

Net.Commerce per NT, AIX e Solaris



Supporto didattico East West Food Mart

Versione 3.2

Net.Commerce per NT, AIX e Solaris



Supporto didattico East West Food Mart

Versione 3.2

Nota

Prima di utilizzare questo prodotto e le relative informazioni, consultare la sezione "Informazioni particolari".

Indice

Capitolo 1. Benvenuti	1
Contenuti	2
Requisiti di conoscenza	4
Come ottenere una copia cartacea del supporto didattico	4
Modalità di navigazione nel supporto didattico	4
Panoramica del supermercato East West	5
Caratteristiche del supermercato East West	6
Facciata del negozio dinamica	7
Visualizzazione dinamica del prezzo	7
Pagine delle categorie per visualizzare i prodotti	7
Carrello degli acquisti con dettagli di spedizione	8
Possibilità di acquisto per gli acquirenti ospiti	9
Ordine semplice	10
Indirizzo di spedizione	10
Elenco degli acquisti facoltativo	11
Come modificare le maschere per il supporto didattico	11
Risoluzione dei problemi	13
 Capitolo 2. Informazioni preliminari	 15
Definizione delle impostazioni del browser	15
Apertura di Responsabile di Net.Commerce	16
Installazione del database del supporto didattico	16
 Capitolo 3. Immissione dei dati relativi al sito ed al negozio mediante Responsabile di Net.Commerce	 19
Definizione del negozio	20
Definizione della Home page e dell'intestazione	20
Immissione delle aliquote di imposta	21
Definizione degli spedizionieri	22
Assegnazione dell'accesso al database	22
Creazione di un gruppo di controllo accesso	23
Designazione di un responsabile del negozio	24
Assegnazione del responsabile del negozio al gruppo di controllo accesso	24
Modifica della parola d'ordine del responsabile del sito	25
Accesso al database in qualità di responsabile del negozio	26
Immissione informazioni sul negozio	27
Creazione di categorie di prodotto	27
Creazione delle categorie del primo livello	29
Creazione delle sottocategorie	31
Definizione servizi di spedizione	32
Selezione dei servizi di spedizione	33
Creazione dei codici di spedizione prodotto	34
Definizione dei dettagli sui codici di spedizione	35
Immissione di informazioni sul prodotto	35
Creazione dei prodotti	36

Assegnazione di una maschera del prodotto	37
Definizione degli attributi degli articoli	38
Capitolo 4. Cancellazione dei prodotti e delle categorie	41
Contrassegno dei prodotti per la cancellazione	41
Cancellazione delle categorie	42
Eliminazione dei prodotti contrassegnati per la cancellazione	43
Capitolo 5. Importazione dei dati relativi al prodotto e alla categoria mediante il programma di utilità Mass Import	45
Capitolo 6. Creazione della facciata del negozio	51
Struttura della facciata del negozio	52
Visualizzazione dello stato corrente della facciata del negozio	53
Visualizzazione della home page	54
Creazione dell'elenco della categoria principale	55
Verifica dell'elenco delle categorie	58
Creazione del campo Importo totale	59
Verifica del campo Importo totale	61
Creazione di una frame di navigazione	62
Verifica della frame di navigazione	65
Come abilitare gli acquirenti ad effettuare degli ordini senza iscrizione	66
Verifica della creazione del record della rubrica	68
Capitolo 7. Personalizzazione della pagina Iscrizione	71
Visualizzazione dello stato corrente della pagina Iscrizione	72
Esame della macro dell'iscrizione	72
Eliminazione dei campi demografici dalla pagina Iscrizione	74
Attivazione della macro di iscrizione personalizzata	76
Verifica della macro della nuova iscrizione	77
Capitolo 8. Come criptare le informazioni sull'iscrizione	79
Capitolo 9. Creazione delle pagine del prodotto	81
Aggiunta dell'inserzione e dell'intestazione	82
Creazione della tabella Prodotto	85
Creazione della tabella del prodotto	86
Aggiunta dell'immagine del prodotto e del nome	87
Creazione dell'elenco di selezione	88
Aggiunta del campo Quantità e dell'icona dell'elenco degli acquisti	92
Esame della tabella Prodotto	93
Chiusura della tabella del prodotto	94
Creazione del pulsante Aggiungere al carrello degli acquisti	95
Esame del pulsante Aggiungere al carrello degli acquisti	97
Completamento della macro del prodotto	99
Verifica della macro del prodotto	100
Capitolo 10. Attivazione del campo Importo totale	103

Calcolo del prezzo totale	103
Aggiornamento della macro del prodotto mediante il file di inclusione	105
Verifica del lavoro	106
Capitolo 11. Creazione del carrello degli acquisti	109
Visualizzazione dello stato corrente della pagina Carrello degli acquisti	110
Esame della macro del carrello degli acquisti	110
Esame della funzione che consente di creare la tabella Carrello degli acquisti	111
Aggiunta del campo Quantità e del pulsante Rimuovere	114
Verifica del lavoro	115
Attivazione della macro del carrello degli acquisti personalizzato	116
Verifica della pagina del nuovo carrello degli acquisti	117
Capitolo 12. Creazione di una funzione sostitutiva	119
Esame dei pulsanti Aggiornare e Svuotare carrello	120
Esame del pulsante Aggiornare	120
Esame del pulsante Svuotare carrello	122
Comprensione delle classi da utilizzare per scrivere la funzione	124
Pianificazione della funzione sostitutiva	125
Scrittura della funzione sostitutiva	126
Scrittura del codice per svuotare il carrello degli acquisti	128
Scrittura del codice per aggiornare le quantità dei prodotti	131
Compilazione della funzione sostitutiva	133
Registrazione della funzione sostitutiva nel database	134
Attivazione della nuova funzione sostitutiva	134
Verifica della nuova funzione sostitutiva	135
Capitolo 13. Esame dell'elaborazione dell'ordine	137
Visualizzazione della pagina Dettagli sull'ordine	137
Esempio della macro dell'ordine	138
Esame delle funzioni di base	138
Esame della funzione che consente di creare la tabella Riepilogo dell'ordine	141
Esame della funzione che crea il modulo Indirizzo di spedizione	142
Esame della funzione che consente di creare un modulo Indirizzo per gli acquirenti ospiti	143
Esame della funzione che consente di creare il modulo Indirizzo per gli acquirenti iscritti	145
Esame della funzione che consente di creare la tabella Pagamento	148
Esame del pulsante Inoltare ordine	149
Esame del pulsante Annulla	152
Personalizzazione di una pagina Errore di sistema	152
Cancellazione dei record temporanei della rubrica	154
Congratulazioni	155
Informazioni particolari	157

Capitolo 1. Benvenuti

Benvenuti nel supporto didattico del supermercato East West.

Questo supporto didattico è ideato per il responsabile che crea e gestisce un negozio di Net.Commerce. Esso fornisce istruzioni dettagliate su come creare un negozio da un database DB2, utilizzando Gestore sito e Gestore negozio in Responsabile di Net.Commerce, il programma di utilità Mass Import, nonché scrivendo e personalizzando le macro Net.Data. Esso descrive inoltre come aggiungere delle caratteristiche univoche del negozio mediante JavaScript e come scrivere una funzione sostitutiva personalizzata che consenta di modificare le modalità di elaborazione delle informazioni.

Verrà creata nuovamente una versione del "Supermercato East West," che è uno dei negozi d'esempio forniti da Net.Commerce, da una struttura del database del negozio, dai file HTML, dai file macro Net.Data e dai file CPP.

Nota:

-

Poiché il negozio che viene creato utilizza JavaScript, è necessario che gli acquirenti visualizzino il negozio utilizzando un browser che supporta il livello di JavaScript utilizzato. Attualmente, Netscape Communicator Versione 4.0 o successive soddisfa questi requisiti. Tenere presente questa condizione se si decide di utilizzare il supermercato East West come base per il proprio negozio.

-

Questo supporto didattico è ideato per essere eseguito solo su un database DB2.

Prima di accedere al supporto didattico, è necessario leggere le seguenti informazioni:

- Contenuti
- Requisiti di conoscenza
- Informazioni su come ottenere una copia cartacea
- Informazioni sulla navigazione
- Panoramica del negozio
- Caratteristiche del negozio
- Come modificare le maschere
- Risoluzione dei problemi

Dopo aver letto le informazioni precedentemente indicate, è possibile accedere al supporto didattico.



Argomenti correlati

Informazioni su

- Database di Net.Commerce
- Negozi di esempio
- Tabelle del database
- HTML
- Macro Net.Data
- DB2 Universal Database
- Funzioni sostitutive

Contenuti

In questo supporto didattico viene illustrato come eseguire le seguenti attività:

- Uso di Responsabile di Net.Commerce per eseguire le attività di seguito riportate:
 - Creazione di un record del negozio e definizione di una home page, della valuta e delle aliquote di imposta relative al negozio.
 - Immissione delle informazioni relative ai prodotti del negozio, alle categorie ed ai servizi di spedizione.
- Uso del programma di utilità Pulitura del database per eseguire le attività di seguito riportate:
 - Eliminazione dal database dei prodotti non richiesti.
 - Eliminazione dal database degli indirizzi temporanei degli acquirenti.
- Uso del programma di utilità Mass Import per importare nel database le informazioni relative a tutte le categorie di prodotti mediante un file di testo.
- Creazione delle seguenti pagine del negozio:
 - Pagine di categoria.
 - Una frame di navigazione che consente agli acquirenti di iscriversi, visualizzare il carrello degli acquisti, visualizzare l'elenco degli acquisti (se iscritti) oppure effettuare un ordine.
 - Pagine di prodotto con le seguenti caratteristiche:
 - Un elenco di tutti i prodotti che appartengono alla categoria selezionata.
 - Elenchi di selezione in cui vengono visualizzati dinamicamente gli attributi disponibili di ciascun prodotto.
 - Icone per l'aggiunta dei singoli prodotti all'elenco degli acquisti (disponibili solo per gli acquirenti iscritti).
 - Un pulsante **Aggiungere al carrello degli acquisti** per aggiungere più prodotti e le relative quantità al carrello degli acquisti.

- Una pagina relativa al carrello degli acquisti contenente i campi **Quantità** per visualizzare le quantità attuali di ciascun articolo presente nel carrello.
- Personalizzazione delle seguenti pagine:
 - Pagina Iscrizione in modo che gli acquirenti non debbano fornire le informazioni demografiche.
 - Una pagina per gli errori di sistema in cui vengano visualizzati il nome del negozio ed il logo.
- Come creare una pagina per effettuare un ordine, con le seguenti caratteristiche:
 - Informazioni relative alla spedizione, ai dettagli sull'ordine ed al pagamento.
 - Modulo per l'indirizzo di spedizione contenente dei campi vuoti (in cui un acquirente ospite immetterà un indirizzo di spedizione) o le informazioni relative all'indirizzo (richiamate da un acquirente iscritto).
- Aggiunta delle seguenti caratteristiche del negozio:
 - Un campo per la visualizzazione del prezzo che viene aggiornato dinamicamente per riflettere il prezzo totale di tutti gli articoli contenuti nel carrello degli acquisti.
 - Possibilità per gli acquirenti ospiti di effettuare degli ordini senza necessità di iscrizione.
- Creare una funzione sostitutiva che estenda le capacità del comando `OrderItemUpdate` in modo che consenta di aggiornare le quantità di più prodotti nel carrello degli acquisti oppure rimuovere tutti gli articoli dal carrello, in base alla richiesta dell'acquirente.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Responsabile di Net.Commerce
- Programma di utilità Pulitura del database
- Programma di utilità Mass Import
- Macro Net.Data
- Funzioni sostitutive
- Pagine di negozio
- Categorie
- Prodotti
- Servizi di spedizione
- Comandi

Requisiti di conoscenza

Per creare e personalizzare le pagine del negozio, è richiesta una conoscenza di base di quanto segue:

- HTML (Hypertext Markup Language), che consente di creare e modificare la visualizzazione delle pagine del negozio
- SQL (Structured Query Language), che consente di creare delle interrogazioni al database per le macro Net.data.
- JavaScript, che consente di aggiungere delle funzioni univoche alle pagine del negozio.

Per creare la funzione sostitutiva, è richiesta una buona conoscenza del linguaggio di programmazione C++.

Argomenti correlati

Informazioni su

- HTML
- Macro Net.Data
- SQL
- Funzioni sostitutive

Come ottenere una copia cartacea del supporto didattico

Sono disponibili due formati del supporto didattico: postscript e PDF. Per stampare un file postscript, è necessario disporre di una stampante che possa stampare documenti postscript. Per stampare un file PDF, è possibile utilizzare Adobe Acrobat Reader. Se non si dispone di Adobe Acrobat Reader, è possibile scaricarlo gratuitamente dal sito Web di Adobe ai seguenti indirizzi:

<http://www.adobe.com>

I file, denominati ewtut.pdf e ewtut.ps, sono ubicati nell'indirizzario docs sul CD-ROM ed anche nel seguente indirizzario:

WIN \IBM\netcommerce3\<locale>\books

AIX /usr/lpp/NetCommerce3/<locale>/books

SUN /opt/IBMnetc/NetCommerce3/<locale>/books

Modalità di navigazione nel supporto didattico

Il supporto didattico è diviso in sezioni, ciascuna delle quali generalmente è costituita da una serie di passi. Seguire le sezioni nell'ordine illustrato nell'Indice. Utilizzare le frecce Indietro e Avanti nella parte inferiore di ogni pagina per passare alla sezione o al passo successivo o per tornare indietro. Alcune sezioni possono essere tralasciate.

Panoramica del supermercato East West

Il supermercato East West offre un esempio di scenario dal venditore al consumatore. Il negozio vende una varietà di prodotti alimentari, inclusi frutta e ortaggi, bevande, surgelati e prodotti da forno; è più semplice di altri negozi di esempio di Net.Commerce. Consente di sorvolare alcuni comandi in modo di produrre una navigazione semplice e spedita, che consenta agli acquirenti di compiere le attività velocemente. Molte di queste macro utilizzano JavaScript per incrementare le dinamiche delle pagine di negozio e per consentire a più funzioni di operare contemporaneamente.

Per comprendere meglio la struttura di navigazione semplificata di questo negozio, si confrontino i seguenti diagrammi, che illustrano un tipico itinerario di acquisto rispettivamente nel centro commerciale Metropolitan (un centro commerciale dimostrativo fornito da Net.Commerce) e nel supermercato East West. Ciascun diagramma illustra il flusso di comandi di Net.Commerce. Le frecce tratteggiate indicano dei percorsi facoltativi, le frecce non tratteggiate indicano i percorsi obbligatori.

Diagramma 1:

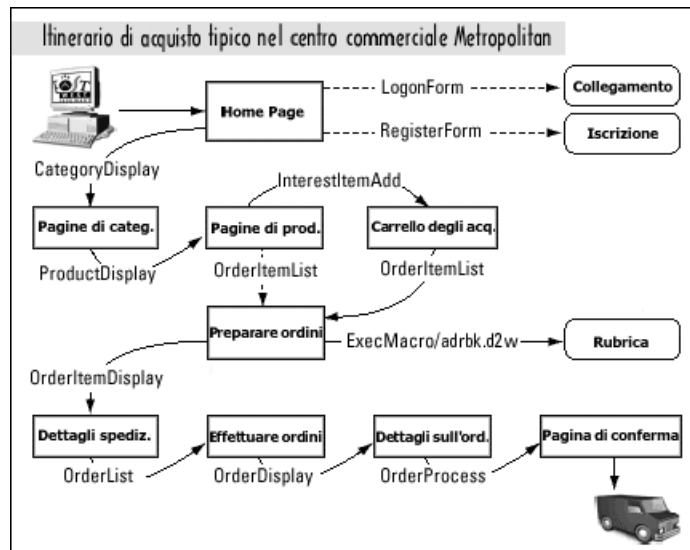
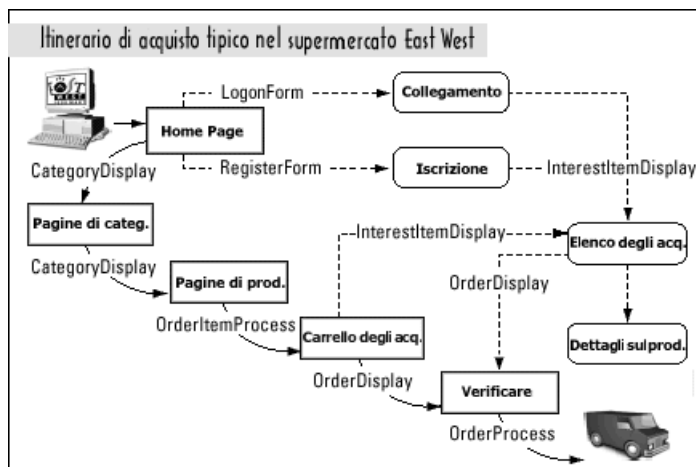


Diagramma 2:



Si osservi la brevità e la maggiore semplicità del secondo diagramma. Il primo diagramma illustra come utilizzare tutti i comandi disponibili; il secondo illustra come tralasciare alcuni comandi per creare un processo di acquisto più semplice.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Pagine di negozio
- Comandi
- Centro commerciale Metropolitan
- Supermercato East West

Caratteristiche del supermercato East West

Sono illustrate di seguito le principali caratteristiche del supermercato East West:

- Facciata dinamica
- Visualizzazione dinamica del prezzo
- Pagine di categoria per prodotti
- Carrello degli acquisti con dettagli di spedizione
- Possibilità di acquisto per gli acquirenti ospiti
- Elaborazione di un ordine semplice
- Indirizzo unico di spedizione
- Elenco degli acquisti facoltativo

Argomenti correlati

Informazioni su

- Contenuti

Facciata del negozio dinamica

La facciata del negozio presenta una struttura dinamica, essa è composta da più frame HTML, in una delle quali viene visualizzato un elenco dinamico delle categorie. L'acquirente può accedere direttamente al catalogo mediante l'elenco delle categorie.

Personalizzazione delle tecniche

- Per visualizzare la facciata del negozio, viene utilizzato un insieme di frame.
- Per visualizzare dinamicamente le categorie del primo livello nel negozio, da un insieme di frame viene richiamata una macro delle categorie Net.Data.

Argomenti correlati

Informazioni su

- HTML
- Macro Net.Data
- Home page
- Categorie

Visualizzazione dinamica del prezzo

Viene visualizzato il prezzo totale degli articoli presenti nel carrello degli acquisti, che viene aggiornato dinamicamente ogniqualvolta viene modificato il contenuto del carrello. L'acquirente può visualizzare questi dati in ogni pagina del negozio.

Tecnica di personalizzazione

JavaScript viene utilizzato per calcolare e per aggiornare dinamicamente il campo relativo al prezzo.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Carrello degli acquisti

Pagine delle categorie per visualizzare i prodotti

Tutti i prodotti che appartengono alla stessa categoria vengono elencati e brevemente descritti su una pagina. In questa pagina l'acquirente può eseguire le seguenti attività:

- Definizione delle quantità
- Selezione degli attributi (se è possibile applicarli)
- Aggiunta di più articoli contemporaneamente nel carrello degli acquisti
- Aggiunta di articoli all'elenco degli acquisti (se è stata effettuata l'iscrizione)

Nota: Poichè più di un prodotto viene pubblicizzato su ciascuna pagina, esse possono essere, giustamente, denominate tipiche pagine di categoria. In questo supporto didattico, tuttavia, vi si farà riferimento come “pagine di prodotto,” per distinguerle da altre pagine di categoria che pubblicizzano gruppi di categorie e non gruppi di prodotti.

Vantaggi

- Poichè i prodotti sono familiari alla maggior parte degli acquirenti, non è necessario creare e mantenere separate le pagine di prodotto per ciascun prodotto.
- Consentendo agli acquirenti di aggiungere più articoli al carrello nello stesso momento, vengono ridotti i tempi di acquisto.
- Collocando i prodotti in un'unica pagina, viene ridotto il tempo richiesto agli acquirenti per sfogliare il catalogo.

Personalizzazione delle tecniche

- Il comando `CategoryDisplay`, invece del comando `ProductDisplay`, viene utilizzato per richiamare le macro delle categorie che consentono di visualizzare i prodotti. I nomi dei file delle macro vengono memorizzati nella tabella `CATEGORY`.
- Le strutture `Net.Data` vengono utilizzate per creare degli elenchi di selezione per memorizzare gli attributi di ciascun prodotto.
- Il pulsante **Aggiungere al carrello degli acquisti** contiene il comando `OrderItemProcess`, che consente di inserire più prodotti e le quantità indicate nella tabella del database `SHIPTO`.
- Per inserire le diverse quantità del medesimo articolo in un record della tabella `SHIPTO`, viene creata una funzione sostitutiva. Ciò impedisce l'accumulo nella tabella `SHIPTO` di record i cui valori delle colonne sono identici ad eccezione della quantità.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Pagine di prodotti
- Pagine di categoria
- Macro `Net.Data`
- tabella `CATEGORY`
- Tabella `SHIPTO`
- Comandi

Carrello degli acquisti con dettagli di spedizione

Il carrello degli acquisti fornisce quanto segue:

- Elenca tutti gli articoli selezionati dall'acquirente.
- Visualizza la quantità di ciascun articolo (desunta dalle pagine del prodotto).

- L'acquirente può modificare la quantità di più prodotti presenti nel carrello.
- L'acquirente può svuotare il carrello.

Vantaggi

- Tutti gli articoli nel carrello verranno considerati come un ordine e verranno verificati insieme.
- Gli acquirenti sanno che tutti gli articoli contenuti nel carrello saranno spediti come un singolo ordine in un'unica destinazione. Ciò semplifica il processo.

Personalizzazione delle tecniche

- La tabella SHIPTO, piuttosto della tabella SHOPPINGS, viene utilizzata per registrare i prodotti contenuti nel carrello. Ciò consente di memorizzare e di visualizzare nel carrello le quantità dei prodotti.
- JavaScript ed una funzione sostitutiva personalizzata vengono utilizzati per estendere le capacità del comando `OrderItemUpdate`, in modo che entrambe possano aggiornare le quantità di più prodotti dalla tabella SHIPTO e rimuovere tutti gli articoli dalla tabella.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Comandi
- Funzioni sostitutive

Riferimenti

- Tabella SHIPTO
- tabella SHOPPINGS

Possibilità di acquisto per gli acquirenti ospiti

Per consentire agli acquirenti l'immissione degli articoli nel carrello, vengono in genere richieste le informazioni sull'indirizzo. Nel supermercato East West, tuttavia, un acquirente può inserire gli articoli nel carrello, fornendo successivamente un indirizzo di spedizione.

Vantaggio

Gli acquirenti possono riempire il carrello senza dover decidere dove verrà spedito il contenuto finché non sono pronti a fornire tale informazione.

Tecnica di personalizzazione

Un record temporaneo della rubrica viene creato automaticamente (utilizzando il comando `AddressAdd`) quando un acquirente accede al negozio. Se l'acquirente si iscrive o si collega successivamente, questo record viene aggiornato con l'indirizzo fornito in quel momento; altrimenti, viene aggiornato quando l'acquirente fornisce un indirizzo prima di inoltrare un ordine.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Comandi

Riferimenti

- Tabella SHIPTO
- Comando AddressAdd

Ordine semplice

Tutte le attività associate alla preparazione di un ordine vengono eseguite su una pagina, inclusi la verifica dei dettagli dell'ordine, la definizione di un indirizzo di spedizione e l'inoltro di informazioni sulla carta di credito. Nel modulo relativo all'indirizzo di spedizione vengono visualizzate le informazioni sull'indirizzo relative agli acquirenti iscritti. Esso appare invece vuoto per gli acquirenti ospiti.

Vantaggio

Il tempo di navigazione viene ampiamente ridotto.

Tecniche di personalizzazione

- Tutte le funzioni e le sezioni Prospetto HTML richieste per la visualizzazione dei dettagli sull'ordine, le informazioni sull'indirizzo di spedizione e le opzioni di pagamento vengono inserite in una macro.
- Il pulsante **Inoltare ordine** utilizza JavaScript per elaborare le informazioni sull'ordine. Se l'acquirente non è iscritto, mediante le informazioni che egli fornisce viene creata una nuova voce della rubrica.
- La colonna definita dal negoziante SAFIELD2 nella tabella SHADDR viene utilizzata per stabilire se l'acquirente è iscritto e per visualizzare le informazioni sull'indirizzo di spedizione nella pagina relativa all'ordine.

Argomenti correlati

Riferimenti

- Tabella SHADDR

Indirizzo di spedizione

Gli acquirenti possono specificare soltanto un indirizzo a cui inviare i relativi ordini. Se un acquirente è iscritto, tale indirizzo coinciderà con quello definito durante l'iscrizione. Altrimenti, l'acquirente può fornirlo prima di inoltrare l'ordine.

Vantaggio

Data la natura dei prodotti da vendere (generi alimentari), è improbabile che essi vengano acquistati come articoli da regalo. Pertanto non sono richiesti più indirizzi. In tal modo, non sarà necessario disporre di una rubrica personale ed il processo di verifica viene semplificato.

Tecnica di personalizzazione

Per abilitare questa funzione, viene utilizzata la medesima tecnica che consente agli acquirenti di inserire gli articoli nel carrello degli acquisti senza dover prima fornire un indirizzo di spedizione: ogniqualvolta l'acquirente accede alla home page, viene creato un record temporaneo della rubrica. Se successivamente l'acquirente si iscrive o si collega, questo record viene aggiornato in base alle nuove informazioni; altrimenti, i dati vengono aggiornati quando l'acquirente inoltra un ordine.

Elenco degli acquisti facoltativo

Gli acquirenti iscritti possono conservare un elenco degli articoli che essi acquistano regolarmente, come, ad esempio, gli articoli di cancelleria. In una pagina relativa ai prodotti è possibile aggiungere degli articoli a questo elenco. Gli articoli vengono conservati nell'elenco finché l'acquirente non decide di cancellarli.

Vantaggio

Successivamente, l'acquirente può effettuare il collegamento e visualizzare direttamente questo elenco per aggiungere gli articoli in esso contenuti al carrello degli acquisti. In tal modo, non sarà necessario ricercare questi articoli nel catalogo.

Tecnica di personalizzazione

La tabella SHOPPINGS viene utilizzata per memorizzare il contenuto dell'elenco degli acquisti.

Argomenti correlati

Riferimenti

- Tabella SHOPPINGS

Come modificare le maschere per il supporto didattico

Questo supporto didattico fornisce delle maschere (file di struttura) che è possibile personalizzare per creare delle macro Net.Data e dei file HTML per il proprio negozio. Tutte le maschere vengono identificate dal prefisso tmp_ (ad esempio, tmp_shopcart.d2w).

A meno che non venga specificato diversamente, le maschere vengono posizionate nei seguenti indirizzi:

File HTML (.htm o .html):

```
WIN \ibm\netcommerce3\html\<locale>\tutorial\
AIX /usr/lpp/NetCommerce3/html/<locale>/tutorial/

SUN /opt/IBMnetc/NetCommerce3/html/<locale>/tutorial/
```

Macro (.d2w) e file di inclusione (.inc):

```
WIN \ibm\netcommerce3\macro\<locale>\tutorial\
AIX /usr/lpp/NetCommerce3/macro/<locale>/tutorial/
```

SUN /opt/IBMnetc/NetCommerce3/macro/<locale>/tutorial/

Per aiutare ad identificare i punti in cui inserire o modificare i dati nelle maschere, sono stati creati dei blocchi di commento, che presentano la seguente struttura:

```
<!-->
      <!--      Your code begins here      -->
```

```
<!-->
      Posizione del codice.
```

```
<!-->
      <!--      Your code ends here      -->
```

```
<!-->
```

Per inserire il codice, immetterlo tra i due blocchi di commento, come indicato dal precedente messaggio **Posizione del codice**.

Nota: Dopo avere aggiunto il codice a ciascuna maschera, è necessario cancellare i blocchi di commento; altrimenti la macro non potrà essere eseguita.

Talvolta viene richiesta l'aggiunta del codice tra i blocchi di commento durante l'esecuzione di svariati passi. Per distinguere il codice che è necessario aggiungere dal codice che è già stato aggiunto, il nuovo codice da aggiungere viene visualizzato in grassetto nelle istruzioni del supporto didattico. Viene di seguito fornito un esempio:

```
<!-->
      <!--      Your code begins here      -->

<!-->
      <TR>
      <TD><A HREF="/cgi-bin/ncommerce3/ExecMacro/t_welcome.d2w/report"
      TARGET="main">
      <IMG SRC="/grocery/bb_log.gif" BORDER=0></A></TD>
      <TD><A HREF="/cgi-bin/ncommerce3/RegisterForm" NAME="register"
      TARGET="main">
      <IMG SRC="/grocery/bb_reg.gif" BORDER=0></A></TD>
      </TR>
```

```
<!-->
      <!--      Your code ends here      -->
```

```
<!-->
```

Dopo avere aggiunto o modificato il codice richiesto in una maschera, viene richiesto di ridenominare la maschera con un prefisso *t_* per indicare che è stata completata.

Argomenti correlati

Informazioni su

- HTML
- Macro Net.Data

Risoluzione dei problemi

Una volta completata una sezione nel supporto didattico che richiedeva la modifica di una maschera del supporto didattico, se il nuovo file non viene visualizzato o non funziona correttamente nel negozio, è necessario, innanzitutto, verificare il codice d'origine per assicurarsi di aver immesso il codice correttamente.

Se sussistono ancora dei problemi dopo la verifica del codice, è disponibile una versione finale di ciascuna maschera nello stesso indirizzario della maschera. Tutte le versioni finali si caratterizzano per il prefisso *f_*. Per sostituire il file che si sta verificando con la versione finale, cancellare il file e creare una copia della versione finale, utilizzando il nome del file.

Capitolo 2. Informazioni preliminari

In questa sezione verranno eseguite le seguenti attività prima di procedere alla creazione del negozio:

- Definizione delle impostazioni del browser
- Visualizzazione di Responsabile di Net.Commerce
- Installazione del database



Si è pronti per cominciare



Definizione delle impostazioni del browser

Per ottenere risultati ottimali, è ora necessario definire alcune impostazioni del browser.

1. Avviare Netscape Communicator 4.04.
2. Accertarsi che la finestra del browser venga ingrandita.
3. Nel menu **Modificare**, selezionare **Preferenze...** per visualizzare la finestra **Preferenze**.
4. Nell'elenco **Categoria**, espandere **Aspetto**.
5. Fare clic su **Font**.
6. Per **Carattere a larghezza variabile**, selezionare **Times New Roman** a 12 punti.
7. Per **Carattere a larghezza fissa**, selezionare **Courier** a 10 punti.
8. Nell'elenco **Categoria**, fare clic su **Avanzato**.
9. Abilitare i linguaggi **Java** e **JavaScript**.
10. Selezionare il pallino **Accettare tutti i cookie**.
11. Selezionare la casella di spunta **Avvisami prima di accettare un cookie**.
12. Espandere **Avanzato** e fare clic su **Cache**.
13. Azzerare la cache della memoria e del disco ed accertarsi che i campi **Cache in memoria** e **Cache su disco** siano impostati su zero.
14. In **Verifica documenti**, abilitare **Una volta per sessione**.
15. Fare clic su **OK** per salvare queste impostazioni.



E' ora possibile aprire
Responsabile di
Net.Commerce.



Apertura di Responsabile di Net.Commerce

Per aprire Responsabile di Net.Commerce, attenersi alla seguente procedura:

1. Immettere il seguente URL nella riga comandi del browser:
`http://<host_name>/ncadmin`
o, per Domino Webserver, immettere `http://<host_name>/ncadmin/login`
dove <host_name> è il nome assegnato al server durante l'installazione di Net.Commerce.
2. Se vengono visualizzati dei messaggi relativi al certificato del sito, rispondere in modo affermativo.
3. Se viene visualizzata una finestra concatenata, accettare il cookie della sessione facendo clic su **OK**. Il server di Net.Commerce ha assegnato un ID sessione temporaneo che è stato inviato al browser come parte di un cookie di Netscape segnato in maniera digitale per identificare la sessione dell'utente. Il browser invia il cookie al server ogniqualvolta quest'ultimo viene richiesto.
4. Quando viene visualizzata la pagina per il collegamento a Responsabile di Net.Commerce, immettere `ncadmin` per il nome dell'utente e la parola d'ordine e fare clic su **Collegamento**.
L'ID e la parola d'ordine sono state impostate automaticamente al momento dell'installazione del database del supporto didattico. Essi consentono di accedere a Responsabile di Net.Commerce in qualità di responsabile del sito e di impostare il negozio.
5. Se viene visualizzata un'altra finestra del cookie di Netscape, che indica che il cookie della sessione è stato aggiornato in base al proprio nome utente (`ncadmin`), accettare il nuovo cookie facendo clic su **OK**. Viene visualizzata la home page di Responsabile di Net.Commerce.
6. Aggiungere questa pagina all'elenco dei segnalibri.



E' ora possibile installare il database per il supporto didattico.



Argomenti correlati

Informazioni su

- Responsabile di Net.Commerce

Installazione del database del supporto didattico

Per creare il database del supporto didattico che consente di memorizzare i dati relativi alla propria versione del supermercato East West, attenersi alla seguente procedura:

1. Nella barra delle applicazioni di Responsabile di Net.Commerce, fare clic su **Esempi e supporti didattici**. Viene visualizzato il modulo Esempi e supporti didattici.

2. Nell'elenco a discesa **Selezionare esempio/supporto didattico**, selezionare **Supporto didattico del supermercato East West**. Il nome TUTORIAL è assegnato al database e appare nel campo **Nome del database**.
3. Fare clic su **Installare**. Verrà visualizzata una finestra che indica lo stato di avanzamento sulla quale si potrà vedere a che punto si trova l'installazione.
4. Una volta che il database è stato installato con esito positivo, seguire le istruzioni visualizzate sullo schermo per riavviare il server di Net.Commerce.
L'utente viene così collegato al database relativo al supporto didattico.
Nota: Non utilizzare il database del supporto didattico per creare un negozio: questo è infatti riservato unicamente al supporto didattico.



E' ora possibile immettere i
dati relativi al sito ed al
negozio.



Capitolo 3. Immissione dei dati relativi al sito ed al negozio mediante Responsabile di Net.Commerce

Attualmente il database del supporto didattico non contiene i dati relativi al negozio o al prodotto. Tali informazioni verranno immesse mediante Gestore sito e Gestore negozio in Responsabile di Net.Commerce.

In un negozio indipendente, come, ad esempio quello che l'utente si accinge a creare, il responsabile del sito può immettere personalmente e gestire i dati del sito e del negozio oppure designare un responsabile del negozio che svolga questa funzione. In questo supporto didattico l'utente svolgerà il ruolo di responsabile del sito, impostando il sito e creando il contenuto del negozio. Egli designerà inoltre un responsabile per la gestione del negozio ed accederà a Gestore negozio con questa funzione. In tal modo, saranno meglio compresi i ruoli di un responsabile del sito e del negozio.

Attività da eseguire

Per cominciare, saranno eseguite le attività del responsabile del sito per impostare il sito e le attività del responsabile del negozio per immettere le informazioni relative al negozio ed al prodotto. Vengono di seguito illustrati i passi da eseguire:

Responsabile del sito:

1. Definizione del negozio
2. Definizione di una home page
3. Immissione delle aliquote di imposta
4. Indicazione degli spedizionieri
5. Conferimento dell'accesso al database
6. Modifica della parola d'ordine del responsabile del sito

Responsabile del negozio:

1. Accesso al database in qualità di responsabile del negozio
2. Immissione di informazioni relative a più negozi
3. Creazione delle categorie di prodotti
4. Definizione dei servizi di spedizione
5. Immissione delle informazioni sul prodotto



Immissione dei dati relativi
al sito.



Argomenti correlati

Informazioni su

- Responsabile di Net.Commerce

- Responsabili del sito e Responsabili del negozio

Definizione del negozio

La prima operazione da eseguire consiste nel definire il negozio creando un record del negozio. Il record del negozio conterrà le informazioni generali sul negozio, inclusi il nome, il nome della società e le informazioni sulla persona di riferimento.

1. Nella barra delle applicazioni di Responsabile di Net.Commerce, fare clic su **Gestore sito** e su **Record del negozio**. Viene visualizzato il modulo Record del negozio.
2. Nel campo **Nome negozio**, immettere Supermercato East West.
3. Immettere il nome della società ed il numero di telefono, il nome, il cognome ed il numero di telefono di una persona di riferimento nei relativi campi. I campi visualizzati in grassetto sono obbligatori.
4. Fare clic su **Salvare**.
5. Fare clic su **OK** nella finestra di conferma. Le informazioni vengono salvate come un nuovo record del negozio nella tabella MERCHANT (profilo del negoziante) del database. Accertarsi che venga visualizzato un messaggio di conferma.

Se è necessario modificare le informazioni contenute in questo modulo, tale operazione sarà eseguita mediante il modulo Informazioni sul negozio e sul negoziante in Gestore negozio. Generalmente tali modifiche vengono apportate da colui che gestisce il negozio.

Nota: Per la creazione di un centro commerciale, è necessario definire altri negozi ripetendo i passi precedentemente illustrati.



E' ora possibile definire una home page ed un'intestazione per il negozio.



Argomenti correlati

Informazioni su

- Record del negozio

Riferimenti

- Tabella MERCHANT

Definizione della Home page e dell'intestazione

L'utente potrà definire una home page ed un'intestazione per il negozio.

1. Nella barra delle applicazioni, fare clic su **Informazioni sul centro commerciale** per visualizzare il modulo Informazioni sul centro commerciale.

2. Nel campo **Home Page**, immettere quanto segue:

 \tutorial\index.html

  /tutorial/index.html

Le informazioni su questo file verranno fornite successivamente.

3. Nel campo **Intestazione**, immettere quanto segue:

 \tutorial\banner.html

  /tutorial/banner.html

Questa immagine verrà utilizzata per l'intestazione visualizzata in orizzontale all'inizio della home page.

4. Fare clic su **Salvare**. Le informazioni verranno salvate nella tabella del database MALL. Accertarsi che venga visualizzato un messaggio di conferma.



E' ora possibile immettere le aliquote di imposta.



Argomenti correlati

Informazioni su

- Home page
- Intestazioni

Riferimenti

- Tabella MALL

Immissione delle aliquote di imposta

E' ora possibile immettere la percentuale di tasse di vendita che saranno aggiunte ai prezzi dei prodotti.

1. Nel modulo Informazioni sul centro commerciale, nel campo **Aliquota di imposta 1**, modificare il valore corrente in 8.00.
Per spostarsi rapidamente tra i campi, utilizzare il tasto di tabulazione.
2. Se viene applicata più di un'aliquota di imposta (ad esempio, una tassa statale o provinciale più una tassa federale), immettere la percentuale di quest'ultima tassa nel campo **Aliquota di imposta 2**. In questo esempio, immettere 7.00.
3. Fare clic su **Salvare**. Le informazioni vengono aggiunte alla tabella del database MALL. Accertarsi che venga visualizzato un messaggio di conferma.



E' ora possibile definire gli spedizionieri.



Argomenti correlati

Riferimenti

- Tabella MALL

Definizione degli spedizionieri

Il responsabile del sito crea e mantiene un elenco principale di tutte le compagnie di spedizione e dei tipi di servizi di spedizione offerti agli acquirenti, quindi, il responsabile del negozio seleziona da questo elenco le compagnie ed i tipi di servizi che saranno disponibili per il negozio. In questo passo è possibile creare tale elenco; in un passo successivo verrà selezionato uno spedizioniere per il negozio.

