

9.4

*IBM MQ* 구성 참조서

**IBM**

#### 참고

이 정보와 이 정보가 지원하는 제품을 사용하기 전에, [243 페이지의 『주의사항』](#)에 있는 정보를 확인하십시오.

이 개정판은 새 개정판에 별도로 명시하지 않는 한, IBM® MQ의 버전 9릴리스 4 및 모든 후속 릴리스와 수정에 적용됩니다.

IBM은 귀하가 IBM으로 보낸 정보를 귀하의 권리를 침해하지 않는 범위 내에서 적절하다고 생각하는 방식으로 사용하거나 배포할 수 있습니다.

© Copyright International Business Machines Corporation 2007년, 2024.

# 목차

<b>구성 참조</b> .....	<b>5</b>
예제: IBM MQ 에 대한 크로스 플랫폼 통신 설정.....	5
크로스 플랫폼 통신 예제 사용 방법.....	7
예제: AIX 에서 IBM MQ 크로스 플랫폼 통신 설정.....	8
예제: IBM i 에서 IBM MQ 크로스 플랫폼 통신 설정.....	14
예제: Linux 에서 IBM MQ 크로스 플랫폼 통신 설정.....	31
예제: Windows 에서 IBM MQ 크로스 플랫폼 통신 설정.....	37
Example: setting up IBM MQ cross-platform communication on z/OS.....	43
Example: setting up IBM MQ cross-platform communication on z/OS using QSGs.....	47
Example: setting up IBM MQ cross-platform communication for intra-group queuing on z/OS.....	55
/var/mqm에 적용된 IBM MQ 파일 시스템 권한.....	62
mqm에 대한 setuid가 있는 /opt/mqm의 IBM MQ 파일 권한.....	66
Windows 의 IBM MQ 파일 시스템 권한.....	68
큐에 대한 이름 지정 제한.....	69
기타 오브젝트에 대한 이름 지정 제한.....	70
큐 이름 해석.....	72
큐 이름 해석의 개념.....	73
별명, 리모트 큐 및 클러스터 큐에 대해 목적지 오브젝트 속성을 해석하는 방법.....	74
시스템 및 기본 오브젝트.....	74
SYSTEM.BASE.TOPIC.....	78
구성 파일 스탠자 정보.....	79
분산 큐잉에 대한 구성 파일 스탠자.....	82
채널 속성.....	83
MQSC 키워드의 채널 속성 (A-B).....	87
MQSC 키워드에 대한 채널 속성 (C).....	90
MQSC 키워드의 채널 속성 (D-L).....	97
MQSC 키워드의 채널 속성 (M).....	103
MQSC 키워드 (N-R) 의 채널 속성.....	108
MQSC 키워드에 대한 채널 속성 (S).....	112
MQSC 키워드의 채널 속성 (T-Z).....	116
IBM MQ 클러스터 명령 및 속성.....	118
채널 정의 명령에서 사용 가능한 클러스터 속성.....	119
큐 정의 명령에서 사용 가능한 클러스터 속성.....	121
큐 관리자 정의 명령에서 사용 가능한 클러스터 속성.....	123
DISPLAY CLUSQMGR.....	125
REFRESH CLUSTER.....	127
클러스터 재설정: 클러스터에서 큐 관리자 강제 제거.....	128
SUSPEND QMGR, RESUME QMGR 및 클러스터.....	129
클러스터의 워크로드 밸런스.....	130
Asynchronous behavior of CLUSTER commands on z/OS.....	138
채널 프로그램.....	138
IBM i의 상호통신 작업.....	139
IBM i의 채널 상태.....	139
예: AIX, Linux, and Windows 에서 메시지 채널 계획.....	140
AIX, Linux, and Windows 에 대한 메시지 채널 설정 예.....	141
AIX, Linux, and Windows 에 대한 예제 실행 및 펼치기.....	143
예: IBM i 에서 메시지 채널 계획.....	143
IBM i 에서 메시지 채널 에이전트 설정.....	145
IBM i 에 대한 예제 실행 및 펼치기.....	147
Example: planning a message channel on z/OS.....	148
Setting up the message channel agent on z/OS.....	149

Running and expanding the example for z/OS.....	151
Example: planning a message channel for z/OS using queue sharing groups.....	152
Setting up the queue sharing group definitions and a queue manager QM3 not in the queue sharing group.....	153
Running the queue sharing group example for z/OS.....	154
알리어스를 사용하여 MQ 라이브러리 참조.....	155
Managed File Transfer 구성 참조.....	155
MFT 특성에서 환경 변수의 사용.....	155
MFT installation.properties 파일.....	157
MFTagent.properties 파일.....	160
MFT coordination.properties 파일.....	181
MFT command.properties 파일.....	184
MFT logger.properties 파일.....	188
LogTransfer 함수에서 생성된 출력.....	196
MFT의 Java 시스템 특성.....	199
MFT용 SHA-2 CipherSpec 및 CipherSuite.....	200
MFT 파일 로거 구성 파일.....	200
SCSQFCMD 라이브러리.....	207
SYSTEM.FTE 토픽.....	209
MFT 에이전트 큐 설정.....	210
MFT 시스템 큐 및 시스템 토픽.....	211
MFT 오브젝트 이름 지정 규칙.....	213
MFT 에이전트 상태 메시지.....	214
IBM MQ Internet Pass-Thru 구성 참조.....	215
MQIPT 특성 요약.....	216
MQIPT 글로벌 특성.....	221
MQIPT 라우트 특성.....	224
mqiptAdmin 특성.....	242
<b>주의사항.....</b>	<b>243</b>
프로그래밍 인터페이스 정보.....	244
상표.....	244

## 구성 참조

이 절의 참조 정보를 사용하면 IBM MQ 구성에 도움이 됩니다.

구성 참조 정보는 다음 하위 주제에서 제공됩니다.

### 관련 태스크

#### 구성


 z/OS 구성

## 예제: IBM MQ 에 대한 크로스 플랫폼 통신 설정

이 예는 지원되는 모든 프로토콜을 통해 플랫폼 간에 양방향 메시지 플로우를 사용하도록 IBM MQ 송신자 및 수신자 채널을 구성하여 작동 중인 IBM MQ 네트워크를 설정하는 방법을 보여줍니다.










### 시작하기 전에

구성 예제는 특정 플랫폼을 위해 특정 네트워크 인프라가 준비되어 있다고 가정합니다.

-  z/OS 는 3745네트워크 컨트롤러 (또는 이와 동등한 제어기) 를 사용하여 통신합니다.

또한 SNA의 경우에는 VTAM 및 네트워크 제어 프로그램(NCP)의 모든 필수 정의가 통신망(WAN)을 통해 통신하기 위해 제 위치에서 LAN 연결 플랫폼에 대해 활성화되어 있다고 가정됩니다. 마찬가지로, TCP의 경우 도메인 이름 서버를 사용하거나 로컬로 보유된 테이블 (예: 호스트 파일) 을 사용하여 이름 서버 기능을 사용할 수 있다고 가정합니다.

예제 구성에서는 다음 네트워크 소프트웨어 제품을 다룹니다.

- SNA
  -  IBM Windows용 Personal Communications
  -  IBM AIX®용 Communications Server
  -  IBM i
  - OS/390®
- TCP
  -  Microsoft Windows
  -  AIX
  -  IBM i
  -  z/OS용 TCP
-  NetBIOS
-  SPX

지원되는 통신 프로토콜 및 소프트웨어에 대한 자세한 정보는 [IBM MQ 의 시스템 요구사항](#)의 내용을 참조하십시오.

### 이 태스크 정보

이 예에서는 송신자 및 수신자 채널을 사용합니다. 송신자-수신자 이외의 채널 유형을 사용하려면 [DEFINE CHANNEL](#) (새 채널 정의)을 선택하십시오.

6 페이지의 그림 1 는 단일 채널 및 이와 연관된 IBM MQ 오브젝트의 개념적 표현입니다.

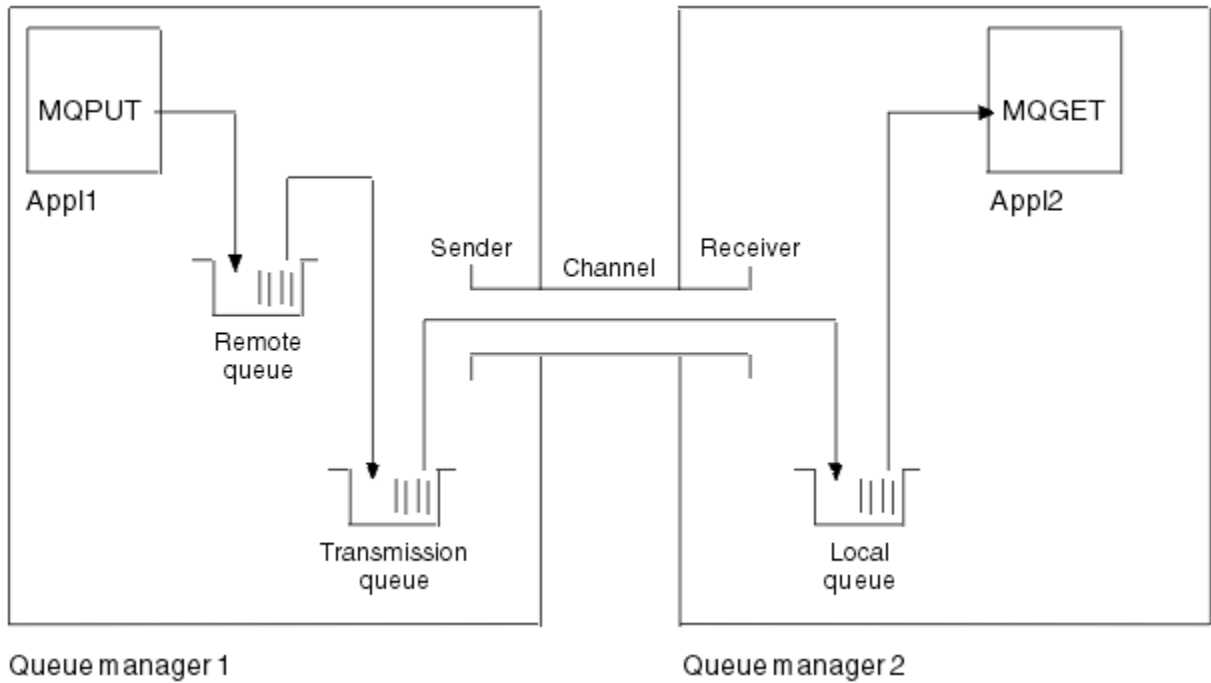


그림 1. 예제 구성에서 설정되는 IBM MQ 채널

이 예제는 단순 예제이며, IBM MQ 네트워크의 기본 요소만 소개하도록 의도되었습니다. 이는 트리거링 채널에서 설명한 트리거링의 사용은 보여주지 않습니다.

이 네트워크의 오브젝트는 다음과 같습니다.

- 리모트 큐
- 전송 큐
- 로컬 큐
- 송신자 채널
- 수신자 채널

Appl1 및 Appl2는 모두 애플리케이션 프로그램입니다. Appl1은 메시지를 넣으며 Appl2는 이를 수신합니다.

Appl1은 메시지를 리모트 큐에 넣습니다. 이 리모트 큐의 정의는 대상 큐 관리자, 해당 큐 관리자의 로컬 큐 및 이 로컬 큐 관리자의 전송 큐의 이름을 지정합니다.

큐 관리자가 Appl1의 요청을 수신하여 메시지를 리모트 큐에 넣는 경우, 큐 관리자는 목적지가 리모트인 큐 정의에서 판별합니다. 따라서 이는 전송 헤더와 함께 메시지를 정의에 지정된 전송 큐로 직접 넣습니다. 채널이 사용 가능하게 될 때까지(이는 즉시 발생할 수 있음) 메시지는 전송 큐에 남아 있습니다.

송신자 채널은 자체 정의에서 하나의, 오직 하나만의 전송 큐에 대한 참조를 보유합니다. 채널이 시작될 때와 정상 조작 중의 기타 시간에, 이는 이 전송 큐를 보고 전송 큐의 메시지를 대상 시스템에 송신합니다. 메시지의 자체 전송 헤더에는 목적지 큐 및 큐 관리자의 세부사항이 있습니다.

상호통신 예제는 다양한 플랫폼 결합을 위해 설명된 각 선행 오브젝트의 작성에 대해 자세히 설명합니다.

대상 큐 관리자에서, 로컬 큐 및 채널의 수신자 측에 대한 정의가 필요합니다. 이러한 오브젝트는 서로 독립적으로 동작하므로 임의의 순서로 작성될 수 있습니다.

로컬 큐 관리자에서, 리모트 큐, 전송 큐 및 채널의 송신자 측에 대한 정의가 필요합니다. 리모트 큐 정의 및 채널 정의 모두는 전송 큐 이름을 참조하므로 먼저 전송 큐를 작성하는 것이 좋습니다.

## 프로시저

1. 7 페이지의 『[크로스 플랫폼 통신 예제 사용 방법](#)』의 정보를 읽으십시오.
2. 적절한 플랫폼에 대한 지시사항에 따라 네트워크 연결을 설정하고 채널을 정의하십시오.

- a) **AIX**  
8 페이지의 『예제: AIX 에서 IBM MQ 크로스 플랫폼 통신 설정』의 내용을 참조하십시오.
- b) **IBM i**  
14 페이지의 『예제: IBM i 에서 IBM MQ 크로스 플랫폼 통신 설정』의 내용을 참조하십시오.
- c) **Linux**  
31 페이지의 『예제: Linux 에서 IBM MQ 크로스 플랫폼 통신 설정』의 내용을 참조하십시오.
- d) **Windows**  
37 페이지의 『예제: Windows 에서 IBM MQ 크로스 플랫폼 통신 설정』의 내용을 참조하십시오.
- e) **z/OS**  
43 페이지의 『Example: setting up IBM MQ cross-platform communication on z/OS』의 내용을 참조하십시오.
- f) **z/OS**  
47 페이지의 『Example: setting up IBM MQ cross-platform communication on z/OS using QSGs』의 내용을 참조하십시오.
- g) **z/OS**  
55 페이지의 『Example: setting up IBM MQ cross-platform communication for intra-group queuing on z/OS』의 내용을 참조하십시오.

#### 관련 태스크

분산 큐잉 구성

z/OS 에서 다른 큐 관리자와의 통신 설정

## 크로스 플랫폼 통신 예제 사용 방법

IBM MQ 에 대한 크로스 플랫폼 통신을 설정하기 위한 예제 구성은 다른 플랫폼에 대한 통신을 설정하기 위해 단일 플랫폼에서 수행되는 태스크를 설명합니다. 그런 다음 예제에서는 해당 플랫폼에 대한 작업 채널을 설정하기 위한 태스크를 설명합니다.

가급적이면 정보를 되도록 일반화하려는 것이 의도입니다. 따라서 서로 다른 플랫폼의 2개 큐 관리자에 연결하려면 관련되는 2개 섹션만 참조해야 합니다. 변경사항이나 특별한 경우는 강조표시했습니다. 동일한 플랫폼(다른 시스템의 또는 동일한 시스템의)에서 실행 중인 2개의 큐 관리자를 연결할 수도 있습니다. 이 경우에 모든 정보는 하나의 섹션에서 도출될 수 있습니다.

**ALW** AIX, Linux, and Windows에서 플랫폼의 지시사항 수행을 시작하기 전에 다양한 환경 변수를 설정해야 합니다. 다음 명령 중 하나를 입력하여 이를 수행하십시오.

- **Linux** **AIX** AIX and Linux에서:

```
MQ_INSTALLATION_PATH/bin/setmqenv
```

여기서 `MQ_INSTALLATION_PATH`는 IBM MQ가 설치되어 있는 디렉토리입니다. 이 명령은 현재 작업 중인 셸의 환경 변수를 설정합니다. 다른 셸을 여는 경우에는 명령을 다시 입력해야 합니다.

- **Windows** Windows에서:

```
MQ_INSTALLATION_PATH/bin/setmqenv
```

여기서 `MQ_INSTALLATION_PATH`는 IBM MQ가 설치되어 있는 디렉토리입니다.

샘플 구성에서 사용되는 매개변수를 찾을 수 있는 예제가 있습니다. 각 매개변수에 대한 짧은 설명과 시스템에서 동등한 값을 찾을 수 있는 위치에 대한 일부 지침도 있습니다. 사용자 고유의 값 세트가 있는 경우, 이 절의 예제를 통해 작업할 때 해당 값을 사용해야 합니다.

예제에서는 클러스터링이 사용되는 통신의 설정 방법을 다루지 않습니다. 클러스터링을 사용하는 동안 통신 설정에 대한 정보는 [큐 관리자 클러스터 구성](#)을 참조하십시오. 여기서 제공된 통신 구성 값이 여전히 적용됩니다.

다음 플랫폼에 대한 예제 구성이 있습니다.

- ▶ **AIX** 8 페이지의 『예제: AIX 에서 IBM MQ 크로스 플랫폼 통신 설정』
- ▶ **IBM i** 14 페이지의 『예제: IBM i 에서 IBM MQ 크로스 플랫폼 통신 설정』
- ▶ **Linux** 31 페이지의 『예제: Linux 에서 IBM MQ 크로스 플랫폼 통신 설정』
- ▶ **Windows** 37 페이지의 『예제: Windows 에서 IBM MQ 크로스 플랫폼 통신 설정』
- ▶ **z/OS** 43 페이지의 『Example: setting up IBM MQ cross-platform communication on z/OS』
- ▶ **z/OS** 47 페이지의 『Example: setting up IBM MQ cross-platform communication on z/OS using QSGs』
- ▶ **z/OS** 55 페이지의 『Example: setting up IBM MQ cross-platform communication for intra-group queuing on z/OS』

## IT 책임

예제에서 사용되는 용어를 이해하려면 시작점으로서 다음 가이드라인을 고려하십시오.

- 시스템 관리자: 특정 플랫폼의 소프트웨어를 설치하고 구성하는 사용자(또는 사용자 그룹)입니다.
- 네트워크 관리자: LAN 연결, LAN 주소 할당, 네트워크 이름 지정 규칙 및 기타 네트워크 태스크를 제어하는 사용자입니다. 이 사용자는 별도 그룹에 속하거나 시스템 관리 그룹의 일부일 수 있습니다.

대부분의 z/OS 설치에는 네트워크 구성을 지원하기 위해 ACF/VTAM, ACF/NCP 및 TCP/IP 소프트웨어를 업데이트하는 책임을 지는 그룹이 있습니다. 이 그룹의 사용자는 IBM MQ 플랫폼을 IBM MQ for z/OS에 연결할 때 필요한 정보의 기본 소스입니다. 이 사용자는 LAN에서 네트워크 이름 지정 규칙에 영향을 주거나 지시할 수도 있습니다. 따라서 자체 정의를 작성하기 전에 이 사용자의 제어 범위를 확인해야 합니다.

- 특정 유형의 관리자(예: CICS® 관리자)는 사용자의 책무를 보다 명확하게 설명할 수 있는 경우에 표시됩니다.

예제-구성 섹션에서는 각각의 매개변수를 담당하고 이를 설정할 수 있는 사용자를 표시하려고 시도하지 않습니다. 일반적으로, 다수의 서로 다른 사용자가 연관될 수 있습니다.

### 관련 태스크

5 페이지의 『예제: IBM MQ 에 대한 크로스 플랫폼 통신 설정』

이 예는 지원되는 모든 프로토콜을 통해 플랫폼 간에 양방향 메시지 플로우를 사용하도록 IBM MQ 송신자 및 수신자 채널을 구성하여 작동 중인 IBM MQ 네트워크를 설정하는 방법을 보여줍니다.

### 관련 참조

setmqenv

## 예제: AIX 에서 IBM MQ 크로스 플랫폼 통신 설정

이 예제는 AIX 의 IBM MQ 에서 다른 플랫폼의 IBM MQ 로 통신 링크를 설정하고 해당 플랫폼에 대한 작업 채널을 설정하는 방법을 보여줍니다.

### 시작하기 전에


이 예제 및 사용 방법에 대한 배경 정보는 5 페이지의 『예제: IBM MQ 에 대한 크로스 플랫폼 통신 설정』 및 7 페이지의 『크로스 플랫폼 통신 예제 사용 방법』의 내용을 참조하십시오.

### 이 태스크 정보

이 예제에서는 AIX 의 IBM MQ 에서 다음 플랫폼으로 크로스 플랫폼 통신을 설정하는 방법에 대해 설명합니다.

- ▶ **Windows** Windows
- ▶ **Linux** Linux
- ▶ **IBM i** IBM i



-  z/OS
- VSE/ESA

## 프로시저

1. 다음 옵션 중 하나를 사용하여 네트워크 연결을 설정하십시오.

- LU 6.2 연결을 설정하십시오. TCP/IP를 통한 SNA 구성에 대한 자세한 정보는 [AIX 용 Communications Server 라이브러리](#)를 참조하십시오.
- TCP 연결을 설정하십시오.

리스너는 채널이 시작되기 전에 명시적으로 시작되어야 합니다. 이는 수신 채널이 인바운드 송신 채널의 요청에 응답하여 자동으로 시작할 수 있도록 합니다. 다음 명령을 사용하여 TCP 리스너에 대한 IBM MQ를 시작하십시오.

```
runmqclsr -t tcp
```

a. /etc/services 파일을 편집하십시오.

**참고:** /etc/services 파일을 편집하려면 슈퍼 유저 또는 루트로 로그인해야 합니다. 해당 파일에 다음 행이 없는 경우에는 다음과 같이 추가하십시오.

```
MQSeries      1414/tcp      # MQSeries channel listener
```

b. /etc/inetd.conf 파일을 편집하십시오. 해당 파일에 다음 행이 없으면 `MQ_INSTALLATION_PATH`를 IBM MQ가 설치된 상위 레벨 디렉토리로 대체하여 표시된 대로 이를 추가하십시오.

```
MQSeries stream tcp nowait root MQ_INSTALLATION_PATH/bin/amqcrsta amqcrsta  
[-m queue.manager.name]
```

c. `refresh -s inetd` 명령을 입력하십시오.

**참고:** mqm 그룹에 **root**를 추가해야 합니다. 기본 그룹을 mqm으로 설정할 필요는 없습니다. mqm이 그룹의 세트 내에 존재하면 명령을 사용할 수 있습니다. 큐 관리자를 사용하는 애플리케이션만 실행 중인 경우에는 mqm 그룹 권한이 필요하지 않습니다.

2. 연결이 설정된 후 9 페이지의 『AIX에서 채널 구성』에 설명된 대로 일부 채널을 정의하십시오.

## AIX에서 채널 구성

AIX에서 예제 구성을 위해 IBM MQ를 구성하려면 큐 관리자에 대한 기본 구성 단계를 완료한 후 송신자 및 수신자 채널을 구성하십시오.

### 시작하기 전에

**참고:**

1. 설치 프로세스를 시작하기 전에 먼저 mqm 사용자 및 그룹을 작성했는지 확인하고 비밀번호를 설정하십시오.
2. 파일 시스템에 공간이 부족하여 설치에 실패하는 경우 `smit C sna` 명령을 사용하여 다음과 같이 크기를 늘릴 수 있습니다. (파일 시스템의 상태를 표시하려면 `df`를 사용하십시오. 이는 가득 차 있는 논리 볼륨을 표시합니다.)

```
-- Physical and Logical Storage  
-- File Systems  
-- Add / Change / Show / Delete File Systems  
-- Journalled File Systems  
-- Change/Show Characteristics of a Journalled File System
```

3. 다음 명령을 사용해서 채널을 시작하십시오.

```
runmqchl -c channel.name
```

4. 샘플 프로그램은 `MQ_INSTALLATION_PATH/samp`에 설치되어 있습니다. 여기서 `MQ_INSTALLATION_PATH`는 IBM MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다.
5. 오류 로그는 `/var/mqm/qmgrs/qmgrname/errors`에 저장되어 있습니다.
6. AIX에서는 표준 IBM MQ 추적 명령을 사용하거나 AIX 시스템 추적을 사용하여 IBM MQ 컴포넌트의 추적을 시작할 수 있습니다. IBM MQ 추적 및 AIX 시스템 추적에 대한 자세한 정보는 [추적 사용](#)을 참조하십시오.
7. 명령 해석기 `runmqsc`를 사용해서 관리 명령을 입력할 경우, 행의 끝에 `+`가 있으면 다음 행에서 명령이 계속된다는 것을 나타냅니다. 마지막 매개변수 및 연속 문자 사이에 공백이 있는지 확인하십시오.

## 프로시저

1. 큐 관리자에 대한 기본 구성을 수행하려면 다음 단계를 완료하십시오.

- a) AIX 명령행에서 다음 명령을 사용하여 큐 관리자를 작성하십시오.

```
crtmqm -u dlqname -q aix
```

설명:

**aix**

큐 관리자의 이름입니다.

**-q**

기본 큐 관리자가 될 것임을 표시합니다.

**-u dlqname**

미배달 메시지 큐의 이름을 지정합니다.

이 명령은 큐 관리자와 기본 오브젝트의 세트를 작성합니다.

- b) AIX 명령행에서 다음 명령을 사용하여 큐 관리자를 시작하십시오.

```
strmqm aix
```

여기서 `aix`는 작성 시에 큐 관리자에게 주어지는 이름입니다.

- c) AIX 명령행에서 `runmqsc`를 시작하고 다음 명령을 입력하여 전달할 수 없는 메시지 큐를 작성하는 데 사용하십시오.

```
def ql (dlqname)
```

여기서 `dlqname`은 큐 관리자가 작성될 때 전달 불가능한 메시지 큐에 주어지는 이름입니다.

2. 예제 구성에 대한 채널을 구성하십시오.

다음 예제에서 사용되는 매개변수에 대한 자세한 정보는 12 페이지의 『AIX의 채널 구성 매개변수』의 내용을 참조하십시오. 각 경우에, 예는 MQSC 명령을 표시합니다. AIX 명령행에서 `runmqsc`를 시작하고 각 명령을 차례로 입력하거나 명령을 명령 파일에 빌드하십시오.

**Windows** 이러한 예는 AIX의 IBM MQ를 Windows의 IBM MQ와 연결하기 위한 것입니다. 다른 플랫폼에서 IBM MQ에 연결하려면 Windows의 값 대신 12 페이지의 『AIX의 채널 구성 매개변수』의 테이블에서 적절한 값을 사용하십시오.

- a) 다음 예에 표시된 대로 송신자 채널을 정의하십시오.

- SNA 사용:

```
def ql (WINNT) +           F
  usage(xmitq) +
  replace
def qr (WINNT.REMOTEQ) +   D
```

```

rname(WINNT.LOCALQ) +           E
rqmname(WINNT) +                C
xmitq(WINNT) +                  F
replace

def chl (AIX.WINNT.SNA) chltype(sdr) +      G
trptype(lu62) +
conname('WINNTCPIC') +                17
xmitq(WINNT) +                        F
replace

```

• TCP 사용:

```

def ql (WINNT) +                 F
usage(xmitq) +
replace

def qr (WINNT.REMOTEQ) +         D
rname(WINNT.LOCALQ) +           E
rqmname(WINNT) +                C
xmitq(WINNT) +                  F
replace

def chl (AIX.WINNT.TCP) chltype(sdr) +      H
trptype(tcp) +
conname(remote_tcpip_hostname) +
xmitq(WINNT) +                  F
replace

```

b) 다음 예에 표시된 대로 수신자 채널을 정의하십시오.

• SNA 사용:

```

def ql (AIX.LOCALQ) replace      B

def chl (WINNT.AIX.SNA) chltype(rcvr) +     I
trptype(lu62) +
replace

```

• TCP 사용:

```

def ql (WINNT) +                 F
usage(xmitq) +
replace

def qr (WINNT.REMOTEQ) +         D
rname(WINNT.LOCALQ) +           E
rqmname(WINNT) +                C
xmitq(WINNT) +                  F
replace

def chl (AIX.WINNT.TCP) chltype(sdr) +      H
trptype(tcp) +
conname(remote_tcpip_hostname) +
xmitq(WINNT) +                  F
replace

```

**참고:** 송신자 채널이 대화를 시작할 때 SNA 수신자 채널이 올바르게 활성화되도록 하는 대체 방법이 있습니다.

AIX Communications Server 구성 프로세스 중에 LU 6.2 TPN 프로파일이 작성되었으며, 이에는 TP 실행 가능 프로그램에 대한 전체 경로가 포함되어 있습니다. 이 예제에서 이 파일 이름은 u/interop/AIX.crs6a 입니다. 이름을 선택할 수 있지만, 이에 큐 관리자의 이름을 포함하는 것을 고려하십시오. 실행 가능 파일의 콘텐츠는 다음과 같아야 합니다.

```

#!/bin/sh
MQ_INSTALLATION_PATH/bin/amqcrs6a -m aix

```

여기서 *aix*는 큐 관리자 이름(A)이며, *MQ\_INSTALLATION\_PATH*는 IBM MQ가 설치된 상위 레벨 디렉토리입니다. 이 파일을 작성한 후에는 다음 명령을 수행하여 이를 실행 가능하도록 하십시오.

```
chmod 755 /u/interops/AIX.crs6a
```

실행 가능 파일을 작성하는 대안으로서, 사용자는 명령행 매개변수를 사용하여 LU 6.2 TPN 프로파일 추가 패널에서 경로를 지정할 수 있습니다.

이러한 두 가지 방법 중 하나로 경로를 지정하면 송신자 채널이 대화를 시작할 때 SNA 수신자 채널이 올바르게 활성화되도록 보장합니다.

## AIX AIX의 채널 구성 매개변수

AIX에서 예제 구성을 위한 채널을 구성하는 데 필요한 매개변수입니다.

9 페이지의 『AIX에서 채널 구성』의 10 페이지의 『2』 단계에서는 5 페이지의 『예제: IBM MQ에 대한 크로스 플랫폼 통신 설정』에 설명된 채널을 구현하기 위해 AIX 큐 관리자에서 수행할 구성을 설명합니다. 9 페이지의 『AIX에서 채널 구성』의 예는 IBM MQ for IBM i 및 IBM MQ for Windows 연결을 위한 것입니다. 다른 플랫폼에서 IBM MQ에 연결하려면 Windows의 값 대신 적절한 테이블의 값을 사용하십시오.

**참고:** 굵은체로 된 단어는 제안되는 값이며 이 예제 전체에서 사용되는 IBM MQ 오브젝트의 이름을 반영합니다. 제품 설치에서 이 값을 변경할 수 있지만 변경하는 경우 이 절의 예제를 통해 작업할 때 고유한 값을 사용해야 합니다.

## 로컬 노드에 대한 정의

표 1. 로컬 노드의 정의에 대한 구성 예제			
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예
A	큐 관리자 이름		<b>AIX</b>
B	로컬 큐 이름		<b>AIX.LOCALQ</b>

## Windows에서 IBM MQ에 대한 연결

### Windows

표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 41 페이지의 『Windows의 채널 구성 매개변수』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.

표 2. Windows의 IBM MQ에 연결하기 위한 구성 예제			
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>WINNT</b>
D	리모트 큐 이름		<b>WINNT.REMOTEQ</b>
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>WINNT.LOCALQ</b>
F	전송 큐 이름		<b>WINNT</b>
G	송신자(SNA) 채널 이름		<b>AIX.WINNT.SNA</b>
H	송신자(TCP/IP) 채널 이름		<b>AIX.WINNT.TCP</b>
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	<b>WINNT.AIX.SNA</b>
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	<b>WINNT.AIX.TCP</b>

## Linux에서 IBM MQ에 대한 연결

### Linux

표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 34 페이지의 『Linux의 채널 구성 매개변수』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.

표 3. Linux의 IBM MQ에 연결하기 위한 구성 예제

ID	매개변수 이름	참조	사용된 예
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>LINUX</b>
D	리모트 큐 이름		<b>LINUX.REMOTEQ</b>
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>LINUX.LOCALQ</b>
F	전송 큐 이름		<b>LINUX</b>
G	송신자(SNA) 채널 이름		<b>AIX.LINUX.SNA</b>
H	송신자(TCP/IP) 채널 이름		<b>AIX.LINUX.TCP</b>
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	<b>LINUX.AIX.SNA</b>
J	수신자(TCP/IP) 채널 이름	H	<b>LINUXAIX.TCP</b>

### IBM i에서 IBM MQ에 대한 연결

#### IBM i

표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 28 페이지의 『IBM i의 채널 구성 매개변수』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.

표 4. IBM i의 IBM MQ에 연결하기 위한 구성 예제

ID	매개변수 이름	참조	사용된 예
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>AS400</b>
D	리모트 큐 이름		<b>AS400.REMOTEQ</b>
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>AS400.LOCALQ</b>
F	전송 큐 이름		<b>AS400</b>
G	송신자(SNA) 채널 이름		<b>AIX.AS400.SNA</b>
H	송신자(TCP) 채널 이름		<b>AIX.AS400.TCP</b>
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	<b>AS400.AIX.SNA</b>
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	<b>AS400AIX.TCP</b>

### 연결 대상 IBM MQ for z/OS

#### z/OS

표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 45 페이지의 『Channel configuration parameters for z/OS』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.

표 5. IBM MQ for z/OS에 연결하기 위한 구성 예제

ID	매개변수 이름	참조	사용된 예
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>MVS</b>
D	리모트 큐 이름		<b>MVS.REMOTEQ</b>
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>MVS.LOCALQ</b>
F	전송 큐 이름		<b>MVS</b>

ID	매개변수 이름	참조	사용된 예
G	송신자(SNA) 채널 이름		<b>AIX.MVS.SNA</b>
H	송신자(TCP) 채널 이름		<b>AIX.MVS.TCP</b>
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	<b>MVS.AIX.SNA</b>
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	<b>MVS.AIX.TCP</b>

## 큐 공유 그룹을 사용하여 IBM MQ for z/OS 에 연결

### z/OS

표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 54 페이지의 『Shared channel configuration parameters』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.

ID	매개변수 이름	참조	사용된 예
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>QSG</b>
D	리모트 큐 이름		<b>QSG.REMOTEQ</b>
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>QSG.SHAREDQ</b>
F	전송 큐 이름		<b>QSG</b>
G	송신자(SNA) 채널 이름		<b>AIX.QSG.SNA</b>
H	송신자(TCP) 채널 이름		<b>AIX.QSG.TCP</b>
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	<b>QSG.AIX.SNA</b>
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	<b>QSG.AIXTCP</b>

## 예제: IBM i 에서 IBM MQ 크로스 플랫폼 통신 설정

이 예제는 IBM i 의 IBM MQ 에서 다른 플랫폼의 IBM MQ 로 통신 링크를 설정하고 해당 플랫폼에 대한 작업 채널을 설정하는 방법을 보여줍니다.

### 시작하기 전에

이 예제 및 사용 방법에 대한 배경 정보는 5 페이지의 『예제: IBM MQ 에 대한 크로스 플랫폼 통신 설정』 및 7 페이지의 『크로스 플랫폼 통신 예제 사용 방법』의 내용을 참조하십시오.

### 이 태스크 정보

이 예제에서는 IBM i 의 IBM MQ 에서 다음 플랫폼으로 크로스 플랫폼 통신을 설정하는 방법에 대해 설명합니다.

- **Windows** Windows
- **AIX** AIX
- **Linux** Linux
- **z/OS** z/OS 또는 MVS
- VSE/ESA

## 프로시저

- 다음 옵션 중 하나를 사용하여 네트워크 연결을 설정하십시오.
  - 15 페이지의 『IBM i에서 LU 6.2 연결 설정』에 설명된 대로 LU 6.2 연결을 설정하십시오.
  - 23 페이지의 『IBM i에서 TCP 연결 설정』에 설명된 대로 TCP 연결을 설정하십시오.
- 연결이 설정된 후 25 페이지의 『IBM i에서 채널 구성』에 설명된 대로 일부 채널을 정의하십시오.

## IBM i IBM i에서 LU 6.2 연결 설정

IBM i에서 LU 6.2 연결을 설정하려면 로컬 노드를 구성하고 이를 상대 노드에 연결해야 합니다.

## 이 태스크 정보

IBM i 시스템에서 다른 IBM MQ 플랫폼 중 하나로 통신을 설정하는 데 필요한 매개변수에 대한 자세한 정보는 19 페이지의 『IBM i의 LU 6.2 연결에 대한 구성 매개변수』의 표를 참조하십시오. 태스크 단계에서 대괄호 () 안의 숫자는 이러한 테이블의 ID 열에 있는 값에 해당합니다.

로컬 노드를 구성하려면, 다음을 실행해야 합니다.

- 회선 설명 작성
- 라우팅 항목을 추가한 후 서브시스템을 시작하십시오.

파트너 노드에 연결하려면 다음을 수행해야 합니다.

- 제어기 설명 작성
- 장치 설명 작성
- CPI-C부가 정보 작성
- APPC에 대한 통신 항목 추가
- 구성 리스트 항목 추가

## 프로시저

- 회선 설명을 작성하고 라우팅 항목을 추가하여 로컬 노드를 구성하십시오.

- 회선 설명을 작성하십시오.

회선 설명이 아직 작성되지 않은 경우, 다음 예제에 표시된 대로 **CRTLINTRN** 명령을 사용하여 **회선 설명 (6)** 및 **자원명 (7)**에 대한 값을 지정하십시오.

```
Create Line Desc (token-ring) (CRTLINTRN)
Type choices, press Enter.

Line description . . . . . TOKENRINGL Name
Resource name . . . . . LIN041 Name, *NWID
NWI type . . . . . *FR *FR, *ATM
Online at IPL . . . . . *YES *YES, *NO
Vary on wait . . . . . *NOWAIT *NOWAIT, 15-180 (1 second)
Maximum controllers . . . . . 40 1-256
Attached NWI . . . . . *NONE Name, *NONE

Bottom
F3=Exit F4=Prompt F5=Refresh F10=Additional parameters F12=Cancel
F13=How to use this display F24=More keys
Parameter LIND required. +
```

- 라우팅 항목을 추가하십시오.

**ADDRTGE** 명령을 입력하고 Enter를 누르고 **서브시스템 설명 (5)** 및 **라우팅 항목 순서 번호, 비교 값 (8), 시작 위치, 호출할 프로그램** 및 **호출할 프로그램을 포함하는 라이브러리**에 대한 다음 예제에 표시된 값에 사용자 고유의 값을 지정하십시오.

```

Add Routing Entry (ADDRTGE)

Type choices, press Enter.

Subsystem description . . . . . QCMN      Name
Library . . . . . *LIBL      Name, *LIBL, *CURLIB
Routing entry sequence number . 1      1-9999
Comparison data:
Compare value . . . . . 'MQSERIES'

Starting position . . . . . 37      1-80
Program to call . . . . . AMQCRC6B      Name, *RTGDTA
Library . . . . . QMAS400      Name, * LI BL, *CURLIB
Class . . . . . *SBSD      Name, *SBSD
Library . . . . . *LIBL      Name, *LIBL, *CURLIB
Maximum active routing steps . . *NOMAX      0-1000, *NOMAX
Storage pool identifier . . . . . 1      1-10

Bottom
F3=Exit F4=Prompt F5=Refresh F12=Cancel F13=How to use this display
F24=More keys
Parameter SBSDB required.
+

```

- STRSBS *subsystem description* (5) 명령을 입력하고 Enter를 눌러 서브시스템을 시작하십시오.
2. 제어기 설명, 장치 설명 및 CPI-C부가 정보를 작성하고 APPC에 대한 통신 항목 및 구성 리스트 항목을 추가하여 상대 노드에 대한 연결을 작성하십시오.

**Windows** 이 예제는 Windows 시스템에 연결하기 위한 용도이지만, 단계는 기타 노드에 대해 동일합니다.

a) 제어기 설명 작성

명령행에서 CRTCTLAPPC 를 입력하고 Enter를 누르고 **제어기 설명 (12)** 의 값을 지정한 후 **링크 유형** 을 \*LAN로 설정하고 **IPL시 온라인** 을 \*NO로 설정하십시오.

```

Create Ctl Desc (APPC) (CRTCTLAPPC)

Type choices, press Enter.

Controller description . . . . . WINNTCP      Name
Link type . . . . . *LAN      *FAX, *FR, *IDLC,
*LAN...
Online at IPL . . . . . *NO      *YES, *NO

Bottom
F3=Exit F4=Prompt F5=Refresh F10=Additional parameters F12=Cancel
F13=How to use this display F24=More keys
Parameter CTLD required.
+

```

Enter를 두 번 누르고 F10을 누른 후 **교환 회선 리스트 (6)**, **리모트 네트워크 ID (9)**, **리모트 제어점 (10)** 및 **LAN 리모트 어댑터 주소 (16)** 에 대한 값을 지정하고 Enter를 누르십시오.



```

Create Ctl Desc (APPC) (CRTCTLAPPC)

Type choices, press Enter.

Controller description . . . . . > WINNTCP      Name
Link type . . . . . > *LAN      *FAX, *FR, *IDLC, *LAN...
Online at IPL . . . . . > *NO      *YES, *NO
APPN-capable . . . . . *YES      *YES, *NO
Switched line list . . . . . TOKENRINGL Name
+ for more values
Maximum frame size . . . . . *LINKTYPE 265-16393, 256, 265, 512...
Remote network identifier . . . NETID      Name, *NETATR, *NONE, *ANY
Remote control point . . . . . WINNTCP      Name, *ANY
Exchange identifier . . . . . 00000000-FFFFFFF
Initial connection . . . . . *DIAL      *DIAL, *ANS
Dial initiation . . . . . *LINKTYPE *LINKTYPE, *IMMED, *DELAY
LAN remote adapter address . . 10005AFC5D83 000000000001-FFFFFFF
APPN CP session support . . . . *YES      *YES, *NO
APPN node type . . . . . *ENDNODE *ENDNODE, *LENNODE...
APPN transmission group number 1      1-20, *CALC
More...
F3=Exit F4=Prompt F5=Refresh F12=Cancel F13=How to use this display
F24=More keys

```

b) 디바이스 설명 작성

CRTDEVAPPC 명령을 입력하고 Enter를 누르고 **장치 설명 (13)**, **리모트 위치 (11)**, **로컬 위치 (3)**, **리모트 네트워크 ID (9)** 및 **접속 제어기 (12)**의 값을 지정하십시오.

```

Create Device Desc (APPC) (CRTDEVAPPC)

Type choices, press Enter.

Device description . . . . . WINNTLU      Name
Remote location . . . . . WINNTLU      Name
Online at IPL . . . . . *YES      *YES, *NO
Local location . . . . . AS400LU      Name, *NETATR
Remote network identifier . . . NETID      Name, *NETATR, *NONE
Attached controller . . . . . WINNTCP      Name
Mode . . . . . *NETATR      Name, *NETATR
+ for more values
Message queue . . . . . QSYSOPR      Name, QSYSOPR
Library . . . . . *LIBL      Name, *LIBL, *CURLIB
APPN-capable . . . . . *YES      *YES, *NO
Single session:
Single session capable . . . . *NO      *NO, *YES
Number of conversations . . . . 1-512

Bottom
F3=Exit F4=Prompt F5=Refresh F10=Additional parameters F12=Cancel
F13=How to use this display F24=More keys
Parameter DEVD required.      +

```

**참고:** IBM i 자동 구성 서비스를 활용하여 제어기 및 디바이스 설명을 수동으로 작성해야 할 필요성을 피할 수 있습니다. 자세한 정보는 IBM i 문서를 참조하십시오.

c) CPI-C부가 정보를 작성하십시오.

CRTCSI 를 입력하고 F10을 누른 후 **사이드 정보 (14)**, **리모트 위치 (11)**, **트랜잭션 프로그램 (15)**, **로컬 위치 (3)**, **모드 및 리모트 네트워크 ID (9)**에 대한 값을 지정하고 Enter를 누르십시오.

```

Create Comm Side Information (CRTCSI)

Type choices, press Enter.

Side information . . . . . NTCPIC      Name
Library . . . . . *CURLIB      Name, *CURLIB
Remote location . . . . . WINNTLU    Name
Transaction program . . . . . MQSERIES

Text 'description' . . . . . *BLANK

Additional Parameters

Device . . . . . *LOC          Name, *LOC
Local location . . . . . AS400LU     Name, *LOC, *NETATR
Mode . . . . . #INTER          Name, *NETATR
Remote network identifier . . . . . NETID      Name, *LOC, *NETATR, *NONE
Authority . . . . . *LIBCRTAUT      Name, *LIBCRTAUT, *CHANGE...

Bottom
F3=Exit  F4=Prompt  F5=Refresh  F12=Cancel  F13=How to use this display
F24=More keys
Parameter CSI required.

```

d) APPC에 대한 통신 입력 항목 추가

명령행에서 ADDCMNE 를 입력하고 Enter를 누르고 **서브시스템 설명 (5)** 및 **장치 (13)** 에 대한 값을 지정한 후 다시 Enter를 누르십시오.

```

Add Communications Entry (ADDCMNE)

Type choices, press Enter.

Subsystem description . . . . . QCMN      Name
Library . . . . . *LIBL        Name, *LIBL, *CURLIB
Device . . . . . WINNTLU       Name, generic*, *ALL...
Remote location . . . . . Name
Job description . . . . . *USRPRF    Name, *USRPRF, *SBSD
Library . . . . . Name, *LIBL, *CURLIB
Default user profile . . . . . *NONE    Name, *NONE, *SYS
Mode . . . . . *ANY           Name, *ANY
Maximum active jobs . . . . . *NOMAX    0-1000, *NOMAX

Bottom
F3=Exit  F4=Prompt  F5=Refresh  F12=Cancel  F13=How to use this display
F24=More keys
Parameter SBSD required.

```

e) 구성 목록 입력 항목 추가

ADDCFGLE \*APPNRMT 를 입력하고 F4를 누른 후 **리모트 위치명 (11)**, **리모트 네트워크 ID (9)**, **로컬 위치명 (3)**, **리모트 제어점 (10)** 및 **제어점 네트워크 ID (9)** 에 대한 값을 지정하고 Enter를 누르십시오.

```

Add Configuration List Entries (ADDCFGLE)

Type choices, press Enter.

Configuration list type . . . . > *APPNRMT *APPNLCL, *APPNRMT...
APPN remote location entry:
Remote location name . . . . . WINNTLU Name, generic*, *ANY
Remote network identifier . . . NETID Name, *NETATR, *NONE
Local location name . . . . . AS400LU Name, *NETATR
Remote control point . . . . . WINNTCP Name, *NONE
Control point net ID . . . . . NETID Name, *NETATR, *NONE
Location password . . . . . *NONE
Secure location . . . . . *NO *YES, *NO
Single session . . . . . *NO *YES, *NO
Locally controlled session . . *NO *YES, *NO
Pre-established session . . . *NO *YES, *NO
Entry 'description' . . . . . *BLANK
Number of conversations . . . 10 1-512
+ for more values

Bottom
F3=Exit F4=Prompt F5=Refresh F12=Cancel F13=How to use this display
F24=More keys

```

### 다음에 수행할 작업

이제 LU 6.2 연결이 설정되었습니다. 25 페이지의 『IBM i에서 채널 구성』에 설명된 대로 구성을 완료할 준비가 되었습니다.

#### 관련 태스크

23 페이지의 『IBM i에서 TCP 연결 설정』

TCP가 이미 구성된 경우에는 추가 구성 태스크가 없습니다. TCP/IP가 구성되지 않은 경우, TCP/IP 인터페이스를 추가하고, TCP/IP 루프백 인터페이스를 추가하고, 디폴트 라우트를 추가해야 합니다.

### IBM i IBM i의 LU 6.2 연결에 대한 구성 매개변수

LU 6.2 연결을 사용하여 IBM i 시스템의 IBM MQ 에서 다른 IBM MQ 플랫폼 중 하나로 통신을 설정하는 데 필요한 매개변수입니다.

연결 중인 플랫폼에 대한 테이블과 함께 이 테이블을 사용하십시오.

참조 열에 숫자가 표시되는 경우 값이 이 절의 해당 테이블에 있는 값과 일치해야 함을 표시합니다. 15 페이지의 『IBM i에서 LU 6.2 연결 설정』의 태스크 단계는 이 테이블의 ID 컬럼에 있는 값을 참조합니다.

매개변수 이름 열의 입력 항목에 대해서는 22 페이지의 『테이블에서 사용되는 용어에 대한 설명』에 설명되어 있습니다.

### 로컬 노드에 대한 정의

표 7. 로컬 노드의 정의에 대한 구성 예제			
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예
1	로컬 네트워크 ID		NETID
2	로컬 제어점 이름		AS400PU
3	LU 이름		AS400LU
4	LAN 목적지 주소		10005A5962EF
5	서브시스템 설명		QCMN
6	회선 설명		TOKENRINGL
7	자원 이름		LIN041

표 7. 로컬 노드의 정의에 대한 구성 예제 (계속)			
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예
8	로컬 트랜잭션 프로그램 이름		<b>MQSERIES</b>

## Windows 에서 IBM MQ 에 대한 연결

Windows

Windows

표 8. Windows 의 IBM MQ 에 연결하기 위한 구성 예제			
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예
9	네트워크 ID	2	<b>NETID</b>
10	제어점 이름	3	<b>WINNTCP</b>
11	LU 이름	5	<b>WINNTLU</b>
12	컨트롤러 설명		<b>WINNTCP</b>
13	디바이스		<b>WINNTLU</b>
14	부가 정보		<b>NTCPIC</b>
15	트랜잭션 프로그램	7	<b>MQSERIES</b>
16	LAN 어댑터 주소	9	<b>08005AA5FAB9</b>
17	모드	17	<b>#INTER</b>

## AIX 에서 IBM MQ 에 대한 연결

AIX

표 9. AIX 시스템의 IBM MQ 에 연결하기 위한 구성 예제			
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예
9	네트워크 ID	1	<b>NETID</b>
10	제어점 이름	2	<b>AIXPU</b>
11	LU 이름	4	<b>AIXLU</b>
12	컨트롤러 설명		<b>AIXPU</b>
13	디바이스		<b>AIXLU</b>
14	부가 정보		<b>AIXCPIC</b>
15	트랜잭션 프로그램	6	<b>MQSERIES</b>
16	LAN 어댑터 주소	8	<b>123456789012</b>
17	모드	14	<b>#INTER</b>

## Linux (x86 플랫폼) 에서 IBM MQ 에 대한 연결

Linux

표 10. Linux (x86 플랫폼) 에서 IBM MQ 에 연결하기 위한 구성 예제			
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예
9	네트워크 ID	4	NETID
10	제어점 이름	2	LINUXPU
11	LU 이름	5	LINUXLU
12	컨트롤러 설명		LINUXPU
13	디바이스		LINUXLU
14	부가 정보		LXCPICT
15	트랜잭션 프로그램	7	MQSERIES
16	LAN 어댑터 주소	8	08005AC6DF33
17	모드	6	#INTER

### 연결 대상 IBM MQ for z/OS



표 11. IBM MQ for z/OS 에 연결하기 위한 구성 예			
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예
9	네트워크 ID	2	NETID
10	제어점 이름	3	MVSPU
11	LU 이름	4	MVSLU
12	컨트롤러 설명		MVSPU
13	디바이스		MVSLU
14	부가 정보		MVSCPICT
15	트랜잭션 프로그램	7	MQSERIES
16	LAN 어댑터 주소	8	400074511092
17	모드	6	#INTER

### VSE/ESA 시스템에 연결

표 12. VSE/ESA 시스템에 연결하기 위한 구성 예			
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예
9	네트워크 ID	1	NETID
10	제어점 이름	2	VSEPU
11	LU 이름	3	VSELU
12	컨트롤러 설명		VSEPU
13	디바이스		VSELU
14	부가 정보		VSECPIC
15	트랜잭션 프로그램	4	MQ01
16	LAN 어댑터 주소	5	400074511092

표 12. VSE/ESA 시스템에 연결하기 위한 구성 예 (계속)			
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예
17	모드		#INTER

## 테이블에서 사용되는 용어에 대한 설명

### 1 2 3

구성된 값을 찾는 방법에 대한 정보는 22 페이지의 『네트워크 속성을 찾는 방법』의 내용을 참조하십시오.

### 4 LAN 목적지 주소

IBM i 시스템 토크링 어댑터의 하드웨어 주소입니다. `DSPLIND Line description (6)` 명령을 사용하여 값을 찾을 수 있습니다.

### 5 서브시스템 설명

이 매개변수는 큐 관리자를 사용 중일 때 활성인 IBM i 서브시스템의 이름입니다. IBM i 통신 서브시스템이므로 이름 QCMN이 사용되었습니다.

### 6 회선 설명

이 매개변수가 지정된 경우, 이는 자원 Resource 이름의 설명 필드에 표시됩니다. 자세한 정보는 23 페이지의 『자원 이름 값을 찾는 방법』의 내용을 참조하십시오. 값을 지정하지 않으면 회선 설명을 작성해야 합니다.

### 7 자원 이름

구성된 값을 찾는 방법에 대한 정보는 23 페이지의 『자원 이름 값을 찾는 방법』의 내용을 참조하십시오.

### 8 로컬 트랜잭션 프로그램 이름

이 워크스테이션과 대화하고자 시도하는 IBM MQ 애플리케이션은 수신 측에서 실행되는 프로그램의 기호 이름을 지정합니다. 이 이름은 송신자의 채널 정의에서 정의됩니다. 간편함을 위해, 가급적이면 MQSERIES의 트랜잭션 프로그램 이름을 사용하십시오. 또는 길이가 4바이트로 제한된 VSE/ESA에 연결하는 경우에는 MQTP를 사용하십시오.

자세한 정보는 [리모트 큐 관리자 플랫폼의 로컬 IBM i 시스템에서 설정을 참조하십시오](#).

### 12 제어기 설명

이 매개변수는 파트너 시스템의 제어점 이름(또는 이름 이름)에 대한 알리어스입니다. 편의상 이 예제에서는 파트너의 실제 이름을 사용했습니다.

### 13 디바이스

이 매개변수는 파트너 시스템의 LU에 대한 알리어스입니다. 편의상 이 예제에서는 파트너의 LU 이름을 사용했습니다.

### 14 부가 정보

이 매개변수는 CPI-C 부가 정보 프로파일에 제공된 이름입니다. 사용자가 직접 8자 이름을 지정합니다.

## 네트워크 속성을 찾는 방법

로컬 노드는 IBM i 설치의 일부로서 부분적으로 구성되었습니다. 현재 네트워크 속성을 표시하려면 `DSPNETA` 명령을 입력하십시오.

이 값을 변경해야 하는 경우 `CHGNETA` 명령을 사용하십시오. IPL은 변경사항을 적용하기 위해 필요할 수 있습니다.

```

Display Network Attributes
System: AS400PU
Current system name . . . . . : AS400PU
Pending system name . . . . . :
Local network ID . . . . . : NETID
Local control point name . . . . . : AS400PU
Default local location . . . . . : AS400LU
Default mode . . . . . : BLANK
APPN node type . . . . . : *ENDNODE
Data compression . . . . . : *NONE
Intermediate data compression . . . . . : *NONE
Maximum number of intermediate sessions . . . . . : 200
Route addition resistance . . . . . : 128
Server network ID/control point name . . . . . : NETID NETCP

```

More...  
Press Enter to continue.

F3=Exit F12=Cancel

로컬 네트워크 ID (1), 로컬 제어점 이름 (2) 및 기본 로컬 위치 (3)의 값이 테이블의 값과 일치하는지 또는 값을 변경한 경우 사용자 고유의 값과 일치하는지 확인하십시오.

### 자원 이름 값을 찾는 방법

자원 이름의 값을 찾으려면 WRKHDWRSC TYPE(\*CMN)을 입력하고 Enter를 누르십시오.

통신 자원 관련 작업 패널이 표시됩니다. 자원 이름의 값은 토큰링 포트로서 발견됩니다. 이는 이 예제에서 LIN041입니다.

```

Work with Communication Resources
System: AS400PU
Type options, press Enter.
2=Edit 4=Remove 5=Work with configuration description
7=Add configuration description ...

```

```

Configuration
Opt Resource      Description Type Description
CC02              2636 Comm Processor
LIN04             2636 LAN Adapter
LIN041  TOKEN-RING 2636 Token-ring Port

```

Bottom  
F3=Exit F5=Refresh F6=Print F11=Display resource addresses/statuses  
F12=Cancel F23=More options

## IBM i에서 TCP 연결 설정

TCP가 이미 구성된 경우에는 추가 구성 태스크가 없습니다. TCP/IP가 구성되지 않은 경우, TCP/IP 인터페이스를 추가하고, TCP/IP 루프백 인터페이스를 추가하고, 디폴트 라우트를 추가해야 합니다.

### 프로시저

1. TCP/IP 인터페이스를 추가하십시오.

명령행에서 ADDTCPIFC 를 입력하고 Enter를 누르고 **IP 주소 및 회선 설명**과 시스템의 **서브넷 마스크** 를 지정한 후 다시 Enter를 누르십시오.

```
Add TCP/IP Interface (ADDTCPIFC)

Type choices, press Enter.

Internet address . . . . . 19.22.11.55
Line description . . . . . TOKENRINGL Name, *LOOPBACK
Subnet mask . . . . . 255.255.0.0
Type of service . . . . . *NORMAL *MINDELAY, *MAXTHRPUT..
Maximum transmission unit . . . *LIND 576-16388, *LIND
Autostart . . . . . *YES *YES, *NO
PVC logical channel identifier 001-FFF
+ for more values
X.25 idle circuit timeout . . . 60 1-600
X.25 maximum virtual circuits . 64 0-64
X.25 DDN interface . . . . . *NO *YES, *NO
TRLAN bit sequencing . . . . . *MSB *MSB, *LSB

Bottom
F3=Exit F4=Prompt F5=Refresh F12=Cancel F13=How to use this display
F24=More keys
```

## 2. TCP/IP 루프백 인터페이스를 추가하십시오.

명령행에서 ADDTCPIFC 를 입력하고 Enter를 누르고 **IP 주소, 회선 설명** 및 **서브넷 마스크**의 값을 지정하십시오.

```
Add TCP Interface (ADDTCPIFC)

Type choices, press Enter.

Internet address . . . . . 127.0.0.1
Line description . . . . . *LOOPBACK Name, *LOOPBACK
Subnet mask . . . . . 255.0.0.0
Type of service . . . . . *NORMAL *MINDELAY, *MAXTHRPUT..
Maximum transmission unit . . . *LIND 576-16388, *LIND
Autostart . . . . . *YES *YES, *NO
PVC logical channel identifier 001-FFF
+ for more values
X.25 idle circuit timeout . . . 60 1-600
X.25 maximum virtual circuits . 64 0-64
X.25 DDN interface . . . . . *NO *YES, *NO
TRLAN bit sequencing . . . . . *MSB *MSB, *LSB

Bottom
F3=Exit F4=Prompt F5=Refresh F12=Cancel F13=How to use this display
F24=More keys
```

## 3. 기본 라우트를 추가하십시오.

명령행에서 ADDTCPRTE 를 입력하고 Enter를 누르고 네트워크에 적합한 값을 지정한 후 Enter를 눌러 기본 라우트 항목을 작성하십시오.



```

Add TCP Route (ADDTCPRTE)

Type choices, press Enter.

Route destination . . . . . *DFTRROUTE
Subnet mask . . . . . *NONE
Type of service . . . . . *NORMAL *MINDELAY, *MAXTHRPUT.
Next hop . . . . . 19.2.3.4
Maximum transmission unit . . . 576 576-16388, *IFC

Bottom
F3=Exit F4=Prompt F5=Refresh F12=Cancel F13=How to use this display
F24=More keys
Command prompting ended when user pressed F12.

```

## 다음에 수행할 작업

이제 TCP 연결이 설정되었습니다. 25 페이지의 『IBM i에서 채널 구성』에 설명된 대로 구성을 완료할 준비가 되었습니다.

### 관련 태스크

15 페이지의 『IBM i에서 LU 6.2 연결 설정』

IBM i에서 LU 6.2 연결을 설정하려면 로컬 노드를 구성하고 이를 상대 노드에 연결해야 합니다.

## IBM i IBM i에서 채널 구성

IBM i에서 예제 구성을 위해 IBM MQ를 구성하려면 큐 관리자에 대한 기본 구성 단계를 완료한 후 송신자 및 수신자 채널을 구성하십시오.

## 이 태스크 정보

**WRKMQMQ** 명령을 사용하여 IBM MQ 구성 메뉴를 표시하십시오.

**STRMQMLSR** 명령을 사용하여 TCP 채널 리스너를 시작하십시오.

**STRMQMCHL** **CHLNAME** (*channel\_name*) 명령을 사용하여 송신자 채널을 시작하십시오.

**참고:** AMQ\* 오류는 오류를 발견한 작업과 관련된 로그에 지정됩니다. **WRKACTJOB** 명령을 사용하여 작업 목록을 표시하십시오. 서브시스템 이름 QSYSWRK 아래에서 작업을 찾고 해당 작업과 관련된 작업을 수행할 수 있도록 이에 대해 5를 입력하십시오. IBM MQ 로그에는 AMQ 접두부가 지정됩니다.

## 프로시저

1. 큐 관리자를 작성하십시오.
  - a) CRTMQM을(를) 입력하고 Enter를 누르십시오.

```

Create Message Queue Manager (CRTMQM)

Type choices, press Enter.
Message Queue Manager name . . .
Text 'description' . . . . . *BLANK
Trigger interval . . . . . 999999999 0-999999999
Undelivered message queue . . . *NONE
Default transmission queue . . . *NONE
Maximum handle limit . . . . . 256 1-999999999
Maximum uncommitted messages . . 1000 1-10000
Default Queue manager . . . . . *NO *YES, *NO

Bottom
F3=Exit F4=Prompt F5=Refresh F12=Cancel F13=How to use this display
F24=More keys

```

- b) 메시지 큐 관리자 이름 필드에 AS400 를 입력하고 미배달 메시지 큐 필드에 DEAD.LETTER.QUEUE 를 입력한 후 Enter를 누르십시오.
- c) STRMQM MQMNAME (AS400)를 입력하여 큐 관리자를 시작하십시오.
- d) 다음 매개변수를 사용하여 미배달 메시지 큐를 작성하십시오.

```

Local Queue
Queue name : DEAD.LETTER.QUEUE
Queue type : *LCL

```

큐 정의 방법에 대한 자세한 정보 및 예제는 [26 페이지의 『2』 단계를 참조하십시오.](#)

2. 큐를 정의하십시오.

- a) 명령행에서 CRTMQMQ를 입력하십시오.

```

Create MQM Queue (CRTMQMQ)

Type choices, press Enter.

Queue name . . . . .
Queue type . . . . . *ALS, *LCL, *RMT

Bottom
F3=Exit F4=Prompt F5=Refresh F12=Cancel F13=How to use this display
F24=More keys
Parameter QNAME required.

```

- b) 이 패널의 두 필드를 채우고 Enter를 누르십시오.  
그러면 사용자가 가지고 있는 다른 매개변수에 대한 입력 필드와 함께 다른 패널이 표시됩니다. 기타 모든 큐 속성에 대해 기본값을 취할 수 있습니다.

3. 채널을 정의하십시오.

- a) 명령행에 CRTMQMCHL 를 입력하여 **MQM 채널 작성** 패널을 표시하십시오.

```

Create MQM Channel (CRTMQMCHL)
Type choices, press Enter.
Channel name . . . . . :
Channel type . . . . . : *RCVR, *SDR, *SVR, *RQSTR

Bottom
F3=Exit F4=Prompt F5=Refresh F12=Cancel F13=How to use this display
F24=More keys
Parameter CHLNAME required.
    
```

- b) 이 패널의 두 필드를 채우고 Enter를 누르십시오.

그러면 이전에 제공된 다른 매개변수의 값을 지정할 수 있는 다른 패널이 표시됩니다. 기타 모든 채널 속성에 대해 기본값을 취할 수 있습니다.

4. 예제 구성에 대한 채널을 구성하십시오.

다음 예제에서 사용되는 매개변수에 대한 자세한 정보는 [28 페이지의 『IBM i의 채널 구성 매개변수』](#)의 내용을 참조하십시오.

**Windows** 이러한 예는 IBM i의 IBM MQ를 Windows의 IBM MQ와 연결하기 위한 것입니다. 다른 플랫폼에서 IBM MQ에 연결하려면 Windows의 값 대신 [28 페이지의 『IBM i의 채널 구성 매개변수』](#)의 테이블에서 적절한 값을 사용하십시오.

- a) 다음 예에 표시된 대로 송신자 채널을 정의하십시오.

- SNA 사용:

```

Local Queue
Queue name : WINNT F
Queue type : *LCL
Usage : *TMQ

Remote Queue
Queue name : WINNT.REMOTEQ D
Queue type : *RMT
Remote queue : WINNT.LOCALQ E
Remote Queue Manager : WINNT C
Transmission queue : WINNT F

Sender Channel
Channel Name : AS400.WINNT.SNA G
Channel Type : *SDR
Transport type : *LU62
Connection name : WINNTCPIC 14
Transmission queue : WINNT F
    
```

- TCP 사용:

```

Local Queue
Queue name : WINNT F
Queue type : *LCL
Usage : *TMQ
    
```

```

Remote Queue
  Queue name : WINNT.REMOTEQ           D
  Queue type  : *RMT
  Remote queue : WINNT.LOCALQ          E
Remote Queue Manager : WINNT           C
Transmission queue : WINNT            F

Sender Channel
  Channel Name : AS400.WINNT.TCP       H
  Channel Type  : *SDR
  Transport type : *TCP
  Connection name : WINNT.tcpip.hostname
  Transmission queue : WINNT           F

```

b) 다음 예에 표시된 대로 수신자 채널을 정의하십시오.

- SNA 사용:

```

Local Queue
  Queue name : AS400.LOCALQ           B
  Queue type  : *LCL

Receiver Channel
  Channel Name : WINNT.AS400.SNA      I
  Channel Type  : *RCVR
  Transport type : *LU62

```

- TCP 사용:

```

Local Queue
  Queue name : AS400.LOCALQ           B
  Queue type  : *LCL

Receiver Channel
  Channel Name : WINNT.AS400.TCP      J
  Channel Type  : *RCVR
  Transport type : *TCP

```

## IBM i IBM i의 채널 구성 매개변수

IBM i에서 예제 구성을 위한 채널을 구성하는 데 필요한 매개변수입니다.

25 페이지의 『IBM i에서 채널 구성』의 27 페이지의 『4』 단계에서는 5 페이지의 『예제: IBM MQ에 대한 크로스 플랫폼 통신 설정』에 설명된 채널을 구현하기 위해 IBM i 큐 관리자에서 수행할 구성을 설명합니다. 25 페이지의 『IBM i에서 채널 구성』의 예는 IBM MQ for IBM i 및 IBM MQ for Windows 연결을 위한 것입니다. 다른 플랫폼에서 IBM MQ에 연결하려면 Windows의 값 대신 적절한 테이블의 값을 사용하십시오.

### 참고:

1. 굵은체로 된 단어는 제안되는 값이며 이 예제 전체에서 사용되는 IBM MQ 오브젝트의 이름을 반영합니다. 제품 설치에서 이를 변경할 수 있지만, 이 경우 이 절의 예제를 통해 작업할 때 사용자 고유의 값을 사용해야 합니다.
2. IBM MQ 채널 ping 명령 (**PNGMQMCHL**)은 대화식으로 실행되는 반면, 채널을 시작하면 배치 작업이 제출됩니다. 채널 ping이 정상적으로 완료되지만 채널이 시작되지 않는 경우, 네트워크 및 IBM MQ 정의는 아마도 올바르지만 배치 작업의 IBM i 환경이 올바르지 않을 수 있습니다. 예를 들어, 사용자의 개인 라이브러리 목록이 아닌 라이브러리 목록의 시스템 부분에 QSYS2가 포함되어 있는지 확인하십시오.

테이블에 나열된 오브젝트를 작성하는 방법에 대한 자세한 정보 및 예제는 25 페이지의 『IBM i에서 채널 구성』의 내용을 참조하십시오.

## 로컬 노드에 대한 정의

표 13. 로컬 노드의 정의에 대한 구성 예제			
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예
A	큐 관리자 이름		<b>AS400</b>

표 13. 로컬 노드의 정의에 대한 구성 예제 (계속)			
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예
B	로컬 큐 이름		AS400.LOCALQ

## Windows 에서 IBM MQ 에 대한 연결

### Windows

표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 41 페이지의 『Windows의 채널 구성 매개변수』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.

표 14. Windows의 IBM MQ에 연결하기 위한 구성 예제			
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예
C	리모트 큐 관리자 이름	A	WINNT
D	리모트 큐 이름		WINNT.REMOTEQ
E	원격 시스템의 큐 이름	B	WINNT.LOCALQ
F	전송 큐 이름		WINNT
G	송신자(SNA) 채널 이름		AS400.WINNT.SNA
H	송신자(TCP/IP) 채널 이름		AS400.WINNT.TCP
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	WINNT.AS400.SNA
J	수신자(TCP/IP) 채널 이름	H	WINNT.AS400.TCP

## AIX 에서 IBM MQ 에 대한 연결

### AIX

표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 12 페이지의 『AIX의 채널 구성 매개변수』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.

표 15. AIX의 IBM MQ에 연결하기 위한 구성 예제			
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예
C	리모트 큐 관리자 이름	A	AIX
D	리모트 큐 이름		AIX원격 큐
E	원격 시스템의 큐 이름	B	AIX.LOCALQ
F	전송 큐 이름		AIX
G	송신자(SNA) 채널 이름		AS400.AIX.SNA
H	송신자(TCP/IP) 채널 이름		AS400AIX.TCP
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	AIX.AS400.SNA
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	AIX.AS400.TCP

## Linux 에서 IBM MQ 에 대한 연결

### Linux

표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 34 페이지의 『Linux의 채널 구성 매개변수』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.

표 16. Linux 의 IBM MQ 에 연결하기 위한 구성 예제			
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>LINUX</b>
D	리모트 큐 이름		<b>LINUX.REMOTEQ</b>
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>LINUX.LOCALQ</b>
F	전송 큐 이름		<b>LINUX</b>
G	송신자(SNA) 채널 이름		<b>AS400.LINUX.SNA</b>
H	송신자(TCP/IP) 채널 이름		<b>AS400.LINUX.TCP</b>
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	<b>LINUX.AS400.SNA</b>
J	수신자(TCP/IP) 채널 이름	H	<b>LINUX.AS400.TCP</b>

### 연결 대상 IBM MQ for z/OS



표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 45 페이지의 『Channel configuration parameters for z/OS』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.

표 17. IBM MQ for z/OS 에 연결하기 위한 구성 예제			
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>MVS</b>
D	리모트 큐 이름		<b>MVS.REMOTEQ</b>
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>MVS.LOCALQ</b>
F	전송 큐 이름		<b>MVS</b>
G	송신자(SNA) 채널 이름		<b>AS400.MVS.SNA</b>
H	송신자(TCP) 채널 이름		<b>AS400.MVS.TCP</b>
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	<b>MVS.AS400.SNA</b>
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	<b>MVS.AS400.TCP</b>

### VSE/ESA 시스템에 연결

표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 VSE/ESA 시스템에서 사용된 값과 일치해야 합니다.

표 18. VSE/ESA 시스템에 연결하기 위한 구성 예제			
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>VSE</b>
D	리모트 큐 이름		<b>VSE.REMOTEQ</b>
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>VSE.LOCALQ</b>
F	전송 큐 이름		<b>VSE</b>
G	송신자 채널 이름		<b>AS400.VSE.SNA</b>
I	수신자 채널 이름	G	<b>VSE.AS400.SNA</b>

## 예제: Linux 에서 IBM MQ 크로스 플랫폼 통신 설정

이 예제는 Linux 의 IBM MQ 에서 다른 플랫폼의 IBM MQ 로 통신 링크를 설정하고 해당 플랫폼에 대한 작업 채널을 설정하는 방법을 보여줍니다.

### 시작하기 전에

이 예제 및 사용 방법에 대한 배경 정보는 5 페이지의 『예제: IBM MQ 에 대한 크로스 플랫폼 통신 설정』 및 7 페이지의 『크로스 플랫폼 통신 예제 사용 방법』의 내용을 참조하십시오.

### 이 태스크 정보

이 예제에서는 Linux 의 IBM MQ 에서 다음 플랫폼으로 크로스 플랫폼 통신을 설정하는 방법에 대해 설명합니다.

-  Windows
-  AIX
-  IBM i
-  z/OS

`MQ_INSTALLATION_PATH`은(는) IBM MQ이(가) 설치된 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다.

LU 6.2 또는 TCP를 사용하여 네트워크 연결을 설정하십시오.

**참고:** TCP의 경우, 일부 Linux 분배는 이제 inet 디먼 (INETD) 대신 확장 inet 디먼 (XINETD) 을 사용합니다. 다음 지시사항은 inet 디먼 또는 확장 inet 디먼을 사용하여 TCP 연결을 설정하는 방법을 사용자에게 알려줍니다.

### 프로시저

#### 1. LU6.2 를 사용하여 네트워크 연결 설정

**참고:** 이 절의 정보는 Linux 용 IBM MQ (x86 플랫폼) 에만 적용됩니다. IBM MQ for Linux (x86-64 플랫폼), IBM MQ for Linux ( zSeries s390x 플랫폼) 또는 IBM MQ for Linux (Power 플랫폼) 에는 적용되지 않습니다.

TCP/IP를 통한 SNA 구성에 대한 최신 정보는 다음 문서에서 Linux 버전의 관리 안내서를 참조하십시오.  
[Linux 라이브러리의 Communications Server for Data Center Deployment.](#)

#### 2. inet 디먼 (INETD) 을 사용하여 TCP 연결을 설정하십시오.

##### a) /etc/services 파일을 편집하십시오.

해당 파일에 다음 행이 없으면 표시된 대로 이를 추가하십시오.

```
MQSeries    1414/tcp    # MQSeries channel listener
```

**참고:** 이 파일을 편집하려면 superuser 또는 루트로 로그인되어 있어야 합니다.

##### b) /etc/inetd.conf 파일을 편집하십시오.

해당 파일에 다음 행이 없는 경우에는 다음과 같이 추가하십시오.

```
MQSeries stream tcp nowait mqm MQ_INSTALLATION_PATH/bin/amqcrista amqcrista
[-m queue.manager.name ]
```

##### c) 다음 명령으로 inetd의 프로세스 ID를 찾으십시오.

```
ps -ef | grep inetd
```

##### d) 다음 명령을 실행하십시오.

```
kill -1 inetd processid
```

시스템에 둘 이상의 큐 관리자가 있어서 둘 이상의 서비스가 필요한 경우 각 추가 큐 관리자에 대한 행을 `/etc/services` 및 `inetd.conf` 둘 다에 추가해야 합니다.

예를 들면, 다음과 같습니다.

```
MQSeries1 1414/tcp
MQSeries2 1822/tcp
```

```
MQSeries1 stream tcp nowait mqm MQ_INSTALLATION_PATH/bin/amqcrsta amqcrsta -m QM1
MQSeries2 stream tcp nowait mqm MQ_INSTALLATION_PATH/bin/amqcrsta amqcrsta -m QM2
```

이를 통해 단일 TCP 포트에서 큐잉되는 미해결 연결 요청 수에 제한이 있는 경우 오류 메시지가 생성되지 않도록 할 수 있습니다. 미해결 연결 요청의 수에 대한 정보는 [TCP 리스너 백로그 옵션 사용](#)을 참조하십시오.

Linux의 `inetd` 프로세스는 TCP 포트에서 인바운드 연결의 속도를 제한할 수 있습니다. 기본값은 60초 간격으로 40개의 연결입니다. 보다 높은 속도가 필요한 경우에는 `inetd.conf`에서 적절한 서비스의 `nowait` 매개변수에 마침표(.) 및 새 한계를 차례로 추가하여 60초 간격으로 인바운드 연결의 수에 대한 새 한계를 지정하십시오. 예를 들어, 60초 간격으로 500개의 연결 제한이 있는 경우에는 다음을 사용하십시오.

```
MQSeries stream tcp nowait.500 mqm / MQ_INSTALLATION_PATH/bin/amqcrsta amqcrsta -m QM1
```

`MQ_INSTALLATION_PATH`은(는) IBM MQ이(가) 설치된 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다.

### 3. 확장된 inet 디먼 (XINETD) 을 사용하여 TCP 연결을 설정하십시오.

다음 지시사항은 확장 inet 디먼이 Red Hat Linux에서 구현되는 방법을 설명합니다. 다른 Linux 분배를 사용 중이면 이러한 지시사항을 적용해야 할 수 있습니다.

#### a) `/etc/services` 파일을 편집하십시오.

해당 파일에 다음 행이 없으면 표시된 대로 이를 추가하십시오.

```
MQSeries 1414/tcp # MQSeries channel listener
```

해당 파일에 다음 행이 없으면 표시된 대로 이를 추가하십시오.

```
MQSeries 1414/tcp # MQSeries channel listener
```

#### b) 다음 스탠자를 파일에 추가하여 XINETD 구성 디렉토리 `/etc/xinetd.d` 에 IBM MQ 라는 파일을 작성하십시오.

```
# IBM MQ service for XINETD
service MQSeries
{
  disable          = no
  flags            = REUSE
  socket_type     = stream
  wait            = no
  user            = mqm
  server          = MQ_INSTALLATION_PATH/bin/amqcrsta
  server_args     = -m queue.manager.name
  log_on_failure += USERID
}
```

#### c) 다음 명령을 실행하여 inet 디먼을 재시작하십시오.

```
/etc/rc.d/init.d/xinetd restart
```

시스템에 둘 이상의 큐 관리자가 있으므로 둘 이상의 서비스가 필요한 경우, 각각의 추가적인 큐 관리자에 대해 `/etc/services`에 행을 추가해야 합니다. 각 서비스마다 `/etc/xinetd.d` 디렉토리에서 파일을 작성할 수 있습니다. 또는 이전에 작성한 IBM MQ 파일에 추가 스탠자를 추가할 수 있습니다.



Linux의 xinetd 프로세스는 TCP 포트에서 인바운드 연결의 속도를 제한할 수 있습니다. 기본값은 10초 간격으로 50개의 연결입니다. 보다 높은 속도가 필요한 경우에는 xinetd 구성 파일에서 'cps' 속성을 지정하여 인바운드 연결의 속도의 새로운 한계를 지정하십시오. 예를 들어, 60초 간격으로 500개의 연결 제한이 있는 경우에는 다음을 사용하십시오.

```
cps = 500 60
```

4. TCP/IP 연결이 설정되었으므로 구성을 완료하십시오.  
33 페이지의 『Linux 에서 채널 구성』(으)로 이동하십시오.

## Linux Linux 에서 채널 구성

Linux에서 예제 구성을 위해 IBM MQ 를 구성하려면 큐 관리자에 대한 기본 구성 단계를 완료한 후 송신자 및 수신자 채널을 구성하십시오.

### 시작하기 전에

프로세스를 시작하기 전에 먼저 mqm 사용자 ID 및 mqm 그룹을 작성했는지 확인하고 비밀번호를 설정하십시오.

다음 명령을 사용해서 채널을 시작하십시오.

```
runmqchl -c channel.name
```

### 이 태스크 정보

#### 참고:

1. 샘플 프로그램은 `MQ_INSTALLATION_PATH/samp`에 설치되어 있습니다. 여기서 `MQ_INSTALLATION_PATH`는 IBM MQ가 설치되어 있는 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다.
2. 오류 로그는 `/var/mqm/qmgrs/ qmgrname /오류`에 저장됩니다.
3. 명령 해석기 `runmqsc`를 사용해서 관리 명령을 입력할 경우, 행의 끝에 +가 있으면 다음 행에서 명령이 계속된다는 것을 나타냅니다. 마지막 매개변수 및 연속 문자 사이에 공백이 있는지 확인하십시오.

### 프로시저

1. 기본 구성을 설정하십시오.
  - a) 다음 명령을 사용하여 UNIX 프롬프트에서 큐 관리자 및 기본 오브젝트 세트를 작성하십시오.

```
critmqm -u dlqname -q linux
```

설명:

**linux**

큐 관리자의 이름입니다.

**-q**

기본 큐 관리자가 될 것임을 표시합니다.

**-u dlqname**

데드-레터 큐의 이름을 지정합니다.

- b) UNIX 프롬프트에서 다음 명령을 사용하여 큐 관리자를 시작하십시오.

```
strmqm linux
```

여기서 `linux`는 작성 시에 큐 관리자에게 제공된 이름입니다.

2. 예제 구성에 대한 채널을 구성하십시오.

다음 예제에서 사용되는 매개변수에 대한 자세한 정보는 34 페이지의 『Linux의 채널 구성 매개변수』의 내용을 참조하십시오. 각 경우에, 예는 MQSC 명령을 표시합니다. Linux 명령행에서 **runmqsc** 를 시작하고 각 명령을 차례로 입력하거나 명령을 명령 파일에 빌드하십시오.

**Windows** 이러한 예는 Linux의 IBM MQ를 Windows의 IBM MQ와 연결하기 위한 것입니다. 다른 플랫폼에서 IBM MQ에 연결하려면 Windows의 값 대신 34 페이지의 『Linux의 채널 구성 매개변수』의 테이블에서 적절한 값을 사용하십시오.

a) 다음 예에 표시된 대로 송신자 채널을 정의하십시오.

- SNA 사용

```
def ql (WINNT) +                                     F
  usage(xmitq) +
  replace

def qr (WINNT.REMOTEQ) +                             D
  rname(WINNT.LOCALQ) +                             E
  rqmname(WINNT) +                                  C
  xmitq(WINNT) +                                     F
  replace

def chl (LINUX.WINNT.SNA) chltype(sdr) +            G
  trptype(lu62) +
  conname('WINNTCPIC') +                            14
  xmitq(WINNT) +                                     F
  replace
```

- TCP 사용

```
def ql (WINNT) +                                     F
  usage(xmitq) +
  replace

def qr (WINNT.REMOTEQ) +                             D
  rname(WINNT.LOCALQ) +                             E
  rqmname(WINNT) +                                  C
  xmitq(WINNT) +                                     F
  replace

def chl (LINUX.WINNT.TCP) chltype(sdr) +            H
  trptype(tcp) +
  conname(remote_tcpip_hostname) +
  xmitq(WINNT) +                                     F
  replace
```

b) 다음 예에 표시된 대로 수신자 채널 정의:

- SNA 사용:

```
def ql (LINUX.LOCALQ) replace                         B

def chl (WINNT.LINUX.SNA) chltype(rcvr) +            I
  trptype(lu62) +
  replace
```

- TCP 사용:

```
def ql (LINUX.LOCALQ) replace                         B

def chl (WINNT.LINUX.TCP) chltype(rcvr) +            J
  trptype(tcp) +
  replace
```

### Linux **Linux의 채널 구성 매개변수**

Linux에서 예제 구성을 위한 채널을 구성하는 데 필요한 매개변수입니다.

33 페이지의 『Linux에서 채널 구성』의 33 페이지의 『2』 단계에서는 5 페이지의 『예제: IBM MQ에 대한 크로스 플랫폼 통신 설정』에 설명된 채널을 구현하기 위해 Linux 큐 관리자에서 수행할 구성을 설명합니다. 33

페이지의 『Linux 에서 채널 구성』의 예는 IBM MQ for IBM i 및 IBM MQ for Windows 연결을 위한 것입니다. 다른 플랫폼에서 IBM MQ 에 연결하려면 Windows의 값 대신 적절한 테이블의 값을 사용하십시오.

**참고:** 굵은체 로 된 단어는 제안되는 값이며 이 예제 전체에서 사용되는 IBM MQ 오브젝트의 이름을 반영합니다. 제품 설치에서 이 값을 변경할 수 있지만 변경하는 경우 이 절의 예제를 통해 작업할 때 고유한 값을 사용해야 합니다.

## 로컬 노드에 대한 정의

표 19. 로컬 노드의 정의에 대한 구성 예제

ID	매개변수 이름	참조	사용된 예
A	큐 관리자 이름		<b>LINUX</b>
B	로컬 큐 이름		<b>LINUX.LOCALQ</b>

## Windows 에서 IBM MQ 에 대한 연결

### Windows

표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 41 페이지의 『Windows 의 채널 구성 매개변수』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.

표 20. Windows 의 IBM MQ 에 연결하기 위한 구성 예제

ID	매개변수 이름	참조	사용된 예
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>WINNT</b>
D	리모트 큐 이름		<b>WINNT.REMOTEQ</b>
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>WINNT.LOCALQ</b>
F	전송 큐 이름		<b>WINNT</b>
G	송신자(SNA) 채널 이름		<b>LINUX.WINNT.SNA</b>
H	송신자(TCP/IP) 채널 이름		<b>LINUX.WINNT.TCP</b>
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	<b>WINNT.LINUX.SNA</b>
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	<b>WINNT.LINUX.TCP</b>

## AIX 에서 IBM MQ 에 대한 연결

### AIX

표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 9 페이지의 『AIX 에서 채널 구성』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.

표 21. AIX 의 IBM MQ 에 연결하기 위한 구성 예제

ID	매개변수 이름	참조	사용된 예
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>AIX</b>
D	리모트 큐 이름		<b>AIX.REMOTEQ</b>
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>AIX.LOCALQ</b>
F	전송 큐 이름		<b>AIX</b>
G	송신자(SNA) 채널 이름		<b>.LINUX.AIX.SNA</b>
H	송신자(TCP/IP) 채널 이름		<b>LINUX.AIX.TCP</b>
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	<b>AIX.LINUX.SNA</b>

표 21. AIX의 IBM MQ에 연결하기 위한 구성 예제 (계속)			
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예
J	수신자(TCP/IP) 채널 이름	H	AIX.LINUX.TCP

## 연결 대상 IBM MQ for IBM i

### IBM i

표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 28 페이지의 『IBM i의 채널 구성 매개변수』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.

표 22. IBM i의 IBM MQ에 연결하기 위한 구성 예제			
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예
C	리모트 큐 관리자 이름	A	AS400
D	리모트 큐 이름		AS400.REMOTEQ
E	원격 시스템의 큐 이름	B	AS400.LOCALQ
F	전송 큐 이름		AS400
G	송신자(SNA) 채널 이름		LINUX.AS400.SNA
H	송신자(TCP) 채널 이름		LINUX.AS400.TCP
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	AS400.LINUX.SNA
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	AS400.LINUX.TCP

## 연결 대상 IBM MQ for z/OS

### z/OS

표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 45 페이지의 『Channel configuration parameters for z/OS』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.

표 23. IBM MQ for z/OS에 연결하기 위한 구성 예제			
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예
C	리모트 큐 관리자 이름	A	MVS
D	리모트 큐 이름		MVS.REMOTEQ
E	원격 시스템의 큐 이름	B	MVS.LOCALQ
F	전송 큐 이름		MVS
G	송신자(SNA) 채널 이름		LINUX.MVS.SNA
H	송신자(TCP) 채널 이름		LINUX.MVS.TCP
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	MVS.LINUX.SNA
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	MVS.LINUX.TCP

## 큐 공유 그룹을 사용하여 IBM MQ for z/OS에 연결

### z/OS

표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 54 페이지의 『Shared channel configuration parameters』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.

표 24. 큐 공유 그룹을 사용하여 IBM MQ for z/OS 에 연결하기 위한 구성 예			
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예
C	리모트 큐 관리자 이름	A	QSG
D	리모트 큐 이름		QSG.REMOTEQ
E	원격 시스템의 큐 이름	B	QSG.SHAREDQ
F	전송 큐 이름		QSG
G	송신자(SNA) 채널 이름		LINUX.QSG.SNA
H	송신자(TCP) 채널 이름		LINUX.QSG.TCP
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	QSG.LINUX.SNA
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	QSG.LINUX.TCP

## Windows 예제: Windows 에서 IBM MQ 크로스 플랫폼 통신 설정

이 예제는 Windows 의 IBM MQ 에서 다른 플랫폼의 IBM MQ 로 통신 링크를 설정하고 해당 플랫폼에 대한 작업 채널을 설정하는 방법을 보여줍니다.

### 시작하기 전에

이 예제 및 사용 방법에 대한 배경 정보는 5 페이지의 『예제: IBM MQ 에 대한 크로스 플랫폼 통신 설정』 및 7 페이지의 『크로스 플랫폼 통신 예제 사용 방법』의 내용을 참조하십시오.

### 이 태스크 정보

이 예제에서는 Windows 의 IBM MQ 에서 다음 플랫폼으로 크로스 플랫폼 통신을 설정하는 방법에 대해 설명합니다.

-  AIX
-  IBM i
-  Linux
-  z/OS

### 프로시저

1. LU6.2를 사용하여 네트워크 연결을 설정하십시오.

TCP/IP를 통한 AnyNet® SNA 구성에 대한 정보는 [TCP/IP를 통한 AnyNet SNA 및 Windows 용 Communications Server](#) 의 내용을 참조하십시오.

2. TCP를 사용하여 네트워크 연결을 설정하십시오.

Windows 시스템에서 제공되는 TCP 스택에는 *inet* 디먼 또는 이의 등가물이 포함되지 않습니다.

채널이 시작되기 전에 리스너를 명시적으로 시작해야 합니다. 이는 수신 채널이 인바운드 송신 채널의 요청에 응답하여 자동으로 시작할 수 있도록 합니다.

다음 명령을 사용하여 IBM MQ TCP 리스너를 시작하십시오.

```
runmqtsr -t tcp
```

3. NetBIOS를 사용하여 네트워크 연결을 설정하십시오.

- a) 채널의 각 끝에서 큐 관리자 구성 파일 `qm.ini`의 IBM MQ 채널 프로세스에서 사용할 로컬 NetBIOS 이름을 지정하십시오.

예를 들어, 송신 측에서 Windows의 NETBIOS 스탠자는 다음과 같이 보일 수 있습니다.

```
NETBIOS:
LocalName=WNTNETB1
```

그리고 수신측에서 다음과 같이 표시됩니다.

```
NETBIOS:
LocalName=WNTNETB2
```

각 IBM MQ 프로세스는 다른 로컬 NetBIOS 이름을 사용해야 합니다. Windows에서 이미 사용 중이므로, 시스템 이름을 NetBIOS 이름으로 사용하지 마십시오.

- b) 채널의 각 측에서, 시스템에서 사용 중인 LAN 어댑터 번호를 확인하십시오.

논리 어댑터 번호 0의 IBM MQ for Windows 기본값은 인터넷 프로토콜 네트워크에서 실행 중인 NetBIOS입니다. 고유 NetBIOS를 사용하려면 논리 어댑터 번호 1을 선택해야 합니다. LAN 어댑터 번호 설정을 참조하십시오.

Windows 레지스트리의 NETBIOS 스탠자에서 올바른 LAN 어댑터 번호를 지정하십시오. 예를 들면, 다음과 같습니다.

```
NETBIOS:
AdapterNum=1
```

- c) 송신자 채널 이니시에이션이 작동할 수 있도록, MQNAME 환경 변수로 로컬 NetBIOS 이름을 지정하십시오.

```
SET MQNAME=WNTNETB1I
```

**참고:** 이름은 고유해야 합니다.

- d) 송신 측에서, 채널의 다른 측에서 사용되는 NetBIOS 이름을 지정하여 채널을 정의하십시오. 예를 들면, 다음과 같습니다.

```
DEFINE CHANNEL (WINNT.OS2.NET) CHLTYPE(SDR) +
TRPTYPE(NETBIOS) +
CONNAME(WNTNETB2) +
XMITQ(OS2) +
MCATYPE(THREAD) +
REPLACE
```

Windows에서 송신자 채널이 스레드로 실행되어야 하므로 MCATYPE(THREAD) 옵션을 지정해야 합니다.

- e) 수신 측에서, 해당되는 수신자 채널을 정의하십시오.

예를 들면, 다음과 같습니다.

```
DEFINE CHANNEL (WINNT.OS2.NET) CHLTYPE(RCVR) +
TRPTYPE(NETBIOS) +
REPLACE
```

- f) 채널 시작기를 시작하십시오.

각 새 채널은 새 프로세스가 아닌 스레드로 시작됩니다.

```
runmqchi
```

- g) 수신 측에서, IBM MQ 리스너를 시작하십시오.

```
runmqclsr -t netbios
```

선택적으로 큐 관리자 이름, NetBIOS 로컬 이름, 세션 수, 이름 수 및 명령 수의 값을 지정할 수 있습니다. NetBIOS 설정에 대한 자세한 정보는 Windows에서 NetBIOS 연결 정의를 참조하십시오.

- 네트워크 연결이 설정되었으므로 구성을 완료하십시오. 39 페이지의 『Windows 에서 채널 구성』의 내용을 참조하십시오.

## Windows Windows 에서 채널 구성

Windows에서 예제 구성을 위해 IBM MQ 를 구성하려면 큐 관리자에 대한 기본 구성 단계를 완료한 후 송신자 및 수신자 채널을 구성하십시오.

### 이 태스크 정보

#### 참고:

- 샘플 프로그램, AMQSBCG를 사용하여 큐에 있는 모든 메시지의 콘텐츠 및 헤더를 표시할 수 있습니다. 예를 들면, 다음과 같습니다.

```
AMQSBCG q_name qmgr_name
```

이는 큐 관리자 *qmgr\_name*에 정의된 큐 *q\_name*의 콘텐츠를 표시합니다.

또는 IBM MQ 탐색기에서 메시지 브라우저를 사용할 수 있습니다.

- 다음 명령을 사용해서 명령 프롬프트에서 채널을 시작할 수 있습니다.

```
runmqchl -c channel.name
```

- 오류 로그는 *MQ\_INSTALLATION\_PATH\qmgrs\qmgrname\errors* 및 *MQ\_INSTALLATION\_PATH\qmgrs\@system\errors* 디렉토리에서 찾을 수 있습니다. 두 경우 모두 가장 최신 메시지가 *amqerr01.log*의 끝에 있습니다.

*MQ\_INSTALLATION\_PATH*은(는) IBM MQ이(가) 설치된 상위 레벨 디렉토리를 나타냅니다.

- 명령 해석기 **runmqsc**를 사용해서 관리 명령을 입력할 경우, 행의 끝에 +가 있으면 다음 행에서 명령이 계속 된다는 것을 나타냅니다. 마지막 매개변수 및 연속 문자 사이에 공백이 있는지 확인하십시오.

### 프로시저

- 명령 프롬프트를 사용하여 기본 구성을 설정하려면 다음 단계를 완료하십시오.

- 다음 명령을 사용하여 큐 관리자 및 기본 오브젝트 세트를 작성하십시오.

```
citmqm -u dlqname -q winnt
```

설명:

**winnt**

큐 관리자의 이름입니다.

**-q**

기본 큐 관리자가 될 것임을 표시합니다.

**-u dlqname**

미배달 메시지 큐의 이름을 지정합니다.

- 다음 명령을 사용하여 큐 관리자를 시작하십시오.

```
stmqm winnt
```

여기서 *winnt* 은 큐 관리자를 작성할 때 큐 관리자에 지정된 이름입니다.

- 예제 구성에 대한 채널을 구성하십시오.

다음 예제에서 사용되는 매개변수에 대한 자세한 정보는 41 페이지의 『Windows의 채널 구성 매개변수』의 내용을 참조하십시오. 각 경우에, 예는 MQSC 명령을 표시합니다. Linux 명령행에서 **runmqsc** 를 시작하고 각 명령을 차례로 입력하거나 명령을 명령 파일에 빌드하십시오. 이 예제는 IBM MQ for Windows 및 IBM MQ for AIX 연결을 위한 것입니다. 다른 플랫폼에서 IBM MQ 에 연결하려면 IBM MQ for AIX의 값 대신 41 페이지의 『Windows의 채널 구성 매개변수』의 테이블에서 적절한 값을 사용하십시오.

a) 다음 예에 표시된 대로 송신자 채널을 정의하십시오.

- SNA 사용

```
def q1 (AIX) +                               F
  usage(xmitq) +
  replace

def qr (AIX.REMOTEQ) +                       D
  rname(AIX.LOCALQ) +                       E
  rqmname(AIX) +                             C
  xmitq(AIX) +                               F
  replace

def chl (WINNT.AIX.SNA) chltype(sdr) +      G
  trptype(lu62) +
  conname(AIXCPIC) +                         18
  xmitq(AIX) +                               F
  replace
```

- TCP 사용

```
def q1 (AIX) +                               F
  usage(xmitq) +
  replace

def qr (AIX.REMOTEQ) +                       D
  rname(AIX.LOCALQ) +                       E
  rqmname(AIX) +                             C
  xmitq(AIX) +                               F
  replace

def chl (WINNT.AIX.TCP) chltype(sdr) +      H
  trptype(tcp) +
  conname(remote_tcpip_hostname) +          F
  xmitq(AIX) +
  replace
```

b) 다음 예에 표시된 대로 수신자 채널을 정의하십시오.

- SNA 사용:

```
def q1 (WINNT.LOCALQ) replace                B

def chl (AIX.WINNT.SNA) chltype(rcvr) +     I
  trptype(lu62) +
  replace
```

- TCP 사용:

```
def q1 (WINNT.LOCALQ) replace                B

def chl (AIX.WINNT.TCP) chltype(rcvr) +     J
  trptype(tcp) +
  replace
```

## 다음에 수행할 작업

### 자동 시동

IBM MQ for Windows를 사용하면 큐 관리자 및 해당 채널 시작기, 채널, 리스너 및 명령 서버의 시동을 자동화할 수 있습니다.



IBM MQ 서비스 스냅인을 사용하여 큐 관리자의 서비스를 정의할 수 있습니다. 통신 설정의 테스트를 성공적으로 완료했다면, 스냅인에서 관련 서비스를 **자동**으로 설정하십시오. 시스템이 시작될 때 제공된 IBM MQ 서비스는 이 파일을 읽을 수 있습니다.

IBM MQ 관리를 참조하십시오.

### 프로세스 또는 스레드로서 채널 실행

IBM MQ for Windows는 송신 채널을 Windows 프로세스 또는 Windows 스레드로서 실행하는 유연성을 제공합니다. 이는 송신자 채널 정의의 MCATYPE 매개변수에서 지정됩니다.

많은 동시 채널 연결을 지원하는 데 필요한 가상 및 실제 메모리가 감소되므로, 대부분의 설치에서는 자체 송신 채널을 스레드로서 실행합니다. 그러나 NetBIOS 연결에서는 송신 메시지 채널 에이전트에 대해 개별 프로세스가 필요합니다.

### **Windows** Windows의 채널 구성 매개변수

Windows에서 예제 구성을 위한 채널을 구성하는 데 필요한 매개변수입니다.

39 페이지의 『Windows에서 채널 구성』의 39 페이지의 『2』 단계에서는 5 페이지의 『예제: IBM MQ에 대한 크로스 플랫폼 통신 설정』에 설명된 채널을 구현하기 위해 Linux 큐 관리자에서 수행할 구성을 설명합니다. 39 페이지의 『Windows에서 채널 구성』의 예는 IBM MQ for Windows 및 IBM MQ for AIX 연결을 위한 것입니다. 다른 플랫폼에서 IBM MQ에 연결하려면 Windows의 값 대신 적절한 테이블의 값을 사용하십시오.

**참고:** 굵은체로 된 단어는 제안되는 값이며 이 예제 전체에서 사용되는 IBM MQ 오브젝트의 이름을 반영합니다. 제품 설치에서 이를 변경할 수 있지만, 이 경우 이 절의 예제를 통해 작업할 때 사용자 고유의 값을 사용해야 합니다.

각각의 경우에 MQSC 명령이 표시됩니다. 명령 프롬프트에서 **runmqsc**를 시작하고 각 명령을 차례로 입력하거나, 명령을 명령 파일로 빌드하십시오.

IBM MQ for Windows 및 IBM MQ for AIX의 연결을 위한 예제가 제공됩니다. 다른 플랫폼의 IBM MQ에 연결하려면, Windows의 값 세트 대신에 표에서 적합한 값 세트를 사용하십시오.

### 로컬 노드에 대한 정의

ID	매개변수 이름	참조	사용된 예
A	큐 관리자 이름		<b>WINNT</b>
B	로컬 큐 이름		<b>WINNT.LOCALQ</b>

### AIX에서 IBM MQ에 대한 연결

#### **AIX**

표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 12 페이지의 『AIX의 채널 구성 매개변수』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.

	매개변수 이름	참조	사용된 예
C	리모트 큐 관리자 이름	A	<b>AIX</b>
D	리모트 큐 이름		<b>AIX원격 큐</b>
E	원격 시스템의 큐 이름	B	<b>AIX.LOCALQ</b>
F	전송 큐 이름		<b>AIX</b>
G	송신자(SNA) 채널 이름		<b>WINNT.AIX.SNA</b>

표 26. AIX의 IBM MQ에 연결하기 위한 구성 예제 (계속)			
	매개변수 이름	참조	사용된 예
H	송신자(TCP) 채널 이름		WINNT.AIX.TCP
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	AIX.WINNT.SNA
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	AIX.WINNT.TCP

## IBM i에서 IBM MQ에 대한 연결

### IBM i

표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 28 페이지의 『IBM i의 채널 구성 매개변수』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.

표 27. IBM i의 IBM MQ에 연결하기 위한 구성 예제			
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예
C	리모트 큐 관리자 이름	A	AS400
D	리모트 큐 이름		AS400.REMOTEQ
E	원격 시스템의 큐 이름	B	AS400.LOCALQ
F	전송 큐 이름		AS400
G	송신자(SNA) 채널 이름		WINNT.AS400.SNA
H	송신자(TCP) 채널 이름		WINNT.AS400.TCP
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	AS400.WINNT.SNA
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	AS400.WINNT.TCP

## 연결 대상 IBM MQ for z/OS

### z/OS

표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 45 페이지의 『Channel configuration parameters for z/OS』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.

