

Net.Data



管理与程序设计指南, OS/2、Windows NT 和 UNIX 版

版本 6 发行版 1

Net.Data



管理与程序设计指南, OS/2、Windows NT 和 UNIX 版

版本 6 发行版 1

注意

在使用本信息及其所支持的产品之前，务必请阅读第201页的『附录G. 注意事项』中的信息。

目录

前言	vii
关于 Net.Data	vii
最新功能	viii
版本 2.0.7 补丁包中新增的功能	viii
版本 6 发行版 1 中有哪些新的功能?	viii
关于本书	viii
谁应当阅读本书	ix
关于本书中的例子	ix
第1章 介绍	1
什么是 Net.Data?	1
为什么使用 Net.Data?	2
第2章 配置 Net.Data	5
关于 Net.Data 初始化文件	6
关于可选组件的 Net.Data 配置文件	6
现场连接配置文件	6
高速缓存管理器配置文件	7
Net.Data 初始化、控制和宏文件的公用节	7
定制 Net.Data 初始化文件	10
配置变量语句	11
路径配置语句	16
环境配置语句	20
设置语言环境	23
设置 IMS Web 语言环境	23
设置 Java 语言环境	23
设置 Oracle 语言环境	24
设置 Sybase 语言环境	26
配置现场连接	28
为使用 CGI 而配置 Web 服务器	32
为 FastCGI 配置 Net.Data	33
为使用 Java 小服务程序和 Java Bean 而配置 Net.Data	36
为使用 Web 服务器 API 而配置 Net.Data	36
使用 Net.Data 管理工具来配置 Net.Data	39
开始之前	39
启动管理工具	39
配置路径语句	40
配置端口	41
配置 Cliette	42
配置语言环境	45
定义配置变量	47
对 Net.Data 访问的文件授予访问权限	48
第3章 保障您资产的安全性	51
使用防火墙	51
在网络上加密数据	53
使用权限审批	53
使用权限	54
使用 Net.Data 机制	54

Net.Data 配置变量	54
宏开发技术	55
第4章 调用 Net.Data	59
调用请求的类型	59
使用宏(宏请求)调用 Net.Data	60
不使用宏对 Net.Data 进行调用(直接请求)	63
通过Web 服务器 API 调用 Net.Data.	67
使用 Java 小服务程序和 JavaBean 来调用 Net.Data	69
Net.Data 小服务程序	69
Net.Data JavaBean	74
第5章 开发 Net.Data 宏	77
Net.Data 宏的剖析	78
DEFINE 块	79
FUNCTION 块.	79
HTML 块	80
Net.Data 宏变量	81
标识符作用域	82
定义变量	83
引用变量	84
变量类型	86
Net.Data 函数	92
定义函数	92
调用函数	96
调用 Net.Data 内部函数	97
在宏中生成 Web 页面	100
HTML 块	100
报表块.	101
宏中的条件逻辑和循环	106
条件逻辑: IF 块	106
循环结构: WHILE 块	108
第6章 使用语言环境	111
Net.Data 提供的语言环境概述	112
调用语言环境	112
处理错误条件	113
安全性.	113
数据语言环境	113
关系数据库语言环境.	113
平面文件接口语言环境.	127
Web 注册表语言环境	128
IMS Web 语言环境	130
程序设计语言环境	131
Java Applet 语言环境	131
Java 应用程序语言环境	137
Perl 语言环境	139
REXX 语言环境	142
System 语言环境	145
第7章 改进性能	149
使用 Web 服务器 API	149
使用 FastCGI	149

管理连接	150
关于现场连接	150
现场连接的优点	151
我应当使用现场连接吗?	151
启动连接管理器	152
Net.Data 和现场连接进程流	152
Net.Data 高速缓存	153
关于 Web 高速缓存	153
关于 Net.Data 高速缓存	154
Net.Data 高速缓存的限制	156
Net.Data 高速缓存接口	156
高速缓存管理器的规划	156
配置高速缓存管理器和 Net.Data 高速缓存	157
启动和停止高速缓存管理器	163
高速缓存 Web 页	164
CACHEADM 命令	167
高速缓存记录	169
设置错误记录的等级	170
优化语言环境	171
REXX 语言环境	171
SQL 语言环境	171
System 和 Perl 语言环境	172
第8章 Net.Data 记录	173
记录 Net.Data 错误信息	173
规划 Net.Data 错误记录	174
控制 Net.Data 记录等级	174
Net.Data 错误消息不被记录的类型	174
Net.Data 记录文件的尺寸和循环	174
Net.Data 错误记录格式	175
记录“现场连接”Cllette 和错误消息	175
规划“现场连接”记录	176
控制“现场连接”记录等级	176
“现场连接”消息不被记录的类型	176
“现场连接”记录文件名	176
“现场连接”记录文件的尺寸和循环	178
“现场连接”记录格式	178
附录A. 书目提要	181
Net.Data 技术库	181
附录B. Net.Data for AIX	183
为语言环境装入共享程序库	183
改进 REXX 环境的性能	183
NLS 考虑	184
附录C. Net.Data 向导	185
开始之前	185
运行向导	185
附录D. 用 Net.Data SQL 辅助来构建 SQL 语句	189
开始之前	189
运行 Net.Data SQL 辅助	189

附录E. 使用 NetObjects Fusion NOF 插件和 Net.Data 小服务程序	191
有关 NetObjects Fusion 插件	191
安装 NetObjects Fusion 插件	192
为 NetObjects Fusion 设置 Net.Data 插件	192
修改插件的特性	193
使用 NOF 插件发布小服务程序	195
 附录F. Net.Data 示例宏	 197
 附录G. 注意事项	 201
商标	202
 词汇表.	 203
 索引	 205

前言

感谢您选择 Net.Data® 版本 6.1 - IBM™ 的开发工具来创建动态的 Web 页面!使用 Net.Data 之后,您就可以迅速地开发具有动态内容的 Web 页面,这只要通过结合来自广泛种类数据源的数据并使用您已知的程序设计语言的功能即可实现。

关于 Net.Data

采用 IBM 的 Net.Data 产品之后,您就可以使用来自关系型或非关系型数据库管理系统(DBMS,包括可以通过 DRDA 访问的 DB2、IMS 和允许使用 ODBC 的数据库)的数据来创建动态的 Web 页面;还可以使用各种编程语言(例如 Java、JavaScript、Perl、C、C++ 和 REXX)所编写的应用程序。

Net.Data 是一个宏处理器,在 Web 服务器上作为中件执行。您可以编写 Net.Data 应用程序,称之为宏,Net.Data 将对它进行解释以便使用根据用户输入、数据库当前状态、其它数据源、现有商业逻辑以及您在宏中所设计的其它因素而定制的内容来创建动态的 Web 页面。

一个 URL (统一资源定位器)形式的请求,从浏览器(例如 Netscape Navigator 或 Internet Explorer)流动到将请求转发给 Net.Data 进行执行的 Web 服务器。Net.Data 找出这个宏加以执行,并构建一个根据您所编写的函数定制的 Web 页面。这些函数能够:

- 在 Perl 脚本、C 和 C++ 应用程序或 REXX 程序中封装商业逻辑。
- 访问诸如 DB2 等数据库
- 访问其它数据源,例如平面文件。

Net.Data 将这个 Web 页面传递到 Web 服务器,随后 Web 服务器通过网络转发这个页面,最后显示在浏览器上。

Net.Data 可以用在配置为使用诸如超文本传输协议 (HTTP) 和公共网关接口 (CGI) 等接口的服务器环境中。HTTP 是一个用于浏览器和 Web 服务器之间交互的工业标准接口,CGI 是一个用于类似 Net.Data 这样的网关应用程序的 Web 服务器调用的工业标准接口。这些接口允许您选择您所喜爱的浏览器或 Web 服务器与 Net.Data 一起使用。为了改进性能,Net.Data 还支持各种各样的 Web 服务器应用程序设计接口 (API)。Net.Data 系列产品在 OS/400、OS/390、Windows NT、AIX、OS/2、HP-UX、Sun Solaris、Linux 和 Santa Cruz Operating System (SCO) 操作系统上提供了类似的功能。Net.Data 还支持多个操作系统上的 FastCGI 和主要的 Web 服务器应用程序接口 (API)。

一个图形管理工具可以帮助您管理 AIX、Windows NT 和 OS/2 操作系统上的 Net.Data 配置设置。管理工具还可以辅助您为使用“现场连接”的数据库连接指定安全性。

为了帮助您方便地从数据库访问数据,Net.Data 提供了各种各样的工具,包括 NetObjects Fusion 插件和基于 Java 开发的向导。这些工具在 Java 环境中与 Net.Data Java 小应用程序一起使用,允许您创建可以在操作系统间移植的应用程序。NetObjects Fusion 插件允许您使用 NetObjects Fusion Web 开发工具来构建使用来自关系型数据源的动态数据的复杂应用程序。Net.Data 向导提供了一个图形工具,它将指导您创建基本的 Net.Data 宏。

最新功能

以下章节将描述 Net.Data 中新的增强功能。

版本 2.0.7 补丁包中新增的功能

Net.Data 版本 2.0.7 提供了以下增强功能:

- 使用 DB2 “文件管理器”和 DATALINK 数据类型的能力
- 支持新的 Net.Data 表格处理函数
- 用于安全性的配置变量: DTW_DIRECT_REQUEST 和 DTW_SHOWSQL 以及一些新的准则, 用于改进应用程序的安全性

版本 6 发行版 1 中有哪些新的功能?

Net.Data for OS/2、Net.Data for Windows NT 以及 Net.Data for UNIX 在版本 6 发行版 1 中提供了以下功能:

- 性能改进包括:
 - 在 Solaris 操作系统上支持 FastCGI
- 语言环境的增强包括:
 - 在 SQL 语言环境中支持 Datalink 数据类型 (Windows NT 上)
 - 在 Solaris 操作系统上支持 IMS Web 语言环境
 - 在 ODBC 语言环境中支持大型对象 (LOB)
 - 支持新的 LOB 类型: 乐器数字接口 (MIDI) 音频文件 (.mid)、音频交换文件格式的音频文件 (.aif)、基本音频文件 (.au)、真实音频文件 (.ra)、可移植文档格式文件 (.pdf) 以及 Windows 音频视频文件 (.wav)
 - 用 cleanup 精灵程序简化了对临时大型对象目录 (tmplobs) 的维护
- 宏语言增强包括:
 - 在 DTW_TIME 函数中支持毫秒。
 - 在 MACRO_FUNCTION 块中支持 REPORT 块
 - 在 FUNCTION 和 MACRO_FUNCTION 块中支持多个 REPORT 块
 - 支持动态地构建变量引用
 - 在 DTW_SELECT() 的 OPTION 元素中设置 VALUE 属性的能力
 - 在变量名中支持散列字符 (#)。
- 记录“现场连接”错误和活动的的能力
- 在 Linux 操作系统上支持 Net.Data
- 用 DTW_UNICODE 配置变量在宏文件和 DB2 数据库中提供对 Unicode 字符的支持

关于本书

本书讨论 Net.Data 的管理和编程概念, 以及如何配置 Net.Data 和它的各个组件、如何计划安全性、如何改进性能。

根据您的编程语言和数据库的知识，您需要学习如何使用 Net.Data 宏语言或 Java 小程序来开发宏。您要学习如何使用 Net.Data 提供的访问 DB2 数据库的语言环境、使用 IMS Web 访问 IMS 事务，并学习使用 Java、REXX、Perl 和其它程序设计语言来访问您的数据。

本书可能引用已经发布、但现在还未进入实用的某些产品或功能。

包括示例 Net.Data 宏、演示程序以及本书最新副本在内的更多信息，可以从以下 World Wide Web 站点获得：

<http://www.software.ibm.com/data/net.data>

谁应当阅读本书

本书的读者是规划和编写 Net.Data 应用程序的人员。要了解本书中讨论的概念，您应当熟悉 Web 服务器如何工作，了解简单的 SQL 语句，并知道 HTML 标记(包括 HTML 表格标记)。

Net.Data 参考中描述了 Net.Data 宏语言、变量、内部函数以及操作系统的区别。

关于本书中的例子

本书中出现的例子相对较为简单，目的是演示特定的概念，而不说明 Net.Data 构造元的所有用法。某些例子只是一些片段，需要其它代码才能运行。

第1章 介绍

Internet 上大部分 Web 页面是静态的 Web 页面；换句话说，除非您对这些页面进行编辑，否则它们不会更改。要想将“现场”数据和应用程序放到 Web 上(例如当前的销售统计)，Web 站点的开发者通常会编写一些在 Web 服务器上作为中件执行的程序，从而动态地构建 Web 页面。编写这些类型的程序并不容易。

Net.Data 通过宏简化了交互式 Web 应用程序的编写。

本章描述 Net.Data 以及将其用于 Web 应用程序的可能的原因。

- 『什么是 Net.Data?』
- 第2页的『为什么使用 Net.Data?』

什么是 Net.Data?

通过使用 Net.Data 宏您可以执行程序设计逻辑、访问和处理变量、调用函数、使用报表生成工具。宏是一个文本文件，包含 Net.Data 宏语言结构、HTML 标记、Javascript 以及语言环境语句，例如 SQL 和 Perl。Net.Data 对该宏进行处理以产生可由 Web 浏览器显示的输出。宏组合了 HTML 的简单性以及 Web 服务器程序的动态功能，从而使得向静态 Web 页面中添加现场数据变得简单。现场数据可以从本地或远程的数据库以及平面文件中抽取，也可以由应用程序和系统服务生成。

图1说明了 Net.Data、Web 服务器以及支持的数据和程序设计语言环境之间的关系。

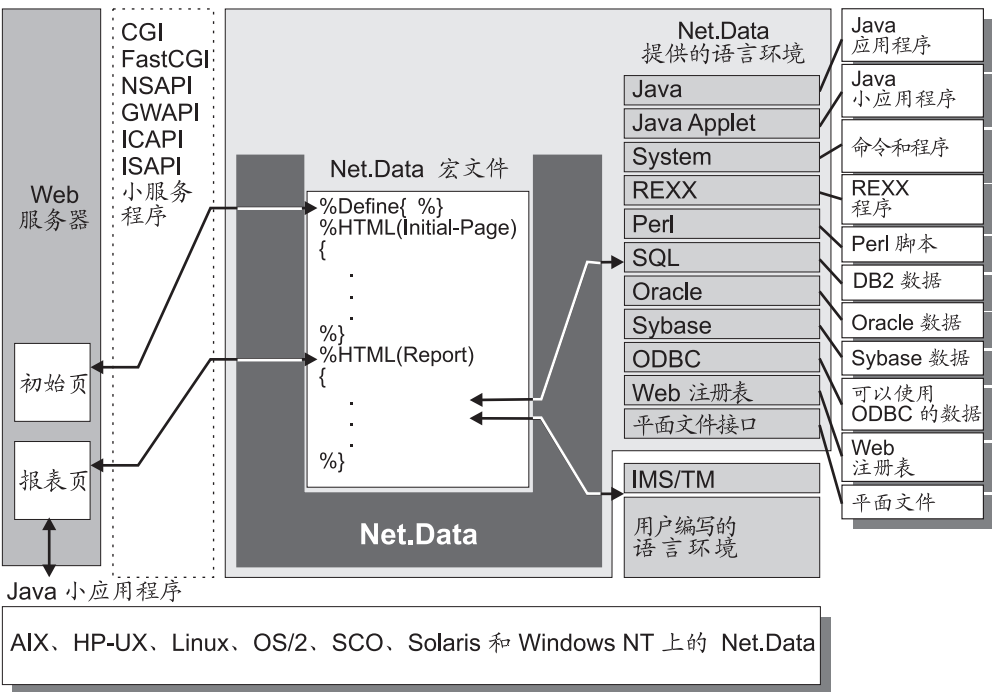


图 1. Net.Data、Web 服务器和支持的数据以及程序源之间的关系

当 Web 服务器接收到一个请求 Net.Data 服务的 URL 时，它将 Net.Data 作为 DLL 或共享程序库调用，从而将它作为 CGI、FastCGI 或 Web 服务器应用程序设计接口 (API) 来调用。这个 URL 中含有特定于 Net.Data 的信息，包括要处理的宏或者要直接调用的 SQL 语句或程序。当 Net.Data 完成对请求的处理时，它将把结果的 Web 页面发送给 Web 服务器。服务器将它传递给 Web 客户，在那里它将通过浏览器显示。

为什么使用 Net.Data?

Net.Data 是创建动态 Web 页面时一个很好的选择，因为使用宏语言要比编写自己的 Web 服务器应用程序简单，并且 Net.Data 允许您使用已知的语言，例如 HTML、SQL、Perl、REXX 和 JavaScript。Net.Data 还提供了访问 DB2 数据库、执行使用 IMS Web 的 IMS 事务或使用 REXX、Perl 和其它用于您的应用程序的的语言的语言环境。另外，宏的更改结果可以立即在浏览器上看到。

Net.Data 通过为 Web 启用数据和相关的商业逻辑，对您的操作系统上已经存在的数据管理功能提供补充。更为重要地，Net.Data:

- 提供了一个简单但不失强大功能的宏语言，允许您快速开发 Internet 和 Intranet 应用程序。Net.Data Web 应用环境提供了以下功能：
- 允许 Web 应用程序中数据生成逻辑和呈现逻辑的分离。Net.Data 对于表示数据的方法(例如 HTML 或 Javascript)没有任何限制。这种分离使用户能够使用最新的呈现技术来方便地更改数据的呈现方式。
- 通过提供与 C、C++、REXX、Java 或其它语言编写的程序实现接口的能力，允许您使用现有的技巧和商业逻辑来生成 Web 页面。
- 通过使用简单的宏语言，提供了快速开发复杂的 Internet 应用程序的能力。
- 提供对存储在 DB2 和任何远程的支持 DRDA 的数据库中的数据的高性能访问。
- 在 Net.Data 系列产品所支持的所有操作系统之间提供方便的宏移植。

解释宏语言

Net.Data 宏语言是一种解释语言。当调用 Net.Data 来处理宏时，Net.Data 将以一种顺序的方法直接解释每个语言语句，从文件的顶部开始。使用这种方法以后，如果您更改了一个宏，那么在下次指定执行该宏的 URL 时将可以立即看到您所作的任何更改。不需要重新编译。

直接请求

需要执行简单的 SQL 语句、DB2 存储过程、REXX 程序、C 或 C++ 程序、Perl 脚本的简单请求，不需要创建宏。这些请求可以在从浏览器流向 Web 服务器的 URL 内直接指定。

自由格式

Net.Data 宏语言只有一些关于编程格式的规则。这种简单性为程序员提供了自由和灵活性。单条指令可以跨越多行，或者多条指令可以在一行中输入。指令可以从任何一列开始。空格或整个的空行都可以跳过。注释可以使用在任何地方。

无类型的变量

Net.Data 将所有数据都看作字符串。Net.Data 使用内部函数来对代表有效数值的字符串执行算术运算，包括那些指数格式的字符串。宏语言变量在第81页的『Net.Data 宏变量』中详细讨论。

内部函数

Net.Data 提供了对文本和数值执行各种不同的处理、搜索以及比较操作的内部函数。其它内部函数提供了格式化的功能和算术计算的能力。

错误处理

当 Net.Data 检测到一个错误时，带有说明的错误信息将会返回给客户。您可以在错误信息返回到用户之前在浏览器中定制它们。请参阅 *Net.Data* 参考以获取更多信息。

第2章 配置 Net.Data

您可以通过使用产品附带的自述文件中的指导来为操作系统安装 Net.Data。大部分的配置步骤在安装过程中完成；这是根据操作系统而有所不同的。

在为您的操作系统安装 Net.Data 之后，必须配置 Net.Data 并修改对 Web 服务器的配置。配置任务包括：

- 定制 Net.Data 初始化 (INI) 文件
- 配置 Net.Data，以便能够使用 FastCGI 或一个受到支持的 Web 服务器 API (可选)
- 定制 Web 服务器配置和环境变量文件
- 配置高速缓存管理器(可选)
- 配置现场连接(可选)
- 设置 Net.Data 语言环境
- 指定访问权

使用以下工具来配置 Net.Data:

- 一个文本编辑器
在所有的操作系统上，使用一个文本编辑器来编辑初始化文件和“现场连接”配置文件。您还要使用文本编辑器来更新所有的 Web 服务器配置文件。在更改这些文件之前进行备份是个不错的主意。
- Net.Data 管理工具
管理工具提供了一个图形界面，用于定制初始化文件和“现场连接”配置文件。您可以使用管理工具在 OS/2、Windows NT 和 AIX 操作系统上配置 Net.Data。

您所使用的方法取决于需要配置的组件以及运行 Net.Data 的操作系统，如表1中的描述。如果您使用一个特定的方法来启动一个配置任务，那么您应继续使用这种方法，以获得最佳结果。

表 1. 配置方法(包括任务和操作系统)的比较。 **A** - 可以使用管理工具进行配置，或手工配置。 **M** - 只可以手工配置。

任务	操作系统:			
	AIX	NT	OS/2	HP SUN SCO
配置 Net.Data INI 文件	A	A	A	M
定义 cliette 端口	A	A	A	M
定义 cliette	A	A	A	M
启用 cliette 口令加密	A	N/A	N/A	N/A
启用错误记录	A	A	A	M
为 FastCGI、CGI 和 API 配置 Web 服务器*	M	M	M	M
定义高速缓存管理器端口	M	M	N/A	N/A
配置高速缓存管理器	M	M	N/A	N/A

***技巧：**许多 Web 服务器都提供了管理工具，您可以使用这些工具来配置 Web 服务器。

本章将描述如何配置 Net.Data 以及如何修改 Web 服务器的配置以便与 Net.Data 一起使用。另外，还将描述如何配置可选的组件。

- 第10页的『定制 Net.Data 初始化文件』
- 第23页的『设置语言环境』
- 第28页的『配置现场连接』
- 第32页的『为使用 CGI 而配置 Web 服务器』
- 第33页的『为 FastCGI 配置 Net.Data』
- 第36页的『为使用 Java 小服务程序和 Java Bean 而配置 Net.Data』
- 第36页的『为使用 Web 服务器 API 而配置 Net.Data』
- 第39页的『使用 Net.Data 管理工具来配置 Net.Data』
- 第48页的『对 Net.Data 访问的文件授予访问权限』

关于 Net.Data 初始化文件

Net.Data 使用它的初始化文件来建立各种配置变量的设置，并配置语言环境和搜索路径。配置变量的设置值控制 Net.Data 操作的各种方面，如下：

- 把字符数据的编码方式指定为 Unicode
- 字符串和单词函数是否支持 DBCS
- 用于访问数据库数据的 DB2 实例的名称
- Net.Data 如何连接到语言环境、数据库、连接管理和高速缓存并与它们通信
- 是否激活了错误记录

语言环境语句定义了可用的 Net.Data 语言环境，并标识在语言环境之间来回流动的特殊输入、输出参数值。语言环境允许 Net.Data 访问不同的数据源，例如 DB2 数据库和系统服务。路径语句指定了到 Net.Data 使用的文件(例如，宏、REXX 程序和 Perl 脚本)的目录路径。

Net.Data 初始化文件 db2www.ini 位于 Web 服务器的文档目录中。请参阅适用于您所使用的操作系统的自述文件，以获取更多信息。

权限技巧：确保此 Web 服务器具有对该文件的访问权。请参阅第48页的『对 Net.Data 访问的文件授予访问权限』，以获取更多信息。

关于可选组件的 Net.Data 配置文件

以下章节将讨论 Net.Data 可选组件的配置文件。

『现场连接配置文件』

第7页的『高速缓存管理器配置文件』

第7页的『Net.Data 初始化、控制和宏文件的公用节』

现场连接配置文件

“现场连接”在 Windows NT、OS/2、AIX 和 Sun Solaris操作系统上提供了连接管理，从而通过消除启动时的系统开销改进了性能。Net.Data 现场连接配置文件中包含有

关一个或多个已经命名的 cliette 的信息。一个 cliette 是一个维护数据库连接的长时间运行的进程，或者是一个在多用户调用 Net.Data 宏期间持续存在的 Java 应用程序。cliette 启动之后，它就将一直存在，直至 Net.Data “现场连接”终止。多个 cliette 可以连接到单个数据库。

作为配置文件中 cliette 信息的一部分，您需要指定 cliette 名称、唯一的端口、以及进程的最小个数和最大个数。对于数据库 cliette，您还可以为每个 cliette 条目指定数据库名称、注册以及口令。在 AIX 上，您可以加密口令。

权限技巧：请确保启动连接管理器的用户 ID 对这个文件具有访问权。请参阅第48页的『对 Net.Data 访问的文件授予访问权限』，以获取更多信息。

高速缓存管理器配置文件

高速缓存管理器配置文件中包含对高速缓存管理器和每个高速缓存的定义。Net.Data 高速缓存在第153页的『Net.Data 高速缓存』中描述。配置高速缓存管理器在第157页的『配置高速缓存管理器和 Net.Data 高速缓存』中描述。文件的结构是由一系列的段，或称节组成的：

高速缓存管理器节

这一节定义高速缓存管理器本身的参数，包括网络信息、记录状态以及跟踪状态。它需要而且必须标记为 cache-manager。

高速缓存定义节

这些节定义了每个高速缓存的参数；对于高速缓存管理器所管理的每个高速缓存，在配置文件中都存在一个高速缓存定义节；这一部分包含网络信息、内存以及空间需求、记录状态和统计状态。对于高速缓存管理器所管理的每个高速缓存，都需要这个高速缓存定义节。

高速缓存管理器配置文件不是由管理工具来管理的，并且可以使用任何文本编辑器来进行修改。请参阅第153页的『Net.Data 高速缓存』，以学习如何定义这个文件。

权限技巧：请确保启动高速缓存管理器的用户 ID 对这个文件具有访问权。请参阅第48页的『对 Net.Data 访问的文件授予访问权限』，以获取更多信息。

Net.Data 初始化、控制和宏文件的公用节

为了能够使 Net.Data 的所有组件能够作为一个整体来工作，Net.Data 初始化、配置和宏文件中的某些部分必须一致。下表概述了这些文件中必须匹配的区域。

表 2. 对于 Net.Data 配置文件和宏的一致性需求

文件	公用节	注解
Net.Data INI 文件	环境语句	使用现场连接的语言环境必须在环境语句中指定数据库 cliette 名称
	现场连接配置变量	使用 Net.Data “现场连接” 时，需要指定 “现场连接” 端口 DTW_CM_PORT。这个变量值必须与现场连接配置文件中的 MAIN_PORT 值相匹配。
	高速缓存配置变量	使用 Net.Data 高速缓存时，可以选择包含端口号码和机器名变量。这些值必须和高速缓存管理器配置文件中所使用的那些值相匹配(如果使用的話)。
现场连接配置文件	Cliette 定义	每个 cliette 定义都必须与 INI 文件中相应的定义匹配。另外， MAIN_PORT 值必须与 INI 文件中的 DTW_CM_PORT 变量值匹配。
高速缓存管理器配置文 件	高速缓存管理器配置变量	使用 Net.Data 高速缓存时，可以选择包含端口号码和机器名变量。这些值必须和 INI 文件中所使用的那些值相匹配(如果使用的話)。

以下几段说明了宏、Net.Data 初始化文件和现场连接配置文件之间的关系。两个 cliette 是由宏使用的 (DTW_SQL:SAMPLE、DTW_SQL:CELDIAL)， 它们访问两个名为 SAMPLE 和 CELDIAL 的数据库。现场连接配置文件中包含 cliette 的名称和定义。Net.Data 初始化文件中的 ENVIRONMENT 语句指 cliette 的名称。 LOGIN 和 PASSWORD 的值是在 “现场连接” 配置文件中指定的。

第9页的图2显示了包含 @DTW_ASSIGN 语句的宏段， 该语句定义在访问数据库时使用哪个 cliette。

```
<3*****>
<3** This is an HTML comment **>
<3** Access the SAMPLE database using **>
<3** cliette DTW_SQL:SAMPLE **>
<3*****>
@DTW_ASSIGN (DATABASE, " SAMPLE ")
@insert_customer
(customer_name, customer_street, customer_city, customer_state,
customer_country, customer_zip, customer_credit, customer_expiry)

<3*****>
<3** This is an HTML comment **>
<3** Process the CELDIAL database using **>
<3** the cliette DTW_SQL:CELDIAL **>
<3*****>
@DTW_ASSIGN (DATABASE, " CELDIAL ")
@insert_customer
(customer_name, customer_street, customer_city, customer_state,
customer_country, customer_zip, customer_credit, customer_expiry)
```

图 2. *Net.Data* 宏段

请注意，DATABASE 配置变量将替换初始化文件的 ENVIRONMENT 语句，从而生成 cliette 的名称。这允许您从同一个宏访问多个数据库。

图3显示了包含 ENVIRONMENT 语句和相关 cliette 类型的 *Net.Data* 初始化文件段。对于初始化文件中的每个 cliette 类型，都有一个 ENVIRONMENT 语句。对于每个数据库 cliette 类型，ENVIRONMENT 语句指定一个 cliette 名称。这个名称是由 cliette 的类型和一个变量引用组成的，\$(DATABASE)，它在运行时被分辨。每个使用“现场连接”的语言环境都必须在 ENVIRONMENT 语句中有一个 cliette 的定义。

```
ENVIRONMENT (DTW_SQL)
(IN DATABASE, LOGIN, PASSWORD, TRANSACTION_SCOPE, SHOWSQL,
ALIGN, START_ROW_NUM, DTW_SET_TOTAL_ROWS)
CLIETTE "DTW_SQL:$(DATABASE)"
```

图 3. *Net.Data* 初始化文件段

第10页的图4显示了一段现场连接配置文件，其中包含对 DTW_SQL:SAMPLE 和 DTW_SQL:CELDIAL 的 cliette 定义。

```

CONNECTION_MANAGER{
    MAIN_PORT=7128
    ADMIN_PORT1=7131
    ADMIN_PORT2=7133
    ENCRYPTION=OFF
}

#####
# This is a comment in a Live Connection configuration file.
# Comments start with a pound (hash) character.
# Comments terminate at the end of the line and do not continue to
# the next line unless another pound (hash) character is specified.
# You can include comments at the end of lines containing Live
# Connection keywords except on password lines.
# You cannot include comments anywhere on lines containing the
# password keyword.
# You cannot include spaces and pound (hash) characters within any
# name, such as cliette name or in database cliette passwords.
#####
CLIETTE DTW_SQL:SAMPLE{
    MIN_PROCESS=1
    MAX_PROCESS=3
    START_PRIVATE_PORT=7100
    START_PUBLIC_PORT=7300
    EXEC_NAME=dtwcd2.exe
    DATABASE=SAMPLE
    LOGIN=USER1
    PASSWORD=HAMLET
}

CLIETTE DTW_SQL:CELDIAL{
    MIN_PROCESS=1
    MAX_PROCESS=5
    START_PRIVATE_PORT=7500
    START_PUBLIC_PORT=7700
    EXEC_NAME=dtwcd2.exe
    DATABASE=CELDIAL
    LOGIN=USER2
    PASSWORD=OPHELIA
}

```

图 4. 现场连接配置文件段

定制 Net.Data 初始化文件

包含在初始化文件中的信息是使用三类配置语句指定的，如以下章节所述：

- 第11页的『配置变量语句』
- 第16页的『路径配置语句』
- 第20页的『环境配置语句』

图5中所示的示例初始化文件包含这些语句的例子，且对于 OS/2 和 Windows NT 是有效的。

每个独立配置语句的文本都必须在同一行中。（为了增加可读性，ENVIRONMENT 语句跨越了几行）。请确保对于您从宏中调用的每个语言环境，初始化文件中都包含了一个 ENVIRONMENT 语句。如果全限定了宏中所有对文件的引用，就不需要指定任何路径配置语句了。

```
1 DTW_CM_PORT 7128
2 DTW_INST_DIR c:\db2www
3 DTW_LOG_DIR c:\db2www\logs
4 DB2INSTANCE DB2
5 DTW_DIRECT_REQUEST NO
6 DTW_SHOWSQL NO
7 MACRO_PATH c:\DB2WWW\Macro
8 HTML_PATH c:\www\html
9 INCLUDE_PATH c:\db2www\Macro
10 EXEC_PATH c:\db2www\Macro
11 FFI_PATH c:\pub\ffi;pub\ffi\data
12 ENVIRONMENT (DTW_SQL) [DLL path] [Parameter list]
13 ENVIRONMENT (DTW_SYB) [DLL path] [Parameter list]
14 ENVIRONMENT (DTW_ORA) [DLL path] [Parameter list]
15 ENVIRONMENT (DTW_ODBC) [DLL path] [Parameter list]
16 ENVIRONMENT (DTW_DEFAULT) [DLL path] [Parameter list]
17 ENVIRONMENT (DTW_APPLET) [DLL path] [Parameter list]
18 ENVIRONMENT (DTW_REXX) [DLL path] [Parameter list]
19 ENVIRONMENT (DTW_PERL) [DLL path] [Parameter list]
20 ENVIRONMENT (DTW_SYSTEM) [DLL path] [Parameter list]
21 ENVIRONMENT (DTW_FILE) [DLL path] [Parameter list]
22 ENVIRONMENT (DTW_WEBREG) [DLL path] [Parameter list]
23 ENVIRONMENT (DTW_JAVAPPS) [DLL PATH] [Parameter list]
24 ENVIRONMENT (HWS_LE) [DLL path] [Parameter list]
```

- 1 - 6 行，定义配置变量
- 7 - 11 行，定义到处理宏所需文件的路径
- 12 - 24 行，定义可用的环境语句。

图 5. *Net.Data* 初始化文件

以下章节将描述如何在初始化文件中定制配置语句。

配置变量语句

Net.Data 配置变量语句设置配置变量的值。配置变量用于各种不同的目的。有些变量是语言环境所必需的，以便使它们能够正确地工作，或者以可以替代的方式操作。其它变量控制要构造的 Web 页面的字符编码或内容。另外，您可以使用配置变量语句来定义特定于应用程序的变量。

您所使用的配置变量取决于您所使用的语言环境和数据库，以及其它特定于应用程序的因素。

要更新配置变量语句:

使用您的应用程序所需的配置变量来定制初始化文件。配置变量具有以下语法:

NAME[=]value-string

等号是可选的，由方括号指示。

以下细目描述了您可以在初始化文件中指定的配置变量语句:

- 『高速缓存管理器配置变量』
- 第13页的『DB2INSTANCE: DB2 实例变量』
- 第13页的『DTW_CM_PORT: 现场连接端口号码变量』
- 第13页的『DTW_DIRECT_REQUEST: 启用直接请求变量』
- 第14页的『DTW_INST_DIR: Net.Data 安装目录变量』
- 第14页的『DTW_LOG_DIR: 错误记录位置变量』
- 第14页的『DTW_MBMODE: 本机的语言支持变量』
- 第15页的『DTW_SHOWSQL: 启用或禁用 SHOWSQL 配置变量』
- 第15页的『DTW_SMTP_SERVER: 电子邮件 SMTP 服务器变量』
- 第15页的『DTW_UNICODE: Unicode 变量』
- 第16页的『DTW_VARIABLE_SCOPE: 变量作用域变量』

高速缓存管理器配置变量

如果高速缓存管理器不是在 Net.Data 宏所运行的机器上运行，则将使用两个可选的配置变量：

- DTW_CACHE_PORT 指定 Net.Data 使用哪个端口号码连接到高速缓存管理器。
- DTW_CACHE_HOST 指定本地或远程机器的 TCP/IP 主机名。

如果高速缓存管理器在本地机上运行，那么 UNIX 域套接字或已命名管道将用于通信，并且不需要进行配置。

高速缓存管理器只在 AIX 和 Windows NT 机器上运行。 请参阅第153页的『Net.Data 高速缓存』，以了解 Net.Data 高速缓存。

DTW_CACHE_PORT: 高速缓存管理器端口变量

指定高速缓存管理器正在监听的 TCP/IP 端口。此端口号码必须与高速缓存管理器配置文件中指定的端口号码相匹配，这样 Net.Data 就可以与高速缓存管理器通信。如果没有指定，高速缓存管理器将使用缺省的端口 7175。

语法:

DTW_CACHE_PORT=*port_number*

参数:

port_number

为高速缓存管理器分配的唯一端口号码，用于服务高速缓存请求。
缺省值为 7175。

表3描述了为这些变量指定机器 ID 和端口号码的选项。

表 3. 高速缓存管理器配置变量: 配置选项

缺省的连接管理器值	如果指定了高速缓存机器 ...	如果没有指定高速缓存机器 ...
如果指定了高速缓存端口...	Net.Data 使用指定的端口在指定的机器上连接到高速缓存管理器。	Net.Data 使用指定的端口在本地机上连接到高速缓存管理器。

表 3. 高速缓存管理器配置变量: 配置选项 (续)

如果没有指定高速缓存端口 ...	Net.Data 使用缺省的端口 7175 在指定的机器上连接到高速缓存管理器。	Net.Data 使用缺省的端口 7175 在本地机上连接到高速缓存管理器。
------------------	------------------------------------------	----------------------------------------

DTW_CACHE_HOST: 高速缓存管理器机器 ID 变量

指定高速缓存管理器所驻留的机器。如果没有指定, Net.Data 将假定它就是本地机。

语法:

DTW_CACHE_HOST=*host_name*

参数:

host_name

运行高速缓存管理器的本地或远程机器的限定 TCP/IP 主机名。缺省值是本地机的主机名。

DB2INSTANCE: DB2 实例变量

指定 SQL 语言环境所使用的 DB2 实例。当 Net.Data 连接到在 Windows NT、OS/2 和 UNIX 操作系统上运行的 DB2 时需要这个变量值。

OS/2、Windows NT 和 UNIX 操作系统上的 DB2 需要将 DB2INSTANCE 定义为一个环境变量。如果 Net.Data 检测到 DB2INSTANCE 没有定义为环境变量, 那么它 will 把 DB2INSTANCE 环境变量设置为试图连接到 DB2 之前在初始化文件中找到的 DB2INSTANCE 的值。

语法:

DB2INSTANCE *instance_name*

DTW_CM_PORT: 现场连接端口号码变量

指定 Net.Data 用于现场连接的唯一的端口号码。

语法:

DTW_CM_PORT *port_number*

其中 *port_number* 指定了用于现场连接的唯一的端口号码。

DTW_DIRECT_REQUEST: 启用直接请求变量

启用或禁用 Net.Data 直接请求调用。在缺省情况下, 直接请求被禁用。

调用 Net.Data 的直接请求方式允许用户指定 SQL 语句的执行, 或直接在 URL 中指定 Perl、REXX 或 C 程序。禁用直接请求的时候, 用户必须使用宏请求方式来调用 Net.Data, 允许用户只执行那些 SQL 语句和已经定义的或在宏中调用的函数。请参阅第 54 页的『使用 Net.Data 机制』, 以获取使用 DTW_DIRECT_REQUEST 时与安全性相关的建议。

语法:

DTW_DIRECT_REQUEST YES|NO

其中:

YES 启用 Net.Data 直接请求。

NO 禁用 Net.Data 直接请求。NO 是缺省值。

DTW_INST_DIR: Net.Data 安装目录变量

在 Net.Data 执行过程中定位某些文件。您可以在安装时设置这个变量来指定主目录 <inst_dir> (Net.Data 安装在这个目录中)。安装之后不要更改这个值。

DTW_LOG_DIR: 错误记录位置变量

指定存储错误记录的目录。在使用宏中的 DTW_LOG_LEVEL 变量启用了记录之后，记录文件将存储在 DTW_LOG_DIR 变量的路径语句中指定的目录中。缺省为 \inst_dir\logs\netdata.logs。请参阅第173页的『记录 Net.Data 错误信息』，以了解 Net.Data 的错误信息和 DTW_LOG_LEVEL 变量。

要求: 必须为 Net.Data 定义 DTW_LOG_DIR 变量，以便记录文件。如果没有定义，那么即使在宏中将 DTW_LOG_LEVEL 设置为 ERROR 或 WARNING 也不会进行记录。

语法:

DTW_LOG_DIR \inst_dir\path

例子: 初始化文件配置

DTW_LOG_DIR \inst_dir\mylogfiles\

DTW_MBMODE: 本机的语言支持变量

对字处理和字符串函数激活国家语言支持。当这个变量的值为 YES 时，所有的字符串函数和字处理函数都将通过把字符串作为混合数据(即，作为可能同时包含来自单字节字符集和双字节字符集的字符的字符串)来正确地处理 DBCS 字符。缺省值为 NO。您可以通过在 Net.Data 宏中设置 DTW_MBMODE 变量来覆盖初始化文件中值的设置。

此配置变量与 DTW_UNICODE 配置变量一起使用。如果 DTW_UNICODE 使用缺省值 NO，则将使用 DTW_MBMODE 的值。如果对 DTW_UNICODE 所设置的值不是 NO，则使用它自己的值。表4说明了这两个变量的设置如何确定内部函数处理字符串的方式:

表 4. DTW_UNICODE 和 DTW_MBMODE 设置之间的关系

如果 DTW_UNICODE 设置为	如果 DTW_MBMODE=YES	如果 DTW_MBMODE=NO
NO	支持 DBCS 与 SBCS 混合的情况	仅支持 SBCS
UTF8	支持 UTF-8	支持 UTF-8

语法:

DTW_MBMODE [=] NO|YES

DTW_SHOWSQL: 启用或禁用 SHOWSQL 配置变量

覆盖 Net.Data 宏中 SHOWSQL 设置的效果。

语法:

DTW_SHOWSQL YES|NO

其中:

YES 在所有将 SHOWSQL 的值设置为 YES 的宏中启用 SHOWSQL。

NO 在宏中禁用 SHOWSQL, 即使变量 SHOWSQL 被设置为 YES。NO 是缺省值。

表5描述 Net.Data 初始化文件和宏中的设置如何确定对于特定的宏是否要启用或禁用 SHOWSQL 变量。

表 5. Net.Data 初始化文件和宏中对 SHOWSQL 的设置之间的关系

DTW_SHOWSQL 的设置	设置 SHOWSQL	显示 SQL 语句
NO	NO	NO
NO	YES	NO
YES	NO	NO
YES	YES	YES

DTW_SMTP_SERVER: 电子邮件 SMTP 服务器变量

指定使用 DTW_SENDMAIL 内部函数用于发送电子邮件消息的 SMTP 服务器。这个变量的值可以是一个主机名, 或是一个 IP 地址。 如果没有设置这个变量, 则 Net.Data 把本地主机用作 SMTP 服务器。

语法:

DTW_SMTP_SERVER *server_name*

其中 *server_name* 是要用于发送电子邮件消息的 SMTP 服务器的主机名或 IP 地址。

性能技巧: 对此值指定一个 IP 地址以防止 Net.Data 在检索指定的 SMTP 服务器的 IP 地址时连接到一个域名服务器。

例子:

DTW_SMTP_SERVER us.ibm.com

DTW_UNICODE: Unicode 变量

指定 Net.Data 在以下事物中是否支持 Unicode:

- 宏
- 表数据
- 从 DB2 数据库中检索得到的数据
- Net.Data 内部函数处理的字符串

Net.Data 在宏、表数据以及内部函数中支持 UTF-8 Unicode 格式, 并且输出通常是 UTF-8。Net.Data 可以访问包含 UTF-16 数据的数据库, 并将这些数据转换为 UTF-8。

当设置为 UTF8 时, DTW_UNICODE 告诉 Net.Data 要在 Unicode 环境中运行, 这意味着它期望宏文件数据、来自浏览器的表数据输入以及来自 DB2 数据库的数据都是 UTF-8 的。设置此变量是为了告诉 Net.Data 宏输入与输出是采用 UTF-8 的; 而结果是 Net.Data 也将以 UTF-8 的格式生成 Web 页面。

此配置变量与 DTW_MBMODE 配置变量一起使用。在处理单词或字符串内部函数时, DTW_UNICODE 配置变量的值将覆盖 DTW_MBMODE 变量的设置。如果 DTW_UNICODE 使用缺省值 NO, 则将使用 DTW_MBMODE 的值。如果对 DTW_UNICODE 所设置的值不是 NO, 则使用它自己的值。表6说明了这两个变量的设置如何确定内部函数处理字符串的方式:

表 6. DTW_UNICODE 和 DTW_MBMODE 设置之间的关系

如果 DTW_UNICODE 设置为	如果 DTW_MBMODE=YES	如果 DTW_MBMODE=NO
NO	支持 DBCS 与 SBCS 混合的情况	仅支持 SBCS
UTF8	支持 UTF-8	支持 UTF-8

语法:

DTW_UNICODE NO|UTF8|UTF16

其中:

NO 指定遵从 DTW_MBMODE 变量的值。表6描述了根据 DTW_MBMODE 的值对 Net.Data 的支持。

UTF-8 指定支持 UTF-8 代码页并忽略 DTW_MBMODE 配置变量的值。UTF-8 由可变的字节数来表示字符, 对 ASCII 字符没有影响。

DTW_VARIABLE_SCOPE: 变量作用域变量

指定 Net.Data 如何对待局部变量的作用域: 局部变量是否仍为局部变量, 或者局部变量是否可在创建它们的函数块外部使用。此变量的作用是提供与 Net.Data 先前版本的向后兼容性。

语法:

DTW_VARIABLE_SCOPE = LOCAL|GLOBAL

其中:

LOCAL

指定局部变量仍然为局部变量。这种特性是在 Net.Data 版本 2.0 中出现的, 是缺省情况。

GLOBAL

指定局部变量可在创建该变量的函数块之外使用。这种特性是在 Net.Data 版本 2 之前的缺省情况, 通过指定此值可以防止不得不对宏文件所作的更改。

路径配置语句

Net.Data 从路径配置语句的设置中确定 Net.Data 宏所使用的文件和可执行程序的位置。路径语句有:

- 『MACRO_PATH』
- 第18页的『EXEC_PATH』
- 第19页的『INCLUDE_PATH』
- 第20页的『FFI_PATH』
- 第20页的『HTML_PATH』

这些路径语句标识了一个或多个 Net.Data 在试图找到宏、文本文件LOB 文件 和包含文件时搜索的目录。您所需的路径语句取决于宏所使用的 Net.Data 的功能。

更新准则:

有些一般准则适用于路径语句。每个路径语句的说明中都注明了例外情况。

- 每个指定的目录都以一个分号 (;) 结束。
- 斜杠 (/) 和反斜杠 (\) 是同等对待的。
- 每个路径语句都可以指定多路径，只有 HTML_PATH 是例外，它只能有一个路径语句。路径是根据指定的顺序从左向右搜索的。这个多路径的功能可以让您在多个目录中组织文件。例如，您可以把每个 Web 应用程序放在它们自己的目录中。
- 建议您使用绝对路径语句。

以下章节将描述每个路径语句的目的和语法，并提供有效路径语句的示例。这些例子可能和您的应用程序不同，这取决于操作系统和配置。

MACRO_PATH

MACRO_PATH 配置语句标识了 Net.Data 搜索 Net.Data 宏的目录。例如，指定以下 URL 将请求带有路径和文件名 /macro/sqlm.d2w:

```
http://server/cgi-bin/db2www/macro/sqlm.d2w/report
```

语法:

```
MACRO_PATH [=] path1;path2;...;pathn
```

等号 (=) 是可选的，由方括号指出。

Net.Data 在 MACRO_PATH 配置语句中将路径 /macro/sqlm.d2w 附加到路径后面，从左至右，直至 Net.Data 找到宏或搜索完所有路径。请参阅第59页的『第4章 调用 Net.Data』以获取有关调用 Net.Data 宏的信息。

例子: 以下例子显示了初始化文件中的 MACRO PATH 语句以及调用 Net.Data 的相关链。

Net.Data 初始化文件:

```
MACRO_PATH /u/user1/macros;/usr/lpp/netdata/macros;
```

HTML 链:

```
<A HREF="http://server/cgi-bin/db2www/query.d2w/input">Submit another query.</A>
```

如果在目录 /u/user1/macros 中找到文件 *query.d2w*，那么全限定路径就是 /u/user1/macros/query.d2w。

如果在 MACRO_PATH 语句指定的目录中没有找到文件:

- 如果指定的路径是绝对路径，那么 Net.Data 将在指定的路径中搜索该文件。例如，如果提交了以下 URL:

```
http://server/cgi-bin/db2www/u/user1/macros/myfile.txt/report
```

Net.Data 将在 /u/user1/macros/myfile.txt 目录路径中搜索文件。

- 如果指定的路径是相对路径，那么 Net.Data 将从根 (/) 目录开始，在所有的目录中搜索文件。例如，如果提交了以下 URL:

```
http://server/cgi-bin/db2www/myfile.txt/report
```

并且在 MACRO_PATH 指定的所有目录中都没有找到文件 myfile.txt，则 Net.Data 将试图在根 (/) 目录中查找文件: /myfile.txt

EXEC_PATH

EXEC_PATH 配置语句标识了一个或多个目录，Net.Data 在其中搜索 EXEC 语句调用的外部程序或可执行变量。目录在路径语句中的顺序确定了 Net.Data 搜索目录的顺序。如果找到程序，则将外部程序名附加到路径说明后，形成一个传送到语言环境执行的全限定文件名。

语法:

```
EXEC_PATH [=] path1;path2;...;pathn
```

例子: 以下例子显示了初始化文件中的 EXEC_PATH 语句以及调用外部程序的宏中的 EXEC 语句。

Net.Data 初始化文件:

```
EXEC_PATH /u/user1/prgms;/usr/lpp/netdata/prgms;
```

Net.Data 宏:

```
%FUNCTION(DTW_REXX) myFunction() {
    %EXEC{ myFunction.cmd %}
%}
```

如果在 /usr/lpp/netdata/prgms 目录中找到文件 myFunction.cmd，则程序的限定名为 /usr/lpp/netdata/prgms/myFunction.cmd。

如果在 EXEC_PATH 语句指定的目录中没有找到文件:

- 如果指定的路径是绝对路径，那么 Net.Data 将在指定的路径中搜索该文件。例如，如果提交了以下 URL:

```
http://myserver/cgi-bin/db2www/usr/user1/prgms/myFunction.cmd
```

Net.Data 将在 /u/user1/prgms/myFunction.cmd 目录路径中搜索文件。

- 如果指定的路径是绝对路径，那么 Net.Data 将搜索当前工作目录。例如，如果提交了以下 URL:

```
http://myserver/cgi-bin/db2www/myFunction.cmd/report
```

并且在 EXEC_PATH 指定的所有目录中都没有找到文件 myFunction.cmd，那么 Net.Data 将试图在当前工作目录中查找该文件。

INCLUDE_PATH

INCLUDE_PATH 配置语句标识了一个或多个 Net.Data 搜索的目录，以它们指定的顺序进行搜索，从而找到一个 Net.Data 宏中的 INCLUDE 语句所指定的文件。在找到这个文件之后，Net.Data 将把包含文件的名称附加到路径说明后面，以便产生限定的包含文件名。

语法:

```
INCLUDE_PATH [=] path1;path2;...;pathn
```

技巧: 如果从本地的 Web 服务器包含 HTML 文件，可以使用 INCLUDE_URL 结构，如 *Net.Data* 参考中用于 INCLUDE_URL 的本地 Web 服务器示例中所示。通过使用演示的语法，您不必更新 INCLUDE_PATH 来指定 Web 服务器已知的目录。

例 1: 以下例子显示了初始化文件中的 INCLUDE_PATH 语句和指定包含文件的 INCLUDE 语句。

Net.Data 初始化文件:

```
INCLUDE_PATH /u/user1/includes;/usr/lpp/netdata/includes;
```

Net.Data 宏:

```
%INCLUDE "myInclude.txt"
```

如果在 /u/user1/includes 目录中找到文件 *myInclude.txt*，则包含文件的全限定名称是 /u/user1/includes/myInclude.txt。

例 2: 以下例子显示了 INCLUDE_PATH 语句和带有子目录名称的 INCLUDE 文件。

Net.Data 初始化文件:

```
INCLUDE_PATH /u/user1/includes;/usr/lpp/netdata/includes;
```

Net.Data 宏:

```
%INCLUDE "OE/oeheader.inc"
```

包含文件是在目录 /u/user1/includes/OE 和 /usr/lpp/netdata/includes/OE 中搜索的。如果文件在 /usr/lpp/netdata/includes/OE 中找到，则包含文件的全限定名称就是 /usr/lpp/netdata/includes/OE/oeheader.inc。

如果在 INCLUDE_PATH 语句指定的目录中没有找到文件:

- 如果指定的路径是绝对路径，那么 Net.Data 将在指定的路径中搜索该文件。例如，如果提交了以下 URL:

```
http://myserver/cgi-bin/db2www/u/user1/includes/oeheader.inc
```

Net.Data 将在 /u/user1/includes/oeheader.inc 目录路径中搜索文件。

- 如果指定的路径是绝对路径，那么 Net.Data 将搜索当前工作目录。例如，如果提交了以下 URL:

```
http://myserver/cgi-bin/db2www/my.cmd/report
```

并且在 INCLUDE_PATH 指定的所有目录中都没有找到文件 *myFunction.cmd*，那么 Net.Data 将试图在当前工作目录中查找该文件。

FFI_PATH

FFI_PATH 配置语句标识了一个或多个 Net.Data 搜索的目录，以它们指定的顺序进行搜索，从中搜索一个平面文件接口 (FFI) 函数引用的平面文件。

语法:

```
FFI_PATH [=] path1;path2;...;pathn
```

例子: 以下例子显示了初始化文件中的 FFI_PATH 语句。

Net.Data 初始化文件:

```
FFI_PATH /u/user1/ffi;/usr/lpp/netdata/ffi;
```

当调用 FFI 语言环境时，Net.Data 将查看 FFI_PATH 语句中指定的路径。

因为 FFI_PATH 语句用于为那些不在路径语句所含目录中的文件提供安全性，因此对于没有找到的 FFI 文件提供了特殊措施。请参阅 *Net.Data* 参考中有关 FFI 内部函数一节。

HTML_PATH

HTML_PATH 配置语句指定了 Net.Data 将大型对象 (LOB) 写入哪个目录。此路径语句只接受一个目录路径。

安装期间，Net.Data 将创建一个名为 tmplobs 的目录，该目录在 HTML_PATH 路径配置变量指定的目录下。Net.Data 将所有 LOB 文件存储在这个目录中。如果更改了 HTML_PATH 的值，则将在新的目录下创建一个新的子目录。

语法:

```
HTML_PATH [=] path
```

例子: 以下例子显示了初始化文件中的 HTML_PATH 语句。

Net.Data 初始化文件:

```
HTML_PATH /db2/lobs
```

当查询返回一个 LOB 时，Net.Data 将把它保存在 HTML_PATH 配置语句指定的目录中。

性能技巧: 在使用 LOB 时请考虑系统限度，因为它们会很快地消耗资源。请参阅第116页的『使用大型对象』以获取更多信息。

环境配置语句

ENVIRONMENT 语句配置一个语言环境。语言环境是 Net.Data 的一个组件，Net.Data 用它来访问诸如 DB2 数据库等数据源，或者执行诸如 REXX 等语言编写的程序。Net.Data 提供了一系列语言环境，还提供了允许您创建自己的语言环境的接口。第111页的『第6章 使用语言环境』中描述了这些语言环境，*Net.Data* 语言环境接口参考中描述了语言环境接口。

在调用某个特定的语言环境之前，Net.Data 要求用于该语言环境的 ENVIRONMENT 语句必须存在。

可以通过将变量指定为 ENVIRONMENT 语句中的参数来将变量与语言环境相关联。Net.Data 将 ENVIRONMENT 语句中指定的参数作为宏变量隐式地传递到语言环境。要更改宏中 ENVIRONMENT 语句内指定的参数值，可以使用 DTW_ASSIGN() 函数为该变量赋一个值，也可以在 DEFINE 部分定义该变量。**重要事项：**如果宏中定义了一个宏变量，但 ENVIRONMENT 语句中没有加以指定，则该宏变量不会被传递到语言环境。

例如，宏可以定义一个 DATABASE 变量来指定一个数据库的名称，DTW_SQL 函数中的 SQL 语句将在此执行。DATABASE 的值必须传递到 SQL 语言环境 (DTW_SQL)，这样，SQL 语言环境就可以连接到指定的数据库。要将变量传递到语言环境，您必须向 DTW_SQL 的语言环境的参数列表中添加 DATABASE 变量。

示例 Net.Data 初始化文件对定制 Net.Data 语言环境配置语句的设置做了几个假设。这些假设对于您的环境来说可能是不正确的。请针对您的环境适当地修改这些语句。

要添加或更新 **ENVIRONMENT** 语句:

ENVIRONMENT 语句具有以下语法:

```
ENVIRONMENT(type) library_name (parameter_list, ...) [CLIETTE "cliette_name"]
```

参数:

- *type*

Net.Data 将此语言环境和 Net.Data 宏中定义的 FUNCTION 块相关联的名称。您必须在 FUNCTION 块定义中指定语言环境的类型，从而标识 Net.Data 要执行函数所应使用的语言环境。

- *library_name*

DLL 或共享程序库的名称中包含 Net.Data 调用的语言环境接口。

- 在 AIX 中，共享程序库的名称是用扩展名 *.o* 指定的。
- 在 HP-UX 中，共享程序库的名称是用扩展名 *.sl* 指定的。
- 在 SUN、SCO 和 LINUX 中，共享程序库的名称是用扩展名 *.so* 指定的。
- 在 OS/2 和 Windows NT 中，指定 DLL 的名称时不用扩展名 *.dll*。

- *parameter_list*

在每个函数调用中传递给语言环境的参数列表(除了在 FUNCTION 块定义中指定的参数)。

要在参数列表中设置和传递变量，可以在宏中定义变量。

在执行将由语言环境处理的函数之前，您必须将这些参数定义为配置变量或宏中的变量。如果一个函数修改了它的输出参数，那么在函数完成之后这些参数仍将保留修改后的值。以下列表指定了 ENVIRONMENT 语句可以传递的变量:

DTW_SQL: TRANSACTION_SCOPE, LOCATION, DB2SSID, DB2PLAN

DTW_ODBC: TRANSACTION_SCOPE, LOCATION

- *cliette_name*

cliette 的名称。 *cliette_name* 可以指 Java 应用程序语言环境 cliette，也可以是数据库 cliette。 *cliette_name* 参数是和 CLIETTE 关键字一起使用的，它们都只和“现场

连接”一起使用。CLIETTE 和 *cliette_name* 是可选的，并且只能对数据库、Java 应用程序语言环境和用户定义的语言环境(具有为它们编写的 *cliette*) 指定。

Java 应用程序 *cliette*

这个 *cliette* 名称指定 Java 应用程序语言环境。

语法:

```
CLIETTE "DTW_JAVAPPS"
```

数据库 *cliette*

这个 *cliette* 名称指定一个与数据库相关联的 *cliette*。

语法:

```
CLIETTE "type:db_name"
```

参数:

type 与 *cliette* 关联的数据库语言环境。请参阅第47页，以获取有效类型的列表。

db_name

数据库 *cliette* 名称。这个名称通常与 *cliette* 所关联的数据库相同，例如 MYDBASE，但也可以是另一个名称。在使用 Oracle 语言环境时，*db_name* 是可选的。