1. Nella barra delle applicazioni, fare clic su **Spedizionieri** per visualizzare il modulo Spedizionieri.
2. Nell'elenco **Selezionare**, selezionare **Aggiungere nuovo spedizioniiere/modalità di spedizione**.
3. Nel campo **Spedizioniiere**, immettere FastDelivery. Si tratta del nome della società che offre i servizi di spedizione richiesti.
4. Nel campo **Modalità di spedizione**, immettere Notturna. In tal modo, è stata definita la classe di servizio.
5. Fare clic su **Salvare**. Le informazioni vengono salvate come un nuovo record nella tabella del database SHIPMODE (Modalità di spedizione del negoziante). Accertarsi che venga visualizzato un messaggio di conferma.

Per il proprio negozio è disponibile un solo spedizioniiere. Per definire più spedizionieri, il responsabile ripeterà i passi da 2 a 5 per ogni nuovo spedizioniiere.



E' ora possibile conferire
l'accesso al database.



Argomenti correlati

Informazioni su

- Spedizionieri
- Responsabili del sito e Responsabili del magazzino

Riferimenti

- Tabella SHIPMODE

Assegnazione dell'accesso al database

Per preservare i dati del negozio, è necessario limitare l'accesso al relativo database. In qualità di responsabile del sito, l'utente può accedere automaticamente ai dati del sito e del negozio. Tuttavia, se è richiesta un'assistenza per la gestione dei dati del negozio, è possibile designare un utente conferendogli la funzione di responsabile del negozio. Tale utente potrà accedere solo ai dati del negozio.

Attività da eseguire

In questa sezione verranno eseguite le seguenti attività:

1. Creazione di un gruppo di controllo dell'accesso e assegnazione al negozio.

2. Designazione di un responsabile di negozio.
3. Assegnazione del responsabile del negozio al gruppo di controllo dell'accesso.



Cominciamo con la creazione di un gruppo di controllo dell'accesso e con l'assegnazione al negozio.



Argomenti correlati

Informazioni su

- Controllo accessi
- Ruoli predefiniti di Controllo accessi
- Responsabili del sito e Responsabili del negozio

Creazione di un gruppo di controllo accesso

Per poter definire un utente come responsabile del proprio negozio, è necessario creare un gruppo di controllo accesso ed assegnarlo al negozio. Un gruppo di controllo accessi viene fornito con una serie di comandi che consentono ai membri del gruppo accessi di accedere alle informazioni specifiche contenute nel database. E' possibile creare un gruppo di controllo accessi originale, oppure crearne uno sulla base di un ruolo predefinito.

In questo passo è possibile creare un gruppo di controllo accesso in base al ruolo del responsabile del negozio. Questo ruolo contiene tutti i comandi richiesti per accedere ai moduli in Gestore negozio e per gestire i dati del negozio.

1. Nella barra delle applicazioni, fare clic su **Gruppi di accesso** per visualizzare il modulo Assegnazione gruppo di accesso.
2. Nell'elenco a discesa **Nome gruppo di accesso (Negozio)** selezionare **Responsabili del negozio (Supermercato East West)**.
3. Nel campo **Nome gruppo di accesso**, cancellare il nome del gruppo (Responsabili di negozio) ed immettere Responsabile del supermercato East West.
4. Nell'elenco a discesa **Negozio**, selezionare **Supermercato East West**.
5. nel campo **Descrizione**, immettere Responsabile del negozio per il Supermercato East West.
6. Fare clic su **Aggiornare**. Accertarsi che venga visualizzato un messaggio di conferma. E' stato creato un gruppo di accesso ed è stato assegnato al negozio.



E' ora possibile designare un responsabile del negozio.



Argomenti correlati

Informazioni su

- Controllo accessi
- Ruoli predefiniti di controllo accessi
- Responsabili del sito e Responsabili del negozio

Designazione di un responsabile del negozio

Dopo aver creato un gruppo di controllo d'accesso e averlo assegnato al negozio, è possibile designare Mario Rossi come responsabile del negozio.

1. Nella barra delle applicazioni, fare clic su **Controllo accesso** per visualizzare il modulo Controllo accesso.
2. Nel campo **ID responsabile**, immettere mrossi.
3. Nei campi appropriati, immettere la parola d'ordine e la parola d'ordine per la conferma rossi.
4. Nell'elenco a discesa **Qualifica**, selezionare **Sig..**
5. Nel campo **Cognome**, immettere Rossi.
6. Nel campo **Nome**, immettere Mario.
7. Fare clic su **Salvare**.
8. Fare clic su **OK** nella finestra di conferma. Le informazioni vengono salvate come un nuovo record nelle tabelle del database MERCHANT e ACCTRL.



E' ora possibile assegnare il responsabile del negozio al gruppo di Controllo accessi.



Argomenti correlati

Informazioni su

- Controllo accessi
- Ruoli predefiniti di Controllo accessi
- Responsabili del sito e Responsabili del negozio

Riferimenti

- Tabella SHOPPER
- Tabella ACCRTL

Assegnazione del responsabile del negozio al gruppo di controllo accesso

E' ora possibile assegnare il nuovo responsabile del negozio, Mario Rossi, al gruppo di controllo accesso creato, conferendogli l'autorità di gestire i dati del negozio.

1. Nella barra delle applicazioni, fare clic su **Assegnazione accesso** per visualizzare il modulo Assegnazione gruppo di accesso del responsabile.

2. Nell'elenco a discesa **Tutti i gruppi** nella parte inferiore del modulo, selezionare **Responsabile del supermercato East West(supermercato East West)**.
3. Fare clic su **Aggiungere gruppi**. Nell'elenco a discesa **Gruppi assegnati al responsabile** viene visualizzato il nome del negozio.
4. Fare clic su **Salvare** per aggiornare il database. Accertarsi che venga visualizzato un messaggio di conferma. Mario Rossi è ora abilitato a gestire i dati del negozio mediante Gestore negozio.



E' ora possibile modificare
la parola d'ordine del
responsabile del sito.



Argomenti correlati

Informazioni su

- Controllo accessi
- Ruoli predefiniti di Controllo accessi
- Responsabili del sito e Responsabili del negozio

Modifica della parola d'ordine del responsabile del sito

E' ora possibile modificare la parola d'ordine del responsabile del sito assegnata durante l'installazione del database per il supporto didattico. In tal modo, agli utenti non autorizzati viene impedito l'accesso ai dati del sito associati a questo negozio.

1. Nella barra delle applicazioni, fare clic su **Controllo accesso** per ritornare al modulo Controllo accesso.
2. Fare clic su **Ripulire** per ripulire tutti i campi nel modulo.
3. Fare clic su **Ricercare**. Nell'area di visualizzazione posta nella parte inferiore del modulo viene visualizzato l'elenco di tutti i responsabili del negozio.
4. Scorrere l'elenco per visualizzare gli ID di collegamento del responsabile corrente: l'utente (ncadmin) e Mario Rossi (mrossi).
5. Nell'area di visualizzazione, selezionare il proprio nome facendo clic su **ncadmin** nella colonna **ID collegamento del responsabile**.
6. Nei campi forniti, modificare la parola d'ordine del responsabile del sito e la parola d'ordine di conferma.
7. Annotare la nuova parola d'ordine, che verrà utilizzata in tutto il supporto didattico.
8. Nei campi appropriati, immettere il nome e il cognome. E' anche possibile completare gli altri campi per identificare l'utente.
9. Fare clic su **Salvare**.
10. Fare clic su **OK** nella finestra di conferma. Le informazioni vengono salvate nelle tabelle del database SHOPPER (Profilo acquirente) e ACCTRL (controllo accessi).



E' ora possibile accedere al database in qualità di responsabile del negozio Mario Rossi.



Argomenti correlati

Riferimenti

- Tabella SHOPPER
- Tabella ACCTRL

Accesso al database in qualità di responsabile del negozio

Si utilizzerà il componente Gestore negozio di Responsabile di Net.Commerce per immettere tutti i dati relativi al negozio. Come precedentemente menzionato, la gestione dei dati del negozio può essere effettuata dal responsabile del sito o dal responsabile del negozio. I dati saranno immessi in qualità di responsabile del negozio, Mario Rossi. Ciò aiuterà l'utente a familiarizzare con la modalità di gestione dei dati del negozio da parte di un responsabile, mentre i dati del sito possono essere gestiti da un altro. Questa struttura amministrativa è particolarmente utile nel caso di un centro commerciale in linea che contiene più di un negozio.

Per accedere a Responsabile di Net.Commerce in qualità di responsabile del negozio Mario Rossi, attenersi alla seguente procedura:

1. Chiudere il browser e riaprirlo.
2. Aprire Responsabile di Net.Commerce mediante il segnalibro.
3. Se richiesto, accettare il cookie della sessione impostato facendo clic su **OK** nella finestra.
4. Se richiesto, immettere il nome dell'utente e la parola d'ordine assegnata al responsabile del negozio (nome utente: mrossi e parola d'ordine: rossi).
5. Fare clic su **Collegamento**.
6. Se richiesto, accettare il nuovo cookie creato per l'ID sessione mrossi.

E' ora possibile accedere al componente Gestore negozio di Responsabile di Net.Commerce, ma non al componente Gestore sito. Se successivamente è necessario aggiornare i dati del sito, bisognerà chiudere il browser ed accedere nuovamente a Responsabile di Net.Commerce mediante l'ID collegamento del responsabile del sito e la parola d'ordine.



E' ora possibile immettere ulteriori informazioni relative al negozio.



Argomenti correlati

Informazioni su

- Responsabili del sito e Responsabili del negozio

Immissione informazioni sul negozio

In genere, la prima attività che un responsabile di negozio esegue è immettere le informazioni aggiuntive relative al negozio, come, ad esempio, la valuta che verrà utilizzata per i prezzi nel negozio e le informazioni sull'indirizzo del negozio e su come prendere i contatti.

1. Nella barra delle applicazioni, fare clic su **Gestore negozio** e su **Informazioni sul negozio**. Viene visualizzato il modulo Informazioni sul negozio e sul negoziante. Questo modulo è collegato al modulo Record del negozio in Gestore sito. In tal modo, alcuni campi verranno completati con le informazioni precedentemente immesse.
2. Nel campo **Valuta**, immettere ITL (per lire italiane).
3. Scorrere il modulo. Nei campi appropriati nella sezione **Informazioni sulla società del negoziante**, immettere un indirizzo, la città, lo stato o la provincia e il Paese relativi all'azienda. Tali campi sono obbligatori. Completare tutti gli altri campi, se lo si desidera.
4. Fare clic su **Salvare** per aggiornare il record del negozio nella tabella MERCHANT. Accertarsi che venga visualizzato un messaggio di conferma.



E' ora possibile creare le categorie dei prodotti.



Argomenti correlati

Informazioni su

- Informazioni sul negozio

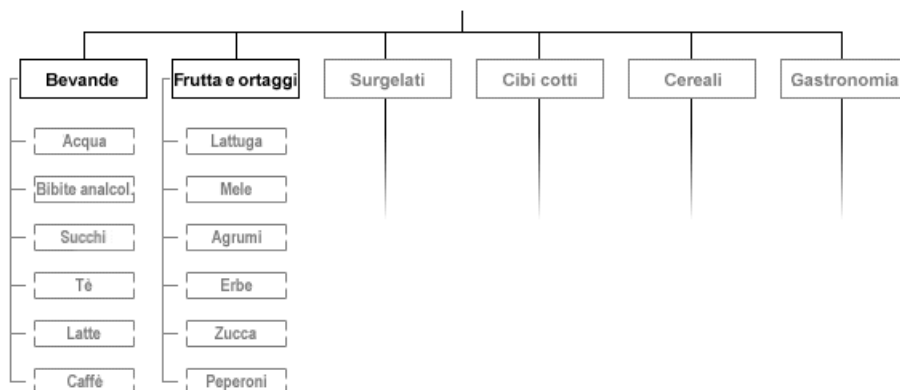
Riferimenti

- Tabella MERCHANT

Creazione di categorie di prodotto

Dopo avere impostato il negozio ed aver definito i servizi di spedizione, è possibile creare delle categorie relative ai prodotti. Tali categorie facilitano la navigazione nel negozio di generi alimentari, consentendo agli acquirenti un facile accesso agli articoli richiesti. Esse possono essere considerate come le insegne poste nei negozi di generi alimentari reali per identificare i tipi di prodotti presenti sugli scaffali.

Nel supermercato East West le categorie si espandono solo su due livelli. Per maggiore semplicità, solo le categorie del primo livello *Bevande* e *Frutta e ortaggi* contengono categorie secondarie e prodotti. Le altre categorie possono essere riempite, ma per questo negozio sono rimaste vuote. Viene di seguito indicata la struttura gerarchica.



Attività da eseguire

In questa sezione verranno eseguite le seguenti attività:

1. Creazione di due categorie del primo livello, *Acquisti* e *Frutta e ortaggi*.
2. Aggiunta della sottocategoria *Bibite analcoliche* nella categoria parent *Bevande*.
3. Per ciascuna categoria e sottocategoria creata, verranno incluse le seguenti informazioni descrittive:
 - Nome della categoria
 - Numero della sequenza (posizione della categoria nella pagina relativa alle altre categorie dello stesso livello)
 - Immagine ridotta
 - Maschera (file della macro Net.Data) in cui viene visualizzata la categoria. E' possibile immettere un file di maschera per le sottocategorie ed uno per i prodotti che appartengono ad ogni sotto categoria.



Creazione delle categorie
Bevande e *Frutta e ortaggi*.



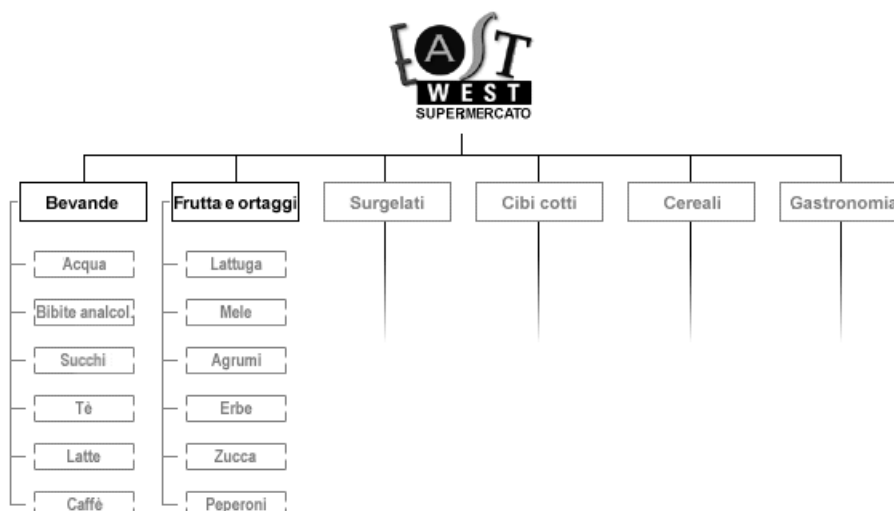
Argomenti correlati

Informazioni su

- Categorie
- Macro Net.Data

Creazione delle categorie del primo livello

E' ora possibile creare le categorie del primo livello *Bevande* e *Frutta e ortaggi*. Esse, come tutte le categorie del primo livello, vengono visualizzate direttamente al di sotto del nome del negozio, come viene di seguito illustrato:



1. Nella barra delle applicazioni, fare clic su **Categorie di prodotto** per visualizzare il modulo Categorie di prodotto.
2. Accertarsi che nell'elenco **Selezionare negozio** venga selezionato **Supermercato East West**.
Poiché l'acquirente ha avuto accesso a Gestore negozio in qualità di responsabile del negozio, esso sarà l'unico negozio disponibile dell'elenco (Mario Rossi potrà accedere solo ai dati del supermercato East West). Nell'area al di sotto dell'elenco di selezione è possibile creare una struttura ad albero delle categorie che descrive la struttura di navigazione delle categorie del negozio. Al momento è vuota, viene visualizzato solo il nome del supermercato East West in corsivo rosso. Il simbolo del diamante posto accanto ad essa indica che non presenta categorie child.
3. Nella barra delle attività posta in basso, fare clic su **Aggiungere** per visualizzare il modulo per l'aggiunta di una nuova categoria.
4. Nel campo **Nome**, immettere Bevande.
5. Accertarsi che il campo **Mostrare** contenga il valore **Sì**. Questo valore indica che la categoria sarà visualizzata all'apertura del negozio.
6. Nel campo **Numero di sequenza**, immettere 1. Questo valore indica che la categoria sarà visualizzata per prima nella relativa pagina.
7. Nel campo **Immagine ridotta**, immettere c1_n.gif. Si tratta dell'immagine ridotta che sarà visualizzata nel negozio. Il server Web ricercherà l'immagine nell'indirizzario \html\en_US\grocery\.

8. Fare clic su **Salvare**. Le informazioni vengono salvate nelle tabelle del database CATEGORY e CGRYREL (Relazioni tra le categorie). L'acquirente ritorna alla struttura ad albero delle categorie in cui la categoria *Bevande* viene visualizzata come una categoria child del supermercato East West.
9. E' necessario definire la maschera (macro Net.Data) che visualizza la categoria. Fare clic su **Bevande** nella struttura ad albero delle categorie. Il nome viene visualizzato in corsivo rosso per indicare che è selezionato.
10. Dalla barra delle attività posta in basso, fare clic su **Maschera** per visualizzare il modulo di assegnazione della maschera della categoria.
11. Nell'elenco a discesa **Gruppo di acquirenti**, selezionare **Nessuno (maschera assunta)**.
Tale opzione consente di assegnare una maschera a tutti gli acquirenti. Se sono stati creati dei gruppi di acquirenti, è possibile assegnare diverse maschere ai diversi gruppi. In tal modo, viene personalizzato il modo in cui le categorie si rapportano ai membri dei diversi gruppi.
12. Nel campo **Maschera**, immettere `t_catalog.d2w`. Si tratta del nome della macro Net.Data, che sarà esaminata successivamente.
13. Fare clic su **Salvare** per inserire un nuovo record nella tabella del database CATESGP (Maschera di categoria del gruppo di acquirenti). Accertarsi che venga visualizzato un messaggio di conferma.
14. Nella parte in basso, fare clic su **Indietro**, per ritornare alla struttura ad albero delle categorie.
15. Nella struttura ad albero delle categorie, fare clic su **Supermercato East West**.
16. Ripetere i passi da 3 a 14 per creare un'altra categoria del primo livello, *Frutta e ortaggi*, al di sotto del nome del negozio utilizzando i seguenti dati:
 - **Nome categoria:** Frutta e ortaggi
 - **Pubblicare:** Sì
 - **Numero di sequenza:** 2
 - **Immagine ridotta:** c2_n.gif
 - **Maschera:** `t_catalog.d2w` (Ricordarsi di fare clic su **Frutta e ortaggi** nella struttura ad albero delle categorie prima di assegnare la maschera)



E' ora possibile creare la sottocategoria *Bibite analcoliche* in *Bevande*.



Argomenti correlati

Informazioni su

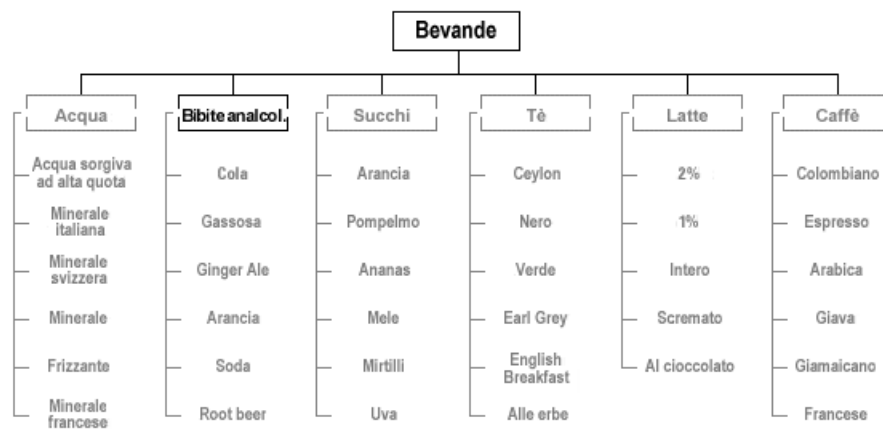
- Categorie
- Gruppi di acquirenti

Riferimenti

- Tabella CATEGORY
- tabella CGRYREL
- Tabella CATESGP

Creazione delle sottocategorie

E' ora possibile creare le sottocategorie *Bibite analcoliche* nel relativo parent, *Bevande*, nel seguente modo:



1. Nella struttura ad albero delle categorie, fare clic su **Bevande** e su **Aggiungere** nella barra delle attività nella parte inferiore.
2. Nel campo **Nome**, immettere *Bibite analcoliche*.
3. Accertarsi che nel campo **Mostrare** venga visualizzato **Sì**.
4. Nel campo **Numero di sequenza**, immettere 2 per indicare che la sottocategoria *Bibite analcoliche* verrà visualizzata per seconda nella relativa pagina.
5. Nel campo **Descrizione**, immettere una breve descrizione della categoria.
6. Nel campo **Immagine ridotta**, immettere `clso_n.gif`.
7. Nel campo **Campo personalizzato 1**, immettere `clso_h.gif`.
Questo campo personalizzato può essere utilizzato per memorizzare le informazioni per le quali non esiste una colonna predefinita nelle tabelle del database CATEGORY o CGRYREL. Abbiamo scelto di memorizzare un'immagine dell'intestazione della pagina del prodotto in cui verranno visualizzati tutti i prodotti appartenenti alla categoria *Bibite analcoliche*.
8. Fare clic su **Salvare**.
Le informazioni vengono salvate nelle tabelle del database CATEGORY e CGRYREL. Viene visualizzata la struttura ad albero delle categorie. Le categorie

Bevande e Frutta e ortaggi vengono visualizzate nello stesso livello, mentre la sottocategoria *Bibite analcoliche* viene visualizzata in *Bevande*.

9. E' ora necessario definire la maschera (macro Net.Data) che visualizzerà la sottocategoria *Bibite analcoliche*. fare clic su **Bibite analcoliche** nella struttura ad albero delle categorie.
10. Dalla barra delle attività posta in basso, fare clic su **Maschera** per visualizzare il modulo di assegnazione della maschera della categoria.
11. Nell'elenco a discesa **Gruppo di acquirenti**, selezionare **Nessuno (maschera assunta)**.
12. Nel campo **Maschera**, immettere t_toc_item.d2w. Si tratta del nome di una macro che sarà creata successivamente.
13. Fare clic su **Salvare** per inserire un nuovo record nella tabella del database CATESGP. Accertarsi che un messaggio di conferma appaia nell'area di visualizzazione.
14. Fare clic su **Indietro** per ritornare alla struttura ad albero delle categorie. Il numero di riferimento di categoria per ciascuna categoria è stato creato internamente dal sistema e viene visualizzato tra parentesi accanto a ciascun nome di categoria nell'albero.
15. Prendere nota dei numeri relativi alle *Bevande*, a *Frutta e ortaggi* e alle *Bibite analcoliche*, poiché essi verranno utilizzati successivamente per collegare i prodotti alle relative categorie parent.



In questo modo vengono create le categorie.
E' ora possibile definire i servizi di spedizione.



Argomenti correlati

Informazioni su

- Categorie

Riferimenti

- Tabella CATEGORY
- tabella CGRYREL
- Tabella CATESGP

Definizione servizi di spedizione

E' ora possibile scegliere i fornitori che verranno utilizzati per il negozio e definire le modalità di spedizione di ciascun prodotto del negozio. Verrà assegnato un codice di spedizione ad un prodotto che sarà creato nel passo successivo. Tuttavia, i responsabili possono scegliere di creare prima i prodotti, poi i codici di spedizione ed

assegnare questi ultimi a ciascun prodotto. L'ordine in cui vengono eseguite le attività in Gestore negozio dipende dalle necessità e dalle informazioni di cui si dispone.

Attività da eseguire

In questa sezione verranno eseguite le seguenti attività:

1. Selezione dei servizi di spedizione per il negozio.
2. Creazione dei codici di spedizione per i prodotti.
3. Definizione dei dettagli relativi al codice di spedizione (come gli intervalli e i tassi) e associazione dei codici di spedizione alle modalità di spedizione.



Selezione dei servizi di
spedizione.



Argomenti correlati

Informazioni su

- Servizi di spedizione

Selezione dei servizi di spedizione

La prima operazione da eseguire consiste nel selezionare i servizi di spedizione che verranno utilizzati dal supermercato East West, come viene di seguito illustrato:

1. Nella barra delle applicazioni, fare clic su **Servizi di spedizione** per visualizzare il modulo Servizi di spedizione.
2. Nell'elenco a discesa **Selezionare negozio**, accertarsi che venga selezionato **Supermercato East West**.
3. Nell'elenco a discesa **Modalità di spedizione supportata**, accertarsi che venga selezionato **Aggiungere nuova modalità di spedizione supportata**.
4. Nell'elenco **Spedizioniere e modalità di spedizione**, accertarsi che venga selezionato **Consegna in 24 ore**.
5. Immettere nei relativi campi le date di inizio e di fine in cui si desidera che lo spedizioniere sia disponibile per il negozio. Per ciascuna data, utilizzare il formato `aaaa-mm-gg`; ad esempio, `1998-01-01`.
Nota: Accertarsi che la data di inizio sia la data odierna o una data precedente.
6. Fare clic su **Salvare**. Le informazioni vengono salvate come un nuovo record nella tabella MSHIPMODE (modalità di spedizione del negoziante). Lo spedizioniere viene ora visualizzato nell'elenco **Modalità di spedizione supportata** ed è disponibile al momento della definizione dei dettagli di spedizione.

Il supermercato East West utilizza una sola modalità e un solo spedizioniere. Se il responsabile del sito ha reso disponibili altri spedizionieri, il responsabile del negozio può sceglierne alcuni o tutti per il negozio.



E' ora possibile creare i
codici di spedizione.



Argomenti correlati

Informazioni su

- Servizi di spedizione

Riferimenti

- Tabella MSHIPMODE

Creazione dei codici di spedizione prodotto

E' ora possibile creare un codice di spedizione che sarà associato a ciascun prodotto per determinare le modalità di spedizione. Un codice di spedizione è un nome o un numero che identifica un determinato insieme di dettagli sulla spedizione, ad esempio uno spedizioniere e le modalità di calcolo dei costi di spedizione.

1. Nella barra delle applicazioni, fare clic su **Codici prodotto** per visualizzare il modulo Codici di spedizione prodotto.
2. Nell'elenco **Codice di spedizione prodotto supportato**, selezionare **Aggiungere nuovo codice**.
3. Nel campo **Codice di spedizione prodotto**, immettere il codice richiesto. In questo esempio, immettere FD01 (per FastDelivery-Type 1).
4. Nell'elenco **Metodo di calcolo**, selezionare **(Q1) Quantità-Intervallo-Totale**. Questo metodo consente di calcolare il costo di spedizione per l'ordine totale all'interno di un intervallo specificato. Ad esempio, £1.000 per un ordine che comprenda da 1 a 5 articoli e £2.000 per un ordine che comprenda da 6 a 10 articoli. Una spedizione di 7 articoli costerà £2.000.
5. Fare clic su **Salvare** per salvare il codice di spedizione nell'elenco **Codice di spedizione prodotto supportato**. Esso viene salvato anche come un record nella tabella del database PRSPCODE (codice di spedizione prodotto). Accertarsi che venga visualizzato un messaggio di conferma.

Un responsabile del negozio può creare tutti i codici prodotto necessari. Per motivi di semplicità, è stato creato un solo codice. Per creare ulteriori codici, è sufficiente che il responsabile ripeta i passi da 2 a 5 utilizzando le informazioni appropriate.



E' ora possibile definire i
dettagli relativi al codice di
spedizione.



Argomenti correlati

Informazioni su

- Altri metodi di calcolo dei costi di spedizione

Riferimenti

- Tabella PRSPCODE

Definizione dei dettagli sui codici di spedizione

E' ora necessario definire i modi di spedizione che saranno utilizzati per spedire tutti i prodotti collegati al codice di spedizione del prodotto creato e gli intervalli per i metodi di calcolo.

1. Nella barra delle applicazioni, fare clic su **Dettagli sulla spedizione** per visualizzare il modulo Dettagli sulla spedizione.
2. Nell'elenco a discesa **Codice di spedizione prodotto**, selezionare **FD01 (Q1) Totale-Intervallo-Quantità**.
3. Nell'elenco a discesa **Modalità di spedizione**, selezionare **Consegna in 24 ore**.
4. Immettere 0 nel campo **Intervallo:minimo** e 21 nel campo **Intervallo:massimo**. Tale valore indica che il costo sarà applicato per le spedizioni da 0 a 20. Per il valore massimo, è necessario immettere un valore più elevato di quello richiesto.
5. Nel campo **Costi (Costi totali)**, immettere 1.00.
6. Fare clic su **Creare** per salvare queste informazioni come un nuovo record nella tabella SHIPPING del database. Accertarsi che venga visualizzato un messaggio di conferma.
7. Ripetere i passi da 4 a 6 per definire un altro intervallo per il calcolo del prezzo per il codice di spedizione FD01, utilizzando i seguenti dati:
 - **Intervallo min/max:** da 21 a 501 (il costo di spedizione di 21 fino a 500 articoli)
 - **Spese (costi totali):** 2.000



Sono così stati definiti i servizi di spedizione relativi al negozio.

E' ora possibile immettere le informazioni sul prodotto.



Argomenti correlati

Informazioni su

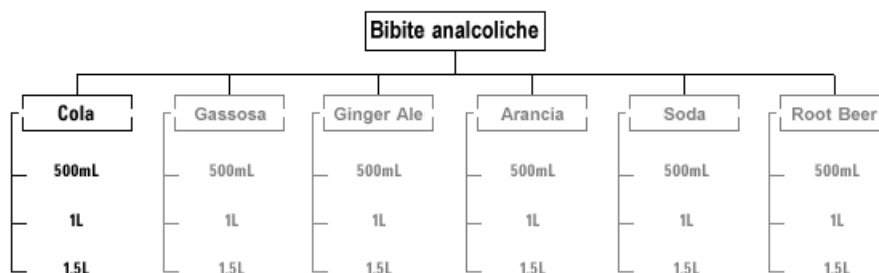
- Servizi di spedizione

Riferimenti

- Tabella SHIPPING

Immissione di informazioni sul prodotto

Il supermercato East West contiene un numero di prodotti per ciascuna sottocategoria. Alcuni di essi presentano diverse dimensioni tra cui è possibile effettuare la selezione. In questo passo, verrà aggiunto il prodotto *Cola* e le varie dimensioni disponibili, denominati *articoli*, contenuti nella sottocategoria parent *Bibite analcoliche*, come di seguito riportato:



Immettere le seguenti informazioni sul prodotto:

- Numero del prodotto ed i numeri SKU relativi a ciascun articolo
- I numeri di riferimento parent
- Il codice di spedizione
- Il nome del prodotto
- L'immagine ridotta
- Gli articoli e relativi attributi, inclusi le dimensioni ed i prezzi
- La maschera (macro Net.Data) per visualizzare il prodotto nel dettaglio



Creazione del prodotto
Cola.



Argomenti correlati

Informazioni su

- Informazioni sul prodotto
- Prodotti ed articoli
- Macro Net.Data

Creazione dei prodotti

L'utente creerà il prodotto *Cola*.

1. Nella barra delle applicazioni, fare clic su **Informazioni sul prodotto** per visualizzare il modulo Informazioni sul prodotto/articolo.
2. Nell'elenco **Selezionare negozio**, accertarsi che venga selezionato **Supermercato East West**.
3. Nell'elenco **Immettere**, selezionare **Prodotto**.
4. Nel campo **SKU del numero prodotto o articolo**, immettere 110. Si osservi che il campo **Numero di riferimento del prodotto/articolo** è vuoto. Una volta creato e salvato il prodotto nel database, il sistema assegnerà un numero al prodotto in questo campo.

5. Nel campo **Numero di riferimento parent**, immettere il numero relativo alle *Bibite analcoliche*, il parent del prodotto. Se l'utente non ha preso nota di questo numero, fare clic su **Selezionare parent** per visualizzarlo. Chiudere la finestra per ritornare al modulo Informazioni sul prodotto/articolo.
6. Nell'elenco a discesa **Mostrare**, selezionare **Sì** per indicare che si desidera che il prodotto venga visualizzato nel negozio.
7. Nel campo **Nome/Breve descrizione**, immettere Cola.
8. Nel campo **Immagine ridotta**, immettere soc111a.gif.
9. Nell'elenco **Codice di spedizione prodotto**, selezionare **FD01**.
10. Fare clic su **Salvare**. Le informazioni vengono salvate come un nuovo record nella tabella del database PRODUCT. Accertarsi che venga visualizzato un messaggio di conferma.



E' ora possibile assegnare una maschera per visualizzare il prodotto nel negozio.



Argomenti correlati

Informazioni su

- Prodotti ed articoli

Riferimenti

- Tabella PRODUCT

Assegnazione di una maschera del prodotto

E' ora necessario assegnare una maschera (macro Net.Data) in cui vengono visualizzate informazioni dettagliate sul prodotto *Cola* nel negozio.

1. Nella barra delle applicazioni, fare clic su **Maschere** per visualizzare il modulo Assegnazione maschera del prodotto.
2. Nell'elenco a discesa **Gruppo di acquirenti**, selezionare **Nessuno (maschera assunta)**.
3. Nel campo **Maschera**, immettere t_itemdsp.d2w. Questa macro consente di creare una pagina del prodotto.
4. Fare clic su **Salvare** per inserire un nuovo record nella tabella PRODSGP (maschera del prodotto del gruppo di acquirenti) del database. Accertarsi che venga visualizzato un messaggio di conferma.



E' ora possibile definire gli attributi del prodotto.



Argomenti correlati

Informazioni su

- Pagine del prodotto

Riferimenti

- tabella PRODSGP

Definizione degli attributi degli articoli

E' ora possibile definire gli articoli ed i relativi attributi per il prodotto *cola*. esso è disponibile in tre dimensioni: *500 ml*, *1 L* e *1,5 L*.

1. Fare clic su **Informazioni sul prodotto** per ritornare al modulo Informazioni sul prodotto/articolo.
2. Fare clic su **Aggiornare modulo** per accertarsi che vengano completati tutti i campi.
3. Prendere nota del valore nel campo **Numero di riferimento del prodotto/articolo**, poiché questo numero viene utilizzato per collegare gli articoli al relativo prodotto parent.
4. Nell'elenco a discesa **Immettere** selezionare **Articolo**.
5. Nel campo **Numero prodotto o SKU dell'articolo**, immettere 110-S.
6. Ripulire il campo **Numero di riferimento prodotto/articolo**. Dopo aver creato l'articolo, verrà generato automaticamente un nuovo numero del campo.
7. Nel campo **Numero di riferimento parent**, immettere il numero annotato nel passo 3.
8. Fare clic su **Salvare** prima di continuare. Le informazioni vengono salvate come un nuovo record nella tabella PRODUCT. Accertarsi che venga visualizzato un messaggio di conferma.
9. Nella barra delle applicazioni, fare clic su **Attributi** per visualizzare il modulo Attributi dell'articolo. Il numero SKU dovrebbe essere già stato fornito.
10. In **Creare/rimuovere attributo**, immettere Dimensione nel campo **Nome attributo**.
11. Accanto al campo, fare clic su **Creare**.
12. In **Definire attributo**, immettere 500 ml nel campo **Valore attributo**.
13. Accanto al campo, fare clic su **Aggiornare**. Le informazioni vengono salvate come un nuovo record nelle tabelle PRODATR (Attributi del prodotto) e PRODDSTATR (Attributi distinto del prodotto) del database. Accertarsi che venga visualizzato un messaggio di conferma.
14. E' ora possibile definire un prezzo per questo prodotto. Nella barra delle applicazioni, fare clic su **Prezzi** per visualizzare il modulo Informazioni sul prezzo.
15. Nel campo **Prezzo**, immettere 1.00 e verificare che nel campo **Valute** siano state immesse le informazioni richieste. Questo valore viene copiato automaticamente dal modulo Informazioni sul negozio e sul negoziante.

16. Per definire il prezzo come prezzo regolare, immettere 0 nel campo **Precedenza**. Ulteriori prezzi con valori di precedenza superiori indicano i prezzi di vendita.
17. Per offrire questo prezzo a tutti gli acquirenti, selezionare **Nessuno** nell'elenco **Gruppo di acquirenti**.
18. Immettere 01-12-9999 come data di scadenza del prezzo. Non indicare la data: il sistema inserirà automaticamente nel database la data corrente.
19. Fare clic su **Salvare**. Le informazioni vengono salvate come un nuovo record nella tabella PRODPRCS (Prezzo del prodotto). Accertarsi che venga visualizzato un messaggio di conferma.
20. Nella barra delle applicazioni, fare clic su **Informazioni sul prodotto** per ritornare al modulo Informazioni sul prodotto/articolo.
21. Ripetere i passi da 4 a 20 per creare altri due articoli relativi al prodotto *Cola*, utilizzando i seguenti dati. Non è necessario definire ogni volta l'attributo *dimensione* (passi 10 e 11).
 - **SKU:** 110-M
 - **dimensione:** 1 L
 - **prezzo:** 2.000
 - **SKU:** 110-L
 - **dimensione:** 1,5 L
 - **prezzo:** 3.000



In tal modo, è stato creato il prodotto *Cola*.
E' ora possibile cancellare il prodotto e le categorie create.



Argomenti correlati

Informazioni su

- Prodotti ed articoli
- Attributi dei prodotti e degli articoli
- Prezzi

Riferimenti

- Tabella PRODUCT
- Tabella PRODATR
- Tabella PRODDSTATR
- Tabella PRODPRCS

Capitolo 4. Cancellazione dei prodotti e delle categorie

Nei passi precedenti sono state immesse nel database le informazioni relative a due categorie e ad un prodotto. Tuttavia, ripetere questi passi per centinaia o migliaia di prodotti diversi richiede un enorme dispendio di tempo. Un metodo più rapido consiste nell'importare nel negozio in un'unica sessione le informazioni relative a tutti i prodotti e categorie. Dopo avere inserito le informazioni nel database, i moduli di Responsabile di Net.Commerce sono l'ideale per aggiornare i singoli prodotti e le categorie in base alle necessità.

E' possibile cancellare le informazioni immesse per poi importare le informazioni relative a tutti i prodotti e alle categorie mediante il programma di utilità Mass Import.

Attività da eseguire

In questa sezione verranno eseguite le seguenti attività:

1. Contrassegnare il prodotto *Cola* per la cancellazione.
2. Cancellare le categorie *Bevande*, *Frutta e ortaggi* e *Bibite analcoliche*.
3. Cancellare il prodotto contrassegnato *Cola*.



La prima operazione
consiste nel contrassegnare
il prodotto *Cola* per la
cancellazione



Argomenti correlati

Informazioni su

- Programma di utilità Mass Import

Contrassegno dei prodotti per la cancellazione

In questo passo è possibile contrassegnare il prodotto *Cola* per la cancellazione. In un passo successivo sarà possibile cancellare definitivamente il record del prodotto mediante il programma di utilità Pulitura del database.