표 28. IBM MQ for z/OS에 연결하기 위한 구성 예제			
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예
C	리모트 큐 관리자 이름	A	MVS
D	리모트 큐 이름		MVS.REMOTEQ
E	원격 시스템의 큐 이름	B	MVS.LOCALQ
F	전송 큐 이름		MVS
G	송신자(SNA) 채널 이름		WINNT.MVS.SNA
H	송신자(TCP) 채널 이름		WINNT.MVS.TCP
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	MVS.WINNT.SNA
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	MVS.WINNT.TCP

## 큐 공유 그룹을 사용하여 IBM MQ for z/OS에 연결

### z/OS

표의 이 섹션에 있는 값은 표시된 대로 54 페이지의 『Shared channel configuration parameters』에서 사용된 값과 일치해야 합니다.

표 29. 큐 공유 그룹을 사용하여 IBM MQ for z/OS 에 연결하기 위한 구성 예			
ID	매개변수 이름	참조	사용된 예
C	리모트 큐 관리자 이름	A	QSG
D	리모트 큐 이름		QSG.REMOTEQ
E	원격 시스템의 큐 이름	B	QSG.SHAREDQ
F	전송 큐 이름		QSG
G	송신자(SNA) 채널 이름		WINNT.QSG.SNA
H	송신자(TCP) 채널 이름		WINNT.QSG.TCP
I	수신자(SNA) 채널 이름	G	QSG.WINNT.SNA
J	수신자(TCP) 채널 이름	H	QSG.WINNT.TCP

## z/OS Example: setting up IBM MQ cross-platform communication on z/OS

This example shows how to set up communication links from IBM MQ on z/OS to IBM MQ on another platform and establish a working channel to that platform.

### Before you begin

For background information about this example and how to use it, see “예제: IBM MQ 에 대한 크로스 플랫폼 통신 설정” on page 5 and “크로스 플랫폼 통신 예제 사용 방법” on page 7.

### About this task

This example covers setting up cross platform communication from IBM MQ on z/OS to the following platforms:

-  Windows
-  AIX
-  Linux
-  IBM i
- VSE/ESA

You can also connect any of the following:

- z/OS to z/OS
- z/OS to MVS
- MVS to MVS

### Procedure

1. Establish a network connection.
  - Establishing an LU 6.2 connection

For the latest information about configuring SNA over TCP/IP, refer to the following online IBM documentation: [Communications Server for z/OS](#).

- Establishing a TCP connection

Alter the queue manager object to use the correct distributed queuing parameters using the following command. You must add the name of the TCP address space to the TCPNAME queue manager attribute.

```
ALTER QMGR TCPNAME(TCPIP)
```

The TCP connection is now established. You are ready to complete the configuration.

## 2. Configure the channels.

See [“Configuring the channels on IBM MQ for z/OS”](#) on page 44 for details on how you configure the channels.

## **Configuring the channels on IBM MQ for z/OS**

To configure IBM MQ for the example configuration on z/OS, start and configure the channels and listeners.

### Procedure

#### 1. Start the channel initiator using the command:

```
/cpf START CHINIT 1
```

#### 2. Start an LU 6.2 listener using the command:

```
/cpf START LSTR LUNAME( M1 ) TRPTYPE(LU62)
```

The LUNAME of M1 refers to the symbolic name you gave your LU (5). You must specify TRPTYPE(LU62), otherwise the listener assumes that you want TCP.

#### 3. Start a TCP listener using the command:

```
/cpf START LSTR
```

If you want to use a port other than 1414 (the default IBM MQ port), use the command:

```
/cpf START LSTR PORT( 1555 )
```

IBM MQ channels do not initialize successfully if the channel negotiation detects that the message sequence number is different at each end. You might need to reset these channels manually.

#### 4. Configure the channels for the example configuration.

For more information about the parameters used in the following examples, see [“Channel configuration parameters for z/OS”](#) on page 45. These examples are for connecting IBM MQ for z/OS and IBM MQ for Windows. To connect to IBM MQ on another platform use the values from the appropriate table in [“Channel configuration parameters for z/OS”](#) on page 45 instead of the values for Windows.

##### a) Define the sender channel as shown in the following example:s

For LU 6.2:

```
Local Queue
  Object type : QLOCAL
  Name       : WINNT           F
  Usage     : X (XmitQ)

Remote Queue
  Object type : QREMOTE
  Name       : WINNT.REMOTEQ   D
Name on remote system : WINNT.LOCALQ E
Remote system name : WINNT     C
```

```

Transmission queue :   WINNT           F
Sender Channel
  Channel name :     MVS.WINNT.SNA      G
  Transport type :   L (LU6.2)
Transmission queue name :   WINNT       F
  Connection name :     M3              13

```

For TCP:

```

Local Queue
  Object type :   QLOCAL
  Name :         WINNT           F
  Usage :       X (XmitQ)

Remote Queue
  Object type :   QREMOTE
  Name :         WINNT.REMOTEQ     D
Name on remote system :   WINNT.LOCALQ  E
  Remote system name :   WINNT      C
  Transmission queue :   WINNT       F

Sender Channel
  Channel name :     MVS.WINNT.TCP    H
  Transport type :   T (TCP)
Transmission queue name :   WINNT     F
  Connection name :   winnt.tcpip.hostname

```

b) Define the receiver channel as shown in the following examples:

For LU 6.2:

```

Local Queue
  Object type :   QLOCAL
  Name :         MVS.LOCALQ       B
  Usage :       N (Normal)

Receiver Channel
  Channel name :   WINNT.MVS.SNA    I

```

For TCP:

```

Local Queue
  Object type :   QLOCAL
  Name :         MVS.LOCALQ       B
  Usage :       N (Normal)

Receiver Channel
  Channel name :   WINNT.MVS.TCP    J

```

### Channel configuration parameters for z/OS

The parameters needed to configure the channels for the example configuration on z/OS.

Step “4” on page 44 of “[Configuring the channels on IBM MQ for z/OS](#)” on page 44 describes the configuration to be performed on the z/OS queue manager to implement the channel described in “[예제: IBM MQ 에 대한 크로스 플랫폼 통신 설정](#)” on page 5. The examples in “[Configuring the channels on IBM MQ for z/OS](#)” on page 44 are for connecting IBM MQ for z/OS and IBM MQ for Windows. To connect to IBM MQ on another platform use the values from the appropriate table in place of the values for Windows.

**Note:** The words in **bold** are suggested values and reflect the names of IBM MQ objects used throughout these examples. You can change them in your product installation but, if you do, make sure that you use your own values when working through the examples in this section

## Definition for local node

Table 30. Configuration examples for the definition for the local node

ID	Parameter Name	Reference	Example Used
A	Queue Manager Name		<b>MVS</b>
B	Local queue name		<b>MVS.LOCALQ</b>

## Connection to IBM MQ on Windows

### Windows

The values in this section of the table must match the values used in “[Windows의 채널 구성 매개변수](#)” on page 41, as indicated.

Table 31. Configuration examples for connecting to IBM MQ on Windows



ID	Parameter Name	Reference	Example Used
C	Remote queue manager name	A	<b>WINNT</b>
D	Remote queue name		<b>WINNT.REMOTEQ</b>
E	Queue name at remote system	B	<b>WINNT.LOCALQ</b>
F	Transmission queue name		<b>WINNT</b>
G	Sender (LU 6.2) channel name		<b>MVS.WINNT.SNA</b>
H	Sender (TCP) channel name		<b>MVS.WINNT.TCP</b>
I	Receiver (LU 6.2) channel name	G	<b>WINNT.MVS.SNA</b>
J	Receiver (TCP/IP) channel name	H	<b>WINNT.MVS.TCP</b>

## Connection to IBM MQ on AIX

### AIX

The values in this section of the table must match the values used in “[AIX의 채널 구성 매개변수](#)” on page 12, as indicated.

Table 32. Configuration examples for connecting to IBM MQ on AIX

ID	Parameter Name	Reference	Example Used
  <b>Connection to IBM MQ for AIX</b>			
C	Remote queue manager name	A	<b>AIX</b>
D	Remote queue name		<b>AIX.REMOTEQ</b>
E	Queue name at remote system	B	<b>AIX.LOCALQ</b>
F	Transmission queue name		<b>AIX</b>
G	Sender (LU 6.2) channel name		<b>MVS.AIX.SNA</b>
H	Sender (TCP/IP) channel name		<b>MVS.AIX.TCP</b>
I	Receiver (LU 6.2) channel name	G	<b>AIX.MVS.SNA</b>
J	Receiver (TCP/IP) channel name	H	<b>AIX.MVS.TCP</b>

## Connection to IBM MQ on Linux

Linux

The values in this section of the table must match the values used in “Linux의 채널 구성 매개변수” on page 34, as indicated.

*Table 33. Configuration examples for connecting to IBM MQ on Linux*

ID	Parameter Name	Reference	Example Used
C	Remote queue manager name	A	<b>LINUX</b>
D	Remote queue name		<b>LINUX.REMOTEQ</b>
E	Queue name at remote system	B	<b>LINUX.LOCALQ</b>
F	Transmission queue name		<b>LINUX</b>
G	Sender (LU 6.2) channel name		<b>MVS.LINUX.SNA</b>
H	Sender (TCP) channel name		<b>MVS.LINUX.TCP</b>
I	Receiver (LU 6.2) channel name	G	<b>LINUX.MVS.SNA</b>
J	Receiver (TCP/IP) channel name	H	<b>LINUX.MVS.TCP</b>

## Connection to IBM MQ on IBM i

IBM i

The values in this section of the table must match the values used in “IBM i의 채널 구성 매개변수” on page 28, as indicated.

*Table 34. Configuration examples for connecting to IBM MQ on IBM i*

ID	Parameter name	Reference	Example used
C	Remote queue manager name	A	<b>AS400</b>
D	Remote queue name		<b>AS400.REMOTEQ</b>
E	Queue name at remote system	B	<b>AS400.LOCALQ</b>
F	Transmission queue name		<b>AS400</b>
G	Sender (LU 6.2) channel name		<b>MVS.AS400.SNA</b>
H	Sender (TCP/IP) channel name		<b>MVS.AS400.TCP</b>
I	Receiver (LU 6.2) channel name	G	<b>AS400.MVS.SNA</b>
J	Receiver (TCP/IP) channel name	H	<b>AS400.MVS.TCP</b>

z/OS

## Example: setting up IBM MQ cross-platform communication on z/OS using QSGs

This example shows how to set up communication links to a queue sharing group (QSG) from IBM MQ on Windows and AIX. You can also connect from z/OS to z/OS.

### Before you begin

Setting up communication links from a queue sharing group to a platform other than z/OS is the same as described in “Example: setting up IBM MQ cross-platform communication on z/OS” on page 43.

For background information about this example and how to use it, see “예제: IBM MQ에 대한 크로스 플랫폼 통신 설정” on page 5 and “크로스 플랫폼 통신 예제 사용 방법” on page 7.

## Procedure

1. Establish a network connection using one of the following options.
  - Establish an LU 6.2 connection as described in [“Establishing an LU 6.2 connection into a queue sharing group”](#) on page 48.
  - Establish a TCP connection using Sysplex Distributor as described in [“Establishing a TCP connection using Sysplex Distributor”](#) on page 52.
2. Define some channels to complete the configuration after the connection is established.  
See [“Configuring shared channels on IBM MQ for z/OS ”](#) on page 52 for details of this process.

## Establishing an LU 6.2 connection into a queue sharing group

There are two steps to establish an LU 6.2 connection. Defining yourself to the network and defining a connection to the partner.

### About this task

**Note:** This example is for a connection to a Windows system but the task is the same for other platforms.

## Procedure

1. Use VTAM Generic Resources to have one connection name to connect to the queue sharing group.
  - a) SYS1.PARMLIB(APPCCPMxx) contains the start-up parameters for APPC. You must add a line to this file to tell APPC where to locate the sideinfo.

This line must be of the form:

```
SIDEINFO
  DATASET (APPC . APPCSI)
```

- b) Add another line to SYS1.PARMLIB(APPCCPMxx) to define the local LU name you intend to use for the IBM MQ LU 6.2 group listener.

The line you add must take the form

```
LUADD ACBNAME(mvslu1)
      NOSCHED
      TPDATA(csq.appctp)
      GRNAME(mvsgx)
```

Specify values for ACBNAME (9), TPDATA and GRNAME (10).

The NOSCHED parameter tells APPC that our new LU is not using the LU 6.2 scheduler (ASCH), but has one of its own. TPDATA refers to the Transaction Program data set in which LU 6.2 stores information about transaction programs. Again, IBM MQ does not use this parameter, but it is required by the syntax of the LUADD command.

- c) Start the APPC subsystem with the command:

```
START APPC , SUB=MSTR , APPC=xx
```

where *xx* is the suffix of the PARMLIB member in which you added the LU in step 1.

**Note:** If APPC is already running, it can be refreshed with the command:

```
SET APPC=xx
```

The effect of this is cumulative, that is, APPC does not lose its knowledge of objects already defined to it in this member or another PARMLIB member.



- d) Add the new LU to a suitable VTAM major node definition. These are typically in SYS1.VTAMLST. The APPL definition will look like the sample shown.

```

MVSLU APPL ACBNAME=MVSLU1,      9
          APPXC=YES,
          AUTOSES=0,
          DDRAINL=NALLOW,
          DLOGMOD=#INTER,      6
          DMINWML=10,
          DMINWNR=10,
          DRESPL=NALLOW,
          DSESLIM=60,
          LMDENT=19,
          MODETAB=MTICICS,
          PARSESS=YES,
          VERIFY=NONE,
          SECACPT=ALREADYV,
          SRBEXIT=YES

```

- e) Activate the major node.

You can do this activation with the command:

```
V,NET,ACT,majornode
```

- f) Add entries defining your LU and generic resource name to the CPI-C side information data set, using the APPL utility program ATBSDFMU to do so.

Sample JCL is in *thlqual*.SCSQPROC(CSQ4SIDE) (where *thlqual* is the target library high-level qualifier for IBM MQ data sets in your installation.)

The entries you add will look like this example:

```

SIADD
  DESTNAME(G1)          11
  MODENAME(#INTER)
  TPNAME(MQSERIES)
  PARTNER_LU(MVSLU1)   9
SIADD
  DESTNAME(G2)          12
  MODENAME(#INTER)
  TPNAME(MQSERIES)
  PARTNER_LU(MVSGR)   10

```

- g) Alter the queue manager object to use the correct distributed queuing parameters using the following command.

You must specify the local LU (9) assigned to your queue manager in the LUGROUP attribute of the queue manager.

```
ALTER QMGR LUGROUP(MVSLU1)
```

## 2. Define a connection to a partner by adding an entry to the CPI-C side information data set.

- a) Add an entry to the CPI-C side information data set to define the connection.

Sample JCL to do this definition is in *thlqual*.SCSQPROC(CSQ4SIDE).

The entry you add looks like this:

```

SIADD
  DESTNAME(M3)          13
  MODENAME(#INTER)     14
  TPNAME(MQSERIES)     15
  PARTNER_LU(WINNTLU)  16

```

## What to do next

The connection is now established. You are ready to complete the configuration.

Go to [“Configuring shared channels on IBM MQ for z/OS”](#) on page 52.

### **Configuration parameters for an LU 6.2 connection**

The following table lists all the parameters required to set up communication from a z/OS system to IBM MQ on another platform.

The steps required to set up an LU 6.2 connection are described in [“Establishing an LU 6.2 connection into a queue sharing group”](#) on page 48, with numbered cross-references to the parameters in the example.

Numbers in the Reference column indicate that the value must match that in the appropriate example elsewhere in this section. The examples that follow in this section refer to the values in the ID column. The entries in the Parameter Name column are explained in [“Explanation of terms”](#) on page 51.

## Definition for local node using generic resources

ID	Parameter name	Reference	Example used
1	Command prefix		/cpf
2	Network ID		NETID
3	Node name		MVSPU
6	Modename		#INTER
7	Local Transaction Program name		MQSERIES
8	LAN destination address		400074511092
9	Local LU name		MVSLU1
10	Generic resource name		MVSGR
11	Symbolic destination		G1
12	Symbolic destination for generic resource name		G2

## Connection to IBM MQ on Windows

### Windows

ID	Parameter name	Reference	Example used
13	Symbolic destination		M3
14	Modename	21	#INTER
15	Remote Transaction Program name	7	MQSERIES
16	Partner LU name	5	WINNTLU
21	Remote node ID	4	05D 30F65

## Connection to IBM MQ on AIX

### AIX

Table 37. Configuration examples for connecting to IBM MQ on AIX using LU 6.2

ID	Parameter name	Reference	Example used
13	Symbolic Destination		<b>M4</b>
14	Modename	18	<b>#INTER</b>
15	Remote Transaction Program name	6	<b>MQSERIES</b>
16	Partner LU name	4	<b>AIXLU</b>

## Explanation of terms

### 1 Command prefix

This term is the unique command prefix of your IBM MQ for z/OS queue manager subsystem. The z/OS system programmer defines this value at installation time, in SYS1.PARMLIB(IEFSSNss), and can tell you the value.

### 2 Network ID

The VTAM startup procedure in your installation is partly customized by the ATCSTRxx member of the data set referenced by the DDNAME VTAMLST. The Network ID is the value specified for the NETID parameter in this member. For Network ID, you must specify the name of the NETID that owns the IBM MQ communications subsystem. Your network administrator can tell you the value.

### 3 Node name

VTAM, being a low-entry network node, does not have a Control Point name for Advanced Peer-to-Peer Networking (APPN) use. It does however have a system services control point name (SSCPNAME). For node name, you must specify the name of the SSCP that owns the IBM MQ communications subsystem. This value is defined in the same ATCSTRxx member as the Network ID. Your network administrator can tell you the value.

### 9 Local LU name

A logical unit (LU) is software that serves as an interface or translator between a transaction program and the network. It manages the exchange of data between transaction programs. The local LU name is the unique VTAM APPLID of this IBM MQ subsystem. Your network administrator can tell you this value.

### 11 12 13 Symbolic destination

This term is the name you give to the CPI-C side information profile. You need a side information entry for each LU 6.2 listener.

### 6 14 Modename

This term is the name given to the set of parameters that control the LU 6.2 conversation. An entry with this name and similar attributes must be defined at each end of the session. In VTAM, this corresponds to a mode table entry. Your network administrator can assign this table entry to you.

### 7 15 Transaction Program name

IBM MQ applications trying to converse with this queue manager specify a symbolic name for the program to be run at the receiving end. This has been specified in the TPNAME attribute on the channel definition at the sender. For simplicity, wherever possible use a transaction program name of MQSERIES, or in the case of a connection to VSE/ESA, where the length is limited to 4 bytes, use MQTP.

See [Defining an LU6.2 connection for z/OS using APPC/MVS](#) for more information.

### 8 LAN destination address

This term is the LAN destination address that your partner nodes use to communicate with this host. When you are using a 3745 network controller, it is the value specified in the LOCADD parameter for the line definition to which your partner is physically connected. If your partner nodes use other devices such as 317X or 6611 devices, the address is set during the customization of those devices. Your network administrator can tell you this value.

## 10 Generic resource name

A generic resource name is a unique name assigned to a group of LU names used by the channel initiators in a queue sharing group.

## 16 Partner LU name

This term is the LU name of the IBM MQ queue manager on the system with which you are setting up communication. This value is specified in the side information entry for the remote partner.

## 21 Remote node ID

For a connection to Windows, this ID is the ID of the local node on the Windows system with which you are setting up communication.

## Establishing a TCP connection using Sysplex Distributor

You can set up Sysplex distributor to use one connection name to connect to the queue sharing group.

### Procedure

1. Define a Distributed DVIPA address as follows:

- a) Add a DYNAMICXCF statement to the IPCONFIG. This statement is used for inter-image connectivity using dynamically created XCF TCP/IP links.
- b) Use the VIPADYNAMIC block on each image in the Sysplex.

On the owning image, code a VIPADefine statement to create the DVIPA. Then code a VIPADISTRIBUTE statement to distribute it to all other or selected images.

On the backup image, code a VIPABACKUP statement for the DVIPA address.

2. Add the SHAREPORT option for the port to be shared in the PORT reservation list in the PROFILE data set if more than one channel initiator is to be started on any LPAR in the sysplex.

See [PORT statement](#) in the *z/OS Communications Server: IP Configuration Reference* for more information.

When you have completed these steps, the TCP connection is established. You are ready to complete the configuration.

### What to do next

Go to [“Configuring shared channels on IBM MQ for z/OS”](#) on page 52.

## Configuring shared channels on IBM MQ for z/OS

Configure the shared channel by starting the channel initiator and issuing appropriate commands for your configuration.

### About this task

There can be only one instance of the shared channel running at a time. If you try to start a second instance of the channel it fails (the error message varies depending on other factors). The shared synchronization queue tracks the channel status.

**Important:** IBM MQ channels do not initialize successfully if the channel negotiation detects that the message sequence number is different at each end. You might need to reset this manually.

### Procedure

1. Start the channel initiator using the command:

```
/cpf START CHINIT
```

2. Start an LU6.2 group listener using the command:

```
/cpf START LSTR TRPTYPE(LU62) LUNAME( G1 ) INDISP(GROUP)
```

The LUNAME of G1 refers to the symbolic name you gave your LU (11).

3. Use the following command if you are using Virtual IP Addressing using Sysplex Distributor and want to listen on a specific address:

```
/cpf START LSTR TRPTYPE(TCP) PORT(1555) IPADDR( mvsvipa ) INDISP(GROUP)
```

4. Configure the channels for the example configuration.

For more information about the parameters used in the following examples, see “[Shared channel configuration parameters](#)” on page 54. These examples are for connecting IBM MQ for z/OS and Windows. To connect to IBM MQ on another platform, use the appropriate values from the tables in “[Shared channel configuration parameters](#)” on page 54 instead of the values for Windows.

- a) Define the shared sender channel as shown in the following examples.

Using LU 6.2:

```
Local Queue
  Object type : QLOCAL
  Name : WINNT
  Usage : X (XmitQ)
  Disposition : SHARED
  F

Remote Queue
  Object type : QREMOTE
  Name : WINNT.REMOTEQ
  Name on remote system : WINNT.LOCALQ
  Remote system name : WINNT
  Transmission queue : WINNT
  Disposition : GROUP
  D
  E
  C
  F

Sender Channel
  Channel name : MVS.WINNT.SNA
  Transport type : L (LU6.2)
  Transmission queue name : WINNT
  Connection name : M3
  Disposition : GROUP
  G
  F
  13
```

Using TCP

```
Local Queue
  Object type : QLOCAL
  Name : WINNT
  Usage : X (XmitQ)
  Disposition : SHARED
  F

Remote Queue
  Object type : QREMOTE
  Name : WINNT.REMOTEQ
  Name on remote system : WINNT.LOCALQ
  Remote system name : WINNT
  Transmission queue : WINNT
  Disposition : GROUP
  D
  E
  C
  F

Sender Channel
  Channel name : QSG.WINNT.TCP
  Transport type : T (TCP)
  Transmission queue name : WINNT
  Connection name : winnt.tcpip.hostname
  Disposition : GROUP
  H
  F
```

- b) Define the shared receiver channel as shown in the following examples.

Using LU 6.2:

```
Local Queue
  Object type : QLOCAL
```

```

Name : QSG.SHAREDQ      B
Usage : N (Normal)
Disposition : SHARED

Receiver Channel
Channel name : WINNT.QSG.SNA      I
Disposition : GROUP

```

Using TCP:

```

Local Queue
Object type : QLOCAL
Name : QSG.SHAREDQ      B
Usage : N (Normal)
Disposition : SHARED

Receiver Channel
Channel name : WINNT.QSG.TCP      J
Disposition : GROUP

```

### **Shared channel configuration parameters**

The parameters needed to configure a shared channel for the example configuration on z/OS.

Step “4” on page 53 of “Configuring shared channels on IBM MQ for z/OS ” on page 52 describes the configuration to be performed on the z/OS queue manager to implement the channel described in “예제: IBM MQ 에 대한 크로스 플랫폼 통신 설정” on page 5. The examples in “Configuring shared channels on IBM MQ for z/OS ” on page 52 are for connecting IBM MQ for z/OS and Windows. To connect to IBM MQ on another platform, use the values from the appropriate table in place of the values for Windows.

**Note:** The words in **bold** are suggested values and reflect the names of IBM MQ objects used throughout these examples. You can change them in your product installation but, if you do, make sure that you use your own values when working through the examples in this section.

### Definition for local node

Table 38. Configuration examples for the definition for the local node			
ID	Parameter Name	Reference	Example Used
A	Queue Manager Name		<b>QSG</b>
B	Local queue name		<b>QSG.SHAREDQ</b>

### Connection to IBM MQ on Windows



The values in this section of the table must match the values used in “Windows 의 채널 구성 매개변수” on page 41, as indicated.

Table 39. Configuration examples for connecting to to IBM MQ on Windows			
ID	Parameter name	Reference	Example used
C	Remote queue manager name	A	<b>WINNT</b>
D	Remote queue name		<b>WINNT.REMOTEQ</b>
E	Queue name at remote system	B	<b>WINNT.LOCALQ</b>
F	Transmission queue name		<b>WINNT</b>
G	Sender (LU 6.2) channel name		<b>QSG.WINNT.SNA</b>
H	Sender (TCP) channel name		<b>QSG.WINNT.TCP</b>
I	Receiver (LU 6.2) channel name	G	<b>WINNT.QSG.SNA</b>

Table 39. Configuration examples for connecting to IBM MQ on Windows (continued)

ID	Parameter name	Reference	Example used
J	Receiver (TCP/IP) channel name	H	WINNT.QSG.TCP

## Connection to IBM MQ on AIX

AIX

The values in this section of the table must match the values used in “AIX의 채널 구성 매개변수” on page 12, as indicated.

Table 40. Configuration examples for connecting to IBM MQ on AIX

ID	Parameter name	Reference	Example used
C	Remote queue manager name		AIX
D	Remote queue name		AIX.REMOTEQ
E	Queue name at remote system	B	AIX.LOCALQ
F	Transmission queue name		AIX
G	Sender (LU 6.2) channel name		QSG.AIX.SNA
H	Sender (TCP/IP) channel name		QSG.AIX.TCP
I	Receiver (LU 6.2) channel name	G	AIX.QSG.SNA
J	Receiver (TCP/IP) channel name	H	AIX.QSG.TCP

z/OS

## Example: setting up IBM MQ cross-platform communication for intra-group queuing on z/OS

This example shows how a typical payroll query application that currently uses distributed queuing to transfer small messages between queue managers could be migrated to use queue sharing groups and shared queues.

### About this task

Three configurations are described to illustrate the use of distributed queuing, intra-group queuing with shared queues, and shared queues. The associated diagrams show only the flow of data in one direction, that is, from queue manager QMG1 to queue manager QMG3.

### Procedure

1. Set up and run Configuration 1.  
For more information, see “Setting up and running configuration 1” on page 56.
2. Set up and run Configuration 2.  
For more information, see “Setting up and running configuration 2” on page 58.
3. Set up and run Configuration 3.  
For more information, see “Setting up and running configuration 3” on page 60.

### What to do next

You can expand the example in a number of ways by:

- Using channel triggering as well as application (PAYROLL and PAYROLL.REPLY queue) triggering.
- Configuring for communication using LU6.2.

- Configuring more queue managers to the queue sharing group. Then the server application can be cloned to run on other queue manager instances to provide multiple servers for the PAYROLL query queue.
- Increasing the number of instances of the payroll query requesting application to demonstrate the processing of requests from multiple clients.
- Using security (IGQAUT and IGQUSER).

## z/OS Setting up and running configuration 1

Configuration 1 describes how distributed queuing is currently used to transfer messages between queue managers QMG1 and QMG3.

### About this task

Configuration 1 shows a distributed queuing system that is used to transfer messages received by queue manager QMG1 from the payroll query to queue manager QMG2 and then finally on to queue manager QMG3, to be sent to the payroll server.

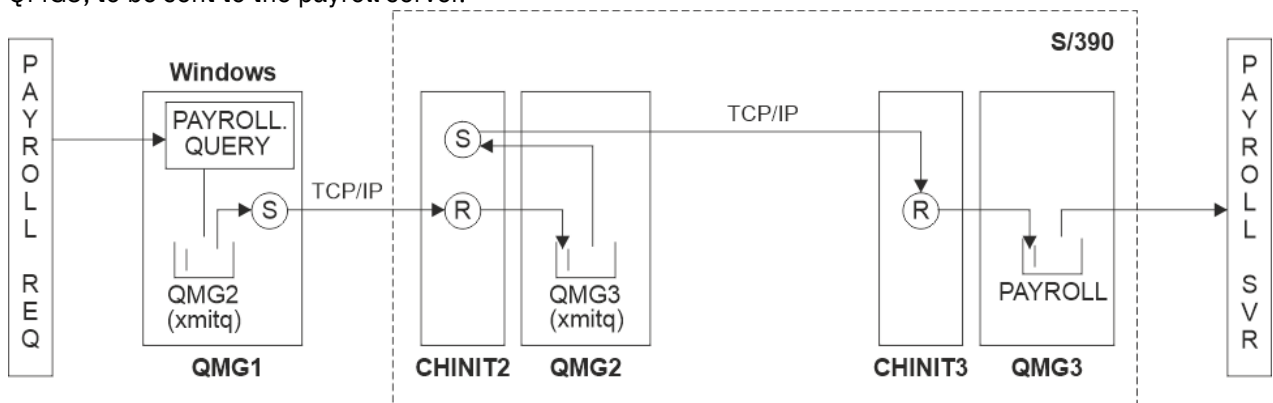


Figure 2. Configuration 1: z/OS using intra-group queuing

The flow of operations is as follows:

1. A query is entered using the payroll request application connected to queue manager QMG1.
2. The payroll request application puts the query on to remote queue PAYROLL.QUERY. As queue PAYROLL.QUERY resolves to transmission queue QMG2, the query is put on to transmission queue QMG2.
3. Sender channel (S) on queue manager QMG1 delivers the query to the partner receiver channel (R) on queue manager QMG2.
4. Receiver channel (R) on queue manager QMG2 puts the query on to queue PAYROLL on queue manager QMG3. As queue PAYROLL on QMG3 resolves to transmission queue QMG3, the query is put on to transmission queue QMG3.
5. Sender channel (S) on queue manager QMG2 delivers the query to the partner receiver channel (R) on queue manager QMG3.
6. Receiver channel (R) on queue manager QMG3 puts the query on to local queue PAYROLL.
7. The payroll server application connected to queue manager QMG3 retrieves the query from local queue PAYROLL, processes it, and generates a suitable reply.

The definitions required for Configuration 1 are as follows (note that the definitions do not take into account triggering, and that only channel definitions for communication using TCP/IP are provided).

### Procedure

1. Procedure on QMG1:
  - a) Setup the remote queue definition:



```
DEFINE QREMOTE(PAYROLL.QUERY) DESCR('Remote queue for QMG3') REPLACE +
PUT(ENABLED) RNAME(PAYROLL) RQMNAME(QMG3) XMITQ(QMG2)
```

b) Setup the transmission queue definition:

```
DEFINE QLOCAL(QMG2) DESCR('Transmission queue to QMG2') REPLACE +
PUT(ENABLED) USAGE(XMITQ) GET(ENABLED)
```

c) Setup the sender channel definition using TCP/IP:

```
DEFINE CHANNEL(QMG1.TO.QMG2) CHLTYPE(SDR) TRPTYPE(TCP) REPLACE +
DESCR('Sender channel to QMG2') XMITQ(QMG2) CONNAME('MVSQMG2(1415)')
```

**Note:** Replace MVSQMG2(1415) with your queue manager connection name and port.

d) Setup the receiver channel definition using TCP/IP:

```
DEFINE CHANNEL(QMG2.TO.QMG1) CHLTYPE(RCVR) TRPTYPE(TCP) +
REPLACE DESCR('Receiver channel from QMG2')
```

e) Setup the reply-to queue definition:

```
DEFINE QLOCAL(PAYROLL.REPLY) REPLACE PUT(ENABLED) GET(ENABLED) +
DESCR('Reply queue for replies to payroll queries sent to QMG3')
```

## 2. Procedure on QMG2:

a) Setup the transmission queue definition:

```
DEFINE QLOCAL(QMG1) DESCR('Transmission queue to QMG1') REPLACE +
PUT(ENABLED) USAGE(XMITQ) GET(ENABLED)

DEFINE QLOCAL(QMG3) DESCR('Transmission queue to QMG3') REPLACE +
PUT(ENABLED) USAGE(XMITQ) GET(ENABLED)
```

b) Setup the sender channel definitions using TCP/IP:

```
DEFINE CHANNEL(QMG2.TO.QMG1) CHLTYPE(SDR) TRPTYPE(TCP) REPLACE +
DESCR('Sender channel to QMG1') XMITQ(QMG1) CONNAME('WINTQMG1(1414)')
```

**Note:** Replace WINTQMG1(1414) with your queue manager connection name and port.

```
DEFINE CHANNEL(QMG2.TO.QMG3) CHLTYPE(SDR) TRPTYPE(TCP) REPLACE +
DESCR('Sender channel to QMG3') XMITQ(QMG3) CONNAME('MVSQMG3(1416)')
```

**Note:** Replace MVSQMG3(1416) with your queue manager connection name and port.

c) Setup the receiver channel definitions using TCP/IP:

```
DEFINE CHANNEL(QMG1.TO.QMG2) CHLTYPE(RCVR) TRPTYPE(TCP) +
REPLACE DESCR('Receiver channel from QMG1')

DEFINE CHANNEL(QMG3.TO.QMG2) CHLTYPE(RCVR) TRPTYPE(TCP) +
REPLACE DESCR('Receiver channel from QMG3')
```

## 3. Procedure on QMG3:

a) Setup the local queue definition:

```
DEFINE QLOCAL(PAYROLL) DESCR('Payroll query request queue') REPLACE +
PUT(ENABLED) USAGE(NORMAL) GET(ENABLED) SHARE
```

```
DEFINE QLOCAL(QMG2) DESCR('Transmission queue to QMG2') REPLACE +
PUT(ENABLED) USAGE(XMITQ) GET(ENABLED)
```

b) Setup the sender channel definition using TCP/IP:

```
DEFINE CHANNEL(QMG3.TO.QMG2) CHLTYPE(SDR) TRPTYPE(TCP) REPLACE +
DESCR('Sender channel to QMG2') XMITQ(QMG2) CONNAME('MVSQMG2(1415)')
```

**Note:** Replace MVSQMG2(1415) with your queue manager connection name and port.

c) Setup the receiver channel definition using TCP/IP:

```
DEFINE CHANNEL(QMG2.TO.QMG3) CHLTYPE(RCVR) TRPTYPE(TCP) +
REPLACE DESCR('Receiver channel from QMG2')
```

4. Use the following procedure to run configuration 1:

- Start queue managers QMG1, QMG2, and QMG3.
- Start channel initiators for QMG2 and QMG3.
- Start the listeners on QMG1 to listen to port 1414, QMG2 to listen on port 1415, and QMG3 to listen on port 1416.
- Start sender channels on QMG1, QMG2, and QMG3.
- Start the payroll query requesting application connected to QMG1.
- Start the payroll server application connected to QMG3.
- Submit a payroll query request to QMG3 and wait for the payroll reply.

## Setting up and running configuration 2

Configuration 2 describes how queue sharing groups and intra-group queuing can be used, with no effect on the back-end payroll server application, to transfer messages between queue managers QMG1 and QMG3.

### About this task

Configuration 2 shows a distributed queuing system that uses queue sharing groups and intra-group queuing to transfer messages from the payroll request application to the payroll server. This configuration removes the need for channel definitions between queue managers QMG2 and QMG3 because intra-group queuing is used to transfer messages between these two queue managers.

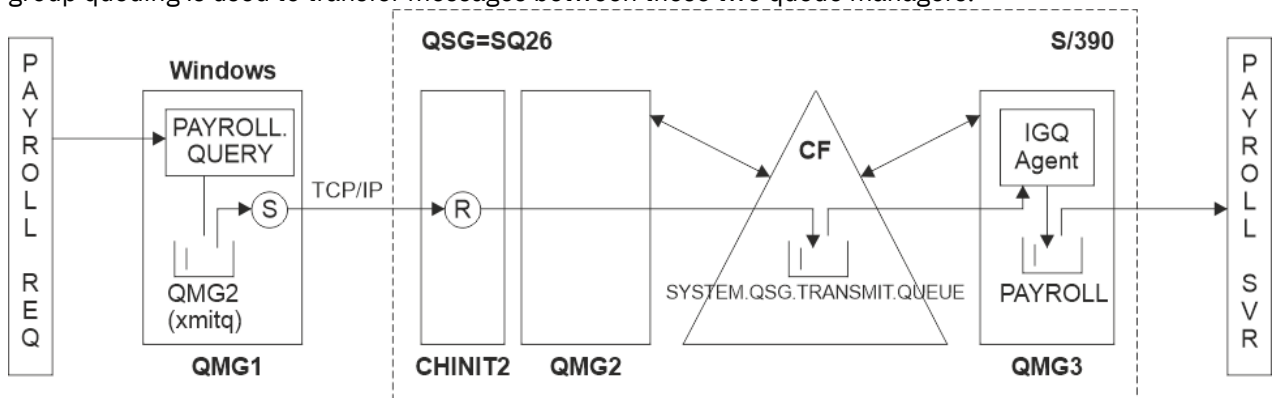


Figure 3. Configuration 2

The flow of operations is as follows:

- A query is entered using the payroll request application connected to queue manager QMG1.

2. The payroll request application puts the query on to remote queue PAYROLL.QUERY. As queue PAYROLL.QUERY resolves to transmission queue QMG2, the query is put on to transmission queue QMG2.
3. Sender channel (S) on queue manager QMG1 delivers the query to the partner receiver channel (R) on queue manager QMG2.
4. Receiver channel (R) on queue manager QMG2 puts the query on to queue PAYROLL on queue manager QMG3. As queue PAYROLL on QMG3 resolves to shared transmission queue SYSTEM.QSG.TRANSMIT.QUEUE, the query is put on to shared transmission queue SYSTEM.QSG.TRANSMIT.QUEUE.
5. IGQ agent on queue manager QMG3 retrieves the query from shared transmission queue SYSTEM.QSG.TRANSMIT.QUEUE, and puts it on to local queue PAYROLL on queue manager QMG3.
6. The payroll server application connected to queue manager QMG3 retrieves the query from local queue PAYROLL, processes it, and generates a suitable reply.

#### Notes:

- The payroll query example transfers small messages only. If you need to transfer both persistent and non-persistent messages, you can establish a combination of Configuration 1 and Configuration 2, so that large messages can be transferred using the distributed queuing route, while small messages can be transferred using the potentially faster intra-group queuing route.
- The definitions do not take into account triggering, and that only channel definitions for communication using TCP/IP are provided.
- The example assumes that you have already configured queue managers QMG2 and QMG3 to be members of the same queue sharing group.

#### Procedure

##### 1. Procedure on QMG1:

- a) Setup the remote queue definition:

```
DEFINE QREMOTE(PAYROLL.QUERY) DESCR('Remote queue for QMG3') REPLACE +
PUT(ENABLED) RNAME(PAYROLL) RQMNAME(QMG3) XMITQ(QMG2)
```

- b) Setup the transmission queue definition:

```
DEFINE QLOCAL(QMG2) DESCR('Transmission queue to QMG2') REPLACE +
PUT(ENABLED) USAGE(XMITQ) GET(ENABLED)
```

- c) Setup the sender channel definition for TCP/IP:

```
DEFINE CHANNEL(QMG1.TO.QMG2) CHLTYPE(SDR) TRPTYPE(TCP) REPLACE +
DESCR('Sender channel to QMG2') XMITQ(QMG2) CONNAME('MVSQMG2(1415)')
```

**Note:** Replace MVSQMG2(1415) with your queue manager connection name and port.

- d) Setup the receiver channel definition for TCP/IP:

```
DEFINE CHANNEL(QMG2.TO.QMG1) CHLTYPE(RCVR) TRPTYPE(TCP) +
REPLACE DESCR('Receiver channel from QMG2')
```

- e) Setup the reply-to queue definition:

```
DEFINE QLOCAL(PAYROLL.REPLY) REPLACE PUT(ENABLED) GET(ENABLED) +
DESCR('Reply queue for replies to payroll queries sent to QMG3')
```

##### 2. Procedure on QMG2:

- a) Setup the transmission queue definition:

```

DEFINE QLOCAL(QMG1) DESCR('Transmission queue to QMG1') REPLACE +
PUT(ENABLED) USAGE(XMITQ) GET(ENABLED)

DEFINE QLOCAL(SYSTEM.QSG.TRSMIT.QUEUE) QSGDISP(SHARED) +
DESCR('IGQ Transmission queue') REPLACE PUT(ENABLED) USAGE(XMITQ) +
GET(ENABLED) INDXTYPE(CORRELID) CFSTRUCT('APPLICATION1') +
DEFSOPT(SHARED) DEFPSIST(NO)

```

**Note:** Replace APPLICATION1 with your defined CF structure name. Also, this queue being a shared queue, need only be defined on one of the queue managers in the queue sharing group.

- b) Setup the sender channel definitions for TCP/IP:

```

DEFINE CHANNEL(QMG2.TO.QMG1) CHLTYPE(SDR) TRPTYPE(TCP) REPLACE +
DESCR('Sender channel to QMG1') XMITQ(QMG1) CONNAME('WINTQMG1(1414)')

```

**Note:** Replace WINTQMG1(1414) with your queue manager connection name and port.

- c) Setup the receiver channel definition for TCP/IP:

```

DEFINE CHANNEL(QMG1.TO.QMG2) CHLTYPE(RCVR) TRPTYPE(TCP) +
REPLACE DESCR('Receiver channel from QMG1')

```

- d) Setup the queue manager definition:

```

ALTER QMGR IGQ(ENABLED)

```

### 3. Procedure on QMG3:

- a) Setup the local queue definition:

```

DEFINE QLOCAL(PAYROLL) DESCR('Payroll query request queue') REPLACE +
PUT(ENABLED) USAGE(NORMAL) GET(ENABLED) SHARE

```

- b) Setup the queue manager definition:

```

ALTER QMGR IGQ(ENABLED)

```

### 4. Use the following procedure to run configuration 2:

- a) Start queue managers QMG1, QMG2, and QMG3.
- b) Start the channel initiator for QMG2.
- c) Start the listeners on QMG1 to listen on port 1414, and QMG2 to listen on port 1415.
- d) Start the sender channel on QMG1 and QMG2.
- e) Start the payroll query requesting application connected to QMG1.
- f) Start the payroll server application connected to QMG3.
- g) Submit a payroll query request to QMG3 and wait for the payroll reply.

## Setting up and running configuration 3

Configuration 3 describes how queue sharing groups and shared queues can be used, with no effect on the back-end payroll server application, to transfer messages between queue managers QMG1 and QMG3.

### About this task

Configuration 3 shows a distributed queuing system that uses queue sharing groups and shared queues to transfer messages between queue manager QMG1 and queue manager QMG3.

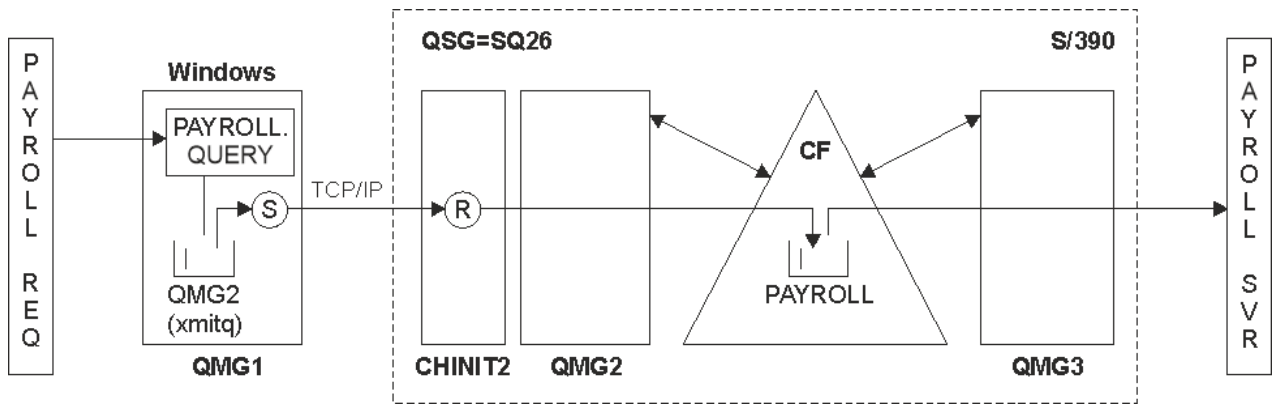


Figure 4. Configuration 3

The flow of operations is:

1. A query is entered using the payroll request application connected to queue manager QMG1.
2. The payroll request application puts the query on to remote queue PAYROLL.QUERY. As queue PAYROLL.QUERY resolves to transmission queue QMG2, the query is put on to transmission queue QMG2.
3. Sender channel (S) on queue manager QMG1 delivers the query to the partner receiver channel (R) on queue manager QMG2.
4. Receiver channel (R) on queue manager QMG2 puts the query on to shared queue PAYROLL.
5. The payroll server application connected to queue manager QMG3 retrieves the query from shared queue PAYROLL, processes it, and generates a suitable reply.

This configuration is certainly the simplest to configure. However, you would need to configure distributed queuing or intra-group queuing to transfer replies (generated by the payroll server application connected to queue manager QMG3) from queue manager QMG3 to queue manager QMG2, and then on to queue manager QMG1.

For the configuration used to transfer replies back to the payroll request application, see [“Example: planning a message channel for z/OS using queue sharing groups”](#) on page 152.

#### Notes:

- Only channel definitions for communication using TCP/IP are provided.
- The example assumes that you have already configured queue managers QMG2 and QMG3 to be members of the same queue sharing group.
- No definitions are required on QMG3.

#### Procedure

1. Procedure on QMG1:

- a) Setup the remote queue definition:

```
DEFINE QREMOTE(PAYROLL.QUERY) DESCR('Remote queue for QMG3') REPLACE +
PUT(ENABLED) RNAME(PAYROLL) RQMNAME(QMG3) XMITQ(QMG2)
```

- b) Setup the transmission queue definition:

```
DEFINE QLOCAL(QMG2) DESCR('Transmission queue to QMG2') REPLACE +
PUT(ENABLED) USAGE(XMITQ) GET(ENABLED)
```

- c) Setup the sender channel definition:

```
DEFINE CHANNEL(QMG1.TO.QMG2) CHLTYPE(SDR) TRPTYPE(TCP) +
REPLACE DESCR('Sender channel to QMG2') XMITQ(QMG2) CONNAME('MVSQMG2(1415)')
```

**Note:** Replace MVSQMG2(1415) with your queue manager connection name and port.

d) Setup the transmission channel definition:

```
DEFINE CHANNEL(QMG2.TO.QMG1) CHLTYPE(RCVR) TRPTYPE(TCP) +
REPLACE DESCR('Receiver channel from QMG2')
```

e) Setup the reply-to queue definition:

```
DEFINE QLOCAL(PAYROLL.REPLY) REPLACE PUT(ENABLED) GET(ENABLED) +
DESCR('Reply queue for replies to payroll queries sent to QMG3')
```

## 2. Procedure on QMG2:

a) Setup the transmission queue definition:

```
DEFINE QLOCAL(QMG1) DESCR('Transmission queue to QMG1') REPLACE +
PUT(ENABLED) USAGE(XMITQ) GET(ENABLED)
```

b) Setup the sender channel definitions for TCP/IP:

```
DEFINE CHANNEL(QMG2.TO.QMG1) CHLTYPE(SDR) TRPTYPE(TCP) +
REPLACE DESCR('Sender channel to QMG1') XMITQ(QMG1) CONNAME('WINTQMG1(1414)')
```

**Note:** Replace WINTQMG1(1414) with your queue manager connection name and port.

c) Setup the receiver channel definitions for TCP/IP:

```
DEFINE CHANNEL(QMG1.TO.QMG2) CHLTYPE(RCVR) TRPTYPE(TCP) +
REPLACE DESCR('Receiver channel from QMG1')
```

d) Setup the local queue definition:

```
DEFINE QLOCAL(PAYROLL) QSGDISP(SHARED) DESCR('Payroll query request queue') +
REPLACE PUT(ENABLED) USAGE(NORMAL) GET(ENABLED) SHARE +
DEFSOPT(SHARED) DEFPSIST(NO) CFSTRUCT(APPLICATION1)
```

**Note:** Replace APPLICATION1 with your defined CF structure name. Also this queue being a shared queue, need only be defined on one of the queue managers in the queue sharing group.

## 3. Use the following procedure to run configuration 3:

- a) Start queue managers QMG1, QMG2, and QMG3.
- b) Start the channel initiator for QMG2.
- c) Start the listeners on QMG1 to listen on port 1414, and QMG2 to listen on port 1415.
- d) Start sender channels on QMG1 and QMG2.
- e) Start the payroll query requesting application connected to QMG1.
- f) Start the payroll server application connected to QMG3.
- g) Submit a payroll query request to QMG3 and wait for the payroll reply.

Linux

IBM i

AIX

## /var/mqm에 적용된 IBM MQ 파일 시스템 권한

다음 정보는 /var/mqm/ 아래의 파일 및 디렉토리에 적용되는 보안과 파일 시스템 권한이 현재대로 설정된 이유를 설명합니다. IBM MQ의 올바른 조작을 보장하려면 IBM MQ에서 설정된 파일 시스템 권한을 대체하지 않아야 합니다.

## crtmqdir 명령

엔터프라이즈가 어떠한 이유로든 /var/mqm 파일 권한을 변경한 경우 **crtmqdir** 명령을 사용하여 권한을 업데이트하거나 디렉토리를 추가할 수 있습니다.

## AIX, Linux 및 IBM i 의 IBM MQ 파일 시스템 보안

IBM MQ 데이터 디렉토리(/var/mqm) 아래의 파일은 다음을 저장하는 데 사용됩니다.

- IBM MQ 구성 데이터
- 애플리케이션 데이터(IBM MQ 메시지 내에 포함된 데이터 및 IBM MQ 오브젝트)
- 런타임 제어 정보
- 모니터링 정보(메시지 및 FFST 파일)

이 데이터에 대한 액세스는 모든 사용자가 액세스할 수 있는 일부 데이터와 함께 파일 시스템 권한을 사용하여 제어되는 반면, 다른 데이터는 IBM MQ 관리자 그룹 'mqm'(또는 IBM i의 QMQM)의 멤버로만 제한됩니다.

액세스 권한은 다음 세 가지 범주에서 부여됩니다.

## mqm 그룹 전용

이 카테고리의 파일 및 디렉토리는 IBM MQ 관리자('mqm' 그룹의 멤버) 및 IBM MQ 큐 관리자 프로세스만 액세스할 수 있습니다.

이러한 파일 및 디렉토리의 파일 권한은 다음과 같습니다.

```
-rwxrwx---   mqm:mqm      (UNIX and Linux)
-rwxrwx---   QMQMADM:QMQM (IBM i)
```

이 범주의 파일 및 디렉토리의 예제는 다음과 같습니다.

```
/var/mqm/qmgrs/QMGR/qm.ini
/var/mqm/qmgrs/QMGR/channel/
/var/mqm/qmgrs/QMGR/channel/SYSTEM!DEF!SCRVONN
/var/mqm/qmgrs/QMGR/queues/
/var/mqm/qmgrs/QMGR/queues/SYSTEM!DEFAULT!LOCAL!QUEUES/
/var/mqm/qmgrs/QMGR/errors/
/var/mqm/qmgrs/QMGR/errors/AMQERR01.LOG
/var/mqm/qmgrs/QMGR/ssl/
/var/mqm/qmgrs/QMGR/@qmgr/
/var/mqm/qmgrs/QMGR/@qmpersist/
...
```

## 모든 사용자 읽기 액세스 권한 - mqm 그룹 구성원 읽기 및 쓰기 액세스 권한

이 카테고리의 파일 및 디렉토리는 모든 사용자가 읽을 수 있지만 'mqm' 그룹의 멤버만 이 파일을 수정하고 해당 디렉토리를 조작할 수 있습니다.

이러한 파일 및 디렉토리의 파일 권한은 다음과 같습니다.

```
-rwxrwxr-x   mqm:mqm      (UNIX and Linux)
-rwxrwxr-x   QMQMADM:QMQM (IBM i)
```

이 범주의 파일 및 디렉토리의 예제는 다음과 같습니다.

```
/var/mqm/mqs.ini
/var/mqm/exits/
/var/mqm/qmgrs/
/var/mqm/qmgrs/QMGR/
/var/mqm/qmgrs/QMGR/@app/
/var/mqm/qmgrs/QMGR/@ipcc/
```



**주의:** 실행 파일 및 스크립트에 대해 실행 권한만을 설정해야 합니다. 예를 들어 Linux에서 **crtmqm** 명령이 실행되는 경우 다음 파일 권한이 설정됩니다.

```
-rw-rw---- mqm mqm /var/mqm/qmgrs/QMGR/qm.ini
-rw-rw---- mqm mqm /var/mqm/qmgrs/QMGR/channel/SYSTEM!DEF!SCRVONN
-rw-rw---- mqm mqm /var/mqm/qmgrs/QMGR/errors/AMQERR01.LOG
-rw-rw-r-- mqm mqm /var/mqm/mqs.ini
```

IBM MQ 8.0:

```
/var/mqm/sockets/@SYSTEM
/var/mqm/sockets/QMGR/@app/hostname
/var/mqm/sockets/QMGR/@ipcc/hostname
```

## 모든 사용자 읽기 및 쓰기 액세스 권한

모든 사용자에 대해 읽기 및 쓰기 액세스 권한을 갖는 파일

IBM MQ에는 세계(world) 쓰기 가능 파일 권한(777)이 있는 일반 파일이 없습니다. 그러나 세계 쓰기 가능한 파일 권한이 있는 것으로 표시되는 여러 개의 특수 파일이 있습니다.

이러한 특수 파일은 어떠한 보안 노출도 제공하지 않습니다. 권한이 777(으)로 표시되지만 일반 파일이 아니므로 직접 작성할 수 없습니다.

이러한 특수 파일은 다음과 같습니다.

### 기호 링크

기호 링크는 권한 시작 시 'l' 문자로 식별됩니다. 명령에 대한 액세스 권한이 기호 링크의 대상의 대한 권한에 의해 제어되므로, 기호 링크에 대한 권한은 대상 파일에 액세스할 수 있는 사용자에게 영향이 없습니다.

대부분의 AIX and Linux 시스템에서는 기호 링크에 대한 권한을 변경할 수 없으므로 항상 lrwxrwxrwx(으)로 표시됩니다.

### 소켓 파일

소켓 파일은 UNIX 도메인 소켓을 작성하는 프로세스의 결과로서 운영 체제가 작성하는 특수 파일입니다. 해당 파일은 파일 권한 시작 시 's'(즉, srwxrwxrwx)(으)로 식별할 수 있습니다.

파일에 대한 권한은 파일 자체에 대한 액세스 권한을 부여하지 않지만, UNIX 도메인 소켓에 연결할 수 있는 사용자를 정의합니다.

IBM MQ는 다수의 이러한 소켓 파일을 사용하며, 권한은 항상 소켓과 통신할 수 있는 사용자에 따라 설정됩니다.

다음 디렉토리에는 모든 사용자(srwxrwxrwx)에 대한 읽기/쓰기 권한이 있는 소켓 파일이 포함되어 있습니다.

IBM MQ 8.0:

```
/var/mqm/sockets/QMGR/zsocketEC/hostname/Zsocket_*
```

분리된 바인딩을 사용하여 IBM MQ에 연결하는 애플리케이션이 사용하는 소켓 파일.

```
/var/mqm/sockets/QMGR/@ipcc/ssm/hostname/*
```

## 모든 사용자에 대해 읽기 및 쓰기 액세스 권한을 갖는 디렉토리

IBM MQ 애플리케이션이 IBM MQ 데이터 디렉토리 아래에 파일을 작성해야 할 때가 있습니다. 필요할 때 애플리케이션이 파일을 작성할 수 있도록 보장하기 위해 다수의 디렉토리에 전역 쓰기 액세스 권한이 부여됩니다. 이는 시스템의 사용자가 해당 디렉토리 내에서 파일을 작성할 수 있음을 의미합니다.


'mqm' 그룹의 모든 멤버가 작성할 수 있는 오류 로그 파일을 제외하고 이 디렉토리에 작성된 모든 파일은 파일 작성자 쓰기 액세스만 허용하는 제한된 권한으로 작성됩니다. 이를 사용하여 시스템 관리자는 이러한 디렉토리의 파일에 쓰여진 모든 데이터의 사용자 ID를 추적할 수 있습니다.



### ***/var/mqm/errors/***

이 디렉토리에는 시스템 오류 로그 파일 및 FFST 파일이 포함되어 있습니다. 이 디렉토리의 권한은 'drwxrwsrwt'입니다. 즉, 시스템의 모든 사용자가 이 디렉토리에 파일을 작성할 수 있습니다.

SetGroupId 비트 's'은(는) 이 디렉토리에 작성된 모든 파일에 'mqm'의 그룹 소유권이 있음을 나타냅니다. 't' 스티키 비트는 기본적으로 이 디렉토리에 설정되지 않지만, IBM MQ 관리자가 명시적으로 설정하여 사용자가 작성한 파일만 삭제할 수 있습니다.

참고:  이 기능은 IBM i에서는 사용할 수 없습니다.

### **AMQERR0\*.LOG**

이 오류 로그 파일은 group의 멤버가 직접 작성할 수 있지만 사용자는 해당 파일에 기록된 메시지를 읽을 수 있습니다(권한: -rw-rw-r--).

### **AMQnnnnn\*.FDC**

이러한 파일에는 사용자가 작성한 애플리케이션이나 큐 관리자에서 오류가 발생할 때 쓰여지는 FFST 정보가 포함되어 있습니다. 해당 파일은 -rw-r----- 권한으로 작성됩니다.


### ***/var/mqm/trace/***

추적 파일은 IBM MQ 추적이 사용될 때 이 디렉토리에 쓰여집니다. IBM MQ 추적은 추적이 사용되는 큐 관리자와 연관된 모든 프로세스에 의해 작성됩니다.

이 디렉토리의 권한은 'drwxrwsrwt'입니다. 즉, 시스템의 모든 사용자가 이 디렉토리에 파일을 작성할 수 있습니다.

SetGroupId 비트 's'은(는) 이 디렉토리에 작성된 모든 파일에 'mqm'의 그룹 소유권이 있음을 나타냅니다.

't' 스티키 비트는 기본적으로 이 디렉토리에 설정되지 않지만, IBM MQ 관리자가 명시적으로 설정하여 사용자가 작성한 파일만 삭제할 수 있습니다.

참고:  이 기능은 IBM i에서는 사용할 수 없습니다.

### **AMQnnnnn\*.TRC**

해당 파일에는 추적 중인 각 프로세스에서 기록한 추적 데이터가 포함되며 -rw-r----- 권한으로 작성됩니다.

이 디렉토리에 대한 권한은 drwxrwsrwt이고 이 디렉토리에 작성된 소켓 파일의 권한은 srwx-----입니다.

### **IBM MQ 8.0:**

```
/var/mqm/sockets/QMGR/zsocketapp/hostname/
```


이 디렉토리는 격리된 바인딩을 사용하여 IBM MQ 큐 관리자에 연결하는 애플리케이션에서 사용됩니다. 연결 처리 중에 소켓 파일이 이 디렉토리에서 연결 중인 애플리케이션에 의해 작성됩니다. 소켓 파일은 큐 관리자에 대해 연결이 작성된 후에 제거됩니다.

이 디렉토리에 대한 권한은 drwxrwsrwt이고 이 디렉토리에 작성된 소켓 파일의 권한은 srwx-----입니다.

이 디렉토리의 SetGroupId 비트 's'을(를) 사용하면 이 디렉토리에 작성된 모든 파일에 'mqm'의 그룹 소유권이 있습니다.

IBM i을 제외한 모든 플랫폼에서 이 디렉토리에는 사용자가 소유자인 파일을 제외한 나머지 파일을 삭제할 수 없게 하는 't' 스티키(sticky) 비트 세트도 있습니다. 이는 권한 없는 사용자가 자신이 소유하지 않은 파일을 삭제하지 못하도록 방지합니다.

```
/var/mqm/sockets/QMGR/@ipcc/ssem/hostname/  
/var/mqm/sockets/QMGR/@app/ssem/hostname/
```

 공유 바인딩을 사용하여 IBM MQ 에 연결하는 프로세스의 경우 UNIX 도메인 소켓을 사용하여 애플리케이션과 큐 관리자 간에 동기화할 수 있습니다. UNIX 도메인 소켓이 사용되는 경우, 이러한 디렉토리에 연관된 소켓 파일이 작성됩니다.

이 디렉토리에 대한 권한은 drwxrwsrwt이고 이 디렉토리에 작성된 소켓 파일의 권한은 srwxrwxrwx입니다.

이 디렉토리의 SetGroupId 비트 's'을(를) 사용하면 이 디렉토리에 작성된 모든 파일에 'mqm'의 그룹 소유권이 있습니다.

IBM i을 제외한 모든 플랫폼에서 이 디렉토리에는 사용자가 소유자인 파일을 제외한 나머지 파일을 삭제할 수 없게 하는 't' 스티키(sticky) 비트 세트도 있습니다. 이는 권한 없는 사용자가 자신이 소유하지 않은 파일을 삭제하지 못하도록 방지합니다.

## HOME

재분배 가능 클라이언트와 같은 등록되지 않았거나 설치되지 않은 버전의 IBM MQ을(를) 사용하는 경우 \$ {HOME}/.mqm 디렉토리가 작성됩니다.

IBM MQ에 **sun\_path** 길이에 맞는 경로를 사용하여 해당 소켓 파일에 액세스할 수 있는 신뢰성 있는 방법이 있도록 디렉토리가 작성됩니다. IBM MQ에서 HOME 디렉토리에 쓸 수 없으면 오류 메시지가 수신됩니다.

## IBM MQ에 의한 System V IPC 자원의 사용

IBM MQ는 프로세스 간 통신을 위해 System V 공유 메모리 및 세마포어를 사용합니다. 이러한 자원은 적절한 소유권 및 액세스 권한을 보유한 각 그룹에서 사용되는 방법에 따라 그룹화됩니다.

IBM MQ에 속하는 시스템의 System V IPC 자원을 확인하기 위해 다음을 수행할 수 있습니다.

- 소유권을 검사하십시오.

IBM MQ System V IPC 자원의 소유 사용자는 AIX and Linux 플랫폼에서 항상 'mqm' 사용자입니다. IBM i에서는 소유 사용자가 'QMQM'입니다.

- IBM MQ 8.0 이상에서는 amqspdbg 유틸리티를 사용하십시오.

IBM MQ과(와) 함께 제공되는 amqspdbg 유틸리티를 사용하여 지정된 큐 관리자의 공유 메모리 및 세마포어 ID를 표시할 수 있습니다.

IBM MQ에서 작성한 System V 자원의 'system' 그룹에 대해 명령을 한 번 실행해야 합니다.

```
# amqspbg -z -I
```

그리고 IBM MQ에서 사용하는 System V 자원의 전체 목록을 가져오기 위해 시스템의 각 큐 관리자에 대해 네 번 실행해야 합니다. 다음 예에서 QMGR1의 큐 관리자 이름을 사용하십시오.

```
# amqspdbg -i QMGR1 -I
# amqspdbg -q QMGR1 -I
# amqspdbg -p QMGR1 -I
# amqspdbg -a QMGR1 -I
```

IBM MQ에서 작성한 System V 자원의 액세스 권한은 권한 부여된 사용자에게 대한 올바른 레벨의 액세스 권한만 부여하도록 설정됩니다. IBM MQ에서 작성한 System V IPC 자원의 수는 시스템의 모든 사용자가 액세스할 수 있으며 -rw-rw-rw-의 권한이 있습니다.

crtmqm 명령의 **-g ApplicationGroup** 매개변수를 사용하여 특정 운영 체제 그룹의 멤버십의 큐 관리자에 대한 액세스 권한을 제한할 수 있습니다. 이 제한된 그룹 기능의 사용은 System V IPC 자원에 부여된 권한을 추가적으로 제한합니다.

Linux

AIX

## mqm에 대한 setuid가 있는 /opt/mqm의 IBM MQ 파일 권한

다음 정보는 보안 팀이 로컬 보안 정책을 위반하여 디렉토리 트리 \$MQ\_INSTALLATION\_PATH에 있는 일부 IBM MQ 실행 파일에 플래그를 지정된 상황에 대해 다룹니다. AIX의 기본 위치는 /usr/mqm이며 다른 UNIX 운영 체제의 경우에는 /opt/mqm입니다. 기본이 아닌 디렉토리(예: /opt/mqm90)에 IBM MQ를 설치했거나 다중 설치가 있는 경우에도 이 주제의 세부사항이 적용됩니다.

## 문제점의 원인

보안 팀이 `$MQ_INSTALLATION_PATH`에서 다음과 같은 문제가 있는 영역을 식별했습니다.

1. `/opt/mqm/bin` 디렉토리의 파일은 파일이 상주하는 디렉토리 트리의 소유자에 대한 `setuid`입니다. 예를 들면, 다음과 같습니다.

```
dr-xr-xr-x   mqm mqm   ${MQ_INSTALLATION_PATH}/bin
-r-sr-s---   mqm mqm   ${MQ_INSTALLATION_PATH}/bin/addmqinf
-r-sr-s---   mqm mqm   ${MQ_INSTALLATION_PATH}/bin/amqcrsta
-r-sr-s---   mqm mqm   ${MQ_INSTALLATION_PATH}/bin/amqfcxba
...
```

2. 실제로 모든 디렉토리와 파일은 루트에서 소유하는 다음과 같은 경우를 제외하고 "mqm:mqm"에서 소유합니다.

```
dr-xr-x---   root mqm   ${MQ_INSTALLATION_PATH}/bin/security
-r-sr-x---   root mqm   ${MQ_INSTALLATION_PATH}/bin/security/amqoamax
-r-sr-x---   root mqm   ${MQ_INSTALLATION_PATH}/bin/security/amqoampx
```

서브디렉토리가 IBM MQ 클라이언트의 사용자가 비밀번호를 지정할 때 운영 체제와 상호작용하는 실행 파일이고 유효한지 여부를 확인하도록 이 비밀번호가 IBM MQ 큐 관리자에 의해 운영 체제로 전달되므로 이 서브디렉토리를 루트에서 소유해야 합니다.

3. 사용자는 `/opt/mqm/lib/iconv` 디렉토리(AIX의 경우 이 디렉토리가 없음)에 있는 파일을 소유하지 않습니다. 예를 들면, 다음과 같습니다.

```
dr-xr-xr-x   mqm mqm   ${MQ_INSTALLATION_PATH}/lib/iconv
-r--r--r--   bin bin   ${MQ_INSTALLATION_PATH}/lib/iconv/002501B5.tbl
-r--r--r--   bin bin   ${MQ_INSTALLATION_PATH}/lib/iconv/002501F4.tbl
-r--r--r--   bin bin   ${MQ_INSTALLATION_PATH}/lib/iconv/00250333.tbl
...
```

4. RPM 기반 Linux 시스템의 수정팩 유지보수 디렉토리입니다. 수정팩이 설치되면 기존 파일이 다음 예에 표시된 것과 유사한 구조로 이 디렉토리 아래에 저장됩니다. 단, 이 예에서는 V.R이 IBM MQ 버전 및 릴리스 번호를 나타내고 표시되는 서브디렉토리는 설치된 수정팩에 따라 다릅니다.

```
drwx-----   root root   ${MQ_INSTALLATION_PATH}/maintenance
drwxr-xr-x   root root   ${MQ_INSTALLATION_PATH}/maintenance/V.R.0.1
drwxr-xr-x   root root   ${MQ_INSTALLATION_PATH}/maintenance/V.R.0.3
drwxr-xr-x   root root   ${MQ_INSTALLATION_PATH}/maintenance/V.R.0.4
...
```

## 문제점 해결

`setuid` 프로그램 관련 UNIX 시스템에 대한 우려 중 하나는 `LD*(LD_LIBRARY_PATH, AIX의 LIBPATH 등)`와 같은 환경 변수를 조작함으로써 시스템 보안이 위협해질 수 있다는 점이었습니다. 이제 다양한 UNIX 운영 체제가 `setuid` 프로그램을 로드할 때 이러한 `LD*` 환경 변수를 무시하므로 이는 더 이상 우려할 부분이 아닙니다.

1. 일부 IBM MQ 프로그램이 `mqm-setuid` 또는 `mqm-setgid`인 이유는 무엇입니까?

IBM MQ에서 사용자 ID "mqm" 및 "mqm" 그룹의 일부인 임의 ID는 IBM MQ 관리자입니다.

IBM MQ 큐 관리자 자원은 이 사용자에게 대해 인증하여 보호됩니다. 큐 관리자 프로세스가 이러한 큐 관리자 자원을 사용하고 수정하므로 큐 관리자 프로세스에는 자원에 액세스할 수 있는 "mqm" 권한이 필요합니다. 따라서 IBM MQ 큐 관리자 지원 프로세스는 "mqm"의 유효한 사용자 ID로 실행되도록 설계되었습니다.

관리자가 아닌 사용자가 IBM MQ 오브젝트에 액세스하도록 지원하기 위해 IBM MQ는 오브젝트 권한 관리자(OAM) 기능을 제공하며, 관리자가 아닌 사용자가 애플리케이션을 실행해야 하는 경우 이 기능을 통해 권한을 부여하거나 취소할 수 있습니다.

사용자에게 여러 레벨의 인증을 부여하는 기능이 있고 `setuid` 및 `setgid` 프로그램이 `LD*` 변수를 무시하는 경우 IBM MQ 2진 및 라이브러리 파일은 시스템의 보안을 손상시키지 않습니다.

2. IBM MQ 기능을 위태롭게 하지 않고 엔터프라이즈의 보안 정책을 충족하기 위해 권한을 변경할 수 없습니다.

IBM MQ 2진 및 라이브러리의 권한 및 소유권을 변경해서는 안 됩니다. 이러한 종류의 변경으로 인해 IBM MQ 기능에 문제가 발생할 수 있으므로 큐 관리자 프로세스가 일부 자원에 액세스하는 데 실패할 수 있습니다.

권한 및 소유권은 시스템의 보안에 위협이 되지 않습니다.

IBM MQ가 설치되거나 IBM MQ 데이터가 있는 Linux 하드 드라이브/디스크는 nosuid 옵션으로 마운트하면 안 됩니다. 이 구성은 IBM MQ 기능을 금지할 수 있습니다.

자세한 정보는 62 페이지의 『/var/mqm에 적용된 IBM MQ 파일 시스템 권한』의 내용을 참조하십시오.

## 관련 개념

파일 시스템

## Windows의 IBM MQ 파일 시스템 권한

다음 정보에서는 Windows의 파일 및 디렉토리에 적용된 보안을 설명합니다. IBM MQ의 올바른 조작을 보장하려면, IBM MQ에서 설정한 파일 시스템 권한을 대체하지 않아야 합니다.

### 데이터 디렉토리

**참고:** 이 디렉토리의 루트에 설정된 권한은 디렉토리 구조 전체에 걸쳐 아래쪽으로 상속됩니다.

데이터 디렉토리(DATADIR) 아래 디렉토리는 다음 텍스트에 설명된 예외를 제외하고 다음 권한으로 설정됩니다.

#### 관리자

전체 제어

#### mqm 그룹

전체 제어

#### SYSTEM

전체 제어

#### Everyone

읽기 및 실행

예외사항은 다음과 같습니다.

#### DATADIR\errors

모든 사용자 전체 제어

#### DATADIR\trace

모든 사용자 전체 제어

#### DATADIR\log

##### 관리자

전체 제어

##### mqm 그룹

전체 제어

##### SYSTEM

전체 제어

##### Everyone

읽기

#### DATADIR\log\

##### 관리자

전체 제어

##### mqm 그룹

전체 제어

##### SYSTEM

전체 제어

모든 사용자에게 부여되는 액세스 권한은 없습니다.

오류 로그 파일 AMQERR01.LOG 등은 그 디렉토리로부터 해당 보안 설정을 상속받지 않지만 대신 모든 사용자: 전체 제어로 설정됩니다.

## 제품의 이전 릴리스

IBM MQ 8.0 이전 제품의 릴리스에서 기본 프로그램 및 기본 데이터 디렉토리는 같은 위치에 배치되어 있습니다.

원래 IBM MQ 8.0 이전에 설치된 모든 설치에서, 기본 위치에 설치된 후 이 위치에서 업그레이드된 데이터 및 프로그램 디렉토리는 공존합니다 (C:\Program Files\IBM\WebSphere MQ에 있음).

같은 위치에 배치된 데이터 및 프로그램 디렉토리의 경우 앞의 정보는 프로그램 디렉토리의 일부인 디렉토리가 아닌 데이터 디렉토리에 속한 디렉토리에만 적용됩니다.

## 큐에 대한 이름 지정 제한

큐 이름의 길이에 제한이 있습니다. 일부 큐 이름은 큐 관리자가 정의하는 큐를 위해 예약됩니다.

### 이름 길이 제한

큐 이름의 길이는 최대 48자까지 가능합니다.

### 예약된 큐 이름

"SYSTEM."로 시작하는 이름은 큐 관리자가 정의한 큐용으로 예약되어 있습니다. **ALTER** 또는 **DEFINE REPLACE** 명령을 사용하여 설치에 맞게 이러한 큐 정의를 변경할 수 있습니다. 다음 이름은 IBM MQ를 위해 정의됩니다.

표 41. 예약된 큐 이름 및 설명	
큐 이름	설명
SYSTEM.ADMIN.ACTIVITY.QUEUE	활동 보고서용 큐
SYSTEM.ADMIN.CHANNEL.EVENT	채널 이벤트용 큐
SYSTEM.ADMIN.COMMAND.EVENT	명령 이벤트용 큐
SYSTEM.ADMIN.COMMAND.QUEUE	PCF 명령 메시지가 송신되는 큐
SYSTEM.ADMIN.CONFIG.EVENT	구성 이벤트용 큐
SYSTEM.ADMIN.PERFM.EVENT	성능 이벤트용 큐
SYSTEM.ADMIN.PUBSUB.EVENT	이벤트 큐와 관련된 시스템 발행/구독.
SYSTEM.ADMIN.QMGR.EVENT	큐 관리자 이벤트용 큐
SYSTEM.ADMIN.TRACE.ROUTE.QUEUE	추적 라우트 응답 메시지용 큐
SYSTEM.AUTH.DATA.QUEUE	큐 관리자에 대한 액세스 제어 목록을 보유하는 큐. (z/OS용이 아님)
SYSTEM.CHANNEL.INITQ	채널의 이니시에이션 큐
SYSTEM.CHANNEL.SYNCQ	채널의 동기화 데이터를 보유 중인 큐.
SYSTEM.CHLAUTH.DATA.QUEUE	IBM MQ 채널 인증 데이터 큐
SYSTEM.CICS.INITIATION.QUEUE	트리거에 사용되는 큐(z/OS용이 아님)
SYSTEM.CLUSTER.COMMAND.QUEUE	큐 관리자 간 저장소 변경사항 통신에 사용되는 큐
SYSTEM.CLUSTER.HISTORY.QUEUE	이 큐는 서비스 목적으로 클러스터 상태 정보의 실행 기록을 저장하는 데 사용됩니다.
SYSTEM.CLUSTER.REPOSITORY.QUEUE	저장소에 대한 정보를 보유하는 데 사용되는 큐

표 41. 예약된 큐 이름 및 설명 (계속)	
큐 이름	설명
SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.MODEL.QUEUE	각 클러스터 송신자 채널에 대한 개별 전송 큐를 작성하는 데 사용된 큐.
SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.QUEUE	클러스터 지원에서 관리하는 모든 목적지에 대한 전송 큐
SYSTEM.COMMAND.INPUT	z/OS에서 명령 메시지가 송신되는 큐
SYSTEM.COMMAND.REPLY.MODEL	명령 응답에 대한 모델 큐 정의(z/OS용)
SYSTEM.DEAD.LETTER.QUEUE	데드-레터 큐(z/OS용이 아님)
SYSTEM.DEFAULT.ALIAS.QUEUE	디폴트 알리아스 큐 정의
SYSTEM.DEFAULT.INITIATION.QUEUE	지정된 프로세스를 트리거하는 데 사용되는 큐(z/OS용이 아님)
SYSTEM.DEFAULT.LOCAL.QUEUE	디폴트 로컬 큐 정의
SYSTEM.DEFAULT.MODEL.QUEUE	디폴트 모델 큐 정의
SYSTEM.DEFAULT.REMOTE.QUEUE	디폴트 리모트 큐 정의
SYSTEM.DURABLE.SUBSCRIBER.QUEUE	큐 관리자에서 지속 가능 구독의 지속 사본을 보유하는 데 사용되는 로컬 큐
SYSTEM.HIERARCHY.STATE	발행/구독 계층에서 큐 관리자 간 관계의 상태에 대한 정보를 보유하는 데 사용되는 큐
SYSTEM.JMS.TEMPQ.MODEL	JMS 임시 큐의 모델
SYSTEM.INTERNAL.REPLY.QUEUE	IBM MQ 내부 응답 큐(z/OS용이 아님)
SYSTEM.INTER.QMGR.CONTROL	프록시 구독을 작성하도록 리모트 큐 관리자로부터 요청을 받는 발행/구독 계층에 사용된 큐
SYSTEM.INTER.QMGR.PUBS	리모트 큐 관리자로부터 publication을 받는 발행/구독 계층에 사용된 큐
SYSTEM.INTER.QMGR.FANREQ	리모트 큐 관리자에서 프록시 구독을 작성하도록 요청을 처리하는 발행/구독 계층에 사용된 큐
SYSTEM.MQEXPLORER.REPLY.MODEL	IBM MQ Explorer에 대한 응답의 모델 큐 정의
SYSTEM.MQSC.REPLY.QUEUE	MQSC 명령 응답에 대한 모델 큐 정의(z/OS용이 아님)
SYSTEM.QSG.CHANNEL.SYNCQ	공유 채널에 대한 동기화 정보가 포함된 메시지를 저장하는 데 사용되는 공유 로컬 큐(z/OS 전용)
SYSTEM.QSG.TRANSMIT.QUEUE	동일한 큐 공유 그룹의 큐 관리자 사이에 메시지를 전송할 때 그룹 내 큐잉 에이전트에서 사용하는 공유 로컬 큐(z/OS 전용)
SYSTEM.RETAINED.PUB.QUEUE	큐 관리자의 각 보유 publication의 사본을 보유하는 데 사용되는 로컬 큐.
SYSTEM.SELECTION.EVALUATION.QUEUE	IBM MQ 내부 선택 평가 큐(z/OS용이 아님)
SYSTEM.SELECTION.VALIDATION.QUEUE	IBM MQ 내부 선택 유효성 검증 큐(z/OS용이 아님)

## 기타 오브젝트에 대한 이름 지정 제한

오브젝트 이름의 길이에 제한이 있습니다. 일부 오브젝트 이름은 큐 관리자가 정의하는 오브젝트를 위해 예약됩니다.

## 이름 길이 제한

프로세스, 이름 목록, 클러스터, 토픽, 서비스 및 인증 정보 오브젝트의 이름의 길이는 최대 48자까지 가능합니다.

채널 이름의 길이는 최대 20자까지 가능합니다.

스토리지 클래스 이름의 길이는 최대 8자까지 가능합니다.

CF 구조 이름의 길이는 최대 12자까지 가능합니다.

## 예약 오브젝트 이름

SYSTEM.으로 시작하는 이름은 큐 관리자가 정의하는 오브젝트용으로 예약됩니다. **ALTER** 또는 **DEFINE REPLACE** 명령을 사용하여 사용자 설치에 맞게 이러한 오브젝트 정의를 변경할 수 있습니다. 다음 이름은 IBM MQ를 위해 정의됩니다.

표 42. 예약된 오브젝트 이름 및 설명	
오브젝트 이름	설명
SYSTEM.ADMIN.SVRCONN	큐 관리자의 리모트 관리에 사용되는 서버 연결 채널
SYSTEM.AUTO.RECEIVER	자동 정의를 위한 기본 수신자 채널(AIX, Linux, and Windows 시스템 전용)
SYSTEM.AUTO.SVRCONN	자동 정의를 위한 기본 서버 연결 채널(Multiplatforms 전용)
SYSTEM.BASE.TOPIC	ASPARENT 분석의 기본 토픽. 특정 관리 토픽 오브젝트에 상위 관리 토픽 오브젝트가 없는 경우 이 오브젝트로부터 ASPARENT 속성이 상속됩니다.
SYSTEM.DEF.CLNTCONN	디폴트 클라이언트 연결 채널 정의
SYSTEM.DEF.CLUSRCVR	기본 클러스터-수신자 채널 정의
SYSTEM.DEF.CLUSSDR	기본 클러스터-송신자 채널 정의
SYSTEM.DEF.RECEIVER	디폴트 수신자 채널 정의
SYSTEM.DEF.REQUESTER	디폴트 요청자 채널 정의
SYSTEM.DEF.SENDER	디폴트 송신자 채널 정의
SYSTEM.DEF.SERVER	디폴트 서버 채널 정의
SYSTEM.DEF.SVRCONN	디폴트 서버 연결 채널 정의
SYSTEM.DEFAULT.AUTHINFO.CRLLDAP	CRLLDAP 유형의 인증 정보 오브젝트를 정의하는 디폴트 인증 정보 오브젝트 정의
SYSTEM.DEFAULT.AUTHINFO.OCSP	OCSP 유형의 인증 정보 오브젝트를 정의하는 디폴트 인증 정보 오브젝트 정의
SYSTEM.DEFAULT.LISTENER.LU62	기본 SNA 리스너(Windows 전용)
SYSTEM.DEFAULT.LISTENER.NETBIOS	기본 NetBIOS 리스너(Windows 전용)
SYSTEM.DEFAULT.LISTENER.SPX	기본 SPX 리스너(Windows 전용)
SYSTEM.DEFAULT.LISTENER.TCP	기본 TCP/IP 리스너(Multiplatforms 전용)
SYSTEM.DEFAULT.NAMELIST	기본 이름 목록 정의
SYSTEM.DEFAULT.PROCESS	디폴트 프로세스 정의
SYSTEM.DEFAULT.SERVICE	기본 서비스(Multiplatforms 전용)
SYSTEM.DEFAULT.TOPIC	디폴트 토픽 정의

표 42. 예약된 오브젝트 이름 및 설명 (계속)	
오브젝트 이름	설명
SYSTEM.QPUBSUB.QUEUE.NAMELIST	모니터할 Queued 발행/구독 인터페이스의 큐 목록
z/OS z/OS SYSTEMST	기본 스토리지 클래스 정의(z/OS 전용)

## 큐 이름 해석

대규모 네트워크에서, 큐 관리자의 사용은 다른 양식의 통신보다 많은 장점이 있습니다. 이러한 장점은 분산 큐 관리의 이름 해석 기능에서 얻을 수 있으며, 이를 통해 채널의 송수신 끝에서 큐 관리자가 큐 이름 해석을 수행할 수 있습니다.

이 방식의 주요 장점은 다음과 같습니다.

- 애플리케이션이 라우팅 의사결정을 내릴 필요가 없습니다.
- 애플리케이션이 네트워크 구조를 알 필요가 없습니다.
- 네트워크 링크를 시스템 관리자가 작성합니다.
- 네트워크 구조를 네트워크 플래너가 제어합니다.
- 다중 채널은 트래픽을 분할하기 위해 노드 간에 사용될 수 있습니다.

다음 그림은 큐 이름 해석의 예제를 표시합니다. 그림은 네트워크의 두 시스템을 표시합니다. 하나는 Put 애플리케이션을 실행 중이며, 다른 하나는 Get 애플리케이션을 실행 중입니다. 애플리케이션은 MCA에서 제어하는 IBM MQ 채널을 통해 서로 통신합니다.

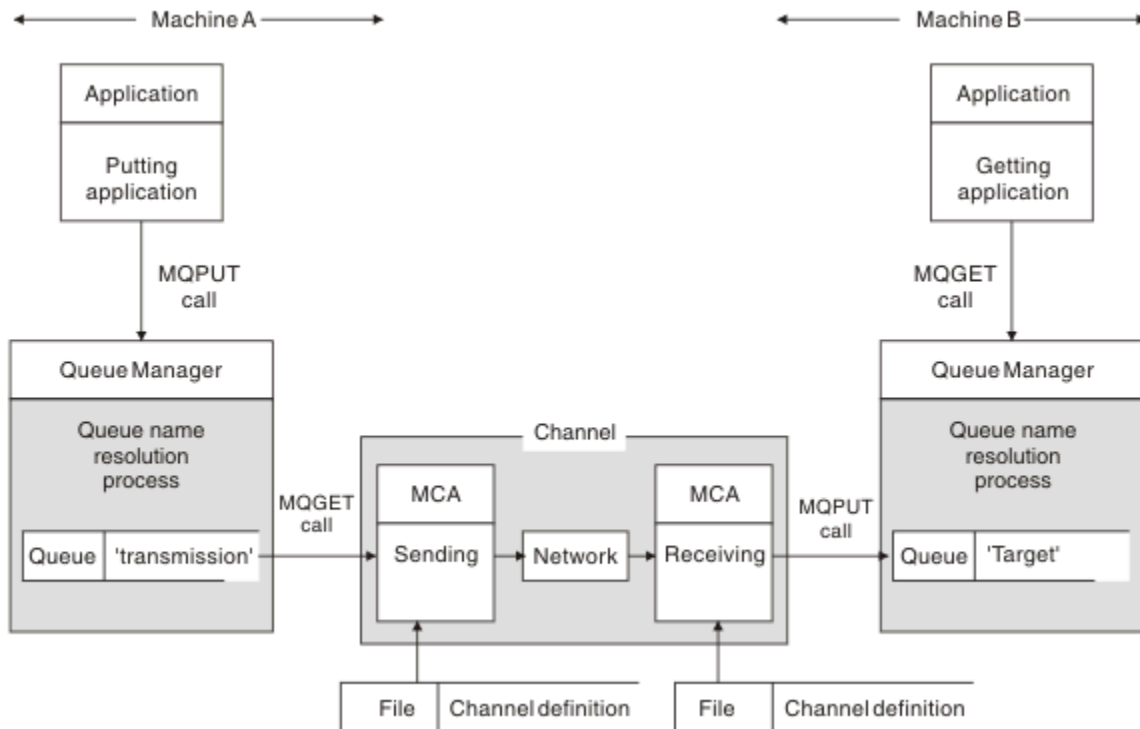


그림 5. 이름 해석

72 페이지의 그림 5을 참조하면, 애플리케이션이 관련되어 있는 한 리모트 큐에 메시지를 넣는 기본 메커니즘은 로컬 큐에 메시지를 넣는 것과 동일합니다.

- 메시지를 넣는 애플리케이션은 MQOPEN 및 MQPUT 호출을 발행하여 대상 큐에 메시지를 넣습니다.
- 메시지를 가져오는 애플리케이션은 MQOPEN 및 MQGET 호출을 발행하여 대상 큐에서 메시지를 가져옵니다.



두 애플리케이션이 동일한 큐 관리자에 연결되어 있으면 큐 관리자 간에 통신이 필요하지 않으며 대상 큐는 두 애플리케이션에 모두에 대해 로컬로 설명됩니다.

그러나 애플리케이션이 서로 다른 큐 관리자에 연결되어 있으면 두 MCA 및 이와 연관된 네트워크 연결이 그림에 표시된 대로 전송에 포함됩니다. 이 경우에 대상 큐는 Put 애플리케이션에 대해 리모트 큐로 간주됩니다.

이벤트 순서는 다음과 같습니다.

1. Put 애플리케이션은 MQOPEN 및 MQPUT 호출을 발행하여 메시지를 대상 큐에 넣습니다.
2. MQOPEN 호출 중, 이름 해석 기능은 대상 큐가 로컬이 아님을 감지하고 적절한 전송 큐를 결정합니다. 그 후에, MQOPEN 호출과 연관된 MQPUT 호출에서 모든 메시지는 이 전송 큐에 놓입니다.
3. 송신 MCA는 전송 큐로부터 메시지를 가져오고 이를 리모트 컴퓨터의 수신 MCA에 전달합니다.
4. 수신 MCA는 대상 큐에 메시지를 넣습니다.
5. Get 애플리케이션은 MQOPEN 및 MQGET 호출을 발행하여 대상 큐에서 메시지를 가져옵니다.

**참고:** 1단계 및 5단계만 애플리케이션 코드와 관련되며 2단계에서 4단계까지는 로컬 큐 관리자 및 MCA 프로그램에서 수행됩니다. Put 애플리케이션은 대상 큐의 위치를 인식하지 못합니다. 이는 동일 프로세서에 있거나 다른 위치의 다른 프로세서에 있을 수 있습니다.

송신 MCA, 네트워크 연결, 수신 MCA의 결합은 메시지 채널이라고 하며, 원래 단방향 디바이스입니다. 보통은 메시지를 양방향으로 이동해야 하며, 각 방향마다 하나씩 이 이동에 대해 두 개의 채널이 설정됩니다.

## 관련 태스크

[리모트 큐에 메시지 넣기](#)

## 큐 이름 해석의 개념

큐 이름 해석은 분산 큐 관리에 있어서 매우 중요합니다. 이는 애플리케이션이 큐의 실제 위치와 연관되어야 할 필요성을 제거하며, 네트워크의 세부사항에서 애플리케이션을 격리시킵니다.

시스템 관리자는 큐 관리자 간에 큐를 이동할 수 있으며, 애플리케이션이 해당 내용을 알지 못해도 큐 관리자 간의 라우팅을 변경할 수 있습니다.

데이터가 이동하는 정확한 경로를 애플리케이션 디자인으로부터 분리시키기 위해, 대상 큐를 언급할 때 애플리케이션이 사용하는 이름과 플로우가 발생하는 채널의 이름 지정 사이에 간접성 레벨이 있습니다. 이러한 간접성은 큐 이름 해석 메커니즘을 사용해서 이루어집니다.

기본적으로, 애플리케이션이 큐 이름을 참조할 때 이름은 해석 메커니즘에 의해 전송 큐 또는 전송 큐가 아닌 로컬 큐로 맵핑됩니다. 전송 큐로 맵핑할 경우, 목적지에서 두 번째 이름 해석이 필요하며 수신 메시지는 애플리케이션 설계자가 의도한 대로 대상 큐에 놓여집니다. 애플리케이션은 메시지 이동에 사용된 전송 큐와 채널을 여전히 인식하지 못합니다.

**참고:** 큐 및 채널의 정의는 시스템 관리 책임이며, 애플리케이션을 변경할 필요 없이 운영자 또는 시스템 관리 유틸리티에 의해 변경될 수 있습니다.

메시지 플로우의 시스템 관리에 대해 중요한 요구사항은 대체 경로가 큐 관리자 사이에 제공되어야 한다는 것입니다. 예를 들어, 비즈니스 요구사항은 서로 다른 서비스 클래스가 서로 다른 채널을 통해 동일한 목적지로 송신 되도록 지시할 수 있습니다. 이러한 결정은 시스템 관리 결정이며, 큐 이름 해석 메커니즘은 이를 달성하기 위한 유연성 있는 방법을 제공합니다. 애플리케이션 프로그래밍 안내서에서는 이를 자세히 설명하지만, 기본 아이디어는 송신 큐 관리자에서 큐 이름 해석을 사용하여 애플리케이션이 제공한 큐 이름을 관련된 트래픽의 유형에 맞는 적절한 전송 큐로 맵핑하는 것입니다. 이와 유사하게 수신 측에서, 큐 이름 해석은 메시지 디스크립터의 이름을 로컬(전송이 아닌) 큐로 맵핑하거나 다시 적절한 전송 큐로 맵핑합니다.

하나의 큐 관리자에서 다른 큐 관리자로의 정방향 경로가 서로 다른 유형의 트래픽으로 파티션될 수 있음은 물론, 아웃바운드 메시지의 응답 대상 큐 정의로 송신되는 리턴 메시지가 동일한 트래픽 파티션을 사용할 수도 있습니다. 큐 이름 해석은 이러한 요구사항을 충족하며, 애플리케이션 디자이너는 이러한 트래픽 파티션 의사결정에 관여할 필요가 없습니다.

송신 및 수신 큐 관리자 모두에서 맵핑이 수행된다는 점은 이름 해석의 작동 방식에서 중요한 측면입니다. 이러한 맵핑을 통해 Put 애플리케이션이 제공한 큐 이름은 송신 큐 관리자의 전송 큐 또는 로컬 큐로 맵핑될 수 있으며, 다시 수신 큐 관리자의 전송 큐 또는 로컬 큐로 재맵핑될 수 있습니다.

수신 애플리케이션 또는 MCA의 응답 메시지는 동일한 방식으로 수행되는 이름 해석을 보유합니다. 이에 따라 라우트에 있는 모든 큐 관리자에서 큐 정의의 특정 경로에서의 라우팅을 리턴할 수 있도록 허용됩니다.

## 별명, 리모트 큐 및 클러스터 큐에 대해 목적지 오브젝트 속성을 해석하는 방법

이름 해석이 애플리케이션 API 호출 대신 수행되는 경우 오브젝트 사용에 영향을 주는 속성은 원래 이름이 지정된 오브젝트, "경로"(72 페이지의 『큐 이름 해석』 참조) 및 해석된 대상 오브젝트의 조합을 통해 해석됩니다. 큐 관리자 클러스터에서 "이름 지정된 오브젝트"는 클러스터 오브젝트(큐 또는 토픽) 정의입니다. 이는 큐 관리자 간에 공유되며 이러한 큐 관리자를 통해 볼 수 있는 오브젝트 속성의 서브세트입니다 예를 들어, **DISPLAY QCLUSTER**입니다.

애플리케이션이 연 이름 지정된 오브젝트에 속성을 정의할 수 있는 경우 이 속성이 우선합니다. 예를 들어, 모든 DEF\*\*\*\* 속성(기본 지속성, 우선순위 및 비동기 넣기 응답)을 별명 및 리모트 큐 정의에서 구성할 수 있습니다. 애플리케이션이 해석된 목적지 큐 또는 전송 큐가 아닌 별명 또는 리모트 큐를 연 경우 이러한 속성이 적용됩니다.

대상 오브젝트와 애플리케이션의 상호작용을 제한하도록 설계된 속성은 일반적으로 이름 지정된 오브젝트(리모트 큐 정의 또는 별명)에서 정의할 수 없습니다. 예를 들어, **MAXMSGL** 및 **MAXDEPTH**는 리모트 큐 정의 또는 별명에서 설정할 수 없으며 큐 관리자 클러스터의 멤버 간에 전달되지 않습니다. 따라서 이러한 속성은 해석된 큐(예: 로컬 큐, 해당 전송 큐 또는 SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.QUEUE)에서 가져옵니다. 리모트 큐 관리자에 도달하면 두 번째 제한조건을 대상 큐에 전달 시 적용할 수 있으며, 그 결과 메시지가 데드-레터 큐에 배치되거나 채널이 강제로 중지될 수 있습니다.

속성 해석의 특수한 케이스는 **PUT** 및 **GET** 인에이블먼트입니다. 이러한 두 속성 모두에 대해 큐 경로에 있는 **DISABLED**의 인스턴스로 **DISABLED**의 속성이 완전히 해석됩니다.

## 시스템 및 기본 오브젝트

**crtmqm** 명령으로 작성된 시스템 및 기본 오브젝트를 나열합니다.

**crtmqm** 제어 명령을 사용하여 큐 관리자를 작성하면 시스템 오브젝트 및 기본 오브젝트가 자동으로 작성됩니다.

- 시스템 오브젝트는 큐 관리자 또는 채널을 조작하는 데 필요한 IBM MQ 오브젝트입니다.
- 기본 오브젝트는 오브젝트의 모든 속성을 정의합니다. 로컬 큐와 같은 오브젝트를 정의할 때, 사용자가 명확하게 지정하지 않은 속성은 기본 오브젝트에서 상속됩니다.

다음 표에는 **crtmqm**으로 작성된 시스템 및 기본 오브젝트를 나열합니다.

**참고:** 표에 포함되지 않은 다른 두 기본 오브젝트, 큐 관리자 오브젝트 및 오브젝트 카탈로그가 있습니다. 로그되며 복구 가능하다는 점에서 오브젝트입니다.

- [시스템 및 기본 오브젝트: 큐](#)
- [시스템 및 기본 오브젝트: 토픽](#)
- [시스템 및 기본 오브젝트: 서버 채널](#)
- [시스템 및 기본 오브젝트: 클라이언트 채널](#)
- [시스템 및 기본 오브젝트: 인증 정보](#)
- [시스템 및 기본 오브젝트: 통신 정보](#)
- [시스템 및 기본 오브젝트: 리스너](#)
- [시스템 및 기본 오브젝트: 이름 목록](#)
- [시스템 및 기본 오브젝트: 프로세스](#)
- [시스템 및 기본 오브젝트: 서비스](#)

표 43. 시스템 및 기본 오브젝트: 큐	
오브젝트 이름	설명
SYSTEM.ADMIN.ACCOUNTING.QUEUE	애플리케이션이 큐 관리자에서 연결이 끊어질 때 생성된 계정 메시지 데이터의 큐입니다.

표 43. 시스템 및 기본 오브젝트: 큐 (계속)	
오브젝트 이름	설명
SYSTEM.ADMIN.ACTIVITY.QUEUE	리턴된 활동 보고서 메시지를 보유하는 큐.
SYSTEM.ADMIN.CHANNEL.EVENT	채널의 이벤트 큐.
SYSTEM.ADMIN.COMMAND.EVENT	명령 이벤트의 이벤트 큐.
SYSTEM.ADMIN.COMMAND.QUEUE	관리 명령 큐. 원격 MQSC 명령 및 PCF 명령에 사용됩니다.
SYSTEM.ADMIN.CONFIG.EVENT	구성 이벤트의 이벤트 큐.
SYSTEM.ADMIN.LOGGER.EVENT	로거 이벤트(저널 수신자) 메시지의 이벤트 큐.
SYSTEM.ADMIN.PERFM.EVENT	성능 이벤트의 이벤트 큐.
SYSTEM.ADMIN.PUBSUB.EVENT	이벤트 큐와 관련된 시스템 발행/구독.
SYSTEM.ADMIN.QMGR.EVENT	큐 관리자 이벤트의 이벤트 큐.
SYSTEM.ADMIN.STATISTICS.QUEUE	MQI, 큐 및 채널 통계 모니터링 데이터를 보유하는 큐.
SYSTEM.ADMIN.TRACE.ACTIVITY.QUEUE	추적 활동을 표시하는 큐.
SYSTEM.ADMIN.TRACE.ROUTE.QUEUE	리턴된 추적 라우트 응답 메시지를 보유 중인 큐.
SYSTEM.AMQP.COMMAND.QUEUE	IBM MQ AMQP의 관리 명령 큐
SYSTEM.AUTH.DATA.QUEUE	큐 관리자에 대한 액세스 제어 목록을 보유하는 큐. 오브젝트 권한 관리자(OAM)에 의해 사용됩니다.
SYSTEM.BROKER.ADMIN.STREAM	큐에 대기된 발행/구독 인터페이스의 관리 스트림
SYSTEM.BROKER.CONTROL.QUEUE	발행/구독 인터페이스 제어 큐.
SYSTEM.BROKER.DEFAULT.STREAM	큐에 대기된 발행/구독 인터페이스의 기본 스트림
SYSTEM.BROKER.INTER.BROKER.COMMUNICATIONS	브로커 대 브로커 통신 큐.
SYSTEM.CHANNEL.INITQ	채널 이니시에이션 큐.
SYSTEM.CHANNEL.SYNCQ	채널의 동기화 데이터를 보유 중인 큐.
SYSTEM.CHLAUTH.DATA.QUEUE	IBM MQ 채널 인증 데이터 큐
SYSTEM.CICS.INITIATION.QUEUE	기본 CICS 이니시에이션 큐.
SYSTEM.CLUSTER.COMMAND.QUEUE	메시지를 저장소 큐 관리자로 이동하는 데 사용되는 큐.
SYSTEM.CLUSTER.HISTORY.QUEUE	서비스 목적으로 클러스터 상태 정보의 실행 기록을 저장하는 데 사용된 큐.
SYSTEM.CLUSTER.REPOSITORY.QUEUE	모든 저장소 정보를 저장하는 데 사용되는 큐.
SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.MODEL.QUEUE	각 클러스터 송신자 채널에 대한 개별 전송 큐를 작성하는 데 사용된 큐.
SYSTEM.CLUSTER.TRANSMIT.QUEUE	모든 클러스터에 대한 모든 메시지의 전송 큐.
SYSTEM.DEAD.LETTER.QUEUE	데드 레터(미배달 메시지) 큐.
SYSTEM.DEFAULT.ALIAS.QUEUE	기본 알리어스 큐.
SYSTEM.DEFAULT.INITIATION.QUEUE	기본 이니시에이션 큐.
SYSTEM.DEFAULT.LOCAL.QUEUE	기본 로컬 큐.

