



Rational DOORS の使用方法

IBM Rational DOORS

Rational DOORS の使用方法

リリース 9.2

本書をご使用になる前に、469 ページの『特記事項』の章に記載されている情報をお読みください。

本書は、**IBM Rational DOORS バージョン 9.2**、および新しい版で明記されていない限り、以降のすべてのリリースおよびモディフィケーションに適用されます。

お客様の環境によっては、資料中の円記号がバックスラッシュと表示されたり、バックスラッシュが円記号と表示されたりする場合があります。

原典：IBM Rational DOORS
Using Rational DOORS
Release 9.2

発行：日本アイ・ビー・エム株式会社
担当：トランスレーション・サービス・センター
第1刷 2010.5

© Copyright IBM Corporation 1993, 2010

目次

| | |
|-----------------------------------|----------|
| 第 1 章 : はじめに | 1 |
| 表記規約 | 1 |
| 関連マニュアル | 1 |
| | |
| 第 2 章 : Rational DOORS の基礎 | 3 |
| Rational DOORS の起動 | 3 |
| データベース・エクスプローラー画面の変更 | 5 |
| データベース・エクスプローラーでの選択 | 6 |
| 複数項目の選択 | 7 |
| データベース・エクスプローラー・ツールバーの表示の変更 | 7 |
| モジュール・ツールバーの表示の変更 | 8 |
| 「場所」フィールド | 9 |
| お気に入り | 9 |
| お気に入りリストの編成 | 10 |
| データベースへの変更がお気に入りに及ぼす影響 | 11 |
| モジュールを開く | 12 |
| モジュール・ロックの要求 | 13 |
| Rational DOORS URL | 13 |
| Rational DOORS URL へのアクセス | 15 |
| モジュール・ウィンドウでの選択 | 18 |
| 複数オブジェクトの選択 | 18 |
| すべてのオブジェクトの選択 | 18 |
| ドラッグ・アンド・ドロップを使用する方法 | 19 |
| データベース・エクスプローラーでの操作 | 19 |
| モジュール・ウィンドウでの操作 | 19 |
| 切り取り、コピー、貼り付け | 22 |
| データベース・エクスプローラーでの操作 | 23 |
| モジュール・ウィンドウでの操作 | 24 |
| モジュールを閉じる | 26 |
| Rational DOORS の終了 | 26 |

| | |
|------------------------------|-----------|
| 第3章：フォーマル・モジュールの管理 | 29 |
| フォーマル・モジュールの作成 | 29 |
| フォーマル・モジュールへのアクセスの制御 | 31 |
| 「形式を選択して貼り付け」を使用した新規モジュールの作成 | 34 |
| モジュール・プロパティの表示 | 36 |
| モジュール統計の表示 | 39 |
| モジュールの削除、削除の取消し、および消去 | 40 |
| 空いているモジュールの管理 | 41 |
| | |
| 第4章：編集 | 43 |
| 編集モード | 44 |
| 編集モードの変更 | 45 |
| 編集可能セクション | 45 |
| 共有するモジュールのセットアップ | 47 |
| 共有編集モードでの操作 | 48 |
| 共有モードでの編集する場合の変更の保存 | 49 |
| ロックとロック解除されたセクションの色 | 49 |
| セクション・ロックの要求 | 49 |
| インプレース編集 | 50 |
| 選択と編集 | 51 |
| テキスト・フォーマット | 53 |
| 切り取り、コピー、貼り付け | 54 |
| オブジェクト・プロパティ・シートでの編集 | 55 |
| 編集の取り消し | 59 |
| 取り消しの拡張 | 60 |
| 変更の保存 | 61 |
| オブジェクトの作成 | 61 |
| オブジェクトへのアクセス権の制御 | 62 |
| オブジェクト・レベルの変更 | 65 |
| オブジェクト見出しとオブジェクト・テキスト属性のスワップ | 66 |
| オブジェクト見出しとオブジェクト・テキストの分割 | 67 |
| オブジェクトの削除、削除取り消し、ページ | 67 |
| スペル・チェッカー | 69 |

| | |
|--------------------------------------|-----------|
| スペル・チェック | 70 |
| シンボルの挿入 | 72 |
| URL の挿入 | 73 |
| テンプレートの挿入 | 74 |
| オブジェクトの分割 | 75 |
| オブジェクトのコピー | 76 |
| オブジェクト・テキストのマージ | 77 |
| 第 5 章：フォームを使用した編集 | 79 |
| フォーム | 79 |
| フォームの新規作成 | 79 |
| フォームの編集 | 81 |
| フォームの実行 | 81 |
| フォームの削除 | 82 |
| 第 6 章：ビューの使用 | 83 |
| ビュー | 83 |
| 現行ビューの保存 | 84 |
| ビューでの継承 | 87 |
| ビューの継承とアクセス制御 | 87 |
| デフォルト・ビューの設定 | 88 |
| ビューの編集 | 89 |
| ビューへのアクセス権の制御 | 93 |
| ビューの削除 | 96 |
| 第 7 章：検索、フィルタリング、およびソート | 97 |
| データベースの検索 | 97 |
| モジュール内のテキストの検索 | 98 |
| テキストの検索と置換 | 100 |
| 特定オブジェクトへのジャンプ | 101 |
| フィルター | 102 |
| 簡易フィルター | 102 |
| 高度なフィルター | 102 |

| | |
|-------------------------------|------------|
| 簡易フィルターの使用..... | 103 |
| 統計..... | 106 |
| 高度なフィルターの使用..... | 106 |
| 統計..... | 109 |
| モジュール・エクスプローラーへのフィルターの適用..... | 109 |
| フィルタリングの切り替え..... | 109 |
| ソート..... | 110 |
| ソート..... | 110 |
| ソートの切り替え..... | 112 |
| 正規表現を使用した検索..... | 112 |
| | |
| 第 8 章 : 属性の使用 | 115 |
| システム属性..... | 115 |
| 属性タイプ..... | 119 |
| 属性タイプの表示..... | 121 |
| 属性タイプの作成..... | 122 |
| 属性タイプへのアクセスの制御..... | 123 |
| 属性タイプの編集..... | 125 |
| 属性タイプの削除..... | 126 |
| 属性定義の表示..... | 127 |
| 属性定義の作成..... | 127 |
| 新規 DXL 属性の作成..... | 131 |
| 属性定義へのアクセスの制御..... | 132 |
| 属性値のアクセス権の制御..... | 134 |
| 属性定義の編集..... | 136 |
| DXL 属性定義の編集..... | 139 |
| 属性定義とタイプ定義の共用..... | 140 |
| 属性定義の削除..... | 142 |
| DXL 属性およびレイアウト DXL 列..... | 142 |
| 属性値のコピー..... | 143 |
| 属性値の頻度の測定..... | 144 |

| | |
|-----------------------------------|------------|
| 第 9 章 : フォーマル・モジュールのデータの表示 | 145 |
| キーボードを使用してのナビゲート | 145 |
| 「表示」メニュー | 147 |
| モジュール・エクスプローラー | 149 |
| 表示モード | 150 |
| 表示モードの変更 | 151 |
| グラフィック・モードで表示する属性の選択 | 151 |
| 表示レベルの制御 | 151 |
| テーブルの属性表示の制御 | 152 |
| アウトライン表示 | 153 |
| 圧縮 | 153 |
| 列の操作 | 154 |
| 列情報の表示 | 155 |
| 列の追加 | 155 |
| 列情報の編集 | 157 |
| データの色分け | 158 |
| グラフ列の追加 | 160 |
| アイコン列の追加 | 164 |
| | |
| 第 10 章 : モジュール比較ウィザード | 167 |
| モジュール比較ウィザードの使用目的 | 167 |
| モジュール比較ウィザードの動作 | 167 |
| モジュール比較ウィザードの実行 | 169 |
| 赤線で強調される箇所 | 173 |
| | |
| 第 11 章 : 表の操作 | 177 |
| テーブル | 177 |
| テーブルの作成 | 178 |
| テーブルとしてのモジュールの挿入 | 179 |
| 行の挿入 | 179 |
| 列の挿入 | 180 |
| テーブル・プロパティの変更 | 180 |
| テーブルの削除、削除取り消し、ページ | 184 |

| | |
|---|------------|
| 第 12 章 : 画像および OLE オブジェクトの操作 | 187 |
| 画像の操作 | 187 |
| OLE オブジェクト | 188 |
| OLE オブジェクトのアクティブ化と非アクティブ化 | 190 |
| 新しい OLE オブジェクトの挿入 | 191 |
| 既存のファイルを OLE オブジェクトとして挿入 | 192 |
| OLE オブジェクトのサイズ変更 | 194 |
| OLE オブジェクトの切り取り、コピー、貼り付け | 195 |
| OLE オブジェクトのプロパティの編集 | 196 |
| OLE オブジェクトの削除 | 198 |
| OLE オブジェクトと履歴 | 199 |
| OLE を開く際の制限の設定 | 199 |
| 登録済み OLE オブジェクトと未登録 OLE オブジェクト | 200 |
| OLE オブジェクトの処理の変更で影響を受けるアクション | 201 |
| インプレースまたはオブジェクト・プロパティ・シートを使用した編集 | 201 |
| インプレースまたはオブジェクト・プロパティ・シートを使用したコピーおよび貼り付け | 202 |
| インプレースまたはオブジェクト・プロパティ・シートを使用した切り取りおよび貼り付け | 203 |
| 属性に未登録 OLE オブジェクトを含む Rational DOORS オブジェクトのコピーまたは切り取り | 204 |
| オブジェクト・コピー機能を使用したオブジェクトのコピー | 204 |
| チェンジ・プロポーザル・システム | 204 |
| チェンジ・プロポーザルの発行 | 204 |
| チェンジ・プロポーザルのレビュー | 205 |
| チェンジ・プロポーザルの適用 | 205 |
| DXL | 205 |
| 履歴 | 205 |
| オブジェクトの分割 | 205 |
| Rational DOORS からのデータのエクスポート | 206 |
| 他のアプリケーションへの未登録 OLE オブジェクトの貼り付け | 206 |
| スペル・チェッカー | 206 |

| | |
|--------------------------------------|------------|
| OLE オブジェクトの処理の変更で影響を受けないアクション | 207 |
| オブジェクトのマージ | 207 |
| ベースラインの作成 | 207 |
| ベースラインのコピー | 207 |
| モジュールのクローン作成 | 207 |
| データベース・エクスプローラーでのモジュールの切り取りまたはコピー .. | 207 |
| Rational DOORS へのデータのインポート | 208 |
| アーカイブと復元 | 208 |
| 分割と再結合 | 208 |
| 検索と置換 | 208 |
| リンク作成 | 208 |
| | |
| 第 13 章 : アクセス権限 | 209 |
| アクセス権限について | 209 |
| フル・アクセス権限とアクセス権限なし | 210 |
| グループについて | 210 |
| グループ権限とユーザー権限の相互作用 | 211 |
| 複数のグループに所属している場合 | 212 |
| 継承について | 212 |
| 継承の例 | 214 |
| 作成権限に対する別のアクセス権の伝播 | 215 |
| | |
| 第 14 章 : フォルダーの管理 | 219 |
| フォルダーの作成 | 219 |
| フォルダーへのアクセス権の設定 | 220 |
| フォルダーのプロパティの編集 | 222 |
| フォルダーの削除、削除取り消し、およびページ | 223 |
| ロックの管理 | 225 |

| | |
|--|------------|
| 第 15 章 : リンク | 227 |
| リンク | 227 |
| 外部リンク | 228 |
| リンク矢印 | 229 |
| リンクの作成 | 230 |
| ドラッグ・アンド・ドロップを使用する方法 | 230 |
| 明示的にリンクの開始を定義する | 231 |
| 外部リンクの作成と編集 | 232 |
| リンク開始の取り消し | 236 |
| リンク・モジュールおよびリンクセット | 236 |
| Rational DOORS リンク (デフォルトのリンク・モジュール) | 236 |
| 他のリンク・モジュールを使用する理由 | 237 |
| リンク・モジュールへのアクセス制御 | 238 |
| コピーと移動によるリンクへの影響 | 240 |
| リンクの編集 | 243 |
| リンク属性の作成 | 245 |
| リンクの削除 | 248 |
| リンクの一括作成 | 251 |
| 属性を使用したリンク | 252 |
| デフォルトのリンク・モジュール | 253 |
| デフォルトのリンク・モジュールの変更 | 254 |
| デフォルト・リンクセット・ペアの作成 | 255 |
| リンクの制御によるプロセスの管理 | 256 |
| リンク・モジュール情報の表示 | 257 |
| リンク・モジュールの作成 | 258 |
| リンク・モジュールの操作 | 260 |
| リンクセットの作成 | 261 |
| リンクセットの削除 | 261 |

| | |
|-------------------------------|------------|
| 第 16 章 : ディスカッション | 263 |
| ディスカッションについて | 263 |
| モジュール内のディスカッションへのアクセス権の制御 | 264 |
| モジュール・ディスカッションの作成 | 265 |
| モジュール・ディスカッションの表示 | 265 |
| モジュール・ディスカッションへのコメントの追加 | 266 |
| モジュール・ディスカッションを閉じる | 266 |
| モジュール・ディスカッションの削除 | 267 |
| モジュール・ディスカッションを再び開く | 268 |
| オブジェクト・ディスカッションの作成 | 268 |
| オブジェクト・ディスカッションの表示 | 269 |
| オブジェクト・ディスカッションへのコメントの追加 | 269 |
| オブジェクト・ディスカッションを閉じる | 269 |
| オブジェクト・ディスカッションの削除 | 270 |
| オブジェクト・ディスカッションを再び開く | 271 |
| | |
| 第 17 章 : 変更追跡とトレーサビリティ | 273 |
| 変更バー | 273 |
| モジュール履歴の表示 | 275 |
| 赤線による強調表示 | 278 |
| リンク分析 | 279 |
| リンク分析の実行 | 280 |
| トレーサビリティ・カラム | 281 |
| トレーサビリティ・カラムの追加 | 282 |
| トレーサビリティ・エクスプローラーの使用 | 287 |
| ナビゲート | 288 |
| サスペクト・リンク | 288 |
| サスペクト・リンクの表示 | 289 |
| サスペクト・リンクのフィルター | 289 |
| サスペクト・リンク・インディケータの表示 | 290 |
| 最後の変更の表示 | 291 |
| すべてのサスペクト・リンク情報の表示 | 291 |

| | |
|---------------------------------|------------|
| サスペクト・リンクのクリア..... | 292 |
| サスペクト・リンクのクリアに必要なアクセス権限..... | 293 |
| クリア機能の使用..... | 293 |
| すべてクリア機能の使用..... | 295 |
| 履歴との照合によるデータの確認..... | 296 |
| | |
| 第 18 章 : ベースラインの使用 | 299 |
| ベースライン..... | 299 |
| パフォーマンスを向上させるためのベースラインの使用..... | 300 |
| ベースラインの表示..... | 300 |
| モジュール・グループのベースライン化..... | 300 |
| ベースラインの作成..... | 301 |
| ベースラインのコピー..... | 302 |
| ベースラインの比較..... | 303 |
| ベースラインの削除..... | 305 |
| | |
| 第 19 章 : 電子署名の使用 | 307 |
| 署名の表示..... | 307 |
| ベースラインへの署名..... | 308 |
| 署名情報の印刷出力..... | 309 |
| | |
| 第 20 章 : レポートの印刷 | 311 |
| 保存したページ設定の適用..... | 311 |
| ページ設定の作成..... | 312 |
| モジュールの印刷..... | 318 |
| 印刷プレビューの使用..... | 318 |
| レポートの作成..... | 320 |
| レポートの印刷と管理..... | 321 |

| | |
|-------------------------------|------------|
| 第 21 章 : インポート | 323 |
| Microsoft Word からのインポート | 323 |
| インポートした Word のスタイル情報の編集 | 325 |
| プレーン・テキスト・ファイルのインポート | 326 |
| インポートの基本オプション | 327 |
| テキストの分解の制御 | 327 |
| 属性値の割当て | 328 |
| 高度なインポート・オプション | 329 |
| リスト・インポートの制御 | 329 |
| 組み込まれたデータの取り込み | 330 |
| 改行と章番号の制御 | 331 |
| プレーン・テキストのインポート | 331 |
| プレーン・テキスト・インポートの高度なオプションの利用 | 333 |
| キーワードまたは略語の追加と削除 | 334 |
| RTF ファイルのインポート | 335 |
| スプレッドシート・ファイルのインポート | 336 |
| スプレッドシートまたは、データベース・ファイルのインポート | 338 |
| インポートの属性リストの定義 | 341 |
| インポートの属性リスト要素の使用 | 341 |
| 保存済み属性リストをインポート用にロード | 342 |
| 属性タイプの選択 | 342 |
| FrameMaker ファイルのインポート | 342 |
| MIF ファイルのインポート | 343 |
| MIF ファイル・インポートの高度なオプションの使用 | 344 |

| | |
|-------------------------------------|------------|
| 第 22 章 : エクスポート | 347 |
| Microsoft Word へのエクスポート | 347 |
| Microsoft Excel へのエクスポート | 351 |
| Microsoft Outlook へのエクスポート | 352 |
| Microsoft PowerPoint へのエクスポート | 353 |
| HTML へのエクスポート | 354 |
| プレーン・テキストへのエクスポート | 356 |
| RTF へのエクスポート | 358 |
| スプレッドシートへのエクスポート | 360 |
| FrameMaker へのエクスポート | 362 |
| | |
| 第 23 章 : チェンジ・プロポーザル・システムの使用 | 365 |
| チェンジ・プロポーザル・システム | 365 |
| チェンジ・プロポーザルおよびサジェスチョン | 366 |
| チェンジ・プロポーザルのロール | 367 |
| CP partner モジュール | 367 |
| 重複セット | 368 |
| グループ | 369 |
| グループの作成 | 370 |
| グループの編集 | 371 |
| チェンジ・プロポーザルの発行 | 371 |
| サジェスチョンの発行 | 377 |
| レビュー・プロセス | 379 |
| 個々のチェンジ・プロポーザルの表示とレビュー | 379 |
| グループの表示とレビュー | 381 |
| サジェスチョンの表示とレビュー | 384 |
| チェンジ・プロポーザルに関する情報の表示 | 385 |
| 重複セットの管理 | 386 |
| 承認済みの変更の検査 | 388 |
| 承認済みの変更の適用 | 389 |

| | |
|---|------------|
| 第 24 章 :Rational DOORS を使用したテストの管理 | 393 |
| テスト・トラッキング | 393 |
| テスト定義の作成 | 395 |
| テスト定義の更新 | 397 |
| テスト結果の記録フォームの作成 | 398 |
| モジュールのテスト実行の準備 | 398 |
| テストの実行 | 399 |
| テスト実行の比較 | 400 |
| | |
| 第 25 章 : ディスクリプティブ・モジュールの使用 | 403 |
| ディスクリプティブ・モジュール | 403 |
| ディスクリプティブ・モジュールへのアクセス制御 | 404 |
| ディスクリプティブ・モジュールのマークアップ | 406 |
| マークアップされたオブジェクトの抽出 | 407 |
| ディスクリプティブ・モジュールのプロパティの表示 | 409 |
| マークアップした項目のみの表示 | 410 |
| | |
| 第 26 章 :Rational DOORS の設定 | 411 |
| ユーザー・オプションの表示 | 411 |
| 表示設定 | 417 |
| ハイコントラスト表示設定 | 418 |
| 表示設定の変更 | 419 |
| 表示設定の項目 | 421 |
| 印刷プレビューに影響する項目 | 424 |
| スペル・チェッカーの設定 | 424 |
| 使用可能な言語 | 425 |
| 文法 | 426 |
| チェック・オプション | 427 |
| Rational DOORS におけるデフォルト言語の選択 | 427 |
| 辞書への単語の追加 | 428 |
| コマンド行の使用 | 429 |
| コマンド・ライン・スイッチの要約 | 430 |
| ショートカットの使用 | 436 |

| | |
|--|------------|
| レジストリーの設定..... | 437 |
| EXPORTDIRECTORY キーワード..... | 437 |
| EXPORTDIRECTORY 環境変数..... | 438 |
| バッチ・モードでの Rational DOORS の実行..... | 438 |
| ウェルカム画面の設定..... | 438 |
| ホームの設定..... | 438 |
| ウェルカム画面のリンクの設定..... | 439 |
| 問題報告の電子メール・アドレスの変更..... | 440 |
| | |
| 第 27 章 :Rational DOORS のボタン | 441 |
| モジュール・ボタン..... | 441 |
| データベース・ボタン..... | 445 |
| | |
| 第 28 章 :DXL の使用 | 447 |
| DXL..... | 447 |
| DXL プログラムの開発..... | 447 |
| DXL ライブラリーの参照..... | 450 |
| レイアウト DXL から属性 DXL への変換..... | 451 |
| | |
| 第 29 章 : キーボード・ショートカット | 453 |
| Ctrl キー..... | 453 |
| リッチ・テキスト..... | 458 |
| ファンクション・キー..... | 458 |
| キーパッドのキー..... | 460 |
| ナビゲーション・キー..... | 462 |
| | |
| 第 30 章 : サポートへのお問い合わせ | 465 |
| IBM Rational ソフトウェア・サポートへのお問い合わせ..... | 465 |
| 前提条件..... | 465 |
| 問題の処理依頼..... | 466 |
| その他の情報..... | 468 |

| | |
|-------------------------|------------|
| 第 31 章 : 特記事項 | 469 |
| 商標 | 471 |
| テキスト・プルーフ・システム著作権 | 471 |

1

はじめに

IBM® Rational® DOORS® 9.2 へようこそ。ユーザー要件の取り込み、追跡、および管理に役立つ強力なツールです。

このマニュアルでは、IBM Rational DOORS の基本的な機能の使用法を説明します。また、このマニュアルでは、Rational DOORS を紹介し、そのコンセプトを説明しているマニュアル「*Getting Started with Rational DOORS*」をお客様がすでに読まれていることを想定しています。

表記規約

本書では、次の表記規則を使用しています。

| 書体 | 意味 |
|---------|---|
| 太字 | 重要項目、ボタンやメニュー等の選択項目。「はい」をクリックして処理を続行します。 |
| 斜体 | マニュアルのタイトル。 |
| Courier | コマンド名、ファイル名、ディレクトリー名、コンピューターからの出力。 <code>.properties</code> ファイルを編集します。 |
| > | メニューの選択。「ファイル」>「開く」を選択します。これは、「ファイル」メニューを選択して「開く」オプションを選択することを意味します。 |

関連マニュアル

次の表は、マニュアルとその内容の説明です。

| 内容 | 参照先 |
|--------------------------|----------------------------------|
| Rational DOORS 9.2 での新機能 | Rational DOORS README ファイル |
| Rational DOORS のインストール方法 | <i>Rational DOORS</i> インストール・ガイド |

| 内容 | 参照先 |
|-----------------------------------|---|
| Rational DOORS を使用するためのライセンスの設定方法 | <i>Rational Lifecycle Solutions</i> ライセンス・ガイド |
| Rational DOORS の使用方法 | <i>Rational DOORS</i> 入門 <i>Rational DOORS</i> の使用 |
| 要件の記述方法 | 要件管理の手引き |
| Rational DOORS の設定および管理方法 | <i>Rational DOORS</i> の管理 |
| DXL プログラミング言語 | <i>DXL Reference Manual</i> |
| Rational DOORS を他のアプリケーションと統合する方法 | <i>Rational DOORS API Manual</i> |

これらの資料は、Rational インフォメーション・センター (<http://publib.boulder.ibm.com/infocenter/rsdp/v1r0m0/index.jsp>) にあります。

2

Rational DOORS の基礎

この章のトピックは、次のとおりです。

- Rational DOORS の起動
- データベース・エクスプローラー画面の変更
- データベース・エクスプローラーでの選択
- モジュール・ツールバーの表示の変更
- 「場所」フィールド
- お気に入りお気に入りお気に入り
- モジュールを開く
- モジュール・ロックの要求
- Rational DOORS URL
- モジュール・ウィンドウでの選択
- ドラッグ・アンド・ドロップを使用する方法
- 切り取り、コピー、貼り付け
- モジュールを閉じる
- Rational DOORS の終了

Rational DOORS の起動

Rational DOORS を起動するには

1. Windows[®] コンピューターで、「開始」>「プログラム」>「IBM Rational」>「IBM Rational DOORS9.2」の順にクリックします。
2. 「Login」画面が表示されたら、Rational DOORS のユーザー名とパスワードを入力して、「OK」をクリックします。

注 ユーザー名とパスワードは大文字と小文字が区別されます。

「ユーザー名」または「パスワード」のボックスが使用不可の場合は、それらを入力する必要はありません。

3. パスワードの期限が切れている旨のメッセージ表示される場合はステップ 4 に進みます。これまでに Rational DOORS を実行したことがない場合もこのメッセージが表示されます。

このメッセージが表示されない場合はステップ 6 に進みます。

4. パスワードの変更
 - a. メッセージを消すために「OK」をクリックします。
 - b. 「古いパスワード」ボックスに、現在のパスワードを入力します。Rational DOORS にログインしたことがなくパスワードをお持ちでない場合は、「古いパスワード」ボックスを空のままにしておきます。
 - c. 「新規パスワード」ボックスと「新規パスワードの確認」ボックスに新しいパスワードを入れます。
 - d. 「OK」をクリックします。
 - e. 「OK」をクリックします。
5. Rational DOORS がユーザー認証に RDS を使用する場合で、追加認証が必要な場合には、「認証」ダイアログ・ボックスが表示されます。暗証番号を入力し、「OK」をクリックします。
6. データベース・エクスプローラーが表示されます。

画面の下のステータス・バーに、ユーザー名とユーザー・タイプが表示されます。

注 パスワードが期限切れになった場合、次に Rational DOORS にログインするとき、パスワードの変更を要求されます。期限が切れる前にパスワードを変更する場合は、「ツール」>「オプション」をクリックします。次に、「セキュリティー」タブをクリックし、「パスワードの変更」をクリックします。

データベース・エクスプローラー画面の変更

画面のレイアウトを変更し、表示するデータの内容を制御するには、以下に示す「表示」メニュー・オプションを使用します。

| 「表示」メニュー・オプション | 説明 |
|--------------------------|---|
| データベース・ビュー プロジェクト・ビュー | <p>データベース・ビューとプロジェクト・ビューを切り替えます。</p> <p>Rational DOORS の起動時にデータベース・エクスプローラーの左ペインに表示される最上位項目は、ビューの種類に応じて以下のように変わります。</p> <ul style="list-style-type: none"> • データベース・ビューでは、データベース・ツリーのルート  が表示されます。この下にはアクセスが許可されているデータベースの部分が表示されます。 • プロジェクト・ビューには、アクセスが許可されているプロジェクトのリストが表示されます。 |
| プロジェクトの表示 | プロジェクトを表示するかどうかを制御します。プロジェクトのアイコン  . |
| フォルダーの表示 | フォルダーを表示するかどうかを制御します。フォルダーのアイコン  . |
| フォーマル・モジュールの表示 | フォーマル・モジュールを表示するかどうかを制御します。フォーマル・モジュールのアイコン  . |
| リンク・モジュールの表示 | リンク・モジュールを表示するかどうかを制御します。リンク・モジュールのアイコン  . |
| ディスクリプティブ・モジュールの表示 | ディスクリプティブ・モジュールを表示するかどうかを制御します。ディスクリプティブ・モジュールのアイコン  . |

| 「表示」メニュー・オプション | 説明 |
|----------------|--|
| 削除された項目の表示 | 削除されたプロジェクト、フォルダー、モジュールを表示するかどうかを制御します。 削除された項目はアイコンの隅に赤い×が表示されます。削除されたフォーマル・モジュールのアイコン  . |
| 名前ですート | 「名前」列の値を使用して、右ペインの項目をソートします。 フォルダーとプロジェクトを表示し、モジュールのソート済みリストが続きます。 |
| タイプですート | 「タイプ」列の値を使用して、右ペインの項目をソートします。 |
| 説明ですート | 「説明」列の値を使用して、右ペインの項目をソートします。 |
| 削除された項目ですート | 「削除されました」列の値を使用して、右ペインの項目をソートします。 |
| ツールバーのカスタマイズ | どのツールバーを表示するかを制御します。詳細については、7ページの『データベース・エクスプローラー・ツールバーの表示の変更』を参照してください。 |
| 最新表示 | 画面表示を最新情報に更新します。 |

注 オブジェクトがデータベース・エクスプローラーに表示されない場合、適切なメニュー・オプションが選択されていないか、オブジェクトを表示するためのアクセス権限がないかのいずれかが原因です。

データベース・エクスプローラーでの選択

データベース・エクスプローラーは Windows エクスプローラーと同じように操作できます。

- 左ペインで項目をクリックして選択し、開きます。その内容が右ペインに表示されます。

プロジェクト・ビューの左ペインには1つ以上の最上位プロジェクトがあります。. データベース・ビューの左ペインには、単一の最上位項目（データベース）があります。.

- メニュー・オプションは、現在選択されているすべての項目に適用されます。

例えば、「Myfolder」フォルダーを選択し、右クリックして「ファイル」>「プロパティ」を選択すると、「Myfolder」のプロパティ・シートが表示されます。

- 「削除」や「ページ」などの一部のプロジェクト/フォルダー・オプションは、右ペインでプロジェクトまたはフォルダーが選択されている場合のみ選択できます。これらのオプションは、プロジェクトまたはフォルダーが開いていると処理できないためです。

左ペインで選択したプロジェクトまたはフォルダーが開きます。このとき、開かれているプロジェクトのアイコンまたは開かれているフォルダーのアイコン.

- モジュールは右ペインのみに表示されます。

ダブルクリックして、モジュールを選択して開きます。ダブルクリックにより、モジュール毎に別のウィンドウが開きます。

複数項目の選択

データベース・エクスプローラーの右ペインで複数の項目を選択するには、**CTRL+クリック**を使用します（CTRL+クリックとは、CTRLキーを押しながら、選択する項目をクリックすることです）。

連続する複数の項目を選択するには、**SHIFT+クリック**を使用します。

1. グループの先頭の項目をクリックします。
2. **SHIFT** キーを押しながら、グループの最後の項目をクリックします。
3. **SHIFT** キーを離します。

データベース・エクスプローラー・ツールバーの表示の変更

データベース・エクスプローラー・ツールバーの表示をカスタマイズできるように、ボタンは論理的なグループにまとめられており、グループごとに非表示または表示を選択できます。例えば、お気に入り

を制御できるボタンは「お気に入り」という独立したツールバーにまとめられています。

ツールバーの表示を変更するには

1. データベース・エクスプローラーで、「表示」>「ツールバーのカスタマイズ」をクリックします。

「ツールバーのカスタマイズ」ダイアログ・ボックスが表示されます。

2. グループごとにチェック・ボックスを選択または解除します。
3. デフォルトのツールバーを表示する場合は、「デフォルトにリセット」を選択します。

デフォルトで表示されるツールバーは以下のとおりです。

- お気に入り
- 場所
- プロジェクト

4. 「閉じる」をクリックします。

モジュール・ツールバーの表示の変更

モジュール・ツールバーの表示をカスタマイズできるように、ボタンは論理的なグループにまとめられており、グループごとに非表示または表示を選択できます。例えば、列の配置を調整できるボタンは「列調整」という独立したツールバーにまとめられており、表の操作に使用するボタンは「テーブル」ツールバーにあります。

ツールバーの表示を変更するには

1. モジュールで「表示」>「ツールバーのカスタマイズ」の順にクリックします。

「ツールバーのカスタマイズ」ダイアログ・ボックスが表示されます。

2. グループごとにチェック・ボックスを選択または解除します。
3. デフォルトのツールバーを表示する場合は、「デフォルトにリセット」を選択します。

デフォルトで表示されるツールバーは以下のとおりです。

- 列
- 表示
- リンク

- モジュール
- オブジェクト
- オブジェクト編集
- 表示

4. 「閉じる」をクリックします。

「場所」フィールド

現在開いているプロジェクトまたはフォルダーへのパスは、データベース・エクスプローラーの「場所」フィールドに表示されます。

注 このパスは、最も近い親プロジェクトからのパスであり、データベース・ルートからのパスではありません。

データベース内を移動すると、ユーザーが開く各プロジェクトおよびフォルダーへのパスが「場所」フィールドに格納されます。以前に開いたフォルダーまたはプロジェクトに戻る場合には、「場所」ドロップダウン・リストから選択できます。プロジェクトまたはフォルダーがエクスプローラーの左ペインに開き、その内容が右ペインに表示されます。

注 現在の Rational DOORS セッションを閉じると、「場所」フィールドがクリアされます。複数のセッションに存在するプロジェクト、フォルダー、モジュールへのアクセスを容易にするには、それらをお気に入りリストに追加します。お気に入りの詳細については、9 ページの『お気に入り』を参照してください。

開きたいプロジェクト、フォルダー、またはモジュールへのパスがわかっている場合は、「場所」フィールドにそのパスを入力し、**Enter** キーを押します。または、項目の Rational DOORS URL を「場所」フィールドに貼り付けて **Enter** キーを押します。データベース・エクスプローラーの左ペインにプロジェクトとフォルダーが開き、デフォルトの編集モードでモジュールが開きます。

お気に入り

使用頻度の高いプロジェクト、フォルダー、またはモジュールがある場合は、それらをお気に入りリストに追加できます。データベース階層内をナビゲートしながらデータにアクセスする代わりに、データ

ベース・エクスプローラーのお気に入りリストからプロジェクト、フォルダー、またはモジュールを選択することができます。

- お気に入りリストからプロジェクトまたはフォルダーを選択すると、プロジェクトまたはフォルダーがデータベース・エクスプローラーの左ペインに開き、その内容が右ペインに表示されます。
- お気に入りリストからモジュールを選択すると、そのモジュールが開きます。モジュールがどの編集モードで開くのかは、ユーザーのアクセス権とデフォルトの編集モードにより決定されます。

注 お気に入りリストからモジュールを開く場合は、データベース内における現在の場所が移動しません。つまり、データベース階層内のオリジナル・データの場所に戻らなくても、別のプロジェクトやフォルダーのモジュールを開けます。

プロジェクト、フォルダー、またはモジュールをお気に入りリストに追加するには

1. データベース・エクスプローラーで、「お気に入り」に追加するプロジェクト、フォルダー、またはモジュールを選択します。
2. 「お気に入り」>「お気に入りに追加」をクリックします。
お気に入りリストに項目が追加されます。

お気に入りリストの編成

お気に入りリストが大きくなったら、「お気に入りの編成」オプションでお気に入りを整理できます。

「お気に入り」>「お気に入りの編成」をクリックし、「お気に入りの編成」ダイアログ・ボックスを開きます。

「お気に入りの編成」ダイアログ・ボックスのボタンについて以下の表で説明します。

| ボタン | 説明 |
|-------|--|
| 編集 | お気に入りリストのラベルを変更するには、項目を選択して「 編集 」をクリックします。例えば、同一名の2つのモジュール、あるいは同一名のフォルダーとモジュールを区別したい場合に使用します。 注 実際のプロジェクト名、フォルダー名、およびモジュール名は変更されず、お気に入りリストに表示されるラベルのみが変更されます。 |
| 削除 | お気に入りリストから項目を削除するには、項目を選択して「 削除 」をクリックします。 |
| 最新表示 | お気に入りリストの内容を更新するには、このボタンをクリックします。 |
| 矢印ボタン | 項目を移動させるには、項目を選択して上矢印または下矢印をクリックします。項目は「お気に入りの編成」ダイアログ・ボックスに表示される順序でデータベース・エクスプローラーのドロップダウン・リストに表示されます。 |

データベースへの変更がお気に入りに及ぼす影響

データベースへの変更がお気に入りリストに及ぼす影響について以下の表で説明します。

| 変更の内容 | 結果 |
|--------------------------------|---|
| プロジェクト、フォルダー、またはモジュールが移動される | お気に入りリスト内のパスが自動的に更新されます。 |
| プロジェクト名、フォルダー名、またはモジュール名が変更される | お気に入りリストの項目名は変わりません。お気に入りリストから古い項目名を選択することによって、名前が変わった項目にアクセスできません。 |

| 変更の内容 | 結果 |
|---------------------------------|--|
| プロジェクト、フォルダー、またはモジュールが削除される | 削除された項目はエクスプローラーのドロップダウン・リストには残ります。しかし、それを選択しようとする、項目が削除されていることを伝えるメッセージが表示されます。「 お気に入りの編成 」ダイアログ・ボックスではその項目に削除済みのマークが付きます。 |
| プロジェクト、フォルダー、またはモジュールへのアクセス権を失う | プロジェクト、フォルダー、またはモジュールがお気に入りリストから削除されます。 |

モジュールを開く

モジュールを開くには、以下のいずれかの操作を実行します。

- データベース・エクスプローラーでモジュールをダブルクリックします。
 そのモジュールはデフォルトの編集モード（通常は排他編集モード）で開きます。詳細については、44 ページの『編集モード』を参照してください。
- データベース・エクスプローラーでモジュールをシングルクリックして選択します。「ファイル」>「開く」の順にクリックした後、目的の編集モードに従って「読み取り専用」、「共有編集」、または「排他編集」をクリックします。
- データベース・エクスプローラーでモジュールをシングルクリックして選択します。「開く」を右クリックし、目的の編集モードに従って「読み取り専用」、「共有編集」、または「排他編集」をクリックします。
- データベース・エクスプローラーで、「ファイル」メニューをクリックします。最近開いたモジュールを表示するように Rational DOORS が設定されている場合、以前に開いたモジュールのリストが「ファイル」メニューに表示されます。モジュールをクリックして、デフォルトの編集モードでそのモジュールを開きます。最近開いたモジュールのリスト表示の設定については、411 ページの『ユーザー・オプションの表示』を参照してください。

モジュール・ウィンドウのタイトル・バーには、モジュール名が表示され、その後に「**現行**」または「**ベースライン**」、モジュール・バー

ジョン、およびデータベース・ツリーで上位の直近のプロジェクトからモジュールまでのパスが表示されます。パスはスラッシュ (/) で始まり、次にプロジェクトの名前が続きます。

モジュール・ロックの要求

別のユーザーが既に関いているモジュールを開こうとすると、「**ロックの要求**」ダイアログ・ボックスが表示されます。以下の表でこのダイアログ・ボックスのオプションを説明します。使用するオプションを選択して「**OK**」をクリックします。

| 選択する対象 | 実行すること |
|----------------|---|
| モジュールを開く | 編集モードのドロップダウン・リストを有効にします。 別のユーザーがモジュールに排他編集ロックをかけている場合、読み取り専用モードのみ利用できます。1人以上のユーザーがモジュールに共有編集ロックをかけている場合、共有編集モードまたは読み取り専用モードで開くことができます。「 OK 」をクリックすると、編集モードでモジュールが開きます。 |
| メッセージの送信 | 「 OK 」をクリックして「 ロック要求メッセージ 」ダイアログ・ボックスを開きます。 「 ロック要求メッセージ 」ダイアログ・ボックスにはメッセージを入力できます。入力したメッセージは、現在ロックをかけているすべてのユーザーに表示されます。ユーザーは必要に応じてこのメッセージに応答することができます。 |
| ロックが有効な場合にアラート | モジュールのロックが解除された場合、メッセージ・アラートが届きます。メッセージ・アラートからモジュールを直接開くことができます。 |

Rational DOORS URL

Rational DOORS データベースと、そのデータベース内のプロジェクト、フォルダー、モジュール、モジュール・ベースライン、およびオブジェクトは、それぞれ一意の ID を持ちます。この ID は **doors:** で始まる URL で表されます。各項目の URL はそれぞれのプロパティ・シートに保存され、そこから URL をコピーすることができます。

ます。また、項目を右クリックして「**URL をコピー**」を選択することもできます。

フォーマル・モジュール・オブジェクトに対してのみ、ドラッグ・アンド・ドロップを使用することにより、他の Rational DOORS モジュール内のオブジェクトへの外部リンクを作成したり、オブジェクトの URL を Microsoft Word にコピーしたりすることができます。オブジェクトの URL は、ドラッグ・アンド・ドロップを使用して他のアプリケーションにコピーすることもできますが、この動作はドラッグ・アンド・ドロップ先のアプリケーションが制御し、Rational DOORS は制御しません。

例えば、Microsoft Word 文書や、HTML をサポートする任意のアプリケーションに、ドラッグ・アンド・ドロップを使用して Rational DOORS オブジェクトへのハイパーリンクを挿入することができます。ハイパーリンクには、モジュール名およびオブジェクト番号が表示されます。ハイパーリンクを選択すると、フル URL が表示されます。

メモ帳やワードパッドなどの HTML をサポートしないアプリケーションにドラッグ・アンド・ドロップを使用してハイパーリンクをコピーすると、フル URL が表示されます。

モジュール、ベースライン、またはオブジェクトの URL をコピーする場合に、現行ビューが標準ビューでないときは、ビュー情報が URL と共にコピーされます。URL にアクセスすると、モジュール、ベースライン、またはオブジェクトは、URL がコピーされたときに選択されたビューで表示されます。

注 データベース・エクスプローラーからモジュールの URL をコピーする場合、ビュー情報がその URL と共にコピーされることはありません。

Rational DOORS URL は Web ページに挿入したり、ブラウザのお気に入りやブックマークに登録したり、そのまま他のアプリケーションに貼り付けたりすることができます。また、Rational DOORS URL を外部リンクとして挿入することにより、異なる Rational DOORS データベース内のオブジェクトをリンクするために、この Rational DOORS URL を使用することもできます。

Rational DOORS をインストールすると、Rational DOORS プロトコル・スキームがオペレーティング・システムに登録されます。すなわち、**doors:** で始まる URL がオペレーティング・システムに認識され、デフォルトのブラウザで開きます。ブラウザはその URL によって参照される Rational DOORS データベースを検索し、そのデータ

ベースの新しいクライアント・セッションを開始します。または、適切なセッションが既に実行中である場合はそれを使用します。

Rational DOORS URL へのアクセス

Rational DOORS URL にアクセスすると、URL ハンドラーは、URL が参照している Rational DOORS データベースを特定し、適切なセッションがコンピューター上で実行されているかどうかを確認します。以下のいずれかとして実行されているセッションは適切なセッションではないため、使用されません。

- バッチ・モードで実行されている Rational DOORS
- 8.1 より前のバージョンの Rational DOORS
- 認証されていないセッション。Rational DOORS セッションが開始されていてもユーザーがログオンしていない場合、ブラウザーはそのセッションを無視して新規セッションを開始します。
- その URL によって参照されているデータベース以外のデータベースに対して実行されているセッション

URL ハンドラーにより適切なセッションが検出された場合は、その URL によって参照されている項目が開き、表示されます。参照されている項目へのアクセス権限がない場合は、エラー・メッセージが表示されます。

注 Rational DOORS 9.x データベース内のオブジェクトから Rational DOORS 8.3 データベース内のオブジェクトへの外部リンクにアクセスする場合、Rational DOORS 8.3 クライアントが既に実行中であることを確認する必要があります。そうしないと、エラーが表示されません。

URL ハンドラーにより適切なセッションが検出されない場合は、Rational DOORS クライアントが開始されます。Rational DOORS のスプラッシュ画面が表示された後、Rational DOORS の「ログイン」ダイアログ・ボックスが表示されます。Rational DOORS のユーザー名とパスワードを入力すると、その URL によって参照されている項目が開きます。以下の表に、操作結果を項目タイプ別に示します。

| URL が参照する項目 | 説明 |
|-------------|-------------------------------|
| データベース | データベースが開き、データベースのアイコンが選択されます。 |

| URL が参照する項目 | 説明 |
|--------------|--|
| プロジェクト | プロジェクトが「データベース・エクスプローラー」ウィンドウの左ペインで選択され、その内容が右ペインに表示されます。 |
| フォルダー | フォルダーが「データベース・エクスプローラー」ウィンドウの左ペインで選択され、その内容が右ペインに表示されます。 |
| モジュール | <p>モジュールがデフォルトの編集モードで開きます。ビュー情報がモジュールの URL と共にコピーされていて、ユーザーにビューの読み取り権限がある場合、そのビューが表示されます。</p> <p>ビュー情報がモジュールの URL と共にコピーされていないか、URL で指定されたビューの読み取り権限がユーザーにないか、URL で指定されたビューが削除されている場合、デフォルトのビューが表示されます。</p> <p>モジュールが既に開いていて URL が現行ビュー以外のビューを指定している場合の動作は、現行ユーザーに対して設定されているオプションによって決まります。詳細については、411 ページの『ユーザー・オプションの表示』を参照してください。</p> |
| モジュール・ベースライン | <p>モジュール・ベースラインが開きます。</p> <p>ビュー情報がベースラインの URL と共にコピーされていて、ユーザーにビューの読み取り権限がある場合、そのビューが表示されます。</p> <p>ビュー情報がベースラインの URL と共にコピーされていないか、URL で指定されたビューの読み取り権限がユーザーにないか、URL で指定されたビューが削除されている場合、デフォルトのビューが表示されます。</p> <p>ベースラインが既に開いていて URL が現行ビュー以外のビューを指定している場合の動作は、現行ユーザーに対して設定されているオプションによって決まります。詳細については、411 ページの『ユーザー・オプションの表示』を参照してください。</p> |

| URL が参照する項目 | 説明 |
|-------------|---|
| オブジェクト | <p>オブジェクトを含むモジュールがデフォルトの編集モードで開き、そのオブジェクトが選択されます。</p> <p>ビュー情報がオブジェクトの URL と共にコピーされていて、ユーザーにビューの読み取り権限がある場合、そのビューが表示されます。</p> <p>ビュー情報がオブジェクトの URL と共にコピーされていないか、URL で指定されたビューの読み取り権限がユーザーにないか、URL で指定されたビューが削除されている場合、デフォルトのビューが表示されます。</p> <p>モジュールが既に開いていて URL が現行ビュー以外のビューを指定している場合の動作は、現行ユーザーに対して設定されているオプションによって決まります。詳細については、411 ページの『ユーザー・オプションの表示』を参照してください。</p> <p>オブジェクトがデフォルトのビューまたは URL で指定されたビューで表示されない場合、ユーザーに標準ビューへの変更を求めるメッセージが表示されます。</p> |

注 URL を使用して Rational DOORS を開いた場合、コマンド・ライン・スイッチは実装されません。URL を使用して Rational DOORS を開く際にコマンド・ライン・スイッチを使用したい場合は、スイッチをレジストリーに登録する必要があります。コマンド・ライン・スイッチとレジストリーについて詳しくは、437 ページの『レジストリーの設定』を参照してください。

Rational DOORS のスプラッシュ画面、「ログイン」ダイアログ・ボックス、データベース・エクスプローラー、およびモジュール・ウィンドウは通常どおりに表示されます。ブラウザのウィンドウには表示されません。

デフォルトでは、Rational DOORS の「ログイン」ダイアログ・ボックスが表示されてから 60 秒以内にユーザー名とパスワードを入力する必要があります。この制限時間内にログインしないと URL が無効になります。制限時間後もログインすることはできますが、その場合はエラーが表示され、URL によって参照されている項目が表示されません。

モジュール・ウィンドウでの選択

モジュール・ウィンドウでオブジェクトをクリックすると、**現行オブジェクト**になります。現行オブジェクトを他のオブジェクトと区別する方法は、使用している表示設定により異なります。

- 「Modern」表示設定では、現行オブジェクトの上と下に実線（野線）が入る
- 「Classic」表示設定では、現行オブジェクトは濃い青の背景で強調表示される

オブジェクトを選択するには、**SHIFT+クリック**を使用します。テキストはえび茶色に変わります。

複数オブジェクトの選択

モジュール・ウィンドウでは **CTRL+クリック** は機能しません。連続しない複数のオブジェクトは選択できません。

連続する複数のオブジェクトを選択するには、**SHIFT+クリック**を使用します。

1. グループの先頭のオブジェクトをクリックします。
2. **SHIFT** キーを押しながら、グループの最後のオブジェクトをクリックします。
3. **SHIFT** キーを離します。

選択されたオブジェクトは、別の色で表示されます。

選択した先頭のオブジェクトと最後のオブジェクト下にあるオブジェクト・ツリーも自動的に選択されます。また、先頭オブジェクトと最後のオブジェクトのデータベース・ツリー階層が異なるレベルにある場合は、すべての選択オブジェクトが共通の祖先を持つように、追加オブジェクトが選択されます。これにより、このオブジェクトの以降の操作ではデータの整合性が維持されます。

モジュールにフィルターを適用している状態で複数のオブジェクトを範囲選択すると、その選択範囲内に存在しているオブジェクトでフィルターによって非表示になっているオブジェクトも選択されます。

すべてのオブジェクトの選択

モジュール内のすべてのオブジェクトを選択するには

1. **HOME** キーを押してモジュールの先頭に移動します。

2. **SHIFT** キーを押しながらスクロール・バーを使用して、モジュールの最後に移動します。
3. モジュールの最後のオブジェクトをクリックします。
すべてのオブジェクトのテキストが別の色で表示されます。

ドラッグ・アンド・ドロップを使用する方法

データベース・エクスプローラーとフォーマル・モジュール・ウィンドウで、ドラッグ・アンド・ドロップを使用することができます。

ドラッグ・アンド・ドロップを使用した場合にリンクに何が起るのかについては、240 ページの『コピーと移動によるリンクへの影響』を参照してください。

データベース・エクスプローラーでの操作

プロジェクト、フォルダー、モジュールの移動やコピーにドラッグ・アンド・ドロップを使用します。

- 移動する項目をクリックし、移動先にドラッグします。
開いているモジュールを移動することはできません。フォルダーまたはプロジェクト、あるいはその中にあるものを開いている場合、そのフォルダーまたはプロジェクトを移動することはできません。例えば、開いているモジュールがあるフォルダーは移動できません。
- 項目をコピーするには、**CTRL** キーを押しながら、その項目をドラッグ・アンド・ドロップします。
排他編集モードで開いているモジュールはコピーできません。排他編集モードで開いているモジュールがあるフォルダーまたはプロジェクトはコピーできません。

モジュール・ウィンドウでの操作

ドラッグ・アンド・ドロップは以下のいずれかの場合に使用します。

- モジュール内でのオブジェクトの移動
- モジュール内またはモジュール間でのオブジェクトのコピー
- モジュール内またはモジュール間でのリンク・オブジェクトのコピー

ソートを適用していると、モジュール内のオブジェクトをコピーまたは移動する場合にドラッグ・アンド・ドロップを使用できません。ド

ラッグ・アンド・ドロップを使用してモジュール間でオブジェクトをコピーするには、コピー先のモジュールのソートをオフにします(コピー元のモジュールのソートはオンになっていてもかまいません)。

モジュール内またはモジュール間でテーブルをコピーまたは移動する場合にも、ドラッグ・アンド・ドロップを使用できます。「下へ」および「下へ (階層付き)」のオプションはどの操作でも使用できません。ドラッグ・アンド・ドロップを使用してテーブルをコピーまたは移動するには、テーブル・セルをクリックし、以下の操作を行います。

移動またはコピーしたいオブジェクトをクリックし、目的の場所にドラッグします。現行オブジェクトをその後方や下にコピーするには、それを現行オブジェクトの上にドラッグします。マウス・ボタンを離すと、ポップアップ・メニューに次のオプションが表示されます。

| ポップアップ・メニュー・オプション | 説明 |
|---------------------|--|
| 「移動」 > 「後へ」 | オブジェクトと、ツリー内のそれより下の階層の全オブジェクトを、ターゲット・オブジェクトと同じ階層かつターゲット・オブジェクトの直後に移動します。 |
| 「移動」 > 「下へ」 | オブジェクトと、ツリー内のそれより下の階層の全オブジェクトをターゲット・オブジェクトの1階層下に移動します。 ターゲット・オブジェクトが子を持っていると、コピーされたオブジェクトはその最初の子になります。 |
| 「コピー」 > 「後へ (階層付き)」 | オブジェクトと、ツリー内のそれより下の階層の全オブジェクトをターゲット・オブジェクトと同じ階層かつターゲット・オブジェクトの直後にコピーします。 |
| 「コピー」 > 「下へ (階層付き)」 | オブジェクトと、ツリー内のそれより下の階層の全オブジェクトをターゲット・オブジェクトの1階層下にコピーします。 ターゲット・オブジェクトが子を持っていると、コピーされたオブジェクトはその最初の子になります。 |

| ポップアップ・メニュー・オプション | 説明 |
|-------------------------------|---|
| 「コピー」>「後へ」 | オブジェクトを、ターゲット・オブジェクトと同じ階層かつターゲット・オブジェクトの直後にコピーします。 |
| 「コピー」>「下へ」 | オブジェクトをターゲット・オブジェクトの1階層下にコピーします。 ターゲット・オブジェクトが子を持っていると、コピーされたオブジェクトはその最初の子になります。 |
| 「コピーした後にスタートからリンク」>「後へ（階層付き）」 | 各コピー元オブジェクトからコピーへのリンクも作成する以外は、「コピー」>「後へ（階層付き）」のオプションと同じです。 |
| 「コピーした後にスタートからリンク」>「下へ（階層付き）」 | 各コピー元オブジェクトからコピーへのリンクも作成する以外は、「コピー」>「下へ（階層付き）」のオプションと同じです。 |
| 「コピーした後にスタートからリンク」>「後へ」 | コピー元オブジェクトからコピーへのリンクも作成する以外は、「コピー」>「後へ」のオプションと同じです。 |
| 「コピーした後にスタートからリンク」>「下へ」 | コピー元オブジェクトからコピーへのリンクも作成する以外は、「コピー」>「下へ」のオプションと同じです。 |
| 「コピーした後にスタートへリンク」>「後へ（階層付き）」 | 各コピー元オブジェクトへのコピーからのリンクも作成する以外は、「コピー」>「後へ（階層付き）」のオプションと同じです。 |
| 「コピーした後にスタートへリンク」>「下へ（階層付き）」 | 各コピー元オブジェクトへのコピーからのリンクも作成する以外は、「コピー」>「下へ（階層付き）」のオプションと同じです。 |
| 「コピーした後にスタートへリンク」>「後へ」 | コピー元オブジェクトへのコピーからのリンクも作成する以外は、「コピー」>「後へ」のオプションと同じです。 |

| ポップアップ・メニュー・オプション | 説明 |
|--------------------------|--|
| 「コピーした後にスタートへリンク」 > 「下へ」 | コピー元オブジェクトへのコピーからのリンクも作成する以外は、「コピー」 > 「下へ」のオプションと同じです。 |

複数のオブジェクトをドラッグする場合は、複数のオブジェクトを選択した後でマウス・ボタンを離さないでください。オブジェクトを選択し、それをドラッグしている間にマウス・ボタンを離すと、選択が解除されてしまいます。

ドラッグ・アンド・ドロップを使用してオブジェクトをモジュール間でコピーすると、「オブジェクト見出し」、「オブジェクト・テキスト」、「オブジェクト・ショート・テキスト」の各属性のみがコピーされます。他の属性をモジュール間でコピーするには、オブジェクト・コピーを使用します（76 ページの『オブジェクトのコピー』を参照）。

「コピーした後にスタートへリンク」オプションおよび「コピーした後にスタートからリンク」オプションを使用すると、リンクを制御する通常のルールが適用されます。これらのリンクを作成するための必要なアクセス権が必要です。

切り取り、コピー、貼り付け

データベース・エクスプローラーとフォーマル・モジュール・ウィンドウで、切り取り、コピー、貼り付けをすることができます。

切り取り、コピー、および貼り付けを行った場合、リンクに何が起こるのかについては、240 ページの『コピーと移動によるリンクへの影響』を参照してください。

データベース・エクスプローラーでの操作

プロジェクト、フォルダー、モジュールの切り取り、コピー、および貼り付けを実行するには、「編集」メニューまたはキーボード・ショートカットを使用します。

| 「編集」メニュー | キーボード | 説明 |
|-----------------------|--------|--|
| 切り取り | CTRL+X | 現在選択されている項目を切り取って、データベース・エクスプローラーのクリップボードに格納します。 |
| コピー | CTRL+C | 現在選択されている項目をデータベース・エクスプローラーのクリップボードにコピーします。 |
| 貼り付け | CTRL+V | データベース・エクスプローラーのクリップボードの内容を貼り付けます。 |
| 形式を選択して貼り付け | | モジュールを貼り付けるための高度なオプションです。コピーしたプロジェクトまたはフォルダーを貼り付ける場合、このオプションは利用できません。 詳細については、34 ページの『「形式を選択して貼り付け」を使用した新規モジュールの作成』を参照してください。 |
| 切り取りを元に戻す コピーを元に戻す | CTRL+Z | 直前の切り取りまたはコピー操作を取り消します。 |
| クリア | | データベース・エクスプローラーのクリップボードをクリアします。 貼り付け後にモジュールへの共有ロックをそのまま残さないために、クリップボードをクリアしてください。通常、共有ロックは問題を起しませんが、モジュール内で編集モードを変更できなくなります。 |

開いているモジュールを切り取ることはできません。フォルダーまたはプロジェクト、あるいはその中にあるものを開いている場合、その

フォルダーまたはプロジェクトを切り取ることはできません。例えば、開いているモジュールがあるフォルダーを切り取ることはできません。

排他編集モードで開いているモジュールはコピーできません。排他編集モードで開いているモジュールがあるフォルダーまたはプロジェクトはコピーできません。

データをデータベース・エクスプローラーのクリップボードに切り取り、そのデータをまだ貼り付けていない場合、クリップボードのデータを上書きする操作（他のデータをクリップボードにコピーするなど）を行うと、元の切り取り操作は自動的に取り消されます。

注 モジュールのコピーは、モジュールに関連するベースラインはコピーしません。ベースラインを持つモジュールを含むプロジェクトのコピーは、ベースラインを保持しません。

モジュール・ウィンドウでの操作

モジュール・ウィンドウでモジュール内のオブジェクトの切り取り、コピー、貼り付けを行うには、「編集」メニューまたはキーボード・ショートカットを使用します。

注 オブジェクトをモジュール間でコピーするには、オブジェクト・コピーを使用します（76 ページの『オブジェクトのコピー』を参照）。

| 「編集」メニュー | キーボード | 説明 |
|----------|--------|---|
| 切り取り | CTRL+X | 現行オブジェクトおよびツリー内のそれより下のすべてのオブジェクトを切り取ります。 オブジェクトがモジュールから削除され、そのモジュールのオブジェクト・クリップボードに格納されます。 |

| 「編集」 メニュー | キーボード | 説明 |
|--------------|--------|--|
| コピー | CTRL+C | <p>オブジェクトをオブジェクト・クリップボードにコピーします。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 現行オブジェクトのみをコピーする場合は、CTRL+C キーを押すか、または「コピー」>「コピー」の順にクリックします。 • 現行オブジェクトおよびツリー内のそれより下のすべてのオブジェクトをコピーする場合、「コピー」>「階層付きでコピー (Copy with Hierarchy)」の順にクリックします。 |
| 貼り付け | CTRL+V | <p>オブジェクト・クリップボードの内容を貼り付けます。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 現行オブジェクトと同じレベルで、そのすぐ後に貼り付ける場合は、CTRL+V キーを押すか、または「貼り付け」をクリックし、「貼り付け」をクリックします。 • 現行オブジェクトの一段下のレベルに貼り付ける場合は、「貼り付け」>「下へ貼り付け (Paste Below)」の順にクリックします。 |
| クリア | | <p>オブジェクト・クリップボードの内容をクリアします。</p> |

それぞれのモジュールには、オブジェクト・クリップボードがあります。

注 オブジェクトの属性を編集しているときは、キーボード・ショートカットを使用しても、オブジェクト内の選択したテキストの切り取り、コピー、貼り付けを行うことができます。この場合は、コンピューターのリソース・クリップボードが使用されます。システム・クリップボードの内容は、Microsoft Word などのアプリケーションにも貼り付けることができます。

データを切り取ってオブジェクト・クリップボードに格納し、そのデータをまだモジュールに貼り付けていない場合、クリップボードのデータを上書きする操作（別のオブジェクトをクリップボードにコピーするなど）を行うと、現在クリップボードにあるデータがまだ貼り付けられていないことを警告するメッセージが表示されます。以下の3つから選択します。

- 削除
新しいデータでクリップボードを上書きします。
- 復元
クリップボードの現在のデータを元の場所に貼り付け、新しいデータをクリップボードに書き込みます。
- キャンセル
クリップボードに現在のデータを残し、操作をキャンセルします。

モジュールを閉じる

モジュールを閉じるには

1. モジュール・ウィンドウで、「ファイル」>「閉じる」の順にクリックします。
2. 変更を保存する前に閉じようとする、変更を保存するかどうかを確認するメッセージが表示されます。
「はい」をクリックすると変更が保存され、「いいえ」をクリックすると変更が破棄されます。

注 モジュールを変更すると常に、ローカル・コンピューターのメモリーに変更が一時的に格納されます。明示的に変更を保存するまで、データベースには保存されません。赤い変更バー  または  でマークされ、データベースにまだ保存されていないことが示されます。

Rational DOORS の終了

Rational DOORS を終了するには

1. データベース・エクスプローラーで、「ファイル」>「終了」の順にクリックします。
すべての開いているモジュールは自動的に閉じます。

2. モジュールを編集し、変更を保存していない場合、モジュールを閉じる前に、変更の保存を確認するダイアログ・ボックスが表示されます。

「はい」をクリックすると変更が保存され、「いいえ」をクリックすると変更が破棄されます。

3

フォーマル・モジュールの管理

この章のトピックは、次のとおりです。

- フォーマル・モジュールの作成
- フォーマル・モジュールへのアクセスの制御
- 「形式を選択して貼り付け」を使用した新規モジュールの作成
- モジュール・プロパティの表示
- モジュール統計の表示
- モジュールの削除、削除の取消し、および消去
- 空いているモジュールの管理

フォーマル・モジュールの作成

ここでは、空の新規モジュールをどのように作成するかを説明します。次のいずれかの方法でモジュールを作成できます。

- データベース・エクスプローラーを使用して、既存のモジュールをコピーする方法。コピー / 貼り付けなどがこれにあたります。
- 既存モジュールのクローンを作成する方法。これにより、モジュールの一部を選択してコピーできます。例えば、属性を選択してコピーできます。詳細については、34 ページの『「形式を選択して貼り付け」を使用した新規モジュールの作成』を参照してください。
- ベースラインをコピーする方法については、302 ページの『ベースラインのコピー』を参照してください。

空のフォーマル・モジュールを作成するには

1. データベース・エクスプローラーで、モジュールを作成するフォルダーまたはプロジェクトを選択します。これが、モジュールの親になります。

親に対する作成権限が必要です。

2. 「ファイル」 > 「新規」 > 「フォーマル・モジュール」 をクリックします。
3. 「名前」 ボックスに新しいモジュール名を入力します。

この名前は大文字と小文字が区別されます。例えば、**Mymodule** は **MyMODULE** とは別の名前になります。

モジュール名は、親プロジェクト / 親フォルダー内で固有でなければなりません。親オブジェクトの下では、すべてのプロジェクト、フォルダー、モジュールは、それぞれ異なる名前である必要があります。

名前には、次の文字を使用できます。

- 英数字 (アルファベットの文字と数字)
 - スペース文字
 - ピリオド (.)
 - アンダースコア (_)
 - ハイフン (-)
4. モジュールについて説明を付け加えたい場合には、「説明」ボックスに説明を入力します。説明は、メイン・カラムの見出しとして使用されます。
 5. デフォルトでは、オブジェクト ID は 1 から始まり、接頭語を持ちません。デフォルトを変更する場合は、「開始番号:」ボックスと「接頭語」ボックスを使用します。
 6. テンプレートを使用して新しいモジュールにデータを取り込むには、「テンプレートの使用」チェック・ボックスを選択し、「参照」をクリックして、テンプレートを指定します。

Rational DOORS は、文書の作成を支援するテンプレートのライブラリーを提供します。例えば、DoD-STD や MIL-STD などのテンプレートがあります。

テンプレートにより、文書の使用者に標準の構造と見出しを使用させることができ、モジュールの一貫性が保たれます。

独自のテンプレートを作成し、それを Rational DOORS ホーム・ディレクトリーのライブラリー (¥doors_9.2¥lib¥dxl¥standard) に追加できます。詳細については、「DXL リファレンス・マニュアル」を参照してください。Rational DOORS で、「ヘルプ」>「DXL リファレンス・マニュアル」をクリックするとアクセスできます。

注 また、既存のモジュールにテンプレートを挿入することもできます。詳細については、74 ページの『テンプレートの挿入』を参照してください。

7. 「OK」をクリックします。
モジュールが作成されます。モジュールのアクセス権は親から継承されます。

注 モジュールの作成時に、「このモジュールを作成できません。ロック要求がタイムアウトになりました (Cannot create this Module:Lock request timed out)」というエラーが表示される場合は、しばらく待ってから再度作成してください。「**OK**」をクリックしてモジュールを作成するときに、Rational DOORS の別のユーザーが貼り付け操作を実行していると、このエラーが生成されます。

フォーマル・モジュールへのアクセスの制御

フォーマル・モジュールへのアクセス権を変更するには、そのモジュールの管理者権限が必要です。

フォーマル・モジュールへのアクセス権を変更するには

1. モジュール・ウィンドウで、「ファイル」>「モジュール・プロパティ」をクリックします。
2. 「アクセス」タブをクリックします。

モジュールに対する現在のアクセス権限が表示されます。

注 親プロジェクトまたは親フォルダーに対する読み取り権限がない場合は、モジュールを開けません。

| アクセス権 | 実行すること |
|----------|---|
| 読み取り (R) | モジュールを参照できます。読み取り権限がない場合は、そのモジュールはデータベース・エクスプローラーには表示されません。 モジュールのデフォルト・ビューを設定してください (88 ページの『デフォルト・ビューの設定』を参照)。 |
| 作成 (C) | モジュール内の最上位オブジェクトを作成できます。 また、モジュールの属性タイプや属性定義を作成できます。 |

| アクセス権 | 実行すること |
|--------|--|
| 変更 (M) | 名前や説明、属性値、デフォルト・ビューを変更することができます。 モジュールのベースラインを作成することもできます。 |
| 削除 (D) | モジュールの削除、削除の取り消し、およびページを実行できます。 モジュールを切り取って、データベース・エクスプローラーのクリップボードに格納できます。 |
| 管理 (A) | モジュールをパーティショニングして切り出せませす。 モジュールのアクセス権を変更できます。 |

モジュールが分割入力されている場合は、パーティションに関連付けられているアクセス権が表示されます。この表示では、どのようなユーザーでもフル・アクセス権を持っていることになっています。管理者権限は、ユーザーやグループごとに表示される RCMD アクセス権よりも優先されます。

例えば、ユーザー・エントリーがフル・アクセス可能 (RCMDA) となっても、モジュールが読み取り専用でパーティショニングされている場合は、実際にはユーザーは読み取り (R) のみとなります。

3. 必要な変更を加えます。

| 「アクセス」タブ | 説明 |
|----------|--|
| 親からの継承 | モジュールが含まれているプロジェクトまたはフォルダーからアクセス権を継承する場合は、このチェック・ボックスを選択します。 このチェック・ボックスを選択するとアクセス権リストが無効になり、モジュールが継承しているアクセス権の種類が表示されます。 |

| 「アクセス」タブ | 説明 |
|----------|--|
| 追加 | <p>アクセス権のリストに新しいエントリーを追加するには</p> <ol style="list-style-type: none"> a. 「追加」をクリックします。 「アクセス権の追加 (Add Access)」ウィンドウが表示されます。 b. 「名前」ボックスで、エントリーを追加するユーザーまたはグループの名前を選択します。 c. 付与するアクセス権限を選択して、「OK」をクリックします。 |
| 削除 | <p>アクセス権限のリストからエントリーを削除する場合は、そのエントリーを選択し、「削除」をクリックします。</p> |
| 編集 | <p>アクセス権リストのエントリーを編集するには</p> <ol style="list-style-type: none"> a. エントリーを選択し、「編集」をクリックします。 「アクセス権限の編集」ウィンドウが表示されます。 b. 付与するアクセス権限を選択して、「OK」をクリックします。 |
| アクセス権の追加 | <p>追加のアクセス権を選択します。このアクセス権は作成権限を持つユーザー（またはグループ）に適用され、データベース・ルートの下位レベルのアイテムに伝播されます。</p> <p>追加アクセス権はアクセス権を継承するフォルダーのツリー配下の項目に引き継がれます。</p> <p>注 モジュール属性はアクセス権を継承できないため、追加アクセス権はモジュール属性とその値に適用されません。</p> <p>詳細は、215 ページの『作成権限に対する別のアクセス権の伝播』</p> |

4. 「OK」をクリックします。

「形式を選択して貼り付け」を使用した新規モジュールの作成

「形式を選択して貼り付け」を選択すると、既存モジュールの構造がコピーされ、モジュールが作成されます。次の項目をコピーできません。

- オブジェクト見出しとオブジェクト・テキスト
- 見出しテキストを含む見出し構造のみ
- 特定のビューのカラム
- 属性のタイプと定義

ベースラインはコピーされません。

注 「形式を選択して貼り付け」を使用すると、既存モジュールの構造のみをコピーしたモジュールが作成されます。一時的に削除されたオブジェクトおよび表は、コピーされません。

「形式を選択して貼り付け」を使用するには

1. データベース・エクスプローラーで、コピーするモジュールを選択します。
2. 「編集」>「コピー」をクリックします。
3. モジュールのコピー先のフォルダーまたはプロジェクトを選択して、「編集」>「形式を選択して貼り付け」をクリックします。
フォルダーまたはプロジェクトに対する作成権限が必要です。
4. 「新規モジュール名」ボックスに、新しいモジュールの名前を入力します。

この名前は大文字小文字が区別されます。例えば、**MyModule** は **MyMODULE** とは別の名前になります。

モジュール名は、親プロジェクト/親フォルダー内で固有でなければなりません。親オブジェクトの下では、すべてのプロジェクト、フォルダー、モジュールは、それぞれ異なる名前である必要があります。

名前には、次の文字を使用できます。

- 英数字 (アルファベットの文字と数字)
- スペース文字
- ピリオド (.)
- アンダースコア (_)

- ハイフン (-)

名前の長さは、460 字までです。

5. 新しいモジュールに説明を付加するには、「説明」ボックスに説明を入力します。説明は、メイン・カラムの見出しとして使用されます。
6. デフォルトでは、オブジェクト ID は 1 から始まり、接頭語を持ちません。デフォルトを変更する場合は、「開始番号:」ボックスと「接頭語」ボックスを使用します。
7. 「ビュー」リストで、コピーしたいビューを選択します。

注 「標準ビュー (standard view)」は常にコピーされます。他のビューを選択すると、選択したビューとともに「標準ビュー (Standard view)」もコピーされます。

8. オブジェクト見出しとオブジェクトテキストの両方、またはオブジェクト見出しのみをコピーできます。

- オブジェクト見出しおよびオブジェクトテキストの両方をコピーする場合は「すべてのオブジェクト」を選択します。

注 一時的に削除されたオブジェクトおよび表は、コピーされません。

- オブジェクト見出しの構造およびテキストのみをコピーしたい場合は、「オブジェクト見出しを持つオブジェクト」を選択します。
- 何もコピーしない場合は、「オブジェクト見出しを持つオブジェクト」ボックスおよび「すべてのオブジェクト」ボックスをクリアします。

9. デフォルトでは、メイン・カラムがコピーされます。

ビューにあるすべてのカラムをコピーしたい場合は、「列」チェック・ボックスを選択します。

10. デフォルトでは、属性タイプや属性定義はコピーされません。

属性タイプおよび属性定義をコピーしたい場合には

- a. 該当する「コピー」チェック・ボックスを選択します。
- b. 「選択」をクリックします。

非システム属性のすべての定義またはタイプのリストが表示されます。

- c. コピーする属性またはタイプを選択し、「閉じる」をクリックします。
11. デフォルトでは、コピーされた新しいモジュールのリンクには、コピー元が利用していたリンク・モジュールと同じものが使われます。
- 別のリンク・モジュールを使いたい場合には
- a. 「リンク」の「コピー」チェック・ボックスを選択します。
 - b. 「選択」をクリックします。
 - c. 「同じリンク・モジュール経由」チェック・ボックスをクリアします。
 - d. 使用するリンク・モジュールを選択し、「閉じる」をクリックします。
12. デフォルトでは、外部リンクはコピーされません。外部リンクをコピーする場合、「外部リンク」の「コピー」チェック・ボックスを選択します。モジュールに外部リンクがない場合は、このチェック・ボックスを選択できません。
13. 「OK」をクリックします。

モジュール・プロパティの表示

フォーマル・モジュールのプロパティを表示するには

- モジュール・ウィンドウで、「ファイル」>「モジュール・プロパティ」をクリックします。

モジュールのプロパティ・シートが表示されます。

| 「一般」タブ | 説明 |
|--------|---|
| 名前 | モジュールの名前 |
| 説明 | モジュールに関する追加情報 |
| タイプ | プロパティが表示されているアイテムのタイプ。ここは、フォーマルとなっており、変更することはできません。 |
| URL | モジュールの URL |

| 「一般」タブ | 説明 |
|---|--|
| URL のコピー | システムのクリップボードに URL をコピーします。 Rational DOORS URL の詳細については、13 ページの『Rational DOORS URL』を参照してください。 |
| 属性のリスト | モジュールのすべての属性のリストです。それぞれの属性には、属性の名前、説明、値が表示されます。 「プロパティ」ウィンドウでモジュール属性を編集するには、モジュールを開いてから、「モジュール・プロパティ」ダイアログ・ボックスを開きます。 |
| 表示 / 編集 | 属性の値を変更するには a. 属性リストで属性を選択し、「表示 / 編集」をクリックします。 b. 新しい属性値を入力します。 c. 「OK」をクリックします。 |
| ベースライン・セット定義のリスト | モジュールを含むベースライン・セット定義 |
| 表示 | ベースライン・セット定義を表示するには、定義を選択し、「表示」をクリックします。 |
| リンクの作成と削除に関する履歴を生成する (Generate history for the creation and deletion of links) | モジュール履歴にリンクの作成と削除を記録するには、このオプションを選択します。 |

| タブの種類 | 参照先 |
|-------------------|---|
| アクセス | <p>次のいずれかの操作を行います。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 「アクセス」タブのヘルプ（「アクセス」タブで「ヘルプ」をクリック）。 • 31 ページの『フォーマル・モジュールへのアクセスの制御』。 |
| 履歴 | <p>次のいずれかの操作を行います。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 「履歴」タブのヘルプ（「履歴」タブで「ヘルプ」をクリック）。 • 275 ページの『モジュール履歴の表示』。 |
| Linksets | <p>次のいずれかの操作を行います。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 「リンク・セット (Linksets)」タブのヘルプ（「リンク・セット (Linksets)」タブで「ヘルプ」をクリック）。 • 227 ページの『リンク』。 |
| 統計 | <p>次のいずれかの操作を行います。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 「統計」タブのヘルプ（「統計」タブで「ヘルプ」をクリック）。 • 39 ページの『モジュール統計の表示』。 |
| ディスカッション | <p>次のいずれかの操作を行います。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 「ディスカッション」タブのヘルプ（「ディスカッション」タブで「ヘルプ」をクリック）。 • 265 ページの『モジュール・ディスカッションの表示』。 |
| ディスカッションのアクセス権リスト | <p>次のいずれかの操作を行います。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 「ディスカッションのアクセス権リスト」タブのヘルプ（「ディスカッション」タブで「ヘルプ」をクリック）。 • 264 ページの『モジュール内のディスカッションへのアクセス権の制御』。 |

モジュール統計の表示

フォーマル・モジュールには統計情報として、モジュール内の語数や文字数が記録されています。フィルターによって表示されていないオブジェクトがある場合、統計関数は表示されているオブジェクトのみについて計算します。

モジュールの統計を表示するには

1. モジュール・ウィンドウで、「ファイル」>「モジュール・プロパティ」をクリックします。
2. 「統計」タブをクリックします。
3. 「最新表示」をクリックします。「統計」タブに値が表示されます。大きなモジュールでは、表示に多少時間がかかることがあります。

| 「統計」タブ | 説明 |
|----------------|---|
| オブジェクト総数 | モジュール内のオブジェクトの数。 |
| 見出しおよびテキスト中の単語 | 「オブジェクト見出し」、「オブジェクト・テキスト」、および「オブジェクト・ショート・テキスト」属性の語数。 |
| 見出しとテキスト内の文字 | 「オブジェクト見出し」、「オブジェクト・テキスト」、および「オブジェクト・ショート・テキスト」属性の文字数。 |
| その他の属性中の単語 | その他の属性のテキストや、文字列の語数。 |
| その他の属性内の文字 | その他の属性のテキストや、文字列の文字数 |
| ワード総数 | 「オブジェクト見出し」、「オブジェクト・テキスト」、および「オブジェクト・ショート・テキスト」属性などのテキストおよび文字列タイプの属性内の総語数。 |
| 文字総数 | 「オブジェクト見出し」、「オブジェクト・テキスト」、および「オブジェクト・ショート・テキスト」属性などのテキストおよび文字列タイプの属性内の総文字数。 |

| 「統計」タブ | 説明 |
|--------|--------------------------|
| 最新表示 | 再表示ボタン。再表示に数分かかる場合もあります。 |

モジュールの削除、削除の取消し、および消去

モジュールを削除しても、そのモジュールのデータは破棄されません。単に、モジュールが削除されるとマークされ、ユーザーがそのモジュールにアクセスできなくなるのみです。モジュールを完全に削除するには、削除してから消去する必要があります。

削除されたモジュールを消去すると、データベースから完全に削除されます。

いずれかのユーザーがアクセスしているモジュールは削除できません。

モジュールの削除、削除取り消し、抹消を行うには、モジュールに対する削除権限を持っている必要があります。

モジュールを削除するには

1. 削除するモジュールを開いている場合は、閉じます（「ファイル」>「閉じる」をクリックする）。
2. データベース・エクスプローラーで、削除するモジュールを選択し、「ファイル」>「削除」をクリックします。

モジュールの削除を取り消すには

1. データベース・エクスプローラーで、削除された項目が表示されていることを確認します。

必要に応じて、「表示」>「削除された項目を表示（Show Deleted）」をクリックして表示します。

2. 削除を取り消すモジュールを選択し、「ファイル」>「削除取り消し」とクリックします。

モジュールを消去するには

1. データベース・エクスプローラーで、削除された項目が表示されていることを確認します。

必要に応じて、「表示」>「削除された項目を表示（Show Deleted）」をクリックして表示します。

2. 消去するモジュールを選択し、「ファイル」>「消去」をクリックします。

モジュールを消去してもよいかどうかを確認するメッセージが表示されます。

3. 「はい」をクリックします。

そのモジュールはデータベースから完全に削除されます。

空いているモジュールの管理

画面には何も表示されていなくても、Rational DOORS または DXL プログラムがバックグラウンドでモジュールを開いている場合があります。ここでは、そのようなモジュールを閉じる方法、または編集モードを読み取り専用に変更する方法を説明します

表示されていないモジュールを閉じる、またはモジュールの編集モードを読み取り専用を設定するには

1. データベース・エクスプローラーで、「ツール」>「開いているモジュールの管理」をクリックします。

現在開いているすべてのモジュールのリストが表示されます。

開いているが画面には表示されないモジュールは、「表示された (Displayed)」カラムに「なし (No)」と表示されます。

2. モジュールを閉じるには、モジュールを選択し、「モジュールを閉じる」をクリックします。

モジュールが変更されているがまだ保存されていない場合は、変更を保存するかどうかを確認するメッセージが表示されます。

3. 「はい」をクリックすると変更が保存され、「いいえ」をクリックすると変更が破棄されます。

4. モジュールの編集モードを読み取り専用に変更するには、そのモジュールを選択し、「モジュールを読み取り専用を設定」をクリックします。

モジュールが変更されているがまだ保存されていない場合は、変更を保存するかどうかを確認するメッセージが表示されます。

5. 「はい」をクリックすると変更が保存され、「いいえ」をクリックすると変更が破棄されます。

6. 表示を更新するには、「最新表示」をクリックします。

7. 完了したら、「閉じる」をクリックします。

この章のトピックは、次のとおりです。

- 編集モード
- 編集モードの変更
- 編集可能セクション
- 共有するモジュールのセットアップ
- 共有編集モードでの操作
- セクション・ロックの要求
- インプレース編集
- オブジェクト・プロパティ・シートでの編集
- 編集の取り消し
- 取り消しの拡張
- 変更の保存
- オブジェクトの作成
- オブジェクトへのアクセス権の制御
- オブジェクト・レベルの変更
- オブジェクト見出しとオブジェクト・テキスト属性のスワップ
- オブジェクト見出しとオブジェクト・テキストの分割
- オブジェクトの削除、削除取り消し、パージ
- スペル・チェッカー
- スペル・チェック
- シンボルの挿入
- URL の挿入
- テンプレートの挿入
- オブジェクトの分割
- オブジェクトのコピー
- オブジェクト・テキストのマージ

編集モード

フォーマル・モジュールを操作する際には、次の3つの**編集モード**を使用します。

| 編集モード | 説明 |
|--------|---|
| 読み取り専用 | モジュールを読み取る（表示する）ことはできますが、編集はできません。 |
| 排他的 | 特定のユーザーだけがモジュールを編集できます。他のユーザーは読み取ることしかできません。 |
| 共有可能 | <p>モジュールの1つのセクションを編集している間に、他のユーザーが他のセクションを編集できます。</p> <p>編集しているモジュールのセクションは、他のユーザーが編集できないように、ロックしなければなりません。セクションをロックしている間、他のユーザーはデータ参照することができます。編集を終了したら、他のユーザーが編集できるようにするために、ロックを解除してください。</p> <p>詳細については、47 ページの『共有するモジュールのセットアップ』および48 ページの『共有編集モードでの操作』を参照してください。</p> <p>注 共有編集モードで、モジュールに最上位のオブジェクトを作成することはできません。属性定義または属性タイプの作成、編集、削除はできません。これらのタスクは、排他編集モードでのみ実行できます。</p> |

共有モードまたは排他編集モードでモジュールを開くには、モジュールに対する変更権限が必要です。

データベース・エクスプローラーでモジュールをダブルクリックして開いた場合は、デフォルトの編集モードである排他編集モードで開きます。デフォルトの編集モードは変更することができます。詳細については、429 ページの『コマンド行の使用』を参照してください。

データベース・エクスプローラーの「ファイル」メニューを使用してモジュールを開く場合は、モジュールをどのモードで開くのかを選択できます。例えば、排他編集モードでモジュールを開くには、「ファイル」>「開く」>「排他編集」の順にクリックします。

編集モードは、モジュールを開いた後で変更できます。

編集モードの変更

現在使用している編集モードは、モジュール画面の下部のステータス・バーに示されます。

共有モードまたは排他編集モードでモジュールを開くには、モジュールに対する変更権限が必要です。

次の手順で、開いているモジュールの編集モードを変更します。

1. モジュール・ウィンドウで、「編集」>「編集モード」をクリックし、編集モード（「読み取り専用」、「共有編集」、または「排他編集」）を選択します。

変更を保存する前に、編集モードを読み取り専用に変更すると、変更を保存するかどうかを確認するメッセージが表示されます。

2. 「はい」をクリックすると変更が保存され、「いいえ」をクリックすると変更が破棄されます。
3. オブジェクトをコピーしている状態で編集モードを変更すると、クリップボードの内容がクリアされることを伝えるメッセージが表示されます。クリップボードをクリアして編集モードを変更するには、「確認」をクリックします。クリップボードの内容を保持し、編集モードを変更しない場合は「キャンセル」をクリックします。

注 リンク・モジュールを読み取り専用モードで開いている場合は、そのモジュールの編集モードを変更できません。読み取り専用モードから別のモードに変更するには、リンク・モジュールを一度閉じてから編集モードを選択し、再びリンク・モジュールを開きます。この規則は、リンク・モジュールにのみ適用されます。

編集可能セクション

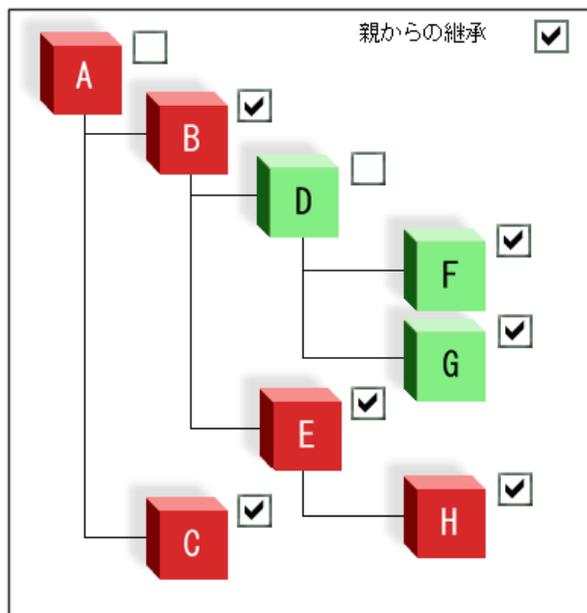
共有編集モードで操作する場合は、モジュールを**編集可能セクション**に分割することで、最初にモジュールを共有としてセットアップする必要があります。1人のユーザーが1つのセクションを編集している間、もう1人のユーザーは別のセクションを編集することができます。

例えば、異なるユーザーがモジュール内の異なる最上位セクションを編集できることを望むかもしれません。

注 必要がなければ、編集可能セクションを設定しないようにしてください。編集可能セクションはデータベース

スに個別ファイルとして格納されるので、パフォーマンスは編集可能セクション数の増加に比例して悪くなります。

編集可能セクションをセットアップするには、そのセクションの上部のオブジェクトに特定のアクセス権をセットアップし、そのオブジェクトが親からアクセス権を継承しないようにする必要があります。オブジェクト・プロパティ・シートの「アクセス」タブで、「親からの継承」チェック・ボックスのチェックを解除します。



この図では、2つのオブジェクトAとDは、親からアクセス権が継承されません。したがって、2つの編集可能セクションを持ちます。

- Aのセクションは、Aと、Aからアクセス権を継承するすべてのオブジェクトで構成されています。これらのオブジェクトは、赤で示されています。
- Dのセクションは、Dと、Dからアクセス権を継承するすべてのオブジェクトで構成されています。これらのオブジェクトは、緑で示されています。

後でアクセス権を継承するようにAとDを選択すると、編集可能セクションはオフになり、パフォーマンスが向上します。

共有するモジュールのセットアップ

共有するモジュールをセットアップするには、モジュールに編集可能セクションを作成します（45 ページの『編集可能セクション』を参照）。

次のいずれかの操作を行います。

- モジュールを現行オブジェクトのセクション・レベルに基づいて編集可能セクションに分割します。例えば、レベル 1 のセクションに編集可能セクションを作成できます。あるいは、レベル 2 のセクションに編集可能セクションを作成できます。
- カスタムで編集可能セクションを作成します。

モジュールを変更できるアクセス権と新しいセクションのオブジェクトに管理者のアクセス権を持っていないければなりません。

現在のセクション・レベルに基づいてモジュールを編集可能セクションに分割するには

1. 排他編集モードでモジュールを開きます。
例：データベース・エクスプローラーでモジュールを選択し、「ファイル」>「開く」>「排他編集」をクリックします。
2. 「ツール」>「共有のためのセットアップ」をクリックします。
3. 編集可能セクションを作りたいセクション・レベルを選択し、「OK」をクリックします。

注 指定されたレベルに続いて新しいセクションを加える場合は、手動でそのための編集可能セクションを作成する必要があります。以下の手順に従って、カスタムな編集可能セクションを作成します。

例えば、レベル 1 で編集可能セクションを作り、新しいレベル 1 のセクションを加える場合は、新しいレベル 1 のセクションのためにカスタムな編集可能セクションを作る必要があります。

モジュールのカスタム・セクションを作成するには

1. 排他編集モードでモジュールを開きます。
例：データベース・エクスプローラーでモジュールを選択し、「ファイル」>「開く」>「排他編集」をクリックします。
2. 新しい編集可能セクションを開始するオブジェクトを選択し、「編集」>「オブジェクト」>「プロパティ」をクリックします。

選択したオブジェクト、およびそのアクセス権を継承するそれより下の階層の全オブジェクトが、新しい編集可能セクションになります。

3. 「アクセス」タブをクリックします。
4. 「親からの継承」チェック・ボックスを解除します。
5. 「OK」をクリックします。
6. 各編集可能セクションに対して Step 2 から Step 5 を繰り返します。
7. 「ファイル」>「保存」をクリックし、モジュールを保存します。

共有編集モードでの操作

共有するモジュールをセットアップすると、共有編集モードで作業できます（47 ページの『共有するモジュールのセットアップ』を参照）。

オブジェクトを編集、作成、削除する前にセクションをロックする必要があります。

セクションをロックするには

1. モジュール画面で、ロックするセクションのオブジェクトを選択します。
2. 「編集」>「セクション」>「ロック」をクリックします。

現行オブジェクトを含んでいるセクションがロックされます。モジュールを開いて以降に他のユーザーがロック対象セクションのデータを編集した場合は、そのセクションをロックする前に、Rational DOORS が画面を更新して最新のデータを表示します。

別のユーザーが既にセクションをロックしている場合、「ロックの要求」ダイアログ・ボックスが表示されます。詳細については、49 ページの『セクション・ロックの要求』を参照してください。

ロックを解除するまで他のユーザーはセクションを編集できません。

セクションのロックを解除するには

1. ロックを解除するセクションのオブジェクトを選択し、「編集」>「セクション」>「ロックを解除」をクリックします。

変更を保存する前に閉じようとする、変更を保存するかどうかを確認するメッセージが表示されます。

2. 「はい」をクリックすると変更が保存され、「いいえ」をクリックすると変更が破棄されます。

モジュールを閉じると全セクションのロックが自動的に解除されます。

共有モードでの編集する場合の変更の保存

共有編集モードで編集している場合は、次の操作を実行できます。

| 実行すること | ボタン |
|-------------------------------------|--|
| ロックを解除しないでセクションを保存します。 | 「ファイル」>「保存」で、「保存」ボタン  をクリックするか、または CTRL+S キーを押します。 |
| 変更を保存して、現在ロックされている全セクションのロックを解除します。 | 「ファイル」>「すべてのセクションの保存およびロックを解除」。 |

ロックとロック解除されたセクションの色

セクションがロックされているか、ロック解除されているかを表す色は、使用している表示設定に応じて異なります。例を次に示します。

- 「Modern」に設定すると次のようになります。オブジェクトが読み取り専用の場合青白い灰色の背景色、ロックされていないセクションは濃い灰色の背景色、ロックされているセクションは白の背景色になります。
- 「Classic」に設定すると次のようになります。オブジェクトが読み取り専用の場合テキストは黒で表示され、ロックされているセクションのオブジェクトではテキストが青で表示されます。セクションのオブジェクトの背景色は淡青色で、セクションをロックしても変わりません。