1. Nella barra delle applicazioni, fare clic su **Informazioni sul prodotto** per visualizzare il modulo Informazioni sul prodotto/articolo.
2. Fare clic su **Ripulire** per ripulire tutti i campi del modulo.
3. Nell'elenco a discesa **Immissione per** selezionare **Prodotto**.
4. Fare clic su **Ricerca**. Il prodotto viene visualizzato nell'area di visualizzazione.
5. Nell'area di visualizzazione fare clic sul numero del prodotto **110**. Per visualizzare le informazioni sul prodotto, è necessario completare i campi del modulo.
In questo supporto didattico l'utente ha aggiunto un solo prodotto al database. Tuttavia, se sono stati aggiunti molti prodotti e si desidera cancellarne solo alcuni, per identificare i prodotti che si desidera cancellare, è necessario immettere le

informazioni nei campi del modulo. Facendo clic su **Ricerca**, viene visualizzato un elenco di tutti i prodotti che soddisfano i criteri di ricerca immessi.

6. Nell'elenco a discesa **Mostrare**, selezionare **Contrassegnare per la cancellazione**.
7. Fare clic su **Salvare**. Il record del prodotto viene aggiornato nella tabella PRODUCT. Accertarsi che un messaggio di conferma appaia nell'area di visualizzazione.



E' ora possibile cancellare le categorie.



Argomenti correlati

Informazioni su

- Prodotti e articoli contrassegnati
- Programma di utilità Pulitura del database

Riferimenti

- Tabella PRODUCT

Cancellazione delle categorie

Adesso è possibile cancellare le categorie *Prodotti*, *Bevande*, e *Analcolici*.

1. Nella barra delle applicazioni, fare clic su **Categorie di prodotti** per visualizzare la struttura ad albero delle categorie.
2. Fare clic sul triangolo accanto a **Supermercato East West** per espandere la struttura.
3. Fare clic sul triangolo accanto a **Bevande** per espandere la categoria.
4. Fare clic su **Bibite analcoliche**.
5. Fare clic su **Cancellare**. Viene visualizzata una domanda di conferma.
6. Fare clic su **OK** per completare la cancellazione. Accertarsi che venga visualizzato un messaggio di conferma.
7. Ripetere i passi da 4 a 6 per *Bevande* e *Frutta e ortaggi*.
8. Chiudere la finestra del browser.



E' ora possibile cancellare il prodotto contrassegnato *Cola*.



Eliminazione dei prodotti contrassegnati per la cancellazione

Il programma di utilità Pulitura del database di Net.Commerce esegue una serie di attività di pulizia del database, inclusa l'eliminazione dei prodotti che sono stati contrassegnati per la cancellazione.

Per rimuovere definitivamente dal database il prodotto *Cola* dalla tabella PRODUCT, attenersi alla seguente procedura:

1. Accertarsi di utilizzare il computer su cui è installato Net.Commerce.
2. Da una richiesta comandi, posizionarsi nel seguente indirizzario:

 \ibm\netcommerce3\bin\

 /usr/lpp/NetCommerce3/bin/

 /opt/IBMnetc/NetCommerce3/bin/

3. Immettere i seguenti dati:

`ncclean -table product -db tutorial`

Questo comando cancella dal database del supporto didattico (nello specifico, la tabella PRODUCT) tutti i prodotti contrassegnati per la cancellazione. E' possibile visualizzare le attività registrate dal programma di utilità visualizzando il file di log `dbclog.txt` nell'indirizzario corrente.



In tal modo, vengono cancellati dal database tutti i prodotti e le categorie. E' ora possibile importare tutti i prodotti e le categorie per il negozio mediante il programma di utilità Mass Import.



Argomenti correlati

Informazioni su

- Prodotti e articoli contrassegnati
- Programma di utilità Pulitura del database

Riferimenti

- Tabella PRODUCT

Capitolo 5. Importazione dei dati relativi al prodotto e alla categoria mediante il programma di utilità Mass Import

La creazione dei prodotti e delle categorie singolarmente mediante i moduli di Gestore negozio richiede un dispendio di tempo. In alternativa, è possibile utilizzare il programma di utilità Mass Import che consente di importare nel database le informazioni di importazione per molti prodotti e categorie mediante un file di testo.

1. Preparazione di un file di importazione.

Questo è un file di testo che contiene i comandi ed i dati con cui compilare le tabelle relative ai prodotti nel database. Per risparmiare tempo, è stato creato un file di importazione contenente tutti i comandi richiesti ed i dati relativi ai prodotti e alle categorie nel supermercato East West. Questo file viene denominato `tutorial.in` ed è presente nel seguente indirizzario:

WIN `\\ibm\\netcommerce3\\nc_schema\\db2\\tutorial\\`

AIX `/usr/lpp/NetCommerce3/nc_schema/db2/tutorial/`

SUN `/opt/IBMnetc/NetCommerce3/nc_schema/db2/tutorial/`

2. Aprire `tutorial.in` in un editor di testo.

3. Esame del contenuto.

Ciascuna riga che comincia con '#' seguita dal nome di un comando (ad esempio, `#PRODUCT`) rappresenta una transazione che consente di inserire una riga di dati in una tabella del database. Essa specifica la tabella che verrà compilata ed i valori di ciascuna colonna della tabella. Il delimitatore (per impostazione assunta è un punto e virgola) separa le colonne. Se si desidera lasciare una colonna vuota, è necessario inserire dei delimitatori per lasciare un indicatore per la colonna. Se per quella colonna esiste un valore assunto, il programma di utilità la inserisce automaticamente nella colonna. Più transazioni che cominciano con il medesimo nome del comando rappresentano record diversi che vengono inseriti nella stessa tabella. Tutti i numeri di riferimento (ad esempio i numeri di riferimento del prodotto e della categoria) vengono creati automaticamente dal programma di utilità.

4. Si osservino le transazioni selezionate per identificare i valori della colonna e le colonne del database che vengono compilate. Queste transazioni contengono alcuni dati immessi utilizzando Gestore negozio.

#NEGOZIO;Supermercato East West

Questa transazione ubicata all'inizio del file definisce il nome del negozio per il quale vengono creati i dati relativi al prodotto ed alla categoria. E' necessario che il nome del negozio corrisponda al contenuto della colonna `MESTNAME` nella tabella `MERCHANT`, che in questo caso è *Supermercato East West*. Esso viene immesso mediante il modulo Record del negozio.

#CATEGORY;Softdrinks;;;c1so_n.gif;;1;c1so_h.gif;ad2.gif;Beverages;2

Questa transazione consente di completare la tabella CATEGORY e CGRYREL (Relazione categoria) con i seguenti dati:

Bibite analcoliche: Consente di completare la colonna CGNAME (il nome della categoria).

c1so_n.gif: Compila la colonna CGTHMB (il file di immagine ridotta).

1: Consente di completare la colonna CGPUB (visualizza la categoria al pubblico).

c1so_h.gif: Compila la colonna definita dal negoziante CGFIELD1 (un campo definito dal negoziante che, in questo caso, viene utilizzato per il file di immagine non ridotta per l'intestazione sulla pagina del prodotto).

ad2.gif: Compila la colonna definita dal negoziante CGFIELD2 (un campo definito dal negoziante che, in questo caso, viene utilizzato per il file di immagine ad2.gif).

Bevande: Nome della categoria parent.

2: Consente di completare la colonna CRSEQNBR (numero di sequenza della categoria) nella tabella CGRYREL.

#CATESGP;Bibite analcoliche;;t_toc.d2w;;;

Questa transazione consente di completare la tabella CATESGP (maschera della categoria del gruppo di acquirenti) con i seguenti dati:

Bibite analcoliche: Nome della categoria.

ltutorialt_toc.d2w: Consente di completare la colonna CSDISPLAY (la macro che consentirà di visualizzare la categoria).

#PRODUCT;110;;Cola;;;soc1110a.gif;;1;;;;;FD01;;;

Questa transazione consente di completare la tabella PRODUCT con i seguenti dati:

110: Consente di completare la colonna PRNBR (SKU del numero prodotto articolo).

Cola: Consente di completare la colonna PRSDISC (il nome del prodotto).

soc1110a.gif: Consente di completare la colonna PRTHMB (il file di immagine ridotto).

1: Consente di completare la colonna PRPUB (visualizza il prodotto al pubblico).

FD01: Il codice di spedizione del prodotto, come viene definito nella colonna PSCODE nella tabella PRSPCODE.

#PRODDSTATR;110;Dimensione

Questa transazione consente di completare la tabella PRODDSTATR (attributo distinto del prodotto) con i seguenti dati:

110: Il numero del prodotto come viene definito nella tabella PRODUCT.

Dimensione: Consente di completare la colonna PDNAME (Nome dell'attributo).

#PRODATR;110-S;Dimensione;500 ml

Questa transazione consente di completare la tabella PRODATR (Attributo del prodotto) con i seguenti dati:

110-S: SKU del numero prodotto o articolo come viene definito nella tabella PRODUCT.

Dimensione: Consente di completare la colonna PANAME (parte del nome della coppia nome-valore).

500 ml: Consente di completare la colonna PAVAL (parte del valore della coppia nome-valore).

#PRODPRCS;110-S;;1.00;USD

Questa transazione consente di completare la tabella PRODPRCS (prezzo del prodotto) con i seguenti dati:

110-S: SKU del numero prodotto o articolo come viene definito nella tabella PRODUCT.

1.00: Consente di completare la colonna PPPRC (Prezzo dell'articolo).

USD: Consente di completare la colonna PPCUR (Valuta in cui viene espresso l'articolo, come viene definita nella tabella MERCHANT).

#PRODSGP;110;;t_itemdsp.d2w;

Questa transazione consente di completare la tabella PRODSGP (maschera del prodotto del gruppo di acquirenti) con i seguenti dati:

110: SKU del numero prodotto o articolo, come viene definito nella tabella PRODUCT.

t_itemdsp.d2w: Consente di completare la colonna PSDISPLAY (la macro che consente di visualizzare il prodotto).

#CGPRREL;Bibite analcoliche;110;1

Questa transazione consente di completare la tabella CGPRREL (Relazione dei prodotti della categoria) con i seguenti dati:

Bibite analcoliche: Nome della categoria.

110: Il numero del prodotto come viene definito nella tabella PRODUCT.

1: Consente di completare la colonna CRSEQNBR (Numero di sequenza della categoria).

5. Chiudere il file. E' ora possibile avviare il programma Mass Import per compilare il database con i dati contenuti nel file di importazione tutorial.in.

6. Da una qualsiasi richiesta comandi sulla macchina sulla quale è installato Net.Commerce, passare al seguente indirizzario:

WIN \ibm\netcommerce3\bin\

AIX /usr/lpp/NetCommerce3/bin/

SUN /opt/IBMnetc/NetCommerce3/bin/

7. Immettere il seguente comando in una sola riga:

WIN massimpt -infile \ibm\netcommerce3\nc_schema\db2\tutorial\tutorial.in
-db tutorial -log \ibm\netcommerce3\nc_schema\db2\tutorial\tutmsg.log

AIX massimpt -infile
/usr/lpp/NetCommerce3/nc_schema/db2/tutorial/tutorial.in
-db tutorial -log
/usr/lpp/NetCommerce3/nc_schema/db2/tutorial/tutmsg.log

SUN massimpt - infile
/opt/IBMnetc/NetCommerce3/nc_schema/db2/tutorial/tutorial.in
-db tutorial -log
/opt/IBMnetc/NetCommerce3/nc_schema/db2/tutorial/tutmsg.log

E' possibile visualizzare il file tutmsg.log per consultare un record di tutte le transazioni completate. Tutti gli eventuali errori verranno registrati in questo file.



In tal modo, sono stati
immessi tutti i dati relativi al
negozio.
E' ora possibile creare la
facciata del negozio.



Argomenti correlati

Informazioni su

- Programma di utilità Mass Import

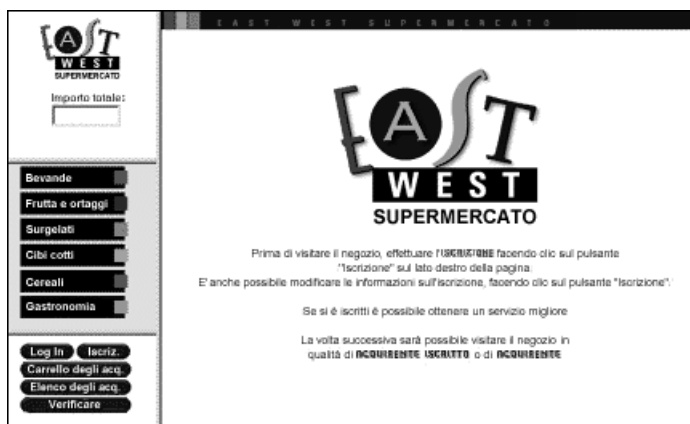
Riferimenti

- Tabella PRODUCT
- Tabella PRODSGP
- tabella CGPRREL
- Tabella PRODPRCS
- Tabella PRODATR
- Tabella PRODDSTATR
- Tabella CATESGP
- Tabella CATEGORY

- Tabella MERCHANT

Capitolo 6. Creazione della facciata del negozio

E' ora possibile creare la facciata del negozio per il supermercato East West. Questa è la prima pagina visualizzata dall'acquirente quando accede al negozio. Si tratta della pagina di presentazione in cui gli acquirenti vengono invitati ad iscriversi al negozio. Essa contiene dei collegamenti ipertestuali alle più importanti categorie di prodotti del negozio ed alle principali funzioni, inclusi l'iscrizione, l'elenco degli acquisti, il carrello degli acquisti e la verifica.



A differenza della maggior parte delle facciate dei negozi, che si configurano come file HTML statici, questa contiene una macro delle categorie in una delle relative frame in cui viene visualizzato dinamicamente l'elenco delle categorie di prodotto del primo livello, ciascuna delle quali si collega alle categorie secondarie.

Attività da eseguire

In questa sezione verranno eseguite le seguenti attività:

- Esame della struttura della facciata del negozio.
- Visualizzazione dello stato corrente della facciata del negozio.
- Visualizzazione della home page.
- Creazione di una macro semplice delle categorie che consente di visualizzare le categorie del primo livello del negozio
- Creazione del campo che conserva continuamente traccia del prezzo totale di tutti gli articoli contenuti nel carrello degli acquisti.
- Creazione di una frame di navigazione.
- Abilitare gli acquirenti ad effettuare gli ordini senza necessità di iscrizione.

Come tralasciare questa sezione

Per tralasciare questa sezione, attenersi alla seguente procedura:

1. Cancellare t_navmid.d2w e creare una seconda copia di f_navmid.d2w come t_navmid.d2w.
2. Cancellare t_navtop.html e creare una seconda copia di f_navtop.html come t_navtop.html.
3. Cancellare t_navbot.html e creare una seconda copia di f_navbot.html come t_navbot.html.
4. Cancellare index.html e creare una seconda copia di f_index.html come index.html.
5. Andare alla pagina Personalizzazione dell'iscrizione.



Creazione della facciata del negozio.



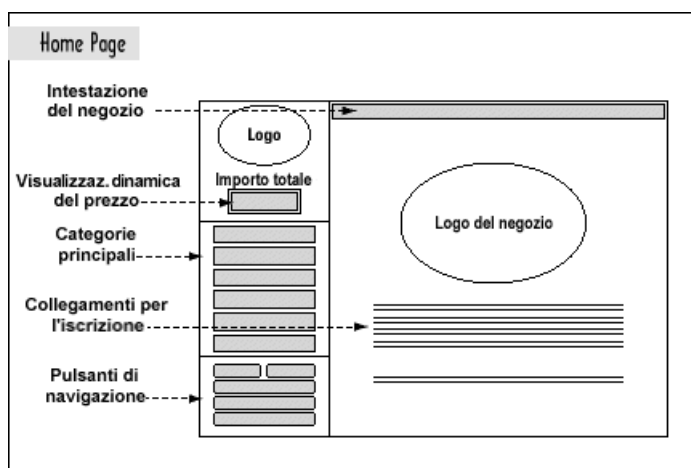
Argomenti correlati

Informazioni su

- Carrello degli acquisti
- Posizione dei file di maschera del supporto didattico

Struttura della facciata del negozio

La home page del supermercato East West è composta da cinque diverse frame HTML, come viene di seguito illustrato:



Le tre frame di sinistra vengono visualizzate sempre in modo che gli acquirenti accedano ai collegamenti ed alle categorie principali in qualsiasi momento durante gli itinerari di acquisto. La frame principale a sinistra continuerà ad assumere forme diverse per riflettere la funzione richiesta dall'acquirente. Sono di seguito illustrati i file che compongono la facciata del negozio:

index.html

Contiene l'insieme di frame relative alla facciata del negozio, incluse la dimensione e l'ubicazione di ciascuna frame nella pagina ed i nomi dei file che verranno inseriti nelle frame.

t_home.html

Contenuto della home page nella frame principale a destra. Essa contiene un'immagine GIF animata relativa al logo del negozio ed i collegamenti per l'iscrizione al negozio, per aggiornare le informazioni sull'iscrizione o per effettuare il collegamento. Questa frame viene sostituita da una nuova pagina ogniquale l'acquirente accede ad una nuova funzione del negozio.

t_banner.html

Contiene l'immagine GIF relativa all'intestazione che scorre nella parte superiore della frame superiore. Il margine della frame non è visibile.

t_navtop.html

Contenuto della frame in alto a sinistra. Essa contiene un campo in cui viene visualizzato il prezzo totale corrente degli articoli presenti nel carrello degli acquisti.

t_navmid.d2w

Contenuto della frame nel centro a sinistra. Questa macro consente di interrogare il database e di visualizzare nel negozio le categorie di prodotti correnti del primo livello. Ciascuna categoria è collegata ai relativi children (sottocategorie).

t_navbot.html

Contenuto della frame di navigazione. Essa contiene le immagini GIF in linea che si collegano alle cinque principali funzioni del negozio: collegamento (per gli acquirenti iscritti), iscrizione (per i nuovi acquirenti), il carrello degli acquisti, l'elenco degli acquisti e la verifica finale.



E' ora possibile visualizzare
la facciata del negozio.



Visualizzazione dello stato corrente della facciata del negozio

In questa sezione viene illustrato il modo in cui viene visualizzata la facciata nel negozio.

1. Accertarsi che il browser in cui viene visualizzato Responsabile di Net.Commerce sia chiuso.
2. Visualizzare una nuova finestra del browser ed immettere il seguente URL:
http://<your_host_name>/tutorial/index.html
dove <nome_host> indica il nome completo del server.
3. Se richiesto, accettare il cookie della sessione temporaneo assegnato all'acquirente, facendo clic su **OK** nella finestra. Il server che è stato richiesto ha assegnato un ID di sessione temporaneo, che viene restituito al browser come cookie di Netscape segnato in maniera digitale per identificare la sessione dell'utente.

Nota: A meno che l'acquirente non imposti il browser in modo da abilitare le finestre di avvertenza ad eccettare i cookie, questa finestra non verrà visualizzata. Viene richiesto di abilitare questa impostazione solo per visualizzare il momento in cui vengono impostati i cookie per identificare le sessioni dell'acquirente. Viene visualizzata la facciata del negozio. Le tre frame sul lato sinistro sono vuote. E' compito dell'acquirente aggiungervi il contenuto.

4. Aggiungere questa pagina all'elenco dei segnalibri del browser.



E' ora possibile visualizzare
la home page.



Visualizzazione della home page

Si esamini in dettaglio la home page che viene visualizzata nella frame principale nel lato destro della facciata del negozio. In questa pagina vengono forniti dei collegamenti che consentono all'acquirente di iscriversi al negozio o se è già iscritto, di effettuare il collegamento. Gli acquirenti possono sfogliare il negozio senza doversi iscrivere. (In un passo successivo, l'utente apprenderà la modalità per abilitare un acquirente ad effettuare un acquisto nel negozio senza iscrizione.) L'iscrizione, tuttavia, fornisce dei vantaggi: agli acquirenti iscritti non viene richiesta l'immissione del loro indirizzo di spedizione ogniqualvolta effettuano un ordine. Essi possono conservare un elenco di acquisti personale e visualizzare le offerte speciali quotidiane dei prodotti.

Veranno ora esaminati i collegamenti presenti nella home page.

1. Posizionare il cursore sul primo collegamento al di sotto del logo **ISCRIZIONE**. Si osservi il comando visualizzato nella barra di stato nella parte inferiore della finestra:

`/cgi-bin/ncommerce3/RegisterForm`

Se l'acquirente è iscritto, il comando RegisterForm visualizza la relativa pagina di iscrizione; altrimenti visualizza una pagina d'iscrizione vuota.

2. Posizionare il cursore sul collegamento **COLLEGAMENTO**. Si osservi il seguente comando (verrà visualizzato su una sola riga):

`/cgi-bin/ncommerce3/LogonForm?url=/cgi-bin/ncommerce3
/ExecMacro/tutorial/t_welcome1.d2w/report`

Il comando LogonForm visualizza una pagina di Collegamento dove un acquirente iscritto può immettere un nome utente ed una parola d'ordine per collegarsi al negozio. Dopo che l'acquirente ha effettuato il collegamento, viene visualizzata una pagina di benvenuto (creata dalla macro `t_welcome1.d2w`) che comprende un collegamento all'offerta promozionale dei prodotti giornaliera. Questa macro consente inoltre di trasferire gli articoli presenti nel carrello degli acquisti aggiunte dall'acquirente prima del collegamento al nome utente definito durante la procedura di collegamento.



E' ora possibile creare
l'elenco delle categorie.



Argomenti correlati

Riferimenti

- Comando RegisterForm
- Comando LogonForm
- Comando ExecMacro

Creazione dell'elenco della categoria principale

E' ora possibile creare una macro semplice della categoria che consente di visualizzare dinamicamente le categorie dei prodotti del primo livello nella frame al centro a sinistra del negozio. E' possibile crearla mediante un editor di testo o Template Designer: in questo caso verrà utilizzato un editor di testo. Per cominciare, è stata creata una maschera di una macro Net.Data contenente le tag di blocco Net.Data. In ciascun blocco sarà possibile aggiungere le istruzioni HTML, SQL e Net.Data.

1. Per un'introduzione alle macro Net.Data, consultare la sezione Macro Net.Data.
2. Leggere le istruzioni su come modificare le maschere del supporto didattico.
3. In un editor di testo, aprire la maschera del supporto didattico `tmp_navmid.d2w`.
4. Esaminare il contenuto del file. Esso è composto solo da sezioni Net.Data vuote: una sezione Definizione per la definizione di tutte le variabili interne che saranno utilizzate dalla macro; una definizione della funzione per interrogare il database Net.Commerce per le informazioni sulla categoria e la visualizzazione delle righe richiamate ed una sezione Prospetto HTML per la visualizzazione delle informazioni come una pagina Web.
5. Il primo passo consiste nella definizione del nome della macro. Immettere la seguente istruzione nel blocco %DEFINE in modo che presenti la seguente forma:

```
%DEFINE
{
```

```
<!-->
      <!--      Your code begins here      -->
```

```
<!-->
      macroName="t_navmid.d2w"
```

```
<!-->
      <!--      Your code ends here      -->
```

```
<!-->
      %}
```

6. E' ora possibile scrivere una funzione che consente di eseguire un'interrogazione SQL per richiamare tutte le categorie di prodotti del primo livello del database. Immettere la seguente istruzione SQL nel blocco %FUNCTION:

```
%FUNCTION(DTW_ODBC) getCategoryList()
{
```

```
<!-->
      <!-- Your code begins here -->
```

```
<!-->
      select cgrfnbr, cgname, cgthmb, cgmenbr
      from category, cgryrel
      where crpcgnbr is null and
      cgrfnbr=crccgnbr and cgpud=1
```

```
<!-->
      <!-- Your code ends here -->
```

```
<!-->
      %REPORT
      {
```

Questa istruzione SQL consente di richiamare il numero di riferimento della categoria, il nome della categoria, l'immagine ridotta ed il numero di riferimento del negoziante dalle tabelle CATEGORY e CGRYREL (Relazione categoria) per tutte le categorie di prodotti il cui parent è la categoria di origine che verrà mostrata in modo che l'utente possa visualizzarla. (Quando i dati della categoria vengono importati utilizzando il programma Mass Import, tale programma ha assegnato automaticamente alla categoria root (nome del negozio) il valore null.)

7. E' ora necessario definire il modo di visualizzazione di ciascuna riga richiamata dalle tabelle del database. Per fare ciò, verrà creato il blocco %REPORT contenente le istruzioni HTML e le variabili che si riferiscono ai dati richiamati dall'interrogazione. Immettere la seguente istruzione HTML nel blocco %REPORT che segue l'istruzione SQL:

```
%REPORT
{
  %ROW
  {
```

```
<!-->
      <!-- Your code begins here -->
```

```
<!-->
      <TR>
      <TD>
      <A HREF="/cgi-bin/ncommerce3/CategoryDisplay?
      cgrfnbr=$(V_cgrfnbr)&cgmenbr=$(V_cgmenbr)"
      target="main">
      <IMG ALIGN=CENTER SRC="/grocery/$(V_cgthmb)" BORDER=0
      ALT="$(V_cgname)" WIDTH=120 HEIGHT=25></A>
      </TD>
      </TR>
```

```

<!-- Your code ends here -->

<!--
    %}
    %}
    %}

```

Nota: Non lasciare spazi nel comando

/cgi-bin/netcommerce3/CategoryDisplay?cgrfnbr=\$(V_cgrfnbr)&cgmenbr=\$(V_cgmenbr)
 (visualizzato tra le tag <A HREF> e ; altrimenti il comando non sarà eseguito.
 Viene presentato qui su tre righe soltanto a scopo di presentazione.

Per ogni riga richiamata dall'interrogazione questa istruzione HTML visualizzerà l'immagine ridotta della categoria con un collegamento con i relativi children (sottocategorie). L'immagine viene visualizzata utilizzando la variabile \$(V_cgthmb) Net.Data, che viene sostituita automaticamente con il contenuto della colonna CGTHMB nella tabella CATEGORY. Il server Web individuerà il file d'origine di immagine nel seguente indirizzario:

WIN \ibm\netcommerce3\html\<locale>\grocery\

AIX /usr/lpp/NetCommerce3/html/<locale>/grocery/

SUN /opt/IBMnetc/NetCommerce3/html/<locale>/grocery/

Il collegamento contiene il comando CategoryDisplay, che imposta un'attività per interrogare la colonna CSDISPLAY nella tabella CATESGP (Maschera di categoria del Gruppo di acquirenti) per il numero di riferimento del negoziante e della categoria che è stato trasferito al comando in modo tale che possa richiamare il nome file della macro da eseguire. In questo caso la macro sarà t_catalog.d2w.

8. Per completare la maschera, è necessario creare la sezione Prospetto HTML che consente di visualizzare l'istruzione HTML nel browser dell'acquirente. L'istruzione HTML è già stata fornita nella maschera: sarà sufficiente aggiungere un riferimento alla funzione getCategoryList(), precedentemente completata, in modo tale che verrà denominata quando viene caricata la sezione Prospetto HTML. Nella sezione %HTML_REPORT, immettere la seguente chiamata della funzione:

```

%HTML_REPORT
{
    <HTML>
    <HEAD>
    <TITLE>East West - Supermercato</TITLE>
    </HEAD>
    <BODY BGCOLOR=#F7DEB5 BORDERCOLOR=#F7DEB5 TEXT=#000000
    LINK=#399FF VLINK=#A7A7A7>
    <TABLE BORDER=0 CELLPADDING=0 CELLSPACING=3 ALIGN=LEFT>

```

```

<!--

```

```

        <!-- Your code begins here -->

<!-->
    @getCategoryList()

<!-->
        <!-- Your code ends here -->

<!-->
    </TABLE>
    </BODY>
    </HTML>
%}

```

9. Cancellare tutti i blocchi di commento dal file.
10. Salvare il file come t_navmid.d2w.
11. Fare clic su **Sì** per sostituire il file esistente.
12. Chiudere il file. E' completata la creazione della macro t_navmid.d2w.



E' ora possibile
sperimentare la macro della
categoria nel negozio.



Argomenti correlati

Informazioni su

- Template Designer
- Pagine di categoria

Riferimenti

- Comando CategoryDisplay
- Tabella CATEGORY
- tabella CGRYREL
- Tabella CATESGP

Verifica dell'elenco delle categorie

E' ora possibile verificare la visualizzazione della home page con la macro della categoria creata.

1. Ritornare al browser in cui viene visualizzato il negozio.
2. Fare clic sul pulsante **Ricaricare**. L'elenco delle categorie viene visualizzato dinamicamente nella frame nel centro a sinistra.
3. Posizionare il cursore sul primo collegamento della categoria, **Bevande**. Si osservi il comando visualizzato nella barra di stato in basso:
/cgi-bin/ncommerce3/CategoryDisplay?cgrfnbr=XX&cgmenbr=XX

Quando l'acquirente fa clic su questo collegamento, il comando `CategoryDisplay` eseguirà la macro che visualizza le sottocategorie appartenenti alla categoria parent, *Bevande*. Verranno utilizzati i numeri definiti per `cgrfnbr` (numero di riferimento di categoria) e `cgmenbr` (numero di riferimento del negoziante) per eseguire la macro corretta. Questi numeri saranno riportati come XX, ma nel browser, verranno visualizzati i numeri di riferimento che sono stati immessi utilizzando il programma Mass Import.

Nota: Se sono presenti degli spazi nel comando o tra i parametri, è necessario modificare la macro (`t_navmid.d2w`) ed eliminare gli spazi; altrimenti, il comando non verrà eseguito.

4. Si osservino gli altri collegamenti. Essi funzionano allo stesso modo, utilizzando diversi numeri di riferimento della categoria.

Risoluzione dei problemi

Se l'elenco delle categorie non viene visualizzato correttamente, verificare nuovamente il codice di origine ed apportare le correzioni richieste. Se continua a non essere visualizzato correttamente, nel medesimo indirizzario della macro è disponibile una versione finale della macro. Per sostituire la macro di categoria con la versione finale, cancellare `t_navmid.d2w` e creare una seconda copia di `f_navmid.d2w` come `t_navmid.d2w`. Ricaricare la frame nel negozio.



E' ora possibile creare la visualizzazione del prezzo.



Argomenti correlati

Riferimenti

- Comando `ExecMacro`
- Comando `CategoryDisplay`

Creazione del campo Importo totale

E' ora possibile aggiungere il campo in cui viene visualizzato il prezzo totale degli articoli presenti nel carrello degli acquisti. Questo campo del prezzo verrà aggiornato ogni volta che l'acquirente modifica il contenuto del carrello. Esso viene visualizzato nella frame in altro a sinistra del negozio. Per creare questo campo, modificare una maschera del supporto didattico contenente la struttura HTML. Aggiungere ulteriori istruzioni HTML e scrivere una funzione JavaScript che consente di visualizzare il prezzo totale in un campo di immissione del modulo.

1. Per un'introduzione alle macro `Net.Data`, consultare la sezione `Macro Net.Data`.
2. Leggere le istruzioni su come modificare le maschere del supporto didattico.
3. In un editor di testo, aprire la maschera del supporto didattico `tmp_navtop.html`.
4. Visualizzazione del contenuto. Verranno visualizzate le tag `<SCRIPT>` e `</SCRIPT>` per la funzione JavaScript che verrà scritta e la struttura di una tabella che presenta una riga contenente il logo del supermercato East West.

5. E' ora possibile aggiungere un'altra riga alla tabella contenente il campo per l'immissione del testo per visualizzare il prezzo totale. Immettere le seguenti istruzioni HTML tra i due blocchi di commento:

```
<CENTER>
<TABLE BORDER=0 CELLPADDING=0 CELLSPACING=3>
<TR>
<TD ALIGN="CENTER" colspan=2>
<IMG SRC="/grocery/hm_logosmall.gif"
ALT="East West Supermercato" WIDTH=93 HEIGHT=74></TD>
</TR>
```

```
<!-->
<!-- Il codice comincia qui -->
```

```
<!-->
<TR>
<TD WIDTH=25></TD>
<TD><BR><IMG SRC="/grocery/totalamt.gif"></TD>
</TR>
<TR>
<TD WIDTH=25></TD>
<TD>
<FORM NAME="totalForm">
<INPUT NAME="totalAmount" TYPE="TEXT" SIZE=12
onFocus="this.blur();">
</FORM>
</TD>
</TR>
```

```
<!-->
<!-- Il codice finisce qui -->
```

```
<!-->
</TABLE>
</CENTER>
</BODY>
</HTML>
```

E' stato appena creato un modulo denominato `totalForm` che contiene un campo di immissione testo di sola lettura denominato `totalAmount`. (L'evento JavaScript `onFocus="this.blur();"` obbliga il campo ad essere di sola lettura.) Un'immagine GIF che visualizza il testo `Importo totale` viene utilizzata per etichettare il campo.

6. E' ora possibile scrivere una funzione JavaScript che consente di aggiornare il campo di immissione in base al prezzo totale di tutti gli articoli presenti nel carrello degli acquisti. Tra le tag JavaScript `<SCRIPT>` e `</SCRIPT>`, immettere:

```
<HTML>
<HEAD><TITLE>East West - Supermercato</TITLE></HEAD>
```

```

        <BODY BGCOLOR=#FFFFFF TEXT=#000000 LINK=#0000FF VLINK=#F00FF0
ALINK=#FF0000>
        <SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">

<!--<----->
        <!--          Il codice comincia qui          -->

<!--<----->
        function refreshTotal(aNumber) {
            document.totalForm.totalAmount.value = ' £ ' + aNumber
        }

<!--<----->
        <!--          Il codice finisce qui          -->

<!--<----->
        </SCRIPT>

```

E' stata scritta una funzione JavaScript denominata `refreshTotal` che aggiornerà il valore del campo d'immissione (`totalAmount`) nel modulo (`totalForm`) con il valore `aNumber`.

La funzione riceve il valore `aNumber` dalla macro del carrello degli acquisti (`t_shptodsp.d2w`), le macro del prodotto (`t_toc_item.d2w` oppure `t_toc.d2w`) e la macro dell'elenco degli acquisti (`t_shopcart.d2w`) quando l'acquirente aggiunge degli articoli al carrello, cancella degli articoli oppure modifica le quantità.

Successivamente in questo supporto didattico, l'utente apprenderà a richiamare la funzione da queste macro e a trasferirla ad un valore `aNumber`.

7. Eliminare tutti i blocchi di commento dal file.
8. Salvare il file come `t_navtop.html`.
9. Fare clic su **Sì** per sostituire il file esistente.
10. Chiudere il file. In tal modo, è stata completata la creazione del campo **Importo totale**.



E' ora possibile verificare il campo **Importo totale** nel negozio.



Verifica del campo Importo totale

E' ora possibile verificare la visualizzazione della facciata del negozio con il campo **Importo totale**. Ricaricare il browser in cui viene visualizzato il negozio. Nella frame in alto a sinistra viene visualizzato il campo.

Il campo appare vuoto poichè non è ancora stata specificata la modalità con cui il sistema effettuerà il calcolo del prezzo totale degli articoli nel carrello degli acquisti e, quindi, il trasferimento di tale importo alla funzione `refreshTotal()`, che, quindi inserisce il valore nel campo. L'utente apprenderà come eseguire questa operazione durante la creazione delle pagine del negozio.

Risoluzione dei problemi

Se il campo non viene visualizzato correttamente, verificare nuovamente il codice ed effettuare le modifiche richieste. Se continua a non essere visualizzato correttamente, nel medesimo indirizzario del file è disponibile una versione finale del file HTML. Per sostituire il file HTML con la versione finale, cancellare t_navtop.html e creare una seconda copia di f_navtop.html come t_navtop.html. Quindi, ricaricare la frame nel negozio.



E' ora possibile creare la frame di navigazione.



Creazione di una frame di navigazione

E' ora possibile aggiungere dei collegamenti alla frame in basso a sinistra del negozio in modo che gli acquirenti possano eseguire una delle seguenti attività durante la navigazione:

- Iscrizione (se vi sono nuovi acquirenti)
 - Collegamento (se è già stata effettuata l'iscrizione)
 - Visualizzazione del contenuto del carrello degli acquisti
 - Visualizzazione dell'elenco degli acquisti (se è già stata effettuata l'iscrizione)
 - Inoltro di un ordine
1. Per un'introduzione alle macro Net.Data, consultare la sezione Macro Net.Data.
 2. Leggere le istruzioni su come modificare le maschere del supporto didattico.
 3. In un editor di testo, aprire la maschera del supporto didattico tmp_navbot.html.
 4. L'utente aggiungerà il collegamento **Log In** mediante la seguente istruzione HTML:

```
<HTML>
<HEAD><TITLE>East West - Supermercato</TITLE></HEAD>
<BODY BACKGROUND="/grocery/backwhit.gif" TEXT=#000000 LINK=#0000FF
VLINK=#F00FF0 ALINK=#FF0000>
<CENTER>
<BR>
<TABLE BORDER=0 CELLPADDING=1 CELLSPACING=0 COLS=2>
```

```
<!-->
      <!--      Il codice comincia qui      -->
```

```
<!-->
<TR>
  <TD NOWRAP><A HREF="/cgi-bin/ncommerce3/LogonForm?
url=/cgi-bin/ncommerce3/ExecMacro/tutorial/t_welcome1.d2w/report"
TARGET="main">
  <IMG SRC="/grocery/bb_log.gif" BORDER=0></A>
```

```
<!-->
```

```
<!-- Your code ends here -->
```

```
<!-->
```

Nota: Non lasciare spazi tra i comandi di sopra riportati (visualizzati tra le tag <A HREF> e); altrimenti, non verranno eseguiti.

E' stata così aggiunta un'immagine collegata. Quando si fa clic, questo collegamento richiama lo stesso comando del collegamento **LOG ON** nella frame principale: LogonForm. Facendo clic su questo collegamento, viene visualizzata la pagina Collegamento in cui viene richiesto all'acquirente l'immissione del nome utente e della parola d'ordine. Dopo avere effettuato il collegamento, viene visualizzata una pagina di benvenuto con un collegamento per le offerte speciali del prodotto.

5. Aggiungere il collegamento **Iscrizione** dopo il collegamento **Log In**, nel seguente modo:

```
<!-->
```

```
<!-- Il codice comincia qui -->
```

```
<!-->
```

```
<TR>
<TD><A HREF="/cgi-bin/ncommerce3/LogonForm?
url=/cgi-bin/ncommerce3/ExecMacro/tutorial/t_welcome1.d2w/report"
TARGET="main">
<IMG SRC="/grocery/bb_log.gif" BORDER=0></A>
<A HREF="/cgi-bin/ncommerce3/RegisterForm" NAME="register"
TARGET="main">
<IMG SRC="/grocery/bb_reg.gif" BORDER=0></A></TD>
</TR>
```

```
<!-->
```

```
<!-- Your code ends here -->
```

```
<!-->
```

E' stata appena aggiunta un'altra immagine collegata che richiama il medesimo comando del collegamento **REGISTER** nella frame principale: RegisterForm. Il comando RegisterForm visualizzerà un modulo di iscrizione vuoto per quegli utenti non ancora iscritti ed un modulo di aggiornamento dell'iscrizione per gli acquirenti già iscritti.

6. Aggiungere il collegamento **Carrello degli acquisti** per visualizzare il carrello degli acquisti. Aggiungere la seguente istruzione HTML dopo il collegamento **Iscrizione**:

```
<TD><A HREF="/cgi-bin/ncommerce3/RegisterForm" NAME="register"
TARGET="main">
<IMG SRC="/grocery/bb_reg.gif" BORDER=0></A></TD>
</TR>
<TR>
<TD COLSPAN=2><A NAME="basket"
HREF="/cgi-bin/ncommerce3/OrderItemDisplay"
TARGET="main">
```

```

<IMG SRC="/grocery/bb_cart.gif" BORDER=0></A></TD>
</TR>

```

```

<!-->
<!-- Your code ends here -->

```

```

<!-->

```

E' stata così aggiunta un'immagine collegata, su cui è possibile fare clic per richiamare il comando `OrderItemDisplay` per visualizzare la pagina Carrello degli acquisti.