표 43. 시스템 및 기본 오브젝트: 큐 (계속)	
오브젝트 이름	설명
SYSTEM.DEFAULT.MODEL.QUEUE	기본 모델 큐.
SYSTEM.DEFAULT.REMOTE.QUEUE	기본 리모트 큐.
SYSTEM.DOTNET.XARECOVERY.QUEUE	IBM MQ .NET XA 복구 큐
SYSTEM.DURABLE.MODEL.QUEUE	관리되는 지속 가능 구독에 대한 모델로 사용되는 큐.
SYSTEM.DURABLE.SUBSCRIBER.QUEUE	큐 관리자에서 지속 가능 구독의 지속적인 사본을 보유하는 데 사용되는 큐.
SYSTEM.HIERARCHY.STATE	IBM MQ 분산 발행/구독 계층 관계 상태.
SYSTEM.INTER.QMGR.CONTROL	IBM MQ 분산 발행/구독 제어 큐.
SYSTEM.INTER.QMGR.FANREQ	IBM MQ 분산 발행/구독 내부 프록시 구독 팬아웃 프로세스 입력 큐.
SYSTEM.INTER.QMGR.PUBS	IBM MQ 분산 발행/구독 발행물.
SYSTEM.INTERNAL.REPLY.QUEUE	
SYSTEM.INTERNAL.REQUEST.QUEUE	
SYSTEM.JMS.TEMPQ.MODEL	JMS 임시 큐의 모델
SYSTEM.MQEXPLORER.REPLY.MODEL	IBM MQ Explorer 응답 대상 큐. 이는 IBM MQ Explorer에 대한 응답에 대해 임시 동적 큐를 작성하는 모델 큐입니다.
SYSTEM.MQSC.REPLY.QUEUE	MQSC 명령 응답 대상 큐. 리모트 MQSC 명령에 대한 응답에 대해 임시 동적 큐를 작성하는 모델 큐입니다.
SYSTEM.NDURABLE.MODEL.QUEUE	관리되는 지속 불가능한 구독에 대한 모델로 사용되는 큐.
SYSTEM.PENDING.DATA.QUEUE	JMS에서 지연된 메시지를 지원합니다.
SYSTEM.PROTECTION.ERROR.QUEUE	IBM MQ 메시지 보호 오류 큐입니다.
SYSTEM.PROTECTION.POLICY.QUEUE	IBM MQ 메시지 보호 정책 큐.
SYSTEM.REST.REPLY.QUEUE	
SYSTEM.RETAINED.PUB.QUEUE	큐 관리자에서 보유된 각 발행물의 사본을 보유하는 데 사용되는 큐.
SYSTEM.SELECTION.EVALUATION.QUEUE	
SYSTEM.SELECTION.VALIDATION.QUEUE	

표 44. 시스템 및 기본 오브젝트: 토픽	
오브젝트 이름	설명
SYSTEM.ADMIN.TOPIC	관리 토픽.
SYSTEM.BASE.TOPIC	ASPARENT 분석에 대한 기본 토픽. 특정 토픽에 상위 관리 토픽 오브젝트가 없거나 이러한 상위 오브젝트에 ASPARENT도 있는 경우, 남아 있는 ASPARENT 속성은 이 오브젝트에서 상속됩니다.
SYSTEM.BROKER.ADMIN.STREAM	큐잉된 발행/구독 인터페이스에 의해 사용되는 관리 스트림.

표 44. 시스템 및 기본 오브젝트: 토픽 (계속)	
오브젝트 이름	설명
SYSTEM.BROKER.DEFAULT.STREAM	큐잉된 발행/구독 인터페이스에 의해 사용되는 기본 스트림.
SYSTEM.BROKER.DEFAULT.SUBPOINT	큐잉된 발행/구독 인터페이스에서 사용되는 기본 하위 지점.
SYSTEM.DEFAULT.TOPIC	기본 토픽 정의.

표 45. 시스템 및 기본 오브젝트: 서버 채널	
오브젝트 이름	설명
SYSTEM.AUTO.RECEIVER	동적 수신자 채널.
SYSTEM.AUTO.SVRCONN	동적 서버 연결 채널.
SYSTEM.DEF.AMQP	기본 AMQP 채널. 오브젝트가 정의되지만 AMQP 서비스는 지원되지 않습니다.
SYSTEM.DEF.CLUSRCVR	클러스터의 큐 관리자에서 CLUSRCVR 채널이 작성될 때 지정되지 않은 모든 속성에 대한 기본값을 제공하는 데 사용되는 클러스터에 대한 기본 수신자 채널.
SYSTEM.DEF.CLUSSDR	클러스터의 큐 관리자에서 CLUSSDR 채널이 작성될 때 지정되지 않은 모든 속성에 대한 기본 값을 제공하는 데 사용되는 클러스터에 대한 기본 송신자 채널.
SYSTEM.DEF.RECEIVER	기본 수신자 채널.
SYSTEM.DEF.REQUESTER	기본 요청자 채널.
SYSTEM.DEF.SENDER	기본 송신자 채널.
SYSTEM.DEF.SERVER	기본 서버 채널.
SYSTEM.DEF.SVRCONN	기본 서버 연결 채널.
SYSTEM.DEFAULT.AUTHINFO.IDPWLDAP	
SYSTEM.DEFAULT.AUTHINFO.IDPWOS	

표 46. 시스템 및 기본 오브젝트: 클라이언트 채널	
오브젝트 이름	설명
SYSTEM.DEF.CLNTCONN	기본 클라이언트 연결 채널.

표 47. 시스템 및 기본 오브젝트: 인증 정보	
오브젝트 이름	설명
SYSTEM.DEFAULT.AUTHINFO.CRLLDAP	CRLLDAP 유형의 인증 정보 오브젝트 정의를 위한 기본 인증 정보 오브젝트.
SYSTEM.DEFAULT.AUTHINFO.OCSP	OCSP 유형의 인증 정보 오브젝트 정의를 위한 기본 인증 정보 오브젝트.

표 48. 시스템 및 기본 오브젝트: 통신 정보	
오브젝트 이름	설명
SYSTEM.DEFAULT.COMMINFO.MULTICAST	멀티캐스트에 대한 기본 통신 정보 오브젝트.

표 49. 시스템 및 기본 오브젝트: 리스너	
오브젝트 이름	설명
SYSTEM.DEFAULT.LISTENER.TCP	TCP 전송의 기본 리스너.
<b>Windows</b> SYSTEM.DEFAULT.LISTENER.LU62	기본 LU62 리스너.
<b>Windows</b> SYSTEM.DEFAULT.LISTENER.NETBIOS	기본 NETBIOS 리스너.
<b>Windows</b> SYSTEM.DEFAULT.LISTENER.SPX	기본 SPX 리스너.

표 50. 시스템 및 기본 오브젝트: 이름 목록	
오브젝트 이름	설명
SYSTEM.DEFAULT.NAMELIST	기본 이름 목록 정의.
SYSTEM.QPUBSUB.QUEUE.NAMELIST	큐잉된 발행/구독 인터페이스에 의해 모니터링되는 큐 이름의 목록.
SYSTEM.QPUBSUB.SUBPOINT.NAMELIST	구독 지점에 대한 주제 오브젝트를 일치시키기 위해 큐잉된 발행/구독 인터페이스에 의해 사용되는 주제 오브젝트의 목록.

표 51. 시스템 및 기본 오브젝트: 프로세스	
오브젝트 이름	설명
SYSTEM.DEFAULT.PROCESS	기본 프로세스 정의.

표 52. 시스템 및 기본 오브젝트: 서비스	
오브젝트 이름	설명
SYSTEM.AMQP.SERVICE	MQ Light API 서비스. 오브젝트가 정의되지만 서비스는 지원되지 않습니다.
SYSTEM.DEFAULT.SERVICE	기본 서비스.

## SYSTEM.BASE.TOPIC

ASPARENT 분석에 대한 기본 토픽. 특정 토픽에 상위 관리 토픽 오브젝트가 없거나 이러한 상위 오브젝트에 ASPARENT도 있는 경우, 남아 있는 ASPARENT 속성은 이 오브젝트에서 상속됩니다.

표 53. SYSTEM.BASE.TOPIC의 기본값	
매개변수	값
TOPICSTR	"
<b>V9.4.0</b> CAPEXPY	NOLIMIT

표 53. SYSTEM.BASE.TOPIC의 기본값 (계속)	
매개변수	값
CLROUTE	DIRECT
클러스터	기본값은 빈 문자열입니다.
COMMINFO	SYSTEM.DEFAULT.COMMINFO.MULTICAST
DEFPRESP	SYNC
DEFPRTY	0
DEFPSIST	NO
DESCR	'속성 해석을 위한 기본 토픽'
DURSUB	YES
MCAST	DISABLED
MDURMDL	SYSTEM.DURABLE.MODEL.QUEUE
MNDURMDL	SYSTEM.NDURABLE.MODEL.QUEUE
NPMSGDLV	ALLAVAIL
PMSGDLV	ALLDUR
PROXYSUB	FIRSTUSE
PUB	ENABLED
PUBSCOPE	ALL
 QSGDISP(z/OS 플랫폼 전용)	QMGR
SUB	ENABLED
SUBSCOPE	ALL
USEDLQ	YES
WILDCARD	PASSTHRU

이 오브젝트가 없는 경우 IBM MQ에서는 토픽 트리의 위에 있는 상위 토픽에서 해석되지 않는 ASPARENT 속성에 대해 여전히 기본값을 사용합니다.

SYSTEM.BASE.TOPIC의 PUB 또는 SUB 속성을 DISABLED로 설정하면 애플리케이션이 토픽 트리에서 토픽에 대해 발행하거나 구독하지 못합니다. 단 두 가지 예외가 있습니다.

1. PUB 또는 SUB가 명시적으로 ENABLE로 설정되어 있는 토픽 트리의 토픽 오브젝트. 애플리케이션은 해당 토픽 및 관련 하위를 발행하거나 구독할 수 있습니다.
2. SYSTEM.BROKER.ADMIN.STREAM에 대한 발행 및 구독은 SYSTEM.BASE.TOPIC의 PUB 또는 SUB 속성을 DISABLED로 설정해도 사용 불가능하게 되지 않습니다.




**PUB** 매개변수에 대한 특수 처리도 참조하십시오.



## 구성 파일 스탠자 정보

다음 정보는 스탠자 내의 정보를 구성하는 데 도움이 되며 mqs.ini, qm.ini 및 mqclient.ini 파일의 콘텐츠를 나열합니다.

## 스탠자 구성

링크를 사용하면 엔터프라이즈에서 시스템을 구성하는 데 도움이 됩니다.

- [mq5.ini 파일 스탠자 및 속성](#) 은 다음을 구성하는 데 도움이 됩니다.
  - *AllQueueManagers* 스탠자
  - *DefaultQueueManager* 스탠자
  - *ExitProperties* 스탠자
  - *LogDefaults* 스탠자
  - *qm.ini* 파일의 *Security* 스탠자
- [qm.ini 파일 스탠자 및 속성](#) 은 다음을 구성하는 데 도움이 됩니다.
  -  *AccessMode* 스탠자(Windows 전용)
  - *Service* 스탠자 - 설치 가능 서비스의 경우
  - *Log* 스탠자
  -   *RestrictedMode* 스탠자(AIX and Linux 시스템 전용)
  - *XAResourceManager* 스탠자
  - *TCP, LU62* 및 *NETBIOS* 스탠자
  - *ExitPath* 스탠자
  - *QMErrorLog* 스탠자
  - *SSL* 스탠자
  - *ExitPropertiesLocal* 스탠자
- [서비스 및 컴포넌트 구성](#)은 다음을 구성하는 데 도움이 됩니다.
  - *Service* 스탠자
  - *ServiceComponent* 스탠자

AIX, Linux, and Windows 플랫폼의 여러 서비스에 사용하는 방법에 대한 링크를 포함합니다.
- [API 엑시트 구성](#)은 다음을 구성하는 데 도움이 됩니다.
  - *AllActivityTrace* 스탠자
  - *ApplicationTrace* 스탠자
- [활동 추적 작동 구성](#)은 다음을 구성하는 데 도움이 됩니다.
  - *ApiExitCommon* 스탠자
  - *ApiExitTemplate* 스탠자
  - *APIExitLocal* 스탠자
- [IBM MQ MQI client 구성 파일, mqclient.ini](#) 는 다음을 구성하는 데 도움이 됩니다.
  - *CHANNELS* 스탠자
  - *ClientExitPath* 스탠자
  -  *LU62, NETBIOS* 및 *SPX* 스탠자(Windows 전용)
  - *MessageBuffer* 스탠자
  - *SSL* 스탠자
  - *TCP* 스탠자
  -  *Trace* 스탠자 (IBM MQ .NET 및 XMS .NET 에만 사용됨)
- [82 페이지의 『분산 큐잉에 대한 구성 파일 스탠자』](#) 는 다음을 구성하는 데 도움이 됩니다.
  - *CHANNELS* 스탠자
  - *TCP* 스탠자



- LU62 스탠자
- NETBIOS
- ExitPath 스탠자
- 큐 발행/구독 메시지 속성 설정은 다음을 구성하는 데 도움이 됩니다.
  - PersistentPublishRetry 속성
  - NonPersistentPublishRetry 속성
  - PublishBatchSize 속성
  - PublishRetryInterval 속성
 (Broker 스탠자에서).



**주의:** 필요하면 Broker 스탠자를 작성해야 합니다.

- 자동 구성을 사용하면 다음을 구성하는 데 도움이 됩니다.
  - AutoConfig 스탠자
  - AutoCluster 스탠자
  - 변수 스탠자

## 구성 파일

다음을 참조하십시오.

- [mqs.ini](#) 파일
- [qm.ini](#) 파일
- [mqclient.ini](#) 파일

각 구성 파일에서 가능한 스탠자의 목록을 확인할 수 있습니다.



### mqs.ini 파일

[AIX and Linux 시스템용 IBM MQ 구성 파일의 예](#)에서 mqs.ini 파일의 예를 보여줍니다.

mqs.ini 파일에는 다음 스탠자가 포함될 수 있습니다.

- [AllQueue관리자](#)
- [DefaultQueue관리자](#)
- [ExitProperties](#)
- [LogDefaults](#)

또한 각 큐 관리자마다 하나의 [QueueManager](#) 스탠자가 있습니다.

### qm.ini 파일

[IBM MQ for AIX or Linux 시스템용 큐 관리자 구성 파일의 예](#)에서 qm.ini 파일의 예를 보여줍니다.

qm.ini 파일에는 다음 스탠자가 포함될 수 있습니다.

- [ExitPath](#)
- [로그](#)
- [QMErrorLog](#)
- [QueueManager](#)
- [보안](#)
- [ServiceComponent](#)



[InstallableServices](#) 를 구성하려면 서비스 및 [ServiceComponent](#) 스탠자를 사용하십시오.




- [DefaultBind](#) 유형에 대한 연결



**주의:** 필요하면 *Connection* 스탠자를 작성해야 합니다.

- [SSL 및 TLS](#)
- [TCP, LU62 및 NETBIOS](#)
- [XAResourceManager](#)

또한 다음을 변경할 수 있습니다.

-  *AccessMode*(Windows 전용)
-   *RestrictedMode*(AIX and Linux 시스템 전용)

(`crtmqm` 명령을 사용하여).

### mqclient.ini 파일

`mqclient.ini` 파일에는 다음 스탠자가 포함될 수 있습니다.

- 채널
- [ClientExit](#) 경로
- [LU62, NETBIOS 및 SPX](#)
- [MessageBuffer](#)
- [SSL](#)
- [TCP](#)

또한 사전 연결 엑시트를 구성하기 위해 [PreConnect](#) 스탠자가 필요할 수 있습니다.

## 분산 큐잉에 대한 구성 파일 스탠자

분산 큐잉과 관련된 큐 관리자 구성 파일 `qm.ini`의 스탠자에 대한 설명입니다.

이 주제에서는 분산 큐잉과 관련된 큐 관리자 구성 파일의 스탠자를 보여줍니다. 이는 IBM MQ for Multiplatforms의 큐 관리자 구성 파일에 적용됩니다. 이 파일은 모든 플랫폼에서 `qm.ini`라고 합니다.

분산 큐잉과 관련된 스탠자는 다음과 같습니다.

- 채널
- TCP
- LU62
- NETBIOS
- EXITPATH

[83 페이지의 그림 6](#)에서는 이러한 스탠자를 사용해서 설정할 수 있는 값을 보여줍니다. 이러한 스탠자 중 하나를 정의할 때 각 항목을 새 행에서 시작할 필요는 없습니다. 세미콜론(;)이나 해시 문자(#)를 사용해서 주석을 나타낼 수 있습니다.

```

CHANNELS:
MAXCHANNELS=n           ; Maximum number of channels allowed, the
                        ; default value is 100.
MAXACTIVECHANNELS=n    ; Maximum number of channels allowed to be active at
                        ; any time, the default is the value of MaxChannels.
MAXINITIATORS=n        ; Maximum number of initiators allowed, the default
                        ; and maximum value is 3.
MQIBINDTYPE=type       ; Whether the binding for applications is to be
                        ; "fastpath" or "standard".
                        ; The default is "standard".
PIPELINELENGTH=n       ; The maximum number of concurrent threads a channel will use.
                        ; The default is 1. Any value greater than 1 is treated as 2.
ADOPTNEWMCA=chltype    ; Stops previous process if channel fails to start.
                        ; The default is "NO".
ADOPTNEWMCATIMEOUT=n   ; Specifies the amount of time that the new
                        ; process should wait for the old process to end.
                        ; The default is 60.
ADOPTNEWMCACHECHECK=   ; Specifies the type checking required.
  typecheck             ; The default is "NAME", "ADDRESS", and "QM".
CHLAUTHEARLYADOPT=Y/N ; The order in which connection authentication and channel
authentication rules are ; processed. If not present in the qm.ini file the default is "N".

From MQ9.0.4 all
PASSWORDPROTECTION=    ; queue managers are created with a default of "Y"
than using TLS.        ; From MQ8.0, set protected passwords in the MQCSP structure, rather
options                ; The options are "compatible", "always", "optional" and "warn"
                        ; The default is "compatible".
IGNORESEQNUMBERMISMATCH ; How the queue manager handles a sequence number mismatch during
channel startup.
                        ; The options are "Y" and "N" with the default being "N".
  =Y/N
CHLAUTHIGNOREUSERCASE ; Enables a queue manager to make username matching within CHLAUTH
rules case-insensitive.
                        ; The options are "Y" and "N" with the default being "N".
  =Y/N
CHLAUTHISSUEWARN=Y     ; If you want message AMQ9787 to be generated when you set theWARN=YES
attribute
                        ; on the SET CHLAUTH command.

TCP:
PORT=n                 ; TCP entries
KEEPALIVE=Yes         ; Port number, the default is 1414
                        ; Switch TCP/IP KeepAlive on
LU62:
LIBRARY2=DLLName2     ; Used if code is in two libraries
EXITPATH:1 Location of user exits
EXITPATHS=             ; String of directory paths.

```

그림 6. 분산 큐잉에 대한 *qm.ini* 스탠자

## 참고:

1. EXITPATH는 다음 플랫폼에만 적용됩니다.

-  AIX
-  Windows

## 관련 태스크

### 구성

 z/OS 구성

[멀티플랫폼에서 IBM MQ 구성 정보 변경](#)

## 채널 속성

이 절에서는 채널 정의에서 유지되는 채널 속성을 설명합니다.

각 채널의 특정 상황 세트에 대해 최적이 되도록 채널 속성을 선택합니다. 그러나 채널이 실행 중인 경우 협상 시작 동안 실제 값이 변경될 수 있습니다. [채널 준비](#)를 참조하십시오.

여러 속성에 기본값이 있으며 대부분의 채널에 대해 이 값을 사용할 수 있습니다. 그러나 기본값이 최적이지 아닌 해당 상황에서 올바른 값 선택의 지침을 위해서는 이 절을 참조하십시오.

**참고:** IBM MQ for IBM i에서 대부분의 속성은 \*SYSDFTCHL로 지정될 수 있으며, 이는 값을 시스템의 시스템 기본 채널에서 가져옴을 의미합니다.

IBM MQ 채널 속성의 채널 유형은 MQSC 명령 매개변수의 순서대로 다음 표에 나열되어 있습니다.

**참고:** 클러스터 채널(테이블의 CLUSSDR 및 CLUSRCVR 열)의 경우, 두 채널 모두에 속성을 설정할 수 있으면 둘 다에 속성을 설정하고 설정이 동일한지 확인하십시오. 설정이 서로 일치하지 않을 경우 CLUSRCVR 채널에 지정된 설정이 사용됩니다. 이 사항은 클러스터 채널에 설명되어 있습니다.


표 54. 채널 유형에 대한 채널 속성										
속성 필드	MQSC 명령 매개변수	SDR	SVR	RCV R	RQST R	CLNT-CONN	SVR-CONN	CLUS-SDR	CLUS-RCVR	AMQP
<u>연결 연관관계</u>	AFFINITY					예				
<u>날짜 변경</u>	ALTDAT	예	예	예	예	예	예	예	예	예
<u>시간 변경</u>	ALTTIME	예	예	예	예	예	예	예	예	예
 <u>AMQP 활성화 유지</u>	AMQPKA									예
<u>배치 하트비트 간격</u>	BATCHHB	예	예					예	예	
<u>배치 간격</u>	BATCHINT	예	예					예	예	
<u>배치 한계</u>	BATCHLIM	예	예					예	예	
<u>배치 크기</u>	BATCHSZ	예	예	예	예			예	예	
<u>인증서 레이블</u>	CERTLABL	예	예	예	예	예	예	예 <sup>87</sup> 페이지 의 『1』	예	예
<u>채널 이름</u>	CHANNEL	예	예	예	예	예	예	예	예	예
<u>채널 유형</u>	CHLTYPE	예	예	예	예	예	예	예	예	예
<u>클라이언트 채널 가중치</u>	CLNTWGH T					예				
<u>클러스터 이름 목록</u>	CLUSNL							예	예	
<u>클러스터</u>	CLUSTER							예	예	
<u>클러스터 워크로드 우선순위</u>	CLWLPR T							예	예	
<u>클러스터 워크로드 순위</u>	CLWLRA N							예	예	
<u>클러스터 워크로드 가중치</u>	CLWLWGH T							예	예	
<u>헤더 압축</u>	COMPHDR	예	예	예	예	예	예	예	예	
<u>데이터 압축</u>	COMPMSG	예	예	예	예	예	예	예	예	
<u>연결 이름</u>	CONNAM	예	예		예	예		예	예	
<u>메시지 변환</u>	CONVERT	예	예					예	예	
<u>기본 재연결</u>	DEFRECO N					예				

표 54. 채널 유형에 대한 채널 속성 (계속)

속성 필드	MQSC 명령 매개변수	SDR	SVR	RCV R	RQST R	CLNT-CONN	SVR-CONN	CLUS -SDR	CLUS-RCVR	AM QP
설명	DESCR	예	예	예	예	예	예	예	예	예
연결 끊기 간격	DISCINT	예	예				<div style="background-color: #e00000; color: white; padding: 2px;">z/OS</div> 예 <div style="background-color: #808000; color: white; padding: 2px;">Multi</div> 아니오	예	예	
하트비트 간격	HBINT	예	예	예	예	예	예	예	예	
활성 유지 (keepalive) 간격	KAINT	예	예	예	예	예	예	예	예	
로컬 주소	LOCLADDR	예	예		예	예		예	예	예
긴 재시도 수	LONGRTY	예	예					예	예	
긴 재시도 간격	LONGTMR	예	예					예	예	
최대 인스턴스	MAXINST						예			예
클라이언트당 최대 인스턴스 수	MAXINSTC						예			
최대 메시지 길이	MAXMSGL	예	예	예	예	예	예	예	예	예
메시지 채널 에이전트 이름	MCANAME	예	예		예			예	예	
메시지 채널 에이전트 유형	MCATYPE	예	예		예			예	예	
메시지 채널 에이전트 사용자	MCAUSER	예	예	예	예		예	예	예	예
LU 6.2 모드 이름	MODENAME	예	예		예	예		예	예	
모니터링	MONCHL	예	예	예	예		예	예	예	
메시지 재시도 엑시트 사용자 데이터	MRDATA			예	예				예	
메시지 재시도 엑시트 이름	MREXIT			예	예				예	
메시지 재시도 수	MRRTY			예	예				예	
메시지 재시도 간격	MRTMR			예	예				예	
메시지 엑시트 사용자 데이터	MSGDATA	예	예	예	예			예	예	
메시지 엑시트 이름	MSGEXIT	예	예	예	예			예	예	
네트워크 연결 우선 순위	NETPRTY								예	
비지속 메시지 속도	NPMSPEED	예	예	예	예			예	예	

표 54. 채널 유형에 대한 채널 속성 (계속)

속성 필드	MQSC 명령 매개변수	SDR	SVR	RCVR	RQSTR	CLNT-CONN	SVR-CONN	CLUS-SDR	CLUS-RCVR	AMQP
비밀번호	PASSWORD	예	예		예	예		예		
포트 번호	포트									예
MQGMO에 대한 PROPCTL 채널 옵션	PROPCTL	예	예					예	예	
PUT 권한	PUTAUT			예	예		z/OS 예 Multi 아니오		예	
큐 관리자 이름	QMNAME					예				
z/OS 처리	QSGDISP	예	예	예	예	예	예	예	예	
수신 엑시트 사용자 데이터	RCVDATA	예	예	예	예	예	예	예	예	
수신 엑시트 사용자 이름	RCVEXIT	예	예	예	예	예	예	예	예	
보안 엑시트 사용자 데이터	SCYDATA	예	예	예	예	예	예	예	예	
보안 엑시트 이름	SCYEXIT	예	예	예	예	예	예	예	예	
송신 엑시트 사용자 데이터	SENDDATA	예	예	예	예	예	예	예	예	
송신 엑시트 이름	SENDEXIT	예	예	예	예	예	예	예	예	
순서 번호 줄 바꾸기	SEQWRAP	예	예	예	예			예	예	
공유 연결	SHARECNV					예	예			
짧은 재시도 수	SHORTRTY	예	예					예	예	
짧은 재시도 간격	SHORTTMR	예	예					예	예	
z/OS 보안 정책 보호	SPLPROT	예	예	예	예					
SSL 클라이언트 인증	SSLCAUTH		예	예	예		예		예	예
SSL 암호 스펙	SSLCIPH	예	예	예	예	예	예	예	예	예
SSL 피어	SSLPEER	예	예	예	예	예	예	예	예	예
채널 통계	STATCHL	예	예	예	예			예	예	
LU 6.2 트랜잭션 프로그램 이름	TPNAME	예	예		예	예		예	예	

표 54. 채널 유형에 대한 채널 속성 (계속)

속성 필드	MQSC 명령 매개변수	SDR	SVR	RCV R	RQST R	CLNT-CONN	SVR-CONN	CLUS-SDR	CLUS-RCVR	AMQP
<u>토픽 루트</u>	TPROOT									예
<u>전송 유형</u>	TRPTYPE	예	예	예	예	예	예	예	예	
<u>클라이언트 ID 사용</u>	USECLTID									예
<u>데드-레터 큐 사용</u>	USEDLQ	예	예	예	예			예	예	
<u>사용자 ID</u>	USERID	예	예		예	예		예		
<u>전송 큐 이름</u>	XMITQ	예	예							

**참고:**

- 어떤 관리 인터페이스도 이 속성이 CLUSSDR 채널에 대해 요구되거나 설정되도록 허용하지 않습니다. MQRCCF\_WRONG\_CHANNEL\_TYPE 메시지를 수신합니다. 그러나 속성은 CLUSSDR 채널 오브젝트(MQCD 구조 포함)에 존재하며, CHAD 엑시트는 필요 시에 이를 프로그래밍 방식으로 설정합니다.

일부 플랫폼의 IBM MQ는 이 절에 표시된 모든 속성을 구현할 수 없습니다. 예외 및 플랫폼별 차이점에 대해서는 개별 속성 설명에서 언급합니다(관련된 경우).

각 속성의 이름이 대괄호 안에 표시됩니다.

속성은 그룹에서 알파벳순으로 배열됩니다.

**관련 참조**

MQSC 명령

ALTER CHANNEL

DEFINE CHANNEL

## MQSC 키워드의 채널 속성 (A-B)

문자 A 또는 B로 시작하는 MQSC 키워드에 대한 채널 속성의 알파벳순 목록입니다.

### AFFINITY(연결 선호도)

이 속성은 동일한 큐 관리자 이름을 사용하여 여러 번 연결하는 클라이언트 애플리케이션이 동일한 클라이언트 채널을 사용하는지 여부를 지정합니다.

여러 개의 적용 가능한 채널 정의가 사용 가능할 때 이 속성(MQIACH\_CONNECTION\_AFFINITY)을 사용하십시오.

가능한 값은 다음과 같습니다.

#### PREFERRED

C클라이언트 채널 정의(CCDT)를 읽는 프로세스의 첫 번째 연결이 알파벳순에서 적용 가능한 CLNTWGHT(0) 정의가 첫 번째로 선택되는 가중치에 기초하여 적용 가능한 정의 목록을 작성합니다. 프로세스의 각 연결은 목록의 첫 번째 정의를 사용하여 연결을 시도합니다. 연결에 실패하는 경우 다음 정의가 사용됩니다. 클라이언트 채널 가중치 값이 0이 아닌 성공하지 못한 정의는 목록의 끝으로 이동됩니다. 클라이언트 채널 가중치가 0인 정의는 목록의 시작 시 남아서 각 연결에 첫 번째로 선택됩니다.

호스트 이름이 동일한 각 클라이언트 프로세스는 항상 동일한 목록을 작성합니다.

C, C++ 또는 .NET 프로그래밍 프레임워크(완전 관리되는 .NET 포함)에서 작성된 클라이언트 애플리케이션 및 IBM MQ classes for Java 및 IBM MQ classes for JMS를 사용하는 애플리케이션의 경우, 목록은 해당 목록이 작성된 이후 CCDT가 수정되었을 때 업데이트됩니다.

이 값은 기본값이며 값은 1입니다.

## NONE

CCDT를 읽는 프로세스의 첫 번째 연결이 적용 가능한 정의 목록을 작성합니다. 프로세스의 모든 연결이 알파벳순에서 가중치가 0인 정의가 첫 번째로 선택되는 클라이언트 채널 가중치에 기초하여 적용 가능한 정의를 선택합니다.

C, C++ 또는 .NET 프로그래밍 프레임워크(완전 관리되는 .NET 포함)에서 작성된 클라이언트 애플리케이션 및 IBM MQ classes for Java 및 IBM MQ classes for JMS를 사용하는 애플리케이션의 경우, 목록은 해당 목록이 작성된 이후 CCDT가 수정되었을 때 업데이트됩니다.

이 속성은 클라이언트-연결 채널 유형에 대해서만 유효합니다.

## ALTDATE(변경 날짜)

이 속성은 정의가 마지막으로 대체된 날짜 (yyyy-mm-dd 양식)이며 모든 채널 유형에 유효합니다.

## ALTTIME(변경 시간)

이 속성은 정의가 마지막으로 대체된 시간 (hh.mm.ss 양식)이며 모든 채널 유형에 유효합니다.

## AMQPKA(AMQP 활성 유지)

Multi

AMQP 클라이언트 연결에 대한 활성 유지 시간을 지정하려면 **AMQPKA** 속성을 사용하십시오. AMQP 클라이언트가 활성 유지 간격 내에 프레임을 송신하지 않은 경우, 연결이 닫힙니다.

**AMQPKA** 속성은 IBM MQ에서 AMQP 클라이언트로 송신된 idle-timeout 속성의 값을 판별합니다. 속성은 밀리초의 시간 간격입니다.

**AMQPKA**이(가) 0보다 큰 값으로 설정된 경우 IBM MQ은(는) 해당 값의 절반을 idle-timeout 속성으로 플로우합니다. 예를 들어 값이 10000이 되면 큐 관리자가 idle-timeout 값 5000을 전송하게 됩니다. 클라이언트는 데이터가 최소한 10000밀리초마다 IBM MQ로 송신되도록 보장해야 합니다. 해당 시간 내에 IBM MQ이(가) 데이터를 수신하지 못하면 IBM MQ에서는 클라이언트가 연결을 끊고 amqp:resource-limit-exceeded 오류 조건 때문에 강제로 연결을 끊는다고 가정합니다.

값 AUTO 또는 0은 IBM MQ가 idle-timeout 속성을 AMQP 클라이언트로 플로우하지 않습니다.

AMQP 클라이언트는 계속해서 자체의 idle-timeout 값을 플로우할 수 있습니다. 이 경우 IBM MQ는 사용 가능한 클라이언트를 알리기 위해 자주 데이터(또는 빈 AMQP 프레임)를 플로우합니다.

## BATCHHB(일괄처리 하트비트 간격)

이 속성을 사용하면 송신 채널이 메시지 배치를 커미트하기 직전에 수신 채널이 여전히 활성 상태인지 확인할 수 있습니다.

따라서 배치 하트비트 간격은 수신 채널이 활성 상태가 아닐 경우에 배치가 인다우트(in-doubt) 상태가 되지 않고 백아웃될 수 있도록 허용합니다. 배치를 백아웃하면 메시지는 처리에 사용 가능하도록 남아 있어, 예를 들면 다른 채널로 재지정될 수 있습니다.

송신 채널에 배치 하트비트 간격 내의 수신 채널로부터의 통신이 있으면, 수신 채널은 여전히 활성 중인 것으로 가정됩니다. 그렇지 않은 경우, '하트비트'는 점검할 수신 채널로 송신됩니다. 송신 채널은 채널 하트비트 간격(HBINT) 속성에 지정된 시간(초)을 기반으로 해당 간격 동안 채널의 수신 측에서 응답을 대기합니다.

값은 밀리초 단위이며, 0 - 999999 범위에 있어야 합니다. 0 값은 배치 하트비트가 사용되지 않음을 표시합니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- 서버
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자



## BATCHINT(배치 간격)

이 속성은 전송 큐에 메시지가 없는 경우에도 채널이 배치를 열린 상태로 유지하는 기간(밀리초)입니다. 0에서 999,999,999까지 임의의 시간(밀리초)을 지정할 수 있습니다. 기본값은 0입니다.

배치 간격을 지정하지 않는 경우 다음 조건 중 하나가 충족되면 배치가 닫힙니다.

- BATCHSZ에 지정된 수의 메시지가 송신되었습니다.
- BATCHLIM에 지정된 바이트 수가 송신되었습니다.
- 전송 큐가 비어 있습니다.

전송 큐가 빈번하게 비워지는 로드가 적은 채널에서 유효한 배치 크기는 BATCHSZ보다 훨씬 적을 수 있습니다.

BATCHINT 속성을 사용하면 짧은 배치의 수를 감소시켜서 채널을 보다 효율화할 수 있습니다. 그러나 응답 시간이 느려질 수 있음을 유념하십시오. 배치가 더 오래 지속될 수 있으며, 메시지가 더 오래 커밋되지 않은 상태를 유지할 수 있기 때문입니다.

BATCHINT를 선택한 경우, 배치는 다음 조건 중 하나가 충족될 때만 닫힙니다.

- BATCHSZ에 지정된 수의 메시지가 송신되었습니다.
- BATCHLIM에 지정된 바이트 수가 송신되었습니다.
- 전송 큐에 더 이상 메시지가 없으며, 메시지를 기다리는 동안(배치의 첫 메시지를 검색한 이후로) BATCHINT의 시간 간격이 경과되었습니다.

**참고:** BATCHINT는 메시지를 대기하면서 보낸 총 시간의 양을 지정합니다. 여기에는 전송 큐에서 이미 사용 가능한 메시지를 검색하거나 메시지를 전송하는 데 소요된 시간은 포함하지 않습니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- 서버
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

## BATCHLIM(일괄처리 한계)

이 속성은 동기점을 가져오기 전에 채널을 통해 송신될 수 있는 데이터 양(킬로바이트)의 한계입니다.

동기점은 한계에 도달하게 되는 메시지가 채널 전체에 플로우된 후에 확보됩니다.

값의 범위는 0 - 999999여야 합니다. 기본값은 5000입니다.

이 속성에서 값이 0이면 이 채널을 통해 배치에 적용되는 데이터 한계가 없음을 의미합니다.

다음 조건 중 하나가 충족되면 일괄처리가 종료됩니다.

- BATCHSZ 메시지가 송신되었습니다.
- BATCHLIM 바이트가 전송되었습니다.
- 전송 큐가 비어 있고 BATCHINT가 초과되었습니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- 서버
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

## BATCHSZ(일괄처리 크기)

이 속성은 동기점을 취하기 전에 송신되는 메시지의 최대 수입니다.

배치 크기는 채널이 메시지를 전송하는 방법에 영향을 주지 않으며, 메시지는 항상 개별적으로 전송되지만, 배치로 요약 또는 백아웃됩니다.

성능을 개선하려면, 두 동기점 간에 전송될 최대 메시지 수를 정의하는 배치 크기를 설정할 수 있습니다. 사용되는 배치 크기는 채널 시작 시에 협상되며, 두 채널 정의 중 하단을 취합니다. 일부 구현에서 배치 크기는 두 채널 정의와 두 큐 관리자 MAXUMSGS 값 중에서 최하위로부터 계산됩니다. 실제 배치 크기는 더 적을 수 있습니다. 예를 들어, 배치는 전송 큐에 남아 있는 메시지가 없거나 배치 간격이 만료될 때 완료됩니다.

큰 값의 배치 크기는 처리량을 늘리지만, 복구 시간이 늘어납니다. 백아웃하거나 다시 전송할 메시지가 더 많기 때문입니다. 기본 BATCHSZ는 50이며, 우선 이 값을 시도해 보도록 권장합니다. 통신이 불안정할 경우 BATCHSZ에 대해 더 낮은 값을 선택함으로써 복구 필요성을 높일 수 있습니다.

동기점 프로시저는 배치 커밋 프로시저를 조정하기 위해 동기점을 취할 때마다 고유한 논리적 작업 단위 ID가 링크 간에 교환되도록 요구합니다.

동기화된 배치 커밋 프로시저가 인터럽트된 경우에는 인다우트(*in-doubt*) 상황이 발생할 수 있습니다. 인다우트(*in-doubt*) 상황은 메시지 채널이 시작될 때 자동으로 해결됩니다. 이 해결에 실패하면 RESOLVE 명령을 사용하여 수동 개입이 필요할 수 있습니다.

배치 크기의 숫자를 선택할 때 다음의 일부 고려사항이 있습니다.

- 숫자가 너무 크면, 링크의 양 측에서 차지하는 큐의 공간의 양이 과도해집니다. 메시지는 커밋되지 않을 때 큐 공간을 차지하며, 커밋될 때까지 큐에서 이를 제거할 수 없습니다.
- 메시지의 안정적 플로우가 가능한 경우에는 배치 크기를 늘려서 채널의 성능을 높일 수 있습니다. 이는 동일 바이트 양을 전송하는 데 보다 적은 확인 플로우가 필요하기 때문입니다.
- 메시지 플로우 특성이 메시지의 즉시 도착을 표시하는 경우, 연결 끊기 시간 간격이 상대적으로 큰 1의 배치 크기는 보다 우수한 성능을 제공할 수 있습니다.
- 숫자는 1 - 9999 범위일 수 있습니다.
- 빠른 채널의 비지속 메시지가 동기점을 대기하지는 않지만, 이는 배치 크기 계수에 기여합니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- 서버
- 수신자
- 요청자
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

## MQSC 키워드에 대한 채널 속성 (C)

문자 C로 시작하는 MQSC 키워드에 대한 채널 속성의 알파벳순 목록입니다.

### CERTLABL(인증 레이블)

이 속성은 채널 정의의 인증서 레이블을 지정합니다.

레이블을 통해 리모트 피어에 송신될 키 저장소의 개인 인증서를 식별합니다. 인증서는 [디지털 인증서 레이블](#)에 설명된 대로 정의됩니다.

리모트 피어의 IBM MQ 버전이 인증서 레이블 구성을 완전히 지원하며 채널이 TLS CipherSpec을 사용 중인 경우, 인바운드 채널(RQSTR, RQSTR, CLUSRCVR, 미규정 SERVER 및 SVRCONN 채널 포함)은 구성된 인증서만 수신합니다.

이러한 경우가 아니면 큐 관리자 **CERTLABL** 속성이 송신된 인증서를 판별합니다. 이러한 제한사항은 인바운드 채널의 인증서 레이블 선택 메커니즘이 모든 경우에 지원되지 않는 TLS 프로토콜 확장에 의존하기 때문입니다. 특히 Java 클라이언트 및 JMS 클라이언트는 필수 프로토콜 확장을 지원하지 않으며 채널 특정 레이블 설정에 관계없이 큐 관리자 **CERTLABL** 속성에 의해 구성된 인증서만 수신합니다.

규정되지 않은 서버 채널은 CONNAME 필드가 설정되지 않은 채널입니다.

어떤 관리 인터페이스도 이 속성이 CLUSSDR 채널에 대해 요구되거나 설정되도록 허용하지 않습니다. 사용자는 MQRCCF\_WRONG\_CHANNEL\_TYPE 메시지를 수신합니다. 그러나 속성은 CLUSSDR 채널 오브젝트(MQCD 구조 포함)에 존재하며, CHAD 엑시트는 필요 시에 이를 프로그래밍 방식으로 설정합니다.

인증서 레이블에 포함될 수 있는 항목에 대한 자세한 정보는 [디지털 인증서 레이블\(요구사항 파악\)](#)을 참조하십시오.

이 속성은 모든 채널 유형에 대해 유효합니다.

**참고:** SSL/TLS의 경우 CERTLABL은 QMGR 정의에 정의되어 있어야 합니다. 사용자는 선택사항으로 CHANNEL 정의에서 CERTLABL을 설정할 수 있습니다.

큐 관리자 CERTLABL는 확인을 거치며 이는 사용자가 CHANNEL 정의에서 CERTLABL을 설정한 경우에도 올바른 개인 인증서여야 합니다.

## CHANNEL(채널 이름)

이 속성은 채널 정의의 이름을 지정합니다.

메시지 채널의 양 측이 동일 이름을 보유해야 하지만 이름에는 최대 20까지 포함될 수 있으며, 기타 구현에서는 크기에 제한이 있을 수 있고 실제 문자 수는 더 적어야 할 수 있습니다.

가능하면, 채널 이름은 상호연결된 큐 관리자의 네트워크에서 두 큐 관리자 간의 하나의 채널에 대해 고유합니다.

이름에 다음 목록의 문자가 포함되어야 합니다.

영문자	(A-Z, a-z, 참고로 대문자와 소문자는 구분됨)
숫자	(0-9)
마침표	(.)
슬래시	(/)
밑줄	(_)
백분율 부호	(%)

### 참고:

- 공백 삽입이 허용되지 않으며 맨 앞에 있는 공백은 무시됩니다.
- EBCDIC Katakana를 사용하는 시스템에서는 소문자를 사용할 수 없습니다.

이 속성은 모든 채널 유형에 대해 유효합니다.

## CHLTYPE(채널 유형)

이 속성은 정의 중인 채널의 유형을 지정합니다.


가능한 채널 유형은 다음과 같습니다.

### 메시지 채널 유형:

- 송신자
- 서버
- 수신자
- 요청자
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

### MQI 채널 유형:

- 클라이언트-연결(AIX, Linux, and Windows에만 해당)

**참고:**  클라이언트-연결 채널은 기타 플랫폼에서 사용할 수 있도록 z/OS에서도 정의될 수 있습니다.

- 서버 연결
- AMQP

채널의 양쪽은 동일한 이름과 호환 가능한 유형을 가져야 합니다.

- 수신자의 송신자
- 서버의 요청자
- 송신자의 요청자(콜백의 경우)
- 수신자의 서버(서버가 송신자로 사용됨)
- 서버-연결의 클라이언트-연결
- 클러스터-수신자의 클러스터-송신자
- AMQP의 AMQP

### CLNTWGHT(클라이언트 채널 가중치)

이 속성은 사용된 클라이언트 연결 채널 정의에 영향을 주는 가중치를 지정합니다.

클라이언트 채널 가중치 속성은 둘 이상의 적합한 정의가 사용 가능할 때 가중치에 기초하여 클라이언트 채널 정의를 임의로 선택할 수 있도록 사용됩니다.

클라이언트가 별표로 시작하는 큐 관리자 이름을 지정하여 큐 관리자 그룹에 대한 연결을 요청하는 MQCONN을 발행하고(이는 여러 큐 관리자 간에 클라이언트 가중치의 밸런싱을 사용함) 클라이언트 채널 정의 테이블(CCDT)에서 둘 이상의 적절한 채널 정의가 사용 가능할 때, 사용할 정의는 적용 가능한 CLNTWGHT(0) 정의가 알파벳순으로 우선 선택되어 가중치에 따라 임의로 선택됩니다.

**참고:** JSON CCDT가 사용되는 경우 동일한 이름의 채널을 여러 개 가질 수 있습니다. 동일한 이름의 채널이 여러 개 있고 이러한 채널에 CLNTWGHT(0)가 있는 경우 JSON CCDT에서 채널이 정의된 순서대로 이 채널을 선택합니다.

0 - 99 범위의 값을 지정하십시오. 기본값은 0입니다.

0 값은 로드 밸런싱이 수행되지 않으며 적용 가능한 정의가 알파벳순으로 선택됨을 나타냅니다. 로드 밸런싱을 사용하려면 1 - 99 범위의 값을 선택하십시오. 여기서 1은 가장 낮은 가중치이고 99는 가장 높은 가중치입니다. 0이 아닌 가중치가 있는 둘 이상의 채널 간 연결 분배는 해당 가중치 비율에 비례합니다. 예를 들어 CLNTWGHT 값이 2, 4 및 14인 세 개의 채널은 대략 시간의 10%, 20% 및 70%로 선택됩니다. 이러한 분배가 보장되지는 않습니다. 연결의 AFFINITY 속성이 PREFERRED로 설정되면 첫 연결은 클라이언트 가중치에 따라 채널 정의를 선택하며 후속 연결은 동일한 채널 정의를 계속 사용합니다.

이 속성은 클라이언트-연결 채널 유형에 대해서만 유효합니다.

### CLUSNL(클러스터 이름 목록)

이 속성은 채널이 속한 클러스터의 목록을 지정하는 이름 목록의 이름입니다.

CLUSTER 또는 CLUSNL의 결과 값 중 하나까지만 비공백일 수 있습니다. 값 중 하나가 비공백이면 기타가 공백이어야 합니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

### CLUSTER(클러스터)

이 속성은 채널이 속하는 클러스터의 이름입니다.

최대 길이는 48자로, 이름 지정 IBM MQ 오브젝트의 이름 지정 규칙을 따릅니다.

CLUSTER 또는 CLUSNL의 결과 값 중 하나만 공백이 아닐 수 있습니다. 값들 중 하나가 공백이 아니면 기타가 공백이어야 합니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해서만 유효합니다.

- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

## CLWLPRTY(클러스터 워크로드 우선순위)

CLWLPRTY 채널 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대한 채널의 우선순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 여기서 0은 최하위 우선순위이고 9는 최상위 우선순위입니다.

CLWLPRTY 채널 속성을 사용하여 사용 가능한 클러스터 목적지의 우선순위를 설정할 수 있습니다. IBM MQ는 최하위 클러스터 목적지 우선순위의 목적지를 선택하기 전에 최상위 우선순위의 목적지를 선택합니다. 우선순위가 동일한 목적지가 여러 개인 경우, 이는 최소 최근 사용 목적지를 선택합니다.

가능한 목적지가 두 개인 경우에는 이 속성을 사용하여 장애 복구를 허용할 수 있습니다. 메시지는 우선순위가 가장 높은 채널의 큐 관리자로 이동합니다. 이의 사용이 불가능하게 되면 메시지가 다음으로 우선순위가 높은 큐 관리자로 이동합니다. 낮은 우선순위의 큐 관리자는 예약된 대상입니다.

IBM MQ는 채널의 우선순위를 지정하기 전에 채널 상태를 확인합니다. 사용 가능한 큐 관리자만 선택을 위한 후보가 됩니다.

### 참고:

- 대상 큐 관리자의 클러스터-수신자 채널에서 이 속성을 지정하십시오. 일치하는 클러스터-송신자 채널에서 지정하는 밸런싱은 무시될 가능성이 높습니다. [클러스터 채널](#)을 참조하십시오.
- 리모트 큐 관리자의 가용성은 해당 큐 관리자에 대한 채널의 상태를 기준으로 합니다. 채널이 시작될 때 해당 상태는 여러 번 변경되며, 일부 상태는 클러스터 워크로드 관리 알고리즘에 대한 우선권이 낮습니다. 실제로 이는 상위 우선순위(1차) 목적지에 대한 채널이 시작되는 동안 하위 우선순위(백업) 목적지를 선택할 수 있음을 의미합니다.
- 백업 목적지로 메시지가 이동하지 않도록 해야 하는 경우 CLWLPRTY를 사용하지 마십시오. 1차에서 백업으로의 수동 전환에 개별 큐 또는 CLWLRANK 사용을 고려하십시오.

## CLWLRANK(클러스터 워크로드 순위)

CLWLRANK 채널 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대한 채널 순위를 지정합니다. 값의 범위는 0 - 9 사이가 되어야 하며, 여기서 0은 최하위 등급이고 9는 최상위 등급입니다.

다른 클러스터의 큐 관리자에 전송된 메시지의 최종 목적지를 제어하려면 **CLWLRANK** 채널 속성을 사용하십시오. 큐 관리자를 클러스터의 교차점에 있는 게이트웨이 큐 관리자에 연결하는 채널의 순위를 설정하여 최종 목적지의 선택을 제어하십시오.

CLWLRANK를 설정하는 경우, 메시지는 상호 연결된 클러스터를 통해 보다 높은 순위의 목적지 방향으로 지정된 라우트를 취합니다. 예를 들어, 등급이 1 및 2인 채널을 통해 2개의 큐 관리자 중 하나에 송신할 수 있는 게이트웨이 큐 관리자에 메시지가 도달합니다. 이는 등급이 가장 높은 채널에 의해 연결된 큐 관리자에 자동으로 송신되며, 이 경우 등급이 2인 큐 관리자에 대한 채널입니다.

IBM MQ는 채널 상태를 확인하기 전에 채널의 순위를 확보합니다. 채널 상태를 확인하기 전에 순위를 확보하면 액세스할 수 없는 채널도 선택할 수 있음을 의미합니다. 이에 따라 최종 목적지를 사용할 수 없는 경우에도 메시지가 네트워크를 통해 라우트될 수 있습니다.

### 참고:

- 대상 큐 관리자의 클러스터-수신자 채널에서 이 속성을 지정하십시오. 일치하는 클러스터-송신자 채널에서 지정하는 밸런싱은 무시될 가능성이 높습니다. [클러스터 채널](#)을 참조하십시오.
- 우선순위 속성 **CLWLPRTY**도 사용한 경우, IBM MQ는 사용 가능한 목적지 간에 선택합니다. 최상위 순위의 목적지가 채널을 사용할 수 없는 경우, 메시지는 전송 큐에 보관됩니다. 이는 채널을 사용할 수 있게 되면 릴리스됩니다. 메시지는 순위 순서의 다음 사용 가능한 목적지로 전송되지 않습니다.

## CLWLWGHT(클러스터 워크로드 가중치)

CLWLWGHT 채널 속성은 클러스터 워크로드 분배를 위한 CLUSSDR 및 CLUSRCVR 채널에 적용되는 가중치를 지정합니다. 값의 범위는 1 - 99이며, 0은 최하위 가중치이고 9는 최상위 가중치입니다.

CLWLWGHT를 사용하여 처리 능력이 보다 뛰어난 서버에 보다 많은 메시지를 전송합니다. 채널 가중치가 더 높을 수록 더 많은 메시지가 채널을 통해 전송됩니다.

#### 참고:

- 대상 큐 관리자의 클러스터-수신자 채널에서 이 속성을 지정하십시오. 일치하는 클러스터-송신자 채널에서 지정하는 밸런싱은 무시될 가능성이 높습니다. 클러스터 채널을 참조하십시오.
- CLWLWGHT가 채널에서 기본값 50에서 수정된 경우, 워크로드 밸런싱은 클러스터 큐에 송신된 메시지에 대해 각 채널이 선택된 총 횟수에 종속됩니다. 자세한 정보는 135 페이지의 『클러스터 워크로드 관리 알고리즘』의 내용을 참조하십시오.

## COMPHDR(헤더 압축)

이 속성은 채널에서 지원하는 헤더 데이터 압축 기술의 목록입니다.

송신자, 서버, 클러스터 송신자, 클러스터 수신자 및 클라이언트 연결 채널의 경우 지정된 값은 사용할 채널의 리모트 끝에서 지원되는 첫 번째 압축 기술에 환경 설정 순서로 지정되어 있습니다. 채널의 상호 지원 압축 기술은 송신 채널의 메시지 엑시트로 전달되며, 여기서는 사용되는 압축 기술을 메시지 기반으로 변경할 수 있습니다. 압축은 송신 및 수신 엑시트에 전달되는 데이터를 대체합니다.

가능한 값은 다음과 같습니다.

#### NONE

헤더 데이터 압축이 수행되지 않습니다. 이 값이 기본값입니다.

#### SYSTEM

헤더 데이터 압축이 수행됩니다.

이 속성은 모든 채널 유형에 대해 유효합니다.

## COMPMSG(데이터 압축)

이 속성은 채널에서 지원하는 메시지 데이터 압축 기술의 목록입니다.

송신자, 서버, 클러스터 송신자, 클러스터 수신자 및 클라이언트 연결 채널의 경우, 지정된 값은 환경설정 순서입니다. 채널의 리모트 측에서 지원하는 첫 번째 압축 기술이 사용됩니다. 채널의 상호 지원 압축 기술은 송신 채널의 메시지 엑시트로 전달되며, 여기서는 사용되는 압축 기술을 메시지 기반으로 변경할 수 있습니다. 압축은 송신 및 수신 엑시트에 전달되는 데이터를 대체합니다. 메시지 헤더의 압축에 대해서는 94 페이지의 『COMPHDR(헤더 압축)』을 참조하십시오.

가능한 값은 다음과 같습니다.

#### NONE

메시지 데이터 압축이 수행되지 않습니다. 이 값이 기본값입니다.

#### RLE

실행 길이 인코딩을 사용하여 메시지 데이터 압축이 수행됩니다.

#### ZLIBFAST

메시지 데이터 압축은 zlib 압축 기술을 사용하여 수행합니다. 빠른 압축 시간을 선호합니다.

ZLIBFAST는 선택적으로 zEnterprise® Data Compression 기능으로 오프로드될 수 있습니다. 추가적인 정보는 zEDC Express 기능을 참조하십시오.

#### ZLIBHIGH

메시지 데이터 압축은 zlib 압축 기술을 사용하여 수행합니다. 상위 레벨의 압축을 선호합니다.

#### V 9.4.0

#### LZ4FAST

메시지 데이터 압축은 LZ4 압축 기술을 사용하여 수행됩니다. 빠른 압축 시간을 선호합니다.

#### V 9.4.0

#### LZ4HIGH

메시지 데이터 압축은 LZ4 압축 기술을 사용하여 수행됩니다. 상위 레벨의 압축을 선호합니다.

#### ANY

채널이 큐 관리자가 지원하는 압축 기술을 지원하도록 허용합니다. 수신자, 요청자 및 서버-연결 채널에만 지원됩니다.

이 속성은 모든 채널 유형에 대해 유효합니다.

**AIX** IBM MQ 9.3.0부터 ZLIBFAST 및 ZLIBHIGH 기술은 IBM MQ for AIX에서 하드웨어 가속화된 ZLIBFAST 및 ZLIBHIGH 라이브러리를 사용할 수 있습니다(설치된 경우). zlibNX 라이브러리는 IBM POWER9 프로세서 기반 서버에서 NX(Nest accelerator)라고 하는 코프로세서를 사용하여 하드웨어 가속화된 데이터 압축 및 압축 해제를 지원하는 zlib 압축 라이브러리의 향상된 버전입니다. zlibNX 라이브러리는 기술 레벨 확장팩 이상의 IBM AIX 7.2에서 사용 가능합니다. 크기가 2KB 이상인 고압축 메시지는 CPU 사용량을 절감함으로써 zlibNX 라이브러리의 사용을 선택하여 이점을 얻을 가능성이 가장 많습니다. 메시지 채널 에이전트(MCA)가 zlibNX 라이브러리를 사용할 수 있도록 환경 변수 AMQ\_USE\_ZLIBNX을(를) 설정하십시오.

## CONNNAME(연결 이름)

이 속성은 통신 연결 ID입니다. 이 채널에서 사용할 특정 통신 링크를 지정합니다.

서버 채널이 트리거되지 않는 경우(이 경우 연결 이름을 지정해야 함) 이는 서버 채널에 대해 선택사항입니다.

**CONNNAME**을(를) 지정된 **TRPTYPE**에 대한 시스템 이름의 쉼표로 구분된 목록으로 지정하십시오. 일반적으로 시스템 이름은 하나만 필요합니다. 시스템 이름을 여러 개 제공하여 동일한 특성의 연결을 여러 개 구성할 수 있습니다. 성공적으로 연결될 때까지 보통 연결 목록에 지정된 순서로 연결이 시도됩니다. **CLNTWGT** 속성이 제공된 경우 클라이언트에 대해 순서가 수정됩니다. 연결에 실패할 경우 채널은 채널 속성에 지정된 대로 연결을 다시 시도합니다. 클라이언트 채널의 경우 연결 목록은 큐 관리자 그룹을 사용하여 여러 연결을 구성하기 위한 대안을 제공합니다. 메시지 채널의 경우 다중 인스턴스 큐 관리자의 대체 주소에 대한 연결을 구성하는 데 연결 목록이 사용됩니다.

**Multi** 멀티플랫폼에서 클러스터-수신기 채널의 TCP/IP 연결 이름 매개변수는 선택사항입니다. 연결 이름을 공백으로 두면, IBM MQ가 기본 포트를 가정하고 시스템의 현재 IP 주소를 사용하여 연결 이름을 생성합니다. 기본 포트 번호를 대체할 수 있지만 시스템의 현재 IP 주소를 계속 사용합니다. 각 연결 이름에 대해 IP 이름을 공백으로 두고 포트 번호를 괄호로 묶어 입력하십시오. 예를 들면, 다음과 같습니다.

(1415)

생성된 **CONNNAME**은(는) 항상 점분리 십진수(IPv4) 또는 16진수(IPv6) 양식으로 되어 있으며 영숫자 DNS 호스트 이름 양식이 아닙니다.

최대 이름 길이는 플랫폼에 따라 달라집니다.

- ▶ **Multi** 264자
- ▶ **z/OS** 48자(참고 1 참조)

### 전송 유형이 TCP인 경우

**CONNNAME**은 원격 시스템(또는 클러스터 수신자 채널의 경우 로컬 시스템)의 호스트 이름이거나 네트워크 주소입니다. 예를 들어, (ABC.EXAMPLE.COM), (2001:DB8:0:0:0:0:0:0) 또는 (127.0.0.1)입니다. 포트 번호(예: (MACHINE(123)))를 포함할 수 있습니다.

▶ **z/OS** 여기에는 Network Dispatcher 입력 포트 또는 동적 DNS 그룹의 IP\_name이 포함될 수 있습니다.

IPv4만 지원하는 네트워크에서 IPv6 주소를 사용하는 경우 연결 이름이 해석되지 않습니다. IPv4 및 IPv6 모두를 사용하는 네트워크에서 연결 이름은 로컬 주소와 상호작용하여 사용되는 IP 스택을 판별합니다. 자세한 정보는 99 페이지의 『[LOCLADDR\(로컬 주소\)](#)』의 내용을 참조하십시오.

### 전송 유형이 LU 6.2인 경우

▶ **Multi** TPNAME 및 MODENAME이 지정된 경우, 파트너 LU의 완전한 이름을 입력하십시오. TPNAME 및 MODENAME이 공백인 경우, 특정 플랫폼에 대한 CPI-C 부가 정보 오브젝트 이름을 입력하십시오.

▶ **z/OS** 두 가지 양식으로 값을 지정할 수 있습니다.

- 논리 장치 이름

큐 관리자에 대한 논리 장치 정보로서, 논리 장치 이름(LU 이름), TP 이름 및 선택적 모드 이름으로 구성됩니다. 이 이름은 다음 세 가지 양식 중 하나로 지정할 수 있습니다.

표 55. 논리 장치 이름과 양식	
양식	예
luname	IGY12355
luname/TPname	IGY12345/APING
luname/TPname/modename	IGY12345/APINGD/#INTER

첫 번째 양식의 경우, TP 이름 및 모드 이름이 TPNAME 및 MODENAME 속성에 지정되어야 합니다. 그렇지 않으면 이 속성은 공백이어야 합니다. 클라이언트 연결 채널의 경우, 첫 번째 형식만이 허용됩니다.

- 기호 이름

부가 정보 데이터 세트에 정의된 것과 같은 큐 관리자에 대한 논리 장치 정보의 기호 목적지 이름. TPNAME 및 MODENAME 속성이 공백이어야 합니다. 즉 클러스터 수신자 채널의 경우, 부가 정보는 클러스터에 있는 다른 큐 관리자에 있습니다. 이 경우, 부가 정보는 로컬 큐 관리자에 대해 채널 자동 정의 엑시트를 적합한 논리 장치 정보로 해석할 수 있는 이름입니다.

지정되거나 내포된 LU 이름은 VTAM 일반 자원 그룹의 이름일 수 있습니다.

**전송 프로토콜이 NetBIOS일 경우**

CONNNAME은 원격 시스템에 정의된 NetBIOS 이름입니다.

**전송 프로토콜이 SPX일 경우**

CONNNAME은 4바이트 네트워크 주소, 6바이트 노드 주소 및 2바이트 소켓 번호로 구성된 SPX-스타일 주소입니다. 대괄호 안의 소켓 번호 및 마침표로 분리된 네트워크와 노드 주소와 함께 이 값을 16진수로 입력하십시오. 예를 들면, 다음과 같습니다.

```
CONNNAME('0a0b0c0d.804abcde23a1(5e86)')
```

소켓 번호가 생략된 경우, 기본 IBM MQ SPX 소켓 번호가 사용됩니다. 기본값은 X'5E86'입니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- 서버

서버 채널이 트리거되지 않는 경우(이 경우 연결 이름을 지정해야 함) 이는 서버 채널에 대해 선택사항입니다.

- 요청자
- 클라이언트 연결
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

**참고:**

1. 이름 길이의 경우 다음 방법 중 하나로 48자로 제한 조치를 할 수 있습니다.
  - 예를 들어, "myserver.location.company.com" 대신 "myserver"를 호스트 이름을 사용하도록 DNS 서버를 설정하여 간단한 호스트 이름을 사용할 수 있습니다.
  - IP 주소를 사용합니다.
2. 전송 프로토콜의 정의는 TRPTYPE에 포함되어 있습니다.

**CONVERT(메시지 변환)**

이 속성은 메시지가 전송 전에 수신 시스템이 요구하는 형식으로 변환되어야 함을 지정합니다.



애플리케이션 메시지 데이터는 일반적으로 수신 애플리케이션에 의해 변환됩니다. 그러나 리모트 큐 관리자가 데이터 변환을 지원하지 않는 플랫폼에 있는 경우에는 이 채널 속성을 사용하여 메시지가 전송 전에 수신 시스템이 요구하는 형식으로 변환되어야 함을 지정하십시오.

가능한 값은 yes 및 no입니다. yes를 지정하는 경우 내장 형식 이름 중 하나를 지정했거나 사용자 정의 형식에 데이터 변환 엑시트를 사용할 수 있으면 송신 전에 메시지의 애플리케이션 데이터가 변환됩니다(데이터 변환 엑시트 작성 참조). no를 지정하는 경우, 메시지의 애플리케이션 데이터가 송신 전에 변환되지 않습니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- 서버
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

## MQSC 키워드의 채널 속성 (D-L)

문자 D - L로 시작하는 MQSC 키워드에 대한 채널 속성의 알파벳순 목록입니다.

### DEFRECON(기본 재연결)

클라이언트 연결은 이 연결이 끊어진 경우 클라이언트 애플리케이션을 자동으로 다시 연결하는지 여부를 지정합니다.

가능한 값은 다음과 같습니다.

#### NO (기본값)

MQCONN로 대체되지 않으면 클라이언트가 자동으로 다시 연결되지 않습니다.

#### YES

MQCONN로 대체되지 않으면 클라이언트가 자동으로 다시 연결됩니다.

#### QMGR

MQCONN로 대체되지 않으면 클라이언트가 자동으로 다시 연결되지만 동일한 큐 관리자에만 연결됩니다.

QMGR 옵션은 MQCNO\_RECONNECT\_Q\_MGR와 동일한 효과를 갖습니다.

#### 사용 안함

MQCONN MQI 호출을 사용하여 클라이언트 프로그램이 요청하는 경우에도 재연결이 사용 불가능합니다.

이 속성은 클라이언트 연결 채널에만 유효합니다.

### DESCR(설명)

이 속성은 채널 정의를 설명하며 최대 64바이트의 텍스트가 포함됩니다.

**참고:** 시스템에서 2바이트 문자 세트(DBCS)를 사용 중이면 최대 문자 수가 감소됩니다.

코드화 문자 세트 ID(CCSID)로 식별되는 문자 세트의 문자를 사용하여, 큐 관리자는 다른 큐 관리자에 송신되었을 때 텍스트가 올바르게 해석되었는지 확인할 수 있습니다.

이 속성은 모든 채널 유형에 대해 유효합니다.

### DISCINT(연결 끊기 간격)

이 속성은 해당 기간 중에 메시지가 도착하지 않을 때 이후에 채널이 닫히는 시간의 길이입니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- 서버
- TCP 프로토콜만 사용하는 서버 연결
- 클러스터 송신자

- 클러스터 수신자

이 속성은 제한시간이며 초 단위로 지정됩니다.

서버 간 메시지 채널 (서버, 클러스터 송신자, 송신자 및 클러스터 수신자 채널 유형) 의 경우, 간격은 배치가 종료 되는 시점, 즉 배치 크기에 도달하거나 배치 간격이 만료되고 전송 큐가 비어 있는 시점부터 측정됩니다. 지정된 시간 간격 중에 전송 큐에 도달하는 메시지가 없으면, 채널이 닫힙니다. (시간은 근사값입니다.)

서버 대 서버 메시지 채널의 두 끝 사이의 제어 데이터의 종료 교환에는 종료 이유에 대한 표시가 포함됩니다. 이는 채널의 대응되는 측이 다시 시작하기 위해 사용 가능한 상태를 유지하도록 보장합니다.

0-999 999범위의 시간 (초) 을 지정할 수 있습니다. 여기서 0값은 연결이 끊어지지 않음을 의미합니다. 무한정 대기합니다.

기본값은 서버 대 서버 메시지 채널의 경우 6000초 (100분) 이고, 서버 연결 채널의 경우 0 (제한시간 없음) 입니다. 기본 채널 오브젝트를 변경하여 사용자가 작성하는 새 채널에 사용되는 기본값을 대체할 수 있습니다. 예를 들어, SYSTEM.DEF.SENDER 사용자가 정의하는 새 송신자 채널에 새 기본값을 제공합니다.

TCP 프로토콜을 사용하는 서버 연결 채널의 경우, 간격은 클라이언트 비활동 연결 끊기 값(초)을 표시합니다. 서버 연결 채널 프로그램이 이 기간 동안 파트너 클라이언트로부터 통신을 수신하지 않으면 연결을 종료합니다.

서버 연결 비활동 간격은 클라이언트의 IBM MQ API 호출 간에 적용됩니다.

**참고:** 대기 호출이 있는 잠재적으로 장기 실행 중인 MQGET은 비활성으로 분류되지 않으므로 DISCONT 만기의 결과로 제한시간이 초과되지 않습니다.



**주의:** 성능은 연결 끊기 간격에 지정된 값의 영향을 받습니다.

낮은 값 (예: 몇 초) 은 채널을 지속적으로 중지하고 다시 시작하여 시스템 성능을 저하시킬 수 있습니다. 큰 값 (1시간이상) 은 시스템 자원이 헛덕 없이 소비됨을 의미할 수 있습니다. 사용자가 하트비트 간격을 지정할 수도 있습니다. 그러면 전송 큐에 메시지가 없을 때 송신 MCA가 수신 MCA에 하트비트 플로우를 송신할 수 있으며, 이에 따라 연결 끊기 간격이 만료될 때까지 대기하지 않고도 채널을 일시정지할 수 있는 기회가 수신 MCA에게 제공됩니다. 이러한 두 값의 효율적인 작동을 위해서는 하트비트 간격 값이 연결 끊기 간격 값보다 훨씬 낮아야 합니다.

서버 대 서버 메시지 채널의 기본 DISCONT값은 6000초 (100분) 입니다. 그러나 수 분의 값이 성능에 영향을 주거나 채널이 불필요하게 긴 기간 동안 실행을 유지하지 않고도 종종 사용하기에 합리적인 값입니다. 사용자 환경에 적합한 경우 각 개별 채널에서 또는 기본 채널 정의 (예: SYSTEM.DEF.SENDER ).

자세한 정보는 [채널 중지 및 일시정지](#)를 참조하십시오.

## HBINT(하트비트 간격)

이 속성은 전송 큐에 메시지가 없을 때 송신 메시지 채널 에이전트(MCA)에서 전달되는 하트비트 플로우 사이의 대략적인 시간을 지정합니다.

하트비트 플로우는 메시지가 도착하거나 연결 끊기 간격이 만기될 때까지 대기 중인 수신 MCA의 차단을 해제합니다. 수신 MCA의 차단이 해제되면 연결 끊기 간격이 만기될 때까지 대기하지 않고 채널 연결을 끊을 수 있습니다. 하트비트 플로우는 또한 큰 메시지에 할당된 기억 영역 버퍼를 해제하고 채널의 수신측에 열려 있는 모든 큐를 닫습니다.

값의 단위는 초이며, 범위는 0-999 999이어야 합니다. 값 0은 하트비트 플로우가 송신되지 않음을 의미합니다. 기본값은 300입니다. 가장 효과적이기 위해서는 값이 연결 끊기 간격 값보다 상당히 낮아야 합니다.

IBM MQ classes for Java, JMS 또는 .NET API를 사용하는 애플리케이션에서 HBINT 값은 다음 중 하나의 방식으로 판별됩니다.

- 애플리케이션에서 사용하는 SVRCONN 채널 값으로 판별합니다.
- 또는 애플리케이션이 CCDT를 사용하도록 구성된 경우 CLNTCONN 채널 값으로 판별합니다.

서버 연결 및 클라이언트 연결 채널의 경우 하트비트는 서버 측뿐만 아니라 클라이언트 측 둘 모두에서 독립적으로 플로우할 수 있습니다. 하트비트 간격 동안 채널을 통해 전송된 데이터가 없는 경우, 클라이언트 연결 MQI 에이전트가 하트비트 플로우를 송신하고 서버 연결 MQI 에이전트가 다른 하트비트 플로우로 응답합니다. 이 동작은 채널의 상태와 무관하게 발생합니다. 예를 들어, API를 호출하는 동안 채널이 비활성 상태인지 아니면 클라이언트 사용자 입력을 대기 중이므로 채널이 비활성 상태인지에 상관 없이 수행됩니다. 서버-연결 MQI 에이전트는 위에서 언급된 것처럼 채널의 상태와 상관없이 클라이언트에 하트비트를 전송할 수 있습니다. 서버 연결 및 클라

이연트 연결 MQI 에이전트가 서로 하트비트하는 동작이 동시에 발생하지 않도록 하트비트 간격에 5초를 더한 시간 동안 채널에서 데이터가 전송되지 않으면 서버 하트비트가 플로우됩니다.

IBM WebSphere® MQ 7.0 이전에 채널 모드에서 작동하는 서버 연결 및 클라이언트 연결 채널의 경우, 서버 MCA가 WAIT 옵션이 지정된 MQGET 명령(클라이언트 애플리케이션 대신 발행됨)을 대기 중일 때만 하트비트가 플로우됩니다.

두 모드로 MQI 채널을 작동하는 방법에 대한 자세한 정보는 [SharingConversations\(MQLONG\)](#)를 참조하십시오.

## KAINT(활성 유지(keepalive) 간격)

이 속성은 채널에 대한 제한시간 값을 지정하는 데 사용됩니다.

활성 유지(keepalive) 간격 속성은 채널에 대해 활성 유지 타이밍을 지정하여 통신 스택으로 전달되는 값입니다. 이를 사용하여 각 채널에 대해 다른 상태 유지 값을 지정할 수 있습니다.

채널당 기반으로 채널의 활성 유지 간격(KAINT) 속성을 설정할 수 있습니다.

**Multi** 멀티플랫폼에서는 매개변수에 액세스하고 수정할 수 있지만 저장 및 전달만 가능합니다. 매개변수의 기능적 구현은 없습니다. KAINt 매개변수가 제공하는 기능이 필요하다면 98 페이지의 『HBINT(하트비트 간격)』에 설명된 대로 하트비트 간격(HBINT) 매개변수를 사용하십시오.

이 속성을 적용하려면 TCP/IP 활성 유지를 사용해야 합니다.

- ▶ **z/OS** z/OS에서는 ALTER QMGR TCPKEEP(YES) MQSC 명령을 실행하여 활성 유지를 사용합니다.
- ▶ **Multi** 멀티플랫폼에서는 분산 큐잉 구성 파일, qm.ini 또는 IBM MQ Explorer을(를) 통해 TCP 스택자에 KEEPALIVE=YES 매개변수가 지정된 경우 발생합니다.

활성 유지(keepalive)는 TCP 프로파일 구성 데이터 세트를 사용하여 TCP/IP 자체 내에서 스위치를 사용 가능하게 해야 합니다.

값은 시간(초 단위)을 나타내며 0 - 99999의 범위에 있어야 합니다. 활성 유지 간격 값 0은 채널에 대해 채널 특정 활성 유지가 사용되지 않으며 TCP/IP에 설정된 시스템 전체 활성 유지 값만 사용됨을 의미합니다. KAINt를 AUTO(이 값이 기본값임) 값으로 설정할 수도 있습니다. KAINt를 AUTO로 설정하면 활성 유지 값은 다음과 같이 협상된 하트비트 간격(HBINT)의 값을 기반으로 합니다.

협상된 HBINT	KAINt
>0	협상된 HBINT + 60초
0	0

이 속성은 모든 채널 유형에 대해 유효합니다.

TCP 또는 SPX가 아닌 다른 TransportType(TRPTYPE)을 갖는 모든 채널에 대해서는 이 값이 무시됩니다.

## LOCLADDR(로컬 주소)

이 속성은 채널에 대해 로컬 통신 주소를 지정합니다.

**참고:** AMQP 채널은 기타 IBM MQ 채널과 같은 LOCLADDR 형식을 지원하지 않습니다. 자세한 정보는 102 페이지의 『#unique\_51/unique\_51 Connect\_42 locladdr amqp』의 내용을 참조하십시오.

### AMQP 채널을 제외한 모든 채널의 LOCLADDR

이 속성은 전송 유형 (TRPTYPE) 이 TCP/IP인 경우에만 적용됩니다. 기타 모든 전송 유형의 경우 이는 무시됩니다.

LOCLADDR 값이 지정된 경우 중지된 후 재시작된 채널이 계속해서 LOCLADDR에 지정된 TCP/IP 주소를 사용합니다. 복구 시나리오에서, 이 속성은 채널이 방화벽을 통해 통신하는 경우에 유용할 수 있습니다. 연결된 TCP/IP 스택의 IP 주소로 재시작 중인 채널에 의해 발생하는 문제점이 제거되므로 이는 유용합니다. 또한 LOCLADDR은

채널이 이중 스택 시스템에서 IPv4 또는 IPv6 스택을 사용하거나 단일 스택 시스템에서 이중 모드 스택을 사용하도록 강제 실행할 수 있습니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- 서버
- 요청자
- 클라이언트 연결
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

LOCLADDR이 네트워크 주소를 포함하는 경우, 주소는 채널이 실행되는 시스템의 네트워크 인터페이스에 속하는 네트워크 주소여야 합니다. 예: 다음 MSQC 명령을 사용하여 큐 관리자 BETA에 대해 큐 관리자 ALPHA에서 송신자 채널을 정의하는 경우.

```
DEFINE CHANNEL(TO.BETA) CHLTYPE(SDR) CONNAME(192.0.2.0) XMITQ(BETA) LOCLADDR(192.0.2.1)
```

LOCLADDR 주소는 IPv4 주소 192.0.2.1입니다. 이 송신자 채널은 큐 관리자 ALPHA의 시스템에서 실행되므로 IPv4 주소는 시스템상의 네트워크 인터페이스 중 하나에 속해야 합니다.

값은 선택적 IP 주소이고 아웃바운드 TCP/IP 통신에 사용될 선택적 포트 또는 포트 범위입니다. 이 정보의 형식은 다음과 같습니다.

```
LOCLADDR([ip-addr][(low-port[,high-port])][,[ip-addr][(low-port[,high-port])]])
```

다중 주소를 포함하여 **LOCLADDR**의 최대 길이는 MQ\_LOCAL\_ADDRESS\_LENGTH입니다.

**LOCLADDR**을(를) 생략하면 로컬 주소가 자동으로 할당됩니다.

클라이언트 채널 정의 테이블(CCDT)을 사용하여 C 클라이언트에 대해 **LOCLADDR**을(를) 설정할 수 있습니다.

모든 매개변수는 선택사항입니다. 주소에서 ip-addr 부분을 생략하면 IP 방화벽에 대한 고정 포트 번호 구성을 사용하도록 설정할 때 유용합니다. 포트 번호를 생략하면 고유한 로컬 포트 번호 없이 특정 네트워크 어댑터를 선택할 때 유용합니다. TCP/IP 스택이 고유한 포트 번호를 생성합니다.

각 추가 로컬 주소에 대해 [, [ip-addr][(low-port[,high-port])]]을(를) 여러 번 지정하십시오. 로컬 네트워크 어댑터의 특정 서브셋을 지정하려면 로컬 주소를 여러 개 사용하십시오. 또한 [, [ip-addr][(low-port[,high-port])]]을(를) 사용하여 멀티 인스턴스 큐 관리자 구성의 일부인 다른 서버의 특정 로컬 네트워크 주소를 나타낼 수도 있습니다.

### ip-addr

ip-addr은 다음 세 가지 형식 중 하나로 지정됩니다.

#### IPv4 점분리 십진수

예: 192.0.2.1

#### IPv6 16진 표기

예: 2001:DB8:0:0:0:0:0:0

#### 영숫자 호스트 이름 양식

예: WWW.EXAMPLE.COM

### low-port 및 high-port

low-port 및 high-port는 괄호로 묶인 포트 번호입니다.

다음 표는 **LOCLADDR** 매개변수를 사용하는 방법을 보여줍니다.

표 57. <b>LOCLADDR</b> 매개변수를 사용할 수 있는 방법의 예제	
<b>LOCLADDR</b>	의미
9.20.4.98	채널이 이 주소에 로컬로 바인딩됩니다.

표 57. **LOCLADDR** 매개변수를 사용할 수 있는 방법의 예제 (계속)

LOCLADDR	의미
9.20.4.98, 9.20.4.99	채널이 각 IP 주소에 바인딩됩니다. 주소는 한 서버의 두 네트워크 어댑터일 수도 있고, 다중 인스턴스 구성에서 서로 다른 두 서버의 다른 네트워크 어댑터일 수도 있습니다.
9.20.4.98(1000)	채널이 이 주소 및 포트 1000에 로컬로 바인딩됩니다.
9.20.4.98(1000,2000)	채널이 이 주소에 바인딩되고 로컬에서 1000 - 2000 범위 내의 포트를 사용합니다.
(1000)	채널이 포트 1000에 로컬로 바인딩됩니다.
(1000,2000)	채널이 로컬에서 1000 - 2000 범위 내의 포트를 사용합니다.

채널이 시작되면 연결 이름(CONNAME) 및 로컬 주소(LOCLADDR)에 대해 지정된 값이 통신에 사용되는 IP 스택을 판별합니다. 사용된 IP 스택은 다음과 같이 결정됩니다.

- 시스템에 IPv4 스택만 구성된 경우, IPv4 스택이 항상 사용됩니다. 로컬 주소(LOCLADDR) 또는 연결 이름(CONNAME)이 IPv6 네트워크 주소로 지정된 경우, 오류가 생성되며 채널이 시작되지 않습니다.
- 시스템에 IPv6 스택만 구성된 경우, IPv6 스택이 항상 사용됩니다. 로컬 주소(LOCLADDR)가 IPv4 네트워크 주소로 지정된 경우, 오류가 생성되며 채널이 시작되지 않습니다. IPv6 맵핑 주소 지정을 지원하는 플랫폼에서 연결 이름(CONNAME)이 IPv4 네트워크 주소로 지정된 경우, 주소는 IPv6 주소에 맵핑됩니다. 예를 들어, xxx.xxx.xxx.xxx은(는) ::ffff:xxx.xxx.xxx.xxx에 맵핑됩니다. 맵핑된 주소를 사용하면 프로토콜 변환기가 필요할 수도 있습니다. 가능하면 맵핑 주소를 사용하지 마십시오.
- 로컬 주소(LOCLADDR)가 채널의 IP 주소로 지정된 경우 해당 IP 주소의 스택이 사용됩니다. 로컬 주소(LOCLADDR)가 IPv4 및 IPv6 주소 모두로 해석되는 호스트 이름으로 지정된 경우, 연결 이름(CONNAME)은 사용되는 스택을 판별합니다. 로컬 주소(LOCLADDR) 및 연결 이름(CONNAME)이 모두 IPv4 및 IPv6 주소 둘 다를 해석되는 호스트 이름으로 지정된 경우, 사용되는 스택은 큐 관리자 속성 IPADDRV에 의해 판별됩니다.
- 시스템에 이중 IPv4 및 IPv6 스택이 구성되어 있으며 채널에 대해 로컬 주소(LOCLADDR)가 지정되지 않은 경우, 채널에 대해 지정된 연결 이름(CONNAME)은 사용할 IP 스택을 판별합니다. 연결 이름(CONNAME)이 IPv4 및 IPv6 주소 둘 다를 해석되는 호스트 이름으로 지정된 경우, 사용되는 스택은 큐 관리자 속성 IPADDRV에 의해 판별됩니다.

**Multi** 멀티플랫폼에서는 로컬 주소가 정의되지 않은 모든 송신자 채널에 사용되는 기본 로컬 주소 값을 설정할 수 있습니다. 큐 관리자를 시작하기 전에 MQ\_LCLADDR 환경 변수를 설정하여 기본값이 정의됩니다. 값의 형식은 MQSC 속성 LOCLADDR의 형식과 일치합니다.

### 클러스터 송신자 채널의 로컬 주소

클러스터 송신자 채널은 대상 큐 관리자에 정의된 대로 대응되는 클러스터 수신자 채널의 구성을 항상 상속합니다. 이는 수동 정의가 초기 통신에만 사용되는 동일한 이름의 로컬로 정의된 클러스터 송신자 채널이 있어도 참입니다.

이러한 이유 때문에, 클러스터 수신자 채널에 정의된 LOCLADDR에 의존하는 것이 불가능합니다. 클러스터 송신자가 작성된 시스템이 IP 주소를 소유하지 않을 가능성이 많기 때문입니다. 이러한 이유 때문에, 모든 잠재적 클러스터 송신자의 IP 주소가 아닌 포트만 제한해야 할 이유가 있으며 클러스터 송신자 채널이 작성될 수 있는 모든 시스템에서 해당 포트가 사용 가능하다고 알려진 경우가 아니면 클러스터 수신자의 LOCLADDR은 사용되지 않아야 합니다.

클러스터가 LOCLADDR을 사용하여 특정 IP 주소에 바인딩하기 위한 아웃바운드 통신 채널을 가져와야 하는 경우에는 채널 자동 정의 엑시트를 사용하거나 고급적 큐 관리자에 대해 기본 LOCLADDR을 사용하십시오. 채널 엑시트를 사용 중인 경우, 이는 엑시트의 LOCLADDR 값을 자동 정의된 CLUSSDR 채널 중 하나로 강제 실행합니다.

엑시트 또는 기본값의 사용을 통해 클러스터 송신자 채널의 비-기본 LOCLADDR을 사용 중인 경우, 일치하는 수동 정의된 클러스터 송신자 채널(예: 전체 저장소 큐 관리자에 대한)에는 채널을 통한 초기 통신을 사용하도록 역시 LOCLADDR 값이 설정되어 있어야 합니다.

**참고:** 운영 체제가 LOCLADDR에서 제공된 포트(또는 포트 범위가 제공된 경우 모든 포트)에 대해 바인드 오류를 리턴할 경우에는 채널이 시작되지 않습니다. 시스템이 오류 메시지를 발행합니다.

## AMQP 채널의 LOCLADDR

AMQP 채널은 다른 IBM MQ 채널과 다른 LOCLADDR 형식을 지원합니다.

### LOCLADDR ( *ip-addr* )

LOCLADDR은 채널에 대한 로컬 통신 주소입니다. 클라이언트가 특정 IP 주소를 사용하도록 강제 실행하려면 이 매개변수를 사용하십시오. LOCLADDR 는 선택사항이 사용 가능한 경우 채널이 IPv4 또는 IPv6 주소를 사용하도록 강제 실행하거나 여러 네트워크 어댑터가 있는 시스템에서 특정 네트워크 어댑터를 사용하도록 하는 데에도 유용합니다.

LOCLADDR의 최대 길이는 MQ\_LOCAL\_ADDRESS\_LENGTH입니다.

LOCLADDR을(를) 생략하면 로컬 주소가 자동으로 할당됩니다.

#### ip-addr

ip-addr은(는) 세 가지 양식 중 하나로 지정된 단일 네트워크 주소입니다.

#### IPv4 점분리 십진수

예: 192.0.2.1

#### IPv6 16진 표기

예: 2001:DB8:0:0:0:0:0:0

#### 영숫자 호스트 이름 양식

예: WWW.EXAMPLE.COM

IP 주소를 입력하면 주소 형식에 대해서만 유효성 검증이 수행됩니다. IP 주소 자체는 유효성이 검증되지 않습니다.

추가 정보는 [자동 정의된 클러스터 송신자 채널에 대한 작업](#) 을 참조하십시오.

## LONGRTY(긴 재시도 횟수)

이 속성은 채널이 세션을 해당 파트너에 할당하는 최대 시도 횟수를 지정합니다.

**long retry count** 속성은 0 - 999 999 999로 설정할 수 있습니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- 서버
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

초기 할당 시도에 실패하면 짧은 재시도 횟수 수가 감소되고 채널이 남은 횟수만큼 재시도합니다. 여전히 실패하면 각 시도 간에 긴 재시도 간격 간격을 사용하여 긴 재시도 횟수 횟수만큼 재시도합니다. 그대로 성공하지 못하면 채널이 닫힙니다. 채널은 명령으로 재시작되어야 합니다. 채널 시작기에 의해 자동으로 시작되지 않습니다.

**z/OS** z/OS에서 최대 채널 수(MAXCHL)가 초과된 경우 채널을 재시도할 수 없습니다.

**Multi** 멀티플랫폼에서 재시도하려면 채널 시작기가 실행 중이어야 합니다. 채널 시작기는 채널이 사용 중인 전송 큐의 정의에 지정된 이니시에이션 큐를 모니터하고 있어야 합니다.

채널이 재시도 중인 동안 채널 시작기 (z/OS의 경우) 또는 채널 (멀티플랫폼의 경우) 이 중지되는 경우, 채널 시작기 또는 채널이 재시작되거나 메시지가 송신자 채널에 성공적으로 넣어질 때 짧은 재시도 수 및 긴 재시도 수가 재설정됩니다. 그러나 채널 시작기 (z/OS 에서) 가 또는 큐 관리자 (멀티플랫폼의 경우) 가 종료되고 재시작되면 짧은 재시도 수 및 긴 재시도 수가 재설정되지 않습니다. 채널은 큐 관리자의 재시작 또는 메시지 넣기 전에 보류한 재시도 수 값을 유지합니다.

**Multi** 멀티플랫폼에서:

1. 채널이 RETRYING 상태에서 RUNNING 상태로 이동하면 짧은 재시도 수 및 긴 재시도 수는 바로 재설정되지 않습니다. 채널이 RUNNING 상태가 된 후에 첫 번째 메시지가 채널을 통해 정상적으로 이동할 때만(즉, 로컬 채널이 다른 측에 송신된 메시지의 수를 확인할 때만) 재설정됩니다.
2. 짧은 재시도 수 및 긴 재시도 수는 채널이 재시작될 때 재설정됩니다.

## LONGTMR(긴 재시도 간격)

이 속성은 긴 재시도 모드 중에 연결 설정을 재시도하기 전에 채널이 대기하는 개략적 간격(초)입니다.

활성 상태가 될 때까지 채널이 대기해야 하는 경우 재시도 간격이 늘어날 수 있습니다.

채널은 짧은 재시도 간격에서 짧은 재시도 횟수 횟수만큼 시도한 후, 이 긴 간격으로 긴 재시도 횟수 횟수만큼 연결하려고 합니다.

이 속성은 0 - 999,999 범위에서 설정될 수 있습니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- 서버
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

## MQSC 키워드의 채널 속성 (M)

문자 *M*으로 시작하는 MQSC 키워드에 대한 채널 속성의 알파벳순 목록입니다.

### MAXINST(최대 인스턴스 수)

이 속성은 시작될 수 있는 AMQP 채널 또는 서버 연결 채널의 최대 동시 인스턴스 수를 지정합니다.

#### 서버-연결 채널 연결의 최대 인스턴스

서버 연결 채널의 경우, 이 속성은 시작할 수 있는 서버 연결 채널의 최대 동시 인스턴스 수를 지정합니다.

이 속성은 0 - 999,999,999 범위에서 설정될 수 있습니다. 0 값은 이 채널에서 클라이언트 연결이 허용되지 않음을 표시합니다. 기본값은 999,999,999입니다.

현재 실행 중인 서버 연결 채널의 인스턴스 수 미만이 되도록 값이 감소되는 경우, 실행 중인 채널은 영향을 받지 않습니다. 그러나 충분한 수의 기존 인스턴스가 실행을 정지할 때까지는 새 인스턴스를 시작할 수 없습니다.

#### AMQP 채널 연결의 최대 인스턴스

AMQP 채널의 경우, 이 속성은 시작될 수 있는 AMQP 채널의 최대 동시 인스턴스 수를 지정합니다.

이 속성은 0 - 999,999,999 범위에서 설정될 수 있습니다. 0 값은 이 채널에서 클라이언트 연결이 허용되지 않음을 표시합니다. 기본값은 999,999,999입니다.

클라이언트가 연결을 시도하며 연결된 클라이언트의 수가 MAXINST에 도달한 경우, 채널은 닫기 프레임으로 연결을 닫습니다. 닫기 프레임에는 다음 메시지가 포함되어 있습니다.

```
amqp:resource-limit-exceeded
```

클라이언트가 이미 연결된 ID(즉, 클라이언트 인계 수행)와 연결되면, 연결된 클라이언트의 수가 MAXINST에 도달했는지에 관계없이 인계에 성공합니다.

추가 정보는 [서버 연결 채널 한계](#) 를 참조하십시오.

### MAXINSTC(클라이언트당 최대 인스턴스 수)

이 속성은 단일 클라이언트에서 시작될 수 있는 서버 연결 채널의 최대 동시 인스턴스 수를 지정합니다.

이 속성은 0 - 999,999,999 범위에서 설정될 수 있습니다. 0 값은 이 채널에서 클라이언트 연결이 허용되지 않음을 표시합니다. 기본값은 999,999,999입니다.

현재 개별 클라이언트에서 실행 중인 서버 연결 채널의 인스턴스 수 미만이 되도록 값이 감소되는 경우, 실행 중인 채널은 영향을 받지 않습니다. 그러나 충분한 수의 기존 인스턴스가 실행을 중지할 때까지는 해당 클라이언트의 새 인스턴스를 시작할 수 없습니다.

이 속성은 서버 연결 채널에만 유효합니다.

추가 정보는 [서버 연결 채널 한계](#) 를 참조하십시오.

## MAXMSGL(최대 메시지 길이)

이 속성은 채널에서 전송될 수 있는 메시지의 최대 길이를 지정합니다.

**Multi** 멀티플랫폼에서 0 이상의 값과 큐 관리자의 최대 메시지 길이보다 작거나 같은 값을 지정하십시오. 자세한 정보는 [ALTER QMGR](#)에서 ALTER QMGR 명령의 MAXMSGL 매개변수를 참조하십시오.

**z/OS** IBM MQ for z/OS에서는 값이 0보다 크거나 같고 104 857 600바이트(즉, 100MB)보다 작거나 같아야 합니다.

IBM MQ 시스템의 다양한 구현이 서로 다른 플랫폼에서 존재하므로, 메시지 처리에 사용 가능한 크기는 일부 애플리케이션에서 제한될 수 있습니다. 이 수는 시스템이 압박을 받지 않으면서 처리할 수 있는 크기를 반영해야 합니다. 채널이 시작될 때 채널의 각 측에서 두 숫자 중 낮은 쪽을 가져옵니다.

**참고:** 채널에 대해 최대 메시지 크기 0을 사용할 수 있으며, 이는 크기가 로컬 큐 관리자 최대값으로 설정됨을 의미합니다.

메시지에 디지털 서명 및 키를 추가함으로써, [Advanced Message Security](#)는 메시지의 길이를 늘립니다.

이 속성은 모든 채널 유형에 대해 유효합니다.

## MCANAME(메시지 채널 에이전트 이름)

이 속성은 예약되어 있습니다. 지정된 경우 공백으로만 설정해야 하며 최대 길이는 20자입니다.

## MCTYPE (메시지 채널 에이전트 유형)

이 속성은 메시지 채널 에이전트를 프로세스 또는 스레드로 지정할 수 있습니다.

프로세스로 실행될 경우의 장점은 다음과 같습니다.

- 더 큰 무결성을 제공하는 각 채널의 분리
- 각 채널에 특정한 작업 권한
- 작업 스케줄링에 대한 제어

스레드의 장점에는 다음이 포함됩니다.

- 저장 공간 사용의 상당한 감소
- 명령행 입력을 통한 보다 손쉬운 구성
- 더 빠른 실행 - 운영 체제에게 프로세스를 시작하도록 지시하는 것보다 스레드를 시작하는 게 더 빠릅니다.

**참고:** 송신자, 서버 및 요청자의 채널 유형의 경우, 기본값은 프로세스입니다. 클러스터-송신자 및 클러스터-수신자의 채널 유형의 경우, 기본값은 스레드입니다. 이 기본값은 설치 중에 변경될 수 있습니다.

채널 정의에서 프로세스를 지정하는 경우에는 RUNMQCHL 프로세스가 시작됩니다. thread를 지정하는 경우, MCA는 AMQRMPPA 프로세스 또는 RUNMQCHI 프로세스 (**MQNOREMPOOL** 가 지정된 경우)의 스레드에서 실행됩니다. 인바운드 할당을 수신하는 시스템에서 **RUNQLSR**를 사용하는 경우 MCA가 스레드로 실행됩니다.

**inetd**를 사용하는 경우 이는 프로세스로서 실행됩니다.

**z/OS** IBM MQ for z/OS에서, 이 속성은 클러스터-수신자의 채널 유형인 채널에 대해서만 지원됩니다.

**Multi** 다른 플랫폼에서 이 속성은 다음 채널 유형에 유효합니다.



- 송신자
- 서버
- 요청자
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

### **MCAUSER(메시지 채널 에이전트 사용자 ID)**

이 속성은 IBM MQ 자원에 액세스하기 위한 권한 부여를 위해 MCA가 사용하는 사용자 ID(문자열)입니다.

**참고:** 채널을 실행할 사용자 ID를 제공하는 대체 방법은 채널 인증 레코드를 사용하는 것입니다. 채널 인증 레코드를 사용하면 여러 신임 정보를 사용하는 동안 여러 연결에서 동일한 채널을 사용할 수 있습니다. 채널의 두 MCAUSER가 설정되어 있고 채널 인증 레코드가 동일한 채널에 적용하는 데 사용되는 경우, 채널 인증 레코드가 우선합니다. 채널 정의의 MCAUSER는 채널 인증 레코드가 USERSRC(CHANNEL)를 사용하는 경우에만 사용됩니다.

이 권한 부여에는 수신자 또는 요청자 채널의 목적지 큐에 메시지 넣기가 포함됩니다(PUT 권한이 DEF인 경우).

IBM MQ for Windows에서 사용자 ID는 user@domain 형식을 사용하여 도메인에서 규정될 수 있습니다. 여기서 domain은(는) 로컬 시스템의 Windows 시스템 도메인 또는 신뢰할 수 있는 도메인이어야 합니다.

이 속성이 공백이면 MCA는 기본 사용자 ID를 사용합니다. 자세한 정보는 [채널 정의](#)를 참조하십시오.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 수신자
- 요청자
- 서버 연결
- 클러스터 수신자

### **MODENAME(LU 6.2 모드 이름)**

이 속성은 LU 6.2 연결에 사용하기 위한 것입니다. 통신 세션 할당이 수행될 때 연결의 세션 특성에 대한 추가 정의를 제공합니다.

SNA 통신에 대한 부가 정보를 사용 중일 때 모드 이름은 CPI-C 통신 부가 오브젝트 또는 APPC 부가 정보에 정의되며, 이 속성은 공백으로 남겨 두어야 합니다. 그렇지 않으면, 이는 SNA 모드 이름으로 설정되어야 합니다.

이름은 1에서 8자 길이의 영숫자 문자여야 합니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해서만 유효합니다.

- 송신자
- 서버
- 요청자
- 클라이언트 연결
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

### **MONCHL(모니터링)**

이 속성은 온라인 모니터링 데이터의 콜렉션을 제어합니다.

가능한 값은 다음과 같습니다.

#### **QMGR**

온라인 모니터링 데이터 콜렉션은 큐 관리자 오브젝트에 있는 MONCHL 속성의 설정에서 상속됩니다. 이 값이 기본값입니다.

**OFF**

이 채널에 대한 온라인 모니터링 데이터 콜렉션이 사용 불가능합니다.

**LOW**

성능에 최소 영향을 미치는 데이터 콜렉션의 하위 비율. 그러나 표시된 모니터링 결과는 최신이 아닐 수도 있습니다.

**MEDIUM**

시스템 성능에 제한된 영향을 미치는 데이터 콜렉션의 중간 비율.

**HIGH**

성능에 영향을 미칠 가능성이 있는 데이터 콜렉션의 상위 비율. 그러나 표시된 모니터링 결과는 최신 결과입니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- 서버
- 수신자
- 요청자
- 서버 연결
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

모니터링 데이터에 대한 자세한 정보는 [큐 및 채널 모니터링 데이터 표시](#)를 참조하십시오.

**MRDATA(메시지 재시도 엑시트 사용자 데이터)**

이 속성은 호출될 때 채널 메시지 재시도 엑시트에 전달되는 데이터를 지정합니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 수신자
- 요청자
- 클러스터 수신자

**MREXIT(메시지 재시도 엑시트 이름)**

이 속성은 메시지 재시도 사용자 엑시트가 실행할 사용자 엑시트 프로그램의 이름을 지정합니다.

메시지-재시도 엑시트 프로그램이 적용될 수 없으면 공백으로 두십시오.

111 페이지의 『RCVEXIT(수신 엑시트 이름)』의 경우처럼 이름의 형식 및 최대 길이는 플랫폼마다 다릅니다. 그러나 하나의 메시지 재시도 엑시트만 지정할 수 있습니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 수신자
- 요청자
- 클러스터 수신자

**MRRTY(메시지 재시도 횟수)**

이 속성은 채널이 메시지의 재전달을 시도하는 횟수를 지정합니다.

이 속성은 메시지 재시도 엑시트 이름이 공백일 경우에만 MCA의 조치를 제어합니다. 엑시트 이름이 공백이 아니면 MRRTY의 값이 엑시트에 전달되지만, 수행되는 시도 횟수(있는 경우)는 이 속성이 아닌 엑시트에 의해 제어됩니다.

값은 0 - 999 999 999 범위에 있어야 합니다. 0 값은 추가적인 시도가 수행되지 않음을 의미합니다. 기본값은 10입니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 수신자
- 요청자
- 클러스터 수신자

### **MRTMR(메시지 재시도 간격)**

이 속성은 채널이 MQPUT 조작을 재시도하기 전에 경과해야 하는 최소 시간 간격 (밀리초) 을 지정합니다.

이 속성은 메시지 재시도 엑시트 이름이 공백일 경우에만 MCA의 조치를 제어합니다. 엑시트 이름이 공백이 아니면 엑시트가 사용할 수 있도록 MRTMR 값이 엑시트에 전달되지만, 재시도 간격은 이 속성이 아닌 엑시트에 의해 제어됩니다.

값은 0 - 999 999 999 범위에 있어야 합니다. 0 값은 가급적 빠르게 재시도가 수행됨을 의미합니다(MRRTY 값이 0보다 큰 경우). 기본값은 1000입니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 수신자
- 요청자
- 클러스터 수신자

### **MSGDATA(메시지 엑시트 사용자 데이터)**

이 속성은 채널 메시지 엑시트에 전달되는 사용자 데이터를 지정합니다.

일련의 메시지 엑시트를 실행할 수 있습니다. 사용자 데이터 길이의 제한과 두 개 이상의 엑시트에 대해 MSGDATA를 지정하는 방법의 예제는 RCVDATA에 대해 표시된 대로입니다. [110 페이지의 『RCVDATA\(수신 엑시트 사용자 데이터\)』](#)의 내용을 참조하십시오.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- 서버
- 수신자
- 요청자
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

### **MSGEXIT(메시지 엑시트 이름)**

이 속성은 채널 메시지 엑시트가 실행할 사용자 엑시트 프로그램의 이름을 지정합니다.

이 속성은 연속해서 실행될 프로그램의 이름의 목록일 수 있습니다. 채널 메시지 엑시트가 유효하지 않으면 공백으로 두십시오.

[111 페이지의 『RCVEXIT\(수신 엑시트 이름\)』](#)의 경우처럼 이 속성의 형식 및 최대 길이는 플랫폼에 따라 달라집니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- 서버
- 수신자
- 요청자
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

## MQSC 키워드 (N-R) 의 채널 속성

문자 N - R로 시작하는 MQSC 키워드에 대한 채널 속성의 알파벳순 목록입니다.

### NETPRTY(네트워크-연결 우선순위)

NETPRTY 채널 속성은 CLUSRCVR 채널의 우선순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 여기서 0은 최하위 우선순위이고 9는 최상위 우선순위입니다.

NETPRTY 속성을 사용하여 하나의 네트워크를 기본 네트워크로 지정하고, 다른 네트워크를 백업 네트워크로 지정합니다. 순위가 동등한 채널 세트가 제공되면, 다중 경로가 사용 가능할 때 클러스터링이 최상위 우선순위의 경로를 선택합니다.