Net.Data 处理初始化文件时，它不会装入语言环境 DLL或共享程序库。Net.Data 在它首次执行标识某个语言环境的函数时装入该语言环境的 DLL或共享程序库。然后，只要 Net.Data 是装入的，DLL或共享程序库将保持装入状态。

例子: 用于 Net.Data 提供的语言环境的 ENVIRONMENT 语句

在为您的应用程序定制 ENVIRONMENT 语句时，请在 ENVIRONMENT 语句中添加需要从初始化文件传递到语言环境的变量或 Net.Data 宏编写者需要在他们的宏中设置或覆盖的变量。

```
ENVIRONMENT (DTW_SQL)      DTWSQL      ( IN DATABASE, LOGIN, PASSWORD,  
TRANSACTION_SCOPE, SHOWSQL, ALIGN, START_ROW_NUM, DTW_SET_TOTAL_ROWS)  
  CLIETTE "DTW_SQL:MYDBASE"  
ENVIRONMENT (DTW_SYB)      DTWSYB      ( IN DATABASE, LOGIN, PASSWORD,  
TRANSACTION_SCOPE, SHOWSQL, ALIGN, START_ROW_NUM, DTW_SET_TOTAL_ROWS)  
ENVIRONMENT (DTW_ORA)      DTWORA      ( IN DATABASE, LOGIN, PASSWORD,  
TRANSACTION_SCOPE, SHOWSQL, ALIGN, START_ROW_NUM, DTW_SET_TOTAL_ROWS)  
ENVIRONMENT (DTW_ODBC)     DTWODBC     ( IN DATABASE, LOGIN, PASSWORD,  
TRANSACTION_SCOPE, SHOWSQL, ALIGN, DTW_SET_TOTAL_ROWS)  
ENVIRONMENT (DTW_APPLET)   DTWJAVA     (  
ENVIRONMENT (DTW_JAVAPPS)  DTWJAVAPPS ( OUT RETURN_CODE ) CLIETTE "DTW_JAVAPPS"  
ENVIRONMENT (DTW_PERL)     DTWPERL     ( OUT RETURN_CODE )  
ENVIRONMENT (DTW_REXX)     DTWREXX     ( OUT RETURN_CODE )  
ENVIRONMENT (DTW_SYSTEM)   DTWSYS      ( OUT RETURN_CODE )  
ENVIRONMENT (HWS_LE)       DTWHWS      ( OUT RETURN_CODE )
```

必需: 每个 ENVIRONMENT 语句必须在单独一行上。

设置语言环境

在对 Net.Data 语言环境修改配置变量和 ENVIRONMENT 配置语句之后，要想使以下语言环境能够正确工作，则还需要一些额外的设置。以下章节描述设置语言环境所必需的步骤：

- 『设置 IMS Web 语言环境』
- 『设置 Java 语言环境』
- 第24页的『设置 Oracle 语言环境』
- 第26页的『设置 Sybase 语言环境』

设置 IMS Web 语言环境

要使用 IMS Web 语言环境，必须完成以下步骤：

1. 在运行 Net.Data 的 Web 服务器上安装 IMS Web Runtime 组件。有关安装和使用 IMS Web Runtime 组件的信息，请参阅 *IMS Web User's Guide*：
<http://www.software.ibm.com/data/ims/about/imsweb/document/>
2. 创建事务 DLL。
 - a. 用 IMS Web Studio 工具为事务生成 C++ 代码、makefile (DTWproj.mak) 和 Net.Data 宏 (DTWproj.d2w) 文件。
 - b. 如果您在不同于 IMS Web Studio 工具所运行的操作系统上运行 Net.Data，那么您需要将 DLL 源文件移动到运行目标操作系统的 IMS Web 开发机器上。例如，如果您在 Windows NT 上运行 IMS Web Studio 工具，而目标平台是 AIX 或 OS/390，则需要将事务 DLL 的源文件分别移动到在 AIX 或 OS/390 下运行的 IMS Web 开发机器上。
 - c. 使用生成的 make 文件来构建事务 DLL 的可执行形式。
3. 将事务 DLL 文件 (DTWproj.dll) 和 Net.Data 宏文件 (DTWproj.d2w) 复制到您的 Web 服务器。
 - a. 将该宏放置到一个 Net.Data 从中检索宏的目录中。(请参阅第17页的『MACRO_PATH』，以获取更多信息。)
 - b. 将事务 DLL 或共享程序库放在 Web 服务器从中检索 DLL 或共享程序库的目录中。
4. 使用 IMS Web Studio 工具所生成的示例文件中的链接 DTWproj.htm 来修改 Web 服务器的 HTML 树中的 HTML 文件。然后，您可以使用这个链来调用 Net.Data 并显示输入 HTML 表以调用 IMS Web 语言环境。IMS Web 语言环境就可以调用 IMS 事务 DLL，它使用 IMS Web Runtime DLL 验证的服务来运行该事务并将输出返回给 Web 浏览器。

IMS Web Runtime DLL 将请求消息公式化并通过 IMS TOC 发送给 OTMA，随后就将排队适当的事务。事务的输出由 OTMA 通过 IMS TOC 返回给 IMS Web。事务操作系统再通过 IMS Web 语言环境将其传回 Net.Data，显示在 Web 浏览器上。

设置 Java 语言环境

在可以从宏调用函数之前，必须对 Java 语言环境进行一些附加设置：

1. 创建一个启动 Java 应用程序的批处理文件，因为 Net.Data 无法直接启动 Java 应用程序。Net.Data 使用这个文件来启动运行 Java 函数的 Java 虚拟机。批处理文件中必须包括 java-classpath 语句，以便确保可以找到必需的 Java 包(标准包与特定于应用程序的包)。例如，批处理文件 launchjv.bat 中包含以下 java-classpath:

```
java -classpath %CLASSPATH%;C:\DB2WWW\Javaclas dtw_samp %1 %2 %3 %4 %5 %6
```

2. 在现场连接配置文件 dtwcm.cnf 中定义一个 cliette 来与 Java 语言环境一起工作。为这个 cliette 指定一个唯一的端口号码，并用 EXEC_NAME 配置变量来指定相关的批处理文件。在下面的例子中，Java cliette 名称被定义为 DTW_JAVAPPS，EXEC_NAME 配置变量被设置为批处理文件的名称 launchjv.bat:

```
CLIETTE DTW_JAVAPPS{
MIN_PROCESS=1                <= Required: this value must be 1 because
                               the JAVAPPS cliette is multi-threaded.
MAX_PROCESS=1                <= Required: this value must be 1 because
                               the JAVAPPS cliette is multi-threaded.
START_PRIVATE_PORT=5100      <= Must be a unique port number
START_PUBLIC_PORT=5300       <= Must be a unique port number
EXEC_NAME=launchjv.bat       <= The name of the batch file that includes the
                               classpath statements
}
```

启动 Net.Data 连接管理器时，Net.Data 将启动配置文件中指定的 Java cliette。cliette 变得可用之后就您的 Net.Data 宏应用程序处理 Java 语言环境请求。

3. 通过在 Net.Data 初始化文件 db2www.ini 中的 DTW_JAVAPPS ENVIRONMENT 路径语句中添加每个 cliette 的名称来更新该语句。
4. 例如:

```
ENVIRONMENT DTW_JAVAPPS ( OUT RETURN_CODE ) CLIETTE "DTW_JAVAPPS"
```

设置 Oracle 语言环境

使用以下步骤从 Net.Data 宏访问 Oracle 数据库:

1. 确保已经安装了适当的 Oracle 组件，并能如下工作:
 - a. 在安装 Net.Data 的机器上安装 SQL*Net (如果尚未安装的话)。有关的更多信息，请参阅以下 URL:

http://www.oracle.com/products/networking/html/stdn_sqlnet.html

- b. 验证使用 Oracle *tnsping* 函数时可以采用与 Web 服务器所使用的相同的安全性权限。要验证这一点，可用您的用户 ID 注册到 Web 服务器，然后键入:

```
tnsping oracle-instance-name
```

其中 *oracle-instance-name* 是您的 Net.Data 宏所访问的 Oracle 系统的名称。

如果您的 Web 服务器在系统权限下运行，那么您可能无法在 Windows NT 上验证 *tnsping* 函数。如果是这样的话，则跳过这一步。

- c. 验证 Oracle 表格可以采用与 Web 服务器所使用的相同的安全性权限来访问。为了验证这一点，请使用 SQL*Plus 行命令工具，输入一个 SQL SELECT 语句，从而通过 SQL SELECT 语句使用您的 Web 服务器的权限来访问 Oracle 表格。例如:

```
SELECT * FROM tablename
```

如果您的 Web 服务器在系统权限下运行，那么您可能无法在 Windows NT 上进行验证。如果是这样的话，则跳过这一步。

疑难问题解决： 如果上述步骤失败，请不要继续。如果有一步失败，请检查您的 Oracle 配置。

2. 确保在您的 Web 服务器处理中已经正确设置了 Oracle 环境变量。

- 对于 AIX，请在 `/etc/environment` 文件中加入以下几行：

```
ORACLE_SID=oracle-instance-name
ORACLE_HOME=oracle-runtime-library-directory
```

- 对于 Windows NT，请使用“系统属性控制”屏面来添加以下环境变量：

```
ORACLE_SID=oracle-instance-name
ORACLE_HOME=oracle-runtime-library-directory
```

技巧： 对于其它的 Oracle 环境变量，您可能还需要添加一些行，这取决于您计划使用的 Oracle 程序，例如：国家语言支持和两阶段确认。有关这些环境变量的更多信息，请参考 Oracle 管理文档。

3. 从 Net.Data 测试与 Oracle 的连接。在 Net.Data 宏中，请在 LOGIN 和 PASSWORD 变量中指定适当的值。在访问 Oracle 数据库时，不要定义 Net.Data DATABASE 变量。下面是宏中连接语句的一个例子：

```
%DEFINE LOGIN=user_ID@remote-oracle-instance-name
%DEFINE PASSWORD=password
```

本地 Oracle 实例：

如果您只访问本地的 Oracle 实例，则不要指定远程 Oracle 实例的名称作为注册用户 ID 的一部分，如下面的例子所示：

```
%DEFINE LOGIN=user_ID
%DEFINE PASSWORD=password
```

现场连接：

如果您使用现场连接，那么您可以在现场连接配置文件中指定 LOGIN 和 PASSWORD，尽管出于安全性的目的，我们建议您不要这么做。例如：

```
LOGIN=user_ID
PASSWORD=password
```

技巧： 不要对 Oracle 指定 DATABASE 变量。

4. 通过运行 CGI 外壳脚本来测试您的配置，从而确保可以从您的 Web 服务器访问 Oracle 实例，如下面的例子所示：

```
#!/bin/sh
echo "content-type; text/html"
echo
echo "< html>< pre>"
set
echo "</pre>< p>< pre>"
tnsping oracle-instance-name
echo
```

同样，您可以从 Net.Data 宏直接执行 `tnsping`，如下面的例子所示：

```
%DEFINE testora = %exec "tnsping oracle-instance-name"
%HTML (report){
< P>About to test Oracle access with tnsping.
< hr>
```

```
$(testora)
< hr>
< P>The Oracle test is complete.
%}
```

疑难问题解决:

如果验证步骤失败, 则请检查前面所有的步骤都是成功的, 这可以通过验证以下项来实现:

- 检查您的 Oracle 配置。
- 验证 Oracle 环境变量的语法正确, 并且没有丢失变量。
- 检查 Oracle 连接, 确保您输入的用户 ID 与口令是正确的。

如果验证步骤仍然失败, 请与 IBM 的服务部门联系。

例子:

完成了访问验证步骤之后, 可以使用宏中的函数来调用 Oracle 语言环境, 如下例所示:

```
%FUNCTION(DTW_ORA) STL1() {
insert into $(tablename) (int1,int2) values (111,NULL)
%}
```

设置 Sybase 语言环境

要从 Net.Data 访问 Sybase

1. 确保已经安装了适当的 Sybase 组件, 并能如下工作:
 - a. 在安装 Net.Data 的机器上安装 Sybase 的 Open Client (如果尚未安装的话)。有关的更多信息, 请参阅 Sybase Open Client 文档。
 - b. 验证使用 Sybase *ping* 函数时可以采用与 Web 服务器所使用的相同的安全性权限。要验证这一点, 可用您的用户 ID 注册到 Web 服务器, 然后键入:

```
ping sybase-instance-name
```

其中 *sybase-instance-name* 是您的 Net.Data 宏所访问的 Sybase 系统的名称。

如果您的 Web 服务器作为 Windows NT 服务运行, 那么您可能无法在 Windows NT 上验证 *ping* 功能。如果是这样的话, 则跳过这一步。

- c. 验证 Sybase 表格可以采用与 Web 服务器所使用的相同的安全性权限来访问。为了验证这一点, 请使用 ISQL 行命令工具, 输入一个 SQL SELECT 语句, 从而使用您的 Web 服务器的权限来访问 Sybase 表格。例如:

```
SELECT * FROM tablename
```

如果您的 Web 服务器作为 Windows NT 服务运行, 那么您可能无法在 Windows NT 上验证表格访问。如果是这样的话, 则跳过这一步。

疑难问题解决: 如果上述步骤失败, 请不要继续。如果有一步失败, 请检查您的 Sybase 配置。

2. 确保在您的 Web 服务器处理中已经正确设置了 Sybase 环境变量。

- 对于 AIX, 请在 */etc/environment* 文件中加入以下几行:

```
DSQUERY=sybase-instance-name
SYBASE=sybase-runtime-library-directory
```


- 对于 Windows NT, 请使用“系统属性控制”屏面来添加以下环境变量:

```
DSQUERY=sybase-instance-name  
SYBASE=sybase-runtime-library-directory
```

技巧: 对于其它的 Sybase 环境变量, 您可能还需要添加一些行, 这取决于您计划使用的 Sybase 程序, 例如: 国家语言支持和两阶段确认。有关这些环境变量的更多信息, 请参考 Sybase 管理文档。

3. 从 Net.Data 测试与 Sybase 的连接。在 Net.Data 宏中, 请在 LOGIN、PASSWORD 和 DATABASE 变量中指定适当的值。下面是宏中连接语句的一个例子:

```
%DEFINE DATABASE=database-name  
%DEFINE LOGIN=user_ID@remote-sybase-instance-name  
%DEFINE PASSWORD=password
```

现场连接: 如果您使用现场连接, 那么您可以在现场连接配置文件中指定 LOGIN 和 PASSWORD, 尽管出于安全性的目的, 我们建议您不要这么做。例如:

```
DATABASE=database-name  
LOGIN=user_ID  
PASSWORD=password
```

4. 通过运行 CGI 外壳脚本来测试您的配置, 从而确保可以从您的 Web 服务器访问 Sybase 实例, 如下面的例子所示:

```
#!/bin/sh  
echo "content-type; text/html  
echo  
echo "< html>< pre>"  
set  
echo "</pre>< p>< pre>"  
isql -u user_ID -p password << EOFF  
SELECT * FROM tablename  
EOFF  
echo
```

疑难问题解决:

如果验证步骤失败, 则请检查前面所有的步骤都是成功的, 这可以通过验证以下项来实现:

- 检查您的 Sybase 配置。
- 验证 Sybase 环境变量的语法正确, 并且没有丢失变量。
- 检查 Sybase 连接, 确保您输入的用户 ID 与口令是正确的。

如果验证步骤仍然失败, 请与 IBM 的服务部门联系。

例子:

一旦完成了访问验证步骤, 您可以使用宏中的函数来调用 Sybase 语言环境, 如下面的例子所示:

```
%function(DTW_SYB) STL1() {  
insert into $(tablename) (int1,int2) values (111,NULL)  
%}
```

配置现场连接

“现场连接”管理数据库和 Java 应用程序连接，从而改进 Net.Data 在 Windows NT、OS/2、AIX 和 Sun Solaris 操作系统上的性能。通过使用连接管理器和维护开放连接的 cliette、进程，“现场连接”消除了连接到数据库或启动 Java 虚拟机的启动开销。

“现场连接”使用配置文件 dtwcm.cnf 来确定需要启动哪几个 cliette。它包含管理信息和对“现场连接”所使用的每个 cliette 的定义。请参阅第150页的『管理连接』来更多地了解“现场连接”。

图6中所示的示例配置文件包含了以下类型的信息：

- 连接管理器端口信息
- 用于 DB2 连接的 SQL cliette 信息
- Java 应用程序 cliette 信息

```
1 CONNECTION_MANAGER{
2   MAIN_PORT=7100
3   ADMIN_PORT1=7101
4   ADMIN_PORT2=7102
5 }
6
7 CLIETTE DTW_SQL:CELDIAL{
8   MIN_PROCESS=1
9   MAX_PROCESS=5
10  START_PRIVATE_PORT=7200
11  START_PUBLIC_PORT=7210
12  EXEC_NAME=./dtwddb2
13  DATABASE=CELDIAL
14  LOGIN=marshall
15  PASSWORD=stlpwd
16 }
17
18 CLIETTE DTW_JAVAPPS{
19  MIN_PROCESS=1
20  MAX_PROCESS=5
21  START_PRIVATE_PORT=7300
22  START_PUBLIC_PORT=7310
23  EXEC_NAME=./javaapp
24 }
```

- 1 - 5 行，是配置文件所必需的，定义与“现场连接”一起使用的唯一的端口号码。
- 7 - 16 行，定义所有的数据库 cliette，标识了 cliette 名称、要运行的进程个数、数据库名称、端口号码以及 cliette 可执行文件。您可以包含一些附加信息，例如连接到 DB2 数据库的用户 ID 和口令。这些附加值显示在 13 - 15 行。
- 19 - 25 行，定义所有用于 Java 应用程序的 cliette，标识了 cliette 名称、要运行的进程个数、唯一的端口号码以及 cliette 可执行文件。

图 6. 现场连接配置文件

开始之前：在定制现场连接配置文件之前，请先阅读执行步骤后面的提示和技巧部分。

要配置现场连接端口：

1. 用一个编辑器打开配置文件 dtwcm.cnf。
2. 配置三个现场连接端口号码：
 - MAIN_PORT
 - ADMIN_PORT1
 - ADMIN_PORT2

第28页的图6显示了缺省的端口号码。如果这些号码不唯一，则必须把它们更改为唯一的端口号码。

3. **重要事项:** 确保 MAIN_PORT 的值应与 Net.Data 初始化文件中 DTW_CM_PORT 的值相匹配。

要配置数据库 *cliette*:

1. 键入 *cliette* 环境语句。

```
CLIETTE type:db_name
```

参数:

type 使语言环境和 *cliette* 关联的名称。请参阅47，以获取有效类型的列表。

db_name

数据库 *cliette* 的名称，通常与 *cliette* 关联的数据库同名，例如 MYDBASE；当然，*db_name* 也可以是另一个名称。在使用 Oracle 语言环境时，*db_name* 是可选的。

2. 确定 MIN_PROCESS 和 MAX_PROCESS 的值。MIN_PROCESS 指定了启动连接管理器时要启动的进程个数。随后，如果同时到达其它的请求，则连接管理器将启动更多的 *cliette*，根据需要添加 *cliette*，直至到达为 MAX_PROCESS 指定的值。您所使用的这些值可能影响性能，但是您可以在今后对它们进行更改。

键入 MIN_PROCESS 和 MAX_PROCESS 语句:

```
MIN_PROCESS=min_num
```

```
MAX_PROCESS=max_num
```

参数:

min_num

在启动连接管理器时要启动的 *cliette* 进程的个数。对于这个数量的 *cliette*，您必须有足够多可用的、唯一的端口号码。

max_num

可以同时运行的 *cliette* 的最多个数。对于这个数量的 *cliette*，您必须有足够多可用的、唯一的端口号码。

3. 确定在您的系统上对数据库 *cliette* 使用哪些端口号码。这些号码必须是唯一的，以避免与高速缓存管理器或其它应用程序所使用的端口号码发生冲突。每个 *cliette* 使用两个端口。在指定一系列端口时，必须指定要使用的端口号码范围。前两个值是 START_PUBLIC_PORT 和 START_PRIVATE_PORT。另一个是 MAX_PROCESS，表示 *cliette* 的最多个数。以下例子显示了要使用哪些端口号码。

```
START_PUBLIC_PORT=1000
```

```
START_PRIVATE_PORT=1010
```

```
MAX_PROCESS=5
```

此例使用以下端口:

1000	1010
1001	1011
1002	1012
1003	1013
1004	1014

一个普遍的错误是两个 cliette 的集合所使用的端口号码重叠，或者与高速缓存管理器的端口号码重叠。请与系统管理员一起进行检查，以确保您计划使用的端口号码是可用的。针对您的操作系统的自述文件中有关于这个操作系统中哪些端口号码可用的一般准则。

4. 指定 cliette 可执行文件的名称。此文件名的指定如下：

EXEC_NAME=../dtwcxxx

其中 xxx 是数据库类型标识符。请参阅表7，以获取有效的可执行文件名：

表 7. Cliette 可执行文件名

Cliette 描述	Cliette 类型	名称		平台有效性					
		UNIX	Windows NT 或 OS/2	AIX	NT	OS/2	HP	SUN	SCO
DB2 进程 cliette	DTW_SQL	dtwcdb2	dtwcdb2.exe	是	是	是	是	是	否
ODBC 进程 cliette	DTW_ODBC	dtwcodbc	dtwcodbc.exe	是	是	否	否	否	否
Sybase 进程 cliette	DTW_SYB	dtwcsyb	dtwcsyb.exe	是	是	否	否	否	否
Oracle 进程 cliette	DTW_ORA	dtwcora	dtwcora.exe	是	是	否	否	否	否

5. 指定 cliette 所关联的数据库的名称：

DATABASE=db_name

其中 db_name 是 cliette 所关联的数据库的名称；例如 MYDATABASE。

6. 可选：更改 LOGIN 和 PASSWORD 变量的缺省值，这样，Net.Data 就可以使用启动连接管理器时使用的用户 ID 连接到 DB2 数据库。通过指定这些缺省值，您可以避免将这一信息放在配置文件中。例如，用以下几行来代替第28页的图6中示例配置文件中的 14 和 15 行：

LOGIN=*USE_DEFAULT
PASSWORD=*USE_DEFAULT

技巧：如果您在配置文件中定义多个 cliette 条目，则您可以对某个特定的数据库指定不同的数据库注册和口令。

要配置 Java 应用程序 cliette:

1. 键入 cliette 环境语句：

CLIETTE DTW_JAVAPPS

2. 确定 MIN_PROCESS 和 MAX_PROCESS 的值。MIN_PROCESS 指定了启动连接管理器时要启动的进程个数。随后，如果有同时的进程到达，则连接管理器将启动更多的 cliette，根据需要添加 cliette，直至到达为 MAX_PROCESS 指定的值。您所使用的这些值可能影响性能，但是您可以在今后对它们进行更改。

键入 MIN_PROCESS 和 MAX_PROCESS 语句。

MIN_PROCESS=min_num
MAX_PROCESS=max_num

参数：

min_num

在启动连接管理器时启动的 cliette 进程的个数。对于这个数量的 cliette，您必须有足够多可用的、唯一的端口号码。

max_num

可以同时运行的附加 cliette 的最多个数。对于这个数量的 cliette，您必须有足够多可用的、唯一的端口号码。

3. 确定在您的系统上对数据库 cliette 使用哪些端口号码。这些号码必须是唯一的，以避免与高速缓存管理器或其它应用程序所使用的端口号码发生冲突。每个 cliette 使用两个端口。在指定一系列端口时，必须指定要使用的端口号码范围。前两个值是 START_PUBLIC_PORT 和 START_PRIVATE_PORT。另一个是 MAX_PROCESS，表示 cliette 的最多个数。以下例子显示了要使用哪些端口号码。

```
START_PUBLIC_PORT=1000
START_PRIVATE_PORT=1010
MAX_PROCESS=5
```

此例使用以下端口：

1000	1010
1001	1011
1002	1012
1003	1013
1004	1014

一个普遍的错误是两个 cliette 的集合所使用的端口号码重叠，或者与高速缓存管理器的端口号码重叠。请与系统管理员一起进行检查，以确保您计划使用的端口号码是可用的。针对您的操作系统的自述文件中有关于这个操作系统中哪些端口号码可用的一般准则。

配置“现场连接”的提示和技巧：

- 连接管理器使用 cliette 名称来唯一地标识一系列 cliette。
- 对于数据库 cliette，您必须确保对每个计划访问的数据库都有一个已命名的 cliette 集合。对于很少访问的数据库，您可以将 cliette 的 MIN 和 MAX 个数设置为 1。同样，您还可以将 MIN 设置为 0，这意味着在对 cliette 进行 Net.Data 请求之前不会启动进程。
- cliette 的 NAME 必须与初始化文件中用于 cliette 类型的 ENVIRONMENT 语句所引用的 cliette 名称一致。cliette 名称中可以包含变量，如果是 DB2 cliette，那么它应该包含变量引用 \$(DATABASE)。ENVIRONMENT 语句中用于 cliette 名称的缺省值是 DTW_SQL:\$(DATABASE)。您可以在初始化文件中使用变量引用，但不能在现场连接配置文件中使用的变量引用。

DATABASE 变量在 Net.Data 宏中定义。当宏中遇到 SQL 语句时，Net.Data 初始化文件中的 \$(DATABASE) 变量引用将被 DATABASE 的当前值代替。

您可以使用这个方法访问多个数据库。如果您想要在 Net.Data 宏中访问三个数据库（例如，D1、D2 和 D3），并且初始化文件中有标准的 CLIETTE "DTW_SQL:\$(DATABASE)" 行，那么您在配置文件中需要这样三个部分：

```
CLIETTE DTW_SQL:D1{ ...}
CLIETTE DTW_SQL:D2{....}
CLIETTE DTW_SQL:D3{....}
```

- 进程被启动，但不停止。如果您将最大进程个数设置为 M，并且任意时刻 M 个进程是同时使用的，在关闭连接管理器之前它们将保持活动状态，这样您就不希望 MAX_PROCESS 的值这么高，为了启动很少使用的进程而用尽了所有的系统资源。

建议：请尝试对 MIN_PROCESS 和 MAX_PROCESS 使用不同的值，看看哪一个能在您的系统上发挥最佳性能。如果连接管理器接收到的请求超过了指定的最大值，最后一个请求将被排队，直至某个 cliette 完成了它的处理。当有一个 cliette 可用时，排队的那个请求将被处理。这种将请求排队的过程对于应用程序用户来说是透明的。

- 您可以对不同名称的部分使用同一个 cliette。例如，配置文件中所有的 DB2 数据库部分都使用相同的 cliette 类型。但是两个部分不能有相同的名称。

如果您使用 CGI，并且只希望几个数据库使用“现场连接”，则只要在配置文件中列出您所希望的数据库即可。如果 Net.Data 在处理 Net.Data 宏时遇到了 SQL 部分，它将向连接管理器询问某个特定的 cliette。如果连接管理器没有该类型的 cliette，它将以一个 NO_CLIETTE_AVAIL 消息作为应答。然后，Net.Data 用一个 DLL 版本来处理该请求。

要自动将连接管理器作为 Windows NT 的服务启动：

在 Windows NT 上，您可以指定将连接管理器作为 Windows NT 的服务启动，而不是从命令行启动。将连接管理器作为 Windows NT 的服务运行可以使连接管理器在每次启动机器时自动启动。

技巧：在将连接管理器设置为自动启动之前，先从命令行启动，以确保现场连接配置文件是正确的。

- 从 Windows NT 任务栏，选择**开始->设置->控制面板->服务**。
- 选择 **Net.Data 连接管理器**，然后单击**启动按钮**。
- 选择**自动启动类型**，然后单击**确定**。

为使用 CGI 而配置 Web 服务器

公共网关接口 (CGI) 是一个允许 Web 服务器调用应用程序(如 Net.Data) 的工业标准接口。Net.Data 对 CGI 的支持使您可以将 Net.Data 和您所喜爱的 Web 服务器一起使用。

配置 Web 服务器来调用 Net.Data，这可以通过在 HTTP 配置文件中添加 Map、Exec 和 Pass 伪指令来实现对 Net.Data 的调用。

建议：在 HTTP 配置文件中按以下顺序组织伪指令，以防止伪指令被忽略：Map、Exec、Pass。例如，如果以下 Pass 伪指令先于 Map 或 Exec 伪指令，则 Map 和 Exec 伪指令被忽略：

Pass /*

Map 伪指令

Map 伪指令将格式为 /cgi-bin/db2www/* 的条目映射到系统中 Net.Data 程序所驻留的库中。（字符串尾部的星号（*）指跟在字符串后面的所有信息。）其中包括了大写和小写两种映射语句，因为伪指令是区分大小写的。

Exec 伪指令

Exec 伪指令启用 Web 服务器执行 CGI 库中的任何 CGI 程序。在伪指令中指定了程序所驻留（不是程序本身）的库。

Pass 伪指令

Net.Data 中不使用 Pass 伪指令。如果希望简化 URL，则可以在 Net.Data 初始化文件中使用 MACRO_PATH 语句，这在第17页的『MACRO_PATH』中讨论。

为 FastCGI 配置 Net.Data

Net.Data 可以作为 FastCGI 进程在 Apache Web Server 和 Domino Go Webserver 上运行。FastCGI 为其它 Web API 程序提供了类似的性能，还提供了 CGI 的可靠性。AIX 和 Sun Solaris 操作系统上支持 FastCGI。

开始之前:

在使用 FastCGI 之前，请确保您已经安装了先决产品:

- 对于 **Apache**: 下载并安装 Apache Web Server 1.2.0 或更高版本。
- 对于 **Domino Go Webserver**: 从以下站点下载并安装 Domino Go Webserver for AIX 或 Domino Go Webserver for Sun:

<http://www.ics.raleigh.ibm.com/dominowebserver>

要为 FastCGI 配置 Net.Data:

1. 为您的操作系统配置 Web 服务器和 FastCGI 配置文件:

对 Apache Web server:

更新 http.conf 文件。

- 声明新的应用程序:

```
AppClass inst_dir
-processes proc_num
-initial-env LIBPATH=libpath
-initial-env ORACLE_HOME=oracle_path
-initial-env ORACLE_SID=oracle_instance
-initial-env SYBASE=sybase_path
-initial-env DSQUERY=sybase_instance
-initial-env DB2INSTANCE=db2_instance
-initial-env RXQUEUE_OWNER_PID=REXX_perf_var
-initial-env LANG=locale
```

- 声明 FastCGI 模块:

```
<location /fcgi-bin>
SetHandler fastcgi-script
</location>
```

对于 Domino Go Webserver:

更新 httpd.conf 和 fcgi.conf 文件:

- 在 httpd.conf 文件中，声明服务部分:

```
ServerInit /u/mydir/http/fcgi-bin/fcgi.o:FCGIInit
/u/mydir/http/fcgi.conf service/fcgi-bin/*
/u/mydir/http/fcgi-bin/fcgi.o:FCGIDispatcher*ServerTerm
/u/mydir/http/fcgi-bin/fcgi.o:FCGIStop
```

- 在 `fcgi.conf` 文件中，声明应用程序：

```
Local {
  Exec inst_dir
  Role Responder
  URL /fcgi-bin/db2www
  BindPath /tmp/db2www.ibm
  NumProcesses proc_num
  Environ LIBPATH=libpath
  Environ ORACLE_HOME=oracle_path
  Environ ORACLE_SID=oracle_instance
  Environ SYBASE=sybase_path
  Environ DSQUERY=sybase_instance
  Environ DB2INSTANCE=db2_instance
  Environ RXQUEUE_OWNER_PID=REXX_perf_var
  Environ LANG=locale
}
```

参数：

inst_dir

Net.Data 的可执行文件所使用的路径和目录名。

对于 Apache:

AppClass /u/mydir/apache/fcgi-bin/db2www

对于 Domino Go Webserver:

Exec /u/mydir/http/fcgi-bin/db2www

Role Responder

Domino Go Webserver 所必需的关键字(只有 Domino Go Webserver 需要)。

URL Domino Go Webserver 所必需的关键字和 URL 地址(只有 Domino Go Webserver 需要)。这个 URL 指向为 EXEC_PATH 语句指定的路径。

BindPath

Domino Go Webserver 所需的关键字和路径语句(仅在 AIX 上)。 Net.Data 和 FastCGI 所使用的唯一的 UNIX 套接字的路径。

proc_num

可以同时处理的请求个数。缺省值为 1，但应该根据应用程序的要求增加这个数值以改进性能。请参阅第149页的『使用 FastCGI』以获取调节信息。

对于 Apache:

-processes 7

对于 ICS 或 Domino Go Webserver:

NumProcesses 7

libpath 在 Net.Data 初始化文件的每个 ENVIRONMENT 语句中声明的 LIBPATH (共享程序库或 DLL) 语句。 访问 DB2 时，LIBPATH 语句应包含至 DB2 UDB 库目录的路径。例如：

/usr/lpp/db2_05_00/lib

对于 Apache:

-initial-env LIBPATH=/u/mydir/apache/lib:/u/mydir/apache:/usr/lib

对于 Domino Go Webserver:

```
Environ LIBPATH=/u/mydir/http/lib:/u/mydir/http/usr/lib
```

oracle_path

在使用 Oracle 时所必需。Oracle 数据库可执行文件的路径和目录。

对于 Apache:

```
-initial-env ORACLE_HOME=/home.native/oracle/product/7.2
```

对于 Domino Go Webserver:

```
Environ ORACLE_HOME=/home.native/oracle/product/7.2
```

oracle_instance

在使用 Oracle 时所必需。Oracle 数据库的实例。您必须对 Oracle 使用现场连接。

对于 Apache:

```
-initial-env ORACLE_SID=mvpdb2
```

对于 Domino Go Webserver:

```
Environ ORACLE_SID=mvpdb2
```

sybase_path

在使用 Sybase 时所必需。Sybase 数据库可执行文件的路径和目录。

对于 Apache:

```
-initial-env SYBASE=/home.native/sybase/product
```

对于 Domino Go Webserver:

```
Environ SYBASE=/home.native/sybase/product
```

sybase_instance

在使用 Sybase 时所必需。Sybase 数据库的实例。您必须对 Sybase 使用现场连接

对于 Apache:

```
-initial-env DSQUERY=SybaseAIX
```

对于 Domino Go Webserver:

```
Environ DSQUERY=SybaseAIX
```

db2_instance

在使用 DB2 时所必需。DB2 数据库的实例。

对于 Apache:

```
-initial-env DB2INSTANCE=wwwinst
```

对于 Domino Go Webserver:

```
Environ DB2INSTANCE=wwwinst
```

REXX_perf_var

在 AIX 上使用 REXX 时所必需。这个性能变量是在 AIX 操作系统上和 FastCGI 以及 REXX 一起使用的。缺省值为 0。对于其它的产品和操作系统，则在 Net.Data 宏中声明这个变量。请参阅第183页的『附录B. Net.Data for AIX』，以获取有关此变量的更多信息。

对于 Apache:


```
-initial-env RXQUEUE_OWNER_PID=0
```

对于 **Domino Go Webserver:**

```
Environ RXQUEUE_OWNER_PID=0
```

locale UNIX 场所变量。对于美国英语使用 En_US。

对于 **Apache:**

```
-initial-env LANG=En_US
```

对于 **Domino Go Webserver:**

```
Environ LANG=En_US
```

2. 对于 **Apache:** 在 `srm.conf` 文件中添加 `fcgi-bin` 目录, 作为新的脚本别名:
`ScripAlias /fcgi-bin/ /u/mydir/apache/fcgi-bin`

3. 将所有静态或动态生成的 Web 页面从 CGI-BIN 移植到 FCGI-BIN。例如:

```
<A HREF="http://server/fcgi-bin/db2www/filename.ext/block/  
[?name=val&...]">any text</A>
```

4. 用 FCGI-BIN 代替 CGI-BIN 来修改用于 Net.Data 的 URL 调用的最终用户文档。
例如:

```
http://server/fcgi-bin/db2www/filename.ext/block/[?name=val&...]
```

为使用 Java 小服务程序和 Java Bean 而配置 Net.Data

请参阅您的 Web 服务器文档以获取有关登记和使用小服务程序的指导。Net.Data 小服务程序包含在 `NetDataServlets.jar` 文件中。Web 服务器需要您在 `CLASSPATH` 中添加 `inst_dir/servlet-lib/NetDataServlets.jar` 和 `inst_dir/servlet-lib`。

有关安装 Web 服务器和 Web 服务器配置文件伪指令的更多信息, 请参阅您的 Web 服务器文档。

为使用 Web 服务器 API 而配置 Net.Data

使用 Web 服务器应用程序设计接口 (API) 而不是 CGI 可以极大地改进 Net.Data 的性能。Net.Data 支持以下服务器 API:

- IBM Internet Connection Server API (ICAPI)
- Lotus Domino Go Webserver API (GWAPI)
- Microsoft Internet Server API (ISAPI)
- Netscape API (NSAPI)

有关每个 API 的更多信息, 请参阅第149页的『使用 Web 服务器 API』以及您所使用的 Net.Data 版本的自述文件。

要求: 要以 ICAPI、GWAPI、ISAPI 或 NSAPI 方式运行 Net.Data, 您必须重新配置 Web 服务器, 以便将 Net.Data DLL 或共享程序库用作它的服务命令。重新配置之后, 您必须重新启动 Web 服务器以使 Net.Data 初始化文件的更改生效。缺省情况下, Net.Data 以 CGI 方式运行。

以下章节描述了如何配置 Net.Data 和 Web 服务器以运行 Web 服务器 API 方式。其中提供了一般步骤和例子，但它们可能和您的操作系统有所不同。请参阅针对您所使用的操作系统的 Net.Data 的自述文件，以获取特定的指导。

要配置 ICAPI 和 GWAPI:

Domino Go Webserver 是 IBM Internet Connection Secure Server 的改进型产品。如果要升级，您可能希望使用新的 Domino Go Webserver。请注意，GWAPI 和 ICAPI 是相同的产品，只是重新命名之后用来标识使用的是哪一个 Web 服务器。

1. 停止 Web 服务器。
2. 请确保 ICAPI 或 GWAPI DLL 或共享程序库位于服务器的 CGI-BIN 或 ICAPI-LIB 目录中。

请参阅针对您所使用的操作系统的 Net.Data 的自述文件或程序目录，以获取特定的文件和目录名称。

3. 在 Web 服务器的配置文件 (httpd.conf 或 httpd.cnf) 中添加一个服务语句来调用 API。

例如:

```
Service /cgi-bin/db2www* /usr/lpp/internet/server_root/cgi-bin/dtwicapi.o:dtw_icapi*
```

请参阅针对您所使用的操作系统的 Net.Data 的自述文件，以获取特定的文件和目录名称。

4. 重新启动 Web 服务器。

ICAPI 和 GWAPI 具有完全的兼容性来支持现有的应用程序。使用与 CGI 相同的方法来调用 URL 和表，或者与 ICAPI 或 GWAPI 相链接。使用 CGI 成功执行的宏也可以使用 ICAPI 或 GWAPI 来成功执行。不需要对这些宏作任何修改。

要配置 ISAPI:

1. 停止 Web 服务器。
2. 将 Net.Data 所附带的、用于 ISAPI 的 DLL 复制到服务器的子目录中。例如:

```
/inetsrv/scripts/dtwisapi.filetype
```

其中的 *filetype* 对于 Windows NT 和 OS/2 来说是 .dll，对于 UNIX 操作系统来说则是 .o。

请参阅针对您所使用的操作系统的 Net.Data 的自述文件，以获取特定的文件和目录名称。

3. 因为 ISAPI 绕过了 CGI 处理，因此在表和链接中不需要 URL 的 cgi-bin/db2www/ 部分。相反，需要使用 *dtwisapi.filetype*。例如，如果以下 URL 将 Net.Data 作为 CGI 程序调用:

```
http://server1.stl.ibm.com/cgi-bin/db2www/test1.d2w/report
```

那么您应使用以下 URL 将 Net.Data 作为 ISAPI 插件来调用:

```
http://server1.stl.ibm.com/scripts/dtwisapi.dll/test1.d2w/report
```

4. 如果您将宏 test1.d2w 存储在子目录 /order/ 中(在 MACRO_PATH 中指定的某个目录或 Web 服务器的当前目录下)，则使用以下 URL 在 CGI 方式中调用 Net.Data:

```
http://server1.stl.ibm.com/cgi-bin/db2www/orders/test1.d2w/report
```

那么, 在 ISAPI 方式中调用 Net.Data 的等价的 URL 是:

`http://server1.stl.ibm.com/scripts/dtwisapi.dll/orders/test1.d2w/report`

5. 重新启动 Web 服务器。

要配置 NSAPI:

1. 停止 Web 服务器。
2. 将 Net.Data 所附带的、用于 NSAPI 的 DLL 复制到服务器目录中。例如:

`/netscape/server/bin/httpd/dtwnsapi.filetype`

其中的 *filetype* 对于 Windows NT 和 OS/2 来说是 .dll, 对于 UNIX 操作系统来说则是 .o。

请参阅针对您所使用的操作系统的 Net.Data 的自述文件, 以获取特定的文件和目录名称。

3. 使用下面列出的更改来修改您的服务器配置文件。请参阅针对您所使用的操作系统的 Net.Data 的自述文件或程序目录, 以了解操作系统之间的区别。

obj.conf	添加到文件开头: Init fn="load-modules" shlib="<path>dtwnsapi.dll" funcs=dtw_nsapi
obj.conf	添加到服务命令: Service fn="dtw_nsapi" method=(GET HEAD POST) type="magnus-internal/d2w"
mime.types	添加此类型, 其中 d2w 是宏的缺省扩展名。您可以指定任意的三个字符的组合。 type=magnus-internal/d2w exts=d2w

4. 将 Net.Data 宏文件从 netdata/macro 目录移动到服务器的根文档目录:
`/netscape/server/docs/`
5. 将服务器的根文档目录添加到初始化文件的 MACRO_PATH 语句中。这个更改告诉 Net.Data 在哪里查找宏文件。
6. 因为 NSAPI 绕过了 CGI 处理, 因此在表和链接中不需要 URL 的 cgi-bin/db2www/ 部分。服务器知道具有 d2w 文件类型的文件是 Net.Data 宏, 因为您在更改 Netscape 配置文件时对它进行了定义。例如, 以下 URL 将 Net.Data 作为 CGI 程序调用:
`http://server1.stl.ibm.com/cgi-bin/db2www/test1.d2w/report`

而以下 URL 将 Net.Data 作为 NSAPI 程序调用:

`http://server1.stl.ibm.com/test1.d2w/report`

7. 重新启动 Web 服务器。

如果将 Net.Data 宏放在几个目录中, 那么最后的三个步骤改为:

1. 将目录和其中包含的 Net.Data 宏移动到服务器的根文档目录。
2. 更新初始化文件中的 MACRO_PATH 变量来包括宏文件所在的所有目录和子目录。
3. 修改指向这些 Net.Data 宏的链接和表, 保留它们的目录名。例如, 在 CGI 方式中运行时, 以下 URL 将调用一个存储在 /orders/ 目录中的 Net.Data 宏:
`http://server1.stl.ibm.com/cgi-bin/db2www/orders/test1.d2w/report`

经过修改后，在 NSAPI 方式中调用 Net.Data 的 URL 要短一些，但仍保留了目录名：

`http://server1.stl.ibm.com/orders/test1.d2w/report`

使用 Net.Data 管理工具来配置 Net.Data

Net.Data 管理工具帮助您在 Windows NT、AIX 和 OS/2 操作系统上配置和管理 Net.Data 初始化文件 (DB2WWW.INI) 以及用于“现场连接”的初始化文件 (dtwcm.cnf)。使用这一工具之后，您可以完成以下任务：

- 『启动管理工具』
- 第40页的『配置路径语句』
- 第41页的『配置端口』
- 第42页的『配置 Cliette』
- 第45页的『配置语言环境』
- 第47页的『定义配置变量』

请参阅『开始之前』以学习如何设置管理工具以及如何确保您具有正确的软件先决条件。

开始之前

1. 计划对 Net.Data 语言环境、数据库、cliette、端口和配置变量的配置。
2. 从 CD-ROM 安装 Net.Data。
3. 安装 Java 运行时程序库(各操作系统的 JDK 1.1 及后继版本)。请查看针对您所使用的操作系统的 Net.Data 的自述文件，以获取更多信息。
请确保安装 JDK 之后在您的 CLASSPATH 中有classes.zip。
4. 如果已经安装了与 DB2 Universal Database 封装在一起的 IBM JDBC 驱动程序，则将该驱动程序目录添加到 Java CLASSPATH 语句中，以便启用 DB2 注册测试。
5. 更改到存储 Net.Data 管理工具程序的目录：

对于 **OS/2 和 Windows NT**：

`inst_dir\connect\admin_directory`，其中 `inst_dir` 是安装期间为 Net.Data 指定的目录，而 `admin_directory` 是管理工具文件所在的目录。

对于 **AIX**：

`/usr/lpp/internet/db2www/db2.v2/admin_directory`，其中 `admin_directory` 是管理工具文件所在的目录

启动管理工具

您所使用的操作系统决定了您应如何启动管理工具。

对于 **OS/2 和 Windows NT**：

从 IBM Net.Data 版本 2 的文件夹中选择 **Net.Data 管理工具** 图符。

对于 **AIX**：

更改到 Net.Data 的安装目录 (inst_dir)。从命令行输入 ndadmin 来启动该工具。

管理工具被启动，并显示 Net.Data 管理笔记本。

配置路径语句

使用路径页面来添加、修改或删除用于定位处理 Net.Data 宏所需文件的路径语句。这些语句在第16页的『路径配置语句』中有所描述。图7显示了路径页面。

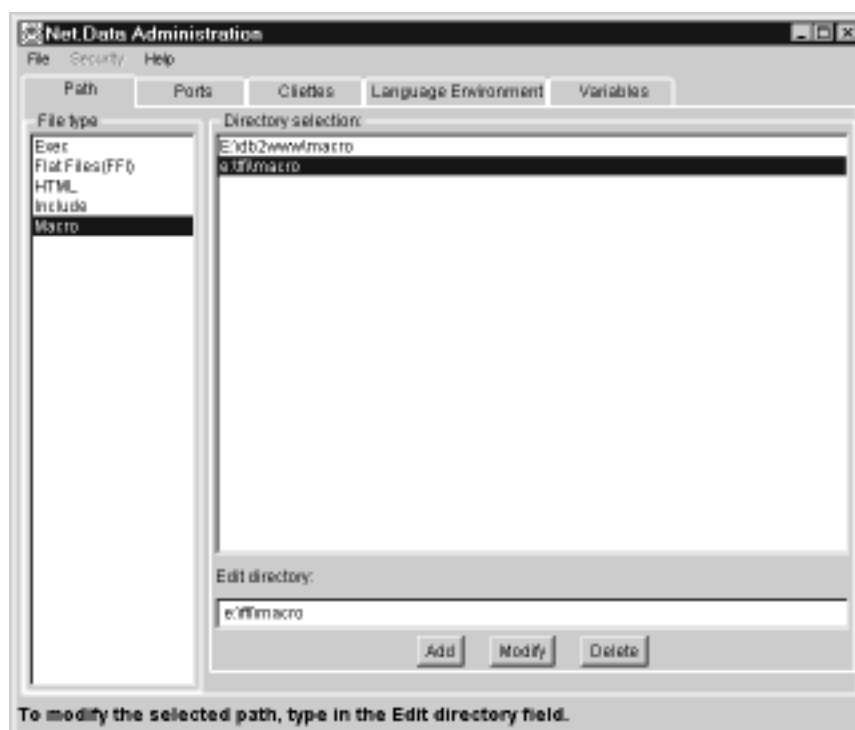


图 7. Net.Data 管理工具的路径页面. 使用这个页面来添加、修改或删除路径语句。

配置技巧: HTML 文件类型只有一个路径。

要添加一个路径语句:

1. 启动管理工具。
2. 在路径页面中，从文件类型中选择一个文件类型，例如，选择 Exec。
3. 在编辑目录字段中，键入新的路径并单击添加按钮。
如果指定的路径不存在，则将显示一个警告窗口。如果没有选择目录，则新的目录将作为最后一项添加至列表中。
4. 关闭管理工具，或单击另一个标签来完成另外的配置任务。

要修改一个路径语句:

1. 启动管理工具。
2. 在路径页面中，从文件类型列表中选择您想要更改的文件类型。
3. 在目录选择列表中选择您想要修改的路径。选定的路径将在编辑目录字段中打开。
4. 修改编辑目录字段中的路径并单击修改按钮。如果输入的路径不存在，则将显示一个警告窗口。

5. 关闭管理工具，或单击另一个标签来完成另外的配置任务。

要删除一个路径语句:

1. 启动管理工具。
2. 在路径页面中，从文件类型列表中选择您想要删除的文件类型。
3. 在目录选择字段中，选择您想要删除的路径。选定的路径将在编辑目录字段中打开。
4. 单击删除按钮。
5. 关闭管理工具，或单击另一个标签来完成另外的配置任务。

配置端口

使用端口页面来指定 Net.Data 所使用的 TCP/IP 端口号码。图8显示了端口页面。

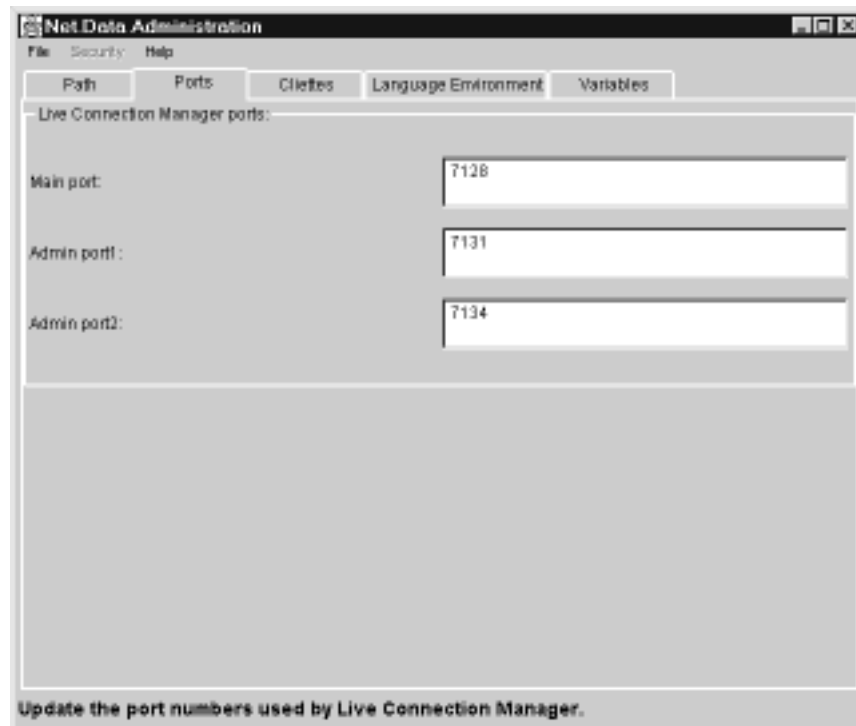


图 8. Net.Data 管理工具的端口页面. 使用这个页面来指定端口。

要指定 TCP/IP 端口号码:

1. 启动管理工具。
2. 在端口页面中，在每个端口字段中键入唯一的端口号码。在您将光标移动到下一个字段时，管理工具将验证您在每个字段中键入的端口号码。
3. 关闭管理工具，或单击另一个标签来完成另外的配置任务。

配置 Cliette

使用 **Cliette** 页面来添加、修改或删除“现场连接”数据库 cliette，您还可以管理数据库和用于 cliette 的管理员用户 ID 和口令。第150页的『管理连接』中提供了有关 cliette 的更多信息。图9显示了 **Cliette** 页面。

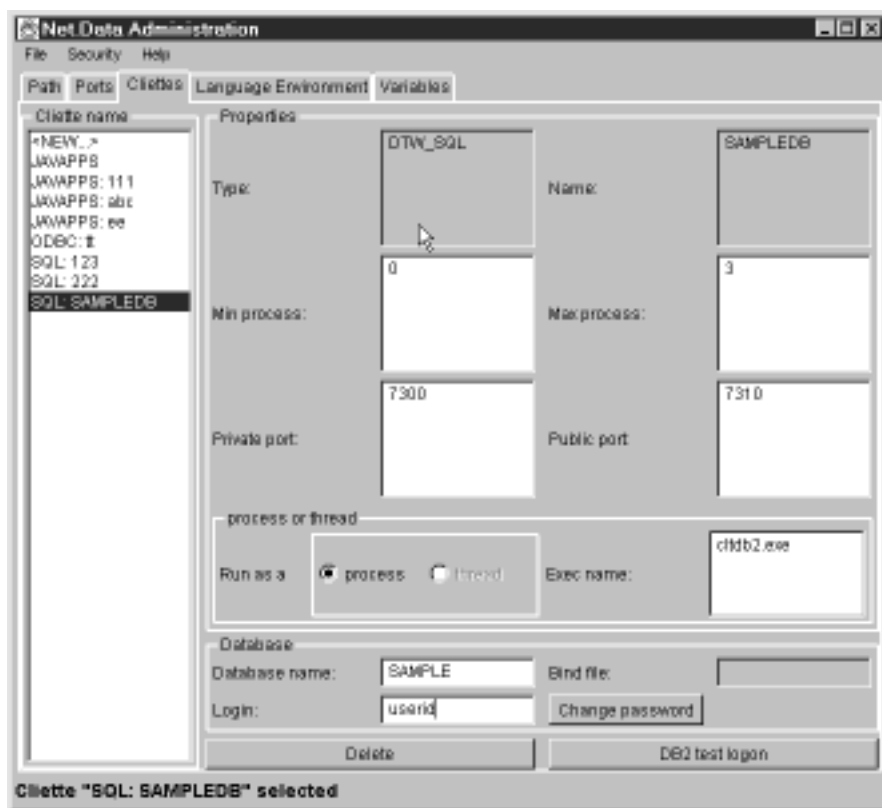


图 9. Net.Data 管理工具的 Cliette 页面. 使用这个页面来添加、修改和删除 cliette。

要添加一个 **cliette**:

1. 启动管理工具。
2. 在 **Cliette** 页面中，从 **Cliette** 名称列表中选择<新建...>。将打开添加一个 cliette 窗口。

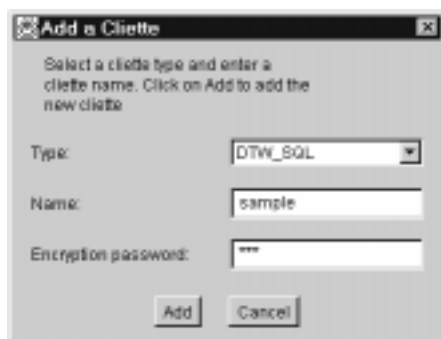


图 10. Net.Data 管理工具的添加一个 Cliette 页面. 使用这个页面来添加 cliette。

如果启用了加密，那么在您第一次创建或修改 `cliette` 时将提示您输入加密口令。这个口令将被保存，以后就不需要再输入了。

3. 从**类型**列表选择一个 `cliette` 类型。
4. 在**名称**字段中为新的 `cliette` 键入一个名称。这个名称可以是数据库的名称，也可以是另一个唯一的 `cliette` 名称。例如：MYCLIETTE。
5. 如果启用了**加密口令**字段，则键入加密口令。您不需要再次输入这个口令，因为管理工具将为您保存该口令。
6. 单击**添加**按钮。

新的 `cliette` 将被创建并添加到 `cliette` 列表底部。另外，新的名称是突出显示的，`cliette` 的缺省特性将显示在**特性**组框中。您可以更改这些值来与您的配置相匹配。

7. 关闭管理工具，或单击另一个标签来完成另外的配置任务。

要修改一个 `cliette`:

1. 启动管理工具。
2. 在 **Cliette** 页面中，从 **Cliette 名称**列表中选择您想要更改的 `cliette` 名称。`cliette` 的特性显示在**特性**组框中。
3. 根据需要在**特性**组框中修改特性。
 - a. **类型**字段显示了要定义的 `cliette` 的类型，且对应于一个语言环境类型名称。Net.Data 在您添加新的 `cliette` 时填充此字段，选项是在“添加一个 **Cliette**”窗口中的 **Cliette 类型**中定义的。
 - b. **名称**字段显示了 `cliette` 名称，这通常是数据库的名称。Net.Data 在您添加新的 `cliette` 时填充此字段。
 - c. 在**最少进程**字段中键入启动连接管理器时可以启动的 `cliette` 进程的个数。对于每个进程，您都需要一个唯一的端口地址。请参阅第28页的『配置现场连接』，以获取有关“最少进程”值的更多信息。
 - d. 在**最多进程**字段键入可以同时运行的 `cliette` 进程的个数(除了启动连接管理器时启动的进程以外)。对于每个进程，您都需要一个唯一的端口地址。请参阅第28页的『配置现场连接』，以获取有关“最多进程”值的更多信息。
 - e. 在**专用端口**字段中键入唯一的端口号码，以指定与连接管理器同时启动的 `cliette` 进程一起使用时的启动端口号码。对于**最少进程**值所指定的每个进程，都将使用一个附加端口号码。例如如果您对**专用端口**指定端口号码 7012，对**最少进程**指定值 5，则将使用端口号码 7012-7016，并且绝对不能与系统中其它的端口分配发生冲突。
 - f. 在**公用端口**字段中键入唯一的端口号码，以指定与附加进程同时启动的 `cliette` 进程一起使用时的启动端口号码，最多为**最多进程**字段中指定的个数。对于每个进程都使用了一个附加端口号码。例如，如果您对**公用端口**指定端口号码 7020，对**最多进程**指定值 5，则将使用端口号码 7020-7024，并且绝对不能与系统中其它的端口分配发生冲突。
 - g. **可执行程序名**字段显示了 `cliette` 可执行文件的名称。
4. 如果 `cliette` 要与数据库一起使用，则根据需要修改**数据库**组框的值：
 - a. 指定 `cliette` 所关联的数据库的名称(在**数据库名称**字段中)，例如，MYDBASE。
 - b. **连接文件**字段包含了用于您所使用的 `cliette` 类型的连接文件的名称和路径。
 - c. **注册**字段指定了用于连接到数据库的注册用户 ID。

- d. **更改口令**按钮将打开“更改数据库口令”窗口。键入加密口令和新的口令(两次)。您可以通过使用**安全性**下拉菜单中指定的加密功能来加密数据库口令。
5. 选择**文件**，然后选择**保存**来保存您所作的更改。
6. 关闭管理工具，或单击另一个标签来完成另外的配置任务。

要测试 DB2 数据库注册和连接:

1. 在管理工具的 **Cliette** 页面上单击 **DB2 测试注册**按钮。测试完成之后将打开一个确认窗口，显示连接测试的状态。
2. 关闭此窗口继续配置，或关闭管理工具。

要删除一个 cliette:

1. 启动管理工具。
2. 在 **Cliette** 页面中，从 **Cliette 名称**列表中选择您想要删除的 cliette 名称。
3. 单击**删除**按钮。
4. 关闭管理工具，或单击另一个标签来完成另外的配置任务。

要启用对 cliette 用户 ID 和口令的加密:

加密为使用 cliette 的数据库连接提供了安全性。启用加密的时候，现场连接配置文件中的所有数据库口令均被加密，并且在访问和解密的时候需要一个加密口令。

要求: 必须使用 Net.Data 版本 2 现场连接配置文件才能使用加密。

1. **重要事项:** 对现场连接配置文件 <path>dtwcm.cnf进行备份。如果您丢失了加密口令，或者想要解密数据库口令并恢复口令，就需要这个文件。
2. 在管理工具的 **Cliette** 页面上，选择**安全性 -> 启用加密**下拉菜单选项。将打开“启用加密”确认窗口。
3. 单击**是继续**。将打开“加密口令”窗口。
4. 对于使用具有加密口令的 cliette 的权限输入口令(两次)。
5. 单击**确定**定义新的口令并对 cliette 加密所有的数据库口令。

要关闭对 cliette 用户 ID 和口令的加密:

1. 在管理工具的 **Cliette** 页面上，选择**安全性 -> 关闭加密**下拉菜单选项。将打开“关闭加密”确认窗口。
2. 单击**是继续**。出于安全性的原因，所有的口令都设置为 *USE_DEFAULT。您可以从“现场连接”文件的备份 <path>dtwcm.cnf 中恢复口令。

要更改加密口令:

1. 在管理工具的 **Cliette** 页面上，选择**安全性 -> 更改加密口令**下拉菜单选项。将打开“更改加密口令”确认窗口。
2. 单击**是继续**。将打开“更改加密口令”窗口。
3. 键入原来的口令一次，新的口令两次。
4. 单击**确定**更改加密口令。

要更改数据库口令:

1. 在管理工具的 **Cliette** 页面中，单击**更改口令**按钮。将打开“更改数据库口令”窗口。
2. 键入加密口令一次，新的数据库口令两次。

3. 单击**确定**更改口令并关闭窗口。如果您启用了加密，则更改后的数据库口令将被加密。

配置语言环境

使用**语言环境**页面来添加、修改或删除 Net.Data 语言环境。语言环境在第20页的『环境配置语句』中讨论。图11显示了**语言环境**页面。

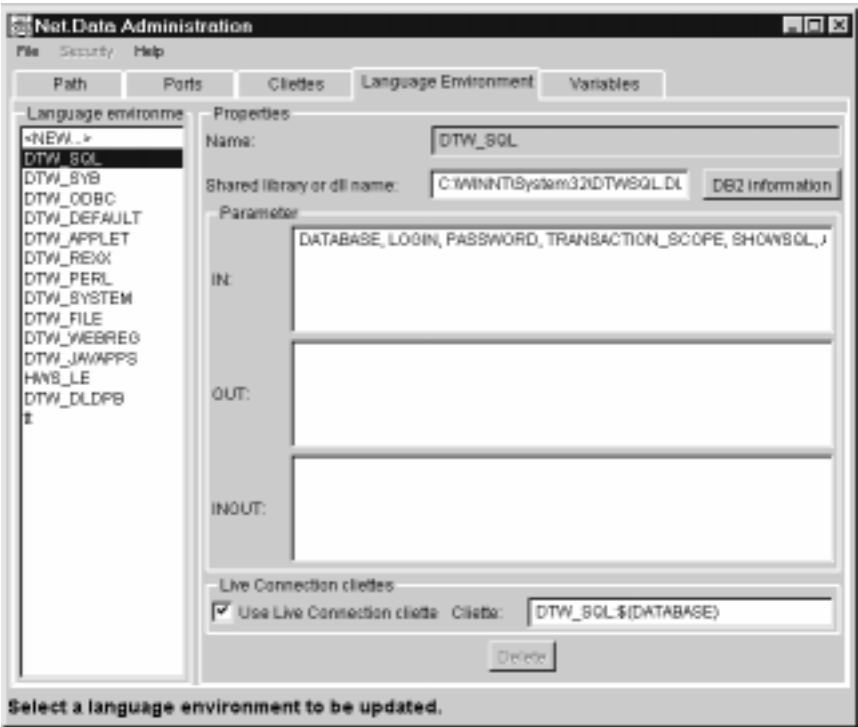


图 11. Net.Data 管理工具的语言环境页面。使用这个页面来指定语言环境。

要添加一个语言环境:

1. 启动管理工具。
2. 在**语言环境**页面中，从**语言环境**列表中选择**<新建...>**。将打开添加一个新的语言环境窗口。
3. 在该字段中键入语言环境的名称并单击**添加**按钮。将打开“添加一个语言环境”窗口。



图 12. Net.Data 管理工具的“添加一个语言环境”窗口。使用此页面来指定一个新的语言环境。

新的语言环境将被创建，并且这个名称将被添加到语言环境列表的底部。另外，新的名称是突出显示的，语言环境的缺省特性将显示在**特性**组框中。您可以更改这些值来与您的配置相匹配。

4. 关闭管理工具，或单击另一个标签来完成另外的配置任务。

要修改一个语言环境:

1. 启动管理工具。
2. 在**语言环境**页面中，从**语言环境**列表中选择您想要更改的语言环境的名称。cliette 的特性显示在**特性**组框中。
3. 根据需要在**特性**组框中修改特性，如第45页的图12中所示：
 - a. 在**名称**字段中指定语言环境的名称；这个名称对应于定义 cliette 时所使用的语言环境类型。要更改此值，可在**语言环境**列表中双击另一个名称。请参阅第20页的『环境配置语句』以获取有关语言环境类型的更多信息。
 - b. 在**共享程序库或 dll 名称**字段中指定共享程序库或 DLL 程序的名称以及语言环境的路径。
 - c. 选择 **DB2 信息**按钮来显示“DB2 信息”窗口，如图13中所示。

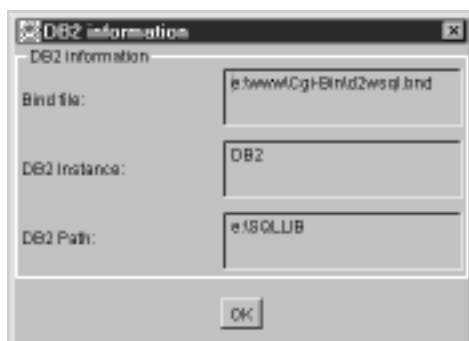


图 13. Net.Data 管理工具的“DB2 信息”窗口。使用此页面来指定专用于 DB2 数据库的信息。

指定 DB2 环境变量的值:

- 1) 在**连接文件**字段中键入连接文件的路径的文件名。
 - 2) 在 **DB2 实例**字段中为使用 SQL 语言环境时所关联的数据库指定 DB2INSTANCE 值。
 - 3) 在 **DB2 路径**字段中指定 DB2 产品可执行文件的路径目录名，通常是 \SQLLIB。
 - 4) 单击**确定**保存更改并关闭窗口。
 - d. 在**参数**组框中指定输入和输出参数，它们在每次调用语言环境时传递给语言环境或从语言环境传回。
- 技巧:** 除非您正在定义自己的语言环境，否则不要更新这些字段。
- e. 在**现场连接 cliette** 组框中指定是否使用 cliette 以及哪些 cliette 应和语言环境关联。
 - 1) 通过选择**使用现场连接 cliette** 校验框来指定用于语言环境的 cliette 是否活动。如果希望在调用语言环境时使用 **Cliette** 字段中指定的 cliette，则选中这个校验框。

- 2) 在 **Cliette** 字段中指定和正在定义的语言环境一起运行的 cliette 的名称。该名称的语法取决于您是在配置数据库还是 Java 应用程序语言环境。缺省为 DTW_SQL:\$(DATABASE)。

用于数据库的语法:

type:name

其中:

type cliette 的语言环境类型。它可以是以下的一个值:

对于 **Windows NT**:

DTW_ODBC、DTW_ORA、DTW_SYB、DTW_SQL、
DTW_JAVAPPS

对于 **OS/2**:

DTW_SQL、DTW_JAVAPPS

对于 **AIX**:

DTW_ODBC、DTW_ORA、DTW_SYB、DTW_SQL、
DTW_JAVAPPS

name 在 **Cliette** 页面中定义的 cliette 名称。缺省为 \$(DATABASE)。

Java 应用程序的语法:

DTW_JAVAPPS

4. 选择文件，然后选择保存来保存您所作的更改
5. 关闭管理工具，或单击另一个标签来完成另外的配置任务。

要删除一个语言环境:

限制: 您只能删除用户创建的语言环境，但不能删除 Net.Data 原来所附带的缺省语言环境。

1. 启动管理工具。
2. 在语言环境页面中，从语言环境列表中选择您要删除的语言环境的名称。
3. 单击删除按钮。
4. 关闭管理工具，或单击另一个标签来完成另外的配置任务。

定义配置变量

使用变量页面来指定 Net.Data 的主目录并选择错误信息记录的等级。第48页的图14显示了变量页面。



图 14. *Net.Data* 管理工具的变量页面. 使用这个页面来指定初始化变量。

要指定 **Net.Data** 的主目录:

这个变量也就是我们所知的安装目录变量。

1. 启动管理工具。
2. 在变量页面中，在安装目录字段键入要存储记录文件的目录路径。缺省为 `\inst_dir\logs\`。例如: `e:\db2www`。
3. 关闭管理工具，或单击另一个标签来完成另外的配置任务。

要指定 **Net.Data** 的错误信息记录等级:

1. 启动管理工具。
2. 在变量页面中，从错误记录组框中选择一个错误记录的等级。
 - 关闭
 - 仅记录错误
 - 记录警告和错误
3. 关闭管理工具，或单击另一个标签来完成另外的配置任务。

对 **Net.Data** 访问的文件授予访问权限

使用 *Net.Data* 之前，需要确保执行 *Net.Data* 的用户 ID 对于 *Net.Data* 宏中引用的文件以及 URL 引用的宏具有适当的访问权。这就意味着这些文件必须位于 Web 服务器可以连接的库或目录中，或者这些用户 ID 对于它们的目录具有显式访问权。

尤为特别的，请确保执行 *Net.Data* 的用户 ID 具有以下权限:

- 要读取 *Net.Data* 初始化文件 `db2www.ini`

- 要执行 Net.Data 可执行文件和 DLL，并要在可执行文件和 DLL 的路径中搜索目录
- 要读取适当的 Net.Data 宏文件并搜索 MACRO_PATH 路径配置语句中标识的适当的目录
- 要执行适当的文件并搜索 EXEC_PATH 路径配置语句中标识的适当的目录
- 要读取适当的文件并搜索 INCLUDE_PATH 路径配置语句中标识的适当的目录
- 要读取和写入适当的文件并搜索 FFI_PATH 路径配置语句中标识的适当的目录
- 要读取现场连接配置文件 dtwcm.cnf
- 要读取高速缓存管理器配置文件 CACHEMGR.CNF
- 要读取语言环境引用的外部 Perl 和 REXX 可执行文件

对这些文件授予访问权的方法取决于运行 Net.Data 的操作系统。

第3章 保障您资产的安全性

Internet 安全性是通过防火墙技术、操作系统功能、Web 服务器功能、Net.Data 机制和作为数据源一部分的访问控制机制的组合提供的。

您必须确定对于您的资产哪一级安全性是适当的。本章将描述可用于保障您资产安全性的方法，并提供对用于计划 Web 站点安全性的附加资源的参考。

以下章节包含了保护资产的准则。描述的安全性机制包括：

- 『使用防火墙』
- 第53页的『在网络上加密数据』
- 第53页的『使用权限审批』
- 第54页的『使用权限』
- 第54页的『使用 Net.Data 机制』

另外，Net.Data 提供了数据库 client 口令加密；请参阅第42页的『配置 Client』以获取更多信息。

使用防火墙

防火墙是一些硬件、软件和策略的集合，是为在网络环境内限制对资源的访问而设计的。

防火墙：

- 保护内部网络不受侵入或窃密
- 保护内部网络不受内部用户带入的数据和程序的侵害
- 限制内部用户对外部数据的访问
- 在防火墙遭到破坏时限制可能造成的损坏

Net.Data 可以和在您的环境中执行的防火墙产品一起使用。

以下可能的配置为管理 Net.Data 应用程序的安全性提供了建议。这些配置提供了一些高级信息，并假定您已经配置了一个将您的安全 intranet 与公用 Internet 隔开的防火墙。请仔细考虑这些配置以及您所在组织的安全策略：

• 高安全性配置

此配置创建了一个将 Net.Data 和 Web 服务器与安全 intranet 以及公用 Internet 隔开的子网。防火墙软件用于在 Web 服务器和公用 Internet 之间创建一个防火墙，并在 Web 服务器和安全 intranet (其中包含 DB2 服务器)之间创建另一个防火墙。这一配置由第52页的图15显示。

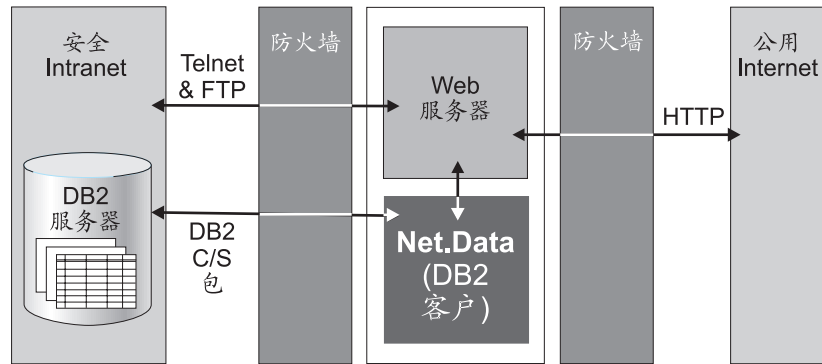


图 15. 高安全性配置

要设置此配置:

- 在 Web 服务器设备上安装 Net.Data, 并确保 Net.Data 可以通过以下途径在 intranet 内部访问 DB2 服务器:
 - 在 Web 服务器设备上安装 Client Application Enabler (CAE)。
 - 配置防火墙, 以允许 DB2 通信量通过防火墙。一个方法是添加信息包过滤规则, 从而允许来自 Net.Data 的 DB2 客户请求和从 DB2 服务器到 Net.Data 的应答信息包。
- 允许在 Web 服务器和安全 intranet 之间的 FTP 和 Telnet 访问。一个方法是在 Web 服务器设备上安装一个 socks 服务器。
- 在防火墙软件的信息包过滤配置文件中, 指定从标准 HTTP 端口进入的 TCP 信息包可以访问 Web 服务器。同样, 指定出去的 TCP 应答信息包可以从 Web 服务器进入公用 Internet 上的任何主机。

• 中等安全性配置

在此配置中, 防火墙软件将安全 intranet 和 DB2 服务器与公用 Internet 隔开。Net.Data 和 Web 服务器位于防火墙外部的工作站平台上。这种配置要比第一种简单一些, 但仍提供了数据库保护机制。图16显示了这一配置。

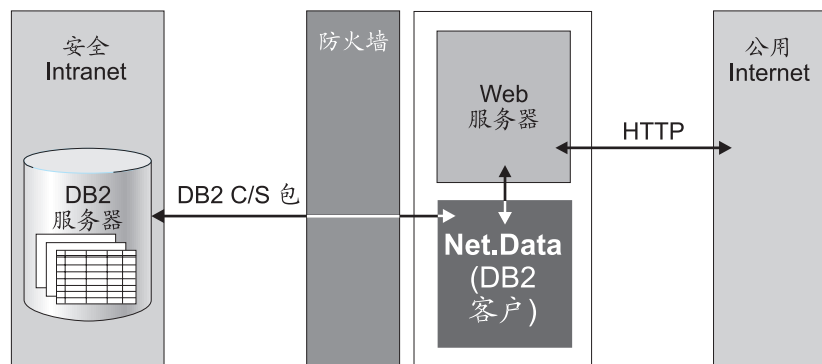


图 16. 中等安全性配置:

您必须在 Web 服务器上安装 CAE 以使 Net.Data 能够与 DB2 服务器通信。防火墙的配置必须能让 DB2 客户请求从 Net.Data 流到 DB2, 并能让应答信息包从 DB2 流到 Net.Data。

• 低安全性配置

在此配置中，DB2 服务器和 Net.Data 安装在防火墙和安全 intranet 的外部。在遇到外部攻击时，它们是不受保护的。对于这种配置，防火墙不需要任何信息包过滤规则。图17显示了这一配置。

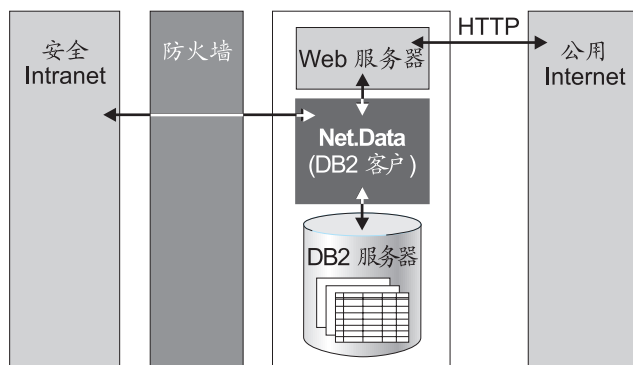


图 17. 低安全性配置:

在网络上加密数据

使用支持安全套接字层 (SSL) 的 Web 服务器时，您可以加密所有在客户系统和 Web 服务器之间发送的数据。这一安全度量支持对注册 ID、口令、通过 HTML 表从客户系统传输到 Web 服务器的所有数据以及从 Web 服务器发送到客户系统的所有数据进行加密。大部分 Web 服务器支持 SSL，例如 Internet Connection Secure Server，版本 2 发行版本 2 或更高版本以及 Lotus Domino Go Webserver，4.6.1 或更高版本。

使用权限审批

权限审批用于确保进行 Net.Data 请求的用户 ID 已被授权访问和更新应用程序内的数据。权限审批是一个匹配用户 ID 和口令的过程，用以确认请求来自有效的用户 ID。Web 服务器将用户 ID 和它所处理的每个 Net.Data 请求关联起来。然后，处理请求的进程或线程就可以访问该用户 ID 已授权的资源。

您可以使用两种类型的权限审批：一种是保护您服务器上的某些目录，一种是保护您的数据库。

- 大部分 Web 服务器允许您指定服务器上要保护的目录。您还可以使系统要求那些访问您指定目录的人给出用户 ID 和口令。请参阅 Web 服务器的管理员指南，以确定系统的能力。
- DB2 对于能够限制某些用户访问表和列的数据库访问有一个权限审批系统。您可以使用 Net.Data 的特殊变量(例如 LOGIN 和 PASSWORD) 来链接到 DB2 权限审批例行程序。

技巧：要保护 Net.Data 宏，请执行以下操作：

1. 在 Net.Data 程序对象的 Web 服务器配置文件中添加保护命令。
2. 请确保将要运行 Net.Data 的用户 ID 对宏文件具有访问权限。有关授予访问权限的更多信息，请参阅第48页的『对 Net.Data 访问的文件授予访问权限』。

使用权限

权限向用户提供对于一个对象、资源或函数的完整的或限定的访问权限。诸如 DB2 等数据源提供自己的权限机制来保护它们所管理的信息。这些权限机制假定与正在执行 Net.Data 请求的进程相关联的用户 ID 已经正确授权，如第53页的『使用权限审批』中所说明的那样。然后，根据已授权用户 ID 所具有的权限，现有的访问控制机制将对这些数据源作出允许或拒绝访问的决定。

使用 Net.Data 机制

除了上面所说的方法，还可以使用 Net.Data 配置变量或宏开发技术来限制最终用户的活动、隐蔽诸如数据库设计等共同资产、在产品环境内部验证用户提供的输入值。

Net.Data 配置变量

Net.Data 提供了一些可用于限制最终用户活动或隐蔽数据库设计的配置变量。

用路径语句控制文件访问

Net.Data 评估路径配置语句的设置来确定 Net.Data 宏所使用的文件和可执行程序的位置。这些路径语句标识了一个或多个 Net.Data 在试图找到宏文件、可执行文件、包含文件或其它平面文件时搜索的目录。通过在这些路径语句中有选择地包括目录，您可以显式地控制用户可以从浏览器访问的文件。请参阅第5页的『第2章 配置 Net.Data』以获取有关路径语句的附加细节。

您还应使用权限检查(如『使用权限』中所述)，并验证 INCLUDE 语句中的文件名不能更改(如第55页的『宏开发技术』中所述)。

对生产系统禁用 SHOWSQL

SHOWSQL 变量允许用户指定让 Net.Data 在 Web 浏览器上显示在 Net.Data 函数内部指定的 SQL 语句。此变量主要用于在应用程序内部开发和测试 SQL，一般不用于生产系统。

您可以使用以下的某种方法在生产环境中禁用 SQL 语句的显示：

- 使用 Net.Data 版本 2.0.7 或更高版本时，在 Net.Data 初始化文件中使用 DTW_SHOWSQL 配置变量来覆盖在 Net.Data 宏中设置 SHOWSQL 而产生的效果。请参阅第15页的『DTW_SHOWSQL：启用或禁用 SHOWSQL 配置变量』中的语法和附加信息。
- Net.Data 版本 2.0.5 或更早版本的用户可以使用 DTW_ASSIGN() 函数，如第55页的『宏开发技术』中所述。

请参阅*Net.Data* 参考的变量章节中有关 SHOWSQL 的内容，获取 SHOWSQL Net.Data 变量的语法和示例。

考虑对于生产环境启用直接请求是否合适

调用 Net.Data 的直接请求方式允许用户指定 SQL 语句的执行，或直接从 URL 指定 Perl、REXX 或 C 程序。宏请求方式只允许用户执行那些 SQL 语句和已经定义或在宏中调用的函数。

您应当仔细考虑是否要允许直接请求的使用，因为它可能给您的用户以执行多种函数的能力。在启用这种调用方式的时候，请确保处理 `Net.Data` 请求的用户 ID 具有适当的权限等级。

可以使用 `DTW_DIRECT_REQUEST` 配置变量来禁用直接请求。请参阅第13页的『`DTW_DIRECT_REQUEST`: 启用直接请求变量』中的语法和附加信息。

宏开发技术

`Net.Data` 提供了几个允许用户为输入变量赋值的机制。为了确保宏以预期方式执行，宏应确认这些输入变量。您的数据库和应用程序在设计时也应将用户对数据的访问限制在该用户被授权看到的范围内。

在编写 `Net.Data` 宏时，可以使用以下开发技术。这些技术将帮助您确保应用程序预期完成，并且对数据的访问仅限于正确授权的用户。

确保 `Net.Data` 变量在 URL 中不会被覆盖

用户在 URL 中对 `Net.Data` 变量的设置会覆盖宏中用于初始化变量的 `DEFINE` 语句所产生的作用。这可能会改变宏执行的方式。为了避免这种可能性，可以使用 `DTW_ASSIGN()` 函数来初始化 `Net.Data` 变量。

例子： 不使用 `%DEFINE SHOWSQL="NO"` 设置 `Net.Data` `SHOWSQL` 变量，而使用 `@DTW_ASSIGN(SHOWSQL, "NO")`。那么，诸如 `SHOWSQL=YES` 等查询字符串赋值就不会覆盖宏的设置了。

您可以使用以下的某种方法在生产环境中禁用 SQL 语句的显示：

- 使用支持 `DTW_SHOWSQL` 配置变量的 `Net.Data` 版本时，在 `Net.Data` 初始化文件中使用此变量来覆盖在 `Net.Data` 宏中设置 `SHOWSQL` 而产生的效果。请参阅第15页的『`DTW_SHOWSQL`: 启用或禁用 `SHOWSQL` 配置变量』中的语法和附加信息。
- 如上例所述，使用 `DTW_ASSIGN()` 函数来指定 `SHOWSQL` 的值，以防该值被覆盖。

请参阅 *Net.Data* 参考的变量章节中有关 `SHOWSQL` 的内容，获取 `SHOWSQL` `Net.Data` 变量的语法和示例。

也可以使用 `DTW_ASSIGN` 来确保其它 `Net.Data` 变量(例如 `RPT_MAX_ROWS` 或 `START_ROW_NUM`) 未被覆盖。请参阅 *Net.Data* 参考中的变量章节以了解有关这些变量的更多信息。

请确认 SQL 语句不能以可能改变应用程序预期行为的方式进行修改

对宏中的 SQL 语句添加一个 `Net.Data` 变量可以允许用户在执行 SQL 语句之前动态地改变该语句。宏的编写者应负责确认用户提供的输入值并确保包含变量引用的 SQL 语句不能以非预期的方式进行修改。`Net.Data` 应用程序应确认用户从 URL 提供的输入值，这样，`Net.Data` 应用程序就可以拒绝无效的输入。确认设计过程应包含以下步骤：

1. 标识有效输入的语法；例如，客户 ID 必须以字母开头，并且只能包含字母数字字符。
2. 确定在允许不正确的输入、人为的有害输入、为了访问 `Net.Data` 应用程序的内部内容而输入某些信息的情况下可能存在哪些潜在的问题。

3. 在满足应用程序需要的宏中包括输入验证语句。这样的验证取决于输入的语法以及如何使用。在比较简单的情况中，它足以检查输入中的无效内容或调用 `Net.Data` 来验证输入类型。如果输入的语法更为复杂一些，宏的开发者可能就不必对输入进行部分或完全的语法分析以验证它是否有效。

例 1: 使用 `DTW_POS()` 字符串函数来验证 SQL 语句

```
%FUNCTION(DTW_SQL) query1() {
    select * from shopper where shlogid = '${shlogid}'
}%
```

`shlogid` 的值是一个购物者 ID。其作用是将 `SELECT` 语句返回的行限制在某些特定的行中，这些行中包含有关由购物者 ID 所标识的购物者的信息。当然，如果字符串 `'smith' or shlogid<>'smith'` 被作为变量 `shlogid` 的值进行传递，则查询将变为：

```
select * from shopper where shlogid = 'smith' or shlogid<>'smith'
```

原来的 SQL `SELECT` 语句经过用户如此修改之后将返回整个购物者的表格。

`Net.Data` 字符串函数可用于验证 SQL 语句未被用户以不恰当的方式修改。例如，以下逻辑可用于确保与 `shlogid` 变量相关联的输入值仅有一个购物者 ID：

```
@DTW_POS(" ", ${shlogid}, result)
%IF (result == "0")
    @query1()
%ELSE
    %{ perform some sort of error processing %}
%ENDIF
```

例 2: 使用 `DTW_TRANSLATE()`

假定应用程序需要确认输入变量 `number_of_orders` 中所提供的值是一个整数。一种方法是创建一个事务表格 `input_translation_table`，其中包含除数字字符 0-9 之外的所有键盘字符，并使用 `DTW_TRANSLATE` 和 `DTW_POS` 字符串函数来确认输入：

```
@DTW_TRANSLATE(number_of_orders, "x", input_translation_table, "x", string_out)

@DTW_POS("x", string_out, result)

    %IF (result = "0")

        %{ continue with normal processing %}

    %ELSE

        %{ perform some sort of error processing %}

%ENDIF
```

请注意，浏览器前的用户无法修改存储过程中的 SQL 语句，并且用户提供的输入参数值受到与输入参数相关联的 SQL 数据类型的约束。在使用 `Net.Data` 字符串函数确认用户输入值不可行的情况下，可以使用存储过程。

请确保 `INCLUDE` 语句中的文件名未以可能改变应用程序预期行为的方式进行修改

如果使用 `Net.Data` 变量对具有 `INCLUDE` 语句的文件名指定值，则在执行 `INCLUDE` 文件之前不会确定要包含的文件。如果您打算在宏中设置此变量的

值，但不允许浏览器前的用户覆盖该宏提供的值，则应使用 DTW_ASSIGN 而不是 DEFINE 来设置此变量的值。如果不打算让浏览器前的用户为文件名提供值，则您的宏应确认提供的值。

例子：诸如 filename="../../x" 的查询字符串赋值将导致从非 INCLUDE_PATH 配置语句正常指定的目录中包含文件。假定 Net.Data 初始化文件中包含以下路径配置语句：

```
INCLUDE_PATH /usr/lpp/netdata/include
```

而 Net.Data 宏中包含以下 INCLUDE 语句：

```
%INCLUDE "${filename}"
```

查询字符串赋值 filename="../../x" 将包含文件 /usr/lpp/x，而这不是 INCLUDE_PATH 配置语句说明所期望的。

Net.Data 字符串函数可用于验证所提供的文件名对于应用程序来说是恰当的。例如，以下逻辑可用于确保与文件名变量相关联的输入值不包含字符串 ".."：

```
@DTW_POS(".", ${filename}, result)
%IF (result > "0")
  %{ perform some sort of error processing %}
%ELSE
  %{ continue with normal processing %}
%ENDIF
```

设计数据库与查询，以便使用户请求无权访问有关其他用户的敏感数据

有些数据库设计为将敏感的用户数据收集在一个单独的表格中。除非 SQL SELECT 请求在某些方面受到限制，否则这种方法可能会使 Web 浏览器前的任何用户都能够看到敏感数据。

例子：以下 SQL 语句返回由变量 order_rn 标识的某个订单的订单信息：

```
select setsstatcode, setsfailtype, mestname
from   merchant, setstatus
where  merfnbr   = setsmenbr
and    setsornbr = $(order_rn)
```

这种方法允许浏览器前的用户随机指定订单号码，这样，他们就可能获得其他客户订单的敏感信息。要防止此类泄密的一个方法是进行以下更改：

- 在订单信息表格中添加一列，它标识与指定行中的订单信息相关联的客户。
- 修改 SQL SELECT 语句，以确保 SELECT 被限定为浏览器前的用户所提供的授权客户 ID。

例如，如果 shlogid 是包含与订单相关联的客户 ID 的列，SESSION_ID 是一个包含浏览器前用户的授权 ID 的 Net.Data 变量，则可以用以下语句来替换前面的 SELECT 语句：

```
select setsstatcode, setsfailtype, mestname
from   merchant, setstatus
where  merfnbr   = setsmenbr
and    setsornbr = $(order_rn)
and    shlogid   = $(SESSION_ID)
```

使用 Net.Data 隐藏变量

您可以使用 Net.Data 隐藏变量，对于那些用 Web 浏览器察看您的 HTML 源码的用户隐藏 Net.Data 宏的各种特性。例如，您可以隐藏数据库的内部结构。请参阅第88页的『隐藏变量』，以获取有关隐藏变量的更多信息。

来自用户的请求确认信息

您可以根据用户提供的输入创建自己的保护方案。例如，您可以通过 HTML 表请求来自用户的验证信息，并使用 Net.Data 宏从数据库中检索到的数据进行验证，也可以从 Net.Data 宏中所定义的函数中调用一个外部程序。

有关保护资产的更多信息，请参阅以下 Web 站点中有关“经常询问的问题” (FAQ) 的 Internet 安全性列表：

<http://www.w3.org/Security/Faq>

第4章 调用 Net.Data

本章描述如何使用各种不同的 Web 服务器接口来调用 Net.Data。在使用这些调用方法之前，必须先对指定的接口配置 Net.Data。可以配置 Net.Data 以使用以下 Web 服务器接口：

- 公用网关接口 (CGI)
- FastCGI
- Lotus Domino Go Web 服务器 (GWAPI)
- Internet Connection Server (ICAPI)
- Netscape Server (NSAPI)
- Microsoft Internet Server (ISAPI)
- Java 小服务程序

请参阅第5页的『第2章 配置 Net.Data』以了解有关对这些接口配置 Net.Data 的更多信息。缺省情况下，Web 服务器将 Net.Data 作为 CGI 程序调用，每个 Net.Data 请求都在一个新的单独的进程中运行。您在配置 Web 服务器时确定如何调用 Net.Data。

以下章节描述 Net.Data 能够接受的请求类型以及使用各种 API 和小服务程序调用 Net.Data 的方式。

- 『调用请求的类型』
- 第67页的『通过Web 服务器 API 调用 Net.Data』
- 第69页的『使用 Java 小服务程序和 JavaBean 来调用 Net.Data』

调用请求的类型

无论您用何种方式调用 Net.Data，都可以指定两种类型的请求，这取决于您是想要执行宏还是想要执行单个 SQL 语句、存储过程或函数。

宏请求 指定 Net.Data 应执行指定的宏。

直接请求

指定 Net.Data 应执行 SQL 语句、存储过程或函数。此请求指定：

- 语言环境的名称
- 一个 SQL 语句或函数的名称，并带有函数调用所需的任何参数值
- 调用 SQL 语句或函数所需的表数据

想要编写单个 SQL 查询或调用单个函数(例如 DB2 存储过程、REXX 程序或 Perl 函数)的 Web 开发者可以向数据库发出直接请求了。直接请求中没有任何需要 Net.Data 宏的复杂的 Net.Data 应用逻辑，因此可以绕过 Net.Data 宏处理器。为了改进性能，直接请求参数被传递到适当的语言环境进行处理。

第60页的图18说明了宏请求和直接请求之间的区别。宏请求总是在请求的 URL 中指定一个宏，还可以使用表数据。直接请求则不在 URL 中指定宏文件，但仍然可以使用表数据。

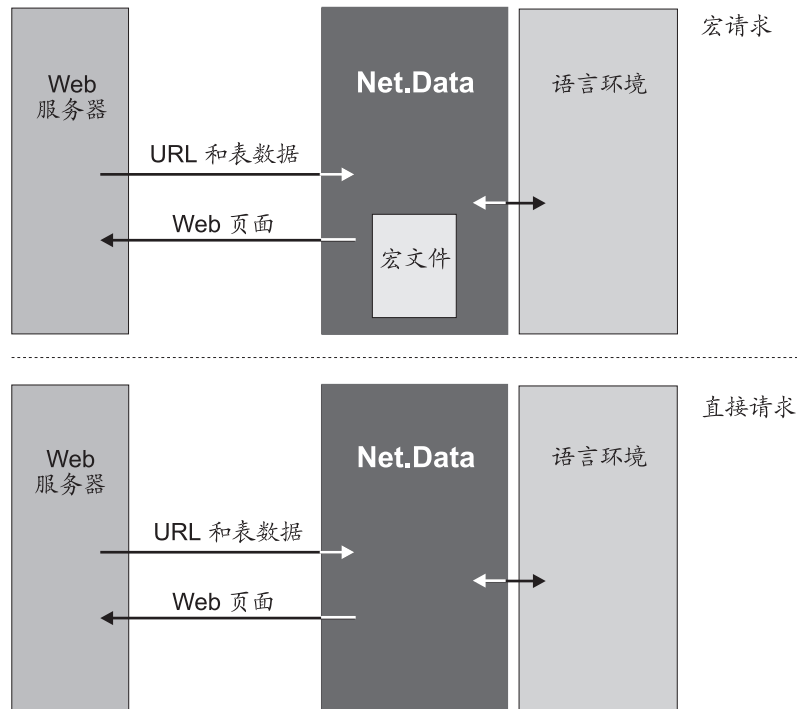


图 18. 宏请求与直接请求

调用 Net.Data 的语法取决于 Net.Data 的配置以及请求的类型。对于宏和直接请求，都是使用 URL 来调用 Net.Data 的。URL 可以由用户直接输入，也可以作为 HTML 链或 HTML 表编码到 HTML 页面中。Web 服务器调用 Net.Data 时使用 CGI、FastCGI 或一个 Web 服务器 API。另外，还可以使用 Net.Data 小服务程序调用 Net.Data。

对于宏请求，在 URL 中指定 Net.Data 宏的名称以及要在 Net.Data 宏内部执行的 HTML 块的名称。对于直接请求，在 URL 中指定 Net.Data 语言环境的名称、SQL 语句或函数的名称、以及任何附加的必需参数值。您可以使用 Net.Data 定义的语法来指定这些值。

以下章节更为详细地描述了这些调用请求：

- 『使用宏(宏请求)调用 Net.Data』
- 第63页的『不使用宏对 Net.Data 进行调用(直接请求)』

尽管这些示例指出了使用 CGI 调用 Net.Data 时要使用的语法，但这些概念适用于所有那些用于调用 Net.Data 的接口。对于各种接口类型所必需的精确语法，请参考针对该内容的章节。

- 第67页的『通过Web 服务器 API 调用 Net.Data』
- 第69页的『使用 Java 小服务程序和 JavaBean 来调用 Net.Data』

使用宏(宏请求)调用 Net.Data

本节将告诉您如何通过指定一个宏来调用 Net.Data。

以下语法语句显示了如何调用 Net.Data。

- URL:

`http://server/Net.Data_invocation_path/filename/block[?name=val&...]`

参数:

server 指定 Web 服务器的名称和路径。如果是本地服务器, 则可以忽略服务器名称而使用相关的 URL。

Net.Data_invocation_path

Net.Data 可执行文件、小服务程序类、DLL 或共享程序库的路径和文件名。例如, /cgi-bin/db2www/。

filename

指定 Net.Data 宏文件的名称。Net.Data 搜索并试图用 MACRO_PATH 初始化路径变量中定义的路径语句来与这个文件名匹配。请参阅第17页的『MACRO_PATH』以获取更多信息。

block 在引用的 Net.Data 宏中指定 HTML 块的名称。

method 指定与表一起使用的 HTML 方法。

?name=val&...

指定一个或多个传递给 Net.Data 的可选参数。

然后, 您可以在浏览器中直接指定 URL, 也可以在 HTML 链或表中使用, 如下所示:

- HTML 链:

```
<A HREF="URL">any text</A>
```

- HTML 表:

```
<FORM METHOD=method ACTION="URL">any text</FORM>
```

参数:

method 指定与表一起使用的 HTML 方法。

URL 指定用于运行 Net.Data 宏的 URL, 其中的参数已经在上面描述过了。

例子

以下例子演示了调用 Net.Data 的不同方式。

例 1: 使用 HTML 链调用 Net.Data:

```
<A HREF="http://server/cgi-bin/db2www/myMacro.d2w/report">
.
.
.
</A>
```

例 2: 使用表来调用 Net.Data

```
<FORM METHOD=POST
ACTION="http://server/cgi-bin/db2www/myMacro.d2w/report">
.
.
.
</FORM>
```

以下章节描述了 HTML 链和表，以及有关如何使用链和表来调用 Net.Data 的更多信息：

- 『HTML 链』
- 『HTML 表』

HTML 链

如果要创作一个 Web 页面，可以创建一个 HTML 链，而这个链将执行一个 HTML 块。当浏览器前的用户单击被定义为 HTML 链的文本或图象时，Net.Data 就将执行宏中的 HTML 块。

要创建一个 HTML 链，可使用 HTML <a> 标记。确定希望用作指向 Net.Data 宏的超链的文本或图形，然后在两端加上 <a> 和 标记。在 <a> 标记的 HREF 属性中，指定宏和 HTML 块。

以下例子显示了这样一个链：当用户在 Web 页面上选择文本 "List all monitors" 时，这个链将使得一个 SQL 查询开始执行。

```
<a href="http://server/cgi-bin/db2www/listA.d2w/report">
List all monitors</a>
```

单击调用宏 listA.d2w 的链接，它有一个名为 "report" 的 HTML 块，如下例所示：

```
%DEFINE DATABASE="MNS97"
```

```
%FUNCTION(DTW_SQL) myQuery() {
SELECT MODNO, COST, DESCRIP FROM EQPTABLE
WHERE TYPE='MONITOR'
%}
```

```
%HTML (report){
    @myQuery()
%}
```

查询将返回一个包含型号、成本和 EQPTABLE 表格中对每个监视器所描述信息的表格。此例通过生成一个缺省报表显示了查询的结果。请参阅第101页的『报表块』以获取有关如何使用 REPORT 块定制报表的信息。

HTML 表

您可以使用 HTML 表来动态地定制 Net.Data 宏的执行。这些表允许用户提供输入值，而这些值将影响宏的执行和 Net.Data 构建的 Web 页面的内容。

以下例子构建在『HTML 链』中监视器列表的例子上，它使得浏览器前的用户可以使用一个简单的 HTML 表来选择要求显示信息的产品类型。

```
<H1>Hardware Query Form</H1>
<HR>
<FORM METHOD=POST ACTION="/cgi-bin/db2www/equip1st.d2w/report">
<P>What type of hardware do you want to see?
<MENU>
<LI><INPUT TYPE="RADIO" NAME="hardware" VALUE="MON" checked> Monitors
<LI><INPUT TYPE="RADIO" NAME="hardware" VALUE="PNT"> Pointing devices
<LI><INPUT TYPE="RADIO" NAME="hardware" VALUE="PRT"> Printers
<LI><INPUT TYPE="RADIO" NAME="hardware" VALUE="SCN"> Scanners
</MENU>
```

```
<INPUT TYPE="SUBMIT" VALUE="Submit">
</FORM>
```

当浏览器前的用户作出了他们的选择并单击“提交”按钮之后，Web 服务器将处理调用 Net.Data 的 FORM 标记的 ACTION 参数。然后，Net.Data 将执行 equip1st.d2w 宏中的 Report 块：

```
%DEFINE DATABASE="MNS97"

%FUNCTION(DTW_SQL) myQuery(){
  SELECT MODNO, COST, DESCRIP FROM EQPTABLE
  WHERE TYPE='${hardware}'
%REPORT{
  <H3>Here is the list you requested</H3>
  %ROW{
  <HR>
  $(N1): $(V1), $(N2): $(V2)
  <P>$(N3): $(V3)
  %}
  %}
  %}

%HTML (report){
  @myQuery()
  %}
```

在上述例子中，SQL 语句中 TYPE=\${hardware} 的值是从 HTML 表的输入中获得的。

请参阅 *Net.Data* 参考以获取对于 ROW 块中所使用变量的详细描述。

不使用宏对 Net.Data 进行调用(直接请求)

本节将告诉您如何使用直接请求来调用 Net.Data。在使用直接请求时，不要在 URL 中指定宏的名称。相反，可以使用 Net.Data 定义的语法来指定 Net.Data 语言环境、要执行的 SQL 语句或程序、以及 URL 中所需的任何附加参数值。请参阅第13页的『DTW_DIRECT_REQUEST: 启用直接请求变量』，以学习如何启用和禁用直接请求。

SQL 语句或程序以及其它指定的参数都被直接传递到指定的语言环境进行处理。直接请求可以改进性能，因为 Net.Data 不需要读取和处理宏。SQL、ODBC、Oracle、Sybase、Java、System、Perl 和 REXX 这些 Net.Data 提供的语言环境支持直接请求，您可以使用 URL、HTML 表或链来调用 Net.Data。

直接请求通过传递 URL 或表数据的查询字符串中的参数来调用 Net.Data。以下例子说明了可以指定直接请求的上下文。

```
<A HREF="http://server/cgi-bin/db2www/?direct_request">any text</A>
```

其中 *direct_request* 代表直接请求的语法。例如，以下 HTML 链中包含直接请求：

```
<A HREF="http://server/cgi-bin/db2www/?LANGENV=DTW_PERL&FUNC=my_perl(hi)">
  any text</A>
```

使用直接请求调用 `Net.Data` 的语法中可以包含一个对数据库语言环境或非数据库语言环境的调用。

数据库语言环境调用

参数表

非数据库语言环境调用

数据库语言环境调用

向 Net.Data 指定一个调用数据库语言环境的直接请求。

允许您指定 SQL 变量设置或请求简单的 HTML 格式的参数。请参阅 *Net.Data* 参考以了解这些变量的更多信息。

指定 Net.Data 应将 SQL 请求传递到哪个数据库。此参数是必需的。

指定 SQL 语句的大小写情况(大写或小写)。

指定 Net.Data 应返回一个 HTML 表格还是应返回一个预格式化的文本表格。

指定数据库用户 ID。

指定数据库口令。

指定函数在报表中返回的表格的最大行数。

指定 Net.Data 是应当隐藏还是显示要执行的 SQL 语句。

为一个函数指定表格中的行号，用作其报表的开始。

user_defined_variable

传递给 `Net.Data` 的变量，并提供必需的信息或实现 `Net.Data` 的行为。用户定义的变量是您为应用程序定义的。

VALUE

指定 `Net.Data` 变量的值。

LANGENV

为 SQL 语句或存储过程调用指定目标语言环境。如果该语言环境是数据库语言环境，则必须指定数据库名称。

dblangenv

数据库语言环境的名称:

- DTW_SQL
- DTW_ODBC
- DTW_ORA
- DTW_SYB

SQL

表示直接请求指定了在线 SQL 语句的执行。

sql_stmt

指定一个字符串，其中包含任何可以使用动态 SQL 来执行的有效的 SQL 语句。

FUNC

表示直接请求指定了一个存储过程的执行。

stored_proc_name

指定任何有效的 DB2 存储过程名。

parm_type

为 DB2 存储过程指定任何有效的参数类型。

parm_name

指定任何有效的参数名。

parm_value

为 DB2 存储过程指定任何有效的参数值。

IN 指定 `Net.Data` 应当使用该参数将输入数据传递到存储过程。

INOUT

指定 `Net.Data` 应当使用该参数将输入数据传递到存储过程并返回来自语言环境的输出数据。

OUT

指定语言环境应当使用该参数返回来自存储过程的输出数据。

非数据库语言环境调用

向 `Net.Data` 指定一个调用非数据库语言环境的直接请求。

LANGENV

为函数的执行指定目标语言环境。

lang_env

指定非数据库语言环境的名称:

- DTW_PERL
- DTW_REXX
- DTW_SYSTEM

FUNC

表示直接请求指定了一个程序的执行。

program_name

指定程序, 其中包含要执行的函数。

parm_value

为函数指定任何有效的参数值。

直接请求示例

以下例子显示了可以在使用直接请求方法时调用 *Net.Data* 的不同方式。

HTML 链: 以下示例使用直接请求通过链来调用 *Net.Data*。

例 1: 一个调用 Perl 语言环境并调用 *Net.Data* 初始化文件中 EXEC 路径语句内的 Perl 脚本的链。

```
<A HREF="http://server/cgi-bin/db2www/?LANGENV=DTW_PERL&FUNC=my_perl(hi)">
any text</A>
```

例 2: 一个调用 Perl 语言环境的链, 同前例, 但它传递的字符串中具有双引号和空格字符的 URL 编码值。

```
<A HREF="http://server/cgi-bin/db2www/?LANGENV=DTW_PERL&FUNC=my_perl
(%22Hello+World%22)">any text</A>
```

技巧: 您必须在 URL 内对某些字符编码, 例如空格和双引号。在此例中, 参数值中的双引号字符和空格必须分别编码成 %22 和 + 字符。可以使用内部函数 DTW_URLESCSEQ 来对 URL 中必须编码的文本进行编码。有关 DTW_URLESCSEQ 函数的更多信息, 请参阅*Net.Data* 参考中的说明。

HTML 表: 以下示例使用直接请求通过表来调用 *Net.Data*。

例 1: 一个将执行 SQL 查询(使用 SQL 语言环境)的 HTML 表, 它还连接到 CELDIAL 数据库并查询一个表格

```
<FORM METHOD="POST"
ACTION="http://server/cgi-bin/db2www/">
<INPUT TYPE=hidden NAME="LANGENV" VALUE="DTW_SQL">
<INPUT TYPE=hidden NAME="DATABASE" VALUE="CELDIAL"
<INPUT TYPE=hidden NAME="SQL" VALUE="select * from Table1 where col1=$(InputName)">
Enter Customer name:
<INPUT TYPE=text NAME="InputName" VALUE="John">
<INPUT TYPE=SUBMIT>
</FORM>
```

本示例中包含 SQL 语句中一个可变的替换, 可使 WHERE 子句变为动态。

URL: 以下示例使用直接请求通过 URL 来调用 *Net.Data*。

例 1: 一个将执行 SQL 查询(使用 SQL 语言环境)的 URL

```
http://server/cgi-bin/db2www/?LANGENV=DTW_SQL&DATABASE=CELDIAL
&SQL=select+++from+customer
```

例 2: 一个调用 Perl 语言环境并调用不在 Net.Data 初始化文件的 EXEC 路径语句内的可执行文件的 URL。

```
http://server/cgi-bin/db2www/?LANGENV=DTW_PERL&FUNC=/u/MYDIR/macros/myexec.pl
```

例 3: 一个调用 System 语言环境并调用外部 Perl 脚本的 URL

```
http://server/cgi-bin/db2www/?LANGENV=DTW_SYSTEM&FUNC=perl+/u/MYDIR/macros/myexec.pl
```

例 4: 一个调用 REXX 语言环境、调用 REXX 程序并将参数传递到程序的 URL

```
http://server/cgi-bin/db2www/?LANGENV=DTW_REXX&FUNC=myexec.cmd(parm1,parm2)
```

例 5: 一个调用存储过程并将参数传递到 SQL 语言环境的 URL

```
http://server/cgi-bin/db2www/?LANGENV=DTW_SQL&FUNC=MY_STORED_PROC
(IN+CHAR(30)+Salaries)&DATABASE=CELDIAL
```

通过Web 服务器 API 调用 Net.Data

Net.Data 支持以下列表中的 Web API，这取决于您的操作系统：

GWAPI 插件和 ICAPI 插件

Lotus Domino Go Webserver API 插件作为 IBM Internet Connection Secure Server 插件的改进型

ISAPI 插件

Microsoft Internet Server API 插件

NSAPI 插件

Netscape Server API 插件

请参阅 *Net.Data* 参考中的操作系统参考附录，以确定对于您的操作系统支持哪个 Web 服务器 API。请参阅第36页的『为使用 Web 服务器 API 而配置 Net.Data』，以学习如何配置 Net.Data 和 Web 服务器以使它们与 API 一起使用。

要求:

- 如果在 GWAPI、ICAPI、ISAPI 或 NSAPI 方式中运行 Net.Data，则应重新启动 Web 服务器，这样 Web 服务器就可以重新装入 Net.Data 并将它作为进程运行。
- 如果您在 Web 服务器以 API 方式调用 Net.Data 之后对初始化文件进行更改，那么您必须重新启动 Web 服务器。否则，对于 Net.Data 初始化文件 (db2www.ini) 的任何更改都没有作用。在 API 方式中，Net.Data 只读取初始化文件一次，从而减少对性能的系统开销。
- 在 API 方式中运行时，Oracle 和 Sybase 语言环境需要“现场连接”。

要调用 Web 服务器 API:

对于 ICAPI 和 GWAPI:

语法:

```
http://server_name/CGI-BIN/db2www/macro_name/html_block
```

参数:

server_name

服务器的名称。

macro_name

宏在 `MACRO_PATH` 指定的目录下的相对路径名。

html_block

宏中要被处理的 HTML 块的名称。

例子:

`http://myserver/CGI-BIN/db2www/mymacro.d2w/report`

对于 **ISAPI**:

语法:

`http://server_name/server_HTML_root_directory/dll_name/macro_name/
html_block`

参数:

server_name

服务器的名称。

server_HTML_root_directory

Web 服务器 HTML 根目录的名称。

dll_name

Net.Data 的 ISAPI .dll 文件名, `dtwisapi.dll`。

macro_name

宏在 `MACRO_PATH` 指定的目录下的相对路径名。

html_block

宏中要被处理的 HTML 块的名称。

例子:

`http://myserver/scripts/dtwisapi.dll/mymacro.d2w/report`

对于 **NSAPI**:

语法:

`http://server_name/macro_name/html_block`

参数:

server_name

服务器的名称。

macro_name

宏在 `MACRO_PATH` 指定的目录下的相对路径名。宏文件的扩展名, 例如 `.d2w`, 必须在 Web 服务器配置文件中定义。请参阅第36页的『为使用 Web 服务器 API 而配置 Net.Data』, 以获取更多信息。

html_block

宏中要被处理的 HTML 块的名称。

例子:

`http://myserver/mymacro.d2w/report`

使用 Java 小程序程序和 JavaBean 来调用 Net.Data

小程序程序是一些 Java 类，它们执行类似于 CGI 程序或 Web 服务器 API 插件的功能。Web 服务器可以使用小程序程序来动态地构建 HTML 页面。小程序程序没有它们自己的图形用户界面，但它们的类却可以动态地装入或通过访问网络来装入。可以使用一个 URL 地址(远程)或由一个类名(本地)来调用这些小程序程序。

Net.Data 提供了一些小程序程序，您可以使用这些小程序程序在 Net.Data 支持的任何支持 Java 功能的操作系统中调用 Net.Data 宏、运行 Net.Data 函数或在 Net.Data 中执行 SQL 语句。

本章将描述以下内容的概念和任务：

『 Net.Data 小程序程序 』

第74页的『 Net.Data JavaBean 』

Net.Data 小程序程序

Net.Data 为小程序程序和 NetObjects Fusion 插件提供了可以在 Java 环境中使用的 Net.Data 函数。使用了这些小程序程序和插件，您可以：

- 从 URL 运行 Net.Data 宏，或作为服务器方包含文件 (SSI) 运行 Net.Data 宏
- 从 URL 运行 Net.Data 函数，或作为 SSI 运行 Net.Data 函数
- 使用 NetObjects Fusion (NOF) 来管理宏，可以更好地与 Web 站点管理相集成，并且提供了一个易于使用的图形用户界面来开发简单的宏。请参阅第191页的『附录E. 使用 NetObjects Fusion NOF 插件和 Net.Data 小程序程序』，以学习如何使用 NOF 插件。

本节将描述以下小程序程序的主题：

- 『关于 Net.Data 小程序程序』
- 第70页的『运行 Net.Data 小程序程序』

关于 Net.Data 小程序程序

Net.Data 提供了小程序程序来帮助您开发和管理使用 Java 环境的宏。小程序程序是一些 Java 类，它们执行类似于 CGI 程序或 Web 服务器 API 插件的功能。支持 Java 小程序程序的 Web 服务器使用小程序程序来构建 HTML 页面。小程序程序没有它们自己的图形用户界面，但它们的类却可以动态地装入或通过访问网络来装入，并且可以使用一个 URL 地址(远程)或由一个类名来调用。小程序程序在 Windows NT 和 AIX 操作系统中可用。

Net.Data 小程序程序是基于 Java 的包装，它们使用本机的 DLL 文件运行 Net.Data 版本 2 宏或直接请求。这些小程序程序允许您运行现有的宏 (MacroServlet) 或单独的函数 (FunctionServlet)。要使用这些小程序程序，Net.Data 版本 2 是必需的。Net.Data 小程序程序可以运行数据库语言环境或非数据库语言环境，还可以与“现场连接”一起运行。

API 所附带的小小程序程序是与应用程序一起使用的。小程序程序 API 的文档与 Net.Data 在一起。请参阅 `<inst_dir>/servlets/NetDataServlets.jar` 文件以获取 API 文档。

Net.Data 提供了两个小服务程序:

宏小服务程序 (**com.ibm.netdata.servlets.MacroServlet**)

执行现有的 Net.Data 宏。

使用宏小服务程序类似于通过 CGI-BIN 接口来运行 Net.Data 宏, 除了您通过 Java 小服务程序运行宏以外。宏小服务程序要求安装 Net.Data 版本 2 或更高版本。

使用宏小服务程序的好处包括:

- SQL 查询是使用现场连接管理器通过 ODBC 运行的, 以便获取增加的性能。
- 您可以通过服务器方的包含文件 (SSI) 来运行宏, 以便在 HTML 文件中嵌入多个宏。

宏小服务程序还允许对多机种数据库(例如 DB2、Oracle 和 Sybase) 以及各种语言环境(例如 Perl、REXX 和 Java) 的本机访问。

函数小服务程序 (**com.ibm.netdata.servlets.FunctionServlet**)

通过小服务程序接口执行 Net.Data 函数或 SQL 语句, 例如 %FUNCTION DTW_SQL()。请参阅第63页的『不使用宏对 Net.Data 进行调用(直接请求)』以获取更多信息。

函数小服务程序要求安装 Net.Data 版本 2。

运行 Net.Data 小服务程序

Net.Data 小服务程序可以从 URL 运行, 也可以作为 HTML 文件内的 SSI 运行。可以使用 NetObjects Fusion 插件将 Net.Data 小服务程序结合到您的 NOF 站点中。以下章节将讨论如何通过键入小服务程序的语法来修改和运行小服务程序。请参阅第191页的『附录E. 使用 NetObjects Fusion NOF 插件和 Net.Data 小服务程序』以学习如何使用 NetObjects Fusion 来修改和运行小服务程序。

- 『运行宏小服务程序』
- 第72页的『运行函数小服务程序』

运行宏小服务程序: 在 HTML 文件内, 使用以下某个语法选项输入小服务程序参数:

1. URL:

```
http://myserver/servlet/com.ibm.netdata.servlets.MacroServlet
?MACRO=macro_value&BLOCK=block_value&parmnn=valuenn
```

例如:

```
http://myserver/servlet/com.ibm.netdata.servlets.MacroServlet?MACRO=my_macro
&BLOCK=my_block&field1=custno
```

2. SSI:

```
<servlet code="com.ibm.netdata.servlets.MacroServlet">
  <param name="MACRO" value="macro_value">
    <param name="BLOCK" value="block_value">
      <param name="parmnn" value="valuenn">
    </param>
  </servlet>
```

例如:

```

<servlet code="com.ibm.netdata.servlets.MacroServlet">
  <param name="MACRO" value="my_macro.d2w">
  <param name="BLOCK" value="report">
  <param name="field1" value="custno">
</servlet>

```

参数:

macro_value

现有 Net.Data 宏的全限定路径

block_value

在指定的 Net.Data 宏中要执行的 HTML 块的名称; 缺省为 report (可选)。

parmnn

宏所需要的任何附加参数, 例如

```
<param name="field1" ...
```

valuenn

宏所需要的任何附加值, 例如

```
... value="custnum"
```

HTMLPATH 参数: 如果您获取一个指示丢失了 HTMLPATH 参数的错误信息, 则向小服务程序调用命令中添加 HTMLPATH 参数:

- URL:

```

http://myserver/servlet/com.ibm.netdata.servlets.MacroServlet
?MACRO=macro_name&BLOCK=block_value&htmlpath=html_path&parmnn=valuenn

```

例如:

```

http://myserver/servlet/com.ibm.netdata.servlets.MacroServlet?MACRO=my_macro
&BLOCK=my_block&htmlpath=e:\html&field1=custno

```

- SSI:

```

<servlet code="com.ibm.netdata.servlets.MacroServlet">
  <param name="MACRO" value="macro_value">
  <param name="BLOCK" value="block_value">
  <param name="htmlpath" value="html_path">
  <param name="parmnn" value="valuenn">
</servlet>

```

例如:

```

<servlet code="com.ibm.netdata.servlets.MacroServlet">
<param name="MACRO" value="my_macro">
<param name="BLOCK" value="my_block">
<param name="htmlpath" value="e:\html">
<param name="field1" value="custno">
</servlet>

```

OUTBUFLEN 参数: 如果宏的结果大于 32 KB, 则需指定 OUTBUFLEN 参数。如果在必需的时候不能指定这些参数, 则有可能导致不可预测的结果。

- URL:

```

http://myserver/servlet/com.ibm.netdata.servlets.MacroServlet
?MACRO=macro_name&BLOCK=block_value
&OUTBUFLEN=output_buffer_size&parmnn=valuenn