7. Aggiungere il collegamento **Elenco degli acquisti** dopo il collegamento **Carrello degli acquisti**, nel seguente modo:

```

<TD COLSPAN=2><A NAME="basket"
HREF="/cgi-bin/ncommerce3/OrderItemDisplay"
TARGET="main">
<IMG SRC="/grocery/bb_cart.gif" BORDER=0></A></TD>
</TR>
<TR>
<TD COLSPAN=2><A NAME="register"
HREF="/cgi-bin/ncommerce3/InterestItemDisplay"
TARGET="main">
<IMG SRC="/grocery/bb_list.gif" BORDER=0></A></TD>
</TR>

```

```

<!-->
<!-- Your code ends here -->

```

```

<!-->

```

Su questo collegamento è possibile fare clic per richiamare il comando `InterestItemDisplay` per visualizzare la pagina Elenco degli acquisti.

8. Infine aggiungere il collegamento **Verificare** per visualizzare la pagina Dettagli sull'ordine da cui l'acquirente può inoltrare un ordine. Aggiungere la seguente istruzione HTML dopo il collegamento **Elenco degli acquisti**:

```

<TR>
<TD COLSPAN=2><A NAME="register"
HREF="/cgi-bin/ncommerce3/InterestItemDisplay"
TARGET="main">
<IMG SRC="/grocery/bb_list.gif" BORDER=0></A></TD>
</TR>
<TR>
<TD COLSPAN=2><A NAME="register"
HREF="/cgi-bin/ncommerce3/OrderDisplay?status=P"
TARGET="main">
<IMG SRC="/grocery/bb_chek.gif" BORDER=0></A></TD>
</TR>

```

```

<!-->

```

<!-- Your code ends here -->

<!-->

Questo collegamento richiama il comando `OrderDisplay` per visualizzare la pagina Dettagli ordine. Lo stato dell'ordine `P` viene considerato come un parametro insieme al comando, che visualizza un ordine che si trova in sospeso.

9. Eliminare tutti i blocchi di commento dal file.
10. Salvare il file come `t_navbot.html`.
11. Fare clic su **Sì** per sostituire il file esistente.
12. Chiudere il file. E' stata così creata la frame di navigazione.



E' ora possibile
sperimentare la frame di
navigazione nel negozio.



Argomenti correlati

Riferimenti

- Comando `RegisterForm`
- Comando `LogonForm`
- Comando `OrderItemDisplay`
- Comando `InterestItemDisplay`
- Comando `OrderDisplay`

Verifica della frame di navigazione

E' ora possibile verificare come vengono visualizzati i nuovi pulsanti di navigazione nella frame in basso a sinistra del negozio.

1. Ricaricare il negozio nel browser. I collegamenti vengono visualizzati come pulsanti nella frame in basso a sinistra.
2. Posizionare il cursore su ciascun pulsante per visualizzare i comandi che saranno richiamati. Essi saranno visualizzati nella barra di stato nella parte inferiore della finestra.
Nota: Se vi sono degli spazi nei comandi o tra i relativi parametri, è necessario modificare il file HTML ed eliminare tali spazi. Altrimenti, il comando non verrà eseguito.
3. Fare clic su ciascun pulsante per verificare le pagine che verranno visualizzate. Non iscriversi al negozio: tale operazione sarà eseguita successivamente.

Risoluzione dei problemi

Se la frame di navigazione non viene visualizzata o non funziona correttamente, verificare nuovamente il codice di origine ed effettuare le modifiche richieste. Se si riscontrano ancora dei problemi, nel medesimo indirizzario del file è disponibile una versione finale del file HTML. Per sostituire la frame navigazione con la versione finale,

cancellare t_navbot.html e creare la seconda copia dif_navbot.html come t_navbot.html. Quindi, ricaricare la frame nel negozio.



Gli acquirenti ospiti possono
ora effettuare degli ordini.



Come abilitare gli acquirenti ad effettuare degli ordini senza iscrizione

Gli acquirenti dovrebbero essere in grado di acquistare i prodotti senza essere iscritti al negozio. E' tuttavia necessario che gli acquirenti indichino un indirizzo prima di inserire gli articoli nel carrello degli acquisti. Al momento, l'iscrizione è l'unico modo in cui l'acquirente può fornire l'indirizzo.

In questo passo è possibile modificare tale impostazione in modo che gli acquirenti possano inserire gli articoli nel carrello senza dover prima effettuare l'iscrizione. Per fare ciò, è necessario scrivere una macro che consente di creare automaticamente un record dell'indirizzo al primo ingresso dell'acquirente nel negozio. In tal modo, l'acquirente dispone dell'indirizzo richiesto per inoltrare gli ordini dal negozio, senza doversi fermare per l'iscrizione. Se successivamente l'acquirente si iscrive o si collega, l'indirizzo verrà aggiornato con l'indirizzo fornito in quel momento; altrimenti, verrà aggiornato quando l'acquirente fornisce un indirizzo nel momento in cui effettua l'ordine. Per risparmiare tempo, la macro Net.Data è già stata creata. E' possibile esaminarne il contenuto e, quindi, richiamarlo dal file di serie di frame del negozio.

1. Per un'introduzione alle macro Net.Data, consultare la sezione Macro Net.Data.
2. Leggere le istruzioni su come modificare le maschere del supporto didattico.
3. Aprire la macro t_temp.d2w, che consente la creazione del record dell'indirizzo.
4. Verificare il codice. Questa macro verifica che nel database esista un indirizzo corrispondente alla SESSION_ID dell'acquirente. Il record esiste solo se l'acquirente è attualmente collegato o iscritto.

Se non esiste un indirizzo per l'acquirente, inserisce un record "fittizio" nella tabella SHADDR, utilizzando il seguente comando:

```
AddressAdd?sashnbr=$(shopper_rn)&sanick=$(SESSION_ID)&salname=empty&saaddr1=
```

```
empty&sacity=empty&sastate=empty&sacntry=empty&sazipc=empty&safield2=T
```

Questo nuovo record di indirizzo consiste in un soprannome (la SESSION_ID), il numero di riferimento dell'acquirente (assegnato internamente) ed il valore T per indicare che questa è una voce di indirizzo temporaneo (questo valore viene inserito nella colonna definita dal negoziante SAFIELD2). In tutte le altre colonne richieste il comando inserisce la stringa di testo "vuoto". Tali colonne sono obbligatorie, devono pertanto contenere un valore. Se l'acquirente si iscrive successivamente, verranno inseriti in questa tabella l'indirizzo ed il nome utente dell'acquirente. La colonna SAFIELD2 non conterrà nessun valore. Il record originale verrà contrassegnato come temporaneo. Dopo aver eseguito questo comando, oppure dopo che l'acquirente si è già iscritto e dispone di un record di indirizzo, la macro visualizza l'elenco di categoria nella frame al centro a sinistra.

5. Chiudere il file.
6. Questa macro verrà richiamata ogniqualvolta l'acquirente accede al negozio. In tal modo, se egli non è iscritto o collegato, viene creato un record dell'indirizzo temporaneo che consente di procedere all'acquisto dei prodotti. Il modo migliore per eseguire ciò è richiamare la macro dal file serie di frame, poichè questo è il file che viene caricato per primo. Aprire `index.html`.
7. Individuare la riga che consente di inserire l'elenco delle categorie nella frame al centro a sinistra, nel seguente modo:


```
<FRAME NAME="mid"
SRC="/cgi-bin/ncommerce3/ExecMacro/tutorial/t_navmid.d2w/report"
MARGINWIDTH=0 SCROLLING="AUTO">
```
8. Modificare la riga in modo che esegua il caricamento di un file denominato `t_address.html` come segue:


```
<FRAME NAME="mid"
SRC="/tutorial/t_address.html"
MARGINWIDTH=0 SCROLLING="AUTO">
```
9. Salvare le modifiche e chiudere il file.
10. Ora, aprire ed esaminare il file `t_address.html`. Il file presenterà la seguente struttura:

```
<HTML>
<HEAD><TITLE>Initializing session parameters please wait </TITLE>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
function LoadImage ()
{
window.location = "https://" + window.location.host +
"/cgi-bin/ncommerce3/ExecMacro/tutorial/t_temp.d2w/report" + "";
}
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR=#FFFFFF TEXT=#000000 LINK=#0000FF VLINK=#F00FF0
ALINK=#FF0000>
<CENTER>
<BR>
<TABLE BORDER=0 CELLSPACING=1 CELLPADDING=1 WIDTH=200>
<TR ALIGN="CENTER"><TD><IMG SRC="/grocery/wait.gif"></TD></TR>
<TR><TD><BR><BR></TD></TR>
<TR ALIGN="CENTER"><TD><IMG SRC="/grocery/hm_logosmall.gif"
onLoad=LoadImage();></TD></TR>
</TABLE>
</CENTER>
</BODY>
</HTML>
```

La prima parte di questo file, contenuta tra le tag `<HEAD>` e `</HEAD>`, utilizza JavaScript per eseguire la macro `t_temp.d2w`. Il corpo visualizza il logo del negozio con il testo "Attendere..." in modo che lo schermo non sia vuoto mentre la macro `t_temp.d2w` esegue la sua elaborazione.

11. Chiudere il file.
12. Viene di seguito illustrata la procedura osservata quando l'acquirente accede al negozio:
 - a. Il file `index.html` caricherà tutte le frame per l'insegna del negozio come al solito, ma ora, invece di caricare l'elenco delle categorie (`t_navmid.d2w`) nella frame di sinistra al centro, caricherà `t_address.html`.
 - b. `T_address.html` visualizzerà il messaggio e l'immagine "Attendere" durante l'esecuzione della macro `t_temp.d2w`.
 - c. `T_temp.d2w` verifica se l'acquirente è attualmente iscritto o collegato. Se l'acquirente non lo è, nel database viene creato un record dell'indirizzo temporaneo.
 - d. L'elenco delle categorie viene visualizzato nella frame al centro a sinistra.



E' ora possibile verificare le modifiche.



Argomenti correlati

Riferimenti

- Comando `AddressAdd`
- Tabella `SHADDR`

Verifica della creazione del record della rubrica

Verrà di seguito illustrata la creazione automatica della voce della rubrica quando gli acquirenti accedono al negozio. Poiché non è stata ancora effettuata l'iscrizione al negozio, il database non contiene nessuna voce della rubrica corrispondente all'`ID_SESSIONE`. Pertanto, verrà creato un indirizzo "fittizio" dalla macro `t_temp.d2w`.

1. Ricaricare il negozio nel browser.
2. Osservare con attenzione la frame a centro a sinistra. Prima che venga visualizzato l'elenco delle categorie, viene mostrato il logo del negozio con il messaggio "Attendere...". In quel lasso di tempo nel database viene creato il record dell'indirizzo.

Risoluzione dei problemi

Se la frame nel centro a sinistra non viene caricata correttamente, verificare nuovamente il codice. Se continua a non essere visualizzato correttamente, nel medesimo indirizzario del file è disponibile una versione finale del file di indice. Per sostituire il file di indice con la versione finale, cancellare `index.html` e creare una seconda copia di `f_index.html` come `index.html`. Quindi, caricare nuovamente il negozio.



In tal modo, viene creata la
facciata del negozio.
E' ora possibile
personalizzare la pagina
Iscrizione.



Capitolo 7. Personalizzazione della pagina Iscrizione

E' ora possibile personalizzare la pagina Iscrizione relativa al negozio. Al momento è già stata personalizzata e presenta uno sfondo bianco ed i grafici del negozio. I negozianti personalizzeranno normalmente le macro assunte Net.Commerce se vengono utilizzate per il proprio negozio. Attualmente la pagina Iscrizione contiene i campi relativi alle seguenti informazioni sull'acquirente:

- Informazioni personali, compreso un ID di login utente, parola d'ordine, qualifica, nome e nome dell'azienda.
- Informazioni sulla persona di riferimento, compreso l'indirizzo completo, i numeri di telefono, numeri di fax e un indirizzo e-mail o URL
- Informazioni demografiche, inclusi sesso, stato civile, impiego, numero dei componenti della famiglia e reddito familiare annuale

Dopo che l'acquirente si è iscritto ed ha effettuato un ordine, le informazioni sull'indirizzo immesse in questo modulo verranno utilizzate come indirizzo di spedizione assunto. Tale argomento sarà approfondito successivamente quando verrà esaminata l'elaborazione dell'ordine.

Attività da eseguire

In questo passo è possibile eseguire le operazioni di seguito riportate:

- Visualizzazione dello stato corrente della pagina Iscrizione
- Eliminazione dei campi per le informazioni demografiche dal modulo Iscrizione (tale operazione è già stata eseguita per la pagina Aggiornamento dell'iscrizione).
- Attivazione delle modifiche assegnando la macro personalizzata alla relativa attività.
- Verificare le modifiche nel browser.

Come tralasciare questa sezione

Per tralasciare questa sezione, attenersi alla seguente procedura:

1. Cancellare tmp_msregform.d2w e creare una seconda copia di f_msregform.d2w come tmp_msregform.d2w.
2. Collegarsi al negozio attenendosi ai passi in Visualizzare la pagina Iscrizione.
3. Posizionarsi su Codifica delle informazioni sull'iscrizione.



Personalizzazione della
pagina Iscrizione.



Argomenti correlati

Informazioni su

- Moduli di iscrizione

Visualizzazione dello stato corrente della pagina Iscrizione

Si osservi la pagina Iscrizione attualmente visualizzata agli acquirenti. Quindi, effettuare l'iscrizione al negozio.

1. Nella frame di navigazione, fare clic su **Iscrizione**. Viene visualizzato un modulo di iscrizione vuoto.
2. Scorrere il modulo. Esso si compone di tre sezioni: Informazioni personali, Informazioni sulla persona di riferimento e Dati demografici dell'acquirente.
3. Si proceda ora con l'iscrizione. Completare i campi obbligatori (visualizzati in grassetto), inserendo il nome e la qualifica. Accertarsi di immettere un ID di login ed una parola d'ordine diversi da quelli del responsabile del sito o del negozio.
4. Prendere nota dell'ID di login e della parola d'ordine.
5. Fare clic su **Inoltare iscrizione** nella parte inferiore del modulo. Viene visualizzata una finestra in cui viene indicato che il server ha aggiornato il cookie della sessione temporaneo con l'ID di login con il quale è stata effettuata l'iscrizione.
6. Fare clic su **OK** per accettare il nuovo cookie della sessione. Viene visualizzata una pagina di conferma.



E' ora possibile esaminare
la macro che consente di
creare la pagina Iscrizione.



Esame della macro dell'iscrizione

E' ora possibile esaminare la macro che consente di creare questa pagina.

1. Per un'introduzione alle macro Net.Data, consultare la sezione Macro Net.Data.
2. Leggere le istruzioni su come modificare le maschere del supporto didattico.
3. In un editor di testo, aprire la maschera del supporto didattico tmp_msregform.d2w.
4. Esaminare la sezione Prospetto HTML:

```
%{ ***** Sezione Prospetto HTML
***** %}
%HTML_REPORT
{
<HTML>
<HEAD>
<META HTTP-EQUIV=Expires CONTENT="Lunedì, 01 gen 1996 01:01:01 GMT">
<TITLE>Informazioni sull'iscrizione </TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR=#FFFFFF TEXT=#000000 LINK=#399FF VLINK=#A7A7A7>
<FORM METHOD="POST" ACTION="/cgi-bin/ncommerce3/RegisterNew">
<INPUT TYPE="HIDDEN" Name="url" VALUE="/cgi-bin/ncommerce3
/ExecMacro/tutorial/t_msregform.d2w/input">
<INPUT TYPE="HIDDEN" Name="mode" VALUE="new" >
<INPUT TYPE="HIDDEN" Name="cancel_url" VALUE=url_in >
```

```

<IMG SRC="/grocery/h_regis.gif">
<TABLE BORDER=0 WIDTH=600>
<TR>
<P><TD>Per iscriversi come un nuovo acquirente, compilare il modulo
riportato di seguito.
    E' necessario che tutti i campi elencati in <B>bold</B> siano
completati.
    Tutte le informazioni saranno considerate strettamente riservate dai
proprietari del
    centro commerciale e del negozio. Tali informazioni non saranno
divulgate
    ad altri come parte di un elenco di distribuzione. </TD></P>
</TR>
</TABLE>
<BR>
%INCLUDE "/tutorial/t_msregform1.inc"
%INCLUDE "/tutorial/t_msregform2.inc"
%INCLUDE "/tutorial/t_msregform3.inc"
%INCLUDE "/tutorial/t_msregform4.inc"
<TABLE BORDER=0 WIDTH=600>
<TR>
<TD WIDTH=460 VALIGN="MIDDLE"><FONT SIZE=+1><B>Inoltre le modifiche
</B></FONT></TD>
</TR>
<P><TD>Si è ora pronti ad inoltrare l'iscrizione.
    Per modificare l'iscrizione, fare clic sul pulsante Inoltrare
iscrizione.
    Per annullare le modifiche, fare clic sul pulsante Annulla fornito di
seguito. </TD></P>
</TABLE>
<TABLE BORDER=0 CELLPADDING=10 ALIGN=CENTER>
<TR><TD><INPUT TYPE="SUBMIT" VALUE="Inoltrare iscrizione"></TD>
</FORM>
<TD>
%IF (url_in == "")
<A HREF="/tutorial/t_home.html"><IMG SRC="/grocery/g_cancel.gif"
BORDER=0></A>
%ELSE
<A HREF="{url_in}"><IMG SRC="/grocery/g_cancel.gif"
BORDER=0></A>
%ENDIF
</TD></TR>
</TABLE>
</BODY>
</HTML>
%}

```

Questa sezione consente di eseguire le attività di seguito riportate:

1. Visualizzazione del titolo della pagina e di un'introduzione.

2. Importa un file di inclusione denominato `msregform1.inc`, che assegna le variabili `Net.Data` che vengono utilizzate per etichettare i campi nel modulo. A ciascun campo viene assegnato il valore della colonna corrispondente nella tabella `SHADDR` (Rubrica dell'acquirente), `SHOPPER` (Profilo dell'acquirente) o `SHOPDEM` (Dati demografici dell'acquirente).
3. Importa il file `msregform2.inc`, che contiene le istruzioni HTML per la visualizzazione della sezione del modulo **Informazioni personali**.
4. Importa il file `msregform3.inc`, che contiene le istruzioni HTML per la visualizzazione della sezione del modulo **Informazioni sui contatti**.
5. Importa il file `msregform4.inc`, che contiene le istruzioni HTML per la visualizzazione della sezione del modulo **Dati demografici dell'acquirente**.
Il contenuto di ciascuna sezione del modulo di iscrizione è stato memorizzato in file di "inclusione" distinti in modo che sia possibile eliminare una sezione eliminando l'istruzione di inclusione che consente di caricare il file corrispondente. Si tratta di un'ulteriore tecnica di personalizzazione creata per semplificare il contenuto della macro.
6. Visualizzazione dei pulsanti **Inoltare iscrizione** e **Annulla**. Quando l'acquirente fa clic sul pulsante **Inoltare l'iscrizione**, l'ACTION URL del modulo richiama il comando `RegisterNew`, che crea un nuovo record di iscrizione nel database per l'acquirente. Dopo avere eseguito il comando con esito positivo, viene richiamata un altro URL. Questo URL viene definito in un campo di immissione nascosto denominato `url`.

```
<INPUT TYPE="HIDDEN" Name="url" VALUE="/cgi-bin/ncommerce3
/ExecMacro/tutorial/t_msregform.d2w/input">
```

Questo URL richiama il comando `ExecMacro` per eseguire la sezione Immissione HTML di questa macro, che consente di richiamare il nome dell'acquirente dalla tabella `SHADDR` e di visualizzare il nome con un messaggio di conferma.



E' ora possibile eliminare i
campi relativi alle
informazioni demografiche.



Argomenti correlati

Riferimenti

- Comando `RegisterNew`
- Tabella `SHADDR`
- Tabella `SHOPPER`
- Tabella `SHOPDEM`

Eliminazione dei campi demografici dalla pagina Iscrizione

E' ora possibile modificare la macro dell'iscrizione per eliminare i campi in cui sono visualizzate le informazioni demografiche. In generale, è possibile eliminare qualsiasi campo da una macro fornita che non viene richiesta dal sistema `Net.Commerce` o da

una funzione sostitutiva. I campi obbligatori richiesti dal sistema corrispondono alle colonne della tabella che vengono denominate come NOT NULL nel database. In questa macro i campi definiti come NOT NULL sono SHLOGID (l'ID utente per il collegamento dell'acquirente), SHLPSPWD (la parola d'ordine dell'acquirente) e SHLPSPWDVER (la parola d'ordine di verifica dell'acquirente).

Inoltre, quando l'acquirente si iscrive, il comando RegisterNew richiama l'attività di elaborazione AUDIT_REG per verificare i seguenti campi nel modulo: SALNAME, SADDR1, SACITY, SASTATE, SACNTRY e SAZIPC. Non è possibile eliminare questi campi senza sostituire la funzione sostitutiva assegnata all'attività di elaborazione AUDIT_REG. Per gli altri campi, è possibile nascondere o cancellare le tag HTML visualizzate nei campi nel modulo di iscrizione.

1. Con la macro tmp_msregform.d2w ancora aperta, individuare le quattro istruzioni seguenti, che importano le sezioni del modulo dai file di inclusione nella macro:

```
%INCLUDE "/tutorial/t_msregform1.inc"
%INCLUDE "/tutorial/t_msregform2.inc"
%INCLUDE "/tutorial/t_msregform3.inc"
%INCLUDE "/tutorial/t_msregform4.inc"
```

2. Cancellare l'ultima istruzione che importa le informazioni sui dati demografici nel modulo in modo che la sezione appaia come segue:

```
%INCLUDE "/tutorial/t_msregform1.inc"
%INCLUDE "/tutorial/t_msregform2.inc"
%INCLUDE "/tutorial/t_msregform3.inc"
```

E', inoltre, possibile commentare il file utilizzando le tag di commento HTML (<!-- e -->), invece di cancellarlo, in modo tale che sia possibile aggiungerlo rapidamente se si decide di visualizzare successivamente i campi demografici nel modulo.

3. Salvare il file t_msregform.d2w.
4. Fare clic su **Sì** per sostituire il file esistente.
5. Chiudere il file.

Nota: Di solito, è necessario, inoltre, eliminare i campi di informazioni demografiche dalla macro t_msregupd.d2w che consente di visualizzare la pagina Aggiornamento iscrizione, tuttavia, per risparmiare tempo, questa operazione è già stata eseguita.



E' ora possibile attivare le modifiche.



Argomenti correlati

Informazioni su

- Funzioni sostitutive

Riferimenti

- Attività di elaborazione AUDIT_REG

Attivazione della macro di iscrizione personalizzata

Attualmente il sistema Net.Commerce utilizza la maschera dimostrativa tmp_msregform.d2w per visualizzare un modulo di registrazione quando un acquirente desidera iscriversi al negozio. Per fare in modo che il sistema si avvii utilizzando la macro personalizzata t_msregform.d2w è invece necessario assegnarla all'attività di visualizzazione REG_NEW, che viene utilizzata per visualizzare un nuovo modulo di registrazione. Ogniqualvolta viene sostituito un file della macro o una funzione sostitutiva che consente di avviare un'attività, è necessario assegnare a quest'ultima il nome del nuovo file.

1. Visualizzare una nuova finestra del browser.
2. Visualizzare Responsabile di Net.Commerce mediante il segnalibro.
3. Quando viene richiesto, immettere il nome utente del responsabile del sito e la parola d'ordine. E' necessario immettere la nuova parola d'ordine assegnata nel passo Modifica della parola d'ordine e fare clic su **Collegamento**. Solo i responsabili del sito possono assegnare delle macro personalizzate e delle funzioni sostitutive alle relative attività.
4. Se richiesto, accettare il cookie della sessione aggiornato. Viene visualizzata la home page di Responsabile di Net.Commerce.
5. Nella barra delle applicazioni, fare clic su **Gestore sito** e su **Gestione attività**. Viene visualizzato il modulo Gestione attività.
6. Nell'elenco a discesa **Selezionare tipo attività**, selezionare VIEW.
Le attività di visualizzazione consentono di visualizzare le pagine utilizzate dall'acquirente durante il processo di acquisto. Nella frame in basso viene visualizzato l'elenco delle attività associate all'attività di visualizzazione.
7. Nella frame in basso, fare clic su **REG_NEW**.
Per descrivere l'attività, completare i campi del modulo. Per la creazione di un sito Web con un unico negozio, non è necessario modificare l'ambito. Per la creazione di un centro commerciale, ad esempio, è possibile assegnare il nuovo file della macro a determinati negozi del centro commerciale.
8. Nella barra delle applicazioni, fare clic su **Assegnazione attività**.
9. Fare clic sul pulsante **Macro** nella parte inferiore della frame. Viene visualizzato il modulo Assegnazione macro.
10. Nel campo **Nome file macro**, modificare il nome della macro da tmp_msregform.d2w a t_msregform.d2w.
Nota: L'elenco a discesa **Selezionare centro commerciale/negozio** visualizza **Centro commerciale** perché la macro è stata assegnata all'attività come macro assunta a livello del centro commerciale. Il negozio è come un centro commerciale che contiene un solo negozio.
11. Fare clic su **Salvare** per aggiornare il record nella tabella MACROS del database.
12. Accertarsi che venga visualizzato un messaggio di conferma.
La macro personalizzata verrà richiamata ogniqualvolta un acquirente si iscrive al negozio.

13. Chiudere la finestra del browser.



E' ora possibile
sperimentare la macro nel
negozio.



Argomenti correlati

Informazioni su

- Gestione attività

Riferimenti

- Attività di visualizzazione REG_NEW
- Tabella MACROS

Verifica della macro della nuova iscrizione

Verranno ora verificate le modifiche apportate alla macro dell'iscrizione. Per fare ciò, è necessario accedere al negozio in qualità di un altro acquirente che desidera effettuare l'iscrizione.

1. Chiudere la finestra del browser in cui è visualizzato il negozio.
2. Visualizzare una nuova finestra del browser e selezionare il negozio dall'elenco dei segnalibri.
3. Se richiesto, accettare il nuovo cookie temporaneo della sessione assegnato all'acquirente.
4. Quando viene visualizzata la facciata del negozio, fare clic su **Iscrizione** nella frame di navigazione. Viene visualizzato un modulo di iscrizione vuoto.
5. Scorrere il modulo fino alla fine. I campi relativi alle informazioni demografiche dell'acquirente non vengono visualizzati.
6. Poiché è già stata effettuata l'iscrizione al negozio, è possibile effettuare il collegamento. Nella frame di navigazione, fare clic su **Collegamento**. Viene visualizzata la pagina Collegamento.
7. Nei campi forniti, digitare il nome utente e la parola d'ordine immessi al momento dell'iscrizione nel passo Visualizzare lo stato corrente della pagina Iscrizione.
8. Fare clic su **Collegamento**.
9. Fare clic su **OK** nella finestra di Netscape per accettare il nuovo cookie della sessione. Viene visualizzata una pagina di benvenuto che contiene il nome registrato.
10. Chiudere il browser.

Risoluzione dei problemi

Se la macro dell'iscrizione non viene visualizzata correttamente, verificare nuovamente il codice di origine. Se continua a non essere visualizzato correttamente, nel medesimo

indirizzario della macro è disponibile una versione finale della macro. Per sostituire la macro di iscrizione con la versione finale, cancellare t_msregform.d2w e creare una seconda copia di f_msregform.d2w come t_msregform.d2w, e, quindi, ripetere i passi da 4 a 10.



In tal modo, viene
completata questa sezione
del supporto didattico.
E' ora possibile codificare
le informazioni relative
all'iscrizione dell'acquirente.



Capitolo 8. Come criptare le informazioni sull'iscrizione

E' necessario che i comandi di Net.Commerce che consentono il trasferimento di informazioni personali relative ad un acquirente (come, ad esempio, l'indirizzo o la parola d'ordine) tra il browser ed il server vengano utilizzati insieme al protocollo SSL (Secure Socket Layer). In tal modo, le informazioni vengono codificate per impedire che utenti non autorizzati possano visualizzarle.

In questo passo verranno assegnati i comandi di iscrizione utilizzati per visualizzare, aggiungere ed aggiornare l'iscrizione dell'acquirente in base al protocollo SSL.

1. Visualizzare una nuova finestra del browser.
2. Selezionare Responsabile di Net.Commerce dall'elenco dei segnalibri.
3. Quando viene richiesto, immettere il nome utente del responsabile del sito e la parola d'ordine e fare clic su **Collegamento**. Solo i responsabili del sito possono abilitare i comandi per il protocollo SSL.
4. Se richiesto, accettare il cookie della sessione aggiornato. Viene visualizzata la home page di Responsabile di Net.Commerce.
5. Nella barra delle applicazioni, fare clic su **Gestore sito**, quindi su **Sicurezza comandi**. Viene visualizzato il modulo Assegnazione della sicurezza comandi.
6. Nell'elenco a discesa **Negozi**, selezionare **Supermercato East West**.
7. Nell'elenco **Comandi**, selezionare i seguenti comandi (durante la selezione di ciascun comando, tenere premuto il tasto Maius):
 - RegisterForm
 - RegisterNew
 - RegisterUpdate
8. Fare clic sul pulsante **Aggiungere all'elenco** per aggiungere i comandi all'elenco **Comandi assegnati (SSL)(Autenticazione)**. I comandi sono eliminati dalla finestra **Comandi**.
9. Per assegnare il protocollo SSL ai comandi, selezionare la casella di spunta **Abilitare SSL**.
10. Fare clic su **Aggiornare**. Accertarsi che venga visualizzato un messaggio di conferma. In tal modo, ogniqualvolta gli acquirenti si iscrivono o aggiornano le informazioni sull'iscrizione, tali informazioni verranno codificate.
11. Chiudere la finestra del browser.

Nota: Per impostazione assunta, il sistema Net.Commerce abilita automaticamente i comandi di iscrizione relativi al protocollo SSL. In questa sezione è stato illustrato come assegnare nuovamente questi comandi relativi al supermercato East West in modo da poter eseguire la medesima operazione per gli altri comandi che si desidera codificare.



E' ora possibile creare le
pagine del prodotto.



Argomenti correlati

Informazioni su

- Sicurezza comandi

Riferimenti

- Comando RegisterForm
- Comando RegisterNew
- Comando RegisterUpdate

Capitolo 9. Creazione delle pagine del prodotto

E' ora possibile creare le pagine del prodotto del negozio. E' possibile designare queste pagine in modo che tutti i prodotti che appartengono alla stessa categoria parent vengano elencati insieme in una pagina di prodotto particolare. Poiché i prodotti sono articoli di drogheria, familiari per la maggior parte degli acquirenti, non c'è bisogno di creare una pagina distinta per ciascun prodotto. In tal modo si riduce il tempo impiegato dagli acquirenti per sfogliare il negozio.

Poiché alcuni prodotti (acqua e bibite analcoliche) sono disponibili in diverse dimensioni, ciascuna delle quali presenta un prezzo diverso, è necessario creare due tipi di pagine del prodotto: in una vengono visualizzati i prodotti che presentano diverse dimensioni, nell'altra i prodotti che non presentano distinzioni di misure. Data la semplicità che la caratterizza, la seconda pagina è stata creata a scopo esemplificativo. L'utente potrà creare le pagine dei prodotti che sono disponibili in diverse dimensioni. Queste pagine vengono visualizzate facendo clic su **Acqua** o **Bibite analcoliche** in *Bevande*. Le altre pagine presentano il seguente aspetto:



In questa pagina, l'acquirente può eseguire le seguenti attività:

- Visualizzazione delle inserzioni animate dei prodotti visualizzati.
- Definizione delle quantità per ciascun prodotto da acquistare.
- Selezione di una dimensione (piccola, media o grande).
- Aggiunta di più articoli contemporaneamente al carrello degli acquisti.
- Aggiunta di articoli singoli all'elenco degli acquisti (se l'acquirente è iscritto).

Attività da eseguire

In questa sezione, è possibile creare una macro Net.Data per le pagine di prodotto. Nello specifico, è possibile eseguire le attività di seguito riportate:

- Inserimento dell'inserzione animata all'inizio della pagina.

- Creazione della tabella del prodotto con le seguenti caratteristiche:
 - Selezione degli elenchi per visualizzare dinamicamente gli attributi disponibili per ciascun prodotto.
 - Campi di testo per la definizione delle quantità.
 - Icone per l'aggiunta dei singoli prodotti all'elenco degli acquisti.
- Aggiunta del pulsante **Aggiungere al carrello degli acquisti**, che consente di aggiungere più prodotti e le relative quantità al carrello degli acquisti.
- Verificare i risultati nel browser.

Come tralasciare questa sezione

La macro creata è complessa e si avvale ampiamente del linguaggio JavaScript. Per tralasciare questa sezione, attenersi alla seguente procedura:

1. Cancellare `\macro\<locale>\category\t_toc_item.d2w` ed eseguire una seconda copia di `\macro\<locale>\category\fl_toc_item.d2w` come `\macro\<locale>\category\t_toc_item.d2w`.
2. Aggiungere i prodotti al carrello e all'elenco degli acquisti attenendosi alla procedura indicata nella sezione Verifica della macro del prodotto.
3. Posizionarsi nel campo Attivazione dell'importo totale.



Creazione delle pagine del prodotto.



Aggiunta dell'inserzione e dell'intestazione

E' ora possibile iniziare a creare la macro del prodotto, `t_toc_item.d2w`, che visualizzerà i prodotti e le loro relative dimensioni. Per facilitare l'utente, è stata creata una maschera. A questa maschera verrà aggiunta l'inserzione animata visualizzata nella parte superiore delle pagine dei prodotti e verranno scritte alcune funzioni per richiamare i dati di base richiesti per le altre parti della macro.

1. In un editor di testo, aprire la maschera del supporto didattico `tmp_toc_item.d2w` dal seguente indirizzario:


```
WIN \ibm\netcommerce3\macro\<locale>\category\
```

```
AIX /usr/lpp/NetCommerce3/macro/<locale>/category/
```

```
SUN /opt/IBMnetc/NetCommerce3/macro/<locale>/category/
```
2. Esaminare il contenuto del file. E' già stata creata una struttura.
3. E' ora possibile scrivere una funzione che visualizzerà un'immagine animata della categoria principale nella parte superiore della pagina. Il nome del file GIF viene memorizzato nel campo definito dal negoziante `CGFIELD2` nella tabella `CATEGORY`. Tale file di immagine non viene visualizzato per tutte le categorie. Per le categorie cui non è stata assegnata un'immagine dell'inserzione, non verrà visualizzato nulla nella relativa pagina del prodotto. Nella pagina della macro relativa alla definizione della funzione, aggiungere la seguente funzione:

```

%{ ***** Sezione definizione della funzione
***** %}

<!-->
<!--      Il codice comincia qui      -->

<!-->
%FUNCTION(DTW_ODBC) display_ad()
{
    select cgfield2
    from category
    where cgrfnbr=$(cgrfnbr)
cgmenbr=$(cgmenbr),
    cgpub=1
    and cgfield2 is not NULL
    %REPORT {
        <CENTER>
        <TABLE BORDER=0 CELLPADDING=0 CELLSPACING=0>
        <TR>
        <TD><IMG SRC="/grocery/$(V_cgfield2)" ALT="Pubblicità"></TD>
        </TR>
        <BR>
        </TABLE>
        </CENTER>
        <BR>
    %}
    %MESSAGE {
        100: { %} :continue
    %}
    %}

<!-->
<!--      Your code ends here      -->

```

<!-->

E' stata appena scritta una funzione denominata `display_ad()` che interroga la colonna `CGFIELD2` nella tabella `CATEGORY` per richiamare il nome del file di immagine per la categoria selezionata dall'acquirente, come specificato nel numero di riferimento della categoria e nel numero di riferimento del negoziante del negozio. Se viene individuato un file di immagini, esso viene visualizzato nella sezione Prospetto nella parte superiore della pagina.

4. Sarà poi possibile scrivere una funzione che consente di richiamare il numero di riferimento dell'indirizzo per l'acquirente corrente. Questo numero di riferimento viene richiesto come parametro per il pulsante **Aggiungere al carrello degli acquisti**, che sarà creato successivamente. Aggiungere la seguente funzione dopo la funzione `display_ad()`:

```
%FUNCTION(DTW_ODBC) find_addr_rn()
```

```

{
    selezionare sarfnbr
    from shaddr, shopper
    where (shlogid='${SESSION_ID}')
        (shrfnbr=sashnbr)
        (sanick=shlogid)
    %REPORT {
        @DTW_ASSIGN(addr_rn, V_sarfnbr)
    %}
}

<!-->
<!-- Your code ends here -->

```

<!-->

Questa funzione consente di eseguire un'interrogazione SQL per richiamare il numero di riferimento dell'indirizzo per l'acquirente corrente dalle tabelle SHADDR (Rubrica dell'acquirente) e SHOPPER (Profilo dell'acquirente). La sezione Prospetto assegna la variabile addr_rn al valore richiamato. Si farà riferimento a questa variabile successivamente nella macro.

5. E' ora necessario scrivere una funzione per visualizzare il nome della categoria selezionata in un'intestazione posta al di sotto dell'inserzione. Aggiungere la seguente funzione dopo la funzione find_addr_rn():

```

%FUNCTION(DTW_ODBC) get_subcat_name()
{
    select cgfield1, cgrfnbr
    from category
    where cgrfnbr=$(cgrfnbr)
cgmenbr=$(cgmenbr),
cgpup=1
    %REPORT {
        @DTW_ASSIGN(category_name, V_cgrfnbr)
        <IMG SRC="/grocery/${V_cgfield1}"
        ALT="Etichetta della categoria "
        ALIGN="CENTER">
        <BR>
    %}
    %MESSAGE {
        100:{ %} :continue
    %}
}

<!-->
<!-- Your code ends here -->

```

<!-->

Questa funzione interroga la colonna CGFIELD1 nella tabella CATEGORY per il nome file dell'immagine di categoria ed il numero di riferimento della categoria. La sezione Prospetto visualizza l'immagine nella parte superiore della pagina ed

assegna la variabile `category_name` al numero di riferimento della categoria richiamato. Il nome di questa variabile verrà utilizzato successivamente nella macro.

6. Salvare il file come `t_toc_item.d2w`.
7. Fare clic su **Sì** per sostituire il file esistente.



E' ora possibile creare la tabella del prodotto.



Argomenti correlati

Riferimenti

- Tabella CATEGORY
- Tabella SHADDR
- Tabella SHOPPER

Creazione della tabella Prodotto

E' ora possibile creare la tabella del prodotto. Essa conterrà una riga per ciascun prodotto, contenente le seguenti informazioni:

- Un'immagine ridotta del prodotto
- Il nome del prodotto
- Un elenco di selezione contenente tutte le dimensioni disponibili ed i relativi prezzi
- Un campo in cui è possibile specificare la quantità
- Un'icona per l'aggiunta del prodotto selezionato all'elenco degli acquisti

La tabella presenta la struttura illustrata nel seguente diagramma:

Il diagramma illustra la struttura della pagina di prodotto. In alto a sinistra c'è un riquadro grigio con il titolo "Pagine di prodotto". Al centro in alto c'è un pulsante "Inserzione". Sotto, a sinistra, c'è il titolo "NOME CATEGORIA" seguito da un campo "Introduzione" con linee di testo. Al centro c'è una tabella con tre righe e cinque colonne: "Figura", "Descrizione", "Confez. e prezzo", "Quantità" e "Agg. a elenco degli acq.". Ogni riga della tabella contiene un'immagine ridotta, il nome del prodotto, un menu a tendina, un campo di input e un'icona. In basso a destra c'è un pulsante "Agg. a carrello degli acq."