セクション・ロックの要求

別のユーザーが既にロックしているセクションをロックしようとする時、「**ロックの要求**」ダイアログ・ボックスが表示されます。以下の

表でこのダイアログ・ボックスのオプションを説明します。使用するオプションを選択して「OK」をクリックします。

| 選択する対象 | 実行すること |
|----------------|---|
| メッセージの送信 | 「OK」をクリックして「ロック要求メッセージ」ダイアログ・ボックスを開きます。 「ロック要求メッセージ」ダイアログ・ボックスにはメッセージを入力できます。入力したメッセージは、現在ロックをかけているすべてのユーザーに表示されます。ユーザーは必要に応じてこのメッセージに返答することができます。 |
| ロックが有効な場合にアラート | ロックが解除された場合、メッセージ・アラートが届きます。メッセージ・アラートからセクションを直接ロックすることができます。 |

インプレース編集

オブジェクトの属性値を編集する方法は2つあります。

- オブジェクトをインプレース編集する方法（このトピックで説明します）
- オブジェクト・プロパティ・シートを使用する方法（55 ページの『オブジェクト・プロパティ・シートでの編集』を参照）

多数のオブジェクト、あるいはモジュール中の全オブジェクトの属性値を変更する場合は、オブジェクト・プロパティ・シートを使用すると簡単に変更できます。

その場で編集する場合は、編集したい属性をダブルクリックして、その値を変更します。

入力を開始すると、Rational DOORS は現行オブジェクトのメイン列の最後にテキストを追加します。

属性値を編集するには、オブジェクト属性値を変更できるアクセス権を持っていないければなりません。

選択と編集

次の表では、オブジェクトを編集する際に使用できる機能を説明します。

| 実行すること | 方法 |
|----------------------|--|
| オブジェクトの選択 | 次のいずれかの操作をします。 <ul style="list-style-type: none"> • オブジェクトをクリックして現行オブジェクトにする • オブジェクトをダブルクリックし、現行オブジェクトにしてそれを編集する • SHIFT+RETURN キーを押し、次のオブジェクトを現行オブジェクトにしてそれを編集する • 上矢印キーまたは下矢印キーを押し、1つ前または次のオブジェクトを現行オブジェクトにしてそれを編集する |
| 属性の選択 | 属性をクリックまたは、ダブルクリックします。 次の属性を編集するには、「編集」>「インプレース」>「次の属性の編集」の順に選択するか、 CTRL+A キーを押しします。 |
| 現行オブジェクトに行った編集を受け入れる | 次のいずれかの操作をします。 <ul style="list-style-type: none"> • 「コミット」ツールバーの「変更の受け入れ」ボタン  をクリックする • CTRL+M キーを押す (M は Make the change の M) • 「編集」>「インプレース」>「変更の受け入れ」をクリックする • 別のオブジェクトまたは属性をクリックする |
| 現行オブジェクトに行った編集の破棄 | 次のいずれかの操作をします。 <ul style="list-style-type: none"> • 「コミット」ツールバーの「変更の破棄」ボタン  をクリックする • CTRL+D キーを押す • 「編集」>「インプレース」>「変更の破棄」をクリックする |

| 実行すること | 方法 |
|-------------------------|--|
| 現行属性の値をその属性のデフォルト値に変更する | <p>「編集」>「インプレース」>「デフォルトにリセット」をクリックします。</p> <p>現行属性がデフォルト値を持たない場合は「値がありません (no value)」に変更されます。</p> |
| 現行オブジェクトのオブジェクト見出しの編集 | <p>次のいずれかの操作をします。</p> <ul style="list-style-type: none"> • オブジェクト見出しをダブルクリックする • 「オブジェクト編集」 ツールバーの「オブジェクト見出しの編集」 ボタン  をクリックします。 • CTRL+H キーを押す • 「編集」>「インプレース」>「見出しの編集」 をクリックする |
| 現行オブジェクトのオブジェクト・テキストの編集 | <p>次のいずれかの操作をします。</p> <ul style="list-style-type: none"> • オブジェクト・テキストをダブルクリックする • 「オブジェクト編集」 ツールバーの「オブジェクト・テキストの編集」 ボタン  をクリックします。 • CTRL+T キーを押す • 「編集」>「インプレース」>「テキストの編集」 をクリックする |

現行オブジェクトに行った編集を破棄しない場合は、変更がローカル・コンピューターのメモリーに一時的に格納されます。赤い変更バー  でマークされ、データベースにまだ保存されていないことが示されます。

変更をデータベースに保存するには、そのモジュールを保存します (61 ページの『変更の保存』を参照)。

テキスト・フォーマット

テキストまたはストリングの属性を編集する場合、テキストを選択し、それにフォーマットを適用できます。

| テキストの種類 | 方法 |
|---------|---|
| 太字 | 次のいずれかの操作をします。 <ul style="list-style-type: none"> 「フォーマット設定」ツールバーの「太字」ボタン B をクリックする Ctrl+B キーを押す。 右クリックして「太字」を選択する |
| イタリック | 次のいずれかの操作をします。 <ul style="list-style-type: none"> 「フォーマット設定」ツールバーの「イタリック」ボタン I をクリックする Ctrl+I キーを押す 右クリックして「イタリック」を選択する |
| 下線 | 次のいずれかの操作をします。 <ul style="list-style-type: none"> 「フォーマット設定」ツールバーの「下線」ボタン U をクリックする Ctrl+U キーを押す 右クリックして「下線」を選択する |
| 取り消し線 | 次のいずれかの操作をします。 <ul style="list-style-type: none"> 「フォーマット設定」ツールバーの「取り消し線」ボタン  をクリックする Ctrl+Shift+S キーを押す 右クリックして「取り消し線」を選択する |
| 上付き文字 | 右クリックして「上付き文字」を選択する |
| 下付き文字 | 右クリックして「下付き文字」を選択する |

テキストを標準の箇条書きにしたり、インデントを付けることができます。段落書式を適用したいテキストにカーソルを置いて、以下の操作を行ってください。

| 実行すること | 方法 |
|-----------|---|
| 箇条書きを適用する | 「フォーマット設定」ツールバーの「黒丸」ボタン  をクリックする |
| インデントの挿入 | 「フォーマット設定」ツールバーの「インデントの挿入」ボタン  をクリックする |
| インデントの削除 | 「フォーマット設定」ツールバーの「インデントの削除」ボタン  をクリックする |

切り取り、コピー、貼り付け

システムのクリップボードへ選択されたテキストを切り取り、コピーし、システムのクリップボードの内容を貼り付けることができます。

| 実行すること | 方法 |
|--------|---|
| コピー | 次のいずれかの操作をします。 <ul style="list-style-type: none"> 「クリップボード」ツールバーの「オブジェクトまたは選択されたテキストのコピー」ボタン  をクリックする Ctrl+C キーを押す 右クリックして「コピー」を選択する 「編集」>「コピー」をクリックする |
| 切り取り | 次のいずれかの操作をします。 <ul style="list-style-type: none"> 「クリップボード」ツールバーの「オブジェクトまたは選択されたテキストの切り取り」ボタン  をクリックする Ctrl+X キーを押す 右クリックして「切り取り」を選択する 「編集」>「切り取り」をクリックする |

| 実行すること | 方法 |
|--------|--|
| 貼り付け | <p>次のいずれかの操作をします。</p> <ul style="list-style-type: none"> 「クリップボード」 ツールバーの「オブジェクトまたはテキストの貼り付け」 ボタン  をクリックする Ctrl+V キーを押す 右クリックして「貼り付け」を選択する 「編集」>「貼り付け」をクリックする |

また、他のアプリケーションからテキストをコピーし、Rational DOORS の属性に貼り付けることもできます。例えば、Word 文書の一部のテキストをコピーして、Rational DOORS オブジェクトに貼り付けることが可能です。

注 リッチ・テキスト・テーブルを Word 文書から Rational DOORS にコピーすることはできません。

FrameMaker 文書のオメガ記号をコピーして Rational DOORS に貼り付けると、フォント属性が失われ、**W** の文字が貼り付けられます。

オブジェクト・プロパティ・シートでの編集

オブジェクトの属性値を編集する方法は2つあります。

- オブジェクトをインプレース編集する方法 (50 ページの『インプレース編集』を参照)
- オブジェクト・プロパティ・シートを使用する方法 (このトピックで説明します)

オブジェクト・プロパティは、すべての属性とその値を含むさまざまな情報を示します。

属性の値を編集するには、モジュール、オブジェクト、および属性の値に対する変更権限が必要です。

オブジェクト・プロパティ・シートを使用してオブジェクトを編集するには

1. 編集したいオブジェクトをモジュール・ウィンドウで選択し、右クリックして「プロパティ」を選択します。

オブジェクトのプロパティ・シートが表示されます。

オブジェクトのステータスが、プロパティ・シートのタイトルの一部として表示されます。表示される可能性のある値は次のとおりです。

- 保存されました
- 保存されていません
- 新規
- ベースライン化
- 削除されました

モジュール・ウィンドウで現行オブジェクトを変更するとオブジェクト・プロパティ・シートが更新され、選択されたオブジェクトのプロパティが表示されます。

2. 「一般」タブを使用し属性の値を編集します。

次の表に、編集できる属性値について説明します。

| 「一般」タブ | 説明 |
|--------|--|
| 見出し | <p>「オブジェクト見出し」属性です。</p> <p>この属性はメイン列に文書モードで表示されます。デフォルトでは、見出しはモジュール内で太字で表示されます。デフォルトは、表示設定の中で設定されます(変更方法については、419 ページの『表示設定の変更』を参照してください)。</p> <p>表示設定を変更した場合以外は、オブジェクト・プロパティ・シートの中で見出しを太字にしないでください。</p> <p>Rational DOORS は階層内のオブジェクトの位置を示す、見出し番号を自動的に生成し表示します。オブジェクトを移動するか、新規オブジェクトを追加すると、見出し番号が自動的に更新されます。</p> <p>注 オブジェクト見出し属性には、新しい行を挿入できません。しかし、新しい行を含んだテキストをこの属性にコピーすれば、新しい行が保持されます。新しい行を持つオブジェクト見出しのテキストをオブジェクト・プロパティ・シートで表示すると、テキストの1行目のみが表示されます。このテキストをオブジェクト・プロパティ・シートで編集すると、表示されていない部分のテキストが属性から削除されます。</p> |

| 「一般」タブ | 説明 |
|-------------|--|
| ショート・テキスト | 「オブジェクト・ショート・テキスト」属性です。 この属性はグラフィック・モードで、オブジェクト・ボックスに表示されたデフォルト値です。 |
| オブジェクト・テキスト | 「オブジェクト・テキスト」属性です。 この属性はメイン列に文書モードで表示されます。 |

各オブジェクトには見出し（そのオブジェクト・テキストは無指定）または標準テキスト（そのオブジェクト見出しは無指定）のいずれかを含め、その両方を指定することは避けることをお勧めします。モジュールの構造を簡潔にし、扱い易くするためです。また、マルチ属性に対応しないアプリケーションに **Rational DOORS** からオブジェクトをエクスポートする場合に、正常な結果が得られるようにする意味もあります。

例えば、ワープロは同じ段落内に見出しと本文を混在させることができません。**Rational DOORS** のオブジェクトに見出しとテキスト（本文）が混在していなければ、各オブジェクトが正常に別の段落にエクスポートされます。ワープロにエクスポートする場合、1つのオブジェクトに見出しとテキストを混在していれば、オブジェクトは、1つは見出しを含み、もう1つはテキストを含む2つの段落にエクスポートされます。

注 オブジェクト・プロパティ・シートの「一般」タブには、オブジェクトの URL と「URL のコピー」ボタンも表示されます。「URL のコピー」ボタンをクリックすると、オブジェクトの URL がシステムのクリップボードにコピーされます。**Rational DOORS URL** の詳細については、13 ページの『**Rational DOORS URL**』を参照してください。

3. 他の属性値を編集するために、「属性」タブをクリックします。
オブジェクトに適用されるすべての属性のリスト、およびこのオブジェクトに対する属性の値が表示されます。
読み取り専用  が、編集できない属性の左側に表示されます。
4. 表示または編集する属性を選択してから、「表示 / 編集」をクリックします。
5. 表示される画面は表示する属性のタイプによって異なります。

上部には、属性の名前、説明、およびタイプが表示されます。

属性に対するユーザーの権限が読み取り権限のみの場合、属性は編集できません。ただし、選択してコピーすることは可能です。

6. オブジェクトにこの属性値を継承させるには、「**継承**」チェック・ボックスを選択します。

- オブジェクトは、属性値を継承していない最も近い親オブジェクトからの値を継承する
- その親オブジェクトがすべてこの属性値を継承していれば、その属性のデフォルト値になる

属性がデフォルト値を持たない場合は、値を取得できません。

7. 「**継承**」チェック・ボックスを選択しない場合は次の操作を行います。

- a. オブジェクトの値を入力します。複数の値を持つ列挙型属性を編集している場合に、影響を受けるオブジェクトの現在の設定を保持しつつ、すべてのオブジェクトの特定の値を選択または選択解除するには、**Step 8**に進みます。

- b. 次のどのオブジェクトに新しい値を適用するかを、「**適用先**」ラジオ・ボタンを使用し設定します。

- 「**現行オブジェクト**」をクリックすると、現行オブジェクトにのみ新しい値が適用されます。
- 「**選択されたオブジェクト**」をクリックすると、選択されたオブジェクトに新しい値が適用されます。
- 「**現行ビュー内のオブジェクト**」をクリックすると、現行ビューのすべてのオブジェクトに新しい値が適用されます。

8. オブジェクトの個々の属性値に影響を与えることなく、複数の値を持つ列挙型属性の値を複数のオブジェクトについて編集できます。

例えば、複数の値を持つ列挙型属性に、**A**、**B**、および**C**の値があるものとします。現行ビューには3つのオブジェクトがあり、そのそれぞれに以下の列挙型属性値が設定されています。

- オブジェクト 1:A,B
- オブジェクト 2:A,C
- オブジェクト 3:B,C

すべてのオブジェクトから値 **A** を削除する一方で、設定されているその他の値は変更しない場合を考えます。この操作を行うには、以下の手順を行います。

- a. 値のリストから **B** と **C** を選択し、**A** は選択解除します。
 - a. 「**現行ビュー内のオブジェクト**」を選択します。
 - b. 「**チェック解除された値の削除**」チェック・ボックスを選択します。また、「**検査された値の追加**」チェック・ボックスが選択解除されていることを確認します
 - c. 「**OK**」をクリックします。
 - d. すると、オブジェクトに次の値が設定されます。
 - オブジェクト 1:B
 - オブジェクト 2:C
 - オブジェクト 3:B, C

すべてのオブジェクトから **A** が削除されますが、「**検査された値の追加**」を選択しなかったため **B** と **C** はオブジェクトに追加されません。

同様に、選択したオブジェクトまたは現行ビュー内のオブジェクトに値を追加することができます。これを行うには、追加する値を選択し、変更したくない値を選択解除します。次に、「**検査された値の追加**」を選択し、「**チェック解除された値の削除**」を選択解除します。

「**現行オブジェクト**」を選択している場合、または編集中の属性が複数の値を持つ列挙型属性でない場合は、「**検査された値の追加**」および「**チェック解除された値の削除**」チェック・ボックスが無効になります。

9. 「**OK**」をクリックします。
10. 現行ビューの次のオブジェクトまたは、前のオブジェクトのプロパティを表示するために「**次へ**」または、「**前へ**」をクリックします。
11. 設定が終了したら、「**OK**」をクリックします。
12. 「**ファイル**」>「**保存**」をクリックし、モジュールを保存します。

編集の取り消し

「**編集**」>「**元に戻す**」をクリックすると、編集内容を元に戻せます。

インプレース編集中は、この機能を使用できません。インプレース編集をやめるには、別のオブジェクトや、属性（ダブルクリックはしないでください。ダブルクリックするとインプレース編集状態のままになります）をクリックしてください。

注 直前の編集を元に戻せない場合は、「元に戻す」オプションが選択できなくなります。

取り消しの拡張

現在の履歴リストに表示される Rational DOORS オブジェクトに行われたあらゆる変更を取り消すことができます（移動の操作とリンクを除く）。つまり、履歴に記録されたすべての変更を任意の順序で取り消すことができます。

取り消しの拡張機能を使用するには

1. 「編集」>「オブジェクト」>「プロパティ」の順にクリックします。
オブジェクト・プロパティ・シートが表示されます。
2. 「履歴」タブを選択します。
「オブジェクトの履歴 (Object History)」ウィンドウが表示されます。
3. 復元したい履歴レコードを選択します。変更を赤色の線で強調して表示するには、「変更を赤線で強調して表示」チェック・ボックスを選択します。
4. 選択した履歴項目に関する情報を別のウィンドウに表示するには、「詳細」ボタンをクリックします。
変更を赤色の線で強調する場合は「変更を赤線で強調して表示」チェック・ボックスを選択し、強調しない場合は同チェック・ボックスを解除します。
5. 「OK」をクリックしてオブジェクト・プロパティ・シートに戻ります。
6. 「復元」をクリックします。

オブジェクトは変更前の状態に戻されます。履歴レコードを復元しても、リンクには影響しません。現在のリンクのほか、復元中の履歴レコードの日付以降に作成されたリンクもすべて保持されます。

復元する変更が最後に行ったものでない場合、警告メッセージが表示される場合があります。

変更を復元するには、「**続行**」をクリックします。

「**ツール**」>「**オプション**」を選択して「**オプション**」ダイアログ・ボックスを開き、「**設定**」タブの「**履歴から直近の変更以外の変更を復元するときに警告する (Warn when restoring a change other than the most recent from history)**」チェック・ボックスの選択と選択解除を切り替えることにより、メッセージを表示するかどうかを制御できます。「**オプション**」ダイアログ・ボックスの詳細については、411 ページの『**ユーザー・オプションの表示**』を参照してください。

注 復元を行うと直ちに反映されるため、復元操作はキャンセルできません。ダイアログを閉じ、最新の履歴を選択し同じ手順を行うことで元に戻すことができます。

変更の保存

モジュールのデータを編集すると、変更はローカル・コンピューターのメモリーに一時的に保存されます。明示的に変更を保存するまで、データベースには格納されません。

モジュールの編集集中に変更を保存するには、次の操作を行います。

- 「**ファイル**」>「**保存**」の順をクリックする

モジュールを閉じる、または Rational DOORS を終了するときに、実行した変更がまだ保存されていない場合は、変更を保存するかどうかを確認するメッセージが表示されます。「**はい**」をクリックすると変更が保存され、「**いいえ**」をクリックすると変更が破棄されます。

オブジェクトの作成

オブジェクトを作成するために、その親へのアクセス権を作成する必要があります。

上位レベルのオブジェクトを作成する条件は、次のとおりです。

- モジュールに対する作成および変更の権限が必要
- 排他編集モードでなければならない

編集モードは、モジュール・ウィンドウ下部のステータス・バーに示されます。編集モードを切り替えるには、「編集」>「編集モード」>「排他編集」をクリックします。

| オブジェクト | 方法 |
|--------------------------|--|
| 現行オブジェクトと同じレベルにオブジェクトを作成 | 次のいずれかの操作をします。 <ul style="list-style-type: none"> • 「挿入」>「オブジェクト」の順にクリックする • CTRL+N キーを押す • 現行オブジェクトのインプレース編集状態で、Ctrl+Return キーを押す • 「オブジェクト」ツールバーで、「このレベルに新規オブジェクト」ボタン  をクリックします。 |
| 現行オブジェクトの1レベル下にオブジェクトを作成 | 次のいずれかの操作をします。 <ul style="list-style-type: none"> • 「挿入」をクリックし、「以下のオブジェクト」をクリックする • Ctrl+L キーを押す (L は1レベル下 (one Level below) のL) • 「オブジェクト」ツールバーで、「下に新規オブジェクト」ボタン  をクリックします。 <p>現行オブジェクトが子を持つ場合、新規オブジェクトは1番目の子になります。</p> |

注 新規オブジェクトを作成したら、モジュールを忘れずに保存してください。

作成したオブジェクトには、それぞれに一意的な絶対番号があります。オブジェクトに絶対番号が割り当てられると、モジュール内でその番号が再び使用されることはありません。新規オブジェクトを保存せずに閉じても同様です。

オブジェクトへのアクセス権の制御

オブジェクトへのアクセス権を変更するには、そのモジュールに対する管理者権限が必要です。

オブジェクトへのアクセス権を変更するには

1. モジュール・ウィンドウでオブジェクトを選択し、右クリックして「プロパティ」を選択します。
2. 「アクセス」タブをクリックします。
モジュールに対する現在のアクセス権が表示されます。

| アクセス権 | 実行すること |
|----------|--|
| 読み取り (R) | オブジェクトの参照 |
| 変更 (M) | 属性の値を変更する オブジェクトから他のオブジェクトへのリンクを作成、削除する |
| 作成 (C) | オブジェクトの 1 レベル下にオブジェクトを作成する オブジェクトの 1 レベル下に別のオブジェクトを移動する |
| 削除 (D) | オブジェクトの削除、削除取り消し、ページオブジェクトを移動する |
| 管理 (A) | オブジェクトのアクセス権を変更する |

モジュールが分割入力されている場合は、パーティションに関連付けられているアクセス権が表示されます。このアクセス権の表示では、どのようなユーザーでもフル・アクセス権を持っていることになっています。管理者権限は、ユーザーやグループごとに表示される RCMD アクセス権よりも優先されます。

例えば、ユーザーのエントリがフル・アクセス (RMCD) となっても、モジュールが読み取り専用で分割入力されている場合は、実際にはそのオブジェクトに対するユーザーの権限は読み取り (R) のみとなります。

3. 必要な変更を加えます。

| 「アクセス」 タブ | 説明 |
|--------------|---|
| 親からの継承 | <p>親のアクセス権をオブジェクトに継承させるには、このチェック・ボックスを選択します。目的のオブジェクトが最上位オブジェクトである場合はモジュールのアクセス権を継承します。</p> <p>注 このチェック・ボックスを解除すると、現行オブジェクトの編集可能セクションを作成できます。最適なパフォーマンスを得るには、できるだけ Rational DOORS の継承機能を使うようにし、不必要に編集可能セクションを作成しないようにしてください。詳細については、45 ページの『編集可能セクション』を参照してください。</p> |
| 追加 | <p>アクセス権のリストに新しいエントリーを追加するには</p> <ol style="list-style-type: none"> a. 「追加」をクリックします。 「アクセス権の追加 (Add Access)」ウィンドウが表示されます。 b. 「名前」ボックスで、エントリーを追加するユーザーまたはグループの名前を選択します。 c. 付与するアクセス権限を選択して、「OK」をクリックします。 |
| 削除 | <p>アクセス権限のリストからエントリーを削除する場合は、そのエントリーを選択し、「削除」をクリックします。</p> |
| 編集 | <p>アクセス権リストのエントリーを編集するには</p> <ol style="list-style-type: none"> a. エントリーを選択し、「編集」をクリックします。 「アクセス権限の編集」ウィンドウが表示されます。 b. 付与するアクセス権限を選択して、「OK」をクリックします。 |

| 「アクセス」 タブ | 説明 |
|--------------|---|
| アクセス権の追加 | <p>追加のアクセス権を選択します。このアクセス権は作成権限を持つユーザー（またはグループ）に適用され、データベース・ルートの下位レベルのアイテムに伝播されます。</p> <p>追加アクセス権は、アクセス権を継承するフォルダーのツリー配下の項目に引き継がれます。</p> <p>詳細は、215 ページの『作成権限に対する別のアクセス権の伝播』</p> |

4. 「OK」をクリックします。
5. 「ファイル」>「保存」をクリックし、モジュールを保存します。

オブジェクト・レベルの変更

オブジェクトのレベルを変更することで、オブジェクト階層を操作することができます。

- オブジェクトのレベルを上げると、オブジェクトは親オブジェクトの次の兄弟オブジェクトになります。
- オブジェクトのレベルを下げると、オブジェクトは直前の兄弟オブジェクトの子オブジェクトになります。

オブジェクトを削除されたオブジェクトの子オブジェクトに下げることができないので、オブジェクトの直前の兄弟オブジェクトは削除されていない必要があります。

レベルを変更したオブジェクトの子オブジェクトは、親と共に階層内の新しい場所に移動します。

オブジェクト・レベルの変更は、オブジェクトの順序が変更されないようにするため（ソートが適用されていない場合）、次のように制限されます。

- 削除されたオブジェクトのレベルは変更できません。ただし、選択した削除されていないオブジェクトに削除された子がある場合、そのオブジェクトを変更することができ、削除された子オブジェクトも一緒に変更されます。
- モジュールにソートまたはフィルターが適用されている場合、オブジェクトのレベルを変更することはできません。

オブジェクトのレベルを上げるには

1. レベルを上げる 1 つまたは複数のオブジェクトを選択します。
2. 「編集」 > 「オブジェクト」 > 「レベル上げ」の順にクリックするか、または「オブジェクト」ツールバーで「レベル上げ」ボタン  をクリックします。

オブジェクトのレベルが上がり、直前の親の次の兄弟オブジェクトになります。

オブジェクトのレベルを下げるには

1. レベルを下げる 1 つまたは複数のオブジェクトを選択します。
オブジェクトの直前の兄弟は、削除されていない必要があります。
2. 「編集」 > 「オブジェクト」 > 「レベル下げ」の順にクリックするか、または「オブジェクト」ツールバーで「レベル下げ」ボタン  をクリックします。

オブジェクトのレベルが下がり、直前の兄弟オブジェクトの最後の子オブジェクトになります。

オブジェクト見出しとオブジェクト・テキスト属性のスワップ

オブジェクト見出し属性とオブジェクト・テキスト属性は、スワップすることができます。属性をスワップすると、見出し属性の内容がオブジェクト・テキストとなり、テキスト属性の内容がオブジェクト見出しになります。

この操作は、オブジェクト見出しとオブジェクト・テキストの両方を含むオブジェクト、およびその 1 つを含むオブジェクトに使用できません。

注意 オブジェクト・テキストをオブジェクト見出しとスワップすると、オブジェクト見出し属性はオブジェクト・テキスト属性と同じ数の文字を保持できないため、テキストが切り捨てられる場合があります。

属性をスワップするには

1. スワップするオブジェクト見出しまたはオブジェクト・テキストを含むオブジェクトを選択します。モジュール内のオブジェクト見出し属性およびオブジェクト・テキスト属性の読み取りおよび変更権限が必要です。

2. 「編集」>「オブジェクト」>「スワップ」の順にクリックするか、または「オブジェクト編集」ツールバーで「スワップ (Swap)」ツールバー・ボタンをクリックします。

オブジェクト見出し属性の内容がオブジェクト・テキストになり、オブジェクト・テキスト属性の内容がオブジェクト見出しになります。

オブジェクト見出しとオブジェクト・テキストの分割

オブジェクトを分離する場合、新規オブジェクトが作成されて選択されたオブジェクトに置き換わり、オブジェクト見出し内のテキストは新規オブジェクトに移動します。選択されたオブジェクトはオブジェクト・テキストを保持し、新規オブジェクトの最初の子になります。

選択されたオブジェクトに子があれば、その子は選択されたオブジェクトの兄弟になり、オブジェクト見出しを含む新規オブジェクトがその親になります。

注 共有編集モードでモジュールを開くと、ロックされたセクションの最上位オブジェクトは分割できません。ただし、子オブジェクトは分割できます。

オブジェクト見出しをオブジェクト・テキストから分離するには

1. 分割するオブジェクトを選択します。オブジェクト見出し属性の読み取りおよび変更の権限、およびオブジェクト・テキスト属性の読み取り権限が必要です。
2. 「編集」>「オブジェクト」>「分割」の順にクリックします。

新規オブジェクトが作成されて選択されたオブジェクトに置き換わります。「オブジェクト見出し」のテキストが新規オブジェクトに移動します。

オブジェクトの削除、削除取り消し、ページ

オブジェクトの削除は、オブジェクトを完全に削除するものではありません。オブジェクトおよびそれより下の階層のオブジェクトに削除されたマークをつけるだけです。ユーザーが容易に削除されたオブジェクトにアクセスできないようになります。オブジェクトを完全に削除するには、削除してからページする必要があります。

削除されたオブジェクトをページすると、データベースから完全に削除されます。

削除したいオブジェクトがイン・リンクを持っている場合、オブジェクトが削除される前にリンクが削除されます。削除するオブジェクトに子がある場合は、親オブジェクトを削除する前に子オブジェクトへのイン・リンクを削除する必要があります。これは、未決リンクをソース・オブジェクトに残さないためです。

リンクが削除される条件は、次のとおりです。

- リンク・モジュールと対象となるオブジェクトのモジュールが開かれている。
- ソース・オブジェクトとリンク・モジュールに対する変更権限を持っている。

アウト・リンクを持っているオブジェクトを削除した場合、そのリンクは、オブジェクトをパージし、パージ後のモジュールが保存されるまで削除されません。

オブジェクトの削除、削除取り消し、またはパージを実行するには、オブジェクトおよびその階層以下のすべてのオブジェクトに対して、削除権限を持っていないければなりません。

注 ソートがオンになっていると、子を持つオブジェクトを削除およびパージできません。ただし、ソートをオンにしてもリーフ・オブジェクトは削除できます。

次の手順でオブジェクトを削除します。

1. モジュール・ウィンドウで削除するオブジェクトを選択し、「編集」>「オブジェクト」>「削除」の順にクリックします。
2. 「ファイル」>「保存」をクリックし、モジュールを保存します。
オブジェクトが削除されます。削除されたオブジェクト ID が、再度使用されることはありません。

次の手順で、オブジェクトの削除を取り消します。

1. モジュール・ウィンドウで、削除された項目が表示されていることを確認します。
必要に応じて、「表示」>「表示」>「削除」の順にクリックします。
削除されたオブジェクトは、赤いテキスト文で、変更バーが黒です。
2. 削除を取り消したいオブジェクトを選択し、「編集」>「オブジェクト」>「削除の取り消し」をクリックします。

3. 「ファイル」>「保存」をクリックし、モジュールを保存します。

次の手順で、オブジェクトをパーズします。

1. モジュール・ウィンドウで、削除された項目が表示されていることを確認します。

必要に応じて、「表示」>「表示」>「削除」の順にクリックします。

2. パーズしたいオブジェクトを選択し、「編集」>「オブジェクト」>「パーズ」をクリックします。

削除されたオブジェクトは赤で、変更バーが黒です。

3. オブジェクトをパーズするかどうかを確認するメッセージが表示されます。「はい」をクリックします。

4. 「ファイル」>「保存」をクリックし、モジュールを保存します。

オブジェクトおよびそれより下の階層のオブジェクトが、データベースから完全に削除されます。

削除したすべてのオブジェクトをパーズするには

1. モジュール・ウィンドウで、「編集」>「すべてパーズ」の順にクリックします。

確認メッセージが表示されます。

2. モジュール内のすべてのオブジェクトをパーズする場合は「はい」をクリックします。

削除されたオブジェクトは、表示されていなくてもパーズされます。

スペル・チェッカー

スペル・チェッカーでは、Rational DOORS がサポートするすべての言語辞書で、テキストや文字列属性のスペルをチェックできます。サポートされる言語の詳細については、424 ページの『スペル・チェッカーの設定』を参照してください。

各属性にはロケール言語があります。ロケール言語は、スペル・チェッカーの属性名の横に表示されます。一度に複数の文字列属性をチェックできますが、その場合は、同時にチェックする各属性に同じロケールを適用する必要があります。または、ロケールが何も適用されていない状態にします。

スペル・チェックに使用される言語は、「選択された言語」リスト・ボックスに表示されます。デフォルトでは、属性リストに表示されて

いる各属性のロケール言語で、文字列属性がチェックされます。その属性に言語が関連づけられていない場合、または、その言語がサポートされていない場合は、「オプション」ダイアログ・ボックスの「スペル」タブに設定されている言語が使用されます（デフォルト）。この設定の詳細については、427 ページの『Rational DOORS におけるデフォルト言語の選択』を参照してください。

別の言語で属性をチェックするには、使用する言語を「**選択された言語**」リスト・ボックスから選択します。

スペル・チェック

モジュール内のテキストのスペルをチェックするには

1. モジュール・ウィンドウで、「ツール」>「スペル」をクリックします。

「スペル・チェック」ダイアログ・ボックスが表示されます。

2. スペル・チェックできる属性は、「**検査**」ボックスに表示されます。このリストには、現行ビューに表示されるテキスト / 文字列属性のみが含まれています。各属性のロケールは、「**言語**」列に表示されます。

デフォルトでは、Rational DOORS によって「**オブジェクト・テキスト**」属性のスペルと文法がチェックされます。他の属性をチェックするには、リストから目的の属性を選択します。同じロケールを持つ属性、またはロケールを持たない属性に限り、一度に複数のスペル・チェックを行うことができます。異なるロケールを持つ属性をチェックする場合は、属性を1つずつチェックする必要があります。

3. スペル・チェックに使用される言語は、「**選択された言語**」リストに表示されます。別の言語でスペル・チェックを行うには、このリストから目的の言語を選択します。

注 エラーを修正するには、変更権限が必要で、オブジェクトまたは属性に編集ロックを掛ける必要があります。

4. デフォルトでは、現行ビューのすべてのオブジェクトがチェックされます。

特定のオブジェクトのみをチェックするには、現行オブジェクトのみをチェックする「**現行オブジェクトのみ**」、または現行オブジェクトおよびその子をチェックする「**現行オブジェクトと子**」を選択します。

5. スペル・チェックと文法チェックを開始するには、「開始」をクリックします。

エラーが検出されると次のような結果が得られます。

- エラーを含む文が「文」ボックスに表示され、エラーは強調表示される。
- エラーの説明が「説明」ボックスに表示される。
- 修正候補があれば、「候補」ボックスに表示される。

| ボタン | 実行すること |
|---------------|---|
| 無視 | 強調されているエラーをそのまま残し、チェックを継続します。 |
| すべて無視 / 規則を無視 | 強調されているエラーをそのまま残し、それ以降の強調されている単語および文法エラーをすべて無視します。 |
| 属性を無視 | 強調されているエラーをそのまま残し、以降のスペル・チェック対象属性を無視します。 |
| 文のスキップ | 現在の文のエラーを無視し、次の文のチェックに進みます。 |
| 追加 | <p>クライアント辞書またはデータベース辞書に単語を追加します。データベース辞書にアクセスして単語を追加するには、その辞書に対する変更権限が必要です。</p> <p>「クライアント」を選択すると、単語がクライアント辞書に追加されます。この辞書は他の Rational DOORS クライアントでは利用できません。</p> <p>「データベース」を選択すると、単語がデータベース辞書に追加されます。この辞書は、そのデータベースにアクセスしているすべての Rational DOORS クライアントで利用できます。</p> |

| ボタン | 実行すること |
|-------|--|
| 置換 | 強調されている単語を「候補」ボックスで選択した単語に置き換えます。 「文」ボックスのテキストを編集してリッチ・テキスト形式を適用した後、「置換」をクリックして変更することもできます。 「文」ボックスでテキストを編集すると、再びその文がチェックされます。 |
| すべて置換 | オブジェクト内の強調されているすべての単語を「候補」ボックスで選択した単語に置き換えます。 |
| 停止 | スペル・チェックを停止します。 |
| 閉じる | スペル・チェックを終了します。 |

ユーザーが読み取り専用権限を持つオブジェクトまたは属性でエラーが検出された場合、以下のいずれかの処置を選択できます。

- 読み取り専用権限を持つ値のチェックを続行する
- 変更権限を持つ値のみをチェックする

オブジェクトまたは属性に対する変更権限を持っていない場合は、エラーを修正できません。

6. 「ファイル」>「保存」をクリックし、モジュールを保存します。

スペル・チェッカーは「オプション」ダイアログ・ボックスで設定できます。詳細については、424 ページの『スペル・チェッカーの設定』を参照してください。

ロケールの詳細については、「*Rational DOORS の管理*」の『ロケールと Unicode のオプションの概要』を参照してください。

International Proofreader 6 English (US and UK) text proofing system © 2003 by Vantage Technology Holdings, Inc. All rights reserved. 内部に組み込まれているアルゴリズムまたはデータベースの複製、分解を禁じます。

著作権情報の詳細については、471 ページの『テキスト・プルーフ・システム著作権』を参照してください。

シンボルの挿入

オブジェクトを編集している際に平方根やギリシャ文字のようなシンボルを挿入できます。

属性のタイプがテキストまたはストリングの場合、シンボルを挿入できます。

シンボルを挿入するには

1. モジュール・ウィンドウで、編集したいテキストをダブルクリックします。
2. シンボルを挿入したい位置にカーソルを移動します。
3. 「挿入」>「シンボル」の順にクリックします。
4. 「文字セット」ボックスで、使用したい文字セットを選択します。
5. 挿入したいシンボルをクリックします。
シンボルはカーソルの位置に挿入されます。
6. 「閉じる」をクリックします。

7. 「ファイル」>「保存」をクリックし、モジュールを保存します。

モジュール・エクスプローラーの左の画面には、シンボルは表示されません。左ペインには、シンボルの説明文が表示されます。例えば、ダイヤモンド・シンボルの代わりに、「**ダイヤモンド**」という文字列が表示されます。

注 シンボル ↑ をテキストに挿入しても、このシンボル自体は表示されません。このシンボルは、単語の途中でソフト・ハイフンを挿入します。単語の途中で改行されてしまう場合は、このシンボルを使用して単語が続いていることがわかるようにします。

URL の挿入

属性のタイプがテキストまたは、文字列の場合、実際の URL を含むことができます。URL のフォーマットは次のとおりです。

- http://
- https://
- ftp://
- file://

URL をそのまま入力し、URL を挿入します。例えば、<http://www.ibm.com/software/rational/support/> と入力します。

URL は、自動的に青色の文字で強調表示されます。

また、URL は動的にリンクしています。URL をダブルクリックすると、ブラウザは URL に関連した WEB ページを開きます。

トレーサビリティ・カラムに表示される URL は、動的にはリンクしていません。URL を有効にするには、ソース・オブジェクトまたはターゲット・オブジェクトへのリンクを追跡し、目的の場所への URL をダブルクリックします。

また、URL を外部リンクとして挿入することもできます。外部リンクの詳細については、228 ページの『外部リンク』を参照してください。

注 Rational DOORS では、Microsoft Project ブックマークはサポートされていません。

注 ユーザー・オプションで、Rational DOORS から URL をダブルクリックした場合、どのブラウザを使用するか設定します。データベース・エクスプローラーでブラウザを変更する場合、「ツール」>「オプション」の順にクリックし、次に「設定」タブで使用するブラウザを設定します。

テンプレートの挿入

Rational DOORS は、文書の作成を支援するテンプレートのライブラリーを提供します。例えば、DoD-STD や MIL-STD などのテンプレートがあります。

テンプレートにより、文書の使用者に標準の構造と見出しを使用させることができ、モジュールの一貫性が保たれます。

独自のテンプレートを作成し、それを Rational DOORS ホーム・ディレクトリーのライブラリー `doors¥lib¥dxl¥standard¥template` に追加できます。テンプレート DXL は Latin1 または UTF-8 でエンコードする必要があります。詳細については、「DXL リファレンス・マニュアル」を参照してください。このマニュアルは、PDF ファイルとして入手できます。また、「ヘルプ」メニューから参照することもできます。

注 モジュールを作成するためにテンプレートも使用できます (29 ページの『フォーマル・モジュールの作成』を参照)。

次の手順で、現行モジュールにテンプレートを挿入します。

1. テンプレートを挿入するオブジェクトを選択します。
2. 「挿入」>「テンプレート」の順にクリックします。
3. 挿入したいテンプレートを見つけて、ダブルクリックするか、または選択して「OK」をクリックします。

オブジェクトの分割

以下のいずれかの方法を実行します。

- オブジェクトを2つ以上のオブジェクトに分割する。複数のオブジェクトをまたがって、その「オブジェクト・テキスト」属性の内容を分割する。
- オプションで、元のオブジェクトと新規オブジェクトの間のリンクを作成する。

オブジェクトを分割するには、以下の手順を実行します。

1. モジュール・ウィンドウで、分割するオブジェクトを現行オブジェクトにします。
2. 「ツール」>「機能」>「オブジェクト・テキストの分割」の順にクリックします。
3. 「オブジェクト・テキスト」ボックスで、分割する位置を指定するテキストを選択します。

次の表は、オブジェクト・テキストが「**ABCDEFGHIJK**」である場合、オブジェクトを分割できる方法を示します。

| 選択したオブジェクト | 元のオブジェクト | 新規オブジェクト |
|------------|-----------|-------------|
| ABCD | ABCD | EFGHIJK |
| EFG | ABCD | EFG HIJK |
| JK | ABCDEFGHI | JK |

4. 「新しい位置」ラジオ・ボタンを使用して、コピーを作成する位置を指定します。
 - 現行オブジェクトのすぐ下の同じレベルにコピーを作成する場合、「後へ」をクリックします。
 - 現行オブジェクトの1レベル下にコピーを作成する場合は、「1レベル下へ」をクリックします。
5. コピー元のオブジェクトとコピーしたオブジェクトの間にリンクを作成する場合は、次の操作を行います。
 - a. 「リンクの作成」チェック・ボックスを選択します。

- b. 「リンク方向」ドロップダウン・リストで、リンクの方向を選択します。
6. 「適用」をクリックして、オブジェクトを分割します。
7. 「次へ」または「前へ」をクリックし、現行ビューの次または前のオブジェクトに移動します。
8. 設定が終了したら、「OK」をクリックします。
9. 「ファイル」>「保存」をクリックし、モジュールを保存します。

オブジェクトのコピー

次のいずれかの方法を実行します。

- モジュール間のオブジェクトのコピー、および「オブジェクト見出し」、「オブジェクト・テキスト」、「オブジェクト・ショート・テキスト」属性以外の属性のコピーに使用します。
これら3つの属性のみをコピーする場合は、ドラッグ・アンド・ドロップで簡単にコピーできます(19ページの『ドラッグ・アンド・ドロップを使用する方法』を参照)。
- モジュールのすべてのオブジェクトまたは、現行ビューのすべてのオブジェクトを他のモジュールにコピーします。

オブジェクトをコピーするには、以下の手順を実行します。

1. コピー元とコピー先のモジュールを開きます。
2. コピー先のモジュールで、データをコピーしたい位置を現行オブジェクトにします。
このオブジェクトと同じレベルまたは、1レベル下のどちらかにデータをコピーすることができます。
3. コピー元にモジュールで、コピーしたいオブジェクトを選択します。
モジュールの全体または現行ビューの全オブジェクトのいずれかをコピーする場合、オブジェクトを選択することはできません。
4. コピー元のモジュールで、「ツール」>「機能」>「オブジェクトのコピー」をクリックします。
5. 「ソース・モジュール」ボックスにコピー元のモジュール名が表示されます。
6. 「ターゲット・モジュール」ボックスに、コピー先のモジュール名を入力するか(最も近い親プロジェクトからのパスを指定しま

す) または、「参照」を使用してコピー先のモジュール名を探します。

7. 「コピー」ドロップダウン・リストを使用して、コピーするオブジェクトを選択します。
 - 現行オブジェクトのみコピーする場合は、「**現行オブジェクトのみ**」を選択します。
 - 現行オブジェクトとそれ以下の階層の全オブジェクトをコピーする場合は、「**現行オブジェクトと子**」を選択します。
 - 現行ビューの全オブジェクトをコピーする場合は、「**現行表示セット**」を選択します。
 - モジュールの全オブジェクトをコピーする場合は、「**すべてのオブジェクト**」を選択します。
8. 「新しい位置」ラジオボタンを使用して、コピー先のモジュールのどこにコピーするかを選択します。
 - 現行オブジェクトの次の同じレベルにコピーを作成する場合は、「**後へ**」を選択します。
 - 現行オブジェクトの 1 レベル下にコピーを作成する場合は、「**1 レベル下**」を選択します。
 - コピーする属性を選択します。複数の属性を選択する場合は、**Shift+** クリックまたは **Ctrl+** クリックを使用します。
9. コピー元のオブジェクトとコピーしたオブジェクトの間にリンクを作成する場合は、次の操作を行います。
 - 「**リンクの作成**」チェック・ボックスを選択します。
 - 「**リンク方向**」ドロップダウン・リストで、リンクの方向を選択します。
10. 「**OK**」をクリックします。
11. 変更を保持するために、モジュールを保存します（「**ファイル**」>「**保存**」をクリックします）。

オブジェクト・テキストのマージ

同じモジュールや他のモジュールで、1つ以上のオブジェクト・テキストからオブジェクトを作成できます。

オブジェクト・テキストをマージするには

1. マージしたいオブジェクト・テキストがあるオブジェクトのモジュールを開きます。
2. 「ツール」>「機能」>「オブジェクトのマージ」の順にクリックします。
3. 現行モジュールの全オブジェクトのリストが表示されます。マージするオブジェクト・テキストを持つオブジェクトを選択します。
4. オブジェクトを作成する場所を指定します。
 - 「ターゲット・モジュール」ボックスで、ターゲット・モジュールの名前を入力するか、または「参照」を使用してモジュールを特定します。最も近い親プロジェクトからモジュールへのパスを指定してください。
 - 対象のモジュールを開き、オブジェクトの下または、後ろにオブジェクトを作成したいオブジェクトを選択します。
 - 「オブジェクトのマージ」ウィンドウの「新しい位置」ラジオ・ボタンで、対象モジュールのどこにオブジェクトを作成するかを指定します。
 - 現行オブジェクトの次の同じレベルにコピーを作成する場合は、「後へ」を選択します。
 - 現行オブジェクトの 1 レベル下にコピーを作成する場合は、「下へ」を選択します。
5. ソース・オブジェクトと新規オブジェクトの間にリンクを作成する場合は、以下の操作を行います。
 - 「リンクの作成」チェック・ボックスを選択します。
 - ドロップダウン・リストで、リンクの方向を選択します。
6. 「OK」をクリックします。

5

フォームを使用した編集

- フォーム
- フォームの新規作成
- フォームの編集
- フォームの実行
- フォームの削除

フォーム

モジュール内のデータを表示して編集するためのフォームを作成することができます。フォームに表示する属性を選択し、必要に応じてモジュール内でこの属性を表示するビューを作成します。フォームは保存して、いつでもモジュールからアクセスできます。

フォームの新規作成

1. モジュール・ウィンドウで、「ツール」>「フォーム」>「新規フォーム」の順にクリックします。
「フォーム・ジェネレーター」ダイアログ・ボックスが表示されます。次の表で、利用可能なオプションを説明します。

| オプション | 説明 |
|----------|---|
| フォーム名 | フォームに付ける名前。 |
| オブジェクト属性 | フォーム内で表示できる、モジュールの属性。 |
| フォーム属性 | フォームに表示される属性。 |
| 追加 | 「オブジェクト属性」リスト内で選択された属性を「フォーム属性」リストに追加します。 |
| 削除 | 「フォーム属性」リスト内で選択された属性を削除します。 |

| オプション | 説明 |
|------------------------|--|
| 上へ移動 | 属性を「フォーム属性」リストの上部に移動します。 属性は、「フォーム属性」リストに表示されている順序でフォームに表示されます。 |
| 下へ移動 | 属性を「フォーム属性」リストの下部に移動します。 属性は、「フォーム属性」リストに表示されている順序でフォームに表示されます。 |
| 要素の位置合わせをするためのスペーサーの使用 | スライダーを使って、フォームの左端と選択した属性の入力ボックス間の距離を指定します。 フォームは自動的にフォーマット設定されないため、スライダーを使用しないで要素間のスペースをあけると、入力ボックスがラベルと重なります。 |
| 読み取り専用フォーム | フォームを読み取り専用にします。これにより、表示された属性のアクセス権が変更されることはありません。単に、ユーザーがフォームを使用して属性を編集できなくなるだけです。 |
| 現行ビューのみの属性 | 「オブジェクト属性」リストを、現行ビューで表示されている属性のみ表示するように変更します。 システム属性をフォームに表示する場合は、システム属性を列としてモジュール・ビューに追加してから、フォームでこのチェック・ボックスを選択します。 |
| ビューの作成 | フォームに追加した属性を列表示するビューを、モジュール内に作成します。 |
| プレビュー | フォームをプレビューします。 |

2. フォームで表示する属性を「オブジェクト属性」リストから選択して、「追加」をクリックします。
3. フォームで表示したいが、編集可能にはしたくないすべての属性に対して、「フォーム属性」パネルの  列にあるチェック・ボッ

クスを選択します。これにより、属性のアクセス権は変更されず、フォームで読み取り専用になるだけです。

4. フォームを作成する前にプレビューするには、「**プレビュー**」をクリックします。
5. フォームに追加した属性を表示するモジュール・ビューを作成するには、次の手順に従います。
 - a. 「**ビューの作成**」をクリックします。
「**ビューの保存**」ダイアログ・ボックスが表示されます。
 - b. ビューの名前を入力して「**OK**」をクリックします。
同じ名前のビューが既に存在する場合は、ビューの上書きを確認するプロンプトが出されます。
6. 「**OK**」をクリックして、フォームを作成します。

フォームの編集

以前に作成したフォームを編集することができます。

フォームを編集するには

1. モジュール・ウィンドウで、「**ツール**」>「**フォーム**」>「**フォームの編集**」の順にクリックします。
2. 編集するフォームをリストから選択し、「**OK**」をクリックします。
3. フォームに表示する属性、およびフォームに適用するオプションは変更できますが、フォームの名前は変更できません。
4. 完了したら「**OK**」をクリックします。
フォームが更新されます。

フォームの実行

フォームを作成すると、フォームを使ってそのフォームに含まれている属性を表示および編集できます。ユーザーに変更権限があり、属性値がフォームで読み取り専用で表示するように設定されていない場合のみ編集することができます。

フォームを使用して属性を表示および編集するには

1. モジュール・ウィンドウで、「**ツール**」>「**フォーム**」>「**フォームの実行**」の順にクリックします。
2. 表示するフォームを選択して、「**OK**」をクリックします。

フォームが開きます。フォームの作成時または最後の編集時にフォームで表示するように選択した属性が表示されます。現在選択されているオブジェクトの属性値が表示されます。ユーザーのアクセス権、およびフォームを作成または最後に編集したときに読み取り専用を設定したかどうかによって、一部またはすべての属性値が読み取り専用になります。

3. 別のオブジェクトに移動するたびに変更の保存を求めるプロンプトが出ないようにする場合は、「**変更をモジュールに自動的にコピー**」を選択します。
4. フォームを使用してモジュール内の別のオブジェクトを編集するには、「**前へ**」、「**次へ**」、および「**移動**」ボタンをクリックします。変更を自動的にモジュールに書き込むオプションを選択していない場合は、変更内容の保存を確認するプロンプトが出されず。
5. 「**OK**」をクリックして変更を保存し、フォームを閉じます。

フォームの削除

フォームを削除するには

1. モジュール・ウィンドウで、「**ツール**」>「**フォーム**」>「**フォームの削除**」の順にクリックします。
選択可能なフォームのリストが表示されます。
2. 削除するフォームを選択して、「**OK**」をクリックします。
フォームが削除されます。

6

ビューの使用

この章のトピックは、次のとおりです。

- ビュー
- 現行ビューの保存
- ビューでの継承
- デフォルト・ビューの設定
- ビューの編集
- ビューへのアクセス権の制御
- ビューの削除

ビュー

フォーマル・モジュールを作成する際には、**標準ビュー**がモジュールのデフォルト・ビューとなります。モジュールを作成すると、モジュール・エクスプローラー、**ID** 列、およびメイン列が表示されます。

標準ビューを編集して別名で保存することはできますが、「**標準ビュー**」の名前では保存できません。

モジュールを操作しているときに、画面上に現在表示されているのが、**現行ビュー**です。現行ビューは、表示されている列、現在使用しているのソートまたはフィルターなどの組み合わせです。

現行ビューは保存することができます。したがって、後で（例えば、次の **Rational DOORS** セッションで）、再び使用することができます。現行ビューを保存することで、もう一度すべての表示オプションを設定する必要がなくなります。

モジュール用に作成されたすべてのビューの名前が、「**表示**」ツールバーの「**ビュー**」ドロップダウン・リストに表示されます。リスト・ボックスにマウス・カーソルを重ねると、現在選択されているビューのフルネームとその説明が表示されます。

別のビューをロードするには、ドロップダウン・リストから選択します。選択をキャンセルするために、ドロップダウン・リストから離れた場所でクリックします。

現行ビューを再ロードするには、「**ビュー**」>「**再ロード**」をクリックします。

注 別のビューを選択したり、またはモジュールを閉じたときに失われる表示の変更を行った場合は、警告が表示されます。この警告が表示されないようにするには、ユーザー・オプションを変更します。詳細については、411 ページの『ユーザー・オプションの表示』を参照してください。

現行ビューの保存

現行ビューを保存するには

1. モジュール・ウィンドウで、「ビュー」>「名前を付けて保存」の順にクリックします。
2. 「名前」ボックスに、ボックスに任意の名前を入力します。既存のビューを上書きする場合は、上書きするビューと同じ名前を入力します。

注 ビュー名では大文字と小文字が区別されるため、既存のビューを上書きしたい場合は「ビュー」リストに表示される名前を正確に入力してください。

3. ビューに関する追加情報を入力する場合は、「説明」ボックスに入力します。
4. ビューで保存したい表示設定を選択します。

| 設定 | 説明 |
|--------------|--|
| 現行オブジェクト | 現行オブジェクトの設定をビューに保存する場合、このチェック・ボックスを選択します。 |
| ウィンドウ・サイズと位置 | 現在のウィンドウのサイズと位置をビューに保存する場合、このチェック・ボックスを選択します。 |
| フィルター | 現在のフィルター設定（フィルターがオンになっているかどうか、現行フィルターが何であるか）をビューに保存する場合にこのチェック・ボックスを選択します。 |

| 設定 | 説明 |
|---------------|--|
| ソート | 現在のソート設定（ソートがオンになっているかどうか、現行ソートが何であるか）をビューに保存する場合にこのチェック・ボックスを選択します。 |
| 以下から未定義の設定を継承 | 現行ビューに設定が定義されていない場合に、設定を「継承する」ビューを選択します。 詳細については、87 ページの『ビューでの継承』を参照してください。 |

保存された設定はビューをロードするたびに、自動的に適用されます。チェック・ボックスが選択されていない場合は、ビューをロードしても関連付けられている表示設定が変更されません。

例を次に示します。

- 「フィルター」チェック・ボックスが選択されていない場合は、保存したビューをロードしても現在のフィルター設定が変更されません。
 - 「フィルター」チェック・ボックスが選択されている状態で保存したビューをロードすると、保存した当時のフィルター設定に変更されます。フィルターをオフにした状態でビューを保存すると、保存したビューを次回ロードする際にフィルターがオフになります。フィルターをオンにした状態でビューを保存すると、保存したビューを次回ロードする際にフィルターがオンになります。
5. 保存したビューをモジュールのデフォルト・ビューにする場合は、「デフォルト」チェック・ボックスを使用します。
- 特定モジュールのデフォルト・ビューにする場合は、「モジュール用」をクリックします。このチェック・ボックスを選択または選択解除できるには、モジュールに対する変更権限が必要です。「このビューへのアクセス」ペインの「プライベート」が選択されている場合は、このオプションを使用できません。
 - ユーザー個人のデフォルト・ビューにする場合は、「現行ユーザー用」を選択します。

6. ビューのアクセス権を定義するには、「このビューへのアクセス」セクションを使用します。

| 選択するオプション | 結果 |
|-----------|--|
| プライベート | ユーザーがビューへのフル・アクセス権を持つようになり、他のユーザーはアクセス権がありません。このダイアログ・ボックスの「デフォルト」ペインで「モジュール用」チェック・ボックスを選択していると、ビューを「プライベート」に設定できません。 |
| パブリック | ユーザーがビューへのフル・アクセス権を持つようになり、他のユーザーは読み取り権限を持つようになります。 |
| カスタム | ユーザーが新規ビューへのフル・アクセス権を持つようになります。他のすべてのユーザーおよびグループ（モジュールに現在表示されているビューに定義されているユーザーおよびグループ）のカスタム・アクセス権は、新規ビューによって継承されます。既存のビューを上書きする場合は、既存のビューへのアクセス権が、モジュールに現在表示されているビューへのアクセス権に上書きされます。新規ビューを保存する際に、モジュールに表示されているビューが標準ビューである場合は、「このビューへのアクセス」に「カスタム」を選択することはできません。標準ビューにはカスタム権限を付与できないため、コピーする新規ビューにもカスタム権限が付与されないからです。 |

ビューへのアクセス権は「ビューの管理」ダイアログ・ボックスで編集できます。例えば、プライベート・ビューを作成し、特定の Rational DOORS ユーザーにそのビューへのアクセスを許可した場合があります。詳細については、93 ページの『ビューへのアクセス権の制御』を参照してください。

7. ビューで他の表示オプションを保存したくない場合は、「詳細設定」タブを使用します。詳細については、89 ページの『ビューの編集』を参照してください。
8. 「OK」をクリックします。

ビューでの継承

ビューを作成する際には、未定義の設定を同一モジュール内の別のビューから継承することができます。「未定義の設定」とは、ビューの保存時に使用する「一般」タブおよび「詳細設定」タブの「以下の設定を記憶」フレームで、まだ選択されていないオプションのいずれかを指します。モジュールの新規ビューを保存する場合で、既存のビューに保存されている設定を使用したいときに便利です。

例えば、ビュー X に保存したフィルターをビュー Y に流用する場合は、ビュー Y を作成する際に「以下から未定義の設定を継承」リストから「ビュー X」を選択できます。「ビュー Y」の「以下の設定を記憶」ペインで「フィルター」が選択されないようにすれば、フィルターを「ビュー X」から継承します。

「ビュー Y」を選択すると、「ビュー X」があらかじめ読み込まれます。

- 「ビュー X」で選択した設定がビューに適用されます。
- 「ビュー Y」が読み込まれると、「ビュー Y」で選択した設定により「ビュー X」の設定が上書きされます。
- 「ビュー Y」で選択されていない設定はすべて「ビュー X」から継承されます。「ビュー Y」または「ビュー X」のいずれにおいても設定が選択されていない場合は、モジュールのデフォルト設定が使用されます。

したがって、現行ビューでソートだけを作成しておき、フィルターは既存のビューから継承することもできます。現行ビューの「以下の設定を記憶」ペインで「ソート中」チェック・ボックスをオン、「フィルター」チェック・ボックスをオフにすると、ビューの選択時にソートとフィルターの両方が適用されます。

ビューの継承とアクセス制御

他のビューの設定を継承してビューを設定する場合、現行ビューに対する読み取り権限を持つすべてのユーザーは、設定を継承するビューに対する読み取り権限も持つ必要があります。新規ビューを保存すると、新規ビューのユーザーの読み取り権限と同じ権限を許可する既存ビューのみが「以下から未定義の設定を継承」リストに表示されます。

モジュールからアクセス権を継承するビューは、モジュールからアクセス制御を継承しないビューの設定を継承できません。また、そのようなビューにはすべてのユーザーが読み取り権限を持ちません。

設定を継承する既存のビューに対するアクセス権を変更した結果、そのビューによって設定が継承されるビューに対する読み取り権限を持たないユーザーに対し、読み取り権限を与えた場合、継承が無効になります。アクセス権の変更を確認し、継承を削除するか、またはアクセス権の変更をキャンセルするかのプロンプトが出されます。

他のビューによって設定が継承されるビューから読み取り権限を削除した結果、継承する側のビューに対する読み取り権限を持つユーザーが、継承される側のビューに対する読み取り権限を持たなくなった場合、継承が無効になります。アクセス権の変更を確認し、影響を受けるビューから継承を削除するか、またはアクセス権の変更をキャンセルするかのプロンプトが出されます。

デフォルト・ビューの設定

モジュールは2つの違うタイプのデフォルト・ビューを持っています。

- **ユーザー・デフォルト・ビュー**

ユーザー毎にモジュールのデフォルト・ビューを設定することができます。モジュールにユーザー・デフォルト・ビューを定義すると、モジュールを開く際にそのビューが表示されます。

- **モジュール・デフォルト・ビュー**

モジュールにユーザー・デフォルト・ビューを定義していない場合に、モジュールを開くと表示されるビューです。

注 モジュールのデフォルト・ビューを読み取り専用にする、他のユーザーはビューの設定を変更できません。ただし、モジュールに対する変更権限を持つユーザーは、モジュールのデフォルト・ビューを上書きして別のビューにすることができます。

モジュールにデフォルト・ビューを設定するには

1. モジュール・ウィンドウで、「表示」>「ビューの管理」の順に選択します。
2. 画面左側で、定義したいビューを選択します。
3. 右の「一般」タブで、次の項目を設定します。
 - a. モジュールのデフォルト・ビューにするには、「モジュール用」チェック・ボックスを選択します。

このチェック・ボックスを選択または選択解除できるには、モジュールに対する変更権限が必要です。

- b. 個人のデフォルト・ビューにするには、「**現行ユーザー用**」チェック・ボックスを選択します。

4. 「OK」をクリックします。

ビューの編集

ビューを編集するには

1. モジュール・ウィンドウで、「表示」>「ビューの管理」の順に選択します。
2. 画面左側で編集したいビューを選択します。
そのビューに対する変更権限が必要です。
3. 「一般」タブを選択します。
4. 「名前」ボックスで必要に応じて名前を編集します。
注 ビュー名では、大文字と小文字は区別されます。
5. 「説明」ボックスで、必要に応じて説明を編集します。
6. 表示設定を編集します。

| チェック・ボックス | 説明 |
|-----------|---|
| 現行オブジェクト | <p>現在のオブジェクトの設定をビューに保存したくない場合、このチェック・ボックスを選択解除します。</p> <p>注 ビューの作成時にこのチェック・ボックスを選択解除している場合、このチェック・ボックスを選択することはできません。このチェック・ボックスを選択するには、「表示」>「名前を付けて保存」を使用する必要があります。</p> |

| チェック・ボックス | 説明 |
|---------------|---|
| ウィンドウ・サイズと位置 | <p>現在のウィンドウのサイズと位置の設定をビューに保存しない場合にこのチェック・ボックスを選択解除します。</p> <p>注 ビューの作成時にこのチェック・ボックスを選択解除している場合、このチェック・ボックスを選択することはできません。このチェック・ボックスを選択するには、「表示」>「名前を付けて保存」を使用する必要があります。</p> |
| フィルター | <p>現在のフィルター設定（フィルターがオンになっているかどうか、現行フィルターが何であるか）をビューに保存しない場合にこのチェック・ボックスを選択解除します。</p> <p>注 ビューの作成時にこのチェック・ボックスを選択解除している場合、このチェック・ボックスを選択することはできません。このチェック・ボックスを選択するには、「表示」>「名前を付けて保存」を使用する必要があります。</p> |
| ソート | <p>現在のソート設定（ソートがオンになっているかどうか、現在のソートが何であるか）をビューに保存しない場合にこのチェック・ボックスを選択解除します。</p> <p>注 ビューの作成時にこのチェック・ボックスを選択解除している場合、このチェック・ボックスを選択することはできません。このチェック・ボックスを選択するには、「表示」>「名前を付けて保存」を使用する必要があります。</p> |
| 以下から未定義の設定を継承 | <p>現行ビューに設定が定義されていない場合に、設定を「継承する」ビューを選択します。</p> <p>詳細については、87 ページの『ビューでの継承』を参照してください。</p> |

保存された設定はビューをロードするたびに、自動的に適用されます。チェック・ボックスが選択されていない場合は、ビューをロードしても関連付けられている表示設定が変更されません。

例を次に示します。

- 「**フィルター**」チェック・ボックスが選択されていない場合は、保存したビューをロードしても現在のフィルター設定が変更されません。
- 「**フィルター**」チェック・ボックスが選択されている状態で保存したビューをロードすると、保存した当時のフィルター設定に変更されます。フィルターをオフにした状態でビューを保存すると、保存したビューを次回ロードする際にフィルターがオフになります。フィルターをオンにした状態でビューを保存すると、保存したビューを次回ロードする際にフィルターがオンになります。

7. デフォルト設定を以下のように編集します。

- モジュールのデフォルト・ビューにするには、「**モジュール用**」を選択します。
このチェック・ボックスを選択または選択解除できるには、モジュールに対する変更権限が必要です。
このチェック・ボックスを選択できるのは、ビューが「**パブリック**」ビューの場合だけです。
- 個人のデフォルト・ビューにするには、「**現行ユーザー用**」を選択します。

8. ビューのアクセス権を編集できます。

「**アクセス**」タブをクリックします。

詳細については、93 ページの『ビューへのアクセス権の制御』を参照してください。

9. ビューの拡張プロパティを編集します。

「**詳細設定**」タブをクリックして、ビューと一緒に保存する表示設定を選択します。保存された設定はビューをロードするたびに、自動的に適用されます。

| 選択するボックス | 実行すること |
|----------|--------------------------------------|
| アウトライン表示 | ビューのアウトライン設定（ 表示 メニュー）を保存します。 |

| 選択するボックス | 実行すること |
|-------------------|---|
| 圧縮 | ビューの圧縮設定を保存します。 |
| グラフィック・モード | ビューの表示設定（「表示」メニュー）を保存します。 |
| グラフィックス・リンク | ビューの「グラフィック・リンクの表示」設定（「表示」メニュー）を保存します。 |
| モジュール・エクスプローラー | ビューの「モジュール・エクスプローラー」設定（「表示」メニュー）を保存します。 |
| フィルターをエクスプローラーに適用 | ビューの「フィルターをエクスプローラーに適用」設定（「表示」メニュー）を保存します。 |
| リンク矢印 | ビューの「リンク矢印の表示」設定（「表示」メニュー）を保存します。 |
| 削除されたオブジェクト | ビューの「削除の表示 (Show Deletions)」設定（「表示」メニュー）を保存します。 |
| テーブル・セル | ビューの「テーブル・セルの表示」設定（「表示」メニュー）を保存します。 |
| テーブル内容のフィルター | ビューで、一致しないテーブル・セルを非表示にするための「高度なフィルター」オプションを保存します（106 ページの『高度なフィルターの使用』を参照してください）。 |
| デフォルトのテーブル・セル属性 | ビューで「テーブル属性」設定を保存します（152 ページの『テーブルの属性表示の制御』を参照してください）。 |
| 画像 | ビューの「画像の表示」設定（「表示」メニュー）を保存します。 |
| レベルの表示 | ビューの「レベルの表示」設定（「表示」メニュー）を保存します。 |
| 列 | ビューの列の情報を保存します。 |
| グラフィックス列 | 「グラフィック」モードのオブジェクト・ボックスに表示される列値の情報を保存します。 |

| 選択するボックス | 実行すること |
|------------------------------|---|
| グラフィック ス・データチッ プ | 「グラフィック」モードのデータチップに表示される列値の情報を保存します。 |
| メイン列のイン デント | メイン列の自動インデント設定を保存します。 |
| 現行選択 | ビューで現在選択されているオブジェクトの情報を保存します。 |
| フィルターに掛 けられたオブ ジェクトの祖先 | ビューで、祖先を表示するための「高度なフィルター」オプションを保存します（106 ページの『高度なフィルターの使用』を参照してください）。 |
| フィルターに掛 けられたオブ ジェクトの子孫 | ビューで、子孫を表示するための「高度なフィルター」オプションを保存します（106 ページの『高度なフィルターの使用』を参照してください）。 |
| すべて設定 | タブのすべてのチェック・ボックスを選択します。 |
| すべてクリア | タブのすべてのチェック・ボックスを解除します。 |

10. 「OK」をクリックします。

ビューへのアクセス権の制御

ビューのアクセス権を変更するには、そのモジュールの管理者権限が必要です。

ビューへのアクセス権を変更するには

1. 変更したいビューを持つモジュールを開きます。
2. 「ビュー」>「ビューの管理」の順にクリックします。
3. ビューを選択し、「アクセス」タブをクリックします。

ビューに対する現在のアクセス権が表示されます。

| アクセス権 | 実行すること |
|----------|--|
| 読み取り (R) | ビューを参照できます。 そのビューをユーザーのデフォルト・ビューにすることができます。 |
| 変更 (M) | ビューを変更できます。 |
| 削除 (D) | ビューを削除できます。 |
| 管理 (A) | ビューのアクセス権を変更できます。 |

モジュールが分割入力されている場合は、パーティションに関連付けられているアクセス権が表示されます。この表示では、どのようなユーザーでもフル・アクセス権を持っていることになっています。管理者権限は、ユーザーやグループごとに表示される RCMD アクセス権よりも優先されます。

例えば、ユーザーのエントリーがフル・アクセス可能 (RMDA) となっても、ビューが読み取り専用権で分割入力されている場合は、実際にはユーザーは読み取り (R) 権限しか持たないこととなります。

4. 必要な変更を加えます。

| 「アクセス」タブ | 説明 |
|----------|--|
| 親からの継承 | モジュールからビューのアクセス権を継承する場合にこのチェック・ボックスを選択します。 このチェック・ボックスを選択するとアクセス権リストが無効になり、ビューが継承しているアクセス権の種類が表示されます。 |

| 「アクセス」タブ | 説明 |
|----------|--|
| 追加 | <p>アクセス権のリストに新しいエントリーを追加するには</p> <ol style="list-style-type: none"> a. 「追加」をクリックします。 <p>「アクセス権の追加 (Add Access)」ウィンドウが表示されます。</p> <ol style="list-style-type: none"> b. 「名前」ボックスで、エントリーを追加するユーザーまたはグループの名前を選択します。 c. 付与するアクセス権限を選択して、「OK」をクリックします。 |
| 削除 | <p>アクセス権限のリストからエントリーを削除する場合は、そのエントリーを選択し、「削除」をクリックします。</p> |
| 編集 | <p>アクセス権リストのエントリーを編集するには</p> <ol style="list-style-type: none"> a. エントリーを選択し、「編集」をクリックします。 <p>「アクセス権限の編集」ウィンドウが表示されます。</p> <ol style="list-style-type: none"> b. 付与するアクセス権限を選択して、「OK」をクリックします。 |

5. 「OK」をクリックします。

設定を継承するビューに対するアクセス権を変更した結果、そのビューによって設定が継承されるビューに対する読み取り権限を持たないユーザーに対し、読み取り権限を与えた場合、継承が無効になります。アクセス権の変更を確認し、継承を削除するか、またはアクセス権の変更をキャンセルするかのプロンプトが出されます。

他のビューによって設定が継承されるビューから読み取り権限を削除した結果、継承する側のビューに対する読み取り権限を持つユーザーが、継承される側のビューに対する読み取り権限を持たなくなった場合、継承が無効になります。アクセス権の変更を確認し、影響を受けるビューから継承を削除するか、またはアクセス権の変更をキャンセルするかのプロンプトが出されます。

ビューの削除

注 ビューを一度削除したら、削除を取り消すことはできません。

ビューを削除するには

1. モジュール・ウィンドウで、「表示」>「ビューの管理」の順に選択します。
2. 画面左側で、削除するビューを選択し、「削除」をクリックします。
モジュールとビュー両方に削除アクセス権を持っていないければなりません。
3. ビューを削除するかどうかを確認するメッセージが表示されます。
「はい」をクリックします。
4. 「OK」をクリックします。

7

検索、フィルタリング、およびソート

この章のトピックは、次のとおりです。

- データベースの検索
- モジュール内のテキストの検索
- テキストの検索と置換
- 特定オブジェクトへのジャンプ
- フィルター
- 簡易フィルターの使用
- 高度なフィルターの使用
- モジュール・エクスプローラーへのフィルターの適用
- フィルタリングの切り替え
- ソート
- ソート
- ソートの切り替え
- 正規表現を使用した検索

データベースの検索

以下のいずれかの方法を実行します。

- プロジェクト、フォルダー、およびモジュールを名前で検索する
- モジュール内で指定した文字列を検索する**オブジェクト見出し属性**と**オブジェクト・テキスト属性**のみが検索されます。

データベースを検索するには、以下の手順を実行します。

1. データベース・エクスプローラーから、検索したいプロジェクト、フォルダー、またはモジュールを選択します。
2. 「ツール」>「**検索**」の順にクリックします。
3. 特定の名前のプロジェクト、フォルダー、またはモジュールを検索するには
 - a. 「**名前を指定**」ボックスに検索したい名前を入力します。
名前にはワイルドカード文字としてアスタリスク (*) と疑問符 (?) を使用できます。

- b. プロジェクト、フォルダー、およびモジュールの説明を検索するには、「**説明の検索**」を選択します。
 - c. 大文字と小文字を区別して検索するには、「**大 / 小文字の区別**」チェック・ボックスを選択します。
4. 「**探す場所**」ボックスには、検索するプロジェクトまたはフォルダーが表示されます。
- デフォルトでは、このプロジェクトまたはフォルダー配下の全プロジェクトおよびフォルダーが検索対象になります。プロジェクトまたはフォルダー内だけのモジュールを検索するには、「**サブフォルダーを含む**」チェック・ボックスを選択解除します。
- Step 1 でモジュールを選択すると、そのモジュールが存在するフォルダーまたはプロジェクトの名前が「**探す場所**」ボックスに表示されます。
5. オブジェクト見出し属性またはオブジェクト・テキスト属性に特定のテキストを含むモジュールを検索するには
 - a. 「**含むテキスト**」ボックスに検索したい文字列を入力します。
 - b. 「**含むテキスト**」ボックスに入力した文字列にアスタリスク (*) や疑問符 (?) などのワイルドカード文字が含まれる場合は、「**ワイルドカードの使用**」チェック・ボックスを選択します。
 - c. 大文字と小文字を区別して検索するには、「**大 / 小文字の区別**」チェック・ボックスを選択します。
 6. 検索を開始するには「**検索開始**」をクリックします。
検索条件と一致するすべての項目のリストが表示されます。
項目を開くにはその項目をダブルクリックします。

モジュール内のテキストの検索

このトピックでは、指定したテキストを持つすべてのオブジェクトをどのようにフォーマル・モジュールから検索するかを説明します。例として、**accelerate** という単語を持つオブジェクトを検索することになります。

指定した文字列を含むモジュールのオブジェクトを検索するには

1. 検索したいモジュールを開きます。
2. モジュール・ウィンドウで、「**編集 >**」「**検索**」の順にクリックします。

「**検索と置換**」ダイアログ・ボックスが表示されます。
すでに設定されている検索オプションが表示されます。

注 Windows 標準のワイルドカードを使用した検索は
できません。

3. 「**検索する文字列**」ボックスで、検索したいテキストを入力します。
4. 検索オプションを変更する場合は、「**詳細設定**」を選択し、適切なチェック・ボックスを選択または解除します。
 - 一致した文字列をモジュール・ウィンドウで強調表示する場合は、「**強調表示の一致**」を選択します。検索結果が見つかった場合、次のように処理されます。
 - 一致した文字列が現行ビューに表示されている属性内にあり、その属性がインプレース編集可能な場合、一致した文字列が強調表示されます。また、一致した文字列の見つかったオブジェクトおよび属性もアウトライン・カラーで強調表示されます。
 - 一致した文字列が現行ビューに表示されている属性内にあっても、列挙型属性のようにインプレース編集できない場合、一致した文字列があるオブジェクトおよび属性は色付きアウトラインで強調表示されますが、一致した文字列は強調表示されません。
 - 一致した文字列が現行ビューに表示されていない属性内にある場合、その属性を現行ビューに追加するように促すプロンプトが表示されます。属性を追加すると、前述のルールが適用されます。属性を追加しない場合、一致した文字列を含むオブジェクトの上下が色付きの線で囲まれ、属性内の一致したすべての文字列が強調表示されます。
 - 大文字と小文字を区別して検索するには、「**大 / 小文字の区別**」を選択します。
 - 「**検索する文字列**」ボックスで正規表現を使用する場合は、「**正規表現の使用**」を選択します。

正規表現については、112 ページの『正規表現を使用した検索』を参照してください。
5. 「**検索場所**」ボックスで検索したい属性または、レイアウト DXL を選択します。デフォルトでは、ビュー内のすべての属性が選択されます。

- 現在表示されているすべての属性を選択するには、「**ビューのすべて**」をクリックします。
 - リスト内のすべての属性を選択するには、「**すべて選択**」をクリックします。
 - リスト内のすべての属性を選択解除するには、「**すべてクリア**」をクリックします。
6. 指定した文字列を含む次のオブジェクトを検索するには、「**次を検索**」をクリックします。また、逆方向に検索するには「**前を検索**」をクリックします。
 7. 完了したら、「**閉じる**」をクリックします。

テキストの検索と置換

フォーマル・モジュールの文字列を検索して置換することができます。例えば、**petrol** という単語を検索して **gas** に置換することができます。

あるフォーマル・モジュールの文字列を置換するには

1. モジュール・ウィンドウで、「**編集**」>「**置換**」の順にクリックします。
「**検索と置換**」ダイアログ・ボックスが表示されます。
すでに設定されている検索オプションが表示されます。
2. 「**検索する文字列**」ボックスで、検索したいテキストを入力し、「**置換後のストリング**」ボックスで置き換えたいテキストを入力します。
3. 検索オプションを変更する場合は、「**詳細設定**」を選択し、適切なチェック・ボックスを選択または解除します。
 - 大文字と小文字を区別して検索するには、「**大 / 小文字の区別**」を選択します。
 - 「**検索する文字列**」ボックスで正規表現を使用する場合は、「**正規表現の使用**」を選択します。
正規表現については、112 ページの『正規表現を使用した検索』を参照してください。
4. 「**置換対象**」ボックスで検索したい属性を選択します。デフォルトでは、「**オブジェクト見出し**」と「**オブジェクト・テキスト**」のみが選択されます。

- 現在表示されているすべての属性を選択するには、「**ビューのすべて**」をクリックします。
- リスト内のすべての属性を選択するには、「**すべて**」をクリックします。

注 「置換」機能は、検索している属性への変更権限がある場合にのみ使用できます。

5. 指定した文字列を含む次のオブジェクトを検索するには、「**次を検索**」をクリックします。また、逆方向に検索するには「**前を検索**」をクリックします。
 - 現在のオブジェクト内で指定した文字列を置換する場合は、「**置換**」をクリックします。
 - モジュールを通して指定した文字列をすべて置換する場合は、「**すべて置換**」をクリックします。
6. 完了したら、「**閉じる**」をクリックします。

特定オブジェクトへのジャンプ

モジュールを開いている場合に、特定のモジュールの絶対番号かセクション番号を知っていればそのモジュールに直接ジャンプすることができます。

注 現在表示されている画面のオブジェクトにだけジャンプできます。

特定のオブジェクトに直接ジャンプするには

1. モジュール・ウィンドウで、次の操作を行います。
 - 「**編集 >**」 「**移動**」 の順にクリックします。
2. 移動先のオブジェクトのセクション番号または絶対番号を入力するか、以前にリストから入力した番号を選択します。
 - **5.2** や **6.** などの小数点を含んでいる番号を入力した場合、Rational DOORS はそのセクション番号を持つオブジェクトに移動します。
 - **5** などの整数を入力した場合、Rational DOORS はその絶対番号を持つオブジェクトに移動します。
 - 有効なモジュール接頭語に続けて有効なオブジェクト番号を入力した場合、Rational DOORS はそのオブジェクト ID を持つオブジェクトに移動します。
3. 「**移動**」 をクリックします。

指定した絶対番号かセクション番号が現在の表示画面にある場合、指定されたオブジェクトが表示されます。

モジュールを閉じるまで、入力した直前の7つの番号はリストの中に保存されます。下矢印をクリックすると、それらの番号にアクセスできます。

4. 「閉じる」をクリックします。

フィルター

フィルターはモジュールの中でどのようなデータを表示するか、表示しないかを制御できます。表示する必要のないデータを取り除くためにフィルターを使用します。

例えば、**steering** という単語を含むオブジェクト以外をすべて取り除くことができます。また、リンクをもつオブジェクト以外をすべて取り除くことができます。

簡易フィルターと高度なフィルターの2種類があります。

簡易フィルター

簡易フィルターは以下のことに使用することができます。

- テキストや文字列の属性内容でフィルターをかける。
- **オブジェクト見出し番号**でフィルターをかける。
- トレーサビリティ・カラムかその他 DXL によって作られた列かなど、列の内容でフィルターをかける。
- いくつかの種類の一属性値でフィルターをかける。
- オブジェクトがリンクを持っているかどうかの基準によってフィルターをかける。
- オブジェクトが現行オブジェクトかリーフ・オブジェクトかの基準によってフィルターをかける。

子オブジェクトを持たないオブジェクトはリーフです。

高度なフィルター

高度なフィルターは以下のことに使用することができます。

- 複雑なフィルターを作るために簡易フィルターを組み合わせる。
例えば、**steering** という単語とリンクの両方を持っているオブジェクトを表示する。

- 何を表示するかを制御するフィルター・オプションを指定する。
例えば、フィルターの条件と一致するオブジェクトだけを表示するか、あるいはその親オブジェクトや子オブジェクトも表示するかどうかを制御することができます。

デフォルトでは、フィルターが影響を及ぼすのはモジュール・ウィンドウの中に表示されるもののみです。モジュール・エクスプローラーに影響を及ぼすフィルターが必要な場合は、「表示」メニューの「フィルターをエクスプローラーに適用」メニュー・オプション、または「表示」ツールバーの「フィルターをエクスプローラーに適用」ボタンをクリックします。どちらの場合も、フィルターの結果のみを表示するようモジュール・エクスプローラーを設定することができます。フィルターによって除外されたオブジェクトは、モジュール・エクスプローラーの中で無効になります。

簡易フィルターの使用

フィルターについては、102 ページの『フィルター』を参照してください。

高度なフィルターの利用方法については、106 ページの『高度なフィルターの使用』を参照してください。

簡易フィルターを使用するには

1. モジュール・ウィンドウで、「ツール」>「フィルター」>「定義」をクリックするか、「表示」ツールバーの「プロパティのフィルター」ボタンをクリックします。
2. 属性にフィルターを使用する場合は「属性」タブを使用します。
自分のフィルターとして使いたい属性を指定します。例えば、**steering** という単語を持つオブジェクトだけを表示したい場合は、以下の操作を行ってください。
 - a. 「属性」ボックスで、「すべてのストリングまたはテキスト属性」を選択します。
 - b. 「条件」ボックスで「を含む」を選択します。
 - c. 「値」ボックスに **steering** と入力します。
3. 「条件」ボックスの値が「を含む」の場合
 - a. 大文字と小文字を区別するフィルターを設定するには、「大/小文字の区別」チェック・ボックスを選択します。

- b. 正規表現を使用するには、「**正規表現**」チェック・ボックスを選択します。正規表現については、112 ページの『正規表現を使用した検索』を参照してください。
4. リンクがあるかどうかを基準にしてフィルターをかける場合は、「**リンク**」タブをクリックして、リンクの基準を定義します。
- 例えば、イン・リンクを持つオブジェクトを表示するだけでよい場合は、上部の2つのボックスで「**を持つ**」および「**イン・リンク**」を選択します。フィルターを使用してオブジェクトを表示するには、次の操作を行います。
- モジュールの中でイン・リンクがあるオブジェクトをすべて表示するには、「**すべてのリンク・モジュールを通る**」を選択します。
 - 特定のリンク・モジュールに含まれているイン・リンクだけを表示するには、「**リンク・モジュールを通る**」を選択して、リンク・モジュールを表示します。
5. オブジェクトが現行オブジェクトかリーフ・オブジェクトかの基準によってフィルターをかけたい場合、「**オブジェクト**」タブをクリックし適切なラジオ・ボタンをクリックします。
- 子オブジェクトを持たないオブジェクトはリーフです。
6. 列の内容によってフィルターをかけるには、「**列**」タブをクリックします。
- a. 「**列**」ボックスでフィルターをかけたい列を選びます。
 - b. 「**次を含む**」ボックスにフィルターをかけたい列を入力します。
 - c. 大文字と小文字を区別するフィルターを設定するには、「**大 / 小文字の区別**」チェック・ボックスを選択します。
 - d. 正規表現を使用するには、「**正規表現**」チェック・ボックスを選択します。正規表現については、112 ページの『正規表現を使用した検索』を参照してください。

7. 画面の表示を調整するには、次のフィルター オプションを使用します。

| 選択するボックス | 実行すること |
|----------------|--|
| 上位の表示 | フィルター基準と一致するすべてのオブジェクトのほか、それらの親オブジェクトを表示します。フィルター条件と一致するそれぞれのオブジェクトについて、その親、親の親をというように表示します。これにより、フィルターと一致するオブジェクトがオブジェクト階層上のどこにあるかがわかります。 |
| 下位の表示 | フィルター基準と一致するすべてのオブジェクトのほか、それらの子オブジェクトを表示します。フィルター基準と一致するそれぞれのオブジェクトについて、ツリー上の子を表示します。 |
| すべてのテーブル・セルを表示 | フィルター基準と一致しているかどうかに関わらず、テーブル・セルとその内容をすべて表示します。フィルタリング時にモジュール内のテーブル構造を保持したい場合は、このボックスが選択されていることを確認してください。 |

8. 「適用」または「OK」をクリックします。

データにフィルター機能が適用されていることを示すために、モジュールの背景色が変わります。色は、使用している表示設定によって異なります。例えば、「Modern」表示設定では背景色が灰色に、「Classic」表示設定では緑に変わります。

簡易フィルターがモジュールに現在適用されている場合、モジュールを開いた時にフィルター・ダイアログの中にフィルタリング設定が表示されます。

デフォルトでは、フィルターが影響を及ぼすのはモジュール・ウィンドウの中に表示されるもののみです。モジュール・エクスプローラーに影響を及ぼすフィルターが必要な場合は、「表示」メニューの「フィルターをエクスプローラーに適用」メニュー・オプション、または「表示」ツールバーの「フィルターをエクスプローラーに適用」ボタンをクリックします。どちらの場合も、フィルターの結果のみを表示するようモジュール・エクスプローラーを設定することがで

きます。フィルターによって除外されたオブジェクトは、モジュール・エクスプローラーの中で無効になります。

統計

フィルターを定義した後に「適用」をクリックすると統計ボックスに次の情報が表示されます。

| | |
|----------|-----------------------|
| オブジェクト総数 | 現行モジュールのオブジェクトの総数 |
| 受け入れ済み | フィルター基準を満たすオブジェクトの数 |
| 拒否 | フィルター基準を満たさないオブジェクトの数 |

高度なフィルターの使用

フィルターについては、102 ページの『フィルター』を参照してください。

簡易フィルターの利用方法については、103 ページの『簡易フィルターの使用』を参照してください。

高度なフィルターを使用するには

1. モジュール・ウィンドウで、「ツール」 > 「フィルター」 > 「定義」の順にクリックします。
2. 「詳細設定」をクリックします。
3. 画面上部には4つのタブがあります。「属性」、「リンク」、「オブジェクト」、および「列」タブです。
4. これらのタブやチェック・ボックスを使用して簡単なフィルター条件を定義した後、「追加」をクリックして条件をルールのリストに追加します。これらのタブの説明は、103 ページの『簡易フィルターの使用』を参照してください。
5. 複雑なフィルター条件を定義するには、「かつ」、「または」、「以外」ボタンを使用します。

次の表では、「高度なフィルター」ウィンドウのボタンについて説明します。

| 使用するボタン | 実行する操作 |
|---------|---|
| かつ | 2つ以上のフィルター基準と一致するすべてのオブジェクトを含めます。 例えば、優先度が3より大きく、 かつ steering という単語を含むオブジェクトを検索するような場合です。適用するいくつかのルールを選び、「かつ」をクリックします。 |
| または | 1つ以上のフィルター基準と一致するすべてのオブジェクトを含めます。 例えば、優先度が3より大きいオブジェクト、 または steering という単語を含むオブジェクト、あるいはその両方を満たすオブジェクトをすべて検索するような場合です。 いずれか1つでも適用するルールを選び、「または」をクリックします。 |
| 以外 | 特定のフィルター条件と一致しないすべてのオブジェクトを含めます。 例えば、 steering という単語を含まないすべてのオブジェクトを検索するような場合です。 ルールを選び、「以外」をクリックします。 |

「かつ」、「または」、「以外」は新しいルールをリストに追加します。

リストからフィルターのルールを削除するには、ルールを選び、「削除」をクリックします。モジュールに適用されているフィルタールールを削除すると、次回「高度なフィルター」ダイアログ・ボックスを開いたときに、削除したルールが再表示されます。

6. 現行ビューで適用したいルールを選びます。

複雑で長いルールを作成すると、「フィルター定義」ウィンドウに定義全体を表示できなくなる場合があります。定義全体を表示するには、「フィルター定義 (Filter Definition)」ペインで定義を

選択し、「説明」ボタンをクリックします。ダイアログ・ボックスにフィルター定義全体が表示されます。

画面の表示を調整するには、次のフィルター オプションを使用します。

| 選択するボックス | 実行すること |
|----------------|--|
| 上位の表示 | フィルター基準と一致するすべてのオブジェクトのほか、それらの親オブジェクトを表示します。フィルター条件と一致するそれぞれのオブジェクトについて、その親、親の親をというように表示します。これにより、フィルターと一致するオブジェクトがオブジェクト階層上のどこにあるかがわかります。 |
| 下位の表示 | フィルター条件と一致するすべてのオブジェクトのほか、それらの子オブジェクトを表示します。フィルター基準と一致するそれぞれのオブジェクトについて、ツリー上の子を表示します。 |
| すべてのテーブル・セルを表示 | フィルター基準と一致しているかどうかに関わらず、テーブル・セルとその内容をすべて表示します。フィルタリング時にモジュール内のテーブル構造を保持したい場合は、このボックスが選択されていることを確認してください。 |

7. すべての設定が終われば、「適用」または「OK」をクリックします。

データにフィルター機能が適用されていることを示すために、モジュールの背景色が変わります。色は、使用している表示設定によって異なります。例えば、「Modern」表示設定では背景色が灰色に、「Classic」表示設定では緑に変わります。

統計

フィルターを定義した後に「適用」をクリックすると統計ボックスに次の情報が表示されます。

| | |
|----------|-----------------------|
| オブジェクト総数 | 現行モジュールのオブジェクトの総数 |
| 受け入れ済み | フィルター基準を満たすオブジェクトの数 |
| 拒否 | フィルター基準を満たさないオブジェクトの数 |

モジュール・エクスプローラーへのフィルターへの適用

フィルターを設定すると、モジュール・エクスプローラーの中で、モジュールの中にあるすべてのオブジェクトが表示されるか、フィルターに一致するオブジェクトのみが表示されるかを決定することができます。

フィルターによって除外されたオブジェクトは、無効になります。

モジュール・エクスプローラーにフィルターを適用するには

- ・ 「表示」 > 「フィルターをエクスプローラーに適用」の順にクリックします。

モジュール・エクスプローラーでのフィルタリングの切り替えは、最後のフィルタリングの結果を表示するものです。フィルターを再度適用するものではありません。

例えば、高優先度のオブジェクトだけを表示させるフィルターを適用し、そのフィルターをモジュール・エクスプローラーに適用します。オブジェクト番号 13 が高優先度として画面に表示されたとします。フィルタリングをオフに切り替え、オブジェクト番号 13 の優先度を中に書き換えます。再びフィルターをオンに切り替えた場合、最初に適用した時のフィルターが一致しているため、オブジェクト番号 13 が再び表示されます。現在の値を使ってデータのフィルタリングを行なうためには、フィルターを再適用する必要があります。