```

例如:

```

http://myserver/servlet/com.ibm.netdata.servlets.MacroServlet?MACRO=my_macro
&BLOCK=my_block&OUTBUFLEN=48&field1=custno

```

- SSI:

```
<servlet code="com.ibm.netdata.servlets.MacroServlet">
  <param name="MACRO" value="macro_value">
  <param name="BLOCK" value="block_value">
  <param name="OUTBUFLN" value="output_buffer_size">
  <param name="parmnn" value="valuenn">
</servlet>
```

例如:

```
<servlet code="com.ibm.netdata.servlets.MacroServlet">
<param name="MACRO" value="my_macro">
<param name="BLOCK" value="my_block">
<param name="OUTBUFLN" value="48">
<param name="field1" value="custno">
</servlet>
```

运行函数小服务程序: 函数小服务程序可以使用直接请求调用 Net.Data 来执行函数(例如 REXX 函数)或 SQL 语句。对小服务程序指定的参数取决于您是在执行函数还是在执行 SQL 语句。在 HTML 文件内, 使用以下某个语法选项输入小服务程序参数:

1. 对于 URL:

- 要调用函数:

```
http://myserver/servlet/com.ibm.netdata.servlets.FunctionServlet
?LANGENV=lang_env_name&FUNC=program_name&parmnn=valuenn
```

例如:

```
http://myserver/servlet/com.ibm.netdata.servlets.FunctionServlet
?LANGENV=DTW_REXX&FUNC=my_rexx&field1=custno
```

- 要调用 SQL 语句:

```
http://myserver/servlet/com.ibm.netdata.servlets.FunctionServlet
?LANGENV=database_lang_env_name&SQL=SQL_statement
&DATABASE=database_name&parmnn=valuenn
```

例如:

```
http://myserver/servlet/com.ibm.netdata.servlets.FunctionServlet
?LANGENV=DTW_SQL&SQL=select+++from+myTable&DATABASE=CELDIAL
```

2. SSI:

- 要调用函数:

```
<servlet code="com.ibm.netdata.servlets.FunctionServlet">
  <param name="LANGENV" value="lang_env_name">
  <param name="FUNC" value="program_name">
  <param name="parmnn" value="valuenn">
</servlet>
```

例如:

```
<servlet code="com.ibm.netdata.servlets.FunctionServlet">
<param name="LANGENV" value="DTW_REXX">
<param name="FUNC" value="myREXX">
<param name="field1" value="custno">
</servlet>
```

- 要调用 SQL 语句:

```
<servlet code="com.ibm.netdata.servlets.FunctionServlet">
  <param name="LANGENV" value="lang_env_name">
  <param name="SQL" value="SQL_stmt_name">
  <param name="DATABASE" value="database_name">
<param name="parmnn" value="valuenn">
</servlet>
```

例如:

```
<servlet code="com.ibm.netdata.servlets.FunctionServlet">
<param name="LANGENV" value="DTW_SQL">
<param name="SQL" value="select * from employee">
<param name="DATABASE" value="CELDIAL">
</servlet>
```

参数:

lang_env_name

要调用来处理函数、SQL 语句或存储过程的 Net.Data 语言环境(例如 DTW_SQL、DTW_REXX)。此参数要求使用 FUNC 或 SQL。

program_name

包含要执行的函数的程序名。例如 my_rexx, 其中 my_rexx 是 REXX 可执行程序的名称。使用 *parmnn* 和 *valuenn* 参数来为函数指定输入参数。

database_name

与 DATABASE 参数相关联的数据库的名称。指定的

SQL_stmt_name

访问数据库的 SQL 语句或存储过程名。例如, "select * from employee"。使用 *parmnn* 和 *valuenn* 参数来为 SQL 语句或存储过程指定输入参数。

parmnn

宏所需要的任何附加参数, 例如<param name="field1" ...。

valuenn

宏所需要的任何附加值, 例如... value="custnum"。

HTMLPATH 参数: 如果您获取一个指示丢失了 HTMLPATH 参数的错误信息, 则向小服务程序调用命令中添加 HTMLPATH 参数:

- URL:

```
http://myserver/servlet/com.ibm.netdata.servlets.FunctionServlet
?LANGENV=lang_env_name&FUNC=program_name&htmlpath=html_path
&parmnn=valuenn
```

例如:

```
http://myserver/servlet/com.ibm.netdata.servlets.FunctionServlet
?LANGENV=DTW_REXX&FUNC=my_rexx&htmlpath=e:\html&field1=custno
```

- SSI:

```
<servlet code="com.ibm.netdata.servlets.FunctionServlet">
  <param name="LANGENV" value="lang_env_name">
  <param name="SQL" value="SQL_stmt_name">
  <param name="htmlpath" value="html_path">
<param name="parmnn" value="valuenn">
</servlet>
```

例如:

```

<servlet code="com.ibm.netdata.servlets.FunctionServlet">
<param name="LANGENV" value="DTW_SQL">
<param name="SQL" value="select * from employee">
<param name="htmlpath" value="e:\html">
<param name="field1" value="custno">
<param name="DATABASE" value="SAMPLE">
</servlet>

```

其中 *html_path* 指定了 Web 服务器根 HTML 目录的路径；例如：htmlpath=e:\html。

OUTBUFLN 参数：如果宏的结果大于 32 KB，则必须指定 OUTBUFLN 参数。如果在必需的时候不能指定这些参数，则有可能导致不可预测的结果。

- URL:

```

http://myserver/servlet/com.ibm.netdata.servlets.FunctionServlet
?LANGENV=lang_env_name&FUNC=program_name&OUTBUFLN=output_buffer_size&parmn=valuenn

```

例如:

```

http://myserver/servlet/com.ibm.netdata.servlets.FunctionServlet?LANGENV=DTW_REXX
&FUNC=my_rexx&OUTBUFLN=48K&field1=custno

```

- SSI:

```

<servlet code="com.ibm.netdata.servlets.FunctionServlet">
  <param name="LANGENV" value="lang_env_name">
  <param name="FUNC" value="program_name">
  <param name="OUTBUFLN" value="output_buffer_size">
  <param name="parmn" value="valuenn">
</servlet>

```

例如:

```

<servlet code="com.ibm.netdata.servlets.FunctionServlet">
<param name="LANGENV" value="DTW_REXX">
<param name="FUNC" value="my_rexx">
<param name="OUTBUFLN" value="48K">
<param name="field1" value="custno">
</servlet>

```

Net.Data JavaBean

Net.Data 提供了 JavaBeans，它们可以在 Java 环境中使用，并且不需要在运行的 Web 服务器。JavaBean 是一个面向对象的程序设计接口，允许您构建可重用的应用程序或程序构造块。这些对象可以在那些建立在支持 Java 功能的操作系统上的网络中使用。

通过使用本机的 Net.Data DLL，JavaBean 调用 Net.Data，并填充返回码和包含 Net.Data 输出(结果)的字符串。因为 JavaBean 使用本机的 DLL，所以您就不必要让一个 Web 服务器保持运行状态以便使用 Net.Data 功能。

设计技巧：Net.Data JavaBean 返回的结果就是您的宏或函数所返回的；一般来说，这是 HTML。请考虑将结果传递到一个能够理解 HTML 的、类似于 HTML 的 JavaBean 并显示结果。

使用 JavaBean 之后，您可以：

- 运行 Net.Data 宏
- 通过 Net.Data 运行 SQL 语句

本节将描述以下 JavaBean 主题：

- 第75页的『关于 Net.Data JavaBean』

- 『设置与运行 Net.Data JavaBean』

关于 Net.Data JavaBean

Net.Data 提供了 JavaBean 来帮助您开发和管理使用 Java 环境的宏。JavaBean 是提供以下接口的 Java 对象:

- 当在 JavaBean 开发环境(例如 Lotus BeanMachine)中使用时, 您可以使用该环境所提供的定制程序将期望的组件组合在一起, 从而处理和显示宏或 SQL 语句的结果并产生一个 Java 小应用程序。
- 使用 API 时, 您可以使用 JavaBean 向您自己的 Java 小应用程序或应用程序提供 Net.Data 功能。API 文档位于 `<inst_dir>/beans/NetDataBeans.jar` 中。

Net.Data 提供了两类 JavaBean:

Net.Data 宏 JavaBean

为通过 Net.Data 执行现有的 Net.Data 宏提供了一个基于 Java 的接口。

Net.Data SQL JavaBean

为通过 Net.Data 执行 SQL 语句提供了一个基于 Java 的接口。

Net.Data JavaBean 是基于 Java 的包装, 它们使用本机的 DLL 文件通过 Net.Data 运行。它们都要求安装 Net.Data 版本 2 或更高版本以及 JDK 版本 1.1 或更高版本。

设置与运行 Net.Data JavaBean

本节将描述如何使用 JavaBean 开发工具(例如 Bean Machine)来设置和运行 Net.Data JavaBean。使用开发工具的步骤是类似的, 因此您可以使用自己选择的工具。

- 『宏 Bean』
- 第76页的『SQL Bean』

宏 Bean: Net.Data 宏 bean `com.ibm.netdata.beans.NetDataMacro` 可以让您使用 Java 来运行现有的宏。要使用这个 bean, 您需要为 bean 指定 Net.Data 特性, 这样, 它可以与宏一起使用了。

要使用 JavaBean 开发工具设置 Net.Data JavaBean:

1. 添加或导入文件 `<inst_dir>/beans/NetDataBeans.jar` 到您的 JavaBean 开发工具中。
2. 通过使用开发工具的接口设备, 设置以下输入特性:

宏 指定要执行的现有宏的名称。例如: `MyMacro.mac`

块 指定要执行的 HTML 块部分的名称; 缺省为 `report`。

HTML 路径

指定 Net.Data `db2www.ini` 文件的路径。

参数 指定运行宏时要使用的参数名及其值。

语法:

`name1=value1&nameN=valueN`

要使用 JavaBean 开发工具运行 Net.Data JavaBean:

1. 选择 JavaBean 开发工具提供的运行或执行操作来运行宏。

2. 宏运行之后，您可以参考以下输出特性：

RC 指定从 Net.Data 返回的返回码。

结果 指定 Net.Data 宏执行后返回的数据。

SQL Bean: Net.Data SQL bean, com.ibm.netdata.beans.NetDataSQL, 可以让您使用 Java 来通过 Net.Data 运行 SQL 语句。要使用这个 bean, 您需要为 bean 指定 Net.Data 特性, 这样, 它就可以与宏一起使用了。

要使用 *JavaBean* 开发工具设置 *Net.Data SQL JavaBean*:

1. 添加或导入 NetDataBeans.jar 文件到您的 JavaBean 开发工具中。
2. 通过使用开发工具的接口设备, 设置以下输入特性:

语言环境

指定要使用的语言环境; 缺省为 DTW_SQL。

SQL 指定要运行的 SQL 语句; 缺省为 select * from employee。

DATABASE

指定要使用的数据库; 缺省为 SAMPLE。

HTML 路径

指定 Net.Data db2www.ini 文件的路径。

参数 指定运行 SQL 语句时要使用的参数名及其值。

语法:

name1=value1&nameN=valueN

要使用 *JavaBean* 开发工具运行 *Net.Data SQL JavaBean*:

1. 选择 JavaBean 开发工具提供的运行或执行操作来运行宏。
2. SQL 语句运行之后, 您可以参考以下输出特性:

RC 指定从 Net.Data 返回的返回码。

结果 指定从 SQL 语句返回的数据。

第5章 开发 Net.Data 宏

Net.Data 宏是一个文本文件，它由一系列 Net.Data 宏语言结构组成：

- 指定 Web 页的版面设置
- 定义变量和函数
- 调用 Net.Data 的内部函数或宏中定义的函数
- 格式化处理输出，并把它返回给 Web 浏览器显示

正如图19所示，Net.Data 宏包括两个组织部分：声明部分和呈示部分。

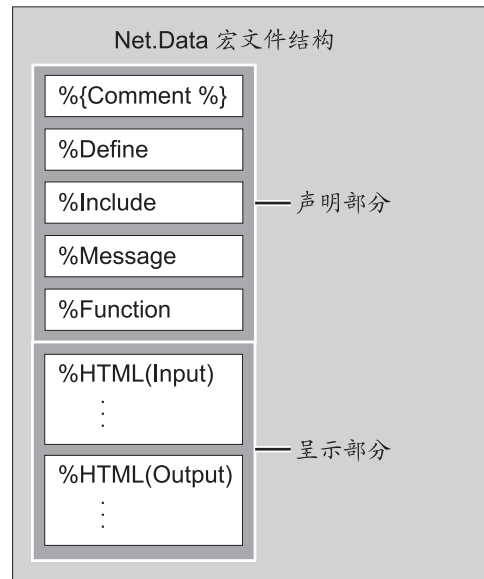


图 19. 宏结构

- 声明部分包含宏中变量和函数的定义。
- 呈示部分包含指定 Web 页版面设置的 HTML 块。HTML 块由受 Web 浏览器支持的文本呈示语句组成，例如 HTML 和 JavaScript。

您可以以任何顺序多次使用这些部分。请参阅 *Net.Data* 参考以获取关于宏各部分的语法和结构。

权限技巧： 确保此 Web 服务器具有对该文件的访问权。请参阅第48页的『对 Net.Data 访问的文件授予访问权限』，以获取更多信息。

本章检查组成 Net.Data 宏的不同块以及用于写宏的方法。

- 第78页的『Net.Data 宏的剖析』
- 第81页的『Net.Data 宏变量』
- 第92页的『Net.Data 函数』
- 第100页的『在宏中生成 Web 页面』
- 第106页的『宏中的条件逻辑和循环』

Net.Data 宏的剖析

宏由两部分组成:

- 声明部分, 包含了要在呈现部分中使用的定义。声明部分使用两个主要的可选块:
 - DEFINE 块
 - FUNCTION 块

声明部分还可以包含其它语言结构和语句, 例如 EXEC 语句、IF 块、INCLUDE 语句和 MESSAGE 块。关于语言结构的更多信息, 请参阅*Net.Data* 参考中关于语言结构的章节。

权限技巧: 确保此 Web 服务器具有对 EXEC 和 INCLUDE 语句引用的文件的访问权。请参阅第48页的『对 Net.Data 访问的文件授予访问权限』, 以获取更多信息。

- 呈现部分定义 Web 页面的布局、引用变量, 并使用 HTML 块作为宏的入口和出口点来调用函数。在调用 Net.Data 时, 指定一个 HTML 块名作为处理宏的入口点。第80页的『HTML 块』中描述了 HTML 块。

在本小节中, 用一个 Net.Data 宏说明了宏语言的元素。此例子宏表达了一种格式, 该格式提示要向 REXX 程序传送的信息。宏将此信息传送至名为 ompsamp.cmd 的外部 REXX 程序, 该程序回送用户输入的数据。然后在第二个 HTML 页面上显示结果。

首先看整个宏, 然后详细看每块:

```
%{ ***** DEFINE 块 *****%}
%DEFINE{
    page_title="Net.Data Macro Template"
}%

%{ ***** FUNCTION 定义块 *****%}
%FUNCTION(DTW_REXX) rexx1 (IN input) returns(result)
{
    %EXEC{ompsamp.cmd %}
}%

%FUNCTION(DTW_REXX) today () RETURNS(result)
{
    result = date()
}%

%{ ***** HTML 块: 输入 *****%}
%HTML(INPUT) {
<html>
<head>
<title>$(page_title)</title>
</head><body>
<h1>Input Form</h1>
Today is @today()

<FORM METHOD="post" ACTION="OUTPUT">
输入一些数据传送给一个 REXX 程序:
<INPUT NAME="input_data" TYPE="text" SIZE="30">
<p>
<INPUT TYPE="submit" VALUE="Enter">

</form>

< hr>
<p>[<a href="/">Home page</a>]
</body></html>
}%
```

```
%{ ***** HTML 块: 输出 *****%}
%HTML(OUTPUT) {
<html>
  <head>
<title>$(page_title)</title>
</head><body>
<h1>Output Page</h1>
<p>@rex1(input_data)
<p><hr>
<p>[<a href="/">Home page</a> |
<a href="input">Previous page</a>]
</body></html>
}%}
```

示例宏包含四个主要块: DEFINE、FUNCTION 和两个 HTML 块。在一个 Net.Data 宏中可以有多个 DEFINE、FUNCTION 和 HTML 块。

两个 HTML 块包含了诸如 HTML 等文本呈现语句, 这使 Web 宏更容易书写。如果您熟悉 HTML, 就知道构建一个宏只涉及添加要在服务器上动态处理的宏语句和要发送到数据库的 SQL 语句。

虽然宏看起来类似于 HTML 文档, 但是 Web 服务器是通过 Net.Data 使用 CGI、Web 服务器 API 或 Java 小服务程序 来访问它的。要调用宏, Net.Data 需要两个参数: 要处理的宏的名称和该宏中要显示的 HTML 块。

调用了宏之后, Net.Data 从头开始处理它。以下各章节着眼于当 Net.Data 处理文件时所发生的事情。

DEFINE 块

DEFINE 块包含了 DEFINE 语言结构以及以后要在 HTML 块中使用的变量定义。下例显示具有一个变量定义的 DEFINE 块:

```
%{ ***** DEFINE 块 *****%}
%DEFINE{
  page_title="Net.Data Macro Template"
}%}
```

第一行是一个注解。注解是 %{ 和 %} 中的任何文本。注解可处于宏中的任何地方。下一个语句起始于一个 DEFINE 块。可以在一个定义块中定义多个变量。在此例中, 只定义了一个变量 page_title。定义了该变量之后, 就可以使用语法 \$(page_title) 在宏中的任何地方引用它。使用变量便于以后对宏作全局变更。该块的最后一行 %} 标识了 DEFINE 块的结束。

FUNCTION 块

FUNCTION 块包含了对 HTML 块所调用的函数的说明。函数由语言环境处理, 可以执行程序、SQL 查询或存储过程。

以下示例显示了两个 FUNCTION 块。一个定义对外部 REXX 程序的调用, 另一个包含内联的 REXX 语句。

```
%{ ***** FUNCTION 块 *****%}
%FUNCTION(DTW_REXX) rexx1 (IN input) returns(result) { <-- 该函数接受
                                                         一个参数并返回变量 "result",
它是
                                                         由外部 REXX 程序指定的
```

```
%EXEC{ompsamp.cmd %} <--- 该函数执行一个名为 "ompsamp.cmd" 的外部 REXX 程序
%}

%FUNCTION(DTW_REXX) today () RETURNS(result) {
    result = date() <--- 该函数的单独的源语句包含在内部。
%}
```

第一函数块 rexx1 是一个 REXX 函数说明，它依次运行一个名为 ompsamp.cmd 的外部 REXX 程序。输入变量 input 被该函数接受并自动传送至外部 REXX 命令。REXX 命令还返回变量 result。REXX 命令中的变量 result 的内容代替 OUTPUT 块中包含的调用的 @rexx1() 函数调用。REXX 程序可直接访问 input 和 result 变量，正如 ompsamp.cmd 源码中所显示的那样：

```
/* REXX */
result = 'The REXX program received "'input'" from the macro.'
```

该函数中的代码回送传送给它的数据。您可以通过用一般“标记”风格的标记(象 或)括起请求的 @rexx1() 函数来按您的需要格式化结果文本。与 result 变量相比，REXX 程序宁愿使用 REXX SAY 语句来将 HTML 标记写入标准输出。

第二个函数块也引用一个 REXX 程序 today。但是，在此情况下，整个 REXX 程序都包含在本身的函数说明中。不需要外部程序。REXX 和 Perl 函数都允许内部程序，因为它们解释语言，可以动态语法分析和执行。内部程序的优点是简明，不需要一个程序文件来管理。第一个 REXX 函数也可以内部处理。

HTML 块

HTML 块定义 Web 页面的版面设置，引用变量并调用函数。HTML 块被用作宏的入口点和出口点。HTML 块总是在 Net.Data 宏请求中指定的，并且每个宏必须至少有一个 HTML 块。

示例宏中的第一个 HTML 块名为 INPUT。HTML(INPUT) 块包含用于具有一个输入字段的简单表的 HTML。

```
%{ ***** HTML 块: 输入 *****%}
%HTML (INPUT) {
    <html>
    <head>
    <title>$(page_title)</title> <--- 加注变量替换。
    </head><body>
    <h1>Input Form</h1>
    Today is @today() <--- 该行包含对一个函数的调用。

    <FORM METHOD="post" ACTION="OUTPUT"> <--- 该表提交时，将调用 "OUTPUT" HTML 块。
    输入一些数据传送给一个 REXX 程序:
    <INPUT NAME="input_data" <--- 在表被提交时 "input_data" 被定义，
    TYPE="text" SIZE="30"> 并且可以在该宏中的任何地方引用它。
    它已被初始化为输入字段中的某种用户类型。

    <p>
    <INPUT TYPE="submit" VALUE="Enter">

    < hr>
    <p>
    [
    <a href="/">Home page</a>]
    </body><html>
    %} <--- 关闭 HTML 块。
```

整个块由 HTML 块标识符 %HTML (INPUT) {...%}括起。INPUT 标识了该块的名称。名称可以包含任何字母数字字符、下划线字符或句点。HTML <title> 标记包含了变量替换的例子。变量 page_title 的值替换了表的标题。

此块还具有一个函数调用。表达式 @today() 是对函数 today 的调用。该函数是在上面描述的 FUNCTION 块中定义的。Net.Data 将 today 函数的结果(即当前日期)插入 HTML 文本中与 @today() 表达式相同的位置。

FORM 语句的 ACTION 参数提供了一个在 HTML 块之间或在宏之间游历的例子。表提交时，ACTION 参数中对另一块名称的引用将访问此块。HTML 表中的任何输入数据都作为隐式变量传送给块。该表上定义的单个输入字段，就是这样的。当表提交时，在此表中输入的数据被传送到变量 input_data 中的 HTML(OUTPUT) 块。

如果另一个宏在相同的 Web 服务器上，您就可以用交叉引用来访问该宏中的 HTML 块。例如，ACTION 参数 ACTION="../othermacro.d2w/main" 访问宏 othermacro.d2w 中 HTML 块调用的主程序。表中输入的任何数据类型再次在 input_data 中传送给该宏。

在调用 Net.Data 时，您将变量作为 URL 的一部分传送。例如：

```
<a href="/cgi-bin/db2www/othermacro.d2w/main?input_data=value">Next macro</a>
```

您可以通过引用表中指定的变量名来访问或处理宏中的表数据。

例子中的下一个 HTML 块是 HTML(OUTPUT) 块。它包含 HTML 标记和 Net.Data 宏语句，这些语句定义 HTML(INPUT) 请求所处理的输出。

```
%{ ***** HTML 块: 输出 *****%}
%HTML(OUTPUT) {
<html>
  <head>
<title>$(page_title)</title> <--- 更多替换。

</head><body>
<h1>Output Page</h1>
<p>@rex1(input_data) <--- 该行包含对函数 rex1 的调用，并传送变元 "input_data"。
<p>
< hr>
<p>
[
<a href="/">Home page</a> |
<a href="input">Previous page</a>]
%}
```

与 HTML(INPUT) 块相似，此块也是标准 HTML，其中使用 Net.Data 宏语句来替换变量和函数调用。再次用 page_title 变量来替换标题语句。与上面相似，此块也包含一个函数调用。在此情况下，它调用函数 rex1 并将变量 input_data 的内容传送给它，该变量接收自 Input 块中定义的表。您可以将任何数目的变量传送给函数，或从函数中传送回任何数目的变量。函数定义指定传递的变量数目及其用法。

Net.Data 宏变量

Net.Data 允许您在 Net.Data 宏中定义和引用变量。另外，也可以将这些变量从宏传送给语言环境，反之亦然。

可以根据变量类型和是否具有预定义值来定义 Net.Data 变量。可以根据变量的定义将这些变量分为以下类型：

- 在 DEFINE 块中用 DEFINE 语句显式定义的变量
- 预定义变量，这些变量由 Net.Data 提供并设为一个值。此值通常无法更改。
- 隐式定义的变量，有四类：
 - 未显式定义，但是在首次被赋值时例示的那些变量
 - 参数变量，它们是 FUNCTION 块定义的一部分，只可以在 FUNCTION 中引用。
 - 由 Net.Data 例示并对应于表数据或查询字符串数据的那些变量。
 - 与一个 Net.Data 表格相关联并只可以在 ROW 或 REPORT 块中引用的那些变量。

以下章节将描述：

- 『标识符作用域』
- 第83页的『定义变量』
- 第84页的『引用变量』
- 第86页的『变量类型』

标识符作用域

一个标识符(它是一个变量或函数调用)成为可见，意味着当它被说明或例示之后就可被引用。标识符可见的区域称为它的作用域。作用域有 5 种类型：

- 全局

如果您可以在一个宏中的任何地方引用一个标识符，则该标识符就具有全局作用域。具有全局作用域的标识符有：

- Net.Data 内部函数
- 表数据
- 查询字符串数据
- 在一个 HTML 块中例示的变量

- 宏

如果一个标识符的说明出现在任何块的外面，则它有此作用域。一个块以左括号 ({} 开始，以百分号加右括号 (%) 结束。(注意，DEFINE 块是此定义的例外，应当将它作为独立的 DEFINE 语句处理)。与具有全局作用域的标识符不同，具有宏作用域的标识符只能由该宏中位于标识符声明之后的项引用。

- FUNCTION 块或 MACRO_FUNCTION 块

如果一个标识符满足以下条件，则它具有函数块作用域：

- 标识符在函数定义的参数表中说明。
如果一个标识符在函数定义的外面已经存在相同名称，那么 Net.Data 将使用函数块中的参数表中的标识符。
- 标识符在函数块中实例化，并且在函数调用之前没有说明或实例化。

如果一个标识符在函数外已被说明或初始化并且没有在函数参数表中说明，则该标识符不具有函数块作用域。标识符在函数块中的值保持不变，除非由函数进行更新。

- REPORT 块

如果一个标识符只可以在 REPORT 块中被引用(例如表列名 N1、N2、...、Nn)，则它具有报表块作用域。只有 Net.Data 隐式定义为表处理的一部分的那些变量才可以具有报表块作用域。例示的任何其它变量都具有函数块作用域。

- ROW 块

如果只可以从 ROW 块中调用一个标识符(例如表值名 V1、V2、...、Vn)，则该标识符具有行块作用域。只有 Net.Data 隐式定义为表处理的一部分的那些变量才可以具有行块作用域。例示的任何其它变量都具有函数块作用域。

定义变量

Net.Data 宏中有三种定义变量的方式:

- 定义语句或块
- HTML 表标记
- 查询字符串数据

从表或查询字符串数据接收到的变量值将覆盖 DEFINE 语句在 Net.Data 宏中设置的变量值。

- **DEFINE 语句或块**

定义一个变量以在 Net.Data 宏中使用的最简单方式是使用 DEFINE 语句。语法如下:

```
%DEFINE variable_name="variable value"

%DEFINE variable_name={ variable value on multiple
                        lines of text %}

%DEFINE{
    variable_name1="variable value 1"
    variable_name2="variable value 2"
%}
```

variable_name 是给予变量的名称。变量名必须以字母或下划线开头，可以包含任何字母数字字符、下划线字符、句点或散列字符 (#)。所有变量名都是区别大小写的，但是 *N_columnName* 和 *V_columnName* 除外，它们是表变量。

例如:

```
%DEFINE reply="hello"
```

变量 *reply* 具有值 *hello*。

单独的两个连续引号等于一个空串。例如:

```
%DEFINE empty=""
```

变量 *empty* 具有一个空字符串。

如果变量中包含特殊字符，例如行结束符，则在该值两侧使用块花括号:

```
%DEFINE introduction={
Hello,
My name is John.
%}
```

要在字符串中包含引号，可以使用两个连续的引号。

```
%DEFINE HI="say ""hello"""
```


还可以使用块花括号来避免使用引号:

```
%DEFINE HI={ say "hello" %}
```

要在一个 DEFINE 语句中定义几个变量, 可使用 DEFINE 块:

```
%DEFINE{
    variable1="value1"
    variable2="value2"
    variable3="value3"
    variable4="value4"
%}
```

- **HTML 表标记: SELECT, INPUT, 以及 TEXTAREA**

可以使用 HTML FORM 标记来为变量赋值, 这些标记有 SELECT、INPUT 和 TEXTAREA 标记。以下示例使用标准 HTML 表标记来定义 Net.Data 变量:

```
<INPUT NAME="variable_name" TYPE=...>
```

或

```
<SELECT NAME="variable_name">
  <OPTION>value one
  <OPTION>value two
</SELECT>
```

要指定跨多行或包含特殊字符(例如, 引号)的变量, TEXTAREA 标记可用于:

```
<TEXTAREA NAME="variable_name" ROWS="4">
Please type the multi-line value
of your variable here.
</TEXTAREA>
```

variable_name 是给予变量的名称, 而变量值是根据表中接收的输入来确定的。请参阅第62页的『HTML 表』以获取关于如何在 Net.Data 宏中使用此类变量定义的例子。

- **查询字符串数据**

可以通过查询字符串将变量传递给 Net.Data。例如:

```
http://www.ibm.com/cgi-bin/db2www/stdqry1.d2w/input?field=custno
```

在上例中, 变量名 *field* 和变量值 *custno* 指定 Net.Data 接收自查询字符串的附加数据。Net.Data 接收并处理数据, 如同来自表数据一样。

引用变量

您可以引用先前定义变量以返回它的值。要在 Net.Data 宏中引用一个变量, 可在 \$(和) 中指定变量名。例如:

```
$(variableName)
$(homeURL)
```

当 Net.Data 发现一个变量引用时, 它用变量的值来替换变量引用。变量引用可以包含字符串、变量引用和函数调用。

可以动态生成变量名。如果列表中的个数无法预先确定, 则通过这种技术可以使用循环来为运行时构建的列表处理大小可变的表格或输入数据。例如, 可以生成 HTML 表元素列表, 这些表元素是根据 SQL 查询所返回的记录生成的。

要将变量作为文本呈示语句的一部分使用, 可在宏的 HTML 块中引用它们。

无效的变量引用：无效的变量引用将被分辨为空字符串。例如，如果变量引用中包含无效字符(例如，感叹号 !)，该引用将被分辨为空字符串。

有效的变量名必须以字母数字字符或下划线开头，可以包含字母数字字符(包括句点、下划线以及散列标记)。

例 1： 链中的变量引用

如果定义了变量 *homeURL*：

```
%DEFINE homeURL="http://www.ibm.com/"
```

您可以指向主页为 *\$(homeURL)* 并创建一个链接：

```
<A href="$(homeURL)">Home page</A>
```

您可以在 *Net.Data* 宏中的许多部分引用变量；请查看本章中的语言结构以便确定在宏中的哪些部分允许变量引用。如果变量在被引用时尚未被定义，*Net.Data* 将返回一个空字符串。单独的变量引用不定义变量。

例 2： 动态生成变量引用

假定您在运行一个具有任意个成分的 SQL SELECT 语句。可以使用以下 ROW 块创建具有输入字段的 HTML 表：

```
...
%ROW {
<input type=text name=@dtw_rconcat("I", ROW_NUM) size=10 maxlength=10>
%}
...
```

因为创建了 INPUT 字段，您可能希望访问用户在向宏提交表以备处理时输入的值。可以编写一段代码(循环)来检索变量长度列表中的值：

```
<PRE>
...
@dtw_assign(rowIndex, "1")
%while (rowIndex <= rowCount) {
The value entered for row $(rowIndex) is: $(I$(rowIndex))
@dtw_add(rowIndex, "1", rowIndex) %}
...
</PRE>
```

Net.Data 先使用 *I\$(rowIndex)* 引用生成变量名。例如，第一个变量名称是 *I1*。然后，*Net.Data* 就可以使用该值并分辨为变量的值。

例 3： 用嵌套的变量引用和函数调用进行变量引用

```
%define my = "my"
%define u = "lower"
%define myLOWERvar = "hey"

$( $(my)@dtw_ruppercase(u)var)
```

变量引用将返回 *hey* 的值。

变量类型

在宏在可以使用以下类型的变量。

- 『条件变量』
- 『环境变量』
- 第87页的『可执行变量』
- 第88页的『隐藏变量』
- 第89页的『列表变量』
- 第89页的『表格变量』
- 第90页的『杂项变量』
- 第90页的『表格处理变量』
- 第91页的『报表变量』
- 第92页的『语言环境变量』

如果您将字符串赋给变量，而变量由 `Net.Data` 定义为某种方式，例如 `ENVVAR`、`LIST`、条件列表变量，则变量不再表现为定义的方式。换句话说，变量成为一个包含字符串的简单变量。

请参阅 *Net.Data* 参考中每个变量的语法和例子。

条件变量

条件变量让您通过使用类似于 `IF`、`THEN` 结构的方法来为一个变量定义一个条件值。在定义条件变量时，可以指定两个可能的变量值。如果引用的第一个变量存在，条件变量将获取第一个值；否则获取第二个值。条件变量的语法是：

```
varA = varB ? "value_1" : "value_2"
```

如果 `varB` 已定义，则 `varA="value_1"`，否则 `varA="value_2"`。这是等价于使用 `IF` 块，如下例所示：

```
%IF ($(varB))
    varA = "value_1"
%ELSE
    varA = "value_2"
%ENDIF
```

请参阅第89页的『列表变量』以获取使用条件变量与列表变量的例子。

环境变量

您可以引用那些 `Web` 服务器使之对正在处理您的 `Net.Data` 请求的进程或线程可用的环境变量。当引用 `ENVVAR` 变量时，`Net.Data` 返回同名的环境变量的当前值。

定义环境变量的语法是：

```
%DEFINE var=%ENVVAR
```

其中 `var` 是要定义的环境变量名。

例如, 变量 `SERVER_NAME` 可被定义为环境变量:

```
%DEFINE SERVER_NAME=%ENVVAR
```

然后被引用:

```
The server is $(SERVER_NAME)
```

输出是这样的:

```
The server is www.software.ibm.com
```

请参阅*Net.Data* 参考以获取有关 `ENVVAR` 语句的更多信息。

可执行变量

您可以用可执行变量来从变量引用中调用其它函数。

使用 `DEFINE` 块中的 `EXEC` 语言结构来定义 `Net.Data` 宏中的可执行变量。有关 `EXEC` 语言环境元素的更多信息, 请参阅*Net.Data* 参考中有关语言结构的章节。在下例中, 定义了变量 `runit` 来执行可执行程序 `testProg`:

```
%DEFINE runit=%EXEC "testProg"
```

`runit` 成为可执行变量。

`Net.Data` 在 `Net.Data` 宏中遇到一个有效变量时运行可执行程序。例如, 当 `Net.Data` 宏中有一个有效变量引用建立成变量 `runit` 时, 即执行 `testProg` 程序。

一种简单的方法是从另一个变量定义中引用一个可执行变量。以下例子演示了这个方法。变量 `date` 定义成一个可执行变量, `dateRpt` 包含对可执行变量的引用。

```
%DEFINE date=%EXEC "date"  
%DEFINE dateRpt="Today is $(date)"
```

不管 `$(dateRpt)` 出现在 `Net.Data` 宏中的何处, `Net.Data` 都搜索可执行程序 `date`, 并在找出时返回:

```
Today is Tue 11-07-1999
```

当 `Net.Data` 在宏中遇到可执行变量时, 它将使用下列方法寻找被引用的可执行程序:

1. 它在 `Net.Data` 初始化文件由 `EXEC_PATH` 指定的目录中搜索。请参阅第18页的『`EXEC_PATH`』, 以获取细节。
2. 如果 `Net.Data` 找不到此程序, 系统将搜索系统 `PATH` 环境变量或库表所定义的目录。如果找到了此可执行程序, 则 `Net.Data` 运行它。

限制: 不要将可执行变量设置成它调用的可执行程序的输出值。在先前的例子中, 变量 `date` 的值为空 (`NULL`)。如果在 `DTW_ASSIGN` 函数调用中使用此变量来把它的值分配给另一个变量, 则赋值后新变量的值也是空 (`NULL`)。可执行变量的唯一目的是去调用它定义的程序。

也可以给要执行的程序, 通过在变量定义上指定此程序名, 将参数传送给它。在此例中, 距离和时间的值传送给程序 `calcMPH`。

```
%DEFINE mph=%EXEC "calcMPH $(distance) $(time)"
```

下一个例子将系统日期作为报表的一部分返回:

```
%DEFINE database="ce1dial"
%DEFINE tstamp=%EXEC "date"

%FUNCTION(DTW_SQL) myQuery() {
SELECT CUSTNO, CUSTNAME from dist1.customer
%REPORT{
%ROW{
<A HREF="/cgi-bin/db2www/exmp.d2w/report?value1=$(V1)&value2=$(V2)">
$(V1) $(V2) </A> <BR>
%}
%}
%}

%HTML (report){
<H1>Report made: $(tstamp) </H1>
@myQuery()
%}
```

每个报表都显示日期以便于跟踪。此例还将用户号和名称放在另一个 `Net.Data` 宏的链接中。单击报表中的任何用户将调用 `exmp.d2w Net.Data` 宏，即将用户号和名字传送给 `Net.Data` 宏。

隐藏变量

您可以使用隐藏变量，对用他们的 Web 浏览器察看您的 Web 页面源码的用户隐藏应用程序的实际变量名。要定义隐藏变量：

1. 在 HTML 块中变量的最后一个引用之后，为每个需要隐藏的字符串定义一个变量。如下例所示，变量在 HTML 块中使用之后，总是用 `DEFINE` 语言结构来定义。`$(variable)` 变量被引用然后被定义。
2. 在引用此变量的 HTML 块中，使用两个美元符号代替一个美元符号来引用变量。例如，`$(X)` 替换 `$(X)`。

```
%HTML(INPUT) {
<FORM ...>
<P>Select fields to view:
shanghai<SELECT NAME="Field">
<OPTION VALUE="$(name)"> Name
<OPTION VALUE="$(addr)"> Address
...
</FORM>
%}

%DEFINE{
name="customer.name"
addr="customer.address"
%}

%FUNCTION(DTW_SQL) mySelect() {
SELECT $(Field) FROM customer
%}

...
```

Web 浏览器显示 HTML 表时，`$(name)` 和 `$(addr)` 分别被替换以 `$(name)` 和 `$(addr)`，所以实际的表格和列名肯定不出现在 HTML 表上。应用程序用户无法区分实际变量名是隐藏的。当用户提交这个表时，调用 `HTML(REPORT)` 块。当 `@mySelect()` 调用 `FUNCTION` 块时，`$(Field)` 在 SQL 语句中用 SQL 查询的 `customer.name` 或 `customer.addr` 替换。

列表变量

使用列表变量来构建一个定界的值字符串。当要构建一个具有多个项目的 SQL 查询时（象某些 WHERE 或 HAVING 语句一样），它们特别有用。列表变量的语法是：

```
%LIST " value_separator " variable_name
```

建议：空格是必须的。在大多数情况下，在值分隔符之前和之后都插一个空格。大部分查询都为值分隔符使用布尔或数学运算符（例如，AND、OR 或 >）。下例说明条件、隐藏和列表变量的使用：

```
%HTML(INPUT) {
<FORM METHOD="POST" ACTION="/cgi-bin/db2www/example2.d2w/report">
<H2>Select one or more cities:</H2>
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="conditions" VALUE="$$ (cond1)">Sao Paolo<BR>
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="conditions" VALUE="$$ (cond2)">Seattle<BR>
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="conditions" VALUE="$$ (cond3)">Shanghai<BR>
<INPUT TYPE="submit" VALUE="Submit Query">
</FORM>
%}

%DEFINE{
DATABASE="custcity"
%LIST " OR " conditions
cond1="cond1='Sao Paolo'"
cond2="cond2='Seattle'"
cond3="cond3='Shanghai'"
whereClause= ? "WHERE $(conditions)" : ""
%}

%FUNCTION(DTW_SQL) mySelect() {
SELECT name, city FROM citylist
$(whereClause)
%}

%HTML(REPORT){
@mySelect()
%}
```

在 HTML 表中，如果没有选择任何校验框，则 conditions 为 NULL，因此查询中的 whereClause 也为 NULL。否则，whereClause 中包含了选定的值，值之间用 OR 分隔。例如，如果选择了所有这三个城市，则 SQL 查询为：

```
SELECT name, city FROM citylist
WHERE cond1='Sao Paolo' OR cond2='Seattle' OR cond3='Shanghai'
```

此例显示已选择 Seattle，这出现在该 SQL 的结果中。

```
SELECT name, city FROM citylist
WHERE cond1='Seattle'
```

表格变量

表格变量定义相关数据的集合。它包含一系列行和列，包括一行列标题。在 Net.Data 宏中如以下语句中所示地定义一个表格：

```
%DEFINE myTable=%TABLE(30)
```

%TABLE 后面的数目是对此表格变量可包含行数的限制。要指定不具有行数限制的表格，可如下例所示地使用缺省值或指定 ALL：

```
%DEFINE myTable2=%TABLE
%DEFINE myTable3=%TABLE(ALL)
```

在定义表格时，它具有零行和零列。用值填充表格的唯一方式是将其作为 OUT 或 INOUT 参数来传送给一个函数，或者使用 Net.Data 提供的内部表函数。DTW_SQL 语言环境自动将 SELECT 语句的结果放到表格中。

对于非数据库语言环境，例如 DTW_REXX 或 DTW_PERL，语言环境也负责设置表格值。当然，语言环境脚本或程序将逐格定义表格值。请参阅第111页的『第6章 使用语言环境』以获取有关语言环境如何使用表格变量的更多信息。

您可以通过引用表格变量名来传送一个表格。可以在一个函数的 REPORT 块中引用表格中的各个单独成份，也可以使用 Net.Data 表格函数来实现。请参阅『表格处理变量』以了解如何在 REPORT 块中访问表格内的单独成份，参阅第99页的『表格函数』以了解如何使用表格函数来访问表格的单独成分。在 SQL 函数中表格变量通常是填充了值的，然后，表格变量在 SQL 函数或另一个函数中在作为参数传送给该函数之后，被用作对报表的输入。您可以将表格变量作为 IN、OUT 或 INOUT 参数传送给任何非 SQL 函数。表格只能作为 OUT 参数传递给 SQL 函数。

如果引用了一个表格变量，则将显示表格的内容，并根据 DTW_HTML_TABLE 变量的设置对其进行格式化。在下面的例子中，将显示 myTable 的内容：

```
%HTML (output) {  
    $(myTable)  
}
```

表格中的列名和字段值被编址为起始地址为 1 的数组元素。

杂项变量

这些变量是 Net.Data 定义的变量，可用来：

- 影响 Net.Data 的处理
- 查找函数调用的状态
- 获取关于数据库查询结果集的信息
- 确定关于文件位置和日期的信息

杂项变量即可以具有 Net.Data 确定的预定义值，又可具有您设置的值。例如，Net.Data 根据正在处理的当前文件来确定 DTW_CURRENT_FILENAME 变量值，您可以在该文件中指定 Net.Data 是否除去由制表机和新行字符产生的额外空白。

预定义变量在宏中用作变量引用，并提供关于一个函数调用的状态、日期或文件的正确状态。例如，要检索当前文件的名称，可使用：

```
%REPORT {  
<p>This file is <i>$(DTW_CURRENT_FILENAME)</i>.</P>  
}
```

通常使用 DEFINE 语句或 @DTW_ASSIGN() 函数来设置可修改变量值，可修改变量值可让您影响 Net.Data 如何处理宏。例如，要指定是否除去空白，可以使用以下 DEFINE 语句：

```
%DEFINE DTW_REMOVE_WS="YES"
```

表格处理变量

Net.Data 定义表格处理变量供 REPORT 和 ROW 块使用。使用这些变量从 SQL 查询和函数调用引用值。

表格处理变量具有 Net.Data 确定的预定义值。这些变量允许您引用由正在处理的行、列或字段所调用的函数或者 SQL 查询的结果集中的值。您还可以访问关于正在处理的行数的信息或所有列名列表。

例如，在 Net.Data 处理来自 SQL 查询的结果集时，它为每个当前列名指定变量值，即 N1 赋给第一列，N2 赋给第二列等等。您可以为 Web 页面输出引用当前列名。

在宏中使用处理变量作为变量引用。例如，要检索正在处理的当前列名，可使用：

```
%REPORT {  
<p>Column 1 is <i>$(N1)</i>.</P>  
}
```

表格处理变量还提供关于查询结果的信息。如下例所示，您可以在宏中引用变量 TOTAL_ROWS 来显示在 SQL 查询中返回多少行。

```
Names found: $(TOTAL_ROWS)
```

一些表格处理变量受其它变量或内部函数的影响。例如，TOTAL_ROWS 要求 DTW_SET_TOTAL_ROWS SQL 语言环境变量是激活的，因此在处理来自 SQL 查询或函数调用的结果时，Net.Data 指定 TOTAL_ROWS 的值，这如下例所示：

```
%DEFINE DTW_SET_TOTAL_ROWS="YES"
```

```
...
```

```
Names found: $(TOTAL_ROWS)
```

报表变量

Net.Data 以缺省报表格式显示宏生成的 Web 页面输出。缺省报表格式使用 <PRE> </PRE> 标记以表格格式进行显示。通过用显示输出的说明来定义 REPORT 块，或通过使用报表变量之一来防止生成缺省报表，可以覆盖缺省报表。

报表变量有助于您定制如何显示 Web 页面输出以及如何与缺省报表和 Net.Data 表格一起使用。必须先定义这些变量，然后才可以在 DEFINE 语句或 @DTW_ASSIGN() 函数中使用它们。

报表变量指定空格、覆盖缺省报表格式、指定相对于缺省报表输出的 HTML 表格，并指定其它显示功能。例如，您可以使用 ALIGN 变量来控制表格处理变量的前导和尾随空格。下例使用 ALIGN 变量用一个空格来分割列表中每个行名，这是由一个查询来返回的。

```
%DEFINE ALIGN="YES"
```

```
...
```

```
<p>Your query was on these columns: $(NLIST)
```

START_ROW_NUM 报表变量让您确定从哪一行开始显示查询的结果。例如，以下变量值指定了 Net.Data 将在第三行开始显示查询的结果。

```
%DEFINE START_ROW_NUM = "3"
```

您还可以确定 Net.Data 是否对缺省格式使用 HTML 标记。当 DTW_HTML_TABLE 设置为 YES 时，将生成一个 HTML 表格而不是文本格式的表格。

```
%DEFINE DTW_HTML_TABLE="YES"
```

```
%FUNCTION(DTW_SQL){  
SELECT NAME, ADDRESS FROM $(qTable)  
%}
```


语言环境变量

这些变量与语言环境一起使用并影响语言环境处理请求的方式。

通过使用这些变量，您可以执行诸如这样的任务：建立与数据库的连接、为 Java 小应用程序提供替换文本、启用 NLS 支持以及确定 SQL 语句的执行是否成功。

例如，您可以使用 SQL_STATE 变量来访问或者显示从数据库返回的 SQL 状态值。

```
%FUNCTION (DTW_SQL) val1() {  
    select * from customer  
    %REPORT {  
        ...  
        %ROW {  
            ...  
        }  
    }  
    SQLSTATE=$(SQL_STATE)  
}%
```

下一个例子显示怎样定义要访问哪个数据库。

```
%DEFINE DATABASE="CELDIAL"
```

Net.Data 函数

Net.Data 提供了在应用程序中使用的内部函数，例如字处理函数、字符串处理函数或检索和设置表格变量函数的函数。还可以定义与应用程序一起使用的函数，例如调用外部程序或存储过程的函数。

用户定义的函数

那些为与应用程序一起使用而定义的函数，例如，调用一个外部程序或存储过程。

Net.Data 内部函数

Net.Data 为您应用程序中的使用而提供的函数，例如用于处理文字和字符串的函数以及获取和设置表格变量的函数。

这些章节将描述以下主题：

- 『定义函数』
- 第96页的『调用函数』
- 第97页的『调用 Net.Data 内部函数』

定义函数

要在宏中定义自己的函数，可使用 FUNCTION 块或 MACRO_FUNCTION 块：

FUNCTION 块

定义一个子例程，它调用自一个 Net.Data 宏，由语言环境来处理。FUNCTION 块必须包含语言语句或对外部程序的调用。

MACRO_FUNCTION 块

定义一个子例程，它调用自一个 Net.Data 宏，由 Net.Data 而非语言环境来处理。MACRO_FUNCTION 块中可以包含 HTML 块中允许的任何语句。

语法：使用以下语法来定义函数：

FUNCTION 块:

```
%FUNCTION(type) function-name([usage] [datatype] parameter, ...) [RETURNS(return-var)] {  
    executable-statements  
    [report-block]  
    ...  
    [report-block]  
    [message-block]  
%}
```

MACRO_ FUNCTION 块:

```
%MACRO_FUNCTION function-name([usage] parameter, ...) {  
    executable-statements  
    report-block  
    ...  
    report-block  
%}
```

其中:

type 标识了初始化文件中配置的语言环境。语言环境调用一个专用语言处理器(处理可执行语句)并提供 Net.Data 和语言处理器之间的标准接口。

function-name

指定 FUNCTION 或 MACRO_FUNCTION 块的名称。函数调用指定 *function-name*, 前导以 at (@) 符号。请参阅第96页的『调用函数』, 以获取细节。

可以用同一个名称定义多个 FUNCTION 或 MACRO_FUNCTION 块, 这样它们就可以被同时处理。每个块都必须具有相同的参数表。当 Net.Data 调用函数时, 将以在 Net.Data 宏中定义的顺序执行具有相同名称的所有 FUNCTION 块或有相同名称的所有 MACRO_FUNCTION 块。

usage 指定参数是输入 (IN) 参数、输出 (OUT) 参数还是两种类型 (INOUT)。这个指定指出了是将传送至或接收自 FUNCTION 块、MACRO_FUNCTION 块(或这两者)。在被改为另一种用法类型之前, 此用法类型适用于参数表中的所有后继参数。缺省类型是 IN。

datatype

参数的数据类型。有些语言环境期望获得被传递参数的数据类型。例如 SQL 语言环境在调用存储过程时期望了解这些数据类型。请参阅第111页的『第6章 使用语言环境』, 以进一步了解您正在使用的语言环境所支持的数据类型。

parameter

指具有局部作用域的变量名称, 将用在函数调用上指定的相应变元的值来代替它。用参数的实际值来代替可执行语句或 REPORT 块中的参数引用, 例如 \$(*parm1*)。另外, 参数传送至语言环境, 并可以用该语言的语法或作为环境变量来被可执行语句访问。在 FUNCTION 或 MACRO_FUNCTION 块之外, 参数变量引用无效。

return-var

在 RETURNS 关键字之后指定此参数来标识特殊的 OUT 参数。返回变量的值是在函数块中指定的, 该值被返回到宏中调用函数的地方。例如, 在句子 <p>My name is @my_name(). 中, @my_name() 将由返回变量的值来替代。如果您没有指定 RETURNS 子句, 则函数调用的值是:

- NULL, 如果来自调用向语言环境的返回码是零

- 返回码的值，当回归码非零时。

executable-statements

语言语句的集合，在替换变量和处理函数之后，它们传送至特定语言环境进行处理。 *executable-statements* 可包含 Net.Data 变量引用和 Net.Data 函数调用。 *executable-statements* 包含在 HTML 块中允许的那些可执行语句。

对于 FUNCTION 块，在可执行语句传送到语言环境之前，Net.Data 用变量值代替所有变量引用，执行所有函数调用并用结果值代替函数调用。每个语言环境处理语句的方式是不同的。关于指定可执行语句或调用可执行程序的信息，请参阅第87页的『可执行变量』。

对于 MACRO_FUNCTION 块，可执行语句是文本和 Net.Data 宏语言结构的组合。在此情况下将不涉及语言环境，因为 Net.Data 起语言处理器的作用并处理可执行语句。

report-block

定义一个或多个 REPORT 块，以便处理 FUNCTION 块或 MACRO_FUNCTION 块的输出。请参阅第101页的『报表块』。

message-block

定义 MESSAGE 块，它处理 FUNCTION 块返回的任何消息。请参阅第95页的『消息块』。

在 Net.Data 宏调用函数之前，在其它所有块的外部定义函数。

在函数中使用特殊字符

当匹配 Net.Data 语言结构语法的字符在函数块的语言结构节中作为一部分语法上有效的嵌入程序码(例如 REXX 或 Perl)使用时，它们可能被作为 Net.Data 语言结构而被误解释，因而导致错误或宏中不可预测的结果。

例如，Perl 函数可能使用 COMMENT 块定界符 %{。运行宏时，%{ 被作为 COMMENT 块的开头来解释。然后 Net.Data 查找 COMMENT 块的结尾，当它读到函数块结尾时就认为是找到了。Net.Data 然后继续查找函数块的结尾，但当找不到时，就发出一个错误。

使用以下方式之一来使用 COMMENT 块定界符字符，或使用任何其它 Net.Data 特殊字符作为嵌入程序代码的一部分，而不让它们被 Net.Data 作为特殊字符来解释：

- 使用 EXEC 语句来调用程序代码，而不是将代码放在内部。
- 使用一个变量引用来指定特殊字符。

例如，以下 Perl 函数包含表示一个 COMMENT 块定界符 %{ 的字符作为 Perl 语言语句的一部分：

```
%FUNCTION(DTW_PERL) func() {
    ...
    for $num_words (sort bynumber keys %{ $Rtitles{$num} }) {
        &make_links($Rtitles{$num}{$num_words});
    }
    ...
}%}
```

要保证 Net.Data 将 %{ 字符作为 Perl 源码而不是作为 Net.Data COMMENT 块定界符，可以用以下方式之一重写函数：

- 使用 %EXEC 语句:

```
%FUNCTION(DTW_PERL) func() {
    %EXEC{ func.pr1 %}
%}
```

- 使用一个变量引用来指定 %{ 字符:

```
%define percent_openbrace = "%{"

%FUNCTION(DTW_PERL) func() {
    ...
    for $num_words (sort by number keys $(percent_openbrace) $Rtitles{$num} ) {
        &make_links($Rtitles{$num}{$num_words});
    }
    ...
%}
```

消息块

MESSAGE 块让您根据函数调用的成功或失败来确定在函数调用之后如何继续下去，并让您为函数的调用程序显示信息。在处理消息时，Net.Data 为每一个对 FUNCTION 块的函数调用设置语言环境变量 RETURN_CODE。在对 MACRO_FUNCTION 块的函数调用上不设置 RETURN_CODE。

一个 MESSAGE 块由一系列消息语句组成，每个消息语句指定一个返回码值、信息正文和一个要进行的操作。Net.Data 参考中语言结构章节中显示了 MESSAGE 块的语法。

MESSAGE 块可具有全局或局部作用域。如果 MESSAGE 块是在 FUNCTION 块中定义的，则它的作用域局部在该 FUNCTION 块中。如果它是在最外层指定的，则 MESSAGE 块是全局作用域，并且对于 Net.Data 宏中执行的所有函数调用都是活动的。如果您定义多个全局 MESSAGE 块，则最后定义的块是活动的。

Net.Data 使用这些规则来处理来自一个函数调用的 RETURN_CODE 变量的值:

1. 在局部 MESSAGE 块检查一个精确匹配；根据指定的来退出或继续。
2. 如果 RETURN_CODE 非 0，则检查局部 MESSAGE 块中的 +default 或 -default；根据 RETURN_CODE 的符号，按指定的来退出或继续。
3. 如果 RETURN_CODE 非 0，则检查检查局部 MESSAGE 块中的 default；按指定的来退出或继续。
4. 在全局 MESSAGE 块检查一个精确匹配；根据指定的来退出或继续。
5. 如果 RETURN_CODE 非 0，则检查全局 MESSAGE 块中的 +default 或 -default；根据 RETURN_CODE 的符号，按指定的来退出或继续。
6. 如果 RETURN_CODE 非 0，则检查检查全局 MESSAGE 块中的 default；按指定的来退出或继续。
7. 如果 RETURN_CODE 非 0，则发出 Net.Data 内部缺省消息和出口。

下例显示 Net.Data 宏的一部分，其中具有一个全局 MESSAGE 块和一个函数的 MESSAGE 块:

```
%{ 全局消息块 %}
%MESSAGE {
    -100      : "Return code -100 message"      : exit
    100       : "Return code 100 message"       : continue
    +default : {
This is a long message that spans more
than one line. You can use HTML tags, including
links and forms, in this message. %} : continue
```

```
%}

%{ local message block inside a FUNCTION block %}
%FUNCTION(DTW_REXX) my_function() {
  %EXEC { my_command.cmd %}
%MESSAGE {
  -100      : "Return code -100 message"    : exit
  100      : "Return code 100 message"     : continue
  -default : {
This is a long message that spans more
than one line. You can use HTML tags, including
links and forms, in this message. %}    : exit
%}
```

如果 *my_function()* 返回 *RETURN_CODE* 值为 50, *Net.Data* 将以此顺序处理错误:

1. 在局部 MESSAGE 块中检查确切匹配。
2. 在局部 MESSAGE 块中检查 +default。
3. 在局部 MESSAGE 块中检查 default。
4. 在全局 MESSAGE 块中检查确切匹配。
5. 在全局 MESSAGE 块中检查 +default。

当 *Net.Data* 找到一个匹配时, 它向 Web 浏览器发送信息正文, 并检查请求的操作。

当您指定了 *continue* 之后, *Net.Data* 继续处理 *Net.Data* 宏, 然后才打印信息正文。例如, 一个宏调用 *my_functions()* 5 次并在用 MESSAGE 块处理期间发现错误 100, 则程序的输出是这样的:

```
.
.
.
11 May 1997                $245.45
13 May 1997                $623.23
19 May 1997                $ 83.02
return code 100 message
22 May 1997                $ 42.67

Total:                     $994.37
```

调用函数

使用一个 *Net.Data* 函数调用语句来调用用户定义的函数和内部函数。使用后面跟有函数名或宏函数名的 *at (@)* 字符:

```
@function_name([ argument,... ])
```

function_name

这是要调用的函数或宏函数的名称。除非是内部函数, 否则必须在 *Net.Data* 宏中已定义函数。

argument

这是变量、引用字符串、变量引用或函数调用的名称。函数调用上的变元与函数或宏函数参数列表上的参数相匹配。在处理函数或宏函数时, 每个参数都被赋予其相应变元的值。变元与对应的参数必须具有相同数目和类型。

作为变量的引用字符串可以包含变量引用和函数调用。

例 1: 用文本字符串参数进行函数调用

```
@myFunction("abc")
```

例 2: 用变量和函数调用参数进行函数调用

```
@myFunction(myvar, @DTW_rADD("2","3"))
```

例 3: 用包含变量引用和函数调用的文本字符串参数进行函数调用

```
@myFunction("abc$(myvar)def@DTW_rADD("2","3")ghi")
```

调用 Net.Data 内部函数

Net.Data 提供了大量的内部函数来简化 Web 页面的开发。这些函数已经由 Net.Data 定义好了，因此不需要再对它们进行定义。您可以象调用其它函数一样调用这些函数。