Figura	Descrizione	Confez. e prezzo	Quantità	Agg. a elenco degli acq.
Immagine ridotta	Nome prodotto			icona
Immagine ridotta	Nome prodotto			icona
Immagine ridotta	Nome prodotto			icona

Il numero di righe della tabella dipende dalla quantità di prodotti presenti nel database per la categoria parent selezionata.



Creazione della tabella.



Creazione della tabella del prodotto

E' ora possibile cominciare ad aggiungere il codice per creare la tabella del prodotto.

1. E' necessario richiamare dal database tutti i dati relativi ai prodotti e agli attributi per la categoria selezionata dall'acquirente. Aggiungere la seguente funzione dopo la funzione `get_subcat_name()`:

```
%FUNCTION(DTW_ODBC) build_prod_list()
{
  select prrfnbr, prprfnbr, prsdsc, prnbr, prthmb,
  ppprc, paname, paval, mmrfnbr, mmmenbr
  from product, prodprcs, prodatr, cgprrel, mshipmode
  where ppprnr=prrfnbr
  and paprnr=prrfnbr
  and cpcgnbr=$(category_name)
  and cpprnr=prprfnbr
  and mmmenbr=prmenbr
```

```
<!-->
      <!--      Your code ends here      -->
```

```
<!-->
```

Per ciascun prodotto appartenente alla categoria selezionata dall'acquirente, queste istruzioni SQL consentono di richiamare il numero di riferimento del prodotto del parent, la descrizione, il numero di prodotto, l'immagine ridotta, il prezzo per unità, i nomi e i valori degli attributi, il numero di riferimento del codice di spedizione del negoziante e il numero di riferimento del negoziante dalle tabelle PRODUCT, PRODPRCS (Prezzo del prodotto), PRODATR (Attributi del prodotto), CGPRREL (Relazione della categoria del prodotto) e MSHIPMODE (Modalità di spedizione del negoziante). La variabile `category_name` (il numero di riferimento di categoria assegnato dalla funzione `get_subcat_name()`) viene utilizzato per assicurare che i prodotti corretti vengano richiamati.

2. E' ora possibile definire le istruzioni su come aggiungere i prodotti all'elenco degli acquisti e le intestazioni della colonna relative alla tabella. Aggiungere quanto segue dopo l'interrogazione SQL:

```
%FUNCTION(DTW_ODBC) build_prod_list()
{
  select prrfnbr, prprfnbr, prsdsc, prnbr, prthmb,
  ppprc, paname, paval, mmrfnbr, mmmenbr
  from product, prodprcs, prodatr, cgprrel, mshipmode
  where ppprnr=prrfnbr
  and paprnr=prrfnbr
  and cpcgnbr=$(category_name)
  and cpprnr=prprfnbr
```

and mmmenbr=prmenbr

```
%REPORT {  
  <TABLE BORDER=0 CELLPADDING=5 COLS=5>  
    <P>Per aggiungere uno o più articoli al carrello degli acquisti,  
    immettere una quantità  
    accanto a ciascun articolo e fare clic sul pulsante <B>Aggiungere  
    all'elenco degli acquisti</B>  
    nella parte inferiore della pagine. E' inoltre possibile aggiungere  
    singoli articoli  
    all'elenco degli acquisti facendo clic sull'icona accanto  
    all'articolo.  
    <TR><TD HEIGHT=5 COLSPAN=5><IMG SRC="/grocery/widespa2.gif"  
    WIDTH=750></TD></TR>  
    <TR>  
      <TD ALIGN="CENTER"><B>Immagine</B></TD>  
      <TD ALIGN="LEFT"><B>Descrizione</B></TD>  
      <TD ALIGN="LEFT"><B>Dimensione e prezzo</B></TD>  
      <TD ALIGN="CENTER"><B>Quantità</B></TD>  
      <TD ALIGN="CENTER"><B>Aggiungere all'elenco degli  
    acquisti</B></TD>  
    </TR>
```

3. Salvare il lavoro (come t_toc_item.d2w).



E' ora possibile aggiungere
alla tabella l'immagine del
prodotto ed il nome.



Argomenti correlati

Riferimenti

- Tabella PRODUCT
- Tabella PRODPRCS
- Tabella PRODATR
- tabella CGPRREL
- Tabella MSHIPMODE

Aggiunta dell'immagine del prodotto e del nome

E' ora necessario cominciare a definire le modalità di visualizzazione nella tabella di ciascun prodotto richiamato dall'interrogazione. La prima operazione da eseguire consiste nell'aggiungere l'immagine ridotta del prodotto nella prima colonna della tabella ed il nome del prodotto nella seconda colonna.

1. Aggiungere il seguente codice alla sezione Prospetto della funzione `build_prod_list()`:
<TR>

```

<TD ALIGN="CENTER"><B>Immagine</B></TD>
<TD ALIGN="LEFT"><B>Descrizione</B></TD>
<TD ALIGN="LEFT"><B>Dimensione e prezzo</B></TD>
<TD ALIGN="CENTER"><B>Quantità</B></TD>
<TD ALIGN="CENTER"><B>Aggiungere all'elenco degli acquisti</B></TD>
</TR>
%ROW {
<TR><TD HEIGHT=5 COLSPAN=5><IMG SRC="/grocery/widespa2.gif"
WIDTH=750></TD>
<TR><TD><IMG SRC="/grocery/${V_prthmb}" WIDTH=100 HEIGHT=100></TD>
<TD><B><FONT SIZE=-1>${V_prsdesc}</FONT></B></TD>
<!-- Your code ends here -->

```

Per ciascuna riga richiamata dall'interrogazione, l'istruzione HTML in questo blocco di righe consentirà di creare due righe nella tabella del prodotto. La prima riga è costituita da una barra scura che consente di espandere l'ampiezza della tabella. La seconda riga consente di visualizzare l'immagine ridotta del prodotto nella prima colonna ed il nome del prodotto nella seconda, mediante le variabili del database.

2. Salvare le operazioni eseguite.



E' ora possibile creare
l'elenco di selezione.



Creazione dell'elenco di selezione

E' ora possibile avviare la creazione dell'elenco di selezione nella terza colonna della tabella del prodotto. La creazione di questo elenco è un'attività più complessa di quelle eseguite finora.

1. Per comprendere il modo in cui viene creato, esaminare, innanzitutto, i dati che verranno richiamati dalla funzione `build_prod_list()`. Un elenco parziale dei dati che questa funzione richiama per la categoria *Acqua* è di seguito visualizzato:

PRRFNBR	PRPRFNBR	PRSDISC	PRNBR	PRTHMB	PPPRC	PANAME	PAVAL
2	1	Sorgiva	100-S	wac1102a.gif	\$1.00	Confezione	500 ml
3	1	Sorgiva	100-M	wac1102a.gif	\$2.00	Confezione	1 L
4	1	Sorgiva	100-L	wac1102a.gif	\$3.00	Confezione	1.5 L
6	5	Minerale	101-S	wac1101a.gif	\$1.00	Confezione	500 ml
7	5	Minerale	101-M	wac1101a.gif	\$2.00	Confezione	1 L
8	5	Minerale	101-L	wac1101a.gif	\$3.00	Confezione	1.5 L
10	9	Frizzante	102-S	wac1100a.gif	\$1.00	Confezione	500 ml
11	9	Frizzante	102-M	wac1100a.gif	\$2.00	Confezione	1 L
12	9	Frizzante	100-L	wac1100a.gif	\$3.00	Confezione	1.5 L

Le intestazioni della colonna mostrano le colonne del database da cui vengono richiamati i dati. L'interrogazione contiene una riga per ciascun attributo del prodotto appartenenti a questa categoria. E' necessario pianificare con attenzione la creazione di ciascun elenco di selezione, poiché le dimensioni ed i prezzi di ciascun prodotto devono essere visualizzati nel medesimo elenco di selezione. I risultati avranno il seguente aspetto:

wac1102a.gif	Sorgiva	500 ml @ \$1.00
wac1101a.gif	Minerale	500 ml @ \$1.00 1 L @ \$2.00 1.5 L @ \$3.00
wac1100a.gif	Frizzante	500 ml @ \$1.00 1 L @ \$2.00 1.5 L @ \$3.00

Per creare il formato della tabella precedentemente indicata, è necessario impostare la variabile di indicatore dopo che la prima riga nella tabella dei risultati di interrogazione è elaborata ed utilizzare questa variabile per annullare la creazione di ulteriori elenchi di selezioni fino a che tutti gli attributi per il prodotto corrente non vengono elaborati e non viene introdotto un nuovo prodotto.

- Viene ora definita la variabile. Nella sezione relativa alla definizione della macro, aggiungere la seguente definizione della variabile:

```
%{ ***** Define Section ***** %}
%DEFINE {
  productcounter = "0"
  selectcounter = "1"

<!-- Your code begins here -->

<!--
  product_flag = ""
-->
<!-- Your code ends here -->

<!--
%}
```

E' stata definita una variabile denominata `product_flag` che non presenta nessun valore (una stringa vuota). Essa verrà utilizzata per verificare quando vengono creati gli elenchi di selezione. Le altre variabili verranno illustrate successivamente.

- Aggiungere le seguenti istruzioni HTML al blocco Riga della funzione `build_prod_list()`:

```
%ROW {
  <TR><TD HEIGHT=5 COLSPAN=5><IMG SRC="/grocery/widespa2.gif"
  WIDTH=750></TD>
  <TR><TD><IMG SRC="/grocery/$(V_prthmb)" WIDTH=100 HEIGHT=100></TD>
```

```

<TD><B><FONT SIZE=-1>$(V_prsdesc)</FONT></B></TD>
<TD><SELECT NAME="select">
<OPTION VALUE="$(V_prrfnbr)">$(V_paval) @ $(CURRENCY)$(V_ppprc)

<!-->
<!-- Your code ends here -->

```

Sono state aggiunte delle tag HTML all'inizio di un elenco di selezione. Attualmente esso è costituito da una sola opzione dell'attributo. Non è stata aggiunta la tag di chiusura (</SELECT>) all'elenco poiché devono ancora essere aggiunti gli altri due attributi del prodotto in elaborazione. Selezionando l'elemento, la successiva riga elaborata dall'interrogazione verrà visualizzata in un elenco di selezione separato. L'utente desidera invece che tutti gli attributi del prodotto corrente vengano visualizzati nel medesimo elenco di selezione. Per fare ciò, è necessario definire dei criteri per stabilire se la successiva riga da elaborare è un attributo dello stesso prodotto o un nuovo prodotto. Poiché tutti gli attributi di un prodotto condividono il medesimo nome, è possibile utilizzare il nome del prodotto come identificativo. E' possibile assegnare la variabile del database V_prsdesc alla variabile product_flag definita inizialmente come stringa vuota. Aggiungere la seguente istruzione Net.Data:

```

%ROW {
<TR><TD HEIGHT=5 COLSPAN=5><IMG SRC="/grocery/widespa2.gif"
WIDTH=550 ></TD>
<TR><TD><IMG SRC="/grocery/$(V_prthmb)" WIDTH=100 HEIGHT=100></TD>
<TD><B><FONT SIZE=-1>$(V_prsdesc)</FONT></B></TD>
@DTW_ASSIGN(product_flag, V_prsdesc)
<TD><SELECT NAME="select">
<OPTION VALUE="$(V_prrfnbr)">$(V_paval) @ $(CURRENCY)$(V_ppprc)

<!-->
<!-- Your code ends here -->

```

A questo punto nel blocco Riga, alla variabile product_flag viene assegnato il valore del nome del prodotto attualmente elaborato.

- E' ora necessario aggiungere un'istruzione IF che impedirà la creazione di un'altra riga nella tabella del prodotto per gli altri attributi che presentano lo stesso nome del prodotto in corso di elaborazione. Aggiungere le seguenti istruzioni HTML:

```

%ROW {
%IF(product_flag != V_prsdesc)
<TR><TD HEIGHT=5 COLSPAN=5><IMG SRC="/grocery/widespa2.gif"
WIDTH=750></TD>
<TR><TD><IMG SRC="/grocery/$(V_prthmb)" WIDTH=100 HEIGHT=100></TD>
<TD><B><FONT SIZE=-1>$(V_prsdesc)</FONT></B></TD>
@DTW_ASSIGN(product_flag, V_prsdesc)
<TD><SELECT NAME="select">
%ENDIF

```

```
<OPTION VALUE="$ (V_prrfnbr)">$ (V_paval) @ $ (CURRENCY) $ (V_ppprc)
%}
```

```
<!-->
<!-- Your code ends here -->
```

```
<!-->
```

Nota: Si ricordi di aggiungere la %} finale, come precedentemente indicato.

Se la riga in corso di elaborazione presenta lo stesso nome del prodotto dell'ultima riga elaborata, l'HTML tra quest'istruzione %IF e l'istruzione %ENDIF verranno tralasciate e sarà creata un'altra opzione dell'attributo per l'elenco di selezione.

5. E' ora necessario definire come verrà completato l'elenco di selezione dopo avere elaborato tutte le righe che presentano lo stesso nome di prodotto e dopo avere introdotto un nuovo nome di prodotto. Aggiungere la seguente istruzione HTML all'inizio del blocco riga:

```
%ROW {
%IF((product_flag != V_prsdsc) && $(ROW_NUM) != "1"))
</SELECT></TD>
%ENDIF
%IF(product_flag != V_prsdsc)
<TR><TD HEIGHT=5 COLSPAN=5><IMG SRC="/grocery/widespa2.gif"
WIDTH=550 ></TD>
<TR><TD><IMG SRC="/grocery/$ (V_prthmb)" WIDTH=100 HEIGHT=100></TD>
<TD><B><FONT SIZE=-1>$ (V_prsdsc)</FONT></B></TD>
@DTW_ASSIGN(product_flag, V_prsdsc)
<TD><SELECT NAME="select">
%ENDIF
<OPTION VALUE="$ (V_prrfnbr)">$ (V_paval) @ $ (CURRENCY) $ (V_ppprc)
%}
```

```
<!-->
<!-- Your code ends here -->
```

```
<!-->
```

Questo nuovo blocco di istruzioni IF specifica che quando viene introdotta una riga contenente un nuovo nome di prodotto (non è uguale al valore corrente associato a product_flag), le informazioni contenute tra queste istruzioni %IF e le istruzioni %ENDIF verranno elaborate. Queste informazioni concludono l'elenco di selezione. La condizione \$(ROW_NUM) != "1" specifica che se il numero della riga attualmente elaborata non è uguale a 1, vengono, quindi, elaborati i valori contenuti tra le istruzioni %IF e %ENDIF. Questa condizione è richiesta per la prima riga richiamata dall'interrogazione in modo che essa tralasci questa sezione ed elabori il contenuto del secondo blocco IF.

6. Salvare il lavoro.



E' ora possibile aggiungere
il campo quantità e l'icona
dell'elenco degli acquisti.



Aggiunta del campo Quantità e dell'icona dell'elenco degli acquisti

E' ora possibile aggiungere le ultime due colonne alla tabella del prodotto: il campo in cui è possibile indicare una quantità e l'icona per l'aggiunta del prodotto all'elenco degli acquisti.

1. Aggiungere le seguenti istruzioni HTML al blocco riga della sezione Prospetto HTML:

```
%ROW {
  %IF((product_flag != V_prsdesc) && ($(ROW_NUM) != "1"))
  </SELECT></TD>
  <TD ALIGN="CENTER"><INPUT TYPE="TEXT" NAME="textbox" VALUE=0 SIZE=3
  MAXLENGTH=3
  onFocus="this.select()"></TD>
  <TD ALIGN="CENTER"><A HREF="#"
  onClick=shopc_add("$(productcounter)") onMouseOver="changeStatus();
  return true">
  <IMG SRC="/grocery/list1.gif" HEIGHT=64 WIDTH=75 BORDER=0></A></TD>
</TR>
%ENDIF
%IF(product_flag != V_prsdesc)
@DTW_ADD(productcounter, "1", "1", productcounter)
<TR><TD HEIGHT=5 COLSPAN=5><IMG SRC="/grocery/widespa2.gif"
WIDTH=750></TD>
<TR><TD><IMG SRC="/grocery/$(V_prthmb)" WIDTH=100 HEIGHT=100></TD>
<TD><B><FONT SIZE=-1>$(V_prsdesc)</FONT></B></TD>
@DTW_ASSIGN(product_flag, V_prsdesc)
<TD><SELECT NAME="select">
%ENDIF
<OPTION VALUE="$(V_prrfnbr)">$(V_paval) @ $(CURRENCY)$(V_ppprc)
%}

<!-->
<!-- Your code ends here -->

<!-->
```

Nella quarta colonna è stato aggiunto un campo per l'immissione della quantità di un articolo.

Nella quinta colonna è stata aggiunta l'immagine dell'elenco degli acquisti. Essa assume funzioni diverse in base alle azioni che l'acquirente esegue con il mouse. Posizionando il mouse sull'immagine, viene richiamata una funzione JavaScript che consente di visualizzare un messaggio nella barra di stato che descrive l'azione dell'icona. Facendo clic sull'immagine, il prodotto selezionato viene aggiunto all'elenco degli acquisti nel seguente modo:

- a. Viene richiamata la funzione shopc_add() nella sezione Prospetto HTML della macro e le viene attribuito il valore di productcounter. Productcounter tiene traccia del numero di diversi prodotti che vengono visualizzati sulla pagina. Ogniqualvolta viene creato un elenco di selezione, gli viene attribuito un numero che identifica un nuovo prodotto.

- b. La funzione utilizza `productcounter` per individuare la riga con il prodotto da aggiungere all'elenco degli acquisti.
 - c. Essa determina quale valore viene selezionato nell'elenco di selezione mediante il numero di indice e richiama il corrispondente numero di riferimento del prodotto.
 - d. La funzione, quindi, costruisce un URL che contiene il comando `InterestItemAdd`, per aggiungere il prodotto selezionato al carrello degli acquisti.
 - e. Quando il comando `InterestItemAdd` viene eseguito con esito positivo, la funzione `shopc_add()` richiama un altro URL che contiene il comando `CategoryDisplay` per rivisualizzare la pagina di prodotto corrente.
 - f. Dopo aver visualizzato nuovamente la pagina, nella barra di stato del browser viene visualizzato un messaggio di conferma. Ciò si verifica richiamando la funzione JavaScript nella sezione Prospetto HTML.
2. Salvare il lavoro.



E' ora possibile visualizzare
il codice relativo alla tabella
del prodotto.



Argomenti correlati

Riferimenti

- Comando `InterestItemAdd`

Esame della tabella Prodotto

Si rivisualizzi la modalità con cui la tabella del prodotto verrà creata, osservando come viene elaborata ciascuna riga nella tabella dei risultati dell'interrogazione:

1. **Riga 1:** La prima istruzione IF viene tralasciata poiché non è vera (questo numero della riga è uguale a 1).
2. La seconda istruzione IF è vera: `product_flag` non è uguale al valore di `V_prsdsc`. Attualmente è una stringa vuota, assegnata al momento del caricamento iniziale della macro. Si verifica quanto segue:
 - a. La barra orizzontale viene visualizzata in una nuova riga della tabella Prodotto.
 - b. Il nome e l'immagine ridotta del prodotto vengono visualizzati nella prima e nella seconda cella della riga successiva.
 - c. Viene definito l'inizio di un modulo.
 - d. Il valore del nome del prodotto corrente (`V_prsdsc`) viene assegnato a `product_flag`.
 - e. L'elenco di selezione inizia nella terza cella.
 - f. L'attributo delle dimensioni del prodotto ed il prezzo vengono visualizzati come prima opzione nell'elenco di selezione.

3. **Riga 2:** Viene raggiunta la fine del blocco riga e viene elaborata la seconda riga. L'elaborazione riprende dall'inizio della sezione Riga.
4. Poichè la Riga 2 è ancora un attributo dello stesso prodotto, il nome del prodotto è uguale al valore di V_prsdsc. Pertanto, le due istruzioni IF sono false e l'ultima istruzione che non è compresa nelle istruzioni IF viene elaborata: l'attributo e la dimensione del prodotto vengono visualizzati come seconda opzione nell'elenco di selezione.
5. **Riga 3:** Viene raggiunta la fine del blocco riga e viene elaborata la terza riga. L'elaborazione riprende dall'inizio della sezione Riga.
6. Poiché la riga 3 costituisce il terzo attributo del prodotto, l'elaborazione è identica a quella della riga 2; l'attributo ed il prezzo vengono inseriti come terza opzione nell'elenco di selezione.
7. **Riga 4:** Viene raggiunta la fine del blocco riga e viene elaborata la quarta riga. L'elaborazione riprende dall'inizio della sezione Riga.
8. Poiché la riga 4 costituisce un nuovo prodotto con un nuovo nome, ora la prima istruzione IF è vera. Si verifica quanto segue:
 - a. Viene completato l'elenco di selezione.
 - b. Viene visualizzato il campo relativo alla quantità.
 - c. Viene visualizzata l'icona relativa all'elenco degli acquisti.
9. Viene elaborata la seconda istruzione IF, che ora è vera. Il contenuto di questo blocco viene elaborato come si evince nel passo 2 dell'elaborazione della **Riga 1**.
10. **Riga 5:** Viene raggiunta la fine del blocco riga e viene elaborata la quinta riga. L'elaborazione è identica a quella della riga 2.
11. Tutte le altre righe vengono elaborate ripercorrendo questi passi.



E' ora possibile chiudere la
tabella.



Chiusura della tabella del prodotto

Dopo avere elaborato l'ultima riga della tabella relativa alle interrogazioni, non è possibile richiamare altre righe per completare l'elenco di selezione. E' pertanto richiesto il codice per completare la riga con il campo quantità e con l'icona dell'elenco degli acquisti per poi chiudere la tabella.

1. Aggiungere le seguenti istruzioni HTML dopo il blocco Riga:


```
%ROW {
  %IF((product_flag != V_prsdsc) && ($(ROW_NUM) != "1"))
    </SELECT></TD>
    <TD ALIGN="CENTER"><INPUT TYPE="TEXT" NAME="textbox" VALUE=0 SIZE=3
MAXLENGTH=3
    onFocus="this.select()"></TD>
    <TD ALIGN="CENTER"><A HREF="#"
    onClick=shopc_add("${productcounter}") onMouseOver="changeStatus();"
    return true">
```

```

        <IMG SRC="/grocery/list1.gif" HEIGHT=64 WIDTH=75 BORDER=0></A></TD>
    </TR>
%ENDIF
%IF(product_flag != V_prsdesc)
    @DTW_ADD(productcounter, "1", "1", productcounter)
    <TR><TD HEIGHT=5 COLSPAN=5><IMG SRC="/grocery/widespa2.gif"
    WIDTH=750></TD>
    </TR><TD><IMG SRC="/grocery/$(V_prthmb)" WIDTH=100 HEIGHT=100></TD>
    <TD><B><FONT SIZE=-1>$(V_prsdesc)</FONT></B></TD>
    @DTW_ASSIGN(product_flag, V_prsdesc)
    <TD><SELECT NAME="select">
%ENDIF
<OPTION VALUE="$(V_prrfnbr)">$(V_paval) @ $(CURRENCY)$(V_ppprc)
%}
</SELECT></TD>
<TD ALIGN="CENTER"><INPUT TYPE="TEXT" NAME="textbox" VALUE=0 SIZE=3
MAXLENGTH=3
onFocus="this.select()"></TD>
<TD ALIGN="CENTER"><A HREF="#"
onClick=shopc_add("$(productcounter)") onMouseOver="changeStatus();
return true">
<IMG SRC="/grocery/list1.gif" HEIGHT=64 WIDTH=75 BORDER=0></A></TD>
</TR>
<TR><TD HEIGHT=5 COLSPAN=5><IMG SRC="/grocery/widespa2.gif"
WIDTH=750></TD></TR>
</TABLE>

```

```

<!-->
    <!-- Your code ends here -->

```

```

<!-->

```

Questa sintassi HTML è simile a quella HTML nel primo blocco IF. Essa consente di chiudere l'elenco di selezione, di creare il campo quantità, di visualizzare l'icona relativa all'elenco degli acquisti e di inserire una nuova riga contenente una barra scura che consente di espandere l'ampiezza della tabella. In tal modo, la tabella viene chiusa.

2. Salvare il lavoro.



E' ora possibile creare il pulsante **Aggiungere al carrello degli acquisti**.



Creazione del pulsante Aggiungere al carrello degli acquisti

Ora l'utente può creare il pulsante **Aggiungere al carrello degli acquisti** per la macro del prodotto. Facendo clic su questo pulsante, l'acquirente aggiungerà tutti gli articoli selezionati al carrello degli acquisti. Si tratta di un pulsante complesso che richiede l'uso di alcune funzioni JavaScript per eseguire più azioni contemporaneamente. Esso

funziona come un pulsante Inoltare di un modulo HTML. Poiché è un elemento del modulo, è necessario creare un modulo e definire un URL ACTION che elaborerà il contenuto del modulo ogniqualvolta l'acquirente fa clic sul pulsante. Sono già stati aggiunti due elementi del modulo: l'elenco di selezione per la selezione di un attributo ed il campo in cui è possibile definire una quantità. I valori definiti dall'acquirente per questi elementi saranno elaborati anche dal pulsante Inoltare.

1. Aggiungere le seguenti istruzioni HTML alla sezione Prospetto della funzione

```
build_prod_list():
%ROW {
%IF((product_flag != V_prsdesc) && ($(ROW_NUM) != "1"))
</SELECT></TD>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
for (i=1; i < (parseInt('$(selectcounter)')); i++) {
document.writeln("<INPUT TYPE=\"HIDDEN\" NAME=\"attrib\" + i + \"\"\"
+ "
VALUE=0>")
}
</SCRIPT>
@DTW_ASSIGN(selectcounter, "1")
<TD ALIGN="CENTER"><INPUT TYPE="TEXT" NAME="textbox" VALUE=0 SIZE=3
MAXLENGTH=3
onFocus="this.select()"></TD>
<TD ALIGN="CENTER"><A HREF="#"
onClick=shopc_add("$(productcounter)") onMouseOver="changeStatus();
return true">
<IMG SRC="/grocery/list1.gif" HEIGHT=64 WIDTH=75 BORDER=0></A></TD>
</TR>
%ENDIF
%IF(product_flag != V_prsdesc)
@DTW_ADD(productcounter, "1", "1", productcounter)
<TR><TD HEIGHT=5 COLSPAN=5><IMG SRC="/grocery/widespa2.gif"
WIDTH=600 ></TD>
<TR><TD><IMG SRC="/grocery/$(V_prthumb)WIDTH=100 HEIGHT=100"></TD>
<TD><B><FONT SIZE=-1>$(V_prsdesc)</FONT></B></TD>
<FORM METHOD="POST" ACTION="/cgi-bin/ncommerce3/OrderItemProcess"
NAME="list">
@DTW_ASSIGN(product_flag, V_prsdesc)
<TD><SELECT NAME="select">
%ENDIF
<OPTION VALUE="$(V_prrefnbr)">$(V_paval) @ $(CURRENCY)$(V_ppprc)
@DTW_ADD(selectcounter, "1", "1", selectcounter)
%}
</SELECT></TD>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
for (i=1; i < (parseInt('$(selectcounter)')); i++) {
document.writeln("<INPUT TYPE=\"HIDDEN\" NAME=\"attrib\" + i + \"\"\"
+ "
VALUE=0>")
```

```

    }
</SCRIPT>
@DTW_ASSIGN(selectcounter, "1")
<TD ALIGN="CENTER"><INPUT TYPE="TEXT" NAME="textbox" VALUE=0 SIZE=3
    MAXLENGTH=3
    onFocus="this.select()"></TD>
<TD ALIGN="CENTER"><A HREF="#"
    onClick=shopc_add("${productcounter}") onMouseOver="changeStatus();
    return true">
<IMG SRC="/grocery/list1.gif" HEIGHT=64 WIDTH=75 BORDER=0></A></TD>
</TR>
<TR><TD HEIGHT=5 COLSPAN=5><IMG SRC="/grocery/widspa2.gif"
    WIDTH=600></TD></TR>
</TABLE>
<INPUT TYPE="HIDDEN" NAME="addr_rn" VALUE="${addr_rn}">
<INPUT TYPE="HIDDEN" NAME="merchant_rn" VALUE="${V_mmmenbr}">
<INPUT TYPE="HIDDEN" NAME="shpmthd" VALUE="${V_mmrfnbr}">
<INPUT TYPE="HIDDEN" NAME="url"
VALUE="/cgi-bin/ncommerce3/CategoryDisplay?
cgrfnbr=${cgrfnbr}&cgmenbr=${cgmenbr}&success1=true">
<BR><CENTER><INPUT TYPE="SUBMIT" NAME="addtocart"
VALUE="Add to Shopping Cart"
onClick="update_prodef(this.form)"></CENTER>
</FORM>
%}

```

```

<!-- Your code ends here -->

```

```

<!-- Your code ends here -->

```

Nota: Non lasciare spazi nel comando

/cgi-bin/ncommerce3/CategoryDisplay?cgrfnbr=\$

(cgrfnbr)&cgmenbr=\${cgmenbr}&success1=true" (il valore per l'url del campo di immissione nascosto).

2. Salvare il lavoro.



E' ora possibile visualizzare
il codice che è stato
aggiunto.



Esame del pulsante Aggiungere al carrello degli acquisti

Verrà ora esaminato il codice aggiunto per il pulsante **Aggiungere al carrello degli acquisti**. E' stato creato un modulo con un pulsante Inoltrare, facendo clic sul quale si verifica quanto segue:

1. Viene denominata la funzione update_prodef() nella sezione Prospetto HTML della macro e vengono inoltrati ad essa i valori degli altri elementi del modulo (il campo di immissione del testo e l'elenco di selezione).

2. La funzione `update_prodf()` crea una stringa costituita dalla coppia nome-valore per ogni articolo sulla pagina. Per gli articoli selezionati dall'acquirente, essa richiama il relativo numero di riferimento del prodotto per il nome e la quantità indicata nella casella di testo relativa al valore. Per tutti gli altri articoli, essa richiama i relativi numeri di riferimento per il nome e la quantità 0 per il valore. Queste coppie nome-valore sostituiscono le coppie nome-valore di ciascun attributo negli elenchi di selezione. E' stata aggiunta una funzione JavaScript dopo ogni elenco di selezione che crea gli indicatori iniziali (`name=attrib1 value=0`, `name=attrib2 value=0`, `name=attrib3 value=0`) per questi attributi.
3. La funzione `esegue`, quindi, l' ACTION URL del modulo, che richiama il comando `OrderItemProcess`. Questo comando consente di inserire un record nella tabella SHIPTO per ogni quantità di prodotti selezionata dall'acquirente, come illustrato di seguito:
 - a. Esso richiama i seguenti parametri dalla macro del prodotto:
 - Il numero di riferimento del prodotto e la quantità come coppie nome-valore per ogni articolo contenuto nella pagina del prodotto (parametro richiesto).
 - Il numero di riferimento dell'indirizzo dell'acquirente (parametro dell'acquirente un indirizzo di spedizione).
 - Numero di riferimento della modalità di spedizione del negoziante e numero di riferimento del negoziante (parametri richiesti per calcolare le tasse di spedizione quando l'acquirente effettua un ordine successivamente).
 - b. Esso inserisce il numero di riferimento della modalità di spedizione del negoziante e del numero di riferimento del negoziante nella tabella SHIPTO.
 - c. Per ogni numero di riferimento del prodotto e quantità della coppia nome-valore forniti, esegue i seguenti passi per inserire un record per ogni prodotto nella tabella SHIPTO.
 - 1) Ignora le quantità pari a 0 (gli articoli non selezionati dall'acquirente).
 - 2) Richiama le attività di elaborazione per verificare l'inventario di una determinata quantità e per richiamare il prezzo corrente del prodotto o dell'articolo.
 - 3) Associa il prodotto all'indirizzo di spedizione fornito.
 - 4) Richiama l'attività di elaborazione `EXT_SHIPTO_PROC`. Per assunto, questa attività non esegue ulteriori elaborazioni; richiama soltanto la funzione sostitutiva assunta `DoNothingNoArgs` che non è operativa. Questa funzione è stata sostituita con una funzione denominata `NCApiExtendShiptoProcess`, che combina le quantità di articoli identici nella tabella SHIPTO in una riga. Generalmente, la tabella SHIPTO contiene un record separato per ogni quantità diversa degli articoli definiti dall'acquirente, anche se gli articoli sono identici in tutti gli altri attributi. Ciò significa che se l'acquirente, in un primo momento, aggiunge due articoli identici al carrello degli acquisti e successivamente ne aggiunge

altri tre, vengono inseriti due record nella tabella SHIPTO: uno che contiene la quantità 2 ed uno contenente la quantità 3. La funzione `NCApiExtendShiptoProcess` inserisce questi due record nella tabella SHIPTO come record singolo contenente una quantità 5.

- 5) Una volta eseguito il comando `OrderItemProcess` con esito positivo, viene richiamato l' URL nascosto contenente il comando `CategoryDisplay` per rivisualizzare la pagina di prodotto corrente. Questo comando utilizza il numero di riferimento della categoria e del negoziante per eseguire la macro appropriata.
- 6) Nella barra di stato in basso della finestra che viene visualizzata, viene mostrato un messaggio di conferma, che indica che i prodotti sono stati aggiunti al carrello degli acquisti. Ciò accade richiamando una funzione JavaScript nella sezione Prospetto HTML della macro.



E' ora possibile completare
la macro del prodotto.



Argomenti correlati

Riferimenti

- Tabella SHIPTO
- Attività di elaborazione `EXT_SHIPTO_PROC`

Completamento della macro del prodotto

Per completare la macro del prodotto, è necessario richiamare le funzioni scritte per creare gli elementi sulle pagine del prodotto: l'inserzione e l'intestazione, la tabella del prodotto ed il pulsante del carrello degli acquisti.

1. Aggiungere le seguenti chiamate di funzioni alla sezione del prospetto HTML:

```
%{ ***** Sezione Prospetto HTML ***** %}
%HTML_REPORT
{
<HTML>
<HEAD>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR=#FFFFFF TEXT=#000000 LINK=#399FF VLINK=#A7A7A7>
```

```
<!-->
<!-- Your code begins here -->
```

```
<!-->
@display_ad()
@find_addr_rn()
@get_subcat_name()
@build_prod_list()
<!-->
```

<!-- Your code ends here -->

<!-->

Definisce l'ordine di esecuzione di ciascuna funzione per creare la pagina del prodotto.

2. Eliminare tutti i blocchi di commento dal file.
3. Salvare il file (come `t_toc_item.d2w`).
4. Lasciare il file aperto, cui l'utente ritornerà tra breve. La macro del prodotto è completata.



E' ora possibile
sperimentare le pagine del
prodotto nel negozio.



Verifica della macro del prodotto

In questa sezione viene illustrato il modo in cui vengono visualizzate le pagine nel negozio. A tal fine, è necessario posizionarsi nella pagina di un prodotto, selezionare alcuni prodotti ed aggiungerli al carrello e all'elenco degli acquisti.

1. Accertarsi che la finestra del browser in cui viene visualizzato Responsabile di Net.Commerce sia chiusa.
2. Visualizzare una nuova finestra del browser.
3. Accedere al negozio mediante l'elenco dei segnalibri.
4. Se richiesto, accettare il cookie della sessione temporaneo assegnato all'utente.
5. In primo luogo, è necessario effettuare il collegamento al negozio in qualità di acquirente iscritto.
6. Nella home page, fare clic **Collegamento**.
7. Nella pagina **Collegamento**, immettere il nome dell'utente e la parola d'ordine che è stata utilizzata per effettuare il collegamento al negozio, quindi fare clic su **Collegamento**.
8. Accettare il nuovo cookie della sessione che è stato assegnato in base al nome utente iscritto.
9. Nell'elenco delle categorie, fare clic su **Bevande**.
10. Nella pagina delle sottocategorie che viene visualizzata, posizionare il cursore su **Bibite analcoliche**. Si osservi l'URL nella barra di stato in basso. Poiché i prodotti appartenenti a queste sottocategorie vengono visualizzati in una tabella, non su pagine distinte, che è il formato fornito nella macro della categoria, essi vengono visualizzati utilizzando lo stesso comando che richiama la macro di categoria: `CategoryDisplay`.
11. Fare clic su **Bibite analcoliche**. Viene visualizzata la pagina di un prodotto.

12. Se la pagina non viene visualizzata correttamente o si ricevono messaggi d'errore in questa fase o in una fase successiva, consultare la sezione **Risoluzione dei problemi** di seguito riportata.
13. Accanto ad uno dei prodotti, selezionare una dimensione dall'elenco a discesa.
14. Immettere la quantità 3.
15. Selezionare una dimensione accanto ad un altro prodotto.
16. Immettere la quantità 4.
17. Nella parte inferiore della pagina, fare clic su **Aggiungere al carrello degli acquisti**. I due prodotti vengono aggiunti al carrello degli acquisti e la pagina viene aggiornata.
18. Si osservi il messaggio di conferma che viene visualizzato nella barra di stato nella parte inferiore della finestra del browser.
19. Nel lato destro dei due prodotti aggiunti al carrello, fare clic sull'icona **Aggiungere all'elenco degli acquisti** (viene visualizzata come un blocco appunti ed una matita). Tutti i prodotti vengono inoltre aggiunti all'elenco degli acquisti personale.
20. Si osservi il messaggio di conferma che viene visualizzato nella parte inferiore della barra di stato.
21. Si osservi che nel campo **Importo totale** nella frame in alto a sinistra non viene visualizzato il prezzo totale di tutti gli articoli presenti nel carrello degli acquisti. Tale campo sarà attivato nella sezione successiva.
22. Aggiunta di due nuovi prodotti al carrello degli acquisti.
23. Si osservi ora il carrello degli acquisti. Nella frame di navigazione, fare clic su **Elenco degli acquisti**. Gli articoli che sono stati aggiunti verranno elencati nella pagina.

L'elenco degli acquisti registra gli articoli selezionati dalla pagina dei prodotti. In occasione delle successive visite, l'acquirente può aggiungere gli articoli al carrello degli acquisti selezionandoli in questo elenco invece di cercarli ogni volta nelle pagine della categoria e del prodotto. Ciò facilita l'itinerario degli acquisti, poiché utilizzando l'elenco è possibile selezionare rapidamente gli articoli acquistati con regolarità (ad esempio, latte, pane e uova). Gli articoli rimangono nell'elenco finché non vengono eliminati dall'acquirente. L'elenco degli acquisti è disponibile solo per gli acquirenti iscritti.

Risoluzione dei problemi

- Se facendo clic sul pulsante **Aggiungere al carrello degli acquisti** viene visualizzato un messaggio d'errore, verificare nel file d'origine (t_toc_item.d2w) per assicurarsi che non sono presenti spazi nel comando CategoryDisplay o nei relativi parametri. Eliminare gli eventuali spazi e ripetere i passi da 9 a 16.
- Eventuali altri problemi potrebbero essere dovuti all'errata digitazione del codice nella macro. Nel medesimo indirizzario del file è disponibile una versione finale della macro del prodotto. Per sostituire la macro del prodotto con la versione finale, cancellare t_toc_item.d2w e creare una seconda copia di f1_toc_item.d2w come t_toc_item.d2w. Quindi, ripetere i passi da 9 a 22.



