

Net.Commerce per NT, AIX e Solaris



Template Designer

Versione 3.2

Net.Commerce per NT, AIX e Solaris



Template Designer

Versione 3.2

Nota

Prima di utilizzare questo prodotto e le relative informazioni, consultare la sezione "Informazioni particolari".

Indice

Capitolo 1. Template Designer	1
Caratteristiche di Template Designer	2
Apertura di Template Designer	3
Salvataggio di una maschera o di una pagina HTML creata con Template Designer	4
Indirizzari HTML e di maschera utilizzati da Template Designer	5
Indirizzari di nuova maschera, intestazione e piè di pagina	6
Definizione nuovi Indirizzari per macro, intestazioni e piè di pagina	7
Capitolo 2. Maschere	9
Creazione delle pagine Web con Template Designer	10
Home Page	10
Home page statiche o dinamiche	11
Creazione di una home page	12
Pagine di categoria	13
Creazione di una maschera di categoria	14
Pagine di prodotto	15
Creazione di una maschera di prodotto	16
Maschere per gruppi di acquirenti	17
Creazione delle maschere per i gruppi di acquirenti	18
Creazione di una pagina HTML generica con Template Designer	19
Creazione di una maschera generica con Template Designer	20
Creazione di pagine utilizzando le stesse maschere	21
Capitolo 3. Elementi di pagina	23
Elementi della pagina	23
Aggiunta degli elementi della pagina	24
Aggiunta di testo	24
HTML	25
Tag di testo HTML	26
Aggiunta di documenti HTML ad una casella di testo	27
Aggiunta di tag HTML	27
Tag di intestazione	28
Aggiunta di tag di intestazione	28
Tag di stile	29
Aggiunta di tag di stile	30
Tag di elenco	30
Aggiunta di tag di elenco	32
Tag di paragrafo	33
Aggiunta di tag di paragrafo	33
Tag di interruzione di riga	34
Aggiunta di un'interruzione di riga	34
Tag di commento	34
Aggiunta di commenti	35
Immagini per le maschere	35

Aggiunta di immagini	36
Collegamenti di ipertesto	37
Aggiunta di collegamenti di ipertesto e di immagine	38
Mappe di immagini	39
Aggiunta di mappa immagine	40
Applet Java	41
Aggiunta di Applet Java	42
File multimediali	43
Aggiunta di file multimediali	44
Aggiunta di un titolo di pagina	44
Impostazione dello sfondo di pagina	45
Impostazione del colore del testo	46
Linee della griglia	46
Impostazione interlinee della griglia della pagina	47
Moduli	47
La tavolozza del modulo	48
Creazione di moduli	48
Campi di immissione testo e di immissione parola d'ordine	50
Aggiunta dei campi di immissione testo o parola d'ordine	50
Impostazione dei parametri d'immissione testo e parola d'ordine	51
Aree di testo	51
Aggiunta di un'area di testo	52
Impostazione dei parametri dell'area di testo	52
Elenchi di selezione	53
Aggiunta di un elenco di selezione	54
Impostazione dei parametri nell'elenco di selezione	54
Caselle di spunta e pallini	55
Aggiunta caselle di spunta o di pallini	56
Impostazione dei parametri della casella di spunta e del pallino	56
Pulsanti di ripristino	57
Pulsante di inoltro	57
Aggiunta dei pulsanti di inoltro e di ripristino	58
Etichette degli elementi del modulo	58
Aggiunta o modifica etichette del modulo	59
Righe orizzontali	60
Aggiunta di una riga orizzontale all'interno della pagina	60
Aggiunta di una riga orizzontale ad una casella di testo	60
Tabelle	61
Creazione di una tabella	61
Aggiunta tabella HTML statica	62
Impostazione caratteristiche tabella HTML statica	62
Immissione dati nelle tabelle HTML statiche	63
Unione di celle nelle tabelle	65
Divisione celle nelle tabelle	65
Tabelle HTML di categoria e di prodotto	66
Aggiunta di una tabella di categoria	67
Aggiunta di una tabella di prodotti	69
Tag di campo del database	71

Aggiunta tag di campo del database	72
Esempi di tag di campo del database in una maschera di prodotto	73
Istruzioni SQL in Template Designer	74
Modifica delle istruzioni SQL	74
Capitolo 4. Intestazioni e piè di pagina	77
Intestazioni	77
Intestazioni	77
Piè di pagina	78
Creazione intestazione e piè di pagina della maschera	80
Creazione di una intestazione e di un piè di pagina di una maschera utilizzando Template Designer	80
Creazione di un'intestazione e di un piè di pagina con un editor	81
Editazione dell'intestazione e del piè di pagina assunti	82
Assegnazione di intestazioni e piè di pagina	82
Assegnazione di intestazioni e piè di pagina alle maschere	83
Assegnazione intestazioni e piè di pagine al database	84
Capitolo 5. Modificare pagine	87
Modifica delle pagine create con Template Designer	87
Impostazione posizione dell'oggetto	88
Eliminazione di intestazioni e piè di pagina dalle maschere	89
Modifica di tag di campo del database	90
Modifica delle tabelle HTML statiche	90
Modifica dei dati nelle tabelle	91
Unione di celle nelle tabelle	91
Divisione celle nelle tabelle	92
Visualizzazione di file HTML	92
Funzione Debug	93
Esecuzione del debug delle pagine HTML	93
Informazioni particolari	95

Capitolo 1. Template Designer

Template Designer Net.Commerce è un tool di editazione grafico orientato agli oggetti che consente di creare pagine Web per un centro commerciale o un negozio in linea.

E' possibile utilizzarlo per eseguire le seguenti operazioni:

- Progettare intestazioni e piè di pagina per le pagine.

Per motivi di sicurezza, il responsabile del sito ed il responsabile del negozio possono aprire e modificare le maschere ed i file HTML solo per il centro commerciale o per il negozio a cui hanno accesso. I responsabili del sito possono modificare le pagine del centro commerciale nonché le pagine del negozio che appartengono a qualsiasi negozio che possono gestire. I responsabili del negozio possono accedere solo alle pagine di negozio che appartengono al negozio/i che gestiscono.

Nota: Lo scopo di Template Designer è di facilitare la creazione di alcune pagine di base. Come requisiti di produzione, è necessario eseguire ulteriori personalizzazioni utilizzando le macro Net.Data, che definiscono il microflusso dei siti Web e supportano i regolamenti dell'attività commerciale. Per ulteriori informazioni, vedere gli argomenti correlati di seguito riportati e consultare la *Data Application Developer's Guide*.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Caratteristiche di Template Designer
- Metodi di creazione della pagina
- Pagine Web dinamiche
- Pagine Web statiche
- Macro Net.Data
- Tag di campo del database
- HTML
- Maschere

Spieg. attiv.

- Apertura di Template Designer
- Creazione di una home page
- Creazione di un'intestazione e di un piè di pagina
- Creazione di una maschera di prodotto
- Creazione di una maschera di categoria

Caratteristiche di Template Designer

Template Designer non è un editor HTML ordinario: comprende capacità di collegamento del database avanzate che consentono di generare automaticamente un numero illimitato di pagine Web da una sola maschera. Le pagine generate dalle maschere vengono automaticamente aggiornate ogni volta che si apportano modifiche al database.

Oltre alle funzioni di modifica HTML standard, Template Designer comprende le seguenti funzioni:

Creazione della pagina dinamica

Aggiungendo le tag di campo del database su una maschera, è possibile creare pagine Web che richiamano automaticamente le informazioni dal database. Tutti gli elementi statici, come le immagini e le tabelle, vengono visualizzati nella finestra di Template Designer.

Creazione automatica tag HTML

Non occorre una grossa esperienza con l'HTML per creare pagine Web. Per aggiungere testo, immagini, tabelle e altri oggetti, si selezionano le tag HTML dai menu a discesa, si fa clic sui pulsanti e si utilizzano le finestre di dialogo. È sufficiente riempire i campi appropriati e le tag HTML vengono inserite automaticamente.

Moduli E' possibile aggiungere moduli che contengono diversi elementi, inclusi campi di immissione testo, campi di immissione della parola d'ordine, aree di testo, elenchi di selezione, caselle di spunta, pallini, pulsanti di inoltro e di ripristino. I moduli sono ideali per consentire agli acquirenti di selezionare gli attributi del prodotto sulle maschere di prodotto.

Tabelle statiche e dinamiche

È possibile creare tabelle statiche, che visualizzano informazioni fisse, e tabelle dinamiche, che visualizzano informazioni aggiornate su categorie e prodotti dal database sulle pagine di categoria e prodotto.

Collegamenti di ipertesto

È possibile aggiungere tutti i collegamenti necessari per massimizzare gli accessi al negozio. Di solito il testo collegato appare sottolineato e colorato; se lo si desidera, è possibile modificare il colore dei collegamenti di ipertesto.

Manipolazione degli oggetti

L'interfaccia grafica di Template Designer consente di manipolare facilmente gli oggetti su una pagina tagliando, copiando e incollando o trascinando gli oggetti nella posizione desiderata.

Multimedialità immediata

È possibile migliorare qualunque pagina di negozio inserendo le immagini, le definizioni di immagini, audio e video clip, figure in movimento, realtà virtuale e supporti magnetici che utilizzino le applicazioni plugin. E' inoltre possibile aggiungere applet Java.

Editazione SQL

Se si ha dimestichezza nel creare macro Net.Data utilizzando le istruzioni SQL, è possibile utilizzare Template Designer per modificare le istruzioni SQL di una home page, di una maschera di prodotto o di categoria.

Verifica

Trattandosi di un semi-WYSIWYG, Template Designer mostra un'anteprima delle pagine Web mentre vengono create. Prima di consentire agli acquirenti di visualizzare le pagine di negozio create, è possibile eseguire il debug ed effettuare un test delle stesse nei browser Web. Quando l'intero sito è pronto, è possibile effettuare un test sul server di trasferimento prima di avviarlo per la produzione.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Multimedia
- Applet Java
- SQL (Structured Query Language)
- Server di trasferimento

Spieg. attiv.

- Creazione di pagine
- Aggiunta di file multimediali
- Aggiunta di applet Java
- Editazione delle istruzioni SQL con Template Designer
- Esecuzione di un test delle pagine HTML
- Visualizzazione di file HTML in un browser Web

Apertura di Template Designer

Da Gestore sito e Gestore negozio si accede a Template Designer.

Da Gestore sito:

1. Aprire Responsabile di Net.Commerce.
2. Sulla barra delle attività, fare clic su **Template Designer**.
3. Fare clic su **Caricare** nella parte inferiore della pagina. Il browser apre la finestra di stato di Template Designer e lo carica.
Il Responsabile del sito può ora progettare o aggiornare una home page del centro commerciale o altre pagine Web correlate al centro commerciale. Per accedere oppure progettare pagine di negozio, il responsabile del sito deve aprire Template Designer da Gestore negozio.

Da Gestore negozio:

1. Aprire Responsabile di Net.Commerce.
2. Sulla barra delle attività, fare clic su **Template Designer**.
3. Dall'elenco Selezionare negozio, selezionare il negozio di cui si desidera progettare le pagine.
4. Fare clic su **Caricare** nella parte inferiore della pagina. Viene aperto Template Designer.
È possibile ora creare e modificare le pagine Web dal negozio selezionato. Notare che non è possibile aprire le pagine Web degli altri negozi.

Nota: Non chiudere la finestra di stato di Template Designer mentre lo si sta utilizzando. Se ciò avviene, Template Designer potrebbe non lavorare correttamente e si potrebbero perdere le modifiche non salvate. (È ancora possibile spostarsi in una pagina Web differente nella finestra del browser di origine.)

Argomenti correlati

Informazioni su

- Template Designer
- Pagine necessarie per creare il sito

Spieg. attiv.

- Creazione di una pagina HTML
- Creazione di una maschera

Salvataggio di una maschera o di una pagina HTML creata con Template Designer

Per salvare un file HTML oppure una maschera in Template Designer, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Nella finestra di Template Designer, fare clic su  . Viene visualizzata la finestra Salvare.
Viene visualizzato il tipo di file nell'elenco **Tipo di file**.
2. Nel campo **Nome file**, immettere un nome per il file, utilizzando la corretta convenzione di denominazione file. Se si creano maschere per più di un negozio, è utile utilizzare i caratteri che rappresentano il nome del negozio nella prima parte del nome del file. In questo modo, è possibile identificare facilmente i file che appartengono ad un particolare negozio.
Per impostazioni assunta, le maschere di categoria e prodotto vengono impostate sul tipo di file .db2, mentre i file HTML vengono impostati sul tipo di file .html.
3. Se si sta salvando un'intestazione o un piè di pagina, selezionare la casella di spunta **Creare Intestazione/piè di pagina**.
4. Fare clic su **OK** per completare l'operazione. Il file viene salvato nell'indirizzario assunto che è stato impostato durante l'installazione di Net.Commerce.

5. Se la pagina HTML è stata salvata, è possibile visualizzarla nel browser.

Argomenti correlati

Spieg. attiv.

- Visualizzazione di file HTML nel browser Web
- Esecuzione del debug delle pagine HTML

Riferimenti

- Indirizzari assunti per Template Designer
- Convenzioni per l'assegnazione di nomi ai file HTML
- Convenzioni per l'assegnazione di nomi ai file delle maschere

Indirizzari HTML e di maschera utilizzati da Template Designer

Quando è stato installato Responsabile di Net.Commerce, i seguenti indirizzari assunti sono stati creati per memorizzare i file di maschera ed i file HTML.

Nota: Template Designer non può salvare i file negli altri indirizzari.

Percorso indirizzario:

 /usr/lpp/NetCommerce3/instance/<instance>/teditor/
 \\IBM\NetCommerce3\instance\<instance>\teditor\
 /opt/IBMnetc/NetCommerce3/instance/<instance>/teditor/

Dove <instance> è il nome dell'istanza di Net.Commerce specificato durante la configurazione del sistema Net.Commerce.

Indirizzari:

Tipo file	Indirizzario
HTML	te_html
Maschere di categoria	categoria
Maschere di prodotto	prodotto
Maschere generali	generale

Argomenti correlati

Spieg. attiv.

- Salvataggio di una maschera o di una pagina HTML creata utilizzando Template Designer

Indirizzari di nuova maschera, intestazione e piè di pagina

Se non si desidera utilizzare gli indirizzari assunti creati durante la configurazione per memorizzare le maschere personalizzate, i file di intestazione e piè di pagina, è possibile creare nuovi indirizzari e definire i percorsi.

Nota: Non è possibile creare nuovi indirizzari e utilizzarli con Template Designer. Template Designer riconosce solo gli indirizzari assunti pre-installati trovati sotto l'indirizzario /teditor.

Intestazioni e piè di pagina

Per consentire a Net.Data di trovare i file dell'intestazione e del piè di pagina nel nuovo indirizzario ed accodarli alle maschere assegnate, è necessario aggiungere il nome del nuovo indirizzario all'istruzione INCLUDE_PATH nel file DB2WWW.INI. L'indirizzario specificato nell'istruzione INCLUDE_PATH sarà accodato all'indirizzario root del documento del server Web.

Nota: Un file creato con Template Designer non può essere salvato direttamente nel nuovo indirizzario. Per memorizzarlo in quella posizione, è necessario prima salvarlo nell'indirizzario assunto, quindi spostarlo nel nuovo indirizzario.

Le intestazioni ed i piè di pagina vengono accodati alle maschere attraverso due istruzioni %INCLUDE, una contenente il nome dell'intestazione ed una contenente il nome del piè di pagina.

Nota: Template Designer inserirà le istruzioni %INCLUDE appropriate quando si assegna un'intestazione ed un piè di pagina ad una maschera. Queste istruzioni utilizzano il percorso specificato nell'istruzione INCLUDE_PATH per individuare il file dell'intestazione e del piè di pagina. I file richiamati sostituiscono le istruzioni %INCLUDE e si inseriscono nella parte superiore e nella parte inferiore delle pagine Web generate dalla maschera.

L'istruzione INCLUDE_PATH specifica il percorso in cui Net.Data ricerca i file dell'intestazione e del piè di pagina contenuti nelle istruzioni %INCLUDE di una maschera. Il processo di configurazione crea l'istruzione INCLUDE_PATH in DB2WWW.INI come segue:

```
AIX INCLUDE_PATH  
<macro_root>;/usr/lpp/NetCommerce3/instance/<instance>/teditor/
```

```
WIN INCLUDE_PATH <macro_root>;\IBM\NetCommerce3\instance\<instance>\teditor\
```

```
SUN INCLUDE_PATH <macro  
root>;/opt/IBMnetc/NetCommerce3/instance/<instance>/teditor/
```

dove <instance> è il nome specificato per l'istanza di Net.Commerce durante l'istallazione.

Maschere

L'istruzione `MACRO_PATH` specifica il percorso in cui sono memorizzate le maschere (macro `Net.Data`). Il processo di configurazione crea l'istruzione `MACRO_PATH` nel modo seguente:

```
MACRO_PATH <Template_Designer_macro_root>
```

Le maschere create utilizzando Template Designer vengono memorizzate in un sottoindirizzario nell'indirizzario root di Template Designer.

- `/category` per le maschere di categoria
- `/product` per le maschere di prodotto
- `/ca_html` per le maschere di Product Advisor
- `/general` per altre maschere

Quando il file viene salvato in Template Designer, occorre solo specificare il nome del file.

Argomenti correlati

Spieg. attiv.

- Definizione di un nuovo indirizzo
- Salvataggio di una maschera o di una pagina HTML creata utilizzando Template Designer

Riferimenti

- File di configurazione
- Indirizzari di Template Designer

Definizione nuovi Indirizzari per macro, intestazioni e piè di pagina

Per definire nuovi indirizzari per macro, intestazioni e piè di pagina, attenersi alla procedura di seguito riportata:

Nota: Quando si stanno creando dei file tramite Template Designer, è consentito soltanto salvarli direttamente su uno degli indirizzari root assunti di Template Designer. Non è consentito definire nuovi indirizzari, nè utilizzarli con Template Designer

1. Assicurarsi di avere già creato il nuovo indirizzo.
2. Aprire il file di configurazione di `Net.Data`, `DB2WWW.INI`, con un editor di testo.
3. Se si sta aggiungendo un nuovo indirizzo macro, aggiungere il nome del nuovo indirizzo nell'istruzione `MACRO_PATH`, separato da un punto e virgola. Ad esempio, per aggiungere l'indirizzo `/home/store1`, si dovrebbe editare il percorso della macro come segue:
`MACRO_PATH <macro_root>;/home/store1`
4. Se si sta aggiungendo un nuovo indirizzo intestazione o piè di pagina, aggiungere il nuovo percorso a `INCLUDE_PATH`, separato da un punto e virgola.

Ad esempio, per aggiungere un nuovo indirizzario chiamato /header, è necessario editare il percorso della macro come segue:

 INCLUDE_PATH <macro_root>;\header

 INCLUDE_PATH <macro_root>;/header

 INCLUDE_PATH <macro_root>;/header

Argomenti correlati

Informazioni su

- Nuovi indirizzari della maschera, dell'intestazione e del piè di pagina

Spieg. attiv.

- Salvataggio di una maschera o di una pagina HTML

Riferimenti

- File di configurazione Net.Data
- Indirizzari root di Template Designer

Capitolo 2. Maschere

Una maschera è uno schema o un modello che definisce in che modo le informazioni del database Net.Commerce vengono visualizzate su una pagina Web. La maschera determina l'ubicazione ed il tipo di testo e le immagini sulla pagina, insieme ad altri attributi della pagina, come ad esempio un colore per lo sfondo. Questi elementi vengono definiti con le tag html e con le tag di campo del database collegate al database Net.Commerce.

Le maschere si collegano dinamicamente al database, in modo che le informazioni visualizzate sul Web siano sempre aggiornate. Alla modifica delle informazioni del database, corrisponde l'aggiornamento delle informazioni sul Web.

È opportuno utilizzare le maschere soprattutto per creare pagine di categoria e di prodotto dinamiche. Si ha in tal modo a disposizione un metodo semplice per dare a prodotti e categorie un aspetto adeguato, senza che sia necessario creare, collocare e definire sempre gli stessi elementi in ogni pagina. È possibile utilizzare la stessa maschera per tutti i prodotti in un particolare negozio, oppure una maschera diversa per prodotti o gruppi di prodotti specifici.

Con Template Designer, è possibile creare home page, maschere di prodotto e di categoria. Vengono inoltre fornite diverse maschere di prodotto e di categoria che è possibile modificare. Template Designer salva le maschere in un formato macro Net.Data o HTML.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Pagine di categoria
- Pagine di prodotto
- Macro Net.Data

Spieg. attiv.

- Creazione di una home page
- Creazione di una maschera di categoria
- Creazione di una maschera di prodotto
- Creazione di maschere per gruppi di acquirenti
-  Creazione di pagine JavaServer in Product Advisor
- Creazione di una pagina vuota HTML
- Creazione di maschere vuote
- Creazione di intestazioni e piè di pagina
- Creazione di pagine di prodotto e di categoria con le maschere di esempio

Creazione delle pagine Web con Template Designer

Selezionare le pagine che si desiderano creare:

- Creazione di una home page
- Creazione di una maschera di categoria
- Creazione di una maschera di prodotto
- Creazione di una pagina HTML vuota per altri usi
- Creazione di maschere generiche per altri usi
- Creazione di intestazioni e piè di pagina per le maschere
- Creazione di maschere utilizzando le maschere di esempio

Argomenti correlati

Informazioni su

- Template Designer
- Pagine Web dinamiche
- Pagine Web statiche
- Requisiti per la creazione di pagine Web

Spieg. attiv.

- Modifica di una macro Net.Data

Home Page

Una home page è la facciata virtuale di un negozio o di un centro commerciale sul World Wide Web. Come una vera e propria facciata di un negozio, è la prima immagine che gli acquirenti vedono del negozio. Di solito contiene il nome e il logo del negozio o del centro commerciale, un'introduzione o un messaggio di benvenuto, le altre informazioni generali e i collegamenti con l'ipertesto che consentono agli acquirenti di collegarsi alle pagine di un negozio o di un centro commerciale o ad una pagina di iscrizione. Le home page generalmente contengono un'intestazione, un corpo ed un piè di pagina per la navigazione.

È possibile creare home page *statiche* o *dinamiche*. Se si sceglie una home page dinamica, è possibile creare una maschera per la pagina in cui includere automaticamente le informazioni contenute nel database utilizzando tag di campo del database. Di solito, alla maschera vengono aggiunte le tag di campo del database per la descrizione, il logo grafico e l'indirizzo del negozio. E' possibile includere immagini dei prodotti o dei servizi principali. È necessario inoltre fornire i collegamenti alle seguenti funzioni:

- Pagina del pannello informativo del centro commerciale (per una home page di un centro commerciale)
- Catalogo del negozio o dei reparti (per una home page di negozio)

- La procedura di iscrizione
- Le regole del centro commerciale o del negozio
- Informazioni sul copyright
- Termini e condizioni per gli acquisti e i resi
- Informazioni sul servizio clienti e altre informazioni sulla persona di riferimento
- Prodotti o servizi reclamizzati al momento.
- Carrello degli acquisti (utile per gli acquirenti abituali)
- Controllo dello stato degli ordini (per i visitatori abituali)

Argomenti correlati

Informazioni su

- Home page statiche o dinamiche

Home page statiche o dinamiche

Una home page può essere dinamica (può contenere le tag di campo del database) oppure statica (contiene solo tag HTML), a seconda del modo in cui gli acquirenti accedono alla pagina.

- Una home page visualizzata quando un acquirente immette un URL sulla riga di comandi (ad esempio, `http://nomehost.com`) deve essere statica. Ciò di solito si applica alle home page di negozio per siti Web con un solo negozio ed alle home page del centro commerciale per siti Web di centro commerciale. Queste vengono visualizzate direttamente dal server Web del sito e perciò devono essere solo pagine HTML; non possono essere pagine dinamiche.
E' necessario registrare il nome host alle autorità Internet appropriate (InterNIC per i domini com, org o net).
- Una home page dinamica può essere utilizzata se gli acquirenti accedono alla pagina tramite un collegamento di ipertesto, come nel caso di home page che vengono precedute da un'altra pagina Web. Ciò di solito si applica ai negozi all'interno di un centro commerciale, in cui le home page del negozio sono collegate dalla pagina di un pannello informativo del centro commerciale. La creazione di una maschera (pagina dinamica) consente di includere nella pagina le informazioni di negozio riprese dal database, utilizzando le tag di campo del database. Quando si crea un collegamento a questa home page dinamica, utilizzare il comando `/ExecMacro/nomemacro.d2w/report`.

Sia le maschere che i file HTML possono includere oggetti come testo, immagini, mappe di immagini, video, animazione, suono, realtà virtuale, tabelle e moduli.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Collegamenti di ipertesto

Spieg. attiv.

- Creazione di una home page
- Creazione di collegamenti di ipertesto

Creazione di una home page

Per creare una home page per un negozio o centro commerciale utilizzando Template Designer, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Assicurarsi di disporre di tutti i materiali necessari per la home page come ad esempio il testo, un logo del centro commerciale o del negozio, icone per collegamenti ed un'immagine di sfondo.
2. Aprire Template Designer.
3. Fare clic sul pulsante **Nuovo** . Se si ha già un altro file aperto, viene visualizzata la finestra di dialogo, richiedendo all'utente il suo salvataggio prima di continuare l'elaborazione. Viene quindi visualizzata la casella di dialogo **Nuovo**.
4. Scegliere una delle seguenti opzioni:
 - Se verranno aggiunte soltanto informazioni statiche alla pagina, creare un file HTML selezionando il pallino **File HTML**.
 - Se verranno aggiunte informazioni dal database, selezionare il tipo di maschera che si desidera creare selezionando il pallino appropriato. (Utilizzare la maschera **generale** per creare una maschera di home page, oppure altre maschere che non contengono informazioni su prodotti o categorie.)
5. Fare clic su **OK**. Viene visualizzata una pagina vuota nella finestra Template Designer.
6. Aggiungere elementi alla pagina.
7. Salvare la pagina.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Home page
- Home page statiche o dinamiche
- Intestazioni
- Piè di pagina
- Template Designer
- Collegamenti di ipertesto

Spieg. attiv.

- Assegnazione di home page

- Visualizzazione di file HTML nel browser Web
- Esecuzione del debug delle pagine HTML
- Modifica delle pagine create con Template Designer

Pagine di categoria

Le pagine di categoria consentono agli acquirenti di navigare all'interno dei vari reparti o di gruppi di prodotti o servizi disponibili in un negozio. Le prime pagine di categoria guidano gli acquirenti verso le aree in cui desiderano fare acquisti. Le successive pagine di categoria limitano ulteriormente il tipo di prodotto selezionato che l'acquirente desidera consultare. L'ultima pagina di categoria in un percorso di acquisto contiene i collegamenti alle pagine di prodotto.

Esistono due tipi di pagine di categoria: quelle che si collegano alle pagine di sottocategoria e quelle che si collegano alle pagine di prodotto. Per creare queste pagine di categoria, è necessario creare almeno due maschere: una che visualizza un elenco di collegamenti alle sottocategorie di una categoria ed una che visualizza un elenco di pagine di prodotto appartenenti ad una sottocategoria specifica. Se si desidera che una categoria si colleghi contemporaneamente a sottocategorie e prodotti, è possibile creare una maschera che contenga entrambi i tipi di elenchi.

Le maschere di categoria di solito contengono un'intestazione, una tabella categoria dinamica e un piè di pagina con collegamenti per la navigazione. Le illustrazioni e le descrizioni permettono di identificare ciascuna categoria presente nella tabella e i collegamenti di ipertesto permettono agli acquirenti di collegarsi ai prodotti presenti in quella categoria.

È possibile creare una maschera di categoria utilizzando Template Designer o un editor oppure modificando la maschera di categoria di esempio fornita dal sistema Net.Commerce. Se si utilizza un editor o si modificano le maschere di esempio, è necessario conoscere le macro Net.Data, l'SQL (Structured Query Language) e l'HTML.

È possibile inoltre assegnare diverse maschere di categoria a diversi gruppi di acquirenti, utilizzando il modulo Assegnazione maschera. In questo modo, è possibile consentire a determinati acquirenti di visualizzare le categorie negli stili di pagina preferiti. Ad esempio, le maschere che presentano i colori e i disegni vivaci possono risultare più graditi ai giovani.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Categorie di prodotto
- Tabelle di categoria e di prodotto
- Prodotti

Spieg. attiv.

- Creazione di una maschera di categoria

- Creazione di una tabella categoria
- Modifica di una maschera di prodotto di esempio
- Assegnazione di maschere alle categorie

Creazione di una maschera di categoria

Prima di iniziare a creare una maschera di categoria, assicurarsi di disporre della grafica e del testo che si desiderano includere nella maschera di categoria e che siano già state immesse nel database le categorie di prodotti.

Nota: A meno che non si desiderino creare pagine di categorie statiche (il che non è consigliabile), non verranno aggiunte immagini di categoria (sia ridotte che intere) direttamente alla maschera. Al contrario, è necessario aggiungere le tag di campo del database che estrarranno i file origine dal database e li visualizzeranno sulle pagine di categoria create dalla maschera. Tuttavia, per poter creare la maschera è necessario conoscere la dimensione dei grafici.

Per creare una maschera di categoria utilizzando Template Designer, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Aprire Template Designer.
2. Fare clic sul pulsante **Nuovo**  nella finestra Template Designer. Se si ha già un altro file aperto, viene visualizzata la finestra di dialogo, richiedendo all'utente il suo salvataggio prima di continuare l'elaborazione. Viene quindi visualizzata la casella di dialogo **Nuovo**.
3. Selezionare il pallino **Maschera di categoria**.
4. Fare clic su **OK**. Viene visualizzata una pagina vuota nella finestra Template Designer.
5. Creare una tabella di categoria oppure creare una tabella di prodotti, a seconda che si desideri visualizzare i collegamenti alle sottocategorie o ai prodotti.
6. Aggiungere tutti gli altri elementi desiderati.
7. Salvare la maschera di categoria.

Una volta che si è terminato di creare una maschera che contiene una tabella di categoria, crearne una seconda che contenga una tabella di prodotti oppure aggiungere la tabella di prodotti alla stessa maschera. Le tabelle di prodotto forniscono un elenco di prodotti che collega gli acquirenti alle pagine di prodotto.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Pagine di categoria
- Pagine di prodotto
- Tabelle HTML di categoria e di prodotto dinamiche

- Categorie di prodotto
- Tag di campo del database
- Intestazioni
- Piè di pagina

Spieg. attiv.

- Assegnazione di maschere di categoria
- Modifica di una macro Net.Data
- Modifica di una maschera di categoria di esempio

Pagine di prodotto

Una pagina di prodotto presenta un particolare prodotto in un negozio in linea. Questa pagina in genere comprende una descrizione, il prezzo e le immagini e, se il prodotto presenta delle varianti (ad esempio diverse taglie o colori), consente agli acquirenti di sceglierne una. La pagina contiene anche un pulsante su cui gli acquirenti possono fare clic per aggiungere la selezione desiderata al carrello degli acquisti. Le pagine di prodotto vengono realizzate creando una maschera che genera le pagine di prodotto automaticamente.

Diversi fattori concorrono alla progettazione della maschera e del numero di maschere da creare. In primo luogo è necessario prendere in considerazione i tipi di prodotto da vendere. Per i prodotti disponibili in un unico formato (senza variazioni di dimensione, colore, ecc) è necessario progettare una maschera che contenga un paragrafo in cui venga descritto nel dettaglio il prodotto, uno o più grafici e un prezzo.

Nel caso di prodotti disponibili in più moduli, fornire una descrizione delle qualità generali del prodotto e delle caratteristiche sul modulo, al di sotto del quale includere una sezione relativa agli attributi (dimensioni, colore e così via). Ad esempio, per designare una maschera per una T-shirt con il collo a V disponibile in quattro taglie e tre colori, innanzitutto vengono descritte le caratteristiche generali dell'articolo (prezzo e tessuto), poi vengono inclusi i sette attributi in modo che gli acquirenti possano scegliere la combinazione adatta di taglia e colore. Ogni combinazione di attributi viene considerata un articolo che gli acquirenti possono aggiungere al carrello degli acquisti.

Le informazioni relative a questi articoli di norma vengono visualizzate sotto la descrizione generale del prodotto, nel formato di un modulo che gli acquirenti possono compilare. E' anche possibile creare una maschera separata per gli articoli.

Una maschera per un prodotto che contiene degli attributi comprende generalmente i seguenti elementi:

1. Intestazione
2. Nome del prodotto
3. Figura intera
4. Descrizione dettagliata

5. Prezzo
6. Un modulo per visualizzare gli attributi dell'articolo, con un pulsante per aggiungere l'articolo selezionato al carrello degli acquisti
7. Piè di pagina per la navigazione.

Il numero di maschere che si sceglie di creare dipende dal numero di diversi layout di pagina desiderati. Ad esempio, è possibile che si desideri creare una maschera separata per ciascun gruppo di prodotti tra loro collegati in ciascun negozio (ad esempio per le marche di t-shirt), oppure una sola maschera per tutti i prodotti. È anche possibile che si desideri visualizzare i prodotti con modalità diverse a seconda dei diversi gruppi di acquirenti.

È possibile creare una maschera di prodotto mediante Template Designer o un altro editor di file, oppure modificando la maschera del prodotto di esempio fornita. Se si utilizza un editor o si modificano le maschere di esempio, è necessario conoscere le macro Net.Data, l'SQL (Structured Query Language) e l'HTML.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Prodotti e articoli

Spieg. attiv.

- Creazione di una maschera di prodotto
- Modifica di una maschera di prodotto di esempio
- Assegnazione di maschere ai prodotti

Creazione di una maschera di prodotto

Prima di iniziare a creare una maschera di prodotto, assicurarsi di disporre della grafica e del testo che si desidera includere nella maschera, come ad esempio un'immagine di sfondo se si desidera.

Nota: A meno che non si desiderino creare pagine di prodotto statiche, (il che non è consigliabile), non verranno aggiunte immagini di prodotto (sia ridotte che intere) direttamente alla maschera. È necessario aggiungere le tag di campo del database che estrarranno dinamicamente i file origine dal database e li visualizzeranno nelle pagine di prodotto. In ogni caso, per poter definire la pagina di prodotto in modo corrispondente, si dovrebbe conoscere con esattezza la dimensione della grafica.

Per creare una maschera di prodotto utilizzando Template Designer, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Aprire Template Designer.
2. Fare clic sul pulsante **Nuovo**  nella finestra Template Designer. Se si ha già un altro file aperto, viene visualizzata la finestra di dialogo, richiedendo all'utente il

suo salvataggio prima di continuare l'elaborazione. Viene quindi visualizzata la casella di dialogo **Nuovo**.

3. Selezionare il pallino **Maschera di prodotto**.
4. Fare clic su **OK**. Viene visualizzata una pagina vuota nella finestra Template Designer.
5. Aggiungere oggetti alla maschera. Per creare una maschera di prodotto utilizzando il formato di un modulo, sono consigliati i seguenti passi:
 - a. Aggiungere tag di campo del database per informazioni sul prodotto.
 - b. Formattare le informazioni con aggiunta tag HTML.
 - c. Creare un modulo per visualizzare gli attributi di prodotto che gli acquirenti possono selezionare (come ad esempio colore o dimensione).
 - d. Aggiungere pulsante di inoltro per consentire agli acquirenti di aggiungere il prodotto nel carrello degli acquisti.
 - e. Aggiungere etichette del modulo per identificare gli elementi sul modulo.
6. Salvare la maschera di prodotto.

È inoltre possibile creare una maschera di un articolo separata contenente gli attributi del prodotto. In tal caso, è necessario aggiungere un collegamento di ipertesto sulla maschera di prodotto che si collega a questa maschera di articolo.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Prodotti ed articoli
- Pagine di prodotti
- Tabelle HTML di categoria e di prodotto dinamiche
- Tag di campo del database
- Intestazioni
- Piè di pagina

Spieg. attiv.

- Aggiunta di informazioni del database
- Assegnazione di maschere di prodotto o di articolo
- Modifica di una macro Net.Data
- Modifica della maschera di prodotto di esempio

Maschere per gruppi di acquirenti

In Responsabile di Net.Commerce, è possibile assegnare diverse maschere di categoria a diversi gruppi di acquirenti utilizzando il modulo Assegnazione maschera di categoria o assegnare diverse maschere di prodotto a diversi gruppi di acquirenti

utilizzando il modulo Assegnazione maschera di prodotto. L'assegnazione di maschere di categoria o di prodotto ai gruppi di acquirenti consente di rivolgersi a consumatori specifici proponendo categorie o prodotti di loro interesse.

Ad esempio, è possibile fare in modo che quegli acquirenti assegnati al gruppo degli "acquirenti abituali" vedano pagine di categoria o di prodotto diverse da quelle visualizzate dagli altri acquirenti. Se si includono i colori, il testo, i grafici e gli elementi multimediali che fanno riferimento al gruppo, aumentano le opportunità di richiamare la loro attenzione e le loro attività.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Gruppi di acquirenti
- Maschere di categoria
- Maschere di prodotto

Spieg. attiv.

- Creazione di gruppi di acquirenti
- Creazione di una maschera di categoria
- Creazione di una maschera di prodotto
- Assegnazione di maschere alle categorie
- Assegnazione di maschere ai prodotti

Creazione delle maschere per i gruppi di acquirenti

Per creare le maschere che designano specifici gruppi acquirenti in un negozio, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Per pagine di prodotto personalizzate, creare una maschera di prodotto.
2. Per pagine di categoria personalizzate, creare una maschera di categoria.
3. Creare pagine HTML statiche o creare maschere dinamiche per visualizzare altre informazioni specifiche del gruppo di acquirenti.
4. Assegnare le maschere di categoria e di prodotto ai gruppi, usando il modulo Assegnazione maschera di prodotto e il modulo Assegnazione maschera di categoria.

PRO Nota: Se si creano e si assegnano nuove maschere, ed è stato creato un catalogo interattivo con Product Advisor, è necessario eseguire la funzione **Risincronizzare** per includere le nuove assegnazioni della maschera nel catalogo interattivo.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Gruppi di acquirenti
- Maschere gruppo di acquirenti

Spieg. attiv.

- Creazione di una maschera di prodotto
- Creazione di una maschera di categoria
- Assegnazione delle maschere gruppo di acquirenti ai prodotti
- Assegnazione delle maschere gruppo di acquirenti alle categorie

Creazione di una pagina HTML generica con Template Designer

Per creare pagine HTML statiche generiche, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Aprire Template Designer.
2. Fare clic sul pulsante **Nuovo** . Se si ha già un altro file aperto, viene visualizzata la finestra di dialogo, richiedendo all'utente il suo salvataggio prima di continuare l'elaborazione. Viene quindi visualizzata la casella di dialogo **Nuovo**.
3. Selezionare il pallino **File HTML** e quindi fare clic su **OK**.
4. Aggiungere elementi alla pagina.
5. Salvare il lavoro.

Nota:

- Una volta creato un file HTML, lo si deve salvare come lo stesso tipo di file.
- A differenza delle maschere (pagine Web dinamiche), le pagine HTML non possono contenere le informazioni sul database. Di conseguenza non è possibile aggiungere le informazioni sul prodotto o la categoria direttamente dal database alla pagina HTML. Se si desidera tuttavia creare pagine HTML per le pagine di categoria o di prodotto, sarà necessario progettare una pagina separata per ogni prodotto e categoria. Ciò potrebbe portare alla creazione di migliaia di pagine. Un'alternativa migliore consiste nel creare maschere per queste pagine.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Pagine Web statiche
- Pagine Web dinamiche
- Pagine di negozio e di centro commerciale

Spieg. attiv.

- Creazione di maschere
- Creazione di una home page

- Creazione di un'intestazione e piè di pagina
- Modifica delle pagine

Creazione di una maschera generica con Template Designer

Per creare una maschera generica utilizzando Template Designer, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Aprire Template Designer.
2. Fare clic sul pulsante **Nuovo**  nella finestra Template Designer. Se si ha già un altro file aperto, viene visualizzata la finestra di dialogo, richiedendo all'utente il suo salvataggio prima di continuare l'elaborazione. Viene quindi visualizzata la casella di dialogo **Nuovo**.
3. Selezionare il tipo di maschera che l'utente desidera creare selezionando il pallino appropriato.
Utilizzare la maschera **generale** per creare una maschera di home page o qualsiasi altra che non conterrà informazioni su categorie e prodotti.
4. Fare clic su **OK** per completare l'operazione.
5. Aggiungere oggetti alla maschera.
6. Salvare il lavoro.
Una volta creata una maschera, è necessario salvarla come lo stesso tipo di maschera. Non è possibile creare il tipo di maschera.

Nota: Non è possibile creare o personalizzare il carrello degli acquisti assunto, il modulo degli ordini oppure le macro dei moduli di iscrizione utilizzando Template Designer. È tuttavia possibile personalizzare le macro fornite editando le istruzioni SQL in un editor di testo. Ciò richiede un solido background nelle macro SQL e Net.Data.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Maschere di categoria
- Maschere di prodotto
- SQL (Structured Query Language)

Spieg. attiv.

- Creazione di una maschera di prodotto
- Creazione di una maschera di categoria
- Modifica delle pagine
- Creazione di una pagina HTML generica
- Modifica di una macro Net.Data assunta
- Modifica delle istruzioni SQL in Template Designer

- Esecuzione della personalizzazione avanzata
- Utilizzo di maschere di esempio

Creazione di pagine utilizzando le stesse maschere

Per selezionare una maschera di esempio da modificare, seguire i seguenti passi:

1. Aprire Template Designer.
2. Fare clic sul pulsante **Aprire** . Se si ha già un altro documento aperto, viene visualizzata la casella di dialogo che richiede all'utente il salvataggio del documento prima di continuare l'elaborazione. Viene quindi visualizzata la casella di dialogo Aprire.
3. Dall'elenco **Tipo di file**, fare clic sul tipo di maschera che si desidera selezionare. Tutti gli esempi sono identificati con il testo "(esempio)" dopo il nome file.
4. Per selezionare una maschera, dall'elenco fare doppio clic sul file oppure selezionare il file e fare clic su **OK**. Gli oggetti che comprendono il layout della maschera vengono visualizzati nella finestra Template Designer. Ora si può modificare la maschera oppure utilizzarla senza modificarla.
5. Dopo aver terminato la modifica della maschera di esempio, salvarla sotto un nuovo nome.

Nota:

Una volta che si modificano manualmente alcune delle tag HTML non si dovrebbe aprire tale file in Template Designer. Non verrà riconosciuto alcun lavoro eseguito senza l'utilizzo di Template Designer. Come risultato, qualsiasi modifica del file verrà sovrascritta.

Se si ha dimestichezza con le macro Net.Data e SQL, è possibile editare le pagine di esempio fornite dal sistema Net.Commerce, utilizzando un editor di testo standard.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Supporti multimediali avanzati
- Tag di campo del database
- Immagini

Spieg. attiv.

- Modifica delle maschere e delle pagine HTML
- Aggiunta di tag di campo del database
- Aggiunta di immagini

Capitolo 3. Elementi di pagina

Elementi della pagina

E' possibile aggiungere i seguenti elementi alle pagine create in Template Designer:

- Tag di commento
- Tag di campo del database
- Moduli
 - Campi di immissione testo
 - Campo di immissione della parola chiave
 - Aree di testo
 - Elenchi di selezione
 - Pallini
 - Caselle di spunta
 - Pulsanti di ripristino
 - Pulsanti di inoltro
 - Etichette degli elementi del modulo
- Righe della griglia
- Tag di intestazione
- Righe orizzontali
- HTML
 - Tag di testo HTML
- Collegamenti di ipertesto
- Immagini
- Mappe di immagini
- Applet Java
- Interruzioni di riga
- Tag di elenco
- Multimedia
- Tag di paragrafo
- Istruzioni SQL
- Tabelle
 - Tabelle di categoria e di prodotto
- Tag di stile del testo

Argomenti correlati

Spieg. attiv.

- Aggiunta degli elementi della pagina

Aggiunta degli elementi della pagina

Selezionare il tipo di elementi che si desidera aggiungere ad una pagina in Template Designer dal seguente elenco:

Proprietà della pagina	titolo linee della griglia sfondo linee orizzontali
Testo e collegamenti	testo colore del testo tag di intestazione tag di stile tag di elenco tag di paragrafo interruzioni di riga tag di commento collegamenti di ipertesto linee orizzontali
Multimedia	applet Java mappe di immagini immagini file multimediali
Moduli e tabelle	moduli tabelle
Elementi specifici della maschera	tag di campo del database tabella di categoria tabella di prodotto tag di campo del database intestazioni e piè di pagina

Argomenti correlati

Informazioni su

- Elementi della pagina

Aggiunta di testo

Per aggiungere del testo ad una pagina in Template Designer, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Fare clic sul pulsante **Testo** . Il cursore assume l'aspetto di una croce.
2. Posizionare il cursore a croce nel punto in cui si vuole inserire un angolo della casella.
3. Trascinare la casella fino a quando non assuma la dimensione e la forma desiderate.

Nota: La casella non viene visualizzata in un browser Web.

4. Per aggiungere del testo, tenere premuto il tasto delle maiuscole e fare clic sulla casella testo. È possibile anche fare doppio clic sulla casella di testo.
5. Nella finestra Testo che viene visualizzata, immettere il testo che si desidera inserire nella casella. Premere Invio per iniziare una nuova riga.
6. Formattare il testo usando le tag HTML; altrimenti, il browser lo tratterà come un paragrafo continuo.
7. Se si sta creando una maschera per un prodotto o home page, includere le informazioni dal database di Net.Commerce nella casella di testo, inserendo le tag di campo del database corrispondente.
8. Quando si è terminato di aggiungere o modificare le informazioni nella casella di testo usando la finestra Testo, è possibile uscire dalla finestra in due modi:
 - Per salvare le modifiche apportate dall'ultimo accesso alla finestra per la casella di testo corrente, selezionare **Chiudere - Salvare modifiche** dal menu **File**.
 - Per uscire dalla finestra senza salvare le modifiche, selezionare **Chiudere - Non salvare modifiche** dal menu **File**.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Tag HTML

Spieg. attiv.

- Aggiunta di tag HTML
- Aggiunta di tag di campo del database
- Inserimento di documenti HTML in una casella di testo

HTML

L'Hypertext Markup Language, o HTML, è un linguaggio di tag utilizzato per creare pagine Web per il World Wide Web. L'HTML viene utilizzato anche per creare pagine di negozio o centro commerciale in Template Designer. I comandi HTML, chiamati *tag*, contrassegnano il testo come intestazioni, paragrafi, elenchi e così via. Inoltre le tag definiscono gli altri elementi della pagina, ad esempio le tabelle, i moduli, le immagini e i collegamenti di ipertesto.

Template Designer comprende un editor di testo di facile utilizzo con elenchi a discesa di tag HTML e per cui non è necessario conoscere l'HTML per creare delle pagine di negozio. Le tag per tutti gli altri oggetti vengono inserite automaticamente nel momento in cui si aggiunge l'oggetto alla relativa casella.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Pagine Web statiche

- Pagine Web dinamiche
- Tag HTML

Spieg. attiv.

- Aggiunta di tag HTML

Tag di testo HTML

Per modificare la presentazione grafica (ad esempio per mettere determinate parole o frasi in neretto o in corsivo) o la struttura del testo (ad esempio creare diversi livelli di intestazione, più paragrafi o elenchi), è necessario contrassegnare il testo mediante tag di testo HTML. Lo stesso vale per le informazioni sul database che vengono aggiunte alle tag di campo del database. Le tag HTML definiscono lo stile e la struttura del testo e le informazioni del database immesse in una casella di testo.

Template Designer fornisce diverse tag HTML che consentono di contrassegnare gli elementi come intestazioni, stili, elenchi, paragrafi, commenti e per l'inserimento di interruzioni di pagina e di righe orizzontali. È possibile selezionare le tag dai menu nella finestra Testo. A seconda del tipo di tag HTML, ciascuna può sembrare una coppia, con una tag di inizio ed una di fine oppure può sembrare una tag vuota, per la quale non vi è bisogno di alcuna tag di fine. È necessario inserire del testo tra le coppie di tag e immediatamente dopo le tag vuote.

Nota: La finestra Testo fornisce le tag HTML di base per la formattazione del testo, ma gli utenti esperti e coloro che desiderano aggiungere tag non incluse nei menu possono immetterle manualmente.

Il menu Template Designer comprende le tag riportate di seguito che è possibile utilizzare per formattare del testo:

- Tag di intestazione
- Tag di paragrafo
- Interruzioni di riga
- Tag di elenco
- Tag di stile
- Righe orizzontali
- Tag di commento

Argomenti correlati

Spieg. attiv.

- Aggiunta di tag HTML

Aggiunta di documenti HTML ad una casella di testo

Per importare un documento HTML creato in precedenza in una casella di testo, incluse tutte le tag HTML e i collegamenti di ipertesto, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Nella finestra Testo, posizionare il cursore nel punto in cui si desidera collocare il documento HTML.
2. Dal menu **File**, selezionare **Aprire**. Viene visualizzata la casella di dialogo Aprire.
3. Immettere il nome del file e del percorso del documento HTML, relativo alla root del documento del server Web.
E' necessario che il file venga memorizzato sotto la root del documento del server Web. Altrimenti, il server Web non sarà in grado di trovare il file. Fare clic su **OK** per completare l'operazione.
4. Dal momento che adesso il file HTML è un altro elemento all'interno del corpo del file attuale, rimuovere <HTML>, <HEAD>, <TITLE>, <BODY>, ed ogni altra tag che rende il file indipendente. Solo le tag HTML che sono valide tra <BODY> e </BODY> possono rimanere.
5. Quando si è terminato di aggiungere o modificare le informazioni nella casella di testo usando la finestra Testo, è possibile uscire dalla finestra in due modi:
 - Per salvare le modifiche apportate dall'ultimo accesso alla finestra relativa alla casella di testo corrente, selezionare **Chiudere - Salvare modifiche** dal menu **File**.
 - Per uscire dalla finestra senza salvare le modifiche, selezionare **Chiudere - Non salvare modifiche** dal menu **File**.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Tag HTML

Spieg. attiv.

- Aggiunta di testo

Aggiunta di tag HTML

Selezionare le tag HTML che si desidera aggiungere all'elenco seguente:

- Aggiunta di tag di intestazione
- Aggiunta di tag di stile
- Aggiunta di tag di elenco
- Aggiunta di tag di paragrafo
- Aggiunta di interruzioni di riga
- Aggiunta di linee orizzontali
- Aggiunta di tag di commento

- Aggiunta di collegamento di ipertesto

Argomenti correlati

Informazioni su

- Tag di testo HTML

Tag di intestazione

Template Designer fornisce diversi livelli di intestazione, compresi tra l'Intestazione e l'Intestazione 6. Questi livelli forniscono la dimensione dei caratteri sulle pagine, a cominciare da quello più grande dell'Intestazione 1 fino a quello più piccolo dell'Intestazione 6. Queste tag appaiono in coppia; questa coppia è formata da una tag di inizio e di una tag di fine, per contrassegnare l'inizio e la fine dell'intestazione contenuta.

Argomenti correlati

Spieg. attiv.

- Aggiunta di tag di intestazione

Aggiunta di tag di intestazione

Per aggiungere le tag di intestazione al testo in Template Designer, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Fare doppio clic nella casella di testo contenente il testo che si vuole formattare. Viene visualizzata la finestra Testo.
2. Disporre il cursore nel punto in cui inserire le tag di intestazione oppure, se si stanno aggiungendo tag di intestazione ad un testo esistente, utilizzare il mouse per evidenziare il testo.
3. Dal menu **Inserire**, selezionare **Intestazione**.
4. Selezionare il livello di intestazione desiderato. La coppia di tag che rappresenta il livello di intestazione selezionato viene visualizzata nella posizione del cursore. Se il testo è stato evidenziato, le tag vengono visualizzate intorno al testo. Ad esempio:

```
<H1>Questa è un'intestazione di esempio</H1>
```

Argomenti correlati

Informazioni su

- Tag di intestazione

Spieg. attiv.

- Creazione di pagine HTML
- Aggiunta di tag HTML

Tag di stile

Per definire l'aspetto esteriore del testo sono disponibili le tag HTML di seguito riportate. Queste tag vengono visualizzate in coppia, con una tag d'inizio ed una di fine.

Bold Applica il grassetto al testo.

Italic Pone il testo in corsivo.

Underline
Sottolinea il testo.

Address
Definisce il testo come informazioni sull'indirizzo, firma, autore e così via. La presentazione varia a seconda del browser, ma di solito viene visualizzata in corsivo. Il testo può anche essere rientrato o giustificato a destra. In un indirizzo vengono spesso inserite delle interruzioni di riga. Ad esempio:

```
<P><ADDRESS>  
Negozio di scarpe XY<BR>  
123 Street West<BR>  
Città, Provincia<BR>  
A1B 2C3<BR>  
Tel (123) 456 7890  
</ADDRESS>
```

Center Centra il testo in posizione orizzontale nella casella di testo.

Cite Visualizza le informazioni citate (informazioni riprese da una origine del supporto di memorizzazione, come ad esempio il titolo di libri o di film). Il testo di solito viene visualizzato in corsivo.

Code Visualizza il testo in un font ad ampiezza fissa, simulando il testo di un programma del computer.

Preformatted
Visualizza il testo con il font courier (oppure il font ad ampiezza fissa standard supportato dal browser) e mantiene le interruzioni di paragrafo, le interruzioni di riga e i capoversi rientrati.

Quote Fa risaltare il testo citato rispetto ad un testo regolare facendo rientrare la frase.

Strong Una tag strutturale indica ad un browser di mettere in risalto il testo. La rappresentazione vera e propria viene lasciata al browser. Il testo di solito viene visualizzato in grassetto. Usare questa tag quando si desidera porre in risalto parole e frasi.

Argomenti correlati

Spieg. attiv.

- Aggiunta di tag di stile

Aggiunta di tag di stile

Per aggiungere le tag di stile al testo in Template Designer, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Fare doppio clic nella casella di testo contenente il testo che si vuole formattare. Viene visualizzata la finestra Testo.
2. Posizionare il cursore nel punto in cui si desidera inserire le tag di stile oppure, se si stanno aggiungendo delle tag di stile ad un testo già esistente, utilizzare il mouse per evidenziare il testo.
3. Dal menu **Inserire**, selezionare **Stile**.
4. Selezionare lo stile desiderato. La coppia di tag che rappresenta lo stile selezionato viene visualizzata nel punto in cui si trova il cursore. Se il testo è stato evidenziato, le tag le tag vengono visualizzate intorno al testo. Ad esempio:
`<B>Ecco il testo in grassetto</B>`

Argomenti correlati

Informazioni su

- Tag di stile

Spieg. attiv.

- Creazione di pagine HTML
- Aggiunta di tag HTML

Tag di elenco

È possibile aggiungere tag HTML per definire il testo come elenco non ordinato, ordinato o come elenco di definizioni.

Elenco non ordinato

Inserisce le tag di inizio e di fine per un elenco non ordinato (puntato) ed una tag di voce di elenco tra di essi. Ogni voce di elenco è preceduta da un punto. E' possibile aggiungere separatamente le tag di voci di elenco.

Ad esempio:

```
<UL>
  <LI>Primo articolo.
  <LI>Secondo articolo.
  <LI>Terzo articolo.
</UL>
```

verrà reso in un browser come:

- Primo articolo.
- Secondo articolo.
- Terzo articolo.

Elenco ordinato

Inserisce le tag di inizio e di fine per un elenco ordinato (numerato) ed una tag di voci di elenco tra di essi. Le voci nell'elenco verranno numerate in modo sequenziale. E' possibile aggiungere separatamente le tag di voci di elenco.

Ad esempio:

```
<OL>
  <LI>Primo articolo.
  <LI>Secondo articolo.
  <LI>Terzo articolo.
</OL>
```

verrà reso in un browser come:

1. Primo articolo.
2. Secondo articolo.
3. Terzo articolo.

Voce di elenco

Definisce una voce in un elenco. E' possibile inserire una tag di voce di elenco in un elenco ordinato o numerato.

Elenco di definizioni

Inserisce le tag di inizio e di fine per un elenco di definizioni (glossario) che consiste in un elenco di termini e delle corrispondenti abbreviazioni. Template Designer inserisce automaticamente una tag di termine e una tag di definizione tra le coppie di tag `<DL></DL>`. E' possibile aggiungere separatamente altre tag di termine e tag di definizione. Questo tipo di elenco serve a presentare un elenco dei termini e dei loro significati, o qualsiasi altro tipo di informazioni presentate in coppia, ad esempio il titolo di un lavoro e la descrizione delle responsabilità.

Ad esempio:

```
<DL>
  <DT> Primo termine.
  <DD> Il significato del primo termine.
  <DT> Secondo termine.
  <DD> Il significato del secondo termine.
  <DT> Terzo termine.
  <DD> Il significato del terzo termine.
</DL>
```

verrà reso in un browser come:

Primo termine.

Il significato del primo termine.

Secondo termine.

Il significato del secondo termine.

Terzo termine.

Il significato del terzo termine.

Definizione

Introduce una definizione in un elenco di definizioni. Questa tag deve essere inserita tra la tag di inizio e quella di fine di un elenco di definizioni.

Termine

Introduce un termine in un elenco di definizioni. Questa tag deve essere inserita tra la tag di inizio e quella di fine un elenco di definizioni.

Elenchi nidificati

È possibile creare elenchi nidificati aggiungendo semplicemente tag di elenco all'interno di altre tag di elenco. Per creare effetti interessanti è persino possibile combinare il tipo di elenchi.

Ad esempio:

```
<OL>
  <LI>Primo articolo nell'elenco ordinato.
  <LI>Secondo articolo nell'elenco ordinato.
<UL>
  <LI>Primo articolo nell'elenco non ordinato.
  <LI>Secondo articolo nell'elenco non ordinato.
</UL>
<LI>Terzo articolo nell'elenco ordinato.
</OL>
```

verrà reso in un browser come:

1. Primo articolo nell'elenco ordinato.
2. Secondo articolo nell'elenco ordinato.
 - Primo articolo nell'elenco non ordinato.
 - Secondo articolo nell'elenco non ordinato.
3. Terzo articolo nell'elenco ordinato.

Argomenti correlati**Spieg. attiv.**

- Aggiunta di tag di elenco

Aggiunta di tag di elenco

Per aggiungere tag di elenco in Template Designer, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Fare doppio clic nella casella di testo contenente il testo che si vuole formattare. Viene visualizzata la finestra Testo.
2. Posizionare il cursore nel punto in cui si desidera aggiungere una tag.

3. Dal menu **Inserire**, selezionare **Elenco**.
4. Selezionare l'opzione desiderata. Le tag che rappresentano l'opzione selezionata vengono visualizzate nel punto in cui si trova il cursore.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Tag di elenco

Spieg. attiv.

- Creazione di pagine HTML
- Aggiunta di tag HTML

Tag di paragrafo

Ogni paragrafo che si immette in una casella di testo deve essere preceduto da una tag di paragrafo. Altrimenti, un browser tratterà tutti i paragrafi in una casella di testo come un paragrafo continuo. Non è necessaria una tag di chiusura alla fine di ogni paragrafo. Il paragrafo termina automaticamente quando si inizia un altro paragrafo, un'intestazione o un elenco.

Argomenti correlati

Spieg. attiv.

- Aggiunta di tag di paragrafo

Aggiunta di tag di paragrafo

Per aggiungere una tag di paragrafo alla pagina in Template Designer, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Fare doppio clic nella casella di testo contenente il testo che si vuole formattare. Viene visualizzata la finestra **Testo**.
2. Posizionare il cursore all'inizio di una nuova riga, oppure se si sta aggiungendo una tag ad un paragrafo già esistente, inserire il cursore all'inizio di questo.
3. Dal menu **Inserire**, selezionare **Altro** e quindi selezionare **Paragrafo**. La tag del paragrafo viene visualizzata all'inizio della riga o del paragrafo. Ad esempio:
`<P>Questo è un paragrafo.`

Argomenti correlati

Informazioni su

- Tag di paragrafo

Spieg. attiv.

- Creazione di pagine HTML

Tag di interruzione di riga

Una tag di interruzione di riga crea automaticamente un'interruzione in una riga di testo, forzando il testo dopo la tag alla riga successiva. Le interruzioni di riga vengono spesso utilizzate per formattare gli indirizzi.

Argomenti correlati

Spieg. attiv.

- Aggiunta di un'interruzione di riga

Aggiunta di un'interruzione di riga

Per aggiungere un'interruzione di riga al testo in Template Designer, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Fare doppio clic nella casella di testo contenente il testo che si vuole formattare. Viene visualizzata la finestra Testo.
2. Inserire il cursore nel punto in cui si desidera creare un'interruzione di riga.
3. Dal menu **Inserire**, selezionare **Altro** e selezionare **Interruzione di riga**. La tag di interruzione di riga viene visualizzata nel punto in cui si trova il cursore. Ad esempio:

```
<P><ADDRESS>  
Negozio di scarpe XY<BR>  
Via Roma, 123<BR>  
Città, Provincia<BR>  
A1B 2C3<BR>  
Tel (123) 456 7890  
</ADDRESS>
```

Argomenti correlati

Informazioni su

- Tag di interruzione di riga

Spieg. attiv.

- Creazione di pagine HTML
- Aggiunta di tag HTML

Tag di commento

Le tag di commento rendono il testo invisibile in un browser, ma visibile quando viene visualizzato il codice di origine. L'inclusione di queste tag si rivela utile quando più persone lavorano sullo stesso file. E' possibile inserire i commenti per informare gli altri autori della quantità di lavoro svolto e di quello che resta per evitare errori e duplicazioni.

Argomenti correlati

Spieg. attiv.

- Aggiunta di tag di commento

Aggiunta di commenti

Per aggiungere dei commenti al testo in Template Designer, procedere come segue:

1. Fare doppio clic nella casella di testo contenente il testo che si vuole formattare. Viene visualizzata la finestra Testo.
2. Posizionare il cursore nel punto in cui si desidera aggiungere i commenti, oppure se si stanno aggiungendo le tag al testo già esistente, evidenziare la prima riga utilizzando il mouse.
3. Dal menu **Inserire**, selezionare **Altro** e selezionare **Commento**. La coppia di tag viene visualizzata nella posizione del cursore. Se viene evidenziato il testo, la coppia di tag viene visualizzata intorno al testo.

Nota: Non è possibile aggiungere il doppio trattino (—) tra le tag di commento.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Tag di commento

Spieg. attiv.

- Creazione di pagine HTML
- Aggiunta di tag HTML

Immagini per le maschere

Utilizzando Template Designer, è possibile aggiungere un'immagine statica o un'immagine dal database, a seconda che si stia creando una pagina HTML o una maschera.

- Se si sta creando una pagina HTML, è necessario specificare il nome del file oppure l'URL di un'immagine statica.
- Se si sta creando una maschera è possibile aggiungere un'immagine statica oppure inserire la tag di campo del database per un'immagine, intera o ridotta, di prodotto e di categoria immessa nel database. È possibile inoltre aggiungere le tag di campo del database per le immagini alle tabelle delle categorie. Quando gli acquirenti accedono alla pagina, le tag di campo del database vengono sostituite con il corrispondente file di immagine nel database.

GIF (Graphic Interface Format) e JPEG (Joint Photographic Experts Group) sono i formati di immagine più comunemente supportati tra i browser.

Immagini GIF

- Vengono salvate in un formato compresso, senza alterazioni. Il termine “senza alterazioni” significa che quando l'immagine viene decompressa in un browser, non

viene distorta. Questa funzione rende questo formato adatto a tracciare linee in cui è essenziale mantenere un alto grado di risoluzione.

- Possono contenere fino a 256 colori.
- Comprimono bene grandi aree di colore solido.

Immagini JPEG

- Possono contenere fino a 16 milioni di colori per cui sono molto adatte per le fotografie.

Per aggiungere un'immagine alle pagine, creare innanzitutto una casella di immagine, quindi inserire l'immagine nella casella. Le caselle non vengono visualizzate in un browser Web. E' inoltre possibile creare delle immagini all'interno dei collegamenti.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Mappe di immagini
- Tipi di immagini
- File multimediali per le maschere

Spieg. attiv.

- Aggiunta di immagini
- Aggiunta delle mappe d'immagini
- Aggiunta di collegamenti di ipertesto alle immagini
- Impostazione dello sfondo di pagina

Aggiunta di immagini

Per aggiungere un'immagine alla pagina in Template Designer, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Fare clic sul pulsante **Immagine**  nella finestra Template Designer. Il cursore assume l'aspetto di una croce.
2. Posizionare il cursore a croce nel punto in cui si vuole inserire un angolo della casella.
3. Trascinare la casella fino a quando non assuma la dimensione e la forma desiderate.
4. Tenere premuto il tasto delle maiuscole e fare clic sulla casella immagine desiderata. Verrà visualizzata la finestra Immagine.
È possibile inoltre fare doppio clic sulla casella di immagine.
5. Dall'elenco a a discesa **Selezionare Immagine**, selezionare il tipo appropriato di immagine da aggiungere.

6. Nel campo **File d'immagine oppure URL**, immettere il nome file o l'URL dell'immagine.
7. Aggiungere un collegamento di ipertesto ad una immagine se lo si desidera.
 - Per visualizzare un margine intorno all'immagine, ad indicare un collegamento, fare clic sulla casella di spunta **Visualizzare margine**. Per assunto, l'immagine verrà visualizzata nella maggior parte dei browser con un margine blu, come per testo di ipercollegamento. È possibile modificare il colore dei collegamenti utilizzando la casella di dialogo Impostazioni della pagina.
8. Al termine, chiudere la finestra per uscire e per salvare le impostazioni. In questo modo si ritorna alla finestra principale Template Designer.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Immagini
- Tipi di immagine
- Collegamenti di ipertesto
- File multimediali per maschere

Spieg. attiv.

- Aggiunta di informazioni del database
- Impostazione del colore del testo

Collegamenti di ipertesto

Un collegamento di ipertesto è un testo o un'immagine contenente un codice HTML che istruisce un browser per visualizzare un'altra pagina Web. Gli acquirenti fanno clic sui collegamenti di ipertesto per saltare ad altre pagine all'interno del negozio o ad altri siti Web. È possibile utilizzare del testo o un'immagine per il collegamento. Sebbene sia possibile posizionare i collegamenti di ipertesto in qualsiasi punto di una pagina Web, i collegamenti per la navigazione sono di solito contenuti in un piè di pagina o in un'altra area dello schermo riservata alla navigazione.

È possibile aggiungere tutti i collegamenti necessari per massimizzare gli accessi a un negozio. Il testo contenente dei collegamenti generalmente viene visualizzato sottolineato e colorato. Se lo si desidera, è possibile modificare il colore dei collegamenti di ipertesto.

Utilizzando Template Designer, è possibile creare collegamenti su pagine che puntano alle seguenti ubicazioni:

Home page di centro commerciale o negozio

Questi tipi di collegamenti sono utili per inserire il piè di pagina del negozio in modo che gli acquirenti possano ritornare alla home page in qualsiasi momento durante gli acquisti.

File HTML statico

È possibile creare un collegamento di ipertesto che colleghi gli acquirenti a qualsiasi pagina di negozio statica o pagina Web esterna non memorizzata nel database.

Pagina di categoria

Un collegamento ad una pagina di categoria viene di solito posizionato sulla home page per collegare gli acquirenti alla pagina di categoria root. È possibile collocare i collegamenti alle principali categorie nel piè di pagina del negozio.

Pagina di prodotto

Il collegamento ad una pagina di prodotto è utile per collegare gli acquirenti direttamente con i prodotti pubblicizzati ed attualmente in vendita. Il collegamento di solito viene inserito in una home page di negozio oppure in un piè di pagina in modo che il prodotto possa essere visualizzato facilmente in qualunque momento durante l'itinerario degli acquisti. I collegamenti alle pagine di prodotto vengono anche ubicati nelle tabelle prodotto sulle pagine di categoria leaf.

Modulo per gli ordini

È possibile creare un collegamento di ipertesto che visualizzi un elenco di ordini attualmente completati (ordini effettuati da un acquirente, per i quali si sta convalidando il pagamento). L'aggiunta di questo collegamento al piè di pagina consente agli acquirenti di visualizzare i loro ordini da qualsiasi pagina nel negozio.

Modulo di iscrizione

È utile includere questo collegamento sia sulla home page del negozio per invitare gli acquirenti ad iscriversi, sia nel piè di pagina del negozio in modo che gli acquirenti possano iscriversi successivamente o aggiornare le loro informazioni di iscrizione.

Argomenti correlati**Spieg. attiv.**

- Creazione di un collegamento di ipertesto con Template Designer
- Impostazione del colore del testo del collegamento

Aggiunta di collegamenti di ipertesto e di immagine

Per aggiungere un collegamento di ipertesto oppure un'immagine in Template Designer, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Se si sta aggiungendo un collegamento ad una parte di testo:
 - a. Tenere premuto il tasto delle maiuscole e fare clic sulla casella di testo in cui si desidera aggiungere il collegamento di ipertesto. Viene visualizzata la finestra Testo.
È possibile anche fare doppio clic sulla casella di testo.

- b. Nella finestra di Testo, evidenziare le parole che si desidera visualizzare nell'ipertesto (le parole sulle quali gli acquirenti faranno clic).
 - c. Dal menu **Inserire**, selezionare **Collegare....** Viene visualizzata la casella di dialogo Collegare con le parole evidenziate visualizzate nel campo **Testo collegato**.
È possibile editare il testo di questo campo, se desiderato.
2. Per aggiungere un collegamento ad una immagine:
 - a. Tenere premuto il tasto delle maiuscole e fare clic sulla casella immagine in cui si desidera aggiungere un collegamento di ipertesto. Viene visualizzata la casella di dialogo Immagine.
È possibile inoltre fare doppio clic sulla casella immagine.
 - b. Fare clic sul pulsante **Collegamento speciale....** Viene visualizzata la casella di dialogo Collegamento.
3. Dall'elenco a discesa **Collegare a**, specificare a quale tipo di pagina si desidera che il collegamento punti:
 - Per i file HTML, immettere un URL.
 - Per le pagine di categoria e di prodotto, immettere il numero di riferimento del negoziante e quello della categoria. Se non si conosce il numero di riferimento categoria, fare clic sul pulsante **Sfogliare...** per visualizzare un albero di categoria.
 - Per il carrello degli acquisti, il modulo dell'ordine, l'aggiornamento dell'iscrizione e le pagine rubrica, non è necessario immettere alcuna informazione.
 - Per le home page del centro commerciale e dei negozi, selezionare il tipo di file.
4. Fare clic su **OK** per completare l'operazione. Se è stato aggiunto un collegamento al testo, si ritorna alla finestra di Testo e le tag appaiono intorno al testo per contrassegnare il testo come un collegamento di ipertesto. Se si è aggiunto il collegamento ad una immagine, si ritorna alla casella di dialogo Immagine. L'URL appropriato viene visualizzato nel campo **Collegare all'URL**.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Collegamenti di ipertesto

Spieg. attiv.

- Creazione di mappe di immagini

Mappe di immagini

Utilizzando Template Designer, è possibile creare facilmente una mappa di immagine per le maschere e per le pagine HTML. Le mappe di immagini sono simili alle immagini di una pagina Web sulle quali è possibile "fare clic". Esse vengono visualizzate sulle

pagine Web come immagini ordinarie, ma contengono anche “collegamenti rapidi.” I *collegamenti rapidi* sono collegamenti di ipertesto inseriti nell'immagine. Quando un acquirente fa clic su un'area della mappa di immagini contenente un collegamento rapido, viene visualizzata un'altra pagina Web.

Le mappe di immagini sono più efficaci quando contengono elementi che indicano visivamente il tipo di pagina che verrà visualizzata quando un acquirente fa clic sui collegamenti rapidi. Ad esempio, per un negozio elettronico d'abbigliamento è possibile aggiungere una mappa di immagini alla home page che rappresenta una linea di abiti nella quale sono presenti diversi tipi di abiti. Quando il cliente fa clic su un articolo d'abbigliamento particolare, viene visualizzata una pagina che presenta la categoria di negozio corrispondente al quel tipo di indumento.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Immagini

Spieg. attiv.

- Aggiunta delle mappe d'immagini
- Aggiunta di immagini

Aggiunta di mappa immagine

Per aggiungere una mappa immagine ad una pagina di Template Designer, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Fare clic sul pulsante **Mappa immagine**  nella finestra Template Designer. Il cursore assume l'aspetto di una croce.
2. Posizionare il cursore a croce nel punto in cui si vuole inserire un angolo della casella.
3. Trascinare la casella fino a quando esso non assuma la dimensione e la forma desiderate.
4. Tenere premuto il tasto delle maiuscole e fare clic sulla casella mappa immagine alla quale si desidera aggiungere una mappa immagine. Viene visualizzata la finestra Mappa di immagini. È possibile inoltre fare doppio clic sulla casella mappa immagine.
5. Nel campo **Nome mappa** immettere un nome per la mappa di immagini.
6. Nel campo **Origine immagine**, immettere il nome del file dell'immagine che si desidera utilizzare come mappa immagine. Se l'immagine viene memorizzata sul server Web, immetterne il nome del percorso e del file relativi alla root del documento del server Web. Altrimenti immettere il relativo URL.
7. Fare clic sul pulsante **Visualizzare immagine** per visualizzare la mappa immagine della casella di anteprima.

8. Posizionare il puntatore sulla zona dell'immagine che si desidera trasformare in un collegamento rapido.
9. Trascinare fuori un rettangolo per definire i margini del collegamento rapido. Quando gli acquirenti fanno clic all'interno dell'area delimitata dal rettangolo, essi si collegano ad un'altra pagina Web. Ora è necessario specificare il tipo di collegamento rapido.
10. Fare clic su **Aggiungere collegamento....** Viene visualizzata la casella di dialogo Collegamento.
11. Dall'elenco a discesa **Collegare a**, specificare a quale tipo di pagina si desidera che il collegamento punti:
 - Per i file HTML, immettere l'URL.
 - Per le pagine di categoria e di prodotto, immettere un'etichetta, il numero di riferimento del negoziante ed il numero di riferimento della categoria. Se non si conosce il numero di riferimento categoria, fare clic sul pulsante **Sfogliare...** per visualizzare un albero di categoria.
 - Immettere un'etichetta per il carrello degli acquisti, modulo ordine, aggiornamento iscrizione e le pagine di rubrica.
 - Per le home page del centro commerciale e dei negozi, immettere un'etichetta e selezionare il tipo di file.
12. Fare clic su **OK**. Si ritorna alla casella di dialogo Mappa immagine. L'URL appropriato viene visualizzato nel campo **Collegare all'URL**.
13. Ripetere i precedenti passi fino a quando non si sono aggiunti tutti i collegamenti rapidi desiderati all'immagine. Per eliminare un collegamento rapido dall'immagine, fare clic sul collegamento rapido appropriato nell'elenco e quindi fare clic su **Rimuovere collegamento**.
14. Quando sono stati aggiunti tutti i collegamenti rapidi all'immagine, chiudere la finestra per salvare ed uscire dall'impostazione. In questo modo si ritorna alla finestra principale Template Designer.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Mappe di immagini
- Collegamenti di ipertesto

Spieg. attiv.

- Aggiunta di collegamenti di ipertesto

Applet Java

Un'applet Java è un piccolo programma scritto nel linguaggio di programmazione Java. Con tali applet, è possibile creare pagine di negozio che includono figure in movimento, grafici, giochi e altre applicazioni. L'inclusione delle applet Java è una maniera eccellente di creare pagine di negozio interattive, con aggiornamenti in tempo reale.

Quando gli acquirenti visualizzano la pagina che contiene l'applet, invece di essere eseguito dal server, l'applet si scarica sui propri computer.

Per visualizzare ed interagire con un applet Java, l'acquirente necessita di un browser compatibile con Java. È opportuno tenerlo presente quando si includono le applet Java.

Argomenti correlati

Spieg. attiv.

- Aggiunta di applet Java

Aggiunta di Applet Java

Per aggiungere un Applet Java alla pagina in Template Designer, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Dal menu **Inserire**, selezionare **Applet Java** oppure fare clic sul pulsante **Applet Java** . Il cursore assume l'aspetto di una croce.
2. Posizionare il cursore a croce nel punto in cui si vuole inserire un angolo della casella.
3. Trascinare la casella fino a quando non assuma la dimensione e la forma desiderate.
4. Tenere premuto il tasto delle maiuscole e fare clic sulla casella Applet. Viene visualizzata la finestra Applet Java.
È possibile inoltre fare doppio clic sulla casella Applet.
5. Nel campo **Nome classe**, immettere il nome del file Applet che si desidera inserire nella pagina.
Di solito questo è un file di tipo `class`.
6. Nel campo **URL di base del codice**, immettere l'URL dell'Applet. Se non si specifica l'ubicazione, esso verrà posizionato per assunto sull'URL della pagina corrente.
7. Se richiesto, immettere il nome del primo parametro nel campo **Nome**.
Deve essere un nome univoco per distinguere il parametro dagli altri parametri nell'Applet.
8. Se richiesto immettere il valore del nome del parametro nel campo **Valore**.
9. Fare clic sul pulsante **Aggiungere** per aggiungere la coppia nome-valore all'elenco.
10. Specificare eventuali altri parametri desiderati. Un Applet Java può accettare più parametri. Per rimuovere un parametro dall'elenco, fare clic sul parametro desiderato e quindi sul pulsante **Rimuovere**.
11. Al termine dell'impostazione dei parametri di Applet, chiudere la finestra per uscire e per salvare le impostazioni. In questo modo si ritorna alla finestra principale Template Designer.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Applet Java

File multimediali

Utilizzando Template Designer, è possibile includere i file multimediali di seguito descritti nelle maschere o nelle pagine HTML visualizzate nel World Wide Web. I file audio, di animazione e video di solito sono grandi, per questo motivo è necessario utilizzarli con prudenza. I file multimediali sono file in linea, ossia vengono visualizzati proprio all'interno della pagina che appare agli acquirenti.

Nota: Non tutti i browser supportano questi file multimediali in linea. Di conseguenza, potranno essere visualizzati solo dagli acquirenti che utilizzano un browser che li supporti.

Audio Tra i diversi formati di file audio utilizzati, ricordiamo WAVE (Microsoft Waveform Audio) e AIFF (Audio Interchange File Format). Per eseguire l'audio, è necessario disporre della corrispondente applicazione di aiuto e configurare i browser in modo da avviare l'applicazione di aiuto quando si incontra il file audio.

Immagini in movimento

Le immagini in movimento comprendono animazione (un disegno in movimento) e video (una fotografia in movimento). MPEG (Motion Picture Experts Group), MOV (QuickTime) e AVI (Microsoft Audio/Visual Interleaved Format) sono i formati di file di immagini in movimento più comuni. Per eseguire l'immagine in movimento, è necessario disporre della corrispondente applicazione di aiuto e configurare i browser in modo da avviare l'applicazione di aiuto ogni volta che si incontra il file.

File che utilizzano applicazioni plugin

Alcuni formati di file complessi, come i file VRML, richiedono delle applicazioni plugin per mandare in esecuzione il file sul Web. Le applicazioni *plugin* sono applicazioni di aiuto che consentono ai browser di eseguire formati file complessi. A differenza delle normali applicazioni di aiuto, che vengono avviate da un browser per eseguire un file che non è supportato da un browser, le applicazioni plugin in realtà si "inseriscono" in un browser e comprendono parte del proprio codice in modo che il browser possa automaticamente eseguire il file. Solo gli acquirenti che utilizzano browser con il plug-in appropriato possono visualizzare il file.

Realità virtuale

E' inoltre possibile includere file VRML 3D. I *file VRML*, come i file HTML, contengono istruzioni che indicano ad un browser Web in che modo formattare e posizionare sullo schermo gli oggetti contenuti all'interno del file. Gli acquirenti necessitano di un browser VRML oppure di un'applicazione plugin VRML per visualizzare questi file.

Argomenti correlati

Informazioni su

- File multimediali per le maschere

Spieg. attiv.

- Aggiunta di file multimediali

Aggiunta di file multimediali

Per aggiungere i File di supporto, come ad esempio audio e video, ad una pagina di Template Designer, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Ilic sul pulsante **File multimediali**  oppure selezionare **Aggiungere file multimediali** dal menu **Inserire**. Il cursore assume l'aspetto di una croce.
2. Posizionare il cursore a croce nel punto in cui si vuole inserire un angolo della casella.
3. Trascinare la casella fino a quando non assuma la dimensione e la forma desiderate.
4. Tenere premuto il tasto delle maiuscole e fare clic sulla casella File di supporto nella quale si desidera aggiungere i File di supporto. Viene visualizzata la casella di dialogo File multimediale.
È possibile inoltre fare doppio clic sulla casella di supporto.
5. Immettere il nome file o l'URL del file dei supporti multimediali. Se il file multimediale è stato memorizzato sul server Web, è sufficiente immettere il nome di file e il tipo di file relativo alla root del documento del server Web. Altrimenti si deve immettere il relativo URL.
6. Fare clic su **OK** per completare l'operazione. Notare che la casella non verrà visualizzata nel browser quando la pagina viene visualizzata.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Multimedia
- File multimediali per maschere

Spieg. attiv.

- Aggiunta di mappe di immagini
- Aggiunta di immagini
- Aggiunta di applet Java

Aggiunta di un titolo di pagina

I titoli di pagina appaiono nella barra dei titoli di un browser. Lo stesso testo appare in un elenco di segnalibri quando la pagina viene aggiunta ad un segnalibro. Per aggiungere un titolo alle pagine del negozio, attenersi alla procedura di seguito riportata.

1. Dal menu **Impostazioni** nella finestra Template Designer, selezionare **Pagina....**
Verrà visualizzata la finestra Impostazioni della pagina.
2. Nel campo **Titolo pagina**, immettere il testo del titolo.
3. Fare clic su **OK** per completare l'operazione.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Maschere

Impostazione dello sfondo di pagina

Per impostare il colore dello sfondo della pagina o applicare un'immagine allo sfondo, utilizzando Template Designer, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Dal menu **Impostazioni**, selezionare **Pagina....** Verrà visualizzata la finestra Impostazioni della pagina.
2. Selezionare il pallino **Sfondo**.
3. Se si desidera aggiungere un'immagine nello sfondo, immettere la URL di un'immagine nel campo **Immagine di sfondo**. Se l'immagine viene memorizzata nel server Web, è sufficiente immettere il nome del file e del percorso relativo alla root del documento del server Web. Altrimenti immettere il relativo URL.
L'immagine verrà così dimensionata in modo da riempire l'intero sfondo della pagina. Se si utilizza un formato di file diverso da JPEG o GIF, gli acquirenti devono disporre dell'applicazione di aiuto appropriata e configurare i browser Web per eseguire il trigger dell'applicazione quando viene riscontrata l'immagine.
4. Per modificare il colore dello sfondo, fare clic su un colore nella paletta dei colori. La finestra di anteprima aggiorna il nuovo colore.
5. Per modificare i valori del rosso, verde e blu del colore di sfondo selezionato, trascinare i cursori verso destra o sinistra. È anche possibile immettere un valore esatto nei campi corrispondenti. Per i campi **Rosso**, **Verde** e **Blu**, il valore massimo è 255 e quello minimo è zero. Trascinando l'indicatore di scorrimento verso destra si aumenta la quantità di colore, mentre trascinandola verso sinistra la si diminuisce. Con la piena intensità il risultato è il bianco. Con intensità zero il risultato è il nero.
6. Fare clic su **OK** per completare l'operazione.

Il colore di sfondo selezionato non viene visualizzato nella finestra Template Designer. Esso verrà visualizzato solo quando il file corrente verrà visualizzato in un browser.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Immagini

Impostazione del colore del testo

Per specificare il colore di un testo normale, di collegamenti di ipertesto, di quelli attivi e dei collegamenti visitati su una pagina in Template Designer, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Dal menu Impostazioni, selezionare **Pagina....** Verrà visualizzata la finestra Impostazioni della pagina.
2. Selezionare il pallino che corrisponde al tipo di testo per il quale si desidera impostare il colore:

Testo normale

Qualunque testo non definito come collegamento di ipertesto.

Testo di collegamento

Testo di un collegamento di ipertesto, che collega ad un'altra pagina Web.

Testo cui si accede

Un collegamento di ipertesto sul quale l'acquirente ha fatto clic.

Testo attivo

Un collegamento di ipertesto sul quale si sta attualmente facendo clic.

3. Fare clic su un colore per il testo contenuto nella tavolozza dei colori. L'immagine in anteprima viene aggiornata per riflettere il colore.
4. Per modificare i valori Rosso, Verde e Blu del colore di testo selezionato, trascinare i cursori a destra o a sinistra. È anche possibile immettere un valore esatto nei campi corrispondenti. Per i campi **Rosso**, **Verde** e **Blu**, il valore massimo è 255 e quello minimo è zero. Trascinando l'indicatore di scorrimento verso destra si aumenta la quantità di colore nel testo, mentre trascinandola verso sinistra la si diminuisce. Con la piena intensità il risultato è il bianco. Con intensità zero il risultato è il nero.
5. Fare clic su **OK** per completare l'operazione.

Nota: Le impostazioni dei colori non verranno visualizzate nella finestra Template Designer. Appariranno solo quando il file corrente viene visualizzato in un browser.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Collegamenti di ipertesto

Linee della griglia

Le linee della griglia sono una serie di righe equidistanti che attraversano orizzontalmente e verticalmente una pagina. La loro visualizzazione consente all'utente di allineare gli oggetti sulle pagine di Template Designer. Le caselle oggetto che è possibile spostare troveranno automaticamente una posizione sulla riga della griglia più vicina. È possibile definire la spaziatura tra le righe della griglia e visualizzarle o nascondere in qualunque momento. Le righe della griglia non vengono visualizzate dal browser all'interno della pagina.

Argomenti correlati

Spieg. attiv.

- Impostazione delle righe della griglia della pagina

Impostazione interlinee della griglia della pagina

Per impostare le interlinee della griglia in Template Designer, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Dal menu **Impostazioni** nella finestra di Template Editor, selezionare **Righe della griglia...** Verrà visualizzata la finestra Impostazioni delle righe della griglia.
2. Nel campo **Spaziatura orizzontale**, immettere la quantità di spazio (pixel) tra le righe orizzontali della griglia.
3. Nel campo **Spaziatura verticale**, immettere la quantità di spazio (in pixel) tra le righe verticali della griglia.
4. Se si desidera che le righe della griglia appaiano sulla pagina, fare clic sulla casella di spunta **Visualizzare le righe della griglia**.
5. Fare clic su **OK** per completare l'attività oppure su **Annullare** per mantenere le impostazioni originali.

Nota: La spaziatura minima tra le righe è 5 pixel.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Linee della griglia

Moduli

I moduli contengono dei campi vuoti nei quali vengono immessi i dati. A seconda della struttura del modulo, è possibile digitare informazioni nei campi, selezionare opzioni dagli elenchi e fare clic su pallini e sulle caselle di spunta. Quindi, le informazioni vengono inoltrate facendo clic su un tasto di inoltro. Questa operazione codifica i dati e li invia ad un programma CGI su un server per l'elaborazione.

In un negozio elettronico, i moduli vengono generalmente utilizzati per le maschere di prodotto o di articolo, in modo che gli acquirenti possano selezionare gli attributi di prodotto e aggiungere l'articolo al proprio carrello degli acquisti. I moduli inoltre sono utili per raccogliere le informazioni relative agli acquirenti e per avere un riscontro da parte dei clienti.