图20显示了 Net.Data 内部函数和宏是如何相互作用的。

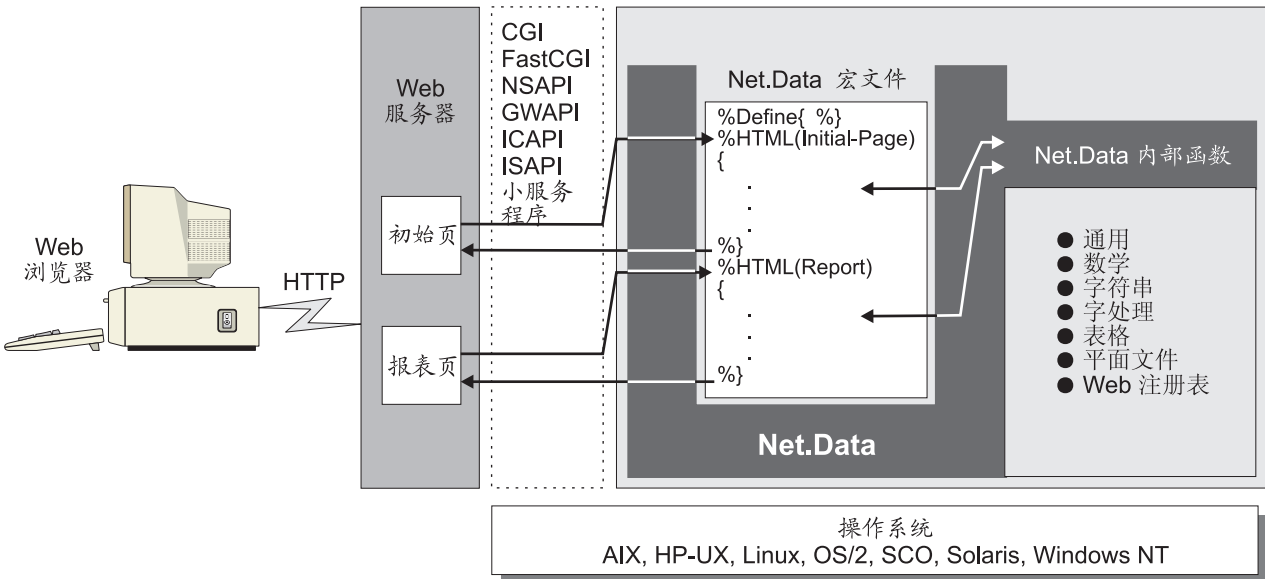


图 20. Net.Data 内部函数

根据前缀的不同，内部函数可以三种方式返回它们的结果：

- **DTW_、DTWF_ 和 DTWR_**：调用结果在一个输出参数中返回，或者不返回结果。（**DTWF_** 是用于平面文件函数的前缀。**DTWR_** 是用于 Web 注册表函数的前缀。）
- **DTW_r、DTWF_r 和 DTWR_r**：函数调用的结果将替换宏中的函数调用，这就和指定了 RETURNS 关键字的用户自定义函数中用 RETURNS 关键字的值替换函数调用是相同的。
- **DTW_m**：在传递给函数的每个参数中返回多个结果。

有些内部函数并不具有每一类型。要确定某个特定内部函数具有的类型，请参阅 Net.Data 参考中的 Net.Data 内部函数章节。

以下章节提供了 Net.Data 内部函数的一个高级概述。使用这些函数可以执行通用、数学、字符串、字处理或表格处理功能。请参阅 Net.Data 参考以获取每个函数的语法说明和示例。这其中的某些函数需要变量在使用之前先进行设置，或者必须在特定的上下文中使用。并非所有的操作系统都支持每个内部函数。请参阅 Net.Data 参考以确定您的操作系统支持哪些函数。

- 『通用函数』
- 『数学函数』
- 第99页的『字符串函数』
- 第99页的『字处理函数』
- 第99页的『表格函数』
- 第99页的『平面文件函数』
- 第100页的『Web 注册表函数』

通用函数

这个函数集合通过改变数据或访问系统服务来帮助您开发 Web 页面。您可以用它们来发送邮件、处理 HTTP cookie、生成 HTML 转换代码，并从系统中获取其它有用信息。

例如，要指定 Net.Data 在发生某个特定的情况时应退出宏，而不处理剩下的宏，可以使用 DTW_EXIT 函数：

```
%HTML(cache_example) {

<html>
<head>
<title>This is the page title</title>
</head>
<body>
<center>
<h3>This is the Main Heading</h3>
<!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!>
<! Joe Smith sees a very short page                !>
<!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!>
%IF (customer == "Joe Smith")
</body>
</html>

@DTW_EXIT()

%ENDIF

...

</body>
</html>
%}
```

另一个有用的函数是 DTW_URLESCSEQ 函数，它用转换值替换 URL 中不允许的字符。例如，如果输入变量 string1 等于 "Guys & Dolls"，那么 DTW_URLESCSEQ 将为输出变量赋值 "Guys%20%26%20Dolls"。

数学函数

这些函数执行数学运算，使您能够计算或改变数字数据。除了标准的数学运算以外，您还可以执行按模除法、指定结果精度并使用科学记数法。

例如，函数 DTW_POWER 将它第一个参数的值提高为第二个参数的平方并返回结果，如下面的例子中所示：

```
@DTW_POWER("2", "-3", result)
```

DTW_POWER 在变量 result 中返回 ".125"

字符串函数

这些函数可以让您处理字符串中的字符。您可以更改字符串的大小写、插入或删除字符、给另一个变量指定字符串值、增加其它有用的函数。

例如，您可以使用 DTW_ASSIGN 将一个输入变量的值赋给输出变量。同样可以使用这个函数在宏中更改一个变量。在下面的例子中，变量 RC 被赋值为 0。

```
@DTW_ASSIGN(RC, "0")
```

其它字符串函数包括 DTW_CONCAT (用于连接字符串)、DTW_INSERT (在特定的位置插入字符串)以及许多其它字符串处理函数。

字处理函数

这些函数可以让您处理字符串中的单词。这些函数大部分和字符串函数以类似的方式作用，但它们是对整个单词进行作用。例如，它们可以让您计数一个字符串中的单词个数、删除单词、在字符串中搜索某个单词。

例如，使用 DTW_DELWORD 来从一个字符串中删除指定数目的单词：

```
@DTW_DELWORD("Now is the time", "2", "2", result)
```

DTW_DELWORD 返回字符串 "Now time"。

其它字处理函数包括 DTW_WORDLENGTH (返回单词中的字符个数)、DTW_WORDPOS (返回一个单词在字符串中的位置)。

表格函数

您可以使用这些函数来生成报表或表格(这些报表或表格使用 Net.Data 表格变量中的数据)。您还可以使用这些函数来创建 Net.Data 表格，处理和检索那些表格中的值。表格变量中包含了一系列值以及相关的列名。它们提供了一种便利的方式将一组值传递给了一个函数。

例如，DTW_TB_APPENDROW 在表格后追加一行。在下面的例子中，Net.Data 在表格 myTable 后面追加了十行：

```
@DTW_TB_APPENDROW(myTable, "10")
```

另外，DTW_TB_DUMP 返回一个宏表格变量的内容(包括在 <PRE></PRE> 标记中)，表格中的每一行显示在不同的行中。而 DTW_TB_CHECKBOX 从宏表格变量返回一个或多个 HTML 校验框输入标记。

平面文件函数

使用平面文件接口 (FFI) 可以打开、读取和处理平面文件源(文本文件)中的数据，也可以将数据存储在平面文件中。

例如，DTWF_APPEND 将一个表格变量的内容写入文件末尾，而 DTWF_DELETE 从文件中删除记录。

另外，FFI 函数允许使用 DTWF_CLOSE 和 DTWF_OPEN 来进行文件锁定。DTWF_OPEN 锁定一个文件，这样其它请求就无法读取或更新该文件。DTWF_CLOSE 在 Net.Data 完成处理之后释放文件，从而允许其它请求访问该文件。

Web 注册表函数

使用 Web 注册表函数来维护注册表及其包含的条目。Web 注册表是一个文件，由 Net.Data 维护此文件的一个关键字，允许您方便地添加、检索和删除其中的条目。

例如，DTWR_ADDENTRY 添加条目，而 DTWR_DELENTY 删除条目。DTWR_LISTSUB 在一个 OUT 表格参数中返回有关注册表条目的信息，而 DTWR_UPDATEENTRY 用一个新值替换指定注册表条目的现有值。

在宏中生成 Web 页面

Net.Data 让您很容易地在应用程序用户浏览器中表示标准 Web 页。以下各节描述宏的 HTML 和 REPORT 块，并显示如何在 Net.Data 宏中格式化 Web 页面。请参阅 *Net.Data* 参考中的语言结构章节，以获取有关这些块的语法信息。

HTML 块

Net.Data 宏包含 HTML 块，它在 Web 浏览器上生成文本呈现语句，例如 HTML。在宏中，必须指定至少一个 HTML 块，多则不限。每个 HTML 块在浏览器上生成一个 Web 页面。Net.Data 在每次被调用时仅处理一个 HTML 块。要创建一个由许多 Web 页面组成的应用程序，您可以多次调用 Net.Data，以便处理那些使用标准的游历技术(例如，链和表)的 HTML 块。

任何有效的正文呈现语句，例如 HTML 或 JavaScript，都可以出现在 HTML 块中。另外，在 HTML 块中还可以使用 INCLUDE 语句、函数调用和变量引用。下例显示 Net.Data 宏中的 HTML 块的一般用法：

```
%DEFINE DATABASE="MNS96"

%HTML(INPUT) {
<H1>Hardware Query Form</H1>
<HR>
<FORM METHOD="POST" ACTION="/cgi-bin/db2www/equip1st.d2w/report">
<dl>
<dt>What hardware do you want to list?
<dd><input type="radio" name="hardware" value="MON" checked>Monitors
<dd><input type="radio" name="hardware" value="PNT">Pointing devices
<dd><input type="radio" name="hardware" value="PRT">Printers
<dd><input type="radio" name="hardware" value="SCN">Scanners
</dl>
<HR>
<input type="submit" value="Submit">
</FORM>
%}

%FUNCTION(DTW_SQL) myQuery() {
SELECT MODNO, COST, DESCRIP FROM EQPTABLE WHERE TYPE=$(hardware)
%REPORT{
<B>Here is the list you requested:</B><BR>
%ROW{
<HR>
$(N1): $(V1)    $(N2): $(V2)
<P>
```



```
$(V3)
%}
%}
%}
```

```
%HTML(REPORT){
    @myQuery()
%}
```

您可以如下例所示来从 HTML 链接中调用 Net.Data 宏:

```
<a href="http://www.ibm.com/cgi-bin/db2www/equip1st.d2w/input">
    List of hardware</a>
```

当应用程序用户单击此链接时, Web 浏览器调用 Net.Data, Net.Data 语法分析宏。当 Net.Data 开始处理在调用上指定的 HTML 块时(在此情况下为 HTML(INPUT) 块), 它开始处理其中的文本。Net.Data 对于不能识别为 Net.Data 宏语言结构的任何东西, 都发送到浏览器显示。

在用户作出选择并按了 Submit 按钮之后, Net.Data 运行 HTML FORM 元素的 ACTION 部分, 这指出了对 Net.Data 宏的 HTML(OUTPUT) 块的调用。然后, Net.Data 象处理 HTML(INPUT) 块那样处理 HTML(OUTPUT) 块。

Net.Data 然后处理 myQuery() 函数调用, 该函数调用依次调用 SQL FUNCTION 块。用在输入表中返回的值代替 SQL 语句中引用的 \$(hardware) 变量之后, Net.Data 运行查询。在此点, Net.Data 继续处理报表, 根据 REPORT 块中指定的文本呈示语句来显示查询的结果。

Net.Data 完成 REPORT 块的处理之后, 返回至 HTML(OUTPUT) 块, 并结束处理。

报表块

使用 REPORT 块语言结构来格式化并显示来自 FUNCTION 块的数据输出。这个输出通常是表格数据, 尽管可以指定文本、宏变量引用和函数调用的任何有效组合。通常可以任选地在 REPORT 块上指定表名。除了 SQL 和 ODBC 语言环境以外, 如果没有指定表格名称, Net.Data 将使用 FUNCTION 参数列表中第一个输出表格的表格数据。

REPORT 块具有三部分, 每部分都是可选的:

- 首部信息, 包含在表格行数据之前显示一次的文本。
- ROW 块, 包含在结果表格的每行上显示一次的文本和表格变量。
- 注脚信息, 包含在表格行数据之后显示一次的文本。

例子:

```
%REPORT{
<H2>Query Results</H2>
<P>Select a name for details.
<TABLE BORDER=1>
<TR>
    <TD>Name</TD>
    <TD>Location</TD></TR>
%ROW{
<TR>
<TD>
    <a href="/cgi-bin/db2www/name.d2w/details?name=$(V1)&location;=$(V2)">$(V1)</a>
    </TD>
<TD>$(V2)</TD>
```

```

</TR>
%}
</TABLE>
%}

```

REPORT 块的准则

在创建 REPORT 块时，请使用以下准则：

- 要避免显示来自 ROW 块的任何表格输出，可让 ROW 块为空或整个省略它。
- 可以在 REPORT 块中使用 Net.Data 提供的变量来访问 Net.Data 宏结果表格中的数据。第90页的『表格处理变量』中描述了这些变量。有关的附加细节，请参阅 *Net.Data* 参考中的“报表变量”一节。
- 要提供首部和注脚信息，必须在 ROW 块之前和之后提供文本。Net.Data 将它在 ROW 块之前发现的所有内容作为首部信息来对待。Net.Data 将它在 ROW 块之后发现的所有内容作为注脚信息来对待。象 HTML 块一样，Net.Data 将首部、ROW 和注脚块中未识别为宏语言结构的任何东西作为正文呈示语句对待，并将这些语句发送给浏览器。
- 可以在 REPORT 块中调用函数、引用变量。
- 要让 Net.Data 打印使用预格式化文本的缺省报表，就不要在宏中包含 REPORT 块。以下例子显示缺省报表格式：

```

SHIPDATE | RECDATE | SHIPNO |
-----|-----|-----|
25/05/1997 | 30/05/1997 | 1495194B |
-----|-----|-----|
25/05/1997 | 28/05/1997 | 2942821G |
-----|-----|-----|

```

- 要使用 HTML 标记来代替预格式化文本，可将 DTW_HTML_TABLE 设置为 YES。
- 要禁用缺省报表的打印，可将 DTW_DEFAULT_REPORT 设置为 NO，或指定一个空的 REPORT 块。例如：

```
%REPORT{%}
```

例：定制报表

下例显示如何使用特殊变量和 HTML 标记来定制报表格式。它显示来自表格 CustomerTbl 的姓名、电话号码和传真号码：

```

%DEFINE SET_TOTAL_ROWS="YES"
...
%FUNCTION(DTW_SQL) custlist() {
    SELECT Name, Phone, Fax FROM CustomerTbl
%REPORT{
<I>Phone Query Results:</I>
<BR>
=====
<BR>
%ROW{
    Name: <B>$(V1)</B>
<BR>
    Phone: $(V2)
<BR>
    Fax: $(V3)
<BR>
-----
<BR>

```

```

    %}
    Total records retrieved: $(TOTAL_ROWS)
  %}
%}

```

Web 浏览器中的结果报表如下所示:

```

Phone Query Results:
=====
Name: Doen, David
Phone: 422-245-1293
Fax: 422-245-7383
-----
Name: Ramirez, Paolo
Phone: 955-768-3489
Fax: 955-768-3974
-----
Name: Wu, Jianli
Phone: 525-472-1234
Fax: 525-472-1234
-----
Total records retrieved: 3

```

Net.Data生成报表是通过:

1. 在报表的开头打印一次 *Phone Query Results:*。此文本和分隔线是 REPORT 块的页眉部分。
2. 对于检索到的每一行, 分别用 Name、Phone 和 Fax 的值替换变量 V1、V2 和 V3。
3. 在报表结尾打印一次字符串 *Total records retrieved:* 以及 TOTAL_ROWS 的值。(此文本是 REPORT 块的注脚部分。)

多个 REPORT 块

在一个 FUNCTION 或 MACRO FUNCTION 块中可以指定多个 REPORT 块, 从而用一次函数调用生成多个报表。

通常, 您将一起使用具有 DTW_SQL 语言环境的多个 REPORT 块和调用存储过程的函数, 该存储过程返回多个结果集(请参阅第119页的『存储过程』)。当然, 多个 REPORT 块可以与任何语言环境一起使用来生成多个报表。

要使用多个 REPORT 块, 可以在对每个结果集的存储过程 CALL 中放置一个结果集名称。如果存储过程返回的结果集比指定的 REPORT 块的个数多, 并且 Net.Data 内部函数 DTW_DEFAULT_REPORT = "MULTIPLE", 则将为每个不与报表块关联的表格生成缺省报表。如果没有指定报表块, 并且 DTW_DEFAULT_REPORT = "YES", 则仅生成一个缺省报表。请注意对于 SQL 语言环境来说, DTW_DEFAULT_REPORT 值为 "YES" 等价于值 "MULTIPLE"。

例子: 以下例子演示了使用多个报表块的方式。

要使用缺省的报表格式来显示多个报表:

例 1: DTW_SQL 语言环境

```

%DEFINE DTW_DEFAULT_REPORT = "MULTIPLE"
%FUNCTION (dtw_sql) myStoredProc () {
    CALL myproc (table1, table2) %}

```

在此例中，存储过程 myproc 返回两个结果集，分别放在 table1 和 table2 中。因为没有指定 REPORT 块，因此对于这两个表显示缺省报表，首先显示 table1，然后显示 table2。

例 2: MACRO_FUNCTION 块。在此例中，两个表格被传送到 MACRO_FUNCTION 块中。在指定 DTW_DEFAULT_REPORT="MULTIPLE" 的情况下，Net.Data 将对这两个表格生成报表。

```
%DEFINE DTW_DEFAULT_REPORT = "MULTIPLE"
%MACRO_FUNCTION multReport (INOUT tablename1, tablename2) {
%}
```

在此例中，两个表格被传送到 MACRO_FUNCTION multReport。再一次，Net.Data 根据两个表格出现在 MACRO FUNCTION 块参数列表中的顺序来显示它们的缺省报表，先是 table1，然后是 table2。

例 3: DTW_REXX 语言环境

```
%DEFINE DTW_DEFAULT_REPORT = "YES"
%FUNCTION (dtw_rexx) multReport (INOUT table1, table2) {
    SAY 'Generating multiple default reports...<BR>'
%}
```

在此例中，两个表格被传送到 REXX 函数 multReport。由于指定了 DTW_DEFAULT_REPORT="YES"，Net.Data 仅对第一个表格显示缺省报表。

要通过对显示处理指定 REPORT 块来显示多个报表:

例 1: 已命名的 REPORT 块

```
%FUNCTION(dtw_sql) myStoredProc () {
    CALL myproc (table1, table2)

    %REPORT(table2) {
        ...
        %ROW { .... %}
        ...
    %}

    %REPORT(table1) {
        ...
        %row { .... %}
        ...
    %}
%}
```

在此例中，对于在 FUNCTION 块参数列表中传递的两个表格都指定了 REPORT 块。这些表格是以它们在 REPORT 块中指定的顺序显示的，先是 table2，然后是 table1。通过在 REPORT 块中指定表格名，您可以控制报表显示的顺序。

例 2: 未命名的 REPORT 块

```
%FUNCTION(dtw_sql) myStoredProc () {
    CALL myproc

    %REPORT {
        ...
        %ROW { .... %}
        ...
    %}
```

```

        %REPORT {
        ...
        %ROW { .... %}
        ...
    %}
%}

```

在此例中，对于在 FUNCTION 块参数列表中传递的两个表格都指定了 REPORT 块。因为 REPORT 块中没有指定表格名称，因此将根据这两个表格从存储过程返回的顺序显示它们的报表。

要使用缺省报表和 REPORT 块的组合来显示多个报表:

例子: 缺省报表和 REPORT 块的组合

```

%DEFINE DTW_DEFAULT_REPORT = "MULTIPLE"
%FUNCTION(dtw_system) editTables (INOUT table1, table2, table3) {
    %REPORT(table2) {
        ...
        %ROW { .... %}
        ...
    %}
%}

```

在此例中，仅指定了一个 REPORT 块。因为该块指定 table2，而 table2 是 CALL 语句上所列出的第二个结果集，因此第二个结果集将被用于显示报表。因为指定的 REPORT 块比存储过程返回的结果集个数少，因此对剩余的表格显示缺省报表：先是第一个结果集 table1 的缺省报表，然后是第三个结果集 table3 的缺省报表。指定了一个输出表格 table1，它可以被用于今后在宏文件中进行处理。

多个 REPORT 块的准则和限制: 在 FUNCTION 或 MACRO_FUNCTION 块中指定多个 REPORT 块时，请使用以下准则和限制。

准则:

- 对于每个结果集或表格名称，可以指定一个或多个 REPORT 块。对 REPORT 块指定的 name 必须与 CALL 语句或 FUNCTION 块参数列表中相应的结果集名称或表格名称参数相匹配。
- 以您希望为多个表格进行处理的顺序来为它们指定 REPORT 块。
- 当没有为表格指定 REPORT 块时，要指定缺省处理，可定义 DTW_DEFAULT_REPORT = "MULTIPLE"。当 Net.Data 构建 Web 页面时，当它为具有 REPORT 块的表格显示了报表之后，将为表格显示缺省报表。
- 要防止 Net.Data 显示不具有 REPORT 块的表格，必须设置 DTW_DEFAULT_REPORT = "NO"。
- 当 DTW_SAVE_TABLE_IN 变量与返回多个表格的函数一起使用时，从函数返回的第一个表格被指定为 DTW_SAVE_TABLE_IN 表格。
- 多个报表块可以与任何语言环境一起使用。

限制:

- 函数中所有报表变量的值都适用于该函数中所有 REPORT 块。您不能修改单个 REPORT 块的报表变量。
- MESSAGE 块必须位于一个 REPORT 块列表的之前或之后，而不能在 REPORT 块的中间。
- 表格变量被传递到函数之前，必须先在 TABLE 语句中定义。

- 如果第一个报表块指定了一个表格名称，那么所有的报表块都必须指定表格名称。
- 如果第一个报表块没有指定表格名称，那么其它报表块也不能指定表格名称。
- 单个存储过程的表格的最大数目是 32。

宏中的条件逻辑和循环

Net.Data 让您使用 IF 和 WHILE 块来在 Net.Data 宏中结合条件逻辑和循环。

IF 和 WHILE 块使用可以帮助您测试一个或多个条件的条件列表，然后根据条件测试的结果执行一个语句块。条件列表包含逻辑运算符(例如 = 和 <+) 和项，项是由引用字符串、变量、变量引用和函数调用组成的。引用字符串也可以包含变量引用和函数调用。可以嵌套条件列表。

以下章节描述条件逻辑和循环:

- 『条件逻辑: IF 块』
- 第108页的『循环结构: WHILE 块』

条件逻辑: IF 块

将 IF 块用于 Net.Data 宏中的条件处理。在大多数高级语言中 IF 块类似于 IF 语句，因为 IF 块提供测试一个或多个条件的能力，然后基于条件测试的结果执行一个语句块。

您可以在宏中的几乎任何地方指定 IF 块并可以嵌套它们。 *Net.Data* 参考中的语言结构章中显示了 IF 块的语法。

IF 块的规则: IF 块的语法规则是由该块在宏中的位置确定的。IF 块中语句的可执行块允许的元素取决于 IF 块自身的位置。

- 包含 IF 块的块中的任何有效元素在该 IF 块中也有效。例如，如果您在一个 HTML 块中指定了一个 IF 块，则 HTML 块中允许的任何元素在 IF 块中也是允许的，例如 INCLUDE 语句和 WHILE 块。

```
%HTML 块
...
%IF 块
...
%INCLUDE
...
%WHILE
...
%ENDIF
%}
```

- 类似地，如果您在 Net.Data 宏声明部分中的任何其它块之外指定 IF 块，则在 IF 语句中只允许那些在任何其它块之外也被允许的元素(例如 DEFINE 块或 FUNCTION 块)。

```
%IF
...
%DEFINE
...
%FUNCTION
...
%ENDIF
```

- 如果 IF 块嵌套在一个 IF 块内，而后者在声明部分中任何其它块的外部，则它可以使用外部块可以使用的任何元素。如果 IF 块嵌套在另一个嵌套在某个 IF 块的块中，则它遵循它所处的那个块的语法规则。

例如，一个嵌套的 IF 块必须遵循在它处于一个 HTML 块中时使用的规则。

```
%IF
...
%HTML {
...
%IF
...
%ENDIF
%}
...
%ENDIF
```

例外：不要在 IF 块中指定 ROW 块。

IF 块字符串比较

Net.Data 根据组成条件的项目的内容，用两种方式中的一种来处理 IF 块条件列表。缺省操作是将所有项目作为字符串对待，并如条件中所指定的那样执行字符串比较。当然，如果比较是在两个代表整数的字符串之间进行的，那么这个比较也是数字的。如果字符串中仅包含数字，则 Net.Data 假定它是数字的，任选地前导以一个 '+' 或 '-' 字符。字符串不能包含任何非数字字符，'+' 或 '-' 除外。Net.Data 不支持非整数的数值比较。

有效整数字符串的例子：

```
+1234567890
-47
000812
92000
```

无效整数字符串的例子：

```
- 20      (包含空格字符)
234,000   (包含一个逗号)
57.987    (包含一个十进制小数点)
```

Net.Data 在执行 IF 块的时候求解 IF 条件，此时间可能与 Net.Data 初始读块的时间不同。例如，如果您在 REPORT 块中指定一个 IF 块，Net.Data 在读取包含 REPORT 块的 FUNCTION 块定义时不估计与 IF 块相关联的条件列表，而是在调用和执行它时进行。对于 IF 块的条件列表部分和要执行的语句块，都是这样的。

IF 块的示例： 一个在其它块中包含 IF 块的宏

```
%{ This macro is called from another macro, passing the operating system
   and version variables in the form data.
%}

%IF (platform == "AS400")
  %IF (version == "V3R2")
    %INCLUDE "as400v3r2_def.hti"
  %ELIF (version == "V3R7")
    %INCLUDE "as400v3r7_def.hti"
  %ELIF (version == "V4R1")
    %INCLUDE "as400v4r1_def.hti"
  %ENDIF
%ELSE
  %INCLUDE "default_def.hti"
%ENDIF
```

```

%MACRO_FUNCTION numericCompare(IN term1, term2, OUT result) {
%IF (term1 < term2)
    @dtw_assign(result, "-1")
%ELIF (term1 > term2)
    @dtw_assign(result, "1")
%ELSE
    @dtw_assign(result, "0")
%ENDIF
%}

%HTML (report){
    %WHILE (a < "10") {
        outer while loop #$(a)<BR>
        %IF (@dtw_rdivrem(a,"2") == "0")
            this is an even number loop<BR>
        %ENDIF
        @DTW_ADD(a, "1", a)
    %}
%}

```

循环结构: **WHILE** 块

在 *Net.Data* 宏中使用 **WHILE** 块来执行循环。类似于 **IF** 块, **WHILE** 块也提供测试一个或多个条件的能力, 然后基于条件测试的结果执行一个语句块。与 **IF** 不同的是, 基于条件测试的结果, 语句块可被执行多次。

可以在 **HTML** 块、**REPORT** 块、**ROW** 块 **MACRO_FUNCTION** 块和 **IF** 块中指定 **WHILE** 块, 并可以嵌套它们。*Net.Data* 参考中语言结构章节中显示了 **WHILE** 块的语法。

Net.Data 处理 **WHILE** 块的方式与处理 **IF** 块的方式精确相同, 只是在每次执行该块之后重新计算条件。而且与任何条件循环结构相同, 如果条件编码不正确的话, 就有可能进入死循环。

例子: 具有 **WHILE** 块的宏

```

%DEFINE loopCounter = "1"

%HTML(build_table) {
%WHILE (loopCounter <= "100") {
    %{ generate table tag and column headings %}
    %IF (loopCounter == "1")
        <TABLE BORDER>
        <TR>
        <TH>Item #
        <TH>说明
    %ENDIF

    %{ generate individual rows %}
    <TR>
    <TD>$(loopCounter)
    <TD>@getDescription(loopCounter)

    %{ generate end table tag %}
    %IF (loopCounter == "100")
%ENDIF

```



```
%{ increment loop counter %}  
    @DTW_ADD(loopCounter, "1", loopCounter)  
%}  
%}
```


第6章 使用语言环境

Net.Data 提供了用于访问数据源以及执行包含商业逻辑的应用程序的语言环境。例如，SQL 语言环境可以让您将 SQL 语句传递到一个 DB2 数据库，REXX 语言环境可以让您调用 REXX 程序。您还可以使用 SYSTEM 语言环境来执行一个程序或发出一条命令。

使用了 Net.Data，您就能够以一种可插入的方式来添加用户编写的语言环境。每个用户编写的语言环境都必须支持 Net.Data 定义的一系列接口，必须作为动态链接库 (DLL) 或共享程序库实现。有关 Net.Data 提供的语言环境以及如何创建用户编写的语言环境的完整细节，请参阅*Net.Data 语言环境接口参考*。

图21显示了 Web 服务器、Net.Data 以及 Net.Data 语言环境之间的关系。

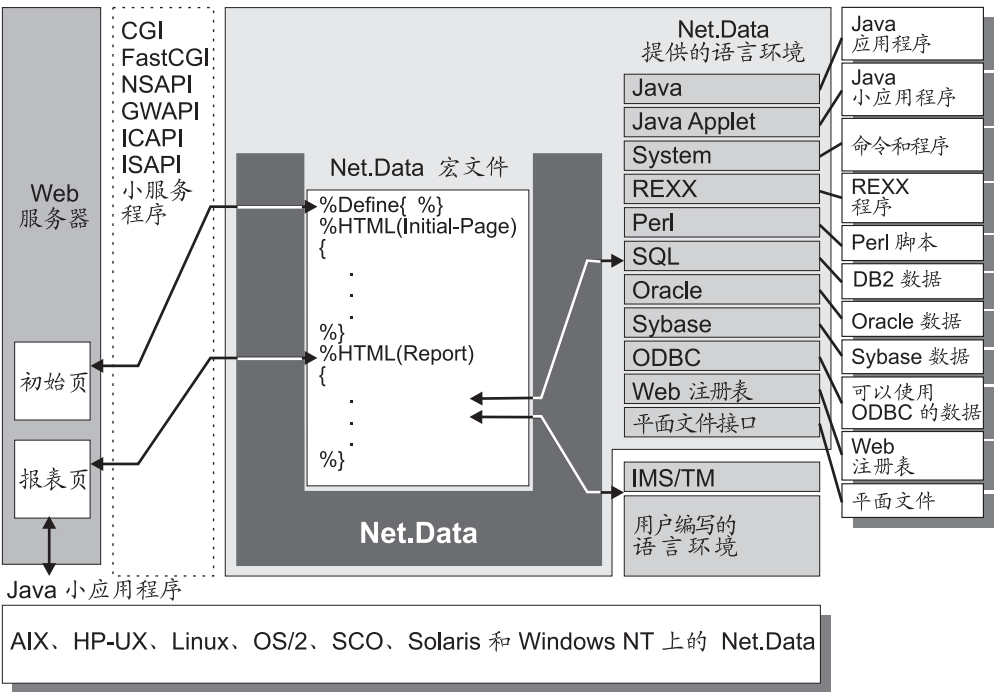


图 21. Net.Data 语言环境

以下章节描述 Net.Data 语言环境以及如何在宏中使用这些语言环境:

- 第112页的『Net.Data 提供的语言环境概述』
- 第112页的『调用语言环境』
- 第113页的『数据语言环境』
- 第131页的『程序设计语言环境』

有关 Net.Data 提供的语言环境的配置信息，请参阅第23页的『设置语言环境』。

有关在使用语言环境时改进性能的信息，请参阅第171页的『优化语言环境』。

Net.Data 提供的语言环境概述

Net.Data 提供了让您访问数据和应用程序编程资源的语言环境。

Net.Data 提供了两种类型的语言环境:

- 第113页的『数据语言环境』
- 第131页的『程序设计语言环境』

表8对每个语言环境作了一个简短的描述。请参阅*Net.Data* 参考的操作系统附录，以了解各种操作系统上分别支持哪些语言环境。

表 8. *Net.Data* 语言环境

语言环境	环境名称	说明
平面文件接口	DTW_FILE	平面文件接口 (FFI) 提供了支持文本文件作为数据源的函数。
IMS Web	HWS_LE	IMS Web 语言环境可让您使用 IMS Web 来提交 IMS 事务，并从 Web 浏览器接收该事务的输出。
Java Applet	DTW_APPLET	Java applet 语言环境可让您在自己的 Net.Data 应用程序中使用 Java 小应用程序。要生成一个小应用程序标记，您必须提供该小应用程序标记的限定符以及小应用程序的参数表。
Java 应用程序	DTW_JAVAPPS	Net.Data 支持带有 Java 语言环境的现有 Java 应用程序。
ODBC	DTW_ODBC	ODBC 语言环境通过一个 ODBC 接口来执行 SQL 语句，以便访问多个数据库管理系统。
Oracle	DTW_ORA	Oracle 语言环境可以让您直接访问您的 Oracle 数据。
Perl	DTW_PERL	Perl 语言环境解释 Net.Data 宏中的 FUNCTION 块内指定的内部 Perl 脚本，或执行存储在单独文件中的外部 Perl 脚本。
REXX	DTW_REXX	REXX 语言环境解释 Net.Data 宏中 FUNCTION 块内指定的内部 REXX 程序，或可以执行存储在一个单独文件中的 REXX 程序。
SQL	DTW_SQL	SQL 语言环境通过 DB2 执行 SQL 语句。SQL 语句的结果可以在表格变量中返回。
Sybase	DTW_SYB	Sybase 语言环境可以让您直接访问您的 Sybase 数据。
System	DTW_SYSTEM	System 语言环境支持执行命令和调用外部程序。
Web 注册表	DTW_WEBREG	Web 注册表语言环境为应用程序相关数据的永久性存储器提供函数。

调用语言环境

要调用一个语言环境:

- 使用 FUNCTION 语句来定义一个调用语言环境的函数。
- 使用一个对语言环境的函数调用。

例如:

```
%FUNCTION(DTW_SQL) custinfo() {  
  select CUSTNAME, CUSTNO from ibmuser.customer  
  %}
```

```
...
%HTML(REPORT){
  @custinfo()
%}
```

处理错误条件

当在语言环境函数中检测到错误时，语言环境将用一个错误代码来设置 `Net.Data RETURN_CODE` 变量。

可以使用以下资源来处理错误条件：

- `Net.Data` 提供的语言环境返回 *Net.Data* 消息和代码参考中所述的错误代码。
- 数据库语言环境(例如，SQL 语言环境)将 `RETURN_CODE` 设置为数据库管理系统 (DBMS) 返回的错误代码，称为 `SQLCODE`。请参阅针对您的 DBMS 的消息和代码文档，以进一步了解您的 DBMS 所使用的 `SQLCODE`。

安全性

请确保运行 `Net.Data` 的用户 ID 有适当的权限访问那些语言环境语句的目标可能引用的任何对象。例如，SQL 语言环境运行 SQL 语句，而 SQL 语句访问数据库文件，因此运行 `Net.Data` 的用户 ID 必须对数据库文件具有权限。

数据语言环境

`Net.Data` 提供的数据库语言环境允许您访问来自关系型数据库和层次型数据库的数据以及来自 `Net.Data` 宏的其它数据源。以下章节讨论 `Net.Data` 提供的数据库语言环境以及如何在 `Net.Data` 宏中使用这些语言环境。

- 『关系数据库语言环境』
- 第127页的『平面文件接口语言环境』
- 第128页的『Web 注册表语言环境』
- 第130页的『IMS Web 语言环境』

关系数据库语言环境

`Net.Data` 提供了关系数据库语言环境，帮助您访问关系型数据资源。`Net.Data` 提供了以下关系数据库语言环境：

ODBC 语言环境

开放数据库连接 (ODBC) 语言环境通过一个 ODBC 接口执行 SQL 语句。ODBC 是基于 X/Open SQL CAE 规格说明的，它允许单一的应用访问多个数据库管理系统。

要使用 ODBC 语言环境：

有一个 ODBC 驱动程序和一个驱动程序管理器。您的 ODBC 文档描述了如何安装和配置 ODBC 环境。

验证初始化文件中有以下配置语句，并且是在一行上。

```
ENVIRONMENT (DTW_ODBC) DTWODBC ( IN DATABASE, LOGIN, PASSWORD,  
TRANSACTION_SCOPE, SHOWSQL, ALIGN, START_ROW_NUM, DTW_SET_TOTAL_ROWS)
```

限制:

- 指定 DATABASE 变量时, 必须指定与 ODBC 初始化文件中相同的数据库作为数据源。
- 内联语句块中的 SQL 语句最长可达 64 KB。DB2 Universal Database 具有以下限制:
 - 版本 6 或更高版本: 64 KB
 - 版本 5 发行版 2 或更低版本: 32 KB

您使用的数据库可能有不同的限制; 请参考您的数据库文档以确定对该数据库的限制是否有所不同。

Oracle 语言环境

Oracle 语言环境提供了对 Oracle 数据的本机访问。可以在使用 CGI、FastCGI、NSAPI、ISAPI、ICAPI 或 GWAPI 方式的情况下从 Net.Data 访问 Oracle 数据库。本语言环境支持 Oracle 7.2、7.3 和 8.0。

要使用 Oracle 语言环境:

验证初始化文件中有以下配置语句, 并且是在一行上。

```
ENVIRONMENT (DTW_ORA) DTWORA ( IN DATABASE, LOGIN, PASSWORD,  
TRANSACTION_SCOPE, SHOWSQL, ALIGN, START_ROW_NUM, DTW_SET_TOTAL_ROWS)
```

重要: 请参阅第24页的『设置 Oracle 语言环境』, 以学习如何设置 Oracle 语言环境。

限制:

Oracle 语言环境具有以下限制:

- DATABASE 变量不用于访问 Oracle 数据库。
- LOGIN 变量中必须包含 Oracle 数据库的实例名称。例如, ora73 是在以下 LOGIN 变量中定义的实例名称:
LOGON=admin@ora73
- 在使用除 CGI 以外的其它接口时, 必须使用“现场连接”。
- 不支持存储过程。

SQL 语言环境

SQL 语言环境提供了对 DB2 数据库的访问。在访问 DB2 时, 使用此语言环境以获得最佳的性能。

要使用 SQL 语言环境:

验证初始化文件中有以下配置语句, 并且是在一行上。

```
ENVIRONMENT (DTW_SQL) DTWSQL ( IN DATABASE, LOGIN, PASSWORD,  
TRANSACTION_SCOPE, SHOWSQL, ALIGN, START_ROW_NUM, DTW_SET_TOTAL_ROWS)
```

限制:

内联语句块中的 SQL 语句最长可达 64 KB。DB2 Universal Database 具有以下限制:

- 版本 6 或更高版本: 64 KB
- 版本 5 发行版 2 或更低版本: 32 KB

您使用的数据库可能有不同的限制; 请参考您的数据库文档以确定对该 DBMS 的限制是否有所不同。

Sybase 语言环境

Sybase 语言环境提供了对 Sybase 数据的本机访问。可以在使用 CGI、FastCGI、NSAPI、ISAPI、ICAPI 或 GWAPI 方式的情况下从 Net.Data 访问 Sybase 数据库。

要使用 Sybase 语言环境:

验证初始化文件中有以下配置语句, 并且是在一行上。

```
ENVIRONMENT (DTW_SYB)      DTWSYB      ( IN DATABASE, LOGIN, PASSWORD,
TRANSACTION_SCOPE, SHOWSQL, ALIGN, START_ROW_NUM, DTW_SET_TOTAL_ROWS)
```

重要: 请参阅第26页的『设置 Sybase 语言环境』, 以学习如何设置 Sybase 语言环境。

限制:

Sybase 语言环境具有以下限制:

- Sybase 语言环境不支持诸如图象和音频等大型对象。只有对于那些没有 SELECT 语句的过程才支持存储过程。
- 内联语句块中的 SQL 语句最长可达 64 KB。您使用的数据库可能有不同的限制; 请参考您的数据库文档以确定对该数据库的限制是否较小。
- 在使用除 CGI 以外的其它接口时, 必须使用“现场连接”。
- 不支持存储过程。

以下章节描述了如何使用这些语言环境:

- 『管理 Net.Data 应用程序中的事务』
- 第116页的『使用大型对象』
- 第119页的『存储过程』
- 第124页的『在结果集中编码 DataLink URL』
- 第125页的『关系数据库语言环境示例s』

管理 Net.Data 应用程序中的事务

当使用 insert、delete 或 update 语句修改数据库的内容时, 只有当数据库接收到来自 Net.Data 的 commit 语句, 这些修改才会变为永久性的修改。如果发生错误, Net.Data 将向数据库发送一个 rollback 语句, 撤消上一次确认 (commit) 之后所作的全部修改。

Net.Data 发送 commit 和 rollback 的方式取决于 TRANSACTION_SCOPE 的设置以及宏中是否显式地指定了 commit。TRANSACTION_SCOPE 的值可以是 MULTIPLE 和 SINGLE。

MULTIPLE

指定 Net.Data 将在发出 commit 以及可能的 rollback 语句之前执行所有的 SQL 语句。Net.Data 在请求的最后发送 commit, 如果每个 SQL 语句都已成功发出, commit 命令将使数据库中所有的修改都变为永久性的修改。如果其中有任何一个语句返回错误, Net.Data 都将发出一个 rollback 语句, 该语句将把数据库设置回原来的状态。如果没有 TRANSACTION_SCOPE, 则缺省值是 MULTIPLE。

要激活这种 commit 方式, 可将 TRANSACTION_SCOPE 设置为 MULTIPLE。

例如:

```
@DTW_ASSIGN(TRANSACTION_SCOPE,"MULTIPLE")
```

SINGLE

指定 Net.Data 在每个成功完成的 SQL 语句后都发出一个 commit 语句。如果 SQL 语句返回错误, 则发出一个 rollback 语句。单次事务作用域确保了数据库修改的立即性; 但是使用此作用域之后, 今后就不可能使用 rollback 语句来撤消所做的修改。

要激活这种 commit 方式, 可将 TRANSACTION_SCOPE 设置为 SINGLE。例如:

```
@DTW_ASSIGN(TRANSACTION_SCOPE,"SINGLE")
```

通过使用 COMMIT SQL 语句, 就可以在宏中每个 SQL 语句之后发出一个 commit 语句。保持 TRANSACTION_SCOPE 设置为 MULTIPLE 的状态并在您觉得可以作为一个事务来对待的每组语句的最后发出 commit 语句, 这样, 您这个应用程序开发者就可以对应用程序中的 commit 和 rollback 进行完全的控制。例如, 在每次对宏进行更新之后发出 commit 语句将有助于确保数据的完整性。

要发出 SQL commit 语句, 可以定义一个能在 HTML 块中任意位置调用的函数:

```
%FUNCTION(DTW_SQL) user_commit() {  
    commit  
}%  
  
...  
  
%HTML {  
    ...  
    @user_commit()  
    ...  
}%
```

使用大型对象

可以将大型对象文件 (LOB) 存储在 DB2 数据库中, 并使用针对您的 Web 应用程序的 SQL 或 ODBC语言环境来对它们进行访问。

SQL 或 ODBC语言环境不会将大型对象存储在处理变量的 Net.Data 表格中(例如 V1 或 V2), 当 SQL 查询在结果集中返回 LOB 时, 也不将大型对象存储在 Net.Data 表格字段中。相反, 当 Net.Data 遇到 LOB 时, 它将 LOB 存储在 Net.Data 所创建的一个文件中。该文件位于 HTML_PATH 路径配置变量指定的目录中。Net.Data 表格字段和表格处理变量的值被设置为文件的路径。对该文件的访问被限于运行 Net.Data 的用户 ID。

存储 LOB 的文件名是动态构造的, 具有如下格式:

```
name[.extension]
```


其中:

name 是一个标识大型对象的唯一的字符串

extension

是一个标识对象类型的字符串。对于 CLOB 和 DBCLOB 来说, 扩展名是 'txt'。对于 BLOB, SQL 语言环境通过在 LOB 文件开始的几个字节中查找某个特征符来试图确定表示该 LOB 的扩展名。SQL 语言环境识别以下类型的数据(括号中是所使用的扩展名):

- 位图图象 (.bmp)
- 图形图象格式 (.gif)
- JPEG 图象文件 (.jpg)
- TIFF 文件格式 (.tif)
- Postscript (.ps)
- 乐器数字接口 (MIDI) 音频文件 (.mid)
- AIFF 音频文件 (.aif)
- 视听交错音频文件 (.avi)
- 基本音频文件 (.au)
- 真实音频文件 (.ra)
- Windows 视听文件 (.wav)
- 可移植文档格式 (.pdf)
- Midi 序列文件 (.rmi)

如果无法识别 BLOB 的对象类型, 则文件名上不添加任何扩展名。

当宏文件中引用 LOB 时, SQL 语言环境将返回文件名(在 LOB 文件名前添加字符串 /tmplobs/), 使用以下语法:

/tmplobs/*name*.*[extension]*

规划技巧: 对于每个返回 LOB 的查询, 在 HTML_PATH 路径配置变量指定的目录中都将创建文件。在使用 LOB 时请考虑系统限度, 因为它们会很快地消耗资源。您可能希望创建一个批处理程序来定期对该目录进行清除, 也可以执行 dtwclean 精灵程序。请参阅第118页的『管理临时 LOBS』, 以获取更多信息。建议您使用 DataLink, 它将消除 SQL 语言环境在目录中存储文件的需要, 从而提高性能, 并大大减少对系统资源的使用。

例子: 应用程序用户必须单击文件名才能调用察看器, 因为该应用程序使用 MPEG 音频文件 (.MPA)。SQL 语言环境不能识别这种文件类型, 因此使用了一个 EXEC 变量来将扩展名附加到文件。

```
%DEFINE{
docroot="/usr/lpp/internet/server_root/html"
myFile=%EXEC "rename $(docroot)$(V3) $(docroot)$(V3).mpa"
%}

%{ where rename is the rename command on your operating system %}
%FUNCTION(DTW_SQL) queryData() {
SELECT Name, IDPhoto, Voice FROM RepProfile
%REPORT{
<P>Here is the information you selected:<P>
```

```
%ROW{
$(myFile)
$(V1) Voice sample <IMG SRC="$(V2)">
<A HREF="$(V3).mpa">Voice sample</A><P>
%}
%}
%}

%HTML(REPORT){
@queryData()
%}
```

queryData 函数返回以下 HTML 输出:

```
<P>Here are the images you selected:<P>
Kinson Yamamoto
<IMG SRC="/tmplobs/p2345n1.gif">
<A HREF="/tmplobs/p2345n2.mpa">Voice sample</A><P>
Merilee Lau
<IMG SRC="/tmplobs/p2345n3.gif">
<A HREF="/tmplobs/p2345n4.mpa">Voice sample</A><P>
```

先前例子中的 REPORT 块使用隐式表格变量 V1、V2 和 V3。

- V1 是人名，是普通文本。
- V2 是 .GIF 文件中的人员照片。图象是内联的。SQL 语言环境自动包括前缀 /tmplobs/ 和 .GIF 扩展名。
- V3 是 .MPA 文件中人的语音的示例。当 Net.Data 遇到未被识别的文件格式(例如 .MPA 文件)时，它将文件写入临时 LOB 目录，不带扩展名。此例显示怎样通过用 EXEC 变量添加扩展名来处理此文件类型。当分辨出变量 \$(V3) 时，它在文件名之前添加 /tmplobs/。例如，/tmplobs/sound2a。对付此种文件的一个方式是写一个 REXX 程序，以将斜杠改为反斜杠并重新命名文件。当应用程序用户单击 Voice 示例时，将播放语音。

对于 LOB 的访问权限：用于 LOB 的缺省 tmplobs 目录位于发行的 Net.Data 初始化文件中 HTML_PATH 指定的目录下。任何用户 ID 都可对其进行访问。如果 HTML_PATH 值已经被更改，请确保运行 Web 服务器的用户 ID 对 HTML_PATH 指定的目录具有写的权限(请参阅第20页的『HTML_PATH』以获取更多信息)。

管理临时 LOB:

Net.Data 将临时的 LOB 存储在一个名为 tmplobs 的子目录中，该目录在 HTML_PATH 路径配置变量指定的目录下。这些文件可能很大，需要定期清除以保持较好的性能。

Net.Data 提供了一个名为 dtwclean 的精灵程序，它可以帮助您定期管理 tmplobs 目录。dtwclean 使用端口 7127。

要运行 dtwclean 精灵程序：从命令行窗口输入以下命令:

```
dtwclean [-t xx] [-d|-l]
```

其中:

- t** 是一个指定 dtwclean 对目录进行清除的时间间隔的标记
- xx** 是一个以秒为单位的时间间隔，表示 dtwclean 删除文件前该文件在目录中被保留的时间。对这个值没有限制。缺省值是 3600 秒。
- d** 是一个指定调试方式的标记；跟踪信息将在命令窗口中显示。

是一个指定记录方式的标记; 跟踪信息将被打印到一个记录文件。

存储过程

存储过程是一个已编译的程序, 存储在可以执行 SQL 语句的 DB2 中。在 Net.Data 中, 使用 CALL 语句从 Net.Data 函数调用存储过程。存储过程的参数传送自 Net.Data 函数参数表。通过以数据库服务器保持编译过的 SQL 语句, 可使用存储过程来改进性能和完整性。Net.Data 支持 DB2 通过 SQL 和 ODBC 语言环境使用存储过程。

本节描述以下主题:

- 『存储过程语法』
- 第120页的『调用存储过程』
- 第120页的『传送参数』
- 第121页的『处理结果集』

存储过程语法: 存储过程的语法使用 FUNCTION 语句、CALL 语句以及任选的 REPORT 块。

```
%FUNCTION (DTW_SQL) function_name ([IN datatype arg1, INOUT datatype arg2,  
    OUT tablename, ...]) {  
    CALL stored_procedure [(resultsetname, ...)]  
[%REPORT [(resultsetname)] { %}]  
...  
[%REPORT [(resultsetname)] { %}]  
[%MESSAGE %]]  
%}
```

其中:

function_name

是 Net.Data 函数的名称, 它初启存储过程的调用。

stored_procedure

是存储过程的名称

datatype

是 Net.Data 支持的数据库数据类型, 正如表9中所显示的那样。参数表中指定的数据类型必须匹配存储过程中的数据类型。请参阅数据库文档以获取关于这些数据类型的更多信息。

tablename

是 Net.Data 表格的名称, 结果集存储在表格中(仅当要在 Net.Data 表格中存储结果集时才使用)。如果指定的话, 此参数名称必须匹配 *resultsetname* 关联的参数名称。

resultsetname

是一个名称, 它将返回自存储过程的结果与函数参数列表上的 REPORT 块和一个表格名称 (或这两者)相关联。REPORT 块上的 *resultsetname* 必须与CALL 语句的结果集相匹配。

表 9. 存储过程的数据类型

BIGINT	DOUBLEPRECISION	SMALLINT
CHAR	FLOAT	TIME
DATE	INTEGER	TIMESTAMP

表 9. 存储过程的数据类型 (续)

DECIMAL	GRAPHIC	VARCHAR
DOUBLE	LONGVARCHAR	VARGRAPHIC
	LONGVARGRAPHIC	

调用存储过程:

1. 定义一个函数, 让它初启对存储过程的调用。

```
%FUNCTION (DTW_SQL) function_name()
```

2. 任选地, 为存储过程指定任何 IN、INOUT 或 OUT 参数, 包括在 Net.Data 表格中存储结果集的表格变量名称(如果您希望将结果集存储在 Net.Data 表格中, 则只需指定这个 Net.Data 表格)。还可以从另一个存储过程将其指定为表格名称或结果集, 指定为 IN 或 INOUT 参数。

```
%FUNCTION (DTW_SQL) function_name (IN datatype
arg1, INOUT datatype arg2,
OUT tablename...)
```

3. 使用 CALL 语句来标识存储过程名称。

```
CALL stored_procedure
```

4. 如果存储过程将要生成一个结果集, 则任选地指定一个 REPORT 块来定义 Net.Data 如何显示结果集。

```
%REPORT (resultsetname) {
...
%}
```

例子:

```
%FUNCTION (DTW_SQL) mystoredproc (IN CHAR(30) arg1) {
CALL myproc
%REPORT (mytable){
...
%ROW { ... %}
...
%}
%}
```

5. 如果存储过程将要生成多个结果集:

- 在 CALL 语句上指定结果集名。

```
CALL stored_procedure (resultsetname1, resultsetname2, ...)
```

- 任选地指定一个或多个 REPORT 块来定义 Net.Data 如何显示结果集。

```
%REPORT(resultsetname1) {
...
%}
```

例子:

```
%FUNCTION (DTW_SQL) mystoredproc (IN CHAR(30) arg1, OUT table1) {
CALL myproc (table1, table2)
%REPORT(table2) {
...
%ROW { ... %}
...
%}
%}
```

传送参数: 您可以将参数传送给一个存储过程, 并可以让存储过程更新参数值, 以使新值传送回 Net.Data 宏。函数参数列表上的参数个数与类型必须与为存储过程定义的个数

与类型相匹配。例如，如果参数列表上为存储过程定义的一个参数是 INOUT，那么函数参数列表上相应的参数必须是 INOUT。如果列表上为存储过程定义的参数类型是 CHAR(30)，那么函数参数列表上相应的参数必须也是 CHAR(30)。

例子 1: 将参数值传送给存储过程

```
%FUNCTION (DTW_SQL) mystoredproc (IN CHAR(30) valuein) {  
    CALL myproc  
    ...  
}
```

例子 2: 从存储过程返回一个值

```
%FUNCTION (DTW_SQL) mystoredproc (OUT VARCHAR(9) retvalue) {  
    CALL myproc  
    ...  
}
```

处理结果集: 可以使用 SQL 或 ODBC 语言环境从存储过程返回一个或多个结果集。结果集可存储在 Net.Data 表格中，以备在宏中进一步处理或使用 REPORT 块来处理。如果一个存储过程生成多个结果集，就必须使存储过程生成的每个结果集与一个名称相关联。这是通过在 CALL 语句中指定参数来完成的。为结果集指定的名称就与一个 REPORT 块或 Net.Data 表格关联起来，允许您确定 Net.Data 如何处理每个结果集。您可以:

- 通过不为结果集定义报表块的方式来以 Net.Data 的缺省报表风格处理结果。
- 将结果集与 REPORT 块相关联，以便应用您自己的报表风格。在 REPORT 块中，可以使用 Net.Data 变量、HTML 或 JavaScript 等文本处理语句或其它函数来指定如何在浏览器中显示报表数据。
- 当您希望 Net.Data 以后使用宏中的数据时，可以将结果集存储在 Net.Data 表格中。例如，将 Net.Data 表格传送到另一个函数，以使它可使用数据进行计算并根据这些计算来显示结果。

请参阅第105页的『多个 REPORT 块的准则和限制』，以获取使用多个报表块时的准则和限制。

要返回单个结果集并使用缺省报表:

使用以下语法:

```
%FUNCTION (DTW_SQL) function_name () {  
    CALL stored_procedure  
    %}  
}
```

例如:

```
%FUNCTION (DTW_SQL) mystoredproc () {  
    CALL myproc  
    %}  
}
```

要返回单个结果集并指定一个 REPORT 块:

使用以下语法:

```
%FUNCTION (DTW_SQL) function_name () {  
    CALL stored_procedure [(resultsetname)]  
    %REPORT [(resultsetname)] {  
        ...  
    %}  
    %}  
}
```

例如:

```
%FUNCTION (DTW_SQL) mystoredproc () {
    CALL myproc
    %REPORT {
        ...
    %ROW { ... %}
        ...
    %}
%}
```

同样可使用以下语法:

```
%FUNCTION (DTW_SQL) function_name () {
    CALL stored_procedure (resultsetname)

    %REPORT (resultsetname) {
        ...
    %}
%}
```

例如:

```
%FUNCTION (DTW_SQL) mystoredproc () {
    CALL myproc (mytable1)
    %REPORT (mytable1) {
        ...
    %ROW { ... %}
        ...
    %}
%}
```

要在 **Net.Data** 表格中存储一个结果集以备进一步的处理:

使用以下语法:

```
%FUNCTION (DTW_SQL) function_name (OUT tablename) {
    CALL stored_procedure (resultsetname)
%}
```

例如:

```
%DEFINE DTW_DEFAULT_REPORT = "NO"

%FUNCTION (DTW_SQL) mystoredproc (OUT mytable1) {
    CALL myproc (mytable1)
%}
```

注意, DTW_DEFAULT_REPORT 设置为 NO, 因此没有为结果集生成缺省报表。

要返回多个结果集并用缺省报表格式显示它们:

使用以下语法:

```
%FUNCTION (DTW_SQL) function_name () {
    CALL stored_procedure [(resultsetname1, resultsetname2, ...)]
%}
```

其中不指定报表块。

例如:

```
%DEFINE DTW_DEFAULT_REPORT = "YES"
%FUNCTION (DTW_SQL) mystoredproc () {
    CALL myproc
%}
```

要返回多个结果集并在 **Net.Data** 表格中存储结果集以备进一步处理:

使用以下语法:

```
%FUNCTION (DTW_SQL) function_name (OUT tablename1, tablename2, ...) {  
    CALL stored_procedure (resultsetname1, resultsetname2, ...)  
%}
```

例如:

```
%DEFINE DTW_DEFAULT_REPORT = "NO"  
  
%FUNCTION (DTW_SQL) mystoredproc (OUT mytable1, mytable2) {  
    CALL myproc (mytable1, mytable2)  
%}
```

注意, DTW_DEFAULT_REPORT 设置为 NO, 因此没有为结果集生成缺省报表。

要返回多个结果集并指定 **REPORT** 块以备显示处理:

每个结果集都与一个或多个REPORT 块相关联的。使用以下语法:

```
%FUNCTION (DTW_SQL) function_name (, ...) {  
    CALL stored_procedure (resultsetname1, resultsetname2, ...)  
    %REPORT (tablename1)  
    ...  
    %ROW { ... %}  
    ...  
    %}  
    %REPORT (tablename2)  
    ...  
    %ROW { ... %}  
    ...  
    %}  
    ...  
    %}
```

例如:

```
%FUNCTION (DTW_SQL) mystoredproc () {  
    CALL myproc (mytable1, mytable2)  
  
    %REPORT (mytable1) {  
        ...  
        %ROW { ... %}  
        ...  
        %}  
  
    %REPORT(mytable2) {  
        ...  
        %ROW { ... %}  
        ...  
        %}  
    %}
```

要返回多个结果集并为每个结果集指定不同的显示或处理选项:

可以使用唯一的参数名为每个结果集指定不同的处理选项。例如:

```
%FUNCTION (DTW_SQL) mystoredproc (OUT mytable2) {  
    CALL myproc (mytable1, mytable2, mytable3)  
  
    %REPORT(mytable1)  
    ...
```

```
%ROW { ... %}
...
%}
%}
```