フィルターを再度適用するには、「ツール」 > 「フィルター」 > 「再適用」をクリックするか、「表示」ツールバーの「フィルターの再適用」ボタン  をクリックします。

フィルタリングの切り替え

フィルタリングを切り替えるには

- 「表示」>「表示」>「フィルター」の順にクリックします。

フィルタリングの切り替えは、最後のフィルタリングの結果を表示するものです。フィルターを再度適用するものではありません。

例えば、高優先度のオブジェクトだけを表示させるフィルターを適用し、オブジェクト番号 13 が高優先度として画面に表示されたとします。フィルタリングをオフに切り替え、オブジェクト番号 13 の優先度を中にも書き換えます。再びフィルターをオンに切り替えた場合、最初に適用した時のフィルターが一致しているため、オブジェクト番号 13 が再び表示されます。現在の値を使ってデータのフィルタリングを行なうためには、フィルターを再適用する必要があります。

フィルターを再度適用するには、「ツール」>「フィルター」>「再適用」をクリックするか、「表示」ツールバーの「フィルターの再適用」ボタン  をクリックします。

ソート

ソートを使用すると、オブジェクトを画面に表示する**順序**を制御できます。

デフォルトでは、本の目次のようにツリー構造を示す順序でオブジェクトが表示されます。最初に第 1 章があり、次に第 2 章があるというようにです。第 1 章は、1.1 章、1.2 章というように分割されています。

1 つ以上の属性の値を使用してデータを並べ替えるにはソート機能を使用します。例えば、優先度の昇順または降順でオブジェクトを表示するには**優先順位**属性をソートします。または、**優先順位**属性をソートした後に**リスク**属性をソートします。すると、2 つのオブジェクトの優先度が同じである場合にリスク順でソートされます。

注 ソートする場合、表は無視されます。ソートがオンになっているときは、表の代わりに「>>テーブル」が表示されます。ソートが影響を及ぼすのはモジュール・ウィンドウの中に表示されるもののみです。モジュール・エクスプローラーでは常に標準の順序でデータが表示されます。

ソート

ソートについては、110 ページの『ソート』を参照してください。

ソートするには

1. モジュール・ウィンドウで、「ツール」>「ソート」の順にクリックします。
2. 使いたいソート条件を定義してください。
 - a. 「次の属性でソート」ボックスでソートしたい属性を選びます。
 - b. 「順序」ボックスで「昇順」か「降順」かを選択します。
 - c. ソート・リストに追加するために「追加」をクリックします。
3. 「ソート・リスト」にリストされている順序で、ソートが適用されます。

リストの項目順を変えるには、項目を選び「上へ」または「下へ」をクリックします。
4. リストから項目を削除するには、項目を選び「削除」をクリックします。
5. ソートを適用したときに「ソート」ダイアログ・ボックスを開いたままにしておく場合は「適用」をクリックし、ソート後に「ソート」ダイアログ・ボックスを閉じる場合は「OK」をクリックします。

現在のソートを変更して「適用」をクリックした後は、「復帰」ボタンをクリックすることにより元のソートに戻すことができます。

オブジェクトがソートされます。列のタイトル・バーに表示される矢印は、昇順（上矢印）または降順（下矢印）のどちらでソートされているのかを示します。矢印の右側の数字はソート順序を示します。

注 ソートが影響を及ぼすのはモジュール・ウィンドウの中に表示されるもののみです。モジュール・エクスプローラーでは常に標準の順序でデータが表示されます。

現在のビューの列に表示される属性をソートするには

列見出しを右クリックし、「ソート」>「昇順」または「ソート」>「降順」の順にクリックします。モジュールは列の内容によってソートされ、ソートが適用されたことを示す矢印と番号 1 が列のタイトルバーに表示されます。モジュールに適用されていた他のソートはすべて削除されます。

「ソート」ダイアログ・ボックスを開くと、「ソート・リスト」ボックスにソートの内容が表示されます。

注 ソートが影響を及ぼすのはモジュール・ウィンドウの
中に表示されるもののみです。モジュール・エクス
プローラーでは常に標準の順序でデータが表示されま
す。

ソートの切り替え

ソートを切り替えるには

- 「表示」>「表示」>「ソート」の順にクリックします。

ソートの切り替えは、最後のソート結果を表示するものです。ソート
を再度適用するものではありません。

例えば、ソートを適用し、次にソートをオフに切り替え、ソート対象
の属性の値を編集します。再びソートをオンに切り替えると、最初に
ソートを適用した当時の（その当時の属性値に基づいた）ソート結果
がそのまま表示されます。現在の値を使ってデータをソートするに
は、ソートを再適用する必要があります。

ソートを再適用するには

1. モジュール・ウィンドウで、「ツール」>「ソート」の順にクリッ
クします。
「現行ソート」ボックスに現在のソート条件が表示されます。
2. 「適用」または「OK」をクリックして、ソートを再適用します。

正規表現を使用した検索

モジュール・ウィンドウのテキストを検索する場合に、正規表現を使用
できます。例を次に示します。

- **c**で始まり**t**で終わる英字3文字の単語をすべて検索するには、**c.t**
を使用できる
- **2007**、**2008**、**2009**のいずれかを検索するには、**200[7|8|9]**を使用
できる

注 データベース・エクスプローラーでは、検索ツールは
Windows 標準のワイルドカードと正規表現の両方を使
用します。モジュール・ウィンドウでは、ワイルド
カードではなく、正規表現を使っています。

次の表に利用できる正規表現の文字を示します。

| | 意味 | 例 | 一致するもの |
|-----|-----------------------|---------------|---|
| * | ゼロ個以上の文字 | a* | ゼロ個以上の a を含む文字列 (すべての文字列はこの式に一致する) |
| + | 1つ以上の文字 | a+ | 1つ以上の a 文字 |
| . | 改行以外の 1 文字 | * | 改行を除くすべての文字 (言い換えれば、文字列) |
| ¥ | エスケープ (文字の特殊機能をオフにする) | ¥. | ピリオド (.) 文字 |
| ^ | 行の先頭 (表現の最初にある場合) | ^The.* | 文字列 The で始まる任意の行 |
| ¥ | 行の終わり (表現の最後にある場合) | Monday¥.¥ | 「Monday.」のストリングで終わる任意の行 |
| () | グルーピング | (ref)+(bind)* | 少なくとも 1 つの ref ストリングの後に、ゼロ個以上の bind ストリング |
| [] | 文字レンジ (文字または桁) | [sS]hall.*¥.¥ | shall または Shall を含み、かつピリオド (.) で終わる任意の行 |
| | | [^abc] | a 、 b 、 c 以外の任意の文字 |
| | | [a-zA-Z] | 英文字 (大文字または小文字) |
| | | [0-9] | 数字 (0 から 9 までの数) |
| | 選択 | (dat doc) | ストリング dat またはストリング doc |

8

属性の使用

この章のトピックは、次のとおりです。

- システム属性
- 属性タイプ
- 属性タイプの表示
- 属性タイプの作成
- 属性タイプへのアクセスの制御
- 属性タイプの編集
- 属性タイプの削除
- 属性定義の表示
- 属性定義の作成
- 属性定義へのアクセスの制御
- 属性値のアクセス権の制御
- 属性定義の編集
- 属性定義とタイプ定義の共用
- 属性定義の削除
- DXL 属性およびレイアウト DXL 列
- 属性値のコピー
- 属性値の頻度の測定

システム属性

システム属性は、Rational DOORS によって自動的に作成された属性です。

例えば、モジュールを作成したときに、Rational DOORS は「作成日」というシステム属性を自動的に作成します。この属性には、モジュールが作成された日付が保持されます。

下の表は、モジュールのシステム属性のリストです。「読み取り専用」の属性は編集できません。

| モジュールのシステム属性 | 説明 | 読み取り専用 |
|--------------|---|--------|
| 作成者 | モジュールを作成したユーザーの名前。 | はい |
| 作成日 | モジュールを作成した日付。 | はい |
| 説明 | モジュールに関する追加情報 | いいえ |
| 最終変更者 | モジュールを最後に編集したユーザーの名前。 | はい |
| 最終変更日 | モジュールを最後に編集した日付。 この属性値は、モジュールの変更に関する情報を提供するために、モジュール履歴と組み合わせて使用できます。 | はい |
| マッピング | マッピングしたリンクのタイプ （「1対1」や「多対多」（リンク・モジュールのみ）など）。 | はい |
| 名前 | モジュールの名前 | いいえ |
| 接頭語 | オブジェクト ID の接頭語。 オブジェクト ID は、任意指定の接頭語とその後に続く絶対番号からなり、Rational DOORS が自動的に生成します。 | いいえ |
| リモート作成者 | 再結合されたモジュール（再結合された分割部分のモジュール）を作成した人のユーザー名。 | はい |
| リモート作成日 | 再結合されたモジュール（再結合された分割部分のモジュール）を作成した日。 | はい |

| モジュールのシステム属性 | 説明 | 読み取り専用 |
|--------------|---|--------|
| リモート最終変更者 | 再結合されたモジュール(再結合された分割部分のモジュール)を最後に変更した人のユーザー名。 | はい |
| リモート最終変更日 | 再結合されたモジュール(再結合された分割部分のモジュール)を最後に変更した日。 | はい |

次の表はオブジェクトに付加されるシステム属性を示します。「読み取り専用」の属性は編集できません。

| オブジェクトのシステム属性 | 説明 | 読み取り専用 |
|---------------------|--|--------|
| 絶対番号 | オブジェクトの作成時に Rational DOORS が自動的に生成する一意な番号。 | はい |
| 作成者 | オブジェクトを作成したユーザーの名前。 | はい |
| 作成日 | オブジェクトを作成した日付。 | はい |
| 作成方法 (Created Thru) | そのオブジェクトが、コピー、抽出、手動入力のいずれによって作成されたかを示します (フォーマル・モジュールのみ)。 | はい |
| 最終変更者 | オブジェクトを最後に変更したユーザーの名前。 | はい |
| 最終変更日 | オブジェクトを最後に変更した日付。 | はい |
| オブジェクト見出し | オブジェクト見出し (フォーマル・モジュールのみ)。 | いいえ |
| オブジェクト・ショート・テキスト | オブジェクト・ボックスのグラフィック・モードでデフォルトとして使われているテキスト (フォーマル・モジュールのみ)。 | いいえ |

| オブジェクトのシステム属性 | 説明 | 読み取り専用 |
|--|---|--------|
| オブジェクト・テキスト | オブジェクトのテキスト（フォーマル・モジュールおよびリンク・モジュールのみ） | いいえ |
| OLE OLEIconic Picture PictureName PictureNum | 状況情報を示す拡張システム属性（フォーマル・モジュールのみ）。例えば、「 Picture 」はオブジェクトに画像が含まれているときに「 True 」の値を持つ boolean 型の属性です。 これらの属性は、通常は表示されません。 これらの属性を表示するには a. 「ツール」> 「オプション」の順にクリックします。 b. 「設定」タブをクリックします。 c. 「拡張システム属性の表示 (Show advanced system attributes)」チェック・ボックスを選択します。 d. 「OK」をクリックします。 | はい |

| オブジェクトのシステム属性 | 説明 | 読み取り専用 |
|---|---|--------|
| TableBottomBorder TableCellAlign TableCellWidth TableChangeBars TableLeftBorder TableLinkIndicators TableRightBorder TableShowAttrs TableShowBookform TableShowWide TableTopBorder TableType | 状況情報を示す拡張システム属性（フォーマル・モジュールのみ）。 これらの属性を表示するには a. 「ツール」>「オプション」の順にクリックします。 b. 「設定」タブをクリックします。 c. 「拡張システム属性の表示 (Show advanced system attributes)」チェック・ボックスを選択します。 d. 「OK」をクリックします。 | いいえ |

属性タイプ

それぞれの属性はタイプを持っています。このタイプによって、属性に格納する値の範囲や型を制御できます。例えば、「**整数**」型の属性には整数値のみを格納でき、「**日付**」型の属性には日付のみを格納できます。

Rational DOORS には、次の表に示す基本タイプが用意されています。

| 基本タイプ | 格納できる値 |
|-------|--|
| テキスト | テキスト。 テキスト属性タイプには段落（改行文字）が含まれますので、入力できる文字の数に制限はありません。 |

| 基本タイプ | 格納できる値 |
|-------|--|
| ストリング | <p>テキスト。</p> <p>ストリング属性タイプには段落（改行文字）が含まれないので、入力できる文字の数には 968 文字という上限が存在します。</p> <p>上限文字数である 968 には、隠し文字や表示不可能な文字も含まれます。例えば、リッチ・テキストには隠し文字が含まれており、それらも 968 文字の一部として数えられます。Unicode と拡張 ASCII 文字は、標準 ASCII 文字より多くの内部容量を使用します。968 文字より長い値を入力しようとすると、エラーが報告されて値の切り捨てが行われます。したがって、968 よりも多くの文字を入力する必要がある場合は、格納できる文字数に制限のないテキスト属性を使用してください。</p> |
| 整数 | 整数（4 や 57 のように小数部のない数値）。正負のいずれの値も格納できます。 |
| 実数 | 小数（例えば、5.619）。正負のいずれの値も格納できます。 |
| 日付 | <p>日付。例えば、15 May 2010（日本の年表記はできません）。</p> <p>詳細については、「<i>Rational DOORS の管理</i>」で、日時を記録する方法の概要のセクションを参照してください。</p> |
| 列挙 | <p>予め定義してある値リストのうちの 1 つ。</p> <p>例えば、以下のように優先順位という属性を定義できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 基本タイプが列挙。 • 値は「高」、「中」、および「低」。 |
| ユーザー名 | Rational DOORS ユーザー名。 |

これらの基本タイプからユーザー独自のタイプを作成できます。

例えば、基本タイプが整数で値の範囲が 0 から 100 までの「**パーセント**」というタイプを作ることができます。このタイプを持つさまざまな属性を作成できます。これらの属性には、0 から 100 までの整数だ

けを入力できます。Rational DOORS では、その他の値を無効な値として自動的に拒否します。

また、タイプを使用して、属性値にどの測定単位が使用されるのかをユーザーに知らせることができます。例えば、「**整数**」の基本タイプを持つ「**Kg**」というタイプを作成し、次に「**Kg**」タイプの「**重さ**」という属性を作成します。Rational DOORS を使い慣れているユーザーがこの「**重さ**」の値を見て、重さの測定単位がわからない場合、属性タイプを確認すると、単位が Kg (キログラム) であることがわかります。

次の表は、作成可能な属性タイプの例を示します。

| タイプの例 | 説明 |
|----------|---|
| Kg | 基本タイプが「 整数 」であるタイプ。重さを記録するのに使用する。 |
| ドル | 基本タイプが「 整数 」であるタイプ。コストを記録するのに使用する。 |
| パーセント | 基本タイプが「 整数 」であるタイプ。最小 0 から最大 100 までの値をとる。 |
| 偏差 | 基本タイプが「 実数 」であるタイプ。最小 0.5 から最大 1.5 までの値をとる。 |
| 優先順位 | 基本タイプが「 列挙 」であるタイプ。「 必須 」、「 推奨 」、「 高度 」の値をとる。 |
| プロジェクト期間 | 基本タイプが「 日付 」であるタイプ。最小 1 December 2009 から最大 31 May 2010 までの値をとる。 |

属性タイプの表示

属性タイプを表示するには

1. モジュール・ウィンドウで、「**編集**」>「**タイプ**」の順にクリックします。
2. モジュールの全属性タイプのリストが表示されます。

属性タイプの作成

属性タイプを作成するには、モジュールの作成権限と変更権限が必要となります。

属性タイプを作成するには

1. 排他編集モードになっていることを確認します。
編集モードは、モジュール・ウィンドウ下部のステータス・バーに示されます。編集モードを切り替えるには、「編集」>「編集モード」>「排他編集」をクリックします。
2. 「編集」>「タイプ」の順にクリックします。
3. タイプを初めから作成するには「新規」をクリックします。または、コピーしたいタイプを選択し、「コピー」をクリックします。
4. 「タイプ名」ボックスに新しい属性タイプの名前を入力します。
5. 「基本タイプ」ボックスで基本タイプを選択します。
6. 基本タイプにその値の範囲を定義するには、「最小値」ボックスと「最大値」ボックスにその最小値と最大値を入力します。
7. 基本タイプが「列挙」である場合には、「列挙」タブをクリックし、このタイプの属性が取り得る値を定義します。

| 「列挙」タブ | 説明 |
|--------|---|
| 値 | 「値」ボックスに属性の値を入力し、「追加」をクリックします。 |
| 関連数値 | 必要に応じて、値に割り当てたい数字を入力することができます。この数字は、数値を使った演算子でフィルターやソートを行うときに使われます。例えば、5より大きな値でフィルターする場合などです。 |
| デフォルト | 属性値にデフォルトの色を使用するには、このラジオ・ボタンをクリックします。 |
| 指定 | 属性値に対してデフォルトの色を使用しない場合には、このラジオ・ボタンをクリックし、ドロップダウン・リストから好きな色を選択します。 |

| 「列挙」タブ | 説明 |
|---|---|
| 追加 | 「値」ボックス（およびオプションとして「関連数値」ボックスの数字）の値を右のボックスの属性値リストに加えます。 |
| 置換 | 右のボックスにある属性値リストで選択したエントリーを左側の「値」ボックスおよび「関連数値」ボックスの値に置き換えます。 |
| 削除 | エントリーを右のボックスにある属性値リストから削除します。 |
|   | 右のボックスにある属性値リストのエントリーの順序を変更します。 |

8. デフォルトでは、新しく作成した属性タイプはそのモジュールからアクセス権を継承します。
アクセス権を変更する場合は、「アクセス」タブを使用します。詳細については、123 ページの『属性タイプへのアクセスの制御』を参照してください。
9. 「OK」をクリックします。
10. 「閉じる」をクリックします。

属性タイプへのアクセスの制御

ある属性タイプを編集できるユーザーを制御するためにアクセス権を使います。

例えば、プロジェクトの納期がある指定期日の範囲内でなければならないとします。プロジェクト管理者は、ある日付の範囲を持つ「納期」という属性タイプを作成します。他のユーザーには、その属性タイプに対する読み取り専用権限を付与します。そうすることで、他のユーザーはその日付の範囲を変更することができなくなります。

属性タイプのアクセス権を変更するには、その属性タイプの管理者権限が必要です。

属性タイプのアクセス権を変更するには

1. 変更する属性タイプを持つモジュールを開きます。
2. 「編集」>「タイプ」の順にクリックします。
3. 属性タイプを選択して「編集」をクリックします。

4. 「アクセス」タブをクリックします。

属性タイプに対する現在のアクセス権が表示されます。

| アクセス権 | 実行すること |
|----------|-----------------|
| 読み取り (R) | 属性タイプの表示。 |
| 変更 (M) | 属性タイプの変更。 |
| 削除 (D) | 属性タイプの削除。 |
| 管理 (A) | 属性タイプのアクセス権の変更。 |

モジュールが分割入力されている場合は、パーティションに関連付けられているアクセス権が表示されます。この表示では、どのようなユーザーでもフル・アクセス権を持っていることになっています。これらは、ユーザーやグループごとに表示されている RMD のアクセス権を無効にすることができます。

例えば、ユーザーのエントリーがフル・アクセス可能 (RMDA) となっても、モジュールが読み取り専用で分割入力されている場合は、実際にはユーザーはその属性タイプに対して読み取り (R) 権限しか持たないことになります。

5. 必要な変更を加えます。

| 「アクセス」タブ | 説明 |
|----------|---|
| 親からの継承 | 属性タイプのアクセス権をモジュールから継承する場合は、このチェック・ボックスを選択します。 このチェック・ボックスを選択したときは、アクセス権リストが無効になり、属性タイプがどのようなアクセス権を継承しているかがわかります。 |

| 「アクセス」タブ | 説明 |
|----------|--|
| 追加 | <p>アクセス権のリストに新しいエントリーを追加するには</p> <ol style="list-style-type: none"> a. 「追加」をクリックします。 <p>「アクセス権の追加 (Add Access)」ウィンドウが表示されます。</p> <ol style="list-style-type: none"> b. 「名前」ボックスで、エントリーを追加するユーザーまたはグループの名前を選択します。 c. 付与するアクセス権限を選択して、「OK」をクリックします。 |
| 削除 | <p>アクセス権限のリストからエントリーを削除する場合は、そのエントリーを選択し、「削除」をクリックします。</p> |
| 編集 | <p>アクセス権リストのエントリーを編集するには</p> <ol style="list-style-type: none"> a. エントリーを選択し、「編集」をクリックします。 <p>「アクセス権限の編集」ウィンドウが表示されます。</p> <ol style="list-style-type: none"> b. 付与するアクセス権限を選択して、「OK」をクリックします。 |

6. 「OK」をクリックします。

7. 「閉じる」をクリックします。

変更を確定するためにモジュールを保存します（「ファイル」>「保存」の順にクリックします）。

属性タイプの編集

属性タイプを編集するには、モジュールと属性タイプの両方に対して変更権限が必要となります。

属性タイプを編集するには

1. 排他編集モードになっていることを確認します。

編集モードは、モジュール・ウィンドウ下部のステータス・バーに示されます。編集モードを切り替えるには、「編集」>「編集モード」>「排他編集」をクリックします。

2. 「編集」>「タイプ」の順にクリックします。
3. 編集するタイプを選択して「編集」をクリックします。基本タイプは「読み取り専用」です。
4. 必要な変更を加えます。画面のボックスおよびタブについては、122 ページの『属性タイプの作成』を参照してください。
5. 「OK」をクリックします。

ある属性タイプの値の範囲を狭めると、その範囲外となったモジュール内の値は、それらの値を含むオブジェクトが編集されるまで変更されません。このため、値が新しい範囲に含まれるよう、値を変更する必要があります。

6. 列挙型属性タイプの値を編集すると、次のような結果になります。
 - 値を置き換えると、Rational DOORS はその列挙値を持つどの属性の値も自動的に更新します。
 - 値を削除すると、次のような結果になります。
 - Rational DOORS は、その値を持つどの属性値も自動的に更新します。属性値はその属性のデフォルト値に設定されます。
 - 属性にデフォルト値がない場合、値は削除されて空のままになります。

注 オブジェクトの属性値としてまだ設定されている列挙値を削除すると、オブジェクトの属性値は失われます。

7. 「閉じる」をクリックします。

属性タイプの削除

属性定義に使われている属性タイプは削除できません。

属性タイプを削除するには、属性タイプに対する削除権限とそのモジュールに対する変更権限が必要となります。

属性タイプを削除するには

1. 排他編集モードになっていることを確認します。

編集モードは、モジュール・ウィンドウ下部のステータス・バーに示されます。編集モードを変更するには、「**編集**」>「**モードの編集**」>「**排他編集**」の順にクリックします。

2. 「**編集**」>「**タイプ**」の順にクリックします。
3. 削除するタイプを選択して「**削除**」をクリックします。
属性タイプを削除するかどうかを確認するメッセージが表示されます。
4. 「**はい**」をクリックします。
5. 「**閉じる**」をクリックします。

属性定義の表示

属性定義を表示するには

1. モジュール・ウィンドウで、「**編集**」>「**属性**」の順にクリックします。
2. 属性定義のリストが表示されます。
 - 「**名前**」列には属性定義の名前が表示されます。
 - 「**説明**」列には、属性がシステム属性かどうかが表示されます。
 - 「**タイプ**」列には属性のタイプが表示されます。
 - 「**デフォルト値**」列にはデフォルト値が表示されます。
 - 「**値の継承**」列にはその値が継承されるかどうかが表示されます。
 - 「**次に対して存在**」列には、それがオブジェクト属性か、モジュール属性か、またはその両方かどうかが表示されます。
 - 列挙型属性の場合は、「**多値**」列で、その属性が複数の値を持つことができるかどうかわかります。

属性定義の作成

属性定義を作成するには、モジュールの作成権限と変更権限が必要となります。

属性定義を作成するには

1. 排他編集モードになっていることを確認します。

編集モードは、モジュール・ウィンドウ下部のステータス・バーに示されます。編集モードを切り替えるには、「編集」>「編集モード」>「排他編集」をクリックします。

2. 「編集」>「属性」をクリックします。
「属性」タブに、属性のリストが表示されます。
3. 新しい属性を、既存のタイプ以外のものにする場合は、「タイプ」タブをクリックしてタイプを作成します（122 ページの『属性タイプの作成』を参照）。
4. 「属性」タブで、「新規」をクリックして最初から属性を作成するか、またはコピーする属性を選択して「コピー」をクリックします。
5. 「名前」ボックスに新しい属性の名前を入力し、「説明」ボックスに説明を入力します。
6. 「一般」タブで他のオプションを選択します。

| 「一般」タブ | 説明 |
|--------|---|
| 名前 | 新しい属性に付ける名前。 モジュール内では一意でなければなりません。 |
| 説明 | 新しい属性についての追加情報。 |
| タイプ | 新しい属性のタイプ。 ユーザーが選択している属性のタイプによって、ダイアログ・ボックスのオプションが変わります。 |
| ロケール | 「テキスト」または「ストリング」のいずれかの属性タイプが選択されている場合は、このオプションが表示されます。 属性のロケールを選択してください。デフォルトでは、これがクライアント・マシンの現在のロケールです。 |

| 「一般」タブ | 説明 |
|--------|--|
| DXL 属性 | DXL プログラムを使用して属性に値を割り当てるには、このチェック・ボックスを選択します。「参照」をクリックして使用する DXL プログラムを選択するか、「ウィザード」をクリックして DXL 属性ウィザードを使用して DXL 属性を作成します。DXL 属性ウィザードの詳細については、131 ページの『新規 DXL 属性の作成』を参照してください。 |
| 参照 | <p>「DXL 属性」チェック・ボックスを選択した場合</p> <p>a. 「参照」を使用して DXL プログラムを選択します。</p> <p>属性値の設定に使用できる定義済みの DXL プログラムのリストが表示されます。</p> <p>b. 使用するプログラムを選択し、「適用」をクリックします。または、新しいプログラムを定義する場合は「新規」をクリックします。</p> |
| 多値 | 属性タイプが列挙型の基本タイプを持つ場合は、このチェック・ボックスを選択することにより、その属性に 2 つ以上の値を設定できるようになります。 |
| デフォルト値 | <p>新しい属性にデフォルト値を定義する場合は、「デフォルト値」チェック・ボックスを選択し、ボックスに値を入力します。</p> <p>新しい属性に「日付」属性タイプがある場合は、デフォルト値を入力できるほか、ドロップダウン・カレンダーから日付を選択できます。</p> <p>デフォルト値が 988 文字より大きい場合、値が切り捨てられる可能性があることを通知するメッセージが表示されます。</p> |
| 時刻を含む | <p>「日付」属性タイプが選択されている場合は、このオプションが有効になります。</p> <p>このボックスを選択すると、日付と時刻の値は現在のロケールのデフォルト簡易日付形式で表示され、時刻は 24 時制で表示されます。</p> <p>このボックスを選択解除すると、日付の値が現在のロケールのデフォルト詳細日付形式で表示されます。</p> |

| 「一般」タブ | 説明 |
|----------------|---|
| オブジェクト | モジュール内のすべてのオブジェクトに属性を適用する場合は、このチェック・ボックスを選択します。 |
| モジュール | モジュールに属性を適用する場合は、このチェック・ボックスを選択します。 |
| 継承値 | 属性をオブジェクトに割り当てるときに、親オブジェクトからその属性値を継承させる場合は、このチェック・ボックスを選択します。 属性をモジュールおよびその内部オブジェクトの両方に割り当てた場合には、最上位オブジェクトはモジュールの値を継承しないことに注意してください。 |
| 変更バーを更新 | ユーザーが属性値を編集したときに、Rational DOORS でオブジェクトの変更バーを更新する場合は、このチェック・ボックスを選択します。 |
| 変更日を更新 | 任意のユーザーが属性値を編集するときにオブジェクトの最終変更日を更新する場合は、このチェック・ボックスを選択します。 |
| 履歴の生成 | ユーザーが属性値を編集したときに、Rational DOORS でデータベースの履歴を更新する場合は、このチェック・ボックスを選択します。 |
| 新しい属性を現行ビューに追加 | 現行ビューに新しい属性の列を追加する場合は、このチェック・ボックスを選択します。 |

7. デフォルトでは、新しく作成した属性はそのモジュールからアクセス権を継承します。

継承したアクセス権を変更するには、「アクセス (定義)」タブおよび「アクセス (値)」タブを使用します。詳細については、132 ページの『属性定義へのアクセスの制御』および 123 ページの『属性タイプへのアクセスの制御』を参照してください。

8. 「OK」をクリックします。
9. 「閉じる」をクリックします。

10. モジュールを保存して変更を確定します（「ファイル」>「保存」をクリックします）。

新規 DXL 属性の作成

モジュール内の他の属性値を含む DXL 属性を作成するには、DXL 属性ウィザードを使用します。これは、テーブル・セルにある複数の属性の値を表示するのに特に有用です。

1. 「編集」>「属性」をクリックし、「新規」をクリックします。
2. 「名前」ボックスにその属性の名前を入力します。
3. 「タイプ」ボックスで「テキスト」を選択します。
4. 「DXL 属性」を選択し、「ウィザード」をクリックします。
DXL 属性ウィザードが開きます。
5. 「次へ」をクリックします。
DXL 属性ウィザードのステップ 2 が表示されます。
6. DXL 属性に含ませたい属性を選択し、「次へ」をクリックします。
DXL 属性ウィザードのステップ 3 が表示されます。
7. 属性の名前を選択して上下矢印をクリックし、属性をリスト内で上下へ移動します。「次へ」をクリックします。
DXL 属性ウィザードのステップ 4 が表示されます。
8. 以下のオプションも使用できます。
 - 行ごとに 1 つの属性
 - 属性名の表示
 - OLE オブジェクトをテキストで含む必要に応じてオプションを選択または選択解除し、「次へ」をクリックします。
DXL 属性ウィザードのステップ 5 が表示されます。
9. 「完了」をクリックします。
新しい属性が作成されます。属性をモジュールの列に表示したくない場合は、「新規属性」ダイアログ・ボックスの「新しい属性を現行ビューに追加」チェック・ボックスを選択解除します。
10. 「OK」をクリックします。

属性定義へのアクセスの制御

属性定義を編集できるユーザーを制御するためにアクセス権を使用します。

例えば、属性定義の「履歴の生成」をロックするとします。ユーザーが属性定義を変更できるとすると、ある不誠実なユーザーが「履歴の生成」を仮にオフにして、属性値を変更した後に再度「履歴の生成」をオンにして、属性値の変更を隠すことができます。属性定義の変更はモジュールの履歴に記録されますが、この属性値への変更を見逃すこともありえます。厳格なアクセス権を設定することで、このような、思いもよらないことを防ぐことができます。

属性定義のアクセス権を変更するには、その属性定義に対する管理者権限が必要です。

属性定義のアクセス権を変更するには

1. 変更する属性定義を持つモジュールを開きます。
2. 「編集」 > 「属性」の順にクリックします。
3. 属性を選択し、「編集」をクリックします。
4. 「アクセス（定義）」タブをクリックします。

属性定義に対する現在のアクセス権が表示されます。

| アクセス権 | 実行すること |
|----------|-----------------|
| 読み取り (R) | 属性定義を表示する |
| 変更 (M) | 属性定義を変更する |
| 削除 (D) | 属性定義を削除する |
| 管理 (A) | 属性定義のアクセス権を変更する |

モジュールが分割入力されている場合は、パーティションに関連付けられているアクセス権が表示されます。この表示では、どのようなユーザーでもフル・アクセス権を持っていることになっています。これらは、ユーザーやグループごとに表示されているRMDのアクセス権を無効にすることができます。

例えば、ユーザーのエントリーがフル・アクセス可能 (RMDA) となっても、属性が読み取り専用で分割入力されている場合は、実際にはユーザーは読み取り (R) 権限しか持たないことになります。

5. 必要な変更を加えます。

| 「アクセス」 タブ | 説明 |
|--------------|--|
| 親からの継承 | モジュールから属性定義へとアクセス権を継承する場合は、このチェック・ボックスを選択します。このチェック・ボックスを選択するとアクセス権のリストが使用できなくなり、属性定義が継承しているアクセス権が表示されます。 |
| 追加 | アクセス権のリストに新しいエントリーを追加するには a. 「追加」 をクリックします。 「アクセス権の追加 (Add Access)」 ウィンドウが表示されます。 b. 「名前」 ボックスで、エントリーを追加するユーザーまたはグループの名前を選択します。 c. 付与するアクセス権限を選択して、「OK」 をクリックします。 |
| 削除 | アクセス権限のリストからエントリーを削除する場合は、そのエントリーを選択し、「削除」 をクリックします。 |
| 編集 | アクセス権リストのエントリーを編集するには a. エントリーを選択し、「編集」 をクリックします。 「アクセス権限の編集」 ウィンドウが表示されます。 b. 付与するアクセス権限を選択して、「OK」 をクリックします。 |

6. 「OK」 をクリックします。
7. 「閉じる」 をクリックします。
8. 変更を確定するためにモジュールを保存します (「ファイル」 > 「保存」 の順にクリックします)。

属性値のアクセス権の制御

属性値を編集できるユーザーを制御するために、その属性値のアクセス権を使用します。ある特定のオブジェクトの属性値を編集するには、そのオブジェクトと属性値の両方に対する変更権限が必要です。

例えば、全ユーザーに**優先順位**属性の値への読み取り専用権限を与えたとします。これにより、全ユーザーが各オブジェクトの優先度を表示することはできますが、オブジェクトの変更権限を持っていたとしても優先度を変更することはできません。

属性値へのアクセス権を変更するには、管理者権限が必要です。

属性値のアクセス権を変更するには

1. 変更する属性値を持つモジュールを開きます。
2. 「**編集**」>「**属性**」をクリックします。
3. 属性を選択し、「**編集**」をクリックします。
4. 「**アクセス (値)**」タブをクリックします。

属性値に対する現在のアクセス権が表示されます。

| アクセス権 | 実行すること |
|----------|--------------------|
| 読み取り (R) | どのオブジェクトの属性値も表示する。 |
| 変更 (M) | どのオブジェクトの属性値も変更する。 |
| 管理 (A) | 属性値のアクセス権を変更する。 |

モジュールが分割入力されている場合は、パーティションに関連付けられているアクセス権が表示されます。この表示では、どのようなユーザーでもフル・アクセス権を持っていることになっています。これらは、ユーザーやグループごとに表示されているRMのアクセス権を無効にすることができます。

例えば、ユーザーのエントリーがフル・アクセス可能 (RMA) となっても、属性が読み取り専用で分割入力されている場合は、実際にはユーザーは読み取り (R) 権限しか持たないことになります。

5. 必要な変更を加えます。

| 「アクセス」 タブ | 説明 |
|--------------|---|
| 親からの継承 | <p>モジュールから属性値へとアクセス権を継承する場合は、このチェック・ボックスを選択します。</p> <p>このチェック・ボックスを選択すると、アクセス権のリストが淡色表示され、属性値が継承しているアクセス権が表示されます。</p> |
| 追加 | <p>アクセス権のリストに新しいエントリーを追加するには</p> <p>a. 「追加」をクリックします。</p> <p>「アクセス権の追加 (Add Access)」ウィンドウが表示されます。</p> <p>b. 「名前」ボックスで、エントリーを追加するユーザーまたはグループの名前を選択します。</p> <p>c. 付与するアクセス権限を選択して、「OK」をクリックします。</p> |
| 削除 | <p>アクセス権限のリストからエントリーを削除する場合は、そのエントリーを選択し、「削除」をクリックします。</p> |
| 編集 | <p>アクセス権リストのエントリーを編集するには</p> <p>a. エントリーを選択し、「編集」をクリックします。</p> <p>「アクセス権限の編集」ウィンドウが表示されます。</p> <p>b. 付与するアクセス権限を選択して、「OK」をクリックします。</p> |

6. 「OK」をクリックします。

7. 変更を確定するためにモジュールを保存します（「ファイル」>「保存」の順にクリックします）。

属性定義の編集

属性定義を編集するには、属性定義とそれが入っているモジュールの両方に対して変更権限が必要となります。

属性定義を編集するには

1. 排他編集モードになっていることを確認します。

編集モードは、モジュール・ウィンドウ下部のステータス・バーに示されます。編集モードを切り替えるには、「編集」>「編集モード」>「排他編集」をクリックします。

2. 「編集」>「属性」をクリックします。
3. 編集する属性を選択して「編集」をクリックします。
4. 「一般」タブで必要な変更を加えます。

| 「一般」タブ | 説明 |
|--------|---|
| 名前 | 属性定義の名前。 注 属性定義の名前を変更すると、その定義を持っているどのビューでも認識されなくなります。属性の列を追加するためにそれぞれのビューを更新し、そのビューを保存してください。 |
| 説明 | 属性定義についての追加情報。 |
| タイプ | 新しい属性のタイプ。属性の作成後はその属性タイプは変更できません。したがって、このフィールドは常に使用できません。 |
| ロケール | 「テキスト」または「ストリング」のいずれかの属性タイプが選択されている場合は、このオプションが表示されます。 属性のロケールを選択してください。デフォルトでは、これがクライアント・マシンの現在のロケールです |
| ロケール | 「テキスト」または「ストリング」のいずれかの属性タイプが選択されている場合は、このオプションが表示されます。 属性のロケールを選択してください。デフォルトでは、これがクライアント・マシンの現在のロケールです。 |

| 「一般」タブ | 説明 |
|--------|--|
| DXL 属性 | <p>DXL プログラムを使用してテキスト属性に値を割り当てる場合は、このチェック・ボックスを選択します。「参照」をクリックして使用する DXL プログラムを選択するか、「ウィザード」をクリックして DXL 属性ウィザードを使用して DXL 属性を作成します。</p> <p>既存の DXL 属性を編集している場合は、139 ページの『DXL 属性定義の編集』を参照してください。</p> |
| 参照 | <p>「DXL 属性」チェック・ボックスが選択されている場合は、次の操作を実行します。</p> <ol style="list-style-type: none">a. 「参照」をクリックします。 <p>属性値の設定に使用できるすべての定義済み DXL プログラムのリストが表示されます。</p> <ol style="list-style-type: none">b. 使用するプログラムを選択し、「OK」をクリックします。 <p>または、新しいプログラムを定義する場合は「新規」をクリックします。</p> |
| ウィザード | <p>「DXL 属性」チェック・ボックスが選択されている場合は、次の操作を実行します。</p> <ol style="list-style-type: none">a. 「ウィザード」をクリックします。b. DXL 属性ウィザードを使用し、DXL 属性に表示する属性、属性を表示する順番、および情報を表示する方法を選択します。c. DXL 属性を作成するには、「完了」をクリックします。 |
| 多値 | <p>属性タイプが列挙型の基本タイプを持つ場合は、このチェック・ボックスを選択することにより、その属性に2つ以上の値を設定できるようになります。</p> |

| 「一般」タブ | 説明 |
|---------|--|
| デフォルト値 | <p>属性にデフォルト値を割り当てるには、「デフォルト値」チェック・ボックスを選択し、そのボックスに値を入力します。</p> <p>この属性に「日付」属性タイプがある場合は、デフォルト値を入力できるほか、ドロップダウン・カレンダーから日付を選択できます。</p> <p>属性定義のデフォルト値を変更すると、以前のデフォルト値が割り当てられていたどの属性値も更新されます。</p> |
| 時刻を含む | <p>「日付」属性タイプが選択されている場合は、このオプションが有効になります。</p> <p>このボックスを選択すると、日付と時刻の値は現在のロケールのデフォルト簡易日付形式で表示され、時刻は24時制で表示されます。</p> <p>このボックスを選択解除すると、日付の値が現在のロケールのデフォルト詳細日付形式で表示されます。</p> |
| オブジェクト | <p>モジュール内のすべてのオブジェクトに属性を適用する場合は、このチェック・ボックスを選択します。</p> |
| モジュール | <p>モジュールに属性を適用する場合は、このチェック・ボックスを選択します。</p> |
| 継承値 | <p>属性をオブジェクトに割り当てる場合で親オブジェクトからその属性値を継承させる場合は、このチェック・ボックスを選択します。</p> <p>属性をモジュールおよびその内部オブジェクトの両方に割り当てた場合には、最上位オブジェクトはモジュールの値を継承しないことに注意してください。</p> |
| 変更バーを更新 | <p>属性値が編集されたときに変更バーを更新する場合は、このチェック・ボックスを選択します。</p> |
| 変更日を更新 | <p>その属性値が編集されたときに最終変更日を更新させる場合は、このチェック・ボックスを選択します。</p> |
| 履歴の生成 | <p>その属性値の変更をデータベースの変更履歴に記録する場合は、このチェック・ボックスを選択します。</p> |

5. 属性定義を表示または変更できるユーザーを変更するには、「**アクセス (定義)**」タブを使用します。詳細については、132 ページの『属性定義へのアクセスの制御』を参照してください。
6. 属性値の読み取りまたは変更ができるユーザーを変更するには、「**アクセス (値)**」タブを使用します。詳細については、123 ページの『属性タイプへのアクセスの制御』を参照してください。
7. 「**OK**」をクリックします。
8. 「**閉じる**」をクリックします。
9. 変更を確定するためにモジュールを保存します（「**ファイル**」>「**保存**」の順にクリックします）。

DXL 属性定義の編集

編集中の DXL 属性が DXL 属性ウィザードを使用して作成された場合は、ウィザードを使用して DXL 属性を編集します。「**参照**」ボタンをクリックして他の DXL 属性を編集します。

DXL 属性が DXL 属性ウィザードで作成された場合は、次の操作を実行します。

1. 編集する DXL 属性を選択します。
2. 「**ウィザード**」をクリックします。

DXL 属性ウィザードが表示されます。

3. 「**次へ**」をクリックします。

DXL 属性ウィザードのステップ 2が表示されます。DXL 属性定義に現在含まれている属性が選択されます。

注 どの属性も画面上で選択されない場合は、その DXL 属性がウィザードで作成されたものではない可能性があります。作業を継続すると、属性に現在関連付けられているどの DXL も上書きされます。既存の DXL を上書きしたくない場合は「**キャンセル**」をクリックし、「**参照**」ボタンを使用して DXL 属性を編集します。

4. DXL 属性定義に追加する属性を選択し、属性定義から削除する属性を選択解除します。
5. 「**次へ**」をクリックします。

DXL 属性ウィザードのステップ 3が表示されます。

6. 属性の名前を選択して上下矢印をクリックし、属性をリスト内で上下へ移動します。

7. 「次へ」をクリックします。

DXL 属性ウィザードのステップ 4が表示されます。

8. 以下のオプションも使用できます。

- 行ごとに1つの属性
- 属性名の表示
- OLE オブジェクトをテキストで含む

必要に応じてオプションを選択または選択解除し、「次へ」をクリックします。

DXL 属性ウィザードのステップ 5が表示されます。

9. 「完了」をクリックします。

DXL 属性定義が更新されます。

DXL 属性が DXL 属性ウィザードで作成されたものではない場合は、次の操作を実行します。

1. 編集する DXL 属性を選択します。

2. 「参照」をクリックします。

「**DXL の参照**」ダイアログ・ボックスが表示されます。

3. 「現行」をクリックします。

「**属性 DXL の編集**」ウィンドウが開き、属性に関連付けられている DXL が表示されます。これで編集とチェックを行えます。

注 DXL が DXL 属性ウィザードによって作成されたものであれば、コードの1行目にその旨が表示されます。ウィザードによって生成されたコードを手動で変更し、続いてウィザードを使用して属性を編集すると、手動の変更が認識されずに上書きされます。

属性定義とタイプ定義の共用

Rational DOORS では、読み取り権限のある Rational DOORS データベースのモジュールから、属性タイプや属性定義を現行モジュールにインポートすることができます。

開いているモジュールに**属性定義**をインポートするには

1. 「**編集**」>「**属性**」の順にクリックします。

「列および属性」ウィンドウが表示されます。

2. 「属性」タブを選択します。
モジュールで使用できる属性が表示されます。
3. 「インポート」をクリックします。
「属性のインポート」ダイアログ・ボックスが表示されます。
4. 「参照」をクリックします。
ミニエクスプローラー・ウィンドウが開きます。
5. インポートする属性定義のあるソース・モジュールを参照して、「OK」をクリックします。
ソース・モジュールの属性のリストが「属性のインポート」ダイアログ・ボックスに表示されます。
6. インポートする属性定義のあるソース・モジュールを参照して、「OK」をクリックします。
ダイアログ・ボックスが閉じます。その属性定義が現在開いているモジュールに追加され、表示が「列および属性」ウィンドウに戻ります。
7. 「閉じる」をクリックします。

開いているモジュールにタイプ定義をインポートするには

1. 「編集」>「タイプ」の順にクリックします。
「列および属性」ウィンドウが表示されます。
2. 「タイプ」タブを選択します。
モジュールで使用できるタイプが表示されます。
3. 「インポート」をクリックします。
「タイプのインポート」ダイアログ・ボックスが表示されます。
4. 「参照」をクリックします。
ミニエクスプローラー・ウィンドウが開きます。
5. インポートするタイプ定義のあるソース・モジュールを参照して、「OK」をクリックします。
ソース・モジュールのタイプのリストが「タイプのインポート」ダイアログ・ボックスに表示されます。
6. インポートするタイプ定義を選択して、「OK」をクリックします。

ウィンドウが閉じます。そのタイプ定義が現在開いているモジュールに追加され、表示が「列および属性」ウィンドウに戻ります。

7. 「閉じる」をクリックします。

属性定義の削除

属性定義を削除するには、属性定義の削除権限とそのモジュールに対する変更権限が必要となります。

注 属性定義を一度削除したら、削除を取り消すことはできません。

属性定義を削除するには

1. 排他編集モードになっていることを確認します。
編集モードは、モジュール・ウィンドウ下部のステータス・バーに示されます。編集モードを切り替えるには、「編集」>「編集モード」>「排他編集」をクリックします。
2. 「編集」>「属性」をクリックします。
3. 削除する属性を選択して「削除」をクリックします。
4. 属性を削除するかどうかを確認するメッセージが表示されます。「はい」をクリックします。
5. 「閉じる」をクリックします。
6. モジュールを保存して変更を確定します（「ファイル」>「保存」をクリックします）。

DXL 属性およびレイアウト DXL 列

DXL 属性とレイアウト DXL 列は、画面に表示された値を計算するために DXL プログラムを使います。例えば、Rational DOORS には、オブジェクトが変更されてからの日数やオブジェクトのイン・リンク数とアウト・リンク数を計算する DXL プログラムが用意されています。

DXL 属性とレイアウト DXL 列の違いはわずかです。

DXL 属性では、DXL プログラムは属性定義に関連付けられています。複数の列やビューでその属性を使用することができます。

レイアウト DXL 列では、DXL プログラムは 1 つの列に関連付けられ、属性には関連付けられません。レイアウト DXL 列は属性を持た

ない列です。その代わり、その列は DXL プログラムを使用して画面表示の計算を行います。

注 レイアウト DXL はテーブル・オブジェクトを処理しません。

オブジェクトの DXL 属性の値は、最初にオブジェクトが画面に表示されたときにのみ自動的に計算されます。値を再計算するには、「ツール」>「DXL 属性の最新表示」の順にクリックします。これによって、バックグラウンドで DXL 属性に関連する DXL プログラムが再起動され、モジュールにあるすべての DXL 属性の値が更新されます。

レイアウト DXL 列に表示されている値は、画面が再表示されるたびに自動的に再計算されます。列に関わる DXL プログラムが計算に集中すると、値の再計算が続いてパフォーマンスが低下することがあります。この場合には、レイアウト DXL 列の代わりに DXL 属性を使用することをお勧めします。

また、列に大量のデータを表示する場合、属性 DXL を使用するか、レイアウト DXL 列を属性 DXL に変換する必要があります。これは、オブジェクトが画面に表示できる以上のデータを含んでいる場合、レイアウト DXL をスクロールできませんが、属性 DXL はスクロールできるからです。

詳細については、「*DXL Reference Manual*」の DXL 属性のセクションを参照してください。このマニュアルは、PDF ファイルで入手できます。また、Rational DOORS の「ヘルプ」メニューから参照することもできます。

属性値のコピー

同じモジュール内である属性値を他の属性値にコピーするには

1. モジュール・ウィンドウで、「ツール」>「機能」>「属性のコピー」の順にクリックします。
2. 「ソース属性」ボックスで、コピーする値を持つ属性を選択します。
3. 「宛先の属性」ボックスで、上書きする値の属性を選択します。
4. 「OK」をクリックします。
5. 変更を確定するためにモジュールを保存します（「ファイル」>「保存」の順にクリックします）。

属性値の頻度の測定

現行ビューのすべてのオブジェクトの属性値について、その頻度をグラフに表示することができます。

この機能は、優先度属性や合格 / 不合格属性などのように、少数の有限値を持つ属性をモニターする場合に役立ちます。「オブジェクト・テキスト」などのように多数の値を持つ属性をこの機能でモニターしても、結果のグラフから有用な情報は得られません。

属性のグラフを表示するには

1. モジュール・ウィンドウで、「ツール」 > 「機能」 > 「統計」の順にクリックします。

2. 「属性」ボックスで、監視する属性を選択します。

現行ビューのすべてのオブジェクトについて、その属性値の頻度がグラフィカルに表示されます。

3. その情報を印刷あるいはファイルにエクスポートする場合は、「公開」をクリックします。

ページを印刷するときには、次の制御ができます。

- ページの向き
- 縦横の余白設定
- 上部と左側のマージン設定

9

フォーマル・モジュールのデータの表示

この章のトピックは、次のとおりです。

- キーボードを使用してのナビゲート
- 「表示」メニュー
- モジュール・エクスプローラー
- 表示モード
- 表示モードの変更
- 表示レベルの制御
- テーブルの属性表示の制御
- アウトライン表示
- 圧縮
- 列の操作
- 列情報の表示
- 列の追加
- 列情報の編集
- データの色分け
- グラフ列の追加
- アイコン列の追加

キーボードを使用してのナビゲート

以下の表に、フォーマル・モジュールのナビゲートにキーボードで利用できるキーを示します。

| キー | 実行すること |
|---------|---|
| Home | モジュールの先頭のオブジェクトへ移動します。 |
| End | モジュールの最後のオブジェクトへ移動します。 |
| Page Up | 文書モードでは1ページ分上にスクロールします。 グラフィック・モードではツリーを時計回りに90度回転します。 |

| キー | 実行すること |
|------------------------|---|
| Page Down | 文書モードでは1ページ分下にスクロールします。 グラフィック・モードではオブジェクトを時計回りに回転します。 |
| 上矢印 下矢印 | 文書モードでは、次のオブジェクトまたは前のオブジェクトに移動します。 グラフィック・モードではツリーの階層を上下に移動します。 |
| Ctrl+ 上矢印 Ctrl+ 下矢印 | 現行オブジェクトから兄弟の上または下に移動します。 フォーカスがモジュール・エクスプローラーの左ペインにある場合は、スクロールします。 |
| Ctrl+ 左矢印 Ctrl+ 右矢印 | 現行オブジェクトの親（左矢印）または最初の子（右矢印）に移動します。 フォーカスがモジュール・エクスプローラーの左ペインにある場合は、スクロールします。 |
| Shift+Return | 文書モードでは現行オブジェクトをインプレース編集します。 既にインプレース編集の場合、次のオブジェクトに移動します。 注 グラフィック・モードをアクティブにしている場合、またはモジュール・エクスプローラーの左ペインをアクティブにしている場合は、何も行いません。 |

「表示」メニュー

モジュール・ウィンドウでは、「表示」メニューの以下のオプションを使用して、画面レイアウトの変更や表示するデータの制御を行います。s

| 「表示」メニュー | 説明 |
|----------------|---|
| モジュール・エクスプローラー | モジュール・エクスプローラーのオン/オフを切り替えます。詳細については、149 ページの『モジュール・エクスプローラー』を参照してください。 |
| グラフィック・モード | グラフィック・モードのオン/オフを切り替えます。詳細については、150 ページの『表示モード』および 151 ページの『表示モードの変更』を参照してください。 |
| アウトライン | アウトラインのオン/オフを切り替えます。詳細については、153 ページの『アウトライン表示』を参照してください。 |
| 圧縮 | アウトラインがオンである場合に、データ階層の一部を圧縮（または非表示に）します。詳細については、153 ページの『圧縮』を参照してください。 |
| レベル | 表示する階層のレベル数を制御します。詳細については、151 ページの『表示レベルの制御』を参照してください。 |
| テーブル | モジュール内のすべてのテーブルで表示されるデフォルト属性を制御します。詳細については、152 ページの『テーブルの属性表示の制御』を参照してください。 |

| 「表示」メニュー | 説明 |
|----------|--|
| 表示 | <p>次のオプションで画面に表示する対象を制御します。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 現在のソート基準を表示に反映するかどうかを制御するには、「ソート」を使用します。このオプションによりソートのオン/オフが切り替わります。 • 現在のフィルター基準を表示に反映するかどうかを制御するには、「フィルター」を使用します。このオプションによりフィルターのオン/オフが切り替わります。 • 削除されたオブジェクトを表示するかどうかを制御するには、「削除」を使用します。削除されたオブジェクトは赤色に変わり、黒の変更バーが表示されます。 • 画像を表示するかどうかを制御するには、「画像」を使用します。 • テーブルを表示するかどうかを制御するには、「テーブル・セル」を使用します。テーブルを非表示にすると、テーブルの代わりにテーブル・マーカー・オブジェクト（「>> テーブル」）が表示されます。ソートをオンにしている場合はテーブルが自動的に非表示になります。モジュール・エクスプローラーの左ペインには必ずテーブル・マーカー・オブジェクトが表示されます。 • リンク矢印を表示するかどうかを制御するには、「リンク矢印」を使用します。これらは次のような三角矢印です。 このオプションを使用しても非表示のリンク矢印をテーブル・セルに表示することはできませんが、テーブル・セルの中に表示されているリンク矢印を非表示にすることはできることに注意してください。 • 変更バーを表示するかどうかを制御するには、「変更バー」を使用します。 |

| 「表示」メニュー | 説明 |
|---------------|--|
| | <ul style="list-style-type: none"> グラフィック・モードにおけるリンク・オブジェクト間の線を表示するかどうかを制御するには、「グラフィックス・リンク」を使用します。これらの線をクリックすると、ソース・オブジェクトまたはターゲット・オブジェクトに移動できます。 グラフィック・モードでデータチップを表示するかどうかを制御するには、「グラフィックス・データチップ」を使用します。 |
| エクスプローラーの最新表示 | モジュール・エクスプローラーに現行オブジェクトが表示されるよう、モジュール・エクスプローラーの左ペインを更新します。 |
| 最新表示 | 画面表示を最新情報に更新します。 |

モジュール・エクスプローラー

モジュール・エクスプローラーをオンにするには、次のいずれかの操作を行います。

- 「表示」>「モジュール・エクスプローラー」の順にクリックする。
- 「表示」ツールバーの「モジュール・エクスプローラー」ボタン  をクリックします。

モジュール・エクスプローラーをオンにすると、2つのペインが表示されます。

- 左ペインは、モジュール内のオブジェクト・ツリーを素早く移動できる Windows エクスプローラー様式の表示です。
- 右ペインに表示される内容は、文書モードかグラフィック・モードかによって、またどの表示オプション（アウトライン表示など）を使用しているかによって変わります。

モジュール・エクスプローラーをオフにすると左ペインが消え、ウィンドウ全体に右ペインが表示されます。

表示モード

次の表示モードを使用できます。

- 文書モード
- グラフィック・モード

デフォルト・モードは文書モードです。文書モードでは、モジュール・データが行と列のテーブルとして表示されます。

グラフィック・モードでは、1つの属性を持つボックスとして各オブジェクトが表示されます。

ボックスに表示する属性はユーザーが選択できます (151 ページの『表示モードの変更』を参照)。デフォルトの属性は「オブジェクト・ショート・テキスト」です。オブジェクトに「オブジェクト・ショート・テキスト」属性がない場合は、「オブジェクト見出し」、「オブジェクト・テキスト」、「オブジェクト ID」の優先順に、いずれか1つの属性が使用されます。

左のボックスには、メイン列の名前が表示されます。

グラフィック・モードでは次のように表示されます。

- 現行オブジェクトはピンク色の境界線で囲まれて、常に画面に表示されます。

モジュールで移動すると、画面中央に現行オブジェクトが表示されるよう画面が変わります。画面サイズが大きい場合は、魚眼レンズを通して見ているように中央のオブジェクトを拡大し、端のオブジェクトを縮小します。

- マウスをオブジェクトの上に移動すると、データチップが表示されます。

デフォルトでは、データチップに「オブジェクト見出し」と「オブジェクト・テキスト」の属性が表示されます。データチップに別の属性を表示するように選択できます (151 ページの『表示モードの変更』を参照)。

- 画面のサイズと合わずに隠れてしまった子オブジェクトがある場合は、赤色の四角形または三角形が表示されます。隠しオブジェクトを表示するには、赤色の四角形または三角形をクリックします。

注 赤色の四角形は1つのオブジェクト・ツリーが隠れていることを意味します。赤色の三角形は2つ以上のオブジェクト・ツリーが隠れていることを意味します。

表示モードの変更

表示モードについては、150 ページの『表示モード』を参照してください。

グラフィック・モードのオン/オフを切り替えるには

- 「表示」>「グラフィック・モード」の順にクリックします。

これによりグラフィック・モードと文書モードが切り替わります。グラフィック・モードをオフにすると、デフォルトの文書モードになります。

グラフィック・モードで表示する属性の選択

グラフィック・モード時のオブジェクト・ボックスに表示される属性を変更するには

1. グラフィック・モードをオフにします。
2. グラフィック・モード時のオブジェクト・ボックスに表示するデータが含まれる列の名前を選択し、右クリックして「グラフィック・モードのボックスで使用」を選択します。

次のスクリーン・ショットのように、白のマーカーが列のタイトル・バーの右上端に表示されます。

グラフィック・モード時にデータチップに表示する属性を変更するには

1. グラフィック・モードをオフにします。
2. 使用するデータが含まれる列の名前を選択し、右クリックして「グラフィック・モードでデータチップとして使用」を選択します。

オレンジ色のマーカーが列のタイトル・バーの右下端に表示されます。

表示レベルの制御

モジュール内のオブジェクト階層は、複雑すぎて一度に見ることができない場合がよくあります。

何階層のレベルまで表示するか指定できます。例えば、表示したいのはレベル 1 とレベル 2 のオブジェクトのみの場合があります。

表示レベルを変更するには、以下のいずれかの操作を実行します。

- 「表示」>「レベル」の順にクリックして、希望するレベルを選択します。

- 「表示」ツールバーの「このレベルまで表示 (Display to level)」ドロップダウン・リストから表示レベルを選択します。

選択したレベルより下のオブジェクトは表示されません。例えば、「レベル 2」を選択すると、レベル 1 およびレベル 2 のオブジェクトのみが表示されます。

オブジェクトの子レベルが、選択されている表示レベルより低いレベルにあるために表示されていない場合は、そのオブジェクトに > 記号のマークが付くことに注意してください。

注 表示レベルは、モジュール・ウィンドウの表示内容にのみ影響します。モジュール・エクスプローラーは、常に現行ビューにすべてのオブジェクトを表示します。

テーブルの属性表示の制御

デフォルトで、テーブル・セルにはメイン列属性の「オブジェクト見出し」と「オブジェクト・テキスト」が表示されます。テーブル・セルに別の属性を表示するには、以下のいずれかを実行します。

- テーブル・プロパティを使用して、そのテーブルのセルに表示する属性を指定します。このため、モジュール内のそれぞれのテーブルで別の属性を表示できます。この方法の詳細については、180 ページの『テーブル・プロパティの変更』を参照してください。
- 「表示」メニューの「テーブル属性」オプションを使用して、モジュール内のテーブルに表示されるデフォルトに、メイン列属性以外の属性を設定します。この設定を、モジュール内の個々のテーブルのテーブル設定より優先させるよう選択できます。

テーブル・セルに表示されるデフォルト属性を変更するには

1. フォーマル・モジュールで、「表示」>「テーブル属性」の順にクリックします。
「テーブル属性」ダイアログ・ボックスが表示されます。
2. 「デフォルトのテーブル属性を有効化」を選択し、表示する属性をリストから選択します。
3. 個々のテーブルのテーブル・プロパティで行われたどの属性設定よりも、この設定を優先させる場合は、「デフォルト属性がテーブル設定に優先」チェック・ボックスを選択します。
4. 「OK」をクリックします。

この設定を別のセッションでも維持する場合は、ビューを保存する必要があります。詳細については、84 ページの『現行ビューの保存』を参照してください。

アウトライン表示

アウトライン表示は、画面上に表示する情報量を少なくします。アウトライン表示をオンにすると、次のような表示結果が得られます。

- 見出しを持つオブジェクトのみが表示される。
- それらのオブジェクトの「**オブジェクト見出し**」属性のみが表示される。その「**オブジェクト・テキスト**」属性は非表示です。

アウトライン表示は、文書モードまたはグラフィック・モードで使用できます。

注 アウトライン表示は、モジュール・ウィンドウの表示内容にのみ影響します。モジュール・エクスプローラーは、常に現行ビューにすべてのオブジェクトを表示します。

アウトライン表示のオン/オフを切り替えるには、次のいずれかの操作を行います。

- 「表示」>「アウトライン」の順にクリックする。
- 「表示」ツールバーの「**アウトライン表示をオンまたはオフにします**」ボタン  をクリックする。

注 アウトライン表示をオンにすると、テーブルは常に非表示になります。

圧縮

アウトライン表示をオンにすると、階層の一部を**圧縮**または非表示にすることができます。

セクションが圧縮されると、オブジェクトが非表示になっていることを示す正符号が付きます。

現行オブジェクトの圧縮のオンとオフを切り替えるには、「表示」>「**圧縮**」の順にクリックします。

列の操作

文書モードでは、モジュール・データが行と列で表示されます。

| 実行すること | 方法 |
|-----------------|--|
| 列の移動 | 列名を新しい場所にドラッグします。 |
| 列幅の変更 | 列のタイトル・バーの端にある列セパレーターをドラッグします。 |
| 列の選択 | 列名をクリックします。 |
| 列の選択解除 | 列名を再度クリックします。 |
| 列の内容の揃え方の変更 | 列を選択し、次に右クリックで「左」、「右」、「中央揃え」、または「両端揃え」を選択します。 |
| メイン列の自動インデント | 列を選択し、次に右クリックで「自動インデント」をクリックします。 メイン列の内容は、階層内のオブジェクトの位置に従ってインデントされます。オブジェクトの階層内の位置が低いと、それだけ多くインデントされることとなります。このため、ユーザーはモジュール構造を一目で確認できます。 |
| 列の内容でのモジュールのソート | 列見出しを右クリックし、「ソート」>「昇順」または「ソート」>「降順」の順にクリックします。モジュールの内容に応じてモジュールがソートされます。ソートの使用の詳細については、110 ページの『ソート』を参照してください。 |
| 列の削除 | 列名を選択して、次に右クリックで「削除」を選択します。 |
| 列の追加 | 155 ページの『列の追加』の説明を参照してください。 |

| 実行すること | 方法 |
|------------------|--|
| グラフィック・モードでの列の使用 | 列を選択し、右クリックで「グラフィック・モードでオブジェクト・ボックスとして使用 (Use in Graphics mode object boxes)」を選択する |

列情報の表示

文書モードの場合は、画面に表示する列、各列に表示する内容、および列名などを制御できます。

列情報を表示するには

1. モジュール・ウィンドウで、「編集」>「列」の順にクリックします。
2. 「列」タブに、現在画面に表示されているすべての列のリストが次のように表示されます。
 - 「タイトル」列に列のタイトル (列名) が表示される。
 - 「属性」列に属性の名前が表示される。列に属性が含まれていない場合は、不等号括弧で囲まれた単語が表示されます。例えば、レイアウト DXL が含まれる場合は、<レイアウト DXL> と表示されます。
 - 「タイプ」列に属性のタイプが表示される。列に属性が含まれていない場合は、この列は空になります。
3. 列を削除するには、列を選択し、次に「削除」をクリックします。

列の追加

文書モードの場合は、画面に表示する列を制御できます。

注 ビューに表示できる最大列数は 32 です。

列を追加するには

1. モジュール・ウィンドウで、「挿入」>「列」の順にクリックします。

注 「編集」>「列」をクリックして、「列」タブが選択された状態の「列および属性」ウィンドウを表示することもできます。ここには画面に現在表示されているすべての列が表示の順にリストされて

います。新規に挿入する列の直前の列を選択し、「**新規**」または「**コピー**」をクリックします。列を選択していない場合、新しい列はリストの末尾に追加され、モジュール・ウィンドウの右端に表示されます。

2. 「**新規列**」ウィンドウで「**目次**」ラジオ・ボタンを使用して、列に表示する内容を指定します。
 - 列に属性を表示するには、「**属性**」をクリックし、ドロップダウン・リストから属性を選択します。
 - 列にレイアウト DXL を表示するには
 - i. 「**レイアウト DXL**」をクリックします。
 - ii. 「**参照**」をクリックして DXL を指定します。使用できるすべての定義済み DXL プログラムのリストが表示されます。
 - iii. 使用するプログラムを選択し、「**適用**」をクリックします。代わりに、新しいプログラムを定義する場合は、「**新規**」をクリックしてプログラムを定義します。

注 レイアウト DXL 列には、テーブル・オブジェクトに関する情報は表示されません。
 - メイン列のように、列に「**オブジェクト見出し**」および「**オブジェクト・テキスト**」属性を表示するには、「**オブジェクト見出しとオブジェクト・テキスト**」をクリックします。
 - 列にディスカッションを表示するには
 - i. 「**ディスカッション**」をクリックします。
 - ii. 「**参照**」をクリックしてディスカッションのタイプを指定します。利用可能なすべてのディスカッション・タイプのリストが表示されます。
 - iii. 使用するディスカッションを選択し、「**OK**」をクリックします。

注 ディスカッション列には、テーブル・オブジェクトに関するディスカッションは表示されません。
3. 列に表示されるデータを色分けする場合は、「**テキストの色**」ボックスの「**属性ごと**」をクリックし、ドロップダウン・リストから属性を選択します。

属性の定義の一部として色が定義されている属性のみがドロップダウン・リストに含まれます。

色分けについては、158 ページの『データの色分け』を参照してください。

4. 「列名」ボックスに、列に付けるタイトル（名前）を入力します。属性が列に表示されている場合は、このボックスを空のままにできます。デフォルトでは、列名は属性名と同じ名前になります。
5. 「挿入」をクリックします。
6. ビューにさらに列を追加する場合は、その列を追加して「挿入」をクリックします。
7. 列の追加が完了したら、「閉じる」をクリックします。

新しい列をビューに保存する場合は、84 ページの『現行ビューの保存』の説明を参照してください。

列情報の編集

154 ページの『列の操作』も参照してください。

列情報を編集するには

1. モジュール・ウィンドウで、「編集」>「列」の順にクリックします。
2. 画面に現在表示されている全カラムのリストが表示されます。編集する列を選択し、「編集」をクリックします。

次の表に、「列の編集」ダイアログ・ボックスのオプションについての説明があります。

| オプション | 説明 |
|-----------|---|
| タイトル | 列のタイトル（列名）。 |
| 属性 | 列が属性を含む場合に選択します。ドロップダウン・リストに属性の名前が表示されます。 |
| レイアウト DXL | 列がレイアウト DXL を含む場合に選択します。「参照」をクリックして DXL プログラムの名前を確認します。 |

| オプション | 説明 |
|-----------------------|---|
| オブジェクト見出しとオブジェクト・テキスト | メイン列のように、列が「オブジェクト見出し」属性と「オブジェクト・テキスト」属性の両方を含む場合に選択します。 |
| ディスカッション | 列がディスカッション・タイプを含む場合に選択します。「参照」をクリックしてディスカッション・タイプを確認します。 |
| デフォルト | 列に表示されているデータが別の属性値で色分けされている場合に選択します。 |
| 属性ごと | 列に表示されているデータが別の属性値で色分けされている場合に選択します。 属性の定義の一部として色が設定されている属性のみがドロップダウン・リストに含まれます。 ドロップダウン・リストにはそのもう一方の属性名が表示されます。詳細については、158 ページの『データの色分け』を参照してください。 |
| 列名 | ビューに表示される列名。このオプションを空白のままにすると、属性名が列名として表示されます。 |

データの色分け

列挙型属性タイプには、その属性が持つことができる各値に関連付けられた色を定義することができます。

例えば、「はい」または「いいえ」という列挙型属性タイプがある場合は、その値と色を次のように定義できます。

| 値 | 色 |
|-----|---|
| はい | 緑 |
| いいえ | 赤 |

タイプが「はい」または「いいえ」の「承認済み」という属性を作成します。その後は、列内のデータが「承認済み」属性の値に従って色分けされるように、ビューに含まれるどの列のプロパティも編集することができます。例えば、メイン列のタイトル・バーを右クリック

して「プロパティ」を選択します。「色」ペインで、「属性ごと」を選択し、リストから「承認済み」を選択します。

メイン列は「承認済み」属性で色分けされます。承認された項目は緑色で、承認されていない項目は赤色です。

この場合、メイン列の色からどの項目が承認されたのかが一目で確認できるので、「承認済み」属性をそれ自身の列に表示する必要はありません。

この設定を別のセッションでも維持する場合は、ビューを保存する必要があります。詳細については、84 ページの『現行ビューの保存』を参照してください。

グラフ列の追加

グラフ列は、1つ以上の棒グラフを含む列です。各棒グラフに属性の値が表示されます。この属性は数値を持つ必要があるため、整数型または実数型の基本タイプでなければなりません。

グラフ列は、レイアウト DXL 列です。列に表示される属性の値を編集すると、棒グラフが直ちに更新されて、その新しい値が表示されます。

現行ビューにグラフ列を追加するには

1. 「ツール」>「ウィザード」>「グラフ」の順にクリックします。

グラフ・ウィザードの「ようこそ」画面が表示されます。

2. 「次へ」をクリックします。
3. 棒グラフとして列に表示する属性を選択します。

使用可能な属性が、「既存の属性」ボックスにリストされます。属性を選択して、「追加」、「挿入」、または「削除」をクリックすることにより、「グラフ作成対象の属性」リストに属性を追加したり、リストから属性を削除したりすることができます。各ボタンについては以下の表を参照してください。

| ボタン | 実行すること |
|-----|--------------------------------------|
| 追加 | 「グラフ作成対象の属性」ボックスで選択している項目の後に属性を入れます。 |
| 挿入 | 「グラフ作成対象の属性」ボックスで選択している項目の前に属性を入れます。 |
| 削除 | 「グラフ作成対象の属性」ボックスから属性を削除します。 |
| 保存 | 属性のリストをファイルに保存します。 |
| ロード | 以前保存された属性をファイルからロードします。 |

4. 「次へ」をクリックします。
5. 棒グラフの倍率を変更できます。「プレビュー」ボックスに、現行オブジェクトでの棒グラフの見え方がわかります。

「プレビュー」ボックスのオプションについて、以下の表に示します。

| オプション | 説明 |
|------------------|--|
| 最小値 最大値 | これらのボックスは編集できません。 初期設定では、現行オブジェクトの値を示します（最小値は0で、最大値は現行オブジェクトの値です）。 「全オブジェクトのスケール変更」をクリックすると、前の画面で選択したすべての属性に対応する最小値と最大値が表示されます。 |
| 最小スケール 最大スケール | これらは、棒グラフに表示される最小値と最大値を示します。 初期設定では最小値は0で、最大値は現行オブジェクトの値です。 値を変更するには、新しい数値を入力して、「スケール変更」をクリックします。 |
| スケール変更 | これは、「最小スケール」または「最大スケール」ボックスに新しい数値を入力した場合に使用します。 新しい数値を使用して棒グラフをスケール変更します。 |
| パーセント値 | 「最小スケール」と「最大スケール」の値をそれぞれ0と100に変更し、その新しい数値を使用して棒グラフをスケール変更します。 |
| 全オブジェクトのスケール変更 | 「最小スケール」および「最大スケール」の値を、前の画面で選択したすべての属性に対応する最小値および最大値に変更し、新しい数値を使用して棒グラフをスケール変更します。 また、「最小値」および「最大値」を、前の画面で選択したすべての属性に対応する最小値および最大値に変更します。 |

6. 「次へ」をクリックします。
7. 棒グラフのタイプ、および各棒グラフの幅と高さを選択します。
「プレビュー」ボックスに棒グラフの見え方が表示されます。

このウィザード画面のオプションについて、以下の表に示します。

| オプション | 説明 |
|---------|---|
| グラフ・タイプ | 「垂直 3D 棒グラフ」、「水平立体棒グラフ」、「垂直棒グラフ」、「水平棒グラフ」のいずれかを選択します。 |
| 幅 | 幅をピクセル（画素数）で入力し、「サイズ変更」をクリックします。 注 ピクセルはコンピューター画面上での距離を測定するために使用されます。「コントロールパネル」の「画面」の「設定」タブで、画面の解像度を確認できます。 |
| 高さ | 幅をピクセル（画素数）で入力し、「サイズ変更」をクリックします。 |
| サイズ変更 | 「幅」と「高さ」のボックスに表示されている値を使用して、棒グラフのサイズを変更します。 |

8. 「次へ」をクリックします。
9. 棒グラフにラベルを付けるには、「ラベル」ボックスを選択して、必要なラベルを指定します。「プレビュー」ボックスに棒グラフの見え方が表示されます。

このウィザード画面のオプションについて、以下の表に示します。

| オプション | 説明 |
|-------|--|
| ラベル | 棒グラフにラベルを付ける場合に、このチェック・ボックスを選択します。 デフォルトのラベルは属性の名前です。 |
| 値を含む | ラベルの後に括弧を付けて値を表示するには、このチェック・ボックスを選択します。 |
| 位置 | ラベルをグラフの棒の下に付けるか（「バーから」）、または棒の中に付けるか（「バーの中」）を指定します。 |

| オプション | 説明 |
|--------|---|
| 調整 | 位置として「 バーの中 」を選択した場合に、ラベルを棒の先頭、末尾、または中央のどこに付けるかを指定します。 |
| 属性 | 棒グラフに表示する属性をリストします。 |
| ラベル | 「 属性 」ドロップダウン・リストで選択した属性のラベルを表示します。デフォルトでは、属性名がラベルになります。 ラベルを変更するには、新しいラベルを入力し、「 ラベルの適用 」をクリックします。 |
| ラベルの適用 | これは、「 ラベル 」ボックスに新しいラベルを入力した場合に使用します。「 属性 」ドロップダウン・リストで選択した属性のラベルを、「 ラベル 」ボックスに表示されている値に変更します。 |

10. 「**次へ**」をクリックします。

11. 棒グラフの色を指定します。「**プレビュー**」ボックスに棒グラフの見え方が表示されます。

ラベルの文字色、背景色、および棒の色を指定できます。立体棒グラフでは、棒の前面、上面、および側面の色を指定できます。

| オプション | 説明 |
|---------------------------|--|
| 色の変更 | 「 テキスト 」、「 背景 」、または棒グラフの属性の1つを選択します。 |
| 側面 | 立体棒グラフでは、「 正面 」、「 上部 」、または「 側面 」を選択します。 |
| 色のリスト (List of colors) | 必要な色をクリックします。 |

12. 「**次へ**」をクリックします。

13. 「**列名**」ボックスに、グラフ列に付けるタイトル（名前）を入力します。

14. 列の挿入位置を指定するには、「**挿入**」ラジオ・ボタンと「**列**」ボックスを使用します。

15. 「完了」をクリックすると、現行ビューに列が追加されます。

新しい列をビューに保存する場合は、84 ページの『現行ビューの保存』の説明を参照してください。

アイコン列の追加

アイコン列では、アイコンを使用して属性の値を表示します。アイコンを使用して次の属性を表示できます。

- 値が数値である属性（**整数型**または**実数型**の属性）
- 列挙型属性

注 複数の属性を表示できるグラフ列とは異なり、アイコン列には1つの属性しか表示できません。

アイコン列はレイアウト DXL 列です。列に表示される属性の数値を編集すると、アイコンが直ちに更新されて、その値が表示されます。

現行ビューにアイコン列を追加するには

1. 「ツール」>「ウィザード」>「アイコン」の順にクリックします。
アイコンナイザー・ウィザードの「ようこそ」画面が表示されます。
2. 「次へ」をクリックします。
3. アイコン列に表示する属性を選択します。
4. 「次へ」をクリックします。
5. 使用するアイコンのスタイルを選択します。
選択できるのはピンクの背景色を持つスタイルのみです。スタイルをクリックして選択します。
6. 「色の使用」チェック・ボックスが使用可能な場合、アイコンに使用する色を1色のみにしたければ、このチェック・ボックスを選択解除できます。
7. 「水平」チェック・ボックスが使用可能な場合、アイコンを90度回転させたければ、このチェック・ボックスを選択します。
8. 「次へ」をクリックして、次のウィザード画面を表示します。
9. 「列名」ボックスに、アイコン列に付けるタイトル（名前）を入力します。
10. 列の挿入位置を指定するには、「挿入」ラジオ・ボタンと「列」ボックスを使用します。

11. 「完了」をクリックすると、現行ビューに列が追加されます。
新しい列をビューに保存する場合は、84 ページの『現行ビューの保存』の説明を参照してください。

10

モジュール比較ウィザード

この章のトピックは、次のとおりです。

- モジュール比較ウィザードの使用目的
- モジュール比較ウィザードの動作
- モジュール比較ウィザードの実行
- 赤線で強調される箇所

モジュール比較ウィザードの使用目的

モジュール比較ウィザードを使用すると、2つのモジュールを比較できるほか、追加、削除、移動、または編集されたオブジェクトを特定できます。例えば、プロジェクトの一連の要件は、お客様によって複数回更新される場合があります。新しい Rational DOORS モジュールに、更新された要件をインポートし、元のモジュールと新しいモジュールを比較できます。同一のオブジェクト、およびほぼ同一のオブジェクトはペアリングされ、変更が施された内容はすべて、変更箇所に赤色の線が引かれて、新しいモジュールのカラムに表示されます。

このウィザードはプレーン・テキストのみを比較します。リッチ・テキスト・フォーマット、画像、および OLE オブジェクトは比較できません。テキストを比較する際には、テキスト内に挿入されている OLE オブジェクトも無視されます。

モジュール比較ウィザードの動作

モジュール比較ウィザードでは「ファジー・マッチング技術」が使用され、比較しているモジュールの見出し構造の約 75% が同一の場合に最適な動作が得られます。

モジュール比較ウィザードは、ペアリングするオブジェクト間にリンクを作成します。モジュールの比較が完了すると、ペアリングされていないオブジェクトのみが表示されるように、ウィザードで両方のモジュールにフィルターを適用できます。

注 比較している 2 つのモジュールのうち、まず新しい方の（現バージョンの）モジュールを対象にウィザードを実行する必要があります。最初に古いモジュールに対してウィザードを実行してしまうと、ウィザードが

そのモジュールを最新バージョンとして処理し、それを基にしてテキストを強調するため、赤線が正しく表示されません。

モジュールの比較は4段階の工程を経て実行されます。1段階と3段階は必ず実行されますが、2段階と4段階は省略できます。ウィザードで比較する属性はユーザーが選択できます。

| 段階 | ウィザードの動作 |
|------|---|
| 1 段階 | <p>完全に一致するオブジェクトをペアリングします。この段階では、両方のモジュールに同じ順序で出現する同一オブジェクトのみがペアリングされます。場所（順序）が変更されたオブジェクトはこの段階ではペアリングされません。</p> <p>この段階が終了した時点でペアリングされていないオブジェクトが大部分を占めるようであると、残りのフェーズに時間がかかる場合があります。</p> |
| 2 段階 | <p>編集されたオブジェクトをペアリングします。両方のモジュールに同じ順序で出現し、かつ比較対象の単語数の比率が一致するオブジェクトがペアリングされます。場所（順序）が変更されたオブジェクトはこの段階ではペアリングされません。</p> <p>オブジェクトをペアリングさせるための条件として、テキストが一致していなければならない割合を指定できます。この割合は、そのオブジェクト内で一致する単語数によって計算される概算値です。</p> |
| 3 段階 | <p>モジュール内でのオブジェクトの位置は考慮せずに、まだペアリングされていないオブジェクトを比較し、一致したオブジェクトをペアリングします。編集されておらず位置のみが移動したオブジェクトは、この段階でペアリングされます。</p> |

| 段階 | ウィザードの動作 |
|------|--|
| 4 段階 | <p>まだペアリングされていないすべてのオブジェクトを比較し、比較対象のテキストの比率が一致すれば、それらのオブジェクトをペアリングします。編集され、位置も移動されたオブジェクトは、この段階でペアリングされます。</p> <p>オブジェクトをペアリングさせるための条件として、テキストが一致していなければならない割合を指定できます。この割合は、そのオブジェクト内で一致する単語数によって計算される概算値です。</p> |

比較が完了したら、新しいほうのモジュールのカラムに結果を表示できます。ウィザードによって比較される属性への変更は赤線で強調表示されます。ウィザードでペアリングされなかったオブジェクトを表示するために、両方のモジュールにフィルターを適用することもできます。

モジュール比較ウィザードの実行

モジュール比較ウィザードを実行するには

1. 新しいほうの（現バージョンの）モジュールを排他編集モードで開きます。
2. カラムを追加するためのビューを作成します。このカラムは赤字で強調表示された変更箇所を表示するために使用されます。ビューにはメイン列が含まれている必要があります。比較用の列はメイン列の右に追加されます。
3. 「ツール」 > 「モジュールの比較 (Compare Modules)」 とクリックします。
「ようこそ (Welcome)」画面が表示されます。現在のモジュールの名前が「より新しいモジュール」ボックスに表示されます。
4. 「次へ」をクリックします。
モジュール選択画面が表示されます。
5. 比較するモジュールの名前を「古いモジュール」ボックスに入力します。最も近い親プロジェクトからのパスを入力してください。または、「参照」をクリックしてモジュールを指定します。

注 モジュール選択画面が表示されると、現在のモジュールの名前が「古いモジュール」ボックスに

表示されます。また、現在のモジュールのすべてのベースラインが「古いモジュールのベースライン」ボックスに表示されます。モジュールと、そのベースラインのいずれかとを比較したい場合は、ベースラインのバージョンを選択して、「次へ」をクリックします。

6. 比較する古いほうのモジュールを「古いモジュールのベースライン」リストから選択します。

7. 「次へ」をクリックします。

属性選択画面が表示されます。

「比較対象の属性」ボックスのリストには、両方のモジュールの属性がすべて含まれています。

「絶対番号」属性、「オブジェクト見出し」属性、および「オブジェクト・テキスト」属性は、必ず比較されます。比較するその他の属性をすべて選択します。選択されていない属性への変更は無視されます。複数あるモジュールの中の1つにしか存在しない属性を選択すると、その属性は空であるものとしてモジュール比較ウィザードは処理します。

8. 「次へ」をクリックします。

パフォーマンス・パラメーター画面が表示されます。

比較時のパフォーマンスを向上させるために、ウィザードには3つの制限を設定できます。

- 比較対象の類似オブジェクトのサイズ制限

オブジェクトのテキストの文字数がこの指定を上回り、かつテキストが一致しない場合、そのオブジェクトはペアリングされません。大幅に異なるテキストがオブジェクトに大量に含まれている場合は、この制限を設定すると便利です。

- 類似オブジェクト比較数の制限

4段階目で必要となるオブジェクトの比較回数がこの指定を上回る場合は、4段階目の比較を実行するかどうかを確認する画面が表示されます。比較回数は、3段階目の処理後に2つのモジュールに残った「ペアリングされていないオブジェクトの数」を乗算することにより計算されます。

ウィザードの4段階目で実行されるペアリングについては、167ページの『モジュール比較ウィザードの動作』を参照してください。

- 類似オブジェクトの最大差分率

比較するオブジェクトがこの指定を上回る差分率のテキストを含む場合、それらのオブジェクトはペアリングされません。例えば、最大差分率を 40% に指定する場合は、オブジェクトのテキストの少なくとも 60% が一致しないとペアリングされません。

注 この比率は、各オブジェクト内のペアリングされる単語数に基づく概算値です。

9. 「次へ」をクリックします。

リンク画面が表示されます。

注 モジュールのデフォルト・リンクセットのペアリングが、このモジュールからのリンクが格納されるリンク・モジュールを定義している場合、リンク・モジュール選択ボックスは使用できません。また、リンクはモジュールのデフォルト・リンクセットに作成されます。

リンクに使用するリンク・モジュールの名前を入力します。最も近い親プロジェクトからのパスを入力してください。または、「参照」をクリックしてリンク・モジュールを指定します。

比較リンク用にリンク・モジュールを作成するには、次の手順に従います。

- a. 「リンク・モジュールの作成」をクリックします。
- b. 最も近い親プロジェクトから、リンク・モジュールを作成するプロジェクトまたはフォルダーへのパスを「リンク・モジュール・パス」ボックスに入力します。または、「参照」をクリックし、リンク・モジュールを指定します。
- c. 「リンク・モジュール名」ボックスに、新しいリンク・モジュールの名前を入力します。
- d. 「リンク・モジュールの説明」ボックスに、必要に応じて新しいリンク・モジュールの説明を入力します。
- e. 「作成」をクリックします。

リンク・モジュールが指定したフォルダーに作成されます。

10. 「次へ」をクリックします。

ディスプレイ・オプション画面が表示されます。

モジュール比較の結果を表示するために、次のオプションを使用できます。

- 両方のモジュールをフィルターに掛けて、一致しないオブジェクトを表示する (Filter both modules to show unmatched objects)

このオプションを選択すると、モジュール比較の完了後に両方のモジュールにフィルターを適用できます。このフィルターに表示されるオブジェクトは、ウィザードでペアリングされなかったものです。

- OLE オブジェクトと画像を常に異なるものとして扱う (Always treat OLE objects and pictures as different)

ウィザードは、OLE オブジェクトと画像を比較できません。このオプションを選択すると、OLE オブジェクトと画像を含むオブジェクトはペアリングされません。「**モジュールをフィルターに掛けて、一致しないオブジェクトを表示する (Filter modules to show unmatched objects)**」オプションを選択すると、OLE オブジェクトと画像を含むオブジェクトがフィルターに表示されます。表示した後、手動で変更を比較できます。

- 新しいほうのモジュールのビューに差を表示

新しいほうのモジュールにカラムを挿入するにはこのオプションを選択します。ウィザードによって比較される属性への変更は赤線で強調表示されます。

11. 「次へ」をクリックします。

「完了」画面が表示されます。

ウィザードに実行させるペアリング・ステージを選択します。1段階と3段階は必ず実行されますが、2段階と4段階は省略できます。

注 4段階目の実行を選択すると、2段階目も選択されて淡色表示されます。4段階目の実行中に、ウィザードは自動的に2段階目を実行します。

各段階で実行される比較については、167ページの『モジュール比較ウィザードの動作』を参照してください。

12. 「完了」をクリックします。

モジュール比較ウィザードが起動し、進捗バーに各段階の進行状況が表示されます。比較が完了すると、モジュールの比較情報がダイアログ・ボックスに表示されます。

13. 「OK」をクリックします。

ダイアログ・ボックスが閉じます。

ペアリングされていないオブジェクトをフィルタリングして表示する設定をオンにしている場合は、それらのオブジェクトが表示されます。ウィザードの4段階がすべて実行された場合、次の事柄が予測されます。

- 新しいモジュールのフィルターに表示されているオブジェクトは、古いモジュールが作成されてから挿入されたオブジェクトである。
- 古いモジュールに表示されるオブジェクトは、新しいモジュールから削除されたオブジェクトである。

注 「一致したオブジェクトの最大差分率 (Maximum percentage difference in matched objects)」ボックスでの指定よりもテキストの差分が多いオブジェクトも表示されます。

14. 必要に応じてリンクを調節します。ウィザードによってペアリングされなかったオブジェクトはすべて手動でリンクでき、不要なリンクは削除できます。

赤線で強調される箇所

「新しいほうのモジュールのビューに差違を表示」を選択していると、新しいほうのモジュールにカラムが追加されます。赤線で強調表示された変更箇所を確認するには、フィルターをオフにします。変更は次のように表示されます。

| 変更の内容 | 結果 |
|----------------|---|
| オブジェクトが挿入された場合 | 挿入されたオブジェクトのオブジェクト見出しまたはオブジェクト・テキストは、比較カラムに、下線付きの青い文字で表示されます。 |

| 変更の内容 | 結果 |
|-----------------------------------|---|
| オブジェクトが削除された場合 | <p>削除されたオブジェクトのすぐ上にあるオブジェクトは、次のように赤色の斜体で表示されます。</p> <p>削除されたオブジェクト <object ID> が、この後に続きます。</p> <p>削除されたオブジェクトのオブジェクト見出しまたはオブジェクト・テキストは、取消し線付きの赤い文字で表示されます。</p> |
| オブジェクトが移動した場合 | <p>移動したオブジェクトの比較カラムに、青色の斜体で「(親オブジェクトが異なります。）」、「(前のオブジェクトが異なります)」、または「(次のオブジェクトが異なります)」と表示されます。オブジェクトが新しい場所に移動した際に変更された古い見出し番号には取り消し線が引かれ、新しい番号は下線が引かれて表示されます。</p> |
| ジュール構造が変わったためにオブジェクトの見出し番号が変わった場合 | <p>古い見出し番号は取消し線付きの赤い文字で表示され、新しい見出し番号は下線付きの青い文字で表示されます。</p> |
| オブジェクトが編集された場合 | <p>テキスト内の削除された部分は取消し線付きの赤い文字で表示され、追加された部分は下線付きの青い文字で表示されます。</p> |

Rational DOORS における赤の強調表示の意味については、278 ページの『赤線による強調表示』を参照してください。

新しいカラムはレイアウト DXL カラムです。Rational DOORS の表示が更新されるたびに関連付けられている DXL が再計算されるため、レイアウト DXL は大量のメモリーを消費することがあります。更新のたびに DXL が再計算されないようにするには、「レイアウト DXL」カラムを「属性 DXL」に変換します。この操作で DXL が属性に関連付けられ、モジュールが開かれるたびに再計算されます。モジュール・ウィンドウで「ツール」>「DXL 属性の最新表示」を選択すると、セッション中でも属性 DXL を更新できます。

カラムを属性 DXL に変換するには、「ツール」>「サポート・ツール」>「レイアウト DXL を属性 DXL に変換」とクリックします。「レイ

アウト DXL の変換」ダイアログ・ボックスで、比較カラムを選択し、「**変換**」をクリックします。DXL が正常に変換されたことを知らせるメッセージが表示され、新しい「属性 DXL」カラムがビューに追加されます。

注 「属性 DXL」カラムでは赤色で強調されません。モジュール構造の変更に関する情報のみが表示されません。オブジェクト内のテキストの変更は記録されません。

この章のトピックは、次のとおりです。

- テーブル
- テーブルの作成
- テーブルとしてのモジュールの挿入
- 行の挿入
- 列の挿入
- テーブル・プロパティの変更
- テーブルの削除、削除取り消し、パージ

テーブル

モジュールにテーブルを追加すると、テーブル・セルごとにオブジェクトが作成されます。また、テーブル・セルを持つ**テーブル・マーカー・オブジェクト**も作成されます。

テーブル・マーカー・オブジェクトはモジュール・エクスプローラーの左ペインに表示できます。テーブル・マーカー・オブジェクトには「>> **テーブル**」というテキストが付きます。

デフォルトでは、右ペインにはテーブル・マーカー・オブジェクトは表示されず、テーブル・セルが表示されます。

「表示」>「表示」>「**テーブル・セル**」の順にクリックして、右ペインのテーブル・セルの表示のオンとオフを切り替えることができます。このオプションをオフにすると、左ペインと同様に右ペインにも「>> **テーブル**」が表示されます。

注 テーブルをコピーするには、テーブル・セルの表示をオフにします。セル表示をオンにしていると、テーブルの選択時に「コピー」オプションを選択できません。

デフォルトでは、テーブル全体がモジュールのメイン列に表示されません。テーブルの幅が大きすぎてメイン列に収まりきらない場合、このテーブルの一部が表示されません。テーブルを表示するには、デフォルトの動作を無効にして画面の幅全体を使用するように、テーブル・プロパティ・シートを使用します（180 ページの『**テーブル・プロパティの変更**』を参照してください）。

注 既存のテーブル・セル中にテーブルを作成することはできません。

モジュール間でテーブルをコピーするのに、ドラッグ・アンド・ドロップを使用できます。テーブルのすべてのセルを選択し（最初のセルをクリックし、最後のセルを **Shift+ クリック**）、コピー先のモジュールにドラッグしてください。

テーブルの作成

このトピックでは、空のテーブルを作成する方法について説明します。他のモジュールからテーブルを作成することもできます（179ページの『テーブルとしてのモジュールの挿入』を参照してください）。

テーブルを作成するには

1. モジュール・ウィンドウでテーブルを作成するオブジェクトを選択します。

現行オブジェクトと同じレベル（階層）か1つ下のレベルのどちらでもテーブルを作成できます。

1つ下のオブジェクトにテーブルを作成するには、現行オブジェクトに対する作成権限が必要です。また、現行オブジェクトと同じレベルのオブジェクトにテーブルを作成するには、現行オブジェクトの親オブジェクトに対する作成権限が必要となります。

2. 「**テーブル**」>「**挿入**」の順にクリックし、「**後**」または「**下**」をクリックします。
3. 必要に応じて、テーブルの行数と列数を入力します。
4. 必要に応じて、列幅をピクセル数で入力します。
ピクセルはコンピューター画面上での距離を測定するために使用されます。「**コントロールパネル**」の「**画面**」の「**設定**」タブで、画面の解像度を確認できます。
5. 「**OK**」をクリックします。
6. 変更を確定するためにモジュールを保存します（「**ファイル**」>「**保存**」の順にクリックします）。

テーブルとしてのモジュールの挿入

このトピックでは、別のモジュールにモジュール全体をテーブルとして取り込む方法について説明しています。取り込まれるモジュールにはテーブルが含まれてはいけません。

空のテーブルを挿入するには、178 ページの『テーブルの作成』を参照してください。

現行モジュールに他のモジュールをテーブルとして取り込むには

1. オブジェクトを選択します。モジュールは、選択したオブジェクトの下に挿入されます。
2. 「テーブル」>「挿入」>「テーブルとしてのモジュール」の順にクリックします。

「モジュールをテーブルとして挿入」ダイアログ・ボックスが表示されます。

3. 「ソース・モジュール」ボックスで、「参照」をクリックして挿入するモジュールを選択します。

注 挿入するモジュールには、テーブルが含まれてはいけません。

4. 「ビュー」ボックスで、挿入するビューを選択します。
5. 挿入されたテーブルに、ソース・モジュールの各オブジェクトのオブジェクト ID がある列を含める場合には、「オブジェクト ID」チェック・ボックスを選択します。
6. 挿入されたテーブル・セルに罫線を付けるには、「罫線」チェック・ボックスを選択します。
7. 「OK」をクリックします。

行の挿入

テーブルに新しい行を挿入するには

1. モジュール・ウィンドウで、新しい行を挿入する場所の行を選択します。

注 テーブル・マーカー・オブジェクトに対する作成権限が必要です。

現在の行の上か下に新しい行を挿入できます。

挿入された行は、現在の行と同じセル数、同じ設定を持ちます。例えば、行の幅などは現在のテーブルの行と同じになります。

2. 「テーブル」>「挿入」>「行」の順にクリックし、「上」または「下」をクリックします。
3. 変更を確定するためにモジュールを保存します（「ファイル」>「保存」の順にクリックします）。

列の挿入

テーブルに新しい列を挿入するには

1. モジュール・ウィンドウで、新しく列を挿入する場所のセルを選択します。

注 テーブル・マーカー・オブジェクトに対する作成権限が必要です。

現在の列の左か右に新しい列が挿入されます。

挿入された列は、現在の列と同じセル数、同じ設定を持ちます。例えば、列の幅などは現在のテーブルの列と同じになります。

2. 「テーブル」>「挿入」>「列」の順にクリックし、「左側」または「右側」をクリックします。
3. 変更を確定するために、モジュールを保存します（「ファイル」、
「保存」の順にクリックします）。

注 行の長さが不揃いなテーブルでは、挿入された列のセルが横に揃わないことがあります。新しい列の各セルは、そのセルがある行の先頭を基準として相対的に位置が決まります。例えば、現行セルが行の3番目のセルで、その左に列を挿入する場合、新しいセルは各行の3番目のセルの左に追加されます。

テーブル・プロパティの変更

テーブル・プロパティを変更するには

1. テーブル・セルをクリックします。
 - テーブル全体のプロパティを変更するには、いずれかのテーブル・セルをクリックします。
 - 特定の行や列をページする場合は、その行、列のいずれかのセルをクリックします。

- 特定のセルのプロパティを変更するには、そのセルをクリックします。
2. 「テーブル」>「プロパティ」をクリックします。
 3. テーブル全体のセルについて設定を変更するには、「テーブル」タブをクリックし設定を選択します。

| 「テーブル」タブ | 説明 |
|-----------------|--|
| モジュール・メイン列にのみ表示 | すべての列にわたってテーブルを表示するには、このチェック・ボックスを選択解除します。 |
| 優先幅 | セルの幅を指定するには、「優先幅」チェック・ボックスを選択し、セルの幅をピクセル単位で入力します。テーブル内のすべてのセルの幅を一括して変更する場合は、スライダー・バーを使用してグラフィカルに変更することもできます。 注 ピクセルはコンピューター画面上での距離を測定するために使用されます。「コントロールパネル」の「画面」の「設定」タブで、画面の解像度を確認できます。 |
| 調整 | セル内のテキストの配置を選択します。 |
| 変更バー | セルの変更バーの表示 / 非表示を切り替えます。 |
| リンク矢印 | セルのリンク矢印の表示 / 非表示を切り替えます。 |

4. 現在の行のセルすべてについて設定を変更するには、「行」タブをクリックし設定を選択します。

| 「行」タブ | 説明 |
|-------|--|
| 優先幅 | セルの幅を指定するには、「優先幅」チェック・ボックスを選択し、セルの幅をピクセル単位で入力します。選択した行のセルの幅を一括して変更する場合は、スライダー・バーを使用してグラフィカルに変更することもできます。 注 ピクセルはコンピューター画面上での距離を測定するために使用されます。「コントロールパネル」の「画面」の「設定」タブで、画面の解像度を確認できます。 |
| 調整 | セル内のテキストの配置を選択します。 |
| 変更バー | セルの変更バーの表示 / 非表示を切り替えます。 |
| リンク矢印 | セルのリンク矢印の表示 / 非表示を切り替えます。 |

5. 現在の列のセルすべてについて設定を変更するには、「列」タブをクリックし設定を選択します。

| 「列」タブ | 説明 |
|-------|--|
| 優先幅 | セルの幅を指定するには、「優先幅」チェック・ボックスを選択し、セルの幅をピクセル単位で入力します。選択した行のセルの幅を一括して変更する場合は、スライダー・バーを使用してグラフィカルに変更することもできます。 注 ピクセルはコンピューター画面上での距離を測定するために使用されます。「コントロールパネル」の「画面」の「設定」タブで、画面の解像度を確認できます。 |
| 調整 | セル内のテキストの配置を選択します。 |
| 変更バー | セルの変更バーの表示 / 非表示を切り替えます。 |
| リンク矢印 | セルのリンク矢印の表示 / 非表示を切り替えます。 |

6. 現在選択しているセルについてのみ設定を変更するには、「セル」タブをクリックし設定を選択します。

| 「セル」タブ | 説明 |
|--------|--|
| 優先幅 | セルの幅を指定するには、「優先幅」チェック・ボックスを選択し、セルの幅をピクセル単位で入力します。選択した行のセルの幅を一括して変更する場合は、スライダー・バーを使用して選択したセルの幅をグラフィカルに変更することもできます。 ピクセルはコンピューター画面上での距離を測定するために使用されます。「コントロールパネル」の「画面」の「設定」タブで、画面の解像度を確認できます。 |
| 調整 | セル内のテキストの配置を選択します。 |
| 変更バー | セルの変更バーの表示 / 非表示を切り替えます。 |
| リンク矢印 | セルのリンク矢印の表示 / 非表示を切り替えます。 |

7. テーブルの罫線を変更するには、「罫線」タブをクリックし、設定を選択します。

| 「罫線」タブ | 説明 |
|--------|--|
| なし | 罫線が不要である場合は「なし」をクリックします。 |
| ボックス | 外周のみに罫線を付けるには「ボックス」をクリックします。 |
| すべて | 内側のセルも含め、すべての枠に罫線を付けるには「すべて」をクリックします。 |
| カスタム | 罫線を付ける場所を指定するには、「カスタム」をクリックし、「プレビュー」ボックスで罫線を付ける箇所のボタンをクリックします。 |

| 「罫線」タブ | 説明 |
|--------|--|
| 適用先 | 設定の適用先を指定します。テーブル全体、現在の行、現在の列、または現在のセルに適用できません。デフォルトで設定は現在のセルに適用されません。 |

8. テーブル・セルに表示する属性を変更するには、「属性」タブをクリックし、表示する属性をリストから選択します。または、「オブジェクト見出し」および「オブジェクト・テキスト」をクリックし、それぞれの属性を表示します。デフォルトでは、「オブジェクト見出し」と「オブジェクト・テキスト」がテーブル・セルに表示されます。

注 「表示」>「テーブル属性 (Tables Attributes)」オプションを使ってテーブル・セルで表示する属性を指定すると、その設定は個々のテーブルの設定を上書きする場合があります。

テーブル・セルに複数の属性を表示するには、DXL 属性ウィザードを使用し、目的の属性をすべて含む DXL 属性を作成します。DXL 属性ウィザードの詳細については、131 ページの『新規 DXL 属性の作成』を参照してください。

ドロップダウン・リストから DXL 属性を選択すると、「ウィザードを使用した編集」ボタンを選択できるようになります。DXL 属性が DXL 属性ウィザードを使用して作成されたものである場合は、このボタンをクリックしてウィザードを開き、DXL 属性を表示、編集できます。

9. 「OK」をクリックします。
10. 変更を確定するためにモジュールを保存します（「ファイル」>「保存」の順にクリックします）。

テーブルの削除、削除取り消し、パージ

テーブル全体、列や行、あるいはテーブル・セルを削除できます。

テーブル・セルを削除しても、セルの中のデータを壊すことにはなりません。単に削除されたものとしてマーキングされ、ユーザーがそのセルにアクセスできなくなるだけです。テーブル・セルを完全に削除するには、削除してからパージする必要があります。

削除されたテーブル・セルをページすると、データベースから完全に削除されます。

イン・リンクを持つテーブル・セルを削除すると、ソース・オブジェクトはそのリンクを削除するように自動的に更新されるため、ソース・オブジェクトに対する変更権限が必要です。

ソース・オブジェクトに対する変更権限がない場合には、テーブル・セルを削除できません。これで、行き先がどこもない、ぶら下がりリンクがソース・オブジェクトに残らないようになります。オブジェクトとテーブル・セルのリンクには、互いに何らかの依存関係があることを意味しています。テーブル・セルを削除し依存関係を消す前に、その関係を見直す必要があります。

テーブル・セルの削除、削除取り消し、ページを実行するには、テーブル・マーカー・オブジェクトに対する削除権限が必要です。

テーブルの全体または一部を削除するには

1. 次のようにテーブル・セルをクリックします。
 - テーブル全体を削除する場合は、そのテーブルのいずれかのセルをクリックします。
 - 特定の行や列を削除する場合は、その行、列のいずれかのセルをクリックします。
 - 特定のセルを削除する場合は、そのセルをクリックします。
2. 「テーブル」>「削除」をクリックし、「テーブル」、「行」、「列」、「セル」のいずれかを選択します。
3. モジュールを保存して変更を確定します（「ファイル」>「保存」をクリックします）。

注 削除されたセルの右にあるセルは左にシフトします。

テーブルの全体または一部の削除を取り消すには

1. モジュール・ウィンドウで、削除された項目が表示されていることを確認します。

必要に応じて、「表示」>「表示」>「削除」の順にクリックします。

削除されたセルは**赤のテキスト**で表示され、変更バーは黒で表示されます。■

2. 削除を取り消したいテーブル・セルを選択します。
 - テーブル全体の削除を取り消すときは、そのテーブルのいずれかのセルをクリックします。

- 特定の行や列の削除を取り消すときは、その行、列のいずれかのセルをクリックします。
 - 特定のセルの削除を取り消す場合は、そのセルをクリックします。
3. 「テーブル」>「削除の取り消し」をクリックし、「テーブル」、「行」、「列」、「セル」のいずれかを選択します。
 4. モジュールを保存して変更を確定します（「ファイル」>「保存」をクリックします）。

テーブルの全体または一部をページするには

1. モジュール・ウィンドウで、削除された項目が表示されていることを確認します。
必要に応じて、「表示」>「表示」>「削除」の順にクリックします。
削除されたセルは赤のテキストで表示され、変更バーは黒で表示されます。■
2. パージするテーブル・セルを選択します。
 - テーブル全体をパージする場合は、そのテーブルのいずれかのセルをクリックします。
 - 特定の行や列をパージする場合は、その行、列のいずれかのセルをクリックします。
 - 特定のセルをパージする場合は、そのセルをクリックします。
3. 「テーブル」>「パージ」をクリックし、「テーブル」、「行」、「列」、「セル」のいずれかを選択します。
セルをパージするかどうかを確認するメッセージが表示されます。
4. 「確認」をクリックします。
5. モジュールを保存して変更を確定します（「ファイル」>「保存」をクリックします）。
セルがデータベースから完全に削除されます。

12

画像およびOLE オブジェクトの操作

この章のトピックは、次のとおりです。

- 画像の操作
- OLE オブジェクト
- OLE オブジェクトのアクティブ化と非アクティブ化
- 新しい OLE オブジェクトの挿入
- 既存のファイルを OLE オブジェクトとして挿入
- OLE オブジェクトのサイズ変更
- OLE オブジェクトの切り取り、コピー、貼り付け
- OLE オブジェクトのプロパティの編集
- OLE オブジェクトの削除
- OLE オブジェクトと履歴
- OLE を開く際の制限の設定
- 登録済み OLE オブジェクトと未登録 OLE オブジェクト
- OLE オブジェクトの処理の変更で影響を受けるアクション
- OLE オブジェクトの処理の変更で影響を受けないアクション

画像の操作

Rational DOORS オブジェクトには以下の画像フォーマットを挿入できます。

- bmp
- wmf
- jpg、jpeg、jfif、jpe
- png
- gif
- tif、tiff
- dib、rle、bmz
- emz
- wmz

画像を挿入するには

1. モジュール・ウィンドウでオブジェクトを選択します。
2. 「挿入」>「画像」の順にクリックします。
3. 「ファイル名」ボックスに、画像を含むファイルの名前を入力するか、「参照」を使用してファイルの場所を指定します。
4. 新規オブジェクトを作成する場合は、作成する場所を指定します。
 - 現行オブジェクトと同じレベル、現行オブジェクトの直後にオブジェクトを作成するには、「**同じレベル**」をクリックします。この操作には、現行オブジェクトの親オブジェクトに対する作成権限が必要です。
 - 現行オブジェクトの1つ下のレベルにオブジェクトを作成するには、「**1レベル下**」をクリックします。この操作には、現行オブジェクトに対する作成権限が必要です。

現行オブジェクトに既に画像がある場合、「**画像の挿入**」ダイアログ・ボックスに「**現行画像の置換**」オプションが表示されません。

5. 画像を置き換えたい場合は、「**現行画像の置換**」オプションを選択します。
6. 「**OK**」をクリックします。

OLE オブジェクト

Rational DOORS のテキスト属性に OLE オブジェクトを挿入できません。テキスト属性に挿入できる OLE オブジェクトの数に制限はありません。ただし、OLE オブジェクトは慎重に使用してください。OLE オブジェクトはアプリケーションのパフォーマンスを低下させるおそれがあります。

他のモジュールのトレーサビリティ・カラムに属性が表示されると、その属性に挿入されている OLE オブジェクトもすべて表示されます。

注 「**オブジェクト見出し**」属性には OLE オブジェクトを挿入できません。

OLE オブジェクトを挿入する際には、いくつかのオプションを選択できます。

| オプション | 説明 |
|-------------------------------|---|
| アイコンとして挿入 (Insert as an icon) | プログラムに関連付けられているアイコンが挿入されます。例えば、Word 文書をアイコンとして挿入する場合は、Word アイコンが属性に挿入されます。アイコンをダブルクリックすると、OLE オブジェクトがアクティブになります。 |
| 画像として挿入 | OLE オブジェクトは、最後に保存されたときの状態で表示されます。例えば、Excel のグラフを画像として挿入すると、属性にそのグラフが表示されます。画像をダブルクリックすると、OLE オブジェクトがアクティブになります。 |
| 新規作成 (Create New) | 選択したタイプの空の OLE オブジェクトを属性に挿入します。その後は OLE オブジェクトをダブルクリックしてアクティブにし、編集することができます。 |
| ファイルから作成 (Create from File) | システムに既に存在するファイルを参照したり、挿入したりすることができます。 |
| リンクまたは組み込み | <p>OLE オブジェクトをファイルから作成する場合は、OLE オブジェクトをご使用のシステムのファイルにリンクさせることができるほか、組み込むこともできます。</p> <p>OLE オブジェクトのリンクを作成すると、システムのファイルへのパスが OLE オブジェクトとともに格納されるため、ファイルと Rational DOORS の OLE オブジェクト間にホット・リンクが確立します。それ以降にファイルが更新されると、その変更が Rational DOORS のオブジェクトに反映されます。</p> <p>OLE オブジェクトを組み込む場合は、ファイルを Rational DOORS 属性にコピーします。コピー後にオリジナル・ファイルを更新しても、Rational DOORS でコピーされたファイルには変更が反映されません。</p> |

OLE オブジェクトのアクティブ化と非アクティブ化

OLE オブジェクトをアクティブにすると、それに関連付けられているアプリケーションが開きます。OLE オブジェクトは新しいウィンドウで編集したり、フォーマル・モジュールの中でインプレース編集できます。

OLE オブジェクトをアクティブにするには

1. OLE オブジェクトが挿入されている属性をダブルクリックし、インプレース編集モードに入ります。
2. OLE オブジェクトを選択します。

これで「**編集**」メニューに、選択した OLE オブジェクト用の追加オプションが加わります。例えば、Microsoft Visio OLE オブジェクトを選択すると、「**編集**」メニューの最後の項目は「**VISIO オブジェクト**」になります。

3. 「**編集**」メニューの OLE オブジェクト名をクリックして、以下のいずれかを実行します。
 - 「**編集**」をクリックして、フォーマル・モジュール・ウィンドウで OLE オブジェクトを編集します。OLE オブジェクトに関連付けられているアプリケーションのメニューおよびツールバーが Rational DOORS のメニューおよびツールバーに置き換わります。OLE オブジェクトを非アクティブにするには、別の Rational DOORS オブジェクトをクリックします。
 - 「**開く**」をクリックして、OLE オブジェクトに関連付けられたアプリケーションを新しいウィンドウで開き、OLE オブジェクトを編集します。編集が完了したら、ファイルを保存して閉じます。Rational DOORS の OLE オブジェクトがユーザーの変更内容で更新されます。

注 メニュー項目は、選択された OLE オブジェクトのタイプによって異なることがあります。例えば、PowerPoint プレゼンテーションを選択すると、追加オプション「**表示**」が表示されます。このオプションを選択してプレゼンテーションを表示します。

また、OLE オブジェクトをインプレースでダブルクリックして、以下のようにオブジェクトをアクティブにすることもできます。

- OLE オブジェクトがアイコンとして表示されている場合、OLE オブジェクトに関連付けられたアプリケーションが新しいウィンドウで開きます。編集が完了したら、ファイルを保存して閉じま

す。Rational DOORS の OLE オブジェクトがユーザーの変更内容で更新されます。

- OLE オブジェクトがアイコンとして表示されていなければ、オブジェクトはモジュール・ウィンドウで編集可能になります。OLE オブジェクトに関連付けられているアプリケーションのメニューおよびツールバーが Rational DOORS のメニューおよびツールバーに置き換わります。OLE オブジェクトを非アクティブにするには、別の Rational DOORS オブジェクトをクリックします。

注 PowerPoint プレゼンテーションの OLE オブジェクトをダブルクリックすると、プレゼンテーションのスライド・ショーが実行されます。PowerPoint プレゼンテーションの OLE オブジェクトを編集するには、「**編集**」メニューを使用してオブジェクトをアクティブにする必要があります。

新しい OLE オブジェクトの挿入

属性に OLE オブジェクトを挿入するには、その属性に対する変更権限が必要です。

Rational DOORS 属性に新しい OLE オブジェクトを挿入するには

1. モジュール・ウィンドウで、OLE オブジェクトの挿入先の Rational DOORS オブジェクトを選択します。
2. OLE オブジェクトを挿入する属性をダブルクリックし、OLE オブジェクトを表示する場所にカーソルを移動します。
3. 「挿入」>「OLE オブジェクト」の順にクリックします。
4. 「オブジェクト・タイプ (Object Type)」リストから、挿入する OLE オブジェクトのタイプを選択します。

「結果」ペインに、現在選択されているタイプに関する情報が表示されます。

5. OLE オブジェクトをアイコンとして Rational DOORS で表示するには、「**アイコンとして表示 (Display as Icon)**」チェック・ボックスを選択します。選択されたオブジェクト・タイプに現在関連付けられているアイコンが、チェック・ボックスの下に表示されます。Rational DOORS で別のアイコンとタイトルを使用するには、「**アイコンの変更 (Change Icon)**」をクリックし、新しいアイコンとタイトルを指定します。

OLE オブジェクトを編集可能な情報として表示する場合は、「**アイコンとして表示 (Display as Icon)**」チェック・ボックスを選択解除の状態にしておきます。

6. 「OK」をクリックします。

指定のタイプの空の OLE オブジェクトが Rational DOORS によって作成され、現行オブジェクトに組み込まれます。その後、適切なプログラムが実行されるので、OLE オブジェクトを編集できるようになります。

既存のファイルを OLE オブジェクトとして挿入

既存のファイルを OLE オブジェクトとして Rational DOORS 属性に挿入するには、次の方法が使用できます。

- フォーマル・モジュールのメニューバーから「挿入」>「OLE オブジェクト」の順にクリックする
- Rational DOORS の「形式を選択して貼り付け」オプションを使用してコピーおよび貼り付けをする
- ドラッグ・アンド・ドロップを行う。OLE オブジェクトがドラッグ・アンド・ドロップを使用して挿入されている場合はリンクできません。

「挿入」>「OLE オブジェクト」メニュー・オプションを使用して既存の OLE オブジェクトを挿入するには

1. モジュール・ウィンドウで、OLE オブジェクトの挿入先の Rational DOORS オブジェクトを選択します。
2. OLE オブジェクトを挿入する属性をダブルクリックし、OLE オブジェクトを表示する場所にカーソルを移動します。
3. 「挿入」>「OLE オブジェクト」の順にクリックし、「ファイルから作成 (Create from File)」ラジオ・ボタンを選択します。
4. 挿入するファイルのパスを入力するか、「参照」をクリックしてファイルを選択します。
5. ソース・ファイルに OLE オブジェクトをリンクするには、「リンク」チェック・ボックスを選択します。Rational DOORS モジュールに OLE オブジェクトを組み込むには、そのチェック・ボックスを選択解除します。ファイルのリンクおよび組み込みについては、188 ページの『OLE オブジェクト』を参照してください。
6. OLE オブジェクトをアイコンとして Rational DOORS で表示するには、「**アイコンとして表示 (Display as Icon)**」チェック・ボック

スを選択します。選択されたオブジェクト・タイプに現在関連付けられているアイコンが、チェック・ボックスの下に表示されます。Rational DOORS で別のアイコンとタイトルを使用するには、「**アイコンの変更 (Change Icon)**」をクリックし、新しいアイコンとタイトルを指定します。

OLE オブジェクトを編集可能な情報として表示する場合は、「**アイコンとして表示 (Display as Icon)**」チェック・ボックスを選択解除の状態にしておきます。

7. 「**OK**」をクリックします。

ファイルが OLE オブジェクトとして現行オブジェクトに挿入されます。

コピーおよび貼り付けを使用して既存の OLE オブジェクトを挿入するには

1. 次のいずれかの操作を行います。
 - Windows エクスプローラーで、挿入するファイルを選択し、コピーする
 - ファイルを開き、挿入する内容を選択してコピーする
2. モジュール・ウィンドウで、OLE オブジェクトの挿入先の Rational DOORS オブジェクトを選択します。
3. OLE オブジェクトを挿入する属性をダブルクリックし、OLE オブジェクトを表示する場所にカーソルを移動します。
4. 「**編集**」 > 「**形式を選択して貼り付け**」の順にクリックします。
5. Rational DOORS モジュールに OLE オブジェクトを組み込むには、「**貼り付け**」を選択します。または、ソース・ファイルに OLE オブジェクトをリンクするには、「**リンク貼り付け (Paste Link)**」を選択します。ファイルのリンクおよび組み込みについては、188 ページの『OLE オブジェクト』を参照してください。
6. OLE オブジェクトをアイコンとして Rational DOORS で表示するには、「**アイコンとして表示 (Display as Icon)**」チェック・ボックスを選択します。選択されたオブジェクト・タイプに現在関連付けられているアイコンが、チェック・ボックスの下に表示されます。Rational DOORS で別のアイコンとタイトルを使用するには、「**アイコンの変更 (Change Icon)**」をクリックし、新しいアイコンとタイトルを指定します。

OLE オブジェクトを編集可能な情報として表示する場合は、「アイコンとして表示 (Display as Icon)」チェック・ボックスを選択解除の状態にしておきます。

7. 「OK」をクリックします。

クリップボードの内容が OLE オブジェクトとして属性に貼り付けられます。

注 OLE オブジェクトによっては、貼り付けはできてもアクティブにできないものがあります。例えば、ブラウザ・ウィンドウから画像をコピーし、Rational DOORS へ貼り付けた場合、それは表示されますが、アクティブにすることはできません。これらのメタファイルは、静的 OLE オブジェクトです。

ドラッグ・アンド・ドロップを使用して既存の OLE オブジェクトを挿入するには

1. モジュール・ウィンドウで、OLE オブジェクトの挿入先の Rational DOORS オブジェクトを選択します。
2. OLE オブジェクトを挿入する属性をダブルクリックし、OLE オブジェクトを表示する場所にカーソルを移動します。
3. Windows エクスプローラーを使用して、組み込むファイルに移動し、Rational DOORS のターゲット・オブジェクトにドラッグします。

ファイルが OLE オブジェクトとして現行オブジェクトに挿入されます。

注 OLE オブジェクトがドラッグ・アンド・ドロップを使用して挿入されている場合はリンクできません。

OLE オブジェクトのサイズ変更

挿入する OLE オブジェクトが列に入りきらない場合は、列に収まるようにそのサイズを変更できます。オブジェクトは比例してサイズが変更されます。列の幅からオブジェクトの幅が決まります。

次のサイズ変更が可能です。

- 1つのオブジェクト内の1つまたは複数の OLE オブジェクトのサイズ
- モジュール内のすべての OLE オブジェクトのサイズ

1つのオブジェクト内の1つまたは複数のOLEオブジェクトのサイズを変更するには

1. サイズを変更する1つまたは複数のOLEオブジェクトが含まれるオブジェクトを選択します。
2. 「ツール」>「サポート・ツール」>「現行オブジェクトのOLEサイズを設定」の順にクリックします。

列に合わせてOLEオブジェクトのサイズが変更されます。

OLEオブジェクトのサイズを元のサイズに戻すには、OLEオブジェクトを含んでいるオブジェクトを選択し、「ツール」>「サポート・ツール」>「OLEサイズを現行オブジェクトでリセット」の順にクリックします。

モジュール内のすべてのOLEオブジェクトのサイズを変更するには

1. モジュール内の任意のオブジェクトを選択します。
2. 「ツール」>「サポート・ツール」>「すべてのオブジェクトでOLEサイズを設定」の順にクリックします。

列に合わせてモジュール内のすべてのOLEオブジェクトのサイズが変更されます。

OLEオブジェクトのサイズを元のサイズに戻すには、モジュール内の任意のオブジェクトを選択し、「ツール」>「サポート・ツール」>「OLEサイズをすべてのオブジェクトでリセット」の順にクリックします。

OLE オブジェクトの切り取り、コピー、貼り付け

OLEオブジェクトを切り取って貼り付けるか、またはコピーして貼り付けることができます。

この操作のための手順

1. モジュール・ウィンドウで、切り取りまたはコピーするOLEオブジェクトを含んでいるRational DOORSオブジェクトを選択します。
2. OLEオブジェクトが含まれている属性をダブルクリックして、編集モードに入った後、OLEオブジェクトを選択します。
3. 「切り取り」または「コピー」を選択します。
4. 貼り付け先の属性をダブルクリックし、右クリックして「貼り付け」を選択して、OLEオブジェクトを挿入します。

また、切り取りまたはコピーを使用して、Rational DOORS の OLE オブジェクトを外部アプリケーションに貼り付けることもできます。

注 OLE オブジェクトを挿入するには、インプレース編集モードにする必要があります。したがって、異なる属性間で OLE オブジェクトの切り取り、貼り付けはできません。しかし、同じ属性内であれば、OLE オブジェクトを切り取り、貼り付けることは可能です。

OLE オブジェクトのプロパティの編集

「OLE オブジェクトのプロパティ」を使用して OLE オブジェクトのプロパティを変更できます。使用できるオプションは、OLE オブジェクトが組み込まれたものか、またはリンクされたものかによって異なります。

OLE オブジェクトのプロパティの編集

1. モジュール・ウィンドウで、プロパティを編集する OLE オブジェクトを含む Rational DOORS オブジェクトを選択し、ダブルクリックしてインプレース編集モードに入ります。
2. OLE オブジェクトを選択し、次に「編集」>「OLE オブジェクトのプロパティ」の順にクリックします。
3. 「一般」タブに OLE オブジェクトのファイル情報が表示されます。「変換」ボタンは使用できません。
4. 「表示」タブを使用して、モジュール内の OLE オブジェクトの外観を変更します。

| フィールド | 説明 |
|--|--|
| 編集可能な情報として表示 (Display as editable information) | アイコンとしてモジュールに表示されている OLE オブジェクトを編集可能な情報として表示するには、このボタンを選択します。これにより、モジュールに表示されているファイルの内容を確認できます。OLE オブジェクトをアクティブにするには、ファイルの内容をダブルクリックします。 |

| フィールド | 説明 |
|--|--|
| アイコンとして表示 (Display as icon) | 編集可能な情報としてモジュールに表示されている OLE オブジェクトをアイコンとして表示するには、このボタンを選択します。OLE オブジェクトを編集するにはアイコンをダブルクリックします。 |
| アイコンの変更 (Change icon) | OLE オブジェクトがアイコンとして表示されている場合は、このボタンをクリックすることによりアイコンまたはアイコンのラベルを変更できます。 |
| スケール | このフィールドは使用できません。OLE オブジェクトのサイズを変更するには、その OLE オブジェクトを選択してサイズ変更ハンドルをドラッグします。 |
| 元の大きさと相対的にする (Relative to original size) | このフィールドは使用できません。 |

5. OLE オブジェクトのリンク・プロパティを編集するには、「リンク」タブを使用します。

注 OLE オブジェクトがモジュール内に組み込まれている場合は、このタブは表示されません。OLE オブジェクトの組み込みおよびリンクについては、188 ページの『OLE オブジェクト』を参照してください。

「リンク」タブには次の情報が表示されます。

- ・ システム内のリンク・ファイルへのパス
- ・ ファイルが最後に更新された日時

以下のオプションも使用できます。

| 使用するボタン | 実行すること |
|-------------------------------------|--|
| 自動または手動 (Automatically or Manually) | この機能は、Rational DOORS ではサポートされていません。リンクしている Rational DOORS の OLE オブジェクトは、この設定に関係なく自動的に更新されます。 |

| 使用するボタン | 実行すること |
|----------------------------|--|
| リンク元の変更 (Change Source) | 移動したファイルへのパスを手動で更新します。既存のOLE オブジェクトを置き換える場合にも、このボタンを使用できます。 ボタンをクリックして新しいファイルの場所に移動し、ファイルを選択して「 OK 」をクリックします。パスが更新されます。 |
| リンク元を開く (Open Source) | ソース・ファイルを開きます。 |
| 今すぐ更新 (Update Now) | OLE オブジェクトを再描画します。 |
| リンクの解除 (Break Link) | この機能は、Rational DOORS ではサポートされていません。「リンクの解除」をクリックしても、OLE オブジェクトとソース・オブジェクトの間のリンクは削除されません。OLE オブジェクトからリンクを削除するには、一度OLE オブジェクトを削除し、リンクを適用せずに再度同じオブジェクトを挿入します。 |

OLE オブジェクトの削除

OLE オブジェクトを削除するには、2 とおりの方法があります。以下のいずれかの方法を実行します。

- OLE オブジェクトを削除し、そのOLE オブジェクトを含む Rational DOORS オブジェクトも削除する方法
オブジェクトを選択して、「ファイル」>「削除」の順にクリックします。
これを行うには、オブジェクトに対する削除権限が必要です。
- OLE オブジェクトを削除するが、そのOLE オブジェクトを含む Rational DOORS オブジェクトは削除しない方法
 - a. オブジェクトを選択し、OLE オブジェクトが配置されている属性をダブルクリックして、編集モードに入ります。
 - b. 削除するOLE オブジェクトを選択します。OLE オブジェクトが強調表示されます。
 - c. **Delete** キーを押します。
これを行うには、オブジェクトに対する変更権限が必要です。

OLE オブジェクトと履歴

OLE オブジェクトを履歴レコードの一部として保存できるようになりました。これにより、現行の OLE オブジェクト（または OLE オブジェクト・セット）をその前のものと比較することができます。

この設定はパフォーマンスとディスク・スペースの要件に大きく影響するため、デフォルトではオフに設定されています。

この設定（履歴レコードの保存）を有効にするには

1. 「データベース」を右クリックして、「プロパティ」を選択します。
2. 「履歴内の OLE」セクションで、「OLE オブジェクトを属性履歴に保存」オプションを選択します。

特定オブジェクトの履歴を参照すると、時間の経過とともに OLE オブジェクトがどのように変更されたのかを判断できるようになります。

OLE を開く際の制限の設定

モジュールを開くと、モジュール内の OLE オブジェクトがデータベースからメモリーへとあらかじめロード（プリロード）されます。デフォルトでは、同時に 5 つまでの OLE オブジェクトをメモリーにプリロードできます。

これらの OLE オブジェクトがメモリー上で必要な場合、パフォーマンスの低下を招くおそれがあります。パフォーマンスを向上させるために、プリロードする OLE オブジェクトの数を減らすことができます。

この操作を行うには、以下の手順を行います。

- レジストリーの `oleopenlimit` 項目を編集します。

`oleopenlimit` のデフォルト値は 5 です。値 0 は制限がないことを意味します。

登録済み OLE オブジェクトと未登録 OLE オブジェクト

Rational DOORS の以前のバージョンでは、OLE オブジェクトに関してデータが失われる問題がありました。

以降のセクションでは、現行バージョンの Rational DOORS が OLE オブジェクトの検出時にどのような処理を行うのかを説明します。以下の表に、使用される用語の意味を説明します。

| OLE タイプ | 定義 |
|-----------------|--|
| 登録済み OLE オブジェクト | <p>Rational DOORS の OLE オブジェクトに関連付けられているアプリケーションが Rational DOORS クライアントにインストールされている場合、その OLE オブジェクトは登録済みです。登録されている OLE オブジェクトは、Rational DOORS から開いて編集することができます。</p> <p>例えば、使用中の Rational DOORS モジュールに Word 文書が含まれている場合に、ユーザーのマシンに Microsoft Word がインストールされていれば、Word 文書は登録済み OLE オブジェクトです。</p> |
| 未登録 OLE オブジェクト | <p>Rational DOORS の OLE オブジェクトに関連付けられているアプリケーションが Rational DOORS クライアントにインストールされていない場合、その OLE オブジェクトは未登録です。Rational DOORS からその OLE オブジェクトを開いて編集することはできません。例えば、使用中の Rational DOORS モジュールに Word 文書が含まれている場合に、ユーザーのマシンに Microsoft Word がインストールされていなければ、Word 文書は未登録 OLE オブジェクトです。</p> |
| 静的 OLE オブジェクト | <p>静的 OLE オブジェクトとは、コンピュータ上にインストールされているアプリケーションとは関係なく、編集不能な画像を指します。例えば、スクリーン・ショットを撮って Rational DOORS オブジェクトに貼り付けた場合、それは静的 OLE オブジェクトです。</p> |

OLE オブジェクトの処理の変更で影響を受けるアクション

このバージョンの Rational DOORS では、未登録 OLE オブジェクトを含むオブジェクトにアクセスすると警告メッセージが表示されるようになりました。この影響を受ける操作に対し、どのような警告や動作が発生するのかを以下で説明します。

インプレースまたはオブジェクト・プロパティ・シートを使用した編集

| 操作 | 結果 |
|-------------------------------|---|
| 未登録 OLE オブジェクトをダブルクリックする | OLE オブジェクトに関連付けられたアプリケーションが利用不可であるため、OLE オブジェクトをアクティブにできないことを伝えるメッセージが表示されます。 未登録 OLE オブジェクトをアクティブにしても、データが失われる原因にはなりません。 |
| 未登録 OLE オブジェクトの前後にあるテキストを編集する | 未登録 OLE オブジェクトと同じ属性に含まれるテキストを編集しても、その OLE オブジェクトは影響を受けません。ユーザーのマシン上では未登録のままとなりますが、OLE オブジェクトに関連付けられているアプリケーションがインストールされているマシンからはアクセスできます。 |

注意 チェンジ・プロポーザル・システムを使用して未登録 OLE オブジェクトを含むオブジェクトを編集し、変更が承認、適用されると、未登録 OLE オブジェクトは静的 OLE オブジェクトに変換されます。また、その OLE オブジェクトに含まれていたデータは失われます。詳細については、204 ページの『チェンジ・プロポーザル・システム』を参照してください。

インプレースまたはオブジェクト・プロパティ・シートを使用したコピーおよび貼り付け

| 操作 | 結果 |
|--|--|
| 未登録 OLE オブジェクトを単独でコピーする | 元の OLE オブジェクトとコピー先の OLE オブジェクトは未登録のままとなりますが、OLE オブジェクトに関連付けられているアプリケーションがインストールされているマシンからはアクセスできます。 |
| 未登録 OLE オブジェクトとその前後のテキストをコピーする | コピーされた選択内容に、アンインストールされたアプリケーションからのオブジェクトが含まれていることを伝える警告が表示されます。 「OK」をクリックすると、コピー操作は取り消されるため、データに影響はありません。 |
| 複数の OLE オブジェクトを選択してコピーする（それらのいずれか1つ以上が未登録 OLE オブジェクトである） | コピーされた選択内容に、アンインストールされたアプリケーションからのオブジェクトが含まれていることを伝える警告が表示されます。 「OK」をクリックすると、コピー操作は取り消されるため、データに影響はありません。 |

インプレースまたはオブジェクト・プロパティ・シートを使用した切り取りおよび貼り付け

| 操作 | 結果 |
|--|--|
| 未登録 OLE オブジェクトを単独で切り取る | 貼り付けたオブジェクトは未登録のままとなりますが、OLE オブジェクトに関連付けられているアプリケーションがインストールされているマシンからはアクセスできます。 |
| 未登録 OLE オブジェクトとその前後のテキストを切り取る | <p>選択内容に、アンインストールされたアプリケーションからのオブジェクトが含まれていることを伝える警告が表示されます。</p> <p>「はい」をクリックして操作を続行すると、未登録 OLE オブジェクトは貼り付けられたときに静的オブジェクトに変換されます。OLE オブジェクトに保持されていた情報は失われます。</p> <p>「いいえ」をクリックすると、切り取り操作は取り消されるため、データに影響はありません。</p> |
| 複数の OLE オブジェクトを選択して切り取る (それらのいずれか1つ以上が未登録 OLE オブジェクトである) | <p>選択内容に、アンインストールされたアプリケーションからのオブジェクトが含まれていることを伝える警告が表示されます。</p> <p>「はい」をクリックして操作を続行すると、未登録 OLE オブジェクトは貼り付けられたときに静的 OLE オブジェクトに変換されます。OLE オブジェクトに保持されていた情報は失われます。</p> <p>「いいえ」をクリックすると、切り取り操作は取り消されるため、データに影響はありません。</p> |

属性に未登録OLE オブジェクトを含むRational DOORS オブジェクトのコピーまたは切り取り

注 この情報は、モジュール内のオブジェクトをコピーする（切り取る）すべての方法に適用されます。つまり、キーボード・ショートカット、ドラッグ・アンド・ドロップ、メニュー項目のいずれにも当てはまりません。

| 操作 | 結果 |
|--|---|
| 未登録 OLE オブジェクトを含むオブジェクトをコピーするか切り取って貼り付ける | 元のオブジェクトとコピーまたは移動されたオブジェクトは未登録のままとなりますが、OLE オブジェクトに関連付けられているアプリケーションがインストールされているマシンからはアクセスできます。 |

オブジェクト・コピー機能を使用したオブジェクトのコピー

未登録 OLE オブジェクトを1つ以上含むオブジェクトを、オブジェクト・コピー機能（「ツール」>「機能」>「オブジェクトのコピー」）を使用して別のモジュールにコピーした場合、オブジェクトと OLE オブジェクトは正常にコピーされ、データは失われません。

チェンジ・プロポーザル・システム

チェンジ・プロポーザルの発行

未登録 OLE オブジェクトを含むオブジェクトを選択し、「ツール」>「チェンジ・プロポーザル・システム」>「チェンジ・プロポーザルの発行」の順にクリックすると、これから行うプロポーザルの対象であるオブジェクト内で、その属性の少なくとも1つに未登録のOLEデータが含まれていることを伝えるメッセージが表示されます。

処理を続行して、チェンジ・プロポーザルを発行できます。ただし、チェンジ・プロポーザルが承認されて適用されている場合は、オブジェクトに保持されている未登録 OLE オブジェクトはすべてが静的OLE オブジェクトに変換され、その中の格納データは失われます。

チェンジ・プロポーザルのレビュー

属性のいずれかに未登録 OLE オブジェクトを含むオブジェクトに対してチェンジ・プロポーザルの状況を変更すると、メッセージが表示されます。

処理を続行できますが、チェンジ・プロポーザルを承認して適用すると、オブジェクトに保持されている未登録 OLE オブジェクトはすべてが静的 OLE オブジェクトに変換され、その中の格納データは失われます。

チェンジ・プロポーザルの適用

属性のいずれかに未登録 OLE オブジェクトを含むオブジェクトに対して行われたチェンジ・プロポーザルを適用すると、メッセージが表示されます。

属性のいずれかに未登録 OLE オブジェクトを 1 つ以上含むオブジェクトのチェンジ・プロポーザルを適用すると、OLE オブジェクトが静的 OLE オブジェクトに変換されます。OLE オブジェクトに保持されていたデータはすべて失われます。

DXL

DXL を使用して未登録 OLE オブジェクトを操作することはできません。

履歴

「履歴」ウィンドウで未登録 OLE オブジェクトをダブルクリックすると、そのオブジェクトが静的 OLE オブジェクトであることを示すメッセージが表示されます。このメッセージは正しくありません。現行オブジェクトになったときに未登録であった OLE オブジェクトは未登録のまま履歴に残るためです。その OLE オブジェクトを含む履歴エントリーを復元すると、未登録 OLE オブジェクトとして復元され、データは失われません。

オブジェクトの分割

未登録 OLE オブジェクトを含むオブジェクトを分割しようとする、エラーが表示されます。

「確認」をクリックするとオブジェクトが分割され、未登録 OLE オブジェクトは静的 OLE オブジェクトに変換されます。その OLE オブジェクトに保持されていたデータは失われます。

「キャンセル」をクリックした場合は、データに影響はありません。関連付けられているアプリケーションがインストールされているマシンからは、その OLE オブジェクトにアクセスできます。

Rational DOORS からのデータのエクスポート

Rational DOORS から他のアプリケーションにモジュールをエクスポートすると、未登録 OLE オブジェクトは画像としてエクスポートされます。Rational DOORS モジュール内の未登録 OLE オブジェクトはエクスポートの影響を受けず、Rational DOORS のデータは失われません。

他のアプリケーションへのエクスポート中に Rational DOORS が未登録 OLE オブジェクトを検出すると、エクスポート対象の OLE オブジェクトが画像に変換されることを伝えるメッセージが表示されます。

モジュールのエクスポート先のアプリケーションが OLE をサポートしている場合は、「エクスポート」ダイアログ・ボックスに新しいチェック・ボックスが表示されます。

デフォルトでは、「未登録 OLE オブジェクトが画像としてエクスポートされると、警告を発行します」チェック・ボックスが選択されます。エクスポート中に警告を表示したくない場合は、このチェック・ボックスを選択解除します。

他のアプリケーションへの未登録OLE オブジェクトの貼り付け

未登録 OLE オブジェクトを切り取るかコピーしてクリップボードに入れ、他のアプリケーションに貼り付けると、OLE オブジェクトは画像として貼り付けられ、OLE オブジェクトに含まれていたデータは失われます。OLE オブジェクトをコピーすると、元の OLE オブジェクトは未登録のままとなり、Rational DOORS のデータは失われません。

スペル・チェッカー

オブジェクトに未登録または静的 OLE オブジェクトが含まれている場合は、「スペル・チェック」ウィンドウでテキストを編集できません。その場合、メッセージが「スペル・チェック」ウィンドウに表示されます。

「置換」ボタンを使用してスペル・ミスを訂正できます。このとき、未登録 OLE オブジェクトは影響を受けません。

OLE オブジェクトの処理の変更で影響を受けないアクション

以下に示す機能は、以前のバージョンの Rational DOORS において OLE オブジェクトに関するデータ損失の問題による影響がなかった範囲です。現行バージョンでもそれは変わりません。

オブジェクトのマージ

Rational DOORS でオブジェクトをマージしても、マージ後のオブジェクトに OLE オブジェクトは含まれません。OLE オブジェクトの状態（登録済み、未登録、静的）に関わらず、同じ結果になります。オブジェクトをマージしても、元のオブジェクトの中の OLE オブジェクトは影響を受けず、データは失われません。

ベースラインの作成

未登録 OLE オブジェクトを含むモジュールをベースライン化しても、OLE オブジェクトは影響を受けません。ベースラインおよび現行バージョンのモジュールの両方において、OLE オブジェクトは未登録のままです。データは失われません。

ベースラインのコピー

未登録 OLE オブジェクトを含むモジュールのベースラインをコピーすると、新しいモジュールにも未登録 OLE オブジェクトが含まれます。データは失われません。関連付けられているアプリケーションがインストールされたマシンからは、このデータにアクセスできます。

モジュールのクローン作成

モジュール・クローン機能は、OLE オブジェクトのクローンを作成する設計にはなっていません。このため、元のモジュール内の未登録 OLE オブジェクトは影響を受けず、データは失われません。これは以前の Rational DOORS すべてのバージョンに当てはまります。このパッチでも機能に変更はありません。

データベース・エクスプローラーでのモジュールの切り取りまたはコピー

データベース・エクスプローラーで、未登録 OLE オブジェクトを含むモジュールをコピーして貼り付けると、OLE オブジェクトは正常にコピーされ、データは失われません。

Rational DOORS へのデータのインポート

未登録 OLE オブジェクトは Rational DOORS にインポートできません。これは以前の Rational DOORS すべてのバージョンに当てはまります。このパッチでも機能に変更はありません。

アーカイブと復元

未登録 OLE オブジェクトはアーカイブ操作および復元操作の影響を受けず、データは失われません。

分割と再結合

未登録 OLE オブジェクトは分割と再結合の操作による影響を受けず、データは失われません。

検索と置換

検索および置換の操作中に、未登録 OLE オブジェクトと同じ属性に含まれるテキストを編集しても、未登録 OLE オブジェクトは影響を受けず、データは失われません。

リンク作成

リンクの作成、編集、およびリンク間の移動を実行しても、未登録 OLE オブジェクトは影響を受けません。

13

アクセス権限

この章のトピックは、次のとおりです。

- アクセス権限について
- グループについて
- グループ権限とユーザー権限の相互作用
- 継承について
- 継承の例
- 作成権限に対する別のアクセス権の伝播

注 Rational DOORS を使用してデータを表示するだけで、データの作成や編集を行わない場合は、この章を省略して先に進むことができます。ご使用のサイトでアクセス制御を使用しない場合、つまり、すべてのユーザーにすべてのデータへのフル・アクセス権限を許可するようにデータベースがセットアップされている場合も、この章は無視できます。

アクセス権限について

アクセス権限は、Rational DOORS データベースに格納されているデータの各項目に対して、誰が何を実行できるかを制御するものです。Rational DOORS には、5つのアクセス権限が用意されています。

| アクセス権 | 実行すること |
|----------|-----------------|
| 読み取り (R) | データを読む (表示する) |
| 作成 (C) | データを新規に作成する |
| 変更 (M) | 既存のデータを編集する |
| 削除 (D) | データを削除する |
| 管理 (A) | データのアクセス権限を変更する |

例えば、フォルダーを表示するには、そのフォルダーの読み取り権限が必要です。

ユーザーは、データベース・エクスプローラーに表示できる全項目の読み取り権限を持っています。データベース・エクスプローラーにプロジェクト、フォルダー、またはモジュールを表示できる場合は、該当する項目の読み取り権限を持っていることとなります。

作成権限を持っていると、データベース・ツリーの1つ下のレベルに項目を新規に作成できます。

- プロジェクトまたはフォルダーの作成権限を持っている場合は、プロジェクトまたはフォルダーの中にプロジェクト、フォルダー、モジュールを新規に作成できます。
- モジュールの作成権限を持っている場合は、モジュールの中にトップレベルのオブジェクトを新規に作成できます。
- オブジェクトの作成権限を持っている場合は、そのオブジェクトの1つ下のレベルにオブジェクトを新規に作成できます。

変更権限を持っていると、既存のデータを編集できます。例えば、オブジェクトの変更権限を持っている場合は、オブジェクトを編集してその属性値を変更できます。項目を削除するには、その項目の削除権限が必要です。項目へのアクセス権限を変更するには、その項目の管理権限が必要です。

フル・アクセス権限とアクセス権限なし

項目の**フル・アクセス権限**を持っているということは、その項目に対して5つのアクセス権限をすべて持っていることを意味します。フル・アクセス権限とは、5つのアクセス権限を簡潔に表す言い方です。

プロジェクト、フォルダー、またはモジュールに対して**アクセス権限なし**の場合は、プロジェクト、フォルダー、モジュールのいずれも表示できないので、それらが存在することを認識することもできません。

モジュールの読み取り権限を持っている場合でも、モジュール内のすべてのデータを表示できるわけではありません。モジュール内のオブジェクトまたは属性の一部へのアクセス権限がない場合があります。オブジェクトまたは属性に対しアクセス権限がない場合は、オブジェクトまたは属性の代わりに、「**読み取りロックされたデータ**」と表示されます。

グループについて

多くの場合、ある**グループ**を構成するユーザーすべてに、特定のデータに対して同じアクセス権限を許可する必要があります。例えば、社

内のすべての技術者に特定のモジュールのフル・アクセス権限を許可するものとします。

データベース管理者は、社内のすべての技術者を含むエンジニアリング・グループを作成します。これで、モジュールのアクセス権限を迅速にセットアップできます。ユーザーごとに個別にアクセス権限をセットアップするのではなく、エンジニアリング・グループ全体に対してアクセス権限をセットアップします。

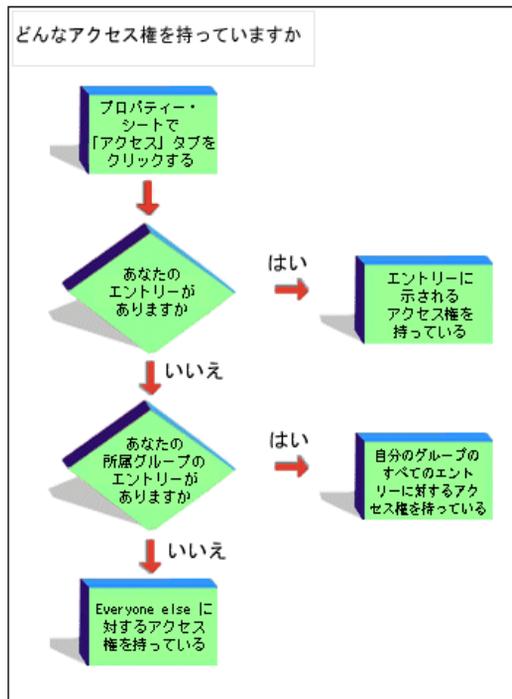
新しい技術者が入社してきたときは、データベース管理者がその技術者をエンジニアリング・グループに追加するだけで、自動的にその技術者にモジュールのアクセス権限が与えられます。

各ユーザーは、いくつもの異なるグループに所属できます。

グループ権限とユーザー権限の相互作用

個々のユーザー、グループ、それ以外の全員の各種エントリーがどのように相互に作用するかを以下の図に示します。この図では、データに対して自分が持っているアクセス権限を判断する方法を示しています。ここでは、データの読み取り権限を持っていることを前提としま

す。この権限がなければデータを表示できないので、「アクセス」タブをクリックすることもできません。



例えば、あるプロジェクトに対するアクセス権を与えられたグループに所属するユーザーが、さらに独自のエントリーを持っている場合には、そのユーザーは、グループに定義されたアクセス権限ではなく、独自のエントリーで定義された権限を持つことになります。

複数のグループに所属している場合

独自のエントリーを持たないユーザーが、エントリーを持つ複数のグループに所属している場合、そのユーザーには、所属するグループのすべてのエントリーでのアクセス権限がまとめて与えられます。

例えば、読み取り権限と変更権限を持つグループと、読み取り権限と作成権限を持つグループの両方に所属している場合は、読み取り、変更、作成の各権限が与えられます。

継承について

アクセス権限のセットアップを容易にするため、Rational DOORS には強力な継承のしくみが用意されています。

項目を作成すると必ず、その項目のアクセス権限が、デフォルトで項目の親から自動的に継承されます。

例えば、モジュールの中にトップレベルのオブジェクトを作成すると、その新規オブジェクトは、親であるモジュールと同じアクセス権限をデフォルトで継承します。オブジェクトのプロパティ・シートの「アクセス」タブをクリックすると、そのアクセス権限はモジュールのアクセス権限と同じであることが分かります。

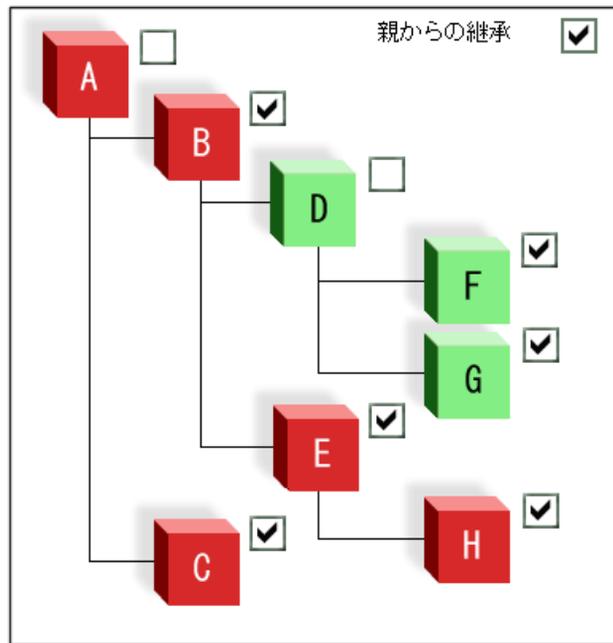
「親からの継承」チェック・ボックスが選択されており、アクセス権限リストのエントリーは選択できません。オブジェクトがモジュールから継承しているアクセス権限は表示できますが、編集することはできません。

継承をオフにするには、「親からの継承」チェック・ボックスを選択解除します。アクセス権限が選択可能になり、アクセス権限を編集したり、オブジェクトに対してセットアップしたりできます。

このオブジェクトではもう親からアクセス権限を継承しませんが、このオブジェクトの下にオブジェクトを新規に作成すると必ず、新規オブジェクトでは初期状態で継承がオンになります。デフォルトでは、子は、親に対してセットアップされたアクセス権限を自動的に継承します。

親のアクセス権限を変更すると、その変更は、親からアクセス権限を継承しているすべての子、孫などに自動的に適用されます。

変更はデータベース・ツリー全体に伝達されますが、継承がオフになっている項目とその直接の下位には影響しません。



この画像の項目ツリーには、A という共通の祖先があります。「親からの継承」チェック・ボックスは、どの項目で継承がオンになっているかを示しています。継承は、A と D 以外のすべての項目でオンになっています。

赤の項目は、A からアクセス権限を継承します。緑の項目は、D からアクセス権限を継承します。

A のアクセス権限を変更した場合、その変更は、他の赤の項目 (B、C、E、および H) に自動的に適用されます。変更は、ツリー全体にわたって、A からアクセス権限を継承しているすべての項目に伝達されます。

同様に、D のアクセス権限を変更した場合、その変更は、他の緑の項目 (F および G) に自動的に適用されます。

継承の例

乗用車開発プロジェクトを管理しており、エンジニアリング・グループを立ち上げた場合について考えます。乗用車開発プロジェクトに属する全データのフル・アクセス権限をエンジニアリング・グループの全員に割り当てたいとします。

- 乗用車開発プロジェクトのアクセス権限をセットアップします。エンジニアリング・グループにこのプロジェクトのフル・アクセス権限を与えるためのエントリーを追加します。
- プロジェクトの中にデータを新規に作成すると必ず、継承はオンとなります。したがって、新規データはエンジニアリング・グループに与えられるアクセス権限を継承するので、このデータのフル・アクセス権限がグループに与えられます。

その後、方針を変えて、この乗用車開発プロジェクトに属するデータのフル・アクセス権限を **John** に与え、グループの他のメンバーには読み取り権限のみを与えます。

乗用車開発プロジェクトのアクセス権限を以下のように変更します。

- エンジニアリング・グループのエントリーを読み取り権限に変更します。
- **John** のエントリーを追加し、フル・アクセス権限を与えます。

乗用車開発プロジェクトではすべてのデータで継承がオンになっているので、これらの変更はすべてのデータに自動的に適用されます。

ただし、**Sue** と **Mark** は設計モジュールを記述しているので、彼らにはそのモジュールに対するフル・アクセス権限を与えたいとします。これは簡単に行えます。設計モジュールの継承をオフにし、**Sue** と **Mark** にそのモジュールに対するフル・アクセス権限を与えるアクセス権限エントリーをそれぞれ追加します。

作成権限に対する別のアクセス権の伝播

シナリオによっては、通常の継承では柔軟性が十分でない場合があります。例を次に示します。

- **Mark** がフォルダーの中にモジュールを作成できるようにしたい。そのため、**Mark** にはそのフォルダーの作成権限が必要である。
- また、**Mark** がフォルダーの中に自分で作成したモジュールを削除できるようにしたいが、フォルダー自体を削除できるようにはしたくない。

これは、通常の継承では行えません。

1つの方法は、**Mark** がフォルダーの中に作成するすべてのモジュールで継承をオフにし、**Mark** に各モジュールに対する削除権限を与えるようにアクセス権限をセットアップすることです。この作業には大変な時間がかかってしまいます。

そこで Rational DOORS では、作成権限を特殊な方法で処理できるようにしています。作成権限に対して別のアクセス権を伝播するように選択できます。

このオプションは、項目で継承がオフになっている場合にのみ使用できます。この説明の例では、フォルダーで継承をオフにしておく必要があります。

作成権限に対して伝播する別のアクセス権は以下の中から選択できます。

- 変更 (M)
- 変更と削除 (MD)
- 変更、削除、および管理 (MDA)

別のアクセス権は、特定のユーザーまたはグループに限定されません。このアクセス権は、作成権限が含まれているすべてのアクセス権エントリーに対して伝播されます。

例えば、項目 X に以下の 4 つのアクセス権エントリーがあり、そのうちの 2 つ (Anne とエンジニアリングのエントリー) に作成アクセス権が含まれています。

| 名前 | アクセス権限 |
|----------|--------|
| Anne | RC |
| John | R |
| エンジニアリング | RCMD |
| その他全員 | RM |

作成権限に対して変更、削除、および管理 (MDA) 権限を伝播するとします。つまり、X からアクセス権限を継承する項目のアクセス権エントリーは以下ようになります。

| 名前 | アクセス権限 |
|----------|--------|
| Anne | RCMDA |
| John | R |
| エンジニアリング | RCMDA |
| その他全員 | RM |

影響を受けるのは、作成権限が含まれているエントリーだけです。これらのエントリーに変更、削除、および管理権限（MDA）がまだなければ、それらのアクセス権限が与えられます。

- Anne のエントリーに MDA が与えられます。
- エンジニアリングのエントリーに A が与えられます。

別のアクセス権限は、通常のアクセス権限と同様、継承がオンになっている下位（フォルダー、プロジェクト、モジュール、オブジェクト）にのみ伝播されます。

この章のトピックは、次のとおりです。

- フォルダーの作成
- フォルダーへのアクセス権の設定
- フォルダーのプロパティの編集
- フォルダーの削除、削除取り消し、およびパージ
- ロックの管理

フォルダーからプロジェクトに変換する方法、またはプロジェクトからフォルダーに変換する方法については、Rational DOORS オンライン・ヘルプまたは「*Rational DOORS の管理*」を参照してください。

フォルダーの作成

フォルダーを作成するには

1. データベース・エクスプローラーの左ペインで、新しいフォルダーを作成したいフォルダーまたはプロジェクトを選択します。これが、新しいフォルダーの親フォルダーとなります。
親に対する作成権限が必要です。
2. 「ファイル」>「新規」>「フォルダー」の順にクリックします。
3. 「名前」ボックスに新しいフォルダーの名前を入力します。

この名前は、大文字小文字が区別されます。例えば、**Myfolder** は **MyFOLDER** とは別の名前になります。

モジュール名は、親プロジェクト / 親フォルダー内で固有でなければなりません。親オブジェクトの下では、すべてのプロジェクト、フォルダー、モジュールは、それぞれ異なる名前である必要があります。

名前には、次の文字を使用できます。

- 英数字 (アルファベットの文字と数字)
- スペース文字
- ピリオド (.)
- アンダースコア (_)
- ハイフン (-)

4. 新しいフォルダーに関する追加情報を入力するには、「説明」ボックスに入力します。
 5. 「OK」をクリックします。
フォルダーが作成されます。モジュールのアクセス権は親から継承されます。
- 注 フォルダーの作成時に、「このフォルダーを作成できません。ロック要求がタイムアウトになりました (Cannot create this Folder: Lock request timed out)」というエラーが表示される場合は、しばらく待ってから再度作成してください。フォルダーを作成しようとして「OK」をクリックした瞬間に、別の Rational DOORS ユーザーが貼り付け操作を実行していると、このエラーが表示されます。

フォルダーへのアクセス権の設定

フォルダーへのアクセス権を変更するには、フォルダーに対する管理者権限が必要です。

フォルダーへのアクセス権を変更するには

1. データベース・エクスプローラーでフォルダーを選択し、「ファイル」>「プロパティ」の順にクリックします。
2. 「アクセス」タブをクリックします。

フォルダーに対する現在のアクセス権が表示されます。

| アクセス権 | 実行すること |
|----------|---|
| 読み取り (R) | フォルダーを見ることができます。読み取り権限がない場合、そのフォルダーはデータベース・エクスプローラーに表示されません。 |
| 作成 (C) | フォルダーの中に新しいモジュール、フォルダー、プロジェクトを作成できます。 また、モジュール、フォルダー、プロジェクトの貼り付けもできます。 |
| 変更 (M) | フォルダーの名前や説明を変更できます。 |

| アクセス権 | 実行すること |
|--------|---|
| 削除 (D) | フォルダーの削除、削除取り消し、ページができます。 また、データベース・エクスプローラーでフォルダーを切り取ることもできます。 |
| 管理 (A) | フォルダーのアクセス権を変更できます。 フォルダー内の最上位モジュールを起点とするリンクの、デフォルト・リンクセットの組み合わせを変更できます。 |

3. 必要な変更を加えます。

| 「アクセス」タブ | 説明 |
|----------|--|
| 親からの継承 | フォルダーが入っている親プロジェクトまたは親フォルダーからアクセス権を継承する場合に、このチェック・ボックスを選択します。トップレベルのフォルダーの場合は、データベース・ルートのアクセス権を継承します。 このチェック・ボックスを選択するとアクセス権のリストが無効になり、そのフォルダーが継承しているアクセス権の種類が表示されます。 |
| 追加 | アクセス権のリストに新しいエントリーを追加するには a. 「追加」をクリックします。 「アクセス権の追加 (Add Access)」ウィンドウが表示されます。 b. 「名前」ボックスで、エントリーを追加するユーザーまたはグループの名前を選択します。 c. 付与するアクセス権限を選択して、「OK」をクリックします。 |
| 削除 | アクセス権限のリストからエントリーを削除する場合は、そのエントリーを選択し、「削除」をクリックします。 |

| 「アクセス」タブ | 説明 |
|----------|---|
| 編集 | <p>アクセス権リストのエントリーを編集するには</p> <ol style="list-style-type: none"> a. エントリーを選択し、「編集」をクリックします。 <p>「アクセス権限の編集」ウィンドウが表示されます。</p> <ol style="list-style-type: none"> b. 付与するアクセス権限を選択して、「OK」をクリックします。 |
| アクセス権の追加 | <p>追加のアクセス権を選択します。このアクセス権は作成権限を持つユーザー（またはグループ）に適用され、データベース・ルートの下位レベルのアイテムに伝播されます。</p> <p>追加アクセス権は、フォルダーのアクセス権を継承するその下のツリー項目に引き継がれます。</p> <p>詳細については、215 ページの『作成権限に対する別のアクセス権の伝播』を参照してください。</p> |

4. 「**OK**」をクリックします。

フォルダーのプロパティの編集

フォルダーのプロパティを編集するには、フォルダーへの変更アクセス権が必要となります。

フォルダーのプロパティを編集するには

1. データベース・エクスプローラーの右ペインでフォルダーを選択し、「**ファイル**」>「**プロパティ**」の順にクリックします。

2. 必要なオプションを選択します。

| 「一般」タブ | 説明 |
|----------|--|
| 名前 | フォルダーの名前 データベース・ツリー内で、それより下にあるフォルダー、プロジェクト、またはモジュールが開いていると、フォルダーの名前を変更できません。 フォルダーにリンク・モジュールがあり、リンク・モジュールにビューとして保存されているフォーマル・モジュール・フィルターにリンク・モジュールが指定されている場合は、フォルダー名を変更するとビューにオブジェクトが表示されなくなります。 |
| 説明 | フォルダーに関する追加情報 |
| タイプ | プロパティが表示されているアイテムのタイプ。この場合は「フォルダー」となり、この値は編集できません。 |
| URL | フォルダーの URL |
| URL のコピー | システムのクリップボードに URL をコピーします。 Rational DOORS URL の詳細については、13 ページの『Rational DOORS URL』を参照してください。 |

「アクセス」タブのオプションの情報については、以下を参照してください。

- 「アクセス」タブのヘルプ（「アクセス」タブで「ヘルプ」をクリック）。
- 220 ページの『フォルダーへのアクセス権の設定』。

3. 「OK」をクリックします。

フォルダーの削除、削除取り消し、およびページ

フォルダーを削除しても、そのフォルダーのデータは破棄されません。それは単に、フォルダーが削除されたとマークし、ユーザーをそのフォルダーにアクセスできなくするだけです。データを破棄するには、フォルダーを削除してからページする必要があります。

削除したフォルダーをページすると、それらのフォルダーがデータベースから永久に除去されます。

フォルダーまたはその中にあるものを開いている場合、そのフォルダーを削除することはできません。

データベース・エクスプローラーの左ペインでフォルダーまたはプロジェクトを選択している場合、そのフォルダーまたはプロジェクトは開かれており、開かれているフォルダーのアイコンまたは開かれているプロジェクトのアイコンを持っています。その親フォルダーまたはプロジェクトも開かれており、データベース・ツリー内でそれより上にあるすべてのフォルダーまたはプロジェクトも開いた状態です（ただし、それらは開かれたフォルダーまたは開かれたプロジェクトのアイコンを持ちません）。

モジュールが開いている場合には、データベース・ツリー上でそのモジュールの上位のフォルダーやプロジェクトもまた開いた状態になります。

フォルダーの削除、削除取り消し、ページを実行するには、そのフォルダーとその配下のすべてのフォルダー、プロジェクト、モジュールへの削除アクセス権が必要です。

フォルダーを削除するには

- データベース・エクスプローラーの右ペインで削除したいフォルダーを選択し、「ファイル」>「削除」の順にクリックします。

フォルダーの削除を取り消すには

1. データベース・エクスプローラーで、削除された項目が表示されていることを確認します。

必要に応じて、「表示」>「削除された項目を表示 (Show Deleted)」をクリックして表示します。

2. 削除を取り消したいフォルダーを選択し、「ファイル」>「削除の取り消し」の順にクリックします。

フォルダーをページするには

1. データベース・エクスプローラーで、削除された項目が表示されていることを確認します。

必要に応じて、「表示」>「削除された項目を表示 (Show Deleted)」をクリックして表示します。

2. ページしたいフォルダーを選択し、「ファイル」>「ページ」の順にクリックします。

フォルダーをページしてもよいかどうかを確認するメッセージが表示されます。

3. 「はい」をクリックします。

そのフォルダーはデータベースから完全に削除されます。

ロックの管理

オブジェクトがロックされているというエラー・メッセージが表示される場合、ユーザーまたは別のユーザーがオブジェクトを開いていることが原因です。

コンピューターが異常終了した場合など、前の Rational DOORS セッションが異常終了した場合、オブジェクトが開いたままになっている可能性があります。

セッションが異常終了すると、以下のようになります。

- 編集していたすべてのモジュールはロック状態になっています。
このモジュールは、ロック状態を解除するまで誰も編集することはできません。読み取り専用モードでそのモジュールを開くことはできますが、共有編集モードや排他編集モードでは開くことはできません。
- 開いていたプロジェクトやフォルダーもまたロック状態になっています。
同様にロック状態を解除するまで、プロジェクトまたはフォルダーの移動、名前の変更、削除をすることはできません。

プロジェクト、フォルダー、モジュールのロック状態を解除するには

1. データベース・エクスプローラーで、「ツール」 > 「ロックの管理」をクリックします。

現在ロックされている項目のリストが表示されます。

このリストには、現在の Rational DOORS セッションに関連するロック状態は含まれていません。それらの状態を削除してはならないためです。もし、これらの状態を削除すると、データが破損する可能性があります。

標準ユーザーが Rational DOORS を使用している場合には、前の Rational DOORS セッションでロックしていた項目だけが表示されます。データベースを管理する権限をもつデータベース管理者やカスタム・ユーザーの場合、すべてのデータベース・ユーザーがロックしている項目が表示されます。

標準ユーザーの場合に、ロックされた項目がリストに表示されないときは、別のユーザーがそれをロックしています。データベー

ス管理者に問い合わせ、誰がロックしているのかを確認してください。

データベースの root からロックが繋がっている場合は、その終端のロック状態だけが見えます。

注 デフォルトでは、「**現行フォルダーのみ**」チェック・ボックスが選択されています。このときには、一部がすでに削除され、画面には見えないフォルダーのロック状態も表示されます。データベースのすべてのロック状態を確認するには、このチェック・ボックスを解除します。

2. 表示を最新の状態にするために「**最新表示**」をクリックします。
3. ロックを解除したい項目を選択し、「**ロックを解除**」をクリックします。

注 モジュールを開いているときには、データベース・ツリー上でそのモジュールより上位のすべてのフォルダーとプロジェクトはロック状態になります。しかし、この画面では、ツリー上位の関連するロック状態ではなく、そのモジュールのロック状態だけが見えます。そのモジュールのロック状態を解除すると、関連するロック（データベース・ツリー内の別の場所でロックされている他のデータが必要としないロック）も解除されます。

項目をロック解除してもよいかどうかを確認するメッセージが表示されます。

4. 「はい」をクリックします。
5. 「閉じる」をクリックします。

15

リンク

この章のトピックは、次のとおりです。

- リンク
- 外部リンク
- リンク矢印
- リンクの作成
- 外部リンクの作成と編集
- リンク開始の取り消し
- リンク・モジュールおよびリンクセット
- リンク・モジュールへのアクセス制御
- コピーと移動によるリンクへの影響
- リンクの編集
- リンク属性の作成
- リンクの削除
- リンクの一括作成
- 属性を使用したリンク
- デフォルトのリンク・モジュール
- デフォルト・リンクセット・ペアの作成
- リンクの制御によるプロセスの管理
- リンク・モジュール情報の表示
- リンク・モジュールの作成
- リンクセットの作成
- リンクセットの削除

リンク

Rational DOORS では、関連する情報をリンクすることができます。リンクはクリックするだけで簡単に追跡できます。

例えば、ユーザーの要求と、その要求を満たす設計機能をリンクできます。さらに、その設計機能は、設計機能を検証するための試験とリンクできます。

リンクによりトレーサビリティ (追跡可能性) が得られます。この機能を使用して、構築しているものがユーザー要求を満たしているかどうかをチェックできます。

リンクは双方向に追跡できます。例えば、ある試験が不合格であった場合、試験内容から設計機能へリンクを追跡し、さらに設計機能から要求項目を追跡することで、どの要求項目に影響をもたらすのかを見つけ出すことができます。

リンクにより、変更を効果的に管理できます。データの一部を変更した場合に、システムの他の部分への影響をすばやく追跡することができます。

例えば、期待していた太陽電池の提供が不可能であることを技術部から知らされたとします。通知を受けたユーザーは、電池オブジェクトから電池の影響を受ける要求へとリンクを戻り、そこから太陽電池の搭載を検討している車の機能へとリンクを進めることができます。これにより、太陽電池を使えないことによるすべての影響をすぐに把握することができます。これらの情報は、従来の電池を使用して製品開発を続けるか、太陽電池を完成させるために資金と要員をさらに投資するかの判断材料になります。

外部リンク

Rational DOORS オブジェクトから、現在の Rational DOORS データベースの外部にあるエンティティまたはリソースへのリンクを作成するには、外部リンクを使用します。例えば、Web サイトや他の Rational DOORS データベースへの外部リンクを作成することがあります。

外部リンクは URL として記録できます。外部リンクが URL である場合、この外部リンクはハイパーリンクと同様に処理され、デフォルト・ブラウザから開かれます。

外部リンクが URL ではない場合、外部リンクを選択しても何も起こりません。

注 Rational DOORS を Citrix で実行中の場合、外部リンクが参照するアプリケーションも Citrix で実行する必要があります。そうしないと、外部リンクは機能しません。

外部リンクは、外部リンクが参照するリソースへの一方向リンクです。リンク先のリソース側には、外部リンクとペアになるリンクが存在しません。ただし、リソースに DOORS URL を追加することによって、リソースから Rational DOORS オブジェクトへのリンクを作成することは可能です。Rational DOORS の URL の詳細については、13 ページの『Rational DOORS URL』を参照してください。

外部リンクはリンク・モジュールを使用しません。リンクに関する情報はすべて外部リンクに保存されます。外部リンクは、リンク元のオブジェクトのプロパティではありません。外部リンクは別のオブジェクトとして動作し、リンク元のオブジェクトと異なる属性値を持つことができます。

リンク矢印

リンクされたオブジェクトには、メイン・カラムにリンク矢印があります。

- **アウトリンク**には、赤いリンク矢印が付いています。▶
- **インリンク**には黄色いリンク矢印が付いています。◀

モジュール・ベースラインの中には、次のようなリンク矢印が表示されるものもあります。▶◀. このような矢印は、同じベースライン・セット定義には存在しないモジュール間のインリンクとアウトリンクを意味します。このようなリンクを**エコー・リンク**と呼びます。ベースライン・セットのリンクの詳細については、オンライン・ヘルプの「*Rational DOORS の管理*」を参照してください。

注 リンク矢印を非表示にすることができます。リンク矢印が表示されない場合は、モジュールのビュー設定を選択します。「**ビュー**」>「**表示**」>「**リンク矢印**」を順にクリックします。

リンク矢印にマウス・カーソルを重ねると、オブジェクトに存在するインリンク、アウトリンク、および外部リンクの数がわかります。自分が読み取り権限を持つモジュールに関する情報のみが表示されます。

リンク矢印を右クリックすると、リンクの他端でオブジェクトが含まれているモジュールの名前を示すポップアップ・メニューが表示されます。リンクを含むモジュールが開いていない場合、 $n < \text{アンロード済み}$ が表示されます。ここで、 n はオブジェクトの数を表します。オブジェクトに外部リンクがある場合は、それらのリンクは「**外部リンク**」サブメニューに、アルファベット順で一覧表示されます。

「外部リンク」メニューの項目にマウス・カーソルを重ねると、外部リンクの説明が表示されます。外部リンクはアルファベット順に表示されます。

リンクを追跡するには、次のようにポップアップ・メニューからリンクを選択します。

- リンクが Rational DOORS オブジェクトへのリンクの場合、そのオブジェクトが含まれているモジュールが開いていなければ自動的に開き、リンク先のオブジェクトが選択されます。
- リンクが外部リンクで URL の場合、リンク先のリソースがデフォルト・ブラウザで表示されます。外部リンクが URL でなければ開くことはできず、メッセージが表示されます。

注 Microsoft Richedit コントロールには制限があり、URL の中にダブルバイト文字が含まれる場合、ダブルバイト文字は自動的に強調表示されません。これは Rational DOORS の外部リンクに影響するため、外部リンク URL にダブルバイト文字が含まれていると、Rational DOORS で外部リンクをクリックしてもたどることはできません。URL をブラウザ・ウィンドウにコピーして貼り付けると、正常にリンクの参照先アイテムが開きます。

リンクの作成

ソース・オブジェクトへの変更権限およびターゲット・オブジェクトへの読み取り権限があるユーザーのみがリンクを作成できます。

このトピックでは、リンクを作成する2つの方法について説明します。

- ドラッグ・アンド・ドロップを使用する方法
- 明示的にリンクの開始を定義する方法

ドラッグ・アンド・ドロップを使用する方法

複数のオブジェクトから1つのオブジェクトまでリンクを作成するにはドラッグ・アンド・ドロップを使用します。一度に複数のオブジェクトへのリンクを作成することはできません。

ドラッグ・アンド・ドロップを使用してリンクを作成するには

1. 異なるモジュールにあるオブジェクトの間にリンクを作成する場合には、両方のモジュールを開き、両方のモジュールが同時にスクリーン上で見えるようにウィンドウのサイズを変えます。

2. リンクするオブジェクトを選択し、マウス・ボタンを押したままリンクするオブジェクトにカーソルをドラッグしてください。

複数のオブジェクトからリンクする場合は、複数のオブジェクトを選択した後でマウス・ボタンを放さないでください。オブジェクトを選んで、マウスをドラッグする間にマウス・ボタンを放すと、選択が失われます。

3. マウス・ボタンを放します。

ポップアップ・メニューが表示されます。

- 「スタートからのリンクの作成」をクリックして、選択したオブジェクトからのリンクを作成します。
- 「リンク」>「スタートへのリンクの作成」をクリックして、選択したオブジェクトへのリンクを作成します。

マウスをドラッグしている間は、手順2で選択したオブジェクトがリンク元であることを示すために、ピンクの背景色で強調表示されます。

ポップアップ・メニューで「キャンセル」を選択すると、ソース・オブジェクトはピンク色のままになります。

注 1つのオブジェクトにリンクを作成する最も速い方法は、Step 3でターゲット・オブジェクトにおいてマウス・ボタンを放すときに、**Shift** キーと **Ctrl** キーの両方を押すことです。このようにすると、ポップアップ・メニューが省略され、ソース・オブジェクトからターゲット・オブジェクトへリンクが作成されます。

4. デフォルトのリンク・モジュールが存在しないというメッセージが表示されることがあります。「はい」をクリックしてリンクを作成します。
5. リンクセットが存在しないというメッセージが表示されることがあります。「はい」をクリックしてリンクを作成します。

明示的にリンクの開始を定義する

明示的にリンクの開始を定義してリンクを作成するには

1. リンクするオブジェクトを1つ以上選択します。
2. 「リンク」>「リンクの開始」をクリックします。

Step 1で複数のオブジェクトを選択している場合、選択中のすべてのオブジェクトからリンクを作成するか、または現行オブジェ

クトのみからリンクを作成するかを確認するメッセージが表示されます。適切なオプションを選択します。

リンク開始のオブジェクトはピンクになります。

3. リンクするオブジェクトを1つ以上選択します。
 - 「リンク」>「スタートからのリンクの作成」をクリックして、手順1で選択したオブジェクトからのリンクを作成します。
 - 「リンク」>「スタートへのリンクの作成」をクリックして、手順1で選択したオブジェクトへのリンクを作成します。

Step 3で複数のオブジェクトを選択している場合、選択しているすべてのオブジェクトへのリンクを作成するか、または現行オブジェクトのみへリンクを作成するかを確認するメッセージが表示されます。適切なオプションを選択します。

4. デフォルトのリンク・モジュールが存在しないというメッセージが表示されることがあります。「はい」をクリックしてリンクを作成します。
5. リンクセットが存在しないというメッセージが表示されることがあります。「はい」をクリックしてリンクを作成します。

外部リンクの作成と編集

このセクションでは、URLの外部リンク(Web ページへのリンクなど)、または他の Rational DOORS データベースに対してリンクを作成する方法について説明します。外部リンクを作成および編集するには、オブジェクトに対する作成権限または変更権限が必要です。

外部リンクを作成するには、3つのオプションがあります。次のいずれかの方法を使用できます。

- URL への外部リンクを作成する「外部リンクの作成」メニュー・オプション。
「外部リンクの作成」メニュー・オプションにアクセスするには、オブジェクトを選択し、「リンク」>「外部リンクの作成」をクリックします。
- オブジェクト・プロパティ・シートの「外部の作成」ボタンおよび「外部の編集」ボタン。
- 他のデータベース内のフォーマル・モジュール・オブジェクト、または Internet Explorer/Firefox ブラウザー・ウィンドウに表示される URL への外部リンクを作成するドラッグ・アンド・ドロップ

プ。オブジェクトを直接編集している場合、ドラッグ・アンド・ドロップを使用して外部リンクを作成することはできません。

ブラウザの URL をドラッグ・アンド・ドロップする場合、アドレスそのものではなく、アドレスの左側のアイコンをドラッグする必要があります。

注 外部リンクを使用して Rational DOORS と他のアプリケーションを統合することもできます。本書では、このような外部リンクの使用については説明しませんが、ホワイト・ペーパーには、これに関する情報と使用例が記載されています。ホワイト・ペーパーは、<http://www.ibm.com/software/awdtools/doors/support/doc.html> の Web サイトからダウンロードできます。

メニュー・オプションを使用して外部リンクを作成するには

1. 外部リンクを含めるオブジェクトを選択し、「リンク」>「外部リンクの作成」をクリックします。
2. 「外部リンクの作成」ダイアログ・ボックスで、リンクの「名前」と「説明」を入力します。説明は、リンク矢印を右クリックすると「外部リンク」サブメニューに表示されます。
3. リンク先の URL を「リンク・パス」ボックスに入力します。

Rational DOORS の項目への外部リンクを作成するには、リンク先の項目を右クリックし、「URL のコピー」をクリックします。その項目の URL がシステムのクリップボードにコピーされます。この URL を、「外部リンクの作成」ダイアログ・ボックスの「リンク・パス」ボックスに貼り付けることができます。

注 リンク・パスは 256 文字以下にする必要があります。リンク・パスにスペースまたは特殊文字が含まれている場合は、上限は 256 文字未満になります。

4. 「デフォルトのブラウザで URL を開く」を選択します。
5. モジュール内のインリンクまたはアウトリンクのどちらとしてリンクを表示するのを選択します。

この設定でリンクの動作が変わることはありません。どちらの場合も、参照されているリソースへのリンクを選択したときにリソースがデフォルト・ブラウザで開きます。リソースには外部リンクとペアになるリンクが作成されません。

6. 「OK」をクリックします。

Rational DOORS オブジェクトへの戻りリンクを作成するには、オブジェクトのプロパティ・シートから Rational DOORS URL をコピーし、リソースに貼り付けます。リソースが Rational DOORS オブジェクトである場合、そのオブジェクトに外部リンクを作成することによって双方向リンクを作成できます。

オブジェクト・プロパティ・シートを使用して外部リンクを作成または編集するには

1. モジュール・ウィンドウで、外部リンクを作成または編集するオブジェクトを選択します。
2. 「リンク」 > 「リンクの編集」をクリックします。

オブジェクト・プロパティ・シートが表示され、「リンク」タブが選択されます。

3. 外部リンクを編集する場合
 - a. 「外部の作成」ボタンを選択します。
 - b. 「外部リンクの作成」ダイアログ・ボックスで、リンクの「名前」と「説明」を入力します。説明は、リンク矢印を右クリックすると「外部リンク」サブメニューに表示されます。
 - c. リンク先の URL を「リンク・パス」ボックスに入力します。

Rational DOORS の項目への外部リンクを作成するには、リンク先の項目を右クリックし、「URL のコピー」をクリックします。その項目の URL がシステムのクリップボードにコピーされます。この URL を、「外部リンクの作成」ダイアログ・ボックスの「リンク・パス」ボックスに貼り付けることができます。

注 リンク・パスは 256 文字以下にする必要があります。リンク・パスにスペースまたは特殊文字が含まれている場合は、上限は 256 文字未満になります。

- d. 「デフォルトのブラウザで URL を開く」を選択します。
- e. モジュール内のインリンクまたはアウトリンクのどちらとしてリンクを表示するのかを選択します。

この設定でリンクの動作が変わることはありません。どちらの場合も、参照されているリソースへのリンクを選択したときにリソースがデフォルト・ブラウザで開きます。リソースには外部リンクとペアになるリンクが作成されません。

4. 外部リンクを編集する場合

a. 「外部の編集」 ボタンを選択します。

「外部リンクの編集」ダイアログ・ボックスが表示されます。「名前」、「説明」、および「リンク・パス」テキスト・ボックスには、オブジェクトまたは URL に関する情報が表示されています。デフォルトでは、外部リンクがアウトリンクとして作成されます。

注 リンク・パスは 256 文字以下にする必要があります。リンク・パスにスペースまたは特殊文字が含まれている場合は、上限は 256 文字未満になります。

b. 必要な場合は、「名前」、「説明」、「リンク・パス」、および「方向」を編集します。

5. 「OK」をクリックします。

ドラッグ・アンド・ドロップを使用して外部リンクを作成するには

1. Rational DOORS のフォーマル・モジュール・オブジェクトまたはブラウザのアドレス・バーのアイコンを、外部リンクを作成するオブジェクトにドラッグ・アンド・ドロップします。

2. 「確認」をクリックします。

「外部リンクの編集」ダイアログ・ボックスが表示されます。「名前」、「説明」、および「リンク・パス」テキスト・ボックスには、オブジェクトまたは URL に関する情報が表示されています。デフォルトでは、外部リンクがアウトリンクとして作成されます。

注 リンク・パスは 256 文字以下にする必要があります。リンク・パスにスペースまたは特殊文字が含まれている場合は、上限は 256 文字未満になります。

3. 必要な場合は、「名前」、「説明」、「リンク・パス」、および「方向」を編集してから「OK」をクリックします。

外部リンクが作成されます。オブジェクトのリンク矢印を右クリックすると、「外部リンク」サブメニューに外部リンクの説明が表示されます。

リンク開始の取り消し

現在リンクの開始が定義されているオブジェクトは、ピンクの背景で強調表示されています。

リンク開始を取り消すには

- 「リンク」>「スタートのクリア」をクリックします。

どのフォーマル・モジュールでもこの処理を実行できますが、現在のリンクの開始されているオブジェクトで実行してはいけません。

リンク・モジュールおよびリンクセット

リンク・モジュールには、通常の Rational DOORS リンクに関する情報が格納されています。

それぞれのリンク・モジュールでは、リンクセットごとに情報が分割されています。それぞれのリンクセットは、あるモジュールから別のモジュールまでのリンクに関する情報を保持しています。

例えば、あるリンク・モジュールには4つのリンクセットがあり、2つのモジュール(モジュール A とモジュール B)のリンクに関する情報を保持しています。

| リンクセット | 含まれているリンクの情報 |
|--------|--|
| A => B | モジュール A からモジュール B |
| B => A | モジュール B からモジュール A |
| A => A | モジュール A からモジュール A (モジュール A 内のオブジェクトのリンク) |
| B => B | モジュール B からモジュール B (モジュール B 内のオブジェクトのリンク) |

リンクの方向に注意してください。モジュール A から B へのリンクは、モジュール B から A のリンクと同じリンクセットには記録されません。

注 外部リンクはリンク・モジュールに保存されません。

Rational DOORS リンク (デフォルトのリンク・モジュール)

デフォルトでは、Rational DOORS は **Rational DOORS** リンクというリンク・モジュールを使用します。

- あるモジュールから初めてリンクを作成すると、Rational DOORS は、(リンク・モジュールがまだ存在していない場合は) そのモジュールと同じフォルダーに Rational DOORS リンクと呼ばれるリンク・モジュールを作成し、Rational DOORS リンクの中にリンクセットを作成します。
- 次にそのモジュールからリンクを作成する場合は、Rational DOORS は、そのローカル・フォルダー内の Rational DOORS リンク・モジュールを使用します。リンクセットがまだ存在しない場合は、Rational DOORS リンクの中にリンクセットが作成されます。

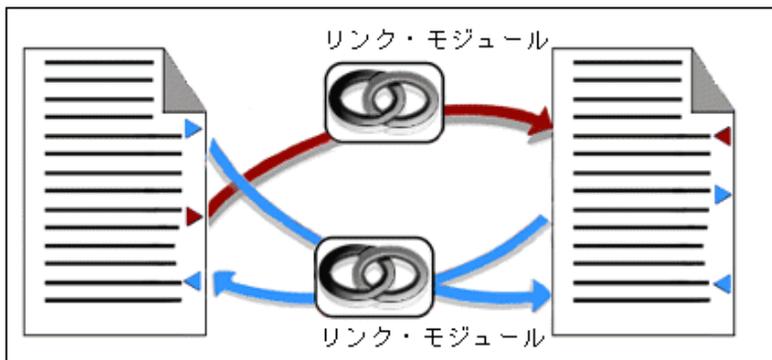
詳細については、253 ページの『デフォルトのリンク・モジュール』を参照してください。

他のリンク・モジュールを使用する理由

Rational DOORS のデフォルト設定は、多くのユーザーの要求に合うように設計されています。多くのユーザーは、どのリンク・モジュールやリンクセットが使用されているのかわかりません。

リンクを使用してさまざまなタイプの関係を表し、そのリンクのタイプに従ってデータを分析する必要がある場合には、他のリンク・モジュールを使用する必要があります。

このようにするには、独自のリンク・モジュールを作成し、さまざまなタイプのリンクに対してさまざまなリンク・モジュールを使用します。例えば、トレーサビリティのリンクに対して、「トレーサビリティ・リンク」というリンク・モジュールを作成し、会計のリンクに対して「アカウントティング・リンク」というリンク・モジュールを作成します。



これにより、特定のタイプのリンクを使用してトレーサビリティや他の分析を実行できます。分析用に使用する特定のリンク・モジュール

ルを指定すると、そのリンク・モジュールに記録されているタイプのリンクだけを分析できます。

注 この方法でリンクを作成する場合は、対象のモジュールで「リンク」>「リンクの作成」オプションを使用する必要があります。モジュールは、必須のリンクセット・ペアを使用しないようにセットアップする必要があります。

リンク・モジュールへのアクセス制御

リンク・モジュールへのアクセス権を変更するには、そのモジュールに対する管理者権限が必要です。

リンク・モジュールに対するアクセス権限を変更するには

1. モジュール・ウィンドウで、「ファイル」>「モジュール・プロパティ」をクリックします。
2. 「アクセス」タブをクリックします。

モジュールに対する現在のアクセス権限が表示されます。

| アクセス権 | 実行すること |
|----------|--|
| 読み取り (R) | モジュールを参照できます。読み取り権限がない場合は、そのモジュールはデータベース・エクスプローラーには表示されません。 |
| 作成 (C) | モジュール内にリンクセットを作成できます。また、モジュールの属性タイプや属性定義を作成できます。 |
| 変更 (M) | モジュールの名前や説明、属性の値を変更することができます。 リンク・モジュールにリンクを作成できます。 |
| 削除 (D) | モジュールを削除、削除の取り消し、およびページができます。 また、モジュールからのリンクセットを削除することもできます。 モジュールを切り取って、データベース・エクスプローラーのクリップボードに格納できます。 |
| 管理 (A) | モジュールのアクセス権を変更できます。 |

モジュールが分割入力されている場合は、パーティションに関連付けられているアクセス権が表示されます。この表示では、どのようなユーザーでもフル・アクセス権を持っていることになっています。管理者権限は、ユーザーやグループごとに表示される RCMD アクセス権よりも優先されます。

例えば、ユーザー・エントリーがフル・アクセス可能 (RCMDA) となっても、モジュールが読み取り専用でパーティショニングされている場合は、実際にはユーザーは読み取り (R) のみとなります。

3. 必要な変更を加えます。

| 「アクセス」タブ | 説明 |
|----------|--|
| 親からの継承 | <p>モジュールが含まれているプロジェクトまたはフォルダーからアクセス権を継承する場合は、このチェック・ボックスを選択します。</p> <p>このチェック・ボックスを選択すると、アクセス権のリストが無効になり、モジュールが継承しているアクセス権が表示されます。</p> |
| 追加 | <p>アクセス権のリストに新しいエントリーを追加するには</p> <ol style="list-style-type: none"> a. 「追加」をクリックします。 <p>「アクセス権の追加」ダイアログ・ボックスが表示されます。</p> <ol style="list-style-type: none"> b. 「名前」ボックスで、エントリーを追加するユーザーまたはグループの名前を選択します。 c. 付与するアクセス権限を選択して、「OK」をクリックします。 |
| 削除 | <p>アクセス権限のリストからエントリーを削除する場合は、そのエントリーを選択し、「削除」をクリックします。</p> |

| 「アクセス」タブ | 説明 |
|----------|--|
| 編集 | <p>アクセス権リストのエントリーを編集するには</p> <p>a. エントリーを選択し、「編集」をクリックします。</p> <p>「アクセス権限の編集」ダイアログ・ボックスが表示されます。</p> <p>b. 付与するアクセス権限を選択して、「OK」をクリックします。</p> |

4. 「OK」をクリックします。

コピーと移動によるリンクへの影響

このトピックでは、リンクが定義されているオブジェクトをコピーまたは移動した場合に、リンクがどうなるかについて調べてみます。

切り取り / 貼り付けを使用する場合

- 最初の貼り付けでは、貼り付けるオブジェクトは単純に移動されます。
- さらにもう一度貼り付ける場合は、オブジェクトがコピーされます。

次の表では、データベース・エクスプローラーまたはモジュール・ウィンドウでドラッグ・アンド・ドロップ、コピー / 貼り付け、切り取り / 貼り付けを実行しながらオブジェクトをコピー / 移動する場合の規則を説明します。外部リンクの情報はすべてオブジェクトに含まれているため、オブジェクトをコピーすると必ず外部リンクがコピーされます。外部リンクはリンク・モジュールを使用しません。

| 操作 | 結果 |
|------------------------------------|-----------------|
| リンクを持つオブジェクト、モジュール、フォルダー、プロジェクトの移動 | すべてのリンクは保持されます。 |

| 操作 | 結果 |
|-------------------------|---|
| <p>リンクを持つオブジェクトのコピー</p> | <p>同じモジュール内でオブジェクトをコピーすると、アウトリンクがコピーされます。コピーされたそれぞれのアウトリンクは、コピー元のアウトリンクと同じリンク・モジュールを使用します。</p> <p>インリンクについては、次の規則が適用されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> • オブジェクトを別のモジュールにコピーした場合、インリンクはコピーされません。 • 同じモジュール内でオブジェクトをコピーすると、リンクの他端にある(ソース)オブジェクトへの変更権限がある場合には、インリンクがコピーされます。 <p>ユーザーが変更権限を持っている場合は、インリンクをコピーするかどうかを確認するメッセージが表示されます。変更権限がない場合は、インリンクがコピーされないことを示す通知とともに、コピーを継続するかどうかを確認するメッセージが表示されます。</p> <p>リンク・モジュールを介して1対1のマッピングを持っている必須のリンクセット・ペアを使用しているリンクが、コピーするオブジェクトに含まれている場合は、「リンク・モジュールですでにリンク・マッピングを満たしているリンクはコピーされない」ということを示すメッセージが、オブジェクトを貼り付けるときに表示されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> • リンクなしでオブジェクトをコピーする場合は「はい」をクリックします。 • コピーの操作を取り消す場合は「いいえ」をクリックします。 |

| 操作 | 結果 |
|---|---|
| リンクを持つ フォーマル・モ ジュールまたは ディスクリプ ティブ・モ ジュールのコ ピー | <p>アウトリンクは常にコピーされます。</p> <p>リンクの他端でその(ソース)オブジェクトが含まれているモジュールもコピーする場合だけ、インリンクもコピーされます。</p> <p>コピーされたモジュールのアウトリンクで使用されるリンク・モジュールは、次の2つの事項に依存します。</p> <ul style="list-style-type: none">• ソース・モジュールのアウトリンクが、コピーされたリンク・モジュールを使用しているかどうか• リンク・モジュールがコピーされていない場合、リンク・モジュールはローカルかどうか(ローカル・リンク・モジュールは、そのモジュールと同じ親フォルダーかプロジェクトを持っている) <p>アウトリンクがコピーされたリンク・モジュールを使用している場合、コピーされたモジュールのアウトリンクもまたコピーされたリンク・モジュールを使用します。</p> <p>アウトリンクがコピー対象ではないローカル・リンク・モジュール「L」を使用している場合、コピーされたモジュールのアウトリンクも同様にローカル・リンク・モジュールを使用します。このリンク・モジュールも「L」と呼ばれ、まだ存在していない場合には生成されます。</p> <p>アウトリンクがコピー対象ではない非ローカル・リンク・モジュールを使用している場合、コピーされたモジュールのアウトリンクはソース・モジュールのアウトリンクと同じリンク・モジュールを使用します。</p> |

| 操作 | 結果 |
|--------------------------|--|
| リンクを持つフォルダーまたはプロジェクトのコピー | <p>アウトリンクは常にコピーされます。</p> <p>リンクの他端でその (ソース) オブジェクトが含まれているモジュールもコピーする場合だけ、インリンクもコピーされます。</p> <p>コピーされたモジュールのアウトリンクで使用されるリンク・モジュールは、次の2つの事項に依存します。</p> <ul style="list-style-type: none"> • ソース・モジュールのアウトリンクが、コピーされたリンク・モジュールを使用しているかどうか • リンク・モジュールがコピーされていない場合、リンク・モジュールはローカルかどうか (この場合、ローカル・リンク・モジュールは、コピーするフォルダーまたはプロジェクトと同じ親を持っている) <p>アウトリンクがコピーされたリンク・モジュールを使用している場合、コピーされたモジュールのアウトリンクもまたコピーされたリンク・モジュールを使用します。</p> <p>アウトリンクがコピー対象ではないローカル・リンク・モジュール「L」を使用している場合、コピーされたモジュールのアウトリンクも同様にローカル・リンク・モジュールを使用します。このリンク・モジュールも「L」と呼ばれ、まだ存在していない場合には生成されます。</p> <p>アウトリンクがコピー対象ではない非ローカル・リンク・モジュールを使用している場合、コピーされたモジュールのアウトリンクはソース・モジュールのアウトリンクと同じリンク・モジュールを使用します。</p> |

リンクの編集

このトピックでは、オブジェクトのプロパティ・シートを使用して次の処理を行う方法について説明します。

- リンクに関する情報を表示する
- リンクを削除する
- リンクの属性値を編集する (アウトリンクおよび外部リンクのみ)

注 リンク属性を使用して、リンクに関する情報を記録することができます。例えば、このリンクを作成した理由を記録する「Purpose」という名前の属性を作成できます。リンク属性の作成方法については、245 ページの『リンク属性の作成』を参照してください。

リンクを編集するには

1. モジュール・ウィンドウで、編集したいリンクを持つオブジェクトを選択します。
2. 「リンク」>「リンクの編集」をクリックします。

オブジェクト・プロパティ・シートが表示され、「リンク」タブが選択されます。

オブジェクトのすべてのインリンクおよびアウトリンクのリストが表示されます。

各リンクについて以下の情報を取得できます。

- 「イン/アウト」カラムは、リンクの方向、およびこのリンクが通常の Rational DOORS であるか、外部リンクであるかを示しています。
- 「モジュール/説明」カラムには次の情報が示されます。
 - 通常の Rational DOORS リンクの場合は、リンクの他端でオブジェクトを保持しているモジュールが示されます。モジュールに最も近い親プロジェクトからのパスが示されません。
 - 外部リンクの場合は、外部リンクの説明が表示されます。
- 「ベースライン」カラムには、オブジェクトがリンクしているソース・モジュールまたはターゲット・モジュールのバージョンが示されます。外部リンクの場合は、このカラムは空白になります。
- 「オブジェクト見出し/テキスト」カラムには、次の情報が示されます。
 - 通常の Rational DOORS リンクで、リンクの他端のオブジェクトに「オブジェクト見出し」がある場合は、「オブジェクト見出し」の最初の部分が表示されます。「オブジェクト見出し」がない場合は、「オブジェクト・テキスト」の最初の部分が表示されます。
 - 外部リンクの場合は、外部リンクの名前が表示されます。

- 「ID」カラムには、リンクの他端のオブジェクトのオブジェクト識別子が示されます。外部リンクの場合は、このカラムが空白になります。
 - 「リンク・モジュール」カラムには、リンクが含まれているリンク・モジュールが示されます。リンク・モジュールに最も近い親プロジェクトからのパスが表示されます。外部リンクの場合、このカラムに N/A と表示されます。
 - 「リンク・モジュール・ベースライン」カラムには、リンクが含まれているリンク・モジュールのバージョンが示されます。外部リンクの場合、このカラムに N/A と表示されます。
3. リンクを追跡するには、リンクを選択して「**リンクを追跡**」をクリックします。
 4. 「**外部の作成**」ボタン、および「**外部の編集**」ボタンの詳細については、232 ページの『外部リンクの作成と編集』を参照してください。
 5. リンクを削除するには、リンクを選択して「**削除**」をクリックします。
- 注** リンクを一度削除したら、削除を取り消すことはできません。
6. リンク属性の情報を表示または編集するには
 - a. リンクを選択して、「**詳細**」をクリックします。
アウトラックまたは外部リンクの場合は、自分が変更権限を持っているすべての属性値を編集できます。
注 リンクには、編集できないデフォルトのシステム属性があります。読み取り専用  が左側に表示されます。
 - b. 属性を選択し、「**編集**」をクリックします。属性値を編集し、「**OK**」をクリックします。
 - c. 「**OK**」をクリックします。
 7. 「**OK**」をクリックします。
 8. 「**OK**」をクリックします。

リンク属性の作成

リンク属性を作成するには、モジュールに対する作成権限と変更権限が必要です。

リンク属性を作成するには

1. 排他編集モードになっていることを確認します。
編集モードは、モジュール・ウィンドウ下部のステータス・バーに示されます。編集モードを切り替えるには、「**編集**」>「**編集モード**」>「**排他編集**」をクリックします。
2. 「**編集**」>「**属性**」をクリックします。
3. 「**属性**」タブに、属性のリストが表示されます。
4. 新しい属性を、既存のタイプ以外のものにする場合は、「**タイプ**」タブをクリックしてタイプを作成します（122 ページの『属性タイプの作成』を参照）。
5. 「**属性**」タブで、「**新規**」をクリックして最初から属性を作成するか、またはコピーする属性を選択して「**コピー**」をクリックします。
6. 「**Name**」ボックスに新しい属性の名前を入力し、「**説明**」ボックスに、追加情報を入力します。
7. 「**一般**」タブで他のオプションを選択します。

| 「一般」タブ | 説明 |
|--------|--|
| 名前 | 新しい属性に付ける名前。 モジュール内では一意でなければなりません。 |
| 説明 | 新しい属性についての追加情報。 |
| タイプ | 新しい属性のタイプ。 |
| DXL 属性 | DXL プログラムを使用して属性に値を割り当てるには、このチェック・ボックスを選択します。次に、「 参照 」を使用して、使用する DXL プログラムを選択します。 |

| 「一般」タブ | 説明 |
|---------|---|
| 参照 | <p>「DXL 属性」チェック・ボックスを選択した場合</p> <p>a.「参照」を使用して DXL プログラムを選択します。</p> <p>属性値の設定に使用できる定義済みの DXL プログラムのリストが表示されます。</p> <p>b.使用するプログラムを選択し、「適用」をクリックします。または、新しいプログラムを定義する場合は「新規」をクリックします。</p> |
| 多値 | <p>属性タイプが、列挙型の基本タイプを持つ場合は、このボックスを選択することにより、その属性に 2 つ以上の値を設定できるようになります。</p> |
| デフォルト値 | <p>新しい属性にデフォルト値を定義する場合は、「デフォルト値」チェック・ボックスを選択し、ボックスに値を入力します。</p> |
| オブジェクト | <p>モジュール内のすべてのオブジェクトに属性を適用する場合は、このチェック・ボックスを選択します。</p> |
| モジュール | <p>モジュールに属性を適用する場合は、このチェック・ボックスを選択します。</p> |
| 継承値 | <p>属性をオブジェクトに割り当てるときに、親オブジェクトからその属性値を継承させる場合は、このチェック・ボックスを選択します。</p> <p>属性をモジュールおよびその内部オブジェクトの両方に割り当てた場合には、最上位オブジェクトはモジュールの値を継承しないことに注意してください。</p> |
| 変更バーを更新 | <p>ユーザーが属性値を編集したときに、Rational DOORS でオブジェクトの変更バーを更新する場合は、このチェック・ボックスを選択します。</p> |

| 「一般」タブ | 説明 |
|--------|---|
| 変更日を更新 | 任意のユーザーが属性値を編集するときにオブジェクトの最終変更日を更新する場合は、このチェック・ボックスを選択します。詳細については、「RationalDOORS の管理」で、日時を記録する方法の概要のセクションを参照してください。 |
| 変更日を更新 | ユーザーが属性値を編集したときに、Rational DOORS でオブジェクトの最終更新日を更新する場合は、このチェック・ボックスを選択します。 |
| 履歴の生成 | ユーザーが属性値を編集したときに、Rational DOORS でデータベースの履歴を更新する場合は、このチェック・ボックスを選択します。 |

- デフォルトでは、新しく作成した属性はそのモジュールからアクセス権を継承します。

継承したアクセス権を変更するには、「アクセス (定義)」タブおよび「アクセス (値)」タブを使用します。詳細については、132 ページの『属性定義へのアクセスの制御』および 134 ページの『属性値のアクセス権の制御』を参照してください。

- 「OK」をクリックします。
- 「閉じる」をクリックします。
- モジュールを保存して変更を確定します（「ファイル」>「保存」をクリックします）。

リンクの削除

このトピックでは、リンクをまとめて削除する方法について説明します。

- 現行モジュールから特定のモジュールへの通常の Rational DOORS リンクを削除できます。
- 現行モジュール内の通常の Rational DOORS リンクをすべて削除できます。
- 現行モジュール内のすべての外部リンクを削除できます。

オブジェクト・プロパティ・シートを使用してリンクを削除することもできます (243 ページの『リンクの編集』を参照)。

注 リンクを一度削除したら、削除を取り消すことはできません。

通常の Rational DOORS リンクを削除するには次の権限が必要です。

- ソース・オブジェクトおよびリンク・モジュールへの変更権限
- ターゲット・オブジェクトへの読み取り権限

外部リンクを削除するには、そのリンクが含まれているオブジェクトへの作成権限または変更権限が必要です。

現行モジュールから特定のモジュールへの通常の Rational DOORS リンクを削除するには

1. 現行モジュールで、削除するリンク元のオブジェクトを選択します。

注 画面に表示されているすべてのオブジェクトからのリンクを削除する場合は、この手順を省略することができます。

2. 「リンク」>「リンクの削除」をクリックします。
3. 削除するリンク先のオブジェクトを指定します。
 - 「ターゲット・モジュール」ボックスで、ターゲット・モジュールの名前を入力するか、または「参照」を使用してモジュールを特定します。最も近い親プロジェクトからモジュールへのパスを指定してください。
 - 「提案」をクリックすると、ターゲット・モジュールがまだ開いていない場合は開き、すでに開いている場合は、モジュールが最前面に表示されます。
 - 現行ビューに表示されているオブジェクトのサブセットへのリンクを削除する場合は、ターゲット・モジュール・ウィンドウでオブジェクトを選択します。
4. 「リンク・モジュール」ボックスで、リンク・モジュールの名前を入力するか、または「参照」を使用してリンク・モジュールを特定します。最も近い親プロジェクトからモジュールへのパスを指定してください。

リンクを削除するには、リンク・モジュールを開いておく必要があります。リンク・モジュールを開くには、「提案」をクリックします。リンク・モジュールがすでに開いている状態で「提案」をクリックすると、最前面に表示されます。

5. 「リンク」ドロップダウン・リストを使用して、削除するリンクを指定します。
 - ソース・モジュールで選択されているすべてのオブジェクトから、ターゲット・モジュールで選択されているすべてのオブジェクトへのリンクを削除するには、「**選択から選択へ**」を選択します。
 - ソース・モジュールで選択されているすべてのオブジェクトから、ターゲット・モジュールの現行ビュー内のすべてのオブジェクトへのリンクを削除するには、「**選択から表示セットへ**」を選択します。
 - ソース・モジュールの現行ビュー内のすべてのオブジェクトから、ターゲット・モジュールで選択されているすべてのオブジェクトへのリンクを削除するには、「**表示セットから選択へ**」を選択します。
 - ソース・モジュールの現行ビューのすべてのオブジェクトから、ターゲット・モジュールの現行ビュー内のすべてのオブジェクトへのリンクを削除するには、「**表示セットから表示セットへ**」を選択します。
6. 削除しようとしているリンクの数を示す確認メッセージを表示するには、「**確認**」を選択します。
7. 「**OK**」をクリックします。

モジュール内の **通常**の **Rational DOORS** リンクをすべて削除するには

1. モジュール・ウィンドウで、「リンク」>「**すべてのリンクを削除**」をクリックします。
2. すべてのインリンクおよびアウトリンクを削除してよいかを確認するメッセージが表示されます。「**確認**」をクリックすると、すべてのリンクが削除されます。

モジュール内の**すべての外部リンク**を削除するには

1. モジュール・ウィンドウで、「リンク」>「**すべての外部リンクを削除**」をクリックします。
2. すべての外部インリンクおよび外部アウトリンクを削除するかを確認するメッセージが表示されます。「**確認**」をクリックすると、すべての外部リンクが削除されます。

リンクの一括作成

このトピックでは、現行モジュールから他のモジュールへリンクをまとめて設定する方法について説明します。ただし、このツールでは外部リンクをまとめて作成することはできません。

注 ドラッグ・アンド・ドロップ操作や、「リンク」メニュー・オプションを使用してリンクを作成することもできます（230 ページの『リンクの作成』を参照）。

現行モジュールから特定のモジュールへリンクを作成するには

1. 現行モジュールで、リンク元になるオブジェクトを選択します。

注 画面に表示されているすべてのオブジェクトからのリンクを作成したい場合は、この手順を省略できます。

2. 「リンク」>「リンクの作成」をクリックします。

3. リンク先となるオブジェクトを指定します。

- 「ターゲット・モジュール」ボックスで、ターゲット・モジュールを入力するか、または「参照」を使用してモジュールを特定します。最も近い親プロジェクトからモジュールへのパスを指定してください。
- 「提案」をクリックすると、ターゲット・モジュールがまだ開いていない場合は開き、すでに開いている場合は、モジュールが最前面に表示されます。
- 現行ビューに表示されているオブジェクトのサブセットへリンクを作成する場合は、ターゲット・モジュール・ウィンドウでオブジェクトを選択します。

4. 「リンク・モジュール」ボックスで、使用するリンク・モジュールを入力するか、または「参照」を使用してリンク・モジュールを特定します。最も近い親プロジェクトからモジュールへのパスを指定してください。

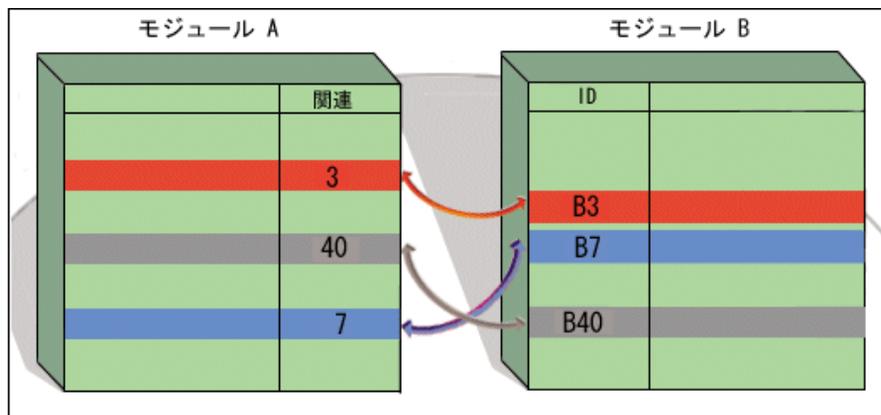
リンク・モジュールを表示するには、「提案」をクリックしてリンク・モジュールを開きます。リンク・モジュールがすでに開いている状態で「提案」をクリックすると、最前面に表示されます。

5. 「リンク」ドロップダウン・リストを使用して、作成するリンクを指定します。

- ソース・モジュールで選択されているすべてのオブジェクトから、ターゲット・モジュールで選択されているすべてのオブジェクトへのリンクを作成するには、「**選択から選択へ**」を選択します。
 - ソース・モジュールで選択されているすべてのオブジェクトから、ターゲット・モジュールの現行ビュー内のすべてのオブジェクトへのリンクを作成するには、「**選択から表示セットへ**」を選択します。
 - ソース・モジュールの現行ビュー内のすべてのオブジェクトから、ターゲット・モジュールで選択されているすべてのオブジェクトへのリンクを作成するには、「**表示セットから選択へ**」を選択します。
 - ソース・モジュールの現行ビューのすべてのオブジェクトから、ターゲット・モジュールの現行ビュー内のすべてのオブジェクトへのリンクを作成するには、「**表示セットから表示セットへ**」を選択します。
6. 作成しようとしているリンクの数を示す確認メッセージを表示するには、「**確認**」を選択します。
 7. 「**OK**」をクリックします。

属性を使用したリンク

あるモジュールの属性に、別のモジュールのオブジェクトの絶対番号が属性値として含まれている場合は、2つのモジュール間のリンクを自動的に作成できます。



例えば、図のモジュール A が「**関連先**」という属性を持っており、その属性には、モジュール B の関連オブジェクトの絶対番号が記載

されているとします。このような場合には、上の図で示すように、関連するオブジェクト間で自動的にリンクを作成できます。

注 ソース・モジュールでリンク用に使用される属性のタイプは、テキストでなければなりません。属性に複数の絶対番号が含まれる場合には、それぞれ別々の行になければなりません。

属性を使用してリンクするには

1. モジュール・ウィンドウで、「リンク」、および「属性によるリンク」をクリックします。
2. 「ターゲット・モジュール」ボックスで、ターゲット・モジュールの名前を入力するか、または「参照」を使用してモジュールを特定します。最も近い親プロジェクトからモジュールへのパスを指定してください。
3. 「リンク・モジュール」ボックスで、リンク用に使用するリンク・モジュールの名前を入力するか、または「参照」を使用してリンク・モジュールを特定します。最も近い親プロジェクトからのパスを指定してください。
4. 「既存の属性」で、使用するソース・モジュールの属性を選択します。この属性の属性値は、ターゲット・モジュールのオブジェクトの絶対番号です。
5. 「リンク方向」ボックスで、リンクの方向を選択します。
ソース・モジュールからターゲット・モジュールへ、またはターゲット・モジュールからソース・モジュールへ、あるいはその両方向のリンクを作成することができます。
6. 「OK」をクリックします。

デフォルトのリンク・モジュール

一対のモジュールに対して、その2つのモジュール間でリンクを作成する場合に常に使用するデフォルトのリンク・モジュールを定義することができます。

2つのモジュール A と B がある場合は、次の2つのデフォルト・リンク・モジュールを定義できます。

- A から B へのリンクに使用されるデフォルトのリンク・モジュール

- B から A へのリンクに使用されるデフォルトのリンク・モジュール

これらのことを、**デフォルト・リンクセット・ペア**と呼びます。

例えば、要求事項からユース・ケースへのリンクは「設計リンク・モジュール」に記録し、要求事項から試験へのリンクは「検証リンク・モジュール」に記録することができます。

デフォルト・リンクセット・ペアの定義方法については、255 ページの『デフォルト・リンクセット・ペアの作成』を参照してください。

デフォルトのリンク・モジュールの変更

リンクを作成するときに、ソース・モジュールからターゲット・モジュールへのデフォルト・リンクセット・ペアがない場合には必ず、ユーザーの**デフォルト・リンク・モジュール**が使用されます。

特に指定しない限り、デフォルト・リンク・モジュールは **Rational DOORS** リンク になります。

ユーザーのデフォルト・リンク・モジュールを **Mylinks** に変更すると、デフォルトのリンクセット・ペアがないモジュール間にリンクを作成する場合には必ず、ソース・モジュールのフォルダーの **Mylinks** が使用されます。**Mylinks** というリンク・モジュールがフォルダーにない場合には、そのリンク・モジュールが自動的に作成されます。

また、最も近い親プロジェクトから始まるリンク・モジュールへのフルパスを指定して、**Rational DOORS** データベースの特定のリンク・モジュールへのデフォルトのリンク・モジュールを設定することもできます。デフォルトのリンクセット・ペアがないモジュール間にリンクを作成する場合には、ソース・モジュールがどのフォルダーやプロジェクトにあったとしても、このリンク・モジュールが使用されます。

デフォルトのリンク・モジュールを変更するには

1. データベース・エクスプローラーで、「ツール」>「オプション」をクリックします。
2. 「設定」タブをクリックします。
3. 「デフォルトのリンク・モジュール」ボックスで、使用するデフォルトのリンク・モジュールを入力します。
4. 「OK」をクリックします。

デフォルト・リンクセット・ペアの作成

デフォルト・リンクセット・ペアの詳細については、253 ページの『デフォルトのリンク・モジュール』を参照してください。

モジュールのプロパティ・シートには、あるモジュールから他のモジュールへのリンクのデフォルト・リンクセット・ペアが表示されます。このペアを変更するには、そのモジュールがあるフォルダーまたはプロジェクトへの管理者権限が必要です。

デフォルト・リンクセット・ペアを作成または変更するには

1. モジュール・ウィンドウで、「ファイル」>「モジュール・プロパティ」をクリックします。
2. 「リンクセット」タブをクリックします。

現行モジュールを起点とするリンクのすべてのデフォルト・リンクセット・ペアのリストが表示されます。
3. ペアを削除するには、対象のペアを選択して「削除」をクリックします。
4. 新しいペアを追加するには
 - a. 「追加」をクリックします。
 - b. 「ターゲット・モジュール」ボックスで、ペアのターゲットの名前を入力するか、または「参照」を使用して特定します。データベースに存在しないターゲット・モジュールを入力できます。このモジュールは作成されませんが、モジュールが作成されるときにペアリングが有効になります。
 - c. 「リンク・モジュール」ボックスで、現行モジュールから、指定されたターゲット・モジュールへのリンクでデフォルトとして使用するリンク・モジュールの名前を入力するか、または「参照」を使用してリンク・モジュールを特定します。データベースに存在しないモジュールを入力できます。このモジュールは作成されませんが、モジュールが作成されるときにリンクセットが有効になります。
 - d. 「OK」をクリックします。

リンクセット・ペアがすでにモジュールに存在する場合は、エラー・メッセージが表示されます。「OK」をクリックして「リンクセット・ペアの追加」ダイアログに戻り、設定を修正します。
5. ペアを修正するには

- a. 編集するエントリーを選択し、「**編集**」をクリックします。
 - b. 「**ターゲット・モジュール**」ボックスまたは「**リンク・モジュール**」ボックスでエントリーを編集します。
 - c. 「**OK**」をクリックします。
6. 「**OK**」をクリックします。

リンクの制御によるプロセスの管理

要求管理では、データ間の関係を体系化することが重要な要素です。Rational DOORS を使用すると、すべてのユーザーが作成したリンクのタイプおよび方向を管理することができます。この機能はプロジェクトの作業プロセスを実行し、支援するのに役立ちます。

リンクセットの管理機能を使用すると、文書間のリンクのうち、リンクを許可する組み合わせと禁止する組み合わせを定義できます。最終的に、ユーザーとプロジェクト管理者は、正しいタイプのリンクが作成されたことを保証することができます。

また、特定のモジュールの組み合わせをデフォルト・リンク・モジュールとして指定すると、ソースとターゲットの組み合わせに関するリンク情報の保存場所を制御することができます。

最も優れた管理では、ユーザーがデフォルト・リンク・モジュールを定義しているかどうかに関係なく、すべてのユーザーに対してリンク情報を特定のリンク・モジュールに記録させて、このリンク・モジュールを必ず使用するよう指定できます。あまり高度な管理が必要ない場合は、そのリンク・モジュールを上書きできるようにすると、ユーザーがリンク情報を自身のデフォルト・リンク・モジュールに記録できるようになります。

リンクセット定義の設定、およびリンクセットの制御を行うには、ソース・モジュールの親フォルダーへの管理者権限が必要です。

リンクセット定義を作成するには

1. ソース・モジュールを開きます。
2. 「**ファイル**」 > 「**モジュール・プロパティ**」をクリックします。
「**モジュール・プロパティ**」ダイアログ・ボックスが表示されます。
3. 「**リンクセット**」タブをクリックします。
4. 「**追加**」をクリックします。
「**リンクセット・ペア**」ダイアログ・ボックスが表示されます。

5. 「ターゲット・モジュール」ボックスで、ペアのターゲットの名前を入力するか、または「参照」を使用して特定します。
6. 「リンク・モジュール」ボックスで、使用するリンク・モジュールの名前を入力するか、または「参照」を使用してリンク・モジュールを特定します。
7. (オプション) このリンクセットに対して使用する「リンク・モジュール」オプションを選択します。
 - 「必須」を選択すると、このリンクセットに対するリンク情報が、指定されたリンク・モジュールに必ず記録されます。
 - 「上書き可能」を選択すると、リンク情報を記録するのに、ユーザー個人のデフォルト・リンク・モジュールが使用されます。
8. 「OK」をクリックします。

モジュールのリンクセット制御を有効にするには

1. ソース・モジュールを開きます。
2. 「ファイル」>「プロパティ」をクリックします。
「モジュール・プロパティ」ダイアログ・ボックスが表示されます。
3. 「リンクセット」タブをクリックします。
4. 「上記リストでターゲット・モジュールへのアウトリンクのみ許可 (Only allow outgoing links to the target modules in the above list)」オプションを選択します。
5. 「適用」をクリックして「OK」をクリックします。

デフォルトでは、リンクセットの制御はオフになっています。

アウトリンクは、リストの中でこれらのリンクセット・ペアのみを使用します。その他のリンクセットを使用することはできません。

リンク・モジュール情報の表示

リンク・モジュールのプロパティを表示するには

1. データベース・エクスプローラーで、リンク・モジュールが表示されていることを確認します。
必要な場合は、「表示」>「リンク・モジュールの表示」をクリックします。

2. プロパティを表示したいリンク・モジュールを選択し、「ファイル」>「プロパティ」をクリックします。

3. モジュールのプロパティ・シートが表示されます。

次の表は、「一般」タブのオプションについて説明しています。

| 「一般」タブ | 説明 |
|---------|--|
| 名前 | モジュールの名前 |
| 説明 | モジュールに関する追加情報 |
| タイプ | プロパティが表示されているアイテムのタイプ。これはリンク・モジュールで、編集できません。 |
| URL | モジュールの URL |
| 属性のリスト | モジュールのすべての属性のリスト。それぞれの属性には、属性の名前と値が表示されます。 |
| 表示 / 編集 | 属性の値を変更するには a. 属性のリストで属性を選択し、「編集」をクリックします。 b. 新しい属性値を入力します。 c. 「OK」をクリックします。 |

「アクセス」タブの詳細については、238 ページの『リンク・モジュールへのアクセス制御』を参照してください。

リンク・モジュールの作成

リンク・モジュールを作成するには

1. データベース・エクスプローラーで、モジュールを作成するフォルダーまたはプロジェクトを選択します。これはモジュールの親になります。

親に対する作成権限が必要です。

2. 「ファイル」>「新規」>「リンク・モジュール」をクリックします。

3. 「名前」ボックスで、新しいモジュールの名前を入力します。

名前には、次の文字を使用できます。

- 英数字 (アルファベットの文字と数字)
 - スペース文字
 - ピリオド (.)
 - アンダースコア (_)
 - ハイフン (-)
4. モジュールの追加情報を入力する場合は、「説明」ボックスに入力します。
5. 「マッピング」ボックスで、このリンク・モジュールに記録するリンクの種類を指定します。モジュールを作成した後は、リンク・マッピングを変更できません。
- マッピングのオプションについて、次の表で説明します。

| マッピング | 説明 |
|-------|---|
| 多対多 | 各オブジェクトは複数のインリンクとアウトリンクを保持できます。 |
| 多対1 | 各オブジェクトは複数のアウトリンクと1つのインリンクを保持できます。 |
| 1対多 | 各オブジェクトは1つのアウトリンクと複数のインリンクを保持できます。 |
| 1対1 | 各オブジェクトはアウトリンクとインリンクを1つずつ保持できます。このため、オブジェクトは他の1つのオブジェクトとしかリンクできません。 |

6. 「OK」をクリックします。

注 モジュールの作成時に、「このモジュールを作成できません。ロック要求がタイムアウトになりました (Cannot create this Module:Lock request timed out)」というエラーが表示される場合は、しばらく待ってから再度作成してください。「OK」をクリックしてモジュールを作成するときに、Rational DOORS の別のユーザーが貼り付け操作を実行していると、このエラーが生成されます。

リンク・モジュールの操作

デフォルトでは、リンク・モジュールはデータベース・エクスプローラーに表示されません。リンク・モジュールを表示するには、「表示」>「リンク・モジュールの表示」をクリックします。

リンク・モジュールを開くには、データベース・エクスプローラーでダブルクリックします。

リンク・モジュールの「リンクセット」ツールバーで「リンクセット」ドロップダウン・リストを使用して、表示するリンクセットを選択します。リスト・ボックスにマウス・カーソルを重ねると、現在選択されているリンクセットのフルネームが表示されます。

デフォルトでは、リンクセットはマトリックス・モードで表示されます。ソース・モジュールおよびターゲット・モジュール内のすべてのオブジェクトのマトリックスが表示されます。ソース・オブジェクトは左側に縦に表示され、ターゲット・オブジェクトは上部に横に表示されます。

マトリックスで強調表示されている四角形は、その場所で交差している2つのオブジェクトに間にリンクがあることを表しています。

強調表示されている四角形を選択すると、「リンク」ツールバーの「リンク・ソースへ移動」ボタン  および「リンク・ターゲットへ移動」ボタン  を使用して、ソースまたはターゲットのモジュールを開き、ソース・またはターゲットのオブジェクトへ移動することができます。

注 リンク・モジュールでリンクセットを選択すると、リンクセットのソースであるモジュールは、排他編集モードで開かれますが、実際に表示はされません。この状態で、データベース・エクスプローラーから読み取り専用モードでモジュールを開こうとすると、排他編集モードとして開かれます。フォーマル・モジュール・ウィンドウで「編集」>「編集モード」>「読み取り専用」を選択して、読み取り専用モードへ変更することができます。

リンクセットをグラフィック・モードで表示するには、「表示」>「グラフィック・モード」をクリックします。

フォーマル・モジュールでグラフィック・モードを使用した場合と同様に、オブジェクトはボックスで示されます。リンクは、ソース・オブジェクトとターゲット・オブジェクトを接続する赤い矢印で示されます。また、黒い矢印で強調表示されているリンクが現行リンクです。

「グラフィック」ツールバーの「グラフィック・モードをオンまたはオフにします。」ボタン  を使用して、グラフィック・モードとマトリックス・モードを切り替えます。

リンクセットの作成

リンクを作成するときにリンクセットがない場合には、ソース・モジュールとターゲット・モジュール間でリンクセットが自動的に作成されます。ユーザーが自身でリンクセットを作成することもできます。

リンクセットを作成するには

1. データベース・エクスプローラーで、リンク・モジュールが表示されていることを確認します。
必要な場合は、「表示」>「リンク・モジュールの表示」をクリックします。
2. リンクセットを作成するリンク・モジュール選択し、「ファイル」>「開く」>「**排他編集**」をクリックします。
リンク・モジュールへの作成権限が必要です。
3. モジュール・ウィンドウで、「ファイル」>「新規」>「リンクセット」をクリックします。
4. 「ソース・モジュール」ボックスで、ソース・モジュールの名前を入力するか、または「参照」を使用してモジュールを特定します。
5. 「ターゲット・モジュール」ボックスで、ターゲット・モジュールの名前を入力するか、または「参照」を使用してモジュールを特定します。
6. 「OK」をクリックします。

リンクセットが作成されます。これは、指定したソース・モジュールからターゲット・モジュールへのリンクを格納するのに使用することができます。

リンクセットはマトリックス・モードで開いています。

リンクセットの削除

リンクセットを削除すると、リンクセットに含まれているすべてのリンクおよびリンク属性が削除されます。

リンクセットを削除するには、リンク・モジュールの削除権限が必要です。また、リンクセットのそれぞれのリンクに対して次の権限が必要です。

- ソース・オブジェクトに対する変更権限
- ターゲット・オブジェクトに対する読み取り権限

リンクセットを削除するには

1. リンク・モジュール・ウィンドウで、「リンクセット」ツールバーの「リンクセットの表示」を使用して、削除するリンクセットを開きます。
2. 「ファイル」>「削除」>「リンクセット」をクリックします。
リンクセットを削除してもよいかどうかを確認するメッセージが表示されます。
3. 「はい」をクリックします。

- ディスカッションについて
- モジュール内のディスカッションへのアクセス権の制御
- モジュール・ディスカッションの作成
- モジュール・ディスカッションの表示
- モジュール・ディスカッションへのコメントの追加
- モジュール・ディスカッションを閉じる
- モジュール・ディスカッションの削除
- モジュール・ディスカッションを再び開く
- オブジェクト・ディスカッションの作成
- オブジェクト・ディスカッションの表示
- オブジェクト・ディスカッションへのコメントの追加
- オブジェクト・ディスカッションを閉じる
- オブジェクト・ディスカッションの削除
- オブジェクト・ディスカッションを再び開く

ディスカッションについて

ディスカッションにより、レビューアーがモジュールの内容、またはモジュール内のオブジェクトの内容について各人の考えを交換することができます。

リンクされたレビュー用文書を用意したり、レビュー対象のモジュールに新たにレビュー・コメント用のテキスト属性を追加する代わりに、Rational DOORS の機能を使って、オブジェクトとモジュールについてディスカッションを行うことができます。ディスカッションは、オブジェクトまたはモジュールのプロパティの一部として提供されます。

Rational DOORS 9.2 以降のデータベース・サーバーを使用している必要があります、そのサーバーはディスカッション機能が完全に利用できるように、Rational DOORS 9.0 および 9.1 クライアントを除外するように構成されている必要があります。

モジュール、およびモジュール内のオブジェクトに対して、ディスカッションの作成、表示、変更ができます。

注 ベースラインで実行中のディスカッションを管理できません。

コメントを作成して、ベースラインのオブジェクトおよびベースライン化されたモジュール自体のディスカッションにコメントを追加することができます。ただし、ベースラインに作成されたディスカッションがあり、より新しいバージョンのベースライン、または現行バージョンのモジュールにコメントを追加する場合、そのディスカッションが作成されたベースラインにコメントを追加することはできません。

モジュール内のディスカッションへのアクセス権の制御

モジュール・プロパティ・シートで、モジュール内のディスカッションへのアクセス権を制御することができます。

全員にディスカッションの作成を許可したり、個々のユーザーやグループにディスカッションの作成を許可したりすることができます。

モジュール内のディスカッションへのアクセス権を制御するには、そのモジュールの **Admin** アクセス権が必要です。

Rational DOORS 9.2 以降のデータベース・サーバーを使用している必要があります、そのサーバーはディスカッション機能が完全に利用できるように、Rational DOORS 9.0 および 9.1 クライアントを除外するように構成されている必要があります。

モジュール内のディスカッションへのアクセス権を制御するには

1. モジュール・ウィンドウで、「ファイル」>「モジュール・プロパティ」の順にクリックし、「ディスカッションのアクセス権リスト」タブを選択します。

「ディスカッションのアクセス権リスト」が表示されます。

リストを使用できない場合、次の原因が考えられます。

- データベースに対して、ディスカッションが許可されていない

データベースに対してディスカッションを許可し、このモジュール内のディスカッションへのアクセス権を制御するには、「データベース・プロパティ (Database Properties)」を開いて、「ディスカッションのアクセス権」タブを選択し、「ディスカッションを許可 (モジュールにアクセス制限を設定可能)」ラジオ・ボタンを選択します。

- データベースに対してディスカッションが許可されているが、ディスカッションへのアクセス権を制御できない

このモジュール内のディスカッションへのアクセス権を制御するには、「データベース・プロパティ」を開いて、「**ディスカッションのアクセス権**」タブを選択し、「**ディスカッションを許可（モジュールにアクセス制限を設定可能）**」ラジオボタンを選択します。

2. すべてのユーザーが、このモジュール内のディスカッションに参加できるようにするには、「**全員にディスカッションの作成を許可**」を選択します。
3. 特定のユーザーのみがディスカッションに参加できるようにするには、次を行います。
 - a. 「**全員にディスカッションの作成を許可**」をクリアします。
 - b. 「**追加**」をクリックします。
「**ユーザーの追加**」ウィンドウが表示されます。
 - c. ユーザーとグループを選択して、リストに追加します。
4. 「**OK**」をクリックします。

モジュール・ディスカッションの作成

モジュール・ディスカッションを作成するには

1. モジュール・ウィンドウで、「**ディスカッション**」 > 「**新規モジュール・ディスカッション**」をクリックします。
「**新規ディスカッション**」ダイアログ・ボックスが表示されます。
2. 概要とコメントを入力します。
3. 「**保存**」をクリックします。
コメントが保存され、ディスカッションが作成されます。

モジュール・ディスカッションの表示

モジュール・ディスカッションを表示するには

1. モジュール・ウィンドウで、「**ディスカッション**」 > 「**モジュール・ディスカッションの表示**」をクリックします。
「**ディスカッション**」タブが選択された状態で、モジュールのプロパティ・シートが表示されます。

2. モジュールに関するすべてのディスカッションを表示するには、「**閉じたディスカッションの表示**」を選択します。
3. 表示するディスカッションをクリックします。
ディスカッション全体が表示されます。

モジュール・ディスカッションへのコメントの追加

モジュール・ディスカッションにコメントを追加するには

1. モジュール・ウィンドウで、「**ディスカッション**」 > 「**モジュール・ディスカッションの表示**」をクリックします。
「**ディスカッション**」タブが選択された状態で、モジュールのプロパティ・シートが表示されます。
2. モジュールに関するすべてのディスカッションを表示するには、「**閉じたディスカッションの表示**」を選択します。
3. コメントの追加先になるディスカッションをクリックします。
ディスカッション全体が表示されます。
4. 「**コメントの追加**」をクリックします。
5. コメントを入力し、「**発行**」をクリックします。
コメントが追加されます。

モジュール・ディスカッションを閉じる

注 ディスカッションを削除できるのは、Database Manager、Project Manager、または Archive data、Partition Data および Create Groups を含む権限を持つ Custom user のみです。

また、ディスカッションを作成したユーザー、およびモジュールのディスカッションのアクセス権リストに含まれているユーザーもディスカッションを削除できません。ディスカッションのアクセス権リストについては、264 ページの『モジュール内のディスカッションへのアクセス権の制御』を参照してください。

モジュール・ディスカッションを閉じるには

1. モジュール・ウィンドウで、「**ディスカッション**」 > 「**モジュール・ディスカッションの表示**」をクリックします。

「ディスカッション」タブが選択された状態で、モジュールのプロパティ・シートが表示されます。

2. 閉じるディスカッションをクリックします。
ディスカッション全体が表示されます。
3. 「ディスカッションを閉じる」を選択し、コメントを入力します。
4. 「発行」をクリックします。
コメントが追加され、ディスカッションが閉じます。

モジュール・ディスカッションの削除

注 ディスカッションを削除できるのは、Database Manager、Project Manager、または Archive data、Partition Data および Create Groups を含む権限を持つ Custom user のみです。

また、ディスカッションを作成したユーザー、およびモジュールのディスカッションのアクセス権リストに含まれているユーザーもディスカッションを削除できます。ディスカッションのアクセス権リストについては、264 ページの『モジュール内のディスカッションへのアクセス権の制御』を参照してください。

モジュール・ディスカッションを削除するには

1. モジュール・ウィンドウで、「ディスカッション」 > 「モジュール・ディスカッションの表示」をクリックします。
「ディスカッション」タブが選択された状態で、モジュールのプロパティ・シートが表示されます。
2. 削除するディスカッションをクリックします。
ディスカッション全体が表示されます。
3. 「ディスカッションの削除」を選択します。
ディスカッションを削除してもよいかどうかを確認するメッセージが表示されます。
4. 「OK」をクリックします。
ディスカッションが削除されます。

モジュール・ディスカッションを再び開く

注 ディスカッションを削除できるのは、Database Manager、Project Manager、または Archive data、Partition Data および Create Groups を含む権限を持つ Custom user のみです。

また、ディスカッションを作成したユーザー、およびモジュールのディスカッションのアクセス権リストに含まれているユーザーもディスカッションを削除できます。ディスカッションのアクセス権リストについては、264 ページの『モジュール内のディスカッションへのアクセス権の制御』を参照してください。

モジュール・ディスカッションを再び開くには

1. モジュール・ウィンドウで、「ディスカッション」>「モジュール・ディスカッションの表示」をクリックします。
「ディスカッション」タブが選択された状態で、モジュールのプロパティ・シートが表示されます。
2. 「閉じたディスカッションの表示」を選択します。
3. 再び開くディスカッションをクリックします。
ディスカッション全体が表示されます。
4. 「ディスカッションの再オープン」を選択し、コメントを入力します。
5. 「発行」をクリックします。
コメントが追加され、ディスカッションが再び開きます。

オブジェクト・ディスカッションの作成

オブジェクト・ディスカッションを作成するには

1. モジュール・ウィンドウでオブジェクトを選択し、「ディスカッション」>「新規オブジェクト・ディスカッション」をクリックします。
「新規ディスカッション」ダイアログ・ボックスが表示されます。
2. 概要とコメントを入力します。
3. 「保存」をクリックします。
コメントが保存され、ディスカッションが作成されます。

オブジェクト・ディスカッションの表示

オブジェクト・ディスカッションを表示するには

1. モジュール・ウィンドウでオブジェクトを選択し、「ディスカッション」>「オブジェクト・ディスカッションの表示」をクリックします。
「ディスカッション」タブが選択された状態で、オブジェクトのプロパティ・シートが表示されます。
2. オブジェクトに関するすべてのディスカッションを表示するには、「閉じたディスカッションの表示」を選択します。
3. 表示するディスカッションをクリックします。
ディスカッション全体が表示されます。
ディスカッションの表示が終了した時点で、「次へ」または「前へ」を使用して、次または前のオブジェクトに対応するディスカッションを表示することもできます。

オブジェクト・ディスカッションへのコメントの追加

オブジェクト・ディスカッションにコメントを追加するには

1. モジュール・ウィンドウでオブジェクトを選択し、「ディスカッション」>「オブジェクト・ディスカッションの表示」をクリックします。
「ディスカッション」タブが選択された状態で、オブジェクトのプロパティ・シートが表示されます。
2. オブジェクトに関するすべてのディスカッションを表示するには、「閉じたディスカッションの表示」を選択します。
3. コメントするディスカッションをクリックします。
4. 「コメントの追加」をクリックします。
5. コメントを入力し、「発行」をクリックします。
コメントが追加されます。
「次へ」または「前へ」を使用して、次または前のオブジェクトに対応するディスカッションを表示することもできます

オブジェクト・ディスカッションを閉じる

注 デスカッションを削除できるのは、Database Manager、Project Manager、または Archive data、

Partition Data および Create Groups を含む権限を持つ Custom user のみです。

また、ディスカッションを作成したユーザー、およびモジュールのディスカッションのアクセス権リストに含まれているユーザーもディスカッションを削除できます。ディスカッションのアクセス権リストについては、264 ページの『モジュール内のディスカッションへのアクセス権の制御』を参照してください。

オブジェクト・ディスカッションを閉じるには

1. モジュール・ウィンドウでオブジェクトを選択し、「ディスカッション」>「オブジェクト・ディスカッションの表示」をクリックします。
「ディスカッション」タブが選択された状態で、オブジェクトのプロパティ・シートが表示されます。
2. 閉じるディスカッションをクリックします。
ディスカッション全体が表示されます。
3. 「ディスカッションを閉じる」を選択し、コメントを入力します。
4. 「発行」をクリックします。

コメントが追加され、ディスカッションが閉じます。

「次へ」または「前へ」を使用して、次または前のオブジェクトに対応するディスカッションを表示することもできます

オブジェクト・ディスカッションの削除

注 ディスカッションを削除できるのは、Database Manager、Project Manager、または Archive data、Partition Data および Create Groups を含む権限を持つ Custom user のみです。

また、ディスカッションを作成したユーザー、およびモジュールのディスカッションのアクセス権リストに含まれているユーザーもディスカッションを削除できます。ディスカッションのアクセス権リストについては、264 ページの『モジュール内のディスカッションへのアクセス権の制御』を参照してください。

オブジェクト・ディスカッションを削除するには

1. モジュール・ウィンドウでオブジェクトを選択し、「ディスカッション」>「オブジェクト・ディスカッションの表示」をクリックします。
「ディスカッション」タブが選択された状態で、オブジェクトのプロパティ・シートが表示されます。
2. 削除するディスカッションをクリックします。
ディスカッション全体が表示されます。
3. 「ディスカッションの削除」を選択します。
ディスカッションを削除してもよいかどうかを確認するメッセージが表示されます。
4. 「OK」をクリックします。
ディスカッションが削除されます。

オブジェクト・ディスカッションを再び開く

注 ディスカッションを削除できるのは、Database Manager、Project Manager、または Archive data、Partition Data および Create Groups を含む権限を持つ Custom user のみです。
また、ディスカッションを作成したユーザー、およびモジュールのディスカッションのアクセス権リストに含まれているユーザーもディスカッションを削除できます。ディスカッションのアクセス権リストについては、264 ページの『モジュール内のディスカッションへのアクセス権の制御』を参照してください。

オブジェクト・ディスカッションを再び開くには

1. モジュール・ウィンドウでオブジェクトを選択し、「ディスカッション」>「オブジェクト・ディスカッションの表示」をクリックします。
「ディスカッション」タブが選択された状態で、オブジェクトのプロパティ・シートが表示されます。
2. 「閉じたディスカッションの表示」を選択します。
3. 再び開くディスカッションをクリックします。
ディスカッション全体が表示されます。
4. 「ディスカッションの再オープン」を選択し、コメントを入力します。

5. 「発行」をクリックします。
コメントが追加され、ディスカッションが再び開きます。

17

変更追跡とトレーサビリティ

この章のトピックは、次のとおりです。

- 変更バー
- モジュール履歴の表示
- 赤線による強調表示
- リンク分析
- リンク分析の実行
- トレーサビリティ・カラム
- トレーサビリティ・カラムの追加
- トレーサビリティ・エクスプローラーの使用
- サスペクト・リンク
- サスペクト・リンクの表示
- サスペクト・リンクのクリア
- 履歴との照合によるデータの確認

変更バー

変更バーを使用すると、オブジェクトの変更を追跡できます。

オブジェクトの変更バーの色、シンボル、およびツールチップによって、オブジェクトの状況が分かります。

| 変更バー | ツールチップの例 | 説明 |
|---|-----------|--|
|  | 新しいオブジェクト | 現行セッションでオブジェクトを作成しましたが、その変更はまだ保存されていません。 |
|  | 未保存の変更 | 現行セッションでオブジェクトを編集しましたが、その変更はまだ保存されていません。 |

| 変更バー | ツールチップの例 | 説明 |
|---|--|--|
|  | 15/08/2009 16:16:16 に管理者によって最後に変更されました | モジュールが最後にベースライン化された後に、オブジェクトが変更されており、その変更は保存されています。 |
|  | ベースライン化 | モジュールが最後にベースライン化された後に、オブジェクトが変更されていません。 |
|  | 削除されました | モジュールが最後にベースライン化されたとき以前にオブジェクトが削除されたか、履歴がロードされていません。 |
|  | 15/08/2009 16:18:16 に管理者によって削除されました | モジュールが最後にベースライン化された後に、オブジェクトが削除され、履歴がロードされています。 |

「ツール」 > 「オプション」を選択して「オプション」ダイアログ・ボックスを開き、「設定」タブの「変更バーのシンボルの表示 (Show symbols in change bars)」チェック・ボックスを選択または選択解除することにより、変更バーにシンボルを表示するかどうかを制御できます。「オプション」ダイアログ・ボックスの詳細については、411 ページの『ユーザー・オプションの表示』を参照してください。

注 「変更バーのシンボルの表示 (Show symbols in change bars)」チェック・ボックスを選択解除した場合でも、「新規オブジェクト」シンボルは常に表示されます。

オブジェクトの変更履歴を表示するには、そのオブジェクトの変更バーをダブルクリックします。

注 どのような編集を変更バーに関連付けるかを制御できます。ユーザーが特定の属性をいつ編集したかを知る必要がない場合は、その属性の定義を変更して、その属性に対して変更バーをオフにすることができます。

モジュール履歴の表示

オブジェクトのどのような変更を履歴に記録するかを制御できます。ユーザーが特定の属性をいつ編集したかを知る必要がない場合は、その属性の定義を変更して、そのオブジェクトに対して履歴をオフにすることができます。リンクの作成と削除をモジュールの履歴に記録するかどうかを選択できます。デフォルトでは、リンクの履歴が生成されます。リンクの履歴を生成する必要がない場合は、モジュール・プロパティの「一般」タブで「リンクの作成と削除に関する履歴を生成する (Generate history for the creation and deletion of links)」を選択解除します。

ユーザー名または日付でフィルターを掛けた上で、履歴をテキスト・ファイルにエクスポートできます。そうすると、このファイルを印刷したり、他のファイルに挿入したりすることができます。

詳細については、「*Rational DOORS の管理*」で、日時を記録する方法の概要のセクションを参照してください。

モジュールの履歴を表示するには

1. モジュール・ウィンドウで、「ファイル」>「モジュール・プロパティ」をクリックします。
2. 「履歴」タブをクリックします。

以下の表に、「履歴」タブのオプションを示します。

| 「履歴」タブ | 説明 |
|--------------|--|
| 変更を赤線で強調して表示 | 変更箇所の詳細を赤線で強調表示されたテキストで表示するには、このチェック・ボックスを選択します。上の例では、赤線による強調表示がオン状態で、履歴レコードの詳細が表示されています。削除された部分は取り消し線付きの赤のテキストで表示され、挿入された部分は下線付きの青のテキストで表示されます。 |

| 「履歴」タブ | 説明 |
|------------------------|--|
| <p>ターゲット・オブジェクトに移動</p> | <p>現行モジュールでリンクの作成および削除の履歴を記録するように選択して、リンクの履歴を選択すると、そのリンクのリンク・モジュールおよびターゲット・モジュールの名前とパスが「選択した履歴レコードの詳細」に表示されます。ターゲット・モジュールを開いて（まだ開いていない場合）、ターゲット・オブジェクトを表示するには、「ターゲット・オブジェクトに移動」をクリックします。</p> <p>「ターゲット・オブジェクトに移動」ボタンは、リンクの履歴が選択されている場合にのみ表示されます。</p> |
| <p>すべて</p> | <p>モジュールとオブジェクトの履歴が表示されます。</p> <p>オブジェクトの履歴から、モジュールの最新ベースラインが作成された後に作成、削除、または編集されたすべてのオブジェクトに関する情報が分かかります。</p> <p>「リンクの作成と削除に関する履歴を生成する (Generate history for the creation and deletion of links)」が選択されている場合は、モジュールの最新ベースラインが作成された後に作成または削除されたリンクに関する情報が表示されます。</p> <p>注 オブジェクトの変更バーをダブルクリックすることにより、そのオブジェクトの履歴を表示することもできます。</p> |
| <p>モジュール</p> | <p>これはデフォルトです。モジュールの履歴が表示されます。</p> <p>モジュール属性のすべての変更に関する情報のほか、モジュールの最新ベースラインが作成された後に作成、削除、または編集された属性定義および属性タイプも表示されます。</p> |

| 「履歴」タブ | 説明 |
|--------|--|
| セッション | <p>モジュール・セッションの履歴を表示するには、このボックスを選択して「最新表示」をクリックします。</p> <p>モジュールが作成された後にそのモジュールを開いた全ユーザーについて、以下の情報が表示されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> • ユーザーの Rational DOORS ユーザー名 • 一意のセッション ID • モジュールを開いた日時 • ベースラインを作成した場合はそのベースラインの名前 |
| 日付 | <p>特定の日付以降の、または特定の期間の履歴情報のみを表示するには</p> <ol style="list-style-type: none"> a. 「日付」チェック・ボックスを選択します。 b. 日付を「開始」ボックスと「終了」ボックスに入力するか、ドロップダウン・カレンダーから選択します。 c. 「最新表示」をクリックします。 |
| ユーザー | <p>特定のユーザーの履歴情報のみを表示するには</p> <ol style="list-style-type: none"> a. 「ユーザー」チェック・ボックスを選択します。 b. ユーザー名を入力します。 c. 「最新表示」をクリックします。 |

| 「履歴」タブ | 説明 |
|--------|--|
| 詳細 | <p>履歴項目の詳細情報が表示されます。情報は別のウィンドウに表示されます。変更箇所を赤線で強調表示されたテキストで表示するには、「変更を赤線で強調して表示」チェック・ボックスを選択します。</p> <p>履歴項目がリンクの作成または削除の場合、履歴の詳細を表示するには、その項目に関連付けられているリンク・モジュールおよびターゲット・モジュールへの読み取り権限が必要です。</p> <p>履歴項目がオブジェクトのページの場合、履歴の詳細を表示するには、管理者である必要があります。</p> |
| 最新表示 | 画面が更新され、「履歴の表示 (Show history)」で選択したボックスに関連付けられた履歴が表示されます。 |
| エクスポート | <p>履歴情報をファイルに保存するには</p> <ol style="list-style-type: none"> a. 「エクスポート」をクリックします。 b. 情報を保存するファイルを入力するか、選択します。 c. 各履歴レコードの詳細が必要でない場合は、「詳細を含む」チェック・ボックスを選択解除します。 d. 「OK」をクリックします。 <p>表示設定に関係なく、モジュールとオブジェクトの全履歴がエクスポートされます。</p> |

赤線による強調表示

Rational DOORS で、一部の変更箇所を赤色の線で強調表示できます。これにより、属性への変更を一目で確認しやすくなります。赤線による強調表示は以下の場所で使用できます。

- モジュールとオブジェクトの履歴
- スペル・チェッカー
- チェンジ・プロポーザル・システム

- モジュール比較ウィザード
- サスペクト・リンクの詳細

Rational DOORS における赤線による強調表示での比較では、**最長共通部分列**アルゴリズムを使用して、2つの静的なテキストを1単語ずつ比較します（英語版にのみ適用される説明です）。Rational DOORS は個々のキー入力に関する情報を保存しません。したがって、赤線による強調表示はユーザーによる変更順序を反映しない場合があります。

比較は1単語ずつ行われるので、赤線による強調表示は期待するものと異なる場合があります。例えば、「**ship wreck**」が「**shipwreck**」と比較される場合は、赤線による強調表示では、「**ship**」および「**wreck**」が削除されたものとして示され、「**shipwreck**」が挿入されたものとして示されます。

Rational DOORS では、パフォーマンス上の理由から、文字レベルの分析ではなく単語レベルの分析が行われます。

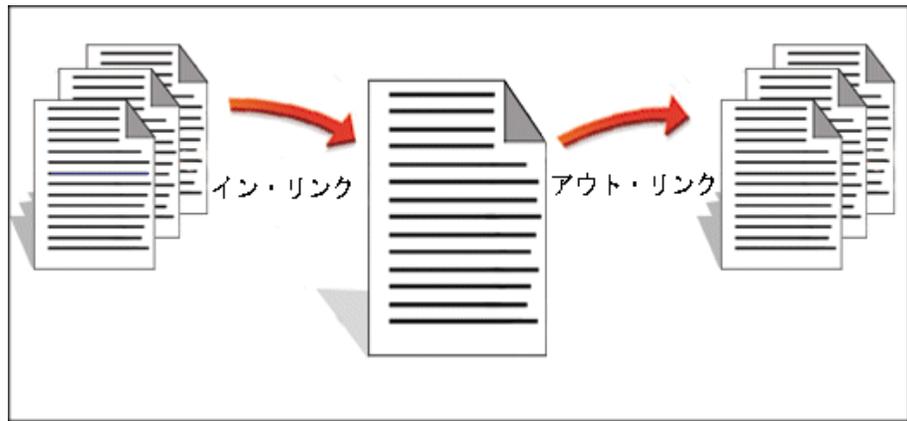
リンク分析

リンク分析は、現行モジュールとの間のリンクについての情報を提供します。これは、通常の Rational DOORS リンクの分析です。外部リンクは、リンク分析では無視されます。

イン・リンクの分析またはアウト・リンクの分析を選択できます。

- イン・リンクの分析では、現行モジュールに入ってくるリンクのチェーンのオブジェクトに関する情報が表示されます。これらのオブジェクトの変更は、現行モジュールに影響します。
- アウト・リンクの分析では、現行モジュールから出て行くリンクのチェーンのオブジェクトに関する情報が表示されます。現行モ

ジュールに変更が加われば、これらのオブジェクトに影響します。



リンクしたオブジェクトのチェーンをどこまで下って分析するかを指定できます。これは分析の**深さ**です。

例えば、深さを2に設定して分析すると、現行モジュールのオブジェクトにリンクしているオブジェクトに関する情報のほか、さらにそのオブジェクトにリンクしているオブジェクトに関する情報も表示されます。

リンク分析の実行

このトピックでは、現行オブジェクトが以下のような場合に、そのリンク分析を実行する方法について説明します。

- リンクされたオブジェクトを含んでいるモジュールをすべて開く場合
- リンクされたオブジェクトのみが表示されるように、フィルターを適用する場合

詳細については、279ページの『リンク分析』を参照してください。

リンク分析を実行するには

1. 分析するリンクを持つオブジェクトを選択します。
2. 「分析」>「リンク」の順にクリックします。
3. 「リンク方向」ラジオ・ボタンを使用して、イン・リンクまたはアウト・リンクのどちらを分析するか指定します。

4. 「リンク・モジュールの選択」ラジオ・ボタンを使用して、特定のリンク・モジュールを使用するリンクに分析を限定するかどうかを指定します。
 - 分析を限定しない場合は、「すべてのモジュール」をクリックします。
 - 特定のリンク・モジュールを使用するリンクに分析を限定する場合は、「限定」をクリックしてから、モジュール名を入力するか（最も近い祖先プロジェクトからのパスを指定します）、または「参照」を使用してそのモジュールを探します。
5. 「深さ」ボックスに、使用する分析の深さを入力します。
 デフォルトの **1** では、現行モジュールまたは他のモジュール内の現行オブジェクトに直接リンクされるオブジェクトに分析を限定します。
 それ以上の深さの場合、現行オブジェクトから **2** つまたはそれ以上離れたリンクを分析します。この場合も、これらのリンクは、現行モジュール内または他のモジュール内のリンクです。
 深さが **0** の場合、分析では現行モジュール内のリンクのみを探します。
6. 「OK」をクリックして、分析を実行します。
 ソース・オブジェクトまたはターゲット・オブジェクトが別のモジュールにあり、そのモジュールがまだ開いていない場合、そのモジュールは読み取り専用モードで開きます。リンクしているオブジェクトのみが表示されるように、両方のモジュールのデータがフィルターに掛けられます。

注 ソースモジュールまたはターゲットモジュールを読み取り専用モードで開いている状態で排他編集モードに変更すると、リンク分析によって適用されているフィルターが削除され、現行モジュールのビューがロードされます。

トレーサビリティ・カラム

トレーサビリティ・カラムは、現行モジュール内のオブジェクトとの間にリンクが設定されているオブジェクトの情報を保持します。
 トレーサビリティ・カラムは、レイアウト **DXL** 列です。トレーサビリティ・カラムに表示される値は、**DXL** プログラムによって計算されます。このプログラムは、影響分析またはトレーサビリティ

分析を実行してから、リンクされたオブジェクトについての情報を表示します。

デフォルトでは、トレーサビリティ・カラムには、リンクされた各オブジェクトに関する以下の情報が表示されます。

- リンクされたオブジェクトが存在するモジュールの名前
- オブジェクト見出し属性の値
- オブジェクト ID

必要に応じて他の情報を表示できます。リンクされたオブジェクトの他の属性値の表示や、リンク作成日時のようなリンク自体の属性の情報の表示ができます。

トレーサビリティ・カラムの追加

トレーサビリティ・カラムについては、281 ページの『トレーサビリティ・カラム』を参照してください。

現行ビューにトレーサビリティ・カラムを追加するには

1. 「分析」>「ウィザード」の順にクリックします。
ウィザードの「ようこそ」画面が表示されます。
2. 分析するリンクのタイプを定義します。
 - 「リンク方向」フレームで「イン・リンク」または「アウト・リンク」をクリックします。
 - 分析するリンク・タイプを選択します。Rational DOORS リンク、外部リンク、またはその両方を選択できます。
3. 「次へ」をクリックします。

Rational DOORS リンクを分析対象に含めるように選択した場合は「分析の有効範囲 (Scope of analysis)」画面が表示されます。外部リンクのみを分析する場合は、Step 7 に進みます。

4. 「フォーマル・モジュールの選択」ラジオ・ボタンを使用して、分析するフォーマル・モジュールを選択します。
 - 現在開いているすべてのフォーマル・モジュール内のリンクされたオブジェクトを分析するには、「開いているすべてのモジュール」をクリックします。

注 分析を実行すると、分析を満たすすべてのモジュールが背景に表示されます。同じセッションで続いて分析を実行する場合で「開いているすべてのモジュール」をクリックする

と、これらのモジュールが分析に組み込まれます。

- フォーマル・モジュールが開いているかどうかに関係なく、すべてのフォーマル・モジュール内のリンクされたオブジェクトを分析するには、「すべてのモジュール」をクリックします。
 - 特定のフォーマル・モジュール内のリンクされたオブジェクトを分析するには、「限定」をクリックしてから、モジュール名を入力するか（最も近い祖先プロジェクトからのパスを指定します）、または「参照」を使用してそのモジュールを探します。
5. 「リンク・モジュールの選択」ラジオ・ボタンを使用して、特定のリンク・モジュールを使用するリンクに分析を限定するかどうかを指定します。
- 分析を限定しない場合は、「すべてのモジュール」をクリックします。
 - 分析を限定するには、「限定」をクリックしてから、リンク・モジュール名を入力するか（最も近い祖先プロジェクトからのパスを指定します）、または「参照」を使用してそのモジュールを探します。
6. 「次へ」をクリックします。
7. この画面に表示される情報は、分析対象が Rational DOORS リンクか、外部リンクか、またはその両方かによって異なります。分析対象に Rational DOORS リンクを含めている場合は、「モジュールおよびオブジェクト属性」リストおよび「**Rational DOORS リンク属性 (Rational DOORS link attributes)**」リストが使用可能になります。外部リンクを含めている場合は、「外部リンク属性」リストが使用可能になります。

外部リンクのみを分析する場合は、Step 9 に進みます。

デフォルトでは、Rational DOORS リンクのソースまたはターゲットとなる各オブジェクトについて、以下の情報がトレーサビリティ・カラムに表示されます。

- オブジェクト見出し
- オブジェクト ID
- モジュール名（他のフォルダーへのパスを含む）

このオプションでは、現行モジュールとは別のフォルダーに目的のモジュールが存在する場合にのみ、そのモジュールへのパスが表示されます。

モジュールの場所にかかわらずパスを表示する場合は、「モジュール名 (他のフォルダーへのパスを含む)」および「モジュール名 (パスなし)」を選択解除し、「モジュール名 (パスを含む)」を選択します。

モジュールへのパスを表示しない場合は、「モジュール名 (他のフォルダーへのパスを含む)」および「モジュール名 (パスを含む)」を選択解除し、「モジュール名 (パスなし)」を選択します。

他の項目を表示する場合は、「モジュールおよびオブジェクト属性」のリストでその項目を選択します。項目をクリックすると、その項目が選択されます。もう一度クリックすると、その項目が選択解除されます。

Step 4 ですべてのフォーマル・モジュール、またはすべての開いているフォーマル・モジュールを選択した場合、リストにはシステム属性のみが表示されます。

8. デフォルトでは、トレーサビリティ・カラムにリンク自体の属性値は表示されません。

リンク属性値を表示する場合は、「リンク属性」のリストでその属性を選択します。項目をクリックすると、その項目が選択されます。もう一度クリックすると、その項目が選択解除されます。

9. デフォルトでは、トレーサビリティ・カラムに外部リンクの説明が表示されます。トレーサビリティ・カラムに他の属性の情報も表示する場合は、「外部リンク属性」リストでその属性を選択します。項目をクリックすると、その項目が選択されます。もう一度クリックすると、その項目が選択解除されます。

10. 「次へ」をクリックします。

11. 「列幅」ボックスで、各トレーサビリティ・カラムをどれくらいの幅で表示するかをピクセル数で指定します。

注 ピクセルはコンピューター画面上での距離を測定するために使用されます。「コントロールパネル」の「画面」の「設定」タブで、画面の解像度を確認できます。

12. 分析の結果をトレーサビリティ・カラムでどのように表示するかを指定します。

- デフォルトでは、どの属性も新しい行に表示されます。
属性間に改行を入れずに連続的な段落で属性を表示する場合は、「**行ごとに1つの属性**」チェック・ボックスを選択解除します。
- デフォルトでは、カラムには属性値のみが表示され、属性名は表示されません。
属性の値だけでなく名前も表示する場合は、「**属性名の表示**」チェック・ボックスを選択します。
- デフォルトでは、カラムには OLE オブジェクトは表示されません。
OLE オブジェクトを表示する場合は、「**OLE オブジェクトをテキストで含む**」を選択します。
- 表示される各属性の値を指定の文字数で切り捨てる場合は、「**各データを以下のように切り取ります。**」チェック・ボックスを選択し、文字数を入力します。
- 表示されるストリング全体を指定の文字数で切り捨てる場合は、「**ストリング全体を以下のように切り取ります。**」チェック・ボックスを選択し、文字数を入力します。

13. 再帰分析を行うかどうかを指定します。

複数レベルの分析を行う場合は、「**再帰分析**」チェック・ボックスを選択します。

14. 再帰分析を1つのカラムと複数のカラムのどちらで表示するかを指定します。

再帰分析を1つのカラムで表示する場合は、「**複数列**」チェック・ボックスを解除します。

15. 「分析の深さの指定 (Specify depth of analysis)」ボックスで、分析の深さを指定します。 外部リンクのみを分析する場合、1レベルのみの分析を行う場合、または指定されたモジュールのみのトレーサビリティ情報を表示する場合は、このチェック・ボックスは使用できなくなります。最大の深さは10です。

16. 特定のモジュールとの間のリンクの情報のみを表示するかどうかを決定します。

「**選択したモジュールからの情報のみ表示**」チェック・ボックスを選択または選択解除します。外部リンクのみを分析する場合、1レベルのみの分析を行う場合、または「**分析の深さの指定**

(Specify depth of analysis) ボックスにレベル数を指定した場合は、このチェック・ボックスは使用できなくなります。

このチェック・ボックスを選択した場合は、「次へ」をクリックして次の画面に進み、モジュールを指定します。ウィザードの次の画面については、次のステップを参照してください。

このチェック・ボックスを選択しない場合は、「完了」をクリックして、現行ビューにトレーサビリティ・カラムを追加します。デフォルトでは、第1カラムには、現行オブジェクトから1つ先のリンクにあるオブジェクトに関する情報が表示され、第2カラムには、現行オブジェクトから2つ先のリンクにあるオブジェクトに関する情報が表示される、というように表示が行われます。

17. リンク情報を表示するモジュールを指定します。

「モジュール名」でモジュールを選択します。このモジュールとの間のリンクの情報が、第1トレーサビリティ・カラムに表示されます。モジュールをもう1つ選択します。このモジュールとの間のリンクの情報が、第2トレーサビリティ・カラムに表示されます。必要なモジュールをすべて選択するまで、同様に表示が行われます。

例えば、第1カラムをモジュールAに、第2カラムをモジュールBに、というように割り当てを行います。第1カラムには、現行モジュール（分析対象のモジュール）にリンクされた、モジュールAのオブジェクトが表示されます。第2カラムには、モジュールAのオブジェクトにリンクされた、モジュールBのオブジェクトが表示され、第3カラムには、モジュールBのオブジェクトにリンクされた、モジュールCのオブジェクトが表示される、というように表示が行われます。

分析対象のモジュール内の各オブジェクトについて、様々なモジュールを経由してリンクのチェーンをたどることができます。モジュールAの中のどのオブジェクトにリンクされているか、また、それらのオブジェクトが、モジュールBの中のどのオブジェクトにリンクされているか、などが分かります。

モジュールのチェーンを指定するには

- a. 第1カラムに表示するモジュールを選択してから、「次へ」をクリックします。
- b. 第2カラムに表示するモジュールを選択してから、「次へ」をクリックします。

c. モジュールのチェーンの構築が終わるまで繰り返します。

18. 「完了」をクリックして、現行ビューにトレーサビリティ・コラムを追加します。

注 新しい列をビューに保存する場合は、84 ページの『現行ビューの保存』の説明を参照してください。

トレーサビリティ・エクスプローラーの使用

トレーサビリティ・エクスプローラーを使用して、現行モジュール内のどのオブジェクトがリンクを持つかを確認したり、リンクされたオブジェクトにナビゲートしたりすることができます。

トレーサビリティ・エクスプローラーを使用するには

1. モジュール・ウィンドウで、「分析」>「トレーサビリティ・エクスプローラー」の順にクリックします。

現行ビューの全オブジェクトのリストが表示されます。

リンクを持つオブジェクトには、左側に正符号 (+) が付きます。

2. デフォルトでは、トレーサビリティ・エクスプローラーには、開いているモジュールからのイン・リンクを持つオブジェクトが表示されます。

デフォルトを変更するには、「表示」メニューのオプションを使用します。

| 「表示」メニュー・オプション | 説明 |
|----------------|---|
| In-links | イン・リンクのみを表示します。 |
| Out-links | アウト・リンクのみを表示します。 |
| モジュールを開く | 現在開いているモジュールとの間のリンクのみを表示します。 |
| すべてのモジュール | 開いているモジュールとの間のリンクのほか、閉じているモジュールとの間のリンクも表示します。 |
| 最新表示 | 画面を更新します。 |

3. リンクされたオブジェクトを表示するには、正符号 (+) をクリックします。
 - 矢印はリンクの方向を示します。
 - 画面下部のステータス・バーには、現在選択されているオブジェクトが存在するモジュールの名前が表示されます。
4. 選択されたオブジェクトを表示するには、右クリックして「**オブジェクトの表示**」を選択します。

オブジェクトが存在するモジュールが現在開いていない場合は、読み取り専用でそのモジュールが開き、その現行オブジェクトが、選択されたオブジェクトとして設定されます。

ナビゲート

トレーサビリティ・エクスプローラー内でナビゲートするには

- **Page Up** キー、**Page Down** キー、および矢印キーを使用します。
- スクロール・バーを使用します。
- 現行ビューの先頭または最後のオブジェクトに移動するには、**Home** キーまたは **End** キーを使用します。

サスペクト・リンク

複数のリンクのある大規模データベースでは、1つのオブジェクトを変更するとデータベース内の数多くの他のオブジェクトに影響する場合があります。**Rational DOORS** は、変更されたオブジェクトにリンクされているオブジェクトをサスペクト・リンクを含むものとしてマークすることで、そのような変更が見落とされないようにします。ユーザーは、モジュールのサスペクト・リンクを確認し、サスペクト・リンクとなった原因である変更を特定し、それに応じてオブジェクトを更新することができます。

注 変更されたオブジェクトはサスペクト・リンクを含むものとしてマークされませんが、そのオブジェクトにリンクされたすべてのオブジェクトはサスペクト・リンクを含むものとしてマークされます。

例えば、ユーザー要件がシステム要件にリンクされている場合、ユーザー要件の変更には、リンクされたシステム要件の変更が必要になることがあります。システム要件はサスペクト・リンクを含むものとしてマークされますが、ユーザー要件はサスペクト・リンクを含んでい

ません。システム要件が必要に応じて検査され、更新されると、システム要件のサスペクト・リンクをクリアすることができます。

リンクのソース・オブジェクトおよびターゲット・オブジェクトの両方が変更された場合、そのリンクは両方でサスペクト・リンクとしてマークされます。ソースでサスペクト・リンクをクリアすると、ターゲットでもサスペクト・リンクがクリアされます。

注意 変更日に影響するように設定されている属性によってのみ、その編集時に、リンクがサスペクト・リンクとしてマークされます。「**変更日を更新**」の設定は、属性定義を編集することで選択できます。

注 Rational DOORS バージョン 8 以降では、日付値は UTC（協定世界時）形式でサーバーに保管され、クライアント側のタイム・ゾーンに従ってクライアントに表示されます。8.0 より前のバージョンの Rational DOORS では、タイム・ゾーンを調整するための情報が日付属性値に含まれていませんでした。このため、移行したデータの日付属性値が適切に表示されない場合があります。例えば、複数のタイム・ゾーンのクライアントからデータを操作すると、サスペクト・リンクが正常に機能しない場合があります。詳細については、「*Rational DOORS の管理*」で、日時を記録する方法の概要のセクションを参照してください。

サスペクト・リンクの表示

以下の方法で、サスペクト・リンクがあるオブジェクトを特定することができます。

- サスペクト・リンクのフィルター
- サスペクト・リンク・インディケーターの表示
- 最後の変更の表示
- すべてのサスペクト・リンク情報の表示

サスペクト・リンクのフィルター

サスペクト・リンクがあるオブジェクトのみが表示されるように、モジュールにフィルターを適用できます。フィルターを、サスペクト・イン・リンクに対して掛けるかサスペクト・アウト・リンクに対して

掛けるかの選択と、すべてのモジュールに対して掛けるか現在開いているモジュールに対して掛けるかの選択ができます。

サスペクト・リンクに対してフィルターを掛けるには、「分析」>「サスペクト・リンク」>「フィルター」の順にクリックし、フィルターに掛けるリンクのタイプをクリックします。以下のタイプから選択できます。

- イン・リンク（開いているモジュールのみ）
- イン・リンク（全モジュール）
- アウト・リンク（開いているモジュールのみ）
- アウト・リンク（全モジュール）

「開いているモジュールのみ」オプションのいずれかを選択する場合は、サスペクト・リンクのフィルターを適用するターゲット・モジュールが開いていることを確認してください。

注 このフィルターはビューに保存できません。

サスペクト・リンク・インディケーターの表示

リンク・インディケーターを表示する列を挿入できます。リンク・インディケーターは、サスペクト・リンクを持つオブジェクトにフラグを立てます。

疑問符が付いたリンク矢印が、サスペクト・リンクのあるオブジェクトの横に表示されます。このはイン・リンクのサスペクト・リンクを表し、このはアウト・リンクのサスペクト・リンクを表します。リンク・インディケーター列には、オブジェクトが持つサスペクト・リンクの数は示されません。サスペクト・リンクの詳細については、291 ページの『すべてのサスペクト・リンク情報の表示』を参照してください。

リンク インジケータを表示する列を挿入するには

1. 「分析」>「サスペクト・リンク」>「インディケーターの表示」の順にクリックしてから、フラグを立てるリンクのタイプをクリックします。以下のタイプから選択できます。
 - イン・リンク（開いているモジュールのみ）
 - イン・リンク（全モジュール）
 - アウト・リンク（開いているモジュールのみ）
 - アウト・リンク（全モジュール）

注 「開いているモジュールのみ」オプションのいずれかを選択する場合は、サスペクト・リンク・イ

インディケータを表示するターゲット・モジュールが開いていることを確認してください。

最後の変更の表示

イン・リンクまたはアウト・リンクを持つ各オブジェクトについて、リンクをサスペクト状態にした最後の変更の要約を表示する列を、開いているモジュールまたは全モジュールに挿入できます。

以下の情報が列に表示されます。

- サスペクト・リンクのソースまたはターゲットを含むモジュールの絶対パス
- リンク先オブジェクトのオブジェクト ID
- オブジェクトが最後に修正された日時
- これまでにサスペクトがクリアされたことがない場合は、その旨が表示されます。

リンクをサスペクト状態にした最後の変更を表示する列を挿入するには

1. 「分析」>「サスペクト・リンク」>「最終変更の表示」の順にクリックしてから、サスペクト・リンク情報を表示するリンクのタイプをクリックします。以下のタイプから選択できます。
 - イン・リンク（開いているモジュールのみ）
 - イン・リンク（全モジュール）
 - アウト・リンク（開いているモジュールのみ）
 - アウト・リンク（全モジュール）

注 「開いているモジュールのみ」オプションのいずれかを選択する場合は、サスペクト・リンク情報を表示するターゲット・モジュールが開いていることを確認してください。

すべてのサスペクト・リンク情報の表示

イン・リンクまたはアウト・リンクを持つ各オブジェクトについて、すべてのサスペクト・リンク情報を表示する列を、開いているモジュールまたは全モジュールに挿入できます。

以下の情報が列に表示されます。

- サスペクト・リンクのソースまたはターゲットを含むモジュールの絶対パス

- ソース・オブジェクトまたはターゲット・オブジェクトの**オブジェクト ID**
- サスペクトが最後にクリアされた後にオブジェクトが変更された回数
- 修正された属性の名前、および修正が実行された時刻

1つのオブジェクトに複数のサスペクト・リンク・エントリーがある場合があります。

最後にサスペクト・リンクがクリアされた後にソース・モジュールまたはターゲット・モジュールがベースライン化されている場合は、リンクをサスペクト状態にする変更がソース・オブジェクトまたはターゲット・オブジェクトに加えられていても、その変更は表示できません。サスペクト・リンク情報が、ソース・オブジェクトまたはターゲット・オブジェクトのオブジェクト履歴に基づくからです。モジュールがベースライン化されている場合、履歴はモジュールの現行バージョンから消去され、ベースラインに格納されます。

この場合は、ソース・モジュールまたはターゲット・モジュールがベースライン化されている旨と、リンクをサスペクト状態にする変更の詳細がそのベースラインに含まれている可能性がある旨が表示されます。

すべてのサスペクト・リンク情報を表示する列を挿入するには

1. 「分析」>「サスペクト・リンク」>「すべての変更を表示」の順にクリックしてから、サスペクト・リンク情報を表示するリンクのタイプをクリックします。以下のタイプから選択できます。

- イン・リンク（開いているモジュールのみ）
- イン・リンク（全モジュール）
- アウト・リンク（開いているモジュールのみ）
- アウト・リンク（全モジュール）

注 「開いているモジュールのみ」オプションのいずれかを選択する場合は、サスペクト・リンク情報を表示するターゲット・モジュールが開いていることを確認してください。

サスペクト・リンクのクリア

サスペクト・リンクをクリアするには、2とおりの方法があります。「クリア」と「すべてクリア」です。

- モジュールの単一のオブジェクトからサスペクト・イン・リンクまたはサスペクト・アウト・リンクを個別にクリアする場合は、「**クリア**」を使用します。
- モジュールからすべてのサスペクト・イン・リンクまたはサスペクト・アウト・リンク、あるいはその両方をクリアする場合は、「**すべてクリア**」を使用します。

注意 サスペクト・リンクをクリアする前に、開いているすべてのモジュールを保存します。

サスペクト・リンクをクリアすると、リンクに関するサスペクトがクリアされます。すなわち、リンクのソース・オブジェクトとターゲット・オブジェクトの両方を変更している場合に、ソース・オブジェクト側のサスペクト・リンクをクリアすると、ターゲット側のサスペクトもクリアされます。

サスペクト・リンクのクリアに必要なアクセス権限

サスペクト・リンクをクリアする場合、以下のアクセス権限が必要です。

- 初めてサスペクト・リンクをクリアする場合、リンク・モジュールに対する**作成**権限が必要です。これは、サスペクト・リンク情報を保管するための属性がリンク・モジュールの中に作成されるからです。
- 2回目以降にそのリンク・モジュールのサスペクト・リンクをクリアする場合、そのリンク・モジュールに対する**変更**権限が必要です。
- サスペクト・リンクのソース・モジュールおよびターゲット・モジュールの両方に対する**変更**権限が必要です。

クリア機能の使用

1. モジュール・ウィンドウで、「分析」>「サスペクト・リンク」>「クリア」の順にクリックします。

現行オブジェクトの「サスペクト・リンクをクリア」ダイアログ・ボックスが表示されます。

重要 :Rational DOORS は、データベース内で、現行オブジェクトにリンクしているオブジェクトを含む全モジュールを開きます。これらのモジュールは、表示されずに開かれます。リンクしたオブジェクトを含むモジュールまたは、リンクしたオブジェクト自

身に対する読み取り権限がない場合、Rational DOORS はサスペクト・リンクを計算しません。

情報は、2つのタブに表示されます。1つはイン・リンクで、もう1つはアウト・リンクです。

表示される情報は、以下のとおりです。

- リンクしたオブジェクトを含んでいるモジュールの絶対パス
 - ソース・オブジェクトまたはターゲット・オブジェクトの ID
 - ソース・オブジェクトまたはターゲット・オブジェクトの最終変更日時
2. 現行ビューの次のオブジェクトまたは前のオブジェクトのサスペクト・リンクを表示するには、「次へ」または「前へ」をクリックします。
 3. サスペクト・リンクの詳細を確認するには、そのサスペクト・リンクを選択して「詳細」をクリックします。

リンクをサスペクト状態にした最初の変更が表示されます。サスペクトが最後にクリアされた後に、リンクしているオブジェクトに加えられた変更を確認するには、「次へ」および「前へ」ボタンを使用します。

サスペクトとしてリンクにフラグが立つ原因となった変更を赤線で強調表示するには、「変更を赤線で強調して表示」を選択します。

最後にサスペクト・リンクがクリアされた後にソース・モジュールまたはターゲット・モジュールがベースライン化されている場合は、リンクをサスペクト状態にする変更がソース・オブジェクトまたはターゲット・オブジェクトに加えられていても、その変更は表示できません。サスペクト・リンク情報が、ソース・オブジェクトまたはターゲット・オブジェクトのオブジェクト履歴に基づくからです。モジュールがベースライン化されている場合、履歴はモジュールの現行バージョンから消去され、ベースラインに格納されます。