I moduli creati per le pagine Web richiedono un programma CGI per elaborare le informazioni immesse dall'utente. Molti di questi programmi aderiscono alle convenzioni di denominazione standard e alle ubicazioni dell'indirizzario. Per ulteriori informazioni sui parametri richiesti, fare riferimento alla documentazione relativa al programma CGI-bin.

Nota: Per ogni modulo creato, è necessario definire il programma CGI che elaborerà il modulo e specificare in che modo il programma riceverà le informazioni del modulo. Ad esempio, per creare un modulo per una maschera di prodotto, è necessario specificare che quando gli acquirenti selezionano gli attributi di prodotto, l'articolo corrispondente si trasferisce al loro carrello degli acquisti.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Tavolozza del modulo

Spieg. attiv.

- Creazione dei moduli
- Aggiunta dei campi di immissione testo o di immissione della parola d'ordine
- Aggiunta di aree di testo
- Aggiunta di elenchi di selezione
- Aggiunta di caselle di spunta o pallini
- Aggiunta di pulsanti di inoltro
- Aggiunta di pulsanti di ripristino

La tavolozza del modulo

Per permettere di aggiungere velocemente degli elementi ad un modulo, Template Designer fornisce una Tavolozza del modulo. Questa tavolozza è costituita da pulsanti per tutti gli elementi di un modulo. Anziché utilizzare il menu **Inserire**, è possibile visualizzare la tavolozza mobile e utilizzare i pulsanti per aggiungere elementi di modulo alle pagine. In questo modo non è necessario selezionare in continuazione dal menu **Inserire**. La tavolozza rimane visibile in Template Designer finché non viene chiusa e può essere spostata in qualsiasi posizione sullo schermo.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Moduli

Spieg. attiv.

- Creazione dei moduli
- Aggiunta di etichette del modulo

Creazione di moduli

Per aggiungere un modulo ad una pagina di Template Designer, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Fare clic sul pulsante **Visualizzare/nascondere tavolozza modulo**



. Viene visualizzata la tavolozza del modulo.

2. Fare clic sul pulsante **Modulo** all'interno della tavolozza del modulo. Il cursore assume l'aspetto di una croce. È anche possibile selezionare **Modulo** e quindi **Casella modulo** dal menu **Inserire**.
3. Posizionare il cursore a croce nel punto in cui si vuole inserire un angolo della casella.
4. Fare clic e trascinare la casella fino a quando essa non assume la dimensione e la forma desiderata.
5. Tenere premuto il tasto delle maiuscole e fare clic sulla casella modulo. Viene visualizzata la casella di dialogo Modulo.
È possibile inoltre fare doppio clic sulla casella modulo.
6. Scegliere una delle seguenti operazioni:
 - Se si sta aggiungendo il modulo ad una maschera della pagina del prodotto, selezionare il pallino **Aggiungere al carrello degli acquisti**. Quindi, selezionare il pallino **Visualizzare carrello degli acquisti del negozio** o **Visualizzare carrello degli acquisti del centro commerciale**. In questo modo si inviano le informazioni che l'acquirente ha immesso o selezionato sul modulo (ad esempio gli attributi del prodotto) al server di Net.Commerce. Quanto l'acquirente fa clic sul pulsante di inoltro, l'articolo corrispondente viene aggiunto al carrello degli acquisti del negozio o del centro commerciale.
Nota: La scelta tra centro commerciale e negozio è disponibile soltanto se si ha l'autorizzazione del Responsabile del sito.
 - Se il modulo non riguarda una maschera della pagina del prodotto, selezionare il pallino **Azione**. Se il programma richiama le informazioni attraverso le variabili di ambiente, selezionare il pulsante **Richiamare**. In alternativa, selezionare il pallino **Inviare**. Di seguito, immettere l'URL del programma CGI che elaborerà il contenuto del modulo nel campo. Per ulteriori informazioni su come impostare i parametri del modulo, consultare la documentazione relativa al programma CGI.
7. Al termine, chiudere la finestra per uscire e per salvare le impostazioni.
8. Aggiungere un elemento di modulo qualsiasi tra quelli di seguito riportati:
 - Aggiungere i campi di immissione testo e parola d'ordine
 - Aggiunta di aree di testo
 - Aggiunta di elenchi di selezione
 - Aggiunta di caselle di spunta e pallini
 - Aggiunta di pulsanti di inoltro e ripristino
 - Aggiunta di etichette

Nota: Sebbene Template Designer consenta di immettere gli elementi del modulo direttamente sulla maschera, il browser dell'acquirente non visualizzerà gli elementi che non sono immessi in una casella di modulo.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Moduli
- Tavolozza del modulo

Campi di immissione testo e di immissione parola d'ordine

Un'immissione di testo è un campo vuoto in cui gli acquirenti possono immettere un nome, un indirizzo, un numero di telefono o altri dati. Un'immissione della parola d'ordine è un campo vuoto nel quale gli acquirenti immettono le parole d'ordine. E' necessario aggiungere un'etichetta per indicare il tipo di informazioni che è necessario immettere in questi campi.

Per ogni campo di immissione aggiunto al modulo, è necessario definire un nome di identificazione, le dimensioni ed il numero massimo di caratteri che è possibile immettere nel campo. Specificando questi parametri ci si assicura che il programma CGI che riceve le informazioni elabori i dati che vengono immessi dall'utente in modo corretto.

Argomenti correlati

Spieg. attiv.

- Aggiunta dei campi di immissione testo o di immissione della parola d'ordine
- Aggiunta di etichette del modulo

Aggiunta dei campi di immissione testo o parola d'ordine

Per aggiungere un campo di immissione testo o di parola d'ordine in un modulo usando Template Designer, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Fare clic sul pulsante **Mostrare/nascondere tavolozza modulo** . La finestra Tavolozza modulo si apre. Fare clic sul pulsante **Immettere testo**  oppure il pulsante **Parola d'ordine** . Il cursore assume l'aspetto di una croce. È possibile inoltre selezionare **Modulo** e quindi **Immettere testo** dal menu **Inserire** oppure **Modulo** e poi **Parola d'ordine** dal menu **Inserire**.
2. Posizionare il cursore a croce nel punto in cui si vuole disporre un angolo del campo.
È possibile inserire il campo in qualunque punto all'interno della casella di modulo.
3. Trascinare il campo fino a che esso non assuma la dimensione e la forma desiderate.
4. Aggiungere un'etichetta.
Si aggiunge un'etichetta nello stesso modo in cui si aggiunge un testo regolare. È sufficiente creare una casella di testo e aggiungere il testo e le tag HTML nella casella. È possibile ridimensionare la casella di testo e posizionarla accanto al campo.

5. Impostare dei parametri di immissione testo o di immissione parola d'ordine.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Campi di immissione di testo e parola d'ordine

Impostazione dei parametri d'immissione testo e parola d'ordine

Per impostare i parametri d'immissione testo e parola d'ordine, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Tenere premuto il tasto delle maiuscole e fare clic sul campo d'immissione testo oppure di parola d'ordine per cui si desidera impostare i parametri. Viene visualizzata la casella di dialogo Immissione testo/parola d'ordine.
È anche possibile fare doppio clic sul campo d'immissione testo o parola d'ordine.
2. Nel campo **Nome**, immettere un nome che identifichi in modo univoco il campo d'immissione del testo o della parola d'ordine sul modulo.
Ad ogni elemento del modulo deve essere assegnato un nome univoco in modo che il programma CGI possa identificare l'elemento. Il nome specificato verrà associato ai dati che vengono immessi dall'utente e poi inviati al programma CGI per essere elaborati.
3. Nel campo **Dimensione**, immettere l'ampiezza del campo (in caratteri).
4. Nel campo **Lunghezza massima**, immettere il numero massimo di caratteri che l'utente può immettere nel campo.
5. Al termine, fare clic su **OK**.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Campi di immissione testo e immissione parola d'ordine

Spieg. attiv.

- Aggiunta di un campo d'immissione testo o parola d'ordine
- Aggiunta etichette di modulo

Aree di testo

Le aree di testo sono campi di grandi dimensioni che possono contenere frasi e paragrafi di testo. Questi campi consentono agli utenti l'immissione di più righe di informazioni. E' necessario aggiungere un'etichetta per indicare il tipo di informazioni che gli utenti devono immettere in un'area di testo.

Per ogni area di testo che si aggiunge ad un modulo, è necessario specificare un nome di identificazione, la dimensione e il testo assunto che verranno visualizzati nell'area di testo. Specificando questi parametri si è certi che il programma CGI, che riceve le informazioni, elabori i dati immessi dall'utente in modo corretto.

Argomenti correlati

Spieg. attiv.

- Aggiunta di un'area di testo
- Aggiunta di etichette del modulo

Aggiunta di un'area di testo

Per aggiungere un area di testo in una casella del modulo in Template Designer, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Fare clic sul pulsante **Mostrare/nascondere tavolozza modulo** . Viene aperta la tavolozza del modulo.
2. Fare clic sul pulsante **Area di testo** . Il cursore assume l'aspetto di una croce. È inoltre possibile creare un'area di testo selezionando **Modulo** e poi **Area di testo** dal menu **Inserire**.
3. Posizionare la croce nel punto in cui si desidera inserire un angolo dell'area di testo. È possibile inserire l'area di testo in qualunque punto all'interno della casella di modulo.
4. Trascinare la casella fino a quando non assume la dimensione e la forma desiderate.
5. Aggiungere un'etichetta.
Si aggiunge un'etichetta nello stesso modo in cui si aggiunge un testo regolare. È sufficiente creare una casella di testo e aggiungere il testo e le tag HTML nella casella. È possibile ridimensionare la casella di testo e posizionarla accanto all'area di testo.
6. Impostare i parametri dell'area di testo.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Aree di testo

Impostazione dei parametri dell'area di testo

Per impostare i parametri di ogni campo d'immissione testo, aggiunto al modulo, utilizzando Template Designer, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Tenere premuto il tasto delle maiuscole e fare clic sull'area del testo di cui si desidera impostare i parametri. Viene visualizzata la casella di dialogo Area di testo. È possibile anche fare doppio clic sull'area del testo.
2. Nel campo **Nome**, immettere un nome che identifica in modo univoco l'area del testo nel modulo.

Ad ogni elemento del modulo deve essere assegnato un nome univoco in modo che il programma CGI possa identificare l'elemento. Il nome specificato verrà associato ai dati che vengono immessi dall'utente e poi inviati al programma CGI per essere elaborato.

3. Nel campo **Righe**, immettere il numero delle righe che verranno visualizzate dall'area del testo.
Il valore immesso definisce l'altezza dell'area di testo.
4. Nel campo **Colonne**, immettere il numero di caratteri che l'utente può immettere all'interno dell'area del testo.
Il valore immesso definisce l'ampiezza dell'area di testo.
5. Nel campo **Testo assunto**, immettere il testo che verrà visualizzato automaticamente prima che l'utente immetta un testo qualsiasi.
Il testo indica ciò che l'utente dovrebbe digitare. Se non si specifica il testo assunto, l'area di testo verrà visualizzata come vuota.
6. Una volta completata l'operazione, fare clic su **OK**.

Nota: L'area di testo non risiede nell'area di lavoro di Template Designer. Per visualizzare la dimensione reale, utilizzare l'opzione **Visualizzare nel browser** sul menu **File**.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Aree di testo

Spieg. attiv.

- Aggiunta di un'area di testo
- Aggiunta etichette di modulo

Elenchi di selezione

Un elenco di selezione è semplicemente un elenco di opzioni. È anche possibile creare un elenco di selezioni multiple che consenta agli utenti di selezionare più opzioni. Di solito, i browser visualizzano gli elenchi di selezioni multiple come elenchi di scorrimento. Un elenco di selezioni richiede inoltre un'etichetta per introdurre le selezioni disponibili nell'elenco.

Per ogni elenco di selezione aggiunto ad un modulo, è necessario specificare un nome d'identificazione e il numero delle opzioni che verranno visualizzate nell'elenco. Specificando questi parametri ci si assicura che il programma CGI che riceve le informazioni elabori i dati che vengono immessi dall'utente in modo corretto.

Argomenti correlati

Spieg. attiv.

- Aggiunta di un elenco di selezione

- Aggiunta di etichette del modulo

Aggiunta di un elenco di selezione

Per aggiungere un elenco di selezione ad una casella del modulo in Template Designer, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Fare clic sul pulsante **Mostrare/nascondere tavolozza modulo** . La finestra Tavolozza modulo si apre.
2. Fare clic sul pulsante **Elenco di selezione** . Il cursore assume l'aspetto di una croce.
È anche possibile selezionare **Modulo** e poi **Elenco di selezione** dal menu **Inserire**.
3. Posizionare il cursore a croce nel punto in cui si desidera inserire un angolo dell'elenco di selezione.
È possibile posizionare l'elenco di selezione in qualunque punto all'interno della casella del modulo.
4. Trascinare la casella fino a quando esso non assuma la dimensione e la forma desiderate.
5. Aggiungere una etichetta.
Si aggiunge un'etichetta nello stesso modo in cui si aggiunge un testo regolare. È sufficiente creare una casella di testo e aggiungere il testo e le tag HTML nella casella. È possibile ridimensionare la casella di testo e posizionarla accanto all'elenco di selezione.
6. Impostare parametri dell'elenco di selezione.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Elenchi di selezione

Impostazione dei parametri nell'elenco di selezione

Per impostare i parametri per ogni elenco di selezione che viene aggiunto al modulo utilizzando Template Designer, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Tenere premuto il tasto delle maiuscole e fare clic sull'elenco di selezione. Viene visualizzata la casella di dialogo **Elenco di selezione**.
È anche possibile fare doppio clic sulla casella dell'elenco di selezione.
2. Nel campo **Nome**, immettere un nome che identifica in modo univoco l'elenco di selezione nel modulo.
Ad ogni elemento del modulo deve essere assegnato un nome univoco in modo che il programma CGI possa differenziare quell'elemento da altri elementi del modulo. Il nome specificato verrà associato ai dati che vengono immessi dall'utente e poi inviati al programma CGI per essere elaborati.

3. Nel campo **Dimensione**, immettere il numero di opzioni disponibili nell'elenco di selezione.
4. Nel campo **Opzione**, immettere la prima opzione.
5. Fare clic sul pulsante **Aggiungere** per aggiungere l'opzione all'elenco.
6. Ripetere i passi 4 e 5 per le altre opzioni da includere nell'elenco di selezione. Per rimuovere un'opzione dall'elenco, fare clic l'opzione che si desidera rimuovere e quindi fare clic sul pulsante **Rimuovere**.
7. Per selezionare un'opzione assunta, fare clic su quella appropriata nell'elenco e quindi fare clic sulla casella di spunta **Selezione assunta**.
8. Se si desidera che gli utenti siano in grado di selezionare più articoli dall'elenco di selezione, fare clic sulla casella di spunta **Consentire selezione multipla**.
9. Al termine, fare clic su **OK**.

Nota: Procedere con cautela durante l'aggiunta di più di un elenco di selezione. Si suppone che gli utenti sappiano utilizzare una combinazione di tasti per selezionare più di un articolo dell'elenco, ma tale modo di procedere potrebbe non essere adatto al caso presente. Per essere sicuri, aggiungere alcune istruzioni.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Elenchi di selezione

Spieg. attiv.

- Aggiunta di elenchi di selezione
- Aggiunta di etichette di modulo

Caselle di spunta e pallini

Una casella di spunta è un quadratino in cui gli acquirenti possono fare clic per eseguire una selezione da un elenco quando sono possibili più selezioni. Un pallino è un cerchietto sul quale gli acquirenti possono fare clic per eseguire una selezione da un elenco, quando è possibile una sola selezione. È possibile aggiungere ai moduli tutte le caselle di spunta o tutti i pallini desiderati. È necessario aggiungere un'etichetta per ciascuna casella di spunta o pallino e un'etichetta che introduca l'elenco di opzioni. E' possibile disporre in verticale o in orizzontale le caselle o i pulsanti e le etichette corrispondenti ed aggiungere tutte le opzioni necessarie.

Per ogni casella di spunta e pallino aggiunto ad un modulo, è necessario specificare un nome di identificazione ed un valore in modo che il programma CGI possa elaborare le informazioni.

Le caselle di spunta non devono essere raggruppate allo stesso modo dei pallini per consentire solo una selezione da parte dall'acquirente; tuttavia, se vengono raggruppate in modo simile, il server viene facilitato nell'elaborazione delle informazioni.

Argomenti correlati

Spieg. attiv.

- Aggiunta di caselle di spunta o pallini
- Impostazione dei parametri delle caselle di spunta e dei pallini
- Aggiunta di etichette del modulo

Aggiunta caselle di spunta o di pallini

Per aggiungere una casella di spunta o un pallino per un modulo di spunta in Template Designer, effettuare quanto segue:

1. Fare clic sul pulsante **Mostrare/nascondere tavolozza modulo** . Viene aperta la tavolozza del modulo.
2. Fare clic sul pulsante **Casella di spunta**  o sul pulsante **Pallino** . Il cursore assume l'aspetto di una croce.
E' possibile inoltre selezionare **Modulo** e quindi **Casella di spunta** o **Pallino** dal menu **Inserire**.
3. Fare clic dove si desidera inserire la casella di spunta o il pallino.
E' possibile inserirli in qualsiasi punto della casella modulo.
4. Aggiungere un'etichetta.
Si aggiunge un'etichetta nello stesso modo in cui si aggiunge un testo regolare. È sufficiente creare una casella di testo e aggiungere il testo e le tag HTML nella casella. È possibile ridimensionare la casella di testo e posizionarla accanto alla casella di spunta alla quale appartiene.
5. Impostare i parametri della casella di spunta o del pallino.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Caselle di spunta
- Pallini

Impostazione dei parametri della casella di spunta e del pallino

Per impostare le caselle di spunta o i pallini che sono stati aggiunti alla casella del modulo in Template Designer, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Tenere premuto il tasto delle maiuscole e fare clic sulla casella di spunta per la quale si desidera impostare i parametri. Viene visualizzata la casella di dialogo **Casella di spunta/Pallino**.
E' anche possibile fare doppio clic sulla casella di spunta o sul pallino.
2. Nel campo **Nome** immettere un nome che identifichi in modo univoco il gruppo della casella di spunta o il gruppo del pallino sul modulo.

Ad ogni elemento del modulo deve essere assegnato un nome univoco in modo che il programma CGI possa identificare l'elemento. Il nome specificato deve essere associato all'opzione selezionata dall'utente e spedito al programma CGI per essere elaborato. È possibile utilizzare lo stesso nome dell'etichetta oppure una versione abbreviata dell'etichetta. Utilizzare lo stesso nome per tutte le caselle di spunta o i pallini dello stesso gruppo.

3. Nel campo **Valore** immettere un valore per differenziare questa casella di spunta oppure il pallino da altri dello stesso gruppo.
Quando gli utenti selezionano questa opzione, il valore specificato viene associato al nome di gruppo e spedito al programma CGI per essere elaborato.
4. Se si desidera che la casella di spunta o il pallino vengano visualizzati come selezione assunta, selezionare la casella di spunta **Contrassegnata**. Il browser visualizzerà una "X" in una casella di spunta oppure riempirà parzialmente un pallino, ad indicare che si tratta della selezione assunta.
5. Una volta completata l'operazione, fare clic su **OK**.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Caselle di spunta e pallini

Spieg. attiv.

- Aggiunta di caselle di spunta o pallini
- Aggiunta etichette di modulo

Pulsanti di ripristino

Un pulsante di ripristino consente agli utenti di ripulire le voci del modulo e di rieseguire l'operazione.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Pulsanti di inoltro

Spieg. attiv.

- Aggiunta dei pulsanti di inoltro e di ripristino
- Modifica etichetta del pulsante

Pulsante di inoltro

Quando viene selezionato, il pulsante di inoltro invia le informazioni dal modulo al programma CGI. Le maschere della pagina di prodotto devono includere un pulsante di inoltro. Quando gli acquirenti fanno clic sul pulsante, il prodotto selezionato viene trasferito nel carrello degli acquisti. Sebbene sia facoltativo su tutte le pagine, è opportuno includere un pulsante di inoltro su ogni modulo creato.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Pulsanti di ripristino

Spieg. attiv.

- Aggiunta dei pulsanti di inoltro e di ripristino
- Modifica dell'etichetta del pulsante

Aggiunta dei pulsanti di inoltro e di ripristino

Per aggiungere il pulsante di inoltro o di ripristino ad un modulo usando Template Designer, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Fare clic sul pulsante **Mostrare/nascondere tavolozza modulo** . La finestra Tavolozza modulo si apre.
2. Per aggiungere il pulsante di inoltro, fare clic sul pulsante Inoltro . Il cursore assume l'aspetto di una croce. Per aggiungere il pulsante di ripristino fare clic sul pulsante Ripristinare . Il cursore assume l'aspetto di una croce. È anche possibile selezionare **Modulo** e quindi il **Pulsante Inoltro** oppure il **Pulsante Ripristinare** dal menu **Inserire**.
3. Posizionare il cursore a croce nel punto in cui si desidera inserire un angolo del pulsante. È possibile inserire il pulsante in un qualunque punto all'interno della casella del modulo.
4. Trascinare il pulsante fin quando non assume la dimensione e la forma desiderate.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Pulsanti di inoltro
- Pulsanti di ripristino

Spieg. attiv.

- Modifica delle etichette dei pulsanti di inoltro e di ripristino

Etichette degli elementi del modulo

Per ciascun elemento di un modulo che richiede l'azione dell'acquirente, è necessario aggiungere un'etichetta che indichi quale tipo di informazioni deve immettere l'acquirente. Ogni elemento del modulo richiede un'etichetta diversa. I seguenti tipi di etichette di solito vengono associati ai vari elementi di un modulo.

Immissioni di testo, parole d'ordine, aree di testo ed elenchi di selezione

L'etichetta di solito consiste in una descrizione posta sopra o accanto al campo che indica cosa l'utente deve immettere nel campo o selezionare dall'elenco.

Caselle di spunta e pallini

Dovrebbe essere presente una breve descrizione accanto ad ogni pallino o casella di spunta, ad indicare ciò che essi rappresentano ed una descrizione all'inizio di un gruppo di pallini o di caselle di spunta ad indicare ciò che il gruppo rappresenta.

Argomenti correlati

Spieg. attiv.

- Aggiunta di etichette del modulo

Aggiunta o modifica etichette del modulo

Per aggiungere o modificare le etichette per gli elementi del modulo, selezionare uno dei seguenti:

Aggiungere etichette ai pulsanti di inoltro e di ripristino:

Per modificare le etichette assunte sui pulsanti di inoltro e di ripristino, effettuare quanto segue:

1. Tenere premuto il tasto delle maiuscole e fare clic sul pulsante **Inoltro** o **Ripristinare** che si desidera modificare. Viene visualizzata la casella di dialogo **Pulsante**. È possibile anche fare doppio clic sui pulsanti.
2. Nel campo **Etichette**, immettere l'etichetta che si desidera visualizzare sul pulsante.
Ad esempio, per un modulo di una maschera di pagina di prodotto, è possibile che si desideri attribuire al pulsante **Inoltro**, l'etichetta "Aggiungere al carrello degli acquisti."
3. Al termine, fare clic su **OK**.

Aggiungere etichette agli altri elementi del modulo:

Le etichette si aggiungono agli elementi del modulo nello stesso modo in cui si aggiunge un testo regolare. È sufficiente creare una casella di testo ed aggiungere il testo e le tag HTML. È possibile ridimensionare e posizionare la casella di testo accanto all'elemento del modulo al quale appartiene.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Etichette modulo

Spieg. attiv.

- Aggiunta di testo

Righe orizzontali

E' possibile inserire una riga orizzontale che attraversa tutta l'ampiezza della casella di testo o una pagina intera. Le righe orizzontali sono utili per separare le sezioni all'interno della casella, dividere una pagina in sezioni oppure per separare l'intestazione e il piè di pagina dal corpo della pagina.

Argomenti correlati

Spieg. attiv.

- Aggiunta di una riga orizzontale ad una casella di testo
- Aggiunta di una riga orizzontale all'interno della pagina

Aggiunta di una riga orizzontale all'interno della pagina

Per aggiungere una riga orizzontale all'interno di una pagina in Template Designer, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Fare clic sul pulsante **Riga orizzontale**  oppure selezionare **Riga orizzontale** dal menu **Inserire**.
2. Fare clic per inserire una riga orizzontale.
3. Trascinare la riga su un punto appropriato della pagina.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Righe orizzontali

Spieg. attiv.

- Aggiunta di una riga orizzontale ad una casella di testo

Aggiunta di una riga orizzontale ad una casella di testo

Per aggiungere una riga orizzontale all'interno di una casella di testo in Template Designer, procedere come segue:

1. Fare doppio clic nella casella di testo contenente il testo che si vuole formattare. Viene visualizzata la finestra Testo.
2. Posizionare il cursore nel punto in cui si desidera aggiungere una riga orizzontale.
3. Dal menu **Inserire**, selezionare **Altro**.
4. Selezionare **Riga orizzontale**. Viene visualizzata una tag per la riga orizzontale nella posizione del cursore.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Righe orizzontali

Spieg. attiv.

- Creazione di pagine HTML
- Aggiunta di tag HTML
- Aggiunta di una riga orizzontale all'interno della pagina

Tabelle

Esistono due tipi di tabelle che è possibile creare in Template Designer:

- Le tabelle statiche contengono le informazioni immesse direttamente all'interno della tabella. Queste tabelle sono ideali per le pagine HTML, le quali non conterranno le informazioni generate dalle tag di campo del database. È necessario includere le tabelle statiche su una home page o su ogni altra pagina il cui contenuto non deve essere modificato. Le tabelle possono essere modificate e aggiornate con nuovi dati, se necessario.
- Le tabelle dinamiche estraggono le informazioni direttamente dal database. Queste tabelle sono ideali per le maschere, le quali vengono utilizzate per creare numerose pagine che avranno un contenuto diverso, ad esempio le pagine di prodotto. Esistono due tipi di tabelle dinamiche: le tabelle di categoria e le tabelle di prodotto:
 - Le tabelle di categoria e di prodotto, come le tabelle statiche, possono presentare celle di intestazione e celle di dati in cui è possibile immettere i dati e disporre di proprietà modificabili, come i bordi e le didascalie. Le intestazioni di solito vengono aggiunte nella prima riga e nella prima colonna della tabella. È anche possibile creare intestazioni che comprendono due o più righe o due o più colonne. Le celle dei dati di norma appaiono sotto le celle delle intestazioni. Alcune tabelle possono non avere intestazioni ed essere composte solo da celle dei dati.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Tabelle di categoria e di prodotto

Spieg. attiv.

- Creazione di tabelle statiche
- Creazione di una tabella categoria
- Creazione di una tabella prodotto

Creazione di una tabella

Selezionare il tipo di tabella che si desidera creare:

- Aggiunta di una tabella HTML statica
- Aggiunta di una tabella di categoria
- Aggiunta di una tabella di prodotto

Nota: Con l'eccezione delle tabelle statiche HTML, tutte le tabelle sopra riportate possono essere aggiunte solo alle maschere (file .d2w).

Argomenti correlati

Informazioni su

- Tabelle
- Tabelle di categoria e di prodotti
-  Tabelle di Ricerca dei prodotti
-  Tabelle di Assistenza alle vendite
-  Tabelle Confronto tra prodotti

Spieg. attiv.

- Impostazione caratteristiche tabella HTML statica

Aggiunta tabella HTML statica

Per aggiungere una tabella statica ad una pagina di Template Designer, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Clic sul pulsante **Tabella** . Il cursore assume l'aspetto di una croce.
2. Posizionare il cursore a croce nel punto in cui si vuole inserire un angolo della casella.
3. Trascinare la casella fino a quando non assuma la dimensione e la forma desiderate.
4. Impostare caratteristiche per la tabella.
5. Immettere i dati nelle celle.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Tabelle

Impostazione caratteristiche tabella HTML statica

Per impostare le caratteristiche della tabella HTML statica, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Tenere premuto il tasto delle maiuscole e fare clic sulla casella della tabella. Viene visualizzata la casella di dialogo **Tabella** dalla quale è possibile specificare le proprietà della tabella e immettere i dati nelle celle.
È possibile inoltre fare doppio clic sulla casella della tabella.
2. Nel campo **Didascalia**, immettere un titolo per la tabella.

3. Dall'elenco a discesa **Allineare**, selezionare **Superiore** per posizionare la didascalia al di sopra della tabella o **Inferiore** per posizionarla al di sotto della tabella.
4. Nel campo **Spaziatura cella**, immettere lo spazio tra le celle (in pixel).
Il valore assunto è 1 pixel.
5. Nel campo **Riempimento cella**, immettere lo spazio tra il testo e il margine interno delle celle (in pixel).
Il valore assunto è 1 pixel.
6. Nel campo **Righe**, immettere il numero di righe che si desiderano nella tabella.
Il valore assunto è 2 righe.
7. Nel campo **Colonne**, immettere il numero di colonne che si desidera visualizzare sulla tabella.
Il valore assunto è 2 colonne.
8. Nel campo **Margine**, immettere il valore del margine intorno alla tabella (in pixel).
Se si specifica un'ampiezza di margine pari a zero non vi sarà alcun margine intorno al bordo della tabella o tra le righe e le colonne.
9. Se si desidera che la dimensione di ogni cella rimanga costante, a prescindere dalla dimensione dei dati all'interno di ogni cella, assicurarsi di aver selezionato la casella di spunta **Dimensione cella fissa**. La cella rimarrà della dimensione in cui viene attualmente visualizzata nella finestra Template Designer, fino a che non si decida di ridimensionare la tabella. Se si desidera che la dimensione delle celle sia adattata al contenuto, assicurarsi di non aver selezionato la casella di spunta. Per assunto, la casella di spunta è selezionata.
10. Una volta completata la formattazione della tabella, fare clic sul pulsante **Creare Tabella**. La tabella è aggiornata per riflettere le impostazioni.

Nota: Se sulle celle della tabella sono già stati immessi dati, nel momento in cui viene fatto clic sul pulsante **Creare tabella**, essi verranno persi.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Tabelle

Spieg. attiv.

- Creazione di una tabella statica
- Creazione di una tabella di prodotti
- Creazione di una tabella di categoria

Immissione dati nelle tabelle HTML statiche

Per immettere i dati nelle celle delle tabelle statiche, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Tenere premuto il tasto delle maiuscole e fare clic sulla casella della tabella. Viene visualizzata la casella di dialogo Editare tabella, dalla quale è possibile specificare le caratteristiche della tabella ed immettere i dati nelle celle.
È possibile inoltre fare doppio clic sulla casella della tabella.
2. Nella casella di anteprima, fare clic sulla cella nella quale si desidera immettere i dati.
3. Nel campo **Immissione dati cella**, immettere i dati che si desidera visualizzare nella cella.
Addirittura è possibile aggiungere un'immagine o un collegamento di ipertesto immettendo le tag HTML adatte oppure l'URL al quale si indirizzerà il collegamento.
4. Premere Invio. I dati vengono visualizzati nella cella selezionata della casella di anteprima.
È possibile inoltre aggiungere i dati alla cella facendo clic su un'altra cella nella tabella.
5. Definire la cella selezionata come **Cella dati** oppure **Cella intestazione** selezionando il pallino corrispondente.
6. Per definire l'allineamento orizzontale dei dati nella cella, selezionare una opzione dall'elenco a discesa **Allineamento orizzontale**.
È possibile allineare i dati con il bordo sinistro o quello destro della cella, oppure centrare i dati orizzontalmente all'interno della casella. Se si seleziona **Valore assunto** la posizione assunta sarà **Centro** per una cella di intestazione e **Sinistra** per la cella dati nella maggior parte dei browser Web.
7. Per definire l'allineamento verticale dei dati all'interno della cella, selezionare l'opzione dall'elenco a discesa **Allineamento verticale**.
È possibile allineare i dati con il bordo superiore, il bordo inferiore, la linea di base della cella oppure il centro della cella. Selezionando **Valore assunto** verrà impostata la posizione su **Centro** per entrambe le celle di dati e le celle di intestazione nei browser di Web.
8. Per aggiungere i dati a tutte le celle nella tabella, ripetere i passi.
9. Al termine, chiudere la finestra per uscire e per salvare le impostazioni. In questo modo si ritorna alla finestra principale Template Designer.

Nota: L'allineamento dei dati, gli stati della cella dei dati e della cella dell'intestazione non vengono visualizzati sulla tabella della finestra di Template Designer fino a che non viene chiusa la casella di dialogo Editazione tabella.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Tabelle

Spieg. attiv.

- Modifica dei dati nelle tabelle

- Unione celle nelle tabelle
- Divisione delle celle nelle tabelle

Unione di celle nelle tabelle

Per unire le celle in una tabella, procedere come segue:

1. Nella casella di dialogo tabella, fare clic sulle celle che si desidera unire tenendo premuto il tasto Ctrl e facendo clic sulle celle adiacenti. Le celle verranno evidenziate con un margine rosso.
2. Fare clic sul pulsante **Unire celle**. Le celle si uniscono fino a creare un'unica cella.

Nota: Tutti i dati contenuti nelle celle andranno persi.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Tabelle

Spieg. attiv.

- Divisione di celle nelle tabelle
- Immissione di dati nelle tabelle
- Modifica dei dati nelle tabelle

Divisione celle nelle tabelle

Per dividere le celle che sono state precedentemente unite, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Nella casella di dialogo della tabella, fare clic sulla cella che è stata unita.
2. Fare clic sul pulsante **Dividere celle**. La cella si divide nelle sue celle originali.

Nota:

1. Tutti i dati contenuti nelle celle andranno perduti.
2. Non è possibile dividere le celle che non sono state unite. Vale a dire, non è possibile dividere una tabella in un numero maggiore di colonne e di righe di quanto non fosse specificato nella struttura originaria della riga e delle colonne.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Tabelle

Spieg. attiv.

- Unione celle nelle tabelle
- Immissione di dati nelle tabelle

- Modifica dei dati nelle tabelle

Tabelle HTML di categoria e di prodotto

Le informazioni del database vengono aggiunte alle maschere di categoria creando tabelle di categoria e di prodotto dinamiche. Una tabella categoria che visualizza le sottocategorie di una specifica categoria parent. La tabella viene creata automaticamente dalle informazioni relative alla categoria contenute nel database Net.Commerce. Di solito, una tabella di categoria contiene le seguenti informazioni

- Nome della categoria
- Descrizione della categoria
- Immagine ridotta
- Collegamento a una sottocategoria o prodotto.

Una tabella prodotto è una tabella che visualizza i prodotti che appartengono a una specifica categoria leaf. La tabella viene creata automaticamente dalle informazioni relative al prodotto contenute nel database Net.Commerce. Generalmente, una tabella di categoria contiene le seguenti informazioni:

- Nome del prodotto
- Descrizione del prodotto
- Immagine ridotta
- Collegamenti alle pagine del prodotto

Nota: Non confondere queste tabelle HTML con le tabelle del database CATEGORY e PRODUCT. Queste tabelle HTML vengono utilizzate sulle maschere dei prodotti e delle categorie per organizzare le informazioni in righe e colonne. Le tabelle del database vengono utilizzate per memorizzare le informazioni nel database.

Le tabelle categoria e prodotto aiutano l'acquirente a navigare in un negozio. Gli acquirenti fanno clic su una categoria nella tabella per visualizzare il contenuto (sottocategorie o categorie child) di quella categoria parent. Gli acquirenti possono continuare a fare clic fino a quando non raggiungono una categoria leaf, che contiene una tabella prodotto. A questo punto possono fare clic nella tabella prodotto per collegarsi direttamente alla pagina che visualizza quel prodotto. Poiché le tabelle categoria si collegano a pagine di sottogategorie e le tabelle prodotto si collegano a specifiche pagine di prodotti, è necessario averle entrambe nel negozio.

Di solito vengono create almeno due maschere di categoria: una contenente una tabella delle categorie ed una contenente una tabella dei prodotti. Tuttavia, se una categoria nella gerarchia si collega contemporaneamente a sottocategorie e prodotti, è necessario creare una maschera che includa entrambi i tipi di tabelle.

È possibile inoltre creare diverse maschere di categoria che contengono diverse tabelle di categoria e di prodotto. Ad esempio, è possibile che si desideri visualizzare le informazioni di diversi database per diverse linee di prodotto (categorie) o per diversi gruppi di acquirenti. È necessario assegnare una maschera di categoria a ciascuna

categoria nella gerarchia. Di solito, tutte le categorie presenti in una categoria leaf vengono assegnate ad una maschera che contiene una tabella categoria. Le categorie leaf vengono assegnate dall'utente alle maschere che contengono una tabella di prodotto.

Una volta definite nel database le categorie relative ai prodotti, Template Designer consente di creare facilmente tabelle di categoria e di prodotto contenenti informazioni del database. È sufficiente inserire le tag di campo del database che rappresentano le informazioni sulla categoria o sul prodotto che si desidera visualizzare nella tabella. Ad esempio, una tabella categoria può essere formata dalle tag di campo del database per i nomi di categoria, le relative immagini, i collegamenti all'ipertesto per i collegamenti alle sottocategorie e ogni altra informazione desiderata memorizzata nel database. È necessario aggiungere una tag di campo separata in ciascuna colonna della tabella. È necessario solo creare una riga di tag di campo di database. Verranno create automaticamente delle righe aggiuntive per formare una tabella completa di sottocategorie (nel caso di una tabella di categorie) o di prodotti (nel caso di una tabella di prodotti) appartenenti ad una specifica categoria parent. In Template Designer, è possibile vedere una singola riga di tag di campo del database, ma gli acquirenti vedranno una tabella che contiene più righe.

Una volta fornite le tag di campo del database, non è più necessario aggiornare di nuovo la tabella (a meno che si vogliano modificare o rimuovere le tag), dal momento che le tag sono collegate al database. Se si modificano le informazioni relative a una categoria nel database, le tabelle visualizzano automaticamente le nuove informazioni agli acquirenti che accedono alle pagine.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Categorie di prodotto
- Prodotti

Spieg. attiv.

- Creazione di una tabella categoria
- Creazione di una tabella prodotto
- Creazione di una maschera di categoria
- Creazione di una maschera di prodotto

Aggiunta di una tabella di categoria

Per aggiungere una tabella di categoria in una maschera di categoria in Template Designer, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Fare clic sul pulsante **Tabella di categoria** . È possibile inoltre selezionare **Tabella di categoria** dal menu **Inserire** nella finestra Template Designer. Il cursore assume l'aspetto di una croce.
2. Fare clic per posizionare la casella nella pagina.

È consigliabile posizionare la casella all'inizio della pagina in modo da lasciare spazio per le righe che verranno create e per ridurre lo scorrimento necessario all'acquirente per visualizzare l'intera tabella.

3. Tenere premuto il tasto delle maiuscole e fare clic sulla casella della tabella di categoria. Viene visualizzata la casella di dialogo **Tabella di categoria**. È possibile fare doppio clic sulla casella della tabella di categoria.
4. Nel campo **Descrizione tabella**, immettere un titolo per la tabella. Il titolo verrà visualizzato sopra la tabella.
5. Nel campo **Margine**, immettere il valore della riga (in pixel) relativo alle righe del reticolo e al margine della tabella. Immettendo zero non verrà creata alcuna riga di griglia o margine.
6. Dall'elenco **Tag di campo del database**, selezionare le informazioni che si desidera visualizzare nella prima colonna della tabella.
Ad esempio, per visualizzare i nomi di categoria nella prima colonna, selezionare **Nome categoria**. La tag di campo del database che rappresenta l'articolo selezionato viene visualizzata nel campo **Tag di campo del database** e il nome dell'articolo compare nel campo **Intestazione colonna**.
Nota: Inoltre è possibile aggiungere alle colonne un testo statico, le immagini o altre informazioni. Ad esempio, per aggiungere un'immagine è sufficiente immettere l'URL dell'immagine nel campo **Tag di campo del database** e formattarla utilizzando le tag HTML. Per aggiungere un'intestazione della colonna, è sufficiente immettere il testo desiderato nel campo **Intestazione della colonna**.
7. Se lo si desidera, è possibile modificare il nome della voce nel campo **Intestazione colonna**.
8. Per collegare le informazioni in una colonna ad una pagina di sottocategoria, selezionare il pallino **Collegare alla sottocategoria**. Quando un acquirente fa clic sul collegamento di ipertesto, apparirà una pagina che visualizza le categorie child di una categoria parent. Per collegarsi con una pagina diversa da quella di sottocategoria, fare clic su **Collegare all'URL** e immettere l'indirizzo nel campo fornito. Se il file viene memorizzato sul server Web, immettere il nome del percorso e del file relativi alla root del documento del server Web. Altrimenti, immettere l'URL. Se non si desidera alcun collegamento della colonna, selezionare il pallino **Nessun collegamento**.
Nota: È necessario creare un collegamento di ipertesto per almeno una colonna nella riga in modo che gli acquirenti abbiano la possibilità di spostarsi in categorie child.
9. Fare clic sul pulsante **Aggiungere**. La tag del campo di database della colonna e l'intestazione corrispondente vengono visualizzate come una coppia nella casella di elenco.
In qualsiasi momento, si può rimuovere una colonna selezionando la coppia intestazione e tag di campo del database corrispondente e poi facendo clic sul pulsante **Rimuovere**.
10. Ripetere i passaggi sopra riportati fino ad includere tutte le informazioni del database che si vogliono visualizzare nelle colonne della tabella.

11. Fare clic sulla casella di spunta **Ridimensionabile** se si desidera ridimensionare la tabella di categoria nella finestra principale di Template Designer.
Nota: La dimensione della tabella che sostituirà la casella sul Web dipende dalla quantità di informazioni estratte dal database. Di conseguenza la tabella può espandersi oltre i margini della casella. La dimensione definita è soltanto un valore approssimativo delle dimensioni che la tabella dovrà assumere.
12. Al termine, chiudere la finestra per uscire e per salvare le impostazioni. In questo modo si ritorna alla finestra principale Template Designer.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Tabelle di categoria e di prodotti
- Tag di campo del database

Spieg. attiv.

- Creazione di una tabella di prodotti

Aggiunta di una tabella di prodotti

Per aggiungere una tabella di prodotti ad una maschera di categoria in Template Designer, procedere come segue:

1. Fare clic sul pulsante **Tabella di prodotti** . È possibile inoltre selezionare il modulo **Tabella prodotto** dal menu **Inserire**. Il cursore assume l'aspetto di una croce.
2. Fare clic per posizionare la casella nella pagina.
È consigliabile posizionare la casella all'inizio della pagina in modo da lasciare spazio per le righe che verranno create e per ridurre lo scorrimento necessario all'acquirente per visualizzare l'intera tabella.
3. Tenere premuto il tasto delle maiuscole e fare clic sulla casella della tabella di prodotti. Viene visualizzata la casella di dialogo **Tabella di prodotti**.
È anche possibile fare doppio clic nella casella della tabella di prodotto.
4. Nel campo **Descrizione tabella**, immettere un titolo per la tabella. Il titolo verrà visualizzato sopra la tabella.
Questo titolo presenta la tabella all'acquirente e ne definisce il contenuto.
5. Nel campo **Margine**, immettere il valore della riga (in pixel) relativo alle righe del reticolo e al margine della tabella. Immettendo zero non verrà creata alcuna riga di griglia o margine.
6. Dall'elenco a discesa **Tag di campo del database**, selezionare le informazioni che si desidera visualizzare nella prima colonna della tabella. Ad esempio, per visualizzare brevi descrizioni di prodotti nella prima colonna, selezionare **Breve descrizione**. La tag di campo del database che rappresenta l'articolo selezionato viene visualizzata nel campo **Tag di campo del database** e il nome dell'articolo compare nel campo **Intestazione colonna**.