NETPRTY 채널 속성 사용의 일반적인 예제는 비용 또는 속도가 다르고 동일한 목적지를 연결하는 네트워크 간에 구별하는 것입니다.

**참고:** 대상 큐 관리자의 클러스터-수신자 채널에서 이 속성을 지정하십시오. 일치하는 클러스터-송신자 채널에서 지정하는 밸런싱은 무시될 가능성이 높습니다. [클러스터 채널](#)을 참조하십시오.

### NPMSPEED(비지속적 메시지 속도)

이 속성은 비지속 메시지가 송신되는 속도를 지정합니다.

가능한 값은 다음과 같습니다.

#### NORMAL


채널의 비지속 메시지가 트랜잭션 내에서 전송됩니다.

#### FAST

채널의 비지속 메시지가 트랜잭션 내에서 전송되지 않습니다.

기본값은 FAST입니다. 이 경우 비지속 메시지를 훨씬 빠르게 검색할 수 있다는 장점이 있습니다. 단점은 트랜잭션의 일부가 아니므로 메시지 전송 중에 채널이 중지하거나 전송이 실패하는 경우에 메시지가 유실될 수 있다는 점입니다. [메시지 안정성](#)을 참조하십시오.

#### 참고:

-  IBM MQ for z/OS 에 대한 활성 복구 로그가 예상보다 자주 전환 및 아카이브되는 경우 채널을 통해 전송되는 메시지가 비지속적이면 채널의 송신 및 수신 측 모두에서 NPMSPEED (FAST) 를 설정하여 SYSTEM.CHANNEL.SYNCQ 업데이트.
- SYSTEM.CHANNEL.SYNCQ에 대한 업데이트와 관련하여 높은 CPU 사용률이 보이는 경우, NPMSPEED(FAST) 설정은 CPU 사용량을 현저하게 줄일 수 있습니다.


이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.


- 송신자
- 서버
- 수신자
- 요청자
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

### PASSWORD(비밀번호)

이 속성은 원격 MCA와의 보안 LU 6.2 세션을 시작하려고 시도할 때 MCA가 사용할 수 있는 비밀번호를 지정합니다.

첫 10자만 사용되지만, 최대 12자까지 비밀번호를 지정할 수 있습니다.

 IBM MQ for z/OS에서, 이 속성은 클라이언트 연결 채널에만 유효합니다.

 다른 플랫폼에서 이 속성은 다음 채널 유형에 유효합니다.

- 송신자
- 서버
- 요청자
- 클라이언트 연결
- 클러스터 송신자

## PORT(포트 번호)

AMQP 클라이언트에 연결하기 위해 사용되는 포트 번호를 지정합니다.

AMQP 1.0 연결의 기본 포트는 5672입니다. 이미 5672 포트를 사용 중이면 다른 포트를 지정할 수 있습니다.

## PUTAUT(PUT 권한)

이 속성은 MCA가 수행하는 보안 처리의 유형을 지정합니다.

이 속성을 사용하면 다음을 실행할 때 MCA에 의해 수행되는 보안 처리의 유형을 선택할 수 있습니다.

- 목적지 큐에 대한 MQPUT 명령(메시지 채널의 경우) 또는
- MQI 호출(MQI 채널의 경우).

**z/OS** z/OS에서 검사한 사용자 ID 및 검사한 사용자 ID 수는 MQADMIN RACF® 클래스 hlq.RESLEVEL 프로파일의 설정에 따라 달라집니다. 채널 시작기의 사용자 ID가 hlq.RESLEVEL에 대해 갖는 액세스 레벨에 따라 0, 1 또는 2개의 사용자 ID가 확인됩니다. 확인되는 사용자 ID의 수를 확인하려면 RESLEVEL 및 채널 시작기 연결을 참조하십시오. 선택되는 사용자 ID에 대한 자세한 정보는 채널 시작기에 사용되는 사용자 ID를 참조하십시오.

다음 중 하나를 선택할 수 있습니다.

**기본 권한(DEF)**이라고도 하는 프로세스 보안  
디폴트 사용자 ID가 사용됩니다.

**Multi** 멀티플랫폼에서 큐에 대한 열기 권한을 검사하는 데 사용되는 사용자 ID는 메시지 채널의 수신측에서 MCA를 실행하는 프로세스 또는 사용자의 사용자 ID입니다.

**z/OS** z/OS에서는 확인되는 사용자 ID의 수에 따라 네트워크에서 수신된 사용자 ID 및 MCAUSER에서 도출된 사용자 ID를 모두 사용할 수 있습니다.

큐는 이 사용자 ID 및 열기 옵션 MQOO\_SET\_ALL\_CONTEXT로 열립니다.

## 컨텍스트 보안(CTX)

메시지와 연관된 컨텍스트 정보의 사용자 ID는 대체 사용자 ID로서 사용됩니다.

메시지 설명자의 *UserIdentifier*이(가) 오브젝트 설명자의 *AlternateUserId* 필드로 이동합니다. 큐는 열기 옵션 MQOO\_SET\_ALL\_CONTEXT 및 MQOO\_ALTERNATE\_USER\_AUTHORITY로 열립니다.

**Multi** 멀티플랫폼에서 MQOO\_SET\_ALL\_CONTEXT 및 MQOO\_ALTERNATE\_USER\_AUTHORITY의 큐에 대한 열기 권한을 검사하는 데 사용되는 사용자 ID는 메시지 채널의 수신측에서 MCA를 실행하는 프로세스 또는 사용자의 사용자 ID입니다. MQOO\_OUTPUT의 큐에서 열기 권한을 확인하는 데 사용되는 사용자 ID는 메시지 디스크립터의 *UserIdentifier*입니다.

**z/OS** z/OS에서는 확인되는 사용자 ID의 수에 따라 메시지 디스크립터의 컨텍스트 정보의 사용자 ID는 물론 네트워크에서 수신된 사용자 ID 및 MCAUSER에서 도출된 사용자 ID를 사용할 수 있습니다.

컨텍스트 보안(CTX)은 서버-연결 채널에서 지원되지 않습니다.

**z/OS** **메시지 채널 에이전트 보안만(ONLYMCA)**

MCAUSER에서 도출된 사용자 ID가 사용됩니다.

큐는 열기 옵션 MQOO\_SET\_ALL\_CONTEXT로 열립니다.

이 값은 z/OS에만 적용됩니다.

## **z/OS** 대체 메시지 채널 에이전트 보안(ALTMCA)

메시지 설명자에 있는 컨텍스트 정보(*UserIdentifier* 필드)의 사용자 ID와 검사할 사용자 ID수에 따라 MCAUSER에서 파생된 사용자 ID도 사용할 수 있습니다.

이 값은 z/OS에만 적용됩니다.

컨텍스트 필드 및 열기 옵션에 대한 추가적인 세부사항은 [컨텍스트 정보 제어](#)에서 찾을 수 있습니다.

보안에 대한 자세한 정보는 다음에서 찾을 수 있습니다.

- 보안
- **ALW** AIX, Linux, and Windows에서 보안 설정
- **IBM i** IBM i에서 보안 설정
- **z/OS** z/OS에서 보안 설정

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 수신자
- 요청자
- **z/OS** 서버 연결(z/OS 전용)
- 클러스터 수신자

## **QMNAME(큐 관리자 이름)**

이 속성은 IBM MQ MQI client 애플리케이션이 연결을 요청할 수 있는 큐 관리자 또는 큐 관리자 그룹의 이름을 지정합니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 클라이언트 연결

## **QSGDISP(처리)**

**z/OS**

이 속성은 큐 공유 그룹에서 채널 속성 지정을 지정합니다. z/OS에서만 유효합니다.

값은 다음과 같습니다.

### **QMGR**

채널은 명령을 실행하는 큐 관리자의 페이지 세트에서 정의됩니다. 이 값은 기본값입니다.

### **GROUP**

채널이 공유 저장소에 정의되어 있습니다. 이 값은 공유 큐 관리자 환경이 있는 경우에만 허용됩니다.

QSGDISP(GROUP)을 사용하여 채널을 정의하면 DEFINE CHANNEL(name) NOREPLACE QSGDISP(COPY) 명령이 자동으로 생성되고 모든 활성 큐 관리자에게 전송되어 페이지 세트 0에서 로컬 사본을 작성하도록 합니다. 활성 상태가 아니거나 나중에 큐 공유 그룹에 조인하는 큐 관리자의 경우 큐 관리자가 시작될 때 이 명령이 생성됩니다.

### **COPY**

채널은 명령을 실행하는 큐 관리자의 페이지 세트에서 정의되며, 동일한 이름의 QSGDISP(GROUP) 채널에서 정의를 복사합니다. 이 값은 공유 큐 관리자 환경이 있는 경우에만 허용됩니다.

이 속성은 모든 채널 유형에 대해 유효합니다.

## **RCVDATA(수신 엑시트 사용자 데이터)**

이 속성은 수신 엑시트에 전달되는 사용자 데이터를 지정합니다.

일련의 수신 엑시트를 실행할 수 있습니다. 일련의 엑시트에 대한 사용자 데이터의 문자열은 쉼표, 공백 또는 둘 모두로 분리되어야 합니다. 예를 들면, 다음과 같습니다.

```
RCVDATA(exit1_data exit2_data)
MSGDATA(exit1_data,exit2_data)
SENDDATA(exit1_data, exit2_data)
```

**ALW** IBM MQ for UNIX 시스템 및 Windows 시스템에서, 엑시트 이름의 문자열 및 사용자 데이터의 문자열의 길이는 500자로 제한됩니다.

**IBM i** IBM MQ for IBM i에서는 최대 10개까지 엑시트 이름을 지정할 수 있으며 각각의 사용자 데이터의 길이는 32자로 제한됩니다.

**z/OS** IBM MQ for z/OS에서는 각각 길이가 32자인 최대 8개 문자열의 사용자 데이터를 지정할 수 있습니다.

이 속성은 모든 채널 유형에 대해 유효합니다.

## RCVEXIT(수신 엑시트 이름)

이 속성은 채널 수신 사용자 엑시트가 실행할 사용자 엑시트 프로그램의 이름을 지정합니다.

이 속성은 연속해서 실행될 프로그램의 이름의 목록일 수 있습니다. 채널 수신 사용자 엑시트가 적용되지 않는 경우에는 공백으로 두십시오.

이 속성의 형식 및 최대 길이는 플랫폼에 따라 다릅니다.

- z/OS** 최대 길이가 128자인 클라이언트 연결 채널의 경우를 제외하면, z/OS에서 이는 로드 모듈 이름, 최대 길이 8자입니다.
- IBM i** IBM i에서는 다음과 같은 양식을 취합니다.

```
libname/progname
```

(CL 명령에서 지정된 경우).

IBM MQ 명령(MQSC)에서 지정된 경우, 양식은 다음과 같습니다.

```
progname libname
```

여기서, *progname*은(는) 처음 10자를 차지하고 *libname*은(는) 두 번째 10자를 차지합니다(필요한 경우 둘 다 오른쪽을 공백으로 채움). 문자열의 최대 길이는 20자입니다.

- Linux** **AIX** AIX and Linux에서는 다음과 같은 양식을 취합니다.

```
libraryname(functionname)
```

문자열의 최대 길이는 40자입니다.

- Windows** Windows에서는 다음과 같은 양식을 취합니다.

```
dllname(functionname)
```

여기서 *dllname*은(는) 접미부 .DLL 없이 지정됩니다. 문자열의 최대 길이는 40자입니다.

**z/OS** z/OS의 클러스터 송신자 채널 자동 정의에서 채널 엑시트 이름은 z/OS 형식으로 변환됩니다. 엑시트 이름이 변환되는 방법을 제어하려는 경우, 채널 자동 정의 엑시트를 작성할 수 있습니다. 자세한 정보는 [채널 자동 정의 엑시트 프로그램](#)을 참조하십시오.

수신, 송신 또는 메시지 엑시트 프로그램 이름의 목록을 지정할 수 있습니다. 이름은 쉼표, 공백 또는 둘 모두로 분리되어야 합니다. 예를 들면, 다음과 같습니다.

```
RCVEXIT(exit1 exit2)
MSGEXIT(exit1,exit2)
SENDEXIT(exit1, exit2)
```

엑시트 이름의 문자열과 특정 유형의 엑시트에 대한 사용자 데이터의 문자열의 총 길이는 500자로 제한됩니다.

- ▶ **IBM i** IBM MQ for IBM i에서 최대 10개의 엑시트 이름을 나열할 수 있습니다.
- ▶ **z/OS** IBM MQ for z/OS에서 최대 8개의 엑시트 이름을 나열할 수 있습니다.

이 속성은 모든 채널 유형에 대해 유효합니다.

## MQSC 키워드에 대한 채널 속성 (S)

문자 S로 시작하는 MQSC 키워드에 대한 채널 속성의 알파벳순 목록입니다.

### SCYDATA(보안 엑시트 사용자 데이터)

이 속성은 보안 엑시트에 전달되는 사용자 데이터를 지정합니다.

최대 길이는 32자입니다.

이 속성은 모든 채널 유형에 대해 유효합니다.

### SCYEXIT(보안 엑시트 이름)

이 속성은 채널 보안 엑시트가 실행할 엑시트 프로그램의 이름을 지정합니다.

채널 보안 엑시트가 시행되지 않는 경우 공백으로 두십시오.

이름의 형식 및 최대 길이는 [RCVEXIT](#)의 경우와 같이 플랫폼에 따라 다릅니다. 그러나 하나의 보안 엑시트만 지정할 수 있습니다.

보안 엑시트에 대한 자세한 정보는 [채널 보안 엑시트 프로그램](#)을 참조하십시오.

이 속성은 모든 채널 유형에 대해 유효합니다.

### SENDDATA(송신 엑시트 사용자 데이터)

이 속성은 송신 엑시트에 전달되는 사용자 데이터를 지정합니다.

일련의 송신 엑시트를 실행할 수 있습니다. 사용자 데이터 길이의 제한 및 둘 이상의 엑시트에 대해 SENDDATA를 지정하는 방법의 예제는 [RCVDATA](#)에 대해 표시된 대로입니다. [RCVDATA](#)를 참조하십시오.

이 속성은 모든 채널 유형에 대해 유효합니다.

### SENDEXIT(송신 엑시트 이름)

이 속성은 채널 송신 엑시트가 실행할 엑시트 프로그램의 이름을 지정합니다.

이 속성은 순서대로 실행될 프로그램의 이름의 목록일 수 있습니다. 채널 송신 엑시트가 적용되지 않으면 공백으로 두십시오.

이 속성의 형식 및 최대 길이는 [RCVEXIT](#)의 경우와 같이 플랫폼에 따라 다릅니다.

이 속성은 모든 채널 유형에 대해 유효합니다.

### SEQWRAP(순서 번호 래핑)

이 속성은 1에서 다시 시작하기 전에 메시지 순서 번호가 도달하는 최상위 숫자를 지정합니다.

이전 메시지에서 아직 사용 중인 동안 재발행되는 숫자를 피하기 위해 숫자의 값은 충분히 높아야 합니다. 채널의 양 측은 채널이 시작될 때 동일한 순서 번호 줄바꿈 값을 가져야 합니다. 그렇지 않으면, 오류가 발생합니다.

값은 0 - 999,999,999 범위에서 설정될 수 있습니다.



이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- 서버
- 수신자
- 요청자
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

### SHORTRTY(짧은 재시도 횟수)

이 속성은 채널이 세션을 해당 파트너에 할당하는 최대 시도 횟수를 지정합니다.

SHORTRTY 속성은 0 - 999 999 999로 설정할 수 있습니다.

채널 내에 여러 IP 주소가 정의되어 있고 다시 연결해야 하는 경우, IBM MQ 는 채널 정의를 평가하고 성공적인 연결이 설정되거나 모든 주소가 시도될 때까지 정의된 순서대로 각 IP 주소에 연결하려고 시도합니다.

이 경우 SHORTRTY는 개별 IP 주소가 아닌 전체 채널이 다시 연결을 시도하는 총 시도 횟수와 관련이 있습니다.

초기 할당 시도에 실패하면 짧은 재시도 횟수가 감소되고 채널은 각 시도 간에 **short retry interval** 속성에 정의된 간격으로 나머지 횟수만큼 재시도합니다. 여전히 실패하면 각 시도 간에 긴 재시도 간격 간격을 사용하여 긴 재시도 횟수 횟수만큼 재시도합니다. 그대로 성공하지 못하면 채널이 닫힙니다.

**z/OS** z/OS에서 최대 채널 수(MAXCHL)가 초과된 경우 채널을 재시도할 수 없습니다.

**Multi** 멀티플랫폼에서 재시도하려면 채널 시작기가 실행 중이어야 합니다. 채널 시작기는 채널이 사용 중인 전송 큐의 정의에 지정된 이니시에이션 큐를 모니터하고 있어야 합니다.

채널 시작기 (z/OS 에서) 가 또는 채널이 재시도 중인 동안 채널 (멀티플랫폼에서) 이 중지되고, 채널 시작기 또는 채널이 재시작되거나 메시지를 송신자 채널에 넣을 때 짧은 재시도 수 및 긴 재시도 수 가 재설정됩니다. 그러나 채널 시작기 (z/OS 에서) 가 또는 큐 관리자 (멀티플랫폼의 경우) 가 종료되고 재시작되면 짧은 재시도 수 및 긴 재시도 수 가 재설정되지 않습니다. 채널은 큐 관리자의 재시작 또는 메시지 넣기 전에 보유한 재시도 수 값을 유지합니다.

**Multi** 멀티플랫폼에서:

1. 채널이 RETRYING 상태에서 RUNNING 상태로 이동하면 짧은 재시도 수 및 긴 재시도 수는 바로 재설정되지 않습니다. 채널이 RUNNING 상태가 된 후에 첫 번째 메시지가 채널을 통해 정상적으로 이동할 때만(즉, 로컬 채널이 다른 측에 송신된 메시지의 수를 확인할 때만) 재설정됩니다.
2. 짧은 재시도 수 및 긴 재시도 수는 채널이 재시작될 때 재설정됩니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- 서버
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

### SHORTTMR(짧은 재시도 간격)

이 속성은 짧은 재시도 모드 중에 연결 설정을 재시도하기 전에 채널이 대기하는 개략적 간격(초)을 지정합니다.

채널이 활성 상태가 되기를 대기해야 할 경우에는 재시도 사이의 간격이 확장될 수도 있습니다.

이 속성은 0 - 999,999 범위에서 설정될 수 있습니다.

채널 내에 여러 IP 주소가 정의되어 있고 다시 연결해야 하는 경우, IBM MQ 는 채널 정의를 평가하고 성공적인 연결이 설정되거나 모든 주소가 시도될 때까지 정의된 순서대로 각 IP 주소에 연결하려고 시도합니다.

이 경우 SHORTTMR은 개별 IP 주소가 아니라 전체 채널이 연결 프로세스를 다시 시작하기 위해 대기하는 시간과 관련됩니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- 서버
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

## SPLPROT(보안 정책 보호)



이 속성은 AMS가 활성화되고 적용 가능한 정책이 있는 경우 서버 대 서버 메시지 채널 에이전트가 메시지 보호를 처리하는 방식을 지정합니다.

이 속성은 다음과 같이 설정할 수 있습니다.

### PASSTHRU

송신자, 서버, 수신자 및 요청자 채널에서

### REMOVE

송신자 및 서버 채널에서

### ASPOLICY

수신자 및 요청자 채널에서

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- 서버
- 수신자
- 요청자

## SSLCAUTH(SSL 클라이언트 인증)

**SSLCAUTH** 속성은 채널이 TLS 클라이언트에서 TLS 인증서를 수신하고 인증해야 하는지 지정합니다.

**SSLCAUTH**은(는) 선택적 속성입니다. 가능한 속성 값은 다음과 같습니다.

### 선택사항

피어 TLS 클라이언트가 인증서를 송신하는 경우, 인증서는 정상으로 처리되지만 인증서가 송신되지 않은 경우 인증이 실패하지 않습니다.

### REQUIRED

TLS 클라이언트가 인증서를 송신하지 않으면 인증이 실패합니다.

기본값은 REQUIRED입니다.

비TLS 채널 정의에서 **SSLCAUTH**의 값을 지정할 수 있습니다. 즉, **SSLCIPH** 속성이 누락되었거나 공백인 채널 정의입니다.

SSLCAUTH에 대한 자세한 정보는 [DEFINE CHANNEL \(MQTT\)](#) 및 [보안](#)을 참조하십시오.

**SSLCAUTH** 속성은 송신자 채널을 제외하고 채널 시작 플로우를 수신할 수 있는 모든 채널 유형에서 유효합니다. 이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 서버
- 수신자
- 요청자
- 서버 연결
- 클러스터 수신자

## SSLCIPH(SSL 암호 스펙)

**SSLCIPH** 속성은 TLS 연결에 대해 별명 또는 단일 이름의 CipherSpec을 지정합니다.

모든 IBM MQ 채널 정의에는 **SSLCIPH** 속성이 포함되어 있습니다. 값은 최대 길이가 32자인 문자열입니다.

**SSLCIPH** 속성은 전송 유형(**TRPTYPE**)이 TCP인 채널에만 유효합니다. **TRPTYPE**이(가) TCP가 아니면 데이터가 무시되고 오류 메시지가 발행되지 않습니다.

참고:

- **SSLCIPH** 속성에는 공백 값이 포함되어 있을 수 있습니다. 즉, TLS를 사용하지 않습니다. 채널의 한쪽 끝에 빈 **SSLCIPH** 속성이 있으면 채널의 다른 쪽 끝에도 빈 **SSLCIPH** 속성이 있어야 합니다.

▶ **Multi** **SecureCommsOnly**가 사용으로 설정된 경우, 일반 텍스트 통신이 지원되지 않고 채널을 시작하는 데 실패합니다.

- 또는 **SSLCIPH**에 공백이 아닌 값이 포함되어 있으면 값은 별명 또는 이름 지정된 CipherSpec이 될 수 있습니다. 채널은 채널의 양 측에서 지원하는 가장 강력한 CipherSpec을 협상합니다.
- 완전 관리형 .NET 클라이언트는 특수 값 \*NEGOTIATE를 지정할 수 있습니다. 이 옵션을 사용하여 채널은 .NET 프레임워크가 지원하는 최신 프로토콜 버전을 선택하고 서버가 지원하는 CipherSpec을 협상할 수 있습니다.

**SSLCIPH** 속성은 전송 유형(**TRPTYPE**)이 TCP인 채널에만 유효합니다. **TRPTYPE**이(가) TCP가 아니면 데이터가 무시되고 오류 메시지가 발행되지 않습니다.

**SSLCIPH**에 대한 자세한 정보는 [DEFINE CHANNEL](#) 및 [CipherSpecs 지정](#)을 참조하십시오.

## SSLPEER(SSL 피어)

**SSLPEER** 속성은 IBM MQ 채널의 다른 쪽 끝에 있는 피어 큐 관리자 또는 클라이언트에서 인증서의 식별 이름 (DN) 을 확인하는 데 사용됩니다.

참고: TLS 주제 식별 이름과 일치하는지 비교하여 채널에 대한 연결을 제안하는 대체 방법에서는 채널 인증 레코드를 사용합니다. 채널 인증 레코드를 사용하면 여러 다른 TLS 주제 식별 이름 패턴을 동일한 채널에 적용할 수 있습니다. 채널의 **SSLPEER** 및 채널 인증 레코드 모두를 사용하여 동일한 채널에 적용하는 경우, 연결하려면 인바운드 인증이 두 패턴 모두와 일치해야 합니다.

피어에서 수신한 DN이 **SSLPEER** 값과 일치하지 않으면 채널이 시작되지 않습니다.

**SSLPEER**은(는) 선택적 속성입니다. 값을 지정하지 않으면 채널이 시작될 때 피어 DN이 확인되지 않습니다.

**SSLPEER** 속성의 최대 길이는 플랫폼에 따라 다릅니다.

- ▶ **z/OS** z/OS에서 속성의 최대 길이는 256바이트입니다.
- ▶ **Multi** 다른 모든 플랫폼에서는 1024바이트입니다.

채널 인증 레코드는 **SSLPEER** 사용 시 더 뛰어난 유연성을 제공하고 모든 플랫폼에서 최대 1024바이트의 길이를 지원합니다.

**SSLPEER** 속성 값의 검사도 플랫폼에 따라 다릅니다.

- ▶ **z/OS** z/OS의 경우, 사용되는 속성 값이 확인되지 않습니다. 올바른지 않은 값을 입력하면 채널이 시작되지 않으며, 채널 양단의 오류 로그에 오류 메시지가 기록됩니다. 채널 SSL 오류 이벤트는 채널 양단에서도 생성됩니다.
- ▶ **Multi** **SSLPEER**를 지원하는 멀티플랫폼에서 문자열이 처음 입력될 때 문자열의 유효성을 검사합니다.

**SSLCIPH** 속성이 누락되거나 공백인 비TLS 채널 정의에서 **SSLPEER**의 값을 지정할 수 있습니다. 이를 사용하면 TLS 매개변수를 지우고 나중에 재입력할 필요 없이 디버깅을 위해 TLS를 임시로 사용 안할 수 있습니다.

**SSLPEER** 속성은 모든 채널 유형에 유효합니다.

SSLPEER사용에 대한 자세한 정보는 [SET CHLAUTH](#), [보안및 채널 인증 레코드를 참조하십시오](#).

## STATCHL(채널 통계)

이 속성은 채널에 대한 통계 데이터의 콜렉션을 제어합니다.

가능한 값은 다음과 같습니다.

### QMGR

이 채널의 통계 데이터 콜렉션은 큐 관리자 속성 STATCHL의 설정에 따라 다릅니다. 이 값이 기본값입니다.

### OFF

이 채널의 통계 데이터 콜렉션은 사용 불가능합니다.

### LOW

이 채널의 통계 데이터 콜렉션은 낮은 비율의 데이터 콜렉션으로 사용 가능합니다.


### MEDIUM

이 채널의 통계 데이터 콜렉션은 중간 비율의 데이터 콜렉션으로 사용 가능합니다.

### HIGH

이 채널의 통계 데이터 콜렉션은 높은 비율의 데이터 콜렉션으로 사용 가능합니다.

채널 통계에 대한 정보는 [모니터링 참조](#)를 참조하십시오.

 z/OS 시스템에서 이 매개변수를 활성화하면 선택한 값에 관계없이 통계 데이터 수집이 활성화됩니다. LOW, MEDIUM 또는 HIGH를 지정해도 결과에는 차이가 없습니다. 채널 회계 레코드를 수집하려면 이 매개변수를 사용해야 합니다.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- 서버
- 수신자
- 요청자
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

## MQSC 키워드의 채널 속성 (T-Z)

문자 T - Z로 시작하는 MQSC 키워드에 대한 채널 속성의 알파벳순 목록입니다.

### TPNAME(LU 6.2 트랜잭션 프로그램 이름)

이 속성은 LU 6.2 연결에 사용하기 위한 것입니다. 이는 링크의 먼 쪽에서 실행되는 트랜잭션 프로그램(MCA)의 이름 또는 일반 이름입니다.

SNA 통신에 대한 부가 정보를 사용 중일 때 트랜잭션 프로그램 이름은 CPI-C 통신 부가 오브젝트 또는 APPC 부가 정보에 정의되며 이 속성은 공백으로 두어야 합니다. 그렇지 않으면, 이 이름을 송신자 채널 및 요청자 채널에서 요구합니다.

이름의 길이는 64자까지 가능합니다.

CONNNAME에 부가 오브젝트 이름이 포함되지 않는 한(이 경우 이를 공백으로 두어야 함) 이름은 SNA 트랜잭션 프로그램 이름으로 설정되어야 합니다. 실제 이름은 CPI-C 통신 부가 오브젝트나 APPC 부가 정보 데이터 세트에서 대신 확보합니다.

이 정보는 서로 다른 플랫폼에서 서로 다른 방법으로 설정됩니다. 사용자 플랫폼에 대한 통신 설정에 대한 자세한 정보는 [분산 큐잉 구성](#)을 참조하십시오.

이 속성은 다음 채널 유형에 대해 유효합니다.

- 송신자
- 서버

- 요청자
- 클라이언트 연결
- 클러스터 송신자
- 클러스터 수신자

## TPROOT(토픽 루트)

이 속성은 AMQP 채널의 토픽 루트를 지정합니다.

TPROOT 속성을 사용하여 AMQP 채널의 토픽 루트를 지정할 수 있습니다. 이 속성을 사용하면 MQ Light 애플리케이션이 큐 관리자에 배치될 때 기타 애플리케이션이 사용 중인 토픽 트리의 영역과의 양방향 메시지를 공개하거나 구독하지 않도록 보장합니다.

TPROOT의 기본값은 SYSTEM.BASE.TOPIC입니다. 이 값으로 공개 또는 구독에 AMQP 클라이언트가 사용하는 토픽 문자열에는 접두부가 없으며, 클라이언트는 기타 MQ 발행/구독 애플리케이션과 메시지를 교환할 수 있습니다. AMQP 클라이언트가 토픽 접두부 하에서 공개하고 구독하도록 하려면, 우선 원하는 접두부로 설정된 토픽 문자열로 MQ 토픽 오브젝트를 작성한 후에 AMQP 채널 TPROOT 속성의 값을 작성된 MQ 토픽 오브젝트의 이름으로 변경하십시오. 다음 예제는 AMQP 채널 MYAMQP에 대해 APPGROUP1.BASE.TOPIC으로 설정되는 토픽 루트를 표시합니다.

```
DEFINE CHANNEL(MYAMQP) CHLTYPE(AMQP) TPROOT(APPGROUP1.BASE.TOPIC) PORT(5673)
```

**참고:** TPROOT 속성 값 또는 이의 기반이 되는 토픽 문자열이 변경된 경우, 기존 AMQP 토픽 및 해당 메시지가 고아가 될 수 있습니다.

## TRPTYPE(전송 유형)

이 속성은 사용되는 전송 유형을 지정합니다.

가능한 값은 다음과 같습니다.

표 58. 전송 유형 옵션	
값	전송 유형
LU62	LU 6.2
TCP	TCP/IP
NETBIOS	NetBIOS <a href="#">117 페이지의 『1』</a>
SPX	SPX <a href="#">117 페이지의 『1』</a>

**참고:**

1. Windows에서 사용할 용도입니다. Windows에서 사용할 클라이언트 연결 채널을 정의하기 위해 z/OS에서도 사용할 수 있습니다.

이 속성은 모든 채널 유형에 유효하지만 응답 메시지 채널 에이전트에서는 무시됩니다.

## USECLTID(클라이언트 ID 사용)

클라이언트 ID가 AMQP 채널에서 연결에 사용되는지 여부를 지정하십시오. Yes 또는 No(으)로 설정하십시오.

## USEDLQ(데드 레터 큐 사용)

이 속성은 채널이 메시지를 전달할 수 없는 경우에 데드-레터 큐(또는 미배달 메시지 큐)가 사용되는지 여부를 판별합니다.

가능한 값은 다음과 같습니다.

## NO

채널이 전달할 수 없는 메시지는 실패로 처리됩니다. NPMSPEED의 설정에 따라 채널이 이러한 메시지를 제거하거나 채널이 종료됩니다.

## YES(기본값)

큐 관리자 DEADQ 속성이 데드 레터의 이름을 제공하는 경우, 이를 사용합니다. 그렇지 않으면, 작동은 NO의 경우와 같습니다.

## USERID(사용자 ID)

이 속성은 원격 MCA와의 보안 SNA 세션을 시작하려고 시도할 때 MCA에서 사용하는 사용자 ID를 지정합니다.

20자의 태스크 사용자 ID를 지정할 수 있습니다.

수신 쪽에서는, 암호가 암호화 형식으로 저장되어 있고 LU 6.2 소프트웨어가 다른 암호화 메소드를 사용하는 경우, 채널 시작 시도가 올바르게 않은 보안에 관한 자세한 내용과 함께 실패합니다. 다음 중 하나로 수신 SNA 구성을 수정하여 이러한 실패를 피할 수 있습니다.

- 암호 대체를 사용하지 않거나
- 보안 사용자 ID 및 암호를 정의

**z/OS** IBM MQ for z/OS에서, 이 속성은 클라이언트 연결 채널에만 유효합니다.

**Multi** 다른 플랫폼에서 이 속성은 다음 채널 유형에 유효합니다.

- 송신자
- 서버
- 요청자
- 클라이언트 연결
- 클러스터 송신자

## XMITQ(전송 큐 이름)

이 속성은 메시지가 검색되는 전송 큐의 이름을 지정합니다.

채널의 원격 측의 큐 관리자에 대응되는 이 송신자 또는 수신자 채널과 연관되는 전송 큐의 이름을 제공하십시오. 원격 측의 큐 관리자와 동일한 이름을 전송 큐에 제공할 수 있습니다.

이 속성은 송신자 또는 서버 유형의 채널에 필요하며 다른 채널 유형에는 유효하지 않습니다.

## IBM MQ 클러스터 명령 및 속성

클러스터를 새로 고치거나 재설정하거나 클러스터 큐 관리자를 표시, 재개 또는 일시중단하는 데 사용할 수 있는 MQSC 및 PCF 클러스터 명령이 있습니다. 또한 채널, 큐 및 큐 관리자를 정의하는 MQSC 및 PCF 명령에는 클러스터에 적용되는 속성이 있습니다. 이러한 속성 중 일부는 클러스터 워크로드 관리 알고리즘에서 사용됩니다.

### MQSC 명령

MQSC 명령은 시스템 관리자가 명령 콘솔에서 입력하는 대로 표시됩니다. 이 방식으로 명령을 실행할 필요가 없음을 기억하십시오. 플랫폼에 따라 다수의 기타 방법이 있습니다. 예를 들어, 다음과 같습니다.

- **IBM i** IBM MQ for IBM i에서는 **WRKMQM**의 옵션 26에서 대화식으로 MQSC 명령을 실행합니다. 또한 CL 명령을 사용하거나 파일에 MQSC 명령을 저장하고 **STRMQMMQSC** CL 명령을 사용할 수도 있습니다.
- **z/OS** z/OS에서는 **CSQUTIL** 유틸리티, 조작 및 제어판 또는 z/OS 콘솔의 COMMAND 기능을 사용할 수 있습니다.
- 기타 모든 플랫폼에서는 파일에 명령을 저장하고 **runmqsc**를 사용할 수 있습니다.

MQSC 명령에서 CLUSTER 속성을 사용하여 지정되는 클러스터 이름의 길이는 최대 48자입니다.

CLUSNL 속성을 사용하여 지정되는 클러스터 이름 목록은 최대 256개의 이름을 포함할 수 있습니다. 클러스터 이름 목록을 작성하려면 DEFINE NAMELIST 명령을 사용하십시오.

## IBM MQ Explorer

IBM MQ Explorer GUI는 IBM WebSphere MQ for z/OS 6.0 이상에서 저장소 큐 관리자로 클러스터를 관리할 수 있습니다. 사용자는 별도의 시스템에서 추가 저장소를 지정할 필요가 없습니다. IBM MQ for z/OS의 이전 버전의 경우, IBM MQ Explorer는 저장소 큐 관리자로 클러스터를 관리할 수 없습니다. 따라서 IBM MQ Explorer가 관리할 수 있는 시스템에서 추가 저장소를 지정해야 합니다.

IBM MQ for Windows 및 IBM MQ for Linux에서는 IBM MQ Explorer를 사용하여 클러스터 관련 작업을 수행할 수도 있습니다. 독립형 IBM MQ Explorer 클라이언트를 사용할 수도 있습니다.

IBM MQ Explorer를 사용하여 클러스터 큐를 볼 수 있으며 클러스터 송신자 및 클러스터 수신자 채널의 상태에 대해 조회할 수 있습니다. IBM MQ Explorer에는 두 개의 마법사가 포함되며, 이를 사용하여 다음 태스크에 대한 안내를 받을 수 있습니다.

- 클러스터 작성
- 독립 큐 관리자를 클러스터에 조인

## 특히 클러스터 관련 작업을 위한 MQSC 명령과 동등한 PCF

MQSC 명령어	동등한 PCF 명령
DISPLAY CLUSQMGR	MQCMD_INQUIRE_CLUSTER_Q_MGR
REFRESH CLUSTER	MQCMD_REFRESH_CLUSTER
RESET CLUSTER	MQCMD_RESET_CLUSTER
RESUME QMGR	MQCMD_RESUME_Q_MGR_CLUSTER
SUSPEND QMGR	MQCMD_SUSPEND_Q_MGR_CLUSTER

### 관련 정보

클러스터링: REFRESH CLUSTER 사용 우수 사례

## 채널 정의 명령에서 사용 가능한 클러스터 속성

채널 정의 명령에서 지정될 수 있는 클러스터 속성입니다.

DEFINE CHANNEL, ALTER CHANNEL 및 DISPLAY CHANNEL 명령에는 클러스터에 필요한 두 개의 특정 CHLTYPE 매개변수(CLUSRCVR 및 CLUSSDR)가 있습니다. 클러스터 수신자 채널을 정의하려면 CHLTYPE(CLUSRCVR)을 지정하여 DEFINE CHANNEL 명령을 사용합니다. 클러스터 수신자 채널 정의의 많은 속성은 수신자 또는 송신자 채널 정의의 속성과 동일합니다. 클러스터 송신자 채널을 정의하려면 CHLTYPE(CLUSSDR)을 지정하여 DEFINE CHANNEL 명령을 사용하며, 송신자 채널을 정의하는 데 사용하는 것과 동일한 다수의 속성을 사용합니다.

클러스터-송신자 채널을 정의할 때 전체 저장소 큐 관리자의 이름을 더 이상 지정하지 않아도 됩니다. 클러스터의 채널에 사용되는 이름 지정 규칙을 알고 있는 경우, +QMNAME+ 구성을 사용하여 CLUSSDR 정의를 작성할 수 있습니다. +QMNAME+ 구성은 z/OS에서 지원되지 않습니다. 연결 이후 IBM MQ는 채널의 이름을 변경하며, +QMNAME+ 대신에 올바른 전체 저장소 큐 관리자 이름을 대체합니다. 결과적으로 채널 이름은 20자로 잘립니다.

이름 지정 규칙에 대한 자세한 정보는 [클러스터 이름 지정 규칙](#)을 참조하십시오.

기술은 채널 이름 지정을 위한 규칙에 큐 관리자의 이름이 포함되는 경우에만 작동됩니다. 예를 들어, 클러스터 수신자 채널 CLUSTER1.QM1.ALPHA의 클러스터 CLUSTER1에서 전체 저장소 큐 관리자 QM1을 정의합니다. 다른 모든 큐 관리자는 채널 이름 CLUSTER1.+QMNAME+.ALPHA를 사용하여 이 큐 관리자에 대한 클러스터 송신자 채널을 정의할 수 있습니다.

모든 채널에 동일한 이름 지정 규칙을 사용하는 경우, 한 번에 하나의 +QMNAME+ 정의만 있을 수 있음을 유념하십시오.

DEFINE CHANNEL 및 ALTER CHANNEL 명령의 다음 속성은 클러스터 채널에 특정합니다.

### 클러스터

CLUSTER 속성은 이 채널이 연관된 클러스터의 이름을 지정합니다. 또는 CLUSNL 속성을 사용하십시오.

### CLUSNL

CLUSNL 속성은 클러스터 이름의 이름 목록을 지정합니다.

### NETPRTY

클러스터 수신자에만 해당됩니다.

NETPRTY 속성은 채널의 네트워크 우선순위를 지정합니다. NETPRTY는 워크로드 관리 루틴에 도움이 됩니다. 목적지에 대한 둘 이상의 가능한 라우트가 있는 경우, 워크로드 관리 루틴은 가장 높은 우선순위의 라우트를 선택합니다.

### CLWLPRTY

CLWLPRTY 매개변수는 워크로드 관리를 위해 동일한 목적지에 대한 채널에 우선순위 요인을 적용합니다. 이 매개변수는 클러스터 워크로드 분배를 위해 채널의 우선순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 0이 가장 낮은 우선순위이고 9가 가장 높은 우선순위입니다.

### CLWLRANK

CLWLRANK 매개변수는 워크로드 관리 용도로 채널에 대해 순위 요인을 적용합니다. 이 매개변수는 클러스터 워크로드 분배를 위해 채널의 순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 0이 가장 낮은 순위이고 9가 가장 높은 순위입니다.

### CLWLWGHT

CLWLWGHT 매개변수는 워크로드 관리를 위해 채널에 가중치 요인을 적용합니다. 해당 채널로 송신된 일부 메시지가 제어될 수 있도록 CLWLWGHT는 채널의 가중치를 지정합니다. 클러스터 워크로드 알고리즘은 CLWLWGHT를 사용하여 특정 채널을 통해 추가 메시지를 송신할 수 있도록 목적지 선택을 바이어스합니다. 기본적으로 모든 채널 가중치 속성은 동일한 기본값입니다. 가중치 속성을 사용하여 사용자는 강력한 UNIX 시스템의 채널에 소형 데스크탑 PC의 다른 채널보다 큰 가중치를 할당할 수 있습니다. 보다 큰 가중치는 클러스터 워크로드 알고리즘이 메시지의 목적지로서 PC보다 UNIX 시스템을 보다 자주 선택함을 의미합니다.

### CONNAME

클러스터 수신자 채널 정의에 지정된 CONNAME을 클러스터 전체에서 사용하여 큐 관리자의 네트워크 주소를 식별할 수 있습니다. IBM MQ 클러스터 전체에서 해석되는 CONNAME 매개변수의 값을 선택할 때 주의하십시오. 일반 이름을 사용하지 마십시오. 참고로, 클러스터 수신자 채널에 지정된 값은 대응되는 클러스터 송신자 채널에 지정된 값보다 우선합니다.

DEFINE CHANNEL 명령과 ALTER CHANNEL 명령의 이러한 속성은 DISPLAY CHANNEL 명령에도 적용됩니다.

**참고:** 자동 정의된 클러스터-송신기 채널은 수신 큐 관리자에서 대응하는 클러스터-수신기 채널 정의의 속성을 사용합니다. 수동으로 정의된 클러스터 송신자 채널이 있는 경우에도, 속성은 대응되는 클러스터 수신자 정의의 속성과 일치하도록 자동으로 수정됩니다. 예를 들어, 포트 번호를 지정하는 CLUSSDR를 수동으로 정의하는 동안에는 CONNAME 매개변수에서 포트 번호를 지정하지 않고 CLUSRCVR을 정의할 수 있음을 유념하십시오. 자동 정의된 CLUSSDR이 수동 정의된 값을 대체하는 경우, 포트 번호(CLUSRCVR에서 가져온)는 공백이 됩니다. 기본 포트 번호가 사용되며 채널이 실패합니다.

**참고:** DISPLAY CHANNEL 명령은 자동 정의된 채널을 표시하지 않습니다. 그러나 DISPLAY CLUSQMGR 명령을 사용하여 자동 정의된 클러스터 송신자 채널의 속성을 검사할 수 있습니다.

DISPLAY CHSTATUS 명령을 사용하여 클러스터-송신자 또는 클러스터-수신자 채널의 상태를 표시할 수 있습니다. 이 명령은 수동 정의된 채널과 자동 정의된 채널 모두의 상태를 제공합니다.

동등한 PCF는 MQCMD\_CHANGE\_CHANNEL, MQCMD\_COPY\_CHANNEL, MQCMD\_CREATE\_CHANNEL 및 MQCMD\_INQUIRE\_CHANNEL입니다.

## CLUSRCVR 정의에서 CONNAME 값 생략

일부 상황에서는 CLUSRCVR 정의에서 CONNAME 값을 생략할 수 있습니다. z/OS에서 CONNAME 값을 생략해서는 안 됩니다.



## Multi

멀티플랫폼에서 클러스터-수신기 채널의 TCP/IP 연결 이름 매개변수는 선택사항입니다. 연결 이름을 공백으로 두면, IBM MQ가 기본 포트를 가정하고 시스템의 현재 IP 주소를 사용하여 연결 이름을 생성합니다. 기본 포트 번호를 대체할 수 있지만 시스템의 현재 IP 주소를 계속 사용합니다. 각 연결 이름에 대해 IP 이름을 공백으로 두고 포트 번호를 괄호로 묶어 입력하십시오. 예를 들면, 다음과 같습니다.

(1415)

생성된 **CONNAME**은(는) 항상 점분리 십진수(IPv4) 또는 16진수(IPv6) 양식으로 되어 있으며 영숫자 DNS 호스트 이름 양식이 아닙니다.

이러한 기능은 DHCP(Dynamic Host Configuration Protocol)를 사용하는 시스템이 있는 경우에 유용합니다. CLUSRCVR 채널에서 CONNAME 값을 제공하지 않는 경우, CLUSRCVR 정의를 변경하지 않아도 됩니다. DHCP는 사용자에게 새 IP 주소를 할당합니다.

CLUSRCVR 정의에서 CONNAME에 대해 공백을 지정하는 경우, IBM MQ는 시스템의 IP 주소에서 CONNAME을 생성합니다. 생성된 CONNAME만 저장소에 저장됩니다. 클러스터의 다른 큐 관리자는 CONNAME이 원래 공백이었음을 인식하지 못합니다.

DISPLAY CLUSQMGR 명령을 실행하면 생성된 CONNAME이 나타납니다. 그러나 로컬 큐 관리자에서 DISPLAY CHANNEL 명령을 실행하면 CONNAME이 공백임을 알게 됩니다.

DHCP 때문에 큐 관리자가 중지된 후 다른 IP 주소로 재시작되는 경우, IBM MQ는 CONNAME을 다시 생성하며 이에 따라 저장소를 업데이트합니다.

### 관련 개념

#### 클러스터의 워크로드 밸런싱

클러스터에 같은 큐에 대한 둘 이상의 인스턴스가 포함된 경우 IBM MQ는 메시지를 라우트할 큐 관리자를 선택합니다. 이는 클러스터 워크로드 관리 알고리즘 및 다수의 클러스터 워크로드 특정 속성을 사용하여 사용할 최상의 큐 관리자를 판별합니다.

## z/OS

### Asynchronous behavior of CLUSTER commands on z/OS

The command issuer of a cluster command on z/OS receives confirmation a command has been sent, but not that it has completed successfully.

### 관련 참조

큐 정의 명령에서 사용 가능한 클러스터 속성

큐 정의 명령에서 지정할 수 있는 클러스터 속성입니다.

큐 관리자 정의 명령에서 사용 가능한 클러스터 속성

큐 관리자 정의 명령에서 지정될 수 있는 클러스터 속성.

#### DISPLAY CLUSQMGR

DISPLAY CLUSQMGR 명령을 사용하여 클러스터의 큐 관리자에 대한 클러스터 정보를 표시합니다.

#### REFRESH CLUSTER

큐 관리자에서 REFRESH CLUSTER 명령을 실행하여 로컬로 보유된 모든 클러스터에 대한 정보를 제거합니다.

예외적인 상황을 제외하면, 이 명령을 사용할 필요는 거의 없습니다.

클러스터 재설정: 클러스터에서 큐 관리자 강제 제거

**RESET CLUSTER** 명령을 사용하여 예외적 환경에서 클러스터에서 큐 관리자를 강제로 제거합니다.

#### SUSPEND QMGR, RESUME QMGR 및 클러스터

예를 들어, 이 큐 관리자에서 유지보수를 수행하기 전에 SUSPEND QMGR 및 RESUME QMGR 명령을 사용하여 이 큐 관리자에 대한 인바운드 클러스터 활동을 임시로 줄인 후에 이를 다시 인스턴스화합니다.

131 페이지의 『클러스터 워크로드 밸런싱-채널 속성』

클러스터 워크로드 밸런싱에 사용되는 채널 속성의 알파벳순 목록입니다.

## 큐 정의 명령에서 사용 가능한 클러스터 속성

큐 정의 명령에서 지정할 수 있는 클러스터 속성입니다.

## DEFINE QLOCAL, DEFINE QREMOTE 및 DEFINE QALIAS 명령

DEFINE QLOCAL, DEFINE QREMOTE, DEFINE QALIAS 명령 및 3개의 동등한 ALTER 명령의 클러스터 속성은 다음과 같습니다.

### 클러스터

큐가 속하는 클러스터의 이름을 지정합니다.

### CLUSNL

클러스터 이름의 이름 목록을 지정합니다.

### DEFBIND

애플리케이션이 MQOPEN 호출에서 MQOO\_BIND\_AS\_Q\_DEF를 지정할 때 사용되는 바인딩을 지정합니다. 이 속성의 옵션은 다음과 같습니다.

- 큐가 열릴 때 클러스터 큐의 특정 인스턴스에 큐 핸들을 바인딩하기 위한 DEFBIND(OPEN)을 지정합니다. DEFBIND(OPEN)은 이 속성의 기본값입니다.
- 큐 핸들이 클러스터 큐의 인스턴스에 바인딩되지 않도록 DEFBIND(NOTFIXED)를 지정합니다.
- 메시지 그룹이 모두 동일한 목적지 인스턴스에 할당됨을 애플리케이션이 요청할 수 있도록 DEFBIND(GROUP)을 지정합니다.

동일한 이름의 여러 큐가 큐 관리자 클러스터에서 알려진 경우, 애플리케이션은 워크로드 관리 알고리즘이 메시지당 기반으로 가장 적합한 목적지를 선택할 수 있도록 허용하기 위해(MQOO\_BIND\_NOT\_FIXED) 또는 메시지 '그룹'이 모두 동일한 목적지 인스턴스에 할당되도록 하는 애플리케이션의 요청을 허용하기 위해(MQOO\_BIND\_ON\_GROUP) 이 애플리케이션의 모든 메시지를 단일 인스턴스에 송신하는지 여부(MQOO\_BIND\_ON\_OPEN)를 선택할 수 있습니다. 워크로드 밸런싱이 메시지의 그룹 사이에서 다시 구동됩니다(큐의 MQCLOSE 및 MQOPEN은 필요하지 않음).

큐 정의에서 DEFBIND를 지정할 때 큐는 MQBND\_BIND\_ON\_OPEN, MQBND\_BIND\_NOT\_FIXED 또는 MQBND\_BIND\_ON\_GROUP 속성 중 하나로 정의됩니다. 어느 하나 MQBND\_BIND\_ON\_OPEN 또는 MQBND\_BIND\_ON\_GROUP 클러스터가 있는 그룹을 사용할 때 지정해야 합니다.

동일한 클러스터 큐의 모든 인스턴스에서 DEFBIND 속성을 동일한 값으로 설정해야 합니다.

### CLWLRANK

워크로드 관리 용도로 큐에 순위 요인을 적용합니다. CLWLRANK 매개변수는 모델 큐에서 지원되지 않습니다. 클러스터 워크로드 알고리즘은 최상위 순위의 목적지 큐를 선택합니다. 기본적으로 모든 큐의 CLWLRANK는 0으로 설정됩니다.

최종 목적지가 다른 클러스터의 큐 관리자인 경우, 인접 클러스터의 교차에서 중간 게이트웨이 큐 관리자의 순위를 설정할 수 있습니다. 중간 큐 관리자가 순위 지정된 경우, 클러스터 워크로드 알고리즘은 최종 목적지에 보다 근접한 목적지 큐 관리자를 올바르게 선택합니다.

동일한 로직이 אלי어스 큐에 적용됩니다. 순위 선택이 채널 상태의 확인 전에 이루어지므로, 액세스 불가능한 큐 관리자도 선택이 가능합니다. 이는 두 개의 가능한 목적지 간에 선택하도록(우선순위에서와 같이) 하는 대신 메시지가 네트워크를 통해 라우팅되도록 허용하는 효과가 있습니다. 따라서 순위가 표시한 위치로 채널이 시작되지 않으면 메시지가 다음의 최상위 순위로 라우팅되지 않지만, 채널이 해당 목적지에 대해 사용할 때까지 대기합니다(메시지는 전송 큐에서 유지됨).

### CLWLPRTY

워크로드 관리 용도로 큐에 우선순위 요인을 적용합니다. 클러스터 워크로드 알고리즘은 최상위 우선순위의 목적지 큐를 선택합니다. 기본적으로 모든 큐의 우선순위는 0으로 설정됩니다.

두 개의 가능한 목적지 큐가 있는 경우에는 이 속성을 사용하여 하나의 목적지가 다른 목적지로 장애 복구되도록 할 수 있습니다. 우선순위 선택은 채널 상태가 확인된 후에 이루어집니다. 해당 목적지에 대한 채널의 상태가 기타 목적지에 대한 채널의 상태처럼 우호적이지 않은 경우가 아닌 한, 모든 메시지는 최상위 우선순위의 큐에 송신됩니다. 이는 가장 액세스 가능한 목적지만 선택이 가능함을 의미합니다. 이는 모든 사용 가능한 여러 목적지 간의 우선순위 지정에 영향을 줍니다.

### CLWLUSEQ

큐에 대한 MQPUT 조작의 작동을 지정합니다. 대상 큐에 로컬 인스턴스 및 최소한 하나의 원격 클러스터 인스턴스가 있을 때 이 매개변수는 MQPUT 조작의 작동을 지정합니다(MQPUT이 클러스터 채널에서 생성되는 경우는 제외함). 이 매개변수는 로컬 큐에 대해서만 유효합니다.

가능한 값: QMGR(작동이 큐 관리자 정의의 CLWLUSEQ 매개변수에 의해 지정된 대로임), ANY(워크로드 분배를 목적으로 큐 관리자가 로컬 큐를 클러스터 큐의 다른 인스턴스로 처리함) LOCAL(로컬 큐에서 넣기를 사용하는 경우, 로컬 큐가 MQPUT 조작의 유일한 대상임). MQPUT 작동은 클러스터 워크로드 관리 알고리즘에 달려 있습니다.

## DISPLAY QUEUE 및 DISPLAY QCLUSTER 명령

DEFINE QLOCAL, DEFINE QREMOTE 및 DEFINE QALIAS 명령의 속성은 DISPLAY QUEUE 명령에도 적용됩니다.

클러스터 큐에 대한 정보를 표시하려면, DISPLAY QUEUE 명령에서 키워드 CLUSINFO 또는 QCLUSTER의 큐 유형을 지정하거나 DISPLAY QCLUSTER 명령을 사용하십시오.

DISPLAY QUEUE 또는 DISPLAY QCLUSTER 명령은 큐를 호스팅하는 큐 관리자의 이름을 리턴합니다(또는 큐의 둘 이상의 인스턴스가 있으면 모든 큐 관리자의 이름). 이는 또한 큐를 호스팅하는 각 큐 관리자의 시스템 이름, 표시된 큐 유형, 그리고 정의가 로컬 큐 관리자에 사용 가능하게 된 날짜 및 시간도 리턴합니다. 이 정보는 CLUSQMGR, QMID, CLUSQT, CLUSDATE 및 CLUSTIME 속성을 사용하여 리턴됩니다.

큐 관리자(QMID)의 시스템 이름은 큐 관리자에 대한 고유한 시스템 생성 이름입니다.

사용자는 역시 공유 큐인 클러스터 큐를 정의할 수 있습니다. 예를 들어, z/OS에서 다음을 정의할 수 있습니다.

```
DEFINE QLOCAL(MYQUEUE) CLUSTER(MYCLUSTER) QSGDISP(SHARED) CFSTRUCT(STRUCTURE)
```

동등한 PCF는 MQCMD\_CHANGE\_Q, MQCMD\_COPY\_Q, MQCMD\_CREATE\_Q 및 MQCMD\_INQUIRE\_Q입니다.

### 관련 개념

#### 클러스터의 워크로드 밸런싱

클러스터에 같은 큐에 대한 둘 이상의 인스턴스가 포함된 경우 IBM MQ는 메시지를 라우트할 큐 관리자를 선택합니다. 이는 클러스터 워크로드 관리 알고리즘 및 다수의 클러스터 워크로드 특정 속성을 사용하여 사용할 최상의 큐 관리자를 판별합니다.

#### Asynchronous behavior of CLUSTER commands on z/OS

The command issuer of a cluster command on z/OS receives confirmation a command has been sent, but not that it has completed successfully.

### 관련 참조

채널 정의 명령에서 사용 가능한 클러스터 속성

채널 정의 명령에서 지정될 수 있는 클러스터 속성입니다.

큐 관리자 정의 명령에서 사용 가능한 클러스터 속성

큐 관리자 정의 명령에서 지정될 수 있는 클러스터 속성.

#### DISPLAY CLUSQMGR

DISPLAY CLUSQMGR 명령을 사용하여 클러스터의 큐 관리자에 대한 클러스터 정보를 표시합니다.

#### REFRESH CLUSTER

큐 관리자에서 REFRESH CLUSTER 명령을 실행하여 로컬로 보유된 모든 클러스터에 대한 정보를 제거합니다. 예외적인 상황을 제외하면, 이 명령을 사용할 필요는 거의 없습니다.

클러스터 재설정: 클러스터에서 큐 관리자 강제 제거

**RESET CLUSTER** 명령을 사용하여 예외적 환경에서 클러스터에서 큐 관리자를 강제로 제거합니다.

#### SUSPEND QMGR, RESUME QMGR 및 클러스터

예를 들어, 이 큐 관리자에서 유지보수를 수행하기 전에 SUSPEND QMGR 및 RESUME QMGR 명령을 사용하여 이 큐 관리자에 대한 인바운드 클러스터 활동을 임시로 줄인 후에 이를 다시 인스턴스화합니다.

133 페이지의 『클러스터 워크로드 밸런싱-큐 속성』

클러스터 워크로드 밸런싱에 사용되는 큐 속성의 알파벳순 목록입니다.

## 큐 관리자 정의 명령에서 사용 가능한 클러스터 속성

큐 관리자 정의 명령에서 지정될 수 있는 클러스터 속성.

큐 관리자가 클러스터의 전체 저장소를 보유하도록 지정하려면 REPOS( *clustername* )속성을 지정하여 **ALTER QMGR** 명령을 사용하십시오. 여러 클러스터 이름의 목록을 지정하려면 클러스터 이름 목록을 정의한 후 **ALTER QMGR** 명령에서 REPOSNL(*namelist*) 속성을 지정하십시오.

```
DEFINE NAMLIST(CLUSTERLIST)
  DESCR('List of clusters whose repositories I host')
  NAMES(CLUS1, CLUS2, CLUS3)
ALTER QMGR REPOSNL(CLUSTERLIST)
```

ALTER QMGR 명령에서 추가 클러스터 속성을 제공할 수 있습니다.

#### **CLWLEXIT( *name* )**

메시지를 클러스터 큐에 넣을 때 호출되는 사용자 엑시트의 이름을 지정합니다.

#### **CLWLDATA( *data* )**

클러스터 워크로드 사용자 엑시트에 전달되는 데이터를 지정합니다.

#### **CLWLLEN( *length* )**

클러스터 워크로드 사용자 엑시트에 전달되는 메시지 데이터의 최대 양을 지정합니다.

#### **CLWLMRUC( *channels* )**

아웃바운드 클러스터 채널의 최대 수를 지정합니다.

CLWLMRUC는 클러스터 주변으로 전파되지 않는 로컬 큐 관리자 속성입니다. 이는 메시지의 목적지를 선택하는 클러스터 워크로드 알고리즘 및 클러스터 워크로드 엑시트에 사용 가능하게 됩니다.

#### **CLWLUSEQ( LOCAL|ANY )**

대상 큐에 로컬 인스턴스 및 최소한 하나의 리모트 클러스터 인스턴스가 있을 때 MQPUT의 작동을 지정합니다. 넣기가 클러스터 채널에서 발생한 경우에는 이 속성이 적용되지 않습니다. CLWLUSEQ를 큐 속성 및 큐 관리자 속성 모두로서 지정할 수 있습니다.

ANY를 지정하는 경우, 로컬 큐 및 리모트 큐 모두가 MQPUT의 가능한 대상입니다.

LOCAL을 지정하는 경우, 로컬 큐는 MQPUT의 유일한 대상입니다.

동등한 PCF는 MQCMD\_CHANGE\_Q\_MGR 및 MQCMD\_INQUIRE\_Q\_MGR입니다.

### **관련 개념**

#### 클러스터의 워크로드 밸런스

클러스터에 같은 큐에 대한 둘 이상의 인스턴스가 포함된 경우 IBM MQ는 메시지를 라우트할 큐 관리자를 선택합니다. 이는 클러스터 워크로드 관리 알고리즘 및 다수의 클러스터 워크로드 특정 속성을 사용하여 사용할 최상의 큐 관리자를 판별합니다.

#### **Asynchronous behavior of CLUSTER commands on z/OS**

The command issuer of a cluster command on z/OS receives confirmation a command has been sent, but not that it has completed successfully.

### **관련 참조**

채널 정의 명령에서 사용 가능한 클러스터 속성

채널 정의 명령에서 지정될 수 있는 클러스터 속성입니다.

큐 정의 명령에서 사용 가능한 클러스터 속성

큐 정의 명령에서 지정할 수 있는 클러스터 속성입니다.

#### DISPLAY CLUSQMGR

DISPLAY CLUSQMGR 명령을 사용하여 클러스터의 큐 관리자에 대한 클러스터 정보를 표시합니다.

#### REFRESH CLUSTER

큐 관리자에서 REFRESH CLUSTER 명령을 실행하여 로컬로 보유된 모든 클러스터에 대한 정보를 제거합니다. 예외적인 상황을 제외하면, 이 명령을 사용할 필요는 거의 없습니다.

클러스터 재설정: 클러스터에서 큐 관리자 강제 제거

**RESET CLUSTER** 명령을 사용하여 예외적 환경에서 클러스터에서 큐 관리자를 강제로 제거합니다.

SUSPEND QMGR, RESUME QMGR 및 클러스터

예를 들어, 이 큐 관리자에서 유지보수를 수행하기 전에 **SUSPEND QMGR** 및 **RESUME QMGR** 명령을 사용하여 이 큐 관리자에 대한 인바운드 클러스터 활동을 임시로 줄인 후에 이를 다시 인스턴스화합니다.

134 페이지의 『클러스터 워크로드 밸런싱-큐 관리자 속성』

클러스터 워크로드 밸런싱에 사용되는 큐 관리자 속성의 알파벳순 목록입니다.

## DISPLAY CLUSQMGR

**DISPLAY CLUSQMGR** 명령을 사용하여 클러스터의 큐 관리자에 대한 클러스터 정보를 표시합니다.

전체 저장소를 보유한 큐 관리자에서 이 명령을 발행할 경우, 리턴된 정보가 클러스터의 모든 큐 관리자에 적용됩니다. 그렇지 않은 경우 리턴된 정보가 관심 있는 큐 관리자에만 적용됩니다. 즉, 메시지를 송신하려고 시도한 모든 큐 관리자와 전체 저장소를 보유한 모든 큐 관리자에 적용됩니다.

정보에는 클러스터 송신자 및 클러스터 수신자 채널에 적용되는 대부분의 채널 속성이 포함됩니다. 또한 다음과 같은 속성을 표시할 수 있습니다.

### CHANNEL

큐 관리자의 클러스터-수신자 채널 이름.

### CLUSDATE

로컬 큐 관리자가 정의를 사용할 수 있게 된 날짜.

### 클러스터

큐 관리자가 포함되어 있는 클러스터.

### CLUSTIME

로컬 큐 관리자에서 정의를 사용할 수 있는 시간입니다.

### DEFTYPE

큐 관리자가 정의된 방법입니다. **DEFTYPE**은 다음 값 중 하나일 수 있습니다.

### CLUSSDR

클러스터 송신자 채널이 로컬 큐 관리자에서 관리상 정의되었지만, 대상 큐 관리자에 의해 아직 인식되지 않았습니다. 이 상태가 되기 위해 로컬 큐 관리자가 수동 클러스터 송신자 채널을 정의했지만, 수신 큐 관리자가 클러스터 정보를 수용하지 않았습니다. 이는 가용성 또는 클러스터 송신자 구성의 오류(예: 송신자 및 수신자 정의 간의 **CLUSTER** 특성의 불일치)로 인해 채널이 설정되지 않았기 때문일 수 있습니다. 이는 일시적 상태 또는 오류 상태이며 검사가 필요합니다.

### CLUSSDRA

이 값은 자동으로 검색된 클러스터 큐 관리자를 표시하며, 클러스터 송신자 채널은 로컬로 정의되지 않았습니다. 로컬 큐 관리자에 로컬 구성이 없지만 알림을 받은 클러스터 큐 관리자의 **DEFTYPE**입니다. 예를 들면, 다음과 같습니다.

- 로컬 큐 관리자가 전체 저장소 큐 관리자인 경우, 이는 클러스터의 모든 부분 저장소 큐 관리자에 대해 **DEFTYPE** 값이어야 합니다.
- 로컬 큐 관리자가 부분 저장소인 경우, 이는 이 로컬 큐 관리자에서 사용 중이거나 이 큐 관리자가 함께 작업하도록 알림을 받은 두 번째 전체 저장소 큐 관리자에서 사용 중인 클러스터 큐의 호스트일 수 있습니다.

**DEFTYPE** 값이 **CLUSSDRA**이며 로컬 및 리모트 큐 관리자가 모두 이름 지정된 클러스터의 전체 저장소인 경우, 구성이 올바르지 않습니다. 로컬로 정의된 클러스터 송신자 채널이 이를 **CLUSDRB**의 **DEFTYPE**로 변환하도록 정의되어 있어야 하기 때문입니다.

### CLUSDRB

클러스터 송신자 채널이 로컬 큐 관리자에서 관리상 정의되었으며, 대상 큐 관리자에 의해 유효한 클러스터 채널로서 수용됩니다. 이는 부분 저장소 큐 관리자의 수동으로 구성된 전체 저장소 큐 관리자의 예상된 **DEFTYPE**입니다. 또한 이는 하나의 전체 저장소에서 클러스터의 다른 전체 저장소로의 **CLUSQMGR**의 **DEFTYPE**이어야 합니다. 수동 클러스터 송신자 채널은 부분 저장소로 또는 부분 저장소 큐 관리자에서 둘 이상의 전체 저장소로 구성되지 않아야 합니다. **CLUSDRB**의 **DEFTYPE**이 이러한 상황 중 하나에서 나타나면 이를 검사하여 정정해야 합니다.

### CLUSRCVR

로컬 큐 관리자의 클러스터 수신자 채널로서 관리상 정의됩니다. 이는 클러스터의 로컬 큐 관리자를 표시합니다.

**참고:** 클러스터에 대해 전체 저장소 큐 관리자인 CLUSQMGR을 식별하려면 QMTYPE 특성을 참조하십시오.  
클러스터 채널 정의에 대한 자세한 정보는 클러스터 채널을 참조하십시오.

#### **QMTYPE**

전체 저장소를 보유하는지 또는 부분 저장소만 보유하는지 여부.

#### **STATUS**

이 큐 관리자에 대한 클러스터-송신자 채널의 상태.

#### **SUSPEND**

큐 관리자의 일시중단 여부.

#### **VERSION**

버전은 IBM MQ 클러스터 큐 관리자와 연관된 설치입니다.

버전의 형식은 VVRRMMFF입니다.

- VV: 버전
- RR: 릴리스
- MM: 유지보수 레벨
- FF: 수정사항 레벨

#### **XMITQ**

큐 관리자가 사용하는 클러스터 전송 큐입니다.

DISPLAY QCLUSTER 명령도 참조하십시오. 이는 DISPLAY QUEUE 및 121 페이지의 『큐 정의 명령에서 사용 가능한 클러스터 속성』의 DISPLAY QUEUE 및 DISPLAY QCLUSTER 명령 절에 간략하게 설명되어 있습니다. DISPLAY QCLUSTER 사용의 예제를 보려면 "DISPLAY QCLUSTER" 및 "DIS QCLUSTER"에 대해 설정된 정보를 검색하십시오.

#### **관련 개념**

클러스터의 워크로드 밸런스

클러스터에 같은 큐에 대한 둘 이상의 인스턴스가 포함된 경우 IBM MQ는 메시지를 라우트할 큐 관리자를 선택합니다. 이는 클러스터 워크로드 관리 알고리즘 및 다수의 클러스터 워크로드 특정 속성을 사용하여 사용할 최상의 큐 관리자를 판별합니다.

#### **z/OS** Asynchronous behavior of CLUSTER commands on z/OS

The command issuer of a cluster command on z/OS receives confirmation a command has been sent, but not that it has completed successfully.

#### **관련 참조**

채널 정의 명령에서 사용 가능한 클러스터 속성

채널 정의 명령에서 지정될 수 있는 클러스터 속성입니다.

큐 정의 명령에서 사용 가능한 클러스터 속성

큐 정의 명령에서 지정할 수 있는 클러스터 속성입니다.

큐 관리자 정의 명령에서 사용 가능한 클러스터 속성

큐 관리자 정의 명령에서 지정될 수 있는 클러스터 속성.

#### **REFRESH CLUSTER**

큐 관리자에서 REFRESH CLUSTER 명령을 실행하여 로컬로 보유된 모든 클러스터에 대한 정보를 제거합니다. 예외적인 상황을 제외하면, 이 명령을 사용할 필요는 거의 없습니다.

클러스터 재설정: 클러스터에서 큐 관리자 강제 제거

**RESET CLUSTER** 명령을 사용하여 예외적 환경에서 클러스터에서 큐 관리자를 강제로 제거합니다.

SUSPEND QMGR, RESUME QMGR 및 클러스터

예를 들어, 이 큐 관리자에서 유지보수를 수행하기 전에 SUSPEND QMGR 및 RESUME QMGR 명령을 사용하여 이 큐 관리자에 대한 인바운드 클러스터 활동을 임시로 줄인 후에 이를 다시 인스턴스화합니다.

MQSC 명령 **DISPLAY CLUSQMGR**

## REFRESH CLUSTER

큐 관리자에서 REFRESH CLUSTER 명령을 실행하여 로컬로 보유된 모든 클러스터에 대한 정보를 제거합니다. 예외적인 상황을 제외하면, 이 명령을 사용할 필요는 거의 없습니다.

이 명령의 유형에는 세 가지가 있습니다.

### REFRESH CLUSTER(clustername) REPOS(NO)

기본값입니다. 큐 관리자가 로컬로 정의된 모든 클러스터 큐 관리자 및 클러스터 큐, 전체 저장소인 모든 클러스터 큐 관리자에 대한 지식을 보유합니다. 또한 큐 관리자가 클러스터의 전체 저장소인 경우에 이는 클러스터에 있는 다른 클러스터 큐 관리자에 대한 지식도 보유합니다. 저장소의 로컬 사본에서 모든 것이 제거되며 클러스터의 다른 전체 저장소로부터 다시 빌드됩니다. REPOS(NO)를 사용하는 경우 클러스터 채널이 중지되지 않습니다. 전체 저장소는 해당 CLUSSDR 채널을 사용하여 새로 고치기를 완료했음을 나머지 클러스터에 알립니다.

### REFRESH CLUSTER(clustername) REPOS(YES)

기본 동작 외에도 전체 저장소 클러스터 큐 관리자를 나타내는 오브젝트도 새로 고칩니다. 큐 관리자가 전체 저장소이면 이 옵션의 사용이 유효하지 않습니다. 사용하는 경우, 명령은 AMQ9406/CSQX406E 오류가 로 그되어 실패합니다. 전체 저장소인 경우 문제의 클러스터에 대한 전체 저장소가 되지 않도록 우선 이를 변경해야 합니다. 전체 저장소 위치는 수동으로 정의된 CLUSSDR 정의에서 복구됩니다. REPOS(YES)로 새로 고 치기가 실행된 이후, 필요하면 다시 한 번 전체 저장소가 되도록 큐 관리자를 대체할 수 있습니다.

### REFRESH CLUSTER(\*)

소속된 모든 클러스터에서 큐 관리자를 새로 고칩니다. REPOS(YES)와 함께 사용하면 REFRESH CLUSTER(\*)에는 큐 관리자가 로컬 CLUSSDR 정의의 정보에서 전체 저장소 검색을 재시작하도록 강제 실행하는 추가적인 효과가 있습니다. 검색은 CLUSSDR 채널이 큐 관리자를 여러 클러스터에 연결하는 경우에도 실행합니다.

**참고:** 대형 클러스터의 경우, REFRESH CLUSTER 명령을 사용하면 진행 중에 클러스터에 혼란을 줄 수 있으며, 클러스터 오브젝트가 모든 관심 있는 큐 관리자에 자동으로 상태 업데이트를 보낸 이후 27일 간격으로 다시 수행됩니다. 대형 클러스터를 새로 고치면 클러스터의 성능 및 가용성에 영향을 줄 수 있음을 참조하십시오.

### 관련 개념

#### 클러스터의 워크로드 밸런스

클러스터에 같은 큐에 대한 둘 이상의 인스턴스가 포함된 경우 IBM MQ는 메시지를 라우트할 큐 관리자를 선택합니다. 이는 클러스터 워크로드 관리 알고리즘 및 다수의 클러스터 워크로드 특정 속성을 사용하여 사용할 최상의 큐 관리자를 판별합니다.

#### Asynchronous behavior of CLUSTER commands on z/OS

The command issuer of a cluster command on z/OS receives confirmation a command has been sent, but not that it has completed successfully.

### 관련 참조

[채널 정의 명령에서 사용 가능한 클러스터 속성](#)

[채널 정의 명령에서 지정될 수 있는 클러스터 속성입니다.](#)

[큐 정의 명령에서 사용 가능한 클러스터 속성](#)

[큐 정의 명령에서 지정할 수 있는 클러스터 속성입니다.](#)

[큐 관리자 정의 명령에서 사용 가능한 클러스터 속성](#)

[큐 관리자 정의 명령에서 지정될 수 있는 클러스터 속성.](#)

#### DISPLAY CLUSQMGR

DISPLAY CLUSQMGR 명령을 사용하여 클러스터의 큐 관리자에 대한 클러스터 정보를 표시합니다.

[클러스터 재설정: 클러스터에서 큐 관리자 강제 제거](#)

**RESET CLUSTER** 명령을 사용하여 예외적 환경에서 클러스터에서 큐 관리자를 강제로 제거합니다.

#### SUSPEND QMGR, RESUME QMGR 및 클러스터

예를 들어, 이 큐 관리자에서 유지보수를 수행하기 전에 SUSPEND QMGR 및 RESUME QMGR 명령을 사용하여 이 큐 관리자에 대한 인바운드 클러스터 활동을 임시로 줄인 후에 이를 다시 인스턴스화합니다.

### 관련 정보

[클러스터링: REFRESH CLUSTER 사용 우수 사례](#)

## 클러스터 재설정: 클러스터에서 큐 관리자 강제 제거

**RESET CLUSTER** 명령을 사용하여 예외적 환경에서 클러스터에서 큐 관리자를 강제로 제거합니다.

예외적인 상황을 제외하면, 이 명령을 사용할 필요는 거의 없습니다.

전체 저장소 큐 관리자에서만 **RESET CLUSTER** 명령을 실행할 수 있습니다. 큐 관리자를 이름 또는 ID로 참조하는지 여부에 따라 명령은 두 가지 양식을 취합니다.

1. 

```
RESET CLUSTER( clustername
) QMNAME( qmname ) ACTION(FORCEREMOVE) QUEUES(NO)
```
2. 

```
RESET CLUSTER( clustername
) QMID( qmid ) ACTION(FORCEREMOVE) QUEUES(NO)
```

QMNAME 및 QMID 모두를 지정할 수는 없습니다. QMNAME을 사용 중이며 해당 이름으로 클러스터의 큐 관리자가 둘 이상 있는 경우에는 명령이 실행되지 않습니다. QMNAME 대신 QMID를 사용하여 **RESET CLUSTER** 명령이 실행되도록 하십시오.

**RESET CLUSTER** 명령에서 QUEUES(NO) 지정은 기본값입니다. QUEUES(YES)를 지정하면 클러스터에서 큐 관리자가 소유한 클러스터 큐에 대한 참조가 제거됩니다. 클러스터 자체에서 큐 관리자 제거와 함께 참조가 제거됩니다.

클러스터 큐 관리자가 클러스터에서 보이지 않아도 참조는 제거됩니다. 이는 아마도 QUEUES 옵션 없이 이전에 이를 강제로 제거했기 때문입니다.

예를 들어, 큐 관리자가 삭제되었지만 클러스터 수신자 채널이 여전히 클러스터에 대해 정의되어 있는 경우, **RESET CLUSTER** 명령을 사용할 수 있습니다. IBM MQ가 이러한 정의를 제거(이는 자동으로 수행됨)하기를 대기하는 대신, **RESET CLUSTER** 명령을 실행하여 보다 빨리 정리를 할 수 있습니다. 그리고 클러스터의 기타 모든 큐 관리자에게는 해당 큐 관리자가 더 이상 사용 가능하지 않음을 알립니다.

큐 관리자가 임시로 손상된 경우, 이에 메시지를 송신하기 전에 클러스터의 기타 큐 관리자에게 이 사실을 알리고자 할 수 있습니다. **RESET CLUSTER**는 손상된 큐 관리자를 제거합니다. 나중에 손상된 큐 관리자가 다시 작동할 때 **REFRESH CLUSTER** 명령을 사용하여 **RESET CLUSTER**의 효과를 반전시키고 큐 관리자를 클러스터로 리턴하십시오. 큐 관리자가 발행/구독 클러스터에 있는 경우에는 필수 프로시 구독을 복원해야 합니다. 발행/구독 클러스터에 대한 **REFRESH CLUSTER** 고려사항을 참조하십시오.

**참고:** 대형 클러스터의 경우, **REFRESH CLUSTER** 명령을 사용하면 진행 중에 클러스터에 혼란을 줄 수 있으며, 클러스터 오브젝트가 모든 관심 있는 큐 관리자에 자동으로 상태 업데이트를 보낸 이후 27일 간격으로 다시 수행됩니다. 대형 클러스터를 새로 고치면 클러스터의 성능 및 가용성에 영향을 줄 수 있음을 참조하십시오.

**RESET CLUSTER** 명령 사용은 자동 정의된 클러스터-송신자 채널을 삭제하는 유일한 방법입니다.

**중요사항:** 제거할 자동 정의 채널이 인다우트(in-doubt)인 경우 **RESET CLUSTER**는 해당 채널을 즉시 제거하지 않습니다. 이 상황에서는 **RESET CLUSTER** 명령을 실행하기 전에 **RESOLVE CHANNEL** 명령을 실행해야 합니다.

일반적인 상황에서 이 명령이 필요할 가능성은 거의 없습니다. IBM 지원 센터에서는 클러스터 큐 관리자가 보유한 클러스터 정보를 정리하는 명령을 실행하도록 조언할 수 있습니다. 클러스터에서 큐 관리자를 제거하는 손쉬운 방법으로 이 명령을 사용하지 마십시오. 클러스터에서 큐 관리자를 제거하는 올바른 방법은 [클러스터에서 큐 관리자 제거](#)에 설명되어 있습니다.

저장소가 90일 동안만 정보를 보유하므로, 해당 시간이 지나면 강제로 제거된 큐 관리자는 클러스터에 다시 연결할 수 있습니다. 삭제되지 않았으면 이는 자동으로 다시 연결됩니다. 큐 관리자와 클러스터의 재결합을 방지하려면 적절한 보안 방안을 취해야 합니다.

**DISPLAY CLUSQMGR**를 제외한 모든 클러스터 명령은 비동기로 작동됩니다. 클러스터링을 포함하는 오브젝트 속성을 변경하는 명령은 오브젝트를 업데이트하고, 요청을 저장소 프로세서에 송신합니다. 클러스터 관련 작업을 위한 명령은 구문이 검사되며, 요청이 저장소 프로세서에 송신됩니다.



저장소 프로세서에 송신된 요청은 클러스터의 기타 멤버에서 수신된 클러스터 요청과 함께 비동기로 처리됩니다. 성공 여부를 판별하기 위해 전체 클러스터에 전파되어야 하는 경우, 처리에는 상당한 시간이 소요될 수 있습니다.

## 관련 개념

### 클러스터의 워크로드 밸런스

클러스터에 같은 큐에 대한 둘 이상의 인스턴스가 포함된 경우 IBM MQ는 메시지를 라우트할 큐 관리자를 선택합니다. 이는 클러스터 워크로드 관리 알고리즘 및 다수의 클러스터 워크로드 특정 속성을 사용하여 사용할 최상의 큐 관리자를 판별합니다.

### Asynchronous behavior of CLUSTER commands on z/OS

The command issuer of a cluster command on z/OS receives confirmation a command has been sent, but not that it has completed successfully.

## 관련 참조

### 채널 정의 명령에서 사용 가능한 클러스터 속성

채널 정의 명령에서 지정될 수 있는 클러스터 속성입니다.

### 큐 정의 명령에서 사용 가능한 클러스터 속성

큐 정의 명령에서 지정할 수 있는 클러스터 속성입니다.

### 큐 관리자 정의 명령에서 사용 가능한 클러스터 속성

큐 관리자 정의 명령에서 지정될 수 있는 클러스터 속성.

### DISPLAY CLUSQMGR

DISPLAY CLUSQMGR 명령을 사용하여 클러스터의 큐 관리자에 대한 클러스터 정보를 표시합니다.

### REFRESH CLUSTER

큐 관리자에서 REFRESH CLUSTER 명령을 실행하여 로컬로 보유된 모든 클러스터에 대한 정보를 제거합니다. 예외적인 상황을 제외하면, 이 명령을 사용할 필요는 거의 없습니다.

### SUSPEND QMGR, RESUME QMGR 및 클러스터

예를 들어, 이 큐 관리자에서 유지보수를 수행하기 전에 SUSPEND QMGR 및 RESUME QMGR 명령을 사용하여 이 큐 관리자에 대한 인바운드 클러스터 활동을 임시로 줄인 후에 이를 다시 인스턴스화합니다.

### RESET CLUSTER(클러스터 재설정)

## SUSPEND QMGR, RESUME QMGR 및 클러스터

예를 들어, 이 큐 관리자에서 유지보수를 수행하기 전에 SUSPEND QMGR 및 RESUME QMGR 명령을 사용하여 이 큐 관리자에 대한 인바운드 클러스터 활동을 임시로 줄인 후에 이를 다시 인스턴스화합니다.

큐 관리자가 클러스터에서 일시중단된 동안, 클러스터의 대체 큐 관리자에서 동일한 이름의 사용 가능한 큐가 있는 경우 이는 호스팅 중인 클러스터 큐의 메시지를 수신하지 않습니다. 그러나 명시적으로 이 큐 관리자를 대상으로 하거나 대상 큐가 이 큐 관리자에서만 사용 가능한 메시지는 계속 이 큐 관리자를 대상으로 합니다.

큐 관리자가 일시중단된 동안의 추가적인 인바운드 메시지 수신은 이 클러스터의 클러스터 수신자 채널을 중지하여 방지될 수 있습니다. 클러스터에 대한 클러스터 수신자 채널을 중지하려면, SUSPEND QMGR 명령의 FORCE 모드를 사용하십시오.

## 관련 개념

### 클러스터의 워크로드 밸런스

클러스터에 같은 큐에 대한 둘 이상의 인스턴스가 포함된 경우 IBM MQ는 메시지를 라우트할 큐 관리자를 선택합니다. 이는 클러스터 워크로드 관리 알고리즘 및 다수의 클러스터 워크로드 특정 속성을 사용하여 사용할 최상의 큐 관리자를 판별합니다.

### Asynchronous behavior of CLUSTER commands on z/OS

The command issuer of a cluster command on z/OS receives confirmation a command has been sent, but not that it has completed successfully.

## 관련 태스크

### 큐 관리자 유지보수

## 관련 참조

채널 정의 명령에서 사용 가능한 클러스터 속성  
 채널 정의 명령에서 지정될 수 있는 클러스터 속성입니다.

큐 정의 명령에서 사용 가능한 클러스터 속성  
 큐 정의 명령에서 지정할 수 있는 클러스터 속성입니다.

큐 관리자 정의 명령에서 사용 가능한 클러스터 속성  
 큐 관리자 정의 명령에서 지정될 수 있는 클러스터 속성.

### DISPLAY CLUSQMGR

DISPLAY CLUSQMGR 명령을 사용하여 클러스터의 큐 관리자에 대한 클러스터 정보를 표시합니다.

### REFRESH CLUSTER

큐 관리자에서 REFRESH CLUSTER 명령을 실행하여 로컬로 보유된 모든 클러스터에 대한 정보를 제거합니다. 예외적인 상황을 제외하면, 이 명령을 사용할 필요는 거의 없습니다.

클러스터 재설정: 클러스터에서 큐 관리자 강제 제거

**RESET CLUSTER** 명령을 사용하여 예외적 환경에서 클러스터에서 큐 관리자를 강제로 제거합니다.

### SUSPEND QMGR

### RESUME QMGR

## 클러스터의 워크로드 밸런싱

클러스터에 같은 큐에 대한 둘 이상의 인스턴스가 포함된 경우 IBM MQ는 메시지를 라우트할 큐 관리자를 선택합니다. 이는 클러스터 워크로드 관리 알고리즘 및 다수의 클러스터 워크로드 특정 속성을 사용하여 사용할 최상의 큐 관리자를 판별합니다.

적합한 목적지는 큐 관리자 및 큐의 가용성 및 채널, 큐 및 큐 관리자와 연관된 여러 클러스터 워크로드 특정 속성을 기반으로 클러스터 워크로드 관리 알고리즘에 의해 선택됩니다. 이러한 속성은 하위 주제에서 설명됩니다.

클러스터 워크로드 특정 속성을 구성한 후에, 구성이 예상한 대로 작동하지 않으면 알고리즘이 큐 관리자를 선택하는 방법의 세부사항을 검토하십시오. 135 페이지의 『클러스터 워크로드 관리 알고리즘』의 내용을 참조하십시오. 이 알고리즘의 결과가 사용자 요구사항을 충족하지 않는 경우, 클러스터 워크로드 사용자 엑시트 프로그램을 작성할 수 있으며 이 엑시트를 사용하여 클러스터의 선택된 큐로 메시지를 라우팅할 수 있습니다. 클러스터 워크로드 엑시트 작성 및 컴파일을 참조하십시오.

표 59. 클러스터 워크로드 특정 속성 요약	
속성 이름	설명
<b>채널 속성</b>	
<u>CLWLPRTY</u>	클러스터 워크로드 분배를 위한 채널의 우선순위 순서를 지정합니다.
<u>CLWLRANK</u>	클러스터 워크로드 분배를 위한 채널의 순위를 지정합니다.
<u>CLWLWGHT</u>	클러스터 워크로드 분배를 위해 CLUSSDR 및 CLUSRCVR 채널에 적용되는 가중치를 지정합니다.
<u>NETPRTY</u>	CLUSRCVR 채널의 우선순위를 지정합니다.
<b>큐 속성</b>	
<u>CLWLPRTY</u>	클러스터 워크로드 분배를 위한 로컬, 리모트 또는 알리어스 큐의 우선순위를 지정합니다.
<u>CLWLRANK</u>	클러스터 워크로드 분배를 위한 로컬, 리모트 또는 알리어스 큐의 순위를 지정합니다.
<u>CLWLUSEQ</u>	큐의 로컬 인스턴스에 클러스터의 다른 인스턴스보다 대상으로 환경 설정이 지정되는지 여부를 지정합니다.

표 59. 클러스터 워크로드 특정 속성 요약 (계속)	
속성 이름	설명
큐 관리자 속성	
CLWLMRUC	가장 최근에 선택한 채널의 수를 설정합니다.
CLWLUSEQ	큐의 로컬 인스턴스에 클러스터에 있는 큐의 다른 인스턴스에 대한 목적지로 환경 설정이 제공되는지 여부를 지정합니다.

## 관련 개념

### Asynchronous behavior of CLUSTER commands on z/OS

The command issuer of a cluster command on z/OS receives confirmation a command has been sent, but not that it has completed successfully.

## 관련 참조

[채널 정의 명령에서 사용 가능한 클러스터 속성](#)  
채널 정의 명령에서 지정될 수 있는 클러스터 속성입니다.

[큐 정의 명령에서 사용 가능한 클러스터 속성](#)  
큐 정의 명령에서 지정할 수 있는 클러스터 속성입니다.

[큐 관리자 정의 명령에서 사용 가능한 클러스터 속성](#)  
큐 관리자 정의 명령에서 지정될 수 있는 클러스터 속성.

### DISPLAY CLUSQMGR

DISPLAY CLUSQMGR 명령을 사용하여 클러스터의 큐 관리자에 대한 클러스터 정보를 표시합니다.

### REFRESH CLUSTER

큐 관리자에서 REFRESH CLUSTER 명령을 실행하여 로컬로 보유된 모든 클러스터에 대한 정보를 제거합니다. 예외적인 상황을 제외하면, 이 명령을 사용할 필요는 거의 없습니다.

[클러스터 재설정: 클러스터에서 큐 관리자 강제 제거](#)

**RESET CLUSTER** 명령을 사용하여 예외적 환경에서 클러스터에서 큐 관리자를 강제로 제거합니다.

### SUSPEND QMGR, RESUME QMGR 및 클러스터

예를 들어, 이 큐 관리자에서 유지보수를 수행하기 전에 SUSPEND QMGR 및 RESUME QMGR 명령을 사용하여 이 큐 관리자에 대한 인바운드 클러스터 활동을 임시로 줄인 후에 이를 다시 인스턴스화합니다.

## 클러스터 워크로드 밸런싱-채널 속성

클러스터 워크로드 밸런싱에 사용되는 채널 속성의 알파벳순 목록입니다.

**참고:** 대상 큐 관리자의 클러스터-수신자 채널에서 클러스터 워크로드 채널 속성을 지정하십시오. 일치하는 클러스터-송신자 채널에서 지정하는 밸런싱은 무시될 가능성이 높습니다. [클러스터 채널](#)을 참조하십시오.

## CLWLPRTY(클러스터 워크로드 우선순위)

CLWLPRTY 채널 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대한 채널의 우선순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 여기서 0은 최하위 우선순위이고 9는 최상위 우선순위입니다.

CLWLPRTY 채널 속성을 사용하여 사용 가능한 클러스터 목적지의 우선순위를 설정할 수 있습니다. IBM MQ는 최하위 클러스터 목적지 우선순위의 목적지를 선택하기 전에 최상위 우선순위의 목적지를 선택합니다. 우선순위가 동일한 목적지가 여러 개인 경우, 이는 최소 최근 사용 목적지를 선택합니다.

가능한 목적지가 두 개인 경우에는 이 속성을 사용하여 장애 복구를 허용할 수 있습니다. 메시지는 우선순위가 가장 높은 채널의 큐 관리자로 이동합니다. 이의 사용이 불가능하게 되면 메시지가 다음으로 우선순위가 높은 큐 관리자로 이동합니다. 낮은 우선순위의 큐 관리자는 예약된 대상입니다.

IBM MQ는 채널의 우선순위를 지정하기 전에 채널 상태를 확인합니다. 사용 가능한 큐 관리자만 선택을 위한 후보가 됩니다.

## 참고:

- 대상 큐 관리자의 클러스터-수신자 채널에서 이 속성을 지정하십시오. 일치하는 클러스터-송신자 채널에서 지정하는 밸런싱은 무시될 가능성이 높습니다. 클러스터 채널을 참조하십시오.
- 리모트 큐 관리자의 가용성은 해당 큐 관리자에 대한 채널의 상태를 기준으로 합니다. 채널이 시작될 때 해당 상태는 여러 번 변경되며, 일부 상태는 클러스터 워크로드 관리 알고리즘에 대한 우선권이 낮습니다. 실제로 이는 상위 우선순위(1차) 목적지에 대한 채널이 시작되는 동안 하위 우선순위(백업) 목적지를 선택할 수 있음을 의미합니다.
- 백업 목적지로 메시지가 이동하지 않도록 해야 하는 경우 CLWLPRTY를 사용하지 마십시오. 1차에서 백업으로의 수동 전환에 개별 큐 또는 CLWLRANK 사용을 고려하십시오.

## CLWLRANK(클러스터 워크로드 순위)

**CLWLRANK** 채널 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대한 채널 순위를 지정합니다. 값의 범위는 0 - 9 사이가 되어야 하며, 여기서 0은 최하위 등급이고 9는 최상위 등급입니다.

다른 클러스터의 큐 관리자에 전송된 메시지의 최종 목적지를 제어하려면 **CLWLRANK** 채널 속성을 사용하십시오. 큐 관리자를 클러스터의 교차점에 있는 게이트웨이 큐 관리자에 연결하는 채널의 순위를 설정하여 최종 목적지의 선택을 제어하십시오.

**CLWLRANK**를 설정하는 경우, 메시지는 상호 연결된 클러스터를 통해 보다 높은 순위의 목적지 방향으로 지정된 라우트를 취합니다. 예를 들어, 등급이 1 및 2인 채널을 통해 2개의 큐 관리자 중 하나에 송신할 수 있는 게이트웨이 큐 관리자에 메시지가 도달합니다. 이는 등급이 가장 높은 채널에 의해 연결된 큐 관리자에 자동으로 송신되며, 이 경우 등급이 2인 큐 관리자에 대한 채널입니다.

IBM MQ는 채널 상태를 확인하기 전에 채널의 순위를 확보합니다. 채널 상태를 확인하기 전에 순위를 확보하면 액세스할 수 없는 채널도 선택할 수 있음을 의미합니다. 이에 따라 최종 목적지를 사용할 수 없는 경우에도 메시지가 네트워크를 통해 라우트될 수 있습니다.

### 참고:

- 대상 큐 관리자의 클러스터-수신자 채널에서 이 속성을 지정하십시오. 일치하는 클러스터-송신자 채널에서 지정하는 밸런싱은 무시될 가능성이 높습니다. 클러스터 채널을 참조하십시오.
- 우선순위 속성 **CLWLPRTY**도 사용한 경우, IBM MQ는 사용 가능한 목적지 간에 선택합니다. 최상위 순위의 목적지가 채널을 사용할 수 없는 경우, 메시지는 전송 큐에 보관됩니다. 이는 채널을 사용할 수 있게 되면 릴리스됩니다. 메시지는 순위 순서의 다음 사용 가능한 목적지로 전송되지 않습니다.

## CLWLWGHT(클러스터 워크로드 가중치)

**CLWLWGHT** 채널 속성은 클러스터 워크로드 분배를 위한 CLUSSDR 및 CLUSRCVR 채널에 적용되는 가중치를 지정합니다. 값의 범위는 1 - 99이며, 0은 최하위 가중치이고 9는 최상위 가중치입니다.

**CLWLWGHT**를 사용하여 처리 능력이 보다 뛰어난 서버에 보다 많은 메시지를 전송합니다. 채널 가중치가 더 높을수록 더 많은 메시지가 채널을 통해 전송됩니다.

### 참고:

- 대상 큐 관리자의 클러스터-수신자 채널에서 이 속성을 지정하십시오. 일치하는 클러스터-송신자 채널에서 지정하는 밸런싱은 무시될 가능성이 높습니다. 클러스터 채널을 참조하십시오.
- **CLWLWGHT**가 채널에서 기본값 50에서 수정된 경우, 워크로드 밸런싱은 클러스터 큐에 송신된 메시지에 대해 각 채널이 선택된 총 횟수에 종속됩니다. 자세한 정보는 [135 페이지의 『클러스터 워크로드 관리 알고리즘』](#)의 내용을 참조하십시오.

## NETPRTY(네트워크-연결 우선순위)

**NETPRTY** 채널 속성은 CLUSRCVR 채널의 우선순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 여기서 0은 최하위 우선순위이고 9는 최상위 우선순위입니다.

**NETPRTY** 속성을 사용하여 하나의 네트워크를 기본 네트워크로 지정하고, 다른 네트워크를 백업 네트워크로 지정합니다. 순위가 동등한 채널 세트가 제공되면, 다중 경로가 사용 가능할 때 클러스터링이 최상위 우선순위의 경로를 선택합니다.

NETPRTY 채널 속성 사용의 일반적인 예제는 비용 또는 속도가 다르고 동일한 목적지를 연결하는 네트워크 간에 구별하는 것입니다.

**참고:** 대상 큐 관리자의 클러스터-수신자 채널에서 이 속성을 지정하십시오. 일치하는 클러스터-송신자 채널에서 지정하는 밸런싱은 무시될 가능성이 높습니다. [클러스터 채널](#)을 참조하십시오.

### 관련 개념

#### 클러스터 워크로드 관리 알고리즘

워크로드 관리 알고리즘은 워크로드 밸런싱 속성 및 여러 규칙을 사용하여 클러스터 큐에 놓이는 메시지의 최종 목적지를 선택합니다.

### 관련 참조

#### 클러스터 워크로드 밸런싱-큐 속성

클러스터 워크로드 밸런싱에 사용되는 큐 속성의 알파벳순 목록입니다.

#### 클러스터 워크로드 밸런싱-큐 관리자 속성

클러스터 워크로드 밸런싱에 사용되는 큐 관리자 속성의 알파벳순 목록입니다.

#### 119 페이지의 『채널 정의 명령에서 사용 가능한 클러스터 속성』

채널 정의 명령에서 지정될 수 있는 클러스터 속성입니다.

## 클러스터 워크로드 밸런싱-큐 속성

클러스터 워크로드 밸런싱에 사용되는 큐 속성의 알파벳순 목록입니다.

## CLWLPRTY

**CLWLPRTY** 큐 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대해 로컬, 리모트 또는 알리어스 큐의 우선순위를 지정합니다. 값은 0 - 9 범위에 있어야 하며, 여기서 0은 최하위 우선순위이고 9는 최상위 우선순위입니다.

**CLWLPRTY** 큐 속성을 사용하여 목적지 큐의 환경 설정을 설정하십시오. IBM MQ는 최하위 클러스터 목적지 우선순위의 목적지를 선택하기 전에 최상위 우선순위의 목적지를 선택합니다. 우선순위가 동일한 목적지가 여러 개인 경우, 이는 최소 최근 사용 목적지를 선택합니다.

IBM MQ는 채널 상태를 확인한 후에 큐 관리자의 우선순위를 확보합니다. 사용 가능한 큐 관리자만 선택을 위한 후보가 됩니다.

### 참고:

리모트 큐 관리자의 가용성은 해당 큐 관리자에 대한 채널의 상태를 기준으로 합니다. 채널이 시작될 때 해당 상태는 여러 번 변경되며, 일부 상태는 클러스터 워크로드 관리 알고리즘에 대한 우선권이 낮습니다. 실제로 이는 상위 우선순위(1차) 목적지에 대한 채널이 시작되는 동안 하위 우선순위(백업) 목적지를 선택할 수 있음을 의미합니다.

백업 목적지로 메시지가 이동하지 않도록 해야 하는 경우 **CLWLPRTY**를 사용하지 마십시오. 1차에서 백업으로의 수동 전환에 개별 큐 또는 **CLWLRANK** 사용을 고려하십시오.

가능한 목적지가 두 개인 경우에는 이 속성을 사용하여 장애 복구를 허용할 수 있습니다. 우선순위가 가장 높은 큐 관리자는 요청을 수신하고, 우선순위가 낮은 큐 관리자는 예약 대상의 역할을 합니다. 최상위 우선순위의 큐 관리자가 실패할 경우, 다음으로 우선순위가 높은 사용 가능한 큐 관리자가 이를 넘겨 받습니다.

## CLWLRANK

**CLWLRANK** 큐 속성은 클러스터 워크로드 분배에 대한 로컬, 리모트 또는 알리어스 큐의 순위를 지정합니다. 값의 범위는 0 - 9 사이가 되어야 하며, 여기서 0은 최하위 등급이고 9는 최상위 등급입니다.

다른 클러스터의 큐 관리자에 전송된 메시지의 최종 목적지를 제어하려면 **CLWLRANK** 큐 속성을 사용하십시오. **CLWLRANK**를 설정하는 경우, 메시지는 상호 연결된 클러스터를 통해 보다 높은 순위의 목적지 방향으로 지정된 라우트를 취합니다.

예를 들어, 게이트웨이 가용성을 높이기 위해 사용자는 동일하게 구성된 두 개의 게이트웨이 큐 관리자를 정의할 수 있습니다. 클러스터에 정의된 로컬 큐에 대해 게이트웨이에서 클러스터 알리어스 큐를 정의했다고 가정합니다. 로컬 큐가 사용 불가능해지면 큐가 다시 사용 가능해질 때까지 보류 중인 게이트웨이 중 하나에 메시지를

보관할 수 있습니다. 게이트웨이에서 큐를 보관하려면, 게이트웨이의 클러스터 알리어스 큐보다 등급이 높은 로컬 큐를 정의해야 합니다.

로컬 큐를 큐 알리어스와 동일한 순위로 정의했으며 로컬 큐를 사용할 수 없으면, 메시지가 게이트웨이 간에 이동합니다. 로컬 큐를 사용할 수 없으면 첫 번째 게이트웨이 큐 관리자가 이 메시지를 다른 게이트웨이로 라우트합니다. 다른 게이트웨이는 메시지를 대상 로컬 큐로 다시 전달합니다. 계속해서 로컬 큐를 사용할 수 없으면 메시지가 첫 번째 게이트웨이로 다시 라우트됩니다. 대상 로컬 큐가 다시 사용 가능해질 때까지 메시지는 게이트웨이 사이에서 양방향으로 이동합니다. 로컬 큐에 더 높은 순위를 부여하면, 큐를 사용할 수 없는 경우에도 메시지가 낮은 순위의 목적지로 다시 라우팅되지 않습니다.

IBM MQ는 채널 상태를 확인하기 전에 큐의 순위를 확보합니다. 채널 상태를 확인하기 전에 순위를 확보함은 액세스할 수 없는 큐도 선택할 수 있음을 의미합니다. 이에 따라 최종 목적지를 사용할 수 없는 경우에도 메시지가 네트워크를 통해 라우트될 수 있습니다.

우선순위 속성을 사용한 경우, IBM MQ는 사용 가능한 목적지 간에 선택합니다. 최상위 순위의 목적지가 채널을 사용할 수 없는 경우, 메시지는 전송 큐에 보관됩니다. 이는 채널을 사용할 수 있게 되면 릴리스됩니다. 메시지는 순위 순서의 다음 사용 가능한 목적지로 전송되지 않습니다.