结果集 mytable1 由对应的 REPORT 块来处理，并如宏书写者所指定的那样显示。结果集 mytable2 存储在 Net.Data 表格 mytable2 中，现在可用于进一步的处理，例如传送给另一个函数。结果集 mytable3 是用 Net.Data 的缺省报表格式显示的，因为没有为它指定 REPORT 块。

在结果集中编码 DataLink URL

DataLink 是一种基本构造块，用于扩展可以存储在数据库文件中的数据类型。通过使用 DataLink，存储在列中的实际数据便只是一个指向文件的指针了。这个文件可以是任何类型的文件；图象文件、语音记录或文本文件。DataLink 存储 URL 以便分辨文件的位置。

DATALINK 数据类型需要使用 DataLink 文件管理器。有关 DataLink 文件管理器的更多信息，请参阅针对您的操作系统的 DataLink 文档。使用 DATALINK 数据类型之前，必须确保 Web 服务器对 DB2 文件管理器服务器所管理的文件系统具有访问权。

当 SQL 查询使用 DataLink 返回结果集时，将用具有 READ PERMISSION DB DataLink 选项的 FILE LINK CONTROL 创建 DataLink 列，DataLink 列中的文件路径包含一个访问令牌。DB2 使用访问令牌来授予对文件的访问权。没有这个访问令牌，所有对该文件的访问都将因权限违例而失败。当然，访问令牌中可能包含要返回给浏览器的 URL 中不能使用的字符，例如分号字符 (;)。例如：

```
/datalink/pics/UN1B;0YPVKG346KEBE;baibien.jpg
```

URL 无效，因为它包含分号 (;) 字符。要使该 URL 有效，必须使用 Net.Data 内部函数 DTW_URLESCSEQ 对该分号进行编码。当然，有些字符串处理必须在使用此函数之前执行，因为这个函数也将对斜线 (/) 进行编码。

可以编写一个 Net.Data MACRO_FUNCTION 来自动进行字符串处理并使用 DTW_URLESCSEQ 函数。在每个从 DATALINK 数据类型列中检索数据的宏中使用此技术。

例 1：一个使 DB2 UDB 返回的 URL 自动编码的 MACRO_FUNCTION

```
%{ TO DO: Apply DTW_URLESCSEQ to a DATALINK URL to make it a valid URL.
  IN: DATALINK URL from DB2 File Manager column.
  RETURN: The URL with token portion is URL encoded
%}
%MACRO_FUNCTION encodeDataLink(in DLURL) {
  @DTW_rCONCAT( @DTW_rDELSTR( DLURL,
    @DTW_rADD(@DTW_rLASTPOS("/", DLURL), "1" ) ),
    @DTW_rURLESCSEQ( @DTW_rSUBSTR(DLURL,
    @DTW_rADD( @DTW_rLASTPOS("/", DLURL), "1" ) ) ) )
%}
```

在使用此 MACRO_FUNCTION 之后，URL 即被正确编码，DATALINK 列中指定的文件就可以在任何 Web 浏览器上引用。

例 2：一个 Net.Data 宏，指定返回 DATALINK URL 的 SQL 查询


```

%FUNCTION(DTW_SQL) myQuery() {
    select name, DLURLCOMPLETE(picture) from myTable where name like '%river%'
%REPORT{
%ROW{
    <p> $(V1) <br>
    Before Encoding: $(V2) <br>
    After Encoding: @encodeDataLink($(V2)) <br>
    Make HREF: <a href="@encodeDataLink($(V2))"> click here </a> <br> <p>
    %}
%}
%}

```

请注意，这里使用了 DataLink “文件管理器” 函数。函数 dlurlcomplete 返回一个完整的 URL。

关系数据库语言环境示例s

以下示例显示如何从宏调用关系数据库语言环境:

ODBC

以下示例为 ODBC 语言环境定义和调用多个函数。

```

%DEFINE{
    DATABASE="qesql"
    SHOWSQL="YES"
    table="int_null"
    LOGIN="netdata1"
    PASSWORD="ibmdb2"%}

%function(dtw_odbc) sql1() {
    create table int_null (int1 int, int2 int)
%}

%function(dtw_odbc) sql2() {
    insert into $(table) (int1) values (111)
%}

%function(dtw_odbc) sql3() {
    insert into $(table) (int2) values (222)
%}

%function(dtw_odbc) sql4() {
    select * from $(table)
%}

%function(dtw_odbc) sql5() {
    drop table $(table)
%}

%HTML(REPORT){
    @sql1()
    @sql2()
    @sql3()
    @sql4()
%}

```

Oracle

以下示例显示了一个具有 DTW_ORA 函数定义的宏，它查询 Oracle 数据库 udatabase，使用一个变量引用来确定要查询的数据库表格。FUNCTION 块也包含一个处理错误条件的 MESSAGE 块。当 Net.Data 处理宏时，它将在浏览器上显示一个缺省的报表。

```

%DEFINE{
    LOGIN="ulogin"
    PASSWORD="upassword"
    DATABASE="udatabase"
    table= "utable"
}%

%FUNCTION(DTW_ORA) myQuery(){
select ename,job,empno,hiredate,sal,deptno from $(table) order by ename
}%
%MESSAGE{
100 : "<b>WARNING</b>: No employee were found that met your search criteria.<p>"
      : continue
}%

%HTML(REPORT){
    @myQuery()
}%

```

SQL

以下例子显示了具有 DTW_SQL 函数定义的宏(该函数定义调用一个 SQL 存储过程)。它有三个不同数据类型的参数。DTW_SQL 语言环境根据参数的数据类型将每个参数传递给存储过程。当存储过程完成处理之后，将返回输出参数，Net.Data 也将相应地更新变量。

```

%{*****
                        DEFINE BLOCK
*****%}
%DEFINE{
    MACRO_NAME      = "TEST ALL TYPES"
    DTW_HTML_TABLE  = "YES"
    Procedure       = "TESTTYPE"
    parm1           = "1"                %{SMALLINT      %}
    parm2           = "11"               %{INT           %}
    parm3           = "1.1"              %{DECIMAL (2,1) %}
}%

%FUNCTION(DTW_SQL) myProc
    (INOUT SMALLINT  parm1,
     INOUT INT       parm2,
     INOUT DECIMAL(2,1) parm3){
CALL $(Procedure)
}%
%HTML(REPORT){
<HEAD>
<TITLE>Net.Data : SQL Stored Procedure: Example '$(MACRO_NAME)'. </TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="#BBFFFF" TEXT="#000000" LINK="#000000">
<p><p>
Calling the function to create the stored procedure.
<p><p>
    @CRTPROC()
< hr>
<h2>
Values of the INOUT parameters
prior to calling the stored procedure:<p>
</h2>
<b>parm1 (SMALLINT)</b><br>
$(parm1)<p>
<b>parm2 (INT)</b><br>
$(parm2)<p>
<b>parm3 (DECIMAL)</b><br>
$(parm3)<p>
<p>
< hr>

```

```

<h2>
Calling the function that executes the stored procedure.
</h2>
<p><p>
    @myProc(parm1,parm2,parm3)
< hr>
<h2>
Values of the INOUT parameters after
calling the stored procedure:<p>
</h2>
<b>parm1 (SMALLINT)</b><br>
$(parm1)<p>
<b>parm2 (INT)</b><br>
$(parm2)<p>
<b>parm3 (DECIMAL)</b><br>
$(parm3)<p>
</body>
%}

```

Sybase

以下示例显示了一个具有 DTW_SYB 函数定义的宏，它查询 Sybase 数据库 `udatabase`，使用一个变量引用来确定要查询的数据库表格。FUNCTION 块也包含一个处理错误条件的 MESSAGE 块。当 `Net.Data` 处理宏时，它将在浏览器上显示一个缺省的报表。

```

%DEFINE{
    LOGIN="ulogin"
    PASSWORD="upassword"
    DATABASE="udatabase"
    table= "utable"
%}

%FUNCTION(DTW_SYB) myQuery(){
select ename,job,empno,hiredate,sal,deptno from $(table) order by ename
%}
%MESSAGE{
100 : "<b>WARNING</b>: No employee were found that met your search criteria.<p>"
: continue
%}

%HTML(REPORT){
    @myQuery()
%}

```

平面文件接口语言环境

如果您选择使用平面文件(或明文文件)作为数据源，则使用平面文件接口 (FFI) 及其关联的函数来打开、关闭、读取、写入或删除 Web 服务器上的文件。文件语言支持根据 Web 客户的请求，通过浏览器使用 FFI 函数来读取或写入 Web 服务器上的文件。FFI 将文件看作记录文件，每个记录都等价于 `Net.Data` 宏表格变量中的一行，而记录中的每个值则等价于 `Net.Data` 宏表格变量中的一个字段值。FFI 从文件中将记录读至一个 `Net.Data` 宏表格的行中，并将行从表格写至记录中。

请参阅 *Net.Data* 参考一书，以获取有关 FFI 内部函数的描述和语法。

配置 FFI 语言环境

验证初始化文件中有以下配置语句，并且是在一行上：

```
ENVIRONMENT (DTW_FILE) DTWFILE ( OUT RETURN_CODE )
```

请参阅第20页的『环境配置语句』，以进一步了解 Net.Data 初始化文件和语言环境 ENVIRONMENT 语句。

调用 FFI 内部函数

与调用其它函数一样调用 FFI 函数。使用 DEFINE 语句来定义与您想要传递的参数类
似的变量，例如：

```
%DEFINE{  
    myFile = "c:/private/myfile"  
    myTable = %TABLE  
    myWait = "1500"  
    myRows = "2"  
%}
```

然后用一个函数调用语句来调用该函数；例如：

```
@DTWF_UPDATE(myFile, "Delimited", "|", myTable, myWait, myRows)
```

示例

在此例中，Net.Data 将 ffi001.dat 文件的内容读入一个 Net.Data 表格并将此表格的
内容写入 tmp.dat 文件。最后，Net.Data 将删除 tmp.dat 文件。

```
%DEFINE{  
    mytable = %TABLE(ALL)  
    myfile = "/usr/lpp/netdata/ffi//ffi001.dat"  
    tmpfile = "/usr/lpp/netdata/ffi/tmp.dat"  
%}  
%HTML (report){  
    @DTWF_READ(myfile, "ASCIITEXT", " ", mytable)  
    @DTW_TB_TABLE(mytable)  
  
    @DTWF_WRITE(tmpfile, "ASCIITEXT", " ", mytable)  
    @DTW_TB_TABLE(mytable)  
  
    @DTWF_REMOVE(tmpfile)  
%}
```

Web 注册表语言环境

Net.Data Web 注册表为与应用程序相关的数据提供了持久性的存储器。Web 注册表可
用于存储配置信息和其它能够被基于 Web 的应用程序在运行时动态访问的数据。您只
能这样来访问 Web 注册表：从为此目的而编写的 CGI 程序出发，通过 Net.Data 宏并
使用 Net.Data 和 Web 注册表内部支持。Web 注册表在操作系统的子集上也是可用的。
请参阅 *Net.Data* 参考以获取对 Web 注册表内部函数的描述、语法以及支持该语言环境
的操作系统列表。

标准 Web 页面的开发需要直接将 URL 放在该页面的 HTML 源代码中。这就使更改
链接变得困难。静态的特性还限制了那些可以方便地放入 Web 页面的链接的类型。使
用一个 Web 注册表来存储与应用程序相关的数据，例如：URL 可以帮助您创建具有动
态设置链的 HTML 页面。

应用程序开发者和对注册表具有写入权限的 Web 管理员可以将信息存储在注册表中并
对其进行维护。应用程序在运行时从与它们关联的注册表中检索信息。这就方便了具
有灵活性的应用程序的设计，并且允许应用程序和服务器的移植。您可以使用 Net.Data
宏来创建使用动态设置链的 HTML 页面。

信息以注册表条目的形式存储在 Web 注册表中。每个注册表条目都由一对字符串组成：一个 RegistryVariable 字符串和一个相应的 RegistryData 字符串。任何可以由一对字符串来表示的信息都可以作为注册表的条目存储。 Net.Data 将变量字符串作为搜索关键字，在注册表中定位和检索特定的条目。

表10显示了一个示例 Web 注册表：

表 10. 示例 Web 注册表

CompanyName	WorldConnect
Server	ftp.einet.net
JohnDoe/foreground	Green
CompanyURL/IBM Corp.	http://www.ibm.com
CompanyURL/Sun Microsystems Corp.	http://www.sun.com
CompanyURL/Digital Equipment Corp.	http://www.dec.com
JaneDoe/Home_page	http://jane.info.net

使用 Web 注册表时要考虑的一些原因：

- 您可以使用一个 Web 注册表来存储服务器和 URL 的别名，从而简化了应用程序和服务器的重定位。
- 应用程序开发者可以将他们基于 Web 的应用程序和数据一起发行，例如注册表中预定义的 URL。最终用户可以修改注册表数据，从而更改应用程序的功能。
- Web 注册表可以根据产品名、国家语言、制造商等来执行 URL 搜索。

Web 注册表中的索引项的 RegistryVariable 字符串都有一个附加的索引字符串，使用以下语法：

RegistryVariable/Index

用户在一个内部函数单独的参数中提供了索引字符串的值，这个内部函数被设计为与索引项一起作用。多个索引的注册表条目可以具有相同的 RegistryVariable 字符串值，但它们可以通过具有不同的索引字符串值来维持它们的唯一性。

表 11. 示例索引 Web 注册表

Smith/Company_URL	http://www.ibm.link.ibm.com
Smith/Home_page	http://www.advantis.com

甚至上述两个索引项具有相同的 RegistryVariable 字符串值 Smith，在各种情况下索引字符串都是不同的。 Web 注册表函数将它们作为两个不同的条目来对待。

配置 Web 注册表语言环境

验证初始化文件中有以下配置语句，并且是在一行上：

```
ENVIRONMENT (DTW_WEBREG) DTWWEB (OUT_RETURN_CODE )
```

请参阅第20页的『环境配置语句』，以进一步了解 Net.Data 初始化文件和语言环境 ENVIRONMENT 语句。

调用 Web 注册表内部函数

与调用其它函数一样调用 Web 注册表函数。使用 DEFINE 语句来定义与您想要传递的参数类似的变量。例如：

```
%DEFINE{
    name = "smith"
}%
```

然后用一个函数调用语句来调用该函数；例如：

```
@DTWR_ADDENTRY("URLLIST", name, "http://www.software.ibm.com/",
    "WORK_URL"
```

示例

以下示例将创建一个 Web 注册表并在其中添加条目。然后，它将显示一个包含这些条目的报表。

```
%DEFINE{
RegTable = %TABLE(ALL)
}%

%MESSAGE {
    default:"<p>Function Error: Return code: $(RETURN_CODE)." :continue
}%

%FUNCTION(DTW_WEBREG) ListTable(INOUT RegTable) {
}%

%HTML (report){
@DTWR_CREATEREG("MYREG")
@DTWR_ADDENTRY("MYREG", "Dept. 1", "Payroll")
@DTWR_ADDENTRY("MYREG", "Dept. 2", "Technical Support")
@DTWR_ADDENTRY("MYREG", "Dept. 3", "Research")
@DTWR_LISTREG("MYREG", RegTable)

<p>Report:<br>
@ListTable(RegTable)

}%
```

IMS Web 语言环境

IMS Web 语言环境是在使用 Net.Data 的 World Wide Web 环境中运行 IMS 事务的一个完整的端对端解决方案的一部分。IMS Web 语言环境提供：

- 一个带有以下内容的 Net.Data 宏：
 - 用于输入事务输入数据的 HTML
 - 一个调用 IMS Web 语言环境的 Net.Data FUNCTION 块
 - 显示事务输出的 HTML
- IMS Web 语言环境所调用的事务 DLL 的源代码

IMS Web Studio 工具从用于事务的消息格式服务 (MFS) 源以及用于 IMS Web Net.Data 应用程序的示例 HTML 页面为 DLL 和宏生成代码，并生成一个用于构建 DLL 可执行文件或共享程序库的 make 文件。在构建了 DLL 的可执行形式之后，用户将该 DLL 和宏移动到运行 Net.Data 的 Web 服务器中。此时，事务已经可以在 Web 环境中运行了。

IMS Web 使用 IMS TCP/IP Open Transaction Manager Access (OTMA) Connection 在 Web 服务器和 IMS 环境之间通信。

请参阅 IMS Web 的主页以获取有关使用 IMS Web 的更多信息：

<http://www.software.ibm.com/data/ims/about/imsweb/document/>

配置 IMS Web 语言环境

要使用 IMS Web 语言环境，必须验证 Net.Data 初始化设置并设置语言环境。

验证初始化文件中有以下配置语句，并且是在一行上。

```
ENVIRONMENT (HWS_LE) DTWHWS ( OUT RETURN_CODE )
```

请参阅第20页的『环境配置语句』，以进一步了解 Net.Data 初始化文件和语言环境 ENVIRONMENT 语句。

重要： 请参阅第23页的『设置 IMS Web 语言环境』，以学习如何设置 IMS 语言环境。

限制

只有当 Net.Data 作为 CGI 应用程序运行时，才支持 Net.Data 的 IMS Web 语言环境。

程序设计语言环境

在调用外部程序时，Net.Data 提供以下语言环境供您使用：

- 『Java Applet 语言环境』
- 第137页的『Java 应用程序语言环境』
- 第139页的『Perl 语言环境』
- 第142页的『REXX 语言环境』
- 第145页的『System 语言环境』

访问权限： 请确保执行 Net.Data 的用户 ID 有权执行程序，并对该程序可能访问的任何对象具有访问权。请参阅第48页的『对 Net.Data 访问的文件授予访问权限』，以获取更多信息。

Java Applet 语言环境

Java applet 语言环境可让您在自己的 Net.Data 应用程序中方便地为 Java 小应用程序生成 HTML 标记。当您调用 Java applet 语言环境时，需要指定小应用程序的名称并传送小应用程序所需的全部参数。语言环境将处理宏并生成 HTML 小应用程序标记，Web 浏览器使用这些标记来运行该小应用程序。

另外，Net.Data 提供了一系列接口，您的小应用程序可以用它们来访问表格参数。这些接口包含在 DTW_Applet.class 类中。

以下章节将描述如何使用 Java applet 语言环境来运行您的 Java 小应用程序。

配置 Java Applet 语言环境

验证初始化文件中有以下配置语句，并且是在一行上：

```
ENVIRONMENT (DTW_APPLET) DTWJAVA ( OUT RETURN_CODE )
```

请参阅第20页的『环境配置语句』，以进一步了解 Net.Data 初始化文件和语言环境 ENVIRONMENT 语句。

创建 Java 小应用程序

使用 Net.Data Java applet 语言环境之前，您需要确定您计划使用哪些小应用程序或者需要编写哪些小应用程序。请参阅您的 Java 文档以获取更多有关创建小应用程序的信息。

生成小应用程序标记

您使用 Net.Data 函数调用来指定对 applet 语言环境的调用。对于这个函数调用不需要任何说明。函数调用的语法如下：

@DTWA_AppletName(parm1, parm2, ..., parmN)

- DTWA_ 用于标识对 applet 语言环境的函数调用。
- AppletName 是为其生成标记的小应用程序名。
- parm1 到 parmN 是用于生成 PARAM 标记的参数。

要编写一个生成小应用程序标记的宏：

1. 在宏的 DEFINE 部分定义小应用程序所需的全部参数。这些参数包括小应用程序标记属性、Net.Data 变量、以及您需要作为小应用程序输入的 Net.Data 表格参数。例如：

```
%define{
DATABASE = "celldial"           <=Net.Data variable: name of the database
MyGraph.codebase = "/netdata-java/" <=Required applet attribute
MyGraph.height = "200"         <=Required applet attribute
MyGraph.width = "400"          <=Required applet attribute
MyTitle = "This is my Title"    <=Net.Data variable: name of the Web page
MyTable = %TABLE(all)           <=Table to store query results
%}
```

2. 可选项：指定一个对数据库的查询，以便生成一个作为小应用程序输入的结果集。在您使用一个生成图表或表格的小应用程序时，这是相当有用的。例如：

```
%FUNCTION(DTW_SQL) mySQL(OUT table){
select name, ages from ibmuser.guests
%}
```

3. 在 Net.Data 宏中指定函数调用来调用 Java applet 语言环境以及调用该小应用程序。函数调用中要指定小应用程序的名称和您希望传送给语言环境的参数。这些参数包括 Net.Data 变量、以及您需要作为小应用程序输入的 Net.Data 表格参数或列参数。

例如：

```
%HTML(report){                                     <=The start of the HTML block
@mySQL(MyTable)                                     <=A call to the SQL function
                                                    mySQL
@DTWA_MyGraph( MyTitle, DTW_COLUMN(ages) MyTable) <=Applet function call
%}
```

小应用程序标记属性：您可以在 Net.Data 宏中的任何地方为小应用程序标记指定属性。Net.Data 将所有形如 *AppletName.attribute* 的变量替代到小应用程序标记中，作为属性。对小应用程序标记定义属性的语法是这样的：

```
%define AppletName.attribute = "value"
```

以下属性是所有小应用程序都需要的：

- *codebase*: 小应用程序的位置, 由 URL 来标识。
- *height*: 小应用程序的高度(以像素为单位)。
- *width*: 小应用程序的宽度(以像素为单位)。

以下属性是可选的:

- *align*: 小应用程序的对齐
- *alt*: 如果浏览器能够认识 APPLET 标记但无法运行 Java 小应用程序, 这表示应显示的文本
- *archive*: 一个包含类和其它资源的归档文件
- *hspace*: 小应用程序每侧的像素个数
- *name*: 小应用程序实例的名称
- *object*: 包含小应用程序串行化表示法的文件名
- *vspace*: 小应用程序上面和下面的像素个数

例如, 如果您的小应用程序名为 *MyGraph*, 那么您可以定义这些必需的属性:

```
%DEFINE{
MyGraph.codebase = "/netdata-java/"
MyGraph.height = "200"
MyGraph.width = "400"
%}
```

实际的赋值不需要在 *DEFINE* 部分完成。您可以使用 *DTW_ASSIGN* 函数来设置值。如果您没有为 *AppletName.code* 变量定义一个变量, 则 *Net.Data* 将在小应用程序标记中添加一个缺省的 *code* 参数。*code* 参数的值为 *AppletName.class*, 其中 *AppletName* 是您的小应用程序名。

小应用程序标记参数: 您定义一个参数列表, 它们在函数调用中传递给 Java applet 语言环境。您可以传递的参数包括:

- *Net.Data* 变量(包括 *LIST* 变量)
- *Net.Data* 表格
- *Net.Data* 表格中的列

传递参数时, *Net.Data* 将使用您为该参数指定的名称和值在 HTML 输出中创建一个 Java 小应用程序 *PARAM* 标记。不能传递字符串文字或函数调用的结果。

Net.Data 变量参数:

您可以将 *Net.Data* 变量用作参数。如果您在宏的 *DEFINE* 块中定义一个变量并在 *DTWA_AppletName* 函数调用中传送该变量, 那么 *Net.Data* 将生成一个名称与值都与该变量相同的 *PARAM* 标记。例如, 给出以下宏语句:

```
%define{
...
MyTitle = "This is my Title"
%}

%HTML (report){
@DTWA_MyGraph( MyTitle, ...)
%}
```

Net.Data 产生以下小应用程序的 *PARAM* 标记:

```
<param name = 'MyTitle' value = "This is my Title" >
```

Net.Data 表格参数:

每次调用 Java applet 语言环境时, *Net.Data* 都将使用名称 *DTW_NUMBER_OF_TABLES* 来自动生成一个 *PARAM* 标记, 从而指定该函数调用是否传送表格变量。它的值是 *Net.Data* 在函数中使用的表格变量的个数。如果在函数调用中没有指定表格变量, 则将生成以下标记:

```
<param name = "DTW_NUMBER_OF_TABLES" value = "0" >
```

在函数调用时, 您可以将一个或多个 *Net.Data* 表格变量作为参数来传递。如果您在 *DTWA_AppletName* 函数调用中指定了一个 *Net.Data* 表格变量, 则 *Net.Data* 将生成以下 *PARAM* 标记:

表名参数标记

此标记指定要传递的表格的名称。它具有以下语法:

```
<param name = 'DTW_TABLE_i_NAME' value = "tname" >
```

其中 *i* 是表格的个数(根据函数调用的次序), *tname* 是表格的名称。

行和列说明参数标记:

生成 *PARAM* 标记是为了指定特定表格中的行数或列数。它具有以下语法:

```
<param name = 'DTW_tname_NUMBER_OF_ROWS' value = "rows" >  
<param name = 'DTW_tname_NUMBER_OF_COLUMNS' value = "cols" >
```

其中表格的名称为 *tname*, *rows* 是表格中的行数, *cols* 是表格中的列数。对于函数调用中指定的每个唯一的表格都将生成这样一个标记对。

列值参数标记:

PARAM 标记指定一个特定列的列名。它具有以下语法:

```
<param name = 'DTW_tname_COLUMN_NAME_j' value = "cname" >
```

其中表格的名称为 *tname*, *j* 是列数, *cname* 则是表格中列的名称。

行值参数标记:

PARAM 标记指定一个特定行与列中的值。它具有以下语法:

```
<param name = 'DTW_tname_cname_VALUE_k' value = "val" >
```

其中表格名称为 *tname*, *cname* 是列名, *k* 是行数, *val* 是与相应行和列中的值匹配的值。

表格列参数: 您可以在函数调用时传递一个表格列(将它作为参数), 从而为特定的列生成标记。 *Net.Data* 仅对于指定的列生成相应的小应用程序标记。表格列参数使用以下语法:

```
@DTWA_AppletName(DTW_COLUMN( x )Table)
```

其中 *x* 是表格中的列名或列号。

表格列参数使用为表格参数定义的小应用程序标记。

不支持 **Java** 功能的浏览器上小应用程序标记的替换文本： 变量 DTW_APPLET_ALTTEXT 指定了显示在不支持 Java 的浏览器或关闭了 Java 支持的浏览器上的文本。例如，以下变量定义：

```
%define DTW_APPLET_ALTTEXT = "<P>Sorry, your browser is not Java-enabled."
```

将产生以下 HTML 标记和文本：

```
<P>Sorry, your browser is not Java-enabled.<BR>
```

如果没有定义这个变量，则不显示任何替换文本。

Java 小应用程序的例子

下面的例子演示了调用 Java applet 语言环境的 Net.Data 宏以及该语言环境生成的结果小应用程序标记。

Net.Data 宏中包含以下对 Java applet 语言环境的函数调用：

```
%define{
DATABASE = "celdial"
DTW_APPLET_ALTTEXT = "<P>Sorry, your browser is not Java-enabled."
DTW_DEFAULT_REPORT = "no"
MyGraph.codebase = "/netdata-java/"
MyGraph.height = "200"
MyGraph.width = "400"
MyTitle = "This is my Title"
%}
%FUNCTION(DTW_SQL) mySQL(OUT table){
select name, ages from ibmuser.guests
%}
%HTML (report){
@mySQL(MyTable)
@DTWA_MyGraph( MyTitle, DTW_COLUMN(ages) MyTable )
%}
```

DEFINE 部分的 Net.Data 宏定义行指定了小应用程序标记的属性：

```
MyGraph.codebase = "/netdata-java/"
MyGraph.height = "200"
MyGraph.width = "400"
```

语言环境使用以下限定符生成了一个小应用程序标记：

```
<applet code = 'MyGraph.class' codebase = '/netdata-java/' width = '400' height = '200'>
```

Net.Data 从 Net.Data 宏的 SQL 部分返回 SQL 查询的结果，结果放在输出表 MyTable 中。此表格在 DEFINE 部分指定：

```
MyTable = %TABLE(all)
```

宏当中对小应用程序的调用是在 HTML 部分指定的：

```
@DTWA_MyGraph( MyTitle, DTW_COLUMN(ages) MyTable )
```

根据函数调用中的参数，Net.Data 生成完整的小应用程序标记，其中包含有关结果表格的信息，例如：列数、返回的行数以及结果行。 Net.Data 为结果表格中的每个单元生成一个参数标记，如下面这个例子所示：

```
param name = 'DTW_MyTable_ages_VALUE_1' value = "35">
```

参数名称 *DTW_MyTable_ages_VALUE_1* 指定了表格 *MyTable* 中的表格单元(行 1, 列 *ages*), 其值为 4。在对小应用程序的函数调用中的关键字 *DTW_COLUMN* 指定了您只对结果表格 *MyTable* 中的列 *age* 感兴趣, 如这里所示:

```
@DTWA_MyGraph( MyTitle, DTW_COLUMN(ages) MyTable )
```

以下输出显示了 *Net.Data* 为上述例子生成的完整的小应用程序标记。

```
<applet code = 'MyGraph.class' codebase = '/netdata-java/' width = '400' height = '200' >
<param name = 'MyTitle' value = "This is my Title" >
<param name = 'DTW_NUMBER_OF_TABLES' value = "1" >
<param name = 'DTW_TABLE_1_NAME' value = "MyTable" >
<param name = 'DTW_MyTable_NUMBER_OF_ROWS' value = "5" >
<param name = 'DTW_MyTable_NUMBER_OF_COLUMNS' value = "1" >
<param name = 'DTW_MyTable_COLUMN_NAME_1' value = "ages" >
<param name = 'DTW_MyTable_ages_VALUE_1' value = "35">
<param name = 'DTW_MyTable_ages_VALUE_2' value = "32">
<param name = 'DTW_MyTable_ages_VALUE_3' value = "31" >
<param name = 'DTW_MyTable_ages_VALUE_4' value = "28" >
<param name = 'DTW_MyTable_ages_VALUE_5' value = "40" >
<P>Sorry, your browser is not Java-enabled.<BR>
</applet>
```

使用 *Net.Data* Java 小应用程序接口

Net.Data 在一个名为 *DTW_Applet.class* 的类中提供了一系列接口, 它们可以和您的 Java 小应用程序一起使用, 帮助处理为表格变量生成的 *PARAM* 标记。您可以创建一个扩充此接口的小应用程序, 用于从您的小应用程序调用例程。

Net.Data 提供了这些接口:

- **int GetNumberOfTables()** 返回在小应用程序标记中找到的表格个数。
- **String [] GetTableNames()** 返回一个在小应用程序标记中找到的表名的列表。
- **int GetNumberOfColumns(String table_name)** 返回表格 *table_name* 中的列数。
- **int GetNumberOfRows(String table_name)** 返回表格 *table_name* 中的行数。
- **String[] GetColumnNames(String table_name)** 返回表格 *table_name* 中的列名。
- **String[][] GetTable(String table_name)** 返回一个二维的字符串数组, 这些字符串中包含表格的行列值。

要访问接口, 请在您的小应用程序代码中使用 *EXTENDS* 关键字来把您的小应用程序从 *DTW_APPLET* 类中归为子类, 如下面的例子所示:

```
import java.io.*;
import java.applet.Applet;

public class myDriver extends DTW_Applet
{
    public void init()
    {
        super.init();

        if (GetNumberOfTables() > 0)
        {
            String [] tables = GetTableNames();
            printTables(tables);
        }

        private void printTables(String[] tables)
        {
            String table_name;
```

```

        for (int i = 0; i < tables.length; i++)
        {
            table_name = tables[i];
            printTable(table_name);
        }

private void printTable(String table_name)
{
    int nrows = GetNumberOfRows(table_name);
    int ncols = GetNumberOfColumns(table_name);

    System.out.println("Table: " + table_name + " has " + ncols + " columns and "
        + nrows + " rows.");

    String [] col_names = GetColumnNames(table_name);

    System.out.println("-----");

    for (int i = 0; i < ncols; i++)
        System.out.print("    " + col_names[i] + "    ");
    System.out.println("\n-----");

    String [][] mytable = GetTable(table_name);

    for (int j = 0; j < nrows; j++)
    {
        for (int i = 0; i < ncols; i++)
            System.out.print("    " + mytable[i][j] + "    ");

        System.out.println("\n");
    }
}
}

```

Java 应用程序语言环境

Net.Data 支持带有 Java 语言环境的现有 Java 应用程序。采用对 Java 小应用程序和 Java 方法(或应用程序)的支持后,您可以通过 Java 数据库连接 (JDBC**) API 来访问 DB2。

有关 JDBC 的详细信息,可从这些站点获得:

- 具有 JDK 1.1 或更高版本的 IBM 软件,在使用 JDBC 和 Net.Data 时需要:
<http://www.software.ibm.com/data/db2/java/>
- JavaSoft 具有额外的 JDBC 驱动程序、JDBC API 文档和 JDBC 的最新更新:
<http://splash.javasoft.com/jdbc/>

配置 Java 语言环境

要使用 Java 语言环境,您需要验证 Net.Data 的初始化设置并设置语言环境。

验证初始化文件中有以下配置语句,并且是在一行上:

```
ENVIRONMENT (DTW_JAVAPPS) ( OUT RETURN_CODE ) CLIETTE "DTW_JAVAPPS"
```

请参阅第20页的『环境配置语句』,以进一步了解 Net.Data 初始化文件和语言环境 ENVIRONMENT 语句。

重要: 请参阅第23页的『设置 Java 语言环境』,以学习如何设置 Java 语言环境。

调用 Java 函数

Java 语言环境提供了一个类似于远程过程调用 (RPC) 的接口。您可以从 Net.Data 宏发出 Java 函数调用(将 Net.Data 字符串作为参数)，您所调用的 Java 函数将返回一个字符串。使用 Java 语言环境时，必须使用 Net.Data “现场连接”(请参阅第150页的『管理连接』以获取有关“现场连接”的更多信息)。

要调用 Java 函数:

1. 编写您的 Java 函数。
2. 为所有的 Java 函数创建一个 Net.Data cliette (Net.Data cliette 启动您运行 Java 函数的 Java 虚拟机)。
3. 在“现场连接”配置文件的 Java ENVIRONMENT 语句中定义一个 cliette。
每当您引入新的 Java 函数时，都必须重新创建 Java cliette。
4. 启动连接管理器。
5. 运行调用 Java 语言环境的 Net.Data 宏。

创建 Java 函数: 修改 Java 函数示例文件 UserFunctions.java，或者以下面的示例文件为模型来创建一个新的文件 myfile.java:

```
=====myfile.java=====
import mypackage.*                                <=contain your functions
{
    public String myfctcall(...parameters from macro...)
    {
        return ( mypackage.mymethod(...parameters...));    <=high-level call to your functions
    }

    public String lowlevelcall(...parameters...)
    {
        string result;
        .....code using many functions of your package...
        return(result)
    }
}
```

Java 语言环境文件结构: Net.Data 在安装期间创建了几个目录。这些目录中包括您使用 Java 语言环境来创建 Java 函数、定义 cliette 和运行宏所需的文件:

- 一个名为 UserFunctions.java 的示例 Java 函数。
- 一个名为 makeClas 的示例文件。在运行时，这个文件将为您的 Java 函数创建一个 Net.Data cliette。
- 一个名为 launchjv 的示例文件，Net.Data cliette 用它来启动 Java 虚拟机并运行 Java 函数。

表12 描述了您操作系统上那些文件的目录与文件名。

表 12. 创建 Java 函数时所使用的文件

操作系统	文件名	目录
OS/2	UserFunctions.java	javaapps
	launchjv.com	connect
Windows NT	UserFunctions.java	javaclas
	makeClas.bat	javaclas
	launchjv.bat	connect

表 12. 创建 Java 函数时所使用的文件 (续)

操作系统	文件名	目录
UNIX	UserFunctions.java	javaapps
	launchjv	javaapps

定义 Java 语言环境 Cliette: 修改示例文件 makeClas.bat, 或者为所有的 Java 函数创建一个新的 .bat 文件来生成一个名为 dtw_samp.class 的 Net.Data cliette 类。下面的例子显示批处理文件 CreateServer 如何处理三个 Java 函数:

```
rem Batch file to create dtw_samp for Net.Data
java CreateServer dtw_samp.java UserFunctions.java myfile.java
javac dtw_samp.java
```

批处理文件处理以下文件和 Net.Data 提供的名为 Stub.java 的 stub 文件, 用于处理 dtw_samp.class。

- dtw_samp.java
- UserFunctions.java
- myfile.java

编写一个 JDBC 应用程序或小应用程序与编写一个使用 DB2 CLI 或 ODBC 来访问数据库的 C 应用程序是非常类似的。应用程序和小应用程序之间最主要的区别是: 应用程序可能需要特殊的软件来与 DB2 通信, 例如 DB2 Client Application Enabler。而小应用程序则取决于允许 Java 功能的 Web 浏览器, 但不需要安装在客户上的任何 DB2 代码。

在使用 JDBC 之前, 您的系统需要进行一些配置。在 DB2 JDBC 应用程序和小应用程序支持 Web 站点中讨论了这些需要考虑的事项:

<http://www.software.ibm.com/data/db2/jdbc/db2java.html>

Java 语言环境示例

在创建了 Java 函数、定义了 cliette 类并配置了 Net.Data 之后, 您就可以运行包含对 Java 函数引用的宏。**重要:** 在调用 Net.Data 宏之前请先启动“连接管理器”。

在下面的例子中, 函数调用 myfctcall 使用 cliette DTW_JAVAPPS 来调用 Net.Data 提供的示例函数。

```
%FUNCTION (DTW_JAVAPPS) myfctcall( ....parameters from macro ....)

%{ to call the sample provided with Net.Data %}
%FUNCTION (DTW_JAVAPPS) reverse_line(str);

%HTML (report){
您应当看到反转显示的字符串 "Hello World".
@reverse_line("Hello World")
您应当具有函数调用的结果。
@myfctcall( ... ....)
%}
```

Perl 语言环境

Perl 语言环境能够解释在 Net.Data 宏的一个 FUNCTION 块中指定的在线 Perl 脚本, 或者它能处理存储在服务器上单独文件中的外部 Perl 脚本。

配置 Perl 语言环境

验证 Net.Data 初始化文件中有以下配置语句，并且是在一行上：

```
ENVIRONMENT (DTW_PERL)      DTWPERL    ( OUT RETURN_CODE )
```

请参阅第20页的『环境配置语句』，以进一步了解 Net.Data 初始化文件和语言环境 ENVIRONMENT 语句。

调用外部的 Perl 脚本

对外部 Perl 脚本的调用在 FUNCTION 块中是由一个 EXEC 语句来标识的：

```
%EXEC{ perl_script_name [optional parameters] %}
```

必需： 请确保 Perl 脚本名称 *perl_script_name* 列在 Net.Data 初始化文件中为 EXEC_PATH 配置变量指定的路径中。

```
%FUNCTION(DTW_PERL) rexx1() {  
%EXEC{MyPerl.pl %}  
%}
```

传递参数

有两种方式将信息传递到 Perl (DTW_PERL) 语言环境调用的程序，直接和间接。

直接 在调用 Perl 脚本时直接传递参数。例如：

```
%DEFINE INPARAM1 = "SWITCH1"  
  
%FUNCTION(DTW_PERL) sys1() {  
%EXEC{  
    MyPerl.pl $(INPARAM1) "literal string"  
%}  
%}
```

Net.Data 变量 INPARAM1 被引用并被传递到 Perl 脚本。参数传递到 Perl 脚本的方式与从命令行调用 Perl 脚本时参数传递到 Perl 脚本的方式相同。使用这种方式传递给 Perl 脚本的参数被认为是输入类型参数(传递给 Perl 脚本的参数可以由 Perl 脚本使用和处理，但对参数的更改并反映给 Net.Data)。

间接

使用以下一种方法在调用 Perl 脚本时直接传递参数：

- 让 Net.Data 将输入参数作为环境变量传递给 Perl 脚本。然后，Perl 脚本就可以通过环境变量检索参数。
- 让 Perl 脚本通过将输出参数写入一个已命名的管道来把输出参数传回语言环境，Net.Data 在环境变量 DTWPIPE 中传递该管道的名称。使用以下语法将数据写至已命名的管道：

```
name="value"
```

对于复合数据项，可以用一个新行字符或空字符分开每个项。

如果一个变量名称与输出参数的名称相同且使用上述语法，则新的值将替换当前值。如果变量名不对应于输出参数，Net.Data 将把它忽略。

以下示例显示了 Net.Data 如何从一个宏传递变量。


```
%FUNCTION(DTW_PERL) today() RETURNS(result) {
    $date = 'date';
    chop $date;
    open(DTW, "> $ENV{DTWPIPE}") || die "Could not open: $!";
    print DTW "result = \"\$date\"\n";
}%
%HTML(INPUT) {
    @today()
}%
```

如果 Perl 脚本位于一个名为 `today.pl` 的外部文件中，那么这个函数可以按下一个例子来编写：

```
%FUNCTION(DTW_PERL) today() RETURNS(result) {
    %EXEC { today.pl %}
}%
```

可以 `Net.Data` 表格传递给由 Perl 语言环境调用的 Perl 脚本。Perl 脚本根据 `Net.Data` 宏表格参数的 `Net.Data` 名称来访问它们的值。列标题和字段值都包含在用表格名和列号标识的变量中。例如，在表格 `myTable` 中，列标题是 `myTable_N_j`，字段值是 `myTable_V_i_j`，其中 *i* 是行号，*j* 是列号。表格的行数与列数是 `myTable_ROWS` 和 `myTable_COLS`。

FUNCTION 部分的 REPORT 和 MESSAGE 块

REPORT 和 MESSAGE 块在所有 FUNCTION 部分都是允许的。它们由 `Net.Data` 来处理，而不是由语言环境来处理。当然，Perl 脚本可以将文本写至标准输出流，作为 Web 页面的一部分。

Perl 语言环境示例

以下示例显示了 `Net.Data` 如何通过执行外部的 Perl 脚本来生成一个表格：

```
%define {
    c = %TABLE(20)
    rows = "5"
    columns = "5" %}
%function(DTW_PERL) genTable(in rows, in columns, out table) {
    %exec{ perl.pl
}%

%message{
    default: "genTable: Unexpected Error"
}%
}%

%HTML(REPORT){
    @genTable(rows, columns, c)
    return code is $(RETURN_CODE)
}%
The Perl script (perl.pl):

open(D2W, "> $ENV{DTWPIPE}");
print "genTable begins ...

";
$r = $ENV{ROWS};
$c = $ENV{COLUMNS};
print D2W "table_ROWS=\"\$r\" ";
print D2W "table_COLS=\"\$c\" ";
print "rows: $r
";
```

```

print "columns: $c";
for ($j=1; $j<=$c; $j++)
{
print D2W "table_N_$j=\"COL$j\" ";
}
for ($i=1; $i<=$r; $i++)
{
for ($j=1; $j<=$c; $j++)
{
print D2W "table_V_$i","_","$j=\"n$i $j \" ";
}
}
close(D2W);

```

结果: genTable 生成:

```

rows: 5 columns: 5
COL1 | COL2 | COL3 | COL4 | COL5 |
-----
[ 1 1 ] | [ 1 2 ] | [ 1 3 ] | [ 1 4 ] | [ 1 5 ] |
-----
[ 2 1 ] | [ 2 2 ] | [ 2 3 ] | [ 2 4 ] | [ 2 5 ] |
-----
[ 3 1 ] | [ 3 2 ] | [ 3 3 ] | [ 3 4 ] | [ 3 5 ] |
-----
[ 4 1 ] | [ 4 2 ] | [ 4 3 ] | [ 4 4 ] | [ 4 5 ] |
-----
[ 5 1 ] | [ 5 2 ] | [ 5 3 ] | [ 5 4 ] | [ 5 5 ] |
-----
return code is 0

```

REXX 语言环境

REXX 语言环境允许您运行 REXX 程序。

配置 REXX 语言环境

要使用 REXX 语言环境, 您需要验证 Net.Data 的初始化设置并设置语言环境。

验证初始化文件中有以下配置语句, 并且是在一行上:

```
ENVIRONMENT (DTW_REXX) DTWREXX ( OUT RETURN_CODE )
```

请参阅第20页的『环境配置语句』, 以进一步了解 Net.Data 初始化文件和语言环境 ENVIRONMENT 语句。

执行 REXX 程序

通过使用 REXX 语言环境, 您可以执行内联的 REXX 程序或外部的 REXX 程序。内联的 REXX 程序是这样一种 REXX 程序, 它在宏中具有 REXX 程序的源代码。外部的 REXX 程序在外部文件中具有 REXX 程序的源代码。

要执行内联的 REXX 程序:

定义一个使用 REXX (DTW_REXX) 语言环境的函数, 并且该函数的语言环境可执行部分中包含 REXX 代码。

例子: 一个包含内联 REXX 程序的函数

```
%function(DTW_REXX) helloWorld() {
    SAY 'Hello World'
%}
```

要运行外部的 REXX 程序:

定义一个使用 REXX (DTW_REXX) 语言环境的函数, 并且其中包含一个要在 EXEC 语句中运行的 REXX 程序的路径。

例子: 一个包含指向外部程序的 EXEC 语句的函数

```
%function(DTW_REXX) externalHelloWorld() {
%EXEC{ helloWorld.exe%}
%}
```

必需: 请确保 Net.Data 初始化文件中为 EXEC_PATH 配置变量指定的路径中列出了该 REXX 文件名。请参阅第18页的『EXEC_PATH』, 以学习如何定义 EXEC_PATH 配置变量。

将参数传递到 REXX 程序

有两种方式将信息传递到 REXX (DTW_REXX) 语言环境调用的 REXX 程序, 直接和间接。

直接 使用 %EXEC 语句将参数直接传递到外部 REXX 程序。例如:

```
%FUNCTION(DTW_REXX) rexx1() {
    %EXEC{
        CALL1.CMD $(INPARM) "literal string"    %}
%}
```

Net.Data 变量 INPARM1 被撤消引用并传递到外部的 REXX 程序。REXX 程序可以通过使用 REXX PARSE ARG 指令来引用变量。使用这种方式传递给程序的参数被认为是输入类型参数(传递给程序的参数可以由程序使用和处理, 但对参数的更改并反映给 Net.Data)。

间接

通过 REXX 程序变量池的方式间接传递参数。启动 REXX 程序之后, REXX 解释程序将创建并维护一个含有所有变量信息的空间。这个空间就称为变量池。

调用一个 REXX 语言环境 (DTW_REXX) 函数时, REXX 语言环境将在执行 REXX 程序之前把所有输入 (IN) 或输入/输出 (INOUT) 函数参数存储在变量池中。调用 REXX 程序时, 它就可以直接访问这些变量。REXX 程序成功完成时, DTW_REXX 语言环境将确定是否有输出 (OUT) 或 INOUT 函数参数。如果有, 语言环境将从变量池中检索相应于函数参数的值, 并使用新值更新函数参数值。当 Net.Data 接收控制时, 它便使用从 REXX 语言环境中获得的新值更新所有的 OUT 或 INOUT 参数。例如:

```
%DEFINE a = "3"
%DEFINE b = "0"
%FUNCTION(DTW_REXX) double_func(IN inp1, OUT outp1){
    outp1 = 2*inp1
%}

%HTML(REPORT){
    Value of b is $(b), @double_func(a, b) Value of b is $(b)
%}
```

在上面的例子中，调用 `@double_func` 传递了两个参数，*a* 和 *b*。REXX 函数 `double_func` 将第一个参数的值乘以 2，并将结果存储在第二个参数中。当 Net.Data 调用宏时，*b* 的值为 6。

您可以将 Net.Data 表格传递给一个 REXX 程序。REXX 程序访问 Net.Data 宏表格参数的值，把它作为 REXX 词干变量。对于 REXX 程序，列标题和字段值都包含在用表格名和列号标识的变量中。例如，表格 `myTable` 中的列标题是 `myTable_N.j`，字段值是 `myTable_N.i.j`，其中 *i* 是行号，*j* 是列号。表格中的行数是 `myTable_ROWS`，列数是 `myTable_COLS`。

为 AIX 操作系统提高性能:

如果在 AIX 系统中有许多个对 REXX 语言环境的调用，则可以考虑将 `RXQUEUE_OWNER_PID` 环境变量设置为 0。而调用此 REXX 语言环境的宏可以很方便地调用许多进程、调用系统资源。

您可以用以下三种方式来设置环境变量:

- 在宏中，通过使用 `DTW_SETENV` 内部函数:

```
@DTW_rSETENV("RXQUEUE_OWNER_PID", "0")
```

- 在 AIX 系统环境文件中插入以下语句:

```
/etc/environment: RXQUEUE_OWNER_PID = 0
```

此方法将影响整个机器上 REXX 的功能。

- 在 HTTP Web 服务器环境文件中; 例如, 对于 Domino Go Webserver 插入以下语句:

```
InheritEnv RXQUEUE_OWNER_PID = 0
```

此方法将影响 Web 服务器上 REXX 的功能。

REXX 语言环境的例子

以下例子显示了调用 REXX 函数来生成具有两列三行的 Net.Data 表格的宏。在对 REXX 函数的调用之后，将调用一个内部函数 `DTW_TB_TABLE()` 来生成一个要返回给浏览器的 HTML 表格。

```
%DEFINE myTable = %TABLE
%DEFINE DTW_DEFAULT_REPORT = "NO"

%FUNCTION(DTW_REXX) genTable(out out_table) {
  out_table_ROWS = 3
  out_table_COLS = 2

  /* Set Column Headings */
  do j=1 to out_table_COLS
    out_table_N.j = 'COL'j
  end

  /* Set the fields in the row */
  do i = 1 to out_table_ROWS
    do j = 1 to out_table_COLS
      out_table_V.i.j = '[' i j ']'
    end
  end
end
%}
```

```
%HTML(REPORT){
  @genTable(myTable)
  @DTW_TB_TABLE(myTable)
%}
```

结果:

COL1	COL2
[1 1]	[1 2]
[2 1]	[2 2]
[3 1]	[3 2]

System 语言环境

System 语言环境支持执行命令和调用外部程序。

配置 System 语言环境

在初始化文件中添加以下配置语句，并且是在一行上:

```
ENVIRONMENT (DTW_SYSTEM) DTWSYS ( OUT RETURN_CODE )
```

请参阅第20页的『环境配置语句』，以进一步了解 Net.Data 初始化文件和语言环境 ENVIRONMENT 语句。

发出命令和调用程序

要发出一个命令，可以定义使用 System (DTW_SYSTEM) 语言环境的函数，它包含一个路径，该路径指向要在 EXEC 语句中发出的命令。例如:

```
%FUNCTION(DTW_SYSTEM) sys1() {
  %EXEC { ^ADDLIB.CMD %}
%}
```

如果使用 EXEC_PATH 配置变量来定义至包含可执行对象(例如，命令和程序)的目录的路径，则可以缩短至该对象的路径。请参阅第18页的『EXEC_PATH』，以学习如何定义 EXEC_PATH 配置变量。

例 1: 发出命令

```
%FUNCTION(DTW_SYSTEM) sys2() {
  %EXEC { MYPGM %}
%}
```

例 2: 调用程序

```
%FUNCTION(DTW_SYSTEM) sys3() {
  %EXEC {MYPGM.EXE %}
%}
```

将参数传送到程序

有两种方式将信息传递到 System (DTW_SYSTEM) 语言环境调用的程序，直接和间接。

直接 在调用程序时直接传递参数。例如:

```
%DEFINE INPARAM1 = "SWITCH1"

%FUNCTION(DTW_SYSTEM) sys1() {
  %EXEC{
```

```
CALL1.CMD $(INPARM1) "literal string"
%}
%}
```

Net.Data 变量 INPARM1 被引用并被传递到程序。参数传递到程序的方式与从命令行调用程序时参数传递到程序的方式相同。使用这种方式传递给程序的参数被认为是输入类型参数(传递给程序的参数可以由程序使用和处理, 但对参数的更改并反映给 Net.Data)。

间接

System 语言和不能直接传递或检索 Net.Data 变量, 因此这些变量以如下方式使用程序可以使用它们:

- Net.Data 将输入参数作为环境变量传递到程序。然后, 程序就可以通过环境变量检索参数。
- 程序通过将结果写入一个已命名的管道来将输出参数传回语言环境 (Net.Data 在环境变量 DTWPIPE 中传递该管道的名称)。使用以下语法将数据写至已命名的管道:

```
name="value"
```

对于复合数据项, 可以用一个新行字符或空字符分开每个项。

如果一个变量名称与输出参数的名称相同且使用上述语法, 则新的值将替换当前值。如果变量名不对应于输出参数, Net.Data 将把它忽略。

以下示例显示了 Net.Data 如何从一个宏传递变量。

```
%FUNCTION(DTW_SYSTEM) sys1 (IN P1, OUT P2, P3) {
  %EXEC {
    UPDPGM
  }
%}
```

您可以通过 System 语言环境将 Net.Data 表格传递给一个被调用的程序。该程序根据它们的 Net.Data 名来访问 Net.Data 宏表格参数的值。列标题和字段值都包含在用表格名和列号标识的变量中。例如, 在表格 myTable 中, 列标题是 myTable_N_j, 字段值是 myTable_V_i_j, 其中 *i* 是行号, *j* 是列号。表格的行数与列数是 myTable_ROWS 和 myTable_COLS。

不建议您传递有许多行的表格, 因为进程环境变量的个数是有限的。

System 语言环境示例

以下例子显示了一个包含函数定义的宏, 其中有三个参数 P1、P2 和 P3。P1 是一个输入 (IN) 参数, P2 和 P3 是输出 (OUT) 参数。函数调用程序 UPDPGM, 它用 P1 的值更新参数 P2, 并将 P3 设置为字符串。在处理 %EXEC 块中的语句之前, DTW_SYSTEM 语言环境在环境空间中存储 P1 和相应的值。

```
%DEFINE{
  MYPARM2 = "ValueOfParm2"
  MYPARM3 = "ValueOfParm3"
%}
%FUNCTION(DTW_SYSTEM) sys1 (IN P1, OUT P2, P3) {
  %EXEC {
    UPDPGM
  }
%}
```

```
%HTML(upd1) {  
<P>  
  Passing data to a program. The current value  
  of MYPARM2 is "${MYPARM2}", and the current value of MYPARM3 is  
  "${MYPARM3}". Now we invoke the Web macro function.  
  
  @sys1("ValueOfParm1", MYPARM2, MYPARM3)  
  
<P>  
  After the function call, the value of MYPARM2 is "${MYPARM2}",  
  and the value of MYPARM3 is "${MYPARM3}".  
  %}
```

第7章 改进性能

改进性能是调整系统时的一个重要部分。本章讨论改进 Net.Data 性能的策略。将讨论以下主题:

- 『使用 Web 服务器 API』
- 『使用 FastCGI』
- 第150页的『管理连接』
- 第153页的『Net.Data 高速缓存』
- 第170页的『设置错误记录的等级』
- 第171页的『优化语言环境』

另外, 请确保已经正确地设置了 Web 服务器。无论 Net.Data 处理一个宏或直接请求的速度多快, Web 服务器的性能对响应时间都有直接影响。

使用 Web 服务器 API

您可以用一个 Web 服务器 API (例如 ICAPI 或 GWAPI) 取代 CGI 来调用 Net.Data。当使用一个 Web 服务器 API 执行 Net.Data 时, Net.Data 将作为 Web 服务器进程中的一个线程来执行。因为 Web 服务器的进程是多线程的, 所以可以在同一个地址空间中并发处理多个 Net.Data 请求, 从而消除了将 Net.Data 作为 CGI 进程调用而造成的系统开销。

考虑: 使用 Web 服务器 API 提供了改进的性能, 而没有隔离应用程序。因为 Net.Data 在多线程的环境中运行, 因此用户开发的语言环境中所产生的错误、不适当的调用、甚至数据库的停机都可能引起 Web 服务器的问题, 并存在使服务器关闭的潜在可能。在确定是否使用某个 Web 服务器 API 时, 需要确定对于您的应用程序来说, 性能和应用程序隔离中哪一个的优先级较高。

使用 FastCGI

FastCGI 提供了改进的性能和 CGI-BIN 的可靠性。使用 FastCGI 允许您以 API 服务器的速度、更可靠的方法(使用分开的内存空间)来运行宏。Net.Data 调用缺省情况是与 CGI 一起运行。

您可以在所有支持 FastCGI 的服务器上同时使用 Net.Data 和 FastCGI。

请参阅第33页的『为 FastCGI 配置 Net.Data』, 学习如何配置 FastCGI。

您可以调节 FastCGI 来运行适当数量的进程, 从而处理与进程配置参数一起进入的请求数。例如, 一个用户平均每秒有 100 个请求, 每个请求需要半秒钟来进行处理。则将进程参数设置为 50。

FastCGI 受到以下语言环境的支持:

- SQL
- Oracle 7.2、7.3、8.0

- ODBC
- Sybase
- REXX
- Perl

要求：在 FastCGI 方式中运行时，Oracle 和 Sybase 语言环境需要“现场连接”。

要调节同步进程的个数：

1. 打开定义进程配置参数的配置文件。
 - 对于 Apache，这是 httpd.conf 文件。
 - 对于 ICS 或 Lotus Domino Go Webserver，这是 lgw_fcgi.conf 文件。
2. 更改指定进程数的配置参数值：
 - 对于 Apache: Process=num。
 - 对于 ISC: NumProcess=num。

其中 num 是进程个数。

管理连接

Net.Data 提供了一个称为“现场连接”的组件来管理数据库和 Java 虚拟机连接。“现场连接”维护持续的连接，以改进性能。有些 Net.Data 的操作需要很长的启动时间。例如，一个进程在发出数据库查询之前，必须先向 DBMS 标识它自己并连接到数据库。这通常在访问数据库的 Net.Data 宏所需的进程时间中占很大的部分。另一个在启动时需要很多开销的例子是运行 Java 应用程序(非 Java 小应用程序)所需的 Java 虚拟机。由于 CGI 程序操作的方式，在每次请求 Web 服务器时都需要这些启动时的花费。Net.Data 在 OS/2、Windows NT 和 UNIX 操作系统上提供了“现场连接”并维护持续连接。

以下章节描述了“现场连接”。

- 『关于现场连接』
- 第151页的『现场连接的优点』
- 第151页的『我应当使用现场连接吗?』
- 第152页的『启动连接管理器』
- 第152页的『Net.Data 和现场连接进程流』

关于现场连接

“现场连接”可以通过消除启动时的系统开销来动态地改进性能。这些节省来自于连续运行一个或多个执行启动功能的进程。然后，这些进程将等待服务请求。如果您将 Net.Data 用作 CGI 或 FastCGI 程序，或者用作 Web 服务器 API 插件，那么您可以运行“现场连接”。

“现场连接”由连接管理器和 cliette 组成。*Cliette* 是连接管理器所启动的一些进程，它们在服务器运行期间保持活动状态。*Cliette* 处理数据并与您在初始化文件中用 **CLIETTE** 关键字指定的 Net.Data 语言环境通信。每个类型的 cliette 处理一个专门的语言环境函数，例如 DB2 cliette 连接到 DB2 数据库并建立在 Net.Data 调用任何 Net.Data 宏之

前执行 SQL 调用的操作。这个可执行文件是在现场连接配置文件中命名的，称为 dtwcm.cnf。图22显示了“现场连接”、宏以及语言环境之间的交互。

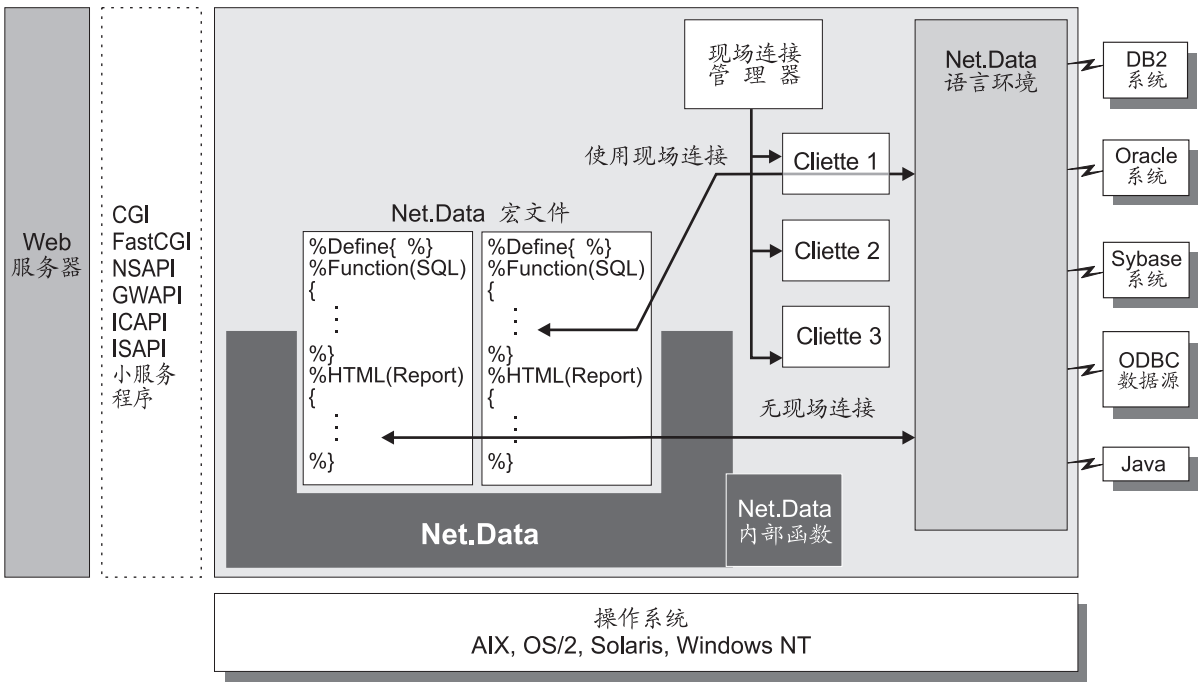


图 22. 使用 Clientte 的现场连接

以下章节更详细地描述了“现场连接”。要学习如何配置“现场连接”，请参阅第28页的『配置现场连接』。

现场连接的优点

使用“现场连接”的主要优点是：

- 改进性能

重新使用连接要比建立新的连接有效得多。通常，如果您请求小的 SQL 语句(例如，对少于 100 000 行的数据库的简单查询)，或者如果您的数据库连接很困难(例如，远程服务器)，那么连接的时间是占很大比重。

- 多数据库访问

“现场连接”允许一个 Net.Data 宏同时连接到多个数据库。这一点是可能的，因为每个数据库都有唯一的 clientte，因此 Net.Data 只需和多个 clientte 通信即可。

我应当使用现场连接吗？

您可以以 CGI、FastCGI 或 API 方式使用“现场连接”来与您的数据库通信。另外，如果应用程序需要来自多个数据库的数据，那您还可以从“现场连接”受益。

现场连接和 API 插件一起使用，可以改进许多系统的性能(取决于系统的负载和配置)。您应当在自己的系统上试验一下，确定哪一个配置是最佳的。

通过使用 `ACTIVATE DATABASE` 或 `START DATABASE` 命令来节省建立数据库连接的时间，许多应用程序可以改进性能而不必使用“现场连接”。请参阅数据库的文档，以获取有关您的数据库所使用的命令的细节。还请检查一下您的操作系统文档，是否有其它能够帮助改进性能的步骤。

要求：在 FastCGI 和 API 方式中运行时，Oracle 和 Sybase 语言环境需要“现场连接”。

启动连接管理器

连接管理器是与 Net.Data 一起发行的一个独立的可执行文件，名为 `dtwcm`。在启动 Web 服务器时启动连接管理器。

启动连接管理器时，它将读取配置文件并启动一组进程。在每个进程中，连接管理器都将开始一个特定 `cliette` 的执行。要学习如何配置“现场连接”，请参阅第28页的『配置现场连接』。

要在 Windows NT 和 OS/2 中启动连接管理器：

1. 从命令行更改到 `<inst_dir>\connect\` 目录。
2. 输入 `dtwcm`。

其中 `<inst_dir>` 是 Net.Data 的安装目录。

要在 AIX 中启动连接管理器：

1. 从命令行更改到 `/usr/lpp/internet/db2www/db2/` 目录。
2. 输入 `dtwcm`。

要带消息选项启动连接管理器：

缺省情况下，连接管理器的消息是被关闭的。如果您希望显示连接管理器的消息，可以在启动连接管理器时使用 `-d` 选项。

从命令行输入：`dtwcm -d`

使用 `-d` 选项之后，要想再次关闭消息，就必须重新启动连接管理器。

要自动将连接管理器作为 Windows NT 的服务启动：

在 Windows NT 上，您可以指定将连接管理器作为 Windows NT 的服务启动，而不是从命令行启动。将连接管理器作为 Windows NT 的服务运行可以使连接管理器在每次启动机器时自动启动。

技巧：在将连接管理器设置为自动启动之前，先从命令行启动，以确保现场连接配置文件是正确的。

1. 从 Windows NT 任务栏，选择开始->设置->控制面板->服务。
2. 选择 **Net.Data 连接管理器**，然后单击启动按钮。
3. 选择自动启动类型，然后单击确定。

Net.Data 和现场连接进程流

在配置并启动了数据库、Web 服务器以及连接管理器之后，Net.Data 处理一般将在启用“现场连接”时调用这些步骤：

1. Web 服务器接收请求并启动一个 FastCGI、CGI 或 API 进程来运行 Net.Data。
2. Net.Data 开始处理 Net.Data 宏。

3. 当 Net.Data 遇到使用“现场连接”的函数调用时，它将确定需要初始化文件中哪些类型的 clette。对于 DB2，clette 类型通常是根据 DB2 数据库名称所取的一个名称，例如 DTW_SQL:CELDIAL。
4. Net.Data 向连接管理器要求该类型的 clette。
5. 连接管理器查找可用的该类 clette。如果没有可用的 clette，连接管理器将把请求放入队列，当有正确的 clette 类型可用时再进行处理。
6. 当有一个 clette 可用时，连接管理器将告诉 Net.Data 如何与该 clette 通信。
7. Net.Data 让 clette 处理函数。
8. 处理从步骤 3 开始重复，直至 Net.Data 宏处理完成为止。
9. 释放所有的 clette。

如果初始化文件中指定了一个 clette，但连接管理器没有运行，Net.Data 将装入 DLL 并处理该宏。如果使用 API，那么很可能会收到错误信息，这时就应启动连接管理器。

Net.Data 高速缓存

高速缓存有助于您提高应用程序用户的响应时间。Net.Data 将来自对 Web 服务器的请求存储在本地以备快速检索，直到刷新信息时为止。本章描述 Net.Data 高速缓存的概念、任务和限制。

- 『关于 Web 高速缓存』
- 第154页的『关于 Net.Data 高速缓存』
- 第154页的『Net.Data 高速缓存术语』
- 第155页的『Net.Data 高速缓存概念』
- 第156页的『Net.Data 高速缓存的限制』
- 第156页的『Net.Data 高速缓存接口』
- 第156页的『高速缓存管理器的规划』
- 第157页的『高速缓存标识符』
- 第157页的『配置高速缓存管理器和 Net.Data 高速缓存』
- 第163页的『启动和停止高速缓存管理器』
- 第164页的『高速缓存 Web 页』
- 第167页的『CACHEADM 命令』
- 第169页的『高速缓存记录』

关于 Web 高速缓存

许多软件组件为 Web 应用程序执行高速缓存。这里是高速缓存应用程序的一些例子：

- Web 浏览器在内存或磁盘中本地保存 Web 页面和相关对象(例如图象和声频文件以及 Java 小程序)，当在用户重复访问相同页面时保存网络时间。
- Web 代理服务器高速缓存在本地服务器上保存 Web 页面和相关对象(近一组用户组)，以减少对远程 Web 服务器的网络访问时间，例如减少 Web 服务器检索所请求项目的次数。Web 代理服务器高速缓存还允许多个用户之间有效共享公共访问页面。

- Web 服务器在内存中高速缓存频繁检索的页和相关对象，以在用户重复检索相同页时节省磁盘存取时间。
- 数据库管理系统在内存中高速缓存通常保持在磁盘上的数据项，以在重复检索相同数据项时节省磁盘访问时间。

所有这些组件都各自完成它们的高速缓存过程，但是整个结果为用户提高了响应时间。为了确定何时刷新高速缓存的项目，Web 组件(浏览器、代理服务器和 Web 服务器)通常考虑以下不同选项:

- 浏览器和服务器配置选项
- 从 Web 服务器中与 Web 页面和相关项目一起返回的 HTTP 的内容，特别是满期日期信息

关于 Net.Data 高速缓存

Net.Data 本身为 Net.Data 宏生成的频繁访问页面和相关数据项提供自己的高速缓存功能。通过从 Net.Data 高速缓存中传递页面，可以节省为了创建页面而运行 Net.Data 宏和访问数据库的时间。

对于每个服务器，可以使用一个高速缓存管理器。**建议:** 为 Net.Data 的许多实例使用一个高速缓存管理器，每个高速缓存管理器对应多个高速缓存。

图23显示 Net.Data 使用高速缓存管理器来管理来自一个宏文件的 HTML 输出的高速缓存过程。此输出可能包含来自数据库的数据。

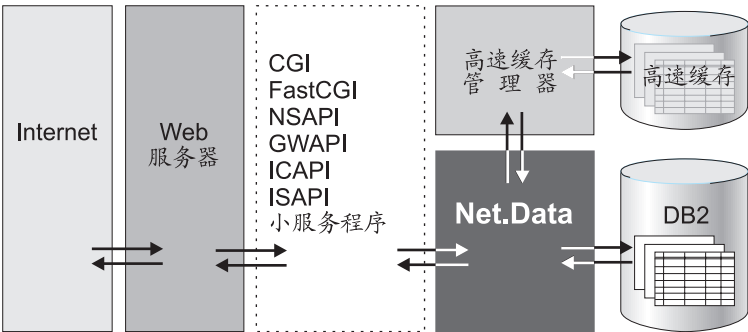


图 23. Net.Data 高速缓存

Net.Data 高速缓存术语

Net.Data 文档使用以下项目来描述 Net.Data 高速缓存。

高速缓存

一类包含最近访问过的数据的内存，是为了加快对相同数据的后继访问而设计的。高速缓存经常是用来对网络中可以访问的、频繁使用的数据保留一个本地副本。在 Net.Data 中，指这样的本地内存：它包含 Net.Data 所生成的 HTML Web 页面，以让 Net.Data 宏重新使用。在高速缓存中存储了页之后，Net.Data 就不必重新生成高速缓存中的信息。每个高速缓存都是由高速缓存管理器来管理的，高速缓存管理器负责管理多个高速缓存，并可以服务于 Net.Data 的多个实例。

高速缓存标识符

一个标识特定高速缓存的字符串。

高速缓存管理器

为一台机器管理高速缓存的程序。它可以管理多个高速缓存。

高速缓存管理器配置文件

此文件包含一些设置，Net.Data 使用这些设置来确定对记录、跟踪、高速缓存大小和其它选项的设置。它包含对高速缓存管理器和特定高速缓存管理器所管理的所有高速缓存文件的设置。在 Net.Data 中封装时，文件名是 cachemgr.cnf。

Net.Data 高速缓存概念

根据系统上具有多少 HTTP 服务器以及每个 HTTP 服务器是否运行 Net.Data 的自身副本 (使用各自的 Net.Data 配置文件)，您可以使 Net.Data 的所有副本与一个或多个高速缓存管理器相关联。一个高速缓存管理器可以支持许多内存中的高速缓存，每个高速缓存具有一个高速缓存标识符。图24显示一个高速缓存管理器，它处理多个宏文件并管理两个高速缓存。

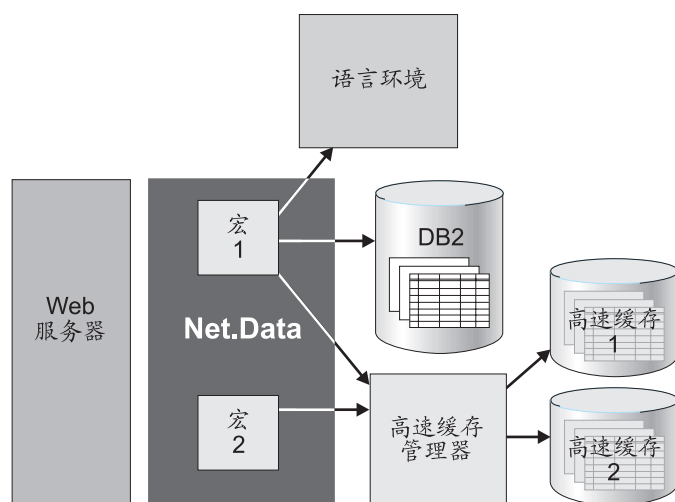


图 24. 高速缓存管理器处理多个宏文件和高速缓存

任何数目的项目(称为高速缓存的页都可以放在一个高速缓存中。每个高速缓存的页具有唯一的标识符，例如一个统一资源定位器 (URL)。一个页面是一个完整的 HTML 页面或它的一个分段。

当 Net.Data 接收一个高速缓存化的数据的请求(例如，来自内部函数 DTW_CACHE_PAGE)时，将发生以下步骤：

1. Net.Data 连接至高速缓存管理器。
2. Net.Data 检查数据是否已经高速缓存。
 - 如果数据已高速缓存并且未到期，Net.Data 将从高速缓存管理器请求页面，将它发送到浏览器并停止执行宏。
 - 如果数据未高速缓存，Net.Data 将继续处理宏，然后将生成的 HTML 页发送到 Web 浏览器和高速缓存管理器，在高速缓存管理器中进行高速缓存。
3. Net.Data 断开与高速缓存管理器的连接

当宏文件成功完成处理之后，高速缓存管理器高速缓存 HTML 输出，确保只高速缓存成功生成的 Web 页。数据直到发送到浏览器才被高速缓存，用户看到的数据与高速缓存的数据相同。

当 Net.Data 遇到一个错误并从宏中退出时，高速缓存管理器：

- 不接受部分或有故障的页
- 在高速缓存中保存现存页

Net.Data 高速缓存的限制

Net.Data 高速缓存具有以下限制：

安全性 高速缓存管理器不提供安全性。例如，是否一个用户运行一个宏和高速缓存数据库结果的一个页面。另一个数据库用户可以检索高速缓存的页。

直接请求

Net.Data 的直接请求调用不能使用 Net.Data 高速缓存。

Net.Data 高速缓存接口

Net.Data 提供了一个灵活的接口集，以供您在为应用程序配置和设置高速缓存时来使用。表13描述了使用 Net.Data 高速缓存功能的各种选项以及这些选项描述的地方。

表 13. Net.Data 高速缓存接口

接口	说明	转至 ...
高速缓存管理器配置选项	您可以在高速缓存管理器配置文件的高速缓存管理器节中为高速缓存管理器指定许多选项，例如记录和跟踪。	第157页的『定义高速缓存管理器』
高速缓存配置选项	在 Net.Data 的高速缓存管理器的单个实例中，您可以定义许多高速缓存来保存高速缓存项。每个高速缓存具有自己的特性集(例如大小和位置)和高速缓存标识符。在高速缓存管理器配置文件中的高速缓存节中定义了这些特性。每个节是由高速缓存标识符来标识的。	第159页的『定义高速缓存』
Net.Data 初始化选项	如果 Net.Data 和相应的高速缓存管理器在各自系统上运行，则必须在 Net.Data 初始化文件中指定高速缓存管理器系统和端口号。	第12页的『高速缓存管理器配置变量』
Net.Data 高速缓存内部函数	可以使用 Net.Data 内部函数来处理 Net.Data 高速缓存的内容。在适当的宏函数中指定高速缓存标识符来选取具有最合适特性的高速缓存。	请参阅Net.Data 参考的内部函数一章

高速缓存管理器的规划

在规划 Net.Data 高速缓存功能的使用时，必须考虑：

- 高速缓存什么页有好处，以及将获取的性能改进

- 何时高速缓存项目
- 何时刷新高速缓存中的项目，以及要使用的刷新方式

要使用 Net.Data 高速缓存，必须完成以下步骤，即需要了解您希望如何使用高速缓存。

建议：在着手于使用高速缓存的较大应用程序之前，必须先规划和设计应用程序的原型，然后才将它投入生产。

- 安装包含了高速缓存功能的 Net.Data。
- 配置高速缓存管理器。请参阅『配置高速缓存管理器和 Net.Data 高速缓存』。
- 确定您将如何把 Net.Data 应用程序投入生产。
- 检查各种 Net.Data 高速缓存记录，以确定是否应当改进高速缓存的使用和配置的方式。

高速缓存错误

当 Net.Data 遇到内部错误，使它在完成处理之前退出宏文件，则高速缓存管理器不高速缓存 Web 页。高速缓存管理器不高速缓存不完整的或包含 Net.Data 错误的页面。这些错误类型包含宏语法错误和 SQL 错误。

有错误的页在以下条件下可被高速缓存：

- Net.Data 遇到一个错误而 Net.Data 由于在消息块中有 CONTINUE 配置变量而继续执行宏文件并正常终止。
- 错误发生在 Net.Data 的错误确定作用域之外，例如数据库滚回。

高速缓存标识符

在设计应用程序的高速缓存时，需要规划两种类型的标识符。

- **高速缓存的标识符：**此标识符是高速缓存标识符，并在定义高速缓存的配置文件节中指定名称。可以使用许多方法来分类和命名高速缓存。例如，通过应用程序来命名高速缓存。对于每个 Net.Data 应用程序，都可以具有一个高速缓存，给予每个高速缓存一个名称，该名称推导自它服务的 Net.Data 宏。
- **高速缓存的页面的标识符：**此标识符是高速缓存的页的标识符，并指定要高速缓存的页面的名称。高速缓存的页的标识符可以是任何字符串，例如 URI 地址。用 DTW_CACHE_PAGE() 内部函数可以指定标识符。请参阅 Net.Data 参考的内部函数一章以获取语法和例子。

配置高速缓存管理器和 Net.Data 高速缓存

高速缓存管理器管理系统中一个或多个高速缓存。这些高速缓存中的每一个都包含动态生成的 HTML 页的内容。要配置高速缓存管理器和每个高速缓存，必须更新高速缓存管理器配置文件 cachemgr.cnf 中的关键字值。

高速缓存管理器配置文件中包含两种类型的节：高速缓存管理器节和高速缓存定义节。下列步骤描述如何为应用程序定制这两个类型的节。

定义高速缓存管理器

通过指定允许的关键字的值，来定义高速缓存管理器节。所有关键字都是可选的；除非您不希望接受缺省值，否则不必指定它们。

要定义高速缓存管理器:

1. 指定高速缓存管理器记录文件的名称。记录显示所有高速缓存的所有事务的动作，并供调试和问题分析来使用。

缺省情况是将消息写至控制台。

语法:

```
log=path
```

其中, *path* 是高速缓存文件的路径与文件名称。

技巧: 要指定每个高速缓存的记录文件, 可在高速缓存定义节中使用 **tran-log** 关键字。

2. 指定高速缓存管理器用于接受请求的 TCP/IP 端口号码。只对于从远程机上连接高速缓存管理器时, 才使用该端口号码。

此值必须与 DTW_CACHE_PORT 配置变量在 Net.Data 初始化文件中指定的端口号码匹配。用以下方法确定缺省值:

- a. 高速缓存管理器在路径 */etc/services* 中检查与名称 **ibm-cachemgrd** 关联的值。如果找到此值, 高速缓存管理器将使用此值。如果找不到, 则使用下一种方法。
- b. 高速缓存管理器使用缺省端口 7175。

语法:

```
port=port_number
```

其中 *port_number* 是唯一的 TCP/IP 端口号。

3. 以秒为单位指定一个最大时间长度, 在此时间内, 高速缓存管理器应当允许暂挂的读取操作保持活动。如果超过此时间, 高速缓存管理器撤消连接。

缺省值是 30 秒。

语法:

```
connection-timeout=seconds
```

其中 *seconds* 是秒数, 用于暂挂的读取操作应当活动的时间长度。

4. 指定是否记录消息。

缺省值是 **no** 或 **off**。

语法:

```
logging=yes|on|no|off
```

其中:

yes|on

指出记录是需要的。

no|off 指出不应执行记录。

5. 指定是否环绕记录。

缺省值是 **no**。如果指定为 **yes**, 则在达到最大大小时当前记录将关闭(参见下面的 **log-size**), 文件具有文件类型 **.old**, 新的记录被打开。只维护一代记录文件(现存的 **.old** 文件被覆盖)。

语法:

```
wrap-log=yes|no
```

其中:

yes 指定环绕记录。

no 指定不环绕记录。

6. 以字节为单位指定最大大小, 如果指定了环绕记录则允许记录多至这般大小。
缺省值是 64000。

语法:

```
log-size=bytes
```

其中 *bytes* 是最大大小的字节数。

7. 指定要写入记录的消息级别。当这些值包含在 *trace_flag_definitions* 列表中时, 则已被设置, 不再需要进行任何设置。

缺省值是只记录高速缓存管理器启动和关闭消息。

语法:

```
trace-flags=trace_flag_definitions
```

其中:

D_ALL

启用所有跟踪标志。

D_NONE

禁用所有跟踪标志

例子: 启用指定所有跟踪标志的跟踪标志:

```
trace=flags=D_ALL
```

节的例子: 一个有效的配置管理器节:

```
cache-manager {  
  log=/u/cached/logs/cached.log  
  port=7177  
  connection-timeout=0  
  logging=yes  
  wrap-log=yes  
  log-size=64000  
  trace-flags=D_ALL  
}
```

定义高速缓存

通过指定允许的关键字的值, 来定义高速缓存定义节。大部分关键字都是可选的, 除非您不希望使用缺省值, 否则不必指定它。

要定义一个高速缓存:

1. 指定要保持高速缓存页的路径和目录名。就启动来说, 包含此目录的文件系统必须至少象 **fssize** (参见下面) 的值一样大; 否则高速缓存将不能启动。可将此值指定为一个绝对路径名或对应于高速缓存管理器启动的路径的相对路径名。

必需的。

语法:

```
root=path_name
```

其中:

path_name

是高速缓存页所存储的绝对或相对的目录和路径名。

2. 指定在高速缓存管理器启动时是否激活当前高速缓存。

不是必需的；缺省值是 **yes**。如果设置为 **no**，则高速缓存被定义在高速缓存管理器中但是不激活。以后您可以用 **cacheadm** 命令来激活它。

语法:

cachng=yes|no

其中:

yes 指出当高速缓存管理器启动时将激活高速缓存。

no 指出当高速缓存管理器启动时将不激活高速缓存。

3. 指定由当前高速缓存中的页在文件系统中所使用的最大空间。超过最大空间数时，高速缓存管理器从最旧的页开始删除足够的页，以将高速缓存所占有的总空间限制在一个极限之内。您可以通过将该值设置为一个很大的数目来有效禁用对条目的自动清除；但是如果超过物理文件系统空间，则试图将新的页面添加到高速缓存将会失败。

不是必需的；缺省值是 0（没有高速缓存至磁盘）。

语法:

fssize=nnB|nnKB|nnM

其中:

nnB 是字节数；例如 5000B。

nnKB 是千字节数；例如 640KB。

nnMB 是兆字节数；例如 30MB。

4. 指定由该高速缓存中的所有页面使用的最大内存数。超过最大内存数时，高速缓存管理器从最旧的页开始删除足够的页，以将高速缓存所占有的总内存限制在一个范围之内。您可以通过将该值设置为一个很大的数目来有效禁用对页面的自动清除；但是如果 **cachemgrd** 过程消耗太多内存，操作系统可能会终止它。

不是必需的；缺省值是 1MB。

语法:

mem-size=nnB|nnKB|nnMB

其中:

nnB 是字节数；例如 5000B。

nnKB 是千字节数；例如 640KB。

nnMB 是兆字节数；例如 30MB。

5. 指定了一个页面可在高速缓存中保持的最大时间长度。超过此值时，高速缓存管理器将页面标记为期满，但是除非到达 **fssize**（如果高速缓存在磁盘上）或 **memsize**（如果高速缓存在内存中）极限，否则不删除该页面。如果到达 **memsize** 或 **fssize** 极限，则高速缓存管理器在所有其它页面之前删除标记为期满的页。可以使用 **check_expiration** 关键字来禁用 **lifetime** 检查。

必需的：否；缺省值是 5 分钟。

语法:

`lifetime=time_length`

其中:

nnS 秒数; 例如 600S。

nnM 分钟数; 例如 20M。

nnH 小时数; 例如 30H。

6. 指定是否将高速缓存页标记为期满并执行寿命检查。

不是必需的; 缺省值是 **yes**, 缺省寿命长度是 60 秒。还可将此值设置为一个时间长度, 以指出 **yes** 值并说明一个项目可在高速缓存中保持的最大时间长度。设置为 **no** 时, 高速缓存页不标记为期满, 并且不执行寿命检查。

语法:

`check-expiration=yes|nnS|nnM|nnH|no`

其中:

yes 指出高速缓存管理器执行寿命检查, 并且高速缓存页标记为期满。

nnS 秒数; 例如 600S。

nnM 分钟数; 例如 20M。

nnH 小时数; 例如 30H。

no 指出高速缓存管理器不执行寿命检查, 并且高速缓存页不标记为期满。

7. 指定一个高速缓存的页面可在内存高速缓存中占用的最大空间量。如果对于内存来说页面太大, 则选择文件高速缓存。如果存在足够的空间, 高速缓存管理器将在文件高速缓存中擦除高速缓存页面。如果页面不匹配文件高速缓存, 则高速缓存的试图将失败。如果页面小于 `datum_memory_limit` 值 (`cacheobj-memory-limit`), 但是如果高速缓存没有足够的空间, 则将从内存高速缓存中删除最早的高速缓存页面以容纳新的页面。

不是必需的; 缺省值是 1KB。

语法:

`datum-memory-limit (cacheobj-memory-limit)=nnB|nnKB|nnMB`

其中:

nnB 是字节数; 例如 5000B。

nnKB 是千字节数; 例如 640KB。

nnMB 是兆字节数; 例如 30MB。

8. 指定一个高速缓存页面可在文件高速缓存中占用的最大空间量。如果一个页面小于 `datum_disk_limit`, 但是在文件高速缓存中没有余留空间, 则将从文件高速缓存中删除最早的高速缓存页面以容纳新的页面。

不是必需的; 缺省值是 1KB。

语法:

`datum-disk-limit (cacheobj-space-limit)=nnB|nnKB|nnMB`

其中:

nnB 是字节数; 例如 5000B。

nnKB 是千字节数；例如 640KB。

nnMB 是兆字节数；例如 30MB。

9. 指定了创建统计记录的时间。如果设置为 0，则不写统计记录。
不是必需的；缺省值是 0（不统计）。

语法:

```
stat-interval = nnS|nnM|nnH
```

其中:

nnS 秒数；例如 600S。

nnM 是分钟数；例如 1M。

nnH 是小时数；例如 3H。

10. 指定一个文件的路径和名称，该文件用于记录当前高速缓存的统计值。
当 **stat-interval** 的值大于 0 时是必需的。

语法:

```
stat-files=filename
```

其中 *filename* 是记录统计文件的路径和名称。

11. 指定每次写记录文件时，统计计数器是否应当复位。
不是必需的；缺省值是 **yes**。

语法:

```
reset-stat-counters=yes|no
```

其中:

yes 复位统计计数器。

no 不复位统计计数器。

12. 定义存放每个高速缓存的事务记录的路径与文件名称。高速缓存事务记录文件独立与高速缓存管理器记录文件，后者用于记录整个高速缓存管理器的活动。
必需的；如果不指定，就不创建高速缓存的事务记录。

语法:

```
tran-log=filename
```

其中 *filename* 是每个高速缓存的事务记录的路径和文件名。

13. 指定是否在高速缓存管理器首次启动时打开高速缓存的事务记录。除非已通过 **tran-log** 参数指定了一个有效事务记录文件，否则忽略此参数。如果在高速缓存管理器配置文件中已经指定 **tran-log** 值，则当高速缓存管理器守护程序正在运行时，可使用 **cacheadm** 命令来激活事务记录。
不是必需的；缺省值是 **no**。

语法:

```
tran-logging=yes|on|no|off
```

其中:

yes|on

指出记录是需要的

no|off 指出不应执行记录。

14. 指定是否应当环绕事务登记。

不是必需的；缺省值是 **yes**。如果指定为 **yes**，则在达到最大大小时当前记录将关闭(参见下面的 **tran-log-size**)，具有文件类型 **.old**，新的记录被打开。只维护一代记录(现存的 **.old** 文件被覆盖)。

语法:

```
wrap-tran-log=yes|no
```

其中:

yes 指定环绕记录。

no 指出不环绕记录。

15. 以字节为单位指定最大大小，如果指定了 **wrap-tran-log** 则允许事物记录多至这般大小。

不是必需的；缺省值是 64000。

语法:

```
tran-log-size=bytes
```

其中 *bytes* 是最大大小的字节数。

节的例子：高速缓存的一个有效的高速缓存定义节:

```
test1
{
  caching=on
  fssize=5MB
  mem-size=10MB
  lifetime=6000000
  check-expiration=150
  datum-memory-limit=5KB
  datum-disk-limit=500KB
  stat-interval=60
  reset-stat-counters=no
  root=/u/cached/chaches/cache0
  stat-files=/u/cached/logs/cache0.stats
  tran-log=/u/cached/logs/cache0.log
  tran-logging=yes
  wrap-tran-log=yes
  tran-log-size=100k
}
```

启动和停止高速缓存管理器

以下章节描述了如何启动和停止高速缓存管理器。

- 『启动高速缓存管理器』
- 第164页的『停止高速缓存管理器』

启动高速缓存管理器

使用 **cachemgrd** 命令来启动高速缓存管理器守护程序。

语法:

参数: `cachemgrd -c config_file`

cachemgrd

命令关键字。

config_file

指定一个文件名称，在该文件中定义高速缓存管理器以及高速缓存管理器所管理的每个高速缓存。Net.Data 装运的配置文件是 `cachemgr.cnf`。

例子:

```
cachemgrd -c myconfig.cfg
```

停止高速缓存管理器

使用 `cacheadm` 来停止高速缓存管理器。

语法:

参数: `cacheadm hostname hostname port port_num terminate`

cacheadm

命令关键字。

hostname

指定高速缓存所运行的机器的名称，如果该机器不同于发出 `cacheadm` 命令的机器的话。

port_num

指定高速缓存端口号码，如果该号码不同于缺省值 (7175) 的话。

terminate

指定要停止高速缓存管理器。

例子:

```
cacheadm hostname host1 port 7178 terminate
```

高速缓存 Web 页

利用使用 `DTW_CACHE_PAGE` 内部函数来高速缓存一个 Web 页。当 Net.Data 在宏文件中发现 `DTW_CACHE_PAGE` 函数时，它与高速缓存管理器联系并开始在内存中保存宏文件的 HTML 输出。在 Net.Data 成功地处理了一个宏之后，HTML 输出就发送给浏览器，并且高速缓存管理器如第165页的图25中所示地在一个事物中将输出进行高速缓存。

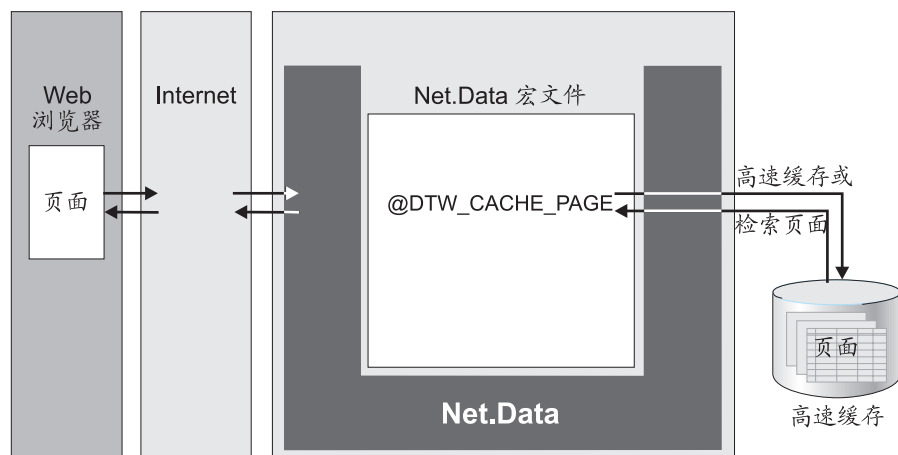


图 25. DTW_CACHE_PAGE 函数初启高速缓存

高速缓存一个页面

使用 Net.Data DTW_CACHE_PAGE() 内部函数来指定要写至高速缓存的 Net.Data 生成的页面。

一旦确定在高速缓存中已经不存在页面或页面已经过期，DTW_CACHE_PAGE() 函数将高速缓存函数语句之后的宏文件的所有输出。如果页面不存在于高速缓存中或超过指定的年龄，Net.Data 将把输出页面发送回浏览器，从宏执行中生成新的输出页面，并将页面存储在高速缓存中。

如果高速缓存管理器找到高速缓存页面并且该页面仍然是当前的，则它显示高速缓存的内容，并且 Net.Data 退出宏。此行为保证了在从高速缓存中检索了 Web 页面之后，不再作不需要的处理。

性能技巧：把 DTW_CACHE_PAGE() 放在最先，或作为宏文件中的第一条语句，以将执行宏文件的代价降到最低。

要高速缓存一个页面：

1. 在宏文件的 HTML 块中，在 HTML 编码之前，插入以下函数语句：

```
@DTW_CACHE_PAGE("cache_id", cached_page_id, "age", status)
```

使用该函数来指出 Net.Data 将对跟随此语句之后的宏中的所有 HTML 输出进行高速缓存。如果您希望高速缓存所有 HTML 输出，则将该语句放在宏文件的最前面。

参数：

cache_id

标志放置此页的高速缓存的字符串。您可以将高速缓存标识符与宏或宏组相关联。

cached_page_id

一个包含了一个标识符的字符串，该标识符用于标识后继 @DTW_CACHE_PAGE 高速缓存请求中的高速缓存中的页，例如页面的 URL。

age 包含时间长度(以秒计)的字符串变量，是在认为页面过期时指定的。如果请

求的页在高速缓存中停留的时间长于值 *age*，Net.Data 将执行页面，并高速缓存所生成的页面，代替过期页面。如果请求的页在高速缓存中停留的时间等于或小于 *age* 的值，Net.Data 将在高速缓存中检索页面并将它发送到浏览器。在此情况下，Net.Data 立即结束宏执行。

status 由 Net.Data 返回的一个字符串变量，它指出页面是否已经正确高速缓存。

例子:

```
%HTML(cache_example) {
  %IF (customer == "Joe Smith")
    @DTW_CACHE_PAGE("mymacro.d2w", "http://www.mypage.org", "-1", status)
  %ENDIF
  ...
<html>

  <head>
  <:title>This is the page title</title>
  </head>

  <body>
  <center>
  <h3>This is the Main Heading</h3>
  <p>It is $(time). Have a nice day!
  </body>

</html>
%}
```

高级高速缓存: 动态确定是否高速缓存

DTW_CACHE_PAGE() 从宏文件中的位置初启高速缓存。您通常将函数放在宏文件的开头，以获取最佳性能并确保所有 HTML 都已高速缓存。

对于高级的高速缓存应用程序，当您需要在处理期间决定在某个特定点作高速缓存时，可以把 DTW_CACHE_PAGE() 函数放在 HTML 输出段，而不是在宏文件的开始。例如，您可能需要根据从查询或函数调用返回的行数来作高速缓存决定。

例子: 因为作高速缓存的决定依赖于 HTML 输出的期望尺寸，所以把函数放在 HTML 块中

```
% DEFINE { ...%}

...

%FUNCTION(DTW_SQL) count_rows(){
  select count(*) from customer
%REPORT{
%ROW{
  @DTW_ASSIGN(ALL_ROWS, V1)
%}
%}
%}

%FUNCTION(DTW_SQL) all_customers(){
  select * from customer
%}

%HTML(OUTPUT) {
<html>
<head>
<title>This is the customer list
</head>
```

```

<body>

@count_rows()

%IF ($(ALL_ROWS) > "100")
@DTW_CACHE_PAGE("mymacro.d2w", "http://www.mypage.org", "-1", status)
%ENDIF

@all_customers()

</body>
</html>
%}

```

在此例中，此页根据 HTML 输出的期望尺寸作高速缓存或检索。只有当数据库表格包含多于 100 行时，才认为 HTML 输出页是值得作高速缓存的。Net.Data 总是在执行这个宏之后，把 OUTPUT 块中的文本(This is the customer list)发送给浏览器；此文本永不作高速缓存。跟在函数调用后的行 (@count_rows()) 在满足 IF 块的条件时作高速缓存或检索。两部分共同形成一个完整的 Net.Data 输出页。

CACHEADM 命令

对于以下任务，使用 CACHEADM 命令：

- 停止高速缓存管理器
- 闪断特定的高速缓存
- 查询特定的高速缓存
- 启用或禁用记录
- 记录标志
- 启动和停止统计值的收集

所有参数都可以缩写为最小唯一字符集。

语法：

```

>> cacheadm hostname hostname port port_num
>> cacheadm hostname hostname port port_num flags
>> cacheadm hostname hostname port port_num flags interval interval
>> cacheadm hostname hostname port port_num flags interval interval terminate
>> cacheadm cache_id

```

activate

激活指定的高速缓存。如果高速缓存已是活动的，高速缓存管理器就不做任何事。

cache_id

一个字符串变量，识别页面所位于的高速缓存。例如：cache1。

deactivate

释放指定的高速缓存。如果高速缓存已是不活动的，高速缓存管理器就不做任何事。完成所有暂挂操作并且不接受新的。最后一个操作完成时，高速缓存管理器将高速缓存标记为不活动。

flags

指定应当打开还是关闭列出的标志。

D_ALL

打开所有跟踪标志。

D_NONE

关闭所有跟踪标志。

flush

闪断一个由 *cache_id* 参数指定的高速缓存，它是该参数必需的。此参数从指定的高速缓存中无条件删除所有项目。

hostname

指定高速缓存所运行的机器的名称，如果该机器不同于发出 `cacheadm` 命令的机器的话。例如: `myhost`。

port_num

指定高速缓存端口号码，如果该号码不同于缺省值 (7175) 的话。在系统中，此数目必须是唯一的。

purge

指定要从高速缓存中清除的特定页。如果已指定 *url*，高速缓存管理器将用匹配 *url* 的关键字来清除页面。如果已指定从属关系，高速缓存管理器将清除具有关联从属关系的所有项目，并将其关键字写入标准输出流 `stdout`。

query

根据指定的参数来返回高速缓存数据:

- 如果只指定高速缓存标识符，则返回关于此高速缓存的信息。
- 如果指定了 *url*，则返回关于特定的高速缓存的页的信息。
- 如果指定了 `all`，则返回关于所有页的信息。

其它程序使用 `all` 选项来格式化或解释结果。每行包含以下信息:

- 页面关键字
- 页面年龄
- 页面长度
- 页面建立日期
- 页面到期日期
- 页面最后引用的日期

所有日期都使用标准的 UNIX 整数时间格式。

性能技巧: 选项高速缓存查询全部可能会影响性能，应小心使用。

statistics

启用或禁用对为特定高速缓存收集的统计值的记录，并需要 *cache_id* 参数。如果当 `statistics` 参数设置为 `on` 时指定了一个间隔，则 `Net.Data` 将更新间隔设置或复位为特定的秒数。

terminate

指定要停止高速缓存管理器。

tranlogging

启用或禁用特定高速缓存的事务处理登记，并需要 *cache_id* 参数。仅当用 `tran-log` 参数在高速缓存管理器配置文件中指定了一个有效的高速缓存事物记录之后，此参数才起作用。

url 全局相关位置 (URL) 地址指定 Web 服务器上文件的位置。例如 `http:www.ibm.com/mydir/page1`。

高速缓存记录

根据内部操作，可保持几种类型的统计值，并任选地写入高速缓存记录。可以为每个高速缓存各自维护一个独立的记录，也可以将所有统计值写入相同记录。本章讨论以下高速缓存记录主题：

- 『配置记录』
- 『高速缓存记录的格式』

配置记录

要记录统计值，必须配置高速缓存管理器配置文件。

要配置记录：

在高速缓存管理器配置文件中的高速缓存节中指定 `stat-files` 和 `stat-interval` 关键字。

您可以修改统计值设置，而不必停止、重新配置和重新启动高速缓存管理器。

要修改统计值收集设置：

指定 `cacheadm statistics` 命令。但是请注意，在重新启动高速缓存管理器时，用 `cacheadm statistics` 命令作的更改不保存。

高速缓存记录的格式

统计记录是一个普通 ASCII 文件，可以通过电子表格或数据库程序来处理或调入它。可写入三种类型记录：

- 初始化记录记录了为特定高速缓存收集的统计值的启动。这些记录具有以下格式：

```
mm/dd/yy hh:mm:ss id Initialization: interval n seconds
```

其中：

mm/dd/yy 是收集的统计值启动时的月、日、年

hh:mm:ss 是收集的统计值启动时的时、分、秒

id 是与记录关联的高速缓存的名称

n 是集合间隔

- 终止记录记录了为特定高速缓存收集的统计值的终止。这些记录具有以下格式：

```
mm/dd/yy hh:mm:ss id Termination
```

其中：

mm/dd/yy 是收集的统计值停止时的月、日、年

hh:mm:ss 是收集的统计值停止时的时、分、秒

id 是与记录关联的高速缓存的名称

- 统计记录是以空格定界的数目集，显示高速缓存中的活动。这些记录具有以下格式：

```
mm/dd/yy hh:mm:ss id statistics
```

其中:

mm/dd/yy 是收集的统计值创建时的月、日、年

hh:mm:ss 是收集的统计值创建时的时、分、秒

id 是与记录关联的高速缓存的名称

<statistics> 如 表14 所示, 是一个以空格定界的统计值列表, 为该高速缓存而收集:

表 14. 统计值列表

字段号	内容	说明	计数器重新初始化为零
1	读取	基于高速缓存执行的读出操作的数目	是
2	写入	基于高速缓存执行的写操作的数目	是
3	关闭	在高速缓存中的对象上执行的关闭操作的数目	是
4	打开读取	在高速缓存中的对象上执行的打开读取操作的数目	是
5	打开写入	在高速缓存中的对象上执行的打开写入操作的数目	是
6	打开写入查询	在高速缓存中的对象上执行的打开写入查询操作的数目	是
7	读取命中	在高速缓存的对象上的读取命中的数目	是
8	写入命中	在高速缓存的对象上的写入命中的数目	是
9	写入查询命中	在高速缓存的对象上的写入查询命中的数目	是
10	初始化	与该高速缓存确定的新会话的数目	是
11	终止	与该高速缓存终止的会话的数目	是
12	清除	从该高速缓存中删除的对象的数目	否
13	使用的内存	此高速缓存的内存部分中的对象所使用的内存数	否
14	使用的磁盘	此高速缓存的磁盘部分中的对象所使用的磁盘空间数	否
15	可用内存	供此高速缓存的内存部分中的对象所使用的有效内存数	否
16	可用磁盘	供此高速缓存的磁盘部分中的对象所使用的有效磁盘空间数	否
17	内存对象数目	此高速缓存的内存部分中的对象数目	否
18	文件对象数目	此高速缓存的磁盘部分中的对象数目	否
19	会话数目	基于高速缓存的当前活动的会话数目	否

设置错误记录的等级

Net.Data 提供了一个错误记录, 这样您就可以监视 Net.Data 系统的错误或性能问题。

在使用 Net.Data 错误记录时, 您可能会注意到如果有许多消息要写入错误记录, 则会对系统的性能产生影响。例如, 每当用户访问 Net.Data 找不到的宏时, Net.Data 把消息作为输出传送到错误记录中。

为了减少对性能的影响, 请使用 DTW_LOG_LEVEL 关键字检查 Net.Data 宏文件中设置的错误记录的记录等级。如果这个等级设置为 WARNING, 可以考虑将等级降低为 ERROR 来获取较小的性能改进, 或者将其设置为 OFF 来获取较大的性能改进。

优化语言环境

以下章节将说明在使用 Net.Data 提供的语言环境时可用于改进性能的技术。

- 『REXX 语言环境』
- 『SQL 语言环境』
- 第172页的『System 和 Perl 语言环境』

REXX 语言环境

使用以下技巧来改进 Net.Data 应用程序的性能:

- 在可能的地方将 REXX 程序组合起来。程序少一些、大一些，这样所提供的性能比有许多小程序的情况下所提供的性能要好一些，因为每次在宏中调用 REXX 语言环境函数时都要初始化 REXX 解释程序。
- 将 REXX 程序存储在一个外部文件中，而不是把 REXX 程序内联在 Net.Data 宏中。
- 对于外部的 REXX 程序，可以在 %EXEC 语句中从命令行引用全局变量。
- 通过定义全局 Net.Data 变量和引用变量，可以将仅用于输入的参数直接传递给 REXX 程序。对于内联的 REXX 程序，可以在 REXX 源代码中直接引用全局变量。

SQL 语言环境

在以下章节中，将说明一些有关数据库和 SQL 语言环境的性能技术。要了解有关 DB2 的性能考虑，请访问以下 Web 站点: <http://review.software.ibm.com/data/db2/performance>

数据库技术

以下摘要概述了一些可以改进数据库访问的最简单的数据库技术:

- 激活数据库。通过发出命令 `db2 activate database`，连接到数据库的时间将显著减少。请参阅 *DB2 Administration Guide*。在使用 CGI 运行 Net.Data 时，这一性能技术可以很好地替代对“现场连接”的使用(对于 FastCGI 或 Web API 必需使用“现场连接”)。
- 避免数值转换。在比较列值和字面量值时，尝试指定相同的数据类型和属性。如果字面量值的精度比列高得多，则 DB2 对于已经命名的列不使用索引。如果要比较的两个项目具有不同的数据类型，DB2 就必须转换一个值，这样的结果将变得不够精确(由于机器精度的限制)。

例如，EDUCLVL 是一个半字整数 (SMALLINT)。指定:

```
... WHERE EDUCLVL < 11 AND EDUCLVL >= 2
```

来取代:

```
... WHERE EDUCLVL < 1.1E1 AND EDUCLVL > 1.3
```

- 避免字符串填充。在比较固定长度的字符串列值和字面量值时，尝试使用相同的数据长度。如果字面量值超过列的长度，则 DB2 不使用索引。

例如，EMPNO 是 CHAR(6)，DEPTNO 是 CHAR(3)。指定:

```
... WHERE EMPNO > '000300' AND DEPTNO < 'E20'
```

来取代:


```
... WHERE EMPNO > '000300 ' AND DEPTNO < 'E20 '
```

- 避免使用以 % 或 _ 开头的 LIKE 模式。百分号 (%) 和下划线 (_) 用在 LIKE 谓词的模式中时，请指定一个类似于您想要选择的行的列值的字符串。在用于指示字符串之间或结尾的字符时，LIKE 模式可以利用索引。例如：

```
... WHERE LASTNAME LIKE 'J%SON%'
```

当然，用于字符串开头时，LIKE 模式可以防止 DB2 使用任何可能定义在 LASTNAME 列上的索引，从而限制扫描的行数。例如：

```
... WHERE LASTNAME LIKE '%SON'
```

避免在字符串的开始处使用这些符号，特别是在访问非常大的表格时。

SQL 语言环境技术

使用以下 SQL 语言环境技术来改进性能。

- 使用 START_ROW_NUM 和 RPT_MAX_ROWS Net.Data 变量来减少返回表格的大小。如果结果集中的行数很大，您可以使用 START_ROW_NUM 和 RPT_MAX_ROWS 来指定返回给浏览器的结果集的子集。START_ROW_NUM 指定返回的第一行的行号，RPT_MAX_ROWS 指定返回的行数。

重要事项：因为在多个请求中光标的位置并非保持不变，所以 Net.Data 要对每个请求重新发出查询。

- 请考虑调用一个使用静态 SQL 的存储过程。动态 SQL 是在运行时准备的，而静态 SQL 是在预编译阶段就准备的。SQL 语言环境使用动态 SQL，这允许它在程序运行期间运行 SQL 语句。因为准备语句需要额外的进程时间，所以静态 SQL 可能更为有效。

System 和 Perl 语言环境

将仅用于输入的参数直接传递给 System 或 Perl 语言环境正在调用的程序。这可以通过定义并引用全局的 Net.Data 变量来实现。对于外部的程序和 Perl 脚本，可以在 %EXEC 语句中从命令行引用这些变量。对于内联的 Perl 脚本，可以在 Perl 源代码中直接引用这些变量。

第8章 Net.Data 记录

在监视 Net.Data 的性能和解决错误时，Net.Data 提供好几个可以使用的记录。Net.Data 记录包括：

Net.Data 错误消息记录

记录中包含所有的 Net.Data 错误消息。

“现场连接”记录

记录中包含“现场连接”错误消息以及 Net.Data、“现场连接”以及 DB2 数据库之间的通信。对于 DB2 数据库来说，记录对于 DTW_SQL 和 DTW_ODBC 语言环境是可用的。

以下章节描述 Net.Data 记录：

- 『记录 Net.Data 错误信息』
- 第175页的『记录“现场连接”Clientte 和错误消息』

记录 Net.Data 错误信息

Net.Data 将错误信息写入到 Net.Data 错误记录文件 `netdata.log` 中。错误记录的最大尺寸被 Net.Data 固定为 500 KB，大约 3000 个记录项。

您可以浏览错误记录文件或归档副本，定期地确定 Net.Data 系统中是否存在问题。

要激活 Net.Data 错误记录：

- 设置 Net.Data 记录配置变量 DTW_LOG_DIR:

`DTW_LOG_DIR path`

其中，*path* 是您希望存储错误记录文件的目录。

- 在宏文件中设置 Net.Data 记录变量 DTW_LOG_LEVEL:

`@DTW_ASSIGN(DTW_LOG_LEVEL, "level")`

其中，*level* 是记录的等级。它可以是以下值：

off Net.Data 不记录错误。这是缺省。

error Net.Data 记录错误信息。

warning

Net.Data 记录警告和错误信息。

本节将讨论以下记录主题：

- 第174页的『规划 Net.Data 错误记录』
- 第174页的『控制 Net.Data 记录等级』
- 第174页的『Net.Data 错误消息不被记录的类型』
- 第174页的『Net.Data 记录文件的尺寸和循环』
- 第175页的『Net.Data 错误记录格式』

规划 Net.Data 错误记录

在记录错误时，需要计划以下问题：

- 确定磁盘空间：

如果您计划使用错误记录，则必须允许对错误记录使用额外的磁盘空间。

- 配置 Net.Data：

如果您计划控制整个 Net.Data 系统的错误记录，则应在 Net.Data 初始化文件中设置一个配置变量：`DTW_LOG_DIR`

这个变量是错误记录必需的，即使已经在宏中将 `DTW_LOG_LEVEL` 变量设置为 `error` 或 `warning`。请参阅第14页的『`DTW_LOG_DIR`：错误记录位置变量』，以学习如何更新初始化文件。

- 编写 Net.Data 宏：

在宏中用 `DTW_LOG_LEVEL` 关键字来设置记录的等级。

- 运行 Net.Data：

如果您在使用错误记录，那么您可以检查 Net.Data 系统中错误的错误记录和档案文件。

- 调节：

请注意，记录将会影响性能。请参阅第170页的『设置错误记录的等级』，以获取有关性能问题的信息。

控制 Net.Data 记录等级

您可以使用 `DTW_LOG_LEVEL` 变量来指定记录的等级。在 Net.Data 宏中定义这个关键字。此变量有三个设置：

off Net.Data 不记录错误。这是缺省。

error Net.Data 记录错误信息。

warning

Net.Data 记录警告和错误信息。

Net.Data 错误消息不被记录的类型

Net.Data 不记录由宏中的 `MESSAGE` 部分显式处理的错误。

Net.Data 记录文件的尺寸和循环

记录文件的最大尺寸可达 500 KB。在这种情况下，大约可以装入 3000 个记录项。

当记录文件到达最大尺寸时，该文件将被归档到 `netdata.logMMMDDYYYY_nn`

其中：

`MMM` 月份 (Jan-Dec)

`DD` 日期

`YYYY` 年

`nn` 一个从 01 到 99 的数字，用于唯一地标识某一天的每个档案文件。

在原来的文件中继续记录。

Net.Data 错误记录格式

记录文件条目具有以下格式:

`[DD/MMM/YYYY:HH:MM:SS] [MACRO] [BLOCK] [PID#] [TID#]error_message`

参数:

DD 日期

MMM 月份 (Jan-Dec)

YYYY 年

HH 小时 (00-23)

MM 分钟 (00-59)

SS 秒 (00-59)

MACRO

生成错误信息的宏

BLOCK

生成错误信息的 HTML 块的名称。

PID# 生成错误信息的进程的进程 ID 号码。这个 ID 是必需的，因为多个 Net.Data 进程都可以写入这个记录文件。

TID# 生成错误信息的线程的线程 ID 号码。这个 ID 是必需的，因为来自同一个 Net.Data 进程的多个线程都可以写入这个记录文件。

error_message

错误信息的文本

记录“现场连接” Cliette 和错误消息

“现场连接”在“现场连接”记录文件中记录消息以及“现场连接”、Net.Data 和 DB2 数据库之间的通信。记录的最大尺寸被 Net.Data 固定为 1 MB，大约 1200 个记录项。

您可以浏览记录文件或副本，定期确定 cliette 或 DB2 数据库是否存在问题。

要激活“现场连接”记录:

用 -l 属性启动“连接管理器”:

`dtwcm -l [level]`

其中，*level* 是记录的等级。它可以是以下值:

normal

“现场连接”记录所有的 cliette 活动、相关的 DB2 SQL 语句和状态消息、
“现场连接”错误消息

minimal

“现场连接”仅记录实质信息，例如数据库查询和结果集中的行数。

本节将讨论以下记录主题:

- 『规划“现场连接”记录』
- 『控制“现场连接”记录等级』
- 『“现场连接”消息不被记录的类型』
- 『“现场连接”记录文件名』
- 第178页的『“现场连接”记录文件的尺寸和循环』
- 第178页的『“现场连接”记录格式』

规划“现场连接”记录

在记录消息时，需要规划以下问题:

- 确定磁盘空间:
如果您计划使用错误记录，则必须允许对记录文件使用额外的磁盘空间。
- 运行“连接管理器”:
您可以通过在 `dtwcm` 命令中输入一个属性来激活记录。请参阅第175页的『记录“现场连接” Cliette 和错误消息』以了解有关语法。
如果使用记录，那么您可以通过检查这些记录和档案文件来了解 `cliette` 的错误。
- 调节:
请注意，记录将会影响性能。请参阅第170页的『设置错误记录的等级』，以获取有关性能问题和『控制“现场连接”记录等级』的信息

控制“现场连接”记录等级

您可以在调用“连接管理器”时在 `dtwcm` 命令中指定记录的等级。`dtwcm` 命令的 `-l` 属性具有两种设置:

normal

“现场连接”记录所有的 `cliette` 活动、相关的 `DB2 SQL` 语句和状态消息、
“现场连接”错误消息

minimal

“现场连接”仅记录实质消息。这个选项在记录中提供的消息要少一些。

“现场连接”消息不被记录的类型

“现场连接”不记录由宏中的 `MESSAGE` 部分显式处理的 `Net.Data` 错误。

“现场连接”记录文件名

“现场连接”为“连接管理器”和每个 `cliette` 创建一个记录文件。下面的列表描述了名称的格式:

“连接管理器” 文件

格式:

`conman-process_id-DDMMYYYYHHMMSS.log`

参数:

process_id

“连接管理器” 进程的标识符

DD

日期

MMM

月份 (Jan-Dec)

YYYY

年

HH

时, 24 小时时钟

MM

分

SS 秒

例子:

`conman-513-01Feb1999095639.log`

Cliette 文件

格式:

`cliettt-process_id-DDMMYYYYHHMMSS.log`

参数:

process_id

cliette 进程的标识符

DD

日期

MMM

月份 (Jan-Dec)

YYYY

年

HH

时, 24 小时时钟

MM

分

SS 秒

例子:

`cliettt-592-01Feb1999095647.log`

“现场连接”记录文件的尺寸和循环

记录文件的最大尺寸可达 1 MB。在这种情况下，大约可以装入 6000 个记录项。当记录文件达到最大的尺寸时，该进程将关闭原始的记录文件，创建一个新的记录文件，然后继续在新文件中进行记录。

记录文件位于与 dtwcm 和 dtwcdb2 相同的目录中

“现场连接”记录格式

记录文件条目具有以下格式：

```
--process_type-DD/MMM/YYYY:HH:MM:SS-PID#--  
message_text
```

参数：

process_type

dtwcm 或 cliet，取决于连接管理器或 cliette 是否记录了消息。

DD 日期

MMM 月份 (Jan-Dec)

YYYY 年

HH 小时 (00-23)

MM 分钟 (00-59)

SS 秒 (00-59)

PID# 生成消息的进程的进程 ID 号码。

message_text

消息的文本。

例 1：一个连接管理器记录项。

```
--dtwcm-02/Mar/1999:13:43:07-330--  
Creating connection manager ...successfully  
Reading configuration info ...  
Completing initialization ...  
Initializing cm server ... successfully  
Initializing NLS environment ... successfully  
Detecting cliette ./dtwcdb2 for DTW_SQL:CELDIAL: Min process(es) = 1, Priv Port = 7100.  
Starting 1 cliettes for DTW_SQL:CELDIAL.  
Started: ./dtwcdb2 7128 7100 7200 DTW_SQL:CELDIAL LOG_MAX , pid: 213  
1 cliettes for DTW_SQL:CELDIAL started.  
...
```

例 2：一个 cliette 记录项。

```
--cliet-02/Mar/1999:13:43:08-335--  
Cliette starting ...  
Cliette: DTW_SQL:SAMPLE, database: SAMPLE, user: *USE_DEFAULT  
Making a new connection to database: SAMPLE, user: *USE_DEFAULT.  
Calling SQLAllocHandle for environment ...  
Calling SQLAllocHandle for connection ...  
Calling SQLSetConnectAttr ...
```

```
|      Calling SqlConnection ...  
|      Connecting to database: SAMPLE sucessfully.  
|      Telling CM the cliette is ready ...  
|      Ready and waiting for command from CM ...
```


