d'un autre écran du Site, le code Site peut être remplacé par un tiret '-')

```

-----
!  VA Pac-DSMS          ***** SITE *****  SOFTPAX FRANCE !
!  INTERLOCUTEURS FOURNISSEURS SYLDABANK / 001      !
!  !
!  1 2      3          4          !
!  A LIG : UTILIS.  NOM          FCT LIBELLE        !
!    100 : PXAC4   CARRE          COD Responsable Commercial !
!    120 : PXJE    ESNault        TEC Suivi Technique Clientèle !
!      :                !
!      :                !
!      :                !
!      :                !
!      :                !
!      :                !
!      :                !
!      :                !
!      :                !
!      :                !
!      :                !
!      :                !
!      :                !
!      :                !
!      :                !
!      :                !
!      :                !
!      :                !
!      :                !
!      :                !
! *** FIN ***          !
! O: C1 CH: -U         !
!                      !
-----

```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1	C M A BLANC X E ou -	CODE ACTION Création explicite Modification explicite Annulation Modification implicite Mise à jour explicite (création/modification) Inhibition de la mise à jour (création/modification)
2	3	NUMER.	NUMERO DE LIGNE 1 à 3 caractères numériques.
3	8		CODE INTERLOCUTEUR Cette zone contient le code d'un Interlocuteur Four- nisseur ayant la charge du Site. Ce code est contrôlé par rapport à la Table des Utili- sateurs (CH: TUD), et le nom de l'utilisateur est alors affiché. Si une Fonction est attribuée à l'utilisateur, son code et son libellé sont affichés.
4	3		CODE DE LA FONCTION (OBLIGATOIRE) Ce code identifie la Fonction de l'Interlocuteur Four- nisseur. Les Fonctions sont définies dans la Table des Attributions (CH: TAT). Si une Fonction est attribuée à l'utilisateur dans la Table des Utilisateurs (CH: TUD), son code et son li- bellé sont affichés. Il est possible d'indiquer une Fonction différente de celle attribuée dans la Table des Utilisateurs en in- diquant le code de l'utilisateur et de la Fonction sur une deuxième ligne.

2.8. LISTE DES SITES

LISTES DE SITES

On peut obtenir la liste des sites par :

- Raison sociale :

CH: LNS _____

- Code, pour toutes les Filiales :

CH: LCS _____ * _____

- Code, pour la Filiale où se trouve l'utilisateur :

CH: LSS _____ * _____

Les listes sont triées alphabétiquement. La liste par raison sociale présente les Sites de la Filiale où se trouve l'utilisateur.

Les listes indiquent pour chaque Site :

- Son code,
- La Raison Sociale,
- La dernière partie de l'adresse, c'est-à-dire la 3ème ou 4ème ligne de l'adresse (en fonction de la présence ou de l'absence d'informations sur la 4ème ligne),
- Le dernier ensemble Lot Technique-Release livré, c'est-à-dire la dernière version pour le lot technique dans la release la plus récente (*),
- Le Matériel associé,
- Le numéro et le code langue de la dernière Version livrée,
- La Filiale,
- La Région.

(*) Le code release doit être ascendant car il représente une chronologie.

SITES
LISTE DES SITES2
8

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***** S I T E          ***** SOFTPAX FRANCE !  
! LISTE PAR CODE DE LA FILIALE                                     !  
!                                                                 !  
! CODE DU SITE  RAISON SOCIALE                                     LT REL MAT VER L FI REG !  
! SYLDABANK*001 BANQUE NATIONALE DE SYLDAVIE                     PX 100 COS V06 F FR SYL !  
!               67-B5 GRZLYCZ                                     !  
! TECDEV   *001 TECHNOLOGIES DEVELOPPEES                         PX 100 IMS V01 F FR EST !  
!               10000 TROYES                                     !  
!                                                                 !  
!                                                                 !  
!                                                                 !  
!                                                                 !  
!                                                                 !  
!                                                                 !  
!                                                                 !  
!                                                                 !  
!                                                                 !  
!                                                                 !  
!                                                                 !  
!                                                                 !  
!                                                                 !  
!                                                                 !  
!                                                                 !  
!                                                                 !  
!                                                                 !  
!                                                                 !  
!                                                                 !  
! *** FIN ***                                                  !  
! O: C1 CH: LSS sy                                           !  
!                                                                 !  
-----
```

2.9. LISTE DES EVENEMENTS ASSOCIES

LISTE DES EVENEMENTS ASSOCIES

Cette liste présente les Evénements associés au Site que vous saisissez.

Cette liste indique les Numéros d'Evénements, leur Date de Saisie, leur Type, Etat, Gravité, Description Courte.

En option C1, les Améliorations associées sont affichées à droite, alors qu'en option C2, c'est le numéro d'ordre des Evénements propre au Site qui apparaît.

Pour afficher cet écran, saisissez dans la zone Choix :

CH: S*... LE_____

La saisie obligatoire est le code et le sous-code site. La saisie facultative après "LE" est "A" pour visualiser tous les événements ou "C" pour ne visualiser que les événements ouverts, et le numéro de l'Evénement à partir duquel la liste doit s'afficher.

Vous pouvez aussi afficher cet écran en saisissant :

CH: LSE.....* __

La saisie obligatoire est le code site. La saisie facultative après "LSE" est "A" ou "C". Les trois derniers caractères facultatifs représentent le sous-code site.

(A partir d'un autre écran du Site, le code Site peut être remplacé par un tiret '-')

2.10. COMMENTAIRES SUR LE SITE

COMMENTAIRES SUR LE SITE

L'affichage de l'écran COMMENTAIRES SUR LE SITE est obtenu par la saisie des valeurs suivantes dans la zone choix:

CH: S*... G _

Cet écran permet de saisir des lignes de commentaires sur les Sites.

Le code Site peut être remplacé par '-' à partir d'un écran du Site.

Il est possible de préciser un numéro de ligne à la suite des valeurs du Choix.

SITES

2

COMMENTAIRES SUR LE SITE

10

```

-----
!  VA Pac-DSMS           ****          S I T E          *****      SOFTPAX  FRANCE  !
!  COMMENTAIRES                SYLDABANK / 001                                     !
!                                                                           !
!  A  LIG  :  COMMENTAIRES                                                       !
!    010  :  Banque Nationale de Syldavie: 30 agences régionales.           !
!    :                                                                                   !
!    :                                                                                   !
!    :                                                                                   !
!    :                                                                                   !
!    :                                                                                   !
!    :                                                                                   !
!    :                                                                                   !
!    :                                                                                   !
!    :                                                                                   !
!    :                                                                                   !
!    :                                                                                   !
!    :                                                                                   !
!    :                                                                                   !
!    :                                                                                   !
!    :                                                                                   !
!    :                                                                                   !
!    :                                                                                   !
!    :                                                                                   !
!  *** FIN ***                                                                    !
!  O: C1 CH: -G                                                                    !
!                                                                           !
-----

```

VisualAge Pacbase - Manuel de Référence
D.S.M.S.
EVENEMENTS

PAGE 51
3

3. EVENEMENTS

3.1. PRESENTATION DES EVENEMENTS

PRESENTATION DES EVENEMENTS

Un client peut être amené à prendre contact avec la société distributrice du produit pour différentes raisons : demandes de conseils d'utilisation, suggestions d'améliorations, corrections d'erreurs du produit...

Si le fournisseur estime que cette demande doit être enregistrée, il doit créer un Événement.

Un Événement correspond donc à toute demande de l'utilisateur dont la société distributrice du produit veut garder la trace.

GESTION DE L'EVENEMENT

Les écrans de descriptif, de suivi et d'historique permettent de décrire et de commenter un Événement ainsi que de suivre son évolution.

LISTES D'EVENEMENTS

Il est possible de consulter :

- La liste des Événements associés à une Amélioration, triés par Filiale et par numéro (CH: LCE.)
- La liste des Événements par Date de création (CH: LDE.)
- La liste des Événements par Numéro (CH: LNE.)
- La liste des Événements du Site par référence client (CH: LIE.)
- La liste des Événements par Référence Externe (CH: LRE.)
- La liste des Événements par Site et par Date de création (CH: LSE.)

EVENEMENTS
PRESENTATION DES EVENEMENTS

3
 1

```

-----
!  VA Pac-DSMS          *****  M E N U          *****  SOFTPAX  FRANCE  !
!  EVENEMENT                                     CHOIX                                     !
!  DEFINITION.....:                               E  ___  _____  !
!  DESCRIPTIF L. NATIVE.....:                       E  ___  .....  DN  ___  !
!  DESCRIPTIF L. TECHNIQUE.....:                     E  ___  .....  DT  ___  !
!  SUIVI EN LANGUE NATIVE.....:                       E  ___  .....  FN  ___  !
!  SUIVI EN LANGUE TECHNIQUE...:                      E  ___  .....  FT  ___  !
!  TRADUCTION EVENEMENT.....:                         E  ___  .....  T  ___  !
!  HISTORIQUE.....:                                   E  ___  .....  S  _____  !
!  LISTES                                           !
!  EVENEMENTS LIES A L'AMELIO.:                       LCE+  .....  ___  _____  !
!  EVENEMENTS PAR DATE.....:                          LDE+  _____  !
!  EVENEMENTS PAR NUMERO.....:                        LNE+  _____  !
!  EV. DU SITE PAR REF. CLIENT:                       LIE+  .....*_____  !
!  EVENEMENTS PAR REF. EXTERNE:                       LRE+  ....  ..  _____  !
!  EVENEMENTS DU SITE.....:                          LSE+  .....*_____  !
!  RETOUR AU MENU GENERAL.....:                       H  !
!  + = 'C' POUR EVENEMENTS EN COURS, 'A' POUR TOUS !
!  O: C1 CH: HE !
-----

```

3.2. DEFINITION DES EVENEMENTS

DEFINITION DES EVENEMENTS

L'écran de Définition d'un Evénement déjà défini est obtenu par le Choix :

CH: E ____

La saisie facultative sur 3 caractères après le 'E' est le préfixe de l'Evénement (ou Code Site Abrégé). Ensuite l'utilisateur entre le numéro de l'Evénement.

Les zéros non significatifs peuvent être omis.

NOTE : Si un préfixe a été renseigné, c'est le numéro de l'Evénement pour le Site et non pas pour la Filiale qu'il faut saisir à la suite.

Pour définir un nouvel Evénement, l'utilisateur ne saisit que la lettre 'E' dans la zone Choix, DSMS lui attribuera automatiquement son numéro.

Les zones DATE DE CREATION, DATE D'APPEL sont initialisées à la date du jour (SSAAMMJJ) ; le code de l'utilisateur est affiché dans la zone INTERLOCUTEUR FOURNISSEUR ; la zone NOMBRE DE LISTINGS est à zéro.

Les zones TYPE, ETAT et GRAVITE sont initialisées si le Gestionnaire de la Base a prévu leur initialisation dans les Tables contenant leurs valeurs.

REMARQUE :

Lorsque les zones LOT TECHNIQUE et RELEASE sont renseignées, DSMS affiche en regard de VERSION DU SITE le MATERIEL, le NUMERO DE VERSION et son OPTION LANGUE, issus de la première ligne de la Liste des Versions Livrées du Site (CH: S.....*...V).

Il est possible de modifier ces zones ou de les saisir en même temps que le LOT TECHNIQUE et la RELEASE.

La zone REFERENCES comprend cinq sous-zones :

REFERENCE CLIENT,

CODE EXTERNE DE LA BASE DSMS,
CODE EXTERNE DU PRODUIT,
CODE EXTERNE DE LA FILIALE,
NUMERO EXTERNE DE L'EVENEMENT.

Les quatre dernières zones servent à indiquer que l'Événement provient d'une autre Base DSMS et à en donner les références complètes.

NOTE : Si l'une de ces quatre zones est renseignée, les trois autres doivent l'être également.

DSMS contrôle que le Code Externe de l'Événement n'est pas déjà utilisé pour référencer un autre Événement.

Ceci implique que le LOT TECHNIQUE, la RELEASE, le MATERIEL, le NUMERO DE VERSION et son OPTION LANGUE doivent être renseignés dans l'écran de Définition de l'Événement créé.

L'utilisateur DSMS peut consulter la Liste des Événements par Référence Externe (CH: LREA ou LREC) pour vérifier que la Référence Externe qu'il entend associer à l'Événement considéré ne référence pas déjà un autre Événement.

Contrôles supplémentaires

Un sous-programme banalisé permet d'ajouter des contrôles et des initialisations à la définition de l'Événement.

Pour plus de détails sur ces possibilités de contrôles supplémentaires, se reporter au Manuel d'Exploitation, Chapitre "Restauration - DRST".

EVENEMENTS

3

DEFINITION DES EVENEMENTS

2

```

-----
! VA Pac-DSMS          ***  E V E N E M E N T  ***          SOFTPAX  FRANCE  !
! DEFINITION                                                  !
!                                                              !
! NUMERO.....:      153  ( SYL      3  )                    !
! TYPE.....:      1 C  CORRECTION                          !
! ETAT.....:      2 VZ CORRECTION LIVREE                   !
! GRAVITE.....:    3 I  IMPORTANT                          !
! DESCRIPTIF COURT..: 4 PAGINATION SUR DEUX CARACTERES    !
! 5                                                         !
! DATE SAISIE (SAMJ): 6 19960105                          !
! INTERLOC. FOURNISS: 7 PXJE      ESNAULT                 !
! DATE DE FERMETURE.: 8 19960210                          !
! PHASES.....:      9                                     !
! OPTIONS, MODULES..:10                                    !
! SITE.....:11 SYL      12 001                             !
! DATE D'APPEL.....:13 19960105                          !
! REFERENCES.....:14 KHFKG354UYFIUY0  DSM0 U AU 100002! CREATION  !
! 15 16 17 18 !                                           !
! NOMBRE DE LISTINGS:19 0                                  ! 1996/01/05 13:46:13!
! LOT TECH. ET REL.:20 PX  21 100                          !   DERNIERE MAJ    !
! VERSION DU SITE...:22 COS 23 V08 24 E                    ! 1996/02/10 17:31:13!
! AMELIOR. ASSOCIEE.:25 8001  VZ                          !
! O: C1 CH: E 153                                          ACTION:          !
-----

```


NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	2		TYPE D'INCIDENT (OBLIGATOIRE) Les valeurs de ce code sont définies dans la Table des TYPES (CH: TTY).
2	2		ETAT (OBLIGATOIRE) Les valeurs de ce code sont définies dans la Table des CODES ETATS (CH: TST).
3	1		GRAVITE (OBLIGATOIRE) Les valeurs de ce code sont définies dans la Table des CODES GRAVITE (CH: TGR).
4	50		DESCRIPTIF COURT 1ère LIGNE (OBLIGATOIRE) La première ligne du descriptif court apparaît en ligne *01 sur l'écran de description -DN pour les Evénements, et pour les Améliorations dans le -D qui correspond à la langue de connexion de l'utilisateur.
5	50		DESCRIPTIF COURT (suite) La suite du descriptif court apparaît en ligne *02 sur l'écran de description -DN pour les Evénements, et pour les Améliorations dans le -D qui correspond à la langue de connexion de l'utilisateur.
6	8	NUMER.	DATE DE LA SAISIE (OBLIGATOIRE) Date de saisie de l'Evénement ou de l'Amélioration sous la forme Siècle, An, Mois, Jour (SSAAMMJJ).
7	8		INTERLOCUTEUR FOURNISSEUR (OBLIGATOIRE) Cette zone contient le code utilisateur de l'INTERLOCUTEUR FOURNISSEUR, c'est-à-dire la personne responsable dans la société distributrice. Les codes utilisateurs sont définis dans la Table Définition des Utilisateurs (CH: TUD).
8	8	NUMER.	DATE DE FERMETURE/FIN Cette zone est renseignée lorsque une réponse définitive a été apportée à l'Evénement ou à l'Amélioration. La date doit être saisie sous la forme Siècle, An, Mois, Jour (SSAAMMJJ).
9	8		PHASE NOMBRE DE REPETITIONS : 5 Les codes sont définis dans la Table des PHASES (CH: TPH).
10	8		OPTION DU PRODUIT NOMBRE DE REPETITIONS : 5 Les codes sont définis dans la Table des OPTIONS (CH: TOP).

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
11	9		<p>CODE SITE (OBLIGATOIRE)</p> <p>Ce code correspond au Site physique.</p> <p>Il est composé de 1 à 9 caractères alphanumériques. Le caractère '*' est interdit.</p>
12	3		<p>SOUS-CODE SITE (OBLIGATOIRE)</p> <p>Ce code correspond à un Site logique (matériel, etc.)</p> <p>Il est composé de 1 à 3 caractères alphanumériques.</p>
13	8	NUMER.	<p>DATE DE COMMUNICATION PAR LE CLIENT (OBLIGATOIRE)</p> <p>Cette zone contient la date à laquelle l'Événement a été transmis par le client.</p> <p>La date doit être saisie sous la forme siècle, an, mois, jour (SSAAMMJJ).</p>
14	15		<p>REFERENCE FOURNIE PAR LE CLIENT (OBLIGATOIRE)</p> <p>La référence client est la référence sous laquelle a été enregistré l'Événement par le Site.</p>
15	4		<p>BASE DSMS DE REFERENCE</p> <p>Ce code identifie la base DSMS d'où a été extrait l'Événement.</p> <p>Si cette zone est renseignée les trois zones suivantes doivent l'être également, de même que les zones :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Lot Technique, - Release, - Matériel, - Numéro de Version, - Option Langue de la Version.
16	3		<p>CODE EXTERNE DU PRODUIT</p> <p>Ce code identifie le Produit auquel se référerait l'Événement dans la Base DSMS d'où il a été extrait.</p> <p>Si cette zone est renseignée, les zones suivantes doivent l'être également :</p> <p>Code de la Base DSMS d'origine, Code de la Filiale d'origine, Numéro externe.</p> <p>Lot Technique, Release, Matériel, Numéro de Version, Option Langue de la Version.</p>
17	2		<p>CODE EXTERNE DE LA FILIALE</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>Ce code identifie la Filiale qui a enregistré l'Événement dans la Base DSMS d'où il a été extrait.</p> <p>Si cette zone est renseignée, les zones suivantes doivent l'être également :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Base DSMS de référence - Code externe du Produit - Numéro externe. - Lot Technique, - Release, - Matériel, - Numéro de Version, - Option Langue de la Version.
18	6	NUMER.	<p>NUMERO EXTERNE DE L'EVENEMENT</p> <p>Ce numéro identifiait l'Événement dans la Base DSMS d'où il a été extrait.</p> <p>Si cette zone est renseignée, les zones suivantes doivent l'être également :</p> <ul style="list-style-type: none"> Code de la Base DSMS d'origine, Code du Produit d'origine, Code de la Filiale d'origine. Lot Technique, Release, Matériel, Numéro de Version, Option Langue de la Version.
19	2	NUMER.	<p>NOMBRE DOCUMENTS/LISTINGS FOURNIS</p>
20	2		<p>CODE LOT TECHNIQUE</p> <p>Les valeurs possibles de ce code sont contenues dans la Table des Lots Techniques (CH: TVE). Obligatoire si la zone RELEASE est renseignée.</p>
21	3		<p>RELEASE</p> <p>Les valeurs possibles de ce code sont contenues dans la Table des Lots Techniques (CH: TVE). Obligatoire si la zone Code Lot Technique est renseignée.</p>
22	3		<p>MATERIEL</p> <p>Les valeurs de ce code sont définies dans la Table des Lots Techniques (CH: TVE).</p>
23	3		<p>NUMERO DE VERSION</p> <p>Les valeurs de ce code sont définies dans la Table des Lots Techniques (CH: TVE).</p>
24	1		<p>CODE LANGUE DE LA VERSION</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			Les valeurs de ce code sont définies dans la Table des Lots Techniques (CH: TVE).
25	6		NUMERO D'AMELIORATION Numéro de l'Amélioration à laquelle est rattaché l'Événement. Le code Etat de l'Amélioration s'affiche automatiquement quand vous transmettez.

3.3. DESCRIPTION DES EVENEMENTS

DESCRIPTION DES EVENEMENTS

Il existe deux types de descriptions :

- Description en Langue Native, obtenue par le Choix :

CH: E ____ DN ____

- Description Technique, obtenue par le Choix :

CH: E ____ DT ____

La saisie facultative sur 3 caractères après le 'E' est le préfixe de l'Événement (ou Code Site Abrégé). Ensuite l'utilisateur entre le numéro de l'Événement.
Les zéros non significatifs peuvent être omis.

NOTE : Si un préfixe a été renseigné, c'est le numéro de l'Événement pour le Site et non pas pour la Filiale qu'il faut saisir à la suite.

Il est possible de préciser un numéro de ligne à la suite du Choix.

La langue native est la langue de correspondance utilisée entre l'utilisateur du produit et son interlocuteur dans la société distributrice.

La langue technique est la langue utilisée dans la société distributrice pour le suivi inter-filiales.

Le descriptif court indiqué sur la définition est affiché sur la ligne numérotée '*01' dans l'écran de description -DN. Ces lignes peuvent être modifiées, mais ne peuvent être annulées.

Cet écran permet également de lier des Mots-clés aux Événements.

Les Mots-clés affectés au descriptif natif alimentent le Dictionnaire de la Filiale responsable du Site.

Les Mots-clés affectés au descriptif technique alimentent le Dictionnaire commun à toutes les Filiales.

Le nombre de Mots-clés liés à un Événement est limité à 40.

La longueur d'un Mot-clé est limitée à 13 caractères.

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***  E V E N E M E N T  ***      SOFTPAX  FRANCE  !  
! DESCRIPTION - NATIVE                000153                !  
!                                     !                       !  
! <----- M O T S   C L E S ----->                !  
! ACTION: 1 2                                !  
!         EDITION                                !  
!                                     !                       !  
! 3 4      5                                !  
! A NLG : <----- DESCRIPTIF COURT -----> LONG ---> !  
! *01 : PAGINATION SUR DEUX CARACTERES                !  
! *02 :                                !  
! 100 : La pagination sur quatre caractères ne peut être appelée !  
! 120 : dans l'édition de listes (limitée à deux caractères), ce !  
! 140 : qui est gênant lors d'une pagination en continu. !  
! :                                !  
! :                                !  
! :                                !  
! :                                !  
! :                                !  
! * FIN DE TEXTE *                                !  
! O: C1 CH: E153 DN                                !  
!                                     !                       !  
-----
```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1	C M A BLANC X E ou -	CODE ACTION Création explicite Modification explicite Annulation Modification implicite Mise à jour explicite (création/modification) Inhibition de la mise à jour (création/modification)
2	55		ZONE MOTS-CLES NOMBRE DE REPETITIONS : 4 Cette zone permet la saisie de Mots-Clés. Les Mots-Clés doivent être séparés par un blanc et ne pas avoir plus de 13 caractères. Les caractères '*' et '+' sont interdits. Première ligne de mots clés
3	1	I T C M A B L BLANC X E ou -	CODE ACTION Initialisation à partir d'un autre texte Transfert depuis un autre texte Création explicite Modification explicite Annulation Annulation multiple: annulation des lignes jusqu'à un code d'action L ou jusqu'à la dernière ligne de l'écran affiché. Borne de fin d'une annulation multiple Mise à jour implicite (création/modification) Mise à jour explicite (création/modification) Inhibition de la mise à jour (création/modification)
4	3	*01 *02 000-999	NUMERO DE LIGNE Première ligne du descriptif court. Seconde ligne du descriptif court. Description de l'Événement ou de l'Amélioration.
5	60		LIGNES DE DESCRIPTION

3.3.1. COMMANDES D'INITIALISATION ET DE TRANSFERT

COMMANDES D'INITIALISATION ET DE TRANSFERT

Ces commandes sont destinées à faciliter la saisie des descriptions textuelles des Evénements et des Améliorations.

Elles vous permettent de recopier, vers l'Evénement ou l'Amélioration en cours de description, des lignes existantes de description ou de suivi provenant d'un autre Evénement ou d'une autre Amélioration. L'Evénement/Amélioration source peut être le même que la cible : vous pouvez ainsi, par exemple, copier des lignes du descriptif d'une entité vers son suivi.

Pour une Initialisation comme pour un Transfert, vous activez la commande dans l'écran qui affiche la description réceptrice de la copie (cible). Vous y indiquez l'origine des lignes à copier (source). Ces commandes sont utilisables sur les écrans cibles suivants :

- Evénement
 - . Descriptif Natif (-DN)
 - . Descriptif Technique (-DT)
 - . Suivi Natif (-FN)
 - . Suivi Technique (-FT)
- Amélioration
 - . Descriptif (-D)
 - . Descriptif en langue X (-DX)
 - . Suivi (-F)

Le contenu de n'importe lequel de ces écrans peut être utilisé comme source de la copie.

PARTICULARITES DE CHAQUE COMMANDE

Les deux commandes sont comparables dans leur principe. Elles diffèrent cependant sur les points suivants :

- L'INITIALISATION se déroule en deux temps : après une première transmission, les lignes sources demandées sont affichées dans l'écran cible, mais ne sont pas encore créées dans la base. Vous devez effectuer une seconde transmission pour mettre à jour la base;
- Le TRANSFERT recopie dans la cible toutes les lignes sources spécifiées, en une seule opération.

	PAGE	65
EVENEMENTS		
DESCRIPTION DES EVENEMENTS		3
COMMANDES D'INITIALISATION ET DE TRANSFERT		3
		1

L'initialisation est donc une simple proposition de copie. Le nombre de lignes proposées est au plus égal au nombre de lignes saisissables dans l'écran cible. Vous pouvez modifier les lignes proposées (numéro ou contenu) avant de valider la copie.

Le transfert vous permet de copier davantage de lignes en une seule opération. Au maximum, toutes les lignes de la source peuvent être transférées dans la cible. En revanche ces lignes sont copiées telles quelles : leur contenu est identique à celui de la source, et vous ne maîtrisez pas les numéros des lignes copiées dans la description cible.

NOTE : Dans les deux cas, veillez à ne pas modifier inopinément des lignes existantes de la description cible. Lors de la validation d'une initialisation (2ème transmission) comme lors d'un transfert, si certaines lignes copiées portent le numéro de lignes existant déjà, CES DERNIERES SERONT MODIFIEES.

	PAGE	66
EVENEMENTS		3
DESCRIPTION DES EVENEMENTS		3
SYNTAXE DES COMMANDES		2

3.3.2. SYNTAXE DES COMMANDES

SYNTAXE DES COMMANDES

Dans une ligne de l'écran CIBLE, saisissez :

- c E nnnnnn DN ppp ddd (Événement - Descriptif Natif)
- c E nnnnnn DT ppp ddd (Événement - Descriptif Technique)
- c E nnnnnn FN ppp ddd (Événement - Suivi Natif)
- c E nnnnnn FT ppp ddd (Événement - Suivi Technique)

- c C nnnnnn D ppp ddd (Amélioration - Descriptif)
- c C nnnnnn DX ppp ddd (Amélioration - Descriptif langue X)
- c C nnnnnn F ppp ddd (Amélioration - Suivi)

avec : c = I pour Initialisation
 T pour Transfert

nnnnnn = Numéro de l'Événement/Amélioration source
 ppp = Numéro de la première ligne copiée
 (facultatif ; défaut = 1ère ligne existante)
 ddd = Numéro de la dernière ligne copiée
 seulement pour une commande de Transfert
 (facultatif ; défaut = dernière ligne existante)

Le code de la commande (I ou T) doit être saisi dans la zone CODE ACTION de la ligne. Le NUMERO DE LIGNE doit être laissé à blanc. L'indication des lignes à copier doit être saisie dans la zone CONTENU DE LA LIGNE.

NOTE : Lorsque l'Événement ou l'Amélioration source est identique à la cible, le code et le numéro de l'entité peuvent être remplacés par '-!.

	PAGE	67
EVENEMENTS		3
DESCRIPTION DES EVENEMENTS		3
EXEMPLES D'INITIALISATION ET DE TRANSFERT		3

3.3.3. EXEMPLES D'INITIALISATION ET DE TRANSFERT

EXEMPLE D'INITIALISATION

Vous voulez récupérer dans le Descriptif Technique (-DT) d'un Evénement 10485 les lignes de son Descriptif Natif (-DN) à partir du n°200.

Sur l'écran -DT de l'Evénement, saisissez :

```
I  E 10485 DN 200
```

que vous pouvez abrégé en :

```
I  -DN 200
```

puisque la source est identique à la cible (E 10485).

Après transmission, l'écran -DT affiche les lignes provenant du -D, à partir du n° 200. La première ligne proposée s'affiche dans la ligne où vous avez saisi la commande I. Le nombre de lignes proposées dépend donc du nombre de lignes saisissables de l'écran, et de la position de la ligne dans laquelle vous avez saisi la commande.

Vous pouvez modifier le contenu des lignes proposées. Modifiez leur numéro si vous voulez éviter d'écraser une ligne existante. Transmettez ensuite de nouveau pour effectuer la mise à jour.

NOTE : Si vous n'indiquez pas le numéro de la 1ère ligne à récupérer, le système prendra la première ligne existante dans la description source.

	PAGE	68
EVENEMENTS		3
DESCRIPTION DES EVENEMENTS		3
EXEMPLES D'INITIALISATION ET DE TRANSFERT		3

EXEMPLES DE TRANSFERT

Vous devez recopier le descriptif d'une Amélioration 1520 vers une Amélioration 1822 afin de conserver le masque de saisie (tableau par exemple) existant dans l'Amélioration source.

Sur l'écran -D de l'Amélioration 1822, saisissez : T C 1520 D

Lorsque vous transmettez, TOUTES les lignes du -D de l'Amélioration 1520 sont copiées dans le -D de l'Amélioration 1822. Vous pouvez ensuite effectuer vos modifications.

Vous pouvez limiter la copie lorsque c'est nécessaire. Par exemple, supposons que vous voulez récupérer dans le Suivi (-F) de l'Amélioration 1822 seulement les lignes 150 à 270 du Suivi Technique (-FT) de l'Événement 9813.

Sur l'écran -F de l'Amélioration, saisissez : T E 9813 FT 150 270

Lorsque vous transmettez, les lignes indiquées du -FT de l'Événement 9813 sont copiées.

NOTE : Si vous n'indiquez pas le numéro de dernière ligne à copier, la copie se fera jusqu'à la dernière ligne existante de la description source. Si vous n'indiquez aucun numéro de ligne, toutes les lignes de la description source seront copiées.

3.4. SUIVI DES EVENEMENTS

SUIVI DES EVENEMENTS

Il existe deux types de Suivis d'Evénement :

- Le Suivi en Langue Native, obtenu par le Choix :

CH: E ____ FN ____

- Le Suivi Technique, obtenu par le Choix :

CH: E ____ FT ____

La saisie facultative sur 3 caractères après le 'E' est le préfixe de l'Evénement (ou Code Site Abrégé). Ensuite l'utilisateur entre le numéro de l'Evénement. Les zéros non significatifs peuvent être omis.

NOTE : Si un préfixe a été renseigné, c'est le numéro de l'Evénement pour le Site et non pas pour la Filiale qu'il faut saisir à la suite.

Il est possible de préciser un numéro de ligne à la suite du Choix.

La langue native est la langue d'échange entre l'utilisateur du Produit et le correspondant de la société distributrice.

La langue technique est la langue utilisée pour la communication entre les Filiales.

Il est possible d'utiliser la Commande d'Initialisation et de Copie sur les écrans de Suivi.

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***  E V E N E M E N T  ***          SOFTPAX  FRANCE  !  
! SUIVI EN LANGUE NATIVE          000153                    !  
!                                                                 !  
!  1 2      3                                                                 !  
! A NLG : <----- DEScriptIF ----->                    !  
!   100 : CORRIGE SUR FT45EY LE 09 02 1997 / PXZ21          !  
!   :                                                                 !  
!   :                                                                 !  
!   :                                                                 !  
!   :                                                                 !  
!   :                                                                 !  
!   :                                                                 !  
!   :                                                                 !  
!   :                                                                 !  
!   :                                                                 !  
!   :                                                                 !  
!   :                                                                 !  
!   :                                                                 !  
!   :                                                                 !  
!   :                                                                 !  
!   :                                                                 !  
!   :                                                                 !  
!   :                                                                 !  
!   :                                                                 !  
!   :                                                                 !  
!   :                                                                 !  
! *** FIN ***                                               !  
! O: C1 CH: -FN                                              !  
!                                                                 !  
-----
```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1	I T C M A B L BLANC X E ou -	CODE ACTION Initialisation à partir d'un autre texte Transfert depuis un autre texte Création explicite Modification explicite Annulation Annulation multiple: annulation des lignes jusqu'à un code d'action L ou jusqu'à la dernière ligne de l'écran affiché. Borne de fin d'une annulation multiple Mise à jour implicite (création/modification) Mise à jour explicite (création/modification) Inhibition de la mise à jour (création/modification)
2	3	NUMER.	NUMERO DE LIGNE 1 à 3 caractères numériques.
3	60		LIGNE DE SUIVI

3.5. *TRADUCTION DES EVENEMENTS*

TRADUCTION DES EVENEMENTS

Cet écran facilite la traduction du descriptif en langue native vers la langue technique. Il est obtenu par le choix :

CH: E ____ T ____

La saisie facultative sur 3 caractères après le 'E' est le préfixe de l'Événement (ou Code Site Abrégé). Ensuite l'utilisateur entre le numéro de l'Événement. Les zéros non significatifs peuvent être omis.

NOTE : Si un préfixe a été renseigné, c'est le numéro de l'Événement pour le Site et non pas pour la Filiale qu'il faut saisir à la suite.

Il est possible de préciser un numéro de ligne à la suite du Choix.

NOTE : Il est recommandé d'utiliser la même numérotation pour tous les textes.

EVENEMENTS

3

TRADUCTION DES EVENEMENTS

5

```

-----
! VA Pac-DSMS          ***   E V E N E M E N T   ***   SOFTPAX  FRANCE  !
! TRADUCTION DU DESCRIPTIF          000153                                     !
!                                                                           !
! 1 2      3                                           !
! A NLG : DESCRIPTIF                                           !
! *01 : PAGINATION SUR DEUX CARACTERES                                NATIF !
! *02 :                                                         !
! 100 : La pagination sur quatre caractères ne peut être appelée      !
! 120 : dans l'édition de listes (limitée à deux caractères), ce      !
! 140 : qui est gênant lors d'une pagination en continu.              !
! :                                                                 !
! :                                                                 !
! :                                                                 !
! :                                                                 !
! : ===== !
! 100 : APPEL DE PAGINATION SUR QUATRE CHIFFRES                                TECHNIQ. !
! 120 : PROBLEME EVENTUEL DE COMPATIBILITE FT45                            !
! 140 : Voir document GENFT                                               !
! :                                                                 !
! :                                                                 !
! :                                                                 !
! :                                                                 !
! :                                                                 !
! *** FIN ***                                                           !
! O: C1 CH: E153 T                                                       !
!                                                                           !
-----

```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1	C M A B L BLANC X E ou -	CODE ACTION Création explicite Modification explicite Annulation Annulation multiple : annulation des lignes jusqu'à un code action L ou jusque la dernière ligne de l'écran affiché. Borne de fin d'une annulation multiple Mise à jour implicite (création/modification) Mise à jour explicite (création/modification) Inhibition de la mise à jour (création/modification)
2	3	*01 *02 000-999	NUMERO DE LIGNE Première ligne du descriptif court. Seconde ligne du descriptif court. Description de l'Evénement ou de l'Amélioration.
3	60		LIGNES DE DESCRIPTION

3.6. HISTORIQUE DES EVENEMENTS

HISTORIQUE DES EVENEMENTS

Chaque modification sur la définition d'un Evénement correspond, dans l'Historique, à une ligne qui comporte l'intégralité des informations présentes sur la définition de cet Evénement au moment de la modification.

En option C1 s'affichent les informations saisies dans les zones Type, Etat, Gravité, Date de Fermeture, Interlocuteur, Site.

En option C2 s'affichent les informations des zones Date de Saisie, Date d'Appel, Lot Technique/Release, Matériel, Version, Langue, Amélioration Associée.

En option C3 s'affichent les informations de la zone Phases et en option C4 celles de la zone Options.

En option C5 s'affichent les informations de la zone Référence interne et externe.

L'écran Historique d'un Evénement est obtenu par le Choix :

CH: E ____ S _____

La saisie facultative sur 3 caractères après le 'E' est le préfixe de l'Evénement (ou Code Site Abrégé). Ensuite l'utilisateur entre le numéro de l'Evénement. Les deux zones facultatives sont la date et l'heure de la mise à jour. Les zéros non significatifs peuvent être omis.

NOTE : Si un préfixe a été renseigné, c'est le numéro de l'Evénement pour le Site et non pas pour la Filiale qu'il faut saisir à la suite.

Ce Choix peut être suivi de la date et de l'heure à partir desquelles l'Historique sera affiché.

EVENEMENTS
HISTORIQUE DES EVENEMENTS3
6

```
-----  
! VA Pac-DSMS          **** E V E N E M E N T ****          SOFTPAX FRANCE !  
! HISTORIQUE                                000153          !  
!                                     !  
! DATE      HEURE   : D.SAIS  D.APPE  RELEA MAT VERS L AMELIO NL      UTILIS. !  
! 19970105 134608 : 19970105 19940205      COS  V08          00      PXJE !  
! 19970210 161222 : 19970105 19940205      COS  V08      008001 00      PXJE !  
!                                     :          !  
!                                     :          !  
!                                     :          !  
!                                     :          !  
!                                     :          !  
!                                     :          !  
!                                     :          !  
!                                     :          !  
!                                     :          !  
!                                     :          !  
!                                     :          !  
!                                     :          !  
!                                     :          !  
!                                     :          !  
!                                     :          !  
!                                     :          !  
!                                     :          !  
!                                     :          !  
! *** FIN ***          !  
! O: C2 CH:          !  
!                                     !  
-----
```

EVENEMENTS
HISTORIQUE DES EVENEMENTS

PAGE

78

3
6

```

-----
!  VA Pac-DSMS          ****  E V E N E M E N T  ****      SOFTPAX  FRANCE  !
!  HISTORIQUE                000153                                     !
!                                                                    !
!  DATE      HEURE   :  PHASES                                      UTILIS. !
!  19970105  134608 :                                       PXJE   !
!  19970210  161222 :                                       PXJE   !
!                                                                    !
!                                                                    !
!                                                                    !
!                                                                    !
!                                                                    !
!                                                                    !
!                                                                    !
!                                                                    !
!                                                                    !
!                                                                    !
!                                                                    !
!                                                                    !
!                                                                    !
!                                                                    !
!                                                                    !
!                                                                    !
!                                                                    !
!                                                                    !
!                                                                    !
!                                                                    !
!  *** FIN ***                                                !
!  O: C3 CH:                                                  !
!                                                                    !
-----

```

EVENEMENTS
HISTORIQUE DES EVENEMENTS

PAGE

79

3
6