## CLWLUSEQ

**CLWLUSEQ** 큐 속성은 클러스터의 다른 인스턴스에 비해 목적지로서의 우선권이 큐의 로컬 인스턴스에 부여되는지 여부를 지정합니다.

**CLWLUSEQ** 큐 속성은 로컬 큐에만 유효합니다. 이는 메시지가 애플리케이션 또는 클러스터 채널이 아닌 채널에 의해 놓여지는 경우에만 적용됩니다.

### LOCAL

로컬 큐가 넣기 사용인 경우, 로컬 큐는 MQPUT의 유일한 대상입니다. MQPUT 작동은 [클러스터 워크로드 관리](#)에 따라 다릅니다.

### QMGR

작동은 **CLWLUSEQ** 큐 관리자 속성에서 지정한 대로입니다.

### 모두

MQPUT은 워크로드 분배를 위해 클러스터에 있는 큐의 다른 모든 인스턴스와 동일하게 로컬 큐 인스턴스를 취급합니다.

### 관련 개념

[클러스터 워크로드 관리 알고리즘](#)

워크로드 관리 알고리즘은 워크로드 밸런싱 속성 및 여러 규칙을 사용하여 클러스터 큐에 놓이는 메시지의 최종 목적지를 선택합니다.

### 관련 참조

[클러스터 워크로드 밸런싱-채널 속성](#)

클러스터 워크로드 밸런싱에 사용되는 채널 속성의 알파벳순 목록입니다.

[클러스터 워크로드 밸런싱-큐 관리자 속성](#)

클러스터 워크로드 밸런싱에 사용되는 큐 관리자 속성의 알파벳순 목록입니다.

121 페이지의 [『큐 정의 명령에서 사용 가능한 클러스터 속성』](#)

큐 정의 명령에서 지정할 수 있는 클러스터 속성입니다.

## 클러스터 워크로드 밸런싱-큐 관리자 속성

클러스터 워크로드 밸런싱에 사용되는 큐 관리자 속성의 알파벳순 목록입니다.

## CLWLMRUC

**CLWLMRUC** 큐 관리자 속성은 가장 최근에 선택된 채널의 수를 설정합니다. 클러스터 워크로드 관리 알고리즘은 **CLWLMRUC**를 사용하여 활성 아웃바운드 클러스터 채널의 수를 제한합니다. 값은 0 - 999,999,999 범위에 속해야 합니다.

초기 디폴트 값은 999,999,999입니다.

## CLWLUSEQ

**CLWLUSEQ** 큐 관리자 속성은 클러스터에 있는 큐의 다른 인스턴스에 비해 목적지로서의 우선권이 큐의 로컬 인스턴스에 부여되는지 여부를 지정합니다. 이 속성은 **CLWLUSEQ** 큐 속성이 QMGR로 설정되는 경우에 적용됩니다.

**CLWLUSEQ** 큐 속성은 로컬 큐에만 유효합니다. 이는 메시지가 애플리케이션 또는 클러스터 채널이 아닌 채널에 의해 놓여지는 경우에만 적용됩니다.

### LOCAL

로컬 큐는 MQPUT의 유일한 대상입니다. LOCAL은 기본값입니다.

### 모두

MQPUT은 워크로드 분배를 위해 클러스터에 있는 큐의 다른 모든 인스턴스와 동일하게 로컬 큐 인스턴스를 취급합니다.

### 관련 개념

[클러스터 워크로드 관리 알고리즘](#)

워크로드 관리 알고리즘은 워크로드 밸런싱 속성 및 여러 규칙을 사용하여 클러스터 큐에 놓이는 메시지의 최종 목적지를 선택합니다.

### 관련 참조

[클러스터 워크로드 밸런싱-채널 속성](#)

클러스터 워크로드 밸런싱에 사용되는 채널 속성의 알파벳순 목록입니다.

[클러스터 워크로드 밸런싱-큐 속성](#)

클러스터 워크로드 밸런싱에 사용되는 큐 속성의 알파벳순 목록입니다.

[123 페이지의 『큐 관리자 정의 명령에서 사용 가능한 클러스터 속성』](#)

큐 관리자 정의 명령에서 지정될 수 있는 클러스터 속성.

## 클러스터 워크로드 관리 알고리즘

워크로드 관리 알고리즘은 워크로드 밸런싱 속성 및 여러 규칙을 사용하여 클러스터 큐에 놓이는 메시지의 최종 목적지를 선택합니다.

목적지 선택이 필요한 때마다 워크로드 관리 알고리즘이 실행됩니다.

- MQOO\_BIND\_ON\_OPEN 옵션을 사용하여 클러스터 큐가 열리는 지점에서 사용됩니다.
- MQOO\_BIND\_NOT\_FIXED을(를) 사용하여 열면 클러스터 큐에 메시지를 넣을 때마다 사용됩니다.
- MQOO\_BIND\_ON\_GROUP을(를) 사용하여 클러스터 큐를 열면 새 메시지 그룹이 시작될 때마다 사용됩니다.
- [토픽 호스트 라우팅](#)의 경우, 이는 메시지가 클러스터링된 토픽에 발행될 때마다 사용됩니다. 로컬 큐 관리자가 이 토픽에 대한 호스트가 아닌 경우 이 알고리즘을 사용하여 메시지가 라우팅되는 호스트 큐 관리자를 선택합니다.

다음 절에서는 클러스터 큐에 놓이는 메시지에 대한 최종 목적지를 판별할 때 사용되는 워크로드 관리 알고리즘을 설명합니다. 이러한 규칙은 큐, 큐 관리자 및 채널에 대한 다음 속성에 적용된 설정에 의해 영향을 받습니다.

큐	큐 관리자	채널
<ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">CLWLPRTY</a><sup>1</sup></li><li>• <a href="#">CLWLRANK</a><sup>1</sup></li><li>• <a href="#">CLWLUSEQ</a><sup>1</sup></li><li>• PUT / PUB</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">CLWLMRUC</a></li><li>• <a href="#">CLWLUSEQ</a><sup>1</sup></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">CLWLPRTY</a></li><li>• <a href="#">CLWLRANK</a></li><li>• <a href="#">CLWLWGHT</a></li><li>• <a href="#">NETPRTY</a></li></ul>

초기에 큐 관리자는 두 개의 프로시저에서 가능한 목적지의 목록을 빌드합니다.

<sup>1</sup> 이 속성은 토픽을 선택할 때가 아닌 클러스터 큐를 선택할 때만 적용됩니다.

- 대상 `ObjectName` 및 `ObjectQmgrName`을 큐 관리자와 동일한 클러스터에서 공유되는 큐 관리자 알리어스 정의와 일치시킵니다.
- `ObjectName` 이름의 큐를 호스팅하며 큐 관리자가 구성원인 클러스터 중 하나에 있는 큐 관리자에 대한 고유 라우트(즉 채널) 찾기.

가능한 목적지의 목록에서 목적지를 제거하기 위해 알고리즘은 다음 규칙을 스텝 스루합니다.

1. 클러스터를 로컬 큐 관리자와 공유하지 않는 큐 또는 주제의 원격 인스턴스 또는 원격 `CLUSRCVR` 채널이 제거됩니다.
2. 큐 또는 주제 이름이 지정되는 경우 큐 또는 주제와 같은 클러스터에 있지 않는 원격 `CLUSRCVR` 채널이 제거됩니다.

**참고:** 이 단계의 모든 나머지 큐, 주제 및 채널은 클러스터 워크로드 엑시트가 구성된 경우 이에 대해 사용 가능해 집니다.

3. `CLWLRANK`가 나머지 모든 채널 또는 큐 관리자 알리어스의 최대 순위보다 낮은 큐 관리자 또는 큐 관리자 알리어스에 대한 모든 채널이 제거됩니다.
4. 나머지 모든 큐의 최대 순위 미만인 `CLWLRANK`를 갖는 모든 큐(큐 관리자 알리어스 아님)가 제거됩니다.
5. 큐, 주제 또는 큐 관리자 알리어스의 인스턴스 둘 이상이 남아 있고 이 중 어느 하나가 Put 사용 가능한 상태인 경우 Put 사용 불가능한 모든 인스턴스는 제거됩니다.

**참고:** Put 사용 불가능 인스턴스만 남아서 조회 조작만 성공할 경우 다른 모든 조작은 `MQRC_CLUSTER_PUT_INHIBITED`로 실패합니다.

6. 큐를 선택할 때 결과 큐 세트에 큐의 로컬 인스턴스가 포함되어 있으면 일반적으로 로컬 인스턴스가 사용됩니다. 다음 조건 중 하나가 true인 경우 큐의 로컬 인스턴스가 사용됩니다.

- 큐의 `use-queue` 속성인 `CLWLUSEQ`는 `LOCAL`로 설정됩니다.
- 다음 명령문 둘 다 true입니다.
  - 큐의 `use-queue` 속성 `CLWLUSEQ`는 `QMGR`로 설정됩니다.
  - 큐 관리자의 `use-queue` 속성 `CLWLUSEQ`는 `LOCAL`로 설정됩니다.
- 메시지는 로컬 애플리케이션에서 넣는 대신 클러스터 채널을 통해 수신됩니다.
- `CLWLUSEQ(ANY)`를 사용하여 정의되거나 큐 관리자로부터 동일한 설정을 상속하는 로컬로 정의된 큐의 경우 적용되는 더 광범위한 조건 세트 내에서 다음 사항은 true입니다.
  - 로컬 큐는 큐와 동일한 클러스터에 있는 로컬로 정의된 `CLUSRCVR` 채널의 `status`을(를) 기반으로 선택합니다. 이 상태는 원격으로 정의된 동일한 이름의 큐에 메시지를 전달하는 `CLUSDR` 채널의 상태와 비교됩니다.

예를 들어, 큐와 동일한 클러스터에는 하나의 `CLUSRCVR`이 있습니다. 이 `CLUSRCVR`의 상태는 `STOPPING` 상태인 반면 클러스터 내 동일한 이름의 다른 큐 상태는 `RUNNING` 또는 `INACTIVE` 상태입니다. 이 경우 원격 채널이 선택되고 로컬 `CLUSDR` 채널이 사용되지 않습니다.

- 로컬 큐는 동일한 상태의 `CLUSDR` 채널과 비교하여 `CLUSRCVR` 채널의 `number`을(를) 기반으로 선택하며, 원격으로 정의된 동일한 이름의 큐에 메시지를 전달합니다.

예를 들어, 큐와 동일한 클러스터에는 4개의 `CLUSRCVR` 채널이 있고 한 개의 `CLUSDR` 채널이 있습니다. 모든 채널의 상태는 `INACTIVE` 또는 `RUNNING` 상태로 동일합니다. 따라서 선택할 수 있는 5개의 채널과 2개의 큐 인스턴스가 있습니다. 메시지의 4/5(80퍼센트)는 로컬 큐로 이동합니다.

7. 둘 이상의 큐 관리자가 남아 있고 그 중 어느 하나가 일시중단되지 않은 경우 일시중단된 모든 큐 관리자가 제거됩니다.
8. 큐 또는 토픽의 원격 인스턴스가 둘 이상 남아있는 경우에는 비활성 또는 실행 중인 모든 채널이 포함됩니다. 상태 상수가 나열됩니다.
  - `MQCHS_INACTIVE`
  - `MQCHS_RUNNING`
9. 큐 또는 토픽의 원격 인스턴스가 남아있지 않은 경우, 바인딩 중, 초기화 중, 시작 중 또는 중지 중인 상태의 모든 채널이 포함됩니다. 상태 상수가 나열됩니다.
  - `MQCHS_BINDING`



- MQCHS\_INITIALIZING
  - MQCHS\_STARTING
  - MQCHS\_STOPPING
10. 큐 또는 토픽의 원격 인스턴스가 남아있지 않은 경우, 다시 시도되는 모든 채널이 포함됩니다. 상태 상수가 나열됩니다.
- MQCHS\_RETRYING
11. 큐 또는 토픽의 원격 인스턴스가 남아있지 않은 경우, 요청 중, 일시정지됨 또는 중지됨 상태의 모든 채널이 포함됩니다. 상태 상수가 나열됩니다.
- MQCHS\_REQUESTING
  - MQCHS\_PAUSED
  - MQCHS\_STOPPED
  - MQCHS\_SWITCHING
12. 큐 관리자에서 둘 이상의 큐 또는 주제의 원격 인스턴스가 남아 있는 경우 각 큐 관리자에 대해 가장 높은 NETPRTY 값을 가지는 채널이 선택됩니다.
13. 가장 높은 우선순위의 CLWLPRTY를 갖는 채널 및 알리어스 외의 모든 나머지 채널 및 큐 관리자 알리어스는 제거됩니다. 큐 관리자 알리어스가 남아 있는 경우, 큐 관리자에 대한 채널이 유지됩니다.
14. 큐를 선택 중인 경우:
- 가장 높은 우선순위의 CLWLPRTY를 갖는 큐 외의 모든 큐는 제거되고 채널은 보관됩니다.
15. 그러면 나머지 채널은 최하위 값 MQWDR.DestSeqNumber를 갖는 채널을 제거하여 가장 최근에 사용된 채널인 CLWLMRUC의 최대 허용 수 이하로 감소됩니다.

**참고:** 내부 클러스터 제어 메시지는 해당되는 경우 동일한 클러스터 워크로드 알고리즘을 사용하여 송신됩니다.

올바른 목적지의 목록이 계산된 후에는 다음 로직을 사용하여 이들 간에 메시지의 워크로드 밸런싱이 이루어집니다.

- 목적지의 원격 인스턴스가 둘 이상 남아 있고 해당 목적지에 대한 모든 채널에서 CLWLWGHT가 기본 설정인 50으로 설정된 경우 최저 사용 빈도 채널이 선택됩니다. 이는 다중 원격 인스턴스가 존재할 때 워크로드 밸런싱의 라운드로빈 스타일과 대략적으로 동일합니다.
- 목적지의 원격 인스턴스가 둘 이상 남아 있고 해당 큐에 대한 하나 이상의 채널에서 CLWLWGHT가 기본값이 아닌 설정으로 설정되는 경우(모두 일치하는 비-기본값을 가지는 경우라도) 라우팅은 각 채널의 상대 가중치 및 메시지 송신 시 각 채널이 이전에 선택된 총 횟수에 종속됩니다.
- 여러 인스턴스의 단일 클러스터 큐에 대해 메시지의 분배를 관찰하는 경우, 이는 큐 인스턴스의 서브세트에서 언밸런싱된 분배를 유발하는 것처럼 보일 수 있습니다. 이는 단지 해당 큐의 메시지 트래픽이 아닌 밸런싱되는 이 큐 관리자의 각 클러스터 송신자 채널의 히스토리 사용이기 때문입니다. 이 작동이 바람직하지 않으면 다음 단계 중 하나를 완료하십시오.
  - 고른 분배가 필요한 경우 모든 클러스터 수신자 채널에서 CLWLWGHT를 50으로 설정하십시오.
  - 또는 특정 큐 인스턴스가 기타 큐 인스턴스와는 다르게 가중치가 부여되어야 하는 경우, 전용 클러스터 수신자 채널이 정의된 전용 클러스터에서 해당 큐를 정의하십시오. 이 조치는 이러한 큐의 워크로드 밸런싱을 클러스터의 기타와 분리합니다.
- 사용 가능한 클러스터 수신자 채널의 클러스터 워크로드 속성이 변경되거나 클러스터 수신자 채널의 상태가 사용 가능하게 되는 경우, 채널을 밸런싱하는 데 사용되는 히스토리 데이터가 재설정됩니다. 수동 정의된 클러스터 송신자 채널의 워크로드 속성에 대한 수정은 히스토리 데이터를 재설정하지 않습니다.
- 클러스터 워크로드 엑시트 로직을 고려 중인 경우, 선택된 채널은 최하위 MQWDR.DestSeqFactor의 채널입니다. 채널을 선택할 때마다 이 값은 약 1000/CLWLWGHT만큼 늘어납니다. 최하위 값의 채널이 둘 이상 있으면 최하위 MQWDR.DestSeqNumber 값의 채널 중 하나가 선택됩니다.

클러스터의 관리 및 유지보수로 인해 메시지가 채널 간에 이동되므로, 사용자 메시지의 분배가 항상 정확하지는 않습니다. 결과적으로 사용자 메시지는 균등하지 않게 분배되며 이를 안정화하려면 약간의 시간이 소요됩니다. 관리 및 사용자 메시지가 혼합되어 있으므로 워크로드 균형 맞추기 중 정확하게 메시지가 배포될 것으로 기대하지 마십시오.

## 관련 참조

[클러스터 워크로드 밸런싱-채널 속성](#)

클러스터 워크로드 밸런싱에 사용되는 채널 속성의 알파벳순 목록입니다.

[클러스터 워크로드 밸런싱-큐 속성](#)

클러스터 워크로드 밸런싱에 사용되는 큐 속성의 알파벳순 목록입니다.

[클러스터 워크로드 밸런싱-큐 관리자 속성](#)

클러스터 워크로드 밸런싱에 사용되는 큐 관리자 속성의 알파벳순 목록입니다.

## Asynchronous behavior of CLUSTER commands on z/OS

The command issuer of a cluster command on z/OS receives confirmation a command has been sent, but not that it has completed successfully.

For both REFRESH CLUSTER and RESET CLUSTER, message CSQM130I is sent to the command issuer indicating that a request has been sent. This message is followed by message CSQ9022I to indicate that the command has completed successfully, in that a request has been sent. It does not indicate that the cluster request has been completed successfully.

Any errors are reported to the z/OS console on the system where the channel initiator is running, they are not sent to the command issuer.

The asynchronous behavior is in contrast to CHANNEL commands. A message indicating that a channel command has been accepted is issued immediately. At some later time, when the command has been completed, a message indicating either normal or abnormal completion is sent to the command issuer.

### Related concepts

[클러스터의 워크로드 밸런스](#)

클러스터에 같은 큐에 대한 둘 이상의 인스턴스가 포함된 경우 IBM MQ는 메시지를 라우트할 큐 관리자를 선택합니다. 이는 클러스터 워크로드 관리 알고리즘 및 다수의 클러스터 워크로드 특정 속성을 사용하여 사용할 최상의 큐 관리자를 판별합니다.

### Related tasks

[Checking that async commands for distributed networks have finished](#)

### Related reference

[채널 정의 명령에서 사용 가능한 클러스터 속성](#)

채널 정의 명령에서 지정될 수 있는 클러스터 속성입니다.

[큐 정의 명령에서 사용 가능한 클러스터 속성](#)

큐 정의 명령에서 지정할 수 있는 클러스터 속성입니다.

[큐 관리자 정의 명령에서 사용 가능한 클러스터 속성](#)

큐 관리자 정의 명령에서 지정될 수 있는 클러스터 속성.

[DISPLAY CLUSQMGR](#)

DISPLAY CLUSQMGR 명령을 사용하여 클러스터의 큐 관리자에 대한 클러스터 정보를 표시합니다.

[REFRESH CLUSTER](#)

큐 관리자에서 REFRESH CLUSTER 명령을 실행하여 로컬로 보유된 모든 클러스터에 대한 정보를 제거합니다. 예외적인 상황을 제외하면, 이 명령을 사용할 필요는 거의 없습니다.

[클러스터 재설정: 클러스터에서 큐 관리자 강제 제거](#)

**RESET CLUSTER** 명령을 사용하여 예외적 환경에서 클러스터에서 큐 관리자를 강제로 제거합니다.

[SUSPEND QMGR, RESUME QMGR 및 클러스터](#)

예를 들어, 이 큐 관리자에서 유지보수를 수행하기 전에 SUSPEND QMGR 및 RESUME QMGR 명령을 사용하여 이 큐 관리자에 대한 인바운드 클러스터 활동을 임시로 줄인 후에 이를 다시 인스턴스화합니다.

## 채널 프로그램

이 절에서는 채널에서 사용할 수 있는 서로 다른 유형의 채널 프로그램(MCA)에 대해 알아봅니다.

MCA의 이름은 다음 표에 표시되어 있습니다.

표 61. AIX, Linux, and Windows 시스템의 채널 프로그램		
프로그램 이름	연결 방향	통신
amqrmppa		입의
runmqlsr	인바운드	입의
amqcrs6a	인바운드	LU 6.2
amqcrsta	인바운드	TCP
runmqchl	아웃바운드	입의
runmqchi	아웃바운드	입의

runmqlsr(IBM MQ 리스너 실행), runmqchl(IBM MQ 채널 실행) 및 runmqchi(IBM MQ 채널 시작기 실행)는 명령행에서 입력할 수 있는 제어 명령입니다.

amqcrsta는 inetd를 사용하는 AIX and Linux 시스템의 TCP 채널에 대해서 호출됩니다. 여기서 리스너는 시작되지 않습니다.

amqcrs6a는 LU6.2를 사용할 때 트랜잭션 프로그램으로 호출됩니다.

## IBM i IBM i의 상호통신 작업

다음 작업은 IBM i에서의 상호통신과 연관됩니다. 이름은 다음 표에 포함되어 있습니다.

표 62. 작업 이름 및 설명	
작업 이름	설명
AMQCLMAA	비스레드 리스너
AMQCRSTA	비스레드 응답자 작업
AMQRMPPA	채널 풀 작업
RUNMQCHI	채널 시작기
RUNMQCHL	채널 작업
RUNMQLSR	스레드 리스너

## IBM i IBM i의 채널 상태

채널 상태는 채널에 대한 작업 패널에 표시됩니다.

표 63. IBM i의 채널 상태	
상태 이름	의미
STARTING	채널이 대상 MCA와의 조정을 시작할 준비가 되었음
BINDING	세션 및 초기 데이터 교환을 설정함
REQUESTING	요청자 채널이 연결을 초기화함
RUNNING	전송 중 또는 전송 준비됨
PAUSED	메시지 재시도 간격 대기
STOPPING	재시도할 것인지 정지할 것인지 설정함
RETRYING	다음 재시도 때까지 대기 중임
STOPPED	채널이 오류로 인해 또는 채널 종료 명령이 발행되어 정지됨
INACTIVE	채널이 처리를 정상적으로 종료했거나 또는 아예 시작되지 않았음

표 63. IBM i의 채널 상태 (계속)	
상태 이름	의미
*없음	상태 없음(서버-연결 채널 전용)

## ALW 예: AIX, Linux, and Windows 에서 메시지 채널 계획

이 정보는 두 큐 관리자 간에 메시지를 송신할 수 있도록 두 큐 관리자를 함께 연결하는 방법에 대한 자세한 예를 제공합니다.

### 이 태스크 정보

모든 예제에서 MQSC 명령은 명령 파일에 나타나는 대로, 그리고 명령행에 입력되는 대로 표시됩니다. 두 방법이 동일하게 보이지만, 명령행에서 명령을 실행하려면 디폴트 큐 관리자에 대해 우선 `runmqsc` 또는 `runmqsc qmname`을 입력해야 합니다. 여기서 `qmname`은 필수 큐 관리자 이름입니다. 그런 다음, 예에 나타난 것처럼 명령을 입력하십시오.

대체 방법은 이러한 명령을 포함한 파일을 작성하는 것입니다. 그러면 명령의 오류를 손쉽게 정정할 수 있습니다. 파일 `mqsc.in`을 호출했으며 이를 큐 관리자 `QMNAME`에서 실행하는 경우, 다음을 사용하십시오.

```
runmqsc QMNAME < mqsc.in > mqsc.out
```

다음을 사용하여 실행 전에 파일의 명령을 확인할 수 있습니다.

```
runmqsc -v QMNAME < mqsc.in > mqsc.out
```

이식성을 위해, 명령행의 길이를 72자로 제한해야 합니다. 연결 문자를 사용하여 둘 이상의 행을 계속할 수 있습니다. Windows에서 Ctrl-z를 사용하여 명령행에서 입력을 종료하십시오. AIX and Linux 시스템에서는 Ctrl-d를 사용하십시오. 또는 **end** 명령을 사용하십시오.

140 페이지의 그림 7에서는 예제 시나리오를 보여줍니다.

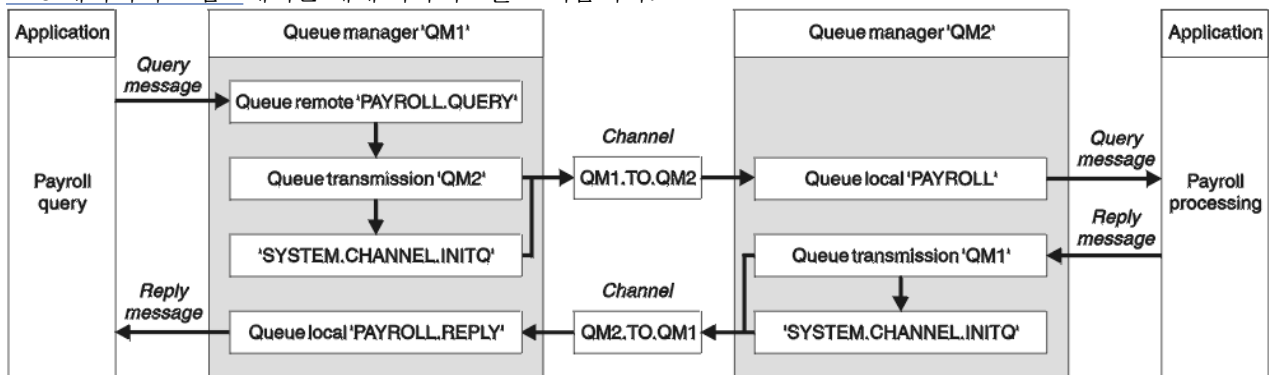


그림 7. AIX, Linux, and Windows 시스템의 메시지 채널 예제

이 예제에는 큐 관리자 QM2에서 실행 중인 급여 처리 애플리케이션에 급여 조회 메시지를 송신하는 QM1 큐 관리자에 연결된 급여 조회 애플리케이션이 포함됩니다. 급여 조회 애플리케이션은 QM1으로 다시 송신되는 조회에 대한 응답을 요구합니다. 급여 조회 메시지는 QM1.TO.QM2라는 송신자-수신자 채널에서 QM1에서 QM2로 송신되며, 응답 메시지는 QM2.TO.QM1이라고 하는 다른 송신자-수신자 채널에서 QM2에서 QM1으로 다시 송신됩니다. 이러한 두 채널은 모두 다른 큐 관리자에게 송신할 메시지를 보유하는 순간 시작되도록 트리거됩니다.

급여 조회 애플리케이션은 QM1에서 정의된 리모트 큐 "PAYROLL.QUERY"에 조회 메시지를 넣습니다. 이 리모트 큐 정의는 QM2의 로컬 큐 "PAYROLL"로 해석됩니다. 또한 급여 조회 애플리케이션은 조회에 대한 응답이 QM1의 로컬 큐 "PAYROLL.REPLY"로 송신됨을 지정합니다. 급여 처리 애플리케이션은 QM2의 로컬 큐 "PAYROLL"에서 메시지를 가져오며, 필요한 모든 위치로 응답을 송신합니다(이 경우에는 QM1의 로컬 큐 "PAYROLL.REPLY").

TCP/IP에 대한 예제 정의에서 QM1에는 192.0.2.0의 호스트 주소가 있고 1411 포트에서 청취하며, QM2에는 192.0.2.1의 호스트 주소가 있고 1412 포트에서 청취합니다. 이 예제에서는 이들이 사용자 시스템에서 이미 정의되어 있으며 사용 가능하다고 가정합니다.

QM1에서 작성해야 하는 오브젝트 정의는 다음과 같습니다.

- 리모트 큐 정의, PAYROLL.QUERY
- 전송 큐 정의, QM2(디폴트=리모트 큐 관리자 이름)
- 송신자 채널 정의, QM1.TO.QM2
- 수신자 채널 정의, QM2.TO.QM1
- 응답 대상 큐 정의, PAYROLL.REPLY

QM2에서 작성해야 하는 오브젝트 정의는 다음과 같습니다.

- 로컬 큐 정의, PAYROLL
- 전송 큐 정의, QM1(기본값=리모트 큐 관리자 이름)
- 송신자 채널 정의, QM2.TO.QM1
- 수신자 채널 정의, QM1.TO.QM2

연결 세부사항은 송신자 채널 정의의 CONNAME 속성에서 제공됩니다.

140 페이지의 그림 7에 정렬된 다이어그램을 볼 수 있습니다.

## 프로시저

다음을 참조하십시오.

- 메시지 채널 설정에 대한 세부사항은 141 페이지의 『AIX, Linux, and Windows 에 대한 메시지 채널 설정 예』의 내용을 참조하십시오.
- 다른 제품 (예: CICS) 을 사용할 수 있는 방법 및 추가 애플리케이션과 사용자 엑시트를 연결할 수 있는 방법에 대한 제안사항은 143 페이지의 『AIX, Linux, and Windows 에 대한 예제 실행 및 펄치기』의 내용을 참조하십시오.

## ALW AIX, Linux, and Windows 에 대한 메시지 채널 설정 예

이러한 오브젝트 정의를 사용하면 큐 관리자 QM1 에 연결된 애플리케이션이 QM2의 PAYROLL이라는 큐에 요청 메시지를 송신하고, QM1의 PAYROLL.REPLY 라는 큐에서 응답을 수신하며, 큐 관리자 QM2 에 연결된 애플리케이션이 PAYROLL이라는 로컬 큐에서 요청 메시지를 검색하고, 이러한 요청 메시지에 대한 응답을 큐 관리자 QM1의 PAYROLL.REPLY 큐에 넣을 수 있습니다.

## 이 태스크 정보

모든 오브젝트 정의는 DESCR 및 REPLACE 속성과 함께 제공되었습니다. 제공된 기타 속성은 예제를 작동시키는데 필요한 최소한의 속성입니다. 제공되지 않는 속성은 큐 관리자 QM1 및 QM2의 기본값을 사용합니다.

응답이 QM1에 리턴되도록 하기 위해 리모트 큐 정의를 제공할 필요는 없습니다. 로컬 큐 PAYROLL에서 검색한 메시지의 메시지 디스크립터에는 응답 대상 큐 및 응답 대상 큐 관리자 이름이 들어 있습니다. 따라서 QM2가 응답 대상 큐 관리자 이름을 큐 관리자 QM2의 전송 큐의 해당 이름으로 해석할 수 있는 한, 응답 메시지가 송신될 수 있습니다. 이 예제에서는 응답 대상 큐 관리자 이름이 QM1이므로 큐 관리자 QM2는 동일한 이름의 전송 큐를 요구합니다.

## 프로시저

- 다음 명령을 큐 관리자 QM1에서 수행하십시오.
  - a) 리모트 큐 정의를 설정하십시오.

```
DEFINE QREMOTE(PAYROLL.QUERY) DESCR('Remote queue for QM2') REPLACE +  
PUT(ENABLED) XMITQ(QM2) RNAME(PAYROLL) RQNAME(QM2)
```

**참고:** 리모트 큐 정의는 물리적 큐는 아니지만, 큐 관리자 QM2로 송신되도록 메시지를 전송 큐 QM2로 방향 지정하는 수단입니다.

b) 전송 큐 정의를 설정하십시오.

```
DEFINE QLOCAL(QM2) DESC('Transmission queue to QM2') REPLACE +
USAGE(XMITQ) PUT(ENABLED) GET(ENABLED) TRIGGER TRIGTYPE(FIRST) +
INITQ(SYSTEM.CHANNEL.INITQ) PROCESS(QM1.TO.QM2.PROCESS)
```

첫 번째 메시지를 이 전송 큐에 넣는 경우, 트리거 메시지가 이니시에이션 큐, SYSTEM.CHANNEL.INITQ에 송신됩니다. 채널 시작기는 이니시에이션 큐에서 메시지를 가져와서 이름 지정된 프로세스에서 식별된 채널을 시작합니다.

c) 송신자 채널 정의를 설정하십시오.

```
DEFINE CHANNEL(QM1.TO.QM2) CHLTYPE(SDR) TRPTYPE(TCP) +
REPLACE DESC('Sender channel to QM2') XMITQ(QM2) +
CONNAME('192.0.2.1(1412)')
```

d) 수신자 채널 정의를 설정하십시오.

```
DEFINE CHANNEL(QM2.TO.QM1) CHLTYPE(RCVR) TRPTYPE(TCP) +
REPLACE DESC('Receiver channel from QM2')
```

e) 다음과 같이 reply-to\_queue 정의를 설정하십시오.

```
DEFINE QLOCAL(PAYROLL.REPLY) REPLACE PUT(ENABLED) GET(ENABLED) +
DESC('Reply queue for replies to query messages sent to QM2')
```

응답 대상 큐는 PUT(ENABLED)으로 정의됩니다. 이는 응답 메시지가 반드시 큐에 놓이게 합니다. 응답을 응답 대상 큐에 넣을 수 없는 경우, 이를 QM1의 데드-레터 큐에 송신할 수 없습니다. 또는 이 큐를 사용할 수 없는 경우에는 큐 관리자 QM2의 전송 큐 QM1에 남아 있습니다. 큐가 GET(ENABLED)으로 정의되어 있으므로, 응답 메시지를 검색할 수 있습니다.

• 다음 명령을 큐 관리자 QM2에서 수행하십시오.

a) 로컬 큐 정의를 설정하십시오.

```
DEFINE QLOCAL(PAYROLL) REPLACE PUT(ENABLED) GET(ENABLED) +
DESC('Local queue for QM1 payroll details')
```

이 큐는 큐 관리자 QM1의 응답 대상 큐 정의와 동일한 이유로 PUT(ENABLED) 및 GET(ENABLED)으로 정의됩니다.

b) 전송 큐 정의를 설정하십시오.

```
DEFINE QLOCAL(QM1) DESC('Transmission queue to QM1') REPLACE +
USAGE(XMITQ) PUT(ENABLED) GET(ENABLED) TRIGGER TRIGTYPE(FIRST) +
INITQ(SYSTEM.CHANNEL.INITQ) PROCESS(QM2.TO.QM1.PROCESS)
```

첫 번째 메시지를 이 전송 큐에 넣는 경우, 트리거 메시지가 이니시에이션 큐, SYSTEM.CHANNEL.INITQ에 송신됩니다. 채널 시작기는 이니시에이션 큐에서 메시지를 가져와서 이름 지정된 프로세스에서 식별된 채널을 시작합니다.

c) 송신자 채널 정의를 설정하십시오.

```
DEFINE CHANNEL(QM2.TO.QM1) CHLTYPE(SDR) TRPTYPE(TCP) +
REPLACE DESC('Sender channel to QM1') XMITQ(QM1) +
CONNAME('192.0.2.0(1411)')
```

d) 수신자 채널 정의를 설정하십시오.

```
DEFINE CHANNEL(QM1.TO.QM2) CHLTYPE(RCVR) TRPTYPE(TCP) +  
REPLACE DESCR('Receiver channel from QM1')
```

## ALW AIX, Linux, and Windows 에 대한 예제 실행 및 펼치기

채널 시작기 및 리스너 시작에 대한 정보와 이 시나리오를 확장하기 위한 제안입니다.

### 이 태스크 정보

일단 이러한 정의가 작성되면 다음을 실행해야 합니다.

- 각 큐 관리자에서 채널 시작기를 시작합니다.
- 각 큐 관리자에 대해 리스너를 시작합니다.

예제를 펼칠 수도 있습니다.

### 프로시저

1. 채널 시작기 및 리스너를 시작하십시오.

[Windows 에 대한 통신 설정 및 AIX and Linux 시스템에서 통신 설정의 내용을 참조하십시오.](#)

2. 다음을 수행하여 이 예제를 확장할 수 있습니다.

- 트랜잭션 처리 및 CICS 시스템과의 상호연결을 위한 LU 6.2 통신의 사용.
- 다른 애플리케이션이 두 큐 관리자 사이에서 메시지를 송신할 수 있도록 추가로 큐, 프로세스 및 채널 정의 추가.
- 링크 암호화, 보안 점검 또는 추가 메시지 처리를 허용하기 위해 채널에서 사용자 엑시트 프로그램 추가.
- 큐 관리자 알리어스 및 응답 대상 큐 알리어스를 사용하여 큐 관리자 네트워크의 조직에서 이러한 알리어스가 사용될 수 있는 방법에 대해 자세히 파악.

## IBM i 예: IBM i 에서 메시지 채널 계획

두 IBM i 큐 관리자 간에 메시지를 송신할 수 있도록 두 큐 관리자를 함께 연결하는 방법에 대한 자세한 예입니다. 이 예제에는 큐 관리자 QM2에서 실행 중인 급여 처리 애플리케이션에 급여 조회 메시지를 송신하는 QM1 큐 관리자에 연결된 급여 조회 애플리케이션이 포함됩니다. 급여 조회 애플리케이션은 QM1으로 다시 송신되는 조회에 대한 응답을 요구합니다.

### 이 태스크 정보

예는 큐 관리자 QM1을 사용하는 애플리케이션이 큐 관리자 QM2의 큐에 메시지를 넣을 수 있도록 허용하는 데 필요한 준비 과정을 설명합니다. QM2에서 실행 중인 애플리케이션은 이러한 메시지를 검색하고 QM1의 응답 큐에 응답을 송신할 수 있습니다.

이 예는 TCP/IP 연결의 사용을 설명합니다. 예제에서는 서비스 중인 전송 큐에 첫 번째 메시지가 도달하면 채널 시작이 트리거된다고 가정합니다.

이 예제에서는 SYSTEM.CHANNEL.INITQ를 이니시에이션 큐로 사용합니다. 이 큐는 이미 IBM MQ에 의해 정의되어 있습니다. 다른 이니시에이션 큐를 사용하지만, 이를 직접 정의하고 STRMQMCHLI 명령을 사용하여 채널 시작기의 새 인스턴스를 시작하며 이니시에이션 큐의 이름으로 이를 제공해야 합니다. 트리거링 채널에 대한 자세한 정보는 트리거링 채널을 참조하십시오.

**참고:** [MQ Adv.](#) [CD](#) TCP/IP를 사용하는 메시지 채널은 네트워크 처리량을 상당히 증가시킬 수 있는 빠른 TCP/IP 터널을 제공하는 IBM Aspera® faspio Gateway를 가리킬 수 있습니다. [Linux 또는 Windows에 Aspera gateway 연결 정의를 참조하십시오.](#)

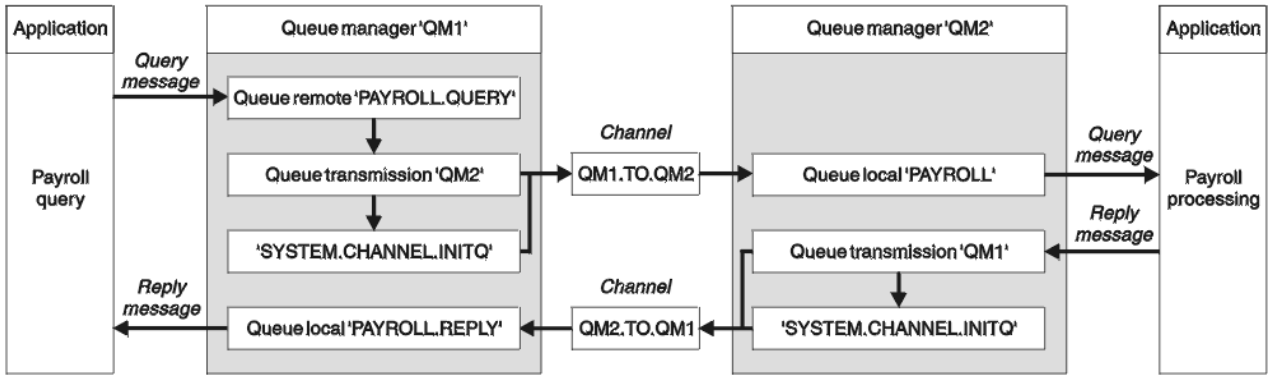


그림 8. IBM MQ for IBM i의 메시지 채널 예제

급여 조회 메시지는 QM1.TO.QM2라는 송신자-수신자 채널에서 QM1에서 QM2로 송신되며, 응답 메시지는 QM2.TO.QM1이라고 하는 다른 송신자-수신자 채널에서 QM2에서 QM1으로 다시 송신됩니다. 이러한 두 채널은 모두 다른 큐 관리자에게 송신할 메시지를 보유하는 순간 시작되도록 트리거됩니다.

급여 조회 애플리케이션은 QM1에서 정의된 리모트 큐 "PAYROLL.QUERY"에 조회 메시지를 넣습니다. 이 리모트 큐 정의는 QM2의 로컬 큐 "PAYROLL"로 해석됩니다. 또한 급여 조회 애플리케이션은 조회에 대한 응답이 QM1의 로컬 큐 "PAYROLL.REPLY"로 송신됨을 지정합니다. 급여 처리 애플리케이션은 QM2의 로컬 큐 "PAYROLL"에서 메시지를 가져오며, 필요한 모든 위치로 응답을 송신합니다(이 경우에는 QM1의 로컬 큐 "PAYROLL.REPLY").

두 개의 큐 관리자는 모두 IBM i에서 실행 중이라고 가정됩니다. 예제 정의에서, QM1에는 192.0.2.0의 호스트 주소가 있으며 1411 포트를 대기 중입니다. QM2에는 192.0.2.1의 호스트 주소가 있으며 1412 포트를 대기 중입니다. 이 예제에서는 이러한 큐 관리자가 이미 IBM i 시스템에 정의되어 있으며 언제든지 사용 가능하다고 가정합니다.

QM1에서 작성해야 하는 오브젝트 정의는 다음과 같습니다.

- 리모트 큐 정의, PAYROLL.QUERY
- 전송 큐 정의, QM2(디폴트=리모트 큐 관리자 이름)
- 송신자 채널 정의, QM1.TO.QM2
- 수신자 채널 정의, QM2.TO.QM1
- 응답 대상 큐 정의, PAYROLL.REPLY

QM2에서 작성해야 하는 오브젝트 정의는 다음과 같습니다.

- 로컬 큐 정의, PAYROLL
- 전송 큐 정의, QM1(기본값=리모트 큐 관리자 이름)
- 송신자 채널 정의, QM2.TO.QM1
- 수신자 채널 정의, QM1.TO.QM2

연결 세부사항은 송신자 채널 정의의 CONNAME 속성에서 제공됩니다.

144 페이지의 그림 8에 정렬된 다이어그램을 볼 수 있습니다.

## 프로시저

다음을 참조하십시오.

- 메시지 채널 설정에 대한 세부사항은 145 페이지의 『IBM i에서 메시지 채널 에이전트 설정』의 내용을 참조하십시오.
- 더 많은 애플리케이션 및 사용자 엑시트를 연결할 수 있는 방법에 대한 제안사항은 147 페이지의 『IBM i에 대한 예제 실행 및 펼치기』의 내용을 참조하십시오.



## IBM i IBM i 에서 메시지 채널 에이전트 설정

다음 오브젝트 정의를 사용하면 큐 관리자 QM1 에 연결된 애플리케이션이 QM2의 PAYROLL큐에 요청 메시지를 송신하고, QM1의 PAYROLL.REPLY 큐에서 응답을 수신하고, 큐 관리자 QM2 에 연결된 애플리케이션이 PAYROLL이라는 로컬 큐에서 요청 메시지를 검색하고, 이러한 요청 메시지에 대한 응답을 큐 관리자 QM1의 PAYROLL.REPLY 큐에 넣을 수 있습니다.

### 이 태스크 정보

모든 오브젝트 정의가 TEXT 속성과 함께 제공되었습니다. 제공된 다른 속성은 예제를 작동시키는 데 필요한 최소 조건입니다. 제공되지 않는 속성은 큐 관리자 QM1 및 QM2의 기본값을 사용합니다.

응답이 QM1에 리턴되도록 하기 위해 리모트 큐 정의를 제공할 필요는 없습니다. 로컬 큐 PAYROLL에서 검색한 메시지의 메시지 디스크립터에는 응답 대상 큐 및 응답 대상 큐 관리자 이름이 들어 있습니다. 따라서 QM2가 응답 대상 큐 관리자 이름을 큐 관리자 QM2의 전송 큐의 해당 이름으로 해석할 수 있는 한, 응답 메시지가 송신될 수 있습니다. 이 예제에서는 응답 대상 큐 관리자 이름이 QM1이므로 큐 관리자 QM2는 동일한 이름의 전송 큐를 요구합니다.

### 프로시저

- 다음 명령을 큐 관리자 QM1에서 수행하십시오.
  - a) 다음 속성과 함께 CRTMQMQ 명령을 사용하여 리모트 큐 정의를 설정하십시오.

QNAME	'PAYROLL.QUERY'
QTYPE	*RMT
TEXT	'QM2의 리모트 큐'
PUTENBL	*YES
TMQNAME	'QM2'(기본값 = 리모트 큐 관리자 이름)
RMTQNAME	'PAYROLL'
RMTMQMNAME	'QM2'

**참고:** 리모트 큐 정의는 물리적 큐는 아니지만, 큐 관리자 QM2로 송신되도록 메시지를 전송 큐 QM2로 방향 지정하는 수단입니다.

- b) 다음 속성과 함께 CRTMQMQ 명령을 사용하여 전송 큐 정의를 설정하십시오.

QNAME	QM2
QTYPE	*LCL
TEXT	'QM2에 대한 전송 큐'
사용법	*TMQ
PUTENBL	*YES
GETENBL	*YES
TRGENBL	*YES
TRGTYPE	*FIRST
INITQNAME	SYSTEM.CHANNEL.INITQ
TRIGDATA	QM1.TO.QM2

첫 번째 메시지를 이 전송 큐에 넣는 경우, 트리거 메시지가 이니시에이션 큐, SYSTEM.CHANNEL.INITQ 에 송신됩니다. 채널 시작기는 이니시에이션 큐에서 메시지를 가져와서 이름 지정된 프로세스에서 식별된 채널을 시작합니다.

- c) 다음 속성과 함께 CRTMQCHL 명령을 사용하여 송신자 채널 정의를 설정하십시오.

CHLNAME	QM1.TO.QM2
CHLTYPE	*SDR
TRPTYPE	*TCP
TEXT	'QM2에 대한 송신자 채널'
TMQNAME	QM2
CONNNAME	'192.0.2.1(1412)'

d) 다음 속성과 함께 CRTMQCHL 명령을 사용하여 수신자 채널 정의를 설정하십시오.

CHLNAME	QM2.TO.QM1
CHLTYPE	*RCVR
TRPTYPE	*TCP
TEXT	'QM2의 수신자 채널'

e) 다음 속성과 함께 CRTMQMQ 명령을 사용하여 응답 대상 큐 정의를 설정하십시오.

QNAME	PAYROLL.REPLY
QTYPE	*LCL
TEXT	'QM2에 송신된 메시지를 조회하기 위한 응답의 응답 큐'
PUTENBL	*YES
GETENBL	*YES

응답 대상 큐는 PUT(ENABLED)으로 정의됩니다. 이 정의는 응답 메시지가 반드시 큐에 놓이게 합니다. 응답을 응답 대상 큐에 넣을 수 없는 경우, 이를 QM1의 데드-레터 큐에 송신할 수 없습니다. 또는 이 큐를 사용할 수 없는 경우에는 큐 관리자 QM2의 전송 큐 QM1에 남아 있습니다. 큐가 GET(ENABLED)으로 정의되어 있으므로, 응답 메시지를 검색할 수 있습니다.

- 다음 명령을 큐 관리자 QM2에서 수행하십시오.

a) 다음 속성과 함께 CRTMQMQ 명령을 사용하여 로컬 큐 정의를 설정하십시오.

QNAME	PAYROLL
QTYPE	*LCL
TEXT	'QM1 급여 세부사항의 로컬 큐'
PUTENBL	*YES
GETENBL	*YES

이 큐는 큐 관리자 QM1의 응답 대상 큐 정의와 동일한 이유로 PUT(ENABLED) 및 GET(ENABLED)으로 정의됩니다.

b) 다음 속성과 함께 CRTMQMQ 명령을 사용하여 전송 큐 정의를 설정하십시오.

QNAME	QM1
QTYPE	*LCL
TEXT	'QM1에 대한 전송 큐'
사용법	*TMQ
PUTENBL	*YES
GETENBL	*YES
TRGENBL	*YES
TRGTYPE	*FIRST

INITQNAME	SYSTEM.CHANNEL.INITQ
TRIGDATA	QM2.TO.QM1

첫 번째 메시지를 이 전송 큐에 넣는 경우, 트리거 메시지가 이니시에이션 큐, SYSTEM.CHANNEL.INITQ 에 송신됩니다. 채널 시작기는 이니시에이션 큐에서 메시지를 가져와서 트리거 데이터에서 식별된 채널을 시작합니다.

c) 다음 속성과 함께 CRTMQMCHL 명령을 사용하여 송신자 채널 정의를 설정하십시오.

CHLNAME	QM2.TO.QM1
CHLTYPE	*SDR
TRPTYPE	*TCP
TEXT	'QM1에 대한 송신자 채널'
TMQNAME	QM1
CONNNAME	'192.0.2.0(1411)'

d) 다음 속성과 함께 CRTMQMCHL 명령을 사용하여 수신자 채널 정의를 설정하십시오.

CHLNAME	QM1.TO.QM2
CHLTYPE	*RCVR
TRPTYPE	*TCP
TEXT	'QM1의 수신자 채널'

## IBM i IBM i 에 대한 예제 실행 및 펼치기

채널 시작기 및 리스너 시작에 대한 정보와 이 시나리오를 확장하기 위한 제안입니다.

### 이 태스크 정보

일단 이러한 정의가 작성되면 다음을 실행해야 합니다.

- 각 큐 관리자에서 채널 시작기를 시작합니다.
- 각 큐 관리자에 대해 리스너를 시작합니다.

그런 다음 애플리케이션은 서로에게 메시지를 송신할 수 있습니다. 각 전송 큐에 도착하는 첫 메시지에 의해 시작 되도록 채널이 트리거되므로, STRMQMCHL 명령을 실행할 필요가 없습니다.

예제를 펼칠 수도 있습니다.


### 프로시저

1. 채널 시작기 및 리스너를 시작하십시오.

채널 시작기 및 리스너 시작에 대한 세부사항은 [IBM i에서 채널 모니터링 및 제어](#) 를 참조하십시오.

2. 다음을 수행하여 이 예제를 확장할 수 있습니다.

- 다른 애플리케이션이 두 큐 관리자 사이에서 메시지를 송신할 수 있도록 추가로 큐 및 채널 정의 추가.
- 링크 암호화, 보안 검사 또는 추가 메시지 프로세싱을 허용하기 위해 채널에서 사용자 엑시트 프로그램 추가.
- 큐 관리자 알리어스 및 응답 대상 큐 알리어스를 사용하여 큐 관리자 네트워크의 조직에서 이러한 오브젝트가 사용될 수 있는 방법에 대한 자세히 파악.

 MQSC 명령을 사용하는 이 예의 버전은 [148 페이지의 『Example: planning a message channel on z/OS』](#) 를 참조하십시오.

How to connect z/OS or MVS queue managers together so that messages can be sent between them. This example involves a payroll query application connected to queue manager QM1 that sends payroll query messages to a payroll processing application running on queue manager QM2. The payroll query application needs the replies to its queries sent back to QM1.

### About this task

The example illustrates the preparations needed to allow an application using queue manager QM1 to put messages on a queue at queue manager QM2. An application running on QM2 can retrieve these messages, and send responses to a reply queue on QM1.

The example illustrates the use of both TCP/IP and LU 6.2 connections. The example assumes that channels are to be triggered to start when the first message arrives on the transmission queue they are servicing.

**Note:** MQ Adv. CD TCP/IP를 사용하는 메시지 채널은 네트워크 처리량을 상당히 증가시킬 수 있는 빠른 TCP/IP 터널을 제공하는 IBM Aspera faspio Gateway를 가리킬 수 있습니다. [Linux 또는 Windows에서 Aspera gateway 연결 정의를 참조하십시오.](#)

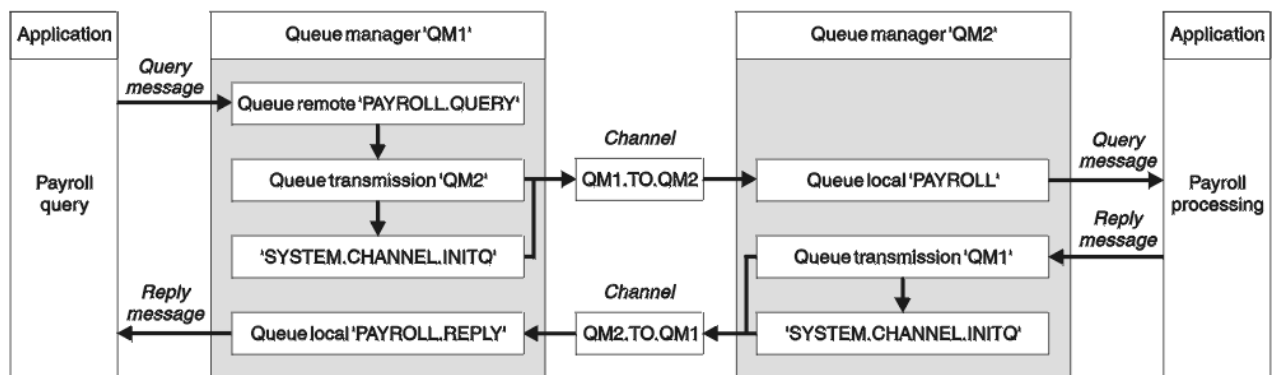


Figure 9. The first example for IBM MQ for z/OS

The payroll query messages are sent from QM1 to QM2 on a sender-receiver channel called QM1.TO.QM2, and the reply messages are sent back from QM2 to QM1 on another sender-receiver channel called QM2.TO.QM1. Both of these channels are triggered to start as soon as they have a message to send to the other queue manager.

The payroll query application puts a query message to the remote queue "PAYROLL.QUERY" defined on QM1. This remote queue definition resolves to the local queue "PAYROLL" on QM2. In addition, the payroll query application specifies that the reply to the query is sent to the local queue "PAYROLL.REPLY" on QM1. The payroll processing application gets messages from the local queue "PAYROLL" on QM2, and sends the replies to wherever they are required; in this case, local queue "PAYROLL.REPLY" on QM1.

Both queue managers are assumed to be running on z/OS. In the example definitions for TCP/IP, QM1 has a host address of 192.0.2.0 and is listening on port 1411, and QM2 has a host address of 192.0.2.1 and is listening on port 1412. In the definitions for LU 6.2, QM1 is listening on a symbolic luname called LUNAME1 and QM2 is listening on a symbolic luname called LUNAME2. The example assumes that these lunames are already defined on your z/OS system and available for use. To define them, see [“Example: setting up IBM MQ cross-platform communication on z/OS”](#) on page 43.

The object definitions that need to be created on QM1 are:

- Remote queue definition, PAYROLL.QUERY
- Transmission queue definition, QM2 (default=remote queue manager name)
- Sender channel definition, QM1.TO.QM2
- Receiver channel definition, QM2.TO.QM1

- Reply-to queue definition, PAYROLL.REPLY

The object definitions that need to be created on QM2 are:

- Local queue definition, PAYROLL
- Transmission queue definition, QM1 (default=remote queue manager name)
- Sender channel definition, QM2.TO.QM1
- Receiver channel definition, QM1.TO.QM2

The example assumes that all the SYSTEM.COMMAND.\* and SYSTEM.CHANNEL.\* queues required to run DQM have been defined as shown in the supplied sample definitions, **CSQ4INSG** and **CSQ4INSX**.

The connection details are supplied in the CONNAME attribute of the sender channel definitions.

You can see a diagram of the arrangement in [Figure 9 on page 148](#).

## Procedure

See:

- [“Setting up the message channel agent on z/OS” on page 149](#) for details on setting up the message channels
- [“Running and expanding the example for z/OS” on page 151](#) for suggestions on how you can connect more applications and user exits.

z/OS

## Setting up the message channel agent on z/OS

The following object definitions allow applications connected to queue manager QM1 to send request messages to a queue called PAYROLL on QM2 and also allows applications to receive replies on a queue called PAYROLL.REPLY on QM1. The definitions also allow applications connected to queue manager QM2 to retrieve request messages from a local queue called PAYROLL, and to put replies to these request messages to a queue called PAYROLL.REPLY on queue manager QM1.

### About this task

All the object definitions have been provided with the DESCR and REPLACE attributes and are the minimum required to make the example work. The attributes that are not supplied take the default values for queue managers QM1 and QM2.

You do not need to provide a remote queue definition to enable the replies to be returned to QM1. The message descriptor of the message retrieved from local queue PAYROLL contains both the reply-to queue and the reply-to queue manager names. Therefore, as long as QM2 can resolve the reply-to queue manager name to that of a transmission queue on queue manager QM2, the reply message can be sent. In this example, the reply-to queue manager name is QM1 and so queue manager QM2 requires a transmission queue of the same name.

## Procedure

- Run the following commands on queue manager QM1:
  - a) Setup the remote queue definition:

```
DEFINE QREMOTE(PAYROLL.QUERY) DESCR('Remote queue for QM2') REPLACE +
PUT(ENABLED) XMITQ(QM2) RNAME(PAYROLL) RQMNAME(QM2)
```

**Note:** The remote queue definition is not a physical queue, but a means of directing messages to the transmission queue, QM2, so that they can be sent to queue manager QM2.

- b) Setup the transmission queue definition:

```
DEFINE QLOCAL(QM2) DESCR('Transmission queue to QM2') REPLACE +
```

```
USAGE(XMITQ) PUT(ENABLED) GET(ENABLED) TRIGGER TRIGTYPE(FIRST) +
TRIGDATA(QM1.TO.QM2) INITQ(SYSTEM.CHANNEL.INITQ)
```

When the first message is put on this transmission queue, a trigger message is sent to the initiation queue, SYSTEM.CHANNEL.INITQ. The channel initiator gets the message from the initiation queue and starts the channel identified in the trigger data. The channel initiator can only get trigger messages from the SYSTEM.CHANNEL.INITQ queue, so do not use any other queue as the initiation queue.

c) Setup the sender channel definition:

For a TCP/IP connection:

```
DEFINE CHANNEL(QM1.TO.QM2) CHLTYPE(SDR) TRPTYPE(TCP) +
REPLACE DESCR('Sender channel to QM2') XMITQ(QM2) +
CONNAME('192.0.2.1(1412)')
```

For an LU 6.2 connection:

```
DEFINE CHANNEL(QM1.TO.QM2) CHLTYPE(SDR) TRPTYPE(LU62) +
REPLACE DESCR('Sender channel to QM2') XMITQ(QM2) +
CONNAME('LUNAME2')
```

d) Setup the receiver channel definition:

For a TCP/IP connection:

```
DEFINE CHANNEL(QM2.TO.QM1) CHLTYPE(RCVR) TRPTYPE(TCP) +
REPLACE DESCR('Receiver channel from QM2')
```

For an LU 6.2 connection:

```
DEFINE CHANNEL(QM2.TO.QM1) CHLTYPE(RCVR) TRPTYPE(LU62) +
REPLACE DESCR('Receiver channel from QM2')
```

e) Setup the reply-to queue definition:

```
DEFINE QLOCAL(PAYROLL.REPLY) REPLACE PUT(ENABLED) GET(ENABLED) +
DESCR('Reply queue for replies to query messages sent to QM2')
```

The reply-to queue is defined as PUT(ENABLED) which ensures that reply messages can be put to the queue. If the replies cannot be put to the reply-to queue, they are sent to the dead-letter queue on QM1 or, if this queue is not available, remain on transmission queue QM1 on queue manager QM2. The queue has been defined as GET(ENABLED) to allow the reply messages to be retrieved.

• Run the following commands on queue manager QM2:

a) Setup the local queue definition:

```
DEFINE QLOCAL(PAYROLL) REPLACE PUT(ENABLED) GET(ENABLED) +
DESCR('Local queue for QM1 payroll details')
```

This queue is defined as PUT(ENABLED) and GET(ENABLED) for the same reason as the reply-to queue definition on queue manager QM1.

b) Setup the transmission queue definition:

```
DEFINE QLOCAL(QM1) DESCR('Transmission queue to QM1') REPLACE +
USAGE(XMITQ) PUT(ENABLED) GET(ENABLED) TRIGGER TRIGTYPE(FIRST) +
TRIGDATA(QM2.TO.QM1) INITQ(SYSTEM.CHANNEL.INITQ)
```

When the first message is put on this transmission queue, a trigger message is sent to the initiation queue, SYSTEM.CHANNEL.INITQ. The channel initiator gets the message from the initiation queue

and starts the channel identified in the trigger data. The channel initiator can only get trigger messages from SYSTEM.CHANNEL.INITQ so do not use any other queue as the initiation queue.

c) Setup the sender channel definition:

For a TCP/IP connection:

```
DEFINE CHANNEL(QM2.TO.QM1) CHLTYPE(SDR) TRPTYPE(TCP) +  
REPLACE DESCR('Sender channel to QM1') XMITQ(QM1) +  
CONNNAME('192.0.2.0(1411)')
```

For an LU 6.2 connection:

```
DEFINE CHANNEL(QM2.TO.QM1) CHLTYPE(SDR) TRPTYPE(LU62) +  
REPLACE DESCR('Sender channel to QM1') XMITQ(QM1) +  
CONNNAME('LUNAME1')
```

d) Setup the receiver channel definition:

For a TCP/IP connection:

```
DEFINE CHANNEL(QM1.TO.QM2) CHLTYPE(RCVR) TRPTYPE(TCP) +  
REPLACE DESCR('Receiver channel from QM1')
```

For an LU 6.2 connection:

```
DEFINE CHANNEL(QM1.TO.QM2) CHLTYPE(RCVR) TRPTYPE(LU62) +  
REPLACE DESCR('Receiver channel from QM1')
```

z/OS

## Running and expanding the example for z/OS

Information about starting the channel initiator and listener and suggestions for expanding on this example.

### About this task

Once these definitions have been created, you need to:

- Start the channel initiator on each queue manager.
- Start the listener for each queue manager.

The applications can then send messages to each other. Because the channels are triggered to start by the arrival of the first message on each transmission queue, you do not need to issue the START CHANNEL MQSC command.

You can also expand the example.

### Procedure

1. Start the channel initiator and listener.

See [Starting a channel initiator](#), and [Starting a channel listener](#) for details on how to start a channel initiator and listener.

2. You can expand this example by:

- Adding more queues, and channel definitions to allow other applications to send messages between the two queue managers.
- Adding user exit programs on the channels to allow for link encryption, security checking, or additional message processing.
- Using queue manager aliases and reply-to queue aliases to understand more about how these aliases can be used in the organization of your queue manager network.

## z/OS Example: planning a message channel for z/OS using queue sharing groups

This example illustrates the preparations needed to allow an application using queue manager QM3 to put a message on a queue in a queue sharing group that has queue members QM4 and QM5, and also shows the IBM MQ commands (MQSC) that you can use in IBM MQ for z/OS for distributed queuing with queue sharing groups.

### About this task

Ensure you are familiar with the example in “Example: planning a message channel on z/OS” on page 148 before trying this one. This example expands the payroll query scenario of that example, to show how to add higher availability of query processing by adding more serving applications to serve a shared queue.

The payroll query application is now connected to queue manager QM3 and puts a query to the remote queue 'PAYROLL QUERY' defined on QM3. This remote queue definition resolves to the shared queue 'PAYROLL' hosted by the queue managers in the queue sharing group QSG1. The payroll processing application now has two instances running, one connected to QM4 and one connected to QM5.

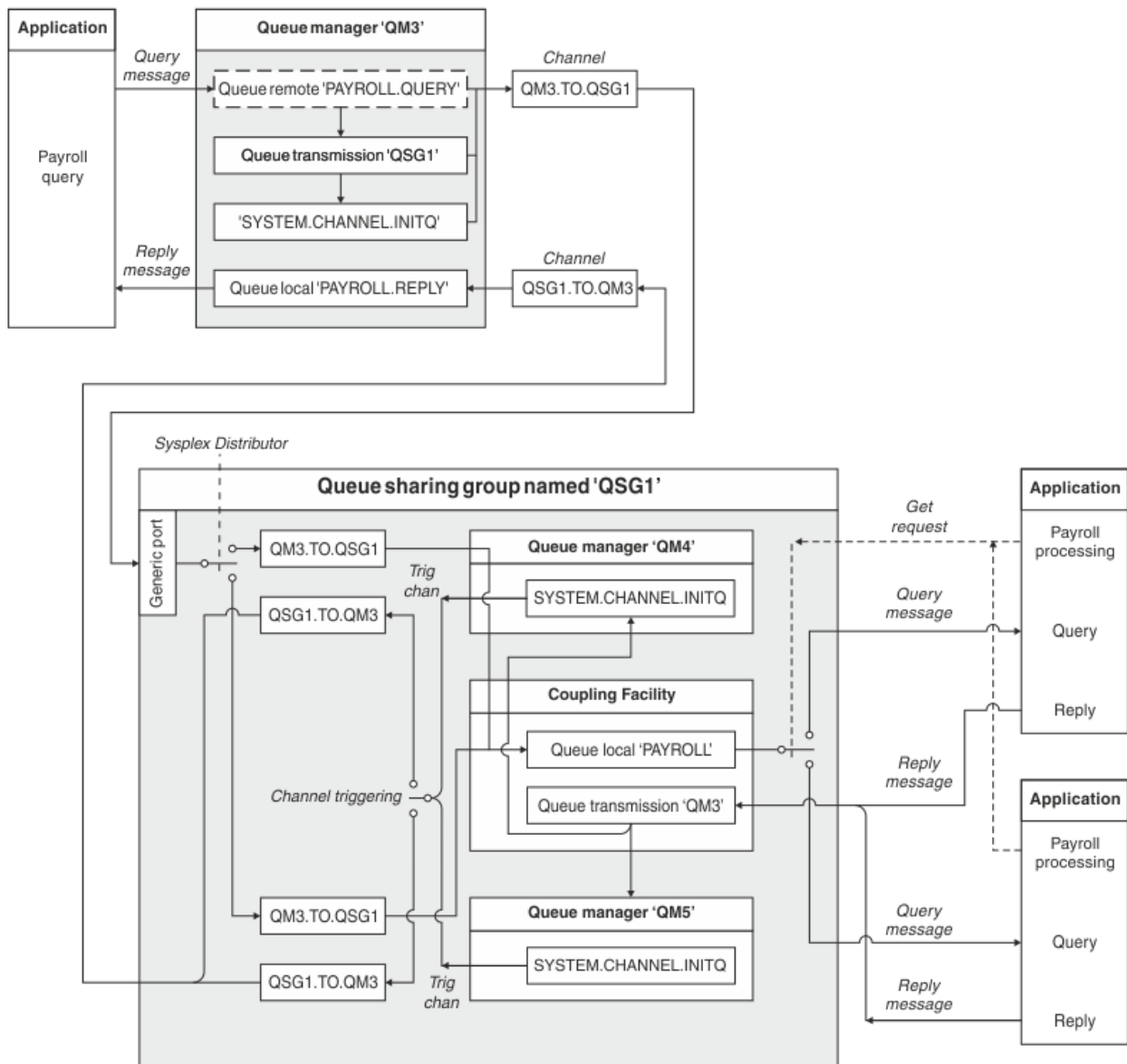


Figure 10. Message channel planning example for IBM MQ for z/OS using queue sharing groups



All three queue managers are assumed to be running on z/OS. In the example definitions for TCP/IP, QM4 has a VIPA address of MVSIP01 and QM5 has a VIPA address of MVSIP02. Both queue managers are listening on port 1414. The generic address that Sysplex Distributor provides for this group is QSG1.MVSIP. QM3 has a host address of 192.0.2.0 and is listening on port 1411.

In the example definitions for LU6.2, QM3 is listening on a symbolic luname called LUNAME1. The name of the generic resource defined for VTAM for the lunames listened on by QM4 and QM5 is LUQSG1. The example assumes that they are already defined on your z/OS system and are available for use. To define them see [“Establishing an LU 6.2 connection into a queue sharing group” on page 48.](#)

In this example QSG1 is the name of a queue sharing group, and queue managers QM4 and QM5 are the names of members of the group.

## Procedure

See:

- [“Setting up the queue sharing group definitions and a queue manager QM3 not in the queue sharing group” on page 153](#) for details on setting up the definitions.
- [“Running the queue sharing group example for z/OS” on page 154](#) for details on starting the channel initiators and listeners for each queue manager.

## **Setting up the queue sharing group definitions and a queue manager QM3 not in the queue sharing group**

Producing the following object definitions for one member of the queue sharing group makes them available to all the other members. QM3 is not a member of the queue sharing group.

### About this task

Queue managers QM4 and QM5 are members of the queue sharing group. The definitions produced for QM4 are also available for QM5.

The coupling facility list structure is assumed to be called 'APPLICATION1'. If it is not called 'APPLICATION1', you must use your own coupling facility list structure name for the example.

As QM3 is not a member of the queue sharing group you need the object definitions for that queue manager to allow it to put messages to a queue in the queue sharing group.

## Procedure

- Setup the shared objects for the queue sharing group definition:
  - a) Use the following commands to setup the shared object definitions that are stored in Db2, and their associated messages that are stored within the coupling facility.

```
DEFINE QLOCAL(PAYROLL) QSGDISP(SHARED) REPLACE PUT(ENABLED) GET(ENABLED) +
CFSTRUCT(APPLICATION1) +
DESCR('Shared queue for payroll details')

DEFINE QLOCAL(QM3) QSGDISP(SHARED) REPLACE USAGE(XMITQ) PUT(ENABLED) +
CFSTRUCT(APPLICATION1) +
DESCR('Transmission queue to QM3') TRIGGER TRIGTYPE(FIRST) +
TRIGDATA(QSG1.TO.QM3) GET(ENABLED) INITQ(SYSTEM.CHANNEL.INITQ)
```

- Use the following commands to setup the group object definitions that are stored in Db2®.  
Each queue manager in the queue sharing group creates a local copy of the defined object.
  - a) Setup the sender channel:

Sender channel definition for a TCP/IP connection:

```
DEFINE CHANNEL(QSG1.TO.QM3) CHLTYPE(SDR) QSGDISP(GROUP) TRPTYPE(TCP) +
```

```
REPLACE DESCR('Sender channel to QM3') XMITQ(QM3) +
CONNAME('192.0.2.0(1411)')
```

Sender channel definition for an LU 6.2 connection:

```
DEFINE CHANNEL(QSG1.TO.QM3) CHLTYPE(SDR) QSGDISP(GROUP) TRPTYPE(LU62) +
REPLACE DESCR('Sender channel to QM3') XMITQ(QM3) +
CONNAME('LUNAME1')
```

b) Setup the receiver channel:

Receiver channel definition for a TCP/IP connection:

```
DEFINE CHANNEL(QM3.TO.QSG1) CHLTYPE(RCVR) TRPTYPE(TCP) +
REPLACE DESCR('Receiver channel from QM3') QSGDISP(GROUP)
```

Receiver channel definition for an LU 6.2 connection:

```
DEFINE CHANNEL(QM3.TO.QSG1) CHLTYPE(RCVR) TRPTYPE(LU62) +
REPLACE DESCR('Receiver channel from QM3') QSGDISP(GROUP)
```

- Setup queue manager QM3 object definitions.

a) Setup the CONNAME

The CONNAME for this channel is the generic address of the queue sharing group, which varies according to transport type.

For a TCP/IP connection:

```
DEFINE CHANNEL(QM3.TO.QSG1) CHLTYPE(SDR) TRPTYPE(TCP) +
REPLACE DESCR('Sender channel to QSG1') XMITQ(QSG1) +
CONNAME('QSG1.MVSIP(1414)')
```

For an LU 6.2 connection:

```
DEFINE CHANNEL(QM3.TO.QSG1) CHLTYPE(SDR) TRPTYPE(LU62) +
REPLACE DESCR('Sender channel to QSG1') XMITQ(QSG1) +
CONNAME('LUQSG1') TPNAME('MQSERIES') MODENAME('#INTER')
```

b) Setup the other definitions.

These definitions are required for the same purposes as those used in the sub topics for [“Example: planning a message channel on z/OS”](#) on page 148.

```
DEFINE QREMOTE(PAYROLL.QUERY) DESCR('Remote queue for QSG1') REPLACE +
PUT(ENABLED) XMITQ(QSG1) RNAME(APPL) RQMNAME(QSG1)

DEFINE QLOCAL(QSG1) DESCR('Transmission queue to QSG1') REPLACE +
USAGE(XMITQ) PUT(ENABLED) GET(ENABLED) TRIGGER TRIGTYPE(FIRST) +
TRIGDATA(QM3.TO.QSG1) INITQ(SYSTEM.CHANNEL.INITQ)

DEFINE CHANNEL(QSG1.TO.QM3) CHLTYPE(RCVR) TRPTYPE(TCP) +
REPLACE DESCR('Receiver channel from QSG1')

DEFINE CHANNEL(QSG1.TO.QM3) CHLTYPE(RCVR) TRPTYPE(LU62) +
REPLACE DESCR('Receiver channel from QSG1')

DEFINE QLOCAL(PAYROLL.REPLY) REPLACE PUT(ENABLED) GET(ENABLED) +
DESCR('Reply queue for replies to query messages sent to QSG1')
```

## Running the queue sharing group example for z/OS

Information about starting the channel initiators and listeners.

## About this task

After you have created the required objects, you need to:

- Start the channel initiator for all three queue managers.
- Start the listeners for both queue managers.

## Procedure

1. Start the channel initiators.

See [Starting a channel initiator](#) for details on how to start a channel initiator.

2. Start the listeners.

See [Starting a channel listener](#) for details on how to start a listener.

For a TCP/IP connection, each member of the group must have a group listener started that is listening on port 1414.

```
STA LSTR PORT(1414) IPADDR(MVSIP01) INDISP(GROUP)
```

The previous entry starts the listener on QM4, for example.

For an LU6.2 connection, each member of the group must have a group listener started that is listening on a symbolic luname. This luname must correspond to the generic resource LUQSG1.

```
STA LSTR PORT(1411)
```

The previous entry starts the listener on QM3.

## 알리언스를 사용하여 MQ 라이브러리 참조

MQ 라이브러리의 이름을 직접 사용하는 대신, JCL에서 MQ 라이브러리를 참조하는 알리언스를 정의할 수 있습니다. 그리고 MQ 라이브러리의 이름이 변경되는 경우에는 알리언스만 삭제하고 다시 정의하면 됩니다.

### 예

다음 예제에서는 MQ 라이브러리 MQM.V600.SCSQANLE를 참조하기 위한 알리언스 MQM.SCSQANLE를 정의합니다.

```
//STEP1 EXEC PGM=IDCAMS
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
DELETE (MQM.SCSQANLE)
DEFINE ALIAS (NAME(MQM.SCSQANLE) RELATE(MQM.V600.SCSQANLE))
/*
```

그리고 JCL에서 MQM.V600.SCSQANLE 라이브러리를 참조하려면 알리언스 MQM.SCSQANLE를 사용하십시오.

**참고:** 라이브러리 및 알리언스 이름이 동일한 카탈로그에 있어야 하므로, 둘 모두에 대해 동일한 상위 레벨 규정자를 사용하십시오. 이 예제에서 상위 레벨 규정자는 MQM입니다.

## Managed File Transfer 구성 참조

Managed File Transfer를 구성하는 데 도움이 되는 참조 정보입니다.

### MFT 특성에서 환경 변수의 사용

파일 또는 디렉토리 위치를 나타내는 Managed File Transfer 특성에서 환경 변수를 사용할 수 있습니다. 이를 통해 제품의 일부를 실행할 때 사용되는 파일 또는 디렉토리의 위치는 현재 환경 (예: 명령을 실행하는 사용자)에 따라 달라질 수 있습니다.

다음 특성은 파일 또는 디렉토리 위치를 허용하므로 환경 변수를 포함할 수 있습니다.

- agentQMGrAuthenticationCredentialsFile
- agentSslKeyStore
- agentSslKeyStoreCredentialsFile
- agentSslTrustStore
- agentSslTrustStoreCredentialsFile
- cdNodeKeystoreCredentialsFile
- cdNodeTruststoreCredentialsFile
- cdTmpDir
- cdNodeKeystore
- cdNodeTruststore
- commandPath
- connectionQMGrAuthenticationCredentialsFile
- connectionSslKeyStore
- connectionSslKeyStoreCredentialsFile
- connectionSslTrustStore
- connectionSslTrustStoreCredentialsFile
- coordinationSslKeyStore
- coordinationSslKeyStoreCredentialsFile
- coordinationQMGrAuthenticationCredentialsFile
- coordinationSslTrustStore
- coordinationSslTrustStoreCredentialsFile
- exitClassPath
- exitNativeLibraryPath
- javaCoreTriggerFile
- loggerQMGrAuthenticationCredentialsFile
- sandboxRoot
- transferRoot
- wmqfte.database.credentials.file

### Windows의 예제

 Windows 시스템의 이 예제에서, USERPROFILE 환경 변수를 사용하는 fteuser 사용자가

```
wmqfte.database.credentials.file=%USERPROFILE%\logger\mqmftcredentials.xml
```

다음 파일 경로로 해석됩니다.

```
C:\Users\fteuser\logger\mqmftcredentials.xml
```

## AIX and Linux의 예제

Linux

AIX

이 예의 UNIX 시스템에서 환경 변수 HOME을 사용하는 사용자 fteuser:

```
transferRoot=$HOME/fte/
```

다음 파일 경로로 해석됩니다.

```
/home/fteuser/fte/
```

### 관련 참조

[181 페이지의 『MFT coordination.properties 파일』](#)

coordination.properties 파일은 조정 큐 관리자에 대한 연결 세부사항을 지정합니다. 여러 Managed File Transfer 설치가 동일한 조정 큐 관리자를 공유할 수도 있기 때문에 공유 드라이브에서 공통 coordination.properties 파일에 대한 기호 링크를 사용할 수 있습니다.

[184 페이지의 『MFT command.properties 파일』](#)

command.properties 파일은 명령을 실행할 때 연결할 명령 큐 관리자와 Managed File Transfer가 해당 큐 관리자에 접속하는 데 필요한 정보를 지정합니다.

[160 페이지의 『MFTagent.properties 파일』](#)

각 Managed File Transfer Agent에는 에이전트가 해당 큐 관리자에 연결하는 데 사용하는 정보가 포함되어야 하는 자체 특성 파일(agent.properties)이 있습니다. agent.properties 파일에는 에이전트의 작동을 변경하는 특성이 포함될 수도 있습니다.

[MFT에 대한 SSL/TLS 특성](#)

[188 페이지의 『MFT logger.properties 파일』](#)

Managed File Transfer 로거에는 구성 특성 세트가 있습니다. MQ\_DATA\_PATH/mqft/config/coordination\_qmgr\_name/loggers/logger\_name 디렉토리에 있는 logger.properties 파일에서 이러한 특성을 지정하십시오.

[사용자 엑시트에 대한 MFT 에이전트 특성](#)

[프로토콜 브릿지 특성 파일 형식](#)

[Connect:Direct 프로세스 정의 파일 양식](#)

[Connect:Direct 노드 특성 파일 형식](#)

## MFT installation.properties 파일

installation.properties 파일은 기본 구성 옵션 세트의 이름을 지정합니다. 이 입력 항목은 Managed File Transfer로, 사용할 구성이 있는 구조화된 디렉토리 및 특성 파일 세트를 지정합니다. 일반적으로 구성 옵션 세트의 이름은 연관된 조정 큐 관리자의 이름입니다.

이 파일은 설치 프로그램에 의해 작성되고 **fteChangeDefaultConfigurationOptions** 명령을 사용하여 변경할 수 있습니다.

installation.properties 파일은 MQ\_DATA\_PATH 디렉토리에 있습니다. 예를 들어, Windows에서 기본 파일 위치는 MQ\_DATA\_PATH\mqft\installations\installation\_name이고 AIX and Linux 시스템에서 기본 파일 위치는 /var/mqm/mqft/installations/installation\_name입니다.

Redistributable Managed File Transfer Agent의 경우 **fteCreateEnvironment** 명령을 실행할 때 데이터 경로가 설정됩니다. 명령을 실행하고 **-d** 매개변수를 사용하여 위치를 선택한 경우, 이 위치에 대한 데이터 경로가 설정됩니다. **fteCreateEnvironment** 명령으로 위치를 지정하지 않으면 Redistributable Managed File Transfer Agent가 추출되는 루트 디렉토리 아래에 mftdata 디렉토리가 작성됩니다. Redistributable Managed File Transfer Agent의 installation.properties 파일은 MQ\_DATA\_PATH\mqft\installations\MFTZipInstall 디렉토리에 있습니다.

installation.properties 파일에는 다음 값이 포함됩니다.

표 64. 기본 특성		
특성 이름	설명	기본값
commandMessagePriority	<p><b>fteStopAgent</b>, <b>fteCancelTransfer</b> 및 <b>ftePingAgent</b> 명령에 대한 내부 메시지 및 명령 메시지의 우선순위를 설정합니다.</p> <p>예를 들어, 많은 소형 파일을 연속해서 전송하기 위해 많은 수의 전송 요청을 제출하는 경우, 새 전송 요청이 소스 에이전트의 명령 큐에 삽입될 수 있습니다. 외부 및 내부 메시지의 기본 우선순위는 IBM MQ 메시지 우선순위가므로 내부 메시지는 새 전송 요청에 의해 차단됩니다. 이로 인해 전송 협상 시간이 초과하여 전송이 복구 상태로 전환될 수 있습니다.</p> <p>또한 commandMessagePriority 특성을 사용하여 내부 수신확인 및 수신확인 예상 메시지의 우선순위를 설정할 수도 있습니다.</p> <p>내부 Managed File Transfer 메시지의 우선순위를 새 전송 요청보다 높게 설정하려면 이 특성을 1(최저)과 9(최고) 사이의 값으로 설정하십시오.</p> <p>commandMessagePriority 특성의 기본값은 8입니다. 이는 에이전트 명령 큐의 IBM MQ 속성 DEFPRTY(기본 우선순위)가 7 이하인 경우 내부 협상 메시지가 새 전송 요청보다 우선함을 의미합니다. DEFPRTY 속성의 값이 8 또는 9로 설정된 경우 commandMessagePriority 특성의 유효성을 유지보수하려면 DEFPRTY 또는 commandMessagePriority 특성을 변경해야 합니다.</p>	기본값은 8입니다.
commonCredentialsKeyFile	<p>신입 정보를 암호화하는 동안 사용되는 신입 정보 키를 포함하는 파일의 완전한 경로 이름입니다. MFT 신입 정보 파일의 가장 일반적인 이름은 MQMFTCredentials.xml입니다.</p> <p>commonCredentialsKeyFile 특성 사용에 대한 자세한 정보는 <a href="#">신입 정보 복호화</a>를 참조하십시오.</p>	키 파일의 완전한 경로
defaultProperties	<p>기본 구성 옵션 세트의 이름입니다. 이 값은 구성 정보를 지정하는 디렉토리 및 특성이 포함된 구성 디렉토리에 있는 디렉토리의 이름입니다.</p>	기본값 없음

표 64. 기본 특성 (계속)		
특성 이름	설명	기본값
enableFunctionalFixPack	<p>사용할 수정팩 기능 레벨입니다. 기본적으로, 수정팩에 포함된 새 기능은 사용할 수 없습니다. 해당 버전에서 사용할 수 있는 새 기능을 사용하려면 이 특성을 버전 ID로 설정하십시오.</p> <p>마침표 문자(.)를 포함하거나 포함하지 않고 버전 ID를 지정할 수 있습니다. 예를 들어, IBM MQ 8.0.0 Fix Pack 2에서 사용할 수 있는 기능을 사용하려면 이 특성을 8002 또는 8.0.0.2로 설정하십시오.</p>	기본값 없음
messagePublicationFormat	<p>해당 상태 XML 메시지에 대해 MFT 에이전트가 사용하는 메시지 발행 형식을 지정할 수 있습니다. 이 특성은 다음 값으로 설정할 수 있습니다.</p> <p><b>messagePublicationFormat=mixed</b> MQFMT_STRING의 MQMD 형식으로 발행되는 /LOG 토픽 트리 하에서 발행되는 메시지를 제외하고는 메시지가 MQMD FORMAT(MQFMT_NONE)이 없이 발행됩니다.</p> <p><b>messagePublicationFormat=MQFMT_NONE</b> 메시지는 MQMD FORMAT 없이 발행됩니다.</p> <p><b>messagePublicationFormat=MQFMT_STRING</b> 메시지는 문자열 형식으로 발행됩니다.</p>	messagePublicationFormat=mixed
<p><b>z/OS</b> z/OS특정:</p>		
productId	<p>MFT 사용법을 기록해야 할 제품 유형:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 독립형 Managed File Transfer 제품 (MFT는 <b>productId</b>임)</li> <li>• IBM MQ Advanced 제품의 부분 (ADVANCED는 <b>productId</b>임)</li> <li>• <b>z/OS</b> IBM MQ Advanced for z/OS Value Unit Edition 제품의 부분 (ADVANCEDVUE는 <b>productId</b>임)</li> </ul> <p>제품 사용 레코딩에 대한 자세한 정보는 제품 정보 보고를 참조하십시오.</p> <p><b>Multi</b> 이 특성은 멀티플랫폼에서 무시됩니다.</p>	MFT

다음 텍스트는 installation.properties 파일 콘텐츠의 예입니다.

```
defaultProperties=ERIS
```

ERIS는 installation.properties 파일과 동일한 디렉토리에 있는 디렉토리의 이름입니다. ERIS 디렉토리에는 구성 옵션 세트에 대해 설명하는 디렉토리 및 특성 파일이 포함되어 있습니다.

#### 관련 개념

[멀티플랫폼에서의 MFT 구성 옵션](#)

#### 관련 참조

[fteChangeDefaultConfigurationOptions](#)

## MFTagent.properties 파일

각 Managed File Transfer Agent에는 에이전트가 해당 큐 관리자에 연결하는 데 사용하는 정보가 포함되어야 하는 자체 특성 파일(agent.properties)이 있습니다. agent.properties 파일에는 에이전트의 작동을 변경하는 특성이 포함될 수도 있습니다.

agent.properties 파일은 설치 프로그램 또는 **fteCreateAgent**, **fteCreateBridgeAgent** 또는 **fteCreateCDAgent** 명령으로 작성됩니다. 이러한 명령을 **-f** 플래그와 함께 사용하여 기본 에이전트 큐 관리자 특성과 사용자가 작성하는 에이전트의 유형과 연관된 고급 에이전트 특성을 변경할 수 있습니다. 고급 에이전트 특성을 변경하거나 추가하려면 문서 편집기에서 해당 파일을 편집해야 합니다.

**Multi** 멀티플랫폼에서는 에이전트의 agent.properties 파일이 `MQ_DATA_PATH/mqft/config/coordination_qmgr_name/agents/agent_name` 디렉토리에 있습니다.

**z/OS** z/OS에서 agent.properties 파일 위치는 `$BFG_CONFIG variable/mqft/config/coordination_qmgr_name/agents/agent_name`입니다.

agent.properties 파일을 변경하는 경우 변경사항을 적용하려면 에이전트를 재시작해야 합니다.

파일 또는 디렉토리 위치를 나타내는 일부 Managed File Transfer 특성에서 환경 변수를 사용할 수 있습니다. 이 경우 제품의 부분을 실행 중인 때 사용되는 파일 또는 디렉토리의 위치가 환경 변경사항(예: 프로세스를 실행 중인 사용자)에 따라 달라질 수 있습니다. 자세한 정보는 155 페이지의 『MFT 특성에서 환경 변수의 사용』의 내용을 참조하십시오.

#### Windows

**참고:** Windows에서 두 개의 특성은 다음과 같습니다.

- windowsService
- windowsServiceVersion

Windows 서비스로 실행할 에이전트를 설정하는 데 사용되는 MFT 명령으로 agent.properties 파일에 추가됩니다.

에이전트가 올바르게 작동하지 않으므로 수동으로 특성을 추가하거나 수정하지 마십시오.

Windows 서비스로 시작하도록 에이전트를 설정하는 방법에 대한 자세한 정보는 [Windows 서비스로 MFT 에이전트 시작](#)을 참조하십시오.

## 기본 에이전트 특성

각 MFT agent.properties 파일에는 다음과 같은 기본 에이전트 특성이 포함됩니다.

특성 이름	설명	기본값
agentName	에이전트의 이름입니다. 에이전트의 이름은 IBM MQ 오브젝트 이름 지정 규칙을 따라야 합니다. 자세한 정보는 213 페이지의 『MFT 오브젝트 이름 지정 규칙』의 내용을 참조하십시오.	기본값 없음



표 65. 기본 에이전트 특성 (계속)		
특성 이름	설명	기본값
agentDesc	에이전트에 대한 설명입니다(설명을 작성하도록 선택한 경우).	기본값 없음
agentQMgr	에이전트 큐 관리자 이름입니다.	기본값 없음
agentQMgrHost	에이전트 큐 관리자의 호스트 이름 또는 IP 주소입니다.	기본값 없음
agentQMgrPort	에이전트 큐 관리자에 대한 클라이언트 연결에 사용되는 포트 번호입니다.	1414
agentQMgrChannel	에이전트 큐 관리자에 연결하는 데 사용되는 SVRCONN 채널 이름입니다.	SYSTEM.DEF.SVRCONN
agentType	에이전트의 유형: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 표준 비브릿지 에이전트(STANDARD)</li> <li>• 프로토콜 브릿지 에이전트(BRIDGE)</li> <li>• Connect:Direct® 브릿지 에이전트(CD_BRIDGE)</li> <li>• IBM Integration Bus (EMBEDDED) 에서 사용되는 임베드된 에이전트</li> <li>• SFG(Sterling File Gateway) 임베드된 에이전트</li> </ul>	STANDARD

agentQMgrHost 특성의 값을 지정하지 않을 경우, 바인딩 모드가 기본적으로 사용됩니다.

agentQMgrHost 특성의 값만을 지정하고 agentQMgrPort 및 agentQMgrChannel 특성의 값을 지정하지 않은 경우 포트 번호 1414와 SYSTEM.DEF.SVRCONN 채널이 기본적으로 사용됩니다.

## 고급 에이전트 특성

또한 Managed File Transfer에서는 에이전트를 구성하는 데 도움이 되는 고급 에이전트 특성도 제공합니다. 다음 특성 중 하나를 사용하려면 agent.properties 파일을 수동으로 편집하여 필요한 고급 특성을 추가하십시오. 괄호, 쉼표 (,) 및 백슬래시 (\) 는 MFT 명령에서 특수 문자이며 백슬래시 (\) 문자로 이스케이프해야 합니다.

**Windows** Windows의 파일 경로는 이중 백슬래시 (\\) 를 구분 기호로 사용하거나 단일 슬래시 (/) 를 사용하여 지정할 수 있습니다. Java 특성 파일의 문자 이스케이프에 대한 자세한 정보는 Oracle 문서 [Properties 클래스](#)의 경우 Javadoc를 참조하십시오.