附录A. 书目提要

本节列出了本书中所参考的文档。

- 『Net.Data 技术库』

Net.Data 技术库

Net.Data 技术库可以从 Net.Data 的 Web 站点获得
<http://www.software.ibm.com/data/net.data/library.html>

文档	说明
<ul style="list-style-type: none">• <i>Net.Data 管理与程序设计指南, OS/390 版</i>• <i>Net.Data 管理与程序设计指南, OS/2、Windows NT 和 UNIX 版</i>• <i>Net.Data 管理与程序设计指南, OS/400 版</i>	包含有关安装、配置和调用 Net.Data 的概念和任务信息。还描述了如何编写 Net.Data 宏、如何使用 Net.Data 性能技术、如何使用 Net.Data 语言环境、如何管理连接、以及如何使用 Net.Data 记录和跟踪来排除故障、调节性能。
<i>Net.Data 参考</i>	描述 Net.Data 宏语言、变量和内部函数。
<i>Net.Data 语言环境接口参考</i>	描述 Net.Data 语言环境接口。
<i>Net.Data 消息和代码参考</i>	列出 Net.Data 错误消息和返回码。

附录B. Net.Data for AIX

AIX 版本的细节已经包含在与 Net.Data 一起提供的“自述文件”中。自述文件中包含以下信息:

- 需求
- 安装
- 配置
- 解除安装

为语言环境装入共享程序库

在 AIX 平台上创建语言环境时, 需要装入共享程序库。在 AIX 中, 当提供一个由 Net.Data 调用的例程时, 或返回语言环境例程(例如 `dtw_initialize()` 和 `dtw_execute()`)的地址时, 需要提供语言环境。

Net.Data 使用 `dtw_fp` 结构从 AIX 的语言环境中检索指向该语言环境接口例程的指针, 其格式如下:

```
typedef struct dtw_fp {  
    int (* dtw_initialize_fp)(); /* dtw_initialize 函数指针 */  
    int (* dtw_execute_fp)(); /* dtw_execute 函数指针 */  
    int (* dtw_cleanup_fp)(); /* dtw_cleanup 函数指针 */  
} dtw_fp_t;
```

当装入共享库时, 这个结构由 Net.Data 作为 `dtw_getFp()` 例程中的一个参数被传递到语言环境。

作为仅有的参数来传递 `dtw_fp` 结构。此结构包含一个用于每个所支持接口的字段, 并且由语言环境来设置这些字段。如果语言环境提供指定的接口, 则它将该字段设置成指向指定接口的函数指针。如果语言环境没有提供指定的接口, 则它将该字段设置成 `NULL`。程序模板中的 `dtw_getFp()` 例程显示了此例程的一个正确实现。

为了在装入共享库时 Net.Data 能够获得指向这个例程的指针, `dtw_getFp` 例程必须是在共享库的调出文件中指定的第一个入口点。以下是 `dtwsampshr.o` 库的调出文件的一个例子, 这个库支持所有可用的语言环境接口例程。

```
#!/dtwsampshr.o  
dtw_getFp  
dtw_initialize  
dtw_execute  
dtw_cleanup
```

改进 REXX 环境的性能

如果在 AIX 系统中有许多个对 REXX 语言环境的调用, 则可以考虑将 `RXQUEUE_OWNER_PID` 环境变量设置为 0。而调用此 REXX 语言环境的宏可以很方便地调用许多进程、调用系统资源。

您可以用以下三种方式来设置环境变量:

- 在宏中, 通过使用 `DTW_SETENV` 内部函数:

```
@DTW_rSETENV("RXQUEUE_OWNER_PID", "0")
```

- 在 AIX 系统环境文件中:

```
/etc/environment: RXQUEUE_OWNER_PID = 0
```

此方法将影响整个机器上 REXX 的功能。

- 在 HTTP Web 服务器环境文件中; 例如, 对于 Domino Go Webserver 插入以下语句:

```
InheritEnv RXQUEUE_OWNER_PID = 0
```

此方法将影响 Web 服务器上 REXX 的功能。

NLS 考虑

Net.Data 使用与 Web 服务器相同的代码页运行。为了使 Net.Data 使用针对您的 Locale 的正确的代码页, Web 服务器必须使用正确的代码页。例如, 然后您使用 IBM Internet Connection Server 并希望使用一个韩国的代码页, 则应停止服务器并用韩国的 locale 重新启动:

```
stopsrc httpd  
startsrc -s httpd -e "LC_ALL=ko_KR"
```

如果宏中包含 UTF-8 字符, 或者您连接到一个包含 Unicode 数据的 DB2 数据库, 请在 INI 文件中将 DTW_UNICODE 配置变量设置为 YES。目前, Net.Data 在宏中支持 UTF-8 字符, 但不支持 UTF-16。当然, Net.Data 可以处理 UTF-8 或 UTF-16 编码的数据库数据。Net.Data 的输出总是 UTF-8。

性能技巧: 如果在双字节的 locale 中运行, 而您的字符串或工作内部函数通常处理的是单字节字符串, 请将 DTW_MBMODE 设置为 NO 以避免不必要的转换。

附录C. Net.Data 向导

Net.Data 向导是为了给您提供一种创建定制 Net.Data 应用程序的便捷方式而设计的。只要简单地选择一个向导，回答几个问题，Net.Data 就会为您创建一个定制应用程序。

Net.Data 为您提供了以下向导，您可以在学习如何创建宏和使用 Net.Data 特征的时候使用这些向导：

下访 此向导能够取得您现有的数据库表并创建一个支持 Web 功能的下访应用程序，这个下访应用程序能使您访问不同详细程度的数据。还可以选择将下访向导连接到数据库，以便收集数据库信息。您最多可以定制 5 个 Web 报表。生成的宏使用存储在您数据库中的主要关键字和外部关键字信息来自动链接您的 Web 报表。

存储过程

此向导将连接至您的数据库，并获取一张所有登记在数据库中的存储过程的列表。选择一个存储过程，向导就会为您生成一个调用存储过程的 Net.Data 宏。然后，您可以修改生成的宏，或者将它集成到现有的 Net.Data 应用程序中。

联络 此向导生成一个支持 Web 功能的通讯录，可用于存储姓名、地址、电话号码和其它重要的联络信息。它带有一个搜索功能，可以让您快速访问您的联络人。生成的联络应用程序中可以包括一个简短报告或一个详细报告。另外，您也可以包括一个定制报告。

请查看 Net.Data 的 Web 站点：<http://www.software.ibm.com/data/net.data>，以获取 Net.Data 向导软件包的最新版本。

本附录将讨论以下主题：

- 『开始之前』
- 『运行向导』

开始之前

要运行此向导并生成 Net.Data 宏，必须先安装以下软件：

- Java Development Kit (JDK) 或 Java Runtime Environment (JRE) 1.1.x
- Net.Data 版本 2 或更高版本
- IBM Universal Database (UDB) 5.0 或更高版本
- REXX (下访向导所必需)

运行向导

Net.Data 向导是从命令行启动的，它们包含在文件 NetDataSmartGuides.jar 中。

要使用 *Java Development Kit (JDK)* 来启动向导：

1. 将以下行添加到 CLASSPATH 环境变量中。

`[Path]NetDataSmartGuides.jar`

其中 *[Path]* 是到 NetDataSmartGuides.jar 文件的可选路径。

2. 如果您想要使用下访和存储过程向导的数据库连接功能, 请在 CLASSPATH 环境变量中添加 UDB JDBC 驱动器。

对于 Windows NT 和 OS/2 操作系统, 在您的 CLASSPATH 环境变量中添加以下这一行:

```
[Path]NetDataSmartGuides.jar;[UDBInstallationPath]\java\db2java.zip
```

对于 UNIX 操作系统, 请向您的 CLASSPATH 环境变量中添加以下行:

```
[Path]NetDataSmartGuides.jar:[UDBInstallationPath]\java\db2java.zip
```

其中 *[Path]* 是到 NetDataSmartGuides.jar 文件的可选路径, *[UDBInstallationPath]* 是到 UDB 安装的路径, 例如 C:\SQLLIB。

3. 启动向导。

- 对于 UNIX 操作系统, 键入以下命令:

```
java TaskGuide LaunchPad.class
```

- 对于 Windows NT 和 OS/2 操作系统, 运行以下文件:

```
SmartGuides.cmd
```

将打开一个具有可用向导列表的启动板, 如图26中所示。

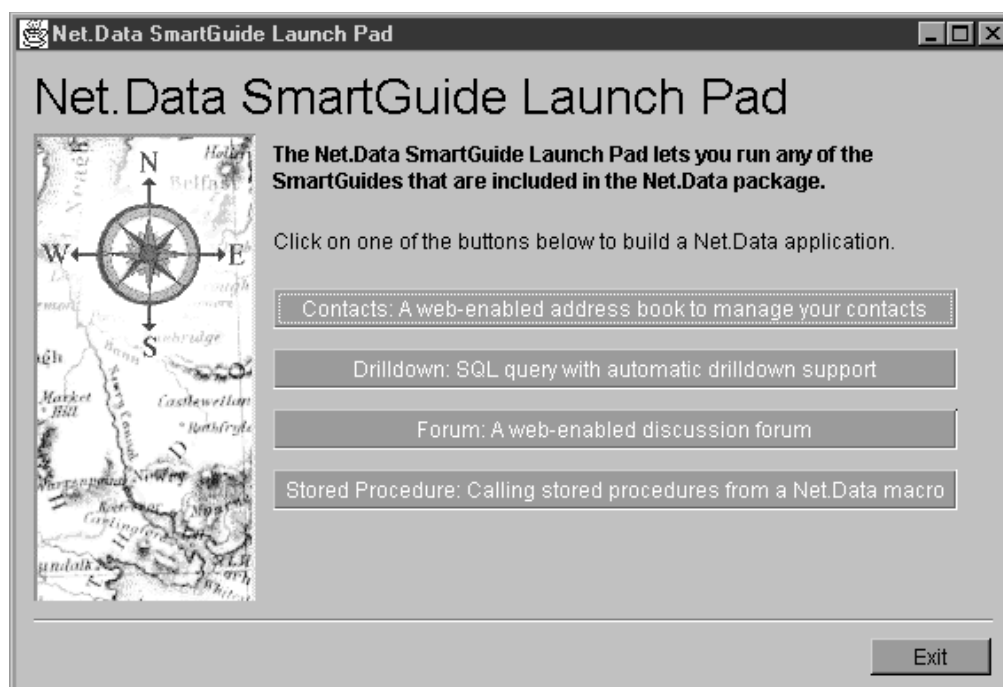


图 26. 向导启动板

4. 单击您想要运行的向导的名称。

要使用 Java Runtime Environment (JRE) 来启动向导:

1. 对于 Windows NT 操作系统, 选择开始->程序->Net.Data->向导, 这样将运行一个名为 SMARTGUIDES.BAT 的批处理文件。对于其它操作系统, 键入以下命令来运行向导:

```
jre -cp [Path]NetDataSmartGuides.jar TaskGuide LaunchPad.class
```

| 其中 *[Path]* 是到 NetDataSmartGuides.jar 文件的可选路径。

| 将打开一个具有可用向导列表的启动板，如第186页的图26中所示。

2. 如果您想要使用下访和存储过程向导的数据库连接功能，请键入以下命令：

对于 Windows NT 和 OS/2 操作系统：

```
jre -cp [Path]NetDataSmartGuides.jar;[UDBInstallationPath]
\java\db2java.zip TaskGuide LaunchPad.class
```

对于 UNIX 操作系统：

```
jre -cp [Path]NetDataSmartGuides.jar:[UDBInstallationPath]
\java\db2java.zip TaskGuide LaunchPad.class
```

其中 *[Path]* 是到 NetDataSmartGuides.jar 文件的可选路径，*[UDBInstallationPath]* 是到 UDB 安装的路径，例如 C:\SQLLIB。

3. 单击您想要运行的向导的名称。

附录D. 用 Net.Data SQL 辅助来构建 SQL 语句

Net.Data SQL 辅助是一个基于 Java 的 SQL 语句编制器，它提供了一个易于使用的 GUI，指导您完成构建 SQL 语句的过程。通过使用 Net.Data SQL 辅助，您能够：

- 构建 SELECT、INSERT、UPDATE 和 DELETE 语句(包括 SELECT DISTINCT)
- 使用值查找、AND 或 OR、键入关键输入字段来构建复合条件
- 定义表格 JOINS 操作(内部、右外、左外)
- 选择要查看的列
- 选择排序顺序
- 输入在条件、值和排序中要使用的用户定义的变量

构建 SQL 语句之后，您能够：

- 将 SQL 语句另存为一个文件
- 生成并保存包含 SQL 语句的宏
- 将 SQL 语句或宏复制到剪贴板

本附录将讨论以下主题：

- 『开始之前』
- 『运行 Net.Data SQL 辅助』

开始之前

要运行 Net.Data SQL 辅助，必须先安装以下软件：

- Java Development Kit (JDK) 或 Java Runtime Environment (JRE) 1.1.x
- 一个支持使用 JDBC 的数据库

请参阅您的数据库文档，以获取有关通过 JDBC 访问数据源的更多细节以及其它可能需要的服务器启动步骤。例如，在远程访问 DB2 UDB 版本 5.0 的数据源时，数据库服务器必须运行 JDBC 服务器 (db2jstrt)。

运行 Net.Data SQL 辅助

Net.Data SQL 辅助是从命令行启动的，它包含在文件 `{inst_dir}/assist/NetDataAssist.jar` 中。

要使用 *Java Development Kit (JDK)* 来启动 *Net.Data* 辅助：

输入以下命令来启动 Net.Data 辅助：

```
java -classpath %CLASSPATH%;{inst_dir}/assist/NetDataAssist.jar NetDataAssist
```

要使用 *Java Runtime Environment (JRE)* 来启动 *Net.Data* 辅助：

输入此命令来启动 Net.Data 辅助：

```
jre -cp %CLASSPATH%;{inst_dir}/assist/NetDataAssist.jar NetDataAssist
```

单击下一步按钮，然后逐个经过用于注册、构造 SQL 语句和生成 Net.Data 宏的窗口。

附录E. 使用 NetObjects Fusion NOF 插件和 Net.Data 小服务程序

Net.Data 为 Net.Data 小服务程序提供了一个 NetObjects Fusion 插件。Net.Data 小服务程序在第69页的『Net.Data 小服务程序』中有所描述。

您可以使用 NetObjects Fusion (NOF) 来更好地集成现有的 Net.Data 宏和 Web 站点管理，它还提供了一个便于使用的图形用户界面。

本附录将讨论以下主题：

- 『有关 NetObjects Fusion 插件』
- 第192页的『安装 NetObjects Fusion 插件』
- 第192页的『为 NetObjects Fusion 设置 Net.Data 插件』
- 第195页的『使用 NOF 插件发布小服务程序』

有关 NetObjects Fusion 插件

NetDataServlet.NFX 插件与 Net.Data 小服务程序一起使用。这个 NOF 插件支持对现有 Net.Data 宏或单个 Net.Data 函数的调用。该插件生成 HTML，将 Net.Data 作为小服务程序或服务器方包含文件 (SSI) 来调用。当 Web 服务器调用 Net.Data 时，Net.Data 宏或函数将运行。使用 Net.Data 小服务程序插件将宏和函数小服务程序插入 NOF 管理的 Web 站点，如第192页的图27所描述。该插件提供了系统基本宏或函数参数，以及为自动构建宏而选择的缺省项。要使用这个插件，必须安装并配置 NOF 和插件文件。

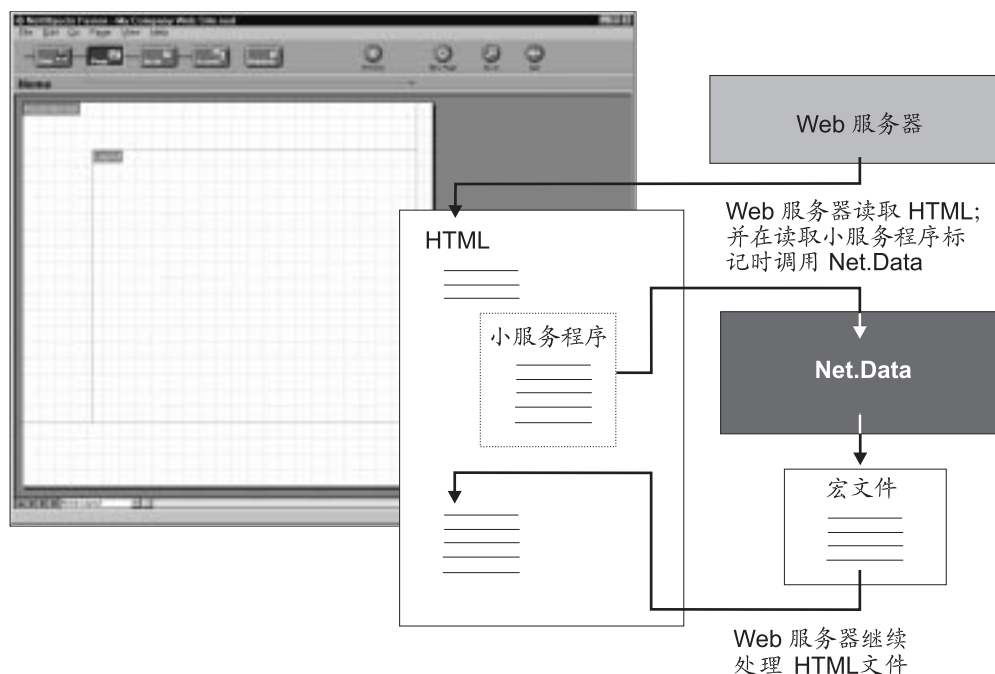


图 27. Net.Data 小程序插件

安装 NetObjects Fusion 插件



软件与硬件需求:

NOF 插件需要 NetObjects Fusion 版本 2.0 或更高版本。

要安装: 将 <inst_dir>\fx\NetDataServlet.nfx 和 <inst_dir>\fx\NetDataServlet.gif 复制到您的 <NetObjects Fusion>\components\ 目录。

为 NetObjects Fusion 设置 Net.Data 插件

您可以使用 NOF 来更改正在使用的小服务程序的特性。

1. 打开 NetObjects Fusion。
2. 从 NetObjects Fusion (NOF) 的 **Tools** 选用区选择 **NetObjects Components** 按钮:
 插件按钮显示在 **Tools** 选用区的底部。
3. 从这六个 **Tools** 选用区按钮中选择 **NetObjects Components** 按钮: 
4. 在 NOF 画面上, 标记您想要放置所选插件的区域。这是显示小程序结果的地方。将打开显示插件列表的 “Installed Components” 窗口, 您可以从中进行选择。如果小程序插件不在列表中, 可以使用 “path” 以及 “file name” 字段来指定插件的文件名 NetDataServlet.NFX, 以便与宏小程序以及函数小程序一起使用
5. 从列表中选择小程序插件并单击 **OK** 按钮。
 该插件将变为 NOF 画面上的一个对象。

修改插件的特性

您可以使用 Net.Data 小服务程序插件来修改宏和函数小服务程序。

要使用 NOF 来修改 Net.Data 小服务程序:

- 1. 在 NOF 画面上，标记您想要放置所选插件的区域。这是显示小服务程序结果的地方。将打开显示插件列表的 “Installed Components” 窗口，您可以从中进行选择。如果小服务程序插件不在列表中，可以使用 “path” 以及 “file name” 字段来指定插件的文件名 NetDataServlet.NFX，以便与宏小服务程序以及函数小服务程序一起使用。
- 2. 从列表中选择 Net.Data 小服务程序插件并单击 **OK**按钮。
该插件将变为 NOF 画面上的一个对象。
- 3. 选择并定制 Net.Data 小服务程序插件的特性:
 - a. 在 NOF 画面上选择 Net.Data 小服务程序插件。将打开 NOF **Properties**选用区，显示插件的特性，如图28中所示。



图 28. Net.Data 小服务程序 的 Properties 选用区

Net.Data 小服务程序的特性:

您可以定制以下特性:

Servlet name

选择您想要调用的小服务程序的名称: Function 或 Macro。根据您所选择的小服务程序名称，将显示不同的特性。

Servlet type

选择想要的小服务程序类型: SSI、HREF 或 FORM 提交按钮。根据您所想要的小服务程序类型，将显示不同的特性。

Submit label

如果选择 FORM 提交按钮类型，则请指定提交标签的文本。否则，将不显示此特性。

Server URL

如果选择 HREF 小服务程序类型，则需要向支持小服务程序功能的 Web 服务器指定服务器 URL。如果选择 SSI，将不显示此特性。

Macro name

如果选择宏小服务程序的名称，则指定要执行的现有 Net.Data 宏的名称。否则，将不显示此特性。

HTML block name

如果选择宏小服务程序的名称，则在要运行的 Net.Data 宏中指定 HTML 块的名称。否则，将不显示此特性。

Function type

如果选择函数小服务程序的名称，则选择要执行的函数类型：Function 或 SQL。否则，将不显示此特性。

Language env

如果选择函数小服务程序的名称，则指定要使用的 Net.Data 语言环境。否则，将不显示此特性。

Statement

如果选择函数小服务程序的名称，则指定要执行的语句。否则，将不显示此特性。

Database

如果选择函数小服务程序名，则指定要使用的数据库的名称。否则，将不显示此特性。

of other parameters

指定要传递给 Net.Data 的其它参数个数(最大：25)。对于每个参数，输入参数的名称及其值(可选)。

Before HREF text

如果选择 HREF 小服务程序类型，则在要显示在 <A HREF> HTML 标签前的文本前面指定要显示的文本。否则，将不显示此特性(可选)。

Inside HREF text

如果选择 HREF 小服务程序类型，则在 <A HREF> HTML 标签内指定要显示的文本。否则，将不显示此特性(可选)。

After HREF text

如果选择 HREF 小服务程序类型，则在要显示在 <A HREF> HTML 标签后的文本后面指定要显示的文本。否则，将不显示此特性(可选)。

SQL Reminder!

如果选择 HREF 小服务程序类型并指定了一个 SQL 函数类型，将显示带有提示的消息，告诉您 HREF SQL 语句应对任何空格字符 () 使用加号字符 (+)。在页面发行之时，文本既不能更改，也不能显示。否则，将不显示此特性。

- b. 在定义页面的特性以后，您就可以单击 **Publish**按钮来用 Net.Data 小服务程序 NOF 插件构建并发行自己的 Web 页面。

注：如果选择了 SSI 小服务程序类型，Web 页面文件的扩展名就应当是 .shtml。
您可以在 NOF **Properties**选用区中将此设置为页面的缺省值：选择 **Page** 笔记本标签，单击 **Custom names**按钮并在 **Extension Type**字段中输入 .shtml。

使用 NOF 插件发布小服务程序

在设置页面的特性以后，您就可以单击 **Publish**按钮来用插件构建并发行自己的 Web 页面。

附录F. Net.Data 示例宏

这个示例宏应用程序显示了一张雇员列表，应用程序用户可以通过在列表中选择雇员的姓名来获取某个雇员的额外信息。此宏使用 SQL 语言环境来查询 EMPLOYEE 表，从中获取雇员姓名和某个特定雇员的有关信息。

此宏文件使用一个包含文件，其中包含用于该宏的 DEFINE 块。

第198页的图29显示了示例宏。第200页的图30显示了包含文件。

```

%{***** Sample Macro *****)
*   FileName = sqlsamp1.d2w
*   Description:
*       This Net.Data macro queries...
*       - The EMPLOYEE table to create a selection list of
*         employees for display at a browser
*       - The EMPLOYEE table to obtain additional information
*         about an individual employee
*
*****%}
%{*****
*   Include for global DEFINES -
*****%}
%INCLUDE "sqlsamp1.hti"
%{*****
*   Function: queryDB           Language Environment: SQL
*   Description: Queries the table designated by the variable myTable and
*   creates a selection list from the result. The value of the variable
*   myTable is specified in the include file sqlsamp1.hti.
*****%}
%FUNCTION(DTW_SQL) queryDB() {
    SELECT FIRSTNME FROM $(myTable)
%MESSAGE {
    -204: {<p><b>ERROR -204: Table $(myTable) not found. </b>
        <p>Be sure the correct include file is being used.</b>
        %} : exit
    +default: "WARNING $(RETURN_CODE)" : continue
    -default: "Unexpected ERROR $(RETURN_CODE)" : exit
%}

%REPORT {
<select name=emp_name>
%ROW{
<option>$(V1)
%}
</select>
%}
%}

%{*****
*   Function: fname           Language Environment: SQL
*   Description: Queries the table designated by the variable myTable for
*   additional information about the employee identified by the
*   variable emp_name.
*****%}
%FUNCTION(DTW_SQL) fname(){
    SELECT FIRSTNME, PHONENO, JOB FROM $(myTable) WHERE FIRSTNME='$(emp_name)'
%MESSAGE {
    -204: "Error -204: Table not found "
    -104: "Error -104: Syntax error"
    100: "Warning 100: No records" : continue
    +default: "Warning $(RETURN_CODE)" : continue
    -default: "Unexpected SQL error" : exit
%}
%}

```

图 29. 示例宏 (1/3)

```
%{ *****
* HTML block: INPUT Title: Dynamic Query Selection *
*
* Description: Queries the EMPLOYEE table to create a selection list of
* the employees for display at the browser *
*****%}
%HTML(INPUT) {
<html>
<head>
<title>Generate Employee Selection List</title>
</head>
<body>
<h3>$(exampleTitle)</h3>
<p>This example queries a table and uses the result to create
a selection list using a <em>%REPORT</em> block.
< hr>
<form method="post" action="report">
@queryDB(<input type="submit" value="Select Employee">
</form>
< hr>
</body>
</html>
%}
```

图 29. 示例宏 (2/3)

```
%{ *****
* HTML block: REPORT *
* Description: Queries the EMPLOYEE table to obtain additional information *
* about an individual employee *
*****%}
%HTML(REPORT){
<html>
<head>
<title>Obtain Employee Information</title>
</head>
<body>
<h3>You selected employee name = $(emp_name)</h3>
<p>Here is the information for that employee:
<PRE>
@fname()
</PRE>
<hr><a href="input">Return to previous page</a>
</body>
</html>
%}

%{ End of Net.Data macro 1 %}
```

图 29. 示例宏 (3/3)

```

=====
%{***** Include File *****)
*   FileName = sqlsamp1.hti
*   Description:
*       This include file provides global DEFINES for the sqlsamp1.d2w
*       Net.Data macro.
*****%}
%define {
    emp_name    = ""
    reposition = sign
    exampleTitle = "Sample Macro"
    myTable = "EMPLOYEE"
    DATABASE = "sample"
%}

%{    End of include file  %}

```

图 30. 包含文件

附录G. 注意事项

本信息是为在美国提供的产品和服务而开发的。IBM 在其它国家也许没有提供本文档中所讨论的产品、服务或功能部件。关于您所在区域目前可用的产品及服务的信息，请向当地的 IBM 代表咨询。任何对 IBM 产品、程序或服务的引用并不说明或暗示只能使用 IBM 的产品、程序或服务。凡是同等功能的产品、程序或服务，只要不侵犯 IBM 的知识产权，都可以用来替代 IBM 产品、程序或服务。当然，评估和验证非 IBM 产品、程序或服务均由用户自行负责。

本文档的议题可能涉及 IBM 的某些专利或正在申请中的专利的应用。提供此文档并不给予您使用这些专利的任何许可。您可以将许可证查询以书面形式发送给：

IBM Director of Licensing
IBM Corporation
500 Columbus Avenue
Thornwood, NY 10594
U.S.A.

关于双字节 (DBCS) 许可证查询的信息，请与您所在国家的 IBM 知识产权部分联系，或通过写信将查询邮寄至：

IBM World Trade Asia Corporation
Licensing
2-31 Roppongi 3-chome, Minato-ku
Tokyo 106, Japan

以下段落不适用于英国与其它当地法律不允许这种供应方式的国家：国际商用机器公司『按现在的样子』出版此书，不做任何明确或暗示的担保，包括但不限于可销售性或适用于特殊目的暗示担保。一些地区在某些事务中不允许放弃明确或暗示的担保，因此本条款可能不适合您。

本信息中可能有技术方面不够准确的地方或印刷错误。此处的信息将定期更改；这些信息将包含在本书新的版本中。IBM 可以在任何时间对本书中说明的产品或程序进行改进，而不必通知您。

本书中任何对非 IBM Web 站点的引用都只是为了提供方便，并不以任何形式作为对那些 Web 站点的保证。那些 Web 站点的资料并不是本 IBM 产品资料的一部分，使用那些 Web 站点的风险将由您自己承担。

已经获得这个程序许可证的用户，如果希望得到有关的更多信息，以允许：(i) 在独立创建的程序和其它程序(包括本程序)之间交换信息，以及 (ii) 相互使用已经交换的信息，请联络：

IBM Corporation
W92/H3
555 Bailey Avenue
P.O. Box 49023
San Jose, CA 95161-9023
_U.S.A.

这些信息可以通过遵循相应的条款和条件来获取，在某些情况下，需支付一定的费用。

这些信息中描述的特许程序及其所有可用的特许资料，按 IBM 客户协议、IBM 国际程序许可证协议或任何等价的协议中的条款，由 IBM 提供。

涉及非 IBM 产品的信息可从这些产品的供应商、其出版宣布或其它公众可用源得到。IBM 未测试这些产品，因此不能确认性能、兼容性或其它关于非 IBM 产品承诺等的准确度。有关非 IBM 产品功能方面的问题可向它们的供应商提出。

所有关于 IBM 未来方向或意向的声明都可能更改或撤消，而不作任何通知，并且仅代表目标和结果。

此信息仅供用于计划。在描述的产品可用之前，此处的信息可能会更改。

此信息中包含了每日商业操作中所使用的数据和报表的例子。为了尽可能完整地进行说明，例子中包含了个人、公司、商标以及产品的名称。所有这些名称都是虚构的，如果与实际商业企业使用的名称和地址相似，则纯属巧合。

商标

以下术语是 IBM 公司在美国或其他国家的注册商标:

AIX	语言环境
AS/400	MVS/ESA
DB2	Net.Data
DB2 Universal Database	OS/2
DRDA	OS/390
DataJoiner	OS/400
IBM	OpenEdition
IMS	

以下术语是其它公司的商标:

Java 和所有基于 Java 的商标与标志都是 SUN 公司在美国和其它国家的商标。

UNIX 是在美国和其它国家的注册商标，许可权属于 X/Open 有限公司专有。

Lotus 和 Domino Go Webserver 是 Lotus 公司在美国和其它国家的商标。

Microsoft、Windows、Windows NT 和 Windows 标志是 Microsoft 公司在美国和其它国家的商标或注册商标。

其它公司、产品和服务名称，以两个星号(**)表示，可能是其它公司的商标或服务标志。

词汇表

absolute path (绝对路径). 对象的全路径名。绝对路径名从最高一级开始, 或者说从“根”目录(由斜杠 (/) 或反斜杠 (\) 字符标识)开始。

API. Application programming interface 的缩写, 应用程序设计接口。Net.Data 支持 Web 服务器 API, 以改进在 CGI 处理上的性能。

applet (小应用程序). 包含在 HTML 页中的一段 Java 程序。在支持 Java 的浏览器(例如 Netscape Navigator) 中可以运行小应用程序, 它是在处理 HTML 页时装入的。

application programming interface (API, 应用程序设计接口). 由操作系统或可单独订购的特许应用程序提供的一个功能接口, 它允许以高级语言编写的应用程序可以使用特定于操作系统或特许程序的数据。Net.Data 支持以下这些用于 CGI 进程中经改进的性能的 Web 服务器 API: ICAPI、GWAPI、ISAPI 和 NSAPI。

BLOB. Binary large object 的缩写, 二进制大型对象。

cache (高速缓存). 一部分包含最近访问过的数据的内存或磁盘空间, 是为了加快对相同数据的后继访问而设计的。高速缓存经常是用来对网络中可以访问的、频繁使用的数据保留一个本地副本。

caching (高速缓存). 将频繁使用的结果(来自对 Web 服务器的请求)存储在本地以备快速检索的过程, 直到刷新信息时为止。

Cache Manager (高速缓存管理器). 为一台机器管理高速缓存的程序。它可以管理多个高速缓存。

CGI. Common Gateway Interface 的缩写, 公共网关接口。

cliette. Net.Data 现场连接中一个长时间运行的进程, 为来自 Web 服务器的请求提供服务。连接管理器负责调度 cliette 进程, 使其为这些请求提供服务。

CLOB. Character large object 的缩写, 字符大型对象。

commitment control (确认控制). Net.Data 正在运行的进程内的边界创建, 其中对资源的操作是工作单元的一部分。

Common Gateway Interface (CGI, 公用网关接口). Web 服务器将控制传递给一个应用程序以及接收回数据的一种标准方法。

Connection Manager (连接管理器). Net.Data 中的一个可执行文件 dtwcm, 用于支持“现场连接”。

cookie. 一个信息包, 由 HTTP 服务器发送给 Web 浏览器, 然后在浏览器每次访问该服务器时发回。Cookies 中可以包含服务器所选择的任意信息, 用于维持否则将没有状态的 HTTP 事务之间的状态。*计算的自由联机字典*

current working directory (当前工作目录). 进程的缺省目录, 从该目录分辨所有的相对路径名。

database (数据库). 表格的一个集合, 或表格空间和索引空间的一个集合。

database management system (DBMS, 数据库管理系统). 用于控制创建、组织和修改一个数据库, 并控制对其存储的数据进行访问的一个软件系统。

DATALINK. 一种 DB2 数据类型, 允许从数据库中对存储在数据库外部的文件进行逻辑引用。

data type (数据类型). 列和字面量的属性。

DBCLOB. Double-byte character large object 的缩写, 双字节字符大型对象。

DBMS. Database management system 的缩写, 数据库管理系统。

Domino Go Web server (Domino Go Web 服务器). Lotus 公司和 IBM 提供的 Web 服务器, 提供正规连接和安全连接。ICAPI 和 GWAPI 是这个服务器提供的接口。

firewall (防火墙). 一台装有软件的计算机, 用于防止外部未经授权计算机侵入内部网络。

flat file interface (平面文件接口). 一系列 Net.Data 内部函数, 可让您在明文文件中读写数据。

GWAPI. Go Web 服务器 API 的缩写。

HTML. Hypertext markup language 的缩写, 超文本标记语言。

HTTP. Hypertext transfer protocol 的缩写, 超文本传送协议。

hypertext markup language (超文本标记语言). 一种用于编写 Web 文档的标记语言。

hypertext transfer protocol (超文本传送协议). 一种在 Web 服务器和浏览器之间使用的通信协议。

ICAPI. Internet Connection API 的缩写。请参阅。

Internet. 国际公用 TCP/IP 计算机网络。

Intranet. 在公司防火墙内部的 TCP/IP 网络。

ISAPI. Microsoft 公司的 Internet Server API。

Java. 一种独立于操作系统的面向对象的程序设计语言，特别适用于 Internet 应用程序。

language environment (语言环境). 一个模块，提供从 Net.Data 宏到外部数据源(例如 DB2 或诸如 Perl 等程序设计语言)的访问。

Live Connection (现场连接). 一个 Net.Data 组件，由连接管理器和多个 client 组成。现场连接用于管理数据库和 Java 虚拟机连接的再使用。

LOB. Large object 的缩写，大型对象。

middleware (中件). 一种介于应用程序与网络之间的软件。它管理客户应用程序和服务器之间通过网络进行的交互。

NSAPI. Netscape API 的缩写。

null (空值). 表示信息异常的一个特殊值。

path (路径). 用于查找文件的搜索路径。

path name (路径名). 告诉系统如何找到一个对象。路径名的表示方法是：目录名，后面跟对象的名称。单独的目录和对象名之间用斜杠 (/) 或反斜杠 (\) 字符分隔。

Perl. 一种解释性程序设计语言。

persistence (持续性). 使指定的值在整个事务中得以保持的状态，这里的事务可以跨越多个 Net.Data 调用。只有变量是可以持久性的。另外，在完成一个显式的提交或撤销操作之前，或者在事务结束之前，对受确认控制影响的资源的操作将保持活动。

port (端口). 一个 16 位数，用于在 TCP/IP 和更为高级的协议或应用程序之间进行通信。

registry (注册表). 一个可以存储和检索字符串的“仓库”。

relative path name (相对路径名). 不以最高级目录(或“根”目录)开始的路径名。系统假定路径名从进程的当前工作目录开始。

TCP/IP. Transmission Control Protocol / Internet Protocol 的缩写，传输控制协议/网际协议。

transaction (事务). 一个 Net.Data 调用。如果使用持久性的 Net.Data，则一个事务可能跨越多个 Net.Data 调用。

Transmission Control Protocol / Internet Protocol (传输控制协议/网际协议). 一组通信协议，同时支持局域网和广域网中的点对点连接功能。

URL. Uniform resource locator 的缩写，统一资源定位器。

uniform resource locator (统一资源定位器). 一个用于命名 HTTP 服务器和(可选的)目录及文件名的地址，例如：
<http://www.software.ibm.com/data/net.data/index.html>。

unit of work (工作单位). 作为一个原子操作的可恢复操作序列。工作单位内的所有操作都可以完成(提交)或取消(撤销)，就如同它们是一个操作。只有那些对受确认控制影响的资源进行的操作才可以提交或撤销。

Web server (Web 服务器). 一台运行 HTTP 服务器软件(例如 Internet Connection) 的计算机。

索引

本索引按汉语拼音, 数字, 英文字母和特殊字符顺序排列。

[A]

安全性

- 防火墙 51
- 概述 51
- 高速缓存 156
- 加密数据库 cliette 口令 44
- 权限 54
- 权限审批 53
- 网络加密 53
- 语言环境 113
- 指定访问权 48, 113
- Net.Data 机制 54

安装目录配置变量

- 用管理工具进行配置 48
- 在初始化文件中进行配置 14

[B]

保护资产 51

报表

- 缺省 103
- 用一个函数调用生成多个 103

报表变量 91

报表格式, 定制 102

变量

- 报表 91
- 表格 89
- 表格处理 90
- 定义 83
- 动态生成的引用 84
- 动态生成名称 84
- 环境 86
- 记号大小 81
- 可执行 87
- 类型 81, 86
- 列表 89
- 配置, 语句
 - 安装目录 (DTW_INST_DIR) 14, 48
 - 本机的语言支持 (DTW_MBMODE) 14
 - 编辑掩码 (DTW_CM_PORT) 13
 - 变量作用域变量 (DTW_VARIABLE_SCOPE) 16
 - 初始化文件 11
 - 错误记录等级 (DTW_LOG_LEVEL) 48
 - 错误记录位置 (DTW_LOG_DIR) 14

变量 (续)

配置, 语句 (续)

- 电子邮件 SMTP 服务器 (DTW_SMTP_SERVER) 15
- 高速缓存管理器端口 (DTW_CACHE_PORT) 12
- 高速缓存机器名称 (DTW_CACHE_HOST) 12
- 管理工具 47
- 禁用 SHOWSQL (DTW_SHOWSQL) 15
- 启用直接请求 (DTW_DIRECT_REQUEST) 13
- 启用 SHOWSQL (DTW_SHOWSQL) 15
- 说明 11
- 主目录 14, 48
- DB2 实例 (DB2INSTANCE) 13
- SMTP 服务器 (DTW_SMTP_SERVER) 15
- Unicode 变量 (DTW_UNICODE) 15

说明 81

条件 86

隐藏 88

引用 84

语言环境 92

杂项 90

作用域 82

标识符作用域 82

表 61, 62

调用 Net.Data 61, 66

在 Web 页面中调用 Net.Data 62

表格变量 89

表格处理变量 90

表格函数 99

[C]

插件, NetObjects Fusion 191

初始化文件

格式 11

更新 10

路径语句 16

配置变量语句 11

示例 9

说明 6

ENVIRONMENT 语句 20

处理结果集, 存储过程 121

传递参数 120, 143, 145

存储过程 120

Perl 脚本 140

REXX 程序 143

System 语言环境 145

词汇表 202

存储过程 119, 120, 121, 122, 123

步骤 120

- 存储过程 (续)
 - 处理结果集 121
 - 传递参数 120
 - 从宏调用 119
 - 单个结果集 121
 - 多个结果集 122
 - 缺省报表 121, 122
 - 有效的数据类型 119
 - Net.Data 表格 122, 123
 - REPORT 块 121, 123
- 错误记录
 - 规划 174, 176
 - 记录等级
 - 变量 48, 174
 - 调用属性 176
 - 对性能的影响 170
 - 指定 48, 174, 176
 - 记录文件
 - 尺寸 173, 175
 - 格式 175, 178
 - 激活 174, 176
 - 位置变量 14
 - 指定位置 14
 - 说明 173, 175
 - 性能考虑 170
 - “现场连接”文件名 176
 - DTW_LOG_DIR 14, 174
 - DTW_LOG_LEVEL 48, 174
- 错误条件, 语言环境 113

[D]

- 打印, 禁用缺省报表 102
- 大型对象 (LOB) 116, 117
 - 说明 116
 - 有效格式 117
- 代码页 184
- 调用 119, 120, 142, 145
 - 程序, System 145
 - 存储过程 119, 120
 - 函数 96
 - 语言环境 112
 - FFI 内部函数 128
 - Java 应用程序 137, 138
 - Perl 脚本 139, 140
 - REXX 程序 142
 - Web 注册表内部函数 129
- 调用小应用程序 132
- 调用 Net.Data 60, 61
 - 表 61, 66
 - 不使用宏 63
 - 概述 59
 - 宏请求 59

- 调用 Net.Data (续)
 - 链 61, 66
 - 使用宏 60
 - 使用 CGI 59
 - 使用 Web 服务器 API 67
 - 语法 60
 - 直接请求 59
 - FastCGI 36
 - GWAPI 67
 - HTML 模块 100
 - ICAPI 67
 - ISAPI 68
 - NSAPI 68
 - URL 61, 66
- 定义变量
 - 查询字符串数据 84
 - DEFINE 语句或块 83
 - HTML 表 SELECT, INPUT, 以及 TEXTAREA 标记 84
- 动态生成变量名 84
- 端口
 - 高速缓存管理器 12, 158
 - 现场连接
 - 配置文件 28, 29, 31
 - 用管理工具进行配置 41
- 对函数的本机语言支持 14
- 对函数的 DBCS 支持 14
- 多报表块 103

[F]

- 防火墙 51
- 访问权
 - 对于语言环境 113
 - 对于 Net.Data 文件 48
- 访问 DB2 114
- 访问 IMS 130
- 访问 ODBC 数据库 113
- 访问 Oracle 数据库 114
- 访问 Sybase 数据库 115

[G]

- 改进性能 149
- 高速缓存
 - 标识符 155, 157
 - 查询特定的高速缓存 167
 - 定义 154
 - 规划 156
 - 激活当前的 160
 - 记录 158, 167
 - 接口 156
 - 节, 配置 159

高速缓存 (续)

- 介绍 154
- 路径 159
- 确定配置 155
- 闪断 167
- 示例应用程序 153
- 收集统计值 167
- 术语 154
- 停止 167
- 限制 156
- 一个页面 165
- 指定内存 160
- 指定页的年龄 160
- 指定页空间 160
- cacheadm 命令 167
- flags 167
- 高速缓存标识符
 - 定义 155
 - 规划 157
- 高速缓存管理器
 - 定义 155, 157
 - 定义高速缓存 159
 - 记录文件
 - 对于每个高速缓存 162
 - 跟踪标志 159
 - 激活 158
 - 命名 158
 - 节, 配置 157
 - 连接超时 158
 - 配置变量 12
 - 配置文件 7, 155, 157
 - 启动 163
 - 停止 164
 - port 158
- 高速缓存事务登记文件 162
- 格式化数据输出 101
- 跟踪标志, 对于高速缓存管理器 159
- 共享程序库
 - 为 AIX 上的语言环境装入 183
- 关系数据库语言环境 113
- 管理工具
 - 安装 Java 运行时程序库 39
 - 加密数据库口令 cliette 口令, cliette 44
 - 配置 Net.Data
 - 概述 39
 - 开始之前 39
 - 路径语句 40
 - 配置变量语句 47
 - 现场连接端口 41
 - cliette 42
 - ENVIRONMENT 语句 45
- 管理临时 LOB 118

[H]

- 函数 119
 - 表格 99
 - 调用 96
 - 调用存储过程 119
 - 定义 92
 - 平面文件 99
 - 数学 98
 - 说明 92
 - 通用 98
 - 用户定义的 92
 - 字 99
 - 字符串 99
 - FUNCTION 块语法 92
 - MACRO_FUNCTION 块语法 93
 - Web 注册表 100
- 函数调用
 - 内部 97
 - 语法 96
- 宏
 - 变量 81
 - 标识符作用域 82
 - 呈示部分 77
 - 函数 92
 - 开发 77
 - 块 79
 - 剖析 78
 - 生成 HTML 100
 - 声明部分 77
 - 示例 78
 - 说明 1
 - 条件逻辑 106
 - 循环 108
 - 在...中或在...之间游历 81
 - DEFINE 块 79
 - FUNCTION 块 79
 - HTML 块 80
 - IF 块 106
 - NOF 插件 191
 - WHILE 块 108
- 宏的一部分
 - 呈示 77
 - 声明 77
- 宏请求 60
 - 例子 60
 - 说明 59
 - 语法 60
- 宏文件
 - 示例 8
- 环境变量 86

[J]

记号大小 81

记录文件

对于每个高速缓存 162

高速缓存管理器 158, 159

格式 175, 178

激活 14, 174, 176

控制层 174, 176

现场连接, 名称 176

循环 174, 178

最大尺寸 173, 174, 175, 178

加密

数据库 cliette 口令 44

加密, 网络 53

节

高速缓存管理器, 配置 157

高速缓存, 配置 159

结果集 121, 122

处理, 存储过程 121

单个 121

多个 122

缺省报表 122

准则和限制 105

禁用直接请求变量 (DTW_DIRECT_REQUEST) 13

[K]

可执行变量 87

口令和注册, 配置 cliette 30

块, 宏 79

[L]

类型, 变量 86

连接超时, 高速缓存管理器 158

连接管理

配置 28

性能 150

连接管理器

激活“现场连接”记录 176

启动

带消息选项 152

AIX 152

OS/2 和 Windows NT 152

说明 150

链 61, 62

调用 Net.Data 61, 66

在 Web 页面中调用 Net.Data 62

列表变量 89

临时 LOB, 管理 118

路径语句

保护资产 54

路径语句 (续)

更新准则 17

用管理工具进行配置

删除 41

添加 40

修改 40

在初始化文件中进行配置 16

EXEC_PATH 18

FFI_PATH 20

HTML_PATH 20

INCLUDE_PATH 19

MACRO_PATH 17

[P]

配置变量语句

配置

使用管理工具 47

说明 11

在初始化文件中进行配置 11

主目录 (inst_dir) 14

DB2INSTANCE 13

DTW_CACHE_HOST 12

DTW_CM_PORT 13

DTW_DIRECT_REQUEST 13

DTW_INST_DIR 14, 48

DTW_LOG_DIR 14

DTW_LOG_LEVEL 48

DTW_MBMODE 14

DTW_SHOWSQL 15

DTW_SMTP_SERVER 15

DTW_UNICODE 15

DTW_VARIABLE_SCOPE 16

|DTW_CACHE_PORT 12

配置高速缓存管理器 157, 159

配置 Net.Data

初始化文件

更新 10

路径语句 16

配置变量语句 11

说明 6

ENVIRONMENT 语句 20

对 Net.Data 文件的访问权 48

方法的比较 5

概述 5

高速缓存管理器配置文件

端口 12

节 157, 159

说明 7

管理工具

安装 Java 运行时程序库 39

端口 41

配置 Net.Data (续)

管理工具 (续)

概述 39

开始之前 39

路径语句 40

配置变量语句 47

cliette 42

ENVIRONMENT 语句 45

控制文件比较 7

设置语言环境 23

手工进行与使用管理工具的比较 5

为了使用 Java 小服务程序 36

为了使用 Java Bean 36

为了使用 Web 服务器 API 36

现场连接配置文件 28

端口 29, 31

更新 28

说明 6

FastCGI 33

平面文件函数 99

平面文件接口语言环境

概述 127

平面文件数据源 127

[Q]

启动 Net.Data 59

启用直接请求变量 (DTW_DIRECT_REQUEST) 13

全局标识符作用域 82

权限

安全性 54

指定对 Net.Data 文件的访问权 48

权限审批, 安全性 53

缺省报表 121, 122

打印 102

为存储过程指定 121, 122

[S]

生成 Java 小应用程序 131

声明部分, 宏结构 77

使用 NOF 插件发布小服务程序 195

使用 Web 服务器 API

调用 Net.Data 67

示例宏 195

首部信息, REPORT 块 102

数据库

cliette, 配置 42

数据类型 116, 119, 124

用于存储过程 119

DATALINK 124

LOB 116

数据语言环境 113

数学函数 98

[T]

条件

变量 86

逻辑, IF 块 106

通用函数 98

[W]

文件, 指定对 Net.Data 的访问权 48

[X]

现场连接

端口

用管理工具进行配置 41

在初始化文件中进行配置 28, 29, 31

改进性能 150

进程流 152

配置文件

格式 28

更新 28

进程个数 29, 30

进程类型 30

名称 28

示例 9

数据库名称 30

数据库 cliette 29

说明 6

注册和口令 30

Java cliette 30

启动连接管理器 152

确定是否使用 151

优点 151

cliette

配置文件 7

用管理工具进行配置 42

小服务程序

说明 69

用 NOF 插件发布 195

运行 70

API 文档 69

NetObjects Fusion 插件 191

Net.Data

函数 70

宏 69

设置插件 192

使用插件修改特性 195

NOF 插件 191

性能 144

性能 (续)

- 错误记录 170
- 高速缓存查询全部 168
- 现场连接 150
- 优化语言环境 171
- FastCGI 149
- Perl 语言环境 172
- REXX 环境 144, 183
- REXX 语言环境 171
- SQL 语言环境 171
- System 语言环境 172
- Web 服务器 API 149

循环, WHILE 块 108

[Y]

隐藏变量

- 保护资产 54
- 隐藏变量名 88

引用变量 84

用户定义的函数 92

游历, 在宏中和在宏之间 81

语言环境 142, 145

- 安全性 113
- 变量 92
- 处理错误条件 113
- 调用 112
- 例子 20
- 配置 ENVIRONMENT 语句 20, 45
- 平面文件接口 127
- 设置 23
- 用管理工具进行配置
 - 删除 47
 - 添加 45
 - 修改 46

在初始化文件中进行配置 20

在 AIX 上装入共享程序库 183

支持 112

IMS Web 130

Java 小应用程序 131

Java 应用程序 137

ODBC 113

Oracle 114

Perl 139

REXX 142

SQL 114

Sybase 115

System 145

Web 注册表 128

运行 SQL 语句 114

[Z]

杂项变量 90

在结果集中编码 DataLink URL 124

执行命令 145

执行 SQL 语句 113, 114, 115

直接请求

 高速缓存限制 156

 例子 66

 说明 59

 语法 64

主目录

 用管理工具进行配置 48

 在初始化文件中进行配置 14, 39

注册表 128

注册和口令, 配置 cliette 30

注册信息, REPORT 块 102

注意事项 201

字处理函数 99

字符串函数 99

字符集 14, 15

作用域, 标识符

 宏 82

 全局 82

 FUNCTION 块 82

 REPORT 块 82

 ROW 块 83

“现场连接”记录

 规划 176

 激活 176

 记录等级

 调用属性 176

 指定 176

 记录文件

 尺寸 175

 格式 178

 控制层 176

 说明 175

 文件名 176

A

AIX, 附录: Net.Data 183

Apache Web server, 安装 33

B

Bean

 对 Net.Data 进行配置 36

BLOB 116

C

cacheadm

 停止高速缓存管理器 164

cacheadm (续)

语法 167

cliette

可执行文件名 30

说明 150

用管理工具进行配置

测试 DB2 数据库注册 44

加密 数据库口令 44

删除 44

数据库信息 43

添加 42

修改 43

Java 语言环境 139

CLOB 116

D

DATALINK 数据类型 124

编码 URL 124

DataLink 文件管理器 124

DB2INSTANCE 13

DBCLOB 116

DEFINE 块

定义变量 83

说明 79

Domino Go Webserver, 安装 33

dtwclean 守护程序, 守护程临时 LOB 118

dtwcm 命令 152

DTW_APPLET 131

DTW_CACHE_HOST 12

DTW_CACHE_PAGE 165

DTW_CACHE_PORT 12

DTW_CM_PORT 13

DTW_DEFAULT_REPORT 103

DTW_DIRECT_REQUEST 13

DTW_FFI 127

DTW_INST_DIR 14, 48

DTW_JAVAPPS 137

DTW_LOG_DIR 14

DTW_LOG_LEVEL 48, 170, 174

DTW_MBMODE 14, 184

DTW_ODBC 113

DTW_ORA 114

DTW_PERL 139

DTW_REXX 142

DTW_SHOWSQL 15

DTW_SMTP_SERVER 15

DTW_SQL 114

DTW_SYB 115

DTW_SYSTEM 145

DTW_UNICODE 15

DTW_VARIABLE_SCOPE 16

DTW_WEBREG 128

E

ENVIRONMENT 语句

参数表 21

例子 22

说明 20, 45

语法 21

语言环境类型 21

在初始化文件中进行配置 20, 21

cliette 名称 21

DLL 或库名 21

EXEC_PATH 18, 40

F

FastCGI

对 Net.Data 进行配置

安装 Apache Web server 33

安装 Domino Go Webserver 33

配置 Net.Data 33

确定同步进程 150

性能考虑 149

支持的语言环境 33, 149

FFI 语言环境

调用内部函数 128

FFI_PATH 20, 40

FUNCTION 块

标识符作用域 82

调用函数 96

格式化输出 101

说明 79

FunctionServlet

说明 70

运行 72

NOF 插件 191

G

GWAPI

调用 Net.Data 67

对 Net.Data 进行配置 37

H

HTML 61, 62

表 61, 62

调用 Net.Data 61, 66

关于 62

SELECT, INPUT, 和 TEXTAREA 标记, 定义变量 84

表格的标记 102

块

处理 101

HTML (续)

块 (续)

调用 Net.Data 100

例子 100

说明 80

链 61, 62

调用 Net.Data 61, 66

关于 62

未被识别的数据 101

在宏中生成 100

FORM Submit 按钮 101

URL, 调用 Net.Data 66

HTML_PATH 20, 40

HWS_LE 130

I

ICAPI

调用 Net.Data 67

对 Net.Data 进行配置 37

和 Domino Go Webserver (GWAPI) 37

IF 块 106

IMS Web

Studio 工具 130

IMS Web 语言环境

概述 130

设置 23

限制 131

INCLUDE_PATH 19, 40

inst_dir 39

ISAPI

调用 Net.Data 68

对 Net.Data 进行配置 37

J

Java 小服务程序

对 Net.Data 进行配置 36

Java 小应用程序

创建 132

调用 132

类 136

生成标记 132

Java 小应用程序语言环境

语言环境 131

Java 应用程序语言环境

概述 137

设置 23

Java 语言环境

创建函数 138

创建 cliettes 139

调用 139

调用函数 138

Java 语言环境 (续)

文件结构 138

Java Beans

对 Net.Data 进行配置 36

Java cliette, 配置 30

L

LOB (大型对象) 116, 117, 118

临时, 管理 118

受支持的类型 117

SQL 和 ODBC 语言环境 116

M

MacroServlet

说明 69

运行 70

NOF 插件 191

MACRO_FUNCTION 块

调用函数 96

语法 93

MACRO_PATH 17, 40

MAX_PROCESS 29, 30, 43

MBCS 对函数的支持 14

MESSAGE 块

处理 95

例子 95

说明 95

语法 95

作用域 95

MIN_PROCESS 29, 30, 43

N

NetObjects Fusion (NOF) 插件

安装 192

发布 195

设置 192

说明 191

修改小服务程序特性 195

硬件和软件需求 192

用于宏和函数小服务程序 191

Net.Data

安全性机制 54

调用 59

概述 1

宏, 开发 77

配置 5

文件, 访问权 48

Net.Data 表格, 存储过程 122, 123

Net.Data 宏. 请参阅宏。 1

- Net.Data 小服务程序
 - FunctionServlet 70
 - MacroServlet 69
 - NOF 插件
 - 发布小服务程序 195
 - 设置 192
 - 说明 191
 - 修改特性 195
- NOF (NetObjects Fusion) 插件 191
- NSAPI
 - 调用 Net.Data 68
 - 对 Net.Data 进行配置 38

O

- ODBC 语言环境
 - 变量 114
 - 概述 113
 - 限制 114
- Oracle 语言环境
 - 概述 114
 - 设置 24
 - 限制 114

P

- Perl 语言环境
 - 传递参数 140
 - 调用内部函数 140
 - 概述 139
 - REPORT 和 MESSAGE 块 141

R

- REPORT 和 MESSAGE 块
 - Perl 脚本 141
- REPORT 块 121, 123
 - 存储过程 121, 123
 - 多个 103
 - 多个的准则 105
 - 格式化数据输出 101
 - 例子 103
 - 缺省报表 103
 - 首部和注脚信息 102
 - 说明 101
 - 限制 105
 - 作用域 82
- RETURN_CODE 变量 95, 113
- REXX 语言环境 142, 143, 144
 - 传递参数 143
 - 调用程序 142
 - 概述 142

- REXX 语言环境 (续)
 - AIX 上的性能 144
- REXX, 改进性能 183
- ROW 块, 标识符作用域 83

S

- Servlets
 - 对 Net.Data 进行配置 36
- SQL 语言环境
 - 变量 114
 - 概述 114
 - 限制 114
- SQLCODE 113
- Sybase 语言环境
 - 概述 115
 - 设置 26
 - 限制 115
- System 语言环境 145
 - 传递参数 145
 - 调用程序 145
 - 发出命令 145
 - 概述 145

U

- Unicode 变量
 - 使用 DTW_MBMODE 14, 15
- URL 61
 - 调用 Net.Data 61, 66
 - 定义变量 84
- UTF-8 184

W

- Web 服务器
 - 对 Web 服务器 API 进行配置 36
 - 为 FastCGI 进行配置 33
- Web 服务器 API
 - 调用 Net.Data
 - GWAPI 67
 - ICAPI 67
 - ISAPI 68
 - NSAPI 68
 - 对 Net.Data 进行配置
 - 说明 36
 - GWAPI 37
 - ICAPI 37
 - ISAPI 37
 - NSAPI 38
 - 改进性能 149
 - 考虑 67

- Web 服务器 API (续)
 - 说明 67
 - 性能考虑 149
- Web 页面, 高速缓存 165
- Web 注册表函数 100
- Web 注册表语言环境
 - 调用内部函数 129
 - 概述 128
- WHILE 块 108



Printed in China