```
-----  
!   VA Pac-DSMS          ****  E V E N E M E N T  ****      SOFTPAX  FRANCE  !  
!   HISTORIQUE                000153                                     !  
!                                     !  
!   DATE      HEURE  :  OPTIONS          UTILIS.!  
!   19970105 134608 :                               PXJE  !  
!   19970210 161222 :                               PXJE  !  
!                                     :                               !  
!                                     :                               !  
!                                     :                               !  
!                                     :                               !  
!                                     :                               !  
!                                     :                               !  
!                                     :                               !  
!                                     :                               !  
!                                     :                               !  
!                                     :                               !  
!                                     :                               !  
!                                     :                               !  
!                                     :                               !  
!                                     :                               !  
!                                     :                               !  
!   *** FIN ***                               !  
!   O: C4 CH:                               !  
!                                     !  
-----
```


3.7. LISTES D'EVENEMENTS

LISTES D'EVENEMENTS

DSMS présente cinq types de listes d'Evénements :

1. LISTE D'EVENEMENTS PAR DATE DE CREATION

CH: LDEA _____ pour tous les Evénements
CH: LDEC _____ pour les Evénements ouverts

La première saisie optionnelle est la date, suivie par le numéro de l'Evénement.

NOTE : Un utilisateur lié à un site ne peut visualiser que les événements de ce site.

La liste LDEA est exhaustive alors que la liste LDEC n'affiche que les Evénements ouverts, c'est-à-dire dont la zone DATE DE FERMETURE est à blanc sur l'écran de définition.

Ces deux listes sont triées par date en ordre chronologique décroissant.

Deux options d'affichage sont disponibles pour chacune de ces listes, selon la valeur renseignée dans le CODE OPERATION :

O: C1 CH: LDEA _____ O: C1 CH: LDEC _____
Inclut : Date des Evénements et numéro de l'Amélioration associée

O: C2 CH: LDEA _____ O: C2 CH: LDEC _____:
Inclut : Date des Evénements, codes Site, Numéro d'ordre des Evénements propre au site, sous le libellé NU/SIT

Pour plus de détails sur le contenu de ces listes, voir le paragraphe récapitulatif "Contenu des Listes d'Evénements".

2. LISTE DES EVENEMENTS D'UN SITE

CH: LSEA*_____ pour tous les Evénements
CH: LSEC*_____ pour les Evénements ouverts

La saisie obligatoire est le code site.

La saisie facultative après '*' est le sous-code site, qui peut être suivi par le numéro de l'Evénement à partir duquel la liste s'affichera.

NOTE : Si un préfixe a été renseigné, c'est le numéro d'Evénement pour le Site et non pas pour la Filiale qu'il faut saisir à la suite.

Un utilisateur lié à un site ne peut visualiser que les événements de ce site.

La liste LSEA est exhaustive alors que la liste LSEC n'affiche que les Evénements ouverts, c'est-à-dire ceux dont la zone DATE DE FERMETURE est à blanc sur leur écran de Définition.

Ces deux listes sont triées par numéro d'Evénement en ordre décroissant.

Deux options d'affichage sont disponibles pour chacune de ces listes, selon la valeur renseignée dans le CODE OPERATION :

O: C1 CH: LSEA*_____ O: C1 CH: LSEC*_____
Inclut : Date des Evénements, et numéro de l'Amélioration associée

O: C2 CH: LSEA*_____ O: C2 CH: LSEC*_____
Inclut : Date des Evénements, et Numéro d'ordre des Evénements propre au site, sous le libellé NU/SIT

Pour plus de détails sur le contenu de ces listes, voir le paragraphe récapitulatif "Contenu des Listes d'Evénements".

3. LISTE DES EVENEMENTS ASSOCIES A UNE AMELIORATION

CH: LCEA _____ pour tous les Evénements
CH: LCEC _____ pour les Evénements ouverts

Vous pouvez aussi saisir les choix suivants, qui sont strictement équivalents aux choix ci-dessus :

CH: C LEA _____ pour tous les Evénements
CH: C LEC _____ pour les Evénements ouverts

La saisie obligatoire est le numéro de l'Amélioration.

La saisie facultative est le code Filiale suivi du numéro de l'Evénement à partir duquel la liste s'affichera.

Un utilisateur lié à un site ne peut visualiser que les événements de ce site.

La liste LCEA est exhaustive alors que la liste LCEC n'affiche que les Evénements ouverts, c'est-à-dire ceux dont la zone DATE DE FERMETURE est à blanc sur leur écran de Définition.

Ces deux listes sont triées par Filiale et pour chaque Filiale, par numéro d'Evénements.

Deux options d'affichage sont disponibles pour chacune de ces deux listes, selon la valeur renseignée dans la zone CODE OPERATION :

O: C1 CH: LCEA _____ O: C1 CH: LCEC _____
Inclut : Description courte de l'Amélioration & codes Filiales.

O: C2 CH: LCEA _____ O: C2 CH: LCEC _____
Inclut : Description courte de l'Amélioration, codes Site, numéro d'ordre des Evénements propre au Site (sous le libellé NU/SIT), codes Filiale.

Pour plus de détails sur le contenu de ces listes, voir le paragraphe récapitulatif "Contenu des Listes d'Evénements".

4. LISTE DES EVENEMENTS PAR NUMERO / FILIALE DE CONNEXION

CH: LNEA _____ pour tous les Evénements
CH: LNEC _____ pour les Evénements ouverts

La saisie optionnelle est le numéro de l'Evénement à partir duquel la liste s'affichera.

NOTE : Un utilisateur lié à un site ne peut visualiser que les événements de ce site.

La liste LNEA est exhaustive alors que la liste LNEC n'affiche que les Evénements ouverts, c'est-à-dire ceux dont la zone DATE DE FERMETURE est à blanc sur leur écran de Définition.

Ces deux listes sont triées par numéro d'Evénements pour la Filiale considérée.

Deux options d'affichage sont disponibles pour chacune de ces listes, selon la valeur renseignée dans le CODE OPERATION :

O: C1 CH: LNEA _____ O: C1 CH: LNEC _____
Inclut : Date des Evénements et numéro des Améliorations

O: C2 CH: LNEA _____ O: C2 CH: LNEC _____
Inclut : Date des Evénements, codes Site et numéro
d'ordre des Evénements propre au Site, sous le
libellé NU/SIT.

Pour plus de détails sur le contenu de ces listes, voir le paragraphe récapitulatif "Contenu des Listes d'Evénements".

5. LISTE DES EVENEMENTS PAR REFERENCE EXTERNE

Cette liste affiche les Références Externes utilisées pour référencer les Evénements extraits d'une autre Base DSMS, pour un Produit et une Filiale donnés.

Elle permet de vérifier qu'une Référence Externe envisagée pour un Evénement donné n'est pas déjà utilisée pour un autre Evénement : une Référence Externe ne peut référencer qu'un seul Evénement.

CH: LREA _____ CH: LREC _____

La saisie obligatoire après 'LRE.' est le code de la base DSMS d'origine, le code du Produit d'origine, et le code de la Filiale d'origine.

La saisie facultative est le numéro externe de l'Evénement à partir duquel la liste s'affichera, suivi éventuellement par le numéro actuel de cet Evénement.

La liste LREA est exhaustive alors que la liste LREC n'affiche que les Evénements ouverts, c'est-à-dire ceux dont la zone DATE DE FERMETURE est à blanc dans leur écran de Définition.

Deux options d'affichage sont disponibles pour chacune des listes, selon la valeur renseignée dans le CODE OPERATION :

O: C1 CH: LREA _____ O: C1 CH: LREC _____
Inclut : Code du Lot Technique, numéro de la Release et le code du Matériel associé.

O: C2 CH: LREA _____ O: C2 CH: LREC _____
Inclut : Code du Site et numéro du Site.

Pour plus de détails sur le contenu de ces listes, voir le paragraphe récapitulatif "Contenu des Listes d'Evénements".

Remarque :

Attention, un utilisateur ayant des autorisations restreintes à un site ne voit les événements que sous leur numéro relatif.

6. LISTES DES EVENEMENTS PAR SITE ET PAR REFERENCE INTERNE

:

Pour obtenir ces listes, les choix à saisir sont :

CH: LIEA _____*... pour ts les Evénemts
CH: LIEC _____*... pour les Ev. ouverts

La première saisie - obligatoire - représente les 9 premiers caractères du code site, la deuxième - optionnelle - le sous code site, la troisième et dernière, la référence interne (pour un positionnement plus précis).

La liste LIEA est exhaustive alors que la liste LIEC n'affiche que les Evénements ouverts, c'est-à-dire dont la zone DATE DE FERMETURE est à blanc sur l'écran de définition.

Ces deux listes sont triées par référence interne et par numéro d'Evénement décroissant.

Deux options d'affichage sont disponibles pour chacune de ces listes, selon la valeur renseignée dans le CODE OPERATION :

O: C1 CH: LIEA _____ O: C1 CH: LIEC _____
Inclut : Référence interne des Evénements et leur titre

O: C2 CH: LIEA _____ O: C2 CH: LIEC _____:
Inclut : Référence interne des Evénements, le numéro de l'amélioration, le numéro par site ainsi que la version qui leur sont associés

3.7.1. CONTENU DES LISTES D'EVENEMENTS

CONTENU DES LISTES D'EVENEMENTS

Toutes ces listes affichent les données suivantes pour chaque Evénement :

- Numéro,
- Type, (en C2 pour LIE.)
- Etat, " " " "
- Gravité, " " " "
- Description courte (Abrégée en option C2 et dans les listes 'LRE.'. En C1 pour LIE.)

Le tableau suivant récapitule les variantes des six types de listes d'Evénements :

! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! DATE !	! CODE !	! NU / !	! CODE !	! NUM !	! TITR !	! REF !	! LOT !	! REL !	! MAT !	! REF !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !
! LSTE !	! CRE !	! SITE !	! SITE !	! FIL !	! AM !	! AMEL !	! EXT !	! TEC !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !
! LDE !	! OUI !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! OUI !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !
! LDE./C2 !	! OUI !	! OUI !	! OUI !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !
! LSE !	! OUI !	! - !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! OUI !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !
! LSE./C2 !	! OUI !	! - !	! OUI !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !
! LCE !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! OUI !	! - !	! OUI !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !
! LCE./C2 !	! ! OUI !	! OUI !	! OUI !	! OUI !	! - !	! OUI !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !
! LNE !	! OUI !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! OUI !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !
! LNE./C2 !	! OUI !	! OUI !	! OUI !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !
! LRE !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! OUI !	! OUI !	! OUI !	! OUI !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !
! LRE./C2 !	! ! OUI !	! OUI !	! OUI !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! OUI !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !
! LIE !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! OUI !
! LIE./C2 !	! ! ! OUI !	! OUI !	! OUI !	! OUI !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !	! ! OUI !	! OUI !	! OUI !	! OUI !	! OUI !	! OUI !

Le lecteur trouvera dans les pages suivantes un exemple de la liste LDEA dans ses deux options d'affichage et de la liste LREA.

EVENEMENTS

3

LISTES D'EVENEMENTS

7

CONTENU DES LISTES D'EVENEMENTS

1

```

-----
! VA Pac-DSMS          ***  E V E N E M E N T  ***      SOFTPAX  FRANCE  !
! LISTE PAR DATE - TOUS                                     !
!                                                           !
! DATE      NUMERO TY ET G DESCRIPTION COURTE           AMELIO !
! 19970205 000153 C VZ I PAGINATION SUR DEUX CARACTERES 008001 !
!           000152 C AH O EDITION GRAPHIQUES DECENTRES !
! 19960201 000151 E AA A POSSIBILITE GESTION COULEURS  !
!           000150 C VZ I TRI ERRONE DANS STATISTIQUES 003548 !
!                                                           !
!                                                           !
!                                                           !
!                                                           !
!                                                           !
!                                                           !
!                                                           !
!                                                           !
!                                                           !
! *** FIN ***                                           !
! O: C1 CH: LDEA                                         !
!                                                           !
-----

```


EVENEMENTS

3

LISTES D'EVENEMENTS

7

CONTENU DES LISTES D'EVENEMENTS

1

```

-----
! VA Pac-DSMS          ***  E V E N E M E N T  ***          SOFTPAX  FRANCE  !
! LISTE PAR DATE - TOUS                                     !
!                                                           !
! DATE      NUMERO  TY ET G DESCRIPTION COURTE (TRONQUEE)  CODE DU SITE  NU-SIT!
! 19970205 000153  C  VZ I PAGINATION SUR DEUX CARACTERES SYLDABANK/001 000026!
!           000152  C  AH O EDITION GRAPHIQUES DECENTRES  GTUZIM      /003 000024!
! 19960201 000151  E  AA A POSSIBILITE GESTION COULEURS  DFHCO        /001 000013!
!           000150  C  VZ I TRI ERRONE DANS STATISTIQUES  CAPOFIMU    /001 000016!
!                                                           !
!                                                           !
!                                                           !
!                                                           !
!                                                           !
!                                                           !
!                                                           !
!                                                           !
!                                                           !
!                                                           !
! *** FIN ***                                             !
! O: C2 CH: LDEA                                           !
!                                                           !
-----

```


VisualAge Pacbase - Manuel de Référence
D.S.M.S.
AMELIORATIONS

PAGE 91

4

4. AMELIORATIONS

4.1. INTRODUCTION

INTRODUCTION

Un Evénement implique souvent la création d'une demande d'Amélioration du Produit.

La gestion d'une Amélioration s'effectue dans la séquence d'étapes suivante :

- . Définition,
- . Description (et éventuelle Traduction),
- . Suivi Technique,
- . Déclaration des entités concernées par l'Amélioration,
- . Notification des Eléments Corrigés,
- . Notification de la Validation des Versions du Produit concernées.

A chacune de ces étapes correspond un écran DSMS.

LISTES D'AMELIORATIONS

- . Liste des Améliorations chaînées à une entité (CH: XS.),
- . Améliorations par date de création (CH: LDC.),
- . Améliorations par numéro (CH: LNC.),
- . Améliorations par Référence Externe (CH: LRC.).

```
-----  
!  VA Pac-DSMS          *****  M E N U          *****  SOFTPAX  FRANCE  !  
!  AMELIORATION  
!                                     CHOIX  
!  DEFINITION.....:      C _____  !  
!  DESCRIPTIF.....:      C ..... Du ____  !  
!  ELEMENTS CONCERNES.....:      C ..... C _____  !  
!  ELEMENTS CORRIGES.....:      C ..... M _____  !  
!  SUIVI TECHNIQUE.....:      C ..... F _____  !  
!  VALIDATION.....:      C ..... Q _____  !  
!  
!  HISTORIQUE.....:      C ..... S _____  !  
!  TRADUCTION DU DESCRIPTIF...:      C ..... Tul ____  !  
!  AUTRE DESCRIPTIF.....:      C ..... Dl _____  !  
!  EVENEMENTS ASSOCIES.....:      C ..... LE* ____  !  
!  LISTES  
!  AMELIORATIONS PAR DATE.....:      LDC* _____  !  
!  AMELIORATIONS PAR NUMERO...:      LNC* _____  !  
!  AMELIORATIONS PAR REF. EXT.:      LRC* ..... ____  !  
!  AMELIORATIONS PAR ENTITE...:      XS* _____  !  
!  
!  RETOUR AU MENU GENERAL.....:      H  
!  
! u=LANGUE/DEFAUT UTIL. l=TTE AUTRE LANGUE *='C'->AMEL. EN COURS, 'A' ->TOUTES !  
!  
!  O: C1 CH: HC  
!  
-----
```

4.2. DEFINITION DES AMELIORATIONS

DEFINITION DES AMELIORATIONS

Pour créer une Amélioration, il suffit d'entrer le choix :

CH: C

Le numéro d'Amélioration est automatiquement assigné.

Le choix :

CH: C nnnnn

permet d'accéder à l'écran de définition d'une Amélioration existante ('nnnnn' étant son numéro ; les zéros non-significatifs peuvent être omis).

Lors de la création d'une Amélioration, sont automatiquement initialisés :

- La DATE DE SAISIE (date du jour en SSAAMMJ),
- Le NOMBRE DE LISTINGS (à '0'),
- Le RESPONSABLE DE L'AMELIORATION (code de l'utilisateur).

Les zones TYPE, ETAT et GRAVITE sont initialisées si le Gestionnaire de la Base a prévu leur initialisation dans les Tables contenant leurs valeurs.

NOTE : Il est nécessaire d'indiquer au moins une valeur pour le MATERIEL. La valeur *** correspond à "tous matériels", elle exclut toute autre valeur possible. La cohérence de cette valeur avec le LOT TECHNIQUE et la RELEASE est contrôlée par rapport à la Table des Lots Techniques et Versions (TVE).

Le DESCRIPTIF COURT est obligatoire. Comme il apparaît en tête de la description de l'Amélioration correspondant à la langue de l'utilisateur l'ayant créé, il est préférable qu'il soit rédigé dans la langue attribuée par défaut à cet utilisateur. Ce descriptif apparaît également dans les listes d'Améliorations.

La zone REFERENCES comprend quatre sous-zones :

REFERENCE PACBASE (non contrôlée)

CODE EXTERNE DE LA BASE DSMS,
CODE EXTERNE DU PRODUIT,
CODE EXTERNE DE L'AMELIORATION.

Elles servent à indiquer que l'Amélioration provient d'une autre Base DSMS et à en donner les références complètes.

NOTE : Si l'une de ces trois zones est renseignée, les deux autres doivent l'être également.

DSMS contrôle que le Code Externe de l'Amélioration n'est pas déjà utilisé pour référencer une autre Amélioration.

NOTE : Pour une Base DSMS et un Produit d'origine donnés, un numéro externe d'Amélioration peut être attribué à plusieurs Améliorations si ces Améliorations sont associées à des ensembles 'Lot Technique, Release, Matériel' différents.

L'utilisateur DSMS peut consulter la Liste des Améliorations par Référence Externe (CH: LRCA ou LRCC) pour vérifier que la Référence Externe qu'il entend associer à l'Amélioration considérée ne référence pas déjà une autre Amélioration.

Pour associer un Evénement à une Amélioration, l'utilisateur de DSMS doit, sur l'écran de Définition de l'Evénement, renseigner la zone 'Amélioration associée' par le numéro de cette Amélioration.

Sur l'écran de Définition d'une Amélioration, la zone EVENEMENTS ASSOCIES affiche donc les Evénements de la filiale de connexion ainsi associés à cette Amélioration. Cet affichage est limité aux 24 premiers Evénements.

La liste complète des événements associés (toutes filiales) est obtenue par le choix LCE*.

Contrôles supplémentaires

Un sous-programme banalisé permet d'ajouter des contrôles et des initialisations à la définition de l'amélioration.

Pour plus de détails sur ces possibilités de contrôles supplémentaires, se reporter au Manuel d'Exploitation, Chapitre "Restauration - DRST".

AMELIORATIONS
DEFINITION DES AMELIORATIONS

4
2

```

-----
! VA Pac-DSMS          ** A M E L I O R A T I O N **      SOFTPAX  FRANCE  !
! DEFINITION
!
!
! NUMERO.....:      8001      -----!
! TYPE.....:  1 N AMELIORATION NECESSAIRE      ! CREATION      !
! ETAT.....:  2 VZ VERSION LIVREE CORRIGEE      ! 1996/02/05 16:18:16!
! GRAVITE.....:  3 I IMPORTANT      ! DERNIERE MAJ      !
! DATE DE SAISIE....:  4 19960205      ! 1997/02/09 19:30:16!
! DATE DE FIN.....:  5 19970209      -----!
! LOT TECH. RELEASE.:  6 PX 7 100      !
! MATERIEL(S).....:  8 ***      !
! PHASES.....:  9 PHB      !
! OPTION.....: 10      !
! NOMBRE DE LISTINGS: 11 0      !
! DESCRIPTIF COURT..: 12 FORMAT DE RUBRIQUES PAGE DANS MACROS D'EDITION      !
!                   13 GESTION EDITION      !
! RESPONSABLE.....: 14 PXJE      ESNAULT      !
! REFERENCES.....: 15      DSMO U 003566      !
!                   16      17      !
! CHARGE DE TRAVAIL.: 18 4 H      2 H      1 D      !
! EVENEM. ASSOCIES..: 153      !
!
!
! O: C1 CH: C 8001      ACTION:      !
-----

```


NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	2		TYPE D'INCIDENT (OBLIGATOIRE) Les valeurs de ce code sont définies dans la Table des TYPES (CH: TTY).
2	2		ETAT (OBLIGATOIRE) Les valeurs de ce code sont définies dans la Table des CODES ETATS (CH: TST).
3	1		GRAVITE (OBLIGATOIRE) Les valeurs de ce code sont définies dans la Table des CODES GRAVITE (CH: TGR).
4	8	NUMER.	DATE DE LA SAISIE (OBLIGATOIRE) Date de saisie de l'Événement ou de l'Amélioration sous la forme Siècle, An, Mois, Jour (SSAAMMJJ).
5	8	NUMER.	DATE DE FERMETURE/FIN Cette zone est renseignée lorsque une réponse définitive a été apportée à l'Événement ou à l'Amélioration. La date doit être saisie sous la forme Siècle, An, Mois, Jour (SSAAMMJJ).
6	2		CODE LOT TECHNIQUE (OBLIGATOIRE) Les valeurs possibles de ce code sont contenues dans la Table des Lots Techniques (CH: TVE). Obligatoire si la zone RELEASE est renseignée.
7	3		RELEASE (OBLIGATOIRE) Les valeurs possibles de ce code sont contenues dans la Table des Lots Techniques (CH: TVE). Obligatoire si la zone Code Lot Technique est renseignée.
8	3		MATERIEL (OBLIGATOIRE) NOMBRE DE REPETITIONS : 5 Les valeurs de ce code sont définies dans la Table des Lots Techniques (CH: TVE).
9	8		PHASE NOMBRE DE REPETITIONS : 5 Les codes sont définis dans la Table des PHASES (CH: TPH).
10	8		OPTION DU PRODUIT NOMBRE DE REPETITIONS : 5 Les codes sont définis dans la Table des OPTIONS (CH: TOP).
11	2	NUMER.	NOMBRE DOCUMENTS/LISTINGS FOURNIS
12	50		DESCRIPTIF COURT 1ère LIGNE (OBLIGATOIRE)

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			La première ligne du descriptif court apparaît en ligne *01 sur l'écran de description -DN pour les Evénements, et pour les Améliorations dans le -D qui correspond à la langue de connexion de l'utilisateur.
13	50		<p>DESCRIPTIF COURT (suite)</p> <p>La suite du descriptif court apparaît en ligne *02 sur l'écran de description -DN pour les Evénements, et pour les Améliorations dans le -D qui correspond à la langue de connexion de l'utilisateur.</p>
14	8		<p>RESPONSABLE DE L'AMELIORATION (OBLIGATOIRE)</p> <p>Cette zone contient le code utilisateur du responsable de l'Amélioration dans la société distributrice.</p> <p>Les codes utilisateurs sont définis dans la Table de Définition des Utilisateurs (CH: TUD).</p>
15	4		<p>CODE DE LA BASE DSMS D'ORIGINE</p> <p>Ce code identifie la base DSMS d'où a été extraite l'Amélioration.</p> <p>Si cette zone est renseignée les deux zones suivantes doivent l'être également.</p>
16	3		<p>CODE DU PRODUIT D'ORIGINE</p> <p>Ce code identifie le Produit auquel se réfère l'Amélioration dans la Base DSMS d'où elle a été extraite.</p> <p>Si cette zone est renseignée, les zones suivantes doivent l'être également:</p> <p>Code de la Base DSMS d'origine, Numéro externe.</p>
17	6	NUMER.	<p>NUMERO EXTERNE DE L'AMELIORATION</p> <p>Ce numéro identifiait l'Amélioration dans la Base DSMS d'où elle a été extraite.</p> <p>Si cette zone est renseignée, les zones suivantes doivent l'être également:</p> <p>Code de la Base DSMS d'origine, Code du Produit d'origine.</p>
18			<p>ZONE GROUPE</p> <p>NOMBRE DE REPETITIONS : 3</p>
	2		<p>QUANTITE CHARGE DE TRAVAIL</p> <p>Cette valeur indique le nombre d'UNITES DE TRAVAIL nécessaires à la réalisation de l'Amélioration. (Voir également la zone suivante).</p>
	1		<p>UNITE CHARGE DE TRAVAIL</p> <p>Cette zone (un caractère alphanumérique) précise</p>

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE l'unité de charge de travail : par exemple, 'J' pour jour, 'S' pour semaine, 'M' pour mois. Cette zone ne fait l'objet d'aucun contrôle de valeur.
-----	-----	------------------	--

4.3. DESCRIPTION DES AMELIORATIONS

DESCRIPTION DES AMELIORATIONS

L'écran de description d'une Amélioration est obtenu par le choix :

CH: C ccccc D l ...

avec : ccccc numéro d'Amélioration,
l code langue (facultatif ; par défaut,
langue affectée à l'utilisateur dans
l'écran TUD), éventuellement suivi
d'un numéro de ligne.

A partir d'un écran de l'Amélioration, C ccccc peut être remplacé par '-'.

Le descriptif court de l'Amélioration est automatiquement affiché en ligne '*01'
(et '*02') de la description de langue correspondante.

L'écran de description permet également de lier des Mots-Clés aux
Améliorations.

Les Mots-Clés introduits dans le descriptif d'une langue alimentent le
dictionnaire de la langue correspondante.

NOTES : Le nombre de Mots-Clés est limité à 40 par Amélioration.

La longueur d'un Mot-Clé est limitée à 13 caractères.

AMELIORATIONS
 DESCRIPTION DES AMELIORATIONS

4
 3

```

-----
! VA Pac-DSMS          ** A M E L I O R A T I O N **      SOFTPAX  FRANCE  !
! DESCRIPTION - Français          008001                    !
!                                                                    !
!          <----- M O T S   C L E S   ----->          !
! 1          2                                                                    !
! ACTION:  EDITION MAQUETTE                                !
!          MACRO ZT                                        !
!                                                                    !
! 3 4      5                                                                    !
! A NLG : <----- DESCRIPTIF COURT -----> LONG ----> !
! *01 : FORMAT DE RUBRIQUES PAGE DANS MACROS D'EDITION !
! *02 : GESTION EDITION                                  !
! 100 : Les nouvelles macros d'édition devraient permettre l'appel !
! 120 : de numéros de pages sur quatre caractères.      !
! 600 : Il est nécessaire d'adapter les nouveaux modules. !
! 620 : ATTENTION : ne pas passer l'ancien format à 4, mais créer !
! 640 : un nouveau paramètre d'appel.                    !
! :                                                        !
! :                                                        !
! :                                                        !
! :                                                        !
! * FIN DE TEXTE *                                       !
! O: C1 CH: -D                                           !
!
-----

```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1	C M A BLANC X E ou -	CODE ACTION Création explicite Modification explicite Annulation Modification implicite Mise à jour explicite (création/modification) Inhibition de la mise à jour (création/modification)
2	55		ZONE MOTS-CLES NOMBRE DE REPETITIONS : 4 Cette zone permet la saisie de Mots-Clés. Les Mots-Clés doivent être séparés par un blanc et ne pas avoir plus de 13 caractères. Les caractères '*' et '+' sont interdits. Première ligne de mots clés
3	1	I T C M A B L BLANC X E ou -	CODE ACTION Initialisation à partir d'un autre texte Transfert depuis un autre texte Création explicite Modification explicite Annulation Annulation multiple: annulation des lignes jusqu'à un code d'action L ou jusqu'à la dernière ligne de l'écran affiché. Borne de fin d'une annulation multiple Mise à jour implicite (création/modification) Mise à jour explicite (création/modification) Inhibition de la mise à jour (création/modification)
4	3	*01 *02 000-999	NUMERO DE LIGNE Première ligne du descriptif court. Seconde ligne du descriptif court. Description de l'Événement ou de l'Amélioration.
5	60		LIGNES DE DESCRIPTION

4.3.1. COMMANDES D'INITIALISATION

COMMANDES D'INITIALISATION ET DE TRANSFERT

Ces commandes sont destinées à faciliter la saisie des descriptions textuelles des Evénements et des Améliorations.

Elles vous permettent de recopier, vers l'Evénement ou l'Amélioration en cours de description, des lignes existantes de description ou de suivi provenant d'un autre Evénement ou d'une autre Amélioration. L'Evénement/Amélioration source peut être le même que la cible : vous pouvez ainsi, par exemple, copier des lignes du descriptif d'une entité vers son suivi.

Pour une Initialisation comme pour un Transfert, vous activez la commande dans l'écran qui affiche la description réceptrice de la copie (cible). Vous y indiquez l'origine des lignes à copier (source). Ces commandes sont utilisables sur les écrans cibles suivants :

- Evénement
 - . Descriptif Natif (-DN)
 - . Descriptif Technique (-DT)
 - . Suivi Natif (-FN)
 - . Suivi Technique (-FT)
- Amélioration
 - . Descriptif (-D)
 - . Descriptif en langue X (-DX)
 - . Suivi (-F)

Le contenu de n'importe lequel de ces écrans peut être utilisé comme source de la copie.

PARTICULARITES DE CHAQUE COMMANDE

Les deux commandes sont comparables dans leur principe. Elles diffèrent cependant sur les points suivants :

- L'INITIALISATION se déroule en deux temps : après une première transmission, les lignes sources demandées sont affichées dans l'écran cible, mais ne sont pas encore créées dans la base. Vous devez effectuer une seconde transmission pour mettre à jour la base;
- Le TRANSFERT recopie dans la cible toutes les lignes sources spécifiées, en une seule opération.

	PAGE	104
AMELIORATIONS		4
DESCRIPTION DES AMELIORATIONS		3
COMMANDES D'INITIALISATION		1

L'initialisation est donc une simple proposition de copie. Le nombre de lignes proposées est au plus égal au nombre de lignes saisissables dans l'écran cible. Vous pouvez modifier les lignes proposées (numéro ou contenu) avant de valider la copie.

Le transfert vous permet de copier davantage de lignes en une seule opération. Au maximum, toutes les lignes de la source peuvent être transférées dans la cible. En revanche ces lignes sont copiées telles quelles : leur contenu est identique à celui de la source, et vous ne maîtrisez pas les numéros des lignes copiées dans la description cible.

NOTE : Dans les deux cas, veillez à ne pas modifier inopinément des lignes existantes de la description cible. Lors de la validation d'une initialisation (2ème transmission) comme lors d'un transfert, si certaines lignes copiées portent le numéro de lignes existant déjà, CES DERNIERES SERONT MODIFIEES.

4.3.2. SYNTAXE DES COMMANDES

SYNTAXE DES COMMANDES

Dans une ligne de l'écran CIBLE, saisissez :

- c E nnnnnn DN ppp ddd (Événement - Descriptif Natif)
- c E nnnnnn DT ppp ddd (Événement - Descriptif Technique)
- c E nnnnnn FN ppp ddd (Événement - Suivi Natif)
- c E nnnnnn FT ppp ddd (Événement - Suivi Technique)

- c C nnnnnn D ppp ddd (Amélioration - Descriptif)
- c C nnnnnn DX ppp ddd (Amélioration - Descriptif langue X)
- c C nnnnnn F ppp ddd (Amélioration - Suivi)

avec : c = I pour Initialisation
T pour Transfert

nnnnnn = Numéro de l'Événement/Amélioration source
ppp = Numéro de la première ligne copiée
(facultatif ; défaut = 1ère ligne existante)
ddd = Numéro de la dernière ligne copiée
seulement pour une commande de Transfert
(facultatif ; défaut = dernière ligne existante)

Le code de la commande (I ou T) doit être saisi dans la zone CODE ACTION de la ligne. Le NUMERO DE LIGNE doit être laissé à blanc. L'indication des lignes à copier doit être saisie dans la zone CONTENU DE LA LIGNE.

NOTE : Lorsque l'Événement ou l'Amélioration source est identique à la cible, le code et le numéro de l'entité peuvent être remplacés par '-!.

AMELIORATIONS	
DESCRIPTION DES AMELIORATIONS	
EXEMPLES D'INITIALISATION ET DE TRANSFERT	

4
3
3

4.3.3. EXEMPLES D'INITIALISATION ET DE TRANSFERT

EXEMPLE D'INITIALISATION

Vous voulez récupérer dans le Descriptif Technique (-DT) d'un Evénement 10485 les lignes de son Descriptif Natif (-DN) à partir du n°200.

Sur l'écran -DT de l'Evénement, saisissez :

I E 10485 DN 200

que vous pouvez abrégé en :

I -DN 200

puisque la source est identique à la cible (E 10485).

Après transmission, l'écran -DT affiche les lignes provenant du -D, à partir du n° 200. La première ligne proposée s'affiche dans la ligne où vous avez saisi la commande I. Le nombre de lignes proposées dépend donc du nombre de lignes saisissables de l'écran, et de la position de la ligne dans laquelle vous avez saisi la commande.

Vous pouvez modifier le contenu des lignes proposées. Modifiez leur numéro si vous voulez éviter d'écraser une ligne existante. Transmettez ensuite de nouveau pour effectuer la mise à jour.

NOTE : Si vous n'indiquez pas le numéro de la 1ère ligne à récupérer, le système prendra la première ligne existante dans la description source.

	PAGE	107
AMELIORATIONS		4
DESCRIPTION DES AMELIORATIONS		3
EXEMPLES D'INITIALISATION ET DE TRANSFERT		3

EXEMPLES DE TRANSFERT

Vous devez recopier le descriptif d'une Amélioration 1520 vers une Amélioration 1822 afin de conserver le masque de saisie (tableau par exemple) existant dans l'Amélioration source.

Sur l'écran -D de l'Amélioration 1822, saisissez : T C 1520 D

Lorsque vous transmettez, TOUTES les lignes du -D de l'Amélioration 1520 sont copiées dans le -D de l'Amélioration 1822. Vous pouvez ensuite effectuer vos modifications.

Vous pouvez limiter la copie lorsque c'est nécessaire. Par exemple, supposons que vous voulez récupérer dans le Suivi (-F) de l'Amélioration 1822 seulement les lignes 150 à 270 du Suivi Technique (-FT) de l'Événement 9813.

Sur l'écran -F de l'Amélioration, saisissez :
T E 9813 FT 150 270

Lorsque vous transmettez, les lignes indiquées du -FT de l'Événement 9813 sont copiées.

NOTE : Si vous n'indiquez pas le numéro de dernière ligne à copier, la copie se fera jusqu'à la dernière ligne existante de la description source. Si vous n'indiquez aucun numéro de ligne, toutes les lignes de la description source seront copiées.

4.4. SUIVI DES AMELIORATIONS

SUIVI DES AMELIORATIONS

L'écran de Suivi des Améliorations est obtenu par le choix :

CH: C ccccc F 111

C ccccc peut être remplacé par 'L' à partir d'un autre écran de l'Amélioration. Le numéro de ligne ('111') est facultatif.

Les commandes d'initialisation peuvent être utilisées sur l'écran de suivi.

AMELIORATIONS
SUIVI DES AMELIORATIONS

4
4

```

-----
! VA Pac-DSMS          * A M E L I O R A T I O N *      SOFTPAX  FRANCE  !
! SUIVI TECHNIQUE          008001                      !
!                                                                    !
!  1 2      3                                                !
! A NLG : <-----  DESCRIPTIF  ----->                !
!   100 : MACRO CORRIGÉES                                !
!   120 : Le nouveau paramètre est: -NPG4-              !
!   :                                                    !
!   :                                                    !
!   :                                                    !
!   :                                                    !
!   :                                                    !
!   :                                                    !
!   :                                                    !
!   :                                                    !
!   :                                                    !
!   :                                                    !
!   :                                                    !
!   :                                                    !
!   :                                                    !
!   :                                                    !
!   :                                                    !
!   :                                                    !
!   :                                                    !
! *** FIN ***                                             !
! O: C1 CH: -F                                           !
!                                                                    !
-----

```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1	I T C M A B L BLANC X E ou -	CODE ACTION Initialisation à partir d'un autre texte Transfert depuis un autre texte Création explicite Modification explicite Annulation Annulation multiple: annulation des lignes jusqu'à un code d'action L ou jusqu'à la dernière ligne de l'écran affiché. Borne de fin d'une annulation multiple Mise à jour implicite (création/modification) Mise à jour explicite (création/modification) Inhibition de la mise à jour (création/modification)
2	3	NUMER.	NUMERO DE LIGNE 1 à 3 caractères numériques.
3	60		LIGNE DE SUIVI

4.5. OCCURRENCES CONCERNEES PAR L'AMELIORATION

OCCURRENCES D'ENTITES CONCERNEES PAR L'AMELIORATION

L'écran "Détail des Eléments Concernés" permet de déclarer quelles sont les occurrences d'entités VisualAge Pacbase qui peuvent être modifiées pour la réalisation de l'Amélioration, ainsi que les codes des utilisateurs autorisés à effectuer ces modifications.

Cet écran est obtenu par le choix :

CH: C ccccc C base bib sessi typ entité

avec : ccccc Numéro de l'Amélioration
base Base concernée (facultatif)
bib Bibliothèque (facultatif)
sessi Numéro de Session & Type (facultatif)
typ Type d'entité (ou Elément) (facultatif)
entité Code entité (ou Elément) (facultatif)

C ccccc peut être remplacé par '-' à partir d'un autre écran de l'Amélioration.

Tous les utilisateurs peuvent créer des lignes mais les utilisateurs ayant un niveau d'autorisation inférieur à 5 ont obligatoirement un type d'activation "N". Seuls les utilisateurs de niveau 5 peuvent annuler ou modifier des lignes d'Eléments Concernés par l'Amélioration.

Cet écran contient les données suivantes :

- Les codes des utilisateurs ayant droit de mettre à jour les occurrences concernées,
- Les codes des Bases, des Bibliothèques et les numéros et types de sessions (tous obligatoires),
- Les types d'entités,
- Les codes des occurrences,
- Les types d'activation (obligatoire),
- Les types d'entité bloqués (incluant les types d'Entité Utilisateur) sont affichés en option C1.
- Les références de la dernière mise à jour sur chaque ligne '-C' (Utilisateur, Date et Heure) sont affichées en option C2.

Les deux options d'affichage de cet écran présentent les mêmes zones saisissables.

MISE EN OEUVRE

Lorsqu'une Base VisualAge Pacbase est sous contrôle DSMS, l'utilisateur doit indiquer un numéro d'Amélioration sur sa grille de connexion. Toutes les mises à jour sont ensuite contrôlées par rapport aux renseignements donnés sur les occurrences concernées ; elles sont acceptées uniquement si elles concernent des occurrences ou des types d'entités autorisés pour cet utilisateur, dans l'environnement indiqué.

En indiquant que des occurrences sont concernées par une Amélioration, le responsable autorise leur mise à jour dans VisualAge Pacbase par les Utilisateurs déclarés sur cet écran, selon le mode opératoire suivant :

Quand les deux zones TYPE d'entité et CODE occurrence sont renseignées, l'autorisation de mise à jour sera limitée à cette occurrence.

Si le TYPE d'entité est indiqué sans CODE occurrence, les mises à jour sont interdites sur toutes les occurrences de ce TYPE d'entité.

Par défaut, si aucun TYPE ni CODE n'est spécifié, la mise à jour est autorisée sur toutes les occurrences. Si aucun TYPE ni CODE n'est spécifié, il ne sera pas possible de modifier ces deux zones par la suite.

Exception : Les occurrences dont le TYPE a été bloqué sur l'écran de Verrouillage des Bases (voir le Chapitre "Verrouillage des Bases") et qui se trouveront donc affichées si les codes Base, Bibliothèque, Numéro de Session renseignés coïncident avec les codes Base, Bibliothèque, Type de Session saisis dans l'écran de Verrouillage.

Toutefois, les blocages introduits dans l'écran de Verrouillage peuvent être débloqués - pour les Utilisateurs spécifiés sur cet écran - en renseignant le(s) type(s) d'entité bloqué(s) par l'écran de Verrouillage, suivi(s) du code occurrence générique (*****) ou de code(s) occurrence spécifique(s).

NOTE : L'écran obtenu par le Choix 'C 999999 C' permet de supprimer, pour 16 utilisateurs au maximum, tout contrôle DSMS des mises à jour dans une Base VisualAge Pacbase. Sur cet écran là, seuls les codes utilisateurs sont à renseigner.

Bien entendu, les autorisations relatives aux Bibliothèques restent opérationnelles.

Les responsables d'Améliorations modulent le contrôle DSMS sur les mises à jour des occurrences concernées en précisant l'état d'avancement de l'Amélioration au sein de la Base mentionnée. Cet état d'avancement est exprimé dans la zone TYPE D'ACTIVATION, libellé 'T/A'.

Le caractère '*' a valeur générique lorsqu'il est utilisé en remplacement de la totalité d'un code ou du/des dernier(s) caractère(s) d'un code ; il ne peut être utilisé comme tel au début ou à l'intérieur d'une chaîne de caractères.

Le numéro d'Amélioration '000000' permet d'accéder à une Base en consultation uniquement.

Si aucun Code Utilisateur n'est indiqué, aucun utilisateur ne pourra mettre à jour les occurrences concernées par l'Amélioration. Par contre, si ces occurrences concernent également d'autres Améliorations pour lesquelles des utilisateurs sont autorisés, ces occurrences peuvent, bien sûr, être mises à jour.

OCCURRENCES D'ENTITES GEREES PAR LA STATION DE TRAVAIL

Une Amélioration peut concerner des occurrences gérées par la Station de Travail ; occurrences d'entités spécifiques à la Méthode installée, comme un Modèle Conceptuel de Données/Merise, ou occurrences d'entités standard telles que Programme mais dont certaines descriptions sont spécifiques à la Méthode installée (Appels de Tâches d'un Programme pour la Méthode MERISE).

Ces entités et ces descriptions sont supportées dans VisualAge Pacbase par des Entités Utilisateur (EUs). Leur type est identifié par leur Type d'Appel (sur 3 caractères).

EXEMPLE : Si la Description Appel de Tâches du Programme PGM001 est concernée par l'Amélioration, on devra saisir \$2U dans le TYPE d'entité et PGM001 pour le CODE occurrence.

Pour obtenir la liste des Types d'Appel des entités et descriptions spécifiques à la Méthode utilisée, utilisez la procédure GPRT, commande PCM suivie du code de la Méthode installée.

Pour plus de détails, consultez le Guide de l'Interface Utilisateur, chapitre "Edition-Génération".

AMELIORATIONS
OCCURRENCES CONCERNEES PAR L'AMELIORATION

4
5

```

-----
! VA Pac-DSMS          ** A M E L I O R A T I O N **          SOFTPAX  FRANCE  !
! DETAIL DES ELEMENTS CONCERNES          008001                !
!                                         !
! A CODES UTILISATEURS AUTORISES                !
! 1 2 PXJE PXL14                                !
!                                         !
!                                         !
! A CODE COD NUM   TYP CODE   : T RAPPEL DES ENTITES BLOQUEES !
!   BASE BIB SESS  ENT  ENTITE : A BDEFIKMOPQRSTU* CODES ENTITES PARTICULIERES!
! 3 4 5 6 7 8 9                                     !
!   XP10 REF 9999 P  FT45   : A                               !
!   XP10 REF 1598T T FTAA   : C                               !
!   XP10 REF 1598T T FTZZ   : C                               !
!   XP10 REA 9999 T  FTAA   : A           P RST V            !
!   XP10 REA 1212T T FTZZ   : A           P RST V            !
!                                         :                               !
!                                         :                               !
!                                         :                               !
!                                         :                               !
!                                         :                               !
!                                         :                               !
! * FIN DE LISTE *                                !
! O: C1 CH: -C                                    !
!                                         !
-----

```

AMELIORATIONS
OCCURRENCES CONCERNEES PAR L'AMELIORATION

4
5

```

-----
! VA Pac-DSMS                ** A M E L I O R A T I O N **      SOFTPAX  FRANCE  !
! DETAIL DES ELEMENTS CONCERNES      008001                    !
!                                     !                          !
! A CODES UTILISATEURS AUTORISES    !                          !
! 1 2 PXJE PXL14                    !                          !
!                                     !                          !
!                                     !                          !
! A CODE COD NUM   TYP CODE   : T      DERNIERE MISE A JOUR    !
! BASE BIB SESS   ENT ENTITE : A      UTILIS.  DATE          HEURE  !
! 3 4 5 6 7 8 9                                     !                          !
! XP10 REF 9999  P   FT45   : A      PDSG      1997/09/30 16:17:25 !
! XP10 REF 1598T T   FTAA   : C      PKSDHJG0 1997/03/19 08:59:12 !
! XP10 REF 1598T T   FTZZ   : C      PDLB      1997/03/16 15:36:23 !
! XP10 REA 9999  T   FTAA   : A      PDLB      1997/06/17 17:25:58 !
! XP10 REA 1212T T   FTZZ   : A      PTJE      1997/03/19 21:25:54 !
!                                     :                          !
!                                     :                          !
!                                     :                          !
!                                     :                          !
!                                     :                          !
!                                     :                          !
!                                     :                          !
! * FIN DE LISTE *                    !                          !
! O: C2 CH: -C                        !                          !
!                                     !                          !
-----

```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1	C M A BLANC X E ou -	CODE ACTION Création explicite Modification explicite Annulation Modification implicite Mise à jour explicite (création/modification) Inhibition de la mise à jour (création/modification)
2	8	BLANC	CODES UTILISATEURS AUTORISES NOMBRE DE REPETITIONS : 16 Cette zone contient les codes des utilisateurs autorisés à mettre à jour les occurrences d'entités concernées par l'Amélioration. Pas d'autorisation de mise à jour des occurrences au titre de cette Amélioration.
3	1	C M A B L BLANC X E ou -	CODE ACTION Création explicite Modification explicite Annulation Annulation multiple : annulation des lignes jusqu'à un code action L ou jusque la dernière ligne de l'écran affiché. Borne de fin d'une annulation multiple Mise à jour implicite (création/modification) Mise à jour explicite (création/modification) Inhibition de la mise à jour (création/modification)
4	4		CODE LOGIQUE DE LA BASE (OBLIGATOIRE)
5	3		CODE BIBLIOTHEQUE (OBLIGATOIRE)
6	5	9999 *****	NUMERO DE SESSION (OBLIGATOIRE) Les quatre premiers caractères doivent être numériques. La lettre 'T' en cinquième position indique une session Test. Session courante. Session courante et toutes sessions Test.
7	3	* B D E F I	TYPE DE L'ENTITE Bibliothèque Bloc bases de données. Structure de données. Rubrique. Entité utilisateur. Format guide.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		K M O P Q R S T U V ** ou *** \$** \$tt Xxx	Mot-Clé. Merise. Ecran. Programme. Relation utilisateur. Etat. Segment. Texte. Manuel Utilisateur. Rapport. Tous types d'Entités Tous types d'Entités Utilisateur Entité utilisateur de type tt Entité non gérée par le Système, valeur uniquement utilisable dans l'écran "Eléments Modifiés".
8	8		CODE ENTITE Dans cette zone, vous pouvez saisir un code entité, un astérisque pour représenter tous les codes entité, ou un ou plusieurs caractères suivis d'un astérisque. Dans ce dernier cas, VisualAge Pacbase sélectionne et contrôle tous les codes entité commençant par les caractères que vous avez saisis.
9	1	A C N	TYPE D'ACTIVATION DE L'AMELIORATION (OBLIGATOIRE) Cette zone est utilisée pour spécifier l'état d'avancement de l'Amélioration au sein de la Base mentionnée. Ceci permet de moduler le contrôle DSMS sur les mises à jour des occurrences concernées par l'Amélioration. 1. L'occurrence peut être modifiée : L'Amélioration est autorisée (valeur par défaut). 2. L'occurrence ne peut pas être modifiée si une des valeurs suivantes est renseignée dans cette zone : - Amélioration fermée car l'occurrence a été modifiée. - Amélioration pas encore planifiée ou suspendue. Cette valeur est obligatoire pour les utilisateurs qui veulent créer des lignes d'Eléments Concernés par l'Amélioration mais qui ont un niveau d'autorisation inférieur à 5.

AMELIORATIONS
OCCURRENCES CONCERNEES PAR L'AMELIORATION

PAGE

119

4
5

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			"N" sera la valeur affichée par défaut pour ces utilisateurs. Cette création ne sera prise en compte que si un utilisateur de niveau 5 passe le Type d'Activation à "A".

4.6. ELEMENTS MODIFIES

DETAIL DES ELEMENTS MODIFIES

L'écran "Détail des Eléments Modifiés" sert à indiquer quels sont les Eléments qui ont été modifiés à la suite d'une demande d'Amélioration.

Cet écran est obtenu par le Choix :

CH: C ccccc M base bib sessi typ entité

avec : ccccc Numéro de l'Amélioration
base Base concernée (facultatif)
bib Bibliothèque (facultatif)
sessi Numéro de Session & Type (facultatif)
typ Type d'entité (ou Elément) (facultatif)
entité Code entité (ou Elément) (facultatif)

C ccccc peut être remplacé par '-' à partir d'un autre écran de l'Amélioration.

Seuls les utilisateurs de niveaux 4 et 5 peuvent mettre à jour cet écran.

Cet écran contient les données suivantes sur chaque Elément :

- . La Base, la Bibliothèque, la Session où il a été modifié,
- . Son type (Programme, Rubrique, etc.),
- . Son code,
- . Le type de mise à jour (création, annulation, modification),
- . Le code de l'utilisateur ayant modifié l'Elément (le code de l'utilisateur DSMS est pris par défaut),
- . La date de la modification,
- . La session du jour de la modification,
- . L'origine de la notification de modification (col. "T"):

"G" indique que la notification s'est faite automatiquement en utilisant le Journal Archivé VisualAge Pacbase (procédure DEXP),

"U" indique que la notification a été renseignée manuellement.

Cette zone est alimentée automatiquement, elle n'est pas saisissable.

Pour toute information concernant la procédure DEXP, se reporter au Manuel d'Exploitation.

AMELIORATIONS
ELEMENTS MODIFIES

PAGE

121

4
6

```

-----
! VA Pac-DSMS          ** A M E L I O R A T I O N **          SOFTPAX  FRANCE  !
! DETAIL DES ELEMENTS MODIFIES          008001                !
!                                                                 !
!  1  2    3    4    5    6              7    8            9        10    !
!  A  BASE  BIB  SESSI  TYP  ELEMENT  :    M  UTILIS.  DATE  SESS  T  !
!     XP10  REF  9999  P    FT45   :    C  PXJE    19970902  2550  G  !
!     XP10  REF  1598T T    FTAA   :    C  PXJE    19970213  2276  G  !
!     XP10  REF  1598T T    FTZZ   :    A  PXJE    19970213  2276  G  !
!     XP10  REA  9999  T    FTAA   :    M  PXLI4   19970914  2560  G  !
!     XP10  REA  1212T T    FTZZ   :           PXLI4   19970920  2565  G  !
!                                                                 !
!                                                                 !
!                                                                 !
!                                                                 !
!                                                                 !
!                                                                 !
!                                                                 !
!                                                                 !
! O: C1 CH: -M          !
!                                                                 !
-----
  
```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1	C M A B L BLANC X E ou -	CODE ACTION Création explicite Modification explicite Annulation Annulation multiple : annulation des lignes jusqu'à un code action L ou jusque la dernière ligne de l'écran affiché. Borne de fin d'une annulation multiple Mise à jour implicite (création/modification) Mise à jour explicite (création/modification) Inhibition de la mise à jour (création/modification)
2	4		CODE LOGIQUE DE LA BASE (OBLIGATOIRE)
3	3		CODE BIBLIOTHEQUE (OBLIGATOIRE)
4	5	9999	NUMERO DE SESSION (OBLIGATOIRE) Les quatre premiers caractères doivent être numériques. La lettre 'T' en cinquième position indique une session Test. Session courante.
5	3	* B D E F I K M O P Q R S T U V ** ou *** \$** \$tt Xxx	TYPE DE L'ENTITE (OBLIGATOIRE) Bibliothèque Bloc bases de données. Structure de données. Rubrique. Entité utilisateur. Format guide. Mot-Clé. Merise. Ecran. Programme. Relation utilisateur. Etat. Segment. Texte. Manuel Utilisateur. Rapport. Tous types d'Entités Tous types d'Entités Utilisateur Entité utilisateur de type tt Entité non gérée par le Système, valeur uniquement utilisable dans l'écran "Eléments Modifiés".

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
6	8		CODE OCCURRENCE (OBLIGATOIRE)
7	1	C M A B BLANC X	TYPE DE MISE A JOUR Création explicite Modification explicite Annulation Annulation multiple Modification indirecte (par chaînage) Création ou modification implicite
8	8		CODE UTILISATEUR DU CORRECTEUR (OBLIGATOIRE)
9	10		DATE DE CORRECTION La date doit être saisie sous la forme Siècle, An, Mois, Jour (SSAAMMJJ).
10	4		NUMERO DE SESSION DE MODIFICATION Numéro de la session du jour où des éléments ont été modifiés.

4.7. EVENEMENTS ASSOCIES A L'AMELIORATION

EVENEMENTS LIES A L'AMELIORATION

Cet écran affiche la liste des Evénements associés à l'Amélioration que vous spécifiez.

En option C1, l'écran affiche le Code Filiale, le Numéro des Evénements, leur Type, Etat, Gravité et Descriptif Court. En option C2, le Numéro d'Ordre des Evénements propre au Site s'affiche aussi.

Pour accéder à la liste de ces Evénements, saisissez dans la zone Choix :

CH: C..... LE_____

La saisie obligatoire après "C" est le numéro d'Amélioration. La saisie facultative après "LE" représente "A" pour tous les Evénements ou "C" pour les Evénements ouverts. Les autres caractères facultatifs sont le code filiale (2 caractères) et le numéro de l'Evénement (6 caractères) à partir duquel la liste doit s'afficher.

Vous pouvez aussi accéder à cette liste en saisissant :

CH: LCE.....

La saisie facultative après "LCE" représente "A" ou "C". La saisie obligatoire est le numéro d'Amélioration.

A partir d'un écran de l'Amélioration, C peut être remplacé par '-'.

AMELIORATIONS
EVENEMENTS ASSOCIES A L'AMELIORATION

4
7

```

-----
! VA Pac-DSMS      ** E V E N E M E N T **          SOFTPAX  FRANCE  !
! EVE. LIES A L'AMEL. - TOUS          008001          !
!                                     !
! DESCRIPTIF COURT.....:  FORMAT DE RUBRIQUES PAGE DANS MACROS  !
! DE L'AMELIORATION.....:  D'EDITION                          !
!                                     !
! FI EVENEM TY ET G DESCRIPTIF COURT                         !
! FR 000153 C  VZ I PAGINATION SUR DEUX CARACTERES          !
!                                     !
!                                     !
!                                     !
!                                     !
!                                     !
!                                     !
!                                     !
!                                     !
!                                     !
! O: C1 CH: -LE                                             !
!
-----

```

4.8. RECHERCHE D'AMELIORATIONS PAR ENTITE

RECHERCHE D'AMELIORATIONS PAR ENTITE

L'utilisateur DSMS a la possibilité de demander en TP la liste des Améliorations concernant une occurrence donnée.

Ces relations sont automatiquement créées lorsque :

- . Une Amélioration est déclarée comme concernant un certain nombre d'occurrences (CH: C.....C),
- . Des occurrences sont déclarées modifiées à la suite d'une demande d'Amélioration (CH: C.....M).

L'écran de Recherche d'Améliorations par Entité est appelé par le Choix suivant :

CH: XSA ou CH: XSC

L'écran XSA assure une recherche sur toutes les Améliorations alors que l'écran XSC portera sa recherche uniquement sur les Améliorations ouvertes (la zone DATE DE FIN dans la Définition de l'Amélioration n'est pas encore renseignée).

D'autres critères de sélection peuvent également être utilisés, voir la description de l'écran pour une information détaillée.

Cette recherche produit une liste d'Améliorations, triées par numéro, dans l'ordre décroissant. Elle ne détaille pas toutes les références croisées : si l'entité sélectionnée est référencée plusieurs fois dans l'écran "-C" et/ou dans l'écran "-M" d'une Amélioration donnée, cette Amélioration n'apparaîtra qu'une seule fois dans la liste "XS".

Les zones protégées de cet écran provenant de l'écran "-C" de l'Amélioration sont les suivantes :

- . Numéro de l'Amélioration
- . Etat
- . Titre tronqué sur 40 caractères
- . type d'alimentation (pour -M) ou d'activité (pour -C)
- . Base VisualAge Pacbase
- . Bibliothèque
- . Session (9999 pour non historisée)
- . Code utilisateur du responsable de l'Amélioration

L'utilisateur peut afficher la liste ainsi obtenue à partir d'une Amélioration donnée en saisissant l'entrée suivante dans la zone CHOIX :

CH: XSA nnnnnn ou XSC nnnnnn

où nnnnnn est le numéro de l'Amélioration.

AMELIORATIONS
RECHERCHE D'AMELIORATIONS PAR ENTITE

PAGE

128

4
8

! VA Pac-DSMS ** A M E L I O R A T I O N ** SOFTPAX FRANCE !
! AMELIO.PAR ENTITE - TOUTES !
! M/C : 1 TYPE & CODE ENTITE : 2 3 !
! LIGNE SRCE-ETAT : 4 BASE: 5 BIBLIOTHEQUE : 6 SESSION : 7 !
! AMELIO ET DESCRIPTIF COURT (TRONQUE) A BASE BIB SESSI UTILIS !
! !
! !
! !
! !
! !
! !
! !
! !
! !
! !
! !
! !
! !
! !
! !
! !
! !
! O: C1 CH: XSA !
! !

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1		TYPE DE SELECTION (OBLIGATOIRE)
		C	Recherche sur les Améliorations concernant l'entité sélectionnée.
		M	Recherche sur les Améliorations pour lesquelles l'entité sélectionnée a été corrigée.
2	3		TYPE DE L'ENTITE
		*	Bibliothèque
		B	Bloc bases de données.
		D	Structure de données.
		E	Rubrique.
		F	Entité utilisateur.
		I	Format guide.
		K	Mot-Clé.
		M	Merise.
		O	Ecran.
		P	Programme.
		Q	Relation utilisateur.
		R	Etat.
		S	Segment.
		T	Texte.
		U	Manuel Utilisateur.
		V	Rapport.
3	8		CODE ENTITE
4	1		TYPE D'ACTIVATION
			La recherche peut être limitée à un certain type d'Améliorations en saisissant un critère de sélection dans cette zone.
			Les valeurs suivantes ne peuvent être utilisées qu'avec la valeur "C" dans la zone TYPE DE SELECTION.
		A	Améliorations actives.
		C	Améliorations fermées.
		N	Améliorations non planifiées ou suspendues.
			Les deux valeurs suivantes ne peuvent être utilisées qu'avec la valeur "M" dans la zone TYPE DE SELECTION.
		G	Améliorations pour lesquelles la modification de l'entité a été enregistrée grâce à la procédure DUPD de mise à jour batch de la base DSMS, dont l'entrée est le Journal Archivé.
		U	Améliorations pour lesquelles la modification de

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		BLANC	l'entité a été notifiée manuellement par le correcteur l'écran des Eléments Modifiés (CH: C.....M). Toutes améliorations.
5	4		CODE LOGIQUE DE LA BASE
6	3		CODE BIBLIOTHEQUE
7	5		NUMERO DE SESSION Numéro de session sur 5 caractères

4.9. VERSIONS VALIDEES

VERSIONS VALIDEES

L'écran des Versions Validées permet d'indiquer pour quelles versions du Produit l'Amélioration a été validée.

Il est obtenu par le Choix :

CH: C ccccc Q lll

avec ccccc : numéro d'Amélioration
lll : numéro de ligne de début d'affichage
(facultatif).

C ccccc peut être remplacé par ' ' à partir d'un écran de l'Amélioration.

Chaque ligne correspond à une Version validée et comprend obligatoirement :

- le Lot Technique,
- la Release,
- le Matériel,
- le numéro de la Version,
- la langue de la Version,
- le code du valideur (le code de l'utilisateur est pris par défaut).

L'ensemble Lot Technique / Release / Matériel / numéro / langue est contrôlé par rapport à la Table des Lots Techniques et versions (CH: TVE).

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1	C M A B L BLANC X E ou -	CODE ACTION Création explicite Modification explicite Annulation Annulation multiple : annulation des lignes jusqu'à un code action L ou jusque la dernière ligne de l'écran affiché. Borne de fin d'une annulation multiple Mise à jour implicite (création/modification) Mise à jour explicite (création/modification) Inhibition de la mise à jour (création/modification)
2	3	NUMER.	NUMERO DE LIGNE 1 à 3 caractères numériques.
3	2		CODE LOT TECHNIQUE (OBLIGATOIRE) Les valeurs possibles de ce code sont contenues dans la Table des Lots Techniques (CH: TVE). Obligatoire si la zone RELEASE est renseignée.
4	3		RELEASE (OBLIGATOIRE) Les valeurs possibles de ce code sont contenues dans la Table des Lots Techniques (CH: TVE). Obligatoire si la zone Code Lot Technique est renseignée.
5	3		MATERIEL (OBLIGATOIRE) Les valeurs de ce code sont définies dans la Table des Lots Techniques (CH: TVE).
6	3		NUMERO DE VERSION (OBLIGATOIRE) Les valeurs de ce code sont définies dans la Table des Lots Techniques (CH: TVE).
7	1		CODE LANGUE DE LA VERSION (OBLIGATOIRE) Les valeurs de ce code sont définies dans la Table des Lots Techniques (CH: TVE).
8	8		CODE UTILISATEUR - VALIDEUR (OBLIGATOIRE) Valeur par défaut : code de l'utilisateur connecté.
9	8	NUMER.	DATE DE VALIDATION La date doit être saisie sous la forme Siècle, An, Mois, Jour (SSAAMMJJ).
10	20		REMARQUE Remarque libre sur 20 caractères

4.10. HISTORIQUE DES AMELIORATIONS

HISTORIQUE DES AMELIORATIONS

DSMS permet de retracer l'historique d'une Amélioration.

En option C1 s'affichent les informations saisies dans le Type, l'Etat, la Gravité, la Date de Fermeture, le Lot technique / Release, le Matériel et le code de l'Utilisateur ayant effectué la mise à jour.

En option C2 s'affichent la Date de Saisie, le Nombre de listings et charge de travail.

En option C3 s'affichent les informations saisies dans la zone Phases.

En option C4 s'affichent celles saisies dans la zone Options.

En option C5 s'affichent les informations concernant la référence interne et externe.

Cet écran est obtenu par le Choix :

CH: C ccccc S ddddddd hhhhh

avec ccccc : numéro d'Amélioration
ddddddd : date de début de consultation
(facultative)
hhhhh : heure de début de consultation
(facultative)

C ccccc peut être remplacé par '-' à partir d'un autre écran de l'Amélioration.

AMELIORATIONS
HISTORIQUE DES AMELIORATIONS

4
10

```

-----
! VA Pac-DSMS          ** A M E L I O R A T I O N **      SOFTPAX  FRANCE  !
! HISTORIQUE              008001                             !
!                                                                    !
! DATE      HEURE      : TY ET G D.FERM  RELEA MATERIELS RESPONSA !
! 19970205  161816    : A  CO I          PX100 ***                PXJE  !
! 19970209  193016    : A  VZ I  19941012 PX100 ***                PXZ21 !
!                                                                    !
!                                                                    !
!                                                                    !
!                                                                    !
!                                                                    !
!                                                                    !
!                                                                    !
!                                                                    !
!                                                                    !
!                                                                    !
!                                                                    !
!                                                                    !
!                                                                    !
!                                                                    !
!                                                                    !
!                                                                    !
! O: C1 CH: C 8001 S                                         !
!                                                                    !
-----

```

AMELIORATIONS
HISTORIQUE DES AMELIORATIONS

```

-----
!  VA Pac-DSMS          **  A M E L I O R A T I O N  **    SOFTPAX  FRANCE  !
!  HISTORIQUE             008001                            !
!  !                                                               !
!  DATE      HEURE      :  D.SAIS   NL CH.TRAVAIL   REF.EXTERNE    !
!  19960205  161816    :  19961012 00 4 H 2 H 1 D DSMO U 003566    PXJE  !
!  19960209  193016    :  19961012 00 4 H 2 H 1 D DSMO U 003566    PXZ21 !
!  !                                                               !
!  !                                                               !
!  !                                                               !
!  !                                                               !
!  !                                                               !
!  !                                                               !
!  !                                                               !
!  !                                                               !
!  !                                                               !
!  !                                                               !
!  !                                                               !
!  !                                                               !
!  !                                                               !
!  !                                                               !
!  !                                                               !
!  !                                                               !
!  !                                                               !
!  O: C2 CH: C 8001 S                                         !
!  !                                                               !
-----

```


AMELIORATIONS
HISTORIQUE DES AMELIORATIONS4
10

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ** A M E L I O R A T I O N **   SOFTPAX  FRANCE  !  
! HISTORIQUE              008001                               !  
!                               !                               !  
! DATE      HEURE      : PHASES                               !  
! 19960205  161816    :                               PXJE    !  
! 19960209  193016    :                               PXZ21   !  
!                               :                               !  
!                               :                               !  
!                               :                               !  
!                               :                               !  
!                               :                               !  
!                               :                               !  
!                               :                               !  
!                               :                               !  
!                               :                               !  
!                               :                               !  
!                               :                               !  
!                               :                               !  
!                               :                               !  
!                               :                               !  
!                               :                               !  
! O: C3 CH: C 8001 S                               !  
!                               !                               !  
-----
```

AMELIORATIONS
HISTORIQUE DES AMELIORATIONS

4
10

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ** A M E L I O R A T I O N **  SOFTPAX  FRANCE  !  
! HISTORIQUE                    008001                          !  
!                               !                               !  
! DATE      HEURE      :  OPTIONS                          !  
! 19960205  161816    :                               !  
! 19960209  193016    :                               PXJE  !  
!                               :                               PXZ21  !  
!                               :                               !  
!                               :                               !  
!                               :                               !  
!                               :                               !  
!                               :                               !  
!                               :                               !  
!                               :                               !  
!                               :                               !  
!                               :                               !  
!                               :                               !  
!                               :                               !  
!                               :                               !  
!                               :                               !  
!                               :                               !  
!                               :                               !  
!                               :                               !  
!                               :                               !  
!                               :                               !  
! O: C4 CH: C 8001 S                                !  
!-----
```

AMELIORATIONS
HISTORIQUE DES AMELIORATIONS

! VA Pac-DSMS		** A M E L I O R A T I O N **		SOFTPAX	!
! HISTORIQUE		008001			!
!	!	!	!	!	!
!	!	!	!	!	!
!	!	!	!	!	!
!	DATE	HEURE	REF. INTERNE	REF. EXTERNE	UTILIS.
!	19960205	161816	:	:	PTJE
!	19960209	193016	:	:	PTJE
!	:	:	:	:	!
!	:	:	:	:	!
!	:	:	:	:	!
!	:	:	:	:	!
!	:	:	:	:	!
!	:	:	:	:	!
!	:	:	:	:	!
!	:	:	:	:	!
!	:	:	:	:	!
!	:	:	:	:	!
!	:	:	:	:	!
!	:	:	:	:	!
!	:	:	:	:	!
!	:	:	:	:	!
!	:	:	:	:	!
!	O: C5 CH: C 8001 S	:	:	:	!
!	:	:	:	:	!

4.11. TRADUCTION DES DESCRIPTIFS D'AMELIORATIONS

TRADUCTION DES AMELIORATIONS

Cet écran permet de visualiser simultanément la traduction du descriptif de l'Amélioration en langue source et en langue cible.

Il est obtenu par le choix :

CH: C ccccc Tlt ...

avec ccccc : numéro d'Amélioration
l : langue source (facultative)
t : langue de traduction (obligatoire)
... : numéro de ligne de début d'affichage
(facultatif) des deux descriptifs.

Ce numéro de ligne doit être précédé d'un blanc si la langue source n'a pas été saisie (exemple: CH: C2528Tc 035). Il est conseillé d'utiliser la même numérotation pour les lignes de descriptif et de traductions.

C ccccc peut être remplacé par '-' à partir d'un autre écran de l'Amélioration.

AMELIORATIONS

4

TRADUCTION DES DESCRIPTIFS D'AMELIORATIONS

11

```

-----
! VA Pac-DSMS                ** A M E L I O R A T I O N **      SOFTPAX  FRANCE  !
! TRADUCTION DU DESCRIPTIF          008001                      !
!                                  !                              !
! 1 2      3                                  !
! A NLG : DESCRIPTIF                                FRANCAIS!
! *01 : FORMAT DE RUBRIQUES PAGE DANS MACROS D'EDITION          !
! *02 : GESTION EDITION                                          !
! 100 : Les nouvelles macros d'édition devraient permettre l'appel !
! 120 : de numéros de pages sur quatre caractères.              !
! 600 : Il est nécessaire d'adapter les nouveaux modules.      !
! 620 : ATENTION : ne pas passer l'ancien format à 4, mais créer !
! 640 : un nouveau paramètre d'appel.                            !
! :                                                                !
! : =====                                                    !
! 100 : The new printing macros should support 4-character page  ANGLAIS !
! 120 : numbers.                                                 !
! 600 : This entails modification of the new modules.           !
! 620 : WARNING : do not modify the format of the element : a new !
! 640 : call parameter must be created.                          !
! :                                                                !
! :                                                                !
! :                                                                !
! :                                                                !
! *** FIN ***                                                    !
! O: C1 CH: -TFE                                                !
!                                                                !
-----

```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1	C M A B L BLANC X E ou -	CODE ACTION Création explicite Modification explicite Annulation Annulation multiple : annulation des lignes jusqu'à un code action L ou jusque la dernière ligne de l'écran affiché. Borne de fin d'une annulation multiple Mise à jour implicite (création/modification) Mise à jour explicite (création/modification) Inhibition de la mise à jour (création/modification)
2	3	*01 *02 000-999	NUMERO DE LIGNE Première ligne du descriptif court. Seconde ligne du descriptif court. Description de l'Événement ou de l'Amélioration.
3	60		LIGNES DE DESCRIPTION

4.12. LISTES D'AMELIORATIONS

LISTES D'AMELIORATIONS

Il existe trois listes d'Améliorations :

- Par DATE,
- Par NUMERO,
- Par REFERENCE EXTERNE.

1. LISTE D'AMELIORATIONS PAR DATE DE CREATION

Cette liste présente les Améliorations par date en commençant par la plus récente.

Elle est obtenue par le Choix :

CH: LDCA _____ pour toutes les Améliorations
CH: LDCC _____ pour les Améliorations ouvertes

La saisie facultative après 'LDC.' est la date de début d'affichage (SSAAMJJ).

La liste obtenue par le Choix 'LDCA' est une liste exhaustive. La liste 'LDCC' n'affiche que les Améliorations ouvertes (la zone DATE DE FERMETURE est à blanc dans la Définition de l'Amélioration).

Cette liste donne pour chaque Amélioration :

- sa DATE,
- son NUMERO
- son TYPE,
- son ETAT,
- sa GRAVITE,
- sa DESCRIPTION COURTE,
- le LOT TECHNIQUE et la RELEASE concernés.

AMELIORATIONS
LISTES D'AMELIORATIONS

PAGE

144

4
12

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ** A M E L I O R A T I O N **      SOFTPAX  FRANCE  !  
! LISTE PAR DATE - TOUTES                                     !  
!                                                              !  
! DATE      NUMERO TY ET G DESCRIPTION COURTE           LT REL !  
! 19970209 008001 E  VZ A PAGINATION SUR DEUX CARACTERES  PX 100 !  
! 19970109 008000 E  AA A GESTION DES GRAPHIQUES         PX 100 !  
! 19961028 007999 C  CO I LIMITE DE TRI DANS STATISTIQUES  PX 100 !  
!                   (passer la limite à 99)                !  
!                                                              !  
!                                                              !  
!                                                              !  
!                                                              !  
!                                                              !  
!                                                              !  
!                                                              !  
!                                                              !  
! *** FIN ***                                               !  
! O: C1 CH: LDCA                                             !  
!                                                              !  
-----
```


2. LISTE D'AMELIORATIONS PAR NUMERO

Cette liste présente les Améliorations par numéro, par ordre croissant.

Elle est obtenue par le Choix :

CH: LNCA ____ pour toutes les Améliorations

CH: LNCC ____ pour les Améliorations ouvertes

La saisie facultative après 'LNC.' est le numéro de début d'affichage.

La liste obtenue par le Choix 'LNCA' est une liste exhaustive. La liste 'LNCC' n'affiche que les Améliorations ouvertes (la zone DATE DE FERMETURE est à blanc dans la Définition de l'Amélioration).

Cette liste donne pour chaque Amélioration :

- sa DATE,
- son NUMERO
- son TYPE,
- son ETAT,
- sa GRAVITE,
- sa DESCRIPTION COURTE,
- le LOT TECHNIQUE et la RELEASE concernés.

AMELIORATIONS
LISTES D'AMELIORATIONS

PAGE

146

4
12

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ** A M E L I O R A T I O N **      SOFTPAX  FRANCE  !  
! LISTE PAR NUMERO - TOUTES                                     !  
!                                                               !  
! NUMERO DATE      TY ET G DESCRIPTION COURTE                LT REL !  
! 007999 19961028 C  CO I LIMITE DE TRI DANS STATISTIQUES    PX 100 !  
! 008000 19970109 E  AA A GESTION DES GRAPHIQUES             PX 100 !  
! 008001 19970209 E  VZ A PAGINATION SUR DEUX CARACTERES      PX 100 !  
!                   (passer la limite à 99)                   !  
!                                                               !  
!                                                               !  
!                                                               !  
!                                                               !  
!                                                               !  
!                                                               !  
!                                                               !  
!                                                               !  
!                                                               !  
!                                                               !  
! ** FIN **                                                  !  
! O: C1 CH: LNCA                                             !  
!                                                               !  
-----
```

3. LISTE D'AMELIORATIONS PAR REFERENCE EXTERNE

Cet écran donne la liste des Références Externes utilisées pour référencer les Améliorations issues d'autres bases DSMS.

Cette liste permet à l'utilisateur DSMS de vérifier que la Référence Externe envisagée n'est pas déjà utilisée pour référencer une autre Amélioration et elle donne la possibilité de retrouver les références "réelles" par rapport aux références externes.

NOTE : Pour une Base DSMS et un Produit d'origine donnés, un numéro externe d'Amélioration peut être attribué à plusieurs Améliorations si ces Améliorations sont associées à des ensembles 'Lot Technique, Release, Matériel' différents.

Cette liste est obtenue par le Choix :

CH: LRCA _____ou
CH: LRCC _____

La saisie obligatoire après 'LRC.' est le code externe de la Base DSMS (d'où provient l'Amélioration), suivi du code externe du Produit.

La saisie suivante dans la zone Choix est facultative. Il s'agit du Code Externe de l'Amélioration à partir duquel la liste s'affichera et qui peut être suivi par le numéro actuel de l'Amélioration.

La liste obtenue par le Choix 'LRCA' est une liste exhaustive. La liste 'LRCC' n'affiche que les Améliorations ouvertes (la zone DATE DE FERMETURE est à blanc dans la Définition de l'Amélioration).

Pour chaque Référence Externe, les informations suivantes sont affichées :

- Numéro de l'Amélioration référencée,
- son TYPE,
- son ETAT,
- sa GRAVITE,
- sa DESCRIPTION COURTE tronquée (sur deux lignes s'il y a lieu),
- le LOT TECHNIQUE et la RELEASE concernés,
- le(s) MATERIEL(s) concerné(s).

VisualAge Pacbase - Manuel de Référence
D.S.M.S.
MOTS-CLES

PAGE 149

5

5. MOTS-CLES

5.1. PRESENTATION DES MOTS-CLES

PRESENTATION DES MOTS-CLES

Les Mots-Clés facilitent la recherche d'Evénements ou d'Améliorations.

Les Mots-Clés sont introduits sur les descriptifs. Ils sont de trois types :

1. MOT-CLE PRINCIPAL :

Mot-Clé représentant une famille de synonymes.

2. MOT-CLE SYNONYME :

Mot-Clé lié à un Mot-Clé principal et lui étant équivalent comme critère de recherche.

3. MOT-CLE ISOLE :

Mot-Clé qui n'est pas lié à un Mot-Clé principal.

GESTION DES MOTS-CLES

Les Mots-Clés sont gérés dans plusieurs DICTIONNAIRES.

1. Dictionnaires des Mots-Clés liés aux Evénements

- Un Dictionnaire Technique commun à toutes les Filiales,
- Un Dictionnaire Natif par Filiale.

2. Dictionnaires des Mots-Clés liés aux Améliorations

- Un Dictionnaire par langue.

Chaque Dictionnaire est géré indépendamment.

Les Mots-Clés isolés sont utilisés lors de la création de nouveaux Mots-Clés. Ils sont ensuite affectés comme principaux ou synonymes, ou modifiés, selon les cas.

A terme, il est préférable d'éliminer un Mot-Clé isolé, en lui affectant un Mot-Clé principal dont il devient synonyme, ou en le transformant en Mot-Clé principal.

LIMITATIONS

On ne peut affecter plus de quarante Mots-Clés à un Événement ou une Amélioration.

La longueur maximum d'un Mot-Clé est de 13 caractères.

```
-----  
! VA Pac-DSMS          *****  M E N U          *****  SOFTPAX  FRANCE  !  
! MOTS CLES                                                    !  
!                                                                 !  
!                                                                 !  
!                                                                 !  
!                                                                 !  
!              LISTES                CHOIX                !  
!  GENERALE DES MOTS CLES.....:    LGKtl _____ !  
!  DES MOTS CLES ISOLES.....:      LAKtl _____ !  
!  DES MOTS CLES PRINCIPAUX ..:      LPKtl _____ !  
!                                                                 !  
!  RECHERCHE PAR MOTS CLES.....:     WSA  _____ !  
!  RECH. PAR MOTS CLES (OUV.)..:     WSC  _____ !  
!  RECHERCHE RESTREINTE.....:       WUA  _____ !  
!  RECH. RESTREINTE (OUVERTS)..:     WUC  _____ !  
!                                                                 !  
!  RETOUR AU MENU GENERAL.....:      H                    !  
!                                                                 !  
!  t= CODE DU THESAURUS   l= LANGUE (POUR AMEL. SEULEMENT) !  
!                                                                 !  
!                                                                 !  
!  O: C1 CH: HK                                             !  
!                                                                 !  
-----
```


LISTES DE MOTS-CLES / RECHERCHE

Trois listes permettent de visualiser les Mots-Clés :

- . La liste des Mots-Clés, obtenue par le choix :

CH: LGKt1

- . La liste des Mots-Clés isolés, obtenue par le choix :

CH: LAKt1

- . La liste des Mots-Clés principaux et synonymes, obtenue par le choix :

CH: LPKt1

Dans ces choix, t représente le type des Mots-Clés :

- t = C pour les Mots-Clés liés aux Améliorations,
- t = E pour les Mots-Clés liés au Descriptif natif des Evénements de la Filiale,
- t = T pour les Mots-Clés liés au Descriptif technique des Evénements pour toutes les Filiales.

l représente le code langue ; ce code facultatif peut être indiqué uniquement pour les listes liées aux Améliorations.

Il est possible d'indiquer après ces choix une chaîne de caractères précisant le début d'affichage de la liste.

Ces listes sont triées alphabétiquement.

TABLEAU RECAPITULATIF

!	!	!	!	!	!			
!	MOTS-CLES	!	TOUS	!	PRIN./SYN.	!	ISOLES	!
!	!	!	!	!	!	!	!	!
!	!	!	!	!	!	!	!	!
!	EVENEMENTS	!	!	!	!	!	!	!
!	-----	!	!	!	!	!	!	!
!	!	!	!	!	!	!	!	!
!	NATIF	!	LGKE	!	LPKE	!	LAKE	!
!	par Filiale	!	!	!	!	!	!	!
!	!	!	!	!	!	!	!	!
!	TECHNIQUE	!	LGKT	!	LPKT	!	LAKT	!
!	inter-Filiales!	!	!	!	!	!	!	!
!	!	!	!	!	!	!	!	!
!	!	!	!	!	!	!	!	!
!	AMELIORATIONS	!	!	!	!	!	!	!
!	-----	!	!	!	!	!	!	!
!	!	!	!	!	!	!	!	!
!	Par langue "1"	!	LGKC 1	!	LPKC 1	!	LAKC 1	!
!	!	!	!	!	!	!	!	!

NB : La procédure batch DPRT permet d'imprimer les mots-clés. Se reporter au sous-chapitre "Impressions batch des Mots-clés" de ce manuel pour de plus amples détails sur cette procédure.

5.2. LISTES DE MOTS-CLES/DICTIONNAIRES

LISTE DES MOTS-CLES/DICTIONNAIRES

REGLES DE GESTION DES MOTS-CLES

Un Mot-Clé principal ne peut être lié à un autre Mot-Clé.

Un Mot-Clé synonyme, lié à un autre Mot-Clé, ne peut être utilisé comme Mot-Clé principal.

Un Mot-Clé associé à un Evénement ou à une Amélioration ne peut être annulé.

Pour annuler un Mot-Clé principal, il est nécessaire d'annuler au préalable ses synonymes.

Il n'est pas possible de transformer un Mot-Clé principal en Mot-Clé isolé ou synonyme s'il est lié à un synonyme.

Les types de Mots-Clés sont codés comme suit.

' ' : Isolé
'P' : Principal
'S' : Synonyme

LISTES GENERALES (LGKE/LGKT/LGKC)

Chaque Mot-Clé est suivi de son type, le cas échéant du Mot-Clé principal auquel il est rattaché.

Pour chaque mot-clé synonyme ou isolé, un compteur indique le nombre d'Evénements et d'Améliorations auxquels il est associé.

Pour chaque mot-clé principal, ce total comptabilise ses utilisations dans les Evénements et/ou Améliorations auxquels il est associé ET celles de ses synonymes.

Cette liste peut être mise à jour.

LISTES DE MOTS-CLES PRINCIPAUX (LPKE/LPKT/LPKC)

Cette liste permet de consulter les Mots-Clés principaux ainsi que leurs synonymes. Elle est uniquement accessible en consultation.

LISTES DE MOTS-CLES ISOLES (LAKE/LAKT/LAKC)

Cette liste présente les Mots-Clés qui ne sont pas encore déclarés comme synonymes ou principaux. Un compteur indique le nombre d'Evénements et d'Améliorations auquel chaque Mot-Clé est rattaché.

Cette liste peut être mise à jour.

MOTS-CLES

5

LISTES DE MOTS-CLES/DICTIONNAIRES

2

```

-----
! VA Pac-DSMS          ***  M O T S  C L E S  ***          SOFTPAX  FRANCE  !
! LISTE GENERALE          (E-DN)
!
!  1 2                3 4                5
! A MOT CLE          T PRINCIPAL          COMMENTAIRES          TOTAL !
! ABEND              P                    112 !
! ABENDED            S ABEND              24 !
! ABENDPROVO         S ABEND              9 !
! ABENDS              S ABEND             12 !
! ABORT              S ABEND             33 !
! ABORTS             S ABEND              7 !
! ABBREVIATION       P                    19 !
! ABBREVIATIONS     S ABBREVIATION         4 !
! ABSENCE            P                    9 !
! ABSENT             S ABSENCE            2 !
! ACCEDER            S ACCES              5 !
! ACCES              P                    17 !
! ADDITION           4 !
! ADRESSE            P                    6 !
! ASSEMBLER          P                    4 !
! ASSOCIATION        S ASSOCIER           9 !
! ASSOCIE            S ASSOCIER           2 !
! ASSOCIER           P                    12 !
!
! O: C1 CH: LGKE
!
-----

```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1	C M A BLANC X E ou -	CODE ACTION Création explicite Modification explicite Annulation Modification implicite Mise à jour explicite (création/modification) Inhibition de la mise à jour (création/modification)
2	13		MOT-CLE (OBLIGATOIRE) 1 à 13 caractères alphanumériques.
3	1	BLANC P S	TYPE DE MOT-CLE Mot-Clé isolé. Mot-Clé principal. Mot-clé synonyme.
4	13		MOT-CLE PRINCIPAL 1 à 13 caractères alphanumériques.
5	40		COMMENTAIRES Commentaire libre sur le mot clé

MOTS-CLES

5

LISTES DE MOTS-CLES/DICTIONNAIRES

2

```

-----
!  VA Pac-DSMS          ***   M O T S   C L E S   ***           SOFTPAX  FRANCE  !
!  MOTS CLES PRINCIPAUX                (E-DT)                !
!  !                                                                !
!  MOT CLE          SYNONYMES                !
!  ABEND            ABENDED          ABENDPROVO  ABENDS          ABORT        !
!  ABORTS          SYSTEMABEND                !
!  ABREVIATION     ABREVIATIONS                !
!  ABSENCE         ABSENT                !
!  ACCES           ACCEDER                !
!  ADRESSE                !
!  ASSEMBLER                !
!  ASSOCIER        ASSOCIATION  ASSOCIE          ASSOCIES        GROUPER      !
!  BOITE                !
!  BOUCLE          BOUCLER                !
!  CALCUL          CALCULER          OPERATION                !
!  CODE            CODER              CODIFICATION                !
!  CONTROLE        CONTROLER        VALIDITE                !
!  CONVERSION                !
!  DATE                !
!  DUREE          TEMPS                !
!  EDITION         EDITER            ETAT              ETATS           IMPRESSION    !
!  IMPRIMER        LISTING                !
!  !                                                                !
!  O: C1 CH: LPKT                !
!  !                                                                !
-----

```


NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1	C M A BLANC X E ou -	CODE ACTION Création explicite Modification explicite Annulation Modification implicite Mise à jour explicite (création/modification) Inhibition de la mise à jour (création/modification)
2	13		MOT-CLE (OBLIGATOIRE) 1 à 13 caractères alphanumériques.
3	1	BLANC P S	TYPE DE MOT-CLE Mot-Clé isolé. Mot-Clé principal. Mot-clé synonyme.
4	13		MOT-CLE PRINCIPAL 1 à 13 caractères alphanumériques.
5	40		COMMENTAIRES Commentaire libre sur le mot clé

5.3. RECHERCHE D'EVENEMENTS ET/OU AMELIORATIONS

RECHERCHE D'EVENEMENTS ET/OU D'AMELIORATIONS

Les utilisateurs DSMS peuvent facilement retrouver un Evénement ou une Amélioration selon un ou plusieurs critères de recherche grâce à la Fonction de Recherche accessible en TP.

Cette Fonction est constituée de deux écrans, l'un offre un champ de recherche général, l'autre un champ plus restreint (voir ci-dessous).

De plus, ces deux écrans sont disponibles dans deux options qui modulent la recherche selon un autre critère : le fait que l'Evénement ou l'Amélioration soit ouvert ou non.

1) ECRAN WS.

Si le mot-clé, critère de recherche, est un mot-clé principal, ses synonymes constituent également des critères de recherche.

Si le critère est un synonyme, le mot-clé principal associé ET tous ses autres synonymes constituent également des critères de recherche.

Si le critère est un mot-clé isolé, il sera le seul critère de recherche.

Cet écran est obtenu par le Choix :

CH: WSA ou CH: WSC

La recherche par WSA portera sur tous les Evénements et/ou Améliorations alors que la recherche par WSC ne portera que sur les Evénements et/ou Améliorations ouvertes, les entités fermées seront donc exclues de la recherche.

NOTE : Le choix WS est équivalent au choix WSA.

2) ECRAN WU.

Quel que soit le type de mot-clé utilisé comme critère, la recherche 'WU.' ne portera que sur ce mot-clé.

Cet écran est obtenu par le Choix :

CH: WUA OU CH: WUC

La recherche par WUA portera sur tous les Evénements et/ou Améliorations alors que la recherche par WUC ne portera que sur les Evénements et/ou Améliorations ouvertes, les entités fermées seront donc exclues de la recherche.

NOTE : Le choix WU est équivalent au choix WUA.

	PAGE	162
MOTS-CLES		5
RECHERCHE D'EVENEMENTS ET/OU AMELIORATIONS		3
FORMULATION DES RECHERCHES		1

5.3.1. FORMULATION DES RECHERCHES

FORMULATION DES RECHERCHES

1. SELECTION DU CHAMP DE LA RECHERCHE :

Cette sélection se fait dans la zone ENTITE ('ENT:'), en indiquant :

'E' Descriptifs NATIFS d'EVENEMENTS

'T' Descriptifs TECHNIQUES d'EVENEMENTS (toutes Filiales),

'C' AMELIORATIONS

'*' Recherche sur les types 'T' et 'C'.

2. OPERATEURS :

Il est possible d'utiliser plusieurs Mots-Clés à la fois comme critère de recherche. La zone OPERATEUR ('OPE:') permet de préciser le type de recherche (un seul opérateur peut être utilisé) :

Blanc = ET : La recherche est faite sur les entités comportant tous les Mots-Clés indiqués,

+ = OU : La recherche est faite sur les entités répondant à au moins un des critères indiqués.

3. AUTRES CRITERES DE RECHERCHE :

La recherche peut être limitée aux Evénements/Améliorations liés :

- A un ensemble LOT TECHNIQUE/RELEASE, en indiquant leur code dans la zone 'LT:',
- A une PHASE, en indiquant son code dans la zone 'PH:',
- A une OPTION, en indiquant son code dans la zone 'OPT:',
- A un TYPE, en indiquant son code dans la zone 'T:',
- A un ETAT, en indiquant son code dans la zone 'E:',

	PAGE	163
MOTS-CLES		5
RECHERCHE D'EVENEMENTS ET/OU AMELIORATIONS		3
FORMULATION DES RECHERCHES		1

- A une GRAVITE, en indiquant son code dans la zone 'G:',
- A un CONTACT FOURNISSEUR pour les Evénements, ou à un RESPONSABLE DE L'AMELIORATION pour les Améliorations, en indiquant son code dans la zone 'UT:',
- A un SITE, pour une recherche sur Evénements, en indiquant son code et son sous-code dans la zone 'SITE:' (le code site est obligatoirement suivi du sous-code site).

4. LANGUE :

Lorsque la recherche concerne les Améliorations, l'utilisateur peut sélectionner le Dictionnaire d'une langue différente de sa langue de connexion, en indiquant dans la zone 'L' le code de la langue désirée.

5. REMARQUE SUR LES CRITERES :

Lorsque le critère contient plus d'un caractère, il est possible d'utiliser le caractère générique "*" pour effectuer une recherche sur tous les codes commençant par les mêmes caractères. Il vous suffit de saisir "*" à la place de la fin du code.

	PAGE	164
MOTS-CLES		5
RECHERCHE D'ÉVÉNEMENTS ET/OU AMÉLIORATIONS		3
RESULTAT OBTENU		2

5.3.2. RESULTAT OBTENU

RESULTAT OBTENU

Le résultat d'une recherche est une liste d'Événements et/ou d'Améliorations. Les Améliorations sont triées par numéro décroissant, les Événements par Filiale (par ordre alphabétique) et par numéro décroissant.

Lorsque la recherche est effectuée sur Événements et Améliorations, celles-ci apparaissent en tête du résultat.

Le code Filiale et le code Site sont précisés uniquement pour les Événements.

Cette liste donne les informations suivantes :

- Numéro de l'Événement/Amélioration,
- Type,
- Etat,
- Gravité,
- Description courte (1 à 2 lignes),
- Code Filiale (Événements uniquement),
- Code Site (Événements uniquement).

En option C2, les événements listés sont suivis des Améliorations qui leur sont associées.

Il est possible de visualiser la liste à partir d'un Événement ou d'une Amélioration donnés par le Choix :

CH: W.. nnnnnn

avec nnnnnn: numéro de l'Événement/Amélioration

NOTE : Ce Choix n'est pas disponible quand la recherche a été faite sur les Événements ET les Améliorations ('ENT: *').

La liste obtenue contient un nombre maximum de 350 Événements/Améliorations.

	PAGE	165
MOTS-CLES		5
RECHERCHE D'ÉVÉNEMENTS ET/OU AMÉLIORATIONS		3
MEMORISATION DU RESULTAT D'UNE RECHERCHE		3

5.3.3. MEMORISATION DU RESULTAT D'UNE RECHERCHE

MEMORISATION DU RESULTAT D'UNE RECHERCHE

Le système mémorise automatiquement la liste d'Événements et/ou d'Améliorations résultant d'une recherche. Après une recherche, vous pouvez donc poursuivre votre travail en utilisant d'autres écrans de DSMS. Lorsque vous retournez sur l'écran de recherche par le choix d'accès initial (WSA ou WSC, WUA ou WUC), la liste obtenue lors de la dernière recherche effectuée dans cet écran se réaffiche à partir du début.

Cette mémorisation demeure valable, MEME SI VOUS CHANGEZ DE FILIALE DE CONNEXION OU DE PRODUIT.

RAFRAICHISSEMENT DU RESULTAT D'UNE RECHERCHE

Vous pouvez effectuer de nouveau une recherche SANS CHANGER DE CRITERES, en utilisant le choix d'accès au même écran de recherche auquel vous ajoutez 'R'.

EXEMPLE : vous avez utilisé le choix d'accès WS et vous avez recherché une liste d'Événements. Vous avez ensuite modifié certains Événements, de sorte qu'ils ne devraient plus être sélectionnés par cette même recherche.

Une fois de retour sur l'écran de recherche, entrez le choix W.. R

pour rafraîchir la liste (c'est-à-dire effectuer de nouveau la recherche avec les mêmes critères).
Les Événements que vous avez modifiés n'apparaissent plus dans la liste.

Si vous utilisez DSMS habillé, sélectionnez le choix "Rafraîchir" dans le menu Fenêtre ou l'icône associé.

Pour plus de détails, reportez-vous au Manuel de l'Utilisateur PAW, Chapitre "Description des Menus" Sous-chapitre "Menu Fenêtre".

MOTS-CLÉS

5

RECHERCHE D'ÉVÉNEMENTS ET/OU AMÉLIORATIONS

3

MEMORISATION DU RESULTAT D'UNE RECHERCHE

3

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1		ENTITE (OBLIGATOIRE)
		E	Avec Mots-Clés : recherche sur le descriptif natif des Événements de la Filiale. Sans Mot-Clé : recherche sur les Événements de la Filiale.
		T	Avec Mots-Clés : recherche sur le descriptif technique des Événements de toutes les Filiales. Sans Mot-Clé : recherche sur les Événements de toutes les Filiales.
		C	Recherche sur les Améliorations.
		*	Recherche équivalente à la sélection 'T' plus 'C'.
2	2		CODE LOT TECHNIQUE Les valeurs possibles de ce code sont contenues dans la Table des Lots Techniques (CH: TVE). Obligatoire si la zone RELEASE est renseignée.
3	3		RELEASE Les valeurs possibles de ce code sont contenues dans la Table des Lots Techniques (CH: TVE). Obligatoire si la zone Code Lot Technique est renseignée.
4	8		PHASE Les codes sont définis dans la Table des PHASES (CH: TPH).
5	8		OPTION DU PRODUIT Les codes sont définis dans la Table des OPTIONS (CH: TOP).
6	2		TYPE Les valeurs de ce code sont définies dans la Table des TYPES (CH: TTY).
7	2		ETAT Les valeurs de ce code sont définies dans la Table des CODES ETATS (CH: TST).
8	1		GRAVITE Les valeurs de ce code sont définies dans la Table des CODES GRAVITE (CH: TGR).
9	8		CODE UTILISATEUR Interlocuteur fournisseur pour les Événements. Responsable du bug pour les Améliorations.
10	9		CODE SITE Une recherche avec le code site comme critère

MOTS-CLES

5

RECHERCHE D'EVENEMENTS ET/OU AMELIORATIONS

3

MEMORISATION DU RESULTAT D'UNE RECHERCHE

3

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE (obligatoirement suivi du sous-code site) permet de sélectionner les Evénements d'après leur site associé. Pour obtenir un code site, consultez la liste des sites par Raison Sociale (choix LNS) ou la liste des sites par code (choix LCS pour toutes les filiales, choix LSS pour une filiale particulière).
11	3		SOUS-CODE SITE Après le code site, le sous-code site est obligatoire. Pour afficher la liste des sous-codes site, utilisez les mêmes choix que ceux mentionnés pour le code site.
12	60		MOTS-CLES Les mots-clés doivent être saisis à la suite les uns des autres, séparés par au moins un blanc.
13	1	BLANC +	OPERATEUR LOGIQUE Permet de préciser comment sont combinés les Mots-Clés ET OU
14	1	BLANC	CODE LANGUE Cette zone est utilisée uniquement lors d'une recher- che sur les Améliorations ('C' ou '*'). Les valeurs de ce code sont définies dans la Table des Langues (CH: TLA). Langue assignée à l'utilisateur lors de sa définition dans la table Tud.

5.4. IMPRESSIONS BATCH

IMPRESSION BATCH DES MOTS-CLES

La procédure batch DPRT permet d'obtenir des Editions de mots-clés. Les entrées utilisateur et la structure de la demande d'édition sont décrites ci-après.

Entrées utilisateur :

- Une carte *, dont la structure est la suivante :

! Pos.	! Long.	! Valeur	! Signification	!
! 2	! 1	! *	! Code carte	!
! 3	! 8	! uuuuuuuu	! Code utilisateur DSMS	!
! 11	! 8	! pppppppp	! Mot de passe	!
! 19	! 3	! ppp	! Code Produit de connexion!	!
! 22	! 2	! su	! Code Filiale de connexion!	!
! 24	! 1	! l	! Code Langue (facultatif) !	!

NB : Les codes Produit et Filiale sont facultatifs. Si aucun code langue n'est précisé, c'est celui attribué à l'utilisateur qui sera pris par défaut.

- Une carte par édition de mots-clés :

! Pos.	! Long.	! Valeur	! Signification	!
! 2	! 3	!	! Code de la liste :	!
!	!	! LGK	! Tous les mots-clés	!
!	!	! LAK	! Mots-clés isolés	!
!	!	! LPK	! Mots-clés principaux ou	!
!	!	!	! synonymes	!
! 5	! 1	!	! Type des mots-clés :	!
!	!	! C	! Mots-clés liés aux Amél.	!
!	!	! E	! Mots-clés liés au	!
!	!	!	! descriptif natif des	!
!	!	!	! Evé. de la Filiale	!
!	!	! T	! Mots-clés liés au	!
!	!	!	! descriptif technique des	!
!	!	!	! Evé. pour ttes Filiales	!
! 6	! 1	!	! Code langue :	!
!	!	!	! Valeur attribuée ds TLA	!

Se référer également au Manuel d'Exploitation de DSMS pour des informations techniques sur la procédure DPRT.

6. PRESENTATION DES REQUETES

PRESENTATION DES REQUETES

Les utilisateurs de DSMS peuvent formuler en TP des Requêtes d'édition des données de la base DSMS, dont le résultat est un compte rendu personnalisé présentant les informations sélectionnées par l'utilisateur.

La formulation des Requêtes est divisée en trois étapes :

1. SELECTION DES CRITERES DE REQUETE
2. MISE EN FORME DES RESULTATS
3. SOUMISSION DES REQUETES

Les Requêtes sont de trois types :

- . Les Requêtes liées aux Sites ('S'),
- . Les Requêtes liées aux Evénements ('E'),
- . Les Requêtes liées aux Améliorations ('C').

Il existe également trois types de maquettes correspondant à ces catégories.

Le champ d'une Requête est limité au Site pour les Requêtes liées à un Site, à la Filiale pour les Requêtes liées à un Evénement et au Produit pour les Requêtes liées à une Amélioration.

Les Requêtes et les Maquettes sont définies indépendamment : une Requête peut utiliser différentes Maquettes. De même, une Maquette peut être commune à plusieurs Requêtes.

NOTE : La création/mise à jour sur requête/maquette dépend de l'Autorisation Générale (GEN dans la Table TUG).

```
-----
! VA Pac-DSMS          ***** M E N U          ***** SOFTPAX FRANCE !
! REQUETE-MAQUETTE                                         !
!                                                                 !
!                                                                 CHOIX !
!                                                                 !
! DEFINITION DE LA REQUETE.....:                Q _ _____ !
! DESCRIPTIF DE LA REQUETE.....:                Q . ..... D _  !
! DESC. COMPLEMENT. (AMELIO)...:                Q C ..... DD _  !
!                                                                 !
! DEFINITION DE LA MAQUETTE.....:                R _ _____ !
! LIBELLES DE LA MAQUETTE.....:                R . ..... L _ _ C _ _ !
! STRUCTURES DE LA MAQUETTE.....:                R . ..... C _  !
! DESC. COMPLEMENT. (AMELIO)...:                R . ..... CD _  !
!                                                                 !
! LISTE DES REQUETES.....:                       LCQ _ _____ !
! LISTE DES MAQUETTES.....:                       LCR _ _____ !
!                                                                 !
! REQ/MAQ AUTRE UTILISATEUR.....:                CHOIX PRECITE * ..... !
!                                                                 !
! CARTES DE CONTROLES.....:                     LJQ _ _ _ _ _ !
! SOUMISSION DES REQUETES.....:                LVQ _ _____ !
!                                                                 !
! RETOUR AU MENU GENERAL.....:                   H !
!                                                                 !
! O: C1 CH: HQ                                             !
!-----
```

COPIE D'UNE REQUETE OU D'UNE MAQUETTE

Il est possible de copier les lignes d'une Requête sur une autre à condition qu'elles soient de même type ('S', 'E' ou 'C').

Il en est de même pour les maquettes. Les types ne sont pas considérés pour les copies de libellés de maquette.

Pour copier des lignes vers une autre entité, il suffit de remplacer le code de l'entité de départ par le code de l'entité d'arrivée. Ce code est indiqué dans l'entête de chaque écran.

La copie d'une requête ou d'une maquette appartenant à un autre utilisateur est également possible, à condition qu'elles ne soient pas protégées. Se référer au sous-chapitre "Copie de la requête d'un autre utilisateur", Chapitre "DESCRIPTION DES REQUETES" du Manuel.

VisualAge Pacbase - Manuel de Référence
D.S.M.S.
SELECTION DES CRITERES DE REQUETE

PAGE 174

7

7. SELECTION DES CRITERES DE REQUETE

7.1. DEFINITION DES REQUETES

DEFINITION DES REQUETES

L'écran de définition des Requêtes est obtenu par le choix :

CH: Q t rrrrrr

avec : t Type de la Requête :
 S : Requête sur les Sites
 E : Requête sur les Evénements
 C : Requête sur les Améliorations
rrrrrr Code de la Requête

Le code MAQUETTE indiqué sur l'écran de Définition sera pris par défaut lors de la soumission des Requêtes. Aucun contrôle n'est effectué sur son existence. L'appel de Maquette peut être modifié sur l'écran de soumission des Requêtes.

NB : il est interdit d'utiliser le caractère blanc dans le code de la Maquette.

Le DELIMITEUR permet d'indiquer les limites des valeurs si elles incluent des blancs (valeur par défaut : apostrophe (')); sinon, le blanc sert de délimiteur. Il est possible de modifier la valeur du délimiteur sur l'écran de Soumission des Requêtes.

PARAMETRAGE DES REQUETES

Pour généraliser l'utilisation d'une Requête, vous pouvez paramétrer tout ou partie des valeurs de sélection indiquées dans ses écrans de Description (-D).

Vous pouvez utiliser jusqu'à 10 paramètres, identifiés par un SYMBOLE (dont la valeur par défaut est '\$'). Si la valeur choisie pour ce symbole est '\$', les appels des paramètres dans les écrans de Description de la Requête devront être codés '\$1', ..., '\$9', '\$0' (=10ème paramètre).

Pour fournir la valeur des paramètres, vous utilisez la zone PARAMETRES de l'écran de Définition de la Requête. Les valeurs entrées dans cette zone pourront être modifiées pour une exécution particulière. Pour cela, modifiez la zone PARAMETRES de l'écran de Soumission des Requêtes.

La zone PARAMETRES de l'un ou l'autre de ces écrans contient une liste ordonnée de valeurs de paramètres, séparées les unes des autres par un caractère SEPARATEUR (dont la valeur par défaut est la barre de fraction '/').

REMARQUES :

- le DELIMITEUR (défini plus haut) est INTERDIT dans les valeurs que vous indiquez dans la zone PARAMETRES ;
- la zone PARAMETRES doit OBLIGATOIREMENT comprendre le SEPARATEUR en dernière position.

EXEMPLE (nous utilisons les valeurs par défaut pour le DELIMITEUR, le SYMBOLE des paramètres et le SEPARATEUR) :

Requête non paramétrée

- écran de Description (-D) de la Requête :

```
TYPE   =S  
PHASE  =(A_'A X')
```

Requête paramétrée

- écran de Description (-D) de la Requête :

```
TYPE   =$1  
PHASE  =($2_$3)
```

- écran de Définition (-) ou de Soumission de la Requête :

```
PARAMETRES /S/A/A X/ (idem Requête non-param.)  
PARAMETRES /B/C/D/   (autre soumission...)
```

Contrôles supplémentaires

Un sous-programme banalisé permet d'ajouter des contrôles et des initialisations à la définition de la requête.

Pour plus de détails sur ces possibilités de contrôles supplémentaires, se reporter au Manuel d'Exploitation, Chapitre "Restauration - DRST".

SELECTION DES CRITERES DE REQUETE
DEFINITION DES REQUETES

PAGE

177

7
1

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ****  R E Q U E T E  ****      SOFTPAX  FRANCE  !  
! DEFINITION DE LA REQUETE                                     !  
!                                                              !  
! TYPE ET CODE.....: 1 S 2 SY1                               !  
!                                                              !  
! NOM EN CLAIR.....: 3 VERSIONS LIVREES PAR SITE            !  
!                                                              !  
! CODE MAQUETTE....: 4 SITAA                                 !  
!                                                              !  
! DELIMITEUR.....: 5 '                                       !  
!                                                              !  
! PARAMETRAGE                                               !  
!   SYMBOLE.....: 6 $   SEPARATEUR.: / 7                   !  
!   PARAMETRES...: 8 OUE/NOR/                               !  
!                                                              !  
! COMMENTAIRES.....: 9                                       !  
!                                                              !  
!                                                              !  
! PROTECTION COPIE.: N 10                                     !           (  UTILISATEUR : PTJE 11 )  !  
!                                                              !  
! O: C1 CH: Q S sy1                                         !           ACTION:                    !  
-----
```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1	S E C	TYPE DE LA REQUETE Requête sur les Sites. Requête sur les Evénements. Requête sur les Améliorations.
2	6		CODE DE LA REQUETE
3	40		NOM DE LA REQUETE
4	6		CODE DE LA MAQUETTE
5	1		DELIMITEUR Valeur par défaut : '
6	1		SYMBOLE DE PARAMETRAGE Valeur par défaut : \$
7	1		SEPARATEUR Valeur par défaut : /
8	60		LIGNE DESCRIPTION DES PARAMETRES Les valeurs des paramètres sont séparées par un caractère séparateur, par défaut il s'agit du '/
9	49		COMMENTAIRES SUR REQUETE OU MAQUETTE Texte libre.
10	1	Y N	PROTECTION COPIE La copie n'est pas autorisée. La copie est autorisée (valeur par défaut).
11	8		CODE UTILISATEUR (COPIE DE REQUETE) Code de l'utilisateur propriétaire de la Requête. Les Requêtes DSMS sont rattachées aux utilisateurs. Pour copier une Requête appartenant à un autre utilisateur, utiliser le choix d'accès suivant : CH: Q t rrrrr * uuuuuuu avec t type de la Requête (S, E ou C) rrrrr code de la Requête uuuuuuu code du propriétaire de la Requête Dans la zone UTILISATEUR, remplacer le code du propriétaire par celui du destinataire de la copie. Transmettre ensuite pour effectuer la mise à jour.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			<p>Copier ensuite les écrans de description de la Requête en remplaçant, dans la zone "UT=" de ces écrans, le code du propriétaire par celui du destinataire de la copie.</p> <p>NB : les lignes de JCL associées aux Requêtes doivent être copiées manuellement.</p>

7.2. DESCRIPTION DES REQUETES

DESCRIPTION DES REQUETES

La Description des Requêtes permet d'indiquer quelles informations, ou quelles plages de valeur de ces informations sont retenues comme critères de Requête. L'utilisateur peut saisir jusqu'à 1000 sélections élémentaires (une plage de valeur représente une sélection).

La description des requêtes est composée d'une série d'écrans :

- . 3 écrans pour les Requêtes liées aux Sites,
- . 4 écrans pour les Requêtes liées aux Evénements,
- . 5 écrans pour les Requêtes liées aux Améliorations.

NOTE : Ces écrans sont présentés dans l'ANNEXE 1.

Les écrans de description des Requêtes sont obtenus par le choix :

CH: Q t rrrrrr D n

avec t type de la Requête (S, E ou C)
rrrrrr code de la Requête
n numéro de description (facultatif)

'Q t rrrrrr' peut être remplacé par '-' à partir d'un autre écran de la Requête.

Une fois la Requête décrite, sa validité est contrôlée par le système (longueur des opérands, opérateurs, etc.).

L'écran obtenu par le code opération 'O: C2' récapitule les critères de Requête sélectionnés par l'utilisateur.

NOTE : Lorsque l'utilisateur spécifie des critères sur l'écran QCqqqqqD2, et plus particulièrement sur les zones DESCRIPTIF COURT, DESCRIPTION et MOTS CLES, la Requête ne trouvera les Améliorations correspondant à ces critères que s'ils ont été saisis dans la langue précisée sur la Définition de la maquette associée.

Cependant, l'utilisateur a la possibilité de spécifier ces critères dans d'autres langues, sur l'écran QCqqqqqDD. Voir à la fin de ce chapitre pour la description complète de cet écran.

	PAGE	181
SELECTION DES CRITERES DE REQUETE		7
DESCRIPTION DES REQUETES		2
COPIE DE LA REQUETE D'UN AUTRE UTILISATEUR		1

7.2.1. COPIE DE LA REQUETE D'UN AUTRE UTILISATEUR

COPIE DE LA REQUETE D'UN AUTRE UTILISATEUR

Il est possible de copier des Requêtes appartenant à un autre utilisateur à condition qu'elles ne soient pas protégées.

La commande LCQ*, suivie du code de l'utilisateur permet de consulter la liste des Requêtes appartenant à un utilisateur donné.

La copie d'une Requête s'effectue de la façon suivante :

```
CH: Q t rrrrrr * uuuuuuu
    avec t          type de la Requête (S, E ou C)
           rrrrrr   code de la Requête
           *         l'astérisque signale que la Requête
                    appartient à un autre utilisateur.
```

Une fois la Requête appelée à l'aide de cette commande, la zone UTILISATEUR (dans le coin inférieur droit de l'écran) devient saisissable. Il suffit alors de remplacer le code du propriétaire de la Requête par celui du destinataire de la copie, qui doit OBLIGATOIREMENT être le code de l'utilisateur qui a appelé cette Requête (seul le code utilisateur ayant servi à la connexion au système DSMS est accepté pour la copie). Après transmission, la Requête est copiée du propriétaire vers le destinataire indiqué.

Chaque écran saisissable concernant les Requêtes fonctionne de la même façon.

Protection d'une Requête : pour empêcher la copie d'une Requête par cette méthode, il suffit de saisir la valeur Y dans la zone PROTECTION COPIE (par défaut cette zone est initialisée à N).

7.2.2. SYNTAXE DES REQUETES

SYNTAXE DES REQUETES

1.OPERATEURS

- Opérateurs positifs : L'entité est sélectionnée dès que la condition est vérifiée sur une des zones.

= égal
< inférieur
> supérieur

- Opérateurs négatifs : L'entité est rejetée dès que la condition n'est pas vérifiée sur une des zones.

§= différent (Attention : Sur certains claviers (comme QWERTY), l'utilisateur doit saisir le caractère '!'.)
<= inférieur ou égal
>= supérieur ou égal

Attention : vous ne pouvez pas indiquer des opérateurs positifs et négatifs sur la même ligne de sélection.

2.OPERANDES

Les opérands sont séparés par un point-virgule ou un blanc.

Les opérands sont de plusieurs types :

TYPE D'OPERANDE	SYNTAXE
Valeur	'vvvvvv'
Valeurs	('vvvvvv' 'xxxxxx')
Intervalle de valeurs	('vvvvvv_'xxxxxx')
	(valeurs incluses)
Paramètre (*)	\$1
Paramètres (*)	(\$1 \$2)
Intervalle indiqué par paramètres (*)	(\$1_\$2)

(*) '\$' représente le symbole indiqué dans la définition de la Requête.

Exemple :

Le CODE ETAT est un critère de sélection s'il est égal aux paramètres \$1 ou \$2.

Ceci peut être indiqué de deux façons :

ETAT....(02): =\$1;=\$2
ETAT....(02): =(\$1 \$2)

SELECTION DES CRITERES DE REQUETE
 DESCRIPTION DES REQUETES
 SYNTAXE DES REQUETES

7
 2
 2

```

-----
!  VA Pac-DSMS          ****  R E Q U E T E      ****      SOFTPAX  FRANCE  !
!  DESCRIPTION DE LA REQUETE      S 1 SY1 ( UT: PTJE      )      !
!                                                                    ECRAN NO : 01 !
!  ZONE DE SELECTION (LO): CRITERE DE SELECTION      !
!  CODE SITE.....(09): 2      !
!  SOUS-CODE SITE....(03):      !
!                                                                    !
!  ETAT.....(02):      !
!  REGION.....(03): =$1      !
!  LANGUE.....(01):      !
!  CODE ABREGE.....(03):      !
!                                                                    !
!  RAISON SOCIALE....(40):      !
!  ADRESSE 1.....(40):      !
!      2.....(40):      !
!      3.....(40):      !
!      4.....(40):      !
!                                                                    !
!  TELEPHONE.....(20):      !
!  TELEX.....(20):      !
!  FAX.....(20):      !
!                                                                    !
!  O: C1 CH: QS sy1 D      !
!                                                                    !
-----

```

SELECTION DES CRITERES DE REQUETE
 DESCRIPTION DES REQUETES
 SYNTAXE DES REQUETES

7
 2
 2

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE																
1	6		CODE DE LA REQUETE																
2	55		<p>CONDITIONS DE SELECTION</p> <p>SYNTAXE DES REQUETES :</p> <p>1) Opérateurs :</p> <p>. Positifs : L'entité est sélectionnée dès que la condition est vérifiée sur une des zones. = égal > supérieur < inférieur</p> <p>. Négatifs : L'entité est rejetée dès que la condition n'est pas vérifiée sur une des zones. \$= différent Attention : Sur certains claviers (comme QWERTY), l'utilisateur doit saisir le caractère '!'. >= supérieur ou égal <= inférieur ou égal</p> <p>2) Opérandes :</p> <p>Ils sont séparés par un point-virgule ou un blanc, il en existe plusieurs types :</p> <table> <thead> <tr> <th>Type d'Opérande</th> <th>Syntaxe</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Valeur</td> <td>'vvvvvv'</td> </tr> <tr> <td>Valeurs</td> <td>('vvvvvv' 'xxxxxx')</td> </tr> <tr> <td>Intervalle de valeurs</td> <td>('vvvvvv'_'xxxxxx')</td> </tr> <tr> <td></td> <td>(valeurs incluses)</td> </tr> <tr> <td>Paramètre (*)</td> <td>\$1</td> </tr> <tr> <td>Paramètres (*)</td> <td>(\$1 \$2)</td> </tr> <tr> <td>Intervalle indiqué par paramètres (*)</td> <td>(\$1_\$5)</td> </tr> </tbody> </table> <p>(*) Le caractère \$ représente le symbole indiqué dans la définition de la Requête.</p>	Type d'Opérande	Syntaxe	Valeur	'vvvvvv'	Valeurs	('vvvvvv' 'xxxxxx')	Intervalle de valeurs	('vvvvvv'_'xxxxxx')		(valeurs incluses)	Paramètre (*)	\$1	Paramètres (*)	(\$1 \$2)	Intervalle indiqué par paramètres (*)	(\$1_\$5)
Type d'Opérande	Syntaxe																		
Valeur	'vvvvvv'																		
Valeurs	('vvvvvv' 'xxxxxx')																		
Intervalle de valeurs	('vvvvvv'_'xxxxxx')																		
	(valeurs incluses)																		
Paramètre (*)	\$1																		
Paramètres (*)	(\$1 \$2)																		
Intervalle indiqué par paramètres (*)	(\$1_\$5)																		

	PAGE	185
SELECTION DES CRITERES DE REQUETE		7
DESCRIPTION DES REQUETES		2
DESCRIPTION DES REQUETES MULTILINGUES		3

7.2.3. DESCRIPTION DES REQUETES MULTILINGUES

DESCRIPTION DE REQUETES MULTILINGUES

Cet écran permet de sélectionner les informations dépendant de la langue, qui sont :

- . le Titre ('T'),
- . la Description ('D'),
- . les Mots-Clés ('K').

Les requêtes multilingues, liées aux Améliorations, sont décrites sur l'écran obtenu par le choix :

CH: QC qqqqqq DD

Le type d'information sélectionnée est indiqué dans la zone TYPE ('T'), le code de la langue désirée dans la zone LANGUE ('L').

La zone CRITERE DE SELECTION est utilisée comme sur les autres écrans de description.

NOTE :& Si un critère est également sélectionné pour la langue de l'utilisateur, il est affiché sur l'écran multilingue.

Les informations retenues sur cet écran sont bien entendu indiquées dans le récapitulatif de la Requête ('O: C2').

SELECTION DES CRITERES DE REQUETE
 DESCRIPTION DES REQUETES
 DESCRIPTION DES REQUETES MULTILINGUES

7
 2
 3

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	6		CODE DE LA REQUETE
2	1	C M A B L BLANC X E ou -	CODE ACTION Création explicite Modification explicite Annulation Annulation multiple : annulation des lignes jusqu'à un code action L ou jusque la dernière ligne de l'écran affiché. Borne de fin d'une annulation multiple Mise à jour implicite (création/modification) Mise à jour explicite (création/modification) Inhibition de la mise à jour (création/modification)
3	1	D K T	TYPE DE LIGNE Type d'information sélectionnée : Description d'Amélioration Mot-Clé lié à une Amélioration Titre d'Amélioration
4	1		CODE LANGUE Les valeurs de ce code sont définies dans la Table des Langues (CH: TLA).
5	55		CONDITIONS DE SELECTION SYNTAXE DES REQUETES : 1) Opérateurs : . Positifs : L'entité est sélectionnée dès que la condition est vérifiée sur une des zones. = égal > supérieur < inférieur . Négatifs : L'entité est rejetée dès que la condition n'est pas vérifiée sur une des zones. §= différent Attention : Sur certains claviers (comme QWERTY), l'utilisateur doit saisir le caractère '!'. >= supérieur ou égal <= inférieur ou égal 2) Opérandes : Ils sont séparés par un point-virgule ou un blanc, il en existe plusieurs types :

SELECTION DES CRITERES DE REQUETE

7

DESCRIPTION DES REQUETES

2

DESCRIPTION DES REQUETES MULTILINGUES

3

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
			Type d'Opérande Syntaxe Valeur 'vvvvvv' Valeurs ('vvvvvv' 'xxxxxx') Intervalle de valeurs ('vvvvvv'_'xxxxxx') (valeurs incluses) Paramètre (*) \$1 Paramètres (*) (\$1 \$2) Intervalle indiqué par paramètres (*) (\$1_\$5) (*) Le caractère \$ représente le symbole indiqué dans la définition de la Requête.

VisualAge Pacbase - Manuel de Référence
D.S.M.S.
MISE EN FORME DES RESULTATS

PAGE 189

8

8. MISE EN FORME DES RESULTATS

8.1. DEFINITION DE LA MAQUETTE

DEFINITION DE LA MAQUETTE

L'écran de définition d'une Maquette est obtenu par le choix :

```
CH: R t rrrrrr
```

```
avec t type de la Maquette (S,E,C)
```

```
rrrrrr code de la Maquette
```

Copie de la Maquette d'un autre utilisateur

Il est possible de copier des Maquettes appartenant à un autre utilisateur à condition qu'elles ne soient pas protégées.

La commande LCR*, suivie du code de l'utilisateur, permet de consulter la liste des Maquettes appartenant à cet utilisateur.

La copie d'une Maquette s'effectue de la façon suivante :

```
CH: R t rrrrrr * uuuuuuu
```

```
avec t type de la Maquette (S,E,C)
```

```
rrrrrr code de la Maquette
```

```
* l'astérisque signale que la Maquette  
appartient à un autre utilisateur.
```

```
uuuuuuu code de l'utilisateur auquel la Maquette  
appartient.
```

Une fois la Maquette appelée à l'aide de cette commande, la zone UTILISATEUR (dans le coin inférieur droit de l'écran) devient saisissable. Il suffit alors de remplacer le code du propriétaire de la Maquette par le vôtre.

Après transmission, la Maquette est copiée du propriétaire vers le destinataire indiqué.

Chaque écran saisissable concernant les Maquettes fonctionne de la même façon.

Protection d'une Maquette : pour empêcher la copie d'une Maquette par cette méthode, il suffit de saisir la valeur Y dans la zone PROTECTION COPIE (par défaut, cette zone est initialisée à N).

Contrôles supplémentaires

Un sous-programme banalisé permet d'ajouter des contrôles et des initialisations à la définition de la maquette.

Pour plus de détails sur ces possibilités de contrôles supplémentaires, se reporter au Manuel d'Exploitation, Chapitre "Restauration - DRST".

```
-----  
! VA Pac-DSMS          **** R E Q U E T E      ****      SOFTPAX  FRANCE  !  
! DEFINITION DE LA MAQUETTE                                     !  
!                                                              !  
! TYPE.....: 1 C AMELIORATION                                !  
! CODE.....: 2 TOSTAT                                         !  
!                                                              !  
! NOM EN CLAIR.....: 3 VERSIONS MODIFIEES ET LIVREES        !  
!                                                              !  
! CODE LANGUE.....: 4 F FRANCAIS                              !  
! LIGNES PAR PAGE..: 5 60                                     !  
!                                                              !  
! COMMENTAIRES.....: 6                                       !  
!                                                              !  
! PROTECTION COPIE.: 7 N                                     ( UTILISATEUR : PTJE 8 ) !  
! FIN DE LISTE                                               !  
! O: C1 CH: R C tostata ACTION:                               !  
-----
```


NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1	S E C	TYPE DE LA MAQUETTE Maquette liée aux Sites Maquette liée aux Evénements Maquette liée aux Améliorations
2	6		CODE DE LA MAQUETTE
3	40		NOM DE LA MAQUETTE
4	1		CODE LANGUE Les valeurs de ce code sont définies dans la Table des Langues (CH: TLA). VALEUR D'INITIALISATION & VALEUR PAR DEFAUT : La langue attribuée à l'utilisateur dans la Table de Définition des Utilisateurs (CH: TUD). Ce code Langue va déterminer dans quelle langue vont être éditées les données multilingues de DSMS (libellé d'un code TYPE par exemple). De plus, les données utilisateurs suivantes - propres aux Améliorations seulement - se caractérisent également par la Langue dans laquelle elles ont été saisies : . Descriptifs Courts, . Descriptions, . Mots-Clés. Par conséquent, la Requête associée exploitera ou la Maquette éditera ces données si elles existent dans la la Langue spécifiée ici. Cependant, l'utilisateur a la possibilité de spécifier d'autres codes Langues sur les deux écrans suivants : Q C DD et R CD.
5	3	60	NOMBRE DE LIGNE PAR PAGE Le nombre de lignes à imprimer sur chaque page dépend de l'imprimante et du format utilisés. Valeur par défaut.
6	49		COMMENTAIRES SUR REQUETE OU MAQUETTE Texte libre.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
7	1	Y N	<p>PROTECTION COPIE</p> <p>La copie n'est pas autorisée. La copie est autorisée (valeur par défaut).</p>
8	8		<p>CODE UTILISATEUR (COPIE DE MAQUETTE)</p> <p>Code de l'utilisateur propriétaire de la Maquette.</p> <p>Les Maquettes DSMS sont rattachées aux utilisateurs. Pour copier une Maquette appartenant à un autre utilisateur, utiliser le choix d'accès suivant :</p> <p>CH: R t mmmmmm * uuuuuuu avec t type de la Maquette (S, E ou C) mmmmmm code de la Maquette uuuuuuu code du propriétaire de la Maquette</p> <p>Dans la zone UTILISATEUR, remplacer le code du pro- priétaire par celui du destinataire de la copie. Transmettre ensuite pour effectuer la mise à jour.</p> <p>Copier ensuite les écrans de description de la Maquette en remplaçant, dans la zone "UT=" de ces écrans, le code du propriétaire par celui du desti- nataire de la copie.</p>

8.2. DESCRIPTION DE LA MAQUETTE

DESCRIPTION DE LA MAQUETTE

La MAQUETTE permet de définir les parties fixes imprimées sur chaque page du résultat d'une Requête.

Cet écran est obtenu par le choix :

CH: R t rrrrrr L lll C ccc

avec t	type de la maquette (S, E, C)
rrrrrr	code de la maquette
lll	numéro de ligne (facultatif)
ccc	numéro de colonne (facultatif ; s'il n'est pas précisé, le C précédent n'est pas nécessaire)

'R t rrrrrr' peut être remplacé par '-' à partir d'un autre écran de la maquette.

La longueur de la ligne du résultat de la Requête est limitée à 132 caractères.

Une page est divisée en trois catégories :

- . L'en-tête (type A),
- . La partie répétitive (type R),
- . Le pied de page (type Z).

L'en-tête et le pied de page sont systématiquement imprimés; leur nombre de lignes et leur position sont fixes.

Le nombre de lignes de la partie répétitive, c'est-à-dire des informations variables, est donc au maximum :

Nb. de lignes par page - (nb. de lignes en-tête + pied de page)

Le numéro de ligne indiqué après la catégorie est un numéro ABSOLU, ce qui permet l'insertion de lignes blanches.

Exemple

```
TLN : ----+-----1-----2-----+  
A01 :   DATE :  
A04 :   LISTE D'EVENEMENTS
```

Résultat :

```
-----  
!   DATE : 15 02 1991  
!  
!  
!   LISTE D'EVENEMENTS
```

NOTE : Si le nombre de lignes est dépassé (trop de lignes en-tête et/ou pied de page ou positionnement absolu supérieur au nombre maximum), la requête est effectuée mais son résultat ne sera plus adapté au format d'impression.

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ****  R E Q U E T E  ****          SOFTPAX  FRANCE  !  
! LIBELLES DE LA MAQUETTE      1 C 2 TOSTAT ( UT: PTJE      )          !  
!                               !  
! 3 4      5                               !  
! A TLN : ----+----1----+----2----+----3----+----4----+----5----+----6----+ !  
! A01 : ***** !  
! A02 : * !  
! A03 : *          TITRE..... !  
! A04 : * !  
! A05 : ***** !  
! R01 : LIGNE1 !  
! R02 : LIGNE2 !  
! Z01 : ***** !  
! Z02 : * !  
! Z03 : *          PIED..... !  
! Z04 : * !  
! Z05 : ***** !  
! : !  
! : !  
! : !  
! : !  
! : !  
! : !  
! * FIN DE LISTE * !  
! O: C1 CH: -L !  
! !  
-----
```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1	S E C	TYPE DE LA MAQUETTE Maquette liée aux Sites Maquette liée aux Evénements Maquette liée aux Améliorations
2	6		CODE DE LA MAQUETTE
3	8		CODE UTILISATEUR (COPIE DE MAQUETTE) Code de l'utilisateur propriétaire de la Maquette. Les Maquettes DSMS sont rattachées aux utilisateurs. Pour copier une Maquette appartenant à un autre utilisateur, utiliser le choix d'accès suivant : CH: R t mmmmm * uuuuuuu avec t type de la Maquette (S, E ou C) mmmmmm code de la Maquette uuuuuuu code du propriétaire de la Maquette Dans la zone UTILISATEUR, remplacer le code du pro- priétaire par celui du destinataire de la copie. Transmettre ensuite pour effectuer la mise à jour. Copier ensuite les écrans de description de la Maquette en remplaçant, dans la zone "UT=" de ces écrans, le code du propriétaire par celui du desti- nataire de la copie.
4	1	C M A B L BLANC X E ou -	CODE ACTION Création explicite Modification explicite Annulation Annulation multiple : annulation des lignes jusqu'à un code action L ou jusque la dernière ligne de l'écran affiché. Borne de fin d'une annulation multiple Mise à jour implicite (création/modification) Mise à jour explicite (création/modification) Inhibition de la mise à jour (création/modification)
5	3	Ann Rnn Znn	LIBELLE FIXE/SELECTION LIGNE Libellé de la ligne nn de l'en-tête. Libellé de la ligne nn de la partie répétitive. Libellé de la ligne nn du pied de page.
6	71		LIBELLE FIXE DE LA LIGNE

8.3. STRUCTURE DE LA MAQUETTE

STRUCTURE DE LA MAQUETTE

La structure de la maquette permet de sélectionner les informations qui figureront sur l'édition du résultat et leur emplacement.

Le nombre d'écrans de description de la maquette varie selon le type de l'édition

:

Maquette liée aux SITES ('S') : 5 écrans (C1 à C5)
Maquette liée aux EVENEMENTS ('E') : 18 écrans (C1 à C18)
Maquette liée aux AMELIORATIONS ('C') : 9 écrans (C1 à C9)

Les écrans de description des Maquettes sont obtenus par le Choix :

CH: R t rrrrrr C nn

avec t : type de la maquette
rrrrrr : code de la maquette
nn : numéro de l'écran (facultatif)

'R t rrrrrr' peut être remplacé par '-' à partir d'un écran de la maquette.

Le nombre d'occurrences des éléments répétitifs est précisé dans la colonne 'OC'.
La valeur 99 correspond à un nombre indéterminé de répétitions.

Il n'est pas possible d'appeler des informations répétitives (valeur supérieure à '01' dans la colonne 'OC') dans l'en-tête ou le pied de page.

Il est également impossible de demander un tri sur ces informations.

Si un critère de sélection de votre requête est une zone répétitive, et si vous sélectionnez cette zone dans la maquette, la sélection sera bien entendu effectuée selon la valeur fournie mais l'édition des résultats comportera en plus toutes les autres valeurs trouvées dans cette zone.

Aucun contrôle n'est effectué sur les éventuels chevauchements d'informations.

NOTE : Lorsque la maquette appelle des informations liées à la langue (Descriptif court, descriptions ou mots-clés liés à une Amélioration) c'est la langue indiquée dans la maquette qui est retenue. Un écran spécifique, décrit à la fin de ce sous-chapitre, permet de demander l'édition de ces informations dans d'autres langues.

L'écran obtenu par le code opération 'O: C2' présente un récapitulatif des données sélectionnées.

```
-----  
! VA Pac-DSMS          **** R E Q U E T E      ****      SOFTPAX  FRANCE  !  
! STRUCTURES DE LA MAQUETTE C ITOSTAT ( UT: PT2E ) !  
!           3      4           ECRAN NO : 01 !  
! ZONE DE SELECTION (LO OC): TRI  LN1 PO1  LN2 PO2  LN3 PO3 !  
! NUMERO.....(06 01): 1A  R01  12 !  
! TYPE.....(02 01): !  
! LIBELLE.....(30 01): !  
! ETAT.....(02 01): !  
! LIBELLE.....(30 01): !  
! GRAVITE.....(01 01): !  
! LIBELLE.....(30 01): !  
! ! !  
! ANNEE DE SAISIE...(04 01): !  
! MOIS.....(02 01): !  
! JOUR.....(02 01): !  
! ! !  
! ANNEE DE FERMETURE(04 01): !  
! MOIS.....(02 01): !  
! JOUR.....(02 01): !  
! ! !  
! REFERENCE PACBASE.(15 01): !  
! CHARGE DE TRAVAIL.(03 03): !  
! NOMBRE DE LISTINGS(02 01): !  
! ! !  
! O: C1 CH: -C !  
! ! !  
-----
```


NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	6		CODE DE LA MAQUETTE
2	8		<p>CODE UTILISATEUR (COPIE DE MAQUETTE)</p> <p>Code de l'utilisateur propriétaire de la Maquette.</p> <p>Les Maquettes DSMS sont rattachées aux utilisateurs. Pour copier une Maquette appartenant à un autre utilisateur, utiliser le choix d'accès suivant :</p> <p>CH: R t mmmmmm * uuuuuuu avec t type de la Maquette (S, E ou C) mmmmm code de la Maquette uuuuuuu code du propriétaire de la Maquette</p> <p>Dans la zone UTILISATEUR, remplacer le code du propriétaire par celui du destinataire de la copie. Transmettre ensuite pour effectuer la mise à jour.</p> <p>Copier ensuite les écrans de description de la Maquette en remplaçant, dans la zone "UT=" de ces écrans, le code du propriétaire par celui du destinataire de la copie.</p>
3	2	1A - 9A 1D - 9D	<p>CRITERE DE TRI</p> <p>Critère de tri en ordre croissant, Critère de tri en ordre décroissant.</p>
4			<p>ZONE GROUPE</p> <p>NOMBRE DE REPETITIONS : 3</p>
	3	Ann Rnn Znn	<p>SELECTION RUBRIQUE / NO. LIGNE (LNn)</p> <p>Positionnement sur la ligne nn de l'en-tête Positionnement sur la ligne nn de la partie répétitive Positionnement sur la ligne nn du pied de page</p>
	3	001-132	<p>POSITIONNEMENT : COLONNE (POn)</p>

	PAGE	202
MISE EN FORME DES RESULTATS		8
STRUCTURE DE LA MAQUETTE		3
DESCRIPTION MULTILINGUE		1

8.3.1. DESCRIPTION MULTILINGUE

DESCRIPTION MULTILINGUE

L'écran obtenu par le choix :

CH: R t rrrrrr CD

permet de demander l'édition d'informations liées à d'autres langues que celle de l'utilisateur ou de la langue qu'il a lui-même spécifiée dans la zone CODE LANGUE (Définition de la maquette).

Les informations liées à la langue sont :

- . Les titres d'Améliorations,
- . Les descriptions d'Améliorations,
- . Les Mots-Clés liés aux Améliorations,

L'écran de description multilingue peut être utilisé pour la description d'une maquette liée aux Améliorations ainsi que celle d'une maquette liée aux Evénements si elle appelle des informations sur les Améliorations liées aux Evénements.

Le type d'information sélectionnée est indiqué dans la zone TYPE ('T').

La colonne LANGUE ('L') permet de préciser la langue désirée.

Le positionnement est indiqué comme sur l'écran de description unilingue.

Aucun tri n'est possible sur les informations liées à la langue.

NOTE : Si des informations liées à la langue sont sélectionnées dans la langue de l'utilisateur, elles sont rappelées sur l'écran de description multilingue.

Les informations retenues sur l'écran '-CD' sont présentées dans le récapitulatif obtenu par le code opération 'O: C2'.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1	E C	TYPE DE REQUETE OU DE MAQUETTE Etat lié aux Evénements Etat lié aux Améliorations
2	6		CODE DE LA MAQUETTE
3	8		CODE UTILISATEUR (COPIE DE MAQUETTE) Code de l'utilisateur propriétaire de la Maquette. Les Maquettes DSMS sont rattachées aux utilisateurs. Pour copier une Maquette appartenant à un autre utilisateur, utiliser le choix d'accès suivant : CH: R t mmmmmm * uuuuuuuu avec t type de la Maquette (S, E ou C) mmmmm code de la Maquette uuuuuuu code du propriétaire de la Maquette Dans la zone UTILISATEUR, remplacer le code du pro- priétaire par celui du destinataire de la copie. Transmettre ensuite pour effectuer la mise à jour. Copier ensuite les écrans de description de la Maquette en remplaçant, dans la zone "UT=" de ces écrans, le code du propriétaire par celui du desti- nataire de la copie.
4	1	C M A B L BLANC X E ou -	CODE ACTION Création explicite Modification explicite Annulation Annulation multiple : annulation des lignes jusqu'à un code action L ou jusque la dernière ligne de l'écran affiché. Borne de fin d'une annulation multiple Mise à jour implicite (création/modification) Mise à jour explicite (création/modification) Inhibition de la mise à jour (création/modification)
5	1	D K T	TYPE D'INFORMATION SELECTIONNEE Description d'Amélioration Mot-Clé lié à une Amélioration Description courte de l'Amélioration
6	1		CODE LANGUE Les valeurs de ce code sont définies dans la Table des Langues (CH: TLA).

MISE EN FORME DES RESULTATS
STRUCTURE DE LA MAQUETTE
DESCRIPTION MULTILINGUE

PAGE

205

8
3
1

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
7			ZONE GROUPE NOMBRE DE REPETITIONS : 3
	3		SELECTION RUBRIQUE / NO. LIGNE (LNn)
		Ann Rnn Znn	Positionnement sur la ligne nn de l'en-tête Positionnement sur la ligne nn de la partie répétitive Positionnement sur la ligne nn du pied de page
	3		POSITIONNEMENT : COLONNE (POn)
		001-132	

8.4. OPTIONS D'EDITION, CONTEXTE DE LA REQUETE

OPTIONS D'EDITION, CONTEXTE DE LA REQUETE

Deux écrans de description ont une utilisation particulière : le premier permet de préciser des options d'édition (date, numéros de page, compteurs liés aux tris) ; le deuxième précise le contexte et permet d'éditer des informations sur l'auteur de la requête.

OPTIONS D'EDITION

Cet écran est obtenu par le choix :

R S rrrrrr C 4 pour les Requêtes sur les Sites
R E rrrrrr C 17 pour les Requêtes sur les Evénements
R C rrrrrr C 8 pour les Requêtes sur les Améliorations

Il permet de demander l'édition :

- . de la date à laquelle est effectuée la Requête,
- . du numéro d'ordre des informations sur lesquelles sont effectués des tris,
- . de numéros de pages.

COMPTEURS :

Neuf compteurs sont associés aux tris. Par exemple, le compteur de niveau 5 est associé au tri 5A ou 5D.

Lors d'une rupture sur le critère du tri N, le compteur N est incrémenté et les compteurs de niveau inférieur sont initialisés à un : lors d'une rupture au niveau 3, les compteurs 4 à 9 sont réinitialisés à 0001.

NUMEROS DE PAGES :

Il est possible de lier la numérotation des pages à un tri, en indiquant son numéro dans la zone TRI correspondant au numéro de page : ce numéro est alors initialisé à 0001 à chaque rupture sur le tri.

NOTE : Il est possible de demander un saut de page lié à une rupture sur un tri tout en ayant une pagination continue. Il suffit pour cela de définir des tris dans les informations appelées dans l'en-tête : un saut de page est inséré à chaque fois qu'il y a rupture sur le tri du niveau le plus bas parmi ceux appelés dans l'en-tête.

MISE EN FORME DES RESULTATS
OPTIONS D'EDITION, CONTEXTE DE LA REQUETE

8
4

```
-----  
! VA Pac-DSMS          **** R E Q U E T E      ****      SOFTPAX  FRANCE  !  
! STRUCTURES DE LA MAQUETTE C TOSTAT ( UT: PTJE  )          !  
!                                     ECRAN NO : 08 !  
! ZONE DE SELECTION (LO OC): TRI  LN1 PO1  LN2 PO2  LN3 PO3  !  
! ANNEE COURANTE....(04 01):                               !  
!   MOIS.....(02 01):                                     !  
!   JOUR.....(02 01):                                     !  
!                                     !  
! COMPTEUR NIV. 1...(04 01):                               !  
! COMPTEUR NIV. 2...(04 01):                               !  
! COMPTEUR NIV. 3...(04 01):                               !  
! COMPTEUR NIV. 4...(04 01):                               !  
! COMPTEUR NIV. 5...(04 01):                               !  
! COMPTEUR NIV. 6...(04 01):                               !  
! COMPTEUR NIV. 7...(04 01):                               !  
! COMPTEUR NIV. 8...(04 01):                               !  
! COMPTEUR NIV. 9...(04 01):                               !  
!                                     !  
! NUMERO DE PAGE....(04 01):                               !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
! *** FIN ***                                             !  
! O: C1 CH: -C8                                           !  
!                                     !  
-----
```

CONTEXTE

L'écran permettant de préciser le contexte de la Requête est obtenu par le choix :

CH: R S rrrrrr C5 ('Sites')
CH: R E rrrrrr C18 ('Evénements')
CH: R C rrrrrr C9 ('Améliorations')

Le contexte comprend les informations sur le Produit, la Filiale, ainsi que l'identification de l'utilisateur effectuant la Requête (code, nom, fonction, etc.).

Les informations sont sélectionnées comme sur les écrans de description standard.

MISE EN FORME DES RESULTATS
OPTIONS D'EDITION, CONTEXTE DE LA REQUETE

8
4

```
-----  
! VA Pac-DSMS          **** R E Q U E T E      ****      SOFTPAX  FRANCE  !  
! STRUCTURES DE LA MAQUETTE  C TOSTAT ( UT: PTJE  )      !  
!                               ECRAN NO : 09  !  
! ZONE DE SELECTION (LO OC):  TRI  LN1 PO1  LN2 PO2  LN3 PO3      !  
! DOMAINE DU QUERY          !  
! PRODUIT.....(03 01):      !  
!   LIBELLE COURT...(08 01):  !  
!   LIBELLE COURT...(20 01):  !  
! FILIALE.....(02 01):      !  
!   LIBELLE COURT...(11 01):  !  
!   LIBELLE LONG...(25 01):   !  
!                               !  
! SIGNATURE                !  
! UTILISATEUR.....(08 01):   !  
!   TITRE.....(02 01):      !  
!   NOM.....(30 01):        !  
!   INITIALE PRENOM.(01 01): !  
!   CODE FONCTION...(03 01): !  
!   LIBELLE FONCTION(50 01): !  
!                               !  
!                               !  
!                               !  
!                               !  
! *** FIN ***              !  
! O: C1 CH: -C9           !  
!                               !  
-----
```

8.5. LISTE DES MAQUETTES

LISTE DES MAQUETTES

La liste des Maquettes est obtenue par le choix :

CH: LCR t rrrrrr

avec t type de Maquette (facultatif)
rrrrrr code de Maquette (facultatif)

Les Maquettes sont classés par type et par code.

La commande LCR* permet de visualiser la liste des Maquettes (autorisées en copie) d'un autre utilisateur.

MISE EN FORME DES RESULTATS
LISTE DES MAQUETTES

PAGE

211

8
5

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ****  R E Q U E T E  ****      SOFTPAX  FRANCE  !  
! LISTE DES MAQUETTES        ( UT: PTJE      )  
!  
! T MAQUETTE PROT NOM DE LA MAQUETTE                L   NLP      !  
! C TOSTAT      N   VERSIONS MODIFIEES ET LIVREES   F   60      !  
! C CHSI        N   AMELIO./SITE                     F   52      !  
! E EV1         Y   EVENEMENTS 1                      F   52      !  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
!  
! * FIN DE LISTE *  
! O: C1 CH: LCR  
! -----
```

9. SOUMISSION DES REQUETES

9.1. CARTES DE CONTROLE

CARTES DE CONTRÔLE

L'écran permettant de définir les cartes de contrôle de la Requête est obtenu par le choix :

```
CH: LJQ t lll
      avec t   type de carte : A avant
                (facultatif)   Z après
      lll     numéro de ligne
                (facultatif)
```

L'option C2 permet de visualiser les lignes de JCL validées.

Copie des Cartes de Contrôle d'un autre utilisateur

Vous pouvez copier des cartes de contrôle appartenant à un autre utilisateur.

La commande LJQ*, suivie du code utilisateur propriétaire, permet de copier les cartes de contrôle appartenant à cet utilisateur.

Une fois la carte de contrôle appelée à l'aide de cette commande, la zone UTILISATEUR (dans le haut de l'écran) devient saisissable. Il suffit alors de remplacer le code utilisateur propriétaire de la carte de contrôle par le vôtre.

```
-----  
! VA Pac-DSMS          **** R E Q U E T E      ****      SOFTPAX  FRANCE  !  
! CARTES DE CONTROLE - TOUTES                                     !  
!                                                                 !  
! 1 2 3      4 5                                               !  
! A T NLG : V . . + . .1. . + . .2. . + . .3. . + . .4. . + . .5. . + . .6. . !  
!   A 100 : V //PXJEREQ JOB (607,3103), ' --JE',CLASS=X,MSGCLASS=X,NOTIFY=PXJE !  
!   A 150 : V //REQ1 EXEC D802DPRT                               !  
! :                                                                 !  
! :                                                                 !  
! :                                                                 !  
! :                                                                 !  
! :                                                                 !  
! :                                                                 !  
! :                                                                 !  
! :                                                                 !  
! :                                                                 !  
! :                                                                 !  
! :                                                                 !  
! :                                                                 !  
! :                                                                 !  
! :                                                                 !  
! :                                                                 !  
! :                                                                 !  
! :                                                                 !  
! * FIN DE LISTE *                                             !  
! O: C1 CH: LJQ                                               !  
!                                                                 !  
-----
```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1	C M A B L BLANC X E ou -	CODE ACTION Création explicite Modification explicite Annulation Annulation multiple : annulation des lignes jusqu'à un code action L ou jusque la dernière ligne de l'écran affiché. Borne de fin d'une annulation multiple Mise à jour implicite (création/modification) Mise à jour explicite (création/modification) Inhibition de la mise à jour (création/modification)
2	1	A Z	CARTES AVANT / APRES FLOT Cartes avant flot. Cartes après flot.
3	3	NUMER.	NUMERO DE LIGNE 1 à 3 caractères numériques.
4	1	V W	VALIDATION La ligne reste validée après la soumission. La ligne est validée uniquement pour la soumission.
5	66		LIGNE DE JCL POUR REQUETE

9.2. *LISTE DES REQUETES*

LISTE DES REQUETES

La liste des Requêtes est obtenue par le choix :

CH: LCQ

éventuellement suivi d'un type ('C', 'E', 'S') et d'un code de Requête pour début d'affichage.

Les Requêtes définies par l'utilisateur sont triées par type et par code.

Cette liste permet de valider des Requêtes, qui sont alors automatiquement présentées sur l'écran de soumission des Requêtes ('LVQ').

La commande LCQ* suivie d'un code utilisateur permet de visualiser seulement la liste des requêtes de cet utilisateur.

SOUMISSION DES REQUETES
LISTE DES REQUETES

PAGE

217

9
2

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ****  R E Q U E T E  ****      SOFTPAX  FRANCE  !  
! LISTE DES REQUETES          ( UT: PTJE  )                !  
!                                                                    !  
!   1                                                                    !  
! T REQUETE  PROT V  NOM DE LA REQUETE              MAQUETTE D P S  !  
! C TOSTAT   N    V  VERSIONS MODIFIEES ET LIVREES  TOSTAT  ' $ /  !  
! S SY1      N    W  VERSIONS LIVREES PAR SITE       SITAA   " $ /  !  
!                                                                    !  
!                                                                    !  
!                                                                    !  
!                                                                    !  
!                                                                    !  
!                                                                    !  
!                                                                    !  
!                                                                    !  
!                                                                    !  
!                                                                    !  
!                                                                    !  
!                                                                    !  
!                                                                    !  
!                                                                    !  
!                                                                    !  
!                                                                    !  
! * FIN DE LISTE *                                            !  
! O: C1 CH: LCQ                                              !  
!                                                                    !  
-----
```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1		VALIDATION
		V	La ligne reste validée après la soumission.
		W	La ligne est validée uniquement pour la soumission.

9.3. *ECRAN DE SOUMISSION DES REQUETES*

ECRAN DE SOUMISSION DES REQUETES

L'écran de Soumission des Requêtes est obtenu par le choix :
CH: LVQ

éventuellement suivi d'un type et d'un code de Requête.

Cet écran permet de déclencher l'exécution des Requêtes ainsi que de remplacer les valeurs par défaut indiquées sur la définition des Requêtes (délimiteur, symbole de paramétrage, séparateur).

Il existe une procédure de soumission des Requêtes en mode batch. Elle se trouve détaillée dans le sous-chapitre "Lancement des Requêtes en batch" et dans le Manuel d'Exploitation DSMS.

SOUSSION DES REQUETES
 ECRAN DE SOUSSION DES REQUETES

```

-----
!  VA Pac-DSMS          ****  R E Q U E T E          ****          SOFTPAX  FRANCE  !
!  SOUSSION DES REQUETES                                     !
!  !                                                         !
!  !                                                         !
!  T REQUETE NOM DE LA REQUETE - PARAMETRES               MAQUETTE NO  D P S  !
!  <-----> 6 ----->                                     !
!  C CHSI    AMELIORATIONS PAR SITE                       ESI      02  ' $ /  !
!  E/                                               !
!  S SY1     VERSIONS LIVREES PAR SITE                     SITAA   01  " $ /  !
!  !                                                         !
!  !                                                         !
!  !                                                         !
!  !                                                         !
!  !                                                         !
!  !                                                         !
!  !                                                         !
!  !                                                         !
!  !                                                         !
!  !                                                         !
!  !                                                         !
!  * FIN DE LISTE *                                       !
!  O: C1 CH: LVQ                                           JOB: 9  M PASSE: 10  !
!  !                                                         !
-----

```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	6		CODE DE LA MAQUETTE
2	2	NUMER.	NUMERO D'ORDRE POUR EDITION
3	1		DELIMITEUR Valeur par défaut : '
4	1		SYMBOLE DE PARAMETRAGE Valeur par défaut : \$
5	1		SEPARATEUR Valeur par défaut : /
6	60		LIGNE DESCRIPTION DES PARAMETRES Les valeurs des paramètres sont séparées par un caractère séparateur, par défaut il s'agit du '/.
7	2		CODE OPERATION
		C1	Affichage standard.
		C2	Option d'affichage disponible pour les écrans suivants . Historique des Evénements et Améliorations (C S ou E S), . Détail des Eléments Concernés (CH: C C), . La plupart des Listes d'Evénements, . Description de Requête (CH: Q D), . Structure de Maquette (CH: R C), . La plupart des Tables, . Ecrans de recherche (CH: WS).
		C3	. Historique des Evénements et Améliorations (C S ou E S).
		C4	. Historique des Evénements et Améliorations (C S ou E S).
		M1	Mémorisation écran 1.
		M2	Mémorisation écran 2.
		M3	Mémorisation écran 3.
		FT	Fin de conversation.
8	40		CHOIX Le langage de navigation est décrit dans le Manuel de Référence DSMS. CHOIX SPECIAUX

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		JF	Appel de l'écran suivant
		JI	Appel du même écran
		JP	Retour à l'écran précédent
		NSff	Accès à la Filiale ff
		/E	Version anglaise de DSMS
		/F	Version française de DSMS
		H	Retour au Menu Général
		NPppp	Accès au produit ppp
		JO	Accès au Journal
9	3		SOUSSION DE LA REQUETE
		JOB	Demande d'exécution de la requête.
10	8		MOT DE PASSE
			Cette zone permettra d'alimenter la carte JCL générée sous l'application CICSE.

9.4. SOUSSION DES REQUETES EN BATCH

LANCEMENT DES REQUETES EN BATCH

La procédure batch DPRT permet de lancer des Requêtes. Les entrées utilisateur et la structure de la Requête sont décrites ci-après.

Entrées utilisateur :

- Une carte *, dont la structure est la suivante :

! Pos.	! Long.	! Valeur	! Signification	!
! 2	! 1	! *	! Code carte	!
! 3	! 8	! uuuuuuuu	! Code utilisateur DSMS	!
! 11	! 8	! pppppppp	! Mot de passe	!
! 19	! 3	! ppp	! Code Produit de connexion!	!
! 22	! 2	! su	! Code Filiale de connexion!	!
! 24	! 1	! l	! Code Langue (facultatif)	!

NB : Les codes Produit et Filiales sont facultatifs.

Si aucun code langue n'est précisé, c'est celui attribué à l'utilisateur qui sera pris par défaut.

Une carte par requête :

! Pos.	! Long.	! Valeur	! Signification	!
! 2	! 1	! Q	! Requête	!
! 3	! 1	!	! Type de la Requête :	!
!	!	! C	! Amélioration	!
!	!	! E	! Evénement	!
!	!	! S	! Site	!
! 5	! 6	! qqqqqq	! Code de la Requête	!
! 11	! 6	! rrrrrr	! Code de la Maquette	!
! 17	! 1	! d	! Délimiteur (défaut : ')	!
! 18	! 1	! p	! Paramètre (défaut : \$)	!
! 19	! 1	! s	! Séparateur (défaut : /)	!
! 20	! 60	!	! Valeurs des paramètres	!

VisualAge Pacbase - Manuel de Référence
D.S.M.S.
TABLES

PAGE 224

10

10. TABLES

10.1. GESTION DES TABLES

GESTION DES TABLES

Le module DSMS permet une gestion personnalisée du développement et du suivi des applications.

A cet effet, les valeurs que l'utilisateur peut indiquer pour de nombreuses zones sont définies par le Gestionnaire de la Base DSMS.

Ces valeurs, ainsi que le libellé correspondant, sont spécifiées dans les Tables DSMS.

NOTE : Les libellés peuvent être exprimés dans plusieurs langues, la gestion de cette fonction est expliquée ci-après.

Les Tables DSMS ont donc trois utilisations :

- . Validation de la saisie utilisateur lors des mises à jour,
- . Recherche du libellé correspondant pour affichage et édition des Requêtes,
- . Aide-mémoire pour l'utilisateur final.

INITIALISATION DES TABLES

Sept tables sont indispensables au fonctionnement du module DSMS et doivent être initialisées par le Gestionnaire de la Base :

- . Les Tables de gestion des paramètres utilisateurs ('TUD', 'TUG', 'TUS' et 'TUP') ;
- . La Table des Langues ('TLA') ;
- . La Table des Filiales ('TSU') ;
- . La Table des Produits ('TPR').

Pour initialiser ces tables, le Gestionnaire de la Base DSMS doit utiliser le code '*****' et le même mot de passe, pré-définis pour l'installation.

NOTE : Seul l'utilisateur '*****' est habilité à modifier ce mot de passe.

Ces tables sont identifiées par un astérisque dans le Menu des Tables (CH: HT) lorsque ce code est employé.

On trouvera une description de chaque Table dans les sous-chapitres qui suivent.

CODIFICATIONS ET LIBELLES MULTILINGUES

Chaque Table DSMS (sauf la Table des Plages de Numéros et les Tables de gestion des utilisateurs) possède deux options d'affichage obtenues en indiquant soit la valeur C1 soit la valeur C2 dans la zone Code Opération.

Chaque option a une fonction spécifique pour la gestion des Tables.

1. TABLES EN OPTION 'C1' : CODIFICATION DES ZONES

C'est dans les tables en option C1 que le Gestionnaire de la Base DSMS indique les valeurs possibles pour la codification des zones.

En face de chaque valeur, le gestionnaire saisit son libellé. La langue de ce libellé est la langue du Gestionnaire, déclarée dans la Table DEFINITIONS DES UTILISATEURS (voir le sous-chapitre correspondant pour information sur cette Table).

2. TABLES EN OPTION 'C2' : LIBELLES MULTILINGUES

L'option 'C2' des Tables permet de créer des libellés dans autant de langues qu'il y en a de définies dans la Table des LANGUES (voir le sous-chapitre correspondant pour information sur cette Table).

De façon générale, l'option 'C2' est réservée au Gestionnaire de la Base DSMS.

NOTE : Le Code Langue qui peut être saisi dans la zone Choix des Tables en option 'C2' - pour affichage à partir de la ligne ainsi spécifiée - est indiqué entre parenthèses dans les sous-chapitres qui décrivent les Tables pour lesquelles cette option est disponible.

ANNULLATIONS DANS LES TABLES DSMS :

1. ANNULATION PHYSIQUE

L'annulation d'une ligne en option 'C1' provoque l'annulation de tous les libellés associés figurant en option 'C2'.

L'annulation d'une ligne en option 'C2' supprime uniquement le libellé correspondant, sauf quand il s'agit du dernier libellé associé à une valeur. Dans ce cas, cette valeur sera également annulée.

NOTE : Les codes Langue ne peuvent être annulés.

Les codes Produit et Filiale ne peuvent être annulés en TP.

Lorsqu'une valeur d'une information pouvant être utilisée comme critère de recherche dans les écrans 'WS.' ou 'WU.' a été renseignée pour au moins un Événement ou Amélioration, cette valeur et son libellé ne peuvent plus être annulés de la Table correspondante. Cette limite concerne les Tables suivantes :

Lots Techniques - Versions	(CH: TVE)
Phases	(CH: TPH)
Options	(CH: TOP)
Types	(CH: TTY)
Etats - Situations	(CH: TST)
Gravités	(CH: TGR)
Définitions des Utilisateurs	(CH: TUD)

2. ANNULATION LOGIQUE

Sur toutes les tables (à l'exception de TRA, TUG, TUP et TUS) en option C1, la valeur 'A' dans la zone 'ANN' permet de désactiver des postes de table sans pour autant les annuler physiquement. Le code ainsi annulé pourra plus être utilisé dans aucune entité.

La valeur 'W' provoquera un message d'alarme signalant que le code ne doit plus être utilisé.

CONSULTATION DES TABLES DSMS

Les utilisateurs DSMS visualisent les Tables en option 'C1', ce qui leur permet de ne consulter que les libellés exprimés dans leur langue. Cette option linguistique est spécifiée pour chaque utilisateur dans la Table de Définition des Utilisateurs (CH: TUD).

En utilisation standard, la touche fonction PF09 permet également de consulter directement la table des valeurs possibles de la zone pointée par le curseur (et PF11, de revenir à l'écran quitté par la touche PF09).

NOTE: La procédure batch DPRT permet d'imprimer les Tables. Se reporter au sous-chapitre "Edition des Tables" de ce Manuel et au Manuel d'Exploitation pour de plus amples informations à ce sujet.

```
-----  
!  VA Pac-DSMS          *****  M E N U  *****  SOFTPAX  FRANCE  !  
!  TABLES                                                     !  
!                                                                !  
!                                CHOIX                          !  
!  ATTRIBUTIONS .....:   TAT  _ _ _ _ _                    !  
!  GRAVITES .....:     TGR  _ _ _ _ _                    !  
!  LANGUES .....:     TLA  _ _ _ _ _                    !  
!  OPTIONS - MODULES .....:   TOP  _ _ _ _ _ _ _ _ _      !  
!  PHASES .....:     TPH  _ _ _ _ _ _ _ _ _      !  
!  PRODUITS .....:     TPR  _ _ _ _ _                    !  
!  PLAGES DE NUMEROS.....:   TRA  _ _ _ _ _                    !  
!  REGIONS .....:     TRE  _ _ _ _ _                    !  
!  ETATS.....:     TST  _ _ _ _ _                    !  
!  FILIALES.....:     TSU  _ _ _ _ _                    !  
!  TYPES.....:     TTY  _ _ _ _ _                    !  
!  LOTS TECHNIQUES-VERSIONS...:   TVE  _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _  !  
!  UTILISATEURS                                             !  
!  - DEFINITION.....:   TUD  _ _ _ _ _                    !  
!  - AUTORISATIONS GENERALES...:   TUG  _ _ _ _ _                    !  
!  - AUTORISAT. PAR PRODUITS...:   TUP  _ _ _ _ _ _ _ _ _      !  
!  - AUTORISAT. PAR FILIALES...:   TUS  _ _ _ _ _ _ _ _ _      !  
!                                                                !  
!  RETOUR AU MENU GENERAL .....:   H                          !  
!                                                                !  
!  O: C1 CH: HT                                             !  
!                                                                !  
-----
```

10.2. EDITION DES TABLES

Edition des Tables

La procédure batch DPRT permet d'obtenir l'édition des Tables DSMS. Les entrées utilisateur et la structure de la demande d'Edition sont décrites ci-après.

Entrées utilisateur :

- Une carte *, dont la structure est la suivante :

```

-----
! Pos. ! Long. ! Valeur   ! Signification           !
-----
!  2  !   1  !   *     ! Code carte               !
!  3  !   8  ! uuuuuuu ! Code utilisateur DSMS   !
! 11  !   8  ! ppppppp ! Mot de passe            !
! 19  !   3  ! ppp     ! Code Produit de connexion!
! 22  !   2  ! su      ! Code Filiale de connexion!
! 24  !   1  ! l       ! Code langue (facultatif) !
-----

```

NB : Les codes Produit et Filiale sont facultatifs.

Si aucun code langue n'est précisé, c'est celui attribué à l'utilisateur qui sera pris par défaut.

- Une carte par édition de Tables

```

-----
! Pos. ! Long. ! Valeur   ! Signification           !
-----
!  2  !   3  !          ! Tables des :            !
!      !      ! TAT      ! Attributions            !
!      !      ! TGR      ! Gravités                !
!      !      ! TLA      ! Langues                  !
!      !      ! TOP      ! Options                  !
!      !      ! TPH      ! Phases                   !
!      !      ! TPR      ! Produits                 !
!      !      ! TRE      ! Régions                  !
!      !      ! TST      ! Etats                    !
!      !      ! TSU      ! Filiales                 !
!      !      ! TTY      ! Types                    !
!      !      ! TUD      ! Utilisateurs             !
!      !      ! TVE      ! Versions                 !
!  6  !   1  !   l      ! Code langue (facultatif) !
-----

```

10.3. ATTRIBUTIONS

ATTRIBUTIONS

La Table des ATTRIBUTIONS contient la codification des FONCTIONS et des RESPONSABILITES PARTICULIERES qui peuvent être attribuées aux INTERLOCUTEURS et aux utilisateurs DSMS, ainsi que les libellés correspondants.

DESCRIPTION DE LA TABLE :

TYPE ('T') : 1 caractère
F : Fonction
R : Responsabilité particulière
(Interlocuteurs Fournisseurs
uniquement)
CODE ('ATT') : 3 caractères
CODE LANGUE ('L') : 1 caractère ('C2' uniquement)
LIBELLE : 50 caractères

La table des Attributions est obtenue par le Choix :

CH: TAT __(_)

!	VA Pac-DSMS				****	T A B L E S	****	SOFTPAX	FRANCE	!
!	ATTRIBUTIONS									!
!										!
!	A	T	ATT	L	:	LIBELLE			ANN	!
!		F	COD	E	:	Sales Manager				!
!		F	COD	F	:	Responsable Commercial				!
!		F	COG	E	:	International Sales Mgr.				!
!		F	COG	F	:	Commerce International				!
!		F	DFT	E	:	Technical Documentation				!
!		F	DFT	F	:	Documentation Technique				!
!		F	TEC	E	:	Technical Follow-Up				!
!		F	TEC	F	:	Suivi Technique Clientèle				!
!		R	MON	F	:	Moniteur				!
!					:					!
!					:					!
!					:					!
!					:					!
!					:					!
!					:					!
!					:					!
!					:					!
!					:					!
!					:					!
!					:					!
!					:					!
!					:					!
!	*** FIN ***									!
!	O: C2 CH: TAT									!
!										!

10.4. CODES GRAVITE

CODES DE GRAVITE

La TABLE des CODES DE GRAVITE contient les valeurs des codes GRAVITE associés aux Evénements et aux Améliorations, avec les libellés correspondants.

DESCRIPTION DE LA TABLE :

TYPE ('T') : 1 caractère
 C : Amélioration
 E : Evénement
CODE GRAVITE ('G') : 1 caractère
CODE LANGUE ('L') : 1 caractère ('C2' uniquement)

LIBELLE : 30 caractères

Cette table est obtenue par le Choix :

CH: TGR _ (_)

VALEUR D'INITIALISATION DU CODE GRAVITE

Le Gestionnaire de la Base DSMS peut définir des valeurs d'initialisation qui s'afficheront automatiquement (de même que leur libellé) dans la zone GRAVITE des écrans de Définition d'Evénement et d'Amélioration lors de leur création.

MISE EN OEUVRE :

Dans la Table en option 'C1', saisir le type d'entité auquel s'appliquera la valeur d'initialisation dans la zone TYPE et la valeur '*' dans la zone CODE GRAVITE. Ensuite, saisir dans la zone LIBELLE la valeur d'initialisation. Reporter cette valeur dans la zone CODE GRAVITE d'une autre ligne et lui donner son libellé, dans la zone LIBELLE.

NOTE : Par défaut, la langue du libellé est celle de l'utilisateur qui l'a rempli, c'est-à-dire du Gestionnaire de la Base.

Dans l'option 'C2' de la Table, le Gestionnaire traduit ce libellé initial dans autant de langues qu'il y en a de définies dans la Table des Langues (CH: TLA). La ligne précédemment saisie en option 'C1' est automatiquement affichée en option 'C2'.

!	VA Pac-DSMS	****	T A B L E S	****	SOFTPAX	FRANCE	!
!	GRAVITES						!
!							!
!	A T G	:	LIBELLE			ANN	!
!	C *	:	I				!
!	C A	:	PROCHAINE RELEASE				!
!	C D	:	DETAIL				!
!	C G	:	GRAVE				!
!	C I	:	IMPORTANT				!
!	E *	:	I				!
!	E A	:	AMELIORATION				!
!	E D	:	DETAIL				!
!	E I	:	IMPORTANT				!
!	E O	:	MOYENNE				!
!							!
!							!
!							!
!							!
!							!
!							!
!							!
!							!
!	*** FIN ***						!
!	O: C1 CH: TGR						!
!							!

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ****   T A B L E S   ****   SOFTPAX  FRANCE  !  
! GRAVITES                                     !  
! !                                           !  
! A   T   G   L   :   LIBELLE                                     ANN  !  
!   C   A   E   :   NEXT RELEASE                                 !  
!   C   A   F   :   PROCHAINE RELEASE                           !  
!   C   D   E   :   DETAIL                                     !  
!   C   D   F   :   DETAIL                                     !  
!   C   G   E   :   SERIOUS                                    !  
!   C   G   F   :   GRAVE                                     !  
!   C   I   E   :   IMPORTANT                                  !  
!   C   I   F   :   IMPORTANT                                  !  
!   E   A   E   :   ENHANCEMENT                                !  
!   E   A   F   :   AMELIORATION                              !  
!   E   D   E   :   DETAIL                                     !  
!   E   D   F   :   DETAIL                                     !  
!   E   I   E   :   IMPORTANT                                  !  
!   E   I   F   :   IMPORTANT                                  !  
!   E   O   E   :   MEDIUM                                    !  
!   E   O   F   :   MOYENNE                                   !  
!   *** FIN ***                                             !  
! O: C2 CH: TGR                                             !  
! !                                           !  
-----
```

10.5. LANGUES

LANGUES

La TABLE des LANGUES contient la codification des LANGUES et les libellés correspondants dans chaque langue.

DESCRIPTION DE LA TABLE :

CODE LANGUE ('L') : 1 caractère
LANGUE DU LIBELLE ('L') : 1 caractère ('C2' uniquement)

LIBELLE COURT ('L.COURT') : 8 caractères
LIBELLE LONG : 15 caractères

La Table des LANGUES est obtenue par le Choix :
CH: TLA (_)

NOTE : Les codes Langue ne peuvent être annulés.

```
-----  
!  VA Pac-DSMS          ****  T A B L E S  ****          SOFTPAX  FRANCE  !  
!  LANGUES                                                     !  
!  !                                                              !  
!  A  L  L  :  L.COURT  LIBELLE LONG          ANN          !  
!  E  E  :  ENGLISH  ENGLISH                    !  
!  E  F  :  ANGLAIS  ANGLAIS                    !  
!  F  E  :  FRENCH  FRENCH                      !  
!  F  F  :  FRANCAIS  FRANCAIS                  !  
!  :                                                              !  
!  :                                                              !  
!  :                                                              !  
!  :                                                              !  
!  :                                                              !  
!  :                                                              !  
!  :                                                              !  
!  :                                                              !  
!  :                                                              !  
!  :                                                              !  
!  :                                                              !  
!  :                                                              !  
!  :                                                              !  
!  :                                                              !  
!  :                                                              !  
!  :                                                              !  
!  :                                                              !  
!  * FIN DE LISTE *                                           !  
!  O: C2 CH: TLA                                             !  
!  !                                                              !  
-----
```

10.6. OPTIONS

OPTIONS

La Table des OPTIONS contient la codification des OPTIONS du Produit de connexion ainsi que les libellés correspondants.

DESCRIPTION DE LA TABLE :

CODE OPTION ('OPTION') : 8 caractères
CODE LANGUE ('L') : 1 caractère ('C2' uniquement)

LIBELLE COURT (L. COURT) : 8 caractères
LIBELLE LONG : 30 caractères

La Table des Options est obtenue par le Choix :

CH: TOP _____()

10.7. PHASES

PHASES

La Table des PHASES contient la codification des PHASES, associées au produit de connexion, des Evénements et Améliorations ainsi que les libellés correspondants.

DESCRIPTION DE LA TABLE :

CODE PHASE ('PHASE') : 8 caractères
CODE LANGUE ('L') : 1 caractère ('C2' uniquement)

LIBELLE COURT (L.COURT) : 8 caractères
LIBELLE LONG : 25 caractères

La table des Phases est obtenue par le Choix :

CH: TPH _____(_)

10.8. PRODUITS

PRODUITS

La TABLE des PRODUITS contient la codification des PRODUITS ainsi que les libellés correspondants.

DESCRIPTION DE LA TABLE :

CODE PRODUIT ('PRO') : 3 caractères
CODE LANGUE ('L') : 1 caractère ('C2' uniquement)

L.COURT : 8 caractères
LIBELLE LONG : 20 caractères

La table des Produits est obtenue par le Choix :

CH: TPR (_)

NOTE : Les codes Produit ne peuvent être annulés en TP.

En revanche, de telles annulations peuvent être demandées par la procédure batch DREO. Voir le Manuel d'Exploitation DSMS pour une information complète sur cette procédure.

TABLES
PRODUITS

10
8

```

-----
! VA Pac-DSMS          **** T A B L E S  ****      SOFTPAX  FRANCE  !
! PRODUITS                                                    !
! !                                                            !
! A  PRO L  :  L. COURT   LIBELLE LONG                 ANN  !
!   P   E   :  PAC       PACBASE                       !
!   P   F   :  PAC       PACBASE                       !
!   S   E   :  GIP       SIGA-GIP                      !
!   S   F   :  GIP       SIGA-GIP                      !
!   X   E   :  SOFTPAX   SOFTPAX                      !
!   X   F   :  SOFTPAX   SOFTPAX                      !
!   :                                             !
!   :                                             !
!   :                                             !
!   :                                             !
!   :                                             !
!   :                                             !
!   :                                             !
!   :                                             !
!   :                                             !
!   :                                             !
!   :                                             !
!   :                                             !
!   :                                             !
!   :                                             !
!   :                                             !
!   :                                             !
!   :                                             !
! *** FIN ***                                             !
! O: C2 CH: TPR                                           !
! !
-----

```

10.9. PLAGES DE NUMEROS D'EVENEMENTS & AMELIORATIONS

PLAGES DE NUMEROS D'EVENEMENTS & D'AMELIORATIONS

Lorsque plusieurs Produits sont sous contrôle DSMS, il est possible de différencier les Améliorations en fonction des Produits qu'elles concernent en réservant pour chacun d'entre eux des plages de numéros d'Améliorations spécifiques.

Lorsque plusieurs Filiales sont sous contrôle DSMS, il est possible de différencier les Evénements en fonction des Filiales qui les ont enregistrés en réservant pour chacune d'entre elles des plages de numéros d'Evénements spécifiques.

DESCRIPTION DE LA TABLE :

CODE PRODUIT : 3 caractères
CODE FILIALE : 2 caractères

PREMIER NUMERO DE LA PLAGE : 6 caractères
DERNIER NUMERO DE LA PLAGE : 6 caractères
NUMERO D'ALARME : 6 caractères
PROCHAIN NUMERO (protégé) : 6 caractères

La Table des Plages de Numéro est obtenue par le Choix :

CH: TRA ____

MISE EN OEUVRE

DSMS affiche automatiquement dans cette Table les codes Produit et Filiale des Tables Produits (CH: TPR) et Filiales (CH: TSU). C'est pourquoi il est impossible de créer ou d'annuler des lignes dans cette Table.

Lorsqu'un code Produit n'est pas suivi par un code Filiale la plage de numéros s'applique aux Améliorations relatives à ce Produit.

Si un code Filiale figure sur la ligne, la plage de numéros correspondante concerne les Evénements de cette Filiale.

Les premiers numéros sont initialisés à 000001 et les derniers à 999998.
La numéro d'alarme (initialisé à 999980) provoquera l'affichage d'un message d'avertissement dès que l'utilisateur crée un Evénement ou une Amélioration auquel est attribué ce numéro.

La zone PROChain Numéro indique le numéro qui sera attribué automatiquement au prochain Evénement ou Amélioration créée.

NOTE : Quand un dernier numéro est modifié, le premier numéro doit être également modifié de telle sorte qu'il ne soit pas inférieur à la valeur affichée dans la zone PROChain Numéro.

Quand un premier numéro est modifié, la zone PROChain Numéro affiche automatiquement cette nouvelle valeur.

TABLES
 PLAGES DE NUMEROS D'EVENEMENTS & AMELIORATIONS

10
 9

```

-----
!  VA Pac-DSMS          ****   T A B L E S   ****   SOFTPAX  FRANCE  !
!  PLAGES DE NUMEROS                                     !
!  !                                     !
!  ! 1  2  3      4      5      6                                     !
!  A PRO FI :  PLAGE NUMEROS  ALARME  PROC N                       !
!    CBA   :  000001 300000  299950  000215                       !
!    CBA FR :  000001 200000  199950  000015                       !
!    CBA US :  200001 400000  399950  200236                       !
!    CBA   :  300001 600000  599950  351022                       !
!    DEF FR :  400001 600000  599950  451022                       !
!    DEF US :  600001 800000  799950  600005                       !
!    DEF   :  600001 999998  899950  665101                       !
!    PAC FR :  800001 900000  899950  805699                       !
!    PAC US :  900001 999998  999950  901003                       !
!    :                                     !
!    :                                     !
!    :                                     !
!    :                                     !
!    :                                     !
!    :                                     !
!    :                                     !
!    :                                     !
!    :                                     !
!    :                                     !
! * FIN DE LISTE *                                           !
! O: C1 CH: TRA                                             !
!
-----

```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1	blanc M E ou -	CODE ACTION Modification implicite Modification explicite Inhibition de la modification
2	3		CODE PRODUIT (OBLIGATOIRE) Tous les codes Produit figurant dans la Table des Produits (CH: TPR) sont automatiquement affichés dans cette Table. La saisie dans cette zone est autorisée uniquement pour faciliter la modification des plages de numéro et des numéros d'alarme figurant sur une section de la Table non visualisée sur l'écran affiché.
3	2		CODE FILIALE (OBLIGATOIRE) Tous les codes Filiale figurant dans la Table des Filiales (CH: TSU) sont automatiquement affichés dans cette Table. Pour informations sur la Table des Filiales, voir le Chapitre "Tables", Sous-Chapitre "Filiales". La saisie dans cette zone est autorisée uniquement pour faciliter la modification des plages de numéro et des numéros d'alarme figurant sur une section de la Table non visualisée sur l'écran affiché. NOTE : Quand cette zone est à blanc, la ligne concerne des Améliorations liées au Produit affiché. Quand cette zone contient un code Filiale, la ligne concerne des Evénements liés à cette Filiale.
4	6		NUMERO DE DEBUT DE PLAGE (OBLIGATOIRE) Ce numéro est la borne inférieure de la numérotation automatique des Améliorations du PROduit considéré si la zone CODE FILIALE est à blanc. Si une Filiale est renseignée, ce numéro est la borne inférieure de la numérotation automatique des Evénements enregistrés par la Filiale pour le Produit considéré. NOTE : Quand cette zone est modifiée, la zone PROChain numéro affiche automatiquement cette nouvelle valeur. Quand le dernier numéro de la plage est modifié le premier numéro doit également être modifié de telle sorte qu'il ne soit pas inférieur à la valeur affichée dans la zone PROChain Numéro.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		000001	Valeur d'initialisation.
5	6		<p>NUMERO DE FIN DE PLAGE (OBLIGATOIRE)</p> <p>Ce numéro est la borne supérieure de la numérotation automatique des Améliorations du Produit considéré si la zone CODE FILIALE est à blanc.</p> <p>Si une filiale est renseignée, ce numéro est la borne supérieure de la numérotation automatique des Evénements enregistrés par la Filiale pour le Produit considéré.</p> <p>NOTE : Quand cette zone est modifiée, le premier numéro de la plage doit également être modifié de sorte qu'il ne soit pas inférieur à la valeur affichée dans la zone PROChain Numéro.</p>
		999998	Valeur d'initialisation.
6	6		<p>NUMERO D'ALARME (OBLIGATOIRE)</p> <p>Cette zone contient un numéro d'alarme qui provoquera l'affichage d'un message d'avertissement dès que l'utilisateur créera un Evénement/Amélioration auquel sera automatiquement attribué ce numéro.</p> <p>Autrement dit, presque tous les numéros prévus par la plage auront été attribués.</p>
		999980	Valeur d'initialisation.

10.10. REGIONS

REGIONS

La Table des REGIONS contient la codification des REGIONS ainsi que les libellés correspondants.

DESCRIPTION DE LA TABLE :

CODE REGION ('REG') : 3 caractères
CODE LANGUE ('L') : 1 caractère ('C2' uniquement)
LIBELLE : 30 caractères

La Table des Régions est obtenue par le Choix :

CH: TRE __(_)

TABLES
REGIONS

```
-----  
! VA Pac-DSMS           ****  T A B L E S  ****      SOFTPAX  FRANCE  !  
! REGIONS                                             !  
! !                                                    !  
! A  REG  L  :  LIBELLE                               ANN  !  
!   EST  F  :  EST                                     !  
!   NOR  F  :  NORD                                    !  
!   OUE  F  :  OUEST                                   !  
!   SES  F  :  SUD EST                                !  
!   SOU  F  :  SUD OUEST                              !  
!   SYL  F  :  SYLDAVIE                               !  
!      :                                              !  
!      :                                              !  
!      :                                              !  
!      :                                              !  
!      :                                              !  
!      :                                              !  
!      :                                              !  
!      :                                              !  
!      :                                              !  
!      :                                              !  
!      :                                              !  
! *** FIN ***                                         !  
! O: C2 CH: TRE                                       !  
! !                                                    !  
-----
```

10.11. CODES ETATS

CODES ETATS

La TABLE des CODES ETATS contient la codification des ETATS associés aux Evénements, aux Améliorations et aux Sites, avec les libellés correspondants.

DESCRIPTION DE LA TABLE :

TYPE ('T') : 1 caractère
C : Amélioration
E : Evénement
S : Site
CODE ETAT ('ET') : 2 caractères
CODE LANGUE ('L') : 1 caractère ('C2' uniquement)
LIBELLE : 30 caractères

Cette table est obtenue par le Choix :

CH: TST _()

VALEUR D'INITIALISATION DU CODE ETAT

Le Gestionnaire de la Base DSMS peut définir des valeurs d'initialisation qui s'afficheront automatiquement (de même que leur libellé) dans la zone ETAT des écrans de Définition de Site, d'Evénement et d'Amélioration, lors de leur création.

MISE EN OEUVRE :

Dans la Table en option 'C1', entrer le type d'entité auquel s'appliquera la valeur d'initialisation dans la zone TYPE, et la valeur '**' dans la zone CODE ETAT. Ensuite, saisir dans la zone LIBELLE la valeur d'initialisation. Reporter cette valeur dans la zone CODE ETAT d'une autre ligne et lui donner son libellé, dans la zone LIBELLE.

NOTE: Par défaut, la langue de ce libellé est celle de l'utilisateur qui l'a renseigné, c'est-à-dire le Gestionnaire de la Base.

En option 'C2' de la Table, le Gestionnaire traduit ce libellé initial dans autant de langues qu'il y en a de définies dans la Table des Langues (CH: TLA).

La ligne précédemment saisie en option 'C1' est automatiquement affichée en option 'C2'.

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ****   T A B L E S   ****   SOFTPAX  FRANCE  !  
! ETATS                                                         !  
!                                                                 !  
! A T ET      :  LIBELLE                                     ANN  !  
! C **       :  AA                                           !  
! C AA       :  -                                             !  
! C AH       :  ANALYSE EN COURS                             !  
! C CC       :  CORRECTION EN COURS                          !  
! C CO       :  CORRIGE. A VALIDER                            !  
! C CV       :  CORRIGE VALIDE                                !  
! C VZ       :  CORRECTION LIVREE                             !  
! E **       :  AA                                           !  
! E AA       :  -                                             !  
! E AH       :  ANALYSE EN COURS                             !  
!                                                                 !  
!                                                                 !  
!                                                                 !  
!                                                                 !  
!                                                                 !  
!                                                                 !  
!                                                                 !  
!                                                                 !  
! O: C1 CH: TST                                             !  
!                                                                 !  
-----
```

TABLES
CODES ETATS

10
11

```

-----
!  VA Pac-DSMS          ****   T A B L E S   ****   SOFTPAX  FRANCE  !
!  ETATS                                     !
!  !                                     !
!  A T ET L : LIBELLE                                ANN  !
!  C AA E : -                                       !
!  C AA F : -                                       !
!  C AH E : UNDER STUDY                            !
!  C AH F : ANALYSE EN COURS                        !
!  C CC E : CORRECTION IN PROCESS                  !
!  C CC F : CORRECTION EN COURS                    !
!  C CO E : CORRECTED. TO BE VALIDATED             !
!  C CO F : CORRIGE. A VALIDER                     !
!  C CV E : CORRECTION CONTROLLED                  !
!  C CV F : CORRIGE VALIDE                          !
!  C VZ E : CORRECTION SENT                        !
!  C VZ F : CORRECTION LIVREE                      !
!  E AA E : -                                       !
!  E AA F : -                                       !
!  E AH E : UNDER STUDY                            !
!  E AH F : ANALYSE EN COURS                       !
!  !                                     !
!  O: C2 CH: TST                                   !
!  !                                     !
-----

```

10.12. FILIALES

FILIALES

La Table des FILIALES contient la codification des FILIALES ainsi que les libellés correspondants.

DESCRIPTION DE LA TABLE :

CODE FILIALE ('FI') : 2 caractères
CODE LANGUE ('L') : 1 caractère ('C2' uniquement)

LIBELLE COURT : 11 caractères
LIBELLE LONG : 25 caractères
LANGUE PAR DEFAUT ('L') : 1 caractère ('C1' uniquement)
C'est le code de la langue utilisée par défaut lors de la création d'un site.

La Table des Filiales est obtenue par le Choix :

CH: TSU _(_)

La dernière zone permet au Gestionnaire de la Base de préciser la Langue par Défaut de chaque Filiale.

NOTE : Les codes Filiales ne peuvent être annulés en TP.

En revanche, de telles annulations peuvent être demandées par la procédure batch DREO. Voir le Manuel d'Exploitation DSMS pour une information complète sur cette procédure.

TABLES
FILIALES10
12

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ****  T A B L E S  ****  SOFTPAX  FRANCE  !  
! FILIALES  
!  
! A F I L :  LIB. COURT  LIBELLE LONG           ANN  !  
!   F R E :  FRANCE      FRANCE  
!   F R F :  FRANCE      FRANCE  
!   U S E :  USA         UNITED STATES  
!   U S F :  USA         ETATS UNIS  
!  
!   :  
!  
!   :  
!  
!   :  
!  
!   :  
!  
!   :  
!  
!   :  
!  
!   :  
!  
!   :  
!  
!   :  
!  
!   :  
!  
!   :  
!  
!   :  
!  
! *** FIN ***  
! O: C2 CH: TSU  
!-----
```


10.13. TYPES

TYPES

La TABLE des TYPES contient la codification des TYPES associés aux Evénements/Améliorations avec leurs libellés.

DESCRIPTION DE LA TABLE :

CODE ENTITE ('T') : 1 caractère (E ou C)
CODE TYPE ('TY') : 2 caractères
CODE LANGUE ('L') : 1 caractère ('C2' uniquement)
LIBELLE : 30 caractères

Cette table est obtenue par le Choix :

CH: TTY (_)

VALEUR D'INITIALISATION DU CODE TYPE

Le Gestionnaire de la Base DSMS peut définir des valeurs d'initialisation qui s'afficheront automatiquement (de même que leur libellé) dans la zone TYPE des écrans de Définition d'Evénement et d'Amélioration, lors de leur création.

MISE EN OEUVRE

Dans la Table en option 'C1', entrer la valeur '*' dans la zone CODE TYPE.
Ensuite, saisir dans la zone LIBELLE la valeur d'initialisation.
Reporter cette valeur dans la zone CODE TYPE d'une autre ligne et lui donner son libellé, dans la zone LIBELLE.

NOTE : Par défaut, la langue de ce libellé est celle de l'utilisateur qui l'a complété, c'est-à-dire celle du Gestionnaire de la Base.

Dans l'option 'C2' de la Table, le Gestionnaire traduit ce libellé initial dans autant de langues qu'il y en a de définies dans la Table des Langues (CH: TLA).
La ligne précédemment saisie en option 'C1' est automatiquement affichée en option 'C2'.

TABLES
TYPES

10
13

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ****   T A B L E S   ****   SOFTPAX  FRANCE  !  
! TYPES                                                         !  
!                                                         !  
! A  T  TY  :  LIBELLE                                ANN  !  
!   C  C  :  CORRECTION                                !  
!   C  E  :  SUGGESTION                                !  
!   C  N  :  AMELIORATION NECESSAIRE                  !  
!   E  Q  :  QUESTION                                   !  
!   :  :  !  
!   :  :  !  
!   :  :  !  
!   :  :  !  
!   :  :  !  
!   :  :  !  
!   :  :  !  
!   :  :  !  
!   :  :  !  
!   :  :  !  
!   :  :  !  
!   :  :  !  
!   :  :  !  
!   :  :  !  
!   :  :  !  
! *** FIN ***                                               !  
! O: C1 CH: TTY                                             !  
!                                                         !  
-----
```

```
-----
! VA Pac-DSMS          ****   T A B L E S   ****   SOFTPAX FRANCE !
! TYPES
!
! A  T  T Y L : LIBELLE                               ANN !
!   C  **   : Q                                         !
!   C  C  E : CORRECTION                               !
!   C  C  F : CORRECTION                               !
!   E  E  E : ENHANCEMENT                              !
!   E  E  F : SUGGESTION                              !
!   C  N  E : REQUISITE                                !
!   C  N  F : AMELIORATION NECESSAIRE                 !
!   E  Q  E : QUESTION                                !
!   E  Q  F : QUESTION                                !
!           :                                         !
!           :                                         !
!           :                                         !
!           :                                         !
!           :                                         !
!           :                                         !
!           :                                         !
!           :                                         !
!           :                                         !
!           :                                         !
!           :                                         !
!           :                                         !
!           :                                         !
!           :                                         !
!           :                                         !
! *** FIN ***
! O: C2 CH: TTY
!
-----
```

10.14. LOTS TECHNIQUES - VERSIONS

LOTS TECHNIQUES

La Table des LOTS TECHNIQUES contient les codes qui identifient les Lots Techniques, les Releases, les Matériels, les Versions, les Options Langue du Produit considéré.

On y trouve également la date de création de chaque version dans chaque Langue ainsi que le libellé correspondant.

DESCRIPTION DE LA TABLE & MODE DE SAISIE :

Cette table doit être remplie selon la séquence suivante :

1ère Ligne :

CODE LOT TECHNIQUE ('LT') : 2 caractères

2nde Ligne :

CODE LOT TECHNIQUE
CODE RELEASE ('REL') : 3 caractères

3ème Ligne :

CODE LOT TECHNIQUE
CODE RELEASE
CODE MATERIEL ('MAT') : 3 caractères

4ème Ligne :

CODE LOT TECHNIQUE
CODE RELEASE
CODE MATERIEL
CODE VERSION ('NUM') : 3 caractères
OPTION LANGUE ('L') : 1 caractère
LANGUE DU LIBELLE ('L') : 1 caractère ('C2' uniquement)

LIBELLE : 18 caractères ('C1' uniquement)
DATE (SSAAMMJJ) : 8 caractères

Cette table est obtenue par le Choix :

CH: TVE _____ (_)

NOTE : La non-utilisation de l'ensemble lot technique/ release est contrôlée avant l'annulation d'une ligne.

TABLES

10

LOTS TECHNIQUES - VERSIONS

14

```

-----
! VA Pac-DSMS          ****      T A B L E S      ****      SOFTPAX  FRANCE  !
! LOTS TECHNIQUES - VERSIONS                                     !
!                                                                 !
!  A  LT REL MAT NUM L      :  LIBELLE              DATE              ANN      !
!  PX                                     :  SOFTPAX F                    !
!  PX 100                               :  SOFTPAX 100 F                !
!  PX 100 COS                           :  PX 100 CICS OS F          !
!  PX 100 COS V00 E                      :  PX1 COS V00EF            19940104  !
!  PX 100 COS V00 F                      :  PX1 COS V00FF            19940104  !
!  PX 100 COS V01 E                      :  PX1 COS V01EF            19950212  !
!  PX 100 COS V01 F                      :  PX1 COS V01FF            19950212  !
!  PX 100 COS V02 E                      :  PX1 COS V02EF            19960401  !
!  PX 100 COS V02 F                      :  PX1 COS V02FF            19960401  !
!  PX 100 COS V03 E                      :  PX1 COS V03EF            19960424  !
!  PX 100 COS V03 F                      :  PX1 COS V03FF            19960424  !
!  PX 100 COS V05 E                      :  PX1 COS V05EF            19961202  !
!  PX 100 COS V05 F                      :  PX1 COS V05FF            19961202  !
!  PX 100 COS V06 E                      :  PX1 COS V06EF            19960105  !
!  PX 100 COS V06 F                      :  PX1 COS V06FF            19960105  !
!  PX 100 IMS                           :  PX 100 IMS VS F          !
!  PX 100 IMS V00 E                      :  PX1 IMS V00E F            19950302  !
!  PX 100 IMS V00 F                      :  PX1 IMS V00F F            19950302  !
!                                                                 !
! O: C1 CH: TVE                                               !
!                                                                 !
-----

```

TABLES

10

LOTS TECHNIQUES - VERSIONS

14

```

-----
!  VA Pac-DSMS          ****      T A B L E S      ****      SOFTPAX  FRANCE  !
!  LOTS TECHNIQUES - VERSIONS                                     !
!  !                                                              !
!  A  LT REL MAT NUM L  L  :  LIBELLE                                ANN  !
!  PX                                  E  :  SOFTPAX E                !
!  PX                                  F  :  SOFTPAX F                !
!  PX 100                              E  :  SOFTPAX 100 E           !
!  PX 100                              F  :  SOFTPAX 100 F           !
!  PX 100 COS                          E  :  PX 100 CICS OS E       !
!  PX 100 COS                          F  :  PX 100 CICS OS F       !
!  PX 100 COS V00 E                     E  :  PX1 COS V00EE         !
!  PX 100 COS V00 E                     F  :  PX1 COS V00EF         !
!  PX 100 COS V00 F                     E  :  PX1 COS V00FE         !
!  PX 100 COS V00 F                     F  :  PX1 COS V00FF         !
!  PX 100 COS V01 E                     E  :  PX1 COS V01EE         !
!  PX 100 COS V01 E                     F  :  PX1 COS V01EF         !
!  PX 100 COS V01 F                     E  :  PX1 COS V01FE         !
!  PX 100 COS V01 F                     F  :  PX1 COS V01FF         !
!  PX 100 COS V02 E                     E  :  PX1 COS V02EE         !
!  PX 100 COS V02 E                     F  :  PX1 COS V02EF         !
!  PX 100 COS V02 F                     E  :  PX1 COS V02FE         !
!  PX 100 COS V02 F                     F  :  PX1 COS V02FF         !
!  !                                                              !
!  O: C2 CH: TVE                                               !
!  !                                                              !
-----

```

10.15. GESTION DES AUTORISATIONS

GESTION DES AUTORISATIONS

Quatre Tables permettent de gérer les utilisateurs DSMS. Elles sont décrites en détail dans les sous-chapitres suivants.

1. La Table de DEFINITION DES UTILISATEURS (CH: TUD) :

Les utilisateurs DSMS et les Contacts Fournisseurs sont définis dans cette Table.

2. La Table des AUTORISATIONS GENERALES (CH: TUG) :

Cette Table est utilisée pour attribuer à chaque utilisateur une Autorisation Générale (obligatoire) et une Autorisation sur les Tables.

C'est aussi dans cette Table qu'un utilisateur est associé à une Filiale à laquelle il sera automatiquement connecté par défaut. En parallèle, on indiquera les Autorisations sur les Evénements et les Sites (propres à cette Filiale).

C'est aussi dans cette Table qu'un utilisateur est associé à un Produit auquel il sera automatiquement connecté par défaut. En parallèle, on indiquera le niveau d'autorisation sur les Améliorations propres à ce Produit.

3. La Table des AUTORISATIONS PAR FILIALES (CH: TUS) :

Cette table permet au Gestionnaire de la Base DSMS d'attribuer des Autorisations supplémentaires, sur d'autres Filiales ainsi que sur les Evénements et les Sites qui en dépendent.

4. La Table des AUTORISATIONS PAR PRODUITS (CH: TUP) :

Cette table permet au gestionnaire de la base DSMS d'attribuer des autorisations supplémentaires sur d'autres Produits et sur les Améliorations qui en dépendent.

10.16. DEFINITION DES UTILISATEURS

DEFINITION DES UTILISATEURS

La Table de Définition des Utilisateurs contient les informations suivantes sur chaque utilisateur DSMS et Contact Fournisseur :

CODE UTILISATEUR	: 8 caractères
MOT DE PASSE	: 8 caractères
TITRE	: 2 caractères
NOM	: 30 caractères
INITIALE DU PRENOM	: 1 caractère
LANGUE PAR DEFAUT	: 1 caractère
FONCTION	: 3 caractères
TYPE D'UTILISATEUR	: 1 caractère

La Table de Définition des Utilisateurs est obtenue par le Choix :

CH: TUD _____

INITALISATION

Un code utilisateur '*****' est automatiquement créé à l'installation de la Base. Cet utilisateur fictif permet d'initialiser les sept tables indispensables au fonctionnement de la Base.

Ce code utilisateur ne peut être annulé ; son mot de passe peut être modifié par sécurité par l'utilisateur '*****' seulement.

NOTE : Seuls les codes langue et fonction sont contrôlés par rapport à leur table respective.

TABLES
DEFINITION DES UTILISATEURS

10
16

```

-----
!  VA Pac-DSMS          ****  T A B L E S  ****          SOFTPAX  FRANCE  !
!  DEFINITION                                         !
!  !   !   !   !   !   !   !   !   !   !   !   !   !   !
!  1 2      3      4 5             6 7 8             !
!  A CODE UTI : MOT PASS QU NOM UTILISATEUR          I L FCT   ANN  !
!  PXAC4      : CHERRY MM CARRE                     A F COD   !
!  PXJE       : 133   ML ESNAULT                     J F TEC   !
!  PXLI4      : ZED   MR LEGRAND                     I F DFT   !
!  PZCF       : LILI  MR CHRISTIANSSON               F E COG   !
!  SSYL       : 305  ST SYLDABANK                   S F       !
!  :           :           :           :             :   !
!  :           :           :           :             :   !
!  :           :           :           :             :   !
!  :           :           :           :             :   !
!  :           :           :           :             :   !
!  :           :           :           :             :   !
!  :           :           :           :             :   !
!  :           :           :           :             :   !
!  :           :           :           :             :   !
!  :           :           :           :             :   !
!  :           :           :           :             :   !
!  :           :           :           :             :   !
!  :           :           :           :             :   !
!  :           :           :           :             :   !
!  :           :           :           :             :   !
!  :           :           :           :             :   !
!  :           :           :           :             :   !
!  *** FIN ***                                         !
!  O: C1 CH: TUD px                                     !
!  !                                                    !
-----

```

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1	C M A BLANC X E ou -	CODE ACTION Création explicite Modification explicite Annulation Modification implicite Mise à jour explicite (création/modification) Inhibition de la mise à jour (création/modification)
2	8		CODE UTILISATEUR (OBLIGATOIRE)
3	8		MOT DE PASSE
4	2		TITRE (OBLIGATOIRE) Ce code ne fait l'objet d'aucun contrôle. Il peut correspondre à la qualité de l'interlocuteur (par exemple MR,MM,ML pour Monsieur, Madame, Mademoiselle).
5	30		NOM DE L'UTILISATEUR (OBLIGATOIRE)
6	1		INITIALE DU PRENOM (OBLIGATOIRE)
7	1		CODE LANGUE (OBLIGATOIRE) Le code saisi dans cette zone identifie la langue par défaut de l'utilisateur. VALEUR PAR DEFAULT : Le code Langue associée à la Filiale à laquelle l'utilisateur est connectée par défaut. Cette valeur est renseignée dans la Table des Filiales (CH: TSU).
8	3	BLANC	CODE DE LA FONCTION Les valeurs de ce code sont définies dans la Table des Attributions (CH: TAT), sur des lignes de type F. Aucune Fonction n'est attribuée.

10.17. AUTORISATIONS GENERALES

AUTORISATIONS GENERALES

La Table des Autorisations Générales contient les autorisations suivantes pour chaque utilisateur DSMS :

CODE UTILISATEUR	:	8 caractères
AUTORISATION GENERALE	:	1 caractère
AUTORISATION SUR TABLES	:	1 caractère
AUTORISATION SUR PRODUIT (Produit de connexion)	:	3 caractères
AUTORISATION/AMELIORATIONS	:	1 caractère
AUTORISATION SUR FILIALE (Filiale de connexion)	:	2 caractères
AUTORISATION/EVENEMENTS	:	1 caractère
AUTORISATION/SITES	:	1 caractère
AUTORISATION EXCLUSIVE SITE	:	12 caractères

La Table des AUTORISATIONS GENERALES est obtenue par le Choix :

CH: TUG _____

L'Autorisation Générale (zone No3) est une autorisation par défaut sur toutes les entités DSMS (Sites, Evénements, Améliorations), Requêtes et Tables.

Le Gestionnaire de la Base peut nuancer (réduire ou augmenter) cette Autorisation Générale en attribuant des autorisations spécifiques aux Améliorations du Produit de connexion (zone No6), aux Tables (zone No4), aux Evénements et aux Sites (zones No 8 et 9) de la Filiale de connexion.

Le code Filiale saisi dans la zone No7 identifie la Filiale à laquelle l'utilisateur se connectera par défaut.

Le code Produit saisi dans la zone No5 identifie le Produit auquel l'utilisateur se connectera par défaut. De nouvelles autorisations sur des produits peuvent être attribuées dans la Table TUP.

Lorsqu'un client est également un utilisateur DSMS, il ne peut avoir qu'une autorisation exclusive sur son site.

Cet utilisateur particulier ne pourra consulter et/ou mettre à jour (selon son Autorisation Générale) que les données relatives au site spécifié dans les zones No10 et No11.

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1	C M A BLANC X E ou -	CODE ACTION Création explicite Modification explicite Annulation Modification implicite Mise à jour explicite (création/modification) Inhibition de la mise à jour (création/modification)
2	8		CODE UTILISATEUR (OBLIGATOIRE) La table "DEFINITION DES UTILISATEURS" donne la liste des utilisateurs DSMS autorisés.
3	1	0 1 3 4	AUTORISATION GENERALE (OBLIGATOIRE) L'Autorisation Générale est une autorisation par défaut sur toutes les entités DSMS (Sites, Evénements, Améliorations), Requêtes et Tables. Pas d'autorisation. Consultation (mots de passe exceptés). Mise à jour (tables exceptées). Mise à jour (tables comprises).
4	1	0 1 3 4	AUTORISATION SUR TABLES Pas d'autorisation. Consultation (mots de passe exceptés). Consultation (mots de passe exceptés) et mise à jour sauf pour les trois tables de gestion des paramètres utilisateur. Consultation et mise à jour (sans limitation).
5	3		CODE PRODUIT DE CONNEXION (OBLIGATOIRE) Les valeurs possibles de ce code sont contenues dans la Table des Produits (CH: TPR). Cette zone indique le Produit auquel l'utilisateur accède par défaut lors de la connexion.
6	1	0 1 3	AUTORISATION SUR AMELIORATIONS Pas d'autorisation. Consultation. Consultation, et mise à jour sauf pour les écrans Eléments Concernés par Amélioration (CH: C.....C), Détail des Eléments Modifiés (CH: C.....M), et Verrouillage d'une Base (CH: PL).

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
		4	Identique à l'autorisation 3, mais mise à jour autorisée sur l'écran Détail des Eléments Modifiés (CH: C.....M).
		5	Mise à jour, sans limitation.
7	2		CODE FILIALE (OBLIGATOIRE) Les valeurs de ce code sont définies dans la Table des Filiales (CH: TSU). Le code saisi dans cette zone identifie la Filiale à laquelle l'utilisateur est connecté par défaut.
8	1		AUTORISATION EVENEMENT 0 Pas d'autorisation. 1 Consultation. 3 ou 4 Consultation et mise à jour.
9	1		AUTORISATION SITE 0 Pas d'autorisation. 1 Consultation. 3 ou 4 Consultation et mise à jour.
10	9		CODE SITE Cette zone permet de limiter l'autorisation aux données liées au Site indiqué. Mise à jour possible si le site renseigné appartient à la filiale de connexion et si l'utilisateur a une autorisation de niveau 3 sur ce site.
11	3		SOUS-CODE SITE Cette zone permet de limiter l'autorisation aux données liées au Site indiqué. Elle doit être renseignée si la zone CODE SITE l'est. Mise à jour possible si le site renseigné appartient à la filiale de connexion et si l'utilisateur a une autorisation de niveau 3 sur ce site.

10.18. AUTORISATIONS PAR FILIALE

AUTORISATIONS PAR FILIALE

La Table des Autorisations Par Filiale contient des autorisations sur des Filiales supplémentaires :

CODE UTILISATEUR	:	8 caractères
NUMERO DE LIGNE	:	2 caractères
CODE DE LA FILIALE	:	2 caractères
AUTORISATION/EVENEMENTS	:	1 caractère
AUTORISATION/SITES	:	1 caractère

Le Choix ci-dessous permet d'obtenir la Table des Autorisations par Filiale :

CH: TUS _____

Les trois dernières zones sont répétées sept fois. Si nécessaire, des autorisations supplémentaires peuvent être attribuées en créant de nouvelles lignes.

Un contrôle de double est effectué ici sur toutes les filiales affectées à l'utilisateur (filiale par défaut de l'écran TUG comprise)

TABLES
AUTORISATIONS PAR FILIALE

PAGE

272

10
18

! VA Pac-DSMS **** T A B L E S **** SOFTPAX FRANCE !
! AUTORISATIONS PAR FILIALES !
! ! ! ! !
! 1 2 3 4 !
! A CODE UTI LI : F I E S F I E S F I E S F I E S F I E S F I E S F I E S !
! ! ! ! !
! O: C1 CH: TUS px !
! ! !

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1	C M A BLANC X E ou -	CODE ACTION Création explicite Modification explicite Annulation Modification implicite Mise à jour explicite (création/modification) Inhibition de la mise à jour (création/modification)
2	8		CODE UTILISATEUR La table "DEFINITION DES UTILISATEURS" donne la liste des utilisateurs DSMS autorisés.
3	2	NUMER.	NUMERO DE LIGNE SUR DEUX CARACTERES
4			ZONE GROUPE NOMBRE DE REPETITIONS : 7
	2		CODE FILIALE Les valeurs de ce code sont définies dans la Table des Filiales (CH: TSU).
	1	0 1 3 ou 4	AUTORISATION SUR LES EVENEMENTS Pas d'autorisation. Consultation. Consultation et mise à jour.
	1	0 1 3 ou 4	Zone banalisée de 1 caractère Pas d'autorisation. Consultation. Consultation et mise à jour.

10.19. AUTORISATIONS PAR PRODUIT

AUTORISATIONS PAR PRODUIT

La Table des Autorisations par Produit contient des autorisations sur des Produits supplémentaires :

CODE UTILISATEUR : 8 caractères
NUMERO DE LIGNE : 2 caractères

CODE PRODUIT : 3 caractères
AUTORISATION/AMELIORATION : 1 caractère

Le Choix ci-dessous permet d'obtenir la Table des Autorisations par Produits :
CH: TUP _____

Les deux dernières zones sont répétées huit fois. Si nécessaire, des autorisations supplémentaires peuvent être attribuées en créant de nouvelles lignes.

Un contrôle de double est effectué ici sur tous les produits affectés à l'utilisateur (produit par défaut de l'écran TUG compris)

TABLES
AUTORISATIONS PAR PRODUIT

PAGE

275

10
19

! VA Pac-DSMS **** T A B L E S **** SOFTPAX FRANCE !
! AUTORISATIONS PAR PRODUITS !
! ! ! ! !
! 1 2 3 4 !
! A CODE UTI LI : PRO A PRO A PRO A PRO A PRO A PRO A PRO A PRO A !
! ! ! ! !
! O: C1 CH: TUP px !
! ! !

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1	C M A BLANC X E ou -	CODE ACTION Création explicite Modification explicite Annulation Modification implicite Mise à jour explicite (création/modification) Inhibition de la mise à jour (création/modification)
2	8		CODE UTILISATEUR La table "DEFINITION DES UTILISATEURS" donne la liste des utilisateurs DSMS autorisés.
3	2	NUMER.	NUMERO DE LIGNE SUR DEUX CARACTERES
4			ZONE GROUPE NOMBRE DE REPETITIONS : 8
	3		CODE PRODUIT Les valeurs possibles de ce code sont contenues dans la Table des Produits (CH: TPR).
	1	0 1 3 4 5	AUTORISATION SUR AMELIORATIONS Pas d'autorisation. Consultation. Consultation, et mise à jour sauf pour les écrans Eléments Concernés par Amélioration (CH: C.....C), Détail des Eléments Modifiés (CH: C.....M), et Verrouillage d'une Base (CH: PL). Identique à l'autorisation 3, mais mise à jour autorisée sur l'écran Détail des Eléments Modifiés (CH: C.....M). Mise à jour, sans limitation.

11. VERROUILLAGE DES BASES

```
!-----!  
! VA Pac-DSMS      ****      M E N U      *****      SOFTPAX  FRANCE  !  
! INTERFACE VISUALAGE PACBASE      !  
!      !  
!      !  
!      !  
!          CHOIX      !  
! VERROUILLAGE D'UNE BASE....:      PL .... ____ !  
! RETOUR AU MENU GENERAL ....:      H      !  
!      !  
!      !  
!      !  
!      !  
!      !  
!      !  
!      !  
!      !  
!      !  
!      !  
!      !  
!      !  
!      !  
!      !  
!      !  
!      !  
!      !  
!      !  
! O: C1 CH: HP      !  
!-----!
```

VERROUILLAGE DES BASES

L'écran de verrouillage des Bases est obtenu par le choix :

CH: PL bbbb ___

avec 'bbbb' : code logique de la Base, éventuellement suivi du code Bibliothèque.

Seuls les utilisateurs ayant un niveau 5 sur les Améliorations peuvent mettre à jour cet écran.

Cet écran permet de donner au module DSMS le contrôle de l'accès aux bases.

Il permet d'empêcher la mise à jour des Entités qui ne sont pas liées à des Améliorations, quel que soit le produit sur lequel elles portent. Cette restriction est indiquée au niveau des BASES, BIBLIOTHEQUES et TYPES DE SESSION et ensuite au niveau des TYPES D'ENTITES.

Les types d'entités bloqués seront automatiquement affichés sur l'écran "Eléments Concernés par l'Amélioration" lorsque le contexte qui y est défini (Base, Bibliothèque, Numéro de Session) correspond à celui précisé dans l'écran Verrouillage de la Base.

L'écran "Eléments Concernés" permet de moduler ces blocages pour certaines Améliorations et certains utilisateurs.

NOTE : Sur les sites IBM MVS, pour que ce contrôle soit opérationnel, il faut que chaque base VisualAge Pacbase soit associée à une base DSMS. Pour plus de détails, se reporter au Manuel d'Exploitation Procédures Batch, chapitre Mise à Jour des Paramètres Utilisateur, sous-chapitre Présentation des Entrées et Recommandations (ligne de code NB dans la procédure PARM).

NUM	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	4		CODE LOGIQUE DE LA BASE (OBLIGATOIRE)
2	1	C M A B L BLANC X E ou -	CODE ACTION Création explicite Modification explicite Annulation Annulation multiple : annulation des lignes jusqu'à un code action L ou jusque la dernière ligne de l'écran affiché. Borne de fin d'une annulation multiple Mise à jour implicite (création/modification) Mise à jour explicite (création/modification) Inhibition de la mise à jour (création/modification)
3	3		CODE BIBLIOTHEQUE (OBLIGATOIRE)
4	1	T Z *	TYPE DE LA SESSION (OBLIGATOIRE) Sessions historisées uniquement. Session courante uniquement. Toutes sessions.
5	16		TYPES D'ENTITES VERROUILLEES Type d'entité sur un caractère. Il n'est pas nécessaire d'indiquer les types d'entités dans l'ordre indiqué dans l'en-tête : ils seront automatiquement replacés dans la colonne adéquate.
6	3		CODES ENTITES PARTICULIERES NOMBRE DE REPETITIONS : 10 Type d'E.U sous la forme \$tt.

VisualAge Pacbase - Manuel de Référence	PAGE	282
D.S.M.S.		
ANNEXE 1 : ECRANS REQUETES ET MAQUETTES		12

12. ANNEXE 1 : ECRANS REQUETES ET MAQUETTES

12.1. REQUETES LIEES AUX SITES

DESCRIPTION DES REQUETES LIEES AUX SITES

D1 Définition du Site

D2 Versions livrées (-V)

Interlocuteurs fournisseurs (-U)

D3 Fiche interlocuteur client (-C)

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***** R E Q U E T E S ***** SOFTPAX FRANCE !  
! DESCRIPTION DE LA REQUETE      S SITE ( UT: PTJE ) !  
!                                     ECRAN NO : 01 !  
! ZONE DE SELECTION (LO): CRITERE DE SELECTION !  
! CODE SITE.....(09): !  
! SOUS-CODE SITE....(03): !  
! ! !  
! ETAT.....(02): !  
! REGION.....(03): !  
! LANGUE.....(01): !  
! CODE ABREGE.....(03): !  
! ! !  
! RAISON SOCIALE....(40): !  
! ADRESSE 1.....(40): !  
!   2.....(40): !  
!   3.....(40): !  
!   4.....(40): !  
! ! !  
! TELEPHONE.....(20): !  
! TELEX.....(20): !  
! FAX.....(20): !  
! ! !  
! O: C1 CH: !  
! ! !  
-----
```

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***** R E Q U E T E S *****      SOFTPAX FRANCE      !  
! DESCRIPTION DE LA REQUETE      S SITE      ( UT: PTJE      )      !  
!                               ECRAN NO : 02      !  
! ZONE DE SELECTION (LO): CRITERE DE SELECTION      !  
! INFORMATIONS DU -V      !  
! LOT TECHNIQUE.....(02):      !  
! RELEASE.....(03):      !  
! MATERIEL.....(03):      !  
! VERSION.....(03):      !  
! LANGUE.....(01):      !  
! VOLUME.....(11):      !  
! DATE EXPEDITION...(08):      !  
! REMARQUE.....(20):      !  
!                               !  
! INFORMATIONS DU -U      !  
! INTERLOCUTEUR.....(08):      !  
! FONCTION.....(03):      !  
!                               !  
! COMMENTAIRES SITE.(60):      !  
!                               !  
!                               !  
!                               !  
! O: C1 CH:      !  
!                               !  
-----
```

```
-----  
! VA Pac-DSMS           ***** R E Q U E T E S *****   SOFTPAX  FRANCE  !  
! DESCRIPTION DE LA REQUETE      S SITE    ( UT: PTJE      )   !  
!                                         ECRAN NO : 03  !  
! ZONE DE SELECTION (LO): CRITERE DE SELECTION                       !  
! INFORMATIONS DU -C                                               !  
! NOM CLIENT.....(30):                                             !  
! TITRE.....(02):                                                 !  
! PRENOM 1.....(15):                                              !  
! PRENOM 2.....(15):                                              !  
! DIMINUTIF.....(15):                                             !  
! FONCTION.....(03):                                              !  
!   LIBELLE.....(50):                                             !  
! CODE PRODUIT.....(03):                                           !  
! LOT TECHNIQUE.....(02):                                          !  
! PARTICULARITE.....(03):                                         !  
! COMMENTAIRES.....(50):                                          !  
!                                                                    !  
!                                                                    !  
!                                                                    !  
!                                                                    !  
! *** FIN ***                                                       !  
! O: C1 CH:                                                         !  
!                                                                    !  
-----
```

12.2. REQUETES LIEES AUX EVENEMENTS

DESCRIPTION DES REQUETES LIEES AUX EVENEMENTS

D1 Définition de l'Événement

D2 Suite Définition

Références Externes

D3 Descriptifs (-DN, -DT)

Suivi (-FN, -FT)
Historique (-S)

D4 Suite Historique (-S)

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***** R E Q U E T E S *****      SOFTPAX FRANCE      !  
! DESCRIPTION DE LA REQUETE      E EV1      ( UT: PTJE      )      !  
!                               ECRAN NO : 01      !  
! ZONE DE SELECTION (LO): CRITERE DE SELECTION      !  
! NUMERO.....(06):      !  
! TYPE.....(02):      !  
! ETAT.....(02):      !  
! GRAVITE.....(01):      !  
!                               !  
! DATE DE SAISIE....(08):      !  
! INTERLOCUTEUR....(08):      !  
! DATE DE FERMETURE.(08):      !  
!                               !  
! PHASE.....(08):      !  
! OPTION.....(08):      !  
!                               !  
! CODE SITE.....(09):      !  
! SOUS-CODE SITE....(03):      !  
! DATE D'APPEL.....(08):      !  
! REFERENCE CLIENT..(15):      !  
! NOMBRE DE LISTINGS(02):      !  
! AMELIORATION.....(06):      !  
!                               !  
! O: C1 CH:      !  
!                               !  
-----
```



```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***** R E Q U E T E S *****      SOFTPAX FRANCE      !  
! DESCRIPTION DE LA REQUETE      E EV1      ( UT: PTJE      )      !  
!                                     ECRAN NO : 02      !  
! ZONE DE SELECTION (LO): CRITERE DE SELECTION      !  
! LOT TECHNIQUE.....(02):      !  
! RELEASE.....(03):      !  
! MATERIEL.....(03):      !  
! VERSION.....(03):      !  
! LANGUE.....(01):      !  
! DATE DE CREATION..(08):      !  
!   HEURE.....(06):      !  
! DATE DE DERN. MAJ.(08):      !  
!   HEURE.....(06):      !  
!                                     !  
! REFERENCES EXTERNES      !  
! BASE DSMS.....(04):      !  
! PRODUIT.....(03):      !  
! FILIALE.....(02):      !  
! NUMERO.....(06):      !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
-----
```

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***** R E Q U E T E S *****      SOFTPAX FRANCE      !  
! DESCRIPTION DE LA REQUETE      E EV1      ( UT: PTJE      )      !  
!                               ECRAN NO : 03      !  
! ZONE DE SELECTION (LO): CRITERE DE SELECTION      !  
! DESCRIPTIF COURT..(50):      !  
! DESCRIPTIF NATIF..(60):      !  
!   MOTS CLES.....(55):      !  
! DESCRIPTIF TECHN..(60):      !  
!   MOTS CLES.....(55):      !  
!                               !  
! SUIVI NATIF.....(60):      !  
! SUIVI TECHNIQUE... (60):      !  
!                               !  
! INFORMATIONS DU -S      !  
! DATE.....(08):      !  
! HEURE.....(06):      !  
! TYPE.....(02):      !  
! ETAT.....(02):      !  
! GRAVITE.....(01):      !  
! DATE DE SAISIE....(08):      !  
! INTERLOCUTEUR....(08):      !  
! DATE DE FERMETURE.(08):      !  
!                               !  
! O: C1 CH:      !  
!                               !  
-----
```

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***** R E Q U E T E S *****      SOFTPAX FRANCE      !  
! DESCRIPTION DE LA REQUETE      E EV1      ( UT: PTJE      )      !  
!                               ECRAN NO : 04 !  
! ZONE DE SELECTION (LO): CRITERE DE SELECTION      !  
! CODE SITE.....(09):      !  
! SOUS-CODE SITE....(03):      !  
! REFERENCE CLIENT..(15):      !  
! NOMBRE DE LISTINGS(02):      !  
! DATE D'APPEL.....(08):      !  
! LOT TECHNIQUE.....(02):      !  
! RELEASE.....(03):      !  
! MATERIEL.....(03):      !  
! VERSION.....(03):      !  
! LANGUE.....(01):      !  
! AMELIORATION ASSOC(06):      !  
! BASE REF. EXT.....(04):      !  
! PRODUIT REF. EXT..(03):      !  
! FILIALE REF. EXT..(02):      !  
! NUMERO REF. EXT... (06):      !  
! PHASES.....(08):      !  
! OPTIONS.....(08):      !  
! CODE UTILISATEUR..(08):      !  
! *** FIN ***      !  
! O: C1 CH:      !  
!      !  
-----
```

12.3. REQUETES LIEES AUX AMELIORATIONS

DESCRIPTION DES REQUETES LIEES AUX AMELIORATIONS

D1 Définition de l'Amélioration

D2 Références Externes

Descriptifs (-Dx)
Éléments Concernés (-C)

D3 Suite Éléments Concernés (-C)

Détail des Éléments Modifiés (-M)
Suivi (-Fx)

D4 Versions validées (-Q)

Historique (-S)

D5 Suite Historique (-S)

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***** R E Q U E T E S *****      SOFTPAX FRANCE      !  
! DESCRIPTION DE LA REQUETE      C TOSTAT ( UT: PTJE      )      !  
!                               ECRAN NO : 01      !  
! ZONE DE SELECTION (LO): CRITERE DE SELECTION      !  
! NUMERO.....(06):      !  
! TYPE.....(02):      !  
! ETAT.....(02): ='A ' ;      !  
! GRAVITE.....(01):      !  
!                               !  
! DATE DE SAISIE....(08):      !  
! DATE DE FERMETURE.(08):      !  
! LOT TECHNIQUE....(02):      !  
! RELEASE.....(03):      !  
! MATERIEL.....(03):      !  
! PHASE.....(08):      !  
! OPTION.....(08):      !  
! NOMBRE DE LISTINGS(02):      !  
! RESPONSABLE.....(08):      !  
! DATE DE CREATION..(06):      !  
!   HEURE.....(06):      !  
! DATE DE DERN. MAJ.(06):      !  
!   HEURE.....(06):      !  
!                               !  
! O: C1 CH:      !  
!                               !  
-----
```

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***** R E Q U E T E S *****      SOFTPAX FRANCE      !  
! DESCRIPTION DE LA REQUETE      C TOSTAT ( UT: PTJE      )      !  
!                               !                               !  
!                               !                               !  
! ZONE DE SELECTION (LO): CRITERE DE SELECTION      !  
! REFERENCE EXTERNE      !  
! BASE DSMS.....(04):      !  
! PRODUIT.....(03):      !  
! NUMERO.....(06):      !  
!                               !  
! DESCRIPTIF COURT..(50):      !  
! DESCRIPTIF .....(60):      !  
!   MOTS CLES.....(55):      !  
!                               !  
! INFORMATIONS DU -C      !  
! UTILISATEURS.....(08):      !  
! BASE.....(04):      !  
! BIBLIOTHEQUE.....(03):      !  
! NUMERO DE SESSION.(04):      !  
! TYPE DE SESSION...(01):      !  
! TYPE ENTITE.....(03):      !  
! CODE ENTITE.....(06):      !  
! TYPE ACTIVATION...(01):      !  
!                               !  
! O: C1 CH:      !  
!                               !  
-----
```

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***** R E Q U E T E S *****      SOFTPAX FRANCE      !  
! DESCRIPTION DE LA REQUETE      C TOSTAT ( UT: PTJE      )      !  
!                               ECRAN NO : 03      !  
! ZONE DE SELECTION (LO): CRITERE DE SELECTION      !  
! UTILISATEUR.....(08):      !  
! DATE MAJ LIGNE....(08):      !  
! HEURE.....(06):      !  
!                               !  
! INFORMATIONS DU -M      !  
! CORRECTEUR.....(08):      !  
! BASE.....(04):      !  
! BIBLIOTHEQUE.....(03):      !  
! NUMERO DE SESSION.(04):      !  
! TYPE DE SESSION...(01):      !  
! TYPE MISE A JOUR..(01):      !  
! TYPE ENTITE.....(03):      !  
! CODE ENTITE.....(08):      !  
! DATE.....(08):      !  
! ORIGINE MAJ U/G...(01):      !  
!                               !  
-----
```

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***** R E Q U E T E S *****      SOFTPAX FRANCE      !  
! DESCRIPTION DE LA REQUETE      C TOSTAT ( UT: PTJE      )      !  
!                               ECRAN NO : 04      !  
! ZONE DE SELECTION (LO): CRITERE DE SELECTION      !  
! INFORMATIONS DU -Q      !  
! VALIDEUR.....(08):      !  
! DATE.....(08):      !  
! LOT TECHNIQUE.....(02):      !  
! RELEASE.....(03):      !  
! MATERIEL.....(03):      !  
! VERSION.....(03):      !  
! LANGUE.....(01):      !  
! REMARQUE.....(20):      !  
!                               !  
! INFORMATIONS DU -S      !  
! DATE.....(06):      !  
! HEURE.....(06):      !  
! TYPE.....(02):      !  
! ETAT.....(02):      !  
! GRAVITE.....(01):      !  
! DATE DE SAISIE....(08):      !  
!                               !  
!                               !  
! O: C1 CH:      !  
!                               !  
-----
```


12.4. MAQUETTES LIEES AUX SITES

DESCRIPTION DES MAQUETTES LIEES AUX SITES

C1 Définition du Site

C2 Versions livrées (-V),

Interlocuteurs fournisseurs (-U)

C3 Fiche interlocuteur client (-C)

C4 Options d'Edition.

C5 Contexte de la Requête.

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***** R E Q U E T E S ***** SOFTPAX FRANCE !  
! STRUCTURES DE LA MAQUETTE      S SIT1 ( UT: PTJE ) !  
!                               ECRAN NO : 01 !  
! ZONE DE SELECTION (LO OC): TRI LN1 PO1 LN2 PO2 LN3 PO3 !  
! CODE SITE.....(09 01): !  
! SOUS-CODE SITE....(03 01): !  
! ETAT.....(02 01): !  
! LIBELLE.....(30 01): !  
! REGION.....(03 01): !  
! LIBELLE.....(30 01): !  
! LANGUE.....(01 01): !  
! LIBELLE COURT...(08 01): !  
! LIBELLE LONG...(15 01): !  
! CODE ABREGE.....(03 01): !  
! RAISON SOCIALE....(40 01): !  
! ADRESSE 1.....(40 01): !  
! 2.....(40 01): !  
! 3.....(40 01): !  
! 4.....(40 01): !  
! TELEPHONE.....(20 01): !  
! TELEX.....(20 01): !  
! FAX.....(20 01): !  
! !  
! O: C1 CH: !  
! !  
-----
```

! VA Pac-DSMS ***** R E Q U E T E S ***** SOFTPAX FRANCE !
! STRUCTURES DE LA MAQUETTE S SIT1 (UT: PTJE) !
! ECRAN NO : 02 !
! ZONE DE SELECTION (LO OC): TRI LN1 PO1 LN2 PO2 LN3 PO3 !
! INFORMATIONS DU -V !
! LOT TECHNIQUE.....(02 99): !
! RELEASE.....(03 99): !
! MATERIEL.....(03 99): !
! VERSION.....(03 99): !
! LANGUE.....(01 99): !
! VOLUME.....(11 99): !
! ANNEE EXPEDITION..(04 99): !
! MOIS.....(02 99): !
! JOUR.....(02 99): !
! REMARQUE.....(20 99): !
! ! !
! INFORMATIONS DU -U !
! INTERLOCUTEUR.....(08 99): !
! FONCTION.....(03 99): !
! ! !
! COMMENTAIRES SITE.(60 99): !
! ! !
! O: C1 CH: !
! ! !

ANNEXE 1 : ECRANS REQUETES ET MAQUETTES
MAQUETTES LIEES AUX SITES12
4

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***** R E Q U E T E S *****      SOFTPAX FRANCE !  
! STRUCTURES DE LA MAQUETTE      S SIT1  ( UT: PTJE  )          !  
!                               ECRAN NO : 03 !  
! ZONE DE SELECTION (LO OC):   TRI   LN1 PO1   LN2 PO2   LN3 PO3   !  
! INFORMATIONS DU -C          !  
! NOM CLIENT.....(30 99):      !  
! TITRE.....(02 99):          !  
! PRENOM 1.....(15 99):       !  
!   INITIALE.....(01 99):      !  
! PRENOM 2.....(15 99):       !  
!   INITIALE.....(01 99):      !  
! DIMINUTIF.....(15 99):       !  
!   INITIALE.....(01 99):      !  
! FONCTION.....(03 99):        !  
!   LIBELLE.....(50 99):       !  
! CODE PRODUIT.....(03 99):     !  
! LOT TECHNIQUE.....(02 99):    !  
! PARTICULARITE.....(03 99):   !  
! COMMENTAIRES.....(50 99):    !  
!                               !  
!                               !  
!                               !  
! O: C1 CH:                   !  
!                               !  
-----
```

ANNEXE 1 : ECRANS REQUETES ET MAQUETTES
 MAQUETTES LIEES AUX SITES

12
4

```

-----
! VA Pac-DSMS          ***** R E Q U E T E S *****      SOFTPAX FRANCE !
! STRUCTURES DE LA MAQUETTE      S SIT1  ( UT: PTJE  )                !
!                               ECRAN NO : 04 !
! ZONE DE SELECTION (LO OC):    TRI   LN1 PO1   LN2 PO2   LN3 PO3    !
! ANNEE COURANTE....(04 01):            !
!   MOIS.....(02 01):                 !
!   JOUR.....(02 01):                 !
!                                     !
! COMPTEUR NIV. 1...(04 01):          !
! COMPTEUR NIV. 2...(04 01):          !
! COMPTEUR NIV. 3...(04 01):          !
! COMPTEUR NIV. 4...(04 01):          !
! COMPTEUR NIV. 5...(04 01):          !
! COMPTEUR NIV. 6...(04 01):          !
! COMPTEUR NIV. 7...(04 01):          !
! COMPTEUR NIV. 8...(04 01):          !
! COMPTEUR NIV. 9...(04 01):          !
!                                     !
! NUMERO DE PAGE....(04 01):          !
!                                     !
!                                     !
!                                     !
! O: C1 CH:                           !
!                                     !
-----

```

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***** R E Q U E T E S ***** SOFTPAX FRANCE !  
! STRUCTURES DE LA MAQUETTE      S SIT1 ( UT: PTJE ) !  
!                                     ECRAN NO : 05 !  
! ZONE DE SELECTION (LO OC): TRI LN1 PO1 LN2 PO2 LN3 PO3 !  
! DOMAINE DU QUERY !  
! PRODUIT.....(03 01): !  
! LIBELLE COURT...(08 01): !  
! LIBELLE LONG....(20 01): !  
! FILIALE.....(02 01): !  
! LIBELLE COURT...(11 01): !  
! LIBELLE LONG....(25 01): !  
! !  
! SIGNATURE !  
! UTILISATEUR.....(08 01): !  
! TITRE.....(02 01): !  
! NOM.....(30 01): !  
! INITIALE PRENOM.(01 01): !  
! CODE FONCTION...(03 01): !  
! LIBELLE FONCTION(50 01): !  
! !  
! !  
! *** FIN *** !  
! O: C1 CH: !  
! !  
-----
```

12.5. MAQUETTES LIEES AUX EVENEMENTS

DESCRIPTION DES MAQUETTES LIEES AUX EVENEMENTS

C1, C2, C3 Définition de l'Événement

C4 Fin de la Définition

Références Externes
Descriptifs (-DN et -DT)
Suivi (-FN et -FT)

C5 Historique (-S)

C6 Suite Historique (-S)

C7 et C8 Définition de l'Amélioration associée

C9 Descriptifs de l'Amélioration associée (-Dx)

Éléments Concernés de l'Amélioration associée

C10 Éléments Modifiés de l'Amélioration associée (-M)

C11 Versions validées (-Q) de l'Amélioration associée

C12 Historique de l'Amélioration associée (-S)

C13 Suite Historique de l'Amélioration associée (-S)

C14 Définition du Site associé

C15 Versions livrées (-V)

Interlocuteurs fournisseurs (-U) du Site associé

C16 Fiche interlocuteur client (-C) du Site associé

C17 Options d'Édition.

C18 Contexte de la Requête.

ANNEXE 1 : ECRANS REQUETES ET MAQUETTES
MAQUETTES LIEES AUX EVENEMENTS12
5

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***** R E Q U E T E S ***** SOFTPAX FRANCE !  
! STRUCTURES DE LA MAQUETTE      E EV1 ( UT: PTJE ) !  
!                                     ECRAN NO : 01 !  
! ZONE DE SELECTION (LO OC): TRI LN1 PO1 LN2 PO2 LN3 PO3 !  
! NUMERO.....(06 01): !  
! TYPE.....(02 01): !  
! LIBELLE.....(30 01): !  
! ETAT.....(02 01): !  
! LIBELLE.....(30 01): !  
! GRAVITE.....(01 01): !  
! LIBELLE.....(30 01): !  
! ANNEE DE SAISIE...(04 01): !  
! MOIS.....(02 01): !  
! JOUR.....(02 01): !  
! CONTACT.....(08 01): !  
! TITRE.....(02 01): !  
! NOM.....(30 01): !  
! INITIALE PRENOM.(01 01): !  
! FONCTION.....(03 01): !  
! ANNEE DE FERMETURE(04 01): !  
! MOIS.....(02 01): !  
! JOUR.....(02 01): !  
! !  
! O: C1 CH: !  
! !  
-----
```

ANNEXE 1 : ECRANS REQUETES ET MAQUETTES
MAQUETTES LIEES AUX EVENEMENTS12
5

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***** R E Q U E T E S ***** SOFTPAX FRANCE !  
! STRUCTURES DE LA MAQUETTE      E EV1   ( UT: PTJE   ) !  
!                                     ECRAN NO : 02 !  
! ZONE DE SELECTION (LO OC):  TRI   LN1 PO1   LN2 PO2   LN3 PO3   !  
! PHASE.....(08 05):          !  
!   LIBELLE.....(25 05):      !  
!   OPTION.....(08 05):       !  
!   LIBELLE.....(30 05):      !  
!                                     !  
! CODE SITE.....(09 01):      !  
! SOUS-CODE SITE....(03 01):  !  
! ANNEE D'APPEL....(04 01):   !  
!   MOIS.....(02 01):        !  
!   JOUR.....(02 01):        !  
! REFERENCE CLIENT..(15 01):  !  
! NOMBRE DE LISTINGS(02 01):  !  
!                                     !  
! AMELIORATION.....(06 01):  !  
!                                     !  
! NUMERO RELATIF....(06 01):  !  
!                                     !  
!                                     !  
! O: C1 CH:                   !  
!                                     !  
-----
```

ANNEXE 1 : ECRANS REQUETES ET MAQUETTES
MAQUETTES LIEES AUX EVENEMENTS

```

-----
!  VA Pac-DSMS          ***** R E Q U E T E S *****      SOFTPAX  FRANCE  !
!  STRUCTURES DE LA MAQUETTE      E EV1      ( UT: PTJE      )      !
!  !                                                                ECRAN NO : 03 !
!  ZONE DE SELECTION (LO OC):   TRI   LN1 PO1   LN2 PO2   LN3 PO3      !
!  LOT TECHNIQUE.....(02 01):      !
!  LIBELLE.....(18 01):      !
!  RELEASE.....(03 01):      !
!  LIBELLE.....(18 01):      !
!  MATERIEL.....(03 01):      !
!  LIBELLE.....(18 01):      !
!  VERSION.....(03 01):      !
!  LANGUE.....(01 01):      !
!  ANNEE.....(04 01):      !
!  MOIS.....(02 01):      !
!  JOUR.....(02 01):      !
!  LIBELLE.....(18 01):      !
!  !                                                                !
!  ANNEE DE CREATION.(04 01):      !
!  MOIS.....(02 01):      !
!  JOUR.....(02 01):      !
!  HEURE.....(06 01):      !
!  !                                                                !
!  !                                                                !
!  O: C1 CH:      !
!  !                                                                !
-----

```

ANNEXE 1 : ECRANS REQUETES ET MAQUETTES
MAQUETTES LIEES AUX EVENEMENTS12
5

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***** R E Q U E T E S ***** SOFTPAX FRANCE !  
! STRUCTURES DE LA MAQUETTE      E EV1   ( UT: PTJE   ) !  
!                                     ECRAN NO : 04 !  
! ZONE DE SELECTION (LO OC):   TRI   LN1 PO1   LN2 PO2   LN3 PO3   !  
! ANNEE DE DERN. MAJ(04 01):   !  
!   MOIS.....(02 01):         !  
!   JOUR.....(02 01):         !  
!   HEURE.....(06 01):        !  
! REFERENCES EXTERNES         !  
! BASE DSMS.....(04 01):      !  
! PRODUIT.....(03 01):       !  
! FILIALE.....(02 01):       !  
! NUMERO.....(06 01):       !  
!                               !  
! DESCRIPTIFS                 !  
! DESCRIPTIF COURT..(50 01):  !  
! DESCR. NATIF -DN..(60 01):  !  
!   MOTS CLES.....(55 04):   !  
!   DESCR. TECH. -DT..(60 99): !  
!   MOTS CLES.....(55 04):   !  
!   SUIVI NATIF -FN... (60 99): !  
!   SUIVI TECH. -FT... (60 99): !  
!                               !  
! O: C1 CH:                   !  
!                               !  
-----
```

ANNEXE 1 : ECRANS REQUETES ET MAQUETTES
 MAQUETTES LIEES AUX EVENEMENTS

12
 5

```

-----
! VA Pac-DSMS          ***** R E Q U E T E S *****      SOFTPAX FRANCE !
! STRUCTURES DE LA MAQUETTE      E EV1      ( UT: PTJE      )      !
!                               !                               !
!                               !                               !
! ZONE DE SELECTION (LO OC):   TRI   LN1 PO1   LN2 PO2   LN3 PO3      !
! INFORMATIONS DU -S          !                               !
! ANNEE.....(04 99):         !                               !
!   MOIS.....(02 99):        !                               !
!   JOUR.....(02 99):        !                               !
!   HEURE.....(06 99):       !                               !
!   TYPE.....(02 99):        !                               !
!   ETAT.....(02 99):        !                               !
!   GRAVITE.....(01 99):     !                               !
!   ANNEE DE SAISIE...(04 99): !                               !
!   MOIS.....(02 99):        !                               !
!   JOUR.....(02 99):        !                               !
!   INTERLOCUTEUR.....(08 99): !                               !
!   ANNEE DE FERMETURE(04 99): !                               !
!   MOIS.....(02 99):        !                               !
!   JOUR.....(02 99):        !                               !
!   CODE SITE.....(09 99):   !                               !
!   SOUS-CODE SITE....(03 99): !                               !
!   REFERENCE CLIENT..(15 99): !                               !
! O: C1 CH:                  !                               !
!                               !                               !
-----

```

ANNEXE 1 : ECRANS REQUETES ET MAQUETTES
MAQUETTES LIEES AUX EVENEMENTS12
5

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***** R E Q U E T E S ***** SOFTPAX FRANCE !  
! STRUCTURES DE LA MAQUETTE      E EV1   ( UT: PTJE   ) !  
!                                     ECRAN NO : 06 !  
! ZONE DE SELECTION (LO OC):   TRI   LN1 PO1   LN2 PO2   LN3 PO3 !  
! NOMBRE DE LISTINGS(02 99): !  
! ANNEE D'APPEL.....(04 99): !  
!   MOIS.....(02 99): !  
!   JOUR.....(02 99): !  
! LOT TECHNIQUE.....(02 99): !  
! RELEASE.....(03 99): !  
! MATERIEL.....(03 99): !  
! VERSION.....(03 99): !  
! LANGUE.....(01 99): !  
! AMELIORATION ASSOC(06 99): !  
! BASE REF. EXT.....(04 99): !  
! PRODUIT REF. EXT..(03 99): !  
! FILIALE REF. EXT..(02 99): !  
! NUMERO REF. EXT... (06 99): !  
! PHASES.....(08 99): !  
! OPTIONS.....(08 99): !  
! CODE UTILISATEUR..(08 99): !  
! !  
! !  
! O: C1 CH: !  
! !  
-----
```

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***** R E Q U E T E S ***** SOFTPAX FRANCE !  
! STRUCTURES DE LA MAQUETTE      E EV1      ( UT: PTJE      ) !  
!                                     ECRAN NO : 07 !  
! ZONE DE SELECTION (LO OC):   TRI   LN1 PO1   LN2 PO2   LN3 PO3   !  
! INFOS AMELIORATION                                     !  
!                                     !  
! TYPE.....(02 01):                                     !  
! ETAT.....(02 01):                                     !  
! GRAVITE.....(01 01):                                    !  
! ANNEE DE SAISIE... (04 01):                               !  
!   MOIS.....(02 01):                                     !  
!   JOUR.....(02 01):                                     !  
! LOT TECHNIQUE.....(02 01):                               !  
! RELEASE.....(03 01):                                    !  
! MATERIEL.....(03 05):                                    !  
!                                     !  
! PHASE.....(08 05):                                     !  
! OPTION.....(08 05):                                    !  
!                                     !  
! REFERENCE PACBASE.(15 01):                               !  
! NOMBRE DE LISTINGS(02 01):                               !  
! RESPONSABLE.....(08 01):                                !  
! CHARGE DE TRAVAIL.(03 03):                              !  
!                                     !  
! O: C1 CH:                                               !  
!                                     !  
-----
```

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***** R E Q U E T E S ***** SOFTPAX FRANCE !  
! STRUCTURES DE LA MAQUETTE E EV1 ( UT: PTJE ) !  
! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !  
! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !  
! ZONE DE SELECTION (LO OC): TRI LN1 PO1 LN2 PO2 LN3 PO3 !  
! INFOS AMELIO. (SUITE) !  
! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !  
! ANNEE DE CREATION.(04 01): !  
! MOIS.....(02 01): !  
! JOUR.....(02 01): !  
! HEURE.....(06 01): !  
! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !  
! ANNEE DE DERN. MAJ(04 01): !  
! MOIS.....(02 01): !  
! JOUR.....(02 01): !  
! HEURE.....(06 01): !  
! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !  
! ANNEE DE FERMETURE(04 01): !  
! MOIS.....(02 01): !  
! JOUR.....(02 01): !  
! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !  
! REFERENCES EXTERNES !  
! BASE DSMS.....(04 01): !  
! PRODUIT.....(03 01): !  
! NUMERO.....(06 01): !  
! O: C1 CH: !  
! ! ! ! ! ! ! ! ! ! !  
-----
```


ANNEXE 1 : ECRANS REQUETES ET MAQUETTES
MAQUETTES LIEES AUX EVENEMENTS12
5

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***** R E Q U E T E S *****      SOFTPAX FRANCE      !  
! STRUCTURES DE LA MAQUETTE      E EV1      ( UT: PTJE      )      !  
!                                     ECRAN NO : 09      !  
! ZONE DE SELECTION (LO OC):      TRI      LN1 PO1      LN2 PO2      LN3 PO3      !  
! INFOS AMELIO.(SUITE)                                     !  
! DESCRIPTIFS                                             !  
! DESCRIPT. COURT...(50 02):                                     !  
! DESCRIPTIF -D.....(60 99):                                     !  
!      MOTS CLES.....(55 04):                                     !  
!                                     !  
! INFORMATIONS DU -C                                     !  
! UTILISATEURS.....(08 16):                                     !  
! BASE.....(04 99):                                     !  
! BIBLIOTHEQUE.....(03 99):                                     !  
! SESSION.....(05 99):                                     !  
! TYPE ENTITE.....(03 99):                                     !  
! CODE ENTITE.....(06 99):                                     !  
! TYPE ACTIVATION...(01 99):                                     !  
! UTILISATEUR LIGNE.(08 99):                                     !  
! ANNEE DE MAJ LIGNE(04 99):                                     !  
! MOIS.....(02 99):                                     !  
! JOUR.....(02 99):                                     !  
! HEURE.....(06 99):                                     !  
! O: C1 CH:                                     !  
!                                     !  
-----
```

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***** R E Q U E T E S *****      SOFTPAX FRANCE !  
! STRUCTURES DE LA MAQUETTE      E EV1      ( UT: PTJE      )      !  
!                                     ECRAN NO : 10 !  
! ZONE DE SELECTION (LO OC):   TRI   LN1 PO1   LN2 PO2   LN3 PO3      !  
! INFOS AMELIO.(SUITE)                                     !  
!                                     !  
! INFORMATIONS DU -M                                     !  
! CORRECTEUR.....(08 99):                                     !  
! BASE.....(04 99):                                     !  
! BIBLIOTHEQUE.....(03 99):                                     !  
! SESSION.....(05 99):                                     !  
! TYPE MISE A JOUR..(01 99):                                     !  
! TYPE ENTITE.....(03 99):                                     !  
! CODE ENTITE.....(08 99):                                     !  
! ANNEE CORRECTION..(04 99):                                     !  
!   MOIS.....(02 99):                                     !  
!   JOUR.....(02 99):                                     !  
! ORIGINE MAJ U-G...(01 99):                                     !  
! SESSION REELLE...(05 99):                                     !  
!                                     !  
! SUIVI -F.....(60 99):                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
! O: C1 CH:                                     !  
!                                     !  
-----
```

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***** R E Q U E T E S *****      SOFTPAX FRANCE !  
! STRUCTURES DE LA MAQUETTE      E EV1      ( UT: PTJE      )      !  
!                                     ECRAN NO : 11 !  
! ZONE DE SELECTION (LO OC):      TRI      LN1 PO1      LN2 PO2      LN3 PO3      !  
! INFOS AMELIO.(SUITE)                                     !  
!                                     !  
! INFORMATIONS DU -Q                                     !  
! VALIDEUR.....(08 99):                                     !  
! ANNEE VALIDATION..(04 99):                                     !  
!   MOIS.....(02 99):                                     !  
!   JOUR.....(02 99):                                     !  
! LOT TECHNIQUE.....(02 99):                                     !  
! RELEASE.....(03 99):                                     !  
! MATERIEL.....(03 99):                                     !  
! VERSION.....(03 99):                                     !  
! LANGUE.....(01 99):                                     !  
! REMARQUE.....(20 99):                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
! O: C1 CH:                                     !  
!                                     !  
-----
```

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***** R E Q U E T E S ***** PACBASE FRANCE !  
! STRUCTURES DE LA MAQUETTE      E EV1   ( UT: PTJE   ) !  
!                                     ECRAN NO : 12 !  
! ZONE DE SELECTION (LO OC):  TRI   LN1 PO1   LN2 PO2   LN3 PO3 !  
! INFOS AMELIO.(SUITE) !  
! !  
! INFORMATIONS DU -S !  
! ANNEE.....(04 99): !  
!   MOIS.....(02 99): !  
!   JOUR.....(02 99): !  
! HEURE.....(06 99): !  
! TYPE.....(02 99): !  
! ETAT.....(02 99): !  
! GRAVITE.....(01 99): !  
! ANNEE DE SAISIE...(04 99): !  
!   MOIS.....(02 99): !  
!   JOUR.....(02 99): !  
! LOT TECHNIQUE.....(02 99): !  
! RELEASE.....(03 99): !  
! MATERIEL.....(03 99): !  
! RESPONSABLE.....(08 99): !  
! !  
! !  
! O: C1 CH: !  
! !  
-----
```

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***** R E Q U E T E S ***** PACBASE FRANCE !  
! STRUCTURES DE LA MAQUETTE      E EV1   ( UT: PTJE   ) !  
!                                     ECRAN NO : 13 !  
! ZONE DE SELECTION (LO OC):   TRI   LN1 PO1   LN2 PO2   LN3 PO3   !  
! INFOS AMELIO.(SUITE) !  
! !  
! ANNEE DE FERMETURE(04 99): !  
!   MOIS.....(02 99): !  
!   JOUR.....(02 99): !  
! NOMBRE DE LISTINGS(02 99): !  
! CHARGE DE TRAVAIL.(03 99): !  
! BASE REF. EXT.....(04 99): !  
! PRODUIT REF. EXT..(03 99): !  
! NUMERO REF. EXT...(06 99): !  
! PHASE.....(08 99): !  
! OPTION.....(08 99): !  
! CODE UTILISATEUR..(08 99): !  
! REFERENCE PACBASE.(15 99): !  
! !  
! !  
! !  
! !  
! O: C1 CH: !  
! !  
-----
```

ANNEXE 1 : ECRANS REQUETES ET MAQUETTES
MAQUETTES LIEES AUX EVENEMENTS12
5

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***** R E Q U E T E S ***** SOFTPAX FRANCE !  
! STRUCTURES DE LA MAQUETTE E EV1 ( UT: PTJE ) !  
! ! ! ! ! ECRAN NO : 14 !  
! ZONE DE SELECTION (LO OC): TRI LN1 PO1 LN2 PO2 LN3 PO3 !  
! INFOS DU SITE !  
! ! ! ! !  
! ETAT.....(02 01): !  
! REGION.....(03 01): !  
! LANGUE.....(01 01): !  
! CODE ABREGE.....(03 01): !  
! ! ! ! !  
! RAISON SOCIALE....(40 01): !  
! ADRESSE 1.....(40 01): !  
! 2.....(40 01): !  
! 3.....(40 01): !  
! 4.....(40 01): !  
! ! ! ! !  
! TELEPHONE.....(20 01): !  
! TELEX.....(20 01): !  
! FAX.....(20 01): !  
! ! ! ! !  
! ! ! ! !  
! O: C1 CH: !  
! ! ! ! !  
-----
```

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***** R E Q U E T E S *****      SOFTPAX  FRANCE  !  
! STRUCTURES DE LA MAQUETTE     E EV1  ( UT: PTJE  )          !  
!                               ECRAN NO : 15  !  
! ZONE DE SELECTION (LO OC):   TRI  LN1 PO1  LN2 PO2  LN3 PO3  !  
! INFOS SITE (SUITE)          !  
!                               !  
! INFORMATIONS DU -V          !  
! LOT TECHNIQUE.....(02 99):  !  
! RELEASE.....(03 99):        !  
! MATERIEL.....(03 99):       !  
! VERSION.....(03 99):        !  
! LANGUE.....(01 99):         !  
! VOLUME.....(11 99):        !  
! ANNEE EXPEDITION...(04 99): !  
!   MOIS.....(02 99):        !  
!   JOUR.....(02 99):        !  
! REMARQUE.....(20 99):       !  
!                               !  
! INFORMATION DU -U          !  
! INTERLOCUTEUR.....(08 99):  !  
! FONCTION.....(03 99):       !  
!                               !  
! COMMENTAIRES SITES.(60 99): !  
!                               !  
! O: C1 CH:                 !  
!                               !  
-----
```

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***** R E Q U E T E S *****      SOFTPAX FRANCE !  
! STRUCTURES DE LA MAQUETTE      E EV1      ( UT: PTJE      )      !  
!                                     ECRAN NO : 16 !  
! ZONE DE SELECTION (LO OC):      TRI      LN1 PO1      LN2 PO2      LN3 PO3      !  
! INFOS SITE (SUITE)                                     !  
!                                     !  
! INFORMATIONS DU -C                                     !  
! NOM CLIENT.....(30 99):                                     !  
! TITRE.....(02 99):                                     !  
! PRENOM 1.....(15 99):                                     !  
!   INITIALE.....(01 99):                                     !  
! PRENOM 2.....(15 99):                                     !  
!   INITIALE.....(01 99):                                     !  
! DIMINUTIF.....(15 99):                                     !  
!   INITIALE.....(01 99):                                     !  
! FONCTION.....(03 99):                                     !  
!   LIBELLE.....(50 99):                                     !  
! CODE PRODUIT.....(03 99):                                     !  
! LOT TECHNIQUE.....(02 99):                                     !  
! PARTICULARITES....(03 99):                                     !  
! COMMENTAIRES.....(50 99):                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
! O: C1 CH:                                     !  
!                                     !  
-----
```



```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***** R E Q U E T E S ***** SOFTPAX FRANCE !  
! STRUCTURES DE LA MAQUETTE      E EV1   ( UT: PTJE   ) !  
!                                     ECRAN NO : 17 !  
! ZONE DE SELECTION (LO OC):   TRI   LN1 PO1   LN2 PO2   LN3 PO3   !  
! ANNEE COURANTE....(04 01):   !  
!   MOIS.....(02 01):         !  
!   JOUR.....(02 01):         !  
!                                     !  
! COMPTEUR NIV. 1...(04 01):   !  
! COMPTEUR NIV. 2...(04 01):   !  
! COMPTEUR NIV. 3...(04 01):   !  
! COMPTEUR NIV. 4...(04 01):   !  
! COMPTEUR NIV. 5...(04 01):   !  
! COMPTEUR NIV. 6...(04 01):   !  
! COMPTEUR NIV. 7...(04 01):   !  
! COMPTEUR NIV. 8...(04 01):   !  
! COMPTEUR NIV. 9...(04 01):   !  
!                                     !  
! NUMERO DE PAGE....(04 01):   !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
! O: C1 CH:                   !  
!                                     !  
-----
```

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***** R E Q U E T E S *****      SOFTPAX FRANCE !  
! STRUCTURES DE LA MAQUETTE      E EV1      ( UT: PTJE      ) !  
!                                     ECRAN NO : 18 !  
! ZONE DE SELECTION (LO OC):      TRI      LN1 PO1      LN2 PO2      LN3 PO3      !  
! DOMAINE DU QUERY                                     !  
! PRODUIT.....(03 01):                                     !  
!   LIBELLE COURT... (08 01):                                     !  
!   LIBELLE LONG.... (20 01):                                     !  
! FILIALE.....(02 01):                                     !  
!   LIBELLE COURT... (11 01):                                     !  
!   LIBELLE LONG.... (25 01):                                     !  
!                                     !  
! SIGNATURE                                     !  
! UTILISATEUR.....(08 01):                                     !  
!   TITRE.....(02 01):                                     !  
!   NOM.....(30 01):                                     !  
!   INITIALE PRENOM.(01 01):                                     !  
!   CODE FONCTION...(03 01):                                     !  
!   LIBELLE FONCTION(50 01):                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
! O: C1 CH:                                     !  
!                                     !  
-----
```

12.6. MAQUETTES LIEES AMELIORATIONS

DESCRIPTION DES MAQUETTES LIEES AUX AMELIORATIONS

C1 et C2 Définition de l'Amélioration

C3 Suite Définition

Références Externes
Descriptifs (-Dx),
Éléments Concernés (-C)

C4 Suite des Éléments Concernés (-C)

Détail des Éléments Modifiés (-M)

C5 Suite des Éléments Modifiés (-M)

Suivi Technique (-F)
Versions validées (-Q)

C6 Historique (-S)

C7 Suite Historique (-S)

C8 Options d'Édition.

C9 Contexte de la Requête.

```
-----
! VA Pac-DSMS          ***** R E Q U E T E S *****      SOFTPAX FRANCE  !
! STRUCTURES DE LA MAQUETTE   C TOSTAT ( UT: PTJE   )          !
!                                     ECRAN NO : 01  !
! ZONE DE SELECTION (LO OC):  TRI   LN1 PO1   LN2 PO2   LN3 PO3  !
! NUMERO.....(06 01):          !
! TYPE.....(02 01):          !
!   LIBELLE.....(30 01):      !
! ETAT.....(02 01):          !
!   LIBELLE.....(30 01):      !
! GRAVITE.....(01 01):        !
!   LIBELLE.....(30 01):      !
!                                     !
! ANNEE DE SAISIE...(04 01):   !
!   MOIS.....(02 01):        !
!   JOUR.....(02 01):        !
!                                     !
! ANNEE DE FERMETURE(04 01):   !
!   MOIS.....(02 01):        !
!   JOUR.....(02 01):        !
!                                     !
! REFERENCE PACBASE.(15 01):   !
! CHARGE DE TRAVAIL.(03 03):   !
! NOMBRE DE LISTINGS(02 01):   !
!                                     !
! O: C1 CH:                   !
!                                     !
-----
```

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***** R E Q U E T E S ***** SOFTPAX FRANCE !  
! STRUCTURES DE LA MAQUETTE      C TOSTAT ( UT: PTJE ) !  
!                                     ECRAN NO : 02 !  
! ZONE DE SELECTION (LO OC):  TRI   LN1 PO1   LN2 PO2   LN3 PO3   !  
! PHASE.....(08 05):           !  
!   LIBELLE.....(25 05):       !  
!   OPTION.....(08 05):        !  
!   LIBELLE.....(30 05):       !  
!   LOT TECHNIQUE.....(02 01):  !  
!   LIBELLE.....(18 01):       !  
!   RELEASE.....(03 01):       !  
!   LIBELLE.....(18 01):       !  
!   MATERIEL.....(03 01):      !  
!   LIBELLE.....(18 03):       !  
!   ANNEE DE CREATION.(04 01):  !  
!   MOIS.....(02 01):         !  
!   JOUR.....(02 01):         !  
!   HEURE.....(06 01):        !  
!   ANNEE DE DERN. MAJ(04 01):  !  
!   MOIS.....(02 01):         !  
!   JOUR.....(02 01):         !  
!   HEURE.....(06 01):        !  
!                                     !  
! O: C1 CH:                   !  
!                                     !  
-----
```

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***** R E Q U E T E S ***** SOFTPAX FRANCE !  
! STRUCTURES DE LA MAQUETTE      C TOSTAT ( UT: PTJE      ) !  
!                                     ECRAN NO : 03 !  
! ZONE DE SELECTION (LO OC):   TRI   LN1 PO1   LN2 PO2   LN3 PO3   !  
! CODE RESPONSABLE..(08 01):   !  
!   TITRE.....(02 01):       !  
!   NOM.....(30 01):         !  
!   INITIALE PRENOM.(01 01):  !  
!   FONCTION.....(03 01):    !  
! REFERENCES EXTERNES         !  
! BASE DSMS.....(04 01):     !  
! PRODUIT.....(03 01):      !  
! NUMERO.....(06 01):       !  
!                               !  
!                               !  
! DESCRIPT. COURTE..(50 02):  !  
! DESCRIPTIF -D.....(60 99):  !  
!   MOTS CLES.....(55 04):    !  
!                               !  
! INFORMATIONS DU -C         !  
! UTILISATEURS.....(08 16):   !  
! BASE.....(04 99):         !  
! BIBLIOTHEQUE.....(03 99):  !  
!                               !  
! O: C1 CH:                 !  
!                               !  
-----
```

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***** R E Q U E T E S *****      SOFTPAX FRANCE      !  
! STRUCTURES DE LA MAQUETTE      C TOSTAT ( UT: PTJE      )      !  
!                                     ECRAN NO : 04      !  
! ZONE DE SELECTION (LO OC):      TRI      LN1 PO1      LN2 PO2      LN3 PO3      !  
! SESSION.....(05 99):      !  
! TYPE ENTITE.....(03 99):      !  
! CODE ENTITE.....(06 99):      !  
! TYPE ACTIVATION...(01 99):      !  
! UTILISATEUR LIGNE.(08 99):      !  
! ANNEE DE MAJ LIGNE(04 99):      !  
!   MOIS.....(02 99):      !  
!   JOUR.....(02 99):      !  
!   HEURE DE MAJ LIGNE(06 99):      !  
!  
! CORRECTEUR.....(08 99):      !  
! BASE.....(04 99):      !  
! BIBLIOTHEQUE.....(03 99):      !  
! SESSION.....(05 99):      !  
! TYPE MISE A JOUR..(01 99):      !  
! TYPE ENTITE.....(03 99):      !  
!  
! O: C1 CH:      !  
!  
-----
```

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***** R E Q U E T E S ***** SOFTPAX FRANCE !  
! STRUCTURES DE LA MAQUETTE      C TOSTAT ( UT: PTJE ) !  
!                                     ECRAN NO : 05 !  
! ZONE DE SELECTION (LO OC):     TRI   LN1 PO1   LN2 PO2   LN3 PO3 !  
! ANNEE CORRECTION..(04 99): !  
!   MOIS.....(02 99): !  
!   JOUR.....(02 99): !  
! ORIGINE MAJ U-G...(01 99): !  
! SESSION REELLE....(05 99): !  
! !  
! SUIVI -F.....(60 99): !  
! INFORMATIONS DU -Q !  
! VALIDEUR.....(08 99): !  
! ANNEE VALIDATION..(04 99): !  
!   MOIS.....(02 99): !  
!   JOUR.....(02 99): !  
! LOT TECHNIQUE....(02 99): !  
! RELEASE.....(03 99): !  
! MATERIEL.....(03 99): !  
! VERSION.....(03 99): !  
! LANGUE.....(01 99): !  
! REMARQUE.....(20 99): !  
! !  
! O: C1 CH: !  
! !  
-----
```


ANNEXE 1 : ECRANS REQUETES ET MAQUETTES
MAQUETTES LIEES AMELIORATIONS

12

6

```
-----
! VA Pac-DSMS                ***** R E Q U E T E S ***** PACBASE FRANCE !
! STRUCTURES DE LA MAQUETTE    C TOSTAT ( UT: PTJE )                !
!                               ECRAN NO : 06 !
! ZONE DE SELECTION (LO OC):   TRI   LN1 PO1   LN2 PO2   LN3 PO3    !
! INFORMATIONS DU -S          !
! ANNEE.....(04 99):          !
!   MOIS.....(02 99):          !
!   JOUR.....(02 99):          !
! HEURE.....(06 99):          !
! TYPE.....(02 99):           !
! ETAT.....(02 99):           !
! GRAVITE.....(01 99):         !
! ANNEE DE SAISIE... (04 99):  !
!   MOIS.....(02 99):          !
!   JOUR.....(02 99):          !
! LOT TECHNIQUE.....(02 99):   !
! RELEASE.....(03 99):         !
! MATERIEL.....(03 99):        !
! RESPONSABLE.....(08 99):     !
! ANNEE DE FERMETURE(04 99):   !
!   MOIS.....(02 99):          !
!   JOUR.....(02 99):          !
!                               !
! O: C1 CH:                    !
!                               !
-----
```

```
-----  
! VA Pac-DSMS          **** R E Q U E T E      ****      SOFTPAX  FRANCE  !  
! STRUCTURES DE LA MAQUETTE      C TOSTAT ( UT: PTJE      )      !  
!                                     ECRAN NO : 07 !  
! ZONE DE SELECTION (LO OC):  TRI  LN1 PO1  LN2 PO2  LN3 PO3      !  
! NOMBRE DE LISTINGS(02 99):      !  
! CHARGE DE TRAVAIL.(03 99):      !  
! BASE REF. EXT.....(04 99):      !  
! PRODUIT REF. EXT..(03 99):      !  
! NUMERO REF. EXT...(06 99):      !  
! PHASE.....(08 99):      !  
! OPTION.....(08 99):      !  
! CODE UTILISATEUR..(08 99):      !  
! REFERENCE PACBASE.(15 99):      !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
!                                     !  
! O: C1 CH:      !  
!                                     !  
-----
```

ANNEXE 1 : ECRANS REQUETES ET MAQUETTES
MAQUETTES LIEES AMELIORATIONS12
6

```
-----  
! VA Pac-DSMS          ***** R E Q U E T E S ***** PACBASE FRANCE !  
! STRUCTURES DE LA MAQUETTE      C TOSTAT ( UT: PTJE   ) !  
!                                     ECRAN NO : 08 !  
! ZONE DE SELECTION (LO OC):  TRI  LN1 PO1  LN2 PO2  LN3 PO3 !  
! ANNEE COURANTE....(04 01): !  
!   MOIS.....(02 01): !  
!   JOUR.....(02 01): !  
! ! !  
! COMPTEUR NIV. 1...(04 01): !  
! COMPTEUR NIV. 2...(04 01): !  
! COMPTEUR NIV. 3...(04 01): !  
! COMPTEUR NIV. 4...(04 01): !  
! COMPTEUR NIV. 5...(04 01): !  
! COMPTEUR NIV. 6...(04 01): !  
! COMPTEUR NIV. 7...(04 01): !  
! COMPTEUR NIV. 8...(04 01): !  
! COMPTEUR NIV. 9...(04 01): !  
! ! !  
! NUMERO DE PAGE....(04 01): !  
! ! !  
! ! !  
! ! !  
! O: C1 CH: !  
! ! !  
-----
```

ANNEXE 1 : ECRANS REQUETES ET MAQUETTES
 MAQUETTES LIEES AMELIORATIONS

12
6

```

-----
!   VA Pac-DSMS          ***** R E Q U E T E S *****   PACBASE FRANCE   !
!   STRUCTURES DE LA MAQUETTE   C TOSTAT ( UT: PTJE   )           !
!                                     ECRAN NO : 09 !
!   ZONE DE SELECTION (LO OC):   TRI   LN1 PO1   LN2 PO2   LN3 PO3   !
!   DOMAINE DU QUERY           !
!   PRODUIT.....(03 01):       !
!     LIBELLE COURT... (08 01): !
!     LIBELLE LONG.... (20 01): !
!   FILIALE.....(02 01):       !
!     LIBELLE COURT... (11 01): !
!     LIBELLE LONG.... (25 01): !
!                                     !
!   SIGNATURE                   !
!   UTILISATEUR.....(08 01):    !
!     TITRE.....(02 01):        !
!     NOM.....(30 01):          !
!     INITIALE PRENOM.(01 01):  !
!     CODE FONCTION...(03 01):  !
!     LIBELLE FONCTION(50 01):  !
!                                     !
!                                     !
!   *** FIN ***                 !
!   O: C1 CH:                   !
!                                     !
-----

```

13. ANNEXE 2 : STRUCTURE DES MOUVEMENTS BATCH

13.1. INTRODUCTION - PARTIE COMMUNE DES MOUVEMENTS

MISE A JOUR BATCH DE D.S.M.S.

CONTENU DE L'ANNEXE

Cette annexe présente la structure des mouvements de mise à jour batch d'une base D.S.M.S. Chaque mouvement de mise à jour est formé par la concaténation d'une partie commune, de structure identique quel que soit le mouvement, et d'une partie spécifique dont la structure dépend du type de mouvement.

Cette annexe présente successivement la structure de la partie commune et de chacune des parties spécifiques. Pour chaque partie spécifique, nous indiquons la valeur du code structure qui lui correspond. Cette valeur doit être renseignée dans la zone TYPE D'ENREGISTREMENT DE MAJ de la partie commune du mouvement.

DESCRIPTION D'UN MOUVEMENT

La partie spécifique correspondant à un type donné de mouvement de mise à jour est décrite par :

- le nom du mouvement de mise à jour, et la valeur du code structure correspondant à ce mouvement;
- la liste des champs du mouvement.

Chaque champ est décrit par sa position dans le mouvement (compte tenu de la partie commune), et par sa longueur.

Les valeurs de remplissage des champs ne sont pas indiquées. Pour les connaître, veuillez vous reporter à la description de l'écran de mise à jour TP qui correspond au mouvement. Vous trouverez cette description dans le présent manuel.

NB : Le premier caractère de chaque mouvement est réservé au code action :

- A annulation
- C création
- M modification

- B (sur un mouvement de type fiche) annulation de tous les écrans dépendants et remise a blanc de la fiche pour les améliorations et événements et annulation complète pour les autres (après contrôle de "non-utilisation" pour les sites).

PARTIE COMMUNE DES MOUVEMENTS DE MAJ BATCH

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	1		TYPE DE MISE A JOUR (C, M, A)
2	3		TYPE D'ENREGISTREMENT DE MAJ

13.2. IDENTIFICATION DE L'UTILISATEUR

FLOT DE MOUVEMENTS DE MISE A JOUR

Le flot de mouvements de mise à jour batch doit débiter par un mouvement d'identification de l'utilisateur. La structure de ce mouvement est indiquée ci-dessous.

NB : la structure décrite ci-dessous doit être utilisée telle quelle pour le mouvement d'identification. Ce mouvement NE COMPREND PAS de partie commune. L'usage de celle-ci est en revanche obligatoire pour tous les autres mouvements du flot.

IDENTIFICATION DE L'UTILISATEUR

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
1	2		CODE DU MOUVEMENT - VALEUR : '*'
3	8		CODE UTILISATEUR
11	8		MOT DE PASSE
19	3		CODE PRODUIT
22	2		CODE FILIALE
24	1		LANGUE DE DESCRIPTION DE L'EVENEMENT
25	4		CODE SYSTEME DSMS
29	3		CODE EXTERNE DU PRODUIT
32	2		CODE EXTERNE DE LA FILIALE
34	1		INDICATEUR LIGNE BLANCHE
35	1		INDICATEUR SAUT DE PAGE

13.3. AMELIORATION : DEFINITION

FICHE AMELIORATION - PREMIERE PARTIE
TYPE D'ENREGISTREMENT DE MAJ : 'C1 '

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	6		NUMERO EVENEMENT/AMELIORATION
11	2		TYPE D'INCIDENT
13	2		ETAT
15	1		GRAVITE
16	8	NUMER.	DATE DE LA SAISIE
24	2		CODE LOT TECHNIQUE
26	3		RELEASE
29	3		MATERIEL NOMBRE DE REPETITIONS : 5
44	8		RESPONSABLE DE L'AMELIORATION

FICHE AMELIORATION - DEUXIEME PARTIE
 TYPE D'ENREGISTREMENT DE MAJ : 'C2 '

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	8	NUMER.	DATE DE FERMETURE/FIN
13	8		PHASE NOMBRE DE REPETITIONS : 5
53	8		OPTION DU PRODUIT NOMBRE DE REPETITIONS : 5
93	2		NOMBRE DOCUMENTS/LISTINGS FOURNIS
95			Charges de travail NOMBRE DE REPETITIONS : 3
	2		QUANTITE CHARGE DE TRAVAIL
	1		UNITE CHARGE DE TRAVAIL
104	4		CODE DE LA BASE DSMS D'ORIGINE
108	3		CODE DU PRODUIT D'ORIGINE
111	6		NUMERO EXTERNE DE L'AMELIORATION

13.4. AMELIORATION : DESCRIPTIF

AMELIORATION : DESCRIPTIF
TYPE D'ENREGISTREMENT DE MAJ : 'CDT'

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	1		CODE LANGUE
6	3		NUMERO DE LIGNE
9	60		LIGNES DE DESCRIPTION

13.5. AMELIORATION : MOTS-CLES

AMELIORATION : MOTS-CLES
TYPE D'ENREGISTREMENT DE MAJ : 'CDK'

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	1		CODE LANGUE
6	55		ZONE MOTS-CLES
61	55		ZONE MOTS-CLES
116	55		ZONE MOTS-CLES
171	55		ZONE MOTS-CLES

13.6. AMELIORATION : ELEMENTS MODIFIES

AMELIORATION : ELEMENTS CORRIGES
TYPE D'ENREGISTREMENT DE MAJ : 'CM '

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	4		CODE LOGIQUE DE LA BASE
9	3		CODE BIBLIOTHEQUE
12	5		NUMERO DE SESSION
17	3		TYPE DE L'ENTITE
20	8		CODE OCCURRENCE
28	8		CODE UTILISATEUR DU CORRECTEUR
36	10		DATE DE CORRECTION
46	1		ORIGINE MISE A JOUR
47			NUMERO DE SESSION DE MODIFICATION
47	4	NUMER.	NUMERO DE SESSION

13.7. AMELIORATION : SUIVI TECHNIQUE

AMELIORATION : SUIVI TECHNIQUE
TYPE D'ENREGISTREMENT DE MAJ : 'CF '

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	1		CODE LANGUE
6	3		NUMERO DE LIGNE
9	60		LIGNE DE SUIVI

13.8. AMELIORATION : VALIDATION

AMELIORATION : VALIDATION
TYPE D'ENREGISTREMENT DE MAJ : 'CQ '

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	3		NUMERO DE LIGNE
8	2		CODE LOT TECHNIQUE
10	3		RELEASE
13	3		MATERIEL
16	3		NUMERO DE VERSION
19	8		CODE UTILISATEUR - VALIDEUR
27	8		DATE DE VALIDATION
35	20		REMARQUE
55	1		CODE LANGUE DE LA VERSION

13.9. AMELIORATION : CODES UTILISATEUR AUTORISES

AMELIORATION : UTILISATEURS AUTORISES A MODIFIER
TYPE D'ENREGISTREMENT DE MAJ : 'CU '

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	8		CODES UTILISATEURS AUTORISES NOMBRE DE REPETITIONS : 16

13.10. AMELIORATION : VERROUILLAGE DES BASES

AMELIORATION : ELEMENTS DE CONTROLE SUR PACBASE
TYPE D'ENREGISTREMENT DE MAJ : 'CC '

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	4		CODE LOGIQUE DE LA BASE
9	3		CODE BIBLIOTHEQUE
12	5		NUMERO DE SESSION
17	3		TYPE DE L'ENTITE
20	8		CODE ENTITE
28	1		TYPE D'ACTIVATION DE L'AMELIORATION

13.11. EVENEMENT : DEFINITION

FICHE EVENEMENT - PREMIERE PARTIE
TYPE D'ENREGISTREMENT DE MAJ : 'E1 '

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	6		NUMERO EVENEMENT/AMELIORATION
11	2		TYPE D'INCIDENT
13	2		ETAT
15	1		GRAVITE
16	8	NUMER.	DATE DE LA SAISIE
24	8		INTERLOCUTEUR FOURNISSEUR
32	9		CODE SITE
41	3		SOUS-CODE SITE
44	8	NUMER.	DATE DE COMMUNICATION PAR LE CLIENT
52	15		REFERENCE FOURNIE PAR LE CLIENT

FICHE EVENEMENT - DEUXIEME PARTIE
TYPE D'ENREGISTREMENT DE MAJ : 'E2 '

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	8	NUMER.	DATE DE FERMETURE/FIN
13	8		PHASE NOMBRE DE REPETITIONS : 5
53	8		OPTION DU PRODUIT NOMBRE DE REPETITIONS : 5
93	2		NOMBRE DOCUMENTS/LISTINGS FOURNIS
95	2		CODE LOT TECHNIQUE
97	3		RELEASE
100	3		MATERIEL
103	3		NUMERO DE VERSION
106	1		CODE LANGUE DE LA VERSION
107	6		NUMERO D'AMELIORATION
113	4		BASE DSMS DE REFERENCE
117	3		CODE EXTERNE DU PRODUIT
120	2		CODE EXTERNE DE LA FILIALE
122	6		NUMERO EXTERNE DE L'EVENEMENT

13.12. EVENEMENT : DESCRIPTIF

EVENEMENT : DESCRIPTIF
TYPE D'ENREGISTREMENT DE MAJ : 'EDT'

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	1		CODE LANGUE
6	3		NUMERO DE LIGNE
9	60		LIGNES DE DESCRIPTION

13.13. EVENEMENT : MOTS-CLES

EVENEMENT : MOTS-CLES
TYPE D'ENREGISTREMENT DE MAJ : 'EDK'

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	1		CODE LANGUE
6	55		ZONE MOTS-CLES
61	55		ZONE MOTS-CLES
116	55		ZONE MOTS-CLES
171	55		ZONE MOTS-CLES

13.14. EVENEMENT : SUIVI TECHNIQUE

EVENEMENT : SUIVI TECHNIQUE
TYPE D'ENREGISTREMENT DE MAJ : 'EFT/N'

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	1		CODE LANGUE
6	3		NUMERO DE LIGNE
9	60		LIGNE DE SUIVI

13.15. REQUETE : DEFINITION

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	8		CODE UTILISATEUR (COPIE DE REQUETE)
13	1		TYPE DE LA REQUETE
14	6		CODE DE LA REQUETE
20	40		NOM DE LA REQUETE
60	6		CODE DE LA MAQUETTE
66	1		DELIMITEUR
67	1		SYMBOLE DE PARAMETRAGE
68	1		SEPARATEUR
72	1		PROTECTION COPIE
73	60		LIGNE DESCRIPTION DES PARAMETRES

13.16. REQUETE : DESCRIPTIONS

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	2		Page de description de la requête
7	2		Ligne de description de la requête
9	1		CODE LANGUE
10	55		CONDITIONS DE SELECTION

13.17. CARTES DE CONTRÔLE

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	1		VALIDATION
6	3		NUMERO DE LIGNE
9	8		CODE UTILISATEUR (COPIE DE REQUETE)
17	1		VALIDATION
18	66		LIGNE DE JCL POUR REQUETE

13.18. MAQUETTE : DEFINITION

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	8		CODE UTILISATEUR (COPIE DE REQUETE)
13	1		TYPE DE LA MAQUETTE
14	6		CODE DE LA MAQUETTE
20	40		NOM DE LA MAQUETTE
66	1		CODE LANGUE
69	3		NOMBRE DE LIGNE PAR PAGE
72	1		PROTECTION COPIE

13.19. MAQUETTE : STRUCTURES

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	2		Page de structure de la maquette
7	2		Ligne de structure de la maquette
9	1		code langue du texte
10	3		SELECTION RUBRIQUE / NO. LIGNE (LNn)
13	3		POSITIONNEMENT : COLONNE (POn)
16	3		SELECTION RUBRIQUE / NO. LIGNE (LNn)
19	3		POSITIONNEMENT : COLONNE (POn)
22	3		SELECTION RUBRIQUE / NO. LIGNE (LNn)
25	3		POSITIONNEMENT : COLONNE (POn)
28	2		CRITERE DE TRI

13.20. MAQUETTE : LIBELLES

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	3		LIBELLE FIXE/SELECTION LIGNE
10	132		LIGNE LIBELLE MAQUETTE

13.21. SITE : DEFINITION

FICHE SITE - PREMIERE PARTIE
TYPE D'ENREGISTREMENT DE MAJ : 'S1 '

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	9		CODE SITE
14	3		SOUS-CODE SITE
17	3		CODE REGION
20	1		CODE LANGUE
21	3		CODE SITE ABREGE / PREFIXE EVENEMENT
24	2		ETAT DU SITE
26	40		RAISON SOCIALE
66	20		NUMERO DE TELEPHONE
86	20		NUMERO FAX
106	20		NUMERO DE TELEX

FICHE SITE - DEUXIEME PARTIE
TYPE D'ENREGISTREMENT DE MAJ : 'S2 '

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	40		ADRESSE DU SITE : 1
45	40		ADRESSE DU SITE : 2
85	40		ADRESSE DU SITE : 3
125	40		ADRESSE DU SITE : 4

13.22. SITE : VERSIONS LIVREES

SITE : VERSIONS LIVREES
TYPE D'ENREGISTREMENT DE MAJ : 'SV '

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	3		CODE PRODUIT
8	2		CODE LOT TECHNIQUE
10	3		RELEASE
13	3		NUMERO DE LIGNE
16	3		CODE MATERIEL
19	3		NUMERO DE VERSION
22	1		CODE LANGUE DE LA VERSION
23	11		NUMERO DU SUPPORT BANDE OU DISQUETTE
34	8		DATE EXPEDITION
42	20		REMARQUE

13.23. SITE : INTERLOCUTEURS CLIENTS : DEFINITION

SITE : INTERLOCUTEURS CLIENTS
TYPE D'ENREGISTREMENT DE MAJ : 'SC '

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	3		NUMERO DE LIGNE
8	2		TITRE
10	30		NOM DE L'INTERLOCUTEUR
40	15		PREMIER PRENOM
55	15		DEUXIEME PRENOM
70	15		DIMINUTIF DU NOM
85	3		CODE FONCTION DU CONTACT CLIENT
88	50		LIBELLE DE LA FONCTION
138	3		CODE PRODUIT
141	2		CODE RESPONSABILITE INTERLOCUTEUR
143	3		CODE RESPONSABILITE PARTICULIERE
146	50		COMMENTAIRES

13.24. SITE : INTERLOCUTEURS FOURNISSEURS

SITE : INTERLOCUTEURS FOURNISSEURS
TYPE D'ENREGISTREMENT DE MAJ : 'SU '

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	3		NUMERO DE LIGNE
8	8		CODE INTERLOCUTEUR
16	3		CODE DE LA FONCTION

13.25. TABLES

TABLE DES ATTRIBUTIONS
TYPE D'ENREGISTREMENT DE MAJ : 'TAT'

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	1		TYPE D'ATTRIBUTION
6	3		CODE FONCTION DU CONTACT CLIENT
9	1		CODE LANGUE
10	50		LIBELLE ATTRIBUTION

TABLE DES GRAVITES
TYPE D'ENREGISTREMENT DE MAJ : 'TGR'

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	1		TYPE D'ENTITE
6	1		CODE GRAVITE
7	1		CODE LANGUE
8	30		LIBELLE GRAVITE D'ANOMALIE

TABLE DES LANGUES
TYPE D'ENREGISTREMENT DE MAJ : 'TLA'

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	1		CODE LANGUE
6	1		LANGUE DU LIBELLE
7	8		LIBELLE COURT DE LA LANGUE
15	15		LIBELLE LONG DE LA LANGUE

TABLE DES OPTIONS
TYPE D'ENREGISTREMENT DE MAJ : 'TOP'

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	8		CODE OPTION
13	1		CODE LANGUE
14	8		LIBELLE COURT DE L'OPTION
22	30		LIBELLE LONG DE L'OPTION

TABLE DES PHASES
TYPE D'ENREGISTREMENT DE MAJ : 'TPH'

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	8		CODE PHASE
13	1		CODE LANGUE
14	8		LIBELLE COURT DE LA PHASE
22	25		LIBELLE LONG DE LA PHASE

TABLE DES PRODUITS
TYPE D'ENREGISTREMENT DE MAJ : 'TPR'

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	3		CODE PRODUIT
8	1		CODE LANGUE
9	20		LIBELLE LONG DU PRODUIT
29	8		LIBELLE COURT DU PRODUIT

TABLE DES REGIONS
TYPE D'ENREGISTREMENT DE MAJ : 'TRE'

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	3		CODE REGION
8	1		CODE LANGUE
9	30		LIBELLE LONG DE LA REGION

TABLE DES ETATS
TYPE D'ENREGISTREMENT DE MAJ : 'TST'

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	1		TYPE D'ENTITE
6	2		CODE DE L'ETAT
8	1		CODE LANGUE
9	30		LIBELLE DE L'ETAT

TABLE DES FILIALES
TYPE D'ENREGISTREMENT DE MAJ : 'TSU'

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	2		CODE FILIALE
7	1		CODE LANGUE
8	25		LIBELLE LONG DE LA FILIALE
33	11		LIBELLE COURT DE LA FILIALE
62	1		LANGUE DE LA FILIALE

TABLE DES TYPES D'INCIDENTS
TYPE D'ENREGISTREMENT DE MAJ : 'TTY'

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	1		EVENEMENT/AMELIORATION: CODE DU TYPE
6	1		CODE LANGUE
7	30		LIBELLE DU TYPE

TABLE DES VERSIONS
TYPE D'ENREGISTREMENT DE MAJ : 'TVE'

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	2		CODE LOT TECHNIQUE
7	3		RELEASE
10	3		CODE MATERIEL
13	3		NUMERO DE VERSION
16	1		CODE LANGUE DE LA VERSION
17	1		CODE LANGUE
18	8		DATE DE LA VERSION
26	18		LIBELLE

TABLE DES UTILISATEURS - DEFINITION
TYPE D'ENREGISTREMENT DE MAJ : 'TUD'

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	8		CODE UTILISATEUR
15	8		MOT DE PASSE
23	2		TITRE
25	30		NOM DE L'UTILISATEUR
55	1		INITIALE DU PRENOM
56	3		CODE DE LA FONCTION
59	1		CODE LANGUE

TABLE DES UTILISATEURS - AUTORISATIONS GENERALES
TYPE D'ENREGISTREMENT DE MAJ : 'TUG'

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	8		CODE UTILISATEUR
15	1		AUTORISATION GENERALE
16	1		AUTORISATION SUR TABLES
17	3		CODE PRODUIT
20	1		AUTORISATION SUR AMELIORATIONS
21	9		CODE SITE
30	3		SOUS-CODE SITE
33	2		CODE FILIALE
35	1		AUTORISATION EVENEMENT
36	1		AUTORISATION SITE

TABLE DES UTILISATEURS - AUTORISATIONS / PRODUIT
TYPE D'ENREGISTREMENT DE MAJ : 'TUP'

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	8		CODE UTILISATEUR
13	2	NUMER.	NUMERO DE LIGNE SUR DEUX CARACTERES
15			GROUPE AUTOR/FILIALE NOMBRE DE REPETITIONS : 8
	3		CODE PRODUIT
	1		AUTORISATION SUR AMELIORATIONS

TABLE DES UTILISATEURS - AUTORISATIONS / FILIALE
TYPE D'ENREGISTREMENT DE MAJ : 'TUS'

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	8		CODE UTILISATEUR
13	2	NUMER.	NUMERO DE LIGNE SUR DEUX CARACTERES
15			GROUPE AUTOR/FILIALE NOMBRE DE REPETITIONS : 7
	2		CODE FILIALE
	1		AUTORISATION EVENEMENT
	1		AUTORISATION SITE

13.26. DICTIONNAIRE DES MOTS-CLES

DICTIONNAIRE DES MOTS-CLES
TYPE D'ENREGISTREMENT DE MAJ : 'LGK'

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	1		CODE LANGUE Uniquement pour un mot-clé associé à une amélioration.
6	13		MOT-CLE
19	13		MOT-CLE PRINCIPAL
32	1		TYPE DE MOT-CLE
33	40		COMMENTAIRES Commentaire libre sur le mot clé

13.27. VERROUILLAGE DES BASES

CONTROLE POUR ENVIRONNEMENT PACBASE
TYPE D'ENREGISTREMENT DE MAJ : 'PL '

POS	LON	CLASSE VALEUR	SIGNIFICATION DES RUBRIQUES ET MODE DE REMPLISSAGE
5	4		CODE LOGIQUE DE LA BASE
9	3		CODE BIBLIOTHEQUE
12	1		TYPE D'ENTITE NOMBRE DE REPETITIONS : 16
28	3		CODES ENTITES PARTICULIERES NOMBRE DE REPETITIONS : 10