In tal modo, viene ultimata
la creazione e la verifica
delle pagine del prodotto.
E' ora possibile attivare il
campo **Importo totale**.



Capitolo 10. Attivazione del campo Importo totale

Non è necessario che nel campo **Importo totale** posto nella frame in alto a sinistra venga visualizzato il prezzo totale di tutti i prodotti che sono stati aggiunti al carrello degli acquisti.

Attività da eseguire

In questa sezione verranno eseguite le seguenti attività:

1. Calcolo del prezzo totale di ciascun articolo del carrello degli acquisti.
2. Aggiornamento del campo Importo totale in base a questo importo.

Come tralasciare questa sezione

Per tralasciare questa sezione, attenersi alla seguente procedura:

1. Cancellare `t_totalAmount.in` e creare una seconda copia di `f_totalAmount.inc` come `t_totalAmount.inc`.
2. Cancellare `\macro\<locale>\category\t_toc_item.d2wed` eseguire una seconda copia di `\macro\<locale>\category\f2_toc_item.d2w` come `\macro\<locale>\category\t_toc_item.d2w`.
3. Posizionarsi su Creare il carrello degli acquisti.



Attivazione del campo.



Calcolo del prezzo totale

In primo luogo, è necessario calcolare il prezzo totale di tutti gli articoli presenti nel carrello degli acquisti.

1. Assicurarsi di aver letto Come modificare le maschere dimostrative.
2. In un editor di testo, aprire il file di inclusione del supporto didattico `tmp_totalAmount.inc`:
3. Visualizzazione del contenuto. Il nome della funzione che verrà scritta è già stata definita nella sezione Definizione della funzione (`do_totalAmount()`). E' ora possibile aggiungere le istruzioni SQL per richiamare il prezzo totale di tutti gli articoli presenti nel carrello degli acquisti nel modo seguente:

```
%{ ***** Sezione definizione della funzione
***** %}
%FUNCTION(DTW_ODBC) do_totalAmount1()
{
```

```
<!-->
<!-- Your code begins here -->
```

```
<!-->
select distinct sum(stprice*stquant) as current_total
```

```

        from shipto, shopper
        where ststat='P'
        and stshnbr=shrfnbr
        and shlogid='${SESSION_ID}'

```

```

<!-->
    <!--      Il codice finisce qui      -->

```

```

<!-->

```

Questa interrogazione SQL consente di richiamare il prezzo totale di ciascun articolo della tabella SHIPTO (la tabella utilizzata per memorizzare il contenuto del carrello degli acquisti), moltiplicando il prezzo per la quantità. L'interrogazione riassumerà i risultati in modo da riflettere il prezzo totale di tutti gli articoli di una tabella. Una colonna denominata `current_total` viene creata per memorizzare il valore finale.

4. E', ora, necessario assegnare un nome di variabile alla colonna `current_total` in modo che la variabile possa rappresentare un riferimento per le tre macro che lo utilizzeranno per aggiornare il campo **Importo totale** (le macro del carrello degli acquisti, del prodotto e dell'elenco degli acquisti). Aggiungere la seguente sezione Prospetto:

```

    %FUNCTION(DTW_ODBC) do_totalAmount1()
    {

```

```

<!-->
    <!--      Il codice comincia qui      -->

```

```

<!-->

```

```

        select distinct sum(stprice*stquant) as current_total
        from shipto, shopper
        where ststat='P'
        and stshnbr=shrfnbr
        and shlogid='${SESSION_ID}'

```

```

    %REPORT {
    %ROW {
        %IF (V_current_total == NULL)
            @DTW_ASSIGN(running_total, "0")
        %ELSE
            @DTW_ASSIGN(running_total, V_current_total)
        %ENDIF
    %}
    %}

```

```

<!-->
    <!--      Il codice finisce qui      -->

```

```

<!-->

```

```

    %MESSAGE {
        100: { SQL ERROR CODE: ${SQL_CODE} %} :continue
    }

```

```

        default: { SQL_ERROR_CODE: ${SQL_CODE} %} :continue
    %}
%}

```

Questa sezione di prospetto effettua quanto segue: se il valore della colonna `current_total` è NULL (nessun valore richiamato), definirà una variabile `Net.Data` denominata `running_total` e la assegnerà al valore 0; altrimenti definirà la variabile `running_total` e la assegnerà al valore della colonna `current_total`. La prima condizione si verifica se non vi sono articoli nel carrello degli acquisti.

5. Eliminare tutti i blocchi di commento dal file.
6. Salvare il file come `t_totalAmount.inc`.
7. Fare clic su **Sì** per sostituire il file esistente.
8. Chiudere il file.



E' ora possibile inserire
questo file di inclusione
nella macro del prodotto.



Argomenti correlati

Riferimenti

- Tabella SHIPTO

Aggiornamento della macro del prodotto mediante il file di inclusione

Ora è necessario inserire il file di inclusione, `t_totalAmount.inc`, nella macro del prodotto. Questo file di inclusione verrà condiviso dalle altre macro relative al campo **Importo totale**: le macro del carrello e dell'elenco degli acquisti. L'uso di un file di inclusione facilita l'inserimento del codice in più di una macro.

1. Tornare alla macro del prodotto `t_toc_item.d2w`, contenuta nel seguente indirizzario:

WIN `\\ibm\netcommerce3\macro\<locale>\category\`

AIX `/usr/lpp/NetCommerce3/macro/<locale>/category/`

SUN `/opt/IBMnetc/NetCommerce3/macro/<locale>/category/`

2. Aggiungere la seguente istruzione alla relativa sezione `Includere`:

```

%{ ***** Sezione Includere ***** %}
%INCLUDE "/ncsample/currency.inc"
%INCLUDE "/tutorial/t_totalAmount.inc"

```

Questa sezione importerà il codice del file `t_totalAmount.inc` nella macro.

3. Si richiami la funzione `do_totalAmount1()` in questo file di inclusione in modo che sia possibile calcolare il valore di `running_total`. Quindi, trasferire il valore alla funzione `refreshTotal()` nella frame in alto a sinistra del negozio. Nella sezione `Prospetto HTML`, aggiungere quanto segue dopo aver richiamato la funzione:

```

%{ ***** Sezione Prospetto HTML ***** %}

```

```
%HTML_REPORT
{
<HTML>
<HEAD>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR=#FFFFFF TEXT=#000000 LINK=#399FF VLINK=#A7A7A7>
    @display_ad()
    @find_addr_rn()
    @get_subcat_name()
    @build_prod_list()
    @do_totalAmount1()
    <SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
        parent.frames[0].refreshTotal ("$(running_total)");
    </SCRIPT>
```

La prima istruzione richiama la funzione `do_totalAmount1()` nel file di inclusione per calcolare il prezzo attuale. La seguente funzione JavaScript richiama la funzione `refreshTotal()` nella frame in alto a sinistra facendo riferimento al numero d'indice della frame relativo a `t_navtop.html`, e le inoltra il valore di `running_total`.

4. Salvare il lavoro e chiudere il file.



E' ora possibile esaminare il lavoro e verificare il campo **Importo totale** nel negozio.



Verifica del lavoro

In questa sezione è possibile verificare il modo in cui il sistema calcola e aggiorna il campo **Importo totale** con il prezzo totale degli articoli contenuti nel carrello degli acquisti. Successivamente sarà possibile verificare i risultati nel negozio.

1. Dopo che l'acquirente ha aggiunto gli articoli al carrello degli acquisti dalla pagina dei prodotti e dopo aver rivisualizzato la pagina dei prodotti, viene richiamata la funzione `do_totalAmount1()` nel file di inclusione.
2. la funzione `do_totalAmount1()` calcola il nuovo prezzo totale (memorizzato in `running_total`) di tutti gli articoli nel carrello degli acquisti (tabella SHIPTO).
3. La funzione JavaScript che è stata aggiunta alla macro del prodotto richiama la funzione `refreshTotal()` nella frame in alto a sinistra e le inoltra il valore `running_total`.
4. La funzione `refreshTotal()` aggiorna il campo **Importo totale** con il nuovo valore. Ogniquale volta viene richiamata la macro del prodotto, il campo **Importo totale** viene aggiornato.
5. E' ora possibile verificare il lavoro. Ritornare al negozio e navigare nella pagina del prodotto **Bibite analcoliche**.
6. Selezionare un prodotto, immettere una quantità e fare clic su **Aggiungere al carrello degli acquisti**.

7. Visualizzare il campo **Importo totale** nel quale viene visualizzato il costo di tutti gli articoli che sono stati aggiunti al carrello degli acquisti.

Risoluzione dei problemi

Se il campo **Importo totale** non viene aggiornato correttamente, verificare nuovamente il codice nel file di inclusione e nella macro del prodotto. Se non è ancora visualizzato correttamente, è disponibile una versione finale di entrambe i file nello stesso indirizzario dei file dell'utente. Per sostituire la macro del prodotto con la versione finale, cancellare `t_toc_item.d2w` e creare una seconda copia di `f2_toc_item.d2w` come `t_toc_item.d2w`. Per sostituire il file di inclusione, cancellare `t_totalAmount.inc` e creare una seconda copia di `f_totalAmount.inc` come `t_totalAmount.inc`. Quindi ripetere i passi da 5 a 7.



In tal modo, viene
completata questa sezione
del supporto didattico.
E' ora possibile creare il
carrello degli acquisti.



Argomenti correlati

Riferimenti

- Tabella SHIPTO

Capitolo 11. Creazione del carrello degli acquisti

E' ora possibile creare una pagina per il carrello degli acquisti per il negozio. Essa presenta la seguente struttura:

Carrello degli acquisti

Per modificare la quantità di un articolo, editare il campo Quantità quindi fare clic sul pulsante Aggiornare.
Per rimuovere un articolo, fare clic sul collegamento Rimuovere, accanto all'articolo corrispondente.
Per svuotare il carrello, fare clic sul pulsante Svuotare carrello.
Quando si è pronti all'acquisto degli articoli, fare clic sul pulsante Verifica.

SKU #	Descrizione	Prezzo	Quantità	Totale	Rimuovere dal carrello
505	Boston	\$3.88	1	\$3.88	Rimuov.
110-S	Cola	\$1.00	4	\$4.00	Rimuov.
514	Granny Smith	\$3.88	3	\$11.64	Rimuov.
510	Macintosh	\$3.11	6	\$18.66	Rimuov.

[Aggiornare](#) [Svuotare cestino](#) [Verificare](#)

Il carrello degli acquisti fornisce i seguenti vantaggi:

- Elenca tutti gli articoli selezionati dall'acquirente.
- Visualizza la quantità di ciascun articolo (desunta dalle pagine del prodotto).
- L'acquirente può aggiornare la quantità dei prodotti nel carrello.
- L'acquirente può eliminare gli articoli dal carrello.
- Tutti gli articoli nel carrello costituiscono un ordine e verranno verificati insieme.

Se un acquirente si iscrive dopo aver aggiunto gli articoli al carrello degli acquisti, gli articoli selezionati verranno automaticamente trasferiti dall'ID temporanea dell'acquirente al nuovo ID di collegamento specificato durante l'iscrizione.

Attività da eseguire

In questa sezione del supporto didattico è possibile eseguire le seguenti attività:

- Visualizzazione dello stato corrente della pagina del carrello degli acquisti
- Esame della macro che consente di creare la pagina.
- Aggiunta del campo **Quantità** alla macro per visualizzare la quantità corrente di ciascun articolo del carrello.
- Aggiunta del pulsante **Rimuovere** alla macro cancellare dal carrello gli articoli selezionati.
- Attivazione delle modifiche della macro.
- Verifica del lavoro.

Come tralasciare questa sezione

Per tralasciare questa sezione, attenersi alla seguente procedura:

1. Cancellare tmp_shptodsp.d2w e creare una copia di f_shptodsp.d2w come tmp_shptodsp.d2w.
2. Posizionarsi su Creazione di una funzione sostitutiva.



Creazione della pagina
Carrello degli acquisti.



Argomenti correlati

Informazioni su

- Carrello degli acquisti

Visualizzazione dello stato corrente della pagina Carrello degli acquisti

Prima di cominciare a modificare la pagina relativa al carrello degli acquisti, si osservi il modo in cui la pagina è attualmente visualizzata.

1. Ritornare alla finestra del browser in cui viene visualizzato il negozio.
2. Nella frame di navigazione, fare clic su **Carrello degli acquisti**. Viene visualizzata la pagina relativa al carrello degli acquisti.
3. Si osservi che la tabella del carrello degli acquisti non contiene ancora le colonne per l'eliminazione degli articoli o la modifica della quantità. Queste colonne saranno aggiunte dall'utente.



E' ora possibile esaminare
la macro che consente di
creare la pagina del carrello
degli acquisti.



Esame della macro del carrello degli acquisti

Prima di iniziare ad aggiungere i campi relativi alla quantità e ad eliminare i campi relativi all'articolo nella maschera del carrello degli acquisti, è possibile osservare il codice esistente per comprendere la funzione della macro.

1. In un editor di testo, aprire la maschera del supporto didattico tmp_shptodsp.d2w.
2. Si procederà con l'esaminare la sezione Prospetto HTML della macro. Scorrere la sezione. Essa comincia nel seguente modo:

```
%{ ***** Sezione Prospetto HTML ***** %}  
%HTML_REPORT  
{  
<HTML>  
<HEAD><TITLE>Esame della pagina del carrello degli acquisti  
</TITLE></HEAD>  
  @do_totalAmount1()  
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
```

```
parent.frames[0].refreshTotal("${running_total}");
</SCRIPT>
@display_table()
```

La funzione `do_totalAmount1()` e quella JavaScript che segue, insieme consentono di aggiornare il campo **Importo totale** contenuto nella frame in alto a sinistra con il prezzo totale di tutti gli articoli attualmente presenti nel carrello degli acquisti. E' il medesimo codice aggiunto alla macro del prodotto nel passo precedente. La procedura per l'aggiunta del codice a questa macro sarà la stessa.

L'ultima funzione, `display_table()`, richiama i contenuti del carrello degli acquisti e li visualizza in una tabella HTML.



Successivamente, è possibile esaminare la funzione `display_table()`.



Esame della funzione che consente di creare la tabella Carrello degli acquisti

Ora, è possibile esaminare la funzione `display_table()`, che consente di creare la tabella del carrello degli acquisti sulla pagina del carrello degli acquisti. La tabella creata presenta la struttura illustrata nel seguente diagramma:

Il carrello degli acquisti

INTESTAZIONE DEL CARRELLO DEGLI ACQUISTI

Introduzione

Num.SKU	Descrizione	Prezzo	Quantità	Totale	Rimuovere dal carrello
SKU del prodotto	Nome prodotto	Prezzo		Prezzo	
SKU del prodotto	Nome prodotto	Prezzo		Prezzo	
SKU del prodotto	Nome prodotto	Prezzo		Prezzo	
SKU del prodotto	Nome prodotto	Prezzo		Prezzo	

Aggiornare

Svuotare carrello

Verificare

1. Si consideri ora in dettaglio il codice di origine. L'interrogazione SQL per la funzione `display_table()` è come segue:

```
%{ ***** Sezione Definizione della funzione
***** %}
%FUNCTION(DTW_ODBC) display_table()
{
select prnbr, prsdesc, stprice, smrfnbr,
stquant, strfnbr, stprice * stquant as total,
stprice * stquant as format_total,
sanick, prrfnbr, stsanbr
from merchant, product, shipto, shaddr, shopper, shipmode
where shlogid='${SESSION_ID}'
```

```

and stshnbr=shrfnbr
and stsanbr=sarfnbr
and stmenbr=merfnbr
and stprnbr=prrfnbr
and ststat='P'
order by prsdesc

```

Per ciascun articolo che l'acquirente ha aggiunto al carrello degli acquisti questa query SQL richiama dalle tabelle MERCHANT, PRODUCT, SHIPTO, SHADDR, SHOPPER e SHIPMODE il numero del prodotto o la SKU dell'articolo, il nome del prodotto, il prezzo per unità, la modalità di spedizione, il numero di riferimento shipto, (assegnato internamente), il prezzo totale basato sulla quantità (non vengono assegnati sconti sul volume), il soprannome dell'acquirente, il numero di riferimento del prodotto e il numero di riferimento dell'indirizzo dell'acquirente. I risultati vengono ordinati dalla descrizione del prodotto. Il prezzo unitario formattato viene memorizzato in una nuova colonna denominata `format_price` ed il prezzo totale viene memorizzato in una nuova colonna denominata `totale`.

2. Si esamini ora la sezione Prospetto della funzione `display_table()`:

```

%REPORT {
  <BODY BGCOLOR=#FFFFFF TEXT=#000000 LINK=#0000FF VLINK=#F00FF0
  ALINK=#FF0000>
  <IMG SRC="/grocery/h_scart.gif"><BR><BR>
  <TABLE WIDTH=600 BORDER=0>
  <TR>
  <TD>
  <P>Per modificare la quantità di un articolo, modificare il campo
Quantità e
  fare clic sul pulsante Aggiornare.
  <BR>
  Per rimuovere un articolo, fare clic sul collegamento Rimuovere
accanto all'articolo corrispondente.
  Per svuotare il carrello, fare clic sul pulsante Svuotare carrello.
  <P> Quando si è pronti ad acquistare gli articoli, fare clic sul
pulsante Verificare.
  </TD>
  </TR>
  </TABLE>
  <FORM ACTION="/cgi-bin/ncommerce3/OrderItemUpdate"
NAME="shiptolist">
  <TABLE BORDER=1 WIDTH=600 CELLPADDING=4 CELLSPACING=1>
  <TR>
  <TD ALIGN="CENTER"><B>SKU #</B></TD>
  <TD ALIGN="CENTER"><B>Descrizione</B></TD>
  <TD ALIGN="RIGHT"><B>Prezzo</B></TD>
  <TD ALIGN="RIGHT"><B>Totale</B></TD>
  </TR>
  %ROW {
    @DTW_ADD(productcounter, "1", "1", productcounter)
  <TR>

```

```

        <TD ALIGN="CENTER">$(V_pnrnbr)</TD>
        <TD ALIGN="CENTER">$(V_prsdesc)</TD>
        <TD ALIGN="RIGHT">$(CURRENCY)$(V_stprice)</TD>
        <TD ALIGN="RIGHT">$(CURRENCY)$(V_format_total)</TD>
    </TR>
%}
<INPUT TYPE="HIDDEN" NAME="addr_rn" VALUE=$(V_stsanbr)>
<INPUT TYPE="HIDDEN" NAME="quantità" VALUE=$(V_stquant)>
<INPUT TYPE="HIDDEN" NAME="product_rn" VALUE=$(V_prfnbr)>
<INPUT TYPE="HIDDEN" NAME="shipto_rn" VALUE=$(V_strfnbr)>
<INPUT TYPE="HIDDEN" NAME="shipmode_rn" VALUE=$(V_smrfnbr)>
</TABLE>
<BR>
<A HREF="#" onClick="update_shipto()">
<IMG SRC="/grocery/g_updt.gif" WIDTH=138 HEIGHT=24 BORDER=0></A>
<A HREF="#" onClick="empty_shipto()">
<IMG SRC="/grocery/g_empt.gif" WIDTH=138 HEIGHT=24 BORDER=0></A>
<A HREF="#" onClick="checkout_shipto()">
<IMG SRC="/grocery/g_chek.gif" WIDTH=138 HEIGHT=24 BORDER=0></A>
</FORM>
</BODY>
%}

```

In questa sezione Prospetto viene visualizzato il titolo della pagina ed un paragrafo in cui vengono illustrate le modalità di gestione del carrello degli acquisti. Essa definisce inoltre un modulo per i relativi elementi che verranno visualizzati nella tabella e presenta le intestazioni della colonna per la tabella del carrello degli acquisti.

Per ciascuna riga richiamata dall'interrogazione della funzione, nel blocco Riga viene visualizzato il numero dello SKU, il nome del prodotto, il prezzo, il prezzo totale al lordo delle imposte e le spese di spedizione in una riga separata della tabella. Un numero viene assegnato alla variabile productcounter ogni volta che una riga viene visualizzata nella tabella per tenere traccia dei prodotti. Si farà riferimento a questa variabile successivamente nella macro.

Vengono quindi creati dei parametri di immissione nascosti che utilizzano il numero di riferimento dell'indirizzo dell'acquirente, la quantità, il numero di riferimento del prodotto, e della modalità di spedizione dell'ultima riga elaborata dall'interrogazione. Questi parametri vengono trasferiti ai comandi che l'acquirente può richiamare facendo clic sul pulsante **Aggiornare** o **Svuotare carrello**. L'argomento sarà approfondito nella sezione successiva del supporto didattico.



E' ora possibile aggiungere
alla tabella il campo
Quantità ed il pulsante
Rimuovere.



Argomenti correlati

Riferimenti

- Tabella MERCHANT
- Tabella PRODUCT
- Tabella SHIPTO
- Tabella SHADDR
- Tabella SHOPPER

Aggiunta del campo Quantità e del pulsante Rimuovere

E' ora possibile aggiungere il campo **Quantità** ed il pulsante **Rimuovere** alla tabella del carrello degli acquisti.

1. La prima operazione da eseguire consiste nell'immissione delle intestazioni della colonna per questi dati. Aggiungere la seguente istruzione HTML alla tabella:

```
%REPORT {
  <BODY BGCOLOR=#FFFFFF TEXT=#000000 LINK=#0000FF VLINK=#F00FF0
  ALINK=#FF0000>
  <IMG SRC="/grocery/h_scart.gif"><BR><BR>
  <TABLE WIDTH=600 BORDER=0>
  <TR>
  <TD>
  <P>Per modificare la quantità di un articolo, modificare il campo
Quantità e
  fare clic sul pulsante Aggiornare.
  <BR>
  Per eliminare un articolo, fare clic sul collegamento Rimuovere
accanto alla voce corrispondente.
  Per svuotare il carrello, fare clic sul pulsante Svuotare carrello.
  <P> Se si è pronti ad acquistare gli articoli, fare clic sul
pulsante Verificare.
  </TD>
  </TR>
  </TABLE>
  <FORM ACTION="/cgi-bin/ncommerce3/OrderItemUpdate"
NAME="shiptolist">
  <TABLE BORDER=1 WIDTH=600 CELLPADDING=4 CELLSPACING=1>
  <TR>
    <TD ALIGN="CENTER"><B>SKU #</B></TD>
    <TD ALIGN="CENTER"><B>Descrizione</B></TD>
    <TD ALIGN="RIGHT"><B>Prezzo</B></TD>
    <TD ALIGN="CENTER"><B>Quantità</B></TD>
    <TD ALIGN="RIGHT"><B>Totale</B></TD>
    <TD ALIGN="CENTER"><B>Rimuovere dal carrello </B></TD>
  </TR>
```

2. Inserire ora due nuove colonne nella tabella con il campo per la definizione della quantità ed il collegamento **Rimuovere**, nel seguente modo:

```
%ROW {
  @DTW_ADD(productcounter, "1", "1", productcounter)
```

```

<TR>
  <TD ALIGN="CENTER">$(V_prnbr)</TD>
  <TD ALIGN="CENTER">$(V_prsdesc)</TD>
  <TD ALIGN="RIGHT">$(CURRENCY)$(V_stprice)</TD>
<TD ALIGN="CENTER">
  <INPUT TYPE="HIDDEN" NAME="refnum" VALUE=$(V_strfnbr)>
  <INPUT TYPE="TEXT" NAME="number" VALUE=$(V_stquant) SIZE=5>
</TD>
  <TD ALIGN="RIGHT">$(CURRENCY)$(V_format_total)</TD>
<TD ALIGN="CENTER"><A HREF="/cgi-bin/ncommerce3/OrderItemDelete?
shipto_rn=$(V_strfnbr)&url=/cgi-bin/ncommerce3/OrderItemDisplay">
  <IMG SRC="/grocery/bb_remv.gif" BORDER=0></A></TD>
</TR>
%}

```

Nota: Non lasciare spazi nel comando

/cgi-bin/ncommerce3/OrderItemDelete?shipto_rn=\$(V_strfnbr)&url=/cgi-bin/ncommerce3/OrderItemDisplay" utilizzato per il pulsante **Rimuovere** (tra le tag <A HREF> e).

3. Salvare il file come t_shptodsp.d2w.
4. Fare clic su **Sì** per sostituire il file esistente. E' stata completata la macro t_shptodsp.d2w.



E' ora possibile visualizzare
quanto è stato aggiunto.



Verifica del lavoro

E' ora possibile verificare quanto è stato aggiunto alla macro del carrello degli acquisti:

E' stata aggiunta una nuova colonna in cui viene visualizzata la quantità corrente per ciascuna riga richiamata dall'interrogazione. La quantità verrà visualizzata all'interno di un campo di modulo per l'immissione del testo che presenta il valore della colonna STQUANT dalla tabella SHIPTO ed un nome numero. E' stato aggiunto, inoltre, un campo di immissione nascosto per questa colonna denominata refnum ed un valore V_strfnbr (il numero di riferimento shipto). I valori relativi alla quantità ed al numero di riferimento shipto per questi due campi di immissione saranno utilizzati successivamente per creare una stringa costituita dalla coppia nome-valore per tutti i prodotti contenuti nella tabella del carrello degli acquisti. Questo argomento verrà approfondito successivamente.

E' stata aggiunta anche un'altra colonna contenente un collegamento per l'eliminazione di un articolo dal carrello degli acquisti. Questo collegamento contiene il comando OrderItemDelete, che cancellerà il record dell'articolo selezionato dalla tabella SHIPTO. Dopo aver eseguito il comando con esito positivo, viene richiamato il comando OrderItemDisplay per rivisualizzare la pagina Carrello degli acquisti.



E' ora possibile attivare nel negozio la macro del carrello degli acquisti.



Argomenti correlati

Riferimenti

- Tabella SHIPTO

Attivazione della macro del carrello degli acquisti personalizzato

Attualmente il sistema Net.Commerce utilizza la maschera dimostrativa tmp_shptodsp.d2w per visualizzare il carrello degli acquisti. E' ora necessario assegnare la nuova versione personalizzata, t_shptodsp.d2w, alla propria attività di visualizzazione SHIPTO_ASSOC, per sostituire la maschera. Ciò è possibile ritornando alla funzione Gestione attività in Responsabile di Net.Commerce.

1. Chiudere la finestra del browser in cui è visualizzato il negozio. Ciò termina la sessione come acquirente iscritto.
2. Visualizzare una nuova finestra del browser e selezionare Responsabile di Net.Commerce dall'elenco dei segnalibri.
3. Quando viene richiesto, immettere il nome utente del responsabile del sito e la parola d'ordine e fare clic su **Collegamento**. Viene visualizzata la home page di Responsabile di Net.Commerce.
4. Nella barra delle applicazioni, fare clic su **Gestore sito** e su **Gestione attività**. Viene visualizzato il modulo Gestione attività.
5. Nell'elenco a discesa **Selezionare tipo attività**, selezionare VIEW. Nella frame in basso, viene visualizzato l'elenco delle attività associate al tipo di attività di visualizzazione.
6. Nella frame in basso, fare clic su **SHIPTO_ASSOC**. Per descrivere l'attività, completare i campi del modulo.
7. Nella barra delle applicazioni, fare clic su **Assegnazione attività**.
8. Fare clic sul pulsante **Macro** nella parte inferiore della cornice. Viene visualizzato il modulo Assegnazione macro.
9. Nel campo **Nome file Macro**, modificare tmp_shptodsp.d2w in t_shptodsp.d2w
10. Fare clic su **Salvare** per aggiornare il record nella tabella MACROS del database. Accertarsi che venga visualizzato un messaggio di conferma, che indica che la nuova macro è stata assegnata all'attività selezionata.
Sarà ora possibile eseguire la macro personalizzata ogniqualvolta l'acquirente accede alla pagina del carrello degli acquisti.
11. Chiudere la finestra del browser. In tal modo la sessione viene chiusa come responsabile del sito.



E' ora possibile
sperimentare la macro del
carrello degli acquisti nel
negozio.



Argomenti correlati

Riferimenti

- Attività di visualizzazione SHIPTO_ASSOC
- Tabella MACROS

Verifica della pagina del nuovo carrello degli acquisti

Sarà ora possibile verificare il modo in cui appaiono nel negozio le modifiche apportate alla macro del carrello degli acquisti.

1. Visualizzare una nuova finestra del browser.
2. Accedere al negozio mediante il segnalibro.
3. Se richiesto, accettare il cookie temporaneo della sessione impostato.
4. Innanzitutto, è necessario effettuare nuovamente il collegamento con lo stesso acquirente iscritto in modo che l'utente possa accedere al carrello degli acquisti.
5. Nella home page, fare clic **Collegamento**. Immettere il nome utente e la parola d'ordine dell'acquirente iscritto e fare clic su **Collegamento**.
6. Accettare il cookie della sessione aggiornato.
7. Nella frame di navigazione, fare clic sul pulsante **Carrello degli acquisti**. Nella tabella vengono visualizzate le due colonne relative ai pulsanti **Eliminare** ed i campi di quantità che sono stati aggiunti. Vengono elencati anche i prodotti precedentemente aggiunti.
8. Verificare il pulsante **Rimuovere**, facendo clic su di esso accanto ad uno degli articoli presenti nel carrello. In tal modo, l'articolo selezionato dovrebbe essere eliminato dal carrello.
9. Tentare di modificare la quantità dei due articoli contenuti nel carrello e fare clic sul pulsante **Aggiornare**. Non accade nulla.
10. Tentare di eliminare tutti gli articoli dal carrello facendo clic sul pulsante **Svuotare carrello**. Continua a non accadere nulla.

Risoluzione dei problemi

Se la macro del carrello degli acquisti non viene visualizzata o non funziona correttamente, verificare nuovamente il codice di origine. Se si riscontrano ancora dei problemi, nel medesimo indirizzario del file è disponibile una versione finale della macro. Per sostituire la macro del carrello degli acquisti con la versione finale, cancellare t_shptodsp.d2w e creare una seconda copia di f_shptodsp.d2w come t_shptodsp.d2w e ripetere i passi da 7 a 10.



In tal modo, viene
completata la verifica della
pagina del carrello degli
acquisti.
E' ora possibile attivare i
pulsanti **Aggiornare** e
Svuotare carrello.



Capitolo 12. Creazione di una funzione sostitutiva

In questa sezione viene scritta una funzione sostitutiva che verrà utilizzata per attivare i pulsanti **Aggiornare** e **Svuotare carrello** nella pagina del carrello degli acquisti, nel seguente modo:

- Se l'acquirente modifica la quantità di prodotti nel carrello degli acquisti e fa clic sul pulsante **Aggiornare**, la funzione aggiornerà la quantità di articoli presenti nel carrello.
- Facendo clic sul pulsante **Svuotare carrello**, la funzione cancellerà tutti i prodotti dal carrello.

Attività da eseguire

In questa sezione verranno eseguite le seguenti attività:

1. Esame del codice nella macro del carrello degli acquisti per i pulsanti **Aggiornare** e **Svuotare carrello**.
2. Comprensione delle classi di base da utilizzare per scrivere la funzione.
3. Definizione del modo in cui verrà scritta la funzione
4. Scrittura della funzione.
5. Compilazione della funzione.
6. Registrazione della funzione.
7. Attivazione della funzione.
8. Sperimentazione della funzione.

Come tralasciare questa sezione

Se si desidera tralasciare questa sezione, è stata creata una versione finale della funzione sostitutiva. Per attivarla nel negozio, attenersi alla seguente procedura:

1. Nella finestra dei comandi del DB2, effettuare il collegamento al database del supporto didattico immettendo quanto segue:

```
connect to tutorial
```
2. Registrare la funzione sostitutiva nel database immettendo quanto segue su una sola riga:

```
WIN insert into ofs (refnum, dll_name, fornitore, prodotto, nome,  
versione, descrizione) values (5001, 'custof.dll', 'IBM' , 'NC',  
'NCApiExtendShiptoUpdate', 1.0, NULL)  
ATX insert into ofs (refnum, dll_name, vendor, prodotto, nome,  
versione, descrizione) values (5001, 'libcustof.a', 'IBM' , 'NC',  
'NCApiExtendShiptoUpdate', 1.0, NULL)  
  
SUN insert into ofs (refnum, dll_name, vendor, product, name,  
version, description) values (5001, 'libcustof.so', 'IBM' , 'NC',  
'NCApiExtendShiptoUpdate', 1.0, NULL)
```
3. Attivare la funzione immettendo quanto segue su una sola riga:

```
update task_mer_of set of_rn = 5001 where task_rn = 2004 and
merchant_rn is NULL
```

4. Quindi immettere:
insert into of_task (of_rn, task_rn) values (5001, 2004)
5. Andare al **Pannello di controllo** e riavviare il server di Net.Commerce.
6. Posizionarsi su Studio dell'elaborazione ordine.



Creazione della funzione
sostitutiva.



Esame dei pulsanti Aggiornare e Svuotare carrello

Prima di scrivere la funzione sostitutiva, è necessario conoscere i pulsanti illustrati di seguito nella pagina del carrello degli acquisti per la quale viene creata la funzione:

- Il pulsante Aggiornare, per aggiornare i prodotti contenuti nel carrello con le nuove quantità definite dall'acquirente.
- Il pulsante Svuotare carrello, per rimuovere dal carrello tutti i prodotti.

Questi pulsanti contengono il comando che consente di richiamare la funzione ed i parametri che vengono ad essa trasmessi.



Esame del pulsante
Aggiornare.



Esame del pulsante Aggiornare

Si consideri il pulsante **Aggiornare**. Il codice di origine è presente nella sezione Prospetto HTML della macro del carrello degli acquisti nel seguente modo:

```
<A HREF="#" onClick="update_shipto()">
<IMG SRC="/grocery/g_updt.gif" WIDTH=138 HEIGHT=24 BORDER=0></A>
```

Quando l'acquirente modifica la quantità di uno o più articoli nel carrello e, quindi, fa clic sul pulsante **Aggiornare**, viene richiamata la funzione JavaScript `update_shipto()` nella sezione Prospetto HTML. Il codice d'origine per la funzione `update_shipto()` è come segue:

```
function update_shipto() {
  var pcounter = parseInt('${productcounter}')
  var tempValue = ""
  var url1 = "/cgi-bin/ncommerce3/OrderItemUpdate?addr_rn="
  var url2 = "&url=/cgi-bin/ncommerce3/OrderItemDisplay
    &success3=true"
  var address_ref = document.forms[0].addr_rn.value;
  var shipto_ref = document.forms[0].shipto_rn.value;
  var quantity = document.forms[0].quantity.value;
  var shipmode_ref = document.forms[0].shipmode_rn.value;
  for(i=0; i < pcounter; i++) {
    if(pcounter == 1) {
      if(document.forms[0].number.value <= 0) {
```

```

        avvertenza(" Immettere una quantità valida") return }
        tempValue += "&" + document.forms[0].refnum.value + "="
        + document.forms[0].number.value
    }
    else {
        if(document.forms[0].number[i].value <= 0) {
            avvertenza(" Immettere una quantità valida") return }
            tempValue += "&" + document.forms[0].refnum[i].value + "="
            + document.forms[0].number[i].value
        }
    }
    }
    var new_url = "https://" + window.location.host + url1 +
    address_ref + "&shipto_rn=" + shipto_ref + "&quantity=" +
    quantity + "&shipmode_rn=" + shipmode_ref + tempValue + url2
    window.location.href = new_url
}

```

La funzione `update_shipto()` consente di eseguire le attività di seguito riportate:

1. La convalida dell'immissione del modulo. Se l'acquirente immette una quantità non corretta (ad esempio un numero negativo) e fa clic sul pulsante **Aggiornare**, viene visualizzata una casella di avvertenza JavaScript in cui viene notificato l'errore, che impedisce l'aggiornamento.
2. Definizione delle variabili che verranno utilizzate dalla funzione.
3. Creazione di un URL composto dai seguenti parametri:
 - a. La variabile `Url1`, che contiene il comando `OrderItemUpdate` ed i parametri richiesti dal comando: il numero di riferimento dell'indirizzo, il numero di riferimento `shipto`, la quantità ed il numero di riferimento della modalità di spedizione. I valori di questi parametri vengono richiamati dall'ultimo prodotto della tabella. Viene utilizzato l'ultimo prodotto poiché i parametri di immissione nascosti vengono definiti dopo avere elaborato l'ultima riga nell'interrogazione SQL.
 - b. La variabile `tempValue`, che memorizza una stringa di coppia di nome-valore per la quantità ed il numero di riferimento `shipto` di ciascun prodotto nella tabella. La funzione richiama i valori per queste coppie nome-valore facendo riferimento al valore di `refnum` e ai *campi di immissione testo* numero.
 - c. La variabile `Url2`, un URL ridirezionale che contiene il comando `OrderItemDisplay`.
4. Esecuzione dell'URL nel seguente modo:
 - a. Il comando `OrderItemUpdate` aggiorna la tabella SHIPTO con la quantità dell'ultimo prodotto presente nella tabella. A questo punto, il comando esegue un aggiornamento "fittizio", poiché l'acquirente può aver modificato non l'ultimo prodotto nella tabella, ma uno o più degli altri prodotti. L'aggiornamento "reale" si verifica solo dopo che il comando ha richiamato l'attività di elaborazione `EXT_SHIPTO_UPD`.

- b. Il comando `OrderItemUpdate` richiama l'attività di elaborazione `EXT_SHIPTO_UPD`. Per impostazione assunta questa attività non esegue nessuna funzione, è tuttavia possibile personalizzarla per aggiornare la tabella `SHIPTO` con le quantità di uno o più prodotti modificati dall'acquirente. Normalmente, il comando `OrderItemUpdate` può aggiornare la quantità di un solo prodotto.
- c. Una volta completato l'aggiornamento con esito positivo, viene richiamato l'URL ridirezionale `url2`, che esegue il comando `OrderItemDisplay` per rivisualizzare la pagina del Carrello degli acquisti con le quantità aggiornate.
- d. Dopo avere visualizzato la pagina, JavaScript visualizza un messaggio di conferma nella barra di stato, che notifica che il carrello degli acquisti è stato aggiornato con le nuove quantità.



E' ora possibile esaminare il pulsante **Svuotare carrello**.



Argomenti correlati

Riferimenti

- Comando `OrderItemUpdate`
- Attività di elaborazione `EXT_SHIPTO_UPD`
- Tabella `SHIPTO`
- Comando `OrderItemDisplay`

Esame del pulsante **Svuotare carrello**

Verrà ora esaminato il pulsante **Svuotare carrello**. Viene illustrato di seguito il codice di origine nella macro del carrello degli acquisti:

```
<A HREF="#" onClick="empty_shipto()">
<IMG SRC="/grocery/g_empt.gif" WIDTH=138 HEIGHT=24 BORDER=0></A>
```

Quando l'acquirente fa clic su questo pulsante, viene richiamata la funzione JavaScript `empty_shipto(form)` contenuta nella sezione Prospetto HTML. Viene illustrato di seguito il codice di origine:

```
function empty_shipto(form) {
    Ret = confirm("Si è certi di voler cancellare tutti gli articoli dal
carrello degli acquisti?")
    if(!Ret)
        return
    var pcounter = parseInt('${productcounter}')
    var tempValue = ""
    var url1 = "/cgi-bin/ncommerce3/OrderItemUpdate?addr_rn="
    var url2 = "&empty=1&url=/cgi-bin/ncommerce3/OrderItemDisplay"
    var address_ref = document.forms[0].addr_rn.value;
    var shipto_ref = document.forms[0].shipto_rn.value;
    var quantity = document.forms[0].quantity.value;
    var shipmode_ref = document.forms[0].shipmode_rn.value;
    for(i=0; i < pcounter; i++) {
```

```

        if(pcounter == 1)
            tempValue += "&" + document.forms[0].refnum.value + "="
            + document.forms[0].number.value
        else
            tempValue += "&" + document.forms[0].refnum[i].value + "="
            + document.forms[0].number[i].value
        }
        var new_url = "https://" + window.location.host + url1 + address_ref +
            "&shipto_rn=" + shipto_ref + "&quantity=" + quantity + "&shipmode_rn="
+
            shipmode_ref + tempValue + url2
        window.location.href = new_url
    }

```

La funzione `empty_shipto(form)` è simile alla funzione per il pulsante Aggiornare. Essa consente di eseguire le attività di seguito riportate:

1. Visualizzazione di una casella di avvertenza JavaScript, in cui viene richiesto all'acquirente di confermare la cancellazione di tutti gli articoli dal carrello.
2. Facendo clic su **OK**, l'acquirente definisce le variabili che saranno utilizzate dalla funzione.
3. Crea un URL che composta dagli stessi parametri contenuti nell'URL per la funzione `update_shipto()`, ma con l'aggiunta della coppia nome-valore, `empty=1`.
4. Esecuzione dell'URL nel seguente modo:
 - a. Il comando `OrderItemUpdate` consente di eseguire l'aggiornamento "fittizio" sulla tabella SHIPTO (utilizzando i parametri di immissione per l'ultimo prodotto nel carrello).
 - b. Il comando `OrderItemUpdate` richiama l'attività di elaborazione `EXT_SHIPTO_UPD`. Esso sarà personalizzato in modo da eliminare tutti i prodotti dal carrello degli acquisti. E' possibile utilizzare il parametro `empty=1` per effettuare la cancellazione.
 - c. Dopo aver cancellato i prodotti, viene visualizzata la pagina Carrello degli acquisti con un messaggio che notifica l'assenza di articoli nel carrello.



E' ora possibile accedere alle classi che saranno utilizzate per scrivere la funzione sostitutiva.



Argomenti correlati

Riferimenti

- Comando `OrderItemUpdate`
- Attività di elaborazione `EXT_SHIPTO_UPD`
- Tabella SHIPTO
- Comando `OrderItemUpdate`

Comprensione delle classi da utilizzare per scrivere la funzione

Net.Commerce fornisce un insieme di classi C++ per la scrittura delle funzioni sostitutive. In base alla natura della funzione, saranno necessarie tutte queste classi. In questo passo, l'utente viene introdotto alle classi che verranno utilizzate per scrivere la funzione sostitutiva.

Tutte le funzioni sostitutive sono classi derivate dalla classe `NC_OverridableFunction`. Esse comunicano con il sistema Net.Commerce attraverso tre classi trasferite che vengono trasferite come parametri al metodo `Elaborazione` all'interno della classe, come segue:

```
bool Process(const HttpRequest& Req, HttpResponse& Res, NC_Environment& Env)
```

Vengono illustrati di seguito i singoli parametri:

- `HttpRequest Req` comprende tutte le informazioni che sono contenute in una richiesta HTTP, inclusi i parametri di immissione che vengono trasferiti alla funzione dal comando per la chiamata.
- `HttpResponse Res` comprende le informazioni necessarie perché un documento HTTP completo venga restituito al browser, inclusi i parametri che riporta la funzione sostitutiva. Le funzioni sostitutive che rendono operative le attività di elaborazione non restituiscono i documenti HTTP.
- `NC_Environment Env` comprende le informazioni sull'ambiente Net.Commerce, inclusi i parametri di immissione ed emissione espliciti per la funzione sostitutiva, come viene definito dall'attività relativa.

Sarà, inoltre necessario utilizzare la classe `Utente`. Questa classe contiene le informazioni richieste per identificare ciascun acquirente o utente nel sistema Net.Commerce. Essa contiene anche alcune informazioni fondamentali sulla persona di riferimento e sulla classificazione. Essa corrisponde alla tabella `SHOPPER` (profilo acquirente) nel database. Questa classe sarà utilizzata per richiamare queste informazioni sul profilo relative all'acquirente corrente.



E' ora possibile definire il modo in cui sarà scritta la funzione sostitutiva.



Argomenti correlati

Riferimenti

- Classi di base di Net.Commerce
- Tabella `SHOPPER`

Pianificazione della funzione sostitutiva

Per poter scrivere una funzione sostitutiva, attenersi alla seguente procedura:

1. Stabilire la logica aziendale che si desidera perseguire.
Si desidera scrivere una funzione sostitutiva per aggiornare le quantità di uno o più prodotti nel carrello degli acquisti o per rimuovere dal carrello tutti i prodotti, facendo clic rispettivamente sui pulsanti **Aggiornare** o **Svuotare carrello** nella pagina Carrello degli acquisti.
2. Definire l'attività che si desidera intraprendere nella logica aziendale.
Analizzando i pulsanti **Aggiornare** e **Svuotare il carrello** nella macro del carrello degli acquisti, è possibile osservare che il comando `OrderItemUpdate` viene richiamato quando l'acquirente fa clic su uno dei pulsanti. Per impostazione assunta, questo comando consente di aggiornare la tabella SHIPTO con la quantità di un prodotto. Prima che il comando venga completato, viene richiamata l'attività di elaborazione `EXT_SHIPTO_UPD`. Quest'ultima è l'attività che sarà utilizzata per impostare la logica aziendale. E' disponibile per i negozianti per l'esecuzione di qualsiasi elaborazione aggiuntiva richiesta immediatamente prima del completamento del comando `OrderItemUpdate`.
3. Comprendere la funzione sostitutiva che consente di implementare la logica aziendale.
Attualmente, la funzione sostitutiva `DoNothingNoArgs` implementa l'attività di elaborazione `EXT_SHIPTO_UPD`. Questa funzione viene restituita senza eseguire nessuna elaborazione.
4. Comprendere i parametri di immissione che la funzione sostitutiva riceve dal sistema Net.Commerce ed i parametri di emissione che saranno restituiti al sistema.
Come viene definito dall'attività di elaborazione `EXT_SHIPTO_UPD`, la funzione sostitutiva riceverà il numero di riferimento dell'ordine secondario come parametro di immissione esplicito. Questo parametro viene inoltrato mediante il parametro `NC_Environment`. Esso riceverà, inoltre, tutti i parametri inoltrati tramite il comando `OrderItemUpdate` mediante il parametro `HttpRequest`. `HttpRequest` includerà quanto segue:
 - La variabile `Ur11`, che contiene i parametri inoltrati tramite il comando `OrderItemUpdate` (il numero di riferimento dell'indirizzo, il numero di riferimento shipto; la quantità ed il numero di riferimento della modalità di spedizione)
 - La variabile `tempValue`, che contiene una stringa costituita dalla coppia nome-valore relativa alla quantità ed al numero di riferimento di ciascun prodotto nel carrello degli acquisti
 - La variabile `Ur12`, un URL ridirezionale che contiene il comando `OrderItemDisplay`
 - Se l'acquirente fa clic sul pulsante **Svuotare il carrello**, la coppia nome-valore `empty=1`

Poiché la funzione abilita un'attività di elaborazione, non verrà restituito nessun parametro al sistema.

5. Definire le modalità di gestione delle condizioni di rilevazione degli errori riscontrate dalla funzione sostitutiva.

Sono disponibili le seguenti opzioni:

- Impostare un'attività di rilevazione errori per la gestione dell'errore
- Fare in modo che il sistema gestisca l'errore
- Fare in modo che la funzione gestisca l'errore

Per la funzione, si farà in modo che il sistema gestisca l'errore. Per eseguire ciò, è necessario riportare un valore falso al comando per la chiamata (`OrderItemUpdate`). Se il falso valore viene riportato quando il comando verifica i parametri di immissione, il gestore del comando richiamerà la pagina di errore del sistema `/ncerror/cmdinc.html`, che indica la sintassi del comando per la chiamata non è corretta oppure che i parametri richiesti dal sistema non sono stati inoltrati. Se il falso valore viene riportato durante l'elaborazione del comando, il gestore del comando richiamerà la pagina d'errore di sistema `/ncerror/cmdexe.html`, che indica che il comando per la chiamata non è stato eseguito.



E' ora possibile scrivere la
funzione sostitutiva.



Argomenti correlati

Riferimenti

- Attività di elaborazione `EXT_SHIPTO_UPD`
- Funzione sostitutiva `DoNothingNoArgs_1.0` (IBM,NC)
- Tabella `SHIPTO`
- Comando `OrderItemDisplay`
- Comando `OrderItemUpdate`

Scrittura della funzione sostitutiva

A questo punto si è pronti a scrivere la funzione sostitutiva per aggiornare le quantità di uno o più prodotti contenuti nel carrello degli acquisti o per rimuovere dal carrello tutti i prodotti. Il codice consente di eseguire le seguenti attività:

1. Richiamare il numero di riferimento dell'acquirente corrente.
2. Se la coppia nome-valore `empty=1` viene trasferita come un parametro alla funzione (quando l'acquirente fa clic sul pulsante **Svuotare carrello**), vengono richiamati tutti i numeri di riferimento `shipto` dalla tabella `SHIPTO` per l'acquirente corrente e quindi cancellati.
3. In caso contrario (quando l'acquirente fa clic sul pulsante **Aggiornare**), per ogni coppia nome-valore inoltrata come un parametro il cui nome è un valore intero, il nome viene considerato come un numero di riferimento `shipto` ed il valore come una quantità. Aggiornare, quindi la tabella `SHIPTO` con le quantità di ciascun numero di riferimento `shipto`, per l'acquirente corrente.

E' necessario che la funzione venga scritta come una classe C++. Il codice di struttura per la classe è già stato scritto.

1. Aprire il file `template.cpp` dal seguente indirizzario:

```
WIN \ibm\netcommerce3\adt\samples\tutorial
```

```
AIX /usr/lpp/NetCommerce3/adt/samples/tutorial
```

```
SUN /opt/IBMnetc/NetCommerce3/adt/samples/tutorial
```

2. Esaminare il contenuto del file. La prima classe, `NCApiExtendShiptoProcess`, è stata creata per il pulsante **Aggiungere al carrello degli acquisti**. Come si è appreso completando la sezione Creazione del carrello degli acquisti, questa funzione consente di inserire in un'unica riga nella tabella SHIPTO le quantità di articoli identici.
3. Posizionarsi alla fine della classe `NCApiExtendShiptoProcess`. Il codice di struttura relativo alla classe che verrà scritto, comincia in questo punto. La classe viene attualmente denominata `MyOverridableFunction`.
4. Modificare il nome della classe in `NCApiExtendShiptoUpdate` sostituendo ogni istanza di `MyOverridableFunction` con `NCApiExtendShiptoUpdate`.
5. E' ora possibile cominciare a scrivere una funzione. E' necessario che tutti i codici vengano immessi nella funzione di classe `Process`. Come precedentemente menzionato, questa funzione esegue l'elaborazione relativa alla classe; ad esempio, la manipolazione degli oggetti e l'accesso al database. Richiama tutti i dati necessari mediante le classi `HttpRequest Req`, `HttpResponse Res` e `NC_Environment Env`, che vengono trasferite come parametri.

Per prima cosa, è necessario richiamare il numero di riferimento dell'acquirente corrente. Aggiungere quanto segue alla funzione `Process`:

```
public:
    // The actual processing happens here
    virtual bool Process (const HttpRequest& Req, HttpResponse& Res,
NC_Environment& Env)
    {
        // Set the error handler
        String ErrTaskName (_TaskName);
        ErrTaskName << "_ERR";
        error << "ERROR: ";
    //-----//
        //--      Your Code Begins Here      --//
    //-----//
        User* user = (User*) Env.Seek (NC_Environment::_VAR_Shopper);
        // Check if successful
        if (user == NULL)
        {
            error.nls (&_ERR_CANT_LOAD_SHOPPER) << endl;
            return false;
        }
    }
```

```
String shopperRefNum = user->getValue(User::_COL_REF_NUM);

//-----//
//--      Your Code Ends Here      --//

//-----//
```

Dopo aver impostato un'attività d'errore per gestire gli errori incontrati dalla funzione, il codice viene eseguito come segue: la funzione Process richiama, innanzitutto, la funzione Seek(NC_Environment::_VAR_SHOPPER) nella classe d'istanza NC_ENVIRONMENT Env. , per richiamare un puntatore ad una classe Utente. (La classe Utente contiene le informazioni relative all'acquirente corrente.) Esegue la verifica degli errori per accertare che un utente sia stato richiamato. Se non è stato richiamato nessun utente, viene restituito un messaggio di errore al sistema. Memorizza il valore richiamato dal puntatore di classe Utente utilizzando la funzione getValue(User::_COL_REF_NUM) nella stringa shopperRefNum.

6. Salvare il lavoro.



E' ora possibile scrivere il codice per cancellare tutti i prodotti dal carrello degli acquisti.



Argomenti correlati

Riferimenti

- Tabella SHIPTO
- Classi di base

Scrittura del codice per svuotare il carrello degli acquisti

E' ora possibile scrivere il codice che consente all'acquirente di eliminare tutti i prodotti dal carrello degli acquisti, facendo clic sul pulsante **Svuotare carrello**. Per fare ciò è necessario creare una condizione che determini se la funzione svuoterà il carrello degli acquisti o aggiornerà le quantità di prodotti immesse dall'acquirente. come criterio, verrà utilizzato il valore del parametro empty. Questo parametro viene memorizzato in HttpRequest Req. Se è uguale a "1" il carrello degli acquisti verrà svuotato; in caso contrario le quantità dei prodotti saranno aggiornate.

1. Per richiamare il valore del parametro empty, aggiungere quanto segue:

```
//-----//
//--      Your Code Begins Here      --//

//-----//
User* user = (User*) Env.Seek (NC_Environment::_VAR_Shopper);
// Check if successful
if (user == NULL)
{
    error.nls (&_ERR_CANT_LOAD_SHOPPER) << endl;
```

```

        return false;
    }
    String shopperRefNum = user->getValue(User::_COL_REF_NUM);
    String emptyVal = Req.getNVPs().Get("empty");
    String stmt;

//-----//
//--      Your Code Ends Here      --//

//-----//
    La funzione Process richiama la funzione getNVPs() per richiamare la classe
    NameValuePairMap memorizzata in HttpResponse Req. Richiama, quindi, la funzione
    Get("empty") per ottenere dall'istanza di classe NameValuePairMap il valore della
    coppia nome-valore contenente il nome empty. It Dichiaro, quindi, la stringa stmt
    per memorizzare le istruzioni SQL che verranno scritte nel passo successivo.
2. Se il valore empty è uguale a "1", il carrello degli acquisti sarà svuotato. Si tratta di
    un processo in due tempi, che implica il richiamo di tutti i numeri di riferimento
    shipto dalla tabella SHIPTO e la relativa cancellazione. Aggiungere un codice per
    richiamare i numeri di riferimento shipto nel seguente modo:
    if (emptyVal == "1")
    { // The table has to be cleared
        long* shiptoRefNums;
        // Count the number of entries that need to be cleared
        stmt << "SELECT COUNT(strfnbr) FROM shipto WHERE stshnbr = ";
        stmt << shopperRefNum << " AND ststat = 'P'";
        SQL Sql(*(DataBaseManager::GetCurrentDataBase()), stmt);
        Row SqlRow;
        if (Sql.getNextRow(SqlRow) != ERR_DB_NO_ERROR)
        {
            Sql.ReportError();
            error << "getting count of products to clear" << endl;
            return false;
        }
        long count = 0;
        SqlRow.getCol(1).getVal(count);
        if (count > 0)
        {
//-----//
//--      Your Code Begins Here      --//

//-----//
        shiptoRefNums = new long[count];
        stmt.Clean();
        stmt << "SELECT strfnbr FROM shipto";
        stmt << " WHERE stshnbr = " << shopperRefNum << " AND ststat = 'P'";
        SQL Sql2(*(DataBaseManager::GetCurrentDataBase()), stmt);
        Row SqlRow2;
        long temp;

```

```

int i = 0;
while (Sql12.getNextRow(SqlRow2) == ERR_DB_NO_ERROR)
{
    SqlRow2.getCol(1).getVal(temp);
    shiptoRefNums[i++] = temp;
}
if (i == 0)
{
    Sql1.ReportError();
    error << " Collecting shiptoRefNums for deletion" << endl;
    delete[] shiptoRefNums;
    return false;
}

//-----//
//--          Your Code Ends Here          ---//

```

//-----//

Dopo aver calcolato i numeri di riferimento shipto nella tabella SHIPTO per l'acquirente corrente e dopo aver confermato che è un valore maggiore di zero (in caso contrario viene riportato un errore), il codice aggiunto viene eseguito come segue: Innanzitutto, la funzione Process individua lo spazio per memorizzare tutti i numeri di riferimento shipto da cancellare. Quindi, richiama la funzione Clean() nell'stmt dell'istanza di classe Stringa per eliminare i contenuti della variabile stmt. Poi crea delle istruzioni SQL per richiamare tutti i numeri di riferimento shipto dalla tabella SHIPTO per l'acquirente corrente e li inoltra a colui che crea la classe SQL. La classe SQL esegue l'interrogazione e memorizza i risultati nell'istanza Sql12. L'istanza SqlRow2 della classe Riga richiama i risultati. La funzione getNextRow richiama le righe, una alla volta, finché non vi sono più righe da richiamare, cosa che viene segnalata da un messaggio d'errore.

Per ogni riga richiamata, il valore della prima colonna viene richiamato e memorizzato nella colonna shiptoRefNums. La verifica degli errori consente di accertare che almeno una riga venga richiamata.

3. E' ora necessario cancellare i numeri di riferimento shipto, che vengono inseriti nella tabella SHIPTO. Aggiungere quanto segue:

```

if (i == 0)
{
    Sql1.ReportError();
    error << " Collecting shiptoRefNums for deletion" << endl;
    delete[] shiptoRefNums;
    return false;
}
for (int j=0; j<i; j++)
{
    stmt.Clean();
    stmt << "DELETE FROM shipto WHERE strfnbr = " << shiptoRefNums[j];
    SQL Sql13(*(DataBaseManager::GetCurrentDataBase()), stmt);
}

```

```

        if (Sql13.getSQLrc() != ERR_DB_NO_ERROR)
        {
            Sql13.ReportError();
            error << "deleting products from shipto" << endl;
            delete[] shiptoRefNums;
            return false;
        }
    }
    delete[] shiptoRefNums;

//-----//
//--      Your Code Ends Here      --//

```

```
//-----//
```

Per ogni numero di riferimento shipto contenuto nella colonna, la funzione Process innanzitutto, richiama la funzione Clean() per ripulire stmt. Crea, quindi, una nuova interrogazione SQL in stmt per cancellare il numero di riferimento shipto dalla tabella SHIPTO. Quando viene eseguita l'istruzione, i risultati vengono memorizzati nell'istanza Sql13. In generale, ogniqualvolta si desidera eseguire un'interrogazione SQL, è necessario creare una nuova istanza SQL per memorizzare i risultati. La verifica degli errori consente di accertare che l'istruzione SQL venga eseguita correttamente.

Dopo aver cancellato i numeri di riferimento shipto, viene liberato spazio nel sistema.

4. Salvare il lavoro.



In tal modo, viene completata la prima parte della funzione, che consente di svuotare il carrello degli acquisti. E' ora possibile scrivere il codice per aggiornare il carrello degli acquisti con le nuove quantità dei prodotti.



Argomenti correlati

Riferimenti

- Tabella SHIPTO
- Classi di base

Scrittura del codice per aggiornare le quantità dei prodotti

E', ora, possibile scrivere il codice rimanente relativo alla funzione che, quando l'acquirente fa clic sul pulsante **Aggiornare**, aggiornerà il carrello degli acquisti con le nuove quantità specificate dall'acquirente. Per eseguire ciò, occorre specificare che se il valore di empty trasferito alla funzione non è uguale a "1", il carrello degli acquisti viene

aggiornato con le quantità di ciascun prodotto nel carrello, utilizzando le coppie nome-valore numero-quantità di riferimento shipto. Queste coppie nome-valore vengono memorizzate nella variabile tempValue in HttpRequest Req. Per richiamarle da HttpRequest Req, tutte le coppie nome-valore il cui nome è un valore intero verranno considerate come numeri di riferimento shipto.

1. Aggiungere il seguente codice:

```

    }
  }
  else
  {
//-----//
//      Your Code Begins Here      -//

//-----//
    NVPHash::Iterator I = Req.getNVPs().getIterator();
    I.Begin();
    while (*I != NULL)
    {
        if ((*I)->getName().IsLong() == true)
        {
            stmt.Clean();
            stmt << "UPDATE shipto SET stquant = " << ((*I)->getValue());
            stmt << " WHERE stshnbr = " << shopperRefNum;
            stmt << " AND strfnbr = " << ((*I)->getName());
            stmt << " AND ststat = 'P'";
            SQL Sql14(*(DataBaseManager::GetCurrentDataBase()), stmt);
            if (Sql14.getSQLrc() != ERR_DB_NO_ERROR)
            {
                Sql14.ReportError();
                error << "Updating product quantities" << endl;
                return false;
            }
        }
        ++I;
    }

//-----//
//      Your Code Ends Here      -//

//-----//
  }
  return true;

```

Innanzitutto, viene impostato un Iterator I per richiamare le coppie nome-valore memorizzate in NameValuePairMap, presenti in HttpRequest Req. Quindi Iterator I viene impostato all'inizio dell'elenco.

Per ogni coppia nome-valore memorizzata in Iterator I, se il nome è costituito da un valore intero, viene creata un'istruzione SQL per aggiornare la tabella SHIPTO

con la quantità memorizzata nella parte relativa al valore della coppia nome-valore. Quando si esegue un'istruzione, i risultati vengono memorizzati nell'istanza Sql4. La verifica degli errori consente di accertare che l'istruzione SQL venga eseguita correttamente.

La funzione Process riporta un valore true in caso di esito positivo.

2. Salvare il lavoro.

3. E' stata completata la classe di funzione NCApiExtendShiptoUpdate. Prima di passare al passo successivo, si esamini il codice di iscrizione successivo alla classe:

```
const ClassName
NCApiExtendShiptoUpdate::_STR_ThisClass("NCApiExtendShiptoUpdate");
static bool X2 = NC_ApiManager::GetUniqueInstance().RegisterApi("IBM",
"NC",
"NCApiExtendShiptoUpdate", 1.0, new NCApiExtendShiptoUpdate);
```

Questo codice crea automaticamente la classe e la registra in base al nome che le è stato assegnato in modo che il sistema individui la funzione durante il run-time. Si osservi che il nome (X2) della variabile booleana statica deve essere unico per ciascuna funzione sostitutiva all'interno di una DLL o di una libreria condivisa.



E' ora possibile completare
il codice.



Argomenti correlati

Riferimenti

- Classi di base

Compilazione della funzione sostitutiva

Adesso è possibile compilare il file CPP. La tabella di seguito riportata riepiloga l'oggetto creato, il programma di compilazione richiesto e le ubicazioni della maschera e della versione finale. Per semplicità, la versione finale dell'oggetto è già stata creata e copiata nell'indirizzario corretto.

Piattaforma e oggetto creato	Programma di compilazione richiesto	Ubicazione della maschera del file make	Versione finale
 / DLL	Microsoft Visual C++ versione 4.2	\ibm\netcommerce3 \adt\samples\templates	\ibm\netcommerce3 \bin\custof.dll
 libreria condivisa	bx/C++ versione 4.1.x	/usr/lpp/NetCommerce3 /adt/samples/templates	/usr/lpp/NetCommerce3 /bin/libcustof.a
 libreria condivisa	Sun Workshop Compiler C++ versione 4.2	/opt/IBMnetc/NetCommerce3 /adt/samples/templates	/opt/IBMnetc/NetCommerce3 /bin/libcustof.so



E' ora possibile registrare la
funzione nel database.



Registrazione della funzione sostitutiva nel database

E' ora possibile registrare nel database la nuova funzione sostitutiva in modo che il sistema possa individuarla durante l'esecuzione.

1. Nella finestra dei comandi del DB2, effettuare il collegamento al database del supporto didattico immettendo quanto segue:
db2 connect to tutorial
2. Immettere il seguente comando in una sola riga:
insert into ofs (refnum, dll_name, fornitore, prodotto, nome,
version, description) values (5001, '<filename>', 'IBM' , 'NC',
'NCApiExtendShiptoUpdate', 1.0, NULL)
sostituendo <filename> con il nome del file compilato per la piattaforma:

WIN custof.dll

AIX libcustof.a

SUN libcustof.so



E' ora possibile attivare la
funzione.



Attivazione della nuova funzione sostitutiva

Per attivare la nuova funzione sostitutiva per il proprio negozio, è necessario assegnarla alla relativa attività EXT_SHIPTO_UPD. Ciò sostituirà la funzione sostitutiva assunta, DoNothingNoArgs, che è attualmente assegnata all'attività.

1. Chiudere la finestra del browser in cui è visualizzato il negozio.
2. Visualizzare una nuova finestra del browser ed accedere al Responsabile di Net.Commerce.
3. Effettuare il collegamento utilizzando il nome utente del responsabile del sito e la parola d'ordine.
4. Sulla barra delle applicazioni, fare clic su **Gestore sito** quindi su **Gestione attività**. Viene visualizzato il modulo Gestione attività.
5. Nell'elenco a discesa **Selezionare tipo di attività**, selezionare **PROCESS**. Nell'area di visualizzazione compare un elenco di tutte le attività di elaborazione disponibili.
6. Nell'area di visualizzazione, fare clic su **EXT_SHIPTO_UPD**. E' possibile che sia necessario scorrere l'elenco prima di trovare questa attività. Per descrivere l'attività, completare i campi del modulo.
7. Nella barra delle attività, fare clic su **Assegnazione attività**. Viene visualizzato il modulo Assegnazione funzione sostitutiva.

8. Dall'elenco **Negozio — Assegnazione Funzione sostitutiva (Prodotto)(Negoziante)(Versione)**, selezionare **Centro commerciale — DoNothingNoArgs(NC)(IBM)(1.0)**.
9. Nell'elenco **Funzioni sostitutive**, selezionare **NCApiExtendShiptoUpdate(NC)(IBM)(1.0)**.
10. Fare clic su **Aggiornare**. Viene visualizzato un messaggio di conferma che indica che una nuova funzione sostitutiva è stata assegnata all'attività per il supermercato East West (a livello del centro commerciale).
11. Chiudere la finestra del browser.
12. Andare al **Pannello di controllo** e riavviare il server di Net.Commerce.
Viene così attivata la funzione sostitutiva per il supermercato East West.



E' ora possibile
sperimentare la funzione
sostitutiva nel negozio.



Argomenti correlati

Riferimenti

- Attività di elaborazione EXT_SHIPTO_UPD
- Funzione sostitutiva DoNothingNoArgs_1.0 (IBM,NC)

Verifica della nuova funzione sostitutiva

E' ora possibile verificare la nuova funzione sostitutiva nel negozio per accertarsi che essa funzioni correttamente.

1. Visualizzare una nuova finestra del browser ed accedere al negozio.
2. Effettuare il collegamento utilizzando il nome utente dell'acquirente iscritto e la parola d'ordine.
3. Nella frame di navigazione, fare clic su **Carrello degli acquisti** per visualizzare la pagina Carrello degli acquisti ed il relativo contenuto.
4. E' necessario verificare se la parte della funzione che consente di aggiornare la tabella SHIPTO con le quantità di uno o più prodotti funziona. Per i primi due prodotti presenti nel carrello degli acquisti, modificare le quantità visualizzate nei campi **Quantità**.
5. Fare clic sul pulsante **Aggiornare**. La pagina viene rivisualizzata con le nuove quantità.
6. Verrà ora verificata la parte della funzione che consente di cancellare tutti i prodotti dalla tabella SHIPTO. Fare clic sul pulsante **Svuotare carrello**.
7. Fare clic su **OK** per confermare la cancellazione. Tutti i prodotti vengono cancellati dal carrello degli acquisti e viene visualizzata una nuova pagina, indicante che il carrello è vuoto.

8. Si osservi che nel campo **Importo totale** nella frame in alto a sinistra viene visualizzato £0.
9. Prima di procedere con il passo successivo, che consente di effettuare un ordine, è necessario aggiungere alcuni prodotti al carrello degli acquisti. Aggiungere al carrello due prodotti a scelta.



In tal modo, viene
completata questa sezione
del supporto didattico.
E' ora possibile esaminare
l'elaborazione dell'ordine del
negoziio.



Argomenti correlati

Riferimenti

- Tabella SHIPTO

Capitolo 13. Esame dell'elaborazione dell'ordine

E' ora possibile verificare come è stata semplificata l'elaborazione di un ordine per il supermercato East West. Quando l'acquirente è pronto ad effettuare un ordine, fa clic su **Verificare** nella frame di navigazione o nella pagina del carrello degli acquisti. Tutti gli articoli contenuti nel carrello vengono spostati nella pagina Dettagli sull'ordine. In questa pagina, l'acquirente può eseguire le seguenti attività:

- Visualizzare informazioni dettagliate relative agli articoli nell'ordine, inclusi l'indirizzo di spedizione, le quantità, i prezzi totali, i costi di spedizione e le tasse
- Immettere un indirizzo di spedizione (per acquirenti ospiti) o aggiornare l'indirizzo di spedizione se è differente dall'indirizzo specificato durante l'iscrizione (per acquirenti iscritti)
- Inoltrare le informazioni sulla carta di credito per il pagamento

L'acquirente ha già specificato le quantità di ciascun articolo nell'ordine sulla pagina prodotti o sulla pagina Carrello degli acquisti. Le quantità vengono semplicemente riportate su questa pagina.

Attività da eseguire

In questo passo è possibile eseguire le operazioni di seguito riportate:

1. Visualizzare la pagina Dettagli sull'ordine.
2. Esaminare la macro dell'ordine per verificare se è stata personalizzata per eseguire le seguenti attività:
 - Visualizzare in un'unica pagina ed elaborare le informazioni di spedizione, i dettagli sull'ordine e le informazioni sul pagamento.
 - Visualizzare nel modulo relativo all'indirizzo di spedizione dei campi vuoti (in cui un acquirente ospite immetterà un indirizzo di spedizione) o le informazioni sull'indirizzo (per un acquirente iscritto).

Come tralasciare questa sezione

Per tralasciare questa sezione, passare alla pagina Personalizzare un errore di sistema.



Si è pronti per cominciare.



Visualizzazione della pagina Dettagli sull'ordine

Verificare il modo in cui viene visualizzata agli acquirenti la pagina Dettagli sull'ordine.

1. Nella pagina Carrello degli acquisti, fare clic su **Verificare**. Viene visualizzata la pagina Dettagli sull'ordine. Essa contiene quattro elementi fondamentali: la tabella relativa ai dettagli sull'ordine, il modulo sull'indirizzo di spedizione, la tabella per le opzioni di pagamento ed il pulsante **Inoltrare ordine**.

2. Si osservi che nella colonna **Spedire a** nella tabella relativa ai dettagli sull'ordine viene visualizzato il nome dell'utente e che l'indirizzo immesso durante l'iscrizione viene visualizzato nel modulo relativo all'indirizzo di spedizione.



E' ora possibile esaminare
la macro che consente di
creare questa pagina.



Esempio della macro dell'ordine

E' ora possibile esaminare la macro `t_orderdspp.d2w`, che crea la pagina Dettagli sull'ordine, per visualizzare la modalità con cui vengono create le relative quattro parti principali ed, inoltre, per apprendere la modalità con cui differenziare il modulo dell'indirizzo di spedizione tra acquirenti iscritti ed ospiti.

1. Leggere la sezione come modificare le maschere del supporto didattico.
2. In un editor di testo, aprire la macro `t_orderdspp.d2w`.
3. Si osservi la sezione Prospetto HTML della macro. Nella parte iniziale vengono richiamate le seguenti funzioni:

```
%{ ***** Sezione Prospetto HTML ***** %}  
%HTML_REPORT  
{  
<HTML>  
<HEAD>  
<META HTTP-EQUIV=Expires CONTENT="Lunedì, 01 gen 1996 01:01:01 GMT">  
<TITLE>Dettagli sull'ordine </TITLE>  
</HEAD>  
  @getShopperInfo()  
  @getMerchantInfo()  
  @priceSubtotal()  
  %IF (isTempShopper == "T")  
    @displayTempShopper()  
  %ELSE  
    @displayRegisteredShopper()  
  %ENDIF
```

Nei passi successivi, verranno esaminate in dettaglio le singole funzioni.



Per prima cosa, verranno
esaminate le prime due
funzioni richiamate.



Esame delle funzioni di base

E' ora possibile esaminare il codice di origine relativo alle prime due funzioni richiamate dalla sezione Prospetto HTML della macro dell'ordine. Queste funzioni consentono di richiamare le informazioni di base relative all'acquirente che effettua l'ordine.

1. Si osservi il codice d'origine relativo alla prima funzione, `getShopperInfo()`:

```
%{ ***** Sezione definizione della funzione  
***** %}
```

```

%FUNCTION(DTW_ODBC) getShopperInfo()
{
  select sarfnbr, shrfnbr, sanick, salname, safield2
  from shaddr, shopper
  where (sashnbr=shrfnbr)
  and (shlogid='$(SESSION_ID)')
  (sanick=shlogid)
  and (saadrflg='P')
  %REPORT {
    %ROW {
      @DTW_ASSIGN(address_rn, V_sarfnbr)
      @DTW_ASSIGN(shopper_rn, V_shrfnbr)
      @DTW_ASSIGN(nick, V_sanick)
      @DTW_ASSIGN(salname, V_salname)
      @DTW_ASSIGN(isTempShopper, V_safield2)
    }
  }
}

```

Questa funzione esegue un'interrogazione SQL standard per richiamare informazioni relative all'acquirente dalle tabelle SHADDR e SHOPPER, inclusi il numero di riferimento dell'indirizzo, il numero di riferimento dell'acquirente, il soprannome, il cognome ed il valore relativo alla colonna SAFIELD2.

La colonna SAFIELD2 è importante perché presenta un valore differente a seconda che l'acquirente sia iscritto o meno.

- Se l'acquirente non si è iscritto, il valore sarà T. In un passo precedente, è stato specificato che quando un acquirente non iscritto accede al negozio, deve essere creata una voce temporanea della rubrica costituita da un SESSION_ID del browser assegnato in modo casuale per il soprannome, un numero assegnato in modo casuale per il numero di riferimento dell'acquirente, una T per colonna SAFIELD2 per indicare che l'acquirente è attualmente un ospite e la stringa "vuota" per tutte le colonne obbligatorie nella tabella SHADDR. Il valore T rimarrà, pertanto, nella colonna SAFIELD2 per gli acquirenti ospiti, perché non hanno aggiornato il record mediante l'iscrizione.
- Se l'acquirente si è iscritto, è stata creata una nuova voce nella rubrica, che comprende l'indirizzo specificato durante l'iscrizione ed il nuovo ID di collegamento per il soprannome (colonna SANICK). Nella colonna SAFIELD2 non viene inserito alcun valore (essa è riservata al negoziante, pertanto non viene aggiornata automaticamente).

La sezione Prospetto di questa funzione assegna il nome di una variabile Net.Data a ciascun valore della colonna richiamato dall'interrogazione. Si farà riferimento a questi nomi della variabile successivamente nella macro. Si osservi che il valore della colonna SAFIELD2 è dato nella variabile isTempShopper.

2. Si consideri la funzione successiva, getMerchantInfo. Viene illustrato di seguito il codice di origine:

```

%FUNCTION(DTW_ODBC) getMerchantInfo()
{
  select mestname, merfnbr

```

```

from order_pend, merchant
where orrfnbr=$(order_rn)
and ormenbr=merfnbr
%REPORT {
  %ROW {
    <BODY BGCOLOR=#FFFFFF TEXT=#000000 LINK=#0000FF VLINK=#008484
ALINK=#FF0000>
    <P><IMG SRC="/grocery/h_order.gif"></P>
    <TABLE BORDER=0>
      <TR>
        <TD> Viene fornito un riepilogo dell'ordine con i prezzi
totali,
        le spese e le tasse di spedizione. <BR>E' possibile
rimuovere gli articoli dall'ordine,
        visualizzare i dettagli dell'ordine ed inoltrare le
informazioni relative alla carta di credito
per il pagamento.</TD>
      </TR>
      <TR>
        <TD COLSPAN=4><HR WIDTH=550 ALIGN="LEFT"></TD>
      </TR>
    </TABLE>
    @DTW_ASSIGN(V_merrf, V_merfnbr)
  %}
%}

```

Questa funzione consente di richiamare dalla tabella MERCHANT il nome del negozio ed il numero di riferimento del negoziante. La sezione Prospetto visualizza l'intestazione relativa alla pagina ed un'introduzione e memorizza il valore richiamato per il numero di riferimento del negoziante nella variabile V_merrf. Tale variabile verrà utilizzata come parametro per i comandi associati al pulsante **Inoltrare ordine**. Questo argomento verrà approfondito successivamente.



Successivamente, è
possibile esaminare la
funzione che crea la tabella
relativa al riepilogo
dell'ordine.



Argomenti correlati

Riferimenti

- Tabella SHADDR
- Tabella MERCHANT
- Tabella SHOPPER

Esame della funzione che consente di creare la tabella Riepilogo dell'ordine

Si esamini la funzione successiva, `priceSubtotal()`, che crea la tabella con un riepilogo dell'ordine dell'acquirente:

```
%FUNCTION(DTW_ODBC) priceSubtotal()
{
    select distinct sanick, oyprtot as sub_total,
    oyshtot as ship_charge, oytax1 as sales_tax,
    oysanbr, (oyprtot+oyshtot+oytax1) as total_price,
    (select sum(stquant) from shipto, merchant
    where sarfnbr=stsanbr
    and merfnbr=stmenbr
    and ststat='P'
    and stmenbr=$(merchant_rn)) as items
    from orderpay, shaddr, shopper
    where shlogid='$(SESSION_ID)'
    and oyornbr=$(order_rn)
    and sashnbr=shrfnbr
    and sarfnbr=oysanbr
    order by sanick
    %REPORT {
        <TABLE WIDTH=550>
        <TR>
            <TD>Vengono elencati di seguito tutti i prezzi e le tasse di
            vendita e di spedizione
            spese relative all'ordine.</TD>
        </TR>
        </TABLE>
        <BR>
        <TABLE BORDER=1 CELLSPACING=1 CELLPADDING=1 WIDTH=550>
        <TR>
            <TD ALIGN="CENTER"><B>Spedire a</B></TD>
            <TD ALIGN="CENTER"><B>Totale parziale</B></TD>
            <TD ALIGN="CENTER"><B>Spese di spedizione</B></TD>
            <TD ALIGN="CENTER"><B>Aliquote d'imposta</B></TD>
            <TD ALIGN="CENTER"><B>Totale</B></TD>
        </TR>
        %ROW {
            <TR>
                %IF (isTempShopper == "T")
                <TD ALIGN="CENTER">Cliente</TD>
                %ELSE
                <TD ALIGN="CENTER">$(V_sanick)</TD>
                %ENDIF
                <TD ALIGN="CENTER">$(V_sub_total)</TD>
                <TD ALIGN="CENTER">$(V_ship_charge)</TD>
                <TD ALIGN="CENTER">$(V_sales_tax)</TD>
                <TD ALIGN="CENTER">$(V_total_price)</TD>
            </TR>
        %}
    }
```

</TABLE>
%}

Questa funzione consente di richiamare dal database tutti i dati richiesti per il totale parziale, le spese di spedizione, le tasse di vendita ed il prezzo totale di ciascun articolo contenuto nell'ordine dell'acquirente.

La sezione Prospetto consente di visualizzare in una tabella i risultati dell'interrogazione. Si osservi che nella prima colonna viene visualizzato il soprannome dell'acquirente per la destinazione di spedizione. Questa colonna è stata personalizzata in modo tale che verranno visualizzati il titolo *0spite* per acquirenti ospiti ed il soprannome per gli acquirenti iscritti. Ciò si ottiene utilizzando il valore di *isTempShopper*. Se il valore è *T*, verrà visualizzato *0spite*; altrimenti viene visualizzato il valore della colonna *SANICK* nella tabella *SHADDR*. Ciò impedisce che il *SESSION_ID* creato dal sistema, che viene assegnato agli acquirenti ospiti, venga visualizzato, cosa senza significato e che potrebbe confondere l'acquirente.



Successivamente, si
esaminino le funzioni che
consentono di creare il
modulo indirizzo della
spedizione.



Argomenti correlati

Riferimenti

- Tabella *SHADDR*

Esame della funzione che crea il modulo Indirizzo di spedizione

Verrà illustrata la modalità di creazione del modulo Indirizzo di spedizione. Il modulo sarà vuoto per gli acquirenti ospiti e comprenderà un indirizzo per gli acquirenti iscritti. Il valore di *isTempShopper* viene utilizzato per determinare se l'acquirente si è iscritto o meno. In base alla situazione, verrà richiamata una delle due funzioni.

Si osservi la modalità di richiamo della funzione dalla sezione Prospetto HTML:

```
%IF (isTempShopper == "T")  
  @displayTempShopper()  
%ELSE  
  @displayRegisteredShopper()  
%ENDIF
```

Queste istruzioni specificano che se il valore di *isTempShopper* è *T* (che indica che l'acquirente è un ospite con una voce di rubrica temporanea), quindi eseguono la funzione *displayTempShopper()*; altrimenti, eseguire la funzione *displayRegisteredShopper()*.

E' ora possibile esaminare in dettaglio le singole funzioni.



Si esamini la funzione che
consente di creare il modulo
dell'indirizzo per gli
acquirenti ospiti.



Esame della funzione che consente di creare un modulo Indirizzo per gli acquirenti ospiti

Innanzitutto, si consideri la funzione displayTempShopper. Questa funzione consente di creare un modulo vuoto relativo all'indirizzo di spedizione da completare a cura dell'acquirente ospite.

Viene di seguito illustrato il codice root:

```
%FUNCTION(DTW_ODBC) displayTempShopper()
{
    select sarfnbr, shrfnbr, sanick, satitle, salname, safname, samname,
saaddr1,
saaddr2, sacity, sastate, sacntry, sazipc
from shaddr, shopper
where (sashnbr=shrfnbr)
and (shlogid='${SESSION_ID}')
(sanick=shlogid)
and (saadrflg='P')
%REPORT {
    %IF (V_satitle == "Mr")
        @DTW_ASSIGN(sel1, "SELECTED")
    %ELIF (V_satitle == "Mrs")
        @DTW_ASSIGN(sel2, "SELECTED")
    %ELIF (V_satitle == "Ms")
        @DTW_ASSIGN(sel3, "SELECTED")
    %ELIF (V_satitle == "Dr")
        @DTW_ASSIGN(sel4, "SELECTED")
    %ENDIF
    <FORM>
    <TABLE WIDTH=600 CELLPADDING=10 BORDER=0 COLS=4>
    <TR>
    <TD COLSPAN=4><HR WIDTH=550 ALIGN="LEFT"></TD>
    </TR>
    <TR>
    <TD ALIGN="RIGHT"><FONT SIZE=2>Title</FONT></TD>
    <TD>
        <SELECT NAME="satitle">
            <OPTION $(sel1) VALUE='Mr'>Mr
            <OPTION $(sel2) VALUE='Mrs'>Mrs
            <OPTION $(sel3) VALUE='Ms'>Ms
            <OPTION $(sel4) VALUE='Dr'>Dr
        </SELECT>
    </TD>
    <TD ALIGN="RIGHT"><FONT SIZE=2><B>Cognome </B></FONT></TD>
```

```

        <TD COLSPAN=1><INPUT TYPE="TEXT" NAME="salname" VALUE="" SIZE="22"
            MAXLENGTH="30"></TD>
    </TR>
<TR>
<TD ALIGN="RIGHT"><FONT SIZE=2>First Name</FONT></TD>
    <TD COLSPAN=1><INPUT TYPE="TEXT" NAME="safname" VALUE="" SIZE="22"
        MAXLENGTH="30"></TD>
    <TD ALIGN="RIGHT"><FONT SIZE=2>Nome intermedio/ Iniziale</FONT></TD>
    <TD COLSPAN=1><INPUT TYPE="TEXT" NAME="samname" VALUE="" SIZE="22"
        MAXLENGTH="30"></TD>
</TR>
<TR>
    <TD ALIGN="RIGHT"><FONT SIZE=2><B>Indirizzo (riga 1)</B></FONT></TD>
    <TD COLSPAN=3><INPUT TYPE="TEXT" NAME="saaddr1" VALUE="" SIZE="64"
        MAXLENGTH="50"></TD>
</TR>
<TR>
    <TD ALIGN="RIGHT"><FONT SIZE=2>Indirizzo (riga 2)</FONT></TD>
    <TD COLSPAN=3><INPUT TYPE="TEXT" NAME="saaddr2" VALUE="" SIZE="64"
        MAXLENGTH="50"></TD>
</TR>
<TR>
    <TD ALIGN="RIGHT"><FONT SIZE=2><B>Città</B></FONT></TD>
    <TD COLSPAN=1><INPUT TYPE="TEXT" NAME="sacity" VALUE="" SIZE="22"
        MAXLENGTH="30"></TD>
    <TD ALIGN="RIGHT"><FONT SIZE=2><B>Stato/Provincia</B></FONT></TD>
    <TD COLSPAN=1><INPUT TYPE="TEXT" NAME="sastate" VALUE="" SIZE="22"
        MAXLENGTH="20"></TD>
</TR>
<TR>
    <TD ALIGN="RIGHT"><FONT SIZE=2><B>CAP </B></FONT></TD>
    <TD COLSPAN=1><INPUT TYPE="TEXT" NAME="sazipc" VALUE="" SIZE="22"
        MAXLENGTH="20"></TD>
    <TD ALIGN="RIGHT"><FONT SIZE=2><B>Paese</B></FONT></TD>
    <TD COLSPAN=1><INPUT TYPE="TEXT" NAME="sacntry" VALUE="" SIZE="22"
        MAXLENGTH="30"></TD>
</TR>
</TABLE>
%}

```

Questa funzione restituisce tutti i dati dalle tabelle SHOPPER e SHADDR che sono necessari per il modulo di indirizzo di spedizione, inclusi il numero di riferimento dell'indirizzo dell'acquirente, il soprannome, la qualifica, il cognome, il nome, il secondo nome, la strada, la città, lo stato o la provincia, codice postale e paese. La sezione Prospetto contiene le istruzioni HTML per visualizzare il modulo. La prima sezione del prospetto è importante poiché determina la selezione assunta per l'elenco a discesa **Qualifica** nel modulo in base al valore della colonna SATITLE (qualifica dell'acquirente).

Per visualizzare i valori del database nei campi del modulo, sono previsti dei riferimenti alle colonne corrispondenti nel database, ma invece, vengono assegnate delle stringhe vuote (" ") a ciascun campo. Ciò accade perchè per un acquirente ospite, tutte le colonne eccetto quelle SASHNBR e SANICK contengono la stringa di testo vuota. Per fare in modo che vuoto non appaia in ogni campo, la stringa (" ") viene assegnata come valore di ogni campo.



E' ora possibile esaminare la funzione che consente di creare il modulo dell'indirizzo per gli acquirenti iscritti.



Argomenti correlati

Riferimenti

- Tabella SHADDR
- Tabella SHOPPER

Esame della funzione che consente di creare il modulo Indirizzo per gli acquirenti iscritti

Si esamini ora l'altra funzione, `displayRegisteredShopper()`, che crea un modulo per l'indirizzo di spedizione per gli acquirenti iscritti.

Viene di seguito illustrato il codice root della funzione:

```
%FUNCTION(DTW_ODBC) displayRegisteredShopper()
{
    select sarfnbr, shrfnbr, sanick, satitle, salname, safname, samname,
saaddr1,
saaddr2, sacity, sastate, sacntry, sazipc
from shaddr, shopper
where (sashnbr=shrfnbr)
and (shlogid='$(SESSION_ID)')
and (sanick=shlogid)
and (saadrflg='P')

%REPORT {
    %IF (V_satitle == "Mr")
        @DTW_ASSIGN(sel1, "SELECTED")
    %ELIF (V_satitle == "Mrs")
        @DTW_ASSIGN(sel2, "SELECTED")
    %ELIF (V_satitle == "Ms")
        @DTW_ASSIGN(sel3, "SELECTED")
    %ELIF (V_satitle == "Dr")
        @DTW_ASSIGN(sel4, "SELECTED")
    %ENDIF
    <FORM>
    <TABLE WIDTH=600 CELLPADDING=10 BORDER=0 COLS=4>
```

```

<TR>
<TD COLSPAN=4><HR WIDTH=550 ALIGN="LEFT"></TD>
</TR>
<TR>
<TD COLSPAN=4>Per modificare le informazioni sull'indirizzo
illustrate di seguito,
fare clic sul pulsante Iscrizione nel lato sinistro.</TD>
<TR>
<TD ALIGN="RIGHT"><FONT SIZE=2>Title</FONT></TD>
<TD>
<SELECT NAME="satitle" onFocus="this.blur();">
<OPTION $(sel1) VALUE='Mr'>Mr
<OPTION $(sel2) VALUE='Mrs'>Mrs
<OPTION $(sel3) VALUE='Ms'>Ms
<OPTION $(sel4) VALUE='Dr'>Dr
</SELECT>
</TD>
<TD ALIGN="RIGHT"><FONT SIZE=2><B>Cognome </B></FONT></TD>
<TD COLSPAN=1><INPUT TYPE="TEXT" NAME="salname" VALUE="$(V_salname)"
SIZE="22"
MAXLENGTH="30" onFocus="this.blur();"></TD>
</TR>
<TR>
<TD ALIGN="RIGHT"><FONT SIZE=2>Nome </FONT></TD>
<TD COLSPAN=1><INPUT TYPE="TEXT" NAME="safname"
VALUE="$(V_safname)"SIZE="22"
MAXLENGTH="30" onFocus="this.blur();"></TD>
<TD ALIGN="RIGHT"><FONT SIZE=2>Nome intermedio/ Iniziale</FONT></TD>
<TD COLSPAN=1><INPUT TYPE="TEXT" NAME="samname" VALUE="$(V_samname)"
SIZE="22"
MAXLENGTH="30" onFocus="this.blur();"></TD>
</TR>
<TR>
<TD ALIGN="RIGHT"><FONT SIZE=2><B>Indirizzo (riga 1)</B></FONT></TD>
<TD COLSPAN=3><INPUT TYPE="TEXT" NAME="saaddr1" VALUE="$(V_saaddr1)"
SIZE="64"
MAXLENGTH="50" onFocus="this.blur();"></TD>
</TR>
<TR>
<TD ALIGN="RIGHT"><FONT SIZE=2>Indirizzo (riga 2)</FONT></TD>
<TD COLSPAN=3><INPUT TYPE="TEXT" NAME="saaddr2" VALUE="$(V_saaddr2)"
SIZE="64"
MAXLENGTH="50" onFocus="this.blur();"></TD>
</TR>
<TR>
<TD ALIGN="RIGHT"><FONT SIZE=2><B>Città</B></FONT></TD>
<TD COLSPAN=1><INPUT TYPE="TEXT" NAME="sacity" VALUE="$(V_sacity)"
SIZE="22"

```

```

        MAXLENGTH="30" onFocus="this.blur();"></TD>
        <TD ALIGN="RIGHT"><FONT SIZE=2><B>Stato/Provincia</FONT></B></TD>
        <TD COLSPAN=1><INPUT TYPE="TEXT" NAME="sastate" VALUE="$ (V_sastate)"
SIZE="22"
        MAXLENGTH="20" onFocus="this.blur();"></TD>
    </TR>
    <TR>
        <TD ALIGN="RIGHT"><FONT SIZE=2><B>CAP </B></FONT></TD>
        <TD COLSPAN=1><INPUT TYPE="TEXT" NAME="sazipc" VALUE="$ (V_sazipc)"
SIZE="22"
        MAXLENGTH="20" onFocus="this.blur();"></TD>
        <TD ALIGN="RIGHT"><FONT SIZE=2><B>Paese</B></FONT></TD>
        <TD COLSPAN=1><INPUT TYPE="TEXT" NAME="sacntry" VALUE="$ (V_sacntry)"
SIZE="22"
        MAXLENGTH="30" onFocus="this.blur();"></TD>
    </TR>
</TABLE>
%}

```

Il contenuto di questa funzione è molto simile a quello della funzione `displayTempShopper()`, con poche differenze in modo che consentirà di richiamare e visualizzare l'indirizzo definito dall'utente durante l'iscrizione. Come la funzione `displayTempShopper()`, inizia richiamando tutti i dati necessari per il modulo di indirizzo di spedizione dalle tabelle SHOPPER e SHADDR.

Tuttavia, la relativa sezione Prospetto è ben diversa. Poichè il database contiene l'indirizzo dell'acquirente (opposto ad una voce temporanea per un acquirente ospite, che consiste soprattutto in una stringa di testo "vuota" per ciascun valore di colonna), la sezione Prospetto visualizza i dati utilizzando le variabili di database `Net.Data` che fanno riferimento alle colonne di database corrispondenti.

Si osservi che nella sezione Prospetto viene richiesto all'acquirente di fare clic sul pulsante **Iscrizione** se si desidera modificare le informazioni contenute nel modulo (questo pulsante consente di visualizzare le informazioni sull'iscrizione dell'acquirente). Utilizzando questo modulo, l'acquirente può modificare l'indirizzo. La rubrica dell'acquirente viene quindi aggiornata per riflettere queste modifiche (utilizzando il comando `RegisterUpdate`). Se l'acquirente ha effettuato le modifiche direttamente sulla pagina Dettagli sull'ordine, sarà necessario il comando `AddressProcess` per elaborare le modifiche. Tuttavia, mediante questo comando viene creata una nuova voce della rubrica per memorizzare le modifiche piuttosto che aggiornare il record esistente. Non esiste nessun comando `Address` che consente di aggiornare una voce. Pertanto, per non creare un nuovo record della rubrica nella tabella SHADDR ogniqualvolta l'acquirente modifica le informazioni relative all'indirizzo nella pagina Dettagli sull'ordine, viene richiesto l'uso della pagina Aggiornare iscrizione. Per impedire che l'acquirente modifichi le informazioni contenute nel modulo dell'indirizzo di spedizione, la sezione Prospetto, inoltre, inserisce l'evento JavaScript `onFocus="this.blur();"` in ciascun campo, rendendolo di sola lettura. Il cursore non è selezionabile se l'acquirente tenta di immettere del testo in un campo.



E' ora possibile esaminare
la funzione che consente di
creare la tabella dei
pagamenti.



Argomenti correlati

Riferimenti

- Tabella SHADDR
- Tabella SHOPPER

Esame della funzione che consente di creare la tabella Pagamento

E' stato precedentemente illustrata la modalità di creazione dei primi due elementi della pagina Dettagli sull'ordine (la tabella di riepilogo dell'ordine ed il modulo relativo all'indirizzo di spedizione). Verrà ora esaminato il codice relativo al terzo elemento, nella tabella vengono visualizzate le opzioni di pagamento con carta di credito.

Il codice è presente nella sezione Prospetto HTML, come viene illustrato di seguito:

```
<TABLE WIDTH=600>
  <TR>
    <TD>
      <P>Immettere di seguito le informazioni relative alla carta di
credito e fare clic sul pulsante
      Inoltrare ordine.
      Se non si desidera inoltrare il pagamento in questo momento, fare
clic sul pulsante
      Annulla per ritornare all'elenco degli acquisti </P>
    </TD>
  </TR>
</TABLE>
<TABLE BORDER=1 WIDTH=600>
  <TR>
    <TD ALIGN="CENTER"><STRONG>Credit Card</STRONG></TD>
    <TD ALIGN="CENTER"><STRONG>Numero</STRONG></TD>
    <TD ALIGN="CENTER"><STRONG>Scadenza<BR> Mese</STRONG></TD>
    <TD ALIGN="CENTER"><STRONG>Scadenza<BR> Anno</STRONG></TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD ALIGN="CENTER" VALIGN="MIDDLE">
      <SELECT NAME="cctype" SIZE=1>
        <OPTION SELECTED VALUE="AMEX">American Express</OPTION>
        <OPTION VALUE="MAST">MasterCard</OPTION>
        <OPTION VALUE="VISA">VISA</OPTION>
      </SELECT>
    </TD>
    <TD ALIGN="CENTER" VALIGN="MIDDLE">
      <INPUT TYPE=TEXT SIZE=15 MAXLENGTH=256 NAME="ccnum" VALUE="$ (ccname)">
    </TD>
  </TR>
</TABLE>
```

```

<TD ALIGN="CENTER" VALIGN="MIDDLE">
<SELECT NAME="ccxmonth" SIZE=1>
  <OPTION SELECTED VALUE="1"> 01 </OPTION>
  <OPTION VALUE="2">02</OPTION>
  <OPTION VALUE="3">03</OPTION>
  <OPTION VALUE="4">04</OPTION>
  <OPTION VALUE="5">05</OPTION>
  <OPTION VALUE="6">06</OPTION>
  <OPTION VALUE="7">07</OPTION>
  <OPTION VALUE="8">08</OPTION>
  <OPTION VALUE="9">09</OPTION>
  <OPTION VALUE="10">10</OPTION>
  <OPTION VALUE="11">11</OPTION>
  <OPTION VALUE="12">12</OPTION>
</SELECT></TD>
<TD ALIGN="CENTER">
<SELECT NAME="ccxyear" SIZE=1>
  <OPTION SELECTED VALUE="1997">1997</OPTION>
  <OPTION VALUE="1998">1998</OPTION>
  <OPTION VALUE="1999">1999</OPTION>
  <OPTION VALUE="2000">2000</OPTION>
  <OPTION VALUE="2001">2001</OPTION>
  <OPTION VALUE="2002">2002</OPTION>
  <OPTION VALUE="2003">2003</OPTION>
</SELECT></TD>
</TR>
</TABLE>
</FORM>
<P>

```

Questa istruzione HTML consente di creare la tabella con valori fissi per ciascun elemento del modulo all'interno della tabella.



E' ora possibile esaminare
la funzione che consente di
creare il pulsante **Inoltare
ordine**.



Esame del pulsante Inoltare ordine

E' ora possibile esaminare il pulsante **Inoltare ordine** che segue la tabella relativa al pagamento. Il codice di origine che visualizza questo pulsante presenta la seguente struttura:

```

<TABLE BORDER=0>
  <TR>
    <TD COLSPAN=4><HR WIDTH=550 ALIGN="LEFT"></TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD>
      <A HREF="#" onClick="sendURL(this)">
        <IMG SRC="/grocery/g_subord.gif" WIDTH=138 HEIGHT=24 BORDER=0></A>
    </TD>
  </TR>
</TABLE>

```

</TD>

In questa istruzione HTML viene visualizzata un'immagine GIF relativa al pulsante con un'ancora per un collegamento ipertestuale. Il collegamento contiene l'evento onClick della funzione JavaScript per richiamare la funzione JavaScript sendURL. Questa funzione consente di sostituire l'ancora con un URL per inoltrare le informazioni relative all'ordine, alla spedizione ed al pagamento. Le caratteristiche dell'URL variano in base al fatto che l'acquirente sia iscritto o meno. Il codice d'origine per la funzione sendURL è come segue:

```
function sendURL(thisAnchor) {
    var tempValue = '$(isTempShopper)'
    var newUrl = ""
    var url = ""
    if(tempValue == "T") {
        newUrl = "/cgi-bin/ncommerce3/AddressUpdate?"
        newUrl += "&sarfnbr=$(address_rn)"
        newUrl += "&saname=" + document.forms[0].saname.value
        newUrl += "&satitle=" + document.forms[0].satitle.options
            [document.forms[0].satitle.selectedIndex].value
        newUrl += "&safname=" + document.forms[0].safname.value
        newUrl += "&samname=" + document.forms[0].samname.value
        newUrl += "&saaddr1=" + document.forms[0].saaddr1.value
        newUrl += "&saaddr2=" + document.forms[0].saaddr2.value
        newUrl += "&sacity=" + document.forms[0].sacity.value
        newUrl += "&sastate=" + document.forms[0].sastate.value
        newUrl += "&sazipc=" + document.forms[0].sazipc.value
        newUrl += "&sacntry=" + document.forms[0].sacntry.value
        newUrl += "&sashnbr=$(shopper_rn)"
        newUrl += "&sanick=$(nick)"
        newUrl += "&mode=change"
        newUrl += "&sascontyp=S"
        newUrl += "&saadrflg=P"
        newUrl += "&safield2=T"
        url =
"&url=%2Fcgi-bin%2Fncommerce3%2F%3B0rderProcess%3Forder_rn%3D$(order_rn)"
        url += "%26merchant_rn%3D$(merchant_rn)"
        url += "%26ccnum%3D" + document.forms[0].ccnum.value
        url += "%26ccctype%3D" + document.forms[0].ccctype.options
            [document.forms[0].ccctype.selectedIndex].value
        url += "%26ccxmonth%3D" + document.forms[0].ccxmonth.options
            [document.forms[0].ccxmonth.selectedIndex].value
        url += "%26ccxyear%3D" + document.forms[0].ccxyear.options
            [document.forms[0].ccxyear.selectedIndex].value
        newUrl += url
        newUrl = replaceString(newUrl, " ", "+")
    } else {
        newUrl = "/cgi-bin/ncommerce3/OrderProcess?order_rn=$(order_rn)"
        url = "&merchant_rn=$(merchant_rn)"
        url += "&ccnum=" + document.forms[0].ccnum.value
```

```

url += "&cctype=" + document.forms[0].cctype.options
[document.forms[0].cctype.selectedIndex].value
url += "&ccxmonth=" + document.forms[0].ccxmonth.options
[document.forms[0].ccxmonth.selectedIndex].value
url += "&ccxyear=" + document.forms[0].ccxyear.options
[document.forms[0].ccxyear.selectedIndex].value
newUrl += url
newUrl = replaceString(newUrl, " ", "+")
}
thisAnchor.href = newUrl
return newUrl
}

```

Verrà esaminata ciascuna sezione di questa funzione. In essa vengono definite tre variabili locali (da utilizzare all'interno della funzione). Il valore di `isTempShopper` è ora memorizzato in una variabile denominata `tempValue`. Altre due variabili, `url` e `newURL`, vengono definite con i valori di una stringa vuota.

Il modo in cui viene gestito il resto della funzione dipende dal valore di `tempValue`.

- Se `tempValue` contiene il valore T (nel caso degli acquirenti ospiti), viene creato un URL composto da due URL secondari. Il primo URL contiene il comando `AddressUpdate` e le coppie nome-valore per ogni campo nel modulo relativo all'indirizzo di spedizione che è stato compilato dall'acquirente. Al comando vengono inoltre trasferiti il numero di riferimento dell'indirizzo, dell'acquirente, il soprannome e l'indicatore *P* (ad indicare un record dell'indirizzo permanente). Il comando `AddressUpdate` utilizza tutti questi parametri per inserire un record di un nuovo indirizzo nella tabella SHADDR.

Una volta completato il comando `AddressUpdate` con esito positivo, la funzione crea un secondo URL che comprende il comando `OrderProcess` e le coppie nome/valore per il numero di riferimento dell'ordine; il numero di riferimento del negoziante ed il numero della carta di credito, il tipo, il mese di scadenza e l'anno di scadenza che l'acquirente ha fornito nel modulo di pagamento. Il comando `OrderProcess` consente di elaborare le informazioni relative all'ordine. Una volta completato il comando con esito positivo, viene eseguita la macro `t_orderacpt.d2w` per visualizzare un messaggio di accettazione dell'ordine ed il numero di riferimento dell'ordine.

- Se `tempValue` non contiene il valore T (che è il carattere per gli acquirenti iscritti), crea un URL che comprende soltanto il comando `OrderProcess`. Il comando `AddressUpdate` non è richiesto poichè l'acquirente dispone di una voce di rubrica valida. Richiamando questo comando, viene creata una copia non necessaria. Le informazioni presenti nella tabella SHADDR verranno utilizzate per inviare l'ordine all'acquirente.



E' ora possibile esaminare il pulsante **Annulla**.



Argomenti correlati

Riferimenti

- Tabella SHADDR
- Comando AddressUpdate
- Comando OrderProcess

Esame del pulsante Annulla

Si consideri ora il pulsante **Annulla**:

```
<TD WIDTH=200 ALIGN="RIGHT">
  <A HREF="#"
onClick='window.location.href="/cgi-bin/ncommerce3/OrderItemDisplay"'>
  <IMG SRC="/grocery/g_cancel.gif" WIDTH=138 HEIGHT=24 BORDER=0></A>
</TD>
</TR>
</TABLE>
```

In questa istruzione HTML viene visualizzato il pulsante con un collegamento contenente il comando `OrderItemDisplay` per visualizzare la pagina Carrello degli acquisti.



In tal modo, viene
completata questa sezione.
E' ora possibile
personalizzare una pagina
relativa agli errori di
sistema.



Argomenti correlati

Riferimenti

- Comando `OrderItemDisplay`

Personalizzazione di una pagina Errore di sistema

E' possibile, ora, personalizzare una pagina HTML visualizzata quando si verifica un errore che arresta tutte le elaborazioni successive. La maggior parte delle pagine relative agli errori di sistema sono file HTML che consentono di procedere con la personalizzazione. Le pagine d'errore per il negozio che si sta creando in questo supporto didattico sono già state personalizzate, ad eccezione del file `cmdinc.html`, su cui l'utente lavorerà ora. In questo file viene visualizzato un messaggio che notifica l'impossibilità di completare il comando a causa della sintassi non corretta o perché non sono stati immessi i parametri richiesti dal sistema.

1. Effettuare una copia di backup di tutti i file nel seguente indirizzario:

WIN `\ibm\netcommerce3\html\<locale>\ncerror`

AIX `/usr/lpp/NetCommerce3/html/<locale>/ncerror`

SUN `/opt/IBNnetc/NetCommerce3/html/<locale>/ncerror`

Tutte le pagine HTML relative agli errori di sistema devono essere memorizzate in questo indirizzario in modo che il server possa accedervi. Per evitare di

sovrascrivere le pagine relative agli errori di sistema assunte, è necessario effettuare una copia di backup.

2. Copiare tutti i file dell'indirizzario \html\<locale>\tutorial\error nell'indirizzario \html\<locale>\ncerror.
3. Leggere le istruzioni su come modificare le maschere del supporto didattico.
4. Aprire cmdinc.html in un editor di testo dall'indirizzario \ncerror. Visualizzazione del contenuto. Visualizza un'immagine generica ed un messaggio per indicare che l'esecuzione del comando ha avuto esito negativo.
5. Viene illustrato di seguito il modo in cui il messaggio viene visualizzato nel negozio. A tal fine, è necessario simulare l'esito negativo di un comando. Verranno eliminati i parametri richiesti da un comando in modo che quest'ultimo non possa essere completato. In un editor di testo, aprire t_navmid.d2w dall'indirizzario \tutorial . Si tratta della macro che consente di creare l'elenco principale delle categorie nella frame nel centro a sinistra.
6. Individuare la riga seguente, che comprende il comando richiamato quando l'acquirente fa clic su qualsiasi categoria:

```
<A HREF="/cgi-bin/ncommerce3/CategoryDisplay?cgrfnbr=$(V_cgrfnbr)
&cgmenbr=$(V_cgmenbr)" target="main">
```
7. Eliminare i parametri dal comando, in modo che venga visualizzato nel modo seguente:

```
<A HREF="/cgi-bin/ncommerce3/CategoryDisplay"
target="main">
```

I parametri eliminati: cgrfnbr (numero di riferimento della categoria) e cgmenbr (numero di riferimento del negoziante) sono richiesti dal sistema per posizionare la macro che visualizzerà le sottocategorie per la categoria selezionata. Non sarà possibile completare il comando.
8. Si verifichi il comando. Nel negozio, fare clic su una delle categorie presenti nel relativo elenco. Viene visualizzata la pagina relativa agli errori di sistema.
9. E' ora possibile personalizzare la pagina per il supermercato East West, modificando il testo, sostituendo l'immagine con il logo del negozio ed aggiungendo uno sfondo bianco. Modificare il file cmdinc.html, come segue:

```
<HTML>
<HEAD><TITLE>Errore negozio/centro commerciale </TITLE></HEAD>
<BODY BGCOLOR="#FFFFFF" TEXT="#000000" LINK="#399FFF" VLINK="#A7A7A7">
<BR><BR><BR>
<CENTER>
<IMG SRC="/grocery/hm_logosmall.gif">
<BR><BR><BR>
Nel supermercato East West vi sono attualmente dei problemi. <BR>
Tentare nuovamente. <P>
```
10. Salvare il file con il medesimo nome. **Nota:** E' necessario che tutti i messaggi relativi agli errori di sistema vengano salvati con i relativi nomi di origine.

11. Visualizzazione del file. Ritornare al browser in cui viene visualizzato il messaggio di errore. Fare clic su una categoria nel relativo elenco. Viene visualizzata la pagina personalizzata relativa all'errore di sistema.
12. Sostituire i file nell'indirizzario ncerror con i file su cui è stata effettuata una copia di backup a passo 1.
13. Aggiungere nuovamente i parametri al comando CategoryDisplay nella macro t_navmid.d2w.

In tal modo, viene conclusa la personalizzazione di una pagina relativa agli errori di sistema. Tutte le altre pagine relative agli errori di sistema possono essere modificate nello stesso modo.

Argomenti correlati

Informazioni su

- Pagine di errori di sistema

Riferimenti

- Messaggi di errore del sistema



E' ora possibile cancellare dal database i record dell'indirizzo temporanei.



Cancellazione dei record temporanei della rubrica

E' già stato utilizzato il programma di utilità Pulitura del database per cancellare tutti i prodotti che sono stati contrassegnati per la cancellazione dal database. Questo programma di utilità può essere utilizzato per eseguire un'altra attività di pulitura del database: cancellazione dei record temporanei della rubrica.

I record temporanei della rubrica vengono creati frequentemente nel supermercato East West: ogniqualevolta un acquirente accede al supermercato East west, viene creato un record della rubrica e viene memorizzato nella tabella SHADDR. Se un acquirente si iscrive o inoltra un ordine o se un acquirente iscritto aggiorna le informazioni di iscrizione, nella tabella SHADDR viene creato un nuovo record permanente della rubrica. In questo caso, il precedente record della rubrica viene indicato come temporaneo.

A mano a mano che gli acquirenti accedono al negozio, la tabella SHADDR verrà occupata da record temporanei della rubrica non utilizzabili. Viene di seguito illustrato come è possibile cancellarli utilizzando il programma di utilità Pulitura del database.

1. Il primo passo consiste nel visualizzare i record temporanei della rubrica attualmente presenti nella tabella SHADDR. Accertarsi di utilizzare il computer su cui è installato Net.Commerce. Quindi, da una finestra del processore della riga comandi del DB2 effettuare il collegamento al database del supporto didattico immettendo quanto segue quando viene richiesto:

```
db2 connect to tutorial
```

2. Immettere i seguenti dati:

```
db2 select * from shaddr
```

Nella tabella SHADDR vengono elencati i record della rubrica. Prendere nota dei record che contengono il valore T nella colonna SAADRFLG. Essi sono i record temporanei della rubrica che si desidera cancellare. (Il valore P indica un record permanente.)

3. Da una richiesta comandi, posizionarsi nel seguente indirizzario:

WIN \ibm\netcommerce3\bin

AIX /usr/lpp/NetCommerce3/bin

SUN /opt/IBMnetc/NetCommerce3/bin

4. Immettere quanto segue alla richiesta comandi:

```
ncclean -table shaddr -db tutorial
```

Tutti i record temporanei della rubrica sono stati cancellati dalla tabella SHADDR.

5. Si considerino i risultati prodotti nel database. Ritornare alla finestra del processore della riga comandi del DB2 ed immettere quanto segue quando viene richiesto:

```
db2 select * from table shaddr
```

Nella tabella SHADDR rimarranno solo i record temporanei.



Argomenti correlati

Informazioni su

- Programma di utilità Pulitura del database

Riferimenti

- Tabella SHADDR

Congratulazioni

E' stato completato il supporto didattico del supermercato East West L'utente ha appreso come eseguire le seguenti attività in Net.Commerce:

- Utilizzare Responsabile di Net.Commerce per l'immissione e la gestione dei dati memorizzati
- Utilizzare il programma di utilità Pulitura del database per eliminare i prodotti indesiderati e gli indirizzi degli acquirenti temporanei dal database.
- Utilizzare il programma di utilità Mass Import per importare nel database le informazioni relative a tutti i prodotti e alle categorie mediante un file di testo
- Creare le pagine del negozio scrivendo le macro Net.Data
- Personalizzare le pagine del negozio

- Personalizzare le pagine relative agli errori di sistema
- Utilizzare JavaScript ed aggiungere delle caratteristiche come, ad esempio, la visualizzazione del prezzo
- Impostare il negozio in modo che gli acquirenti ospiti possano effettuare gli ordini senza doversi iscrivere
- Creare una funzione sostitutiva che consente di modificare il modo in cui il sistema elabora le informazioni

Attività successive da eseguire

Utilizzare le nozioni apprese mediante questo supporto didattico per creare e gestire il proprio negozio Net.Commerce. I seguenti sono punti di partenza per i vari metodi disponibili per creare il negozio. Ciascun metodo fornisce un approfondimento per il processo di creazione del negozio ed introduce l'utente ad altri tool che possono essere utilizzati per creare il negozio.

- Creazione di un negozio con Gestore sito e Gestore negozio.
- Creazione di un negozio con il programma di creazione negozio
- Creazione di un negozio con un esempio

E' inoltre possibile creare un centro commerciale contenente più negozi. Sono di seguito elencati i metodi disponibili per la creazione di un centro commerciale:

- Creazione di un negozio con Gestore sito e Gestore negozio
- Creazione di un centro commerciale con il centro commerciale di esempio Metropolitan

Argomenti correlati

Informazioni su

- Responsabile di Net.Commerce
- Programma di creazione negozio
- Esempi di Net.Commerce
- Esempio del centro commerciale Metropolitan
- Programma di utilità Pulitura del database
- Programma di utilità Mass Import
- Macro Net.Data
- Pagine di negozio e di centro commerciale
- Pagine di errore di sistema
- Funzioni sostitutive



Informazioni particolari

I riferimenti contenuti in questo documento relativi a prodotti, programmi o servizi IBM, non implicano che l'IBM intenda renderli disponibili in tutti i paesi in cui opera. In sostituzione a quelli forniti dall'IBM, possono essere utilizzati prodotti, programmi o servizi funzionalmente equivalenti che non comportino la violazione dei diritti di proprietà intellettuale o di altri diritti dell'IBM. È responsabilità dell'utente valutare e verificare la possibilità di utilizzare programmi e/o prodotti, fatta eccezione per quelli espressamente indicati dall'IBM.

L'IBM può avere brevetti o domande di brevetto in corso relativi a quanto trattato nel presente documento. La fornitura di questo documento non implica la concessione di alcuna licenza su di essi. Chi desiderasse ricevere informazioni relative a licenze può rivolgersi per iscritto a:

Director of Commercial Relations IBM Europe
Schoenaicher Str. 220
D-7030 Boeblingen
Deutschland

Coloro che detengono la licenza su questo programma e desiderano avere informazioni su di esso allo scopo di consentire: (i) uno scambio di informazioni tra programmi indipendenti e altri programmi (compreso questo) e (ii) l'uso reciproco di tali informazioni, devono rivolgersi a:

Lab Director
IBM Canada Ltd.
1150 Eglinton Avenue East
North York, Ontario
M3C 1H7
Canada

North York, Ontario

E' possibile che questo documento contenga esempi di dati e prospetti utilizzati quotidianamente nelle operazioni aziendali. Per illustrare i dati nel modo più completo possibile gli esempi possono includere nomi di persone, società, marchi prodotti. Tutti i nomi contenuti nel documento sono fittizi e ogni riferimento a nomi ed indirizzi reali è puramente casuale.

Questo documento può contenere informazioni relative ai prodotti di altre società, compresi i riferimenti ai siti internet di ciascuna di esse. L'IBM declina ogni

responsabilità in riferimento alla precisione, alla completezza o all'utilizzo di tali informazioni.

Questo prodotto è basato sul protocollo SET ed è iscritto nell'elaborazione di verifica di conformità SET, ma alla data di creazione del materiale, non è stato designato come conforme alla specifica SET dalla SET Secure Electronic Transaction LLC.



Questo prodotto contiene software RSA.

Marchi

I seguenti termini sono marchi dell'International Business Machines Corporation:

IBM	AIX	IBM Payment Server
DB 2	DB2 Extenders	DB2 Universal Database
DATABASE 2	IMS	Net.Data
MQSeries	CICS	

Microsoft, Windows, Windows NT, e il logo di Windows sono marchi della Microsoft Corporation.

Lotus e Domino sono marchi registrati della Lotus Development Corporation.

Adobe e Acrobat sono marchi registrati della Adobe Systems Incorporated.

Pentium è un marchio registrato della Intel Corporation.

Netscape e Netscape Communicator sono marchi registrati della Netscape Communications Corporation.

Java e tutti i marchi e i logo di Java sono marchi registrati della Sun Microsystems, Inc..

SET Secure Electronic Transaction, SET e il logo SET sono marchi registrati di proprietà della SET Secure Electronic Transaction LLC. L'uso dei marchi senza una licenza scritta della SET Secure Electronic Transaction LLC è severamente vietato.

Le immagini di carte di credito ed i nomi di marchi forniti con questo prodotto devono essere utilizzati solo dai negozianti autorizzati dalla società fornitrice della carta di credito ad accettare i pagamenti effettuati mediante carta di credito.

Nomi di altri prodotti, società e servizi possono essere marchi di altre società.

Informazioni sulla licenza

Quando si acquista il sistema Net.Commerce, si riceve una licenza per IBM Net.Commerce per AIX o per IBM Net.Commerce per Windows NT. Si ricevono inoltre copie su licenza dei seguenti prodotti:

- IBM DB2 Universal Database
- Domino Go Webserver
- IBM DB2 Extenders

Queste licenze sono valide solo quando si utilizzano questi prodotti insieme alla licenza d'uso del sistema Net.Commerce.

Se si desiderasse sostituire uno dei seguenti prodotti con un prodotto equivalente fornito sul CD-ROM di Net.Commerce, è necessario ottenere per esso una licenza separata:

- Oracle 8.03 invece di DB2
- Domino Web Server o Netscape Enterprise Server 3.0 invece di Domino Go Webserver



Numero parte: N/A