- [에이전트 크기 특성](#)
- [코드 페이지 특성](#)
- [명령 특성](#)
- [연결 특성](#)
- [Connect:Direct 브릿지 특성](#)
- [파일에서 메시지로 및 메시지에서 파일로 에이전트 특성](#)
- [일반 에이전트 특성](#)
- [고가용성 특성](#)
- [입출력\(I/O\) 특성](#)
- [전송 로그 특성](#)
- [다중 채널 지원 특성](#)
- [다중 인스턴스 특성](#)
- [프로세스 제어기 특성](#)
- [프로토콜 브릿지 특성](#)
- [프로토콜 브릿지 에이전트 로그 특성](#)
- [큐 특성](#)
- [자원 모니터링 특성](#)
- [루트 디렉토리 특성](#)

- 스케줄러 특성
- 보안 특성
- SSL/TLS 특성
- 제한시간 특성
- 전송 복구 제한시간 특성
- 추적 및 로깅 특성
- 전송 한계 특성
- 사용자 엑시트 루틴 특성
- IBM MQ 클라이언트 압축 특성
-  z/OS 특정 특성
- 기타 특성

표 66. 고급 에이전트 특성: 에이전트 크기		
특성 이름	설명	기본값
agentCheckpointInterval	<p>데이터의 전체 프레임에서 복구 용도로 체크포인트를 작성하는 간격입니다. 이는 고급 특성이며 대부분의 Managed File Transfer 구성에서는 이 값을 수정할 필요가 없습니다.</p> <p>전송을 복구 상태로 전환시키는 문제점이 있을 경우 전송은 체크포인트 경계까지만 복구할 수 있습니다. 따라서 이 값이 커질수록(큰 agentChunkSize, agentWindowSize 및 agentFrameSize 값과 함께) 에이전트가 전송을 복구하는 데 필요한 시간은 길어집니다. 전송이 복구 상태로 전환되는 일이 거의 없는 안정적인 Managed File Transfer 네트워크에서는 이 값을 늘려 전체적인 성능을 향상시키는 것이 좋습니다.</p>	1
agentChunkSize	<p>파일 데이터 전송에 사용되는 각 전송 청크의 크기입니다. 따라서 소스 및 목적지 에이전트 간에 전송된 IBM MQ 메시지의 최대 크기를 나타냅니다. 이는 고급 특성이며 대부분의 Managed File Transfer 구성에서는 이 값을 수정할 필요가 없습니다.</p> <p>이 값은 소스 에이전트와 목적지 에이전트 사이에서 조정되며 두 값 중 큰 값이 사용됩니다. 이 특성의 값을 변경하려면 소스 에이전트와 목적지 에이전트 둘 다에서 값을 변경하십시오.</p> <p>agentChunkSize는 정수 값입니다. 예를 들어, agentChunkSize = 10240은 청크 크기를 10KB로 설정합니다.</p>	262144바이트(256KB에 해당)
agentFrameSize	<p>전송 프레임의 창 수입니다. 이는 고급 특성이며 대부분의 Managed File Transfer 구성에서는 이 값을 수정할 필요가 없습니다.</p> <p>지연 시간이 긴 네트워크에서는 이 값을 늘리면 에이전트에서 동시에 활성 상태인 메시지 청크가 더 많아져 전체적인 성능이 향상됩니다.</p> <p>agentWindowSize 및 agentChunkSize로 곱해진 이 특성의 값은 각 전송당 에이전트의 메모리 소비량 상한을 나타냅니다. 예를 들어 262144바이트 청크의 경우에는 각 전송당 262144 x 10 x 5 = 12.5MB가 됩니다.</p> <p>참고: 하나의 전송에 전송되는 파일의 크기가 12.5MB 미만인 경우에는 이 특성을 증가시켜도 전송 성능에 영향을 주지 않습니다.</p>	5
agentWindowSize	<p>각 창의 청크 수입니다. 이는 고급 특성이며 대부분의 Managed File Transfer 구성에서는 이 값을 수정할 필요가 없습니다.</p> <p>지연 시간이 긴 네트워크에서는 이 값을 늘리면 전체적인 성능이 향상됩니다. 이렇게 하면 에이전트에서 동시 활성 상태인 메시지 청크가 더 많아지고 수신확인 메시지가 소스 에이전트로 다시 전송되는 빈도가 줄어들기 때문입니다.</p> <p>agentFrameSize 및 agentChunkSize를 곱하는 이 특성 값은 각 전송당 에이전트의 메모리 소비량 상한 및 목적지 에이전트의 데이터 큐에 있는 IBM MQ 메시지 데이터의 상한을 나타냅니다. 예를 들어 262144바이트 청크의 경우에는 각 전송당 상한이 262144 x 10 x 5 = 12.5MB가 됩니다.</p> <p>참고: 하나의 전송에 전송되는 파일의 크기가 12.5MB 미만인 경우에는 이 특성의 값을 증가시켜도 전송 성능에 영향을 주지 않습니다.</p>	10

표 67. 고급 에이전트 특성: 코드 페이지		
특성 이름	설명	기본값
agentCcsid	<p>에이전트가 해당 에이전트 루틴 관리자에 연결하는 데 사용하는 코드 페이지입니다. agentCcsid의 값을 지정하는 경우에는 agentCcsidName의 값도 지정해야 합니다. JVM에 대해 알려진 코드 페이지를 보는 방법에 대한 정보는 <code>ftcCreateBridgeAgent</code> 명령에서 <code>-hsc</code> 매개변수를 참조하십시오.</p>	1208

표 67. 고급 에이전트 특성: 코드 페이지 (계속)		
특성 이름	설명	기본값
agentCcsidName	agentCcsid의 Java 표현입니다. If you specify a value for agentCcsidName의 값을 지정하는 경우에는 agentCcsid의 값도 지정해야 합니다.	UTF8

표 68. 고급 에이전트 특성: 명령		
특성 이름	설명	기본값
maxCommandHandlerThreads	초기 구문 분석 및 전송 명령 메시지 처리에 사용할 수 있는 스레드의 수를 제어합니다. 활성 상태인 경우 스레드가 큐 관리자에 연결되어야 하지만 유휴 상태가 되면 연결이 해제됩니다.	5
maxCommandOutput	명령 출력으로 저장되는 최대 바이트 수입니다. 이 특성은 관리 호출에 대해 지정된 명령과 관리 전송에 대한 preSource, postSource, preDestination 및 postDestination 명령에 적용됩니다. 이는 SYSTEM.FTE 주제에 관해 전송 로그에 기록되는 명령 출력의 길이를 제한합니다.	10240
maxCommandRetries	에이전트가 허용하는 명령에 대한 최대 재시도 횟수입니다. 이 특성은 관리 호출에 대한 명령과 관리 전송에 대한 preSource, postSource, preDestination 및 postDestination 명령에 적용됩니다.	9
maxCommandWait	에이전트가 허용하는 재시도 사이의 최대 대기 시간(초)입니다. 이 특성은 관리 호출에 대한 명령과 관리 전송에 대한 preSource, postSource, preDestination 및 postDestination 명령에 적용됩니다.	60
immediateShutdownTimeout	에이전트의 즉시 종료와 관련하여 이 특성을 사용해서 종료를 강제 실행하기 전에 전송이 완료되도록 에이전트가 대기하는 최대 시간(초)을 지정할 수 있습니다. <b>참고:</b> 이 특성의 값을 기본값인 10초 미만으로 변경하지 마십시오. 에이전트를 즉시 종료하려면 모든 외부 프로세스를 종료할 충분한 시간이 필요합니다. 이 특성이 너무 작으면 프로세스가 실행 중인 상태로 유지됩니다. 이 특성에 0 값을 지정하면 에이전트가 모든 미해결 전송이 중지되도록 대기합니다. 이 특성에 올바르게 않은 값을 지정하면 기본값이 사용됩니다.	10

표 69. 고급 에이전트 특성: 연결		
특성 이름	설명	기본값
javaLibraryPath	바인딩 모드에서 큐 관리자에 연결하는 경우 Managed File Transfer에는 IBM MQ Java 바인딩 라이브러리에 대한 액세스 권한이 있어야 합니다. 기본적으로 Managed File Transfer는 IBM MQ에서 정의하는 기본 위치에서 바인딩 라이브러리를 찾습니다. 바인딩 라이브러리가 다른 위치에 있는 경우에는 이 특성을 사용하여 바인딩 라이브러리의 위치를 지정하십시오.	없음

표 70. 고급 에이전트 특성: Connect:Direct 브릿지		
특성 이름	설명	기본값
cdNode	Connect:Direct 브릿지를 사용하려는 경우 필수 특성입니다. Connect:Direct 브릿지 에이전트에서 목적지 Connect:Direct 노드로 메시지를 전송하는 데 사용할 Connect:Direct 노드의 이름입니다. 이 노드는 전송의 소스 또는 목적지인 원격 노드가 아닌 Connect:Direct 브릿지의 부분입니다. 자세한 정보는 <a href="#">Connect:Direct 브릿지를 참조하십시오</a> .	기본값 없음
cdNodeHost	Connect:Direct 브릿지 에이전트에서 목적지 노드(Connect:Direct 브릿지 노드)로 파일을 전송하는 데 사용할 Connect:Direct 노드의 호스트 이름 또는 IP 주소입니다. 대부분의 경우 Connect:Direct 브릿지 노드는 Connect:Direct 브릿지 에이전트와 동일한 시스템에 있습니다. 이러한 경우에는 로컬 시스템의 IP 주소인 이 특성의 기본값이 올바른 값입니다. 시스템에 다중 IP 주소가 있거나 Connect:Direct 브릿지 노드가 Connect:Direct 브릿지 에이전트와 다른 시스템에 있고 해당 시스템이 파일 시스템을 공유하는 경우 이 특성을 사용하여 Connect:Direct 브릿지 노드의 올바른 호스트 이름을 지정하십시오. cdNode 특성을 설정하지 않은 경우 이 특성은 무시됩니다.	로컬 시스템의 호스트 이름 또는 IP 주소
cdNodePort	클라이언트 애플리케이션이 노드와 통신하는 데 사용하는 Connect:Direct 브릿지 노드의 포트 번호입니다. Connect:Direct 제품 문서에서는 이 포트를 API 포트라고 합니다. cdNode 특성을 설정하지 않은 경우 이 특성은 무시됩니다.	1363

표 70. 고급 에이전트 특성: Connect:Direct 브릿지 (계속)		
특성 이름	설명	기본값
cimpDir	<p>파일을 목적지 Connect:Direct 노드에 전송하기 전에 Connect:Direct 브릿지 에이전트가 실행 중인 시스템에서 임시로 파일을 저장할 위치입니다.</p> <p>이 특성은 파일이 임시로 저장되는 디렉토리의 전체 경로를 지정합니다. 예를 들어, cdTmpDir이 /tmp로 설정된 경우 파일은 /tmp 디렉토리에 임시로 배치됩니다.</p> <p>Connect:Direct 브릿지 에이전트와 Connect:Direct 브릿지 노드는 동일한 경로 이름을 사용하여 이 매개변수에 지정된 디렉토리에 액세스할 수 있어야 합니다. Connect:Direct 브릿지의 설치를 계획할 때 이 점을 고려하십시오. 가능한 경우, Connect:Direct 브릿지의 일부인 Connect:Direct 노드가 있는 시스템에서 에이전트를 작성하십시오. 에이전트와 노드가 개별 시스템에 있는 경우 디렉토리는 공유 파일 시스템에 있어야 하며 동일한 경로 이름을 사용하는 두 개의 시스템에서 모두 액세스할 수 있어야 합니다. 지원되는 구성에 관한 자세한 정보는 <a href="#">Connect:Direct 브릿지를 참조하십시오</a>.</p> <p>cdNode 특성을 설정하지 않은 경우 이 특성은 무시됩니다.</p> <p>이 특성의 값은 환경 변수를 포함할 수 있습니다.</p> <p>자세한 정보는 155 페이지의 『MFT 특성에서 환경 변수의 사용』의 내용을 참조하십시오.</p>	<pre>value_of_java.io.tmpdir /cdbridge-agentName</pre>
cdTrace	에이전트의 Connect:Direct 브릿지 에이전트와 Connect:Direct 노드 간 송신 데이터에 대한 추적 여부입니다. 이 특성의 값은 true 또는 false가 될 수 있습니다.	false
cdMaxConnectionRetries	성공적인 연결이 아직 작성되지 않은 파일 전송에 대해 전송이 실패하기 전까지 Connect:Direct 연결 시도의 최대 횟수입니다.	-1(시도 횟수 무제한)
cdMaxPartialWorkConnectionRetries	이전 연결 시도가 성공했으며 전송 작업이 수행된 파일 전송에 대한, 전송이 실패하기 전까지의 Connect:Direct 연결 시도의 최대 횟수입니다.	-1(시도 횟수 무제한)
cdMaxWaitForProcessEndStats	프로세스가 종료된 후 파일 전송이 실패한 것으로 평가되기 전에 Connect:Direct 프로세스 완료 정보를 Connect:Direct 노드 통계 정보에서 사용할 수 있게 될 때까지 기다리는 최대 대기 시간(밀리초)입니다. 일반적으로 해당 정보는 즉시 사용 가능하지만 특정 실패 조건 하에서는 정보가 발행되지 않습니다. 이러한 조건에서는 이 특성에 의해 지정된 대기 시간이 경과하면 파일 전송이 실패합니다.	60000
cdAppName	Connect:Direct 브릿지 에이전트가 브릿지의 부분인 Connect:Direct 노드에 연결하는 데 사용하는 애플리케이션 이름입니다.	Managed File Transfer <i>current version</i> . 여기서 <i>current version</i> 은 제품의 버전 번호입니다.
cdNodeLocalPortRange	Connect:Direct 브릿지 에이전트와, 브릿지의 부분인 Connect:Direct 노드 사이의 소켓 연결에서 사용할 로컬 포트의 범위입니다. 이 값의 양식은 점표로 구분된 값 또는 범위의 목록입니다. 기본적으로 운영 체제는 로컬 포트 번호를 선택합니다.	없음
cdNodeProtocol	Connect:Direct 브릿지 에이전트가 브릿지의 부분인 Connect:Direct 노드에 연결하는 데 사용하는 프로토콜입니다. 올바른 값은 다음과 같습니다. • TCP/IP • SSL • TLS	TCPIP
cdNodeKeystore	Connect:Direct 브릿지 에이전트와 Connect:Direct 노드 사이의 보안 통신에 사용되는 키 스토어의 경로입니다. cdNodeProtocol 특성을 SSL 또는 TLS로 설정하지 않은 경우 이 특성은 무시됩니다. 이 특성의 값은 환경 변수를 포함할 수 있습니다. 자세한 정보는 155 페이지의 『MFT 특성에서 환경 변수의 사용』의 내용을 참조하십시오.	없음
cdNodeKeystoreType	cdNodeKeystore 특성에 의해 지정된 키 저장소의 파일 양식입니다. 올바른 값은 jks 및 pkcs12입니다. cdNodeProtocol 특성을 SSL 또는 TLS로 설정하지 않은 경우 이 특성은 무시됩니다.	jks


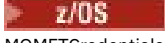

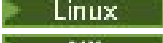
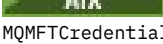

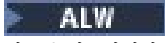





표 70. 고급 에이전트 특성: Connect:Direct 브릿지 (계속)		
특성 이름	설명	기본값
cdNodeKeystoreCredentialsFile	cdNodeKeystore 신임 정보를 포함하는 파일의 경로입니다. 이 특성의 값은 환경 변수를 포함할 수 있습니다. 자세한 정보는 155 페이지의 『MFT 특성에서 환경 변수의 사용』의 내용을 참조하십시오.  신임 정보 파일 작성에 대한 세부사항은 MFT 및 IBM MQ 연결 인증을 참조하십시오.  신임 정보 파일 작성에 대한 세부사항은 z/OS에서 MQMFTCredentials.xml을 참조하십시오.	이 특성의 기본값은 다음과 같습니다.    \$HOME/ MQMFTCredentials.xml  %USERPROFILE%/ MQMFTCredentials.xml
cdNodeTruststore	브릿지의 부분인 Connect:Direct 노드와 Connect:Direct 브릿지 에이전트 사이의 보안 통신에 사용되는 신뢰 저장소의 경로입니다. cdNodeProtocol 특성을 SSL 또는 TLS로 설정하지 않은 경우 이 특성은 무시됩니다. 이 특성의 값은 환경 변수를 포함할 수 있습니다. 자세한 정보는 155 페이지의 『MFT 특성에서 환경 변수의 사용』의 내용을 참조하십시오.	없음
cdNodeTruststoreType	cdNodeTruststore 특성에 의해 지정된 신뢰 저장소의 파일 양식입니다. 올바른 값은 jks 및 pkcs12입니다. cdNodeProtocol 특성을 SSL 또는 TLS로 설정하지 않은 경우 이 특성은 무시됩니다.	jks
cdNodeTruststoreCredentialsFile	cdNodeTruststore 신임 정보를 포함하는 파일의 경로입니다. 이 특성의 값은 환경 변수를 포함할 수 있습니다. 자세한 정보는 155 페이지의 『MFT 특성에서 환경 변수의 사용』의 내용을 참조하십시오.  신임 정보 파일 작성에 대한 세부사항은 MFT 및 IBM MQ 연결 인증을 참조하십시오.  신임 정보 파일 작성에 대한 세부사항은 z/OS에서 MQMFTCredentials.xml을 참조하십시오.	이 특성의 기본값은 다음과 같습니다.    \$HOME/ MQMFTCredentials.xml  %USERPROFILE%/ MQMFTCredentials.xml
logCDProcess	output0.log 파일의 에이전트 이벤트 로그에 기록된 Connect:Direct 프로세스 로그 레벨입니다. 이 특성이 가질 수 있는 값은 None, Failures 또는 All입니다.	없음

표 71. 고급 에이전트 특성: 파일에서 메시지로 및 메시지에서 파일로 에이전트		
특성 이름	설명	기본값
deleteTmpFileAfterRenameFailure	이 특성을 False 값으로 설정하면 이름 바꾸기 조작이 실패하는 경우 목적지에서 임시 파일이 삭제되지 않습니다. 이런 경우 전송된 데이터는 목적지에서 임시 (.part) 파일에 남습니다. 나중에 직접 이 파일의 이름을 바꿀 수 있습니다. 기본적으로 이 특성 값은 True입니다. 이 특성은 메시지에서 파일로 그리고 파일에서 파일로의 전송 모두에 적용됩니다.	true
enableQueueInputOutput	기본적으로 에이전트는 전송 중에 소스 큐의 데이터를 읽을 수 없고 목적지 큐에 데이터를 기록할 수 없습니다. 이 값을 true로 설정하면 에이전트는 파일에서 메시지로 및 메시지에서 파일로 전송을 수행할 수 있습니다. 이 특성의 값은 true 또는 false가 될 수 있습니다.	false
enableSystemQueueInputOutput	에이전트가 IBM MQ 시스템 큐로부터 읽거나 해당 큐에 쓸 수 있는지 여부를 지정합니다. 시스템 큐에는 접두부 SYSTEM이 포함됩니다. <b>참고:</b> IBM MQ, Managed File Transfer 및 기타 애플리케이션에서 시스템 큐를 사용하여 중요 정보를 전송합니다. 이 특성을 변경하면 에이전트가 이러한 큐에 액세스할 수 있게 됩니다. 이 특성을 사용하도록 설정하려는 경우, 사용자 샌드박스를 사용하여 에이전트가 액세스할 수 있는 큐를 제한하십시오.	false
enableClusterQueueInputOutput	에이전트가 IBM MQ 클러스터된 큐에서 읽거나 해당 큐에 쓸 수 있는지 여부를 지정합니다. <b>참고:</b> enableQueueInputOutput 특성과 함께 enableClusterQueueInputOutput 에이전트 특성을 지정해야 합니다.	false
maxDelimiterMatchLength	파일에서 메시지로 전송의 일부로 하나의 텍스트 파일을 여러 메시지로 분할하는데 사용되는 Java 정규식에 의해 대조될 수 있는 최대 문자 수입니다.	5

표 71. 고급 에이전트 특성: 파일에서 메시지로 및 메시지에서 파일로 에이전트 (계속)		
특성 이름	설명	기본값
maxInputOutputMessageLength	에이전트가 소스 큐에서 읽거나 목적지 큐에 기록하는 메시지의 최대 길이(바이트)입니다. 전송에서 소스 에이전트의 maxInputOutputMessageLength 특성은 소스 큐의 메시지에서 읽을 수 있는 바이트 수를 결정합니다. 전송에서 목적지 에이전트의 maxInputOutputMessageLength 특성은 목적지 큐의 메시지에 기록할 수 있는 바이트 수를 결정합니다. 메시지 길이가 이 특성의 값을 초과하는 경우 전송에 실패하고 오류가 발생합니다. 이 특성은 Managed File Transfer 내부 큐에 영향을 주지 않습니다. 이 특성 변경에 대한 정보는 메시지 크기와 연관된 MQ 속성 및 MFT 특성 설정에 대한 자세한 내용을 참조하십시오.	1048576
monitorGroupRetryLimit	메시지 그룹이 여전히 큐에 존재하는 경우 모니터가 메시지에서 파일로의 전송을 다시 트리거하는 최대 횟수입니다. 메시지에서 파일로의 전송이 트리거되는 횟수는 그룹에 있는 첫 번째 메시지의 MQMD 백아웃 수에 의해 결정됩니다.  에이전트가 재시작되면 모니터는 전송이 트리거된 횟수가 monitorGroupRetryLimit의 값을 초과하는 경우에도 전송을 다시 트리거합니다. 이 동작으로 인해 전송이 트리거되는 횟수가 monitorGroupRetryLimit의 값을 초과할 경우 에이전트는 이벤트 로그에 오류를 기록합니다.  이 특성에 값 -1이 지정되면 모니터는 트리거 조건이 충족되지 않을 때까지 횟수 제한 없이 전송을 다시 트리거합니다.	10

표 72. 고급 에이전트 특성: 일반		
특성 이름	설명	기본값
agentStatusPublishRateLimit	파일 전송 상태의 변경사항 때문에 에이전트가 상태를 다시 발행하는 최대 비율(초)입니다.  이 특성을 너무 작은 값으로 설정하면 IBM MQ 네트워크의 성능이 저하될 수 있습니다.	30
agentStatusPublishRateMin	에이전트가 상태를 발행하는 초당 최소 비율입니다. 이 값은 agentStatusPublishRateLimit 특성의 값보다 크거나 같아야 합니다.	300
enableMemoryAllocationChecking	이 특성의 값은 true 또는 false가 될 수 있습니다. 전송이 승인되기 전에 Managed File Transfer Agent가 전송을 실행할 수 있는 충분한 메모리가 있는지 확인할지 여부를 판별합니다. 이 확인은 소스 에이전트와 목적지 에이전트에서 모두 수행됩니다. 사용 가능한 메모리가 충분하지 않은 경우에는 전송이 거부됩니다.  전송에 필요한 메모리를 계산할 때는 전송에 필요한 최대 메모리가 사용됩니다. 따라서 값은 전송에서 사용하는 실제 메모리보다 클 수 있습니다. 따라서 enableMemoryAllocationChecking 특성이 true로 설정되면 실행할 수 있는 동시 전송 수가 줄어들 수 있습니다. 메모리 부족 오류로 인해 실패하는 문제가 Managed File Transfer에 발생하는 경우에만 이 특성을 true로 설정하는 것이 좋습니다. 많은 양의 메모리를 사용하는 전송은 메시지 크기가 큰 파일에서 메시지로 및 메시지에서 파일로 전송입니다.	false
enableDetailedReplyMessages	이 특성의 값은 true 또는 false가 될 수 있습니다. 이 특성을 true로 설정하면 전송된 파일에 대한 자세한 정보가 관리 전송 요청 응답에 포함될 수 있습니다. 자세한 정보 및 형식은 진행 메시지의 전송 로그 즉, <transferSet> 요소에 게시된 것과 같습니다. 자세한 정보는 파일 전송 로그 메시지 형식을 참조하십시오.  자세한 응답 정보는 관리 전송 요청에 자세한 응답 정보가 필요한 경우에만 포함됩니다. 이 요구사항을 지정하려면 소스 에이전트에 전송된 managedTransfer XML 요청 메시지의 <reply> 요소에 대한 detailed 속성을 설정하십시오. 자세한 정보는 파일 전송 요청 메시지 형식을 참조하십시오.  각 전송 요청에 대해 다중 응답 메시지가 생성될 수 있습니다. 이 숫자는 전송을 위한 전송 로그 진행 메시지 수 + 1과 같습니다(여기서 첫 번째 응답 메시지는 단순 ACK 응답임). ACK 응답 메시지를 제외한 모든 메시지에 상세 정보가 포함되지만, 전체적인 전송 결과는 마지막 상세 응답 메시지에만 포함됩니다.	true

특성 이름	설명	기본값
enableUserMetadataOptions	<p>이 특성의 값은 true 또는 false가 될 수 있습니다. 새 전송 요청에서 사용자 정의 메타데이터에 알려진 키를 사용하여 더 많은 전송 옵션을 제공할 수 있는지 여부를 판별합니다. 이와 같이 알려진 키는 항상 <code>com.ibm.wmqfte</code>. 접두어로 시작합니다. <b>enableUserMetadataOptions</b> 특성이 true로 설정된 경우 이 접두어를 사용하는 키는 사용자 정의 용도로는 지원되지 않습니다. <b>enableUserMetadataOptions</b> 특성이 true로 설정된 경우 현재 지원되는 키는 다음과 같습니다.</p> <p><b>com.ibm.wmqfte.insertRecordLineSeparator</b></p> <p>텍스트 전송의 경우에 해당됩니다. 이 키가 true로 설정되면 레코드 지향 파일(예: z/OS 데이터 세트)을 읽을 때 행 구분 기호가 레코드 사이에 삽입되도록 지정합니다.</p> <p>이 키가 false로 설정되면 레코드 지향 파일을 읽을 때 레코드 사이에 행 구분 기호가 삽입되지 않도록 지정합니다.</p> <p><b>com.ibm.wmqfte.newRecordOnLineSeparator</b></p> <p>텍스트 전송의 경우에 해당됩니다. 이 키가 true로 설정되면, 레코드 지향 파일(예: z/OS 데이터 세트)에 기록할 때 해당 행 구분 기호가 새 레코드를 표시하고 데이터의 일부로 기록되지 않도록 지정합니다.</p> <p>이 키가 false로 설정되면 레코드 지향 파일에 쓸 때 행 구분 기호가 다른 문자와 동일하게 취급되도록(즉, 레코드 구분 기호가 아님) 지정합니다.</p> <p><b>com.ibm.wmqfte.convertLineSeparators</b></p> <p>텍스트 전송의 경우에 해당됩니다. 행 구분 기호 시퀀스 CRLF 및 LF가 대상의 필수 행 구분 기호 시퀀스로 변환되는지 지정합니다. 이 변환은 현재 다음과 같은 경우에만 적용됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 사용자 정의 메타데이터 키 <b>com.ibm.wmqfte.newRecordOnLineSeparator</b>이(가) false로 설정되고 레코드 중심 파일로 전송되는 경우.</li> <li>• 사용자 정의 메타데이터 키 <b>com.ibm.wmqfte.com.ibm.wmqfte.insertRecordLineSeparator</b>이(가) false로 설정되고 레코드 중심 파일에서 전송되는 경우.</li> </ul> <p><b>ftCreateTransfer</b>: 새 파일 전송 시작도 참조하십시오.</p>	false
failTransferOnFirstFailure	<p>이 특성의 값은 true 또는 false가 될 수 있습니다. 관리 전송 내의 전송 항목이 실패하면 즉시 해당 관리 전송이 실패하도록 에이전트를 구성할 수 있습니다.</p> <p>이 기능을 사용으로 설정하려면 소스 에이전트와 대상 에이전트 모두에 <b>APAR ITO3450</b>을 적용해야 하고, 소스 에이전트의 <code>agent.properties</code> 파일에서 <b>failTransferOnFirstFailure</b> 특성을 true로 설정해야 합니다. 대상 에이전트에서 이 특성을 true로 설정하는 것은 선택적입니다.</p> <p><b>failTransferOnFirstFailure</b> 특성이 true로 설정되면 에이전트는 관리 전송 요청을 정상적으로 처리하기 시작합니다. 그러나 전송 항목이 실패하면 즉시 관리 전송이 실패로 표시되고 추가 전송 항목이 처리되지 않습니다. 관리 전송이 실패하기 전에 성공적으로 처리된 전송 항목은 다음과 같은 방법으로 처리됩니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 해당 전송 항목의 소스 처리가 인정됩니다. 예를 들어, 전송 항목의 소스 처리가 삭제로 설정되었으면 소스 파일이 삭제됩니다.</li> <li>• 작성된 대상 파일은 대상 파일 시스템에 남아 있으며 삭제되지 않습니다.</li> </ul> <p><b>failTransferOnFirstFailure</b> 특성이 true로 설정되지 않고 관리 파일 전송에 여러 개의 파일이 포함되어 있으며 해당 파일 중 하나가 전송에 실패하는 경우(예: 대상 파일이 이미 있으며 겹쳐쓰기 특성이 오류로 설정된 경우) 소스 에이전트는 계속하여 요청의 나머지 파일을 전송하려고 합니다.</p>	false
itemsPerProgressMessage	<p>에이전트가 다음 진행상태 로그 메시지를 공개하기 전까지 전송되는 파일 수입니다. 이 특성은 전송 중에 진행상태 로그 메시지가 조정 큐 관리자에 공개되는 비율을 제어합니다.</p> <p>이 특성에 설정할 수 있는 최대값은 1000입니다.</p> <p><b>참고</b>: 진행상태 메시지에는 마지막 진행상태 메시지가 공개된 후 전송된 모든 파일에 대한 정보가 포함됩니다. 이 값을 늘리면 진행상태 메시지의 크기가 증가하여 성능에 영향을 미칠 수 있습니다.</p>	50
maxInlineFileSize	<p>단일 파일에서 파일로, 또는 파일에서 메시지로 전송에서 초기 전송 요청 메시지에 자동으로 포함될 수 있는 최대 파일 크기(바이트)입니다.</p> <p>이 특성을 사용하여 전송 속도를 향상시킬 수 있지만 파일 크기를 너무 큰 값으로 설정하면 성능이 저하될 수 있습니다. 이 특성에 대해 제안되는 초기 크기는 100KB이지만 시스템의 최적 파일 크기를 찾을 때까지 다양한 값을 철저히 테스트하는 것이 좋습니다.</p> <p>이 기능은 기본적으로 꺼져 있거나 <b>maxInlineFileSize</b> 특성을 0으로 설정하여 설정 해제합니다.</p>	0

표 73. 고급 에이전트 특성: 고가용성		
특성 이름	설명	기본값
highlyAvailable	이 특성은 에이전트 시작 중에 임하며 값이 true로 설정되면 에이전트가 고가용성 모드로 시작됩니다. 이 특성을 지정하지 않거나 값을 false로 설정하는 경우 에이전트는 고가용성이 아닌 에이전트로 시작됩니다.	false
standbyPoll간격	이 특성은 지정된 간격으로 공유 큐를 열려고 시도하기 위해 대기 인스턴스에서 사용됩니다.  IBM MQ 9.3.0부터 이 특성은 모든 인스턴스에서 에이전트 큐 관리자와의 연결이 끊긴 경우 인스턴스가 재연결 시도 사이에 대기하는 시간을 판별하는 데도 사용됩니다.  인스턴스가 해당 에이전트 큐 관리자에 다시 연결하거나 SYSTEM.FTE.HA.<agent name> 큐를 열 때까지 (이미 대기 인스턴스로 등록된 경우) 또는 <b>fteStopAgent</b> 명령으로 중지될 때까지 시도가 반복됩니다.	5초
standbyStatusDiscardTime	이 특성은 활성 인스턴스가 대기 인스턴스로부터 상태 발행물을 대기하는 기간을 설정합니다.  이 대기 시간 후에도 대기 인스턴스로부터 발행물이 수신되지 않으면 활성 인스턴스가 대기 인스턴스 목록에서 대기 인스턴스 정보를 제거합니다.  기본값은 <b>standbyStatusPublishInterval</b> 특성 값의 두 배이므로 대기 인스턴스를 목록에서 제거하기 전에 활성 인스턴스가 더 오래 기다립니다.	600초
standbyStatus만료	이 특성은 에이전트의 명령 큐에 넣은 대기 상태 메시지의 만기 시간을 설정합니다. 에이전트의 활성 인스턴스가 이 메시지를 처리하지 않는 경우 메시지가 만기됩니다.	30초
standbyStatusPublishInterval	이 특성은 대기 인스턴스가 그 상태를 발행하는 빈도를 설정하는 데 사용됩니다.	300초





표 74. 고급 에이전트 특성: 입출력(I/O)		
특성 이름	설명	기본값
doNotUseTempOutputFile	기본적으로, 에이전트는 목적지에서 임시 파일에 기록하고 파일 전송이 완료된 후 이 임시 파일의 이름을 필요한 파일 이름으로 바꿉니다. 이 값을 true로 설정하면 에이전트는 최종 목적지 파일에 직접 기록합니다.   z/OS z/OS 시스템에서 이 작동은 순차 데이터 세트에는 적용되지 않지만 PDS 데이터 세트 멤버에는 적용됩니다.  전송에 대한 이 특성 값은 목적지 에이전트에서 정의합니다.	false
enableMandatoryLocking	정상 파일에 액세스하는 경우 Managed File Transfer는 읽기에 공유 잠금을 사용하고 쓰기에 독점 잠금을 사용합니다.   Windows Windows에서 파일 잠금은 권장 사항일 뿐입니다. 이 특성을 true로 설정하면, Managed File Transfer가 파일 잠금을 적용합니다. Windows에서 이는 다른 애플리케이션에서 파일이 열려 있으면 파일이 닫힐 때까지 해당 파일에 대한 모니터링이 트리거되지 않음을 의미합니다. 해당 파일과 관련된 Managed File Transfer 전송이 실패합니다.   UNIX UNIX 유형 플랫폼에서는 모든 프로세스에 파일 잠금이 적용됩니다. UNIX 유형 플랫폼의 경우에는 이 특성을 설정해도 적용되지 않습니다.  이 특성은 정상 Managed File Transfer 에이전트에만 적용됩니다. Managed File Transfer는 파일 서버에서의 파일 잠금 메커니즘을 지원하지 않습니다. 프로토콜 브릿지 에이전트는 파일을 전송할 때 파일 서버에서 파일을 잠그지 않으므로 이 특성은 프로토콜 브릿지 에이전트에 대해 작업하지 않습니다.  이 특성의 값은 true 또는 false가 될 수 있습니다.	false
ioIdleThreadTimeout	파일 시스템 입출력(I/O) 스레드가 종료되기 전에 유휴 상태로 유지되는 밀리세컨드 단위의 시간입니다.   z/OS IBM MQ 9.3.0부터 이 특성은 IBM MQ for z/OS에서 실행 중인 에이전트에는 적용되지 않습니다.	10000
ioQueueDepth	큐에 넣을 최대 입출력(I/O) 요청 수입니다.	10
ioThreadPoolSize	사용 가능한 최대 파일 시스템 입출력(I/O) 스레드 수입니다. 일반적으로 각 전송에서는 자체 파일 시스템 입출력(I/O) 스레드를 사용하지만, 동시 전송 수가 이 한도를 초과하면 여러 전송에서 파일 시스템 입출력(I/O) 스레드를 공유합니다.  진행 중인 동시 전송 수가 정기적으로 ioThreadPoolSize 값보다 많다고 생각되면 이 값을 늘려 각각의 전송에서 고유 파일 시스템 입출력(I/O) 스레드를 사용하도록 개선할 수 있습니다.	10



표 74. 고급 에이전트 특성: 입출력(I/O) (계속)		
특성 이름	설명	기본값
textReplacementCharacterSequence	<p>텍스트 모드 전송의 경우 데이터 바이트를 소스 코드 페이지에서 목적지 코드 페이지로 변환할 수 없으면 기본 작동은 파일 전송이 실패하는 것입니다.</p> <p>지정된 문자 값을 삽입하여 전송을 완료할 수 있게 하려면 이 특성을 설정하십시오. 이 특성 값은 단일 문자입니다. 일반적으로 맵핑 가능하지 않은 문자에는 물음표(?)가 사용됩니다. 예를 들어, textReplacementCharacterSequence=? 양식을 사용하십시오. 여기서 물음표(?)는 대체 문자입니다. 공백 문자는 대체 문자로 사용할 수 없습니다.</p>	없음

표 75. 고급 에이전트 특성: 전송 로그		
특성 이름	설명	기본값
logTransfer	<p>전송 로그를 켜거나 끕니다.</p> <p>가능한 값은 다음과 같습니다.</p> <p><b>info</b> 전송의 상위 레벨 로그 정보를 사용으로 설정합니다. 이는 기본값입니다.</p> <p><b>moderate</b> 전송의 중간 레벨 로그 정보를 사용으로 설정합니다.</p> <p><b>verbose</b> 전송의 자세한 로그 정보를 사용으로 설정합니다.</p> <p><b>해제</b> 전송 로그를 끕니다.</p>	info
logTransferFileSize	전송 로그 파일의 최대 크기(MB)를 정의합니다.	20
logTransfer파일	가장 오래된 파일이 삭제되기 전에 유지되는 최대 전송 파일 수를 정의합니다.	5

표 76. 고급 에이전트 특성: 다중 채널 지원		
특성 이름	설명	기본값
agentMultipleChannelsEnabled	<p>이 특성을 true 로 설정하면 Managed File Transfer Agent 가 여러 IBM MQ 채널을 통해 전송 데이터 메시지를 전송할 수 있습니다. 일부 시나리오에서는 이 특성을 설정하면 성능이 향상될 수 있습니다. 그러나 확실한 성능 이점이 있는 경우에만 다중 채널 지원을 사용하도록 설정하십시오.</p> <p>SYSTEM.FTE.DATA.destinationAgentName 큐에 저장되는 메시지만 다중 채널을 통해 송신됩니다. 기타 모든 메시지의 작동은 그대로 변경되지 않습니다.</p> <p>이 특성을 true로 설정한 경우 다중 채널 지원을 사용하도록 다음 주제 중 하나에서 IBM MQ 구성 단계도 완료해야 합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>클러스터에서 다중 채널을 위한 MFT 에이전트 구성</li> <li>다중 채널을 위한 MFT 에이전트 구성: 비클러스터형</li> </ul> <p>또한 Managed File Transfer 에이전트에 필요한 표준 IBM MQ 구성 단계도 완료해야 합니다. 이는 처음 사용을 위해 MFT 구성에 자세히 설명되어 있습니다.</p> <p>이 특성의 값은 true 또는 false가 될 수 있습니다.</p>	false
agentMessageBatchSize	다중 채널로 구성된 경우 소스 에이전트는 라운드 로빈 기준에 따라 각 채널을 통해 전송할 수 있도록 데이터 메시지를 보냅니다. 이 특성은 한 번에 각 채널로 전송되는 메시지 수를 제어합니다.	5

표 77. 고급 에이전트 특성: 다중 인스턴스 큐 관리자		
특성 이름	설명	기본값
agentQMGrStandby	<p>agentQMGr에 의해 정의된 다중 인스턴스 에이전트 큐 관리자의 대기 인스턴스에 대한 클라이언트 연결에 사용되는, IBM MQ CONNAME 형식으로 된 호스트 이름 및 포트 번호입니다. 예: <i>host_name(port_number)</i></p> <p>에이전트가 연결 중단 오류(예: MQRC 2009)를 감지하면 대기 큐 관리자에 연결하려고 시도합니다. 에이전트가 대기 큐 관리자에 연결되면 대기 큐 관리자가 사용 불가능해질 때까지 에이전트는 연결된 상태로 유지됩니다.</p>	기본값 없음

표 78. 고급 에이전트 특성: 프로세스 제어기		
특성 이름	설명	기본값
agentQMGrRetryInterval	에이전트의 프로세스 제어기에서 큐 관리자의 가용성에 대한 확인 사이의 간격(초)입니다.	30

표 78. 고급 에이전트 특성: 프로세스 제어기 (계속)		
특성 이름	설명	기본값
maxRestartCount	maxRestartInterval 특성의 값으로 지정된 시간 간격 내에 발생할 수 있는 최대 다시 시작의 횟수입니다. 이 값을 초과하면 에이전트의 프로세스 제어기는 에이전트 다시 시작을 중단하고 대신 maxRestartDelay 특성의 값에 기반한 조치를 수행합니다.	4
maxRestartInterval	에이전트의 프로세스 제어기가 에이전트 재시작을 측정하는 간격(초)입니다. 이 간격에서 재시작의 수가 maxRestartCount 특성의 값을 초과하는 경우, 에이전트의 프로세스 제어기가 에이전트 재시작을 중지합니다. 대신 에이전트의 프로세스 제어기는 maxRestartDelay 특성의 값에 기반한 조치를 수행합니다.	120
maxRestartDelay	에이전트의 재시작 비율이 maxRestartCount 및 maxRestartInterval 특성의 값을 초과할 때 에이전트의 프로세스 제어기의 작동을 판별합니다. 0이하의 값을 지정하는 경우 에이전트의 프로세스 제어기가 중지됩니다. 0보다 큰 값을 지정하는 경우, 이는 에이전트의 프로세스 제어기가 보유한 다시 시작 실행 기록 정보가 다시 설정되고 에이전트가 다시 시작되기 전까지 대기하는 시간(초)입니다.	-1

표 79. 고급 에이전트 특성: 프로토콜 브릿지		
특성 이름	설명	기본값
protocolBridgeCredentialConfiguration	이 특성의 값은 protocolBridgeCredentialExitClasses에 지정된 엑시트 클래스의 initialize() 메소드에 문자열로 전달됩니다.	널
protocolBridgeCredentialExitClasses	프로토콜 브릿지 신임 사용자 엑시트 루틴을 구현하는 심포로 구분된 클래스 목록을 지정합니다. 자세한 정보는 엑시트 클래스를 사용하여 파일 서버에 대한 신임 정보 맵핑을 참조하십시오.	기본값이 없습니다.
protocolBridgeDataTimeout	프로토콜 브릿지 에이전트가 FTP 서버에 데이터 연결을 설정하기 위해 또는 이미 설정된 연결을 통해 FTP 서버에서 데이터를 수신하기 위해 대기하는 제한시간(밀리세컨드)입니다. 이 특성을 0 값으로 설정하면 프로토콜 브릿지 에이전트가 무한정 대기합니다. 제한시간이 경과하면 프로토콜 브릿지 에이전트가 현재 전송을 계속하기 전에 FTP 서버에 대한 기존 데이터 연결을 닫고 새 데이터 연결을 설정하려고 시도합니다. 새 데이터 연결을 설정하려는 시도가 실패하면 현재 전송도 실패합니다.	0
protocolBridgeLogoutBeforeDisconnect	FTP 세션을 닫고 연결을 끊기 전에 프로토콜 브릿지 에이전트가 파일 서버로부터 사용자를 로그아웃하는지 여부를 지정합니다. 이 특성을 true로 설정하면 프로토콜 브릿지 에이전트는 파일 서버에 대한 FTP QUIT 명령을 실행합니다.	false
protocolBridgePropertiesConfiguration	protocolBridgeServerPropertiesExitClasses 특성에 의해 지정된 엑시트 클래스의 initialize() 메소드에 브릿지 특성 중 하나로 전달됩니다.	기본값 없음
protocolBridgePropertiesExitClasses	프로토콜 브릿지 서버 특성 사용자 엑시트 루틴을 구현하는 심포로 구분된 클래스 목록을 지정합니다. 자세한 정보는 ProtocolBridgePropertiesExit2: 프로토콜 파일 서버 특성 검색을 참조하십시오.	기본값 없음

표 80. 고급 에이전트 특성: 프로토콜 브릿지 에이전트 로깅		
특성 이름	설명	기본값
agentLog	프로토콜 브릿지 에이전트와 FTP/SFTP/FTPS 파일 서버 간의 FTP 명령과 응답의 로깅을 사용 가능 및 사용 불가능하게 설정하는 키 값 쌍 컴포넌트 및 조작입니다. 예를 들면, 다음과 같습니다. <b>agentLog=on</b> 모든 컴포넌트에 대한 로깅을 켜 <b>agentLog=off</b> 모든 컴포넌트에 대한 로깅을 끄 <b>agentLog=ftp=on, sftp=on, ftps=off</b> FTP 및 SFTP에 대한 로깅은 켜고 FTPS에 대한 로깅은 끄	기본값 없음
agentLogFileSize	캡처 파일의 최대 크기(MB)를 정의합니다. 정규 추적 기본 파일 크기의 기본값과 동일합니다.	20
agentLogFiles	가장 오래된 파일을 제거하기 전에 보유하는 캡처 파일의 최대 수를 정의합니다. • <b>agentLogFiles</b> 에이전트 특성의 기본값이 10에서 5로 변경되었습니다. 이는 IBM MQ 9.3.0에서 기본값이 설정되면 agentevent0.log에서 agentevent4.log까지 최대 5개의 프로토콜 브릿지 에이전트 이벤트 로그 파일이 있을 수 있음을 의미합니다. 그러나 필요한 경우 이 값을 변경할 수 있습니다. • 에이전트가 IBM MQ 9.3.0에서 마이그레이션된 경우 agentevent5.log - agentevent9.log 파일이 있으면 수동으로 삭제해야 합니다. • 그러나 각 로그 파일의 크기는 20MB로 유지됩니다.	IBM MQ 9.3.0부터 기본값이 5입니다.

표 80. 고급 에이전트 특성: 프로토콜 브릿지 에이전트 로깅 (계속)		
특성 이름	설명	기본값
agentLogFilter	<p>기본적으로 에이전트가 연결하는 모든 FTP 서버와의 통신을 캡처합니다. 예를 들면, 다음과 같습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>호스트/ip 주소에 대한 필터 <pre>host=ftpprod.ibm.com, ftp2.ibm.com host=9.182.*</pre> </li> <li>메타데이터에 기반한 필터 <pre>metadata="outbound files to xyz corp"</pre> </li> </ul>	*

표 81. 고급 에이전트 특성: 큐		
특성 이름	설명	기본값
dynamicQueuePrefix	이 특성은 임시 동적 큐를 작성할 때 사용할 접두부를 정의합니다.	WMQFTE.*
modelQueueName	이 특성은 임시 동적 큐를 작성할 때 사용할 모듈 큐의 이름을 정의합니다.	SYSTEM.DEFAULT.MODEL.QUEUE
publicationMDUser	조정 큐 관리자에 의해 발행되는 전송된 메시지와 연결할 MQMD 사용자 ID입니다. 이 특성을 설정하지 않으면 MQMD 사용자 ID 설정을 위한 IBM MQ 규칙에 따라 MQMD 사용자 ID가 설정됩니다.	기본값 없음

표 82. 고급 에이전트 특성: 자원 모니터링		
특성 이름	설명	기본값
monitorFilepathPlatformSeparator	<b>\$FILEPATH</b> 변수 내에 플랫폼 특정 경로 구분 기호를 사용할지 지정합니다. <b>true</b> 값을 지정하면 플랫폼 특정 경로 구분 기호를 사용합니다. <b>false</b> 값을 지정하면 모든 플랫폼에서 UNIX 스타일의 슬래시(/) 경로 구분 기호를 사용합니다.	true
monitorMaxResourcesInPoll	<p>각 폴 간격에서 트리거할 최대 모니터 자원 수를 지정합니다. 예를 들어, 모니터 패턴을 *.txt로, 폴 간격을 10초로, monitorMaxResourcesInPoll 특성을 10으로 지정하면 monitorMaxResourcesInPoll 특성은 각 폴 간격마다 최대 10회 일치하면 에이전트를 트리거하도록 제한합니다. 10회 한계를 초과하여 일치하는 자원은 이후 폴 간격에서 트리거됩니다.</p> <p>또한 monitorMaxResourcesInPoll 특성을 <b>fteCreateMonitor</b> 명령에서 일치하는 <b>-bs</b> 매개변수와 함께 사용하면 예를 들어, 하나의 전송만 트리거하도록 각 폴 간격을 제한할 수 있습니다.</p> <p>0보다 작거나 같은 값은 폴링 간격 중에 트리거되는 모니터 자원의 수가 무제한임을 의미합니다.</p>	-1
monitorReportTriggerFail	모니터에서 감지된 환경 및 구성에 관한 실패 조건이 로그 메시지로 SYSTEM.FTE 주제에 보고되는지 지정합니다. <b>true</b> 값은 메시지를 로그합니다. <b>false</b> 값은 메시지를 로그하지 않습니다.	true
monitorReportTriggerNotSatisfied	충족되지 않은 트리거가 세부사항을 포함하는 로그 메시지를 SYSTEM.FTE 토픽에 전송하는지 여부를 지정합니다. <b>true</b> 값은 메시지를 로그합니다. <b>false</b> 값은 메시지를 로그하지 않습니다.	false
monitorReportTriggerSatisfied	충족된 트리거가 세부사항을 포함하는 로그 메시지를 SYSTEM.FTE 토픽에 전송하는지 여부를 지정합니다. <b>true</b> 값은 메시지를 로그합니다. <b>false</b> 값은 메시지를 로그하지 않습니다.	false
monitorSilenceOnTriggerFailure	더 이상 실패가 보고되지 않게 하는 이전의 자원 모니터 트리거 연속 실패 횟수입니다.	5
monitorStopOnInternalFailure	모니터 상태를 중지로 변경하기 이전의 자원 모니터 연속 내부 FFDC 조건 수입니다.	10

표 83. 고급 에이전트 특성: 루트 디렉토리		
특성 이름	설명	기본값
commandPath	<p>다음 방법 중 하나를 사용하여 명령을 호출할 수 있는 경로 세트를 지정합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 에이전트 Ant <code>fte:call Ant</code> 태스크, <code>fte:filecopy</code> 또는 <code>fte:filemove</code> 태스크</li> <li>• 에이전트에 전달된 XML 메시지에서 지원되는 Managed File Transfer Agent 명령 XML 스키마(예: <code>managedCall</code> 또는 <code>managedTransfer</code>) 중 하나 사용</li> </ul> <p><code>commandPath</code> 특성 값의 올바른 구문에 대한 정보는 <a href="#">commandPath MFT 특성</a>을 참조하십시오.</p> <p><b>중요사항:</b> 지정된 <code>commandPath</code> 중 하나의 명령은 에이전트에 명령을 전송할 수 있는 원격 클라이언트 시스템에서 효과적으로 호출될 수 있으므로 이 특성을 설정할 때는 매우 주의하십시오. 이러한 이유로 <code>commandPath</code>를 지정하면 기본적으로 다음과 같습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 모든 기존 에이전트 샌드박스는 시작 시 에이전트에 의해 구성되므로 모든 <code>commandPath</code> 디렉토리가 전송에 대한 액세스를 거부한 디렉토리 목록에 자동으로 추가됩니다.</li> <li>• 모든 <code>commandPath</code> 디렉토리 (및 해당 서브디렉토리)가 <code>&lt;exclude&gt;</code> 요소로 <code>&lt;read&gt;</code> 및 <code>&lt;write&gt;</code> 요소에 추가되도록 에이전트가 시작될 때 기존 사용자 샌드박스가 업데이트됩니다.</li> <li>• 에이전트가 에이전트 샌드박스 또는 사용자 샌드박스를 사용하도록 구성되지 않은 경우, 에이전트가 시작될 때 거부된 디렉토리로 지정된 <code>commandPath</code> 디렉토리가 있는 새 에이전트 샌드박스가 작성됩니다.</li> </ul> <p>이 특성의 값은 환경 변수를 포함할 수 있습니다.</p> <p>자세한 정보는 155 페이지의 『MFT 특성에서 환경 변수의 사용』의 내용을 참조하십시오.</p> <p><code>addCommandPathToSandbox</code> 특성을 <code>false</code>로 설정하여 이 기본 동작을 대체할 수 있습니다.</p> <p><b>중요사항:</b> 이러한 대체 옵션을 사용하면 클라이언트가 실제로 에이전트 시스템에 명령을 전송하고 명령을 호출할 수 있으므로 매우 주의해서 사용해야 합니다.</p>	없음 - 명령 호출할 수 없음
addCommandPathToSandbox	<p><code>commandPath</code> 특성으로 지정된 디렉토리 (및 모든 서브디렉토리)를 다음에 추가해야 하는지 여부를 지정합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 기존 에이전트 샌드박스의 거부된 디렉토리</li> <li>• 정의된 사용자 샌드박스의 <code>&lt;read&gt;</code> 및 <code>&lt;write&gt;</code> 요소에 대한 <code>&lt;exclude&gt;</code> 요소입니다.</li> <li>• 에이전트가 에이전트 샌드박스 또는 하나 이상의 사용자 샌드박스로 구성되지 않은 경우 새 에이전트 샌드박스</li> </ul> <p><code>commandPath</code> 특성 값의 올바른 구문에 대한 정보는 <a href="#">commandPath MFT 특성</a>을 참조하십시오.</p>	True
additionalWildcardSandboxChecking	<p>에이전트가 파일을 주고 받을 수 있는 위치를 제한하기 위해, 사용자 또는 에이전트 샌드박스를 사용하여 구성된 에이전트에 대해 와일드카드 전송 시 추가적인 검사를 수행할지 여부를 지정합니다.</p> <p>이 특성을 <code>true</code>로 설정하면 추가적인 검사가 적용됩니다. 전송 요청이 와일드카드의 일치하는 파일을 위해 정의된 샌드박스의 외부 위치를 읽으려고 시도하면 전송은 실패합니다. 한 전송 요청에 여러 개의 전송이 포함되어 있고 이들 요청 중 하나가 샌드박스 외부 위치를 읽으려다 실패하는 경우 전체 전송이 실패합니다. 검사에 실패하면 실패 이유가 오류 메시지로 제공됩니다(와일드카드 전송에 대한 추가 검사 참조).</p> <p>특성이 생략되었거나 <code>false</code>로 설정된 경우 와일드카드 전송 시 추가적인 검사가 이루어지지 않습니다.</p>	없음
sandboxRoot	<p>샌드박싱을 사용할 때 포함하고 제외시킬 루트 경로 세트를 지정합니다. 이 기능에 대한 정보는 <a href="#">MFT 에이전트 샌드박스에 대한 작업</a>을 참조하십시오.</p> <p>경로는 플랫폼별 경로 구분 기호로 구분하십시오. 경로가 샌드박스에서 제외되도록 표시하려면 느낌표(!) 문자를 경로 앞에 붙이십시오. 이 기능은 포함된 루트 경로 아래에서 서브디렉토리를 제외하려고 하는 경우 유용합니다.</p> <p>프로토콜 브릿지 에이전트에서는 <code>sandboxRoot</code> 특성이 지원되지 않습니다.</p> <p><code>sandboxRoot</code> 특성과 <code>userSandboxes</code> 특성을 함께 지정할 수 없습니다.</p> <p>이 특성의 값은 환경 변수를 포함할 수 있습니다.</p> <p>자세한 정보는 155 페이지의 『MFT 특성에서 환경 변수의 사용』의 내용을 참조하십시오.</p>	없음 - 샌드박스 없음
transferRoot	<p>에이전트에 지정된 상대 경로의 기본 루트 디렉토리입니다.</p> <p>이 특성의 값은 환경 변수를 포함할 수 있습니다.</p> <p>자세한 정보는 155 페이지의 『MFT 특성에서 환경 변수의 사용』의 내용을 참조하십시오.</p>	에이전트 프로세스를 시작한 사용자의 홈 디렉토리입니다.

표 83. 고급 에이전트 특성: 루트 디렉토리 (계속)		
특성 이름	설명	기본값
transferRootHLQ	에이전트에 지정된 완전하지 않은 데이터 세트의 기본값 HLQ(사용자 ID)입니다.	에이전트 프로세스를 시작한 사용자의 사용자 이름입니다.
userSandboxes	전송을 요청한 사용자의 MQMD 사용자 이름에 기반하여 파일을 송수신할 수 있는 파일 시스템의 영역을 제한합니다. 자세한 정보는 MFT 사용자 샌드박스에 대한 작업을 참조하십시오.  프로토콜 브릿지 에이전트에서는 userSandboxes 특성이 지원되지 않습니다. sandboxRoot 특성과 userSandboxes 특성을 함께 지정할 수 없습니다.	false

표 84. 고급 에이전트 특성: 스케줄러 특성		
특성 이름	설명	기본값
maxSchedulerRunDelay	에이전트가 스케줄된 전송을 확인하기 위해 대기하는 최대 간격(분)입니다. 이 특성을 사용하려면 양의 정수를 지정하십시오. 이 특성을 사용하는 이유에 대한 자세한 정보는 스케줄된 파일 전송이 실행되지 않거나 지연되는 경우 수행할 작업을 참조하십시오.  에이전트가 스케줄된 전송을 실행하도록 예정된 시간에 명령 큐에서 명령을 읽을 수 있으므로 스케줄된 전송이 시작되기 전에 시간이 더 지연될 수 있습니다. 이 경우 스케줄러는 명령이 완료된 후 즉시 실행됩니다.	-1







표 85. 고급 에이전트 특성: 보안		
특성 이름	설명	기본값
agentCredentialsKeyFile	신임 정보 암호화 중 사용된 신임 정보 키를 포함한 파일의 이름입니다.	기본값이 없는 문자열 특성입니다.
agentQMGrAuthenticationCredentialsFile	에이전트 큐 관리자에 연결할 때 사용해야 하는 신임 정보가 포함된 파일의 경로입니다.  이 특성의 값은 환경 변수를 포함할 수 있습니다. 자세한 정보는 155 페이지의 『MFT 특성에서 환경 변수의 사용』의 내용을 참조하십시오.   신임 정보 파일 작성에 대한 세부사항은 MFT 및 IBM MQ 연결 인증을 참조하십시오.   인증 신임 정보 파일 작성에 대한 세부사항은 z/OS에서 MQMFTCredentials.xml 구성의 내용을 참조하십시오.	이 특성의 기본값은 다음과 같습니다.     \$HOME/MQMFTCredentials.xml  %USERPROFILE%/MQMFTCredentials.xml
authorityChecking	MFT 에이전트 조치에 대한 사용자 권한 제한에 설명된 보안 기능이 사용으로 설정되었는지 여부를 지정합니다.  조회 권한은 모든 에이전트 권한 큐에 대한 필수 권한입니다.	false
logAuthorityChecks	output0.log 파일의 에이전트 이벤트 로그에 기록된 권한 검사 로깅의 레벨입니다. 이 특성이 가질 수 있는 값은 None, Failures 또는 All입니다.	없음
userIdForClientConnect	클라이언트 연결을 통해 IBM MQ에 플로우되는 사용자 ID입니다. java가 지정된 경우 JVM에서 보고한 사용자 이름이 IBM MQ 연결 요청의 일부로 플로우됩니다. 이 특성이 가질 수 있는 값은 None 또는 java입니다.	없음

표 86. 고급 에이전트 특성: SSL/TLS		
특성 이름	설명	기본값
agentSslCipherSpec	에이전트와 에이전트 큐 관리자 간에 데이터가 교환될 때 암호화 키에서 사용되는 비트 수와 사용되는 프로토콜, 해시 알고리즘 및 암호화 알고리즘을 지정합니다.  agentSslCipherSpec의 값은 CipherSpec 이름입니다. 이 CipherSpec 이름은 에이전트 큐 관리자 채널에서 사용된 CipherSpec 이름과 동일합니다. 유효한 CipherSpec 이름 목록은 Java용 IBM MQ 클래스의 SSL/TLS CipherSpecs 및 CipherSuites 및 JMS용 IBM MQ 클래스의 SSL/TLS CipherSpecs 및 CipherSuites에 포함되어 있습니다.  agentSslCipherSpec은 agentSslCipherSuite와 유사합니다. agentSslCipherSuite와 agentSslCipherSpec이 모두 지정된 경우에는 agentSslCipherSpec의 값이 사용됩니다.	없음

표 86. 고급 에이전트 특성: SSL/TLS (계속)		
특성 이름	설명	기본값
agentSslCipherSuite	에이전트와 에이전트 큐 관리자가 데이터를 교환하는 방식을 SSL 관점에서 지정합니다.  agentSslCipherSuite의 값은 CipherSuite 이름입니다. CipherSuite 이름은 에이전트 큐 관리자 채널에서 사용된 CipherSpec 이름과 맵핑됩니다. 자세한 정보는 <a href="#">CipherSuite 및 CipherSpec 이름 맵핑을 참조하십시오</a> .  agentSslCipherSuite는 agentSslCipherSpec과 유사합니다. agentSslCipherSuite와 agentSslCipherSpec이 모두 지정된 경우에는 agentSslCipherSpec의 값이 사용됩니다.	없음
agentSslPeerName	에이전트 큐 관리자가 제공하는 이름과 일치해야 하는 식별 이름 골격을 지정합니다. 식별 이름은 연결에서 큐 관리자가 제공하는 식별 인증서를 검사하는 데 사용됩니다.	없음
agentSslTrustStore	에이전트가 신뢰하는 인증서의 위치를 지정합니다. agentSslTrustStore의 값은 파일 경로입니다. 괄호, 쉼표 (,) 및 백슬래시 (\)는 MFT 명령에서 특수 문자이며 백슬래시 (\) 문자로 이스케이프해야 합니다. <b>Windows</b> Windows의 파일 경로는 이중 백슬래시 (\\)를 구분 기호로 사용하거나 단일 슬래시 (/)를 사용하여 지정할 수 있습니다.  이 특성의 값은 환경 변수를 포함할 수 있습니다.	없음
agentSslKeyStore	에이전트의 개인 키 위치를 지정합니다. agentSslKeyStore의 값은 파일 경로입니다. 괄호, 쉼표 (,) 및 백슬래시 (\)는 MFT 명령에서 특수 문자이며 백슬래시 (\) 문자로 이스케이프해야 합니다. <b>Windows</b> Windows의 파일 경로는 이중 백슬래시 (\\)를 구분 기호로 사용하거나 단일 슬래시 (/)를 사용하여 지정할 수 있습니다. 에이전트 큐 관리자에 클라이언트 인증이 필요한 경우에만 이 특성이 필요합니다.  이 특성의 값은 환경 변수를 포함할 수 있습니다.	없음
agentSslFipsRequired	에이전트의 레벨에서 FIPS 지원을 사용할 것을 지정합니다. 이 특성의 값은 true 또는 false가 될 수 있습니다. 자세한 정보는 <a href="#">MFT에서 FIPS 지원을 참조하십시오</a> .	false
agentSslKeyStoreType	사용하려는 SSL 키 저장소의 유형입니다. JKS 및 PKCS#12 키 저장소가 지원됩니다. 이 특성의 값은 jks 또는 pkcs12입니다.	jks
agentSslKeyStoreCredentialsFile	에이전트의 키 저장소에 액세스하기 위한 신임 정보가 포함된 파일의 경로입니다. 이 특성의 값은 환경 변수를 포함할 수 있습니다. 자세한 정보는 <a href="#">155 페이지의 『MFT 특성에서 환경 변수의 사용』</a> 의 내용을 참조하십시오.  <b>ALW</b> 신임 정보 파일 작성에 대한 세부사항은 <a href="#">MFT 및 IBM MQ 연결 인증</a> 을 참조하십시오.  <b>z/OS</b> 인증 신임 정보 파일 작성에 대한 세부사항은 <a href="#">z/OS에서 MQMFTCredentials.xml 구성의 내용</a> 을 참조하십시오.	이 특성의 기본값은 다음과 같습니다.  <b>z/OS</b> <b>Linux</b> <b>AIX</b> \$HOME/MQMFTCredentials.xml <b>Windows</b> %USERPROFILE%/MQMFTCredentials.xml
agentSslTrustStoreType	사용하려는 SSL 키 저장소의 유형입니다. JKS 및 PKCS#12 키 저장소가 지원됩니다. 이 특성의 값은 jks 또는 pkcs12입니다.	jks
agentSslTrustStoreCredentialsFile	에이전트의 신뢰 저장소에 액세스하기 위한 신임 정보가 포함된 파일의 경로입니다. 이 특성의 값은 환경 변수를 포함할 수 있습니다. 자세한 정보는 <a href="#">155 페이지의 『MFT 특성에서 환경 변수의 사용』</a> 의 내용을 참조하십시오.  <b>ALW</b> 신임 정보 파일 작성에 대한 세부사항은 <a href="#">MFT 및 IBM MQ 연결 인증</a> 을 참조하십시오.  <b>z/OS</b> 인증 신임 정보 파일 작성에 대한 세부사항은 <a href="#">z/OS에서 MQMFTCredentials.xml 구성의 내용</a> 을 참조하십시오.	이 특성의 기본값은 다음과 같습니다.  <b>z/OS</b> <b>Linux</b> <b>AIX</b> \$HOME/MQMFTCredentials.xml <b>Windows</b> %USERPROFILE%/MQMFTCredentials.xml

표 87. 고급 에이전트 특성: 제한시간		
특성 이름	설명	기본값
maxTransferNegotiationTime	<p>목적지 에이전트가 조정을 완료할 때까지 전송이 대기하는 최대 시간(밀리세컨드)입니다. 이 시간 안에 조정이 완료되지 않은 경우 전송은 재동기화 상태가 되며 다른 전송(사용 가능한 경우)을 실행할 수 있습니다.</p> <p>소스 또는 목적지 에이전트의 로드가 큰 경우 에이전트가 협상 요청에 빠르게 응답하기에는 기본값이 너무 낮을 수 있습니다. 이러한 현상은 대부분 소스 에이전트에 정의된 자원 모니터의 수가 많거나 자원 모니터가 많은 수의 파일을 포함하는 디렉토리를 모니터링하고 있는 경우 발생합니다. 그러나 많은 전송 요청이 에이전트에 제출된 경우 또한 이와 같은 상황이 발생할 수 있습니다. 이러한 시나리오에서는 이 특성의 값을 200,000 이상으로 늘려야 할 수 있습니다.</p>	30 000
recoverableTransferRetryInterval	복구 가능한 전송 오류를 감지한 시점과 전송 재개를 시도하는 시점 사이의 대기 시간(밀리세컨드)입니다.	60000
senderTransferRetryInterval	목적지가 최대 전송 수를 이미 실행 중이므로 거부된 전송을 재시도할 때까지 대기하는 시간(밀리세컨드)입니다. 최소값은 1000입니다.	30 000
transferAckTimeout	<p>재시도하기 전에 전송이 상대방으로부터 데이터 또는 수신확인을 받기를 대기하는 제한 시간(밀리세컨드)입니다. 이는 고급 특성이며 대부분의 Managed File Transfer 구성에서는 이 값을 수정할 필요가 없습니다.</p> <p>수신확인은 데이터의 전체 창이 수신될 때마다 수신 에이전트에서 송신 에이전트로 전송됩니다. 대역폭이 제한되었거나 네트워크가 불안정하고 agentWindowSize 및 agentChunkSize 설정값이 큰 경우, 기본 길이가 충분하지 않을 수 있습니다. 이는 에이전트 간에 불필요한 데이터 재전송을 발생시킬 수 있습니다. 따라서 이 값을 늘리면 느린 네트워크로 인해 전송이 복구 모드로 전환될 가능성이 줄어들어 도움이 됩니다.</p>	60000
transferAckTimeoutRetries	에이전트가 전송 재시도를 포기하고 전송을 복구 상태로 전환하기 전에 응답없이 전송의 수신확인을 재시도하는 최대 횟수입니다.	5
xmlConfigReloadInterval	<p>런타임 중 에이전트가 XML 구성 파일을 다시 로드하는 간격(초)입니다. 에이전트가 런타임 중 XML 구성 파일을 다시 로드하지 못하도록 방지하려면 이 특성을 -1로 설정하십시오. 다음 XML 구성 파일은 이 특성의 영향을 받습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ConnectDirectCredentials.xml</li> <li>• ConnectDirectNodeProperties.xml</li> <li>• ConnectDirectProcessDefinitions.xml</li> <li>• ProtocolBridgeCredentials.xml</li> <li>• ProtocolBridgeProperties.xml</li> <li>• UserSandboxes.xml</li> </ul>	30

표 88. 고급 에이전트 특성: 추적 및 로깅		
특성 이름	설명	기본값
javaCoreTriggerFile	<p>에이전트가 모니터링하는 파일 위치의 전체 경로입니다. 파일이 지정된 위치에 있는 경우 에이전트 시작 시 Javacore를 트리거합니다. 에이전트를 시작한 후 이 위치에서 파일을 업데이트하면 에이전트가 Javacore 파일을 다시 트리거합니다.</p> <p>개별 스레드가 이 파일을 30초마다 폴링하여 파일이 작성 또는 업데이트되었는지 확인합니다. 마지막 폴링 이후에 파일이 작성되거나 업데이트된 경우 에이전트는 <code>MQ_DATA_PATH/mqft/logs/coordination_qmgr_name/agents/agent_name</code> 디렉토리에 Javacore 파일을 생성합니다.</p> <p>이 특성을 지정하면 에이전트는 시작 시 다음 메시지를 출력합니다.</p> <pre>BFGAG0092I The &lt;insert_0&gt; file will be used to request JVM diagnostic information.</pre> <p>이 특성의 값은 환경 변수를 포함할 수 있습니다.</p> <p>자세한 정보는 155 페이지의 『MFT 특성에서 환경 변수의 사용』의 내용을 참조하십시오.</p>	없음

표 88. 고급 에이전트 특성: 추적 및 로깅 (계속)

특성 이름	설명	기본값
추적	<p>에이전트가 시작될 때 사용할 추적 스펙입니다. 이는 쉘표로 구분된 클래스 및/또는 패키지, 등호 문자 및 추적 레벨 목록입니다.</p> <p>예를 들어, 에이전트 시작부터 <code>com.ibm.wmqfte.agent.Agent</code> 클래스 및 <code>com.ibm.wmqfte.commandhandler</code> 패키지의 클래스를 추적하려면 <code>agent.properties</code> 파일에 다음 항목을 추가하십시오.</p> <pre>trace=com.ibm.wmqfte.agent.Agent,com.ibm.wmqfte.commandhandler=all</pre> <p>콜론으로 구분된 목록에서 다중 추적 스펙을 지정할 수 있습니다. 예:</p> <pre>trace=com.ibm.wmqfte.agent.Agent=all:com.ibm.wmqfte.commandhandler=moderate</pre> <p>특수 추적 스펙 <code>=all</code> 는 에이전트 및 에이전트 큐 관리자와의 모든 통신을 처리하는 JMQI (Java Message Queuing Interface) 를 추적하는 데 사용됩니다. 이를 사용하려면 <code>agent.properties</code> 파일에 다음 항목을 추가하십시오.</p> <pre>trace==all</pre> <p>IBM 지원 담당자가 달리 지정하지 않는 한, 다음과 같이 추적 스펙 <code>com.ibm.wmqfte=all</code> 를 사용하십시오.</p> <pre>trace=com.ibm.wmqfte=all</pre>	없음
outputLogFiles	보관할 <code>output.log</code> 파일의 총 수입니다. 이 값은 에이전트의 프로세스 제어기와 에이전트 자체에 적용됩니다.	5
outputLogSize	출력이 다음 파일로 넘어가기 전 각 <code>output.log</code> 파일의 최대 크기(MB)입니다. 이 값은 에이전트의 프로세스 제어기와 에이전트 자체에 적용됩니다.	1
outputLogEncoding	에이전트가 <code>output.log</code> 파일에 쓸 때 사용하는 문자 인코딩입니다.	에이전트가 실행 중인 플랫폼의 기본 문자 인코딩입니다.
traceFiles	보관할 총 추적 파일의 수입니다. 이 값은 에이전트의 프로세스 제어기와 에이전트 자체에 적용됩니다.	5
traceSize	추적이 다음 파일로 넘어가기 전 각 추적 파일의 최대 크기(MB)입니다. 이 값은 에이전트의 프로세스 제어기와 에이전트 자체에 적용됩니다.	20
traceMaxBytes	추적 파일에 출력되는 메시지 데이터의 양에 대한 한계입니다.	4096바이트
logTransferRecovery	이 특성이 <code>true</code> 값으로 설정되면 전송이 복구 모드로 전환될 때마다 진단 이벤트가 <code>output0.log</code> 파일의 에이전트 이벤트 로그에 보고됩니다.	기본값은 <code>true</code> 입니다.
logCapture	이 에이전트에 제출된 전송 요청 메시지와 에이전트에서 조정 큐 관리자에 공개한 로그 메시지를 캡처합니다. 캡처된 메시지는 전송 문제점을 디버깅할 때 유용합니다. 캡처된 이미지는 <code>capture?.log</code> 라는 에이전트 로그 디렉토리의 파일에 저장됩니다. <code>?</code> 는 숫자 값입니다. 숫자 <code>0</code> 을(를) 포함하는 파일에는 가장 최근에 캡처된 메시지가 있습니다.	<code>false</code>
logCaptureFileSize	캡처 파일의 최대 크기(MB)를 정의합니다.	10
logCaptureFiles	가장 오래된 파일을 제거하기 전에 보유하는 캡처 파일의 최대 수를 정의합니다.	10
logCaptureFilter	에이전트가 메시지의 토픽 이름을 대조하는 데 사용하는 Java 정규식입니다. 정규식과 일치하는 메시지만 캡처됩니다.	*(모두 일치)



표 88. 고급 에이전트 특성: 추적 및 로깅 (계속)


특성 이름	설명	기본값
resourceMonitorLog	<p>로깅을 켜거나 끄기 위한 자원 모니터 및 조작의 키 값 쌍입니다. 가능한 값은 다음과 같습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• info</li> <li>• moderate</li> <li>• verbose</li> <li>• 해제</li> </ul> <p>예를 들면, 다음과 같습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• resourceMonitorLog=MON1,MON2=info:MON3=off</li> </ul> <p>MON1 및 MON2에 대한 로깅을 켜고 MON3에 대한 로깅을 끄십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• resourceMonitorLog=info</li> </ul> <p>모든 자원 모니터에 대해 info 레벨 로깅을 켜십시오.</p> <p>자원 모니터 로그는 resmoneventN.log(이)라는 파일에 기록됩니다. 여기서 N은 숫자를 나타냅니다(예: resmonevent0.log).</p> <p> <b>주의:</b> 에이전트의 모든 자원 모니터는 동일한 로그 파일에 기록합니다.</p> <p>자세한 정보는 MFT 자원 모니터 로깅을 참조하십시오.</p>	info
resourceMonitorLogFileSize	캡처 파일의 최대 크기(MB)를 정의합니다.	20
resourceMonitorLogFiles	<p>가장 오래된 파일을 제거하기 전에 보유하는 캡처 파일의 최대 수를 정의합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>resourceMonitorLogFiles</b> 에이전트 특성의 기본값이 10에서 5로 변경되었습니다. 즉, IBM MQ 9.3.0에서 기본값이 설정되면 resmonevent0.log에서 resmonevent4.log까지 최대 5개의 자원 모니터 이벤트 로그 파일이 있을 수 있습니다. 그러나 필요한 경우 이 값을 변경할 수 있습니다.</li> <li>• 에이전트가 IBM MQ 9.3.0에서 마이그레이션된 경우 resmonevent5.log - resmonevent9.log 파일이 있으면 수동으로 삭제해야 합니다.</li> <li>• 그러나 각 로그 파일의 크기는 20MB로 유지됩니다.</li> </ul>	IBM MQ 9.3.0부터 기본값이 5입니다.

표 89. 고급 에이전트 특성: 전송 한계

특성 이름	설명	기본값
maxDestinationTransfers	<p>목적지 에이전트가 임의의 시점에 처리할 수 있는 최대 동시 전송 수입니다. 에이전트에 제출되는 각 전송 요청은 요청을 이행하기 위해 전송되는 파일 수에 관계없이 이 합계에 대해 계수됩니다. 즉, 단일 파일을 전송하는 전송 요청과 10개의 파일을 전송하는 전송 요청이 동일하게 하나의 전송 요청으로 계수됩니다.</p> <p>에이전트는 목적지 에이전트가 maxDestinationTransfers 특성에 의해 지정된 한계에 도달하면 전송을 큐에 삽입합니다.</p> <p>에이전트 특성 값의 합계(maxSourceTransfers + maxDestinationTransfers + maxQueuedTransfers)가 상태 저장소 큐(SYSTEM.FTE.STATE.agent name)의 MAXDEPTH 설정값을 초과하면 에이전트가 시작되지 않습니다.</p>	<p>25(Connect:Direct를 제외한 모든 에이전트의 경우)</p> <p>5(Connect:Direct 브릿지 에이전트의 경우)</p>
maxFilesForTransfer	<p>단일 관리 전송에 허용되는 최대 전송 항목 수입니다. 관리 전송이 maxFilesForTransfer 값을 초과하는 항목을 포함하고 있는 경우 관리 전송에 실패하고 전송 항목을 처리하지 않습니다.</p> <p>이 특성을 설정하면 잘못된 전송 요청으로 인해 (예를 들어, 사용자가 실수로 키워드 conref=" ./common/mqent.dita#mqent/unixlinuxbis " /&gt; 시스템에서 루트 디렉토리/의 전송을 지정하는 경우) 너무 많은 파일을 전송하는 것을 방지할 수 있습니다.</p>	5,000
maxSourceTransfers	<p>소스 에이전트가 임의의 시점에 처리할 수 있는 최대 동시 전송 수입니다. 에이전트에 제출되는 각 전송 요청은 요청을 이행하기 위해 전송되는 파일 수에 관계없이 이 합계에 대해 계수됩니다. 즉, 단일 파일을 전송하는 전송 요청과 10개의 파일을 전송하는 전송 요청이 동일하게 하나의 전송 요청으로 계수됩니다.</p> <p>소스 에이전트는 목적지 에이전트가 maxSourceTransfers 특성에 의해 지정된 한계에 도달하면 전송을 큐에 삽입합니다.</p> <p>에이전트 특성 값의 합계(maxSourceTransfers + maxDestinationTransfers + maxQueuedTransfers)가 상태 저장소 큐(SYSTEM.FTE.STATE.agent name)의 MAXDEPTH 설정값을 초과하면 에이전트가 시작되지 않습니다.</p>	<p>25(Connect:Direct 브릿지 에이전트를 제외한 모든 에이전트의 경우)</p> <p>5(Connect:Direct 브릿지 에이전트의 경우)</p>

표 89. 고급 에이전트 특성: 전송 한계 (계속)		
특성 이름	설명	기본값
maxQueuedTransfers	<p>에이전트가 새 전송 요청을 거부할 때까지 소스 에이전트가 큐에 대기할 수 있는 최대 보류 중인 전송 수입니다. 이 특성을 설정하여 maxDestinationTransfers 및 maxSourceTransfers의 한계에 도달하거나 초과하더라도 현재 작성하는 새 전송 요청이 허용되어 큐에 삽입된 후 나중에 처리되도록 할 수 있습니다.</p> <p>큐된 전송 요청의 처리 순서는 우선순위 및 큐에 대기한 시간에 따라 결정됩니다. 오래되고 우선순위가 높은 보류 중인 전송을 먼저 선택합니다. 장기간 큐에 대기한 우선순위가 낮은 전송이 우선순위가 높은 최근 전송보다 먼저 선택됩니다.</p> <p>에이전트 특성 값의 합계(maxSourceTransfers + maxDestinationTransfers + maxQueuedTransfers)가 상태 저장소 큐(SYSTEM.FTE.STATE.agent name)의 MAXDEPTH 설정값을 초과하면 에이전트가 시작되지 않습니다.</p>	1000

표 90. 고급 에이전트 특성: 전송 복구 제한시간		
특성 이름	설명	기본값
transferRecoveryTimeout	<p>소스 에이전트가 중단된 파일 전송의 복구를 계속 시도하는 기간(초)을 설정합니다. 특성이 설정되지 않은 경우 에이전트의 기본 동작은 전송을 복구할 때까지 계속 재시도하는 것입니다. 전송 복구 제한시간 특성에 대해 다음 값을 설정할 수 있습니다.</p> <p><b>-1</b> 전송이 완료될 때까지 에이전트는 중단된 전송의 복구를 계속 시도합니다. 이 옵션을 사용할 경우 특성이 설정되지 않았을 때 에이전트의 기본 동작과 같습니다.</p> <p><b>0</b> 에이전트는 복구를 시작하자마자 파일 전송을 중지합니다.</p> <p><b>&gt;0</b> 에이전트는 지정된 양의 정수 값으로 설정된 기간(초) 동안 중단된 전송의 복구를 계속 시도합니다. 예를 들어, transferRecoveryTimeout=21600 은(는) 에이전트가 복구를 시작한 시간부터 6시간 동안 전송 복구를 계속 시도를 나타냅니다. 이 매개변수의 최대값은 999999999. 입니다.</p>	-1


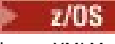
표 91. 고급 에이전트 특성: 사용자 엑시트 루틴		
특성 이름	설명	기본값
agentForceConsistentPathDelimiters	전송 엑시트에 제공되는 소스 파일 및 목적지 파일 정보의 경로 구분 기호에 UNIX 스타일인 슬래시(/)를 사용하도록 강제 실행합니다. 올바른 옵션은 true 및 false 입니다.	false
destinationTransferEndExitClasses	대상 전송 사용자 엑시트 루틴을 구현하는 쉘표로 구분된 클래스 목록을 지정합니다.	기본값 없음
destinationTransferStartExitClasses	목적지 전송 시작의 사용자 엑시트 루틴을 구현하는 쉘표로 구분된 클래스 목록을 지정합니다.	기본값 없음
exitClassPath	사용자 엑시트 루틴에 대한 클래스 경로로 사용되는 문자로 구분된 플랫폼별 디렉토리 목록을 지정합니다. 에이전트의 엑시트 디렉토리는 이 클래스 경로의 항목보다 먼저 검색됩니다.	에이전트의 exits 디렉토리
exitNativeLibraryPath	사용자 엑시트 루틴에 대한 원시 라이브러리 경로로 작동하는 플랫폼별, 문자로 구분된 디렉토리 목록을 지정합니다.	에이전트의 exits 디렉토리
ioMaxRecordLength	레코드 중심 파일에 대해 지원될 수 있는 최대 레코드 길이(바이트)입니다. Managed File Transfer는 모든 레코드 길이의 레코드 중심 파일에 대한 쓰기를 지원할 수 있습니다. 그러나 레코드 길이가 길면 메모리 부족 오류가 발생할 수 있으므로 이러한 오류를 방지하기 위해 최대 레코드 길이는 기본적으로 64K로 제한됩니다. 레코드 지향 파일에서 읽는 경우 전체 레코드가 단일 전송 체크 크기에 맞아야 하므로 레코드 길이는 전송 체크 크기에 따라 추가적으로 제한됩니다. 이 특성은 I/O 사용자 엑시트 레코드 지향 파일에만 사용됩니다.	64KB
monitorExitClasses	모니터 엑시트 루틴을 구현하는 쉘표로 구분된 클래스 목록을 지정합니다. 추가 정보는 MFT 자원 모니터 사용자 엑시트의 내용을 참조하십시오.	기본값 없음
protocolBridgeCredentialExitClasses	프로토콜 브릿지 신임 사용자 엑시트 루틴을 구현하는 쉘표로 구분된 클래스 목록을 지정합니다. 자세한 정보는 엑시트 클래스를 사용하여 파일 서버에 대한 신임 정보 맵핑을 참조하십시오.	기본값이 없습니다.
sourceTransferEndExitClasses	소스 전송 종료 엑시트 루틴을 구현하는 쉘표로 구분된 클래스 목록을 지정합니다.	기본값 없음
sourceTransferStartExitClasses	소스 전송 시작 엑시트 루틴을 구현하는 쉘표로 구분된 클래스 목록을 지정합니다.	기본값 없음

표 91. 고급 에이전트 특성: 사용자 엑시트 루틴 (계속)		
특성 이름	설명	기본값
IOExitClasses	I/O 사용자 엑시트 루틴을 구현하는 쉘프로 구분된 클래스 목록을 지정합니다. IOExit 인터페이스를 구현하는 클래스만 나열합니다. 즉, 기타 I/O 사용자 엑시트 인터페이스를 구현하는 클래스(예: IOExitResourcePath 및 IOExitChannel)는 나열하지 않습니다. 자세한 정보는 <b>MFT 전송 I/O 사용자 엑시트</b> 를 참조하십시오.	기본값이 없습니다.

표 92. 고급 에이전트 특성: IBM MQ 클라이언트 압축		
특성 이름	설명	기본값
agentDataCompression	이 특성은 클라이언트 연결에만 지원됩니다. 원격 IBM MQ 서버와 협상하기 위한 파일 데이터 전송의 쉘프로 구분된 압축 유형 목록입니다. 메시지 데이터 압축 목록 주제에서 이 압축 유형에 대한 정보를 찾을 수 있습니다. 값은 유효성 검증된 후 표시되는 순서대로 에이전트 클라이언트 채널에 특성으로 전달됩니다. 그러면 IBM MQ 클라이언트가 이 클라이언트 채널과 원격 서버 채널 사이를 중재하여 두 채널의 압축 특성 사이에서 일치하는 최소 공통 분모를 찾습니다. 일치를 찾지 못하는 경우, 항상 MQCOMPRESS_NONE이 선택됩니다.	MQCOMPRESS_NONE
agentHeaderCompression	이 특성은 클라이언트 연결에만 지원됩니다. 원격 IBM MQ 서버와 협상하기 위한 헤더 데이터 전송의 쉘프로 구분된 압축 유형 목록입니다. 허용되는 값은 MQCOMPRESS_NONE 또는 MQCOMPRESS_SYSTEM입니다. HdrCompList [2] (MQLONG) 주제에서 이 압축 유형에 대한 정보를 찾을 수 있습니다. 값은 유효성 검증된 후 표시되는 순서대로 에이전트 클라이언트 채널에 특성으로 전달됩니다. 그러면 IBM MQ 클라이언트가 이 클라이언트 채널과 원격 서버 채널 사이를 중재하여 두 채널의 압축 특성 사이에서 일치하는 최소 공통 분모를 찾습니다. 일치를 찾지 못하는 경우, 항상 MQCOMPRESS_NONE이 선택됩니다.	MQCOMPRESS_NONE

**z/OS**

표 93. 고급 에이전트 특성: z/OS 특정		
특성 이름	설명	기본값
adminGroup	보안 관리자 그룹. 이 그룹의 구성원은 다음을 수행할 수 있습니다. <ul style="list-style-type: none"> <li><b>fteStartAgent</b> 명령을 사용하여 에이전트를 시작합니다.</li> <li><b>fteStopAgent</b> 명령을 사용하여 에이전트를 중지합니다.</li> <li><b>fteSetAgentTraceLevel</b> 명령을 사용하여 에이전트에 대한 추적을 켜거나 끕니다.</li> <li><b>fteSetAgentLogLevel</b> 명령을 사용하여 에이전트에 대한 로그를 켜거나 끕니다.</li> <li><b>fteShowAgentDetails</b> 명령을 <b>-d</b> 매개변수를 지정한 상태로 실행하여 로컬 에이전트의 세부사항을 표시하십시오.</li> </ul> 보안 관리자 그룹(예: <b>MFTADMIN</b> )을 정의한 다음 시작된 태스크 사용자 ID와 관리자 TSO ID를 이 그룹에 추가하십시오. 에이전트 특성 파일을 편집하고 <b>adminGroup</b> 특성을 이 보안 관리자 그룹의 이름으로 설정하십시오. <pre>adminGroup=MFTADMIN</pre>	없음
<b>z/OS</b> bpxwdynAllocAdditionalOptions	Managed File Transfer는 BPXWDYN 텍스트 인터페이스를 사용하여 z/OS 데이터 세트를 작성하고 엽니다. 기본적으로 데이터 세트 할당에 BPXWDYN을 사용하는 경우, Managed File Transfer는 가능한 경우 데이터 디바이스가 마운트되었는지 확인합니다(디스크 기반 데이터 세트의 경우에는 필요하지 않지만, 테이프 데이터 세트의 경우에는 필요함). 특정 환경에서는 옵션이 지원되지 않으므로 이 특성을 사용하여 이러한 동작을 변경하십시오. 또한 데이터 세트에 전송 시 명령행에서 BPXWDYN의 옵션도 지정할 수 있습니다. 이러한 옵션은 이 특성에 의해 지정된 옵션의 추가 옵션입니다. 일부 BPXWDYN 옵션은 <b>agent.properties</b> 파일에서 <b>bpxwdynAllocAdditionalOptions</b> 특성을 사용할 때 지정하지 않아야 합니다. 이러한 특성 목록은 <b>MFT</b> 에서 사용해서는 안 되는 BPXWDYN 특성을 참조하십시오.	기본값은 다음과 같습니다. <ul style="list-style-type: none"> <li>z/OS V1R8 이상의 경우 MOUNT</li> </ul>
armELEMETYPE	선택적 특성입니다. 자동 재시작 관리자(ARM)에서 재시작에 사용할 에이전트가 구성된 경우 연관된 ARM 정책에 지정된 ARM ELEMETYPE 매개변수 값으로 이 특성을 설정하십시오. 에이전트의 경우 ELEMETYPE를 SYSBFGAG로 설정하십시오.	설정되지 않음
armELEMENT	선택적 특성입니다. 자동 재시작 관리자(ARM)에서 재시작에 사용할 에이전트가 구성된 경우 연관된 ARM 정책에 지정된 ARM ELEMENT 매개변수 값으로 이 특성을 설정하십시오. 에이전트 이름에 해당하는 ELEMENT 값을 설정할 수 있습니다.	설정되지 않음

표 94. 고급 에이전트 특성: 기타 특성		
특성 이름	설명	기본값
 <code>Z/OS</code>  <code>Z/OS</code> legacyXMLMessageMQMDFormat	<p>에이전트에서 생성된 Managed File Transfer XML 메시지(예: 로그 및 전송 진행 메시지)가 이제 공백 MQMD 양식 필드로 큐에 전송됩니다. 이전 버전의 제품에서는 MQMD 양식 필드를 MQSTR(텍스트 메시지 문자열)로 설정합니다. 이 특성을 true로 설정하면 에이전트에서 생성된 Managed File Transfer XML 메시지가 MQSTR의 MQMD 양식 필드로 큐에 전송될 수 있습니다.</p> <p><b>참고:</b> 명령에 대한 에이전트 응답 메시지가 해당 명령 요청과 일치하는 메시지 양식으로 전송됩니다.</p> <p>MQMD 양식 필드가 MQSTR로 설정되면 MQ 네트워크에 데이터 변환이 사용 가능한 채널이 있는 경우 Managed File Transfer 명령 XML 메시지가 손상될 가능성이 있습니다.</p>	false
adjustScheduleTimeForDaylightSavings	<p>엔터프라이즈에서 스케줄된 전송을 매일 실행하는 경우, 예를 들어</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-oi 매개변수는 일로 설정되고</li> <li>-tb 매개변수는 소스로 설정됩니다.</li> </ul> <p><code>fteCreateTransfer</code> 명령에서 위와 같이 설정하여 스케줄된 전송이 작성되었으므로 이 특성을 true로 설정하면 시계가 1시간 빨라지는 경우 스케줄된 전송 시간이 1시간 앞으로 이동하고 시계가 1시간 늦어지는 경우 1시간 뒤로 이동합니다.</p> <p>예를 들어, 스케줄된 전송이 오전 1시에 실행될 예정인 경우 시계가 빨라지면 전송이 오전 2시에 실행되고 시계가 늦어지면 전송 시간이 오전 1시로 되돌아갑니다.</p>	true

### 관련 개념

[멀티플랫폼에서의 MFT 구성 옵션](#)

[복구 시 파일 전송에 대한 제한시간 초과 옵션](#)

[MFT 샌드박스](#)

### 관련 태스크

[클러스터에서 다중 채널을 위한 MFT 에이전트 구성](#)

[다중 채널을 위한 MFT 에이전트 구성: 비클러스터형](#)

### 관련 참조

199 페이지의 『MFT의 Java 시스템 특성』

다수의 Managed File Transfer 명령 및 에이전트 특성은 명령 또는 에이전트 특성 메커니즘을 사용할 수 없는 이전 기능에 대한 구성을 정의하기 때문에 Java 시스템 특성으로 정의해야 합니다.

### MFT에 대한 SSL/TLS 특성

184 페이지의 『MFT command.properties 파일』

command.properties 파일은 명령을 실행할 때 연결할 명령 큐 관리자와 Managed File Transfer가 해당 큐 관리자에 접속하는 데 필요한 정보를 지정합니다.

181 페이지의 『MFT coordination.properties 파일』

coordination.properties 파일은 조정 큐 관리자에 대한 연결 세부사항을 지정합니다. 여러 Managed File Transfer 설치가 동일한 조정 큐 관리자를 공유할 수도 있기 때문에 공유 드라이브에서 공통 coordination.properties 파일에 대한 기호 링크를 사용할 수 있습니다.

188 페이지의 『MFT logger.properties 파일』

Managed File Transfer 로거에는 구성 특성 세트가 있습니다. `MQ_DATA_PATH/mqft/config/coordination_qmgr_name/loggers/logger_name` 디렉토리에 있는 logger.properties 파일에서 이러한 특성을 지정하십시오.

[fteCreateAgent](#)

[fteCreateBridgeAgent](#)

[fteCreateCDAgent](#)

155 페이지의 『MFT 특성에서 환경 변수의 사용』

파일 또는 디렉토리 위치를 나타내는 Managed File Transfer 특성에서 환경 변수를 사용할 수 있습니다. 이를 통해 제품의 일부를 실행할 때 사용되는 파일 또는 디렉토리의 위치는 현재 환경 (예: 명령을 실행하는 사용자)에 따라 달라질 수 있습니다.

## MFT coordination.properties 파일

coordination.properties 파일은 조정 큐 관리자에 대한 연결 세부사항을 지정합니다. 여러 Managed File Transfer 설치가 동일한 조정 큐 관리자를 공유할 수도 있기 때문에 공유 드라이브에서 공통 coordination.properties 파일에 대한 기호 링크를 사용할 수 있습니다.

설치 프로그램 또는 **fteSetupCoordination** 명령에 의해 coordination.properties 파일이 작성됩니다. **fteSetupCoordination** 명령을 **-f** 플래그와 함께 사용하여 이 파일에서 기본 조정 큐 관리자 특성을 변경할 수 있습니다. 고급 조정 큐 관리자 특성을 변경하거나 추가하려면 문서 편집기에서 해당 파일을 편집해야 합니다.

coordination.properties 파일은 `MQ_DATA_PATH/mqft/config/coordination_qmgr_name` 디렉토리에 있습니다.

MFT coordination.properties 파일에는 다음 값이 포함됩니다.

표 95. 기본 조정 큐 관리자 특성		
특성 이름	설명	기본값
coordinationCredentialsKeyFile	신입 정보 암호화 중 사용된 신입 정보 키를 포함한 파일의 이름입니다.	기본값이 없는 문자열 특성입니다.
coordinationQMgr	조정 큐 관리자의 이름입니다.	기본값 없음
coordinationQMgrHost	조정 큐 관리자의 호스트 이름 또는 IP 주소입니다.	기본값 없음
coordinationQMgrPort	클라이언트에서 조정 큐 관리자에 연결하는 데 사용되는 포트 번호입니다.	1414
coordinationQMgrChannel	조정 큐 관리자에 연결하는 데 사용된 SVRCONN 채널 이름입니다.	SYSTEM.DEF.SVRCONN

coordinationQMgrHost 특성의 값을 지정하지 않을 경우, 바인딩 모드가 기본적으로 사용됩니다.

coordinationQMgrHost 특성의 값만을 지정하고 coordinationQMgrPort 및 coordinationQMgrChannel 특성의 값을 지정하지 않은 경우 포트 번호 1414와 SYSTEM.DEF.SVRCONN 채널이 기본적으로 사용됩니다.

다음은 coordination.properties 파일의 콘텐츠 예입니다.

```
coordinationQMgr=ERIS
coordinationQMgrHost=kuiper.example.com
coordinationQMgrPort=2005
coordinationQMgrChannel=SYSTEM.DEF.SVRCONN
```

이 예에서 ERIS는 kuiper.example.com 시스템에 있는 IBM MQ 큐 관리자의 이름입니다. 큐 관리자 ERIS는 Managed File Transfer가 로그 정보를 송신하는 큐 관리자입니다.

### 고급 조정 특성

Managed File Transfer는 고급 조정 특성도 제공합니다. 다음 특성을 사용하려면 coordination.properties 파일을 수동으로 편집하여 필수 고급 특성을 추가하십시오. 괄호, 쉼표 (,) 및 백슬래시 (\) 는 MFT 명령에서 특수 문자이며 백슬래시 (\) 문자로 이스케이프해야 합니다. **Windows** Windows의 파일 경로는 이중 백슬래시 (\\) 를 구분 기호로 사용하거나 단일 슬래시 (/) 를 사용하여 지정할 수 있습니다. Java 특성 파일의 문자 이스케이프에 대한 자세한 정보는 Oracle 문서 [Properties 클래스의 경우 Javadoc](#)를 참조하십시오.

- [에이전트 특성](#)
- [코드 페이지 특성](#)
- [연결 특성](#)
- [다중 인스턴스 큐 관리자 특성](#)
- [큐 특성](#)
- [보안 특성](#)
- [SSL 특성](#)
- [구독 특성](#)

표 96. 고급 조정 특성: 에이전트		
특성 이름	설명	기본값
agentStatusJitterTolerance	메시지가 기한이 지난 것으로 간주되지 않는 범위 내에서 에이전트 상태 메시지 발행을 지연할 수 있는 시간의 최대값입니다. 이 값은 밀리세컨드 단위로 측정됩니다.  상태 메시지의 나이는 조정 큐 관리자에서 메시지가 발행된 시점을 기준으로 합니다. 하지만 IBM MQ 네트워크를 통과하는 데 필요한 시간을 감안하여 에이전트는 조정 큐 관리자가 메시지를 수신하기까지 어느 정도 시간을 두고 메시지를 전송합니다. 이 전송에 소요되는 시간이 항상 동일한 경우에는 실제 전송 시간에 관계없이 60초 간격으로 작성된 메시지가 60초 간격으로 공개됩니다. 그러나 메시지 간에 전송 시간이 다른 경우에는 메시지는 60초 간격으로 작성되었어도 61초, 59초, 58초 나 62초 등의 간격으로 발행됩니다. 60과의 최대 편차는(이 예제에서는 2초) 지터 (Jitter)입니다. 이 특성은 메시지가 기한이 지난 것으로 처리되지 않는 범위 내에서 지터로 인한 최대 지연을 결정합니다.	3000

표 97. 고급 조정 특성: 코드 페이지		
특성 이름	설명	기본값
coordinationCcsid	명령이 조정 큐 관리자에 연결하는 데 사용하는 코드 페이지입니다. 에이전트가 작성하는 조정 큐 관리자에 대한 발행도 이 코드 페이지를 사용하여 수행됩니다. coordinationCcsid의 값을 지정하는 경우 coordinationCcsidName의 값도 지정해야 합니다.	1208
coordinationCcsidName	coordinationCcsid의 Java 표현입니다. coordinationCcsidName의 값을 지정하는 경우 coordinationCcsid의 값도 지정해야 합니다.	UTF8

표 98. 고급 조정 특성: 연결		
특성 이름	설명	기본값
javaLibraryPath	바인딩 모드에서 큐 관리자에 연결하는 경우 Managed File Transfer에는 IBM MQ Java 바인딩 라이브러리에 대한 액세스 권한이 있어야 합니다. 기본적으로 Managed File Transfer는 IBM MQ에서 정의하는 기본 위치에서 바인딩 라이브러리를 찾습니다. 바인딩 라이브러리가 다른 위치에 있는 경우 이 특성을 사용하여 바인딩 라이브러리의 위치를 지정하십시오.	<code>MQ_INSTALLATION_PATH/java/lib</code>

표 99. 고급 조정 특성: 다중 인스턴스 큐 관리자		
특성 이름	설명	기본값
coordinationQMgrStandby	coordinationQMgr 특성을 통해 정의된 다중 인스턴스 조정 큐 관리자의 대기 인스턴스와 관련하여 클라이언트 연결에 사용되는 IBM MQ CONNAME 양식의 호스트 이름 및 포트 번호입니다. 예: <code>host_name(port_number)</code>	기본값 없음

표 100. 고급 조정 특성: 큐		
특성 이름	설명	기본값
dynamicQueuePrefix	이 특성은 임시 큐 이름 생성에 사용할 IBM MQ 접두부를 정의합니다.  dynamicQueue접두부 특성의 형식은 IBM MQ MQOD 구조의 <b>DynamicQName</b> 필드 형식을 따릅니다. 자세한 정보는 동적 큐 작성을 참조하십시오.  또한 에이전트로부터의 응답이 필요한 명령에서 생성된 임시 응답 큐에 대해 특정 IBM MQ 접두부를 사용하려는 경우 <code>command.properties</code> 파일에서 이 특성을 정의할 수 있습니다.	WMQFTE.*
modelQueueName	이 특성은 임시 큐 생성에 사용할 IBM MQ 모델 큐를 정의합니다.  또한 에이전트로부터의 응답이 필요한 명령으로 생성되는 임시 응답 큐에 대해 특정 IBM MQ 모델 큐를 사용하려는 경우 <code>ommand.properties</code> 파일에서 이 특성을 정의할 수 있습니다. 자세한 정보는 184 페이지의 『MFT command.properties 파일』의 내용을 참조하십시오.	SYSTEM.DEFAULT.MODEL.QUEUE

표 101. 고급 조정 특성: 보안		
특성 이름	설명	기본값
userIdForClientConnect	클라이언트 연결을 통해 IBM MQ에 플로우되는 사용자 ID입니다. <code>java</code> 가 지정된 경우 JVM에서 보고한 사용자 이름이 IBM MQ 연결 요청의 일부로 플로우됩니다. 이 특성의 값은 None 또는 <code>java</code> 가 될 수 있습니다.	없음

표 101. 고급 조정 특성: 보안 (계속)		
특성 이름	설명	기본값
coordinationQMGrAuthenticationCredentialsFile	조정 큐 관리자에 연결하는 데 사용되는 MQ 연결 신임 정보가 포함된 파일의 경로입니다.	<p><b>z/OS</b> 인증 신임 정보 파일 작성에 대한 세부사항은 z/OS에서 MQMFTCredentials.xml 구성의 내용을 참조하십시오.</p> <p><b>ALW</b> 이 파일의 위치 및 권한에 관한 정보는 MQMFTCredentials.xml 구성을 참조하십시오.</p> <p><b>ALW</b> 인증 신임 정보 파일 작성에 대한 추가적인 세부사항은 MFT 및 IBM MQ 연결 인증에 있습니다.</p>

표 102. 고급 조정 특성: SSL/TLS		
특성 이름	설명	기본값
coordinationSslCipherSpec	명령과 조정 큐 관리자 사이에서 데이터가 교환될 때 암호화 키에서 사용되는 비트 수와 사용되는 프로토콜, 해시 알고리즘 및 암호화 알고리즘을 지정합니다.  coordinationSslCipherSpec의 값은 CipherSpec 이름입니다. 이 CipherSpec 이름은 조정 큐 관리자 채널에서 사용된 CipherSpec 이름과 동일합니다. 유효한 CipherSpec 이름 목록은 Java용 IBM MQ 클래스의 SSL/TLS CipherSpecs 및 CipherSuites 및 JMS용 IBM MQ 클래스의 SSL/TLS CipherSpecs 및 CipherSuites에 포함되어 있습니다.  coordinationSslCipherSpec은 coordinationSslCipherSuite와 유사합니다. coordinationSslCipherSuite와 coordinationSslCipherSpec이 모두 지정된 경우에는 coordinationSslCipherSpec의 값이 사용됩니다.	없음
coordinationSslCipherSuite	명령과 조정 큐 관리자가 데이터를 교환하는 방식을 SSL 관점에서 지정합니다.  coordinationSslCipherSuite의 값은 CipherSuite 이름입니다. CipherSuite 이름은 에이전트 큐 관리자 채널에서 사용된 CipherSpec 이름과 맵핑됩니다. 자세한 정보는 CipherSuite 및 CipherSpec 이름 맵핑을 참조하십시오.  coordinationSslCipherSuite는 coordinationSslCipherSpec과 유사합니다. coordinationSslCipherSuite와 coordinationSslCipherSpec이 모두 지정된 경우에는 coordinationSslCipherSpec의 값이 사용됩니다.	없음
coordinationSslPeerName	조정 큐 관리자가 제공하는 이름과 일치해야 하는 식별 이름 골격을 지정합니다. 식별 이름은 연결에서 조정 큐 관리자가 제공하는 식별 인증서를 검사하는 데 사용됩니다.	없음
coordinationSslTrustStore	명령이 신뢰하는 인증서의 위치를 지정합니다. coordinationSslTrustStore의 값은 파일 경로입니다. 괄호, 쉼표 (,) 및 백슬래시 (\) 는 MFT 명령에서 특수 문자이며 백슬래시 (\) 문자로 이스케이프해야 합니다. <b>Windows</b> Windows의 파일 경로는 이중 백슬래시 (\\) 를 구분 기호로 사용하거나 단일 슬래시 (/) 를 사용하여 지정할 수 있습니다.  IBM WebSphere MQ 7.5 이상부터 이 특성의 값은 환경 변수를 포함할 수 있습니다.	없음
coordinationSslTrustStoreType	사용하려는 SSL 키 저장소의 유형입니다. JKS 및 PKCS#12 키 저장소가 지원됩니다. 이 특성의 값은 jks 또는 pkcs12입니다.	jks
coordinationSslTrustStoreCredentialsFile	coordinationSslTrustStore 신임 정보가 포함된 파일의 경로입니다. 이 특성의 값은 환경 변수를 포함할 수 있습니다.	이 특성의 기본값은 Windows에서는 %USERPROFILE%/MQMFTCredentials.xml이고 다른 플랫폼에서는 \$HOME/MQMFTCredentials.xml입니다.
coordinationSslKeyStore	명령의 개인 키 위치를 지정합니다. coordinationSslKeyStore의 값은 파일 경로입니다. 괄호, 쉼표 (,) 및 백슬래시 (\) 는 MFT 명령에서 특수 문자이며 백슬래시 (\) 문자로 이스케이프해야 합니다. <b>Windows</b> Windows의 파일 경로는 이중 백슬래시 (\\) 를 구분 기호로 사용하거나 단일 슬래시 (/) 를 사용하여 지정할 수 있습니다. 조정 큐 관리자에 클라이언트 인증이 필요한 경우에만 이 특성이 필요합니다.  이 특성의 값은 환경 변수를 포함할 수 있습니다.	없음
coordinationSslKeyStoreType	사용하려는 SSL 키 저장소의 유형입니다. JKS 및 PKCS#12 키 저장소가 지원됩니다. 이 특성의 값은 jks 또는 pkcs12입니다.	jks

표 102. 고급 조정 특성: SSL/TLS (계속)		
특성 이름	설명	기본값
coordinationSslKeyStoreCredentialsFile	coordinationSslKeyStore 신임 정보가 포함된 파일의 경로입니다. 이 특성의 값은 환경 변수를 포함할 수 있습니다.	이 특성의 기본값은 Windows에서는 %USERPROFILE%/MQMFTCredentials.xml이고 다른 플랫폼에서는 \$HOME/MQMFTCredentials.xml입니다.
coordinationSslFipsRequired	조정 큐 관리자의 레벨에서 FIPS 지원을 사용할 것임을 지정합니다. 이 특성의 값은 true 또는 false가 될 수 있습니다. 자세한 정보는 MFT에서 FIPS 지원을 참조하십시오.	false

표 103. 고급 조정 특성: 구독		
특성 이름	설명	기본값
coordinationSubscriptionTopic	SYSTEM.FTE - IBM MQ 네트워크의 상태에 대한 발행물을 얻기 위해 구독합니다. 모든 도구는 여전히 SYSTEM.FTE 토픽을 사용하지만 IBM MQ 토픽로지를 변경하여 해당 콘텐츠에 따라 다른 토픽에 이 발행물을 분배할 수 있습니다. 그런 다음 이 기능을 사용하여 도구가 이러한 다른 토픽 중 하나를 구독하도록 할 수 있습니다.	SYSTEM.FTE

## 관련 개념

멀티플랫폼에서의 MFT 구성 옵션

## 관련 참조

[fteSetupCoordination](#)

MFT에 대한 SSL/TLS 특성

160 페이지의 『MFTagent.properties 파일』

각 Managed File Transfer Agent에는 에이전트가 해당 큐 관리자에 연결하는 데 사용하는 정보가 포함되어야 하는 자체 특성 파일(agent.properties)이 있습니다. agent.properties 파일에는 에이전트의 작동을 변경하는 특성이 포함될 수도 있습니다.

184 페이지의 『MFT command.properties 파일』

command.properties 파일은 명령을 실행할 때 연결할 명령 큐 관리자와 Managed File Transfer가 해당 큐 관리자에 접속하는 데 필요한 정보를 지정합니다.

188 페이지의 『MFT logger.properties 파일』

Managed File Transfer 로거에는 구성 특성 세트가 있습니다. MQ\_DATA\_PATH/mqft/config/coordination\_qmgr\_name/loggers/logger\_name 디렉토리에 있는 logger.properties 파일에서 이러한 특성을 지정하십시오.

## MFT command.properties 파일

command.properties 파일은 명령을 실행할 때 연결할 명령 큐 관리자와 Managed File Transfer가 해당 큐 관리자에 접속하는 데 필요한 정보를 지정합니다.

command.properties 파일은 설치 프로그램 또는 **fteSetupCommands** 명령에 의해 작성됩니다.

**fteSetupCommands** 명령을 **-f** 플래그와 함께 사용하여 이 파일에서 기본 명령 큐 관리자 특성을 변경할 수 있습니다. 고급 명령 큐 관리자 특성을 변경하거나 추가하려면 문서 편집기에서 해당 파일을 편집해야 합니다.

일부 Managed File Transfer 명령은 명령 큐 관리자 대신 에이전트 큐 관리자 또는 조정 큐 관리자에 연결됩니다. 어떤 명령이 어떤 큐 관리자에 연결되는지에 대한 정보는 [MFT 명령과 큐 관리자의 연결 조합](#)을 참조하십시오.

command.properties 파일은 MQ\_DATA\_PATH/mqft/config/coordination\_qmgr\_name 디렉토리에 있습니다.

MFT command.properties 파일에는 다음 값이 포함됩니다.

표 104. 기본 명령 큐 관리자 특성		
특성 이름	설명	기본값
connectionCredentialsKeyFile	신임 정보 암호화 중 사용된 신임 정보 키를 포함한 파일의 이름입니다.	기본값이 없는 문자열 특성입니다.
connectionQMGr	IBM MQ 네트워크에 연결하는 데 사용되는 큐 관리자의 이름입니다.	기본값 없음
connectionQMGrHost	연결 큐 관리자의 호스트 이름 또는 IP 주소입니다.	기본값 없음



표 104. 기본 명령 큐 관리자 특성 (계속)		
특성 이름	설명	기본값
connectionQMGrPort	클라이언트 모드로 연결 큐 관리자에 연결하는 데 사용되는 포트 번호입니다.	1414
connectionQMGrChannel	연결 큐 관리자에 연결하는 데 사용된 SVRCONN 채널 이름입니다.	SYSTEM.DEF.SVRCONN

connectionQMGrHost 특성의 값을 지정하지 않을 경우, 바인딩 모드가 기본적으로 사용됩니다.

connectionQMGrHost 특성의 값만 지정하고 connectionQMGrPort 및 connectionQMGrChannel 특성의 값을 지정하지 않는 경우, 포트 번호 1414와 SYSTEM.DEF.SVRCONN 채널이 기본적으로 사용됩니다.

다음은 command.properties 파일의 콘텐츠 예입니다.

```
connectionQMGr=PLUTO
connectionQMGrHost=kuiper.example.com
connectionQMGrPort=1930
connectionQMGrChannel=SYSTEM.DEF.SVRCONN
```

이 예에서 PLUTO는 kuiper.example.com 시스템에 있는 IBM MQ 큐 관리자의 이름입니다. 큐 관리자 PLUTO는 Managed File Transfer 명령이 연결되는 큐 관리자입니다.

## 고급 명령 특성

Managed File Transfer는 고급 명령 특성도 제공합니다. 다음 특성을 사용하려면 command.properties 파일을 수동으로 편집하여 필수 고급 특성을 추가하십시오. 괄호, 쉼표 (,) 및 백슬래시 (\) 는 MFT 명령에서 특수 문자이며 백슬래시 (\) 문자로 이스케이프해야 합니다. **Windows** Windows의 파일 경로는 이중 백슬래시 (\\) 를 구분 기호로 사용하거나 단일 슬래시 (/) 를 사용하여 지정할 수 있습니다. Java 특성 파일의 문자 이스케이프에 대한 자세한 정보는 Oracle 문서 [Properties 클래스의 경우 Javadoc](#)를 참조하십시오.