Nota: Oltre alle tag di campo del database, è possibile aggiungere il testo statico e le immagini. Per aggiungere un'immagine, è sufficiente digitare l'URL dell'immagine nel campo tag di campo del database e formattarla utilizzando le tag HTML. Per aggiungere l'intestazione della colonna, immettere il testo desiderato nel campo Intestazione colonna.

7. Se lo si desidera, è possibile modificare il nome della voce nel campo **Intestazione colonna**.
8. Per collegare le informazioni nella colonna ad una pagina di prodotto, selezionare il pallino **Collegare al prodotto**. Il prodotto compreso nell'attuale categoria leaf verrà visualizzato quando l'acquirente farà clic sul collegamento di ipertesto. Per collegare le informazioni ad una pagina piuttosto che ad un prodotto, fare clic su **Collegare all'URL** e immettere l'indirizzo nel campo fornito. Se la pagina Web è memorizzata nel server Web, immettere il nome del percorso e del file relativi alla root del documento del server Web. Altrimenti, immettere l'URL. Se non si vuole alcun collegamento alla colonna, selezionare il pallino **Nessun collegamento**.
Nota: È necessario creare un collegamento di ipertesto per almeno una colonna nella riga, in modo che gli acquirenti possano collegarsi ai prodotti del negozio.
9. Fare clic sul pulsante **Aggiungere**. La tag del campo di database della colonna e l'intestazione corrispondente vengono visualizzate come una coppia nella casella di elenco.
È possibile rimuovere la colonna selezionando la coppia tag di campo del database e l'intestazione corrispondente e quindi facendo clic sul pulsante **Rimuovere**.
10. Ripetere i passi sopra riportati fino ad includere tutte le informazioni del database che si desidera visualizzare nelle colonne della tabella.
11. Fare clic sulla casella **Ridimensionabile** se si desidera avere la possibilità di ridimensionare la tabella di prodotti nella finestra principale Template Designer.
Nota: La dimensione della tabella che sostituirà la casella sul Web dipende dalla quantità di informazioni estratte dal database. Di conseguenza la tabella può espandersi oltre i margini della casella. La dimensione che viene specificata deve essere considerata semplicemente come un valore approssimativo delle dimensioni che la tabella dovrà assumere.
12. Al termine, chiudere la finestra per uscire e per salvare le impostazioni. In questo modo si ritorna alla finestra principale Template Designer.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Tabelle di categoria e di prodotti
- Tag di campo del database

Spieg. attiv.

- Creazione di una tabella di categoria

Tag di campo del database

Le informazioni sui prodotti e sulle categorie contenute nel database di Net.Commerce possono essere visualizzate automaticamente sulle pagine del negozio. Mediante Template Designer, è possibile eseguire questa operazione inserendo tag di campo del database nelle maschere di categoria e prodotto. Una tag di campo del database è una stringa di caratteri che corrisponde ad una colonna specifica in una tabella nel database. Quando un acquirente accede ad una pagina che contiene tag di campo del database, le informazioni corrispondenti nel database vengono estratte dinamicamente. Ad esempio, la tag di campo del database `$(V_PRODUCT.PRSDISC)` corrisponde alla colonna Breve descrizione (PRSDISC) nella tabella PRODUCT. Quando un acquirente accede a una pagina di prodotto che contiene questa tag di campo, la tag viene automaticamente sostituita dalla breve descrizione del prodotto.

Le tag di campo del database vengono aggiunte alle maschere che è possibile creare per la home page, per le pagine di prodotto e per le pagine di categoria. L'inclusione delle tag di campo del database in queste pagine assicura che le informazioni sul prodotto e sul negozio vengano sempre aggiornate per gli acquirenti. Poiché le tag si collegano direttamente al database Net.Commerce, le modifiche apportate al database vengono visualizzate automaticamente quando un acquirente visualizza la pagina.

Prima di aggiungere le tag di campo del database alle maschere di prodotto o categoria, è necessario avere già immesso le informazioni sul prodotto nel database, o utilizzando il modulo Informazioni su articolo/prodotto o il programma di utilità Mass Import. Quindi è possibile inserire le tag di campo del database relative alle informazioni sul database nelle maschere.

Per quanto riguarda le maschere di categoria, le tag di campo del database vengono inserite in una tabella di prodotto o di categoria. Per quanto riguarda la maschera di una home page, è possibile includere tutte le informazioni memorizzate nel database, ma di norma vengono incluse le informazioni immesse nel modulo Informazioni sul negozio e sul negoziante. Per quanto riguarda le maschere di prodotto, le tag vengono inserite nelle caselle di testo. Ad esempio, per includere una descrizione dettagliata del prodotto, corredata eventualmente da un'immagine e dal prezzo, è necessario aggiungere tag di campo del database come quelle riportate nei seguenti esempi:

```
$(V_PRODUCT.PRSDISC)  
$(V_PRODUCT.PRSPULL)  
$(V_PRODPRC.PPPRC)
```

in cui, rispettivamente, PRSDISC corrisponde ad una breve descrizione del prodotto, PRSPULL corrisponde all'immagine intera nella tabella Prodotto e PPPRC corrisponde al prezzo del prodotto nella tabella Prezzo del prodotto. Per formattare le informazioni sul database che sostituiranno le tag nel momento in cui vengono cancellate le pagine, occorre posizionare le tag HTML vicino alle tag di campo del database.

Nota: è possibile inserire nelle maschere le tag di campo del database. Le pagine HTML non supportano le informazioni sul database. Se si tenta di includere le tag di campo del database su una pagina HTML, quando l'acquirente accede alla pagina,

vengono visualizzate le tag di campo del database stesse e non le corrispondenti informazioni sul database.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Tabelle HTML di categoria e di prodotto
- Categorie
- Informazioni sul prodotto
- Informazioni sul negozio
- Maschere

Spieg. attiv.

- Aggiunta di tag di campo del database
- Modifica di tag di campo del database

Riferimenti

- Tabelle del database

Aggiunta tag di campo del database

Per aggiungere tag di campo del database in una maschera di categoria, prodotto o home page, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Fare doppio clic sulla casella di testo in cui si desidera aggiungere le tag di campo del database. Viene visualizzata la finestra Testo.
È possibile inoltre mantenere premuto il tasto delle maiuscole e fare clic sulla casella di testo.
2. Nella finestra Testo, posizionare il cursore nel punto in cui si desidera aggiungere le informazioni del database.
3. Fare clic sul menu **Database**. Viene visualizzato un menu concatenato, con l'elenco di tutte le tabelle presenti nel database Net.Commerce.
4. Posizionare il cursore sulla tabella di database che contiene la tag del campo di database che si desidera aggiungere. Ad esempio, se si stanno creando maschere per pagine di prodotto, è necessario selezionare le tag di campo del database dalla **Tabella Prodotti**. Per una maschera home page, è necessario selezionare le tag dalla **Tabella profilo del negoziante**. Viene visualizzato un menu concatenato, contenente le voci della tabella selezionata.
5. Fare clic sulla voce desiderata. Ad esempio, per una maschera di pagina di prodotto è necessario selezionare **Breve descrizione** dalla tabella Prodotto. Per una maschera home page, è necessario scegliere la **Descrizione del negozio** dalla tabella Profilo del Negoziante. Una tag di campo del database viene visualizzata nella finestra Editazione testo ad indicare la voce della tabella selezionata.

6. Ripetere i passi in questa sezione per aggiungere ulteriori informazioni relative al database alla maschera.
7. Formattare le tag di campo del database immettendo le tag HTML intorno ad esse. Ad esempio, specificare le intestazioni, i font e i paragrafi. Altrimenti, ogni testo estratto dal database verrà visualizzato in un browser, come un paragrafo continuo.

È possibile modificare qualsiasi descrizione visualizzata nei menu della tabella. Ad esempio, è possibile fornire una descrizione più significativa degli articoli riservati ai venditori. È necessario un background chiaro della gestione del database per questa attività.

Vedere gli esempi di tag di campo del database aggiunti ad una maschera di prodotto.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Tag di campo del database

Spieg. attiv.

- Modifica di tag di campo del database
- Ridenominazione dei campi su un modulo Net.Commerce
- Aggiunta di tag HTML

Riferimenti

- Tabelle del database

Esempi di tag di campo del database in una maschera di prodotto

Il seguente è un esempio di tag di campo del database in una maschera prodotto:

```
<H1>$(V_PRODUCT.PRSDSC)</H1>
<B>SKU</B>: $(V_PRODUCT.PRNBR)<BR>
<B>Prezzo</B>: $(V_PRODPRC.PPPRC) $(V_PRODPRC.PPCUR)<P>
<HR width=200>
<B>Descrizione:</B><P>
$(V_PRODUCT.PRLDESC1)<BR>
$(V_PRODUCT.PRLDESC2)<BR>
$(V_PRODUCT.PRLDESC3)<P>
<B>Dimensioni per la spedizione:</B><P>
<B>Peso</B>: $(V_PRODUCT.PRWGHT) $(V_PRODUCT.PRWMEAS)
<BR>
<B>Altezza</B>: $(V_PRODUCT.PRHEIGHT) $(V_PRODUCT.PRSMEAS)
<BR>
<B>Lunghezza</B>: $(V_PRODUCT.PRLNGTH) $(V_PRODUCT.PRSMEAS)
<BR>
<B>Ampiezza</B>: $(V_PRODUCT.PRWIDTH) $(V_PRODUCT.PRSMEAS)
<P>
```

Argomenti correlati

Spieg. attiv.

- Aggiungere le tag di campo del database

Istruzioni SQL in Template Designer

Se si ha esperienza nella creazione di macro Net.Data utilizzando istruzioni SQL, è possibile utilizzare Template Designer per modificare l'istruzione SQL delle seguenti pagine:

- Home page
- Maschere di prodotto
- Maschere di categoria

Argomenti correlati

Informazioni su

- Macro Net.Data
- SQL (Structured Query Language)

Spieg. attiv.

- Editazione delle istruzioni SQL utilizzando Template Designer

Modifica delle istruzioni SQL

Template Designer crea istruzioni SQL (Structured Query Language) per richiamare le informazioni dal database. È possibile visualizzare e modificare le istruzioni direttamente in Template Designer.

Nota: Non è possibile utilizzare Template Designer per modificare le istruzioni SQL delle maschere create utilizzando un altro editor.

Per modificare le istruzioni SQL nelle maschere create con Template Designer, procedere come segue:

1. Aprire Template Designer.
2. Aprire la maschera che si desidera modificare e selezionare un oggetto che contiene le tag di campo del database. Ad esempio, se si sta modificando l'istruzione SQL di una maschera di prodotto, è necessario selezionare una casella di testo. Per una maschera di categoria è necessario selezionare una tabella di categoria o una casella della tabella di prodotti.
3. Dal menu **Editare**, selezionare **Editare SQL**. Viene visualizzata la finestra Editare SQL. La finestra è divisa in due parti. La parte inferiore è l'istruzione SQL corrente. Questa versione viene salvata con la maschera quando si salva la maschera come file delle macro. La parte superiore rappresenta la versione precedente dell'istruzione SQL, se l'istruzione è già stata selezionata.

4. Nella parte inferiore della finestra, apportare le modifiche desiderate nell'istruzione SQL.
5. Dopo aver terminato la modifica dell'istruzione, fare clic su **OK**.

Inoltre è possibile fare clic per due volte su una tabella di categoria o sulla casella della tabella prodotto. Nella casella di dialogo che appare, fare clic sul pulsante **Editare SQL**.

Argomenti correlati

Informazioni su

- SQL (Structured Query Language)

Spieg. attiv.

- Modifica delle istruzioni SQL in una macro Net.Data

Capitolo 4. Intestazioni e piè di pagina

Intestazioni

Consultare la sezione che segue.

Intestazioni

Un'intestazione è l'informazione che appare nella parte superiore di una pagine Web. Quest'ultima generalmente contiene il nome del negozio e il logo della società. È possibile inoltre aggiungere altre informazioni. Ad esempio, si può includere una barra di pulsanti o una mappa di immagini per collegarsi alle funzioni primarie del centro commerciale o del negozio (come ad esempio ai reparti, all'iscrizione oppure al carrello degli acquisti). L'intestazione viene automaticamente visualizzata nella parte superiore delle pagine Web alle quali è stata assegnata.

Per creare un'intestazione, è possibile eseguire una delle seguenti operazioni:

- Modificare l'intestazione assunta fornita con il sistema Net.Commerce
- Creare un'intestazione utilizzando Template Designer tramite uno dei seguenti metodi:
 - Creare un'intestazione generica per tutte le maschere create utilizzando Template Designer o contenenti un indicatore per quell'intestazione.
 - Creare intestazioni personalizzate per maschere specifiche in Template Designer come quelle per i diversi gruppi di acquirenti. Quest'assegnazione ha la precedenza su qualsiasi intestazione generica per tutte le maschere. Di solito questo è necessario quando l'intestazione generica non è adatta ad una particolare maschera.

Per una delle opzioni sopra citate, non è necessario aggiungere uno sfondo ad un'intestazione. Lo sfondo viene aggiunto alla maschera alla quale viene assegnata l'intestazione.
- Creare un'intestazione utilizzando un altro programma di editazione per tutte le maschere contenenti un indicatore per quell'intestazione (ad eccezione di quelle creati utilizzando Template Designer).

Una volta creata l'intestazione, è necessario assegnarla alle pagine del negozio. Le opzioni disponibili sono due:

- Se l'intestazione è stata creata utilizzando Template Designer, è possibile procedere come segue:
 - Assegnare un'intestazione generica al database utilizzando Responsabile di Net.Commerce.
 - Assegnare un'intestazione personalizzata a maschere specifiche utilizzando Template Designer. Il file ha la precedenza sull'intestazione generica.

- Se l'intestazione è stata creata utilizzando un altro editor oppure è stata modificata quella assunta, verrà assegnata al database utilizzando Responsabile di Net.Commerce.

Nota: Se si stanno personalizzando le macro di esempio del centro commerciale dimostrativo Metropolitan (carrello d'acquisto, moduli per gli ordini, ecc.) accertarsi che questi esempi richiedano che un'intestazione venga specificata nella tabella MALL. È possibile effettuare questa operazione immettendo semplicemente il nome dell'intestazione nel modulo delle informazioni sul centro commerciale. Se non viene specificato alcun nome si verifica un errore. Se non si desidera disporre di un'intestazione, creare e utilizzare un file che contenga solo una tag <p>, come per il piè di pagina nel centro commerciale Metropolitan.

Argomenti correlati

- Piè di pagina

Spieg. attiv.

- Creazione di un'intestazione e di un piè di pagina della maschera
- Assegnazione di intestazioni e piè di pagina
- Rimozione delle intestazioni e dei piè di pagina dalle maschere

Piè di pagina

È necessario creare un piè di pagina per memorizzare le pagine. Un *piè di pagina* è costituito da informazioni che generalmente vengono visualizzate nella parte inferiore della pagina Web, subito dopo il corpo della pagina. Generalmente utilizzati per navigare, i piè di pagina contengono collegamenti di ipertesto o mappe di immagini che collegano gli acquirenti agli elementi principali di un negozio o di un centro commerciale). I collegamenti di ipertesto possono assumere la forma di pulsanti, icone, di una mappa di immagine, di un elenco o di una riga di testo.

È importante includere i collegamenti di seguito riportati nel piè di pagina:

- La home page
- La pagina di categoria root
- Il carrello degli acquisti
- Il modulo di iscrizione
- Il modulo per gli ordini
- La pagina dello stato degli ordini

È possibile anche includere i collegamenti a specifici dipartimenti del negozio, o ai prodotti al momento pubblicizzati. È possibile aggiungere un collegamento alla rubrica di un acquirente in modo che questi possa visualizzarne o aggiornarne il contenuto. È possibile inoltre avere un collegamento che punti ad un sito Web esterno che fornisce ulteriori informazioni sul negozio.

Per creare un piè di pagina, è possibile eseguire una delle seguenti operazioni:

- Modificare il piè di pagina assunto fornito con il sistema Net.Commerce.
- Creare un piè di pagina utilizzando Template Designer tramite uno dei seguenti metodi:
 - Creare un piè di pagina generico per tutte le maschere create utilizzando Template Designer o contenenti un indicatore per quel piè di pagina.
 - Creare piè di pagina personalizzati per maschere specifiche in Template Designer come quelli per i diversi gruppi di acquirenti. Questa assegnazione ha la precedenza sul piè di pagina generico assegnato nel database. Di solito questo è necessario quando il piè di pagina generico non è adatto ad una particolare maschera.
Per una delle opzioni sopra citate, non è necessario aggiungere uno sfondo ad un piè di pagina. Lo sfondo viene aggiunto alla maschera alla quale viene assegnato il piè di pagina.
- Creare un piè di pagina utilizzando un altro editor per tutte le maschere che contengono un indicatore per il piè di pagina e che non sono state create mediante Template Designer.

Una volta creato il piè di pagina, è necessario assegnarlo alle pagine del negozio. Le opzioni disponibili sono due:

- Se il piè di pagina è stato creato utilizzando Template Designer, è possibile procedere come segue:
 - Assegnare un piè di pagina generico al database utilizzando Responsabile di Net.Commerce.
 - Assegnare un piè di pagina personalizzato a maschere specifiche utilizzando Template Designer. Il file ha la precedenza sul piè di pagina generico.
- Se il piè di pagina è stato creato utilizzando un altro editor o è stato modificato quello assunto, viene assegnato al database utilizzando Responsabile di Net.Commerce.

Nota: Se si stanno personalizzando le macro di esempio del centro commerciale dimostrativo Metropolitan (carrello d'acquisto, moduli per gli ordini, ecc.) per il sito, fare attenzione che esse richiedano che venga specificato un piè di pagina nella tabella MALL. È possibile effettuare questa operazione immettendo semplicemente il nome del piè di pagina nel modulo delle informazioni sul centro commerciale. Se non viene specificato alcun nome si verifica un errore. Se non si desidera un piè di pagina, creare e utilizzare un file che contenga solo una tag <p>, come per il centro commerciale Metropolitan.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Intestazioni

Spieg. attiv.

- Creazione di un'intestazione e di un piè di pagina della maschera
- Assegnazione di intestazioni e piè di pagina alle maschere
- Rimozione delle intestazioni e dei piè di pagina dalle maschere

Creazione intestazione e piè di pagina della maschera

Selezionare uno dei seguenti metodi per creare un'intestazione e un piè di pagina per le maschere delle pagine di centro commerciale o negozio:

- Utilizzo di Template Designer
- Utilizzo di un altro editor
- Editazione di intestazioni e piè di pagina forniti

Nota: Non creare un'intestazione e un piè di pagina per le pagine HTML. Aggiungere le informazioni sull'intestazione e il piè di pagina direttamente sulle pagine.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Intestazioni
- Piè di pagina
- Collegamenti di ipertesto
- File multimediali per maschere

Spieg. attiv.

- Assegnazione di intestazioni e piè di pagina a maschere specifiche
- Assegnazione di intestazioni e piè di pagina al database
- Eliminazione di intestazioni e piè di pagina

Creazione di una intestazione e di un piè di pagina di una maschera utilizzando Template Designer

Per creare i file d'intestazione e di piè di pagina per le maschere utilizzando Template Designer, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Aprire Template Designer.
2. Fare clic sul pulsante **Nuovo** . Se si ha già un altro file aperto, viene visualizzata la finestra di dialogo, richiedendo all'utente il suo salvataggio prima di continuare l'elaborazione. Viene quindi visualizzata la casella di dialogo **Nuovo**.
3. Selezionare il pallino **File HTML** e quindi fare clic su **OK**.
4. Aggiungere elementi alla pagina.
5. Salvare il file.

Accertarsi di abilitare l'opzione **Creare intestazione/piè di pagina** nella casella di dialogo Salva.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Intestazioni
- Piè di pagina
- Collegamenti di ipertesto
- File multimediali per maschere

Spieg. attiv.

- Aggiunta di testo
- Assegnazione di intestazioni e piè di pagina a maschere specifiche
- Assegnazione di intestazioni e piè di pagina al database
- Eliminazione di intestazioni e piè di pagina
- Creazione di collegamenti di ipertesto
- Creazione di mappe di immagini
- Aggiunta di immagini

Creazione di un'intestazione e di un piè di pagina con un editor

Per creare file di intestazione e di piè di pagina per le maschere utilizzando un file editor diverso da Template Designer, effettuare quanto segue:

1. Creare il contenuto HTML appropriato per l'intestazione e il piè di pagina.
2. Assicurarsi che il file non contenga le tag <HTML>, <HEAD>, <TITLE> e <BODY>. Il file verrà inserito tra le tag <BODY> e </BODY> delle pagine di negozio alle quali verrà assegnato.
Possono rimanere soltanto le tag HTML consentite tra le tag <BODY> e </BODY>.
3. Dopo aver terminato, spostare il file nel seguente indirizzario:
 /usr/lpp/NetCommerce3/instance/<home1>/teditor/te_html
 \\IBM\NetCommerce3\instance\<home1>\teditor\te_html
 /opt/IBMnetc/NetCommerce3/instance/<home1>/teditor/te_html
dove <home1> è il nome specificato per l'istanza di Net.Commerce durante la configurazione del sistema Net.Commerce.

Nota: Il passo 3 non è richiesto se è stato creato un nuovo indirizzario in cui memorizzare le intestazioni ed i piè di pagina e se l'istruzione INCLUDE_PATH è stata editata nel file DB2WWW.ini. In questo caso, immettere soltanto i nomi file.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Intestazioni
- Piè di pagina
- File multimediali per maschere

Spieg. attiv.

- Assegnazione di intestazioni e piè di pagina a maschere specifiche
- Assegnazione di intestazioni e piè di pagina al database
- Eliminazione di intestazioni e piè di pagina

Riferimenti

- File di configurazione

Editazione dell'intestazione e del piè di pagina assunti

Per editare l'intestazione e il piè di pagina assunti, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Aprire il file in un editor.
2. Apportare le modifiche appropriate. Assicurarsi che il file non contenga le tag <HTML>, <HEAD>, <TITLE> e <BODY>. Il file verrà inserito tra le tag <BODY> e </BODY> delle pagine di negozio alle quali verrà assegnato.
Possono rimanere soltanto le tag HTML consentite tra le tag <BODY> e </BODY>.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Intestazioni
- Piè di pagina
- Intestazione assunta
- Piè di pagina assunto
- File multimediali per maschere

Spieg. attiv.