この場合は、ソース・モジュールまたはターゲット・モジュールがベースライン化されている旨と、リンクをサスペクト状態にする変更の詳細がそのベースラインに含まれている可能性がある旨が表示されます。

4. 「OK」をクリックして、現行オブジェクトの「サスペクト・リンク」ダイアログ・ボックスに戻ります。

5. 1つまたは複数のエントリーを選択すると、「クリア」オプションがアクティブになります。
6. 「クリア」をクリックして、サスペクト・リンクをクリアします。
Rational DOORS は、すべてのフォーマル・モジュールとリンク・モジュールに対して更新に必要なアクセス権限を持っていることを確認するために、アクセス制御検査を実行します。
ユーザーが必要なアクセス権限を持っていない場合は、エラー・メッセージが表示されるか、「クリア」ボタンが使用できなくなります。詳細については、293 ページの『サスペクト・リンクのクリアに必要なアクセス権限』を参照してください。
7. 「閉じる」をクリックします。
「閉じる」をクリックすると、以前に編集のために開かれたモジュールは保存されないままになってしまいます。
情報メッセージが表示されます。
8. 開いているモジュールは、保存しなければなりません。

すべてクリア機能の使用

「サスペクト・リンクをすべてクリアする」オプションを使用すると、すべてのサスペクト・イン・リンク、すべてのサスペクト・アウト・リンク、あるいはその両方をクリアできます。共有編集モードでモジュールを開いている場合は、クリアできるのは、ロックされているセクション内のサスペクト・リンクのみとなります。

すべてのサスペクト・リンクをクリアするには

1. モジュール・ウィンドウで、「分析」>「サスペクト・リンク」>「すべてクリア」の順にクリックします。
「サスペクト・リンクをすべてクリアする」ダイアログ・ボックスが表示されます。
2. 「サスペクト・イン・リンクをクリア」、「サスペクト・アウト・リンクをクリア」のいずれか、または両方を選択します。
3. 「OK」をクリックします。
すべてのサスペクト・リンクがクリアされます。
情報メッセージが表示されます。
4. 開いているモジュールは、保存しなければなりません。

履歴との照合によるデータの確認

Rational DOORS には、モジュール内の現行データとモジュールの履歴との間に不整合が存在する場合に、それを検出して修正するユーティリティが含まれています。以下のような不整合を検出して修正することができます。

- 履歴では削除または削除の取り消しが行われているオブジェクトに対し、現行データでは削除または削除の取り消しが行われていない。
- 履歴ではパージされているオブジェクトが、現行データにはまだ存在している。
- 履歴では作成または削除されているリンクが、現行データには存在していない、あるいはまだ存在している。
- テキスト値、ストリング値、列挙値、整数値、実数値、日付、ユーザー名などの属性値で、現行データと履歴の間に相違がある。デフォルト値、継承された値、およびモジュール属性値に相違がある場合も含まれます。

履歴の記録に含まれていなかった属性とオブジェクトに対する変更は、ユーティリティで検出できません。

履歴の記録に含まれていたオブジェクトで、現行データに存在していないものは、ログに報告されますが、回復することはできません。

ユーティリティによって不整合のレポートが生成されるので、相違点を反映してモジュールを更新することができます。

ユーティリティで検出できない不整合がいくつかあります。

- 履歴レコードが保存された時点で履歴に含まれていなかった OLE データは、更新後の属性値には含まれません。
- 履歴レコードに記録されている変更が、テキスト属性に対する OLE オブジェクトの追加のみでテキストの追加がなく、その属性が以前も現在も空である場合、不整合は検出されません。

履歴に記録されている値が属性に対して現在有効な値でない場合、ツールはこれをログに報告しますが、属性値の更新は行いません。履歴項目が記録された後に属性定義またはタイプ定義を変更すると、このような状況が発生する可能性があります（列挙型の値を変更した場合など）。

履歴と照合してデータを確認するには

1. 管理者ユーザーとして Rational DOORS にログインします。

2. 不整合があるかどうかを確認するモジュールを排他編集モードで開きます。
3. 「ツール」>「履歴との照合によるデータの確認」の順にクリックします。
4. レポート・ファイルの保存場所として、デフォルト設定を受け入れるか、新しい場所を探します。
5. 「出力を既存の内容に追加 (Append output to existing contents)」または「既存のファイル内容の破棄」を選択します。
これにより、新しいレポート・ファイルを作成するか、既存のレポート・ファイルに追加するかを決定します。
6. 以下のチェック・ボックスを選択または選択解除します。
 - **全ベースライン内の履歴の検査** (このチェック・ボックスは、モジュールにベースラインが存在する場合のみ使用できます)
ベースラインが削除されていると、そのベースラインは、前のベースラインと共に検査には含まれません。
 - **削除されたオブジェクトの属性値を検査**
 - **データを更新して、最新の履歴値に合わせる**
失われたデータを回復する場合にこのチェック・ボックスを選択します。このチェック・ボックスを選択した場合でも、モジュールを保存するまでは変更が確定されません。
7. 「OK」をクリックします。

18

ベースラインの使用

この章のトピックは、次のとおりです。

- ベースライン
- ベースラインの表示
- モジュール・グループのベースライン化
- ベースラインの作成
- ベースラインのコピー
- ベースラインの比較
- ベースラインの削除

ベースライン

ベースラインは、読み取り専用のモジュールです。ベースラインは、特定の瞬間の情報を記憶し、モジュールを削除するまで保持します。モジュールのベースラインを作成すると、編集できないモジュールのコピーが作成されます。

ベースラインには、モジュールに関する次の履歴が含まれます。

- モジュールの最新ベースラインが作成された後に作成、削除、または編集されたすべての属性定義および属性タイプに関する情報。
- モジュールの最新ベースラインが作成された後に作成、削除、または編集されたすべてのオブジェクトに関する情報。
- 初めて作成されてからのすべてのモジュール・セッション（モジュールが開かれた全時間）に関する情報。

ベースラインを表示することができます（300 ページの『ベースラインの表示』を参照）。

ベースラインをコピーすると、モジュールを作成できます。新しいモジュールには、ベースラインと同じデータがすべて含まれますが、履歴情報は含まれません。詳細については、302 ページの『ベースラインのコピー』を参照してください。

パフォーマンスを向上させるためのベースラインの使用

Rational DOORS は、データベースの個々のファイルに各モジュールの履歴情報を保存します。モジュールに加わった変更に関する多くの情報を含むため、履歴ファイルは非常に大きくなります。

モジュールを編集する時、Rational DOORS はその履歴ファイルを開きます。履歴ファイルが大きいほど、そのファイルを開くのに時間がかかります。

パフォーマンスを向上させるために、定期的にモジュールのベースラインを作成してください。ベースラインを作成すると、そのベースラインがすべての履歴情報とともに含まれる新しいファイルが作成されます。また、モジュールの履歴ファイルの内容が消去されます。その場合でも履歴情報にはアクセスできます。モジュールを編集するときにかかれたい別のファイルに履歴情報は保管されます。

ベースラインの比較については、303 ページの『ベースラインの比較』を参照してください。

ベースラインの表示

ベースラインを表示するには

1. モジュール・ウィンドウで、「ファイル」>「ベースライン」>「表示」の順にクリックします。
2. 表示するベースラインを選択して、「開く」をクリックします。

ベースラインがベースライン・セットの一部である場合は、「ベースライン・セット」ボックスにそのベースライン・セット名が表示されます。ベースライン・セットについては、「表示」をクリックします。

ベースラインが削除されている場合は、「開く」および「署名」ボタンは使用できません。また、そのベースラインの横には、ベースラインを削除したユーザーの名前と、ベースラインが削除された日付が表示されます。

モジュール・グループのベースライン化

同時に複数のモジュールをベースライン化する場合は、モジュールのリストを作成できます。このリストをベースライン・セット定義と呼びます。ベースライン・セット定義は、プロジェクトまたはフォルダーのプロパティとともに保存されます。モジュールをベースライン化するには、プロジェクトまたはフォルダーのプロパティ・ダイアログからベースライン・セット定義にアクセスし、ベースライン・

セットを作成したのち、モジュールをそのセットにベースライン化します。

この方法で多数のモジュールのベースライン化を管理すると、いくつかの利点があります。

- すべてのモジュールを同じ場所にリストできるため、モジュールをベースライン化する際にグループ内のモジュールをベースラインし忘れてしまうことはありません。
- モジュールをベースライン化する前に、Rational DOORS がモジュールのロック状態を確認します。ベースライン化作業を始めた後で、グループ内のモジュールの1つが別のユーザーによってロックされていることに気付く、ということがありません。
- ベースラインにラベルが付くため、ベースラインが同じグループの一部であることが明確になります。
- 同じベースライン・セットの一部としてベースライン化されたモジュール間のリンクは、Rational DOORS によってより効果的に処理されます。効果的なリンク処理とは、ベースライン間にも現行モジュール間のトレーサビリティと同等のトレーサビリティが保持されることを意味しています。

この効果的なリンク処理で、プロジェクトにどのような利点があるかについては、オンライン・ヘルプおよび「*Rational DOORS の管理*」を参照してください。

ベースラインの作成

ベースラインを作成するには、作成権限またはそのモジュールに対する変更権限が必要です。作成できるのはフォーマル・モジュールのベースラインのみです。

ベースラインを作成するには

1. 排他編集モードになっていることを確認します。
編集モードは、モジュール・ウィンドウ下部のステータス・バーに示されます。編集モードを変更するには、「編集」>「編集モード」>「排他編集」の順にクリックします。
2. 「ファイル」>「ベースライン」>「新規」の順にクリックします。
3. 「ベースライン・セット」リストで「なし」が選択されていることを確認します。
4. 新しいベースラインのバージョン番号を選択するには、「バージョン」ラジオ・ボタンを使用します。

5. バージョン番号と同時に接尾語を新しいベースラインに付けたい場合は、「**接尾語**」ボックスに接尾語を入力します。
6. ベースラインに関する追加情報を入力する場合は、「**説明**」ボックスに入力します。
7. 「**OK**」をクリックします。
モジュールが自動的に閉じ、再び開きます。

ベースラインのコピー

ベースラインをコピーすると、モジュールが作成されます。次のいずれかの操作を行います。

- ベースラインのすべての情報をコピーします。
新しいモジュールには、履歴情報およびリンクがないことを除いて、ベースラインとまったく同じ内容が含まれます。
- 見出しを持つオブジェクトだけをコピーします。
これにより、元のモジュールと同じ構造のモジュールが作成されます。ベースラインは、その新しいモジュールのテンプレートとして使用されます。

新しいモジュールは、元のモジュールと同じフォルダーまたはプロジェクトに作成されます。フォルダーまたはプロジェクトに対する作成権限が必要です。

ベースラインをコピーするには

1. モジュール・ウィンドウで、「**ファイル**」>「**ベースライン**」>「**コピー**」の順にクリックします。
2. コピーするベースラインを選択します。

注 削除したベースラインをコピーすることはできません。

3. 「**新規フォーマル・モジュールのコピー**」ボックスに新しいモジュールの名前を入力します。

この名前は、大文字小文字が区別されます。例えば、**MyModule** は **MyMODULE** とは別の名前になります。

モジュール名は、親プロジェクト / 親フォルダー内で固有でなければなりません。親オブジェクトの下では、すべてのプロジェクト、フォルダー、モジュールは、それぞれ異なる名前である必要があります。

名前には、次の文字を使用できます。

- 英数字 (アルファベットの文字と数字)
 - スペース文字
 - ピリオド (.)
 - アンダースコア (_)
 - ハイフン (-)
4. 新しいモジュールに関する追加情報を入力する場合は、「説明」ボックスに入力します。
 5. デフォルトでは、新しいモジュールのオブジェクト ID は 1 から始まり、接頭語を持ちません。デフォルトを変更する場合は、「開始番号:」ボックスと「接頭語」ボックスを使用します。
 6. 「含む」ラジオ・ボタンを使用して、コピーする内容を指定します。
 - すべてをコピーするには、「すべての情報」をクリックします。
 - 見出しを持つオブジェクトのみ、およびそれらのオブジェクトの「オブジェクト見出し」テキストのみをコピーするには、「見出しのみ」をクリックします。
 7. 「OK」をクリックします。

新しいモジュールが作成されます。アクセス権は、親フォルダーまたは親プロジェクトから継承されます。

ベースラインの比較

Rational DOORS はサード・パーティーのツールを使用せずに、データへの変更を記録し、完全なベースラインを保存します。Rational DOORS にはさらにベースラインの比較機能があります。この機能は、次のような記録によって同じモジュールの 2 つのベースラインにあるメイン列内の差分リストを提供します。

- メイン列内で変更されたオブジェクト
- メイン列内で追加または削除されたオブジェクト

ベースラインを比較するには

1. 比較するベースラインのモジュールを開きます。

フィルターがオフであることを確認します。モジュールにフィルターが掛かっている場合、および一部のオブジェクトが非表示に

なっている場合は、ベースラインの比較結果に影響があることもあります。

2. モジュール・ウィンドウで、「ファイル」>「ベースライン」>「比較」の順にクリックします。

「ベースラインの比較 (Baseline Compare)」ウィンドウが表示されます。

3. 比較するベースラインを選択します。

注 Rational DOORS は比較する 2 つのバージョンのうち、左ペインのバージョンを古いバージョンと見なします。このため、ベースラインを比較する際には、古いベースラインを左ペインで選択するようにしてください。左ペインで新しいバージョンを選択すると、Rational DOORS はモジュールに対する追加を削除として報告し、削除を追加として報告します。例えば、あるモジュールをベースライン化しておき、オブジェクトにテキストを追加してベースラインを比較します。左ペインで新しい方のバージョンを選択すると、Rational DOORS は追加されたテキストを削除されたものとして報告します。左ペインで選択されたバージョン (Rational DOORS はこちらを古いバージョンと見なす) には、右ペインで選択したバージョンに含まれていないテキストが存在するからです。したがって、Rational DOORS はこのテキストを削除されたものとして報告します。

4. 選択したベースラインを開いておくには、「ベースラインの表示」オプションを選択します。最後にベースラインを表示した以降に変更されたオブジェクトのみが表示されるよう、新旧両方のモジュールにフィルターが適用されます。

5. 「比較」をクリックします。

Rational DOORS によってベースライン間にいくつの違いがあるかが表示されます。

6. 「OK」をクリックします。

「プレーン・ビュー」タブが選択された状態で、「ベースライン比較結果」ダイアログ・ボックスが表示されます。

変更箇所を赤線付きのテキストで表示するには、**強調表示されたビュー**」タブを選択します。削除された部分は取り消し線付きの赤字

テキストで表示され、挿入された部分が下線付きの青字テキストで表示されます。

Step 3 で「**ベースラインの表示**」オプションを選択すると、ベースラインが開き、変更されたオブジェクトが表示されます。

ベースラインの削除

不要となったベースラインは削除することができます。ベースラインを削除するには、データベース管理者またはデータベース管理権限を持つカスタム・ユーザーになって、そのデータベースのベースライン削除を有効にする必要があります。データベースのデフォルト設定では、ベースラインの削除が禁止されています。ベースラインの削除を有効にするには、Rational DOORS 管理者に問い合わせます。

注 モジュールをベースライン化すると、そのベースラインに、最後のベースライン設定以降にモジュールに保管されたすべての履歴情報が移されます。ベースラインが削除されると、その期間のモジュールの履歴が削除されることとなります。ベースラインを削除すると元には戻せないため、履歴情報が必要になった場合に復元できるように、ベースラインを削除する前にモジュールのアーカイブを保存すること推奨します。

ベースラインを削除するには

1. 「ファイル」 > 「ベースライン」 > 「削除」の順にクリックします。
2. 削除するベースラインを選択します。

ベースラインがベースライン・セットの一部である場合は、「ベースライン・セット」ボックスにそのベースライン・セット名が表示されます。ベースライン・セットについては、「表示」をクリックします。

3. 「削除」をクリックします。
4. 「確認」をクリックして、ベースラインを削除します。

削除されたベースラインは、ベースライン・リストに残ります。削除したユーザーの名前は「削除者」列に、削除された日付は「削除日」列にそれぞれ表示されます。

注 ベースラインが現在開いているベースライン・セットの一部である場合、そのベースラインは削除できません。

19

電子署名の使用

この章のトピックは、次のとおりです。

- 署名の表示
- ベースラインへの署名
- 署名情報の印刷出力

署名の表示

ベースラインに施された署名を表示するには

1. 「ファイル」 > 「ベースライン」 > 「表示」の順にクリックします。
「ベースラインの表示」ダイアログ・ボックスが表示されます。
2. 署名を表示したいベースラインを選択して、「署名」をクリックします。
「ベースライン署名」ダイアログ・ボックスが表示されます。

ベースラインに施された署名がダイアログ・ボックスの上部ペインに表示されます。上部ペインの列に次の情報が表示されます。

| 列名 | 説明 |
|---------|---|
| 署名者 | ベースラインに署名した Rational DOORS ユーザーの名前。 |
| 日付 / 時刻 | ベースラインに署名された日時。署名は日時順に表示されます。詳細については、「Rational DOORS の管理」で、日時を記録する方法の概要のセクションを参照してください。 |
| ラベル | 「署名ラベル」を使用してベースラインに署名するよう Rational DOORS が構成されていた場合に、署名者が選択したラベルがここに表示されます。ベースラインへの署名時に署名ラベルが使用されない場合、この列には何も表示されません。 |
| 氏名 | Rational DOORS ユーザーに氏名があれば、ここに表示されます。 |

署名の詳細を表示するには、その署名を選択します。ダイアログ・ボックスの下部ペインのタブには、次の情報が表示されます。

| タブ名 | 説明 |
|------|--|
| コメント | ベースラインへの署名時にユーザーが追加したコメントがあれば、ここに表示されます。 |
| 詳細 | <p>データベースの設定は、モジュールのライフ・サイクルを通してしばしば変更されます。そのため、「詳細」タブには、署名された時点のデータベースの情報が表示されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> • データベースがパスワードを使用するように構成されていた場合、「署名者は、再認証を要求されました。」と表示されます。パスワードを使用しなかった場合、「署名者は、再認証を要求されませんでした。」と表示されます。 • アクセス上の制限がすべて記録されます。 • ベースラインへの署名時にユーザーが使用できた署名ラベルがリストされます。 |

ベースラインへの署名

ベースラインに署名するには

1. ベースライン化されたモジュールで、「ファイル」>「ベースライン」>「表示」の順にクリックします。
「ベースラインの表示」ダイアログ・ボックスが表示されます。
2. 署名するベースラインを選択して、「署名」をクリックします。
そのベースラインに施されたすべての署名が、「ベースライン署名」ダイアログ・ボックスの上部に日時順で表示されます。ベースラインへの署名時に記録される情報の詳細については、307ページの『署名の表示』を参照してください。
3. 「署名」をクリックします。
「署名の追加」ダイアログ・ボックスが表示されます。

注 「署名」ボタンは、承認を得られるようにベースラインが構成されている場合にのみ、アクティブになります。承認を得られるようにベースラインを構成した後も「署名」ボタンが使用できない場

合は、ユーザーのアクセス権が不十分であるか、目的のモジュールが電子署名を使用するようにセットアップされていません。どちらの場合もモジュールの所有者に連絡してください。

4. ドロップダウン・リストから「署名ラベル」を選択し、「コメント」フィールドに任意のコメントを追加します。例えば、モジュールの特定部分に関する予約情報を書き込むこともできます。一度署名すると、その後は署名のいかなる部分も変更できなくなります。

モジュールの所有者が署名ラベルを使用しないよう選択している場合は、「署名ラベル」フィールドを使用できません。ただし、署名の意味を明確にするためにコメントを追加することはできません。

データベース管理者によってユーザー・アカウントが作成されている場合は、「氏名」が割り当てられていることがあります。この場合は、ユーザーの氏名が表示され、電子署名にも含まれません。

5. 「OK」をクリックします。
「ユーザーの詳細の再確認」ダイアログ・ボックスが開きます。
6. Rational DOORS ユーザー名を入力し、必要であればパスワードを入力して、「OK」をクリックします。
ダイアログ・ボックスが閉じ、「ベースライン署名」ダイアログ・ボックスの署名リストに署名が追加されます。

署名情報の印刷出力

印刷に署名情報を含めるには

1. フォーマル・モジュールで、「ファイル」>「ページ設定」の順にクリックします。
「ページ設定」ダイアログ・ボックスが表示されます。
2. 「レイアウト」タブをクリックし、「署名情報を含む」チェック・ボックスを選択します。
モジュールが印刷されると、署名情報のページがタイトル・ページの後ろに挿入されています。

この章のトピックは、次のとおりです。

- 保存したページ設定の適用
- ページ設定の作成
- モジュールの印刷
- 印刷プレビューの使用
- レポートの作成
- レポートの印刷と管理

保存したページ設定の適用

ページ設定で、印刷時のモジュールの外観を調整できます。Rational DOORS では、定義済みのページ設定「標準レイアウト」を利用できます。この設定が、モジュールの印刷時に使用されるデフォルト設定となります。ユーザーが保存したページ設定は、任意のフォーマル・モジュールの「ページ設定」ダイアログ・ボックスから呼び出すことで、すべての Rational DOORS ユーザーが利用できます。

保存したページ設定をモジュールに適用するには

1. モジュール・ウィンドウで、「ファイル」>「ページ設定」とクリックします。

ページ設定のリストが、「ページ設定」ダイアログ・ボックスの左ペインに表示されます。

2. 使用するページ設定を選択します。

ダイアログ・ボックスの右にあるタブをクリックすると、そのページ設定を確認できます。このページ設定を使用してモジュールを印刷するには、「OK」をクリックします。

使用可能なページ設定の中に適切な設定がない場合は、既存のページ設定を基に新しいページ設定を作成できます。作成するページ設定に最も近いページ設定を選択し、編集します。ページ設定の作成方法については、312 ページの『ページ設定の作成』を参照してください。

ページ設定の作成

ページ設定を作成または編集するには

1. モジュール・ウィンドウで、「ファイル」>「ページ設定」とクリックします。
2. 画面左側には、データベースに保存されているすべてのページ設定のリストが表示され、右側には、印刷時のモジュールのレイアウトを定義する一連のタブがあります。保存されたページ設定の設定内容を確認するには、左ペインからページ設定を選択し、タブをクリックして確認します。

注 「ページ設定」ダイアログ・ボックスの設定が編集されなかった場合は、Rational DOORS で提供される「標準レイアウト」を使用してモジュールが印刷されます。ページ設定が作成または保存されなかった場合は、「標準レイアウト」のみが左ペインに表示されます。

3. 作成するページ設定に最も近いページ設定を選択します。必要に応じて編集します。
4. モジュールを印刷する書式を選択します。「フォーマット」タブから、「テーブル」フォーマットまたは「ブック」フォーマットのいずれかを選択します。このタブで使用できるオプションは、選択されたフォーマットによって異なります。

| 選択されたフォーマット | 印刷ページの外観 | フォーマットのオプション |
|-------------|--|--|
| テーブル | <p>カレント・ビューに表示されているすべてのカラムが印刷され、画面上に表示されているモジュールと同じように印刷されます。</p> <p>メイン列は、ビューに表示されていない場合でも常に印刷されます。</p> | <p>セル</p> <p>表のセルに境界線と色の濃淡を入れるかどうかを選択できます。</p> <p>カラム・タイトル</p> <p>カラム・タイトルをすべてのページに表示するか、または最初のページのみに表示するかを選択できます。</p> |

| 選択されたフォーマット | 印刷ページの外観 | フォーマットのオプション |
|-------------|--|---|
| ブック | 各オブジェクトの「オブジェクト見出し」および/または「オブジェクト・テキスト」は、1つの新しい行に印刷され、その後の行に、他の表示カラム内の属性値が順番に印刷されます。各表示カラムに対して、カラム名が印刷されるほか、オブジェクトの値も印刷されます。 | 印刷時に null 値を持つ属性を含めるかどうかを選択できます。オブジェクト内に値を持つカラムがまったくない場合でも、null 値を持つ属性を含めると、印刷される各オブジェクトがその下に表示カラムのリストを持つこととなります。null 値を持つ属性を除外する場合は、オブジェクトの属性値を持つカラムのみが印刷されます。 |

5. レイアウトを指定するには、「レイアウト」タブを使用します。

| チェック・ボックス | 実行すること |
|------------------|--|
| 表紙ページを含む | 表紙（フロント）ページを印刷します。デフォルトでは次の情報が表紙ページに印刷されます。 <ul style="list-style-type: none"> 親プロジェクトからモジュールへのパス モジュールの名前 モジュールのバージョン 印刷するユーザーの名前 モジュールを印刷した日付 |
| フィルター基準を表紙ページに含む | モジュールに適用されるフィルター基準の詳細を表紙ページに印刷します。モジュールにフィルターが適用されていない場合は、表紙ページに「フィルターは適用されませんでした」と印刷されます。 |

| チェック・ボックス | 実行すること |
|-------------------|---|
| ソート基準を表紙ページに含む | モジュールに適用されるソート基準の詳細を表紙ページに印刷します。モジュールがソートされていない場合は、表紙ページに「ソートは適用されませんでした」と印刷されます。 |
| 署名情報を含む | 表紙ページの次のページに、モジュールのすべての署名情報を印刷します。ベースラインで電子署名を使用するようモジュールが設定されている場合にのみ、このチェック・ボックスが適用されます。 |
| 次のレベルまで目次を含む | モジュールの印刷時に目次ページを含めます。目次のページに表示される見出しレベルは、ボックス右側のドロップダウン・リストを使用して定義します。例えば、目次ページにレベル1およびレベル2の見出しを印刷するには、「2」を選択します。 印刷しようとしているビューにメイン列が表示されない場合は、目次が作成されず、印刷も行われません。 |
| 改ページを次のレベルまで挿入します | モジュールの印刷時に改ページを挿入します。ドロップダウン・リストを使用し、改ページのトリガーとなる見出しレベルを定義します。例えば、レベル1およびレベル2の見出しごとに新しいページに印刷するには、「2」を選択します。 |
| 変更バーの表示 | 変更バーを印刷します。 |

6. 「用紙サイズ」タブで、用紙サイズとページの向きを設定します。サイズはインチまたはミリメートルで設定します。現在のユーザーの設定によってサイズは変わります。設定を変更するには、

データベース・エクスプローラーで「ツール」>「オプション」とクリックし、「設定」タブを編集します。

| フィールド | 説明 |
|-------|--|
| 用紙サイズ | 使用する用紙サイズを選択します。 「カスタム」を選択した場合、ページの幅と高さを「幅」ボックスおよび「高さ」ボックスに入力します。 |
| 幅 | 印刷するページの幅。用紙サイズが「カスタム」である場合を除き、このフィールドはグレー表示されます。 |
| 高さ | 印刷するページの高さ。用紙サイズが「カスタム」である場合を除き、このフィールドはグレー表示されます。 |
| 縦長 | ページの向きを縦向きにする場合はこのオプションを選択します。 |
| 横長 | ページの向きを横向きにする場合はこのオプションを選択します。 |

7. 「マージン」タブで、用紙の余白を設定します。値はインチまたはミリメートルで設定します。現在のユーザーの設定によって値は変わります。設定を変更するには、データベース・エクスプローラーで「ツール」>「オプション」とクリックし、「設定」タブを編集します。

| フィールド | 説明 |
|-------|--------------|
| 上部 | 上部の余白を入力します。 |
| 下部 | 下部の余白を入力します。 |
| 左 | 左側の余白を入力します。 |
| 右 | 右側の余白を入力します。 |

8. 表紙ページ、目次ページ、および本文ページのヘッダーを指定するには、「ヘッダー」タブを使用します。本文ページはモジュールの内容を含んでいるページです。

ページ・ヘッダーに表示するテキストを適切なボックス（「左」、「中央」、または「右」）に直接入力するか、リッチ・テキスト・コードを使用します。リッチ・テキスト・コードとは、コードに関連付けられている値を印刷時に自動的に生成するコードです。例えば、ページ数を印刷するには「&N」を使用します。

| コード | 内容 |
|-----|--|
| &N | ページ数。表紙ページはカウントされません。目次のページ数には、ローマ数字が使われます。 |
| &C | ページの総数（本文ページのみ）。 |
| &M | モジュール名。 |
| &P | プロジェクト名。 |
| &I | データベース名。 |
| &L | 親プロジェクトからのモジュールのパス。 |
| &V | モジュールのバージョン。 モジュールがベースラインである場合は、バージョン番号とともにベースラインが印刷されます。モジュールが現行バージョンである場合は、バージョン番号とともにバージョンが印刷されます。 |
| &U | セッションのユーザー名。 |
| &D | セッションの日付。 |
| &T | 印刷時間。 |
| &A | Rational DOORS の製品名。 |
| &B | Rational DOORS のバージョン。 |

テキストとコードを混在することができます。例えば、「**Page 1 of 15**」と指定して印刷するには、「**Page &N of &C**」と入力します。ヘッダー・テキストには、リッチ・テキスト・フォーマットを適用できます。テキストまたはリッチ・テキスト・コードを選択して右クリックし、適用するリッチ・テキスト・フォーマットを選択します。

9. 表紙ページ、目次ページ、および本文ページのフッターを指定するには、「フッター」タブを使用します。本文ページはモジュールの内容を含んでいるページです。

ページ・フッターに表示するテキストを適切なボックス（「左」、「中央」、または「右」）に直接入力するか、リッチ・テキスト・コードを使用します。リッチ・テキスト・コードとは、コードに関連付けられている値を印刷時に自動的に生成するコードです。例えば、ページ数を印刷するには「&N」を使用します。

| コード | 内容 |
|-----|--|
| &N | ページ数。表紙ページはカウントされません。目次のページ数には、ローマ数字が使われます。 |
| &C | ページの総数（本文ページのみ）。 |
| &M | モジュール名。 |
| &P | プロジェクト名。 |
| &I | データベース名。 |
| &L | 親プロジェクトからのモジュールのパス。 |
| &V | モジュールのバージョン。 モジュールがベースラインである場合は、バージョン番号とともにベースラインが印刷されます。モジュールが現行バージョンである場合は、バージョン番号とともにバージョンが印刷されます。 |
| &U | セッションのユーザー名。 |
| &D | セッションの日付。 |
| &T | 印刷時間。 |
| &A | Rational DOORS の製品名。 |
| &B | Rational DOORS のバージョン。 |

テキストとコードを混在することができます。例えば、「Page 1 of 1」と指定して印刷するには、「Page &N of &C」と入力します。

フッター・テキストにはリッチ・テキスト・フォーマットを適用できます。テキストまたはリッチ・テキスト・コードを選択して

右クリックし、適用するリッチ・テキスト・フォーマットを選択します。

10. 作成したページ設定を再び使用したい場合、または他のユーザーが利用できるようにしたい場合は、ページ設定を保存します。

ページ設定を保存するには

- a. ダイアログ・ボックスの左側にある「名前を付けて保存」ボタンをクリックします。
- b. ページ設定の新しい名前を入力します。
- c. 「OK」をクリックします。

ページ設定が保存され、すべての Rational DOORS ユーザーがデータベース内のすべてのモジュールで使用できるようになります。

11. ページ設定を保存しない場合は、「OK」をクリックします。ページ設定がモジュールに適用され、現在の Rational DOORS セッション中は維持されます。保存していないページ設定は他のモジュールには利用できません。また、以前に保存されたページ設定を選択するとページ設定が失われます。

モジュールの印刷

モジュールを印刷するには

- モジュール・ウィンドウで、「ファイル」>「印刷」とクリックします。

標準的な「印刷」ウィンドウが表示され、ここで使用するプリンターや印刷するページなどを指定できます。

注 「印刷プレビュー」ウィンドウや「レポート・マネージャー」からも印刷できます (318 ページの『印刷プレビューの使用』、および 321 ページの『レポートの印刷と管理』を参照)。

印刷プレビューの使用

印刷プレビューは、印刷する前に印刷の結果を確認するために利用します。表示されたものを確認して問題がなければ、「印刷プレビュー」ウィンドウから直接印刷できます。

印刷プレビューを使用するには

1. モジュールを開いて、印刷するビューをセットアップします。

ブック・フォーマットで印刷する場合、メイン列は、ビューに表示されていなくても常に印刷されます。メイン列がビューに表示されない場合は目次が作成されず、印刷も行われません。

テーブル・フォーマットで印刷する場合、メイン列を印刷するには、メイン列がビューに表示されている必要があります。

2. 「ファイル」>「印刷プレビュー」をクリックします。
3. 「プリンター」ボックスで、使用するプリンターを選択します。
4. プレビューするページを選択するには、「プレビューの範囲」ラジオ・ボタンを使用します。
 - 「選択されたオブジェクト」をクリックして、現在モジュールの中で選択されているオブジェクトをプレビューします。表の中のオブジェクトが選択されていると、表全体をプレビューします。
 - 現在のビューのすべてのデータをプレビューするには、「すべて」をクリックします。
 - 現行オブジェクトが含まれているページをプレビューするには、「現行」をクリックします。

現在のページ設定にタイトルまたは目次が含まれている場合は、現在のページにタイトルまたは目次が表示されます。

- ページ範囲を指定してプレビューするには、「ページ」をクリックし、「から」ボックスに開始ページ、「まで」ボックスに最終ページを入力します。

現在のページ設定にタイトルまたは目次が含まれている場合は、現在のページ範囲にタイトルまたは目次が表示されます。

5. 「プレビュー」をクリックします。

「印刷プレビュー」ウィンドウが表示されます。

これは印刷した時、ページがどのように見えるかを示します。現在のページ設定を使用することを前提にしています。

Page Up、Page Down、または矢印キーを使用して、ページをスクロールすることができます。

現行ビューが大きすぎて印刷されるページに適合することができない時は、次のようになります。

- オブジェクトのデータが、2 ページ以上にまたがって印刷されます。

- ページ数の後にアルファベットの文字が付いて印刷されます。
例えば、5 ページが3 ページにまたがる場合、5A、5B および 5C とページ番号が付けられます。
- 6. 「印刷開始ページ」番号に続き、「n」と表示されます。ここで、「n」は Step 4 で選択したモジュール・ページの総ページ数です。モジュール・ページとは、印刷が複数ページにまたがる場合でも、1 ページに印刷したときのページです。
- 7. 拡大、縮小するには、「スケール」ドロップダウン・リストを使用します。拡大および縮小は、「印刷プレビュー」ウィンドウにのみ影響を与えます。印刷されるページには影響しません。
- 8. 「縦方向の改ページを使用」チェック・ボックスを選択すると、各モジュールのページが別個の列に表示されます。
これにより、「印刷プレビュー」ウィンドウで新しいモジュール・ページが左 1 列目から開始されます。ページ 1A はページ 2A などの上に表示されます。各モジュール・ページごとに何ページ印刷されるのかが一目でわかります。
- 9. ページを印刷するには、「印刷」をクリックします。
標準的な「印刷」ウィンドウが表示され、ここで使用するプリンターや印刷するページなどを指定できます。詳細については、「印刷」ウィンドウのコンテキスト・ヘルプを参照してください。

レポートの作成

同じビューおよびページ設定を使用して定期的にモジュールを印刷する場合は、レポートが便利です。レポートを作成する際にユーザーが実質的に行っていることは、選択したビューとページ設定を印刷用のモジュールに関連付ける作業です。モジュールの場所まで移動して開かなくても、これらの設定を使用して、データベース・エクスプローラーからいつでもモジュールを印刷できます。

レポートの作成にはウィザードを使用します。ビューとページ設定を選択し、レポート名を付けて保存します。

s レポートを作成するには

1. レポートを作成するモジュールを開きます。
2. 「ツール」>「ウィザード」>「レポート」とクリックします。
ウィザードの「ようこそ (Welcome)」画面が表示されます。
3. 「次へ」をクリックします。
4. レポートに表示するビューを選択し、「次へ」をクリックします。

5. レポートで使用するページ設定を選択し、「次へ」をクリックします。
6. 「名前」ボックスにレポート名を入力します。この名前は、レポートを識別するために、レポート・マネージャーのみが使用します。レポート自体には印刷されません。
レポート名は 80 文字以内で指定する必要があります。
7. レポートに関する追加情報を入力するには、「説明」ボックスに入力します。この場合も、説明はレポート・マネージャーのみが使用します。レポート自体には印刷されません。
8. 「次へ」をクリックします。
9. 「完了」をクリックし、レポートの詳細情報を保存します。
10. 「OK」をクリックします。

注 レポートの印刷については、321 ページの『レポートの印刷と管理』を参照してください。

レポートの印刷と管理

一度レポートを保存すると、モジュールからではなく、データベース・エクスプローラーからアクセスできます。レポートは特定時間におけるモジュールのコピーとは異なり、あとで同じものを印刷するといった操作ができません。レポートは、モジュール、ページ設定、およびビューを関連付けたものです。レポートの印刷や表示を行うと、レポートの作成時に選択されていたビューに、同じくレポートの作成時のページ設定が適用された状態で、モジュールが読み取り専用で開きます。

レポートの印刷、表示、または削除を行うには

1. データベース・エクスプローラーで、レポートを印刷、表示、または削除したいモジュールを含むプロジェクトを選択します。

注 プロジェクトを選択する必要があります。階層にプロジェクトがない場合は、レポートは生成されません。

2. 「ツール」>「レポートの管理」とクリックします。

レポートが関連付けられているすべてのモジュールのリストが表示されます。モジュールの下にインデントされて表示されているのがレポートのリストです。

3. レポートを選択し、次のいずれかの操作を行います。

- 「印刷」をクリックして、レポートを印刷します。モジュールが開き、レポートに関連付けられているビューがロードされ、標準の「印刷」ウィンドウが表示されます。「印刷」ウィンドウで、使用するプリンター、印刷するページ番号などを指定します。
 - 「表示」をクリックしてモジュールを開き、レポートに関連付けられているビューをロードします。
 - レポートを削除するには、「削除」をクリックします。
4. 完了したら、「閉じる」をクリックします。

この章のトピックは、次のとおりです。

- Microsoft Word からのインポート
- インポートした Word のスタイル情報の編集
- プレーン・テキスト・ファイルのインポート
- RTF ファイルのインポート
- スプレッドシート・ファイルのインポート
- FrameMaker ファイルのインポート

Microsoft Word からのインポート

このトピックでは、モジュールのメイン列へ Microsoft Word からデータをインポートする方法を説明します。見出しとテキストを、モジュールのオブジェクト見出し属性とオブジェクト・テキスト属性にインポートします。

Microsoft Word から文書をエクスポートすることにより、Rational DOORS へ Microsoft Word から文書をインポートします。

Word から Rational DOORS へデータをエクスポートする前に、データベース・エクスプローラーでエクスポート先のフォルダーまたはプロジェクトを開かなければなりません。次の節で説明するように、インポートしたいモジュールを指定する必要があります。モジュールが存在しない場合、インポートするとモジュールが作成されます。モジュールが存在する場合、モジュールにインポート・データを追加するかどうか尋ねられます。データを追加したくなければ、インポートを中止します。

- 見出し (アウトライン・レベル) 1 ~ 9 の Word 文書の段落は、オブジェクト見出しとしてインポートされる
- Word の見出しのセクション番号は無視できる
- 自動的に付加された Word のセクション番号は常に無視される
- Microsoft Word の「本文」書式を持つ段落は、オブジェクトのオブジェクト・テキスト属性に格納される。この段落は、「見出し」オブジェクトの 1 レベル下に作成される
- OLE オブジェクトはインポートされ、OLE オブジェクトとして保存される

- テーブルは Rational DOORS テーブルとしてインポートされる
- 箇条書きリストは、Rational DOORS の箇条書きリストとしてインポートされる
- Word の段落にインデントが適用されている場合は、Rational DOORS でも同一のインデントが適用される
- 他のスタイルはすべてオブジェクト・テキストとしてインポートされる
- Unicode およびその他の国際データは、ともにインポートされます。
- 隠し文字が含まれる文書を Rational DOORS にインポートしてからモジュールを Word にエクスポートして戻す場合、隠し文字はエクスポートされた Word 文書で表示されるようになる
- Microsoft Equation 3.0 を使用して作成されたオブジェクトを含む文書はインポートできない

新しい Word 文書をエクスポートした後に使用される Word 文書の段落の書式設定を取り込むこともできます。

Word から Rational DOORS へ文書をインポートするには

1. データベース・エクスプローラーの左ペインで、インポートした文書を格納するプロジェクトまたはフォルダーをクリックします。
フォルダーまたはプロジェクトに対する作成権限が必要です。
2. Word を始動し、Rational DOORS へ送信する文書を開きます。
3. Word のツールバーの「**DOORS へのエクスポート (Export to DOORS)**」ボタン  をクリックするか、「ツール」>「**DOORS へのエクスポート (Export to DOORS)**」をクリックします。

注 Rational DOORS を Citrix で実行中の場合、インポートを機能させるには Word も Citrix で実行する必要があります。

4. 「**モジュール名**」ボックスに、エクスポート先のモジュール名を入力します。
5. 「**モジュールの説明**」ボックスに、モジュールに関する追加情報を入力します。
6. 「**モジュール接頭語**」ボックスにオブジェクト ID の接頭語を入力します (オプション)。

7. 「絶対番号の開始」ボックスに、オブジェクト ID の開始番号を入力します。

8. Word の見出しのセクション番号を無視する場合、「見出し番号を削除する (Remove heading numbers)」チェック・ボックスを選択します。

Rational DOORS で自動的に付加される番号は、原本で自動的に付加される番号とは異なる場合があります。関係があるような場合は、原本の番号を格納してください。

9. Word の段落スタイルを取り込みたい場合は、「段落スタイルを取り込む (Capture paragraph styles)」チェック・ボックスを選択します。

10. 「エクスポート」をクリックします。

モジュールが作成され、開かれて、そして文書がインポートされます。

「DOORS へのエクスポート (Export to DOORS)」ダイアログの「進行中 (Progress)」パネルで、エクスポートの進行状況がわかります。

インポートした Word のスタイル情報の編集

Microsoft Word からデータとともに文書形式の情報 (スタイル情報) を取り込むと、そのスタイル情報は「段落スタイル」属性に保持されます。

「段落スタイル」属性には、1 つ以上の <属性:スタイル> ペアが含まれます。それぞれの <属性:スタイル> ペアは、データを Word に戻すときに属性値に適用されるスタイルを定義しています。

例えば、特別なスタイルのテンプレートを使っている Word ファイルにモジュールを出力する場合など、スタイル情報を変更することができます。

「段落スタイル」属性値を適宜修正することもできますが、「段落スタイル属性の編集」ツールを使用するとより効果的です。

「段落スタイル」属性には、<属性:スタイル> ペアを必要な数だけ格納できます。

「段落スタイル」属性の値はオブジェクトに固有ですが、複数の属性のスタイル情報を持つことができます。これは、例えば、オブジェクト見出し属性とオブジェクト・テキスト属性にそれぞれ異なるスタイルを指定できるということです。オブジェクトを出力すると、Word は別々の属性のデータに違ったスタイルを適用します。

ツールは現行オブジェクトでも、現行ビューにあるオブジェクトすべてに対してもスタイルを操作することができます。

次の2つが特に重要です。

- 属性のセッティング
- プロパティのセッティング

属性のセッティングで、「段落スタイル」属性のリストにないすべての属性に適用されるデフォルト・スタイルを指定できます。

プロパティのセッティングでは、レイアウト DXL やオブジェクト ID のような属性値ではないビューのデータのスタイルを指定できません。

属性のセッティングやプロパティのセッティングは、他の属性と同じ方法で使うことができます。これらは、「段落スタイル」属性の中の他の値と同じように<属性:スタイル>のペアを持っています。

「段落属性の編集 (Edit Paragraph Style Attribute)」ツールを使うには

1. 編集したい段落スタイル属性を持つモジュールを開きます。
2. 「ツール」>「サポート・ツール」>「段落スタイル属性の編集」の順にクリックします。
3. 「属性」ボックスで、スタイルを指定したい属性を選択します。
4. 「段落スタイル」ボックスに、属性に使用したい Word のスタイルの名前を入力します。

注 属性のスタイル情報を削除するには、「段落スタイル」ボックスをクリア (全てのテキストを削除) します。

5. 現行オブジェクトの段落スタイル属性だけを変更したい場合には、「現行に適用」をクリックします。

現行ビュー内の全オブジェクトの段落スタイル属性を変更したい場合には、「すべてに適用」をクリックします。

6. 「閉じる」をクリックします。

プレーン・テキスト・ファイルのインポート

プレーン・テキストのインポート・ツールは、テキスト・ファイルを読み、そして、その内容から作成されたオブジェクトと共に現行モジュールにインポートします。

インポートされたファイルは、現行オブジェクトの後に置かれます。オブジェクトの階層構造とオブジェクト属性の値は、ファイルの構造と内容によって決定されます。

空のモジュールにインポートするかまたは、既存のモジュールに追加するためにインポートを使用することができます。

インポートの基本オプション

テキスト・ファイルは、段落と見出しを特定するために分析されます。

段落の内容は、次のとおりです。

- ブランク列
- テキスト
- ブランク列

見出しの内容は、次のとおりです。

- ブランク列
- 見出し番号で始まるテキスト列

見出しは、番号が付けられた段落です。

見出し番号は、数字で始まり数字で終わる数字の組み合わせから成ります。

インポート時に見出しを見つけた場合、見出し番号と一致するオブジェクト階層と同じレベルで、見出しオブジェクトを作成します。

インポート時に見出しでない段落を見つけた場合、前の見出しオブジェクトの子として内容を格納します。

インポート時に列挙されたリスト項目を見つけた場合、それは前の見出しオブジェクトの子としてオブジェクトを作成します。

段落または見出しに各文を個別のオブジェクトとして作成するかあるいは、単一のオブジェクトへ全テキスト・ファイルをインポートするか、どちらかをインポートする指定ができます。

テキストの分解の制御

テキストの分解レベルは、オブジェクトがどのようにインポートされ、作成されるか決定します。

テキストの分解には、4 レベルがあります。

- なし

分割されません。

現行オブジェクトの後に1つのオブジェクトが作成され、ファイルの最後までが、**オブジェクト・テキスト**属性に格納されます。

高度な機能は使用することができません。

- **段落**

見出しの各文に1つのオブジェクトが作成されます。

段落の各文に1つのオブジェクトが作成されます。

- **文**

見出しの各文に1つのオブジェクトが作成されます。

段落の各文に1つのオブジェクトが作成されます。

- **キーワードを含んだ文**

キーワードを含む文が検出されたら新規オブジェクトを作成し、文を新規オブジェクトに追加します。キーワードを含む文は、**オブジェクト・テキスト**属性に格納されます。

次のオブジェクトを作成するトリガとなるキーワードを含んでいる別の文が見つかるまで、すべての文はそのオブジェクト・テキストに追加されます。

注 キーワードを含む文は、そのオブジェクトの最後の文となります。新規オブジェクトは、キーワードを含む文の直後の文に対して作成されます。

属性値の割当て

オブジェクト見出し属性には、次の文字列値が割り当てられます。

- **開始位置**：見出し番号につづく空白文字でない文字。
- **終了位置**：最初の区切り文字の前の空白文字でない文字。区切り文字は次のものが使えます。
 - ピリオド、スペース「.」
 - セミコロン、スペース「;」
 - コロン、スペース「:」
 - スペース、ハイフン、スペース「-」
 - 復帰

見出し番号の順序が途切れた場合、見出しの順番が失われたことを表すために、見出しオブジェクトが作成されます。挿入された見出しオ

オブジェクトを割り当てた**オブジェクト見出し**を指定することができます。

デフォルトでは、見出し段落が検出されると、オブジェクト・テキストには、次の文字列値が割り当てられます。

- 開始位置：見出しの終了区切り文字の直後の文字列
- 終了位置：空白行の直前の最後の文字列（空白文字は除く）

高度なオプションを使用することにより、このデフォルトの設定を無視することができます。

インポート時に見出し段落が検出されると、**オブジェクト・テキスト**属性には段落テキスト値が割り当てられます。

見出しオブジェクトの**オブジェクト・ショート・テキスト**属性には、**オブジェクト見出し**属性の値が割り当てられます（見出し区切りとセキュリティ区分を除いて）。

高度なインポート・オプション

高度なインポート・オプションで、次の設定ができます。

- リスト項目がどのようにインポートされるかを制御する。
- ファイルに組み込まれたデータを取り込む。
- 復帰と章番号が、どのように扱われるかを制御する。
- ファイルの解釈に使用するエンコードを選択する。

リスト・インポートの制御

列挙型リストと文書リストのインポートを制御できます。

列挙型リストの項目は、下記のうちの1つで始まるテキストのラインです。

- <任意の余白>**list_id**<必須の余白>
- <任意の余白>**list_id**) <必須の余白>
- <任意の余白> (**list_id**) <必須の余白>

list_id は、次のうちの1文字です。

- 小文字の a ~ z
- 大文字の A ~ Z
- 1桁以上のアラビア数字
- 1桁以上のローマ数字

文書リストの項目は、ユーザーに指定された区切りを含んでいるテキストの行です。文書リストの項目は、空白行の前に置く必要はありません。

列挙型リストの扱い方には、次の2つのオプションがあります。

- **列挙型リストの項目を抽出する。**

1つのオブジェクトは、それぞれのリスト項目から作成されます。オブジェクトの階層は、リストの構造を反映します。

オブジェクト・ショート・テキストには、空白ではない最初の文字から、スペースが後に付いたピリオド「.」が最初に出現するまでのリスト項目の文字が、割り当てられます。それは80文字で切り捨てられます。

- **区切り文字を使用して文書リスト項目を抽出**

文書リスト項目が見つかった場合、オブジェクトは、前の見出しオブジェクトの子オブジェクトとして作成されます。**オブジェクト見出し**属性には、区切りの前のテキストが割り当てられます。

オブジェクト・テキスト属性には、区切りの後のテキストが割り当てられます。

組み込まれたデータの取り込み

インポート中にテキスト・ファイルに組み込まれている追加のデータを取り込むことができます。

取り込みたいデータは、インポートを開始する前に指定する属性に格納できます。

組み込まれたデータを取り込むためのオプションには、次の3つがあります。

- **見出し番号**

オブジェクトを作成した（テキスト・ファイル中の）段落の番号が、取り込まれます。見出し番号が格納される属性を指定することができます。各オブジェクトから入力されたドキュメントのその起源までトレーサビリティを作成します。見出し番号は、セクション番号に連続する見出しの前の段落番号です。

- **セキュリティ区分**

見出し番号に続く余白の後の括弧（）の中の文字が、セキュリティ区分です。

セキュリティ区分を格納する属性を指定することができます。

プレーン・テキストの段落は、それらに先行する見出しと同じクラスが割り当てられます。明確なセキュリティー区分のない見出しは、デフォルトのクラス（指定することができる）に割り当てられます。

- **参照**

角括弧 [] 中のテキストは、参照情報（例えば、要件 ID）として扱われます。参照情報が、格納される属性を指定することができます。同じオブジェクトに複数の参照情報が場合は、カンマに分離されたリストとして格納されます。

改行と章番号の制御

次の2つのオプションで復帰と章番号をどのように扱うかを制御できます。

- **段落テキスト中に復帰を保持する**

ファイルが段落間の復帰だけ持っている場合、このオプションをオンにすると、復帰を保持します。

テキスト・ファイルが、各行の終わりに復帰を持っている場合、このオプションをオフにすると、オブジェクト・テキストを自動的に終わりにします。

- **デフォルトの見出しを使用して、章番号を保持する。**

テキスト・ファイルのレベル1の見出し順序に区切りがある場合、このオプションをオンすることで、自動的に不足しているレベル1のオブジェクトを挿入することができます。挿入されたレベル1オブジェクトの**オブジェクト見出し**属性のデフォルト値を指定することができます。

この機能は、付録にある MIL-STD 番号体系をサポートしていません（例：10.0、20.0、30.0）。

プレーン・テキストのインポート

プレーン・テキストのインポート・ツールは設定変更可能で、将来の使用のためにファイルにその設定を保存することができます。これは、インポートしたい各ファイルに一度だけ設定を定義するだけでよいということを意味します。

プレーン・テキスト・ファイルをインポートするには

1. テキストをインポートしたいモジュールを開きます。

2. インポートされたテキストを取り込む直前のオブジェクトを選択します。
3. 「ファイル」>「インポート」>「プレーン・テキスト」の順にクリックします。
4. インポートしたいパスを含むファイル名を入力するか、「参照」を使用してその場所を指定します。
5. 「インポート」をクリックします。

このダイアログ・ボックスには、設定をロードまたは保存する設定ファイル名があらかじめ設定されています。必要な場合は、名前を変更してください。

6. 「分解レベル」リストから、テキストの分解レベルを選択します。各レベルについて以下の表に説明します。

| レベル | 説明 |
|------------|--|
| なし | ファイルのあるレイアウトのように、テキストがインポートされます。しかし、1つのオブジェクトになります。 |
| 段落 | テキストは、空の行までの各ブロックのテキストを、1つのオブジェクトにインポートします。 |
| 文 | テキストがピリオドになるまでを1つのオブジェクトにインポートします。ピリオドの次の番号を付けられたリストは、番号ごとに別のオブジェクトを持っています。 |
| キーワードを含んだ文 | キーワードを選択しなければ、「段落」を使用するのと同じことです。キーワードが出現する場所では、キーワードを含む文がそのオブジェクトの最後の文になります。その次の文では、新規オブジェクトが作成されます。 |

「キーワードを含んだ文」を選択すると、「キーワード」リストが利用可能になります。オブジェクト作成のトリガにしたいキーワードをリストから1つ以上選択してください。

「文」または、「キーワードを含んだ文」を選択すると、「省略形」リストが利用可能になります。有効なものとして認識させたい略

語を1つ以上選択してください。これは文の最後としての略語の間違った解釈を回避します。

7. 高度なオプションを使用する場合は、「**詳細設定**」をクリックします。詳細については、333ページの『プレーン・テキスト・インポートの高度なオプションの利用』を参照してください。
8. 「**インポート**」をクリックします。
ファイルは現行オブジェクトの下にインポートされます。

プレーン・テキスト・インポートの高度なオプションの利用

高度なオプションは、テキストの分解、データ・キャプチャー、リストのインポート、改行の扱い方、章番号、およびテキスト・エンコードの扱い方を制御します。

高度なオプションを設定するには

1. 「**インポートの構成**」ダイアログ・ボックスの「**詳細設定**」をクリックします。
2. 見出し番号、セキュリティー区分、参照文書を取り込むには、それぞれ「**見出し番号**」、「**セキュリティー区分**」、または「**参照文書**」チェック・ボックスを選択します。
該当する「**属性内**」および「**デフォルト使用**」ボックスがアクティブになります。
3. それぞれのアクティブになった「**属性**」ボックスに、取り込むデータが格納される属性の名前を入力します。
4. それぞれの属性に対するデフォルト値を「**デフォルト使用**」ボックスに入力します。
5. 復帰を保持したい場合は、「**段落テキスト内の復帰を保持**」チェック・ボックスを選択します。
6. 章番号の順序を保持したい場合は、「**デフォルトの見出しを使用する章番号を保持**」チェック・ボックスを選択し、デフォルトの見出しを入力します。
7. 列挙型リスト項目のオブジェクトを作成したい場合は、「**列挙されたリスト項目の抽出**」チェック・ボックスを選択します。
8. 文書リストの項目のオブジェクトを作成したい場合は、「**区切り文字を使用して文書リスト項目を抽出**」チェック・ボックスを選択し、リスト項目の区切り文字を入力します。例えば、リスト項目がテキスト・ファイルの中で、3つのハイフンで始まる場合は、

「区切り文字 (Delimiter)」フィールドに3つのハイフンを入力します。

注 区切り文字には、通常のテキストに存在しない文字を使用してください。通常のテキストの中に区切り文字が検出された場合は、インポート時には区切り文字に続くテキストに対応するオブジェクトが作成されます。例えば、リスト項目が1つのハイフンで始まる場合、ハイフンに続くどんなテキストもインポートでは、リストの要素として扱います。

9. 見出しの長さを制限するには、「**最大見出し長**」を選択し、最大文字数を入力します。
10. テキストの分解レベルが、「**文**」または「**キーワードを含んだ文**」の場合は、キーワードと略語を追加または削除します。詳細については、334 ページの『**キーワードまたは略語の追加と削除**』を参照してください。
11. ファイルの解釈に使用するエンコードを選択します。「**エンコード (Encoding)**」リストには、ご使用のコンピューターで使用できるコード・ページが表示されます。プレーン・テキスト・ファイルを作成したときに使用したエンコードを選択します。正しいエンコードが選択されているかどうかは、プレビュー・ペインの出力結果で確認できます。エンコードが不適切であると、プレビュー・ペインには文字の代わりにシンボルが表示されます（文字化けします）。
12. 「**OK**」をクリックします。

キーワードまたは略語の追加と削除

テキストの分解レベルが、「**キーワードを含んだ文**」にセットされる場合、キーワードを単に追加または、削除することができます。

キーワードと略語を追加するには

1. 「**詳細設定オプション**」ウィンドウで、該当するフィールドにキーワードか略語を入力します。
2. 入力フィールドの右の「**追加**」をクリックします。

キーワードまたは略語が、「**インポートの構成**」ウィンドウの適切なフィールドにリストされます。

キーワードと略語を削除するには

1. 「インポートの構成」ウィンドウで、削除したいキーワードまたは、略語を選択します。
2. 「詳細設定」をクリックします。
3. 「削除」ボタンをクリックします。

RTF ファイルのインポート

RTF のインポート・ツールは、RTF (リッチ・テキスト・フォーマット) ファイルを読み込み、その内容から作成されたオブジェクトを現行モジュールに取り込みます。Unicode およびその他の国際データは、ともにインポートされます。

インポートされたオブジェクトは、現行オブジェクトの下に置かれます。

RTF ファイルをインポートする前に、RTF ファイルの中で使用されるスタイルを適切な Rational DOORS 機能にマップする必要があります。このツールは、RTF の見出しスタイルを Rational DOORS 機能にマップしようと試みます。

将来使用するためにスタイルのマッピングを保存することができます。

ツールが RTF ファイルの最初の見出しの前にテキストを検出した場合、最初に作成されるオブジェクトには **Front Matter** のオブジェクト見出しが設定され、テキストは見出しオブジェクトの子のオブジェクト・テキスト属性に格納されます。

段落に画像が埋め込まれている場合、3つのオブジェクトを作成します。最初に画像に先行するテキスト、次に画像、最後に画像に続くテキストの順に格納されます。オブジェクトの中に格納されたシステム属性の **PictureNum** には、ユニークに画像を識別する ID 番号を格納します。

RTF テーブルは、Rational DOORS テーブルとしてインポートされます。テーブル・セルに含まれている画像はインポートされません。

文書を RTF 形式でインポートすると、同文書を Microsoft Word 形式でインポートするよりも効率的に処理されます。

RTF 文書をインポートすると、いくつかのモジュール属性が作成されます。これらの属性は、モジュールを RTF にエクスポートして戻す場合に、結果のファイルが元のファイルと同じプロパティを持つようにするために使用されます。

RTF ファイルをインポートするには

1. インポートしたファイルを格納するモジュールを開きます。
2. ファイルをインポートしたい直前のオブジェクトを選択します。
3. 「ファイル」>「インポート」>「RTF」の順にクリックします。
4. インポートしたいパスを含む RTF ファイル名を入力するか、「参照」をクリックしてその場所を指定します。
5. 「インポート」をクリックします。

ファイル中の各 RTF スタイルを扱う方法を Rational DOORS に指定するには、「RTF スタイルをマップ」ダイアログ・ボックスを使用します。インポート時、見出しにできるスタイルは、見出しスタイルにマップし、他のすべてのスタイルをオブジェクト・テキストにマップします。

6. 特定の Rational DOORS 機能にマップしたい RTF スタイルを 1 つ以上クリックします。

選択したスタイルをダブルクリックすると、他のすべての選択されたスタイルを外し、クリックしたスタイルが選ばれます。

7. スタイルをマップする Rational DOORS 機能をクリックします。
マッピングが定義されます。
8. すべてのスタイルが正しくマッピングされるまで、Step 4 および Step 5 を繰り返します。
9. スタイルのマッピングを保存したい場合は、「設定ファイル」ボックスに設定ファイルの名前を入力するか、「参照」を使用してファイルの場所を指定し、「保存」をクリックします。
10. インポートされる文書に合うスタイルを選択します。

これは Rational DOORS が見出しを正確に処理するのに必要です。文書のスタイルを選択しなければ、第 1 の見出しがその実際のレベルに関係なく、インポート中に見出しレベル 1 になります。

11. 「インポート」をクリックします。

ファイルは現行オブジェクトの下にインポートされます。
進行状況表示バーに、進行状態が表示されます。

スプレッドシート・ファイルのインポート

スプレッドシートのインポート・ツールは、Microsoft Excel や Microsoft Access で作成されたカンマ区切り (CSV) または、タブ区切り (TSV) のファイルをインポートします。

CSV、TSV ファイルで、スプレッドシート（または、データベース・テーブル）の行と列は、テキストの行として格納されます。

通常、各行はスプレッドシートまたはデータベースの列を表わし、各スプレッドシートまたはデータベースの列がデータになります。行の各データ項目は、ファイルのタイプによって、カンマまたはタブによって分離されます。ファイルがデータの一部として新しい行の文字を含んでいる場合、新しい行の文字を含んでいる文字列は、引用符（`”j` で囲まれます。

スプレッドシートのインポート・ツールは、ファイルの各行を 1 つのオブジェクトとして作成し、TSV または、CSV データからオブジェクト属性の値を持ってきます。

次の 2 つの方法で、属性の値を割当てることができます。

- 属性リストの使用

属性リストを使用する場合、インポートしたいファイルの列に一致する既存の属性リストを作成します。属性タイプは、各列のデータに適合していなければなりません。そうしなければ、インポートは失敗します。空のフィールドには、デフォルトの値が割り当てられます。

- 列ラベルの使用

列ラベルを使用する場合、先頭行のフィールドの内容（列ラベル）が、各列でどの属性が使用されるかを決定します。

注 インポート時、先頭列のためのラベルが必要です。スプレッドシートが先頭列のためのラベルを持っていない場合、1 つ列を追加してください。そうしなければ、属性の割当てが正確に動作しません。

属性が存在しない場合、ツールは属性を作成します。属性タイプは、通常列で見つけられたデータのタイプによって決まります。定義されたタイプのリストから、選択することもできます。

インポートされたスプレッドシートを変更する場合、「**既存オブジェクトの更新**」オプションを使用して、再度ファイルをインポートすることで、インポート・データを更新することができます。また、スプレッドシートに何らかのデータが追加されている場合は、新規オブジェクトを作成します。

インポートした後にデータの一部分を修正する場合、変更したいデータをフィルタリングし、「スプレッドシートのエクスポート (export spreadsheet)」ツールを使用して、フィルタリングされたデータをエクスポートし、インポート・データを修正し、次に同じフィルタリン

グを適用させてそれを再インポートします。「**表示セットのみの更新 (Update Display set only)**」オプションを使用することで、現行オブジェクトが更新されることを保証します。

CSV または TSV ファイルのデータ項目は、整数、実数、日付、ストリングの値を持つことができます。

文字列は、一般的にダブルコーテーション (") で囲まれていて、カンマ、タブおよび改行を含むことができます。ダブルコーテーションが重複している場合は、ダブルコーテーションがインポートされます。例えば、テキスト・エディターで見ると、次のような文字列の CSV ファイルをインポートします。

"This string has a comma, which is not imported and a double quote "" too"

次のようにインポートされます。

This string has a comma which is not imported and a double quote " too

スプレッドシートまたは、データベース・ファイルのインポート

スプレッドシートまたはデータベース・ファイルをインポートするには

1. スプレッドシートをインポートするモジュールを開きます。
2. インポートされたテキストを取り込む直前のオブジェクトを選択します。
インポートされたファイルは、現行オブジェクトの後に置かれます。
3. 「ファイル」 > 「インポート」 > 「スプレッドシート」の順にクリックします。
4. CSV ファイルをインポートする場合は、「コンマ」ラジオ・ボタンを選択します。TSV ファイルをインポートする場合は、「タブ」ラジオ・ボタンを選択します。
5. 「入力ファイル」ボックスにインポートするファイル名を入力するか、「参照」をクリックしてファイルの場所を指定します。

6. 以下の表に、「スプレッドシートのインポート」ダイアログ・ボックスのその他のオプションについて説明します。

| 実行する処理 | 結果 |
|---|---|
| 属性リストを使用してファイルをインポートする | 「元リスト」を選択します。 「インポート対象の属性」と「既存の属性」が、使用可能になります。属性リストを定義またはロードします。詳細については §D341 ページの『インポートの属性リストの定義』または 342 ページの『保存済み属性リストをインポート用にロード』を参照してください。 |
| 列ラベルを使用してファイルをインポートする | 「列ラベルごと」を選択します。 |
| 空のモジュールにファイルをインポートする、または作成したモジュールにオブジェクトを追加する | 「新規オブジェクトの作成」を選択します。 |
| モジュール内に既に存在するオブジェクトの属性値を更新し、CSV ファイルに追加されているオブジェクトを追加します。 | 「既存オブジェクトの更新」を選択します。 |
| モジュールの各オブジェクトを更新する | 「すべてのオブジェクト」ラジオ・ボタンを選択します。このオプションは「既存オブジェクトの更新」が選択されている場合にのみ利用できます。 |
| 現在のフィルター内のオブジェクトを更新する | 「表示セットのみ」ラジオ・ボタンを選択します。このオプションは「既存オブジェクトの更新」が選択されている場合にのみ利用できます。 |

| 実行する処理 | 結果 |
|--------------------------|--|
| ファイルの解釈に使用するエンコードを指定します。 | 「 詳細設定 」ボタンをクリックします。ダイアログ・ボックスが開き、エンコードのリストが表示されます。このダイアログ・ボックスには、ユーザーのマシンで使用できるコード・ページのリストのほか、プレビュー・ペインがあります。CSV ファイルを作成したときに使用したエンコードを選択します。正しいエンコードが選択されているかどうかは、プレビュー・ペインの出力結果で確認できます。エンコードが不適切であると、プレビュー・ペインには文字の代わりにシンボルが表示されます（文字化けします）。 |

7. 「**インポート**」をクリックします。

列ラベルを使用してインポートし、1つ以上の属性を作成する必要がある場合、各属性の作成を確認しなければなりません。

- 属性が作成される前に、属性のタイプを変更したい場合は、「**別のタイプを選択**」をクリックします。詳細については、342 ページの『属性タイプの選択』を参照してください。
- 属性のタイプを変更しないで、属性を作成する場合は、「**確認**」をクリックします。

8. 新規オブジェクトを作成するように指定している場合は、ファイルがインポートされます。既存のオブジェクトを更新するように指定している場合は、「**キーの選択**」ダイアログ・ボックスが表示されます。

作成される（または更新される）すべてのオブジェクトをユニークに識別することができるデータを含む列がどれかを設定するためにこのダイアログ・ボックスを使用します。

9. オブジェクトをユニークに識別する列を選択して、「**選択**」をクリックします。

インポートの処理を実行します。処理が完了した時、メッセージ・ボックスにどれだけのオブジェクトが作成、更新されたか表示されます。

10. 列ラベルを使用してインポートし、新しい属性を作成した場合、新しい属性を表示するためにモジュールに新しい列を作らなければなりません。列を作った後に、新しいビューを保存します。

インポートの属性リストの定義

属性リストを定義するには

1. 「スプレッドシートのインポート」ダイアログ・ボックスで、「元リスト」ラジオ・ボタンを選択します。

「インポート対象の属性」と「既存の属性」ボックスが、使用可能になります。

2. 「既存の属性」リストから、属性を選択します。

3. 「追加」をクリックします。

選択された属性が、「インポート対象の属性」リストにリストアップされます。

4. 属性リストが、インポートするファイルの列の順序と一致するまで、リストから属性を追加、挿入、削除します。Rational DOORS にインポートしたくないファイルに列が存在する場合は、その列の属性リストに「無視 (ignore)」を追加します。例えば、スプレッドシートに3つの列があり、列1と列3の情報のみをインポートするには、「属性」、「無視 (ignore)」、および「属性2」を追加します。詳細については、341ページの『インポートの属性リスト要素の使用』を参照してください。

5. 「保存」をクリックします。

6. 属性リストを格納するファイルの名とパスを入力するか、「参照」をクリックしてファイルの場所を指定します。

7. 「保存」をクリックします。

属性リストが保存されます。このファイルは、後でロードして使用できます。詳細については、342ページの『保存済み属性リストをインポート用にロード』を参照してください。

インポートの属性リスト要素の使用

属性リストに属性を挿入するには

1. 「スプレッドシートのインポート」ダイアログ・ボックスで、「既存の属性」からリストに追加したい属性を選択します。
2. 「インポート対象の属性」リストから、新しい属性を挿入する前の属性を選択します。
3. 「挿入」をクリックします。

属性リストから属性を削除するには

1. 「インポート対象の属性」リストから削除したい属性を選択します。
2. 「削除」をクリックします。

保存済み属性リストをインポート用にロード

属性リストをロードするには

1. 「スプレッドシートのインポート」ダイアログ・ボックスで、「ロード」をクリックします。
2. ロードするファイルの名前をパス名も含めて入力するか、「参照」を使用してその場所を指定します。
3. 「ロード」をクリックします。

属性リストがロードされ、ウィンドウが更新されます。

属性タイプの選択

列ラベルを使用してスプレッドシートをインポートする場合、スプレッドシートのデータが格納される属性が作成されます。属性タイプは、各列で見つめられたデータのタイプによって決まります。

タイプを確認するかまたは、異なるタイプを選択する画面が表示されます。

次の手順で、異なる属性を選択します。

1. 「別のタイプを選択」をクリックします。
2. 「使用可能な属性タイプ」ボックスから、属性の新しいタイプを選択します。
3. 「OK」をクリックします。

FrameMaker ファイルのインポート

FrameMaker のインポート・ツールは、Maker Interchange Format (MIF) ファイルを読み、その内容から作成されたオブジェクトを現

行モジュールの先頭に作成します。FrameMaker ファイルをインポートする前に、Rational DOORS 機能に適合するように、MIF ファイルで使用されるスタイルをマップしなければなりません。インポート手順の一部としてマッピングを定義します。将来使用するためにマッピング・スタイルを保存することができます。

- FrameMaker インポート・ツールは、「テキスト・フロー A (Text Flow A)」のテキストは読み込みますが、これ以外のテキストは読み込みません。
- Rational DOORS 機能が無視するスタイルにフォーマットされたテキストは、インポートされません。
- Rational DOORS 機能にマップされないテキストは、オブジェクト・テキストとしてインポートされます。
- 画像はインポートされません。画像のリファレンスは、**FramePicture** 属性に格納されます。
- 国際データがインポートされる際には、MIF フォーマットがサポートするエンコードが使用されます。

FrameMaker インポート・ツールの高度なオプションを使用して、次の処理ができます。

- Rational DOORS 見出し番号との混同を回避するために、自動的に番号が付けられた見出しから番号を削除します。
自動的に付けられた番号を削除しない場合、番号が角括弧 ([]) で囲まれます。
- 自動に付けられた番号、箇条書きの点、ダッシュを割り当てられる**自動採番**属性を作成します。
- モジュール属性のファイルから、MIF スタイル定義を保存します。
- Rational DOORS のファイルの解釈に使用するエンコードを選択します。

スタイル定義を保存すると、モジュールのサイズが大きくなります。しかし、インポートしたデータをエクスポートする予定がある場合は、スタイル定義もエクスポートできるため、便利です。スタイルを有効にするためにテンプレートを使用して、エクスポートされた MIF ファイルをインポートする必要がありません。

MIF ファイルのインポート

MIF ファイルをインポートするには

1. 「ファイル」 > 「インポート」 > 「FrameMaker」の順にクリックします。
2. インポートしたいパスを含むファイル名を入力するか、「参照」を使用してその場所を指定します。
3. 「インポート」をクリックします。
4. 特定の Rational DOORS 機能にマップしたい FrameMaker スタイルをクリックします。
選択したスタイルをダブルクリックすると、他のすべての選択されたスタイルを外し、クリックしたスタイルが選ばれます。
5. スタイルをマップする Rational DOORS 機能をクリックします。
マッピングが定義されます。
6. すべてのスタイルがマッピングされるまで、Step 4 および Step 5 を繰り返します。
7. マッピングのスタイルを保存したい場合は、「設定ファイル」ボックスにファイル名を入力し、「保存」をクリックします。
8. 高度なオプションを使用する場合は、「詳細設定」をクリックします。詳細については、344 ページの『MIF ファイル・インポートの高度なオプションの使用』を参照してください。
9. 「インポート」をクリックします。

ファイルがインポートされます。進行状況表示バーに、進行状態が表示されます。

注 MIF ファイルにエクスポートされた Rational DOORS モジュールは、FrameMaker が MIF ファイルを読むことができるように、アプリケーションでロードし、保存されるまで、Rational DOORS にインポートすることができません。

MIF ファイル・インポートの高度なオプションの使用

FrameMaker をインポートするための高度なオプションを使用するには

1. 「FrameMaker 5 スタイルのマップ (Map FrameMaker 5 styles)」ダイアログ・ボックスで、「詳細設定」をクリックします。
2. 自動採番属性に自動番号付けするリスト要素の ID を格納する場合は、「自動採番属性を作成し、自動番号を格納して項目 ID をリストします」チェック・ボックスを選択します。

Rational DOORS で自動的に付加される番号は、原本で自動的に付加される番号とは異なる場合があります。関係があるような場合は、原本の番号を格納してください。

3. インポートされた見出しから自動的に付けられた番号を削除する場合は、「**自動的に付けられた番号を見出しから削除**」チェック・ボックスを選択します。

見出し番号を角括弧 ([]) で囲むには、チェック・ボックスを選択解除します。

Rational DOORS で自動的に付加される番号は、原本で自動的に付加される番号とは異なる場合があります。関係があるような場合は、原本の番号を削除しないようにしてください。

4. モジュールにスタイル定義を保存する場合は、「**モジュール属性内のスタイル定義を保持します**」チェック・ボックスを選択します。
5. 「OK」をクリックします。

この章のトピックは、次のとおりです。

- Microsoft Word へのエクスポート
- Microsoft Excel へのエクスポート
- Microsoft Outlook へのエクスポート
- Microsoft PowerPoint へのエクスポート
- HTML へのエクスポート
- プレーン・テキストへのエクスポート
- RTF へのエクスポート
- スプレッドシートへのエクスポート
- FrameMaker へのエクスポート

Microsoft Word へのエクスポート

このトピックは、現行ビューをどのように Microsoft Word へエクスポートするかを説明します。

- モジュールに Unicode データまたは国際データが含まれている場合、これらのデータはリッチ・テキスト・フォーマットにエンコードされ、エクスポートされます。
- 以前 Word からインポートした隠し文字がモジュールに含まれている場合は、隠し文字はモジュールがエクスポートされたときに Word 文書で表示されるようになります。

次の手順で、Microsoft Word にエクスポートします。

1. モジュール・ウィンドウで、「ファイル」>「保存」の順に選択します。

この操作でモジュールが保存されます。モジュールを保存することによって、最新の変更を確実にエクスポートに含めることができます。

注 モジュールを Microsoft Word にエクスポートするにあたり、Rational DOORS は Windows クリップボードを使用します。エクスポートする前に、必要なデータがクリップボードに残っていないことを確認してください。

2. 「ファイル」 > 「エクスポート」 > 「Microsoft Office」 > 「Word」の順にクリックします。

注 Rational DOORS を Citrix で実行中の場合、エクスポートを機能させるには Word も Citrix で実行する必要があります。

ローカル・マシンに Word をインストールしていない場合は、このオプションを使用できません。

3. エクスポートするデータを指定するには、「一般」タブを使用します。

| 「一般」タブ | 説明 |
|---|---|
| レイアウト | <p>次のいずれかを選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 個別の行にデータをリストするブック・レイアウトを使用する場合、「ブック」を選択します。現行ビューのすべての列がエクスポートされます。 • Rational DOORS と同じように表としてデータをレイアウトするテーブル・レイアウトを使用する場合、「テーブル」を選択します。現行ビューのすべての列がエクスポートされます。 |
| DOORS 見出し番号を含む | <p>デフォルトで、オブジェクト見出しのテキストに Rational DOORS の見出し番号を付けてエクスポートします。</p> <p>Rational DOORS 見出し番号をエクスポートしない場合は、このボックスのチェックを解除します。</p> |
| 未登録 OLE オブジェクトが画像としてエクスポートされると、警告を発行します | <p>エクスポートするモジュールに未登録の OLE オブジェクトが含まれている際に警告を表示したくない場合は、このチェック・ボックスを解除します。未登録の OLE オブジェクトは画像としてエクスポートされますが、Word では選択することができません。</p> |
| 空の属性を含む | <p>値を何も持たない属性を Word にエクスポートする場合は、このチェック・ボックスを選択します。デフォルトでは、空の属性は Word にエクスポートされません。</p> |

4. 「詳細設定」タブでは高度なオプションを指定できます。

| 「詳細設定」タブ | 説明 |
|---|---|
| 段落スタイル属性の使用 (Use Paragraph Style attribute) | <p>以前 Word からデータをインポートしていて、その時の Word の段落スタイルを使用したい場合は、このチェック・ボックスを選択します。</p> <p>この情報は、モジュールの段落スタイル属性に格納されています。</p> <p>段落スタイル属性で指定されたスタイルは、エクスポート文書をフォーマットするために使用されます。</p> |
| スタイルのマッピングを許可 | <p>エクスポートされた文書の Word の段落スタイルに Rational DOORS 見出しとテキスト・レベルを手動でマップしたい場合は、このチェック・ボックスを選択します。</p> <p>例えば、Rational DOORS のレベル 1 の見出しを Word の見出し 2 に使用するような場合。</p> |
| DOORS テーブル罫線を無視し、すべてのセルに全罫線を設定 | <p>デフォルトで、エクスポートされた Word 文書は、Rational DOORS モジュールと同じ表罫線設定を使用します。</p> <p>Rational DOORS モジュールの表罫線設定を無視し、Word 文書のすべてのテーブル・セルの周囲に罫線を入れた場合は、このチェック・ボックスを選択します。</p> |
| AutoFormat | <p>Rational DOORS モジュールの列幅設定を無視したい場合は、このチェック・ボックスを選択します。Word で列幅を選択してください。</p> |
| 標準テンプレートの使用 | <p>デフォルトで、「normal.dot」の Word テンプレートが、エクスポートされた文書に適用されます。</p> <p>他のテンプレートを使用する場合は、このチェック・ボックスを外し、「テンプレート名」ボックスにテンプレート名を入力するか、「参照」を使用してファイルの場所を指定します。</p> |

| 「詳細設定」タブ | 説明 |
|-------------------------------------|---|
| ブック・レイアウト・エクスポートにおける水平ライン・セパレーターの使用 | ブック・フォーマットを使用する時、これは、Word 文書のオブジェクトの間にライン・セパレーターを挿入します。 |
| 次のオブジェクト個数の後で Word 文書を保存 | <p>大規模なモジュールを Word にエクスポートすると、Word に次のエラーが表示され、エクスポートが失敗する場合があります。「文書の書式設定が複雑すぎます。「高速保存」オプションをオフにして、文書を今すぐ保存してください」。このエラーが表示される場合はこのチェック・ボックスを選択し、「オブジェクト」ボックスに Word 文書を保存する間隔を指定します。</p> <p>モジュールをエクスポートする際には、オブジェクトの最初のグループがエクスポートされたのちに、保存する Word 文書の名前と場所を指定するよう求められます。エクスポート中の以降の保存では、その文書が自動的に更新されます。</p> |

5. 「エクスポート」をクリックします。
6. 「詳細設定」タブの「スタイルのマッピングを許可」チェック・ボックスを選択すると、「Word へのエクスポートのスタイル・マッピング」画面が表示されます。

左側のリストに、使用できるマッピングが表示されます。例えば、デフォルトでは、Rational DOORS のレベル 1 の見出しが Word スタイルの「見出し 1」にマッピングされます。

| 実行すること | 方法 |
|---------------|---|
| スタイル・マッピングの変更 | <p>左側の項目を選択します。</p> <p>次に、右側のリストから、使用する Word のスタイルを選択します。</p> |

| 実行すること | 方法 |
|-------------------------|--|
| スタイル・マッピング情報の保存 | 「設定ファイル」ボックスに、保存したい情報のファイル名を入力します。または、「参照」をクリックしてファイルの場所を指定し、「保存」をクリックします。 |
| ファイルからのスタイル・マッピング情報のロード | 「設定ファイル」ボックスに、スタイル・マッピング情報のファイル名を入力します。または、「参照」をクリックしてファイルの場所を指定し、「ロード」をクリックします。 |

- マッピング・スタイルの定義が終了したら、「閉じる」をクリックします。

Microsoft Excel へのエクスポート

現行ビューを Microsoft Excel にエクスポートできます。

- メイン列以外の列が常にエクスポートされます。
- メイン列もエクスポートするかどうか制御することができます。そして、どの属性をエクスポートするかも制御できます。
- Microsoft Excel にエクスポートできる最大列数は 32 です。

注 Microsoft Excel にエクスポートする場合、リッチ・テキスト形式と特殊文字は維持されません。リッチ・テキスト形式を維持する場合は、Microsoft Word のテーブルにエクスポートしてから、Word のテーブルを Excel にコピー/貼り付けします。

Excel にエクスポートするには

- モジュール・ウィンドウで、「ファイル」>「保存」の順に選択します。

この操作でモジュールが保存されます。モジュールを保存することによって、最新の変更を確実にエクスポートに含めることができます。

- 「ファイル」>「エクスポート」>「Microsoft Office」>「Excel」の順にクリックします。

注 Rational DOORS を Citrix で実行中の場合、エクスポートを機能させるには Excel も Citrix で実行する必要があります。

3. メイン列をエクスポートするかどうかを指定するには、「**メイン列**」ドロップダウン・リストを使用します。
 - メイン列をエクスポートしない場合は、「**無視**」を選択します。
 - メイン列の**オブジェクト見出し**属性をエクスポートする場合は、「**オブジェクト見出し**」を選択します。
 - メイン列の**オブジェクト・ショート・テキスト**属性をエクスポートする場合は、「**オブジェクト・ショート・テキスト**」を選択します。
 - メイン列の**オブジェクト・テキスト**属性をエクスポートする場合は、「**オブジェクト・テキスト**」を選択します。
 - メイン列の**オブジェクト見出し**と**オブジェクト・テキスト**の両方の属性をエクスポートする場合は、「**オブジェクト見出し**」と「**オブジェクト・テキスト**」の両方を選択します。
4. 列のタイトルをエクスポートする場合は、「**列名を含む**」チェック・ボックスを選択します。
5. 「**エクスポート**」をクリックします。

データが Excel へエクスポートされます。Excel が開き、エクスポートしたデータが表示されます。

Microsoft Outlook へのエクスポート

メール・メッセージまたはメモとして、Rational DOORS オブジェクトを Microsoft Outlook にエクスポートすることができます。

- メール・メッセージは、件名に**オブジェクト見出し**が設定され、本文に**オブジェクト・テキスト**が設定されます。
- メモには、**オブジェクト見出し**と**オブジェクト・テキスト**が含まれます。

現行オブジェクトを **Microsoft Outlook** にエクスポートするには

1. 「**ファイル**」 > 「**エクスポート**」 > 「**Microsoft Office**」 > 「**Outlook**」の順にクリックします。

注 Rational DOORS を Citrix で実行中の場合、エクスポートを機能させるには Outlook も Citrix で実行する必要があります。

2. オブジェクトのエクスポート方法を指定するには、「**オブジェクトの送信先**」ドロップダウン・リストを使用します。

- メール・メッセージとしてエクスポートする場合は、「メール」を選択します。
- メモとしてエクスポートする場合は、「メモ」を選択します。

3. 「OK」をクリックします。

オブジェクトが Outlook のメール・メッセージ・ウィンドウに表示されるか、「メモ」フォルダーに新しいメモが表示されます。新しいメモを参照するには、Outlook の「メモ」フォルダーを開いて下さい。

Microsoft PowerPoint へのエクスポート

オブジェクト見出し属性およびオブジェクト・テキスト属性（オプション）を、Microsoft PowerPoint プレゼンテーションにエクスポートできます。

現行ビューのすべてのオブジェクトあるいは、単に現行オブジェクトをエクスポートすることができます。

PowerPoint へエクスポートするには

1. モジュール・ウィンドウで、「ファイル」>「保存」の順に選択します。

この操作でモジュールが保存されます。モジュールを保存することによって、最新の変更を確実にエクスポートに含めることができます。

2. 1つのオブジェクトのみをエクスポートする場合は、エクスポートするオブジェクトを現行オブジェクトにします。
3. 「ファイル」>「エクスポート」>「Microsoft Office」>「PowerPoint」の順にクリックします。

注 Rational DOORS を Citrix で実行中の場合、エクスポートを機能させるには PowerPoint も Citrix で実行する必要があります。

4. 「エクスポート」ドロップダウン・リストを使用してエクスポートするオブジェクトを指定します。
 - 現行ビューのすべてのオブジェクトをエクスポートする場合は、「表示」を選択します。
 - 現行オブジェクトのみをエクスポートする場合は、「現行オブジェクト」をクリックします。

5. エクスポートする最も低いレベルのオブジェクトを選択するために、「このレベルのオブジェクトまで」ドロップダウン・リストを使用します。

注 表は1つのオブジェクトとしてエクスポートされません。各セルはレベル5の単一オブジェクトとして、エクスポートされます。レベル5以下を選択した場合は、表はエクスポートされません。

6. PowerPoint プレゼンテーションの先頭にスライド・タイトルを含めたい場合は、「タイトルを含む」チェック・ボックスを選択します。
7. PowerPoint プレゼンテーションからオブジェクト・テキスト属性を除外し、オブジェクト見出し属性のみをエクスポートする場合は、「オブジェクト・テキストを無視」チェック・ボックスを選択します。
8. 「エクスポート」をクリックします。

エクスポートされたデータが、編集、保存が可能な PowerPoint プレゼンテーションとして表示されます。エクスポートされた画像と OLE オブジェクトのサイズの変更が必要な場合があります。

HTML へのエクスポート

次のいずれかをエクスポートできます。

- 現行モジュール
- 現行モジュールと現行モジュールからリンクしているモジュール、現行モジュールへリンクしているモジュール

エクスポートされた HTML には、モジュールの画像と画像表示のための OLE オブジェクトが含まれます。

文書に Unicode データまたは国際データが含まれている場合、それらのデータはエクスポートされます。

注 Firefox の既知の問題のため、Firefox を使用している場合はシンボル・フォントを HTML にエクスポートできません。回避策については、Mozilla の Web サイトを参照してください。

HTML へエクスポートするには

1. モジュール・ウィンドウで、「ファイル」>「保存」の順に選択します。

この操作でモジュールが保存されます。モジュールを保存することによって、最新の変更を確実にエクスポートに含めることができます。

2. 「ファイル」 > 「エクスポート」 > 「HTML」の順にクリックします。
3. レイアウトを指定するために、「レイアウト」ドロップダウン・リストを使用します。
 - 個別の行に各オブジェクトの属性をリストするブック・レイアウトを使用する場合は、「ブック」を選択します。
 - Rational DOORS と同じようにデータを表としてレイアウトするテーブル・レイアウトを使用する場合は、「テーブル」を使用します。
4. 「エクスポート」ドロップダウン・リストを使用してエクスポートするオブジェクトを指定します。
 - 現行モジュールのみをエクスポートする場合は、「現行」を選択します。
 - 現行モジュールのリンク先またはリンク元モジュールをすべてエクスポートするには、「すべてリンク済み」を選択します。
5. リンク情報をエクスポートする場合は、「リンク」ボックスを選択します。

オブジェクト間のリンクは、ハイパーリンクで表わされます。ハイパーリンクのテキストは、リンクの方向を示し、リンク先にオブジェクトの**オブジェクト見出し**、**オブジェクト・ショート・テキスト**、または**オブジェクト・テキスト**が含まれています。

6. エクスポートされた HTML ファイルのハイパーリンクのタイプを確認するためのアイコンを使用する場合は、「アイコン」ボックスを選択します。

 同じモジュールのオブジェクトへのハイパーリンク。

 異なるフォーマル・モジュールのオブジェクトへのハイパーリンク。

 ディスクリプティブ・モジュールのオブジェクトへのハイパーリンク。

 Web サイトのハイパーリンク。

 外部アウト・リンク

 外部イン・リンク

7. エクスポートされた HTML ファイルに変更メーターを含めるには、「**変更メーター**」ボックスをチェックします。

変更用のメーターは、オブジェクトの世代、モジュールの世代およびオブジェクトの変更回数を示します。

20

- 青い四角形はモジュールの世代を表します。
 - 赤い四角形はオブジェクトの世代を表します。また、あるモジュールの世代でオブジェクトが最後に修正された日時がわかります。この例のオブジェクトはモジュール存続期間の半ばに作成され、今日の最後に更新されたオブジェクトです。したがって、モジュールが4日前に作成されたものである場合、オブジェクトは2日前に作成されています。
 - グレーのボックスにはオブジェクトが更新された回数が表示されます。
8. エクスポートする HTML ファイルに値のない属性を含めるには、「**空の属性**」チェック・ボックスを選択します。
 9. エクスポートするデータのファイル名を入力するか、「**参照**」を使用してその場所を指定します。
 10. HTML にエクスポートするビューの自動インデントがオンの場合、「**自動インデントの保持**」チェック・ボックスが表示され、デフォルトで選択されます。生成される HTML をインデントしない場合、このオプションをオフにします。
 11. 「**エクスポート**」をクリックします。

プレーン・テキストへのエクスポート

現行ビューをプレーン・テキスト (ASCII) ファイルへエクスポートできます。

プレーン・テキスト・ファイルへエクスポートするには

1. モジュール・ウィンドウで、「**ファイル**」 > 「**保存**」の順に選択します。
この操作でモジュールが保存されます。モジュールを保存することによって、最新の変更を確実にエクスポートに含めることができます。
2. 「**ファイル**」 > 「**エクスポート**」 > 「**プレーン・テキスト**」の順にクリックします。

3. エクスポートするファイル名およびエクスポートするデータを指定するために「**一般**」タブを使用します。

| 「一般」タブ | 説明 |
|----------------|---|
| ファイル名 | エクスポートするファイル名を入力するか、「参照」を使用してその場所を指定します。 |
| レイアウト | 次のいずれかを選択します。 <ul style="list-style-type: none"> 個別の行に各オブジェクトの属性をリストするブック・レイアウトを使用する場合は、「ブック」を選択します。 Rational DOORS と同じように表としてデータをレイアウトするテーブル・レイアウトを使用する場合は、「テーブル」を選択します。 |
| DOORS 見出し番号を含む | デフォルトで、オブジェクト見出しのテキストに Rational DOORS の見出し番号を付けてエクスポートします。 Rational DOORS 見出し番号をエクスポートしない場合は、このボックスのチェックを解除します。 |
| 空の属性を含む | 空の属性をプレーン・テキスト・ファイルにエクスポートしたくない場合は、このチェック・ボックスを選択解除します。 |

4. 「**詳細設定**」タブでは高度なオプションを指定できます。

| 「詳細設定」タブ | 説明 |
|-----------|--|
| 改行の追加 | ブック・レイアウトのデフォルトで、各属性が 1 列になります。 改行を追加するにはこのチェック・ボックスを選択します。各列の幅を指定する場合は、「行幅」ボックスを使用します。 |
| タブで区切られた列 | ブック・レイアウトのデフォルトで、空白文字が列区切りに使用されます。 空白文字の代わりにタブを使用する場合は、このチェック・ボックスを選択します。 |

| 「詳細設定」タブ | 説明 |
|------------------|---|
| 行幅 | 文字列の最大の長さを指定するのに、このボックスを使用します。 |
| エンコード (Encoding) | <p>ファイルのエクスポート時に使用するエンコードを選択します。デフォルトのエンコードは「65001 (UTF-8)」です。または、ファイルをプレーン・テキストにエクスポートしたことがある場合は、最後に選択したコード・ページがデフォルトのエンコードとなります。</p> <p>Unicode ページを選択すると、ファイルの先頭に BOM (Byte Order Marker) が挿入されます。BOM とは、エクスポートしたファイルを別のプログラムで開く場合に、ファイルが正しく判読されるようにするコードです。</p> |

5. 「エクスポート」をクリックします。

RTF へのエクスポート

現行ビューを RTF (リッチ・テキスト・フォーマット) ファイルへエクスポートできます。RTF ファイルへのエクスポートには、次のデータを含めることができます。

- OLE オブジェクト (ただし画像以外)
- Unicode データおよびその他の国際データ (リッチ・テキスト・フォーマットでエンコードされます)

RTF ファイルへエクスポートするには

1. モジュール・ウィンドウで、「ファイル」>「保存」の順に選択します。

この操作でモジュールが保存されます。モジュールを保存することによって、最新の変更を確実にエクスポートに含めることができます。

2. 「ファイル」>「エクスポート」>「リッチ・テキスト・フォーマット」をクリックします。

3. エクスポートするファイル名およびエクスポートするデータを指定するために「**一般**」タブを使用します。

| 「一般」タブ | 説明 |
|---|--|
| ファイル名 | エクスポートするファイル名を入力するか、「参照」を使用してその場所を指定します。 |
| レイアウト | 次のいずれかを選択します。 <ul style="list-style-type: none"> 個別の行に各オブジェクトの属性をリストするブック・レイアウトを使用する場合は、「ブック」を選択します。オブジェクト見出し属性とオブジェクト・テキスト属性のみがエクスポートされます。 Rational DOORS と同じように表としてデータをレイアウトするテーブル・レイアウトを使用する場合、「テーブル」を選択します。現行ビューのすべての列がエクスポートされます。 |
| DOORS 見出し番号を含む | デフォルトで、オブジェクト見出しのテキストに Rational DOORS の見出し番号を付けてエクスポートします。 Rational DOORS 見出し番号をエクスポートしない場合は、このボックスのチェックを解除します。 |
| 未登録 OLE オブジェクトが画像としてエクスポートされると、警告を発行します | エクスポートするモジュールに未登録の OLE オブジェクトが含まれている際に警告を表示したくない場合は、このチェック・ボックスを解除します。未登録の OLE オブジェクトは画像としてエクスポートされますが、RTF 文書では選択することができません。 |

4. 「**詳細設定**」タブでは高度なオプションを指定できます。

| 「詳細設定」タブ | 説明 |
|----------|---|
| 前で改ページ | RTF ファイルのどこで改ページするかを指定するために、このラジオ・ボタンを使用します。 例えば、2 を選択した場合、レベル 1 とレベル 2 のオブジェクトの前に改ページが挿入されます。 |

| 「詳細設定」タブ | 説明 |
|----------|---|
| カラム・タイトル | テーブル・レイアウトを使用している場合、列名を付けるページを指定するには、これらのラジオ・ボタンを使用します。 |
| 罫線を含む | テーブル・レイアウトを使用している場合、Rational DOORS のモジュールと同じように見えるよう、エクスポートされるデータの周囲に罫線を付加するには、このチェック・ボックスを選択します。 |

5. 「エクスポート」をクリックします。

スプレッドシートへのエクスポート

現行ビューまたは、選択した属性を CSV（コンマ区切り）または TSV（タブ区切り）ファイルにエクスポートできます。エクスポートされたファイルは、Microsoft Excel や、Microsoft Access のようなパッケージでインポートできます。

CSV、TSV ファイルで、スプレッドシート（または、データベース・テーブル）の行と列は、テキストの行として格納されます。

スプレッドシートのエクスポート・ツールは、エクスポートされる各オブジェクトごとに、ファイルのなかに 1 行ずつ作成します。

通常、各行は 1 つのスプレッドシートまたは、データベース行を表わします。行の各データ項目は、ファイルのタイプによって、カンマまたはタブによって分離されます。しかし、エクスポートされるデータが、新しいラインを含んでいる場合、新しいラインの文字を含んでいる文字列は、引用符で囲まれます。

エクスポートする属性リストを作成することができます。現行ビューの列をエクスポートできます。

ファイルに属性名を含めることができます。表示設定をエクスポートすると列名を含めることができます。

注 スプレッドシートにエクスポートする場合、リッチ・テキスト形式と特殊文字は維持されません。リッチ・テキスト形式を維持する場合は、Microsoft Word のテーブルにエクスポートしてから、Word のテーブルをスプレッドシートにコピー/貼り付けします。

CSV、TSV ファイルにエクスポートするには

1. モジュール・ウィンドウで、「ファイル」>「保存」の順に選択します。
この操作でモジュールが保存されます。モジュールを保存することによって、最新の変更を確実にエクスポートに含めることができます。
2. 「ファイル」>「エクスポート」>「スプレッドシート」の順にクリックします。
3. 現行ビューのすべての列をエクスポートするには、Step 8 に進みます。
4. どの属性をエクスポートするかを指定する場合は、「リストからの属性」ラジオ・ボタンをクリックします。
5. 次の方法で、エクスポートする属性を選択します。
 - 「既存の属性」ボックスで属性を選択します。
 - 「追加」または「挿入」をクリックして、「エクスポート対象の属性」ボックスに属性を追加します。
 - 「追加」を使用すると、「エクスポート対象の属性」ボックスで選択されている属性の前に追加されます。
 - 「挿入」を使用すると、後に追加されます。
6. 「エクスポート対象の属性」ボックスから属性を削除する場合は、「削除」をクリックします。
属性のリストをファイルに保存するには、「保存」をクリックします。以前に保存した属性のリストをファイルからロードするには、「ロード」をクリックします。
7. 属性リストが、エクスポートしたい列の順序と一致したら、Step 8 に進みます。
8. エクスポートするオブジェクトを指定するには、「含む」ラジオ・ボタンを使用します。
 - モジュールのすべてのオブジェクトをエクスポートする場合は、「すべてのオブジェクト」をクリックします。
 - 現行ビューのオブジェクトのみをエクスポートする場合は、「表示セットのみ」をクリックします。
9. エクスポート・ファイルの先頭行に列名を含めたい場合は、「最初の行に属性名 / 列名を含む」チェック・ボックスを選択します。
10. どのタイプのファイルをエクスポートするか指定するために、「データ・セパレーター」ラジオ・ボタンを使用します。

- CSV ファイルの場合、「**コンマ**」をクリックします。
 - TSV ファイルの場合、「**タブ**」をクリックします。
11. エクスポートするファイル名を入力するか、「**参照**」を使用してその場所を指定します。
 12. エクスポート・ファイルのエンコードを指定するには、「**詳細設定**」をクリックします。
 ご使用のコンピューターで使用できるコード・ページのリストが「**エンコード (Encoding)**」リスト・ボックスに表示されます。使用するエンコードを選択します。
 注 Microsoft Excel 2000 は UTF-8 の CSV ファイルをサポートしていません。Excel 2000 を使用して CSV ファイルを表示するには、UTF-16 にエンコードしてエクスポートする必要があります。
 13. 「**エクスポート**」をクリックします。

FrameMaker へのエクスポート

現行ビューを Maker Interchange Format (MIF) ファイルへエクスポートできます。MIF フォーマットがサポートするエンコードを使用する国際データは、ともにエクスポートされます。

MIF ファイルへエクスポートするには

1. モジュール・ウィンドウで、「**ファイル**」>「**保存**」の順に選択します。
 この操作でモジュールが保存されます。モジュールを保存することによって、最新の変更を確実にエクスポートに含めることができます。
2. 「**ファイル**」>「**エクスポート**」>「**FrameMaker**」の順にクリックします。
3. エクスポートするファイル名およびエクスポートするデータを指定するために「**一般**」タブを使用します。

| 「一般」タブ | 説明 |
|--------|---|
| ファイル名 | エクスポートするファイル名を入力するか、「 参照 」を使用してその場所を指定します。 |

| 「一般」タブ | 説明 |
|---|---|
| レイアウト | <p>次のいずれかを選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 個別の行に各オブジェクトの属性をリストするブック・レイアウトを使用する場合は、「ブック」を選択します。オブジェクト見出し属性とオブジェクト・テキスト属性のみがエクスポートされます。 • Rational DOORS と同じように表としてデータをレイアウトするテーブル・レイアウトを使用する場合、「テーブル」を選択します。現行ビューのすべての列がエクスポートされます。 |
| DOORS 見出し番号を含む | <p>デフォルトで、オブジェクト見出しのテキストに Rational DOORS の見出し番号を付けてエクスポートします。</p> <p>Rational DOORS 見出し番号をエクスポートしない場合は、このボックスのチェックを解除します。</p> |
| 未登録 OLE オブジェクトが画像としてエクスポートされると、警告を発行します | <p>エクスポートするモジュールに未登録の OLE オブジェクトが含まれている際に警告を表示したくない場合は、このチェック・ボックスを解除します。未登録の OLE オブジェクトは画像としてエクスポートされますが、FrameMaker 文書では選択することができません。</p> |

4. 「詳細設定」タブでは高度なオプションを指定できます。

| 「詳細設定」タブ | 説明 |
|------------|--|
| 次のレベルで改ページ | <p>MIF ファイルのどこで改ページするかを指定するために、このラジオ・ボタンを使用します。</p> <p>例えば、2 を選択した場合、レベル 1 とレベル 2 のオブジェクトの前に改ページが挿入されます。</p> |
| ページの向き | <p>ブック・レイアウトを使用してエクスポートする場合、縦長または横長のどちらかのページの向きを選択するために、これらラジオ・ボタンを使用します。</p> |

| 「詳細設定」タブ | 説明 |
|----------------------|--|
| MIF インポートで保存したデータの使用 | <p>ブック・レイアウトを使用してエクスポートする場合、そのデータが元々 MIF ファイルからインポートされたものであり、インポートの際に抽出したフォーマット情報をエクスポート時に再利用するのであれば、このチェック・ボックスを選択します。</p> <p>注 適切なスタイルを定義したテンプレートを使って MIF ファイルを FrameMaker にインポートする必要があります。</p> |

5. 「エクスポート」をクリックします。

Rational DOORS は部分的な MIF ファイルを作成します。それを標準の MIF ファイルに変換するには、FrameMaker でそのファイルを開いて、保存して下さい。標準の MIF ファイルに変換するまでは、Rational DOORS にインポートできないことに注意してください。

23 チェンジ・プロポーザル・システムの使用

この章のトピックは、次のとおりです。

- チェンジ・プロポーザル・システム
- チェンジ・プロポーザルおよびサジェスション
- チェンジ・プロポーザルのロール
- CP partner モジュール
- 重複セット
- グループ
- グループの作成
- グループの編集
- チェンジ・プロポーザルの発行
- サジェスションの発行
- レビュー・プロセス
- 個々のチェンジ・プロポーザルの表示とレビュー
- グループの表示とレビュー
- サジェスションの表示とレビュー
- チェンジ・プロポーザルに関する情報の表示
- 重複セットの管理
- 承認済みの変更の検査
- 承認済みの変更の適用

チェンジ・プロポーザル・システムのセットアップと管理の方法については、DOORS オンライン・ヘルプまたは「*Rational DOORS の管理*」を参照してください。

チェンジ・プロポーザル・システム

要件への変更を管理することは、どの組織にとっても主要な課題となります。プロジェクトが進行するにつれ、要件は必然的に変更の必要性に迫られます。また、どのような変更を行っても、他の要件への影響が出ることは必至です。ある要件に対して1つの変更を行うと、潜在的には、システム全体の各要件にも芋づる式に変更が発生すること

があります。チェンジ・プロポーザル・システム（CPS）では、システム内の要件の変更を管理できます。

CPS では、次のことが可能です。

- 要件への変更を提案する。
変更の提案は、**チェンジ・プロポーザル**または**サジェスション**のいずれかの形で発行できます。
- 同じ要件を変更するチェンジ・プロポーザルを組み合わせる。
- 変更する要件は異なるが、互いに関連しているチェンジ・プロポーザルをグループ化する。
- チェンジ・プロポーザルのレビュー
レビュー・チームとレビューを行い、提案した変更がシステム全体に及ぼす影響を特定できます。
- 承認された変更を承認し、実施する。

CPS を使用すると、提案された変更を失ったり見落とししたりすることがありません。また、1つの要件への変更が、システム全体を通して他の要件に及ぼす影響を把握できます。

チェンジ・プロポーザルおよびサジェスション

変更の提案は、チェンジ・プロポーザルまたはサジェスションのいずれかの形で発行できます。

| プロポーザル | 説明 |
|-------------|--|
| チェンジ・プロポーザル | 特定モジュールの特定オブジェクト、または複数オブジェクトに関する詳細なプロポーザルです。チェンジ・プロポーザルが複数のオブジェクトに対応している場合は、 マルチプル・チェンジ・プロポーザル と呼ばれます。 例：特定のオブジェクトの「見積り期間」属性の値を 20 日から 30 日に変更するような提案など。 |
| サジェスション | プロジェクトに関するハイレベルなプロポーザル。 例：プロジェクトの試験計画に関する提案など。 |

チェンジ・プロポーザルのロール

チェンジ・プロポーザル・システムは管理者がセットアップします。管理者は、ユーザー固有の変更管理プロセスに適切な機能を構成し、各ユーザーごとにロールを割り当てます。ロールの種類について、次の表に説明します。

| ロール | 説明 |
|--------------------|---|
| チェンジ・プロポーザル管理者 | チェンジ・プロポーザル管理者は、どのデータをレビューするか、誰がレビューできるのかを管理します。また、どのユーザーがどのチェンジ・プロポーザル・ロールを持つかも管理します。 |
| 標準 | レビューに参加する一般ユーザーです。プロポーザルを発行し、この役割のユーザーや他のユーザーから発行されたプロポーザルを確認できます。 |
| チェンジ・プロポーザル・レビューアー | チェンジ・プロポーザル・レビューアーは、チェンジ・プロポーザルのレビュー・チーム（変更管理委員会または CCB とも呼ばれます）のメンバーです。それぞれのプロポーザルを見て、適切なアクションを決定します。プロポーザルを承認するか、拒否するか、または保留するかを決定します。 |

CPS のセットアップの方法については、DOORS オンライン・ヘルプまたは「*Rational DOORS の管理*」を参照してください。

CP partner モジュール

レビューを実施するプロジェクトは CPS フォルダーを持ちます。このフォルダーには、次のような CPS で利用される様々なモジュールがあります。

- **サジェスチョン・モジュール**：プロジェクトに発行されたすべてのサジェスチョンが含まれます。
- **プロポーザル・モジュール**：チェンジ・プロポーザルが含まれます。
- **グループ・モジュール**：グループを作成した場合のモジュールです。チェンジ・プロポーザル・システムのグループに関する情報が含まれます。

注 「チェンジ・プロポーザル・システム」フォルダーのモジュールはインプレース編集しないでください。このフォルダーのモジュールは、必ず本章および「*Rational DOORS の管理*」で説明されている手順に従って操作してください。

チェンジ・プロポーザル・システムのセットアップと管理の方法については、DOORS オンライン・ヘルプまたは「*Rational DOORS の管理*」を参照してください。

レビュー用に構成された各モジュールは固有のプロポーザル・モジュールを持ち、そこにはモジュールに対して発行されたすべてのチェンジ・プロポーザルが含まれています。そのモジュールを **CP partner** モジュールと呼びます。このモジュールには、「プロポーザル」という語に番号が付きます。たとえば、**プロポーザル 35** のようになります。

サジェスション・モジュールやプロポーザル・モジュールは、レビューに参加するユーザーごとに1つのセクションを持っています。それぞれのセクションの「**オブジェクト見出し**」はユーザーごとの固有の識別子です。

重複セット

複数の人達が似たようなチェンジ・プロポーザルを作成することがたびたび発生します。この場合、チェンジ・プロポーザルのレビュー・チームは、重複セット内にチェンジ・プロポーザルを置くことができます。重複セットは、1つのプライマリー・チェンジ・プロポーザルと、内容の重複する他のプロポーザル（いくつでも可）で構成されます。

重複セットではプライマリー・チェンジ・プロポーザルのみが評価、適用されます。重複セットのプライマリー・チェンジ・プロポーザルとして使用するプロポーザルには、情報になるべく完全であるプロポーザルを選択します。

例えば、重複するチェンジ・プロポーザルが2つあり、一方は1つのオブジェクトに関するチェンジ・プロポーザル、もう一方はマルチプル・チェンジ・プロポーザルである場合は、通常マルチプル・チェンジ・プロポーザルをプライマリー・チェンジ・プロポーザルにします。マルチプル・チェンジ・プロポーザルを重複チェンジ・プロポーザルとして設定してしまうと、もう1つのチェンジ・プロポーザルがプライマリーとなり、評価、適用されるオブジェクトが1つだけにな

ります（プライマリー・チェンジ・プロポーザルによって参照されているオブジェクトのみが評価、適用されます）。

重複セットに追加された重複チェンジ・プロポーザルは読み取り専用となります。また、重複チェンジ・プロポーザルのステータスがレビュー中に変わることはありません。重複チェンジ・プロポーザルは、いつでも重複セットから除外することができます。セットから除外されたチェンジ・プロポーザルは編集できるようになり、重複セットに追加されたときのステータスになります。

重複セットのステータスと、レビュー・チームが重複セットに記述したコメントは、プライマリー・チェンジ・プロポーザルとともに記録されます。

グループ

Rational DOORS の要件は、同一モジュール内または異なるモジュール内の他の要件と関連付けられていることがしばしばあります。ユーザーは、関連するチェンジ・プロポーザルのグループを作成できます。例えば、ユーザー要件に関するチェンジ・プロポーザルを提案すると、それに関連するシステム要件やテスト要件も変更しなければならない場合があります。これらのチェンジ・プロポーザルを同じグループの中に置くことは、それらを同時に評価し、まとめて適用するかまったく適用しないかを選択できることを意味します。

グループには、別の **CPS** の一部として構成されている他のモジュールのチェンジ・プロポーザルも含めることができます。**Rational DOORS** データベース階層においては、**CPS** の上位のフォルダーに存在するグループにのみ、チェンジ・プロポーザルを追加できます。多数の異なる **CPS** およびモジュールのチェンジ・プロポーザルを1つのグループにまとめたい場合は、フォルダーまたはプロジェクトの最上位階層にグループを作成します。グループが最上位階層にあれば、すべての下位フォルダーからそのグループにアクセスできます。

マルチプル・チェンジ・プロポーザルもグループに含めることができます。

また、重複セット内のチェンジ・プロポーザルのうち、プライマリー・チェンジ・プロポーザルはグループに含めることができます。セット内の重複プロポーザルは含めることができません。

次の表に示すように、2種類のグループがあります。

| グループの種類 | 説明 |
|---------|--|
| マスター | <p>このグループのチェンジ・プロポーザルはすべて、グループのステータスを継承します。</p> <p>レビュー・チームによるチェンジ・プロポーザルの承認もれを避けたい場合は、チェンジ・プロポーザルをマスター・グループに置くことを推奨します。例えば、異なる複数の要件に対して変更を提案している場合は、それらの変更がすべて検証されない限り、変更が有効になりません。</p> |
| 従属 | <p>従属グループ内のチェンジ・プロポーザルは、グループの中で個別にレビューできます。スレーブ・グループは、レビュー・プロセス内で最も進行が遅いチェンジ・プロポーザルからそのステータスを継承します。例えば、「新規」、「承認済み」、「保留中」、および「レビュー中」の状況を持つチェンジ・プロポーザルが従属グループに存在する場合、そのスレーブ・グループの状況は「保留中」になります。</p> <p>複数のチェンジ・プロポーザルをまとめて検討したい場合に、チェンジ・プロポーザルが妥当性に関してお互いに依存していないときには、チェンジ・プロポーザルを従属グループに置くことを推奨します。</p> <p>従属グループ内のチェンジ・プロポーザルが1つでもレビューサイクルに移行すると、スレーブ・グループのステータスが「新規」ではなくなります。</p> |

グループを作成するユーザーが、グループの所有者になります。グループの種類とステータスを変更できるのは、グループの所有者のみです。

グループの作成

1. データベース・エクスプローラーで、構成したチェンジ・プロポーザル・システムの一部であるプロジェクトまたはフォルダーを選択します。グループは、このフォルダーに作成、保存されます。

階層内のどこにグループを作成すればよいのかについては、369ページの『グループ』を参照してください。

2. 「ツール」 > 「チェンジ・プロポーザル・システム」 > 「グループの管理」の順にクリックします。
3. 階層を移動するには、「上方に検索」または「下方に検索」ボタンを使用します。「グループの管理」ツールを起動したフォルダーとデータベース・ルートの間のみ移動できます。
4. 「新規」をクリックします。
5. 「名前」ボックスにグループの名前を入力し、グループの「タイプ」を選択します。グループのタイプはいつでも変更できます。
6. 「OK」をクリックします。

作成されたグループが、「グループの管理」ダイアログ・ボックスのリストに表示されます。

マスター・グループは、マスター・アイコン  で表示され、従属グループは、従属アイコン  で表示されます。

グループの編集

1. データベース・エクスプローラーで、編集するグループを含むプロジェクトまたはフォルダーを選択します。
2. 「ツール」 > 「チェンジ・プロポーザル・システム」 > 「グループの管理」の順にクリックします。
3. 編集するグループをリストから選択し、「編集」をクリックします。

グループの「名前」および「タイプ」を変更できます。グループのタイプが「マスター」の場合は、「状況」も変更できます。

チェンジ・プロポーザルの発行

チェンジ・プロポーザルについては、365ページの『チェンジ・プロポーザル・システム』を参照してください。

チェンジ・プロポーザルを発行するには

1. モジュール・ウィンドウで、プロポーザルを発行したいオブジェクトを選択します。

プロポーザルとして新規オブジェクトを追加したい場合は、次の2つのいずれかを選択します。

- 同じレベルのオブジェクトを作成する。
 - 下のレベルのオブジェクトを作成する。
2. 「ツール」 > 「チェンジ・プロポーザル・システム」 > 「プロポーザルの発行」の順にクリックします。

チェンジ・プロポーザルのフォームが表示されます。

オプションについて、以下の表に示します。

| オプション | 説明 |
|------------------|---|
| n 個のオブジェクトに適用します | チェンジ・プロポーザルを提案するオブジェクトのオブジェクト ID。 注 n は、リストに存在するオブジェクトの数です。 |
| オブジェクトの選択 | リストにオブジェクトを追加する場合、またはリストからオブジェクトを削除する場合に、このボタンをクリックします。モジュール内の複数のオブジェクトに対するチェンジ・プロポーザルは、 マルチプル・チェンジ・プロポーザル と呼ばれます。 |
| チェンジ・プロポーザルの表示 | リストにオブジェクトが 1 つだけあり、そのオブジェクトにチェンジ・プロポーザルが存在する場合は、このボタンを使用できます。ボタンをクリックすると、チェンジ・プロポーザルが表示されます。 |

| オプション | 説明 |
|---------------------------|---|
| <p>グループに追加 / グループから削除</p> | <p>このチェンジ・プロポーザルが、他のチェンジ・プロポーザルに関連付けられている場合は、それらのプロポーザルをグループ化できません（他のモジュールのプロポーザルもグループ化できます）。すなわち、チェンジ・プロポーザルのレビュー・チームは、すべてのチェンジ・プロポーザルを1つのプロポーザルと見なして、プロポーザルを適用するかどうかを判断できます。グループの詳細については、369ページの『グループ』を参照してください。</p> <p>現行のセッションに発行済みのチェンジ・プロポーザルがあり、そのチェンジ・プロポーザルをグループに追加すると、デフォルトでは次に発行するチェンジ・プロポーザルも同じグループに追加されます。この場合のボタン名は「グループから削除」となります。</p> |
| <p>使用可能な属性</p> | <p>チェンジ・プロポーザル・システム構成に含まれている属性のリスト。ユーザーが読み取り権限を持つ属性のみが表示されます。</p> <p>チェンジ・プロポーザルを発行するには、複数の属性に対する変更を提案できます。この場合は、チェンジ・プロポーザルを提示する属性を1つずつ選択し、提案する内容を記入します。変更を提案した属性の隣にはアイコンが表示されます。</p> <p>複数のオブジェクトを選択している場合、各属性に対して提案した変更は、選択中のすべてのオブジェクトに適用されます。</p> |
| <p>変更理由</p> | <p>変更を提案する理由。</p> <p>チェンジ・プロポーザルのレビュー・チームがそのプロポーザルを適切に理解し、承認が得られる可能性が高まるように、できるだけ多くの情報を記入するようにしてください。</p> |

| オプション | 説明 |
|----------|--|
| 現行 | 属性の現行の値。チェンジ・プロポーザルのオブジェクトを複数選択している場合は、チェンジ・プロポーザルが開始されたときの現行オブジェクトであったオブジェクトの値が表示されます。 |
| 提案 | 属性に提案された新しい値。 |
| この属性値を適用 | <p>チェンジ・プロポーザルの妥当性が、1つ以上のオブジェクトの静的な属性値に依存している場合は、これらの属性値をチェンジ・プロポーザルの一部にすることができます。すなわち、チェンジ・プロポーザルを発行したときの属性値と、レビュー・チームがプロポーザルを適用するときの属性値が異なる場合は、チェンジ・プロポーザルを発行したときの属性値が使用されます。</p> <p>適用される値は既存の属性値です。したがって、このオプションを選択すると「提案」テキスト・ボックスに入力できなくなります。</p> <p>チェンジ・プロポーザルの適用時に属性値が変わっている場合、そのことがレビュー時にチェンジ・プロポーザルのレビュー・チームにも伝わるよう、属性値の変更はレビュー・チームにも通知されます。同様に、その属性のチェンジ・プロポーザルがほかにも存在する場合は、そのことがレビュー・チームに通知されます。</p> |

| オプション | 説明 |
|-------|--|
| 変更タイプ | <p>次の 4 種類の変更から選択できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> • このオブジェクトを変更します：選択されているオブジェクトの選択されている属性値を変更する。 • このオブジェクトの削除：選択されているオブジェクトを削除する。 • 新規オブジェクトの追加：現行オブジェクトと同じレベルに新規オブジェクトを追加する。チェンジ・プロポーザルのオブジェクトを複数選択している場合は、このオプションを使用できません。 • 新規オブジェクトの追加（下）：現行オブジェクトの 1 つ下のレベルに新規オブジェクトを追加する。チェンジ・プロポーザルのオブジェクトを複数選択している場合は、このオプションを使用できません。 |
| 優先順位 | <p>提案する変更の優先順位を選択します。</p> <p>現実的に考え、発行するプロポーザルに誇張した重要度を付加しないでください。誇張しすぎると、チェンジ・プロポーザルのレビュー・チームは優先度を下げてしまいます。</p> |

3. 複数のオブジェクトに対してプロポーザルを発行したい場合は、「**オブジェクトの選択**」をクリックします。
4. チェンジ・プロポーザルにオブジェクトを追加する方法は 3 つあります。フォーマル・モジュール・ウィンドウで、次のいずれかの操作を行います。
 - 追加するオブジェクトを選択し、「**オブジェクトの選択**」ダイアログ・ボックスで「**現行オブジェクト**」、次に「**追加**」をクリックします。
 - 追加するオブジェクトのグループを選択し、「**オブジェクトの選択**」ダイアログ・ボックスで「**選択されたオブジェクト**」、次に「**追加**」をクリックします。確認用のダイアログ・ボックスに、追加されるオブジェクトの数が表示されます。「**確認**」をクリックします。

- 追加するオブジェクトを表示するためのフィルターを作成し、「**オブジェクトの選択**」ダイアログ・ボックスで「**現行ビュー内のオブジェクト**」、次に「**追加**」をクリックします。フィルターによって複数のオブジェクトが表示される場合は、確認用のダイアログ・ボックスに、追加されるオブジェクトの数が表示されます。「**確認**」をクリックします。

選択されているオブジェクトがリストに追加されます。リストからオブジェクトを選択し、「**表示**」をクリックして、オブジェクトをモジュール・ウィンドウに表示します。

5. チェンジ・プロポーザルを作成する対象オブジェクトをすべて追加したら、「**OK**」をクリックします。

チェンジ・プロポーザルに含まれている各オブジェクトのオブジェクト ID が、「**n 個のオブジェクトに適用します**」ボックスに表示されます。

6. チェンジ・プロポーザルをグループに追加するには、「**グループに追加**」をクリックします。

「**グループの選択**」ダイアログ・ボックスが表示されます。

チェンジ・プロポーザルを追加するグループを選択し、「**選択**」をクリックします。別のフォルダーのグループにチェンジ・プロポーザルを追加するには、「**上方に検索**」または「**下方に検索**」をクリックして、グループを探します。チェンジ・プロポーザル・システムのグループの詳細については、369 ページの『**グループ**』および 370 ページの『**グループの作成**』を参照してください。

7. 「**変更タイプ**」ボックスで提案する変更の種類を選択します。

8. フォームに入力します。

- a. 変更を提案する属性を選択します。

- b. 属性に対して新しい値を提案するには、画面の右の「**提案**」ボックスに新しい値を入力します。

OLE オブジェクトへの変更を提案するには、OLE オブジェクトをダブルクリックし、必要な変更を加えます。

- c. 他の属性に対して提案している変更の妥当性が、選択した静的な属性値に依存している場合は、「**この属性値を適用**」をクリックします。

- d. 「**変更理由**」ボックスに、この変更を提案する理由を入力します。「**この属性値を適用**」をクリックしたら、チェンジ・プロ

ポーザルに指定されている属性を変更した場合の効果を記述します。

チェンジ・プロポーザルのレビュー・チームがそのプロポーザルを適切に理解し、承認が得られる可能性が高まるように、できるだけ多くの情報を記入するようにしてください。

- e. 「優先順位」ボックスで提案する変更の優先度を選択します。

現実的に考え、発行するプロポーザルに誇張した重要度を付加しないでください。誇張しすぎると、チェンジ・プロポーザルのレビュー・チームは優先度を下げてしまいます。

9. 変更を提案する属性ごとに、Step 8 を繰り返します。

10. 「発行」をクリックします。

ユーザーのチェンジ・プロポーザルが発行されたことを伝えるメッセージが表示されます。

11. メッセージを確認したら「OK」をクリックします。

例えば、発行したプロポーザルが承認された場合など、Rational DOORS は発行したプロポーザルのステータスが変わると、自動的に電子メールを送信します。

電子メールを要求するには、データベース・エクスプローラーで「ツール」>「オプション」をクリックし、「一般」タブを選択してから、「チェンジ・プロポーザルの更新を電子メール」を選択します。このボックスが無効となっている場合は、データベース管理者が施したデータベース設定により、Rational DOORS からの電子メールの送信が禁止されています。

サジェスションの発行

サジェスションについては、365 ページの『チェンジ・プロポーザル・システム』を参照してください。

あるプロジェクトにサジェスションを発行すると、そのサジェスションはプロジェクトの CPS フォルダーのサジェスション・モジュールに追加されます。

サジェスションを発行するには

1. データベース・エクスプローラーで、サジェスションを発行するプロジェクト、あるいはプロジェクト内の任意のフォルダーまたはモジュールを選択します。

サブプロジェクトを持つプロジェクトで作業しているときにフォルダーまたはモジュールを選択した場合、最も近い上位プロジェ

クトに関連付けられたサジェスチョン・モジュールにサジェスチョンが発行されます。サジェスチョン・フォームのタイトル・バーにこのプロジェクトの名前が表示されます。

2. 「ツール」 > 「チェンジ・プロポーザル・システム」 > 「サジェスチョンの発行」の順にクリックします。

サジェスチョンのフォームが表示されます。

3. フォームに入力します。

- a. 「サジェスチョン」ボックスにサジェスチョンを入力します。
- b. 「変更理由」ボックスに、この変更を提案する理由を入力します。

チェンジ・プロポーザルのレビュー・チームがそのサジェスチョンを適切に理解し、承認が得られる可能性が高まるように、できるだけ多くの情報を記入するようにしてください。

- c. 「サジェスチョンのタイプ」ボックスでサジェスチョンのタイプを選択します。
- d. 「優先順位」ボックスでサジェスチョンの優先度を選択します。

現実的に考え、発行するサジェスチョンに誇張した重要度を付加しないでください。誇張しすぎると、チェンジ・プロポーザルのレビュー・チームは優先度を下げてしまいます。

4. 「発行」をクリックします。

ユーザーのサジェスチョンが発行されたことを伝えるメッセージが表示されます。

5. メッセージを確認したら「OK」をクリックします。

例えば、発行したプロポーザルが承認された場合など、Rational DOORS は発行したプロポーザルのステータスが変わると、自動的に電子メールを送信します。

電子メールを要求するには、データベース・エクスプローラーで「ツール」 > 「オプション」をクリックし、「一般」タブを選択してから、「チェンジ・プロポーザルの更新を電子メール」を選択します。このチェック・ボックスが無効となっている場合は、データベース管理者が施したデータベース設定により、Rational DOORS からの電子メールの送信が禁止されています。

レビュー・プロセス

ユーザーは、チェンジ・プロポーザルを独立したチェンジ・プロポーザルとして作成できるほか、グループの一部として作成することもできます。チェンジ・プロポーザルをグループの一部として作成すると、チェンジ・プロポーザルのレビュー方法が変わります。また、プロポーザルが属するグループの種類によってもレビュー方法が変わります。

チェンジ・プロポーザルがマスター・グループに属する場合は、グループ内の他のチェンジ・プロポーザルと一緒にレビューする必要があります。グループ内のチェンジ・プロポーザルの検証がすべて完了したら、グループごとにステータスを設定します。このグループのチェンジ・プロポーザルはすべて、グループのステータスを継承します。

チェンジ・プロポーザルが従属グループに属する場合は、グループ内の他のチェンジ・プロポーザルと一緒にレビューすることができます。しかし、チェンジ・プロポーザルのステータスは1つずつ設定する必要があります。

グループに属さないチェンジ・プロポーザルは、1つずつレビューします。

モジュール内の複数のオブジェクトに対して同じチェンジ・プロポーザルを提案する場合は、そのチェンジ・プロポーザルを適用するすべてのオブジェクトを、1つのチェンジ・プロポーザル（マルチプル・チェンジ・プロポーザル）にまとめることができます。そのチェンジ・プロポーザルを適用するオブジェクトは、レビュー・ダイアログ・ボックスのリストに表示されます。マルチプル・チェンジ・プロポーザルを承認すると、それに含まれているすべてのオブジェクトに変更が適用されます。

チェンジ・プロポーザルをレビューする際に、チェンジ・プロポーザルの編集が許可または禁止される場合があります。編集の可否は、チェンジ・プロポーザル・システムがどのようにセットアップされたのかによります。レビュー中にチェンジ・プロポーザルを編集できるようにしたい場合はチェンジ・プロポーザル管理者にお問い合わせください。

個々のチェンジ・プロポーザルの表示とレビュー

このトピックでは、以下について説明します。

- 提出されたチェンジ・プロポーザルの見方

- チェンジ・プロポーザル・レビューアーまたはチェンジ・プロポーザル管理者である場合に、チェンジ・プロポーザルの状況を更新し、レビューの結果を反映させる方法

このトピックの説明は、グループに属していないチェンジ・プロポーザルに適用されます。

チェンジ・プロポーザルを表示またはレビューするには

1. データベース・エクスプローラーで、チェンジ・プロポーザルをレビューするモジュールを開きます。
2. 「ツール」 > 「チェンジ・プロポーザル・システム」 > 「CP partner を開く」の順にクリックします。

CP partner モジュールが開きます。チェンジ・プロポーザルのロールが「標準」の場合は、モジュールが読み取り専用で開きます。

3. CP partner モジュールで「ツール」 > 「チェンジ・プロポーザル・システム」 > 「レビュー」の順にクリックします。

「プロポーザルのレビュー (Review Proposals)」ウィンドウが表示されます。

4. 「次へ」または「前へ」をクリックすると、前または次のプロポーザルが表示されます。

デフォルトでは、すべてのプロポーザルを確認できます。デフォルトを変更するには、「プロポーザルの表示」ドロップダウン・リストを使用します。次の項目が選択できます。

- 任意のユーザーにより発行された (すべてのユーザーから発行されたサジェスチョン)
 - このユーザーにより発行された (現在表示しているプロポーザルを発行したユーザーが提出したすべてのプロポーザル)
 - このオブジェクトに対して (このオブジェクトに発行されたプロポーザル)
 - この重複セットの中 (この重複セットに発行されたサジェスチョン)
 - このグループの中 (このグループに発行されたプロポーザル)
5. OLE オブジェクトへの変更を提案する場合には、OLE オブジェクトをダブルクリックし OLE を開きます。比較のために、「レビュー」フォームの「現行」ペインに、読み取り専用で OLE オブジェクトが開きます。

6. 「**変更を赤線で強調して表示**」チェック・ボックスを選択すると、提案された変更が赤線で強調表示されます。削除された部分は取り消し線付きの赤のテキストで表示され、挿入された部分は下線付きの青のテキストで表示されます。
 7. チェンジ・プロポーザルのレビュー・チームのメンバーがチェンジ・プロポーザルをグループに追加するには
 - a. 「**グループに追加**」をクリックします。
 - b. 「**上方に検索**」または「**下方に検索**」をクリックして、チェンジ・プロポーザルを追加するグループに移動します。
 - c. グループを選択し、「**選択**」をクリックします。
- 注** マスター・グループに追加されたチェンジ・プロポーザルは、そのグループの従属になります。また、チェンジ・プロポーザルのステータスはマスター・グループのステータスに変わります。従属となったチェンジ・プロポーザルは、そのステータスをマスター・グループから継承するため、「**状況**」リストが無効になります。グループからCPを削除するには、「**削除**」をクリックします。
8. チェンジ・プロポーザルのレビュー・チームのメンバーがレビューの結果を反映するためにプロポーザルのステータスを変更するには
 - a. 「**状況**」ボックスで、チェンジ・プロポーザルのレビュー・チームによって承認されたステータスを選択します。
 - b. 必要に応じて、「**レビューアーのコメント (Reviewers' comments)**」ボックスに決定に関するコメントを入力することができます。
 - c. 「**保存**」をクリックします。
 9. 完了したら、「**閉じる**」をクリックします。

グループの表示とレビュー

1. データベース・エクスプローラーで、レビューするグループを含むプロジェクトまたはフォルダーを選択します。
2. 「**ツール**」 > 「**チェンジ・プロポーザル・システム**」 > 「**グループの管理**」の順にクリックします。

3. レビューするグループをリストから選択し、「レビュー」をクリックします。

「グループのレビュー」ダイアログ・ボックスが表示されます。このダイアログ・ボックスには、グループに属しているチェンジ・プロポーザルを含むモジュールのリストがあります。チェンジ・プロポーザルは、モジュールごとにレビューできます。

4. レビューするモジュールを選択し、「レビュー」をクリックします。

注 グループが適用されている場合は、「レビュー」ボタンが無効になっています。

「モジュール内のグループ化された CP のレビュー」ダイアログ・ボックスが表示されます。

5. どのグループにも属していないチェンジ・プロポーザルであれば、現行モジュールに対して提案されているチェンジ・プロポーザルを追加することができます。

- a. 「CP モジュールの提案」をクリックします。

CP partner モジュールが表示されます。

- b. グループに追加するチェンジ・プロポーザルを1つ以上選択します。

- c. 「モジュール内のグループ化された CP のレビュー」ダイアログ・ボックスで、「現行 CP」、「選択された CP」、または「現行ビュー内の CP」からオプションを選択し、「追加」をクリックします。

チェンジ・プロポーザルがグループに追加されます。追加するために選択した CP がすでにグループのメンバーである場合は、「処理する CP がありません。」というメッセージが表示されます。

6. レビューするチェンジ・プロポーザルを選択し、「レビュー」をクリックします。

「チェンジ・プロポーザルのレビュー」ダイアログ・ボックスが表示されます。

7. 「次へ」または「前へ」をクリックすると、グループ内の1つ前または次のプロポーザルが表示されます。

8. OLE オブジェクトへの変更を提案する場合には、OLE オブジェクトをダブルクリックし OLE を開きます。比較のために、「レ

ビュー」フォームの「現行」ペインに、読み取り専用で OLE オブジェクトが開きます。

9. 「**変更を赤線で強調して表示**」チェック・ボックスを選択すると、提案された変更が赤線で強調表示されます。削除された部分は取り消し線付きの赤のテキストで表示され、挿入された部分は下線付きの青のテキストで表示されます。
10. チェンジ・プロポーザルのレビュー・チームのメンバーがチェンジ・プロポーザルをグループから削除するには、「**削除**」をクリックします。チェンジ・プロポーザルが、グループのメンバーではなくなります。従属のチェンジ・プロポーザルであった場合は、チェンジ・プロポーザルの「**状況**」リストが使用できるようになります。
11. チェンジ・プロポーザルのレビュー・チームのメンバーが、レビューの結果を反映するために従属グループに属するチェンジ・プロポーザルのステータスを変更するには
 - a. 「**状況**」ボックスで、チェンジ・プロポーザルのレビュー・チームによって承認されたステータスを選択します。
 - b. 必要に応じて、「**レビューアーのコメント (Reviewers' comments)**」ボックスに決定に関するコメントを入力することができます。
 - c. 「**保存**」をクリックします。
 - d. 完了したら、「**閉じる**」をクリックします。
12. マスター・グループの作成者がレビューの結果を反映するためにマスター・グループのステータスを変更するには
 - a. 「**チェンジ・プロポーザルのレビュー**」ダイアログ・ボックスの「**閉じる**」をクリックします。
 - b. 「**モジュール内のグループ化された CP のレビュー**」ダイアログ・ボックスの「**閉じる**」をクリックします。
 - c. 「**グループのレビュー**」ダイアログ・ボックスのリストから、新しい「**グループ状況**」（グループのステータス）を選択します。

マスター・グループに属するプロポーザルをレビューする場合は、「**グループのレビュー**」ダイアログ・ボックスでグループのステータスを変更する必要があります。ここで設定したステータスは、グループに属するすべてのチェンジ・プロポーザルによって継承されます。

サジェスションの表示とレビュー

このトピックでは、以下について説明します。

- 提出されたサジェスションを確認する方法
- チェンジ・プロポーザル・レビューアーまたはチェンジ・プロポーザル管理者である場合に、サジェスションの状況を更新し、レビューの結果を反映させる方法

プロポーザルを表示またはレビューするには

1. データベース・エクスプローラーで、プロジェクトの CPS フォルダーにあるサジェスション・モジュールを開きます。
2. 「ツール」 > 「チェンジ・プロポーザル・システム」 > 「レビュー」の順にクリックします。

「チェンジ・サジェスションのレビュー」ダイアログ・ボックスが表示されます。

3. 「次へ」または「前へ」をクリックすると、前または次のサジェスションが表示されます。

デフォルトでは、すべてのサジェスションを確認できます。デフォルトを変更するには、「サジェスションの表示」ドロップダウン・リストを使用します。次の項目が選択できます。

- 任意のユーザーにより発行された（すべてのユーザーから発行されたサジェスション）
 - このユーザーにより発行されたサジェスション（現在表示しているサジェスションを発行したユーザーが発行したすべてのサジェスション）
 - この重複セットの中（この重複セットに発行されたサジェスション）
4. サジェスションが重複するものである場合は、「プライマリー CP へ」をクリックし、その重複セットのプライマリー・チェンジ・プロポーザルを表示します。
「レビュー」ウィンドウが閉じ、プライマリー・チェンジ・プロポーザルを持つプロポーザル・モジュールが開きます。また、プライマリー・プロポーザルが現行オブジェクトになります。
 5. チェンジ・プロポーザルのレビュー・チームのメンバーがレビューの結果を反映するためにサジェスションのステータスを変更するには

- a. 「状況」ボックスで、チェンジ・プロポーザルのレビュー・チームによって承認されたステータスを選択します。
 - b. 必要に応じて、「**レビューアーのコメント (Reviewers' comments)**」ボックスに決定に関するコメントを入力することができます。
 - c. 「保存」をクリックします。
6. 完了したら、「閉じる」をクリックします。

チェンジ・プロポーザルに関する情報の表示

このトピックでは、以下について説明します。

- モジュール内の各オブジェクトについて発行された、チェンジ・プロポーザルの数を表示する列を現行ビューに追加する方法
- チェンジ・プロポーザルが発行されたオブジェクトのみを表示するよう、現行ビューにフィルターをかける方法

2つのことを同時に行えます。

チェンジ・プロポーザルに関する情報を表示するには

1. モジュール・ウィンドウで、「ツール」>「チェンジ・プロポーザル・システム」>「情報の表示」の順にクリックします。
2. 各オブジェクトに対して発行されたチェンジ・プロポーザルの数を表示する列を現行ビューに追加するには、「**オブジェクトあたりのプロポーザル数を表示**」チェック・ボックスを選択します。
このチェック・ボックスの選択を解除すると、この列は現行ビューから削除されます。
3. 現行ビューにフィルターを適用するには、「**プロポーザル付きのオブジェクトを表示するフィルター**」チェック・ボックスを選択します。これにより、チェンジ・プロポーザルが発行されているオブジェクトのみが表示されます。
このチェック・ボックスの選択を解除するとフィルターが無効になります。
4. 「閉じる」をクリックします。

重複セットの管理

重複セットについては、368 ページの『重複セット』を参照してください。

チェンジ・プロポーザルのレビュー・チームのメンバーは以下のことができます。

- 重複セットを作成する。
- 重複セットにプロポーザルを追加する。
- 重複セットからプロポーザルを削除する。

注 サジェスションは、重複プロポーザルとしてのみ重複セットに追加できます。サジェスションを重複セットのプライマリー・チェンジ・プロポーザルにすることはできません。

重複セットを管理するには

1. データベース・エクスプローラーで、チェンジ・プロポーザルを管理したいモジュールを開きます。
2. 「ツール」 > 「チェンジ・プロポーザル・システム」 > 「CP partner を開く」の順にクリックします。
CP partner モジュールが開きます。
3. CP partner モジュールで「ツール」 > 「チェンジ・プロポーザル・システム」 > 「重複セットの管理」の順にクリックします。

左側の「重複プロポーザル」ボックスに、現行モジュールまたはサジェスション・モジュールのプロポーザルがすべて表示されます。どちらのプロポーザルを表示するのかは、「チェンジ・プロポーザルのソース (Source of change proposals)」ボタンで選択します。

右側の「プライマリー・プロポーザル」ボックスに現行モジュールのすべてのプロポーザルが表示されます。

これらのボックスで選択したプロポーザルが重複セット内の重複プロポーザルである場合は、選択したプロポーザルの詳細のほか、プライマリー・チェンジ・プロポーザルの詳細も表示されます。

4. 重複セットを作成するには
 - a. 「重複プロポーザル」ボックスで、重複チェンジ・プロポーザルにするプロポーザルを選択します。

- b. 「プライマリー・プロポーザル」ボックスで、プライマリー・チェンジ・プロポーザルにするプロポーザルを選択します。
 - c. 「割り当て」をクリックします。
 プライマリー・チェンジ・プロポーザルには、**プライマリーアイコン**  が表示され、重複するチェンジ・プロポーザルには、**重複アイコン** 
5. チェンジ・プロポーザルを重複セットに追加し、新しいプライマリー・チェンジ・プロポーザルにするには
- a. 左側の「**重複プロポーザル**」ボックスで、現在プライマリー・チェンジ・プロポーザルとなっているチェンジ・プロポーザルを重複セットから選択します。
 - b. 「プライマリー・プロポーザル」ボックスで、新たにプライマリー・チェンジ・プロポーザルにするプロポーザルを選択します。
 - c. 「割り当て」をクリックします。
 「**プライマリー・プロポーザル**」リストから選択したチェンジ・プロポーザルが、その重複セット内の新しいプライマリー・チェンジ・プロポーザルになります。以前のプライマリー・チェンジ・プロポーザルおよびその重複するチェンジ・プロポーザルはすべて、新しいプライマリー・チェンジ・プロポーザルの**重複プロポーザル**として割り当てられます。
6. 別の重複するチェンジ・プロポーザルを重複セットに追加するには
- a. 左側の「**重複プロポーザル**」ボックスで、重複セットに追加するチェンジ・プロポーザルを選択します。
 - b. 「**プライマリー・プロポーザル**」ボックスで、重複セット内のプライマリー・チェンジ・プロポーザルを選択します。
 - c. 「割り当て」をクリックします。

プライマリー・チェンジ・プロポーザルを他のプライマリー・チェンジ・プロポーザルに割り当てると、割り当てられる側のチェンジ・プロポーザルが新しいプライマリー・チェンジ・プロポーザルの**重複プロポーザル**になり、その下の重複するチェンジ・プロポーザルも新しいプライマリー・チェンジ・プロポーザルの**重複プロポーザル**となります。

セット A の**重複プロポーザル**をセット B の**重複プロポーザル**に割り当てると、セット A の**重複プロポーザル**がそのプライマリー・チェ

ンジ・プロポーザルから切り離され、セット B のプライマリー・チェンジ・プロポーザルの重複プロポーザルになります。

プライマリー・チェンジ・プロポーザルを重複セットに属していないプロポーザルに割り当てると、そのチェンジ・プロポーザルと重複プロポーザルは、新しいプライマリー・チェンジ・プロポーザルの重複プロポーザルになります。

7. 重複セットからプロポーザルを削除するには
 - a. 左側の「**重複プロポーザル**」ボックスで、現行重複セットから削除するプロポーザルを選択します。
 - b. 「**切り離し**」をクリックします。
8. 完了したら、「**閉じる**」をクリックします。

承認済みの変更の検査

承認された変更を適用する前に、承認済みのチェンジ・プロポーザルに競合が発生していないことをチェックします。競合の有無を検査するには、CP partner モジュールから、「ツール」>「チェンジ・プロポーザル・システム」>「検査」をクリックするか、「グループの管理」ダイアログ・ボックスで「検査」ボタンをクリックします。

注 まだ承認済みの状況でないグループを検査することができます。この場合、Rational DOORS は、チェンジ・プロポーザルが承認されているものと仮定して競合をチェックします。

検出された競合の種類によって、エラー・メッセージまたは警告メッセージが表示される場合があります。

競合を起こしているチェンジ・プロポーザルを確認するには

1. 「**レポートの表示**」をクリックします。

承認されたチェンジ・プロポーザル・セットのうち、同じオブジェクトの同じ属性に変更を適用しているチェンジ・プロポーザルが 2 つ以上ある場合などに、競合エラーが表示されます。

次の場合に競合の警告が表示されます。

 - 承認されたチェンジ・プロポーザル・セットのうち、同じオブジェクトの異なる属性に変更を適用しているチェンジ・プロポーザルが 2 つ以上ある。

- 承認されたチェンジ・プロポーザル・セットのあるチェンジ・プロポーザルと、その外部の1つ以上のチェンジ・プロポーザルが、ともに同じオブジェクトに変更を適用している。
 - 承認されたチェンジ・プロポーザル・セットの中に、「この属性値を適用」に設定されているチェンジ・プロポーザルがある。かつ、そのチェンジ・プロポーザルが発行されて以降に、その属性値が変更されている。
2. レポートの行を選択し、「表示」をクリックします。
問題のチェンジ・プロポーザルを含むモジュールが表示され、オブジェクトが選択されます。
 3. このレポートのコピーを、ローカル・マシンに保存することができます。
 - a. ファイル名とパスを入力するか、「参照」をクリックしてファイルを保存する場所を選択します。
 - b. 「保存」をクリックします。
レポートが指定の場所に保存されます。

承認済みの変更の適用

チェンジ・プロポーザルのレビュー・チームがチェンジ・プロポーザル（またはチェンジ・プロポーザルのグループ）を受け付け、承認が完了したら、チームのメンバーがその変更をモジュールに適用します。適用されたモジュールが更新され、変更が反映されます。

チェンジ・プロポーザルだけが適用できます。サジェスションはデータベースのどのオブジェクトにも関連していないため、適用できません。

注 レビューを実施する属性名が変更された場合、また属性が削除、オブジェクト属性からモジュール専用属性に変更された場合、プロポーザルを適用できません。このような属性に対して承認されたチェンジ・プロポーザルを適用しようとする、属性が見つからないというエラー・メッセージが表示されます。この場合は、適用されたチェンジ・プロポーザルを拒否する必要があります。

承認されたチェンジ・プロポーザルを適用するには

1. データベース・エクスプローラーで、変更を適用したいモジュールを開きます。

2. 「ツール」 > 「チェンジ・プロポーザル・システム」 > 「CP partner を開く」の順にクリックします。
CP partner モジュールが開きます。
3. CP partner モジュールで、「ツール」 > 「チェンジ・プロポーザル・システム」 > 「適用」の順にクリックします。
「チェンジ・プロポーザルの適用 (Apply Change Proposals)」ウィンドウが表示されます。
4. 適用された変更を記録するためのログ・ファイルの名前をパスも含めて「ログ・ファイル」ボックスに入力するか、「参照」をクリックしてログ・ファイルを指定します。
注 監査の目的でこのログ・ファイルを利用できません。

5. モジュールに承認したすべてのプロポーザルを適用するには、「すべてを適用」をクリックします。
現行プロポーザルを適用したい場合は
 - a. 「現行を適用」をクリックします。
 - b. 「次へ」または「前へ」ボタンを使用して現行プロポーザルを変更します。
 - c. 完了したら、「閉じる」をクリックします。

変更が適用されたことを確認するメッセージが表示されます。

プロポーザルの変更が反映されオリジナルのモジュールが更新されます。プロポーザル・モジュールは、適用されたプロポーザルの状態が「承認済み」から「適用されました」に変更されます。

承認されたグループを適用するには

1. データベース・エクスプローラーで、「ツール」 > 「チェンジ・プロポーザル・システム」 > 「グループの管理」の順にクリックします。
2. 適用するグループを探し、選択します。
3. 「適用」をクリックします。
グループ内のプロポーザルの競合がチェックされます。
 - 競合がない場合は、グループ内のチェンジ・プロポーザルが適用されます。

- 競合に関する警告があるものの、エラーが発生していない場合は、警告メッセージが表示されます。チェンジ・プロポーザルを適用するには、「**適用して進む**」をクリックします。
- 競合エラーがある場合は、エラーを解決しない限りグループを適用できません。

競合および競合レポートの詳細については、388 ページの『承認済みの変更の検査』を参照してください。

24 Rational DOORS を使用したテストの管理

- テスト・トラッキング
- テスト定義の作成
- テスト定義の更新
- テスト結果の記録フォームの作成
- モジュールのテスト実行の準備
- テストの実行
- テスト実行の比較

テスト・トラッキング

特に複雑ではないテスト要件がプロジェクトにある場合は、Rational DOORS モジュールでテストを管理できます。テストを管理するには、モジュールをテスト・トラッキング用に構成します。

テスト・トラッキング・モジュールでは、各オブジェクトを**テスト・ケース**としてセットアップできます。テスト・ケース・オブジェクトは、通常、見出しおよび副見出しの下に配置されます。テスト技術者がテストの要件を理解し、製品に対してテストを実行し、テスト結果をオブジェクトに入力できるように、各テスト・ケース・オブジェクトの属性には十分な情報を入力する必要があります。テスト・ケース・オブジェクトは、データベース内の他のオブジェクト（テスト対象の要件など）にリンクさせることができます。

テスト技術者が使用するオブジェクト属性は、次の2つのグループに分類できます。

- テスト・ケースを定義する属性
この属性は「**テスト・ケース**」属性と呼ばれます。「テスト・ケース」属性には、テスト技術者用の背景情報が格納されます。例えば、テストの前提条件を指定したり、予想される結果を詳細に記入したりできます。
- テスト結果を格納する属性
この属性は「**テスト実行**」属性と呼ばれます。「テスト実行」属性は、各テストに固有の、テストの実行結果に関する情報を保持するために使用します。例えば、テスト技術者名、テストの実行

日、テストの可否などの情報を、テストを実行するたびに記録することができます。

テスト・ケースは、開発ライフ・サイクルの間に何回か実行しなくてはならない場合があります。このことから、テストを実行するたびにテスト結果を新しくモジュールに記録するには、テスト回数分の「テスト実行」属性のコピーが必要となります。「**テスト実行**」を作成することにより、テスト・トラッキング・モジュールでこれを自動的に実行できます。複製された「テスト実行」属性には接尾語として番号が付加されるため、テスト結果がどのテスト実行のものなのかを容易に識別できます。次の表に、テスト実行ごとのテスト結果の追跡のために「テスト実行」属性がどのように作成されるかを示します。オリジナルの「テスト実行」属性が直接使用されることはありません。

| 「テスト実行」 属性の名前 | テスト実行 1 | テスト実行 2 | テスト実行 3 |
|------------------|------------|------------|------------|
| テスト日 | テスト日 1 | テスト日 2 | テスト日 3 |
| テスト技術者 | テスト技術者 1 | テスト技術者 2 | テスト技術者 3 |
| テスト状況 | テスト状況 1 | テスト状況 2 | テスト状況 3 |
| 実際のテスト結果 | 実際のテスト結果 1 | 実際のテスト結果 2 | 実際のテスト結果 3 |
| 追加コメント | 追加コメント 1 | 追加コメント 2 | 追加コメント 3 |

また、テスト・ケースごとに「テスト・ケース」属性と「テスト実行」属性を表示するためのフォームを作成できます。テストを実行する準備が整ったら、テスト技術者はモジュールで最初のテスト・ケースを選択します。ここでフォームを開くと、テスト・ケースの背景および記録しなければならない結果を即座に確認できます。テストを1つずつ実行できるように、このフォームには「次へ」ボタンと「前へ」ボタンが付いています。

テスト・モジュールにリンクしているすべてのモジュールにレイアウト DXL 列を追加すると、テスト・モジュール内のオブジェクトにリンクしているテストの状況がチェック・マークまたは P 字マークで表示されます。

テスト・トラッキング・ツールを使用すると、プロジェクトのテスト履歴を作成できます。作成した履歴は1つのモジュールの中に保持されます。

より複雑なプロジェクトを管理する場合は、フォーマル・テスト管理ツール、例えば、当社のパートナーから提供されているツールの使用をご検討ください。

テスト定義の作成

テスト・トラッキングに使用する Rational DOORS モジュールを既にお持ちであれば、そのモジュールをテスト・トラッキング・ツールで使えるように構成できます。もしくは、テスト・トラッキング用にモジュールを作成できます。既存のモジュールを使用しても、モジュールのデータが失われることはありません。

1. データベース・エクスプローラーの目次ペインから、テスト・トラッキング用にセットアップするモジュールを選択します。
2. 「ツール」 > 「テスト・トラッキング」 > 「テスト定義の作成」の順にクリックします。

「テスト定義の作成 / 更新」ダイアログ・ボックスが表示されます。

ダイアログ・ボックスは、次の3つのセクションに分かれています。

- 候補属性

モジュールに存在するオブジェクト属性のうち、「テスト・ケース」属性または「テスト実行」属性での使用に適した属性が、このペインにリストされます。

注 「スペース + 番号」で終わる属性は、テスト・トラッキング・ツールでは使用できません。
この書式は、「テスト実行」属性の識別に使用される番号書式であるためです。

- テスト・ケース属性（すべてのテスト実行で共通）

「テスト・ケース」属性として使用する属性を「候補属性」リストから選択し、「追加」をクリックしてこのリストに移動します。この「テスト・ケース」属性は、テストの背景情報をテスト技術者に提供します。

「テスト・ケース」属性として割り当てる候補属性が、そのアクセス権を親から継承している場合は、「テスト・ケース」属性値に対する「その他全員」グループのアクセス権が RMCD に変更されます。一般には、RMCD のアクセス権があれば「テスト・ケース」属性値にアクセスできます。

あるユーザーに固有のアクセス権を割り当てた場合、または「その他全員」グループに継承させるアクセス権を変更した場合は、設定した各アクセス権が保持されます。

- テスト実行属性（テスト実行ごとに複製）

「テスト実行」属性として使用する属性を「候補属性」リストから選択し、「追加」をクリックしてこのリストに移動します。この属性はテスト実行を作成するたびに複製され、関連付けられた各テスト実行を識別できるように、番号が接尾語として付加されます。

「テスト実行」属性として割り当てる候補属性が、そのアクセス権を親から継承している場合は、「テスト実行」属性値に対する「その他全員」グループのアクセス権が R に変更されます。一般には、R のアクセス権があれば「テスト実行マスター」属性値にアクセスできます。

あるユーザーに固有のアクセス権を割り当てた場合、または「その他全員」グループに継承させるアクセス権を変更した場合は、設定した各アクセス権が保持されます。

3. テスト・トラッキング・ツールで使用する属性を持つモジュールを作成するには、次のいずれかの操作を行います。

- デフォルト属性のセットを自動的に作成する

「デフォルト属性の作成」をクリックします。テスト・トラッキングでの使用に適した「テスト・ケース」属性と「テスト実行マスター」属性のセットが作成されます。

- 新しい属性を手動で作成する

テスト・トラッキング・モジュールで「編集」>「属性」の順にクリックし、通常の手順で属性を作成します。次に、「テスト定義の作成/更新」ダイアログ・ボックスで「最新表示」をクリックします。作成した属性が「候補属性」リストに表示されます。その後は、矢印ボタンを使用して属性を他のリストに移動し、テスト・トラッキング用に割り当てることができます。新しい属性の作成方法については、127 ページの『属性定義の作成』を参照してください。

4. 「テスト・ケース」属性として割り当てた属性を表示するビューを作成するには、「テスト定義ビューを次の名前で作成」を選択し、ビュー名を入力します。デフォルトのビュー名も使用できます。「テスト実行」属性として割り当てた属性を表示するビューを作成するには、「テスト実行ビューを次の名前で作成」を選択

し、ビュー名を入力します。デフォルトのビュー名も使用できません。

5. 「OK」をクリックします。
6. プロンプトが出されたら、クリックして保存します。

テスト・トラッキング・セットアップに関する情報を格納するモジュール属性が作成されます。作成される属性は、「**T3 編集フォーム属性**」、「**T3 編集フォーム・ディメンション**」、「**T3 テスト・ケース属性**」、「**T3 テスト実行属性**」、および「**T3 テスト実行カウント**」です。

「テスト実行」属性として割り当てられたオブジェクト属性は、読み取り専用を設定されます。これらの属性は直接使用されることはなく、テスト実行を作成するたびにコピーされます。

「テスト実行」に割り当てた既存の属性のデータが失われることはありません。「テスト実行」に割り当てた既存の属性はすべてコピーされます。オリジナルの属性は変更されないまま残ります。不要になったオリジナル属性は、テスト・トラッキング・モジュールで「**編集**」>「**属性**」の順にクリックして削除できるほか、通常の方法でも削除できます。

注 属性定義のみがコピーされます。「テスト実行」属性用に割り当てた既存属性の値はオリジナル属性には保持されますが、「テスト実行」属性にはコピーされません。

テスト定義の更新

「テスト・ケース」の定義および「テスト実行」の定義に割り当てられている属性を変更することにより、いつでもテスト定義を更新できます。

1. 更新するモジュールで、「**ツール**」>「**テスト・トラッキング**」>「**テスト定義の作成 / 更新**」の順にクリックします。
2. 必要な変更を加えます。「テスト・ケース」または「テスト実行」の定義から属性を割り当てた後、または削除した後に、ビューを更新して変更を反映するには、適切な「**ビューの作成**」チェック・ボックスを選択し、元のビューの名前を入力します。古いビューが更新されます。
3. 「OK」をクリックし、プロンプトが出されたら変更を保存します。

テスト結果の記録フォームの作成

「**テスト実行結果**」と呼ばれるフォームを作成し、「**テスト・ケース**」属性と「**テスト実行**」属性をテスト・ケースごとに表示できます。テストを実行する準備が整ったら、テスト技術者はモジュールで最初のテスト・ケースを選択します。ここでフォームを開くと、テスト・ケースの背景および記録しなければならない結果を即座に確認できます。テスト・ケースを1つずつ実行できるように、このフォームには「**次へ**」ボタンと「**前へ**」ボタンが付いています。

「**テスト実行結果**」フォームを作成するには

1. 「**ツール**」 > 「**テスト・トラッキング**」 > 「**テスト実行結果フォームの定義**」の順にクリックします。
2. ダイアログ・ボックス左側のリストに表示される属性はすべて、この編集フォームに表示できます。フォームに表示する属性を選択し、「**追加**」ボタンを使用してダイアログ・ボックス右側のリストに移動します。フォームから属性を削除するには、右側のリストで属性を選択し、「**削除**」をクリックします。
3. 属性が、リストに表示されている順序でフォームに表示されます。この属性を選択し、「**上へ移動**」または「**下へ移動**」ボタンを使用して並べ替えることができます。
4. 「**プレビュー**」ボタンをクリックして、フォームをプレビューします。
5. 「**OK**」をクリックして、フォームを保存します。フォームに含めるために選択した属性のリストは、「**T3 編集フォーム属性**」と呼ばれるモジュール属性に保存されます。

モジュールのテスト実行の準備

テスト技術者がモジュールでテストを実行する前に、テスト実行を作成する必要があります。この操作により「**テスト実行**」属性の重複セットが作成され、テスト技術者はその中にモジュールの各オブジェクト（テスト・ケース）の結果を入力できます。

例えば、「**テスト技術者**」という名前の「**テスト実行**」属性を作成した後、テスト実行を作成すると、その属性は複製され、接尾語として番号が付加されます。新しいテスト実行を作成するたびにオリジナル属性のコピーが作成され、インクリメンタルな番号が名前に付加されていきます。この番号により、テスト結果がどのテスト実行に関連付けられているのかが容易にわかります。

新しい**テスト実行**を作成するには

1. 「ツール」 > 「テスト・トラッキング」 > 「テスト実行の作成」の順にクリックします。
 - 「最初のテスト実行番号」ボックスに数値が表示されます。この数値は変更できますが、デフォルトのまま使用することもできます。デフォルトのまま使用する場合は、新しいテスト実行を作成するたびにこの数値が自動的に増えます。
 - テスト実行の結果を表示するビューを作成するには、「**テスト実行ビューの作成**」を選択し、ビューの名前を入力します。
 - 既存のビューからビューを派生させるには、「**ビューに基づく (based on view)**」を選択し、リストからビューを選択します。定義済みのビューがモジュールに存在しない場合は、「**ビューに基づく (based on view)**」チェック・ボックスを選択できません。
 2. 「OK」をクリックします。

情報ウィンドウが表示されます。このウィンドウには、テスト実行番号およびユーザーが作成した属性の数が表示されます。
 3. 「OK」をクリックします。

テスト実行用のビューを作成するよう選択した場合は、そのビューが作成されたことを伝える情報ウィンドウが表示されません。
 4. 「OK」をクリックします。
- 注 引き続きテスト実行を作成すると、「**テスト実行の作成**」ダイアログ・ボックスに直前のテスト実行のテスト実行番号が表示されます。

テストの実行

新しいテスト実行が作成されると、**テスト・ケース編集フォーム**を開けるようになります。このフォームには、各テストについて入力しなければならないフィールド、およびテストの背景情報が表示されます。一通りテスト・ケースを確認し、必要な情報を入力します。

モジュールを排他編集モードまたは共有編集モードで開いて、テストの実行結果を入力することができます。共有編集モードでモジュールを開いている場合は、自分でロックしたオブジェクトのみ編集できます。

1. 実行するテスト・ケースを選択し、「ツール」 > 「テスト・トラッキング」 > 「テスト実行結果の入力」の順にクリックします。「**テスト実行結果**」フォームが表示されます。

2. 必要に応じてフィールドに記入し、「適用」をクリックします。
該当のテスト実行用に作成した属性にテスト結果が保存されます。
3. 別のテストを実行するには、「次へ」または「前へ」をクリックします。

注 「**現行選択でエディターを最新表示**」を選択してモジュール内のオブジェクトをクリックすると、フォームが更新され、そのテスト・ケースの詳細情報が表示されます。

テスト実行の比較

列挙型属性を選択して、その属性に基づき2つのテスト実行を比較できます。例えば、「**テスト状況**」列挙型属性に保持されている結果を比較し、テストの合格率の変化を確認できます。

テスト実行を比較するには

1. 「ツール」>「テスト・トラッキング」>「**テスト実行の比較**」の順にクリックします。
「**テスト実行の比較**」ダイアログ・ボックスが表示されます。
2. 結果を比較する列挙型属性を「**比較対象の列挙型属性**」ドロップダウン・リストから選択します。
3. デフォルトでは、最後の2つのテスト実行が比較されます。別のテスト実行を比較するには、「**比較するテスト実行 (Test runs to compare)**」ボックスにテスト実行番号を入力します。
4. 「**データの収集**」をクリックします。

「古い値」および「新しい値」列には比較対象として選択した属性値のすべての変化が表示され、「**テスト・ケース数**」列にはそのように変更したテスト・ケースの数が表示されます。次の例は、「例外」から「合格」に変化したテスト・ケースが1つ、「失敗」から「合格」に変化したテスト・ケースが3つ、両方のテスト実行を合格したテスト・ケースが2つあり、「未定」のテスト・ケースが21個あることを示します。

列名をクリックすると、「**リスト・ビュー**」の結果をソートできます。

結果をグラフィック表示するには、「**グラフィック表示**」タブをクリックします。

5. これらの遷移に基づいてモジュールをフィルターに掛けるには、フィルターに掛ける基準となる遷移の隣にある該当するボックスを選択し、「**フィルター・テスト**」をクリックします。例えば、モジュールをフィルターに掛けて「**例外**」から「**合格**」に変化したテストのみを表示するには、図の一番上のボックスを選択し、「**フィルター・テスト**」をクリックします。

また、「**グラフィック表示**」タブでモジュールをフィルターに掛けるには、フィルターに掛ける対象の遷移について、遷移を表す円を選択します。

6. 比較ビューを作成すると、表示中の全属性列で、2つのテスト実行の差異を表示できます。

比較ビューを作成するには、「**ビューを変換して比較を表示**」を選択し、変換するビューをリストから選択します。「**フィルター・テスト**」をクリックします。

選択したビューがモジュールに表示され、2組の値（各テスト実行の結果）がビューの各列に表示されます。特定の遷移においてモジュールをフィルターに掛けるように選択している場合は、そのフィルター基準と一致するオブジェクトのみが表示されます。

25

ディスクリプティブ・モジュールの使用

この章のトピックは、次のとおりです。

- ディスクリプティブ・モジュール
- ディスクリプティブ・モジュールへのアクセス制御
- ディスクリプティブ・モジュールのマークアップ
- マークアップされたオブジェクトの抽出
- ディスクリプティブ・モジュールのプロパティの表示
- マークアップした項目のみの表示

ディスクリプティブ・モジュール

Rational DOORS の初期バージョンでは、Rational DOORS へデータをインポートする場合、ディスクリプティブ・モジュールを使用しなければなりません。ただし、最新の Rational DOORS では、テキスト・ファイルを含むさまざまなタイプのファイルからデータをインポートする、広範なインポーターが用意されています (323 ページの『インポート』を参照)。

なお、ディスクリプティブ・モジュールを作成することはできますが、その作成は DXL を使用してのみ可能です。ディスクリプティブ・モジュールを作成するために記述する DXL コードの一部として、インポートするデータを含むファイルを指定します。ファイルをインポートすると、Rational DOORS は現在のアクティブ・コード・ページ (Latin-1 など) を使用してそのファイルをインポートします。ただし、ファイルの先頭に Unicode の Byte Order Marker (BOM) が検出された場合は、BOM が使用されます。ファイルに BOM が含まれている場合は、このマーカーからエンコードが判読されます。

ディスクリプティブ・モジュールの内容は編集することができません。しかし、そのテキストのセクションをフォーマル・モジュールに抽出 (コピー) することはできます。抽出プロセスは、ディスクリプティブ・モジュールのオリジナル・テキストとフォーマル・モジュールのコピーの間に自動的にリンクを作成します。

例えば、メール・メッセージ内に、Rational DOORS へインポートするいくつかの要件が含まれているとします。ディスクリプティブ・モジュールへこのメール・メッセージをインポートします。

その後、抽出するディスクリプティブ・モジュールのテキストをマークアップします。マークアップされた要件は、ディスクリプティブ・モジュールのオブジェクトになります。

最後に、マークアップされたオブジェクトを抽出します。Rational DOORS は、ディスクリプティブ・モジュール内のマークアップされたオブジェクトと、フォーマル・モジュールにコピーしたオブジェクトの間に自動的にリンクを作成します。

ディスクリプティブ・モジュールのテキストは、編集できません。しかし、フォーマル・モジュールへコピーしたテキストは編集できます。オリジナル・テキストと2つのモジュール間のリンクを持つディスクリプティブ・モジュールをそのまま持っています。

ディスクリプティブ・モジュールへのアクセス制御

ディスクリプティブ・モジュールへのアクセス権を変更するには、そのモジュールに対する管理者権限が必要です。

ディスクリプティブ・モジュールへのアクセス権を変更するには

1. モジュール・ウィンドウで、「ファイル」>「モジュール・プロパティ」をクリックします。
2. 「アクセス」タブをクリックします。

モジュールに対する現在のアクセス権が表示されます。

| アクセス権 | 実行すること |
|----------|---|
| 読み取り (R) | モジュールを参照できます。読み取り権限がない場合は、そのモジュールはデータベース・エクスプローラーには表示されません。 モジュールのデフォルト・ビューを設定してください (88 ページの『デフォルト・ビューの設定』を参照)。 |
| 作成 (C) | モジュールをマークアップできます。 また、モジュールの属性タイプや属性定義を作成できます。 |
| 変更 (M) | モジュールの名前、説明、属性値、デフォルト・ビューを変更できます。 モジュールのベースラインを作成することもできます。 |

| アクセス権 | 実行すること |
|--------|--|
| 削除 (D) | モジュールを削除、削除の取り消し、およびページができます。 モジュールを切り取って、データベース・エクスプローラーのクリップボードに格納できます。 |
| 管理 (A) | モジュールのアクセス権を変更できます。 |

3. 必要な変更を加えます。

| 「アクセス」タブ | 説明 |
|----------|--|
| 親からの継承 | モジュールが含まれているプロジェクトまたはフォルダーからアクセス権を継承する場合は、このチェック・ボックスを選択します。 このチェック・ボックスを選択するとアクセス権リストが無効になり、モジュールが継承しているアクセス権の種類が表示されます。 |
| 追加 | アクセス権のリストに新しいエントリーを追加するには a. 「追加」をクリックします。 「アクセス権の追加」ダイアログ・ボックスが表示されます。 b. 「名前」ボックスで、エントリーを追加するユーザーまたはグループの名前を選択します。 c. 付与するアクセス権限を選択して、「OK」をクリックします。 |
| 削除 | アクセス権限のリストからエントリーを削除する場合は、そのエントリーを選択し、「削除」をクリックします。 |

| 「アクセス」タブ | 説明 |
|----------|---|
| 編集 | <p>アクセス権リストのエントリーを編集するには</p> <ol style="list-style-type: none"> a. エントリーを選択し、「編集」をクリックします。 「アクセス権限の編集」ダイアログ・ボックスが表示されます。 b. 付与するアクセス権限を選択して、「OK」をクリックします。 |
| アクセス権の追加 | <p>追加のアクセス権を選択します。このアクセス権は作成権限を持つユーザー（またはグループ）に適用され、データベース・ルートの下位レベルのアイテムに伝播されます。</p> <p>追加アクセス権はアクセス権を継承するフォルダーのツリー配下の項目に引き継がれます。</p> <p>詳細については、215 ページの『作成権限に対する別のアクセス権の伝播』を参照してください。</p> |

4. 「**OK**」をクリックします。

ディスクリプティブ・モジュールのマークアップ

ディスクリプティブ・モジュールをマークアップするには

1. マークアップするディスクリプティブ・モジュールを開きます。
 - a. データベース・エクスプローラーで、ディスクリプティブ・モジュールが表示されていることを確認します。
 - 必要に応じて、「**表示**」>「**ディスクリプティブ・モジュールの表示**」の順にクリックします。
 - b. データベース・エクスプローラーでディスクリプティブ・モジュールをダブルクリックします。
2. 「**編集**」>「**オブジェクトのプロパティ**」の順にクリックします。
3. 以前にモジュールをマークアップしたことがなければ、「**説明テキストの編集**」ペインにモジュールのすべての内容が表示されます。このペインのテキストは選択することはできません。

マークアップするテキストを選択して、「マークアップ」をクリックします。

4. 選択したテキストが「オブジェクト・テキストの編集」ボックスに表示されます。それはディスクリプティブ・モジュールのオブジェクトです。次の点に注意してください。
 - ・ 「属性」ボックスは、既に空ではありません。オブジェクトの属性が表示されます。「オブジェクト・テキスト」属性には、選択されたテキストが含まれます。
 - ・ ウィンドウの右上に、オブジェクトの絶対番号を示す「絶対番号」ボックスがあります。

注 まだマークアップされていないテキストには、絶対番号や属性などはありません。このテキストはモジュールのオブジェクトではないからです。これは単に、マークアップされていないテキストです。

5. モジュールを移動するには、「次へ」と「前へ」ボタンを使用します。

別のテキストでマークアップするものを見つけた場合、テキストを選択し、「マークアップ」をクリックします。

現在表示されているマークアップを取り消したい場合は、「マークアップを元に戻す」をクリックします。

注 ディスクリプティブ・モジュール・ウィンドウの「編集」メニューの「元に戻す」および「再実行」オプションは使用できないため、マークアップを取り消すには、「説明オブジェクトの編集」ダイアログ・ボックスを使用する必要があります。

6. ディスクリプティブ・モジュールのマークアップが完了したら、「閉じる」をクリックします。
7. ディスクリプティブ・モジュールを保存します（「ファイル」>「保存」の順にクリック）。

マークアップされたオブジェクトの抽出

ディスクリプティブ・モジュールをマークアップしている場合は、マークアップしたオブジェクトをフォーマル・モジュールに抽出できます。オブジェクトの抽出は、フォーマル・モジュールにオブジェクトのコピーを作成し、ディスクリプティブ・モジュールの元のオブ

ジェクトとフォーマル・モジュールにコピーしたオブジェクトの間にリンクを作成します。

抽出する場合には、オブジェクト・テキストのみがコピーされます。ディスクリプティブ・モジュールに他の属性を作成した場合、それらはフォーマル・モジュールへコピーされません。

注 マークアップされたオブジェクトは、1つのディスクリプティブ・モジュールから2つ以上のフォーマル・モジュールに抽出できます。また、2つ以上のディスクリプティブ・モジュールから抽出されたオブジェクトで、フォーマル・モジュールを作成できます。

マークアップされたオブジェクトを抽出するには

1. データを抽出するディスクリプティブ・モジュールを開きます。
 - a. データベース・エクスプローラーで、ディスクリプティブ・モジュールが表示されていることを確認します。
必要に応じて、「表示」>「ディスクリプティブ・モジュールの表示」の順にクリックします。
 - b. データベース・エクスプローラーでディスクリプティブ・モジュールをダブルクリックします。
2. ディスクリプティブ・モジュール・ウィンドウで、「抽出」>「抽出のセットアップ」の順にクリックします。
3. 「ターゲット・モジュール」ボックスにデータを抽出するフォーマル・モジュールの名前とパスを入力するか、「参照」を使用してその場所を指定します。
4. 「リンク・モジュール」ボックスに、ディスクリプティブ・モジュールおよびフォーマル・モジュール間のリンクに使用するリンク・モジュールの名前とパスを入力するか、「参照」を使用してその場所を指定します。
5. 「OK」をクリックします。

Rational DOORS は、ステップ 3 およびステップ 4 で選択したフォーマル・モジュールとリンク・モジュールを開きます。ディスクリプティブ・モジュールは、データ抽出のために設定されました。

6. フォーマル・モジュール・ウィンドウで、マークアップしたオブジェクトのコピー先となるオブジェクトを選択します。このオブジェクトと同じレベルまたは、1つ下のレベルにコピーすることができます。

7. ディスクリプティブ・モジュール・ウィンドウで、コピーするマークアップしたオブジェクトを選択します。
8. ディスクリプティブ・モジュール・ウィンドウで「抽出」をクリックし、次に「**現行レベルへの抽出**」または「**1レベル下への抽出**」をクリックします。
「**リンク・オブジェクトの編集**」ダイアログ・ボックスが表示されます。リンク属性を編集する場合は、2つのオブジェクト間に作成されたリンクの属性を編集して、「**OK**」をクリックします。
9. ステップ6からステップ8を繰り返して、マークアップしたその他のオブジェクトを抽出します。
10. 完了したら、各モジュール・ウィンドウで「**ファイル**」>「**閉じる**」の順にクリックし、ディスクリプティブ・モジュール、対象のフォーマル・モジュール、およびリンク・モジュールを保存します。

マークアップしたオブジェクトは、ディスクリプティブ・モジュールからフォーマル・モジュールへコピーされます。リンクはディスクリプティブ・モジュールの各オブジェクトとフォーマル・モジュールにコピーされたオブジェクト間で作成されます。

ディスクリプティブ・モジュールのプロパティの表示

ディスクリプティブ・モジュールのプロパティを表示するには

1. データベース・エクスプローラーで、ディスクリプティブ・モジュールが表示されていることを確認します。
必要に応じて、「**表示**」>「**ディスクリプティブ・モジュールの表示**」の順にクリックします。
2. プロパティを表示したいディスクリプティブ・モジュールを選択し、「**ファイル**」>「**プロパティ**」の順にクリックします。
モジュールのプロパティ・シートが表示されます。

| 「一般」タブ | 説明 |
|--------|---------------|
| 名前 | モジュールの名前 |
| 説明 | モジュールに関する追加情報 |

| 「一般」タブ | 説明 |
|--------|--|
| タイプ | プロパティーが表示されているアイテムのタイプ。これはディスクリプティブ・モジュールであるため編集できません。 |
| 属性のリスト | モジュールのすべての属性のリスト。それぞれの属性には、属性の名前と値が表示されます。 |
| 編集 | 属性の値を変更するには a. 属性のリストで属性を選択し、「 編集 」をクリックします。 b. 新しい属性値を入力します。 c. 「 OK 」をクリックします。 |

| タブの種類 | 参照先 |
|-------|--|
| アクセス | 次のいずれかの操作を行います。 <ul style="list-style-type: none"> • 「アクセス」タブのヘルプ（「アクセス」タブで「ヘルプ」をクリック）。 • 404 ページの『ディスクリプティブ・モジュールへのアクセス制御』 |
| 履歴 | 次のいずれかの操作を行います。 <ul style="list-style-type: none"> • 「履歴」タブのヘルプ（「履歴」タブで「ヘルプ」をクリック）。 • 273 ページの『変更追跡とトレーサビリティ』 |

マークアップした項目のみの表示

デフォルトでは、ディスクリプティブ・モジュールを開くとモジュール全体が表示されます。

モジュールのマークアップしたオブジェクトのみを表示したい場合は、「表示」>「表示」>「**マークアップされた項目のみ**」の順にクリックします。

26

Rational DOORS の設定

この章のトピックは、次のとおりです。

- ユーザー・オプションの表示
- 表示設定の変更
- 表示設定の項目
- スペル・チェッカーの設定
- 辞書への単語の追加
- コマンド行の使用
- コマンド・ライン・スイッチの要約
- ショートカットの使用
- レジストリーの設定
- バッチ・モードでの Rational DOORS の実行
- ウェルカム画面の設定
- 問題報告の電子メール・アドレスの変更

ユーザー・オプションの表示

ユーザー・オプションを表示するには

1. データベース・エクスプローラーで、「ツール」>「オプション」の順にクリックします。

「一般」タブに次の情報が表示されます。

| 「一般」タブ | 説明 |
|--------|--|
| ユーザー名 | Rational DOORS ユーザー名。 ユーザー名を変更する場合は、データベース管理者に確認してください。 |
| 氏名 | 使用者の氏名。空白にできます。 ベースラインに署名すると、この氏名が電子署名の一部として表示されます。 氏名を変更する場合は、データベース管理者に確認してください。 |

| 「一般」タブ | 説明 |
|----------------------|---|
| 電子メール | 電子メールアドレス。 |
| システム・ユーザー名 | <p>コンピューターにログオンしたユーザー名。たとえば、Windows 2003 のユーザー名です。</p> <p>システム・ユーザー名が間違っている場合、または変更された場合は、データベース管理者に知らせて、ユーザー情報をデータベース管理者が変更できるようにしてください。</p> |
| 電話 | <p>ユーザーの電話番号。</p> <p>チェンジ・プロポーザル・システム (CPS) を使用してプロポーザルを発行した場合、この情報がプロポーザルと一緒に表示されます。他のユーザーに電話番号を表示しないようにする場合は、このボックスを空白にします。</p> |
| 場所 | <p>ユーザーの位置。</p> <p>CPS を使用してプロポーザルを発行した場合、この情報がプロポーザルと一緒に表示されます。他のユーザーに位置情報を表示しないようにする場合は、このボックスを空白にします。</p> |
| ユーザー・タイプ | <p>ユーザーのタイプ。</p> <p>ユーザー・タイプを変更する場合は、データベース管理者に確認してください。</p> |
| ユーザーの権限 | <p>ユーザーの権限</p> <p>ユーザーの権限を変更する場合は、データベース管理者に確認してください。</p> |
| 追加情報 | <p>個人の追加情報</p> <p>CPS を使用してプロポーザルを発行した場合、この情報がプロポーザルと一緒に表示されます。</p> |
| チェンジ・プロポーザルの更新を電子メール | <p>Rational DOORS データベース・サーバーで CPS を使用してプロポーザルを発行する場合は、このチェック・ボックスを選択すると、プロポーザルの状況が変わったときに電子メールで通知されます。たとえば、プロポーザルの 1 つが承認または却下された場合に通知が行われます。</p> |

「表示」タブには表示設定に関する情報が表示されます。詳細については、419 ページの『表示設定の変更』を参照してください。

「セキュリティ」タブには、次の表で説明する、編集可能なパスワードに関する情報が表示されます。

| 「セキュリティ」タブ | 説明 |
|------------|--|
| パスワードの変更 | <p>パスワードを変更するには</p> <ol style="list-style-type: none"> a. 「パスワードの変更」をクリックします。 b. 現在のパスワードを「古いパスワード」ボックスに入力します。 c. 「新規パスワード」ボックスに新しいパスワードを入力し、それを「新規パスワードの確認」ボックスに再度入力します。 d. 「OK」をクリックします。 |
| 最小パスワード長 | <p>これは、パスワードの変更時に入力する必要のある最小文字数です。</p> <p>この値が0の場合は、パスワードの変更時に、新規パスワードのボックスを空にすることができます。このとき、Rational DOORS ログイン画面にパスワードを入力する必要はありません。</p> |
| 有効期限切れまで後 | <p>パスワードの有効期限が、いつ切れるかを示します。パスワードを最後に変更した日付（「最終変更日時」ボックスを参照）からの日数です。</p> <p>パスワードが期限切れになった場合、次のログオン時に、パスワードの変更を要求されます。</p> <p>この値を0に設定すると、パスワードの変更を要求されなくなります。</p> |
| 最終変更日時 | <p>パスワードが最後に変更された日付。</p> |
| 追加認証 | <p>これは読み取り専用のチェック・ボックスで、Rational DOORS データベースがユーザー認証にRDSを使用する構成になっている場合にのみ表示されます。このチェック・ボックスを選択すると、現行ユーザーは、追加認証を行う必要があります。</p> |

「グループ」タブには、ユーザーが属するグループが表示されます。グループを変更する場合は、データベース管理者に確認してください。

「設定」タブには次の情報が表示されます。

| 「設定」タブ | 説明 |
|---|---|
| 拡張システム属性の表示 (Show advanced system attributes) | <p>デフォルトでは、システム属性のリスト画面には、OLEIconic や TableLeftBorder などの Rational DOORS 内部でのみ使用される属性は含まれません。</p> <p>常にすべての拡張システム属性を表示するには、このチェック・ボックスを選択します。</p> |
| ネットワーク・サーバー・モニターの表示 (Show network server monitor) | <p>Rational DOORS データベース・サーバーを使用していて、コンピューターとサーバー間のネットワーク・トラフィックをモニターする場合は、このチェック・ボックスを選択します。</p> <p>このチェック・ボックスを選択すると、Windows タスクバーのシステム・トレイに LED が追加されます。データが Rational DOORS データベース・サーバーとの間でデータのやり取りが行われている時、LED が点滅します。</p> <p>このチェック・ボックスを選択解除すると、システム・トレイから LED が削除されます。</p> |

| 「設定」タブ | 説明 |
|--|---|
| <p>変更バーのシンボルの表示 (Show symbols in change bars)</p> | <p>変更バーにシンボルを表示する場合は、このチェック・ボックスを選択します。</p> <p>変更バーでは、オブジェクトの変更を追跡できます。オブジェクトの状況は次の方法でわかります。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 変更バーの色 • シンボル • ツールチップ <p>このチェック・ボックスを使用して、シンボルを表示するかどうかを制御できます。</p> <p>注 「新規オブジェクト」シンボルは、このチェック・ボックスを選択解除した場合でも、常に変更バーに表示されます。</p> <p>変更バーについては、273 ページの『変更バー』を参照してください。</p> |
| <p>ビュー変更が失われるときに警告する (Warn when view changes are to be lost)</p> | <p>フィルターを定義して適用する、列を追加する、などの操作でモジュールの表示を変更した場合は、それらの変更をビューとして保存しないと、別のビューを選択したりモジュールを閉じたりする場合に変更が失われます。</p> <p>このチェック・ボックスが選択されていると、ビューを保存しなければ表示の変更が失われる旨の警告メッセージが表示されます。</p> |
| <p>履歴から直近の変更以外の変更に復元するときに警告する (Warn when restoring a change other than the most recent from history)</p> | <p>履歴から変更を復元する場合、変更が最新のものではない可能性があります。</p> <p>このチェック・ボックスを選択すると、変更が最新ではないことを通知する警告メッセージが表示されます。</p> <p>このチェック・ボックスを解除すると、警告メッセージが表示されずに変更が復元されます。</p> <p>警告自体で「この警告をもう一度表示しないこと」チェック・ボックスを選択または解除することで、警告を表示するかどうかを制御することもできます。</p> |

| 「設定」タブ | 説明 |
|----------------------------------|--|
| 最後に表示されたフォルダーまたはプロジェクトを、開始時に開きます | 前の Rational DOORS セッションを閉じたときに表示されていたフォルダーまたはプロジェクトを、次のログオン時に表示する場合、このチェック・ボックスを選択します。 |
| 計算単位 | 「ページ設定」画面でインチとミリメートルのどちらを Rational DOORS で使用するかを制御します。 |
| デフォルトのリンク・モジュール | <p>これは、あるモジュールから他のモジュールにリンクを作成するとき、その2つのモジュールをペア化するデフォルトのリンクセットがない場合に使用される、デフォルトのリンク・モジュールです。</p> <p>デフォルトでは、これは「Rational DOORS リンク」です。</p> <p>パスを付けずにモジュール名だけを指定すると、Rational DOORS はリンクのソース・モジュールと同じフォルダーまたはプロジェクトにリンク・モジュールがあるものと想定します。</p> <p>スラッシュ文字 (/) で始まる絶対パスを指定した場合は、リンクのソース・モジュールが存在するフォルダーまたはプロジェクトに関係なく、指定したリンク・モジュールが Rational DOORS で使用されます。</p> |
| Web ブラウザー | <p>次の場合に Rational DOORS で使用されるブラウザです。</p> <ul style="list-style-type: none"> • モジュール内の URL をクリックした場合 • ヘルプ・トピック『Web 上の Rational DOORS』をクリックした場合 <p>この値はレジストリーの BrowserName パラメータに格納されます。</p> |

| 「設定」タブ | 説明 |
|------------------------------------|---|
| 最近開いたモジュールのリストのサイズ | 最近開いたモジュールが「ファイル」メニューにリストされます。デフォルトでは、直近に表示した4つのモジュールが表示されます。マウス・ポインターをモジュール名の上に移動すると、直近の親プロジェクトからモジュールへのパスが、モジュール・ステータス・バーに表示されます。「ファイル」メニューには、最近開いたモジュールを9つまで表示できます。表示する数をリストから選択します。 |
| 開かれたモジュールに URL でナビゲートする際にビューを切り替える | ビュー情報は、モジュール、ベースライン、およびオブジェクト URL に含まれます。ただし、オブジェクト URL にビュー情報が含まれるのは、URL コピー時に表示されていたビューが標準ビューでない場合です。 URL をたどったときに現在開いているモジュールのビューが変更されている場合、ビューを切り替えない、常にビューを切り替える、またはビューを切り替えるかどうかを問い合わせるいずれかの操作を選択できます。 |

「スペル」タブには、スペル・チェッカーの設定情報が表示されます。スペル・チェッカーの設定方法の詳細については、424ページの『スペル・チェッカーの設定』を参照してください。

2. 「OK」をクリックします。

表示設定

表示設定は、モジュール・ウィンドウに表示する色とフォントを制御します。以下に示す複数の標準表示設定があります。

- modern
- classic
- international modern
- international classic
- ハイコントラスト #1
- ハイコントラスト #2

- ハイコントラスト黒
- ハイコントラスト白

データベース用のデフォルトの表示設定を制御するのはデータベース管理者です。

別の標準設定を選択したりユーザー固有の設定を定義するなどして、表示設定を変更することができます。

ハイコントラスト表示設定

以下に示す4種類の標準ハイコントラスト表示設定があります。

- ハイコントラスト #1
- ハイコントラスト #2
- ハイコントラスト黒
- ハイコントラスト白

これらの表示設定は、Windows で定義済みの設定に従い、「コントロールパネル」の「ユーザー補助のオプション」と連動します。

例えば、Rational DOORS で「ハイコントラスト黒」の表示設定を使用する場合は、次のようにします。

1. 「コントロールパネル」の「ユーザー補助のオプション」の「画面」タブで、「設定」を選択します。
「ハイコントラストの設定」ダイアログ・ボックスが表示されます。
2. 「ハイコントラストの表示設定」ドロップダウン・リストからいずれかの「ハイコントラスト黒」オプションを選択し、「OK」をクリックします。
3. 「ハイコントラストを使う」チェック・ボックスを選択し、「OK」をクリックします。
4. データベース・エクスプローラーに移動し、「ツール」>「オプション」の順にクリックします。
5. 「表示」タブをクリックします。
6. 「スキーム」パネルで「ハイコントラスト黒」を選択します。
7. 「適用」をクリックします。

表示設定の変更

データベース用のデフォルトの表示設定を制御するのはデータベース管理者です。

別の標準設定を選択したりユーザー固有の設定を定義するなどして、表示設定を変更することができます。

表示設定を変更するには

1. データベース・エクスプローラーで、「ツール」>「オプション」の順にクリックします。
2. 「表示」タブをクリックします。

「スキーム」パネルに、使用できる表示設定のリストが表示されます。

「スキーム」パネルでは、テキスト属性値を表示する際の「行送り」を設定できます。通常の言語のデフォルトの行間は1行です。ただし、韓国語、中国語（簡体字）、および中国語（繁体字）は除きます。

画面右側の「色」と「フォント」のタブには、選択した表示設定の色とフォントが表示されます。

「色」タブには各項目の色が表示されます。項目の色を変更するには、それをダブルクリックし、次に新しい色を選択します。

項目については、421 ページの『表示設定の項目』を参照してください。

「フォント」タブの「使用されるフォント」ボックスを使用して、次のオプションのいずれかを選択します。

| オプション | 説明 |
|---------|---|
| 見出し | 文書モードで、見出しを表示するために使用されるフォントです。 |
| 本文テキスト | 文書モードで、メイン列にオブジェクト・テキストを表示するために使用されるフォントです。 |
| グラフィックス | グラフィック・モードで使用されるフォントです。 |

各オブジェクト・レベルの現在の設定のリストが表示されます。

リスト項目の設定を変更するには、項目をダブルクリックし、新しい設定を指定します。「プレビュー」ボックスの先頭行には現在の設定が表示され、下の行には提案された新しい設定が表示されます。

3. 現在の表示設定を編集するには
 - a. 表示設定を選択し、「色」および「フォント」タブで設定を編集します。
 - b. 「OK」をクリックします。

新しい色とフォントは、画面が次回更新されたときに有効になります。画面を更新するには、「表示」>「最新表示」の順にクリックします。

注 標準表示設定の編集はできません。ただし、標準表示設定に基づいて新しい設定を作成し、別の名前で保存できます（次のステップを参照）。

4. 表示設定を削除するには
 - a. 新しい設定に最も似ている既存の設定を選択します。
 - b. 「色」および「フォント」タブを使用し、色とフォントを指定します。
 - c. 「名前を付けて保存」をクリックします。
 - d. 「名前を付けて保存」ボックスに新しい表示設定の名前を入力し、次に「OK」をクリックします。
 - e. 「OK」をクリックします。

新しい色とフォントは、画面が次回更新されたときに有効になります。画面を更新するには、「表示」>「最新表示」の順にクリックします。

5. 表示設定を削除するには
 - a. 設定を選択して、「削除」をクリックします。
 - b. 「OK」をクリックします。

注 現在のデスクトップでは使用できないフォントを選択すると警告が表示され、デスクトップのデフォルト・フォントが現在のセッションに使用されます。以降のセッションでは、選択したフォントが使用できる場合はそのまま使用され、そうでない場合はやはり警告が表示され、デスクトップのデフォルト・フォントが使用されます。

表示設定の項目

| 文書モードに影響する項目 | 説明 |
|-----------------|---|
| ページ背景 | フィルターとソートがオフの時のフォーマル・モジュールとディスクリプティブ・モジュールの背景色 |
| 背景フィルター | フィルターがオンでソートがオフの時のフォーマル・モジュールとディスクリプティブ・モジュールの背景色 |
| 背景ソート | フィルターがオフでソートがオンの時のフォーマル・モジュールとディスクリプティブ・モジュールの背景色 |
| 背景フィルターおよびソート | フィルターとソートが共にオンの時のフォーマル・モジュールとディスクリプティブ・モジュールの背景色 |
| テキストの背景 | フォーマル・モジュールとディスクリプティブ・モジュールの通常オブジェクトの背景色 |
| 現行の背景 | フォーマル・モジュールとディスクリプティブ・モジュールの現行オブジェクトの背景色 |
| タイトルの背景 | フォーマル・モジュールとディスクリプティブ・モジュールの列名の背景色 |
| 読み取り専用テキストの背景 | 読み取り専用テキストの背景色 |
| ロック可能なオブジェクトの背景 | セクションに分かれた共有編集モードのオブジェクト（ロック可能なオブジェクト）の背景色 「Modern」表示設定では、ロックされていないセクションのみにこの色が使用されます。「Classic」表示設定では、ロックされていないセクションのほか、ロックされているセクションにもこの色が使用されます。 |
| データ・テキスト | フォーマル・モジュールとディスクリプティブ・モジュールの通常オブジェクトのテキストの色 |
| タイトル・テキスト | フォーマル・モジュールとディスクリプティブ・モジュールの列名のテキストの色 |

| 文書モードに影響する項目 | 説明 |
|--------------------|--|
| 選択したテキスト | フォーマル・モジュールとディスクリプティブ・モジュールの選択されたオブジェクトのテキストの色 |
| 読み取り専用テキスト | ユーザーが読み取り権限のみを持つデータの色。このデータは編集できません。 |
| 削除したテキスト | 削除されたオブジェクトのテキストの色 |
| 現行のアウトライン | フォーマル・モジュールの現行オブジェクトの上下の線の色 |
| グリッド・ライン | フォーマル・モジュールのオブジェクト間のグリッド・ラインの色 |
| 現行テーブル・セルの背景 | フォーマル・モジュールの現行テーブル・セルの背景色 |
| リンク・モジュールのページの背景 | リンク・モジュールのウィンドウの背景色 |
| リンク・モジュールのテキストの背景 | リンク・モジュールの通常オブジェクトの背景色 |
| リンク・モジュールの現行の背景 | リンク・モジュールの現行のリンク元と先のオブジェクトの背景色 |
| リンク・モジュールのタイトルの背景 | 現在選択されたもの以外のすべてのオブジェクト用のリンク・モジュールのタイトルの背景色 |
| リンク・モジュールのデータ・テキスト | リンク・モジュールのテキストの色 |
| インプレース・テキスト | インプレース編集モードのテキストの色 |
| インプレースの背景 | インプレース編集モードの背景色 |
| 分割出力テキスト | 分割出力テキストの色 |
| 分割入力 (R) テキスト | 分割入力 (R) テキストの色 |
| 分割入力 (RW) テキスト | 分割入力 (RW) テキストの色 |
| 高インディケーター | 変更が保存されていない変更バーの色 |

| 文書モードに影響する項目 | 説明 |
|--|--|
| 中インディケーター | 変更が保存されたが、ベースライン化されていない変更バーの色 |
| 低インディケーター | ベースライン化されて以降にオブジェクトが変更されていない変更バーの色 |
| リンク・アウト・インディケーター | アウト・リンク矢印の色 |
| リンク・イン・インディケーター | イン・リンク矢印の色 |
| リンク・スタート・インディケーター | リンク・スタートが設定されているオブジェクトの色 |
| ユーザー 1 ユーザー 2 ユーザー 3 ユーザー 4 ユーザー 5 0% インディケーター 11% インディケーター 22% インディケーター 33% インディケーター 44% インディケーター 55% インディケーター 66% インディケーター 77% インディケーター 88% インディケーター 100% インディケーター | 「ユーザー 3」は、「グラフィカル・ビューで使用」列のインディケーターの色として使用されます。 「ユーザー 4」は、「データチップとして使用」列のインディケーターの色として使用されます。 その他の項目は、Rational DOORS によって使用される項目ではありません。 |
| タイトルの背景（選択時） | 選択した列見出しの背景色 |

| グラフィック・モードに影響する項目 | 説明 |
|-------------------|-----------------------|
| グラフィックスの背景 | メイン・ウィンドウの背景色 |
| グラフィックスの陰影 | 階層の各レベルを結合するために使用される色 |

| グラフィック・モードに影響する項目 | 説明 |
|-------------------|--|
| グラフィックスの省略ボックス | 画面にオブジェクトを表示するスペースがないため、オブジェクトが隠れていることを示す、小さな正方形および三角形の色 |
| グラフィック・テキスト | オブジェクト・テキストの色 |
| グラフィック・ボックスの背景 | オブジェクトの背景色 |
| グラフィックスのインターフェース | 隠しオブジェクトの存在を示すのに使用される色 |
| グラフィックスの現行色 | 現行オブジェクトの色 |
| グラフィックスの選択 | 選択されたオブジェクトの色 |
| グラフィック・ボックスのエッジ | Rational DOORS では使用しません。 |

印刷プレビューに影響する項目

- 印刷プレビューの背景
- 印刷プレビューのページ
- 印刷プレビューのテキスト
- 印刷プレビューの陰影

スペル・チェッカーの設定

スペル・チェッカーの現在の設定を表示するには、データベース・エクスプローラーで、「ツール」>「オプション」の順にクリックし、次に「スペル」タブをクリックします。

ユーザー・アカウントの作成時に、ユーザー設定はデータベースから継承されました。スペル・チェック要件に応じて、これらの設定を変更できます。

オプションは3つのセクションに分かれています。以下のその詳細を説明します。

使用可能な言語

Rational DOORS から提供されるすべての辞書は「**選択された言語**」リスト・ボックスにリストされます。一部の言語ではスペルと文法の両方を Rational DOORS でチェックできます。また、その他の言語ではスペル・チェックのみ可能な場合があります。Rational DOOR の文法チェックを利用できない言語を選択すると、「**文法レベル**」リストが使用不可になります。

Rational DOORS で使用できる言語を次の表に示します。

| スペル・チェックと文法チェック | スペル・チェックのみ |
|-----------------|----------------|
| 英語（米国） | アフリカーンス語 |
| 英語（英国） | カタロニア語 |
| オランダ語 | チェコ語 |
| フランス語 | デンマーク語 |
| ドイツ語（新旧正書法） | フィンランド語 |
| イタリア語 | ギリシャ語 |
| ポルトガル語（ヨーロッパ） | ハンガリー語 |
| ポルトガル語（ブラジル） | ノルウェー語（ブークモール） |
| スペイン語 | ノルウェー語（ニーノシュク） |
| スウェーデン語 | ポーランド語 |
| | ロシア語 |

スペル・チェッカーの規則は、言語ごとに適用できます。リストから言語を選択し、必要なオプションを設定します。

「**選択された言語**」リストのすぐ下のパネルは、選択した言語によりその内容が変わります。例えば、「英語（米国）」を選択した場合は、「**リーガル**」および「**経営、財務、保険**」の辞書補充を組み込むことができます。

現在のロケール言語を「**選択された言語**」リストに表示するには、「**ロケール言語の使用**」をクリックします。

文法

Rational DOORS は、あらかじめ定義された規則に基づいて、Rational DOORS モジュールの文法とスペルをチェックします。スペル・チェッカーにより適用される規則は、選択されている「**プルーフ・モード**」と「**文法レベル**」の組み合わせにより異なります。

スペル・チェックのみに対応する言語を選択した場合は、「**プルーフ・モード**」パネルが使用不可になり、「**アクティブ規則**」リストに「**スペルのみ**」チェックの規則が表示されます。

Rational DOORS には、3つのプルーフ・モードと3つの文法レベルがあります。

| プルーフ・モード | 説明 |
|-----------|---|
| スペルのみ | 大文字表記やハイフネーションの誤りなど、スペル・ミスと簡単な文法エラーを特定するための一連の限られた規則を適用します。文法レベルはこのプルーフ・モードには影響しません。 |
| クイック・プルーフ | スペル・ミスのほか、限定的な範囲内の文法ミス（二重マイナス記号や句読点のミスなど）を特定するための、比較的広範な規則を適用します。このプルーフ・モードを選択している場合は、選択した文法レベルにより適用規則が影響を受けます。 |
| フル・プルーフ | 考え得るすべてのミスをチェックするための完全な規則を適用します。このプルーフ・モードを選択している場合は、選択した文法レベルにより適用規則が影響を受けます。 |

ユーザーが選択したプルーフ・モードおよび文法レベルに対してオンになっているルールが、「**アクティブ規則**」リストに表示されます。リストで規則を選択すると、「**規則の説明**」ボックスにその詳細説明が表示されます。

チェック・オプション

スペル・チェッカーを詳細にカスタマイズするには以下のボックスを使用します。

| オプション | 説明 |
|------------------------|--|
| スペル・ミス 最初に表示 | このオプションは、文法の問題よりもスペル・ミスを優先してハイライトする場合に選択します。 |
| 読み取り専用属性を無視 | このオプションは、ユーザーがその属性に対する変更権限を持っている場合に限り属性をチェックする場合に選択します。属性に対する変更権限を持っていない場合は、テキストのエラーを訂正できません。 |
| 属性言語が不適切な場合のデフォルト言語の使用 | この設定が、Rational DOORS の言語選択にどのように影響するかについては、この表の直後にあるセクション『Rational DOORS におけるデフォルト言語の選択』を参照してください。 |

Rational DOORS におけるデフォルト言語の選択

スペル・チェッカーを実行し、チェックする属性を選択すると、その属性のロケール言語で Rational DOORS により自動的にチェックが行われます。ただし、属性のロケール言語がその属性に定義されていない場合、またはスペル・チェッカーが対応していない言語である場合は、別の言語がデフォルト言語として Rational DOORS で使用されます。Rational DOORS がデフォルト言語を使用するかどうかは、「属性言語が不適切な場合のデフォルト言語の使用」オプションによって決定されます。

- このオプションを選択した場合、「**選択された言語**」リストで選択した言語が、属性の言語に対応できないときのデフォルト・スペル・チェック言語になります。「**オプション**」ダイアログ・ボックスを閉じ、デフォルトで使用される言語が「**選択された言語**」リストに表示されていることを確認してください。
- このオプションを選択しなかった場合は、属性の言語に対応できないときに Rational DOORS で選択される言語は次のようになります。
 - システム・ロケールにより定義されている言語
 - システム・ロケールの言語が非対応言語である場合は、リストで最初に使用可能な言語が使用されます。通常は「英語(米国)」です。

いずれの場合も、スペル・チェック用の言語を「**スペル・チェック**」ダイアログ・ボックスで異なる言語に選択できます。スペル・チェッカーの使用方法については、70 ページの『**スペル・チェック**』を参照してください。

International Proofreader ô English (US and UK) text proofing system © 2003 by Vantage Technology Holdings, Inc. All rights reserved. 内部に組み込まれているアルゴリズムまたはデータベースの複製、分解を禁じます。
著作権情報の詳細については、471 ページの『**テキスト・プルーフ・システム著作権**』を参照してください。

辞書への単語の追加

Rational DOORS には、カスタマイズできる 2 つの辞書が用意されています。

- **クライアント辞書**

クライアント辞書は、Rational DOORS クライアントがインストールされているマシンに格納されます。これはパーソナル辞書ではありません。クライアント辞書には、クライアントにリモート・アクセスする Citrix クライアントおよびリモート・アクセス・クライアントを含み、そのクライアントのすべてのユーザーがアクセスできます。クライアント辞書にはアクセス制御を設定できません。ただし、クライアント辞書に単語を追加するには、クライアント辞書が格納されているディレクトリーに対する書き込み権限が必要です。

- **データベース辞書**

すべての Rational DOORS ユーザーがこの辞書を利用できます。データベース辞書のカスタマイズするには、データベース辞書に対する変更権限が必要です。アクセス権の設定では、単語の追加および削除を実行できる人、およびユーザーのアクセス権を変更できる人を制御できます。

辞書に新語を追加するには

1. データベース・エクスプローラーで、「**ツール**」>「**辞書の管理**」をクリックします。
単語はクライアント辞書またはデータベース辞書に追加できます。
2. 「**辞書**」リストから「**クライアント**」または「**データベース**」を選択します。
3. 選択した辞書に追加する単語を「**新語**」ボックスに入力します。

4. 「新語の追加」をクリックします。

この単語が、選択した辞書に追加されます。

辞書に類義語を追加するには

1. データベース・エクスプローラーで、「ツール」>「辞書の管理」をクリックします。
2. 「辞書」リストから「クライアント」または「データベース」を選択します。
3. 「代替語として」ボックスに、類義語を追加する単語を入力します。
4. 「推奨する単語」ボックスに推奨する類義語を入力します。
5. 「類義語の追加」をクリックします。

ボックス左側のリストに、単語とその推奨する類義語が追加されます。

辞書から単語または類義語を削除するには

1. データベース・エクスプローラーで、「ツール」>「辞書の管理」をクリックします。
2. 単語を削除する辞書を「辞書」リストから選択します。
3. 辞書から単語を削除するには「単語」タブを、類義語を削除するには「類義語」タブを選択します。
4. 削除する単語を選択し、「選択された単語の削除」をクリックします。

選択された辞書からその単語が削除されます。

コマンド行の使用

デフォルトでは、Rational DOORS は始動時にレジストリーの設定を確認して使用する設定を判別します。

コマンド行を使用して Rational DOORS を始動するときに、スイッチを使用してレジストリーのデフォルト設定を無効にできます。また、スイッチを使用して、Rational DOORS に機能を追加することもできます。例えば、Rational DOORS を始動する前に独自の DXL プログラムを実行するために、`-cli` スイッチを使用することができます。

コマンドは次のようになります。

```
doors [switches]
```

例えば、次のコマンドは、Rational DOORS を始動して、データベース・エクスプローラーに Car プロジェクトを開きます。

```
C:\> cd "c:\program files\IBM\Rational\DOORS\9.2\bin"
C:\> doors -project Car
```

スイッチ (-project) およびパラメーター (Car) の間にスペースがあることに注意してください。

パラメーターがスペースを含む場合は、次のように、二重引用符で囲んでください。

```
C:\> cd "c:\program files\IBM\Rational\DOORS\9.2\bin"
C:\> doors -project "My project"
```

スペースを含むパスがパラメーターである場合も、次のように、引用符で絶対パスを囲んでください。

```
C:\> cd "c:\program files\IBM\Rational\DOORS\9.2\bin"
```

コマンド・ライン・スイッチの要約

次の表は、Rational DOORS コマンド行で使用可能な全スイッチのリストです。

| スイッチ (省略形) | パラメーター | 説明 |
|-----------------|----------------|--|
| -addins (-a) | addins_folders | DXL アドイン・ファイルを含んでいるフォルダーへの1つ以上のパスのリスト。 リストのエントリーを区切るためにセミコロン (;) を使用します。セミコロンの後にスペースを入れないでください。パスはローカル・パス、従来のドライブ・マッピング、または UNC (汎用命名規則) パスのいずれかです。 |

| スイッチ (省略形) | パラメーター | 説明 |
|--------------------------|----------------------------|---|
| -attributeaddins (-A) | dxl_attributes_ folders | <p>DXL 属性に使用可能なプログラムを含んでいるフォルダーへの1つ以上のパスのリスト。</p> <p>リストのエントリーを区切るためにセミコロン (;) を使用します。セミコロンの後にスペースを入れないでください。パスはローカル・パス、従来のドライブ・マッピング、または UNC (汎用命名規則) パスのいずれかです。</p> |
| -batch (-b) | dxl_program | <p>GUI なしで、バッチ・モードで Rational DOORS を実行します。詳細については、438 ページの『バッチ・モードでの Rational DOORS の実行』を参照してください。</p> |
| -caching (-k) | | <p>データベース・サーバーとクライアント間のデータ転送のストリーミングを有効にします。このオプションによって、WAN 上のデータ転送のパフォーマンスが向上する可能性があります。</p> <p>しかし、このオプションを使用することは、潜在的なセキュリティ・リスクの表れになります。ロードしている間、データはクライアント・マシンのローカル・データ領域にキャッシュされます (ロード完了と同時にデータは消去されます)。</p> |

| スイッチ (省略形) | パラメーター | 説明 |
|----------------------|--|--|
| -cli (-C) | dxl_string または "#include <dxl_program>" | Rational DOORS の始動時に、Rational DOORS のスプラッシュ画面が表示されるより前に実行される DXL。パラメーターは、次のどちらかです。 <ul style="list-style-type: none"> • DXL コード・フラグメント • DXL プログラムへのパスを指定するハッシュ・インクルード文 |
| -data (-d) | port@server | 使用する Rational DOORS データベースを指定します。 パラメーターは、サーバーが使用しているポートおよびサーバー・コンピューターの名前を指定します (例えば、36677@myserver)。 Rational DOORS 9.2 クライアントは、9.0 より前のデータベース・サーバーを使用できません。 |
| -defopenmode (-o) | 次のうちの 1 つです。 READ_ONLY READ_WRITE READ_WRITE_SHARED | データベース・エクスプローラーでモジュールをダブルクリックしたときに、フォーマル・モジュールが開くデフォルト編集モード。 パラメーターは、排他編集モードには READ_WRITE および共有編集モードには READ_WRITE_SHARED です。 単一文字の省略形 (r, w, s) を使用する場合を除いて、このパラメーターは大文字にする必要があることに注意してください。 |

| スイッチ (省略形) | パラメーター | 説明 |
|----------------------------------|---|---|
| <p>-defopenlinkmode (-O)</p> | <p>次のうちの 1 つです。 READ_ONLY READ_WRITE READ_WRITE_SHARED</p> | <p>別のモジュールでリンク矢印をクリックして開いたときに、フォーマル・モジュールが開くデフォルト編集モード。 パラメーターは、排他編集モードには READ_WRITE および共有編集モードには READ_WRITE_SHARED です。 単一文字の省略形 (r, w, s) を使用する場合を除いて、このパラメーターは大文字にする必要があることに注意してください。</p> |
| <p>-dxl (-D)</p> | <p>dxl_string または "#include <dxl_program>"</p> | <p>Rational DOORS の始動後、すぐに実行される DXL。パラメーターは、次のどちらかです。</p> <ul style="list-style-type: none"> • DXL コード・フラグメント • DXL プログラムへのパスを指定するハッシュ・インクルード文 |
| <p>-home (-H)</p> | <p>doors_home</p> | <p>Rational DOORS のホーム・フォルダー。これは Rational DOORS がインストールされたフォルダーのパスです (doors.exe ファイルは、このホーム・フォルダーの bin フォルダーに格納されています)。</p> |

| スイッチ (省略形) | パラメーター | 説明 |
|-----------------------|------------------------|--|
| -layoutaddins (-L) | layout_dxl_ folders | レイアウト DXL フォルダ用の 1 つ以上のパスのリスト。 リストのエントリーを区切るためにセミコロン (;) を使用します。セミコロンの後にスペースを入れないでください。パスはローカル・パス、従来のドライブ・マッピング、または UNC (汎用命名規則) パスのいずれかです。 |
| -localdata (-f) | local_folder | Rational DOORS データベース・サーバーからコピーしたデータの一時記憶に使用するローカル・コンピューター上のフォルダー。 |
| -logfile (-l) | logfile | Rational DOORS のログ記録情報ファイル。これはログ・ファイル名を含む絶対パスです。 このスイッチをコマンド行で使用すると、DXL エラーがファイルに記録されます。報告されるすべての DXL エラーは、画面に表示される代わりにファイルに記録されます。 このスイッチをレジストリーで使用すると、Windows のイベント・ログに記録される情報が、このログに書き込まれます。この情報はアプリケーション・ログだけでなくファイルにも記録され、レコードの「ソース」フィールドは「DOORS_DB_SERVER」になります。 |

| スイッチ (省略形) | パラメーター | 説明 |
|------------------------|------------------------|--|
| -notriggers (-T) | | トリガーをオフにします。データベース管理者またはデータベースを管理する権限を持つカスタム・ユーザーのいずれかでなければなりません。 |
| -password (-P) | password | セッションのパスワード。 |
| -project (-p) | project_name | セッションの開始時に開きたいプロジェクトの名前。プロジェクトの内容は、データベース・エクスプローラーの右ペインに表示されます。 -batch スイッチを使用した場合、パラメーターは現行プロジェクトを指定します。 |
| -projectaddins (-J) | project_addins_folders | プロジェクト DXL アドイン用ディレクトリーの1つ以上のパスのリスト。 リストのエントリーを区切るためにセミコロン (;) を使用します。セミコロンの後にスペースを入れないでください。パスはローカル・パス、従来のドライブ・マッピング、または UNC (汎用命名規則) パスのいずれかです。 |
| -user (-u) | username | セッションのユーザーのユーザー名。 |

| スイッチ (省略形) | パラメーター | 説明 |
|------------|--------|---|
| -w | nowait | <p>バッチ・プロセスを実行している場合に、エラーまたは出力結果があるとき、それらはコマンド・ウィンドウへ送信されません。コマンド・ウィンドウが閉じるまで、Rational DOORS は動作を続けます。</p> <p>バッチ・プロセスの実行中にコマンド行の一部として -w を使用すると、すべてのコマンド・ウィンドウを自動的に閉じて、Rational DOORS の動作を停止することができます。</p> |

ショートカットの使用

Windows コンピューターでは、Rational DOORS を実行するためのショートカットを使用できます。ショートカットの作成については、Windows オンライン・ヘルプを参照してください。

レジストリーに登録されているデフォルト設定を無効にするために、コマンド・ライン・スイッチを使用することができます。

コマンド・ライン・スイッチを使用して Rational DOORS にログオンした場合、「今日のメッセージ」は表示されません。

コマンド・ライン・スイッチを使用するには

1. デスクトップのショートカット・アイコンを選択し、次に右クリックし「プロパティ」を選択します。
2. 「ショートカット」タブをクリックします。
3. 「ターゲット」ボックスには、ショートカット・アイコンをダブルクリックして Rational DOORS を始動するためのコマンドが含まれています。

使用するスイッチを追加するためにコマンドを編集します（詳細は、430 ページの『コマンド・ライン・スイッチの要約』を参照）。

注 -password スイッチを使用しないでください。他のユーザーにパスワードが見えるようになってし

まい、セキュリティーが確保できなくなってしまう。

4. 「OK」をクリックします。

レジストリーの設定

Windows コンピューターで Rational DOORS を始動した場合は、デフォルトを無効にするためのコマンド・ライン・スイッチを使用していなければ、レジストリーのデフォルトの構成情報が使用されます。

サーバーがインストールされていれば、レジストリーは Rational DOORS 9.2 クライアント設定の詳細を収めたディレクトリーと、Rational DOORS 9.2 サーバー設定用のディレクトリーを持っています。

Rational DOORS 9.2 レジストリー項目のデフォルト・パスは、`HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Telelogic\DOORS` です。

注意 Rational DOORS インストールの破損の可能性があるため、レジストリーは直接編集しないでください。変更する前にシステム管理者または、Rational DOORS 管理者に相談してください。

キーワードは、コマンド・ライン・スイッチと同じです (430 ページの『コマンド・ライン・スイッチの要約』を参照)。

パラメーターがスペースを含む場合に、引用符を使用する必要はありません。

ServerData レジストリー・キーがネットワーク・ドライブを指すようにすることはできません。サーバー・データのためにネットワーク・ドライブを指すようにするには、コンソール・ウィンドウで `doorsd` を実行できます。

EXPORTDIRECTORY キーワード

EXPORTDIRECTORY キーワードに相当するものはコマンド行にありません。

これは「ファイル」>「エクスポート」サブメニューの Rational DOORS エクスポーターによって使用されるデフォルト・パスを指定します。

エクスポーターを使用する場合は、ユーザーがデータをエクスポートしたパスに合わせて EXPORTDIRECTORY の値が自動的に更新されます。

EXPORTDIRECTORY 環境変数

EXPORTDIRECTORY 環境変数に相当するものはコマンド行にありません。これは「ファイル」>「エクスポート」サブメニューの Rational DOORS エクスポーターによって使用されるデフォルト・パスを指定します。

エクスポーターを使用する場合は、ユーザーがデータをエクスポートしたパスに合わせて EXPORTDIRECTORY の値が自動的に更新されます。

バッチ・モードでの Rational DOORS の実行

バッチ・モードで Rational DOORS を実行するには、`-batch` コマンド・ライン・スイッチを使用できます。GUI なしで（つまり、ログイン画面とデータベース・エクスプローラーが表示されずに）、Rational DOORS は始動し、指定の DXL プログラムを実行し、停止します。

`-batch` スイッチを使用する場合、ログインと現行プロジェクトの指定のために、通常 `-user`、`-password`、および `-project` のような他のスイッチも必要です。

`-batch` スイッチのパラメーターは、バッチ・モードで実行する DXL プログラムを含むファイルを指定します。例を次に示します。

```
C:¥> doors -b dxl_programs¥batch_analysis.dxl -p Car -u "Jill"
```

ウェルカム画面の設定

ユーザーが Rational DOORS にログインする際に必ずウェルカム画面を表示するよう、Rational DOORS を設定することができます。次の項目を制御できます。

- ホームとして表示されるリンク、会社名、グラフィック。詳細については、438 ページの『ホームの設定』を参照してください。
- 資料ウェルカム画面およびサポート・ウェルカム画面でのリンク。詳細については、439 ページの『ウェルカム画面のリンクの設定』を参照してください。

ホームの設定

ホームを設定するには

1. データベース管理者またはデータベースを管理する権限を持つカスタム・ユーザーとして Rational DOORS にログオンします。
2. データベース・エクスプローラーで、データベース・ビューが選択されていることを確認します。

必要に応じて、「表示」>「データベース・ビュー」の順にクリックします。

3. 左ペインで、「データベース」をクリックします。次に、「ファイル」>「プロパティ」の順にクリックします。
4. 「ウェルカム画面」タブをクリックします。
5. 「リンクの編集」を選択します。
「ウェルカム画面リンク構成」画面が表示されます。
6. 「イメージ」ボックスに、表示するイメージ・ファイルの名前を入力するか、「参照」を使用してファイルの場所を指定します。
7. 「ラベル」にリンクの名前を入力します。
8. リンク先の URL を入力します。
9. 「OK」をクリックします。

ウェルカム画面のリンクの設定

ウェルカム画面のリンクを設定するには

1. データベース管理者またはデータベースを管理する権限を持つカスタム・ユーザーとして Rational DOORS にログオンします。
2. データベース・エクスプローラーで、データベース・ビューが選択されていることを確認します。
必要に応じて、「表示」>「データベース・ビュー」の順にクリックします。
3. 左ペインで、「データベース」をクリックします。次に、「ファイル」>「プロパティ」の順にクリックします。
4. 「ウェルカム画面」タブをクリックします。
5. 編集する「ウェルカム画面」を選択し、「編集セクション (Edit Section)」を選択します。
「ウェルカム画面リンク構成」画面が表示されます。
6. 「セクションを表示する」を選択または選択解除することにより、このセクションを表示または非表示にします。
7. 「セクション・イメージ」ボックスに、表示するイメージ・ファイルの名前を入力するか、「参照」を使用してファイルの場所を指定します。
8. 「セクション・タイトル」に名前を入力します。
9. セクションに表示するテキストを入力します。

10. 「リンク・ラベル」にリンクの名前を入力します。
11. リンク先の URL を入力します。
12. 「OK」をクリックします。

問題報告の電子メール・アドレスの変更

Rational DOORS には問題の自動レポート送信システムがあり、Rational DOORS サポートヘルプレポートが送信されます。社内のサポートなど、Rational DOORS サポート以外の場所に問題の報告を送信したい場合は、問題報告用のデフォルトの電子メール・アドレスを変更することができます。

問題報告の電子メールアドレスを変更するには

1. 「コントロールパネル」の「システム」を開きます。
2. 「詳細設定」タブで「環境変数」をクリックし、「変数」の下の「新規」をクリックします。
「新しいユーザー変数」ウィンドウが表示されます。
3. 「変数名」に「ILX_RECIP」と入力します。これは、問題報告で使用されるアドレスを制御する変数です。
4. 「変数値」に、使用する電子メール・アドレスを入力します。
5. 「OK」をクリックして、値を追加します。
6. 「OK」をクリックして、環境変数の値を保存します。
「OK」をクリックして、システム・プロパティ内に値を保存します。

27

Rational DOORS のボタン

この章では、Rational DOORS で使用するボタンをリストします。

- モジュール・ボタン
- データベース・ボタン

モジュール・ボタン

| ボタン | 機能とキーボード・ショートカット | ツールバー |
|---|-----------------------------------|---------|
|  | ベースラインの比較 (Compare baselines) | ベースライン |
|  | ベースラインのコピー | ベースライン |
|  | 新規ベースラインの作成 | ベースライン |
|  | ベースラインの表示 | ベースライン |
|  | コピー (Ctrl+C) | クリップボード |
|  | 切り取り (Ctrl+X) | クリップボード |
|  | 貼り付け (Ctrl+V) | クリップボード |
|  | 選択した列プロパティの編集 | 列 |
|  | 新しい列の挿入 (insert new column) | 列 |
|  | 選択した列の削除 (Remove selected column) | 列 |
|  | メイン列の自動インデント | 列調整 |
|  | 列の中央揃え | 列調整 |
|  | 列の両端揃え | 列調整 |
|  | 列の左揃え | 列調整 |
|  | 列の右揃え | 列調整 |
|  | 変更の受け入れ (CTRL+M) | コミット |

| ボタン | 機能とキーボード・ショートカット | ツールバー |
|---|---|----------|
|  | 「変更の破棄」(ESC) | コミット |
|  | モジュール用に新規ディスカッションを作成 | ディスカッション |
|  | オブジェクト用に新規ディスカッションを作成 | ディスカッション |
|  | モジュールのディスカッションを表示 | ディスカッション |
|  | オブジェクトのディスカッションを表示 | ディスカッション |
|  | フィルターをエクスプローラーに適用 | 表示 |
|  | フィルターのオン/オフ (Filter on/off) | 表示 |
|  | プロパティのフィルター | 表示 |
|  | グラフィック・モードのオン/オフ (Graphics mode on/off) | 表示 |
|  | モジュール・エクスプローラーのオン/オフ (Module explorer on/off) | 表示 |
|  | アウトライン・モードのオン/オフ (Outlining mode on/off) | 表示 |
|  | フィルターの再適用 | 表示 |
|  | ソートのオン/オフ (Sorting on/off) | 表示 |
|  | 編集モード排他編集 (Edit mode exclusive edit) | 編集モード |
|  | 編集モード読み取り専用 (Edit mode read only) | 編集モード |
|  | 編集モード共有編集 (Edit mode shareable edit) | 編集モード |
|  | Word へのエクスポート | エクスポート |
| B | 太字 (CTRL+B) | フォーマット設定 |
|  | 黒丸 | フォーマット設定 |

| ボタン | 機能とキーボード・ショートカット | ツールバー |
|---|-------------------------------------|----------|
|  | インデントの削除 | フォーマット設定 |
|  | インデントの挿入 | フォーマット設定 |
|  | イタリック (CTRL+I) | フォーマット設定 |
|  | 取り消し線 (CTRL+SHIFT+S) | フォーマット設定 |
|  | 下線 (CTRL+U) | フォーマット設定 |
|  | リンク・スタートのクリア (Clear link start) | リンク |
|  | スタートからのリンクの作成 (SHIFT+CTRL+F) | リンク |
|  | スタートへのリンクの作成 (SHIFT+CTRL+M) | リンク |
|  | 新規外部リンクの作成 (Make new external link) | リンク |
|  | リンクの開始 (CTRL+I) | リンク |
|  | モジュール・プロパティの編集 | モジュール |
|  | 印刷 (CTRL+P) | モジュール |
|  | 保存 (CTRL+S) | モジュール |
|  | 検索 (CTRL+F) | ナビゲーション |
|  | 次を検索 (F3) | ナビゲーション |
|  | 前を検索 (SHIFT+F3) | ナビゲーション |
|  | 移動 (CTRL+G) | ナビゲーション |
|  | オブジェクトの削除 (DELETE) | オブジェクト |
|  | オブジェクトのレベル下げ (CTRL+ALT+RIGHT) | オブジェクト |
|  | オブジェクト・プロパティの編集 (CTRL+E) | オブジェクト |

| ボタン | 機能とキーボード・ショートカット | ツールバー |
|---|---------------------------------|----------|
|  | このレベルの新規オブジェクト (CTRL+N) | オブジェクト |
|  | 下の新規オブジェクト (CTRL+L) | オブジェクト |
|  | オブジェクトのレベル上げ (CTRL+ALT+LEFT) | オブジェクト |
|  | オブジェクト見出しの編集 (CTRL+H) | オブジェクト編集 |
|  | オブジェクト・テキストの編集 (CTRL+T) | オブジェクト編集 |
|  | 見出しとテキストのスワップ | オブジェクト編集 |
|  | スペル・チェック (CTRL+K) | スペル |
|  | テーブル・プロパティの編集 | テーブル |
|  | テーブルの挿入 | テーブル |
|  | テーブル列の挿入 | テーブル |
|  | テーブル行の挿入 | テーブル |

データベース・ボタン

| ボタン | 機能とキーボード・ショートカット |
|---|--|
|  | 新規フォルダーの作成 |
|  | 新規プロジェクトの作成 |
|  | 1 レベル上にナビゲート |
|  | お気に入りに追加 |
|  | ユーザーとグループを管理します |
|  | 新規フォーマル・モジュールの作成 (Create new formal module) (CTRL+M) |
|  | 新規リンク・モジュールの作成 (CTRL+L) |
|  | 読み取り専用でモジュールを開く (CTRL+R) |
|  | 共有編集でモジュールを開く (CTRL+S) |
|  | 排他編集でモジュールを開く (CTRL+E) |
|  | 削除 (DELETE) |

この章のトピックは、次のとおりです。

- DXL
- DXL プログラムの開発
- DXL ライブラリーの参照
- レイアウト DXL から属性 DXL への変換

DXL

Rational DOORS eXtension Language (DXL) は Rational DOORS の機能を制御したり拡張したりできる簡単なスクリプト言語です。

DXL は、文法上 C 言語や C++ 言語とよく似ています。

DXL を使えば以下のようなことができます。

- 属性値の計算など、定型的な作業や複雑な作業の自動化
- カスタム・プログラムから出されたイベントへの応答
- Rational DOORS のメニューへの独自オプションの付加

DXL の詳細については、「*DXL リファレンス・マニュアル*」を参照してください。このマニュアルは、PDF ファイルとして入手できます。また、「ヘルプ」メニューから参照することもできます。

DXL プログラムの開発

小さな DXL プログラムを開発するには「**DXL 対話**」ウィンドウを使用します。

大規模なプログラム開発には、コーディング時に市販のエディター・ツールを使うことをお勧めします。その後で、開発した DXL を実行したりデバッグするために、「**DXL 対話**」ウィンドウに DXL プログラムをロードすることができます。

注 サード・パーティーの編集ツールを実行するように、Rational DOORS のメニュー・オプションをセットアップすることができます。

「DXL 対話」ウィンドウを使うには

1. データベース・エクスプローラーまたはモジュール・ウィンドウのいずれかで、「ツール」>「DXL の編集」の順にクリックします。

注 「実行」ボタンと「名前を付けて保存」ボタンを使用できない場合は、ユーザーが DXL の編集と実行を行えないようにデータベースがセットアップされている可能性があります。この場合は、データベース管理者にお問い合わせください。

2. 「DXL 入力」ペインにプログラムを入力するかロードします。
ファイルの中身をロードするには、「ロード」をクリックします。DXL ライブラリーからプログラムをロードするには、「参照」をクリックします。
3. 「DXL 入力」ペインのプログラムを実行するには、「実行」をクリックします。
エラー・メッセージは「DXL 出力」ペインに表示されます。
4. 次のエラー・メッセージを表示するには、「次のエラー」をクリックします。「DXL 出力」ペインに表示されるエラーが発生した場合、「DXL 入力」ペインでその原因となったソース・コードのラインにスクロールされます。
5. 行番号をつけて「DXL 入力」ペインの内容を印刷するには、「印刷」をクリックします。
6. 「DXL 入力」ペインの内容をファイルに保存するには、「名前を付けて保存」をクリックします。

「DXL 入力」ペインで右クリックすると、ポップアップ・メニューが表示されます。

| メニュー・オプション | サブメニュー・オプション | 説明 |
|------------|--------------|--|
| ファイル | ロード | テキスト・ファイルの中身を「DXL 入力」ペインにロードします。ドラッグ・アンド・ドロップを使って、Windows エクスプローラーから直接ファイルをロードすることもできます。 |
| | 保存 | 「DXL 入力」ペインでテキストに加えた変更を保存します。 |
| | 名前を付けて保存 | 「DXL 入力」ペインの内容を別のファイルに保存します。 |
| | 新規 | 「DXL 入力」ペインをクリアします。テキストを変更してまだ保存していない場合は、保存するかどうかを尋ねられます。 |
| 編集 | すべて選択 | 「DXL 入力」ペインのテキストすべてを選択します。 |
| | すべて選択解除 | 選択されたテキストを選択解除します。 |
| | コピー | 選択したテキストをクリップボードにコピーします。 |
| | 切り取り | 選択したテキストをクリップボードに移動します。 |
| | 貼り付け | クリップボードのテキストを「DXL 入力」ペインにコピーします。 |
| | 元に戻す | 最後に行った編集操作を取り消します。 |
| 検索 | 検索 | 「DXL 入力」ペインのテキスト文字列を検索します。この検索では大文字と小文字は区別されます。 |

| メニュー・オプション | サブメニュー・オプション | 説明 |
|------------|--------------|--|
| | 再度 | 検索を繰り返します。 |
| | 置換 | テキストのある文字列を他の文字列に置換します。テキスト文字列を一度に1つずつ置換できるほか、一括して置換することもできます。 |
| | 行に移動 | 指定した行番号の先頭にカーソルを移動します。 |

DXL ライブラリーの参照

DXL ライブラリーは、Rational DOORS ホーム・ディレクトリーの /lib/dxl フォルダにあります。

次のような場合に、「参照」ボタンをクリックして DXL ライブラリーを確認します。

- 「DXL 対話」ウィンドウを使っているときに、実行する DXL プログラムを探す場合
- DXL 属性を作成しているときに、その属性を使う DXL プログラムを探す場合
- レイアウト DXL 列を作成しているときに、そのレイアウト DXL 列を使う DXL プログラムを探す場合

「DXL 参照ツール (DXL Browse Tools)」ウィンドウが表示されます。「参照」ボタンをクリックした際にユーザーがどの場所にいるかによって、表示される DXL プログラムとボタンが変わります。

DXL プログラムの実行結果は、モジュールまたはデータベース上で「DXL の編集」メニュー・オプションを選択したかどうかによって異なる場合があります。例えば、一部の DXL プログラムではモジュール内から実行する必要があり、データベースから実行すると失敗する場合があります。

注 「実行」ボタンまたは「編集」ボタンが使用できない場合は、ユーザーが DXL の編集と実行を行えないようにデータベースがセットアップされている可能性が

あります。この場合は、データベース管理者にお問い合わせください。

| ボタン | 説明 |
|------------------|--|
| 適用 | 選択したプログラムを DXL 属性やレイアウト DXL 列に割り当てます。 |
| 現行 | DXL 属性やレイアウト DXL 列に割り当てられたプログラムを編集します。 |
| 説明 (Describe) | 選択したプログラムの説明を表示します。 |
| 編集 | 選択したプログラムを編集します。 |
| 新規 | DXL 属性やレイアウト DXL 列のための新しいプログラムを定義します。 |
| 実行 | 「DXL 対話」ウィンドウで選択したプログラムを実行します。 |

レイアウト DXL から属性 DXL への変換

レイアウト DXL 列に格納されている値は、Rational DOORS の表示を更新するたびに再計算されます。定期的にこの値を更新するとメモリーを消費し、パフォーマンスの低下を招きます。DXL プログラムで動的に更新する必要がない場合は、レイアウト DXL 列の内容を属性 DXL に変換できます。

レイアウト DXL 列を変換するには

1. 変換するレイアウト DXL を含むモジュールを排他編集モードで開きます。モジュールに対する作成権限が必要です。
2. 変換するレイアウト DXL 列を含むビューを選択します。
3. 「ツール」>「サポート・ツール」>「レイアウト DXL を属性 DXL に変換」の順にクリックします。

「レイアウト DXL の変換」ダイアログ・ボックスが表示されます。現行ビューのレイアウト DXL 列のリストが表示されます。

4. 変換する列を選択し、「変換」をクリックします。

DXL が正常に変換されたことを知らせるメッセージが表示され、新しい「属性 DXL」カラムがビューに追加されます。

29

キーボード・ショートカット

この章では、マウスを使ったメニュー・オプションの代わりに使用できるキーボード・ショートカットについて説明します。

- Ctrl キー
- リッチ・テキスト
- ファンクション・キー
- キーパッドのキー
- ナビゲーション・キー

Ctrl キー

Ctrl キーを使ったショートカットのリストを次の表に示します。

| キー | コンテキスト | 説明 |
|--------|-----------------|---|
| Ctrl+A | フォーマル・モジュール | 次の列の属性を編集します。 |
| CTRL+C | データベース・エクスプローラー | 現在選択されている項目をデータベース・エクスプローラーのクリップボードにコピーします。 |
| | フォーマル・モジュール | 現在選択されているオブジェクトを、モジュールのオブジェクトのクリップボードにコピーします。 オブジェクトを編集している場合は、現在選択しているテキストをシステムのクリップボードにコピーします。 |
| Ctrl+D | データベース・エクスプローラー | 新しいディスクリプティブ・モジュールを作成します。 |
| | フォーマル・モジュール | 編集の最中に変更したデータを削除します（現行オブジェクトに加えた編集を取り消します）。 |

| キー | コンテキスト | 説明 |
|--------|-----------------|--|
| | リンク・モジュール | リンクを削除します。 |
| Ctrl+E | データベース・エクスプローラー | 排他編集モードでモジュールを開きます。 |
| | フォーマル・モジュール | オブジェクトの編集が可能なオブジェクト・プロパティ・シートを表示します。 |
| | リンク・モジュール | リンクが選択されている場合に、「リンク・オブジェクトの編集」シートを表示します。 |
| Ctrl+F | データベース・エクスプローラー | 新しいフォーマル・モジュールを作成します。 |
| | フォーマル・モジュール | モジュール内のテキストを検索します。 |
| Ctrl+G | フォーマル・モジュール | モジュール内の特定のオブジェクトに移動します。 |
| Ctrl+H | フォーマル・モジュール | 現行オブジェクトの オブジェクト見出し 属性を編集します。 |
| Ctrl+I | データベース・エクスプローラー | ツールバー、「お気に入り」、「場所」、データベース・エクスプローラー画面、コンテキスト画面の間でフォーカスを移動します。 |
| | フォーマル・モジュール | リンクを開始します。 |
| Ctrl+K | フォーマル・モジュール | スペル・チェッカーを実行します。 |
| Ctrl+L | データベース・エクスプローラー | 新しいリンク・モジュールを作成します。 |

| キー | コンテキスト | 説明 |
|--------|-----------------|--|
| | フォーマル・モジュール | 現行オブジェクトの1レベル下に新規オブジェクトを作成します。 |
| | リンク・モジュール | 新しいリンクセットを作成します。 |
| Ctrl+M | フォーマル・モジュール | データを変更します (現在のオブジェクトへの編集を許可し、メモリーに保存します)。 |
| Ctrl+N | フォーマル・モジュール | 現行オブジェクトと同じレベルに新規オブジェクトを作成します。 |
| | リンク・モジュール | 新しいリンクを作成します。 |
| Ctrl+P | フォーマル・モジュール | モジュールを印刷します。 |
| Ctrl+R | データベース・エクスプローラー | 読み取り専用で、モジュールを開きます。 |
| | フォーマル・モジュール | インプレース編集モードで開いている属性の内容を削除します。 |
| Ctrl+S | データベース・エクスプローラー | モジュールを共有編集モードで開きます。 |
| | すべてのモジュール | モジュールを保存します。 |
| Ctrl+T | フォーマル・モジュール | 現行オブジェクトの オブジェクト・テキスト 属性を編集します。 |
| CTRL+V | データベース・エクスプローラー | データベース・エクスプローラーのクリップボードの内容をデータベース・エクスプローラーに貼り付けます。 |

| キー | コンテキスト | 説明 |
|-------------|-----------------|---|
| | フォーマル・モジュール | オブジェクトの編集集中であれば、システムのクリップボードの内容を貼り付けます。 それ以外の場合は、モジュールのオブジェクトのクリップボードの内容を貼り付けます。この場合、現行オブジェクトと同じレベルに新しいモジュールが作成されます。 |
| CTRL+X | データベース・エクスプローラー | 現在選択されている項目を切り取って、データベース・エクスプローラーのクリップボードに格納します。 |
| | フォーマル・モジュール | 現在選択しているオブジェクトを切り取り、モジュールのオブジェクトのクリップボードに置きます。 オブジェクトを編集している場合は、現在選択しているテキストをシステムのクリップボードにコピーします。 |
| CTRL+Z | すべてのモジュール | 最後の編集を元に戻します。 |
| Ctrl+Return | データベース・エクスプローラー | デフォルトの編集モードで選択されているモジュールを開きます。 |
| | フォーマル・モジュール | インプレース編集モードで編集している場合に、現行オブジェクトと同じレベルにオブジェクトを作成します。 |

| キー | コンテキスト | 説明 |
|-------------------------|-------------|--|
| Ctrl+ 左矢印 | フォーマル・モジュール | 現行オブジェクトの親オブジェクトに移動します。 テキストを編集している場合は、挿入ポイントを左隣の単語に移動します。 |
| Ctrl+ 右矢印 | フォーマル・モジュール | 現行オブジェクトの最初の子オブジェクトに移動します。 テキストを編集している場合は、挿入ポイントを右隣の単語に移動します。 |
| Ctrl+Home | フォーマル・モジュール | テキストを編集している場合は、挿入ポイントを属性の開始位置に移動します。 |
| Ctrl+End | フォーマル・モジュール | テキストを編集している場合に、挿入ポイントを属性の終了位置に移動します。 |
| Ctrl キーを押しながら属性をダブルクリック | フォーマル・モジュール | その属性の「 値の編集 (Edit Value) 」エディターに移動します。 |
| Return | フォーマル・モジュール | 属性を編集している場合に、次のオブジェクトの同じ属性に移動します (列挙されたリストでのみ) |
| Ctrl+ 右 Shift | フォーマル・モジュール | インプレース編集モードで、右から左に読み進む属性値を右揃えします。 |
| Ctrl+ 左 Shift | フォーマル・モジュール | インプレース編集モードで、左から右に読み進む属性値を左揃えします。 |
| Ctrl+Shift+F | フォーマル・モジュール | リンクの開始が定義されているときに、開始オブジェクトからのリンクを作成します。 |

| キー | コンテキスト | 説明 |
|------------------|-----------------|--|
| Ctrl+Shift+M | フォーマル・モジュール | リンクの開始が定義されているときに、開始オブジェクトへのリンクを作成します。 |
| CTRL+SHIFT+O | データベース・エクスプローラー | 「ツールバーのカスタマイズ」ダイアログ・ボックスを表示します。 |
| | すべてのモジュール | 「ツールバーのカスタマイズ」ダイアログ・ボックスを表示します。 |
| CTRL+SHIFT+ENTER | フォーマル・モジュール | 直接編集している場合は、ソフト・リターンを挿入します。 |

リッチ・テキスト

次の表の機能は、フォーマル・モジュール内のテキスト属性または文字列属性を編集している場合にのみ使用できます。

| キー | 説明 |
|--------------|---------------------------------|
| Ctrl+B | 選択しているテキストを 太字 にします。 |
| Ctrl+I | 選択しているテキストを イタリック にします。 |
| Ctrl+U | 選択しているテキストに 下線 を付けます。 |
| Ctrl+Shift+S | 選択しているテキストに 取り消し線 を付けます。 |

ファンクション・キー

次の表の機能は、フォーマル・モジュールとデータベース・エクスプローラーで使用できます。

| キー | 説明 | Ctrl+ |
|----|--|-------|
| F1 | データベース・エクスプローラーやモジュール・ウィンドウにヘルプを表示します。ただし、ダイアログ・ボックスには表示されません。 | |

| キー | 説明 | Ctrl+ |
|-----------|--|-------------------------------|
| F2 | データベース・エクスプローラー - 右側のペインで選択されている項目のプロパティ・シートが表示されます。 | |
| F2 | モジュール内 - 現行オブジェクトを選択に追加します。例えば、F2 キーを使用してオブジェクト 1 を選択した後、F2 キーを使用してオブジェクト 5 を選択すると、オブジェクト 1 と 5 の間にあるすべてのオブジェクトが選択されます。その後、F2 キーを使用してオブジェクト 9 を選択すると、オブジェクト 5 とオブジェクト 9 の間にあるすべてのオブジェクトが選択に追加されます。 | 現在の選択をクリアします。 |
| Shift+F2 | 現在の選択をクリアします。 | |
| F3 | モジュール内で選択します。 | モジュール内で選択解除します。 |
| F3 | 検索時にモジュール内の次のオブジェクトを検索します。 | |
| Shift+F3 | 検索時にモジュール内の前のオブジェクトを検索します。 | |
| F4 | 現在のオブジェクトを削除します。 | |
| F5 | 画面を更新します。 | |
| Shift+F5 | モジュールを更新します。 | |
| F6 | アウトラインがオンの場合、現在のオブジェクトを折りたたみます。 | アウトラインがオンの場合、現在のオブジェクトを展開します。 |
| Shift+F10 | データベース・エクスプローラーおよびモジュール・ウィンドウで、コンテキスト・メニューを表示します (右クリックと同じ)。 | |

キーパッドのキー

次の表の機能は、**Num Lock** キーを押して Num Lock をオフにしている場合にのみ使用できます。

| キーパッドのキー | 説明 | Ctrl+ |
|----------------|---|---|
| Home 7 | フォーマル・モジュールの最初のオブジェクトに移動します。 | テキストを編集している場合は、挿入ポイントを属性の開始位置に移動します。 |
| End 1 | フォーマル・モジュールの最後のオブジェクトに移動します。 | テキストを編集している場合に、挿入ポイントを属性の終了位置に移動します。 |
| Page Up 9 | フォーマル・モジュールでグラフィック・モードでない場合に画面を上スクロールします。 | グラフィック・モードのフォーマル・モジュールで、よりコンパクトな形式に親オブジェクトを調整して、ツリー全体を再描画します。 |
| Page Down 3 | フォーマル・モジュールかディスクリプティブ・モジュールで画面を下スクロールします。 | |
| 左矢印 4 | リンク・モジュールで前のリンク先オブジェクトに移動します。 | フォーマル・モジュールで現行オブジェクトの親オブジェクトに移動します。 |
| 右矢印 6 | リンク・モジュールで次のリンク先オブジェクトに移動します。 | フォーマル・モジュールで現行オブジェクトの最初の子オブジェクトに移動します。 |
| 上矢印 8 | フォーマル・モジュールで前のオブジェクトに移動します。リンク・モジュールで、リンク元オブジェクトに移動します。 | フォーマル・モジュールで子オブジェクトをスキップし、同じレベルの前のオブジェクトに移動します。 |

| キーパッドのキー | 説明 | Ctrl+ |
|-------------|--|--|
| 下矢印 2 | フォーマル・モジュールで次のオブジェクトに移動します。リンク・モジュールで、前のソース・オブジェクトに移動します。 | フォーマル・モジュールで子オブジェクトをスキップし同じレベルの次のオブジェクトに移動します。 |
| Insert 0 | 現行オブジェクトの1つ下のレベルにオブジェクトを作成します。 | 現行オブジェクトと同じレベルにオブジェクトを作成します。 |
| Delete . | オブジェクトまたはリンクを削除します。 | |
| + | アウトラインがオンの場合、現在のオブジェクトを展開します。 データベース・エクスプローラーまたはモジュール・エクスプローラーでは、現在の項目を展開して次のレベルの項目を表示します。 | |
| - | アウトラインがオンの場合、現在のオブジェクトを折りたたみます。 ルート・ノードを選択している場合は、データベース・エクスプローラーまたはモジュール・エクスプローラーのディレクトリー全体を折りたたみます。 | |
| * | ルート・ノードを選択している場合は、データベース・エクスプローラーまたはモジュール・エクスプローラーのディレクトリー全体を展開します。 | |

ナビゲーション・キー

ナビゲーション・キーを使ったショートカットのリストを次の表に示します。

| キー | 実行すること |
|---------------------|--|
| Insert | 現行オブジェクトの1つ下のレベルにオブジェクトを作成します。 |
| Ctrl+Insert | 現行オブジェクトと同じレベルにオブジェクトを作成します。 |
| Home | モジュールの先頭のオブジェクトへ移動します。 |
| End | モジュールの最後のオブジェクトへ移動します。 |
| Ctrl+Home | テキストを編集している場合に、挿入ポイントを属性の開始位置に移動します。 |
| Ctrl+End | テキストを編集している場合に、挿入ポイントを属性の終了位置に移動します。 |
| Page Up | 文書モードでは1画面上にスクロールします。 グラフィック・モードでは、ツリーを時計回りに90度回転させます。 |
| Page Down | 文書モードでは1画面下にスクロールします。 グラフィック・モードでは、オブジェクトを時計回りに回転させます。 |
| 上矢印 | 文書モードでは、次のオブジェクトまたは前のオブジェクトに移動します。 |
| 下矢印 | グラフィック・モードでは、ツリーの階層を上下に移動します。 |
| Ctrl+ 上矢印、Ctrl+ 下矢印 | 現行オブジェクトから兄弟の上または下に移動します。 フォーカスがモジュール・エクスプローラーの左にある場合は、スクロールします。 テキストを編集している場合は、挿入ポイントを属性の開始位置または終了位置に移動します。 |

| キー | 実行すること |
|-------------------------------------|---|
| Ctrl+Shift+ 上矢印、 Ctrl+Shift+ 下矢印 | モジュールの内容を滑らかにスクロールします。 |
| Ctrl+ 左矢印、Ctrl+ 右矢印 | 現行オブジェクトから親（左矢印）または、最初の子（右矢印）に移動します。 フォーカスがモジュール・エクスプローラーの左にある場合は、スクロールします。 テキストを編集している場合は、挿入ポイントを属性の前の単語の開始位置または次の単語の終了位置に移動します。 |
| Shift+Return | 文書モードでは、現行オブジェクトをインプレース編集します。すでに現行オブジェクトを編集している場合は、次のオブジェクトに移動します。 グラフィック・モードをアクティブにしている場合、またはモジュール・エクスプローラーの左ペインをアクティブにしている場合は、何も行いません。 |
| Menu | データベース・エクスプローラーおよびモジュール・ウィンドウで、コンテキスト・メニューを表示します（右クリックまたはShift+F10と同じ）。 |

30

サポートへのお問い合わせ

この章のトピックは、次のとおりです。

- IBM Rational ソフトウェア・サポートへのお問い合わせ
- 前提条件
- 問題の処理依頼
- その他の情報

IBM Rational ソフトウェア・サポートへのお問い合わせ

セルフ・ヘルプ・リソースで問題を解決できない場合、IBM Rational Software サポートにお問い合わせ頂き、製品の問題解決の支援を依頼してください。

注 従来からの Telelogic のお客様の場合、
<http://support.telelogic.com/toolbar> に移動して、IBM Rational Telelogic ソフトウェア・サポートのブラウザ・ツールバーをダウンロードできます。このツールバーを使用すると、IBM Rational Telelogic 製品オンライン・リソースに簡単に移行できます。また、すべての IBM Rational Telelogic サポート・リソースが、単一の参照サイト
<http://www.ibm.com/software/rational/support/telelogic/> で提供されます。

前提条件

お客様の問題を IBM Rational ソフトウェア・サポートに処理依頼するには、アクティブなパスポート・アドバンテージ[®]・ソフトウェア保守契約が必要です。パスポート・アドバンテージは、IBM の総合的なソフトウェア・ライセンスおよびソフトウェア保守（製品アップグレードおよびテクニカル・サポート）製品です。パスポート・アドバンテージには、
<http://www.ibm.com/software/lotus/passportadvantage/howtoenroll.html> からオンラインで登録できます。

- パスポート・アドバンテージの詳細については、
http://www.ibm.com/software/lotus/passportadvantage/brochures_faqs_quickguides.html でパスポート・アドバンテージの FAQ を参照してください。

- さらに支援が必要な場合には、お客様の IBM 担当員にお問い合わせください。

お客様の問題を（IBM Web サイトから）オンラインで IBM Rational ソフトウェア・サポートに処理依頼するには、さらに以下が必要です。

- IBM Rational ソフトウェア・サポート Web サイトで登録済みユーザーとなること。登録の詳細については、<http://www-01.ibm.com/software/support/> を参照してください。
- サービス要求ツールで、許可された呼び出し元としてリストに記載されていること。

問題の処理依頼

お客様の問題を IBM Rational ソフトウェア・サポートに処理依頼するには

1. 問題のビジネス上の影響を判断します。問題を IBM に報告する際に、重大度レベルを指定するよう求められます。したがって、報告する問題のビジネス上の影響を理解し、評価する必要があります。

以下の表を使用して、重大度レベルを決定してください。

| 重大度 | 説明 |
|-----|---|
| 1 | この問題には、 <i>致命的な</i> ビジネス上の影響があります。プログラムを使用できないため、運用に致命的な影響が発生します。この状態は、即時の解決策が必要です。 |
| 2 | この問題には、 <i>重大な</i> ビジネス上の影響があります。プログラムは使用できますが、厳しく制約されます。 |
| 3 | この問題には、 <i>軽微な</i> ビジネス上の影響があります。プログラムは使用できますが、（運用上不可欠ではない）重要度の低い機能が使用できません。 |
| 4 | この問題には、 <i>最小限度の</i> ビジネス上の影響があります。運用にほとんど影響が発生しないか、または問題に対して合理的な回避策が実装されています。 |

2. 問題を説明し、バックグラウンド情報を収集します。IBM に対して問題を説明する際には、できるだけ具体的に説明してください。すべての関連したバックグラウンド情報を提示して、IBM Rational ソフトウェア・サポートのスペシャリストが効率的に問題解決を支援できるようにしてください。時間の節約のために、以下の質問に回答を準備してください。
 - 問題の発生時には、どのソフトウェアのバージョンを実行していましたか。
正確な製品名とバージョンを判断するために、お客様に該当するオプションを使用してください。
 - IBM Installation Manager を開始し、「ファイル」>「インストールされたパッケージを表示 (View Installed Packages)」を選択します。パッケージ・グループを展開し、パッケージを選択してパッケージ名とバージョン番号を確認します。
 - お客様の製品を始動し、「ヘルプ」>「製品情報」の順にクリックして、製品名とバージョン番号を確認します。
 - オペレーティング・システムおよびバージョン番号は何ですか (すべての Service Pack またはパッチを含む)。
 - 問題の症状に関連するログ、トレース、およびメッセージは存在しますか。
 - 問題を再現できますか。その場合、どのような手順で問題を再現できますか。
 - システムに何らかの変更を行いましたか。例えば、ハードウェア、オペレーティング・システム、ネットワーク・ソフトウェア、または他のシステム・コンポーネントに何らかの変更を行いましたか。
 - 現在、問題の回避策を何か実行していますか。その場合、問題を報告する際に、回避策の説明を準備してください。
3. お客様の問題を、IBM Rational ソフトウェア・サポートに処理依頼します。IBM Rational ソフトウェア・サポートへの問題の処理依頼は、以下の方法で行うことができます。
 - オンライン :IBM Rational Software ソフトウェア・サポートの Web サイト (<https://www.ibm.com/software/rational/support/>) に移動し、Rational サポート・タスク・ナビゲーターで、「サービス要求のオープン (Open Service Request)」をクリックします。電子問題報告ツールを選択して「問題管理レコー

ド (PMR)」を開き、お客様独自の表現で問題を正確に説明してください。

サービス要求のオープンの詳細については、
<http://www.ibm.com/software/support/help.html> を参照してください。

また、IBM Support Assistant を使用してオンラインでサービス要求を開くこともできます。詳細については、
<http://www-01.ibm.com/software/support/isa/faq.html> を参照してください。

- **電話**：お客様の国または地域の電話番号については、
<http://www.ibm.com/planetwide/> の IBM ディレクトリーで世界全体の連絡先を参照し、お客様の国または地域の名前をクリックしてください。
- **お客様の IBM 担当員を通じて**：オンラインまたは電話で IBM Rational ソフトウェア・サポートにアクセスできない場合、IBM 担当員にお問い合わせください。必要な場合には、お客様のために、IBM 担当員がサービス要求をオープンすることができます。各国の完全な窓口情報については、
<http://www.ibm.com/planetwide/> を参照してください。

処理依頼した問題が、ソフトウェアの欠陥または欠落、または文書の

その他の情報

Rational ソフトウェア製品ニュース、イベント、およびその他の情報については、IBM Rational Software の Web サイト
<http://www.ibm.com/software/rational/> を参照してください。

© Copyright IBM Corporation 1993, 2010

本書は米国 IBM が提供する製品およびサービスについて作成したものであり、本書に記載の製品、サービス、または機能が日本においては提供されていない場合があります。日本で利用可能な製品、サービス、および機能については、日本 IBM の営業担当員にお尋ねください。本書で IBM 製品、プログラム、またはサービスに言及していても、その IBM 製品、プログラム、またはサービスのみが使用可能であることを意味するものではありません。これらに代えて、IBM の知的所有権を侵害することのない、機能的に同等の製品、プログラム、またはサービスを使用することができます。ただし、IBM 以外の製品とプログラムの操作またはサービスの評価および検証は、お客様の責任で行っていただきます。

IBM は、本書に記載されている内容に関して特許権 (特許出願中のものを含む) を保有している場合があります。本書の提供は、お客様にこれらの特許権について実施権を許諾することを意味するものではありません。実施権についての書面によるお問い合わせは、下記宛先にお送りください。

〒 242-8502

神奈川県大和市下鶴間 1623 番 14 号

日本アイ・ビー・エム株式会社

法務・知的財産

知的財産権ライセンス渉外

以下の保証は、国または地域の法律に沿わない場合は、適用されません。IBM およびその直接または間接の子会社は、本書を特定物として現存するままの状態を提供し、商品性の保証、特定目的適合性の保証および法律上の瑕疵担保責任を含むすべての明示もしくは黙示の保証責任を負わないものとします。国または地域によっては、法律の強行規定により、保証責任の制限が禁じられる場合、強行規定の制限を受けるものとします。

この情報には、技術的に不適切な記述や誤植を含む場合があります。本書は定期的に見直され、必要な変更は本書の次版に組み込まれます。IBM は予告なしに、随時、この文書に記載されている製品またはプログラムに対して、改良または変更を行うことがあります。

本書において IBM 以外の Web サイトに言及している場合がありますが、便宜のため記載しただけであり、決してそれらの Web サイトを推奨するものではありません。それらの Web サイトにある資料は、この IBM 製品の資料の一部ではありません。それらの Web サイトは、お客様の責任でご使用ください。

IBM は、お客様が提供するいかなる情報も、お客様に対してなんら義務も負うことのない、自ら適切と信ずる方法で、使用もしくは配布することができるものとします。

本プログラムのライセンス保持者で、(i) 独自に作成したプログラムとその他のプログラム（本プログラムを含む）との間での情報交換、および (ii) 交換された情報の相互利用を可能にすることを目的として、本プログラムに関する情報を必要とする方は、下記に連絡してください。

Intellectual Property Dept. for Rational Software
IBM Corporation
1 Rogers Street
Cambridge, Massachusetts 02142
U.S.A.

本プログラムに関する上記の情報は、適切な使用条件の下で使用することができますが、有償の場合もあります。

本書で説明されているライセンス・プログラムまたはその他のライセンス資料は、IBM 所定のプログラム契約の契約条項、IBM プログラムのご使用条件、またはそれと同等の条項に基づいて、IBM より提供されます。

この文書に含まれるいかなるパフォーマンス・データも、管理環境下で決定されたものです。そのため、他の操作環境で得られた結果は、異なる可能性があります。一部の測定が、開発レベルのシステムで行われた可能性があります。その測定値が、一般に利用可能なシステムのものと同じである保証はありません。さらに、一部の測定値が、推定値である可能性があります。実際の結果は、異なる可能性があります。お客様は、お客様の特定の環境に適したデータを確かめる必要があります。

IBM 以外の製品に関する情報は、その製品の供給者、出版物、もしくはその他の公に利用可能なソースから入手したものです。IBM は、それらの製品のテストは行っておりません。したがって、他社製品に関する実行性、互換性、またはその他の要求については確認できません。IBM 以外の製品の性能に関する質問は、それらの製品の供給者にお願ひします。

本書には、日常の業務処理で用いられるデータや報告書の例が含まれています。より具体性を与えるために、それらの例には、個人、企業、ブランド、あるいは製品などの名前が含まれている場合があります。これらの名称はすべて架空のものであり、名称や住所が類似する企業が実在しているとしても、それは偶然にすぎません。

この情報をソフトコピーでご覧になっている場合は、写真やカラーの図表は表示されない場合があります。

追加の特記事項が、ご使用のソフトウェア・インストールに含まれる `legal_information.html` ファイルに記載されています。

商標

IBM、IBM ロゴおよび `ibm.com` は、世界の多くの国で登録された International Business Machines Corp. の商標です。他の製品名およびサービス名は、IBM または各社の商標です。現時点での IBM の商標リストについては、www.ibm.com/legal/copytrade.html をご覧ください。

Windows は、Microsoft Corporation の米国およびその他の国における商標です。

テキスト・プルーフ・システム著作権

International Proofreader™ English (US and UK) text proofing system © 2003 by Vantage Technology Holdings, Inc. All rights reserved. 内部に組み込まれているアルゴリズムまたはデータベースの複製、分解を禁じます。

International Proofreader™ French text proofing system © 2003 by Vantage Technology Holdings, Inc. All rights reserved. 内部に組み込まれているアルゴリズムまたはデータベースの複製、分解を禁じます。

International Proofreader™ German text proofing system © 2003 by Vantage Technology Holdings, Inc. All rights reserved. 内部に組み込まれているアルゴリズムまたはデータベースの複製、分解を禁じます。

International Proofreader™ Afrikaans text proofing system © 2003 by Vantage Technology Holdings, Inc. All rights reserved. 内部に組み込まれているアルゴリズムまたはデータベースの複製、分解を禁じます。

International Proofreader™ Catalan text proofing system © 2003 by Vantage Technology Holdings, Inc. All rights reserved. 内部に組み込まれているアルゴリズムまたはデータベースの複製、分解を禁じます。

International ProofreadTM Czech text proofing system © 2003 by Vantage Technology Holdings, Inc. All rights reserved. 内部に組み込まれているアルゴリズムまたはデータベースの複製、分解を禁じます。

International ProofreadTM Danish text proofing system © 2003 by Vantage Technology Holdings, Inc. All rights reserved. 内部に組み込まれているアルゴリズムまたはデータベースの複製、分解を禁じます。

International ProofreadTM Dutch text proofing system © 2003 by Vantage Technology Holdings, Inc. All rights reserved. 内部に組み込まれているアルゴリズムまたはデータベースの複製、分解を禁じます。

International ProofreadTM Finnish text proofing system © 2003 by Vantage Technology Holdings, Inc. All rights reserved. 内部に組み込まれているアルゴリズムまたはデータベースの複製、分解を禁じます。

International ProofreadTM Greek text proofing system © 2003 by Vantage Technology Holdings, Inc. All rights reserved. 内部に組み込まれているアルゴリズムまたはデータベースの複製、分解を禁じます。

International ProofreadTM Italian text proofing system © 2003 by Vantage Technology Holdings, Inc. All rights reserved. 内部に組み込まれているアルゴリズムまたはデータベースの複製、分解を禁じます。

International ProofreadTM Norwegian, text proofing system © 2003 by Vantage Technology Holdings, Inc. All rights reserved. 内部に組み込まれているアルゴリズムまたはデータベースの複製、分解を禁じます。

International ProofreadTM Portuguese, text proofing system © 2003 by Vantage Technology Holdings, Inc. All rights reserved. 内部に組み込まれているアルゴリズムまたはデータベースの複製、分解を禁じます。

International ProofreadTM Russian, text proofing system © 2003 by Vantage Technology Holdings, Inc. All rights reserved. 内部に組み込まれているアルゴリズムまたはデータベースの複製、分解を禁じます。

International ProofreadTM Spanish, text proofing system © 2003 by Vantage Technology Holdings, Inc. All rights reserved. 内部に組み込まれているアルゴリズムまたはデータベースの複製、分解を禁じます。

International ProofreadTM Swedish, text proofing system © 2003 by Vantage Technology Holdings, Inc. All rights reserved. 内部に組み込まれているアルゴリズムまたはデータベースの複製、分解を禁じます。

他の会社名、製品名およびサービス名等はそれぞれ各社の商標です。

索引

あ

- アイコンナイザー・ウィザード 164
- アイコン列 164
- アウトライン表示 153
- アウトリンク 229
- 赤線で強調される箇所 173
- 赤線による強調表示 278
- アクセス権限
 - 概要 209
 - 継承 212,214
 - 伝播 215
- アクセス権の伝播 215

い

- 印刷
 - 電子署名 309
 - モジュール 318
 - レポート 321
- 印刷プレビュー 318
- インプレース編集 50
- インポート
 - スプレッドシート 336
 - データベース・ファイル 336
 - プレーン・テキスト 326
 - FrameMaker 342
 - Microsoft Word 323
 - RTF 335
- インリンク 229

う

- ウェルカム画面
 - ホームの設定 438
 - リンクの設定 439

え

- エクスポート
 - スプレッドシート 360
 - プレーン・テキスト 356

- FrameMaker 362
- HTML 354
- Microsoft Excel 351
- Microsoft Outlook 352
- Microsoft PowerPoint 353
- Microsoft Word 347
- RTF 358

お

- お気に入り
 - 概要 9
 - 項目の編成 10
- オブジェクト
 - アクセス権の変更 62
 - オブジェクトにジャンプ 101
 - コメントの追加 269
 - 削除 67
 - 削除取り消し 67
 - ディスカッションについて 263
 - ディスカッションの削除 270
 - ディスカッションの作成 268
 - ディスカッションの表示 269
 - ディスカッションを閉じる 269
 - ディスカッションを再び開く
 - 271
 - 表示されない 6
 - マークアップされたオブジェクトの編集 407
 - 抹消 67
 - レベル上げ 65
 - レベル下げ 65
- 属性
 - モジュール間のコピー 76
- オブジェクト
 - モジュール間のコピー 76
 - オブジェクトのレベル上げ 65
 - オブジェクトのレベル下げ 65
 - オブジェクト見出しとオブジェクト・テキストの分割 67
 - オブジェクト見出しとテキスト属性のスワップ 66

属性

- モジュール間のコピー 76
- オブジェクト・コピー 76
- オブジェクト・スプリッター 75
- オブジェクト・テキストのマージ
77
- オブジェクト・プロパティ・シート 55

か

- 階層の一部の圧縮 153
- 階層の一部の表示 / 非表示 153
- 概要
 - チェンジ・プロポーザル・グループ 369

画像

- 挿入 188
- 画像の操作 187
- 簡易フィルター
 - 概要 102
 - 使用 103

き

- キーボード・ショートカット
 - 移動 145
 - キーパッドのキー 460
 - 機能 458
 - ナビゲーション 462
 - リッチ・テキスト 458
 - Ctrl キー 453
- 共有するモジュールのセットアップ 47
- 共有編集モード 48
- 切り取り、コピー、貼り付け
 - データベース・エクスプローラーでの 23
 - モジュール・ウィンドウでの 24

く

- グラフィック・モード
 - 概要 150

切り替え 151

- グラフ列 160
- グラフ・ウィザード 160
- グループ
 - 概要 210
- グループ・モジュール 367

け

継承

- アクセス権限 212
- 例 214

検索

- データベース 97
- テキストを含むオブジェクト 98
- モジュール内のテキスト 98

こ

- 高度なフィルター
 - 概要 102
 - 使用 106
- コマンド行
 - 使用 429
 - スイッチ 430

さ

削除

- オブジェクト 67
- テーブル 184
- ビュー 96
- フォルダー 223
- ベースライン 305
- モジュール 40
- リンク 248
- リンクセット 261
- OLE オブジェクト 198

作成

- オブジェクト 61
- チェンジ・プロポーザル・グループ 370
- テーブル 178
- フォーマル・モジュール 29

フォルダー 219
ベースライン 301
リンク 230
リンクセット定義 256
リンク・モジュール 261, 258
サジェスチョン
発行 377
サジェスチョン・モジュール 367
サジェスチョン・レビュー 384
サスペクト・リンク
概要 288
クリア 292
最後の変更の表示 291
すべての情報の表示 291
すべての変更の表示 291
フィルタリング 289
リンク・インディケータを
示する列 290

し

辞書 425, 428
システム属性 115
承認されたチェンジ・プロポーザル
の適用 389
承認されたチェンジ・プロポーザ
ル・グループの適用 390
ショートカット 436
シンボル 73

す

スペル・チェッカー
使用 70
設定 424
スペル・チェック 70

せ

正規表現 112
セクション
ロック 48
ロック状態の解除 48
選択

データベース・エクスプロー
ラーでの 6
データベース・エクスプロー
ラーでの複数項目の 7
データベース・エクスプローラ
での項目の 6
モジュール内のすべてのオブ
ジェクトの 18
モジュール内の複数オブジェク
トの 18
モジュール・ウィンドウでの操
作 18

そ

挿入
画像 188
シンボル 73
テンプレート 74
OLE オブジェクト 191
URL 73

ソート

オブジェクト 110
概要 110
切り替え 112

属性

属性を使用したリンク 252
「テスト実行」属性 393
「テスト・ケース」属性 393
モジュール間のコピー 76
リンク属性の作成 245
T3 397

属性値

アクセス権の変更 134
コピー 143
頻度の測定 144

属性タイプ

アクセス権の変更 123
インポート 141
削除 126
作成 122
表示 121

編集 125
属性定義
 アクセス権の変更 132
 インポート 140
 削除 142
 作成 127
 表示 127
 編集 136
属性を使用したリンク 252

ち

チェンジ・プロポーザル
 グループのレビュー 381
 グループの表示 381
 サジェスチョン 366
 承認されたグループの適用 390
 承認されたプロポーザルの適用
 389
 情報の表示 385
 説明 366
 発行 371
 表示 380
 マルチプル 366
 レビュー 380,384
チェンジ・プロポーザルのルール
 367
チェンジ・プロポーザル・システム
 概要 365
 グループ 369
 従属 370
 マスター 370
 検査 388
重複セット
 概要 368
 管理 386

つ

追加
 アイコン列 164
 グラフ列 160
 列 155

ツールバーのカスタマイズ
 データベース・エクスプロー
 ラー 7
 モジュール 8

て

ディスカッション
 オブジェクト
 概要 263
 コメントの追加 269
 削除 270
 作成 268
 閉じる 269
 表示 269
 再び開く 271
 およびベースライン 264
 モジュール
 概要 263
 コメントの追加 266
 削除 267
 作成 265
 閉じる 266
 表示 265
 再び開く 268
 モジュール内のアクセス権の制
 御 264
ディスクリプティブ・モジュール
 アクセス権の変更 404
 概要 403
 プロパティの表示 409
 マークアップ 406
 マークアップした項目の表示
 410
ディスクリプティブ・モジュールの
 マークアップ 406
データの色分け 158
データのフィルタリング 103,106
データベース
 検索 97
データベース・エクスプローラー
 「お気に入り」フィールド 9

画面の変更 5
切り取り、コピー、貼り付け 23
選択 6
ドラッグ・アンド・ドロップの
使用 19
「場所」フィールド 9
複数項目の選択 7
データベース・エクスプローラー・
ツールバー 7
データベース・エクスプローラー・
ボタン 7
データベース・ボタン 445
テーブル
概要 177
行の挿入 179
削除 184
削除取り消し 184
作成 178
テーブルとしてのモジュールの
挿入 179
プロパティーの変更 180
抹消 184
列の挿入 180
テキスト
モジュールの検索 98
「テスト実行結果」フォーム 398
テスト定義
更新 397
作成 395
「テスト・ケース」属性 393
テスト・トラッキング
概要 393
テストの実行 399
テストの比較 400
モジュールの準備 398
デフォルトのリンク・モジュール
253
デフォルト・ビュー
設定 88
モジュール・デフォルト・
ビュー 88

ユーザー・デフォルト・ビュー
88
デフォルト・ビューの設定 88
デフォルト・リンクセット・ペア
255
電子署名
印刷 309
署名 308
表示 307
テンプレート 74

と

特定のオブジェクトに移動 101
特定のオブジェクトにジャンプ 101
閉じる
モジュール 26
ドラッグ・アンド・ドロップ
データベース・エクスプロー
ラーでの 19
モジュール・ウィンドウでの操
作 19
取り消しの拡張機能 60
トレーサビリティ・エクスプロー
ラー 287
トレーサビリティ・カラム
概要 281
追加 282

は

「場所」フィールド 9

ひ

ビュー
アクセス権の変更 93
概要 83
現行モジュール・ビューの保存
84
削除 96
編集 89
表示設定
概要 417

- 項目 421
- ハイコントラスト 418
- 変更 419
- 表示モード
 - グラフィック・モード 150
 - 文書モード 150
 - 変更 151
- 表示レベル 151
- 開く
 - ベースライン 300
 - モジュール 12
- ふ
- フィルター
 - 簡易 102
 - 切り替え 109
 - 高度 102
 - 最適用 109,110
 - モジュール・エクスプローラーのフィルタリング 109
- フォーマル・モジュール
 - アクセス権の変更 31
 - 作成 29
 - テキストの検索と置換 100
 - テキストを含むオブジェクトの検索 98
 - プロパティの表示 36
- フォーム
 - 削除 82
 - 実行 81
 - 編集 81
- フォーム作成 79
- フォルダー
 - アクセス権の変更 220
 - 削除 223
 - 削除取り消し 223
 - 作成 219
 - プロパティの編集 222
 - 抹消 223
 - ロック状態の解除 225
- プレーン・テキスト
 - インポート 326
 - エクスポート 356
- プロポーザル・モジュール 367
- 文書モード
 - 概要 150
 - 切り替え 151
- 文法チェッカー 426
- へ
- ページ設定
 - 作成 312
 - 適用 311
- ベースライン
 - およびディスカッション 264
 - 概要 299
 - コピー 302
 - 削除 305
 - 作成 301
 - 署名 308
 - 電子署名の表示 307
 - 比較 303
 - 開く 300
- 変更
 - データベース・エクスプローラー画面 5
 - 表示レベル 151
 - 列情報 157
- 変更バー 273
- 編集
 - インポートした Word のスタイル情報 325
 - オブジェクト 55
 - チェンジ・プロポーザル・グループ 371
 - 取り消し 59
 - 取り消しの拡張 60
 - ビュー 89
 - フォルダーのプロパティ 222
 - マークアップされたオブジェクト 407
 - リンク 244

列情報 157
編集可能セクション 45
編集の取り消し 59
編集モード
 概要 44
 変更 45

ほ

ボタン

データベース 445
データベース・エクスプロー
 ラーでの変更 7
モジュール 441
モジュール・ツールバーでの変
 更 8

も

モジュール

オブジェクトの作成 61
概要 403
キーボードを使用しての移動
 145
共有のセットアップ 47
形式を選択して貼り付け 34
コメントの追加 266
削除 40
削除取り消し 40
作成 29
すべてのオブジェクトの選択 18
ディスカッションについて 263
ディスカッションの削除 267
ディスカッションの作成 265
ディスカッションの表示 265
ディスカッションを閉じる 266
ディスカッションを再び開く
 268
テーブルとしての挿入 179
テキストの検索と置換 100
テキストを含むオブジェクトの
 検索 98
統計の表示 39

閉じる 26,41
開く 12
複数オブジェクトの選択 18
プロパティの表示 36
変更の保存 61
編集可能セクションへの分割 47
抹消 40
履歴の表示 275
リンクの削除 249
リンク・モジュールのプロパ
 ティの表示 257
ロック状態の解除 225
印刷 318
モジュール内のテキストを置換 100
モジュールの比較、モジュール比較
 ウィザードを参照
モジュール比較ウィザード

 概要 167
 実行 169
 使用 167

モジュール・ウィンドウ

切り取り、コピー、貼り付け 24
選択 18
ドラッグ・アンド・ドロップの
 使用 19

モジュール・エクスプローラー

使用 149
フィルタリング 109

モジュール・ツールバー 8

モジュール・デフォルト・ビュー
 88

モジュール・ボタン

概要 441
変更 8

ゆ

ユーザー・オプション 411
ユーザー・デフォルト・ビュー 88

ら

履歴 296

履歴との照合によるデータの確認
296

リンク

- 開始の取り消し 236
- 概要 227
- 削除 248
- 作成 230
- 編集 244
- リンク矢印 229

リンクセット

- 概要 236
- 削除 261

リンクセットの管理機能 256

リンクセット定義 256

リンクセット・ペア 254

リンクの一括作成 251

リンク分析

- 概要 279
- 実行 280

リンク・モジュール

- 作成 261

リンク矢印 229

リンク・インディケータを表示する列 290

リンク・モジュール

- 概要 236
- 作成 258
- デフォルト 253
- プロパティの表示 257

リンク・モジュールアクセス権の変更 238

リンク・モジュールの操作 260

レイアウト DXL から属性 DXL への変換 451

レイアウト DXL 列

- 概要 142
- 属性 DXL への変換 451

レジストリー設定 437

列

- 操作 154
- 追加 155

テーブルに挿入 180

列情報の表示 155

列情報の編集 157

列情報の表示 155

レポート

- 印刷、表示、または削除 321

ロック

- オブジェクトのアンロック 225
- 管理 225

ロック状態の解除

- フォルダー 225
- プロジェクト 225
- モジュール 225

ロックの要求

- セクション 49
- モジュール 13

A

ASCII 356

C

CP partner モジュール 367

D

DXL

- 概要 447
- 使用 447
- 属性 142
- プログラムの開発 447
- ライブラリー 450
- DXL 属性定義の編集 139

DXL 属性ウィザード 131

E

EXPORTDIRECTORY 437

F

FrameMaker

- インポート 342
- エクスポート 362

I

IBM カスタマー・サポート 465

O

OLE オブジェクト
 アクティブ化と非アクティブ化
 190
 概要 188
 サイズ変更 194
 削除 198
 挿入 191
 登録済みと未登録の概要 200
 プロパティの編集 196
 履歴 199
 OLE を開く際の制限の設定 199
OLE オブジェクトのアクティブ化
 190
OLE オブジェクトの非アクティブ化
 190
OLE を開く際の制限 199
OLE オブジェクト
 切り取り、コピー、貼り付け
 195
 コピーおよび貼り付け 193

R

Rational DOORS
 起動 3
 終了 26
 設定 411
 バッチ・モードでの実行 438
Rational DOORS の起動 3
Rational DOORS の終了 26
Rational DOORS リンク 236
RTF
 インポート 335
 エクスポート 358
RTL_RECIP 440

T

T3 属性 397

U

URL 73