- [에이전트 특성](#)
- [코드 페이지 특성](#)
- [다중 인스턴스 큐 관리자 특성](#)
- [큐 특성](#)
- [보안 특성](#)
- [SSL 특성](#)

표 105. 고급 명령 특성: 에이전트		
특성 이름	설명	기본값
failCleanAgentWithNoArguments	기본적으로 이 특성의 값은 true입니다. 즉, 에이전트 이름 매개변수만 지정된 경우 <b>fteCleanAgent</b> 명령 실행에 실패합니다. 특성을 false로 설정하면, 에이전트 이름 매개변수만 설정된 경우 <b>fteCleanAgent</b> 명령의 작동이 <b>-all</b> 매개변수를 지정한 것과 동일하다는 의미입니다.	true

표 106. 고급 명령 특성: 코드 페이지		
특성 이름	설명	기본값
connectionCcsid	명령이 명령 큐 관리자에 연결하는 데 사용할 코드 페이지입니다. connectionCcsid의 값을 지정하는 경우 connectionCcsidName의 값도 지정해야 합니다.	1208
connectionCcsidName	connectionCcsid의 Java 표현입니다. connectionCcsidName의 값을 지정하는 경우 connectionCcsid의 값도 지정해야 합니다.	UTF8

표 107. 고급 연결 특성: 다중 인스턴스 큐 관리자		
특성 이름	설명	기본값
connectionQMGrStandby	connectionQMGr 특성에 의해 정의된 다중 인스턴스 명령 큐 관리자의 대기 인스턴스에 대한 클라이언트 연결에 사용되는, IBM MQ CONNAME 형식의 호스트 이름 및 포트 번호입니다. 예: <i>host_name(port_number)</i>	기본값 없음

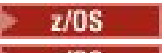

표 108. 고급 명령 특성: 큐		
특성 이름	설명	기본값
dynamicQueuePrefix	에이전트로부터의 응답이 필요한 명령의 경우 이 특성은 임시 응답 큐 이름 생성에 사용할 IBM MQ 접두부를 정의합니다.  dynamicQueue접두부 특성의 형식은 IBM MQ MQOD 구조의 <b>DynamicQName</b> 필드 형식을 따릅니다. 자세한 정보는 동적 큐 작성을 참조하십시오.  또한 WMQFTE에서 생성된 임시 큐에 대해 특정 IBM MQ 접두부를 사용하려는 경우 <code>coordination.properties</code> 파일에 이 특성을 정의할 수도 있습니다.	WMQFTE.*
modelQueueName	에이전트로부터의 응답이 필요한 명령의 경우 이 특성은 임시 응답 큐 생성에 사용할 IBM MQ 모델 큐를 정의합니다.  또한 WMQFTE에 의해 생성되는 임시 큐에 대해 특정 IBM MQ 모델 큐를 사용하려는 경우 <code>coordination.properties</code> 파일에서 이 특성을 정의할 수 있습니다. 자세한 정보는 181 페이지의 『MFT coordination.properties 파일』의 내용을 참조하십시오.	SYSTEM.DEFAULT.MODEL.QUEUE
연결 특성:		
javaLibraryPath	바인딩 모드에서 큐 관리자에 연결하는 경우 Managed File Transfer에는 IBM MQ Java 바인딩 라이브러리에 대한 액세스 권한이 있어야 합니다. 기본적으로 Managed File Transfer는 IBM MQ에서 정의하는 기본 위치에서 바인딩 라이브러리를 찾습니다. 바인딩 라이브러리가 다른 위치에 있는 경우 이 특성을 사용하여 바인딩 라이브러리의 위치를 지정하십시오.	/opt/mqm/java/lib
  legacyXMLMessageMQMDFormat	Managed File Transfer 명령 XML 메시지는 이제 공백 MQMD 양식 필드로 큐에 전송됩니다. 이전 버전의 제품에서는 MQMD 양식 필드를 MQSTR(텍스트 메시지 문자열)로 설정합니다. 이 특성을 true로 설정하면 Managed File Transfer 명령 XML 메시지가 MQSTR의 MQMD 양식 필드로 큐에 전송될 수 있습니다.  MQMD 양식 필드가 MQSTR로 설정되면 MQ 네트워크에 데이터 변환이 사용 가능한 채널이 있는 경우 Managed File Transfer 명령 XML 메시지가 손상될 가능성이 있습니다.	false

표 109. 고급 명령 특성: 보안		
특성 이름	설명	기본값
userIdForClientConnect	클라이언트 연결을 통해 IBM MQ에 플로우되는 사용자 ID입니다. <code>java</code> 가 지정된 경우 JVM에서 보고한 사용자 이름이 IBM MQ 연결 요청의 일부로 플로우됩니다. 이 특성의 값은 None 또는 <code>java</code> 가 될 수 있습니다.	없음
connectionQMgrAuthenticationCredentialsFile	명령 큐 관리자에 연결하는 데 사용되는 MQ 연결 신임 정보가 포함된 파일의 경로입니다.	MFT 및 IBM MQ 연결 인증 과 해당 하위 주제를 참조하십시오.

표 110. 고급 명령 특성: SSL/TLS		
특성 이름	설명	기본값
connectionSslCipherSpec	명령과 명령 큐 관리자 사이에서 데이터가 교환될 때 암호화 키에서 사용되는 비트 수와 사용되는 프로토콜, 해시 알고리즘 및 암호화 알고리즘을 지정합니다.  connectionSslCipherSpec의 값은 CipherSpec 이름입니다. 이 CipherSpec 이름은 명령 큐 관리자 채널에서 사용된 CipherSpec 이름과 동일합니다. 유효한 CipherSpec 이름 목록은 Java용 IBM MQ 클래스의 SSL/TLS CipherSpec 및 CipherSuite 및 JMS용 IBM MQ 클래스의 SSL/TLS CipherSpec 및 CipherSuite에 포함되어 있습니다.  connectionSslCipherSpec은 connectionSslCipherSuite와 유사합니다. connectionSslCipherSuite와 connectionSslCipherSpec이 모두 지정된 경우에는 connectionSslCipherSpec의 값이 사용됩니다.	없음
connectionSslCipherSuite	명령과 명령 큐 관리자가 데이터를 교환하는 방식을 SSL 관점에서 지정합니다.  connectionSslCipherSuite의 값은 CipherSuite 이름입니다. CipherSuite 이름은 에이전트 큐 관리자 채널에서 사용된 CipherSpec 이름과 맵핑됩니다. 자세한 정보는 CipherSuite 및 CipherSpec 이름 맵핑을 참조하십시오.  connectionSslCipherSuite는 connectionSslCipherSpec과 유사합니다. connectionSslCipherSuite와 connectionSslCipherSpec이 모두 지정된 경우에는 connectionSslCipherSpec의 값이 사용됩니다.	없음
connectionSslPeerName	명령 큐 관리자가 제공하는 이름과 일치해야 하는 식별 이름 골격을 지정합니다. 식별 이름은 연결에서 명령 큐 관리자가 제공하는 식별 인증서를 검사하는 데 사용됩니다.	없음

표 110. 고급 명령 특성: SSL/TLS (계속)		
특성 이름	설명	기본값
connectionSslTrustStore	명령이 신뢰하는 인증서의 위치를 지정합니다. connectionSslTrustStore의 값은 파일 경로입니다. 괄호, 쉼표 (,) 및 백슬래시 (\)는 MFT 명령에서 특수 문자이며 백슬래시 (\) 문자로 이스케이프해야 합니다. <b>Windows</b> Windows의 파일 경로는 이중 백슬래시 (\\)를 구분 기호로 사용하거나 단일 슬래시 (/)를 사용하여 지정할 수 있습니다. 이 특성의 값은 환경 변수를 포함할 수 있습니다.	없음
connectionSslTrustStoreType	사용하려는 SSL 신뢰 저장소의 유형입니다. JKS 및 PKCS#12 키 저장소가 지원됩니다. 이 특성의 값은 jks 또는 pkcs12입니다.	jks
connectionSslTrustStoreCredentialsFile	connectionSslTrustStore 신임 정보가 포함된 파일의 경로입니다. 이 특성의 값은 환경 변수를 포함할 수 있습니다.	이 특성의 기본값은 Windows에서는 %USERPROFILE%/MQMFTCredentials.xml이고 다른 플랫폼에서는 \$HOME/MQMFTCredentials.xml입니다.
connectionSslKeyStore	명령의 개인 키 위치를 지정합니다. connectionSslKeyStore의 값은 파일 경로입니다. 괄호, 쉼표 (,) 및 백슬래시 (\)는 MFT 명령에서 특수 문자이며 백슬래시 (\) 문자로 이스케이프해야 합니다. <b>Windows</b> Windows의 파일 경로는 이중 백슬래시 (\\)를 구분 기호로 사용하거나 단일 슬래시 (/)를 사용하여 지정할 수 있습니다. 명령 큐 관리자에 클라이언트 인증이 필요한 경우에만 이 특성이 필요합니다. 이 특성의 값은 환경 변수를 포함할 수 있습니다.	없음
connectionSslKeyStoreType	사용하려는 SSL 키 저장소의 유형입니다. JKS 및 PKCS#12 키 저장소가 지원됩니다. 이 특성의 값은 jks 또는 pkcs12입니다. 이 특성의 값은 환경 변수를 포함할 수 있습니다.	jks
connectionSslKeyStoreCredentialsFile	connectionSslKeyStore 신임 정보가 포함된 파일의 경로입니다. 이 특성의 값은 환경 변수를 포함할 수 있습니다.	이 특성의 기본값은 Windows에서는 %USERPROFILE%/MQMFTCredentials.xml이고 다른 플랫폼에서는 \$HOME/MQMFTCredentials.xml입니다.
connectionSslFipsRequired	명령 큐 관리자의 레벨에서 FIPS 지원을 사용할 것임을 지정합니다. 이 특성의 값은 true 또는 false가 될 수 있습니다. 자세한 정보는 MFT에서 FIPS 지원을 참조하십시오.	false

## 관련 개념

[멀티플랫폼에서의 MFT 구성 옵션](#)

## 관련 참조

199 페이지의 『MFT의 Java 시스템 특성』

다수의 Managed File Transfer 명령 및 에이전트 특성은 명령 또는 에이전트 특성 메커니즘을 사용할 수 없는 이전 기능에 대한 구성을 정의하기 때문에 Java 시스템 특성으로 정의해야 합니다.

## MFT에 대한 SSL/TLS 특성

160 페이지의 『MFTagent.properties 파일』

각 Managed File Transfer Agent에는 에이전트가 해당 큐 관리자에 연결하는 데 사용하는 정보가 포함되어야 하는 자체 특성 파일(agent.properties)이 있습니다. agent.properties 파일에는 에이전트의 작동을 변경하는 특성이 포함될 수도 있습니다.

181 페이지의 『MFT coordination.properties 파일』

coordination.properties 파일은 조정 큐 관리자에 대한 연결 세부사항을 지정합니다. 여러 Managed File Transfer 설치가 동일한 조정 큐 관리자를 공유할 수도 있기 때문에 공유 드라이브에서 공통 coordination.properties 파일에 대한 기호 링크를 사용할 수 있습니다.

188 페이지의 『MFT logger.properties 파일』

Managed File Transfer 로거에는 구성 특성 세트가 있습니다. MQ\_DATA\_PATH/mqft/config/coordination\_qmgr\_name/loggers/logger\_name 디렉토리에 있는 logger.properties 파일에서 이러한 특성을 지정하십시오.

[fteSetupCommands: MFT command.properties 파일 작성](#)

[fteCleanAgent: MFT 에이전트 정리](#)

## MFT logger.properties 파일

Managed File Transfer 로거에는 구성 특성 세트가 있습니다. `MQ_DATA_PATH/mqft/config/coordination_qmgr_name/loggers/logger_name` 디렉토리에 있는 `logger.properties` 파일에서 이러한 특성을 지정하십시오.

파일 또는 디렉토리 위치를 나타내는 일부 Managed File Transfer 특성에서 환경 변수를 사용할 수 있습니다. 이를 통해 제품 부분 실행 시 사용되는 파일 또는 디렉토리의 위치가 환경 변경사항(예: 프로세스를 실행 중인 사용자)에 따라 달라질 수 있습니다. 자세한 정보는 155 페이지의 『MFT 특성에서 환경 변수의 사용』의 내용을 참조하십시오.

**참고:** 괄호, 쉼표 (,) 및 백슬래시 (\) 는 MFT 명령에서 특수 문자이며 백슬래시 (\) 문자로 이스케이프해야 합니다.

**Windows** Windows의 파일 경로는 이중 백슬래시 (\\) 를 구분 기호로 사용하거나 단일 슬래시 (/) 를 사용하여 지정할 수 있습니다. Oracle의 Java 특성 파일에서 문자 이스케이프에 대한 자세한 정보는 `Properties` 클래스의 경우 `Javadoc`의 내용을 참조하십시오.

MFT `logger.properties` 파일에는 다음 값이 포함됩니다.

- 188 페이지의 『바인딩 모드 연결 특성』
- 194 페이지의 『클라이언트 모드 SSL/TLS 연결 특성』

### 바인딩 모드 연결 특성

표 111. <code>logger.properties</code> 파일의 바인딩 모드 연결 특성		
특성 이름	설명	기본값
<code>wmqfte.logger.type</code>	사용 중인 로거 유형은 파일 또는 데이터베이스입니다. 이 값을 <code>FILE</code> 또는 <code>DATABASE</code> 로 설정하십시오.	기본값 없음
<code>wmqfte.max.transaction.messages</code>	트랜잭션이 커밋되기 전에 트랜잭션에서 처리되는 최대 메시지 수입니다. 순환 로깅 모드에서, 큐 관리자는 인플라이트(inflight) 데이터에 사용 가능한 고정 공간량을 가지고 있습니다. 사용 가능한 공간이 부족하지 않도록 충분히 낮은 값으로 이 특성을 설정하십시오.	50
<code>wmqfte.max.transaction.time</code>	트랜잭션 커밋 사이에 경과하는 최대 시간 길이(밀리 세컨드)입니다.	5,000
<code>wmqfte.max.consecutive.reject</code>	연속으로 거부할 수 있는(즉, 올바른 메시지를 발견하지 못한) 최대 메시지 수입니다.  이 숫자를 초과하면 로거는 문제점이 메시지 자체가 아니라 구성에 있다고 단정짓습니다. 예를 들어, 데이터베이스에서 에이전트 이름 컬럼을 모든 에이전트 이름보다 짧게 작성하는 경우 에이전트를 참조하는 모든 메시지는 거부됩니다.	50
<code>wmqfte.reject.queue.name</code>	로거가 핸들링할 수 없는 메시지를 넣을 큐의 이름입니다. 데이터베이스 로거가 있는 경우 이 큐에 넣을 수 있는 메시지의 세부사항은 <a href="#">MFT 로거 오류 핸들링 및 거부</a> 를 참조하십시오.	<code>SYSTEM.FTE.LOG.RJCT.logger_name</code>
<code>wmqfte.command.queue.name</code>	로거가 해당되는 작동을 제어하는 명령 메시지를 읽는 큐의 이름입니다.	<code>SYSTEM.FTE.LOG.CMD.logger_name</code>
<code>wmqfte.queue.manager</code>	로거가 연결하는 큐 관리자입니다. 이 매개변수는 필수이며 모두 큐 관리자에 대한 바인딩 모드 연결에 필요합니다. (리모트 큐 관리자에 대한 연결을 위한 특성은 194 페이지의 표 112의 내용을 참조하십시오.)	기본값 없음

표 111. *logger.properties* 파일의 바인딩 모드 연결 특성 (계속)




특성 이름	설명	기본값
<p>wmqfte.message.source.type</p>	<p>다음 값 중 하나입니다.</p> <p><b>automatic subscription</b> 기본값입니다. 로거는 SYSTEM.FTE/Log/#에서 정의되는 큐 관리자에서 고유의 지속 가능한 관리 구독을 작성하여 사용합니다. 이는 대부분의 시나리오에 적절한 값입니다.</p> <p><b>administrative subscription</b> 자동 구독이 적절하지 않으면 IBM MQ Explorer, MQSC 또는 PCF 등을 사용하여 다른 구독을 정의하고 해당 구독을 사용하도록 로거에 지시할 수 있습니다. 예를 들어, 하나의 로거가 A - H의 에이전트를 핸들링하고, 다른 로거가 I - P 에이전트를 핸들링하며, 세 번째 로거가 Q - Z의 에이전트를 핸들링하도록 로그 공간을 파티셔닝하려면 이 값을 사용하십시오.</p> <p><b>큐</b> IBM MQ 토폴로지가 로거에 대한 구독 작성이 편리하지 않음을 의미하는 경우 대신 큐를 사용할 수 있습니다. 큐가 조정 큐 관리자에서 SYSTEM.FTE/Log/#에 대한 구독으로 일반적으로 수신되는 메시지를 수신하도록 IBM MQ를 구성하십시오.</p>	<p>자동 구독</p>
<p>wmqfte.message.source.name</p>	<p>메시지 소스 유형이 관리 구독 또는 큐인 경우, 사용할 구독 및 큐의 이름입니다. 이 특성은 소스 유형이 자동 구독인 경우 무시됩니다.</p>	<p>기본값 없음</p>
<p>wmqfte.database.credentials.file</p>	<p>데이터베이스로 연결하기 위한 사용자 이름과 비밀번호를 포함하는 파일입니다.</p> <p>이 특성의 값은 환경 변수를 포함할 수 있습니다.</p> <p>자세한 정보는 MFT 신임 정보 파일 형식을 참조하십시오.</p>	<p> <b>z/OS</b> 인증 신임 정보 파일 작성에 대한 정보는 <a href="#">z/OS에서 MQMFTCredentials.xml 구성을 참조하십시오</a>.</p> <p> <b>ALW</b> 이 파일의 위치 및 권한에 대한 정보는 <a href="#">MQMFTCredentials.xml 구성을 참조하십시오</a>.</p> <p> <b>ALW</b> MFT 및 IBM MQ 연결 인증도 참조하십시오.</p>

표 111. logger.properties 파일의 바인딩 모드 연결 특성 (계속)

특성 이름	설명	기본값
wmqfte.database.driver	<p>데이터베이스에 대한 JDBC 드라이버 클래스의 위치입니다. 일반적으로 jar 파일의 경로 및 파일 이름입니다.</p> <p><b>AIX</b> 예를 들어, AIX 시스템의 Db2용 유형 2 드라이버에는 /opt/IBM/db2/V9.5/java/db2jcc.jar 파일이 필요합니다.</p> <p><b>Windows</b> Windows 시스템에서는 경로 구분 기호를 슬래시 문자(/)로 지정하십시오(예: C:/Program Files/IBM/SQLLIB/java/db2jcc.jar).</p> <p><b>z/OS</b> z/OS에서는 db2jcc.jar 파일의 전체 경로를 지정하십시오. 예를 들어, wmqfte.database.driver=/db2/db2v10/jdbc/classes/db2jcc.jar입니다.</p> <p><b>z/OS</b> z/OS 시스템에서는 다음 JAR 파일을 모두 참조해야 합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>db2jcc.jar</li> <li>db2jcc_license_cisuz.jar</li> <li>db2jcc_javax.jar</li> </ul> <p>데이터베이스 드라이버가 여러 개의 JAR 파일로 구성된 경우(예를 들어, Db2 V9.1에는 드라이버 JAR 파일 및 라이선스 JAR 파일이 필요함) 해당 JAR 파일을 모두 이 특성에 포함시키십시오. 사용자 플랫폼에 적합한 클래스 경로 구분 기호를 사용하여 여러 파일 이름을 구분하십시오(즉, Windows 시스템에서는 세미콜론 문자(;))를 사용하고 기타 플랫폼에서는 콜론 문자(:) 사용).</p>	기본값 없음
wmqfte.database.exclude .duplicate.metadata	<p>입력 항목이 데이터베이스 로거 스키마 내 기타 테이블에서 찾을 수 있는 정보가 포함된 메타데이터 테이블에 저장되는지를 제어합니다. 이 값을 true 또는 false로 설정하십시오. 이 메타데이터 입력 항목은 기존 데이터와 중복되어 데이터베이스 스토리지 용량을 낭비하므로 기본적으로 더 이상 저장되지 않습니다. 동일한 데이터가 표시되는 테이블 및 특성 입력 항목은 다음과 같습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>com.ibm.wmqfte.SourceAgent TRANSFER_EVENT 또는 CALL_REQUEST</li> <li>com.ibm.wmqfte.DestinationAgent TRANSFER_EVENT</li> <li>com.ibm.wmqfte.MqmdUser TRANSFER_EVENT 또는 CALL_REQUEST</li> <li>com.ibm.wmqfte.OriginatingUser TRANSFER_EVENT 또는 CALL_REQUEST</li> <li>com.ibm.wmqfte.OriginatingHost TRANSFER_EVENT 또는 CALL_REQUEST</li> <li>com.ibm.wmqfte.TransferId TRANSFER 또는 CALL_REQUEST</li> <li>com.ibm.wmqfte.JobName TRANSFER 또는 CALL_REQUEST</li> </ul> <p>이 특성의 값을 false로 설정하면 이 메타데이터 입력 항목이 메타데이터 테이블에 저장됩니다.</p>	true

표 111. *logger.properties* 파일의 바인딩 모드 연결 특성 (계속)


특성 이름	설명	기본값
wmqfte.database.host	<p>Db2 전용:</p> <p>유형 4 JDBC 드라이버를 사용하여 연결할 데이터베이스 서버의 호스트 이름입니다. 이 특성의 값이 지정된 경우에는 <code>wmqfte.database.port</code>의 값도 지정해야 합니다. 두 특성이 모두 정의되어 있지 않은 경우 데이터베이스 로거는 기본값인 유형 2 JDBC 드라이버를 사용하여 연결됩니다.</p> <p>이 특성의 값이 지정되면 이 로거의 신임 정보 파일(파일 경로는 <code>wmqfte.database.credentials.file</code> 특성에 의해 정의됨)이 존재해야 하며 데이터베이스가 로컬 시스템에 있는 경우에도 데이터베이스 연결에 필요한 사용자 이름 및 비밀번호를 정의하기 위해 해당 신임 정보 파일에 액세스할 수 있어야 합니다.</p>	기본값 없음
wmqfte.database.name	Managed File Transfer 로그 테이블을 포함하는 데이터베이스 인스턴스 (또는 z/OS용 Db2 를 사용하는 경우 서브시스템) 의 이름입니다.	기본값 없음
wmqfte.database.type	사용 중인 데이터베이스 관리 시스템(Db2 또는 Oracle)입니다. 이 값을 <code>db2</code> 또는 <code>oracle</code> 로 설정하십시오.	db2
wmqfte.database.port	<p>Db2 전용:</p> <p>유형 4 JDBC 드라이버를 사용하여 연결할 데이터베이스 서버의 포트 번호입니다. 이 특성의 값이 지정된 경우에는 <code>wmqfte.database.host</code>의 값도 지정해야 합니다. 두 특성이 모두 정의되어 있지 않은 경우 데이터베이스 로거는 기본값인 유형 2 JDBC 드라이버를 사용하여 연결됩니다.</p> <p>이 특성의 값이 지정되면 이 로거의 신임 정보 파일(파일 경로는 <code>wmqfte.database.credentials.file</code> 특성에 의해 정의됨)이 존재해야 하며 데이터베이스가 로컬 시스템에 있는 경우에도 데이터베이스 연결에 필요한 사용자 이름 및 비밀번호를 정의하기 위해 해당 신임 정보 파일에 액세스할 수 있어야 합니다.</p>	기본값 없음
wmqfte.database.schema	<p>Db2 전용:</p> <p>Managed File Transfer 로깅 테이블을 포함하는 데이터베이스 스키마입니다. 대부분의 경우 기본값이 적절하지만, 사용자 자신의 사이트 특정 데이터베이스 고려사항에 따라 대체 값을 지정해야 할 수도 있습니다.</p>	FTELOG
wmqfte.database.native.library.path	<p>선택한 데이터베이스 드라이버에 필요한 고유 라이브러리가 포함된 경로입니다(있는 경우).</p> <p> 예를 들어, AIX 시스템의 Db2용 유형 2 드라이버에는 <code>/opt/IBM/db2/V9.5/lib32/</code>의 라이브러리가 필요합니다. 이 특성에 대한 대안으로 다른 방법을 사용하여 <code>java.library.path</code> 시스템 특성을 설정할 수 있습니다.</p>	기본값 없음
wmqfte.file.logger.fileDirectory	파일 로거 로그 파일이 있는 디렉토리입니다.	<code>mqft/logs/coordination_dir/loggers/logger_name/logs</code>
wmqfte.file.logger.fileSize	로그 파일의 확장 가능한 최대 크기입니다. 크기 값은 0보다 큰 양의 정수이며 뒤에는 KB, MB, GB, m(분), h(시간), d(일), w(주)와 같은 단위 중 하나가 표시됩니다. 예를 들어, <code>wmqfte.file.logger.fileSize=5MB</code> 은 (는) 최대 파일 크기를 5MB로 지정하고 <code>wmqfte.file.logger.fileSize=2d</code> 은(는) 최대 파일 크기를 2일 동안의 데이터로 지정합니다.	10MB
wmqfte.file.logger.fileCount	작성할 최대 로그 파일 수입니다. 데이터의 양이 이 파일 수에 저장될 수 있는 최대 양을 초과하면 가장 오래된 파일이 삭제되므로 파일 수는 지정된 값을 초과하지 않습니다.	3

표 111. *logger.properties* 파일의 바인딩 모드 연결 특성 (계속)

특성 이름	설명	기본값
wmqfte.file.logger.mode	<p>사용 중인 로거 모드는 circular 또는 linear입니다. 이 값을 CIRCULAR 또는 LINEAR로 설정하십시오.</p> <p>CIRCULAR - 파일 로거는 파일이 <b>wmqfte.file.logger.fileSize</b> 특성을 사용하여 정의된 최대 크기에 도달할 때까지 파일에 정보를 기록합니다. 최대 크기에 도달하면 파일 로거가 새 파일을 시작합니다. 이 모드에서 작성되는 최대 파일 수는 <b>wmqfte.file.logger.fileCount</b> 특성을 사용하여 정의된 값으로 제어됩니다. 이 최대 파일 수에 도달하면 파일 로거는 첫 번째 파일을 삭제한 후 다시 작성하여 현재 활성 파일로 사용합니다.</p> <p><b>wmqfte.file.logger.fileSize</b> 특성에 정의된 값이 고정 크기 바이트 단위(예: KB, MB 또는 GB)이면 이 모드에서 사용되는 디스크 공간의 상한은 fileSize에 fileCount를 곱한 값과 같습니다.</p> <p><b>wmqfte.file.logger.fileSize</b> 특성에 정의된 값이 시간 단위(예: m, h, d 또는 w)이면 최대 크기는 해당 기간 동안 시스템의 로그 메시지 처리량에 따라 다릅니다. 이 모드에서 실행될 때 사용되는 로그 파일 이름 지정 규칙은 <i>logger_namenumber-timestamp.log</i>입니다. 여기서,</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>logger_name</i>은 <b>fteCreateLogger</b> 명령에서 로거에 제공되는 이름입니다.</li> <li>• <i>number</i> 는 세트에서 파일의 숫자입니다.</li> <li>• <i>timestamp</i>는 파일이 작성된 시점의 시간소인입니다.</li> </ul> <p>예: LOGGER1-20111216123430147.log</p> <p>LINEAR - 파일 로거가 <b>wmqfte.file.logger.fileSize</b> 특성을 사용하여 정의된 최대 크기에 도달할 때까지 파일에 정보를 기록합니다. 최대 크기에 도달하면 파일 로거가 새 파일을 시작합니다. 이전에 기록된 파일은 삭제되어 로그 메시지의 실행기록 레코드로 보관할 수 있습니다. 선형 모드에서 실행 중일 때 파일이 삭제되지 않으므로 작성할 수 있는 파일 수에 대한 상한이 없으므로</p> <p><b>wmqfte.file.logger.fileCount</b> 특성이 무시됩니다. 이 모드에서 실행할 때는 상한이 없기 때문에 디스크 공간 부족을 방지하기 위해 로그 파일에서 사용하는 디스크 공간을 추적해야 합니다. 이 모드에서 실행될 때 사용되는 로그 파일 이름 지정 규칙은 <i>logger_name-timestamp.log</i>입니다. 여기서,</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>logger_name</i>은 <b>fteCreateLogger</b> 명령에서 로거에 제공되는 이름입니다.</li> <li>• <i>timestamp</i>는 파일이 작성된 시점의 시간소인입니다.</li> </ul> <p>예: LOGGER-20111216123430147.log</p>	기본값 없음
wmqfte.max.retry.interval	<p>로거가 지속적 오류를 발견할 때 재시도 사이의 최대 시간(초)입니다.</p> <p>일부 오류 조건(예: 데이터베이스 연결 유실)이 발생하면 로거가 계속 작동하지 않습니다. 이 유형의 조건이 발생하면, 로거는 현재 트랜잭션을 롤백하고 잠시 대기한 후 재시도합니다. 일시적인 오류를 신속하게 극복할 수 있도록 로거가 초기에 아주 짧게 기다리는 시간입니다. 그러나 로거가 재시도할 때마다 기다리는 시간은 증가합니다. 이는 오류 조건이 오래 지속되는 경우(예: 데이터베이스가 유지보수를 위해 작동 중지되는 경우) 불필요한 작업이 지나치게 많이 발생하지 않게 합니다.</p> <p>오류 조건이 해결되기에 적절한 시간 내에 재시도가 발생하도록 이 특성을 사용하여 대기 기간에 대한 한계를 설정하십시오.</p>	600



표 111. *logger.properties* 파일의 바인딩 모드 연결 특성 (계속)

특성 이름	설명	기본값
immediateShutdownTimeout	<p>미해결 조작이 완료되고 정상적으로 종료될 때까지 로거가 대기하는 시간(초)입니다. 기본적으로 로거는 조작이 완료될 때까지 10초 동안 대기합니다. 제한시간 전에 조작이 완료되지 않으면 로거는 <i>output0.log</i>에 다음 이벤트 메시지를 기록하고 종료합니다.</p> <p>BFGDB0082I: The logger is ending immediately.</p> <p>값 0을 지정하는 경우 로거는 현재 조작이 완료될 때까지 무제한 대기합니다.</p> <p><b>immediateShutdownTimeout</b>의 값이 0 미만으로 설정되면 기본값이 사용됩니다.</p> <p>이 특성은 파일 유형 로거 및 독립형 데이터베이스 로거 둘 다에 적용됩니다.</p>	10
loggerCredentialsKeyFile	신임 정보 암호화 중 사용된 신임 정보 키를 포함한 파일의 이름입니다.	기본값이 없는 문자열 특성입니다.
loggerQMgrRetryInterval	로거의 프로세스 제어기에서 큐 관리자의 가용성에 대한 확인 사이의 간격(초)입니다.	30
maxRestartCount	<b>maxRestartInterval</b> 특성의 값으로 지정된 시간 간격 내에 발생할 수 있는 최대 재시작의 수입니다. 이 값이 초과되면 로거의 프로세스 제어기는 로거 재시작을 중지하고 대신에 <b>maxRestartDelay</b> 특성의 값을 기반으로 하는 조치를 수행합니다.	4
maxRestartInterval	로거의 프로세스 제어기가 로거 재시작을 측정하는 간격(초)입니다. 이 간격에서 재시작의 수가 <b>maxRestartCount</b> 특성의 값을 초과하는 경우, 로거의 프로세스 제어기가 로거 재시작을 중지합니다. 대신에 로거의 프로세스 제어기는 <b>maxRestartDelay</b> 특성의 값을 기반으로 하는 조치를 수행합니다.	120
maxRestartDelay	로거의 재시작 비율이 <b>maxRestartCount</b> 및 <b>maxRestartInterval</b> 특성의 값을 초과할 때 로거의 프로세스 제어기의 작동을 판별합니다. 0 이하의 값을 지정하는 경우 로거의 프로세스 제어기가 중지됩니다. 0 이상의 값을 지정하는 경우, 이는 로거의 프로세스 제어기가 보류한 재시작 실행 기록 정보가 재설정되고 로거가 재시작되기 전에 대기하는 시간(초)입니다.	-1
wmqfte.oracle.port	로거가 Oracle 인스턴스에 연결하는 데 사용하는 포트입니다. 이 포트를 TNS 리스너라고도 합니다.	1521
wmqfte.oracle.host	로거가 Oracle 인스턴스에 연결하는 데 사용하는 호스트입니다.	localhost
armELEMTYPE	선택적 특성입니다. 자동 재시작 관리자(ARM)에서 재시작에 사용할 로거가 구성된 경우 연관된 ARM 정책에 지정된 ARM ELEMTYPE 매개변수 값으로 이 특성을 설정하십시오. 로거의 경우 ELEMTYPE를 SYSBFGLG로 설정하십시오.	설정되지 않음
armELEMENT	선택적 특성입니다. 자동 재시작 관리자(ARM)에서 재시작에 사용할 로거가 구성된 경우 연관된 ARM 정책에 지정된 ARM ELEMENT 매개변수 값으로 이 특성을 설정하십시오. 로거 이름에 해당하는 ELEMENT 값을 설정할 수 있습니다.	설정되지 않음

표 111. <i>logger.properties</i> 파일의 바인딩 모드 연결 특성 (계속)		
특성 이름	설명	기본값
loggerQMGrAuthenticationCredentialsFile	로거의 조정 큐 관리자에 연결하는 데 사용되는 MQ 연결 신임 정보가 포함된 파일의 경로입니다.	<p><b>z/OS</b> 인증 신임 정보 파일 작성에 대한 정보는 <a href="#">z/OS에서 MQMFTCredentials.xml 구성을 참조하십시오.</a></p> <p><b>ALW</b> 이 파일의 위치 및 권한에 대한 정보는 <a href="#">MQMFTCredentials.xml 구성을 참조하십시오.</a></p> <p><b>ALW</b> MFT 및 IBM MQ 연결 인증도 참조하십시오.</p>
추적	<p>선택적 특성입니다. 로거 시작 시 로거가 추적을 사용으로 설정하여 실행될 때 추적 스펙입니다. 추적 스펙은 쉼표로 구분된 클래스 목록, 등호 문자 및 추적 레벨입니다</p> <p>예를 들어, <code>com.ibm.wmqfte.databaselogger</code> 및 <code>com.ibm.wmqfte.databaselogger.operation=all</code> 입니다.</p> <p>콜론으로 구분된 목록에서 다중 추적 스펙을 지정할 수 있습니다. 예:  <code>com.ibm.wmqfte.databaselogger=moderate:com.ibm.wmqfte.databaselogger.operation=all</code></p>	없음
traceFiles	선택적 특성입니다. 보관할 총 추적 파일의 수입니다. 이 값은 로거 자체뿐 아니라 로거의 프로세스 제어기에도 적용됩니다.	5
traceSize	선택적 특성입니다. 추적이 다음 파일로 넘어가기 전에 각 추적 파일의 최대 크기(MB)입니다. 이 값은 로거의 프로세스 제어기 및 로거 자체에 적용됩니다.	20
wmqfte.file.logger.filePermissions	<p>선택적 특성입니다. 로거의 로그 파일에 필요한 권한의 종류를 지정하는 데 사용됩니다.</p> <p>이 특성은 선행 및 원형 로그 둘 다에 적용되고 <code>UserReadWriteOnly</code> 또는 <code>UserReadWriteAllRead</code> 값을 사용할 수 있습니다.</p> <p><code>UserReadWriteOnly</code> 값은 기존의 600과 등가의 권한을 가지고 <code>UserReadWriteAllRead</code> 값은 644와 등가의 권한을 가집니다.</p> <p>권한 변경은 새로 작성된 로거 파일에 적용할 수 있습니다.</p> <p>올바르지 않은 특성 값을 입력하면 로거는 기본값을 사용하고 출력 로그에 메시지 BFGDB0083W를 발행합니다.</p>	UserReadWriteOnly

## 클라이언트 모드 SSL/TLS 연결 특성

SSL/TLS를 사용하여 로거 큐 관리자에 대한 클라이언트 모드 연결을 지원하는 데 필요한 특성입니다.

표 112. <i>logger.properties</i> 파일에 대한 클라이언트 모드 SSL/TLS 연결 특성		
특성 이름	설명	기본값
wmqfte.queue.manager.host	로거 큐 관리자의 호스트 이름 또는 IP 주소입니다.	기본값 없음
wmqfte.queue.manager.port	로거 큐 관리자가 대기하고 있는 포트입니다.	1414
wmqfte.queue.manager.channel	로거 큐 관리자의 서버 연결 채널 이름입니다.	SYSTEM.DEF.SVRCONN

표 112. `logger.properties` 파일에 대한 클라이언트 모드 SSL/TLS 연결 특성 (계속)

특성 이름	설명	기본값
<code>wmqfte.Ssl.CipherSuite</code>	로거 및 로거 큐 관리자가 데이터를 교환하는 방법의 TLS 측면을 지정합니다. <b>wmqfte.Ssl.CipherSuite</b> 의 값은 CipherSuite 이름입니다. CipherSuite 이름은 로거 큐 관리자 채널에서 사용되는 CipherSpec 이름과 매핑됩니다. 자세한 정보는 <a href="#">CipherSuite</a> 및 <a href="#">CipherSpec</a> 이름 매핑을 참조하십시오.	기본값 없음
<code>wmqfte.Ssl.PeerName</code>	로거 큐 관리자가 제공하는 이름과 일치해야 하는 식별 이름 스킴레톤을 지정합니다. 식별 이름은 연결에서 큐 관리자가 제공하는 식별 인증서를 검사하는 데 사용됩니다.	기본값 없음
<code>wmqfte.Ssl.TrustStore</code>	로거가 신뢰하는 인증서의 위치를 지정합니다. <b>wmqfte.Ssl.TrustStore</b> 값은 파일 경로입니다. 괄호, 쉼표 (,) 및 백슬래시 (\) 는 MFT 명령에서 특수 문자이며 백슬래시 (\) 문자로 이스케이프해야 합니다. <b>Windows</b> Windows의 파일 경로는 이중 백슬래시 (\\) 를 구분 기호로 사용하거나 단일 슬래시 (/) 를 사용하여 지정할 수 있습니다. 이 특성의 값은 환경 변수를 포함할 수 있는 점을 참고하십시오.	기본값 없음
<code>wmqfte.Ssl.TrustStoreCredentialsFile</code>	<b>wmqfte.Ssl.TrustStore</b> 신임 정보를 포함하는 파일의 경로입니다. 이 특성의 값은 환경 변수를 포함할 수 있는 점을 참고하십시오.	기본값 없음
<code>wmqfte.Ssl.TrustStoreType</code>	사용하려는 SSL 키 저장소의 유형입니다. JKS 및 PKCS#12 키 저장소가 지원됩니다. 이 특성의 값은 jks 또는 pkcs12일 수 있습니다.	jks
<code>wmqfte.Ssl.KeyStore</code>	로거의 개인 키 위치를 지정합니다. <b>wmqfte.Ssl.KeyStore</b> 값은 파일 경로입니다. 괄호, 쉼표 (,) 및 백슬래시 (\) 는 MFT 명령에서 특수 문자이며 백슬래시 (\) 문자로 이스케이프해야 합니다. <b>Windows</b> Windows의 파일 경로는 이중 백슬래시 (\\) 를 구분 기호로 사용하거나 단일 슬래시 (/) 를 사용하여 지정할 수 있습니다. 이 특성의 값은 환경 변수를 포함할 수 있는 점을 참고하십시오.	기본값 없음
<code>wmqfte.Ssl.KeyStore.CredentialsFile</code>	<b>wmqfte.Ssl.KeyStore</b> 신임 정보를 포함하는 파일의 경로입니다. 이 특성의 값은 환경 변수를 포함할 수 있는 점을 참고하십시오.	기본값 없음
<code>wmqfte.Ssl.KeyStoreType</code>	사용하려는 SSL 키 저장소의 유형입니다. JKS 및 PKCS#12 키 저장소가 지원됩니다. 이 특성의 값은 jks 또는 pkcs12일 수 있습니다.	jks
<code>wmqfte.Ssl.FipsRequired</code>	로거의 레벨에서 FIPS 지원을 사용으로 설정하려는 것을 지정합니다. 이 특성의 값은 true 또는 false입니다. 자세한 정보는 <a href="#">MFT에서 FIPS 지원</a> 을 참조하십시오.	false

## 관련 개념

MFT에 대한 SSL/TLS 특성

## 관련 참조

[155 페이지의 『MFT 특성에서 환경 변수의 사용』](#)

파일 또는 디렉토리 위치를 나타내는 Managed File Transfer 특성에서 환경 변수를 사용할 수 있습니다. 이를 통해 제품의 일부를 실행할 때 사용되는 파일 또는 디렉토리의 위치는 현재 환경 (예: 명령을 실행하는 사용자)에 따라 달라질 수 있습니다.

[160 페이지의 『MFTagent.properties 파일』](#)

각 Managed File Transfer Agent에는 에이전트가 해당 큐 관리자에 연결하는 데 사용하는 정보가 포함되어야 하는 자체 특성 파일(agent.properties)이 있습니다. agent.properties 파일에는 에이전트의 작동을 변경하는 특성이 포함될 수도 있습니다.

[184 페이지의 『MFT command.properties 파일』](#)

command.properties 파일은 명령을 실행할 때 연결할 명령 큐 관리자와 Managed File Transfer가 해당 큐 관리자에 접속하는 데 필요한 정보를 지정합니다.

[181 페이지의 『MFT coordination.properties 파일』](#)

coordination.properties 파일은 조정 큐 관리자에 대한 연결 세부사항을 지정합니다. 여러 Managed File Transfer 설치가 동일한 조정 큐 관리자를 공유할 수도 있기 때문에 공유 드라이브에서 공통 coordination.properties 파일에 대한 기호 링크를 사용할 수 있습니다.

## LogTransfer 함수에서 생성된 출력

전송 로그 이벤트는 전송이 제출될 때부터 완료될 때까지 전송 진행 상태의 세부사항을 캡처합니다. 전송 진행 상태를 이해하는 데 도움이 되도록 재동기화되는 전송에 대한 정보도 캡처됩니다.

### 전송 이벤트 형식

전송 이벤트는 JSON 형식이며 에이전트의 로그 디렉토리에 작성되는 transferlogN.json 파일에 작성됩니다. 여기서 N은(는) 기본값이 0인 숫자입니다. 모든 이벤트에는 다음과 같은 공통 속성이 포함됩니다.

- 날짜 및 시간(UTC)
- 고유 ID

이벤트 유형과 전송 로그 레벨에 따라 기록된 이벤트 정보에 포함되는 추가 속성이 있습니다. 전송 로그 레벨이 *info*이면 최소한의 정보가 기록되지만 *verbose* 레벨에는 자세한 정보가 포함됩니다. 다음 [196 페이지의 『샘플 이벤트』](#) 절에서는 에이전트가 로깅한 전송 이벤트의 몇 가지 예를 설명합니다.

### 고유 ID

전송이 진행될 때 다른 단계를 쉽게 식별할 수 있도록 고유 ID가 포함됩니다(예: BFGTL0001). 고유 ID는 **eventDescription** 속성의 일부이며 두 파트로 구성됩니다.

#### BFGTL

모든 ID에 사용되는 접두어입니다. 여기서, BFG은(는) Managed File Transfer에서 사용되는 표준 접미부이고 TL은(는) 전송 로그임을 표시합니다.

#### 번호

1에서 시작하는 고유 번호입니다. 예를 들면, 다음과 같습니다.

```
{
  "eventDescription": "BFGTL0001: New transfer request submitted"
}
```

### 샘플 이벤트

다음 표에서는 일부 이벤트를 추가 기능으로 로깅된 정보의 예로 설명합니다. 로그 레벨 표의 두 번째 열은 이벤트가 로깅되는 레벨을 표시합니다.

중요사항: **logTransfer** 레벨이 *verbose* 또는 *moderate*로 설정된 경우 다음 속성이 이벤트 정보에 포함됩니다.

- **sourceAgent**
- **destinationAgent**
- **threadId**

이벤트	로그 레벨	설명
전송할 항목 목록	verbose	<pre> {   "dateTime": "&lt;Data time in UTC&gt;",   "eventDescription": "BFGTL0002I: Generated detailed transfer item list.",   "destinationAgent": "&lt;Name of destination agent&gt;",   "sourceAgent": "&lt;Name of source agent&gt;",   "threadId": "0000001d",   "totalItemsInTransfer": &lt;Number of items in the transfer&gt;,   "transferId": "&lt;Transfer Identifier&gt;",   "transferItemsList": [{ "source": "source item name",                           "destination": "destination item name" }] }  Example: {   "dateTime": "2022-01-14T12:56:54.219Z UTC",   "eventDescription": "BFGTL0002I: Generated detailed transfer item list.",   "destinationAgent": "QMBAGQ",   "sourceAgent": "QMBAG1",   "threadId": "0000001d",   "totalItems": 1,   "transferId": "414d5120514d4120202020202020202063bd17610a390040",   "transferItems": [{     "destination": "/results/rts/target/destFile.txt",     "source": "DESTINATIONQQ@QMB"   }] } </pre>

이벤트	로그 레벨	설명
소스 에이전트가 로깅한 전송 감사 정보	info, moderate, verbose	<pre>{   "dateTime": "&lt;Date and time in UTC&gt;",   "transferId": "&lt;Transfer Id&gt;",   "eventDescription": "BFGTL0008: Transfer progress information ",   "progressInformation": [{     "destination": "&lt;Destination item name&gt;",     "resultCode": "&lt;Result of transfer&gt;",     "supplement": "&lt;Any supplemental information.&gt;"   },   "source": "&lt;Source item name&gt;" }],   "sourceAgent": "&lt;Source agent name&gt;",   "destinationAgent": "&lt;Destination agent name&gt;",   "threadId": "Thread Id", }</pre> <p>Example:</p> <pre>{   "dateTime": "2022-01-14T14:17:20.075Z UTC",   "transferId": "414D5120514D41202020202020202020202020FD01761013B0040",   "eventDescription": "BFGTL0008: Transfer progress information ",   "progressInformation": [{     "source": "MONITORQ@QMA",     "destination": "/results/rts/target/destinationFile.txt",     "resultCode": "Successful",     "supplement": ""   },   "sourceAgent": "QMAAG1",   "destinationAgent": "QMBAG1",   "threadId": "00000023", }</pre> <p>다음은 레벨이 info인 경우 로깅되는 정보의 예입니다.</p> <pre>{   "dateTime": "2022-01-16T03:28:26.234Z UTC",   "transferId": "414D51204D4654514D2020202020202020202020EB89416101760040",   "eventDescription": "BFGTL0008I: Transfer progress information",   "progressInformation": {     "warnings":0,     "failed":1,     "successful":0,     "unknown":0} }</pre> <p>다음은 레벨이 moderate인 경우 로깅되는 정보의 예입니다.</p> <pre>{   "dateTime": "2022-01-16T03:30:46.766Z UTC",   "transferId": "414D51204D4654514D2020202020202020202020EB89416101850040",   "eventDescription": "BFGTL0008I: Transfer progress information",   "progressInformation": [{     "source": "FileZilla:/home/mft/*",     "destination": "C:/MFT/FileZilla:/home/mft/*",     "itemSize":0,     "resultCode": "Failed",     "supplement": "BFGI00110E: File \"~/home/mft/*\" does not exist.{}",     "sourceAgent": "IMQFT01",     "destinationAgent": "SRC",   }, }</pre>
항목을 여는 중에 오류가 발생함	info	<pre>{   "dateTime": "&lt;Date and time in UTC&gt;",   "transferId": "&lt;Transfer Id&gt;",   "eventDescription": "BFGTL0054E: Failed to open an item to transfer data.",   "itemName": "Name of file or queue",   "error": "&lt;Error description&gt;",   "sourceAgent": "&lt;Source agent name&gt;",   "destinationAgent": "&lt;Destination agent name&gt;",   "threadId": "&lt;Thread Id&gt;", }</pre> <p>Example:</p> <pre>{   "dateTime": "2022-01-14T14:42:24.902Z UTC",   "transferId": "414D512043514D4858303120202020202020B0D4176101370040",   "eventDescription": "BFGTL0054E: Failed to open an item to transfer data.",   "itemName": "/inbound/resource.xml",   "error": "File not found",   "sourceAgent": "CQMHX01AG1",   "destinationAgent": "HX01AG1",   "threadId": "0000001c" }</pre>

이벤트	로그 레벨	설명
에이전트의 시작 시 복구할 전송 목록	verbose	<pre>{   "dateTime": "&lt;Date and time in UTC&gt;",   "eventDescription": "The list of transfers being recovered as part of agent recovery process.",   "agentName": "&lt;Agent name&gt;",   "transfers": [{"transferId": "&lt;transfer state&gt;"}]   "threadId": "&lt;Thread Id&gt;", }</pre> <p>Example:</p> <pre>{   "dateTime": "2022-01-14T14:42:24.902Z UTC",   "eventDescription": "The list of transfers being recovered as part of agent recovery process.",   "agentName": "CQMhX01AG1",   "transfers":   [ {"414D512043514D485830312020202020B0D4176101370040": "completeReceived"   },   {"414D512043514D485830312020202020B0D4176101370050": "resynchronizing"}]   "threadId": "0000001c", }</pre>

### 관련 참조

199 페이지의 『MFT의 Java 시스템 특성』

다수의 Managed File Transfer 명령 및 에이전트 특성은 명령 또는 에이전트 특성 메커니즘을 사용할 수 없는 이전 기능에 대한 구성을 정의하기 때문에 Java 시스템 특성으로 정의해야 합니다.

#### fteCreateAgent

155 페이지의 『MFT 특성에서 환경 변수의 사용』

파일 또는 디렉토리 위치를 나타내는 Managed File Transfer 특성에서 환경 변수를 사용할 수 있습니다. 이를 통해 제품의 일부를 실행할 때 사용되는 파일 또는 디렉토리의 위치는 현재 환경 (예: 명령을 실행하는 사용자) 에 따라 달라질 수 있습니다.

## MFT의 Java 시스템 특성

다수의 Managed File Transfer 명령 및 에이전트 특성은 명령 또는 에이전트 특성 메커니즘을 사용할 수 없는 이전 기능에 대한 구성을 정의하기 때문에 Java 시스템 특성으로 정의해야 합니다.

환경 변수 BFG\_JVM\_PROPERTIES를 정의하여 Managed File Transfer 명령을 실행할 JVM의 시스템 특성 및 기타 JVM 옵션을 정의하십시오. 예를 들어, UNIX 유형 플랫폼에서 com.ibm.wmqfte.maxConsoleLineLength 특성을 설정하려면 다음과 같이 변수를 정의하십시오.

```
export BFG_JVM_PROPERTIES="-Dcom.ibm.wmqfte.maxConsoleLineLength=132"
```

에이전트를 Windows 서비스로 실행 중인 경우 **fteModifyAgent** 명령에서 **-sj** 매개변수를 지정하여 에이전트의 Java 시스템 특성을 수정할 수 있습니다.

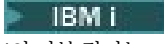


표 113. Java 시스템 특성		
특성 이름	설명	값
com.ibm.wmqfte.maxConsoleLineLength	콘솔에 기록할 수 있는 최대 행 길이입니다. 이 길이를 초과하는 행은 자동으로 줄을 바꿉니다. 이 값은 바이트(문자가 아님) 단위로 표시합니다.	 IBM i의 기본 길이는 132바이트입니다.  AIX, Linux, and Windows의 경우 길이는 무제한입니다.  z/OS의 경우 길이는 무제한입니다.

표 113. Java 시스템 특성 (계속)		
특성 이름	설명	값
com.ibm.wmqfte.daemon.windows.windowsServiceLogFilesm	(Windows에만 해당). 보관할 최대 Windows 서비스 로그 파일 수를 지정합니다. 해당 애플리케이션이 Windows 서비스로 실행 중인 경우에는 에이전트 및 데이터베이스 로거 로그 디렉토리에 Windows 서비스 로그 파일이 작성됩니다. Windows 서비스 로그 파일의 이름은 접두부 <i>service</i> 를 포함하여 지정되며, 이 파일에는 서비스 시작 및 중지에 대한 메시지가 들어 있습니다.	5

#### 관련 개념

[멀티플랫폼에서의 MFT 구성 옵션](#)  
[MFT 사용을 위한 힌트 및 팁](#)

## MFT용 SHA-2 CipherSpec 및 CipherSuite

Managed File Transfer는 SHA-2 CipherSpec 및 CipherSuite를 지원합니다.

에이전트와 IBM MQ 큐 관리자 간의 연결에 사용 가능한 CipherSpecs 및 CipherSuites에 대한 자세한 정보는 [IBM MQ classes for Java의 TLS CipherSpecs 및 CipherSuites](#) 및 [JMS용 IBM MQ 클래스의 SSL/TLS CipherSpecs 및 CipherSuites](#)의 내용을 참조하십시오.

PBA (Protocol Bridge Agent) 및 FTPS 서버와 함께 사용하도록 CipherSpecs 및 CipherSuites를 구성하는 방법에 대한 자세한 정보는 [프로토콜 브릿지에서 FTPS 서버 지원 및 프로토콜 브릿지 특성 파일 형식](#)을 참조하십시오.

SP 800-131A를 준수하려면 다음 요구사항을 충족해야 합니다.

- 적절하게 구성된 FTPS를 사용해야 합니다. SFTP는 지원되지 않습니다.
- 원격 서버가 SP 800-131A 준수 암호 스위트만 송신해야 합니다.

#### 관련 개념

[MFT에 대한 SSL/TLS 특성](#)

## MFT 파일 로거 구성 파일

logger.properties 파일 외에 Managed File Transfer 독립형 파일 로거에도 구성 디렉토리에 XML 구성 파일이 있습니다. 이 구성 파일의 이름은 FileLoggerFormat.xml이고 파일 로거가 로그 파일에 메시지를 쓰는데 사용하는 형식을 정의합니다. 이 파일의 콘텐츠는 FileLoggerFormat.xsd 파일에서 정의한 XML 스키마를 따라야 합니다.

#### 관련 개념

[MFT 독립형 파일 로거 형식](#)

#### 관련 참조

188 페이지의 『[MFT logger.properties 파일](#)』

Managed File Transfer 로거에는 구성 특성 세트가 있습니다. `MQ_DATA_PATH/mqft/config/coordination_qmgr_name/loggers/logger_name` 디렉토리에 있는 logger.properties 파일에서 이러한 특성을 지정하십시오.

200 페이지의 『[MFT 독립형 파일 로거 기본 로그 형식](#)』

Managed File Transfer 독립형 파일 로거의 기본 로그 파일 형식 정의입니다.

205 페이지의 『[독립형 파일 로거 형식 XSD](#)』

독립형 파일 형식에 대한 스키마입니다.

## MFT 독립형 파일 로거 기본 로그 형식

Managed File Transfer 독립형 파일 로거의 기본 로그 파일 형식 정의입니다.



```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<logFormatDefinition xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  version="1.00" xsi:noNamespaceSchemaLocation="FileLoggerFormat.xsd">
  <messageTypes>
    <callCompleted>
      <format>
        <inserts>
          <insert type="user" width="19" ignoreNull="false">/transaction/action/@time</insert>
          <insert type="user" width="48" ignoreNull="false">/transaction/@ID</insert>
          <insert type="system" width="6" ignoreNull="false">type</insert>
          <insert type="user" width="3" ignoreNull="false">/transaction/status/@resultCode</insert>
          <insert type="user" width="0" ignoreNull="false">/transaction/agent/@agent</insert>
          <insert type="user" width="0" ignoreNull="false">/transaction/agent/@QMgr</insert>
          <insert type="user" width="0" ignoreNull="false">/transaction/job/name</insert>
          <insert type="user" width="0" ignoreNull="true">/transaction/transferSet/call/command/
@type</insert>
          <insert type="user" width="0" ignoreNull="true">/transaction/transferSet/call/command/
@name</insert>
          <insert type="system" width="0" ignoreNull="true">callArguments</insert>
          <insert type="user" width="0" ignoreNull="true">/transaction/transferSet/call/callResult/
@outcome</insert>
          <insert type="user" width="0" ignoreNull="true">/transaction/transferSet/call/callResult/
result/error</insert>
        </inserts>
        <separator>;</separator>
      </format>
    </callCompleted>
    <callStarted>
      <format>
        <inserts>
          <insert type="user" width="19" ignoreNull="false">/transaction/action/@time</insert>
          <insert type="user" width="48" ignoreNull="false">/transaction/@ID</insert>
          <insert type="system" width="6" ignoreNull="false">type</insert>
          <insert type="user" width="0" ignoreNull="false">/transaction/agent/@agent</insert>
          <insert type="user" width="0" ignoreNull="false">/transaction/agent/@QMgr</insert>
          <insert type="user" width="0" ignoreNull="false">/transaction/job/name</insert>
          <insert type="user" width="0" ignoreNull="true">/transaction/transferSet/call/command/
@type</insert>
          <insert type="user" width="0" ignoreNull="true">/transaction/transferSet/call/command/
@name</insert>
          <insert type="system" width="0" ignoreNull="true">callArguments</insert>
        </inserts>
        <separator>;</separator>
      </format>
    </callStarted>
    <monitorAction>
      <format>
        <inserts>
          <insert type="user" width="19" ignoreNull="false">/monitorLog/action/@time</insert>
          <insert type="user" width="48" ignoreNull="false">/monitorLog/@referenceId</insert>
          <insert type="system" width="6" ignoreNull="false">type</insert>
          <insert type="user" width="3" ignoreNull="false">/monitorLog/status/@resultCode</insert>
          <insert type="user" width="0" ignoreNull="false">/monitorLog/@monitorName</insert>
          <insert type="user" width="0" ignoreNull="false">/monitorLog/monitorAgent/@agent</insert>
          <insert type="user" width="0" ignoreNull="false">/monitorLog/monitorAgent/@QMgr</insert>
          <insert type="user" width="0" ignoreNull="false">/monitorLog/action</insert>
        </inserts>
        <separator>;</separator>
      </format>
    </monitorAction>
    <monitorCreate>
      <format>
        <inserts>
          <insert type="user" width="19" ignoreNull="false">/monitorLog/action/@time</insert>
          <insert type="user" width="48" ignoreNull="false">/monitorLog/@referenceId</insert>
          <insert type="system" width="6" ignoreNull="false">type</insert>
          <insert type="user" width="0" ignoreNull="false">/monitorLog/@monitorName</insert>
          <insert type="user" width="0" ignoreNull="false">/monitorLog/monitorAgent/@agent</insert>
          <insert type="user" width="0" ignoreNull="false">/monitorLog/monitorAgent/@QMgr</insert>
          <insert type="user" width="0" ignoreNull="false">/monitorLog/action</insert>
        </inserts>
        <separator>;</separator>
      </format>
    </monitorCreate>
    <monitorFired>
      <format>
        <inserts>
          <insert type="user" width="19" ignoreNull="false">/monitorLog/action/@time</insert>
          <insert type="user" width="48" ignoreNull="false">/monitorLog/@referenceId</insert>
          <insert type="system" width="6" ignoreNull="false">type</insert>
          <insert type="user" width="3" ignoreNull="false">/monitorLog/status/@resultCode</insert>

```



```

insert> <insert type="user" width="3" ignoreNull="true">/schedulelog/schedule/repeat/frequency</
insert> <insert type="user" width="12" ignoreNull="true">/schedulelog/schedule/repeat/frequency/
@interval</insert>
insert> <insert type="user" width="3" ignoreNull="true">/schedulelog/schedule/repeat/expireCount</
insert> <insert type="user" width="0" ignoreNull="true">/schedulelog/status/supplement</insert>
</inserts>
<separator>;</separator>
</format>
</scheduleSubmitInfo>
<scheduleSubmitTransfer>
<format>
<inserts>
<insert type="user" width="19" ignoreNull="false">/schedulelog/action/@time</insert>
<insert type="user" width="48" ignoreNull="false">/schedulelog/@ID</insert>
<insert type="system" width="10" ignoreNull="false">type</insert>
<insert type="user" width="0" ignoreNull="false">/transaction/sourceAgent/@agent |
/transaction/sourceWebUser/@webGatewayAgentName |
/transaction/sourceWebGateway/@webGatewayAgentName</insert>
<insert type="user" width="0" ignoreNull="false">/transaction/sourceAgent/@QMgr |
/transaction/sourceWebUser/@webGatewayAgentQMgr |
/transaction/sourceWebGateway/@webGatewayAgentQMgr</insert>
<insert type="user" width="0" ignoreNull="false">/transaction/destinationAgent/@agent |
/transaction/destinationWebUser/@webGatewayAgentName |
/transaction/destinationWebGateway/@webGatewayAgentName</insert>
<insert type="user" width="0" ignoreNull="false">/transaction/destinationAgent/@QMgr |
/transaction/destinationWebUser/@webGatewayAgentQMgr |
/transaction/destinationWebGateway/@webGatewayAgentQMgr</insert>
</inserts>
<separator>;</separator>
</format>
</scheduleSubmitTransfer>
<scheduleSubmitTransferSet>
<format>
<inserts>
<insert type="user" width="19" ignoreNull="false">/schedulelog/action/@time</insert>
<insert type="user" width="48" ignoreNull="false">/schedulelog/@ID</insert>
<insert type="system" width="10" ignoreNull="false">type</insert>
<insert type="user" width="0" ignoreNull="false">source/file | source/queue</insert>
<insert type="user" width="5" ignoreNull="true">source/@type</insert>
<insert type="user" width="6" ignoreNull="true">source/@disposition</insert>
<insert type="user" width="0" ignoreNull="false">destination/file | destination/queue</
insert> <insert type="user" width="5" ignoreNull="true">destination/@type</insert>
<insert type="user" width="9" ignoreNull="true">destination/@exist</insert>
</inserts>
<separator>;</separator>
</format>
</scheduleSubmitTransferSet>
<transferStarted>
<format>
<inserts>
<insert type="user" width="19" ignoreNull="false">/transaction/action/@time</insert>
<insert type="user" width="48" ignoreNull="false">/transaction/@ID</insert>
<insert type="system" width="6" ignoreNull="false">type</insert>
<insert type="user" width="3" ignoreNull="true">/transaction/status/@resultCode</insert>
<insert type="user" width="0" ignoreNull="false">/transaction/sourceAgent/@agent |
/transaction/sourceWebUser/@webGatewayAgentName |
/transaction/sourceWebGateway/@webGatewayAgentName</insert>
<insert type="user" width="0" ignoreNull="true">/transaction/sourceAgent/@QMgr |
/transaction/sourceWebUser/@webGatewayAgentQMgr |
/transaction/sourceWebGateway/@webGatewayAgentQMgr</insert>
<insert type="user" width="0" ignoreNull="true">/transaction/sourceAgent/@agentType |
/transaction/sourceWebUser/@webGatewayAgentType |
/transaction/sourceWebGateway/@webGatewayAgentType</insert>
<insert type="user" width="0" ignoreNull="false">/transaction/destinationAgent/@agent |
/transaction/destinationWebUser/@webGatewayAgentName |
/transaction/destinationWebGateway/@webGatewayAgentName</insert>
<insert type="user" width="0" ignoreNull="true">/transaction/destinationAgent/@QMgr |
/transaction/destinationWebUser/@webGatewayAgentQMgr |
/transaction/destinationWebGateway/@webGatewayAgentQMgr</insert>
<insert type="user" width="0" ignoreNull="true">/transaction/originator/userID</insert>
<insert type="user" width="0" ignoreNull="true">/transaction/job/name</insert>
<insert type="user" width="0" ignoreNull="true">/transaction/scheduleLog/@ID</insert>
</inserts>
<separator>;</separator>
</format>
</transferStarted>
<transferCancelled>
<format>
<inserts>

```



```

        /transaction/destinationWebGateway/@webGatewayAgentQMgr</insert>
        <insert type="user" width="0" ignoreNull="true">/transaction/destinationAgent/@agentType |
        /transaction/destinationWebUser/@webGatewayAgentType |
        /transaction/destinationWebGateway/@webGatewayAgentType</insert>
        <insert type="user" width="0" ignoreNull="true">/transaction/originator/userID</insert>
        <insert type="user" width="0" ignoreNull="true">/transaction/job/name</insert>
        <insert type="user" width="0" ignoreNull="true">/transaction/status/supplement</insert>
    </inserts>
    <separator>;</separator>
</format>
</transferDelete>
<transferProgress>
    <format>
        <inserts>
            <insert type="user" width="19" ignoreNull="false">/transaction/action/@time</insert>
            <insert type="user" width="48" ignoreNull="false">/transaction/@ID</insert>
            <insert type="system" width="6" ignoreNull="false">type</insert>
            <insert type="user" width="3" ignoreNull="true">status/@resultCode</insert>
            <insert type="user" width="0" ignoreNull="false">source/file | source/queue</insert>
            <insert type="user" width="0" ignoreNull="false">source/file/@size | source/queue/@size</
insert>
            <insert type="user" width="5" ignoreNull="true">source/@type</insert>
            <insert type="user" width="6" ignoreNull="true">source/@disposition</insert>
            <insert type="user" width="0" ignoreNull="true">source/file/@alias | source/queue/@alias</
insert>
            <insert type="user" width="0" ignoreNull="true">source/file/@filesystem | source/queue/
@filesystem</insert>
            <insert type="user" width="0" ignoreNull="true">source/@correlationBoolean1</insert>
            <insert type="user" width="0" ignoreNull="true">source/@correlationNum1</insert>
            <insert type="user" width="0" ignoreNull="true">source/@correlationString1</insert>
            <insert type="user" width="0" ignoreNull="false">destination/file | destination/queue</
insert>
            <insert type="user" width="0" ignoreNull="false">destination/file/@size | destination/queue/
@size</insert>
            <insert type="user" width="5" ignoreNull="true">destination/@type</insert>
            <insert type="user" width="9" ignoreNull="true">destination/@exist</insert>
            <insert type="user" width="0" ignoreNull="true">destination/file/@alias | destination/queue/
@alias</insert>
            <insert type="user" width="0" ignoreNull="true">destination/file/@filesystem | destination/
queue/@filesystem</insert>
            <insert type="user" width="0" ignoreNull="true">destination/file/@truncateRecords</insert>
            <insert type="user" width="0" ignoreNull="true">destination/@correlationBoolean1</insert>
            <insert type="user" width="0" ignoreNull="true">destination/@correlationNum1</insert>
            <insert type="user" width="0" ignoreNull="true">destination/@correlationString1</insert>
            <insert type="user" width="0" ignoreNull="true">status/supplement</insert>
        </inserts>
        <separator>;</separator>
    </format>
</transferProgress>
</messageTypes>
</logFormatDefinition>

```

## 관련 참조

MFT 독립형 파일 로거 형식

205 페이지의 『독립형 파일 로거 형식 XSD』

독립형 파일 형식에 대한 스키마입니다.

## 독립형 파일 로거 형식 XSD

독립형 파일 형식에 대한 스키마입니다.

## 스키마

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!--
@start_non_restricted_prolog@
Version: %Z% %I% %W% %E% %U% [%H% %T%]

Licensed Materials - Property of IBM

5724-H72

Copyright IBM Corp. 2011, 2024. All Rights Reserved.

US Government Users Restricted Rights - Use, duplication or
disclosure restricted by GSA ADP Schedule Contract with

```

```

IBM Corp.
@end_non_restricted_prolog@
-->

<!--
  This schema defines the format of the FileLoggerFormat XML file that contains the definition
  of the format to use when logging FTE log messages to a file. When an XML file that conforms
  to this schema is processed by a file logger it can contain definitions for one or more
  message type(s) that define how log messages of those types are output to the file log.
-->

<xsd:schema xmlns:xsd="https://www.w3.org/2001/XMLSchema">
<xsd:include schemaLocation="fteutils.xsd"/>

  <!--
    Defines the logFileDefinition and version number
    <logFileDefinition version="1.00" ...
      <messageTypes>
        ...
      </messageTypes>
    </logFileDefinition>
  -->
  <xsd:element name="logFileDefinition">
    <xsd:complexType>
      <xsd:sequence>
        <xsd:element name="messageTypes" type="messageTypesType" maxOccurs="1" minOccurs="1"/>
      </xsd:sequence>
      <xsd:attribute name="version" type="versionType" use="required"/>
    </xsd:complexType>
  </xsd:element>

  <!--
    Defines the set of accepted message types. The definition of individual message types
    is optional. If a particular types element is present but empty then no line will be
    output for messages of that type. If a particular types element is not present then
    the default format will be used to format messages of that type.
  -->
  <xsd:complexType name="messageTypesType">
    <xsd:sequence>
      <xsd:element name="callCompleted" type="messageType" maxOccurs="1"
minOccurs="0"/>
      <xsd:element name="callStarted" type="messageType" maxOccurs="1"
minOccurs="0"/>
      <xsd:element name="monitorAction" type="messageType" maxOccurs="1"
minOccurs="0"/>
      <xsd:element name="monitorCreate" type="messageType" maxOccurs="1"
minOccurs="0"/>
      <xsd:element name="monitorFired" type="messageType" maxOccurs="1"
minOccurs="0"/>
      <xsd:element name="notAuthorized" type="messageType" maxOccurs="1"
minOccurs="0"/>
      <xsd:element name="scheduleDelete" type="messageType" maxOccurs="1"
minOccurs="0"/>
      <xsd:element name="scheduleExpire" type="messageType" maxOccurs="1"
minOccurs="0"/>
      <xsd:element name="scheduleSkipped" type="messageType" maxOccurs="1"
minOccurs="0"/>
      <xsd:element name="scheduleSubmitInfo" type="messageType" maxOccurs="1"
minOccurs="0"/>
      <xsd:element name="scheduleSubmitTransfer" type="messageType" maxOccurs="1"
minOccurs="0"/>
      <xsd:element name="scheduleSubmitTransferSet" type="messageType" maxOccurs="1"
minOccurs="0"/>
      <xsd:element name="transferStarted" type="messageType" maxOccurs="1"
minOccurs="0"/>
      <xsd:element name="transferCancelled" type="messageType" maxOccurs="1"
minOccurs="0"/>
      <xsd:element name="transferComplete" type="messageType" maxOccurs="1"
minOccurs="0"/>
      <xsd:element name="transferDelete" type="messageType" maxOccurs="1"
minOccurs="0"/>
      <xsd:element name="transferProgress" type="messageType" maxOccurs="1"
minOccurs="0"/>
    </xsd:sequence>
  </xsd:complexType>

  <!--
    Defines the content of a message type definition e.g.
  -->
  <callStarted>
  <format>

```

```

        ...
    </format>
    <callStarted>
-->
<xsd:complexType name="messageType">
    <xsd:sequence>
        <xsd:element name="format" type="messageFormatType" maxOccurs="1" minOccurs="0"/>
    </xsd:sequence>
</xsd:complexType>

<!--
    Defines the content of a message format definition e.g.

    <format>
    <inserts>
        ...
    </inserts>
    <separator>;</separator>
    </format>
-->
<xsd:complexType name="messageFormatType">
    <xsd:sequence>
        <xsd:element name="inserts" type="insertsType" maxOccurs="1" minOccurs="1"/>
        <xsd:element name="separator" type="scheduleType" maxOccurs="1" minOccurs="1"/>
    </xsd:sequence>
</xsd:complexType>

<!--
    Defines the content of the inserts element e.g.

    <inserts>
    <insert ...>
    <insert ...>
        ...
    </inserts>
-->
<xsd:complexType name="insertsType">
    <xsd:sequence>
        <xsd:element name="insert" type="insertType" maxOccurs="unbounded" minOccurs="1"/>
    </xsd:sequence>
</xsd:complexType>

<!--
    Defines the content of an insert definition e.g.

    <insert type="user" width="0" ignoreNull="true">/transaction/@ID</insert>
-->
<xsd:complexType name="insertType">
    <xsd:attribute name="type" type="insertTypeType" use="required"/>
    <xsd:attribute name="width" type="xsd:nonNegativeInteger" use="required"/>
    <xsd:attribute name="ignoreNull" type="xsd:boolean" use="required"/>
</xsd:complexType>

<!--
    Defines the accepted choices for the insert type attribute.
-->
<xsd:simpleType name="insertTypeType">
    <xsd:restriction base="xsd:token">
        <xsd:enumeration value="user"/>
        <xsd:enumeration value="system"/>
    </xsd:restriction>
</xsd:simpleType>
</xsd:schema>

```

## 관련 참조

[MFT 독립형 파일 로거 형식](#)

200 페이지의 [『MFT 독립형 파일 로거 기본 로그 형식』](#)

Managed File Transfer 독립형 파일 로거의 기본 로그 파일 형식 정의입니다.

## ▶ z/OS SCSQFCMD 라이브러리

IBM MQ Managed File Transfer for z/OS 에서 제공하는 SCSQFCMD 라이브러리에는 Managed File Transfer 구성을 작성하고 에이전트 또는 로거를 작성 및 관리하는 데 사용할 수 있는 작업의 템플릿 역할을 하는 멤버가 포함되어 있습니다.

라이브러리의 콘텐츠가 다음 테이블에 표시됩니다.

멤버	설명
BFGCOPY	SCSQFCMD 라이브러리의 사본을 작성하는 데 사용되는 작업
BFGCUSTM	에이전트 또는 로거에 대한 라이브러리의 사본을 사용자 정의하기 위해 사용되는 작업
BFGXCROB	<b>fteObfuscate</b> 샘플 템플릿.
BFGXLGCR	<b>fteCreateLogger</b> 템플릿.
BFGXMNCR	<b>fteCreateMonitor</b> 샘플 템플릿.
BFGXMNDE	<b>fteDeleteMonitor</b> 샘플 템플릿.
BFGXPRAN	<b>fteAnt</b> 샘플 템플릿
BFGXSTDE	<b>fteDeleteScheduledTransfer</b> 샘플 템플릿
BFGXTMCR	<b>fteCreateTemplate</b> 샘플 템플릿
BFGXTMDE	<b>fteDeleteTemplate</b> 샘플 템플릿
BFGXTRCA	<b>fteCancelTransfer</b> 샘플 템플릿
BFGXTRCR	<b>fteCreateTransfer</b> 샘플 템플릿
BFGYAGST	에이전트를 시작하기 위해 시작된 태스크 프로시저를 위한 템플릿
BFGYLGST	로거를 시작하기 위해 시작된 태스크 프로시저를 위한 템플릿
BFGZAGCL	<b>fteCleanAgent</b> 샘플 템플릿
BFGZAGCR	<b>fteCreateAgent</b> 샘플 템플릿
BFGZAGDE	<b>fteDeleteAgent</b> 샘플 템플릿
BFGZAGLG	<b>fteSetAgentLogLevel</b> 샘플 템플릿
BFGZAGLI	<b>fteListAgents</b> 샘플 템플릿
BFGZAGPI	<b>ftePingAgent</b> 샘플 템플릿
BFGZAGSH	<b>fteShowAgentDetails</b> 샘플 템플릿
BFGZAGSP	<b>fteStopAgent</b> 샘플 템플릿
BFGZAGST	<b>fteStartAgent</b> 샘플 템플릿
BFGZAGTC	<b>fteSetAgentTraceLevel</b> 샘플 템플릿
BFGZCFCR	<b>fteSetupCoordination</b> 샘플 템플릿
BFGZCFDF	<b>fteChangeDefaultConfigurationOptions</b> 샘플 템플릿
BFGZCMCR	<b>fteSetupCommands</b> 샘플 템플릿
BFGZCMD	데이터셋의 다른 멤버가 사용하는 REXX 스크립트에 대한 템플릿
BFGZLGDE	<b>fteDeleteLogger</b> 샘플 템플릿
BFGZLGSH	<b>fteShowLoggerDetails</b> 샘플 템플릿
BFGZLGSP	<b>fteStopLogger</b> 샘플 템플릿
BFGZLGST	<b>fteStartLogger</b> 샘플 템플릿
BFGZLGTC	<b>fteSetLoggerTraceLevel</b> 샘플 템플릿



멤버	설명
BFGZMNL	<b>fteListMonitors</b> 샘플 템플릿
BFGZPID	<b>fteSetProductId</b> 샘플 템플릿
BFGZPROF	데이터 세트의 다른 멤버가 사용하는 셸 스크립트에 대한 템플릿
BFGZPRSH	<b>fteDisplayVersion</b> 샘플 템플릿
BFGZRAS	<b>fteRas</b> 샘플 템플릿
BFGZSTLI	<b>fteListScheduledTransfers</b> 샘플 템플릿
BFGZTMLI	<b>fteListTemplates</b> 샘플 템플릿

SCSQFCMD 라이브러리를 사용하여 Managed File Transfer 구성을 작성하고 에이전트 또는 로거를 작성 및 관리하기 위한 새 라이브러리를 생성하는 방법에 대한 세부사항은 [Managed File Transfer for z/OS 구성을 참조하십시오](#).

### 관련 참조

155 페이지의 『MFT 특성에서 환경 변수의 사용』

파일 또는 디렉토리 위치를 나타내는 Managed File Transfer 특성에서 환경 변수를 사용할 수 있습니다. 이를 통해 제품의 일부를 실행할 때 사용되는 파일 또는 디렉토리의 위치는 현재 환경 (예: 명령을 실행하는 사용자) 에 따라 달라질 수 있습니다.

## SYSTEM.FTE 토픽

SYSTEM.FTE 토픽은 Managed File Transfer 가 전송을 로깅하고 에이전트, 모니터, 스케줄 및 템플릿에 대한 정보를 저장하는 데 사용하는 조정 큐 관리자의 토픽입니다.

### 토픽 구조

```
SYSTEM.FTE
  /Agents
    /agent_name
  /monitors
    /agent_name
  /Scheduler
    /agent_name
  /Templates
    /template_ID
  /Transfers
    /agent_name
    /transfer_ID
  /Log
    /agent_name
    /Monitors
    /schedule_ID
    /transfer_ID
```

#### SYSTEM.FTE/Agents/agent\_name

이 토픽에는 Managed File Transfer 네트워크 및 해당 특성에 있는 에이전트에 대해 설명하는 보유된 발행물이 들어 있습니다. 이 토픽에 대한 메시지는 에이전트 상태를 사용하여 주기적으로 업데이트됩니다. 자세한 정보는 [MFT 에이전트 상태 메시지 형식](#)을 참조하십시오.

#### SYSTEM.FTE/monitors/agent\_name

이 토픽에는 *agent\_name* 에이전트와 연관된 자원 모니터에 대해 설명하는 보유된 발행물이 들어 있습니다. 보유된 발행물의 XML은 MonitorList.xsd 스키마를 따릅니다. 자세한 정보는 [MFT 모니터 목록 메시지 형식](#)을 참조하십시오.

#### SYSTEM.FTE/Scheduler/agent\_name

이 토픽에는 *agent\_name* 에이전트와 연관된 모든 활성 스케줄에 대해 설명하는 보유된 발행물이 포함되어 있습니다. 보유된 발행물의 XML은 ScheduleList.xsd 스키마를 따릅니다. 자세한 정보는 [MFT 스케줄 목록 메시지 형식](#)을 참조하십시오.

## SYSTEM.FTE/Templates

이 토픽에는 Managed File Transfer 토폴로지에 정의된 모든 템플릿에 대해 설명하는 보유된 발행물이 포함되어 있습니다.

- 각 템플릿과 연관된 발행물은 이름이 SYSTEM.FTE/Templates/*template\_ID*인 서브토픽에 발행됩니다.

보유된 이 발행물의 콘텐츠 예는 [MFT 예제 템플릿 XML 메시지](#)를 참조하십시오.

## SYSTEM.FTE/Transfers/*agent\_name*

이 토픽에는 *agent\_name* 에이전트에서 생성되는 전송의 상태에 대해 설명하는 발행물이 들어 있습니다. 각각의 전송과 연관된 발행물은 이름이 SYSTEM.FTE/Transfers/*agent\_name/transfer\_ID*인 서브토픽에 발행됩니다. 이러한 발행물은 IBM MQ Explorer 플러그인이 개별 전송에 대한 진행 정보를 제공하기 위해 사용합니다. 발행물의 XML은 TransferStatus.xsd 스키마를 따릅니다. 자세한 정보는 [파일 전송 상태 메시지 형식](#)을 참조하십시오.

## SYSTEM.FTE/Log/*agent\_name*

이 토픽에는 *agent\_name* 에이전트에서 생성되는 전송, 모니터 및 스케줄에 대한 정보의 로그를 기록하는 발행물이 들어 있습니다. 이 발행물은 Managed File Transfer 네트워크에서 발생하는 이벤트의 감사 레코드를 제공하기 위해 데이터베이스 로거에 의해 로그될 수 있습니다.

- 각각의 전송과 연관된 발행물은 이름이 SYSTEM.FTE/Log/*agent\_name/transfer\_ID*인 서브토픽에 발행되며 발행물의 XML은 TransferLog.xsd 스키마를 준수합니다. 자세한 정보는 [파일 전송 로그 메시지 형식](#)을 참조하십시오.
- 각각의 스케줄된 전송과 연관된 발행물은 이름이 SYSTEM.FTE/Log/*agent\_name/schedule\_ID*인 서브토픽에 발행되며 발행물의 XML은 ScheduleLog.xsd 스키마를 준수합니다. 자세한 정보는 [스케줄된 파일 전송 로그 메시지 형식](#)을 참조하십시오.
- 각각의 모니터와 연관된 발행물은 이름이 SYSTEM.FTE/Log/*agent\_name/monitors/monitor\_name/monitor\_ID*인 서브토픽에 발행되며 발행물의 XML은 MonitorLog.xsd 스키마를 준수합니다. 자세한 정보는 [MFT 모니터 로그 메시지 형식](#)을 참조하십시오.

## MFT 에이전트 큐 설정

**fteCreateAgent** 명령으로 생성된 MQSC 명령 스크립트는 다음의 값으로 설정된 매개변수를 사용하여 에이전트 큐를 작성합니다. 제공된 MQSC 스크립트를 사용하여 큐를 작성하지 않고 수동으로 큐를 작성하는 경우, 다음 매개변수를 지정된 값으로 설정해야 합니다.

### 에이전트 조작 큐

에이전트 조작 큐의 이름은 다음과 같습니다.

- SYSTEM.FTE.COMMAND.*agent\_name*
- SYSTEM.FTE.DATA.*agent\_name*
- SYSTEM.FTE.EVENT.*agent\_name*
- SYSTEM.FTE.REPLY.*agent\_name*
- SYSTEM.FTE.STATE.*agent\_name*

매개변수	값(해당되는 경우)
DEFPRTY	0
DEFSOPT	SHARED
GET	ENABLED
MAXDEPTH	5,000
MAXMSGL	4194304
MSGDLVSQ	PRIORITY

표 114. 에이전트 조작 큐 매개변수 (계속)	
매개변수	값(해당되는 경우)
PUT	ENABLED
RETINTVL	999999999
SHARE	
NOTRIGGER	
사용법	NORMAL
REPLACE	

### 에이전트 권한 큐

에이전트 권한 큐의 이름은 다음과 같습니다.

- SYSTEM.FTE.AUTHADM1.agent\_name
- SYSTEM.FTE.AUTHAGT1.agent\_name
- SYSTEM.FTE.AUTHMON1.agent\_name
- SYSTEM.FTE.AUTHOPS1.agent\_name
- SYSTEM.FTE.AUTHSCH1.agent\_name
- SYSTEM.FTE.AUTHTRN1.agent\_name

표 115. 에이전트 권한 큐 매개변수	
매개변수	값(해당되는 경우)
DEFPRTY	0
DEFSOPT	SHARED
GET	ENABLED
MAXDEPTH	0
MAXMSGL	0
MSGDLVSQ	PRIORITY
PUT	ENABLED
RETINTVL	999999999
SHARE	
NOTRIGGER	
사용법	NORMAL
REPLACE	

### 관련 참조

[fteCreateAgent\(MFT 에이전트 작성\)](#)

## MFT 시스템 큐 및 시스템 토픽

Managed File Transfer에 내부 사용만을 위한 하나의 시스템 토픽 및 여러 시스템 큐가 있습니다.

이름이 SYSTEM.FTE로 시작하는 모든 큐는 Managed File Transfer(MFT)의 내부 시스템 큐입니다. 해당 큐를 삭제하지 마십시오. 그렇지 않으면 IBM MQ MFT이(가) 올바르게 작동하지 않습니다. 212 페이지의 표 116에서는 각 큐에 있는 메시지 유형을 보여줍니다.

표 116. 큐 이름, 유형 및 사용법		
큐 이름	큐 유형	사용법
SYSTEM.FTE.AUTHAGT1.agent_name	권한	전송 요청을 송수신하기 위한 권한을 구성하기 위한 큐입니다.
SYSTEM.FTE.AUTHTRN1.agent_name	권한	관리 전송을 시작하고 취소할 수 있는 권한을 구성하기 위한 큐입니다. 또한 관리 호출을 시작합니다.
SYSTEM.FTE.AUTHMON1.agent_name	권한	사용자가 동일한 사용자가 작성한 자원 모니터를 작성하거나 삭제할 수 있도록 권한을 구성하기 위한 큐입니다.
SYSTEM.FTE.AUTHOPS1.agent_name	권한	다른 사용자가 작성한 자원 모니터 및 스케줄된 전송을 삭제할 수 있는 권한을 구성하기 위한 큐입니다.
SYSTEM.FTE.AUTHSCH1.agent_name	권한	동일한 사용자가 작성한 스케줄된 전송을 작성하거나 삭제할 수 있는 권한을 구성하기 위한 큐입니다.
SYSTEM.FTE.AUTHADM1.agent_name	권한	<b>fteStopAgent</b> 명령에서 <b>-m</b> 옵션을 사용하여 에이전트를 종료하기 위한 권한을 구성하기 위한 큐입니다.
SYSTEM.FTE.COMMAND.agent_name	Operation	에이전트에 명령 요청을 보내기 위한 큐입니다.
SYSTEM.FTE.DATA.agent_name	Operation	소스 에이전트가 보낸 데이터를 보유하기 위해 목적지 에이전트가 사용하는 큐입니다.
SYSTEM.FTE.REPLY.agent_name	Operation	목적지 에이전트에서 응답을 수신하기 위한 큐입니다.
SYSTEM.FTE.STATE.agent_name	Operation	전송 요청의 상태를 보류하기 위한 큐입니다.
SYSTEM.FTE.EVENT.agent_name	Operation	자원 모니터 히스토리를 보유하기 위한 큐입니다.
SYSTEM.FTE.HA.agent_name	Operation	고가용성 에이전트 인스턴스에서 잠금으로 사용되는 큐입니다.

에이전트가 메시지 대 파일 또는 파일 대 메시지 전송에 참여하는 경우, 이러한 관리 전송이 발생할 수 있도록 SYSTEM.FTE.STATE.agent\_name 큐의 정의를 수정해야 할 수 있습니다. 이에 대한 자세한 정보는 [메시지 크기와 연관된 MQ 속성 및 MFT 특성 설정 지침](#)을 참조하십시오.



**주의:** 다른 시스템 큐의 정의를 변경해서는 안 됩니다.

SYSTEM.FTE 토픽도 내부 전용이므로 수정하거나 삭제하지 마십시오.

## 임시 큐

Managed File Transfer는 여러 용도로 임시 큐를 작성합니다. 각 큐의 이름은 WMQFTE로 시작합니다. 기본적으로 (마침표는 기본 접두부의 일부임). 이 접두어를 변경하려면 command.properties 파일 또는 coordination.properties 파일 또는 둘 다에서 **dynamicQueuePrefix** 특성을 사용할 수 있습니다. command.properties 파일의 특성은 에이전트로부터의 응답이 필요한 명령에 대한 응답에 작성되는 임시 큐의 접두부를 설정하는 데 사용됩니다. coordination.properties 파일의 특성은

WMQFTE.FTE.TIMECHCK.QUEUE와 같이 다른 용도로 작성된 임시 큐의 접두부를 설정하는 데 사용됩니다. 여기서 WMQFTE.는 **dynamicQueuePrefix** 특성으로 정의한 값입니다.

#### 관련 참조


[MFT 에이전트 조치에 대한 사용자 권한 제한](#)

## MFT 오브젝트 이름 지정 규칙

Managed File Transfer 오브젝트에 다음 이름 지정 규칙을 적용하십시오.

- 에이전트 및 로거 이름:
  - 최대 28자이며 대소문자를 구분하지 않습니다.
  - 소문자 또는 혼합 문자로 입력된 이름은 대문자로 변환됨
  - 표준 IBM MQ 오브젝트 이름 지정 규칙을 따라야 합니다.이러한 규칙에 대해서는 [IBM MQ 오브젝트 이름 지정 규칙](#)에 자세히 설명되어 있습니다.
- IBM MQ 오브젝트 이름 지정 규칙 외에도:
  - 에이전트 이름이나 로거 이름에 슬래시(/) 문자를 사용할 수 없음
  - 에이전트 이름이나 로거 이름에 퍼센트(%) 문자를 사용할 수 없습니다.
- 특성 파일에 포함된 특성 이름은 대소문자를 구분합니다.
- 큐 관리자 이름은 대소문자를 구분합니다.
- 일부 플랫폼에서 파일 이름은 대소문자를 구분합니다.
- 자원 모니터 및 전송 템플릿 이름:
  - 대소문자를 구분하지 않음
  - 소문자 또는 혼합 문자로 입력된 이름은 대문자로 변환됨
  - 별표(\*), 퍼센트(%) 또는 물음표(?) 문자를 포함하지 않아야 함
- 프로토콜 파일 서버 이름은 다음을 수행해야 합니다.
  - 최소 2자이지만 최대 길이 제한은 없음
  - 대소문자를 구분하지 않음
  - 표준 IBM MQ 오브젝트 이름 지정 규칙을 따라야 합니다.이러한 규칙에 대해서는 [IBM MQ 오브젝트 이름 지정 규칙](#)에 자세히 설명되어 있습니다.

## IBM i 통합 파일 시스템(IFS)의 파일

 IFS의 파일 이름에는 다음 문자를 사용할 수 없습니다.

- 백슬래시(\)
- 정방향 슬래시(/)
- 콜론(:)
- 별표(\*)
- 물음표(?)
- 따옴표(")
- 미만 기호(<)
- 보다 큼 기호(>)
- 세로 막대(|)

이러한 문자가 포함된 이름을 사용하는 파일을 IBM i IFS로 전송하는 경우, 이러한 파일의 전송이 실패합니다.

## 데이터 세트 이름

**z/OS** 데이터 세트에는 이름 지정 제한이 있습니다. 이 제한은 데이터 세트 이름에 사용할 수 있는 문자 및 최대 이름 길이에 영향을 줍니다. PDS 데이터 세트 멤버 이름은 최대 8자이며 점(.) 문자를 포함할 수 없습니다. 데이터 세트를 전송할 때는 이러한 이름 지정 제한으로 인해 문제가 발생하지 않도록 이름을 명백하게 지정해야 합니다. 그러나 파일에서 PDS 멤버로 전송하면 파일 경로가 PDS 멤버 이름에 맵핑되지 않을 수 있습니다. PDS 데이터 세트로 전송하면 각 소스 파일이 PDS 멤버가 되고 각 구성원 이름이 소스 이름에서 생성됩니다.

PDS 멤버 이름은 z/OS에서 규정되지 않은 이름이며 다음 정규식으로 정의됩니다.