- Assegnazione di intestazioni e piè di pagina a maschere specifiche
- Assegnazione di intestazioni e piè di pagina al database
- Eliminazione di intestazioni e piè di pagina dalle maschere

Assegnazione di intestazioni e piè di pagina

Per assegnare intestazione e piè di pagina, selezionare una delle seguenti opzioni:

- Assegnazione di intestazioni e piè di pagina alle maschere
- Assegnazione intestazioni e piè di pagina come valore assunto del database

Nota: L'intestazione o il piè di pagina verranno visualizzati soltanto nelle pagine che hanno segnaposti, cioè, in quelle che contengono le istruzioni %INCLUDE.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Intestazioni
- Piè di pagina

Assegnazione di intestazioni e piè di pagina alle maschere

Per assegnare un'intestazione oppure un piè di pagina alle maschere specifiche di Template Designer, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Aprire Template Designer.
2. Aprire la maschera alla quale si desidera assegnare un'intestazione ed un piè di pagina.
3. Dal menu **Impostazioni**, selezionare **Intestazione e piè di pagina**. Viene visualizzata la casella di dialogo intestazione e piè di pagina.
4. Fare clic sul pallino appropriato nella sezione **Scegliere intestazione** oppure **Scegliere piè di pagina**.
 - **Assegnato nel database:** assegna l'intestazione ed il piè di pagina immessi (o che verranno immessi) all'interno del database nella maschera. Se l'accesso a Template Designer è avvenuto tramite Gestore sito, verrà utilizzato il file indicato nel modulo delle Informazioni sul centro commerciale. Se l'accesso a Template Designer è avvenuto tramite Gestore negozio, verrà utilizzato il file indicato sul modulo delle Informazioni sul negoziante e sul negozio.
 - **Personalizzare:** assegna un'intestazione o piè di di pagina alla maschera. Immettere il nome del file nel campo corrispondente. Accertarsi che il percorso per l'intestazione sia stato definito correttamente nel file DB2WWW.INI.
5. Fare clic su **OK** per completare l'operazione.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Intestazioni
- Piè di pagine

Spieg. attiv.

- Assegnazione di intestazioni e piè di pagina al database
- Eliminazione di intestazioni e piè di pagine

Riferimenti

- Convenzioni per l'assegnazione di nomi ai file HTML
- File di configurazione

Assegnazione intestazioni e piè di pagine al database

Per assegnare un'intestazione oppure un piè di pagina come valore assunto nel database, attenersi alla procedura di seguito riportata:

A pagine di un sito del centro commerciale o di un singolo negozio:

1. Aprire Responsabile di Net.Commerce.
2. Sulla barra delle attività, fare clic su **Gestore sito**.
3. Fare clic su **Informazioni sul centro commerciale** per visualizzare il Modulo informazioni sul centro commerciale.
4. Nel campo **Intestazione**, immettere il nome del file d'intestazione.
5. Nel campo **Piè di pagina**, immettere il nome del file del piè di pagina. Seguire le convenzioni sull'assegnazione dei nomi corrette.
Nota: Ogni intestazione o piè di pagina assegnati a maschere specifiche utilizzando Template Designer avranno la precedenza sui file immessi qui.
6. Fare clic su **Salvare** per salvare l'intestazione ed il piè di pagina nel database.
7. Seguire le istruzioni riportate nella sezione successiva.
 Questa procedura è necessaria in quanto il database Net.Commerce richiama i file delle intestazioni e dei piè di pagina dal modulo Informazioni sul centro commerciale per pagine ricorrenti in tutto il sito, come ad esempio il carrello degli acquisti e i moduli di iscrizione.

Alle pagine di un negozio del centro commerciale:

1. Aprire Responsabile di Net.Commerce.
2. Sulla barra delle attività, fare clic su **Gestore negozio**.
3. Fare clic su **Informazioni sul negozio** per visualizzare il modulo Informazioni sul negoziante e sul negozio.
4. Dall'elenco **Selezionare negozio**, selezionare il negozio al quale si vuole assegnare una home page.
5. Sotto la **Facciata del negozio**, immettere il nome dei file nei campi **Intestazione negozio** e **Piè di pagina**.
 Accertarsi di attenersi alle corrette convenzioni di denominazione dei file.
Nota: Ogni intestazione o piè di pagina assegnati a maschere specifiche utilizzando Template Designer avranno la precedenza sui file immessi qui.
6. Fare clic su **Salvare** per salvare l'intestazione ed il piè di pagina nel database.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Intestazioni

- Piè di pagina

Spieg. attiv.

- Assegnazione di intestazioni e piè di pagine alle maschere

Capitolo 5. Modificare pagine

Modifica delle pagine create con Template Designer

Con Template Designer, non è possibile modificare un file HTML creato utilizzando un altro editor, o modificare il carrello degli acquisti assunto, il modulo dell'ordine e le macro del modulo di iscrizione. Questi file devono essere editati con un editor di testo o un editor HTML. Non è neppure possibile modificare una maschera o un file HTML creato da un altro negoziante, se il sito contiene più negozi. L'accesso è consentito solo ai file associati al numero di negoziante del negozio.

Per modificare una pagina creata con Template Designer, procedere come segue:

1. Aprire Template Designer.
2. Fare clic sul pulsante **Aprire**  nella finestra Template Designer. Se attualmente si ha un documento aperto, appare una casella di dialogo che richiede all'utente di salvare il lavoro prima di continuare. Viene visualizzata la casella di dialogo Aprire.
3. Dall'elenco **Tipo di file**, fare clic su uno dei seguenti tipi di maschere o file HTML disponibili.

Categoria

Maschere per pagine di categoria.

Prodotto

Maschere per pagine di prodotto.

Generale

Maschere per home page e pagine eterogenee.

HTML File HTML per home page, intestazioni e piè di pagina. È necessario inoltre memorizzare ogni file HTML statico che si crea in questo indirizzario.

4. Fare doppio clic sul file desiderato nell'elenco **Nome File**, oppure selezionare il file e fare clic su **OK**. Gli elementi che comprendono il layout file visualizzano la finestra di Template Designer. E' ora possibile modificare il file, come segue:
 - Modifica di tag di campo del database
 - Modifica delle tabelle
 - Eliminazione di intestazioni e piè di pagina
 - Sostituzione dell'intestazione e del piè di pagina assunti
 - Impostazione dei parametri delle caselle di spunta e dei pallini
 - Impostazione dello sfondo di pagina
 - Impostazione delle righe della griglia della pagina
 - Impostazione del colore del testo

5. Se appropriato, aggiungere nuovi elementi alla pagina.
6. Salvare la pagina.

Nota:

- Una volta aperta ed editata una maschera o un file HTML, è necessario salvarlo come lo stesso tipo di file.
- Dopo aver apportato le modifiche alle pagine, è possibile che si desideri cancellare manualmente tutti i file nella cache, per evitare che gli utenti vedano le informazioni superate. I file memorizzati nella cache sono memorizzati nei seguenti indirizzi:

`/nc_cache/protect`
`/nc_cache/unprotect`

Il percorso sotto il quale questi indirizzi sono ubicati, dipende da come è stato configurato il sistema e dal metodo di memorizzazione cache che si sta utilizzando. Far riferimento all'argomento "Memorizzazione cache delle pagine di Net.Commerce" per ulteriori informazioni.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Metodi per la creazione di pagine
- Memorizzazione cache di pagine Net.Commerce

Spieg. attiv.

- Creazione di maschere
- Creazione di pagine HTML
- Modifica di una macro Net.Data

Impostazione posizione dell'oggetto

Per impostare la posizione di un oggetto nella finestra Template Designer, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Selezionare l'oggetto con cui si desidera lavorare.
2. Selezionare **Caratteristiche** dal menu Oggetto. Viene visualizzata la casella di dialogo Caratteristiche oggetto...
3. Nel campo **X**, immettere il numero di pixel desiderato tra il margine sinistro della pagina ed il margine sinistro dell'oggetto.
4. Nel campo **Y**, immettere il numero di pixel desiderato tra il margine superiore della pagina ed il margine superiore dell'oggetto.
5. Nel campo **Ampiezza**, immettere l'ampiezza della casella dell'oggetto (in pixel).
6. Nel campo **Altezza**, immettere l'altezza della casella dell'oggetto in pixel.
7. Dall'elenco a discesa **Allineamento orizzontale**, selezionare l'opzione di allineamento desiderata.

È possibile allineare l'oggetto con il margine sinistro o destro della casella, oppure centrare l'oggetto orizzontalmente all'interno della casella.

8. Dall'elenco a discesa **Allineamento verticale**, selezionare l'opzione di allineamento desiderata.

È possibile allineare l'oggetto con la parte superiore, inferiore oppure con la riga di base della casella oppure è possibile centrare l'oggetto verticalmente all'interno della casella.

9. Fare clic su **OK**. L'oggetto selezionato viene adattato alle specifiche e quindi inserito nelle righe più vicine. Il numero dei pixel nei campi delle coordinate X e Y vengono adattati di conseguenza.

Nota: Non è possibile sovrapporre gli oggetti utilizzando il formato HTML.

Le coordinate X e Y di un oggetto vengono visualizzate nella parte inferiore della finestra Template Designer. Il primo numero, la coordinata X rappresenta la distanza (in pixel) dal margine sinistro della pagina verso il margine destro dell'oggetto. Il secondo numero, la coordinata Y, rappresenta la distanza (in pixel) dal margine superiore della pagina al margine superiore dell'oggetto. Queste coordinate servono a posizionare con cura gli oggetti nella pagina e ad indicare l'ubicazione corrente di un oggetto in qualunque momento il cursore vi venga posizionato sopra. Tuttavia, poiché le caselle degli oggetti si posizionano automaticamente sulle righe della griglia, le coordinate si adatteranno per riflettere la posizione finale.

Argomenti correlati

Spieg. attiv.

- Aggiunta di elementi della pagina

Eliminazione di intestazioni e piè di pagina dalle maschere

Per rimuovere un'intestazione o un piè di pagina dalla maschera in cui sono stati assegnati, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Aprire Template Designer.
2. Aprire la maschera dalla quale si desidera rimuovere un'intestazione ed un piè di pagina.
3. Dal menu **Impostazioni** nella finestra principale di Template Designer, selezionare **Intestazione e piè di pagina**. Viene visualizzata la casella di dialogo intestazione e piè di pagina.
4. Scegliere le opzioni appropriate:
 - Per rimuovere un'intestazione: Sotto la sezione **Scegliere intestazione**, selezionare il pallino **Nessuno**.
 - Per rimuovere un piè di pagina: Sotto la sezione **Scegliere piè di pagina**, selezionare il pallino **Nessuno**.
5. Fare clic su **OK** per completare l'operazione.

Argomenti correlati

Spieg. attiv.

- Creazione di un'intestazione e di un piè di pagina della maschera

Modifica di tag di campo del database

Per modificare le tag del campo del database in una maschera di categoria, prodotto o home page, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Tenere premuto il tasto delle maiuscole e fare clic sulla casella di testo contenente le tag del campo del database che si desidera modificare. Viene visualizzata la finestra Testo. È possibile anche fare doppio clic sulla casella di testo.
2. Nella finestra Testo, evidenziare la tag di campo del database che si desidera modificare.
3. Selezionare la nuova tag dal menu **Database**.
4. Apportare qualsiasi modifica necessaria nella formattazione HTML.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Tag di campo del database

Spieg. attiv.

- Aggiunta di tag di campo del database
- Aggiunta di tag HTML

Riferimenti

- Tabelle del database

Modifica delle tabelle HTML statiche

Selezionare l'azione appropriata per modificare una tabella in Template Designer:

- Immissione di dati nelle tabelle
- Modifica dei dati nelle tabelle
- Unione di celle
- Divisione delle celle
- Impostazione delle proprietà della tabella HTML statica

Argomenti correlati

Informazioni su

- Tabelle

Spieg. attiv.

- Creazione di tabelle HTML statiche

Modifica dei dati nelle tabelle

Per modificare i dati nelle tabelle, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Tenere premuto il tasto delle maiuscole e fare clic sulla tabella che si desidera modificare. Viene visualizzata la casella di dialogo **Tabella**. È possibile fare anche doppio clic sulla tabella.
2. Nella casella di anteprima, fare clic sulla cella che contiene i dati che si desiderano modificare.
3. Nel campo **Immettere dati della cella** immettere i nuovi dati.
4. Premere Invio. I nuovi dati sostituiscono quelli originali.
5. Ripetere dal passo 2 al 4 per tutte le celle che si desidera modificare.
6. Dopo aver terminato la modifica dei dati, fare clic sul pulsante **Chiudere Tabella**.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Tabelle

Spieg. attiv.

- Immissione di dati nelle tabelle
- Unione delle celle nelle tabelle
- Divisione delle celle nelle tabelle

Unione di celle nelle tabelle

Per unire le celle in una tabella, procedere come segue:

1. Nella casella di dialogo **tabella**, fare clic sulle celle che si desidera unire tenendo premuto il tasto Ctrl e facendo clic sulle celle adiacenti. Le celle verranno evidenziate con un margine rosso.
2. Fare clic sul pulsante **Unire celle**. Le celle si uniscono fino a creare un'unica cella.

Nota: Tutti i dati contenuti nelle celle andranno persi.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Tabelle

Spieg. attiv.

- Divisione di celle nelle tabelle
- Immissione di dati nelle tabelle

- Modifica dei dati nelle tabelle

Divisione celle nelle tabelle

Per dividere le celle che sono state precedentemente unite, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Nella casella di dialogo della tabella, fare clic sulla cella che è stata unita.
2. Fare clic sul pulsante **Dividere celle**. La cella si divide nelle sue celle originali.

Nota:

1. Tutti i dati contenuti nelle celle andranno perduti.
2. Non è possibile dividere le celle che non sono state unite. Vale a dire, non è possibile dividere una tabella in un numero maggiore di colonne e di righe di quanto non fosse specificato nella struttura originaria della riga e delle colonne.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Tabelle

Spieg. attiv.

- Unione celle nelle tabelle
- Immissione di dati nelle tabelle
- Modifica dei dati nelle tabelle

Visualizzazione di file HTML

Per visualizzare i file HTML, eseguire le seguenti operazioni:

1. Dal menu **File**, selezionare **Visualizzare nel browser**.
2. Dopo aver apportato modifiche al file, è possibile selezionare di nuovo **Visualizzare nel browser** per rivisualizzare la finestra.
3. Al termine, chiudere la finestra del nuovo browser.

Nota:

- Non è necessario salvare il lavoro prima di visualizzare il file.
- Non è possibile visualizzare le maschere nel browser Web poiché contengono informazioni dinamiche.
- Non è possibile sovrapporre gli oggetti utilizzando il formato HTML.
- Se è attiva la memorizzazione cache e vengono visualizzate informazioni non aggiornate sulle pagine di prodotto e di categoria, avviare il daemon di sincronizzazione.

Argomenti correlati

Spieg. attiv.

- Esecuzione del debug delle pagine HTML

Funzione Debug

Template Designer presenta una funzione di debug che consente di verificare che le caselle intorno agli oggetti su una pagina HTML siano delle dimensioni corrette per visualizzare gli oggetti in un browser Web. In modalità “debug”, tutti gli oggetti nel file vengono visualizzati racchiusi nelle proprie caselle. Se le caselle nel browser sono della stessa dimensione e forma in cui esse vengono visualizzate in Template Designer, la dimensione è corretta. Se invece esse sono più grandi o di forma allungata, è necessario ridimensionarle in Template Designer.

Quando un browser modifica una dimensione della casella, altri oggetti sulla pagina possono essere spostati per consentire di disporre in modo appropriato la nuova dimensione della casella. Di conseguenza, questo avrà effetti sul layout e sullo schema della pagina. Ad esempio, se in una casella di testo si immette più testo di quanto ne possa contenere, il browser Web allargherà la casella. Il layout delle caselle circostanti si adatterà alla nuova dimensione della casella di testo. Pertanto, è importante eseguire il debug di ogni pagina HTML per essere certi che gli oggetti verranno visualizzati adeguatamente sul Web.

Non è necessario salvare il lavoro prima di effettuare il debug. Il debug può essere effettuato mentre vengono create le pagine.

Nota: non è possibile eseguire il debug delle maschere in quanto esse contengono informazioni dinamiche. E' possibile eseguire il debug solo delle pagine HTML.

Argomenti correlati

Spieg. attiv.

- Debug delle pagine HTML
- Visualizzazione dei file HTML
- Salvataggio di una maschera o di una pagina HTML

Esecuzione del debug delle pagine HTML

Per eseguire il debug delle pagine HTML in Template Designer, attenersi alla procedura di seguito riportata:

1. Aprire Template Designer.
2. Aprire la pagina HTML per la quale si desidera eseguire il debug.
3. Dal menu **File**, selezionare **Debug**. Ora è impostato il modo “debug”.
4. Dal menu **File**, selezionare **Visualizzare nel browser**. La pagina viene visualizzata in una nuova finestra del browser, con caselle intorno ad ogni oggetto presente nella pagina.

5. Nella finestra Template Designer, ridimensionare tutte le caselle che vengono visualizzate in modo differente nel browser rispetto a Template Designer. Quindi selezionare nuovamente **Visualizzare nel browser** per visualizzare le modifiche.
6. Quando si è terminato, chiudere la nuova finestra del browser e selezionare **Debug** dal menu **File** per uscire dal modo “debug”.

Nota: Se è attiva la memorizzazione cache e vengono visualizzate informazioni non aggiornate sulle pagine dei prodotti e di categoria, avviare il daemon di sincronizzazione.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Funzione debug

Spieg. attiv.

- Visualizzazione dei file HTML
- Salvataggio di una maschera o di una pagina HTML

Informazioni particolari

I riferimenti contenuti in questo documento relativi a prodotti, programmi o servizi IBM, non implicano che l'IBM intenda renderli disponibili in tutti i paesi in cui opera. In sostituzione a quelli forniti dall'IBM, possono essere utilizzati prodotti, programmi o servizi funzionalmente equivalenti che non comportino la violazione dei diritti di proprietà intellettuale o di altri diritti dell'IBM. È responsabilità dell'utente valutare e verificare la possibilità di utilizzare programmi e/o prodotti, fatta eccezione per quelli espressamente indicati dall'IBM.

L'IBM può avere brevetti o domande di brevetto in corso relativi a quanto trattato nel presente documento. La fornitura di questo documento non implica la concessione di alcuna licenza su di essi. Chi desiderasse ricevere informazioni relative a licenze può rivolgersi per iscritto a:

Director of Commercial Relations IBM Europe
Schoenaicher Str. 220
D-7030 Boeblingen
Deutschland

Coloro che detengono la licenza su questo programma e desiderano avere informazioni su di esso allo scopo di consentire: (i) uno scambio di informazioni tra programmi indipendenti e altri programmi (compreso questo) e (ii) l'uso reciproco di tali informazioni, devono rivolgersi a:

Lab Director
IBM Canada Ltd.
1150 Eglinton Avenue East
North York, Ontario
M3C 1H7
Canada

North York, Ontario

E' possibile che questo documento contenga esempi di dati e prospetti utilizzati quotidianamente nelle operazioni aziendali. Per illustrare i dati nel modo più completo possibile gli esempi possono includere nomi di persone, società, marchi prodotti. Tutti i nomi contenuti nel documento sono fittizi e ogni riferimento a nomi ed indirizzi reali è puramente casuale.

Questo documento può contenere informazioni relative ai prodotti di altre società, compresi i riferimenti ai siti internet di ciascuna di esse. L'IBM declina ogni

responsabilità in riferimento alla precisione, alla completezza o all'utilizzo di tali informazioni.

Questo prodotto è basato sul protocollo SET ed è iscritto nell'elaborazione di verifica di conformità SET, ma alla data di creazione del materiale, non è stato designato come conforme alla specifica SET dalla SET Secure Electronic Transaction LLC.



Questo prodotto contiene software RSA.

Marchi

I seguenti termini sono marchi dell'International Business Machines Corporation:

IBM	AIX	IBM Payment Server
DB 2	DB2 Extenders	DB2 Universal Database
DATABASE 2	IMS	Net.Data
MQSeries	CICS	

Microsoft, Windows, Windows NT, e il logo di Windows sono marchi della Microsoft Corporation.

Lotus e Domino sono marchi registrati della Lotus Development Corporation.

Adobe e Acrobat sono marchi registrati della Adobe Systems Incorporated.

Pentium è un marchio registrato della Intel Corporation.

Netscape e Netscape Communicator sono marchi registrati della Netscape Communications Corporation.

Java e tutti i marchi e i logo di Java sono marchi registrati della Sun Microsystems, Inc..

SET Secure Electronic Transaction, SET e il logo SET sono marchi registrati di proprietà della SET Secure Electronic Transaction LLC. L'uso dei marchi senza una licenza scritta della SET Secure Electronic Transaction LLC è severamente vietato.

Le immagini di carte di credito ed i nomi di marchi forniti con questo prodotto devono essere utilizzati solo dai negozianti autorizzati dalla società fornitrice della carta di credito ad accettare i pagamenti effettuati mediante carta di credito.

Nomi di altri prodotti, società e servizi possono essere marchi di altre società.

Informazioni sulla licenza

Quando si acquista il sistema Net.Commerce, si riceve una licenza per IBM Net.Commerce per AIX o per IBM Net.Commerce per Windows NT. Si ricevono inoltre copie su licenza dei seguenti prodotti:

- IBM DB2 Universal Database
- Domino Go Webserver
- IBM DB2 Extenders

Queste licenze sono valide solo quando si utilizzano questi prodotti insieme alla licenza d'uso del sistema Net.Commerce.

Se si desiderasse sostituire uno dei seguenti prodotti con un prodotto equivalente fornito sul CD-ROM di Net.Commerce, è necessario ottenere per esso una licenza separata:

- Oracle 8.03 invece di DB2
- Domino Web Server o Netscape Enterprise Server 3.0 invece di Domino Go Webserver



Numero parte: N/A