```
[a-zA-Z$#@][a-zA-Z0-9$#@]{0-7}
```

다음 스키마는 소스 데이터 세트 또는 소스 파일 이름을 올바른 PDS 멤버 이름으로 변환하는 데 사용됩니다. 아래 나열된 순서대로 고려됩니다.

1. 전체 이름에서 마지막 슬래시(/), 마지막 백슬래시(\) 또는 마지막 콜론(:) 문자 뒤의 문자만 사용됩니다. 즉, 파일 경로의 이름 부분만 사용됩니다.
2. 소스 파일(데이터 세트 또는 PDS 멤버에는 해당되지 않음)의 경우, 마지막 점(.) 문자를 포함하여 그 뒤에 있는 문자는 무시됩니다.
3. 이름이 8자를 초과하는 경우 마지막 8자만 사용됩니다.
4. 점 문자는 at 기호(@) 문자로 대체됩니다.
5. 올바르지 않는 문자는 at 기호(@) 문자로 대체됩니다.
6. 이 변환으로 문자가 생성되지 않으면 PDS 멤버 이름은 @입니다.

## MFT 에이전트 상태 메시지

고가용성 에이전트는 상태 정보를 XML 형식으로 발행합니다.

### 세 가지 대기 인스턴스에 대한 정보를 보여주는 샘플 XML

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<AgentStandbyStatus version="6.00" xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:noNamespaceSchemaLocation="AgentStandbyStatus.xsd">
  <instance host="9.122.123.124" agentVersion="9.1.4.0" />
  <instance host="agenthost.ibm.com" agentVersion="9.1.4.0" />
  <instance host="10.11.12.14" agentVersion="9.1.4.0" />
</AgentStandbyStatus>
```

### 대기 상태 XML이 임베드된 에이전트 상태 발행

대기 상태 XML은 굵은체 유형으로 표시됩니다.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<properties version="1.0">
  <entry key="SourceTransferStates"/>
  <entry key="queueManagerPort">1414</entry>
  <entry key="agentStandbyInstances">&lt;?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?&gt;&lt;AgentStandbyStatus
version="6.00"
  xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:noNamespaceSchemaLocation="AgentStandbyStatus.xsd"&gt;&lt;Instances&gt;&lt;instance
host="9.122.123.124"
  agentVersion="9.1.4.0" /&gt;&lt;instance host="agenthost.ibm.com" agentVersion="9.1.4.0" /
&gt;&lt;instance host="10.11.12.14"
  agentVersion="9.1.4.0" /&gt;&lt;/Instances&gt;&lt;/AgentStandbyStatus&gt;</entry>
  <entry key="agentType">STANDARD</entry>
  <entry key="agentDeclaredHostName">MFTHA1</entry>
  <entry key="agentDescription"/>
  <entry key="maxQueuedTransfers">1000</entry>
  <entry key="agentTimeZone">America/Los_Angeles</entry>
  <entry key="agentOsName">Windows Server 2012 R2</entry>
  <entry key="PublishTimeUTC">2019-05-22T06:02:50Z</entry>
  <entry key="queueManagerHost">localhost</entry>
  <entry key="AgentStartTimeUTC">2019-05-22T04:13:02Z</entry>
```

```
<entry key="agentTraceLevel">&lt;?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?&gt;&lt;
  agentTraceStatus version="6.00" xmlns:xsi="https://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xsi:noNamespaceSchemaLocation="AgentTraceStatus.xsd"&gt;&lt;trace
  level="all"&gt;com.ibm.wmqfte&lt;/trace&gt;&lt;/agentTraceStatus&gt;</entry>
<entry key="DestinationTransferStates"/>
<entry key="queueManager">MFTHAQM</entry>
<entry key="agentProductVersion">9.1.4.0</entry>
<entry key="AgentStatusPublishRate">300</entry>
<entry key="maxSourceTransfers">25</entry>
<entry key="AgentStatus">STARTED</entry>
<entry key="maxDestinationTransfers">25</entry>
<entry key="agentName">SRC</entry>
<entry key="CommandTimeUTC">2019-05-22T06:02:50Z</entry>
<entry key="queueManagerChannel">MFT_HA_CHN</entry>
<entry key="agentInterfaceVersion">6.00</entry>
<entry key="agentVersion">p914-L191119</entry>
</properties>
```

## 관련 참조

[fteCreateAgent](#)

[에이전트 GET](#)

## IBM MQ Internet Pass-Thru 구성 참조

IBM MQ Internet Pass-Thru(MQIPT)는 `mqipt.conf`라는 구성 파일을 사용하여 루틴을 정의하고 MQIPT 서버의 조치를 제어합니다. IBM MQ 9.2에서 `mqiptAdmin` 명령에 대한 구성 특성이 특성 파일에 지정될 수도 있습니다.

### MQIPT 구성 파일

MQIPT 구성 파일은 다수의 섹션으로 구성됩니다. 하나의 `[global]` 섹션과 정의된 MQIPT 를 통한 각 라우트에 대한 추가 `[route]` 섹션이 있습니다.

각 섹션에는 이름/값 특성 쌍이 포함됩니다. 일부 특성은 `[global]` 섹션에만 표시될 수 있고, 일부는 `[route]` 섹션에만 표시될 수 있으며, 일부는 `[route]`와 `[global]` 섹션 둘 다에 표시될 수 있습니다. 특성이 라우트 및 `[global]` 섹션 모두에 표시되는 경우 `[route]` 섹션의 특성 값은 글로벌 값을 대체하지만 문제가 되는 라우트의 경우에만 해당됩니다. 이러한 방식으로 `[global]` 섹션을 사용하여 개별 `[route]` 섹션에 설정되지 않은 특성에 사용할 기본값을 설정할 수 있습니다.

`[global]` 섹션은 문자 `[global]`을 포함하는 행으로 시작하고 첫 번째 `[route]` 섹션이 시작될 때 끝납니다. `[global]` 섹션은 파일에서 모든 `[route]` 섹션보다 선행해야 합니다.

각 `[route]` 섹션은 문자 `[route]`를 포함하는 행으로 시작하고 다음 `[route]` 섹션이 시작할 때 또는 구성 파일의 끝에 도달할 때 끝납니다.

인식되지 않는 특성 이름은 무시됩니다. `[route]` 섹션의 특성에 인식된 이름이 있지만 올바르지 않은 값(예: `MinConnectionThreads=x` 또는 `HTTP=unsure`)이 있는 경우, 해당 라우트가 사용 불가능하게 됩니다(즉, 수신 연결에 대해 대기하지 않음).



**주의:** `mqipt.conf` 파일에 추가할 수 있는 라우트 수의 최대 한계는 100입니다.

`[global]` 섹션에서 올바르지 않은 값은 MQIPT 또는 명령 서버가 시작되지 않도록 할 수 있습니다. 명령 서버가 시작되지 않은 경우, MQIPT는 `mqiptAdmin` 명령에서 영향을 받는 명령 포트에 전송된 관리 명령을 대기하지 않습니다. MQIPT 를 새로 고칠 때 `[global]` 섹션에 올바르지 않은 값이 있는 특성이 있는 경우 경고 메시지가 발행되고 특성의 유효 값은 변경되지 않은 상태로 유지됩니다. 이로 인해 올바르지 않은 특성 값이 MQIPT 인스턴스가 새로 고치면 종료되는 것을 방지할 수 있습니다.

특성이 값 `true` 또는 `false`를 사용하여 대기되는 경우 임의의 대소문자 혼합이 특성 값에서 사용될 수 있습니다.

`mqipt.conf` 파일을 편집하여 특성의 값을 변경할 수 있습니다. 변경사항을 적용하려면 **-refresh** 키워드와 함께 `mqiptAdmin` 명령을 사용하여 MQIPT 를 새로 고치십시오.

구성 파일에 주석을 포함시키려면 `#` 문자로 행을 시작하십시오.

특정 특성을 변경하면 다른 특성이 이미 사용으로 설정된 경우에만 라우트가 다시 시작됩니다. 예를 들어, HTTP 특성에 대한 변경은 **HTTP** 특성도 사용으로 설정된 경우에만 적용됩니다.

라우트가 재시작되면 기존 연결이 종료됩니다. 이 작동을 대체하려면 **RouteRestart** 특성을 **false**로 설정하십시오. 이렇게 설정하면 **RouteRestart** 특성이 다시 사용으로 설정될 때까지 라우트가 재시작되지 않고 기존 연결은 활성인 상태로 유지할 수 있습니다.

일부 단순 구성을 설정하는 방법에 대한 정보는 [MQIPT 시작하기](#)를 참조하십시오. 샘플 구성은 MQIPT 설치 디렉토리의 `mqiptSample.conf` 파일을 참조하십시오.

## mqiptAdmin 특성 파일

**mqiptAdmin** 명령에 대한 구성 특성이 별도의 특성 파일에 지정될 수 있습니다. **mqiptAdmin**이 MQIPT TLS 명령 포트에 연결되는 경우 이 구성 특성이 필요합니다.

**mqiptAdmin** 특성 파일에서 지정될 수 있는 특성 목록은 242 페이지의 『[mqiptAdmin 특성](#)』의 내용을 참조하십시오. 특성 이름은 대소문자를 구분합니다. 인식되지 않는 특성은 무시됩니다.

"#" 문자로 행을 시작하여 구성 파일에 주석을 포함할 수 있습니다.

## MQIPT 특성 요약

이 테이블은 MQIPT 구성 특성의 요약을 표시하며 다음 정보를 포함하고 있습니다.

- [route] 섹션의 추가 정보에 대한 링크가 있는 MQIPT 특성의 알파벳순 목록 또는 [route] 섹션이 적용되지 않는 경우 [global] 섹션.
- 값을 적용하기 위해 true로 설정해야 하는 특성입니다.
- 특성이 [global] 섹션, [route] 섹션 또는 둘 다에 적용되는지 여부.
- [route] 섹션 및 [global] 섹션 모두에서 특성이 누락된 경우에 사용되는 기본값입니다. 값 true 및 false를 지정할 때 대소문자를 임의로 혼합하여 사용할 수 있습니다.

특성의 이름	true로 설정할 특성	전역값	라우트	기본값
<a href="#">AccessPW</a>		yes	아니오	널
<a href="#">활성</a>		yes	yes	true
<a href="#">V9.4.0 &gt; V9.4.0 225 페이지의 『[2024년 6월MQ 9.4.0 ][2024년 6월MQ 9.4.0 ]AllowedProtocols』</a>		yes	yes	mq
<a href="#">ClientAccess</a>		yes	yes	false
<a href="#">CommandPort</a>		yes	아니오	널
<a href="#">CommandPortListenerAddress</a>		yes	아니오	널
<a href="#">ConnectionLog</a>		yes	아니오	true
<a href="#">목적지</a>		아니오	yes	널
<a href="#">DestinationPort</a>		아니오	yes	1414
<a href="#">222 페이지의 『EnableAdvancedCapabilities』</a>		yes	아니오	false
<a href="#">HTTP</a>		yes	yes	false





특성의 이름	true로 설정할 특성	전역값	라우트	기본값
<b>V 9.4.0</b> <b>V 9.4.0</b> 225 페이지의 『[2024년 6월MQ 9.4.0 ][2024년 6월MQ 9.4.0 ]HTTPConnectionTimeout』		yes	yes	5000
<u>HTTPProxy</u>	HTTP	yes	yes	널
<u>HTTPProxyPort</u>	HTTP	yes	yes	8080
<u>HTTPS</u>	HTTP	yes	yes	false
<u>HTTPServer</u>	HTTP	yes	yes	널
<u>HTTPServerPort</u>	HTTP	yes	yes	널
<u>IdleTimeout</u>		yes	yes	0
<u>IgnoreExpiredCRLs</u>		yes	yes	false
<u>LDAP</u>		yes	yes	false
<u>LDAPIgnoreErrors</u>	LDAP	yes	yes	false
<u>LDAPCacheTimeout</u>	LDAP	yes	yes	24
<u>LDAPServer1</u>	LDAP	yes	yes	널
<u>LDAPServer1Port</u>	LDAP	yes	yes	389
<u>LDAPServer1Userid</u>	LDAP	yes	yes	널
<u>LDAPServer1Password</u>	LDAP	yes	yes	널
<u>LDAPServer1Timeout</u>	LDAP	yes	yes	0
<u>LDAPServer2</u>	LDAP	yes	yes	널
<u>LDAPServer2Port</u>	LDAP	yes	yes	389
<u>LDAPServer2Userid</u>	LDAP	yes	yes	널
<u>LDAPServer2Password</u>	LDAP	yes	yes	널
<u>LDAPServer2Timeout</u>	LDAP	yes	yes	0
<u>ListenerAddress</u>		yes	yes	널
<u>ListenerPort</u>		아니오	yes	널
<u>LocalAddress</u>		yes	yes	널
<u>LocalAdmin</u>		yes	아니오	true
<u>MaxConnectionThreads</u>		yes	yes	100
<u>MaxLogFileSize</u>		yes	아니오	50
<u>MinConnectionThreads</u>		yes	yes	5
이름		아니오	yes	널
<u>OutgoingPort</u>		아니오	yes	0
<b>V 9.4.0</b> <u>PasswordProtection</u>		yes	yes	REQUIRED
<u>QMgrAccess</u>		yes	yes	true


특성의 이름	true로 설정할 특성	전역값	라우트	기본값
<a href="#">RemoteCommandAuthentication</a>		yes	아니오	none
<a href="#">RemoteShutdown</a>		yes	아니오	false
<a href="#">RouteRestart</a>		yes	yes	true
<a href="#">SecurityExit</a>		yes	yes	false
<a href="#">SecurityExitName</a>	SecurityExit	yes	yes	널
<a href="#">SecurityExitPath</a>	SecurityExit	yes	yes	<i>mqipt_home</i> <i>\exits</i>
<a href="#">SecurityExitTimeout</a>	SecurityExit	yes	yes	30
<a href="#">SecurityManager</a> (참고 3)		yes	아니오	false
<a href="#">SecurityManager정책</a> (참고 3)		yes	아니오	널
<a href="#">SocksClient</a>		yes	yes	false
<a href="#">SocksProxyHost</a>	SocksClient	yes	yes	널
<a href="#">SocksProxyPort</a>	SocksClient	yes	yes	1080
<a href="#">SocksServer</a>		yes	yes	false
<a href="#">SSLClient</a>		yes	yes	false
<a href="#">SSLClientCAKeyRing</a>	SSLClient	yes	yes	널
<a href="#">SSLClientCAKeyRingPW</a>	SSLClient	yes	yes	널
<a href="#">230 페이지의 『SSLClientCAKeyRingUseCryptoHardware』</a>	SSLClient	yes	yes	false
<a href="#">SSLClientCipherSuites</a>	SSLClient	yes	yes	널
<a href="#">SSLClientConnectTimeout</a>	SSLClient	yes	yes	30
<a href="#">SSLClientCustomOutboundSNI</a>	SSLClient	yes	yes	널
<a href="#">SSLClientDN_C</a>	SSLClient	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLClientDN_CN</a>	SSLClient	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLClientDN_DC</a>	SSLClient	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLClientDN_DNQ</a>	SSLClient	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLClientDN_L</a>	SSLClient	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLClientDN_O</a>	SSLClient	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLClientDN_OU</a>	SSLClient	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLClientDN_PC</a>	SSLClient	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLClientDN_ST</a>	SSLClient	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLClientDN_Street</a>	SSLClient	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLClientDN_T</a>	SSLClient	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLClientDN_UID</a>	SSLClient	yes	yes	*(참고 1)

특성의 이름	true로 설정할 특성	전역값	라우트	기본값
<a href="#">SSLClientExit</a>		yes	yes	false
<a href="#">SSLClientKeyRing</a>	SSLClient	yes	yes	널
<a href="#">SSLClientKeyRingPW</a>	SSLClient	yes	yes	널
233 페이지의 『 <a href="#">SSLClientKeyRingUseCryptoHardware</a> 』	SSLClient	yes	yes	false
233 페이지의 『 <a href="#">SSLClientOutboundSNI</a> 』	SSLClient	yes	yes	hostname
<a href="#">SSLClientProtocols</a>	SSLClient	yes	yes	TLSv1.2 TLSv1.3
<a href="#">SSLClientSiteDN_C</a>	SSLClient	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLClientSiteDN_CN</a>	SSLClient	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLClientSiteDN_DC</a>	SSLClient	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLClientSiteDN_DNQ</a>	SSLClient	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLClientSiteDN_L</a>	SSLClient	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLClientSiteDN_O</a>	SSLClient	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLClientSiteDN_OU</a>	SSLClient	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLClientSiteDN_PC</a>	SSLClient	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLClientSiteDN_ST</a>	SSLClient	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLClientSiteDN_Street</a>	SSLClient	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLClientSiteDN_T</a>	SSLClient	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLClientSiteDN_UID</a>	SSLClient	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLClientSiteLabel</a>	SSLClient	yes	yes	널
<a href="#">SSLCommandPort</a>		yes	아니오	널
<a href="#">SSLCommandPortCipherSuites</a>		yes	아니오	널
<a href="#">SSLCommandPortListenerAddress</a>		yes	아니오	널
<a href="#">SSLCommandPortKeyRing</a>		yes	아니오	널
<a href="#">SSLCommandPortKeyRingPW</a>		yes	아니오	널
<a href="#">SSLCommandPortKeyRingUseCryptoHardware</a>		yes	아니오	false
<a href="#">SSLCommandPortProtocols</a>		yes	아니오	TLSv1.2 TLSv1.3
<a href="#">SSLCommandPortSiteLabel</a>		yes	아니오	널
<a href="#">SSLExitData</a>	SSLServerExit	yes	yes	널
<a href="#">SSLExitName</a>	SSLServerExit	yes	yes	널

특성의 이름	true로 설정할 특성	전역값	라우트	기본값
<a href="#">SSLExitPath</a>	SSLServerExit	yes	yes	<i>mqipt_home</i> \ <i>exits</i>
<a href="#">SSLExitTimeout</a>	SSLServerExit	yes	yes	30
<a href="#">SSLProxyMode</a>		yes	yes	false
<a href="#">SSLPlainConnections</a>	SSLServer 또는 SSLProxyMode	yes	yes	false
<a href="#">SSLServer</a>		yes	yes	false
<a href="#">SSLServerAskClientAuth</a>	SSLServer	yes	yes	false
<a href="#">SSLServerCAKeyRing</a>	SSLServer	yes	yes	널
<a href="#">SSLServerCAKeyRingPW</a>	SSLServer	yes	yes	널
237 페이지의 『 <a href="#">SSLServerCAKeyRingUseCryptoHardware</a> 』	SSLServer	yes	yes	false
<a href="#">SSLServerCipherSuites</a>	SSLServer	yes	yes	널
<a href="#">SSLServerDN_C</a>	SSLServer	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLServerDN_CN</a>	SSLServer	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLServerDN_DC</a>	SSLServer	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLServerDN_DNQ</a>	SSLServer	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLServerDN_L</a>	SSLServer	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLServerDN_O</a>	SSLServer	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLServerDN_OU</a>	SSLServer	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLServerDN_PC</a>	SSLServer	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLServerDN_ST</a>	SSLServer	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLServerDN_Street</a>	SSLServer	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLServerDN_T</a>	SSLServer	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLServerDN_UID</a>	SSLServer	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLServerExit</a>		yes	yes	false
<a href="#">SSLServerKeyRing</a>	SSLServer	yes	yes	널
<a href="#">SSLServerKeyRingPW</a>	SSLServer	yes	yes	널
239 페이지의 『 <a href="#">SSLServerKeyRingUseCryptoHardware</a> 』	SSLServer	yes	yes	false
<a href="#">SSLServerProtocols</a>	SSLServer	yes	yes	TLSv1.2 TLSv1.3
<a href="#">SSLServerSiteDN_C</a>	SSLServer	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLServerSiteDN_CN</a>	SSLServer	yes	yes	*(참고 1)

특성의 이름	true로 설정할 특성	전역값	라우트	기본값
<a href="#">SSLServerSiteDN_DC</a>	SSLServer	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLServerSiteDN_DNQ</a>	SSLServer	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLServerSiteDN_L</a>	SSLServer	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLServerSiteDN_O</a>	SSLServer	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLServerSiteDN_OU</a>	SSLServer	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLServerSiteDN_PC</a>	SSLServer	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLServerSiteDN_ST</a>	SSLServer	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLServerSiteDN_Street</a>	SSLServer	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLServerSiteDN_T</a>	SSLServer	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLServerSiteDN_UID</a>	SSLServer	yes	yes	*(참고 1)
<a href="#">SSLServerSiteLabel</a>	SSLServer	yes	yes	널
<a href="#">StoredCredentialsFormat</a>		yes	yes	널
<a href="#">TCPKeepAlive</a>		yes	yes	false
<a href="#">추적</a>		yes	yes	0
 <a href="#">traceFileCount</a>		yes	아니오	25
 <a href="#">traceFileSize</a>		yes	아니오	200
<a href="#">242 페이지의 『TraceUser데이터』</a>		yes	yes	64
<a href="#">UriName</a>	HTTP	yes	yes	(참고 2)

#### 참고:

- 별표(\*)는 와일드카드를 나타냅니다.
- 기본 설정에 대한 세부사항은 224 페이지의 『MQIPT 라우트 특성』에서 UriName을 참조하십시오.
-  이 특성은 향후 릴리스에서 제거하기 위해 더 이상 사용되지 않습니다.

#### 관련 참조

215 페이지의 『IBM MQ Internet Pass-Thru 구성 참조』

IBM MQ Internet Pass-Thru(MQIPT)는 mqipt.conf라는 구성 파일을 사용하여 루틴을 정의하고 MQIPT 서버의 조치를 제어합니다. IBM MQ 9.2에서 mqiptAdmin 명령에 대한 구성 특성이 특성 파일에 지정될 수도 있습니다.

221 페이지의 『MQIPT 글로벌 특성』

mqipt.conf 구성 파일에는 많은 글로벌 특성이 포함될 수 있습니다.

224 페이지의 『MQIPT 라우트 특성』

mqipt.conf 구성 파일에는 개별 라우트에 대한 특성이 포함될 수 있습니다.

## MQIPT 글로벌 특성

mqipt.conf 구성 파일에는 많은 글로벌 특성이 포함될 수 있습니다.

다음 특성은 mqipt.conf의 [global] 섹션에만 표시될 수 있습니다. **ListenerPort**, **Destination**, **DestinationPort**, **Name** 및 **OutgoingPort**을(를) 제외한 모든 라우트 특성도 [global] 섹션에 표시될 수 있습니다. 특성이 라우트 및 [global] 섹션 모두에 표시되는 경우 [route] 섹션의 특성 값은 글로벌 값을 대

체하지만 문제가 되는 라우트의 경우에만 해당됩니다. 이러한 방식으로 [global] 섹션을 사용하여 개별 [route] 섹션에 설정되지 않은 특성에 사용할 기본값을 설정할 수 있습니다.

### AccessPW

**mqiptAdmin** 명령을 사용하여 MQIPT 명령 포트에 전송된 명령을 인증하는 데 사용되는 비밀번호입니다.

값은 **mqiptPW** 명령을 사용하여 암호화된 비밀번호 또는 일반 텍스트일 수 있습니다. 일반 텍스트 비밀번호에는 영숫자 문자만 포함될 수 있습니다. MQIPT 구성에 있는 비밀번호를 암호화하십시오. MQIPT 구성에서 비밀번호를 암호화하는 방법에 대한 자세한 정보는 [저장된 비밀번호 암호화](#)를 참조하십시오.

다음 조건 모두가 true인 경우 인증은 명령 포트에서 수신된 관리 명령에 수행됩니다.

- **AccessPW** 특성이 지정되고 공백이 아닌 값으로 설정됩니다.
- **RemoteCommandAuthentication** 특성이 지정되고 none 이외의 값으로 설정됩니다.

### CommandPort

비보안 명령 포트의 TCP/IP 포트 번호입니다. MQIPT는 **mqiptAdmin** 명령에서 이 명령 포트에 전송된 관리 명령을 승인합니다.

비보안 명령 포트에 대한 연결은 TLS로 보호되지 않습니다. 액세스 비밀번호를 포함하여 명령 포트에 전송된 데이터를 네트워크의 다른 사용자가 액세스할 수 있습니다. TLS로 보안되는 명령 포트를 구성하려면

**SSLCommandPort** 특성을 대신 설정하십시오.

**CommandPort** 특성이 지정되지 않은 경우, MQIPT에서는 비보안 명령 포트에서 관리 명령을 청취하지 않습니다. **mqiptAdmin** 명령에서 기본적으로 사용되는 기본 포트 번호, 1881를 사용하려면 **CommandPort**를 1881로 설정하십시오.

### CommandPortListenerAddress

비보안 명령 포트에서 사용될 로컬 리스너 주소입니다. 로컬 리스너 주소를 설정하여 비보안 명령 포트에 대한 인바운드 연결을 특정 네트워크 인터페이스의 포트에 제한할 수 있습니다. 기본값은 모든 네트워크 인터페이스에서 대기하는 것입니다.

### ConnectionLog

true 또는 false입니다. true인 경우, MQIPT는 모든 연결 시도(성공 또는 기타)를 logs 서브디렉토리에 로깅하고 연결 끊기 이벤트를 mqiptyYYYYMMDDHHmmSS.log 파일(여기서 YYYYMMDDHHmmSS는 현재 날짜 및 시간을 나타내는 문자)에 로깅합니다. **ConnectionLog**의 기본값은 true입니다. 이 특성이 true에서 false로 변경되면 MQIPT는 기존 연결 로그를 닫고 새 로그를 작성합니다. 새 로그는 이 특성이 true로 재설정되는 경우에 사용됩니다.

### EnableAdvancedCapabilities

MQIPT에서 IBM MQ Advanced, IBM MQ Advanced for z/OS, IBM MQ Advanced for z/OS VUE, 또는 IBM MQ Appliance 인타이틀먼트가 필요한 고급 기능을 사용할 수 있는지 확인하려면 이 특성을 true로 설정하십시오. 적절한 인타이틀먼트가 있는 경우 MQIPT에서 고급 기능을 사용할 수 있습니다. 라우트에서 고급 기능을 사용하는 경우 MQIPT 라우트를 사용하여 연결된 로컬 큐 관리자에도 IBM MQ Advanced, IBM MQ Advanced for z/OS, IBM MQ Advanced for z/OS VUE, 또는 IBM MQ Appliance 인타이틀먼트가 있어야 합니다. 이 특성을 true로 설정하지 않으면 고급 기능을 사용하는 라우트를 시작할 수 없습니다. 이 특성이 true에서 false로 변경되는 경우 고급 기능을 사용하는 라우트가 중지됩니다.

### LocalAdmin

명령 포트 없이 로컬 관리가 허용되는지 여부를 지정합니다. 이 특성을 false로 설정된 경우, 명령 포트 대신 로컬 관리를 사용하여 **mqiptAdmin** 명령에서 전송된 관리 명령은 승인되지 않습니다.

이 특성에 올바른 값은 true 및 false입니다. 기본값은 true입니다.

### MaxLogFileSize

연결 로그 파일의 최대 크기(KB로 지정됨)입니다. 파일 크기가 이 최대값을 초과하여 증가하면 백업 사본(mqipt001.log)이 작성되고 새 파일이 시작됩니다. 두 개의 백업 파일(mqipt001.log 및 mqipt002.log)만 보관되며, 기본 로그 파일이 가득 찰 때마다 모든 이전 백업이 지워집니다.

**MaxLogFileSize**의 기본값은 50이고, 허용되는 최소값은 5입니다.

### RemoteCommandAuthentication

비보안 명령 포트 또는 TLS 명령 포트에서 수신된 관리 명령이 인증되어야 하는지 여부를 지정합니다. 명령은 제공된 비밀번호가 AccessPW 특성에 지정된 비밀번호와 일치하는지 확인하여 인증됩니다. 값은 다음 중 하나입니다.

없음

인증은 명령 포트 중 하나에 실행된 명령에서 수행되지 않습니다. **mqiptAdmin** 명령의 사용자는 비밀번호를 입력하지 않아도 됩니다. 이는 기본값입니다.

선택사항

**mqiptAdmin** 명령의 사용자는 비밀번호를 제공하지 않아도 됩니다. 그러나 비밀번호가 제공된 경우 올바른 비밀번호여야 합니다.

필수

**mqiptAdmin** 명령의 사용자는 명령 포트에 실행된 모든 명령에 올바른 비밀번호를 제공해야 합니다.

명령 포트에 대한 인증을 사용하려면 **AccessPW** 특성도 지정해야 합니다.

### RemoteShutDown

MQIPT는 **mqiptAdmin** 명령에 의한 TLS 명령 또는 비보안 명령 포트에 전송된 중지 명령으로 시스템 종료될 수 있는지 여부를 지정합니다. 이 특성은 처리될 명령 포트 중 하나에서 수신된 중지 명령에 대해 **true**로 설정되어야 합니다.

이 특성에 올바른 값은 **true** 및 **false**입니다. 기본값은 **false**입니다.

### SecurityManager

MQIPT의 이 인스턴스에 대해 Java security manager 를 사용하려면 이 특성을 **true** 로 설정하십시오. 올바른 권한이 부여되었는지 확인해야 합니다. 자세한 정보는 [Java security manager](#)의 내용을 참조하십시오. 이 특성의 기본값은 **false**입니다.

이 특성은 향후 릴리스에서 제거하기 위해 더 이상 사용되지 않습니다.

### SecurityManagerPolicy

Java security manager 정책 파일의 완전한 파일 이름입니다. 이 특성이 설정되지 않으면 기본 시스템 및 사용자 정책 파일만 사용됩니다. Java security manager가 이미 사용으로 설정되어 있는 경우, 이 특성에 대한 변경은 Java security manager가 사용 안함으로 설정된 후 사용으로 다시 설정될 때까지 적용되지 않습니다.

**Deprecated** 이 특성은 향후 릴리스에서 제거하기 위해 더 이상 사용되지 않습니다.

### SSLCommandPort

TLS 명령 포트의 TCP/IP 포트 번호입니다. MQIPT는 **mqiptAdmin** 명령에서 이 명령 포트에 전송된 관리 명령을 승인합니다. 이 포트만이 TLS 연결을 승인합니다. 이 특성은 TLS 명령 포트를 사용으로 설정하기 위해 지정되어야 합니다.

### SSLCommandPortCipherSuites

TLS 명령 포트에서 사용으로 설정될 암호 스위트의 이름입니다. 둘 이상의 암호 스위트가 쉼표로 값을 분리하여 지정될 수 있습니다. MQIPT 와 함께 제공되는 JRE ( Java runtime environment ) 에서 기본적으로 사용되는 TLS 1.2 및 TLS 1.3 암호 스위트만 지정할 수 있습니다. 이 특성이 지정되지 않은 경우, JRE에서 사용으로 설정된 모든 암호 스위트가 TLS 명령 포트에서 사용으로 설정됩니다.

### SSLCommandPortListenerAddress

TLS 명령 포트에서 사용될 로컬 리스너 주소입니다. 로컬 리스너 주소를 설정하여 TLS 명령 포트에 대한 인바운드 연결을 특정 네트워크 인터페이스의 포트에 제한할 수 있습니다. 기본값은 모든 네트워크 인터페이스에서 대기하는 것입니다.

### SSLCommandPortKeyRing

TLS 명령 포트 서버 인증서를 포함하는 PKCS#12 키 링 파일의 이름입니다.

Windows 플랫폼에서는 파일 구분 기호로 이중 백슬래시(\\)를 사용해야 합니다.

### SSLCommandPortKeyRingPW

TLS 명령 포트 키 링 파일이나 PKCS #11 키 저장소에 액세스하는 암호화된 비밀번호입니다. 비밀번호는 **mqiptPW** 명령을 사용하여 암호화해야 하며 이 특성의 값은 **mqiptPW**의 문자열 출력으로 설정됩니다.

### SSLCommandPortKeyRingUseCryptoHardware

PKCS #11 인터페이스를 지원하는 암호화 하드웨어가 TLS 명령 포트 서버 인증서에 키 저장소로 사용되는지 여부를 지정합니다. 이 특성에 올바른 값은 **true** 및 **false**입니다. 이 특성을 **true**로 설정하면

**SSLCommandPortKeyRing**도 지정할 수 없습니다.

MQIPT에서 암호화 하드웨어 사용은 IBM MQ Advanced 기능입니다. IBM MQ Advanced 권한이 있는지 확인하려면 **EnableAdvancedCapabilities** 특성을 **true**(으)로 설정해야 합니다.

## SSLCommandPortProtocols

TLS 명령 포트에서 사용으로 설정될 쉽표로 분리된 프로토콜의 목록입니다. 다음 값 중 하나 이상을 지정할 수 있습니다.

표 117. 명령 포트 TLS 프로토콜에 허용된 값	
값	프로토콜
TLSv1.2	TLS 1.2
TLSv1.3	TLS 1.3

이 특성을 지정하지 않으면 기본적으로 TLS 1.2 및 TLS 1.3 이 사용으로 설정됩니다.

## SSLCommandPortSiteLabel

TLS 명령 포트에서 사용된 서버 인증서의 로컬 이름입니다. 이 특성이 지정되지 않은 경우, 암호 인증서와 호환 가능한 TLS 명령 포트 키 저장소의 인증서가 선택됩니다.

### 추적

라우트와 연관되지 않은 글로벌 MQIPT 스레드 및 **Trace** 특성이 설정되지 않은 라우트의 추적 레벨입니다. 예를 들어, 기본 MQIPT 제어 스레드 및 명령 서버 스레드는 라우트와 연관되지 않으며 [global] 섹션에서 추적이 사용으로 설정된 경우에만 추적됩니다. [route] 섹션의 **Trace** 특성 값은 해당 라우트의 글로벌 **Trace** 특성을 겹쳐줍니다. 라우트와 연관되지 않은 스레드 추적에 대한 정보는 [route] 섹션에 있는 **Trace**의 내용을 참조하십시오.

이 특성의 값은 다음 중 하나일 수 있습니다.

0

추적을 사용할 수 없습니다.

양수

추적이 사용 가능합니다.

기본값은 0입니다.

### V 9.4.0 traceFileCount

MQIPT 가 추적 데이터를 쓰기 위해 사용하는 파일의 순환 세트에 있는 추적 파일의 수입니다.

허용되는 최소값은 3입니다. 기본값은 25입니다.

이 특성의 값을 변경하면 현재 추적 파일이 닫히고 추적 파일의 순환 세트에 있는 다음 파일이 열립니다.

### V 9.4.0 traceFileSize

MQIPT에서 생성되는 추적 파일의 최대 크기 (MB) 입니다.

허용되는 최소값은 1입니다. 기본값은 200입니다.

이 특성의 값을 변경하면 현재 추적 파일이 닫히고 추적 파일의 순환 세트에 있는 다음 파일이 열립니다.

## MQIPT 라우트 특성

mqipt.conf 구성 파일에는 개별 라우트에 대한 특성이 포함될 수 있습니다.

mqipt.conf 구성 파일의 [route] 섹션은 다음 특성을 포함할 수 있습니다.

### 활성

경로는 **Active**의 값이 true로 설정된 경우에만 수신 연결을 허용합니다. 즉, 구성 파일에서 [route] 섹션을 삭제하지 않아도 이 값을 false로 설정하여 대상에 대한 액세스를 임시로 종료할 수 있습니다. 이 특성을 false로 변경하는 경우 새로 고치기 명령이 발행되면 라우트가 중지됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.



**AllowedProtocols**

이 라우트에서 허용되는 프로토콜을 지정합니다. 이 목록에 지정되지 않은 프로토콜을 사용하는 연결은 거부됩니다. 둘 이상의 프로토콜을 쉼표로 구분된 목록으로 지정할 수 있습니다. 다음 프로토콜을 지정할 수 있습니다.

**mq**

라우트는 IBM MQ 프로토콜을 사용하는 연결을 승인합니다.

**http**

라우트는 MQIPT의 다른 인스턴스에서 HTTP 연결을 승인합니다.

이 특성의 기본값은 mq입니다.

이 특성의 값이 변경되면 라우트가 중지되고 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

**ClientAccess**

이 라우트를 사용하면 **ClientAccess**의 값이 true로 설정된 경우에만 수신되는 클라이언트 채널 연결이 허용됩니다. 잠재적으로 클라이언트 요청만, 큐 관리자 요청만, 또는 두 유형의 요청을 모두 승인하도록 MQIPT를 구성할 수 있습니다. 이 특성을 **QMgrAccess** 특성과 함께 사용하십시오. 이 특성을 false로 변경하는 경우 라우트가 중지되고 이 라우트는 새로 고치기 명령이 발행되면 재시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

**목적지**

이 라우트가 연결될 큐 관리자 또는 후속 MQIPT 인스턴스의 호스트 이름(또는 점분리 10진수 IP 주소)입니다. 각 [route] 섹션은 명시적 **Destination** 값을 포함해야 하지만, 여러 [route] 섹션이 동일한 대상을 참조할 수 있습니다. 이 특성에 대한 변경사항이 라우트에 영향을 미치는 경우 라우트가 중지되고 이 라우트는 새로 고치기 명령이 발행되면 재시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다. **SocksProxyHost** 특성을 사용하는 경우 **Destination** 특성은 점으로 구분된 10진수 IPv4 주소 형식을 사용해야 합니다.

**DestinationPort**

이 라우트가 연결할 목적지 호스트의 포트입니다. 각 [route] 섹션은 명시적 **DestinationPort** 값을 포함해야 하지만 여러 라우트가 동일한 **Destination** 및 **DestinationPort** 값 조합을 참조할 수 있습니다. 이 특성에 대한 변경사항이 라우트에 영향을 미치는 경우 라우트가 중지되고 이 라우트는 새로 고치기 명령이 발행되면 재시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

**HTTP**

아웃바운드 HTTP 터널링 요청을 작성하는 라우트에 대해 HTTP(를) true 로 설정하십시오. 라우트의 **Destination** 특성은 HTTP 가 true로 설정된 경우 MQIPT 의 다른 인스턴스의 호스트 이름이어야 합니다. IBM MQ 큐 관리자에 연결된 라우트의 경우 HTTP 를 false 로 설정하십시오. 이 특성을 변경하는 경우 라우트가 중지됩니다. HTTP 가 true로 설정된 경우 하나 이상의 **HTTPProxy** 또는 **HTTPServer** 특성도 지정해야 합니다. 이 특성은 **SocksClient** 특성과 함께 사용할 수 없습니다.

**HTTPConnectionTimeout**

이 특성은 연결이 거부되기 전에 MQIPT 가 성공적으로 설정되기 위해 수신되는 HTTP 연결을 대기하는 시간(밀리초)을 지정합니다.

기본값은 5000입니다.

**HTTPProxy**

이 라우트의 모든 연결에서 사용되는 HTTP 프록시의 호스트 이름(또는 점분리 십진수 IP 주소)입니다. HTTP 프록시가 구성되지 않은 경우 일반적으로 사용되는 **POST** 요청 대신 **CONNECT** 요청이 HTTP 프록시에 발행됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 HTTP이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

**HTTPProxyPort**

HTTP 프록시에서 사용할 포트 주소입니다. 기본값은 8080입니다. 이 특성을 변경하면(또한 HTTP이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

**HTTPServer**

이 라우트의 모든 연결에서 사용되는 HTTP 서버의 호스트 이름(또는 점분리 십진수 IP 주소)입니다. 이는 일반적으로 다른 MQIPT이 호스트 이름입니다.

**HTTPProxy** 가 지정되지 않은 경우 MQIPT 는 **HTTPServer**에 지정된 호스트에 연결하고 라우트 **Destination** 특성에 지정된 호스트에 HTTP **POST** 요청을 발행합니다. **HTTPProxy**을(를) 지정하면 MQIPT에서는 **HTTPProxy**에 지정된 호스트에 연결하고 프록시가 **HTTPServer**에 지정된 호스트에 터널을 설정하도록 요청합니다.

**HTTPProxy**이(가) 지정되면 기본값은 **Destination** 라우트입니다.

이 특성을 변경하면(또한 **HTTP**이(가) **true**로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

## HTTPS

HTTPS 요청을 작성하려면 **HTTPS**을(를) **true**로 설정하십시오. **HTTP** 및 **SSLClient** 특성도 사용으로 설정되어야 하며 SSL/TLS 조작의 경우와 같이 **SSLClientKeyRing** 또는 **SSLClientKeyRingUseCryptoHardware** 특성을 사용하여 클라이언트 키 링이 구성되어야 합니다. **HTTP**가 **true**로 설정된 경우 **HTTPS** 특성을 변경하면 라우트가 중지되고 이 라우트는 새로 고치기 명령이 발행되면 재시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

## HTTPServerPort

HTTP 서버에서 사용할 포트 주소입니다. 기본값은 **HTTPProxy**이(가) 지정되지 않은 경우 8080입니다. 이 경우 기본값은 **DestinationPort** 라우트입니다.

이 특성을 변경하면(또한 **HTTP**이(가) **true**로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

## IdleTimeout

유휴 연결이 처리완료되기 전까지 경과하는 시간(분)입니다. 큐 관리자 채널에 대한 큐 관리자에도 **DISCONT** 특성이 있습니다. **IdleTimeout** 매개변수를 설정하는 경우 **DISCONT**을(를) 기록해 두십시오.

**IdleTimeout**이(가) 0으로 설정된 경우 대기 제한시간이 없습니다. 이 특성에 대한 변경은 라우트가 재시작되는 경우에만 적용됩니다.

## IgnoreExpiredCRLs

만료된 CRL을 무시하려면 **IgnoreExpiredCRLs**을(를) **true**로 설정하십시오. 기본값은 **false**입니다.

**IgnoreExpiredCRLs**을(를) **true**로 설정하면 취소된 인증서를 사용하여 SSL/TLS 연결을 작성할 수 있습니다.

## LDAP

SSL/TLS 연결을 사용할 때 LDAP 서버를 사용으로 설정하려면 **LDAP**을(를) **true**로 설정하십시오. MQIPT는 LDAP 서버를 사용하여 CRL 및 ARL을 검색하게 됩니다. 이 특성을 적용하려면 **SSLClient** 특성 또는 **SSLServer** 특성도 **true**로 설정해야 합니다.

## LDAPCacheTimeout

LDAP 서버에서 검색된 CRL이 저장되는 임시 캐시의 만기 시간(시간)입니다. 이 시간 후에는 전체 CRL 캐시가 비워집니다. 예를 들어, 1시간의 값을 지정하면 캐시는 한 시간에 한 번씩 비워집니다. 기본값은 24입니다. 제한시간 값 0을 지정하면 캐시 내의 입력 항목은 라우트가 재시작될 때까지 만기되지 않습니다. 이 특성을 변경하면(또한 **LDAP**이(가) **true**로 설정된 경우), 라우트가 중지되고 새로 고치기 명령이 실행될 때 라우트가 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

## LDAPIgnoreErrors

LDAP 검색을 수행할 때 연결 또는 제한시간 초과 오류를 무시하려면 **LDAPIgnoreErrors**을(를) **true**로 설정하십시오. MQIPT가 성공적인 검색을 수행할 수 없는 경우, 이 특성이 사용으로 설정되지 않으면 클라이언트 연결을 완료할 수 없습니다. 성공적인 검색은 CRL이 검색되었거나 지정된 CA에 대해 사용 가능한 CRL이 없음을 의미합니다. 이 특성을 변경하면(또한 **LDAP**이(가) **true**로 설정된 경우), 라우트가 중지되고 새로 고치기 명령이 실행될 때 라우트가 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

**참고:** 이 특성을 사용으로 설정하면 SSL/TLS 연결을 수행하는 데 폐기된 인증서가 사용될 수 있습니다.

## LDAPServer1

기본 LDAP 서버의 호스트 이름 또는 IP 주소입니다. **LDAP**이 **true**로 설정된 경우 이 특성이 설정되어야 합니다. 이 특성을 변경하면(또한 **LDAP**이(가) **true**로 설정된 경우), 라우트가 중지되고 새로 고치기 명령이 실행될 때 라우트가 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### **LDAPServer1Port**

기본 LDAP 서버의 대기 포트 번호입니다. 기본값은 389입니다. 이 특성을 변경하면(또한 **LDAP이(가) true**로 설정된 경우), 라우트가 중지되고 새로 고치기 명령이 실행될 때 라우트가 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### **LDAPServer1Userid**

기본 LDAP 서버에 액세스하는 데 필요한 사용자 ID입니다. 기본 LDAP 서버에 대한 액세스 권한이 필요한 경우 이 특성을 설정해야 합니다. 이 특성을 변경하면(또한 **LDAP이(가) true**로 설정된 경우), 라우트가 중지되고 새로 고치기 명령이 실행될 때 라우트가 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### **LDAPServer1Password**

기본 LDAP 서버에 액세스하는 데 필요한 비밀번호입니다. **LDAPServer1Userid**이(가) true로 설정된 경우 이 특성을 설정해야 합니다. 이 특성을 변경하면(또한 **LDAP이(가) true**로 설정된 경우), 라우트가 중지되고 새로 고치기 명령이 실행될 때 라우트가 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

값은 **mqiptPW** 명령을 사용하여 암호화된 비밀번호 또는 일반 텍스트일 수 있습니다. 일반 텍스트 비밀번호에는 영숫자 문자만 포함될 수 있습니다. MQIPT 구성에 있는 비밀번호를 암호화하십시오. MQIPT 구성에서 비밀번호를 암호화하는 방법에 대한 자세한 정보는 [저장된 비밀번호 암호화](#)를 참조하십시오.

### **LDAPServer1Timeout**

MQIPT가 기본 LDAP 서버에서 응답을 대기하는 시간(초)입니다. 기본값은 0이며, 이는 연결이 제한시간 초과되지 않음을 의미합니다. 이 특성을 변경하면(또한 **LDAP이(가) true**로 설정된 경우), 라우트가 중지되고 새로 고치기 명령이 실행될 때 라우트가 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### **LDAPServer2**

백업 LDAP 서버의 호스트 이름 또는 IP 주소입니다. 이 특성은 선택사항입니다. 이 특성을 변경하면(또한 **LDAP이(가) true**로 설정된 경우), 라우트가 중지되고 새로 고치기 명령이 실행될 때 라우트가 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### **LDAPServer2Port**

백업 LDAP 서버의 대기 포트 번호입니다. 기본값은 389입니다. 이 특성을 변경하면(또한 **LDAP이(가) true**로 설정된 경우), 라우트가 중지되고 새로 고치기 명령이 실행될 때 라우트가 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### **LDAPServer2Userid**

백업 LDAP 서버에 액세스하는 데 필요한 사용자 ID입니다. 백업 LDAP 서버에 대한 액세스 권한이 필요한 경우 이 특성을 설정해야 합니다. 이 특성을 변경하면(또한 **LDAP이(가) true**로 설정된 경우), 라우트가 중지되고 새로 고치기 명령이 실행될 때 라우트가 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### **LDAPServer2Password**

백업 LDAP 서버에 액세스하는 데 필요한 비밀번호입니다. **LDAPServer2**이(가) true로 설정된 경우 이 특성을 설정해야 합니다. 이 특성을 변경하면(또한 **LDAP이(가) true**로 설정된 경우), 라우트가 중지되고 새로 고치기 명령이 실행될 때 라우트가 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

값은 **mqiptPW** 명령을 사용하여 암호화된 비밀번호 또는 일반 텍스트일 수 있습니다. 일반 텍스트 비밀번호에는 영숫자 문자만 포함될 수 있습니다. MQIPT 구성에 있는 비밀번호를 암호화하십시오. MQIPT 구성에서 비밀번호를 암호화하는 방법에 대한 자세한 정보는 [저장된 비밀번호 암호화](#)를 참조하십시오.

### **LDAPServer2Timeout**

MQIPT가 백업 LDAP 서버의 응답을 대기할 시간(초)입니다. 기본값은 0이며, 이는 연결이 제한시간 초과되지 않음을 의미합니다. 이 특성을 변경하면(또한 **LDAP이(가) true**로 설정된 경우), 라우트가 중지되고 새로 고치기 명령이 실행될 때 라우트가 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### **ListenerAddress**

이 특성은 MQIPT 시스템에 다중 IP 주소가 있고 라우트 리스너 포트를 특정 주소에 바인드해야 하는 경우 사용됩니다. 이는 특정 네트워크 인터페이스로부터 이러한 다중 IP 주소에 대한 인바운드 연결을 제한하는 데 유용합니다. 이 특성의 값은 MQIPT를 실행 중인 시스템의 네트워크 인터페이스 중 하나에 속하는 IP 주소여야 합니다. 기본값은 모든 네트워크 인터페이스로부터의 연결을 승인하는 것입니다.

### **ListenerPort**

라우트가 수신되는 요청을 대기해야 하는 포트 번호입니다. 각 [route] 섹션은 명시적 **ListenerPort** 값을 포함해야 합니다. 각 섹션에 설정된 **ListenerPort** 값은 고유해야 합니다. 동일한 호스트에서 실행되고 있는 다른 TCP/IP 리스너가 선택된 포트를 이미 사용하고 있지 않은 경우 포트 80 및 443을 포함하여 모든 올바른 포트 번호를 사용할 수 있습니다.

## LocalAddress

이 컴퓨터에서 이 라우트에 대한 모든 연결을 바인드할 IP 주소입니다. 선택된 주소는 MQIPT를 실행 중인 컴퓨터의 네트워크 인터페이스 중 하나와 연관된 IP 주소여야 합니다. 이 특성을 변경하는 경우 라우트가 중지되고 이 라우트는 새로 고치기 명령이 발행되면 재시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

## MaxConnectionThreads

이 라우트가 핸들링할 수 있는 최대 연결 스레드 수 및 최대 동시 연결 수입니다. 이 한계에 도달하면, **MaxConnectionThreads** 값은 모든 스레드가 사용 중일 때 큐에 대기된 연결 수도 나타냅니다. 이 수를 초과하면 후속 연결 요청은 거부됩니다.

허용되는 최소값은 1보다 큰 **MinConnectionThreads**의 값입니다.

값이 증가되면 새로 고치기 명령이 실행될 때 새 값이 사용됩니다. 모든 연결이 즉시 새 값을 사용합니다. 라우트는 중지되지 않습니다.

값이 줄어들면 라우트가 재시작될 때에만 새 값이 적용됩니다.

## MinConnectionThreads

라우트가 시작될 때 라우트에서 수신 연결을 핸들링하도록 할당되는 연결 스레드 수입니다. 할당된 스레드 수는 라우트가 활성 상태인 동안 이 값 아래로 떨어지지 않습니다.

값의 범위는 0 - **MaxConnectionThreads**의 값이어야 합니다.

이 특성에 대한 변경은 라우트가 재시작되는 경우에만 적용됩니다.

## 이름

라우트를 식별하는 데 도움이 되는 이름입니다. 이 특성은 선택사항입니다. 값은 콘솔 메시지 및 추적 정보에 표시됩니다. 이 특성에 대한 변경은 라우트가 재시작되는 경우에만 적용됩니다.

## OutgoingPort

발신 연결에서 사용되는 시작 포트 번호입니다. 포트 번호의 범위는 이 라우트의 **MaxConnectionThread** 값과 일치합니다. 기본값 0은 시스템 정의의 포트 번호를 사용합니다. 이 특성을 변경하는 경우 라우트가 중지되고 이 라우트는 새로 고치기 명령이 발행되면 재시작됩니다. 이 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다. HTTP가 사용되는 경우 각 채널 연결에는 두 개의 발신 포트가 필요합니다. 자세한 정보는 [포트 번호 제어](#)를 참조하십시오.

## V 9.4.0 PasswordProtection

TLS 암호화를 추가하거나 제거하도록 구성된 MQIPT 라우트에 대해 클라이언트와 큐 관리자 간의 호환성을 유지하기 위해 MQIPT가 IBM MQ clients에 의해 MQCSP 구조에서 송신된 신임 정보에 대한 보호를 추가하거나 제거할 수 있는지 여부를 지정합니다.

MQCSP 구조의 신임 정보는 IBM MQ MQCSP 비밀번호 보호 기능을 사용하여 보호하거나 TLS 암호화를 사용하여 암호화할 수 있습니다. MQCSP 비밀번호 보호는 TLS 암호화를 설정하는 것보다 더 단순하기 때문에 테스트 및 개발 용도로 유용하지만, 보안되지는 않습니다.

MQCSP 비밀번호 보호에 대한 자세한 정보는 [MQCSP 비밀번호 보호](#)를 참조하십시오.

MQIPT 라우트가 TLS 암호화를 추가하거나 제거하도록 구성된 경우 연결에 성공하려면 MQIPT가 MQCSP 구조에서 신임 정보를 보호하거나 MQCSP 비밀번호 보호를 제거해야 할 수 있습니다.

특성 값은 다음 값 중 하나일 수 있습니다.

### 필수

MQIPT는 MQCSP 구조의 신임 정보가 TLS를 사용하여 암호화되거나 MQCSP 비밀번호 보호를 사용하여 보호되는지 확인합니다.

MQCSP 구조의 신임 정보가 TLS 암호화를 사용하여 클라이언트에 의해 암호화되어 전송되고 MQIPT 라우트가 TLS 암호화를 제거하는 경우, MQIPT는 신임 정보를 라우트 목적지에 전달하기 전에 MQCSP 비밀번호 보호를 사용하여 신임 정보를 보호합니다. 이는 MQIPT 라우트가 `SSLServer=true` 및 `SSLClient=false`로 구성되고 선택된 CipherSuite가 널 암호를 사용하지 않는 경우에 발생합니다.

MQCSP 구조의 신임 정보가 MQCSP 비밀번호 보호를 사용하는 클라이언트에 의해 보호되는 경우, MQIPT는 MQIPT와 라우트 목적지 간의 연결이 TLS 암호화를 사용하는 경우에도 보호를 제거하지 않습니다. MQIPT와 라우트 목적지 간의 연결이 TLS 암호화를 사용하는 경우 이유 코드 `MQRC_PASSWORD_PROTECTION_ERROR (2594)`와 함께 연결이 실패할 수 있습니다.

이는 기본값입니다.

## 호환 가능

MQIPT 는 연결이 성공적인지 확인하기 위해 필요에 따라 MQCSP 비밀번호 보호를 적용하거나 제거합니다.

MQCSP 구조의 신임 정보가 TLS 암호화를 사용하여 클라이언트에 의해 암호화되어 전송되고 MQIPT 라우트가 TLS 암호화를 제거하는 경우, MQIPT 는 라우트 목적지에 비밀번호를 전달하기 전에 MQCSP 비밀번호 보호를 사용하여 신임 정보를 보호합니다. 이는 MQIPT 라우트가 SSLServer=true 및 SSLClient=false로 구성되고 선택된 CipherSuite 가 널 암호를 사용하지 않는 경우에 발생합니다.

MQCSP 구조의 신임 정보가 MQCSP 비밀번호 보호를 사용하는 클라이언트에 의해 보호되고 MQIPT 라우트가 TLS 암호화를 추가하는 경우 MQIPT 는 신임 정보를 라우트 목적지로 전달하기 전에 MQCSP 비밀번호 보호를 제거합니다. 이는 MQIPT 라우트가 SSLServer=false 및 SSLClient=true로 구성되고 선택된 CipherSuite 가 널 암호를 사용하지 않는 경우에 발생합니다.

이 옵션은 최상의 호환성을 제공합니다. 그러나 비밀번호가 네트워크에서 보호되는지 확인하지 않으므로 신뢰할 수 있는 네트워크에서 테스트 및 개발 목적으로만 사용해야 합니다.

## passthru

MQCSP 구조의 신임 정보는 MQCSP 비밀번호 보호를 추가하거나 제거하지 않고 MQIPT 에 의해 라우트 목적지로 전달됩니다. MQIPT 라우트가 TLS 암호화를 추가하거나 제거하도록 구성된 경우, 클라이언트 연결이 이유 코드 MQRC\_PASSWORD\_PROTECTION\_ERROR (2594) 로 실패할 수 있습니다.

## QMGrAccess

수신 큐 관리자 채널 연결(예: 송신자 채널)을 허용하려면 **QMGrAccess**을(를) true로 설정하십시오. 이 특성을 false로 변경하는 경우 새로 고치기 명령이 발행되면 라우트가 중지됩니다. 이 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

## RouteRestart

다른 라우트 특성이 변경되고 새로 고치기 명령이 실행될 때 라우트가 다시 시작되지 않게 하려면 **RouteRestart**을(를) false로 설정하십시오. 이 특성의 기본값은 true입니다.

## SecurityExit

사용자 정의 보안 엑시트를 사용으로 설정하려면 **SecurityExit**을(를) true 로 설정하십시오. 이 특성의 기본값은 false입니다.

## SecurityExitName

사용자 정의 보안 엑시트의 클래스 이름입니다. **SecurityExit**이(가) true로 설정된 경우 이 특성을 설정해야 합니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SecurityExit**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 이 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

## SecurityExitPath

사용자 정의 보안 엑시트를 포함하는 완전한 경로 이름입니다. 이 특성이 설정되지 않은 경우 엑시트 서브디렉토리로 기본값이 설정됩니다. 이 특성은 또한 사용자 정의 보안 엑시트를 포함하는 Java 아카이브(JAR) 파일의 이름도 정의할 수 있습니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SecurityExit**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 이 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

## SecurityExitTimeout

연결 요청의 유효성을 검증할 때 응답을 대기할 기간을 판별하기 위해 MQIPT가 사용하는 제한시간 값(초)입니다. 기본값은 30입니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SecurityExit**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

## SocksClient

라우트가 SOCKS 클라이언트로 작동하도록 **SocksClient**을(를) true로 설정하고 **SocksProxyHost** 및 **SocksProxyPort** 특성을 사용하여 SOCKS 프록시를 통해 모든 연결을 정의하십시오. 이 특성을 변경하는 경우 라우트가 중지되고 이 라우트는 새로 고치기 명령이 발행되면 재시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다. 이 특성은 다음 특성과 함께 사용할 수 없습니다.

- HTTP
- SocksServer
- SSLClient
- SSLProxyMode

### SocksProxyHost

이 라우트에 대한 모든 연결에 사용되는 SOCKS 프록시의 호스트 이름(또는 점분리 10진수 IP 주소)입니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SocksClient**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 이 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다. **SocksProxyHost** 특성을 사용하는 경우 **Destination** 특성은 점으로 구분된 10진수 형식을 사용해야 합니다.

### SocksProxyPort

SOCKS 프록시에서 사용할 포트 번호입니다. 기본값은 1080입니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SocksClient**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### SocksServer

라우트가 SOCKS 프록시로 작동하고 SOCKS 클라이언트 연결을 승인하려면 **SocksServer**을(를) true로 설정하십시오. 이 특성을 변경하는 경우 라우트가 중지되고 이 라우트는 새로 고치기 명령이 발행되면 재시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다. 이 특성은 다음 특성과 함께 사용할 수 없습니다.

- **SocksClient**
- **SSLProxyMode**
- **SSLServer**

### SSLClient

라우트가 SSL/TLS 클라이언트로 작동하고 출력 SSL/TLS 연결을 작성하려면 **SSLClient**을(를) true로 설정하십시오. **SSLClient**을(를) true로 설정하면 대상이 SSL/TLS 서버 또는 HTTP 프록시/서버로 작동하는 MQIPT의 다른 인스턴스임을 나타냅니다.

**SSLClient**를 true로 설정하는 경우 **SSLClientKeyRing** 또는 **SSLClientCAKeyRing** 특성을 사용하여 SSL/TLS 클라이언트 키 링을 지정하거나 **SSLClientKeyRingUseCryptoHardware** 또는 **SSLClientCAKeyRingUseCryptoHardware** 특성을 설정하여 암호화 하드웨어를 사용하도록 MQIPT를 구성해야 합니다.

**SSLClient**을(를) 변경하면 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 이 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

이 특성은 다음 특성과 함께 사용할 수 없습니다.

- **SSLProxyMode**

### SSLClientCAKeyRing

SSL/TLS 서버로부터 인증서를 인증하는 데 사용되는 CA 인증서를 포함하는 키 링 파일의 완전한 파일 이름입니다. Windows 플랫폼에서는 파일 구분 기호로 이중 백슬래시(\\)를 사용해야 합니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLClient**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### SSLClientCAKeyRingPW

**SSLClientCAKeyRing** 특성으로 지정된 SSL/TLS 클라이언트 CA 키 링 파일을 열거나 **SSLClientCAKeyRingUseCryptoHardware** 특성이 true로 설정된 경우 암호화 하드웨어 키 저장소에 연결하기 위한 비밀번호입니다.

값은 **mqiptPW** 명령을 사용하여 암호화된 비밀번호 또는 암호화된 비밀번호를 포함하는 파일의 완전한 이름일 수 있습니다. Windows 플랫폼에서 파일 이름을 지정하는 경우, 이중 실선 백슬래시(\\)를 파일 구분 기호로 사용해야 합니다. **mqiptPW** 유틸리티를 사용하여 비밀번호를 재설정함으로써 가장 최신의 안전한 보호 메소드를 사용하도록 현재 파일에 저장된 키 링 비밀번호를 마이그레이션하십시오. MQIPT 구성에서 비밀번호를 암호화하는 방법에 대한 자세한 정보는 [저장된 비밀번호 암호화](#)를 참조하십시오.

이 특성을 변경하면(또한 **SSLClient**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### SSLClientCAKeyRingUseCryptoHardware

MQIPT가 SSL/TLS 클라이언트로 실행될 때 PKCS #11 인터페이스를 지원하는 암호화 하드웨어가 SSL/TLS 서버에서 서버 인증서를 인증하기 위해 사용되는 CA 인증서의 키 저장소로 사용되는지 여부를 지정합니다. 이 특성을 true로 설정하면 동일한 라우트에서 **SSLClientCAKeyRing**을(를) 설정할 수 없습니다.

이 특성을 변경하면(또한 **SSLClient**이(가) **true**로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

MQIPT와 함께 암호화 하드웨어를 사용하는 것은 IBM MQ Advanced 기능입니다. 이 기능을 사용하려면 MQIPT 라우트를 사용하여 연결된 로컬 큐 관리자에도 IBM MQ Advanced, IBM MQ Appliance, IBM MQ Advanced for z/OS 또는 IBM MQ Advanced for z/OS VUE 인타이틀먼트가 있어야 합니다. IBM MQ Advanced 기능을 사용할 수 있음을 확인하기 위해 **EnableAdvancedCapabilities** 글로벌 특성이 설정되지 않은 경우 이 특성이 **true**로 설정되면 라우트가 시작되지 않습니다.

### SSLClientCipherSuites

SSL/TLS 클라이언트 측에 사용할 SSL/TLS CipherSuite의 이름입니다. 이는 하나 이상의 지원되는 CipherSuite일 수 있습니다. 이 특성을 공백으로 두면 키 링의 클라이언트 인증서와 호환 가능한 사용 가능 프로토콜에 대해 모든 CipherSuite가 사용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLClient**이(가) **true**로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 이 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### SSLClientConnectTimeout

SSL/TLS 클라이언트가 SSL/TLS 연결이 승인될 때까지 대기하는 시간(초)입니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLClient**이(가) **true**로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### SSLClientCustomOutboundSNI

**SSLClientOutboundSNI**이(가) **custom**으로 설정되어 라우트가 구성된 경우 MQIPT이(가) 라우트 목적지에 대한 TLS 연결을 시작할 때 SNI(Server Name Indication) 값을 지정합니다. SNI를 MQIPT(으)로 자동으로 설정할 수 없는 특정 값으로 설정하려면 이 특성을 사용하십시오. 예를 들어, SNI를 호스트 이름으로 설정하려고 하지만 라우트 목적지가 IP 주소로 구성된 경우입니다.

값은 RFC 3490 스펙을 준수하는 유효한 IDN(Internationalized Domain Name)이어야 하며 후행 점으로 끝날 수 없습니다. 올바르지 않은 값이 지정된 경우 라우트가 시작되지 않습니다.

이 특성의 값을 변경하고 **SSLClientOutboundSNI**이(가) **true**로 설정되어 있으면 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다.



**주의:** 채널 **CERTLABL** 필드에 인증서 레이블이 구성된 IBM MQ 채널로 연결을 전달할 때 이 설정을 사용하지 않아야 합니다. 이러한 방식으로 클라이언트를 전달하는 경우 MQRC\_SSL\_INITIALIZATION\_ERROR 리턴 코드 및 리모트 큐 관리자 오류 로그에 인쇄된 AMQ9673 오류와 함께 거부됩니다.

### SSLClientDN\_C

이 특성은 이 국가 이름과 일치하는 SSL/TLS 서버에서 수신되는 인증서를 승인하기 위해 사용됩니다. 범위를 확장하기 위해 이름의 접두부나 접미부에 별표(\*)를 사용할 수 있습니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 모든 국가 이름이 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLClient**이(가) **true**로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### SSLClientDN\_CN

이 특성은 이 공용 이름과 일치하는 SSL/TLS 서버에서 수신되는 인증서를 승인하기 위해 사용됩니다. 범위를 확장하기 위해 이름의 접두부나 접미부에 별표(\*)를 사용할 수 있습니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 모든 공용 이름이 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLClient**이(가) **true**로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### SSLClientDN\_DC

이 특성은 이 도메인 컴포넌트와 일치하는 SSL/TLS 서버에서 수신되는 인증서를 승인하기 위해 사용됩니다. 범위를 확장하기 위해 이름의 접두부나 접미부에 별표(\*)를 사용할 수 있습니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 쉼표로 분리하여 다중 DC를 지정할 수 있습니다. 각 DC는 도메인 이름 내의 요소를 나타냅니다. 예를 들어, 도메인 이름 **example.ibm.com**은 쉼표를 사용하여 다중 값을 구분하여 **example,ibm,com**으로 표시됩니다. 이 특성을 지정하지 않으면 모든 도메인 컴포넌트가 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLClient**이(가) **true**로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### SSLClientDN\_DNQ

이 특성은 이 도메인 규정자와 일치하는 SSL/TLS 서버에서 수신되는 인증서를 승인하기 위해 사용됩니다. 범위를 확장하기 위해 이름의 접두부나 접미부에 별표(\*)를 사용할 수 있습니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 모든 도메인 규정자가 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLClient**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### SSLClientDN\_L

이 특성은 이 위치와 일치하는 SSL/TLS 서버에서 수신되는 인증서를 승인하기 위해 사용됩니다. 범위를 확장하기 위해 이름의 접두부나 접미부에 별표(\*)를 사용할 수 있습니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 "모든 위치"를 의미합니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLClient**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### SSLClientDN\_O

이 특성은 이 조직과 일치하는 SSL/TLS 서버에서 수신되는 인증서를 승인하기 위해 사용됩니다. 범위를 확장하기 위해 이름의 접두부나 접미부에 별표(\*)를 사용할 수 있습니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 조직에서 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLClient**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### SSLClientDN\_OU

이 특성은 이 조직 단위(OU)와 일치하는 SSL/TLS 서버에서 수신되는 인증서를 승인하기 위해 사용됩니다. 범위를 확장하기 위해 이름의 접두부나 접미부에 별표(\*)를 사용할 수 있습니다. 쉼표로 분리하여 다중 OU를 지정할 수 있습니다. (백슬래시(\) 문자로 접두부를 지정하여 리터럴 쉼표를 일치시키십시오.) 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 OU 이름에 대해 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLClient**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 이 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### SSLClientDN\_PC

이 특성은 이 우편번호와 일치하는 SSL/TLS 서버에서 수신되는 인증서를 승인하기 위해 사용됩니다. 범위를 확장하기 위해 이름의 접두부나 접미부에 별표(\*)를 사용할 수 있습니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 모든 우편번호가 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLClient**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### SSLClientDN\_ST

이 특성은 이 상태와 일치하는 SSL/TLS 서버에서 수신되는 인증서를 승인하기 위해 사용됩니다. 범위를 확장하기 위해 이름의 접두부나 접미부에 별표(\*)를 사용할 수 있습니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 상태의 서버에서 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLClient**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### SSLClientDN\_Street

이 특성은 이 거리 이름과 일치하는 SSL/TLS 서버에서 수신되는 인증서를 승인하기 위해 사용됩니다. 범위를 확장하기 위해 이름의 접두부나 접미부에 별표(\*)를 사용할 수 있습니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 모든 상세 주소 이름이 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLClient**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### SSLClientDN\_T

이 특성은 이 제목과 일치하는 SSL/TLS 서버에서 수신되는 인증서를 승인하기 위해 사용됩니다. 범위를 확장하기 위해 이름의 접두부나 접미부에 별표(\*)를 사용할 수 있습니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 모든 제목이 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLClient**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### SSLClientDN\_UID

이 특성은 이 사용자 ID와 일치하는 SSL/TLS 서버에서 수신되는 인증서를 승인하기 위해 사용됩니다. 범위를 확장하기 위해 이름의 접두부나 접미부에 별표(\*)를 사용할 수 있습니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 모든 사용자 ID가 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한



**SSLClient**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### SSLClientExit

이 특성은 라우트가 SSL/TLS 클라이언트의 역할을 하는 경우 엑시트의 사용을 가능하게 하거나 불가능하게 하기 위해 사용됩니다. 이 경우 실제로 사용되는 엑시트 없이도 구성 파일에서 엑시트 세부사항을 정의할 수 있습니다.

### SSLClientKeyRing

클라이언트 인증서를 포함하는 키 링 파일의 완전한 이름입니다. Windows 플랫폼에서는 파일 구분 기호로 이중 백슬래시(\\)를 사용해야 합니다. **SSLClientKeyRing**을(를) 변경하면(또한 **SSLClient**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### SSLClientKeyRingPW

**SSLClientKeyRing** 특성으로 지정된 SSL/TLS 클라이언트 키 링 파일을 열거나

**SSLClientKeyRingUseCryptoHardware** 특성이 true로 설정된 경우 암호화 하드웨어 키 저장소에 연결하기 위한 비밀번호입니다.

값은 **mqiptPW** 명령을 사용하여 암호화된 비밀번호 또는 암호화된 비밀번호를 포함하는 파일의 완전한 이름일 수 있습니다. Windows 플랫폼에서 파일 이름을 지정하는 경우, 이중 실선 백슬래시(\\)를 파일 구분 기호로 사용해야 합니다. **mqiptPW** 유틸리티를 사용하여 비밀번호를 재설정함으로써 가장 최신의 안전한 보호 메소드를 사용하도록 현재 파일에 저장된 키 링 비밀번호를 마이그레이션하십시오. MQIPT 구성에서 비밀번호를 암호화하는 방법에 대한 자세한 정보는 [저장된 비밀번호 암호화](#)를 참조하십시오.

**SSLClientKeyRingPW**을(를) 변경하면(또한 **SSLClient**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### SSLClientKeyRingUseCryptoHardware

MQIPT가 SSL/TLS 클라이언트 역할을 하는 경우 PKCS #11 인터페이스를 지원하는 암호화 하드웨어가 클라이언트 인증서를 포함하는 키 저장소로 사용되는지 여부를 지정합니다. 이 특성을 true로 설정하면 동일한 라우트에서 **SSLClientKeyRing**을(를) 설정할 수 없습니다.

이 특성을 변경하면(또한 **SSLClient**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

MQIPT와 함께 암호화 하드웨어를 사용하는 것은 IBM MQ Advanced 기능입니다. 이 기능을 사용하려면 MQIPT 라우트를 사용하여 연결된 로컬 큐 관리자에도 IBM MQ Advanced, IBM MQ Appliance, IBM MQ Advanced for z/OS 또는 IBM MQ Advanced for z/OS VUE 인타이틀먼트가 있어야 합니다. IBM MQ Advanced 기능을 사용할 수 있음을 확인하기 위해 **EnableAdvancedCapabilities** 글로벌 특성이 설정되지 않은 경우 이 특성이 true로 설정되면 라우트가 시작되지 않습니다.

### SSLClientOutboundSNI

MQIPT이(가) 라우트 목적지에 대한 TLS 연결을 시작할 때 SNI(Server Name Indication) 확장의 값을 지정합니다. SNI는 구성에 따라 IBM MQ 큐 관리자가 TLS 핸드셰이크 중에 올바른 인증서를 제공하거나 연결을 목적지로 라우팅하는 데 사용됩니다.

이 특성은 SSLClient=true(으)로 정의된 라우트에만 적용할 수 있으며 HTTP=true(으)로 정의된 라우트에는 지정할 수 없습니다. 이 특성의 값을 변경하고 **SSLClient**이(가) true로 설정되어 있으면 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다.



**주의:** 대상 채널이 채널 오브젝트 **CERTLABL** 필드의 인증서 레이블로 구성된 경우 **CERTLABL** 설정을 채널 값으로 설정해야 합니다. 클라이언트가 채널 SNI 설정 없이 전달되면 MQRC\_SSL\_INITIALIZATION\_ERROR 리턴 코드 및 리모트 큐 관리자 오류 로그에 인쇄된 AMQ9673 메시지와 함께 거부됩니다.

특성 값은 다음 값 중 하나일 수 있습니다.

#### 호스트 이름

SNI가 라우트 목적지의 호스트 이름으로 설정됩니다. 라우트가 SNI를 사용하여 요청을 라우팅하는 로드 밸런서 또는 라우터에 연결되는 경우 이 옵션을 사용하십시오. 예를 들어, Red Hat® OpenShift® Container Platform Router은(는) SNI를 사용하여 요청을 IBM MQ 큐 관리자로 라우팅합니다.

라우트 목적지가 큐 관리자인 경우 연결 요청은 TLS 핸드셰이크 중에 리모트 큐 관리자의 기본 인증서를 수신하므로 채널별 인증서를 사용할 수 없습니다.

라우트 목적지가 IP 주소를 사용하여 지정되고 역 DNS 검색을 수행할 수 없는 경우 SNI는 공백입니다. 이는 기본값입니다.

#### 채널

SNI가 IBM MQ 채널 이름으로 설정됩니다. 라우트에서 수신된 연결이 다음 이유 중 하나로 인해 SNI에 채널 이름을 포함하지 않는 경우 목적지 큐 관리자가 채널별 인증서를 사용하도록 하려면 이 옵션을 사용하십시오.

- 이 라우트는 `SSLServer=false` 또는 `SSLPlainConnections=true`을(를) 사용하여 TLS로 보안되지 않은 연결을 승인하도록 구성됩니다.
- 라우트에 연결하는 애플리케이션이 SNI를 설정할 수 없거나 SNI를 IBM MQ 채널 이름이 아닌 값으로 설정하도록 구성되어 있습니다.

#### passthru

라우트가 `SSLServer=true`(으)로 정의된 경우 아웃바운드 연결의 SNI는 라우트에 대한 인바운드 연결에서 수신된 SNI 값으로 설정됩니다. 라우트가 TLS 연결을 허용하도록 구성되지 않은 경우 SNI는 목적지 호스트 이름으로 설정됩니다.

#### 사용자 설치

SNI는 `SSLClientCustomOutboundSNI` 특성에 지정된 값으로 설정됩니다.

`SSLClientCustomOutboundSNI` 특성이 지정되지 않은 경우, SNI는 라우트가 `SSLClientOutboundSNI=hostname`(으)로 구성된 것처럼 설정됩니다.

#### 없음

SNI가 설정되지 않습니다.

#### SSLClientProtocols

`SSLClient`이(가) `true`로 설정되면 라우트의 대상에 대한 아웃바운드 연결을 작성하는 데 사용되는 사용 가능 보안 소켓 프로토콜 세트를 제한하는 데 사용됩니다.

심표로 구분하여 다중 값을 지정할 수 있습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 기본적으로 TLS 1.2 및 TLS 1.3이 사용으로 설정됩니다. TLS 1.2 또는 TLS 1.3이외의 프로토콜을 사용으로 설정하려면 이 특성에서 사용으로 설정할 프로토콜을 지정하고 더 이상 사용되지 않는 프로토콜 및 CipherSuites의 프로시저에 따라 Java runtime environment 에서 프로토콜에 대한 지원을 추가해야 합니다. 다음 값 중 하나 이상을 지정할 수 있습니다.

표 118. SSL/TLS 프로토콜에 허용되는 값	
값	프로토콜
SSLv3	SSL 3.0
TLSv1	TLS 1.0
TLSv1.1	TLS 1.1
TLSv1.2	TLS 1.2
TLSv1.3	TLS 1.3

라우트 특성의 **값** 열에 나열된 입력 항목을 사용하십시오. **프로토콜** 열의 해당하는 입력 항목은 정보 전용입니다.

#### SSLClientSiteDN\_CN

이 특성은 SSL/TLS 서버에 송신할 인증서를 선택하기 위한 국가 이름을 지정하기 위해 사용됩니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 국가 이름에 대해 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 `SSLClient`이(가) `true`로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

#### SSLClientSiteDN\_CN

이 특성은 SSL/TLS 서버에 송신할 인증서를 선택하기 위한 공용 이름을 지정하기 위해 사용됩니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 공용 이름에 대해 허용됩니다.

니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLClient**이(가) **true**로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

#### **SSLClientSiteDN\_DC**

이 특성은 SSL/TLS 서버에 송신할 인증서를 선택하기 위한 도메인 컴포넌트 이름을 지정하기 위해 사용됩니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 쉼표로 분리하여 다중 DC를 지정할 수 있습니다. 각 DC는 도메인 이름 내의 요소를 나타냅니다. 예를 들어, 도메인 이름 **example.ibm.com**은 쉼표를 사용하여 다중 값을 구분하여 **example,ibm,com**으로 표시됩니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 도메인 컴포넌트 이름에 대해 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLClient**이(가) **true**로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

#### **SSLClientSiteDN\_DNQ**

이 특성은 SSL/TLS 서버에 송신할 인증서를 선택하기 위한 도메인 규정자를 지정하기 위해 사용됩니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 도메인 규정자에 대해 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLClient**이(가) **true**로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

#### **SSLClientSiteDN\_L**

이 특성은 SSL/TLS 서버에 송신할 인증서를 선택하기 위한 위치 이름을 지정하기 위해 사용됩니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 위치 이름에 대해 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLClient**이(가) **true**로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

#### **SSLClientSiteDN\_O**

이 특성은 SSL/TLS 서버에 송신할 인증서를 선택하기 위한 조직 이름을 지정하기 위해 사용됩니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 조직 이름에 대해 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLClient**이(가) **true**로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

#### **SSLClientSiteDN\_OU**

이 특성은 SSL/TLS 서버에 송신할 인증서를 선택하기 위한 조직 단위(OU) 이름을 지정하기 위해 사용됩니다. 쉼표로 분리하여 다중 OU를 지정할 수 있습니다. (백슬래시(\) 문자로 접두부를 지정하여 리터럴 쉼표를 일치시키십시오.) 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 OU 이름에 대해 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLClient**이(가) **true**로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 이 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

#### **SSLClientSiteDN\_PC**

이 특성은 SSL/TLS 서버에 송신할 인증서를 선택하기 위한 우편 번호를 지정하기 위해 사용됩니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 우편번호에 대해 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLClient**이(가) **true**로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

#### **SSLClientSiteDN\_ST**

이 특성은 SSL/TLS 서버에 송신할 인증서를 선택하기 위한 시/도 이름을 지정하기 위해 사용됩니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 시/도 이름에 대해 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLClient**이(가) **true**로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

#### **SSLClientSiteDN\_Street**

이 특성은 SSL/TLS 서버에 송신할 인증서를 선택하기 위한 상세 주소 이름을 지정하기 위해 사용됩니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 상세 주소 이름에 대해 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLClient**이(가) **true**로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

#### **SSLClientSiteDN\_T**

이 특성은 SSL/TLS 서버에 송신할 인증서를 선택하기 위한 제목을 지정하기 위해 사용됩니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 제목에 대해 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLClient**이(가) **true**로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

#### **SSLClientSiteDN\_UID**

이 특성은 SSL/TLS 서버에 송신할 인증서를 선택하기 위한 사용자 ID를 지정하기 위해 사용됩니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 사용자 ID에 대해 허용됩니다.

니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLClient**이(가) **true**로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

#### **SSLClientSiteLabel**

이 특성은 SSL/TLS 서버에 송신할 인증서를 선택하기 위한 레이블 이름을 지정하기 위해 사용됩니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 레이블 이름에 대해 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLClient**이(가) **true**로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

#### **SSLExitData**

이 특성은 엑시트에 전달할 사용자 정의 문자열을 제공하기 위해 사용됩니다.

#### **SSLExitName**

이 특성은 라우트가 SSL/TLS 클라이언트 또는 SSL/TLS 서버 역할을 하는 경우 엑시트의 클래스 이름을 지정하기 위해 사용됩니다. 이 이름은 패키지 이름을 포함해야 합니다(예: `com.ibm.mq.ipt.exit.TestExit`).

#### **SSLExitPath**

이 특성은 엑시트의 사본을 로드하는 데 사용할 엑시트의 위치를 지정하기 위해 사용됩니다. 이름은 클래스 파일을 찾는 데 사용할 완전한 이름 또는 클래스 파일을 포함하는 `.jar` 파일의 이름이어야 합니다(예: `C:\mqipt\exits` 또는 `C:\mqipt\exits\exits.jar`).

#### **SSLExitTimeout**

이 특성은 연결 요청이 종료되기 전에 MQIPT가 엑시트가 완료될 때까지 대기하는 시간을 정의하기 위해 사용됩니다. 값 0은 MQIPT가 무한 대기함을 의미합니다.

#### **SSLPlainConnections**

이 특성은 인바운드 SSL/TLS 연결을 승인하도록 구성된 라우트의 MQIPT 리스너 포트에 대한 연결에 SSL/TLS가 필수인지 여부를 지정하기 위해 사용됩니다. 이 특성은 **SSLServer** 또는 **SSLProxyMode** 특성이 **true**로 설정된 라우트에 적용할 수 있습니다. 사용 설정된 경우 이 특성은 암호화되지 않은 연결이 라우트 리스너 포트에 연결하도록 허용합니다. 이는 연결이 암호화되었는지 여부에 관계없이 MQIPT가 모든 IBM MQ 연결을 큐 관리자의 리스너 포트에 전달할 수 있음을 의미합니다. 이 매개변수를 설정하지 않거나 **false**로 설정하는 경우 인바운드 SSL/TLS 연결만 허용됩니다. 이 특성을 변경하는 경우 라우트가 중지되고 이 라우트는 새로 고치기 명령이 발행되면 재시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

#### **SSLProxyMode**

이 특성을 **true**로 설정하면 라우트가 SSL/TLS 클라이언트 연결 요청만 승인하고 요청을 목적지에 직접 터널링합니다. 이 특성을 변경하는 경우 라우트가 중지되고 이 라우트는 새로 고치기 명령이 발행되면 재시작됩니다. 이 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다. 이 특성은 다음 특성과 함께 사용할 수 없습니다.

- **SocksClient**
- **SocksServer**
- **SSLClient**
- **SSLServer**

#### **SSLServer**

이 특성을 **true**로 설정하면 라우트가 SSL/TLS 서버 역할을 하게 되고 수신되는 SSL/TLS 연결을 승인합니다. **SSLServer**을(를) **true**로 설정하면 호출자가 SSL/TLS 클라이언트 역할을 하는 다른 MQIPT이거나 SSL/TLS를 사용하는 IBM MQ 클라이언트 또는 큐 관리자임을 나타냅니다.

**SSLServer**를 **true**로 설정하는 경우, **SSLServerKeyRing** 특성을 사용하여 SSL/TLS 서버 키 링을 지정하거나 **SSLServerKeyRingUseCryptoHardware** 특성을 설정하여 암호화 하드웨어를 사용하도록 MQIPT를 구성해야 합니다.

이 특성을 변경하는 경우 라우트가 중지되고 이 라우트는 새로 고치기 명령이 발행되면 재시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

이 특성은 다음 특성과 함께 사용할 수 없습니다.

- **SocksServer**
- **SSLProxyMode**

### SSLServerCAKeyRing

CA 인증서를 포함하는 키 링 파일의 완전한 파일 이름이며 SSL/TLS 클라이언트의 인증서를 인증하는 데 사용됩니다. Windows 플랫폼에서는 파일 구분 기호로 이중 백슬래시(\\)를 사용해야 합니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLServer**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 이 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### SSLServerCAKeyRingPW

**SSLServerCAKeyRing** 특성으로 지정된 SSL/TLS 클라이언트 CA 키 링 파일을 열거나

**SSLServerCAKeyRingUseCryptoHardware** 특성이 true로 설정된 경우 암호화 하드웨어 키 저장소에 연결하기 위한 비밀번호입니다.

값은 **mqiptPW** 명령을 사용하여 암호화된 비밀번호 또는 암호화된 비밀번호를 포함하는 파일의 완전한 이름 일 수 있습니다. Windows 플랫폼에서 파일 이름을 지정하는 경우, 이중 실선 백슬래시(\\)를 파일 구분 기호로 사용해야 합니다. **mqiptPW** 유틸리티를 사용하여 비밀번호를 재설정함으로써 가장 최신의 안전한 보호 메소드를 사용하도록 현재 파일에 저장된 키 링 비밀번호를 마이그레이션하십시오. MQIPT 구성에서 비밀번호를 암호화하는 방법에 대한 자세한 정보는 [저장된 비밀번호 암호화](#)를 참조하십시오.

이 특성을 변경하면(또한 **SSLServer**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### SSLServerCAKeyRingUseCryptoHardware

PKCS #11 인터페이스를 지원하는 암호화 하드웨어가 SSL/TLS 클라이언트의 인증서를 인증하는 데 사용되는 CA 인증서의 키 저장소로 사용되는지 여부를 지정합니다. 이 특성을 true로 설정하면 동일한 라우트에서 **SSLServerCAKeyRing**을(를) 설정할 수 없습니다.

이 특성을 변경하면(또한 **SSLServer**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

MQIPT와 함께 암호화 하드웨어를 사용하는 것은 IBM MQ Advanced 기능입니다. 이 기능을 사용하려면 MQIPT 라우트를 사용하여 연결된 로컬 큐 관리자에도 IBM MQ Advanced, IBM MQ Appliance, IBM MQ Advanced for z/OS 또는 IBM MQ Advanced for z/OS VUE 인타이틀먼트가 있어야 합니다. IBM MQ Advanced 기능을 사용할 수 있음을 확인하기 위해 **EnableAdvancedCapabilities** 글로벌 특성이 설정되지 않은 경우 이 특성이 true로 설정되면 라우트가 시작되지 않습니다.

### SSLServerAskClientAuth

이 특성은 SSL/TLS 서버에 의한 SSL/TLS 클라이언트 인증을 요청하기 위해 사용됩니다. SSL/TLS 클라이언트에는 SSL/TLS 서버에 송신할 자체 인증서가 있어야 합니다. 이 인증서는 키 링 파일에서 검색됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLServer**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 이 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### SSLServerCipherSuites

SSL/TLS 서버 측에서 사용할 SSL/TLS CipherSuite의 이름입니다. 이는 하나 이상의 지원되는 CipherSuite 일 수 있습니다. 공백으로 두면 키 링의 서버 인증서와 호환 가능한 사용 가능 프로토콜에 대해 모든 CipherSuite가 사용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLServer**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 이 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### SSLServerDN\_C

이 특성은 이 국가 이름의 SSL/TLS 클라이언트로부터 수신되는 인증서를 승인하기 위해 사용됩니다. 범위를 확장하기 위해 이름의 접두부나 접미부에 별표(\*)를 사용할 수 있습니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 회사 이름에 대해 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLServer**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### SSLServerDN\_CN

이 특성은 이 공용 이름의 SSL/TLS 클라이언트로부터 수신되는 인증서를 승인하기 위해 사용됩니다. 범위를 확장하기 위해 이름의 접두부나 접미부에 별표(\*)를 사용할 수 있습니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 공용 이름에 대해 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLServer**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### SSLServerDN\_DC

이 특성은 이 도메인 컴포넌트 이름의 SSL/TLS 클라이언트로부터 수신되는 인증서를 승인하기 위해 사용됩니다. 범위를 확장하기 위해 이름의 접두부나 접미부에 별표(\*)를 사용할 수 있습니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 쉼표로 분리하여 다중 DC를 지정할 수 있습니다. 각 DC는 도메인 이름 내의 요소를 나타냅니다. 예를 들어, 도메인 이름 example.ibm.com은 쉼표를 사용하여 다중 값을 구분하여 example,ibm,com으로 표시됩니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 도메인 컴포넌트 이름에 대해 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLServer**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### SSLServerDN\_DNQ

이 특성은 이 도메인 규정자의 SSL/TLS 클라이언트로부터 수신되는 인증서를 승인하기 위해 사용됩니다. 범위를 확장하기 위해 이름의 접두부나 접미부에 별표(\*)를 사용할 수 있습니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 도메인 규정자에 대해 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLServer**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### SSLServerDN\_L

이 특성은 이 위치의 SSL/TLS 클라이언트로부터 수신되는 인증서를 승인하기 위해 사용됩니다. 범위를 확장하기 위해 이름의 접두부나 접미부에 별표(\*)를 사용할 수 있습니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 위치에 대해 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLServer**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### SSLServerDN\_O

이 특성은 이 조직의 SSL/TLS 클라이언트로부터 수신되는 인증서를 승인하기 위해 사용됩니다. 범위를 확장하기 위해 이름의 접두부나 접미부에 별표(\*)를 사용할 수 있습니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 조직에 대해 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLServer**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### SSLServerDN\_OU

이 특성은 이 조직 단위(OU)에서 수신되는 인증서를 승인하기 위해 사용됩니다. 범위를 확장하기 위해 이름의 접두부나 접미부에 별표(\*)를 사용할 수 있습니다. 쉼표로 분리하여 다중 OU를 지정할 수 있습니다. (백슬래시(\) 문자로 접두부를 지정하여 리터럴 쉼표를 일치시키십시오.) 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 OU 이름에 대해 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLServer**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 이 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### SSLServerDN\_PC

이 특성은 이 우편번호의 SSL/TLS 클라이언트로부터 수신되는 인증서를 승인하기 위해 사용됩니다. 범위를 확장하기 위해 이름의 접두부나 접미부에 별표(\*)를 사용할 수 있습니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 우편번호에 대해 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLServer**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### SSLServerDN\_ST

이 특성은 이 시/도의 SSL/TLS 클라이언트로부터 수신되는 인증서를 승인하기 위해 사용됩니다. 범위를 확장하기 위해 이름의 접두부나 접미부에 별표(\*)를 사용할 수 있습니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 상태에 대해 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLServer**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### SSLServerDN\_Street

이 특성은 이 상세 주소의 SSL/TLS 클라이언트로부터 수신되는 인증서를 승인하기 위해 사용됩니다. 범위를 확장하기 위해 이름의 접두부나 접미부에 별표(\*)를 사용할 수 있습니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 상세 주소 이름에 대해 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLServer**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### SSLServerDN\_T

이 특성은 이 제목의 SSL/TLS 클라이언트로부터 수신되는 인증서를 승인하기 위해 사용됩니다. 범위를 확장하기 위해 이름의 접두부나 접미부에 별표(\*)를 사용할 수 있습니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않

습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 제목에 대해 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLServer**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

#### **SSLServerDN\_UID**

이 특성이 이 사용자 ID의 SSL/TLS 클라이언트로부터 수신되는 인증서를 승인하기 위해 사용됩니다. 범위를 확장하기 위해 이름의 접두부나 접미부에 별표(\*)를 사용할 수 있습니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 사용자 ID에 대해 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLServer**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

#### **SSLServerExit**

이 특성은 라우트가 SSL/TLS 서버 역할을 하는 경우 엑시트의 사용을 가능하게 하거나 불가능하게 하기 위해 사용됩니다. 이 경우 실제로 사용되는 엑시트 없이도 구성 파일에서 엑시트 세부사항을 정의할 수 있습니다.

#### **SSLServerKeyRing**

서버 인증서를 포함하는 키 링 파일의 완전한 파일 이름입니다. Windows 플랫폼에서는 파일 구분 기호로 이중 백슬래시(\\)를 사용해야 합니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLServer**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

#### **SSLServerKeyRingPW**

**SSLServerKeyRing** 특성으로 지정된 SSL/TLS 서버 키 링 파일을 열거나

**SSLServerKeyRingUseCryptoHardware** 특성이 true로 설정된 경우 암호화 하드웨어 키 저장소에 연결하기 위한 비밀번호입니다.

값은 **mqiptPW** 명령을 사용하여 암호화된 비밀번호 또는 암호화된 비밀번호를 포함하는 파일의 완전한 이름일 수 있습니다. Windows 플랫폼에서 파일 이름을 지정하는 경우, 이중 실선 백슬래시(\\)를 파일 구분 기호로 사용해야 합니다. **mqiptPW** 유틸리티를 사용하여 비밀번호를 재설정함으로써 가장 최신의 안전한 보호 메소드를 사용하도록 현재 파일에 저장된 키 링 비밀번호를 마이그레이션하십시오. MQIPT 구성에서 비밀번호를 암호화하는 방법에 대한 자세한 정보는 [저장된 비밀번호 암호화](#)를 참조하십시오.

**SSLServer**을(를) true로 설정하면 **SSLServerKeyRingPW**을(를) 지정해야 합니다.

이 특성을 변경하면(또한 **SSLServer**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

#### **SSLServerKeyRingUseCryptoHardware**

MQIPT가 SSL/TLS 서버 역할을 하는 경우 PKCS #11 인터페이스를 지원하는 암호화 하드웨어가 서버 인증서의 키 저장소로 사용되는지 여부를 지정합니다. 이 특성을 true로 설정하면 동일한 라우트에서 **SSLServerKeyRing**을(를) 설정할 수 없습니다.

이 특성을 변경하면(또한 **SSLServer**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

MQIPT와 함께 암호화 하드웨어를 사용하는 것은 IBM MQ Advanced 기능입니다. 이 기능을 사용하려면 MQIPT 라우트를 사용하여 연결된 로컬 큐 관리자에도 IBM MQ Advanced, IBM MQ Appliance, IBM MQ Advanced for z/OS 또는 IBM MQ Advanced for z/OS VUE 인타이틀먼트가 있어야 합니다. IBM MQ Advanced 기능을 사용할 수 있음을 확인하기 위해 **EnableAdvancedCapabilities** 글로벌 특성이 설정되지 않은 경우 이 특성이 true로 설정되면 라우트가 시작되지 않습니다.

#### **SSLServerProtocols**

**SSLServer**이(가) true로 설정되면 라우트의 라우트 리스너 포트에 대한 아웃바운드 연결을 승인하는 데 사용되는 사용 가능 보안 소켓 프로토콜 세트를 제한하는 데 사용됩니다.

쉽표로 구분하여 다중 값을 지정할 수 있습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 기본적으로 TLS 1.2 및 TLS 1.3이 사용으로 설정됩니다. TLS 1.2 또는 TLS 1.3이외의 프로토콜을 사용으로 설정하려면 이 특성에서 사용으로 설정할 프로토콜을 지정하고 [더 이상 사용되지 않는 프로토콜 및 CipherSuites](#)의 프로시저에 따라 Java runtime environment에서 프로토콜에 대한 지원을 추가해야 합니다. 다음 값 중 하나 이상을 지정할 수 있습니다.

표 119. SSL/TLS 프로토콜에 허용되는 값	
값	프로토콜
SSLv3	SSL 3.0
TLSv1	TLS 1.0
TLSv1.1	TLS 1.1
TLSv1.2	TLS 1.2
TLSv1.3	TLS 1.3

라우트 특성의 **값** 열에 나열된 입력 항목을 사용하십시오. **프로토콜** 열의 해당하는 입력 항목은 정보 전용입니다.

#### SSLServerSiteDN\_C

이 특성은 SSL/TLS 클라이언트에 송신할 인증서를 선택하기 위한 국가 이름을 지정하기 위해 사용됩니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 국가 이름에 대해 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLServer**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

#### SSLServerSiteDN\_CN

이 특성은 SSL/TLS 클라이언트에 송신할 인증서를 선택하기 위한 공용 이름을 지정하기 위해 사용됩니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 공용 이름에 대해 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLServer**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

#### SSLServerSiteDN\_DC

이 특성은 SSL/TLS 클라이언트에 송신할 인증서를 선택하기 위한 도메인 컴포넌트 이름을 지정하기 위해 사용됩니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 쉼표로 분리하여 다중 DC를 지정할 수 있습니다. 각 DC는 도메인 이름 내의 요소를 나타냅니다. 예를 들어, 도메인 이름 example.ibm.com은 쉼표를 사용하여 다중 값을 구분하여 example,ibm,com으로 표시됩니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 도메인 컴포넌트 이름에 대해 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLServer**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

#### SSLServerSiteDN\_DNQ

이 특성은 SSL/TLS 클라이언트에 송신할 인증서를 선택하기 위한 도메인 규정자를 지정하기 위해 사용됩니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 도메인 규정자에 대해 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLServer**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

#### SSLServerSiteDN\_L

이 특성은 SSL/TLS 클라이언트에 송신할 인증서를 선택하기 위한 위치 이름을 지정하기 위해 사용됩니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 위치 이름에 대해 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLServer**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

#### SSLServerSiteDN\_O

이 특성은 SSL/TLS 클라이언트에 송신할 인증서를 선택하기 위한 조직 이름을 지정하기 위해 사용됩니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 조직 이름에 대해 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLServer**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

#### SSLServerSiteDN\_OU

이 특성은 SSL/TLS 클라이언트에 송신할 인증서를 선택하기 위한 조직 단위(OU) 이름을 지정하기 위해 사용됩니다. 쉼표로 분리하여 다중 OU를 지정할 수 있습니다. (백슬래시(\) 문자로 접두부를 지정하여 리터럴 쉼표를 일치시키십시오.) 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 OU 이름에 대해 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLServer**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 이 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.



### **SSLServerSiteDN\_PC**

이 특성은 SSL/TLS 클라이언트에 송신할 인증서를 선택하기 위한 우편번호를 지정하기 위해 사용됩니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 우편번호에 대해 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLServer**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### **SSLServerSiteDN\_ST**

이 특성은 SSL/TLS 클라이언트에 송신할 인증서를 선택하기 위한 시/도 이름을 지정하기 위해 사용됩니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 시/도 이름에 대해 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLServer**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### **SSLServerSiteDN\_Street**

이 특성은 SSL/TLS 클라이언트에 송신할 인증서를 선택하기 위한 상세 주소 이름을 지정하기 위해 사용됩니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 상세 주소 이름에 대해 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLServer**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### **SSLServerSiteDN\_T**

이 특성은 SSL/TLS 클라이언트에 송신할 인증서를 선택하기 위한 제목을 지정하기 위해 사용됩니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 제목에 대해 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLServer**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### **SSLServerSiteDN\_UID**

이 특성은 SSL/TLS 클라이언트에 송신할 인증서를 선택하기 위한 사용자 ID를 지정하기 위해 사용됩니다. 인증서 일치는 대소문자를 구분하지 않습니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 사용자 ID에 대해 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLServer**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### **SSLServerSiteLabel**

이 특성은 SSL/TLS 클라이언트에 송신할 인증서를 선택하기 위한 레이블 이름을 지정하기 위해 사용됩니다. 이 특성을 지정하지 않으면 인증서는 모든 레이블 이름에 대해 허용됩니다. 이 특성을 변경하면(또한 **SSLServer**이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다. 라우트에 대한 모든 연결이 중지됩니다.

### **StoredCredentialsFormat**

비밀번호 특성 값이 IBM MQ 9.1.5의 MQIPT 에서 지원되는 암호화된 비밀번호 형식을 사용하는지 여부를 표시하려면 이 특성을 사용하십시오. MQIPT는 비밀번호가 암호화된 비밀번호 형식으로 지정되는지 여부를 항상 감지할 수 있습니다. 이 특성은 MQIPT가 암호화된 비밀번호와 일반 텍스트 비밀번호 또는 파일 이름을 자동으로 구분할 수 없다는 예상 밖의 시나리오로만 설정되어야 합니다.

값은 다음 중 하나입니다.

#### **encrypted**

비밀번호 특성에는 IBM MQ 9.1.5의 MQIPT 에서 지원되는 형식의 암호화된 비밀번호가 포함되어 있습니다.

#### **compat**

비밀번호 특성에는 일반 텍스트 비밀번호 또는 암호화된 비밀번호를 포함하는 파일의 이름(키 링 비밀번호의 경우)이 포함될 수 있습니다.

### **TCPKeepAlive**

주기적으로 TCP/IP 활성 유지(keepalive) 패킷 송신을 사용으로 설정하여 이 라우트의 연결이 유향 상태가 되지 않도록 방지하려면 이 특성을 true로 설정하십시오. 그러면 방화벽 또는 라우터에 의해 MQIPT 연결이 중단될 기회가 줄어듭니다. TCP/IP 활성 유지 패킷 송신은 운영 체제 성능 조정 매개변수에 의해 제어됩니다. 활성 유지(keepalive) 성능 조정 방법에 대한 자세한 내용은 운영 체제 문서를 참조하십시오. 이 매개변수를 설정하지 않거나 false로 설정하면 활성 유지(keepalive) 패킷이 송신되지 않습니다.

### **추적**

이 라우트에 필요한 추적 레벨입니다. 한 라우트에 대해 추적을 사용으로 설정하는 경우 다른 라우트에 대한 추적이 사용으로 설정되지는 않습니다. 둘 이상의 라우트를 추적해야 하는 경우 추적할 각 라우트의 [route] 섹션에 **Trace** 특성을 추가해야 합니다.

이 특성의 값은 다음 중 하나일 수 있습니다.

**0**

추적을 사용할 수 없습니다.

**양수**

추적이 사용 가능합니다.

기본값은 0입니다.

[route] 섹션에 **Trace** 특성이 포함되어 있지 않으면 [global] 섹션의 **Trace** 특성이 사용됩니다. 라우트와 연관되지 않은 스레드 추적에 대한 정보는 [global] 섹션의 **Trace**를 참조하십시오. 이 특성에 대한 변경사항이 라우트에 영향을 미치는 경우 새로 고치기 명령이 발행되면 새 값이 사용됩니다. 모든 연결이 즉시 새 값을 사용합니다. 라우트는 중지되지 않습니다.

### TraceUser데이터

이 라우트에 대해 추적이 사용 가능할 때 추적되는 이 라우트에 의해 수신 및 송신된 네트워크 전송의 사용자 데이터 양입니다. 값은 다음 중 하나입니다.

**0**

사용자 데이터가 추적되지 않습니다.

**모두**

모든 사용자 데이터가 추적됩니다.

**numberOf바이트**

전송 세그먼트 헤더 (TSH) 를 포함하여 데이터의 지정된 바이트 수가 추적됩니다. 지정된 값은 15보다 커야 합니다.

### UriName

대부분의 구성에서는 기본값으로 충분하지만 HTTP 프로토콜을 사용 중인 경우 이 특성을 사용하여 자원의 URI(Uniform Resource Identifier) 이름을 변경할 수 있습니다.

```
HTTP://destination:destination_port/mqipt
```

이 특성을 변경하면(또한 HTTP이(가) true로 설정된 경우) 라우트가 중지되고, 새로 고치기 명령이 실행될 때 다시 시작됩니다.

## mqiptAdmin 특성

**mqiptAdmin** 명령은 명령 시작 시 지정된 특성 파일에서 구성 특성을 읽습니다.

다음 특성은 **mqiptAdmin** 명령에서 사용된 특성 파일에 지정될 수 있습니다. 특성 이름은 대소문자를 구분합니다.

### PasswordProtectionKeyFile

**SSLClientCAKeyRingPW** 특성에 지정된 신뢰 저장소 비밀번호를 암호화하는 데 사용되는 암호화 키를 포함하는 파일의 이름입니다. 이 특성이 지정되지 않은 경우, 기본 암호화 키는 비밀번호를 복호화하는데 사용됩니다. **mqiptAdmin** 신뢰 저장소 비밀번호를 암호화하는데 사용된 암호화 키는 **mqipt.conf** 구성 파일에서 비밀번호를 암호화하는데 사용된 암호화 키와 다를 수 있습니다.

### SSLClientCAKeyRing

MQIPT TLS 명령 포트에 연결을 위해 사용할 PKCS#12 신뢰 저장소의 파일 이름입니다. 신뢰 저장소는 MQIPT TLS 명령 포트가 사용하도록 구성된 서버 인증서에 서명된 CA의 CA 인증서를 포함해야 합니다. 파일 이름에서 백슬래시(\) 문자는 이스케이프되어야 하고 이중 백슬래시(\\)로 지정되어야 합니다.

### SSLClientCAKeyRingPW

**SSLClientCAKeyRing** 특성을 사용하여 지정된 신뢰 저장소에 액세스하기 위한 암호화된 비밀번호입니다. 비밀번호는 **mqiptPW** 명령 및 **mqiptPW**로 문자열 출력으로 설정된 이 특성의 값을 사용하여 암호화되어야 합니다.

## 주의사항

이 정보는 미국에서 제공되는 제품 및 서비스용으로 작성된 것입니다.

IBM은 다른 국가에서 이 책에 기술된 제품, 서비스 또는 기능을 제공하지 않을 수도 있습니다. 현재 사용할 수 있는 제품 및 서비스에 대한 정보는 한국 IBM 담당자에게 문의하십시오. IBM 제품, 프로그램 또는 서비스를 언급했다고 해서 해당 IBM 제품, 프로그램 또는 서비스만을 사용할 수 있다는 것을 의미하지는 않습니다. IBM의 지적 재산권을 침해하지 않는 한, 기능상으로 동등한 제품, 프로그램 또는 서비스를 대신 사용할 수도 있습니다. 그러나 비IBM 제품, 프로그램 또는 서비스의 운영에 대한 평가 및 검증은 사용자의 책임입니다.

IBM은 이 책에서 다루고 있는 특정 내용에 대해 특허를 보유하고 있거나 현재 특허 출원 중일 수 있습니다. 이 책을 제공한다고 해서 특허에 대한 라이선스까지 부여하는 것은 아닙니다. 라이선스에 대한 의문사항은 다음으로 문의하십시오.

07326

서울특별시 영등포구  
국제금융로 10, 3IFC  
한국 아이.비.엠 주식회사  
U.S.A.

2바이트(DBCS) 정보에 관한 라이선스 문의는 한국 IBM에 문의하거나 다음 주소로 서면 문의하시기 바랍니다.

Intellectual Property Licensing  
2-31 Roppongi 3-chome, Minato-Ku  
IBM Japan, Ltd.  
19-21, Nihonbashi-Hakozakicho, Chuo-ku  
Tokyo 103-8510, Japan

**다음 단락은 현지법과 상충하는 영국이나 기타 국가에서는 적용되지 않습니다.** IBM은 타인의 권리 비침해, 상품성 및 특정 목적에의 적합성에 대한 묵시적 보증을 포함하여(단, 이에 한하지 않음) 명시적 또는 묵시적인 일체의 보증 없이 이 책을 "현상태대로" 제공합니다. 일부 국가에서는 특정 거래에서 명시적 또는 묵시적 보증의 면책사항을 허용하지 않으므로, 이 사항이 적용되지 않을 수도 있습니다.

이 정보에는 기술적으로 부정확한 내용이나 인쇄상의 오류가 있을 수 있습니다. 이 정보는 주기적으로 변경되며, 변경된 사항은 최신판에 통합됩니다. IBM은 이 책에서 설명한 제품 및/또는 프로그램을 사전 통지 없이 언제든지 개선 및/또는 변경할 수 있습니다.

이 정보에서 언급되는 비IBM의 웹 사이트는 단지 편의상 제공된 것으로, 어떤 방식으로든 이들 웹 사이트를 옹호하고자 하는 것은 아닙니다. 해당 웹 사이트의 자료는 본 IBM 제품 자료의 일부가 아니므로 해당 웹 사이트 사용으로 인한 위험은 사용자 본인이 감수해야 합니다.

IBM은 귀하의 권리를 침해하지 않는 범위 내에서 적절하다고 생각하는 방식으로 귀하가 제공한 정보를 사용하거나 배포할 수 있습니다.

(i) 독립적으로 작성된 프로그램과 기타 프로그램(본 프로그램 포함) 간의 정보 교환 및 (ii) 교환된 정보의 상호 이용을 목적으로 본 프로그램에 관한 정보를 얻고자 하는 라이선스 사용자는 다음 주소로 문의하십시오.

서울특별시 영등포구  
서울특별시 강남구 도곡동 467-12,  
군인공제회관빌딩  
한국 아이.비.엠 주식회사  
U.S.A.

이러한 정보는 해당 조건(예를 들면, 사용료 지불 등)하에서 사용될 수 있습니다.

이 정보에 기술된 라이선스가 부여된 프로그램 및 프로그램에 대해 사용 가능한 모든 라이선스가 부여된 자료는 IBM이 IBM 기본 계약, IBM 프로그램 라이선스 계약(IPLA) 또는 이와 동등한 계약에 따라 제공한 것입니다.

본 문서에 포함된 모든 성능 데이터는 제한된 환경에서 산출된 것입니다. 따라서 다른 운영 환경에서 얻어진 결과는 상당히 다를 수 있습니다. 일부 성능은 개발 단계의 시스템에서 측정되었을 수 있으므로 이러한 측정치가 일반적으로 사용되고 있는 시스템에서도 동일하게 나타날 것이라고는 보증할 수 없습니다. 또한 일부 성능은 추정

통해 추측되었을 수도 있으므로 실제 결과는 다를 수 있습니다. 이 책의 사용자는 해당 데이터를 본인의 특정 환경에서 검증해야 합니다.

비IBM 제품에 관한 정보는 해당 제품의 공급업체, 공개 자료 또는 기타 범용 소스로부터 얻은 것입니다. IBM에서는 이러한 제품들을 테스트하지 않았으므로, 비IBM 제품과 관련된 성능의 정확성, 호환성 또는 기타 청구에 대해서는 확신할 수 없습니다. 비IBM 제품의 성능에 대한 의문사항은 해당 제품의 공급업체에 문의하십시오.

IBM이 제시하는 방향 또는 의도에 관한 모든 언급은 특별한 통지 없이 변경될 수 있습니다.

이 정보에는 일상의 비즈니스 운영에서 사용되는 자료 및 보고서에 대한 예제가 들어 있습니다. 이들 예제에는 개념을 가능한 완벽하게 설명하기 위하여 개인, 회사, 상표 및 제품의 이름이 사용될 수 있습니다. 이들 이름은 모두 가공의 것이며 실제 기업의 이름 및 주소와 유사하더라도 이는 전적으로 우연입니다.

저작권 라이선스:

이 정보에는 여러 운영 플랫폼에서의 프로그래밍 기법을 보여주는 원어로 된 샘플 응용프로그램이 들어 있습니다. 귀하는 이러한 샘플 프로그램의 작성 기준이 된 운영 플랫폼의 애플리케이션 프로그래밍 인터페이스(API)에 부합하는 애플리케이션을 개발, 사용, 판매 또는 배포할 목적으로 IBM에 추가 비용을 지불하지 않고 이들 샘플 프로그램을 어떠한 형태로든 복사, 수정 및 배포할 수 있습니다. 이러한 샘플 프로그램은 모든 조건하에서 완전히 테스트된 것은 아닙니다. 따라서 IBM은 이들 샘플 프로그램의 신뢰성, 서비스 가능성 또는 기능을 보증하거나 진술하지 않습니다.

이 정보를 소프트웨어로 확인하는 경우에는 사진과 컬러 삽화가 제대로 나타나지 않을 수도 있습니다.

## 프로그래밍 인터페이스 정보

프로그래밍 인터페이스 정보는 본 프로그램과 함께 사용하기 위한 응용프로그램 소프트웨어 작성을 돕기 위해 제공됩니다.

이 책에는 고객이 IBM MQ의 서비스를 얻기 위해 프로그램을 작성할 수 있도록 하는 의도된 프로그래밍 인터페이스에 대한 정보가 들어 있습니다.

그러나 본 정보에는 진단, 수정 및 성능 조정 정보도 포함되어 있습니다. 진단, 수정 및 성능 조정 정보는 응용프로그램 소프트웨어의 디버거를 돕기 위해 제공된 것입니다.

**중요사항:** 이 진단, 수정 및 튜닝 정보는 변경될 수 있으므로 프로그래밍 인터페이스로 사용하지 마십시오.

## 상표

IBM, IBM 로고, [ibm.com](http://ibm.com)<sup>®</sup>는 전세계 여러 국가에 등록된 IBM Corporation의 상표입니다. 현재 IBM 상표 목록은 웹 "저작권 및 상표 정보"([www.ibm.com/legal/copytrade.shtml](http://www.ibm.com/legal/copytrade.shtml))에 있습니다. 기타 제품 및 서비스 이름은 IBM 또는 타사의 상표입니다.

Microsoft 및 Windows는 미국 또는 기타 국가에서 사용되는 Microsoft Corporation의 상표입니다.

UNIX는 미국 또는 기타 국가에서 사용되는 The Open Group의 등록상표입니다.

Linux는 미국 또는 기타 국가에서 사용되는 Linus Torvalds의 등록상표입니다.

이 제품에는 Eclipse 프로젝트 (<https://www.eclipse.org/>)에서 개발한 소프트웨어가 포함되어 있습니다.

Java 및 모든 Java 기반 상표와 로고는 Oracle 및/또는 그 계열사의 상표 또는 등록상표입니다.





부품 번호:

(1P) P/N: